1994年3月1日発行(毎月1回1日発行)第13巻第3号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコン わかる!動かせる! コンピュータの楽しい活用法を満載!!

MAR.1994 3

BASIC Magazine



特別定価 500Yen

特集★注目のマルチメディア・マシン試用レポート第2弾

フルカラー対応のCD-ROM内蔵マシン

IBM PS/V Vision でマルチメディアを体験!

倍速CD-ROM搭載/最大29%のプライスダウン

緊急速報!新98MULTi登場!!

PC-9821Ce2 PC-9821Cs2

発表!! 第9回日本ゲーム・ミュージック大賞

速報!「サターン」

セガの次世代マシンの姿が見えてきた!

NEO・GEOの時代

今、ノリにノッているゲーム・マシンを特集

餓狼伝説SPECIAL

リョウ・サカザキ使用コマンド公開!

龍虎の拳2

ファイターズヒストリーダイナマイト

ワールドヒーローズ2JET

13ページ大特集:ゲーム・ファン必読!

3DOソフト36本!

各機種の最新情報満載!!

映像世界を広げるユニークなニューハード登場!

用途もさまざま,サングラス・タイプのチューナ付きビデオモニタ

Virtual Vision Sport200

ビデオデッキやテレビがコンピュータで操れる!

ビデオ/コンピュータ・インターフェース

Panasonic AG-VC205

いま,このソフトがおもしろい!

パソコンで写真を加工するフォトレタッチ・ソフト

Image Wizard V1.03J 登場!

CPUパワーアップ工事

ノーマル・ディスプレイでハイレゾ&ハイカラー表示を!

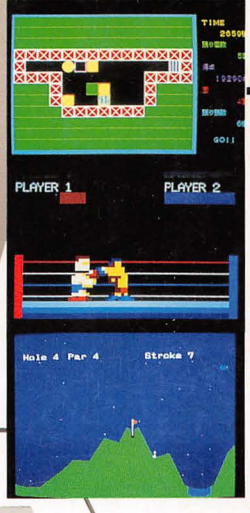
アイ・オー・データ機器

GA-1280AL

楽しいWindowsプログラミング環境をモノにする!Visual Basic研究所

動画データ"AVIファイル"自動作成に挑戦~完結編~

誰にでも打ち込める24本のプログラム掲載



全139本の新作ゲームソフトを完全掲載

Windows・PC-9801・FM TOWNS・Macintosh・X68000・DOS/V・スーパーファミコン・ファミコン・PCエンジン・メガドライブ・ゲームボーイ・ゲームギア・レーザーアクティブ・アーケード・ネオジオ・ゲームミュージック&ビデオ

とじ込み付録 スーパーソフト・ホット・インフォメーション

山下 章のウインターCES'94レポート!!

未知との遭遇、始まる。
パイオニア レーザーアクティブ、登場。

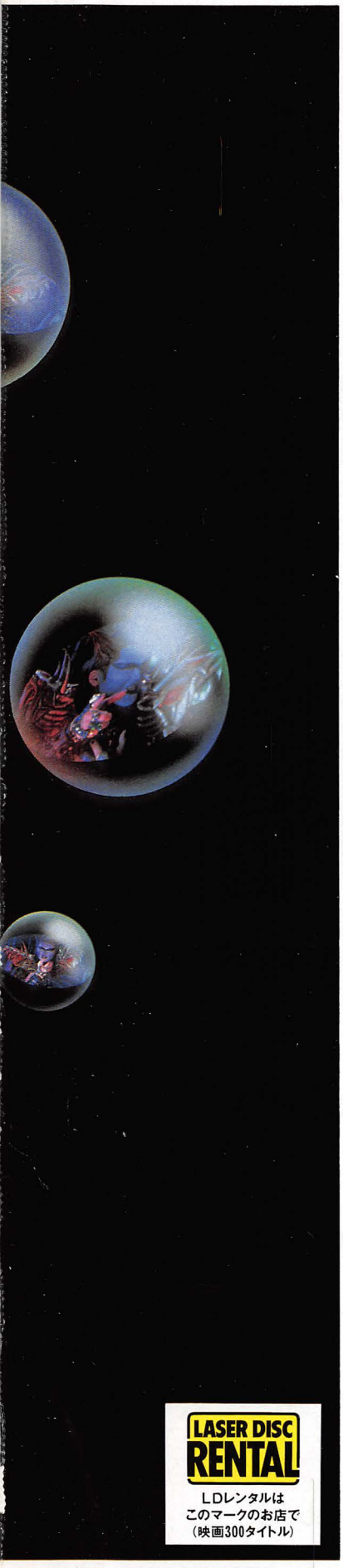


独特な雰囲気と迫力。デーモン小暮が、みんなの深層心理を人前にさらす、インタラクティブ・パーティゲーム「悪魔の審判」誕生。

9,800円(税抜)PEANJ5003 発売元:株プラネット C 1993 PLANET/ミュージックチェイス/リム出版
CLD-A100とPAC-N1との組み合わせでお楽しみください。

未知との遭遇は、カタログから始まる。 パイオニアレーザーアクティブについて、もっと詳しく知りたい方は、ハガキに製品名(CLD-A100)・住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記のうえ、〒152 東京都目黒郵便局私書箱27号 パイオニアカタログセンター:マイコンベーシックマガジンLA-2係へ。

PIONEER®



リアル映像＆ライブ・サウンド、そしてインタラクティブ性。
いまだ体験したことのない感動と興奮が、ここにあります。

ハイクオリティな映像と迫力あふれるサウンドを、ゲームや映画、図鑑などにおいて、自在に操れる。それが、レーザーアクティブ。レーザーディスクの高画質・高音質とCD-ROMのインタラクティブ性が融合した先進のメディアです。人間の感性や情感にダイレクトに訴えてくる美しさと臨場感。レーザーアクティブは、あなたのエンターテインメントの領域を一気に広げていきます。

[レーザーアクティブ・ソフト、続々発売中 各9,800円(税抜)] [S]3D視点による美しいCG映像と、RSS(ローランド・サウンド・スペース)3次元立体サウンドが生み出す、迫真のバーチャル・シューティングゲーム「ピラミッドパトロール」 [S]主人公はあなた。あなただけのストーリーが楽しめる、インタラクティブ・ムービー「I WILL」 [S]調べたい時代や場所に入り込んだように検索できる動画図鑑。エレクトロニック・パブリッシング「ザ・グレート・ピラミッド」 [N]環境問題をクイズを通して理解する、インタラクティブ・クイズゲーム「クイズ エコノザウルス」

[S]はCLD-A100＋PAC-S1、[N]はCLD-A100＋PAC-N1でお楽しみいただけます。

LA、LD、CD、MEGA-CD、CD・ROM²など多彩なソフトが楽しめる。
これは、アミューズメントを満載したマルチメディアです。

レーザーアクティブ対応プレーヤーCLD-A100は、各コントロールパックとの組み合わせで、下記のさまざまなソフトを楽しめます。また、カラオケパック〈別売：PAC-K1 標準価格20,000円(税別)〉を挿入すれば、マイクを接続してレーザーカラオケを、もちろん本体だけでもコンパチブルプレーヤーとして、LD、CDを再生できます。

※CD-ROMソフトの中には一部お楽しみいただけないものがあります。







レーザーアクティブ対応
CLDプレーヤー
CLD-A100
リモコン付属 NEW
標準価格89,800円(税別)

PAC-S1、PAC-N1いずれかとの組み合わせ標準価格128,800円(税別)

5Disc Compatible

パイオニア レーザーアクティブ、新登場。

LaserActive™

LASER DISC RENTAL
LDレンタルは
このマークのお店で
(映画300タイトル)

時代は、レーザーディスク。
このマークは、レーザーディスクの統一マークです。

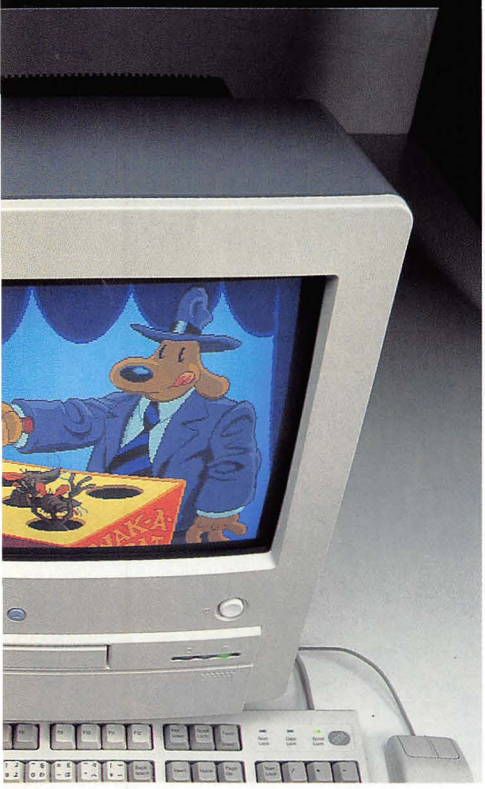
●SR マーク付きの製品は、パイオニアの統一システムリモコン対応です。●*LaserActive* レーザーアクティブはパイオニアの商標です。●CXはCBSの商標です。
●パイオニアショールームへどうぞ。☞東京・目黒権之助坂「JR目黒駅」下車すぐです。

パイオニア株式会社

マイコン
BASIC
Magazine
3
MAR.
1994

CONTENTS

©マイコンBASICマガジン3月号
第13巻 第3号 1994年2月25日印刷
1994年3月1日発行
特別定価500円(本体485円)
電波新聞社 1994 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂
〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉



特集 マルチメディア・マシン試用レポートPart2

IBM PS/V Visionで

New Products
40 映像世界を広げるニューハード 登場！
用途もさまざま。サングラス・タイプのチューナ付きビデオモニタ
Virtual Vision Sport 200



New Products
42 国内初！パソコンがビデオデッキになる！
ウワサの"ビデオCD"再生ボードがつぎつぎと登場
microware Video PC for X680x0

New Products
44 **ビデオデッキやテレビがコンピュータで操れる！**
ビデオ/コンピュータ・インターフェース
Panasonic AG-VC205

46 いま，このソフトがおもしろい！
パソコンで写真を加工するフォトレタッチ・ソフト
Image Wizard V1.03J登場！

49 CD-ROMで楽しい動画やリアルな音声が飛びだす！
苦手な英語をMacintoshを使って克服しよう
エヌ・アイ・エス NOVA CITY

フルカラー対応のCD-ROM内蔵マシン！ 35

マルチメディアを体験！

50 短期集中連載
Windowsマシンが毎月グレード・アップ！
EPSON PC-486SEでWindowsをとことん使いこなそう
最終回 486SEでついにマルチメディア環境を実現！

52 **CPUパワーアップ工事**
第14回ノーマル・ディスプレイでハイレゾ＆ハイカラー表示を！
アイ・オー・データ機器 GA-1280A

56 **COMPUTER MUSIC SHOW CASE**
カワイ・ハイパーサウンドパレットミニを使ってみよう

58 新製品Flash NEWS

62 マンガで学ぼう！
先生と生徒のための情報教育1・2・3 ザ・パソコン・レクチャー 応用ソフト②～表計算ソフト

66 ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！
先生と生徒のためのBASICプログラミング講座 いろいろな数字に強くなろう！

70 アイデアで勝負！
Bug太郎のプログラム・タイム 当たり判定パート2

73 新しいWindowsプログラミング環境をモノにする！
Visual Basic研究所 第1部最終回 動画データ"AVIファイル"自動作成に挑戦！ ～完結編～

130 明日のスター・プログラマー

131～ ゲームを中心とした，コンピュータを使った楽しいソフトウエアや周辺の話題を満載
COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン/ツインファミコン	Dr.の福笑い	寺井 章	78
FM TOWNS	タテ ゴルフ	てつやん	80
	激突/CARバトル	奥山福太郎	82
MSX	LET'S FROG	西村 正	84
	COLOR MONSTERS	太田誠治	86
	MAGIC BLOCK	佐野真琴	88
MSX2	かがくのじっけん	くつわ虫健康法	91
PC-6001/mkII/SR	超SHOOTING STAR	原篠 誠	93
PC-8801mkIISR	カルト・カード	新田 勇	95
	PIECES OF A BLUE SKY	F90SR	97
PC-9801	GO AHEAD/	Mφ	100
	SUPER-MAZE	雄陳	103
	SURARIS	TSUTOMU SOFT	106
	FIGHTER	山口修平	109
	実用プログラムLearn Words	Yoshiki	112
X1	移植版 FINAL DEFENSE LINE	宮下智基	114
X68000	PUNCH/	中山 聡	116
	スシ喰いねぇ/	濱口和彦	118
PC-E500	AVOIDING THE DOTS	西野陽一	121

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM TOWNS	ダークシール～興亡・光と闇～	高木雅之	122
PC-9801+MIDI-MMLドライバ+GS音源	Pop'nツインビー～虹色の風～	T.I.	125
X68000+NAGDRV+GS音源	イースIV～THEME OF ADORU 1993～	重長孝之	127

広告さくいん

ハード
パイオニア ……表2, 前付カラー3
NEC ……表4
アセットコア ……記事中53

ソフト
カモンミュージック ……前付カラー9
ヒューマンソフト ……前付26
SNK ……中付カラー132
SPS ……中付カラー133
TGL ……中付カラー134
ビング ……中付カラー135
日本ファルコム ……表3

レコード関連
ポニーキャニオン ……とじ込み付録カラー32

パソコン・ショップ
北海道・東北――
石田電器 ……後付248
関東・甲信越――
ラオックス ……前付カラー
九十九電機 ……前付カラー10～11, 後付245
スタンバイ東京 ……前付カラー12
東映無線 ……前付13
コンピュータバンク ……前付14～15
ウェーブアイ ……前付16～17
フリータイム ……前付18～19
P&A ……前付20～23
ソフマップ ……後付222～225
クレバリー ……後付226～229
ビーメディア ……後付230～231
トピア ……後付232～233
サイデン ……後付234～235
横浜サードウェーブ ……後付240～241
ポイント ……後付246
フューチャーランド北本 ……後付247
PCワークショップ ……後付249
福岡無線 ……後付250
アイエヌシー ……後付251
ノイエ ……後付252
コムネット ……後付253
サンマックス ……後付254
ストレート ……後付258
ソフトショッププラム ……後付259
コンピュータクラブコレクション ……後付259
日本マイコン流通センター ……後付260～266
東海――
パソコンハウスダイナ ……後付236～237
関西――
マイコンショップラビット ……記事中55
スポットタニガキ ……記事中204
システム21 ……後付238～239
アイツー ……後付242～244
ユニオンコンピューターネットワーク ……後付255

その他
資源エネルギー庁 ……前付カラー8
稚内北星学園短期大学 ……前付24
青山CGスクールメロン ……前付25
エニックスアカデミー ……中付カラー137
サンクレスト ……後付221
テクナート ……後付256
キョーワインターナショナル ……後付257
マガジンガレージ ……後付258



THE COMPUTER館

2月28日(月)まで

最近「コンピュータウイルスに感染したみたい」というパーソナルユーザーが多くなりました。症状は比較的軽く、ウイルスによるものなのか簡単には見分けがつかないのが現状です。そこで、ウイルスチェックやウイルスに感染しないための様々な情報提供を当館の2月の企画と致しました。「もしかしたらウイルスかもしれない」とお思いの方、ぜひ、この機会を利用して快適なパソコン環境を実現して下さい。

「知っておきたい」コンピュータウイルス。



LaOX

THE COMPUTER館

TEL/03-5256-3111

ラオックス ザ・コンピュータ館(秋葉原駅徒歩4分)
〒101 東京都千代田区外神田1-7-6 Ⓟ駐車場完備

注目の新製品情報を満載！

ニュー・プロダクツ・ランチャ！
New Products Launcher！

MULTIMEDIA

亜土電子がDOS/V用サウンド・カードとフル・モーション・ビデオ・キャプチャ・カード販売開始！

IBM-PC関連製品を数多く発売している亜土電子から，SoundBlaster16互換の普及型サウンド・カードと，フル・モーション・ビデオ・キャプチャ・カード（いずれもDOS/Vマシン用）の販売開始を発表しました。

サウンド・カードには，ヤマハの『OPL-3』と呼ばれるステレオ20和音のFM音源を搭載した『SonicSound LX』と，さらにそれに加えて『OPL-4』と呼ばれるステレオ24和音のウェイブ・テーブル音源（サンプリングされた楽器音を音源として持つ）を搭載した『Sonic Sound DX』の二つのラインナップがあります。

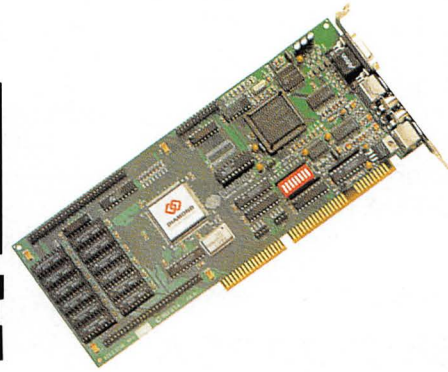
どちらのサウンド・カードもステレオ16bitサンプリング（オーディオ録音／再生）が可能で，Windowsのサウンド・システムや，SoundBlasterとの完全な互換性があります。また，拡張機能として，ソニー，ミツミ，パナソニックなどのIDEインターフェースCD-ROMドライブ接続が可能になっています。

ビデオ・キャプチャ・カード『VideoStar』は，320×240ドットの解像度において，一般のビデオ機器が扱うビデオ信号と同じ“1秒間30フレーム（フル・モーション）”動画の録画が可能です。また，再生時にはフルスクリーンでの再生が可能で，ちらつきのない美しいビデオ映像を楽しむことができます。



SonicSound LX/DX
価格未定

独自の圧縮機構を使い動画ファイルを1/2に圧縮する『VideoStar』の基本性能に，ハードウエアによるデータ圧縮機能『動画JPEG圧縮』を内蔵した『VideoStar Pro』は，最大90%以上のデータ圧縮が可能で，高品位な動画を小さなデータで作成することもできます。扱うことができるビデオ信号の種類は，NTSC，PAL，SECAM，およびS端子で，ほぼ全世界の映像を扱うことが可能です。



VideoStar Pro
価格未定

➔ここに注目！

●SonicSound LX/DXは，Windowsのサウンド・システムやSoundBlaster16と，完全な互換性がある。どちらもステレオ16bitサンプリングが可能で，FM音源20和音をもち，DXでは，さらに24和音のウェイブ・テーブル音源を持っている。

●VideoStar，VideoStar Proは，フル・モーション・ビデオ・キャプチャが可能で，しかも，フル・スクリーン再生までできる。加えて，Proは動画JPEG圧縮まで可能だ！

■問い合わせ先
㈱亜土電子工業 IBM事業部
☎03-3257-2750

HARDWARE

速報!/NECから倍速マルチ・セッションCD-ROM搭載のマルチメディア・マシン『98MULTi』2機種登場!

今回発表になったニューマシン2機種は,『98MULTi』の後継機種にあたります。

新しく登場した『PC-9821Ce2』が『Ce』から大きく変わった点は,倍速マルチ・セッション対応のCD-ROMが搭載されたことと,最大拡張メモリの上限が14.6Mバイトから37.6Mバイトになったことが上げられます。また,拡張スロット数が2基から3基へ増えました。CPUは『Ce』と同じ486SX(25MHz)で,価格はFDDモデルが298,000円,HDDモデルが348,000円(FDD×1)と363,000円(FDD×2)で,どのモデルにも15インチ・カラー・ディスプレイが付属しています。

『PC-9821Ce2』と同時に登場した『Cs2』は,『98MULTiシリーズ』の最上位機種にあたり,CPUは486SX(33MHz)を採用しています。内部には,ローカル・バス接続されたグラフィック・アクセラレータ『GD5428(CIRRUS LOGIC社)』を搭載し,640×480ドット(VGA)において1,677万色表示,1,024×768ドットにおいて256色表示が可能になっています。そのため,付属する15インチ・ディスプレイは,ハイレゾに対応した新しい製品が採用されています。内蔵のCD-ROMドライブは,『Ce2』同様に倍速マルチ・セッション・タイプで,フォトCDなどに対応しています。価格は170MバイトHDD搭載モデルが428,000円,340MバイトHDD搭載モデルが468,000円です。なお,今回はその他に,海外製Windowsソフトの実行環境などを収録した『Windows3.1拡張セット』(価格3,000円)や,『GD5428』を搭載した汎用拡張スロット用『ウィンドウ・アクセラレータ・ボードB3』(価格28,800円)などが同時に発売になりました。

■問い合わせ先
NECパソコン・インフォメーション・センター
☎03-3452-8000



NEC PC-9821Cs2
価格428,000円から

➡ここに注目!

●今回の新製品は,どれも倍速マルチ・セッション対応のCD-ROMドライブを内蔵している。
●とくに『Cs2』は,640×480ドットで1,677万色のフルカラー,1,024×768ドットで256色の表示が可能になった。

HI・TECH

サングラス・タイプのチューナ付きハイテク・ビデオ・モニタとビデオCD再生機能搭載のマルチメディア・カード登場!

未来を感じさせる二つの製品,新しいスタイルのディスプレイ・モニタと,CDに収録したビデオ映像をパソコン上で再生するビデオCD機能を搭載したマルチメディア・カードが登場しました。

『Virtual Vision Sport200』は,特殊なサングラスにより,何もない空間にカラー映像を映しだす,世界初の"携帯型バーチャル・ビジョン(仮想映像)"です。



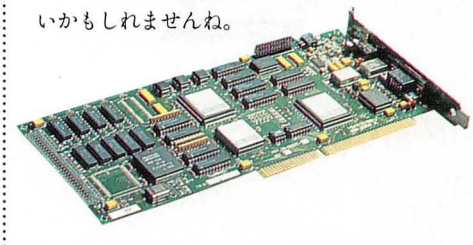
Virtual Vision Sport200
価格128,000円

サングラス状の『アイウエア』と,テレビ・チューナ,アンテナを収納した『ベルトパック』の二つのパーツで構成されています。

アイウエアの利き目側の下の部分には,液晶ディスプレイと高度な反射光学システムが搭載されています。この光学システムが,ユーザーの目の前に映像を作りだしてくれるのです。

『Virtual Vision Sport200』はテレビとして使う他に,ビデオやパソコン,テレビゲームなどとも接続してそれらのディスプレイとしても使えるため,非常に広い分野での使用ができるでしょう(ちなみに,アメリカでは,精密機器を扱うエンジニアのために,マニュアルを映すことで,手元だけに集中して作業ができるような精度を持つ製品の開発もしているそうです)。

そして,もう一つの未来派製品『Reel Magic』は,DOS/Vマシン用のマルチメディア・カードです。このカードはMPEG標準規格と完全互換性があり,ビデオCDやMPEG圧縮されたファイルをハードウエアを使って伸張再生させることが可能です。これにより,デジタル・ビデオ映像のフル・モーション再生も可能になっています。また,『Reel Magic』には,オーディオCDと同じ品質で16bitデジタル・ステレオ・オーディオ・サンプリング(録音/再生)機能が搭載されており,MPEGでは,フル・モーション映像に合わせてサウンド・トラックを再生することも可能です。ビデオデッキがパソコンに変わる日がくるのも,そう遠いことではないかもしれませんね。



ReelMagic
価格59,800円

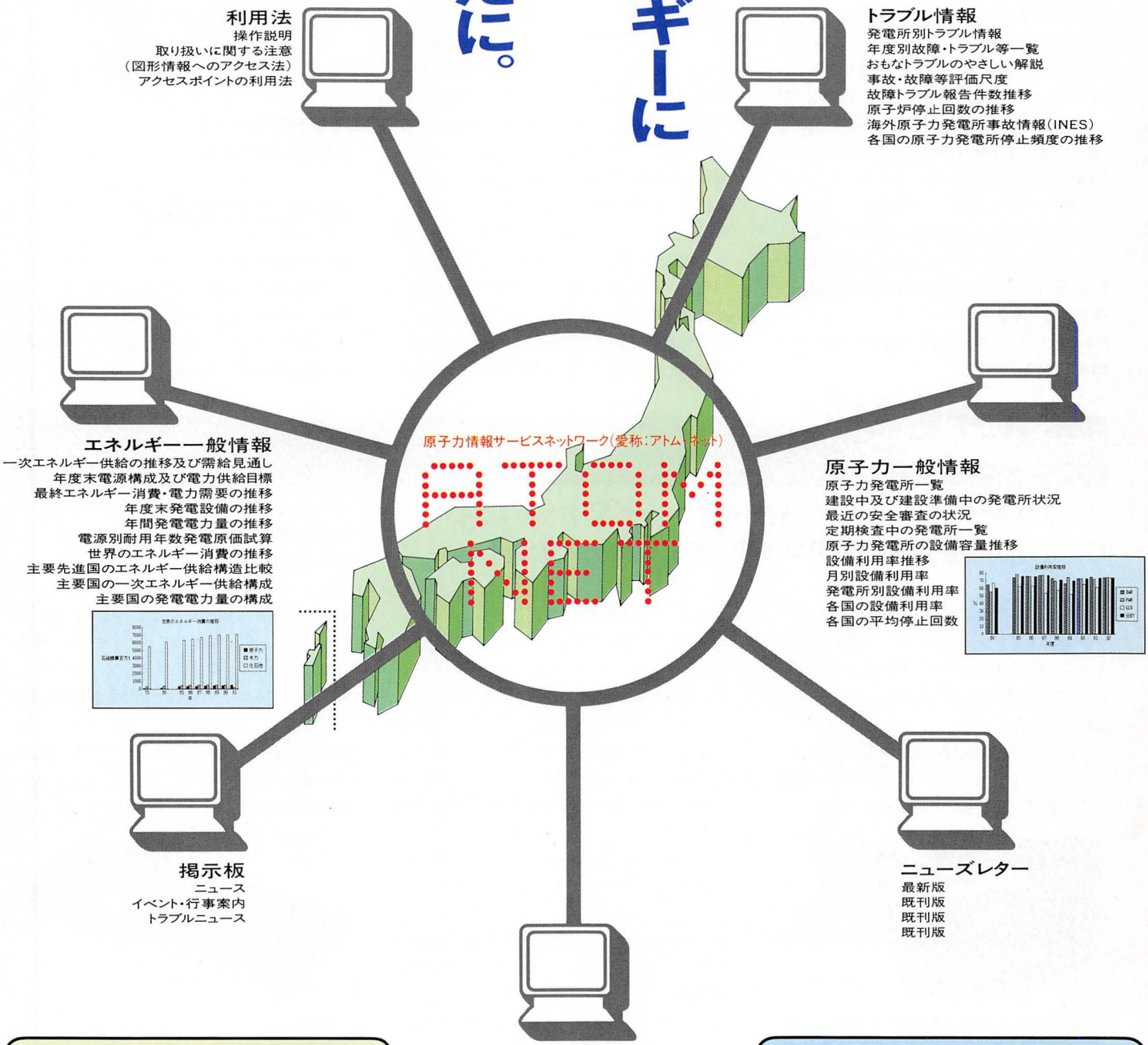
■問い合わせ先
㈱エレクトリ
☎03-3950-6270

■問い合わせ先
㈱ソフトウェアジャパン
☎03-5827-7627

Nupec (財)原子力発電技術機構

原子力・エネルギーに関する情報を、いち早くあなたに。

21世紀を目前に私たちはいま、一人ひとりが『エネルギー』の問題について、考えてみる時代を迎えています。原子力やエネルギーの情報・データなどを、24時間いつでも気軽に見ることができるアトムネット。とくに通産省のプレス発表は、その日のうちに入力されていますから、ホットな情報が入手できます。



利用法
操作説明
取り扱いに関する注意
(図形情報へのアクセス法)
アクセスポイントの利用法

トラブル情報
発電所別トラブル情報
年度別故障・トラブル等一覧
おもなトラブルのやさしい解説
事故・故障等評価尺度
故障トラブル報告件数推移
原子炉停止回数の推移
海外原子力発電所事故情報(INES)
各国の原子力発電所停止頻度の推移

エネルギー一般情報
一次エネルギー供給の推移及び需給見通し
年度末電源構成及び電力供給目標
最終エネルギー消費・電力需要の推移
年度末発電設備の推移
年間発電電力量の推移
電源別耐用年数発電原価試算
世界のエネルギー消費の推移
主要先進国のエネルギー供給構造比較
主要国の一次エネルギー供給構成
主要国の発電電力量の構成

原子力一般情報
原子力発電所一覧
建設中及び建設準備中の発電所状況
最近の安全審査の状況
定期検査中の発電所一覧
原子力発電所の設備容量推移
設備利用率推移
月別設備利用率
発電所別設備利用率
各国の設備利用率
各国の平均停止回数

掲示板
ニュース
イベント・行事案内
トラブルニュース

ニューズレター
最新版
既刊版
既刊版
既刊版

放射線等管理情報
モニタリング数値
線量当量(被ばく線量)推移
固体廃棄物量推移
発電所別固体廃棄物量
希ガス放出量推移
発電所別希ガス放出量
気体よう素放出量推移
発電所別気体よう素放出量
液体廃棄物放出量推移
発電所別液体廃棄物放出量

アトム・ネットアクセス条件

TEL 03-5470-5511(代)

ユーザーID:"000"パスワードなし
通信速度:1200bps/2400bps

データ長:8ビット
ストップビット:1ビット
パリティ:なし
フロー制御:Xon/Xoff制御
通信手順:無手順
漢字コード:シフトJIS漢字

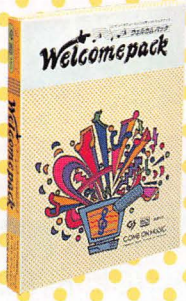
アクセスポイントは全国に約160カ所あります。
各地区のアクセスポイントの電話番号は
フリーダイヤル 0120-119433
『原子力テレフォン質問箱』までお問い合わせください。
また、エネルギー・原子力に関する質問も受け付けています。

受付時間
月曜日～金曜日(祝祭日を除く) 10時～12時、13時～17時

この冬・トツゼン・コン★ミュー族

「ウェルカムパック」でコンピュータミュージックに深〜くハマるコン★ミュー族が大発生!!
3日やったらヤメられない超快感体験ソフト、ゲーム感覚でTRY、いきなり音楽遊鳴人。
大作曲家や名演奏者に楽々ヘンシン、





GENERAL MIDI 音源対応

■「Welcome pack」は、コンピュータミュージック用ソフトウエアのベストセラー「レコンポーザ/98Ver 2.5」の機能を入門者用にしぼったお楽しみソフトウエアです。

この製品をお使い頂くには、別途MIDI I/F、MIDI音源が必要です。

グレードアップ・サービス

「Welcome pack」から「レコンポーザ」へグレードアップしたい方へのお得なサービス

「Welcome pack」で
コンピュータミュージックを楽しむ、
更にグレードアップを目指す方は——

- 近くの販売店へ出かけて レコンポーザ/98Ver 2.5 を買う（MIDIアダプタ付属版/無し版いずれでも可）→ プレミアムがもらえる！
- 近くの郵便局へ出かけて グレードアップ・サービス を直接当社へ申し込む（製品版とはパーケッジが異なるだけです）→ 特別サービス価格で買える！

新発売

コンピュータミュージック入門ソフトウェアパック

ウェルカムパック

Welcome pack

NEC PC-9800シリーズ（98 NOTE）対応
5″・3.5″ダブルメディア
8,400円

見て、読んで、楽しいコンピュータミュージックガイド「"楽"の肖像」を無料進呈中!!
下記の各営業所へお電話でお申し込み下さい。

速　報
レコンポーザ・Windows対応版
ただ今開発中!!
ご期待下さい。

■好評発売中 コンピュータミュージック用ソフトウエアのベストセラー■

レコンポーザ Ver2.5 /98
MIDIアダプタ付属版 58,000円
MIDIアダプタ無し版 53,000円



※表示の価格には消費税は含まれておりません。



開発・発売 カモンミュージック株式会社
COME ON MUSIC
Computer Music System & Software

資料請求とお問い合わせは、各営業所のカモンミュージック「MBM」係 まで

東京営業所 〒101 東京都千代田区神田須田町2-13-1 明和須田町ビル3F
TEL 03-3258-1934　FAX 03-3258-1954
大阪営業所 〒532 大阪市淀川区西中島3-16-14 木川第2ビル6F
TEL 06-309-3836　FAX 06-309-4820

安いのに親切 TSUKUMO

ツクモ大創業祭!! 2/28(月)まで開催中!!

雪をも溶かす、ツクモの"元気"な祭へ皆さん来てね!

「コレが買いたいっ!」と思いたったら今スグ!!

受注専用フリーダイヤル **0120-377-999**

☎お電話一本

もちろんクレジットもOK! ※商品に関するお問い合わせ等は次頁横帯にあるツクモ各店までお願い致します。

業界No.1(ワン)!!

クレジット金利がこんなにお安くなりました!!

12回払 7.5%が6%に!!

月々のお支払いはわずかでも高額パソコンがあなたのお手元に!

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
分割払手数料率(%)	2.5	3.5	4.5	5.5	6	9	11	12	12.5	16.5	17.5	22	23	28.5	29.5

★おすすめは、この本体★

NOTE

NEC 限定9台
PC-9801NX/Cセット (TFTカラーノート)
EN-125N増設 (125MB HDP)
ツクモ特価¥289,000

NEC 限定9台
PC-9821Neセット (TFTカラーノート)
EN-240N増設 (240MB HDP)
ツクモ特価¥410,000

NEC
PC9821Ne340/W
・340MBHDD内蔵
・MS-DOS MS-Window インストール済
定価¥768,000
ツクモ特価¥548,000

EPSON
PC-486PT1 (98サブノート)
定価¥288,000
ツクモ特価¥229,000

EPSON
PC-486NAS2 (アップグレードノート)
定価¥248,000
ツクモ特価¥153,800

EPSON
PC-486NASC2 (TFTカラーノート)
定価¥448,000
ツクモ特価¥365,000

DESK TOP

NEC
PC-9821As2/U2 プラスセット
●HDD340MB増設 ●メモリ4MB増設 ●Windowアクセラレータ Power Window928
ツクモ特価¥355,000

NEC
PC-9821Ap2/U2 プラスセット
●HDD340MB増設 ●メモリ4MB増設 ●Windowアクセラレータ WSP-L
ツクモ特価¥450,000

PC-9821Bs/U7W プラスセット
●HDD170MB内蔵 ●Windowアクセラレータ内蔵 ●メモリ4MB増設
ツクモ特価¥240,000

PC-486SE2 プラスセット
●HDD240MB増設 ●メモリ4MB増設 ●Windowアクセラレータ WSR-E
ツクモ特価¥228,000

EPSON
PC-486SR2 プラスセット
●HDD340MB増設 ●メモリ4MB増設 ●Windowアクセラレータ GA-1024AL
ツクモ特価¥285,000

EPSON
PC-486HX3 プラスセット
●外付けHDD540MB ●メモリ4MB増設 ●Windowアクセラレータ PC-SKB4
ツクモ特価¥485,000

★この時期だからレーザープリンター★

EPSON ESPER·LASER

LP-1500S
定価¥148,000
ツクモ特価 ¥99,800



LP-8000S
定価¥298,000
ツクモ特価 ¥235,000



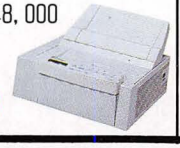
Canon 限定品

LBP-A404GII
定価¥148,000
ツクモ特価 ¥113,000



NEC 限定品

PC-PR1000E/4
定価¥148,000
ツクモ特価 ¥89,800



ツクモオリジナル DOS/V

3モード対応!!新しくなってさらにお求めやすくなりました



最速!!486DX2/66-VL

驚異のスペック

最速486DX-66MHzのCPUを採用。
ZIFソケット採用により、Pentium対応。
VESAローカルバス採用。
CPU/i486DX2-66MHz(ZIFソケット搭載) CACHE/256KB
RAM/8MB FDD/3.5"(720KB/1.2MB/1.44MB)×1 5.25"(1.2MB)×1
HDD/IDEインターフェース SVGA/S3 86C805(VLバス、IMB、1024×768 256色、2MB増設可) I/O 2シリアル、1パラレル スロット/ISAバス×5、VLバス×3(フリー2) マウス/PS/2マウス仕様 本体ケース/DeskTop(横置き、縦置き自由自在)付属品/106日本語キーボード、PS/2マウス

- TS-9900VL2(8MBRAM、FDDモデル) ツクモ特価 ¥180,000
- TS-9900VL2/340(8MBRAM、340MBHDD) ツクモ特価 ¥210,000
- TS-9900VL2/520(8MBRAM、520MBHDD) ツクモ特価 ¥230,000

ツクモオリジナル TSシリーズ

PC-98/286、386、486用外付ドライブ

3.5インチ
●添付ソフトで2HD/2DD自動切換に対応



TS-3AS1
1ドライブ 定価¥21,800
ツクモ特価 ¥14,800

TS-3AS2
2ドライブ 定価¥32,800
ツクモ特価 ¥23,800

5インチ
●2HD専用



TS-5AR1 1ドライブ 定価¥32,800
ツクモ特価 ¥21,800
TS-5AR2 2ドライブ 定価¥49,800
ツクモ特価 ¥34,800
TS-5AR1NT 定価 又はNF ¥37,800
ツクモ特価 ¥23,800
TS-5AR2NT 定価 又はNF ¥54,800
ツクモ特価 ¥36,800

X68000用外付ドライブ

3.5インチ
●2DD/2HD/2HC/1.44MBフォーマット対応。
●Compact XVI/68030用ケーブル付。
※Human68K Ver3.0以上が必要です。
※従来機種(フルピッチコネクタ)でお使いの方は別売ケーブル(TS-XR3CA特価¥3,500)が必要です。



TS-3XR1B 1ドライブ 定価¥33,800
ツクモ特価 ¥26,800
TS-3XR2B 2ドライブ 定価¥46,800
ツクモ特価 ¥36,800

X68000用

近日発売予定
MIDI音源カード 定価¥39,800
MIDIインターフェースボード上にGM規格の音源チップを搭載!! これ一枚だけでMIDI音源を買わずに楽しめますよ!!

カラーイメージユニット搭載アダプター 定価¥19,800
X68000 Compact XV1やX68030シリーズに接続できなかったカラーイメージユニットを接続するためのアダプターです。
ツクモ特価¥17,800 台数限定

※NTはNEC NOTE&EPSON NAE/NAR/NAS用 NFはその他のEPSON NOTE BOOK用

中古買取強化月間
買取り・下取りならツクモが一番!!
下取り・買取り大歓迎!!
ツクモ買取センター **03(3251)9977**

マウスパッドプレゼントのお知らせ
本体とモニターをセットでお買い上げの方に
ツクモオリジナル
「越智静香マウスパッド」 全国限定 1,000枚 定価¥1,500
プレゼント中!!
※3/1からはフレッシュ・スタート・セールが始まるよ!!



★周辺機器もツクモ特価でど〜ん!!と販売中★

ハードディスク

●98外付用

		ツクモ特価
TEXA	ES-170	¥39,800
緑電子	V2-200-4F	¥44,000
Panasonic	LK-RH240NK	¥56,000
Panasonic	LK-RH240NK5	¥59,000
ICM	SG-270DB	¥64,000
TEXA	ES-240	¥49,000
ELECOM	EH-240EX-SB	¥49,800
Logitec	SHD-B240(限定)	¥49,800
Logitec	LHD-B240H	¥72,000
TEXA	ST-260P	¥55,000
ICM	SG-340DB	¥75,000
ELECOM	EX-340EX-SB	¥71,800
Logitec	SHD-B340	¥74,000
緑電子	V2-340-4F	¥68,000
TEXA	ES-360	¥77,000
TEXA	ST-340P	¥76,000
ELECOM	EH-500EX-SB	¥99,000
ICM	SG-540DB	¥104,000
TEXA	ES-540	¥120,000
TEXA	ST-540P	¥105,000
Logitec	LHD-B540	¥105,000

●98MATE内蔵用

		ツクモ特価
ELECOM	EHB-240AV	¥35,000
ICM	INTER-240AN	¥41,000
TEXA	TR-260A	¥35,000
TEXA	TX-HW340M	¥45,000
ELECOM	EHB-340AV	¥53,000
ICM	INTER-340AN	¥56,000
Logitec	LHD-MA340PA	¥56,000
TEXA	TX-HD520M	¥78,000
ICM	INTER-540AN	¥81,000
Logitec	LHD-MA540PB	¥85,000

●98FELLOW内蔵用

		ツクモ特価
ELECOM	EHB-240BV	¥33,000
ICM	INTER-240BN	¥37,000
TEXA	TR-260B	¥35,000
TEXA	TX-HW340F	¥45,000
ELECOM	EHB-340BV	¥46,000
ICM	INTER-340BN	¥54,000
Logitec	LHD-FE340KA	¥54,000
TEXA	TX-HD520F	¥78,000
ICM	INTER-500BN	¥80,000
Logitec	LHD-FE540KB	¥83,000

MO&CD-ROM

●MOドライブ

		ツクモ特価
SONY	RMO-S360	¥125,000
ICM	MO-4120	¥108,000
ELECOM	EMO-1280	¥99,800
Logitec	LMO-330TS	¥108,000
緑電子	UM-3128	¥105,000
Panasonic	LF-3100B(限定)	¥94,800
コパル	CS-M120WA	¥108,000

●CDドライブ

		ツクモ特価
加賀電子	TS-CD100	¥48,000
ELECOM	ECD-250	¥47,000
Logitec	LCD-500	¥58,000
緑電子	CXA-301	¥39,000
ICM	CD-450N	¥90,000
Panasonic	LK-RC533NZ5	¥49,000
SONY	CDU-7811	¥48,000
Pioneer	DRM-602X	¥77,000
Pioneer	DRM-604X	¥178,000
NEC	PC-CD160	¥93,000
NEC	PC-CD160F	¥78,000
NEC	PC-CD160FS	¥97,000

モニタ

		ツクモ特価
SONY	CPD-1438	¥70,000
EPSON	CR-4500	¥72,000
IDEK	MF-8615	¥57,000
三菱	RD-15D	¥64,800
IDEK	MF-8217J	¥98,000
ICM	LS-2617FN	¥99,800
αデータ	ACM-217	¥92,800
ナナオ	F-557	¥148,000

♪MUSIC

★KORG

AG-101
(IBM・MS・Windows3.1)
定価¥59,000



ツクモ特価 ¥50,000

AG-102
(Apple-Macintosh)
定価¥59,000



ツクモ特価 ¥50,000

AG-103
(NEC PC-98 MS-Windows3.1/MS-DOS)
定価¥65,000



ツクモ特価 ¥55,000

★Roland

ミュージ郎300ボードV3
(NEC・エプソン/IBM用があり)
定価¥69,800



ミュージ郎55
(NEC・エプソン/IBM/Mac用があり)
定価¥85,000



ミュージ郎50K
(NEC・エプソン/IBM/Mac用があり)
定価¥99,800



ツクモ特価販売中

X68000用

(その1)
- AG-10……¥49,000
- SX-68II……¥19,800
- Mu-1 GS…¥28,000

合計定価 ¥96,800
ツクモ特価 ¥82,000
クレジット例(10回払・税込)
初回¥9,005+月々¥8,900×9回

(その2)
- SC-55mkII ¥69,000
- SX-68MII ¥19,800
- Mu-1 GS ¥28,000

合計定価 ¥116,800
ツクモ特価 ¥92,000
クレジット例(12回払・税込)
初回¥9,145+月々¥8,300×11回

ツクモ特選パソコンラック送料サービス(一部地域を除く)
エレコム・シグマ・APO・サンワサプライ・エニックス等
その他、いろいろとございます。カタログ希望の方は03-3251-9911までご請求ください。

ツクモ特価販売中!!

★掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします★

TSUKUMOグローバルJCBカード新登場!!
(ツクモ)
JCBならではの国内・海外サービスにTSUKUMOオリジナルの特典をプラス。お支払いはプランに合わせて、1回・2回・ボーナス一括・リボルビング払いから選べるのでとても便利。ツクモ各店にある入会申込書にてお申し込み下さい。くわしくはグローバル事務局
☎03(3251)9898又は各店へ

★ジャックス・VISA・セントラル・マスターも取り扱っております。

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ。
受注専用フリーダイヤル

0120-377-999

通販センター
03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各店に。

お支払い方法

代金引換えでお申し込みの方は
●配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
●在庫確認の上、下記までお送りください。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センターBM係

銀行振込でお申し込みの方は
●お電話で事前にご連絡のの ち下記までお振り込み下さい。
三和銀行 秋葉原支店 普 1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は
●通販センターへお問い合わせください。
お申し込みもお電話1本でOK/(5,000円以上)

取り扱いカード
●セントラル●ジャックス●VIPカード●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK/(5,000円以上)

各種リース払い
●詳しくは各店にお問い合わせください。ケースに合わせてご相談に応じます。

ツクモ秋葉原各店

平日営AM10:45〜PM7:30▲日・祝営AM10:15〜PM7:00
ニューセンター店 ……☎03-3251-0987
休毎週木曜日
パソコン本店 ……☎03-3253-5599
休毎週木曜日
DOS/Vパソコン館 ……☎03-3254-3999
休毎週水曜日
ツクモソフト8号店 ……☎03-3251-0099
休毎週水曜日

ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10:00〜PM7:00
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 休毎週火曜日
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 休毎週水曜日

札幌各店

営AM10:30〜PM7:30 休毎週木曜日
ツクモ札幌店 ……☎011-241-2299
DEPOツクモ2番街店 …☎011-242-3199

PC-98シリーズのビジネスソフトならおまかせ!
パソコン本店2F☎03(3253)5599

パソコン本体周辺機器の買取りは
DOS/Vパソコン館B1F☎03(3251)9977

ちゃんとパソコンしたい人の
PRO STAFF **ツクモ**

※表示価格には消費税は含まれておりません。

メーカー公認のパソコン専門店スタンバイへ

SRG STAND-BY 東京店

安心 TEL.03-3252-0290

直接ご来店のお客さまはこちらへ



●東京1号店
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

●ラジカン店
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16(秋葉原ラジオ会館2階)
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292
営業時間 AM11:00~PM7:00

●大阪店
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

●御支払は下記取引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013 口座名義 株式会社SRGスタンバイ
(わずかな手数料で商品到着時のお支払いOK!!)

●新品パソコン販売

★販売価格は全て、送料(一部を除く)・消費税込みです。

送料・税込みセット①

中古お買い得パソコン
PC-9801RA21
1年保証 保険付

現金特価 ¥89,800
分割 月々 ¥8,000×12回

送料・税込みセット②

新FELLOW
PC-9801BX2/U2
14"モニター セット
保険付 5年保証 3年保証 486SX 25MHz

現金特価 ¥169,800
分割 月々 ¥8,100×24回

送料・税込みセット③

新FELLOW
PC-9801BS2/U2
14"モニター セット
保険付 5年保証 3年保証 486SX 33MHz

現金特価 ¥218,000
分割 月々 ¥10,400×24回

送料・税込みセット④

買ったその日にすぐ使える
98マルチ
(PC-9821Ce-S2)
保険付 5年保証 3年保証 新型も入荷!!

現金特価 ¥288,000
分割 月々 ¥13,800×24回

送料・税込みセット⑤

エプソン格安パソコン
PC-486SE
14"モニター セット
保険付 5年保証 3年保証

現金特価 ¥165,000
分割 月々 ¥14,800×12回

送料・税込みセット⑥

エプソン格安パソコン
PC-486SR
14"モニター セット
保険付 5年保証 3年保証

現金特価 ¥199,900
分割 月々 ¥9,600×24回

送料・税込みセット⑦

9821・ウィンドウインストールモデル
PC-9821Bs/U7W
MF-8615(マルチスキャン)セット
保険付 5年保証 3年保証

現金特価 ¥288,000
分割 月々 ¥9,700×36回

送料・税込みセット⑧

新98MATE基本モデル
PC-9821As2/U2
内蔵340MBHDD
17インチマルチスキャン セット
保険付 5年保証 3年保証

現金特価 ¥388,000
分割 月々 ¥13,100×36回

送料・税込みセット⑨

最高速MATE
PC-9821AP2/U8W
17"マルチスキャンモニター セット
保険付 5年保証 3年保証

現金特価 ¥525,000
分割 月々 ¥11,900×60回

送料・税込みセット⑩

FM-TOWNS-II
ME20-A
14"モニター
FM-416(ケーブル)セット
保険付 5年保証 3年保証

現金特価 ¥199,800
分割 月々 ¥9,600×24回

送料・税込みセット⑪

FM-TOWNS-II
MA170-A
FMT-DP5351W セット
保険付 5年保証 3年保証 170M HDD

¥スタンバイ特価
分割 月々 ¥11,500×36回

送料・税込みセット⑫

FM-TOWNS-II
MX340-A
FMT-DP8311 セット
保険付 5年保証 3年保証 340M HDD

¥スタンバイ特価
分割 月々 ¥10,800×60回

●ゲームソフト高額買取表

1/1現在の買取価格です。必ずお電話で確認してください。

機種名	買取価格
PC98	
アルヴァーク冒険記	¥3,500
Winning Post	¥2,000
エルスステディア	¥2,500
ガンシップ2000	¥3,000
機動戦士ガンダムMSフィールド2 '93	¥2,000
クラシックロード2	¥3,000
現代大戦略EX	¥2,000
ゴジラ	¥3,500
The Legend of Kyrandi	¥3,000
誕生 -Debut-	¥2,500
ディアフレンドレルム(久遠の賢者)	¥3,000
信長の野望 覇王伝with パワーアップキット	¥3,000
信長の野望 覇王伝 パワーアップキット	¥2,000
HAMLET	¥3,000
バーニングドラゴン	¥2,500
バトルスキンパニック9821	¥2,500
ファーランドストーリー(遠い国の物語)	¥3,000
ぷよぷよ	¥2,000
プラネッツエッジ	¥3,000
プリンセス・メーカーII	¥3,500
MS-GOLF	¥2,000
MADARA(大金剛輪編)	¥3,500
Ms. DETECTIVE ファイル#2	¥3,000
LUNATIC DAWN	¥3,000
Legend of shalice	¥3,000
A列車で行こう4	¥3,000
ライブスエレメントII	¥3,000
レジェンド オブ パロア	¥3,000
ウルティマ アンダーワールド	¥4,000
ハーフ・ネクストミッション	¥3,000
一年戦争	¥3,000
斬III	¥4,500
愛戦記	¥5,000
メタルフォース	¥3,000
妖撃隊	¥4,000
美雄伝説	¥3,500
PC98(アダルト)	
亜紀子<プレミアムバージョン>	¥1,500
あゆみちゃん物語	¥2,500
YES!	¥2,000
if2	¥2,000
イマージュ2	¥2,000
VASTNESS	¥3,000
V. G.	¥2,500
EngageErrards	¥3,000
ANGEL	¥3,000
カスタムメイト	¥3,000
CAT'S PART1	¥2,000
CAL	¥1,000
CAL II	¥2,500
CAL3(完結編)	¥2,500
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥3,000
きゃんきゃんバニー プルミエール	¥1,500
クォーン・オブ・デュエリスト	¥3,000
クォーン・オブ・デュエリスト外伝	¥3,000
クォーンズ・ライブラリー	¥3,000
クイズでレッツゴー	¥2,000
クインティプロード2	¥2,000
くりいむレモン 黒猫館	¥3,000
クリスタルリナール	¥2,000
くるくるパーティー	¥3,000
CRESCENT(クレセント)	¥3,000
G. R. グラヴィティレスポンス	¥2,500
グリーン・オアシス	¥1,500
コレクターD 番外編	¥2,000
午後遅の午後 SPECIAL2	¥2,500
DENGEKI・DIVISION	¥2,500
電撃ナース	¥2,000
電話のベルが…	¥1,500
トライクルスター	¥3,000
透明人間	¥2,000
DOR SE 魁	¥2,000
同級生	¥2,500
ドラゴンマスター Silk	¥2,000
奈緒美	¥1,500
ヌーク2(レミーの逆襲)	¥3,000
NOVA 魅入られた旋体	¥2,500
初恋物語	¥2,500
花よりダンゴII	¥2,000
VIPER・V6	¥3,000
VIPER・V8	¥3,000
バンパイア・ハイ・すくーる	¥2,500
美少女ハンターZX	¥2,000
What is Fantasy?	¥2,000
フォープラッシュ	¥2,500
ブロック・クエストV	¥1,500
PREMIUM2	¥1,500
プレリア	¥1,500
ぷろすちゅーでんとG	¥2,000
星の砂物語2	¥2,000
ポットフリーク	¥1,000
POISON NEEDLE	¥2,000
ポッキー2	¥1,000
サニーナの伝説	¥1,500
マーシャルエイン	¥2,000
マージナルストーリーズ	¥1,500
麻雀幻想曲2	¥2,000
マリオネットマインド	¥1,500
MARINE・BUSTER	¥1,500
満開電飾II	¥2,000
メタルアイ	¥2,000
もっこりまん	¥3,000
やんやんのクイズいっちょまえ	¥1,500
妖幻道夢	¥2,000
妖獣戦記 -A.D.2048-	¥3,000
LIPSTICK・ADV・III	¥2,500
レッスル・エンジェルス3	¥2,000
RED	¥1,500
WORDS WORTH	¥2,500
デット オブ ザ ブレインII	¥2,500
ハート ヒート ガールズ	¥3,500
DOR SE '93	¥3,500
ホップ・ステップ・雀荘	¥3,000
続・妖獣戦記	¥3,000
電脳天使	¥3,500
デーモン・シティ	¥2,500
ナイト・ウォーカー	¥3,000
河原崎家の一族	¥3,000
MIME	¥3,000
スーパーピンクソックス	¥1,500
学園物語 '93	¥3,000
ランスIV	¥3,000
もあ & もあ	¥2,000
雅恵美	¥2,000
X68K	
悪魔城ドラキュラ	¥2,500
エトワール リンセス	¥2,000
餓狼伝説	¥2,000
クレージークライマー1・2	¥2,000
コットン	¥2,000
スターフォース	¥1,000
ぷたさん	¥2,500
リプル・ラプル	¥3,000
ストリートファイターII ダッシュ	¥6,000
餓狼伝説II	¥5,000
ドラゴンバスター	¥2,500
キーブエール	¥2,500
マチエール ver2.0	¥23,000
X68K(アダルト)	
アルキルフォス	¥1,500
if	¥2,000
if2	¥2,000
CAT's PART1	¥2,500
CARAT	¥3,000
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥2,000
G.R. グラヴィティレスポンス	¥2,000
コレクターD 番外編	¥2,000
シャングリラ2	¥3,000
スーパーリアル麻雀 PART2 & PART3	¥3,000
DOR SE 魁	¥2,000
ぷろすちゅーでんとG	¥2,000
METAL EYE	¥2,000
WORDS WORTH	¥2,000
河原崎家の一族	¥3,000
クレセント	¥2,500
続・妖獣戦記	¥3,000
TOWNS	
ヴェインドリーム2	¥2,500
ウィング・コマンダー	¥2,000
Oh! Pai	¥3,000
神々の大地(古事記外伝)	¥2,500
Xak3	¥3,000
3x3 EYES	¥4,000
The Legend of Kyrandi	¥3,000
卒業 '93	¥5,000
達人王	¥2,500
トキオ(東京都24区)	¥3,000
飛翔鮫	¥3,000
ふしぎの海のナディア	¥3,500
プラネッツエッジ	¥3,000
Ms. DETECTIVE ファイル#2	¥3,000
マッスルボマー	¥6,000
エルフィッシュライト	¥2,500
A列車で行こうIV	¥5,000
DOR SE '93	¥3,000
河原崎家の一族	¥3,000
バイブルマスター	¥3,500
奈緒美・雅恵美	¥3,000
あすか 120%	¥3,000
スカッシュ	¥3,500
ビューポイント	¥4,000
シュヴァルツシルトIV	¥3,500
サイレント・メビウス	¥2,000
TOWNS(アダルト)	
あやよさん1-2-3	¥2,000
あゆみちゃん物語	¥3,000
ANGEL	¥3,000
Oh! Pai	¥3,000
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥3,500
きゃんきゃんバニー プルミエール	¥3,000
Q2ROMマガジン	¥1,000
クォーン・オブ・デュエリスト	¥3,000
CRESCENT(クレセント)	¥3,000
コレクターD 番外編	¥2,000
DOR SE 魁	¥3,000
DOR ベストセレクション 下巻	¥3,000
DOR ベストセレクション 上巻	¥3,000
同級生	¥3,000
人形使い	¥4,000
花よりダンゴII	¥2,000
麻雀幻想曲2	¥2,000
ムーンライトちゃんりんしゃん	¥1,000
レモンクラブ・コレクション	¥2,500
WORDS WORTH	¥3,000
CALIII	¥3,500

●中古パソコン高額買取表

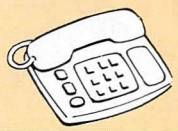
1/1現在の買取価格です。必ずお電話で確認してください。

機種名	買取価格
NEC	
PC-9801VM11	¥13,000
PC-9801VX21	¥22,000
PC-9801RX21	¥35,000
PC-9801DX2	¥40,000
PC-9801RS21	¥49,000
PC-9801DS2	¥53,000
PC-9801RA2	¥62,000
PC-9801RA21	¥80,000
PC-9801DA2	¥89,000
PC-9801UV11	¥13,000
PC-9801UX21	¥22,000
PC-9801EX2	¥35,000
PC-9801ES2	¥49,000
PC-9801N	¥35,000
PC-9801NV	¥49,000
PC-98DO	¥13,000
SHARP	
X68000ACE (2MB)	¥39,000
X68000EXPERT	¥50,000
X68000EXPERT2	¥55,000
X68000SUPER	¥67,000
X68000XVI	¥33,000
X68000PRO (2MB)	¥43,000
X68000PRO2 (2MB)	¥47,000
EPSON	
PC-286V-STD	¥9,000
PC-286VE-STD	¥12,000
PC-286VF-STD	¥14,000
PC-286VS-STD	¥17,000
PC-286VG-STD	¥18,000
PC-286VJ-5	¥19,000
PC-386VR-STD	¥29,000
PC-386GE-5	¥34,000
PC-386V-STD	¥39,000
PC-286US-STD	¥7,000
PC-286UX-STD	¥12,000
PC-286C-STD	¥12,000
PC-386M-STD	¥29,000
PC-386P-2	¥32,000
FUJITSU	
FM-TOWNS/2 SET	¥43,000
FM-TOWNS/2F SET	¥63,000
FM-TOWNS/20F SET	¥73,000
FM-TOWNS2/CX20 SET	¥104,000
FM-TOWNS2/UX20 SET	¥63,000

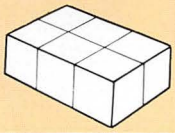
FM-TOWNSは(本体・CRT・KB・OS)のセット買取です。

完全予約制 買取り・下取り方法

①電話で予約お申し込みください。



②宅配便などでお送りください。



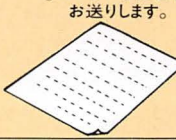
箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

③査定額をこちらから連絡します。



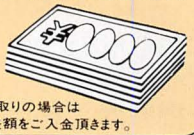
＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。

④カンタンな必要書類をお送りします。



記入後、返送して頂きます。

⑤返送書類に従い送金します。



＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。

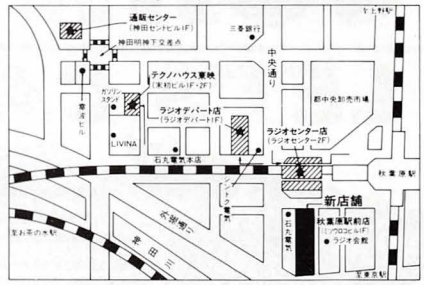
TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 新店舗オープン記念セール!!

OA機器専門店
秋葉原駅から徒歩1分

SINCE 1946 老舗の東映無線　本体 周辺機器・RAMボード在庫豊富!!

安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だヨ!!



超低金利クレジット

本店告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回　数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27

通販センター 通信販売・クレジット　TEL：03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店㊎9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



注番B03-01
PC-9801NS/R(CPU：80486SX-16MHz)
＋TR-NE170(日本テクサ、内蔵型170MB HDD)
¥348,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-02
PC-9801NX/C(CPU：80486SX-20MHz、カラー液晶)
＋LHD-NS520(ロジテック、内蔵型522MB HDD)
¥562,800➡ ??%OFF ~~¥388,000~~



注番B03-03
PC-9801Ne(CPU：80486SX-33MHz、カラー液晶)
＋TR-NE340Si(日本テクサ、内蔵型340MB HDD)
¥677,800➡ ??%OFF ~~¥455,000~~

注番B03-04
PC-9801Ne(CPU：80486SX-33MHz、カラー液晶)
＋LHD-NS520(ロジテック、内蔵型522MB HDD)
＋LBP-A406E(キャノン、レーザープリンター、B4)
＋トナー
＋ノート用プリンターケーブル
¥1,142,800➡ ??%OFF ~~¥669,000~~



注番B03-05 ➡限定超特価!!
PC-486SE2(CPU：80486SX-25MHz)
＋ACM-1404NV(ABM、14型カラー、0.28mm、640×480)
＋Pack EV-200(ICM、内蔵型200MB HDD)
¥336,800➡ 41%OFF ¥198,000

注番B03-06
PC-9801BA2/U2(CPU：80486DX2-66MHz)
＋ACM-1404NV(ABM、14型カラー、0.28mm、640×480)
¥437,800➡ ??%OFF TOEI大特価

秋葉原初!! FMショップ会第1号店

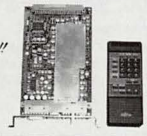


注番B03-07
FMTOWNS II -UX20(モニター一体型)
＋FMT-KB101A/202A(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ 53%OFF ¥138,000

注番B03-08
FMTOWNS II -HR20(CPU：80486SX-20MHz)
＋FMT-KB102/202(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
＋FMT-DP5351(富士通、14型カラー、0.38mm)
¥447,800➡ ??%OFF ~~¥248,000~~

Ⓐ 富士通
FMT-416
- TVチューナーカード
- FMTOWNS II でテレビが見れる!!
- FMTOWNS II UX/UG/UR用
- リモコン付

¥38,800➡**¥10,000**



Ⓑ 富士通
FM NoteBook(FMR50NB1)
- ノート型パソコン
- CPU：80C286-8MHz
- 標準2MB(RAMディスク1.25MB含)
- 16階調FLバックライト付液晶
- 3.5"FDD＋RAMディスク
- A4ファイルサイズ、約2.5kg

¥238,000➡**¥79,800**



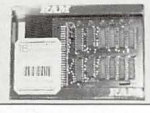
Ⓒ キャノン
LBP-B406E
- B4対応レーザープリンター
- 300DPI
- A4：8枚/分、B4：6.8枚/分
- 2MB標準装備
- トナー(¥26,000)・ケーブルサービス

¥398,000➡**¥148,000**



Ⓓ フジオン
16C-98
- 16色カラーカード
- 4096色中16色表示
- PC-9801VF/VM用

※要アナログディスプレイ
TOEI大特価 ➡**¥12,000**



Ⓔ 日本テクサ
TR-NE340Si
- 内蔵型340MB HDD
- NEC 98NOTEシリーズ用

¥89,800➡**¥59,800**

Ⓖ 日本テクサ
DASH-NW125
- 内蔵型125MB HDD
- PC-386NOTE W/WR用

¥128,000➡**¥99,800**

Ⓨ キャラベル
AV-080NS
- 内蔵型80MB HDD
- PC-9801NS専用

TOEI大特価 ➡¥63,000



Ⓕ キャラベル
AV-200SRmk II
- 内蔵型200MB HDD
- DA/DS/DX/RL/RA用

¥98,000➡**¥69,800**

Ⓗ キャラベル
AV-040NS
- 内蔵型40MB HDD
- PC-9801NS専用

TOEI大特価 ➡**¥49,800**

Ⓘ キャラベル
AV-125NS
- 内蔵型125MB HDD
- PC-9801NS専用

TOEI大特価 ➡**¥78,000**

Ⓚ キャラベル
AV-120SL
- 内蔵型120MB
- PC-9801NS/L専用

TOEI大特価 ➡**¥56,000**

Ⓛ アンドー
SP-67PC
- コンピュータスピーカシステム
- 3W＋3W、アンプ内蔵
- フルレンジ防磁
- コンピュータゲーム/ウォークマンに!!
- 85(W)・185(H)・115(D)×2(mm)

¥9,800➡**¥3,000**



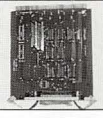
Ⓜ アルファデータ
SS-10
- FMサウンドボード
- EMS対応・ステレオ出力
- サウンドエディタ付
- PC-9801-26Kコンパチ

¥19,800➡**¥9,800**



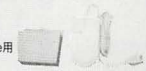
Ⓝ バスマスタI/F
- PC-9801シリーズ/9821シリーズ

TOEI大特価 ➡**¥8,000**



Ⓞ ニューテック
NT-MF9624N
- 98NOTE用 内蔵型FAXモデム
- 9600bps G3FAX機能
- MNPクラス5
- NS、NS/E、NS/T、NC、NA、NS/R、Ne用

¥29,800➡**¥18,800**



Ⓟ NEC
FELLOW/MATE用キーボード
- PC-9800シリーズ/NOTE/EPSON用

※FELLOW/MATE同梱品
TOEI大特価 ➡**¥9,800**

Ⓠ リッツコンピュート
FKB-106
- PC-9800シリーズ/NOTE/EPSON用

¥15,800➡**¥5,000**



Ⓡ アルファデータ
AD-F50FA
- ファイルスロット用5"FDD
- MATE/FA/FS/FX用

¥34,800➡**¥23,800**

Ⓢ アルファデータ
AD-F35TF
- ファイルスロット用3.5"FDD
- MATE/FA/FS/FX用

¥24,800➡**¥18,800**

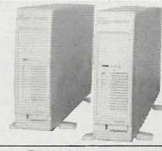


Ⓣ NEC
PC-HD100R3
- 100MB HDD、19msec
- ※I/F別売

¥67,800➡**¥49,800**

Ⓤ NEC
PC-HR170R2
- 170MB HDD、16.5msec
- ※I/F別売

¥87,000➡**¥64,800**

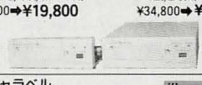


Ⓥ メッツ
FA-NT/AD
- ファイルスロット用HDDバックアダプター
- 98NOTE HDD用
- FA/FS/FX/MATE用

¥24,800➡**¥19,800**

Ⓦ メッツ
NH-DT(NOTE HOUSE)
- 外付型NOTE用HDDバックアダプター
- 98NOTE HDD用
- NEC/EPSONデスクトップ対応、I/F付

¥34,800➡**¥27,800**



Ⓧ キャラベル
AV-200FR/P
- 内蔵型200MB HDD、13msec
- FA/FS/FX用

¥158,000➡**¥59,800**



本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801BX2/U2(NEC、32ビット、80486SX-25)……~~¥178,000~~
②PC-9801BS2/U2(NEC、32ビット、80486SX-33)……~~¥238,000~~
③PC-9801BA2/U2(NEC、32ビット、80486DX2-66)……~~¥338,000~~
④PC-9801NX/C(NEC、32ビット、ノート型、TFTカラー液晶、80486SX-20)……~~¥438,000~~
⑤PC-9821Ne(NEC、32ビット、ノート型、TFTカラー液晶、80486SX-33)……~~¥558,000~~
⑥PC-486NOTE AS2(エプソン、ノート型、80486SX-25)……~~¥248,000~~
⑦PC-486NOTE ASX2(エプソン、ノート型、STNカラー液晶、80486SX-25)……~~¥328,000~~
⑧PC-486NOTE ASC2(エプソン、ノート型、TFTカラー液晶、80486SX-25)……~~¥448,000~~
⑨PC-9801EX2(NEC、16ビット、サウンドボード搭載)……¥89,800
⑩PC-H98/60-100(NEC、CPU：80386DX-25MHz、100MB HDD内蔵)……~~¥398,000~~
⑪LP-1500S(エプソン、レーザープリンター、600DPI相当、A4)……¥99,800
⑫FM MARTY(富士通、CD-ROM・3.5"1FDD付)……~~¥69,800~~
⑬PC-9801NL(NEC、ノート型、V30HL-16)……¥99,800
⑭MF-8217J(アイデクソン、17型カラーディスプレイ、0.28mm、24.8~65KHz)……~~¥118,000~~
⑮FCD-2180(東映、21型カラー、0.25mm、24~82KHz、64プリセット)……~~¥398,000~~
⑯RD-15D(三菱、15型カラーディスプレイ、0.28mm、24~57KHz)……~~¥118,000~~
⑰RD-17Y(三菱、17型カラーディスプレイ、0.28mm、24/30~66KHz)……~~¥170,000~~
⑱LS-2617FN(ICM、17型カラーディスプレイ、0.26mm、24.8~64KHz)……~~¥128,000~~
⑲MJ-500(エプソン、インクジェット、A4、48×48、明朝/ゴシック/毛筆)……¥37,800
⑳MJ-1000V2(エプソン、インクジェット、B4横、48×48、明朝/ゴシック)……¥73,800
㉑VP-1047PC(エプソン、15"ドット)……¥49,800
㉒AP-1000PC(エプソン、カラー熱転写、48×48)……¥39,800
㉓ぴるとN60(緑電子、内蔵型60MB HDD、NS/E・NS/T・NC・NA・NA/C・NS/R用)……¥19,800
㉔TRUST-NE40L(日本テクサ、内蔵型40MB HDD、NS/E・NS/T・NC・NA・NA/C用)……¥15,000
㉕XVGA-IV(電波新聞社、スキャンコンバータ、640×400/480・800×600、768×512×512-256×256)……~~¥69,800~~
㉖NOVA II -100(緑電子、100MB HDD)……¥39,800
㉗ROM-1000(メルコ、1MB RAMカード、N-NT・NS・NS/E・NST・NC・NL・NS/L用)……¥3,000
㉘ACM-1404NV(ABM、14型カラー、0.28mm、640×400/480、800×600、1024×768)……¥39,800

パソコンデスク　ビジネスユース/ホームユースに!!



注番B03-28
※OAチェアー(別売)
- 寸法：1800(W) 680(H) 800(D)
- 背面コード収納ケース付
- コード落とし(2個)付
- 下棚板45㎜間隔3段階可動
- 大型ロック式キャスター付

¥84,000➡¥63,800



注番B03-29
- 寸法：1200(W) 745(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- B4判トレー付
- ロック式キャスター付
- 上部左右棚板3段階可動

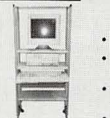
TOEI大特価 ➡¥39,800



注番B03-30
※OAチェアー(別売)
- 寸法： 870(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付・棚板2段階可動

※サイドテーブル ・ ¥7,800(別売)

TOEI大特価 ➡¥29,000



注番B03-31
- 寸法： 640(W) 1410(H) 650(D)
- 21型以下のディスプレイに対応
- キーボードテーブルスライド収納式
- マウステーブルスライド収納式
- ロック式キャスター

TOEI大特価 ➡¥19,800



注番B03-32
- 寸法： 640(W) 1250(H) 700(D)
- ロック式キャスター付

¥25,000➡¥9,800



注番B03-33
- 17型ディスプレイにも対応

➡デスク&マウステーブル&イス3点セット
- 寸法： 640(W) 1280(H) 650(D)
- マウステーブルスライド収納式
- ロック式キャスター付

OAチェアー:座上下ガスシリンダー
5本足キャスター

¥35,000➡¥22,800



注番B03-34
- 寸法： 800(W) 1345(H) 550(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- マウステーブル付(マウス収納可)
- ブックエンド付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

TOEI大特価 ➡¥29,800



注番B03-35
- 机上型パソコンデスク
- 寸法：635(W) 690(H) 420(D)
- キーボードテーブルスライド収納式

TOEI大特価 ➡¥16,800

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 東映無線株式会社

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店／TEL.03-3253-0987(代)
- ラジオデパート店／TEL.03-3251-1014(代)
- テクノハウス東映／TEL.03-3253-9896(代)

■OA・オーディオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店／TEL.03-3253-5741(代)
- 東映パソコンショップ／TEL.03-3253-5767(代)

OAチェアー



注番B03-36
- 座上下ガスシリンダータイプ
- 背もたれ高さ調節可
- 5本足キャスター

TOEI大特価 ➡¥14,800



注番B03-37
- 座上下ガスシリンダータイプ
- 背もたれ高さ調節可
- 5本足キャスター

TOEI大特価 ➡¥9,700

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

電話一本であなたのお手元に

- 高額下取りシステム(買い換えもより少ない予算で)
- 全国無料配送(お買い上げ3万以上、日曜配達可)
- 全商品保証付(中古品も1年間の保証付だから安心です。)
- 代金引換システム(商品到着時の代金支払でOK!)
- ビジネスソフト有料インストール(出張OK!)
- 頭金なしクレジット、ボーナス一括払いもOK!

ノベル認定リセーラー I / BORLAND ボーランドセンター / Microsoft Official Dealer マイクロソフト オフィシャルディーラー / Aldus PageMaker アルダスページメーカー 公認ディーラー / ロータス ショップ / JUSTSYSTEM 一太郎 ジャストシステム 公認インストラクター / 桐 ver4 管理工学公認 SE・インストラクター / EPSON サービス 認定店

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE — PC-9821 Bp —



●98メイトのWindows入門セット
ハイスペック低価格でWindowsを体験したい方へ

30% OFF

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0302)

PC-9821Bp/U8W(NEC・CPU/486DX2・66MHz) ¥438,000
(5.6MBRAM/3.5"FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)
MF-8615(アイデクソン・CRT/15"24～69kHz) ¥ 110,000
NE-SIM32-H4M(I・Oデータ・4MB増設SIM) ¥ 22,000

標準価格合計¥570,000▶現金特価¥398,000

①¥10,000×36回/ボーナス¥21,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥25,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥32,000×3回

上記のセットで本体を換えた場合
PC-9821Bp/U7W (170MBHDD) ……¥368,000
PC-9821Bs/U7W(486SX 33MHz) ……¥298,000

NEC PERSONAL COMPUTER

98MULTi



●98マルチのWindowsセット
マルチメディア環境でご利用されたい方へ

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0304)

PC-9821Ce/S1(CPU/486SX・25MHz/CRT・CD付) ¥378,000
EN-200N(エレコム・200MB内蔵ハードディスク) …¥ 94,800
MC34-4M(I・Oデータ・4MB増設RAMボード) ¥ 28,000
PS98-1115-31(NEC・日本語MS-WINDOWS3.1) ¥ 21,800

標準価格合計¥522,600▶現金特価¥378,000

①¥10,000×36回/ボーナス¥17,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥19,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥24,000×3回

他のマルチメディアパソコンの場合
PS/V Visionモデル WMB ……本体価格¥318,000
FMTOWNS II UR80(キーボード付) …本体価格¥268,000

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE — PC-9821 Ap2 —



●98メイトのWindowsセット
本格的にWindowsを使いこなしたい方へ

28% OFF

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0301)

PC-9821Ap2/U2(NEC・CPU/486DX2・66MHz)…¥448,000
MF-8217J(アイデクソン・CRT/17"23.5～66kHz) ¥ 188,000
LHD-MA340PA(ロジテック・325MB内蔵ハードディスク) …¥ 69,800
AP34-8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード)…¥ 52,000
GA-1280AL(I・Oデータ・グラフィックアクセラレータボード) …¥ 43,000

標準価格合計¥800,800▶現金特価¥568,000

①¥10,000×48回/ボーナス¥32,000×8回
②¥15,000×36回/ボーナス¥26,000×6回

上記のセットで内容を換えた場合
PC-9821As2/U2(486SX 33MHz) ……¥480,000
PC-9821Ap2/C9W (510MBHDD/CD付) …¥668,000

NEC PERSONAL COMPUTER

98FELLOW



●98フェローのスタンダードセット
実用本位でパソコンを使いたい方へ

31% OFF

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0303)

PC-9801BX2/U2(NEC・CPU/486SX・25MHz) …¥178,000
CU-14MD(SHARP・14"カラーモニタ/ドットピッチ.31) ¥ 74,800
LHD-FE270KA(ロジテック・257MB内蔵ハードディスク) …¥ 46,800
PS98-1002-32(NEC・日本語MS-DOS3.3D) …¥ 9,800
バスマウス98(WACHI・400カウントマウス) …¥ 6,800
CW-209PH(WACHI・マウス変換ケーブル)…¥ 2,000
CT-2001(シグマ・マウスパッド) ……プレゼント

標準価格合計¥318,200▶現金特価¥218,000

①¥10,000×18回/ボーナス¥23,000×3回
②¥15,000×12回/ボーナス¥29,000×2回
③¥20,000×10回/ボーナス¥36,000×1回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMTOWNS II MA



●TOWNS IIのスタンダードセット
世界最高のマルチメディアマシンを体験したい方へ

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0327)

FMTOWNS II MA20(富士通・CPU/486SX・33MHz) ¥298,000
FMTDP5351W(富士通・14"中解像度ディスプレイ) ¥ 79,800
A列車で行こう4(アートディンク・ゲームソフト) ¥ 12,800
FREEWARE COLLECTION Vol.6(富士通・ソフト) プレゼント

標準価格合計¥393,100▶ 現金価格 (大特価)

①¥10,000×24回/ボーナス¥26,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥23,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥43,000×2回

上記のセットで本体を換えた場合
FMTOWNS II ME20(486SX・25MHz) セット価格→大特価
FMTOWNS II MX20(486DX2・66MHz) セット価格→大特価

EPSON PERSONAL COMPUTER

UPGRADE DESKTOP (アップグレード・デスク)



●Windowsフルスペックの高性能凝縮マシン
パソコンを身近なものにしたい方へ

31% OFF

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0317)

PC-486SE2(EPSON・CPU/486SX・25MHz) ¥158,000
MF-8615(アイデクソン・CRT/15" 24～69kHz) ¥ 110,000
PACK-EV200(ICM・200MB内蔵ハードディスク) ¥ 79,000

標準価格合計¥347,000▶現金特価¥238,000

①¥10,000×24回/ボーナス¥ 9,000×4回
②¥15,100×18回/ボーナス無
③¥20,000×12回/ボーナス¥10,000×2回

上記のセットで本体を換えた場合
PC-486SR2(486SX・33MHz)の場合 ……¥288,000
PC-486HX2(486DX2・66MHz)の場合 ……¥438,000

NEC PERSONAL COMPUTER

98 NOTE



●98ノートのビジネスセット
軽快にビジネスをこなしたい方へ

34% OFF

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0307)

PC-9801NS/R(NEC・CPU/486SX・16MHz) ¥288,000
LHD-NS130J(ロジテック・124MB内蔵ハードディスク) ¥ 44,800
AP-300(EPSON・80桁48ドット熱転写プリンタ/ケーブル付) ¥ 59,800
バスマウス98(WACHI・400カウントマウス) …¥ 6,800
MS WORKS(マイクロソフト・ワープロ/データベース/表計算ソフト) ¥ 29,800
PS98-1002-32(NEC・日本語MS-DOS 3.3D) …¥ 9,800

標準価格合計¥439,000▶現金特価¥288,000

①¥10,000×24回/ボーナス¥23,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥20,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥38,000×2回

NEC PERSONAL COMPUTER

98 NOTE



●省スペース＆携帯性重視の
NECカラーノートパソコン

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0305)

PC-9821Ne(NEC・CPU/486SX・33MHz/カラー)……¥588,000
LHD-NS340(ロジテック・324MB内蔵ハードディスク)…¥ 104,800
BR-98NE8M(エレコム・8MB増設RAMボード) …¥ 48,000

標準価格合計¥740,800▶現金特価¥568,000

①¥10,000×48回/ボーナス¥32,000×8回
②¥20,000×24回/ボーナス¥44,000×4回

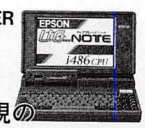
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0306)

PC-9801NX/C(NEC・CPU/486SX・20MHz/カラー) ¥438,000
LHD-NS200(ロジテック・200MB内蔵ハードディスク)…¥ 64,800

標準価格合計¥502,800▶現金特価¥378,000

EPSON PERSONAL COMPUTER

UPGRADE NOTE (アップグレード・ノート)



●省スペース＆携帯性重視の
EPSONカラーノートパソコン

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0315)

PC-486NASC2(EPSON・CPU/486SX・25MHz/カラー) …¥448,000
PACK-EV340(ICM・340MB内蔵ハードディスク) …¥ 99,000
PCBCC2(EPSON・キャリングケース) ……¥ 17,000

標準価格合計¥564,000▶現金特価¥478,000

①¥10,000×48回/ボーナス¥17,000×8回
②¥20,000×24回/ボーナス¥18,000×4回

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0316)

PC-486NAS2(EPSON・CPU/486SX・25MHz)…¥248,000
PACK-EV120(ICM・120MB内蔵ハードディスク) ¥ 59,000

標準価格合計¥307,000▶現金特価¥218,000

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

特選！コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801RX2 中古限定品
(286/12MHz/640KB/5"2HD×2)
標準価格¥398,000→**¥55,000**
SHARP
CU-14MD(14"カラーCRT/ドットピッチ.31) 新品
標準価格¥ 74,800→**¥35,000**
標準価格合計¥547,600→セット価格**¥90,000**



おすすめ特価セット

NEC
PC-9801DA2 中古限定品
(386/12MHz/1.6MB/5"2HD×2)
標準価格¥448,000→**¥98,000**
SHARP
CU-14PD(14"カラーCRT/ドットピッチ.28) 新品
標準価格¥ 89,800→**¥39,800**
標準価格合計¥537,800→セット価格**¥137,800**



EPSON 新品
MJ-500
(80桁インクジェットプリンタ)
標準価格¥74,800
大特価**¥39,800**



ロジテック 新品
LHD-S40NP
(98FA/FS/FX用40MB内蔵HD)
標準価格¥79,800
大特価**¥18,000**



SHARP 新品
CU-14PD
(14"カラーCRT/ピッチ.28)
標準価格¥89,800
大特価**¥39,800**



NEC 中古品
PC-H98S/8-002
(486SX/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)
標準価格¥548,000
大特価**¥128,000**



NEC 中古品
PC-9801RA5
(386/16MHz/1.6MB/5"2HD×2+40MBHD)
標準価格¥736,000
大特価**¥88,000**

特選中古リスト

NECデスクトップ型

PC-98DO(CPU:V30+PC88MRモード/640KB/5"2HD×2)	¥298,000	¥ 38,000
PC-9801EX4(CPU:80286/12MHz/640KB/3.5"2HD×2+20MHD)	¥448,000	¥ 65,000
PC-9801VX21(CPU:80286/10MHz/640KB/5"2HD×2)	¥433,000	¥ 48,000
PC-9801VX41(CPU:80286/10MHz/640KB/5"2HD×2+20MHD)	¥630,000	¥ 55,000
PC-9801RX21(CPU:80286/12MHz/640KB/5"2HD×2)	¥338,000	¥ 58,000
PC-9801RX4(CPU:80286/12MHz/640KB/5"2HD×2+20MHD)	¥566,000	¥ 65,000
PC-9801DX2(CPU:80286/12MHz/640KB/5"2HD×2)	¥318,000	¥ 65,000
PC-9801RA2(CPU:386/16MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥498,000	¥ 78,000
PC-9801RA21(CPU:386/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥498,000	¥ 92,000
PC-9801RA5(CPU:386/16MHz/1.6MB/5"2HD×2+40MHD)	¥736,000	¥ 88,000
PC-9801RA51(CPU:386/20MHz/1.6MB/5"2HD/×2+40MHD)	¥668,000	¥102,000
PC-9801DA2(CPU:386/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥498,000	¥ 98,000
PC-9801DA5(CPU:386/20MHz/1.6MB/5"2HD×2+40MHD)	¥598,000	¥108,000
PC-9801FA2(CPU:486SX/16MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥458,000	¥115,000
PC-9801BXU2(CPU:486SX/20MHz/1.6MB/3.5"2HD×2)	¥218,000	¥105,000
PC-H98/S8-002(CPU:486SX/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥548,000	¥128,000
PC-H98/S8-100(CPU:486SX/20MHz/1.6MB/5"2HD×2+100MHD)	¥798,000	¥148,000
PC-H98/90-002(CPU:486SX/25MHz/3.5MB5"2HD×2)	¥895,000	¥168,000
EPSON/PC-286UX-H40(CPU:80286/10MHz/640KB/3.5"2HD×2+40MHD)	¥453,000	¥ 54,000
EPSON/PC-286VX-STD(CPU:80286/20MHz/640KB/5"2HD×2)	¥348,000	¥ 48,000
EPSON/PC-386VR-STD(CPU:386SX/16MHz/640KB/5"2HD×2)	¥348,000	¥ 58,000
PC-486P2(CPU:486SX/25MHz/1.6MB/35"2HD×2) 新品	¥278,000	¥ 89,800
SHARP/CZ-603CB(X68000 EXPERT II)	¥338,000	¥ 78,000
SHARP/CZ-623C/TN(X68000 SUPER HD)	¥498,000	¥115,000

NECラップトップ・ノート型

PC-9801N(CPU:V30/10MHz/3.5"2HD×1+1.25MRAM)	¥248,000	¥ 58,000
PC-9801NV(CPU:V30HL/16MHz/3.5"2HD+1.25MRAM)	¥248,000	¥ 78,000
PC-9801NL(CPU:V30HL/16MHz/3.5"2HD外1+1.25MRAM)	¥238,000	¥ 78,000
PC-9801NS(CPU:386SX/12MHz/3.5"×2HD×1+1.25MRAM)	¥298,000	¥ 88,000
PC-9801NS/L(CPU:386SX/20MHz/3.5"2HD×1+1.25MRAM) 新品	¥288,000	¥108,000
EPSON/PC-386NAR2(CPU:386SX/25MHz/1.6MB/3.5"2HD×2) 新品	¥288,000	¥128,000
EPSON/PC-386NW2(CPU:386SX/16MHz/3.5"2HD×2)	¥278,000	¥ 78,000
PC-386LSR-STD(CPU:386SX/20MHz/1.6MB/3.5"2HD×2)	¥538,000	¥ 88,000
PC-286Book-H2O(CPU:80C286/12MHz/640KB/3.5"2HD×1+20MHD)	¥378,000	¥ 65,000
東芝/J3100SS001(CPU:80C86/10MHz/1.5MB/3.5"2HD×1)	¥198,000	¥ 38,000

NECディスプレイ

N5913LG(14"カラー/400L/アナログ/デジタル0.31) 少々画面焼け有り		¥ 32,000
N5913U(14"カラー/400L/アナログ/デジタル0.31/グレー)	¥120,000	¥ 38,000
N5923(14"カラー/750L/アナログ/0.26/ハイレゾ)	¥235,000	¥ 42,000
N5926-02(15"カラー/400/750L/アナログ/0.28/ノンインタレス H98専用)	¥288,000	¥ 65,000
PC-KD853N(14"カラー/400L/アナログ/0.31)	¥118,000	¥ 38,000
PC-KD854N(14"カラー/400L/アナログ/0.39)	¥ 89,800	¥ 35,000
PC-KD854(14"カラー/400L/アナログ/0.39)	¥ 89,800	¥ 32,000
SHARP/CU-14MD(14"カラー/400L/アナログ/0.31) 新品	¥ 74,800	¥ 35,800
SHARP/CU-14PD(14"カラー/400L/アナログ/0.28) 新品	¥ 89,800	¥ 39,800
HOYA/アイテックフィルターU14"(静電気・電磁波・反射防止) 新品	¥ 28,000	¥ 19,800

98用周辺機器新品限定品

NEC/PC-9831-VW2(3.5"2HD/2DD/FDD/2ドライブ) 中古品	¥120,000	¥ 15,000
NEC/PC-9831-MF2(5"2HD/2DD/FDD/2ドライブ) 中古品	¥145,000	¥ 22,000
NEC/PC-9881N(8"2HD/FDD/2ドライブ) 中古品	¥270,000	¥ 38,000
ロジテック/LHD-S40NP(98FA/PS/FX用内蔵HDD/SCSI40MB)	¥ 79,800	¥ 18,000
ロジテック/LFD-51(5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥ 29,800	¥ 23,800
ロジテック/LFD-52(5"2HD専用FDD/2ドライブ)	¥ 44,800	¥ 34,800
αDATA/AD-F35S(3.5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥ 22,800	¥ 14,800
αDATA/AD-F35W(3.5"2HD専用FDD/2ドライブ)	¥ 39,800	¥ 24,800
αDATA/AD-F35SA(3.5"2HD/2DD自動切換FDD/1ドライブ)	¥ 32,800	¥ 21,500
αDATA/AD-F35WA(3.5"2HD/2DD自動切換FDD/2ドライブ)	¥ 49,800	¥ 29,500
WACHI/バスマウス98 II(98用100/200/400手動切替マウス)	¥ 8,800	¥ 3,800
WACHI/バスマウス98(98用400カウントバスマウス)	¥ 6,800	¥ 2,800
WACHI/HW-100(マウスカウントチェンジャー)	¥ 2,800	¥ 1,800
WACHI/CW-209PH(マウス変換ケーブル/DSub9マウス→MiniDIN本体)	¥ 2,000	¥ 1,000
NEC/PC-9872L(98用200カウントバスマウス) 中古品	¥ 10,000	¥ 1,000
NEC/PC-9801-86(98用サウンドボード/マイクロフォン付)	¥ 25,000	¥ 21,000
αDATA/SS-10 II(98用サウンドボード)	¥ 16,800	¥ 11,500
メルコ/ESB-6000S(386NOTEA/AE/W/WR用増設RAMボード)	¥ 38,000	¥ 31,000
メルコ/ENA-4000(98NA専用4MB増設RAMボード)	¥ 23,000	¥ 19,000
NEC/DATAX MEDIA STAR-10(モデム電話/非MNP) 中古品	¥148,000	¥ 18,000

NECプリンタ・プリンタオプション

NM-5020(136桁/高速漢字24ドット/漢110字/秒)	¥370,000	¥ 58,000
NM-9950(136桁/カラー漢字24ドット/漢60字/秒)	¥245,000	¥ 45,000
PC-PR201TH+201TL-04(136桁/カラー24ドット熱転写/シートフィーダ付)	¥170,000	¥ 43,000
PC-PR201H3(136桁/カラー漢字24ドット/漢65字/秒)	¥225,000	¥ 48,000
PC-PR201V2(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒/トラクタ内蔵)	¥298,000	¥ 58,000
PC-PR201J(136桁/カラー漢字24ドット/漢65字/秒/トラクタ内蔵)	¥215,000	¥ 58,000
PC-PR201X(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒/トラクタ内蔵)	¥275,000	¥ 68,000
PC-PR201/65A(136桁/カラー漢字24ドット/漢65字/秒)	¥215,000	¥ 78,000
PC-PR201/80A(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒)	¥275,000	¥ 88,000
PC-PR2000(B4/日本語ページプリンタ/240DPI)	¥451,000	¥ 98,000
PC-PR602R(B4/日本語ページプリンタ/240DPI)	¥498,000	¥ 68,000
EPSON/HG-2550PC(136桁/インクジェットプリンタ)	¥258,000	¥ 45,000
EPSON/HG-800PC(80桁/インクジェットプリンタ)	¥168,000	¥ 28,000
EPSON/MJ-500(80桁48ドットインクジェットプリンタ) 新品	¥ 74,800	¥ 39,800
EPSON/VP-4800PC(136桁/漢字48ドット/漢55字/秒)	¥330,000	¥ 58,000
EPSON/VP-2000PC(136桁/カラー漢字24ドット/漢50字/秒)	¥158,000	¥ 38,000
EPSON/VP-1000PC(136桁/漢字24ドット/漢49字/秒)	¥154,000	¥ 35,000
EPSON/VP-1047PC(136桁/漢字24ドット/漢47字/秒)	¥ 99,800	¥ 35,000
EPSON/AP-600PC(80桁/カラー48ドット熱転写)	¥ 64,800	¥ 28,000
SHARP/CZ-8PK6(136桁/漢字24ドット/漢80字/秒) 新品	¥159,000	¥ 29,800

FAXで最新中古品情報提供中!!

●東京:03-3664-9000●大阪:06-304-9000

※FAXの受話器を取りお近くの情報BOXセンターを呼出し、音声ガイダンスに従い、情報番号01221を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

JADMA 日本通信販売協会 会員

お客様一人一人をしっかりサポート

COMPUTER BANK **コンピュータバンク**

▼本社ご注文・相談デスク

(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間／平日AM9:30～PM7:00 土曜AM9:30～PM6:00 日曜・祝日 定休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

人気の新型パソコン勢揃い超特価にてご奉仕

NEC 98FELLOW BA2・BS2・BX2

プラン301 新型98FELLOWお買得ゲーマーズセット

PC-9801BX2/U2(i486SX/33MHz・2FDD) 178,000円
CU-14MD(ドットピッチ0.31mm・ノンクレアCRT) 74,800円
SS-21(2.1ch FM音源ボード) 16,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0) 9,800円
A列車で行こう3 12,800円
英雄伝説III 9,800円
バスマウス(変換ケーブル付) 6,800円

定価合計316,600円 ➡ 現金特価 **206,800円**

5,800円×24回	ボーナス25,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス17,500円×6回
5,400円×48回	ボーナス なし

プラン330 Bp/U8Wお買得本格ビジネスセット

PC-9821BP/U8W(i486DX2,66MHz340MB HDD・WINDOWS) 438,000円
SRC-1403J(14インチハイレゾCRT) 88,000円
MJ-500(80桁高品位インクジェットプリンタ) 74,800円
プリンタケーブル 5,800円
LotusOFFICE(1-2-3〈表計算〉、AmiPRO〈ワープロ〉、フリーランス〈プレゼン〉)等またはMS-OFFICE(Excel&WORD) 98,000円

定価合計704,600円
現金特価 **469,800円**

激安

プラン302 新型98FELLOWお買得基本セット

PC-9801BS2/U2(i486SX/33MHz・2FDD) 238,000円
CU-14MD(ドットピッチ0.31mm・ノンクレアCRT) 74,800円
240MB内蔵ハードディスク 49,800円
MJ-500(高品位印字マッハジェットプリンタ) 74,800円
プリンタケーブル 5,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0) 9,800円
バスマウス(変換ケーブル付) 6,800円

定価合計459,800円 ➡ 現金特価 **298,000円**

9,800円×24回	ボーナス28,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
7,900円×48回	ボーナス なし

プラン331 As2/U8W入門ALLINONEセット

PC-9821AS2/U8W(i486SX,33MHz170MB HDD・PCM音源WINDOWS) 418,000円
ACM-217 128,000円
(17インチマルチスキャンハイレゾディスプレイ) 128,000円
BJ-220JC 98,000円
(高品位A3・WINDOWS最適プリンタ) 98,000円
チャンピオン(表計算・ワープロ・絵描き等4大機能ソフトセット) 35,000円
SD-600(4段パソコンデスク) 29,800円

定価合計708,800円
現金特価 **499,800円**

NEC 98MATE Bs・Be・As

プラン304 98MATEすぐ使える簡単Windowsセット

PC-9821Be/U7W(i486SX/25MHz・120MB・Winセット済) 268,000円
14インチマルチスキャンディスプレイ 88,000円
DeskJet505J PLUS(A4対応カラーインクジェットプリンタ) 78,000円
プリンタケーブル 5,800円

定価合計439,800円 ➡ 現金特価 **298,000円**

6,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
4,700円×48回	ボーナス19,000円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし

プラン305 98MATEすぐ使える簡単Windowsセット

PC-9821Bs/U7W(i486SX/33MHz・170MB・Winセット済) 298,000円
14インチマルチスキャンディスプレイ 88,000円
MJ-500(高品位印字マッハジェットプリンタ) 74,800円
プリンタケーブル 5,800円

定価合計466,600円 ➡ 現金特価 **299,800円**

7,000円×36回	ボーナス18,500円×6回
5,400円×48回	ボーナス15,000円×8回
6,700円×60回	ボーナス なし

プラン306 98MATE超お買得基本セット

PC-9821As2/U2(i486SX/33MHz・3.5'2FDD) 328,000円
14インチマルチスキャンディスプレイ 88,000円
340MB内蔵ハードディスク 69,800円
RS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0) 9,800円
バスマウス(変換ケーブル付) 6,800円

定価合計502,400円 ➡ 現金特価 **338,000円**

7,500円×36回	ボーナス23,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス17,500円×8回
7,500円×60回	ボーナス なし

プラン307 98MATEすぐ使えるWindowsビジネスセット

PC-9821As2/U8W(i486SX/33MHz・340MB・Winセット済) 458,000円
ACM-217(17インチマルチスキャンCRT) 128,000円
MS Office(EXCELとWORDのビジネスソフトパック) 78,000円
NEC-LS600S(600dpi相当の高精細レーザープリンタ) 148,000円
プリンタケーブル 5,800円

定価合計817,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×48回	ボーナス33,500円×8回
8,000円×60回	ボーナス30,500円×10回
11,600円×72回	ボーナス なし

NEC 98MULTI

プラン308 98MULTIWindows入門セット

PC-9821Ce/S2(CPU i486SX/25MHz搭載)
120MB/HDD・CD-ROM・15インCRT・マウス・マイク・Winセット済 488,000円

さらに値引!!

定価合計488,000円 ➡ 現金特価 ~~298,000円~~

5,500円×36回	ボーナス27,000円×6回
4,500円×48回	ボーナス20,000円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし

プラン309 9801NS/Rお買得セット

PC-9801NS/R(i486SX/16MHz・ノートパソコン)
250MB内蔵ハードディスク
AP-700(カラー熱転写プリンタ)
プリンタケーブル

定価合計448,400円 ➡ 現金特価 **269,800円**

プラン310 9821NEお買得セット

PC-9821NE(i486SX/33MHz・TFTカラー液晶)
340MB内蔵ハードディスク

定価合計725,000円 ➡ 現金特価 **449,800円**

NEC 98MATE Ap2 本格派のあなたに

プラン311 98MATE本格Windowsセット

PC-9821Ap2/U8W(i486DX2/66MHz・340MB・Winセット済) 580,000円
PC-KM172(純正17インチマルチシンクCRT) 198,000円
DeskJet505J PLUS(A4対応カラーインクジェットプリンタ) 78,000円
プリンタケーブル 5,800円
LotusWindows-office(1-2-3・AmiPro・Freelance) 98,000円

定価合計959,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

11,000円×48回	ボーナス46,000円×8回
10,000円×60回	ボーナス34,500円×10回
13,900円×72回	ボーナス なし

プラン312 CD-ROM搭載98MATE本格Windowsセット

PC-9821Ap2/C9T(DX2/66MHz・510MB・CD-Winセット済) 800,000円
ACM-317(17インチトリニトロンCRT) 148,000円
PC-9821A2-BO2(セカンドキャッシュメモリ) 30,000円
PC-9821A2-E01(増設用3.5"FDDドライブユニット) 15,000円
スーパーモデル Vol.1 for Win(電脳美人壁紙) 4,800円

定価合計997,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

20,000円×36回	ボーナス31,000円×6回
13,900円×48回	ボーナス35,000円×8回
16,600円×60回	ボーナス なし

パソコン本体

NEC			EPSON		
PC-9821Be/U7W	標268,000円	特価 195,000円	PC-486SE2	標158,000円	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Bs/U7W	標298,000円	特価 216,800円	PC-486SR2	標218,000円	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Bp/U8W	標438,000円	特価 318,000円	PC-486HX2	標398,000円	ウェーブ・アイ特価
PC-9821AS2/U8W	標458,000円	特価 332,800円	PC-486HX2GW	標588,000円	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Ap2/C9W	標700,000円	特価 508,800円	PC-486HG2	標338,000円	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Ap2/C9T	標800,000円	特価 580,000円	PC-486HG2GW	標528,000円	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Ap2/U2	標448,000円	特価 325,800円	PC-486NAS2	標288,000円	特価 179,800円
PC-9801BX2/U2	標178,000円	特価 129,800円	PC-486NASC2	標448,000円	ウェーブ・アイ特価
PC-9801BS2/U2	標238,000円	特価 173,000円	FUJITSU		
PC-9801BA2/U2	標338,000円	特価 245,800円	FM-TOWNS2-ME20	標198,000円	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Ne	標588,000円	特価 369,800円	FM-TOWNS2-MA20	標298,000円	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Ne340/W	標768,000円	特価 499,800円	FM-TOWNS2-MX20	標398,000円	ウェーブ・アイ特価
PC-9801NS/R	標288,000円	ウェーブ・アイ特価	FM-TOWNS2-UR20	標288,000円	ウェーブ・アイ特価
PC-9801NX/C	標438,000円	ウェーブ・アイ特価			

特選周辺機器

98用外付倍速CD-ROMドライブ キャッシュ256KB
特価 **39,800円**

A4サイズページプリンタ(600dpi相当)
特価 **85,800円**

3.5インチ外付2HDシングルドライブ
特価 **14,800円**

120MBハードディスクパック 386NOTE/486SE・SR用
特価 **35,800円**

プリンタ		ディスプレイ	
NEC PC-PR101/TN103A	特価 59,800円	NEC PC-KM152	特価 103,800円
NEC PC-PR201/63A	特価 91,000円	NEC PC-KM172	特価 149,800円
Canon BJC-820J	特価 169,800円	ELECOM HRM-17	特価 96,800円
Canon BJ-220JC	特価 62,800円	アルファデータ ACM-217	特価 94,800円
Canon BJ-15V	特価 39,800円	アルファデータ ACM-317	特価 120,000円
EPSON MJ-1000V2	特価 79,800円	加賀電子 MV-171	特価 115,000円
EPSON LP-1500S	特価 109,800円	IDEXON MF-5517AJ	ウェーブ・アイ特価
CASIO CP-500S	特価 89,800円	IDEXON MF-8615	ウェーブ・アイ特価
FUJITSU FP-150FX	特価 39,800円		

通信販売でのお申し込みは 通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

FAXまたはお葉書で

FAX.0462-62-9995

全国配送! 指定日配達! 代金引換配達!
低金利クレジットOK! 最高84回まで!

振込先 横浜銀行湘南台支店 当座0000467(振込後のお届けとなります。)

〒242-□□
神奈川県大和市中央5-6-29
ウェーブ・アイ 行
通信販売課

注文書
1. お名前
2. 住所
3. 電話番号
4. 年齢
5. 職業
6. 保護者(未成年者の方)
7. 商品名
8. 支払方法(現金一括・クレジット)

★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

NECマイコンプラザ・富士通FM

ウェーブ・アイが安心できるセットプランをご提案

組合せ自由ご相談下さい

プラン313 PS/V VISION

2408-WMB　368,000円
BJ-15V(プリンタ)　89,800円
プリンタケーブル　6,800円

定価合計464,600円 ➡ 現金特価 **329,800円**

10,000円×24回	ボーナス35,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス30,500円×6回
7,300円×60回	ボーナス　なし

プラン314 PS/V VISION

2408-WMB(8MB, HD170, ウィンドウズ、サウンドブラスター、CD-ROM)

定価合計368,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,900円×24回	ボーナス30,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス34,000円×6回
6,400円×60回	ボーナス　なし

プラン315 486SR2お買得セット

PC-486SR2　218,000円
SRC-1403J(ハイレゾディスプレイ)　88,000円
EV-200(200MBハードディスク)　79,000円
BJ-220JC(A3対応48ドットプリンタ)　98,000円
プリンタケーブル　6,800円



定価合計489,800円 ➡ 現金特価 **325,000円**

6,000円×36回	ボーナス30,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス21,500円×8回
7,200円×60回	ボーナス　なし

プラン316 EPSONポータブルPCWindowsセット

PC-486PT1(i486SX25MHz・A5ファイルサイズパソコン)　288,000円
PCICHD80(80MB内蔵ハードディスク)　78,000円
PCPTZRM41(4MB増設RAM)　36,000円
PCW34(MS-WindowsVer3.1)　19,800円
PCWP31(WindowsforPensVer1.1)　9,500円
PCM36(MS-DOS Ver5.0)　12,800円
バスマウス　5,500円



定価合計449,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス29,500円×6回
6,800円×48回	ボーナス20,000円×8回
8,500円×60回	ボーナス　なし

プラン317 PC-486NASC2

200MB内蔵ハードディスク
MJ-500(高品位印字マッハジェットプリンタ)
プリンタケーブル

定価合計608,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン318 DX2/55MHz搭載UP GRADE NOTE

PC-486NASD2
(i486DX2/50MHz・TFTカラー液晶パソコン)　548,000円

ウェーブ・アイ特価

簡単!すごい!今、一番売れているマルチメディアパソコン FM-TOWNSII!!

プラン319 FM-TOWNSゲーマーズセット

FM-TOWNSII-ME20(i486SX/25MHz)　198,000円
TOWNS対応14インチハイレゾディスプレイ　88,000円
信長の野望・覇王伝　16,800円
マッスルボマー　9,800円
はっちゃけあやよさん4　5,800円
キーボード標準添付(JIS・親指選択)



定価合計318,400円 ➡ 発売記念特価 **199,800円**

6,300円×24回	ボーナス20,000円×4回
3,400円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,300円×48回	ボーナス　なし

FM TOWNS II MA

プラン320 CPUi486SX/33MHz搭載

FM-TOWNSII-MA20　298,000円
TOWNS対応14インチハイレゾディスプレイ　88,000円
FP-150FX(48ドット熱転写プリンタ)　59,800円
プリンタケーブル　3,800円



定価合計449,600円 ➡ 発売記念特価 **299,800円**

9,900円×24回	ボーナス28,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,900円×48回	ボーナス　なし

プラン321 486DX2搭載TOWNSお買得セット

FM-TOWNSII-MX20(i486DX2/66MHz)　398,000円
FMT-DP8311(4モード・マルチスキャンディスプレイ)　115,000円
HDIT-240S(240MB内蔵型ハードディスク)　75,000円
FJ-SIM32-4M(4MB増設RAM)　22,000円
キーボード標準添付(JIS・親指選択)



定価合計610,000円 ➡ 発売記念特価 **439,800円**

9,900円×36回	ボーナス29,000円×6回
6,900円×48回	ボーナス28,000円×8回
9,800円×60回	ボーナス　なし

プラン322 TOWNS-MA20お買得基本セット

FM-TOWNSII-MA20　298,000円
ACM-217(17インチハイレゾCRT)　128,000円
HDIT-240S(240MBハードディスク)　75,000円
AP-700(A4,カラー熱転写プリンタ)　79,800円
プリンタケーブル　3,800円
マッスルボマー　9,800円
椎恵美　8,800円



定価合計603,200円 ➡ 発売記念特価 **399,800円**

8,800円×36回	ボーナス28,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス27,500円×8回
8,900円×60回	ボーナス　なし

プラン325 LC475お買得セット

MacLC475 8MB/HD160
(CPU68LC040/25MHz)
ACM-1404NV(14インチハイレゾCRT)
VGAアダプタ
MAK-105(拡張キーボード)



現金特価 **199,800円**

7,000円×24回	ボーナス16,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
5,300円×60回	ボーナス　なし

Macintosh

Centris 660AV 8MB/HD230CD	特価 309,800円
Centris 660AV 8MB/HD500CD	特価 389,800円
Quadra 610 8MB/HD230CD	特価 279,800円
Quadra 650 8MB/HD230CD	特価 389,800円
Quadra 840AV 8MB/HD230CD	特価 529,800円
Quadra 840AV 8MB/HD500CD	特価 609,800円
PowerBook145B 4MB/HD80	特価 139,800円
PowerBook165C 4MB/HD120	特価 194,800円
PB.Duo250 12MB/HD200/Modem	特価 368,000円
CD-300(CD-ROMドライブ)	特価 49,800円

富士通PC/AT互換機・FM/V新登場!

プラン323 FMV-425お買得基本セット

FMV-425D-MODEL170(i486SX/25MHz)　228,000円
■RAM：4MB■HDD：170MB
■FDD：3.5インチ■表示：SVGA
■マウス、キーボード標準添付
■DOS/V5.0Windows Ver3.1セット済
14インチハイレゾディスプレイ　88,000円



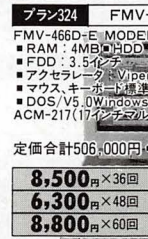
定価合計316,000円 ➡ 発売記念特価 **229,800円**

7,000円×24回	ボーナス24,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス16,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス　なし

プラン324 FMV-466本格Windowsセット

FMV-466D-E MODEL340(i486DX2/66MHz)
■RAM：4MB■HDD：340MB
■FDD：3.5インチ
■アクセラレータ：Viper VLB
■マウス、キーボード標準添付
■DOS/V5.0Windows Ver3.1セット済
ACM-217(17インチマルチスキャンCRT)

DTPソフト進呈!!



定価合計506,000円 ➡ 発売記念特価 **389,000円**

8,500円×36回	ボーナス29,500円×6回
6,300円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,800円×60回	ボーナス　なし

★8MB増設メモリ特価39,800円より★各種AT用周辺機器超特価にて!!

ハードディスク

TEXA TR-NE250	特価 59,800円
TEXA ES-240	特価 64,800円
TEXA TX-HW340M	特価 54,800円
緑電子 BLT-N340	特価 69,800円
緑電子 V2-200-4F	特価 69,800円
ICM EV-200	特価 49,800円
ICM INTER-240BN	特価 39,800円
ICM INTER-240AN	特価 42,800円
ロジテック SHD-B170	特価 59,800円
ロジテック LHD-FM240K	特価 55,800円
ロジテック SHD-FMX240	特価 62,800円
アーバン HDIT-240	特価 50,800円

その他周辺機器

★モデム★

アイワ PV-PF144	特価 36,800円
アイワ PV-AF24V5	特価 23,800円
アイワ PV-P24	特価 14,800円
オムロン MD24XL10V	特価 22,800円
オムロン MD96XL10V	特価 37,800円
マイクロコア MC-P24FA5P	特価 19,800円
マイクロコア MC-1K400FX	特価 48,000円
インテグラン 通信ボコ	特価 28,800円

☆外付FDDライブ☆

アルファーデータ AD-F35S	特価 14,800円
アルファーデータ AD-F35W	特価 26,800円
アルファーデータ AD-F51S	特価 26,800円
アルファーデータ AD-F51W	特価 37,800円

★ウィンドウズアクセラレータ★

メルコ WAB-1000	ウェーブ・アイ特価
メルコ WAB-2000	ウェーブ・アイ特価
メルコ WSP-L	ウェーブ・アイ特価
アイオーデータ GA-1024A	ウェーブ・アイ特価
アイオーデータ GA-1280A	ウェーブ・アイ特価

★パソコンデスク★

SD-600(縦型4段)	特価 9,900円

★FM音源ボード★

SS-10/2(スピーカ付)	特価 12,800円

特選中古品

FM-TOWNS-2	特価 19,800円	PC-9801VX21	特価 24,800円
FM-TOWNS-2F	特価 29,800円	PC-9801UV11	特価 24,800円
FM-TOWNS-20F	特価 39,800円	PC-98DO	特価 29,800円
FM-TOWNSII-CX20	特価 59,800円	PC-9801RA21	特価 79,800円
FM-TOWNSII-CX40	特価 69,800円	PC-9801RS21	特価 59,800円
FM-TOWNSII-UX20	特価 74,800円	PC-9801BA2	特価 159,800円
FM-TOWNSII-UG20	特価 89,800円	PC-486P2	特価 99,800円
FM-TOWNSII-UG80	特価 99,800円	PC-486GRP5	特価 189,800円
FM-TOWNSII-HR20	特価 109,800円	CZ-611C	特価 59,800円
FM-TOWNSII-HR100	特価 129,800円	PC-386G	特価 89,800円
PC-286VF-STD	特価 19,800円	PC-386LS-STD	特価 99,800円
PC-9801DX2	特価 39,800円		

FM-TOWNSII-CX20
●14インチCRT●キーボード　セット特価 **99,800円**

PC-9801BA/U2(i486DX2/40MHz)
●14インチCRT●160MB内蔵ハードディスク●8MB-RAM　セット特価 **279,800円**

PC-9801RA21
●15インチCRT●PC-PR201J　セット特価 **179,800円**

PC-486P2(i486SX/25MHz)
●15インチCRT●220MBハードディスク
●8MB-RAM●2400bpsモデム　セット特価 **259,800円**

湘南台店

小田急江ノ島線湘南台駅下車
徒歩0分
藤沢市湘南台1-10-1
☎0466-43-1771
定休日／第2・3火曜日



大和店

小田急江ノ島線、相鉄線大和駅
下車厚木基地方面徒歩5分
大和市中央5-6-29
☎0462-63-9898
定休日／火曜日



藤沢店

JR東海道線、小田急江ノ島線
藤沢駅下車徒歩3分
藤沢市南藤沢8-1
☎0466-28-1771
定休日／火曜日



フリーダイヤル
(通信販売は火曜日も営業しております。)
0120-00-9898

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ

LAB・シャープEXE SHOPだから安心!!

ソフトも大量展示
販売中！
お問い合わせください

フリータイム

お買上後も安心

ご注文の際は、必ず電話にて在庫と価格を確かめてから御送金下さい！

24時間テレフォンガイド

●新品価格情報 ☎03-3739-2947(テープ)
●中古ストック情報 ☎03-3739-2944(テープ)
●オンライン総合情報 ☎03-3736-7902
(パソ通 2400/1200ボー)

〈価格表注意〉 ＊＝単品での買取、下取、販売はいたしません

NEC	税込販売
PC-9801サブノート	未定
PC-9821AP2-C9T	598,000
PC-9821AP2-U8W	435,000
PC-9821AS2-U8W	344,000
PC-9821BP-U8W	328,000
PC-9801-86(高機能サウンドボード)	19,500
PC-9821A-E11(Winアクセラレータ)	85,000
PC-CD60D(ファイルベイ用 倍速CD-ROW)	46,500
PC-CD60F(ファイルスロット用 倍速CD-ROM)	46,500
MS-DOS Ver5.0A基本セット	7,300
MS-Windows Ver3.1(マイクロ版)	11,900
MS-WindowsNT	未定
エプソン	**税込販売**
PC-486NAS2	未定
PC-486SE2	118,000
MJ-500V2(インクジェット)	49,800
VP-1100(ドットインパクト)	49,800
GT-6500 パラレルI・Fセット	138,000
PCPKB4(HG/HX用 Winアクセラレータ)	57,000
PCSKB3(SE/SR用 Winアクセラレータ)	57,000
各 社	**税込販売**
アイワ PV-AF144V5(モデム＆FAX機能)	39,500
アイワ PV-AF24V5(モデム＆FAX機能)	22,900
アイワ PV-PF144(携帯用 モデム&FAX機能)	34,500
アーベル ATK-98(10KEY)	4,500
ボカリサーチ M144JE(モデム＆FAX機能)	29,800
キャラベル AV-15CRT 98セット(水平65k)	52,000
カノープス PowerVision	64,000
カノープス PowerWindow928-2LB	59,800
CRC FD35SS(3HD×1 3DDソフト対応)	12,500
CRC FD35ST(3.5吋 3モード×1)	15,500
CRC FD35WS(3HD×2 3DDソフト対応)	21,500
CRC FD5SS(5HD×1)	19,800
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 シート(葉書可)	13,500
キャノン BJ-10VL(バブルジェット)	38,000
キャノン BJ-15Vpro(バブルジェット)	56,500
エレコム HRM-17(CRT 水平65kHz)	89,000
ICM CD-300L(倍速CD-ROM)	44,000
ICM CD-450N(3倍速CD-ROM)	79,000
＊ICM HD-4020-03(Dsub37P/ハーフ50Pケーブル)	7,000
ICM INTER-240AN(Aハードスロット用)	39,500
ICM INTER-240BN(Bハードスロット用)	36,500
ICM INTER-340AN(Aハードスロット用)	54,000
ICM INTER-340BN(Bハードスロット用)	51,000
ICM INTER-540AN(Aハードスロット用)	79,000
ICM INTER-540BN(Bハードスロット用)	78,000
ICM LS-2617FN(CRT 水平64kHz)	99,000
ICM MO-4120 98キット付	119,000
ICM PACK-EV200(HG/HX/NAS/SE/SR用)	47,000
ICM PACK-EV340(HG/HX/NAS/SE/SR用)	67,000
ICM PACK-EV500(HG/HX/NAS/SE/SR用)	99,000
ICM PACK-NV120(NE/NXC/NSR等用)	35,000
ICM PACK-NV200(NE/NXC/NSR等用)	47,000
ICM PACK-NV340(NE/NXC/NSR等用)	67,000
ICM PACK-NV500(NE/NXC/NSR等用)	99,000
ICM SG-270DB(外付SCSI2)	62,000
ICM SG-340DB(外付SCSI2)	73,000
ICM SG-540DB(外付SCSI2)	101,000
インテル オーバードライブ25/33	42,000/62,000
I・O AP34-16M(AP2/AS2内蔵用)	79,000
I・O AP34-4M(AP2/AS2内蔵用)	24,000
I・O BA34-8M(FA等 内蔵用)	41,000
I・O EP-RB01-4M(SE/SR用 ラム)	31,000
I・O EP-RB01-8M(SE/SR用 ラム)	48,500
I・O EP-SIM-4MT(エプソン内蔵用)	19,500
I・O EP-SIM32-8M(HG/HX用)	35,500
I・O EP-SIMn-4ME(NAR/NAS内蔵用)	23,500
I・O IOS-PRO2(メモリーサーバー2)	4,500
I・O NE-SIM32-H4M(BA2/BX2等用)	17,500
I・O NE-SIM32-H8M(BA2/BX2等用)	33,500
I・O NE-SIM36-H16M(AP2用)	76,000
I・O NE-SIM36-H8M(AP2/BA2/BX2等用)	37,500
I・O NE34-12M(NEメモリスロット用)	59,500
I・O NE34-8M(NEメモリスロット用)	41,500
I・O NX34-12M(NXCメモリスロット用)	59,500
I・O NX34-4M(NXCメモリスロット用)	22,500
I・O NX34-8M(NXCメモリスロット用)	41,500
I・O PC34R-4M(標準スロット用 メモリーサーバー付)	27,500
I・O PC34R-8M(標準スロット用 メモリーサーバー付)	43,000
I・O GA-1024AL(Winアクセラレータ)	25,500
I・O GA-1024NOTE-L(Winアクセラレータ)	43,000
I・O GA-1280AL(Winアクセラレータ)	35,000
I・O GV-98X(ビデオキャプチャボード)	49,500
I・O SB16-98(Sound Blaster16)	19,900
I・O SBCD16E-98(Sound+倍速CD-ROM)	56,000
アイデクソン MF-8615(CRT 水平68kHz)	55,000
ジェフ GJ-120(外付SCSI)	35,000
ロジテック LCM-17(CRT 水平65kHz)	95,000
ロジテック LFS-D120J カセットストリーマー	49,000
ロジテック LHD-B540(外付SCSI2)	103,000
ロジテック LHD-EN200(NAR/NAS内蔵用)	45,000
ロジテック LHD-EN340(NAR/NAS内蔵用)	69,000
ロジテック LHD-EN520(HG/HX/NAS/SE/SR内蔵用)	94,000
ロジテック LHD-FE210KA(Bハードスロット用)	29,800
ロジテック LHD-FE540KB(Bハードスロット用)	72,000
ロジテック LHD-MA540PB(Aハードスロット用)	73,000
ロジテック LHD-NS130J(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	29,800
ロジテック LHD-NS200(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	43,000
ロジテック LHD-NS520(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	89,000
ロジテック LMO-330A(光磁気ドライブ)	108,000
ロジテック SHD-B240(外付SCSI)	52,000
ロジテック SHD-B340(外付SCSI2)	71,000
メガソフト STARFAX1414(モデムFAX)	56,800
メルコ EAC-4M(AP2/AS2内蔵用)	24,000
メルコ EFB-16M(BA2/BX2等用)	68,000
メルコ EFB-4M(BA2/BX2等用)	17,500
メルコ EFB-8M(BA2/BX2等用)	34,500
メルコ EMF-16M(AP2/BA2/BX2等用)	79,800
メルコ EMF-4M(AP2/BA2/BX2等用)	19,800
メルコ EMF-8M(AP2/BA2/BX2等用)	39,800
メルコ XMC-2000T(9801-61U相当品)	10,500
メルコ XRH-8000(エプソン用 SIM)	36,000
メルコ CDO-E 倍速CD-ROM	32,000
メルコ MKIT-S(サウンド+CD-ROM)	44,000
メルコ SRB-E(PCMサウンドボード)	12,000
メルコ WAB-1000(Winアクセラレータ)	15,800
メルコ WAB-2000(Winアクセラレータ)	23,800
メルコ WSP-L(Winアクセラレータ)	56,000
メルコ WSR-E(Winアクセラレータ+PCMサウンド)	23,800
緑 CXA-301(倍速CD-ROM)	38,000
緑 MDC-55NSA(ノート用 SCSI-I/F)	18,000
緑 UM-312S(3.5吋光磁気)	118,000
緑 V2-200-4F(外付SCSI)	52,000
緑 V2-340-4F(外付SCSI)	72,000
緑 びるとN200(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	41,000
緑 びるとN340(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	61,500
マイクロコア MC14400FX(モデムFAX)	34,800
三菱 RD-15D(CRT 水平57kHz)	62,000
アルトス Birth-240ES(外付SCSI)	45,000
テクサ ES-240(外付SCSI)	51,000
テクサ ES-340(外付SCSI)	69,000
テクサ ES-540(外付SCSI)	98,000
テクサ TR-260A(Aハードスロット用)	37,000
テクサ TR-260B(Bハードスロット用)	35,000
テクサ TR-360A(Aハードスロット用)	44,000
テクサ TR-NE250(NE/NCX/NXC等用)	47,000
テクサ TR-NE340(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	60,500
＊ノーブランド マウス	1,100
オムロン MD144XT10VW(モデムFAX MNP10)	37,500
オムロン MD24XT10V(モデムFAX MNP10)	22,500
シャープ CU-14MD(CRT 水平24kHz)	32,000
ソニー CPD-1738(CRT 水平58kHz)	128,000
YHP DeskJet505J+(インクジェット)	54,000

●表示価格はすべて消費税を含んでおります。
●表以外の下取交換もいたしております。TELにてご相談ください。●広告内容は全部予定です。実際の価格等は異なる場合があります。電話にてお確かめください。●新品はメーカー保証付。1週間以内の不良は確認の上交換いたします。中古品は、3ヶ月のフリータイム無料修理保証付。●お客様のご都合による返品・解約・変更はいたしません。

少ない予算でラクラクバージョンアップ。

誌上ショップ

確実にお手元へ・ソフトも豊富

ディスケット大特価セール(店頭販売のみ)		
10枚価格(税込)	5″2HD	3.5″2HD
マクセル	¥ 580	¥ 950
フジ	¥ 560	¥ 880
ノーブランド	¥ 400	¥ 560
三菱化成	¥ 550	¥ 860
三菱化成3.5吋光磁気	1枚¥3,800	5枚¥18,000

下取交換表(本体)

数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	PC-9821As2-U2	PC-9821Ap2-U2	PC-9821NE	PC-486HX3	PC-9801BX2-U2	PC-9801BS2-U2	PC-9801NXC	PC-486NASC2	PC-486SR2
PC-9801BX-U2	155,000	241,000	305,000	195,000	50,000	96,000	192,000	292,000	81,000
PC-9801DA-U2	168,000	254,000	318,000	208,000	63,000	109,000	205,000	305,000	94,000
PC-9801FA-U2	143,000	229,000	293,000	183,000	38,000	84,000	180,000	280,000	69,000
PC-9801NA-C	43,000	129,000	193,000	83,000	—	—	80,000	180,000	—
PC-9801NC	88,000	174,000	238,000	128,000	—	29,000	125,000	225,000	14,000
PC-9801NSE	153,000	239,000	303,000	193,000	48,000	94,000	190,000	290,000	79,000
PC-9801NSE40	144,000	230,000	294,000	184,000	39,000	85,000	181,000	281,000	70,000
PC-9801NSR	113,000	199,000	263,000	153,000	8,000	54,000	150,000	250,000	39,000
PC-9801NST	140,000	226,000	290,000	180,000	35,000	81,000	177,000	277,000	66,000
PC-9801RA21	174,000	260,000	324,000	214,000	69,000	115,000	211,000	311,000	100,000
PC-9821Ap-U2	18,000	104,000	168,000	58,000	—	—	55,000	155,000	—
PC-9821As-U2	83,000	169,000	233,000	123,000	—	24,000	120,000	220,000	9,000
PC-386NAR2	148,000	234,000	298,000	188,000	43,000	89,000	185,000	285,000	74,000
PC-486GR2	143,000	229,000	293,000	183,000	38,000	84,000	180,000	280,000	69,000
PC-486GR3	128,000	214,000	278,000	168,000	23,000	69,000	165,000	265,000	54,000
PC-486NAS2	123,000	209,000	273,000	163,000	18,000	64,000	160,000	260,000	49,000
下取無	228,000	314,000	378,000	268,000	123,000	169,000	265,000	365,000	154,000

下取交換表(プリンタ)

数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	LP-1500S	LBP-A404G2	BJ-220JC	BJ-220JS
PC-PR101-TN103	74,000	91,000	38,000	56,800
PC-PR201-45	67,000	84,000	31,000	49,800
PC-PR201-60	64,000	81,000	28,000	46,800
PC-PR201G	75,000	92,000	39,000	57,800
PC-PR201GS	74,000	91,000	38,000	56,000
AP-1000PC	77,000	94,000	41,000	59,800
AP-700	76,000	93,000	40,000	58,800
AP-900PC	78,000	95,000	42,000	60,800
VP-1350PC	80,000	97,000	44,000	62,800
BJ-10V	78,000	95,000	42,000	60,800
BJ-10Vカスタム	77,000	94,000	41,000	59,800
BJ-10Vセレクト	75,000	92,000	39,000	57,800
BJ-15V	68,000	85,000	32,000	50,800
DeskJet505J	67,000	84,000	31,000	49,800
下取無	97,000	114,000	61,000	79,800

中古価格表

型番	中古販売価格	型番	中古販売価格
PC-9801BX-U2	103,000	PC-9801UX21	47,000
PC-9801DA-U2	87,000	PC-9801VX21	35,000
PC-9801FA-U2	118,000	PC-9821Ap-U2	268,000
PC-9801N	49,000	PC-9821As-U2	195,000
PC-9801NA	159,000	PC-PR201G	38,000
PC-9801NAC	238,000	PC-386NAR2	109,000
PC-9801NC	185,000	PC-386NWR2	87,000
PC-9801NS20	79,000	PC-486GR2	118,000
PC-9801NSE	103,000	PC-486GR3	135,000
PC-9801NSE40	114,000	PC-486NAS2	139,000
PC-9801NSR	147,000	AP-1000PC	26,000
PC-9801NST	119,000	BJ-10Vカスタム	28,000
PC-9801NV	64,000	BJ-10Vセレクト	29,500
PC-9801RA21	85,000	DeskJet505J	42,000
PC-9801RX2	49,000	外付け100Mハードディスク	31,000
PC-9801RX21	51,000	外付け40Mハードディスク	23,000

宣伝商品在庫率90%以上 (中古品は除く)

今すぐお電話を!

お申し込み

●通販(下取交換含む無休) 03-3739-2911
●来店(下取交換含む) 03-3739-8628
●中古販売専用 03-3739-3069

●在庫、価格、送料をご確認ください。

(送料・1ヶ口・本州¥1,000、北海道・四国・九州¥1,500、沖縄・離島は応相談)

通販の方の振込先

●銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。

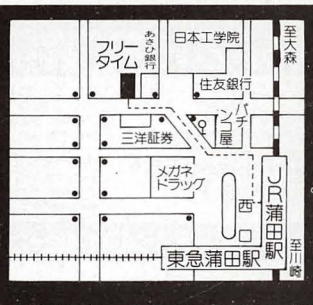
振込銀行	種目	口座番号
富士銀行蒲田(カマタ)支店	当座	24143

口座名義	電話	住所
フリータイム㈱	03-3739-2911	東京都大田区西蒲田5-27-13

＊必ず電信扱いでお振込みください。
ご入金確認後に発送いたします。
振込手数料はお客様負担です。

●在庫品は即日発送、即日お持ち帰り可能です。
●下取交換の方は、下取品(附属品等含む)宅配便で。着荷、入金(差額、送料)が確認されしだい発送となります。
●ショッピングクレジット希望の方は申し込み用紙をお送りします。
クレジット成立次第発送いたします。
中古品等一部クレジット販売をお断りする商品があります。
●クレジットカードは扱っていません。

クレジット金利率							
1回	3回	6回	12回	24回	36回	48回	60回
2.00	2.80	3.80	5.30	11.2	15.7	20.7	26.7



フリータイム(株)

AM10:00～PM7:00火曜日定休
〒144 東京都大田区西蒲田5-27-13

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム

1. 業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証〃 ※一部商品は除きます。）
2. 中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証〃）
3. 初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
4. 永久買取保証
5. 配達日の指定OK〃（土曜・日曜・祭日もOK〃）
6. 夜間配達もOK〃（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

1. 翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
2. 業界No.1の低金利〃
3. 月々の支払いは¥1,000より
4. 9ヶ月先からのスキップ払いOK〃
5. 84回までの分割、ボーナス併用OK〃
6. カレッジクレジット
7. ステップアップクレジット
8. ボーナスだけで10回払いOK〃
9. 現金一括支払いOK〃
10. 商品到着払いOK〃（代引き手数料が必要になります。10万円まで900円）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

注目!! 夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料（平成6年3月末/4月末/5月末/6月末/7月末のいずれかをご指定下さい。）

NEC PC-9801BX2/BS2/BA2 9821As2/Ap2/Be/Bs/Bp（送料¥2,000）



①PC-9801BX2/U2+CU-14MD ……定価¥252,800▶特価**¥159,800**
②PC-9801BX2/M2+CU-14MD ……定価¥266,800▶特価**¥169,800**
③PC-9801BS2/U2+CU-14MD ……定価¥312,800▶特価**¥203,000**
④PC-9801BS2/M2+CU-14MD ……定価¥326,800▶特価**¥213,000**
⑤PC-9801BA2/U2+CU-14MD ……定価¥412,800▶特価**¥275,000**
⑥PC-9801BA2/M2+CU-14MD ……定価¥426,800▶特価**¥285,000**
⑦PC-9821As2/U2+CU-14MD ……定価¥402,800▶特価**¥267,000**
⑧PC-9821As2/M2+CU-14MD ……定価¥416,800▶特価**¥277,000**
⑨PC-9821As2/U7W+CU-14MD ……定価¥492,800▶特価**¥331,800**
⑩PC-9821As2/U8W+CU-14MD ……定価¥532,800▶特価**¥361,000**
⑪PC-9821Ap2/U2+CU-14MD ……定価¥522,800▶特価**¥353,000**
⑫PC-9821Ap2/M2+CU-14MD ……定価¥536,800▶特価**¥363,000**
⑬PC-9821Ap2/U8W+CU-14MD ……定価¥654,800▶特価**¥448,000**
⑭PC-9821Be/U7W+CU-14MD ……定価¥342,800▶特価**¥224,000**
⑮PC-9821Bs/U7W+CU-14MD ……定価¥372,800▶特価**¥245,800**
⑯PC-9821Bp/U7W+CU-14MD ……定価¥472,800▶特価**¥317,000**
⑰PC-9821Bp/U8W+CU-14MD ……定価¥512,800▶特価**¥346,000**
⑱PC-9821Ce model S1 ……定価¥378,000▶特価**¥220,000**
⑲PC-9821Ce model S2 ……定価¥488,000▶特価**¥278,000**

EPSON PC-486シリーズ（送料¥2,000）

①PC-486SE2+CU-14MD ……定価¥232,800▶特価**¥148,000**
②PC-486SR2+CU-14MD ……定価¥292,800▶特価**¥192,000**
③PC-486HG2+CU-14MD ……定価¥412,800▶特価**¥285,000**
④PC-486HG3+CU-14MD ……定価¥437,800▶特価**¥292,000**
⑤PC-486HG5+CU-14MD ……定価¥422,800▶特価**¥289,800**
⑥PC-486HX2+CU-14MD ……定価¥472,800▶特価**¥315,000**
⑦PC-486HX3+CU-14MD ……定価¥497,800▶特価**¥335,000**
⑧PC-486HX5+CU-14MD ……定価¥482,800▶特価**¥333,000**

●98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

①CU-14PD	(シャープ)(0.28)	定価¥ 89,800に変更の場合¥	7,000
②XC-1498CII	(三菱)(0.28)	定価¥107,000に変更の場合¥	7,000
③RD-15D	(三菱)(0.28マルチスキャン)	定価¥110,000に変更の場合¥	28,000
④RD-17Y	(三菱)(17、0.28マルチスキャン)	定価¥170,000に変更の場合¥	77,000
⑤PC-KD1511	(NEC)(0.28)	定価¥118,000に変更の場合¥	30,000
⑥PC-KD1522	(NEC)	定価¥ 99,800に変更の場合¥	35,000
⑦PC-KM152	(NEC)(15、0.28マルチスキャン)	定価¥138,000に変更の場合¥	53,000
⑧PC-KM171	(NEC)(17、0.28マルチスキャン)	定価¥258,000に変更の場合¥	61,000
⑨PC-KM172	(NEC)(17、0.28マルチスキャン)	定価¥198,000に変更の場合¥	102,000
⑩PC-TV454	(NEC)(0.35、チューナー付)	定価¥128,300に変更の場合¥	35,000
⑪PC-TV455	(NEC)(0.31、チューナー付)	定価¥147,000に変更の場合¥	42,000
⑫CR-4500	(エプソン)(0.26マルチスキャン)	定価¥ 89,800に変更の場合¥	38,000
⑬LS-2617FN	(ICM)(0.26マルチスキャン)	定価¥138,000に変更の場合¥	65,000
⑭ACM-217	(αデータ)(17、0.28マルチスキャン)	定価¥128,000に変更の場合¥	55,000
⑮MF-5517AJ(IDEK)	(17、0.28ハイレゾ)	特別価格¥ 99,800に変更の場合¥	58,000
⑯MF-8217J(IDEK)		特別価格¥108,000に変更の場合¥	67,000
⑰MF-8615(IDEK)	(0.28マルチスキャン)	特別価格¥ 59,800に変更の場合¥	24,000

を加算して下さい。

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、M-2HD 10枚(3.5×5枚)サービスしています。

ラップトップ（ディスケット5枚サービス）（送料¥1,000）

98 NOTEを専用モニターにつなごう
●CR-98(アルファテック) 特価¥3,200

NEC
①PC-9801NS/R ……定価¥288,000▶特価**¥163,000**
②PC-9821Ne ……定価¥588,000▶特価**¥377,000**
③PC-9821Ne340/W ……定価¥768,000▶特価**¥558,000**
④PC-9801NX/C ……定価¥438,000▶特価**¥275,000**

EPSON
①PC-486 NOTE AS-2 ……定価¥248,000▶特価**¥159,800**
②PC-486 NOTE AS-X2 ……定価¥328,000▶特価**¥239,000**
③PC-486 NOTE AS-C2 ……定価¥448,000▶特価**¥345,000**
④PC-486 PT-1 ……定価¥288,000▶特価**¥222,000**

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット(SNE)（送料¥700）

〔FM音源ボード〕
①PC-9801-86(NEC) ……定価¥25,000▶特価**¥20,000**
②LITTLE ORCHESTRA-FELLOW ……定価¥16,800▶特価**¥11,000**
③ 〃 MATE ……定価¥22,800▶特価**¥15,000**
④SOUND ORCHESTRA-MATE ……定価¥29,800▶特価**¥19,500**
⑤MULTI MEDIA ORCHESTRA ……定価¥59,800▶特価**¥39,000**
〔ノート用 FM音源〕
①NOTE ORCHESTRA LITTLE-1 ……定価¥26,800▶特価**¥17,500**
② 〃 LITTLE-2 ……定価¥29,800▶特価**¥19,500**
③ 〃 SOUND-1 ……定価¥35,800▶特価**¥23,500**
④NOTE ORCHESTRA SOUND-2 ……定価¥38,800▶特価**¥25,500**
〔アンプ付スピーカーユニット〕
①SOUND PLANNER-MSP-2G ……定価¥ 9,800▶特価**¥ 6,500**
② 〃 MSP-2W ……定価¥ 9,800▶特価**¥ 6,500**
③マルチメディアスピーカー DC-690 ……定価¥12,000▶特価**¥ 7,800**
★Sound Blaster 16/98 ……定価¥24,800▶特価**¥20,500**
★SB-WB/J(MIDI音源チップ) ……定価¥29,800▶特価**¥23,800**
★SB-YM/J(FM音源チップ) ……定価¥ 4,800▶特価**¥ 3,900**
★SBCD16E/98(スピーカー、CDドライブ、SB 16/98) ……定価¥69,800▶特価**¥57,500**

NEC 今が購入のチャンス!

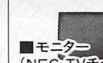


今月(限定)特価品(ICMハードディスク内蔵)
●INTER-120A / ●INTER-170A / ●INTER-240A (98MATE用) ……特価**¥17,800** / ……特価**¥19,800** / ……特価**¥29,800**
●INTER-100G(エプソン PCシリーズ) ……特価**¥29,800**
●Pack ER-120(AS/AR用) ……特価**¥24,800**

今月の特価限定品



■NEC
(48ドットカラー熱転写プリンター)
⊙PC-PR101/TN103
(PCケーブル、用紙付)
定価¥69,800
P&A特価**¥44,800**



■モニター
(NEC、TVチューナー付)
⊙PC-TV454(定価¥128,300)
P&A特価**¥68,000**
⊙PC-TV455(定価¥147,000)
P&A特価**¥75,000**



■HP
⊙Desk Jet 505J Plus
(PCケーブル、用紙付)
●DJ-505J+カラーキット
定価¥78,000
P&A特価**¥51,800**



■JOYRITER
(折りたたみ)
⊙FP-150FX
(PCケーブル、用紙付)
●熱転写48ドット
●PC-FM 対応
定価¥59,800
P&A特価**¥37,000**



■EPSON
(マッハ・ジェットプリンター)
⊙MJ-500
(PCケーブル、用紙付)
定価¥74,800
P&A特価**¥37,800**



■キヤノン
(B4対応レーザープリンター)
⊙LBP-B406E
(EP-KSIIトナー付)
定価¥424,000
P&A特価**¥178,000**



■テクサ
Note内蔵170M(NS/E以降)
⊙TR-NE170(16ms/32K)
定価¥59,800
P&A特価**¥31,800**



■NEC
(17、0.28マルチスキャン)
⊙PC-KM171
定価¥258,000
P&A特価**¥94,800**

プリンターセット ケーブル・用紙付（送料¥1,000）



■BJ-10V Lite
(PCケーブル、用紙付)
定価¥69,800
P&A超特価**¥34,500**



カラーバブルジェット
■BJC-820J(A3対応、カラー)
定価¥398,000
P&A特価**¥152,800**

⊙セット:PC-PR201/80LA(NEC) ……定価¥275,000▶特価**¥187,000**
⊙セット:PC-PR201/63A (〃) ……定価¥158,000▶特価**¥ 81,000**
⊙セット:PC-PR201/63 (〃) ……定価¥125,000▶特価**¥ 65,000**
⊙セット:PC-PR201/47 (〃) ……定価¥ 85,000▶特価**¥ 44,800**
⊙セット:PC-PR101/TN103A(NEC) ……定価¥ 79,800▶特価**¥ 55,500**
⊙セット:PC-PR201/T180 (〃) ……定価¥145,000▶特価**¥ 99,500**
⊙セット:PC-PR101/T67 (〃) ……定価¥ 84,800▶特価**¥ 49,000**
⊙セット:PC-PR101/T103 (〃) ……定価¥ 99,800▶特価**¥ 59,800**
⊙セット:PC-PR101/T165A (〃) ……定価¥ 99,800▶特価**¥ 67,500**
⊙セット:PC-PR1000E/4 (〃) ……定価¥148,000▶特価**¥ 85,000**
⊙セット:PC-PR1000/4R (〃) ……定価¥178,000▶特価**¥117,000**
⊙セット:MJ-500V2 (エプソン) ……定価¥ 69,800▶特価**¥ 51,800**
⊙セット:MJ-1000V2 (〃) ……定価¥ 99,800▶特価**¥ 73,800**
⊙セット:AP-700 (〃) ……定価¥ 79,800▶特価**¥ 43,000**
⊙セット:AP-1000V2 (〃) ……定価¥ 69,800▶特価**¥ 52,800**
⊙セット:VP-1047PC (〃) ……定価¥ 99,800▶特価**¥ 47,500**
⊙セット:VP-2061PC (〃) ……定価¥130,000▶特価**¥ 72,000**
⊙セット:VP-1100 (〃) ……定価¥ 79,800▶特価**¥ 53,800**
⊙セット:LP-1500S (〃) ……定価¥148,000▶特価**¥ 99,800**
⊙セット:LP-8000S (〃) ……定価¥298,000▶特価**¥215,000**
⊙セット:JT-48CL (スター)(CSF付) ……定価¥ 87,600▶特価**¥ 39,800**
⊙セット:JP-200 (〃) ……定価¥104,800▶特価**¥ 39,800**
⊙セット:JP-200CL (〃) ……定価¥134,000▶特価**¥ 59,000**
⊙セット:JS-2001CL (〃) ……定価¥128,000▶特価**¥ 83,000**
⊙セット:JT-100CL (〃) ……定価¥ 59,800▶特価**¥ 40,800**
⊙セット:BJ-220JC(キヤノン) ……定価¥ 98,000▶特価**¥ 59,800**
⊙セット:BJ-220JS (〃) ……定価¥128,000▶特価**¥ 77,800**
⊙セット:BJ-330J(キヤノン)(コントロールカード付) ……定価¥120,000▶特価**¥ 89,800**
⊙セット:BJ-10V Lite ……定価¥ 69,800▶特価**¥ 34,500**
⊙セット:BJ-10V SELECT ……定価¥ 79,800▶特価**¥ 42,000**
⊙セット:BJ-15V ……定価¥ 89,800▶特価**¥ 39,800**
⊙セット:BJ-15V・Pro ……定価¥ 72,800▶特価**¥ 52,500**
⊙セット:LBP-A404G2 ……定価¥148,000▶特価**¥ 98,000**
⊙セット:LBP-B406EII(EP-KSIIトナー付) ……定価¥264,000▶特価**¥189,000**
⊙セット:LBP-B406GII(〃) ……定価¥304,000▶特価**¥217,000**
⊙セット:LBP-A304EII(EP-Bトナー付) ……定価¥314,000▶特価**¥225,000**
⊙セット:LBP-A304GII(〃) ……定価¥384,000▶特価**¥275,000**
⊙セット:IO-735X(シャープ) ……定価¥248,000▶特価**¥135,000**
⊙セット:HP DESK JET 505J PLUS ……定価¥ 78,000▶特価**¥ 51,800**
⊙セット:HP DESK JET 300J ……定価¥ 64,800▶特価**¥ 34,800**

周辺機器コーナー（送料¥1,000）

◆パワーアップ・キット(NEC/EPSON)●処理速度を1.5～1.7倍にアップ。

■メルコ
●HRX-12T (DX、RX、EX) ……特価**¥19,800**
●HRX-C12T (〃) ……特価**¥27,800**
●HRX-12W (DX、RX、EX、UX、VX) ……特価**¥15,800**
●HRX-C12W (〃) ……特価**¥23,800**
●HDL-20W (DA/RA) ……特価**¥49,500**
●HDL-16W (〃) ……特価**¥41,500**
●HSP-DL (〃) ……特価**¥20,000**
●HSS-DL7 (〃) ……特価**¥32,900**
●HFA-16Q (FA、H98 model80、GF) ……特価**¥79,800**
●HFA-16W (〃) ……特価**¥47,800**
●HBX-20T (BX) ……特価**¥79,800**

■アイオ データ
●PK-A486DW4-L(DA/RA21) 特価**¥36,500**
●PK-A486/87DW4-L(〃) 特価**¥48,900**
●PK-VG486/87SW3-L(286VG) 特価**¥34,800**
●PK-VF486/87SW2-L(VE/VF) 特価**¥30,800**
●PK-V486/87SW2-L(286V) 特価**¥30,800**
●PK-X486/87SL-L(RX/DX/UX/EX/VX) 特価**¥25,800**
●PK-X486SL-L(〃) 特価**¥23,300**
●PK-CX486/87D-L(DA/RA/RL) 特価**¥18,800**
●PK-CX486DE-L(〃) 特価**¥ 9,700**
●PK-EP486D-L(S/V/G/GS) 特価**¥14,200**

●PC-IN503G(NEC) ……特価**¥102,500**
●GT-8000(エプソン) ……特価**¥215,000**
●GT-6500+GT65RSPRB(エプソン) ……特価**¥128,000**
●GT-1000(エプソン) ……特価**¥ 57,500**
● 100V(〃) ……特価**¥ 31,300**
●HS-40CLH+HS-BD(オムロン) ……特価**¥ 45,500**
●HS-60FH+HS-BD (〃) ……特価**¥ 45,500**
●HS-20G-BD(オムロン) ……特価**¥ 27,800**
●HS-7RII(オムロン) ……特価**¥ 27,900**
● 10RII(〃) ……特価**¥ 34,900**
●HS-10R AQUEL(オムロン) ……特価**¥ 38,500**
●IO-735X(シャープ) ……特価**¥135,000**
●スケッチメイト(ローランド) ……特価**¥ 52,500**
●Power Window 928 ……特価**¥ 54,000**
●GA-1024AL(I/Oデータ・ウィンドウアクセラレータ) ……特価**¥ 26,300**
●GA-1280AL(〃) ……特価**¥ 35,200**
●GA-1024 VIDEO(I/Oデータ・マルチメディアキット) ……特価**¥ 94,400**
●WAB-1000(メルコ・ウィンドウアクセラレータ) ……特価**¥ 15,700**
●WAB-2000(〃) ……特価**¥ 23,500**
●WSR-E(〃) ……特価**¥ 23,800**
●WSP-L(〃) ……特価**¥ 54,300**
●CDO-E(メルコ専用 CD-ROM) ……特価**¥ 32,600**
●DXY-1350(ローランド) ……特価**¥143,000**
●DXY-1250(〃) ……特価**¥114,000**
●ミュージ郎 500 V3(ローランド) ……特価**¥118,000**
●ミュージ郎 300 V3(〃) ……特価**¥ 73,500**
●ミュージ郎 300 BOARD V3(〃) ……特価**¥ 60,000**
●ミュージ郎 55(〃) ……特価**¥ 73,000**
●SC-55MKII(ローランド) ……特価**¥ 57,000**
●CM-300(ローランド) ……特価**¥ 47,800**
●CM-500(〃) ……特価**¥ 92,000**
●SK-50 SOUND CANVAS ……特価**¥ 74,000**

モデム&FAXモデム（送料¥1,000）

〈インテグラン〉FAX MP96
通信ポコ 定価¥39,800
特価**¥28,800**

〈アイワ〉
●PV-P24(モデム・ポケット型) ……特価**¥14,800**
●PV-PF24(FAXモデム・ポケット型) ……特価**¥19,800**
●PV-PF144(FAXモデム・ポケット型) ……特価**¥33,500**
●PV-AF24V5(FAXモデム・ボックス型) ……特価**¥22,500**
●PV-AF144V5(FAXモデム・ボックス型) ……特価**¥49,000**

〈オムロン〉
●MD-24XT10V(FAXモデム・ボックス型) ……特価**¥22,500**
●MD-24XL10V(FAXモデム・ポケット型) ……特価**¥20,300**
●MD-96XT10V(FAXモデム・ボックス型) ……特価**¥32,000**
●MD-96XL10V(FAXモデム・ポケット型) ……特価**¥35,500**
●MD-96FL10V(モデム・ポケット型) ……特価**¥32,400**
●MD-96FB5V(モデム・ボックス型) ……特価**¥47,000**
●MD-144FB5V(モデム・ボックス型) ……特価**¥63,000**
●MD-144XT10V ……特価**¥36,000**
〈マイクロコア〉
●MC24FA5-P(FAXモデム・ポケット型) ……特価**¥17,800**
●MC14400FX(FAXモデム・ボックス型) ……特価**¥34,500**

期間＝2/8~3/7



■JUSTIN(ロジテック)
(バスマスタ方式HD)
⊙SHD-B240 定価￥78,800
P&A特価**￥49,800**
⊙SHD-B340定価￥109,800
P&A特価**￥68,800**



■NOVAII(緑電子)
⊙200MB 定価￥79,800
特価**￥46,800**
⊙340MB 定価￥118,000
特価**￥68,800**



■日本アルトス
⊙Birth-240ES
(バスマスタ方式、
12ms、32KB)
定価￥99,800
P&A特価**￥44,000**



■日本テクサ
⊙ST-540P
●FAST-SCSIII
定価￥198,000
P&A特価**￥92,800**

ハードディスク (送料¥1,000)

テクサ
- ES-340 定価￥ 94,800▶特価¥ **66,000**
- ST-260P 定価￥128,000▶特価¥ **57,800**
- 340P 定価￥138,000▶特価¥ **72,500**
- 540P 定価￥198,000▶特価¥ **92,800**
- TR-260B(FEL内蔵) 定価￥ 47,800▶特価¥ **33,500**
- TX-HW340F(〃) 定価￥ 88,800▶特価¥ **43,000**
- TR-260A(MAT内蔵) 定価￥ 49,800▶特価¥ **35,800**
- TX-HW340M(〃) 定価￥ 98,800▶特価¥ **43,500**
- TR-NE170(NS/E以降内蔵) 定価￥ 59,800▶特価¥ **31,800**
- NE250(〃) 定価￥ 79,800▶特価¥ **42,800**
- NE340(〃) 定価￥129,800▶特価¥ **59,800**
- NA-CP170(エプソン、AR/AS内蔵) 定価￥ 78,000▶特価¥ **46,500**
- CP250(〃) 定価￥ 98,000▶特価¥ **64,000**
- CP340(〃) 定価￥128,000▶特価¥ **88,000**

緑電子
- EA-240(MAT内蔵) 定価￥ 49,800▶特価¥ **34,500**
- EA-340(〃) 定価￥ 69,800▶特価¥ **48,000**
- EB-240(FEL内蔵) 定価￥ 44,800▶特価¥ **30,800**
- EB-340(〃) 定価￥ 64,800▶特価¥ **44,800**
- V-120(NOVA) 定価￥ 81,800▶特価¥ **39,800**
- 200 定価￥118,000▶特価¥ **47,800**
- 240 定価￥ 79,800▶特価¥ **60,000**
- 340 定価￥ 99,800▶特価¥ **75,500**
- 540 定価￥139,800▶特価¥**104,500**
- ビルトN120(NS/E以降内蔵) 定価￥ 77,000▶特価¥ **33,800**
- N200(〃) 定価￥ 97,000▶特価¥ **43,000**
- N340(〃) 定価￥137,000▶特価¥ **59,800**
- ぴると館(I/Fボード付) 定価￥ 49,800▶特価¥ **37,900**
- MDC-55NSA(98Note用SCSI I/F) 定価￥ 19,800▶特価¥ **15,500**
- MDC-554NA(Note用SCSI I/F) 定価￥ 24,800▶特価¥ **18,800**
- TF-120(安心館) 定価￥ 69,800▶特価¥ **53,800**

ICM
- SG-180DB 定価￥ 74,800▶特価¥ **52,500**
- 270DB 定価￥ 84,800▶特価¥ **59,500**
- 340DB 定価￥ 99,800▶特価¥ **69,800**
- 540DB 定価￥138,000▶特価¥ **96,500**
- PF-240DB 定価￥118,000▶特価¥ **56,000**
- 340DB 定価￥158,000▶特価¥ **76,000**
- INTER-240BN(FEL内蔵) 定価￥ 49,800▶特価¥ **35,000**
- 340BN(〃) 定価￥ 69,800▶特価¥ **49,000**
- 540BN(〃) 定価￥106,000▶特価¥ **74,000**
- 120A (MAT内蔵) 定価￥ 53,800▶特価¥ **17,800**
- 240AN(〃) 定価￥ 53,800▶特価¥ **37,800**
- 340AN(〃) 定価￥ 73,800▶特価¥ **51,800**
- 540AN(〃) 定価￥108,000▶特価¥ **75,500**
- PACK-NV 80(NS/E以降内蔵) 定価￥ 49,000▶特価¥ **31,000**
- NV120(〃) 定価￥ 59,000▶特価¥ **32,800**
- NV200(〃) 定価￥ 79,000▶特価¥ **44,800**
- NV340(〃) 定価￥ 99,000▶特価¥ **63,800**
- PACK-EV 80(AR/AS内蔵) 定価￥ 49,000▶特価¥ **31,000**
- EV120(〃) 定価￥ 59,000▶特価¥ **32,800**
- EV200(〃) 定価￥ 79,000▶特価¥ **44,800**
- EV340(〃) 定価￥ 99,000▶特価¥ **63,800**

ロジテック
- SHD-B170 定価￥ 74,800▶特価¥ **54,000**
- B340 定価￥109,800▶特価¥ **68,800**
- LHD-B540 定価￥168,000▶特価¥ **99,800**
- LHD-B120H 定価￥ 72,800▶特価¥ **39,800**
- B240H 定価￥ 99,800▶特価¥ **68,800**
- LHD-FE340KA(FEL内蔵) 定価￥ 67,800▶特価¥ **43,000**
- FE540KB(〃) 定価￥106,000▶特価¥ **68,500**
- LHD-MA170PA(MAT内蔵) 定価￥ 53,800▶特価¥ **31,500**
- MA240PA(〃) 定価￥ 59,800▶特価¥ **37,500**
- MA340PA(〃) 定価￥ 69,800▶特価¥ **44,500**
- MA540PB(〃) 定価￥108,000▶特価¥ **68,500**
- LHD-NS 80J(NS/E以降内蔵) 定価￥ 39,800▶特価¥ **19,800**
- NS130J(〃) 定価￥ 44,800▶特価¥ **29,800**
- NS200(〃) 定価￥ 64,800▶特価¥ **41,800**
- NS340(〃) 定価￥104,800▶特価¥ **63,800**
- LHD-EN 80(AR/AS内蔵) 定価￥ 44,800▶特価¥ **29,500**
- EN130(〃) 定価￥ 49,800▶特価¥ **31,800**
- EN200(〃) 定価￥ 69,800▶特価¥ **43,800**
- EN340(〃) 定価￥109,800▶特価¥ **66,000**
- LHD-E100K(エプソンGシリーズ内蔵) 定価￥ 99,800▶特価¥ **49,800**

MO & CD-ROM (送料¥1,000)

MO
- EMO-1280(ELECOM) 特価¥ **97,000**
- UM-3128(緑電子) 特価¥ **99,000**
- LMO-330TS(ロジテック) 特価¥**104,000**
- LU-3N(TEXA) 特価¥**112,000**
- MO-4120(ICM) 特価¥**112,000**
- RMO-S360(SONY) 特価¥**121,000**

CD-ROM
- CXA-301(緑電子) 特価¥ **38,000**
- TS-CD100(加賀電子) 特価¥ **46,000**
- ECD-500(ELECOM) 特価¥ **46,000**
- CD-500E(ICM) 特価¥ **51,500**
- CDU-7811(SONY) 特価¥ **47,500**
- PC-CD160F(NEC) 特価¥ **75,000**

RAMディスク (送料¥700)

■メルコ
- EAC-4M(Ap2/As2) 特価¥**24,000**
- 8M(Ap2/As2) 特価¥**42,600**
- EMF-4M(Ap2/As2/Af) 特価¥**19,800**
- 8M(〃) 特価¥**39,800**
- 16M(〃) 特価¥**79,800**
- EFB-4M / 8M / 16M (Bp/Bs/Be/新FELLOW) 特価¥**17,600** / ¥**34,400** / ¥**68,500**
- EAB-4000T(FEL/MAT) 特価¥**23,800**
- 8000T(〃) 特価¥**43,800**
- 12MT(〃) 特価¥**63,800**
- ECE-4000T(Ce) 特価¥**23,800**
- EDA-4000T(DA) 特価¥**23,800**
- 8000T(〃) 特価¥**43,800**
- EDS-4000S(DS) 特価¥**23,200**
- EDX-4000S(DX) 特価¥**28,100**
- EFA-4000T(FA) 特価¥**23,800**
- 8000T(〃) 特価¥**43,800**
- EFS-4000T(FS) 特価¥**23,800**
- EMJ-2000S 特価¥**19,300**
- 4000S 特価¥**27,100**
- 8000S 特価¥**42,700**
- ENA-4000T(NA) 特価¥**20,500**
- 8000T(〃) 特価¥**38,000**
- ENE-4000T(Ne) 特価¥**20,500**
- 8000T(〃) 特価¥**38,000**
- 12MT(〃) 特価¥**55,000**
- ENR-4000T(NS/R) 特価¥**20,500**
- 8000T(〃) 特価¥**38,000**
- ENT-6000T(NS/T) 特価¥**29,300**
- ENX-4000T(NX/C) 特価¥**20,500**
- 8000T(〃) 特価¥**38,000**
- 12MT(〃) 特価¥**55,000**
- ERB-4000S(386/486) 特価¥**29,600**
- ERC-4000S(386P/486P) 特価¥**29,600**
- ERD-4000(SE/SR) 特価¥**28,400**
- ERX-3000(EX/RX) 特価¥**19,300**
- MES-3000T(ES) 特価¥**19,800**
- MRL-4000T(RL) 特価¥**27,800**
- RCD-4000S(NOTE) 特価¥**20,300**
- 8000S(〃) 特価¥**38,900**
- XMC-2000T 特価¥**10,400**
- XRB-1000S(エプソンPC) 特価¥ **6,300**
- 2000S(〃) 特価¥**10,200**
- 4000S(〃) 特価¥**18,700**
- XRH-8000(HG/HX) 特価¥**36,400**
- XRE-2000S(AR/AS) 特価¥**11,800**
- 4000S(〃) 特価¥**22,300**
- 4000AS(As) 特価¥**21,300**

■I/Oデータ
- AP34-4M(Ap2/As2) 特価¥**24,800**
- 8M(〃) 特価¥**43,000**
- 16M(〃) 特価¥**81,000**
- AF34-8M(Af) 特価¥**46,500**
- NE-SIM36-H4M / H8M / H16M (Ap2/As2/Af) 特価¥**19,000** / ¥**39,000** / ¥**78,800**
- NE-SIM32-H4M / H8M / H16M (Bp/Bs/Be/新FELLOW) 特価¥**18,200** / ¥**34,800** / ¥**68,000**
- 98NTII-4M(NOTE) 特価¥**21,400**
- 8M(〃) 特価¥**41,100**
- BA34-4M(FEL/MAT) 特価¥**23,000**
- 6M(〃) 特価¥**32,000**
- 8M(〃) 特価¥**40,200**
- 10M(〃) 特価¥**50,100**
- 12M(〃) 特価¥**59,100**
- EP-386M-2M(386M) 特価¥**35,000**
- EP-NTB-4MS(N/BOOK) 特価¥**19,400**
- 8MS(〃) 特価¥**38,900**
- EP-RB7D-4MS(386/486) 特価¥**29,700**
- 8MS(〃) 特価¥**46,100**
- EP-RB01-4M(SR/SE/P) 特価¥**31,000**
- EP-RB01-8M(〃) 特価¥**48,500**
- EP-SIM-2MT(386/486) 特価¥**11,000**
- 4MT(〃) 特価¥**19,500**
- EP-SIM32-8M(HX/HG) 特価¥**35,200**
- EP-SIMn-2ME(AR/AS) 特価¥**12,000**
- 4ME(〃) 特価¥**22,400**
- FS34-4MS(FS/FX) 特価¥**21,200**
- FS34-6MS(FS/FX) 特価¥**29,500**
- 8MS(〃) 特価¥**37,000**
- MC34-4M(Ce) 特価¥**22,000**
- ML-34-4M(MULTI) 特価¥**20,800**
- 4M(NA) 特価¥**18,100**
- 8M(〃) 特価¥**34,500**
- NE34-4M(Ne) 特価¥**23,500**
- 8M(〃) 特価¥**40,000**
- 12M(〃) 特価¥**57,500**
- NR34X-2M(NS/R) 特価¥**15,800**
- 4M(〃) 特価¥**24,800**
- 8M(〃) 特価¥**46,300**
- NT34-2MT(NS/T) 特価¥**12,400**
- 6MT(〃) 特価¥**29,000**
- NX34-4M(NX/C) 特価¥**23,500**
- 8M(〃) 特価¥**40,000**
- 12M(〃) 特価¥**57,500**
- PC34R-4M 特価¥**28,500**
- 8M 特価¥**44,800**
- 12M 特価¥**61,200**
- PIO-DA134-4MS(DA) 特価¥**19,900**
- 8MS(〃) 特価¥**36,800**
- 12MS(〃) 特価¥**53,800**
- PIO-DS134-4MS(DS) 特価¥**20,000**
- PIO-DX134S-4MS(DX) 特価¥**26,000**
- PIO-EX134S-2MT 特価¥**12,700**
- 4MT 特価¥**21,200**
- PIO-RA34-3MS(RA) 特価¥**18,800**
- PIO-RX34-3MS(RX) 特価¥**18,200**
- PIO-SIM61-2MS 特価¥**10,400**

外付FDD (送料¥1,000)

- CRC-FD3.5SS(3.5"×1) (C-リサーチ) 定価￥18,500▶特価¥**13,500**
- FD3.5WS(3.5"×2) (C-リサーチ) 定価￥31,800▶特価¥**23,000**
- FD3.5SH(3.5"×1自動) (C-リサーチ) 定価￥24,800▶特価¥**18,000**
- FD3.5WH(3.5"×2自動) (C-リサーチ) 定価￥36,800▶特価¥**26,500**
- FD5SS(5"×1) (C-リサーチ) 定価￥29,800▶特価¥**21,500**
- FD5WS(5"×2) (C-リサーチ) 定価￥44,800▶特価¥**32,500**
- FD5SH(5"×1自動) (C-リサーチ) 定価￥34,800▶特価¥**25,000**
- FD5WH(5"×2自動) (C-リサーチ) 定価￥50,800▶特価¥**36,800**
- FD3.5ST(3モード、3.5"×1)(C-リサーチ) 定価￥21,800▶特価¥**15,800**
- FD3.5WT(3モード、3.5"×2)(C-リサーチ) 定価￥35,800▶特価¥**25,800**
- FDCB(BX/BA用FDD I/Fボード)(C-リサーチ) 定価￥ 9,800▶特価¥ **7,500**
- AD-F35S(3.5"×1) (アルファデーター) 定価￥22,800▶特価¥**13,800**
- F35SA(3.5"×1自動) (〃) 定価￥32,800▶特価¥**19,000**
- F35W(3.5"×2) (〃) 定価￥39,800▶特価¥**23,000**
- F35WA(3.5"×2自動) (〃) 定価￥49,800▶特価¥**28,000**
- F51W(5"×2) (〃) 定価￥52,800▶特価¥**33,000**
- F51WA(5"×2自動) (〃) 定価￥62,800▶特価¥**39,000**
- F50FA(FA/FS/FX内蔵自動)(アルファデーター) 定価￥34,800▶特価¥**21,500**
- F35TF(3モード・Mateスロット用)(アルファデーター) 定価￥24,800▶特価¥**16,800**
- F35SR(3モード、3.5"×1)(アルファデーター) 定価￥24,000▶特価¥**14,800**
- F35WR(3モード、3.5"×2)(アルファデーター) 定価￥38,000▶特価¥**23,800**
- F1M(BX/BA用FDD I/Fボード)(アルファデーター) 定価￥14,800▶特価¥ **7,500**
- LFD-331(3モード、3.5"×1)(ロジテック) 定価￥29,800▶特価¥**21,500**
- 332(3モード、3.5"×2)(〃) 定価￥39,800▶特価¥**28,800**

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：AM10：00~PM7：00
日・祭：AM10：00~PM6：00
●定休日/毎週水曜日
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141

全国通販 ★頭金なし！ ★即日発送

●お近くの方はお立寄り下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品で特価で受付します。詳しくは電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の20%引きOK！TELください。

Macintoshコーナー

Apple Computerシリーズ (送料¥2,000(一部商品除く)・消費税別)

《Color Classic》
●4MB/HD160 定価¥278,000
特価**¥79,000**



《Color ClassicII》
●8MB/HD160 定価¥218,000
特価**¥128,000**

《LC 475》



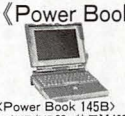
●8MB/HD160 定価¥238,000
特価**¥139,000**

《Centris 660AV》



●8MB/HD230/CD-ROM ……特価**¥279,000**
●8MB/HD500/CD-ROM ……特価**¥348,000**

《Power Book》



〈Power Book 145B〉
●4MB/HD80 特価**¥139,000**
〈Power Book 180C〉
●4MB/HD80 特価**¥330,000**
●4MB/HD120 特価**¥386,000**

ディスプレイ (送料¥1,000(一部商品除く)・消費税別)

- M1198J 13"カラーディスプレイ……特価¥ **51,000**
- M1044 16"カラーディスプレイ……特価¥**168,000**
- M5812 21"カラーディスプレイ……特価¥**429,000**
- M5814J+M1243J Audio Vision 14"ディスプレイ+アダプタ……特価¥ **93,800**
- F-347(15")+M57(ケーブル)……特価¥**115,000**
- F-557(17")+M57(ケーブル)……特価¥**175,000**
- T-560i・J(17"トリニトロン)+M57(ケーブル)……特価¥**286,000**
- GVM-1415+ケーブル……特価¥**114,000**
- CPD-1431(14"トリニトロン)+ケーブルコネクタ……特価¥ **91,000**
- Super Match 17T……特価¥**175,000**
- Super Match 17……特価¥**168,000**

プリンター (送料¥1,000(一部商品除く)・消費税別)

アップル
●Style Writer II
(ケーブル付)



特価¥**32,000**

アップル
●Personal Laser Writer 300
(ケーブル・トナー付)



特価¥**86,000**

YHP
●HP Laser Jet 4L
(ケーブル・トナー付)



特価¥**89,800**

YHP
●Desk Writer 550C
(ケーブル付)



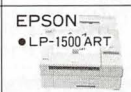
特価¥**75,600**

YHP
●Desk Writer 310



特価¥**43,000**

EPSON
●LP-1500 ART



特価¥**89,600**

富士通
●FP-150FX fit PRINT



特価¥**50,500**

GCC
●Writer Move II
(ケーブル付)



特価¥**60,800**

周辺機器 (送料・消費税別)

- GT-8000+GT80ASIFS……特価¥**224,000**
- GT-6500+I/F+GT80ASIFS……特価¥**145,000**
- JX-325M……特価¥**142,000**
- JX-32F3……特価¥ **74,000**
- JX-32F6……特価¥**104,000**
- JX-32F12……特価¥**111,000**
- Niscan Spectra……特価¥ **59,800**
- My Scan Color Lite……特価¥ **42,800**
- My Scan Color……特価¥ **57,500**
- ワコムタブレット UD-0608A……特価¥ **57,800**
- Drawing Pad(エヌエスカルコンプ)……特価¥ **65,000**
- Apple Design Powered Speakers 特価¥ **18,000**
- Grand Vimage 24-16……特価¥ **74,500**
- YDX-750MC(21MBフロッピー)……特価¥ **66,000**

〈CD-ROM〉
- LCD-M500(ロジテック) 特価¥ **60,500**
- LCD-M500K(〃) 特価¥ **52,000**

〈HDD〉
- Maxtor120MB(外付)……特価¥ **44,500**
- Maxtor200MB(〃)……特価¥ **64,500**
- LHD-M200ES(〃)……特価¥ **73,300**
- Quantum240MB(〃)……特価¥ **77,800**
- LHD-M240S(〃)……特価¥ **79,400**
- LHD-M500S(〃)……特価¥**175,500**
- LHD-M1000S(〃)……特価¥**323,000**
- Maxtor120MB(内蔵)……特価¥ **31,000**
- Maxtor200MB(〃)……特価¥ **44,500**
- LHD-M200EK(〃)……特価¥ **63,000**
- Quantum240MB(〃)……特価¥ **55,800**
- LHD-M240HK(〃)……特価¥ **70,500**
- LHD-MD500(〃)……特価¥**199,000**
- LHD-MD1000(〃)……特価¥**288,000**

P&A特選パソコンラック&OAチェアー (消費税込み)(送料無料、離島を除く)

①3段 **¥8,240**

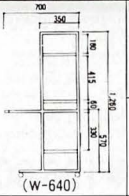


②4段 **¥9,785**



③5段 **¥11,845**





※全機種→キャスター付　※フレーム色：
※上から2番目棚板移動可能(4/5段)　4段→黒、3/5段→ホワイト

①¥9,270
●布張り(ダークグレー)
●ガスシリンダー



②¥11,330
●布張り(ダークグレー)
●ガスシリンダー
●肘付



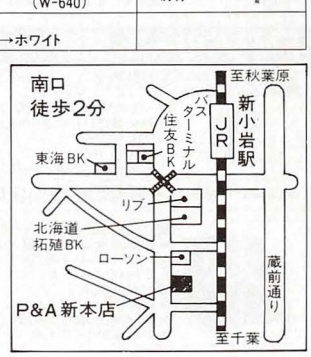
〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3回	6回	10回	12回	15回
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4

回数	24回	36回	48回	60回	72回
手数料	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9



※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

FUJITSU

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

〈業界№1の"P&Aメンテナンスサポート"〉
最高の保証システム
1 業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。）
2 中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!）
3 初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
4 永久買取保証
5 配達日の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
6 夜間配達もOK!!（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム
1 翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
2 業界№1の低金利!!
3 月々の支払いは¥1,000より
4 9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
5 84回までの分割、ボーナス併用OK!!
6 カレッジクレジット
7 ステップアップクレジット
8 ボーナスだけで10回払いOK!!
9 現金一括支払いOK!!
10 商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要になります。10万円まで900円）
（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

注目!! 夏のボーナス一括払い手数料（金利）無料（平成6年3月末／4月末／5月末／6月末）

HR20台数限定超特価品!!

新品同様



●FM TOWNSIIモデル HR20（本体）
●FMT-DP5351（トリニトロン、14インチ）
●FMT-KB107（テンキー付キーボード）

定価合計¥467,600

特価 **¥148,000**

MX20スーパーTOWNS

(486DX2 66MHz 4MB)

新発売記念 限定セット30台



●FM TOWNSII MX20（本体）（テンキー付キーボード）……定価¥398,000
●240MB ハードディスク（外付）……定価¥ 79,800

定価合計¥477,800

P&A特価 **¥339,000**

MAGモニターセットキャンペーン

注目度ナンバーワン!
MAG社のマルチスキャン高解像度モニター今、新TOWNSとMAG社製モニターをセットでお求めの方、超特価にて御奉仕中!

MX17S マルチスキャン 17インチ、トリニトロン管 高解像度(1280×1024表示)
定価¥298,000▶超特価 **¥105,000**
（米PCマガジン社でEditors Choiceを受賞。）

LX1464S マルチスキャン 14インチ、トリニトロン管 高解像度(1280×1024表示)
定価¥99,800▶超特価 **¥48,000**

今月の限定品

FiLo（ファイロ）富士通 純正ドライブ使用（ソフト、ケーブル付）



⊙CS-H300
330MB、HDD、12ms
特価 **¥59,800**
⊙CS-H500
530MB、HDD、12ms
特価 **¥89,800**

（ニューテック）外付HD



⊙NT-240TW
240MB、15ms、64K
特価 **¥43,800**
内蔵HD
⊙NT-330i
330MB、14ms、64K
特価 **¥49,800**

新TOWNSでマルチメディア Windowsがこの価格!

ME20（CPU：486SX、25MHz）Windows 3.1ハードディスクセット（P&Aならではの品揃え）



FM TOWNSII ME20（本体）（テンキー付キーボード）・定価¥198,000
FMT-DP5351W（トリニトロンディスプレイ）……定価¥ 79,800
MS-DOS V5.0……定価¥ 12,800
Windows 3.1……定価¥ 18,800
HM-V04TA（4MB 拡張RAM）……定価¥ 19,800

内蔵SET
①240MB（ニューテック）……定価合計¥404,000▶特価 **¥298,000**
②240MB（ロジテック）……定価合計¥419,000▶特価 **¥302,000**
③330MB（ニューテック）……定価合計¥419,000▶特価 **¥305,000**
④530MB（ニューテック）……定価合計¥507,200▶特価 **¥367,000**

外付けSET
①200MB（モッキンバード）……定価合計¥409,000▶特価 **¥295,000**
②240MB（ロジテック）……定価合計¥467,200▶特価 **¥305,000**
③240MB（モッキンバード）……定価合計¥409,000▶特価 **¥302,000**
④330MB（ニューテック）……定価合計¥419,000▶特価 **¥315,000**
⑤540MB（モッキンバード）……定価合計¥477,200▶特価 **¥345,000**

MPC2準拠マルチメディアTOWNS遂に登場! Windows3.1標準仕様

MA20（CPU：486SX、33MHz）

※本体をMX20に変更の場合¥70,000加算して下さい。



FM TOWNSII MA20（本体）（テンキー付キーボード）・定価¥298,000
FMT-DP8311（マルチシンク、ハイレゾトリニトロンディスプレイ）・定価¥115,000
MS-DOS V5.0……定価¥ 12,800
Windows 3.1……定価¥ 18,800
HM-V04TA（4MB 拡張RAM）……定価¥ 19,800

内蔵SET
①240MB（ニューテック）……定価合計¥539,200▶特価 **¥398,000**
②240MB（ロジテック）……定価合計¥554,200▶特価 **¥402,000**
③330MB（ニューテック）……定価合計¥554,200▶特価 **¥405,000**
④530MB（ニューテック）……定価合計¥642,400▶特価 **¥467,000**

外付けSET
①200MB（モッキンバード）……定価合計¥544,200▶特価 **¥395,000**
②240MB（ロジテック）……定価合計¥602,400▶特価 **¥405,000**
③240MB（モッキンバード）……定価合計¥544,200▶特価 **¥398,000**
④330MB（ニューテック）……定価合計¥564,200▶特価 **¥415,000**
⑤540MB（モッキンバード）……定価合計¥612,400▶特価 **¥444,000**

4MB拡張RAM（HM-V04TA）を8MB拡張RAM（HM-V08TA）に変更の場合¥14,000加算して下さい。

新TOWNS 入門セット

ME20（CPU：486SX 25MHz、メモリ2MB



FM-TOWNSII ME20……定価¥198,000
（本体）（テンキー付キーボード）
LX-1464S…定価¥ 99,800
（MAG14インチ ハイレゾトリニトロンCRT）

定価合計 ¥297,800 ➡ 特価 **¥196,000**

HR20 HD（内蔵）セット 超特価品



●FM TOWNSIIモデル HR20（本体）
●FMT-DP5351（トリニトロン、14インチ）
●FMT-KB107（テンキー付キーボード）
●CH-1701N-TW（CRACKER 170MB）
●専用メモリー（4M）

定価合計 ¥547,400 ➡ 特価 **¥206,000**

FM Vシリーズ 特選セット

486SX 25MHz、CD-ROMドライブ、8MB実装、Windows V3.1、DOS V5.0添付



●FMV425D-A（FDモデル）
●FMV-DP831（モニター14インチ）
●4MB SIMM
●内蔵CD-ROMドライブ（+SCSI+サウンドボード）

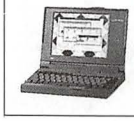
定価合計¥406,000➡特価 **¥225,000**

TOWNSマーティー 特選ソフト付 大特価



FM MARTY 定価¥98,000
マーティーフリコレ1……定価¥ 2,800
キーボード（テンキー付）……定価¥ 7,800

定価合計 ¥108,600➡特価 **¥59,800**



■FMR50NLシリーズ ▶ディスケット5枚サービス
●FMR5NL8A/B……定価¥328,000▶特価 **¥235,000**
●FMR5NL7A/B……定価¥298,000▶特価 **¥214,000**
●FMR5NL1A/B……定価¥198,000▶特価 **¥142,000**
■FMR50NE/Tシリーズ ▶ディスケット5枚サービス
●FMR5NET8A/B……定価¥588,000▶特価 **¥413,000**
●FMR5NET7A/B……定価¥558,000▶特価 **¥395,000**
●FMR5NET1A/B……定価¥468,000▶特価 **¥334,000**

FM-TOWNS専用ハードディスク （送料¥1,000・消費税別）

外付



1GB ■ニューテック
⊙NT-1.0FM/F（富士通製ドライブ）……特価 **¥128,000**
■モッキンバード
⊙HD-K1000……定価¥260,000▶特価 **¥183,000**



■富士通
⊙FMHD-1201G（120MB、17ms）……定価¥ 70,000▶特価 **¥49,800**
⊙HD-K240（モッキンバード）（240MB、15ms）……定価¥ 79,800▶特価 **¥49,800**
⊙HD-K540（モッキンバード）（540MB、10ms）……定価¥148,000▶特価 **¥98,000**



■ニューテック
⊙NT-240TW（240MB、15ms、CM64K）……定価¥ 84,800▶特価 **¥43,800**
⊙NT-330TW（330MB、14ms、CM64K）……定価¥ 99,800▶特価 **¥66,500**
⊙NT-530TW（530MB、8.5ms、CM256K）…定価¥188,000▶特価 **¥124,000**
■ロジテック
⊙SHD-FMX240（240MB）（ケーブル付）……定価¥138,000▶特価 **¥57,800**

内蔵

■CRACKER（HR/HG/CX）
⊙CH-1201N-TW（120MB、15ms）……特価 **¥31,800**
⊙CH-1701N-TW（170MB、12ms）……特価 **¥33,800**
⊙CH-2701N-TW（270MB、12ms）……特価 **¥40,800**
⊙CH-3401N-TW（340MB、12ms）……特価 **¥48,800**
⊙CH-5401N-TW（540MB、10ms）……特価 **¥93,800**

■ニューテック（HR/HG/CX対応）
⊙NT-330TWI（330MB、14ms、64K）
定価¥ 89,800▶特価¥ **61,800**
⊙NT-530TWI（530MB、8.5ms、128K）
定価¥178,000▶特価 **¥121,000**

▶FM-TOWNSIIセットを、お買い上げの方にもれなく…
●ディスケット5枚プレゼント!

■拡張RAM＝ハイパー＆メルコ＆I/Oデータ



①HM-V04TA（4M）
特価 **¥14,300**
②HM-V08TA（8M）
特価 **¥29,500**
③FJ-SIM32-2MT（I/Oデータ）…特価¥ 9,800
④FJ-SIM32-4MT（〃）…特価¥17,900
⑤FJ-SIM32-8MT（〃）…特価¥34,100
⑥XMT-2000S（メルコ）¥ 9,800▶特価¥ 7,900
⑦XMT-4000S（〃）¥19,800▶特価¥15,400
⑧XMT-8000S（〃）¥39,800▶特価¥31,000

プリンターセット（ケーブル・用紙付） （送料¥1,000・消費税別）



■マイクライン（ページプリンタ）
⊙MICROLINE400（定価¥108,000）特価 **¥86,500**
●FMJP-101G（インクジェット）・定価¥ 79,800▶特価¥ 57,000
●FMPR-204B……定価¥ 80,000▶特価¥ 41,000
●FMPR-B400……定価¥ 98,000▶特価¥ 69,500
●FMJP-211（インクジェット）…定価¥398,000▶特価 **¥298,000**



■JOYRITER
⊙FP-160（48ドット）定価¥69,800
特価 **¥49,000**
⊙FP-150FX（48ドット）定価¥59,800
特価 **¥38,500**

周辺機器コーナー （送料¥1,000・消費税別）

●FMT-3621（オーバードライブカード）……定価¥100,000▶特価¥ 75,000
●FMT-3622（オーバードライブカード）……定価¥120,000▶特価¥ 90,000
●FMT-SP301（アンプスピーカ（W））……定価¥ 18,000▶特価¥ 13,500
●FMTDPST01W（CRTチルトオプション）……定価¥ 6,000▶特価¥ 4,500
●FMTKB1071（JISキーボード）……定価¥ 20,000▶特価¥ 15,000
●FMTKB2071（親指シフトキーボード）……定価¥ 20,000▶特価¥ 15,000
●FMT-MO104（TOWNSマウス）……定価¥ 7,800▶特価¥ 5,900
●FMT-PD103（TOWNSパッド）……定価¥ 3,000▶特価¥ 2,300
●FMT-TB111W（TOWNSタブレット）……定価¥ 39,800▶特価¥ 30,000
●FMT-HD1701（内蔵ハードディスクドライブ-170）…定価¥ 70,000▶特価¥ 52,500
●FMT-HD3401（内蔵ハードディスクドライブ-340）…定価¥120,000▶特価¥ 90,000
●FMT-PD211W（内蔵3.5インチ光磁気ディスクドライブ）…定価¥210,000▶特価¥157,000
●FMT-726（変換コネクタ）……定価¥ 3,800▶特価¥ 2,900
●FMT-418（ビデオカードII）……定価¥ 59,800▶特価¥ 45,000
●FMT-193（インテリジェントRS-232C接続アダプタ）……定価¥ 8,000▶特価¥ 6,000
●CS-M120WA（光磁気ディスク）……定価¥178,000▶特価¥112,000
●FMPR-221G（熱転写プリンタ）……定価¥120,000▶特価¥ 87,800
●FMT-417（ビデオ出力ユニット）……定価¥ 59,800▶特価¥ 42,000
●Hyper View（アクセラレータボード）……定価¥ 98,000▶特価¥ 69,000
●FMT-412A（ビデオカード）……定価¥ 40,000▶特価¥ 28,000
●FMT-TB111（TOWNSタブレット）……定価¥ 39,800▶特価¥ 28,500
●FMT-TU101（TVチューナーユニット）……定価¥ 39,800▶特価¥ 27,900
●FMSC-6111G（カラースキャナー）……定価¥178,000▶特価¥125,000
●FMT-361（オーバードライブカード）……定価¥ 89,800▶特価¥ 47,500
●MC-P12T（MIDIカード）……定価¥ 19,800▶特価¥ 16,800
●FMT-SP101（アンプスピーカー）……定価¥ 29,800▶特価¥ 20,900
●FMT-SP201（ミニアンプスピーカーシステム）定価¥ 13,800▶特価¥ 10,400
●FMT-121（SCSIカード）……定価¥ 30,000▶特価¥ 22,500
●FMT-MO103（マウス）……定価¥ 7,800▶特価¥ 5,900
●FMSC-201G（スキャナー）……定価¥ 89,800▶特価¥ 64,600
●FMT-416（チューナーカード）……定価¥ 38,800▶特価¥ 29,100
●FMT-403（MIDI音源カード）……定価¥ 72,800▶特価¥ 54,600
●SD-03R（外付 FD）……定価¥ 55,000▶特価¥ 38,000
●SD-05R（外付FD）……定価¥ 60,000▶特価¥ 47,500
●FMT-461（フルカラーカード）……定価¥128,000▶特価¥ 95,000
●FMT-462（フルカラービデオキャプチャー）定価¥ 80,000▶特価¥ 60,000
●FMT-451（JPEGカード）……定価¥128,000▶特価¥ 96,000
●FMT-415（ビデオプロセッサカードII）……定価¥198,000▶特価¥148,000
●FMT-PD211（磁気ディスク）……定価¥278,000▶特価¥208,000
●FMT-HS101（ヘッドセット）……定価¥ 6,500▶特価¥ 4,900
●FMT-MD302（モデムカード）……定価¥ 49,000▶特価¥ 35,000
●FM9624（外付 FAXモデム）……定価¥ 59,800▶特価¥ 25,000

ソフトコーナー （送料・消費税別）

〈ワープロ〉
●FM-OASYS（V1.0 L36）〈FDD版〉……特価¥ 40,900
●FM-OASYS（V1.0 L51）〈HDD版〉……特価¥ 43,100
●FM-OASYS for win V2.0特価¥ 43,100
●一太郎 Ver.5.0 for win…特価¥ 43,500
●一太郎 Ver.4.3……特価¥ 43,500
●Lotus Amipro R3J…特価¥ 42,000
●MS Word for windows V5.0 特価¥ 39,300
●ハイパー遊・名人II……特価¥ 31,200
●アシストレター……特価¥ 7,000
〈データベース〉
●The CARD Ver.5.0…特価¥ 34,800
●アシストカード……特価¥ 7,000
●DB PRO for windows V2.0 特価¥ 26,000
●画 DB……特価¥ 22,100
〈グラフィックス〉
●EUPHONYII/MTR V1.1 L20……特価¥ 37,000
●Home STUDIO V1.2…特価¥ 9,500
●MANY COLORS……特価¥ 7,000
●TOWNS Fullcolor V1.1 L10……特価¥ 44,500
●TOWNS PAINTII V1.1 L10……特価¥ 35,400
●Z's STAFF PRO-TOWNS……特価¥ 39,000
●アシストアート……特価¥ 7,000
●ビデオ工房 V1.3……特価¥ 13,500
●〈フォント〉ベクトル文字パターンII……特価¥ 30,000
〈表計算〉
●アシストカルク……特価¥ 7,000
●Lotus 1-2-3 R4J（WINDOWS）……特価¥ 42,000
●MS-EXCEL for windows 4.0J……特価¥ 42,000
〈OS・言語〉
●MS-WINDOWS 3.1…特価¥ 13,600
●MS-DOS V3.1 L36（基本機能）……特価¥ 7,300
●MS-DOS V3.1 L35（拡張機能）……特価¥ 6,200
●MS-DOS V5.0 L22（基本機能）……特価¥ 9,500
●MS-DOS V5.0 L21（拡張機能）……特価¥ 7,500
●システムソフトウェア V2.1 L30……特価¥ 18,600
●F-BASIC386 V2.1 L10…特価¥ 18,600
●F-BASIC386コンパイラV2.1…特価¥ 32,500
●High C-Compiler V1.7 L12…特価¥ 29,700
〈音楽〉
●MUSIC PRO-TOWNS…特価¥ 14,700
●MUSIC PRO-TOWNS（MIDI）…特価¥ 29,000
〈その他〉
●MS-OFFICE……特価¥ 49,800
●MS-WORKS Ver.2.1 L20…特価¥ 69,800
●WINDOWS-OFFICE…特価¥ 69,800
●弥生・会計3……特価¥ 58,000
●まいとーく for windows…特価¥ 18,600
●TOWNS-VNET V1.1…特価¥ 13,400

SHARP ズバリ 超特価でご奉仕!!

X68030 （クレジット表：送料・消費税込み）

①X68030



●CZ-500C
●CZ-608D

定価¥492,800

P&A超特価 **¥304,000**

12回	27,800	24回	14,700	36回	10,200	48回	8,000	60回	6,700

②X68030 HD



●CZ-510C
●CZ-608D

定価¥582,800

P&A超特価 **¥403,000**

12回	36,800	24回	19,400	36回	13,500	48回	10,500	60回	8,900

③X68030 Compact



●CZ-300C
●CZ-608D

定価¥482,800

P&A超特価 **¥333,000**

12回	30,400	24回	16,100	36回	11,100	48回	8,700	60回	7,300

④X68030 Compact HD



●CZ-310C
●CZ-608D

定価¥572,800

P&A超特価 **¥398,000**

12回	36,300	24回	19,200	36回	13,300	48回	10,400	60回	8,700

モニターの変更
（※300シリーズにチューナー付のモニターを接続の場合 CRTケーブルを購入して下さい。）
①CZ-607D（チューナー付）に変更の場合¥ 3,000加算して下さい。
②CZ-614D（チューナー付）に変更の場合¥31,000加算して下さい。
③CZ-621D……（B）に変更の場合¥58,000加算して下さい。

X68030をモニターとセット または単品で購入の方、さらに現在お持ちのパソコンと下取り交換されたお客様に期間中もれなく、
① サイバースチック （CZ-8NJ2 ¥23,800）
② X-68000フロッピーアタッシュケース（¥ 8,000）
とクリスタルボルシェ（¥ 8,000）
以上のいずれかをプレゼント!!

X68000 Compact XVI 旧シリーズ 今が買いどき!! （クレジット表：送料・消費税込み）送料¥2,000・消費税別

①本体＋モニター



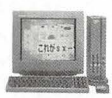
●CZ-674C-H
●CZ-608D-H

定価¥392,800

P&A超特価 **¥158,000**

12回	14,500	24回	7,700	36回	5,300	48回	4,200	60回	3,500

②本体＋モニター＋FDD（5″×2）



●CZ-674C-H
●CZ-608D-H
●CZ-6FD5（FDD）

定価¥492,600

P&A超特価 **¥203,000**

12回	18,500	24回	9,800	36回	6,800	48回	5,300	60回	4,500

③本体＋モニター（TVチューナー付）



●CZ-674C-H
●CZ-614D-TN
●CZ-6CR1（RGBケーブル）
●CZ-6CT1（TVコントロール）

定価¥443,000

P&A超特価 **¥199,000**

12回	18,200	24回	9,600	36回	6,700	48回	5,200	60回	4,400

④本体＋モニター（TVチューナー付）＋FDD（5″×2）



●CZ-674C-H
●CZ-614D-TN
●CZ-6CR1（RGBケーブル）
●CZ-6CT1（TVコントロール）
●CZ-6FD5（FDD）

定価¥542,800

P&A超特価 **¥247,000**

12回	22,500	24回	11,900	36回	8,300	48回	6,500	60回	5,400

X68000 Compact XVI / X68000 XVI

本体



（単品）
⊙CZ-674C
定価¥298,000

P&A超特価 **¥98,000**

①本体＋モニター



●CZ-634C-TN（本体）
●CZ-608D-H（モニター）

定価¥462,800

P&A超特価 **¥213,000**

12回	19,500	24回	10,300	36回	7,100	48回	5,600	60回	4,700

※Compact XVI/XVI①、②のモニターをCZ-607D-TN（定価¥ 99,800）に変更の場合¥ 3,000加算して下さい。
CZ-621D（B）（定価¥168,000）に変更の場合¥58,000加算して下さい。

周辺機器コーナー （送料¥1,000・消費税別）

●CZ-6TU	定価¥ 33,100▶特価¥ 23,900	●CZ-6BS1	定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
●CZ-8NM3	定価¥ 9,800▶特価¥ 7,200	●CZ-8NJ2	定価¥ 23,800▶特価¥ 17,500
●CZ-8NT1	定価¥ 13,800▶特価¥ 10,000	●CZ-6BL2	定価¥298,000▶特価¥214,000
●CZ-6BE2A	定価¥ 59,800▶特価¥ 42,800	●JX-220X	定価¥168,000▶特価¥ 89,800
●CZ-6BE2B	定価¥ 54,800▶特価¥ 39,300	●CZ-6CS1（674C用）	定価¥ 12,000▶特価¥ 8,900
●CZ-6BE2D	定価¥ 54,800▶特価¥ 39,300	●CZ-68HA	▶特価¥ 91,000
●SH-6BF1	定価¥ 49,800▶特価¥ 36,500	●CZ-6CR1（RGBケーブル）	定価¥ 4,500▶特価¥ 3,600
●CZ-6BP1	定価¥ 79,800▶特価¥ 57,000	●CZ6CT1（テレビコントロール）	定価¥ 5,500▶特価¥ 4,400
●CZ-6BM1	定価¥ 26,800▶特価¥ 19,300	●CZ-6BP2	定価¥ 45,800▶特価¥ 33,300
●CZ-6SD1	定価¥ 44,800▶特価¥ 32,500	●CZ-5MPI（X68030用）	定価¥ 54,800▶特価¥ 42,000
●SH-6BN1	定価¥ 29,800▶特価¥ 21,800		
●CZ-6BV1	定価¥ 21,000▶特価¥ 15,200		
●CZ-6BC1	定価¥ 79,800▶特価¥ 57,000		
●SH-6BG1	定価¥ 59,800▶特価¥ 43,800		
●CZ-6PV1	定価¥198,000▶特価¥142,000		

■システムサコムボード
●SX-68MII（MIDI）
定価¥19,800▶特価¥13,500
●SX-68SC（SCSI）
定価¥26,800▶特価¥17,500

（X68030用）
●CZ-5BE4
定価54,800▶¥42,000
●CZ-5ME4
定価49,800▶¥38,000

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：AM10：00～PM7：00 日・祭：AM10：00～PM6：00
☎03-3651-0148（代）
●定休日/毎週水曜日 FAX.03-3651-0141

68000パワーアップキット（ジャスト）

HARP＋ER10Sでメモリーアクセス 約33%UP

⊙MPUアクセラレータ
（600C、ACE、EXPERT、PRO、SUPER用）
H.A.R.P……特価¥25,000

⊙I/O拡張スロット
（2スロットに拡張、全機種対応）
ESX68L4……特価¥33,500

⊙拡張SIMMメモリーボード
（SIMM未実装タイプ、SIMMソケット×2全機種対応）
ER10S……特価¥12,500

●増設SIMM
●HT04MB-70-DV（加賀電子） 特価¥18,200
●HT08MB-70-DV（〃） 特価¥35,700

（例1）X68000に8M増設
ER10S＋HT08MB-70-DV＝¥48,200（DOS/V用 72ピン、70ns）
（例2）最大メモリ実装（12M）
ER10S＋HT08MB-70-DV＋HT04MB-70-DV＝¥66,400

X68000/68030専用ハードディスク （送料¥1,000・消費税別）

外付

1GB



■ニューテック
⊙NT-1.0FM/F（富士通製ドライブ）…特価¥128,000
■モッキンバード
⊙HD-K1000……定価¥260,000▶特価¥183,000

■富士通
⊙FMHD-1201G（120MB、17ms）……定価¥ 70,000▶特価¥49,800
⊙HD-K240（モッキンバード）（240MB、15ms）…定価¥ 79,800▶特価¥49,800
⊙HD-K540（モッキンバード）（540MB、10ms）…定価¥148,000▶特価¥98,000



■ロジテック
⊙SHD-FMX240（240MB）（ケーブル付）
定価¥138,000▶特価¥57,800

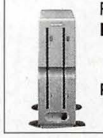
■Filo（ファイロ）
⊙CS-H300（330MB、12ms）……特価¥59,800
⊙CS-H500（520MB、12ms）……特価¥89,800

内蔵



CZ-500C/300C専用
●CZ-5H08（80MB/23ms）…定価¥ 98,000▶特価¥71,800
●CZ-5H16（160MB/18ms）定価¥135,000▶特価¥99,500

FDD（5インチ×2基）



■CZ-6FD5
（シャープ）
（定価¥99,800）
P&A超特価
¥49,800

X68030/68000 メモリボード（I/Oデータ）



①SH-5BE4-8M（X68030用）
（送料・消費税込み¥47,586）特価¥45,500
②SH-6BE1-1ME（600C専用）
（送料・消費税込み¥11,845）特価¥10,800
③1MB増設RAMボード（ACE/PRO/PROII用）
（送料・消費税込み¥11,845）特価¥10,800
④2MB増設RAMボード（拡張スロット用）
（送料・消費税込み¥24,205）特価¥22,800
⑤4MB増設RAMボード（拡張スロット用）
（送料・消費税込み¥40,170）特価¥38,300

プリンター （ケーブル用紙付 送料¥1,000・消費税別）



■CZ-8PC5-BK
定価¥96,800
▶特価¥38,000
■CZ-8PK10
定価¥97,800
▶特価¥71,000

カラーイメージスキャナ （送料¥1,000・消費税別）



■JX-220X《限定》
定価¥168,000
特価¥89,800



■JX-325X
定価¥190,000
特価¥143,000

カラーイメージジェット



■IO-735X-B
定価¥248,000
特価¥128,000

モデム （送料¥1,000）

マイクロコア	◆MC-14400FX……（定価¥46,800）▶特価¥34,500	
富士通	◆FMMD-3111G……（定価¥35,800）▶特価¥24,800	
オムロン	◆MD-24XT10V……（定価¥29,800）▶特価¥22,500	
	◆MD-96XT10V……（定価¥46,800）▶特価¥32,000	
アイワ	◆PV-AF144V5……（定価¥64,800）▶特価¥49,000	

光磁気ディスク（X68000用）



■CS-M120（コバル）
●ケーブル、ターミネータ付 定価¥178,000
特価¥119,000
■LMO-FMX330
●ケーブル、ターミネータ付 定価¥178,000
特価¥135,000

X68000用ソフトコーナー （送料¥700・消費税別）

◆Z's STAFF PRO68K Ver.3.0（ツアイト）…定価¥58,000▶特価¥37,500	◆CZ-249GSD CANVAS PRO68K……定価¥29,800▶特価¥22,000
◆Z's TRIPHONYデジタルクラフト（ツアイト）定価¥39,800▶特価¥27,000	◆CZ-251BSD Hyper word……定価¥39,800▶特価¥29,400
◆テラッヴォ（ハシングバード）……定価¥19,400▶特価¥13,600	◆CZ-253BSD CARD PRO68K Ver.2.0…定価¥29,800▶特価¥22,700
◆マジックパレット（ミュージカルブラン）……定価¥19,800▶特価¥14,200	◆CZ-257CSD Communication PRO68K Ver.2.0……定価¥19,800▶特価¥15,300
◆たーみのる2（SPS）……定価¥17,800▶特価¥13,000	◆CZ-258BSD Teleportion PRO68K……定価¥22,800▶特価¥16,900
◆Mu-1 Super（サンワード）……定価¥39,800▶特価¥28,500	◆CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver.2.0定価¥28,800▶特価¥21,200
◆CMA68K（シティソフト）……定価¥29,800▶特価¥21,800	◆CZ-263GWD Easypaint SX-68K……定価¥12,800▶特価¥ 9,800
◆サイクロンEXPRESSα68……定価¥98,000▶特価¥69,000	◆CZ-264GWD Easydraw SX-68K……定価¥19,800▶特価¥15,300
◆C-TRACE68 Ver.3.0（キャスト）……定価¥98,000▶特価¥68,500	◆CZ-265HSD New Print Shop Ver.2.0……定価¥20,000▶特価¥15,400
◆OS-9/X68030 V.2.4.5（マイクロウェアシステムズ）…定価¥25,000▶特価¥19,900	◆CZ-266BSD Press Conductor PRO68K……定価¥28,800▶特価¥22,000
◆C&Professional Pack V3.2（マイクロウェアジャパン）…定価¥80,000▶特価¥57,800	◆CZ-267BSD CHART PRO68K……定価¥38,000▶特価¥29,800
◆ウェットペイント1～3（ウエーブトレイン）（各）……定価¥15,000▶特価¥11,500	◆CZ-272CWD Communication SX68K…定価¥19,800▶特価¥14,500
◆マチエール Ver.2.0……定価¥39,800▶特価¥28,800	◆CZ-275MWD SOUND SX68K……定価¥15,800▶特価¥11,500
◆Windex PRO68（JEL）……定価¥28,000▶特価¥20,500	◆CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver.2.4……定価¥35,800▶特価¥25,600
◆CZ-213MSD MUSIC PRO68K……定価¥18,800▶特価¥13,200	◆CZ-286BSD BUSINESS PRO68K……定価¥28,000▶特価¥20,500
◆CZ-214MSD SOUND PRO68K……定価¥15,800▶特価¥11,300	◆CZ-288LWD開発キット（workroom）……定価¥39,800▶特価¥29,700
◆CZ-215MSD Sampling PRO68K……定価¥17,800▶特価¥12,500	◆CZ-290TWD SX-WINDOWアイスクアクセサリー集…定価¥14,800▶特価¥11,500
◆CZ-220BSD DATA PRO68K……定価¥58,000▶特価¥40,000	◆CZ-294SS（5″）/SSC（3.5″）SX-WINDOW Ver.3.0…定価¥19,800▶特価¥15,200
◆CZ-225BSV Multiword Ver.2.0……定価¥32,000▶特価¥23,000	◆CZ-295LSD C-Compiler PRO68K Ver.2.1 NEW KIT定価¥44,800▶特価¥32,500
◆CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K…定価¥19,800▶特価¥15,000	★ゲームソフト25% OFF!!（一部ソフト除く）
◆CZ-247MSD MUSIC PRO68K（MIDI）…定価¥28,800▶特価¥20,500	

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

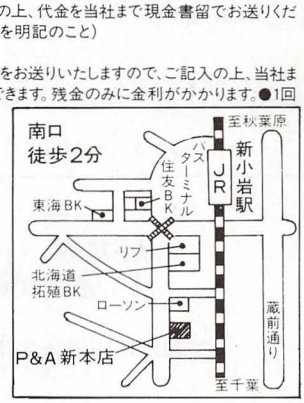
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。（電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576（株）ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9



※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料（10万円まで900円）要〉をご利用下さい。

最先端のコンピュータは 学生募集
稚内北星短大で勉強しよう



稚内北星学園短大は，最新鋭のコンピュータと優秀な教授陣をそろえて，コンピュータ好きの生徒の皆さんの入学を待っています．

最新鋭のワークステーション１３０台

ワークステーションとは，パソコンよりはるかに高性能で，１人１台を使用し，ネットワークで接続され，様々な作業を並行して行えるコンピュータです．

これからのコンピュータ環境は，大型コンピュータを共用で使うのでもなく，パソコンを単独で使うのでもない，ワークステーションネットワークシステムになっていきます．本学には，このワークステーションが，２つの実習室に６０台づつあり，サーバとあわせて１３０台のマシンがネットワークで接続され，１人１台を使用しての授業が行われています．

単に台数だけ比較するならば，本学より多くの台数を備える学校もありますが，１人あたりの台数や，使用可能な時間，教育の内容を比較するなら，本学以上の環境は無いといっていいでしょう．

進んだカリキュラム

いくらいいコンピュータがあっても，教える内容が古かったり貧弱であっては何もなりません．本学では常に最先端のカリキュラムを編成しています．

専攻科の３年まで含めると，次のように多彩な内容の授業が行われています．（これは，科目の名称ではなく，内容です．また，ここに掲げた以外にも多くの科目が開講されています．）

- Ｃ言語
- ＵＮＩＸ
- ＧＵＩとウインドウツール（mail,news,etc.）
- Ｘウインドウとグラフィックス
- システムコールとネットワークプログラミング
- システム管理とスーパユーザ教育
- ＵＮＩＸ上のプログラミング管理ツール
- コンピュータアーキテクチュア（RISC,,etc.）
- オブジェクト志向プログラミング（C++）

本学の特徴は，こうした科目編成を毎年検討し，常に最新の内容を取り入れていることです．そのため，カリキュラム編成は毎年変わり，講義内容も常に新しくなっています．

日本の最先端をいくハード，ソフト環境

稚内北星は，ハードウエアもソフトウエアも常に最新のものを導入しています．例えば，ＯＳとしては，最新のＵＮＩＸである，Solaris 2.2 を 93 年 8 月に導入．日本では初めての大規模な Solaris 運用環境を実現しました．新しいシステムには，トラブルがつきものですが，本学で，新システムに障害が発生したときも，「東京にはまだ，稚内北星のような新しいシステムが無いので，現場で原因を究明したい」ということで，稚内まで技術者が大挙して訪れたほどです．

もちろん，トラブルは無いに越したことはありません．しかし，新しいシステム開発には，トラブルは避けて通れないものです．安定に動作する（古くなった）環境よりも，常に新しい環境に触れることのほうが，勉強になると思いませんか？

受験科目は多彩・自作プログラムも可

稚内北星には，毎年多数の学生が，全国各地から進学してきます．現役高校生はもちろん，浪人生や，中には一度社会に出た人もいます．偏差値万能の受験界では，本学の評価は決して高くありません．しかし，学校の評価は偏差値ではなく，内容だ，という熱心な学生が少なからず進学してくることに，本学は誇りを持っています．

今年も，もう受験まっただ中．本学も，推薦入試を終え，一般入試の学生を募集しています．

一般入試では，経営情報学科の受験科目が５科目の中から２科目選択，と大きくその幅が広がりました．高校時代に自分の得意だった科目で受験できます．

また，特別入試では，自作のプログラムを提出してもらうことで，試験の代わりとすることができます．自分のパソコンや，学校のコンピュータで作成したプログラムで，自分で良くできたと思うものならば，言語，機種を問いません．また，内容も，どんなものでも構いません．完璧な動作をしなくても，構想がしっかりしているものならば，合格した例もあります．一度，本学の情報担当教員まで，電話か手紙で問い合わせてください．（来年以降，受験を考えている人でも構いません．）

受験案内

■ 試験科目
英文学科　英語Ⅰ・Ⅱ，国語Ⅰ・Ⅱ
経営情報学科　下記科目から２科目選択
英語，国語，数学Ⅰ，政治経済，理科Ⅰ
■ 試験日：第１期　９４年１月３１日
第２期　９４年３月１５日
■ 試験会場：東京，稚内，札幌，函館
特別入試は，願書にあわせて，プログラムを提出し，上記試験日に面接を行う．

経営情報学科・英文学科(英語英文コース・英語情報コース)・経営情報専攻科

最北端 最先端

稚内北星学園短期大学

〒097 北海道稚内市若葉台 入試Ｂ係　　TEL0162-32-7511・FAX0162-32-7500・0120 0120-311-014

MELON
AOYAMA CG SCHOOL

94年度生募集

願書締切り(3/31)迫る!!

1984年創設。日本初のコンピュータグラフィックススクール

MELON

CGを学ぶなら、やっぱりMELONがいいですね。

(財)日本コンピュータ・グラフィックス協会
・日本経済新聞社主催 NICOGRAPH'93で、
MELONが入選14作 品中の5作品を独占!!

昨年11月に東京で開催された、国内最大のCG学会「NICOGRAPH '93」の「CG教育シンポジウム」に於て、200名に及ぶ専門学校・大学の応募作品のなかから、栄えある入賞14作品中の5作品にMELONの学生の作品が選ばれました。

中山隼雄賞	「HEKISIN」	CS科2年	佐藤雅浩
優秀賞	「ハスラー君19才」	CG科2年	網島創
		CS科2年	藤村光貴
入賞	「木 花」	CG科2年	朝倉菜穂美
入賞	「MONKY FOOD」	CG科1年	西山重光 栗野正志 下川秀行 杉本健一
入賞	「バビロン」	93年卒	川辺匡毅 斉藤康信 榊原純二

卒業生も、フジTV超人気番組「ウゴウゴルーガ」をはじめ、TV・映画制作分野で多彩なクリエイティブぶりを発揮!!

西川洋一(86年卒)「なるほど ザ ワールド」(フジ)「ナノスペース」(NHK)他
今泉恵理(86年卒)「ゼナ」「スズキ自動車」「ワリコー」(CM)
勝 聡(89年卒)「アインシュタイン」「ウゴウゴルーガ」(フジ)「西田ひかるの痛快人間伝」(NHK)他
荒井啓至(90年卒)「ウゴウゴルーガ」「ウゴウゴルーガ2号」(フジ)他
東海徳亮(93年卒)「駒沢大学」「東京農業大学」(CM)「テレビ人間ドッグ」(NHK)他

〔主な就職先〕(50音順)
NHK放送情報サービス、学研コンピュータグラフィックス研究所、鹿島建設、データイースト、東レ、テクノクエスト、ナムコ、日本シンボリックス

オールナイトニッポン(ニッポン放送)CM放送中

CG(コンピュータグラフィックス)科

〔内容〕デザイン的手法によるCG映像の制作技術の修得を目的とします。
〔期間〕2年
〔募集定員〕50名
〔授業日〕月～金
〔授業時間〕AM9:30~PM3:30
〔審査〕書類/面接適性。応募者が定員を越えた場合は、選抜試験を実施。

CS(コンピュータシミュレーション)科

〔内容〕プログラム的な手法によるCG/CAD映像の制作を目的とします。
〔期間〕2年
〔募集定員〕50名
〔授業日〕月～金
〔授業時間〕AM9:30~PM3:30
〔審査〕書類/面接適性。応募者が定員を越えた場合は、選抜試験を実施。

特別講座「ウゴウゴルーガ制作談話」

2/19(土) 午後2:00より

学校説明会
2/5(土)、2/9(水)、2/16(水)
2/19(土)、2/23(水)、3/2(水)
3/5(土)、3/9(水)、3/16(水)
3/19(土)、3/23(水)、3/30(水)
午後2:00より

学校法人ACC**藝術学院**/付属研究機関

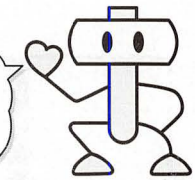
青山CGスクール・メロン

〒151 東京都渋谷区代々木1-2-9
TEL.03-3379-8100(代)

作っておぼえる！ 使っておぼえる！ 便利な勉強道具！

勉強大工さん

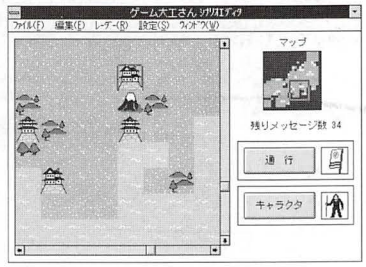
大工さんシリーズで
勉強をおもしろく
しよう！



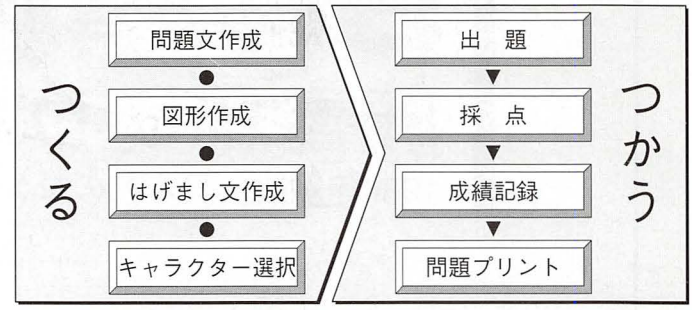
MS-Windows版
新発売



体験版をご希望の方はお電話でお申し込みください。

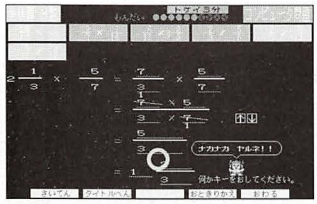


MSは米国マイクロソフト社の登録商標です。
Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。



教科書や参考書から覚えたいことがらを入力すると、たちまち自分専用のドリルができあがります。

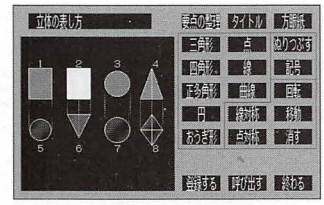
小学生用



計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がりくり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。

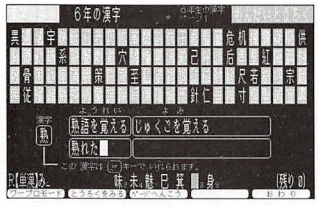
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算
⑨～⑫分数の計算



図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。

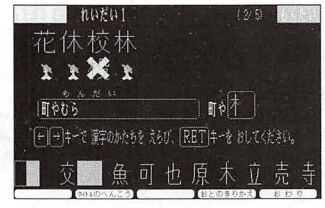
学習コース：①図形をつくる②問題をつくる
③問題をとく④要点をみる



漢字大工さん 読み方編 小学生版

読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。

学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み
（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）



漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合せて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。
他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。

学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ
③書き誤りやすい漢字
（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）

中学生・高校生用



英語大工さん

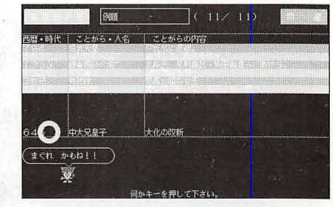
単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文

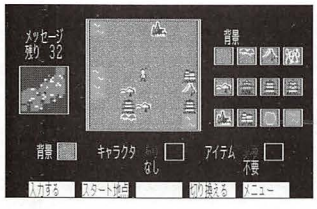
地理大工さん



歴史大工さん



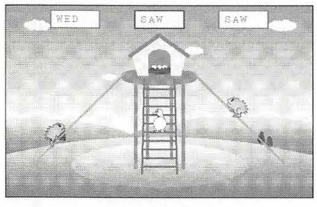
小・中・高・一般用



ゲーム大工さん

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしょう。

機能：①パターンエディタ②マップエディタ
③文章登録④ゲームディスク作成



マザーダックタイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

大工さんシリーズ一覧

ソフト名	対象	定価	学校販定価
計算大工さん	小	¥8,000	¥80,000
図形大工さん	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
英語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
地理大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
歴史大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
国語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
数学大工さん図形グラフ編	中	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん	小中高一般	¥8,000	¥80,000
マザーダックタイピング	小中高一般	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん for Windows	小中高一般	¥9,700	¥97,000

対応機種

PC-9801,9821シリーズ
PC-286,386,486シリーズ

構成

5"2HD or 3.5"2HD
およびマニュアル

学校版は校内利用であれば、自由にコピーができます。お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

カタログ・デモ版
ハガキ、FAX、電話でご請求下さい。（無料）
（本誌名・機種名・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入下さい。）

購入申込
ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。
常備店＝秋葉原：ヤマギワ、ラオックスコンピュータ館、池袋：ニック、渋谷：J&P、大阪日本橋：J&Pテクノランド
なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。

お試しいただけます
NECの秋葉原C&Cセンター、ソフトラボ大阪、神戸サントピア

人とコンピュータを考える ヒューマンソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822 FAX 03-5992-0731

特集 最新マルチメディア・マシン試用レポート

part2

フルカラー対応モニタ一体！ CD-ROM内蔵オール・イン・ワン！

IBM PS/V Vision

価格2408-WMB：368,000円
2408-WMC：438,000円



昨年11月，IBMから発表された『PS/V Vision』が注目を集めています。14インチ・カラー・ディスプレイ・モニター体型の本体に，倍速CD-ROMドライブ，PCMステレオ音源などを搭載した『PS/V Vision』は，まさにユーザー待望のマルチメディア・マシンといえるでしょう。

さっそく，その性能をチェックしてみましょう。

ASKING

問い合わせ先：ダイヤルIBM
☎0120-04-1992
（9：00～18：00 ※土・日・祭日をのぞく）

待望の“やさしいDOS／Vマシン”

「こんなDOS／Vマシンを待っていた！」

昨年11月，IBMから発表された『PS／V Vision』を見て，そう思った人は多いのではないでしょうか？

世界標準機として，世界中で愛用されているDOS／Vマシン。それを手に入れれば，世界最先端のハードやソフトをリアルタイムで導入できるなど，そのメリットは数えきれません。

ところがその反面，DOS／Vマシンに対する不安も残っていました。

何かを増設するにしても，「マニュアルが英語なのでは？」とか，「くわしい人がまわりにいない」といった不安が，とくに初心者を中心に持たれていたのです。

そんな不安を『PS／V Vision』（以下Vision）は一気に解消してくれました。

必要な機能すべてを搭載し，しかもすべてが高性能。電源オンですぐに全機能を使えるVisionは，まさに私たちが待ち望んでいた“やさしいDOS／Vマシン”なのです。

オール・イン・ワンのぜいたくマシン

VisionにはWindowsが使える基本環境をおさえているのはもちろん，Windowsのマルチメディア能力をフルに発揮させる機能もそなえています（**第1表**）。

その能力を一つずつチェックしてみましょう。

●どんなソフトも快適の基本性能

VisionはIBM 486 SLC2（50 MHz）という強力なCPUを搭載しています。これには，CPUパワーをさらに高速化する『内部キャッシュ（16Kバイト）』も搭載されています。

RAMは標準で8Mバイトを内蔵しており，Windowsを無理なく使える十分な容量を持っています。

また，ハードディスクもモデルWMBが170Mバイト，モデルWMCが340Mバイトもの大容量ハードディスクを標準で内蔵しています。

このハードディスクには，MS-DOS Ver. J5.0／VとWindowsが最初からインストールされており，ユーザーはVisionの電源を入れるだけで，Windowsを使いはじめることも可能です。

●フルカラー対応の一体型モニタ

一体型モニタは14インチと，やや小さめですが，ノン・インターレース対応でドットピッチも0.28 mmと高性能。グラフィック・アクセラレータにシーラス・ロジック社の『GD5428』を搭載しているため，そのままで1,677万色のフルカラーや，最高1,024×768（256色）のハイレゾ画面を使用できます。

●倍速CD-ROMドライブ内蔵

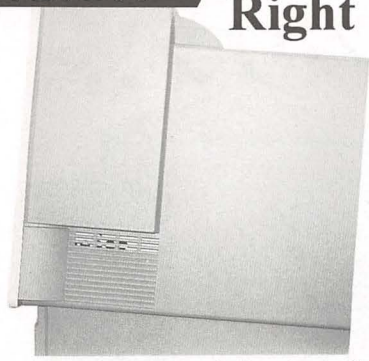
Visionは，フロント・ローディング方式のトレイ型CD-ROMドライブを標準装備しています。倍速CD-ROMドライブを採用しているため，CD-ROMに収録された大容量の動画などの再生もスムーズに実行できます。また，マルチセッションにも対応しているため，話題のフォトCDのフルカラー再生も可能です。

●『SoundBlaster 16』標準装備

サウンドボード『SoundBlaster 16』と，

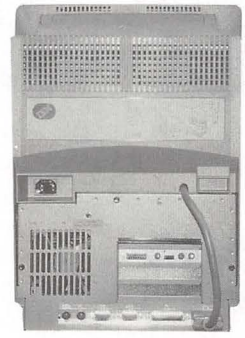
これがPS/V Visionだ！

Right View



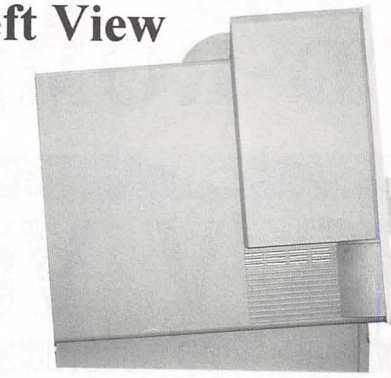
▲ディスプレイの下の部分には，マザーボードが内蔵されており，背面からの引きだしが可能

Rear View



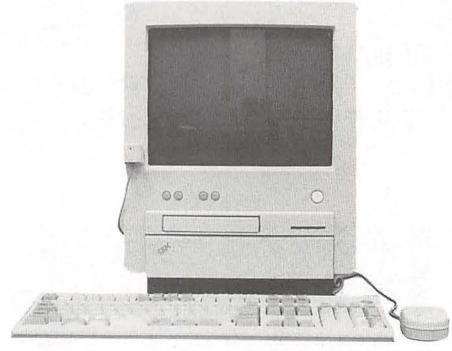
▲キーボードやマウス，プリンタなどのインターフェース類は，リアパネルに配置されている

Left View



▲14インチ・ディスプレイは，机の上に置いたときに画面が見やすい角度に傾いている

Front View



▲ステレオ・スピーカは前面の下部に内蔵。左の四つのボタンで，輝度とコントラストの調整ができる

アンプ付ステレオ・スピーカを標準で装備しています（『SoundBlaster16』は海外でも非常に有名なサウンド・ボードです）。デジタル・オーディオ機器に採用されている16ビットの『CODECチップ』と，機能拡張された『OPL3／FMシンセサイザ・チップ』により，高品質なステレオ・サンプリングと迫力ある音楽を再現してくれます。

● 3モード対応フロッピーディスク・ドライブ

フロッピーディスク・ドライブは，DOS／Vの標準フォーマットである1.44Mバイトと720kバイトの他，98などでおなじみの1.2Mバイトにも対応しています。これにより，他のマシンとのデータ交換もスムーズに行なえます。

●十分な拡張性

拡張スロットは背面にATスロットが三つあり，うち一つはSoundBlaster16が使用しています。自由に使えるのは二つということになりますが，CD-ROMドライブ，グラフィック・アクセラレータなどをすでに搭載しているため，問題はないでしょう。

また，Visionの一体型モニタは，内部回路からの直結ではなく，本体側からケーブルで接続されています。そのため，「もっと大型のディスプレイを使いたい」という場合には，簡単に外付けのディスプレイを使うこともできます。

抜群のコスト・パフォーマンス・マシン

紹介してきたようにVisionは，高い基本性能を持つと同時に，CD-ROMドライブ，グラフィック・アクセラレータ，サウンド・ボード，さらにはWindowsといった，マルチメディアに必要なハードとソフトを一気にそろえてくれるうれしい“オール・イン・ワン”マシンです。これだけ高性能なのにもかかわらず，価格はモデルWMBが368,000円，モデルWMCが438,000円と低価格に設定されています。この性能でこの価格ならば，十分に納得がいくのではないでしょうか。

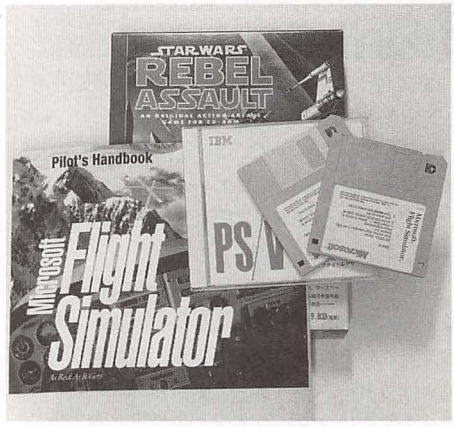
Visionは電源スイッチ一つで，誰でもWindowsを起動させることが可能です。しかも，ハードやソフトのむずかしいインストール作業はまったく必要ありません。マルチメディアDOS／Vマシン『Vision』は，これからWindowsをはじめようと考えている初心者の人にもオススメの1台です！

《第1表》PS/V Vision仕様表

モデル	2408-WMB	2408-WMC
価格	368,000円	438,000円
CPU	IBM 486SLC2-50MHz（内部キャッシュ16kB）	
RAM	8MB（最大16MB）	
VRAM	1MB	
FDD	3.5インチ（1.44MB/1.2MB/720kB対応）×1	
HDD	170MB	340MB
	※DOS J5.0/V，Windowsインストール済み	
CD-ROMドライブ	倍速，フォトCDマルチ・セッション対応	
ビデオ・サブシステム	SVGA（GD5428） 640×480　1,677万色 800×600　256色 1,024×768　256色 ※すべてノン・インターレース	

ディスプレイ	表示域14インチ相当（ドッチピッチ0.28mm）
オーディオ機能	16bit 44.1kHz PCM音源（SoundBlaster 16）
オプション用スロット	3基（うち1基はサウンド・ボードが使用）
インターフェース	RS-232C，プリンタ，キーボード，マウス，ディスプレイ
スピーカ	アンプ付きステレオ・スピーカ
サイズ	319(W)×448(D)×432(H)mm
重さ	18kg
キーボード	JIS配列106キ・日本語キーボード
主な付属品	キーボード，マウス，電源コード，マニュアル，マイクロホン，セットアップ・ディスク，デバイス・ドライバ・ディスク

IBM PS／V Visionで ソフト5タイトルを使ってみる



“オール・イン・ワン・マシン”であるVisionの性能，そして魅力をわかっていただけたと思います。そこでつぎに「Visionなら，こんなソフトも楽しめる」というベーマガおすすめのソフトを5本紹介しましょう。

Visionには大容量のメモリとハードディスク，高性能サウンド・ボード，倍速CD-ROMドライブ，ハイレゾ・カラー・ディスプレイ・モニタが最初から搭載されています。さらに，『MS-DOS Ver．J5.0／V』と『Windows 3.1』などの基本ソフトも，すでにインストールされていますから，あとはアプリケーション・ソフトが起動するのを待つばかりです。これだけ役者がそろっていれば，あらゆるソフトに対応できるといっても過言ではありません。

もちろん，VisionがDOS／Vマシンであるということも忘れてはいけません。Visionならば，海外で発売されたばかりの高度な技術を投入した最新ソフトも，自由自在に使うこともできるのです。

それでは，Visionの能力をフルに活用し，あらゆるソフトにチャレンジしてみましょう!

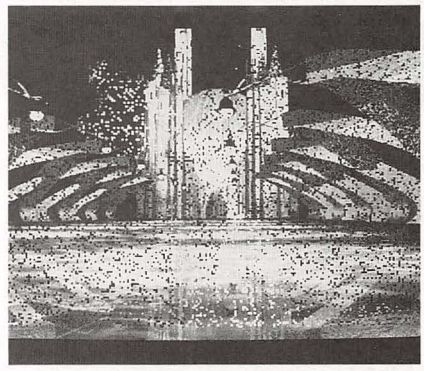
PS／V体験ディスク

『PS/V体験ディスク』は，Visionに付属してくる特製のCD-ROMソフトです。IBM製のパソコン紹介や『Self Checkers』（健康診断や恋愛占い）に加え，『Yellow Brick Road』（美しいCGによる3Dアドベンチャー）（**写真左**），『HEARSAY』（グラフィックと音楽を楽しむソフト），『MM Clip Book』（マルチメディア素材集）の体験版が収録されています。

体験版のソフトは，内容が一部しか見れなかったり，機能が制限されたりしていますが，それでもVisionを購入したその日から，グラフィックと音声によるマルチメディアを楽しむことができます。



この他に，すぐに役立つDOS/Vマシン情報も収録されており，DOS/Vについてよく聞かれる質問と，その解答を集めた『DOS/V Q&A』（**写真右**）や，DOSの基本的なコマンドを教えてくれる『DOSコマンド・ベスト20』は，とくに初心者にうれしいソフトです。また，『DOS/V Book Store』は，現在販売されているDOS/V関連誌のバックナンバーや，その内容をビジュアル中心にまとめたソフトです。たくさんの情報誌がはんらんし，自分の探している本も簡単に見つからないとき，役立つソフトです。

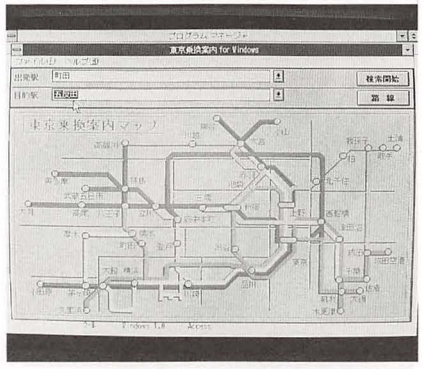


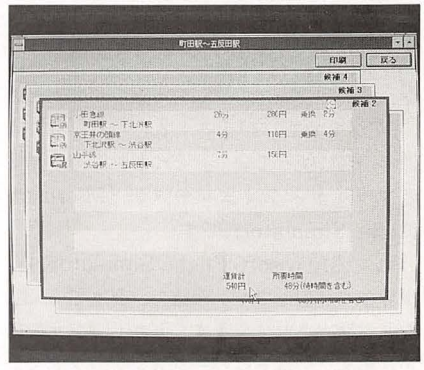
東京乗換案内 for Windows

『東京乗換案内』は『PS/V体験ディスク』同様，Visionに付属してくるソフトです。

この『東京乗換案内』は，首都圏における鉄道の乗換情報をすばやく検索できる大変便利なソフトです。

使いかたは簡単。まず出発駅と目的駅を画面で選び，マウスで指定します（**写真左**）。すると，指定された二つの駅区間を結ぶ乗換候補を，最大四つまで表示してくれます（**写真右**）。このとき指定区間の運賃と所要時間も合わせて表示してくれるのはもちろん，「最低料金のルート」，「最短時間のルート」，「乗換の少ないルート」も別に表示してくれますから，目的に合わせて最適のルートを探すことができます。「交通費精算額の確認をしたい」，「目的地を効率良くまわるルートを事前にチェックしておきたい」などさまざまな目的に確実に答えてくれる好ソフトです。





2月には，より機能アップした製品が発売されるそうですから，別に購入したい人は下記にお問い合わせください。

■ジョルダン㈱

☎ 03-5389-1712　価格 9,700 円

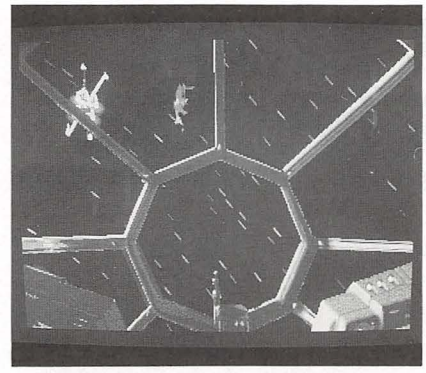
STAR WARS REBEL ASSAULT(CD-ROM版)

「遠い昔，はるか彼方の銀河系で，帝国軍と同盟軍との戦いが繰り広げられていた…」

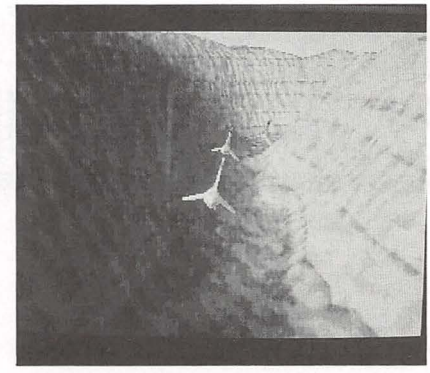
有名なオープニングではじまる傑作映画スターウォーズをみごとにゲーム化したのが，この『STAR WARS REBEL ASSAULT (同盟軍の反撃)』です。

CD-ROMの特性を十分にいかした実写映像と，本物の音声を取り込んだオープニングは，それだけで見ごたえ十分！ 映画同様に動き回るダースベイダーやR2D2が，プレイヤーをすぐにスターウォーズの世界に巻き込んでしまいます。

もちろん全15編にわたるゲーム・ステージも迫力満点です。X-WINGによる空中戦や，



地上爆撃，ブラスターを使っての艦内戦などスターウォーズの名シーンが目白押し。これらをなめらかに動く驚異の３Dグラフィックスと，映画と同じ音楽と効果音で鮮やかに再現してくれるのですから，スターウォーズ・ファンならずとも，ハマってしまうことまちがいありません。



このゲームのためだけにDOS／Vマシンが欲しくなるような，本当の傑作ゲームです。

■マイクロマウス㈱
☎03-3366-8778
価格9,800円

DOOM

２月25日発売の『DOOM』は，不気味な背景とキャラクターのスムーズな動きがマッチした痛快なアクション・ゲームです。

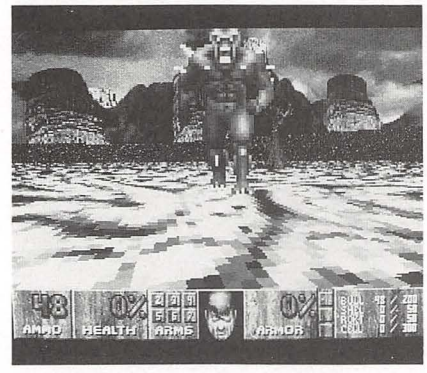
プレイヤーが担当する主人公は，地球最強の宇宙海兵隊員。正義感があだとなり，現在は火星に左遷(させん)されています。

そんな退屈な毎日に突然メッセージが舞い込みます。

「何か凶暴な奴が！」１人取り残されたプレイヤーは，頼りないピストルを武器に，自分の生き残りをかけて戦わなくてなりません。

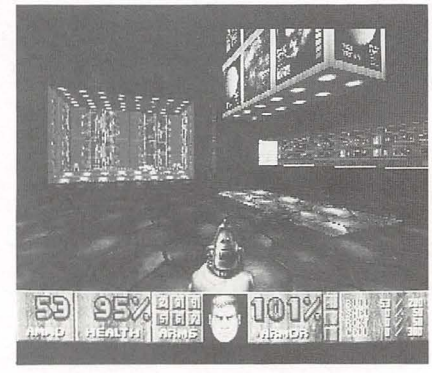
このDOOM最大の特徴は，プレイヤーが操作する主人公のリアルな動作です。

階段をかけ上がる，敵の弾をすばやくよけ



る，物陰から飛びだしざま敵に弾を撃ち込む，そんなすばやいアクションをプレイヤーの思うままに再現できます。

今までアクション・ゲームは苦手と考えていた人も，DOOMならきっと楽しむことができるでしょう。



© 1993 Id Software. Inc. Licensed to Imagineer Co.LTD

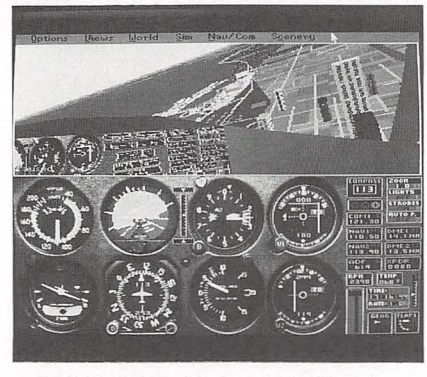
■イマジニア㈱
☎03-3343-8911
価格9,800円

Microsoft Flight Simulator Ver.5

「アメリカではパイロット志願者が飛行訓練の一部に使っている」そんな話もある高性度フライト・シミュレータが『Microsoft Flight Simulator』です。

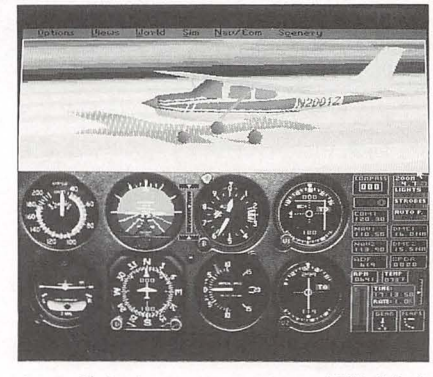
このMicrosoft Flight Simulatorは，世界中に熱烈なファンを持ち，日本でも98版などが発売されています。しかし，ファンの声に答えてしばしばバージョンアップしているMicrosoft Flight Simulatorは，日本では製品の開発がまに合わず，最新バージョンをプレイするのは難しい状況です。

もちろん，DOS／Vユーザーならば話は別です。アメリカからリアルタイムで届けられ



る最新版をすぐに楽しむことができます。

ここで紹介するのは，最新版であるVer.5。以前から定評のある内容にますますみがきがかかり，その完成度は本物のパイロットをうならせるほどです。リアルな操作感と，なめ



らかに動くグラフィックによって浮遊感を楽しみ，操縦技術に磨きをかけよう！

■トワイライトエクスプレス
☎048-481-6316
価格8,600円

まだまだある！ PS/V Visionの可能性



Visionは，ビデオ・アクセラレータボードとしてシーラス・ロジック社『GD5428』を搭載しているため，高速画面処理が可能で，640×480(VGA)においては，迫力の1,677万色フルカラー表示も可能です。

特集の最後に，こうしたVisionのマルチメディア能力をフルに発揮させてくれるソフト2本を紹介しましょう。

このページで紹介するソフトは，プロも使っている高度なソフトです。機能も豊富でぜいたくなソフトですから，マシンに過酷な環境を要求します。

たとえば，紹介するソフトの一つである，『Adobe Premiere』は，640×480ドット(VGA) 256色以上の表示能力と，8Mバイト以上のメモリ，80Mバイト以上のハードディスクの空き容量を要求します。しかし，マルチメディア規格である“MPC (Multimedia PC Marketing Council)”のレベル2.0をらくらくクリアするVisionならば，これらのソフトも十分に操作できます。

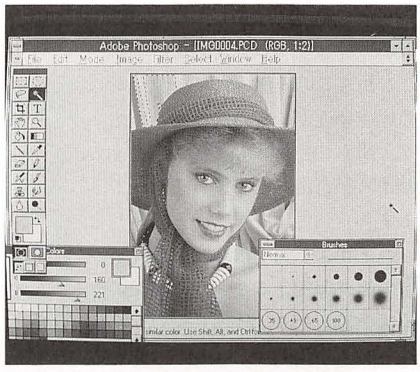
Visionと紹介するソフトを使い，マルチメディアを実感してみましょう。

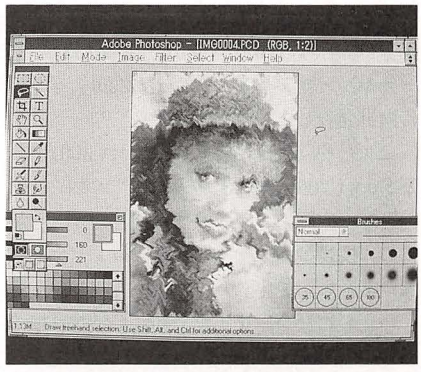
フォトレタッチ・ソフトで写真を加工!

Windowsにより，写真をデジタル・データとしてパソコンに取り込むことが，とても簡単になりました。しかし，それだけではおもしろくありません。せっかくデジタル・データにしたのですから，つぎはそれを「思いどおりに加工してみたい」と考える人も多いはず。

そんな人たちの手助けをしてくれるのが，『Adobe Photoshop 2.5』をはじめとする“フォトレタッチ・ソフト”です。

本来，写真の加工はプロだけができる大変な作業ですが，フォトレタッチ・ソフトがあれば，写真の“コラージュ”や，“フィルタ処理”といった作業が誰にでもできてしまいます。中でも『Adobe Photoshop 2.5』は，豊富な特殊効果と抜群の操作性を持ち，たくさんのプロからも支持されています。驚くほどハイ・クオリティなデータを作ることも可能で，まちがいなくこの分野ではNO.1のソフトです。





■システムソフト㈱ ☎092-722-4857

『Adobe Photoshop 2.5』

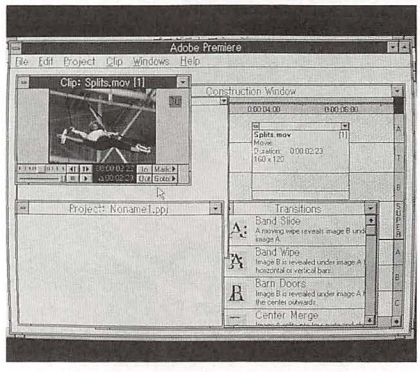
価格155,000円

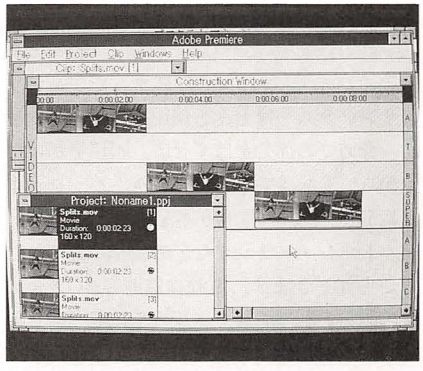
ビデオをパソコンで編集する!

写真とともにパソコンで扱えるようになったのが動画データです。

Windowsに『Video for Windows』と“ビデオ・キャプチャ・ボード”を追加すれば，自分で撮影したビデオもパソコン上で録画再生することができるようになりました。その上さらに“デジタル・ビデオ編集ソフト”である『Adobe Premiere 1.0 (Windows版)』を追加すれば，なんとパソコン上でプロ並のデジタル・ビデオ編集までできるようになってしまいます。

『Adobe Premiere』によるビデオ編集はワープロ感覚でとても簡単です。マニュアルを見ながら一度編集作業をしてしまえば，誰でもすぐに覚えてしまいます。また，白黒反転，ぼかし，複製や，ワイプ，オーバー・ラップといった特殊効果も手軽に表現できます。自分だけの映像を実現してくれる，映像ファン必携のソフトです。





■システムソフト㈱

☎092-722-4857

『Adobe Premiere 1.0 (Windows版)』

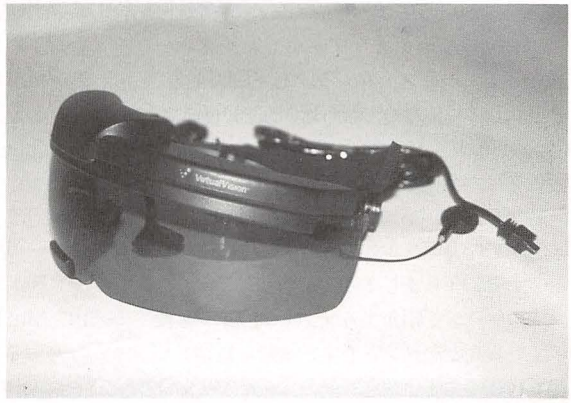
価格45,000円

映像世界を広げるニューハード!

バーチャル・ビジョン社

Virtual Vision Sport200

RSP 210-J（右目用）
LSP 220-J（左目用）
価格128,000円



『Virtual Vision Sport 200』は世界初のバーチャル・ビジョン(仮想映像)テレビ。昨年4月にアメリカで登場して以来，ホビーや仕事など，幅広い分野で活躍しています。『Virtual Vision Sport 200』が見せてくれる新しい映像世界をのぞいてみましょう。

■問い合わせ先
㈱エレクトリ
☎03-3950-6270

Virtual Vision Sport200登場!

アメリカのバーチャル・ビジョン社は，昨年12月，『Virtual Vision Sport 200（バーチャル・ビジョン・スポーツ200)』を日本に向け発表しました（**写真1**)。

この『Virtual Vision Sport 200』（以下Sport 200）は，特殊なサングラスにより，何もない空間にカラー映像を映しだす，世界初の“携帯型バーチャル・ビジョン（仮想映像）テレビ”です。

今までにない，まったく新しい映像体験をさせてくれる『Sport 200』。その性能や，しくみを紹介しましょう。

体験バーチャル・ビジョン

『Sport 200』は，サングラス状のディスプレイである『アイウエア』（**写真2**）と，テレビ・チューナ，アンテナを収納した『ベルトパック』（**写真3**）の二つのパーツで構成されています。

アイウエアはわずか140グラムで，ふつうのサングラスとほとんど使用感は変わりません。鼻あての部分をはずせば，眼鏡をかけた上からでも装着できます。ベルトパックも重量は500グラム（電池6本を含む）と軽量で，ヘッドホン・ステレオなどのように身につけることができます。電源は電池とACアダプタの両方が利用でき，アルカリ電池で約6時間の使用が可能です。

さて，この『Sport 200』を装着しているとき（**写真4**），視線が正面を向いていればサングラスと同じ効果しかありません。

しかし，視線を少し下げると映像が浮かび上がってきます（**第1図**)。

しかもこの映像は，ユーザーが目の焦点を近くに合わせることで小さく，遠くに合わせることで大きくと，サイズを自由に設定することができます。

つまりユーザーは，視線の向きや目の焦点を変えることで，映像のサイズを変えたり，映像を見ながら同時に周囲の状況もしっかりとらえることができるのです。そのため，どこでも，何をしていても，好きなときに映像を楽しむことができます。

『Sport 200』のしくみ

『Sport 200』でこうしたことができる秘



《写真1》『Virtual Vision Sport200』。セットにはビデオやゲームマシンに接続するためのケーブルやプラグも付属してくる



《写真2》サングラス状の『アイウエア』。わずか140グラムで液晶ビデオ・ディスプレイと光学反射レンズ，ステレオ・ヘッドホンを内蔵している



《写真3》テレビ・チューナ，アンテナを収納した『ベルトパック』。重量は500グラムしかなく，形状も持ち運びやすいように工夫されている

密は，そのアイウエアにあります。

ふだんはあまり意識していませんが，人間は左右どちらかの目を“利き目”として使っています。物を見るとき，まず利き目で焦点を合わせ，つぎにもう一つの目で遠近距離を認識しているのです。

このように利き目の役割は非常に重要で，人間の脳は利き目が見ているものに強く影響され，そのため利き目の前だけに映像を見せると，その映像がまるで空間にただよっているように見えます。

『Sport200』はこうした現象を利用し，アイウエアの利き目の下の部分に，液晶ディスプレイと高度な反射光学システムを搭載しています(**写真5**)。この光学システムが，ユーザーの前に映像を作りだしてくれるのです。

このことからもわかるように『Sport200』の使用には，ユーザーの利き目がどちらかという点が非常に重要になります。もちろん利き目が右の場合には右目用（RSP 210-J)，左の場合には左目用（LSP 220-J）を購入することになります。判定の方法は店頭でくわしく聞いて，自分に適したタイプを選んでください。

利用法いろいろ！

『Sport200』はテレビとして使う他に，ビデオやパソコン，テレビゲームなどとも接続してそれらのディスプレイとしても使えるため，非常に広い分野に活用することができます。

●テレビとして使う

ポータブルテレビや液晶テレビのようにわざわざ手で持ち歩く必要がなく，しかもどんな姿勢でも，寝ころがっていても，いつも自分の正面にテレビ映像を見ることができます。

また，映像のサイズを変えることで，周囲の状況も見ることができますから，野球場やサッカー場で生の試合を見ながらテレビ放送を見たり，料理や掃除をしながら，あるいは公園など安全な場所で歩きながらテレビを見ることができます。

●ビデオカメラに接続（写真6）

ビデオカメラに接続すれば，ユーザーは小さなファインダをのぞく必要がなくなり，障害物の影からカメラだけを持ち上げても，現在ファインダがとらえているものがわかります。また，撮影しながら同時に周囲の状況も見ることができますから，安全な撮影が可能です。アメリカではプロのカメラマンがリモート・ビュー・ファインダとして危険をともなう撮影に使用しています。



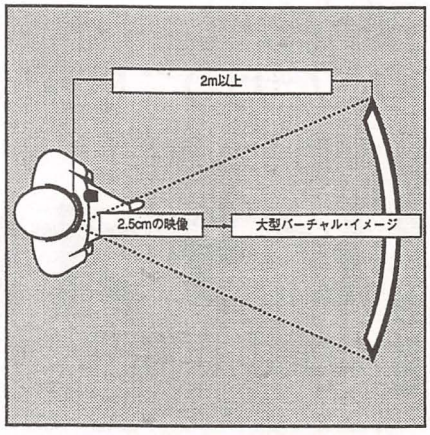
《写真4》『Sport200』の装着方法。全パーツとも軽量なので，他の作業をするにも支障はない



《写真5》アイウエアの液晶ディスプレイと反射光学システム搭載部分。ここがユーザーの前に映像を作りだす



《写真6》カメラに接続すれば，大型のカラー・ファインダとしても使用できる



《第1図》『Sport200』による映像概念図

●パソコンに接続（写真7）

パソコンの画面をスキャン・コンバータなどを使ってビデオ信号へ変換し『Sport200』で見ることが可能です。机の上からディスプレイを省略できますから，省スペース化にピッタリです。

ちなみに，精密機器などの組立や修理を行なうエンジニアが，マニュアルやデータを『Sport200』に映すことで，手元だけに集中して作業ができる，高精度のものを開発中とのことです。

このように『Sport200』は，今までからは考えられなかった自由な映像世界を実現してくれます。アメリカでは大いに脚光を浴び，文中で紹介した事例を代表に，現在もホビーや仕事などで大きな成果あげているとのことです。

みなさんも一足先に『Sport200』で新しい映像世界を体験してみてください。

きっと映像の新しい世界にに驚くとともに，自分なりの便利な使いかたを発見できると思います。



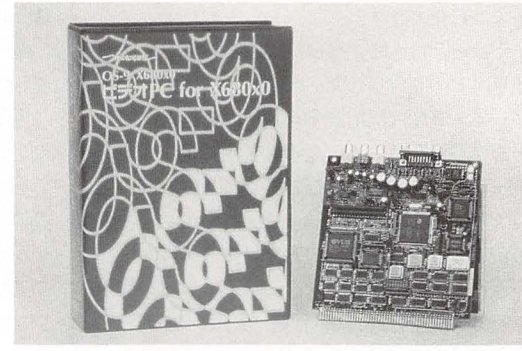
《写真7》パソコンとの接続にはスキャン・コンバータが必要。今回はコンパクトな『XPC-1v』（価格41,800円／電波新聞社）を使用

国内初！　パソコンでビデオが見れる！
ウワサの“ビデオCD”再生ボードがつぎつぎと登場

Microware

ビデオPC for X680x0

価格58,000円　(2月末発売予定)



みなさんは，“ビデオCD”という言葉を知っていますか？

直径12センチのおなじみのCDから，なんと動画（映像&音声）が再生できてしまうという，新しい規格がビデオCDです。その秘密は後述する“MPEG”チップを使い，非常に高圧縮されたデータを，リアルタイムに復元することにあります。CD-ROMドライブはもはやあたりまえ，そのつぎには“MPEGチップ”もパソコンに標準搭載を，といわれているほどです。そのキーワードである“ビデオCD”を，さっそく紹介しましょう。

■問い合わせ先
マイクロウエア・システムズ㈱
〒101東京都千代田区外神田2-17-3
☎03-3257-9000

CD-ROMドライブの新しい“常識”

「パソコンでマルチメディアを！」

そんな声とともに，CD-ROMドライブやグラフィック・アクセラレータ，PCMサウンド・ボードといった，マルチメディア周辺機器が人気を呼んでいます。

その中でも注目したいのが，やはりCD-ROMドライブ。ハイ・クオリティなCD-ROMソフトの数も増えてきて，さらにドライブの価格もグッとさがってきた今，一番のおすすめ周辺機器といえるでしょう。

CD-ROMドライブを購入するときには，つぎの点に注意しなくてはいけません。

●読み込みスピードの速い“倍速ドライブ”タイプ

●マルチ・セッションの“フォトCD対応”タイプ

この二つの機能は，いわば「CD-ROMドライブの常識」となっています。

しかし，ここでもう一つ，新しい“常識”が生まれようとしているのです。それが，

●“ビデオCD対応”タイプ

なのです。



〈写真1〉『ビデオPC for X680x0』の付属品と，基本ソフト『OS-9/X68030』。サンプル・ビデオCDも1枚付いてくる

新規格“ビデオCD”って何？

CD（コンパクト・ディスク）には，いろいろな規格があります。一番なじみ深いのは，音楽の入っている“CD-DA”でしょう。音楽が16ビット・デジタルで記録されています。

コンピュータ業界では，プログラムや画像データなどをCDにデジタル記録して，読みだし専用メモリとして使う“CD-ROM”が一般的に使われています。

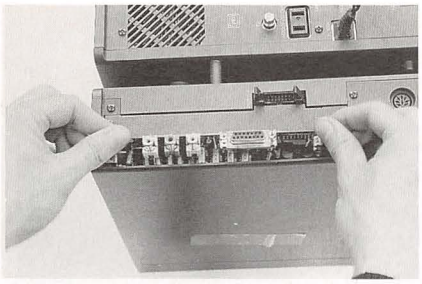
最近では，写真のデータを入れる“フォトCD”という新しい規格も生まれています。

このように，CDにはいろいろなデータを入れることができます。このCDに，映像&音声を入れるのが，ここで紹介する“ビデオCD”なのです。

これからは“MPEG”に注目！

映像をデジタル化すると，データは非常に大きくなってしまい，まともにCDに記録しようとすると，わずかに40秒ほどしか入りません。そこで登場するのが，“圧縮／伸長”の考えかたです。

ビデオCDは，“MPEG(エムペグ)”という



《写真2》ボードをI／Oスロットへ装着する



《写真4》海外ではビデオCD対応ソフトが発売済



《写真5》付属CDを再生。スーパーインポーズした画面で特殊再生操作も可能

動画圧縮規格を使い，データを1／100まで圧縮します。そのため，映像&音声をオーディオCDと同じ長さの74分間記録することができるのです。

MPEGは“JPEG（ジェイペグ）”と同じく，圧縮の標準規格ともいえるものです。ビデオCDは“MPEG1”に準拠していて，その解像度は352×240ドット，毎秒30フレームの動画が可能ですから，VHSビデオ並みの画質を持ってる，といっていいでしょう。

第1弾はX68030用のビデオCD再生ボード

さて，そんなビデオCDですが，残念ながら単体の“ビデオCDプレーヤ”というものは，まだ発売されていません。

しかし，先ほども少し説明したように，パソコン用に発売されているCD-ROMドライブには“ビデオCD読み込み可能”なものがあります。あとは，MPEGの伸長（圧縮されたデータをもとにもどすこと）機能さえあれば，パソコンでビデオCDを再生することができるわけです。

ここで紹介する『ビデオPC for X680x0』は，そのMPEG伸長機能を持つ，ビデオCD再生ボードです。CD-ROMドライブと基本ソフト『OS-9』があれば，X68030でビデオCDを再生することが可能になるわけです。

接続は，ボードをI／Oスロットに挿入し，SCSIインターフェースにCD-ROMドライブをつなげるだけですから，簡単です（対応しているCD-ROMドライブは，現在ソニー，松下電器産業，ロジテック製のもので，それ以外は調査中とのこと）。

基本ソフトがあまりなじみのないOS-9ということですが，マニュアルに従ってドライバなどの設定していけば大丈夫です。付属の再生プログラムを使って，写真のようにまだ日本ではなかなか見ることのできないビデオCDが再生できました！

98・FM TOWNS・DOS/V用も発売決定！

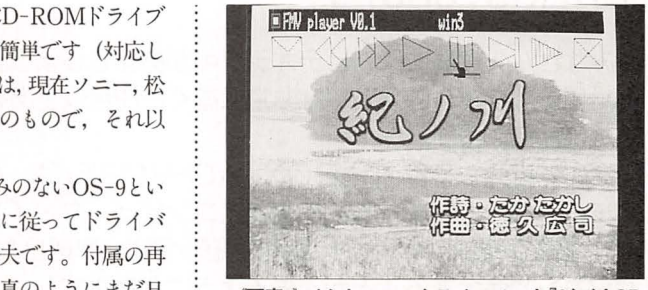
このビデオCD再生ボードは，X68030用として2月末に発売予定です。その他の機種用にも，マイクロウエア・システムズよりつぎのように発売が予定されています。

●PC-98シリーズ…3月予定（予価58,000円）
●DOS/Vパソコン…3月予定（予価58,000円）
●FM TOWNS…4月予定（予価58,000円）

これらを動作させるためには，対応CD-ROMドライブはもちろんなのですが，別に基本ソフトの『OS-9000』が必要となってしまいます。

「やっぱりWindows上でビデオCDを見たい」，そんな人には，6月発売予定のWindows対応ボードに期待してください（価格未定）。

こうなると，ビデオCDのソフト充実に期待がかかります。現在，日本ではまだカラオケ・



《写真6》ビクターエンタテインメント『ビデオCDカラオケソフト音多ベスト・コレクション』を再生

ソフトしか発売されていないのが非常に残念です。

まとめ

映像&音声が入っているディスクには，ビデオCDの他にも“レーザーディスク”があります。レーザーディスクとくらべると，ビデオCDは画質では劣りますが，なによりその“コンパクトさ”が一番のメリットでしょう。

VHSビデオテープにくらべても，その画質・音質は遜色なく，デジタル情報ですから劣化もしません。また，CDの制作コストは安く済みます。アメリカではすでに25ドル（約3,000円）のソフトも発売されているほどです。

保管や運搬も非常に楽ですから，「レンタル・ビデオ店に行くとビデオCDがずらりと並んでいる」という日がくるのも，そう遠いことではないかもしれませんね。



《写真3》接続完了。15kHz表示可能な専用モニタを使うほうがベスト

《第1表》ビデオPC for X680x0主な仕様

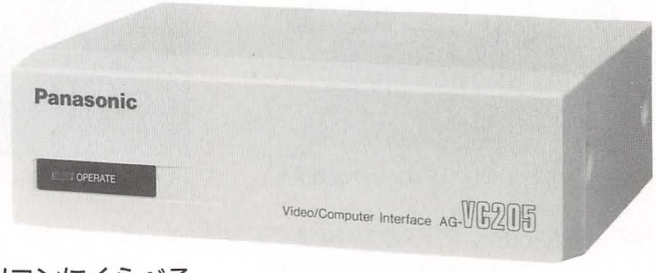
対応機種	X68030シリーズ
画面サイズ	フル・スクリーン表示
再生レート	30フレーム／秒
映像出力	NTSCコンポジット×1，アナログRGB（D-SUB15ピン）
音声出力	RCAピン×2（ステレオ）
付属品	ボード，3.5／5インチ・フロッピーディスク（MPEGデコーダ・ボード制御ソフト&CD制御ソフト，Player shell収録），サンプルCD，マニュアル
必需品	OS-9／X68000（シャープ製，価格29,800円）もしくはOS-9／X68030（マイクロウェア製，価格25,000円），CD-ROMドライブ（CD-ROM XA対応の倍速／通常速）

ビデオデッキやテレビがコンピュータで操れる！

Panasonic

AG-VC205

価格35,000円



みなさんの家庭には，ビデオデッキがあるでしょう。パソコンにくらべると，ビデオデッキの普及率は非常に高く，「2台以上あるよ」という人も少なくないと思います。

ここで紹介するPanaBOX『AG-VC205』は，パソコンを使ってビデオデッキなどを制御する，ビデオ／コンピュータ・インターフェースです。AV機器の電源のオン／オフから録画／再生，早送りなど，いろいろな操作をパソコンで命令することができるようになります。

■問い合わせ先
松下電器産業㈱
オーディオ・ビデオシステム事業部
〒571大阪府門真市松葉町2-15
☎06-901-1161

AV機器とコンピュータが融合する！

最近のビデオデッキは，数値を入力して自動的にタイマー録画を行なう“ビデオ・プラス”機能や，時・分・秒単位のカウンタといった，便利な機能を装備しています。

これらの制御には，ビデオデッキの中にある“マイクロ・コンピュータ（マイコン）”が使われています。一つの小さなコンピュータがビデオデッキの中に入っている，といってもいいでしょう。これは，何もビデオデッキだけではなく，テレビやレーザーディスクなどにもいえることです。

パソコンと同じようにデジタル制御をしているのですから，これをだまって見逃す手はありません。そこで登場するのが，AV機器とパソコンをつなぐ，PanaBOX（パナボックス）『AG-VC205』なのです。



《写真1》AG-VC205と付属品。左から2番目のケーブルの先に，赤外線発信ができるリモコン・アダプタが付いている

PanaBOXで何ができる？

このAG-VC205を使うと，パソコンによりつぎのような制御が可能となります。

①録画／再生／停止／一時停止／早送り／巻戻し／カウンタ・リセット／電源オン／電源オフなどの，ビデオデッキの基本的な制御機能

②イジェクト／特殊再生／VISSのスキップ／映像・音声インサートなどの，ビデオデッキの特殊制御機能（ただしビデオデッキ側にその機能がある場合）

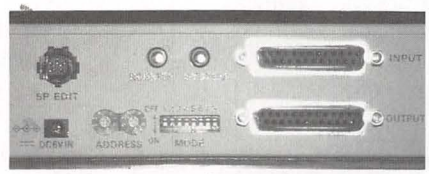
③ビデオデッキのカウンタを指定してサーチし，指定点で待機（またはそこから再生）といった検索機能

④ビデオデッキの動作状態とカウンタ値をパソコンへ送る応答機能

Panasonic製のビデオデッキを持っている人は，デッキ背面を見てください。“編集5P端子”があれば，上にあげたすべての機能を使うことができます。

編集5P端子のないビデオデッキでも，

- **三洋電機**
- **シャープ**



《写真2》AG-VC205背面。右側にRS-232CのINPUT・OUTPUT端子が見える

- **ソニー**
- **東芝**
- **日本ビクター**
- **日立家電**
- **松下電器産業**
- **三菱電機**

製のものならば，リモート・コントロール・アダプタ（付属品）での制御が可能です。この場合は①②の機能のみ使うことができます。

ビデオデッキ以外では，Panasonic製テレビ『画王』シリーズのチャンネル・入力切換／音量調節などを制御することも可能です。

何と！100台まで接続可能だ！

それでは，どのようにパソコンと接続するのかを紹介しましょう。

写真1が，AG-VC205の付属品です（この他にマニュアル，保証書が付いてくる）。一番左下にあるのがRS-232Cケーブルです。AG-VC205は，パソコン通信で使う“モデム”と同じように，パソコンのRS-232C端子を使って接続することになります。

そのため，PC-9801シリーズやFM TOWNSは付属のケーブルで接続可能ですが，DOS／VパソコンやMacintoshではオプションの専用ケーブルが必要になります。

AG-VC205の背面は，**写真2**のようになっています。右上のINPUT端子とパソコンを接続することで，双方向のデータの受け渡しが可能になります。

あとは，制御したいAV機器に合わせて，つ

ぎの端子とAV機器を接続します。

●EDIT(Panasonicビデオデッキ5P端子用)
●REMOTE（リモコン制御用）
●SYSTEM（画王シリーズ用）

INPUT端子の下にあるOUTPUT端子を使い，AG-VC205を直列に接続していくことで，最大100台まで制御することが可能となります（**第1図**）。

リモコン制御が楽しいぞ

このような，コンピュータでAV機器を制御する製品はソニーのVbox（VISCA規格）があります。しかし，その多くは8ミリ・ビデオデッキが対象で，一般に普及しているVHSビデオデッキの制御には向いていない，という欠点がありました。

このAG-VC205は，Panasonic製のビデオデッキはもちろん，付属の赤外線リモコン・アダプタを使えばほとんどのVHSビデオデッキ，ムービーを制御することが可能です。

ちょっと考えただけでも，パソコンで部屋の中にあるビデオデッキを操作したり，テレビのチャンネルを変えたりできるのは，なかなか楽しそうです。

最大のメリットは，2台のビデオデッキを使うビデオ編集が，パソコンを使えば正確に，簡単になることでしょう。やってみたことのある人ならわかると思いますが，手動で2台のデッキを操るのは非常にめんどうなものです。

対応ソフトの充実に期待！

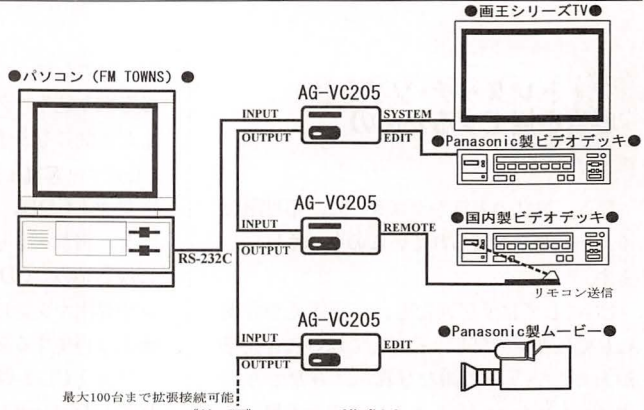
このAG-VC205のマニュアルには，実際にどのようにパソコンとデータをやりとりしているのか，通信方法などが記載されています。かなりのレベルでプログラミングできる人なら，自作で制御プログラムを作ってもいいのですが，一般のユーザーはどうしたらいいのでしょうか？

この場合は，AG-VC205に対応した，市販のアプリケーション・ソフトを使うことになります。現在は，FM TOWNS用の『ビデオ工房 V1.3』（価格24,000円，問い合わせ先☎03-3646-0816）が対応となっています（**写真3，4**）。

AG-VC205は，ソフトウエアによっていろいろな使いかたが考えられます。たとえば，遠隔地からパソコン通信を使って自宅のビデオデッキを操作したりと，いろいろなことができそうです。また，ぜひともWindows用のドライバもほしいですし，これからのソフトウエアの充実に期待したいですね。

《第1表》AG-VC205・AG-VC225主な仕様

型番	AG-VC205（民生用）	AG-VC225（業務用）
価格	35,000円	35,000円
同期方式	調歩同期式（非同期）	
ボーレート	9,600bps	
データビット長	8ビット（初期値）／7ビット	
パリティ	NONN（初期値）／ODD／EVEN	
ストップ・ビット長	1（初期値）／2	
受信バッファ容量	64バイト	
INPUT端子	D-SUB25ピン（メス）	D-SUB25ピン（メス）
OUTPUT端子	D-SUB25ピン（メス）	D-SUB25ピン（メス）
EDIT端子	5P端子	—
REMOTE端子	ミニ・ジャック	—
SYSTEM端子	ミニ・ジャック	—
REMOTE OUT端子	—	D-SUB25ピン（メス）
消費電力	0.5W	0.5W
寸法（幅・奥行・高）	160×124.2×48（mm）	160×124.2×48（mm）
重量	約470g	約470g
付属品	RS-232Cケーブル，編集5Pケーブル，リモート・コントロール・アダプタ，ACアダプタ，足	ACアダプタ，足
対応ソフトウエア	『ビデオ工房V1.3』	『ビデオ工房V1.3』
対応AV機器	Panasonic製編集5P端子が付いたビデオデッキ＆ムービー，その他国内製ビデオデッキ，画王シリーズ	AG-5700H，AG-7335／7350／7150（要I／F），VD-7000，AG-6760，AG-6730（要I／F）



《第1図》システム構成例

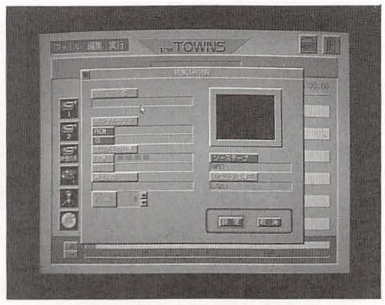
業務用モデルも用意されている

さて，AG-VC205と同時に，業務用ビデオ／コンピュータ・インターフェースとして『AG-VC225』も発売されました。

こちらは，RS-232C端子が搭載されているAV機器を対象にしていて，主に業務用として使われるようです。AG-VC205と同じく，1台のパソコンで最大100台まで接続ができます（AG-VC205とAG-VC225との混在も可能）。Panasonic製レーザーディスク『VD-7000』も対応となりますから，より広いAV機器の制御が可能となります。



《写真3》FM TOWNSと組み合わせてシステムを構成



《写真4》対応ソフトウエアである『ビデオ工房V1.3』。細かい編集点の指定が可能だ

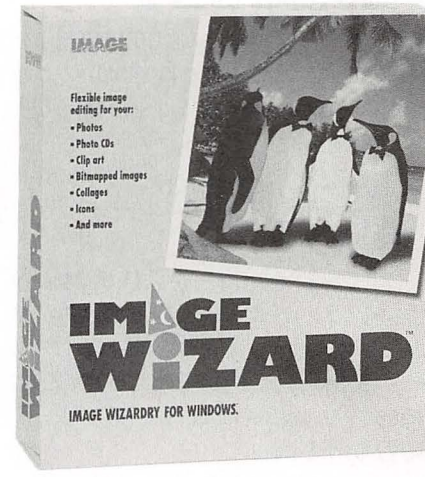
パソコンが作りだす新しい世界

いま，このソフトがおもしろい！

パソコンで写真を加工する フォトレタッチ・ソフト

Image Wizard V1.03J

価格24,800円



■問い合わせ先
キヤノン販売㈱
東京都港区三田3-11-28
☎03-3455-9317

必要環境
Windows3.1以上
386SX以上（486SX以上推奨）
メモリ4Mバイト以上(8Mバイト以上推奨)
カラー256色以上（1670万色推奨）
ハードディスク空き容量5Mバイト

今回からはじまった『いま，このソフトがおもしろい！』では，現在注目を集めている新しい分野のソフトを紹介していく予定です。

第1回目の今回は，取り込んだ写真（イメージ・データ）を自由自在に加工する『フォトレタッチ・ソフト』を紹介します。

フォトレタッチ・ソフトは写真を加工するためのソフトだ！

最近，雑誌の表紙やポスターに，不思議なイメージ写真が使われているのをよく目にします。

CGにしてはリアルだし，二重露光や合成にしてはキレイだし，絵にしては妙に存在感があるという不思議な写真…，みなさんの中にも心当たりがある人もいることと思います。

そうです。その不思議なイメージ写真は，コンピュータのフォトレタッチ・ソフトによって仕上げられたイメージ写真にちがいありません。

今回の「いま，このソフトがおもしろい！」では，話題の『フォトレタッチ・ソフト』を紹介することにします。

CD-ROMが写真を変える！フォトCDなら高価なスキャナいらず！

まず，フォトレタッチ・ソフトの紹介をする前に，パソコンと写真を密接な関係に取り持つフォトCDを紹介しましょう。

扱える色数が増えマルチメディア化が進んだパソコンは，ついに写真のような緻密な映像を取り込み，ディスプレイ上で再現することが可能になりました。その代表が，フォトCDです（写真1）。

フォトCDは，フィルム撮影されたフィルムを，追加書き込みが可能な特殊CD-ROMに焼き込み，CD-ROMドライブからパソコンや専用マシンに写真データを読み込んで画面上に再生する装置です。

フォトCDと専用の再生装置や再生機能を搭載したパソコンを利用すれば，写真の臨場感や迫力を余すことなく再現します。

フォトCDを利用するためには，

●マルチ・セッション対応のCD-ROMドライブがあること（写真2）

●フォトCD再生用のソフトがあることが上げられます（写真3）。

フォトCDを使えば，高価なカラー・スキャナを使わずとも，高解像度の高品位なカラー写真をパソコンに取り込めるわけです。

低価格フォトレタッチ・ソフト『Image Wizard Ver 1.03 J』登場！

せっかくキレイな写真をパソコンで扱えるようになったら，さっそくその写真をいろいろと加工してみたくなります。

しかし，今までのフォトレタッチ・ソフト



《写真1》パソコンで写真を鑑賞する。これがフォトCDだ！



《写真2》フォトCDを読むには，マルチ・セッション対応（追加書き込みを読みだす機能を持った）CD-ROMが必須！



《写真3》コダック社製のフォトCDアクセス・ソフト

というと，10万円を超える高価な製品が多く，デザイナーやプロ・カメラマンなどが仕事として使う以外はちょっと手がでないものでした。

しかし，ここにきて低価格フォトレタッチ・ソフトがいくつか登場してきています。

その中でも，低価格を誇るのが『Image Wizard Ver1.03J』（以後，イメージ・ウィザードと略）です。

このソフトは，ほとんどのWindows3.1ユーザーなら最低限はおさえている“メモリ＝4Mバイト以上，発色数＝256色以上”といった環境でも，利用することができる手軽さを持っています。

三つの画面要素を使って加工画面を作り上げていく

それでは，『イメージ・ウィザード』を使って，さっそく写真の加工をしてみたいと思います。

まず，最初にしなければいけないことは，画面の色合わせです。

『イメージ・ウィザード』では，メニュー・バーにある［作業環境設定］の中から［モニタガンマ］を選択し，色を合わせます（**写真4**）。

この作業は一度行なえば，つぎからは自動的に調整してくれます。

『イメージ・ウィザード』の画面には，さまざまなメニューが表示されています（**写真5**）。

このうち画像ウィンドウでは，つぎのような非常にたくさんのファイルを，『背景ファイル』として扱うことが可能です（●印は読み書き，○は書き込みのみ，◎は読み込みのみ）。

●PC Paintbrush (.PCX)
●TARGA (.RGA)
●TIFF (.TIF)
●Windows Bitmap (.BMP)
●Graphics Interchange Format. (GIF)
○Encapsulated Postscript (.EPS)
○Windows Metafile (.WMF)
●Run Length Encoded (.RLE)
●JPEG (.JPG)
◎Phot CD (.PCD)
●Image (.IMG)
●Compressed (.CMP)

『イメージ・ウィザード』の基本概念の三要素の一つ『背景』においては，ペイント・ツールを使って着色したり，フィルタ／ブラシツールを使って，画面に特殊効果をかけることが可能です。つまり，背景全体を加工したり加工した画像（オブジェクト）を貼り込んだりすることができる“基本画面”というわけです。

また，修正を目的に選択した『背景』の一部を『エリア』と呼びます。選択された領域『エリア』は，黒と白の点線で囲まれます。ここでは，切り取りや貼り付け，エリア画像の登録などが可能な編集，エリア・メニューやエリアツール，画像を加工するペイントブラシ・ツール，フィルタ／ブラシツール，パレット・ツールなどを利用することができます。

最後の要素『オブジェクト』は，ちいさな画像を指します。『オブジェクト』には，装飾，回転，拡大，縮小，変形，半透明化などの処理をすることが可能で，その処理は『背景』とは別々に行なわれます。

『イメージ・ウィザード』では，文字を『オブジェクト』として扱うことで，さまざまな加工もできます。

なお，『オブジェクト』は，最終的に『背景』に貼り込まない限り，1枚の画像として保存することはできません。

『背景』，『エリア』，『オブジェクト』の関係を図にしてみたので参考にしてください（**第1図**）。

写真から人物を切りだしてちがう背景に合成してみよう

手はじめに，『イメージ・ウィザード』に準備されている画像データを元に，簡単な合成を行なってみましょう。

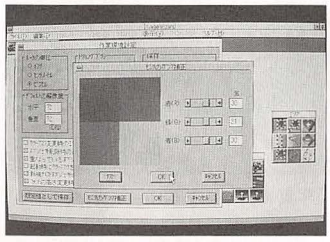
まず，イメージ・マネージャを起動し，ライブラリを開きます（**写真6**）。

つぎに，カタログのように表示されているライブラリの縮小イメージから，背景に使う“林が写っている画像ファイル”を選択します（**写真7**）。

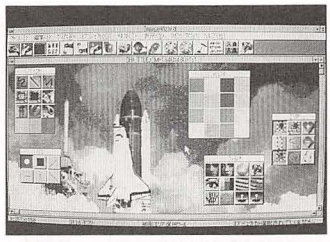
多少画像データがぼんやりしているようなので，画面を引き締める加工をしてみましょう。

エリア・メニューから［フィルタ］を選択し，［シャープ］を選択し，［シャープ化の割合］を調節して，背景画像を加工します（**写真8**）。

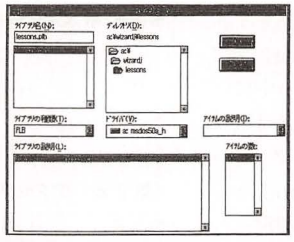
つぎに重ね合わせる画像データとして，今度は人物が写っているデータを選択し読み込みます（**写真9**）。このままのデータでは，



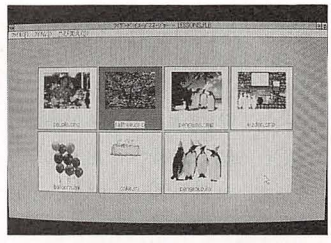
《写真4》白黒写真ではわかりにくいが，RGB（赤，緑，青）と右下のグレイ（灰色）の内側と外側の色が同じようになるように調整する



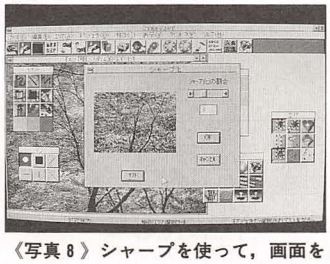
《写真5》これが『イメージ・ウィザード』の基本的な画面構成だ



《写真6》イメージ・マネージャで，さまざまな画像ファイルを読み込む



《写真7》表示されている縮小データをダブル・クリックすることで，データが選択される



《写真8》シャープを使って，画面を引き締める



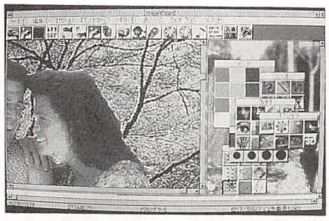
《写真9》重ね合わせる画像データを読み込む



《写真10》フリーハンド選択ツールを使って輪郭にそって線を引き，オブジェクトとして登録



《写真11》背景データにオブジェクトとしてコピー＆ペースト（貼り付け）する



《写真12》ペンツールを使ってトリミングを行なう



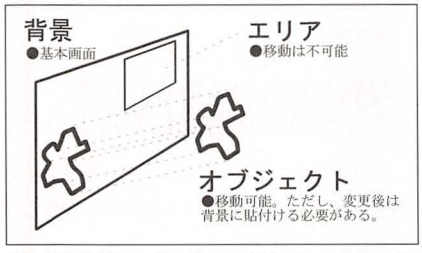
《写真13》オブジェクトのサイズを背景に合わせる



《写真14》ついに完成！



《写真15》他にもこんなデータだって作れる！



《第1図》『背景』,『エリア』,『オブジェクト』の関係

重ね合わせができないので，人物を切り抜いてオブジェクト化します。

まず，エリアツールから［フリーハンド・選択ツール］を選択して，人物の輪郭線にそってエリア指定をして，“HITO”という名前のオブジェクトとして登録します（**写真10**）。

つぎに編集メニューを使って，オブジェクトをコピーし，背景データの上に貼り付けます（**写真11**）。

オブジェクトの貼り付けが終わったら，オブジェクトを少々修正することにします。フィルタ／ブラシツールから［拡大／縮小ツール］を選び，オブジェクトを拡大します。つぎに［トリミング・ツール］を選んで，トリミング用のブラシを選択し，２人の額の間の空間と，女性のアゴの下の空間をトリミングします（**写真12**）。

トリミングが終了したら，背景とのサイズ調整を行ないます（**写真13**）。そして最後に，オブジェクトをキレイに見える位置に修正して，背景に貼り付けて完成です（**写真14**）。

『イメージ・ウィザード』には，他にもたくさんのデータが準備されているので，チャレンジしてみてください。

フォトレタッチで新たな写真世界を作る！

低価格製品の登場で，ようやくフォトレタッチ・ソフトも，一般に普及しつつあります。残念ながら加工したデータをフォトCDに焼き込んだり，プリントとして紙に焼いたりするサービスはまだまだこれからといった感じですが，低価格のカラー・プリンタがいくつか登場しているようなので，それを利用するのもいいでしょう。

『イメージ・ウィザード』は，高価なプロ用のソフトには，機能こそ及ばないものの，フォトレタッチを体験するには手ごろなソフトだと思います。興味のある人は，ぜひフォトレタッチに挑戦してみてください！

お詫びと訂正

マイコンBASICマガジン２月号『Catch a Products』で誤りがありましたので，ここで訂正をいたします。

緑電子のマルチ・スキャン・ディスプレイ『View Scan VSA-171』とPC-9801用グラフィック・アクセラレータ・ボードがセットになった『171アクセラボードセットVSA-171-AC』の紹介記事で，98用グラフィック・アクセラレータ・ボードが「Power Window 801+」とありますが，これは「GAB-981」の誤りでした。

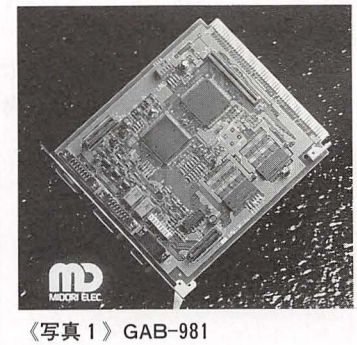
読者，および緑電子，カノープス関係者各位にご迷惑をおかけしましたこと深くお詫びすると共に，それぞれの正しい価格と仕様をあらためて紹介いたします。

《第１表》GAB-981仕様表

製品名	アクセラボード
型番	GAB-981
価格	24,800円
グラフィック・チップ	CL-GD5428（CIRRUS LOGIC社）
画像メモリ	1Mバイト
解像度・最大発色数	1,024×768ドット／256色
	800×600ドット／65,536色
	640×480ドット／1,677万色
	640×400ドット／1,677万色
問い合わせ先	緑電子㈱ユーザー・サポート☎044-989-1441

《第２表》アクセラボードシリーズの製品構成について

製品名	171アクセラボードセット	151アクセラボードセット
型番	VSA-171-AC	VSA-151-AC
価格	110,000円	70,000円
セット内容	VSA-171＋GAB-981	VSA-151＋GAB-981
問い合わせ先	緑電子㈱ユーザー・サポート☎044-989-1441	



《写真１》GAB-981

なお，**第２表**中の『VSA-171』は17インチ・マルチ・スキャン・ディスプレイ（価格98,000円），『VSA-151』は15インチ・マルチ・スキャン・ディスプレイ（価格59,000円）です。

《第3表》Power Window 801+，Power Window 801仕様表

製品名	Power Window 801＋	Power Window 801
型番	CIM-1135-01-135H/133H	CIM-1134-01-135H／133H
	末尾番号5H＝付属FDD5.2インチ2HD	
	3H＝付属FDD3.5インチ2HD	
価格	45,800円	38,800円
グラフィック・チップ	86C801（S3社）	
画像メモリ	2Mバイト	1Mバイト
解像度／最大発色数	1,600×1,200ドット／16色	−

解像度／最大発色数	1,024×768ドット／65,536色	1,024×768ドット／256色
	800×600ドット／65,536色	800×600ドット／65,536色
	640×480ドット／1,677万色	640×480ドット／1,677万色
	640×400ドット／1,677万色	640×400ドット／1,677万色
備考	2,048×1,792ドット 仮想スクリーン・モードあり	1,536×1,024ドット 仮想スクリーン・モードあり
問い合わせ先	カノープス㈱テクニカルサポート ☎078-992-6830（月～金 13:00～16:00）	

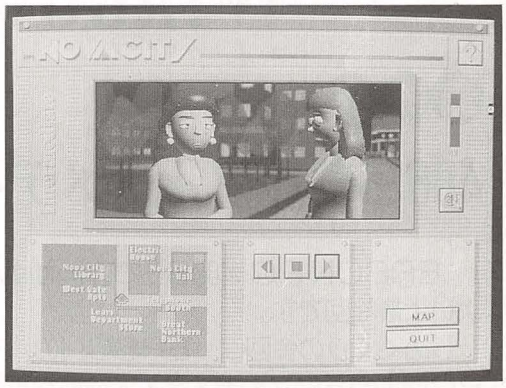
CD-ROMで楽しい動画やリアルな音声が飛びだす！苦手な英語をMacintoshを使って克服しよう

エヌ・アイ・エス
NOVA CITY

■動作環境
対応機種：MacintoshⅡci以上
システム：System7以上
Quick Time1.5以上
要CD-ROMドライブ

価格115,000円

■問い合わせ先
〒170東京都豊島区北大塚2-15 ITY大塚ビル8F
㈱エヌ・アイ・エス
☎03-5567-3061



英会話は，独学ではなかなか上達しないといわれています。きちんとした発音ができる先生について学習しないと，まちがった発音を覚えてしまったり，ただ単語を並べるだけの表情のない無機質な英語になってしまうからでしょう。

本来なら英会話学校にかようべきですが，そうした時間が取れない人や，どうしても長続きしない人のために，パソコンを使ったマルチメディア英会話学習ソフトが登場しました。さっそく紹介していきましょう。

パソコンだから自分のペースで学習できる

私たち日本人にとって，英語を話せるようになるということは，簡単なことではありません。『TOEFL』という英語を母国語としない人の英語能力検定試験の結果を見てみると，なぜか日本人は他の国の人々にくらべて，あまり良い成績が取れない傾向があるようです。

しかし，国際化時代を迎えた今の日本では，英語を話す能力が重視され，また，必要とされています。完全なバイリンガルとまではいかなくても，せめて，簡単な日常会話ぐらいできなくては，この先が心配です。

エヌ・アイ・エスでは，ユニークなテレビ・コマーシャルで知られている英会話学校『NOVA学院』の学習システムを，Macintosh用のCD-ROMソフトに移植して発売しました。その名も『NOVA CITY（ノバ・シティ）』。

マルチメディアを利用し，目と耳で英会話を勉強することができる英会話ソフトです。英会話学校とはちがい，ちょっとした時間さえあれば，いつでも学習することができ，しかも，自分の学習能力に合わせて，自分のペースで学習を進めることができるわけです。

『NOVA CITY』を散歩してみよう

『NOVA CITY』では，学習者が実際に『NOVA CITY』と呼ばれる架空の街を訪問する形で学習が進行します。

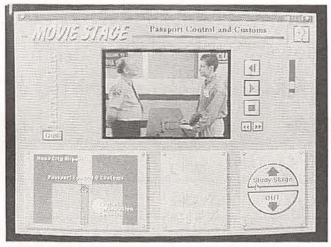
全体の構成は，実写映像を見ながら学習する『ムービー・ステージ』と，絵や文字，文章を使って学習する『スタディ・ステージ』の二つにわかれていて，実写とコンピュータ・グラフィックスを織りまぜた楽しい映像を使っての学習が可能です。

『ムービー・ステージ』では，俳優を使って撮影した本格的な実写映像が現れます。ここでは，空港のロビーやホテルのフロントなど，実際の日常会話に登場する実用的な英会話を中心に“感覚的”に学ぶことができます。

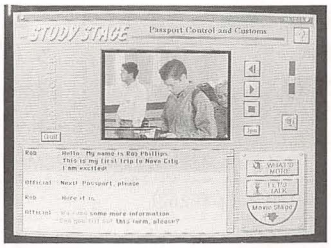
『ムービー・ステージ』の会話の内容をテキスト表示しながら，さらにくわしく集中的に学習する『スタディ・ステージ』では，くわしい文法についても学習することが可能です。また，このステージには，簡単な問題も準備されているので，自分自信で学習効果を確認しながら進めることが可能です。

英会話とマルチメディア

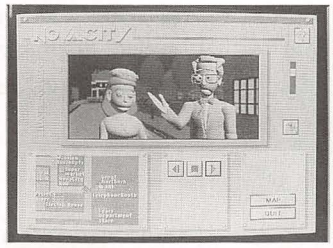
『NOVA CITY』では，英会話の修得という目的のために，録音されている音声の波形を表示したり，Macintoshに接続されているマイクから，ユーザーの音声を録音して，その波形を比較することも可能で，視覚的に発音のちがいを知ることができます。この機能によってユーザーは，英会話の学習において，もっとも大切な“自分で発音してみる”ということができるようになっています。このソフトは，英会話を学ぶことが楽しいものだと感じさせてくれるにちがいありません。



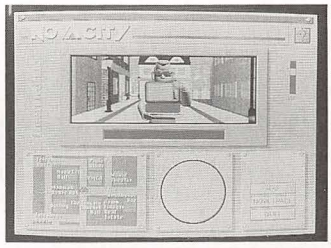
《写真1》実写映像を取り込んだ『ムービー・ステージ』。発音だけではなく，身振り（ボディ・ランゲージ）なども参考にできる



《写真2》スペル・チェックや文法の勉強もできる『スタディ・ステージ』。解答には，マウスやキーボードを使う



《写真3》『NOVA CITY』のようす。CGで作られたこの街を，ゲーム感覚で歩き回ろう！



《写真4》突然現れた男が，問題を出題してくる！

短期集中連載

Windowsマシンが毎月グレード・アップ!

「マルチメディア・パソコン」への道

EPSON PC-486SEで Windows をとことん使いこなそう

最終回

486SEでマルチメディア環境を実現!



“EPSON PC-486SEでWindowsをとことん使いこなそう”も，いよいよ最終回です。

しめくくりの今回は，EPSONの『マルチメディア・キット』を使って，PC-486SEでマルチメディア環境を実現してみようと思います。

今月もPC-486SEのグレード・アップに挑戦しましょう。

■問い合わせ先
エプソンPCインフォメーションセンター
☎03-3377-3531

今月のグレード・アップ目標

“EPSON PC-486SEでWindowsをとことん使いこなそう”も，いよいよ最終回です。

第1回目のWindows導入にはじまり，専用メモリやマルチ・スキャン・ディスプレイなどを接続することにより，『PC-486SE』のWindows 環境もかなり強化されました。

そこで最終回の今回は，EPSONの『マルチメディア・キット』を導入し，『PC-486SE』(以下486SE)を一気にマルチメディア・パソコンへと変身させてみます。

ユーザー待望『マルチメディア・キット』

Windowsの魅力はたくさんありますが，中でも特徴的なことに“マルチメディアの実現”が上げられます。つまり，Windowsを使うことでパソコン上で音声や映像を自由に処理することができるようになるわけです。



《写真1》マルチメディア・キットの全パーツ。細かい部品が多いから，作業前に必ずチェックしよう

EPSONの『マルチメディア・キット』(価格99,800円)は，パソコンでマルチメディア環境を実現するために必要なアイテムがすべてそろってしまう便利なキットです。

『マルチメディア・キット』には，つぎの機器がパッケージされています(**写真1**)。

- **サウンド・ボード16**
- **CD-ROMドライブ**
- **パワーアンプ付きスピーカ**
- **マイク**
- **マニュアル3冊**
- **ユーティリティFD(3.5／5)各5枚**
- **KODAKフォトCDアクセス・ソフトウエア**
- **接続用各種ケーブル＆ACアダプタ**

CDクオリティの録再が可能な『サウンド・ボード16』

『マルチメディア・キット』に付属する『サウンド・ボード16』(**第1表**)は，付属のドライバと各種ユーティリティを組み込むことで，以下の機能をパソコンで実現可能にします。

- **サウンド・ファイルの録音と編集**
- **音声，周辺機器の制御**
- **音声データの入出力制御**



《写真2》付属CD-ROMドライブ『PCSB1』。高速データ転送，各種CD標準サポートなど，優れた特徴を持つCD-ROMドライブ

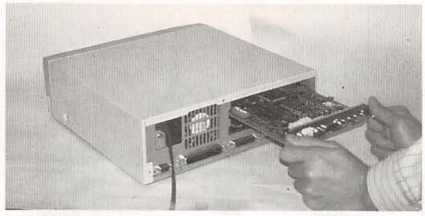
- **サウンド・データの波形編集**
- **MIDIファイルの再生**
- **サウンド・ファイルのリンクと埋め込み**

『サウンド・ボード16』の最大サンプリング周波数(音をデジタル化するタイミングを周波数で表したもの)は44.1kHzで，音楽用CDと同じスペックを誇ります。『サウンド・ボード16』では，サンプリング周波数を，44.1kHz，22kHz，11kHzの中から選択することが可能で，音源のモノラル，ステレオの設定もできます。

また，FM音源(20和音)を搭載されているため，Windowsの『メディア・プレイヤ』と『MIDIマッパ』を使えば，『サウンド・ボード16』上で

《第1表》サウンド・ボード16仕様

音質	16ビットステレオPCM/ADPCM (11/22/44.1kHz)
音源LSI	OPL3 (YMF262)
ボリューム・コントロール	ソフトウエアでコントロール可能
インターフェース	LINE IN，MIC IN，PHONE，CD IN，CD-ROM/ジョイスティック
	MIDIコネクタ



《写真3》サウンド・ボードを486SEの背面スロットに押しこむ。精密機品のため，取り扱いに注意！

MIDI演奏を楽しむことが可能です。

CD-ROMドライブは倍速マルチ・セッション対応！

『マルチメディア・キット』に付属するCD-ROMドライブ『PCSB1』は（**写真2，第2表**）は，つぎのような特徴を持っています。

●高速データ転送

CD-ROMドライブにデータ読みだしが高速な倍速ドライブを採用しているため，CD-ROMに収録されているVideo for Windowsの動画ファイルなどを快適に再生することもできます。

●各種CDを標準サポート

MPC規格（マルチメディア・ピー・シーと呼ばれる，パソコンのマルチメディア環境を規定した規格）を標準サポートしており，フォトCDなどのマルチ・セッション・ディスクの読みだしも可能です。

パワーアンプ搭載のスピーカ小型マイクロフォンも付属

付属のパワーアンプ付きスピーカは，コンパクトで，ちょっとしたスペースに置くことができます。本体前面の"DXBBボタン"を操作し低音域を強調することで，小型スピーカにありがちな低音の貧弱さをバランスよく整えて，迫力あるサウンドを楽しめます。

また，小型ピンマイク（ネクタイピンのようなクリップが付いているマイク）は高感度で，ちょっとした音の録音や，音声の認識などに役立てることが可能です。

これらを接続する作業が非常に簡単なのも『マルチメディア・キット』の特徴です。

『サウンド・ボード16』を486SEの背面スロットに押しこみ（**写真3**），あとはCD-ROMドライブや，スピーカなどを，ケーブルでサウンド・ボードへと接続するだけです（**第1図**参照）。工具をほとんど使いませんから，初心者でも簡単に組立が可能です（**写真4**）。



《写真4》接続完了。作業はほとんどケーブルで接続するだけなので，初心者でも安心

《第2表》CD-ROMドライブ仕様

型番	PCSB1（単体価格34，800円）
データ転送速度	300kbps（2倍速モード），50kbps（通常速度）
アクセス・タイム	320msec（2倍速），380msec（通常速度）
CD-ROMロード方式	トレーによるフロント・ローディング方式
CDサイズ	12／8cmCD共用
対応CD規格	CD-ROM，CD-ROM XA，CD-DA，Photo CD

高機能ユーティリティでマルチメディア環境を先取り！

『マルチメディア・キット』には，さらにつぎのWindows用アプリケーション・ソフトが付属しています（**写真5**）。

●ウェーブ・スタジオ

録音から再生編集など，グラフィック表示された波形を見ながら，サウンド・ファイルを操作できる

●ミキサ

『サウンド・ボード16』が入出力する音声の，ボリュームや音質などを調整する

●ジューク・ボックス

スタンダードMIDIファイル形式のMIDIファイルをジューク・ボックス感覚で連続再生させる

●クィックCD

CD-ROMドライブで，音楽用CDを聴く

●フォトCDアクセス・ソフトウエア

パソコン上でフォトCDに焼き込んだ写真を見る

●DRAGON Talk→To Plus

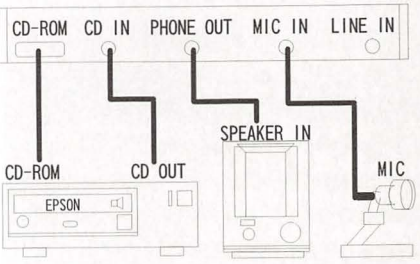
音声認識を使ってWindowsを操る

中でも注目してほしいのが『DRAGON Talk→To Plus（ドラゴン・トーク・トゥ・プラス）』です。このソフトは，『サウンド・ボード16』に接続したマイクで音声を認識し，WindowsとWindows対応ソフトを操作できるようにする画期的なソフトなのです（**写真6**）。

操作には，基本単語の音声登録やちょっとした慣れが必要ですが，親切なトレーニング・プログラムがついていますから，誰でも使いこなせるようになるでしょう。



《写真5》豊富な付属ユーティリティ。どれも強力な機能を持ち，音声に関しては，これだけで完璧な環境を作りあげることができる



《第1図》『マルチメディア・キット』のセッティング図

まとめ

486SEは，高性能で低価格を目指すため，パソコンに最低限必要な基本機能以外を排したベーシックな作りのマシンになっています。そのかわり，ユーザーは使用する目的に合わせて，少しづつグレード・アップを図ることができるようになっています。

今回紹介した『マルチメディア・キット』もその一例で，486SEにマルチメディア環境を実現することができる製品になっています。486SEを中心にマルチメディア環境の構築を考えている人にとって，『マルチメディア・キット』は，まさにベスト・アイテムといえるでしょう。

さて，4回にわたったこの連載もいよいよエンディングです。しかし，486SEのグレード・アップがこれで終わりというわけではありません。ビデオ・キャプチャー・ボードやODP（オーバー・ドライブ・プロセッサ）の増設など，486SEにはまだまだグレード・アップの方法が考えられます。みなさんも，必要にあわせて486SEをどんどんグレード・アップさせ，快適なWindows環境を作り上げてください。



《写真6》画期的なソフト『DRAGON Talk→To Plus』。音声だけで，WindowsとWindows対応ソフトを操作できる

君のパソコンを486マシンへ強化しよう！
CPUパワーアップ工事

古い機種を使っていたユーザーが，Windowsを導入するには，予想以上にたくさんの費用がかかります。本体のパワーアップや買い替えはもちろんのこと，メモリの増設やハードディスクの買い替えなど，新しい魅力ある環境を手に入れるのも楽ではありません。

そこで今回は，低価格でハイカラー・ハイレゾ環境を手に入れることができるウィンドウ・アクセラレータ・ボード『GA-1280AL』(価格4,3000円)を紹介します。

第14回 ノーマル・ディスプレイでハイレゾ&ハイカラー表示を！

■問い合わせ先
㈱アイ・オー・データ機器
〒920 石川県金沢市桜田町24街区1
☎0762-60-3366

ハイレゾを実現するには予算がかかる!?

Windowsを導入するために，新しいマシンに買い替えたところ，メモリやハードディスクにばかり気を取られて，肝心のディスプレイにまで予算が行きわたらなかったなんて話を時々耳にします。DOS環境だけを使い続けるのであれば，今まで利用していたノーマル・ディスプレイを流用しても構わないわけですが，Windows環境も使うとなれば話は別です。

Windowsでは，作業領域となる画面が広ければ広いほど作業効率もアップしますから，DOS環境と同じ640×400ドットでは，Windowsのありがたさもちょっと興ざめです。

最近のニューマシンは，ほとんどがノーマルで640×480ドット(VGA)に対応するようになりましたが，結局はそれ以上のハイレゾ環境を望むのならば，確実にハイレゾ対応のビデオカード(ウィンドウ・アクセラレータ)とマルチ・スキャン・ディスプレイを準備する必要があります。

ノーマル・ディスプレイで800×480ドットを実現する『GA-1280AL』

アイ・オー・データ機器のウィンドウ・アクセラレータ・ボード『GA-1280AL』(**写真1**)は，ノーマル・ディスプレイでハイレゾ表示を可能にした独自の技術『NDHD-2(Normal Display Hi-Density-2)』を搭載しています。

このため，640×400ドットにしか対応していないノーマル・ディスプレイで，640×480ドット(**写真2**)／800×480ドット(**写真3**)といったハイレゾ画面を表示することができます。

このため，手持ちのノーマル・ディスプレイを買い替えることなく，ハイレゾ環境を実現することができるわけです。

また，発色数も豊富で，640×480ドット／800×480ドットで65,536色，512×480ドットなら，なんと1,677色(フルカラー)を実現することが可能です。

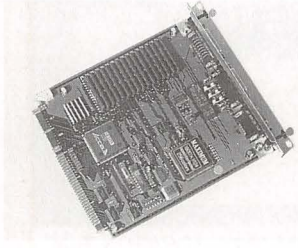
なお，この512×480ドット表示は，640×480ドット表示が可能なディスプレイなら利用することができますが，水平解像度が640ドットよりも小さいため，アプリケーションによっては使用できないソフトもあります(ソリティアなど)。

マルチ・スキャン・ディスプレイがあれば1,600×1,024ドットの超高解像度表示もOK！

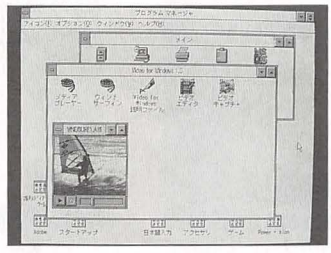
『GA-1280AL』はオリジナル・チップ『ZF-16』(**写真4**)を搭載し，独自のHGA(Hyper Graphics Accelerator)機能によって，高速描画が可能です(**第1図**参照)。

そのため，800×600ドット～1,024×768ドットにおいて65,536色，1,280×960ドット～1,600×1,024ドットにおいて256色の高速表示が可能になっています。

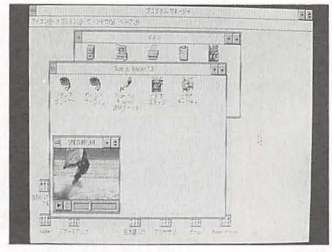
また，高速256色カラー交換機能を使い，異なるパレットを使用するウィンドウ間で最適な256色を切り換える『ダイレクト・カラー・エクスチェンジ機能』を搭載しているので，アクティブ・ウィンドウ(実行中のウィンドウ)の切り換え時などに威力を発揮します。



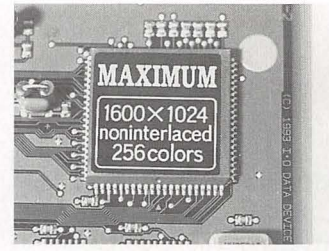
▲《写真1》アイ・オー・データ機器『GA-1280AL』



▲《写真2》ノーマル・ディスプレイで640×480ドットを表示。98MATEや98MULTiと同等の面積だ



▲《写真3》同じくノーマル・ディスプレイで800×480ドット表示をしたところ。それほどチラツキは感じられない



▲《写真4》「MAXIMUM 1600×1024, ノンインターレス256色表示」の文字が光る

『GA-1280AL』をセッティングしてみる

さっそく『GA-1280AL』をセッティングしてみましょう。まず，98の拡張スロットに『GA-1280AL』を装着し（**写真5**），パソコン本体のアナログRGB出力を『GA-1280AL』の入力に接続します。つぎに，『GA-1280AL』の出力をディスプレイと接続します（**写真6**）。

ハードのセッティングはこれでOK。パソコンを起動し，Windowsディレクトリに移動したら，フロッピーディスクからセットアップ・プログラム『GASETUP』を起動します。

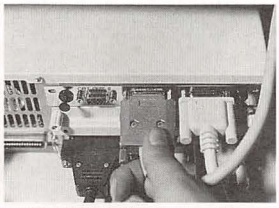
まずは，セットアップ・メニューの最初にある『動作確認』を選択し，使用するディスプレイを設定すれば（**写真7**），自動的に動作チェックがはじまります。つぎに『Windowsへのセットアップ』を選択し，画面にしたがって作業を進めます（**写真8**）。

あとは，『ディスプレイ調整』を行ない，Windows SETUPを起動して必要なドライバを読み込めば，自動的にWindows起動用のバッチ・ファイル“GAWIN.BAT”が作成されます。以後は，Windowsを起動する場合，このバッチ・ファイルを利用します。

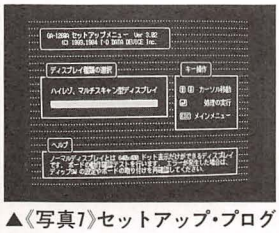
ノーマル・レゾリューション・マシンをパワーアップして，ハイカラー・ハイレゾ環境を作りだしてみてはいかがでしょうか。



▲《写真5》GA-1280ALを98の拡張スロットへ装着する



▲《写真6》本体のアナログRGB出力をGA-1280ALへ入力し，GA-1280ALの出力をディスプレイ・モニタへ接続する



▲《写真7》セットアップ・プログラム『GASETUP』を起動し，ディスプレイの種類を設定する



▲《写真8》WindowsへGA-1280AL用のディスプレイ・ドライバを登録する

WindSock 3.1の画面表示能力テスト

ノーマル	GA-1280AL
159	3倍 ▶ 489

i486SX(25MHz)マシンを使い
640×480(256色)で測定

▲《第1図》GA-1280ALのパフォーマンス比較図

《第1表》GA-1280AL表示能力一覧

解像度(ドット)	同時表示能力(色)	走査方式
1,600×1,024	256	Ni,i
1,280×1,024	256	Ni
1,280×960	256	Ni,NiFF
1,024×768	65,536	i,Ni,NiFF,NEC-i
800×600	65,536	Ni,NiFF
800×480	65,536	NDHD-2
768×512	65,536	Ni(X68000専用ディスプレイ用)
640×480	65,536	NDHD-2,Ni,NiFF
512×480	1,6770,000	Ni/NiFF
640×400	65,536	Ni

※Ni＝ノン・インターレース
NiFF＝ノン・インターレース・フリッカー・フリー
i＝インターレース/
NEC-i＝NECインターレース
※65,536＝65,536色，または1,677万色中256色/16色
256＝1,677万色中256色/16色

《第2表》GA-1280ALの各解像度と周波数の関係

解像度	走査方式	水平走査周波数(kHz)	垂直走査周波数(Hz)
640×400	Ni	24.8	56.4
640×480	NDHD-2	23.4～27.6	47.3～55.6
	Ni	31.5	59.9
	NiFF	37.9	72.8
800×480	NDHD-2	24.5～27.6	49.5～55.7
768×512	Ni	31.5	55.5
800×600	Ni	35.2	56.3
	NiFF	48.0	72.1
1,024×768	NEC-i	32.8	80.0
	i	35.5	87.0
	Ni	48.4	60.0
	NiFF	56.5	70.1
1,280×960	Ni	60.7	59.7
	NiFF	68.2	69.2
1,280×1,024	Ni	64.3	60.1
1,600×1,024	Ni	63.0	59.7

VIPER

ワンタッチで
386SXから486へ！

ワンタッチ(ハンダ付け作業不要)で486マシンへ

取り付け方法は、386CPUに直接VIPERモジュールをかぶせ、セットするだけの、ワンタッチ装着を可能としました。モジュールは、ハンダ付け作業を必要としない為、マザーボードを傷つける心配も全くありません。

486SLCの搭載を実現

386SXシステム用CPUアクセラレータ モジュールとして開発されたVIPERモジュールは、386SXの上位互換CPU、486SLCを搭載し、お手持ちの386SXから先進の486マシンへのグレードアップを実現します。

VIPER486 推奨小売価格(税別) ¥39,800

外形寸法：33mm(縦)×38mm(横)×15mm(高さ)

対応機種

PC9801ES(NEC) PC9801RS(NEC) PC9801DS(NEC) PC9801CS(NEC) PC9801GS(NEC) PC9801FS(NEC) PC9801FX(NEC)
PC9821S1・S2(NEC) PC386M(EPSON) PC386VR(EPSON) FMR-50HE1/HE2(富士通) FMR-50FE1(富士通) FM-TOWNSⅡUG20(富士通) J3100ZS(東芝)
PS5510(IBM) PS5530UO(IBM) QUARTER L(SONY) 386SD(PROSIDE) DESKPRO386s(COMPAQ) PCVision386SX・20(AST) MiTAC386SX(MITAC)

VIPER-e 推奨小売価格(税別) ¥41,800

外形寸法：33mm(縦)×38mm(横)×15mm(高さ)

対応機種

PC386P(EPSON) PC386GE(EPSON) FM-TOWNS UX20(富士通) PS5530S1(IBM)

VIPER-r 推奨小売価格(税別) ¥44,800

外形寸法：33mm(縦)×63.5mm(横)×11.3mm(高さ)

対応機種

PC9801US(NEC) PC9801LS(NEC) PC386LS(EPSON) PC386LSR(EPSON) J3100GT SX(東芝) PC9801 NS/E

★NS/EにVIPER-rを取り付けるには、Space VIPERが必要となります。

NEW ノート・ユーザーに VIPERを!

PC9801NC用VIPER VIPER-t

推奨小売価格(税別) ¥44,800

本体を加工せずに486マシンへアップグレード出来るVIPERシリーズにPC9801NC用のVIPER-tが新しく加わりました。
これで9801NCも手軽に486へグレードアップ！

Space VIPER

推奨小売価格(税別) ¥7,000

PC9801NS/E用、VIPER-r取り付けスペーサー・キット。

製造・販売
ASSET アセットコア株式会社
お問い合わせ
〒152 東京都目黒区緑が丘3-7-7 アイレックス2F
(営業) TEL:03-3727-8401㈹ FAX:03-3727-8403

CPUパワーアップ工事
最新版CPU換装サービス会社一覧(386→486)

アストロン

CPU交換手数料(CPU料金含む)	40,000円
クロック・アップ料	10,000円
CPU換装と同時の場合	5,000円
キャッシュ・ドライバ(市川ソフト製品)	5,000円
コプロセッサ装備(コプロ料金含む)	20,000円
工事日数　1週間(持ち込みなら2時間でも可)	
ハードディスク・ドライブ　ASTORAGE Giga(1.2ギガ・バイト)	168,000円

ネットプラス

CPU販売価格	
Cx486SLC	22,000円
Cx486SLC-e(キャッシュ・ソフト付き)	25,000円
CPU換装手数料(CPUの代金含まず)	
NEC PC-98NS, NS/E, EPSON 386NOTE W/AR	20,000円
NEC PC-98NC,EPSON 386GS/VR/M, Dynabook	22,000円
その他の386マシン	25,000円
クロック・アップ料 NEC PC-98NS, NS/E(20MHz化)	10,000円
工事日数	約1週間

ヒグチユニオン（システムプロダクト）

CPU換装サービス(改造1年保証)	
PC-9801シリーズ(CPU i386SX全機種→Cx486SLC) サイリックス専用キャッシュ・ソフト+メモリー・プロ386Ver1.55C付き	49,800円
PC-9801NA(CPU i486SX, QFP全機種→Cx486S2) サイリックス専用キャッシュ・ソフト+クロック・アップ→25MHz	65,000円
工事日数	約1週間
CPU単体販売	
サイリックス Cx486DRx2 クロック・アップ	50,000円
PC-9801NS　20MHz	13,000円
NS/E,US　20MHz	14,000円
NS/R (3.3V対応)　20MHz	14,000円
NC　25MHz	15,000円
NA,NA/C　25MHz	20,000円
FS,BA,BX　33MHz	20,000円
クロック・アップ+ODP33販売セット	
PC-9801BX クロック・アップ→33MHz+ODP33	100,000円
メモリ交換	
PC-9801NS/R　NX/C同等の高速アクセス仕様に交換 (クロック・アップ20MHz込み)	24,000円
液晶ディスプレイ交換サービス	
PC-9801ノート・シリーズ　NS/E同様の白黒液晶に交換	63,000円
内蔵ハードディスクの交換サービス	
PC-9801NS　200MB	100,000円
340MB	130,000円
(FDD仕様も可，HDD内蔵モデルは，ファイルを転送サービス)	
プロテクト・メモリ増設	
PC-9801BA,BX,NX/C　1.6MB→3.6MB (メモリ供給が不安定であるため，予約受付中)	予価120,000円
ODP20搭載サービス	
PC-9801 NA,NA/C(クロック・アップ25MHz込み)	120,000円
98シリーズ改造失敗の修理サービス	
●本誌で紹介しているCPU換装，クロック・アップ，その他で失敗したマシンの再改造，修理を受け付けます。損傷の程度により，修理日数がかかる場合もあり。修理不可能な場合は，当社在庫で保有するメイン基盤で交換(その場合，代金+20,000円)　・	修理代金 40,000+ 修理に必要な 部品代金
その他	
●改造パーツである，CPU，クロック・モジュール，RGB基盤など，通信販売にて販売中	

※改造業者サイリックス社製品取り付け公認指定業者第1号

マクサスインターナショナル

CPU換装手数料(CPU代金含む)	
386マシン各機種→CX486SLC	33,000円
→Cx486SLC/e	36,000円
→IBM486SLC2	59,800円
対応機種	
NEC/EPSON→Cx486DLC PC-9801RA,DA,PC98XL,RL PC-386,V,S,G,GS	
NEC/EPSON→Cx486SLC/e	
PC-9801LS,ES,RS,NS,T,DS,NS/E,NS/L,NC,CS,FS,FX,US,PC-98GS PC-386LC,M,VR,LSC,LAR,LSX,GE,P,BOOKL,NOTEA,W,AE,WR,AR	
TOSHIBA→Cx486SLC,Cx486SLC/e	
J-3100SX,SX-B,SX-W,SX-P,VW,EA,GXS,ZS	

IBM/リコー/AX/COMPAQ→Cx486SLC,Cx486SLC/e,Cx486DLC PS55 Model5510-S,5510-T,SS23,5530-U,-S,-T,-Z,8851	
PC-9801BX 486SX(20MHz)→486SX(33MHz)クロック・アップ	**20,000円**
486SX(33MHz)→486DX2(66MHz)ステップ交換	64,800円
PC-9821Ae 486SX(20MHz)→486SX(30MHz)クロック・アップ	10,000円
486SX(20MHz)→486SX(32MHz)クロック・アップ	15,000円
486SX(20MHz)→486SX(33MHz)クロック・アップ	20,000円
486SX(33MHz)→486DX2(66MHz)ステップ換装	64,800円
ソケット取り付け(デスクトップ機のみ)	15,000円
ソケット取り付け(デスクトップ機のみ)	10,000円
Cx83S87(FasMath)ソケット付きマシン	3,000円
ソケットなしマシン	18,800円
コプロ取り付け工事：NEC PC-9801NC,NS,NS/E	30,000円
PS55NOTE-N23SX(5523S14)	30,000円
(5523S18)	30,000円
J3100 SX-B	30,000円
PC-9801NA用ODP搭載工事	30,000円
キャッシュ・ドライバ販売（市川ソフト製）	5,000円
工事日数即日から1週間 （持ち込み即日の場合，作業時間は1時間で手数料5,000円が必要）	

満開製作所

X68000 Compact XVI高速化改造モデル RED ZONE クロック周波数16MHz→34MHz 10MHz/16MHz/24MHz切り換えスイッチ付き	160,000円
増設用5インチ・フロッピーディスク・ドライブ 満開式軟盤駆動装置/MK-FD1 オート・イジェクト付き2ドライブ仕様	39,800円
バスマウス・アダプタ 満開式鼠信号変換装置壱號/MK-MJ1	3,500円

最新版CPUパワーアップ用キット一覧

アイ・オー・データ機器

製品名	対応機種	内容	価格
PK-X486/87SL-L	PC-98RX,DX,UX,EX,VX	286→486(倍クロック)+コプロ	31,000円
PK-X486SL-L	PC-98RX,DX,UX,EX,VX	286→486(倍クロック)	28,000円
PK-486/87SG-L	PC-98VX (PGAタイプ)	286→486(倍クロック)+コプロ	31,000円
PK-486SG-L	PC-98VX (PGAタイプ)	286→486(倍クロック)	28,000円
PK-Cx486/87D-L	PC-98DA,RA,PC-98RL	386DX→486DLC(24.8MHz)+コプロ	29,000円
PK-Cx486DE-L	PC-98DA,RA,PC-98RL	386DX→486DLC(24.8MHz)	15,000円
PK-A486/87DW3-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC(倍クロック)+コプロ	42,000円
PK-A486DW3-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC(倍クロック)	30,000円
PK-A486/87DW4-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC(40MHz)+コプロ	59,000円
PK-A486DW4-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC(40MHz)	44,000円
PK-EP486D-L	PC-386S,V,G,GS	386DX→486DLC(33MHz)	17,000円
PK-V486/87SW2-L	PC-286V (PLCCタイプ)	286→486SLC(20MHz)+コプロ	37,000円
PK-VF486/87SW2-L	PC-286VE,VF	286→486SLC(25MHz)+コプロ	37,000円
PK-VG486/87SW3-L	PC-286VG	286→486SLC(33MHz)+コプロ	42,000円
PK-X87S	PK-X486SL,SG用	コプロセッサ	12,000円
PK-Cx87D-L	PK-Cx486DE/PK-A486DSW3用	コプロセッサ	16,000円
PK-Cx87D4	PK-A486DW4用	コプロセッサ	21,000円
PK-NA487	PC-98NA専用	コプロセッサ	79,000円
PK-FM486	FM TOENS II モデルHR	ODP	60,000円

アセットコア

製品名	対応機種	内容	価格
VIPER486	PC-98ES,RS,DS,CS,FS,FX,GS PC-9821S1,S2 PC-386M FMR-50HEI,50HE2,FMR-50FEI FM TOWNS UG20 J-3100ZS PS5510,PS5530U0 PC Vision386SX20,MiTAC386SX QUARTER L,DESKPRO386s,386D PC Vision386SX20,MiTAC386SX	386SX→486SLC	39,800円
VIPER-e	PC-386P,GE,FM TOWNS UX20	386SX→486SLC	41,800円
VIPER-r	PC-98US,T,LS PC-386LS,LSR J-3100GT,SX PC-9801NS/E	386SX→486SLC	44,800円
VIPER-t	PC-9801NC	386SX→486SLC	44,800円
VIPER-jet TYPE1	PC-9801FX,FS,PC-9821S1/S2	386SX→IBM486SLC2(倍クロック)	59,800円
VIPER-jet TYPE2	PC-9801RS,DS,ES	386SX→IBM486SLC2(倍クロック)	59,800円
Space VIPER	PC-9801NS/E	VIPER-r取り付け用スペーサ	7,000円
COBRA486CF	PC-98RA,DA	386DX→486DLC(32MHz)+コプロ	118,000円
COBRA486C	PC-98RA,DA	386DX→486DLC(32MHz)	98,000円
COBRA486F	PC-98RA,DA	386DX→486DLC(32MHz)+コプロ	88,000円
COBRA486	PC-98RA,DA	386DX→486DLC(32MHz)	68,000円

問い合わせ先一覧

㈱アイオーデータ機器	☎0762-60-3366	㈱エービーエム	☎03-3861-9681	ヒグチユニオン㈱	☎03-3861-7388
アセットコア	☎03-3727-8401	エレコム㈱	☎06 -229-1414	㈱満開製作所	☎03-3554-9282
UGT(テクニトリン・サプライ)	☎03-3496-3181	㈱ケーエスピー	☎03-3769-8137	㈱システムプロダクト	☎03-3837-3601
㈱アルファデータ	☎03-5818-3588	㈱京都マイクロコンピュータ	☎075-953-0963	㈱マクサスインターナショナル	☎03-5490-2811
アストロン	☎03-3255-3565	ダイナNT事業部	☎052-252-7380	㈱メルコ	☎052-619-1821
インテルジャパン㈱	☎0120-18-0387	ネットプラス	☎06 -643-1251	福井電機産業㈱	☎0776-24-0126

●このデータは'94年1月20日現在のものです。対応機種や価格の変更の可能性もあるので，くわしくはメーカーにお問い合わせください。

UGT(アップ・グレード・テクノロジー)

製品名	対応機種	内容	価格
UGT10X2	386DXマシン各種	386DX→486DLC(25MHz)	29,800円
UGT2010	PC-98XA,UX21,UX41,EX21,EX51,DX2,DX5,PC-286,X,V,US	286→486SLC(倍クロック)	43,000円
UGT2425xC	PC-98VX0,VX2,VX4,VX01,VX21,VX41,RX2,RX4,RX21,RX41,UX21,UX41,EX21,EX51,DX2,DX5,XL PC-286X,V,US	286→486SLC+2次キャッシュ	69,800円
UGT5500	386SXマシン各種(ノートも可)	386SX→486SLC+ハードウエア・キャッシュ	58,000円

アルファデータ

製品名	対応機種	内容	価格
M-3	PC-98E,F,M,VM,CV,UV	V30→V33(286相当品)	68,000円
M486DXN	PC-98VX,RX,DX,EX,UX	286→486DX(33MHz)	198,000円
M-486DXN2	PC-98VX,RX,DX,EX,UX	286→486DX2(66MHz)	電話にて公表
Super drive DX2	PC-98FA,BX	486SX→486DX2	148,000円

インテル

製品名	対応機種	内容	価格
JBOX0DP486SX20	PC-9801FA,BX,PC-H98model80/U80 PS/55 model5550-W/5530-W PS/V model2405-W PC-X-720S,DESKPRO 486S/16M	486SX(20MHz)→486DX2(40MHz)	48,200円
JBOX0DP486SX25	PC-9821Ae,Ce,PC-H98model90/U90 PC-486GF,GR,P,GR+,SE PS/55 model5560-W/5580-W PCX-500VX/X7,PROLINEA A/25S PCin486S/25,DECpc425sxLP	486SX(25MHz)→486DX2(50MHz)	56,500円
JBOX0DP486SX33	PCX-500VX,PCX-500X7,AcerMate425s AcerPower1172/3(J),Acer425s	486SX(33MHz)→486DX2(66MHz)	84,000円
JBOX0DP486DX33	PC-9821As,DECpc433dxLP	486DX(33MHz)→486DX2(66MHz)	54,000円
JBOX0DPR486SX25	DESKPRO 4/25IS,DESKPRO 4/33I DESKPRO 486S/25M SYSTEMPRO/LT 486SX/25	486DX(25MHz)→486DX2(50MHz)	56,500円
JBOX0DPR486DX33	CANON 4225SX/4233DX,DESKPRO4/25IS DESKPRO 4/33I,DESKPRO 486/33M Portable 486/486C,PROLINEA 4/33 ProSignia 486/33 SYSTEMPRO/LT 486DX/33 PCin 486D/33,AcerPower433d PC Vision 4/33,Power Premium 4/33 PremiumII 486/33	486DX(33MHz)→486DX2(60MHz)	84,000円

エービーエム

製品名	対応機種	内容	価格
486GT-66	PC-98RA,DA,RL	386DX→486DX2(66MHz)	498,000円
486GT-R	PC-98VX,UX,EX,RX,DX	286→486SLC(倍クロック)	39,800円
S87-R	486GT-R用	コプロ	14,000円
486GT-NS	PC-9801NS	386→486SLC(倍クロック)	36,800円
486GT-NS/C	PC-9801NS	386→486SLC-25+コプロ	44,800円
486GT-NS/E	PC-9801NS/E	386→486SLC-33(倍クロック)	39,800円
486GT-NS/E/C	PC-9801NS/E,C	386→486SLC-33+コプロ	47,800円
486GT-AR	PC-386AR	386→486SLC-22	34,800円
486GT-X20	PC-9801VX,UX	286→486SLC	34,800円
486GT-X25	PC-9801EX,RX,DX	286→486SLC	36,800円
486GT-F80	PC-9801BX	486→486DX2(80MHz)	128,000円
486GT-F64	PC-9801FA PC-H98model80	486→486DX2(64MHz)	97,800円
486GT-Fモジュール	486ODP搭載機	2倍/4倍クロック・アップ・モジュール	29,800円

エレコム

製品名	対応機種	内容	価格
UP486DLC25	PC-98RA,DA,RL(16,20MHz)	386DX→486DLC	49,800円
RP38700SX-20	386マシン各種	コプロ	29,800円

ケイエスピー

製品名	対応機種	内容	価格
HYPER CPU486DX2 66MHz	PC-9801RA,DA,PC-98RL	386DX→486DX2+コプロ	258,000円
HYPER CPU486DX2 50MHz	PC-9801RA,DA,PC-98RL	386DX→486DX2+コプロ	198,000円
HYPER CPU486DX2 33MHz	PC-9801RA,DA,PC-98RL	386DX→486DX+コプロ	158,000円

京都マイクロコンピュータ

製品名	対応機種	内容	価格
Turbo-486EX(RA/DA)モデル33	PC-98RA,DA	386DX→486DX(33MHz)	148,000円
Turbo-486EX(RA/DA)モデル50	PC-98RA,DA	386DX→486DX2(50MHz)	198,000円
Turbo-486EX(RA/DA)モデル66	PC-98RA,DA	386DX→486DX2(66MHz)	138,000円
Turbo-486EX(RL)モデル33	PC-98RL	386DX→486DX(33MHz)	78,000円
Turbo-486EX(RL)モデル50	PC-98RL	386DX→486DX2(50MHz)	108,000円
Turbo-486EX(RL)モデル66	PC-98RL	386DX→486DX2(66MHz)	258,000円
Turbo-486EXモデルS	PC-98RA,DA	386DX→486SX	58,000円
Turbo-486FAモデル50	PC-98FA	486SX→486DX2(50MHz)	98,000円
Turbo-486FAモデル66	PC-98FA	486SX→486DX2(66MHz)	128,000円
Turbo-486BX	PC-98BX	486SX→486DX2(66MHz)	138,000円

ダイナNT事業部

製品名	対応機種	内容	価格
NT-486DLC	PC-98RA,DA,PC-386V,GS	386DX→486DLC	49,800円
NT-486LCS	386SXマシン各種	386SX→486SLC	78,000円

メルコ

製品名	対応機種	内容	価格
HSL-25	PC-98DX,RX,EX,UX,VX01,21,41	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HSP-4SV25	PC-98XL,VX01,21,41,RX	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HSS-4S7V25	PC-98XL	286→486SLC(25MHz)+コプロ	42,800円
HSP-4SD33	PC-98DX,RX,EX	286→486SLC(33MHz)	49,800円
HSS-4S7D33	PC-98DX,RX,EX	286→486SLC(33MHz)+コプロ	59,800円
HRX-12T	PC-98DX,RX,EX	286→486DLC(3倍速)	24,800円
HRX-C12T	PC-98DX,RX,EX	286→486DLC(3倍速)+コプロ	34,800円
HSC-40	HRX-12T/12W,DA,RA,RL,XL2 H98model60/70,PC-386S,V,G,GS	コプロセッサ	14,800円
HSP-DL	PC-98DA,RA2,RA5,RA21,RA51,RL	386DX→486DLC(25MHz)	24,800円
HSS-DL7	PC-98DA,RA2,RA5,RA21,RA51,RL	386DX→486DLC(25MHz)+コプロ	44,000円
HDL-20W	PC-98DA,RA,RL	386DX→486DLC(40MHz)	59,800円
HDL-16W	PC-98DA,RA,RL	386DX→486DLC(32MHz)	49,800円
HSL-C25	PC-98VX01,VX21,VX41,DX,RX,EX,UX	286→486SLC(25MHz)+コプロ	42,800円
HSL-25	PC-98VX01,VX21,VX41,DX,RX,EX,UX	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HFA-16Q	PC-98FA,PC-H98model80,PC-486GF	486SX→486DX2(64MHz)	99,800円
HFA-16W	PC-98FA,PC-H98model80,PC-486GF	486SX→486DX2(32MHz)	59,800円
HBX-20T	PC-98BX	486SX→486DX2(60MHz)	99,800円
HRX-12T	PC-98DX,RX,EX	286→486DLC(3倍速)	24,800円
HRX-C12T	PC-98RX	286→486DLC(3倍速)+コプロ	34,800円
HRX-12W	PC-98DX,RX,EX,UX,VX(VX0/2/4)	286→486DLC(2倍速)	19,800円
HRX-C12W	PC-98DX,RX,EX,UX,VX(VX0/2/4)	286→486DLC(2倍速)+コプロ	29,800円
HNA-C	PC-98NA,NA/C	コプロ	79,800円
HSC-D7	PC-98DA,RA,RLXL2,H98model60,70 EPSON PC-386S,V,G,GS	〃 コプロ	19,800円
HSC-S733	PC-98FS,FX,CS,T,ES,NS/T,DS,RS,US EPSON PC-386LS,LSC,LSR,LSX,M,VR,GEP,AR	コプロ	14,800円
HSC-S725	PC-98DA,RA,RL,XL2,H98model60/70	コプロ	12,000円
HSC-40	EPSON PC-386S,V,G,GS	コプロ	14,800円

福井電機産業

製品名	対応機種	内容	価格
VX486CG	PC-98VX,VX2,VX21,VX4,VX41	286→486SLC(25MHz)+コプロ	45,000円
VX486G/L	PC-98VX(PGA,PLCC)	286→486SLC(25MHz)	39,800円
RX486	PC-98RX21,RX41	286→486SLC(25MHz)+コプロ	45,000円
DX486	PC-98DX21,EX2,UX21	286→486SLC(25MHz)	39,800円
EP486	PC-286US,UX,V	286→486SLC	43,000円
EP486H	PC-286VE,VF	286→486SLC	41,000円
EP48633H	PC-286VS,VG	286→486SLC	49,800円

お詫びと訂正　2月号の「最新版CPUパワーアップ用キット一覧」で，58ページ右下の表のタイトルが「アイ・オー・データ機器」となっていますが，これは「アセットコア」の誤りでした。読者，および関係者各位にご迷惑をおかけしたことを深くお詫びし，ここで訂正させていただきます。

パソコン購入前の機種選定には，一度ご来店の上ご相談下さい。
おすすめセット(BX2/U2,14"CRT,340M-HDD,4M-RAM,BJ-220JC,で税込み¥290,000)
通販7年のサポート実績，サポートも価格の内に入っています。御安心下さい。

〒651 神戸市中央区御幸通6−1−15 (御幸ビル2F)

パソコン専門ショップ
マイコン ショップ『ラ・ビット』

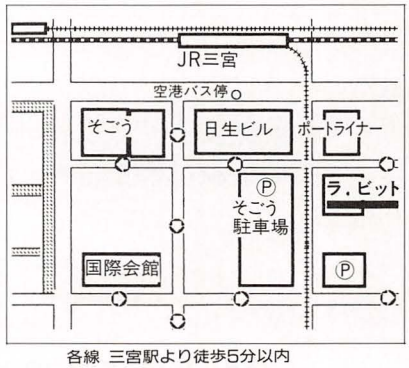
電　話　078-221-2357 (転送)082-211-3072 025-223-4331
ふぁくす　078-261-8197 (見積はこちらを推薦)
営業時間　AM10:00→PM7:00
休　日　毎月第三日曜日

＊ハード、ソフト、周辺機器の特価販売します。
＊中古機器の買取もしています、どうTel.
＊下取り買い換え優遇します。
＊DOS／Vも扱っています。

＊多忙時には，応対に不行き届きが有りますが，ご容赦下さい。

＊お振込みは…
①さくら銀行 神戸営業部 普通7333665
②兵庫銀行 本店営業部 普通 719263
株式会社 ラビット

在庫豊富、納期敏速をモットーにしています。



各線 三宮駅より徒歩5分以内

連載 コンピュータ・ミュージック・ショーケース

MACやDOS/Vにも接続可能!

PC-98用の低価格なコンピュータ・ミュージック・システム

問い合わせ先
〒430静岡県浜松市寺島町200
㈱河合楽器製作所
☎03-457-1277

KAWAI

HYPER Sound Pallete Mini

価格49,800円



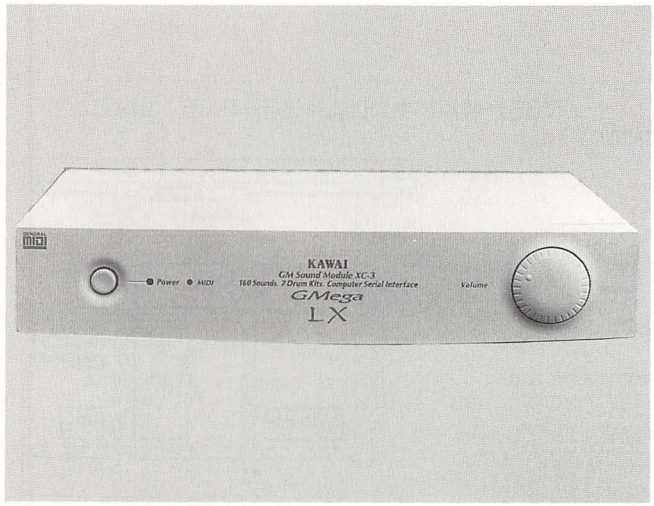
カワイのHYPER Sound Pallete Mini（ハイパー・サウンド・パレット・ミニ）は，49,800円の低価格を実現したPC-98用コンピュータ・ミュージック・システムです。低価格ながら，必要なハード・ソフトがそろった，親しみやすい内容が魅力の入門用に最適のパッケージです。

Miniの特徴

ハイパーサウンドパレットMini(以下，Mini)は，カワイのGM対応MIDI音源モジュールGMega LX(ジーメガLX，**写真1**)を中心にしたPC-98シリーズ対応パッケージです。

兄貴ぶんにあたるハイパーサウンドパレット（80,000円）には，GMega Lが同梱されています。GMega Lには，オリジナルの音色を作る機能があるので，ハイパーサウンドパレットにはそれをサポートしたソフトと曲データを譜面印刷するソフトが付いてくるところが違います。

拡張機能を省略しGM仕様に的を絞ったシンプルな音源モジュールGMegaを採用したことで，Miniは49,800円という低価格になっています。



《写真1》シックなデザインのGMega LX

パソコンとは，専用ケーブルでRS-232C端子と接続するので，デスクトップ・パソコンでもノートでも使用できます。

ところでGMというのは，音色番号1はピアノで，57はトランペットというふうに，音色番号と楽器名の対応関係やそのほかいくつかのMIDI情報の仕様をきめたもので，GM対応なら，どのメーカーのどの製品でも音色番号57はトランペットの音が鳴るようになっています。GMegaというネーミングは，GMからきているわけです。

連携のとれたソフト群

Miniのソフトを起動すると，「ハイパー・プレーヤー（**画面1**）」の画面が現われます。

これはMiniの管制塔のようなもので，曲データの再生，また，「マルチトラック・シーケンサ(**画面2**)」，「バッキング・メーカー（**画面3**）」，「MIDIファイル・コンバータ（**画面4**）」などのユーティリティの起動が可能です。

操作は，なるべくマウスだけでできるように配慮されています。

●マルチトラック・シーケンサ

これは，ミュージックネットワークから発売されている「マイクロミュージシャンII」のカスタム・バージョンです。

自分でオリジナル・データを作ったり，データを編集するのはマルチトラック・シーケンサを使います。

データ入力は，マウスで音符を画面に置いていく方式，音符を数値に置き換えて入力していく数値入力式，MIDIキーボードをパソコンにつないでその演奏をデータとして取り込むリアルタイム方式の3種類があります。

最終的にデータは一本化されるので，リアルタイムで入力したデータを数値で修正したりできますし，音符にして確認することもできます。

データはマイクロミュージシャンIIと完全に互換性がありますから，市販されている，マイクロミュージシャンII用演奏データを読むこともできます。

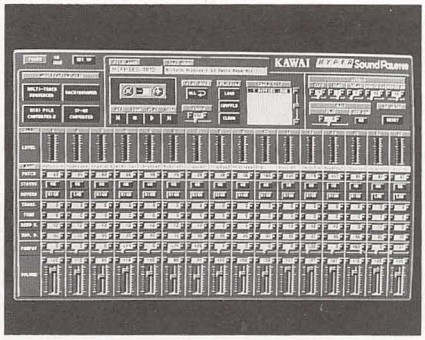
カーソル・キーがマウスのかわりに使えるようになっているので，ノート・パソコンで持ち運び中，マウスを忘れてしまっても大丈夫です。

●バッキング・メーカー

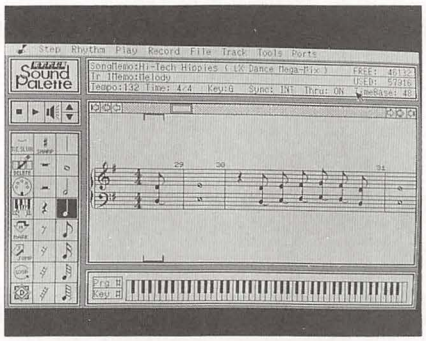
縦項目に音名が，C，D，E…，横項目にはコードタイプが，Maj，min…，と書いてあります。

画面の碁盤目をマウスであちこちクリックすると，いろいろなコードとドラムとベースがあらかじめ指定されたリズム・パターンで飛びだす仕組みになっています。これを組み合せて，つないでいくことで，曲の伴奏データを簡単に作成できます。

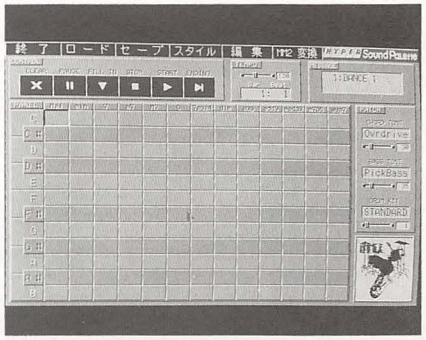
リズム・パターンは，16／8ビート系，ジャズ系やクラシック系など100種類が用意され，最終的に作成されたデータはマイクロミュージシャンのデータ形式に変換してセーブでき，



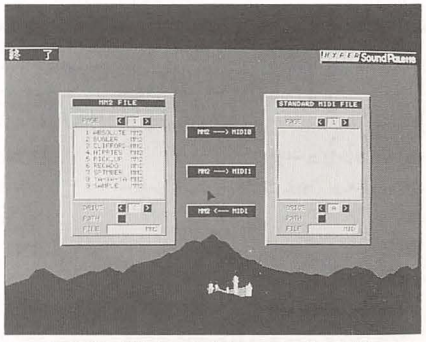
《画面1》ハイパー・プレーヤー



《画面2》マルチ・トラック・シーケンサ



《画面3》バッキング・メーカー



《画面4》MIDIファイル・コンバータII

これをマルチ・トラック・シーケンサで読み込んでエディットすることができます。

●MIDIファイル・コンバータII

互換性というものがどれだけ大切なことか，パソコン・ユーザーなら痛感することが多いと思います。

機種を越えて，MIDI演奏データの橋渡しをするのがスタンダードMIDIファイル(たんにMIDIファイルともいう)で，ほとんどのMIDI音楽ソフトは対応しています。

Miniでは，基本的にマイクロミュージシャンII形式(拡張子がMM2)のデータを取り扱いますが，MIDIファイル・コンバータIIを使えば，MIDIファイルのデータをMiniの形式に，Miniのデータを MIDIファイル形式に，双方向の変換ができます。

そのほか，サンプル曲データのディスクが1枚付属し，YMO，EW&F，クラシックなど幅広いジャンルの演奏が聴けます。

音源GMega LX

GMegaシリーズでもっとも低価格のGMega LXがMiniには付属しています。ボディのデザインは白を基調とした落ち着いたもの。パソコンと並べても違和感がない配色で，GMega Lとおなじものです。

GMega LXでは，シンセサイザとしてオリジナルの音色を作ることはできませんが，ほかの性能はGMega Lと同等でGM準拠の音色を聴くかぎり，差はありません。

内蔵音色は，160音色です。GMできめられているのは128音色までで，それに32音のオリジナル音色がプラス。6タイプのデジタル・リバーブ（残響）を内蔵しています。

ところで，GMは音色を規定しているとはいえ，音色という，きわめて感覚的なものを対象にしているため，規格というほど厳密なものではありません。

たとえば，ひとくちにピアノといっても，いろいろなピアノの音があります。実際，各社の音源を聴きくらべてみると，確かに同じ種類の楽器なのだが，かなりニュアンスが異なっています。

コンピュータ・ミュージックのパッケージを選ぶときは，使いかたもさることながら，音が自分の好みかどうか？　というチェック・ポイントも頭に入れておくとよいでしょう。

カワイの音源は，その独特の音色で人気があります。カワイを支持するユーザーの意見を聞いてまわりましたが，ストリングス，コーラス，アナログ・シンセサイザの音が気に入っているという声が多くありました。それからディストーションがかかったエレキギターの音なども好評でした。GMega LXもその血筋を受け継いでいます。

*

Miniのパッケージは PC-98用ですが，GMega LX音源自体は機種に依存しませんから，専用ケーブルを買い換えることでMacintoshやDOS／Vなどにも接続可能です。マニュアルにはケーブルの結線図が載っているので実力のある人は自作も可能です。

GMega LXをパソコンのMIDIインターフェースとして使い，他のシンセサイザをコントロールすることができます。

*

なにより低価格が魅力，入門用に最適なパッケージといえるでしょう。音色にも魅力があるのもポイントです。

■GMega LX　主な仕様

●同時発音数：28●音色数：160音色＋7ドラムキット●マルチ・ティンバ：16●16セクション●プログラム・メモリ：16セクション，16セッティング●デモ：3曲●外部端子：DC IN，アウトプット(L，Rピン・ジャック)，ヘッドホン，MIDI(IN，OUT)，シリアル・インターフェース

コンピュータ・ミュージック・マガジン　Vol.44発売中！

●体験版　Singer Song Writer Plusの32トラック・シーケンサ
●これでSC-55mk IIの達人になれる「SC-55mk II　10の鉄則」
●譜面作成印刷機能付ミュージック・ソフト・カタログ
●ミュージック・データ：宇宙戦艦ヤマト・新コスモタイガー，他
▶写真はVol.43



新製品 Flash NEWS

パソコン

PentiumとPCIバスを搭載した高性能パソコン

●デルコンピュータ
●OmniPlex（オムニプレックス）シリーズ
●価格

OmniPlex56060MHz	586,000円～
OmniPlex56666MHz	656,000円～

デルコンピュータの「OmniPlex」は，CPUにPentium（ペンティアム），最新のPCIローカル・バスを搭載したハイエンド・モデルのパソコン（英語版仕様）です。

Pentiumのパワーを最大限に引きだすため，CPUと外部デバイスとの高速データ転送を実現するPCIローカル・バスを標準装備しています。さらに64ビットバス・デザインにより，CPU，外部キャッシュ，RAMのすべてが64ビットでアクセス可能です。

PCI接続の専用グラフィック・アクセラレータ135MHz RAM DACを搭載したATI68800を実装。最大2MBのVRAMをサポートし，1280×1024ドットで256色（ノンインターレース）を表示可能です。

同じくPCI接続のSCSI-IIを内蔵し，周辺機器との高速なデータ転送で快適な環境を実現します。

デル独自の注文生産方式により，ユーザーの要望に合わせて，メモリは，8～192MB，ハードディスクは最大1GBまで，希望の容量を選ぶことができます。

また，すべてのモデルにMS-DOS6.0（英語版），Windows3.1（英語版）がインストール済みです。

そのほか，豊富な拡張カード・スロットおよびストレージ・ベイを標準装備，



パスワードによるプロテクション機能，メンテナンスしやすい独自のシャーシ・デザインなど多くの特徴を備えています。

■問い合わせ先
お客様用フリーダイヤル
☎0120-1984-86

VL-Bus搭載のラップトップ・パソコン

●プロサイド
●WinLapシリーズ
●価格

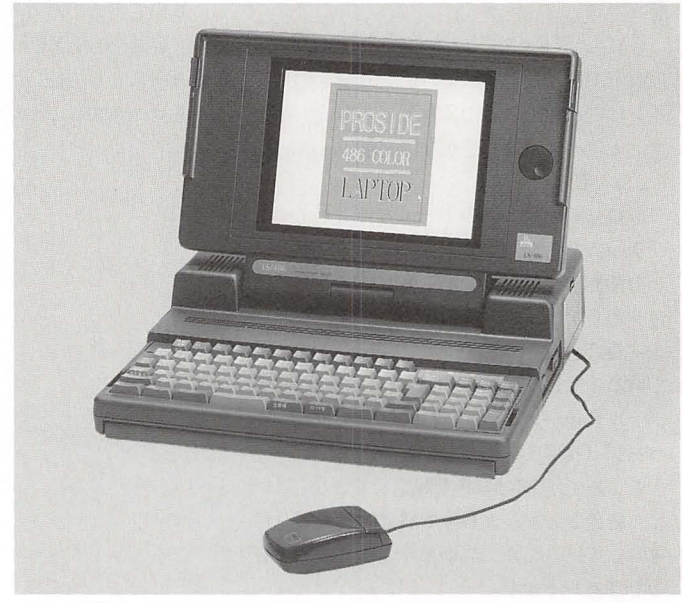
WinLap486DX-33T	498,000円
WinLap486DX2-66T	529,000円
WinLap486DX-33P	359,000円
WinLap486DX2-66P	399,000円

プロサイドのWinLapシリーズは，表示にVLバスとWingineモードWD90C24Aグラフィック・アクセラレータを搭載して高速な表示を実現するなど，Windowsで高いパフォーマンス持ったラップトップ・パソコンです。

型番はCPU名とそのクロックに対応しています。末尾Tはカラー表示，Pはプラズマ・ディスプレイを装備したタイプです。

WD90C24Aは，カラーとモノクロに対応したグラフィック・アクセラレータでBitBLT，ライン描画，ハードウエア・カーソルをサポートし，CPUとは32ビット・ローカル・バス接続されています。16ビット・カラーRAMDACをサポートし，外部モニタと本体画面を同時表示することが可能です。特徴は以下の通りです。コプロセッサのインストールが容易，高画質256色表示可能なTFTカラーLCDまたはプラズマ・ディスプレイ，拡張可能なメモリ，外部キーボード接続可能，外部CRT接続可能，7kgの軽量設計，使わないときは本体にしまいこむことができるキャリング・ハンドル付，ATバス拡張スロット2基（フルサイズ拡張スロット×1，ハーフサイズ×1）装備。

■問い合わせ先
〒261千葉県千葉市美浜区真砂1-8-2



プロサイド㈱　☎03-3255-1517

周辺機器

アイシーエムのハードディスク新製品

●アイシーエム
●Pack NV-500，Pack EV-500
●NEC　PC-98NOTE／MULTIシリーズ，エプソンPCシリーズ対応
●価格

Pack NV-500	138,000円
Pack EV-500	138,000円

アイシーエムのPack NV-500とPack EV-500は，それぞれPC-98NOTE／MULTIシリーズ，エプソンPCシリーズに対応した2.5インチ・500MBのハードディスク・パックです。

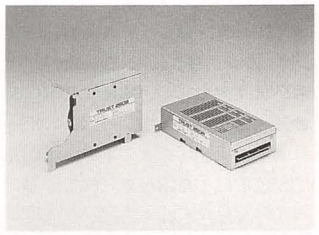
ともに平均シーク時間12ms，データ転送速度最大6MB／sの高速ドライブを採用しました。

オートリトラクト機能付で振動にも強く持ち運びの多いノート型パソコン用ハードディスクとして安心して使うことができます。

その上低消費電力設計なのでバッテリにあまり負担をかけません。

フォーマット済みで，システムを転送すればすぐに使うことができます。

■問い合わせ先
〒556大阪市浪速区日本橋4-2-9
㈱アイシーエム
☎06-648-4702



日本テクサのハードディスク新製品

●日本テクサ
●Station PROシリーズ，Estateシリーズ，TRUSTシリーズ
●NEC　PC-98シリーズ対応
●価格

STATION260PRO	84,800円
STATION340PRO	104,800円
STATION540PRO	138,000円
STATION1000PRO	248,000円
Estate340	94,800円
Estate540	129,800円
TRUST260B	47,800円
TRUST340B	59,800円
TRUST520B	99,800円
TRUST260A	49,800円
TRUST340A	61,800円
TRUST520A	101,800円

日本テクサのStation PROシリーズ，Estateシリーズ，TRUSTシリーズは，PC-98シリーズ各種に対応したハードディスク・ドライブです。

Station PROシリーズは，SCSI-II対応インターフェース付の高速外付けドライブ。EstateシリーズはStation PROシリーズよりさらに高い信頼性を持ったドライブ。Station PROシリーズとEstateシリーズは，これまでのSCSIインターフェースをチューンナップし性能を向上しています。

TRUSTシリーズは，PC-98FELLOW／MATE専用の高速IDE方式の内蔵型ドライブです。

■問い合わせ先
〒226神奈川県横浜市緑区佐江戸町384
日本テクサ㈱　☎045-934-7612

アイ・オー・データの新製品メモリ各種

●アイ・オー・データ機器
●NEC　PC-98シリーズ対応
●価格

AP-SDC	45,000円
NE-AP128K	24,000円
NE-BP128K	22,000円
TS4-4M	30,000円
TS4-8M	52,000円
NE-SIM32-H32M	166,000円

アイ・オー・データの新製品，AP-SDCはアップルMacintosh用NuBus拡張スロット対応シリコン・ディスク・カード，NE-AP128KはNECの新98MATE用セカンド・キャッシュ・メモリ，NE-BP128Kは新98FELLOW用セカンド・キャッシュ・メモリ，TS-34-4M／8MはPC-9821Ts用内蔵RAMボードでそれぞれ容量が4MB，8MBのもの，NE-SIM32-H32Mは新98MATE／FELLOW用32MBの増設SIMMモジュールです。

AP-SDCは機械的動作がなくハードディスクをはるかにしのぐ高速メディアとして利用できます。72ピンSIMMソケットを8個搭載し，1カードあたり最大256MBまで，複数枚の使用で最大1.5GBまで増設可能。仮想メモリとして使用すればメインメモリの増設が可能です。

NE-AP128KとNE-BP128Kは，それぞれ新98MATE（PC-9821Ap2／As2），新FELLOW（PC-9821Bp／BA2）のセカンド・キャッシュ・メモリとしてメインメモリとCPU間のアクセス・タイムを短縮します。

■問い合わせ先
アイ・オー・データ機器サポート・センター
☎0762-60-3366

パソコンの画像をビデオ出力

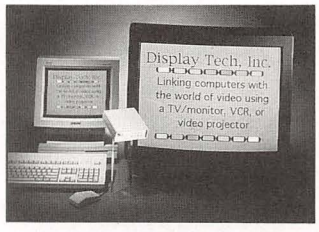
●アテイン
●CV Link
●価格　98,000円

アテインの「CV Link」は，MacintoshやDOS／Vマシン（VGA）のRGB信号をNTSCコンポジット信号あるいはSビデオ信号に変換するビデオ・コンバータです。

Macintoshでは32,768色，DOS／V（VGA）では64,000色までちらつきのない画像をサポートします。解像度は640×480で水平・垂直の調整もできます。ケーブルをつなぐだけで，すぐに使えます（DOS／Vではドライバのインストールが必要）。RGB出力も備えているので，コンピュータ用ディスプレイとビデオ・ディスプレイを併用することもできます。

■主な仕様
付属品：VGAアダプタ，VGA-15ピン・ケーブル，VGAケーブル，S-ビデオケーブル，RCAコンポジット・ビデオ・ケーブル

■問い合わせ先
〒116東京都荒川区荒川
アテイン㈱
☎03-3809-3477



PC-98用内蔵倍速CD-ROMドライブ

●ランドコンピュータ
●Advantageシリーズ　LFBC-210
●NEC　PC-98Be／Bs／Bp／BX2／BS2／BA2対応
●価格　38,000円

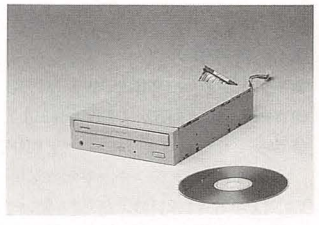
ランドコンピュータのLFBC-210は，PC-98シリーズのファイル・ベイに取り付ける内蔵型倍速CD-ROMドライブです。

CD-ROMはキャディなしで使えるタイプ，パワートレー式です。

CD-ROM XA，PhotoCDマルチ・セッション対応。CD-ROMエクステンション，その他のソフトが付属しています。

■主な仕様
記憶容量：Mode1（540MB／12cmディスク），Mode2（630MB，12cmディスク）
平均アクセス・タイム：250ms
データ転送レート：最大350kB／s
CD-ROMロード：トレーによる電動フロント・ローディング方式
バッファ・メモリ：32kB

■問い合わせ先
〒532大阪市淀川区西中島7-4-17
㈱ランドコンピュータ
☎06-304-8424



Sound Blaster用CD-ROMドライブ

●クリエイティブメディア
●NEC PC-98シリーズ，各社DOS／Vマシン，要Sound Blaster
●MULTIMEDIA UPGRADE KITS
●価格 39,800円～

クリエイティブメディアの「MULTIMEDIA UPGRADE KITS」は，同社のパソコン用サウンドボード「Sound Blaster」に接続するCD-ROMドライブです。

PC-98対応の外付けタイプCDUGE／98が49,800円，DOS／V対応の内蔵型CDUGI／DVが39,800円です。また，SoundBlaster16，アンプ内蔵スピーカとのセット販売もあります。ドライブは倍速，CD-ROM XA，Photo CD，マルチ・セッションに対応しています。Sound BlasterのCD-ROM端子に接続するのでSCSIインターフェースが不要が特徴です。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田東松下町17もとみやビル7F
クリエイティブメディア㈱
☎03-3256-5577



ソフト

図形プロセッサ「花子Ver3」

●ジャストシステム
●花子Ver3
●NEC PC-98シリーズ対応
●価格
花子Ver3（フルセット版） 68,000円
JW2ユーザーズ・キット 48,000円

ジャストシステムの「花子Ver3」は，いろいろなパソコンで各種の図を描くための図形プロセッサです。

フルセット版には，プラット・ホームである「ジャストウィンドウVer.2（JW2）」や日本語変換プロセッサ「ATOK8」を含んでいます。

一太郎Ver.5や三四郎Ver.1をすでに持っていてJW2とATOK8をすでにインストール済みのユーザーのための「JW2ユーザーズ・キット」もあります。

これは，DOS／Vパソコン，東芝J-3100，富士通FM Rなど，JW2が動作している機種で動作します。

花子のこれまでのバージョンからのバージョンアップ・サービスは，フルセット版へのバージョンアップが18,000円，JW2ユーザーズ・キットへは12,000円です。

■動作環境
CPU：286以上
OS：MS-DOS Ver3.1以上
メモリ：基本メモリ640kB＋拡張メモリ3072kB以上
HD容量：18MB以上

■問い合わせ先
〒770徳島県徳島市沖浜東3-46
㈱ジャストシステム
☎0886-52-8555

Windows用ビデオ編集ソフト

●アドビシステムジャパン
●Adobe Premire 1.0
●Windows対応
●価格 45,000円

アドビシステムジャパンの「Adobe Premire 1.0」は，WindowsのAVIまたはアップルのQuickTimeフォーマットを使ってデジタル・ムービーを制作するためにビデオ・クリップ，オーディオ，アニメーション，静止画，グラフィックを組み合わせることができるビデオ編集ソフトです。

ワイプやディゾルブ，絞り，巻き上げなどを含む39種類の画面効果が使えます。明るさやコントラスト，色相と彩度の調整をはじめ，ぼかしやタイルなど35種類のイメージ処理フィルタ，Adobe Photoshop互換のプラグイン・フィルタをサポートなど，数多くの特徴を備えています。

ビデオとオーディオの同期を容易にするタイムルーラ機能（1秒あたり24／25／30フレーム）など多くの特徴を持っています。

■問い合わせ先
〒810福岡県福岡市中央区天神3-10-30
㈱システムソフト ☎092-722-4857



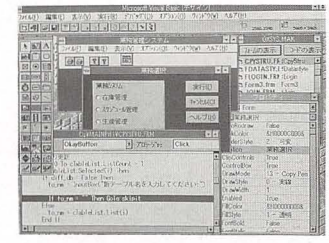
Visual Basic用開発ツール

●マイクロソフト
●Microsoft Visual Basic Programming System for Windows Version 2.0 Professional Edition日本語版
●Windows3.1対応
●価格 78,000円

マイクロソフトの「Microsoft Visual Basic Programming System for Windows Version2.0 Professional Edition日本語版」は，同社のVisual Basicに，より高度のアプリケーション作成をサポートする各種ツール群を追加装備し，Microsoft SQL Sever for Windows NTのデータベースを操作する機能も追加した製品。

■動作環境
本体：80286以上を搭載しWindowsが稼動するパソコン
OS：Microsoft Windows Version3.0A／3.02／3.1
メモリ：プロテクト・メモリ4MB以上
HD：14MB以上の空き容量

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビルディング
マイクロソフト・インフォメーション・センター
☎03-5454-2300



Windows対応低年令向けグラフィック・ソフト

●インタープログ
●キッドピクスfor WINDOWS V1.2J
●Windows3.1対応，CPUは386以上
●価格 15,800円

インタープログの「キッドピクスfor WINDOWS V1.2J」は，子供でも使いやすいように工夫されたグラフィック・ソフトです。

これは米ブローダーバンド社の「KID PIX」の日本語版です。Windows版になって機種依存がなくなりFM TOWNS IIでも動作するようになりました。

パソコンにPCM音源が装備されていれば，描いた絵に自分の声でナレーションをつけたり効果音を付けたりできます。登録したパターンをハンコのように押せる「スタンプ機能」に自分の声を登録することもできます。256，65536，1677万色に対応し，カラー・パレットも70色に追加されました。「不思議な絵筆」機能の中の「もじの線」でTrueTypeフォントを使えるようになり，ギザギザのない文字を絵の中に入れることができるようになりました。Windows 3.1専用APIを採用したことで，より高速で安定した動作環境を実現しました。ドラッグ＆ドロップなど，Windows3.1固有の機能にも対応しています。そのほか，「えをすてる」メニューの追加や絵の大きさを優先して読み込む「えのサイズにする」機能追加など改良されています。

■問い合わせ先
〒102東京都千代田区麹町1-8-1 半蔵門MKビル2F
㈱インタープログ
☎03-3288-1363

Windows対応CD-ROM エンターテイメント

●NECホームエレクトロニクス
●Alex-WORLD
●Windows対応，要CD-ROMドライブ
●価格　15,800円

NECホームエレクトロニクスの「ALeX-WORLD」は，Windows上で動作する，マルチ・シナリオ，マルチ・エンディングのCD-ROM版インタラクティブ・ムービー・ソフトです。

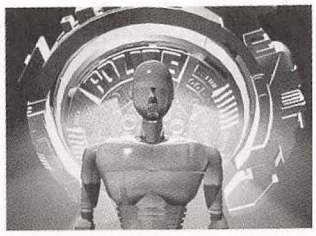
近未来の物語，プレーヤーが場面の状況を判断し，自分で考え，それに応じた行動をとることで，シナリオやエンディングが変化するようになっています。

たんに敵を倒したり，与えられた道筋にそって作業を繰り返すような，これまでのゲームにありがちな単調さはありません。

256色の3Dグラフィックスとサンプリング音を駆使し，グラフィックスはほぼ全編3D処理を施しています。

キャラクターもモデルとなる人形を立体スキャニングしたデータを使用しています。

■問い合わせ先
〒108東京都港区芝5-33-1
日本電気ホームエレクトロニクス㈱
☎03-3454-5111



細川ふみえなどを収録したCD-ROM

●キングレコード
●スコラMovie CD-ROM
●アップルMacintoshシリーズ（Color Classic）対応
●価格　12,000円

キングレコードの「スコラMovie CD-ROM」は，細川ふみえほか5人のイメージ・ガールやスポーツ・カーのQuickTimeMovieを収録したMacintosh用CD-ROMソフトです。

244×180ピクセル，22kHzサンプリング音声のQuickTime Movieが20本（総時間50分以上），400×300ピクセルの静止画像が108枚とムービー主体の内容が特徴です。

■対応機種
Color Classic以上，16bit以上のカラー（24bit推奨）
RAM：4.5MB以上の空きRAMエリア
CD-ROM：CD-150以上のドライブ（CD-300等，倍速を推奨）

■問い合わせ先
〒112東京都文京区音羽2-2-2
キングレコード㈱
☎03-3945-2122



Macintoshで楽しむ名作童話

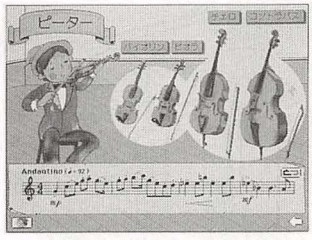
●オラシオン
●Music ISLAND「ピーターと狼」
●アップルMacintosh Color Classic以上対応
●価格　19,800円

オラシオンのMusic ISLAND「ピーターと狼」CD-ROMは，大人から子供まで楽しめるマルチメディアを使ったエンターテイメント・シリーズの第1弾。ロシアの作曲家プロコフィエフが子供たちにオーケストラ音楽を紹介するために作った音楽物語です。

音楽は日本フィルハーモニー交響楽団によるもので27分全曲収録されています。音楽だけなら通常のCDプレーヤで鑑賞することもできます。

GM対応のMIDI音源をパソコンに接続すれば，全曲を通して，あるパートだけをソロで聴いたりすることもでき，MIDIデータはスタンダードMIDIファイル形式なので音楽ソフトで読み込むこともできます。

■問い合わせ先
〒107東京都港区南青山4-15-7ヒルトップ南青山
㈱オラシオン
☎03-3796-1788



Windows対応家庭用データベース

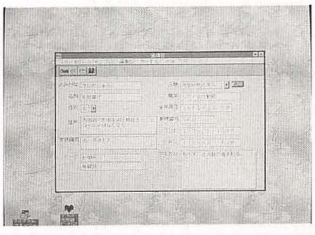
●ヒサゴコミュニケーション
●Windows対応版プラッツ
●Windows3.1が動作し80386以上のCPUを搭載したパソコン対応
●価格　3,500円

ヒサゴコミュニケーションの「Windows対応版プラッツ」は，Windows上で動作する使いやすいデータベース・ソフトです。

入力フォーマットがあらかじめ設定され，誰でもすぐに使うことができます。住所録のように，比較的主要項目と詳細項目がはっきり区別できるものに関しては，メインデータと詳細データの複数画面にわたってデータを管理します。通常はメインデータのみの表示を行ない，必要なときだけ詳細データを表示できます。出力フォーマットも設定済みでフォント，印字開始位置設定と印刷プレビューができます。

データ・ファイル登録可能件数は99件。1ファイルあたりデータ登録可能件数は500件です。

■問い合わせ先
HISAGOインフォオメーション・センター
フリーダイヤル
☎0120-135-110



Windows対応コンピュータ・ミュージック・システム

●ヤマハ
●HELLO.!MUSIC.!（ハロー・ミュージック）　CBX-302
●Windows3.1，i486SX20MHz以上のCPUに対応
●価格　59,000円

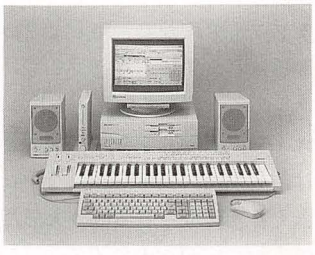
ヤマハの「HELLO.!MUSIC.! CBX-302」は，Windows3.1に対応したコンピュータ・ミュージック・システムです。グラフィカル・ユーザー・インターフェースによるわかりやすい操作，アウトライン・フォントによる高品位な楽譜印刷が可能です。

音源モジュールは，HELLO.!MUSIC.!のPC-98／Mac版で好評のCBX-T3を同梱，16パートのアンサンブル曲を創作できます。GM対応，202音色，デジタル・リバーブ内蔵，同時発音数28音のスペックを持っています。

ソフトは，プロにも定評があるスタインバーグ社「Cubase LITE」。

MIDIキーボードからの入力やマウスでの音符入力をサポートしています。

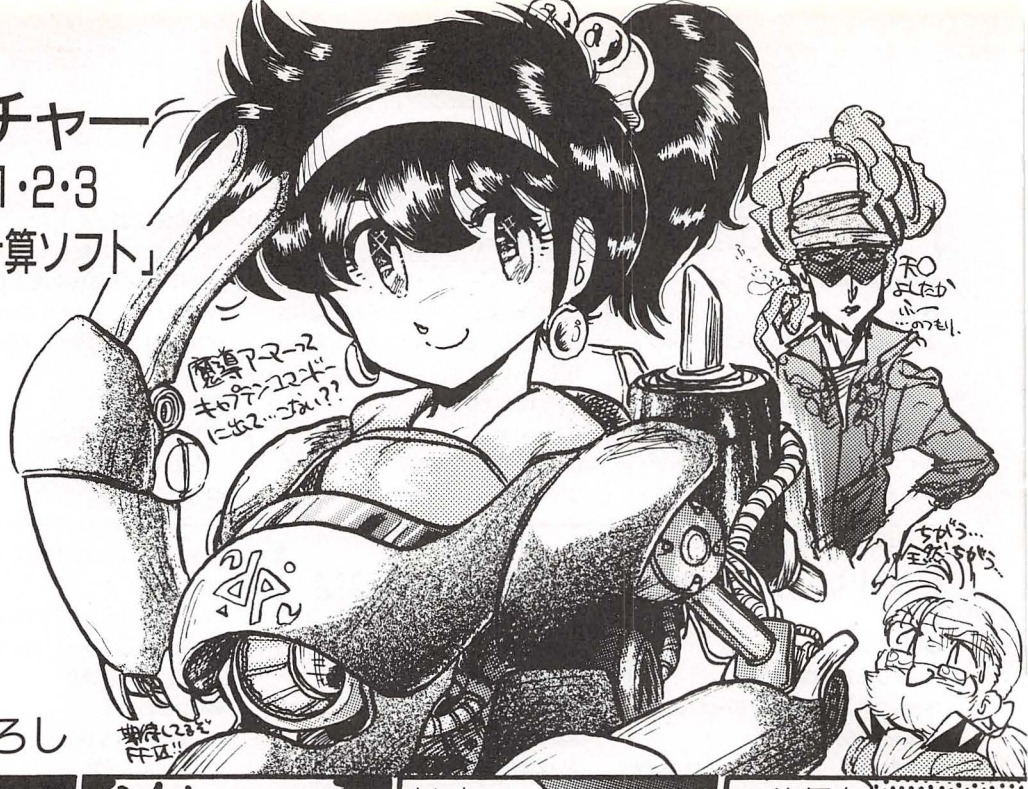
■問い合わせ先
CBXインフォメーション・センター
☎03-5458-2484



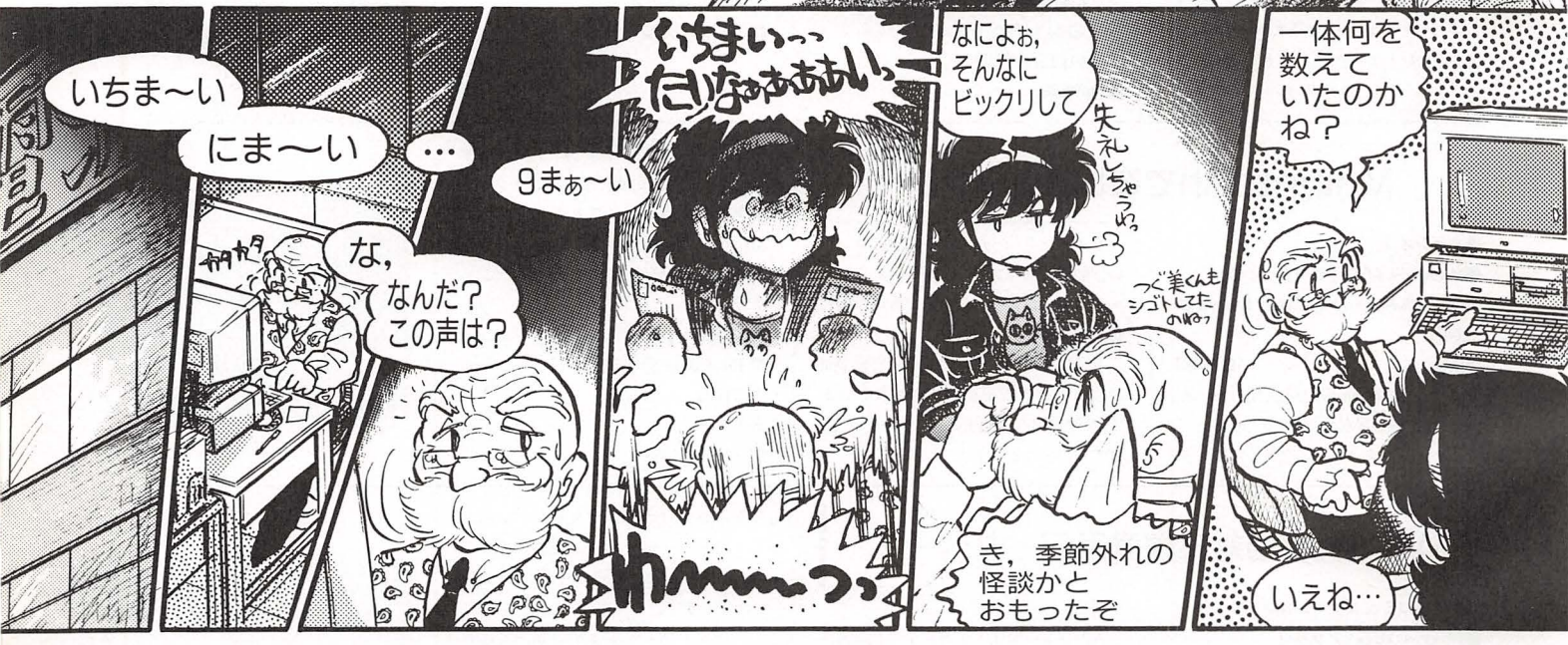
ザ・パソコンレクチャー

先生と生徒のための情報教育1・2・3

12時間目:「応用ソフト②:表計算ソフト」



byくりひろし



★今回は表計算ソフトです。「表計算」ってなんだか耳慣れない言葉ですが，応用ソフトではワープロのつぎにさまざまな使い道のある，まさしく応用性のあるソフトなのです。

★表計算ソフトは，計算（Calculate）するソフトですから，略して「カルク」とも呼ばれます。市販ソフトで「○○カルク」といったら表計算ソフトのことです。

★また，表計算ソフトで使用する「表」は，一画面に表示しきれないほどに広い表として作成される場合もあります。その広大に広がる表のイメージから，表計算ソフトはスプレッドシート（spread sheet）とも呼ばれています。

★セルにはマンガの中のように，細胞という意味の他に，個室という意味もあります。すなわち，個室の中にはデータと計算式が入っている？

★計算式の入力は，めんどうなようにも見えますが，実際には他のセルにすでにつけられた計算式を別のセルにつける機能などもあったりします。

★表計算は，そもそも伝票計算などの多い，ビジネスの分野で利用されはじめたものです。もちろん最大の目的である計算を入力どおりに勝手にやってくれるのも魅力でしたが，ワープロでは作りにくいようなレイアウト（見かけ）の表も簡単に作れたり，表計算ソフトならではの特徴も多くあります。表には文章などもつきますから，簡易ワープロとしての機能も十分持っています（画面に表示されるのは，すべてがセルというわけではありません）。ですから，表計算ソフトがあればワープロなんかいらない，という人もいます（私はそうは思いませんが）。

★その応用は，数えきれないくらいいろいろ考えられます。そう，たとえばお母さんの家計簿！これをパソコンの表計算で作ってあげれば，おこづかいアップはまちがいナシ！…かな？では，また来月。

読者のみなさんからのハガキを整理してたんですけどね

どっちゃり

それと，投稿プログラムの各機種ごとの集計とか，OFのハガキの整理とか，ゲームミュージック大賞の集計だとか！

やっても やっても おわんなぁ――い!!

だれかさん，とちがって――

ううむ，つぐ美くんケッコウ仕事してたんだねぇー

あたりまえですっ

だれかさんといっしょにしないでっ

それより，集計結果やらなんやら，数えたり足し算したりグラフ書いたり，な～んかタイヘンなのよね

どんより～

手間ばっかかかんのよ

おお，じゃ困っている，と？

そりゃもう…

はっ！

さ，さては今回のお題は…!!

そう，こんなときこそ，応用ソフトの出番なのだ！

ロータス１２３やエクセルに代表される市販ソフトも多く，なにかと使い道があるのが…

＊ベーマがはつぐみさんのニーゆー呼かにささえられております（ホントウ）

それが表計算ソフトですね！

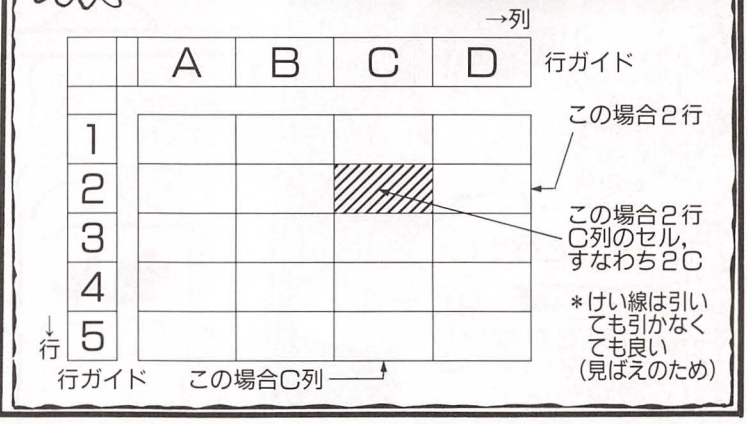
そう！

表計算ソフトは，その名のとおり，表をベースにして計算を行なうソフトだ！

数字（数値データ）を中心とした，定型的なデータの計算を含む表の作成や集計表の作成などに使われておる

表計算ソフトの基本的な画面のイメージはこんな感じじゃね

まさしく表ですね！



セルって，あのセル？

まひるの…

ちっがーうっ！

超ビクターんぢゃ…

この場合の『セル』とは，表計算における，データの最小単位としての『セル』なのだ

表のセル。

細胞のセル。

そうか，細胞って意味のセル(CELL)なのね

細胞とは生き物の最小単位でしたね――

あんー？

であるから，表計算では一つのセルに一つのデータが入り，セルの単位で計算などが行なわれることになる

たとえば，各行，各列それぞれを足した合計を表示する，とかな

これは足し算の例じゃ。

	A	B	C	D	E
1	1	2	3	4	10
2	5	6	7	8	26
3	9	10	11	12	42
4	15	18	21	24	78

あれ？

？

おかしいな，計算するソフトなのにどうやって計算するのかしら？

は？

計算の式はどこ？

計算式はセルの単位で入力しておくのだよ ワープロの単語登録みたいな感じでね

ははん，なるほど

	B	C	D
3			
2		計算式：3C=1C+2C	

〈例〉 3Cに1Cと2Cの合計を入れる。

表の上で，それぞれのセルが持てるデータには，まぁこんな種類があるんだが……

表の見掛けのデータ→ 数値データ 文字データ

表のウラのデータ→ 計算式データ

本当のとこ，データは要するに文字データしかないわけだ。数字も文字だから，数値データというのは文字データの内の，『計算可能な』データなんだな

すなわち，計算式データは「すべての」セルについてある，といってもいい

全部のセルに計算式はついてないとしょーに

え，ちょっと待って！

なにそれ？

文字は計算できないし，計算したくないデータだってあるわよ？

そう，だから『計算しない計算式』がデフォルト（あらかじめ決まった内容／初期設定），つまり入力した値が出力する値，と見れるわけだ

ああ，そうか。A=B，みたいな計算式，いわゆる『等式』ですね！

そう，本来はそういう考えかたでできていると思ってくれ

で，その計算式だが，基本パターンはこんなもんかな

セル

・計算しない（入力データ＝結果データ）
・他のあるセルのデータを，そのまま持ってくる
・一つまたは複数の他のセルのデータを，計算式にあてはめて計算する。

で，この計算式の結果がそのセルのデータになるわけだ

その場合は，入力できるセルではないのね？

そう，見掛け上はデータ入力できるセルと，結果が出力されるセルとの2種類あるわけだ

それにしても…

計算式を全部のセルに入力するのもタイヘンですねェ

？

だってさ，でっかい表で，はしからはしまでのセルの合計値，とかいったら長い長い計算式になっちゃうわよねぇ？

ん，そこは心配無用でな，そのための専用の関数なんかがあるんだな

統計処理関数ってやつとかー

統計処理用関数の例：

・合計値を求める
・平均値を求める

ところで，表計算ソフトは，ただ計算するだけのモノじゃないのは想像できるかな？

そうね，やっぱグラフくらいは描きたいかな？

そう，もちろんグラフを描く機能くらいはあたりまえにあるね



ワードプロセッサやデータベースといった他の応用ソフトとの連携機能があるものもあるんだ

表計算ソフトにかぎらず，応用ソフトを利用する上で一番大事なことは…



まかせて～

何につかうのか，どうつかうのか，ですね！

表計算ソフト利用の流れ

- 何の表を作成するのか，何に使うのかを考える
- ↓
- どんな項目があるかを拾いだす（項目の名前になる）
- ↓
- それぞれの項目には，どんなデータが入るか（項目どうしの関係は何か）
- ↓
- どんな計算が必要か（セルに入れる計算式）
- ↓
- どんな形式の表にするか（見かけの良さも重要）
- ↓
- グラフ表示などの機能を利用するか

勘ちがいしてはいけないのは，データベース等の他の応用ソフトのほうが向いているものに表計算ソフトを使ってしまう場合だ…けっこうありがちな話なんだがね

使いにくいわ 使いにくいわ…d

カタチから入ってるのがしら…

みかけが同じ表が多いからかしら？

表にするってことは，データの計算や集計の他にデータの分類，整理に使う場合もあるからかしらね？

ということは，応用ソフトに合わせてやりたいことを決めるのではなく…

何をしたいから何をつかう。

用途をはっきりさせてから応用ソフトを選ぶのには，そういう理由もあるのね

表計算ソフトを，各教科で応用するとこんなことにつかえそうじゃなぁ

理科：実験データ（温度変化や時間変化等）の整理とグラフ化
社会：県ごとの人口男女，年令構成の比率の統計とグラフ化

あたしなら，こう使うわっ!!

〈例〉　ベーマガのとじ込みハガキのデータ整理

パソコン機種	現在所有のパソコン 男性	女性	平均	次期購入予定 男性	女性	合計 合計
PC9801	1	2	1.5	0	3	??
TOWNS	2	3	2.5	1	2	??
X68000	3	4	3.5	2	1	??
～	～	～	～	～	～	～
合計	??	??	??	??	??	??

よぉし，さっそく，表計算ソフトを仕事に使ってみようかしら！

ん～～

やったぁ，終わったぁ!!

ポン

ワ～オ

Dr.のおかげ！いつもよりずっと早く終わったわよ！

ポ

そいつぁよかった！

じゃ！今日はあたしがおごりますから，何か食べにいきましょう！

いーこと おしえてくれた あねに

おお，そいつぁうれしいのぉ！せっかくじゃ，御馳走になろうかの！

デザート位は逆にわしがオゴろう！

やーね，

ゴハンとデザートは入るとこがちがうのよ～

どっ

どうしてデザートだけでこんなに……!?

ポポポーッ

先月たプついて今月も…!!

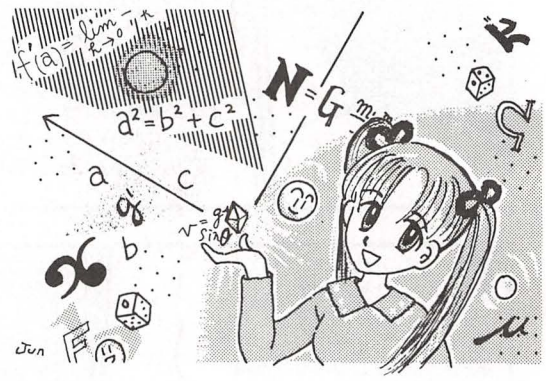
Asisted by Eri. Special thanks to Mai.

ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための BASICプログラミング講座

いろいろな数字に強くなろう！

《全機種対応》



Written By 東 幸太

みなさんは，ふだん“数字”というものを何気なく使っていると思います。

普通に使っている範囲の数値であれば，数値と実際の大きさ，長さなどへの対応がつかめます。しかし，あまり利用しない範囲の数値については，実際の大きさとの対応がつかず，うまく把握できないという経験もあるのではないでしょうか。

今回は，計算を律儀に実行してくれるパソコンを利用して，数値の大きさについての経験を深めてみることにしましょう。

この数値は何桁？

通常の生活でてくる数字には，“重さや長さ”などを示すものと，“個数”などを示すものがあります。

重さや長さを示すものは，生活の中でとくによく利用されています。しかし，あまりにも小さい数値や，逆に極端に大きな数値はそれほど登場しません。

一方，個数などを示すものの代表としては，金額がもっとも身近なものでしょう。こちらは，消費税で多用するようになった1円から，国家予算の10兆円台までと，非常に幅広く利用されているのが特徴です。

“1万円”と聞くと「ゲームソフト1本分ぐらいか」というぐあいに，感覚的にその大きさはわかります。しかし，“60兆円”と聞いても，どれぐらいの金額かは，直感ではほとんどわからないと思います。

これと同じことが，数学を現実に適用しようとする場合に発生して，問題になることがあります。数学では，数値の表現範囲は無制限で，どんな大きな数値もどんなに小さな数値も表現できます。

しかし，それを実際の大きさなどに適用しようとすると，まったく無茶な大きさになる場合があるのです。

数学での計算中には，このような問題が見えにくいため，結果がでてから判明するというケースがあります。

パソコンで大きな数を扱うには？

たとえば，2^{1000}という数値，数学的には**第1図**のようにとくに問題もなく表現できますが，これは何桁の数字になるでしょうか？

実際に計算すればいいのですが，1000乗ともなるとそう簡単には結果は得られません。

実際にBASIC言語上で，

```
PRINT 2^1000↵
```

とやってみるとわかりますが(^はべき乗を表す演算子)，オーバー・フローでエラーとなってしまいます(**写真1**)。PC-9801シリーズのN88-BASICでは，数値は10^{38}までしか表現できませんから，2^{1000}を扱うのは不可能となるわけです。

処理系が異なれば，計算できる場合もあります。たとえば，C言語では10^{308}まで表現できる場合があります。このような処理系を利用して計算すると，2^{1000}は約1.07×10^{301}となります。よって，302桁になることがわかります。

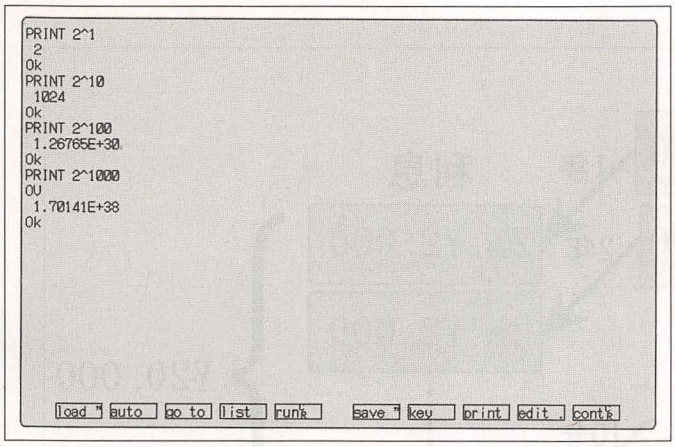
さて，回答が得られたところで，2^{1000}をまともに計算してみましょう。

リスト1は，1桁の数のべき乗を計算するプログラムです。プログラムを実行すると，1桁の数値と，掛ける回数を聞いてきます。適当な数値を入力すると，内部でべき乗計算を行ない，桁数を表示します。その後，スペース・キーを押すと実際に数値を表示します(**写真2**)。

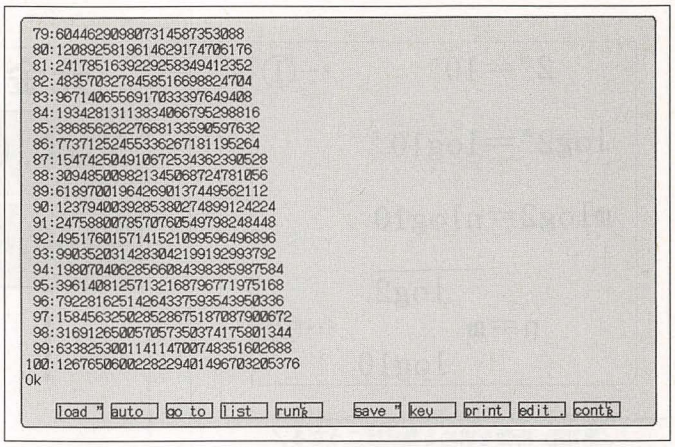
扱う数値の桁数が非常に大きいため，そのまま普通の数値変数を使って計算を行なうわけにはいきません。そこで，このプログラム

2^{1000} 数学的には簡単に記述できる

《第1図》大きな数を数学的に表現しても…？



《写真1》N88-BASICでは，10^{38}までの数値しか扱えないため，2^{1000}はオーバー・フローとなり計算できない



《写真2》リスト1を実行し，2^{100}を計算させた結果。N88-BASICの変数に直接値を格納せずに計算を行なっている

の中では，数値のそれぞれの位の数値(0～9)を配列変数に格納して数値を扱っています。

これによって，配列変数の添字の限界までの桁数の計算が行なえます。1桁の数のべき乗の計算は，下位の桁からそれぞれの位の数値との積を計算し，繰りあがりのチェックをすればいいだけですから，簡単にプログラムができるのです。

さらに大きな数に挑戦！

さて，このような手法も，$2^{1000000}$(100万乗)ともなると，配列の添字の制限で使えなくなります。そこで，数学的な解法で2の100万乗を求めてみましょう。

2^mが何桁になるかを求めるには，2^mが10の何乗になるかがわかればOKです。たとえば，対象となる数値が，10^2以上，10^3未満であれば，その数値は3桁になります。

よって，**第2図①**のような式を考えます。ここで両辺のlogをとると，それぞれmとxがlogの外にでてきます。式をまとめると**第2図②**のように，mとxには単純な比例関係が成立して，その比例係数もlogによって求められることがわかります。

比例係数は計算すると，約0.301029996になります。$2^{1000000}$ではm=1000000となりますから，

1000000×0.301029996＝301029.996

となり，301030桁になることがわかります。

不景気だから年利と利息額をモノにする！

銀行や郵便局にお金を貯金すると，一定期間後には利息がつきます。

この利息の計算は，単純なものであれば手計算でも結果が得られますが，複数年，変化する金額を貯金していく場合などの条件がある場合は，手計算では大変です。しかし，パ

《リスト1》1桁の数のべき乗を求めるプログラム・リスト

```
100 DEFINT A-Z                                  '整数宣言
110 DIM N(1000)                                 '数値格納配列変数
120 FOR I=1 TO 1000
130  N(I)=0                                     '変数をクリアする
140 NEXT
150 INPUT "数値を入力してください";M              '数値入力
160 INPUT "べき乗回数を入力してください";S
170 N(1)=1
180 T=1                                         '結果の桁数
190 FOR I=1 TO S                                'べき乗回数ループさせる
200  K=0
210  FOR J=1 TO T                               '1の位から順に乗算を行なう
220   A=N(J)*M+K
230   N(J)=A MOD 10                             '繰りあがりを除いた結果
240   K=A¥10                                    '繰りあがり結果
250  NEXT
260  IF K<>0 THEN T=T+1:N(T)=K                  '桁数を増やす
270  GOSUB *PUTNUM                              '途中経過を表示
280 NEXT
290 END
300 *PUTNUM                                     '数値出力サブ・ルーチン
310 PRINT USING "###:";I;
320 F=0
330 FOR J=T TO 1 STEP -1                        '結果の桁数だけループさせる
340  IF F=0 AND N(J)>0 THEN F=1                 '最初に数値がくるまでは表示はしない
350  IF F=1 THEN PRINT USING "#";N(J);          '対応する位の数値を表示
360 NEXT
370 PRINT
380 RETURN
```

$$2^m = 10^n \quad \cdots①$$

$$\log 2^m = \log 10^n$$

$$m\log 2 = n\log 10$$

$$n = m\frac{\log 2}{\log 10} \quad \cdots②$$

《第2図》桁数を求める数式はこうなる！

ソコンに繰り返し計算をさせると，簡単に結果が得られます。

たとえば，100,000円の元金を年利2%の単利で運用したとします。この場合，1年で2,000円の利息がつきますから，10年運用すれば2,000円×10で元金を含めて120,000円になります(**第3図**)。

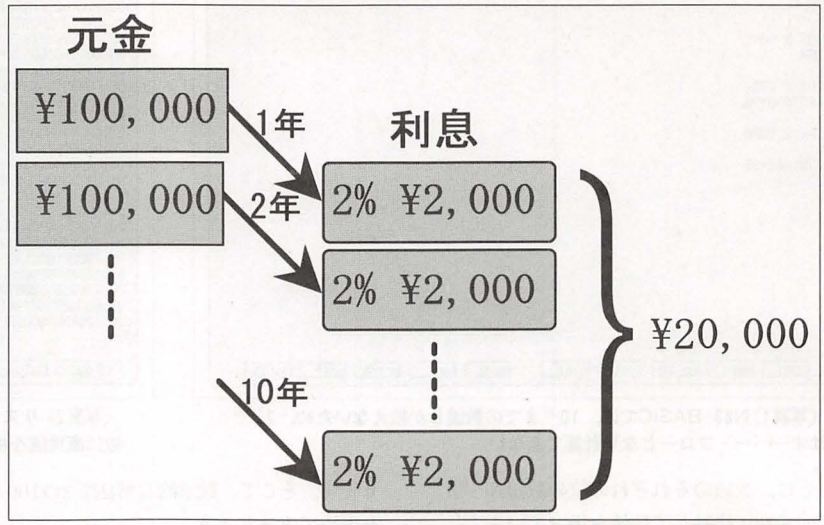
それでは，複利運用した場合はどうなるでしょうか？

複利の場合は，1年ごとに元金に利息が組み込まれます。よって，1年目に102,000円になるのは単利の場合と同じですが，2年目にはこの102,000円に対して2%の利息がつきます(**第4図**)。

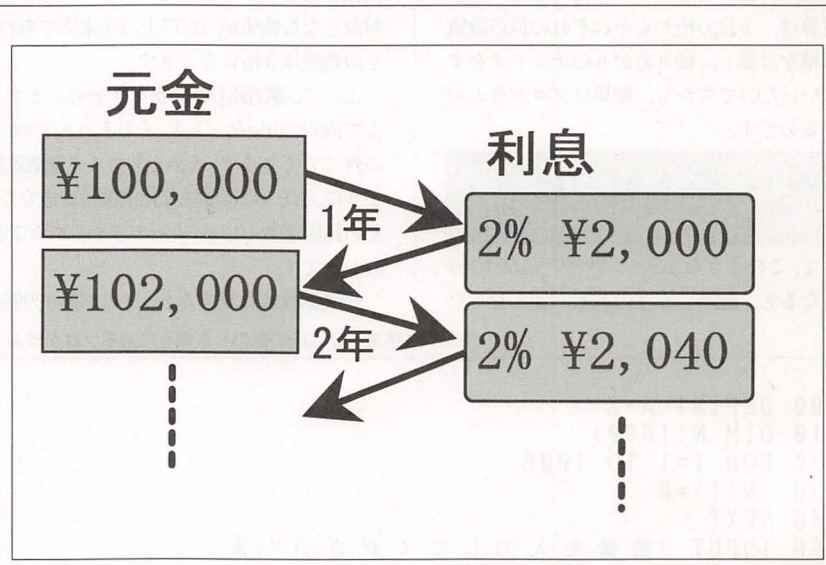
10年後はどうなるかを計算するプログラムとして，**リスト2**を用意しました。

このプログラムを実行すると，元金と年利を聞いてきます。適当な数値を入力すると，10年後の金額を表示します。単利では10年で120,000円にしかなりませんでしたが，複利の場合は**写真3**のように，121,900円となることがわかります。

年利や年数を増やせば増やすほど，複利運用の有利さがはっきりします。



《第3図》単利で利息が増える場合



《第4図》複利で利息が増える場合

歩留まりで品質チェック！

“歩留まり”という言葉を聞いたことがあるでしょうか？

これは，ものを生産したときに，良品ができあがる割合のことを示します。たとえば，10個物を生産して8個が良品，2個が不良品だった場合は，歩留まりは8割ということになります。

歩留まりが高ければ，生産したものの大半が売りものになりますが，逆に歩留まりが悪いと不良品が多くなってしまいます。

この歩留まりは，ネジなど完成品をいきなり製造する場合は，不良品の割合が歩留まりからそのまままきまります。

しかし，複数の部品を集めてものを作りあげるような場合は，それぞれの部品の歩留まりから計算をしないと不良品の割合が求められません。

たとえば，歩留まり99%の部品Aを10個と，98%の部品Bを2個組み合わせた部品Cと，90%の部品Dを組み合わせた製品の歩留まりを計算してみると，**第5図**のようになることがわかります。

個々の部品は9割以上の歩留まりを持っていても，全部を組み合わせる場合は78.2%という，低い歩留まりしか得られません。

実際は，部品を組み合わせる前の段階で不良品をチェックし，取り除いている場合がほとんどです。このため，通常はこの計算例のように部品の歩留まりと最終製品の歩留まり

《リスト2》複利計算のプログラム・リスト

```
100 INPUT "元金は";S                          '数値入力
110 INPUT "年利は(%)";P
120 FOR I=1 TO 10                             '10年分ループさせる
130   S=S+S*P/100                             '元金に利子を加える
140   PRINT USING "##年  #######円";I;S       '結果表示
150 NEXT
```

```
RUN
元金は? 100000
年利は(%)? 2
 1N  102000~
 2N  104040~
 3N  106121~
 4N  108243~
 5N  110408~
 6N  112616~
 7N  114869~
 8N  117166~
 9N  119509~
10N  121899~
Ok
```

load " auto go to list run\ Save " key print edit . cont\

《写真3》単利では元金にしか利息がつかないが，複利では利息に利息がつく。このため，単利よりも多い利息が得られる

```
RUN
歩留まりは(%)? 99.999
個数は? 768000
  0.0457%
Ok
```

load " auto go to list run\ Save " key print edit . cont\

《写真4》一つ一つの歩留まりが99.999%であっても，768,000個すべてが良品となる確率はほとんど0となってしまう

《リスト3》最終製品の歩留まりを求めるプログラム・リスト

```
100 INPUT "歩留まりは(%)";P                          '数値入力
110 INPUT "個数は";N
120 PRINT USING "###.####%";(P/100)^N*100            '結果表示
130 END
```

の差が大きくなることはありません。

しかし，不良品をチェックして取り除けない場合は，この計算例のように部品一つ一つは高い歩留まりであっても，最終製品の歩留まりが低くなる場合があります。

たとえば，読者のみなさんも使っているかもしれない，ノート・パソコンの『TFTカラー液晶』がそうなのです。

もし，TFTカラー液晶ノート・パソコンがあれば，電源を入れた状態で画面をクリアし，画面のドット一つ一つを調べてみてください。画面をクリアしているのに赤や青，緑で点灯しているドットが見つかりませんか?

たいていのノート・パソコンのカラー液晶には数個の不良ドットが存在していて，このように点灯すべきでないときに点灯してしまいます。

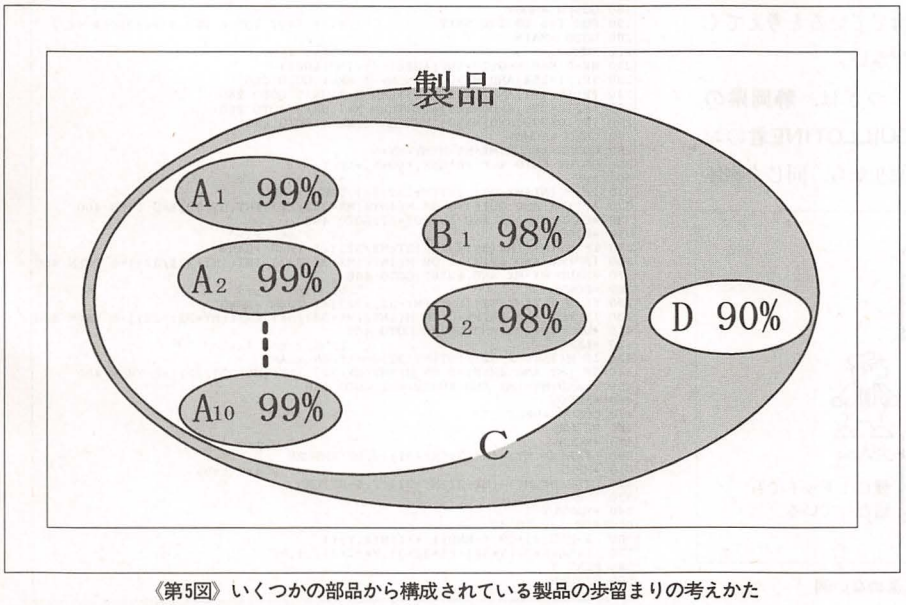
「これでは不良品だ!」と言いたいところですが，先ほどの歩留まりのことを考えると，しかたない面もあることがわかります。

PC-9801系のノート・パソコンのTFTカラー液晶には，640×400ドットの256,000個のドットが存在します。TFTカラー液晶では，それぞれのドットに赤青緑の3原色に対応した駆動装置が組み込まれています。この駆動装置が正常に動作しないと，画面クリアしたのに点灯しているドットなどが発生します。

駆動装置は，256,000×3の768,000個あります。この駆動装置の歩留まりを99.999%とした場合に，不良ドットが1個もない液晶ができる確率を計算してみましょう。

リスト3は，歩留まりと個数を入力すると，最終製品の歩留まりを出力するプログラムです。このプログラムを実行し，99.999と768000という数値を入力すると，**写真4**のような結果が得られます。これを見ればわかるように，最終的な歩留まりはたったの約0.05%なのです。

駆動装置の歩留まりが99.9999%になれば，不良ドットが0の液晶画面の歩留まりが46.4%になり，現実的な値となります。



《第5図》いくつかの部品から構成されている製品の歩留まりの考えかた

教材に使えるプログラムやアイデアを大募集!

マイコンBASICマガジンでは，つぎのような原稿を募集しています。

- **「パソコンを使えば，こんなにわかりやすい!」という，教材に使えるプログラム**
- **「こんなプログラムがあったら，授業もわかりやすいのになぁ」という，プログラムのアイデア**
- **「うちの学校では，パソコンを使ってこういう授業をしている」という，教育現場レポート**

プログラムを投稿するときには，特選プログラム・コーナー扉のきまりをよく読んで，同じ要領で投稿してください。掲載されたプログラムに対しては，規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

■あて先

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
「先生と生徒のためのBASICプログラミング講座」原稿募集係

好評連載　アイデアで勝負！

Bug太郎のプログラム・タイム　その15

――「当たり判定パート2」――

《プログラム：PC-9801互換機対応》

谷　裕紀彦

ごあいさつ

こんにちは，Bug太郎です。まずはじめに，発表しておきたいことがあります。それは何かと申しますと，今僕がメイン・プログラムを担当している，メガドライブ用ソフトのタイトル名が決定したのです。その名は「新創世紀ラグナセンティ」（セガ）です。

ジャンルはアクションRPGで，ゲーム内容については今回は触れませんが，従来のRPGの型にはまることなく，いろいろなアイデアを盛り込んだ作品とだけ言っておきましょう。

発売はもうちょっと先になると思いますけど，みなさん楽しみに待っててください。

さて，宣伝はこのくらいにして本題です。今回のテーマは，このコーナーの5回目（93年5月号）で取り上げた「当たり判定」の文中で，冗談半分で書いたつもりの「ソニック～足場」に挑戦してみたいと思います。

読者からの質問コーナー

本題に入る前に，当たり判定について，いくつか質問が寄せられたので，ここで紹介したいと思います。

まずは，**愛知県の河村君**からの質問で，物体と壁の当たり判定のプログラム・リスト2（'93年5月号のだよ）の560行から590行で使用している，

AND　&H3E0

これは，いったい何をするための処理なのか，という質問です。

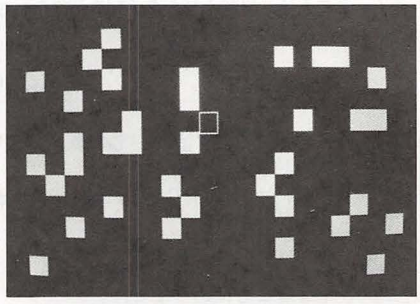
この処理は，物体が壁に当たったときに物体の座標を押し戻す際に使用しています。プログラムを簡単にするために，論理積を使用しました。処理的には32で割った余りを切り捨てていると考えてください。

つぎは，**静岡県のGUILLOTINE君**のお便りから，同じく物体（主人公）と壁の当たり判定のことで質問をいただきました。

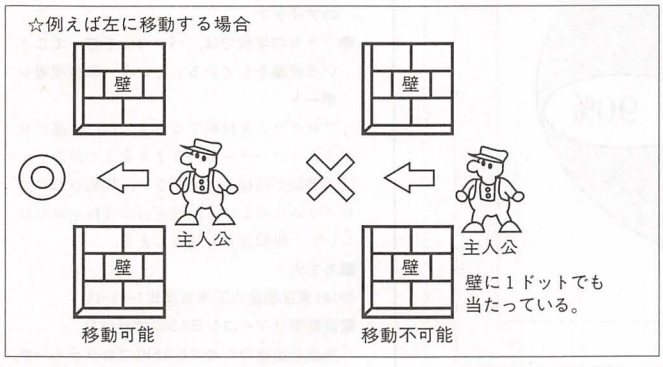
質問の内容は，ドット単位に移動する物体と壁の当たり判定で，**第1図**のような場合の1ドットでも壁に触れていると先に進めない処理の仕方です。

《第1表》リスト1の変数表

M（X，Y） ……	当たりチェック用マップ配列（19≧X≧0，11≧Y≧0）
MX，MY ……	自キャラのX，Y座標
HK ……	自キャラの移動方向
M，N ……	自キャラの移動量
I0，I1 ……	キーボード入力用



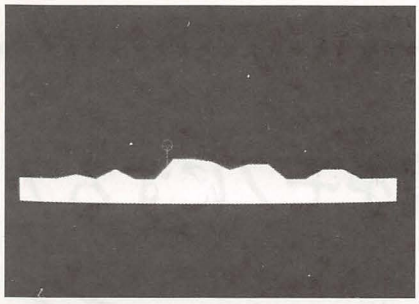
▲リスト1の実行画面。1ドットでも壁に触れていると進めないぞ



《第1図》1ドットでも壁に触れていると先に進めない例

《リスト1》ドット単位に移動する物体と壁の当たり判定処理を行なったプログラム・リスト

```
100 ' LIST 1
110 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z      ' PC-9801 ｶﾞﾒﾝ ｼｮｷｶ
120 SCREEN 3:CLS 3:DIM M(20,12)                  ' 640*400 ｶﾗｰ･ﾓｰﾄﾞ
130 GOSUB *MAPPUT
140 *INIT
150 MX=RND(1)*19:MY=RND(1)*11:IF M(MX,MY)<>0 THEN 140
160 MX=MX*32:MY=MY*32
170 *MAIN
180 GOSUB *MMOV
190 FOR T=0 TO 200:NEXT          ' ｳｪｲﾄ (ｵｿｲ ﾏｼﾝ ﾊ 200 ｦ ﾁｲｻｸｼﾃｸﾀﾞｻｲ.)
200 GOTO *MAIN
210 *MMOV                                ' ｼﾞｷｬﾗ ｲﾄﾞｳ
220 HK=0:M=0:N=0:I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1)
230 IF(I1=254)AND(MY>0)THEN N=-1:HK=1:GOTO 280
240 IF(I0=191)AND(MX<19*32)THEN M=1:HK=2:GOTO 280
250 IF(I0=251)AND(MY<11*32)THEN N=1:HK=3:GOTO 280
260 IF(I0=239)AND(MX>0)THEN M=-1:HK=4:GOTO 280
270 GOTO *NOMOV
280 GOSUB *MCLR:MX=MX+M:MY=MY+N
290 ON HK GOTO *UP,*RIGHT,*DOWN,*LEFT
300 *UP                                  ' ｳｴ ﾉ ｶﾍﾞ ﾁｪｯｸ
310 IF M(INT(MX/32),INT(MY/32))=1 THEN *UAND
320 IF (MX AND &H1F)=0 OR M(INT((MX+32)/32),INT(MY/32))=0 THEN 460
330 *UAND:MY=(MY AND &H3E0)+32:GOTO 460
340 *RIGHT                               ' ﾐｷﾞ ﾉ ｶﾍﾞ ﾁｪｯｸ
350 IF M(INT((MX+32)/32),INT(MY/32))=1 THEN *RAND
360 IF (MY AND &H1F)=0 OR M(INT((MX+32)/32),INT((MY+32)/32))=0 THEN 460
370 *RAND:MX=MX AND &H3E0:GOTO 460
380 *DOWN                                ' ｼﾀ ﾉ ｶﾍﾞ ﾁｪｯｸ
390 IF M(INT(MX/32),INT((MY+32)/32))=1 THEN *DAND
400 IF (MX AND &H1F)=0 OR M(INT((MX+32)/32),INT((MY+32)/32))=0 THEN 460
410 *DAND:MY=MY AND &H3E0:GOTO 460
420 *LEFT                                ' ﾋﾀﾞﾘ ﾉ ｶﾍﾞ ﾁｪｯｸ
430 IF M(INT(MX/32),INT(MY/32))=1 THEN *LAND
440 IF (MY AND &H1F)=0 OR M(INT(MX/32),INT((MY+32)/32))=0 THEN 460
450 *LAND:MX=(MX AND &H3E0)+32:GOTO 460
460 *NOMOV
470 GOSUB *MPUT
480 RETURN
490 *MCLR                                ' ｼﾞｷｬﾗ ｸﾘｱ
500 LINE(MX,MY)-(MX+31,MY+31),0,BF:RETURN
510 *MPUT                                ' ｼﾞｷｬﾗ ﾋｮｳｼﾞ
520 LINE(MX,MY)-(MX+31,MY+31),7,B:RETURN
530 ' ｶﾍﾞ ﾋｮｳｼﾞ
540 *MAPPUT
550 FOR I=0 TO 40
560  X=RND(1)*19:Y=RND(1)*11:M(X,Y)=1
570  LINE(X*32,Y*32)-(X*32+31,Y*32+31),4,BF
580 NEXT I
590 RETURN
```



▲リスト2の実行画面。凹凸のある足場をテンキーの4,6でキャラクターを左右に移動

《第2表》リスト1の変数表

M(X, Y) ……	当たりチェック用マップ配列 (19≧X≧0)
MX, MY ……	自キャラのX, Y座標
I0 ……	キーボード入力用
LH ……	壁左隅の高さ
RH ……	壁右隅の高さ

確かに，'93年5月号の壁チェックでは移動方向に対して1か所しかチェックしていないので，キッチリとした壁チェックはできませんでした。

この質問に関しては，プログラムを作成することで対処したいと思います（**リスト1**）。

操作方法は，テンキーの（2，4，6，8）で4方向に主人公（白いBOX）を移動します。

GUILLOTINE君は，お便りの中でどう対処するのかを予測してくれていたのですが，それがほとんど正解でした。ただ，このような処理をBASICでやるには，ちと重いので，ゲームで使用するには，なるべく当たり判定は簡略化したほうが僕はいいと思います。

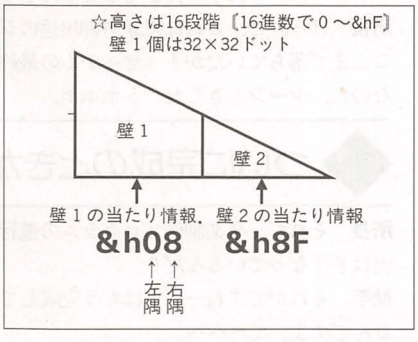
お待ちかねの「ソニック〜足場」

さて，お待たせしました。今回のメイン・テーマ「ソニック〜足場」についての解説にうつりたいと思います。

どういうことかというと，セガの「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」では，地上と自キャラの当たり判定がしっかりしていて，微妙な地形の変化（凹凸）に合わせ，キャラクターが上下に動くようになっていますよね。この当たり判定をBASICで作ってみようということなのです。

う〜ん！しかしながら，いったいどうやって作ればいいのやら，困ったなあ（何をいまさら言ってんだ！）。

とりあえず，「ソニック〜足場」をそのまま再現するのは無理そうなので，せめて凹凸の足場ぐらいは何とか作りたいと思います。



《第2図》壁の当たり情報（32＊32ドットで1個の壁）

《リスト2》凹凸のある足場をキャラクターが左右に移動できるプログラム・リスト

```
100 ' LIST 2
110 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z        ' PC-9801 ｶﾞﾒﾝ ｼｮｷｶ
120 SCREEN 3:CLS 3:DIM M(20)                       ' 640*400 ｶﾗｰ･ﾓｰﾄﾞ
130 GOSUB *MAPPUT
140 *INIT
150 MX=16:GOSUB *MYGET
160 *MAIN
170 GOSUB *MMOV
180 FOR T=0 TO 100:NEXT            ' ｳｪｲﾄ (ｵｿｲ ﾏｼﾝ ﾊ 100 ヲ ﾁｲｻｸｼﾃｸﾀﾞｻｲ.)
190 GOTO *MAIN
200 *MMOV                          ' ｼﾞｷｬﾗ ｲﾄﾞｳ
210 GOSUB *MCLR:I0=INP(&HE0)
220 MX=MX+(I0=239 AND MX>15)-(I0=191 AND MX<624)
230 GOSUB *MYGET:GOSUB *MPUT
240 RETURN
250 *MCLR                                  ' ｼﾞｷｬﾗ ｸﾘｱ
260 LINE(MX,MY)-(MX,MY+30),0:CIRCLE(MX,MY),8,0
270 RETURN
280 *MPUT                                  ' ｼﾞｷｬﾗ ﾋｮｳｼﾞ
290 LINE(MX,MY)-(MX,MY+30),2:CIRCLE(MX,MY),8,2
300 RETURN
310 *MYGET                                 ' Yｻﾞ ﾋｮｳ ｹｲｻﾝ
320 R=M(INT(MX/32))
330 LH=INT(R/16)*2:RH=INT(R AND &HF)*2
340 MY=168+((RH-LH)*(MX AND &H1F)/32)+LH
350 RETURN
360 ' ｶﾍﾞ ﾋｮｳｼﾞ
370 *MAPPUT
380 RESTORE *MDAT
390 FOR I=0 TO 19
400  READ M(I)
410  LH=INT(M(I)/16)*2:RH=INT(M(I) AND &HF)*2
420  LINE(I*32,200+LH)-(I*32+31,200+RH),7
430 NEXT I
440 LINE(0,264)-(639,264),7:PAINT(0,263),7,7
450 RETURN
460 *MDAT                          ' ﾏｯﾌﾟ ﾃﾞｰﾀ (ﾀｶｻ ﾃﾞｰﾀ)
470 DATA &HFF,&HFF,&HFC,&HCF,&HF8
480 DATA &H8F,&HFF,&HF0,&H00,&H02
490 DATA &H28,&H84,&H44,&H4F,&HFF
500 DATA &HF8,&H88,&H8F,&HFF,&HFF
```

凹凸足場プログラムの説明

リスト2は凹凸のある足場を，テンキーの4，6でキャラクターを左右に移動できるプログラムです。

実際の「ソニック〜」ではどのように足場をチェックしていたのか，僕にはちょっとわからないのですが，今回はBug太郎流に，簡単にできそうなアルゴリズムで，プログラムを組んでみました。

まず，壁の当たり情報（32＊32ドットで1個の壁）ですけど，これは壁の左隅の高さ（上位4ビット）と右隅の高さ（下位4ビット）を直接1バイトの情報として持っています（**第2図**参照）。つまりY座標を求めるには，キャラクターの中心X座標が，下にある壁の左隅から何ドット右にずれているかを計算し，その壁の当たり情報によって，今，キャラクターが立っている場所の高さを求めることができます（310行から350行）。

注意点としては，このアルゴリズムでは壁の斜度が45度を超える物は作れないので，「ソニック〜」のような回転ループは作れません。あくまでも凹凸の足場を再現しただけです。

まとめ

今回の凹凸足場プログラムをそのままゲームに使うのは多分無理なので，かなり改造が必要だと思います。考えてみてください。

ミニ・コーナー　Bug太郎のバグ退治——その5

今回とりあげるエラー・メッセージは，

RETURN without GOSUB

です。このエラーが発生したときは，とても簡単な打ち込みミスをしたと考えて問題ないでしょう。

例をあげて説明すると，プログラムのサブ・ルーチンをGOSUB文以外（GOTO文等）でジャンプさせた場合に，サブ・ルーチンの中のRETURN文を実行した瞬間に発生してしまうエラーです。

実験**リストI**はサブ・ルーチンをGOTO文でジャンプさせたものです。やはり，150行にエラーが発生しましたね。**リストII**のように，ちゃんとGOSUB文でサブ・ルーチンを呼べば問題なく動作します。

このエラーが発生したときは，サブ・ルーチンを呼んでいる命令が，ちゃんとGOSUB文になっているかを確認すれば，簡単にバグの原因がわかると思います。

《リストI》RETURN without GOSUBエラーのでるプログラム・リスト

```
100 ' BUGｱﾘ LIST 1
110 GOTO *SUB
120 END
130 *SUB
140 PRINT "Bugﾀﾛｳ ﾉ ﾊﾞｸﾞﾀｲｼﾞ"
150 RETURN
```

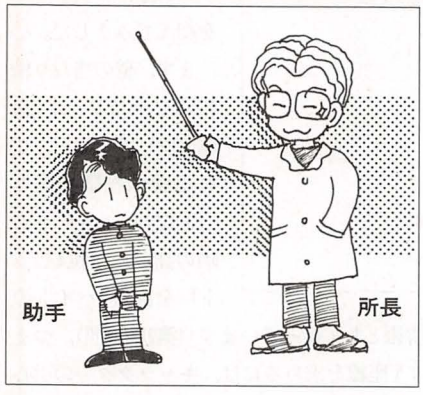
《リストII》エラーをなくしたプログラム・リスト

```
100 ' BUGﾅｼ LIST 2
110 GOSUB *SUB
120 END
130 *SUB
140 PRINT "Bugﾀﾛｳ ﾉ ﾊﾞｸﾞﾀｲｼﾞ"
150 RETURN
```

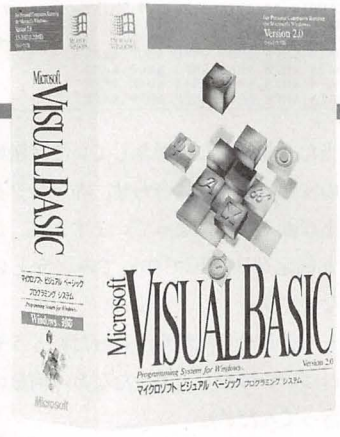
新しいWindowsプログラミング環境をモノにする！

Visual Basic 研究所

ビジュアル　ベーシック



愛称
VB研



Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0（日本語版）

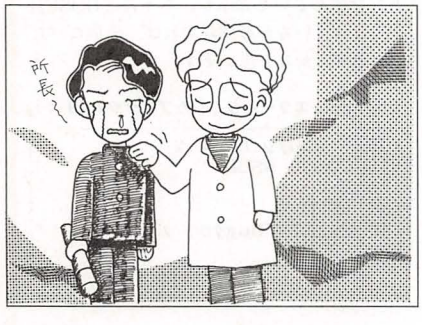
■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先　マイクロソフト㈱
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300

動作環境：メモリ4.6Mバイト以上
HDD空き容量6Mバイト以上

いよいよこのVB研も，今月が第1部の最終回となりました。

Windows上のソフトウエアが手軽に作れるというのが，この『Visual Basic（ビジュアル・ベーシック：以降VBと略）』の大きな魅力です。発売元のマイクロソフトによると，他の言語が2年かけた“5万5千本”という出荷数を，1年かからずに達成したそうです。プロフェッショナル版も新発売され，VBの世界はますます活気づいているようです。

今月は，最終回にふさわしく「VBでどこまでできるか？」という，一つの成果をお届けしましょう。



第1部最終回

動画データ“AVIファイル”自動作成に挑戦!〜完結編〜

◆涙の卒業制作 無惨なる制作風景

所長　ついにやってきたか，VB研の最終回のときが…。万感の想いを込めて，この原稿をお送りしよう。思い起こせば，連載開始は去年の6月号。助手君もあの頃は素直であった。月日は流れて四半年。落ちるところまで落ちたものよのぉ。

助手　ちょ，ちょっと所長，何をいいだすんですか。ぼくのどこが落ちているんですか？

所長　だってなぁ。助手君，ちょっと臭うよ。お風呂入っているかい？　髪の毛もボサボサ。

助手　いやー，先月から引き続き作っている，例のプログラムが終わらなくて…。冬だと1週間くらいは風呂に入らなくても持つもんですね。でもこの研究所は寒いからなぁ，ついついアルコールに手が伸びてしまうんですよ。

所長　げっ，こ，これは犯罪者御用達のジン。ここまで落ちていたか！　せっかくの最終回なのに，ツーンときたね。トホホホ。

◆ついに完成のときが!

所長　それで，卒業制作プログラムの進行状況はどうなっているんだ？

助手　それがですねー，実はもう完成しているんですよ。てへへへ。

所長　な，なに！　あの至難のプログラムが，もう完成したとな！

助手　見直しましたか。えっへん。おおいばり。これはもう，所長を越えましたね。はっはっは。

所長　えーい，いい気になるのはプログラムを見せてからにせい！

助手　腰ぬかさないでくださいね。それでは，私の最終作品の起動です！　その名も『静止画＞AVIファイル作成プログラムVer.1.0』，でませい！

所長　ほほぉ，画面はなかなかリッパじゃないか，といっても，先月とあまり変わりばえはしていないか。

助手　ふっふっふ。このパラメータの数を見てくださいよ（**第1図**）。

所長　おぉ，増えている！　しかも，先月の予告どおり“フェード・イン／アウト”“回転／拡大／縮小”もサポートされているではないか！

至極のプログラム その内容は？

助手　それでは所長，さっそく起動，といいたいところですが，先月号を読んでいない読者のために，この至極のプログラムをちょっと解説しましょうよ。

所長　む，自慢したいらしいな。至極とはいいすぎだが，よろしい，説明してみたまえ。

助手　このプログラムは，今流行のデジタル動画システムである『Video for Windows』の標準データ形式“AVIファイル”を自動作成する，というものです。これがどんな意味を持っているかといいますと…。えーとですね。えーと，何でしたっけ？　ははははは。

所長　Video for Windowsはおもしろいけれど，デジタル・ビデオならではの特殊効果をかけたりするのは，残念ながらソフトウエア環境がそろっていない。そこで登場するのが，このプログラムなんだろ。

助手　そう！　それですよ，それ。

所長　とくにハデにしたい“タイトル作り”なんかに，このプログラムは最適の効果をかけてくれるわけだ。まったく理念を忘れては，作品も薄れてしまうぞ。気をつけたまえ！

助手　ははー。

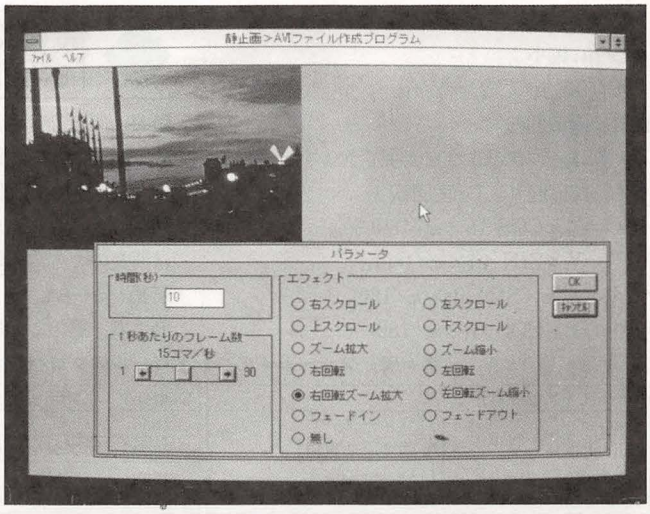
動画タイトルを作ってみよう！

所長　そういえば先月号のVB研に問い合わせがあってな，「このプログラムはWindows＋VBだけでは動かないんですか」という内容だったのだが。

助手　あ，それは大丈夫です。ただし，作成するAVIファイルを再生するために，Video for Windowsのランタイム版が必要ですけど。

所長　ランタイム版は，NIFTY-Serveなど大手商用ネットに登録されているようだな。マイクロソフトが年末に発売した『Passport Kit2』にも収録されているぞ。

助手　基本的にランタイム版さえあれば，あとはタイトルを作るお絵描きツール『ペイント・ブラシ』だけしか使いませんからね。



《**第1図**》ついに完成した『静止画＞AVIファイル作成プログラム Ver.1.0』だ！

所長　よし，それじゃあ実際にタイトルを作ってみようじゃないか。む，私が作るのか？　よし，サラサラっと。どうだ，カッコイイ“電波”のロゴだろ？

助手　むー，センスがばれますね，所長。まぁいいでしょ。じゃあ，これを名前を付けてセーブしますね。ここで注意することは，必ず256色（8ビット）もしくは1,677万色（24ビット）のビットマップ形式でセーブすることです。ちなみに，フェード・イン／アウトは1,677万色（24ビット）のみに対応しています。

所長　“～.BMP”にするわけだな。

助手　つぎに，この『静止画＞AVIファイル作成プログラム』を起動します。［ファイル］から［ファイルを開く］を選び，先ほどセーブしたビットマップ・ファイルを読み込みます。

所長　ふむふむ。

助手　もう一度［ファイル］から，今度は［パラメータ］を選びます。するとパラメータ・ウィンドウが開きますから，ここで各種の設定を行ないます。

所長　まずは，このビットマップをどうするか，だな。やはりここは一番ハデな［右回転ズーム拡大］にしてみよう。

助手　あとは，動画の長さである“秒数”と，動きのなめらかさをきめる“1秒あたりのフレーム数”を設定します。

所長　回転は，必ず1回転になるわけだな。

助手　そうですね。ですから，長い時間（たくさんのフレーム）の場合はゆっくりと回転しますし，拡大／縮小も同様にゆっくりと行ないます。スピードも長さで調整できるわけですね。

所長　ふふん，考えたじゃないか。

助手　パラメータの設定が済んだら［OK］を押して，作成するAVIファイルの名前を指定します。これで待つこと数分，まぁ長いもので数十分，みごとにAVIファイルができあがりですね。

所長　どれどれ，『メディア・プレーヤ』で再生してみよう。［機器の選択］からVideo for Windowsを選んで，ファイルを指定してと…。おぉ，ちゃんと回転しながら拡大する！　これはおどろき！　いやー，本当におどろいた。たまげたよ（**第2図**）。

助手　…よっぽどぼくのことを信用してなかったんですねぇ。

回転／拡大／縮小の考えかたはこうだ！

所長　さて，興奮おさまらぬ現場からお送りしているが，ここでアルゴリズムの解説をしてもらおうじゃないか。

助手　ふふふふ，これは数学のお勉強ですよ。それじゃあ説明しますから，興味のある読者のみなさんはよーく聞いてください。興味のない人は，この部分は読み飛ばしても結構です。

■静止画の平行移動

静止画をX，Y座標で表すと，平行移動はつぎのように表現できます。

●横方向にnドット平行移動

X'＝X＋n，　Y'＝Y

●縦方向にnドット平行移動

X'＝X，　Y'＝Y＋n

■静止画の拡大／縮小

拡大縮小は，つぎのように表現できます。

●n倍に拡大

X'＝n×X,　Y'＝n×Y

●1／nに縮小

X'＝X／n,　Y'＝Y／n

■静止画の回転

回転は，つぎのように表現できます。

●右（時計回り）にn度回転

X'＝X×COS（n×π／180）＋
　　Y×SIN（n×π／180），

Y'＝－X×SIN（n×π／180）＋
　　Y×COS（n×π／180）

◆最後に「さらば，助手君よ…」

所長　助手君，いよいよ君も，この『Visual Basic研究所』を卒業するときがやってきたようだな。卒業制作，しかと受け取ったぞ。

助手　いろいろ逆らったりもしたけれど，実は所長のこと，尊敬していたんです。

所長　がーん，そうだったのか…。うぅ，助手君，君のことは忘れないよ…。

助手　来月からは，新しい助手がくることだし…，また楽しいプログラムを作ってくださいね。

所長　そうなんだよ，来月からはカワイイ女の子がくるんだってさ。もう，楽しみで楽しみで。色気がある助手もいいだろうねぇ。

助手　…むっ。へぃへぃ，そりゃよござんしたね。仕事に支障がでないようにしてくださいねぇ。相手にされないだろうけど。

所長　この後に及んで，まだ憎まれ口をいうか！　シメなきゃわからんのかぁ。このこの。

助手　し，シメ返しだぁ！

所長　きゅー。おまえがおまえが。

助手　きゅー。

所長　それでは第2部をお楽しみに！

参考資料

『Video for Windows SDK』(マイクロソフト)
『Windows3.1 SDK』(マイクロソフト)

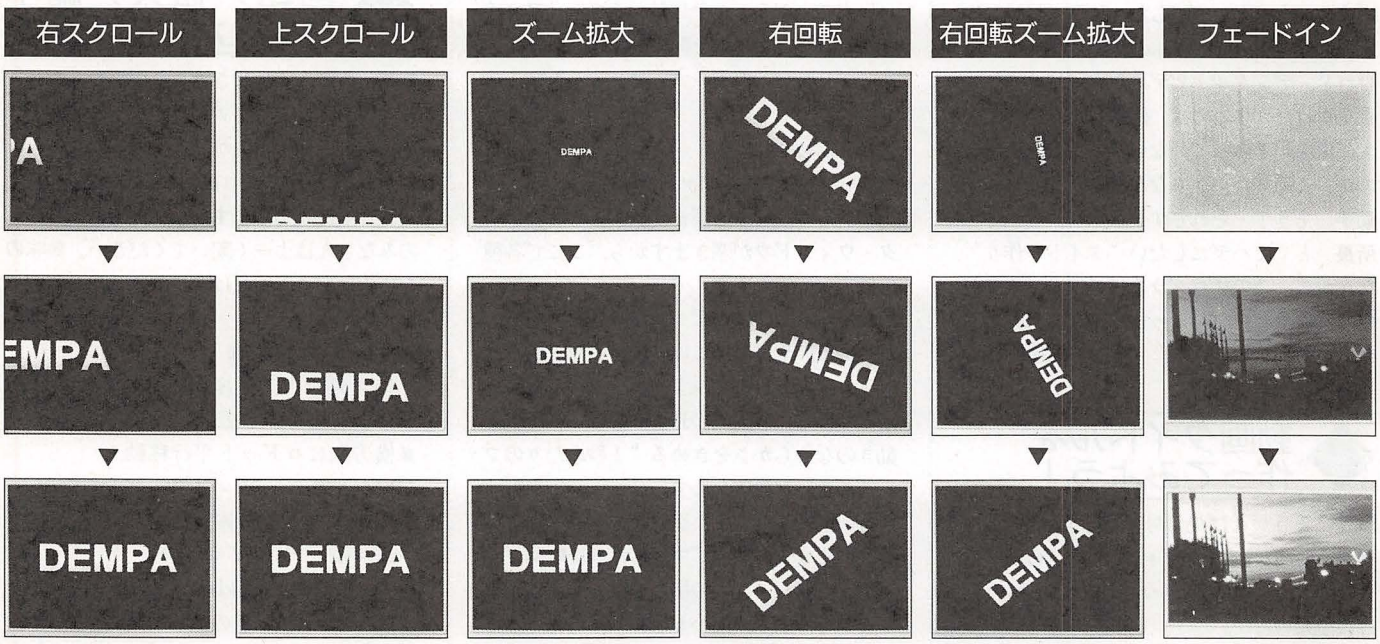
《第4表》フォーム4のコントロールのプロパティ設定

Form4（フォーム）	
Caption	パラメータ
BorderStyle	3-固定（2重線）
MaxButton	false
MinButton	false
Command1（ボタン）	
Caption	OK
Command2（ボタン）	
Caption	キャンセル
Frame1	
Caption	時間（秒）
Frame2	
Caption	1秒あたりのフレーム数
Frame3	
Caption	エフェクト
Text1（テキスト・ボックス）	
Text	1
Label1（ラベル）	
Caption	10コマ／秒
Label2（ラベル）	
Caption	1
Label3（ラベル）	
Caption	30
HScroll1（水平スクロール・バー）	
Max	30
Min	1
Value	10

Option1（オプション・ボタン）	
Caption	右スクロール
Option2（オプション・ボタン）	
Caption	左スクロール
Option3（オプション・ボタン）	
Caption	上スクロール
Option4（オプション・ボタン）	
Caption	下スクロール
Option5（オプション・ボタン）	
Caption	ズーム拡大
Option6（オプション・ボタン）	
Caption	ズーム縮小
Option7（オプション・ボタン）	
Caption	右回転
Option8（オプション・ボタン）	
Caption	左回転
Option9（オプション・ボタン）	
Caption	右回転ズーム拡大
Option10（オプション・ボタン）	
Caption	左回転ズーム縮小
Option11（オプション・ボタン）	
Caption	フェードアウト
Option12（オプション・ボタン）	
Caption	フェードアウト
Option13（オプション・ボタン）	
Caption	無し
Value	True

《第5表》フォーム5のコントロールのプロパティ設定

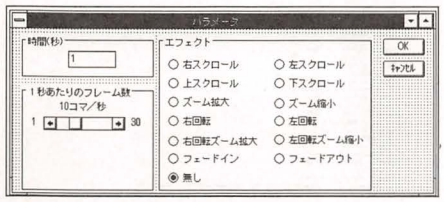
Form5（フォーム）	
Caption	About
BorderStyle	3-固定（2重線）
MaxButton	false
MinButton	false
Command1（ボタン）	
Caption	OK
Label1（ラベル）	
Caption	静止画＞AVIファイル作成プログラム
Label2（ラベル）	
Caption	Version 1.0



《第2図》各種効果例。このような特殊効果が動画でビシビシ作成されるのだ！

《リスト1》静止画＞AVIファイル作成プログラム・リスト変更点

リスト④




```
Option Explicit

'    OKボタンが押されたときの処理
Sub Command1_Click ()
    framePerSec = HScroll1.Value     '毎秒のフレーム数を設定する
    frameNumber = framePerSec * Val(text1.Text)  'フレーム数を設定する

    'ＡＶＩファイルに施す処理を設定する
    If option1.Value = True Then
        effect = 1
    ElseIf option2.Value = True Then
        effect = 2
    ElseIf option3.Value = True Then
        effect = 3
    ElseIf option4.Value = True Then
        effect = 4
    ElseIf option5.Value = True Then
        effect = 5
    ElseIf option6.Value = True Then
        effect = 6
    ElseIf option7.Value = True Then
        effect = 7
    ElseIf option8.Value = True Then
        effect = 8
    ElseIf option9.Value = True Then
        effect = 9
    ElseIf option10.Value = True Then
        effect = 10
    ElseIf option11.Value = True Then
        effect = 11
    ElseIf option12.Value = True Then
        effect = 12
    ElseIf option13.Value = True Then
        effect = 13
    End If

    form4.Hide       '" パラメータ" フォームを消す
    form3.Show 1     '" ファイルを保存" フォームを表示する
End Sub

'    キャンセルボタンが押された時の処理
Sub Command2_Click ()
    form4.Hide       '" パラメータ" フォームを消す
End Sub

'    スライダーの値が変化した時の処理
Sub HScroll1_Change ()
    Dim tmp As Integer

    tmp = HScroll1.Value     'スライダーの値を得る
    label3.Caption = Str$(tmp) & "コマ／秒" 'ラベルに設定する
End Sub
```

リスト⑥

```
Option Explicit
'    ***************    Window API の宣言    **********************
Declare Function mmioOpen Lib "mmsystem" (ByVal fileName$, ByVal lpmmioinfo%, ByVal flag&) As Integer
Declare Function mmioClose Lib "mmsystem" (ByVal hmmio%, ByVal flag%) As Integer
Declare Function mmioRead Lib "mmsystem" (ByVal hmmio%, ptr As Any, ByVal size&) As Long
Declare Function mmioWrite Lib "mmsystem" (ByVal hmmio%, ptr As Any, ByVal size&) As Long
Declare Function mmioSeek Lib "mmsystem" (ByVal hmmio%, ByVal offset&, ByVal flag%) As Long
Declare Sub hmemcpy Lib "KERNEL" (hDest As Any, hSource As Any, ByVal count As Long)

'    ***************    Window APIで使う定数の宣言    **********************
Global Const MMIO_READ = &H0
Global Const MMIO_WRITE = &H1
Global Const MMIO_READWRITE = &H2
Global Const MMIO_CREATEA = &H1000

'    ***************    ユーザ定義型の宣言    **********************
'    ＡＶＩファイルのメインヘッダ型の定義
Type MainAVIHeader
    MicroSecPerFrame    As Long
    MaxBytesPerSec      As Long
    PaddingGranularity  As Long
    Flags               As Long
    TotalFrames         As Long
    InitalFrames        As Long
    Streams             As Long
    SuggestedBufferSize As Long
    Width               As Long
    Height              As Long
    Reserved(3)         As Long
End Type

'    ＡＶＩファイルのストリームヘッダ型の定義
Type AVIStreamHeader
    fccType             As String * 4
    fccHandler          As String * 4
    Flags               As Long
    Priority            As Long
    InitialFrames       As Long
    Scales              As Long
    Rate                As Long
    Start               As Long
    Length              As Long
    SuggestedBufferSize As Long
    Quality             As Long
    SampleSize          As Long
    dummy(1)            As Long
End Type

'    ＡＶＩファイルのインデックス型の定義
Type AVIIndexEntry
    ckid                As String * 4
    Flags               As Long
    ChunkOffset         As Long
    ChunkLength         As Long
End Type

'    ビットマップファイルのファイルヘッダ型の定義
Type BitmapFileHeader
    Type                As Integer
    size                As Long
    Reserved(1)         As Integer
    OffsetBits          As Long
End Type

'    ビットマップの情報型定義
Type BitmapInfoHeader
    size                As Long
    Width               As Long
    Height              As Long
    Planes              As Integer
    bitcount            As Integer
    Compression         As Long
    SizeImage           As Long
    XPelsPerMeter       As Long
    YPelsPerMeter       As Long
    ColorsUsed          As Long
    ColorsImportant     As Long
End Type

'    カラーマップ型の定義
Type RGBQuad
    blue                As String * 1
    green               As String * 1
    red                 As String * 1
    Unused              As String * 1
End Type

'    １バイトのデータ型の定義
Type byte
    data                As String * 1
End Type
```

```
'    ４文字のデータ型の定義
Type FUCC
    data                As String * 4
End Type

'    ***************    定数の宣言    **********************
Const RIFF = "RIFF"
Const LIST = "LIST"
Const AVI = "AVI "
Const HDRL = "hdrl"
Const AVIH = "avih"
Const STRL = "strl"
Const STRH = "strh"
Const STRF = "strf"
Const MOVI = "movi"
Const REC = "rec "
Const IDX1 = "idx1"
Const VIDS = "vids"
Const DB = "00db"
Const JUNK = "JUNK"
Const AVI_HEADER_SIZEA = 2016
Const MAIN_AVI_HEADER_SIZEA = 56
Const AVI_STREAM_HEADER_SIZEA = 56
Const BITMAP_MAGIC_NUMBERA = 19778
Const PI = 3.14159

'    ***************    グローバル変数の宣言    **********************
Global frameNumber As Long          '    ＡＶＩのフレーム数
Global frameWidth  As Long          '    フレームの幅
Global frameHeight As Long          '    フレームの高さ
Global frameSize   As Long          '    １フレームのデータ量（バイト）
Global bitcount    As Integer       '    フレームの１ドットあたりのビット数
Global framePerSec As Integer       '    １秒あたりのフレーム数
Global effect As Integer            '    特殊効果の種類
Global loadBitmap As Integer        '    ビットマップファイルがロードされているかどうか

'    ***************    モジュール変数の宣言    **********************
Dim aviHeader As MainAVIHeader      '    ＡＶＩメインヘッダ
Dim streamHeader As AVIStreamHeader '    ストリームヘッダ
Dim bitmapInfo As BitmapInfoHeader  '    ビットマップ情報
Dim bitmapHeader As BitmapFileHeader '   ビットマップファイルヘッダ
Dim colormap(255) As RGBQuad        '    カラーマップ
Dim imageData() As byte             '    ビットマップデータの２次元配列
Dim effectedImageData() As byte     '    特殊効果をかけたビットマップデータ
Dim blackImage() As byte            '    黒のビットマップデータ

'    イメージの下スクロール処理
Sub downScroll (n As Integer)
    Dim xx%, yy%, x%, y%, dh!

    hmemcpy effectedImageData(0, 0), blackImage(0, 0), frameSize
    If n > (frameNumber - 1) Then
        Exit Sub
    End If
    dh = frameHeight / (frameNumber - 1)

    If bitcount = 8 Then
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = x
                yy = y - dh * n
                If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then

                Else
                    effectedImageData(x, y) = imageData(xx, yy)
                End If
            Next x
        Next y
    Else
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = x
                yy = y - dh * n
                If (xx < 0) Or (xx > (frameWidth - 1)) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then
                Else
                    effectedImageData(x * 3, y) = imageData(xx * 3, yy)
                    effectedImageData(x * 3 + 1, y) = imageData(xx * 3 + 1, yy)
                    effectedImageData(x * 3 + 2, y) = imageData(xx * 3 + 2, yy)
                End If
            Next x
        Next y
    End If
End Sub

'    フェードイン処理
Sub fadein (n As Integer)
    Dim x%, y%, w%, tmp%

    w = (((frameWidth * 3) + 3) ¥ 4) * 4
    hmemcpy effectedImageData(0, 0), blackImage(0, 0), frameSize

    For y = 0 To frameHeight - 1
        For x = 0 To w - 1
            tmp = Asc(imageData(x, y).data) * n / (frameNumber - 1)
            effectedImageData(x, y).data = Chr$(tmp)
        Next x
    Next y
End Sub

'    フェードアウト処理
Sub fadeout (n As Integer)
    Dim x%, y%, w%, tmp%

    w = (((frameWidth * 3) + 3) ¥ 4) * 4
    hmemcpy effectedImageData(0, 0), blackImage(0, 0), frameSize

    For y = 0 To frameHeight - 1
        For x = 0 To w - 1
            tmp = Asc(imageData(x, y).data) * (frameNumber - n - 1) / (frameNumber - 1)
            effectedImageData(x, y).data = Chr$(tmp)
        Next x
    Next y
End Sub

'    blackImageを真っ黒にする
Sub fillBlack ()
    Dim value As String * 1, x%, y%

    If bitcount = 8 Then
    '８ビットカラーの場合
        value = searchBlack() 'カラーマップから黒を探す
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                blackImage(x, y).data = value
            Next x
        Next y
    Else
    '２４ビットカラーの場合
        value = Chr$(0)
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth * 3 - 1
                blackImage(x, y).data = value
            Next x
        Next y
    End If
End Sub

'    イメージを左に回転させつつ縮小する処理
Sub leftWinZoom (n As Integer)
    Dim xx%, yy%, x%, y%, ctmp!, stmp!, sc!, hw!, hh!
    hmemcpy effectedImageData(0, 0), blackImage(0, 0), frameSize

    If n > (frameNumber - 1) Then
        Exit Sub
    End If

    ctmp = Cos((n / (frameNumber - 1)) * 360) * PI / 180)
    stmp = Sin((n / (frameNumber - 1)) * 360) * PI / 180)
    hw = frameWidth / 2
    hh = frameHeight / 2
    sc = (frameNumber - 1) / (frameNumber - 1 - n)

    If bitcount = 8 Then
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = (ctmp * (x - hw) * stmp * (y - hh)) * sc * hw
                yy = (ctmp * (y - hh) - stmp * (x - hw)) * sc * hh

                If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then

                Else
                    effectedImageData(x, y) = imageData(xx, yy)
                End If
            Next x
        Next y
    Else
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = (ctmp * (x - hw) * stmp * (y - hh)) * sc + hw
                yy = (ctmp * (y - hh) - stmp * (x - hw)) * sc + hh
                If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then

                Else
                    effectedImageData(x * 3, y) = imageData(xx * 3, yy)
                    effectedImageData(x * 3 + 1, y) = imageData(xx * 3 + 1, yy)
                    effectedImageData(x * 3 + 2, y) = imageData(xx * 3 + 2, yy)
                End If
            Next x
        Next y
    End If
End Sub

'    イメージを左回転させる処理
Sub leftRoll (n As Integer)
    Dim xx%, yy%, x%, y%, ctmp!, stmp!, hw!, hh!

    hmemcpy effectedImageData(0, 0), blackImage(0, 0), frameSize
    If n > (frameNumber - 1) Then
        Exit Sub
    End If

    ctmp = Cos((n / (frameNumber - 1)) * 360) * PI / 180)
    stmp = Sin((n / (frameNumber - 1)) * 360) * PI / 180)
    hw = frameWidth / 2
    hh = frameHeight / 2

    If bitcount = 8 Then
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = ctmp * (x - hw) + stmp * (y - hh) + hw
                yy = ctmp * (y - hh) - stmp * (x - hw) + hh
                If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then
                Else
                    effectedImageData(x, y) = imageData(xx, yy)
                End If
            Next x
        Next y
    Else
```

```
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = ctmp * (x - hw) + stmp * (y - hh) + hw
                yy = ctmp * (y - hh) - stmp * (x - hw) + hh
                If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then
                Else
                    effectedImageData(x * 3, y) = imageData(xx * 3, yy)
                    effectedImageData(x * 3 + 1, y) = imageData(xx * 3 + 1, yy)
                    effectedImageData(x * 3 + 2, y) = imageData(xx * 3 + 2, yy)
                End If
            Next x
        Next y
    End If
End Sub

'    イメージの左スクロール処理
Sub leftScroll (n As Integer)
    Dim xx%, yy%, x%, y%, dw!

    hmemcpy effectedImageData(0, 0), blackImage(0, 0), frameSize
    If n > (frameNumber - 1) Then
        Exit Sub
    End If
    dw = frameWidth / (frameNumber - 1)

    If bitcount = 8 Then
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = dw * n + x
                yy = y
                If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then

                Else
                    effectedImageData(x, y) = imageData(xx, yy)
                End If
            Next x
        Next y
    Else
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = dw * n + x
                yy = y
                If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then

                Else
                    effectedImageData(x * 3, y) = imageData(xx * 3, yy)
                    effectedImageData(x * 3 + 1, y) = imageData(xx * 3 + 1, yy)
                    effectedImageData(x * 3 + 2, y) = imageData(xx * 3 + 2, yy)
                End If
            Next x
        Next y
    End If
End Sub

'    ビットマップファイルのロード
Sub loadBitmapFile (fileName As String)
    Dim ih, ih, wh, bh, hmmio%, ret&

    'ロードするビットマップファイルを表示する
    form1.Image1.Picture = LoadPicture(fileName)

    hmmio = mmioOpen(fileName, 0, MMIO_READ)   'ファイルをバイナリモードでオープンする
    ret = mmioRead(hmmio, bitmapHeader, LenB(bitmapHeader))  'ビットマップファイルヘッダを読む
    ret = mmioRead(hmmio, bitmapInfo, LenB(bitmapInfo))  'ビットマップ情報を読む

    bitcount = bitmapInfo.bitcount  '１ドットあたりのビットすうを設定する
    frameWidth = bitmapInfo.Width   'ビットマップの幅を設定する
    frameHeight = bitmapInfo.Height 'ビットマップの高さを設定する
    frameSize = bitmapInfo.SizeImage    'ビットマップのサイズを設定する

    loadBitmap = 1                  'ビットマップファイルがロードされたフラグを立てる

    'もしも８ビットカラーなカラーマップを読む
    If bitcount = 8 Then
        loadColormap hmmio
        w = (((frameWidth * 3) ¥ 4) ¥ 4) * 4
    Else
        w = (((frameWidth * 3) + 3) ¥ 4) * 4
    End If

    h = frameHeight
    frameSize = w * h

    'ビットマップのイメージを格納する配列の大きさを初期化する
    ReDim imageData(w - 1, h - 1)
    ReDim effectedImageData(w - 1, h - 1)
    ReDim blackImage(w - 1, h - 1)

    'ビットマップのイメージを配列に格納する
    ret = mmioRead(hmmio, imageData(0, 0), h * w)
    ret = mmioClose(hmmio, 0)    'ファイルをクローズする
End Sub

'    カラーマップを読み込む
Sub loadColormap (fd As Integer)
    Dim i%, n%, ret&

    If bitmapInfo.ColorsUsed = 0 Then
        n = 256
    Else
        n = bitmapInfo.ColorsUsed
    End If

    ret = mmioRead(fd, colormap(0), n * LenB(colormap(0)))
End Sub

'    イメージを拡大する処理
Sub maxZoom (n As Integer)
    Dim xx%, yy%, x%, y%, sc!, hw!, hh!

    hmemcpy effectedImageData(0, 0), blackImage(0, 0), frameSize
    If n = 0 Then
        Exit Sub
    End If

    hw = frameWidth / 2
    hh = frameHeight / 2
    sc = (frameNumber - 1) / n

    If bitcount = 8 Then
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = (x - hw) * sc + hw
                yy = (y - hh) * sc + hh
                If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then
                Else
                    effectedImageData(x, y) = imageData(xx, yy)
                End If
            Next x
        Next y
    Else
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = (x - hw) * sc + hw
                yy = (y - hh) * sc + hh
                If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then
                Else
                    effectedImageData(x * 3, y) = imageData(xx * 3, yy)
                    effectedImageData(x * 3 + 1, y) = imageData(xx * 3 + 1, yy)
                    effectedImageData(x * 3 + 2, y) = imageData(xx * 3 + 2, yy)
                End If
            Next x
        Next y
    End If
End Sub

'    イメージを縮小する処理
Sub minZoom (n As Integer)
    Dim xx%, yy%, x%, y%, sc!, hw!, hh!

    hmemcpy effectedImageData(0, 0), blackImage(0, 0), frameSize

    If n = (frameNumber - 1) Then
        Exit Sub
    End If

    hw = frameWidth / 2
    hh = frameHeight / 2
    sc = (frameNumber - 1) / (frameNumber - 1 - n)

    If bitcount = 8 Then
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = (x - hw) * sc + hw
                yy = (y - hh) * sc + hh
                If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then
                Else
                    effectedImageData(x, y) = imageData(xx, yy)
                End If
            Next x
        Next y
    Else
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = (x - hw) * sc + hw
                yy = (y - hh) * sc + hh
                If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then
                Else
                    effectedImageData(x * 3, y) = imageData(xx * 3, yy)
                    effectedImageData(x * 3 + 1, y) = imageData(xx * 3 + 1, yy)
                    effectedImageData(x * 3 + 2, y) = imageData(xx * 3 + 2, yy)
                End If
            Next x
        Next y
    End If
End Sub

'    イメージを左回転しつつ拡大する処理
Sub rightMaxZoom (n As Integer)
    Dim xx%, yy%, x%, y%, ctmp!, stmp!, sc!, hw!, hh!

    hmemcpy effectedImageData(0, 0), blackImage(0, 0), frameSize
    If n = 0 Then
        Exit Sub
    End If

    ctmp = Cos((n / (frameNumber - 1)) * 360) * PI / 180)
    stmp = Sin((n / (frameNumber - 1)) * 360) * PI / 180)
    hw = frameWidth / 2
    hh = frameHeight / 2
    sc = (frameNumber - 1) / n

    If bitcount = 8 Then
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = (ctmp * (x - hw) - stmp * (y - hh)) * sc + hw
                yy = (ctmp * (y - hh) + stmp * (x - hw)) * sc + hh
                If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then
```

```
            Else
                effectedImageData(x, y) = imageData(xx, yy)
            End If
        Next x
    Next y
Else
    For y = 0 To frameHeight - 1
        For x = 0 To frameWidth - 1
            xx = (ctmp * (x - hw) - stmp * (y - hh)) * sc + hw
            yy = (ctmp * (y - hh) + stmp * (x - hw)) * sc + hh
            If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then
            Else
                effectedImageData(x * 3, y) = imageData(xx * 3, yy)
                effectedImageData(x * 3 + 1, y) = imageData(xx * 3 + 1, yy)
                effectedImageData(x * 3 + 2, y) = imageData(xx * 3 + 2, yy)
            End If
        Next x
    Next y
End If
End Sub

Sub rightRoll (n As Integer)
    Dim xx%, yy%, x%, y%, ctmp!, stmp!, hw!, hh!

    hmemcpy effectedImageData(0, 0), blackImage(0, 0), frameSize
    ctmp = Cos((n / (frameNumber - 1)) * 360) * PI / 180)
    stmp = Sin((n / (frameNumber - 1)) * 360) * PI / 180)
    hw = frameWidth / 2
    hh = frameHeight / 2

    If bitcount = 8 Then
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = ctmp * (x - hw) - stmp * (y - hh) + hw
                yy = ctmp * (y - hh) + stmp * (x - hw) + hh
                If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then
                Else
                    effectedImageData(x, y) = imageData(xx, yy)
                End If
            Next x
        Next y
    Else
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = ctmp * (x - hw) - stmp * (y - hh) + hw
                yy = ctmp * (y - hh) + stmp * (x - hw) + hh
                If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then
                Else
                    effectedImageData(x * 3, y) = imageData(xx * 3, yy)
                    effectedImageData(x * 3 + 1, y) = imageData(xx * 3 + 1, yy)
                    effectedImageData(x * 3 + 2, y) = imageData(xx * 3 + 2, yy)
                End If
            Next x
        Next y
    End If
End Sub

'   イメージの右スクロール処理
Sub rightScroll (n As Integer)
    Dim xx%, yy%, x%, y%, dw!

    hmemcpy effectedImageData(0, 0), blackImage(0, 0), frameSize
    If n = 0 Then
        Exit Sub
    End If
    dw = frameWidth / (frameNumber - 1)

    If bitcount = 8 Then
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = x + dw * (frameNumber - 1 - n)
                yy = y
                If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then
                Else
                    effectedImageData(x, y) = imageData(xx, yy)
                End If
            Next x
        Next y
    Else
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = dw * n - x
                yy = y
                If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then

                Else
                    effectedImageData(x * 3, y) = imageData(xx * 3, yy)
                    effectedImageData(x * 3 + 1, y) = imageData(xx * 3 + 1, yy)
                    effectedImageData(x * 3 + 2, y) = imageData(xx * 3 + 2, yy)
                End If
            Next x
        Next y
    End If
End Sub

'   読み込んだビットマップファイルからＡＶＩファイルを生成しセーブする
Sub saveAVIFile (fileName As String)
    Dim riffSize As Long, dataSize As Long, indexSize As Long
    Dim hmmio As Integer, ret

    dataSize = 8 + 4 + (frameSize + 8) * frameNumber
    indexSize = 8 + 16 * frameNumber
    riffSize = 4 + (AVI_HEADER_SIZE + 8) + dataSize + indexSize

    setAVIStreamHeader              'ストリームヘッダの情報を設定する
    setMainAVIHeader                'ＡＶＩメインヘッダの情報を設定する
```

```
    hmmio = mmioOpen(fileName, 0, (MMIO_CREATE Or MMIO_WRITE)) 'ファイルをバイナリモードでオープンする!

    writeTag RIFF, riffSize, hmmio      '"ＲＩＦＦ"のタグを書き込む
    writeString AVI, hmmio              '"ＡＶＩ　"の文字列を書き込む

    writeHeaderList hmmio               'ヘッダ情報を書き込む
    writeDataList hmmio                 'イメージデータを書き込む
    writeIndex hmmio                    'インデックスを書き込む

    ret = mmioClose(hmmio, 0)           'ファイルをクローズする
End Sub

'   カラーマップから黒色の値を見つける
Function searchBlack () As String
    Dim i, n As Integer
    Dim sum As Long
    Dim min As Long

    min = (256 ^ 2) * 3

    For i = 0 To 255
        sum = Asc(colormap(i).red) ^ 2 + Asc(colormap(i).green) ^ 2 + Asc(colormap(i).blue) ^ 2
        If sum < min Then
            min = sum
            n = i
        End If
    Next i
    searchBlack = Chr$(n)
End Function

'   ストリームヘッダの情報を設定する
Sub setAVIStreamHeader ()
    streamHeader.fccType = "VIDS"
    streamHeader.fccHandler = "DIB "
    streamHeader.Flags = 0
    streamHeader.Priority = 0
    streamHeader.InitialFrames = 0
    streamHeader.Scales = 1000000 ¥ framePerSec
    streamHeader.Rate = 1000000
    streamHeader.Start = 0
    streamHeader.Length = frameNumber
    streamHeader.SuggestedBufferSize = frameSize
    streamHeader.Quality = 8500
    streamHeader.SampleSize = 0
End Sub

'   ＡＶＩのメインヘッダ情報を設定する
Sub setMainAVIHeader ()
    aviHeader.MicroSecPerFrame = 1000000 ¥ framePerSec
    aviHeader.MaxBytesPerSec = frameSize * framePerSec
    aviHeader.Paddinggranularity = 2048
    aviHeader.Flags = 16
    aviHeader.TotalFrames = frameNumber
    aviHeader.InitalFrames = 0
    aviHeader.Streams = 1
    aviHeader.SuggestedBufferSize = frameSize
    aviHeader.Width = frameWidth
    aviHeader.Height = frameHeight
End Sub

'   イメージの上スクロール処理
Sub upScroll (n As Integer)
    Dim xx%, yy%, x%, y%, dh!

    hmemcpy effectedImageData(0, 0), blackImage(0, 0), frameSize
    If n = 0 Then
        Exit Sub
    End If

    dh = frameHeight / (frameNumber - 1)

    If bitcount = 8 Then
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = x
                yy = dh * (frameNumber - 1 - n) + y

                If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then

                Else
                    effectedImageData(x, y) = imageData(xx, yy)
                End If
            Next x
        Next y
    Else
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 1
                xx = x
                yy = dh * n - y
                If (xx > (frameWidth - 1)) Or (xx < 0) Or (yy > (frameHeight - 1)) Or (yy < 0) Then

                Else
                    effectedImageData(x * 3, y) = imageData(xx * 3, yy)
                    effectedImageData(x * 3 + 1, y) = imageData(xx * 3 + 1, yy)
                    effectedImageData(x * 3 + 2, y) = imageData(xx * 3 + 2, yy)
                End If
            Next x
        Next y
    End If

End Sub

'   イメージデータを書き込む
Sub writeDataList (fd As Integer)
    Dim i%, j%, k%, listLength&, ret&

    listLength = (frameSize + 8) * frameNumber + 4
```

```
    writeLong LIST, listLength, fd
    writeString MOVI, fd

    fillBlack

    For i = 0 To frameNumber - 1
        If effect = 1 Then
            rightScroll i
        ElseIf effect = 2 Then
            leftScroll i
        ElseIf effect = 3 Then
            upScroll i
        ElseIf effect = 4 Then
            downScroll i
        ElseIf effect = 5 Then
            maxZoom i
        ElseIf effect = 6 Then
            minZoom i
        ElseIf effect = 7 Then
            rightRoll i
        ElseIf effect = 8 Then
            leftRoll i
        ElseIf effect = 9 Then
            rightMaxZoom i
        ElseIf effect = 10 Then
            leftMinZoom i
        ElseIf effect = 11 Then
            fadein i
        ElseIf effect = 12 Then
            fadeout i
        ElseIf effect = 13 Then
            hmemcpy effectedImageData(0, 0), imageData(0, 0), frameSize
        End If

        writeTag DB, frameSize, fd
        ret = mmioWrite(fd, effectedImageData(j, k), frameSize)
    Next i
End Sub

'   ヘッダ情報を書き込む
Sub writeHeaderList (fd As Integer)
    Dim i%, ret&, junkSize&, j As byte
    Dim streamListSize&, streamFormatSize&

    If bitcount = 8 Then
        streamListSize = 1140
        streamFormatSize = 1064
        junkSize = 792
    Else
        streamListSize = 116
        streamFormatSize = 40
        junkSize = 1816
    End If

    writeTag LIST, AVI_HEADER_SIZE, fd
    writeString HDRL, fd
        writeTag AVIH, MAIN_AVI_HEADER_SIZE, fd
        ret = mmioWrite(fd, aviHeader, LenB(aviHeader))

        writeTag LIST, streamListSize, fd
        writeString STRL, fd
        writeTag STRH, AVI_STREAM_HEADER_SIZE, fd
        ret = mmioWrite(fd, streamHeader, LenB(streamHeader))

        writeTag STRF, streamFormatSize, fd
        ret = mmioWrite(fd, bitmapInfo, LenB(bitmapInfo))

        If bitcount = 8 Then
            ret = mmioWrite(fd, colormap(0), LenB(colormap(0)) * 256)
        End If

        writeTag JUNK, junkSize, fd
        ret = mmioWrite(fd, j, junkSize)
End Sub

'   インデックス情報を書き込む
Sub writeIndex (fd As Integer)
    Dim indexLength As Long, ret
    Dim i As Integer
    Dim indexEntry As AVIIndexEntry

    indexEntry.ckid = DB
    indexEntry.Flags = 16
    indexEntry.ChunkLength = frameSize

    indexLength = frameNumber * 16
    writeTag IDX1, indexLength, fd

    For i = 0 To frameNumber - 1
        indexEntry.ChunkOffset = 4 + (frameSize + 8) * i
        ret = mmioWrite(fd, indexEntry, LenB(indexEntry))
    Next i
End Sub

'   文字列を書き込む
Sub writeString (s As String, fd As Integer)
    Dim ret&, dummy As FUCC
    dummy.data = s
    ret = mmioWrite(fd, dummy, 4)
End Sub

'   タグを書き込む
Sub writeTag (tag As String, size As Long, fd As Integer)
    Dim ret&, dummy As FUCC
    dummy.data = tag
    ret = mmioWrite(fd, dummy, 4)
    ret = mmioWrite(fd, size, 4)
End Sub
```



プログラム入力のしかた

このプログラムを楽しむためには，Windows3.1上でVFWが動作する環境が必要です（ランタイム版はパソコン通信などで無料で手に入ります）。

プログラムは，基本的に前号と同様に入力します。以下の点のみ，変更してください。

①コントロールのレイアウト

今回のプログラムで使っているコントロールは，フォーム４のオプション・ボタンがつぎのように増えています。

●フォーム４

ボタン	×2
フレーム	×3
テキスト・ボックス	×1
水平スクロール・バー	×1
オプション・ボタン	×13
ラベル	×3

これらのコントロールを，それぞれ**リスト１**のように配置します。

②プロパティの設定

フォーム４，フォーム５のコントロールのプロパティを，**第４表，第５表**のように変更します。

③メニューの作成

メニューの変更点はありません。

④プログラムの入力

リスト①～③，⑤の変更点はありません。リスト④のみ，対応するコントロールをダブル・クリックしてコード・ウィンドウを表示し，入力してください。リスト⑥は，コード・モジュールを新規に作成し，そのコード・ウィンドウ上でプログラムを入力します。

Visual Basicのプログラムを大募集！

マイコンBASICマガジンでは，Visual Basicで作成したプログラムも募集しています。

プログラムを投稿するときには，特選プログラム・コーナー扉のきまりをよく読んで，同じ要領で投稿してください。掲載されたプログラムに対しては，規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

■あて先

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
「Visual Basic研究所」原稿募集係

BM 特選 プログラム・コーナー



ファミリーベーシック
FM TOWNS
MSX/2/2+/turboR
PC-6001/mkIISR
PC-8801mkIISR
PC-9801
X1/turbo
X68000
PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG" というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr. Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

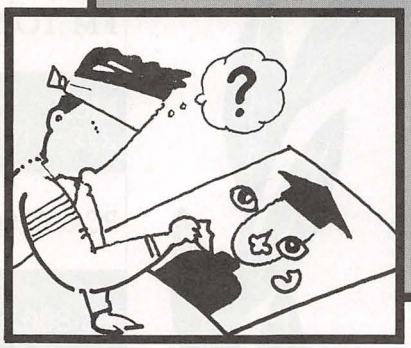
★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係

(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

■新春特選別冊・書籍・ソフト紹介コーナー…以下のページで紹介している本は書店もしくはパソコン・ショップでお求めください。在庫のない場合は取り寄せてもらえます。

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーBASIC V3用)



タイトルどおりの福笑いゲーム

Dr.の福笑い

寺井　章

遊びかた

RUNするとDr.の顔が現れ，数秒後に消えます。その間に目や鼻等の部分がどこについているか記憶してください。同じ場所に顔の輪郭が現れて消えます。

つぎに右方に部品が現れます。今記憶した輪郭内にカーソル（＋ボタン）を移動させ，ここと思うところへきたらⒶボタンでセットします。このようにつぎつぎに現れる部品をセットしていくと，Dr.の顔が完成します。

完成すると出来映えに応じた得点がでます。得点は100－(見本の座標とセットの座標の誤差）です。簡単そうですがなかなか思うようにはいきません。100点満点で80点以上を目指してください。

プログラム入力上の注意

プログラム・リスト中のアミがけ部分は，キャラクタ・コード表Bの各キャラが入ります。

KEY1，CHR$( )↵

とダイレクトで入力し，F1キーで入力してください。( )内のコードは，つぎのようになっています。

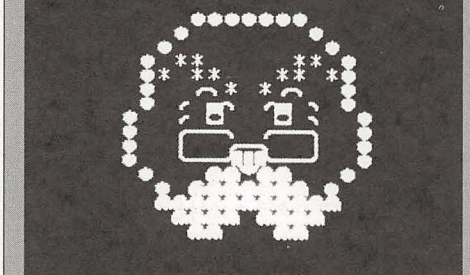
《第1表》変数表

XY	……顔部品の座標
E	……部品の出る順序
Q,QQ	……得点
A,C,V,H	……一筆書き用
A$	……顔を描くBGキャラ

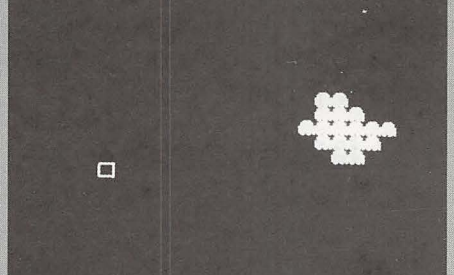
m6……254　h7……215
i3……219

CHECKER FLAG

Dr.D：さあ諸君，男前にしてくれよ。
つぐ美：これがヒゲ……。やだ，見本はこちらを向いてくださらないと。
編：目隠しして遊ぶものをどうやってプログラムするかっていうのも見どころですね。パーツごとしか見えないってのは成功例だと思います。
Dr.D：（硬直したまま）う，うむ。しかし最近の若人は，正月に福笑いなど楽しんでおるのかねえ。
つぐ美：着物でプレイしたりして。
影：や！　モンスター福笑いだね。えい！
Dr.D：あー！　何をするか！



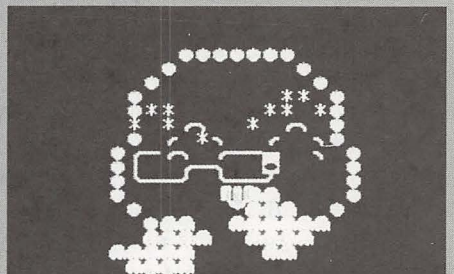
◀《写真1》まず最初にDr.の完成された顔が表示されます



▶《写真2》画面が消えて輪郭が表示されたあと顔のパーツがでてきます



◀《写真3》ここだと思ったところに置くと輪郭と置いたパーツが一瞬表示され，つぎのパーツがでます



▶《写真4》全部のパーツを置き終わるとゲームが終了して得点がでます

■パソコン通信ユーザー必携『新パソコン・キャプテン通信スターターブック』定価二九〇〇円…生活に役立つキャプテンを98シリーズで利用できるソフト付き。

★ここで影さんからコメントがあるそうです。ではどうぞ。（栃木県真岡市・大柳晃一20才）……【影：つぐ美ちゃん，そろそろ，みんなに発表してもいいと思うんだ。つぐ美：そうね。いいわよね。影：じ，じつは…おなかすいたんで，さっき早弁しちゃったんですぅ。へへ。】

Dr.の福笑いのプログラム・リスト

```
10 CLS:CLS1:CGSET1,0:CGEN3:SPRITE ON
20 PALET B 0,15,48,33,37
30 DEF SPRITE 0,(3,1,0,0,0)="":POKE&H680,4,26,12,24,176
40 'm6 ミホンヲ エカ゛ク m6
50 FOR E=1 TO 11
60 RESTORE:FOR I=1 TO E:READ X,Y:NEXT
70 GOSUB300:NEXT
80 PAUSE255:SPRITE 0:CLS:SCREEN 1,1
90 PLAY"T302Y2M1V6G2R#B"
100 X=6:Y=15:E=1:GOSUB300
110 'm6 フ゛ヒンヲ エカ゛ク m6
120 FOR E=2 TO 11
130 PAUSE130:SPRITE 1:SCREEN 0,0
140 X=21:Y=7+RND(6):YA=Y:GOSUB300:X=21:Y=YA
150 S=STICK(0):X=X+(S=2 AND X>4+2*(E>6))-(S=1 AND X<21)
160 Y=Y+(S=8 AND Y>3)-(S=4 AND Y<17)
170 L=L+1:IF L=5 THEN L=0:SPRITE1
180 PAUSE5:SPRITE 1,X*8+24,Y*8+24
190 IF STRIG(0)<8 THEN150
200 PLAY"O3C1D":CLS:SCREEN1,1
210 RESTORE:FOR I=1 TO E:READ XX,YY:NEXT
220 Q=ABS(X-XX)+ABS(Y-YY):QQ=QQ+Q:GOSUB300
230 IF Q=0 PLAY"#B1R3#G5"
240 NEXT
250 'm6 トクテン m6
260 PLAY"T4Y302R6C1CCCFRCO1ERDRC3R"
270 LOCATE4,21:PRINT"キミハ "100-QQ*3" テンシ゛ャ !"
280 ON (STRIG(0)=1)+1 GOTO280:RUN
290 'm6 エカ゛ク サフ゛ m6
300 IF E=11 THEN SPRITE 0,X*8+20,Y*8+22:RETURN
310 RESTORE470:FOR I=1 TO E:READ B$:NEXT
320 IF E>5 ON E-5 RESTORE430,440,450,460,460
330 A=LEN(B$):FOR I=1 TO A
340 C=INSTR ("ABCDEFGHI",MID$(B$,I,1))
350 V=C/3:H=C MOD3
360 X=X+H+3*(H=2):Y=Y+V+3*(V=2)
370 A$=MID$("h7i3i3**",E,1)
380 IF E>5 THEN READ F:A$=CHR$(237+F)
390 LOCATE X,Y:PRINT A$
400 NEXT:RETURN
410 'm6 カオノ テ゛ータ m6
420 DATA 6,15,9,14,9,15,8,7,10,7,10,10,8,8,10,8,7,8,11,8,9,12
430 DATA 2,0,0,3,1,5,0,0,4,3,0,2,5,0,0,4,1,2,0,0,3
440 DATA 3,3,2,2,2
450 DATA 2,2,3,3,3
460 DATA -49,-28
470 DATA "HHHFFFGFFFGGGAAAAAADDDCCCDCCCEE"
480 DATA "AHBEAACBBBBDAAAEB
490 DATA "AGFADBEAAAAEBBBDA
500 DATA "AHBFBE","AGAFAD"
510 DATA "AAAACCBBBFBBCBBBFFAAA"
520 DATA "AHBEC","AGADC","AC","AC"
```



★ベーマガを買いはじめてもう8年になる。見城さん，断空我さん，はちみつ川野さん，今どうしているのだろう。（神奈川県秦野市・RGA 20才）……【つぐ美：読者のみなさんの中にもライターのファンってたくさんいるのよね。影：私は元気だぞよ。つぐ美：聞いてないって。】

■パソコン通信ユーザー必携『新JRA-VAN通信スターターブック』定価二九〇〇円…JRA提供の膨大な競馬データを98シリーズで利用できるソフト付きMOOK。

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L20)用



こんなゴルフ見たことない。うー，おもしろい

タテゴルフ

てつやん

ストーリー

君は受験生だというのにゴルフにでかけるのであった。

面　数

全4ホールです。受験生だから時間がないのだ。

やりかた

ジョイパッドの左右で矢印を動かし，打つ方向をきめます（Ⓑを押すと矢印の動きが速くなる)。Ⓐで決定です。するとバーが動くので，Ⓐでショットになります。一番右が最も強いショットになります。このときほんの少し上下で変化をつけられます。上で下に曲がり，下で上にあがりがちな球になります。

さあ君の球はどうなったかな？水の中に入ると1打罰で，近くの地上から打ち直しです。カップの中ならホールクリア(本当は何ていうのか知らないの)です。

あとはやってみるとわかります（わかるか…?)。

ホールアウト

もし上位5位に入っていたらネーム・エントリーになります。上下で変化（これもⒷで速くなる)，Ⓐで1文字決定し，4文字入れると終わりです。そしてディスクにセーブされます。

プログラムで苦労したところ

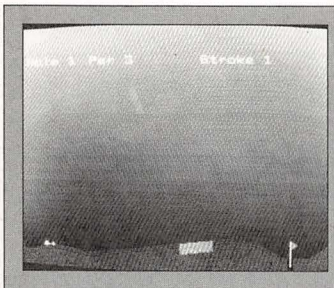
僕のプログラムはいつもすっげー長いんですが，これはもー，とっても短いです（…というほど短くないかも)。これが一番苦労しましたが，それに匹敵するほど苦労したのが球の弾道ルーチンです。

原理を説明しますと，まず地面の角度を計算します。そして球が地面に当たったときにエネルギーを計算し，変数POに代入します。球の入射角と等しい反射角を導いてそれに地面の角度と合わせて計算し，最終的に地面に対する角度を導き，それに先ほどのPOをちょっと減衰(げんすい)させて，かけ合わせてだしてます。ああややこしい。でも受験勉強に役立ったかも。

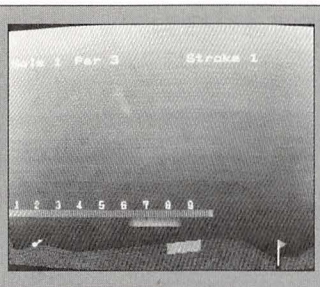
結　論

そーです。はじめの受験生というのは僕のことなのです。やですね。受験て。

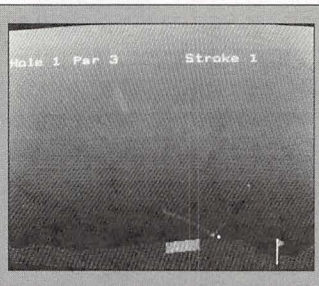
ま，そんなことを言ってもはじまらない。そろそろ固定画面にも飽きてきたんでスクロールするゲームを作りたいです(まだパソコンいじるのか？受験はいいのかっ…)。



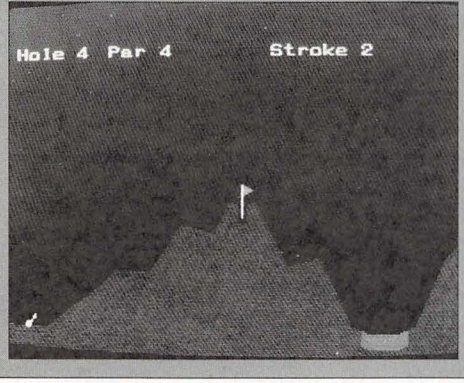
◀《写真1》第1ホールはパー3。ここはホールインワンをねらっていこう



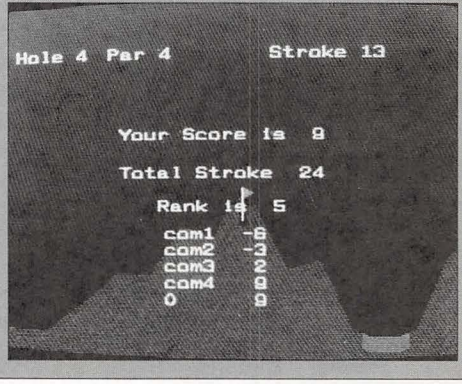
◀《写真2》打つ方向を決定したら、打つ強さをきめます



◀《写真3》スコーン！球の動きがパチンコ玉のようで、なかなかおもしろい



◀《写真4》これが最終4ホール目。さあ、どうやってせめようか



◀《写真5》上位5位のスコアなら、記録できるぞ

■パソコン通信ユーザー必携『BBS電話帳 93年秋号』定価二〇〇〇円…全国千局以上のパソコン通信ネットのプロフィールを満載した唯一のデータブック。

★ゲーム，プログラム，ハード情報，そしてメーカー情報，プレゼントと，総合的におもしろい雑誌だったんですね。買ってはじめて気づきました。(大阪府四條畷市・石原建己19才)……【影：やっと，気づいてくれたのかい？ぜひ，お友達にもおすすめしてください。】

タテゴルフのプログラム・リスト

```
5 '[TATE GOLF] By Tetsuyan Program #5
10 'TOWNS SYSTEM の GLF_PAT.SND と GLF_SWNG.SND を
20 '同じディスクにコピーしといてね
100 CLEAR ,,,180000
101 DIM A%(255),B%(10),MS(310,4),NC(1000),KD(510),SY(510),MT(310,4),TA(510
),CO(360),SI(360),G1#(50),G2#(100),CH$(50),G3#(4000),S1%(15000),S2%(15000)

102 LOAD@ "glf_swng.snd",S1%:FOR I=2000 TO 8000:S1%(I)=S1%(I+6000):NEXT
103 LOAD@ "glf_pat.snd",S2%:PLAY "v15t120q8"
105 RANDOMIZE TIME:RESTORE:FOR I=1 TO 3:READ N1$(I),X1(I):NEXT:FOR I=1 TO
4:READ CG(I),CR(I),CB(I):NEXT
107 DATA Hole,20,Par,80,Stroke,180,8,4,20,13,8,22,15,17,5,2,1,12
150 KK=64:PA=3.14!/180:PX(3)=1:PX(7)=-1:PY(1)=1:PY(5)=-1
170 FOR I=0 TO 360:SI(I)=SIN(I*PA):CO(I)=COS(I*PA):NEXT
180 FOR I=0 TO 180 STEP .1!:NC(COS(I*PA)*500+500)=I:NEXT
200 SCREEN@1:SPRITE ON:CLS
210 FOR X=1 TO 32:FOR Y=0 TO 220:PSET (X,Y),[RND*40+115,0,0]:NEXT Y,X
220 FOR I=1 TO 2:FOR Y=0 TO 8:FOR X=0 TO 7:Z=RND*.2!+.8!:PSET (I*8+X+1,Y),
[-(I=2)*180*Z,-(I=2)*200*Z,-(I=1)*200*Z]:NEXT X,Y,I
230 LINE (25,0)-(32,4),PSET,0,BF
240 FOR X=1 TO 32:GET@A (X,0)-(X,240),G3#,X*70:NEXT:CLS
250 OPEN "R",1,"g_data.dat":FIELD 1,4 AS NA$,5 AS ST$:IF LOF(1)<2 THEN FOR
 I=1 TO 5:NA$(I)="com"+MID$(STR$(I),2):ST(I)=I^2-7:NEXT:GOSUB 4600
260 FOR I=0 TO 9:CH$(I)=CHR$(I+48):NEXT:FOR I=0 TO 25:CH$(I+10)=CHR$(65+I)
:NEXT:A$=".+-!?_ ":FOR I=1 TO 7:CH$(35+I)=MID$(A$,I,1):NEXT:CS=42
300 'キャラ読み込み
400 FOR I=7 TO 14:Z=I*14+50:PSET (I,7),[Z,Z,Z]:NEXT:FOR I=0 TO 1:Z=6+I*2
450 NC(999+I)=(1-I)*.5!:PSET (13,Z),[200,200,200]:NEXT
460 SYMBOL (16,0),"・",1,1,7
470 FOR I=0 TO 1:LINE (23+I*2,9-I*2)-(24+I,9-I),PSET,[200,200,200],BF:NEXT
:GET@A (16,0)-(31,15),A%:GOSUB 4700:DEF SPRITE 0,0,A%,1:FOR I=0 TO KK
500 FOR Y=-7 TO 8:FOR X=-7 TO 8:C=CO(I/KK*180):S=SI(I/KK*180):V=X*C+Y*S+7:
W=Y*C-X*S+7:GET@A (V,W)-(V,W),B%:PUT@A (X+32,32-Y)-(X+32,32-Y),B%:NEXT X,Y

600 GET@A (24,24)-(39,39),A%:GOSUB 4700:DEF SPRITE 0,100+I*4,A%,1:NEXT
650 CLS:FOR I=0 TO 200 STEP 2:LINE (I,10)-(I,15),PSET,[I,155,255-I]:NEXT
651 LINE (199,10)-(201,15),PSET,2,B
652 FOR I=0 TO 9:SYMBOL (I*20-4,2),STR$(I),.5!,.5!,7:NEXT:FOR I=0 TO 12:GE
T@A (I*16,0)-(I*16+15,15),A%:GOSUB 4700:DEF SPRITE 0,400+I*4,A%,1:NEXT:CLS

660 SYMBOL (4,0),"▲",.5!,.5!,7:GET@A (0,0)-(15,15),A%
670 GOSUB 4700:DEF SPRITE 0,500,A%,1:CLS
700 'マップ読み込み
800 PR=0:RESTORE 10000:FOR I=1 TO 4:READ MX(I),CX(I),PA(I),W,Z:PR=PR+PA(I)
:X=-1:FOR J=1 TO Z:READ A,B:FOR K=1 TO B:X=X+1:W=W+A:MT(X,I)=W:NEXT K,J:FO
R L=-2 TO 2:W=CX(I)+L:MS(W,I)=3:MT(W,I)=MT(W,I)+6:NEXT
810 MY(I)=MT(MX(I),I)-1:NEXT:FOR I=1 TO 30:MS(I+160,1)=2:MS(75+I,2)=2:MS(2
55+I,3)=2:MS(90+I,3)=1:MS(235+I,4)=1:NEXT
849 'タイトル
850 CLS:GOSUB 4500:A$="TATE GOLF":ZY=80:GOSUB 4100:HO=1:SS=0:FOR I=1 TO 5
855 A$=NA$(I)+"    "+STR$(ST(I)):ZY=I*10+105:GOSUB 4100:NEXT:ZY=200:PT=1
860 A$="Push Botton":GOSUB 4100:P=1:WHILE T=0 OR P<>0:P=T:T=PTRIG(1):WEND
1000 '画面表示
1100 CLS:FOR I=240 TO 0 STEP -1:Z=(1-I^3/240^3)*8+2:LINE (0,I)-(300,I),PSE
T,[CG(HO)*Z,CR(HO)*Z,CB(HO)*Z]
1110 IF HO=4 AND RND<.2! THEN PSET (RND*300,I),[RND*250,RND*250,RND*250]
1140 NEXT:FOR I=0 TO 300:TA(I)=MT(I,HO):SY(I)=MS(I,HO):PUT@A (I,TA(I))-(I,
250),G3#,,,,,INT(SY(I)*8+RND*8)*70+70:NEXT
1150 Z=CX(HO):Y=TA(Z):LINE (Z,Y)-(Z,Y-20),PSET,7:CONNECT (Z+1,Y-20)-(Z+6,Y
-17)-(Z+1,Y-14),2,,F
1155 FOR I=1 TO 299:Y=TA(I+1)-TA(I-1):X=2+4*(Y)0):KD(I)=NC((X/SQR(X*X+Y*Y)
)*500+500):NEXT
1160 PY=40:FOR J=1 TO 3:ZX=X1(J):ZY=PY:A$=N1$(J):GOSUB 4000:NEXT:ZX=X1(1)+
32:ZY=PY:A$=STR$(HO):GOSUB 4000:ZX=X1(2)+24:A$=STR$(PA(HO)):GOSUB 4000
1200 'ホール前の初期設定
1300 SC=-(X>150)*64:SPRITE SCREEN (SC,0):X=MX(HO)-8:Y=MY(HO)-8:DEF SPRITE
1,0,(X,Y),0:SPRITE 0,0,1:ST=0:GET@A (X1(3)+56,PY)-(X1(3)+80,PY+7),G1#
1400 'メイン 方向決定
1500 KA=KKA:IF ABS(X+8-CX(HO))<3 THEN 3500

1550 ST=ST+1:DEF SPRITE 1,1,(0,0),100:SPRITE 6,1,X-SC,Y:SPRITE 0,1,1:KA=0:
PUT@A (236,PY)-(260,PY+7),G1#:ZX=228:ZY=PY:A$=STR$(ST):GOSUB 4000
1600 P=PAD(1):PT=PTRIG(1):IF PT=1 THEN 2000
1800 KA=KA-PX(P):KA=KA-(KA<0)+(KA>KK):SPRITE 1,1,KA*4+100:FOR ZW=1 TO 130*
((PT=2)+1)+20:NEXT:GOTO 1600
1900 '力測定
2000 KKA=KA:DEF SPRITE 1,2,(0,0),400,13:SPRITE 6,2,,Y-32:SPRITE 0,2,1:DEF
SPRITE 1,18,(0,0),500:SPRITE 6,18,-7,Y-16:SPRITE 0,18,1:TX=-7:Z=1:PP=1
2100 Z=((TX)192)*2+(TX(-7)*2+1)*Z
2150 PT=PTRIG(1):IF PT=1 AND PP=0 THEN 2500
2200 PP=PT:TX=TX+Z:SPRITE 6,18,Z:FOR ZW=1 TO 26:NEXT:GOTO 2100
2400 'ボール撃つ 初期設定
2500 PLAY OFF:PCMPLAY S1%,80:PLAY "@38o2r12g16":SPRITE 0,2,0:SPRITE 0,18,0
:SPRITE 0,1,0:PO=TX/50:Z=KA/KK*180:AX=PO*CO(Z):AY=-PO*SI(Z):YY=PY(P)
2600 '軌道メイン
2700 IF X>150 AND SC=0 OR X<=150 AND SC=64 THEN SC=64-SC:SPRITE 6,0,64-SC*
2:SPRITE TIME:SPRITE SCREEN (SC,0)
2750 AY=AY+9.8!/100*.4!:IF X+5+AX<0 OR X+AX>290 THEN AX=-AX:X=X+AX
2800 Z=SQR(AX*AX+AY*AY):IF TA(X+AX+8))Y+AY+9 THEN 2900
2805 YY=0:Y3=0:Z2=1+(SY(X+8)=2)*.5!:IF Z<.25! THEN PT=PT+1 ELSE PT=0
2807 PO=Z*(.8!-(AY(.1!)*.14!)*Z2:IF Z>.6! THEN PLAY OFF:PLAY "@38o2c16"
2808 IF SY(X+8)=1 THEN PLAY "@l22o6b16@41c4":W=0:WW=1:WHILE SY(INT(WW*W)+X
+8)=1:W=W+.5!:WW=-WW:WEND:X=X+INT(WW*W):Y=TA(X+8)-12:PT=21:ST=ST+1:GOTO 29
00
2810 KD=180+2*KD(X+8)-(-360*(AY<0)+NC((-AX/Z)*500+500)*(1+(AY<0)*2)):KD=KD
+(KD>360)*360-(KD<0)*360:AX=PO*CO(KD):AY=-PO*SI(KD)
2900 Y=Y+AY+YY:X=X+AX:SPRITE 6,0,X-(SPRITE (0,6)+SC),Y+.0001!-SPRITE (0,7)

2950 IF PT>20 THEN 1500 ELSE 2700
3499 '入ったぜやったね！
3500 PCMPLAY S2%:SS=SS+ST:HO=HO+1:WAIT 100:SPRITE 0,0,0:IF HO<=4 THEN 1100

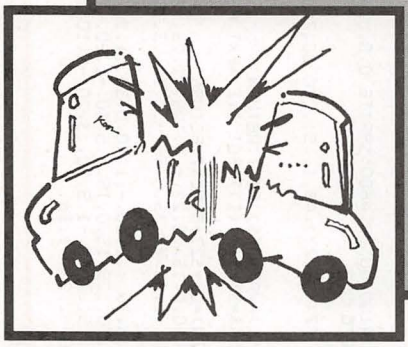
3599 'ホールアウトしたよ
3600 A$="Your Score is "+STR$(SS-PR):ZY=90:GOSUB 4100:A$="Total Stroke "+S
TR$(SS):ZY=114:GOSUB 4100
3650 ZY=135:IF SS-PR=>ST(5) THEN A$="Your Rank is NO rank":ZX=70:GOSUB 400
0:GOTO 3700
3670 Z=6:NA$(6)="    ":ST(6)=SS-PR:FOR J=1 TO 6:FOR I=5 TO 1 STEP -1:IF ST
(I)>ST(I+1) THEN SWAP NA$(I),NA$(I+1):SWAP ST(I),ST(I+1):IF I+1=Z THEN Z=Z
-1
3680 NEXT I,J:A$="Rank is "+STR$(Z):GOSUB 4100:CH=0:FOR I=1 TO 5
3690 ZX=114:ZY=I*10+142:A$=NA$(I)+"  "+STR$(ST(I)):GOSUB 4000:NEXT
3692 N$="":ZX=114:ZY=Z*10+142:MO=0:FOR I=0 TO 3:GET@A (I*8+ZX,ZY)-(I*8+ZX+
8,ZY+7),G2#,I*20:NEXT:PT=0:PP=1:P=2:GOTO 3694
3693 PT=PTRIG(1):P=PAD(1)
3694 IF P>0 THEN CH=CH-PY(P):CH=CH+((CH>CS)-(CH<0))*(CS+1):A$=CH$(CH):PUT@
A (ZX,ZY)-(ZX+8,ZY+7),G2#,,,,,MO*20:GOSUB 4000:FOR ZZ=1 TO -(PT=0)*1000:NE
XT
3696 IF PT=1 AND PP=0 THEN N$=N$+A$:MO=MO+1:ZX=ZX+8:IF MO>3 THEN NA$(Z)=N$
:GOTO 3700 ELSE P=2:PT=2:GOTO 3694
3698 PP=PT:GOTO 3693
3700 PP=1:A$="Push Botton":ZY=204:GOSUB 4100:GOSUB 4600:SPRITE 0,0,0:WHILE
 PT=0 OR PP<>0:PP=PT:PT=PTRIG(1):WEND:GOTO 850
3999 '文字書く
4000 FOR ZI=0 TO 1:ZC=ZI*120+130:SYMBOL (ZX-ZI,ZY),A$,1,.5!,[ZC,ZC,ZC]
4010 NEXT:RETURN
4100 ZX=150-LEN(A$)*4:GOSUB 4000:RETURN
4500 FOR I=1 TO 5:GET 1,I:NA$(I)=NA$:ST(I)=VAL(ST$):NEXT:RETURN
4600 FOR I=1 TO 5:LSET NA$=NA$(I):LSET ST$=STR$(ST(I)):PUT 1,I:NEXT:RETURN

4700 FOR ZW=0 TO 255:A%(ZW)=A%(ZW)+(A%(ZW)=0)*32768:NEXT:RETURN
10000 DATA 40,261,3,173,10,2,20,0,8,-.4,10,0,15,.2,27,-.1,125,.1,25,.5,25,
0,25,-.5,26, 10,225,4,130,10,0,30,1.1,35,.2,40,.8,35,0,45,-.3,30,.3,10,.12
,50
10010 DATA .3,10,0,16,10,160,4,165,15,-.3,30,-.2,20,-.1,20,0,30,.1,20
10020 DATA .15,30,.2,10,.6,10,.9,20,.65,20,.25,15,0,15,-.5,30,-1,20,-1.5,1
1, 8,162,4,210,18,.2,20,0,20,-.7,30,-.9,15,.1,20,-1.5,20,.3,20,-2,10,.4,8,
-.4,8,2,20,-.3,20,2,20,.4,10,0,20,-.4,10,-2,20,-1,16
```

■太好評AIL ABOOOT ビジネス『対戦格闘ゲーム』 円…対戦格闘ゲームを徹底的に解析・解説したゲームファン待望の書。 四六判 一〇〇

★OF初投稿をした。ベーマガの年間定期購読の申し込みもした。私立高校の願書も書いた。ALL ABUT餓狼伝説スペシャルも買って、読んで、プレイしている。いやー、いそがしいなあ、今月は。(千葉県印旛郡・惑達流派3.1 15才)……【影：すばらしい日々を送っているね！】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L10)用



外周にぶつからないように走りまくれ！

激突(げきとつ)！CAR(カー)バトル

奥山　福太郎

ストーリー

あるところに少年AとBがいた…。

A：ブーン。

B：ブーン。

A・B：キィィィ！
　　ドッカーン!!

A：やっぱり事故らなきゃ車じゃないよな。

B：うん，そうだね！
　2人は今日も車をぶつけ合っていた…。

A・B：ドッカーン!!

ルール

水色の車が1Pで黄色の車が2Pです。スタートすると，前後左右からオレンジ色の壁が迫ってきます。車どうしがぶつかってもパワーは減りませんが，この壁にぶつかるとパワーが減ってしまいます。

左が1Pのパワーで，右が2Pのパワーです。このパワーがすべてなくなってしまったほうの負けです。自分の車を相手の車にぶつけて，相手を壁にぶつけてください。

操作方法

タイトル画面のとき，パッドの↑・↓でレベルを変えます。つぎに←・→で人数を変えます。そして，Ⓐボタンでゲームをはじめます。

ゲーム中は，Ⓐボタンでアクセル，Ⓑボタンでブレーキ，←・→でハンドリングです。↑・↓は使いません。2人用のときは，パッドが二つ必要です。

ごめんなさい

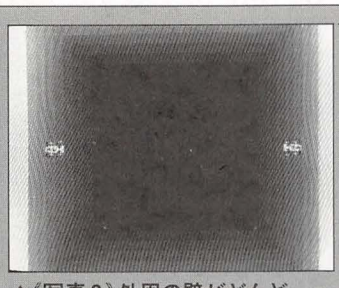
このプログラムは，TOWNSを使いはじめて，はじめて作ったゲームです。まだまだ，テクニックなどで未熟なところがありますが，許してください。

ところで，このゲームの1人用のときあなたの相手をしてくれるコンピュータは，かなりバカです。やはり，友達と2人で燃えてください。それから，レベルは6にしないほうがいいです（とてつもなくむずかしい）。

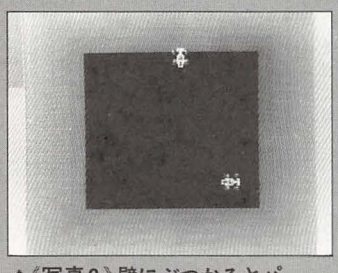
大したこともやっていないのに，プログラムが長くなってしまってごめんなさい（ついでに原稿も長くなってしまった…）。



▲《写真1》タイトル画面。2人でもプレイできます



▲《写真2》外周の壁がどんどんせばまってきます



▲《写真3》壁にぶつかるとパワーが減っちゃいます



▲《写真4》パワーがすべてなくなるとゲーム終了

激突！CARバトルのプログラム・リスト

```
'■■■
```

最後に

このプログラムは、F-BASIC 386 V1.1 L10/V2.1 L10でも動きます。

ひまがあったら、また投稿しようと思っています。

あっ、それから、附属島田中の岡本君、清水君、ぼくはついに、人生最大の目標を達成したぞー!!

★　★　★　★

```
1200 IF PTRIG(1)=1 THEN PLAY OFF:GOTO 1340
1210 IF PAD(1)=1 AND L<6 THEN L=L+1:GOTO 1230
1220 IF PAD(1)=5 AND L>1 THEN L=L-1:ELSE 1240
1230 LINE(80,200)-(160,215),PSET,0,BF:SYMBOL(80,200),"レベル　:"+STR$(L),1,1,L:WAIT 10
1240 IF PAD(1)=3 OR PAD(1)=7 THEN PER=1-(PER=1):WAIT 10 ELSE 1260
1250 LINE(180,200)-(228,215),PSET,0,BF:SYMBOL(180,200),P$(PER),1,1,PER
1260 IF PLAY(0)=-1 THEN 1200
1270 A$="@104V10{L4{G.CED8}2)2":B$="%R@28O4V7{{ECC}4)4{{ECC}4)3{GCC}4)2"
1280 C$="%L@24O2L8V14{CCR>C<GGR>G)4":D$="%R@56L16O3V8{CEGE)4)4"
1290 A1$=A$+"V13<B2&B8>CD8 E2&E8FG8 A1 L8RAAAA4R4":B$=B$+"<L8{RBGG)2)3 V10L8RBGGGG4R4"
1300 A2$=A$+"V12<G2&G8AB8 >C2&C8DE8 F1 L8R<BBBB4>R4"
1310 C$=C$+"{(GGR>G<GGR>G<)3RBBBB4G4)":D$=D$+"{{{B>DGD<)4)3>R8D8D8D8D4R4"
1320 PLAY "T150"+A1$,A2$,B$,C$,D$:GOTO 1200
1330 '★　発車準備　★
1340 DEF SPRITE 1,0,(16,114),0:HO(1)=2:DEF SPRITE 1,1,(223,114),1:HO(2)=4
1350 CLS:SCREEN@ 1:GOSUB 2230:SPRITE SCREEN(32,0)
1360 FOR I=1 TO 2:HP(I)=0:Y(I)=0:SP(I)=0:HN(I)=0:NEXT:X(1)=1:X(2)=-1:BG=1
1370 SPRITE 3,0,6:SPRITE 3,1,5:SPRITE 0,0,1:SPRITE 0,1,1:TI=0:S=0:WO=0
1380 BGM 0:PLAY"T100@77O3V14L32C>C8<R4C>C8<R4C>C8":BGM 1:PLAY"R4C>C2"
1390 PLAY "%CT140@104V12L8","%R@31O4V8L16","%L@26O3V10L8","%R@36O5V8L4"
1400 PLAY "(CCE-CCE-CCE-CCG4FE-D)",,"(CCGCCGCCGCCG4G+AB)","(CCCC)4@41L8"
1410 ON PER GOTO 1420,1550
1420 '★メイン(一人用)★
1430 I=1:GOSUB 1600:GOSUB 2280:CX=SPRITE(1,6):CY=SPRITE(1,7):I=2:CP=0
1440 PT(2)=1:IF CX<S+18 OR 239-S<CX OR CY<S+18 OR 223-S<CY THEN PT(2)=2
1450 IF CX<S+12  AND HO(2)><2 CP=(HO(2)=3)*-4+3 ELSE IF HO(2)=2 PT(2)=1
1460 IF 228-S<CX AND HO(2)><4 CP=(HO(2)=1)*-4+3 ELSE IF HO(2)=4 PT(2)=1
1470 IF CY<S+12  AND HO(2)><3 CP=(HO(2)=4)*-4+3 ELSE IF HO(2)=3 PT(2)=1
1480 IF 211-S<CY AND HO(2)><1 CP=(HO(2)=2)*-4+3 ELSE IF HO(2)=1 PT(2)=1
1490 IF INT(RND(1)*20)=0 THEN IF INT(RND(1)*1)=0 CP=3 ELSE CP=7
1500 IF HN(I)=0 THEN PD(I)=CP ELSE HN(I)=HN(I)-1:PD(I)=0
1510 GOSUB 1620:GOSUB 2280
1520 IF ABS(SPRITE(0,6)-SPRITE(1,6))<12 AND ABS(SPRITE(0,7)-SPRITE(1,7))<12 THEN GOSUB 2080
1530 TI=TI+1:IF TI<50-(L+4)*5 THEN 1430 ELSE TI=0:S=S-(S<75)
1540 LINE(32+S,0+S)-(287-S,239-S),PSET,[122-S/2,255-S,0],B:GOTO 1430
1550 '★メイン(二人用)★
1560 FOR I=1 TO 2:GOSUB 1600:GOSUB 2280:NEXT
1570 IF ABS(SPRITE(0,6)-SPRITE(1,6))<12 AND ABS(SPRITE(0,7)-SPRITE(1,7))<12 THEN GOSUB 2080
1580 TI=TI+1:IF TI<50-L*3 THEN 1560 ELSE TI=0:S=S-(S<75)
1590 LINE(32+S,0+S)-(287-S,239-S),PSET,[122-S/2,255-S,0],B:GOTO 1560
1600 '★　車　移動！★
1610 PT(I)=PTRIG(I):IF HN(I)=0THEN PD(I)=PAD(I)ELSE HN(I)=HN(I)-1:PD(I)=0
1620 IF (PD(I)=3 OR PD(I)=7) AND SP(I)>0 THEN GOSUB 1770
1630 IF PT(I)=1 AND SP(I)<30 THEN SP(I)=SP(I)+1
1640 IF PT(I)=2 AND SP(I)>0 THEN SP(I)=SP(I)-4
1650 IF PT(I)=0 AND SP(I)>0 THEN SP(I)=SP(I)-1
1660 IF SP(I)<0 THEN SP(I)=0
1670 IF SPRITE(I-1,6)>237-S THEN HO(I)=4:GOSUB 1880:GOSUB 1800
1680 IF SPRITE(I-1,6)<3+S   THEN HO(I)=2:GOSUB 1880:GOSUB 1800
1690 IF SPRITE(I-1,7)<3+S   THEN HO(I)=3:GOSUB 1880:GOSUB 1800
1700 IF SPRITE(I-1,7)>221-S THEN HO(I)=1:GOSUB 1880:GOSUB 1800
1710 IF WO=1 THEN RETURN 1120
1720 IF SP(I)>0 ELSE 1760
1730 SPRITE 6,I-1,X(I)*SP(I)/10+X(I),Y(I)*SP(I)/10+Y(I)
1740 IF SP(I)>40+BG*20 THEN SP(I)=SP(I)-1
1750 IF SP(I)>70+BG*20 THEN SP(I)=70+BG*20
1760 RETURN
1770 '★　方向転換　★
1780 HO(I)=HO(I)+(PD(I)=7)-(PD(I)=3):SP(I)=SP(I)-30
1790 IF HO(I)=0 OR HO(I)=5 THEN IF HO(I)=0 THEN HO(I)=4 ELSE HO(I)=1
1800 IF WO=1 THEN RETURN 1710
1810 ON HO(I) GOTO 1820,1830,1840,1850
1820 SPRITE 3,I-1,0:X(I)= 0:Y(I)=-1:GOTO 1860
1830 SPRITE 3,I-1,6:X(I)= 1:Y(I)= 0:GOTO 1860
1840 SPRITE 3,I-1,3:X(I)= 0:Y(I)= 1:GOTO 1860
1850 SPRITE 3,I-1,5:X(I)=-1:Y(I)= 0
1860 IF G=1 THEN SPRITE 6,I-1,X(I)*6,Y(I)*6
```

```
1870 HN(I)=3:SP(I)=SP(I)+20:BEEP 363523,50,2000:G=0:RETURN
1880 '★　衝突！　★
1890 FOR J=0TO 50:BEEP 363523,1,INT(RND(1)*10)+5:NEXT:FOR J=0TO SP(I)/2+5
1900 LINE((I-1)*288,HP(I)+J)-(31+(I-1)*288,HP(I)+J),PSET,2:NEXT:G=1
1910 HP(I)=HP(I)+SP(I)/2+5:IF HP(I)>180 AND BG=1 THEN BG=2:PLAY OFF
1920 IF HP(I)<240 THEN RETURN
1930 PLAY OFF:BEEP 363523,200,4000:X=SPRITE(I-1,6):Y=SPRITE(I-1,7)
1940 WAIT 200:FOR J=0 TO 400:BEEP 363523,4,INT(RND(1)*200)+50
1950 CIRCLE(X+RND(1)*32+24,Y+RND(1)*32-8),RND(1)*10+1,2,,,,F,PASTEL,6
1960 SPRITE 3,I-1,INT(RND(1)*8):NEXT:SPRITE 0,I-1,1:PLAY "V12O1@67C1"
1970 IF Y<120 THEN IF X>110 THEN VX= 0:VY=1 ELSE VY= 0:VX=1
1980 IF Y>120 THEN IF X>110 THEN VX=-1:VY=0 ELSE VY=-1:VX=0
1990 FOR J=0 TO 256:SPRITE 3,I-1,INT(RND(1)*8):SPRITE 6,I-1,VX,VY:NEXT
2000 IF I=1 THEN I=2 ELSE I=1
2010 '★　勝　ち　★
2020 SYMBOL(-11,100),STR$(I)+"PLAYER WIN! ",3,4,4,,,8:WO=1:BGM 0
2030 PLAY"%RT120@24O4V8L4GFE-DGFE-D","%L@26O4V8L2E-B-E-F","%C@36O2V8L4(GCG)4":BGM 1
2040 PLAY"FDE-DE-D-ABCFERE-FCB-CFCA","B-D-DE-B-CGFB-","(GGL8GGR4.C)4"
2050 PLAY"E-GFDB-GFCAE-DF<G2","E-GFAB-E-C2","(A4CDE4)4F2@41O1O!15O4D1Q8"
2060 IF PTRIG(1)><0 THEN 2070 ELSE IF PLAY(0)=0 THEN 2070 ELSE 2060
2070 SPRITE OFF:RETURN
2080 '★　激突！　★
2090 Y1=SPRITE(0,7):X1=SPRITE(0,6):Y2=SPRITE(1,7):X2=SPRITE(1,6):G=1
2100 IF ABS(HO(1)-HO(2))<>2 THEN 2130
2110 IF ABS(HO(1)-HO(2))<>2 THEN 2130
2120 FOR I=1 TO 2:HO(I)=HO(I)+((HO(I)>2)-(HO(I)<3))*2:NEXT:GOTO 2210
2130 IF HO(1)=1 AND Y2>Y1 AND ABS(X1-X2)<8 HO(1)=3:HO(2)=1:GOTO 2210
2140 IF HO(1)=2 AND X2>X1 AND ABS(Y1-Y2)<8 HO(1)=4:HO(2)=2:GOTO 2210
2150 IF HO(1)=3 AND Y2<Y1 AND ABS(X1-X2)<8 HO(1)=1:HO(2)=3:GOTO 2210
2160 IF HO(1)=4 AND X2<X1 AND ABS(Y1-Y2)<8 HO(1)=2:HO(2)=4:GOTO 2210
2170 IF HO(2)=1 AND Y2>Y1 AND ABS(X1-X2)<8 HO(2)=3:HO(1)=1:GOTO 2210
2180 IF HO(2)=2 AND X2>X1 AND ABS(Y1-Y2)<8 HO(2)=4:HO(1)=2:GOTO 2210
2190 IF HO(2)=3 AND Y2<Y1 AND ABS(X1-X2)<8 HO(2)=1:HO(1)=3:GOTO 2210
2200 IF HO(2)=4 AND X2<X1 AND ABS(Y1-Y2)<8 HO(2)=2:HO(1)=4:GOTO 2210
2210 FOR J=0 TO 50:BEEP 363523,1,INT(RND(1)*10)+5:NEXT
2220 FOR I=1 TO 2:GOSUB 1800:NEXT:RETURN
2230 '★　画面描く　★
2240 SCREEN@ 1:SPRITE ON:FOR I=0 TO 138
2250 LINE(160-I,120-I)-(160+I,120+I),PSET,[I,I,I],B:NEXT
2260 LINE(0,0)-(31,240),PSET,6,BF:LINE(288,0)-(320,240),PSET,6,BF
2270 LINE(32,0)-(287,239),PSET,1,B:RETURN
2280 '★　音楽演奏　★
2290 IF PLAY(0)=-1 THEN RETURN ELSE ON BG GOTO 2300,2340
2300 A$="(C2&C<B4>C<RGG+GAGB-G>)2 C2&CG4>C<B-2&B-A-4B-G1&G1"
2310 A$=A$+"G2&G>C4GF2E-4F4D1RDE-FG4<R4":B$="(L16(CE-G8&G2)2 L32(CE-G16CE-G16)2)2L8((CE-GE-)2)4(E-GB-G)2(EFA-F)2(DFA-F)2<RB>CDE-4R4"
2320 C$="(C2&CG4E-RE-FE-F+E-GE-)2 (CCRGRE-GE-)4E-E-RGRFGFE-E-RA-RGA-FDDRGRFGE-RDC<BG4<G4>>":D$="((C4CCCCL16CCCCL8)3)3(CCL16CCCCL8])4RCCCC4!15<<C4>>V8"
2330 PLAY A$,B$,C$,D$:RETURN
2340 A$="T180Q4%RGG-%LAA-%RBB-%L>C+C%C<Q6"
2350 A$="@12O4V12L8"+A$+"AAAAA-A-A-A-"+A$+"CCCCCCCC"
2360 B$="%C@27O3V8L8GGGGGGGGC+C+C+C+CCCCGGGGGGGGDDDDDDDD"
2370 C$="Q4R32%LGG-%RAA-%LBB-%R>C+C16.%C<Q6"
2380 C$="@12O4V12L8"+C$+"FFFFEEEE"+C$+"A-A-A-A-A-A-A-A-"
2390 D$="C4.&C<AB-B>C2":D$="%C@2O3V12L32"+D$+"A2A-2"+D$+">C1<"
2400 E$="%C@36O2V10(L4CCCC>L8CCCCCC<@41!15C4@36V12)2"
2410 PLAY A$+A$,B$+B$,C$+C$,D$+D$,E$+E$:RETURN
2420 '★　D A T A　★
2430 DATA 0000, DDD0, 0DD0, 0000, 7870, DDD0, 0DDD, 0787
2440 DATA 87F0, D0D0, 0D0D, 087F, 7870, D888, 888D, 0787
2450 DATA 8770, D000, 000D, 0877, 8880, DD00, 00DD, 0888
2460 DATA 0000, 7DD0, 0DD7, 0000, 0000, F7D0, 0D7A, 0000
2470 DATA 0000, A7D0, 0D72, 0000, 7780, 77D8, 8D77, 0877
2480 DATA 7F70, DDD7, 7DDD, 077F, 7770, 7D08, 70D8, 0877
2490 DATA 8780, 8DD7, 8DD7, 0787, 7870, 7D08, 70D8, 0878
2500 DATA 8880, 8D08, 8OD7, 0888, 0000, 0D00, 00DD, 0000
```

■大好評発売中■
ALL ABOUT SPECIAL『銀狼伝説』…三八〇〇円
『銀狼伝説SPECIAL』完璧攻略ガイドブック…三八〇円
『ソーサリアン』の秘密を解きあかす情報を満載し『銀狼伝説』を超別冊。売切れ必至。

★ふと、今朝起きたらお昼の12時。今日は仕事はじめの日では？しくしく…部長ごめんなさい。(東京都中野区・CAR. QQQ21才)……

【つく美：そんなことないわよ。うちの編集部には、1年中朝寝坊してる人もいるし…。影：へっくしょん!!…カゼかな???】

MSX/2/2+/turboR用



なつかしのオールド・ゲーム「スイマー」のMSX版

LET'S FROG
レッツ　フロッグ

西村　正

ストーリー

餓死寸前のカエルが，あてもなく泳いでいました。……『おっと，ハエがとまっているではないかっ！　私の食事になってもらおう。パクッ！　あっちにもこっちにも，全部食べてくれるわ』

遊びかた

カーソル・キーまたは，ジョイスティックで上下左右に泳ぎ，スペース・キーまたは，トリガー・キーで潜ります。丸太・鳥のフンを避けながら，ハエを食べて500m泳ぎきると，レベルクリアとなります。ハエを逃さずクリアするとボーナスがもらえます。ここで，注意してもらいたいことは，続けて潜ることはできません。あと，クリア時に，ハエを5匹以上逃すと，ミスになります。

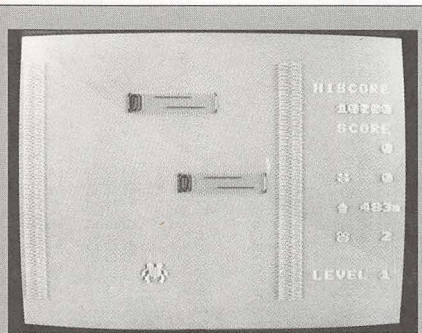
プログラム

チェックサムが付いていますが，プログラムを打ち終わったらRUNする前に，必ずSAVEしてください。暴走の恐れがあります。

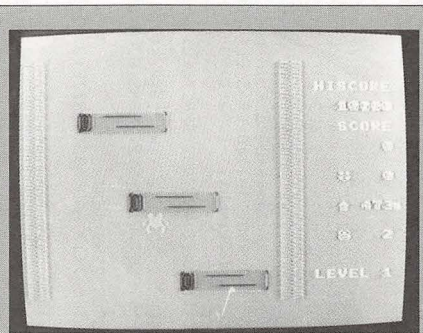
ゲームがむずかしいと思うかたは，360行，B<6の6を大きくすると，丸太のでかたが遅くなります。また，ボーナスがもらえないかたは，350行，B=2をB=0にすると，ハエが出なくなります。

《第1表》変数表

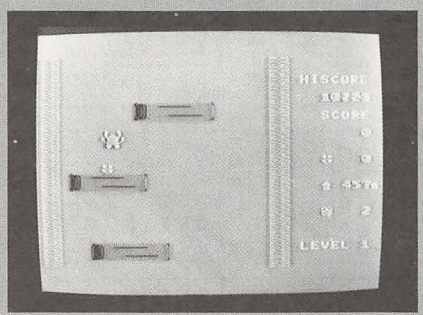
A ……丸太のでる率，座標，ハエ座標	P ……ハエを食べた数
B ……丸太の間隔	Q，R ……鳥の座標
C ……カエルの色	S ……スティック判定
D ……カエルの向き	T ……ゲームの流れ
E，V ……鳥の動き	U ……マシン語CALL用
F ……カエルの泳ぎ	W ……ハエ，鳥のフラグ，鳥の羽ばたき
G ……潜る時間	X，Y，Z …カエル座標
H，I ……カエルの動き	KA ……カエルの数
J ……BGM演奏	SC ……SCORE
K ……鳥のでかた	HI ……HISCORE
L ……ゲームレベル	SU( ) ……BGM演奏
M ……衝突判定	FNA ……トリガー判定
N ……CLEARまでの距離	FNB ……DATA READ
O ……ハエのでた数＋1	



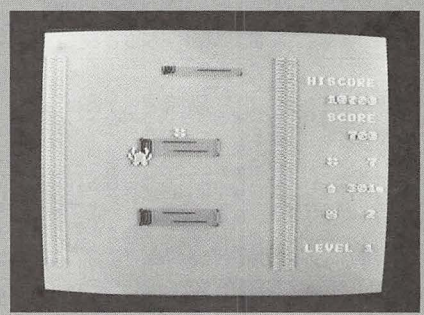
◀《写真1》上から流木が流れてくるのでよけながら泳いでください



◀《写真2》泳いでよけられないときは潜って下をくぐります



◀《写真3》ときたま流木にハエがとまっているので逃さず食べてください



◀《写真4》流木に当たってしまうとミスになり3回ミスするとゲーム・オーバーです

■パソコンで楽しく学ぼう！『先生と生徒のためのパソコン・レクチャー』定価一九〇〇円：98シリーズ、TOWNSシリーズ対応のフロッピー付録付き。

★「ベーマガの影さん」と「ラジオの製作の影さん」は同一人物なんでしょうか？もう，ボツにしないで。載るまで同じネタで送りつづけるよ！（千葉市・Dr.Dのちょっと背のび講座17才）……【つぐ美：さぁ，どうでしょう？他の読者のみなさんはどう思っているのかしら？】

```
210 FORJ=0TO15:ONTGOSUB270,400,270,350
220 SOUND9,0:IFC>4THENZ=6144+X/8+Y/8*32:U=USR1(Z):M=PEEK(&HE100):IFM=2THEN550
230 IFM=1THENSOUND3,7:SOUND9,11:SC=SC+1:P=P+1:GOSUB530:SOUND3,4
240 T=T+1:IFT=5THENT=1
250 SOUND0,SU(J):SOUND1,SU(J+16):IFN=500THEN600ELSESOUND8,8:NEXT:GOTO210
260 'KAERU ----------
270 S=STICK(0)+STICK(1):H=((S=7)-(S=3)):I=((S=1)-(S=5))
280 IFH=0THEN290ELSEX=X+H*8:D=1+H:IFX>152ORX<16THENX=X-H*8
290 IF1=0THEN300ELSEY=Y+I*8:D=5+I:IFY>176ORY<0THENY=Y-I*8
300 IFFNA<>0ANDG=0THENG=8:C=5:GOTO320
310 IFG>0THENG=G-1:C=0:IFG<5THENC=5:IFG<4THENC=10
320 IFG>2ORH+I<>0THENF=FXOR1
330 PUTSPRITE0,(X,Y),C,D+F:RETURN
340 'MARUTA HAE ----------
350 IFN<478ANDB=2ANDN>0*(30-L*7)ANDW=0THENO=OERL1:LOCATEA*2+4,0:PRINT"ｳ";:GOTO38
0
360 IFB=1THENLOCATEA*2+1,0:PRINT"ｲｳｴｴｫ";:GOTO380ELSEIFB<9-LORB<6THEN380
370 A=INT(RND(1)*7+1):IFA<7ANDRETURN<476THENLOCATEA*2+1,0:PRINT"ｶｳｴｴｷ";:B=0
380 U=USR(0):B=B+1:N=N+1:LOCATE28,14:PRINTUSING"###";500-N:RETURN
390 'TORI ----------
400 IFN>400/L*KANDW=0ANDN<450THENW=8:K=K+1ELSEIFW=0THENRETURN
410 Q=Q+V*8:W=WEQV0:E=EEQV1:R=R+E*8:PUTSPRITE1,(Q,R),15,ABS(W):SOUND10,16
420 IFQ>8ANDE=1ANDRND(1)*(L+2)>2THENLOCATEQ/8,R/8+1:PRINT"ｹ";
430 IFQ=152THENV=-1ELSEIFQ=-16THENW=0:V=1:SOUND10,0:PUTSPRITE1,(Q,R),0,ABS(W)
440 RETURN
450 'SCREEN ----------
460 FORK=0TO1:U=USR(0):READA$:FORI=0TO4:LOCATE3,0:A=VAL("&H"+MID$(A$,I*4+1,4))
470 B$=RIGHT$(STRING$(15,"0")+BIN$(A),16):FORJ=1TO16
480 IF1=VAL(MID$(B$,J,1))THENPRINT"ｳ";ELSEPRINT" ";:
490 NEXT:U=USR(0):NEXT:NEXT:RETURN
500 X=80:Y=160:V=1:T=1:B=3:O=1:Q=-16:R=40:D=4:G=7:N=0:K=1:P=0:E=-1:C=0:F=1
510 LOCATE26,4:PRINTUSING"#####";H1*100:LOCATE28,14:PRINTUSING"###";500-N
520 LOCATE29,17:PRINTKA:LOCATE29,21:PRINTL
530 LOCATE26,8:PRINTUSING"#####";SC*100:LOCATE29,11:PRINTUSING"##";P:RETURN
540 'OUT ----------
550 PLAY"T80L64O5CO4B8AG8FE8DC4":C=10:FORS=0TO1:FORJ=0TO1:FORI=0TO4STEP4
560 D=I+J*2:GOSUB330:FORH=0TO400:NEXT:NEXT:NEXT:C=5:NEXT:C=0:GOSUB330:G=7:X=80
570 Y=160:B=3:D=4:IFW<>0THENPUTSPRITE1,(Q,R),0,ABS(W):W=0:R=40:Q=-16:V=1
580 FORI=0TO22:U=USR(0):NEXT:IFKA=0THEN680ELSEKA=KA-1:GOSUB520:GOTO200
590 'CLEAR ----------
600 PLAY"T170L16O4BO5C2O4BO5C2O4GAGA4L64GABO5C2":RESTORE910:GOSUB460:C=0
610 GOSUB330:A=O-P-1:LOCATE4,15:PRINTUSING"ﾀ ##  - ##  = ##";O-1;P;A:FORI=0TO9000
620 NEXT:IFA=0THENLOCATE4,17:PRINT"BONUS 5000  +ｯ":SC=SC+50:KA=KA+1ELSE640
630 PLAY"O4GAGA4L64GABO5C2":GOSUB520
640 IFA>4THENLOCATE6,17:PRINT"MISS!!  -ｯ":KA=KA-1
650 FORI=0TO9000:NEXT:FORI=0TO22:U=USR(0):NEXT:IFKA=-1THEN680
660 L=L+1:GOSUB500:GOTO200
670 'GAMEOVER ----------
680 RESTORE920:GOSUB460:L=1:KA=2:IFHI>SCTHEN700ELSELOCATE7,17:PRINT"HI-SCORE!"
690 PLAY"T170L16O4GA4GA4L64GABO5C2":HI=SC
700 SC=0:FORI=0TO9000:NEXT:FORI=0TO11:U=USR(0):NEXT:GOTO170
710 'KIKAIGO SPRITE CHR SOUND SCREEN --
720 DATA 061721C21A1100EFC5D5E501300CD5900D1212000ED5AEBE1E5D5011300,3014
730 DATA CD5C00E1114000B7ED52D1C110DC2102183E2001130DC5600C93E003200,2520
740 DATA E123235E2356EB1E001813 7BFE01280DFE022805FE032805C9011E000923,2128
750 DATA CD4A001CFE20285E5FEC028063E03200E1C93E20CD4D003E013200E118CF,2839
760 DATA B04C82327F7F3F0F0F3F7F7F32824CB0051E3D18F8FCFCFEFEFCFCF8183D1E05
770 DATA 01020468FFFF7F1F1F7FFFFF6804020 1C0801C7FC2E0E0F0F0E0E0C27F1C80C0
780 DATA A078BC181F3F3F7F7F3F3F1F18BC78A00D32414CFEFEFCF0F0FCFEFE4C41320D
790 DATA 030138FE4307070F0F070743FE380103804020 16FFFFFEF8F8FEFFFF16204080
800 DATA A04C9E9E4F4F3F0F0F0F2F7F7FE741A005327979F2F2FCF0F0F0F4FEFEE78205
810 DATA 0C1E1E0F1F2F4F8FCF9F1731303018103078 78F0F8F4F2F1F3F9E88C0C0C1808
820 DATA A041E777F7F2F0F0F0F3F4F4F9E9E4CA00582E7FEFEF4F0F0F0FCF2F27979320 5
830 DATA 10183030311179FCF8F4F2F1F0F1E1E0C08180C0C8CE8F9F3F1F2F4F8F0787830
840 DATA 000387CDFF5E5C3B1C1F0F070E0C102800C0E1B3FF7A3ADC38F8F0E070300814
850 DATA 000307 0D1F7E5CDBDCEF8F070E0C102800C0E0B0F87E3ADB3BF7F1E070300814
860 DATA 3F454492AAAAAAAAFFFFFFFFFFFFFFFFF0FFFFFFFFFCFEFEFFFFFFFF
870 DATA AAAAAAA9244453FFFFFFFFFEFEFC7EFF817EFF817E81103844 7C82FE7C00
880 DATA 66FF6618E7FF661810387CFE547C547C6699997EC3BDC37E0000000000000000
890 DATA BA52377D7D5237370303020202030202
900 DATA 8AEF8CA9CEAB8AA8EEEF,D9069101992291149BB3
910 DATA DB55927693579255D327,D93692A49AB492A449A#4
920 DATA E4D2AA94AADEAA9DEADE,E♥8BAE8AAAAB8ADAE48B
```

泣き言

3か月前に，MSX2を4千円で買いましたが，BASICマニュアルが付いていなかったので，昔，使っていたX1のマニュアルと，ベーマガに掲載されたMSXのプログラムを見ながら，このゲームを作りました(マシン語は，MSXマシン語入門講座の本を見て)。

マシン語ルーチンを利用したいかたへ

スクロール・ルーチン，衝突判定ルーチンは，リロケータブルなのでBASICプログラムと重ならない所なら，どこに置いてもかまいません。

☆スクロール・ルーチン（SCREEN1, 2)

スクロール・ルーチンの先頭のアドレスをCALLすれば，(2, 0)－(20, 23)の範囲を，1段下げてBASICに戻ってきます。

☆衝突判定ルーチン（SCREEN1, 2)

衝突判定ルーチンの先頭のアドレスをUSR関数にスプライトの座標(6144＋X／8＋Y／＊32) を付けてCALLすれば，E100番地に0, 1, 2のどれかを入れてBASICに戻ってきます。0ならばCHR$(&H20)，1ならばCHR$ (&HC0)，2ならばそれ以外です。

《第2表》BASICのプログラム説明

20 ～150	初期設定
170～180	タイトル
200～250	メイン
270～330	カエル動き
350～380	丸太 ハエ動き
400～440	鳥動き
460～490	画面表示
500	変数初期設定
510～530	画面表示
550～580	ミス処理
600～660	面クリア処理
680～700	ゲーム終わり処理
720～750	マシン語データ
760～850	スプライト・データ
860～880	キャラクター・データ
890	BGMデータ
900～920	画面データ

《第3表》マシン語のプログラム説明

E000～E037	スクロール
E038～E077	スプライトとキャラクターの衝突判定
EF00～EF12	ワークエリア
E100	ワークエリア（衝突判定）

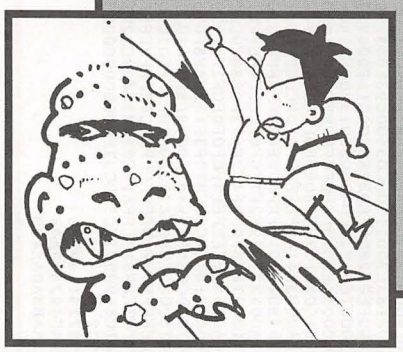
LET'S FROGのプログラム・リスト

```
10 'SETTING ----------
20 CLEAR100,&HDFFF:SCREEN1,2:WIDTH32:KEYOFF:DEFINTA-Z:DIMSU(31):DEFUSR=&HE000
30 DEFUSR1=&HE038:DEFFNA=STRIG(0)+STRIG(1):DEFFNB=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))
40 HI=100:COLOR15,4,4:VPOKE8197,180:VPOKE8214,97:VPOKE8215,36:VPOKE8198,180:L=1
50 VPOKE8199,180:VPOKE8216,228:KA=2:FORI=0TO3:VPOKE8200+I,116:NEXT:FORI=384TO464
60 VPOKEI,VPEEK(I)ORVPEEK(I)/4:NEXT:FORI=520TO727:VPOKEI,VPEEK(I)ORVPEEK(I)/2
70 NEXT:FORI=0TO3:READA$,Z:U=0:FORL=0TO29:A=FNB:U=U+A:POKE&HE000+I*30+J,A:NEXT
80 IFZ=UTHENNEXT:LOCATE10,11ELSEBEEP:BEEP:PRINT" ERROR IN ";720+I*10:END
90 PRINT"まもんご OK♪!":FORI=0TO9:READA$:B$="":FORJ=0TO31:B$=B$+CHR$(FNB):NEXT
100 SPRITE$(I)=B$:NEXT:FORI=0TO2:READA$:FORJ=0TO31:IFI=2THENE=48
110 VPOKE1424+I*32+J+E,FNB:NEXT:NEXT:READA$:FORJ=0TO1:FORI=1TO31STEP2
120 SU(I-J)=VAL("&H"+MID$(A$,I,2)):NEXT:NEXT:SOUND5,1:SOUND12,9:SOUND13,10
130 SOUND7,56:LOCATE24,2:PRINT"HiSCORE";:SPC(123);"SCORE";:SPC(155);"ﾀ";:SPC(95);
140 PRINT"ﾁ    m";:SPC(90);"ｯ";:SPC(125);"LEVEL":FORI=0TO23
150 LOCATE0,I:PRINT"ｯｯ";:SPC(19);"ｯｯ";:NEXT
160 'START ----------
170 RESTORE900:GOSUB460:GOSUB500:LOCATE4,17:PRINT"HIT SP OR TR!!"
180 IFFNA=0THEN180ELSEFORI=0TO22:U=USR(0):NEXT
190 'MAIN ----------
200 PLAY"T100V11L64O3E8GR16GF8B8O4C4":FORI=0TO4000:NEXT
```

■MIDIデータを満載『スーパーMIDIデータ・コレクション』定価三八〇〇円…あこがれのコンピュータ・ミュージックのプロ・テクニックが学べるFD付き別冊。

★いつも8日になると，いつのまにかベーマガを買っている。そして，また，金がなくなる。これは絶対に影さんのせいだ。(群馬県邑楽郡・鈴木教弘14才)……【影：私のせいだと？それは，私がかっこいいということかな？編集長：君は何を言っているんだね，まったく。】

MSX/MSX2/2+/turboR(32K)用



アクション・スクロール・ゲームだ！

COLOR MONSTERS
カラー　モンスターズ

687地帯からの脱出
ちたい　だっしゅつ

太田　誠治

●ゲームの内容●

あなたはどうしたことか，超危険地帯として知られるこの687地帯に迷い込んでいたのだった！　そして，緑，青，赤，3色のモンスターの大群が襲ってくる。

…というわけで，モンスターの攻撃をよけながら，この687地帯を脱出してください。

全27面です。13，17，25面などはムズイぞ。

●遊びかた●

RUNして62秒待つとタイトル画面がでます。スペース・キー，またはトリガAでスタートです。

自分をカーソル・キー，またはジョイスティックで左右に動かし，スペース・キー，またはトリガAでジャンプします。キーを押した長さにより，ジャンプの高さをコントロールすることができます(大事)。

自分が右に動くと，画面はスクロールします。面ごとに一定の距離を進むと面クリアです。

自分の色は2秒ごとに緑→青→赤→緑→…と変わります。敵は緑，青，赤の3色で，移動パターンは4種類です。自分と同じ色の敵に体当たりすると倒せます。同じ色（赤，赤，赤…など）の敵を連続して倒すと高得点です。

自分とちがう色の敵に衝突するか，下の海に落ちるか，タイムが0になるとアウトです。6回アウトでゲーム・オーバーです。コンティニューもあります。

またこのゲームにはBGMが付いています。ゲーム中にシフトキー，またはトリガBでBGM(A～C)を変えることができます。

《第1表》メモリマップ

D000…面データ
D300…VRAM処理
D391…TIME表示
D3BD…自分の色の変色
D3D8…自分の移動
D4A7…スクロール
D560…BGM演奏
D606…メイン・ルーチン
D61B…敵の出現
D677…敵の移動
D772…サブ・ルーチン
D800…BGMデータ
D962…ワークエリア

●プログラムについて●

スプライトを最大25枚使っています。ときどき画面上のブロックなどがちらつくのは，スプライトの表示限界を超えたためであって，ゲームの進行上影響はあのません。

1100～1210行はアルファベットの大文字，小文字に注意して入力してください。

●参考にしたもの

・過去のプログラム「2136」「687地帯」「シルゴンのドラク退治」

・NHKのアニメ「おばけのホーリー」「チロリン村物語」にでてくるBGM

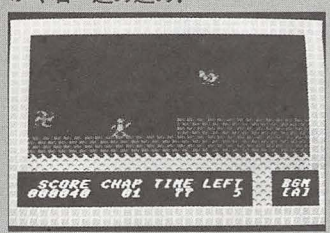
★　　★

《第2表》変数表

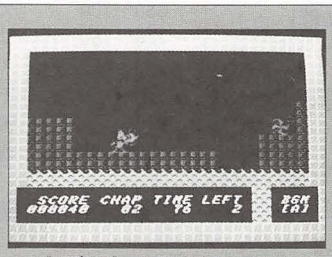
N, P, F, N$, P$…雑用，ループ用
C…面数(CHAPTER)
D…自分の残り(LEFT)
M…USR用(M＝2でクリア)
N(n)…BGMの音階データ
P(m, n)…ブロックの図形データ
R…D962H(ワークエリア用)



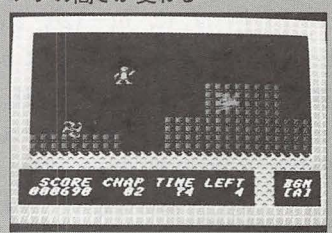
▲《写真1》RUNして62秒たって現れるタイトル画面。ジョイスティックにも対応



▼《写真2》一定距離進むと面クリア。とにかく右へ進め進め！



▲《写真3》自分の色が2秒ごとに変化する。自分と同じ色の敵なら体当たりで倒せる



▼《写真4》スペース・キーを押す長さでジャンプの高さが変わる

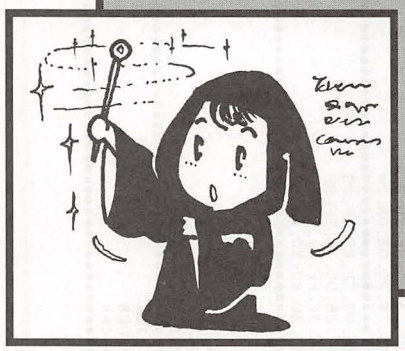
■MIDI活用BOOK Vol.1『KAWAIサウンドパレット・スーパーテクニック集』定価二八〇〇円…サウンドパレットの活用ノウハウを満載。FDに例題曲収録済。

★中学生の頃，パソコン部でベーマガを買っていたのをきっかけに今まで買い続けてきてはや3年と8か月。そろそろ「OF」というものにハガキだしてみようかなぁ。(福島県西白河郡・ファントム17才)……【つぐ美：これからも，ずーっとずーっと，読み続けてね。】

COLOR MONSTERSのプログラム・リスト

```
10 '●●●
```

MSX/2/2+/turboR用



魔法を使えない魔法使い(?)のパズルゲーム

MAGIC BLOCK
マジック　ブロック

佐野　真琴

ゲーム内容

魔法を使えない魔法使いが主人公のパズルゲームです。黄色い人面石を右下の角と左下の角に置くため努力してください。全16面です。

操　作

上下左右斜め上で移動。スペース・キーで人面石をなぐります。ESCキーでギブアップです。これは1面につき3回までしか使えません。

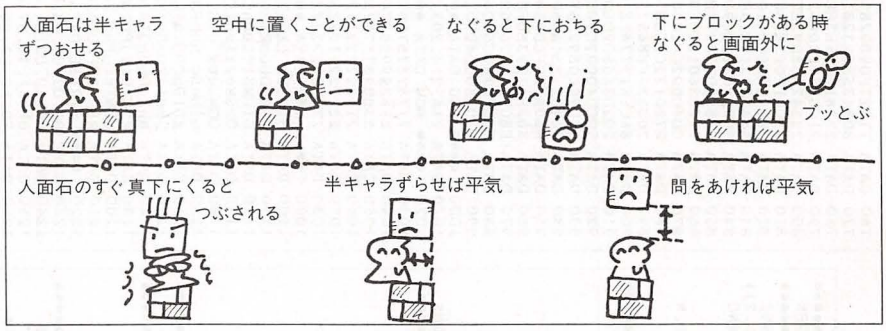
タイトルでリターン・キーを押すと，ルーム選択。ゲーム・オーバー時スペース・キーで復活です。

マジックなブロックたち

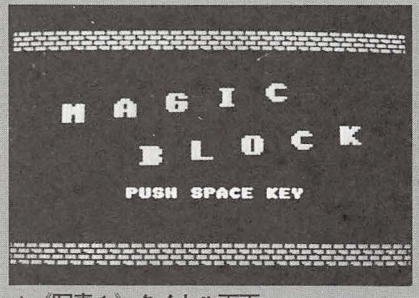
●青い人面石
…1ブロックずつしか落とすことができない。

●黄色い人面石
…他のブロックにぶつかるまで落ちる。破壊不可能。

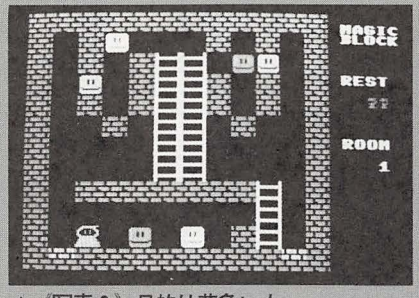
●白い人面石
…他のブロックにぶつかるまで落ちる。



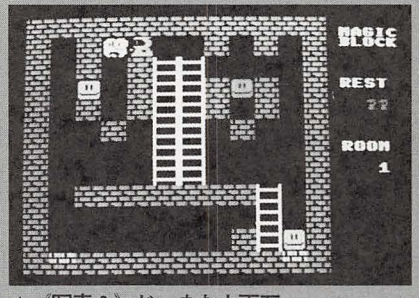
《第1図》人面石の法則



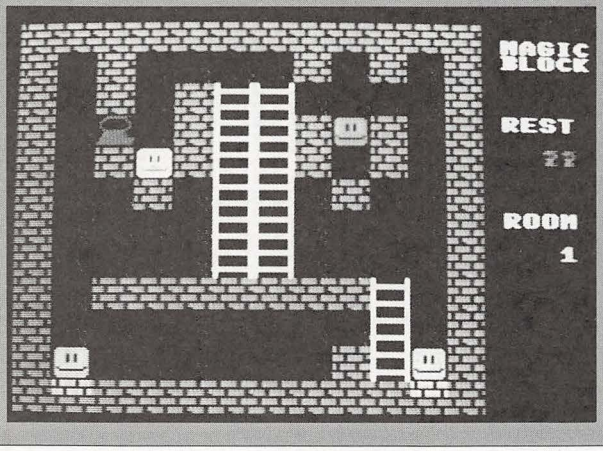
▲《写真1》タイトル画面。スペース・キーでスタート



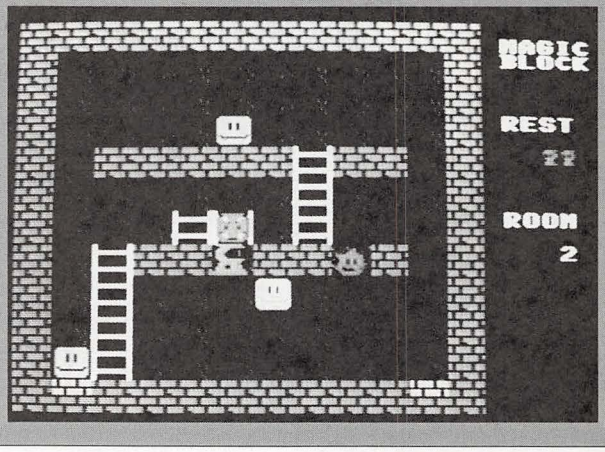
▲《写真2》目的は黄色い人面石を右と左の角に置くのだ



▲《写真3》じゃまな人面石は，なぐって落っことせ！



◀《写真4》ほら、このとおり！これで面クリアとなる



◀《写真5》人面石のすぐ真下にくるとつぶされちゃう

■MIDI活用BOOK Vol.3『ヤマハHELLO!MUSIC!スーパーテクニック集』定価三八〇〇円：HELLO!MUSIC!の超テクを収録したFD付きの別冊。

★さ～て，お次は月に一度のお楽しみ！　編集長のオンステージ!!　さあ，編集長どうぞっ！（埼玉県大里郡・松本善行18才）……【編集長：えっへん。影：編集長はOFに登場する機会がなかなかないからね。ぜひ，しゃべってもらいたいです。さっ，編集長，どうぞっ！編集長：…。】

MAGIC BLOCKのプログラム・リスト

```
10 '●●●●●●●●●●●●●●● SETTING ●●●
20 DEFINT A-Z:COLOR 15,1,1:SCREEN 1,2,0:KEYOFF:WIDTH 32:KEY1,"POKE -1757,24"
30 LOCATE 10,10:PRINT"MAGIC BLOCK"
40 SOUND 7,156:PLAY "T155L4M5999S","T155L4S"
50 DIM PL$(7),C$(9),C(3),S$(15,12),X(15),Y(15)
60 A$=CHR$(27):M$=A$+"M":L$=A$+"L"
70 DEFFNV(A)=VPEEK(Y*64+X+6144+A)
80 DEFFNP(A)=(A<>32 AND A MOD 8 < 6):DEFFNB(A)=(A>32 AND A<118 OR A>127)
90 B=768:FOR I=0 TO 7:READ A$:FOR J=0 TO 7
100 A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):VPOKE B,A:VPOKE B+64,A:VPOKE B+128,A
110 B=B+1:NEXT:NEXT
120 A=1024:FOR I=0 TO 5:READ A$:FOR J=0 TO 7
130 VPOKE A,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))
140 A=A+1:NEXT:NEXT
150 VPOKE 8204,81:VPOKE 8205,161:VPOKE 8208,129
160 FOR I=384 TO 727:A=VPEEK(I):VPOKE I,A OR A¥2 OR A¥4:NEXT
170 A=14336:FOR I=0 TO 11:READ A$:FOR J=0 TO 31
180 VPOKE A,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):A=A+1
190 NEXT:NEXT
200 FOR I=0 TO 7:READ PL$(I):NEXT
210 A$=CHR$(8)+CHR$(8)+CHR$(10):B$="  'abcjkrs●♥vwfghh":C$=" oa'delmtu♣♦vwfg'"
220 FOR I=0 TO 8:C$(I)=MID$(B$,I*2+1,2)+A$+MID$(C$,I*2+1,2):NEXT
230 C(1)=5:C(2)=10:C(3)=15
240 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 11:READ S$(I,J):NEXT:READ X(I),Y(I):NEXT
250 '●●●●●●●●●●●●●●● TITLE ●●●
260 CLS:R=0:VDP(1)=97:VDP(6)=0
270 FOR I=0 TO 4
280 PUTSPRITE I,(I*32+32,64-I*4),9:VPOKE 6912+I*4+2,ASC(MID$("MAGIC",I+1,1))
290 PUTSPRITE I+5,(I*32+80,96-I*4),10:VPOKE 6934+I*4,ASC(MID$("BLOCK",I+1,1))
300 NEXT
310 FOR I=0 TO 15:LOCATE I*2,1:PRINT C$(1):LOCATE I*2,21:PRINT C$(1)::NEXT
320 LOCATE 9,16:PRINT"PUSH SPACE KEY"
330 IF INKEY$=CHR$(13) THEN R=(R+1)*-(R<14):LOCATE9,16:PRINT "SELECT ROOM":R+1
340 IF NOT(STRIG(0)+STRIG(1)) THEN 330
350 PLAY PL$(0),PL$(1)
360 RE=3:VDP(1)=98:VDP(6)=7:CLS:GOSUB 1340
370 ' ●●●●●●●●●●●●●●● MAIN ●●●
380 IF FNV(64)+FNV(65)+FNV(0)+FNV(1)=128 THEN Y=Y+1:GOTO 480
390 XX=X:YY=Y:PP=P
400 K=STICK(0) OR STICK(1):C=(K=8)-(K=2):CX=(K=7)-(K=3):CY=(K=1)-(K=5)
410 IF CY THEN Y=Y+CY:IF CY=1 THEN SP=0 ELSE SP=1
420 IF C THEN 530
430 IF CX THEN 600
440 A=FNV(0):B=FNV(1):IF FNP(A) OR FNP(B) THEN Y=YY:X=XX
450 IF STRIG(0)+STRIG(1) THEN 680
460 IF VPEEK(6786)=106 AND VPEEK(6804)=106 THEN 1110
470 A=INSTR("bjr",CHR$(FNV(-64))):IF A THEN 850
480 IF FNV(64)+FNV(65)=257 THEN 940
490 IF INKEY$=CHR$(27) THEN 990
500 PUTSPRITE 0,(X*8,Y*16-1),9,SP
510 GOTO 380
520 '
530 X=X+CX:P=CX:A=SP
540 IF CX=1 THEN SP=5 ELSE SP=2
550 IF P<>PP OR A<2 THEN X=XX:GOTO 450
560 A=INSTR("bjr",CHR$(FNV(CX))):IF A=0 THEN 440
570 B=FNV(CX*3):IF FNB(B) AND B MOD 2 = 0 THEN X=XX:GOTO 450
580 B=P:GOSUB 1270
590 LOCATE X+CX*2,Y*2:PRINT C$(A+1):GOTO 450
600 X=X+CX*2:Y=Y-1:P=C
610 IF P=1 THEN SP=5 ELSE SP=2
620 A=FNV(-C*2):B=FNV(-C*2+1):IF FNP(A) OR FNP(B) THEN Y=YY:GOTO 650
630 A=FNV(0):B=FNV(1):IF FNP(A) OR FNP(B) THEN GOTO 650
640 GOTO 450
650 PLAY"O3C":SP=SP+2:X=X-C
660 GOTO 440
670 '
680 IF P=0 THEN SP=0:GOTO 460
690 PUTSPRITE 0,(X*8,Y*16-1),9,3-3*(P=1)
700 A=INSTR("bjr",CHR$(FNV(P*2)))
710 IF A=0 THEN 460
720 PUTSPRITE 1,((X+P*2)*8,Y*16-1),C(A),8
```

●炎

…真上にのるとミス。半分ならのっても平気。

●白い階段

…人面石を通す。

●青い階段

…人面石を通さない。

その他注意点

面表示中にプログラムをストップすると，動かなくなるときがあります。そんなときはあわてず SHIFT ＋ HOME CLR，F・1，リターン・キーの順番にキーを押しましょう。

プログラムを打つときは……

1690－1850行以外は1行80文字以内なので行の最後でリターン・キーを押すようにしましょう。

また，1690－1850行は，行の最後に：がありますので，そこでリターン・キーを押しましょう。

それと，0（ゼロ）とO（オー）の見わけかたですが，1640－1680行以外は，となりにアルファベットのない0はゼロ，それ以外のOはオーです。1640－1680行には0（ゼロ）はありません。

プリンタがないのでそれほどしっかりした確認はしていません。ごめん。

最後に

このゲームは6年も前に作ったゲームを改良したものです。キャラクター・デザイン以外はすべて作りなおしました。

改良のポイントは，エンディングの強化(1170-1250行)と，ルームデータの変更でしょう。

ルームデータは，

0：なし　1：壁　2：青石　3：黄石　4：白石　5：炎　6：白梯子　7：青梯子

最後の二つの数値は出現位置のＸＹ座標です。

《第1表》プログラム

10－ 240	…初期設定
250－ 360	…タイトル
370－ 510	…ゲームメイン
520－ 590	…横移動＆人面石を押す
600－ 660	…斜めジャンプ
690－ 750	…なぐる
－ 780	…人面石をぶっとばす
－ 830	…人面石を下へ落とす
840－ 930	…魔法使いつぶされる
－ 980	…炎の魔法使い
－1020	…ギブアップ・マジシャン
1030－1050	…ミス
1030－1090	…GAME OVER
1100－1160	…ルームクリア
1170－1250	…エンディング
1260－1320	…人面石移動用
1330－1450	…ルーム表示
1460－1500	…パターン・データ
1510－1630	…スプライト・データ
1640－1680	…音楽データ
1690－1850	…ルームデータ

《第2表》変数表

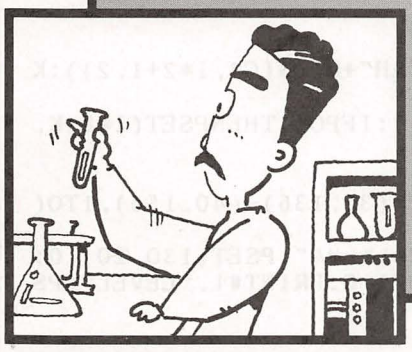
A$	…雑用
A, B, C, D	…雑用
I, J	…ループ用
X, Y	…座標
P	…むき
XX, YY, PP	…一時記録用
K	…スティック入力
CX, CY, C	…移動用
R	…ルーム数
RE	…残機
PL$( )	…音楽データ
C$( )	…ブロック・データ
C( )	…人面石の色
S$( )	…ルームデータ
X( ), Y( )	…スタート地点
L$, M$	…スクロール用
FNV, FNP	…VPEEK

■MIDI活用BOOK Vol・4『ミュージ郎300／500スーパーテクニック集』定価三八〇〇円…コンピュータ・ミュージックのベストセラーの活用法をやさしく解説。

★影さん，出番が少ないので思いっきりしゃべってください。(香川県大川郡・多田道博15才)……【影：そうなんだよ。最近，編集部のみんなが冷たくって，なかなか登場させてくれないだ！ つぐ美：編集長の出番までとっておいてよくいうわよ。編集長：そうだそうだ！】

■MIDI活用BBOOK V
テクニック集『定価三八〇〇円…1・5・2・2・2

MSX2(VRAM128K以上)用



科学反応に強くなる(?)アクション・パズル

かがくのじっけん

くつわ虫健康法

内　容

いわゆる落ち物パズル。

遊びかた

上にある細長いものから水滴らしきものが落ちてきます。

この水滴は赤ければ赤いものほど酸性，青ければ青いものほどアルカリ性が強くなっています。それぞれうまく組み合わせて中和させれば消えます。

また，レベルがあがると徐々に速くなっていきます。下の容器があふれるとゲーム・オーバーです。

操作方法

カーソル・キーの左右で上の管を操作します。

改造について

160行のはじめのFOR文のTO以下の部分を変えると，水滴の落ちるスピードが変わります。

《第1表》変数表

A	スコア
D, E, F	データ用
B	ハイスコア
I, J, K	汎用
C	レベル
R(0～4)	容器内の量
K(0～4)	容器内の色
CO(0～4)	水滴の色
M(0～4)	水滴のX座標
MX	移動前の座標
X	管のX座標
P, Q	水滴から容器に値をうつす

CHECKER FLAG

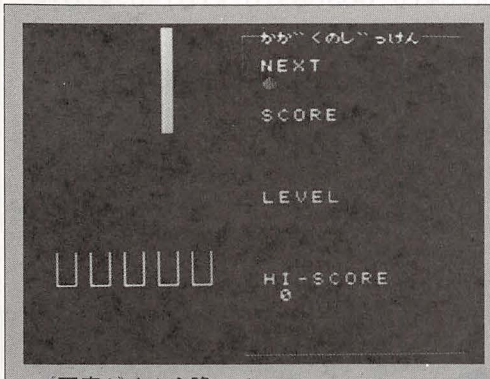
編：まあ，アイデア的には，よくある落ち物パズルゲームということで，いい評価はできませんね。

Dr.D：おーっ，きびしいこというね。

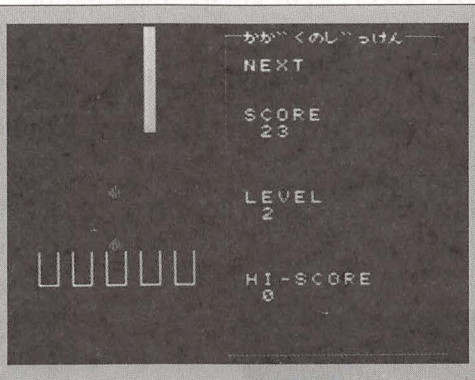
編：当然です(キッパリ)。私もプログラム・チェック歴10年ですからね。

Dr.D：落ちてくる題材をアルカリ性，酸性の水滴としたところなんか，なかなかどうして，評価に値すると思うがのー。

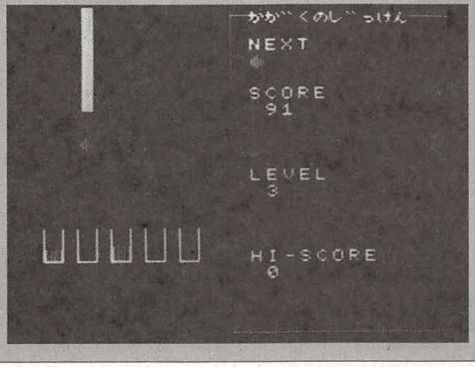
編：ゲームをやってみてくださいよ。適当にプレイしていても中和されちゃうんですよ。ほらね。ただ，凝ってるかなーと思ったところは，アルカリ性，酸性の濃度によって，容器の色が変わるってとこですかね。



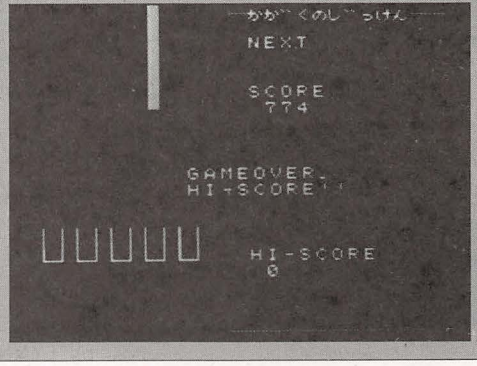
▲《写真1》上から降ってくる液体を下に置いてある容器にふりわけます



◀《写真2》酸性とアルカリ性を色で見わけて中和するようにします



▶《写真3》うまく中和することができると容器の中がきれいになります



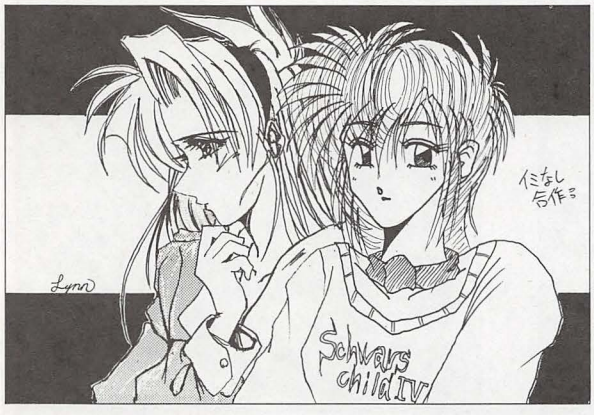
▼《写真4》容器からあふれでてしまうとゲーム・オーバーです

■MIDIデータBOOK Vol.1『打ち込みスーパーテクニック集』定価三五〇〇円…プロのテクニックが満載されたフロッピー付き。MIDIファン必携の書。

★毎月楽しく読んでいます。影さんてかっこいいのでしょうか？つぐ美さん，質問といえば，PC-98はマルチ・パソコン化はするのでしょうか？もしかしたら，絶対買いまーす。(奈良県生駒市・石山直歳13才)……【つぐ美：影さん…まっ，たいしたことはないわね。影：…えっ?】

```
10 COLOR15,5,5:SCREEN5:OPEN"GRP:"AS#1:DEFDBLA-C:B=0:PSET(100,100),0:PRINT#1,"WAI
T!!"
20 FORI=1TO9:READD,E,F:COLOR=(I,D,E,F):NEXT:DATA7,1,0,5,1,0,3,1,0,1,1,0,0,0,0,0,
1,1,0,1,3,0,1,5,0,1,7
30 'GRAPHIC
40 SETPAGE0,2:CLS:C$="183C7EFFFFFF7E3C":FORI=0TO7:K=VAL("&H"+MID$(C$,I*2+1,2)):K
$(I)=RIGHT$("0000000"+BIN$(K),8):NEXT
50 FORI=1TO9:FORJ=0TO7:FORK=0TO7:PO=VAL(MID$(K$(J),K+1,1)):IFPO=1THENPSET(I*8+K,
J),I
60 NEXTK:NEXTJ:NEXTI
70 SETPAGE0,1:CLS:DRAW"C15BM31,136D20R9U20":FORI=1TO4:COPY(31,136)-(40,156),1TO(
31+I*16,136),1:NEXT:LINE(65,0)-(70,63),14,BF
80 LINE(120,5)-(230,200),13,B:PSET(130,3),0:PRINT#1,"かか゛くのし゛っけん":PSET(130,20),0:
PRINT#1,"NEXT":PSET(130,50),0:PRINT#1,"SCORE":PSET(130,100),0:PRINT#1,"LEVEL":PS
ET(130,150),0:PRINT#1,"HI-SCORE":SETPAGE0,0
90 'TITLE
100 FORI=0TO7:FORJ=0TO26:COPY(0,J*8+I)-(255,J*8+I),1TO(0,J*8+I),0:NEXTJ:NEXTI:PS
ET(130,160),0:PRINT#1,B:PLAY"O5V15L16CDEFGAGAGFEDCDC"
110 PSET(30,90),0:PRINT#1,"HIT SPACE":FORI=0TO1:I=-STRIG(0):NEXT:PSET(30,90),0:P
RINT#1,"          "
120 'START!!
130 A=0:C=1:FORI=0TO4:R(I)=0:K(I)=0:M(I)=0:CO(I)=0:NEXT:X=2
140 'MAIN
150 CO(0)=5-(1-INT(RND(-TIME)*2)*2)*INT(RND(-TIME)*4+1):COPY(CO(0)*8,0)-(CO(0)*8
+7,7),2TO(130,30),0
160 FORI=0TO65+3*C*(C<20)+60*(C>19):S=STICK(0):IFX<4ANDS=3THENX=X+1:MX=(X-1)*16+
32:COPY(MX,0)-(MX+7,63),0TO(X*16+32,0),0:LINE(MX,0)-(MX+7,63),0,BF
170 IFX>0ANDS=7THENX=X-1:MX=(X+1)*16+32:COPY(MX,0)-(MX+7,63),0TO(X*16+32,0),0:LI
NE(MX,0)-(MX+7,63),0,BF
180 NEXT:M(0)=X
190 COPY(130,30)-(137,37),0TO(M(0)*16+32,64),0:P=CO(4):Q=M(4)
200 LINE(32,128)-(103,135),0,BF:FORI=0TO3:N=3-I:M(N+1)=M(N):CO(N+1)=CO(N):MX=M(N
)*16+32:MY=N*16+64:COPY(MX,MY)-(MX+7,MY+7),0TO(MX,MY+16):LINE(MX,MY)-(MX+7,MY+7)
,0,BF:NEXT
210 IFP<>0THEN220ELSEA=A+1:GOTO140
220 'HANTEI
230 R(Q)=R(Q)+2:KX=Q*16+32:KY=155:IFK(Q)<>0THENK(Q)=(K(Q)+P)¥2:ELSEK(Q)=P
240 IFK(Q)=5THEN260ELSEIFR(Q)>20THEN280
250 LINE(KX,KY-R(Q))-(KX+7,KY),K(Q),BF:A=A+C:GOSUB310:GOTO140
260 'KESHITA!!!
270 LINE(KX,KY-19)-(KX+7,KY),0,BF:PLAY"CGECDECDC":A=A+C*10:GOSUB310:K(Q)=0:R(Q)=
0:GOTO140
280 'GAMEOVER
290 PSET(100,100),0:PRINT#1,"GAMEOVER":IFA>BTHENB=A:PSET(100,110),0:PRINT#1,"HI-
SCORE!!"
300 PLAY"GAGFEDCCEGEC":FORI=0TO2000:NEXT:CLS:GOTO90
310 'SUB
320 IFA>(C^2)*10+10THENC=C+1
330 PSET(130,60),0:PRINT#1,A:PSET(130,110),0:PRINT#1,C:RETURN
```

評…合作だね（編）



by LYNN & FACT

評…かわいそう（影）

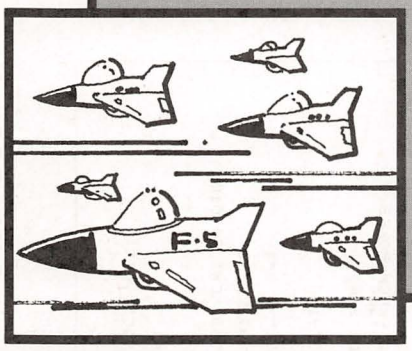


by じょーり

■MIDIデータBOOK Vol・2『ショパン・ピアノ名曲21選』定価二八〇〇円
…コンピュータ・ミュージックでピアノ音色の再現に極限までチャレンジした別冊。

★先日，ラーメン屋さんに行って焼きそばを食べてたら，となりのおじさんがラーメン・ライスを注文していた。そして，でてきたものは，白飯とラーメンでした。なぜ？なぜ？ね〜，教えて！（鹿児島市・　・・？。14才）……【影：それは……ヒ・ミ・ツ☆】

PC-6001/mkII/6601/SR(モード1,ページ2)用



高速バリバリのシューティング・ゲーム

超SHOOTING STAR
（ちょう シューティング スター）

原篠　誠

内　容

前作(1991年2月号)の続編のシューティング・ゲームです。

遊びかた

カーソル・キーで8方向に移動，スペース・キーで弾を発射します。全4面，最終面はボスが4体でます。

プログラム

今回は3本立てです。**リスト1**，**リスト2**，**リスト3**の順に実行してください。いつもどおり**リスト2**のBGMプログラムは省略できますが，できれば入力してもらいたいものです。

制作秘話

前作より数段ゲーム性はあがったと思いますが，今回の最大の目玉は起動速度です。**リスト1**は約3秒，**リスト2**は2秒弱で読み込んでしまいます。

他にも画面の3分の1のデカキャラを

CHECKER FLAG

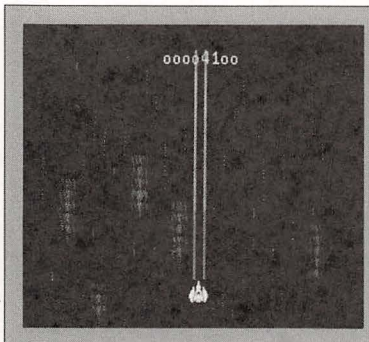
影：おまたせ！P6シリーズに超強力作品が登場。もんくなしにスゴイっス！

Dr.D：原篠くんはプログラムをX68000上で作成し，自作ツールを使ってPC-6001用に変換するという離れ技を行なったそうじゃ。また，プログラムの起動速度がとても速く，デバッグにもおおいに役立つことじゃろう。

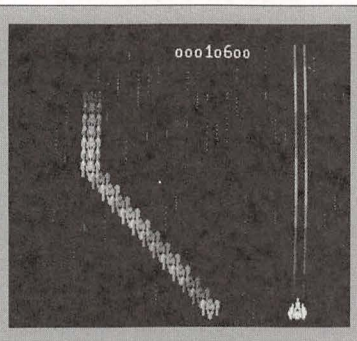
影：編集部のMr.PCでは残念ながらBGMのリストが動かなかったんだよね。作者は「初代PC-6001ならまちがいない」とのこと。

《第1表》メモリマップ

C000	PAGE 1
C400	BASIC TEXT AREA
D400	キャラクター・データ
D600	メイン・プログラム
DAE0	PSGドライバ
E000	PAGE 2
FA00	BASIC SYSTEM WORK
FFFF	



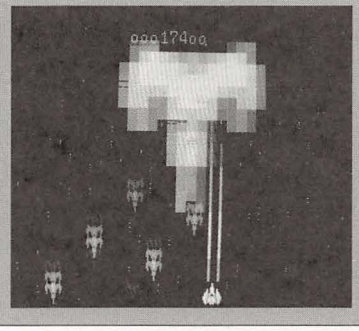
◀《写真1》敵がガンガン上から降ってくるので弾を撃ってやっつけよう



◀《写真2》敵の種類によって動きがきまっているのでよくみて覚えよう



◀《写真3》先へ進めば進むほど敵の動きもはげしくなります



◀《写真4》ある一定距離進むとボスがでてきます

■MIDIデータBOOK Vol.3『久石譲ベスト・セレクション』定価三八〇〇円
…MIDIデータBOOKのベストセラー。久石譲の世界をMIDIで再現。FD付き。

★ボーナスをあてこんで，ネオジオとサムライスピリッツを買った。つぎはエイトマンじゃあ!!（神奈川県綾瀬市・アコピャン20才）……
【つぐ美：へぇー，えらいわね！私は，ボーナスを何に使おうかしら…？影：ケーキ食べ放題のお店に行きまくり？つぐ美：ギッ，ギク!!】

動かしたり，BGMに効果音を割り込ませたり，結構すごいことをやっています。

ひとりごと

タイトル画面で上下で難易度を選択できます。ウラ技もいくつかいれておきましたので捜してみてください。

※編集部注：PC-6001mkII以降の機種では，リスト2の動作が保証されていません。

リスト1，リスト3の順に入力し実行してください（効果音などは流れません）。

★　★

```
140 "02ÐÐ7E00ÐÐ7712ÐÐ1910F2FBC9ÐÐ6E123EE090674E2C79CB7F2853CB772837CB15
150 "6F2843CB67281ÐCB5F280Ð3C2823ÐÐ3516Ø8E1ÐÐ6E1718ÐCE607C602ÐÐ7716ÐÐBA
160 "7517188Ø0ÐÐ7513E60F326EÐBÐÐ6E0018C3ÐÐ6E1318BE0F0FE60EÐÐ771479B7E603
170 "0EÐÐ771518AEE61F3CÐÐ771118A6ÐÐ7512ÐÐ5E11ÐÐ73100F0FE61EFE1E2840C61Ø
180 "E06F26ÐA5E235679E6072807CB3ACB1B3Ø20F93E0390807CDC51B5A3CCDC51BÐÐ21
190 "5E141829F3C5F5Ð5E5213EFE3520483610ÐÐE5ÐÐ2140FC0603ÐÐ3510CA2ÐÐB3E91
200 "0B90Ð3A00ÐA25FÐÐBE15380117Ø783Ø20172135FEFE0628111E1C3520021E383E0755
210 "CDC51B5E3DCDC51B3E0B90CDC51B112000ÐÐ1910C4ÐÐE1C3780F0000000000007E
220 "#ÐC20  ●●● MML ｺﾝﾊﾟｲﾗｰ ●●●
230 "2127ÐC22AFFAC9CDE40ÐF53DFE03Ð25507CF2CCD090BE3E5CD3C32EB2BF10120ÐE
240 "0016ÐCDÐ2120FC14ÐÐ093Ð20FADÐ5E18Ð72828F620FE613827FE683023Ð66330CD
250 "02C607FE038F4FD7FE2Ð2806FE2B28042B0C0ÐÐ0CD5ÐD5E19186AÐÐ7318E1C94Ð
260 "0E0FFE3Ð28EF0BFE7228EAFE7Ð2848FE292841FF3C202EFE3E2825Ð5F5CD600790
270 "2BF1FE6F2816FE762831FE6C2845FE6A2845FE7B2814FE282831CFFFÐÐ7319Ð17C
280 "ÐÐ3519183ÐÐ3419183Ø37BÐ132Ð1ÐCÐÐ730018293EFE013EFF1820Ð7CF2C4BCÐ48
290 "5F072BCBFB79878787180E7BB73EF028081Ð013EC01Ð013EE0B3Ð1121CC350ÐC14
300 REM          ●●● Ch.A ●●●
310 DATA "[0L3201RRE103V7.6L32C=>A-=B-=>L4(4GR)(GGGR)
320 DATA [3J5J5J403(<4)FR(<F)()E-RB-(E-))E-(E->E-RF(F)G<G
330 DATA J403(4)FR<E-F)(4)GR(<D<G)J3 [403(4)A-R(<E-A-)(4)GR<E-G)]
340 DATA [503(6CR)(<C<)<C)(7RA-)(<A->A-(7RB-)(<B->B-(5RG)(<G)GRB(<B)BR]
350 DATA "[2V7.6L4J602(4F+(<C+EABF+AEF+C+>B)J6J704E-J7J803B-BJ803BJ2
360 DATA [602(4G(ÐFEB-(<(GB-FG(D<))] [702E-(<E-A-B(<D-] [802E-(<E-G-A-]
370 DATA "[10V7.605(>L12A==A(ÐAA==E(<CD==ÐEFF==>FGA(
380 DATA C==(ÐEL18E=Ð>A(<E=L12Ð>A(<CC=====) C==FG(<CE=====
390 DATA [15L32RJ15
400 DATA *
410 REM          ●●● Ch.B ●●●
420 DATA "[0L3201RRE103V7.6L32C=)A-=B-=G=
430 DATA [304(L16EL4RFG(<CL8G==R)E-=L4RFA-(<CL8E-==R)
440 DATA Ð=L4RE-FB-(<L12FE-L8FL16Ð)BGF)
450 DATA J405L4RA-=A-L8A-(ÐL12E-Ð)L4A-=RG=GL8G(ÐL12E-E-L8Ð
460 DATA J405L4RA=AL8A(ÐL12E-ÐL8CL12CFG(<CL16Ð)J3
470 DATA [406L4RC=CL8C(ÐL12E-ÐL4C=)RB-=B-L8B-(ÐL12E-Ð>L8B-]
480 DATA "[2V7.6J605L4C+RL32RRL4C+RRR(<C+RL32RR)L4C+RRRJ6
490 DATA 05L4A-RRRRRB-RRRRBRRRRR(E-RRRR)J2
500 DATA [605L4DRL32RRL4DRRR(ÐRL32RR)L4ÐRRR]
510 DATA "[10V7.6L1803(Ð===C===)B===B-=== AAAAB-B-B-B-BBBB(<CÐEC)
520 DATA Ð-===C===
530 DATA [15L32RJ15
540 DATA *
550 REM          ●●● Ch.C ●●●
560 DATA "[0L3201RRE1V6.5J405(4CÐG(<C)  [3J405(4)B(ÐGB)J405(4)B(ÐGB)
570 DATA "V7.6J505L4RE-=E-L8E-FL12GA-L8B-J505L12G<CÐFL16GV6.5J3
580 DATA [405L4(4CEG(<C))(4CE-A-(<C))(4)B-(ÐFB-)]
590 DATA [505(3L4RE-=E-L8E-FL12GFL8E-)]
600 DATA "[2V7.6L4J6J6J7J7J6J605E-RRRRRG-RRRRA-RRRRRBRRRRJ2
610 DATA "[605GRRRV5.4)G(<(GB-(<(B-G)G(<)RV7.6GRRR]
620 DATA "[705F+RRRV5.4)F+(<(F+ABAF+)F+(<)RV7.6F+RRR]
630 DATA "[10V6.5L1805(Ð===C===)B===B-=== AAAAB-B-B-B-GGGG(<CCCC)
640 DATA C===C===
650 DATA [15L32RJ15
660 DATA *
```

《リスト3》超SHOOTING STARのメイン・プログラム・リスト

```
10 REM
20 REM┌─ SUPER SHOOTING STAR ─┐
30 REM└──  ほしのまこと  ──┘
40 REM
50 REM
60 CLEAR0,&HÐ400:EXEC&HFCC0:W=&HFE3C:P=&HÐAFE:M=&HÐ700
70 C=&HFÐ92:B=&HC260:SC=&HC26A:L=&HC26E:IFSTICK(0)=4THENZ=128
80 SCREEN4,2,2:COLOR1,0,2:CONSOLE0,16,0,0
90 REM          ●●● ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ ●●●
100 CLS:POKEB,(L+5)*-(L>0):POKEB+1,15:POKEB+2,12:EXECM:POKEB,0
110 POKEC,2:POKEC+1,3:LOCATE1,5:PRINT"SHOOTING  STAR"
120 POKEC,3:POKEC+1,1:LOCATE9,12:PRINT"PUSH SPACE BAR"
130 LOCATE8,14:PRINT"1993 M.Harashino"
140 S=STICK(0)+STICK(1):IFS=16THENL=3:GOTO100
150 A=L+(S=1)*(L<2)-(S=5)*(L>0):IFL<>ATHENL=A:GOTO100
160 T=STRIG(0)+STRIG(1):IFT=0THEN140
170 REM          ●●● ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ ●●●
180 Ð=Ð-3:POKEW,Z+L:POKEW+1,255:IFS=0THENCLS:EXECM+4:Ð=1
190 CLS:EXECM+2:Ð=Ð+1:IFPEEK(B+8)=0THEN240
200 IFÐ<3+PEEK(SC+5)+PEEK(SC+6)*10+PEEK(SC+7)*100THEN190
210 LOCATE11,7:PRINT"GAME  OVER"
220 FORI=0TO999:T=STRIG(0)+STRIG(1):I=I-(T<>0)*999:NEXT:GOTO100
230 REM          ●●● ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ ●●●
240 CLS:POKEP+1,10:IFPEEK(P+2)<>&HC9THENEXECP
250 LOCATE3,2:PRINT"Congratulations!"
260 IFL<3THENLOCATE5,4:PRINT"Let's try next level"
270 IFL=2THENLOCATE9,7:PRINT"SECRET COMMAND"
280 IFL=2THENLOCATE2,9:PRINT"Push both sticks' northwest!"
290 IFL=3THENLOCATE4,7:PRINT"You are SHOOTING MASTER!"
300 LOCATE4,14:PRINT"Presented by M.Harashino"
310 GOTO310
```

■ゲームミュージックBOOK 2000円
「MIDIインターフェイス」「ステレオ・スピーカー」「MIDIセットアップ・ミュージック」の代表作V01・4・3の曲をMIDIデータで再現。ミュージックデータで再生可能。三重県　八木　誠

《リスト1》超SHOOTING STARの各種マシン語データ作成プログラム・リスト

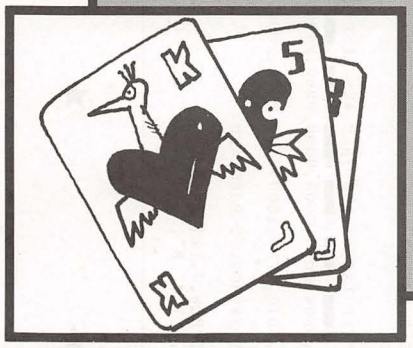
```
10 REM
20 REM┌─ SUPER SHOOTING STAR ─┐
30 REM└──  ほしのまこと  ──┘
40 REM
50 REM
60 CLEAR9,&HE000:AÐ=&HFE40
70 FORI=0TO93:READA$:A=VAL("&H"+A$):POKEAÐ+I,A:C=C+A:NEXT
80 READA:IFC<>ATHENPRINTCHR$(7):"?DT Error in 720-770":ENÐ
90 EXECAÐ:ENÐ
100 "$E400 ●●● ｷｬﾗｸﾀｰ ﾊﾟﾀｰﾝ ●●●
110 "0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
120 "0400000041100200000010420010000086800120102402000200404004040008019
130 "0200232882224A4432EC1BÐ00EF83FE1FBÐ827EE0F639AF0136820424848022021
140 "0000000000000100012004000A4805801760010004900920010000000000000033
150 "0000010001000100038013901390339876ÐC745CF55EF7ÐEEFEE6EEC6BAC2288Ð9
160 "1818181818181818181818181818181818181818181818181818181818181800
170 "0000100013FC7C4410441084708470081000011FC5Ð045104710451FC4C0243FC00006E
180 "0000100013FC100447C1810600334AE3AA23AAA5AA459AC502A50A2504Ø13FC0000E0
190 "0000200083AB87EFC7FFC6FEC67CC26C822880380038003800380010001000100010C2
200 "0000100025A46D866FFE77EE7FFEE7FFEE5BB66C3666662E437EC13C3018000000E3
210 "0000010066338CF39EF55EEEEEEFEEEFEE6D6C644C66CC67DC638C038003800100 4E
220 "0000018003C006200D981BC837646E324C7626EC13D809B0046003C0010000045
230 "0000610C739C729C7557C577DC36D3355335581330133011100100010001008F3
240 "0000003C00FF01FF33C33C1BC6143C243C2633C633C33C1FF80FF003C0000007E
250 "0000600667666E77EE77EE766E73CE318C02401BB83ÐC3BDC399C381C300C00008E
260 "0000009900BD01BD87BÐE3ÐBC1A587BÐE77EE16683A5C7BÐE199809900990180B8
270 "$E600    ●●● ﾃｷﾉﾊﾟﾀｰﾝ ●●●
280 "0002161500020000121121191A191A191A1112110008000B6B68ÐB4B48Ð86002Ð
290 "161A0020000000001A190028000000FF743142664A6948646861003300000024
300 "0600000000000000326A62004900000A600A0000000000006656965666656Ð6533
310 "0058000000000000BABAB1B1B8B8B1B1006880000000000F7C9C9F7C1C10078E2
320 "$E680    ●●● ｽﾃｰｼﾞ ﾃﾞｰﾀ ●●●
330 "8084888481848884A8488082848281844A8289848808288124A8481840884C8C058
340 "88C4898488844A8481828912838284C2808241848384884C2848284840884C4C050
350 "88C2841489144B828A8445848384898484B8484848882858448848384884C9C04E
360 "88C689868A8684868384858484D848B8446844F8486C60884C280CDC0CBC0C0C0F6
370 "$E700    ●●● ｱｾﾝﾌﾞﾗ ﾒｲﾝ ●●●
380 "187A18102180D62268C2216AC2060836002310FB3E283272C22100C2AF0668777F
390 "2310FC2130C23604233606F2336142A68C23CCD6D7CDA8D911FED63EC0121321639
400 "C0C20640131AFEC030FA7723310F6CD7CD7CDE3D7CD37D8CD87D8CDF3D8CDC5D93B
410 "CD9CDACD4D273A72C2B720E23DC5D5E5213DFEBE77C400DBE1D1C1C92160C2061C
420 "107E87C88787878754CED4935723237ED60CFEF0380A4F804779ED4487835FAF92
430 "2B6EC6E2677D6076FC5E5D50120005D541370ED8D1E3E50E021A130608873007D
440 "01352310F90D20F20EE0E1EBE3EBEDB0EBD1C110D4C9E56E26002929292929586E
450 "1DCB3B16E21977E1C921C0C20640AFCDD6D778E6033C8677D6C030FB3E10CDD6B3
460 "D72310EA3E04D3931171C2210CE20E081AC630FE3020023E6FD5E5CDA014060C5F
470 "1A1377D5112000119D110F5E1D11B230D20DE3E05D393C92100C20E200D46235EEB
480 "233EE2865723788728823E5CB612801AF878787876FCED4956706107E12231C7E02
490 "122311D7BC6205F0A935F710EFE1410410CB0E30585469EDB006111A3DFE03300116
500 "1213131310F4C92130C27EB74F281BCD61100F0F4FE60C280479EE0C4F3E01CD89
510 "FA61B14F3A68C2F2060558D2E7E7235623A3CFEE6034F78E60FBC870D20FC48
520 "237ECB4129813DCB4928013CFE1730017706052375E235E2356B7200C79E5F02849
530 "0E3E054FED5B31C1215115CB7A2801AF722B732B77232310DBC92166C235C0360244
540 "1180C22E42060A7EB728091313132323231 0F4C9E52A68C246E178E607C60877B2
550 "2323360078078078787E5CED4935723237ED60CFEF0380A4F804779ED4487835FAF92
560 "06ED5FE61F182EE52166C27EB720143E02CD6DD778E607C6087723360F2336FDE7
570 "233610E13A62C2772AE7C2F0FA61C23802C606D6042B773A31C2963002CBE0EBFD
580 "7023360178E60F8787873D237761572235C006223A60C2B720101804AFCD6DD729
590 "2A68C22C2C2268C223467800F0FE63C3563229A3CFEE6034F78E60FBC870D20FC48
600 "3C32677C2C91142C22180C2060A1AFE043863D534E235E16D60D2011C1AB7209D
610 "051C1A5F18F70F0F0F0FE60F4F1A732B712B1E03564F78E60FBC870D20FC48
620 "62280E180A3A31C296280A3E013002ED4486E61F77237A33DFE02200C3A32C2C29
630 "9628083E0130023EFF86772B2BFE173802360ØEBE1131313232323109022130C26D
640 "0E063A3CFE87384D7EB72849E5235E23562E42060B7EFE043857B23962336CFE10
650 "03302E7A963CFE0330272B2B7ED608C5E5216CC20606867734 7ED60A3804772321
660 "10F6E1C13603E33600E33E10323FFE23232310C1E123232300D20ADC92160C27E82
670 "4D2C2CD6043013C3C02C35CA9CD9E52A68C2467DFEFE20023404E178E607C6008CE
680 "69772C2C347EC604FE11D8352D1165C21AB77E200634FE162804C935D60812C9D5
690 "$FCC0    ●●● ｲﾝｽﾄﾗｰﾗｰ ●●●
700 "2100E41100D401E006EDB003AB0FA21550722AFFAFE803EC932C0FCD03200DBC9B3
710 REM  ●●● ﾊｲｽﾋﾟｰﾄﾞ ﾛｰﾀﾞｰ ●●●
720 DATA 2A,5F,FA,01,E1,E1,CD,0E,39,79,B0,C8,C5,CD,0E,39
730 DATA C5,7E,FE,22,20,EE,D7,FE,24,20,0A,CD,82,FE,57,CD
740 DATA 82,FE,5F,18,ÐF,2B,01,00,20,CD,82,FE,12,13,81,4F
750 DATA 10,F7,CD,82,FE,B9,28,CC,01,E1,E1,E1,22,5D,FA,C3
760 DATA EA,03,C5,06,02,87,87,87,87,4F,D7,38,0A,E6,ÐF,Ð6
770 DATA 41,FE,06,30,E4,C6,3A,Ð6,30,81,10,E9,C1,C9,12458
```

《リスト2》超SHOOTING STARのBGM演奏プログラム・リスト

```
10 REM
20 REM┌─ SUPER SHOOTING STAR ─┐
30 REM└──  ほしのまこと  ──┘
40 REM
50 REM
60 CLEAR9,&HÐ400:EXEC&HFE40:EXEC&HÐC20
70 FORI=1TO3
80 READA$:IFA$<>"*"THENPLAYI,A$:GOTO80
90 NEXT:ENÐ
100 "$ÐAEÐ  ●●● ｼｮｳﾘｬｸ ﾃﾞｰﾀ ●●●
110 "CA0FE80E120E480Ð890CÐ50B2B0B8A0AF3096409ÐÐ085E08E507740700003E0AE6
120 "$ÐB00  ●●● PSG ﾄﾞﾗｲﾊﾞｰ ●●●
130 "E60F3223ÐBF321C4ÐB2206FA213EFE36012336Ø1ÐÐ2140FC1120000603ÐÐ36107F
```


★影さん，つぐ美さん，ちょっと聞いてください。うちの学校はパソコンがあるにもかかわらずパソコン部がありません。一言いってやってください。（東京都多摩市・かず～13才）……【影：そのうち，パソコン部ができることを祈りましょう。気長にね！】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



1人でもページワンができちゃうんだぞ

カルト・カード

新田　勇

ずいぶん前のこと，アーケード版にモンスターとオセロで対戦するゲームがあった。なかなかショッキングだったので，そんな雰囲気のテーブル・ゲームをいつか作ろうと思っていたのでした。

ルール

4人対戦の「ページ・ワン」です。ユーザーはプレイヤー1で，他はコンピュータが受け持ちます。ただ，正規のルールとはかけ離れています。

テーブルにでているカードと同じマーク（♣♠♥◆），もしくは同じナンバーのカードを手の内からだします。つぎのプレイヤーは今しがただされたカードと同じマークかナンバーのカードをだします。どれもだせない場合はテーブルに裏返しに置かれているカードから1枚引いて，つぎのプレイヤーに順番を移します(パス)。

●誰かが手元のカードを全部だしてあがった。

●裏返しのカードがゼロになった。

上記の条件でワン・ラウンド終了。持っているカードに応じて減点。そして5ラウンド終了時点で一番点数の残っているプレイヤーの勝ちとなります。

最初は6枚カードが配られます。

カルト・カード

以下のカードには特殊効果があります。

●A…アタック。つぎのプレイヤーはカードを2枚増やされたうえ，パスされる。

●4…捨てたにもかかわらず裏返しの中から別の1枚が増やされる。ただし最後の1枚ならそのままあがり。

●9…終了時点で持っていると2倍減点。

●J…ジャスティス。前のプレイヤーにアタックをだされた直後に効果を発揮。アタックの効果を跳ね返す。それ以外のときは普通のカードとみなされる。

●Q…クイック。連続してもう1枚カードをだすことができる。

●K…カインドライク。マークを無視してだすことができる。

操作方法

無精者御用達片手操作。(数字はテンキー)

4 6…カーソルを左右に移動。

8…だすカードを決定。

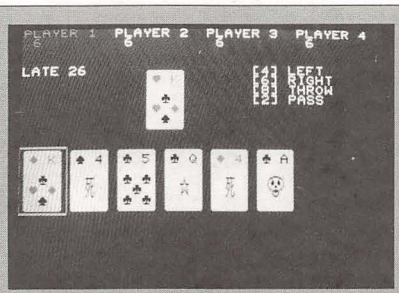
2…パス。あるいはアタックをだされ

《第1表》主要変数

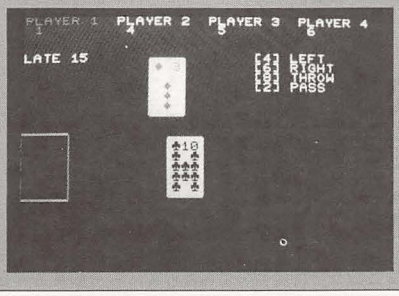
YM(52)	裏返しカードのマーク
YC(52)	裏返しカードのナンバー
LATE	裏返しカードの残り枚数
PM(3, 16)	プレイヤー・カードマーク
PC(3, 16)	プレイヤー・カード・ナンバー
CD(3)	プレイヤー・カード残り枚数
ATK	アタックのフラグ
BM	だしたカードのマーク
BC	だしたカードのナンバー



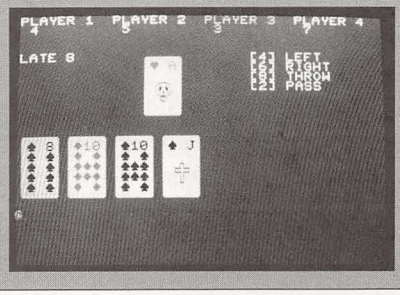
◀《写真1》タイトル画面。コンピュータ3人(?)と対戦するカードゲーム



◀《写真2》最初に6枚が配られます。同じマークかナンバーのカードを場にだしています



◀《写真3》LATEの数が0になると、誰もあがっていなくても終了



◀《写真4》だすカードがない場合、1枚引いてパスとなります

■MIDIデータBOOK Vol・5『演歌』定価三八〇〇円：コンピュータ・ミュージックで演歌・カラオケの世界にチャレンジ。絶妙な編曲が心にしみわたる！！

★今までは，年上だったから“さん”づけでよんでいた。しかし，今では年下になっているようなので，“ちゃん”づけで読んであげよう。(富山市・PI21才)……【影：PIくんは，ご丁寧に私たちのコメントまで書いてくれたけど，これは，私たちのお仕事なのれす。】

CHECKER FLAG

Dr.D：以前にもいったかもしれないが，トランプ・ゲームを移植するには，どのような思考ルーチンをパソコン側に持たせてやるかがポイントじゃ。

影：あんまりかしこくて，勝てないってのも困りものだよねえ。

Dr.D：いや，むしろそんな悩みがであれば大したものじゃよ。さて，この作品ではページワンをほぼ無難に移植できたようだ。思考ルーチンの強化は作者も唱えておるが，本格的なものになると，COM3人が手をくんでプレイヤーを罠にはめるなんてこともあるんだ。

最後に

減点は1枚につき10点ですが，J，Q，Kは15点，A，9は20点も引かれてしまいます。もっとコンピュータの思考能力を高めてやってください。カードの特殊効果も簡単に変えられます。10分，20分の接待には余裕で耐えられるでしょう。

て，ジャスティスがない場合。

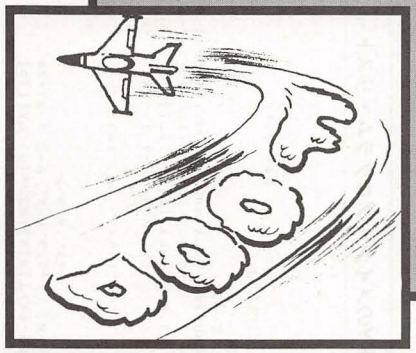
カルト・カードのプログラム・リスト

```
100 NEW CMD:CLEAR ,&HB4FF:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:DEFINT A-Z:RANDOMIZE VAL(
RIGHT$(TIME$,2)):CLS 3:CMD BGM 1
110 DIM AC%(98),JS%(98),YM(53),YC(53),PM(3,16),PC(3,16),MM$(4),MC$(13),MN$(13),K
J(12),SCORE(3,5):GOSUB *SE:READ M1$,M2$,M3$:BAN=0
120 FOR I=1 TO 4:READ MM$(I),M$(I):NEXT:FOR I=1 TO 13:READ MC$(I):NEXT
130 READ KJ(4),KJ(9),KJ(12):GOSUB *TI
140 *ST:GOSUB *SC:GOSUB *SU:A=0:W=2:GOSUB *W1
150 '◢◢ MAIN ◢◢
160 *MA:GOSUB *SG:BC=0:A=1:ON 2+(BAN=0) GOSUB *PL,*CM
170     ON -(CD(BAN)=0 OR CD(BAN)>10 OR LATE>=52) GOTO *ED
180     ON BC GOTO *A,*S,*S,*D,*S,*S,*S,*S,*S,*S,*J,*Q,*S
190 *S:BAN=BAN+1 AND 3:GOTO *MA
200 *A:ATK=1:COLOR=(0,2):CMD PLAY ,,,M3$:GOTO *S
210 *D:GOSUB *PS:GOTO *S
220 *J:ON -(ATK=0) GOTO *S
230    BAN=BAN-1 AND 3:GOSUB *PS:BAN=BAN+1 AND 3:ATK=0:COLOR=(0,0):GOTO *S
240 *Q:GOTO *MA
250 *PL:GOSUB *CU
260     KL=-(INP(1)=254)-2*(INP(0)=251):ON KL GOSUB *CU,*CU:ON KL GOTO *CK,*PS
270     KL=(INP(0)=239)-(INP(0)=191):ON KL+1 GOTO 260
280     GOSUB *CU:A=A+KL:A=A*-(A<17)-(A=17)-(A=0)*16:GOTO *PL
290 *CK:BM=PM(BAN,A):BC=PC(BAN,A):ON -(ATK=0) GOTO 310
300     IF BC=11 THEN *OK ELSE *NO
310     ON -(PM(0,0)=BM OR PC(0,0)=BC OR BC=13) GOTO *OK
320 *NO:IF BAN=0 THEN COLOR=(1,7):BEEP:COLOR=(1,1):GOTO *PL ELSE CK=0:GOTO 400
330 *OK:PM(BAN,A)=0:PC(BAN,A)=0:PM(0,0)=BM:PC(0,0)=BC:CD(BAN)=CD(BAN)-1:W=1
340     ON BAN+1 GOSUB *EL:A=0:W=2:GOSUB *EL:GOSUB *W1:CMD PLAY M1$:GOTO 400
350 *EL:GOSUB *W1:GOSUB *GP:FOR Y=LY TO LY+5:LOCATE LX,Y:PRINT SPC(4):NEXT:RETUR
N
360 *PS:FOR JJ=1 TO ATK+1
370      CD(BAN)=CD(BAN)+1:A=1:W=1:WHILE PM(BAN,A)<>0:A=A+1:WEND:CMD PLAY M2$
380      PM(BAN,A)=YM(LATE):PC(BAN,A)=YC(LATE):LATE=LATE+1:ON BAN+1 GOSUB *W1
390     NEXT:ATK=0:COLOR=(0,0):BC=0
400     RETURN
410 *CU:CX=(A-1)*80+(A>8)*640:CY=98-(A>8)*50:LINE(CX,CY)-STEP(80,51),6,B,,XOR:LI
NE(CX-1,CY-1)-STEP(82,53),6,B,,XOR:RETURN
420 '◢◢ COMPUTER ◢◢
430 *CM:A=1:WHILE A<=CD(BAN):CK=1:GOSUB *CK:IF CK=1 THEN 450 ELSE A=A+1:WEND
440     GOSUB *PS
450     FOR JJ=0 TO 1500:NEXT:RETURN
460 '◢◢ SCREEN ◢◢
470 *SC:CLS 1:COLOR 7:FOR I=1 TO 4:LOCATE 25,I+3:PRINT M$(I);:NEXT
480 *SG:      COLOR 7:FOR I=0 TO 3:LOCATE I*10,0:PRINT "PLAYER";I+1:NEXT
490           COLOR 7:FOR I=0 TO 3:LOCATE I*10,1:PRINT CD(I);:NEXT
500                                LOCATE 0    ,4:PRINT "LATE";52-LATE
510     COLOR@(BAN*10,0)-(BAN*10+8,1),2:RETURN
520 '◢◢ SUFFLE ◢◢
530 *SU:FOR I=1 TO 4:FOR J=1 TO 13:A=1+RND*51:WHILE YC(A)<>0
540     A=A+1:A=A*-(A<53)-(A=53):WEND
550 *N :YM(A)=I:YC(A)=J:NEXT:NEXT:A=1:W=1:FOR I=0 TO 3:CD(I)=6
560      FOR J=1 TO 6:PM(I,J)=YM(A):PC(I,J)=YC(A):ON I+1 GOSUB *W1:A=A+1
570     NEXT:NEXT     :PM(0,0)=YM(A):PC(0,0)=YC(A):LATE=A+1:RETURN
580 '◢◢ CARD WRITING ◢◢
590 *W1:ON W GOSUB *L1,*L2
600     M=PM(0,A):C=PC(0,A):X=0:Y=0:COLOR 2*-(M>2):A$=MM$(M)+MC$(C):GOSUB *PR
610     ON C GOTO *P1,*C1,*C1,*K1,*C2,*C2,*C2,*C2,*K1,*C2,*P1,*K1,*P3
620     GOTO *RE
630 *P1:IF C=1 THEN PUT@(CX+17,CY+20),AC%,AND ELSE PUT@(CX+17,CY+20),JS%,AND
640     GOTO *RE
650 *P3:COLOR 0:Y=2:A$=" ♤ ":GOSUB *PR:Y=4:A$=" ♤":GOSUB *PR
660     COLOR 2:Y=3:A$="♡ ◇":GOSUB *PR:GOTO *RE
670 *C1:A$=MM$(M)       :X=1:FOR Y=2 TO 4 STEP 2:GOSUB *PR:NEXT
680     Y=3:ON -(PC(0,A)=3) GOSUB *PR:GOTO *RE
690 *C2:A$=MM$(M)+" "+MM$(M):FOR Y=2 TO 4 STEP 2:GOSUB *PR:NEXT
700     Y=1:ON -(PC(0,A)>6) GOSUB *PR:Y=1:ON -(PC(0,A)>7) GOSUB *PR
710     Y=3:ON -(PC(0,A)=6) GOSUB *PR:Y=3:ON -(PC(0,A)>7) GOSUB *PR
720     A$=MM$(M):X=1
730     Y=3:ON -(PC(0,A)=5) GOSUB *PR:Y=2:ON -(PC(0,A)>8) GOSUB *PR
740     Y=3:ON -(PC(0,A)=7) GOSUB *PR:Y=3:ON -(PC(0,A)>9) GOSUB *PR:GOTO *RE
750 *K1:PUT@(CX+25,CY+20),KANJI(KJ(C)),XOR
760 *RE:RETURN
770 *L1:CX=(A-1)*80+(A>8)*640+8:CY=50*-(A>8)+101:GOTO *L
780 *L2:CX=216                  :CY=37          :GOTO *L
790 *L :LINE(CX,CY)-STEP(63,45),7,BF:LINE(CX+2,CY-1)-STEP(59,47),7,BF:LX=CX/16:L
Y=CY/8:RETURN
800 *PR:LOCATE LX+X,LY+Y:PRINT A$:RETURN
810 '◢◢ GAME OVER ◢◢
820 *ED:CLS 3:COLOR 7:FOR I=0 TO 3:FOR J=1 TO 16:A=PC(I,J)
830     SCORE(I,RO)=SCORE(I,RO)+(A>0)*10+(A>10)*5+(A=9 OR A=1)*10:NEXT
840     LOCATE 0,I*4:PRINT "PLAYER";I+1:FOR J=1 TO 5:LOCATE J*4+5,I*4:PRINT USIN
G "###";SCORE(I,J):NEXT:TOTAL(I)=TOTAL(I)+SCORE(I,RO):NEXT:RO=RO+1
850     GOSUB *KY:ON 2-(RO<6) GOTO *E1,*E2
860 *E1:FOR I=1 TO 52:YM(I)=0:YC(I)=0:NEXT:FOR I=0 TO 3:FOR J=1 TO 16:PC(I,J)=0:
PM(I,J)=0:NEXT:NEXT:CL=7:GOSUB *GP:CL=0:GOTO *ST
870 *E2:FOR I=0 TO 3:LOCATE 30,I*4:PRINT TOTAL(I):NEXT:PRINT:PRINT SPC(16);"GAME
 OVER":CMD PLAY ,,,M3$:GOSUB *KY:GOSUB *TI:GOTO *ST
880 '◢◢ GROUND PAINTING ◢◢
890 *GP:PAINT(CX+10,CY+10),"U"+CHR$(0)+CHR$(0)+"ɪ"+CHR$(0)+CHR$(0),CL:RETURN
900 '◢◢ TITLE ◢◢
910 *TI:CLS 3:CL=7:GOSUB *GP:CL=0:RO=1:FOR I=0 TO 3:TOTAL(I)=200:NEXT
920     WIDTH 40,25:LOCATE 15,7:COLOR 7:PRINT "CULT CARD":GOSUB *KY:RETURN
930 '◢◢ SETTING ◢◢
940 *SE:FOR I=1 TO 2:LINE(0,0)-(31,15),7,BF:FOR J=0 TO 15:READ A$
950      A=VAL("&H"+A$):LINE(31,J)-STEP(-15,0),0,,A:LINE(0,J)-STEP(15,0),0,,A
960     NEXT:ON I GOSUB *AC,*JS:NEXT:CLS 3:RETURN
970 *AC:GET (0,0)-STEP(31,15),AC%:RETURN
980 *JS:GET (0,0)-STEP(31,15),JS%:RETURN
990 *KY:LOCATE 14,20:PRINT "HIT TEN KEY":IF INP(0)=255 THEN *KY ELSE RETURN
1000 '    1■■ 2■■ 3■■ 4■■ 5■■ 6■■ 7■■ 8■■ 9■■ 0■■ 1■■ 2■■ 3■■
1010 DATA F800,07C0,0030,0C08,1E04,1F04,0F04,8004,C004,0090,9260,F400,9400
1020 DATA 0400,1800,E000
1030 DATA E000,2000,2000,2000,3FF0,0010,0010,3FF0,2000,2000,2000,2000,2000
1040 DATA 2000,2000,E000
1050 DATA T132O6Q8L8@18V15BV12BV9BV6B,T135@58O5L32 BGEC<AFD>
1060 DATA "S10M50L32O6B8RBRARARGRFRE
1070 DATA ♤,[4] LEFT,♤,[6] RIGHT,◇,[8] THROW,♡,[2] PASS
1080 DATA " A"," 2"," 3"," 4"," 5"," 6"," 7"," 8"," 9","10"," J"," Q"," K"
1090 DATA &H3B60,&H366C,&H2179
```

★　★　★

★幼稚園のとき，はじめてベーマガを読んだのだが，それっきり10年間読んでいなかった。去年，新たにパソコンを買ったので久しぶりに読んだ。昔よりゲームの紹介が増えていて，時の流れを感じた。(千葉県中央区・内海隼人16才)……【編：みんなで一緒に大人になろう！】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



ゲームモードが二つある　キーボード・トレーニング

PIECES OF A BLUE SKY

(ピーセス オブ ア ブルー スカイ)

F90SR

回　想

いちめんに広がる草原，見あげれば青い空，そのとき，何か落ちてくるのに気づきます。いくつかの文字です。その文字を心の中で描くと，それは再び，空へ吸い込まれていきます。

内　容

画面の上方から落ちてくる文字（群）をキーボードをたたいて（こわすのではない），消します。キーボード・トレーニングです。

使いかた・遊びかた

打ち込んだら，**リスト1**を実行してマシン語ファイルをつくります。つぎに**リスト2**を実行します。今後は**リスト2**を実行するだけでいいです。なお，**リスト1**でチェック・サムによるエラーを検出し，一時停止してもBREAKせずにリターン・キーを押して，続けてください。他行にもエラーがあるかもしれません。

タイトル画面の後，タイトル・デモがはじまります。リターン・キーを押すとゲーム・セレクトの画面になります。1か2を選んでください。次にゲーム・レベルを1～99の範囲で選んでください(数が小さいほうがむずかしいです)。ゲームがはじまります。

操作方法～ゲーム1の場合

降ってくる文字は1文字単位です（A～Z)。同じ文字をキーボードから入力します。押された文字が画面内になくても，とくにペナルティーはありません。

操作方法～ゲーム2の場合

降ってくる文字は複数一組です（たとえば，PUT)。やはり，キーボードから入力しますが，最後にリターン・キーを押してください。途中で打ちなおす場合はリターン・キーを押してから打ちなおしてください。

あとはゲーム1と同じです。

その他の操作

f・1 キー…ゲームを最初からやり直す。

f・2 キー…ゲームをやめる。

INS キー…時計のスイッチです。

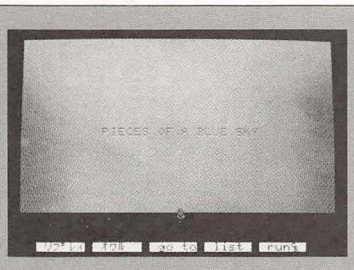
また，ゲームをやめるときはINSキーを押すことをすすめます。

プログラムの具体的な入力方法

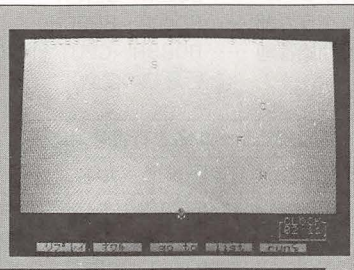
とても長いですが，「私は楽勝よ。」とい

《第1表》リスト2の変数表

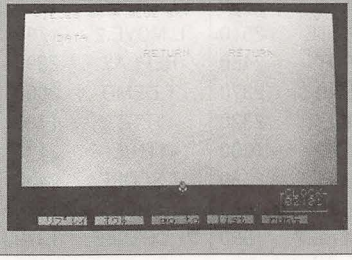
LD$,LN	…文字，文字数データ	IP$	……文字入力用
AL$,AN	…画面に出力される文字，文字数データ	CL$	……文字入力用（出力されている文字との比較用）
LX,LY	……文字のX，Y座標	SC	……スコア
TF	……時計のスイッチ（TF＝1でON）	F	……各種フラグ
RL$,RN	…出力予定の文字，文字数データ	LV	……ゲーム・レベル
CX,CY	……文字消去時グラフィックX，Y座標	T	……各種ディレイ用



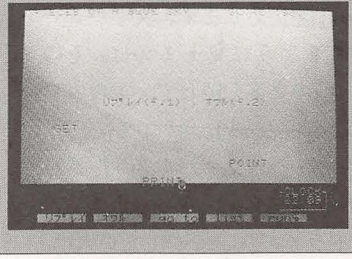
◀《写真1》タイトル画面。デモ中にリターン・キーを押してゲーム・スタート



◀《写真2》ゲーム1は、1文字単位で降ってくる。すばやくキー入力するのだ



◀《写真3》ゲーム2は、プログラムのコマンドが降ってくる。



《写真4》ゲーム・オーバー。リプレイ?それとも終了?

■『ザ・ワールド・オブX68000』定価四八〇〇円…全国規模で開催された「X68000芸術祭」で賞を得た作品のFDと解説が満載されたX68Kユーザー必携書。

★昔から読んでいます。ベーマガは最高っすね。この前，2人読者を増やしました。ベーマガは不滅だ!!(岐阜県大垣市・辻井貴典16才)
……【編：えっ!!2人も読者を増やしてくれたの？　すごいですねぇ。16才にして拡販をしてくれているとは!!　影：ガンバレガンバレ!!】

```
1200 BEEP:LOCATE 27,16:PRINT L;"ｷｰｵｳ ﾆ ﾏﾁｶｲ ﾃﾞｽ":GOSUB *WAIT.R
1210 R=R-1:E=E+1:L=L+10:GOTO 1090
1220 '
1230 *WAIT.R:'WAIT for Return key
1240 LOCATE 29,18:PRINT "ﾘﾀｰﾝ ｷｰ ｦ ｵｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ":WAIT 1,128,255:CLS:RETURN
1250 '
1260 *OWARU:'sagyou wo OWARU
1270 BSAVE "cpbs",&HB800,&H180:BSAVE "pbs",&HB00D,&HF0  :'ﾄﾞﾗｲﾌﾞ No. ﾁｪｯｸ
1280 BEEP 1:LOCATE 35,14:PRINT "ﾃﾞｷﾀ !":BEEP 0:END
1290 '
1300 DATA 0000,0000,0000,0000,0004,0000,0004,0000,008
1310 DATA 0015,4000,000E,A000,0015,D000,003A,BE00,2E0
1320 DATA 00FF,FF00,017F,FE80,023F,FC40,003F,FC00,6B4
1330 DATA 003F,FE00,0002,9000,0007,E800,0000,0000,2BE
1340 DATA 0000,0000,0007,E000,003B,FC00,007B,FE00,397
1350 DATA 007F,FF00,003B,7E00,001B,7800,002F,C600,3BF
1360 DATA 00CB,8F00,01C5,1B80,0720,1CE0,0000,0600,3DE
1370 DATA 0000,0000,000D,E000,0000,0000,0000,0000,0E0
1380 DATA 0015,4000,000E,A000,0015,D000,003A,BE00,2E0
1400 DATA 007F,FF00,003F,FA00,003F,F500,003F,FC00,526
1410 DATA 003F,FE00,0012,0800,003D,3D00,0000,0000,1D1
1420 DATA 0000,0000,0007,E000,003B,FC00,007B,FE00,397
1430 DATA 007F,FF00,003B,7E00,001B,7800,002F,C600,3BF
1440 DATA 004B,8F00,0045,1F00,0020,2F00,0000,0000,18D
1450 DATA 0000,0000,001C,7000,0000,0000,0000,0000,08C
1460 DATA 0000,0000,0000,0000,0008,0000,0008,0000,010
1470 DATA 0006,0000,0000,0000,0000,0000,0078,1C00,09A
1480 DATA 00FF,FE00,0057,D600,003A,B800,003F,FC00,557
1490 DATA 003F,FE00,0001,1000,000F,7D00,0000,0000,1DA
1500 DATA 0000,0000,000F,C000,0077,F000,00F7,FC00,429
1510 DATA 00F9,FE00,007F,FC00,003F,F800,0047,E400,5D4
1520 DATA 00E0,0E00,0078,3C00,0007,C000,0000,0000,269
1530 DATA 0000,0000,000E,E000,0000,0000,0000,0000,0EE
1540 DATA END
1550 '
1560 DATA F5C5,AF06,08CB,1D30,0184,1F10,F8CB,1D67,68A
1570 DATA C1F1,C9E5,5E23,56D5,62CB,24CB,242E,50CD,897
1580 DATA 00BD,1100,C019,D116,0019,222F,EDE1,C900,55F
1590 DATA 00D5,2323,5E15,28D8,1628,0A21,00B8,1808,2F6
1600 DATA 2180,B818,0321,00B9,D1C9,E5C5,D5CD,13AD,804
1610 DATA CD31,BDD3,5DCD,63BD,D35E,CD63,BDD3,5FD1,9F9
1620 DATA C1E1,C9ED,737F,BD31,4C00,ED5B,2FBD,01FF,8B8
1630 DATA 10BD,A0ED,A0ED,A0EB,39EB,10F3,3100,987
1640 DATA 00C9,E5C5,D5CD,13BD,2323,4623,4ED,43B9,7CB
1650 DATA BDAF,D35D,CDA2,BDD3,5ECD,A2BD,D35F,D1C1,AE9
1660 DATA E1C9,2A2F,BD11,5000,ED4B,B9BD,C5E5,7723,813
1670 DATA 10FC,E119,C10D,20F4,C900,00F3,ED73,E9BD,8AA
1680 DATA 3100,B83A,F7BF,3D28,113D,2816,21F3,BFCD,66A
1690 DATA 82BD,21F0,BFCD,4ABD,180E,21F3,BFCD,82BD,8E8
1700 DATA 1806,21F0,BFCD,4ABD,3100,00FB,C900,0000,5B7
1710 DATA END
1720 '
1730 'ﾎﾄﾝﾄﾞ ｷｬﾗｸﾀｰ.ﾃﾞｰﾀ ﾃﾞｽ
```

《リスト2》PIECES OF A BLUE SKYのメイン・プログラム・リスト

```
1000 'LIST-2
1010 'TEST FOR PIECES OF A BLUE SKY
1020 '
1030 CLEAR ,&HB6FF:NEW CMD:DEFINT A-Z                    :'ｼｮｷ ｾｯﾃｲ
1040 SCREEN 0,0:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,1,1:CLS 3
1050 KEY 1,"ﾂｱｰﾚｲ":KEY 2,"ﾏｳﾙ"
1060 DIM LD$(22),LN(22),AL$(4),AN(4),LX(4),LY(4)
1070 GPUT=&HBDBB:MGX=&HBFF0:MGY=&HBFF1:MGP=&HBFF2:MGCX=&HBFF3:MGCY=&HBFF4
1080 MGXS=&HBFF5:MGYS=&HBFF6:MUA=&HBFF7                  :'ﾏｳｽｶｰｿﾙ ﾊﾞﾝｺﾞ・ｼﾞｭﾜｶｲｼﾊﾞﾝﾎ, ﾜｰｸ・ｴﾘｱ
1090 COLOR 1:COLOR=(0,5),(1,4),(2,1),(3,1),(4,6),(5,6),(6,7),(7,7)
1100 FOR I=0 TO 22:READ LN(I),LD$(I):NEXT                :"ﾓｼﾞ(ｽｳ).ﾃﾞｰﾀ ｦ ﾍﾝｽｳ ﾆ ｲﾚﾙ
1110 GOSUB *TITLE:GOSUB *BACK.S
1120 BLOAD "Cpbs":BLOAD "pbs":GOTO *T.DEMO               :'ﾄﾞﾗｲﾌﾞ No. ﾁｪｯｸ
1130 IF=1:GOTO *TEST
1140 '
1150 *L.APPEAR:'letter APPEAR                            :'ﾓｼﾞ ｦ ﾀﾞｽ
1160 FOR I=0 TO 4:R=INT(RND*26):RL$=CHR$(65+R)           :'ﾗﾝﾀﾞﾑ ﾃﾞ A-Z ｦ ﾖｳｲｽﾙ
1170 IF AL$(I)<>"" THEN 1180 ELSE AL$(I)=RL$:LX(I)=INT(RND*40):LY(I)=I
```

《リスト1》PIECES OF A BLUE SKYのファイル作成プログラム・リスト

```
1000 'LIST-1
1010 'M. FILE MAKER FOR PIECES OF A BLUE SKY
1020 '
1030 CLEAR ,&HB7FF:DEFINT A-Z:SCREEN 0:WIDTH 80,25:CLS 3
1040 E=0:R=39:L=1300:AD=&HB800:GOSUB *YOMU
1050 L=1560:AD=&HBD00:GOSUB *YOMU
1060 IF E=0 THEN *OWARU ELSE BEEP:LOCATE 35,14:PRINT "ﾔﾘﾅｵｼ":END
1070 '
1080 *YOMU:'data wo YOMU
1090 SUM=0:READ A$:IF A$="END" THEN RETURN ELSE GOSUB *KAKI
1100 FOR I=1 TO 7:READ A$:GOSUB *KAKI:NEXT
1110 READ S$:SUM$=RIGHT$("00"+HEX$(SUM),3)
1120 IF S$<>SUM$ THEN *TIGAU
1130 R=R-1:L=L+10:LOCATE 35,12:PRINT USING "ﾉｺﾘ ##";R:GOTO 1090
1140 '
1150 *KAKI:'data wo memori ni KAKIkomu
1160 A1=VAL("&H"+LEFT$(A$,2)):A2=VAL("&H"+RIGHT$(A$,2)):POKE AD,A1:POKE AD+1,A2
1170 AD=AD+2:SUM=SUM+A1+A2:RETURN
1180 '
1190 *TIGAU:'data ga TIGAU
```

う人は全部打ち込んでください。「簡単に打ち込めるんならトレーニングの必要はねーんだよ！」という人，聞いてください。

1070，1080，1120行，1700～1720行，2000～2150行を省略し，女の子は2470行，男の子は2480行のREMをとってください（謎の人は両方とってください）。さらに，**リスト1**を削除します。ずいぶん短くなります。

2610～2630行の文字データを自分の好きな文字にしてもいいです。文字数データ，文字データの順になっています。文字数は10文字までで，データは全部で20個用意してください（ゲーム2用）。

最後につけくわえること

ゲーム1で文字が同じ座標に偶然重なってでてくることがあります。文字が途中から出現するように見えるのは，そのためです（前の文字を消して，重なっていた後の文字が現れる）。

また，キー・バッファからとりだされる文字は1ループ1文字となっています。

最後に，ドライブ2にセーブしたい人は，ドライブ番号に注意してください。

参考にしたもの

●MSX・FAN（1988年，4月号）のファンダム中の「INSEKI」

●マシン語ゲームプログラミング（日高徹・著）

●PC-8801mkIISR活用研究（呉英二／石田和久・共著）

★　　★

《第2表》メモリマップ

女の子データ ……B800H～B97FH
プログラム部 ……BD00H～BDECH
実行開始番地 ……BDBBH～GPUT（1070行最初の変数）

《第3表》ラベル名と行番号対応表

ラベル名	行番号	ラベル名	行番号
BACK.S	1740	L.APPEAR	1150
CLEAR.L	1410	L.APPEAR.2	1200
CLOCK	2550	L.MOVE	1250
C.WRITE	2510	L.MOVE.2	1290
E.PUT	2460	REPLAY	2290
G.END	2370	T.DEMO	2000
G.OVER	2320	TEST	1790
G.POKE	1700	TITLE	2170
G.SELECT	2250	T.SCORE	2430
K.CHECK	1490	Y.CHECK	1330
K.CHECK.2	1590	Y.CHECK2	1370

■『NAGDRV2 for X68000』定価二二〇〇円…ベーマガのゲーム・ミュージック・プログラム・コーナーでの指定ソフト。プロ・スペックの音楽ツール。

★誰がそんなこと，信じるのですか？ 年をとらないだなんて。1人がんばってもだめなんですよ。（埼玉県浦和市・寺岡大樹19才）……【つぐ美：誰あてのお手紙かしらねぇ。書いていないからわかんないわねぇ。影：どーでも，いいから早く答えてあげなよ！つぐ美：えっ!!】

```
1180 NEXT:RETURN                    :'ヘンスウ(AL$) ガ アイテイレハ゛ モジ・テ゛ータ, サ゛ヒョウ ヲ イレル
1190 '
1200 *L.APPEAR.2:'Letter APPEAR 2          :'モジ゛クン ヲ タ゛ス
1210 FOR I=0 TO 2:R=INT(RND*20):RL$=LD$(R):RN=LN(R)    :'ランタ゛ム テ゛ テ゛ータ ヲ ヨウイ
1220 IF AL$(I)<>"" THEN 1230 ELSE AL$(I)=RL$:AN(I)=RN:LX(I)=1*11+4:LY(I)=1
1230 NEXT:RETURN          :'ヘンスウ(AL$) ガ アイテイレハ゛ モジ゛(スウ)・テ゛ータ, サ゛ヒョウ ヲ イレル
1240 '
1250 *L.MOVE:'Letter MOVE              :'モジ゛ ヲ イチタ゛ン オトス
1260 FOR I=0 TO 4:LOCATE LX(I),LY(I):PRINT " ":LY(I)=LY(I)+1
1270 LOCATE LX(I),LY(I):PRINT AL$(I):NEXT:RETURN
1280 '
1290 *L.MOVE.2:'Letter MOVE 2          :'モジ゛クン ヲ イチタ゛ン オトス
1300 FOR I=0 TO 2:LOCATE LX(I),LY(I):PRINT SPC(AN(I)):LY(I)=LY(I)+1
1310 LOCATE LX(I),LY(I):PRINT AL$(I):NEXT:RETURN
1320 '
1330 *Y.CHECK:'letter Y CHECK           :'モジ゛ ノ Y・サ゛ヒョウ ヲ チェックスル
1340 F=0:FOR I=0 TO 4:IF LY(I)=20 THEN F=1      :'F=1 テ゛ ケ゛ーム・オーハ゛ー
1350 NEXT:RETURN
1360 '
1370 *Y.CHECK.2:'letter Y CHECK 2       :'モジクン ノ Y・サ゛ヒョウ ヲ チェックスル
1380 F=0:FOR I=0 TO 2:IF LY(I)=20 THEN F=1      :'F=1 テ゛ ケ゛ーム・オーハ゛ー
1390 NEXT:RETURN
1400 '
1410 *CLEAR.L:'CLEAR Letter             :'モジ゛ ヲ (カッコヨク) ケス
1420 CX=LX(I)*16+8:CY=LY(I)*8+4:C=6:GOSUB 1440:LOCATE LX(I),LY(I):PRINT " "
1430 C=0:GOSUB 1440:RETURN
1440 FOR K=1 TO 4:PSET(CX,CY),C:CY=CY-1:NEXT:CY=CY+4
1450 FOR K=1 TO 8:PSET(CX,CY),C:CX=CX+1:NEXT:CX=CX-8
1460 FOR K=1 TO 4:PSET(CX,CY),C:CY=CY+1:NEXT:CY=CY-4
1470 FOR K=1 TO 7 STEP 2:PSET(CX,CY),C:CX=CX-2:NEXT:CX=CX+8:RETURN
1480 '
1490 *K.CHECK:'Key CHECK and others          :'キー・チェック, ソノタ
1500 F=0:CL$=INKEY$                         :'キー・ハ゛ッファ カラ CL$ ニ イレル
1510 IF CL$="" THEN 1570
1520 IF CL$=CHR$(18) THEN TF=TF+1 AND 1:GOTO 1570      :'INS・キー テ゛ トケイ ON/OFF
1530 FOR I=0 TO 4:IF AL$(I)<>CL$ THEN 1560      :'モジ゛ ガ アッテイナケレハ゛ 1560 ヘ
1540 BEEP 1:AL$(I)="":SC=SC+1:BEEP 0            :'アッテイレハ゛ AL$ ショキカ, スコア アップ゜!
1550 GOSUB *CLEAR.L:I=4:F=1                     :'モジ゛ ヲ ケス
1560 NEXT:IF F=0 THEN BEEP                      :'F=0(アッテイナイ) ナラ ヒ゛ープ゜!
1570 RETURN
1580 '
1590 *K.CHECK.2:'Key CHECK and others 2         :'キー・チェック, ソノタ
1600 F=0:IP$=INKEY$                             :'キー・ハ゛ッファ カラ IP$ ニ イレル
1610 IF IP$=CHR$(13) THEN 1640                  :'リターン・キー カ゛ オリレフラ 1640 ヘ
1620 IF IP$=CHR$(18) THEN TF=TF+1 AND 1:GOTO 1680      :'INS・キー テ゛ トケイ ON/OFF
1630 IF IP$="" THEN 1680 ELSE CL$=CL$+IP$:GOTO 1680    :'モジ゛ ヲ ツナケ゛ル
1640 FOR I=0 TO 2:IF AL$(I)<>CL$ THEN 1670      :'モジクン カ゛ アッテイナケレハ゛ 1670 ヘ
1650 BEEP 1:AL$(I)="":SC=SC+AN(I):BEEP 0        :'アッテイレハ゛ スコア アップ゜(モジ゛スウフ゛ン)!
1660 FOR J=1 TO AN(I):GOSUB *CLEAR.L:LX(I)=LX(I)+1:NEXT:I=2:F=1 :'モジ゛ ヲ ケス
1670 NEXT:CL$="":IF F=0 THEN BEEP               :'ヒカクヨウ・モジ゛ヘンスウ(CL$) ショキカ, F=0 ナラ ヒ゛ープ゜
1680 RETURN
1690 '
1700 *G.POKE:'Girl POKE                 :'マシンコ゛ テ゛ オンナノコ ヲ カクタメ、 ワーク・エリア ニ スウチ ヲ イレル
1710 POKE MGX,GX:POKE MGY,GY:POKE MGP,GP:POKE MGCX,GCX:POKE MGCY,GCY
1720 POKE MGXS,GXS:POKE MGYS,GYS:POKE MUA,UA:RETURN
1730 '
1740 *BACK.S:'BACK Screen                                :'ハイケイ ヲ (カッコヨク) カク
1750 LOCATE ,23:FOR I=1 TO 20:PRINT:FOR T=1 TO 20:NEXT:NEXT     :'スクロール サセル
1760 TE=1:FOR I=199 TO 165 STEP -1:LINE(0,I)-(639,I),1   :'ソウケ゛ン ヲ セン テ゛ カク
1770 TE=TE+2:FOR T=1 TO TE:NEXT:NEXT:RETURN
1780 '
1790 *TEST:'TEST play                           :'テスト プ゜レイ(メイン・ルーチン)
1800 FOR I=0 TO 4:AL$(I)="":NEXT:CL$=""         :'AL$,CL$ ノ ショキカ
1810 IF INKEY$<>"" THEN 1810                    :'キー・ハ゛ッファ クリア
1820 ON KEY GOSUB *REPLAY,*G.END                :'キー・ファンクション・ワリコミ ノ テイキ゛
1830 CLS:GOSUB *G.SELECT:CLS:GOSUB *E.PUT
1840 GOSUB *T.SCORE:GOSUB *C.WRITE:T=1:SC=0:IF F=2 THEN 1930
1850 '
1860 GOSUB *CLOCK       :'*CLOCK ノ ナカテ゛ KEY(n) STOP ヲ シテマス -> 1910 キ゛ョウ ニ タイオウ
1870 T=T-1:IF T=0 THEN GOSUB *L.APPEAR:GOSUB *L.MOVE:T=LV
1880 GOSUB *Y.CHECK
1890 LOCATE 31,0:PRINT SC:IF F=1 THEN *G.OVER   :'スコア ヲ カク, F=1 ナラ ケ゛ーム・オーハ゛ー
1900 GOSUB *K.CHECK
1910 KEY(1) ON:KEY(2) ON:GOTO 1860              :'ケ゛ーム・1 ノ ループ゜ テ゛ス
1920 '
```

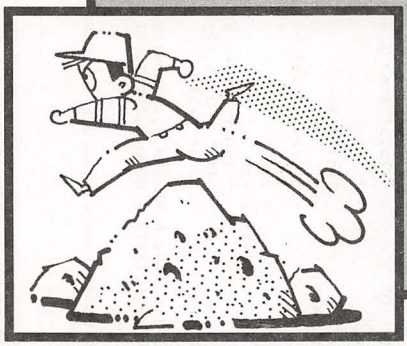
```
1930 GOSUB *CLOCK       :'*CLOCK ノ ナカテ゛ KEY(n) STOP ヲ シテマス -> 1980 キ゛ョウ ニ タイオウ
1940 T=T-1:IF T=0 THEN GOSUB *L.APPEAR.2:GOSUB *L.MOVE.2:T=LV
1950 GOSUB *Y.CHECK.2
1960 LOCATE 31,0:PRINT SC:IF F=1 THEN *G.OVER   :'スコア ヲ カク, F=1 ナラ ケ゛ーム・オーハ゛ー
1970 GOSUB *K.CHECK.2
1980 KEY(1) ON:KEY(2) ON:GOTO 1930              :'ケ゛ーム・2 ノ ループ゜ テ゛ス
1990 '
2000 *T.DEMO:'Title DEMO                        :'タイトル・テ゛モ
2010 IF INKEY$<>"" THEN 2010
2020 T=0:F=0:GX=76:GY=40:GP=0:UA=2:GOSUB *G.POKE:CALL GPUT
2030 GX=GX-1:GP=(GP+1 AND 1):GCX=GX+4:GCY=GY:GXS=1:GYS=16:UA=0
2040 GOSUB *G.POKE:CALL GPUT:FOR T=1 TO 200:NEXT
2050 IF GX>38 THEN 2030 ELSE GP=2:UA=2:GOSUB *G.POKE:CALL GPUT
2060 FOR T=1 TO 900:NEXT
2070 FOR I=0 TO 2:AL$(I)=LD$(20+I):AN(I)=LN(20+I):LX(I)=10+I:LY(I)=1:NEXT
2080 FOR I=0 TO 2
2090 IF INKEY$=CHR$(13) THEN I=2:F=1:GOTO 2150  :'リターン・キー テ゛ テ゛モ カラ ヌケル(F=1)
2100 T=T+1:IF T<30 THEN 2090 ELSE T=0
2110 LOCATE LX(I),LY(I):PRINT SPC(AN(I)):LY(I)=LY(I)+1
2120 LOCATE LX(I),LY(I):PRINT AL$(I)
2130 IF LY(I)<11 THEN 2090
2140 FOR J=1 TO AN(I):GOSUB *CLEAR.L:LX(I)=LX(I)+1:NEXT
2150 NEXT:IF F=0 THEN 2070 ELSE 1130            :'F=0 ナラ ループ゜
2160 '
2170 *TITLE:'TITLE                              :'タイトル
2180 LOCATE 10,10:PRINT LD$(20):LOCATE 11,12:PRINT LD$(21)
2190 C1$="O4L1CDCDCDCD":C2$="O4L1E-FE-FE-FE-F"
2200 C3$="O6L16GAB-4G8A2AAA4A8RR2GAB-4>C8":C3A$="<A2>F4D4":C3B$="D2<A2"
2210 CMD PLAY "Q7T112@13V10","Q7T112@13V10","Q7T112@10V6"
2220 CMD PLAY C1$,C2$,"R2"+C3$+C3A$+"E-2"+C3$+C3B$:CMD PLAY "V8CD2V4A2","V6E-F"
2230 CMD BGM 0:CMD PLAY "V2GV1AR":CMD BGM 1:RETURN
2240 '
2250 *G.SELECT:'Game SELECT      :'ケ゛ーム・セレクト, F=1(ケ゛ーム・1),F=2(ケ゛ーム・2)
2260 INPUT "ケ゛ーム セレクト(1-2)";F:IF F<1 OR F>2 THEN 2260
2270 INPUT "ケ゛ーム レヘ゛ル(1-99)";LV:IF LV<1 OR LV>99 THEN 2270 ELSE RETURN
2280 '
2290 *REPLAY:'REPLAY                            :'リプ゜レイ
2300 KEY OFF:RETURN *TEST
2310 '
2320 *G.OVER:'Game OVER                         :'ケ゛ーム・オーハ゛ー
2330 LOCATE 10,11:PRINT "リプ゜レイ(f.1) , オワル(f.2)"
2340 IF INKEY$=CHR$(18) THEN TF=TF+1 AND 1              :'INS・キー テ゛ トケイ ON/OFF
2350 KEY(1) ON:KEY(2) ON:GOSUB *CLOCK:GOTO 2340         :'f・n キー ノ ニュウリョク ヲ マツ
2360 '
2370 *G.END:'Game END                           :'ケ゛ーム ヲ (キレイニ) オエル
2380 KEY OFF:WIDTH 80,25:FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT:COLOR 7
2390 KEY 1,"load "+CHR$(34):KEY 2,"auto ":CLS 3:RETURN 2400
2400 IF INKEY$<>"" THEN 2400
2410 END
2420 '
2430 *T.SCORE:'Title SCORE write                :'タイトル,スコア ヲ カク
2440 LOCATE 1,0:PRINT "PIECES OF A BLUE SKY     SCORE":RETURN
2450 '
2460 *E.PUT:'Easy character PUT                         :'カンタン・キャラクター ヲ カク
2470 'LOCATE 20,20:PRINT "O":LOCATE 20:PRINT "+"        :'オンナノコ
2480 'LOCATE 19,20:PRINT "^":LOCATE 19:PRINT "O"        :'オトコノコ('ホ゛ウ' ハ ショウリャク)
2490 RETURN
2500 '
2510 *C.WRITE:'Clock WRITE                              :'トケイ ヲ カク
2520 LOCATE 32,21:PRINT "┌CLOCK┐":LOCATE 32:PRINT "|      |"
2530 LOCATE 32:PRINT "└──────┘";:RETURN         :'セミ・コロン ヲ ツケル コト!
2540 '
2550 *CLOCK:'CLOCK                              :'シ゛コク ヲ カク
2560 KEY(1) STOP:KEY(2) STOP                    :'ワリコミ ストップ゜
2570 IF TF=0 THEN T$="":GOTO 2590                       :'TF=0 テ゛ スイッチ OFF
2580 IF T$=TIME$ THEN RETURN ELSE T$=TIME$              :'オナシ゛ シ゛コク ハ カカナイ
2590 LOCATE 33,22:PRINT USING "&    &";T$:RETURN        :'シ゛コク ヒョウシ゛
2600 '
2610 DATA 5,PRINT,3,CLS,4,LINE,5,INPUT,4,LIST,4,SAVE,6,RETURN,9,RANDOMIZE
2620 DATA 4,READ,4,DATA,4,LOAD,5,POINT,5,GOSUB,5,INSTR,4,GOTO,3,GET,3,PUT
2630 DATA 6,DELETE,3,END,4,BEEP
2640 '
2650 DATA 20,PIECES OF A BLUE SKY,18,by F90 Short-Range,16,RETURN TO START!
2660 '
2670 'ッ、ッカレタヤ・・・
```

★「オールアバウト・ぷよぷよ」を読んでからというもの、対戦で30秒くらいで勝てるようになった。この本はすばらしいです。(静岡市・稲持順一15才)……【編：順一くんお友達でまだ読んでいない人がいたら、ぜひおすすめしてくださいね。ン？やめたほうがいいか？】

■「イメージファイト」「ロードランナー」「ボンバーキング」「ディガー」「ファミリーベーシック」「ファミリーコンピュータMAP」「ファミリーコンピュータ通信」「ファミリーコンピュータ用ディスクシステム開発技術」「ファミリーコンピュータ用ディスクシステム活用ガイド」「ファミリーコンピュータ通信」「ファミリーコンピュータ用ディスクシステム活用ガイド」「ファミリーコンピュータ用ディスクシステム開発技術

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応　要マウス



転がってくる岩をよけまくれ！

GO AHEAD！
（ゴー アヘッド）

Mφ

ストーリー

突然大きな岩があなたに向かって転がってきました。あなたは人並みはずれたジャンプ力とガッ○ヤマンびっくりのファイヤーバードキックを駆使して岩を粉砕するのです。

内　容

全8面のジャンプ・アクション・ゲームです。岩を一定数よけるか破壊すると赤い岩がでてくるので，これを3回破壊すればクリアとなります。

遊びかた

RUNしてしばらくするとタイトル画面になります。ここで右クリックすると難易度設定ができます。難易度(易1～5難)はキック可能位置・岩の破壊点数・スピードが変化します。

左クリックでゲームをスタートさせると画面右端から岩が転がってきます。これらの岩を飛び越えたり，破壊したり，くぐり抜けたりしてください。すると岩の色が白→灰→赤と変化して再び灰へとループします。

ループはミスしなければ8回で終了するのでその間に赤い岩を3回破壊すればクリアです。また，ループが終了してもクリアとなりますがボーナスはもらえません。赤い岩は1回破壊するごとに大きく（8面は小さく）なります。

なお，5面の赤い岩はレベル1以外で破壊するのは不可能だと思います。

操作方法

走る……左クリック
ジャンプ…両クリック
キック……右クリック（一定の高さ必要）
ふせる……右クリック（着地時のみ）

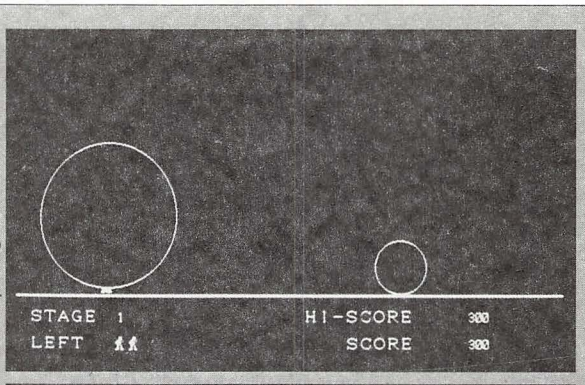
レベル3までは最速時とキック可能時を赤ワクで教えてくれます。また，ふせる

《第1表》岩の変数：A,B,C

A：岩の動作パターン
　1：地面を直進　2：少し浮いて直進
　3：飛び跳ねる　4：空中をうねうね
B：岩の半径
　1～9：B×10
C：つぎの岩が出現するX座標
　1～7：（7－C)×100



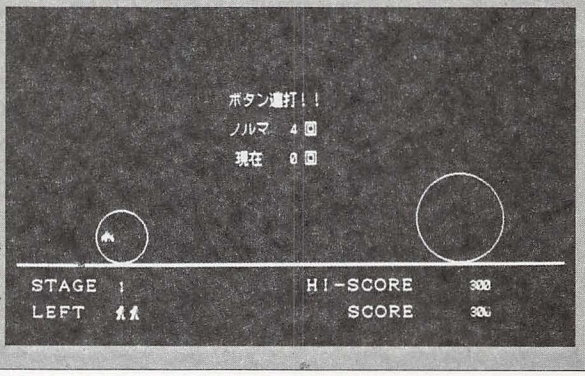
◀《写真1》これがタイトル画面です。レベルを選んでゲーム・スタート



▶《写真2》画面の右から転がってくる岩をしゃがんだりジャンプしてよけます



◀《写真3》一定の高さまでジャンプするとファイヤーバードキックで岩を壊すことができる



▶《写真4》ジャンプがたりなくて岩に当たったりしたときはボタン連打で復活だ

■『アシストシリーズ活用講座』定価一九〇〇円■『一太郎Vの本』定価一七〇〇円
■『桐 Ver・4がわかる本 入門編』定価二〇〇〇円

★突然ですが，僕は，ともこざるさんのファンです。あの絵，一目で気に入りました。これから，あなたのことを師匠と呼ばせてください。
（福岡県三井池郡・FRAY15才）……【つぐ美：FRAYくんも，ともこザルちゃんに負けないような，イラストを描いて送ってください。】

GO AHEAD!のプログラム・リスト

```
1000 '＜＜＜＜＜  G O   A H E A D !   ＞＞＞＞＞  b y   M ø
1010 CLS 3:SCREEN 3:WIDTH 80,25:CONSOLE ,,0,1,0:COLOR 7,0,0,7,2
1020 FOR I=1 TO 5:READ A$:COLOR=(I,VAL("&H"+A$)):NEXT I
1030 DIM A%(65*15):HI=0:HL=0:LV=3:R=3.14159/180
1040 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1050 '＜＜＜＜＜    自キャラの作成    ＞＞＞＞＞
1060 FOR I=0 TO 14:READ A$:FOR J=0 TO 6:X=I*15+J*2:FOR K=0 TO 3:Y=K*4
1070 A=INSTR("0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ",MID$(A$,J*4+K+1,1))-1
1080 LINE(X,Y)-STEP(1,1),A¥6,BF:LINE(X,Y+2)-STEP(1,1),A MOD 6,BF:NEXT K,J,I
1090 FOR I=0 TO 14:GET@(I*15,0)-(I*15+13,15),A%(65*(I)):NEXT I
1100 '＜＜＜＜＜   面データの読み込み   ＞＞＞＞＞
1110 FOR I=1 TO 8:READ MEN$(I):NEXT I      ＞＞＞＞＞
1120 '＜＜＜＜＜      タイトル画面      ＞＞＞＞＞
1130 CLS 3:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1,0:SCREEN 3,2,1,33:ST=1:CO=0
1140 FOR I=0 TO 7:A=VAL("&H"+JIS$(KMID$("G O A H E A D ! ",I+1,1)))
1150 PUT@(I*16,0),KANJI(A),PSET,7,0:NEXT I
1160 FOR I=0 TO 7:X=21+I*100-150*(I<2)+200*(I>1):Y=12-(I>1)*100
1170 FOR J=0 TO 15:FOR K=0 TO 15:A=X+(J MOD 16)*6:B=Y+K*6
1180 LINE(A,B)-(A+5,B+5),-(POINT(I*16+J,K)=7)*2,BF
1190 NEXT K,J,I:LINE(0,0)-(127,15),0,BF
1200 WIDTH 80,25:SCREEN 3,0,1,33:MOUSE 0:MOUSE 1,,,0
1210 LOCATE 24,14:PRINT "S T A R T : 左クリック"
1220 LOCATE 24,16:PRINT "L V の調節 : 右クリック"
1230 LOCATE 18,20:PRINT "H I - S C O R E ";HI;"   ( L V : ";HL;" )  "
1240 A=MOUSE(3,2):WHILE MOUSE(2,1)=0:LV=LV-MOUSE(3,2):IF LV=0 THEN LV=5
1250 LOCATE 28,18:PRINT "L E V E L   ";LV:WEND
1260 WA=100*(6-LV):KY=10*(LV^2-11*LV+36)
1270 '＜＜＜＜＜      ステージ画面      ＞＞＞＞
1280 SC=0:SN=1:BA=0:LF=3:F=1:UP=1:BH=0:RE=0
1290 CLS 3:LOCATE 24,10:PRINT "S T A G E   ";ST;"   S T A R T "
1300 FOR I=0 TO 10000:NEXT I
1310 X=100:Y=300:P=0:S=2:JP=0:KI=0:FU=0:TI=0:U=1:GA=1:GOSUB *IWADATA
1320 CLS 3:LINE(0,318)-(639,320),5,BF
1330 LOCATE 2,21:PRINT "S T A G E   ";ST:LOCATE 42,21:PRINT "H I - S C O R E"
1340 LOCATE 2,23:PRINT "L E F T "      :LOCATE 42,23:PRINT "     S C O R E"
1350 FOR I=1 TO LF:PUT@(99+I*16,368),A%(65*0),PSET:NEXT I
1360 '＜＜＜＜＜    メインルーチン    ＞＞＞＞＞                    ':C=MOUSE(10)
1370 A=MOUSE(2,1):B=MOUSE(2,2)
1380 GOSUB *PLAYER:ON -(RE=9) GOTO 1420
1390 GOSUB *STONE
1400 GOTO  *AHANTEI
1410 GOSUB *HYOJI
1420 IF (BH=3 OR RE=9) AND Y=300  THEN *KRIA
1430 FOR I=0 TO WA:NEXT I:GOTO 1370
1440 '＜＜＜＜＜     G O S U B 集     ＞＞＞＞＞
1450 '==========   プレイヤーの動作   ==========
1460 *PLAYER
1470 AB=A*2+B+1:IF AB>1 AND FU=1 THEN FU=0:P=0
1480   IF (Y<KY AND AB=2 AND KI=0) OR KI=2 THEN AB=2:HP=0:GOTO 1510
       ELSE IF (Y<150 AND AB=2 AND LV>3) THEN KI=1
1490 IF JP=1 THEN AB=4 ELSE HP=0
1500 IF (Y=300 AND AB=2) OR FU=1  THEN AB=5          'OR (C>20 AND KI=0 AND JP=0)
1510 LINE(X-1,Y-1)-STEP(15,17),0,BF
1520 ON AB GOSUB *TE,*KI,*GO,*JP,*FU
1530 PUT@(X,Y),A%(65*P),PSET:LINE(X-1,Y-1)-STEP(15,17),-HP*4,B:RETURN
1540 '-------------------------------
1550 *TE:S=2:U=-1:TI=0:P=0:KI=0:JP=0:FU=0:RETURN
1560 *KI:Y=Y+S*2:IF Y>300 THEN Y=300:GOSUB *TE:RETURN ELSE KI=2:P=11:RETURN
1570 *GO:S=S+1+(S=7):U=U+(P=5)*2-(P=1)*2:P=P+U-(P=0)*2:HP=(S=7 AND LV<4):RETURN
1580 *JP:JP=1:Y=300-S*10*TI+4.9*TI^2:IF Y>300 THEN Y=300:GOSUB *TE:RETURN
1590   TI=TI+.8:P=P+1+(P=10)*4:IF Y>KY+10 THEN P=6
1600   HP=(LV<4 AND Y<KY AND KI=0):RETURN
1610 *FU:P=13:FU=1:S=2:RETURN
1620 '-------------------------------
1630 *DE:PUT@(X,Y),A%(65*P),PSET:FOR I=0 TO DE:NEXT I
1640   LINE(X-1,Y-1)-STEP(15,17),0,BF:RETURN
1650 '==========   岩の動作パターン   ==========
1660 *STONE
```

と当たり判定が1/2になります。

岩に接触するとミスですが，ふっとんでいる最中にノルマ回数分だけボタンをクリックできればミスとならずに復活します。また，岩を破壊して着地するとき右クリックしているとふせたポーズで着地します。

プログラムについて

オールBASICです。僕は初心者なのでむずかしいことは何もしていないどころか無駄だらけです。それでも1か月半かけてやっと満足いくものができました。

ところで，なぜ操作にマウスかといいますと，キーボードではキーを押したままにすると処理が遅くなるからです（僕はこれを防止する方法がわかりません）。

また，はじめふせるのはマウスの下移動でしたが，だんだんうまく動作しなくなってしまったので（やはり壊れたか）やめました。もし，"俺のマウスは絶好調だぜ"という人がいましたらプログラムの1370行と1500行の'をとって（1500行は条件文に入れて）ください。たぶんこっちのほうがむずかしいでしょう。

自分でステージを作成してみたい人は面データを改造してみてください。一つの岩は三つの変数で表します(**第1表**参照)。

《第2表》変数表

X,Y ……プレイヤーの座標	LF ……残り人数
P ……プレイヤーのグラフィック・パターン	F ……復活した回数
S ……スピード	RE ……ループ回数
JP,KI,FV …ジャンプ，キック，ふせの有無	S(,)……岩のデータ
SC,HI ……スコア，ハイスコア	SN ……岩の出現数
LV,HL ……レベル，ハイスコア時のレベル	GA ……1画面中の岩の数
ST ……ステージ	BA,BH ……岩の爆破数，赤い岩の爆破数
CO ……コンティニュー回数	A% ……プレイヤーのグラフィック
WA,DE ……ウエイト	MEN$( )…ステージの岩データ
KY ……キックに必要なY座標	A～E ……雑用

最後に

初投稿です。P.N.はマクロファージの略号だそうです。このゲームの後半はむずかしいですが，絶対にクリアできるので何度もチャレンジしてみてください。あと，エンディングはノー・コンティニューでないと見られません（タイトル画面に戻るには左クリックです）。

参考にしたもの

・今までのベーマガ

・98リファンレンスマニュアル

CHECKER FLAG

Dr.D：巨大な岩がガンガン跳ねてくるのがこの作品のポイントじゃね。ここはスクロール（ROLL命令）で処理しているかと思いきや，ひとつひとつグラフィック画面に消し描きしておる。9821など高速機種にはうってつけじゃが，描画低速のノートパソコンではテンポが悪いかもしれん。当たり判定は1940行。円の中心から自キャラまでの絶対値で判断するという順当な処理を行なっている。

■『桐 Ver・4がわかる本 発展編』定価二二〇〇円■『MS-WORKS Ver・3がわかる本』定価一九〇〇円■『MS-WORKSの本』定価一九〇〇円

★OFコーナーにDr.Dがあまりでてこないのは，なぜですか？ Dr.!!ぜひ，一言お願いしますっ!! (北海道旭川市・**上野　淳14才**)……

【Dr.D：えっ，わ，わし…？ど…どうも，はじめ…ま…して。**影**：あまりに突然なので，緊張しています。**つぐ美**：Dr.かっわい～！】

```
1670 KU=0:A=GA:FOR W=1 TO A:CIRCLE(S(W,7),S(W,8)),S(W,2)*10,0
1680 S(W,7)=S(W,7)-S*2.5-(10-S(W,2))*2
1690 IF W>1 AND S(W,7)<S(W-1,7) THEN S(W,7)=S(W-1,7)+1
1700 B=S(W,8):ON -(S(W,1)-2)*(S(W,1)>2) GOSUB *A,*B:S(W,8)=B
1710 IF S(W,7)<S(W,3) AND S(W,4)=0 THEN S(W,4)=1:GA=GA+1:SN=SN+1:GOSUB *IWADATA
1720 IF S(W,7)<0 THEN S(W,9)=0:KU=KU+1
1730 CIRCLE(S(W,7),S(W,8)),S(W,2)*10,S(W,9):NEXT W
1740 FOR I=1 TO KU:GA=GA-1:GOSUB *KURIAGE:NEXT I:RETURN
1750 '-----------------------------------------
1760 *KURIAGE:FOR J=1 TO GA:FOR K=1 TO 9:S(J,K)=S(J+1,K):NEXT K,J:RETURN
1770 '-----------------------------------------
1780 *IWADATA
1790 RE=RE-(SN=21):IF RE=9 THEN GA=1:RETURN ELSE SN=SN+(SN=21)*5
1800 B=GA:FOR I=1 TO 3:S(B,I)=VAL(MID$(MEN$(ST),SN*3-3+I,1)):NEXT I
1810 S(B,3)=(7-S(B,3))*100:FOR I=4 TO 6:S(B,I)=0:NEXT I
1820 S(B,9)=3+(SN>15)*2-(SN=20)*3:D=(ST<8)-(ST=8):S(B,2)=S(B,2)+BH*(SN=20)*D
1830 S(B,7)=639:S(B,8)=317-S(B,2)*10+(S(B,1)=2)*7:IF S(B,1)=4 THEN S(B,8)=150
1840 RETURN
1850 '-----------------------------------------
1860 *A:C=317-S(W,2)*10:B=C-(50*S(W,5)-4.9*S(W,5)^2)
1870    IF B<0 THEN B=0 ELSE IF B>C THEN B=C:S(W,5)=0
1880    S(W,5)=S(W,5)+.7:RETURN
1890 *B:C=S(W,5)*R:B=150+SIN(C)*(10-S(W,2))*15
1900    S(W,5)=S(W,5)+30+(S(W,5)=330)*360:RETURN
1910 '=========      当たり判定      =========
1920 *AHANTEI
1930 A=0:FOR W=1 TO GA:IF S(W,6)=1 OR A>0 THEN 1960
1940 KYO1=SQR((X+7-S(W,7))^2+(Y+8-S(W,8))^2):KYO2=S(W,2)*10+4+(FU=1)*6
1950 A=(KYO1<KYO2)*((K1<>2)*2+(K1=2)):IF A>0 THEN C=W
1960 NEXT W:ON A+1 GOTO 1410,*BAKHA,*ATARI
1970 '-----------------------------------------
1980 *BAKHA
1990 W=C:FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO S(W,2)*10
2000 CIRCLE(S(W,7),S(W,8)),J,-(J MOD 16)*(I=0),,,,F:NEXT J,I
2010 SC=SC+20*(12-S(W,2))*LV:S(W,6)=1:GOSUB *TE
2020 P=6:DE=300:WHILE Y<300:P=P+1+(P=10)*4:GOSUB *DE:Y=Y+8:WEND
2030 Y=300:BA=BA+1:BH=BH-(S(W,9)=4):S(W,9)=0:P=0:GOTO 1410
2040 '-----------------------------------------
2050 *ATARI
2060 NO=F*4:POW=0:A=INT(RND*2)
2070 IF FU=1 AND A=1 THEN 1410 ELSE IF Y=300 THEN 2130
2080 LOCATE 31,8:PRINT"ボタン連打！！":LOCATE 29,10:PRINT"  ノルマ   ";NO;"回"
2090 TI=0:S=-S*2:POW=MOUSE(3,1)+MOUSE(3,2):POW=0:DE=100*(6-LV)
2100 WHILE Y<300:P=6-(POW<NO)*6:POW=POW+MOUSE(3,1)+MOUSE(3,2)
2110 LOCATE 29,12:PRINT "   現在    ";POW;"回"
2120 GOSUB *DE:GOSUB *STONE:TI=TI+.05:Y=Y+4.9*TI^2:WEND
2130 SN=SN-GA-1-(SN<5)*2:IF POW>=NO THEN F=F+1:GOTO 1310
2140 Y=300:GOSUB *DE:PUT@(X,Y),A%(65*14),PSET:FOR I=0 TO 20000:NEXT I
2150 CLS 3:LF=LF-1:IF LF>=0 THEN F=1:BH=0:RE=0:GOTO 1290
2160 LOCATE 29,10:PRINT "ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ"
2170 LOCATE 24,13:PRINT "ＣＯＮＴＩＮＵＥ：左クリック"
2180 LOCATE 24,15:PRINT "　ＳＴＡＲＴ画面　：右クリック"
2190 WHILE MOUSE(2,1)+MOUSE(2,2)=0:WEND
2200 IF MOUSE(2,1)=1 THEN CO=CO+1:GOTO 1280 ELSE 1130
2210 '=========    ＳＣＯＲＥ表示    =========
2220 *HYOJI
2230 LOCATE 63,23:PRINT USING "######";SC:IF SC>HI THEN HI=SC:HL=LV
2240 LOCATE 63,21:PRINT USING "######";HI
2250 IF SC>=5000*UP THEN UP=UP+1:LF=LF+1:GOSUB *EXTRA
2260 RETURN
2270 '-----------------------------------------
2280 *EXTRA
2290 IF LF>6 THEN LF=6:RETURN
2300 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 10:CIRCLE(107+LF*16,376),J,-J*(I=0),,,,F
2310 FOR K=0 TO 200:NEXT K,J,I:PUT@(99+LF*16,368),A%(65*0),PSET:RETURN
2320 '=========ＣＬＥＡＲ＆ＢＯＮＵＳ=========
2330 *KRIA
2340 S=0:P=2:DE=300:WHILE X<624:GOSUB *GO:GOSUB *DE:X=X+S*2:WEND
2350 LOCATE 20, 5:PRINT "ＳＴＡＧＥ　";ST;"　ＣＬＥＡＲ！！"
2360 IF RE=9 THEN LOCATE 27,8:PRINT "ＮＯ　ＢＯＮＵＳ":GOTO 2400
2370 LOCATE 30, 8:PRINT "ＢＯＮＵＳ"
2380 LOCATE 25,10:PRINT "○";BA;"×";100*ST;"＝";BA*100*ST;"Ｐ"
2390 SC=SC+BA*100*ST:GOSUB *HYOJI:FOR I=0 TO 10000:NEXT I
2400 LOCATE 20,14:PRINT "左のボタンをクリックしてください"
2410 WHILE MOUSE(2,1)=0:WEND:ST=ST+1:IF ST>8 THEN *ENDING
2420 SN=1:BA=0:BH=0:RE=0:GOTO 1290
2430 '=========      エンディング      =========
2440 *ENDING
2450 IF CO>0 THEN 1130
2460 CLS 3:RESTORE 2760:FOR I=1 TO 3:COLOR 4+(I>1)*3
2470 READ A$:IF I=2 THEN A$=A$+STR$(LV)
2480 A$=AKCNV$(A$):B=KLEN(A$):FOR J=1 TO B:C$=KMID$(A$,J,1)
2490 X=J+5:Y=1*3+6+(I=1):LOCATE X*2,Y:PRINT C$:FOR K=0 TO 500:NEXT K,J,I
2500 COLOR 7:WHILE MOUSE(2,1)=0:X=INT(RND*440)+100:Y=INT(RND*300)+50
2510 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 7:D=J*20:E=INT(RND*15)+1:FOR K=0 TO 11:C=K*30*R
2520 A=COS(C)*D:B=SIN(C)*D:POINT(X,Y):CIRCLE STEP(A,B),J+3,-E*(I=0),,,,F
2530 NEXT K,J,I:FOR I=0 TO 6000:NEXT I:WEND:GOTO 1130
2540 '＜＜＜＜＜　　ＤＡＴＡ集　　＞＞＞＞＞
2550 '=========      色データ      =========
2560 DATA 888,BBB,FFF,0F0,FF0
2570 '=========  クラフィックデータ  =========
2580 DATA 000003030IKLEEC0E12E06020000,000600100316O3F02EC12C630103
2590 DATA 0000000070016O3F02E8L2C630000,00000000000103K92EII2C000000
2600 DATA 0000000L006I02F02FI72CI10000,000I00300I6I02F02FC62CI10301
2610 DATA 00006003J00I3KF02C6000700010,0000002003D00EK00EK000000000
2620 DATA 00000DE002L003E000E000000000,00000FE00FE008I00C0000000000
2630 DATA 00000E000EI00LC00E8000000000,OROOEMM4EEZSOENY4X9YSM7M0SSS
2640 DATA O2D008COSFL0SE0049100360006L0,0003003L002C002L002F002F0001
2650 DATA 003L0019000E000E00UF00UF00U3
2660 '=========      画データ      =========
2670 DATA 1153242164953741442851341551644162973123123121171964941371 97
2680 DATA 3123323561932573324322371553933933971113964534914831541743 97
2690 DATA 1712733753812851161913641261173923923923972861141341541742 97
2700 DATA 1123311532553431242161911961571952951952971441911954831524 97
2710 DATA 3921163921361952123823823823823864831562423461634422313531 17
2720 DATA 1913671912814561114321951263913713553913711141941941941941 97
2730 DATA 3913913961243471913633912913913941531912713851911951911964 97
2740 DATA 3913923913861331534611731943811711751911951431554721912913 97
2750 '=========  エンディングデータ  =========
2760 DATA "     CONGRATULATION!!","  YOU COMPLETED LEVEL "
2770 DATA "THANK YOU FOR YOUR PLAYING"
```

評…ちょっとおくれてしまいましたが…（編）



by パチ男

評…おそろしい！（影）



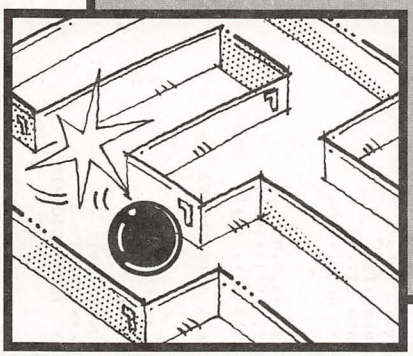
by とらんじすた

★餓狼伝説スペシャル㊙情報局の最後の別冊の宣伝がうまい。知りたくて，思わず買ってしまった。（愛知県名古屋市・出口賢次25才）

……［つぐ美：ベーマガの最強のスタッフがみなさまにおくる，「オールアバウト餓狼伝説スペシャル」をよろしくう！］

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応



リアルタイムのパズルゲーム

スーパー メイズ SUPER-MAZE

雄陳

内　容

ボールをゴールまで運ぶゲームです。ボールは常に転がっています。どのように運ぶかというとブロックやラバーを使ってアウトに行かないように跳ね返らせて運び，僕たちができるのはブロックを出したり消したりすることのみです。

道	■	ボールが通過できてブロックを置くことができます。
レンガ	▦	置いたり消したりできるブロックです。(跳ね返り可)
コンクリート	▩	消せないブロックです。(跳ね返り可)
OUT	☒	これに着いてしまうとアウトです。
点	$	ポイントが入ります。またブロックを置くことができます。点ブロックといいます。
あみ	▒	これは通れますが，ブロックはおけません。
GOAL	▥	ここにたどり着ければゴールです。
ボール	●	これをゴールまで運びます。
カーソル	□	
ラバー	▬	これはブロックに関係なく垂直に跳ね返ります。

《第1図》ブロックの紹介

操作方法

(カーソルの動かしかた)

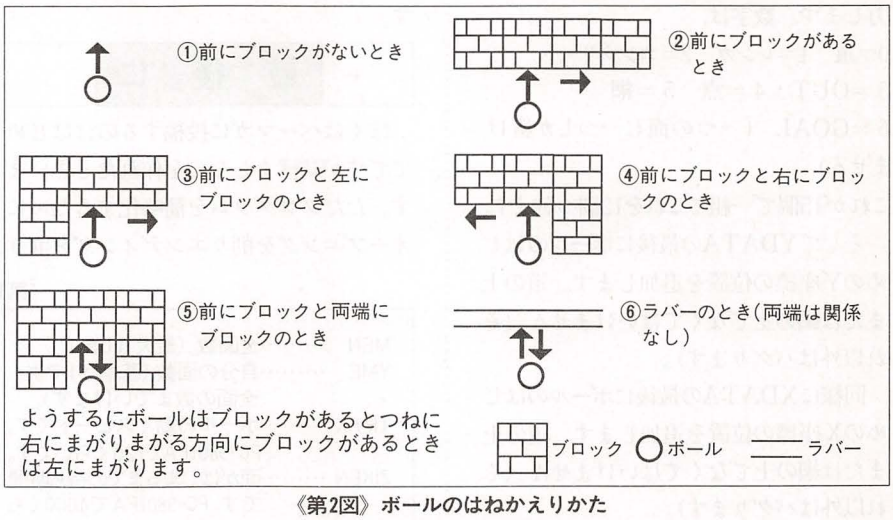
右に動かす＝6または→です。
左に動かす＝4または←です。
上に動かす＝8または↑です。
下に動かす＝2または↓です。

(ブロックの置きかた消しかた)

スペース・キーまたは0またはリターン・キーです。

(ギブアップのしかた)

EまたはeでGOALです。



《第2図》ボールのはねかえりかた

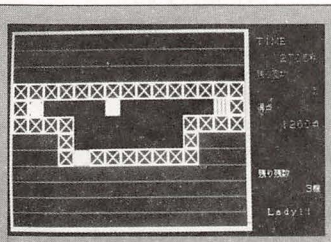
改造のしかた

ボールの動きが遅いと思う人は50行のTMAXの値を減らしてください。逆に速いと思う人は増やしてください。

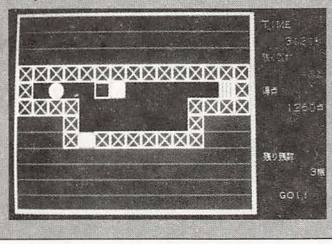
面のはじめの待ち時間が長い人は50行のZIKENの値を減らしてください。逆に速いと思う人は増やしてください。

(面の増やしかた)

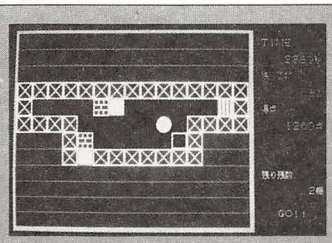
面DATAのいちばん下に新しい行をいれます。DATAは15を四つに区切ります。そして自分の思った面のとおり数字を入



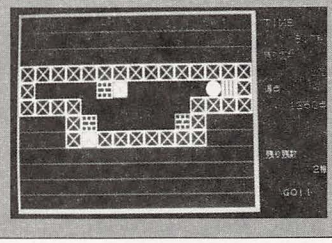
▲《写真1》ゲームがスタートするとかってにボールが動きだすので道を作ってやろう



▼《写真2》ブロックを置きたい位置にカーソルをあわせて置きます



▲《写真3》つねに先読みをしてボールが安全にゴールへいくようにしよう



▼《写真4》アウトに触れないでゴールまでいくことができるとクリアです

★ベーマガを買いはじめて，もうすぐ1年に。毎回，パソコン初心者の僕にはとても勉強になります。これからも，がんばってください。(埼玉県北本市・**吉原智彦16才**)……【編：こういうお手紙は本当に励ましになりますね。皆さんのご意見，ご感想，どしどしお聞かせください。】

■『はじめて読むマクロの本』定価一九〇〇円■『マクロ学習ブック』定価二八〇〇円
『ロータス1-2-3 マクロ学習ブック』定価二八〇〇円■

SUPER-MAZEのプログラム・リスト

```
10 '-------------------------  初期設定  -------------------------
20 CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 3,0,0,1:COLOR 7,,,,2:CLEAR:CLS 3
30 '-------------------------  配列宣言  -------------------------
40 DIM BURO%(4500),E$(32,5),ME$(15,12),ALLME$(100,12),NKAI$(100),NTIM$(100)
50 MEN=13:YME=1:TXH=0:TYH=1:TMAX=100:UPOINT=0:UKI=5:ZIKAN=4500
60 '-------------------------  キャラクター作り  -------------------------
70 IF TUKA=1 THEN GOTO *MEIN1
80 FOR Z=1 TO 5:FOR I=1 TO 32:READ E$(I,Z):NEXT I,Z
90 FOR Z=1 TO 10:READ IR$(Z):NEXT Z
100 FOR Z=1 TO 5:FOR I=1 TO 32:FOR J=1 TO 8:N$="":U=VAL("&h"+(MID$(E$(I,Z),J,1))
):WHILE U>0:E=INT(U/2):P=U-(E*2):Q$=MID$(STR$(P),2,1):N$=Q$+N$:U=E
110 WEND:FOR M=1 TO 4-LEN(N$):N$="0"+N$:NEXT M
120 FOR M=1 TO 4:T$=MID$(N$,M,1):IF T$="1" THEN T$=IR$((Z-1)*2+1) ELSE T$=IR$((Z
-1)*2+2)
130 T=VAL(T$):PSET(M+(J-1)*4+Z*40,I),T:NEXT M,J,I,Z
140 FOR I=1 TO 32:FOR J=1 TO 32:PSET (J+240,I),J-(8*INT(J/8)):NEXT J,I
150 FOR I=1 TO 3:LINE (280+I,I)-(313-I,33-I),3,B:NEXT I
160 CIRCLE (337,17),15,6,,,F
170 FOR I=0 TO 8:GET@(1+I*40,1)-(I*40+32,32),BURO%(500*I+1):NEXT I:CLS 3
180 FOR I=1 TO MEN:FOR J=1 TO 12:READ ALLME$(I,J):NEXT J,I:READ YTAM$,XTAM$
190 FOR I=1 TO MEN:READ NKAI$(I):NEXT I:FOR I=1 TO MEN:READ NTIM$(I):NEXT I
200 '-------------------------  メインルーチン  -------------------------
210 *MEIN1:SAKI=UKI:TUKA=1
220 *MEINO
230 FOR I=1 TO 12:FOR Y=1 TO 15:ME$(Y,I)=MID$(ALLME$(YME,I),Y,1):NEXT Y,I
240 HTY=VAL("&H"+MID$(YTAM$,YME,1)):HTX=VAL("&H"+MID$(XTAM$,YME,1))
250 KAI=VAL(NKAI$(YME)):TIM=(VAL(NTIM$(YME))*TMAX)/100
260 TY=HTY:TX=HTX:YY=HTY:YX=HTX:YTY=YY:BRPO=0:TYH=1:TXH=0
270 LINE (0,0)-(496,418),13,BF:LINE (6,6)-(486,389),0,BF
280 FOR I=1 TO 12:FOR Y=1 TO 15:PUT@(Y*32-26,I*32-26),BURO%(VAL(ME$(Y,I))*500+1)
:NEXT Y,I
290 PUT@(YX*32-26,YY*32-26),BURO%(3501):PUT@(TX*32-26,TY*32-26),BURO%(4001)
300 COLOR 6:LOCATE 64,1:PRINT "ＴＩＭＥ ":COLOR 4:LOCATE 64,5:PRINT"残り回数"
310 LOCATE 72,7:PRINT AKCNV$(LEFT$("    ",3-LEN(STR$(KAI)))+STR$(KAI)+"回")
320 COLOR 3:LOCATE 64,9:PRINT "得点"
330 COLOR 2:LOCATE 70,15:PRINT AKCNV$(LEFT$("      ",4-LEN(STR$(YME)))+STR$(YME)+"
面"):LOCATE 64,13:PRINT "面"
340 COLOR 5:LOCATE 64,17:PRINT "残り残数 "
350 LOCATE 70,19:PRINT AKCNV$(LEFT$("    ",4-LEN(STR$(UKI-1)))+STR$(UKI-1)+"機")
360 LOCATE 66,22:PRINT "Ｌａｙ！！":FOR I=1 TO ZIKAN*(TMAX/100):DUMMY$=INKEY$:
NEXT I:LOCATE 66,22:PRINT "  ＧＯ！！"
370 *MEIN2
380 TIM=TIM-1:IF TIM<0 THEN GOTO *MEEND          ",6-LEN(STR$(TIM)))+STR$(TIM)+
390 COLOR 6:LOCATE 66,3:PRINT AKCNV$(LEFT$("
"秒")
400 A$=INKEY$:IF A$="" GOTO *TAMA2
410 IF A$="2" OR A$=CHR$(&H1F) THEN YTY=YY+1
420 IF A$="8" OR A$=CHR$(&H1E) THEN YTY=YY-1
430 IF A$="4" OR A$=CHR$(&H1D) THEN YTX=YX-1
440 IF A$="6" OR A$=CHR$(&H1C) THEN YTX=YX+1
450 IF YTX>15 THEN YTX=15 ELSE IF YTX<1 THEN YTX=1
460 IF YTY>12 THEN YTY=12 ELSE IF YTY<1 THEN YTY=1
470 IF A$="0" OR A$=CHR$(13) OR A$=" " THEN GOTO *BROK
480 IF A$="e" OR A$="E" THEN GOTO *MEEND
490 IF YX=TX AND YY=TY GOTO *TAMA2
500 LINE (YX*32-26,YY*32-26)-(YX*32+5,YY*32+5),0,BF
510 PUT@(YX*32-26,YY*32-26),BURO%(VAL(ME$(YX,YY))*500+1)
520 PUT@(YTX*32-26,YTY*32-26),BURO%(3501):YY=YTY:YX=YTX :GOTO *TAMA2
530 *TAMA2
540 TIN=TIN+1:IF TIN=TMAX THEN GOTO 560 ELSE GOTO *MEIN2
550 *TAMA3
560 SSS=0:TIN=1:TTX=TX+TXH:TTY=TY+TYH
570 IF INKEY$="E" OR INKEY$="e" THEN GOTO *MEEND
580 IF TTX>15 OR TTX<1 THEN TXH=TXH*-1
590 IF TTY>12 OR TTY<1 THEN TYH=TYH*-1
600 IF TTX>15 THEN TTX=15 ELSE IF TTX<1 THEN TTX=1
610 IF TTY>12 THEN TTY=12 ELSE IF TTY<1 THEN TTY=1
620 IF ME$(TTX,TTY)="1" OR ME$(TTX,TTY)="2" THEN GOTO *BR
630 IF ME$(TTX,TTY)="6" THEN GOTO *MCLEAR
640 IF ME$(TTX,TTY)="3" THEN GOTO *MEEND
```

力します。数字は,

0＝道　1＝レンガ　2＝コンクリート

3＝OUT・4＝点　5＝網

6＝GOAL　(一つの面に一つしか置けません)

これが15個で一組でこれを12個つくります。

そしてYDATAの最後にボールのはじめのY座標の位置を追加します。道の上または網の上でなくてはいけません（それ以外はバグります)。

同様にXDATAの最後にボールのはじめのX座標の位置を追加します。道の上または網の上でなくてはいけません（それ以外はバグります)。

同様に残り回数の後に作った面のブロックを消したり置いたりできる回数を追加します。基本はすべてのとれる点ブロックをすべてとれて最短距離を通れるようにするときに使うブロック数＋2から3個です。

同様にTIMEの後に作った面のタイムをいれます。基本は1から2回失敗してもやり直せる回数ですべての点ブロックをとれるようにします。

最後に50行のMENの数を一つ増やします。

最後に

ぼくはベーマガに投稿するのははじめてですが結構ましなのを作れたと思います。ただプログラムを簡略化するためにオープニングを削りエンディングを削りブロックなどを2色で作るようにしたので質素なものになってしまいました（家の完全版は4000行ほどある)。オールBASICで作ったので改造は簡単にできると思います。PC-9801FAで作ったのでFOR～NEXTをほとんどの人は増やさなくてはいけないと思います。

《第1表》変数表

MEN　……全面数（最大100まで)。
YME　……自分の面数（基本は1です。全面の数までいけます)。
TMAX ……ボールの動くスピードです。PC-9801FAで120ぐらいです。
ZIKEN ……面がはじまるまでの待ち時間です。PC-9801FAで4000ぐらいです。
UPOINT ……得点です。
UKI ……残り機数です。
HTX……はじめのボールのX座標です。（1から15です)。
HTY……はじめのボールのY座標です。（1から12です)。
KAI ……残りのブロックを置いたり消したりできる回数です。
TX ……ボールのX座標です。
TY ……ボールのY座標です。
YX ……カーソルのX座標です。
YY ……カーソルのY座標です。
BPO……プレイ中の面で点ブロックをとった数。
SAKI ……プレイ中の面をはじめる前の残り機数です。
TXH……ボールのX座標変化。
TYH……ボールのY座標変化。
TIM ……残りタイムです。
BURO%( )…ブロックのキャラデータ
E$( ) ……ブロックのキャラをつくるときに使います。
ME$( ) ……プレイする面のブロック配置のデータです。
ALLME$( ) すべての面のブロック配置のデータです。
NKAI$( ) …面ごとのブロックを置いたり消したりする回数です。
NTIM$( ) …面ごとのタイムです。
XTAM$( ) …面ごとのボールとカーソルのはじめのX座標です。
YTAM$( ) …面ごとのボールとカーソルのはじめのY座標です。
IR( ) ……ブロックをつくるときの色データです。

■『dBASE Ⅲ PLUS 応用』定価一八〇〇円■『dBASE Ⅳ 応用』定価一九〇〇円■『dBASE Ⅳ 入門』定価一九〇〇円

★友人に「オレうそついたことないよ」といったら，「それがうそなんだよ」と，言い返された。どうして？（愛媛県上浮穴郡・太田金光15才)……【つぐ美：私も言われたことがあるわ。うそついたことないのに…。影＆編：あはははは…。つぐ美：どうして笑うのよぉ!!】

```
650 IF ME$(TTX,TTY)="4" THEN GOSUB *MPOINT
660 IF TX=TTX AND TY=TTY GOTO *TAMA3
670 LINE (TX*32-26,TY*32-26)-(TX*32+5,TY*32+5),0,BF
680 PUT@(TX*32-26,TY*32-26),BURO%(VAL(ME$(TX,TY))*500+1)
690 PUT@(TTX*32-26,TTY*32-26),BURO%(4001):TY=TTY:TX=TTX
700 COLOR 3:LOCATE 60,11:PRINT AKCNV$(LEFT$("          ",9-LEN(STR$(UPOINT)))+STR
$(UPOINT)+"点")
710 PUT@(YX*32-26,YY*32-26),BURO%(3501):GOTO *MEIN2
720 *BR
730 IF TXH<>0 GOTO 740 ELSE 790
740     ITHEN=TXH:TXH=0:TYH=1THEN:GOSUB *TAMA4
750     IF SSS=1 THEN GOTO *TAMA3
760             SSS=0:TYH=ITHEN*-1:GOSUB *TAMA4
770             IF SSS=1 THEN GOTO *TAMA3
780                     TXH=-1*ITHEN:TYH=0:GOTO *TAMA3
790     ITHEN=TYH:TXH=ITHEN*-1:TYH=0:GOSUB *TAMA4
800     IF SSS=1 THEN GOTO *TAMA3
810             SSS=0:TXH=1THEN:GOSUB *TAMA4
820             IF SSS=1 THEN GOTO *TAMA3
830                     TXH=0:TYH=ITHEN*-1:GOTO *TAMA3
840 *TAMA4
850 TTX=TX+TXH:TTY=TY+TYH
860 IF TTX>15 THEN TTX=15 ELSE IF TTX<1 THEN TTX=1
870 IF TTY>12 THEN TTY=12 ELSE IF TTY<1 THEN TTY=1
880 IF ME$(TTX,TTY)="1" THEN RETURN ELSE GOTO 890
890 IF ME$(TTX,TTY)="2" THEN RETURN ELSE SSS=1
900 RETURN
910 *MPOINT
920 UPOINT=UPOINT+YME*300:ME$(TTX,TTY)="0":BRPO=BRPO+1
930 LINE (TTX*32-26,TTY*32-26)-(TTX*32+5,TTY*32+5),0,BF:RETURN
940 *MCLEAR
950 LINE (6,6)-(486,390),0,BF:COLOR 6:LOCATE 20,6:PRINT "S T A G E  C L E A R"
960 IF SAKI=UKI THEN GOTO 970 ELSE GOTO 990
970 LOCATE 20,8:PRINT "B o n u s  P o i n t":BPO=YME*1200
980 LOCATE 28,10:PRINT AKCNV$("+"+LEFT$("       ",7-LEN(STR$(BPO)))+STR$(BPO)+"
点")
990 POI=YME*400+TIM*(300/TMAX)+BRPO*200+KAI*150-YME*1200*(SAKI-UKI):POI=10*(INT(
POI/10)):COLOR 3:LOCATE 26,12:PRINT AKCNV$("+"+LEFT$("          ",8-LEN(STR$(POI)
))+STR$(POI)+"点"):UPOINT=UPOINT+POI+BPO
1000 LOCATE 26,14:PRINT AKCNV$(LEFT$("          ",9-LEN(STR$(UPOINT)))+STR$(UPOIN
T)+"点"):FOR J=1 TO 15000:DUMMY$=INKEY$:NEXT J:YME=YME+1:UKI=UKI+1:CLS 3:BPO=0
1010 IF YME-1=MEN THEN GOTO *ENDING ELSE GOTO *MEIN1
1020 *MEEND
1030 LINE (100,180)-(250,210),2,BF:LOCATE 15,12:COLOR 7:PRINT "O U T"
1040 UKI=UKI-1:IF UKI=0 THEN GOTO *ENDD
1050 FOR KASE=1 TO 6000:DUMMY$=INKEY$:NEXT KASE
1060 LOCATE 15,12:COLOR 7:PRINT "       ":GOTO *MEIN0
1070 *BROK
1080 IF ME$(YTX,YTY)="2" OR ME$(YTX,YTY)="3" OR ME$(YTX,YTY)="5" OR ME$(YTX,YTY)
="6" OR KAI=0 THEN GOTO *MEIN2
1090 IF TX=YX AND TY=YY THEN GOTO *MEIN2
1100 LINE (YX*32-26,YY*32-26)-(YX*32+5,YY*32+5),0,BF
1110 IF ME$(YTX,YTY)="1" THEN ME$(YTX,YTY)="0" ELSE ME$(YTX,YTY)="1"
1120 PUT@(YTX*32-26,YTY*32-26),BURO%(VAL(ME$(YTX,YTY))*500+1):KAI=KAI-1
1130 COLOR 4:LOCATE 70,7:PRINT AKCNV$(LEFT$("    ",4-LEN(STR$(KAI)))+STR$(KAI)+"
回"):GOTO *MEIN2
1140 *ENDD
1150 LOCATE 14,12:PRINT "G A M E O V E R":FOR I=1 TO 15000:NEXT:CLS 3:GOTO 50
1160 *ENDING :COLOR 7:LINE (10,390)-(10,10),6:LINE -(140,390),6:LINE -(140,10),6
:LINE (220,10)-(220,390),6:CIRCLE(360,200),190,6,.7854,5.4978,2.5:LINE (620,10)-
(460,10),6:LINE -(460,390),6:LINE -(630,390),6
1170 LINE (460,200)-(610,200),6:END
1180 '----------------------  D A T A  ----------------------------------
1190 DATA FFFFFFFF,FFFFFFFF,C0300C03,C0300C03,C0300C03,C0300C03,C0300C03
1200 DATA C0300C03,C0300C03,C0300C03,FFFFFFFF,FFFFFFFF,C0018003,C0018003
1210 DATA C0018003,C0018003,C0018003,C0018003,C0018003,C0018003,FFFFFFFF
1220 DATA FFFFFFFF,C0300C03,C0300C03,C0300C03,C0300C03,C0300C03,C0300C03
1230 DATA C0300C03,C0300C03,FFFFFFFF,FFFFFFFF
1240 '----------------------  D A T A  ----------------------------------
1250 DATA FFFFFFFF,FFFFFFFF,F000000F,D800001B,CC000033,C6000063,C30000C3
1260 DATA C1800183,C0C00303,C0600603,C0300C03,C0181803,C00C3003,C0066003
1270 DATA C003C003,C0018003,C0018003,C003C003,C0066003,C00C3003,C0181803
1280 DATA C0300C03,C0600603,C0C00303,C1800183,C30000C3,C6000063,CC000033
1290 DATA D800001B,F000000F,FFFFFFFF,FFFFFFFF
1300 '----------------------  D A T A  ----------------------------------
1310 DATA FFFFFFFF,FFFFFFFF,F000000F,D800001B,CC000033,C6000063,C30000C3
1320 DATA C1800183,C0C00303,C0600603,C0300C03,C0181803,C00C3003,C0066003
1330 DATA C003C003,C0018003,C0018003,C003C003,C0066003,C00C3003,C0181803
1340 DATA C0300C03,C0600603,C0C00303,C1800183,C30000C3,C6000063,CC000033
1350 DATA D800001B,F000000F,FFFFFFFF,FFFFFFFF
1360 '----------------------  D A T A  ----------------------------------
1370 DATA 00000000,00000000,00000000,00000000,00300C00,00300C00,03FFFFC0
1380 DATA 06300C60,0C300C30,18300C18,30300C00,30300C00,18300C00,0C300C00
1390 DATA 06300C00,03FFFFC0,00300C60,00300C30,00300C18,00300C0C,00300C0C
1400 DATA 18300C18,0C300C30,06300C60,03FFFFC0,00300C00,00300C00,00000000
1410 DATA 00000000,00000000,00000000,00000000
1420 '----------------------  D A T A  ----------------------------------
1430 DATA FFFFFFFF,CCCCCCCC,33333333,CCCCCCCC,33333333,CCCCCCCC,33333333
1440 DATA CCCCCCCC,33333333,CCCCCCCC,33333333,CCCCCCCC,33333333,CCCCCCCC
1450 DATA 33333333,CCCCCCCC,33333333,CCCCCCCC,33333333,CCCCCCCC,33333333
1460 DATA CCCCCCCC,33333333,CCCCCCCC,33333333,CCCCCCCC,33333333,CCCCCCCC
1470 DATA 33333333,CCCCCCCC,33333333,FFFFFFFF
1480 '----------------------  色D A T A  --------------------------------
1490 DATA 7,10,7,10,2,6,1,4,12,0
1500 '------------------------  雨D A T A  ------------------------
1510 DATA 555555555555555,555555555555555,555555555555555,222222222222222
1520 DATA 200000300000062,222200000002222,555522222225555,555555555555555
1530 DATA 555555555555555,555555555555555,555555555555555,555555555555555
1540 DATA 555555555555555,555555555555555,555555555555555,222222222222222
1550 DATA 200000100000062,222203300002222,555522222225555,555555555555555
1560 DATA 555555555555555,555555555555555,555555555555555,555555555555555
1570 DATA 555555555555555,555555555555555,555555555555555,222222222222222
1580 DATA 200000300000062,222200000002222,555200000002555,555232222222555
1590 DATA 555555555555555,555555555555555,555555555555555,555555555555555
1600 DATA 555555555555555,555555555555555,555555555555555,222222222222222
1610 DATA 200000300000062,222200000002222,555200530002555,555230040002555
1620 DATA 555522222225555,555555555555555,555555555555555,555555555555555
1630 DATA 222222222222222,200222222222222,220022222222222,222000555555532
1640 DATA 222200222222222,222220022222222,222222002222222,222222200222222
1650 DATA 222222220022222,222222222002222,222222222200222,222222222220622
1660 DATA 222222222222222,222222222222222,000000036000403,222220022002222
1670 DATA 222224021002222,222220000002222,222220022332222,222220022002222
1680 DATA 222220044002222,222220000002222,222222222222222,222222222222222
1690 DATA 001111111210000,103333333200000,100000055200000,100000055200000
1700 DATA 040000052200000,100535612200000,000002000200000,000301000200000
1710 DATA 120005441200000,100040000200000,100000400200000,103200040200000
1720 DATA 552225555555555,552025555555555,552025555555555,552025555555555
1730 DATA 552025555555555,552025555555555,552022222222222,552000300000062
1740 DATA 552000030000002,552000000000002,552500000000002,552333330400332
1750 DATA 222222222222222,222222222222222,222222222222222,222000035555222
1760 DATA 222235334442222,222000034444222,222111134444222,222005054434222
1770 DATA 222003000036222,222222222222222,222222222222222,222222222222222
1780 DATA 222222222222222,222222222222222,230055555555553,222122222222222
1790 DATA 230000000000032,222022222220222,235500000000032,235560034440032
1800 DATA 235500300000032,235503040400032,222222222222222,222222222222222
1810 DATA 222222222222222,200003644444432,253333324444442,200000000000053
1820 DATA 200000003333352,230000022200002,200000002220002,201112222224402
1830 DATA 200404040404052,205000333333302,222222222222222,222222222222222
1840 DATA 222222222222222,200003330010002,200030050555003,200005555530002
1850 DATA 230030050000002,244455355500032,200555505030002,200030000444442
1860 DATA 244044003000002,200035060030002,222222222222222,222222222222222
1870 DATA 222222222222222,255536444444441,255055500055553,225002333330052
1880 DATA 255555222000052,205550222020032,220000222200002,220000222220002
1890 DATA 250001000010002,233003333333302,222222222222222,222222222222222
1900 '------------------------  Y D A T A  ------------------------
1910 DATA 5555231243222
1920 '------------------------  X D A T A  ------------------------
1930 DATA 222221144D222
1940 '------------------------  残り回数  ------------------------
1950 DATA 3,3,5,5,4,9,7,8,8,20,10,13,13
1960 '------------------------  T I M E  ------------------------
1970 DATA 1800,1800,3300,3008,3008,5020,5000,4000,4000,5000,5450,5000,6500
```

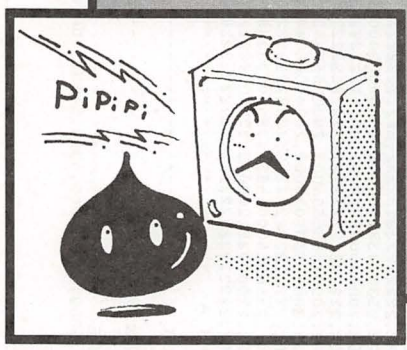

■『マルチプランV2.0活用&実践講座(基礎編)』定価一八〇〇円■『マルチプラン4・1の本』定価一九〇〇円■

PC-9801シリーズ

★このページマガを読んで，やっぱりパソコンは，絶対必要だと思う(しかし，金がね～)。(静岡県下田市・CLOUD14才)……【編：今は，小学校や中学校にまでパソコンが導入される時代です。つぐ美：この先，もっともっとコンピュータ中心の時代がやってくるのかしらね。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応



またまた新落ちものパズル

スラリス

SURARIS

TSUTOMU SOFT

内　容

落ちものパズルです。上から降ってくるスライムを並べて消してやってください。

遊びかた

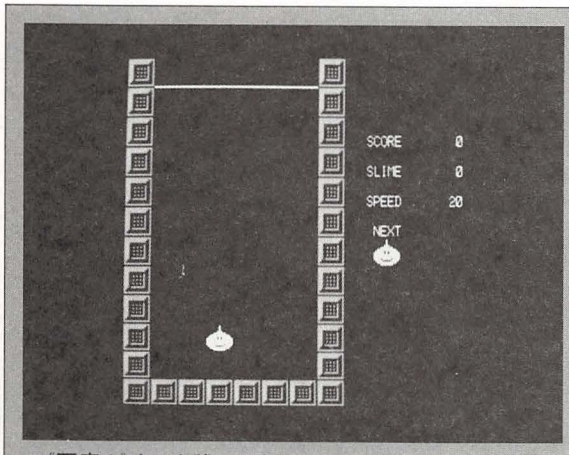
タイトルがでたら，スペース・キーでスタート。上から起きてるスライム，寝てるスライム，時計君のどれかが降ってきます。4・6で左右に動かして，5で早く落とします。

同じ色の起きてるスライムを三つ以上並べると消えますが，寝てるスライムが混じっていると消えません!!では，どうするかというと，時計君を使うのです。時計君が着地すると『ジリジリジリ…』と，鳴りだし，同じ色の寝てるスライムが目を覚ましします。そうなって，同じ色の起きてるスライムが並べば，消えます。

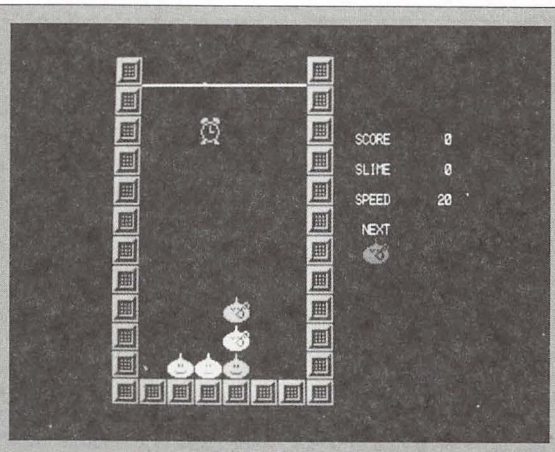
キャラクターが，画面上の白線まで積みあがると，ゲーム・オーバー。例外として，時計君は鳴ったあと，消えるのでゲーム・オーバーにはなりません。スライムを10匹消すたび，スピードがあがります。

高得点のコツ

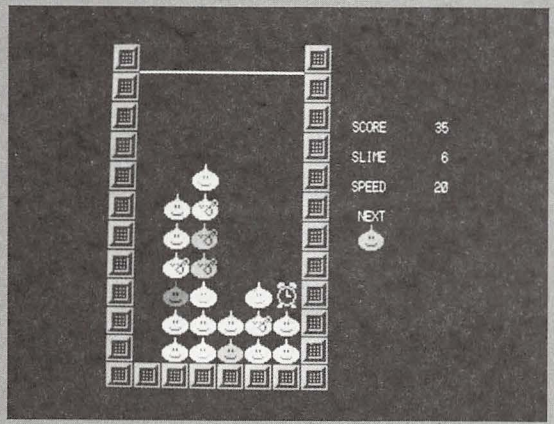
●起きてるスライムの間に，寝てるスライムをはさんで，長くつなげるとよい。



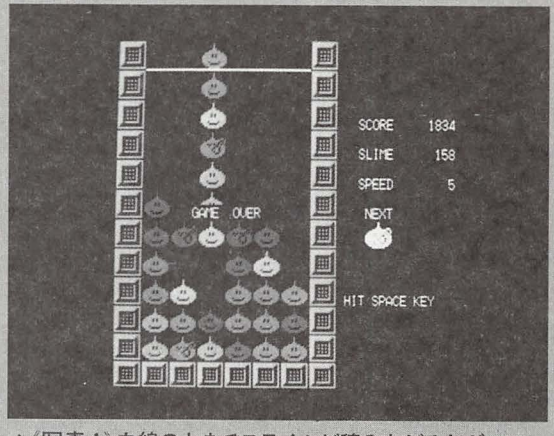
▲《写真1》上から降ってくるスライムを同じ色が並ぶように落としていきます



◀《写真2》中には寝ているスライムもいるが目覚し時計を使えば起きます



▶《写真3》寝ているスライムを利用して連鎖消しをすると高得点です



▲《写真4》白線の上までスライムが積みあがるとゲーム・オーバーです

■『パソコン活用&実践講座（応用編）』定価二二〇〇円■『ハードディスク活用研究』定価二〇〇〇円■『ハードディスクユーザーのためのMS-DOSの本』定価一九〇〇円

★影さん，あなたはけなげですね（なんとなく）。（石川県金沢市・能川晃一17才）……【影：そう私は，けなげに一生懸命生きてるんだ。でも，このカンペキな私でもダメなところがあってね。それは，引っ込み思案なところ。つぐ美：影さんて，冗談がお上手ね！影：…。】

●連鎖させると，入る得点が2倍，3倍…と増えていく。

●カラーコードが高いほど，消したときの点が高くなる。

そいでもって

結構簡単なのですが，連鎖させようとするとおもしろくなります。とくに，連鎖の『起爆用』の時計君がきたとき，まだ連鎖するスライムが寝ているとか，五つ並べる前に時計がきたらどうしよう，なんてところがおもしろいですよ。

プログラム

20行についているのは，デバッグに使ったものです。まず，“DEF SEG＝&HA000”と入力して，“LIST 20 CR”と入力したら，“20’”の部分を削って CR します。そうすると，画面内の“米”が，緑色に染まります。

リストは，REM文が入っているので，そうわかりにくいということはないでしょう。

《第1表》変数表

X	スライムのX座標
Y	スライムのY座標
SC	得点
SL	スライムを消した数
WT	ウエイト
WM	ウエイト最大
J, K	雑用
S( )	仮想画面（0：空白，1～7：起きてるスライム，9～15：寝てるスライム，255：壁）
L( )	スライムが消えたかのフラグ
CH	キャラクター（0：起きてるスライム，1：寝てるスライム，3：時計君）
NE	つぎのキャラクター
CL	キャラクターの色
NC	つぎの色
CX	検索用
CY	検索用
XZ( )	検索用
YZ( )	検索用
DR	検索時の向き
Q	スライムがつながった長さ
S	検索用
SS	検索用
V	消えたかどうか
AX	消去後の落下用
AY	消去後の落下用
CHAR%( )	キャラクターGET@データ

終わりに

学校でテストプレイして，『いくらスライムを消してもスピードあがらないじゃない』などと，貴重（当たり前？）な意見をくださった，“CHAPPY”こと，浜坂　恵さん，どうもありがとうございました(笑)。

参考にしたもの

- コラムス(セガ)，ぷよぷよ（セガ／コンパイル）
- 浜坂氏のアドバイス（笑）

SURARISのプログラム・リスト

```
10 '   "FIND" ﾓﾄﾞｷ
20 'FOR J=0 TO &HFA0 STEP 2:Q=-(PEEK(J)<>42):POKE &H2000+J,128+Q*96+1:NEXT
30 '** SURARIS **
40 '■■■■■■ 初期設定 ■■■■■■
50 SCREEN 2,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:COLOR 7,0,0,0,1:CLEAR ,&H9F00
60 PLAY ALLOC 255:PLAY "MB":RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):CLS 3
70 DIM CHAR%(400),S(10,12),L(10,12),XZ(3),YZ(3),B%(100):WM=20
80 FOR J=0 TO 3:READ XZ(J),YZ(J):NEXT
90 '■■■■■■ キャラクタ作成 ■■■■■■
100 FOR J=0 TO 3:FOR K=0 TO 15:READ A$
110 LINE(J*16,K)-STEP(15,0),1,,VAL("&H"+A$)
120 NEXT:NEXT
130 FOR Y=0 TO 15:FOR X=0 TO 63
140 LINE(X*2,Y*2+16)-STEP(1,1),POINT(X,Y),BF
150 NEXT:NEXT
160 FOR J=0 TO 3:GET@(J*32,16)-STEP(31,31),CHAR%(J*100):NEXT
170 GET@(98,16)-STEP(25,31),B%
180 SCREEN 3,0,0,1:CLS 3
190 '■■■■■■ タイトル作成 ■■■■■■
200 CLS 3:COLOR 0:LOCATE 0,0:PRINT"■■■■■■":COLOR 7
210 FOR J=1 TO 7:PUT@(J*4,0),KANJI(&H100+ASC(MID$("SURARIS",J,1))),OR,J,0:NEXT
220 PUT@(J*4,0),KANJI(&H100+ASC(MID$("SURARIS",J,1))),OR,J,0:NEXT
230 FOR Y=0 TO 7:FOR X=0 TO 38
240 IF POINT(X,Y) THEN PUT@(X*16,Y*32+16),CHAR%(0),AND,0,7
250 PUT@(X*16,Y*32+16),CHAR%(0),OR,POINT(X,Y),0
260 NEXT:NEXT
270 LOCATE 35,15:PRINT "ス ラ リ ス"
280 LOCATE 13,23:PRINT "Copyright 1993 (C)TSUTOMU SOFT.   All rights reserved."
290 LOCATE 29,19:PRINT "Hit space key to start."
300 WHILE INKEY$<>" ":WEND
310 PLAY "@13O4L8CEG>C<"
320 FOR J=0 TO 224:LINE(0+J MOD 2,J+16)-STEP(639,0),0,,&HAAAA
330 LINE(0+J MOD 2,224-J+16)-STEP(639,0),0,,&H5555:NEXT:CLS 3
340 SC=0:SL=0:WM=20
350 FOR J=0 TO 12:FOR K=0 TO 10:S(K,J)=0:L(K,J)=0:NEXT:NEXT
360 '■■■■■■ 画面作成 ■■■■■■
370 FOR J=0 TO 11:FOR L=0 TO 1:PUT@(L*224,J*32+16),CHAR%(200),PSET,4,0:S(L*7,J)=
255:NEXT:NEXT
380 FOR J=1 TO 6:PUT@(J*32,368),CHAR%(200),PSET,4,0:S(J,11)=255:NEXT
390 LOCATE 4,2:PRINT STRING$(24,"_")
410 LOCATE 35, 6:PRINT "SCORE
420 LOCATE 35, 8:PRINT "SLIME
430 LOCATE 35,10:PRINT "SPEED
440 LOCATE 35,12:PRINT "  NEXT
450 GOSUB *STAT
460 '■■■■■■ メイン ■■■■■■
470 GOSUB *NEXTCHR:GOSUB *NEXTCHR
480 GOSUB *CHRPUT
490 FOR W=0 TO 100:NEXT
500 GOSUB 530
510 WT=WT-1:IF WT=0 THEN IF S(X,Y+1)=0 THEN GOSUB *CHCLR:Y=Y+1:WT=WM ELSE GOSUB
*CHAKUCHI
520 GOTO 480
530 K=INP(&HE0)
540 IF K=239 AND S(X-1,Y)=0 THEN GOSUB *CHCLR:X=X-1:PLAY "@42G64"
550 IF K=191 AND S(X+1,Y)=0 THEN GOSUB *CHCLR:X=X+1:PLAY "@42G64"
560 IF K=223 THEN WT=1
570 RETURN
580 '■■■■■■ 次のキャラクタ ■■■■■■
590 *NEXTCHR
600 CH=NE:CL=NC:NC=INT(RND*7)+1:NE=INT(RND*3):NE=NE-(NE=2):X=9:Y=6:SWAP CH,NE:SW
AP CL,NC
610 GOSUB *CHRPUT:SWAP CL,NC:SWAP CH,NE:X=3:Y=0:WT=WM
620 RETURN
630 '■■■■■■ キャラクタ消去 ■■■■■■
640 *CHCLR
650 LINE(X*32,Y*32+16)-STEP(31,31),0,BF
660 RETURN
670 '■■■■■■ キャラクタ表示 ■■■■■■
```

★毎回のことですが，BASIC MAGAZINE NEWSは，いろんなゲームの最新情報がわかって，とってもうれしい。(長野市・平野幸浩15才)

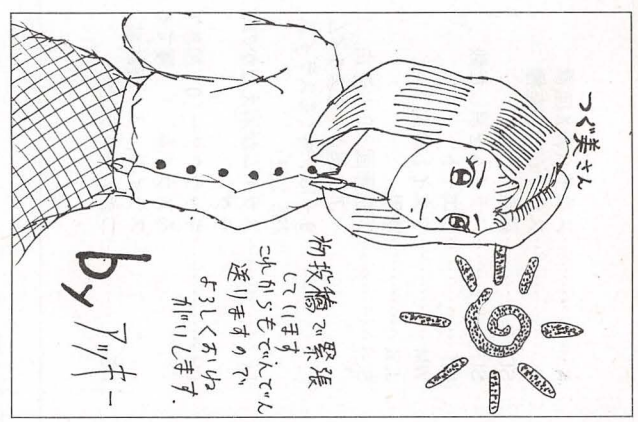
……【編：BASIC MAGAZINE NEWSの人気もグングン伸びてきています。つぐ美：最新情報を知るなら，やっぱりベーマガね！】

■『MS-DOSの本』定価｜九〇〇円■『MS-DOSの本 V3・3D版』定価｜九〇〇円■『MS-DOSの本Ver・5・0版』定価｜九〇〇円

```
680 *CHRPUT
690 PUT@(X*32,Y*32+16),CHAR%(CH*100),PSET,CL,0
700 RETURN
710 '▬▬▬ 着地 ▬▬▬
720 *CHAKUCHI:R=1
730 GOSUB *CHRPUT
740 IF CH=3 THEN *BELL
750 S(X,Y)=CL+CH*8
760 IF Y=0 THEN *GAMEOVER
770 FOR CX=1 TO 6
780 FOR CY=10 TO 0 STEP -1
790 XX=CX:YY=CY
800 SS=S(XX,YY):IF SS=0 THEN CY=0:GOTO 890
810 IF SS>7 THEN 890
820 Q=0
830 FOR DR=0 TO 3:Q=1
840 XX=CX+XZ(DR)*Q:YY=CY+YZ(DR)*Q
850 S=S(XX,YY):IF S=0 OR S=255 THEN *NARANDA
860 IF S=SS THEN Q=Q+1:GOTO 840
870 GOTO *NARANDA
880 NEXT
890 NEXT
900 NEXT
910 IF V=1 THEN V=0:GOSUB *KIERU
920 V=0:GOSUB *NEXTCHR:RETURN
930 '▬▬▬ ゲームオーバー ▬▬▬
940 *GAMEOVER
950 FOR J=0 TO 367:LINE(32+J MOD 2,J)-STEP(190,0),0,,&HAAAA:NEXT
960 FOR J=0 TO 1:LINE(80+J*384,192)-STEP(95,15),0,BF:NEXT
970 LOCATE 11,12:PRINT "GAME  OVER"
980 PLAY "@51L8EGEDEDCEC<B4>"
990 LOCATE 33,18:PRINT "HIT SPACE KEY"
1000 WHILE INKEY$<>" ":WEND:RETURN 190
1010 '▬▬▬ 目覚まし時計 ▬▬▬
1020 *BELL
1030 PLAY "L32@49Q4EEEEEEEEEEEEEEEEQ7L8"
1040 FOR J=0 TO 63
1050 PUT@(X*32+((J MOD 4)+(J MOD 4=3)*2)*2,Y*32+16),B%,PSET,CL,0
1060 FOR W=0 TO T*10:NEXT
1070 NEXT
1080 BX=X:BY=Y
1090 FOR CX=1 TO 6:FOR CY=10 TO 0 STEP -1
1100 IF S(CX,CY)=CL+8 THEN S(CX,CY)=S(CX,CY)MOD 8:X=CX:Y=CY:CH=0:CL=S(CX,CY):GOS
UB *CHRPUT:SC=SC+CL:GOSUB *STAT
1110 NEXT:NEXT
1120 X=BX:Y=BY:GOSUB *CHCLR
1130 GOTO 770
1140 '▬▬▬ 並んだ！！ ▬▬▬
1150 *NARANDA
1160 IF Q>2 THEN FOR J=0 TO Q-1:AX=CX+XZ(DR)*J:AY=CY+YZ(DR)*J:L(AX,AY)=L(AX,AY)O
R 1:NEXT:V=1:SC=SC+(Q-2)^2*SS*R
1170 GOTO 880
1180 '▬▬▬ 消えます ▬▬▬
1190 *KIERU
1200 PLAY "@63E8C8E8C8"
1210 FOR K=0 TO 6
1220 FOR CX=1 TO 6
1230  FOR CY=10 TO 0 STEP -1
1240 IF L(CX,CY)MOD 2=1 THEN PUT@(CX*32,CY*32+16),CHAR%(S(CX,CY)¥8*100),XOR,S(CX
,CY)MOD 8,0
1250 NEXT:NEXT
1260 NEXT
1270 FOR CX=1 TO 6
1280  FOR CY=10 TO 0 STEP -1
1290 IF L(CX,CY)MOD 2=1 THEN S(CX,CY)=0:N=L(CX,CY):L(CX,CY)=0:X=CX:Y=CY:GOSUB *C
HCLR:SL=SL+1:GOSUB *STAT
1300 NEXT:NEXT
1310 FOR CX=1 TO 6:FOR CY=10 TO 0 STEP -1:AX=CX:AY=CY
1320 D=S(AX,AY+1):E=S(AX,AY):F=L(AX,AY):IF D=0 AND E<>0 THEN X=AX:Y=AY:GOSUB *CH
CLR:S(AX,AY)=0:L(AX,AY)=0:AY=AY+1:S(AX,AY)=E:L(AX,AY)=F:X=AX:Y=AY:CL=E MOD 8:CH=
E¥8:GOSUB *CHRPUT:GOTO 1320
```

```
1330 NEXT:NEXT
1340 GOSUB *STAT:R=R+1:WM=20-(SL¥10):IF WM<1 THEN WM=1
1350 GOSUB *STAT
1360 RETURN 770
1370 '▬▬▬ 表示 ▬▬▬
1380 *STAT
1390 LOCATE 44,6:PRINT USING "#####";SC
1400 LOCATE 44,8:PRINT USING "#####";SL
1410 LOCATE 44,10:PRINT USING "#####";WM
1420 RETURN
1430 '▬▬▬ データ ▬▬▬
1440 DATA 0,-1,1,-1,1,0,1,1
1450 DATA 0000,0100,0100,0100,0380,0FE0,3FF8,7D7C,FD7E,FFFE,FFFE,F7DE,783C,3FF8,
0FE0,0000:'起きてるスライム
1460 DATA 0000,0100,0100,0100,038C,0FF2,3FEA,7554,FB9E,FF6E,FEEE,FF6E,7F9C,3FF8,
0FE0,0000:'寝てるスライム
1470 DATA FFFE,FFFA,FFF2,E002,E012,E552,E012,E552,E012,E552,E012,EFF2,C002,8002,
FFFE,0000:'ブロック
1480 DATA 0000,1C70,3C78,3398,0C60,1110,1110,2108,21C8,2008,1010,1010,0C60,1BB0,
3838,0000:'目覚まし時計
```

評…あらっ，そっくり（つぐ美）



by アッキー

評…見つかった？（編）

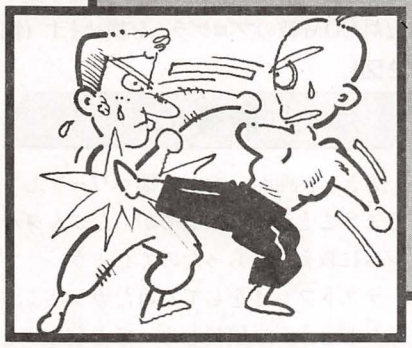


by 狼れえし

■『パソコンロビー』投稿作品■『ぐうを探せ』『ぐうを探せ2』『ぐうを探せ3』『ぐうを探せ4』『ぐうを探せ5』『ぐうを探せ6』『ぐうを探せ7』『ぐうを探せ8』『ぐうを探せ9』『ぐうを探せ10』『ぐうを探せ11』『ぐうを探せ12』『ぐうを探せ13』『ぐうを探せ14』『ぐうを探せ15』『ぐうを探せ16』『ぐうを探せ17』『ぐうを探せ18』『ぐうを探せ19』『ぐうを探せ20』『ぐうを探せ21』『ぐうを探せ22』『ぐうを探せ23』『ぐうを探せ24』『ぐうを探せ25』『ぐうを探せ26』『ぐうを探せ27』『ぐうを探せ28』『ぐうを探せ29』『ぐうを探せ30』『ぐうを探せ31』『ぐうを探せ32』『ぐうを探せ33』『ぐうを探せ34』『ぐうを探せ35』『ぐうを探せ36』『ぐうを探せ37』『ぐうを探せ38』『ぐうを探せ39』『ぐうを探せ40』『ぐうを探せ41』『ぐうを探せ42』『ぐうを探せ43』『ぐうを探せ44』『ぐうを探せ45』『ぐうを探せ46』『ぐうを探せ47』『ぐうを探せ48』『ぐうを探せ49』『ぐうを探せ50』『ぐうを探せ51』『ぐうを探せ52』『ぐうを探せ53』『ぐうを探せ54』『ぐうを探せ55』『ぐうを探せ56』『ぐうを探せ57』『ぐうを探せ58』『ぐうを探せ59』『ぐうを探せ60』『ぐうを探せ61』『ぐうを探せ62』『ぐうを探せ63』『ぐうを探せ64』『ぐうを探せ65』『ぐうを探せ66』『ぐうを探せ67』『ぐうを探せ68』『ぐうを探せ69』『ぐうを探せ70』『ぐうを探せ71』『ぐうを探せ72』『ぐうを探せ73』『ぐうを探せ74』『ぐうを探せ75』『ぐうを探せ76』『ぐうを探せ77』『ぐうを探せ78』『ぐうを探せ79』『ぐうを探せ80』『ぐうを探せ81』『ぐうを探せ82』『ぐうを探せ83』『ぐうを探せ84』『ぐうを探せ85』『ぐうを探せ86』『ぐうを探せ87』『ぐうを探せ88』『ぐうを探せ89』『ぐうを探せ90』『ぐうを探せ91』『ぐうを探せ92』『ぐうを探せ93』『ぐうを探せ94』『ぐうを探せ95』『ぐうを探せ96』『ぐうを探せ97』『ぐうを探せ98』『ぐうを探せ99』『ぐうを探せ100』『ぐうを探せ101』『ぐうを探せ102』『ぐうを探せ103』『ぐうを探せ104』『ぐうを探せ105』『ぐうを探せ106』『ぐうを探せ107』『ぐうを探せ108』『ぐうを探せ109』『ぐうを探せ110』『ぐうを探せ111』『ぐうを探せ112』『ぐうを探せ113』『ぐうを探せ114』『ぐうを探せ115』『ぐうを探せ116』『ぐうを探せ117』『ぐうを探せ118』『ぐうを探せ119』『ぐうを探せ120』『ぐうを探せ121』『ぐうを探せ122』『ぐうを探せ123』『ぐうを探せ124』『ぐうを探せ125』『ぐうを探せ126』『ぐうを探せ127』『ぐうを探せ128』『ぐうを探せ129』『ぐうを探せ130』『ぐうを探せ131』『ぐうを探せ132』『ぐうを探せ133』『ぐうを探せ134』『ぐうを探せ135』『ぐうを探せ136』『ぐうを探せ137』『ぐうを探せ138』『ぐうを探せ139』『ぐうを探せ140』『ぐうを探せ141』『ぐうを探せ142』『ぐうを探せ143』『ぐうを探せ144』『ぐうを探せ145』『ぐうを探せ146』『ぐうを探せ147』『ぐうを探せ148』『ぐうを探せ149』『ぐうを探せ150』『ぐうを探せ151』『ぐうを探せ152』『ぐうを探せ153』『ぐうを探せ154』『ぐうを探せ155』『ぐうを探せ156』『ぐうを探せ157』『ぐうを探せ158』『ぐうを探せ159』『ぐうを探せ160』『ぐうを探せ161』『ぐうを探せ162』『ぐうを探せ163』『ぐうを探せ164』『ぐうを探せ165』『ぐうを探せ166』『ぐうを探せ167』『ぐうを探せ168』『ぐうを探せ169』『ぐうを探せ170』『ぐうを探せ171』『ぐうを探せ172』『ぐうを探せ173』『ぐうを探せ174』『ぐうを探せ175』『ぐうを探せ176』『ぐうを探せ177』『ぐうを探せ178』『ぐうを探せ179』『ぐうを探せ180』『ぐうを探せ181』『ぐうを探せ182』『ぐうを探せ183』『ぐうを探せ184』『ぐうを探せ185』『ぐうを探せ186』『ぐうを探せ187』『ぐうを探せ188』『ぐうを探せ189』『ぐうを探せ190』『ぐうを探せ191』『ぐうを探せ192』『ぐうを探せ193』『ぐうを探せ194』『ぐうを探せ195』『ぐうを探せ196』『ぐうを探せ197』『ぐうを探せ198』『ぐうを探せ199』『ぐうを探せ200』『ぐうを探せ201』『ぐうを探せ202』『ぐうを探せ203』『ぐうを探せ204』『ぐうを探せ205』『ぐうを探せ206』『ぐうを探せ207』『ぐうを探せ208』『ぐうを探せ209』『ぐうを探せ210』『ぐうを探せ211』『ぐうを探せ212』『ぐうを探せ213』『ぐうを探せ214』『ぐうを探せ215』『ぐうを探せ216』『ぐうを探せ217』『ぐうを探せ218』『ぐうを探せ219』『ぐうを探せ220』『ぐうを探せ221』『ぐうを探せ222』『ぐうを探せ223』『ぐうを探せ224』『ぐうを探せ225』『ぐうを探せ226』『ぐうを探せ227』『ぐうを探せ228』『ぐうを探せ229』『ぐうを探せ230』『ぐうを探せ231』『ぐうを探せ232』『ぐうを探せ233』『ぐうを探せ234』『ぐうを探せ235』『ぐうを探せ236』『ぐうを探せ237』『ぐうを探せ238』『ぐうを探せ239』『ぐうを探せ240』『ぐうを探せ241』『ぐうを探せ242』『ぐうを探せ243』『ぐうを探せ244』『ぐうを探せ245』『ぐうを探せ246』『ぐうを探せ247』『ぐうを探せ248』『ぐうを探せ249』『ぐうを探せ250』『ぐうを探せ251』『ぐうを探せ252』『ぐうを探せ253』『ぐうを探せ254』『ぐうを探せ255』『ぐうを探せ256』『ぐうを探せ257』『ぐうを探せ258』『ぐうを探せ259』『ぐうを探せ260』『ぐうを探せ261』『ぐうを探せ262』『ぐうを探せ263』『ぐうを探せ264』『ぐうを探せ265』『ぐうを探せ266』『ぐうを探せ267』『ぐうを探せ268』『ぐうを探せ269』『ぐうを探せ270』『ぐうを探せ271』『ぐうを探せ272』『ぐうを探せ273』『ぐうを探せ274』『ぐうを探せ275』『ぐうを探せ276』『ぐうを探せ277』『ぐうを探せ278』『ぐうを探せ279』『ぐうを探せ280』『ぐうを探せ281』『ぐうを探せ282』『ぐうを探せ283』『ぐうを探せ284』『ぐうを探せ285』『ぐうを探せ286』『ぐうを探せ287』『ぐうを探せ288』『ぐうを探せ289』『ぐうを探せ290』『ぐうを探せ291』『ぐうを探せ292』『ぐうを探せ293』『ぐうを探せ294』『ぐうを探せ295』『ぐうを探せ296』『ぐうを探せ297』『ぐうを探せ298』『ぐうを探せ299』『ぐうを探せ300』『ぐうを探せ301』『ぐうを探せ302』『ぐうを探せ303』『ぐうを探せ304』『ぐうを探せ305』『ぐうを探せ306』『ぐうを探せ307』『ぐうを探せ308』『ぐうを探せ309』『ぐうを探せ310』『ぐうを探せ311』『ぐうを探せ312』『ぐうを探せ313』『ぐうを探せ314』『ぐうを探せ315』『ぐうを探せ316』『ぐうを探せ317』『ぐうを探せ318』『ぐうを探せ319』『ぐうを探せ320』『ぐうを探せ321』『ぐうを探せ322』『ぐうを探せ323』『ぐうを探せ324』『ぐうを探せ325』『ぐうを探せ326』『ぐうを探せ327』『ぐうを探せ328』『ぐうを探せ329』『ぐうを探せ330』『ぐうを探せ331』『ぐうを探せ332』『ぐうを探せ333』『ぐうを探せ334』『ぐうを探せ335』『ぐうを探せ336』『ぐうを探せ337』『ぐうを探せ338』『ぐうを探せ339』『ぐうを探せ340』『ぐうを探せ341』『ぐうを探せ342』『ぐうを探せ343』『ぐうを探せ344』『ぐうを探せ345』『ぐうを探せ346』『ぐうを探せ347』『ぐうを探せ348』『ぐうを探せ349』『ぐうを探せ350』『ぐうを探せ351』『ぐうを探せ352』『ぐうを探せ353』『ぐうを探せ354』『ぐうを探せ355』『ぐうを探せ356』『ぐうを探せ357』『ぐうを探せ358』『ぐうを探せ359』『ぐうを探せ360』『ぐうを探せ361』『ぐうを探せ362』『ぐうを探せ363』『ぐうを探せ364』『ぐうを探せ365』『ぐうを探せ366』『ぐうを探せ367』『ぐうを探せ368』『ぐうを探せ369』『ぐうを探せ370』『ぐうを探せ371』『ぐうを探せ372』『ぐうを探せ373』『ぐうを探せ374』『ぐうを探せ375』『ぐうを探せ376』『ぐうを探せ377』『ぐうを探せ378』『ぐうを探せ379』『ぐうを探せ380』『ぐうを探せ381』『ぐうを探せ382』『ぐうを探せ383』『ぐうを探せ384』『ぐうを探せ385』『ぐうを探せ386』『ぐうを探せ387』『ぐうを探せ388』『ぐうを探せ389』『ぐうを探せ390』『ぐうを探せ391』『ぐうを探せ392』『ぐうを探せ393』『ぐうを探せ394』『ぐうを探せ395』『ぐうを探せ396』『ぐうを探せ397』『ぐうを探せ398』『ぐうを探せ399』『ぐうを探せ400』『ぐうを探せ401』『ぐうを探せ402』『ぐうを探せ403』『ぐうを探せ404』『ぐうを探せ405』『ぐうを探せ406』『ぐうを探せ407』『ぐうを探せ408』『ぐうを探せ409』『ぐうを探せ410』『ぐうを探せ411』『ぐうを探せ412』『ぐうを探せ413』『ぐうを探せ414』『ぐうを探せ415』『ぐうを探せ416』『ぐうを探せ417』『ぐうを探せ418』『ぐうを探せ419』『ぐうを探せ420』『ぐうを探せ421』『ぐうを探せ422』『ぐうを探せ423』『ぐうを探せ424』『ぐうを探せ425』『ぐうを探せ426』『ぐうを探せ427』『ぐうを探せ428』『ぐうを探せ429』『ぐうを探せ430』『ぐうを探せ431』『ぐうを探せ432』『ぐうを探せ433』『ぐうを探せ434』『ぐうを探せ435』『ぐうを探せ436』『ぐうを探せ437』『ぐうを探せ438』『ぐうを探せ439』『ぐうを探せ440』『ぐうを探せ441』『ぐうを探せ442』『ぐうを探せ443』『ぐうを探せ444』『ぐうを探せ445』『ぐうを探せ446』『ぐうを探せ447』『ぐうを探せ448』『ぐうを探せ449』『ぐうを探せ450』『ぐうを探せ451』『ぐうを探せ452』『ぐうを探せ453』『ぐうを探せ454』『ぐうを探せ455』『ぐうを探せ456』『ぐうを探せ457』『ぐうを探せ458』『ぐうを探せ459』『ぐうを探せ460』『ぐうを探せ461』『ぐうを探せ462』『ぐうを探せ463』『ぐうを探せ464』『ぐうを探せ465』『ぐうを探せ466』『ぐうを探せ467』『ぐうを探せ468』『ぐうを探せ469』『ぐうを探せ470』『ぐうを探せ471』『ぐうを探せ472』『ぐうを探せ473』『ぐうを探せ474』『ぐうを探せ475』『ぐうを探せ476』『ぐうを探せ477』『ぐうを探せ478』『ぐうを探せ479』『ぐうを探せ480』『ぐうを探せ481』『ぐうを探せ482』『ぐうを探せ483』『ぐうを探せ484』『ぐうを探せ485』『ぐうを探せ486』『ぐうを探せ487』『ぐうを探せ488』『ぐうを探せ489』『ぐうを探せ490』『ぐうを探せ491』『ぐうを探せ492』『ぐうを探せ493』『ぐうを探せ494』『ぐうを探せ495』『ぐうを探せ496』『ぐうを探せ497』『ぐうを探せ498』『ぐうを探せ499』『ぐうを探せ500』『ぐうを探せ501』『ぐうを探せ502』『ぐうを探せ503』『ぐうを探せ504』『ぐうを探せ505』『ぐうを探せ506』『ぐうを探せ507』『ぐうを探せ508』『ぐうを探せ509』『ぐうを探せ510』『ぐうを探せ511』『ぐうを探せ512』『ぐうを探せ513』『ぐうを探せ514』『ぐうを探せ515』『ぐうを探せ516』『ぐうを探せ517』『ぐうを探せ518』『ぐうを探せ519』『ぐうを探せ520』『ぐうを探せ521』『ぐうを探せ522』『ぐうを探せ523』『ぐうを探せ524』『ぐうを探せ525』『ぐうを探せ526』『ぐうを探せ527』『ぐうを探せ528』『ぐうを探せ529』『ぐうを探せ530』『ぐうを探せ531』『ぐうを探せ532』『ぐうを探せ533』『ぐうを探せ534』『ぐうを探せ535』『ぐうを探せ536』『ぐうを探せ537』『ぐうを探せ538』『ぐうを探せ539』『ぐうを探せ540』『ぐうを探せ541』『ぐうを探せ542』『ぐうを探せ543』『ぐうを探せ544』『ぐうを探せ545』『ぐうを探せ546』『ぐうを探せ547』『ぐうを探せ548』『ぐうを探せ549』『ぐうを探せ550』『ぐうを探せ551』『ぐうを探せ552』『ぐうを探せ553』『ぐうを探せ554』『ぐうを探せ555』『ぐうを探せ556』『ぐうを探せ557』『ぐうを探せ558』『ぐうを探せ559』『ぐうを探せ560』『ぐうを探せ561』『ぐうを探せ562』『ぐうを探せ563』『ぐうを探せ564』『ぐうを探せ565』『ぐうを探せ566』『ぐうを探せ567』『ぐうを探せ568』『ぐうを探せ569』『ぐうを探せ570』『ぐうを探せ571』『ぐうを探せ572』『ぐうを探せ573』『ぐうを探せ574』『ぐうを探せ575』『ぐうを探せ576』『ぐうを探せ577』『ぐうを探せ578』『ぐうを探せ579』『ぐうを探せ580』『ぐうを探せ581』『ぐうを探せ582』『ぐうを探せ583』『ぐうを探せ584』『ぐうを探せ585』『ぐうを探せ586』『ぐうを探せ587』『ぐうを探せ588』『ぐうを探せ589』『ぐうを探せ590』『ぐうを探せ591』『ぐうを探せ592』『ぐうを探せ593』『ぐうを探せ594』『ぐうを探せ595』『ぐうを探せ596』『ぐうを探せ597』『ぐうを探せ598』『ぐうを探せ599』『ぐうを探せ600』『ぐうを探せ601』『ぐうを探せ602』『ぐうを探せ603』『ぐうを探せ604』『ぐうを探せ605』『ぐうを探せ606』『ぐうを探せ607』『ぐうを探せ608』『ぐうを探せ609』『ぐうを探せ610』『ぐうを探せ611』『ぐうを探せ612』『ぐうを探せ613』『ぐうを探せ614』『ぐうを探せ615』『ぐうを探せ616』『ぐうを探せ617』『ぐうを探せ618』『ぐうを探せ619』『ぐうを探せ620』『ぐうを探せ621』『ぐうを探せ622』『ぐうを探せ623』『ぐうを探せ624』『ぐうを探せ625』『ぐうを探せ626』『ぐうを探せ627』『ぐうを探せ628』『ぐうを探せ629』『ぐうを探せ630』『ぐうを探せ631』『ぐうを探せ632』『ぐうを探せ633』『ぐうを探せ634』『ぐうを探せ635』『ぐうを探せ636』『ぐうを探せ637』『ぐうを探せ638』『ぐうを探せ639』『ぐうを探せ640』『ぐうを探せ641』『ぐうを探せ642』『ぐうを探せ643』『ぐうを探せ644』『ぐうを探せ645』『ぐうを探せ646』『ぐうを探せ647』『ぐうを探せ648』『ぐうを探せ649』『ぐうを探せ650』『ぐうを探せ651』『ぐうを探せ652』『ぐうを探せ653』『ぐうを探せ654』『ぐうを探せ655』『ぐうを探せ656』『ぐうを探せ657』『ぐうを探せ658』『ぐうを探せ659』『ぐうを探せ660』『ぐうを探せ661』『ぐうを探せ662』『ぐうを探せ663』『ぐうを探せ664』『ぐうを探せ665』『ぐうを探せ666』『ぐうを探せ667』『ぐうを探せ668』『ぐうを探せ669』『ぐうを探せ670』『ぐうを探せ671』『ぐうを探せ672』『ぐうを探せ673』『ぐうを探せ674』『ぐうを探せ675』『ぐうを探せ676』『ぐうを探せ677』『ぐうを探せ678』『ぐうを探せ679』『ぐうを探せ680』『ぐうを探せ681』『ぐうを探せ682』『ぐうを探せ683』『ぐうを探せ684』『ぐうを探せ685』『ぐうを探せ686』『ぐうを探せ687』『ぐうを探せ688』『ぐうを探せ689』『ぐうを探せ690』『ぐうを探せ691』『ぐうを探せ692』『ぐうを探せ693』『ぐうを探せ694』『ぐうを探せ695』『ぐうを探せ696』『ぐうを探せ697』『ぐうを探せ698』『ぐうを探せ699』『ぐうを探せ700』『ぐうを探せ701』『ぐうを探せ702』『ぐうを探せ703』『ぐうを探せ704』『ぐうを探せ705』『ぐうを探せ706』『ぐうを探せ707』『ぐうを探せ708』『ぐうを探せ709』『ぐうを探せ710』『ぐうを探せ711』『ぐうを探せ712』『ぐうを探せ713』『ぐうを探せ714』『ぐうを探せ715』『ぐうを探せ716』『ぐうを探せ717』『ぐうを探せ718』『ぐうを探せ719』『ぐうを探せ720』『ぐうを探せ721』『ぐうを探せ722』『ぐうを探せ723』『ぐうを探せ724』『ぐうを探せ725』『ぐうを探せ726』『ぐうを探せ727』『ぐうを探せ728』『ぐうを探せ729』『ぐうを探せ730』『ぐうを探せ731』『ぐうを探せ732』『ぐうを探せ733』『ぐうを探せ734』『ぐうを探せ735』『ぐうを探せ736』『ぐうを探せ737』『ぐうを探せ738』『ぐうを探せ739』『ぐうを探せ740』『ぐうを探せ741』『ぐうを探せ742』『ぐうを探せ743』『ぐうを探せ744』『ぐうを探せ745』『ぐうを探せ746』『ぐうを探せ747』『ぐうを探せ748』『ぐうを探せ749』『ぐうを探せ750』『ぐうを探せ751』『ぐうを探せ752』『ぐうを探せ753』『ぐうを探せ754』『ぐうを探せ755』『ぐうを探せ756』『ぐうを探せ757』『ぐうを探せ758』『ぐうを探せ759』『ぐうを探せ760』『ぐうを探せ761』『ぐうを探せ762』『ぐうを探せ763』『ぐうを探せ764』『ぐうを探せ765』『ぐうを探せ766』『ぐうを探せ767』『ぐうを探せ768』『ぐうを探せ769』『ぐうを探せ770』『ぐうを探せ771』『ぐうを探せ772』『ぐうを探せ773』『ぐうを探せ774』『ぐうを探せ775』『ぐうを探せ776』『ぐうを探せ777』『ぐうを探せ778』『ぐうを探せ779』『ぐうを探せ780』『ぐうを探せ781』『ぐうを探せ782』『ぐうを探せ783』『ぐうを探せ784』『ぐうを探せ785』『ぐうを探せ786』『ぐうを探せ787』『ぐうを探せ788』『ぐうを探せ789』『ぐうを探せ790』『ぐうを探せ791』『ぐうを探せ792』『ぐうを探せ793』『ぐうを探せ794』『ぐうを探せ795』『ぐうを探せ796』『ぐうを探せ797』『ぐうを探せ798』『ぐうを探せ799』『ぐうを探せ800』『ぐうを探せ801』『ぐうを探せ802』『ぐうを探せ803』『ぐうを探せ804』『ぐうを探せ805』『ぐうを探せ806』『ぐうを探せ807』『ぐうを探せ808』『ぐうを探せ809』『ぐうを探せ810』『ぐうを探せ811』『ぐうを探せ812』『ぐうを探せ813』『ぐうを探せ814』『ぐうを探せ815』『ぐうを探せ816』『ぐうを探せ817』『ぐうを探せ818』『ぐうを探せ819』『ぐうを探せ820』『ぐうを探せ821』『ぐうを探せ822』『ぐうを探せ823』『ぐうを探せ824』『ぐうを探せ825』『ぐうを探せ826』『ぐうを探せ827』『ぐうを探せ828』『ぐうを探せ829』『ぐうを探せ830』『ぐうを探せ831』『ぐうを探せ832』『ぐうを探せ833』『ぐうを探せ834』『ぐうを探せ835』『ぐうを探せ836』『ぐうを探せ837』『ぐうを探せ838』『ぐうを探せ839』『ぐうを探せ840』『ぐうを探せ841』『ぐうを探せ842』『ぐうを探せ843』『ぐうを探せ844』『ぐうを探せ845』『ぐうを探せ846』『ぐうを探せ847』『ぐうを探せ848』『ぐうを探せ849』『ぐうを探せ850』『ぐうを探せ851』『ぐうを探せ852』『ぐうを探せ853』『ぐうを探せ854』『ぐうを探せ855』『ぐうを探せ856』『ぐうを探せ857』『ぐうを探せ858』『ぐうを探せ859』『ぐうを探せ860』『ぐうを探せ861』『ぐうを探せ862』『ぐうを探せ863』『ぐうを探せ864』『ぐうを探せ865』『ぐうを探せ866』『ぐうを探せ867』『ぐうを探せ868』『ぐうを探せ869』『ぐうを探せ870』『ぐうを探せ871』『ぐうを探せ872』『ぐうを探せ873』『ぐうを探せ874』『ぐうを探せ875』『ぐうを探せ876』『ぐうを探せ877』『ぐうを探せ878』『ぐうを探せ879』『ぐうを探せ880』『ぐうを探せ881』『ぐうを探せ882』『ぐうを探せ883』『ぐうを探せ884』『ぐうを探せ885』『ぐうを探せ886』『ぐうを探せ887』『ぐうを探せ888』『ぐうを探せ889』『ぐうを探せ890』『ぐうを探せ891』『ぐうを探せ892』『ぐうを探せ893』『ぐうを探せ894』『ぐうを探せ895』『ぐうを探せ896』『ぐうを探せ897』『ぐうを探せ898』『ぐうを探せ899』『ぐうを探せ900』『ぐうを探せ901』『ぐうを探せ902』『ぐうを探せ903』『ぐうを探せ904』『ぐうを探せ905』『ぐうを探せ906』『ぐうを探せ907』『ぐうを探せ908』『ぐうを探せ909』『ぐうを探せ910』『ぐうを探せ911』『ぐうを探せ912』『ぐうを探せ913』『ぐうを探せ914』『ぐうを探せ915』『ぐうを探せ916』『ぐうを探せ917』『ぐうを探せ918』『ぐうを探せ919』『ぐうを探せ920』『ぐうを探せ921』『ぐうを探せ922』『ぐうを探せ923』『ぐうを探せ924』『ぐうを探せ925』『ぐうを探せ926』『ぐうを探せ927』『ぐうを探せ928』『ぐうを探せ929』『ぐうを探せ930』『ぐうを探せ931』『ぐうを探せ932』『ぐうを探せ933』『ぐうを探せ934』『ぐうを探せ935』『ぐうを探せ936』『ぐうを探せ937』『ぐうを探せ938』『ぐうを探せ939』『ぐうを探せ940』『ぐうを探せ941』『ぐうを探せ942』『ぐうを探せ943』『ぐうを探せ944』『ぐうを探せ945』『ぐうを探せ946』『ぐうを探せ947』『ぐうを探せ948』『ぐうを探せ949』『ぐうを探せ950』『ぐうを探せ951』『ぐうを探せ952』『ぐうを探せ953』『ぐうを探せ954』『ぐうを探せ955』『ぐうを探せ956』『ぐうを探せ957』『ぐうを探せ958』『ぐうを探せ959』『ぐうを探せ960』『ぐうを探せ961』『ぐうを探せ962』『ぐうを探せ963』『ぐうを探せ964』『ぐうを探せ965』『ぐうを探せ966』『ぐうを探せ967』『ぐうを探せ968』『ぐうを探せ969』『ぐうを探せ970』『ぐうを探せ971』『ぐうを探せ972』『ぐうを探せ973』『ぐうを探せ974』『ぐうを探せ975』『ぐうを探せ976』『ぐうを探せ977』『ぐうを探せ978』『ぐうを探せ979』『ぐうを探せ980』『ぐうを探せ981』『ぐうを探せ982』『ぐうを探せ983』『ぐうを探せ984』『ぐうを探せ985』『ぐうを探せ986』『ぐうを探せ987』『ぐうを探せ988』『ぐうを探せ989』『ぐうを探せ990』『ぐうを探せ991』『ぐうを探せ992』『ぐうを探せ993』『ぐうを探せ994』『ぐうを探せ995』『ぐうを探せ996』『ぐうを探せ997』『ぐうを探せ998』『ぐうを探せ999』『ぐうを探せ1000』『ぐうを探せ1001』『ぐうを探せ1002』『ぐうを探せ1003』『ぐうを探せ1004』『ぐうを探せ1005』『ぐうを探せ1006』『ぐうを探せ1007』『ぐうを探せ1008』『ぐうを探せ1009』『ぐうを探せ1010』『ぐうを探せ1011』『ぐうを探せ1012』『ぐうを探せ1013』『ぐうを探せ1014』『ぐうを探せ1015』『ぐうを探せ1016』『ぐうを探せ1017』『ぐうを探せ1018』『ぐうを探せ1019』『ぐうを探せ1020』『ぐうを探せ1021』『ぐうを探せ1022』『ぐうを探せ1023』『ぐうを探せ1024』『ぐうを探せ1025』『ぐうを探せ1026』『ぐうを探せ1027』『ぐうを探せ1028』『ぐうを探せ1029』『ぐうを探せ1030』『ぐうを探せ1031』『ぐうを探せ1032』『ぐうを探せ1033』『ぐうを探せ1034』『ぐうを探せ1035』『ぐうを探せ1036』『ぐうを探せ1037』『ぐうを探せ1038』『ぐうを探せ1039』『ぐうを探せ1040』『ぐうを探せ1041』『ぐうを探せ1042』『ぐうを探せ1043』『ぐうを探せ1044』『ぐうを探せ1045』『ぐうを探せ1046』『ぐうを探せ1047』『ぐうを探せ1048』『ぐうを探せ1049』『ぐうを探せ1050』『ぐうを探せ1051』『ぐうを探せ1052』『ぐうを探せ1053』『ぐうを探せ1054』『ぐうを探せ1055』『ぐうを探せ1056』『ぐうを探せ1057』『ぐうを探せ1058』『ぐうを探せ1059』『ぐうを探せ1060』『ぐうを探せ1061』『ぐうを探せ1062』『ぐうを探せ1063』『ぐうを探せ1064』『ぐうを探せ1065』『ぐうを探せ1066』『ぐうを探せ1067』『ぐうを探せ1068』『ぐうを探せ1069』『ぐうを探せ1070』『ぐうを探せ1071』『ぐうを探せ1072』『ぐうを探せ1073』『ぐうを探せ1074』『ぐうを探せ1075』『ぐうを探せ1076』『ぐうを探せ1077』『ぐうを探せ1078』『ぐうを探せ1079』『ぐうを探せ1080』『ぐうを探せ1081』『ぐうを探せ1082』『ぐうを探せ1083』『ぐうを探せ1084』『ぐうを探せ1085』『ぐうを探せ1086』『ぐうを探せ1087』『ぐうを探せ1088』『ぐうを探せ1089』『ぐうを探せ1090』『ぐうを探せ1091』『ぐうを探せ1092』『ぐうを探せ1093』『ぐうを探せ1094』『ぐうを探せ1095』『ぐうを探せ1096』『ぐうを探せ1097』『ぐうを探せ1098』『ぐうを探せ1099』『ぐうを探せ1100』『ぐうを探せ1101』『ぐうを探せ1102』『ぐうを探せ1103』『ぐうを探せ1104』『ぐうを探せ1105』『ぐうを探せ1106』『ぐうを探せ1107』『ぐうを探せ1108』『ぐうを探せ1109』『ぐうを探せ1110』『ぐうを探せ1111』『ぐうを探せ1112』『ぐうを探せ1113』『ぐうを探せ1114』『ぐうを探せ1115』『ぐうを探せ1116』『ぐうを探せ1117』『ぐうを探せ1118』『ぐうを探せ1119』『ぐうを探せ1120』『ぐうを探せ1121』『ぐうを探せ1122』『ぐうを探せ1123』『ぐうを探せ1124』『ぐうを探せ1125』『ぐうを探せ1126』『ぐうを探せ1127』『ぐうを探せ1128』『ぐうを探せ1129』『ぐうを探せ1130』『ぐうを探せ1131』『ぐうを探せ1132』『ぐうを探せ1133』『ぐうを探せ1134』『ぐうを探せ1135』『ぐうを探せ1136』『ぐうを探せ1137』『ぐうを探せ1138』『ぐうを探せ1139』『ぐうを探せ1140』『ぐうを探せ1141』『ぐうを探せ1142』『ぐうを探せ1143』『ぐうを探せ1144』『ぐうを探せ1145』『ぐうを探せ1146』『ぐうを探せ1147』『ぐうを探せ1148』『ぐうを探せ1149』『ぐうを探せ1150』『ぐうを探せ1151』『ぐうを探せ1152』『ぐうを探せ1153』『ぐうを探せ1154』『ぐうを探せ1155』『ぐうを探せ1156』『ぐうを探せ1157』『ぐうを探せ1158』『ぐうを探せ1159』『ぐうを探せ1160』『ぐうを探せ1161』『ぐうを探せ1162』『ぐうを探せ1163』『ぐうを探せ1164』『ぐうを探せ1165』『ぐうを探せ1166』『ぐうを探せ1167』『ぐうを探せ1168』『ぐうを探せ1169』『ぐうを探せ1170』『ぐうを探せ1171』『ぐうを探せ1172』『ぐうを探せ1173』『ぐうを探せ1174』『ぐうを探せ1175』『ぐうを探せ1176』『ぐうを探せ1177』『ぐうを探せ1178』『ぐうを探せ1179』『ぐうを探せ1180』『ぐうを探せ1181』『ぐうを探せ1182』『ぐうを探せ1183』『ぐうを探せ1184』『ぐうを探せ1185』『ぐうを探せ1186』『ぐうを探せ1187』『ぐうを探せ1188』『ぐうを探せ1189』『ぐうを探せ1190』『ぐうを探せ1191』『ぐうを

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応



もうおなじみの格闘アクション・ゲーム

ファイター
FIGHTER

山口　修平

内　容

対戦専用格闘アクション・ゲームです。

ルール

勝負は時間無制限の３本勝負，相手の体力をゼロにすると１本取ったことになり，２本先取したほうが勝者となります。

操作方法

黄色が体力で水色が気力です。気力がなくなると戦闘不能になります。キー操作は**第１図**を見てください。

それと攻撃すると気力が消耗し，相手の攻撃をガードしても気力を消耗します。相手の攻撃を受けると体力と気力を消耗します。静止状態で気力が回復します。

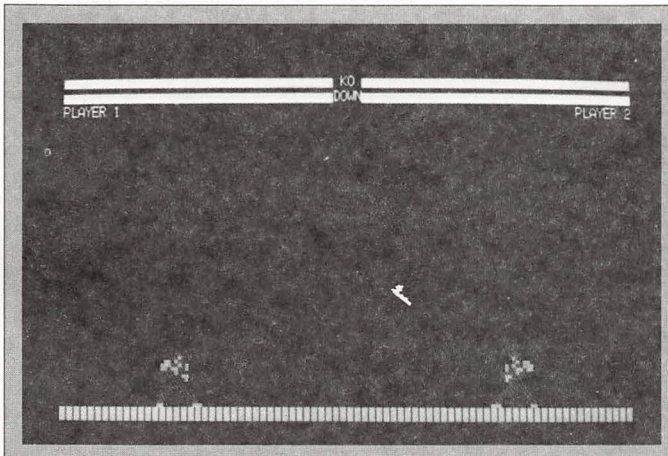
入力方法

MSXで１画面プログラムを作ったせいかプログラムはたいへん見にくくなっています。そのまま打ち込んでください。

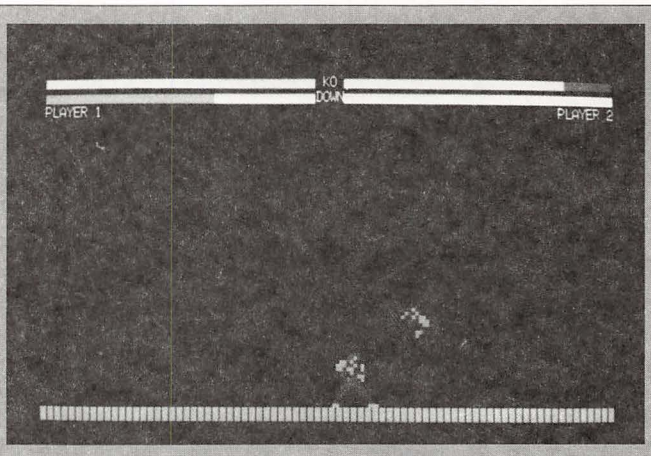
“★”はJISコードで217Aです。

プログラムについて

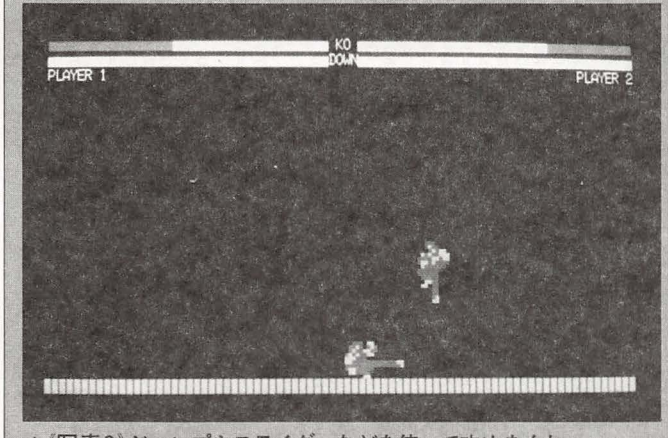
オールBASICです。ゲーム中のスピー



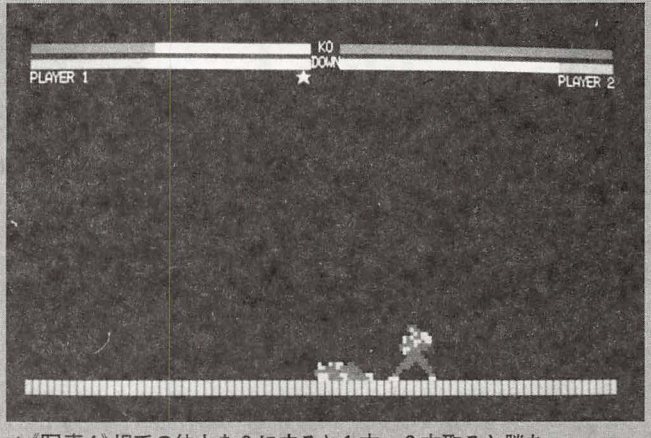
▲《写真1》いままでのものとはちがって気力のゲージがついています



▲《写真2》必殺技は当たらなければ相手にチャンスをあたえてしまうぞ



▲《写真3》ジャンプやスライダーなどを使って攻めまくれ



▲《写真4》相手の体力を０にすると１本。２本取ると勝ち

★パソコンを買ってもう５年です。ベーマガを買い続けて３年。パソコンはとても古くなってしまいましたが，ベーマガではまだまだ動くプログラムばかりです。うれしいです。これからもがんばってください。(東京都大田区・**田中豪一18才**)……**【編：ありがとう!!】**

■『アマチュア無線移動運用マニュアル』定価一九八〇円■『アマチュア無線運用マニュアル』定価一六〇〇円■『第３級　アマチュア無線技士受験マニュアル』定価二〇〇〇円

ドは240行のFOR～NEXTを調整してください。

グラフィックを重ね合わせても表示できるようにしているため，各キャラクターに3色しか使っていませんが，背景は表示できませんでした。

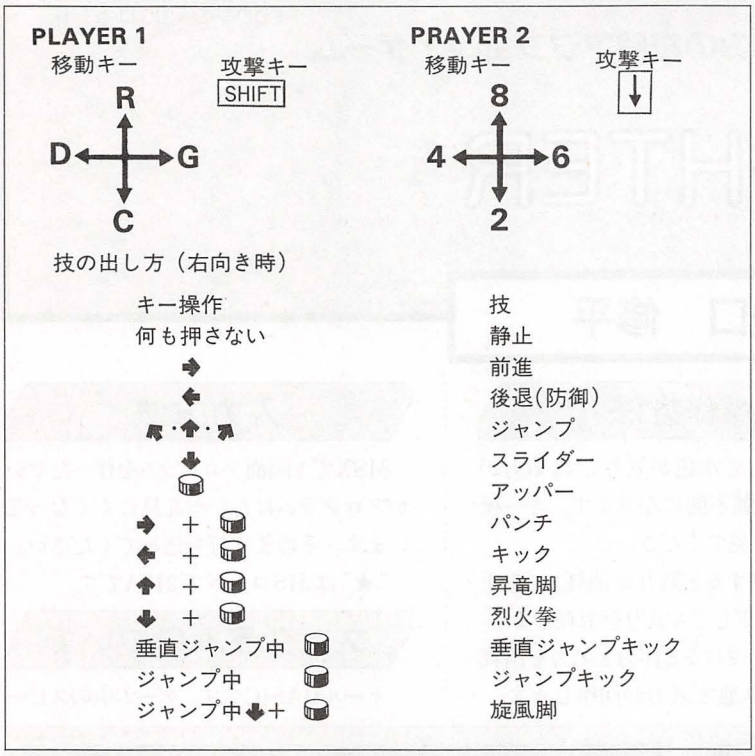
改造のアドバイス

改造しやすいように作ったつもりなので改造は楽だと思います。最も簡単な対COM戦のプログラムを載せます（**第2図**）。

最後に

ときどき画面の端から端へワープしてしまうことがあるのですが，たぶんダルシムに教えてもらったのでしょう。

テストプレイをしてくれたカッパよ，ありがとう。原稿料もらってもなんにもやらないよ。あとポン丈君へVMはたぶんあげられないと思います。それではまたつぎの作品で会いましょう。



《第1図》操作方法

最も簡単な対COM戦プログラム
PLAYER 1 用
880K＝INT(RND(1)＊20)＋1：RETURN ↵
PLAYER 2 用
910K＝INT(RND(1)＊20＋1：RETURN ↵

《第2図》最も簡単な対COM戦プログラム

FIGHTERのプログラム・リスト

```
10 CLS 3:SCREEN 0,0,0,1:DIM G1(64,32):DIM G2(64,32)
20 COLOR,,,2:COLOR=(0,&H0):COLOR=(1,&HCF7):COLOR=(2,&H7B3):COLOR=(3,&H8A0):COLO
R=(4,&HCF7):COLOR=(5,&HCF7):COLOR=(6,&HCF7):COLOR=(7,&HCF7):COLOR=(8,&H7B3)
30 COLOR=(9,&H7B3):COLOR=(10,&H7B3):COLOR=(11,&H7B3):COLOR=(12,&H8A):COLOR=(13,&
H8A):COLOR=(14,&H8A):COLOR=(15,&H8A):P=3:SCREEN,,1,2
40 RESTORE 1200:FOR N=0 TO 47:READ A$:FOR M=0 TO 63:C=VAL(MID$(A$,M+1,1)):LINE (
M*4,N*2)-(M*4+3,N*2+1),C*(4-P),BF:NEXT M,N
50 RESTORE 1200:FOR N=0 TO 47:READ A$:FOR M=0 TO 63:C=VAL(MID$(A$,64-M,1)):LINE
(M*4+256,N*2)-(M*4+259,N*2+1),C*(4-P),BF:NEXT M,N
60 IF P=3 THEN P=0:SCREEN,,2,33:GOTO 40
70 SCREEN 0,0,0,1:WIDTH 40,20:CONSOLE 0,20,0,1
80  LOCATE 0,2:COLOR 2:PRINT "
90  LOCATE 0,3:COLOR 6:PRINT "
100 LOCATE 0,4:COLOR 7:PRINT "
110 LOCATE 0,5:COLOR 6:PRINT "
120 LOCATE 0,6:COLOR 2:PRINT "
130 LOCATE 13,10:COLOR 4:PRINT "push space key"
140 IF INP(&HE9)=191 THEN 150 ELSE 140
150 R=1:R1=0:R2=0:WIDTH 80,25:CONSOLE ,25
160 ｹﾞｰﾑ ｶｲｼ
170 X1=100:Y1=144:H1=0:E1=37:F1=37:E3=0:F3=0:Q1=0:O1=0:C1=0:D1=0:A1=0:S1=0
180 X2=475:Y2=144:H2=0:E2=37:F2=37:E4=0:F4=0:Q2=0:O2=0:C2=448:D2=0:A2=0:S2=0
190 L1=1:L2=-1:SCREEN ,1:GET@(C1,D1)-(C1+63,D1+31),G1:SCREEN ,,2:GET@(C2,D2)-(C2+
63,D2+31),G2:SCREEN ,0:PUT@(X1,Y1),G1:PUT@(X2,Y2),G2:COLOR 1
200 FOR I=0 TO 79:LOCATE 1,22:PRINT "■":NEXT I:COLOR 7:LOCATE 39,0:PRINT "KO":LO
CATE 38,1:PRINT "DOWN":LOCATE 0,2:PRINT "PLAYER 1":LOCATE 72,2:PRINT "PLAYER 2"
210 E=E1:F=F1:E0=E3:F0=F3:P=1:GOSUB 810:E3=E0:F3=F0:E=E2:F=F2:E0=E4:F0=F4:P=2:GO
SUB 810:E4=E0:F4=F0:IF E1=E3 AND F1=F3 AND E2=E4 AND F2=F4 THEN 220 ELSE 210
220 COLOR 7:LOCATE 36,11:PRINT "ROUND "R:FOR I=0 TO 3500:NEXT I:LOCATE 36,11:PRI
NT "  FIGHT ! ":FOR I=0 TO 1500:NEXT I:LOCATE 36,11:PRINT "
230 ﾀﾞﾒｰｼﾞｾｯﾃｲ
240 FOR I=0 TO 0:NEXT I:ON P GOSUB 250,260:ON Q+1 GOTO 280,320,330,340,350,380,4
10,410,440,460,470,490,500,530,550,570
250 E=E1:F=F1:E0=E3:F0=F3:X=X1:Y=Y1:W=W1:V=V1:M=M1:N=N1:MO=M3:NO=N3:H=H1:G=Q1:O=
O1:L=L1:C=C1:D=D1:A=A1:S=S1:RETURN
260 E=E2:F=F2:E0=E4:F0=F4:X=X2:Y=Y2:W=W2:V=V2:M=M2:N=N2:MO=M4:NO=N4:H=H2:G=Q2:O=
O2:L=L2:C=C2:D=D2:A=A2:S=S2:RETURN
270 ｼｮｳｹﾞｷ ﾊﾝﾃｲ
280 A=0:H=0:S=0:ON P GOSUB 880,910:ON K GOTO 400,400,400,320,330,440,450,400,400
,480,460,470,570
290 ON P GOSUB 300,310:G=0:IF F<=36 THEN F=F+2:GOTO 590 ELSE 590
300 IF X<X2 THEN L=1:RETURN ELSE L=-1:RETURN
310 IF X<X1 THEN L=1:RETURN ELSE L=-1:RETURN
320 Q=1:S=8:GOSUB 780:IF O=0 THEN O=1:G=2:GOTO 590 ELSE Q=0:O=0:G=0:GOTO 590
330 Q=2:S=8:GOSUB 790:IF O=0 THEN O=1:G=2:GOTO 590 ELSE Q=0:O=0:G=0:GOTO 590
340 Q=3:S=0*2:GOSUB 790:G=4:IF O=0 THEN Q=0:GOTO 590 ELSE O=O-1:GOTO 590
350 Q=4:IF E0<=0 AND Y=144 THEN H=12:S=32:GOTO 380 ELSE IF F0<=0 AND Y=144 THEN
H=8:GOTO 380 ELSE IF E0<=0 OR F0<=0 THEN 380
360 G=20:O=O-1:IF Y<144 THEN GOSUB 790:GOSUB 770 ELSE S=O*2:GOSUB 790:GOTO 370
370 IF O=0 AND Y<144 THEN Q=8:GOTO 590 ELSE IF O=0 THEN Q=0:GOTO 590 ELSE 590
380 Q=5:F=F+3:G=22:IF E>=0 AND F0>=6 AND Y<144 THEN Q=8:O=0:GOTO 590 ELSE IF E>=
0 AND F0>=9 THEN Q=0:O=0:GOTO 590 ELSE GOSUB 770:IF Y=144 THEN H=H*-.9
390 S=S*.75:GOSUB 790:GOTO 590
400 H=20:IF K=1 THEN Q=7 ELSE IF K=2 THEN Q=8 ELSE Q=6
410 ON P GOSUB 880,910:IF K=13 THEN 550 ELSE IF K>6 AND Q=6 THEN 500 ELSE IF K>6
 THEN 520
420 S=16:IF Q=7 THEN GOSUB 780 ELSE IF Q=8 THEN GOSUB 790
430 GOSUB 770:IF Y=144 THEN G=0:Q=0:GOTO 590:ELSE G=6:GOTO 590
440 Q=9:A=1:F=F-1:S=32-O*4:GOSUB 780:G=16:IF O=8 THEN G=0:Q=0:O=0:GOTO 590 ELSE
O=O+1:GOTO 590
450 Q=10:IF O=0 THEN F=F-4:G=2:O=1:GOTO 590 ELSE IF O=1 THEN A=3:S=12:GOSUB 780:
G=10:O=2:GOTO 590 ELSE A=0:GOSUB 790:G=2:O=0:Q=0:GOTO 590
460 Q=11:IF O=0 THEN F=F-3:G=2:O=1:GOTO 590 ELSE IF O=1 THEN A=2:S=12:GOSUB 780:
G=8:O=2:GOTO 590 ELSE A=0:GOSUB 790:G=2:O=0:Q=0:GOTO 590
470 Q=12:IF O=0 THEN F=F-5:G=2:O=1:GOTO 590 ELSE IF O=1 THEN A=4:S=32:GOSUB 780:
G=14:O=2:GOTO 590 ELSE A=0:GOSUB 790:G=2:O=0:Q=0:GOTO 590
480 Q=13:F=F-6:H=16:A=5:G=18:GOTO 590
490 GOSUB 770:IF Y=144 THEN G=0:Q=0:GOTO 590 ELSE IF H>=0 THEN A=4:G=18:GOTO 590
 ELSE A=0:G=6:GOTO 590
```

■『第1級・第2級 アマチュア無線技士受験マニュアル』定価二三〇〇円■『特殊無線技士受験マニュアル』定価二三〇〇円

★このハガキが載る頃には（絶対載るハズだが），ベーマガを買いはじめて10年になる。しかし，10年たっても変わらないのは…。（富山市・昔は発売日が10日だった21才）……【つぐ美：私のことね。影：わかってんじゃない。つぐ美：私の美貌でしょ？影：びよよ～ん!!】

```
500 Q=14:IF O=0 THEN F=F-1:L=L*-1:A=2:G=14:O=1 ELSE IF O=1 THEN F=F-4:L=L*-1:A=4
:G=12:O=2 ELSE A=0:G=6
510 GOSUB 770:IF Y=144 THEN Q=0:O=0:GOTO 590 ELSE 590
520 Q=Q+8:F=F-4:A=3
530 S=20:G=16:IF Q=15 THEN GOSUB 780 ELSE GOSUB 790
540 GOSUB 770:IF Y=144 THEN G=0:Q=0:GOTO 590 ELSE 590
550 Q=17:S=16:L=L*-1:IF O=0 THEN O=1:G=14:GOSUB 790 ELSE O=0:G=12:GOSUB 780
560 F=F-1:A=6:GOSUB 770:IF Y=144 THEN Q=0:O=0:GOTO 590 ELSE 590
570 Q=18:F=F-2:IF O=0 THEN G=2:O=1:S=12:GOSUB 780:GOTO 590 ELSE IF O=1 THEN G=10
:O=2:S=12:GOSUB 780:A=4:GOTO 590 ELSE IF O=2 THEN G=8:O=3:S=12:GOSUB 780:A=5:GOT
O 590 ELSE IF O=3 THEN G=2:O=0:S=12:GOSUB 780:S=0:A=0:Q=0:GOTO 590
580 'ｷｬﾗ ﾋｮｳｼﾞ & ｱﾀﾘ ﾊﾝﾃｲ ■■■
```

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応



たのしく英単語を覚えよう

Learn Words（ラーン ワーズ）

Yoshiki

はじめに

ラーンワーズ（以下LW）は私の作った英単語暗記プログラムです。タイトルの意味のわからない人は早速和英辞典を開いてみましょう。

LWの使いかた

まず2本あるプログラムを打ちこんでください。そうそう私の作った問題なんかいらない，という人は**リスト1**の460行以降のデータ作成の部分は打ちこまなくて結構です。打ち込み終えたらRUNしてください。

タイトルがでますのでスペース・キーを押すとはじまります。問題が表示されるので問題の答を入力してください。答の入力ですが半角大文字小文字，全角大文字小文字どれでも結構です（これが苦労したんだ）。全問終了すると正解した数，得点などが表示されます。

つづいて，問題作成用プログラムの説明をします。

まずRUNしてスペース・キーを押して新規作成と追加作成を選んでください。新規作成はファイル1から作ります。追加作成は今あるファイルのあとにつけたすように作ります。

あとは問題と答を入力してください。ちなみに答は大文字で入力してください。そのあと登録・とりやめ・登録終了がでますのでどれか選んでください。大切なことを書くのを忘れていました。一番最初に**リスト1**をRUNするときは，RUN ＊DMか自分で問題を作ってください。ちなみに問題はLW.DATという名前で登録されます。

プログラムについて

このLWはDOS-BASICで作りましたが，ちゃんとDISK-BASICでも動きます。

プログラムはとくに変わったことはしていませんが，文字判定のところはかなり気合を入れて作ってあります。それと文字表示のあたりにウエイトをかけていますので，スピードが合わない人は**リスト1**の50行のWWの値を変えてください。あと**リスト2**は999問まで作成できるようになっていますが，もしエラーがでる人は40行の999の値を小さくしてみてください。あと変数表をつけておきます。

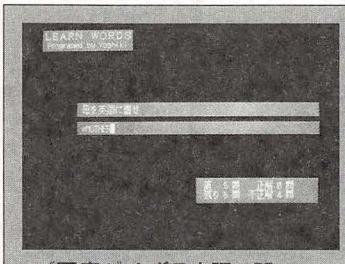
最後に

LWは英単語暗記用だと書きましたが，社会の年号暗記とか他にもいろいろ使い道があると思うので，たくさん問題を使ってください。**リスト1**と**リスト2**を合わせても，そんなに長くないと思うのでぜひ打ちこんでみてください。

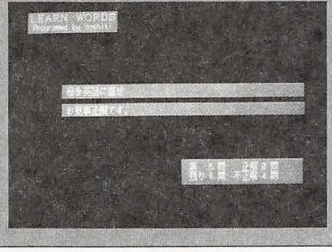
最後に，ゲームもそのうち作りたいので，そのときはまたよろしく。

《第1表》変数表

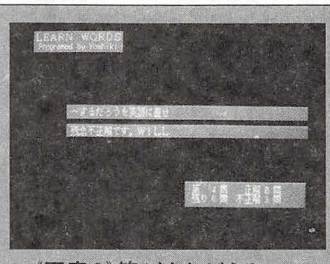
リスト1	
NM	今何問目か
NR	残り何問か
MR	正解した数
BT	不正解の数
WW	ウエイト
AN$	自分の答
MOJ$(X, Y)	答と問題。Xが問題の番号，Yが0で問題，1で答
TEN	点数
リスト2	
MOJ$	リスト1といっしょ
QU$	問題
AN$	答え
K$	キー入力用
他は雑用です	



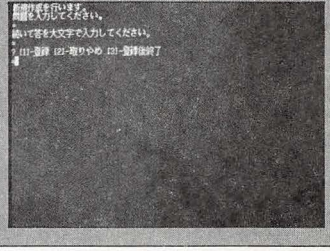
▲《写真1》まず日本語で問題が表示されますので答を入力してください



▼《写真2》入力した答が正しいと得点が入ってつぎの問題にいきます



▲《写真3》答がまちがえると正しい答がでてつぎの問題にいきます



▼《写真4》問題作成画面です。自分で必要なだけ問題と答を入れていこう

■■『電話機のすべて』定価一五〇〇円■『デジタルICのすべて』定価一九〇〇円
■■『衛星のすべて 改定版』定価一九五〇円

★MDって書かれても，メガドライブなのか，ミニディスクなのかの区別ができない私。(香川県観音寺市・璃梅亜Ⅲ世18才)……【つぐ美：そうねぇ。影さんはMDって聞くと何を想像する？影：う～む。ミドリのでんでんむしかなあ？つぐ美：ガーン！】

《リスト1》Learn Wordsのメイン・プログラム・リスト

```
10 '*****************************************************************
20 '**********  L E A R N  W O R D S  Programed by Yoshiki  **LIST1****
30 '*****************************************初期設定 ****
40 SCREEN 3,0,0,1:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,,,,2:GOSUB *LD
50 COLOR=(3,3847):COLOR=(0,1605):COLOR=(9,0):COLOR=(4,2430):CLS 3:WW=1000
60 COLOR=(2,1605):LINE (0,0)-(639,399),2,BF:GOSUB *MB
70 LOCATE 29,19:PRINT "L E A R N  W O R D S"
80 LOCATE 20,21:PRINT "P r o g r a m e d  b y  Y o s h i k i"
90 IF INP(&HE9)=191 THEN CLS 3:GOTO 100 ELSE 90
100 '*************************************************メイン **************
110 RESTORE 450:FOR I=0 TO 3 :READ X,Y,X2,Y2:LINE (X+4,Y+4)-(X2+4,Y2+4),9,BF
120 LINE (X,Y)-(X2,Y2),1,BF:LINE(X,Y)-(X2,Y2),4,B:NEXT:COLOR 7
130 LOCATE  2,1:PRINT "L E A R N  W O R D S"
140 LOCATE  3,2:PRINT "Programed by Yoshiki":NM=1:MS$=STR$(MS):MR=0:BT=0
150 LOCATE 17,9:PRINT "問題は全部で";AKCNV$(MS$);"問ですがんばって下さいね。"
160 GOSUB *WT:GOSUB *SP:LOCATE 19,9:PRINT SPC(70)
170 LOCATE 42,17:PRINT "第   ";NM;"問    正解";MR;"問   ":NR=MS-NM
180 LOCATE 42,18:PRINT "残り";NR;"問  不正解";BT;"問   "
190 LOCATE 12,9:PRINT SPC(70):LOCATE 12,9:PRINT MOJ$(NM-1,0)
200 LOCATE 12,11:INPUT "=",AN$:IF AN$="" THEN 200
210 '*************************************************文字判定 ************
220 AN$=AKCNV$(AN$):MOJ$(NM-1,1)=AKCNV$(MOJ$(NM-1,1))
230 IF KLEN(AN$,2)<>KLEN(MOJ$(NM-1,1),2) THEN HAN=1:GOTO 280
240 IF KLEN(AN$,2)=0 THEN HAN=1:GOTO 280 ELSE FOR I=1 TO KLEN(AN$,2)
250 KJ$=JIS$(KMID$(AN$,I,2)):AJ$=JIS$(KMID$(MOJ$(NM-1,1),I,2)):KJ=VAL(KJ$):AJ=VAL(AJ$)
260 IF KJ=AJ THEN 270 ELSE IF KJ=AJ+20 OR KJ=AJ+2 THEN 270 ELSE HAN=1:GOTO 270
270 NEXT
280 GOSUB *SP:IF HAN=1 THEN 300 ELSE 290
290 LOCATE 12,11:PRINT "お見事正解です。":MR=MR+1:NM=NM+1:GOTO 310
300 LOCATE 12,11:PRINT "残念不正解です。";MOJ$(NM-1,1):BT=BT+1:NM=NM+1:HAN=0
310 IF NM>MS THEN GOSUB *WT:GOTO 330 ELSE 160
320 '*************************************************結果発表 ************
330 GOSUB *SP:LOCATE 12,9:PRINT SPC(70):LOCATE 36,9
340 PRINT "結果発表":TEN=INT(100*(MR/MS)):LOCATE 12,11
350 PRINT MS;"問中";MR;"問正解．．．得点は";TEN;"点です。"
360 IF INP(&HE9)=191 THEN CLS:GOTO 60 ELSE 360
370 '*************************************************サブルーチン群 *******
380 *WT:FOR W=0 TO WW*2:NEXT:RETURN
390 *SP:LOCATE 12,11:PRINT SPC(70):RETURN
400 *LD:OPEN "LW.DAT" FOR INPUT AS #1:INPUT #1,MS:DIM MOJ$(MS,1)
410 FOR I=0 TO MS-1:INPUT #1,MOJ$(I,0):INPUT #1,MOJ$(I,1):NEXT:CLOSE:RETURN
420 *MB:RESTORE 440:FOR I=0 TO 2:READ X,Y,H1,H2,H3
430 CIRCLE(X+6,Y+6),70,9,H1,H2,H3,F:CIRCLE(X,Y),70,3,H1,H2,H3,F:NEXT:RETURN
440 DATA 200,170,7.86,0,1,400,170,7.86,.5,1.7,472,170,2.64,1.57,1.7
450 DATA 13,13,193,50,87,141,560,163,87,173,560,193,320,268,557,310
460 '*************************************************D A T A M A K E *****
470 *DM:OPEN "LW.DAT" FOR OUTPUT AS #1:RESTORE 510
480 READ MS:WRITE #1,MS:DIM MOJ$(MS,1):FOR I=0 TO MS-1
490 READ QU$,AN$:MOJ$(I,0)=QU$+"を英語に直せ":MOJ$(I,1)=AN$
500 WRITE #1,MOJ$(I,0):WRITE #1,MOJ$(I,1):NEXT:CLOSE:END
510 DATA 10,"緑"      ,"GREEN"   ,"ジェスチャー","GESTURE"
520 DATA    "川"      ,"RIVER"   ,"～するだろう","WILL","母"   ,"MOTHER"
530 DATA    "ミーティング","MEETING","方法"      ,"WAY" ,"働く","WORK"
540 DATA    "先生"    ,"TEACHER","走る"      ,"RUN" ,"作る","TAKE"
```

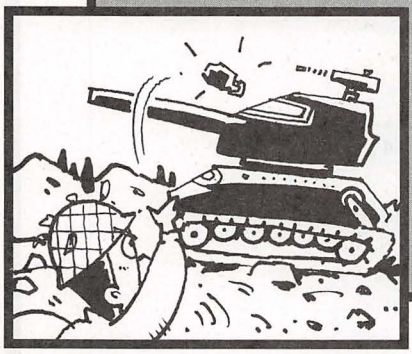
《リスト2》Learn Wordsの問題作成プログラム・リスト

```
10 '*****************************************************************
20 '***  L E A R N  W O R D S  問題作成用 Programed by Yoshiki  **LIST2*
30 '*************************************************初期設定 ****
40 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7:CLS 3:DIM MOJ$(999,1)
50 IF INP(&HEA)=255 THEN PRINT"大文字にしてください。":BEEP:CLS:GOTO 50
60 LOCATE 20,10:PRINT "L E A R N  W O R D S 問題作成プログラム"
70 LOCATE 20,12:PRINT "P r o g r a m e d  b y  Y o s h i k i"
80 IF INP(&HE9)=191 THEN CLS 3:GOTO 90 ELSE 80
90 CLS:PRINT "[1]-新規作成":PRINT "[2]-追加作成"
100 INPUT "=",K$:IF K$="1" THEN GOTO *SS ELSE IF K$="2" THEN GOTO *TS ELSE 100
110 '*************************************************M A I N *********
120 *SS:CLS:PRINT "新規作成を行います。"
130 PRINT "問題を入力してください。"
140 INPUT "=",QU$:PRINT "続いて答を大文字で入力してください。":INPUT "=",AN$
150 PRINT "? [1]-登録 [2]-取りやめ [3]-登録後終了":INPUT "=",K$
160 IF K$="1" OR K$="3" THEN 170 ELSE IF K$="2" THEN 130 ELSE 150
170 MOJ$(MS,0)=QU$:MOJ$(MS,1)=AN$
180 GOSUB *SV:IF K$="3" THEN END ELSE MS=MS+1:GOTO 130
190 '*************************************************サブルーチン群 ***
200 *TS:GOSUB *LD:GOTO 130
210 *LD:OPEN "LW.DAT" FOR INPUT AS #1:INPUT #1,MS
220 FOR I=0 TO MS-1:INPUT #1,MOJ$(I,0):INPUT #1,MOJ$(I,1):NEXT:CLOSE:RETURN
230 *SV:OPEN "LW.DAT" FOR OUTPUT AS #1:WRITE #1,MS+1
240 FOR I=0 TO MS:WRITE #1,MOJ$(I,0):WRITE #1,MOJ$(I,1):NEXT:CLOSE:RETURN
```

★Mac用の色っぽいソフトがFM TOWNSでも動かせたらなぁ。はっ!!Macを影氏から守って!!壊れる!!（静岡県富士市・**天照大御神23才**）……【**影**：じゃん！影さん，登場！**つぐ美**：影さん，あっちにおいしそうなケーキがあったわよ！**影**：えっ，ホント？**つぐ美**：ホッ。】

■『衛星放送の越境と自由化』定価一五〇〇円■『BS／CS衛星放送新時代』定価一四〇〇円■『テレビジョン入門講座（原理編）』定価一八〇〇円

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0)用



タテ・スクロールのアクション・シューティング
移植版

FINAL DEFENSE LINE
ファイナル　ディフェンス　ライン

宮下　智基

はじめに

窪田裕樹君の作品で,PC-6001mkII用の「FINAL DEFENSE LINE」の移植版です。

内　容

テンキーで（上下）左右に動き，スペース・キーで弾，Xキーで手榴弾を投げます。手榴弾は攻撃できる範囲が広い上に威力もありますが，数に限りがあります。武器にはそれぞれ射程距離があり，ゲーム画面の右枠に，また残っている手榴弾の数は画面右の“BOMB”というところにそれぞれ表示されます。

敵についてですが，敵には歩兵・砲台・戦車の3種類がありますが,それぞれの特徴はつぎのとおりです。

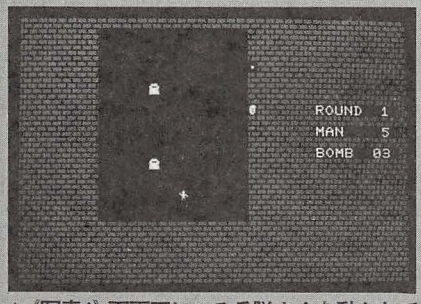
歩兵：ザコ敵ですが，密集すると手強い。

砲台：高速速射砲を装備している。

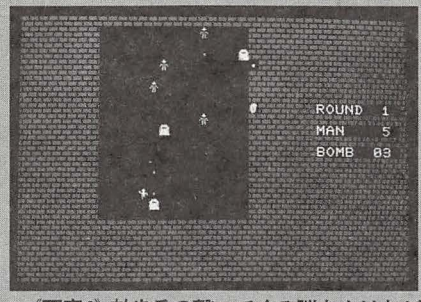
戦車：動きまわる上に装甲が厚く，唯一の弱点は砲身。

これらの敵を全滅すればラウンド・クリア。また1小隊5人全員やられればゲーム・オーバーです。

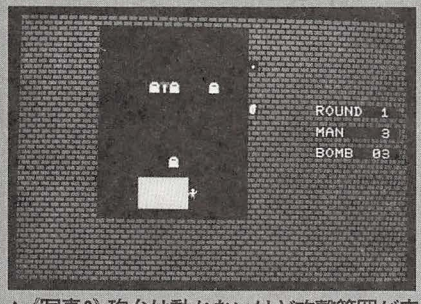
あと，ゲームには「弾よけ」がでてきます。これは敵歩兵の弾を止めてくれますが，自分の弾も止まります。ぴったり後ろにくっつけば弾を打ち抜くことができるため，利用価値大でしょう。また，オリジナルどおり，破壊した戦車や砲台は残骸が残ります。バグではありませんので，あしからず。



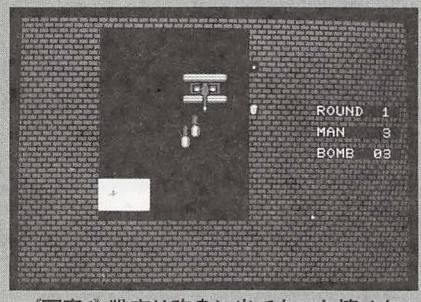
▲《写真1》画面下にいる兵隊さんを動かしてでてくる敵をやっつけよう



▲《写真2》敵歩兵の撃ってくる弾をよけながら攻撃して前進していこう



▲《写真3》砲台は動かないけど攻撃範囲が広いのでタイミングがむずかしい



▲《写真4》戦車は砲身に当てないと壊せないので動きを先読みしよう

おわりに

このゲームの難関はあくまで各ラウンドの最後にある最終防衛線ですが，その他の敵を乱数で配置しているため，ことによると最終防衛線以上にむずかしいところができてしまうかもしれません。

それから,キーボードのCAPSは必ずONにしてください。

参考物

・マイコンBASICマガジンのPC-6001mkII用「FINAL DEFENSE LINE」(窪田裕樹君の作品)。

CHECKER FLAG

編：ひと昔前のアーケード・ゲームといったふんいきですね。

Dr.D：表示領域を小さくしたり，マシン語を使用したりと,リアルタイム・ゲームとしてのテンポを失わないためいろいろ工夫しているようだ。移植ということもあるが，ワシとしてはもう少しオリジナリティの高い内容にしてほしかった。アイデア的な広がりというかね。

つぐ美：こじんまりしてるのが残念ですね。がんばれ宮下さん！

■『オシロ・ロジアナ入門講座』定価二〇〇〇円■『DCC MDガイドブックII 活用編』定価一二〇〇円■『DCC MDガイドブック』定価一二〇〇円

★あまり長く書くとコメントしてくれないので，このへんでやめておきます。（栃木県川内郡・**稲見真幸19才**）……【**編**：そんなことはないよ！たくさん書いてね。**つぐ美**：できたら，いろいろなこと書いてきてほしいナ！反対に，あまり短いとお返事に困っちゃうことも……。】

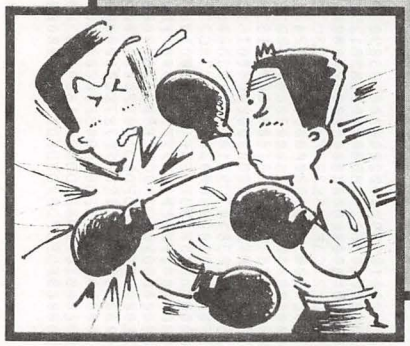
移植版FINAL DEFENSE LIENのプログラム・リスト

```
10 CLEAR &HCFFF :CLICK OFF :REPEAT OFF :GOSUB 490 :GOSUB 1630
20 REM   'ﾀｲﾄﾙｶﾞﾒﾝ'
30 RO=1 :CGEN 0 :WIDTH 40  :CLS :CSIZE 3
40 LOCATE 2,8   :PRINT#0 "FINAL DEFENSE LINE" :PAUSE 30
50 LOCATE 12,20 :D$=" HIT RETURN KEY" :GOSUB 470
60 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 60 ELSE CLS
70 REM   'ﾒﾓﾘｰｾｯﾄ'
80 FOR I=&HEF00 TO &HEF3C STEP 2    :X=INT(RND(1)*11)+3 :Y=INT(RND(1)*110)+20
90 POKE I,X :POKE I+1,Y :NEXT I     :CALL &HD651
110 POKE &HF000,&H84 :POKE &HF001,8 :POKE &HF081,&HB2   :POKE &HF082,1
120 POKE &HF08E,RO   :POKE &HF08B,4 :POKE &HF095,&HB0
130 L=5 :CALL &HD600
140 FOR I=1 TO 20 :AD=&HF200+100*I  :A=INT(RND(1)*15)   :POKE AD+A,&HB9 :NEXT I
150 CALL &HD632   :CGEN 1
160 LOCATE 23,4   :PRINT CHR$(&HB5) :LOCATE 23,8  :PRINT CHR$(&HB4)
170 CGEN 0                          :LOCATE 30,8  :PRINT "ROUND ";RO
180 LOCATE 30,10  :PRINT "MAN   ";L :LOCATE 30,12 :PRINT "BOMB     "
190 REM  'ﾒｲﾝ'
200 CALL &HD000
210 IF PEEK(&HF083)<>0 THEN CALL &HD000 :GOTO 210
220 SOUND 7,255   :IF PEEK(&HF082)=0 THEN 350
230 REM  'ﾔﾗﾚﾀ'
240 L=L-1  :A=PEEK(&HF000) :B=PEEK(&HF001) :C=A+15 :POKE &HF100+15*C+B,&HB2
250 A=A+30 :IF A>&H84 THEN A=&H84
260 POKE &HF000,A :POKE &HF080,0 :PLAY"O1C2O2C3"   :PAUSE 30  :IF L<>0 THEN 150
270 REM  'ｾﾞﾝﾒﾂ'
280 CLS :LOCATE 9,10 :D$=" ｼｮｳﾀｲﾊ ｾﾞﾝﾒﾂｼﾀ･･･"      :GOSUB 470 :PAUSE 30
290      LOCATE 8,15 :D$=" Continue ｼﾏｽｶ? (Y/N)"   :GOSUB 470
300 I$=INKEY$
310 IF I$="Y" OR I$="y" THEN 80
320 IF I$="N" OR I$="n" THEN 30
330 GOTO 300
340 REM  'ｸﾘｱ'
350 PAUSE 30     :CLS
360 LOCATE  9,10 :D$=" Wiped out the enemies!!" :GOSUB 470
370 IF RO=10 THEN 410
380 LOCATE 13,14 :D$=" And invade next erea "   :GOSUB 470
390 PAUSE 30     :RO=RO+1 :GOTO 80
400 REM  'ｺﾝﾌﾟﾘｰﾄ'
410 PAUSE 30:CLS :CSIZE 3
420 LOCATE  4,10 :PRINT#0 "MISSION COMPLETE"
430 FOR I=1 TO 3 :PLAY 500 :PLAY"V15 O4CDEFGABO5C"  :NEXT I    :PAUSE 10
450 LOCATE 11,20 :D$=" Congratulations"  :GOSUB 470 :PAUSE 250 :GOTO 30
460 REM  'ﾓｼﾞ ﾋｮｳｼﾞ ｻﾌﾞ'
470 FOR I=1 TO LEN(D$) :PRINT MID$(D$,I,1); :BEEP :NEXT I :RETURN
480 REM  'ﾏｼﾝｺﾞ ｶｷｺﾐ'
490 CLS :LOCATE 10,10  :PRINT "Wait a moment"
500 RESTORE 1010  :AD=&HD000  :N=1010
510 FOR T=0 TO 60 :S=0 :READ D$
520 FOR I=0 TO 31 :A=VAL("&H"+MID$(D$,2*I+1,2))
530 POKE AD,A :S=S+A :AD=AD+1 :NEXT I
540 READ B$   :B=VAL("&H"+B$) :IF B<>(S MOD 256) THEN PRINT "Error in ";N :END
550 N=N+10    :NEXT T:RETURN
1000 REM 'ﾏｼﾝｺﾞ ﾃﾞｰﾀ'
1010  DATA 061C1168D5260A1A13ED79051A13ED79042520F3C3EDD0C5061C0E07ED4905ED,AB
1020  DATA 79C1C9D5E5110F002100F1041809D5E51128002100300405280319 18FA09E5C1,66
1030  DATA E1D1C9E5C5CD23D01AFE00280502031318F6C1E1C93A00F02100F1010F00B720,DE
1040  DATA 021804093D18F7010801C51612CD2ED01E0F7EED7923031D20F8C104C51520ED,4D
1050  DATA C1C9E526D03A60F06F3C3260F07EE1FE0A3001C9D60A18F7F5E53A00F060477C,93
1060  DATA 904779C6084FCD2ED06069010010A7ED42444DE1F1C9E5C5051803E5C5041603,A5
1070  DATA 0D0D1E05C5CD98D0ED79031D20FAC1041520EFCD55D0C1E1C9D5C516021EFF06,F2
1080  DATA 200520FD1D20F81520F3C1D1C93A80F0FEFF2003C3B4D1ED4B00F0ED4389F079,56
1090  DATA C60F4847CD23D03A81F0020619ED78FE202009160C1EB5CDCFD33E00FE582802,BE
1100  DATA 18143A91F0FE002002180B470516081EB4CDCFD33E00110000FE38200216FFFE,8F
1110  DATA 3220021601FE3420021EFFFE3620021E01FE01300218083A95F0EE013295F03A,41
1120  DATA 00F082B720021809FE8520021803320 0F03A01F083FEFF20021809FE0F200218,83
1130  DATA 033201F0ED4B00F079C60F4847CD23D00AFEB920021816FEB220021810FEB230,D6
1140  DATA 02180DED4B89F0ED4300F018D73281F03A95F0022102F03E003282F0161E7EB7,A9
1150  DATA 2803CD21D22323231520F33E02328CF03A82F0B72001C9CDFFD3CDFBD2CD55D0,E2
1160  DATA 3A8DF0EE01328DF03A8CF03D328CF020DF061C3E07ED79053EFFED79CDD9D03A,1A
1170  DATA 91F016FF14D60A30FB010532C63AED797AC6300BED793A80F0FEFF2001C9C3ED,75
1180  DATA D03282F0D5E5F52323346483A00F0477990FE143804F1E1D1C9F12B4E2346FE01,FD
1190  DATA 20021808FE03200218681813CD23D03EB802CD82D01E01B72003CDCFD2186D26,F9
1200  DATA 01FE02200226FF0505050D0DC52E041142D5CD43D0042D20F6C179844FE1E556,E0
1210  DATA B720021604FE0A20021602721148D5CD43D0114ED504CD43D01154D504CD43D0,EB
1220  DATA 115AD504CD43D00C0CE1E52371231E0218100D1160D5CD43D01164D504CD43D0,62
1230  DATA 1E03CD82D0FE012003CDCFD2E1D1C9463A00F048477990FE103801C90161F016,CB
1240  DATA 0A0AB720021807030303 1520F4C92B2B7B02237E0302237E0302C92161F0160A,81
1250  DATA 7EB72803CD0ED323232231520F3C9D5E5234E2346FE0238021842C5CD23D00AFE,1D
1260  DATA B12003C3C8D33EB202C1043A00F0903DFEF0300218212B712370CD23D00AFEB2,E2
1270  DATA 3003C3C8D3FEB92002180CFEB9380218063EB502E1D1C9E1D13600C92B2B7E23,B5
1280  DATA 23FE03200218073A8DF0FE0020E6C5CD23D03EB202C13A00F004F590FE0F3003,4B
1290  DATA F118D4F1C60FB83002180C2B712370CD23D03EB30218BD3EB6CD17D03E2FCDB6,00
1300  DATA D0C51E0579D602FE503804835F3E004F3A01F0912003C1180FCDD9D00C1D20F0,78
1310  DATA C13E27CDB6D0188F3EFF3280F018882183F07EB72801C93EADCD17D0737BFEB4,99
1320  DATA 2004783291F02372ED4B00F079C60F484705237123 70CD23D00A23777B02C921,E0
1330  DATA 83F07EB72001C9FEB5200218063A8DF0FE01C8ED4B85F0C5CD23D03A87F002C1,A9
1340  DATA 05ED4385F03A84F03DB72002184432 84F0CD23D00AFEB320023EB2FEB520023E,10
1350  DATA B23287F0FEB820021870FEB62002186AFEB720021864FEB938021809FEB92002,51
1360  DATA 18037E02C97EFEB4200218F63E003283F0C97EFEB5200218F33EB6CD17D0ED4B,AE
1370  DATA 85F03E2FCDBBD0C51603C51E0579D602FE503004180618048 35F3E004FED4385,31
1380  DATA F0C5CDC3D4C1031D20F3C1CDD9D0041520D8C13E27CDBBD018B23A83F0FEB420,1C
1390  DATA 0218AFE5D52102F0161E7E1E00234E2346B720021823FE0128021EFFE52A85F0,1E
1400  DATA A7ED42E120137BFEFF200218172B2B36002323CD23D03EB202231520CD3E20D1,8B
1410  DATA E1C36CD43E9BCD17D03A8BF03D328BF0B7280218E43EB6CD17D03E05328BF0E5,6A
1420  DATA 2B2B7EE1C5FE032003041801053E2FCDB6D03E0ACDD9D03D20FA3E27CDB6D0C1,0E
1430  DATA 18ABB2B2B2B2B200BABBBBBBBC00B2BDBEBFB200BABBC0BBBC00B2B2B6B2B200,AC
1440  DATA B9B7B900B2B2B2000613010500990 80F03000250090F050004350A0F00000000,D2
1450  DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,00
1460  DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,00
1470  DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,00
1480  DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,00
1490  DATA 2100E116991E0F36B2231D20FA1520F5CD8ED60100EFED438FF00E030601131A,5F
1500  DATA B720021803CD71D6040D20F2131A3291F0C90100203E27CD43D60100303EC1CD,3D
1510  DATA 43D6C916191E28ED79031D20FA1520F5C90100F01100F13E0002036069A7ED52,CF
1520  DATA 20F71100FD3EB202036069A7ED5220F7C9D550C5ED4B8FF0F572230A0377230A,85
1530  DATA 037723F13D20F1ED438FF0C1D1C93A8EF021CBD687D602856F5E23562102F01A,B7
1540  DATA B72001C9FE053802180B06031A7723130520F918EAD60347131A4F131A133601,04
1550  DATA 23712377230C0520F518D4DFD6E7D60ED7EFD642D7FDD656D767D775D719D702,14
1560  DATA 08080014000103120008000A0101030301080C0308030D0800880102080100 08,A8
1570  DATA 030808010E0802080D001402020A040308020B08000A0300060600500304500 3,4A
1580  DATA 0750030A50060C501200120105080108080308080208E03010E030D0E000000,B7
1590  DATA 00320207080700080700090 70B0807B0900080202050301080 30D0803030A03,DF
1600  DATA 0B0A000A03020A02070804070C020710000A00030A0207080 3020B030C0B000C,CD
1610  DATA 02020A00000000000000000000000000000000000000000000000000000000,0E
1620 REM 'PCG ﾃﾞｰﾀ'
1630  DEFCHR$(176)=HEXCHR$("0010907C3A380000103890440200000010389 07C12102820")
1640  DEFCHR$(177)=HEXCHR$("0010127CB83800001038124480000000 1038127C90102808")
1650  DEFCHR$(178)=HEXCHR$("00000000000000000000000000000000000000000000000000000000")
1660  DEFCHR$(179)=HEXCHR$("2A4D5D5959594D221C3E3E3E3E3E1C183C3C3C3C3C3C18")
1670  DEFCHR$(180)=HEXCHR$("2C7E7C7C7C7C380000180000000000001C1A242424241800")
1680  DEFCHR$(181)=HEXCHR$("00000018180000000000181800000000000181800000")
1690  DEFCHR$(182)=HEXCHR$("00001818000000018181818181800000000181800000")
1700  DEFCHR$(183)=HEXCHR$("0000181818181818FFFF2626000000000000181818181818")
1710  DEFCHR$(184)=HEXCHR$("10380000282800001038107C92102828103800448200282 8")
1720  DEFCHR$(185)=HEXCHR$("3C7EC3FFFFFFFFFF0000000000000002C7EC37E7CFE7FFF")
1730  DEFCHR$(186)=HEXCHR$("00001F001F000000000F3F3F3F3F1F0000001F001F000000")
1740  DEFCHR$(187)=HEXCHR$("0000FF00FF00000000FFFFFFFFFFFF000000FF00FF000000")
1750  DEFCHR$(188)=HEXCHR$("0000F800F80000000F0FCFCFCFCF8000000F800F8000000")
1760  DEFCHR$(189)=HEXCHR$("00000000E0E0000FFC0DFDFD1D1C0FF000000000E0E0000")
1770  DEFCHR$(190)=HEXCHR$("0000000000000003D3C3C7EFF7E7E7E000000000000000")
1780  DEFCHR$(191)=HEXCHR$("0000000070700000FF03FBFB8B8B03FF0000000070700000")
1790  DEFCHR$(192)=HEXCHR$("2400C300C30000001899DBDBDBDBDB180000C300C3000000")
1800  DEFCHR$(193)=HEXCHR$("00000000000000000FDFDFD00DFDFDF0000000000000000")
1810 RETURN
```

★「オーフ！」,「声が小さい！」,「オーフ!!」。(兵庫県明石市・はるりん27才)……【影：オーフ？？？もしかして，OFのこと？　そういえば，最近，OFとはなんですか？との質問が多いですけど，OFは「OVER FLOW」の略です。つぐ美：「オーエフ」ってよんでね！】

■「アスペクト」定価1,200円■『新体感テクニック入門』定価1,800円■『実践テクニック入門』定価1,200円■『マシン語入門』定価1,200円■『ポケコン入門』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集2』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集3』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集4』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集5』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集6』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集7』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集8』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集9』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集10』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集11』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集12』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集13』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集14』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集15』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集16』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集17』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集18』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集19』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集20』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集21』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集22』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集23』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集24』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集25』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集26』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集27』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集28』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集29』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集30』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集31』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集32』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集33』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集34』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集35』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集36』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集37』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集38』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集39』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集40』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集41』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集42』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集43』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集44』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集45』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集46』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集47』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集48』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集49』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集50』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集51』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集52』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集53』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集54』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集55』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集56』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集57』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集58』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集59』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集60』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集61』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集62』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集63』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集64』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集65』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集66』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集67』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集68』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集69』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集70』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集71』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集72』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集73』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集74』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集75』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集76』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集77』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集78』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集79』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集80』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集81』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集82』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集83』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集84』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集85』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集86』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集87』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集88』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集89』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集90』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集91』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集92』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集93』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集94』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集95』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集96』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集97』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集98』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集99』定価1,200円■『ポケコン・ゲーム集100』定価1,200円

X68000(X-BASIC V1.0)用



2人でも遊べるボクシング・ゲーム

パンチ PUNCH!

中山　聡

はじめに

TAITOのファイナルブローをうちのX68Kで再現しようと思い，プログラムしました。

遊びかた

プログラムをRUNしてしばらく待つと，下からタイトルがスクロールしてくるので，1人で遊ぶならジョイスティック1のトリガボタン，2人で遊ぶのならジョイスティック2のトリガボタンを押してください。

ジョイスティックの左右で移動，Ⓐボタンでストレート，Ⓑボタンでアッパーです。アッパーは威力は強いですが，リーチが短いので，かなり接近しないとパンチが当たりません。相手と反対方向にスティックを倒すとスウェーになります。先に画面上方のゲージがなくなったほうが負けです。

プログラム

HOME関数により，大きなキャラクターをスムーズに動かしています。あとは大したことはやっていません。

改造のアドバイス

背景がおそまつなので，なんとかしてやってください。

最後に

このプログラムは2年前に作ってそのままお蔵入りしていたものに，ちょっとアレンジを加えたものです。さすがに2年も経つとプログラムの構造とかすっかり忘れて，プログラムの解説ができないのは許してください。

参考にしたもの

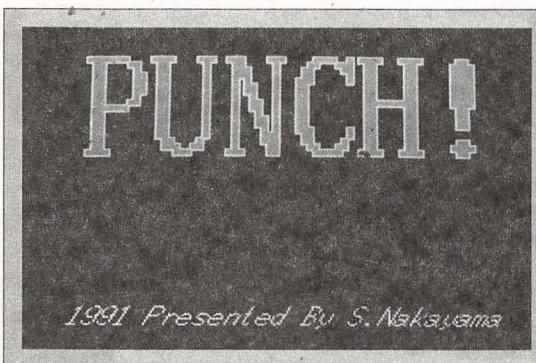
・「ファイナルブロー」TAITO

CHECKER FLAG

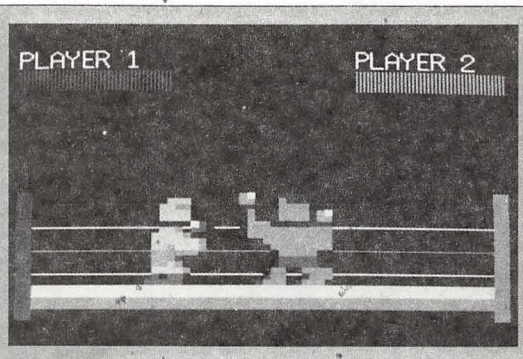
Dr.D：キャラクターがモザイク状なのはなんだが，やはり大きなキャラクター同士の対決は迫力があるな。

影：ボクシングというとキーの乱れうちになっちゃうんだよね。単純に遊べるというのもわかるんだけど，格闘技の心理戦っていうのかな。相手のパンチを読むなんてこともできたらいいんじゃない？

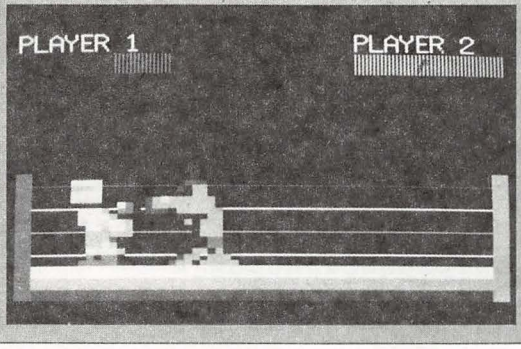
Dr.D：ふむ。パンチやスウェーの動作に数パターンを用意してみてはどうかな。



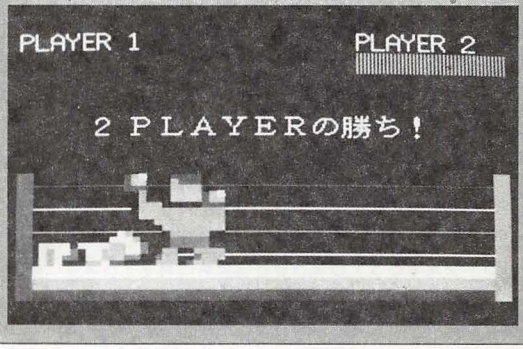
◀《写真1》タイトル画面。ジョイスティックの1，2で1プレイ，2プレイがきまる



◀《写真2》カーン！試合開始。それ！いきなりアッパーをだすが，距離が遠かった



◀《写真3》それ，ストレート！なんの，スウェーでかわすのであった



◀《写真4》バンッ！フィニッシュのアッパーが当たり，2プレイヤーの勝ち！

■『これから始める人の電気学入門講座』定価一八五四円■『まんが電気学入門』定価一二〇〇円■『94 電子計測器システムガイドブック』定価六〇〇〇円

★およそ7年ぶりに読んでいます。影さんにつぐ美さん。まだやってたんですか？これ。(東京都杉並区・CUB19才)……【つぐ美：まだやってたんですかって，あなたが帰ってくるのを待っていたんじゃない！もう知らないっ!!影：怒るとまたシワが増えちゃうよ！】

```
   10 /*
   20 /*         P U N C H !
   30 /*
   40 /*                S.Nakayama
   50 /*
   60 screen 0,1,1,1:window(0,0,511,511)
   70 int n,i,j,k,l,v,pl,epl,loop=1
   80 dim x(1),p(1),pp(1),ps(1),py(7)={106,170,234,298,362,426,490,42},pps(1,3)=
{7,6,7,0,5,4,5,0}
   90 dim hp(1),sh(1),y(1),yf(1),cl(31),rb(223)
  100 /*
  110 /*         画 面 描 写
  120 /*
  130 vpage(0):print"しばらくお待ち下さい。":chara_set()
  140 apage(0): for i=0 to 2:for j=0 to 2:symbol(23+i,20+j,"PUNCH!",3,4,2,11,0):
next:next
  150 symbol(24,21,"PUNCH!",3,4,2,3,0):symbol(9*8,10*16,"PUSH TRIGGER !",1,1,1,9
,0)
  160 symbol(2*8,13*16,"1991 Presented By S.Nakayama",1,1,1,15,0)
  170 for i=0 to 15:get(2*8,13*16+i,29*8+7,13*16+i,rb):line(2*8,13*16+i,29*8+7,1
3*16+i,0):put(8+15-i/2,13*16+i,36*8+7+15-i/2,13*16+i,rb):next
  180 cls:apage(1):box(0,105,512,171,1):paint(0,0,1):paint(0,511,1)
  190 cl={11,3,2}:for i=0 to 2:fill(0,170+i*8,511,170+i*8+7,cl(i)):next
  200 /*
  210 while loop:contrast(0):for i=0 to 2000:next:title()
  220 locate 0,0:print "PLAYER 1                PLAYER 2"
  230 for i=0 to 1:for j=0 to 15:line(i*176,16+j,i*176+79,16+j,5-i*2,&HAAAA):nex
t:next
  240 ps(0)=0:ps(1)=0:sh(0)=0:sh(1)=0
  250 fill(0,105,8,193,5):fill(247,105,255,193,3)
  260 /*
  270 /*         変 数 代 入
  280 /*
  290 x(0)=61:x(1)=122:hp(0)=10:hp(1)=10:frg=0
  300 for pl=0 to 1:home(2+pl,511-x(pl),512-py(ps(pl))):next
  310 /*
  320 /*         メ イ ン ル ー チ ン
  330 /*
  340 vpage(14):beep:repeat:for pl=0 to 1:epl=(pl+1) mod 2
  350 if sh(pl) then sh(pl)=sh(pl)-1 else { s=stick(pl+1)
  360 if n=0 and pl=1 then s=rnd()*9
  370 if s and p(pl)=0 and y(pl)=0 then { ps(pl)=0:v=(s mod 3=1)-(s mod 3=0)
  380 if v=-pow(-1,pl) and yf(pl)=0 then yf(pl)=1:y(pl)=3 else if v<>-pow(-1,pl)
 then yf(pl)=0:ps(pl)=0
  390 if abs(x(pl)+v*8-x(epl))>8 and x(pl)+v*4>8 and x(pl)+v*4<183 then x(pl)=x(
pl)+v*8
  400 } else { if s=0 then { yf(pl)=0:ps(pl)=0 } } }
  410 /*
  420 /*         P U N C H !
  430 /*
  440 pu=p(pl):if pu then { pp(pl)=pp(pl)+1:ps(pl)=pps(pu-1,pp(pl))
  450 if pp(pl)=1 then {
  460 if abs(x(pl)-x(epl))<(37-pu*10) and y(epl)=0 then { beep:p(epl)=0
  470 hp(epl)=hp(epl)-pow(pu,2):sh(epl)=2:ps(epl)=2:fill(epl*176,16,epl*176+(10-
hp(epl))*8,31,1)
  480 for i=0 to (pu-1)*30:x(epl)=x(epl)-pow(-1,pl)*(x(epl)<183 and x(epl)>8)
  490 home(2+epl,511-x(epl),512-py(2)):next } }
  500 if pp(pl)=3 then { p(pl)=0 } } else { s=strig(pl+1)
  510 if n=0 and pl=1 and int(rnd()*3)=0 then s=1-(int(rnd()*3)=0)
  520 if (s=1 or s=2) and y(pl)=0 then { p(pl)=s:pp(pl)=0:ps(pl)=pps(p(pl)-1,0)
} }
  530 if y(pl) then y(pl)=y(pl)-1:ps(pl)=3:if y(pl)=0 then ps(pl)=0
  540 home(2+pl,511-x(pl),512-py(ps(pl)))
  550 if hp(epl)<=0 then frg=1:break
  560 next:until frg
  570 /*
  580 /*         G A M E   O V E R
  590 /*
  600 m_stop():home(epl+2,512-x(epl),512-py(1))
```

```
  610 locate 4,4:print pl+1;"Ｐ Ｌ Ａ Ｙ Ｅ Ｒの勝ち！"
  620 beep:beep:beep:for i=0 to 10000:next:endwhile
  630 /*
  640 /*         タ イ ト ル
  650 /*
  660 func title()
  670 cls:home(0,0,256):contrast(15):vpage(1)
  680 float sy=0:repeat:home(0,0,255+sy):sy=sy-0.7#*(sy<256)
  690 n=(n+1) mod 2:until strig(n+1)
  700 endfunc
  710 /*
  720 /*         キ ャ ラ ク タ ー セ ッ ト
  730 /*
  740 func chara_set()
  750 dim str data(31)[64]={
  760 "00044440000000000004EEE000000000000EEDD000000000000EEEE000000000",
  770 "000EEEE0000000000000000F5400000000000EED055400000000EEEED444000000",
  780 "00EEEEEED00000000EEDEEED000000000333DDD000000000033320000000000",
  790 "0033ED000000000000EEEED0000000000054554000000000555554400000000",
  800 "000000000000000000000444000000000000EED400000000000EEDD00000000",
  810 "000EEEEEEF5400000000EEEEEE554000000EEEEEED44400000EEDDDD00000000",
  820 "00EEEDED000000000EEEDDD000000000EEED000000000000332200000000000",
  830 "00332200000000000EDEED000000000055505540000000055555055400000000",
  840 "000000000000000000044440000000000044EE00000F54000044EE00EEE554",
  850 "000EEEEEEEEEE4440EEEEEEEEEEDD000EEEEEEEDDD00000EEEEEED00000000",
  860 "EEEEEED000000000DDEEED000000000EEED000000000033220000000000",
  870 "00332200000000000EDEED000000000555055400000005555505540000000",
  880 "00044440000000000044EE000000000000EEED000000000000EEEE000000000",
  890 "000EEEE000000000000000000000000EEEEE0F5400000EEEEEEE55400000",
  900 "0EEEDEEE44400000EEEEEEEED000000DEEEDEEED000000003333DDD000000",
  910 "00333332000000000EED0EED000000005540055400000000555405554000000",
  920 "0004444000F54000000444E000554000000EEEE000444000F54EEEE000ED0000",
  930 "554EEEE000ED000044400000EEED0000EEEEEEEEEED0000EEEEEEEEEED0000",
  940 "EEEEEEEEEDD00000EEEEEEEED0000000DDEEEEED000000000033333200000000",
  950 "00333332000000005EEED0EED000000055540055400000000555405554000000",
  960 "4444000000000004EEE400000000000EEDD40000000000EF54400000000000",
  970 "E554000000000000055400000000000000444D000000000000EEDD00000000000",
  980 "0EEDED000000000000EEDED000000000000DDD320000000000003332000000000",
  990 "0033ED000000000000EEEED0000000000054554000000000555554400000000",
 1000 "4444000000000000EEEE000000000000DDDE000000000000EEEE000000000000",
 1010 "EEEE000000000000000000F5400000000EEED055400000000EEEED444000000",
 1020 "0EEEEEED000000000EEDEED000000000333DDD000000000033320000000000",
 1030 "0033ED000000000000EEEED0000000000054554000000000555554400000000",
 1040 "00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000",
 1050 "00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000",
 1060 "000000000000000000000000000000000000000000ED000000000000EEED04",
 1070 "4EEEE0EEEE33EE544EDEF54EED33EE544EDE554EED3355444EDE444DDE224444"}
 1080 /*
 1090 cl={0,0,32,62,1024,1984,1056,2046,32768,63488,32800,63550,33792,34764,5116
4,65534}
 1100 for i=0 to 15:palet(i,cl(i)):next
 1110 apage(3):cl={5,15,3,15}
 1120 for i=0 to 7:for j=0 to 3
 1130 line(0,i*64+j*16+8,512,i*64+j*16+8,cl(j)):next:next
 1140 /*
 1150 cl={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15, 0,1,4,5,2,3,6,7,8,9,10,11,12, 4
,13,15}
 1160 for i=0 to 7:for j=0 to 3:for k=0 to 63:for l=0 to 1
 1170 apage(2+l): a=val("&h"+mid$(data(i*4+j),k+1,1))
 1180 cx=60*l-(k mod 16)*4*-pow(-1,l):cy=i*64+j*16+k/16*4
 1190 if a then fill(cx,cy,cx+3,cy+3,cl(l*16+a))
 1200 next:next:next:locate 0,1:print 7-i:next
 1210 endfunc
```

★ ★ ★

★2か月続けてOFに載せてもらおうだなんて下心はこれっぽっちもございませんから載せてください。あと、プレゼントありがとうございました。ぜひ、誌面でお礼を言わせてください。(京都市・浦　秀雄22才)……【編：おめでとうございました。また、応募してね!!】

■『ファイアークロニクル』発売中／八〇〇円■『ファイアークロニクル』発売中／八〇〇円

X68000(X-BASIC V1.0)用



おやじ，トロにぎってくんねーか。へいお待ち！

スシ喰いねぇ！

濱口　和彦

あらすじ

長い間修業を積んできた，寿司屋志望の濱口少年が，本日やっと自分の店を開店させることができた。

さて，初日の売り上げや，いかに。

ルールの説明

客が注文した寿司を，一定時間内に客のところに届けてください。もし時間内に届けることができなかったらゲーム・オーバーです。

25個寿司を届けた時点でレベルがあがります。レベルは５まであり，レベルがあがると客の注文する間隔が速くなります。

操作方法

操作はキーボードで行ないます。[1]～[8]でネタを選び，スペース・キーで回転テーブルの回転方向が変わります。

遊びかた

寿司屋の店長であるプレイヤーは，寿司を目の前にあるテーブルにしか置くことができません。それからは自動でテーブルが運んでくれます。

寿司が，時間内に客のところに届くと，ネタに応じた売り上げが加算されます。

その他

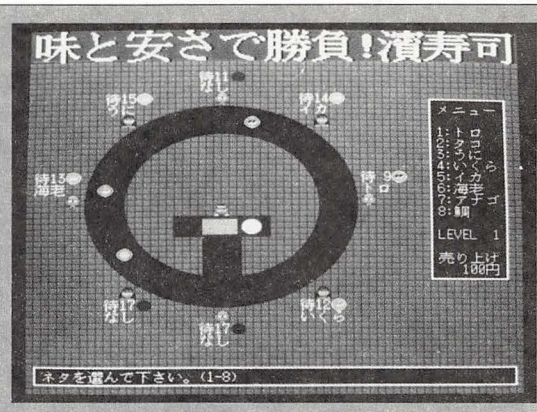
一番奥の客（画面上部の客）に寿司を

《第１表》主な変数

uriage	売り上げ
level	レベル
speed	スピード
ht$	ネタ文字列
mtime	待ち時間
mneta	待ちネタ
muki	回転方向
pat	スプライト・データ



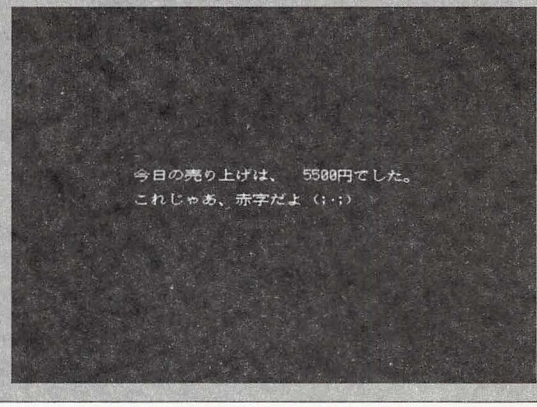
◀《写真1》客のキャラクターと，ネタに注目。よくできてるでしょう



▶《写真2》客が注文した寿司を一定時間内ににぎってください。キミの腕の見せどころ



◀《写真3》注文したのになかなか客の手元に届かないとゲーム・オーバー



▶《写真4》そして，売り上げが表示されるというわけ

■『激動の平成ビデオ史』定価一五〇〇円■『米コンピュータ企業の興亡』定価一七〇〇円■『ヒューマン・マーケティング・イン・ショップ』定価一五〇〇円

★今年は各社からゲームマシンがいろいろでるようだが，全部買いそろえると，いったいいくらになるんでしょうかねー？今から貯金だー！
（三重県四日市市・飯田喜教16才）……【編：貯金して，ゲームマシンを買うのもいいけど，使いすぎには気をつけてね!!】

```
1440    hantei() : if goverflg=1 then break
1450    kyaku()  : if m_stat(7)=0 then m_play(7,8)
1460   endwhile
1470 endfunc
1480 /*-----  テーブルバッファ移動  ----------------------------------------------
1490 func tbl_move() : dim int dummy(7)
1500  for i=0 to 7   : dummy(i)=tblflg(i) : next
1510  if muki=0 then              { for i=0 to 6:tblflg(i+1)=dummy(i)   : next
1520  tblflg(0)=dummy(7) } else { for i=0 to 6:tblflg(6-i)=dummy(7-i) : next
1530  tblflg(7)=dummy(0) }
1540 endfunc
1550 /*-----  判定  --------------------------------------------------------------
1560 func hantei() : int cnt
1570  if tblflg(0)=mneta(0) and mneta(0)<>8 then {
1580  for i=0 to 7 : mtime(i)=mtime(i)+2  : next }
1590  for i=0 to 7 : if tblflg(i)=mneta(i) and mneta(i)<>8 then { addu=100
1600   switch mneta(i)       : case 0:addu=400:break : case 2:addu=400:break
1610   case 3:addu=300:break : case 7:addu=200       : endswitch : cnt=cnt+1
1620   uriage=uriage+addu : tblflg(i)=8 : mneta(i)=8: lvupc=lvupc+1: m_play(1)}
1630   if mneta(i)<>8 then mtime(i)=mtime(i)-1
1640  next : if cnt>=3 then uriage=uriage+(cnt*300) : m_play(6)
1650  uriage_print()
1660  if lvupc>=25 then { level=level+1 : lvupc=0
1670  if level=6 then aclr() : return() else lvprint() : lvup()
1680  }
1690  for i=0 to 7 : if mtime(i)=-1 then goverflg=1 : gover() : break
1700  next
1710 endfunc
1720 /*-----  客の要求  ----------------------------------------------------------
1730 func kyaku()  : int r,sr   : sr=(7-level)*1.5#
1740  for i=0 to 7 : r=rnd()*sr : if r=0 and mneta(i)=8 then {
1750   mneta(i)=rnd()*8 : mtime(i)=15 : m_play(2) }
1760  next
1770 endfunc
1780 /*-----  寿司屋の大将の戦略  ------------------------------------------------
1790 func tai_sen() : str st
1800  st=inkey$(0)  : if st=" "              then muki_change()
1810                  if st>"8" or st<"1" then return()
1820  if tbl0<>8 then return() else tbl0=atoi(st)-1
1830 endfunc
1840 func muki_change() : tbl_move()
1850   if muki=0 then muki=1 : addang=-45+addang else {
1860                  muki=0 : addang=+45+addang      }
1870 endfunc
1880 /*-----  スタートメッセージ表示  --------------------------------------------
1890 func start() : vpage(6) : apage(0)
1900  ssmbl(80,200,"GAME START",2,2,2,13,5) : vpage(7)
1910  m_play(6) : pause(12) : fill(80,200,511,300,0)
1920 endfunc
1930 /*-----  レベルアップ  ------------------------------------------------------
1940 func lvup() : vpage(6) : apage(0) : m_stop()
1950  ssmbl(94,200,"LEVEL UP!",2,2,2,13,5) : vpage(7) : m_play(4)
1960  pause(10) : fill(94,200,511,300,0)             : m_play(7,8)
1970 endfunc
1980 /*-----  閉店時間が来た  ----------------------------------------------------
1990 func aclr() : m_stop() : pause(10)
2000  cls : sp_off()  : vpage(0) : apage(0) : wipe()
2010  ssmbl(  8,150,"やっと閉店です。思った以上に客が来ました。",1,1,2,13,5)
2020  ssmbl(  8,250,"これでもう、あなたは立派な寿司職人です。  ",1,1,2,13,5)
2030  ssmbl(250,350,"めでたし、めでたし！"                    ,1,1,2, 9,5)
2040  vpage(1) : in_key() : vpage(0) : wipe() : uri_print()
2050  pause(4) : in_key() : cls      : goverflg=1
2060 endfunc
2070 /*-----  ゲームオーバー  ----------------------------------------------------
2080 func gover() : str st,go$[80] : vpage(6) : apage(0) : wipe()
2090  go$="もう～私の欲しいネタがぜんぜん回ってこないわ！ Push any key"
2100  ssmbl(94,200,"GAME OVER",2,2,2,15,3)
2110  ssmbl(16,480,go$,1,1,1,15,5) : vpage(7) : pause(4) : m_stop() : m_play(5)
2120  in_key() : cls : vpage(0) : wipe()
2130  uri_print()    : pause(4) : in_key() : cls
```

最後に

ベーマガ'93年11月号の123ページで，小野たかをさんが，僕の作品に感動したといってくれたんで，うれしかったです。ありがとう!!

届けると，他の客の待ち時間が少し増えます。また同時に三つ以上届けることができたら高得点になります。

CHECKER FLAG

影：モグモグ…う，うまい！オヤジ，つぎライス・バーガーね。

編集長：あいよ！…って，まったくおまえは上司に対する言葉使いを知らんのか！（**編**：けっこうのってたくせに）しかし，毎度濱口くんの独創性には，私も感心させられます。

Dr.D：オヤジ，ワシはかっぱ巻じゃ。

編集長：Dr.!?

Dr.D：わははは。寿司の流れを表現するのに，スプライト機能はまさに渡りに船といったところじゃね。濱寿司か。ワシも行ってみたいな。

スシ喰いねぇ！のプログラム・リスト

```
1000 /*-------------------------------------------------------------------------
1010 /*-----          「スシ喰いねぇ！」    For X-BASIC ver1.0 ver2.0          -----
1020 /*-----         1993/11  For X680x0  Programmed By K.Hamaguchi.          -----
1030 /*-------------------------------------------------------------------------
1040 randomize(val(right$(time$,2)))
1050 int uriage,level,tbl0,muki,goverflg,lvupc,speed
1060 str st,sks$="Programmed By K.Hamaguchi"
1070 dim str pat(3)[64],nt$(8)={"トロ","タコ","うに","いくら","イカ","海老",
1080 "アナゴ","　　","なし"}
1090 dim int tblflg(7),mtime(7),mneta(7),back(31)
1100 dim int angle(7)={ 90,45, 0,315,270,225,180,135 }
1110 dim int comx(7) ={ 22,35,43, 35, 22, 10,  1, 10 }
1120 dim int comy(7) ={  4, 6,13, 24, 26, 24,  13, 6 }
1130 /*-----  初期化  ------------------------------------------------------------
1140 screen 1,1,1,1 : console,,0 : window(0,0,511,511) : locate ,,0
1150 sp_init() : m_init() : sp_disp(1) : sp_on() : apage(1) : vpage(2)
1160 ssmbl(32,160," マシンの動作クロックを教えて下さい。 ",1,2,2,15,3)
1170 ssmbl(32,400,"1:10MHz 2:16MHz 3:24MHz 4:25MHz(1-4)? ",1,1,2,15,8)
1180 repeat : st=inkey$ : until st="1" or st="2" or st="3" or st="4" : wipe()
1190 switch st : case "1" : speed=10 : break : case "2" : speed=16 : break
1200             case "3" : speed=24 : break : case "4" : speed=40 : endswitch
1210 ssmbl( 40,160,"[[ DATA READING ]]",2,3,2,15,3)
1220 ssmbl(104,400,sks$,1,2,2,15,13)  : palet(10,34008)
1230 sprite_def() : bgmget() : gget() : main() : end
1240 /*-----  メイン  ------------------------------------------------------------
1250 func main()
1260  repeat : title() : sc_make() : kaiten() : until 1=0
1270 endfunc
1280 /*-----  開店させる  --------------------------------------------------------
1290 func kaiten()
1300  tbl0=8 : level=1 : uriage=0 : goverflg=0 : lvupc=0 : muki=0
1310  lvprint()  : uriage_print() : start()    : m_play(7,8)
1320   for i=0 to 7 : tblflg(i)=8 : mneta(i)=8 : mtime(i)=15 : next
1330   while 1 : addang=0 : machi_print()
1340    while (muki=0 and addang<>45) or (muki=1 and addang<>-45)
1350     for i=0 to 7
1360      sx=cos((angle(i)-addang)*pi()/180)*  120 +200
1370      sy=sin((angle(i)-addang)*pi()/180)*(-120)+255
1380      sp_move(i+1,sx-8,sy-8,tblflg(i)+3)
1390     next : if muki=0 then addang=addang+5 else addang=addang-5
1400     tai_sen() : sp_move(0,192,336,tbl0+3)
1410     if speed<>10 then pause(1)
1420    endwhile : tbl_move()
1430    if tblflg(4)=8 and tbl0<>8 then tblflg(4)=tbl0 : tbl0=8
```


■『ハイパーバーチャルボーイ』『スーパーファミコン』『ゲームボーイ』『バーチャルボーイ』本体同時発売！
■『機動戦士ガンダム 外伝 THE BLUE DESTINY』『機動戦士ガンダム 0080 ポケットの中の戦争』『機動戦士ガンダム 0083 STARDUST MEMORY』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート2』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート3』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート4』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート5』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート6』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート7』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート8』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート9』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート10』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート11』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート12』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート13』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート14』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート15』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート16』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート17』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート18』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート19』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート20』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズリポート21』『機動戦士ガンダム 第08MS小隊

```
2140 endfunc
2150 /*
2160 func uri_print()
2170  locate 16,14 : print using"今日の売り上げは、######円でした。";uriage
2180  if uriage<10000 then aka() else if uriage>20000 then mou() else sok()
2190 endfunc
2200 func aka() : locate 16,16 : print"これじゃあ、赤字だよ (;･;)" : endfunc
2210 func sok() : locate 16,16 : print"まあ、こんなものかな (･_･)" : endfunc
2220 func mou() : locate 16,16 : print"やったぜ、ぼろもうけ ($･$)" : endfunc
2230 /*-----  画面を描く  ----------------------------------------------------
2240 func sc_make() : m_stop() : tput(2)
2250  str ms$="味と安さで勝負!濱寿司",mm$="ネタを選んで下さい。(1-8)"
2260  dim int kyakux(7)={192,296,344,296,192,96,40,96}
2270  dim int kyakuy(7)={96,128,240,368,400,368,240,128}
2280  fill(  0,  0,511, 47, 5) : fill(  2,  2,509, 45,12)
2290  fill(416,104,495,357,15) : fill(418,106,493,355, 0)
2300  fill(  8,475,503,499,15) : fill( 10,477,501,497, 0)
2310  fill(180,280,219,380, 4) : fill(150,270,249,299, 1)
2320  ssmbl(  6,  0, ms$,2,2,2,1,0)  : ssmbl(  4,  0, ms$,2,2,2,15,14)
2330  apage(1):circle(200,255,100,1) : circle(200,255,140,1) : paint(80,255,4)
2340  circle(230,285,10,10) : paint(230,285,15) : fill(180,275,215,295,14)
2350  apage(0) : ssmbl(16,480,mm$,1,1,1,15,5) : vpage(7)
2360  for i=0 to 7 : sp_move(18+i,kyakux(i),kyakuy(i),(i mod 2)+1) : next
2370  sp_move(17,192,254,0) : locate 53,7 : print"メニュー"
2380  for i=0 to 7 : locate 52,i+9 : print i+1     : next
2390  for i=0 to 7 : locate 54,i+9 : print ":"     : next
2400  for i=0 to 7 : locate 55,i+9 : print nt$(i) : next
2410  locate 53,20 : print"売り上げ"
2420 endfunc
2430 /*-----  タイトル  ------------------------------------------------------
2440 func title() : str k$,a$="ﾄﾛ  ﾀｺ  ｳﾆ ｲｸﾗ  ｲｶ  ｴﾋﾞｱﾅｺﾞ ﾀｲ"
2450  str ms$="「スシ喰いねぇ！」" : dim int cs(4)={1,2,0,2,1}
2460  sp_off() : vpage(0) : tput(3) : apage(0)
2470  ssmbl( 40, 50,ms$,2,4,2, 4,1)
2480  ssmbl( 38, 48,ms$,2,4,2,15,5)
2490  ssmbl(110,320,"Push spacekey ･･･ start."  ,1,1,2,15,3)
2500  ssmbl(110,356,"     [ e ]key ･･･ exit ."  ,1,1,2,15,3)
2510  ssmbl(105,430,sks$,1,1,2,13,5)
2520  ssmbl(136,270,a$,1,1,1,15,1) : vpage(9)
2530  for i=0 to 4 : sp_move(i+8,i*32+184,194,cs(i)) : next
2540  for i=0 to 7 : sp_move(i,i*32+136,244,i+3)     : next
2550  sp_disp(1)   : m_play(3)
2560  repeat : k$=inkey$ : until k$=" " or k$="e" or k$="E"
2570  if k$="e" or k$="E" then print "これからもよろしく！" : end
2580  sp_off() : vpage(8) : wipe() : apage(3)
2590  ssmbl(180,200,"準備中",2,2,2,15,11)
2600 endfunc
2610 /*-----  定義関数  ------------------------------------------------------
2620 func ssmbl(x,y,st;str,h,v,mo,p,p2)
2630  symbol(x+1,y+1,st,h,v,mo,p2,0) : symbol(x,y,st,h,v,mo,p,0) : endfunc
2640 func pause(time) : for i=0 to time*100*speed : next : endfunc
2650 func tput(p) : apage(p)
2660  for x=0 to 31:for y=0 to 31:put(x*16,y*16,x*16+15,y*16+15,back):next:next
2670 endfunc
2680 func lvprint()      : locate 53,18:print using"LEVEL  #";level  : endfunc
2690 func uriage_print() : locate 53,21:print using"######円";uriage : endfunc
2700 func machi_print()
2710  for i=0 to 7 : locate comx(i),comy(i)   : print using"待##";mtime(i)
2720  j=mneta(i)   : locate comx(i),comy(i)+1 : print nt$(j);"  "
2730  sp_move(i+9,comx(i)*8+32,comy(i)*16,mneta(i)+3) : next    : endfunc
2740 func in_key() : str st : repeat : st=inkey$ : until st<>"" : endfunc
2750 /*-----  スプライト定義  ------------------------------------------------
2760 func sprite_def() :  dim char spd(255),neta_color(7)={4,5,9,8,11,7,12,6}
2770  pat(0)="000111111111100000011111111100001F11111111F1000011FBFBFBFB1100"
2780  pat(1)="0011888888881100001188888888110008811188111880000888888888888800"
2790  pat(2)="0088F1F88F1F88000088F1F88F1F880000088888888880000008888888888000"
2800  pat(3)="0000885885880000000008855880000000FFF31888813FF00EFFFE311113EFFFE"
2810  sp_pat_def(0)
2820  pat(0)="0000119999110000000199999999100000119999999911000119999999999110"
2830  pat(1)="0119999999999110011911199111911001891FFF11FFF19800891F1F11F1F1980"
2840  pat(2)="0891FFF11FFF19800089111881119800008999999999980000089959959980000"
2850  pat(3)="0000888955988000000000089980000000111110880111110111111F55F111111"
2860  sp_pat_def(1)
2870  pat(0)="0000544444450000000545444454500000544454454445000054449494944500"
2880  pat(1)="0054949494994500054911494141945005499999999994500599F1F99F1F9950"
2890  pat(2)="5499F1F99F1F99454449999999999444444999999999945445448959959844444"
2900  pat(3)="4445489559844445544444888844444444333D2222D33344433333DDDD333334"
2910  sp_pat_def(2)
2920  pat(0)="000000FFFF0000000000FF0000FF0000000F00EEEE00F00000F0EEEEEEEE0F00"
2930  pat(1)="0F0EEEEEEEEEE0F00F0EE444E444E0F0F0EE44444444FE0FF0EE444F444FFE0F"
2940  pat(2)="F0EE44FF44FFEE0FF0EEFFFEFFFEEE0F0F0EEEEEEEEEE0F00F0EEEEEEEEE0F0"
2950  pat(3)="00F0EEEEEEEE0F00000F00EEEE00F0000000FF0000FF0000000000FFFF000000"
2960 /*
2970  for n=0 to 7 : for i=0 to 3 : for j=0 to 63
2980   a=val("&H"+mid$(pat(i),j+1,1)) : if a=4 then a=neta_color(n)
2990  spd(i*64+j)=a : next : next    : sp_def(n+3,spd,1) : next
3000  sp_color(8,34770,1) : sp_color(9,42970,1)
3010 endfunc
3020 /*
3030 func sp_pat_def(pnum) : dim char spd(255)
3040  for i=0 to 3 : for j=0 to 63 : spd(i*64+j)=val("&H"+mid$(pat(i),j+1,1))
3050  next : next : sp_def(pnum,spd,1)
3060 endfunc
3070 /*-----  グラフィックパターン定義  --------------------------------------
3080 func gget() : dim char spd(255) : apage(0)
3090  pat(0)="aaaaaaa1aeaaaaa1aaaaaaa1aaaaaaa1aaaaaaa1aaaaaaa1aaaaaaa111111111"
3100  for x=0 to 7 : for y=0 to 7 : a=val("&H"+mid$(pat(0),x*8+y+1,1))
3110  pset(x,y,a) : next  : next  : get(0,0,7,7,back)
3120  put(8,0,15,7,back)  : put(0,8,7,15,back) : put(8,8,15,15,back)
3130  get(0,0,15,15,back)
3140  wipe() : circle(8,8,7,1) : paint(8,8,1)
3150  for y=0 to 15 : for x=0 to 15 : spd(y*16+x)=point(x,y) : next : next
3160  sp_def(11,spd,1) : wipe()     : apage(1) : wipe()
3170 endfunc
3180 /*-----  ミュージックデータ定義  ---- ----------------------------------
3190 func bgmget()
3200  for i=1 to 8 : m_alloc(i,1000) : m_assign(i,i) : next
3210  m_trk(1,"t148 o5 l32 v15 q8 @52 fc")
3220  m_trk(2,"t148 o4 l16 v15 q8 @37 fd")
3230  m_trk(3,"t128 o4 l8  v15 q8 @16 ccdef2c4d2>g<g1dc")
3240  m_trk(4,"t148 o4 l32 v13 q8 @6  cdefcdeffgabfgab<c1")
3250  m_trk(5,"t128 o3 l8  v15 q8 @10 cbcbdcdccdef2")
3260  m_trk(6,"t128 o4 l16 v13 q8 @15 defgab<c2")
3270  m_trk(7,"t148 o4 l8  v8  q4 @54 |:ccrccccrcddrdddrd:|")
3280  m_trk(8,"t148 o4 l8  v9  q4 @9  |:cdcdcdcdfefefefe:|")
3290  m_trk(7,"|:d4ccd4cce4ffe4ff:||:cdeffedccdeffedc:||:c4.g4.b4d4.g4.b4:|")
3300  m_trk(8,"|:crcccrccdrdddrdd:||:cdcdcdcdfefefefe:||:crcccrccdrdddrdd:|")
3310 endfunc
```



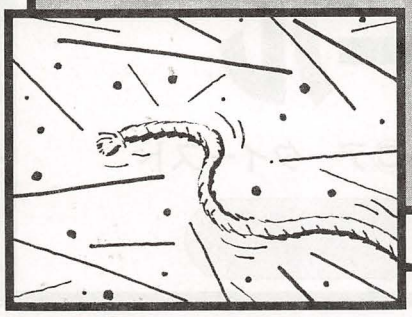
by 向坂文宏

評…もう，こわさないで…//（つく美）

★ぷよぷよを買った。本屋に行く姉に「オールアバウト・ぷよぷよ」を買ってくるように頼んだ。姉が帰ってきた。袋を開けた。でてきたのは，すでに持っている「オールアバウト・餓狼伝説スペシャル」だった。(埼玉県川越市・ARE17才)……【影：お姉さんにヨロシク。】

PC-E500用

ポケコンのドットはよけにくい



アボイディング AVOIDING ザ ドッツ THE DOTS

西野　陽一

内　容

RUNのあと，音をだすかをきめて，そのあとゲームのレベルをきめます。レベルは1～9まであり，9をクリアするとゲーム上は，クリアとなり，そのあとは，どこまで行けるかのトライモードとなります。トライモードでゲーム・オーバーとなると，レベルは9に戻ります。

また，クリアレベルが今までの最高のときは記録されます。ワンキーなのです！

遊びかた

はじめてプレイする人は，ファイルを作成しますので，RUN300としてください。

《第1表》変数表

LV	レベル
HS	最高レベル
BP	ビープ有無
X	ドットのX座標
Y	ドットのY座標
T	汎用
I$	汎用

レベルの設定方式ですが，←，→キーで動きます。リターン・キーでスタートです。ルールは簡単で，画面上にでるドットに当たらないように，左から右へ行くだけです。スペース・キーを押すと上昇，離すと下降します。レベルがあがれば，ドットの数も増えます。

改造のアドバイス

こんなの簡単だ，むずかしすぎるという人には170行の20＋LV＊10の値をいじれば難度が変わります。

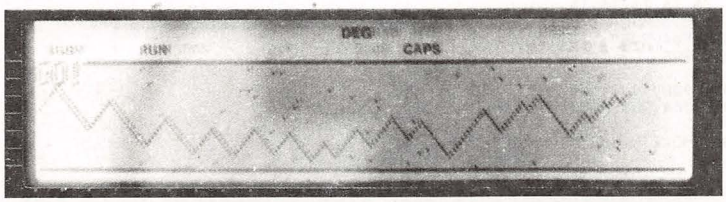
もしレベルが100を越せる！という人は，USINGのあとの＃を増やしてください。そうしないとエラーとなります。自由に改造してもらっていいです。

《第2表》プログラムの流れ

10～130	タイトル・初期設定
140～170	画面作成
180～190	メイン
200～210	ゲーム・オーバー
220～280	クリア
300	新規作成



▲《写真1》これがタイトル画面です。レベルを選んでゲーム・スタート



▲《写真2》ワンキーで上昇下降を操作してドットをよけて右までいきます

AVOIDING THE DOTSのプログラム・リスト

```
10:RANDOMIZE :LV=1
20:OPEN "E:DATA.BAS"FOR
   INPUT AS 1:INPUT #1,H
   S:CLOSE
30:CLS :FOR T=0 TO 100:P
   SET (RND 239,RND 31):
   NEXT
40:LOCATE 10,1:PRINT "*
   AVOIDING THE DOTS *":
   LOCATE 13,2:PRINT USI
   NG "BEST LEVEL : ##":
   HS:I$=INPUT $(1)
50:LOCATE 12,2:PRINT "BE
   EP <1>ON <2>OFF"
60:I$=INKEY$ :IF I$<>"1"
    AND I$<>"2" THEN 60
70:BP=2-VAL (I$)
80:LOCATE 2,2:PRINT "LEV
   EL  <EASY>1 2 3 4 5 6
    7 8 9<HARD>"
90:LOCATE 13+LV*2,2:PRIN
   T "*"
100:I$=INKEY$ :IF I$="" 
    THEN 100
110:IF I$=CHR$ 15 THEN L
    V=LV+(LV>1):GOTO 80
120:IF I$=CHR$ 14 THEN L
    V=LV-(LV<9):GOTO 80
130:IF I$<>CHR$ 13 THEN
    100
140:CLS :LINE (0,6)-(239
    ,6):LINE (0,16)-(239
    ,16):FOR T=0 TO 14:L
    OCATE T,1:PRINT USIN
    G " LEVEL  : ##"!LV:
    NEXT
150:FOR T=0 TO 750:NEXT
160:CLS :LINE (0,0)-(239
    ,0):LINE (0,31)-(239
    ,31)
170:Y=15:FOR T=0 TO 20+L
    V*10:PSET (RND 229+1
    0,RND 31):NEXT :LOCA
    TE 0,0:PRINT "GO!":B
    EEP BP*3,10,50:I$=IN
    PUT $(1)
180:FOR X=0 TO 239:IF IN
    KEY$ =" " THEN Y=Y-1
     ELSE Y=Y+1
190:IF POINT (X,Y)=0 THE
    N PSET (X,Y):BEEP BP
    ,Y*2,5:NEXT :GOTO 22
    0
200:FOR T=0 TO 150 STEP
    10:BEEP BP,T,50-T/5:
    NEXT :LOCATE 12,1:PR
    INT "G A M E  O V E
    R":FOR T=7 TO 15:LIN
    E (0,T)-(239,T),X:NE
    XT :IF LV>9 THEN LV=
    9
210:I$=INPUT $(1):GOTO 3
    0
220:FOR T=150 TO 0 STEP
    -10:BEEP BP,T,50-T/5
    :NEXT :LOCATE 10,1:P
    RINT USING "L E V E
    L ## C L E A R";LV:F
    OR T=7 TO 15:LINE (0
    ,T)-(239,T),X:NEXT :
    I$=INPUT $(1)
230:IF LV=9 THEN 270
240:LV=LV+1
250:IF LV<HS THEN 140
260:HS=LV-1:OPEN "E:DATA
    .BAS" FOR OUTPUT AS
    1:PRINT #1,HS:CLOSE
    :GOTO 140
270:FOR T=0 TO 20:BEEP B
    P,RND 50,50:NEXT
280:CLS :LOCATE 4,1:PRIN
    T "A L L  R O U N D
     C L E A R ! ! !":LO
    CATE 8,2:PRINT "TRY
    THE NEXT-LEVEL! GO!!
    !":I$=INPUT $(1):GOT
    O 240
290:'---NEW GAME
300:HS=1:OPEN "E:DATA.BA
    S" FOR OUTPUT AS 1:P
    RINT #1,HS:CLOSE :GO
    TO 10
```

★ハガキで好きな記事を書くときにいつもどれにするか迷ってしまう。どれもいい記事だったからなぁ…。(北海道伊達市・かぁばんくる 15才)……【影：またまたぁ。こんなこと書けば，OFに載れると思ってぇ。まったくぅ。…でも，とってもうれし～～～～い!!】

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

FM TOWNS(F-BASIC386 V2.1L10)用

ダークシール

～興亡・光と闇～

©データイースト

高木 雅之

内 容

今，ピリピリしています。その理由は，就職活動なのです。というわけで，つまらない文体になるかもしれませんがよろしくお願いします。

プログラムは，アーケードの「ダークシール」より，ステージ1・3のテーマ曲である「興亡光と闇」です。多少のアレンジを行なっていますが，それほど気にならないと思います。

使いかた・操作方法

素直にプログラムを打ちこんでください。特にむずかしいことはしていません。また，音色をBASICのCDから読み込みますから，入れたままにしておいてください。

プログラムのしくみなど

プログラムの途中に文を入れてありますが，このほうがプログラムのデバッグがやりやすいので，こういう形になってしまいました。音には，FM6音，PCM8音と，内蔵音源のみで，音色を一つ作りました。プログラムが，異様に長いと思いますが，途中にあるPLAY文で確かめながら，我慢してください。

作ったときの苦労など

まず第1に音採りです。何回採り直したか忘れましたが，結局聞き取れなかった所は，アレンジで妥協(だきょう)してしまいました。すいません。そして第2に，音量です。これは，人の好みかもしれませんが，聞きやすいように改造してください。まだまだ煮詰まっていないかもしれませんが，これが限界かもしれません。時間もあまりなく，ほとんど気力だけで作ったようなものですが，どうか聞いてみてください。

最後に

「ダークシール」移植してほしい，「ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ」も移植してほしい。ちなみに「スターラスター」と「スターウォーズ」も。なにせタウンズには，アクション・ゲームが少ないもので，PC-98からの移植ばかりで，満足しているユーザーはいないと思ったのである。

あと，メガドラ，PCエンジン「ストIIダッシュ」，スーファミ「ストIIダッシュターボ」今夏発売バンザイ!!

参考にしたもの

サイトロン・ゲーム・ミュージック年鑑1990

GORRY先生より一言

ひさびさのTOWNSの掲載です。最近の投稿のメインになりつつあるV2.1。ようやく体制がととのいましたので，ふるってご投稿ください。「楽譜をそのまま打ち込んでみました」という投稿がいちばん多かったのがTOWNSです。楽譜は「最低限の資料」でしかありません。掲載に必要なのは「そこから先」であることを忘れずに。

ダークシール～興亡・光と闇～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 '*****          ダークシール (DARK SEAL)
1010 '*****           興亡・光と闇 (ステージ1.3 "テーマ")
1020 '*****                                    C 1990 DATAEAST CORP.
1030 '*****                                    BY MASAYUKI TAKAGI
1040 CLEAR :PLAY OFF:BGM 1:DEFSTR A-N:DEFINT R
1050 LOAD@ "Q:¥FJ2¥TONE¥FMP.FMB":LOAD@ "Q:¥FJ2¥TONE¥RYM_ALL1.PMB"
1060 GOSUB *FM_SET
1070 'TEMP
1080 T$="t123"
1090 PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$
1100 'FM
1110 AA0="o4V9Q8U0":BB0="o4V9Q8U8":CC0="o4V9Q8"
1120 DD0="o4V9Q8":EE0="o4V9Q8":FF0="o4V9Q8"
1130 'PCM
1140 GG0="o4V9Q8":HH0="o4V9Q8":II0="o4V9Q8":JJ0="o4V9Q8"
1150 KK0="@1o4V9Q8":LL0="@1o4V9Q8":MM0="o4V9Q8":NN0="o4V9Q8"
1160 '
1170 PLAY AA0,BB0,CC0,DD0,EE0,FF0,GG0,HH0,II0,JJ0,KK0,LL0,MM0,NN0
1180 '*****前奏
```


★僕はプレゼントがほしいんです。だから，OFコーナーに載せないでください。(茨城県つくば市・**そめきんたろう16才**)……【編:OFに載るとおたのしみプレゼントは当たらないの？ という質問がありますけど，そんなことはないですよ！ **影**:それはそれ，これはこれです。】

```
1190 '
1200 A0="L8a4.b16>c16dc<b>c< a>ee<a>dc32<b16.>cd<"
1210 A1="L8a4.b16>c16dc<b>c< a4R4g#4.":E1="<a>e<g#b>"
1220 AA1="@22V12Q6@22"+A0+A1:BB1="@22V8Q9R16"+A0+A1
1230 CC1="@1Q2V10>"+A0+A1+"<":DD1="@1Q2V1L4"+E1+E1+E1+E1
1240 EE1="@22V5L4"+E1+E1+E1+E1
1250 '
1260 PLAY AA1,BB1,CC1,DD1,EE1
1270 '
1280 A2="L32a4.b16>c16d8c8<a>c<b>c<b>c<ba a2R4."
1290 AA2=A0+A2:BB2="R16"+A0+A2:CC2=">"+A0+A2+"<"
1300 EE2=E1+E1+E1+"<a>c<a4R4>":DD2=EE2
1310 FF2="V3@9<<<L1a&a& L8a2&a2 @27V8aaaV8aV9a4R4>>>"
1320 KK2="R1R1R1R4. @1<<v4e8 V5e4 R4>>"
1330 LL2="R1R1R1R4. @1<<v3c8 V4c4 R4>>"
1340 '
1350 PLAY AA2,BB2,CC2,DD2,EE2,FF2,,,,,KK2,LL2
1360 '*****ここからがメイン (ループ部分)
1370 '
1380 A3="L2ab>cd<":D3="L16<<a4aa8aR16aa8aaa8 a8aa8a8aR16aa8aaa8>>"
1390 AA3="@22V10"+A3:BB3="@13V7Q10<"+A3+">":CC3="@13V8Q8>>"+A3+"<<"
1400 DD3="@27V6Q8<"+D3+">":EE3="@27V5Q7U10"+D3:FF3="@7V7R1R1"
1410 GG3="@6V6Q8"+A3       :HH3="@6V5Q8L2>cdef<"
1420 II3="@6V5Q8 L2>efab<":JJ3="@6V7Q8>"+A3+"<"
1430 K3="L16<<<dR16dd>d4<dR16dd>d4>>"
1440 L3="L16<<<fR16ff>R4<fR16ff>R4>>"
1450 KK3="@1V8"+K3+K3:LL3="@1V8"+L3+L3
1460 '
1470 PLAY AA3,BB3,CC3,DD3,EE3,FF3,GG3,HH3,II3,JJ3,KK3,LL3
1480 '
1490 A4="L16R16>g#8R16g#R16g#8g#g#R16g#4<R16":G4="L1g#&g#"
1500 D4="L16<<e4ee8eR16ee8eee8 e8ee8e8eR16ee8eee8>>"
1510 AA4="g#1 V7@1"+A4:BB4="<V6Q10g#1 @1O6>"+A4:CC4=">V7g#1&g#1<"
1520 DD4="<"+D4+">":EE4=D4:FF4="@7V7L16>a8f#gR2.< R1"
1530 GG4=G4:HH4=">"+G4+"<"
1540 '
1550 PLAY AA4,BB4,CC4,DD4,EE4,FF4,GG4,HH4,,,KK3,LL3
1560 '
1570 FF5="L16>a8f#aR2.<R1"
1580 '
1590 PLAY AA3,BB3,CC3,DD3,EE3,FF5,GG3,HH3,II3,JJ3,KK3,LL3
1600 '
1610 A6=">>d#8.d#R16d#R16d#8d#d#R16d#4<<":G6="L1>d#&d#<"
1620 AA6="L16>d#1@1V7<"+A6:BB6="L16q10d#1 @1O6V6"+A6
1630 CC6="L16V8>>d#1&d#1<<":FF6="@7V7L16>a8.f#R2.< R1"
1640 GG6=G6:HH6=">"+G6+"<"
1650 '
1660 PLAY AA6,BB6,CC6,DD4,EE4,FF6,GG6,HH6,,,KK3,LL3
1670 PLAY AA3,BB3,CC3,DD3,EE3,FF3,GG3,HH3,II3,JJ3,KK3,LL3
1680 PLAY AA4,BB4,CC4,DD4,EE4,FF4,GG4,HH4,,,KK3,LL3
1690 PLAY AA3,BB3,CC3,DD3,EE3,FF5,GG3,HH3,II3,JJ3,KK3,LL3
1700 PLAY AA6,BB6,CC6,DD4,EE4,FF6,GG6,HH6,,,KK3,LL3
1710 '*****
1720 '
1730 A7="L16efed# L2e&e4&e&e4."
1740 AA7="@49Q6V11"+A7+"r8"+A7:BB7="@49Q10V8R16"+A7+"R16R16"+A7
1750 CC7="V7@49 L4e1 V8d#&d#&d#&d# V7e1V8f&f&f&f"
1760 FF7="V7@49 L2R2f&f&f&fd#&d#1"
1770 GG7="@6V3L1e&e e&e"
1780 I7="ddddddddddddddd":K7="f4R8ff8R16R4. f4R8ff8ffffR8."
1790 L7="D4R8DD8R16R4. D4R8DD8DDDDR8."
1800 II7="L16@1V9<<<"+I7+I7+I7+I7+">>>"
1810 KK7="L16@1V10<<<"+K7+K7+">>>":LL7="L16@2V12<<"+L7+L7+">>"
1820 MM7="L2V14>bR2R1bR2<R1":NN7="L2V14>>eR2R1eR2<<R1"
1830 '
1840 PLAY AA7,BB7,CC7,,,FF7,GG7,,II7,,KK7,LL7,MM7,NN7
1850 '
1860 D8="<<L8R16fb16FAB>EGB>"
1870 DD8="R1R1R1@27<"+D8+">":EE8="R1R1R1@27U10"+D8
1880 '
1890 PLAY AA7,BB7,CC7,DD8,EE8,FF7,GG7,,II7,,KK7,LL7,MM7,NN7
1900 '*****ストリングス パート
1910 '
1920 G9="L8>ccccccccc< bbbbbbbb >ddddddddd ccccccccc<"
1930 GG9="@6V9Q6"+G9
1940 '
1950 PLAY ,,,,,,GG9
1960 '
1970 A10="L8a2>edgf e2dc<ba g#b>edc<bag# a2R4"
1980 D10="L8agabR2 bab>cR2 c<b>cdc<bag# bgab>c<b>cd<"
1990 AA10="@22V9Q8U0"+A10:BB10="@22V8Q10R16"+A10:CC10="@1O1V10Q8>"+A10+"<"

2000 DD10="@1O1V5"+D10:EE10="@22V4"+D10
2010 GG10="V6"+G9
2020 '
2030 PLAY AA10,BB10,CC10,DD10,EE10,,GG10
2040 '
2050 A11="L8a4Q5>a4Q7e2 dc<bag#2 a4>edc<bag# a2.R8"
2060 AA11=A11:BB11="R16"+A11:CC11=">"+A11+"<"
2070 DD11="L8agabab>c<g# bab>c<bg#ab >c<b>cdc<bag# >cd<b>c<abg#a"
2080 EE11=DD11
2090 GG11="L8>ccccccccc< bbbbbbbb >ccccccccc< aaaaaaaa"
2100 '
2110 PLAY AA11,BB11,CC11,DD11,EE11,,GG11
2120 '
2130 A12="L8>edfdedfd dcecdcec c<b>d<bba>c<a g#abag#R8"
2140 AA12=A12:BB12="R16"+A12:CC12=">"+A12+"<"
2150 DD12="L4R4>fR4f R4eR4e R4dR4d< L8g#abag#R4."
2160 EE12=DD12
2170 GG12="L8>ddddddddd ccccccccc< bbbbaaaa g#abag#R4."
2180 '
2190 PLAY AA12,BB12,CC12,DD12,EE12,,GG12
```

★私が悪うございました。反省してます。もう。影さんが天才だなんて口が裂けても言いません。(千葉市・**竹本郁馬22才**)……【**影**：私を天才というのは，君だけじゃないさ！　回りの人も天才って呼ぶよ！　**つぐ美**：それは，天才じゃなくて，天災のまちがいじゃない？】

```
2200 '
2210 A13="L8>edfdedfd dcecdcec< b>cd<bab>c<aL16gHagHagHagHaaagHagHagH"
2220 AA13=A13+"a":BB13="R16"+A13:CC13=">"+A13+"a<"
2230 DD13="L4R4>fR4f R4eR4e R4dR4d<"
2240 EE13="@27V7R1R1L8<<<bbbb>dddd L16<b>d<b>d<b>d<b>d<b>d<b>d<b>d<b>d>>"
2250 GG13="L8>dddddddd cccccccc< bbbbaaaa Q4L16gHagHagHagHagHagHagHagHa"
2260 II13="@1V5 R1R1R1L16<<<d>gH<d>gH<d>gH<d>gH<d>gH<d>gH<d>gH>>"
2270 '
2280 PLAY AA13,BB13,CC13,DD13,EE13,,GG13,,II13
2290 '*****第２ メインパート
2300 '
2310 A14="L1agHbe2.":F14="L16<ab>cdc<bagHab>cdc<bagH>"
2320 AA14="@22V12"+A14:BB14="@22V10R16"+A14:CC14="@1O1V1O>"+A14+"<"
2330 DD14="@27Q8V8L4<<<aaaa gHgHgHgH aaaa gHgHgHV14>e>> "
2340 FF14="@22Q8V10"+F14+F14+F14+F14
2350 GG14="V1"+A14
2360 I14="@1L16<<<dR16dd>f4<dR16dd>f4>>":J14="@1L4R4<<gHR4gH>>"
2370 II14="V5"+I14+I14+I14+I14:JJ14="V5"+J14+J14+J14+J14
2380 '
2390 PLAY AA14,BB14,CC14,DD14,,FF14,GG14,,II14,JJ14
2400 '
2410 A15="L1agHbe2R4"
2420 AA15="V13"+A15:BB15="V11R16"+A15:CC15=">"+A15+"<"
2430 D15="<<<L8aaaaaaaagHgHgHgHgHgHgH>>>":G15="O5a4R2.V1OL1Q1O>gHbe<"
2440 DD15="V8"+D15+D15
2450 GG15="@6V15"+G15:HH15="@6V15>"+G15+"<"
2460 II15="@6Q5V15>>a4R2.V1O<< Q8R1R1"
2470 JJ15="V7"+J14+J14+J14+"L16<<<dR16dd>f4<dR16dd>f4>>"
2480 M15="L16<<<dR16dddR16dddR16dddR16dd>>>"
2490 MM15="@1"+M15+M15+M15+M15
2500 '
2510 PLAY AA15,BB15,CC15,DD15,,FF14,GG15,HH15,II15,JJ15,,MM15
2520 '*****ピアノ パート
2530 '
2540 A16="L4g16 a8.>cdc< bagHa a>cdc edgf8."
2550 AA16="@14V1OQ8<"+A16:BB16="@14V1OQ8"+A16+"<"
2560 CC16="@14Q1OV9R32<"+A16
2570 D16="@27L8<<<aaaaaaaa gHgHgHgHgHgHgH>>>"
2580 DD16=D16+D16
2590 GG16="Q1O>"+A14+"<":HH16="Q1O>>"+A14+"<<"
2600 II16="L16@1V5"+I14+I14+I14+"    <<<dR16dd>f4<dR16dd>ffff>>"
2610 JJ16="L16@1V5"+J14+J14+J14+"L16R4<<gH4R4gHgHgH>> "
2620 MM16=M15+M15+M15+"<<<dR16dddR16dddR16dddR16dd>>>"
2630 '
2640 PLAY AA16,BB16,CC16,DD16,,FF14,GG16,HH16,II16,JJ16,,,MM16
2650 '
2660 A17="L2ab >cd< L4b.g.e& L16e2.ab>cd<"
2670 B17="L2ab >cd< L4b.g.e& L16e2.ab>c <"
2680 AA17="@22V12"+A17:BB17="@22V11R16"+B17:CC17="@1O2V12>"+A17+"<"
2690 DD17="@27Q8V9<<L2ff fgH4b4> L2cc c<b4a4>>"
2700 FF17="@4SV11R16"+B17
2710 GG17="V8L1>a&a e&e<":HH17="V8L1>>e&e< a&a<"
2720 '
2730 PLAY AA17,BB17,CC17,DD17,,FF17,GG17,HH17,II14,JJ14,,,MM15
2740 '
2750 A18="L2>ed< >fe< b1 L4gH2fe8."
2760 AA18=A18:BB18="R16"+A18:CC18=">"+A18+"<"
2770 DD18="L2<<ff ff ff L4ffff>>"
2780 FF18="R16"+A18
2790 GG18="L1>a&a b L4gH2fe<":HH18="L1>>e&e f L4e2c<b<"
2800 II18=I14+I14+I14+"L16 <<<dR16dd>f4fffffffff>>"
2810 JJ18=J14+J14+J14+"L16R4<<gH4gHgHgHgHgHgH>>"
2820 '
2830 PLAY AA18,BB18,CC18,DD18,,FF18,GG18,HH18,II18,JJ18,,,MM16
2840 '*****オーケストラヒット
2850 '
2860 PLAY AA0,BB0,CC0,DD0,EE0,FF0,GG0,HH0,II0,JJ0,KK0,LL0,MM0,NN0
2870 G19="L8e.R16eR8R2< R2aR4."
2880 GG19="@6Q5V12>"+G19+">"+G19    :HH19="@6Q5V12>>"+G19+"<>>"+G19+"<"
2890 JJ19="@6Q5V12 "+G19+">"+G19+">":KK19="@6Q5V11 >"+G19+">"+G19
2900 L19="L8<d4dR8R2> R2<dR4.>":N19="L8<<gH4gHR8R2 R2gHR4.>>"
2910 LL19="@1V13<<"+L19+">><<"+L19+">>"
2920 MM19="@1V13"+L19+L19:NN19="@1V13"+N19+N19
2930 '
2940 PLAY AA1,BB1,CC1,DD1,EE1,,GG19,HH19,,JJ19,KK19,LL19,MM19,NN19
2950 '
2960 G20="e8.R16e8R8Q7R2V7< a8>c8<b8>c8V14<a8.R4 R16"
2970 GG20=">"+G19+">"+G20:HH20=">>"+G19+"<>>"+G20+"<"
2980 JJ20=G19+">"+G20+">":KK20=" >"+G19+"  <"+G20
2990 LL20="<<"+L19+">><<<d4d8R8R2>>> V12R4.<<gH8gH4R4>>"
3000 MM20=L19+"<d4d8R8R2>R1":NN20=N19+"<<gH4gH8R8R2>>R1"
3010 '
3020 PLAY AA2,BB2,CC2,DD2,EE2,FF2,GG20,HH20,,JJ20,KK20,LL20,MM20,NN20
3030 PLAY AA0,BB0,CC0,DD0,EE0,FF0,GG0,HH0,II0,JJ0,KK0,LL0,MM0,NN0
3040 GOTO 1380
3050 END
3060 *FM_SET
3070 DIM FM%(23)
3080 SAD=VARPTR(FM%(0))
3090 FOR I%=1 TO 1
3100   READ NUM%
3110   FOR OFSET=8 TO 33
3120     READ DT$
3130     POKE SAD+OFSET,VAL("&H"+DT$)
3140   NEXT
3150   VOICE NUM%,FM%
3160 NEXT : RETURN
3170 'FM TONE DATA
3180 DATA 13  'Strg 2
3190 DATA 11,01,13,11,1A,22,16,06,5C,5C,53,4D
3200 DATA 87,87,89,84,00,00,00,00,13,13,32,09,3A,17
```


★つぐ美さまと名が似ている。もしや，私の姉では……？(東京都江東区・篠田　**績20才**)……【**影**：ねぇねぇ，「績」ってなんて読むの？
つぐ美：「つぐむ」って読むのよ！　**影**：「つぐみ」と「つぐむ」。それで，姉弟ではないかと……。**編**：ちょっと，むりがありませんか？】

ザ ゲーム ミュージック プログラム

PC-9801＋MIDI-MMLドライバ＋GS音源用

Pop'nツインビー（ポップン）

～虹色の風～

©KONAMI

T.I.

内　容

SFC版Pop'nツインビーよりSTAGE3 BGMの「虹色の風」です。12月号の楽譜と自分で録音したテープを参考に作りました。

プログラムについて

別に大したことはしていません。前半の初期設定部分は，93年11月号の，出たな!! ツインビーを打ち込んだ人は，それを書き変えれば楽でしょう（前回のプログラムは今聞いてみるとエフェクトのかけかたが異常だった。120，140行のPの値は64くらいで十分だった）。

苦労した点

ツインビー特有の軽快なノリを殺さないよう心がけました。それとこのソフトにはミュージック・モードがないので（隠しコマンドみたいなのがあったら誰か教えて），ひたすら敵をよけながらテープ録音しなければなりませんでした。

最後に

このゲームの他の曲（1面，ボスなど）も作りたいのでもっと楽譜を載せてください。

参考にしたもの

・ベーマガ，93年12月号の楽譜
・自分で録音したテープ

GORRYさんより一言

ちょっとコーラスが耳につく感じがあります。もう少しひかえめにして，ブラスやストリングスに頑張らせてみてもいいでしょう。

MIDIドライバの再掲載ですが，作者の鈴木氏に連絡がつかず困っています。もしお読みでしたらご連絡をお願いします。

Pop'nツインビー～虹色の風～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '                Pop'n ツインビー
15 ' STAGE3 "ウーロン遺跡 COLONG RUINS"
20 '                   「虹色の風」
25 '        1993.11.19.  by T.I.
30 '                   GS音源用
40 '
50 CLEAR ,&H9D00
60 DEFSTR A-F:DEFINT G-Z
70 DIM A(13),D$(16)
80 M.INIT(1)
90 ' =====  エクスクルーシブ送信  =====
100 GS$="Y240,65,16,66,18,64,0,127,0,65,247"    :'GS Reset
200 FOR K=1 TO 16:READ D$(K):D$=D$+","+D$(K):NEXT K  : 'Voice Reserbe
210 VR$="Y240,65,16,66,18,64,1,16"+D$+",23,247"
220 'Part   D 1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 5 6
230  DATA   4,0,2,2,2,4,2,4,2,2,0,0,0,0,0,0          : 'Total 24
240 '
250 FOR I=1 TO 16:M.ALLOC(I,100)
260 M.TRK(I,GS$+"R2"+VR$+"R2"):NEXT I
270 '   =====  Part 初期設定  =====
280 FOR J=1 TO 16:C$=STR$(176+J-1)
290 M.TRK(J,"Y"+C$+",101,0Y"+C$+",100,0Y"+C$+",6,12"): 'MT-32 bend Range
300 M.TRK(J,"Y"+C$+",91,80Y"+C$+",93,40")            : 'Reverb Chorus (Part)
310 M.ASSIGN(J,J):NEXT J
320 '
330 M.TEMPO(171)
340 '
9000 '  =====   Set MML   =====
9997 '
9998 ' Bass
9999 '
10000 A(0)="Y177,0,127@29@CV100V90 L8
10010 A(1)="O3Q7 R1R1 F4E-4D-2 >G2.<G8&(0,G,C)8 @PB0 ¦:0
10020 A(2)="O2Q6 C<¦:6C:¦<C >>C<CCC>>B<BBB >A<AAAA>A<DE AAAAGGGG
10030 A(3)="F+F+<F+>F+FF<F>F EE<E>EE-E-A<D- >DDD<DCC>CC
10040 A(4)="B-B-B-L16AA-G<GD>G<D>G<DGL8
10050 A(5)=">C<CCCC>G<<C>G >C<CCC>D<D>D<D >E<E>E<E>EG+AE AAAAGGGG
10060 A(6)="F<F>FF<F>F<FF >G<G>GGGG<GG
10070 A(7)=">A-<A->A-A-<A->A-<A-A- >B-<B->B-B-<B->B-<B-B-
10080 A(8)=">¦:4E-<E->E-E-<E->E-E-<E->:¦
10090 A(9)="F<F>FFG<G>GG A-<A->A-A-A<A>AA <B->B-B-<B->B-B-<B->B- FGA-B-B-<CD4
10100 A(10)=">¦:E-<E->E-E-<E->E-E-<E->:¦ D<D>F<F>G<G>>B<B C<<C>C>CA<A>AA
10110 A(11)="¦:B-<B->B-B-<B->B-B-<B->:¦ <¦:C<C>CC<C>CC<C>:¦
10120 A(12)=">¦:3A-<A->A-A-<A->A-A-<A->:¦ B-<E-F>B-R2
10130 A(13)="G1A-1B-1 R<G>G4GG<G&(0,G,C) @PB0 :¦
10990 FOR I=0 TO 13:M.TRK(2,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(2,2)
10997 '
10998 'Strings 1
10999 '
```

★これが載るころには，浪人生活から脱出できているのだろうか？ 早くTOWNSがほしい…。（東京都国立市・箭本 健19才）…【つぐ美: 今読んでいる，健く～ん！ いかがですか～？ ハッピーな気分でしたら，ぜひご一報くださいね～！ 影:まっ，人生いろいろあるさっ！】

```
11000 A(0)="Y178,0,127@51@CV100V50 L8 @P7 ¦:4R1:¦ ¦:0
11010 A(1)="O5Q6 B<C4G&G2 G4D4E4G4 B4.<CV-30CRV+30>A4&A2.R4
11020 A(2)="L6AB<CED>B GAB<DC>EL8 G4.F4FA<C E4.D&D2>>
11030 A(3)="B<C4G&G2 G4D4E4G4 B4.<DV-30DRV+30C4&C2.>A16B16<C16D16
11040 A(4)="E4.D4.>A4 <E4.D4DE-F G4.F4.C4 D4.E-4.F4
11050 A(5)=">>B-&B-2<E-DE- G4F4C4D4 >B-2<B-2 A-2G2
11060 A(6)="B-6A-6G6B-4A-4 F4E4G6F6C6 E-4.D&D2 C4.D&D2
11070 A(7)="R>B-<E-GB-RB-R B-4<C4>A-4G4 F4A-4G4D4 F4E-4<F4E-4
11080 A(8)="E-4.>B-&B-2& B-2.G16A-16B- <C4.>G&G2& G2.G16A-16B-
11090 A(9)="<C4.>A-&A-2& A-2.A-16B-16<C E-4.>B&B2 B-<E-FB-R2
11100 A(10)="¦:4R1:¦ :¦
11490 FOR I=0 TO 10:M.TRK(3,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(3,3)
11997 '
11998 'Chorus
11999 '
12000 A(0)="@53@CV100V70 @P10L8
12010 A(1)="O6D4RER4C4 RDR4>B4<C4 >A4G4F2 R1 ¦:0
12020 A(2)="O6C1>B1<D4.E%CV-20ER%CV+20C4& C2>B2 A2A-2 B2A+2 A1 R1
12030 A(3)="G2..G&G1 B4.<D%CV-20DR%CV+20C4& C2>B2 A1B1<C1R1
12040 A(4)="R1R1R2>F2E1 E-2D2 C2C2 E-4.D&D2 C4.D&D2
12050 A(5)=">A-2B-2<C2E-2 F2E2E-2F2 >B-2.B-4< F4.G&G2 F4.E&E2 D4.E&E2
12060 A(6)="E-4.C&C2 >B-4.<C&C2 >B4.B&B2 R1 <<C1C1>G1R1 :¦
12490 FOR I=0 TO 6:M.TRK(4,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(4,4)
12499 '
12500 A(0)="V70 L8
12510 A(1)="O5B4R<CR4>A4 RBR4G4A4 F4E-4D-2 R1 ¦:0
12520 A(2)="O5G1G1B4.<CCR>A4& A2G2G-2F2 G2F+2F1R1
12530 A(3)="D2..E& E1G+4.BBRA4& A2G2F1G1 A-1R1
12540 A(4)="R1R1R2D2C+1 C2>B-2G+2A2 <C4.>B-&B-2 A-4.B-&B-2
12550 A(5)="E-2G2A-2<C2 D2>B2B-2<D-2 >G2.G4< D4.E-&E-2 D4.C&C2 >B-4.<C&C2
12560 A(6)="C4.>A-&A-2 G4.A-&A-2 G+4.G+&G+2 R1 <G1G1E-1R1 :¦
12990 FOR I=0 TO 6:M.TRK(14,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(4,14)
12997 '
12998 'Brass & Chorus
12999 '
13000 A(0)="@49@CV60 V60Q8 @P2 L8 R1R1R1 O6¦:15D16&%CV+4:¦D16
13010 A(1)="@62@CV100V80Q7 ¦:0 ¦:7R1:¦
13020 A(2)="@P5 O6REFG&G2 %CV-5R1R1 >B4.<DV-25D4V+25C4& C2R2¦:12R1:¦
13030 A(3)="@P9>G&G2>B-<D-G A-1 A-2B2 B-4B-ARA4.
13040 A(4)="E-2G4RG16A-16 B-1 @P3<C4.C4.RC16D16 E1
13050 A(5)="@P9E-4.C4.RC16D16 E-1 @P3>A-4.A-&A-2 >B-<E-FB-R2
13060 A(6)="@53Q8V-10O5F1E-1C1V+10 @62@P7Q7 %CV+5RFG4AB4. :¦
13490 FOR I=0 TO 6:M.TRK(5,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(5,5)
13499 '
13500 A(0)="V80Q7 L8 ¦:4R1:¦ ¦:0
13510 A(1)="¦:7R1:¦ O5RFAB&B2 ¦:28R1:¦ Q8V-10O5D1V+10R1R1 Q7RDE4FG4.:¦
13990 FOR I=0 TO 1:M.TRK(15,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(5,15)
13997 '
13998 'Bell
13999 '
14000 A(0)="Y181,0,127@100@CV100@P8 V40L16
14010 A(1)="O7 D4R8E8R4C4 R8D8R4>B4<C4 ACFAG>B-<E-GF2 R1 ¦:0
14020 A(2)="V50 ¦:6R1:¦ O7FEC>AFECDEFA<CEFA<C ¦:4R1:¦ V55>>E4A4<C4G4
14030 A(3)="¦:3R1:¦ O5@P1A-B-@P3<CD@P5E-F@P6GA-@P7B-<C@P8DE-@P10FG@P12A-B-
14040 A(4)="O8@P8 V20L8B-A-GFE-DC>B- A-GFE-DD-C>BL16¦:4R1:¦
14050 A(5)="O7 V35D>B-FD<FD>B-F <B-FD>B-¦:<FD>B-F:¦<B-FD>B-<FD>B-<CDE-F8L8
14060 A(6)="¦:12R1:¦ O6L12V35¦:3G<CDGDC DC>G<CDC>:¦ L16 R1 :¦
14990 FOR I=0 TO 6:M.TRK(6,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(6,6)
14997 '
14998 'Strings 2
14999 '
15000 A(0)="@49 @CV100V65@P6 L8 Q3
15010 A(1)="O6D<DD>C<EE>C<C C>D<DD>>B<BC<C >Q8A4G4F2 V60@CV60¦:15G16&%CV+4:¦G16
15020 A(2)="¦:0 O6Q3@CV100V40 ¦:G<G>GG<G>GG<G>:¦¦:<AA>AA<A>AA<A>:¦
15030 A(3)="<A>AA<AA->A-A-<A-G>GG<GF+>F+F+<F+ R1R1 >¦:G<G>GG<G>GG<G>:¦
15040 A(4)="¦:8R1:¦ R2 O5 V55Q7B-2<D-2C2
15050 A(5)="¦:15R1:¦ @P6V50O6B-<E-FB-R@P4E-FB- V30B-RR2.R1R1@P6
15060 A(6)="O7V40¦:16V+4A32G32:¦ :¦
15490 FOR I=0 TO 6:M.TRK(7,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(7,7)
15499 '
15500 A(0)="V65 L8 Q3
15510 A(1)="O6RBBR<CCR>A ARBBRGRA
15990 FOR I=0 TO 1:M.TRK(16,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(7,16)
15997 '
15998 'Flute & Horn
15999 '
16000 A(0)="@74 @CV100V30 @P7 Q8O7 L32D4& DEF+GAB<CD ¦:28EF:¦R2.
16010 A(1)="Y183,0,127@48 %CV-5 V1O6¦:16GA:¦ %CV+5
16020 A(2)="Y183,0,0 @61 V75 @P2 L8¦:0
16030 A(3)="¦:12R1:¦ O4R4F4A4<C4 E4.D&D2 C4>A-4<C4E-4 >B-4.<C4.D4
16040 A(4)="E-2D2C2>B2 B-2R2R1 A-6B-6<C6G4A-4 <C1 ¦:18R1:¦ :¦
16990 FOR I=0 TO 4:M.TRK(8,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(8,8)
17997 '
17998 'Timpani
17999 '
18000 A(0)="@48@CV100@P7 V70 L16O4
18010 A(1)="R1R1 F4E-4D-4R4 @49@CV60@P12 V60O6¦:15C&%CV+4:¦C ¦:0
18020 A(2)="Y184,0,127@100@CV100 V30O5 ¦:15R1:¦
18030 A(3)="R@P12A-B-@P10<CD@P8E-F@P7GA-@P6B-<C@P5DE-@P3FG@1A-
18040 A(4)="Y184,0,0@48@P7 V80 O3 ¦:19R1:¦R2R8B-B-B-4 ¦:4R1:¦ :¦
18990 FOR I=0 TO 4:M.TRK(9,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(9,9)
18997 '
18998 'Drums
18999 ' Bass Drum & Snare Drum & Tom
19000 A(0)="@1@CV95 V70 L8 O3 Y185,91,90
19010 A(1)="R1R1C1C2.D4 ¦:0 ¦:7C4D4CCD4:¦ CDD4CD <D16>B.
19020 A(2)="¦:7C4D4CCD4:¦ DCCDRC16C16D4
19030 A(3)="¦:6C4D4CCD4:¦ C4DC4CD4 C4DC <D16>B16G C16C16D
19040 A(4)="¦:11C4D4C4D4:¦ DCCD <D16D16>B16B16B16G.
19050 A(5)="¦:3C4R4CCD4:¦C4D4RC16C16D4 :¦
19450 FOR I=0 TO 5:M.TRK(10,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(10,10)
19499 ' Cymbal & Hi-hat
19500 A(0)="V50 L8 O3
19510 A(1)="¦:4RF+F+:¦RF+RF+ RF+A+F+A+F+R4 R1 ¦:0
19520 A(2)="<C+>F+R2. ¦:6RF+R2.:¦ R1 ¦:4RF+RF+R2:¦ ¦:3RF+R2.:¦R1
19530 A(3)="<C+1>¦:7R1:¦ ¦:11RF+R4.F+RA+:¦R1 ¦:3R4.A+R2:¦ R1 :¦
19650 FOR I=0 TO 3:M.TRK(12,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(10,12)
19699 ' Maracas
19700 A(0)="V35 L8 O5
19710 A(1)="L8¦:4A+RR:¦A+RA+R R1 L16¦:3V+15A+V-15A+A+A+:¦R4
19720 A(2)="¦:0 ¦:36R1:¦ ¦:3RA+A+A+A+8R8R2:¦ R1:¦
19990 FOR I=0 TO 2:M.TRK(13,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(10,13)
29999 '
30000 M.PLAY(2,3,4,5,6,7,8,9,10)
```


★ベーマガ坊やはいつの間にパソコンを買い替えたんだろう？(秋田市・KAZ16才)……【影：彼は，朝早くから夜遅くまでアルバイトをして，ついにパソコンを買いかえたんだよ！ つぐ美：えっ!? ベーマガ坊やってアルバイトしてたの？ 影：さぁ〜。】

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

X68000＋NAGDRV＋GS音源用

イースⅣ

～THEME OF ADORU 1993～ ©ハドソン／日本ファルコム

重長 孝之

内 容

こんにちは。今回は，最近PCエンジン(以下，PC-E)で発売された「イースⅣ～The Dawn of Ys」から，「THEME OF ADORU 1993」をお送りします。アドルのテーマの新しいバージョンらしい。コード進行とかは昔のバージョンのまんま。キーはGマイナー(♭二つ)からDマイナー(♭一つ)に変更されているみたいです。

この文章を書いている時点では，PC-E版はまだ発売されていないので，ファルコム・サウンド・チームのオリジナル曲をアレンジしています。PC-E版の曲をちょっとだけ裏ルートで聞いたことがあるのですが，ギターバリバリで超かっこえ～。誰がアレンジしたのだろう？ 米光亮かもしれない。

プログラムについて

なんとか短くて，見やすいプログラムができないものかと頑張って，このようになりました。このプログラムの書きかたの最大のポイントは，マクロを効果的に使っていることです。ほかの皆さんも見習って！

編曲はポンと思い浮かんで，プログラムも数日で作りました。だから音量バランスやエフェクターの調整などは結構いい加減です。ドラム・パターンは考えるのが面倒だから原曲のまんまです。ゲーム・ミュージックの編曲なんて，その曲が使われている場面を思い浮かべながら編曲すると，自然とその場面にマッチする曲に仕上がるのです。まあ，音楽の理屈を知ってないと和音が変，リズムがおかしい，なぁ～んて事にもなりかねますけど。

最近ダンサブルな曲でよく使われるライトスネア。このネアスの音をシミュレートしてみました。パーシャルの関係上今回は使っていませんが，SC-33やSC-55mkⅡなど同時発音28以上の機種では，75行の＊マークを取ってみてください。

余 談

米光亮はすごい!! 曲を聴く度(たび)にそう思う。曲のふんいきも私とよく似ていると思う。結構（音楽に対する）考えが同じだったりして。米光氏の弟子になりたい!!

私は受験生なので次回作はいつ送れるかわかりません。けど一応，次回作は「風の伝説ザナドゥ」より，「風の伝説」です。ギターのリフが聖飢魔Ⅱっぽくて妙にええ。

なぜかこういう時期に限って日本ファルコムのゲームが沢山PC-Eで発売されるなんて……。では，さようなら。

参考にしたもの

●イースⅣ J.D.K.スペシャル～The Dawn of Ys キングレコード

GORRY先生より一言

音楽的なテクニックに長(た)けた作品です。いかにも「CD-ROM²で演奏されているゲームの曲」といったふんいきがでています。アドリブソロもいいでしょう。

弟子入りですか…「好きでできること」「好きでなくてもできること」「できつづけること」この三つが理解できるようになれば，自然とその世界へ入っているのではないでしょうか。まだ若いですから，いろいろ可能性を試してみてください。

イースⅣ～THEME OF ADORU 1993～のミュージック・プログラム・リスト

```
==========  YS430gs.ms  ==========
  1 : *       YS430gs.ms
  2 : **  ....................................
  3 : **
  4 : **  .....  The Dawn of Ys
  5 : **
  6 : **  .....  「 THEME OF ADORU 1993 」
  7 : **
  8 : **  .....  作曲：Falcom Sound Team J.D.K.
  9 : **
 10 : **  .....  編曲：重長 孝之
 11 : **
 12 : **  .....  プログラム：重長 孝之
 13 : **
 14 : **  ....................................
 15 : *   ------------------------------------------------------------
 16 : *
 17 : #id          0000
 18 : #title       THEME OF ADORU 1993 (from The Dawn of Ys)
 19 : #composer    Falcom Sound Team J.D.K. ／重長 孝之
 20 : #programmer  重長 孝之
 21 : #midi-module SC-33/SC-55
```

★表紙の右上部のBASICのとなりにいらっしゃる人がよりリアルになっている。みんな知ってた？ ついでに数字までふちどりになっている。(奈良県御所市・**梅村寿宏20才**)……【**影**：寿宏くんは，まだ彼のことを知らないな！ 彼は，「ベーマガ坊や」というんだよ！】

```
  22 : #base-count     192
  23 : #volume-sens    16
  24 : #opm-transpose  0
  25 : #midi-transpose 0
  26 : #midi-tie-mode  TRUE
  27 : #octave-x-mode  TRUE
  28 : #volume-x-mode  TRUE
  29 : #opm-v-mode     TRUE
  30 : #q-mode         FALSE
  31 : #tempo-mode     FALSE
  32 :
  33 : * OPM Voice Set ------------------------------------------------------------------
  34 : *        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME     Synth Brass
  35 : VS   0={ 20,  5,  0,  5,  1, 24,  0,  1,  0,  0,  0
  36 :          25,  5,  5,  7,  1,  5,  0,  0,  0,  0,  0
  37 :          20,  5,  0,  7,  1,  0, .0,  1,  0,  0,  0
  38 :          20,  5,  0,  7,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0
  39 : *       CON FBL  SM VLM DLY CLC DPS
  40 :           5,  7, 15,  0, 48, 10, 32}
  41 :
  42 : *        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME     Synth Bell
  43 : VS   1={ 31, 12, 12,  4,  5, 24,  1,  8,  7,  0,  0
  44 :          31,  6,  6,  6,  5,  0,  1,  9,  7,  0,  0
  45 :          31, 12, 12,  4,  5, 20,  1,  8,  3,  0,  0
  46 :          31,  6,  6,  6,  5,  0,  1,  1,  3,  0,  0
  47 : *       CON FBL  SM VLM DLY CLC DPS
  48 :           4,  7, 15,  0,  0,  1,  0}
  49 :
  50 : * Control Change Macro Set -------------------------------------------------------
  51 : MSh,"CC$00,"    * Bank Select
  52 : MSi,"CC$06,"    * Data Entry
  53 : MSj,"CC$5B,"    * Reverb Send Depth
  54 : MSm,"CC$5D,"    * Chorus Send Depth
  55 : MSs,"CC$62,"    * NRPN LSB
  56 : MSu,"CC$63,"    * NRPN MSB
  57 : MSx,"CC$64,"    * RPN LSB
  58 : MSz,"CC$65,"    * RPN MSB
  59 :
  60 : * MIDI Sound Module Initialize ---------------------------------------------------
  61 : 00 CH01
  62 :
  63 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$00,$7F,$00,$41
  64 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$01,$10,$05,$01,$04,$03,$03,$04,$04,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00
,$00,$00,$17
  65 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$01,$30,$02,$0D
  66 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$01,$33,$60,$60,$4C
  67 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$01,$38,$02,$05
  68 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$01,$3A,$60,$10,$40,$55
  69 :
  70 : * Drums -------------------------------------------------------------------------
  71 : 00 CH10 MM1 h0   @0   V96  v112 p64  j127 m16  l16 q8 P1 BR12
  72 :
  73 : 00 MSa,"n35," u24 s35 i70       * Bass Drum
  74 : 00 MSb,"n38,"                  * Snare Drum
  75 : *00 MSb,"n38,0n40,0n65,"       /* Light Snare */
  76 : - u24 s38 i66 u24 s65 i66 u26 s65 i96 u28 s65 i64 u29 s65 i127
  77 : 00 MSc,"n41," u28 s41 i96       * Flore Tom
  78 : 00 MSd,"n45," u28 s45 i72       * Low Tom
  79 : 00 MSe,"n47," u28 s47 i56       * Mid Tom
  80 : 00 MSf,"n50," u28 s50 i32       * High Tom
  81 :
  82 : 00 r4 t223 S10 S11 S13 [ r1 ]7 r2..bb S1 S2 S7 S8 S9
  83 : 00 a4 [ a4a4a8a8 r8a8b64(b16..)r8a0ffeea0d8a8 / r8a8 ]2
  84 : 00 [ r8a8b64(b16..)r8 / a0ffeea0d8a8 ]2 a0fedfa0eda8
  85 : 00 r8a0)64b8(64a0)56b8b8(56a0)48b8b8(48a0)40b8(40a0)40b8(40
  86 : 00 ))b8((a0))b8((a0)b8b8(b32b32(bb8b8)b(b)
```

```
  87 : 00 L S3 S5 [ [ a4b8.)a( / a8a8b4 ]4 / a8a8b8bb ]2 bbb8b8bb S13
  88 : 00 [ [ a4b8.)a(a8a8 / b4 ]3 / b4 a4b8.)a(a8a8b8bb ]2 bbbb a0b4a0dfe8a0dfe8bbbb
  89 : 00 [ [ a4b4 / a4b4 ]4 / a4b8bb ]2 S11 a0b8a0b8a0da0fe8
  90 : 00 [ a4b8.)a(a8a8 / b4 ]7 b8bb S13 a0dfe8a0f24f24e24e24d24d24a0(b)bbb(b8)b(b)
  91 :
  92 : *--------
  93 : 01 CH10 MM1 v64  l16 q8 P1
  94 :
  95 : 01 MSa,"n42," u28 s42 i48       * Closed Hi-hat
  96 : 01 MSb,"n46," u28 s46 i48       * Open Hi-hat
  97 :
  98 : 01 W [ [ a))a(64a)64a(( ]4 ]2 a))a(64aab4))a24a24a24((a)64a((a))a(64a)64a((
  99 : 01 [ [ a))a(64a)64a(( ]4 ]3 [ (b4(b4)b4(b4)) ]2
 100 : 01 L [ [ ((a8))aa ]4 ]7 [ ((a8))aa ]2 ((a4a4))
 101 : 01 [ [ ((a8))aa ]4 ]6 [ ((a8))aa ]2 ((a8b8r8aa)) a4a4a4a24)) [ a24 ]5 ((
 102 : 01 (( [ [ [ a))a((b8 ]4 ]3 [ a))a((b8 ]2 / a))a((b8a4 ]2 a8((b16a16))aa8.))
 103 : 01 [ [ ((a8))aa ]4 ]7 [ a((a))r))a(( ]4
 104 :
 105 : *--------
 106 : 02 CH10 MM1 v80  l4  q8 P1
 107 :
 108 : 02 MSa,"n49,"                  * Crash Cymbal
 109 :
 110 : 02 W a2..a8 [ r2..a8 ]6 r1
 111 : 02 L [ a1 [ r1 ]3 ]3 a1 r1 r1 rar)a(
 112 : 02 [ a1 r1 r1 / r1 ]2 r2ar16)a8.( a1 [ r1 ]6 a2a)r16a8.(
 113 :
 114 : * Melody ------------------------------------------------------------------------
 115 : 03 CHF1 MM0 @0   V120 v125 p3 l8  q8 o4
 116 :
 117 : 03 MSx,"M0,10,64"
 118 : 03 MSz,"M48,10,32"
 119 :
 120 : 03 L W [ a.<d.c>a.g.a f4.f16g16a.g.f / e4.f^2 r1 ]2 e4.f4.d4& d2 @1)3 S4 r<cr16e.
 121 : 03 r.e.rrdr16f. r.d.rrdr16c. r4>f4r.g.r a.r.<c^> @0(3 e16%&f8.e
 122 : 03 d.e16rf^def e.d16rc^dec d2defe& erc+4d4e4
 123 : 03 f1 r4e4fg4g32%&a16.& a4.d^2 r4c4d4e4
 124 : 03 f1 r4e4f4g4 d32%&e16.^4d^.&d16%g0g32a32b-32<c32d& d2>r2
 125 :
 126 : *--------
 127 : 04 CHF2 MM0 @1   V120 v122 p3 l8  q8 o4
 128 :
 129 : 04 L W g<rd16r.
 130 : 04 f.r.f^re16r. e.r.c^re16r. c4>r4f.r.f r.b-.rr2
 131 :
 132 : * Melody Delay ------------------------------------------------------------------
 133 : 05 CHF3 MM0 @0   V120 v114 p3 l8  q8 o4 D4
 134 :
 135 : 05 MSu,"Wr8."
 136 : 05 MSx,"M0,10,64"
 137 : 05 MSz,"M48,10,32"
 138 :
 139 : 05 L u [ a.<d.c>a.g.a f4.f16g16a.g.f / e4.f^2 r1 ]2 e4.f4.d4& d2 @1)3 S6 r<cr16e.
 140 : 05 r.e.rrdr16f. r.d.rrdr16c. r4>f4r.g.r a.r.<c^> @0(3 e16%&f8.e
 141 : 05 d.e16rf^def e.d16rc^dec d2defe& erc+4d4e4
 142 : 05 f1 r4e4fg4g32%&a16.& a4.d^2 r4c4d4e4
 143 : 05 f1 r4e4f4g4 d32%&e16.^4d^.&d16%g0g32a32b-32<c32d& d2>r2
 144 :
 145 : *--------
 146 : 06 CHF4 MM0 @1   V120 v111 p3 l8  q8 o4 D4
 147 :
 148 : 06 L W g<rd16r.
 149 : 06 f.r.f^re16r. e.r.c^re16r. c4>r4f.r.f r.b-.rr2
 150 :
 151 : * Bass ------------------------------------------------------------------------
 152 : 07 CH01 MM0 h0   @33  V96  v96  p64  j0   m16  l16 q8 o2 BR12 CC126,1
 153 :
```

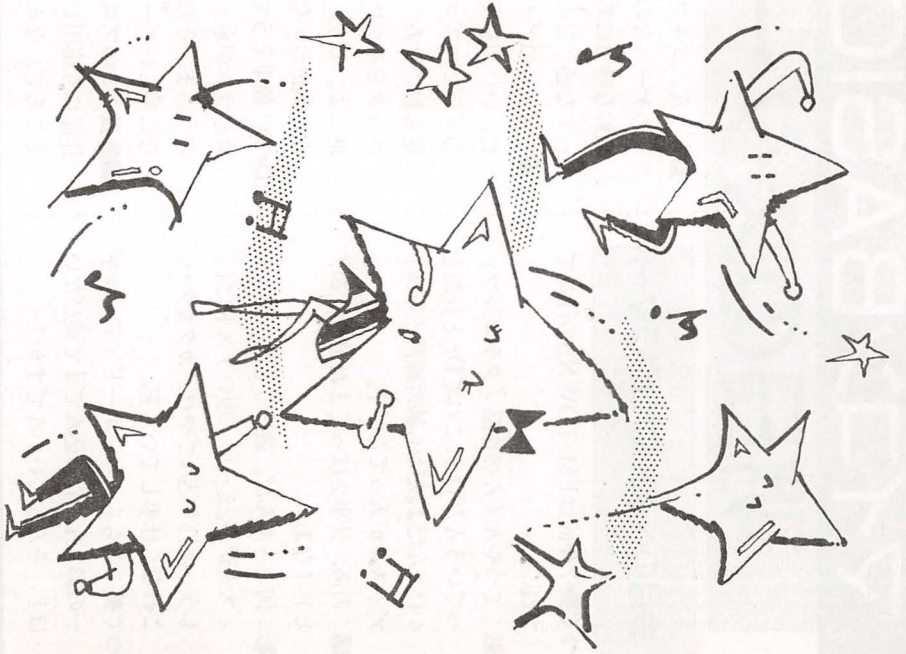
★一度に4枚もハガキを送れば、1枚ぐらいは載るだろう。載せてくれるだろう。載るかもしれない。載せてください……。(富山県・HB-55 21才)……【つく美：あらあら、だんだん弱気になっちゃって…。影：よーし。載せてあげるよ！…そのかわり、また書いてね！】

```
154 : 07 W [ d2..c8& c2..>b-8& / b-2..<c8& c2..d8& ]2
155 : 07 > [ b-8 ]7 <c8& [ c8 ]4 [ c8cc ]2
156 : 07 L [ [ d8dd ]4 > [ b-8b-b- ]2 < [ c8cc ]2 ]4
157 : 07 > [ b-8b-b- ]4 < [ c8cc ]4 > [ f8ff ]4 [ a8aa ]4
158 : 07 [ b-8b-b- ]4 < [ c8cc ]4 > [ b-8b-b- ]4 a8r8a4a4<c+4
159 : 07 [ d8.dr8d8c8.cr8c8 >b-8.b-r8b-8< / c8.cr8c8 ]4 >b-rb-rb-<c8.
160 : 07 > [ b-8b-b- ]4 < [ c8cc ]4 [ d8dd ]4 > [ a8aa ]4 <
161 : 07 > [ b-8b-b- ]4 < [ c8cc ]4 [ d8dd ]4 [ d8dd ]2 >b-8b-b-<c8cc
162 :
163 : * Guitar ----------------------------------------------------------------------
164 : 08 CH02 MM0 h0   @30  V64  v96  p64  j127 m127 l16 q8 o3 BR12
165 :
166 : 08 MSu,"CC$05," * Portamento Time
167 : 08 MSx,"CC$41," * Portamento Switch
168 : 08 MSz,"CC$54," * Legato Control
169 :
170 : 08 W [ d0a2..c0g8& c0g2..>b-0<f8& / >b-0<f2..c0g8& c0g2..d0a8& ]2
171 : 08 >b-0<f8 q4 [ >b-0<fr ]6 q8 c0g8& c0g8 q4 [ c0gr ]3 [ c0grc0gc0g ]2
172 : 08 L V64 m127 l16 q4 [ [ d0ard0ad0a ]4
173 : 08 [ >b-0<fr>b-0<f>b-0<f ]2 [ c0grc0gc0g ]2 ]4
174 : 08 [ >b-0<fr>b-0<f>b-0<f ]4 [ c0grc0gc0g ]4
175 : 08 [ >f0<cr>f0<c>f0<c ]4 [ >a0<er>a0<e>a0<e ]4
176 : 08 [ q8 >b-0<f2..q4>b-0<f>b-0<f q8 / c0g2..q4c0gc0g ]2 >a0<e8r8
177 : 08 V96 ( m16 l4 M48,30 a0<c+>b-0<dc+0e
178 : 08 [ B-12 [ d0f#1&B2 ]6 d0f#186& d0fc0e / d0f8e0g B-12 [ f0a#1&B1 ]12 f0a16&
179 : 08 f0a.>a0<d8^2 r>a0<c>b-0<dc0e ]2 d0fe0g
180 : 08 B-12 [ c0e#1&B1 ]12 c0e16^4>a0<d8^2& >a0<d2r2
181 : 08 ( M48,50 [ d2d8e8f8e8& eefg / u80 x127 a.x0g.f e2dc+ ]2
182 : 08 x127 z62 e.x0d8^2& d2r2 )) MF0
183 :
184 : * Chord 1 -----------------------------------------------------------------------
185 : 09 CH03 MM0 h0   @2   V80  v96  p96  j127 m64  l8  q8 o4 BR12
186 :
187 : 09 W r#1 [ [ d0f0a4 ]3 d0f0ac0e0g& [ c0e0g4 ]3 c0e0g>b-0<d0f& /
188 : 09 [ >b-0<d0f4 ]3 >b-0<d0fc0e0g& [ c0e0g4 ]3 c0e0gd0f0a& ]2
189 : 09 [ >b-0<d0f ]7 c0e0g& [ c0e0g ]4 [ c0e0g4 ]2
190 : 09 L [ d0f0a1 >b-0<d0f2c0e0g2 ]4
191 : 09 >b-0<d0f2.b-0<d0f4> g0<c0e1> >f0a0<c1 >g0<c0e2.>g0<c0e4
192 : 09 [ >b-0<d0f2r16>b-0<d0f16r>b-0<d0f4 / c0e0g2r16c0e0g16rc0e0g4 ]2
193 : 09 >a0<c+0er @1 (( l64 o7 r4agfedc>ba)gfedc>bag)fedc>bagfedc>b< @2 l8 r16
194 : 09 [ d0f0a.d0f0a16rd0f0ac0e0g.c0e0g16rc0e0g >b-0<d0f.>b-0<d0f16r>b-0<d0f /
195 : 09 c0e0g.c0e0g16rc0e0g ]4 [ >b-0<d0f16 / r16 ]3 c0e0g.
196 : 09 [ >b-0<d0f1 / c0e0g1 d0f0a1 >a0<c+0e2.>a0<c+0e4 ]2
197 : 09 c0e0g2.c0e0g4 d0e0a4.d0f0a^2 [ d0f0a4 ]2 d0f0a.d0f0a.d0e0a
198 :
199 : * Chord 2 -----------------------------------------------------------------------
200 : 10 CH04 MM0 h0   @50  V64  v64  p64  j127 m127 l0  q8 o4 BR12
201 :
202 : 10 W r#2 [ dfa1 ceg1 >b-<df1 ceg1 ]4
203 : 10 L [ dfa1 >b-<df2ceg2 ]4 >b-<df1 ceg1 >fa<c1 >g<ce1
204 : 10 [ >b-<df1 / ceg1 ]2 >a<c+e8r8 [ >a<c+e4 ]2 c+ea4
205 : 10 [ dfa2ceg2 >b-<df2 / ceg2 ]4 [ >b-<df16 / r16 ]3 ceg8.
206 : 10 [ >b-<df1 ceg1 / dfa1 >a<c+e1 ]2 dfa1& dfa1
207 :
208 : * Backing 1 ----------------------------------------------------------------------
209 : 11 CH05 MM0 h0   @48  V96  v127 p64  j127 m16  l8  q8 o4 BR12
210 :
211 : 11 s99 u1 i32   * TVF&TVA ENV.Attack Time
212 :
213 : 11 MSs,"Wr#3"   * シンクロ受信フラグ＆ウェイト
214 : 11 MSu,"CC$05," * Portamento Time
215 : 11 MSx,"CC$41," * Portamento Switch
216 : 11 MSz,"CC$54," * Legato Control
217 :
218 : 11 s [ d2de4f e2ef4g a2ag4f e2eg4c ]2 S12
219 : 11 [ d0f2d0fe0g4f0a e0g2e0gf0a4g0b- f0a2f0ae0g4d0f c0e2c0ee0g4>g0<c ]2
```

```
220 : 11 i64 CC101,1 CC100,0 L @62 V96 v112 i64 l16 q6
221 : 11 [ [ r1 ]3 S12 p96 r8 [ b-0<d> ]4 p32 r8 [ g0<c> ]4 r4 ]2
222 : 11 s ( p64 S12 [ b-0<d> / r ]3 q8 M12,127 <c0e8.> @30 V64 i68 l4 r#33
223 : 11 ( M48,50 [ d2d8e8f8e8& eefg / u80 x127 a.x0g.f e2dc+ ]2
224 : 11 x127 z62 e.x0d8^2& d2r#63 )) MF0
225 :
226 : *--------
227 : 12 CH05 MM0 v96  l8  q8 o5 W
228 :
229 : 12 [ d0f2d0fe0g4f0a e0g2e0gf0a4g0b- f0a2f0ae0g4d0f c0e2c0ee0g4>g0<c ]2
230 : 12 ( l16 L q6 [ W r8ffffr8eeeer4 ]2 W ( q8 frfrfg8. )
231 :
232 : * Backing 2 ----------------------------------------------------------------------
233 : 13 CH06 MM0 h0   @100 V96  v64  p64  j127 m16  l1  q8 o4 BR12
234 :
235 : 13 W [ d e f g ]2 [ [ r ]3 / r ]2 g2 @48 v127 p32 m64 l24 < dfgfgaga<c>a<cd
236 : 13 L )) l8 o4 W b-2.<f4 e1> f2f.g.f <a4g4f4e4
237 : 13 [ d2..e16f16 / g2..f16e16 ]2 ar<c+4d4e4
238 : 13 (( m127 l16 q2 [ [ fded ]4 ]7 [ fded ]2 m64 )) o4 q8 [ b- r ]3 c8.
239 : 13 W (( d>a<dfafa<cd>a<dfafa<cd
240 :
241 : * (C)1993 FALCOM ------------------------------------------------------------
```

```
    Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8     9    10    11
Data count : 09264 07680 07680 04608 00864 04644 00864 07680 07680 07681 09218 06246
Loop count : 06144 06144 06144 04608 00864 04644 00864 06144 06144 06144 06144 03171

    Track :    12    13
Data count : 02016 06360
Loop count : 00480 03288
```



★つぐ美，君の笑顔を１人じめしたいぜ！ 影さん，つぐ美さんにこう言えば，はたかれたり，蹴られたり，殴られたり……しなくていいかも？(茨城県稲敷郡・BeeRight14才)……【影：つぐ美，君の笑顔を１人じめ……。つぐ美：キャー，やめて～(ボカスカ)。影なぜ……？】

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

つぐ美：今回はFM TOWNSの作品ですね。

影：てつやんくんの作品「タテゴルフ」っていうんだけど，これでDr.と昼飯をかけてんだよ。だから練習練習！あれ？ディスクが入ってないや。

編：ああ，仕事さぼってまた遊んでる！ヒドイなあ。

影：何いってんだ。遊ぼうと思ってもディスクが‥。えーい！短いリストだし，もう一度打ち込んでやれ！カタカタ‥。これなら仕事しているぞ。

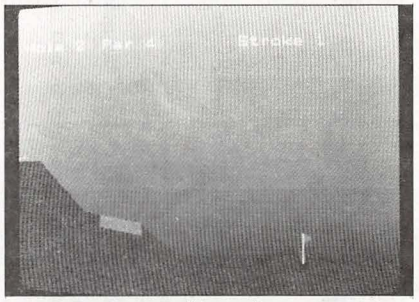
つぐ美：あらら，キーボード・アレルギーの影さんが打ち込んでまで遊びたいほど，そんなにいいんですか？

影：うん。ゴルフゲームを縦に切っただけのゲームなのに，どうしてこんなに新鮮な魅力にあふれているんでしょうってな感じなんだよ。

編：ボールのアナログ的動きが秀逸（しゅういつ）ですね。いい音を奏でるサウンド効果。かの「デビルズコース」ばりのホール設定も熱いなあ。もずく落としっ！テクニックをみがいて美しく勝つ！この境地だよ。でも，どうして今までこの視点に気がつかなかったんだろう。

Dr.D：簡単そうでむずかしいボールのプログラムがネックだったのかもしれんのう。ま，その山さえ越えれば，こんなに楽しいゲームに仕上がるわけじゃ。

編集長：このプログラムは，他の読者の作品にも応用してほしいところです。ところで，なんだってこんな場所でコソコソとプログラム・チェックを？



▲FM TOWNS用「タテゴルフ」

Dr.D：い，いや，気が散るといかんのでな。ワハ，わハハハ！カチャン！（「タテゴルフ」のディスクを抜く音）

つぐ美：今回は春めいてきた編集部からザッピング風にお送りしました。来月はいよいよ新学期。ベーマガにおニューの風を吹き込むような作品をどんどん送ってくださいね。ではまた来月！

今月はもう一歩のところでしたで賞

- ●PC-9801用『DAEN2223』／浜田明巳
- ●PC-9801用『頭脳王』／栗原一貴
- ●PC-9801用『ハノイの塔』／吉田正一
- ●PC-8801mkⅡSR以降用『卓球』／久芳泰史
- ●X1用『KEYBOARD CHANPION S』／森　敬雄
- ●MSX2+用『育毛シミュレーション』／山田ろうご
- ●MSX2用『M&B』／吉川忠彦
- ●FM TOWNS用『THE BALL』／マッチョリーナァ
- ●PC-8801mkⅡSR以降用『DRAGON SABER～水没都市～』／片山隆史
- ●PC-8801mkⅡSR以降用『FINAL FANTASY～CHOCOBO'S THEME～』／豊田雅紀

投稿ありがとう

青山宏隆／井崎一宏／梅田　徹／江川晴久／小山田五郎／川崎丈一／紀梨典男／車田浩史／景多高正／駒沢治男／笹塚憲一朗／品町恭子／薄野好値／瀬野小次郎／蘇我　候／田中潤一郎／茅崎　章／辻本政夫／寺岡浩一／東京ポン吉／中村京介／西村智宏／沼辺秋吉／根元一也／野路久志／浜田真太郎／日高貴之／双葉智久／辺見雅也／本田　吟／松平平八／三国　勝／村上丈太郎／目方重祖／諸星ダンダダン／山下　正／由比昌史／吉村広和／乱間利夫／領田琢磨／瑠璃高志／廉田光太郎／老笹小路／渡辺喜一／今井一郎／遠藤和明／宮前本木／HILL.SOFT／岩田慶一／白石サトシ／大槇友康／山田画廊／大島　新／小針秀幸／KAPPA／伊東隆史／神林　礼／谷口君雄／柴田　誠／佐藤幸弘／本田広和／真下忌路／長尾　努／馬淵純也／宮本間余／錦織忠広／工藤　健／北島太郎／長尾政治／松本　準／岡田小路／高橋良太／奥山健太／中岡正好／太田拓也／鈴木太一／米山政人／伊藤隆司／伊賀椅家／根岸久尋／原湖　力／中島門田／加藤直木／今野　剛／下村　諭／竹内宗一／田中裕次郎／本木孝弘／福田俊樹／松岡　努／高原久明／松本雅司／中江克美／平松太郎／宮崎孝司／大内高次／白石堅護／片山庄司／斉藤圭一／中村正木／倉橋和史／山口　候／橋本幽屋／杉田　淳／宮本淳二平沢高志／福田　守／森田一馬／児玉久践／根岸伸一／糀谷中学校パソコン部一同／徳田　剛／中谷甚／中　小太郎／泉　小路／正田慎一郎／川勝宗彦／笹岡慎二／山下信行（同姓同名）／松下ガンバレ／しゅうや／陣内良介／笈山兼恒／奈良の鹿男／小倉野塩／服部智久／武石準一／増山基史／小川隆之／黒田英明／渡辺恋路／副詞祐司／宮城賢次／倉敷智也／荒川隆之／東亮介／牧本秀雄／広瀬邦夫／西尾技健司／菅井真澄／峰　貴之／花輪敏一／木村順一／大西規和／松野清志／神田稔／有田鷹雅／加藤　昇／藤沢基紀／JYUN.SOFT／寺腰雅昭／大道彩太

※全員紹介しきれなくてごめんなさい。まだまだたくさんの方々からの投稿がありました。これからもどしどし投稿してくださいね。お待ちしています。

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE









▶▶▶ここからあとのページでは，
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

セガの次世代マシンの姿が見えてきた！
速報！「サターン」……138

ゲーム・ファン必読！ 各機種の最新情報満載!!
山下 章のウインターCES '94レポート……139

ラスベガスに究極のアミュスペを発見!?
やんまが行く！ アミューズメント・スペースひとり旅152

●海外ソフトに首ったけ
サム＆マックス……154

初心者向けに必勝テクニックを紹介するぞ
A. IV. 攻略の手引き……156

「スキヤポテス」の謎に迫る！
とことんぷよぷよ……158

今，ノリにノッているゲーム・マシンを特集
NEO・GEOの時代……159
- 餓狼伝説SPECIAL……159
- 龍虎の拳 2……160
- ファイターズヒストリーダイナマイト……162
- ワールドヒーローズ 2 JET……166

発表！第9回 日本ゲーム・ミュージック大賞……170

発表！ビデオゲーム・グランプリ1993……172

ファイナルステージ……175

人気ゲーム徹底攻略
アローン・イン・ザ・ダーク……176

ディスク2のタイム・テーブルを公開！
ナイトトラップ……191

●ベーマガ㊙情報局……178
●真・読者の闘技場……180
●レスキュー！COMPUTER GAME……182
●読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!!……184
●ゲーム・デザイナー養成講座
電脳教育委員会2……188
●読者のページ～あくせすROOM……190
●CHALLENGE！HIGH SCORE！……192
●ビデオゲームCLASSIC GUIDE……200
●中古パソコン機器 Buyer's GUide……201
●ソフトハウス14社のPRページ
SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION……205

☆編集部より

「ウインターCES '94レポート」「NEO・GEOの時代」という2大特集のため，今月は少々変則的なページ構成となってしまいました。どちらの特集も最新情報を満載。じっくりと読んでやってください。「俺コレ」と「アーケード・ゲーム・グラフィティ」は，次号はちゃんと載ります。



株式会社エス・エヌ・ケイ 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ■ネオジオテレフォンサービス☎06(339)0110〔月～金曜日(祝日除く)14～19時〕※電話番号はお間違えなく。

X68000 / X68030 版

ぷよぷよ 発売近し!!

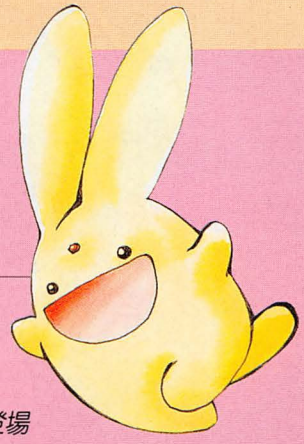
© 1994 COMPILE



● モードはふたつ・・・

★ ひとりでぷよぷよ

★ ふたりでぷよぷよ

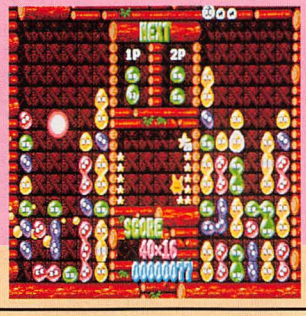






● ひとりでぷよぷよ

コンピュータと戦います。
16人の敵キャラが次々に登場
熱く燃え盛る血潮の戦い!
大御所「サタン」が待ち受けている。
倒すのはあなただ!!!



● ふたりでぷよぷよ

人間と人間で対戦します。
ルールは「ひとりでぷよぷよ」と
同じ。二人でぷよぷよに夢中に
なって時間を忘れてくれ!!

※画面は開発中の画面です。

「ネメシス'90改」 好評発売中

価格 8,800円〈税別〉
X68000/68030



© KONAMI

「マージャンクエスト」 今春発売予定

価格 未定
X68000/68030



© SANTOS

通信販売のお知らせ

通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3%を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。（送料は無料です）

(株)エス・ピー・エス
SPS
お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24-1
TEL 0245-45-5777 / FAX 0245-45-1804

◆ 好評販売中 ◆

デスブレイド
X68000/価格9,800円
© DATA EAST COP

ドラゴンスレイヤー
英雄伝説
X68000/価格9,800円
© Falcom

お買い求めは最寄りのパソコンショップまたは通信販売で!!

TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY

FARLAND STORY
ファーランドストーリー伝記
アーク王の遠征

●特別付録●
全曲フルアレンジ
バージョン
ミュージック
12cm CD

PC-9800Series(VM以降)
PC-9821Series
¥10,800(税別)
●要RAM640KB●アナログディスプレイ
●要バスマウス●GS音源/MIDI対応●HD対応4枚組

Roland
SC-55, SC-55mk Ⅱ,
SC-155, CM-300, CM-500(モードC)

あの感動を再び
あのキャラクターが帰ってきた!
"ファンタジーRPG & シミュレーション"第2弾。

イベント情報
2/10(木)・11(金)・12(土)
PM1:00～6:00
東京 秋葉原 ラオックス
ザ・コンピュータゲーム館3F



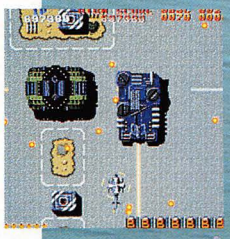
2月10日発売予定

通販のお申し込みはお電話一本でどうぞ。☎06(944)9687
●通販受付時間/10:00～18:00(土、日、祝日休み)「通信販売係」まで(消費税、送料無料)
直接通販でお買い上げのお客様に限り、当社特製グッズをもれなくプレゼント!

企画・販売：株式会社テイジイエル販売　本社/〒540 大阪市中央区釣鐘町1丁目2番2号(BLDG土屋) TEL.06(910)6021
開　　発：株式会社 テイジイ総合研究所　本社/〒540 大阪市中央区内平野町2-1-1 TEL.06(944)0848



戦闘ヘリが可能にした究極の空中戦 全国をわかせた名作シューティング



究極タイガー

TM

●MARTY/FM-TOWNS版〈CD-ROM版、定価￥8,800(税別)〉

2月10日発売

© 1994 VING © 1987 TOAPLAN

ユーザーの声が、イラストがあなたのもとに。

ビングソフト恒例のDOCファイルが入ってないとお嘆きの君に朗報です。究極タイガーでいよいよ復活!!装いも新たに新装開店。お便りを究極レター、イラストが究極絵画、さらにミニゲーム「究極タイヤー」を同時収録! 乞うご期待。

【究極タイガー体験版デモディスクプレゼント!】
〔応募方法〕返信用90円切手、送付先住所、氏名、年令、電話番号を明記の上封書にてご応募ください。
〔締切り〕2月末日当日消印有効 〔宛先〕ビング株式会社東京オフィス 〈ご注意〉MARTY/TOWNS用3.5inch FDとなっております。

VING RPGII
テクスチャー・マッピングが可能にした
新感覚の擬似体験型3-DグラフィックRPG



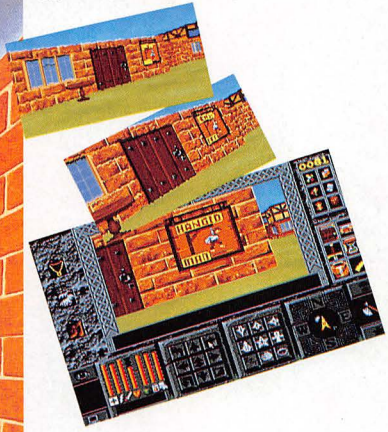
Legends of Valour

TM

レジェンド・オブ・バロア——豪勇の伝説

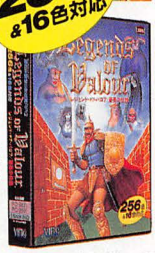
臨場感あふれる画面構成と自在に動けるマウス操作感覚。

マウスが動けば画面も動く。微妙なマウス操作に対応して、ヴィジュアルがダイレクトに変化する画期的なゲーム感覚をお楽しみください。



© 1993 1994 VING CO., LTD.
© 1992 Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved.
SSI is a trademark owned by Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA, USA.

256色&16色対応



●MARTY/FM-TOWNS版
〈CD-ROM版、定価￥12,800(税別)〉

3月10日発売予定

●PC-9801/9821版
ハードディスク専用
3.5inch/5inch
￥12,800(税別)

好評発売中

これさえあれば必ず勝てる。

RPG公式解説書「クルーブック」をユーザーの方に限定発売します。

■レジェンド・オブ・バロア編
■プラネッツ・エッジ編

詳細及びお申込みは、パッケージ内のクルーブック申込書をご覧ください。

※256色/16色のグラフィック・モードは、ご使用の機種にあわせて自動的に設定されます。

VING ビング株式会社(東京オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704 ユーザーサポート電話:☎03-3492-1079 (土日・祝祭日を除く13:00~17:00)

VINGソフトラインナップ

シューティングの達人中の達人におくる超過激なサバイバル・バトル

達人王

●MARTY/TOWNS版
(CD-ROM版)
定価￥9,800(税別)





© 1993 VING
© 1992 TOAPLAN

バイプレーンで大空を駆ける男達いま復活した名作シューティング

飛翔鮫

●MARTY/TOWNS版
(CD-ROM版)
定価￥8,800(税別)





© 1993 VING
© 1987 TOAPLAN

幻想的なビジュアルで構成されたニューウェーブ・シューティング

VIEWPOINT

ビューポイント
●MARTY/TOWNS版
(CD-ROM版)
定価￥9,800(税別)





© 1993 VING
© 1992 SAMMY

声が聞える、手が動く
とってもリアルな本格派麻雀ゲーム

スーパーリアル麻雀 プロアIII

●PC-9801版
ハードディスク専用版
フロッピーディスク専用版
3.5inch/5inch
定価￥12,800(税別)
●MARTY/TOWNS版
(CD-ROM版)
定価￥11,800(税別)
●X68000/X68030版
5inch/3.5inch
定価￥12,800(税別)



© 1992, 1993 VING © 1987, 1988 SETA

新しいアイドル3人娘が大活躍
さらに魅力アップのシリーズ第4弾!

スーパーリアル麻雀PIV

●PC-9801版 ●MARTY/TOWNS版 ●X68K版

今春新登場

© 1994 VING © 1993 SETA

広大な銀河系へ思いをはせる
人類の生存を賭けたスペースRPG

プラネッツ・エッジ

●PC-9801/9821版
ハードディスク専用
3.5inch/5inch
￥12,800(税別)
●FM-TOWNS版
(CD-ROM版)
￥12,800(税別)



256色&16色対応

© 1993 Japanese Version by VING CO., LTD.
© copyright 1991 Planet's Edge is a trademark of New World Computing. ™ Inc.
New World Computing is a trademark of New World Computing. ™ Inc.

マイコンソフト

リブルラブルは魔法の世界 隠された秘密が今あなたのもとへ

Libble Rabble

リブルラブル®

3月4日発売
FM-TOWNS/マーティー対応

リブルラブルは1983年株式会社ナムコの作品です。村に伝わる魔法の道具「リブル」と「ラブル」を使って敵を囲むゲームですが、妖精を捕まえて奇跡を起こしたり、植物を育てたり、宝箱を探したり、と隠された秘密や立体的な楽しさで人気を集めた名作です。アーケード版はレバーを2本使ってリブルとラブルを動かすという特殊な操作でしたが、X68000版では専用の十字パッドを付属することにより、同様の操作感覚でゲームを楽しむことができます。

©1983 1994 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

リブルとラブルを操作して囲んでバシシ



囲んだ場所が赤く光ると、その中に宝箱があるぞ



宝箱を探し当て、出現する妖精全て囲むと奇跡(全6種類)





専用十字パッド「XPD-1LR」付属!!

FM TOWNS /マーティー対応CD-ROM 必須メモリ 2MB 標準価格**9,700**円(税別)

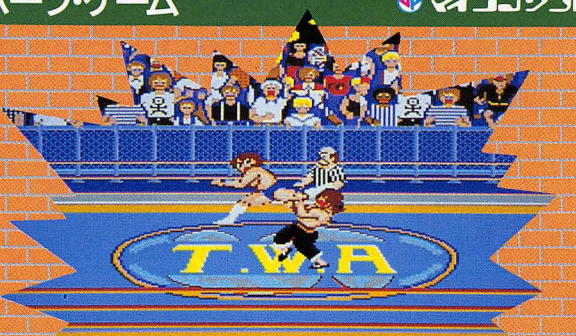
発売元:電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1−11−15 TEL 03-3445-6111(大代表)
企画・開発:マイコンソフト株式会社 〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内) TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表) 札幌支局 011-641-5591 関東総局 0273-26-3206 名古屋支局 052-261-4541 神戸支局 078-391-5885 下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表) 仙台支局 022-227-7211 松本支局 0263-36-2268 金沢支局 0762-63-8661 広島支局 082-228-5581 熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表) 新潟支局 025-245-2526 静岡支局 054-254-6405 京都支局 075-221-8021 高松支局 0878-61-3111 鹿児島支局 0992-26-3630

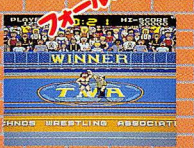
アンソロジー初の格闘スポーツ・ゲーム

マイコンソフト

THE PROWRESTLING NETWORK
EXCITING HOUR







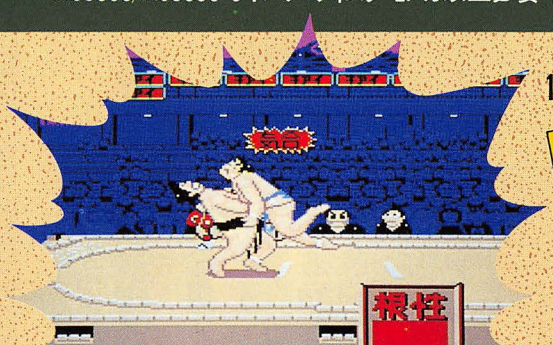
「エキサイティング・アワー」は、プロレスゲームです。ジョイスティックのレバーとボタンの組み合わせで多彩な技を出すことができます。技を駆使しチャンピオン・ベルトを勝ち取るために闘います。
株式会社テクノスジャパン1985年作品

VIDEO GAME ANTHOLOGY VOL.8

エキサイティング・アワー/出世大相撲

X68000/X68030 5インチ・ディスク 2メガ以上必要 標準価格5,300円(税別) **2月25日**発売

©DEMPA 1994, LICENSED BY TECHNOS JAPAN.



1枚のディスクに2作収録!!

出世 大相撲

「出世大相撲」は、その名の通り相撲ゲームです。幕下から始まり、頂点である横綱を目指します。ジョイスティックのレバーとボタンの組み合わせで多彩な技を出すことができます。
株式会社テクノスジャパン1984年作品





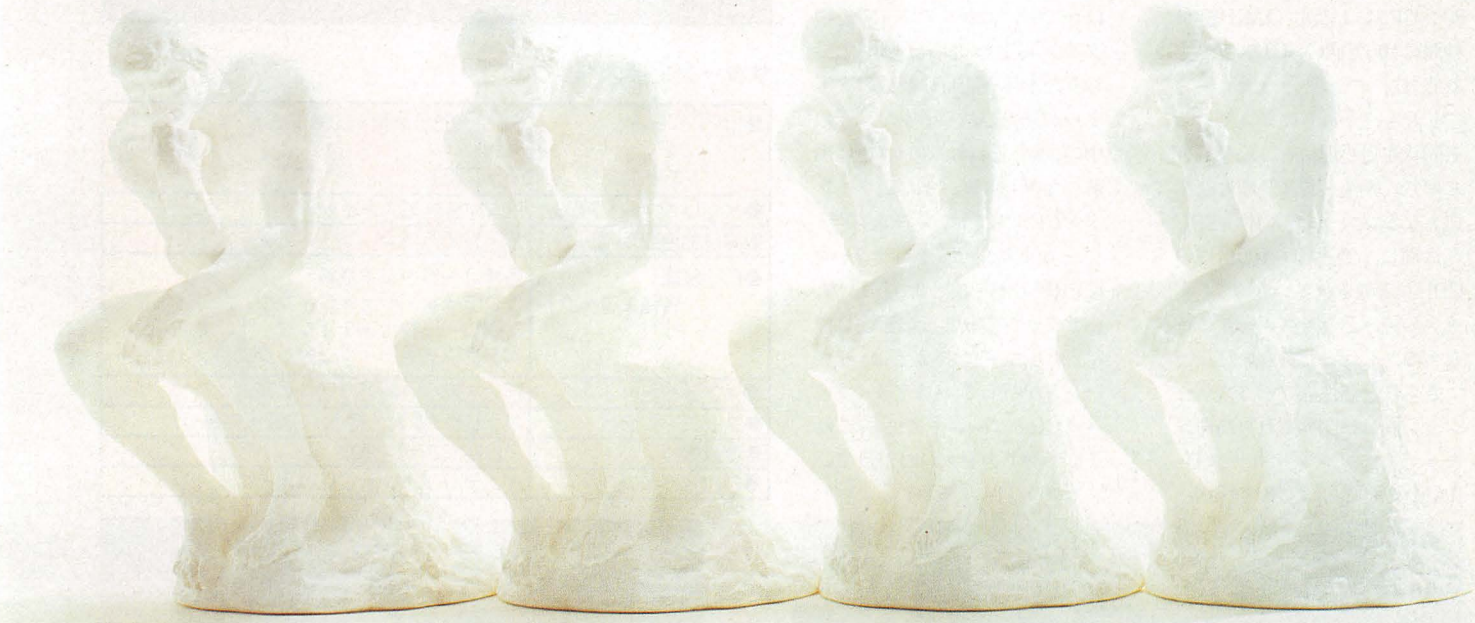
発売元:電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1−11−15 TEL 03-3445-6111(大代表)
企画・開発:マイコンソフト株式会社 〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内) TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表) 札幌支局 011-641-5591 関東総局 0273-26-3206 名古屋支局 052-261-4541 神戸支局 078-391-5885 下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表) 仙台支局 022-227-7211 松本支局 0263-36-2268 金沢支局 0762-63-8661 広島支局 082-228-5581 熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表) 新潟支局 025-245-2526 静岡支局 054-254-6405 京都支局 075-221-8021 高松支局 0878-61-3111 鹿児島支局 0992-26-3630

コンピュータゲームの未来は、
どこへ行き着くのだろう。
21世紀の大きな関心事を、
自分の手で創りあげていきたい。
そんな夢をあと押しするのが、
エニックス ゲームスクールです。
ゲーム企画・マシン語による
プログラミングなどゲーム制作の基礎はもちろん、
美術・音楽・文章などの

将来をまじめに考える人のゲームスクールです。

感性を磨く授業、
市場原理や販売戦略に関する実践的な講義までを
総合的に教育します。
ひとりの人間として、
豊かな感性と知識を身につけながら、
業界で活躍できるゲームデザイナーに育っていく。
エニックス ゲームスクールは、
将来をまじめに考える人を
全身で応援していきます。



カリキュラム一覧

■1年目●企画／ゲーム基礎理論●プログラム／C言語プログラム、65816基礎、オペレート実習、OAソフト実習●グラフィック／ゲームグラフィック、リアルグラフィック1●音楽／音楽理論、音楽実技●総合／ゲーム開発技術

■2年目●企画／ゲーム企画論●プログラム／65816プログラム、68000アセンブラ●グラフィック／ゲームデザイン、リアルグラフィック2●音楽／ゲーム音楽●総合／制作実習

■試験日■

●日時／2/27(日)、3/9(水)

※詳細及び上記日程以外の試験日につきましては、事務局まで電話にてお問い合せ下さい。

エニックスならではの特別講師陣

秋篠 雅弘・飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之
富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 真太郎
もと のりゆき・森田 和郎 ほか(50音順)

'94年度生徒募集中

●募集人員／150名
●資格／年齢:18才以上・学歴:高卒以上
●入学日／平成6年4月11日●養成期間／2年
●願書受付期間／随時受付いたします。
●資料請求・お問い合わせ／電話またはハガキにて受付けます。

☎03-3940-7210(月曜～金曜 10:00～18:00)

募集要項無料送付中

EGS エニックス ゲームスクール

運営 株式会社 エニックス アカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3丁目32番4号 OBCビル
TEL.03-3940-7210

速報!

ベールを脱ぎはじめたセガの次世代マシン

『サターン』(仮称)

今秋に発売が予定されているセガの32ビット・ゲームマシン「サターン(仮称)」の画面写真とスペック表が送られてきたので、ここに紹介しよう。

まず驚かされたのが、当初の予想をくつがえし、メインCPU(日立製32ビットRISCチップ)を2個搭載した、デュアルCPUになったことだ。それを含む、全部で9個ものマイクロ・プロセッサが内蔵されており、演算性能を単一のCPUに換算すると800MIPSにも及ぶ(1MIPS=1秒間に100万回の演算処理をする能力)。

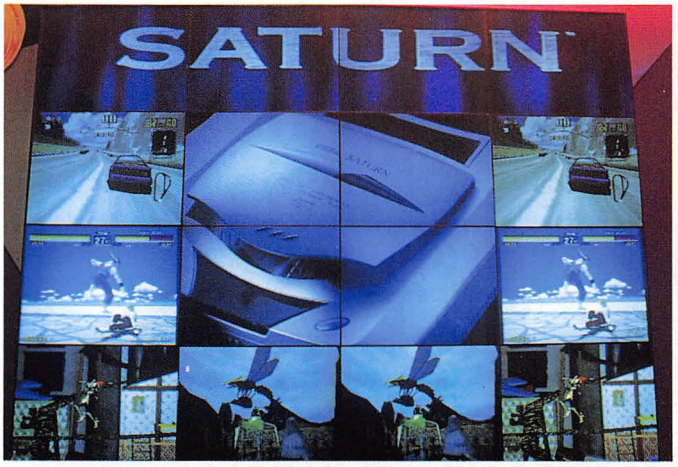
しかも、それらのプロセッサを同時並列処理することができるので、画像・音声処理は超高速となる。たとえば、本体のCPUとは別に、倍速CD-ROM用のCPUも搭載されているので、データの読み込みもスムーズに行なえる、といった具合いだ。

さらに、高性能ワークステーション向けに開発された高速メモリである「シンクロナスD-RAM」を世界ではじめて採用。CD-ROM用のバッファRAMやサウンド用のRAMなどを含めて、合計36メガビットものRAMを搭載している。これもまた各プロセッサごとに分散処理を行なっているので、処理速度は速い。

と、スペックの話ばかりが前にでてしまうが、いったいこのサターンでは、どんなゲームが登場するのだろうか。

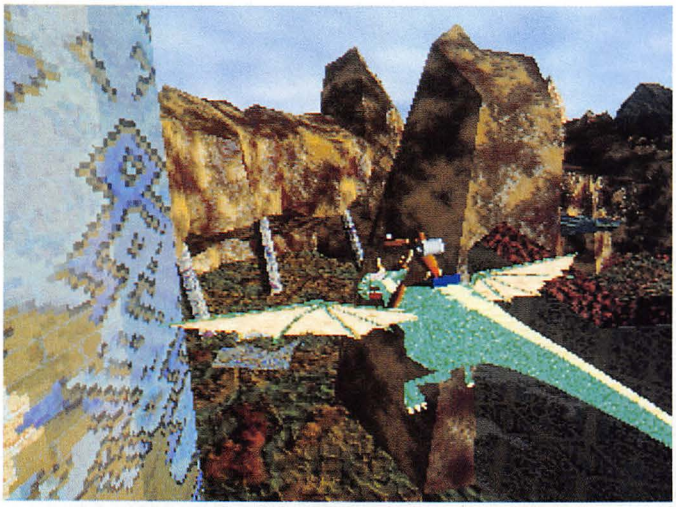
すでに発売が決定しているのは、現在ゲーム・センターでヒット中の『バーチャファイター』。ほかにも、セガ・グループで40タイトル以上の開発が進行しており、本体と同時に複数のタイトルが発売される予定だ。その中の2本と思われるのが、下に掲載した画面写真。また、ウインターCES'94では、レーシング・ゲーム『デイトナ』も、サターンのPRビデオ内で紹介されている。

サターンの初年度の販売目標は200万台。なおセガでは、サターンと平行して、メガドライブ&メガCDとゲームギアにも、これまでどおり力を入れつづけていくという。

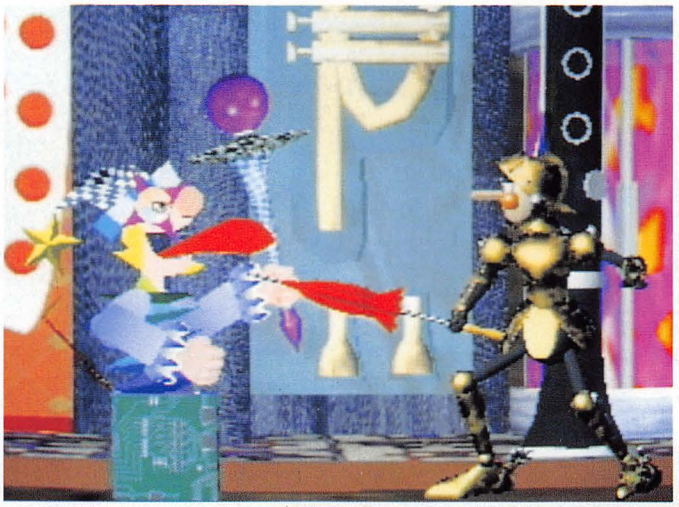


サターン主要スペック

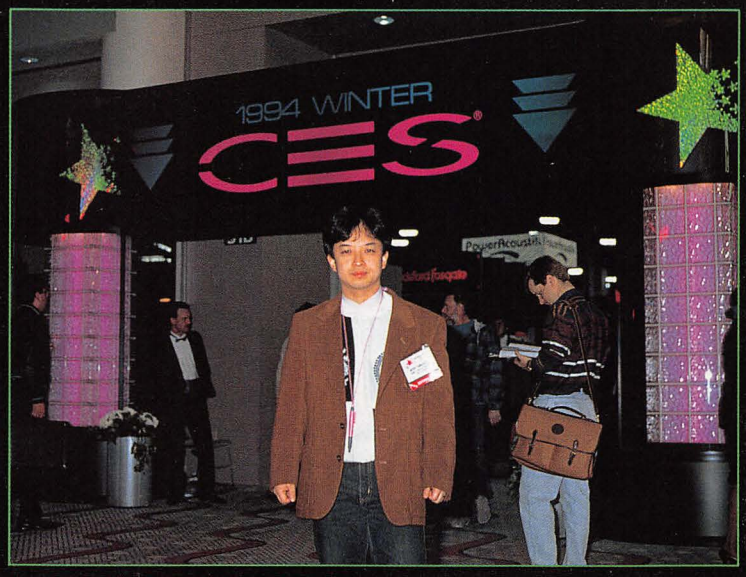
●CPU:メイン サウンド	SH2(32ビット:50MIPS) ×2個 68EC000
●メモリ:ワークRAM	RAM合計36メガビット
●同時発色数	最大1600万色
●CG性能 各種エフェクト	各種ハードウェア搭載 フラット・シェーディング グロー・シェーディング テクスチャー・マッピングあり
●スプライト	拡大・縮小・回転が個々に可能
●スクロール面数	最大5面(拡大・縮小・回転機能あり)
●音源数	PCM32チャンネル
●CDドライブ	インテリジェントCD採用



▲ポリゴンのドラゴンが大空を飛ぶ3Dシューティング



▲こちらはアクション・ゲーム。騎士の人形がビックリ箱と戦っている



山下 章のウインターCES'94レポート

AKIRA YAMASHITA'S REPORT OF THE 1994 INTERNATIONAL WINTER CONSUMER ELECTRONICS SHOW



1月6～9日，ラスベガスで開催された「ウインターCES'94」に取材に行ってきた。ベーマガ読者ならもうご存じのとおり，CES(＝コンシューマ・エレクトロニクス・ショー)とは，世界最大規模の電子機器製品の発表会。そこには，家庭用ゲーム機やパソコンの新作ソフト，ハード類も大量に展示され，日本よりも早い情報がゴロゴロと転がっていたりするのだ。さてさて，今回のCESには，どんなものがあったのかというと……。

●Writer



山下　章

昼はCES，夜はスロット・マシンに全力投球。1ドル・スロットで360枚を当てるが，最終的には赤字(涙)。

●Photographer



山下信行(やんま)

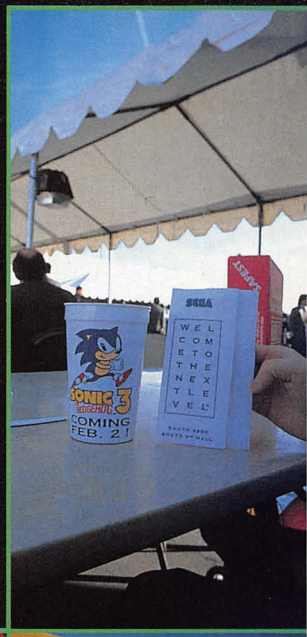
大学を卒業するので，CES取材は(おそらく)今回が最後。「一撮入魂」を合言葉に，場内を走り回る。

●Assistant

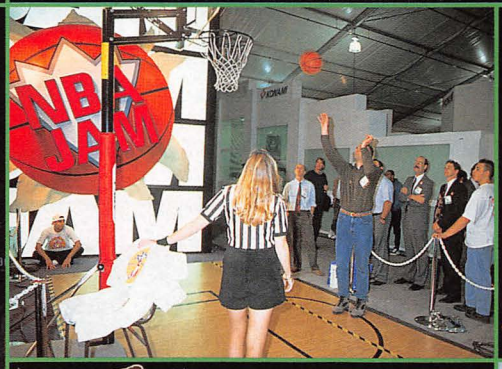


石井弘一

撮影用暗幕持ちのプロフェッショナル。暗幕のかわりに特大パンツを使用したこともあるらしい？















「大きな目玉アイテムは無し」と言われていた今回のCESではあるが……

新ハードたちの息吹は聴こえたか!?

なぜCESでは，日本国内よりも先に，新しいハードやソフトが発表されることがあるのだろうか。読者のみなさんの中には，「日本のメーカーのくせして，アメリカで先に発表するなんて……」と，ちょっと熱くなってしまう人もいるかもしれない。しかし，これは仕方のないことなのだ。

アメリカでは，広大な大陸の各地に代理店やショップ，さらには報道機関が点在している。新作ソフトを売ろうとした場合，それらを1か所ずつ回っていたのでは，日本とくらべものにならないほど時間も費用もかかる。そこで役に立つのがCESだ。なにしろCESには，全米どころか全世界から業界関係者が集まってくる。商品を出展すれば，それだけ多くの人の目に触れ，ビジネス・チャンスも拡大するというわけ。

ところが，CESが開催されるのは年に2回（1月のウインターCESと6月のサマーCES）。ということは，もしも12月に発売予定の商品だったら，なんとしてでも6月のCESで展示しておかないと，市場へだすのに苦労することになる。

つまり，アメリカでの販売を考えた場合，発売までまだ半年もあるソフトを，無理にでもCESに出展する必要がでてくるのだ。そのタイミングによっては「日本に先駆けてアメリカで発表される」パターンが生まれてくるというわけ。実際，ウインターCES'92で，超大作・スーファミ版『ストII』が世界初公開されたのは，まさにこうした理由によるものだった（ちなみに，今回の会場をキャミィが歩いていたので，もしや……と思ったが，残念ながら噂の『スパII』はなかった）。

このパターンにそって考えると，'94年末に発売が予定されている各社の新ハードたちは，今年6月のサマーCES'94に出展されることになる。ならば，その直前にあたる，今回のウインターCES'94はどうなるのか。各社とも沈黙を決め込むのか，それとも……。今回の取材の最大の焦点は，そこだった。

まず最初に訪れたのが，任天堂ブース。その広々としたセンター・スペースの一角に，黒山の人だかりができている。のぞきこもうとした僕の目に，柱状のパネルに記された，驚くべき文字が飛び込んできた。「Project Reality」――!! 任天堂とシリコングラフィックスによる，64ビットマシン開発計画の名称だ。まさか，任天堂の64ビット機のデモが行なわれているというのか!?



▲3DO第1号機「REAL」のソフトがズラリと展示された，壮観な眺めのパナソニック・ブース



◀▲アタリが発売した64ビット機「ジャガー」も上々な人気だった。36社ものソフトメーカーが参入を表明したという

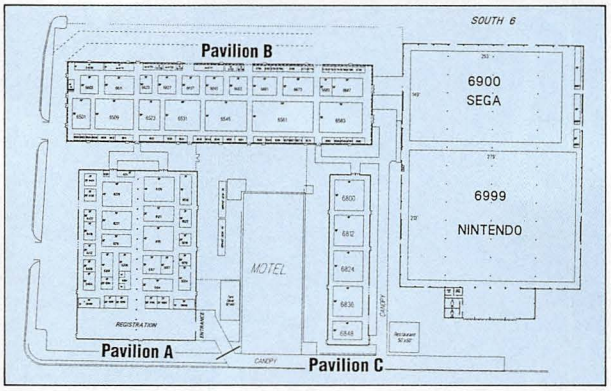


▲レーザーアクティブは静かな展示。日本未公開ソフトはナシ



▲本体＋メガCDの機能を合わせ持つ「ジェネシスCDX」（セガ）

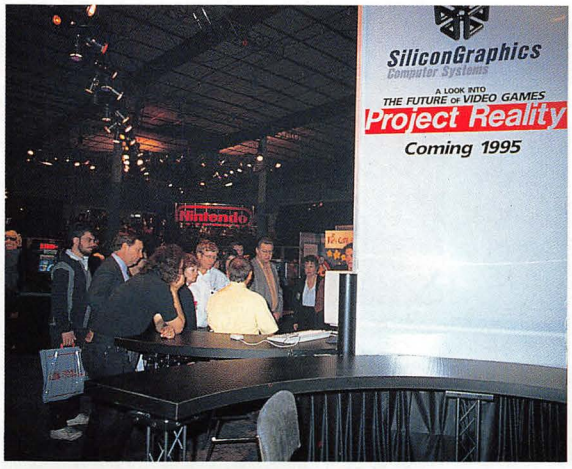




▲ゲーム関係エリアのマップ。任天堂ブースのサイズは約80×60メートル。このマップのエリアも，広大なCES会場の一部でしかない



◀これが「サターン」だ!! 周囲の『バーチャファイター』『デイトナ』はアーケード版の画面



◀任天堂ブースの目玉，プロジェクト・リアリティのインフォメーション。多くの人が群がっていた

▼テーブルの下に置かれていたのは，ごらんのようなシリコングラフィックス製のワークステーション



任天堂とセガがハデな打ち上げ花火！　しかし……

プロジェクト・リアリティ(?)DEMO

下に並べた写真の数々が，デモっていた映像。日本で開催されたシリコングラフィックスのイベントで出展されたのと同じものも多数見られた。任天堂の64ビット機で，この映像がそのまま再現できたら，すごいことなのだが……。





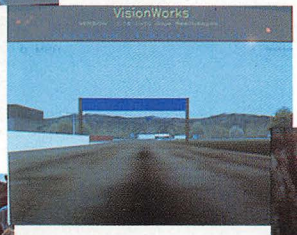
◀敵機を補捉してミサイルで撃破せよ。対空放火までリアルに再現



▲実写と見まちがえてしまう列車のデモ。駅には人が立っている

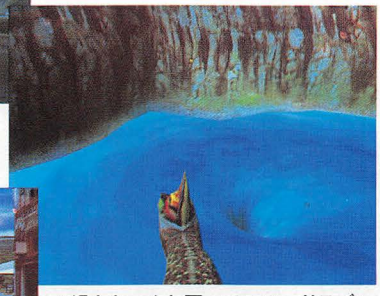
▲ド迫力のフライトSLGがコレ。画面上部のウインドウに，自機の姿が映る

▼ドラゴンを操縦して渓谷を進んでいくデモ





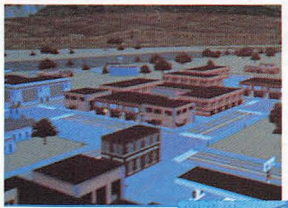
▲F1レース・ゲームも，シリコン〜が作るとこうなる



▲渦もちゃんと回っている。ドラゴンの口から弾を撃つことも可能だ

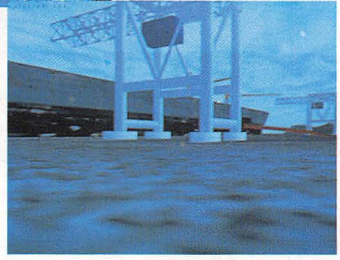


▲このリアルな町並みの中を自由にドライブできるのだ



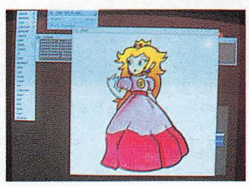
▲町並みのデモは，コマンドひとつで空中からの視点にも変わる

▶舞台は港。停泊している船の中に入って，走り回ることもできる



▶某社の液晶ハンディ・ビデオカメラのシミュレーションか？





◀マウスを使ってピーチ姫の服をひっぱることができる，ユニークなデモ

画面を見て，ぶっ飛んだ。すごい。リアルなどという言葉をとおりこした，実写そのものののようなコンピュータ・グラフィックスだ。本当にこんなCGが家庭で楽しめるようになるのか!?——だが，ちょっと待てよ。いくらなんでも，この解像度と色数は……。それにこのCG，どこかで見たことがあるぞ。

テーブルの下に置かれた，巨大なコンピュータを見つけたときに謎は解けた。このCGは，ワークステーションの「リアリティ・エンジン」というシステム上で動いているものなのだ。シリコングラフィックスの最新CGの数々なのだから，このクオリティも納得できる。

操作を担当していたシリコングラフィックスのスタッフは，「プロジェクト・リアリティでも，このレベルの映像が実現できる」と語っていたが，正直言って，にわかには信じがたい。家庭用のテレビで，ここまでの鮮明な映像が(しかもこの処理速度で)表示できるものなのかどうか……。

つづいて，訪れたのがセガのブース。じつは今回のCESでもっともおもしろかったのが，セガ・ブースなのだが，その話はあとのページにゆずるとして，ここでは，新ハード「サターン(仮称)」の話題を。

結論から言うと，サターンは出展されなかった。けれども，ある方法で，気づく人は気づくように，サターンのインフォメーションはしっかりと行なわれていたのである。その方法とは……。

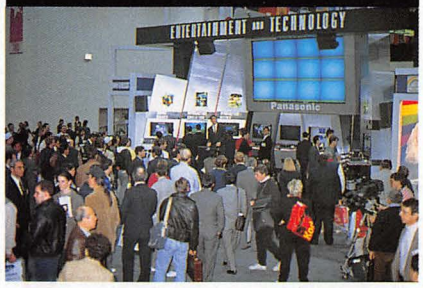
毎回，CESのセガ・ブースでは，複数のモニタを組み合わせた巨大なディスプレイで，PR用のビデオが上映されている。今回，そのビデオをよーく見ていると，なにやら不思議な映像がときおりインサートされることに気づいた。空を飛ぶドラゴン，ポリゴン・キャラを使ったサッカーゲーム——わずか1，2秒ではあったが，メガドライブの画面でないことは明白だ。やがて，アーケード版『バーチャファイター』『デイトナ』の画面が挿入され，最後に一瞬だけ映しだされたのが，サターン!!——やってくれるぜ。

そのほかのハードはというと，すでに米国で発売中の3DOは，大量のソフトを展示して派手な展開を行なっていた。ソニーのブースでは，PS-Xは展示されず。PCエンジン勢は，今回のCESにはブースを設けていなかった。

結局，未公開の新ハードで，「本物」が展示されたものはなかったということになる。だが，今年の年末をにらんで，各社が虚々実々とした駆け引きをはじめていることは事実であり，任天堂とセガのブースでは，新ハードのにおいをわずかながらも感じ取ることができた。かくして新ハード戦争は，夏のCESへとTO BE CONTINUEDなのである。

スリー　ディー　オー

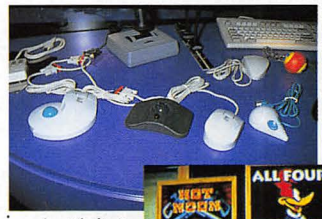
3DO



ソフトのタイトル数が来場者を圧倒!

3DO関係のソフトは，米国3DO社と松下電器のブースそれぞれに，大量に展示されていた。どちらのブースもかなりの混雑で，来場者の3DOに対する関心の高さがうかがえたのだ。

3DO社のブースでは，米国ですでに発売中の松下電器製「REAL」はもちろん，日本で今夏に発売予定のサンヨー製3DOマシンや，通信機能を搭載したAT&T製マシンも参考出展されていた。そのほかにも，マウス，ジョイスティック，「ビデオCDプレイパック」など，周辺&拡張機器もズラリ。はたして3DOは大きなムーブメントを作りだすことができるのか!?



◀3DO用の周辺機器群。マウス、キーボードまで並んでいた



▶『ウッドペッカー』を26分収録したCDが，わずか12ドル98セントで発売される

CESに出展された海外製3DOソフト・カタログ

AMERICAN LASER GAMES



マッドドッグ・マックリー
MAD DOG McCREE
ゲーム・センターでヒットした実写ガン・シューティングを移植。別売りの光線銃(33ドル)を使用することができる。



フー・ショット・ジョニー・ロック
WHO SHOT JOHNNY ROCK?
ゲーム・システムは「マッドドッグ〜」と同タイプ。人気シンガーのジョニー・ロックを殺した犯人をさがすというシナリオ。

CRYSTAL DYNAMICS



トータル・エクリプス
TOTAL ECLIPSE
テクスチャー・マッピングを多用した，ハデなグラフィックの3Dシューティング。すでに日本国内での発売も決定している。



スター・コントロールII
STAR CONTROL II
米国のゲーム誌で各賞を受賞したIBM-PCの人気ゲームを移植。エイリアンを撃破し，地球を守れ。対戦プレイも可能。



オリオン・オフロード
ORION OFF-ROAD
切り立った崖を登ったり，大ジャンプしたりできるドライブ・ゲーム。画面を縦に2分割しての対戦プレイ・モードもある。

DIGITAL PICTURES



ザ・ホード
THE HORDE
食欲の権化"HORDE"の群れと戦うクォーター・ビューの戦略ゲーム。「スターコントロール」と同じチームが制作を担当。



ナイトトラップ
NIGHT TRAP
メガドライブでも発売されている実写ゲームの3DO版。発色数の多さを生かして，映像のクオリティがアップしている。

DYNAMIX



ステラー7：ドラキソンズ・リベンジ
STELLAR 7 : DRAXON'S REVENGE
その昔Appleでヒットした「ステラー7」をグレード・アップしたような，惑星上でのポリゴン3Dシューティング。

ELECTRONIC ARTS



ロードダッシュ
ROAD DASH
ゲーム内容はメガドラ版とさほど変わらないようだが，目を引くのがグラフィック。実写のオープニングが人気を集めていた。



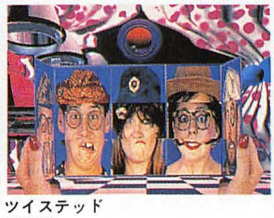
PGAツアーゴルフ
PGA TOUR GOLF
おなじみのタイトルの3DO版。60人のプロたちと競い合うゴルフゲーム。やはり実写取り込みのゴルファーが売り。



エスケープ・フロム・モンスター・マナー
ESCAPE FROM MONSTER MANOR
モンスターを銃で退治しながら迷宮内をさまよい歩く。3D迷宮の表示のしかたは「ウルフェンシュタイン3D」タイプ。



テーマパーク
THEME PARK
50種類のライドやアトラクションを配置して，自分だけのオリジナル・テーマパークを作るユニークなゲーム。



ツイステッド
TWISTED
クイズ番組を3DO上で再現。スゴロクでとまったマスにより，実写動画版16パズルなどのさまざまなミニゲームを楽しめる。



ジョン・マッデン・フットボール
JOHN MADDEN FOOTBALL
メガドラ版では静止画だったアナウンサーのマッデンが，実際に動いてしゃべるのに感動(笑)。実写の試合レポートもあり。

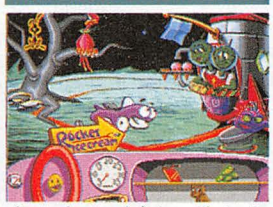


ピーターパン：ア・ストーリー・ペインティング・アドベンチャー
PETER PAN : A STORY PAINTING ADVENTURE
5〜9才向けのソフト。画面下にいる6人のサブキャラを状況に応じて選択して，ストーリーを進行させていく。

HUMONGOUS ENTERTAINMENT



セサミストリート：ナンバーズ
SESAME STREET : NUMBERS
ゲーム・システムは「マンホール」タイプ。「ピーターパン」と同様，子供向けに「EA KIDS」ブランドで発売される。



プットプット・ゴズ・トゥ・ザ・ムーン
PUTT PUTT GOES TO THE MOON
これまた「マンホール」タイプ。車の町の主人公プットプットが，なんと月へ行ってしまった。3〜8才向け。

INTELLIMEDIA SPORTS



トータル・スポーツ・インストラクション
TOTAL SPORTS INSTRUCTION
3DOでスポーツなどのレッスンを受けられる。ゴルフ編，野球編，フットボール編，カジノ編の4種類がある。

MICROPROSE



CPUバッハ
CPU BACH
"世界初のデジタル作曲家"CPUバッハが，プレイヤーの好みに合わせて作曲・アレンジしてくれるソフト。

NAUGHTY DOG



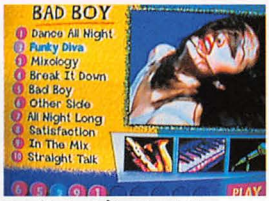
ウェイ・オブ・ザ・ウォーリアー
WAY OF THE WARRIOR
「モータルコンバット」風の実写取り込みによる対戦格闘ゲーム。10人のキャラと，2人の3Dで描かれたボスキャラが登場する。

ORIGIN



スーパーウイングコマンダー
SUPER WING COMMANDER
米で人気の「ウイングコマンダー」の3DO版。オープニングの宇宙服を着るCGアニメなどに力が入っていた。

PARAMOUNT INTERACTIVE



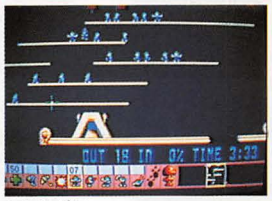
ロック,ラップン・ロールII
ROCK, RAP N'ROLL II
音楽に合わせて，プロモーション・ビデオのような映像が流れる。曲自体にいろいろと手を加えることも可能。

PF.MAGIC



パターンク
PATAANK
自車を壁にぶつけることにより，その壁のヤクモノを作動させるという，ピンボール風のアクション・ゲーム。

PSYGNOSIS



レミングス
LEMMINGS
もはや説明の不要なほど，あらゆる機種に移植されまくったゲーム。レミングたちを一人でも多くゴールへ導け！

READY SOFT



ドラゴンズ・レア
DRAGON'S LAIR
アニメの絵に合わせて，タイミングよくレバーを入れたりボタンを押したりする，LDゲームの移植版。

SANCTUARY WOODS



デニスミラー・ザッツ・ニュース・トゥ・ミー
DENNIS MILLER THAT'S NEWS TO ME
テレビで人気のニュース・キャスター，デニスミラーが，150以上のトピックスをユニークな視点で解説する。

SPECTRUM HOLOBYTE



スタートレック：ザ・ネクスト・ジェネレーション
STAR TREK : THE NEXT GENERATION
登場人物の中から一人を選ぶと，その人物なりのシナリオが展開していくAVG。テレビ・シリーズのイメージに忠実。

TETRAGON



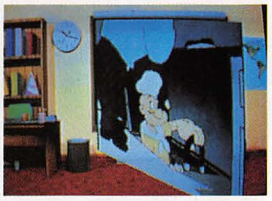
グリッダーズ
GRIDDERS
立方体が転がるフィールド上でプレイするアクション・パズル。ステージをクリアして，グリッダーズの秘密を解き明かせ！

UNIVERSAL INTERACTIVE STUDIOS



ジュラシックパーク・インタラクティブ
JURASSIC PARK INTERACTIVE
恐竜をガン・シューティングしたり，車で恐竜の追撃から逃げたりといった，複数のゲームの集合体。

VIDEOACTV



トゥーンタイム
TOONTIME
「ポパイ」「バックスバニー」など6種類のアニメを再生しつつ，その表示スクリーンのサイズや形を変更することができる。

日本での発売は3月20日，本体価格79,800円!!



日本国内では，3DOフォーマットにもとづく第1号機「REAL(リアル)」が，松下電器より3月20日に79,800円で発売されることが決定した。ここでもう一度，3DOの機能をおさらいしておくと……。

- ●32ビットのRISC型CPUを搭載
- ●1670万色の発色，3万2千色の同時表示
- ●毎秒30フレームのフル・スクリーン，フルカラーの動画再生機能
- ●デジタル・シグナル・プロセッサによるCD並みの高音質(44.1kHz)

——以上のようなリアルな動画やデジタル映像・音声処理によって，マルチメディア機の標準をめざしていこうというのだ。

本体と同時に発売が予定されているソフトは，下の6タイトル。5月までには計26タイトルがでそろう予定である。また，驚かされるのが，全世界ですでに531社(日本：110社，米国：349社，欧州：72社)ものメーカーが，ソフトのライセンス契約を結んでおり，208タイトルものソフトが開発中だということ。日本でも，続々と新作ソフトが登場してくることだろう。本誌でも次号より，中とじ付録で3DOのページをスタートする予定だ。

ちなみに「3DO」というのは，三次元を表わす「3D」に，AudioやVideoのように広く家庭に普及するようにと，語尾に「O」の文字をつけたもの。その狙いどおりに，マルチメディアの標準機として定着するかどうか，非常に注目される。

3月発売予定のソフト



チキチキマシン猛レース
■ Future Pirates
■8,800円 ■AVG
11台が出走するレースで誰が勝つかのベッティングからはじまり，10種類の世界でのAVGへと展開していく。声優は本物。
© HANNA-BARBERA PRODUCTION INC.
LICENSED BY TURNER PUBLISHING INC.
© 1994 FUTURE PIRATES INC.



ペブルビーチの波濤
■ T&E SOFT
■9,800円 ■ゴルフ
おなじみの同名ゲームを大幅にグレード・アップ。実写や効果音をたくみに使い，さらにリアルなゴルフが楽しめる。
Licensed by Pebble Beach Company.
© 1994 Matsushita Electric Industrial Co.,Ltd.
© 1994 T&E SOFT Inc.



ウルトラマンパワード
■ BANDAI
■8,800円 ■アクション
ふつうのバトルモードに加え，ビデオ映像の戦闘シーンだけ担当するビジュアル・モード，データベース・モードなどを収録。
© 円谷プロダクション
© BANDAI 1994



ファイアボール
■ 日本データワークス
■7,800円 ■ピンボール
本物をプレイするときのアングルに近いピンボール・ゲーム。2階建て構造を含む，5種類のピンボール台が楽しめる。
© 1994 Matsushita Electric Industrial Co.,Ltd.
© 1994 Japan DataWorks Inc.



山村美紗サスペンス・京都鞍馬山荘殺人事件
■ パック・イン・ビデオ
■12,800円(2枚組) ■AVG
西岡徳馬や小川範子など20名以上の俳優が登場する実写AVG。進めかたによりエンディングが変化するらしい。
© 1994 Matsushita Electric Industrial Co.,Ltd.



ライフステージ
■ マイクロキャビン
■8,800円 ■SLG
壁や床のタイプを決め，家具を置き，自由に家をデザインできるハウス建築SLG。設置できるアイテムは約2,500種類。
© 1994 Matsushita Electric Industrial Co.,Ltd.
© 1994 Micro Cabin Corp.

4月発売予定のソフト

タイトル名	ブランド	価格／ジャンル
ドクターハウザー	リバーヒルソフト／Panasonic	8,800円／AVG
鉄人	SYNERGY／Panasonic	8,900円／アクション
ノンタンといっしょ・のはらであそぼ	ビクターエンタテインメント／Panasonic	6,800円／教育
寺沢武一の「武」	FUN PROJECT／Panasonic	9,800円／デジタルコミック
娯楽の殿堂	Hakuhodo MMS／Panasonic	8,800円／SLG
ファラオの封印	アスク講談社	8,800円／RPG

5月発売予定のソフト

タイトル名	ブランド	価格／ジャンル
時を越えた手紙	シンキングラビット／Panasonic	8,800円／AVG
黒き死の仮面	ハミングバードソフト／Panasonic	8,800円／RPG
プロフェッショナル麻雀悟空(仮題)	アスキー／Panasonic	7,800円／麻雀
将棋スペシャル(仮題)	アスキー／Panasonic	7,800円／将棋
バーニングソルジャー	パック・イン・ビデオ／Panasonic	8,800円／シューティング

セガ

ジェネシス／セガCD／ゲームギア

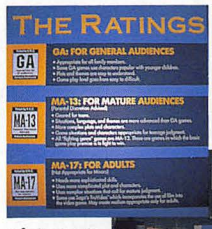


注目作多し！ 日本にもぜひ輸入を!!

今回のCESにおける，機種別のおもしろさランキングをつけたとしたなら，文句なしにジェネシス&セガCDがナンバーワンだろう。

大作『バーチャレーシング』『ソニック3』が集客に貢献していたのはもちろんだが，それ以上に目を引いたのが，セガCDの実写動画を使ったゲームたちだった。下で紹介した2作品が，その代表作。

「CD-ROMならではのゲームとは？」「実写をどうゲームに活用していくか？」という問いに対する解答が，少しずつではあるが形になりつつあるのかもしれない。



◀米国ではジェネシス用ソフトに，GA(誰でもOK)，MA-13(親の指導が必要)，MA-17(未成年者には不適当)のマークがついている



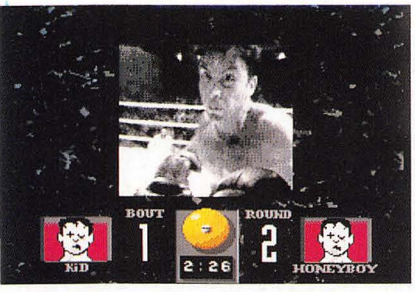
▶任天堂よりもセガのシェアが大きいことを示すおなじみのパネル

プライズ・ファイター

PRIZE FIGHTER

SEGA OF AMERICA

モノクロではあるが，実写のボクサーと戦えるボクシング・ゲーム。本当に試合をしているかのような視点の揺れかたが見事なのだ。



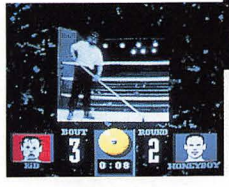
◀十字ボタンを左右に入れると，相手の攻撃をかわすべく画面が左右に揺れる。臨場感バッチリ



◀プレイヤーは，ストレート，アッパーなどを打ちわけられる。ガードすることも可能



▼気づいたときにはリング清掃の人が……。負けたときのパターンの一つ



▲ダメージが蓄積すると，画面下の顔がボロボロになっていき，そこで強烈な一発を食らうとダウン！

トムキャット・アレイ

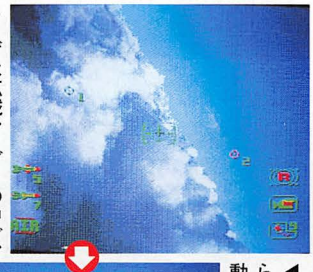
TOMCAT ALLEY

SEGA OF AMERICA

メガCDでフル画面の実写動画を実現。ゲーム・システムはシンプルだが，テンポ良く実写を織り混ぜた，視覚効果満点の作品。



▶こうしたフル画面の実写動画を中心にゲームが構成されている



▶まずは広域レーダーの中で，いずれかの敵にカーソルをセット。すると自機がそのエリアへ向かう映像が挿入される



◀敵機が画面内にうつったらロックオン！ 敵機の移動が速いので手こずる



◀これで1機撃墜。敵ミサイルが飛んできたら，ECMの欄に手早くカーソルを動かす

ソニック・ザ・ヘッジホッグ3

SONIC THE HEDGEHOG 3

SEGA OF AMERICA

本邦初公開の『ソニック3』は，米国で2月2日，日本では5月に発売予定。『2』と同じスタッフがアメリカで開発しており，相変わらずの多彩なフィーチャーで楽しませてくれる。



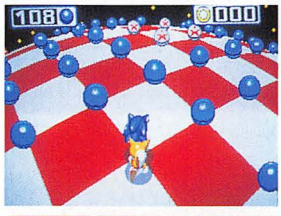


▲木にぶつかった反動で，ループがクルリと1回転

▼ICE CAP ZONEの1コマ。すべっていく先には崖があって……



▼ボーナス・ステージ。赤い玉を避け，青い玉を何個取れるか





▲ウォーター・シールドを装備中。これで水中でも息ができる

▼画面を2分割してのタイム・アタック対戦モードも健在だ



次世代マシン「サターン」ではどんなゲームが遊べるのか?

本レポート記事の最初でも紹介したように，セガ・ブースのPRビデオで，セガの次世代機「サターン」の映像がチラリと流れていた。そのいくつかを右に紹介する。これらのゲームが実際に発売されるのかどうかは不明だが，サターンの機能によって描かれる画面の特徴を知るための手がかりにはなるだろう。なお，このほかにも『バーチャファイター』『デイトナ』の映像が映しだされており，両作品のサターンへの移植はほぼ決定のようだ。



▶ドラゴンが大きく羽ばたいている3Dモノ

▲ポリゴン・キャラによるサッカーゲーム

▶画面の左下にいるのは，ソニック？

2種類の新ハードも登場

約20×13cmという本体サイズで，カートリッジ&CDソフトが使える「ジェネシスCDX」が発表された。『ソニックCD』など3枚のCDソフトがついて価格は399ドル99セント。同時発表された米国版ワンダーメガがすっかりかすんでしまった。



▲ジェネシスCD-X



▲X'EYE(JVC発売)

ジェネシス&セガCD用出展ソフト・セレクション(日本未公開作)

SEGA OF AMERICA



ダブル・スイッチ
DOUBLE SWITCH(セガCD)
実写動画ゲームには定評のあるDIGITAL PICTURES社の新作。『ナイトトラップ』を発展させたシステムの作品。



ジュラシック・パーク
JURASSIC PARK(セガCD)
同名映画をテーマにしたAVG。「夢見館」のような手法で描かれるマップ内を冒険する。Qサウンド対応。



ドラキュラ・アンリーシュト
DRACULA UNLEASHED(セガCD)
「トムキャット・アレイ」と同じく「TruVideo」と称された作品。時間内にドラキュラの正体を暴くことが目的。Mac版もある。



サブ・テラニア
SUB-TERRANIA
重力が働く惑星上で，自機の向きを調節しながら敵を破壊していく。昔なつかしの「ルナランダー」を思いだす。



トージャム&アール2
TOEJAM&EARL 2：IN PANIC ON FUNKOTRON
日本にも輸入された，ヘンなノリのアクション・ゲーム第2弾。2人同時プレイ可能で，今回はサイド・ビューになった。

SONY IMAGESOFT



バーニーズ・ハイド&シーク
BARNEY'S HIDE&SEEK
セガがはじめて3〜6才をターゲットに開発。スクロール画面内のどこかに隠れている子どもたちをさがす，かくれんぼゲーム。



グランド・ゼロ・テキサス
GROUND ZERO, TEXAS(セガCD)
エイリアンの手からグランド・ゼロの町を守れ！　場所によっては実写動画のガン・シューティングがはじまることも。



ホイール・オブ・フォーチューン
WHEEL OF FORTUNE(セガCD)
アメリカの人気クイズ番組をゲーム化。テレビのタレントたちがそのままゲーム内に出演して動き回るのが売り。



クリフハンガー
CLIFFHANGER(セガCD)
同名映画が題材。横スクロールの格闘アクション面や，3Dのスノーボード面など，複数のタイプのゲームで構成されている。

CORE DESIGN



ソウルスター
SOULSTAR(セガCD)
いわゆるひとつの3Dシューティング。セガのブースでは，それなりに目立つところに展示されていた。

READY SOFT



ドラゴンズ・レア
DRAGON'S LAIR(セガCD)
今回のCESで，さまざまな機種に移植されていた，元LDゲーム。カートリッジ版の同名アクションもタイトーから発売される。



スペース・エース
SPACE ACE(セガCD)
これも元はLDゲーム。この手のゲームが得意なREADY SOFTは，さしずめ米国のウルフ・チームというところか？

RENOVATION



リベンジ・オブ・ザ・ニンジャ
REVENGE OF THE NINJA(セガCD)
日本ではタイトーから「忍者ハヤテ」というタイトルで発売されていた元LDゲーム。ゲーム・システムはいつものパターン。

SADDLEBACK GRAPHICS



マイ・ペイント
MY PAINT(セガCD)
いわばジェネシス版「マリオペイント」。小さな子どもでも使えるように，アイコンがわかりやすくデザインされている。

AMERICAN LASER GAMES



マッドドッグ・マックリー
MAD DOG McCREE(セガCD)
このメーカーでは，『WHO SHOT JOHNNY ROCK？』『マッドドッグII』など，同タイプの新作を続々と予定している。

SUNSOFT



美女と野獣〜ベルズ・クエスト
BEAUTY&THE BEAST：BELLE'S QUEST
ディズニーの人気アニメ「美女と野獣」が，2種類のゲームになった。こちらはベルが主人公。森の迷路を抜け，城を探検する。



美女と野獣〜ロア・オブ・ザ・ビースト
BEAUTY&THE BEAST：ROAR OF THE BEAST
こちらは野獣が主人公。森で狼たちと戦ったりしながら，惑わされた村人たちから城を守らなければならない。

ELECTRONIC ARTS



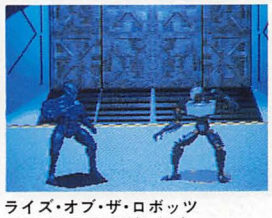
スキッチン
SKITCHIN
ローラースケートで北米の都市を旅する「ロードダッシュ」風ゲーム。走ってくる自動車のバンパーにつかまることもできる。

GAMETEK



ブルータル
BRUTAL(セガCD)
アメコミのキャラたちが，とある島で戦いを繰り広げる対戦格闘ゲーム。オープニングのアニメはグッド。必殺技もある。

JVC



ライズ・オブ・ザ・ロボッツ
RISE OF THE ROBOTS(セガCD)
質感たっぷりに描かれたロボットたちによる対戦格闘モノ。米国版ワンダーメガ「X'EYE」上で動いていた。

任天堂

スーパーNES／NES／ゲームボーイ



静かなり任天堂，次回へパワーを充電中?

プロジェクト・リアリティのインフォメーションが華やかだったのとは対照的に，現役機種であるスーパーNESのほうは意外と地味な印象を受けた。任天堂のソフトの主軸が，『ワイルドトラックス』『メトロイド2』という，すでに日本で発表済みのものであったせいかもしれない。気になったのが，5度目のCES取材にしてはじめて，任天堂のソフトに順番待ちの長い列ができていなかったということ。あえて〝隠し玉〟をださなかったのか，それとも主力スタッフは，早くもプロジェクト・リアリティに移行しつつあるのか——。



◀飛行機の中でスーパーNESを楽しめる「GATEWAY」システム



▶『ワイルドトラックス(米題：スタントレースFX)』のために，こんな筐体も用意されていた

スーパーNES用出展ソフト・セレクション(日本未公開作)

NINTENDO OF AMERICA



カービィズ・ティーショット
KIRBY'S TEE SHOT
過去のCESでは「スペシャル・ティーショット」という名前で出展されていた作品がカービィのゲームに変身。HAL研が開発。



メジャーリーグ・ベースボール
KEN GRIFFEY Jr. PRESENTS : MAJOR LEAGUE BASEBALL
ケン・グリフィーJr.のキャラクターを使った野球ゲーム。各球団のロゴマークや，28か所の球場まで登録されている。

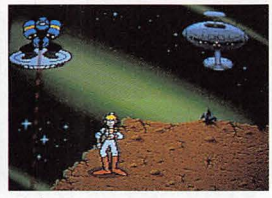
ABSOLUTE ENTERTAINMENT



スーパーバトルタンク2
SUPER BATTLETANK 2
16メガ・カートリッジを使って，さらにリアルな映像になった「スーパーバトルタンク」。セガCD版も近日発売予定。



ターン&バーン
TURN AND BURN : NO-FLY ZONE
取り込み画像を多用した戦闘機ゲーム。ボタンひとつで，自機の前後左右の映像に切り替えることができる。



スペース・エース
SPACE ACE
元はLDゲームだが，そのキャラクターを使ってアクション・ゲーム化。とはいえ，ゲーム内容はやはり記憶力重視型。

HUDSON SOFT



美女と野獣
BEAUTY & THE BEAST
スーパーNES版「美女と野獣」の版権はハドソンが獲得。最後のバラの花びらが落ちる前にベルを助けて，呪いを解け！



アメリカ物語
AN AMERICAN TAIL : FIEVEL GOES WEST
映画『アメリカ物語』をテーマにした横スクロールのアクション。日本での発売は，今のところ未定。

ACOLLADE



スピード・レーサー
SPEED RACER
なつかしのアニメ「マッハGO！GO！GO！」をゲーム化。マッハ号のジャンプ音などは，アニメのものをそのままサンプリング。



バークレー：シャット・アップ&ジャム
BARKLEY : SHUT UP AND JAM！
スピード感あふれる2on2のバスケット・ボール。それぞれが個性的な動きをする16人のストリート・プレイヤーが登場。

HITECH EXPRESSIONS



ミッキーズ・ウルティメイト・チャレンジ
MICKEY'S ULTIMATE CHALLENGE
またまたミッキーマウスのゲームが登場。ファンタジー・ランドで，5種類のパズルを順に解いていく。

SPECTRUM HOLOBYTE



ワイルド・スネーク
WILD SNAKE
ヘビを使った落ちものパズル。同色のヘビを隣接させると消すことができ，空いたスペースに上のヘビがクネクネと落ちる。

ELECTRO BRAIN



ウインター・エクストリーム
WINTER EXTREME
スキーとスノーボードを使って，山頂からスベりおりていく。スピード感はなかなかのもの。



シタデル
CITADEL
巨大なポリゴン・ロボットを操作して，敵を撃破する3Dシューティング。タイトルを日本語に訳すと「砦」。

KEMCO



クレイジー・ゾーン
CRAZY ZONE
ただひたすら坂道を駆け降りるゲーム。障害物に引っかかったときの多彩なリアクションがユニーク。※日本で一部紹介済み。

OCEAN



ジュラシックパーク
JURASSIC PARK
同名映画を題材にした，色使いがキレイなアクション・シューティング。3Dのシーンもある。NES版，GB版も発売予定。

SUNSOFT

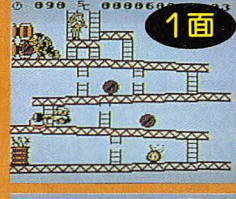


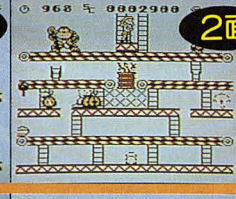
バックスバニー・ラビット・ランページ
BUGS BUNNY RABBIT RAMPAGE
バニーがケーキを投げるアクション。サンソフトの米国アニメキャラ・シリーズは，キャラがよく動いているのが特徴。

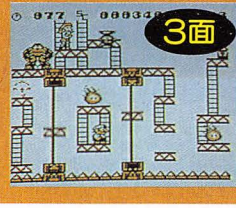
ゲームボーイ用『ドンキーコング'94』

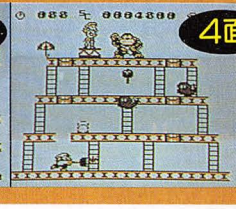
GB用『ドンキーコング』はデータのセーブ機能つき。出展バージョンは4面で終わりだったが……。











ジャガー

噂の64ビットマシンを実際に体験してみたが……

アタリが放つ世界初の64ビット家庭用ゲーム機「ジャガー」。価格249ドル95セント。36社がサードパーティとして参入——これらの情報を聞くと，かなり大きな期待を抱いてしまうのだが……。結論。アタリはやっぱりアタリなのであった。



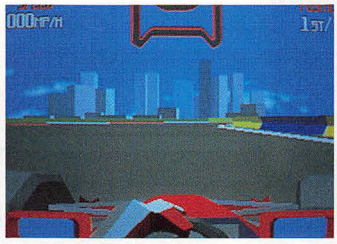
◀なんともデカいジャガーのコントローラ。ボタンがやたら多い



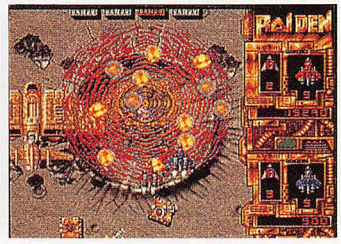
サイバーモーフ
CYBERMORPH
本体に同梱されているソフト。ボタンで視点が変わり，ポリゴンの自機が変形するのが売りとは言うが……。



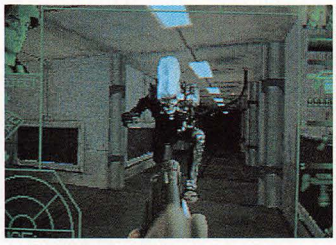
クレッセント・ギャラクシー
CRESCENT GALAXY
今の時代にこの完成度で発売すること自体が信じられない，横スクロールのシューティング。



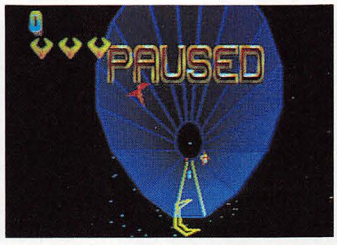
チェッカード・フラッグ
CHECKERED FLAG
出展されていたのは，ポリゴンのサーキットの中をただ走るだけの開発途中バージョンだった。



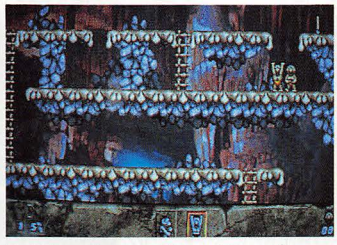
雷電
RAIDEN
アメリカでも人気が高い，縦スクロール・シューティングの名作。しかしジャガー版は何かがちがう。



エイリアンvsプレデター
ALIEN VS PREDATOR
テクスチャー・マッピングされた迷宮内が舞台。エイリアン，プレデターのどちらでもプレイ可能。



テンペスト2000
TEMPEST 2000
ワイヤーフレームで構成された，もっともアタリらしいゲーム。「テンペスト」シリーズの4作品を収録。



エボリューション：ディノ・デューズ
EVOLUTION：DINO DUDES
パソコン版から移植されたパズルゲーム。原始人たちは，火のおこしかたなどを見つけて，進化していく。

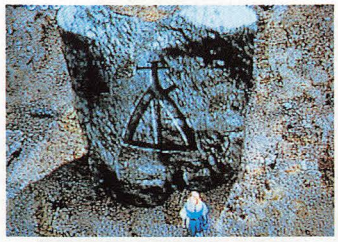


ブルータル・スポーツ・シリーズ：フットボール
BRUTAL SPORTS SERIES：FOOTBALL
デモ展示のみ。なお，ジャカーには，倍速CD-ROM，電話回線用通信ケーブルなどの発売が予定されている。

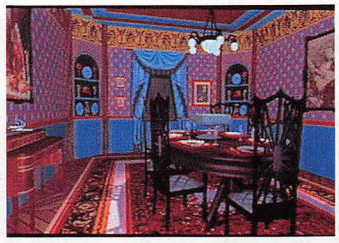
CD-I

今回のショウでいちばん驚かされたマシン

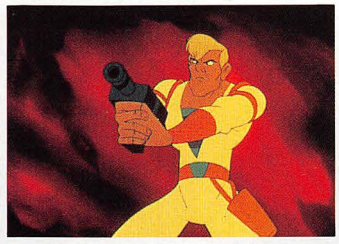
ハッキリ言って，ノーマークであった。それだけにCD-I版『マイクロコズム』がじつに美しく動いているのを見たときには感心した。そして，本家IBM-PC版以上のデキと思われる『セブンス・ゲスト』をプレイしたときに，それは驚きへと変わる。さらに，ブース内でCD-Iオリジナルの『ゼルダ』『マリオ』を発見(『リンク』も発売中)。CD-Iの開発元のフィリップスと任天堂は，SFC用CD-ROM開発のときのつきあいがある。それゆえにこうしたビッグ・タイトルが登場しているのだろう。CD-Iにちょっぴり魅力を感じてしまった。



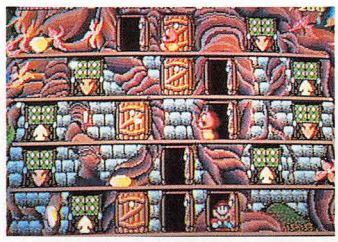
ゼルダズ・アドベンチャー
ZELDA'S ADVENTURE
主人公はなんとゼルダ姫。七つの"Tolemac"のかけらを集めて，リンクを救いだすことが目的だ。



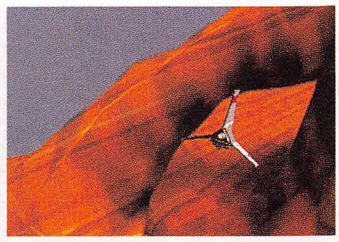
ザ・セブンス・ゲスト
THE 7TH GUEST
「夢見館」をグレード・アップしたようなAVG。プレイするにはデジタル・ビデオ・カートリッジが必要。



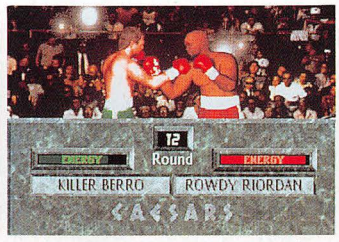
スペース・エース
SPACE ACE
本レポートで紹介するのも3回目。その中ではもっともデキがいい。要デジタル・ビデオ・カートリッジ。



ホテル・マリオ
HOTEL MARIO
クッパとその子供が経営するホテルに潜入したマリオとルイージ。ドアを全部閉めればステージ・クリア。

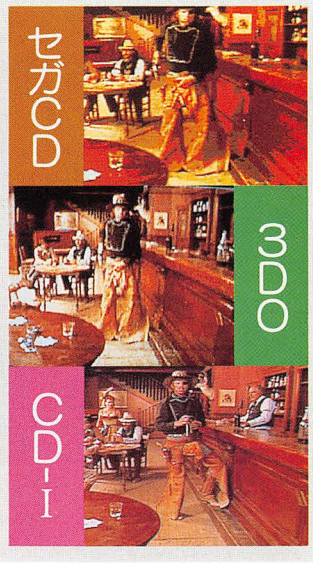


レベル・アサルト
REVEL ASSAULT
こうした美しい動画表現ができるのは，デジタル・ビデオ・カートリッジという拡張機器の力なのだろう。



シーザーズ・ワールド・オブ・ボクシング
CAESARS WORLD OF BOXING
30人以上の俳優が，対戦相手やマネージャー，トレーナーなどを演じてくれるボクシング・ゲーム。

くらべてみると……



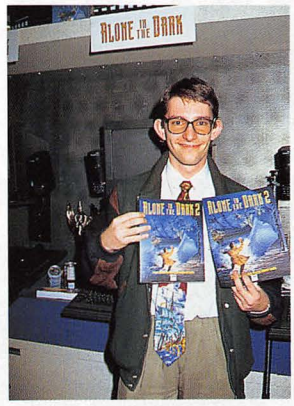
パソコン

IBM-PC(DOS/V)



大作の続編ラッシュ! IBM-PCから目がはなせない!!

日本では家庭用ゲーム機の勢いに押されつつあるパソコン・ゲームだが，海外ではまだまだ元気だ。とくに今回のCES取材で感じたのが，もはや「ポリゴンを駆使したリアルな3D表示」「映画のような壮大なオープニング」は，パソコン・ゲームでは，まったく珍しくなくなってきているということ。ひと昔前だったら，それが強烈な売りになったのだが，今はそこから先の部分を考えなければいけない。そういう意味で，IBM-PC(DOS/V)用のゲームには，家庭用ゲーム機でソフトを開発するときの教材になる作品が多いと思うのだ。



◀『アローン・イン・ザ・ダーク2』のプログラマーである，LAURENT PARET氏。「日本のみなさんもぜひ遊んでくださいね」とにこやかに語ってくれた

アローン・イン・ザ・ダーク2

ALONE IN THE DARK 2

INFOGRAMES/I-MOTION(販売：INTERPLAY)

ポリゴンを使ったAVGとして一躍その名をとどろかせた『アローン・イン・ザ・ダーク』の続編が，ついに登場した。

『アローン2』の主人公は，前作と同じく私立探偵のエドワード。さらわれた少女を救いだすために，崖の上にポツンと建った屋敷へと足を踏み入れる。しかし，片目のジャックが，手下の海賊たちを使って，エドワードの行く手をはばんできた……。

まず感じるのが，前作よりもストーリー性が高められているということ。たとえば，エドワードが捕らわれたところで，プレイヤーは問題の少女を操作することになる。武器も何も使えない少女が，どうやって海賊たちの魔の手をかわし，エドワードを救いだすのか。そして，パッケージに描かれている海賊船は，はたして何を意味するのだろうか……。グラフィックも前作よりさらに磨きがかかっており，ヤル気をそそる。早くプレイしたい!



◀捕らわれたエドワード。ここから少女を操作する



▶この少女は，つねにスキップで移動する。ポリゴンでスキップをさせるとは!



▲この画面は……？　物語の核心に迫りそうなシーンがデモで表示される



▲サンタクロースの衣装(？)を身につけたエドワード。いったい何のため？



◀庭の迷路の中で逃げ回る主人公。しかし，傷を負っていると，歩く速度が遅くなる

▶武器を有効に使って，戦うしかないようだ

崖の上の屋敷に隠された秘密とは？

オープニング



▲車で問題の屋敷にやってきたエドワード

▲門のところに爆弾を仕掛けて立ち去る

▲大爆発で門が吹き飛んだ!

▲爆発をバックにタイトル画面が表示される

▲舞台となる屋敷は崖の上に建っている

▲エドワードがくる前，何者かが屋敷に潜入

▲その男は，外壁をよじ登り，窓のところへ

▲開いていた窓から屋敷の中へ侵入成功

▲ベッドに寝ているのは，問題の少女だった

▲屋敷のどこかにいる，この女の正体は？

▲ピエロの人形が動きだし，男に襲いかかる

▲謎の女がかけつけて，オープニング終了

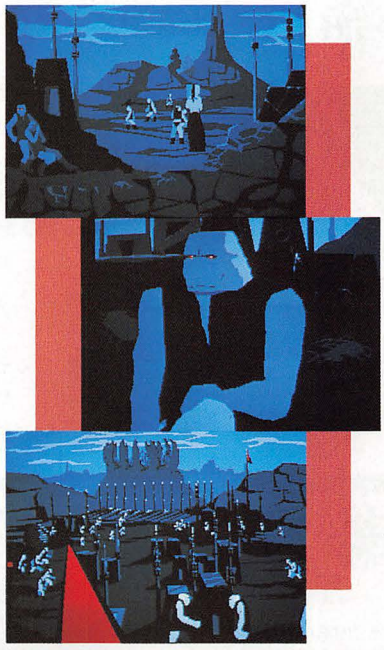
ザ・タイ・ファイター
THE TIE FIGHTER
LUCASARTS

『スターウォーズ』を題材にしたスペース・シューティングの新作。大ヒットした『X-WING』の続編として位置づけられている。プレイヤーは帝国軍の一員となって，タイ・ファイターに乗り込み，本来は主人公であるはずの反乱軍と戦う，という設定がユニーク。



ハート・ジ・エイリアン
HEART THE ALIEN
INTERPLAY

『アウト・オブ・ディス・ワールド(邦題：アウターワールド)』の続編。オープニング・デモしか展示されていなかったが，いろいろと凝った演出が期待できそう。



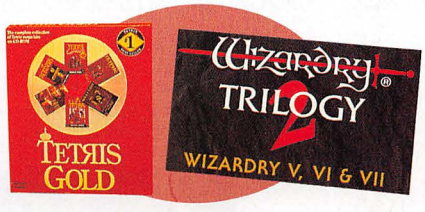
ジ・イレブンス・アワー
THE 11TH HOUR
VIRGIN GAMES

大作AVG『セブンス・ゲスト』の続編。行方不明になったレポーター，ロビン・モラリスの手掛かりを求めて，邪悪なマンションに侵入してみると……。前作よりさらに映像のクオリティが高まり，ゲームも難解に。約60分にも及ぶ実写動画が使われている。



お得なセットもあるぞ！

米国では，何本かのソフトを一つのパッケージにまとめて再販売するのが流行っているようだ。たとえば『テトリス・ゴールド』は，テトリス・クラシック，スーパーテトリス，テトリス，フェイスイズ，ウェルトリス，ワードトリスという6本の落ちものを1枚のCD-ROMに収めている。さらに，『ウィザードリィ』のV，VI，VIIをまとめた『ウィザードリィ・トリロジーII』なんていうのもある。



HITECH EXPRESSIONS



モータル・コンバット
MORTAL KOMBAT
全米で超ヒット中の対戦格闘ゲームの移植版。このHITECH～というメーカーは，IBM-PC版の「ストII」も発売している。

PAPYRUS/VIRGIN GAMES



インディ・カー・レーシング
INDY CAR RACING
ポリゴンとテクスチャー・マッピングを駆使したレーシング・ゲーム。スピード感，映像のクオリティともに水準以上のデキ。

ORIGIN/ELECTRONIC ARTS



パガン～ウルティマVIII
PAGAN～ULTIMAVIII
「ウルティマ」シリーズの新作が，またも登場。視点は斜め上。グラフィックをより美しく描きだそうとしている。

THE SALES CURVE INTERACTIVE



ザ・ローンモウァー・マン
THE LAWNMOWER MAN
30タイプもの異なったゲームから成るCD-ROM作品。同名映画が題材。同タイトルのゲームが各機種一斉に展示されていた。

ACTIVISION



メック・ウォリアーII
MECHWARRIORII
家にいながらにして「バトルテック」気分が味わえるロボット・シューティング。電話回線を使っての対戦プレイも可能。

ウインターCES'94　名品・珍品コレクション

というわけで駆け足ではあったが，CESに出展されたひととおりの機種について，ソフト情報を中心にレポートしてきた。みなさんの目に，今回のCESはどのように映っただろうか？　さて，レポートの最後を飾るのは，毎度恒例になっているコレ。「ウインターCES'94 名品・珍品コレクション」だ。海外ならではのユニークな周辺機器の数々をご紹介しよう。

通信でゲームをしながら会話もできる!!

EDGE 16（AT&T社）



◀ゲームと会話を同時に行なっていた



▶キーボードを使ってチャットもできる

AT&Tが発表した，ジェネシス用の「エッジ16」は，単なるモデム・ユニットではない。同社の「ボイス・スパン」という新技術により，通信でゲームをプレイしながら，同時にその回線で会話をすることもできるのだ。会場では『ボールズ』という対戦格闘ゲームによるデモを行なっていた。ちなみに，AT&T製の3DOにも，これと同じ機能がついている。

顔の向きでゲームを操作する

STUNTMASTER（VICTOR MAXX社）

一見するとバーチャル・リアリティ・アイテムのようだが，じつは少々ちがう。デモっていたゲームは『スターフォックス』。これをかぶって顔を上下左右に動かすことにより，自機の移動をコントロールできるのだ。右を向けば自機が右へ移動する，って具合い。



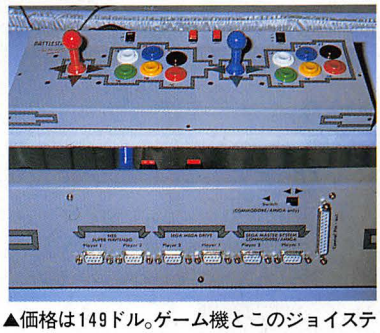
▶ちゃんと液晶モニタもついてはいるのだが，プレイしづらくてたまらない。価格は199ドル



ジョイスティックへのこだわりは世界共通

BATTLESTATIONII（MULTICOIN AUSTRALIA社）

オーストラリアのメーカーが出展していたのがコレ。なんと世界中の家庭用ゲーム機に対応するというジョイスティックだ。本体の裏を見ると，①NES&スーパーNES，②日米メガドライブ，③マスターシステム&コモドール&アミガという三つの端子が用意されている。



▲価格は149ドル。ゲーム機とこのジョイスティックを結ぶ，中間ケーブルも必要となる

誰にでも弾けるエレキギター

VIRTUAL MUSIC（AHEAD社）

IBM-PCに接続された専用エレキギターの弦をはじくだけで，流れているBGMに合った音を鳴らせる。いきなりミュージシャン・ギター版。





▲ギターからの入力に合わせて，この画面も反応してくれる

これぞバーチャル・ゴルフ?

TeeVGolf（SPORTS SCIENCE社）

床にセンサーを置き，先端から光を発するゴルフクラブを振ることによって，ゴルフゲームをプレイしてしまおうというジェネシス用のシステム。『PGAツアーゴルフ』『～II』に対応している。価格は149ドル。





▲ベースユニットとセンサーのセット

ふつうにエアロビクスすればいいと思うのですが

PERSONAL TRAINER（HEARTBEAT社）





▶同梱されている『アウトバック・ジョーイ』。ゲームになりません

アメリカ人は，とことん「ダイエット」という言葉に魅力を感じているらしい。この「パーソナル・トレーナー」は，自転車をこいでいる間，ゲームがプレイできるようになるというシステム。さらに，耳にセンサーをつけて，それが読み取った心拍数もゲームに影響を与えてくるというのだからスゴイ。



◀ジェネシスとコンパチの本体まで作るとは（セガ許諾）

ジェネシス・ソフトを6連装!
VIDEO JUKEBOX（ASG TECHNOLOGIES社）

ゲームソフトをいちいち入れ替えるのは面倒くさい，と思ったのか，6本のカートリッジをボタンで切り替えられるようにしたのがコレ。価格は49ドル99セント。スーパーNESとジャガー用も発売予定。



身につけられるバーチャル・クッション
INTERACTOR（AURA社）

基本アイデアは，PCエンジン用に発売されていた『バーチャル・クッション』と大差ない。いわば，簡易ボディソニック・システムだ。ただし，決定的にちがうのが，ベルトをしめて，背中に固定できるという点。これにより，立ったままボディソニックを味わえるというわけ(笑)。



ゲームボーイをフル・チューンナップする
MINI ARCADE（NAKI社）



毎度あやしげなアイテムを発表してくれるNAKI社の新作。ワイド・モニタ，ステレオ・スピーカーに加えて，ヘッドホンとカートリッジをしまっておく場所まで用意されている。これでゲームボーイも大満足？

ゲームギアだって負けちゃいない
THE HANDY GEAR（STD ENTERTAINMENT社）



こちらはゲームギアを中に入れて，ガッチリと保護するケース。もちろん，入れたままゲームをプレイすることもできる。最大の売りは，日常生活防水がなされているということ。でも実用性は……？？？

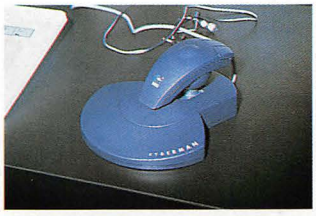
開発システムまで展示されていた!
SNASM 2（GLOBAL ENTERTAINMENTS社）

なんともゴツいジェネシスだが，ソフト開発システム「スナズム2」を接続するとこうなる。IBM-PCを使って，手軽にジェネシス用ソフトが作れるようになるそうなのだ。お値段は1万5千ドル。



なんだかかっこいいジョイスティック
CYBERMAN（LOGITECH社）

『サイバーマン』は，じつに多くの入力を読み取れるジョイスティック。マウスっぽい形の部分を前後左右に倒す，左右に回転させる，あるいはスティックの部分を前後左右に動かす，といった使いかたができるのだ。



ストII情報 in America

アメリカでも大ヒット中の『ストII』に関する話題をいくつか紹介しよう。

①以前に米国版『ストII』のイラスト（春麗がオバちゃんみたいなヤツ）を紹介したのを覚えているだろうか。やはりアレは評判が良くなかったのか，米国カプコンは，今後日本と同じイラストを使うことを検討中だそうだ。

②ウソが書かれていることも多い米国のゲーム誌に，つぎのような情報が載っていた。

「カプコンのPSX参入第1弾ソフトは，『ストII』『ダッシュ』『ターボ』『スパII』を1枚のCD-ROMにまとめた『ストリートファイターIIレジェンド』である」。——う〜ん，どことなく真実味がある……？



▲『ストII』キャラで遊ぶボクシング・ゲームもあった

▼SDキャラ人形一式。2等身の春麗がカワイイ



▼じつにさまざまな『ストII』グッズが展示されていたのだ。グッズ・カタログまで置いてあった





▼中には，日本に輸入したら売れる商品もあるかもしれない

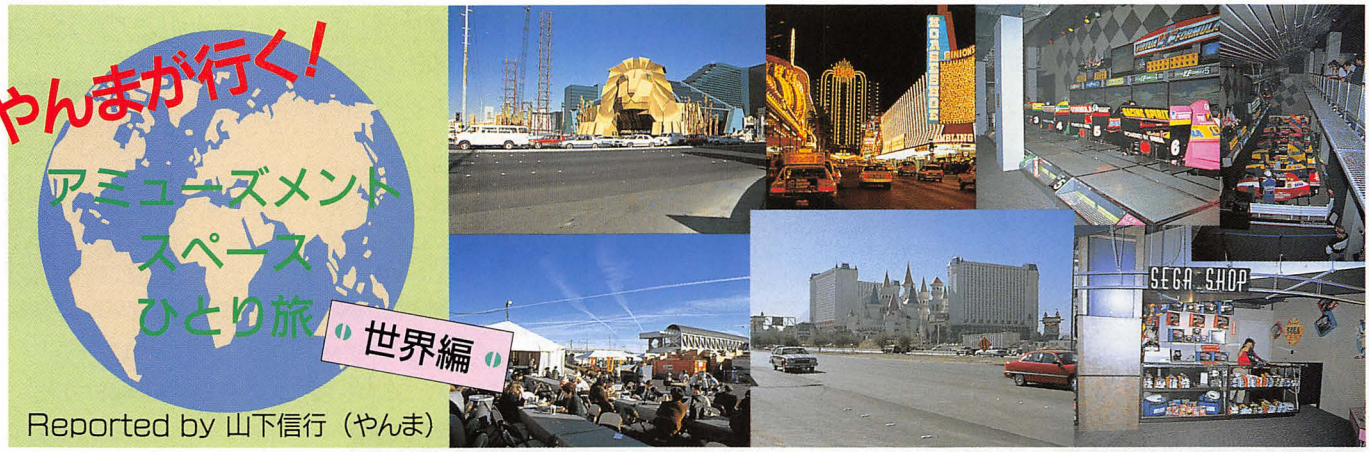
攻略本もでていたぞ!

アメリカのゲーム誌はアバウトな作りのものが多いのだが，この『ストII』攻略本はよくできていた。表紙は『ダッシュ』なのだが，中身はなんでもアリアリで，家庭用機版の裏技や，『スパII』のエンディングまで載っている。さらに連続技&ハメ講座(!)などなど。これで9ドル95セント（ポスターつき）は安い。同じシリーズで『モータルコンバット』攻略本もあった。





CESのついでにラスベガスのアミュスペにも行ってきた！



ひさしぶり……と思ったら嵐の連載終了！

なんだかとてもひさしぶりのコーナーである。前回が昨年の6月号だから，じつに半年以上も間があいてしまった。

「前の回で，あれだけ大きなたんかをベニー氏に切っておきながら……。」「いったい半年以上も何してたんだ？」

そう言われるともう何も言えないが，一応，言いわけ。じつはこのコーナーを世界へと羽ばたかせるために，一生懸命働いて旅費を貯めこんでいたのである。その成果が実り，今回はなんとアメリカ・ラスベガスの最新のアミュスペである。すごい！　ゴージャス!!（読者のみんながCESレポートを飛ばし読みしていて，素直に驚いてくれることを祈る！）

しかし，ここで残念なお知らせがある。当コーナーは一身上の都合により今回で最終回。

わずか3回。しかも最後はラスベガスで終わるとは，なんと豪快，痛快無比い！（笑）

さらば，ベニー氏！　やんまは先に卒業するよ。天国のコズモギャングと共に「俺コレ」の行く末を見守っているあるよ……。

最近のラスベガスアミュスペ事情

というわけでラスベガスであるが，この地名を聞いて「不眠不休」「一獲千金の賭け」「派手なショー・ビジネス」……そういった大人のための街というイメージが強く頭に浮かぶと思う。しかし，最近のベガスは大きく事情が変わってきていて，一概に大人のための街とは言えなくなってきているのである。

それは，つい先日オープンした二つの巨大ホテルの果たした功績が大きいだろう。

これらのホテルは，なんとディズニーランドのようなテーマパークをホテルの敷地内に合わせ持ち，宿泊すると同時に，カジノはもちろん，さまざまなアトラクションまで楽しめてしまうという，超豪華なホテルなのだ。

強引だが，日本でこれをたとえるとするならば，TDL（東京ディズニーランド）と東京ベイヒルトンをセットにして，おまけに場外馬券売り場までつけちゃうよ，といったところであろうか。

こんなホテルがほぼ同時に二つもオープンしたのだからたまらない。ベガスは，それまでの大人の街という印象をぬぐい去り，年令・性別を問わず家族そろって楽しめる一大リゾート地として，新しく生まれ変わろうとしているのである。

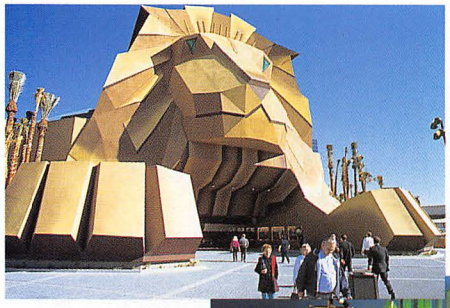
そんな噂を聞きつけ，さっそく，その二大ホテルとやらに行ってきた。まず訪れたのは「MGMグランド」というホテルであった。

巨大なライオンのオブジェが印象的なこのMGMグランドは，映画「オズの魔法使い」をテーマとした，ベガス初のテーマパーク付きホテル。総客室数も約5,000室と，純粋にホテルとしてだけ見ても世界最高規模だ。

このホテルに東京ドームがすっぽり入ってしまうくらいのテーマパークが併設されているのである。その中には，ライドあり，ジェットコースターあり，激流下りあり，全部で12の乗り物が用意されている。

時間の関係であまり見ることはできなかったが，これらのアトラクションだけで営業したって遜色ないくらいのレベル。こんなものを砂漠のまん中に作ってしまうのだから「さすがアメリカ。スケールがちがうぜい。」

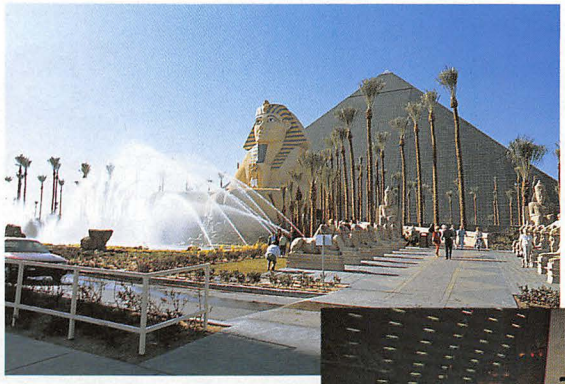
しかし，このホテルだけで驚くのはまだまだ早すぎたのであった。



◀ポリゴンのような巨大なライオンがシンボルの「MGMグランドホテル」。MGMとは「カサブランカ」などで有名な映画会社。映画の最初にライオンが吠えるの見たことあるでしょ



▶MGMグランドは「オズの魔法使い」をテーマにしたテーマパークを合わせ持つ新タイプのアミューズメント・ホテルだ。日本にもこんなホテルが一つあったらいいのに……！



◀こちらはスフィンクスとピラミッドの「ルクソール・ホテル」。ホテルの中はすべてエジプト風に統一され、ナイルな気分が味わえる



▶ピラミッドの中は空洞！客室はピラミッドの外面にある。壁に並ぶ緑色のライトがそれ。エレベーターは斜めに動くらしい。1回乗ってみたい！



▶ルクソールの中にはアトラクションが四つある。これはその一つ「ナイル川ツアー」。これがホテルの中にあるなんて，信じられる？



◀ルクソール3部作は三つすべて見れば謎が解ける。まず最初はライドものの「In Search of the Obelisk」。実写とCGの合成がすごい！



◀そしてつぎは「笑っていいとも」タイプのTV番組の観客になって拍手やブーイングを飛ばす「Luxor Live？」。ADさんの指示にはちゃんと従わなければならないのだ。番組中にさまざまなハプニングも……



▶最後はボディソニック・シアター「Theater of Time」。たぶん世界初の巨大縦長スクリーンによる映画だ。これですべての謎が明らかに!?

ルクソールですごいアトラクションに遭遇！

つぎに訪れたのが，「ルクソール」というピラミッド型のこれまた巨大なホテル。

このホテルにも楽しいアトラクションがいくつかあるらしい——期待を胸に中に入っていくと，まずその建造物の構造に仰天。なんとピラミッドの中は空洞になっているではないか。では，客室はどこにあるの？

驚くことに，ピラミッドの壁面である斜めの四辺に，段状に，てっぺんまでスキ間なく配置されているのであった。びっくり！

さて本題であるが，ここルクソールの主なアトラクションは，ジャングルクルーズよろしくボートに乗ってホテルを1周する「リバー・ナイル・ツアー」と，「シークレット・オブ・ルクソール・ピラミッド」と呼ばれる3部構成のアトラクションの計四つである。ナイル川はさておき，とても感動したのが後者のルクソール3部作であった。

これはどういうものかと言うと，「3Dのライドもの」「視聴者参加型のテレビ番組に観客として参加するバーチャル・ライブ」，そして「ボディソニック・シアター」の三つから構成されているアトラクション。

それぞれは一応，独立していてどれでも単独で楽しむことができるのだが，じつはこの3作は同一のストーリーで結ばれており，三つをすべて体験し終わったときはじめて，この3部作のテーマである「ピラミッドの謎」が解き明かされる。一つを見ただけではとても帰れないよという凝った作りになっているのだ。

この3部構成というだけでも，今までに見たことのないおもしろいアイデアだが，それ以上に驚いたのが，それぞれのアトラクションの質の高さであった。

中でも，ボクが一番感銘を受けたのが最初のライドもの「In Search of the Obelisk」。これは最近，日本でもよく見られるいわゆる“バーチャル・シアター”。3Dの映像に合わせてシートが激しく動くってやつなんだけど，それにしても，このルクソールのやつは本当によくできていた。

おおまかな設定を紹介すると，自分は主人公の操作するエアバイクに牽引されている乗り物に乗り込み，悪者に捕らわれた女性を主人公と共に救出に行くというバーチャル・シアターにはありがちのチェイスものである。

しかしながら，その完成度がすごくて，途中，エアバイクの上で格闘があったり，牽引しているバイクとはぐれたり，そういった息もつかせぬ展開もグッドだったし，CGのデザインや，実写とCGの合成も見事。激しいシートの動きと，左右180度に広がるスクリーンも大迫力で，この手のモノに厳しいボクでさえ，評価はもう限りなく満点に近い。

こんなアトラクションがあるとは……。驚きを隠せないまま，同じく取材中の美川憲一を横に，ルクソールをあとにしたのだった。

ルクソールホテルでセガのアミュスペ「バーチャランド」を発見！

上で紹介したルクソールのアトラクションの影に，なにやら見慣れた青いキャラクターを発見。なんとそれはソニックだった!!

じつは，セガの経営するビデオ・アーケード「バーチャランド」が，このルクソール・ホテル内に存在していたのだ。

やはりアーケード・ライターとしてはチェックせずにはいられない。ちょっと中をのぞいてみたのだが，『バーチャフォーミュラ』は6台並んでるし，AS-1とR360は2台ずつの計4台もあるという，なかなかすごいゲーム・センターだった。普通，アメリカのゲーム・センターというと，品ぞろえは悪いし，メンテナンスは悪いしで，ゲームどころじゃないところが多いんだけど，ここはちがった。ボクが見た中では一番のアーケードだったな。



◀「バーチャランド」の中にはAS-1とR360が2台ずつ。レーザー光線の演出もキレイ



▲ビデオゲームの種類も豊富。メンテもいい。『バーチャファイター』が3台もあったぞ

世界は広かった……

「あのホテルにしろ，アトラクションにしろ，いったいいくらお金をかけたら，あんなにすごいモノができあがるんだ？」

さすがはエンターテインメントの街，ラスベガスであった。人を楽しませるためには金を惜しまない。それがひしひしと感じられた。

しかしだ，もしかしたら，まだこれの上をいくようなアミュスペがあるかもしれない。あるいは，これからできるかもしれない。

やんまは再び「究極のアミュスペ」をもとめて旅にでるのであった。ロング・グッドバイ！

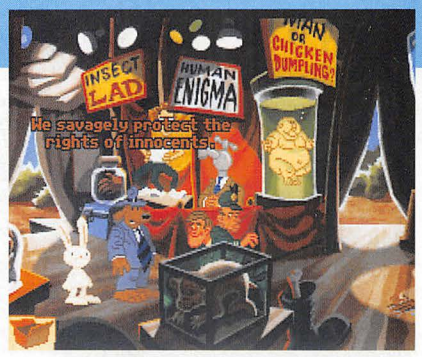


◀とりあえずはカジノで資金稼ぎ？　おっと，超情報局長は5セント・スロットでギブアップか!?

TAKE7

サム&マックス ～ヒット ザ・ロード

SAM & MAX Hit the Road



■対応機種：DOS／Vパソコン（286以上・HDD・VGA） ■制作：ルーカスアーツ
■販売：マイクロマウス株式会社 ■定価：9,800円

Written by 猪野清秀

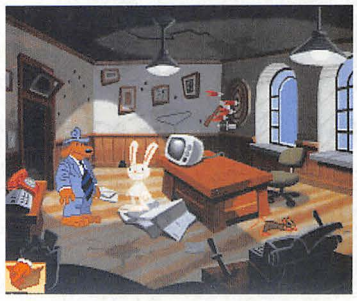
アメリカ仕込みのギャグ満載！ お調子者ポリス・サムとマックスが行く！

最近のパソコン誌では付録にディスクが付けられることがよくあるけれど，海外ではもうそれが一般常識になっている。日本のような規制もないので，簡単に3.5インチディスクを付けられるのが一因かもしれない。

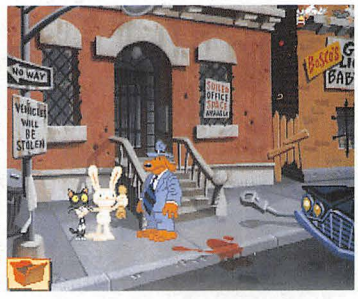
本屋で散策していたときに，それら海外誌の中で目に止まったのが「MAC FORMAT」というMacintoshの専門誌。付録ディスクの内容を見てみると，その中の1本に『パトリオットコマンド』というのがある。説明文を読むと……なんとあの名作『ミサイルコマンド』のリメイク版ではないか！ さっそく購入して遊んでみたが，たいそうデキがよい。しばらくの間，うちのMacintoshは『パトリオットコマンド』の専用マシンになりそうだ。

デキがいい，といえば最近のルーカスアーツ社のソフトもそうである。AVGの傑作『モンキーアイランド』シリーズや3Dシューティング・ゲームの代名詞にまでなった『X-WING』シリーズなど，数え上げればきりがない。遊んでいておもしろいのはもちろんなのだが，その他にもビジュアルに重点を置いて，ユーザーに「見せる」作りのゲームになっているところがウケる大きな理由なのだろう。

そのルーカスアーツの最新作が『サム&マックス』。フリーランスの警察官サムとマックスが繰りなす，七転八倒抱腹絶倒愉快痛快なアメコミ調のAVGだ。ゲーム・デザイナーには，ルーカスアーツ社の作品の中でギャグの部分にタッチしてきたスティーブ・パーセル氏が起用されている。数々の作品で蓄積されてきた彼の才能が，この1作で爆発的に開花したといっても過言ではないのだ。同社のAVGとくらべると入力部分のインターフェースも改良されており，より一層ギャグにのめり込めるようになっているのである！



◀これがゲームの基本画面。画面一杯に表示されるのが特徴だ



▶2人がしでかすギャグには抱腹絶倒必至！ 笑いすぎに注意しよう

ナイスだぜ！ 映画と見まちがうほどのオープニング

先にも少しふれたけど，ルーカスアーツ社のソフトはユーザーに「見せる」作りをしているゲームが多い。ビジュアルが人間に訴える力がいかに大きいかを知り尽くしているからだろう。それをつくづくと感じてしまうのが『サム&マックス』のオープニングだ。

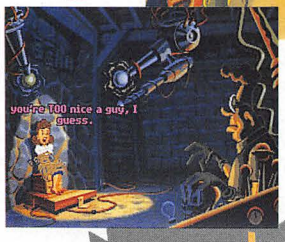
ソフトを立ちあげると，画面いっぱいにVGAで描かれたキャラクターが登場し，個性的に動き，話しかけてくる。オープニングだけを見ていても，見せかたのうまさやストーリー展開の巧みさにまいってしまうのだ。

オープニングそのものはゲーム内のストーリーとは関係ないけれど，サムとマックスがどんな仕事をしているのかが一目でわかるようなデモになっている。そんな意味でも，目を凝らして見ておく必要があるゾ。

誘拐犯に捕らわれた女性を救出したサム&マックスだったが，犯人はじつはロボットだった。報償金がもらえないことに気がつき，がっかりしながら帰る2人なのであった……。



▶いきなり下のアングルからのアップで登場するマッド・サイエンティスト



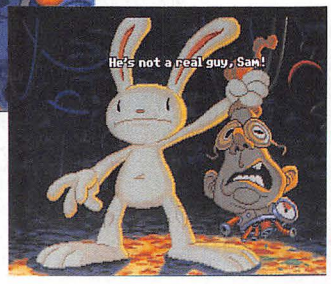
◀彼によって捕らわれの身となり身動きできない彼女。「あ～れ～助けて～」



◀壁をぶち破ってそこに登場したのが正義（？）の味方，サム&マックス



◀サムが彼女を助ける一方で，マックスはこてんぱんにマッド・サイエンティストをやっつける！ あれ……ちょっと変だぞ？



▶「おい，これ人間じゃないぞ」マックスの言葉どおり，犯人はロボットだったのだ。これで稼ぎもパーだ

彼女の心に思い出を刻み



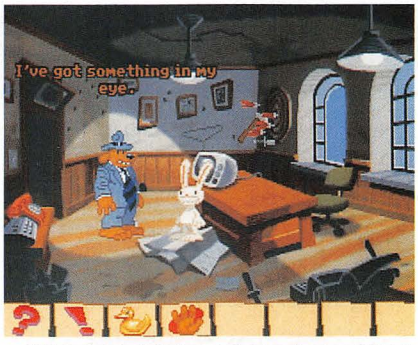
▲事件を無事解決し，2人はさりげなく去るのであった

彼らは現場をアトにする……

操作は簡単，楽しさ盛りだくさん！

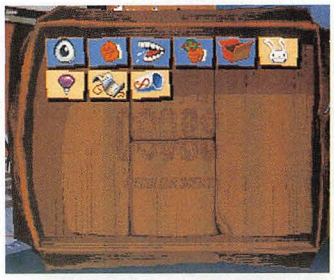
ルーカスアーツ社はこれまでにも『モンキーアイランド』シリーズをはじめ，数々のAVGを作ってきた。それらのソフトのシステムは，実際に主人公が画面上に登場して動き回り，その主人公に対して画面下に表示されている命令の中からユーザーが好きなものを選んで実行させるというものだった。

『サム&マックス』でも，その基本は変わらない。だがより楽しく，そしてより簡単にプレイができるよう，かなりの手が加えられている。たとえばこれまで「話す」「手に取る」など言葉で表記されていた命令が一切画面から消え，そのすべてがアイコンで表示されるようになった。それらのアイコンはマウスのクリックですぐに切り替えられるので操作は簡単。さらに主人公をはじめとする「動くキャラクター」もひと回り大きくなり，ユーザーの目にはこれまで以上に，そして自然に画面にとけ込んで映るようになったのだ。



▲会話をするときはこのようなアイコンが表示される。「ギャグを言う」というアイコンもあるゾ





◀持ち物一覧表。上にはアイコンが表示され，ここから選択して行動することも可能だ

腹を抱えてプレイしよう！ サムとマックスの冒険談

オープニングで悪徳非道のロボットから少女を救出した2人は，自分たちの事務所に帰り，またいつものようにバカ話をしていた。そこに1本の電話がかかってくる。フリーランスの警察官である2人にとって，一番のお得意先である警察部長からだ。電話の内容はこうだった――「伝説のビックフット族がクシャマン兄弟カーニバルから逃げだした。すぐに向かってほしい」。2人はすぐに愛車に飛び乗り，そして高速道路をギャーギャー叫びながら現場へ急行したのだった。なぜ叫ぶのかって？それは車のサイレンが壊れていたからさ。

……と，比較的まともそうな内容の仕事と，2人の相変わらずの大ボケからストーリーはスタート。行方不明となったビックフット族と，それを連れ去ったと見られる異常興奮者の悪漢を逮捕するのが今回の冒険談。だが，サムとマックスに尋常な物語の展開を期待してもムダ。ありとあらゆる場所でユーザーを笑いの渦に巻き込ませることは必至なのだ。

ゲームそのものとしては簡単な部類に入るし，英語もさほどむずかしくはない。体を張ってユーザーを笑わせてくれる2人の努力に頭を下げながら，笑いころげようじゃないか！

料金滞納中の電話



◀電話を指して「外界への唯一の窓口となる手段だ」と言っているが，料金を滞納しているのだ

火をはくナゾのオヤジ登場



▲奥に行こうとするサムを，謎のオヤジが火をはいて邪魔をする。先に行かせてくれぇ～

ドランカーな野バト



◀真っ昼間から酒を飲んで酔っぱらっている野バト。健康に良くないゾ

昼間から酔っぱらう

うわぁ 目がまわるぅ！



▲異様な速さで回転するマシンに2人は絶叫するばかり。こんな速いなんて聞いてないよぉ～

「あれに乗せてくれ」

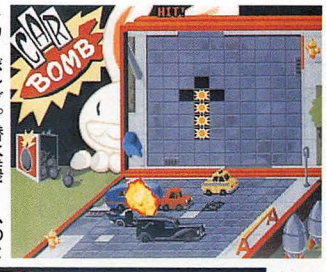


「ああ，いいぜ」

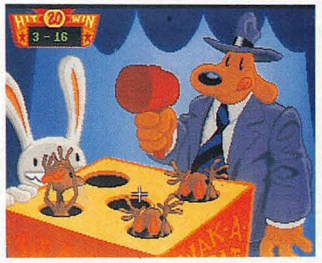
◀遊園地の中でおもしろそうなものを見つけた2人。係に頼んで乗せてもらうが……

ミニゲームも面白いゾ！

ストーリーが進んでいくにつれ，いろいろなミニゲームを楽しむことができるようになる。話についていくのに疲れたら，これらのミニゲームで遊んで，気分転換をするのもいいだろう。



▶カーボンブ。潜水艦ゲームのようなもの。なかなか熱中するゾ



◀ネズミたたきゲーム。20匹以上たたくとごホウビがもらえるのだ

Written by 煌竜（協力：桂，斉藤）

The ultimate in railroad simulation games

A列車で行こう4

鉄道会社と都市を発展させろ！
『A.IV.』攻略の手引
～入門編～

A.IV.～A列車で行こう 4
■発売元：アートディンク　■対応機種：PC-9801シリーズ　■価格：12,800円

『AIV』が発売されてから2か月半，もう自分だけの都市を作り上げて楽しんでいる人も多いことだろう。しかし，『AIV』は『AIII』の発展形として作られているので，前作のノウハウを知らないために苦労している人もいるのではないだろうか。

そんな人たちのために，『AIV』を遊ぶための基本的な心得とその応用の仕方について，今月と来月で簡単に解説してみたいと思う。

ある挫折者の手記……初心者のために

彼は箱を開けた。中には，3枚のディスクと……総ページ数142ページ，うち8ページはフルカラーの分厚い本が入っていた。

「何だこりゃ……ははあ，攻略本だな」

ちがう。ゲームのマニュアルだ。

彼は首をひねって，電源を入れた。

「立ち上げちまえば，どうにかなるさ。はー……こりゃあキレイだ」

30分経過。

「ところで，何すりゃいいんだっけ？」

彼はいやいやマニュアルを読みはじめた。

「こりゃあいい。ページごとに内容が分けてあるし，重要な点は黒ワクで囲んであって，とても頭に入りやすい（注1）」

日ペンの美子ちゃんか，おまえは。

「よしわかった。線路をひくぞ……ええい，なぜ勾配（こうばい）レールがひけない！（注2）トミーのプラレールじゃあんなに簡単だったのに。しかたない，平面だけでやろう」

クリッククリック。

「よし，列車を買ってみよう」

42種の車両が並ぶ選択画面にゲンナリしつつ，気分でキハ40式を選択し（注3），配置。

「ああ，走った走った」

あたりまえである。

「ああ，駅を忘れてた。ここの村の近くでいいか……あれ，都心の駅とちがうぞ？　一番線だけだ。ま，ほっときゃ育つだろう（注4）。で，駅前の一等地にデパートをたてて，収益がガッポリ……入らないな……（注5）」

しばらく放っておいたが，街が発展しないのに業（ごう）を煮（に）やした彼は，証券市場をのぞく。

「証券取引？　日本電機や弁天堂の株価と鉄道ゲームと，何のかかわりがあるってんだ（注6）。しかも営業が5時で終了だあ？　証券マンが5時で帰れると思ってやがるのか！　ロンドンはどうした！　ニューヨークはどうした！」

しばらくわめいて彼は電源を切った。

「どうしろっちゅうんじゃ……」

★

●注1：『AIV』のマニュアルは本当に親切だ。「まず立ち上げて，これこれのことをして遊んでみよう」にはじまり，段階を追ってルールをおぼえていく……米国のゲームによくある方式だ。分厚いだけに敬遠しがちだが，役に立つのでキチンと目をとおそう。

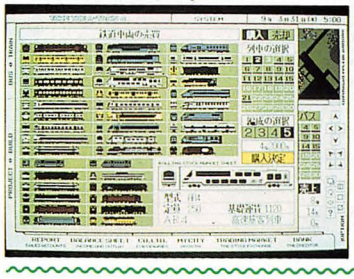
●注2：金がかかる，敷（し）きまちがうなど，立体的な路線（特に高架）はとにかくロクなことがないのだ。街のさらなる発展に必要な場合か，金持ちの道楽として以外は控（ひか）えよう。

●注3：趣味で選んでも儲（もう）けはでないぞ。最初は，もっとも収益の多いAR4を使うべし。

●注4：本当に駅が生えたらエライことである。増設については「一問一答」を参照のこと。駅舎は産業が発展しやすく，5番線まで使えるステーション・タイプをメインに使おう。

●注5：『シムシティー』あたりと勘ちがいしているのだ。たんぼの真ん中のデパートにどうして客がくるというのか。ある程度の職場（工場，ビルなど）や住居がなければ，人は集まらない。駅も同様。このゲームはけっこう常識が通用するので，自分なりに考えよう。

●注6：たしかに邪道ではあるのだが，じつは株は最強の金儲け手段になる（財テクともいう）。連続暴騰・暴落のときがチャンスだ。



◀基礎運賃の高い列車ほど利益が多い。客車はAR4、貨物車はEP200を最初は迷わず選ぼう



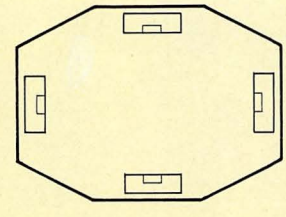
◀駅の背中側はよく発展する。各種施設の収入も高くなるぞ。道路をとおし、左右にビルなどを建てるといい

路線講座 45

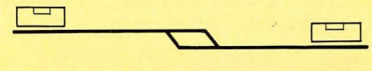
「旅客収入は駅と駅の距離が大きいほど増大する」……路線を敷くうえで，まず頭に入れておいてほしいのがこの点。つまり，二つの駅の間を可能な限り直線的に結ぶほど，列車の運行費用も安く，収入も多くなるわけだ。

といっても，単純に1本線路を敷き，列車を1台走らせる単線では効率がよくない。とくに乗客が他の時間帯の数倍になる朝と夜の8時には，できるだけ駅に列車を停まらせるのが望ましい……というわけで，お手軽路線としてまずオススメするのが，その単線をぐるっと円にした〈図1〉の環状線だ。駅の数だけ列車を走らせ，それぞれ8時ないし20時に同時に各駅を出発するように時刻表を調整する。進行方向が同じなので，渋滞の恐れもなく放っておけるのだ。貨物は専用路線を平行して作るか，客車の流れに合わせて走らせよう。

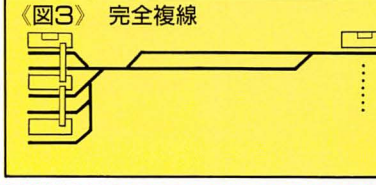
《図1》 環状線



《図2》 中央複式単線



《図3》 完全複線

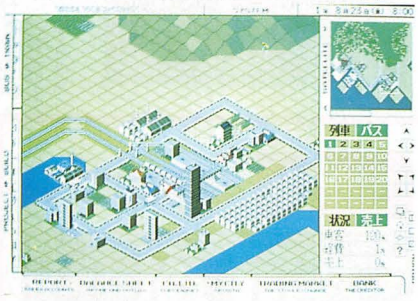


環状線を作るほど土地がなければ，〈図2〉の中央複式単線が有効だ。これは路線の中央部分を複式にして，2台の列車をスレちがえるようにしたものだ。複線部分を増やせば，さらに多数の列車の運行も可能になるなど応用もきくので，最初はこれをメインに使って路線の敷きかたと列車の扱いに慣れるといいだろう。

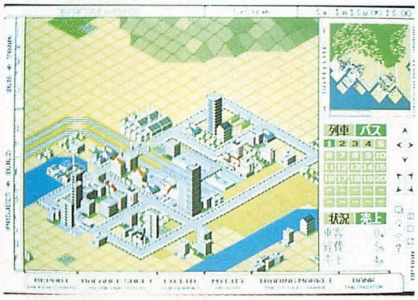
ある程度列車の運行の仕組みがわかってきたら，〈図3〉の完全複線を使おう。これは実際の鉄道の線路の敷きかたに沿ったもので，環状線の中央部をツブしたものとほぼ同じだ。上り・下りの列車が完全に別の線路を走るので，停車ホームの指定をきっちりやれば，複数の列車をつづけて走らせたり，臨時列車を運行させることも容易。貨物線を別に作らずに済むのも魅力だ。

ただし，複線だけに敷設に金がかかるうえ，路線拡張・変更の際に何かとややこしい面倒が起こりやすいので，将来の拡張を考慮に入れて計画的に路線を組めるようになるまでは，安直に使うのは考えものだ。

なお，分岐（ポイント）を作る際には，「列車は基本的に直進する」ことに気をつけてほしい。「ここで曲がらなければ指定の駅・ホームに行けない」という時点で，列車ははじめて曲がってくれる。レールがつながっているからといって，思いどおりにそこを走ってくれるとは限らないのだ。常に「直進」を意識した，シンプルな路線作りを心がけよう。



▲ある程度の資材を確保してそのまま放置しておけば……



▲1年半でもこのくらいは街が育つ。発展をあせらず，気長にプレイしよう

AIV 一問一答

ここでは『AIV』をプレイするうえで陥りがちな失敗&困難への対処法を挙げておく。

1 駅近辺に建物ができすぎてしまって，線路・道路が敷けない。

A：初期の都市開発をおこたるとよく生じる現象だ。こうなった場合，予定地を建物ごと買収して撤去しなければならないので，ものすごく金がかかる。駅周辺の道路は駅を建てた直後に作り，将来線路をとおす予定の用地は，駅の周辺だけでも先に買っておきたい。

2 資材が余って土地を埋めてしまっている。



◀地下にためられた資材の図。街の発展は地上に置くのと変わらない。なお，雨が降るのは永遠の謎（笑）

A：生産元の工場を撤去すれば確実なのだが，工場で働く人々は駅の利用者でもあるし，資材も都市の発展には欠かせないので，ある程度は残したい。貨物便を定期的に走らせて他の駅に回し，あまった分は画面外に運びだせば（画面外につながる路線に資材を乗せた列車を送る），工場は資材を生産しつづけ，儲けになる。

なお，資材は地下にも置けるので，街の発展のためにも地下に土地を買って資材置き場とし，地上の土地は有効に活用しよう。

3 ビル・デパート・マンションを建てたのに全然売り上げがない。

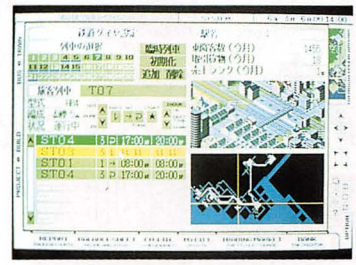


◀多少金がかかっても，ビルは超高層がお得。利益が評価額の1割を越える子会社は優良企業だぞ

A：この種の建物は，利益がでるまでに時間がかかることが多い。ただし，住民や店の客が列車を利用し，都市の発展につながるので，将来のためと思ってガマンするしかない。また，駅から離れたビルやデパートは客がこないので，駅付近にこれらを作り，少し離れたところに住宅を建てよう。

4 バス・列車のダイヤ設定がうまくいかない。

A：こればかりは慣れてもらうしかない。気をつけてほしいのは，ダイヤはその列車の現在位置から移動可能な範囲で設定されるので，ときには一度撤去してから配置し直す必要がある点だ。「路線講座」の末尾の記述も参照すること。どうしてもうまく行かない場合は，線路のつなぎ忘れという可能性もある。建物の影や曲がり角には要注意だ。



◀折り返しの指定忘れには気をつけよう。うまくダイヤが組めなければ，線路を細かく見直すべし

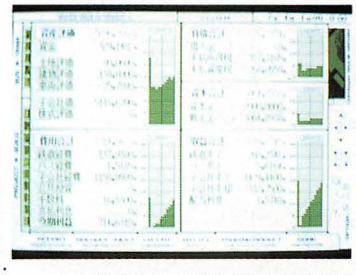
5 駅のホームを増設したいのだが，できない。

A：マニュアルを熟知していないと，まずコマンドがわからないことが多い。画面上で駅を直接クリックするとウィンドウが開く。平屋の駅は増設できないので，一度撤去して駅ビルタイプにすること。

あと考えられるのが，すでにある建築物，資材が邪魔になっているパターンだ。買収して撤去するなり，運びだすか消費するなりして，土地を空けてほしい。

駅を建設した時点で，必要な土地を買収するか，いきなり拡張してしまうのがベストだ。

6 税金を払いきれずに破産してしまう。



◀決算前の現金が今期利益額よりも少ないと，どうしても所得税をとられてしまう。資産の価値算定も，普段より高めになるので注意

A：税金には，前年度の利益の半分を徴収する所得税と，土地や子会社の評価額などの「総資産」にかかる5%の資産税があるが，とくに恐いのは所得税だ。利益は「収入－支出」で計算されるから，資金に余裕があれば決算日（4月1日）前に子会社や株を買って支出を増やし，ギリギリ赤字の状態を保とう。今回導入された中断タイマーを活用するといいだろう。

ちなみに，手持ちの資金は使いきらないほうがいい。「資金をすべて再投資に回したために支払いができずに倒産」という，現実にある事態になりかねないからだ。ある程度都市の基盤が安定したら，成長待ちを兼ねて1，2年放っておき，様子を見よう。税金のために資金が増えないようなら，経営の改善が必要だ。期末の儲けが常に評価額の5%を下回る子会社は完全に赤字だから売却を検討し，効率の悪い路線は敷き直すかダイヤを見直そう。

50%OFF

とことん ぷよぷよ

オーマイガッ！　今月はウインターCESレポートとNEO・GEOの2大特集のため，「とこぷー」は1ページとなってしまいました。毎月楽しみにしているみなさん，どうもすいません。来月は2ページにもどりますので……え，どうなるかわからない？——えーっと，たぶん2ページに復帰すると思いますので，ご安心を(安心できないか)。とりあえず，1ページでも内容は高密度。凝縮してお送りするぞ。　（講師：大出綾太）

はたしてどっちが正しいのか？「スキヤポ×ス」の謎に迫る!!

『オール・アバウト・ぷよぷよ』の感想ハガキの中に，「スキヤポデス」ではなく「スキヤポテス」ではないのか，という質問がとっても多い。たしかに，ゲーム中では「スキヤポテス」と表示されるんだけど，これは『A.A.ぷよ』に書いてあるとおり「スキヤポデス」が正しいのだ。

じゃあ，なんでゲーム中では「スキヤポテス」になっているのか。本邦初，その謎を解説しよう。「パノッティ」を“パノ”と呼ぶように，最初は「スキヤポデス」も略して“ポデ”と呼んでいた。でも，“ポデ”って，なんだか言いにくい。そこで，本当はまちがっているんだけれど，言いやすいために，略称が“ポテ”になったのだ。それがいつのまにか本名と混同してしまって「スキヤポテス」になってしまった，というわけ。

だから，彼の本名は「スキヤポデス」，愛称は“ポテ”——が正しく，「スキヤポテス」はまちがいなのだ。真のぷよらーたるもの，これくらいは常識として覚えておこうね。

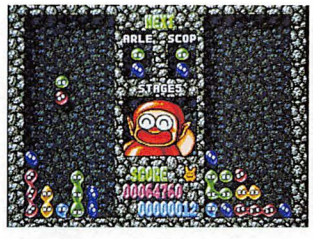


▶“POTE”と表示されるのはいいんだけれど，「SUKIYAPOTESU」というのはまちがいなのだ

新たなぷよファミリーがぞくぞくと登場なのだ

ここで，『ぷよぷよ』関係の新作をまとめて紹介しよう。まずは，PCエンジン版『ぷよぷよCD』（NECアベニュー）。いよいよ2月下旬にお目見えする予定だ。つづいては3月下旬予定のFM TOWNS版（CSK総合研究所）。こちらは基本的にメガドライブ版の完全移植を目指しているそうだ。ただし，音声はアーケード版に準拠しているぞ。そして3月予定のX68K版（SPS）。これはアーケード版を完全移植。だから，「とこぷよ」がないし，「ふたぷよ」でのレベル選択もないのだ。そのかわり，ゲーム感覚はアーケード版そのまんま。基板を買うならX68K版を買え，というくらいのデキになっているぞ。

そしてもう一つ。ゲームじゃないけれど，4月21日にNECアベニューから，PCエンジン版のゲーム・ミュージックCD「ばよえ～ん!!」が2,800円で発売される。オリジナル・ドラマあり，15分におよぶスーパー・アレンジありの豪華版。ぷよファン必携の1枚だ！



◀こちらはX68K版の画面写真（開発中）。どうです，アーケード版と互角の勝負でしょう？

縮小版「みんなでぷよぷよ」

せっかくたくさんのイラストが届いたのに，これだとちょっとしか掲載できない。ゴメン，どうにかして載せるからね。

さて，ここでお知らせを。品薄状態の別冊『オール・アバウト・ぷよぷよ』と『オール・アバウト・餓狼伝説SPECIAL』ですが，確実に手に入れたいというかたは，書店で注文すると，まちがいなく入手できます。また東京近郊のかたなら，秋葉原のラオックス・ゲーム館に足を運んでみてください。ここにはまず置いてあります。長い間入手困難な状況で，本当に申しわけありません。

来月は通常どおり「みんぷよ」やります。



▲【愛知県名古屋市・山石　雅】同人誌ありがとう（買収か？）

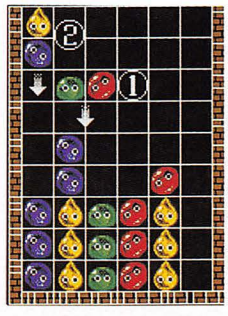


▲【北海道函館市・ARTあすなろ】今月はハーピー特集でした

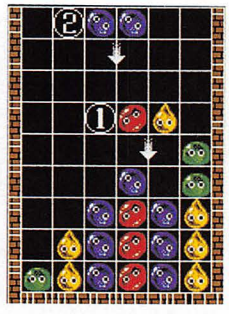
今月の宿題 “つぎの1ぷよ”

今月の宿題は，スペースの都合上1問だけでカンベンを。やっぱり1ページだとつらいッス。2ページ復活の署名にご協力ください。そうそう，敵キャラ人気投票はまだ継続中。バリバリ投票してね。それではまた次号で。

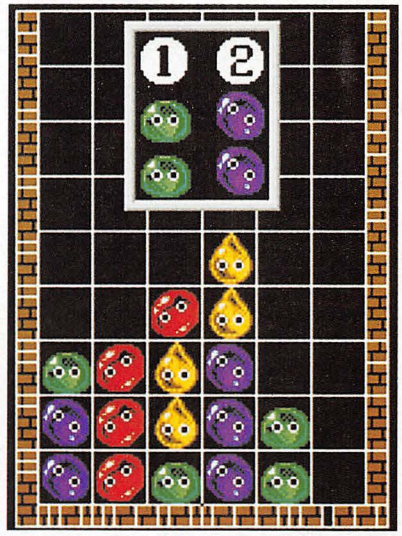
解答19



解答20



問題21　難易度：甘口



▲〈目標＝速攻赤玉2個〉そんなにむずかしくないよね。細かいバリエーションがありそうだ

特集

NEO-GEOの時代

最近，秋葉原に行くと，ネオジオを買っている人をやたら見かける。『侍魂』『餓狼SP』などのソフトも，ヒット街道爆進中。本誌のビデオゲーム・グランプリ，GM大賞といった賞レースもすべてネオジオ勢が総ナメした。発売から約4年を経過した今，ネオジオの時代がやってきたのだ／今月は，94年のネオジオを背負って立つ新顔たち＋αを特集しよう。



餓狼伝説SPECIAL

■発売元：SNK　■アーケード：稼動中　■ネオジオ版(150メガ)：28,000円

キミもリョウ・サカザキを使いこなせ！

大変長らくお待たせいたしました。ついにリョウ・サカザキを使うための隠しコマンドを公開するぞ／　待ちきれずにベーマガ編集部に電話をしてきたキミ，これで思う存分リョウが使えるね。そうそう，「オール・アバウト・餓狼SP」のリョウのページの技のだしかたはわざと空欄にしておいたので，以下のコマンド群を書き込むといいぞ。　（石井弘一）

リョウ・サカザキの選びかた

リョウを使うには，ネオジオ版で，以下の写真の順番どおりにやっていけばOK。ただし，ここに掲載したのは，メモリカードを持っていて，いつでもすぐにリョウを使いたいという人のための方法。メモリカードがない人は，リョウに勝ったあと，デモ画面中にコマンドを入力すればカードがなくても選ぶことができるぞ。



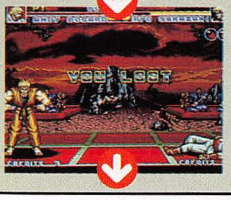
◀とにかくリョウ・サカザキに勝ってエンディングを見る



◀メモリカードがある人は，ここでデータをセーブしておく



◀つぎにはじめるときに，さっきのデータをロードする



◀すると，リョウとの対戦になるが，わざと負ける



◀ここでセーブしてはダメ。「NO」を選ぼう



◀その後，タイトル画面がでたあとの対戦デモで右のコマンドを入力



◀「オラオラァ」と声がしたら，スタート・ボタンを押すとこの画面に



◀「1PVS2P」を選ぶと，リョウを使うことができるのだ

コマンド

↑←↓→↑A↑→↓←↑C

《リョウの必殺技&超必殺技DATA》

虎煌拳
↓↘→+AorC

飛び道具。しかしスライディングに弱い



ビルトアッパー
→↓↘+AorC

技のではじめに無敵時間がある対空技



飛燕疾風脚
↙↗+BorD

かがんだあとに真横に飛んでの空中二段蹴り



暫烈拳
Cボタン連打

突進系の技をすべてはね返すことができる



覇王翔吼拳
→←↙↓↘→+C

上下に幅広い攻撃ができる飛び道具



龍虎乱舞
↓↙←↙→+BD同時押し

ガードの上からでも攻撃することができる



©1993 SNK



新システムと新キャラをひっさげて，ついに登場！

龍虎の拳2

■発売元:SNK　■アーケード，ネオジオ版（174メガ）　■アーケード版のみ稼動中

先月，先々月の記事を読みながら「発売はまだか」と首を長くして待っていたファンのみんな。『龍虎の拳2』がようやくゲーム・センターに登場したぞ。今月前作とのちがいと各キャラクターの必殺技コマンドを紹介していく。（板場利光）

前作の良さはそのままに，より遊びやすくなった！

『龍虎の拳2』（以下『龍虎2』）では，前作からさまざまな変更点が加わっているが，最大のちがいは「プレイヤーが使えるキャラクターが増えた」ことだろう。

『龍虎2』は，前作でのユリ誘拐事件から1年後のサウスタウンが舞台となる。リョウやロバートたちは，そこで開催される異種格闘技戦「キング・オブ・ザ・ファイターズ（！）」に出場，ほかのファイターたちを倒して優勝をめざすのだ。そのため，ストーリーモード（対COM戦）・対戦モード問わず，常に12人の中から好きなキャラクターを選んで使用することができる。色もA・B・C・Dボタンに対応，4色の中から選べるぞ。

つぎにあげられるのが「操作方法の変更」だ。前作では，数ある格闘ゲームの中でもかなり特殊な操作方法だったが，『龍虎2』では右ページのとおり，すっきりした形となった。

そして「新システム〝受け身〟の採用」。これは，相手に投げ飛ばされたときにタイミングよくA・B・Cボタンのどれかを押すと，受け身をとることができるというものだ。

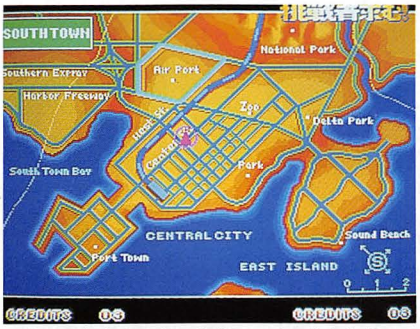
ボーナス・ステージにも変更が加えられた。体力アップ・気力アップ・超必殺技伝授の3種類から選択するのは前作と同じだが，その内容は細かく変わっている。

まず体力アップ＝体力鍛錬（たんれん）の行は，氷柱割りから組手に変更された。画面の左右からつぎつぎとでてくる敵を，一定時間内にきめられた人数だけ倒せば体力が上がる。

気力アップ＝気力鍛錬の行は大木倒しだ。



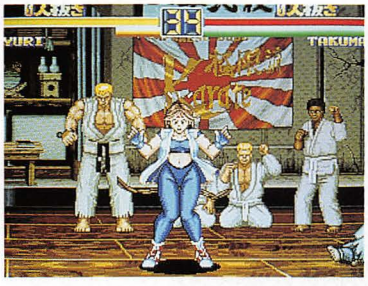
▲キャラクター選択画面。『龍虎2』では対COM戦でも12人のキャラクターを使うことができる



▲今回の舞台もサウスタウン。リョウたちは，ここで開催される異種格闘技戦に出場するのだ



◀対COM戦では、戦う前に前作でおなじみのデモが入る



▶勝ちポーズは、普通のときとパーフェクト勝ちの2種類

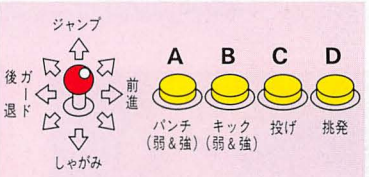
前作のビールびん切りと同じように，メーターがMAXになるようにタイミングよくAボタンを押すのだ。うまくいけば，大木が倒れて気力を上げることができるぞ。

超必殺技伝授は，キャラクターの人数増加にともない，3種類が用意されている。くわしくは右のカコミ記事を見てほしい。

このように，よりエキサイティングな戦いが楽しめるよう工夫された『龍虎2』。

ベーマガでは，今後も最新情報をどんどん紹介していく予定だ（ALL ABOUT～もあるかも？）。楽しみにしていてくれ！

操作方法



Aがパンチ，Bはキック。短く押すと弱攻撃が，長く押すと強攻撃がでる。Cは投げ，Dは挑発（気力奪取）だ。また，C＋Aでアッパー，C＋Bでローキックができる。自分の気力を回復するときはA～Cボタンのどれかを押しつづければよい。

Who is that man?



▶プレイ中に，ある一定の条件を満たすとシルエットの人物が現われる。いろいろな噂はあるが，この人物が何者なのかはまだ秘密だ。決してSNKに問い合わせたりしないように（苦笑）

超必殺技伝授！



◀リーとテムジンの超必殺技は体当たり系なので，的がほかのキャラとは異なる



▶ジョンの超必殺技は弾を動かせるので，上中下の3か所に撃ち分けることになる

©1994 SNK

アーケード版発売記念

プレイヤー・キャラクターの必殺技コマンド一覧



リョウ・サカザキ

虎煌拳
↓↘→＋A
空中虎煌拳（横）
ジャンプ中に↓↘→＋B
空中虎煌拳（斜め下）
ジャンプ中に↓↘→＋A
飛燕疾風脚
↙→＋B
暫烈拳
→←→＋A
虎咆（元ビルトアッパー）
→↓↘＋A
極限流連舞拳（連続技）
↓↙←＋A



ロバート・ガルシア

龍撃拳
↓↘→＋A
飛燕疾風脚
↙→＋B
幻影脚
→←→＋B
龍牙（元ビルトアッパー）
→↓↘＋A
飛燕龍神脚
ジャンプ中に↓↙←＋B
極限流連舞拳（連続技）
↓↙←＋A



ユリ・サカザキ

虎煌拳
↓↘→＋A
砕破（サイファ）
↓↙←＋A
百烈ビンタ
→←→＋A
雷煌拳
↓↘→＋B
燕舞脚（連続技）
↓↙←＋B



タクマ・サカザキ

虎煌拳
↓↘→＋A
飛燕疾風脚
↙→＋B
暫烈拳
→←→＋A
翔乱脚
→↘↓↙←＋B
鬼神激（連続技）
↓↙←＋A



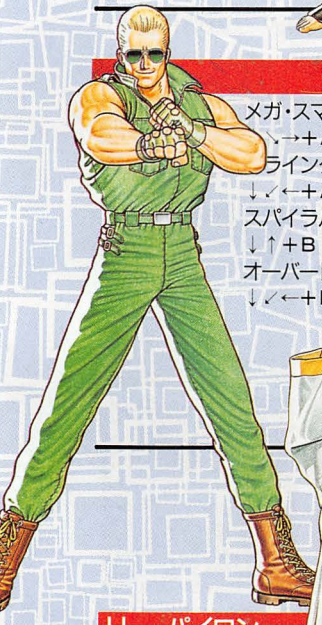
キング

ベノムストライク
↓↘→＋B
トルネードキック
→←→＋B
トラップショット
↓↑＋B
猛襲脚（連続技）
↓↙←＋B



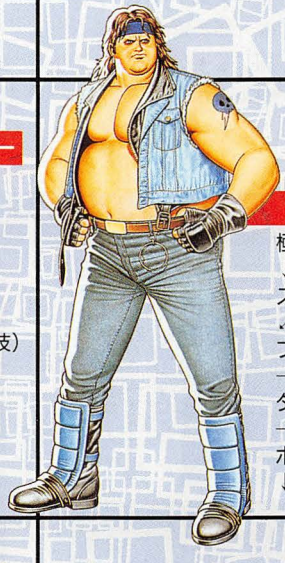
Mr.ビッグ

グランドブラスター
↓↘→＋B
クロスダイビング
←↙↓↘→＋A
ドラムショット
↙→＋A
スピニングランサー
←→↘↓↙←＋B



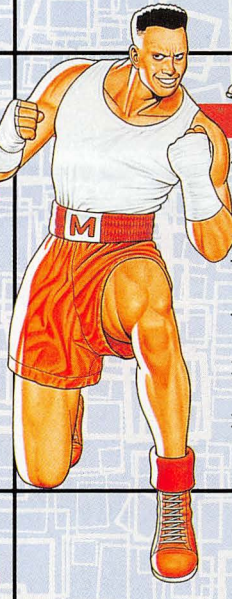
ジョン・クローリー

メガ・スマッシュ
↘→＋A
ライング・アタック
↓↙←＋A
スパイラルレッグボマー
↓↑＋B
オーバードライブキック（連続技）
↓↙←＋B



ジャック・ターナー

極ナックルパート
↓↘→＋A
スーパードロップキック
↙↗＋B
ブレインショックバット
→←→＋B
ダイナマイトラリアート
→←→＋A
ボンバーダンス（連続技）
↓↙←＋A



ミッキー・ロジャース

バーニングアッパー
↓↘→＋A
ローリングアッパー
↓↘→＋B
チョッピングライト
↓↙←＋B
クレイジーアッパー
↓↑＋A
コンビネーション1（連続技）
↓↙←＋A
コンビネーション2（連続技）
↓↙←＋A&C



リー・パイロン

鉄の爪攻撃
↓↘→＋A
百裂拳
→←→＋A
華中鷹爪激
↓↑＋A
華中猛腕脚（連続技）
↓↙←＋A



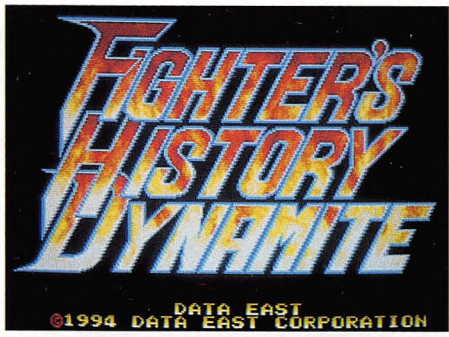
如月影二

気孔砲
↓↘→＋A
流影陣
↓↑＋A
天馬脚
↙→＋B
霞み斬り
↓↙←＋A
骨破斬り
→←→＋A
如月流連拳脚（連続技）
↓↙←＋B



テムジン

蒙古竜巻撃
←↙↓↘→＋A
蒙古雷撃弾
ニュートラル→↘↓↙←＋A
蒙古気弾壁
↓↘→＋A
蒙古大車輪投げ
ニュートラル→↘↓↙←＋B
蒙古連撃拳（連続技）
↓↙←＋A



新たな舞台へと，戦士（ファイター）たちは帰ってきた！

ファイターズヒストリーダイナマイト

■発売元：SNK／データイースト ■アーケード：3月上旬 ■ネオジオ版（122メガ）：発売日未定

キャラごとに持つ固有のポイントを攻撃されると，大ダメージを受けたり気絶したりする“弱点システム”が特徴的だった『ファイターズヒストリー』。根強いファンを持つこの作品が，リニューアルされて登場！ （小石朋仁）

今度の『ファイターズヒストリー』の舞台は，なんと……

決して表の世界に姿を現わさない謎の格闘家“K”が主催したグレートグラップル。

その闘いの中で多くの格闘家に敗れ，屈辱（くつじょく）の炎に身を焦（こ）がした“K”が，再び世界の名のある格闘家たちを呼び寄せた……。

1年の間に自らを鍛えなおした9人の格闘家たち，そして，伝説の神の使いと闘うために，新たに参加した2人。

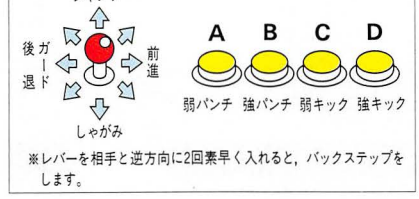
再び，熱い闘いの火ぶたが，切って落とされる——。

といったストーリーではじまる『ダイナマイト』だが，本作品では前作と大きく変わった点がひとつある。それは，発売されるハードがMVS，つまりネオジオ版であるというコト。キミの家のネオジオで「タイガーバズーカじゃあ！」が聞ける日も遠くないぞ！



▶すてきな、もとい不敵な笑いを浮かべる、伝説の神の使い・謎の格闘家“K”ことカルノフ

図1



※レバーを相手と逆方向に2回素早く入れると，バックステップをします。

ゲーム・システムは前作を踏襲（とうしゅう）しており，独特の戦略を生みだした“弱点”のシステムも健在だ。ただし，操作はMVSの規格にあわせて，1レバー＋4ボタンに変更された。それにともない，基本技にも一部変更がほどこされている（たとえば，同じしゃがみ強パンチでも，レバーが真下か斜め下かで，でる基本技がちがったりする）。このシステムに慣れていく必要があるぞ。



▶前作で使用できなかった2名に追加して，新たに加わった2名の、計13名が集う



◀胸のヨロイが光っているのがわかるかな？ 本作品の特徴である〝弱点システム〟も健在だ

選択できるキャラは，前作の9名はそのままに，ボスキャラだったクラウン，カルノフの2名と，新たにテコンドー使いのヨンミー，空手家のザジィの2名が加わった。総勢13名による世界異種格闘技選手権・グレートグラップルが，キミを待っているのだ。

キラリと光る，細やかな演出の数々

舞台をいろどるさまざまな演出は，プレイを楽しいものにしてくれる，欠かせない存在だ。優秀なゲームほど，気づかないところでさりげない演出効果がほどこされているものである（最近では，それを探すコトを楽しみにプレイしている人もいるくらいだし）。

前作でも，相手に応じてちがう勝利メッセージを言うなどのこだわりを見せてくれたが，『ダイナマイト』ではどのような演出をしてくれているのだろうか。





▲▶気絶したときに頭上をクルクルとまわる物体は，キャラごとにちがう。新キャラの場合，ヨンミーは白馬，ザジィは鳥。ちなみにカルノフの場合は，なんとチェ○○○!?



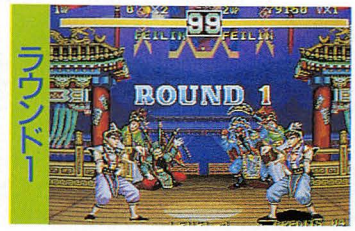
◀炎を自在にあやつるカルノフは、勝利ポーズでも炎を吐く。一見の価値ありだ（ホントに）



▶相手ごとにちがう勝利メッセージ。これも一新されている。しかし，このミゾグチのセリフは…



▲頭・体・脚・弱点のどこがやられたかによってダメージ・マークの色がちがう。判定の目安になる



ラウンド1

▶フェイリンのステージ背景。ラウンド1とラウンド2でガラリと雰囲気が変わっている。ちなみに，ラウンド3（最終ラウンド）はラウンド2と同じだ



ラウンド2

さらに磨きをかけた必殺技と，会得した新必殺技

『ダイナマイト』は，前作に比べてゲーム全体の速度がやや速くなっており，それに合わせて，キャラの動きや動作パターンに，ある程度の変更がほとどこされている。これにより，基本技がなめらかに動くようになっただけでなく，多くの必殺技が，いっそうキレイになった。カッコよく派手になった必殺技が動くところは，各自確認してくれ。

新たに加わった必殺技の存在も，忘れてはならない。「ごおおっっっついい！」の間がなんともいえないミゾグチのごっついタイガーバズーカや，ヒットすれば相手が吹き飛ぶリーの鉄山靠など，おもしろい技が追加されている。とくに，上方向に強力な技となるであろう，サムチャイのティーカウロイと，ジャンのフリック・フラックの存在は，その戦法を一変させることだろう。

また，前作にひきつづき“隠し技”もいくつか存在する。くわしくは明かせないが，強力な技であることはまちがいない。いろいろと試行錯誤して探してみよう。



◀これがミゾグチの新必殺技「ごっついタイガーバズーカ」。豪快さとスキの大きさは天下一品



▶絶招歩法の命中時にレバーを→→と入れ、弱パンチで頂心肘、強パンチで新技・鉄山靠がでる



▶闘いに燃える柔道少女リョウコが，本当に燃えてしまった。空中での回転をさらに高速にすることで，摩擦熱を起こし発火する，超山嵐を越える大技・新超山嵐だ



◀フライングホイールキックとホイールキックの激突。多くの必殺技が、視覚的に派手になった

ダイナマイトな爽快感!? 連続技がさらに入りやすく

ゲーム全体の速度が速くなり，キャラの動きがよくなったのは先ほど触れたとおりだが，その攻撃自体も，基本技の攻撃速度が全体的に速くなっているだけでなく，キャラが攻撃を受けるとうしろにズレる“反動”も抑えめになっているため，気持ちよくバシバシと攻撃がつながるようになっている。キャンセル必殺技についても，ジャンプ攻撃を含むほぼすべての基本技にキャンセルがかかる。そのため，空中で必殺技のだせるキャラクターは，ジャンプ攻撃キャンセル必殺技というコンビネーションもできるのだ。

そのほか，『ダイナマイト』の連続技で特筆すべきことは，“必殺技の投げにかぎり，キャンセルで連続技に組み込める”という点だ。

通常，格闘ゲームでは相手が行動可能な状態でのみ，投げることができるシステムになっている。それは必殺技の投げについても同様で，ゆえに，投げ技は無敵必殺技などで，ほぼ100%回避することが可能だ。ところが，『ダイナマイト』では基本技をヒットさせたと同時に必殺技の投げのコマンドを入力すると，基本技の動作をその場でキャンセルし，攻撃をくらってのけぞっている相手をつかんで投げてしまえるのだ。

ただし，この必殺技の投げがまったく回避不可能というワケではなく，基本技をガードすれば，その技をキャンセルして投げることはできないようになっている。防御側は，きちんとガードしてから対処すればよい。

なお，連続技が入りやすくなったのにともない，投げを含む攻撃1発のダメージ値が前作に比べて低く設定されている。そのほかに，攻撃が連続でつながっている場合にかぎり，ダメージ値がさらに抑えめになる，というシステムも採用されている。連続技1セットでナシクズシにKOされる，ということを未然に防ぐための配慮だろう。



◀スキあらば、CPUも連続技を狙ってくる。とくに気絶しているときは強烈。勉強になるぞ



▶ミゾグチの場合、空中連続蹴りを連続技に組み込めば、連続9段ぐらいまでは十分可能だ

ダイナマイトな連続技の世界

空中キャンセルやキャンセル必殺投げによる連続技をマスターして，相手をビックリさせよう。

必殺投げ2段

攻撃をガードされた場合，いくらコマンドを入力してもキャンセルがかからない（＝連続で投げに移行できない）ので注意しよう。



▲強パンチを当てたと同時にコマンド入力



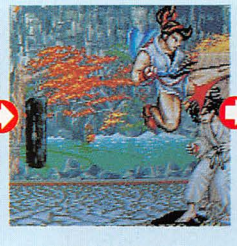
▲一瞬のうちに相手は吸い込まれてくる

空中3段

空中でだせる必殺技なら，どのジャンプ攻撃からでもキャンセルできる。画面端なら，着地したあとさらに追加で攻撃を当てられるぞ。



▲ヨンミーの斜めジャンプ強キックは2段蹴り



▲2発目が当たってからコマンドを入力しよう



▲画面端ならこのあと地上攻撃も当てられる

1年間の修行をへて，いま再びあいまみえる9人の戦士!

前作から変更された技と追加された新技を紹介しよう。

マーシャルアーツの達人 レイ・マクドガル



フライングホイールキックの利用価値は未知数。弱点は胸の稲妻マーク。



ビッグトルネード
↓↘→+パンチ



ダイナマイトタックル
→→+パンチ

京劇の女優 螳螂拳の使い手 リュウ・フェイリン



空中螳螂斬のコマンドは，ジャンプ上昇中に←↙↓+パンチ。弱点は胸のヨロイ。



白鶴双飛拳
↓タメ↑+パンチ



螳螂斬（とうろう）
↓↘→+パンチ

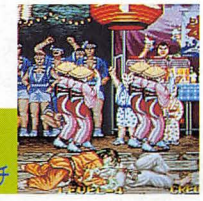
女子柔道家 カノウ・リョウコ



キャンセル必殺投げによる連続技が脅威となりそうな気配。弱点は頭のハチマキ。



空中一本背負い
お互い空中で→↘↓↙←+パンチ

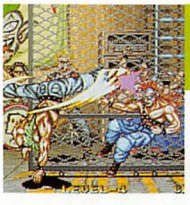


縦四方固め
巴投げ(→+パンチ)中に↓↓+パンチ

闘うロックミュージシャン マットロック・ジェイド



とくに大きな変更点は見受けられない。弱点は顔のヘッドホンつきサングラス。



ロードハリケーン
↓タメ↑+キック

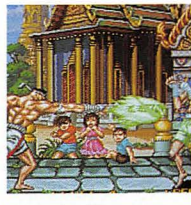


オーバーヘッドキック
←タメ→+キック

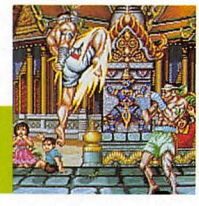
ムエタイチャンピオン サムチャイ・トムヤンクン



上方向に跳ぶヒザ蹴り，ティーカウロイで最強伝説をつくるか? 弱点は上腕のバンド。



マットロン
↓↘→+パンチ



ティーカウロイ
→↙↘+キック

八極拳の使い手 リー・ディエンドー



鉄山こうがヒットすると，確実に相手が転ぶのが非常に便利だ。弱点はヒザ。



絶招歩法
↓↘→+パンチ



穿弓腿
↓↘→+キック

ケンカ百段を名乗る空手家 ミゾグチ・マコト



ごっついタイガーバズーカのトリコになる人が続出している(予言)。弱点は頭のハチマキ。



虎流砕
←↙↓+パンチ

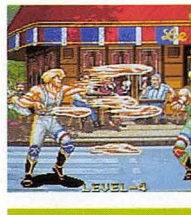


空中連続蹴り
↓↘→+キック(5回まで連続入力可)

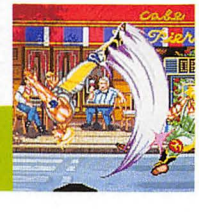
体操選手 ジャン・ピエール



フリック・フラックの追加で，戦法が大幅に変化するだろう。弱点は太ももバンド。



ニードルシャワー
パンチボタン連打



フリック・フラック
↓タメ↑+キック

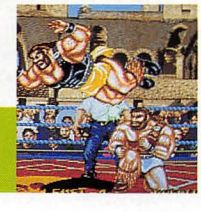
プロレスラー マーストリウス



キャンセル必殺投げの恩恵をどれだけ受けられるか。弱点は足首のレッグウォーマー。



ダブルジャーマン
→↘↓↙←+パンチ



ムーンサルトプレス
↓タメ↑+パンチ

野望，復讐——さまざまな思惑を秘めてやってきた2+2人の戦士!

若い美男子格闘家に会いに（オマケでカルノフを倒して世界最強のピエロになるために）きたクラウン。前回の大会で失った地位・名誉・財宝，そして体中に受けた傷の復讐をとげるために再び大会を開いたカルノフ。そして，招待状を見てやってきた，テコンドーの天才ヨンミーと，北東真館空手使いのザジィ。それぞれ意図はちがえど，この大会で優勝するという目的は，さきほど紹介した9名とまったく変わらない。そんな彼らの，必殺技とそのコマンドを一挙に公開してしまおう。その性能がまったく未知数である新キャラ2名については，簡単なキャラクター・データや必殺技の特徴も解説しておこう。

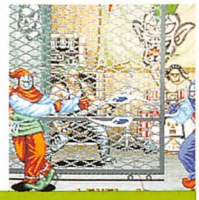


◀クラウンには愉快な（人をバカにした）攻撃がそろっている。これはつかみ技

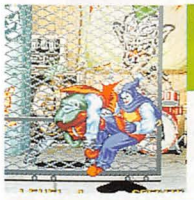
謎の道化師 クラウン



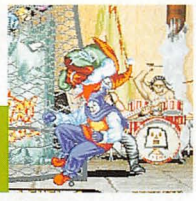
飛び道具から突進技まで，必殺技のバランスがとれている。弱点はマスク。



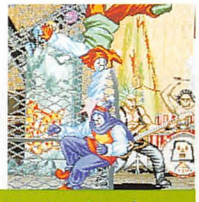
ピック・ア・カード
←タメ→+パンチ



スピンアタック
↙タメ→+キック

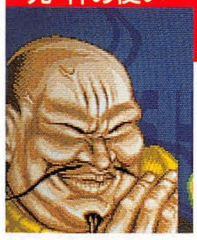


スピンドロップ
↙タメ↑+キック



ヘッドスタンプ
↙タメ↗+パンチ

元・神の使い カルノフ



ファイヤーブレスはパンチで上段，キックで下段を攻撃する。弱点はネックレス。



ファイヤーボール
↓↘→+パンチ

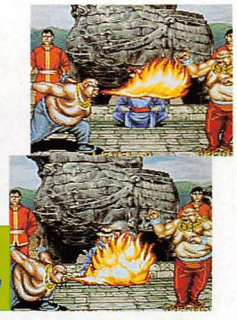
バルーンアタック:ジャンプ中に→↘↓↙←↖+パンチ



スーパー100キック
←タメ→+キック



ファイヤーブレス
→→+パンチorキック



テコンドーの使い手 リュウ・ヨンミー



柳　英美
韓国出身
1972.1.2(21歳)
AB型
166cm／54kg

行方不明の両親を探して，旅と闘いをつづけている。攻撃がすべて足技なのがポイント。二つある必殺技もかなり強力。その容姿といい，強気な性格といい，早くも人気を予感させるキャラだ。弱点は腰巻き。

オーラスマッシュ
空中で↓↘→+パンチ

空中後ろ回し蹴りからはなつ，気のカッター。上昇中・下降中に関係なくだせるのが強み。攻撃の判定も意外に大きい。

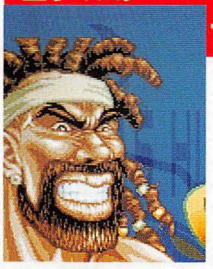


ネリチャギ
→↙↘+キック

テコンドー必殺の蹴り，ネリチャギの強化版。対空に蹴り上げ，対地にカカト落としと，オールマイティに使える。



空手マスター ザジィ・ムハバ

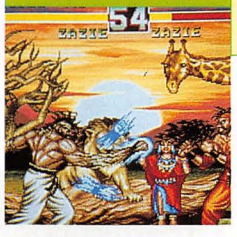


Zazie Muhaba
ケニア出身
1959.8.20(35歳)
O型
203cm／100kg

みずから開いたアフリカ自然保護の会の運営が危うくなり，資金繰りのため大会に出場した。長い手足を活かした攻撃と，ダッキングやステップ・バックといったフットワーク技を使いこなしたい。弱点は頭のハチマキ。

バルカンフック
パンチボタン連打

光と残像を発するパンチ連打。近距離なら，かなりの回数ケズれる。



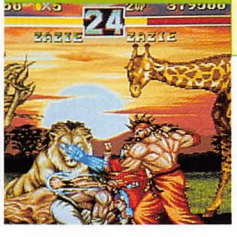
ヘルファイヤー
←↙↓+パンチ

大きなモーションで繰りだす，炎に包まれたアッパー。対空にもなる。



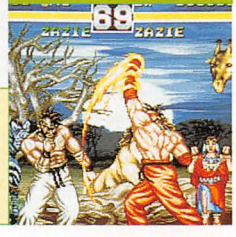
ダッキング
→→+キック

これは攻撃ではなく，移動手段。前進中は完全無敵になる。



ステップバック
→←+キック

トン，トンと2回ステップを踏んで移動する。1回目の下がるときは無敵。



新アイデア満載のシリーズ最新作

ワールドヒーローズ2JET

■発売元:SNK／ADK　■アーケード，ネオジオ版(178メガ):発売日未定

残念ながら，まだ発売日がハッキリしていない『ジェット』だけど，前回の速報はいかがだったかな？　今回は追加情報として，対CPU戦&対2P戦の新システムと，使用可能な必殺技のコマンドを一挙に公開しよう。　(山中直樹)

追加情報1 対CPU戦

『ジェット』の対CPU戦は，超武会(ちょうぶかい)モードと武者修行モードの2種類あるが，今回は超武会モードについて説明していこう。

超武会モードでは，中間デモが用意されており，ストーリー性を重視した内容になっている。さらに，その進行システムにおいて，新しいアイデアが採用されているぞ。

従来の対戦格闘ゲームは，1人の相手につき2ラウンド先取で進行していた。しかし，超武会モードでは，「1人の相手につき1ラウンド」という形式を採用し，ラウンドが進むと，相手がつぎのキャラに交代するようになった。おかげで，すべての登場キャラと闘うことになる超武会も，従来のシステムなら(16＋α)人×(2〜4)ラウンドも闘う必要があったのが，半分近くまで短縮されているのだ。



◀使用キャラを選んだあと，このような選択画面が表示される

超武会モードとは？

超武会の1〜4回戦では，3人の相手と取り組み，2勝以上の成績をおさめれば，つぎのステージに進むことができる。だから，苦手なキャラがいても，ほかの2人に勝つだけの実力があれば，つぎのステージに進むことができるのだ。



▲大会初日の1回戦。まずは，リョウコと対決するのだ



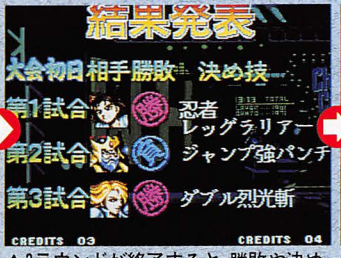
▲何とか勝った。普通なら，つぎの相手もリョウコのはずだけど……



▲超武会モードでは，ラウンドごとに相手が変わるのだ



▲当然，つぎのラウンドも別のキャラが相手をすることになり……



▲3ラウンドが終了すると，勝敗や決め技が表示される



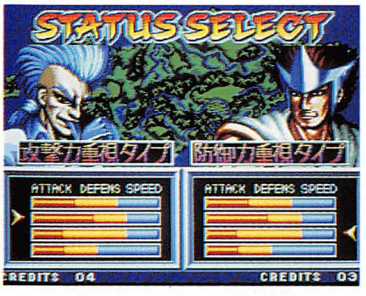
▲ここで2勝以上していれば，デモが表示され，つぎのステージに進めるぞ



▲2回戦以降も同様に相手が入れ替わる。これを4回＋α繰り返すのだ

追加情報2 対2P戦

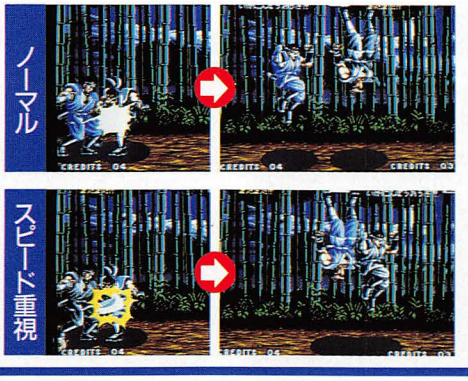
対2P戦にかぎり，使用キャラの能力バランスが選べる。攻撃力重視と防御力重視は，読んでのとおり。スピード重視は，すべての行動における左右の移動量が増加するのだ(上下移動や攻撃の速さはそのまま)。

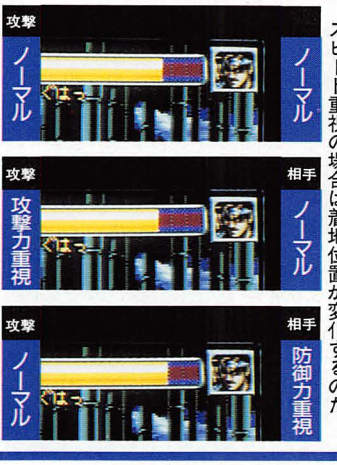


▶パラメータは4種類。欠点を補うか？長所を活かすか？

それぞれの能力差を比べてみよう

パラメータごとのちがいを，光龍破をヒットさせた場合をもとに比較してみたぞ。





◀攻撃力重視と防御力重視の場合はダメージ量が，スピード重視の場合は着地位置が変化するのだ

※画面写真はすべて開発中のものです。

追加情報3 ボーナス面

『ワーヒー』シリーズには，『1』のツボ壊しや石像彫刻（?），『2』の柱壊しや仮面壊しというように，いろいろなボーナス面が登場した。そして，この『ジェット』にも，ボーナス面が1種類用意されており，2回戦に勝ち残れば参加することができる。

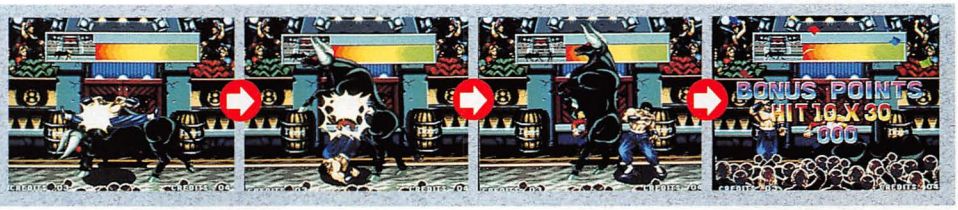
ボーナス面では，画面外から高速で走ってくる猛牛に何らかの攻撃をヒットさせればいい（つかみ技のみ無効）。見事に攻撃がヒットすれば，猛牛が倒れてボーナス点が加算される。ただし，ジャンプでよけたりすると，ボーナス点は入らないので注意しよう。ちなみに，猛牛の現在位置は，画面上部にあるゲージに表示されるぞ。



◀画面上部ゲージを頼りにタイミングを合わせよう

めざせ!パーフェクト!!

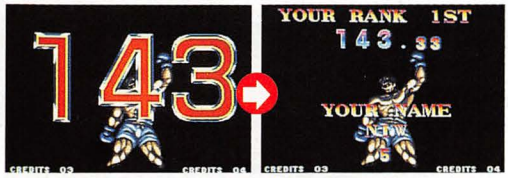
猛牛は倒れるまで命中判定が存在するので，さらに攻撃をつづければ，その分だけボーナス点が加算されるのだ。



追加情報4 点数システム

前作までの点数システムは，一般的な加算方式だった。それが，『ジェット』ではラウンドごとに点数をカウントしていき，その平均点を算出するといった評価方式を採用している。だから，パーフェクトをとったとしても，それ以外の闘いがボロボロだと，最終的なスコアは低くなってしまうわけ。

とくに，負けてしまうと一切の点数が加算されないうえに，闘ったラウンド数だけがカウントされてしまう。だから，1〜2ラウンドまで100点ずつ獲得しても，3ラウンド目で負けてしまうと，(100＋100)÷2＝100だった点数が(100＋100＋0)÷3＝66.66(小数点第3位以下切り捨て)と激減してしまうのだ。



また，試合で勝つごとに，「バトルポイント」が表示されるようになった。これは，そのラウンドで何回攻撃を当てたかを示す数値で，攻撃さえ当たっていれば，ガードされたとしてもポイントが加算されていくのだ。なお，加算されるポイント数は，攻撃方法によって変化するぞ（弱の基本技は低く，必殺技やつかみ技は高い）。

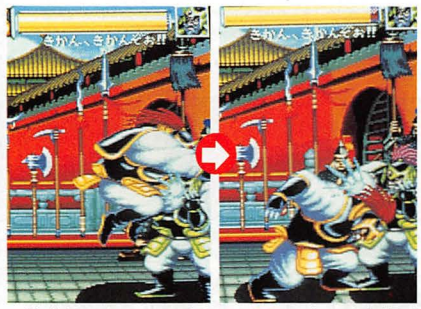


◀バトルポイントは，攻撃が当たるごとに加算されていくのだ

追加情報5 コンビネーション

『ジェット』では，強の基本技でもケズれるようになったので，新しい連係技（コンビネーション）を摸索する必要がある。ただし，ほとんどの必殺技（とくに突進技）は，ガードすれば反撃できるように調整されているので，いい気になって攻めまくっていると手痛い反撃を受けることになるぞ。

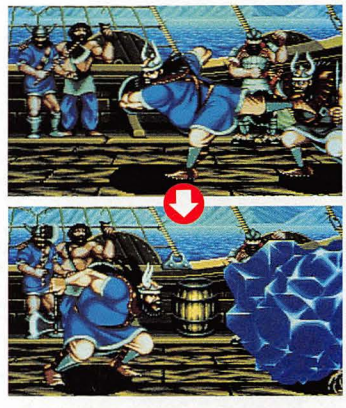
なお，ケズりの割合は，ヒットさせたときに与えられるダメージの1／6なので，ケズりだけで体力を激減させることはむずかしい。また，『ジェット』では，相手との体力差や，カウンターや連続技といった状況の変化によって，与えるダメージ量が増減するようになっているのだ（ランダム要素はない）。



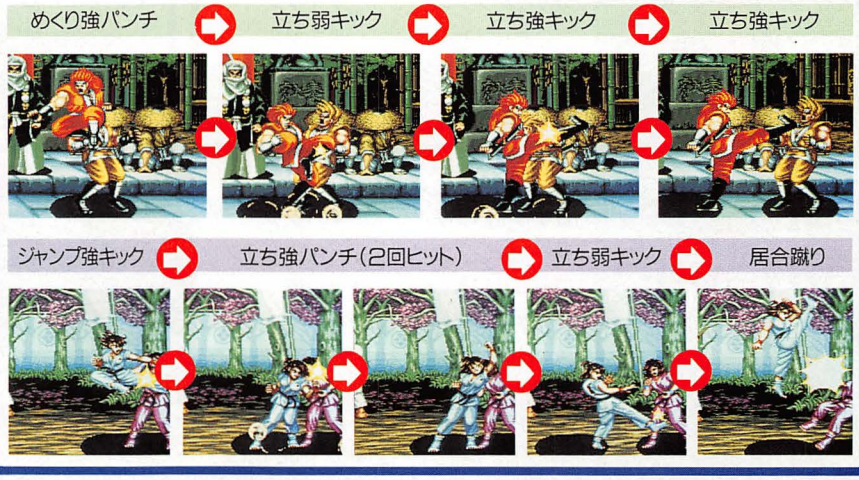
▲強攻撃によるコンビネーション。ちゃんと相手の体力をケズっているのがわかるだろう

連続技もいろいろあるぞ!!

連続技がやりにくくなった『ジェット』だが，下のような連続技ぐらいは何とか入るようになっている。ただ，弱の基本技をヒットさせたときの反動が極端に大きくなったため，弱の基本技を2〜3回ヒットさせただけで，相手が攻撃の届かない位置まで離れてしまう。また，Aボタン連打による複合技（コンビネーションブロー）もなくなったので，弱攻撃の連発だけで「気絶から気絶」にする戦法が完全に不可能となった。



◀キャンセルできる基本技が増えたので，こんな連続技も可能になったぞ



追加情報6 必殺技&特殊技のコマンドを一挙に公開!!

最後は使用キャラごとに必殺技，特殊技の操作コマンドを紹介していこう（隠し技は存在しない）。コマンドや名前だけが変更された必殺技もあるので，前作を極めた人もちゃんと読んでおくように。

なお，押すボタンを「パンチ」「キック」と表記してあるのは，強弱によって攻撃内容が変化するもの，「Aボタン」「Bボタン」と表記してあるのは，ボタンの強弱では攻撃内容が変化しないものを意味している。



▶なかには判定や前後のスキが少しだけ変更された技も



ハンゾウ HANZOU

烈光斬…↓↘→＋パンチ
忍者レッグラリアート…↓↘→＋キック
光龍破…→↓↘＋パンチ
微塵隠れの術…→↓↘＋キック
忍法光輪渦斬…↘↓↙←＋キック
ダブル烈光斬…↓↘→↓↘→＋パンチ
イヅナ斬り…空中で↓＋Aボタン

新必殺技 微塵隠れの術



▲スッと宙に浮く。この間は完全な無敵状態

▲残像を発しながら姿を消して……

▲瞬間移動。ボタンの強弱で出現位置が変化する



フウマ FUUMA

烈風斬…↓↘→＋パンチ
炎龍破…→↓↘＋パンチ
空中炎龍破…空中で→↓↘＋パンチ
忍法風輪華斬…↘↓↙←＋キック
ダブル烈風斬…↓↘→↓↘→＋パンチ
爆裂究極拳…→↘↓↙←↖＋パンチ
空中巴投げ…空中で↑以外＋強パンチ

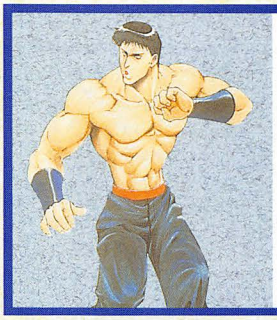
新必殺技 爆裂究極拳



▲スッと宙に浮く。この間は完全な無防備状態

▲数回宙返りしてから，相手に突っ込む

▲相手の体力を半分近く奪うことができるのだ



キム・ドラゴン K.DRAGON

ドラゴンキック…↓↑＋キック
百烈拳…Aボタン連打
飛び足刀…↓↘→＋キック
飛竜脚…↓↙←＋キック
百裂蹴…→↘↓↙＋キック
蹴り上げ…空中で↘＋キック
空中投げ…空中で↑以外＋強パンチ



J・カーン J.CARN

蒙虎覇極道…←タメ→＋パンチ
モンゴリアンアタック…←タメ→＋キック
モンゴリアンダイナマイト…↓タメ↑＋パンチ
モンゴリアンプレス…↓↘→＋キック
ヘッドスライディング…↘＋キック



ラスプーチン RASPUTIN

ファイヤーボール…↓↘→＋パンチ
空中ファイヤーボール…空中で↓↘→＋パンチ
コサックダンス…↓↘→＋キック
アクセルスピン…↓↙←＋キック
空中アクセルスピン…空中で↓↙←＋キック
サンダーボール…←↙↓↘→＋パンチ



ジャンヌ JANNE

オーラバード…←タメ→＋パンチ
ジャスティスソード…←タメ→＋キック
フラッシュソード…↓タメ↑＋キック
ファイアーバード…→↓↘→↗＋パンチ
スライディング…↘＋キック
下突き…空中で↓＋Aボタン



ブロッケン BROCKEN

ロケットパンチ…↓↘→＋パンチ
ジャーマンミサイル…↓↘→＋キック
アームパンチ…↓↙←＋パンチ
ハリケーンアーム…↓→↘＋パンチ
スパークサンダー…Aボタン連打
ロングスパークサンダー…←↙↓↘→＋パンチ
ジェットアタック…空中でA，Bボタン同時
ロングヒールキック…空中で↘＋Bボタン

新必殺技 ロングスパークサンダー



▲片手を突きだす。ノーマル版とはちがい，ここでは放電しない

▲強の基本技のように腕を前方に伸ばして（ここまでは攻撃判定がない）

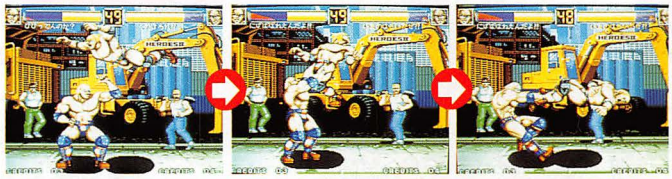
▲放電。ケズリに使えるが，根元に攻撃判定がないので注意しよう



マッスル・パワー M.POWER

マッスルボンバー…←タメ→＋キック
トルネードブリーカー…レバー1回転＋Aボタン
超ドロップキック…↓↘→↗＋キック
対空ジャイアントスイング…↑＋A，Bボタン同時
エルボードロップ…空中で↓＋Aボタン
ギロチンドロップ…空中で↓＋Bボタン
ボディスラム…↙＋強パンチ

新必殺技 対空ジャイアントスイング



▲このようにジャンプしている相手を……
▲着地を待たず，ダイレクトにつかんでしまう
▲さらに振り回してダメージを与えていく



キャプテン・キッド C.KIDD

シャークナックル…←タメ→＋パンチ
スパイラルキック…←タメ→＋キック
シャークアッパー…↓タメ↑＋パンチ
バイレーツシップ…↓↘→＋パンチ
ハイパーヤクザキック…→↘↓↙←＋キック
シャークキック…空中で↘＋Bボタン



シュラ SHURA

タイガーファング…←タメ→＋パンチ
タイガークロー…←タメ→＋キック
ムエタイキック…↓↑＋キック
ダブルニーキック…↓↘→＋キック



エリック ELICK

トールハンマー…↓↙←＋パンチ
エーギルヘブリング…↓↙←＋キック
ロングホーン…←タメ→＋パンチ
ブリザードブレス
……←↙↓↘→＋パンチ
ハリケーンドロップ
……→←↙↓↘→＋Aボタン

新必殺技 ハリケーンドロップ



▲相手を角カブトに刺したまま上空へ飛び上がる
▲相手を先に地面に落としてから
▲落下して再び角カブトで刺す。かなり痛そう



リョウコ RYOKO

戊殺掌…↓↙←＋パンチ
居合蹴り…→↓↘＋キック
二段背負い投げ…←↙↓↘→＋Aボタン
首切り投げ…←↙↓↘→＋Bボタン
掌底破…↘＋パンチ
下蹴…↘＋キック
肩車…↙＋強パンチ

新必殺技 首切り投げ



▲軽く一礼したかと思ったら……
▲一瞬のうちに走り寄ってつかむのだ
▲そのまま相手を地面にたたきつける



ジョニー・マキシマム J.MAX

ショルダーチャージングクラッシュ…↓↘→＋キック
ライトニングタックル…→↓↘＋パンチ
ヘッドクラッシュ…↓↑＋パンチ
ジョニースペシャル…←↙↓↘→＋Aボタン
スライディングキック…↘＋キック



マッドマン MUD MAN

マッドマンアタック…↓↘→＋パンチ
マッドランチャー…↓↘→＋キック
マッドカッター…↓↙←＋パンチ
マッドジャイロ…↓タメ↑＋パンチ
マッドスライダー…↘＋キック



ジャック JACK

ミキサークラッシュ…↓↘→＋パンチ
アイアンクロール…↓↘→＋キック
ニースマッシャー…↓↙←＋キック
ジョーズアタック…→↓↘＋キック



リョフ RYOFU

火炎拳…↓↘→＋パンチ
槍撃破…↓↘→＋キック
槍乱舞…↓↙←＋パンチ
気功蹴…→↘↓↙←＋キック

次号以降でも，ひきつづき『ジェット』の情報を追いかけていくぞ!!

発表！

輝け！第9回日本ゲーム・ミュージック大賞

1993年下半期

協賛：ポニーキャニオン／キングレコード／アルファレコード／NTT出版／光栄／東芝EMI／ビクターエンタテインメント／NECアベニュー／ポリドール／ポリスター／データム・ポリスター／日本コロムビア／テイチク／エニックス／メディアワークス／日本フォノグラム／ソニーレコード／フォルテミュージック／パイオニアLDC／BMGビクター（順不同）

■本賞の決定システム

日本ゲーム・ミュージック（GM）大賞は，以下の①と②のポイントの合計で順位を決定している。
①読者のみなさんからの投票ポイント
②ミュージック・ラボ誌にチャート・インした場合のランキング・ポイント。ランキング・ポイントは，大賞の発表号から半年前までさかのぼって計算される（今回は，93年10月号〜93年3月号）

ランキング・ポイント
＝（200ー順位）÷4
※小数点以下切り上げ
（例）1位→50位→186位とチャート・インしたアルバムは，50＋38＋4＝92ポイントを獲得。

人気と売り上げを制覇した作品に，大賞の栄冠が輝く!!

大賞

753point（ランキング315point／読者投票438point）

サムライスピリッツ／新世界楽曲雑技団

ポニーキャニオン



■受賞の言葉

大賞という名誉ある賞をいただき，ファンのみなさま，ゲーム・メーカーであるSNKのみなさまに大変感謝しております。この場をお借りしまして，厚く御礼申し上げます。さて，この作品はゲームの臨場感を盛り上げるというGM本来の役割を，音楽と効果音を融合させることによって，見事に表現した作品と言えます。ゲーム人気もさることながら，このことも今回の受賞の大きな要因と思っております。2月18日にはイメージアルバムも発売しますので，よろしくお願いいたします。（サイトロンレーベル・安藤）

■ヒット・チャートでの動向

32位（9月第4週）→63位→80位→78位→66位→75位→87位→104位→92位→116位→162位：計11週間チャート・イン

言ってしまえば，予想どおりの結果だった。

柳生十兵衛などの日本人キャラのテーマ曲に，静寂という要素を巧みに取り入れ，闘いにおける緊張感を再現。それ以外（日本国外）の楽曲も，安直なノリ重視に走らず，あくまで舞台やキャラに適した曲に仕上げている。たとえば，ガルフォードのテーマ曲が「曲調＝ロック，楽器＝尺八」なのは，それは彼がアメリカン忍者という和洋折衷（わようせっちゅう）な素性があるからだろう。

その場面で最大の効果を発揮する楽曲——。『侍魂』は，GMの存在理由を改めて認識させた作品にほかならない。文句なしの第1位だ。

第2位

餓狼伝説スペシャル／新世界楽曲雑技団

ポニーキャニオン

606point（ランキング245point／読者投票361point）



■受賞の言葉

1位，2位とつづけて受賞でき，大変うれしく思っております。ありがとうございました。『餓狼』シリーズのアルバムも，これで4作目となったわけですが，どの作品も大ヒットしており，『餓狼』人気のすごさを毎回実感しています。このあとも，練りに練った企画を準備していますので，期待していてくださいね。

（サイトロンレーベル・安藤）

■ヒット・チャートでの動向

24位（11月第1週）→38位→53位→67位→88位→109位→141位→142位→170位：計9週間チャート・イン

前回のGM大賞で第1位となった『餓狼伝説2』のサウンドに，新キャラ4人のテーマをはじめとする新曲を追加しているのだから，上位に食い込まないハズがない。

追加されたテーマ曲は，前々作『餓狼伝説』で使用された各々のテーマ曲をアレンジしたもの。しかも，音色を変えた程度のものではなく，あくまで『餓狼SP』におけるステージの雰囲気やキャラのイメージとの調和を計算したうえで編曲されている。そのため，タンやダックの曲に至っては，新曲とカンちがいするほどリニューアルされたが，そういった変更に対する不満の声が聞こえないのは，さきほど記した「イメージとの調和」がファンに満足のいくデキだったからだろう。

第3位

聖剣伝説2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン

NTT出版

491point（ランキング238point／読者投票253point）



■受賞の言葉

「聖剣伝説2」の作曲を担当された菊田裕樹氏は，本作のライナーノーツにも書かれているように，「音楽」を独自の観点から捉えている，いわゆる天才肌の音楽家（思想家）であると思われます。その片鱗をアレンジ・ヴァージョン「secret of mana」で見せてくれました。しかし，それは菊田氏のほんの側面でしかありません。つぎに何を試みるのか，制作者として，または，一個人としても，次回作に大変期待させられます。

（NTT出版メデイア開発部・松下謙介）

■ヒット・チャートでの動向

130位（8月第3週）→56位→62位→72位→57位→68位→82位→156位→174位：計9週間チャート・イン

どんな名曲も演奏者の技量が及ばないと駄作になる。それはGMにも言えることだ。GMコンポーザーは，ゲームに合った作曲はもちろん，対応ハードの性能を引きだし，曲に適した音色や効果を創作する技量を備えてなければ，一人前とは言えない。本作品をはじめ，スクウェアのサウンドが高い評価を受けているのは，そういう点で一歩先んじていたからだろう。

アルバムに関しても，ゲームの1週間後に発売するという，タイアップ的な売りかたが良かった。1週間と言えば，ちょうどゲームが終わり，いままでの旅路を振り返りたくなる時期。こういった営業面の努力が，アルバムの存亡を左右することもあるのだ（大げさか？）。

第4位 仁義なき兄貴／葉山宏治
NECアベニュー



322point
（ランキング0point 読者投票322point）

第5位 ロマンシング サ・ガ2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン
NTT出版



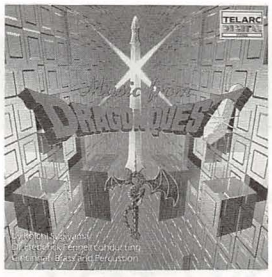
318point
（ランキング133point 読者投票185point）

第6位 バーチャレーシング&アウトランナーズ／B-univ
東芝EMI



224point
（ランキング26point 読者投票198point）

第7位 ブラス組曲「ドラゴンクエスト」
日本フォノグラム



216point
（ランキング46point 読者投票170point）

第8位 MIDIパワーVer3.0 ～X68000コレクション
キングレコード



204point
（ランキング30point 読者投票174point）

第9位 ファルコム・スペシャルBOX'94
キングレコード



199point
（ランキング24point 読者投票175point）

第10位 ストリートファイターII ～魔人の肖像
東芝EMI



195point
（ランキング103point 読者投票92point）

順位	タイトル	社名	ポイント
第11位	聖剣伝説2・アレンジ・ヴァージョン ～SECRET OF MANA	NTT出版	194point（ランキング75point 読者投票119point）
第12位	聖魔伝説3×3 EYES・フロム・MEGA-CD	キングレコード	181point（ランキング0point 読者投票181point）
第13位	イースIV J.D.K.SPECIAL ～The Dawn of Ys	キングレコード	148point（ランキング8point 読者投票140point）
第14位	悪魔城ドラキュラX	キングレコード	134point（ランキング33point 読者投票101point）
第15位	HOPE／矩形波倶楽部	キングレコード	127point（ランキング0point 読者投票127point）
第16位	餓狼伝説イメージアルバム／新世界楽曲雑技団	ポニーキャニオン	122point（ランキング0point 読者投票122point）
第17位	ファルコム・エンディング・コレクション	キングレコード	118point（ランキング0point 読者投票118point）
第18位	ワールドヒーローズ2イメージ・アルバム	ポニーキャニオン	112point（ランキング34point 読者投票78point）
第19位	グリッドシーカー／ZUNTATA	ポニーキャニオン	111point（ランキング55point 読者投票56point）
第20位	ナイトストライカー／ZUNTATA —サイトロンG.S.M.1500名盤シリーズ—	ポニーキャニオン	92point（ランキング42point 読者投票50point）

★ 総 評 ★

今回のGM大賞は，前回以上に読者票が散らばった。上位に関しては，SNK&ネオジオ&ポニーキャニオンによるワンツー・フィニッシュで幕を閉じたが，それ以降のランキングは10ポイント前後の競り合いが大半を占め，白熱した接戦を見せている。

それにしても，昨年のGM業界は，多くの参入や移籍が行なわれるなど，一つの転換期を迎えたと言っても過言ではない。実際，アルバムのタイトル数は明らかに増加しているし，新しいGMバンドもいくつか誕生した。しばらく不調だったアーケードのGMも，ネオジオ（MVS）の普及や『アウトランナーズ』の発売によって，盛り返しつつある。

また，タイトル数の増加によって誘発される「粗製濫造（そせいらんぞう）」という事態も，今後のラインナップを見るかぎりでは，さほど気にする必要はないと思える。なにしろ，序盤にあたる1～2月で，ポニーの『龍虎2』，ソニーの『スパII』，NECの『超葉山』，東芝の『バーチャファイター』，NTTの『F.F.VI』，キングの『ダダンダーン』などのビッグタイトルが数多く発売されるからだ。

次回のGM大賞では，これらのタイトルが早くも上位に居座るのか，それに匹敵するアルバムが登場するのか。GM業界は群雄割拠（ぐんゆうかっきょ）の時代を迎えそうだ。 （山中直樹）

発表！ 1993ビデオゲーム グランプリ

毎年3月号といえば，そう，恒例の『ビデオゲーム・グランプリ』の発表だ。

今年も，多くのプレイヤーのみなさんと，チャレハイに参加している全国のゲーム・センターのみなさんに協力していただき，1993年度のビデオゲームを総括することができた。協力していただいたすべてのかたがたに感謝しつつ，さっそく発表といきましょうか。

■「ビデオゲーム・グランプリ」のシステム

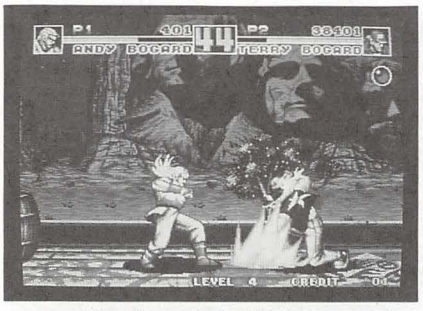
全国のプレイヤー，読者のみなさんに投票していただく「プレイヤー部門」。そしてチャレハイに参加しているお店のみなさんに投票していただく「ゲーム・センター部門」。「総合グランプリ」はこの2部門のポイントの合計で決定する。

総合グランプリ

史上まれに見るデッドヒート！

ほんのわずかの差で『餓狼SP』が『サムスピ』をふりきる！

1位 餓狼伝説スペシャル（SNK）——257ポイント



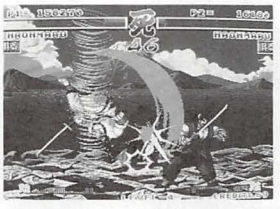
▲今年の総合グランプリは『餓狼SP』に決定！これで打倒『ストII』の悲願達成か!?

カプコンの4年連続制覇を阻止し，1993年度ビデオゲームの頂点に輝いたのは……。

SNKの『餓狼伝説スペシャル』！

ネオジオの発売当時，そして『ストII』の全盛期，いったい誰が今日のネオジオの活躍，『餓狼伝説』シリーズの人気のすごさを予想したでしょうか。これも一重に，ファンを大事にし，キャラを育て，ゲームのおもしろさを追求していったSNKの努力のたまものだと思います。アニメやCMなど，ゲーム以外のがんばりも，ものすごかったですね。

2位 サムライスピリッツ（SNK）——238ポイント



格闘ゲームにこれまでなかった“斬る”要素を盛り込み，純和風な味つけで大成功をおさめた『侍魂』。このゲーム，キャラが本当によく活きていて，文句なしにかっこいいです。そんなキャラたちが多くのプレイヤーの心，日本人の心をガッチリつかんだのでしょう。いろんな部門で活躍しています。

3位	スーパーストリートファイターII（カプコン）	…140ポイント
4位	ぷよぷよ（セガ／コンパイル）	……130ポイント
5位	ストリートファイターIIダッシュターボ（カプコン）	…105ポイント
6位	アウトランナーズ（セガ）	……76ポイント
7位	F/A（ナムコ）	……34ポイント
8位	餓狼伝説2（SNK）	……29ポイント
9位	戦国エース（彩京）	……27ポイント
10位	天地を喰らうII（カプコン）	……24ポイント

というように，今年の総合グランプリはSNKのワンツー・フィニッシュでキマリ！

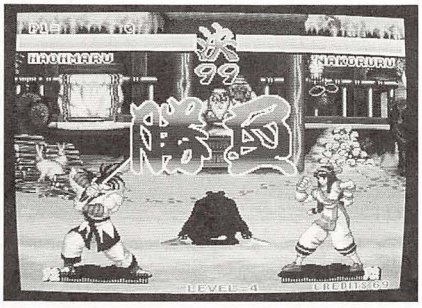
この二つのネオジオ・ゲーム，じつは最後まで熱い接戦を繰り広げていて，集計していて手に汗握る場面がありました。勝敗をわけたのはゲーム・センター部門の票。プレイヤー部門ではトップだった『サムスピ』ですが，ゲーム・センター部門では思っていたほど票が入らず，プレイヤー部門の結果を大逆転する結果となってしまったのです。熱い！

一方の『ストII』は，『ターボ』と『スーパー』とで票が割れてしまったせいか，SNK陣営にはおよばず。このような結果に終わってしまいました。

その他では『アウトランナーズ』『ぷよぷよ』などの健闘が目立っていますね。

プレイヤー部門

グランプリ



▲刀を使った戦いをみごとに描いた『サムライスピリッツ』。これにシビれなきゃ日本人じゃない！

1位 サムライスピリッツ（SNK）

2位	餓狼伝説スペシャル（SNK）
3位	スーパーストリートファイターII（カプコン）
4位	ぷよぷよ（セガ／コンパイル）
5位	ストリートファイターII ダッシュターボ（カプコン）
6位	アウトランナーズ（セガ）
7位	F/A（ナムコ）
8位	餓狼伝説2（SNK）
9位	天地を喰らうII（SNK）
10位	戦国エース／魔法大作戦／ニューマンアスレチックス

全国のプレイヤーのみなさんに投票していただくプレイヤー部門。ここでは『サムライスピリッツ』が堂々の1位。本当にわずかの差で『餓狼SP』を振り切りました。

それ以外はほとんど総合グランプリと同じ結果ですが，9位に『天地を喰らうII』が入っているあたりがプレイヤー部門らしくていいです。健闘しているのはナムコの『ニューマンアスレチックス』。発売時期が遅かったにもかかわらず，一部の圧倒的な支持を得て10位にスベり込みセーフしています。

ザ・ベスト・オブ・シューティング

1位 戦国エース（彩京）

2位 V・V（東亜プラン）
2位 F/A（ナムコ）
4位 魔法大作戦（ライジング）
5位 ザ・グレイトラグタイムショー（データイースト）
6位 超時空要塞マクロス2（バンプレスト）
7位 海底大戦争（アイレム）
8位 ドギューン!!（東亜プラン）
8位 ビューポイント（サミー工業）
10位 R-TYPE LEO（アイレム）

ザ・ベスト・オブ・アクション

1位 サムライスピリッツ（SNK）

2位 天地を喰らうII（カプコン）
3位 餓狼伝説スペシャル（SNK）
4位 スーパーストリートファイターII（カプコン）
4位 ぷよぷよ（セガ／コンパイル）
6位 ストリートファイターIIダッシュターボ（カプコン）
7位 ニューマンアスレチックス（ナムコ）
8位 ガイアポリス（コナミ）
9位 餓狼伝説2（SNK）
10位 ゴールデンアックス2（セガ）

ザ・ベスト・オブ・グラフィック

1位 餓狼伝説スペシャル（SNK）

2位 アウトランナーズ（セガ）
3位 スーパーストリートファイターII（カプコン）
4位 海底大戦争（アイレム）
5位 ダークエッジ（セガ）
6位 サムライスピリッツ（SNK）
7位 ビューポイント（サミー工業）
8位 サイバースレッド
9位 ガイアポリス（コナミ）
10位 エアーコンバット（ナムコ）

ザ・ベスト・オブ・サウンドエフェクツ

1位 アウトランナーズ（セガ）

2位 サムライスピリッツ（セガ）
3位 餓狼伝説スペシャル（SNK）
4位 F/A（ナムコ）
5位 グリッドシーカー（タイトー）
6位 スーパーストリートファイターII（カプコン）
7位 ぷよぷよ（セガ／コンパイル）
8位 ナックルヘッズ（ナムコ）
9位 ガイアポリス（コナミ）
10位 ビューポイント（サミー工業）

ザ・ベスト・オブ・プロダクション

1位 サムライスピリッツ（SNK）

2位 ガイアポリス（コナミ）
3位 餓狼伝説スペシャル（SNK）
4位 ザ・グレイトラグタイムショー（データイースト）
5位 ぷよぷよ（セガ／コンパイル）
6位 戦国エース（彩京）
7位 ニューマンアスレチックス（ナムコ）
8位 スーパーストリートファイターII（カプコン）
9位 ドラゴンガン（データイースト）
10位 アウトランナーズ（セガ）／魔法大作戦（ライジング）

メーカー人気投票

●プレイヤー部門
1位 SNK
2位 ナムコ
3位 セガ
4位 データイースト
5位 コナミ
●ゲーム・センター部門
1位 SNK
2位 カプコン
3位 ナムコ
3位 セガ
5位 タイトー

今年一番がんばったと思うメーカーをあげてもらうメーカー人気投票。今年は両部門とも，SNKがダントツの1位。逆にカプコンは後退。プレイヤー部門では6位と下がってしまいました。『ストII』のたび重なるバージョン・アップ，そして『ストII』以外に目立つものがなかったことが，プレイヤーに「がんばった」と映らなかったようす。

ゲーム・センター部門

グランプリ



▲この部門でも『餓狼SP』が首位。お店側から見ても文句ナシに良いゲームだったようだ

1位 餓狼伝説スペシャル（SNK）

2位	スーパーストリートファイターII（カプコン）
3位	ストリートファイターII ダッシュターボ（カプコン）
4位	サムライスピリッツ（SNK）
4位	ぷよぷよ（セガ/コンパイル）
6位	アウトランナーズ（セガ）
7位	戦国エース（彩京）
8位	エアーコンバット（ナムコ）
8位	サイバースレッド（ナムコ）
8位	タントアール（セガ）

お店の立場から見た，良いゲームを投票していただいたのがこの部門。『ストII』勢が『サムスピ』よりも上にきているのがおもしろいですね。プレイヤー部門では3位・5位といまひとつふるわなかった『ストII』ですが，それでもまだまだ，お店にとっては大きな稼ぎ柱となっていたようです。

もうひとつ，プレイヤー部門と大きく異なるのが8位に並んだ3作。ナムコは本当に一般に幅広く受け入れられるゲームを作るのがうまくなったと感じます。

プレイヤーからの声　スペシャル

★餓狼伝説スペシャル（SNK）
●おもしろすぎてネオジオを買ってしまった。
●キムが強すぎるけど，おもしろい！
●リョウに会えたときは大声がでた。
●スペシャルのおかげで，このゲームのすばらしさがさらにわかりました。

★サムライスピリッツ（SNK）
●素手が基本だったはずのこのジャンルに武器を取り入れた。刀は武士の命(魂)ってところ。
●ゲームの世界とマッチしたノリのいい純和風のサウンド。久々にCDを買いたくなった。
●ナコルルかわいい。
●真っ二つにはおどろきました。
●やっぱり，どびゃーとでる血しぶきのグラフィック。
●シャキーン！　ギリギリギリ，キィン，ブサッ。

★スーパーストリートファイターII（カプコン）
●リファインされて，とてもよくなった。
●大幅にバージョン・アップ。やはり格闘ゲームと言えばこれでしょう。

★ストIIダッシュターボ（カプコン）
●テンポがいいし，早く終わるからよしっ!!

★ぷよぷよ（セガ／コンパイル）
●ゲーム・センターに女の子が増えた。社会的にゲーム・センターが認められつつある昨今，良い影響を与えたと思う。
●かわいさの中におもしろさがある。

★アウトランナーズ（セガ）
●昔の曲が入っているところがファン泣かせ。テクノ調なB.G.M.がノリノリ。
●クリスマスの日は4人でジングルベルでサンタでゴール。

★F/A（ナムコ）
●このゲームのB.G.M.はスゴすぎます！　ゲームもよかったし。

★戦国エース（彩京）
●誰でも少しがんばれば一周できる，というバランスのとれた難易度が良かった。
●純和風シューティングってのが新鮮でいい。

★魔法大作戦（ライジング）
●全2周ALLしたときの感動は今でも忘れません。ボンバーをうまく使っていくというところに一票！
●新しいメーカーにして，これだけの人気を集めたのはすごいです。

★天地を喰らうII（カプコン）
●絶妙なゲーム・バランス。三国志の人物をうまく取り入れてた。

★海底大戦争（アイレム）
●港湾労働者に人権はないのか!?
●大阪だね。どーとんぼり。

★ガイアポリス（コナミ）
●クリアできなかったけど，感動しました。
●CDを聞いてあらためて感動した。
●またこんな小説のようなゲームをだして。

★ザ・グレイトラグタイムショー（データイースト）
●とにかくつぎからつぎへと展開が激しくて，よくわからないこのゲーム。いつの間にかハマっていた。やはりデコはこわい。

★ドギューン（東亜プラン）
●東亜のシューティングは安心できる。巨大ロボットも最高！　もう少し前半で登場すればもっと良かったのに……。

★ゴールデンアックス2（セガ）
●映画のような演出が感動。

★コズモギャング・ザ・パズル（ナムコ）
●寝てるコズモが気持ちいいしィー。

★グリッドシーカー（タイトー）
●ゲームの立場がありません，このゲーム。

総　評

総合グランプリ，プレイヤー部門，ゲーム・センター部門，どの項目を見ても今回はSNKのゲームが大活躍。マチガイなくSNK，そしてネオジオの年だったようです。

『ストII』ではじまった格闘ゲーム・ブームでしたが，SNKはそれをうまく引き継ぎ，自分たちのものにしていきました。

『餓狼伝説』シリーズでは独自の色を作り，『サムライスピリッツ』では，新しい試みに挑戦。どちらもみごとな展開だったと思います。これでネオジオの今後がさらに楽しみになりました。

その他ではシューティングの健闘が目立った年でしたね。これでいよいよ94年はシューティング復権か？　そんな予感もし，94年への期待がまたまた高まります。

最後に。今回，本当にたくさんの人に投票していただき，中にはレポート用紙にコメントをびっしり書いてきてくれた人などもいて，担当は感謝感激です。ですが，誌面の都合で，すべてを紹介しきれませんでした。「プレイヤーからの声」の部分なんて，他にも載せたいなと思うコメントがいくつもあったのですが……。申しわけないです。「もう投票しない」などと言わずに，来年もまたお願いします。

文：山下信行（やんま）
集計：押田隆太・宮崎良太

山下　章

ラスベガスで静電気の恐怖に悩まされる。昨年のCESでは，出展中のGB版『ゼルダ』を静電気で破壊したことがあるらしい。

CESレポートで書ききれなかったこと

今年のCESは，ゲーム関係のエリアがまたまた広がっていて，取材するのが本当に大変だった。とくに取材時間を大幅にとられたのが，3DO関係のブース。ソフトを見る来場者の目も真剣で，この新ハードがいかに注目されているかが伝わってきた。

ただ，気になったのが，米国製の3DOソフトの大半が，アクセス時間が非常に長かったということ。なかには，スタート・ボタンを押してからゲーム開始まで，1分以上も待たされるものがあったのだ。これでは，せっかくの倍速CD-ROMが泣く。日本のメーカーのみなさんには，ぜひともアクセスの効率化をお願いしたい。

ベニー松山

昨年の大晦日に飼犬のパト（♀）さんが最初の発情期を迎え，こともあろうに年末年始をさかりのついた犬と過ごしたそうな。

ひー，マジで友だちなくすぜコイツぁ

このところ，わが家の接待ソフトとして流行っているのが『決戦！ドカポン王国』だ。このゲーム，じつに熱い。次号の「俺コレ」で必ずやるつもりなので，まあこれは予告篇とでも思っていてほしい。

基本的には『桃鉄』タイプのスゴロクにRPG要素を加味したものなのだが，相手にケンカをふっかけて高価な武具を奪ったり遠距離から魔法でやっつけてしまうなど，『桃鉄』では巧みに避けられていた直接的な妨害がやり放題なのだ。このおかげでテンションはあがるあがる，恨みつらみもつのるつのる……。勝利の秘訣は友情を捨てる覚悟かなあ（笑）。

山下信行（やんま）

カジノで15分間に500ドルを失うという熱い賭けを体験。「英語の勉強したと思えば安いもんよ」と言いながらも涙顔してたとか。

『リッジレーサー』にハマるよ宣言

試験の結果が発表され，卒業も無事決定したので（おめでとー！）ひさびさに，なにか一つのゲームにハマろうと思っている。

候補の一つめは『リッジレーサー』。1プレイも300円から200円と安くなったことだし（それにしてもまだ高いが）せっかくだからマニュアルのほうで挑戦してみようかと思っている。最近，このゲームでカーブをバリバリにセメている人をよく見かけるよね。なんだかとても気持ちよさそう。自分もあんなふうに走ってみたいなと，かなりウズウズな状態がつづいていた。でも試験なんでガマンしてたのだ。さて，おくれをいっきに取りもどすとしますかい。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナルステージ

佐久間亮介

相変わらずのホラーおたく。怖いものは“日常”だとか。最近は『アストラルバウト2』で前田日明の優勝を占っているらしい。

『V.R.』に戦慄をおぼえる

『アローン・イン・ザ・ダーク』『夢見館の物語』と，ホラー要素の強い作品が多いのはうれしいかぎり。が，どちらも演出面に不満が残る。こういった作品にBGMはいらないと思うのだが。日常の音を使えば，もっと効果的に怖がらせられるのになぁ。

あとメガドライブの『バーチャレーシング』には驚かされた。気になっていた処理速度も問題なく，業務用と変わらぬ感覚でプレイできるのはすごい。新ハードなど必要ないのでは？

来月号ではメガドライブ版『V.R.』でのタイムアタックを予定しているのでお楽しみに。最速の男はオレがキメる！

板場利光

先日，地元の串焼き屋でたらふく食べたら「普通の人よりも胃が5倍くらい大きいのでは」と店員に言われて，心を痛めている。

僕の命日まで，あと14,482日……？

ゲーム・センターの入口によく置いてある占いマシン。そのなかでも一番おもしろいのは，ナムコの『X-DAY』。なんと，自分の命日を占ってくれるのだ。

最初に自分の生年月日を入力して，平均余命（日数）を設定する。そのあと，食・体・環境など6項目について，はい・いいえ方式で質問に答える。自分の解答が「長生きしやすい」ものであれば日数が増えて，そうでなければ減っていく。そうして最終的に残った日数で命日が判定されるのだ。

アイデアもさることながら，おおげさなビジュアルや音楽もおもしろさを倍増させていてGOOD。見かけたら一度試してみて。

煌竜

最近原稿の提出が遅れ気味で，関係者に迷惑をかけているらしい。当人は学校の勉強が忙しいせいにしているが，本当は？

バーチャファイターに凝っているが

「相手の下腹に裡門頂肘！　顔面に攻撃をくらう気か？」「猛虎硬爬山はこんな技じゃない！　本当はだなあ（ビシバシドカン）」……『バーチャファイター』の主人公の技の写真を，実際に八極拳（正しくは「開門八極拳」というそうな）を習っている人に見せたときの話。技を実名で使うなら，もう少し気を配ってほしいとのことだった。いいゲームなだけに，ちょっと残念。

関係ないけれど，『AIV』の乗客数のピークが8時，18時という噂があるが，夜は19時，20時のほうが確実に多い。実際のプレイ中によーく確認してみよう。あ，もうスペースがない。残念。

人気ゲーム徹底攻略



ALONE IN THE DARK

アローン・イン・ザ・ダーク

先月は館のロフトから1Fまでを攻略した。今月はいよいよ物語の核心に迫る地下を紹介していこう。地下にはさまざまなトラップがしかけられており，キミが訪れるのを待っているのである。　（佐久間亮介）

■PC-9821，FM TOWNS，DOS／V（発売中），PC-9801（3月11日発売），Macintosh（夏頃発売予定）
■アローマイクロテックス　■12,800円

UNDER GROUND　闇に巣喰う者を浄化せよ

地下に降り，無事にそこから脱出するにはいくつかの条件が必要である。まず館の1Fから降りることのできる地下室で“くさび”を取っておくこと。“くさび”自体は必要ではないのだが，それが固定している樽を“くさび”を取ることによって移動しておかねばならないのだ。この樽の影になっていた不気味な穴こそ，キミの地下からの脱出路となるのである。忘れずに動かしておくこと。なお地下室に巣喰っているネズミは，いくら攻撃しても倒せない。素早く移動して攻撃を受けてしまわないようにしよう。

地下へ持っていく物品にも条件はある。右に絶対に持っておくべき品を掲載しておく。

地下へ降りてから必要となる物品

・館1Fにあるダンスホールで入手した鍵
・タリスマン　・オイルランプ&ライター
・リボルバー&ライフル（装填ずみ）　・剣

新たな行動“ジャンプ”を活かせ

ジェレミーの部屋から地下へ降りると，主人公の行動選択肢に新たなものが加わる。それがジャンプである。地下ではこのジャンプが頻繁に使用される。上に乗ると落下する橋は，ジャンプで移動していかねばならない。また，水中から屹立する柱の上の移動にも使用される。



▶地下へ降りると，行動選択肢にジャンプが加わるのである



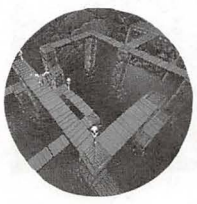
▶最初の難関は，この橋。ジャンプを使って，向こう岸まで移動しよう

◀柱の上を移動していく。もちろんここもジャンプを使う。こまめにセーブせよ

水、そして闇の迷宮

地下中盤では，複雑に構成された橋の上を移動しなくてはならない。この橋は立体構成となっており，わかりづらいが三つの高さのものが絡み合っているのである。落下する橋も混ざっているので，ジャンプで移動するのが賢いだろう。空を飛んでいる怪物は，怪物の飛行している高さの橋（最も高い三番目のようだ）に登り，剣を使って倒すといい。マップ右側をとおれば，出口にたどりつける。

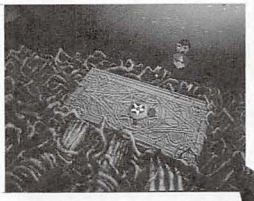
地下後半には暗闇の迷宮が存在する。これはランプで照らされた主人公の周囲しか見えないもの。右手の壁に沿って移動していくと，道に迷うこともない。



◀複雑に絡み合った橋。マップ右側の橋を渡って出口へ向かうのが正解

闇の根源へ

地下の奥深くでキミは，館に怪現象を引き起こしていた者と出会う。この異形の者こそがすべての元凶であり，討伐せねばならない者なのである。手持ちのアイテムを使い，邪を浄化するのだ。タリスマンとランプが鍵。

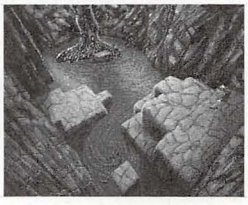


◀主人公が死ぬと運び込まれていた祭壇はここに！この祭壇にある品物を捧げると……



▶はたして，最後にはどんなバケモノが登場するのか。すべての怪奇現象の根源を討伐せねば，館からの脱出は不可能だ

そして…



攻略の流れ

A　落下する橋。歩いて渡ったのでは，奈落の底へと落とされてしまう。新たに加わった行動肢“ジャンプ”を使って向こう岸まで移動すること。キー入力の長さで飛距離が決まる。

B　後方より巨大な魔物が追いかけてくる。倒せないので，走って通路①へ向かおう（通路①侵入直後の小さな魔物は討伐可能）。その後，うしろへもどり通路②より先へ。

C　外壁に沿って設置されている足場をつたって移動する。他の部分とは色のちがうものは，落下する足場。ジャンプで飛び越そう。水中に落ちると銃器が使えなくなってしまう。

D　柱の上をジャンプで渡っていく。部屋への入口から正面に3回渡り，そこから左へ移動していくのが正解ルート。鳥のような魔物は，柱へ渡る前に剣を使って倒しておこう。

E　円形の小部屋があるが，入らずに無視してかまわない。小部屋内には怪物がおり，うかつに侵入すると主人公を追いかけてきてしまう。部屋には入らずに先へ進むのが正解だ。

F　高さのちがう足場を渡り出口へ向かう。くわしくは本文を参照。出口にある箱は，ダンスホールの鍵を使って開く。箱の後方にある岩を横から押し，隠されていた出口から外へ。

G　暗闇の迷宮。ランプを使用すれば，主人公の周囲のみ見えるようになる。複雑な迷路となっているが，右手法（右手の壁に沿って移動する方法）を使えばむずかしくはない。

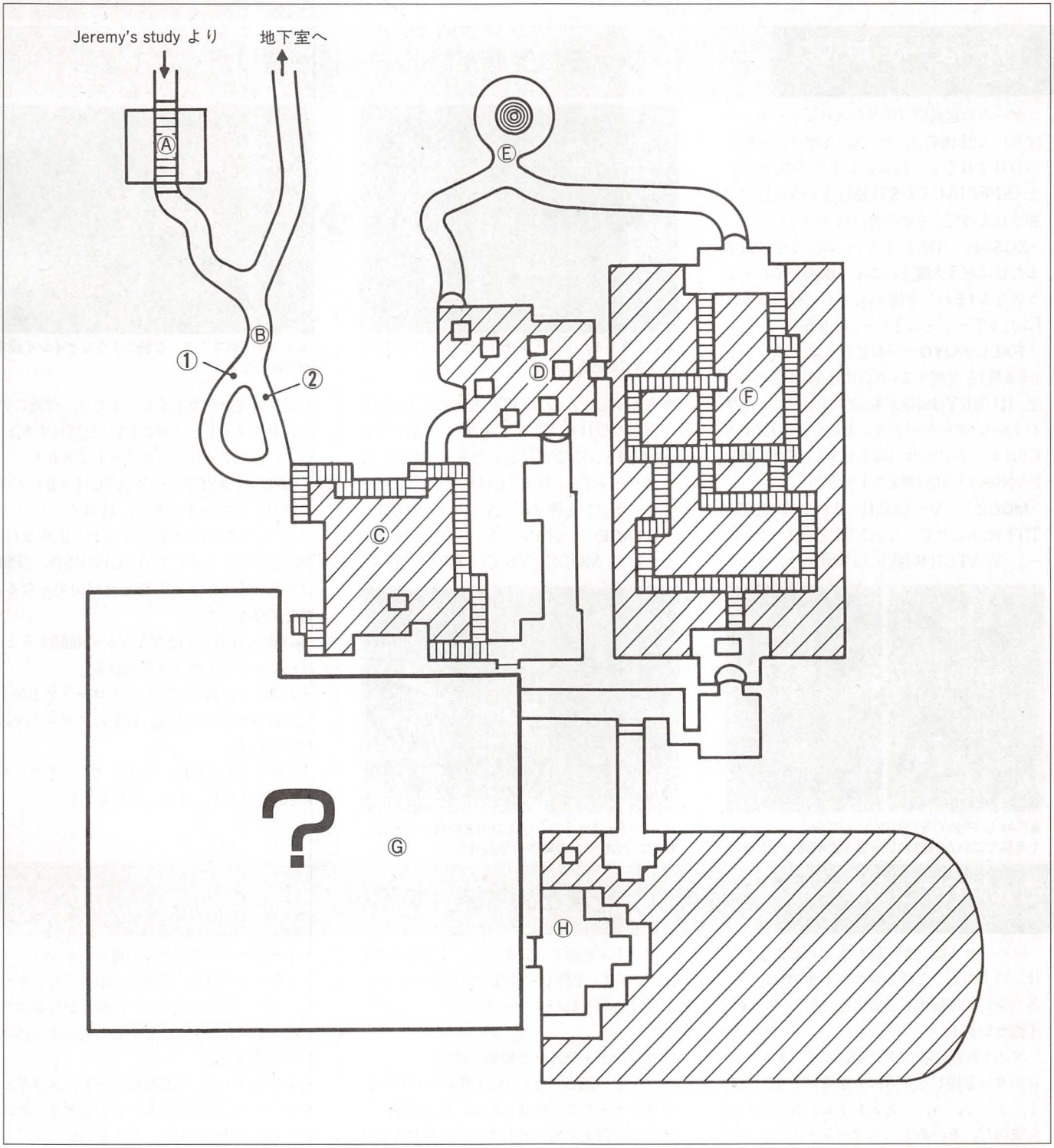
H　広大な部屋だが，どんなことが起こるのかは秘密。持っているアイテムを再確認すれば，おのずとやるべきことが見えてくるはず。植物は火に弱いということも頭に入れておこう。

まとめ——ひとつの終わりと新たな物語

以上で『アローン・イン・ザ・ダーク』の物語は幕を閉じる。とはいっても闇の根源を討伐しても，さらに館から逃げだす行程も残っている。が，ここまでたどり着けた勇気ある人たちならば，この行程はツラいものではない。謎もなく，ただ逃げるだけなのだから——ただし最後に手に入る“フック”なる品物を，どのようにして使うかがわからなければ脱出は不可能だ。これはみなさんが自分で考えていただきたい。ヒントは脱出のルートは，必ずしも行きの行程でとおってきた道をたどる必要はないということ。暗闇の迷宮をとおって脱出する必要は，まったくないのだ。

さて『アローン・イン・ザ・ダーク』の国内機種版が発売されたばかりだが，海外ではすでに『～II』が発表されている。続編はクトゥルフ神話につづき，ブードゥ教を題材としたものであるらしい。さらなるダーク・ファンタジーの世界が展開される予感がする。

いずれ，この『～II』も国内機種に移植される日がくるはず。そのときはまた，共に勇気を奮い起こすこととしよう。それまでベッドの下の怪物に怯える毎日をすごしてくれ。



▲これが館の地下。左下にある“？”で記された場所は，暗闇の迷宮である。ここだけは自分自身でマッピングしてほしい。迷宮内にはワナや入手すべき物品といったものは存在しないので，安心して出口を見つけることに専念できる。マップ内に記入されたA～Hの記号は，左ページの攻略の流れと対応している

ベーマガ 秘情報局

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコンやアーケード，家庭用ゲームの㊙はもちろん，必勝法などでもOKです。みなさんが発見した㊙をどしどし送ってください。なお，かならずゲームの対応機種，㊙の使用方法や効果をわかりやすく明記してください。また，図やイラストつきの応募については，ハガキに黒インクのタテ書きでお願いします。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン
編集部「ベーマガ㊙情報局」係

す〜ぱ〜ぷよぷよ（バンプレスト／スーパーファミコン用）

スーパーファミコン版だけのモードが盛りだくさん!!

ゲームの起動時（電源を入れるかリセットする）に2P側のA，B，X，Yボタンを押しつづけておくと，おぷしょんに「ZUSIN」と「SPECIAL CUSTOM」という項目が追加されるのだ。その内容は以下のとおり。

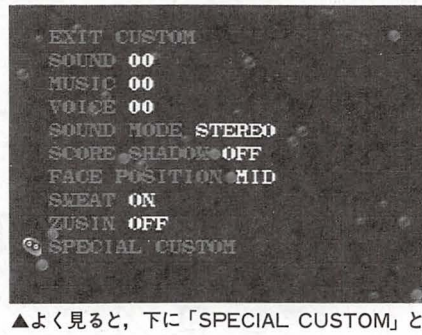
・**ZUSIN**……ONにすると，組ぷよを設置するたびにぞう大魔王のごとく画面が揺れるようになる（まわしを使えば，さらに揺らせる）。「ふたりで〜」「とことん〜」のみ有効。

・**FALL PUYO**……おじゃまぷよのレート（降る量）を変更する。NORMALは従来の設定，HURRYは時間が経過するごとにレートが上がる（アーケード版にあった仕様），MINUSはレートが0.4倍（減る），PLUSは1.4倍，PANICは2.3倍（増える）となる。

・**MODE**……VS COMP（ひとりで〜），BATTLE（ふたりで〜），ENDLESS（とことん〜），WATCH（観戦）の4種類あり，カーソルをおぷしょんのEXITに合わせてLボタンを押しつづける（以下，「Lボタン抜け」と表記する）と，ここで設定したモードがいきなりスタートする。WATCHモードでは，ゲーム中にボタンを押せば，タイトルにもどる。

・**STAGE**……面セレクト。ステージを指定したあと，MODEをVS COMPにし，前述のLボタン抜けを使用する。または，普通にゲームをスタートし，「やさしい」を選択すると，指定したステージからスタートできる。

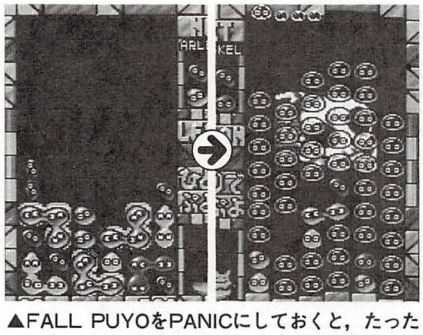
・**CPU PLAYER**……WATCH（要Lボタン抜け）かプレイデモで，1P側をどのキャラ（アルゴリズム）が担当するかを決める（初期設定はウィッチ）。WATCHの場合，2P側はSTAGEで選択したキャラが担当となる。



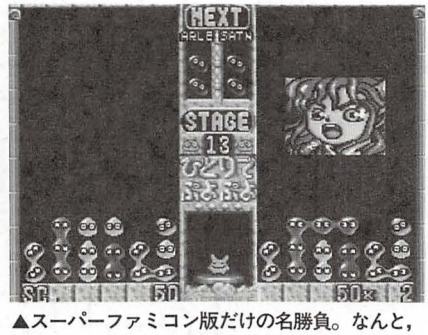
▲よく見ると，下に「SPECIAL CUSTOM」という項目があるだろう



▲そこを選択すると，ご覧のようなオイシイ設定が可能になるぞ



▲FALL PUYOをPANICにしておくと，たった1連鎖でこれだけのおじゃまぷよが降ってしまう



▲スーパーファミコン版だけの名勝負。なんと，サタンVSサタンの同キャラ対戦だ

●そのほか

・1P側のAボタンを押しながら起動すると，オープニング・ボイスが変わる。

・おぷしょん画面で，コントローラを上か下に入れつづけていると，背景のスクロール速度が変わる。

・メガドラ版と同様，「ふたりで」でどちらかが100勝すると，サタンが登場する。

がんばれ大工の源さん（アイレム／スーパーファミコン用）

各種裏ワザをまとめて紹介するぞ

スーファミ版『がんばれ大工の源さん』には，以下のような隠しコマンドがあった！　各コマンドは併用できるので，活用してくれ。

①面セレクト

タイトル画面中（デモがはじまる前）に，Rボタンを押しながら，十字キーを↓，→，↓，↓，↓，→，→と入力する。音が鳴ったら成功だ。そのあと，スタート・ボタンを押せばOK。

②必殺技を無限に使う

タイトル画面で，Lボタン，十字キーの左上，Yボタンを押しっぱなしでスタートする。必殺技の残り数が×マークになっていれば成功。

③サウンド・テスト＆難易度設定

タイトル画面でセレクト・ボタンを押すと，サウンド・テスト画面になる。その画面で，難易度の設定も変えられるぞ。各難易度の特徴は，以下のとおり。

・**ノーマル**……通常のゲーム・モード。

・**イージー**……アイテムの毒ツボが小オニギリになっていたり，ドカンの敵がでなくなっていたり，HPのダメージの減りかたが少なくなっていたりする。しかし，真のエンディングは見れない。

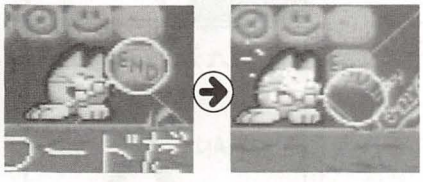
・**エキスパート**……必殺技ガード，メタリックハンマー，回転木づち，大おにぎり，カンナちゃんの愛がでない。アイレムいわく「本当のアクション・ゲーム好きのみが楽しめるモード」。

ドラッキーの草やきう
（イマジニアズーム／スーパーファミコン用）

数々の隠しパスワードを一挙に公開!!　ほか

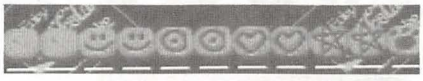
継続プレイ用のパスワードを入れるときに，右の写真のように入力して「おわり」を選択すると，普通ではできないことがいろいろと可能になるのだ。

ちなみに，このフィーチャーはリセット・ボタンを押しても継続されているので，すべてのパスワードを入れておけば，それぞれのフィーチャーを共存させることもできるのだ。ただし，ありチームによる同チーム戦はドラマ編でしかできないぞ。



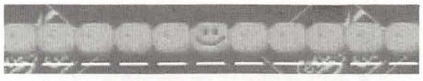
▲パスワード入力画面で，しばらくの間コントローラから手を離していると……

①同チーム対戦が可能に



まあ，読んでのとおりですな。写真を見ればわかるように，わざわざ色ちがいのユニホームも用意されているのだが……。白黒ページですいません。

②天空城で試合をする



なんと，最終ステージである天空城を選択することができるのだ。美しい多重スクロールをとくとご覧あれ。ただし，飛行石やロボット兵は登場しない。

③最強チームが使用できる



天空城と同様に，最後の相手となるエンパイア・ヘルサンダー・デストロイヤーズも使用できるぞ。上のパスワードを入力したら，「つづき→END」を選べばOK。

④解説者が……



試合の実況と解説を務めるのは，MCサクライ（サル）とスティーブン・マーチ（コアラ）の名コンビ。ところが，本来ならスティーブン・マーチが座るハズの席に……。

ほかにも，以下のような㊙があるぞ。

●天変地異

以下の条件を満たして攻守が入れ替わると，隠しイベントが見られるのだ。

春…1Pチームのホームランを4本以上
夏…3回裏までに総ヒット数を15本以上
秋…3回裏までに総ホームラン数を10本以上
冬…3回裏までに総エラー数を5回以上
密林…総ホームラン数を20本以上
ズーム…3回裏までに1Pの得点を8点以上
イマジニア…総ヒット数を60本以上
天空城…総ホームラン数を30本以上

●隠しサブ・タイトル

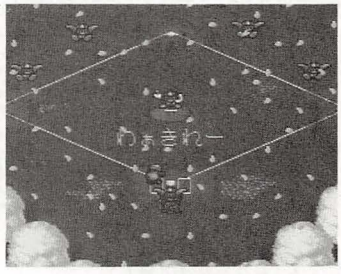
オープニング→タイトル→デモを4回つづけると，「動物スポ根」というサブ・タイトルが，「弘法も筆の」に変わってしまう。さらに，（オープニング→タイトル→デモ）×4を繰り返せば，つぎつぎとサブ・タイトルが変化するのだ。ただし，リセットを押したりすると，最初からやりなおしになってしまうので注意しよう（プレイデモだけはスタート・ボタンで飛ばしてもいい）。







◀隠しタイトルの一例。なんと、30種類以上も用意されているのだ



▶これが隠しイベントの一つ。このあとどうなるかは、実際にプレイして確認しよう

最後はちょっとしたゲームの攻略法を紹介しよう。これは，対CPU戦と対2P戦のどちらでも適用できるぞ。

①公式戦で，自分のチームにワカモト一家を，球場に森林球場（冬）を選択する。

②自分のチームが攻撃側になったら，打順やランナーの有無にかかわらず，バントで球を打ってみよう。

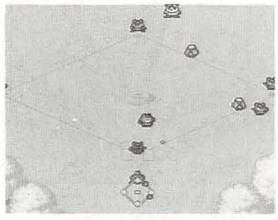
③球場が冬だと，ボールが全然転がらないので，どうしても守備側はボールをつかむまで時間がかかってしまう。

④そこで，Aボタンを連打すれば（連射機能つきのボタンでも可），バッターがものすごい速さで走るため，セーフティ・バントが成功する。ただし，ランナーが2塁にいるときに3塁側へ打ってしまうと，フォース・アウトにされる可能性が高いので注意しよう。

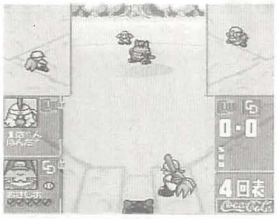
⑤ランナーが2～3人になったら，打法なり正攻法なりでホームランを打つ（犠牲フライでもいい）。この繰り返しで，ジャンジャン点数が稼げるのだ。あとは，守備さえしっかりしていれば，どんな相手にも勝てるぞ。

■情報局長…これは，超情報局長が開発した戦法だ。なお，打法を使用するときは，ピッチャーが球を投げた直後に，打法をONに（Lボタンを押す）しよう。あらかじめ打法をONにしておくと，相手が魔球で対抗してくる可能性があるからだ（とくに対CPU戦は）。

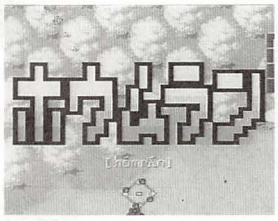
また，脚力に自信があれば，ほかのチーム（エンパイア・ヘルサンダー・デストロイヤーズとか）でもこの戦法が使用できる。とにかく，Aボタン連打によるソニック走行が痛快なので，ぜひとも試してほしい。



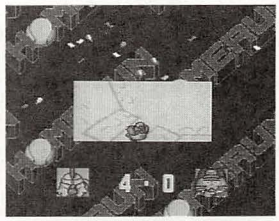
▲どうやっても確実にアウトと思われるバントでも……



▲ワカモトたちは足が速いので，あっさりとセーフにしてしまう



▲満塁になったらホームランを打とう。打法を使えば簡単だ



▲そして4点が加算される。あとは，これの繰り返し

真読者の闘技場

第９回

おハガキ紹介：服部陽一郎（陽の字）

人は言う。「事実は小説より奇なり」と。

つい先日，担当の身に奇跡がおこった。宝くじで１億2,000万当てた……なんてなぁメじゃないぜ。じつは，だ。クレーン・ゲームにおいて，１コイン１プレイで，１度に四つもの人形を獲ってしまったのだ。

うおぉ，誰も信じやしねー。でも解説しよう。ねらってたのはその中のひとつだけなんだけど，たまたま左右のアームに１個づつヒモがひっかかり，さらにもうひとつゴールそばの人形を巻き込んで落としたって寸法だ。いや，だからさぁ，フィクションじゃないってば。信じてくれてよ，ホント。

ちなみに，闘技場でも今回ちょっとしたハプニングが起こっている。同ネタが２組も届いたのだ。慣例にしたがって経験値の低いほうを掲載としたが，ボツになった人，ここはぐっと涙をこらえてくださいな。

金賞

5 Exp

東京都練馬区・響リョウ（18Exp）



★そうなんだよ，外口。同ネタの犠牲者とは何を隠そうキミなのだ。しかし響リョウのこのハガキのほうが，タイトル・ロゴも凝ってて１歩抜きんでていたな。ゲームもコメも安けりゃいいってもんじゃないと思うけど。

銀賞

4 Exp

大阪府大阪市・旧姓艶（中略）士（11Exp）



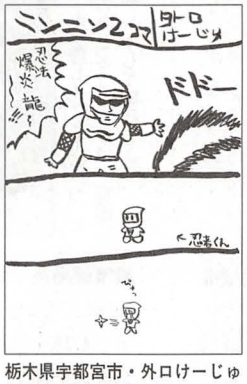
★ー仕組まれた成田離婚ーじゃないっての。よーく考えると味わい深いネタなのだが，禁断の味ってことで追求はよす。ところで正月は結局，そんなにゲームをせずじまいだったのだが，なぜだったんだろう。

一般部門（2Exp.）

今回はわりと，笑えるハガキが多かった。この調子でたのむぜ。もう残り少ないし。



岩手県北上市・ひらりー
（27Exp.／５位）
★これに限らず，今回は力押しのハガキがやけに多かった。受験でみんなアセってんだねぇ。



栃木県宇都宮市・外口けーじゅ
（43Exp.／Top）
★甘いなけーじゅ。忍者君の手裏剣はタメもコマンドも不要なんだぜ。硬直もしないしさ。



静岡県浜松市・とどのつまり
（24Exp.／７位）
★そういやアレ，知らないうちになくなってるもんな。連鎖したのかも。



神奈川県横浜市・色瀬秋代
（26Exp.／６位）
★正直，こういうコメントしづらいハガキは困る。闘技場をワイドショーにしてくれるな。



静岡県浜松市・とどのつまり
（24Exp.／７位）
★「２コマ目まではいいが，オチがわからん」と酷評しきりだった作品。ひとりよがりはイカン。



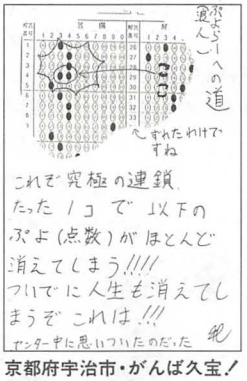
神奈川県横浜市・色瀬秋代
（26Exp.／６位）
★「国会にスクリュー・パイル」が選挙公約らしい。



栃木県宇都宮市・外口けーじゅ
（43Exp.／Top）
★ウワサじゃ，ぷよは満腹感があって，ダイエットにいいらしい。ただし食べ過ぎると窒息する。



東京都練馬区・響リョウ
（18Exp.）
★CPUキャラはもちろん，伊藤と岩倉と大久保だ。民選議員設立に，10年くらいかかったりして。



京都府宇治市・がんば久宝！
（37Exp.／２位）
★センター試験の最中にネタが浮かぶ，なんてのはキミだけだと思う。久宝の人生，何かがくるってるな。



静岡県浜松市・とどのつまり
（24Exp.／７位）
★え？　あ，このコーナーが悪いの？　そうかゴメンな久宝，人生くるわせちゃって。

今月の大ボケ
（市中引き回し）

静岡県浜松市・とどのつまり
（24Exp／7位）

投稿の法則

ベーマガ投稿の法則

1．役になる可能性のある葉書は必ず役になる。
2．新設コーナーに投稿すると翌月は消えている。

闘技場の法則

1．人の誤りを指摘した文章には，指摘したよりもずっと大きな誤りが含まれている。
2．「ネオジオ本体をプレゼント（予定）」とは，次の可能性を持つ。
・ネオジオ本体の予定が，コントローラーに
・プレゼントの予定が，払い下げに
・「商品として」（2月号）というのも十分あやしいぞ。

経験者による箴言

「よくよくGW進行を忘るべからず」
「よくよく夏休進行を忘るべからず」
「よくよく年末進行を忘るべからず」

山村真に関する一般認識

1．マコトと発音しているのは本人だけで，大部分の読者はシンだと思っている。
2．そんな名前の日本人がどこにいるか。

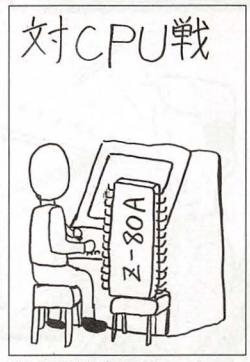
★総ボツくらうと「誰かさんの頭はくさってる」とかごねる山村。そういうのを責任転嫁ってんだぜ。よーくおぼえときな。



愛知県豊川市・バイオ平松
（23Exp.／8位）
★極秘で進めてたのによ。バレちまっちゃあしょうがない（ウソ）。



三重県度会郡・ともこざる
（16Exp.）
★オール・アバウト・シリーズ，以下つぎつぎと続刊予定（ウソ）。



静岡県引佐郡・内はそば屋じゃない
（10Exp.）
★……やはりボツにすべきだったか。

テーマ部門（3Exp.）

今回のテーマは「お手軽コス・プレ法」。

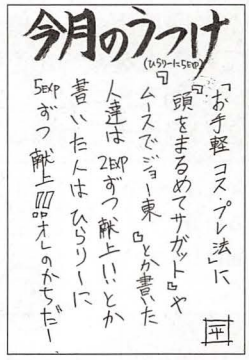
★4月号のテーマは「龍虎の拳2・コママンガ」。

人気の『龍虎2』をもとに，コママンガに挑戦してくれい。同ネタが多発しそうなのでそのへんも注意。

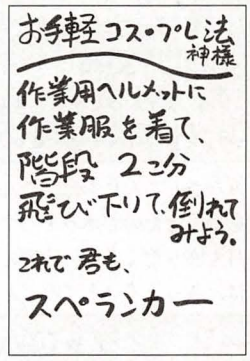
★5月号のテーマは「文章ネタ部門」



静岡県浜松市・とどのつまり
（24Exp.／7位）
★ルルー様，それはどうみても銀行強盗ですぜ。



岩手県北上市・ひらりー
（27Exp.／5位）
★考え過ぎたなひらりー。そんなやつぁいなかった。



千葉県君津市・神様
（5Exp.）
★スペランカー，格闘したら弱そう（涙）。



愛知県豊川市・バイオ平松
（23Exp.／8位）
★モテなきゃダメなんじゃない……。



神奈川県横浜市・色瀬秋代
（26Exp.／6位）
★中に紙吹雪が入ってたっけ，たしか。



三重県度会郡・ともこざる
（16Exp.）
★これも同ネタだった。悪いな，平松。



京都府宇治市・がんば久宝！
（37Exp.／2位）
★「アローン」だよ，久宝。英語苦手だろ。



埼玉県入間郡・ニアンナイト
（12Exp.）
★だぁから「茶」だっての。ワザとやってない？

今月のエナジー・ドレイン

1月14日の為替相場をチェックしたところ，東京市場1ドルの終値は111円75銭だった。最小桁は5なので，エナ・ドレのターゲットは先月5位のひらりーとなる。

ひらりー：25＋5＝30Exp.→－3→27Exp.

余談だがひらりー，あの絵柄はベーマガじゃちょっとまずいので注意。

さて来月のエナ・ドレ抽選日は2月15日(火)。右記のランキングに名前のあげられた投稿者は当日夜のニュースを心してみるように。

闘技場戦士ランキング

1	外口けーじゅ	43Exp.
2	がんば久宝！	37Exp.
3	BS村ちゃ	34Exp.
4	ほりぴり	31Exp.
5	ひらりー	27Exp.
6	色瀬秋代	26Exp.
7	とどのつまり	24Exp.
8	バイオ平松	23Exp.
9	ヒャダルコ美デ男	22Exp.
9	しげろー	22Exp.

闘技通信

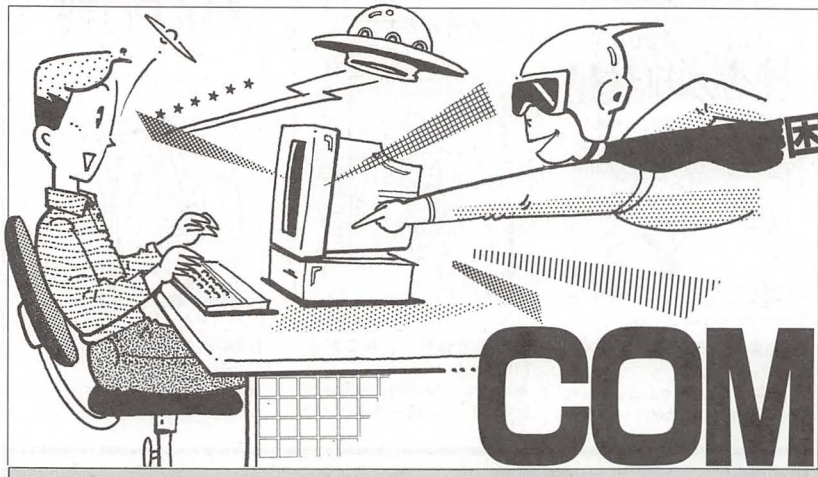
『真・読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめるお笑いハガキを募集中。下記の注意を読んで，どしどし応募してほしい。レース終了時に成績がトップだった人には，商品としてネオジオ本体をプレゼント（予定）。

投稿の注意：縦書き，黒インク使用。ボールペン不可。毎号15～16日までに届くと掲載率大。

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『真・読者の闘技場』係

■「エナジー・ドレイン」ルール……毎号特定日の円相場（東京市場）で，1ドルの終値の最終ケタを順位に置き換え，その順位にあたる人のExp.を1割（端数切り上げ）減点する。

AVG,RPG,SLG,ACG……何でもこい!



困っているキミへの
お助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさんこんにちは。なんとか先月号の公約を果たせたのでホッとしている板場です。今月も盛りだくさんの内容でお届けします。では，さっそくいってみましょう。

シャロム

Q もはや古いソフトとなってしまった，MSX用のAVG『シャロム』で，いきづまってしまいました。

現在，ブロックくずしのボス（リザード）を倒したところなのですが，ハシバミの枝が取れないため，グリーク地方で倒れている少年を助けられません。アーサが栽培しているのはわかるのですが，彼は「人間は嫌いだ」と言って相手にしてくれません。

フォールズ地方にも行けるのですが，戻ってくることはできないし……。どうかレスキューしてください。お願いします。

【福島県田村郡・空想科学会社18才】

A 今回レスキューする『シャロム』というのは，'87年にコナミが発売した，RPGみたいな画面のAVGだ。ブタの女の子（その名も「ブタ子」!）がパートナーになるのが印象的だったなぁ。

で，ハシバミの枝を取る方法だけど，ここではアーサと交渉するなんてことは考えず，畑の中へ乗り込んで盗んでしまおう。「調べる」コマンドを駆使してみてくれ。

あと，フォールズ地方からの脱出方法だけど，ここのトリックはあまりにもむずかしすぎる。よって，ズバリ解答を伝授してあげると……「フォールズ地方内でセーブし，リセットを押してやりなおす」というのが正解。以前は切れていた橋がつながるはずだ。

（隊員No.22・久保田裕之）

アイルロード

Q メガCD用の3D-RPG『アイルロード』（ウルフ・チーム）で，わからないところがあるので質問します。

カヌドの町の西に発見された古代遺跡の最奥で宝石商ピック・グロウリーを倒したあと，「真の敵はスイロにいる」ということになったのですが，そのスイロでは内乱が発生しており，町の中に入ることができません。

「ひょっとしたら，アコルナ森の湖から船などで潜入するのか」などと思いましたが，それもできませんでした。

どうすればスイロに入れるのでしょうか？なにとぞ，レスキューをお願い申し上げます。

【神奈川県三浦市・宮川康浩24才】

A おかしいねぇ。私がプレイしたときは，スイロの入口で追い返されてからカヌドに戻ろうとしたら，イベントが発生してスイロに着けたのだが……。

考えられる可能性としてはつぎの三つ。

①スイロで何をしても進展がないのでリセットを押してしまっている。

……もしそうなら，カヌドに戻ろうとしてみてみよう。新たな展開があるはずだ。

②ピック・グローリーを倒した後，「ゲート」で街にひとっ飛びしてしまった。

……私は試してないけれど，可能性はある。じつは帰り道のエレベーターの中とアコルナの森の前で非常に重大なイベントがあるのだ。これを逃してしまうとダメかも……。

③バグ

……もしそうなら，私の手には負えない。メーカーに問い合わせてみよう。

（隊員No.22・久保田裕之）

ロマンシア

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。古いゲームですいませんが，PC-8801シリーズの『ロマンシア』でつまってしまっているのです。

アゾルバ国の城の中で「悪魔の顔の部屋」へきてから，ぜんぜん進まなくなりました。どーか助けてください!

持ち物は砂時計，ランプ，教典，仙人の衣，寿齢の薬，聖なる鍵，巻き物……といった感じなのですが，アイテムの使いかたもままなりません。どうか，レスキューしてください。よろしくお願いします。

【三重県阿山郡・MAX15才】

A この「悪魔の顔の部屋」は，通称「地獄」と呼ばれているおそろしい（?）場所。脱出するには，壁の中に隠された足場を見切り，2段ジャンプを駆使しなくてはならないのだ。

まあ，2段ジャンプが確実にできれば楽勝だから，壁に向かってピョンピョンと試行錯誤してほしい。羽根があれば簡単だけど，ここはやはり実力で越えるべきだろう。あ，それから，持ち物についてだけど，砂時計を持ってくるのはどうかと思うなぁ。やはり羽根は絶対必需品。とにかく，ムダなものは極力持たないようにしたほうがいいよ。

それにしても，このころのゲームはむずかしかったぶんだけ，こうした難関のひとつひとつが本当に印象に残ったよね。最近は物語に感動できる作品は多くても，トリックに感動できる作品が少ないように思えるんだけど……私の勝手な思い過ごしなんだろうか。

（隊員No.22・久保田裕之）

エメラルドドラゴン

Q レスキュー隊のみなさま，こんにちは。僕はいま，X68000の『エメラルドドラゴン』をプレイしているのですが，ドゥルグワンド城の中でふと，わからないことが生じてしまいました。

塔の最上階にある，オストラコンの仕掛けた三つのレバーをどうしたらいいのかわからないのです。また，オストラコンのところまではどうやってたどり着いたらいいのですか？

ということで，どうか教えてください。

【香川県大川郡・**山本義昌＆X68K？才**】

A この場面は，右と左に同じような構造の塔があり，それぞれの最上階に3本のレバーがあるというものだ。

ここでは右→左の順で正しいレバーを引くと，1階に新たな入口が表れるという仕組みになっている。どれが本物かは，試行錯誤してみてね（いきなりパーティが全滅してしまうレバーもあるので要注意！）。

新たな入口に進むと，そこには広大な地下迷宮が！　この向こうにオストラコンが待っているので，気合いを入れて進むべし!!

（隊員No.22・**久保田裕之**）

ブランディッシュ2

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕は日本ファルコムの名作，『ブランディッシュ2』をプレイしているのですが，刑務所（PRISON）エリアにてエレベーター・キーを手に入れたところで，「つぎにどこへ行って何をしたらいいのか」がわからなくなってしまいました。

いったい，エレベーター・キーはどこで使えばいいのですか？　自分でもマップに見落としがあるとは思うのですが……。

もう少しで受験生なので，絶対レスキューしてください。お願いします。

【北海道標津郡・**小室学14才**】

A キミは惜しすぎるぞ！　せっかくエレベーター・キーを見つけながら詰まってしまうなんて……。

このエレベーターは，刑務所エリアの地上～B4Fまでをフォローしているもの。ゲームの最初のほうで，なにをしても開かない金属性の扉があったのを覚えているかな？　あれがじつはエレベーターだったんだよ。

むしろ問題なのは「刑務所で何をするか」なんだけど……これまた序盤のプレイを思いだしてほしい。ホラ，どこかに開かずの扉はなかったかな？

（隊員No.22・**久保田裕之**）

A列車で行こうⅣ

Q レスキュー隊のみなさん，そして猪野先生，こんにちは。今回はアートディンクの『A列車で行こうⅣ』のマップ4「ハイテク都市」の攻略について質問したいと思います。

マニュアルには，このマップはリストラが目的だということが書いてあります。いろいろ工夫して，どうにか赤字を減らそうとしたのですが，どうもうまくいきません。

このマップで黒字経営をするためには，どのようなことをすればいいのでしょうか？　具体的な方法をぜひとも教えてください。よろしくお願いします。

【東京都練馬区・**加藤雄二17才**】

A 「100％黒字になる方法」はないんだけど，とりあえずマップ4での攻略点をいくつかあげておこう。

路線図を見てもらえばわかると思うけど，このマップでは路線がズタズタに分断されている。そこで，いらない場所を全部切り捨て，必要なところだけを残そう。

さらに，旅客列車をすべて「ARⅣ」の2両編成に置き換える。いくら路線そのものが黒字になる可能性があっても，走っている列車の効率が悪いと黒字にはならないからだ。

最後に，停車時間をすべて朝8時にする。これは前作からの鉄則だね。以上の事柄をスムーズに行なえば，経営はかなり楽になる。

奥の手として，子会社で大赤字を出しそうなところをできるだけ切り捨て，優良物件だけを残す方法もあるぞ。都市の姿はかなり変わってしまうだろうけれど，ゲーム・オーバーになるよりはマシだよね。

これらのポイントをおさえて経営を黒字に転じることができたら，つぎはより効率的な経営を行なうことにチャレンジだ。会社のスリム化をめざしてがんばろう。

（**猪野清秀**）

餓狼伝説SPECIAL

Q レスキュー隊のみなさん。じつはNEO・GEOの『餓狼伝説SPECIAL』で困っていることがあります。

と言うのも，超必殺技のコマンドがむずかしくて技がだせないのです。コマンド入力のコツをぜひ教えてください。僕はキムを使っているので，とくに鳳凰脚についてレスキューしてもらえるとありがたいです。

基本的なことなので「なにをいまさら」という感じですが，よろしくお願いします。

【東京都東久留米市・**メンズきた20才**】

A 一般的に，格闘ゲームのコマンドは「↓↘→＋パンチボタン」のように表記される。これは，レバーを↓・↘・→の順にすばやく動かして，ちょうどレバーを→に入れたときにボタンを押す……という意味だ。ここまでは，メンズきたクンもわかっているだろう。

ところが，ボタンを押すタイミングは作品によってまちまちだ。『ストII』シリーズは「最後のレバー入力とほぼ同時」に，SNKの作品は「最後のレバー入力のあと」に押すとちょうどいいぞ。このポイントを気をつけるだけでもずいぶん技がだしやすくなるはずだ。

そうそう，鳳凰脚のレバー操作は正しくは「↓↙←↙→」だけど，「↓↙←↙↓↘→」でも技をだせる。レバー操作がむずかしいと感じていたら，後者を試してみるのも手だ。

（**板場利光**）

ブラックオニキス

Q 古いゲームですが，僕がゲームをやるきっかけとなった『ブラックオニキス』（MSX2版）について，レスキューをお願いします。

つまっているのは地下6Fのカラー迷路です。これのおかげで1年は悩んでいます。キャラのレベルは現在14にもなり，ダメージを受けない身体になりました。どうか，私が20才になるまでにクリアさせてください。

【神奈川県伊勢原市・**山本邦彦19才**】

Q 日本の3D迷宮モノの中でもかなり初期の作品『ブラックオニキス』。とくに，この「カラー迷路」の謎が機種ごとにちがっていたため，悩んでいた人のなんと多かったことか……。

てなワケで超ヒント。MSX版はパソコンの「カラー・パレット」配列の順番で迷宮を抜けていけばいい。ただし，最初の黄色は無視するんだよ。つまり，また黄色を通るワケだ。

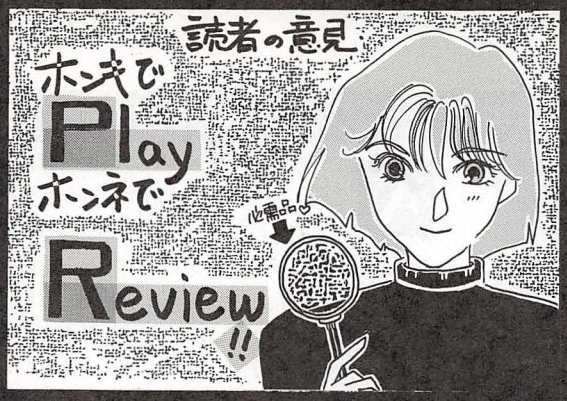
（隊員No.22・**久保田裕之**）

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。
ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係



読者の意見 ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（自画自賛）です。

最近，スーファミの『ドラッキーの草やきう』と『へべれけのぽぷーん』にハマっています。『ドラッキー』はギャグ満載で，気晴らしにちょっとプレイすると，いい気分転換になって重宝しています。『ぽぷーん』も気晴らしに最適なんですが，『ぷよぷよ』に慣れすぎてしまったために，操作が思うようにできず，逆にアツくなってしまうことが多くて困ってます。それでもちょくちょく遊んでいるんでいますけどね。おかげで仕事がはかどらないったらありゃしない。

さてさて，受験生のみなさんは，これからが正念場ですね。ベストをつくせるように，がんばってください。

今月のタイトル・イラストは静岡県富士宮市・麻生遼さんです。最近このタイトル・イラストの投稿が激減しているので，チャンスですよ——とか書くと，たくさん送られてきてパニックになっちゃうんですよね。でも，少なくて困るよりは，(ボツになるハガキには申しわけないですけど) 多くて困るほうがいいので，たくさん送ってください。

それでは，今月はちょっぴり辛口ぎみな読ホンです。

『ソニックCD』をプレイしてみて……

いきなりですが，はっきり言って，このゲームにはガッカリしてしまった。

メガドラに限らず，いまいちパッとしないCD-ROMに活を入れるべく，あの『ソニック』を投入するというので，かなりの期待をしていたんだけど……。

パワーこそ感じられるが，どこか“厚化粧”なカンジのする背景と音楽。新趣向のギミックこそ増えたが，基本的に変わっていない内容。そして，やはりというか，採用されたアニメ。これはどこから見ても，まぎれもない“CD-ROMゲーム”だ。

また，前作にも増してスピード性を強調しているため，細かい演出を楽しむヒマもなく，あっけなくゲームが進んでしまう。なにより，全編高速なので，いいかげんスピードにも飽きてくる（高速道路の高速慣れみたいなもんだな)。ボクの意見としては，『1』のボーナス・ステージのようなのんびりとしたフィーチャーを入れることで，かえってメリハリがつくと思う。『ソニック』の魅力は，なにもスピード感だけじゃないと思うのだが……。

メガドラは，マシン・パワーが圧倒的にすぐれているというわけではないのに，楽しめるゲームが多い。というのも，制約の多い中で精いっぱい表現するための工夫がなされているからだと思う。ところがCD-ROMでは，まだまだ機能を持てあましているところが大きい。まだ登場したてのハードなので，試行錯誤の途中ということもあるのだろうが，早く説得力のある作品が見たいものである。

【新潟市・**ドラキュラハンター改18才**】

ソフトの価格を下げる新アイデア

コピー問題の討論がつづいていますが，こうしたら解決するんじゃないかという一つの意見があります。

どうするかというと，まず，ソフトハウスはソフトを作るためのスポンサーをつけます。そしてスポンサーにお金をだしてもらうかわりに，ソフトの中にスポンサーの宣伝広告を入れます。そしてお店で自由にコピーできるようにします。コピーとまではいかなくても，価格を下げるくらいはできるでしょう。

すると，ソフトの人気がでるほどその広告を見る人が多くなりますし，そうなるとスポンサーが増えてソフトハウスももうかります。

つまり，テレビやラジオと同じで，ユーザーはテレビを持っているだけで番組を見ることができるように，パソコンを持っているだけでゲームが楽しめるようになるのです。

まあ，いろいろと問題があるでしょうが，これがもし実現すれば，タダとはいわなくても，1,000円くらいでソフトが買えるという，すばらしい世の中になってしまうかもしれません。

【北海道河東郡・**吉田正広17才**】

■**大出**：テレビとちがって，絶対的なユーザー数が少ないから，実現しにくいでしょうが，大手家電メーカーがゲーム業界に参入してくることにより，今後こういったタイアップ企画が増えてくるかもしれませんね。

ということで，今月もコピー問題に関する投稿に参りましょうか。

“コピー問題”論争はまだつづく……

1月号で，秋山　修さんは，なぜ投稿者はメーカー側のかたばかり持つのかと言っておられましたが，私は当然だと思いました。コピーは犯罪ですから。

たとえ話になって悪いのですが，モノの値段が高いからといって，万引きをしないでしょう？　もし，した人がいても，周囲からは差別的な目で見られるはずです。それは昔から，盗みは罪になるという意識が頭の中にあるからです。

しかしコンピュータは，最近私たちの生活に入ってきたものなので，コピーが犯罪であるという意識の低さとわかりにくさがあります。だから日常的にコピーが行なわれているのではないでしょうか。

メーカー側も犯罪に対する対策は考えたほうがよいのかもしれませんが，私たちユーザーが自覚を持ってソフトをあつかえれば，メーカー側もソフト値下げとまではいかずとも，値上がりは防げるのではないでしょうか（はちみつよりも甘い考えかもしれませんが)。

たとえコピーができても，コピーしたその日から，あなたは犯罪者なんです。

【滋賀県近江八幡市・**高木由美子14才**】

みなさん，そろそろコピー問題について，現実的な打開策について考えませんか？　「ソフトハウスが駄作を作るから悪い」とか「ユーザーのモラルが低いから悪い」などといったところで，問題の解決にはいっさい結びつかなかったのが現状です。ならば，なぜコピー問題がここまで深刻になったのかを分析して，打開策を考えたほうがいいのではないでしょうか？

そもそも違法コピー蔓延の原因はなんなのでしょう。コピーする側の主張は，ゲームの定価が高い，質の低いものが多い，などです。

定価については，多くの人々が指摘してきましたが，パソコン・ゲーム市場の小ささや，ゲームの高度化に伴う開発費増加などもあり，やむを得ない理由が多く見られます。

質が低いという主張。この原因の一つにはパソコン・ゲームの不透明性が挙げられます。たとえばスーファミのソフトの場合，関連雑誌において，ゲーム攻略法とはべつに点数や評論で批評されています。読者はこうした情報を参考にして，駄作を買ってしまうことを避けることができるのです。しかしパソコン・ゲームはどうでしょう？　攻略法は載っていても，「駄作は駄作」と批評している関連雑誌があったでしょうか？　まったくないと言っても過言ではありません。

また，批評されないのをいいことに，広告やデモ，画面の美しさという表面だけを整え，もっとも大事な中身であるゲーム・バランスやシステム等は悲惨……などというものを作り，ユーザーをだましつづけた一部の粗悪ソフトハウスの横行もありました。その結果，雑誌や広告にだまされたと感じたユーザーたちが，コピーに走るようになったのではないでしょうか。

打開策としては，法的手段やマニュアル・プロテクトなどで，市販コピーツールによるコピーを不可能にする。複数のパソコン・ゲーム雑誌で，新作ゲームの点数制による批評・論評を行なう。中古市場を完備する。万一駄作を買ってしまった場合，一種の保険にもなります。また，安くゲームが手に入るということで，パソコン・ゲーム市場の拡大を促進します。もう一つ，プログラム・プロテクトを全廃する。市販コピーツールが法的規制を受けた場合，ユーザーがバックアップを確保できるように，プロテクトを廃止する必要があるわけです。

もはや空虚なモラル論や法律論を論じても，根本的な解決にならないのは現状が証明しています。必要なのはソフトハウス・雑誌社・ユーザーのすべてが，いままでの意識を180度転換し，己の血を流す覚悟のうえでの，具体的な打開策と行動を起こすことなのです。でないと，いまにパソコン・ゲームはスーファミなどに喰われて，壊滅するでしょう。

【東京都国分寺市・吉田武史23才】

世の中には白か黒か，正しいかまちがっているか，はっきり答えられない複雑な問題が多数存在します。しかし，このコピー問題ははっきりしています。すなわち，コピーをするほうが悪い，というよりも，コピー・ユーザーは法律上，犯罪を犯しているのです。

どうしてもその値段に見合うだけの内容がないと思ったら，買わなければよいのです。この問題に関してはそれ以上は他に言いようがありません。

（中略）なぜコピーが多いのかという背景について二つのことを指摘します。

一つは，メーカー側があまりにも低年令層向けのソフトに，社会人にしか買えない価格付けをしていることでしょう。IBM-PCやマッキントッシュのゲームは，フライト・シミュレータなど子供にも楽しめるけれど，主たるターゲットである大人も楽しめるものが多い。ゲームとは本来年令に関係なく，誰もが楽しめる奥行きがあるべきもので，そういう意味では国産のパソコン・ゲームは，内容は子供向きで価格は大人向きといういびつな形になってしまってます。

そう考えると，日本ではパソコン・ゲームと家庭用ゲーム機のソフトの質に，それほどちがいはないということが言えると思います。しいて言えば，Hゲームで過激度の高いのがパソコン・ゲームで，低いのが家庭用ゲームという程度です。もっとも最近は『ルナティック・ドーン』のような，パソコンだからこそ楽しめるゲームが現われつつありますが。

パソコン真っ青のハイ・スペックな次世代ゲーム機の発表が相つぐ中，常にローエンドの機種に基準をおいてきた日本のパソコン・ゲーム業界は，厳しい状況にあると思います。

もう一つは，日本のパソコン・ゲーム誌にはゲーム批評（レビュー）が存在しないことです。海外のパソコン・ゲーム誌は，署名入りのゲーム批評で構成されています。個々の評者の自負と責任において，このゲームはつまらんとか，おもしろいが値段が高すぎる，といったアクの強い批評が載せられています。

日本のパソコン・ゲーム雑誌は，ページのほとんどが新作ゲームの紹介と攻略記事で占められています。家庭用ゲーム機専門誌にはレビュー的要素が多少あります。市場規模がパソコンに比べると大きいので，その種の記事の需要がより高いということでしょうか。

いずれにしても，パソコン・ゲームの購入者は，多くのヨイショ記事の中から行間を読み取って，買うに値するゲームかの判断を迫られることになります。

しかし，いずれにせよこれらのことは，不正コピーとは別次元の問題です。ゲームが高すぎるという怒りを不正コピーという形で収めるのではなく，もっとべつの方法で解決する必要があります。同時に国産ゲーム・メーカーには，そのゲームをするためにハードを買わせるくらいの野心作を期待します。

【大阪府箕面市・住宅ローンに苦しむ1ゲームファン31才】

コピー問題，みなさんの意見を大変興味深く読ませていただきました。

さて，ボクなりに分析しますと，このコピー問題の原因は大半が「コピーツール」と「バックアップ」にあると思われます。そして，これが重要なことなんですが，「ゲーム機市場」ではなく，「パソコン市場」だということが，原因の根底にあるのです。

それはなぜか。一つは，市販ソフトの媒体がちがうこと。ゲーム機はロム・カートリッジ（CDはのぞく）ですが，パソコンはフロッピー・ディスクなんです。

そしてもう一つが，ユーザー層のちがいです。ゲーム機は当然，ゲームしかできないから，単にゲームがしたいという人たち，いわゆるゲーム・フリークだけです。しかし，パソコンはどうか。ただのゲーム・フリークから，趣味がプログラム解析というマニアまで，その幅は広いんです。そして，問題となるコピーツールを開発しているのが，このマニアなんです。

聞くところでは，インタビューか何かでこのマニアたちはこんなことを言ったそうです。「プロテクトを外すのはゲームと同じ」「かけた人の性格がわかっておもしろい」……もはや口にだす言葉もありません。

ボクから言わせれば「コピーツール」なんて代物は，無用の長物なんです。そして，こういう奇形児を生みだしたのが「バックアップ」という機能と，市販ソフトの媒体にフロッピー・ディスクを選んでしまったということなのです。

それではパソコン市場でコピーをなくすにはどうしたらよいでしょうか。一つの解決策として，ソフト媒体をロムカード，またはCD-ROMに代えることでしょう。この点で，ボクは富士通さんにたいへん敬意を表します。FM TOWNSはパソコン市場のコピー問題に一つのクサビを打ち込んだと思うのですが，どうでしょうか。これからもその姿勢を貫いてほしいものです。

【東京都葛飾区・蓮沼　毅19才】

■大出：つぎのページでも，コピーに関する投稿を掲載しています。今月はコピー肯定派の意見を採用していませんが，100通近く届いているこの論争への投稿のうち，1割弱が肯定派であることを提示しておきます。

★　　★　　★

依然増加中のコピー問題への投稿ですが，しだいに論点がぼやけてきているような……

▶【埼玉県桶川市・松本　健24才】

コピー問題について一言いいたくて手紙を書きました。コピーそのものに関しては弁解の余地なく犯罪であるのでこれ以上はいいません。この手紙を出したのは、コピーする人がいつも弁解の理由としている「ソフトは高いから」に意見をいいたいからです。

結論を先にいいますと、私はソフトの値段としては現在の値段でもしかたの無いことだと思っています。理由は大きく二つあげられます。

ひとつめはソフト会社は慈善事業ではないということです。考えて見てください、ソフトを開発し、販売するのは大変お金のかかることなのです。そして、なおかつ利益をあげなくてはならないのですから・・・。それを、年に数本のソフトの売り上げでまかわなければならいのです。例えば、皆さんは気楽に雑誌の広告を見ていることでしょうが、広告を数々の雑誌に開発の段階から載せていくということだけでも、いくらお金がかかるのでしょうか。それなら、広告にたよらず売ればよいではないかとの意見もあがるでしょうが、宣伝もしないソフトをあなたは買いますか。

ふたつめはゲームソフトを売って会社を維持していくにはパソコン業界は狭いということです。このようにいうとＰＣ９８０１は違うという人がいるでしょうがちょっとまってください。ＰＣ９８０１の累積の販売台数は多いですが、実際に稼動している台数はその総てではないのです。稼動しているものでも家庭用のゲームマシンと異なり、ビジネスで使用されているものもあるのです。したがって、パソコンの市場の１％は家庭用のゲームマシンより小さいものとなり、そこで同じ利益をあげようと思ったらどうなるか・・・。皆さんにはすぐにわかるでしょう。そして、これがあまり売れる保証の無い独創的なソフトを開発しづらい理由になっていると思います。

まだ考えが煮詰まっていないので乱れた文章となってしまいましたが、もしコーナーに掲載されましたら皆さん意見をお待ちしています。最後に私もＰＣ８８０１ユーザーのころはコピーをしまくっておりまして、現在猛烈に反省しております（今はＤＯＳ／Ｖユーザーでありまして、絶対にソフトのコピーをしないと誓っています）。そのころの、自分にもしあうことができたならいいたいことがあります。「あなたはそんなにゲームをコピーしているが、本当に最後までやるのか。どのようなゲームなのか試してみるだけなのなら、即刻ゲームユーザーをやめろ。ゲームに対して失礼だ」。

平成５年１２月２９日（水）
松本　健　　２４才

▶【広島市・NV組NARCH17才】

久々にパーマガを買ったら、何やらコピー問題について議論されていたので、私も一言述べさせて頂きます。

はっきり言いましょう。「コピーユーザー」は犯罪者と同じなのです。どのパソコン雑誌を見ても、ACCS（コンピュータソフトウェア著作権協会）の広告が掲載されています。その中には「ソフトウェアは著作物」というコピーがあります。つまり、その著作物をコピーするという行為をした時点で、著作権法に違反することになるのです。

コピーユーザーの多くは、コピーする理由を「値段が高いから」という、いかにも正当的な理由で逃れようとしますが、それは単なる言い訳にすぎません。それだけソフトが欲しいのならば、パソコン雑誌や店頭デモ等で、じっくり検討してから買えばいいと思います。そうすれば、パッケージにだまされた等のトラブルは起こるはずがありません。

リフトハウスも一企業です。作るからには利益をあげなければなりません。中にはつまらないリフトを作るリフトハウスもありますが、そういったソフトハウスは、コピーユーザーが消えれば同じように消えていくでしょう。

現在のような、コピーツールやコピーユーザーがはびこる世の中では、いつ警察が介入してきてもおかしくないのです。自分はコピーはしないが、友人はコピーもしているという状況に置かれているあなた。勇気を出して警察に駆け込みましょう。そして友人を訴えましょう。コピーユーザーをなくすには、それがてっとり早いです。そんなこともしたくなければ、その友人を説得して、コピーをやめさせましょう。コピーユーザーは、スリやひったくりと同等の立場なのですから。自分のまわりにスリがいるなんて気持悪いでしょうて

12/19　NV組NARCH　17才

▶【京都市・藤本雅也17才】

もしもし？　ソフトウェアのコピーは、著作権法で原則的に禁止されているのですよ。わかってますか？　著作権法違反は、こんなこと言ったら怒られるかもしれませんが、そんじょそこらの駐車違反やスピード違反とは話にならないくらい重い犯罪です。それだけ刑も厳しいです。無論、懲役、もしくは相当額の罰金を払わされます。さして、コピーをはたらいた彼の人生がどのようになろうとも、私は全然痛くも痒くもないわけですけれども。つまり、言いたいのは、軽い気持ちで済まされるようなそんな犯罪ではないと言うことなのです。

また、お金がないので買わないと言うのは当たり前です。金もないのに欲しい物を手に入れようなんて、そんな図々しいことが世の中に認められる訳がない。本当に欲しかったら、必死でお金を集めればいいんだ。そうすれば、お金を集める事がどれだけ大変なことか、良く分かることでしょう。それと同じですよ。同じことなんですよ。ソフトメーカーさんだって、お金がなけりゃ、生きていけないんです。ソフトの違法コピーをしている皆さんは、知らず知らずのうちに、制作サイクルを遅めさせ、結果、悪質なソフトを産ませ、違法コピーのおかげで販売個数が減り、結果価格をつり上げさせ、本来必要なバックアップさえできないようにプロテクトを掛けさせている。一体、誰が原因なんでしょうか？　一人一人が法律を守り、違法コピーさえしなければ、コピーユーザーさんの望むところの、安くて内容が濃い良質なソフトが生まれやすくなるって事です。

法律が有ってこその自由主義です。民主主義、自由主義とは好き勝手をする事ではない。そんな事くらい、小学校で教わらなかったんでしょうか？　もし違法コピーから何からみんな許されるならば、あなたの子供が、親が、愛する人が、第三者によって殺されても、文句の一つも聞いてもらえないのですよ。同じように、違法コピーされている側に立ったら、たまったもんじゃありません。

そもそも、面白くない、中身がない、低レベルだと思うソフトなら、始めからやらなければ良いでしょう。それに、体験ソフトを作る作らないは、メーカーの勝手です。例えばゲームソフトなんて言う物は、誰にでも面白いと言うわけには、なかなかいかない物です。それは、どんなメディアでも同じ。一部の例外は除き、殆どの若者が演歌のＣＤを買わないのも、殆どの青年が子供向けヒーロー番組を好んで見ないのも、みんないっしょです。あなたに対して面白くなくとも、面白い人には面白いし、本当に面白くないなら売れなくて当然ですからね。別に、私がメーカーの肩を持つ義理は無いですから、誰にもウケないような、欲しがらせないようなゲームやソフトを作っているならば、そんな会社は潰れればいいんです。それが当然の報いですからね。つまらなければ、コピーしてまでやってあげる必要は何処にもありませんよね？　メーカーの親戚でも何でもないですから。

早い話が、違法コピーをいくら肯定してみても、それは只々、言い訳に過ぎないと言うことですよ。犯罪なんですから当たり前ですが、違法コピーは悪いことです。悪いことなんすよ。誰も見てないからやっていい。皆やってるから俺もいい。警察に捕まりっこないからしてもいい。そういった事を正当化しようとしているその神経自体、問題なのではないでしょうか？

……今月届いた手紙を見る限り，先月まで展開していたコピーの良悪論は，意見が出尽くした感があるようで，本筋とは関係のない部分での反論が目立ってきています。いっぽうでコピーをなくすにはどうしたらいいのか，という建設的な意見もチラホラと――

クレーン・ゲームにもの申す!!

▶【富山県西砺波郡・闇法師?才】……一時期の盛り上がりから比べると、ゲーム・センターに一般客を引き寄せたクレーン・ゲームが、その一般客から敬遠されはじめているような印象を受けるのはボクだけでしょうか

クレーン・ゲームについて

94年2月号のADIIさんの話を読んで、私も日頃思っていた事なので、私なりに書かせてもらおうと思います。最近のクレーンゲームの中に、200円どころか(←これはよくみかける)300円というのをみかけました。ちょっとこれは高すぎる!という気持ちでした。それから綺麗に並べて配置してあるもの。それが100円ならまだしも200円だったので、取る気は全くありませんでした! 今はありませんが、某レンタル店にクレーンゲームがおいてありました。そこはなんと、100円で3回という格安でした。これは、利益よりもPLAYERを楽しませようという精神ではないでしょうか? まあ、しかしここまでしろとはいいません。利益のため金額をあげ、そして取りにくくする。店も赤字をだしたくありませんから、そう易のもわかります。が、せめて一方だけに私はしてほしいと思います。利益が上がらないという前にPLAYERがいなくなると思うのです。PLAYERの立場から考えてみるとよくわかると思います。



P.S
所々変な文及び関係の無いイラストゴメンなさい

スミマセン:D:D

ここ数カ月間，コピーに関する論争が続いているようなので，わたしも参加してみたいと思います。　私も風藤考誠さんと同じように，コピーユーザーは所詮コピーユーザーでしかないわけなで，今たやすくコピーを取れる環境にいるであろう彼（彼女）等に，何を言っても態度を改めるとは思えません。　実際に，スーパーコピーユーザーの友人に『ホンキホンネ』を見せたところ，鼻で笑い飛ばしていました。　真っ先に改めるべきは，まずメイカーサイドなのではないのでしょうか？　コピーユーザーはコピーを入手できない製品については，それがコピーできるまで大部分の人は待っています。　しかし（私の周りのコピーユーザーは）どうしても今すぐにでもプレイしたいソフトについては，購入しているようです。　ソフトの質が悪いのを理由に上げているコピーユーザーに対して，ソフトの質がはっきり分かるようにしてやれば良いのでは？というのが私の持論です。

つまり，実用ソフトによくある評価版を，ソフトの発売と同時に出してみるのです。それも低価格帯でなければ同じことですので，できれば数百円程度で出していただければと思います。　内容は，何でも構いません。　要はそのソフトの評価ができればよいのです。　例えば，ロールプレイングゲームの第一章のみとか，アクションの一面のみとか，シュミレーションのミニマップのみ等であれば，２００%十分であると考えてます。

もちろん通常の流通経路では，頑張っても余り安くできないと思いますが，気軽に入手できなければ評価版は意味がないと思うので，最近身近に進出してきたソフトベンダー『TAKERU』等での供給などはどうでしょう。　この場合の流通の仕組みはよく知りませんが，これなら，「企業努力」で何とかなるのではないでしょうか。

評価版などを出したりすると負担が増えるかもしれませんが，巨大ソフトハウス（光栄，アートディンク，Ｆａｌｃｏｍ等）が，先駆けていただければ，他のメイカーにもいつの日か定着するのではと思います。　このような試みは，一般のユーザーなどにとっても有益であると思いますし，友人のスーパーコピーユーザーも，２，３００円程度で評価版が手に入るなら，まずそちらで検討してから購入するだろうなといってもらえました。

私自身，ソフトの価格一万円を高いと感じるか，妥当と感じるかはソフトの出来しだいと考えています。　又，せっかく買ったソフトがつまらないときの落胆は，言葉では言い表せないものがあります。　そのような気持ちを二度とユーザーに味合わせないためにも，ソフトハウスにはぜひ頑張ってほしいと思います。

また，このコーナーの攻撃の的としてバックアップツールが槍玉に挙がることがありますが，あれらのプロテクトを落としてくれるツールは，ハードディスクでゲームをやりたい私にとって，とても強い味方となってくれています。　問題は，ツールにではなくユーザーにあるのです。　確かにコピーがはこびる片棒を担がされていますが，無いとなると，自分でフォーマットを解析しなくてはいけなくなり，とても面倒なことになりますので，あれらのツールに対して理解を示してください。

以上余りまとまりのない文章で恐縮ですが，分かっていただけたでしょうか。

近い将来に，ゲームにもプロテクトをかけなくても良くなる日が来ることをひたすら願っています。

平成５年１２月１５日　　長谷川　英男

▲【北海道室蘭市・長谷川英男20才】

読者間レビュー Brandish 1&2

ブランディッシュ

© 日本ファルコム

ブランディッシュの特徴は、なんといってもフルマウス・オペレーションのアクションRPGだということでしょう。なんとなく難しそうに聞こえますが、実際やってみると意外に簡単なのです。ジョイスティックとはまったく違う不思議な感じのアクションが楽しめるのです。またオートマッピングはもちろん、そこへ自分でマップを記入できるというのは親切設計でした。クリアした後にさまざまなデータが表示されるのもおもしろく、私はマップ完成率に燃えましたね（結局89%ぐらいだったが…）。アクションRPGにもかかわらずパズル的要素が多いのも本作品シリーズの特徴でしょう。

みなさんも新新さいっぱいのブランディッシュの世界へ入ってみてはいかがでしょうか。



読者間レビュー『ブランディッシュ』シリーズ

▲【茨城県水戸市・滑川貴昭19才】……最近読者間レビューが多くてうれしいですね。欲を言うと，あまりメジャーではないゲームのレビューも待ってます

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部　「読者の意見・ホンキホンネ」係



読者参加企画 君も 電脳教育委員会2

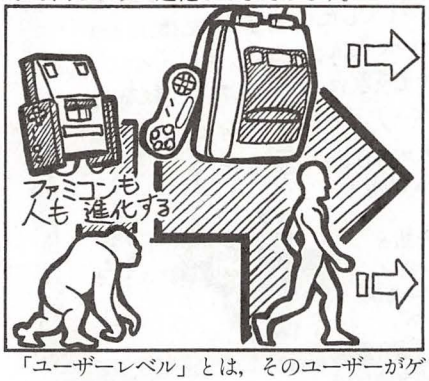
今日からゲーム・デザイナー

最近，次世代ハードが話題になって，ポリゴンやテクスチャーマッピングといった新しい技術がどんどんゲームに導入されるのはうれしいかぎり。しかし，機能だけが先走って肝心のゲーム性がおざなりになったら本末転倒。新たな技術で新たなおもしろさを演出してほしいものです。忘れてならないのは，今までのハード。現在の機種でも十分におもしろいゲームが作れるのだから，ユーザーがいる限りゲームをだし続けてほしいものですね。

ユーザーレベル

ゲームを作るうえで考えなければならないことの一つに「ユーザーレベル」があります。

ファミコンが登場してすでに10年。ソフトも星の数ほど発売されて内容も進化してきました。また，プレイヤーであるユーザーのほうも同じように進化してきたのです。



「ユーザーレベル」とは，そのユーザーがゲーム（もしくはそのジャングル）に対してどれだけ熟達しているかで，「ゲーム歴」に意味的には似ています。ただし，「ゲーム歴」はゲーム全般に対しての経験度であるのに対し，「ユーザーレベル」とは各ジャンル，ひいては各ソフトに対しても存在し，また，熟達のスピードも十人十色ですから，「ゲーム歴」と「ユーザーレベル」は必ずしも比例しません。

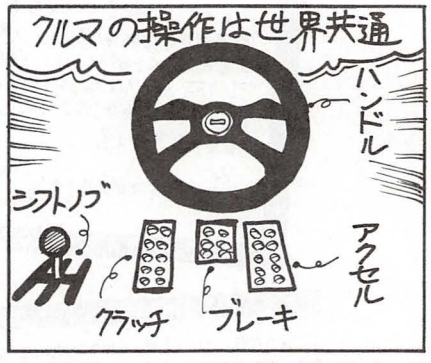
スペースインベーダーの頃は2方向レバー＋1ボタンだったのに対し，最近は8方向レバー＋6ボタンというものもあります。操作の複雑さから見ても明らかに後者のほうがテクニックを必要とします。それでもストIIなどの大ヒットを生んだのは，ひとえに全体的な「ユーザーレベル」の向上といえます。

ここで注意しなければならないのは，「すべてのゲーム・ユーザーが高いユーザーレベルを持っているとは限らない」ということです。ゲーム歴10年以上の人もいれば，まだゲームをやったことのない人だっているのです。ゲームを作るうえでの理想は「ユーザーレベル」が低い人も遊べ，なおかつ高い人も満足できるものです。条件としては，

1.ルールが簡単
2.操作が簡単
3.奥が深い

1，2は「ユーザーレベル」が低い人のためだけではなく，一般的に考えても簡単であるに越したことありません。これらが複雑だといわゆるマニアックなゲームになってしまいます。操作が簡単という点では非リアルタイムのコマンド入力タイプなどは適しています。

3も当たり前なことですが，すぐ飽きるようではゲームとして失格です。そのため，ゲーム性やボリューム（データ量）などが必要になります。



これらの条件を満たした作品に「テトリス」などの落ちものパズル，ドラクエなどのRPG，コックピット・タイプのドライブ・ゲームなどがあります。ドライブ・ゲームに関してはクルマの運転法を知っているという条件付きですが…。それぞれ，幅広い年令層から長い間支持を得ているところからも，かなり幅の広いユーザーレベルに対応していることがうかがえます。

ユーザーがゲームをやればやるほど「ユーザーレベル」が上がっていくのは仕方ありません。ユーザーレベルの上限がエスカレートしてもあらゆるユーザーレベルに対応できる作品を作りたいものですね。



第5回読者参加企画はパーティー・ゲームだ！

【ゲーム・システムのアイデア募集】

じっくり腰を据えてプレイするものでなく，みんなでワイワイ場を盛り上げるためにプレイするようなゲームをパーティー・ゲームと呼びます（勝手にジャンルを作ってしまった）。

パーティー・ゲームで一番重要なのは「ユーザーレベル」の広さです。何しろ多人数で遊ぶものですから，マニアックではゲームに

パレットのドット絵講座



こんにちは。みんな元気にしてる？　じつは私，カゼ気味でちょっと調子が悪いのよねー。まあカゼなんかでへこたれてたらパレット様の名が泣くわね。ガンバッテ行きましょー!!

今月は岐阜県海津郡の真代ちゃんからの質問，「マウスをうまく動かすコツは？」。

はい，待ってました，この質問。

でしょ。私もそうだった（今でもそうだけど）けど，紙にある程度絵を描ける人はそう感じる傾向が強いの。なぜか？…そう，紙に描くときとのギャップにイライラしちゃうのよ。それが「苦手意識」として定着しちゃうんです。

何が大きいって，これが一番大きいの。「苦手意識」。上手くいかない→これが嫌い，こうなっちゃうし，それは当然なんです。上手くいかないものが好きな人なんていないもの。

具体的には，手首と肘を支点にして動かすと結構イイと思います。肩の力が抜けるから。長年使って来た鉛筆と比べるのはカワイソウよ。真代ちゃん，ありがとう。私のイラストと特製マウスの使いかたを送ります。

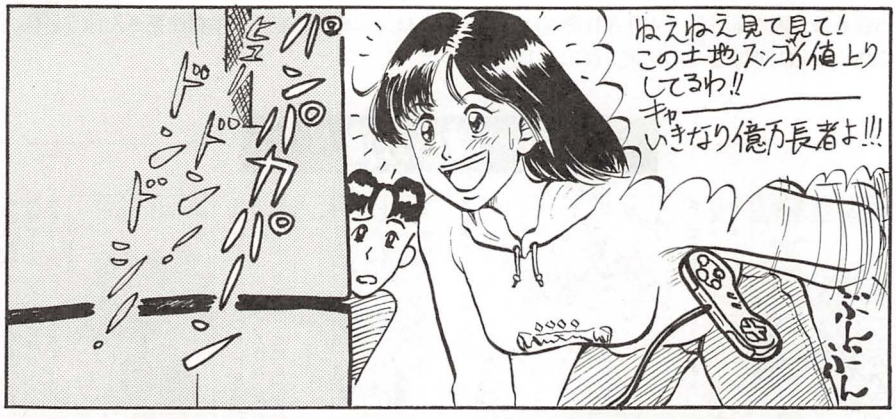
パレット

でしょ。私もそうだった（今でもそうだけど）けど，紙にある程度絵を描ける人はそう感じる傾向が強いの。なぜか？…そう，紙に描くときとのギャップにイライラしちゃうのよ。それが「苦手意識」として定着しちゃうんです。

何が大きいって，これが一番大きいの。「苦手意識」。上手くいかない→これが嫌い，こうなっちゃうし，それは当然なんです。上手くいかないものが好きな人なんていないもの。

具体的には，手首と肘を支点にして動かすと結構イイと思います。肩の力が抜けるから。長年使って来た鉛筆と比べるのはカワイソウよ。真代ちゃん，ありがとう。私のイラストと特製マウスの使いかたを送ります。

パレット



なりません。「誰にでもプレイできる」。これが絶対条件です。パーティー・ゲームでは運の要素が多く，実力差がでにくくする必要があります。ビギナーでも運が良ければ勝てるようにしないと，はじめての人はやる気がわきません。また，気軽にできるように短い時間で終われるようにするものも重要です。プレイ時間が長すぎるとパーティー・ゲームの意味がありません。

「桃太郎電鉄」，「モノポリー」，「ボンバーマン」，「モトローダー」などがよい例です。パーティー・ゲームは数が多そうでじつは少なく，この種のデザインのむずかしさを語っているのかもしれません。

とにかく３人以上で遊ぶことができ，コントロール，ルールが簡単。以上が審査基準とします。

今回もシステム部のみですが，おもしろいアイデアを期待します。応募の締め切りは２月末日まで（消印有効）。発表は５月号本誌面の予定です。下の宛先までドシドシ送ってください。

宿題の時間





今回の宿題のコーナーは『**ガーゴイル皐月菜君・沖縄県中頭郡**』の問題だ！

正解者にはゲーム・デザイン用フォーマット用紙を差し上げます。

Q１：PC-98ソフトの動作機種指定に「VM以降」と「VX以降」があるが，このちがいはなに？

Q２：元々16ビットCPU8086に作られたMS-DOSが直接扱えるメモリは最大1MB。では，この数字はどこからきたのか？

宿題の問題募集！

コンピュータ，ゲーム関係の問題を募集します。ハガキに問題と解答をかいて，宿題の問題募集係までお送り下さい，採用者はこのコーナーでの紹介と，賞品であるゲーム・フォーマット用紙を差し上げます。

プログラム化希望コーナー

前号に続きさらに募集します。アイデアはあるけどプログラムが組めない，ぜひゲーム化してもらいたいアイデアを持っている人！BM特選プログラム・コーナーの投稿仲間にそのアイデアを提供してはいかがですか？このコーナーでは毎回課題に関係なくみなさんのゲーム・アイデアを掲載する場を設けます。ちょっとしたアイデアでも構わないのでこのコーナーまでお送りください。ただし官製ハガキサイズ以内とします。君のアイデアをベーマガの多くの仲間と協力して実現してみよう！



このコーナーへの質問・意見などのお便りや，応募の宛先は

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「今日から君もゲーム・デザイナー」係まで。

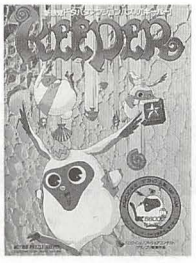
あ・せ・く・す ROOM

電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「おたのしみプレゼント③」係

おたのしみプレゼント③



①CSK総合研究所より，FM TOWNS版「ゆみみみっくす」のソフトを3名に。



②サクセスより，X68000版「キーパー」のソフトを5名に。



③魔法より，X68000版「餓狼伝説2」のソフトを2名に。



④アイレムより，スーパーファミコン版「アールタイプ3」のソフトを1名に。



⑤アイレムより，スーパーファミコン版「がんばれ！大工の源さん」のソフトを1名に。



⑥ビングより，FM TOWNS版「プラネッツ・エッジ」の公式解説書「クルーブック」を3名に。



⑦セガ・エンタープライゼスより，メガドライブ版「V.R.バーチャレーシング」などが体験できる「セガビデオマガジン1994①」を3名に。

プレゼント応募要領

本誌とじ込みのBM愛読者ハガキに”おたのしみプレゼント③応募欄”があります。希望のプレゼント名を記入してお送りください。なお，その他のアンケート項目も必ず記入してくださいね。

締切日：3月7日必着

当選者の発表：5月号（4月8日発売）

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15

1月号おたのしみプレゼント当選者

◆「Dungeon MasterIIキャップ」は，千葉市・**酒井直彦さん**他2名様。

◆「餓狼伝説SPECIALカレンダー」は，山形県酒田市・**三浦靖史さん**他4名様。

◆「提督の決断II発売記念の艦船模型」は，愛媛県松山市・**甲斐　弘さん**他2名様。

◆「ドラゴンハーフのポスター」は，東京都立川市・**鳴島　隆さん**他9名様。

◆「カプコン・カレンダー」は，神奈川県横浜市・**田中慶雅さん**他4名様。

◆「テクノスジャパンのテレホン・カード」は，宮城県牡鹿郡・**木村茂晃さん**他5名様。

激筆☆闘巧野郎!!



◀福岡県北九州市・新陰流さぶろう
格闘ゲーム人気の陰に隠れちゃったけど、オチモノパズルも忘れずにね



◀長野市・BLACK FROG
大人のゲームっていうけど，はたして挑発って大人のすることでしょーか？



◀大阪市・ANNE松本
アルルのデビュー作「魔導物語I」。IIやIIIも移植してほしいね



◀三重県度会郡・ともこざる
読者のアイドル(?)ともこざるが今回の扉。キミも絵が上達したなあ



◀山形県米沢市・おーすん
「バーチャファイター」をもう一枚。載拳道とは、投稿が掲載されるための奥義なのだ



◀埼玉県久喜市・西木史郎
「バーチャファイター」は，ただ勝つだけでなく美しいプレイをめざしてみるのもいいね



◀埼玉県・びよ・あつごろう
完で先が「あくせるROOM」になってたぞ。なあんてワザとらしい



◀千葉県柏・すいでんげつ！
いいダシとれてそう



◀三重県桑名・由瀬
担当もキャミィをちょっと練習してる。空中投げがむずかしい



◀熊本市・いたも・てっさく
合作希望とのことだが，ワタシじゃどう？ぐはははは（影）



◀三重県度会郡・極堂Ⅳ
ハンディゲーム機にも，なかなかいいソフトがでているね。お気に入りをプッシュしてね



◀東京都江戸川区・キタ
ナムコの「マーベルランド」もボーナス・ステージがたのしいゲームだったなあ

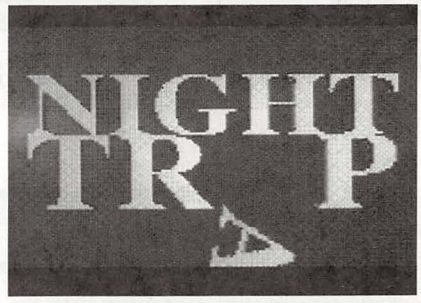
お知らせ　全国一斉『V.R.－バーチャレーシングーDAY』実施！

セガ・エンタープライゼスから3月18日に発売されるメガドライブ版「バーチャレーシング」の店頭予約が2月27日(日)に開始されます。当日は，全国一斉『V.R.DAY』として，主要約4,000店のゲーム・ショップにて，「バーチャレーシング」のプロモーション・ビデオが先着20万名に無料進呈されます。

実施店には，「SEGA V.R.予約キャンペーン実施店」のポスターが貼られますので，みなさん，お見逃しなく。

パーフェクト・エンディングへの完全解法！

ナイトトラップ
ディスク2のタイム・テーブル公開!!



「ザッピング・ドラマ」の楽しさを盛りこんだ新感覚ゲーム『ナイトトラップ』。先月号の「バーチャルシネマ特集」では，ゲームの紹介とともにディスク1のタイム・テーブルを掲載したが，今月はディスク2のぶんを公開する。これらを見ながらプレイして，キミもパーフェクト・エンディングをめざそう！

（板場利光）

■発売元：セガ　■対応機種：メガCD　■価格：8,800円

時間	侵入者	招待客の動き	マーチン家の人々の動き
13：56	リビング		
14：06			リビングでつぎのアクセス・コードをきめる
14：10	アクセス・コードが変更される		
14：40	2階廊下		
15：05	玄関ホール		
38		ガレージにSCAT隊員のマイクがきて，トイレにいるケリーと交信する	
16：28	ガレージ		
36	2階廊下		
45	リビング		
59	1階廊下		
17：13	ベッドルーム	ベッドルームの客たちが襲われる	
26	リビング		
37	2階廊下		
47	リビング		
56	トイレ	ベッドルームからトイレに逃げてきた客たちが襲われる。その後2階廊下へ	
59	2階廊下	トイレから2階廊下へ逃げてきた客たちが襲われる。その後玄関ホールへ	
18：13	ガレージ		
16	ガレージ		
26	玄関ホール	2階廊下からリビングへ逃げてきた客たちが襲われる	
35	リビング	リビングのシンディーが襲われる	
19：08	1階廊下	1階廊下のメーガンが襲われる。2回目の反応でトラップを作動させること	
20	リビング		
25		ケリーが玄関ホールでトニーに襲われる	玄関ホールでトニーがケリーに襲いかかる
42		ガレージにSCAT隊員たちがやってくる	
55	玄関ホール（トニー）		
20：13	リビング		
23			リビングにマーチンとシーラがやってくる
26			リビングにサラがやってくる
40		玄関ホールにSCAT隊員がやってくる	
50			玄関ホールにマーチン・シーラ・サラがやってくる
21：10		リビングにケリーとSCAT隊員がマーチンたちとともにやってきて，話をする	リビングにマーチン・シーラ・サラが，SCAT隊員たちとともにやってきて，話をする
20	ベッドルーム		
32	ガレージ		
45	キッチン		
53	2階廊下		
22：11	ベッドルーム		
23	1階廊下		
53			リビングにジェフがやってくる
23：00		リビングのケリーとSCAT隊員がマーチンたちに襲われる	リビングのマーチン・シーラ・サラ・ジェフがSCAT隊員たちに襲いかかる
05	2階廊下		
18	1階廊下		
35	リビング（ジェフ）	リビングの女性のSCAT隊員がジェフに襲われる。2回目の反応で作動させること	リビングのジェフが女性のSCAT隊員に襲いかかる
53	ガレージ		
24：03	リビング		
05		玄関ホールを経て，ケリーが2階廊下へ逃げてくる。その後ベッドルームへ	玄関ホールを経て，マーチン・シーラ・サラが2階廊下へケリーを追ってくる。その後ベッドルームへ
28	1階廊下		
31	ベッドルーム（シーラ）	ベッドルームのケリーがシーラに襲われる	ベッドルームのシーラがケリーに襲いかかる
53	トイレ（マーチン）	トイレのケリーがマーチンに襲われる	トイレのマーチンがケリーに襲いかかる
25：12	2階廊下（サラ）	2階廊下のケリーがサラに襲われる	2階廊下のサラがケリーに襲いかかる
	ディスク2　終了（エンディング）		

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

東亜プラン BATUGUN

普通にクリアすると400万点ぐらいしかでないのだが，4面のボスで残機をつぶして点数を稼ぐだけで，こんなにも点数に差がでてしまう。タイプBはショットのパワーが強いせいか一番稼げるうえ，もっともラクにクリアができてしまう。

タイプA

17,084,130

HKR

タウンスポットプレイランド(大阪)

タイプB

20,414,860

あと100万はでる
星白金居候-KIS

プレイスポットイーグル(東京)

タイプC

19,963,360

KWP-K.N

タウンスポットプレイランド(大阪)

セイブ開発 雷電II

このゲームには，海外バージョンと国内バージョンがあり，この二つでは大きく難易度が異なる。集計の対象は国内バージョンのみとする。1P側と2P側では，やられたあとのはじまりかたがちがう。2P側はもどされてしまうため，みんな1P側を使っているようだ。

5,558,010

2周目7面

INDICK-APL

ホワイトハウス箱崎店(福岡)

データイースト ミラクルアドベンチャー

デコのアクション・コミカル冒険ゲーム。このゲーム，自分は七つの武器が使える。各場面によってこの武器を使いわけて進もう。さらにボンバーは，持っている武器によってまったくちがった性能のボンバーになる。こいつはとても重要だ。

873,900

REO-SP

プレイランドスカイシアター(埼玉)

シューティングの名作『雷電』ここに復活!

3年前全国のシューティング・ゲーム・ファンを虜にさせた『雷電』の続編がついに登場した。『雷電II』は，前作と同じ武器に加え「プラズマレーザー」と「拡散ボンバー」が追加されている。この「プラズマレーザー」を使うと，他の武器を使うより比較的簡単に前に進めるが，やはりスコア稼ぎとなるとノーマル・ショットを使うようだ。ノーマル・ショットを使うといわゆる撃ちこみ点が入るわけで点数が稼げる。その他，今回もボンバー・ボーナスなどがあるのでいかにボンバーを使わないかも点数稼ぎのポイントとなる。来月は，はたして1千万点達成者がでるのか。

『**バツグン**』は，3タイプにわけて集計。このゲームの稼ぎは4面のボスがすべてといっても大袈裟ではない。4面のボスでひたすら粘っていると戦車がたくさん出現してくる。戦車の色が変わったときにボンバーを使うと，1機につき59,630点入る。まさにご苦労さんボーナスというやつだ。

『**豪血寺一族**』は，今月よりキャラ別集計を開始。やはりお種が一番稼げるようだ。各キャラに必殺技があり，その点数が高い。相手に何回必殺技を入れるかが高得点の鍵。

『**餓狼SP**』は，今月も超激戦。1人のプレイヤーが独占できないデッドヒート状態。Mr.ネオジオのPROFESSOR氏でもトップ一つと苦しいようだ。このゲームの点数稼ぎは何といっても避け攻撃。1回900点も入るうえ，敵の体力がほとんど減らない。ほぼ全キャラ避け攻撃で倒せるクラウザーが今のところ一番点数が高い。

『**スーパーストII**』は，アウトランナーズと同じようにGAME'sWiLLの快進撃がはじまった。7キャラでトップと層の厚さが伺える。

『**ダダンダーン**』は3キャラいるが，まとめて集計。『**バーチャファイター**』ALLクリア時のタイム集計とする。

『**J.J.スクウォーカーズ**』は，永パが発見されたため集計はしないことにした。

最後に訂正を。先月号タイトーイン002スタジアムの『**マーベルランド**』が更新していましたが見落としてしまいました。プレイヤーのかたすみませんでした。

(押田隆太，宮崎良太)

■豪血寺一族（アトラス）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
陳念	1,210,200	ブラック魔王	八千代プレイランドカーニバル(千葉)
キース・ウエイン	1,733,700	ATF-Ⓕ	ハイテクセガ高崎(群馬)
破鳥才蔵	1,409,800	手抜きスコア	プレイシティNASA杉本町(大阪)
アニー・ハミルトン	1,292,000	CAT-AMI	クイーン・エイト(神奈川)
礼児大山	1,071,400	ESSAY GRF-ELM	モンテカルロ(群馬)
アンジェラ・ベルテ	1,523,900	てきとうかんちゃん	ハイテクセガ高崎(群馬)
ホワイト・バッファロー	1,210,800	手抜きスコア	プレイシティNASA
豪血寺お種	1,758,000	YUK	チャレンジバンバン(愛媛)

■スーパーストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
リュウ	2,266,200	INΣ-ハローきらり屋	GAME'sWiLL(京都)
エドモンド本田	1,792,400	ブッちぎられ夜露死吉	ハイテクセガ高崎(群馬)
ブランカ	1,855,900	MJO-GCTBⓃ (T)	GAME'sWiLL(京都)
ガイル	1,899,900	HSM-CSTⓨ (ハクサイメガネ)	GAME'sWiLL(京都)
ケン	2,180,400	こんなんで取ったら穴キャラ／by福里	タイトーイン002スタジアム(大阪)
春麗	1,996,700	DALK1,000階 無事終了。ICE	サブカルチュア(福岡)
ザンギエフ	2,019,800	GCTB-ヅガ夫	GAME'sWiLL(京都)
ダルシム	1,879,800	Ⓑ-SATSUMA	八千代プレイランドカーニバル(千葉)
ディージェイ	1,921,600	乗寺飴 GCTB-おやじ	GAME'sWiLL(京都)
バルログ	1,936,600	Z・O・O	GAME'sWiLL(京都)
バイソン	1,896,200	BUK	ハイテクセガ高崎(群馬)
ベガ	1,911,400	GCTB-TURKEY	GAME'sWiLL(京都)

■餓狼伝説SPECIAL（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
テリー・ボガード	2,424,800	JBL-BANちょ	クイーン・エイト(神奈川)
ジョー・ヒガシ	2,473,700	HYAKU- PROFESSOR	タイトーイン002スタジアム(大阪)
ビッグ・ベア	2,395,800	㊎	荏原ゲームコーナー(東京)
山田十平衛	2,503,800	G.M.C.宛治	ゲームコーナーフジ(東京)
チン・シンザン	2,456,500	Ⓑ-SATSUMA	八千代プレイランドカーニバル(千葉)
キム・カッファン	2,432,000	YOU㊚	ガリバー熊谷(埼玉)
不知火舞	2,531,700	G.M.C.URA	ゲームコーナーフジ(東京)
ダック・キング	2,454,500	マールドヒーローA.Z㊊	ガリバー熊谷(埼玉)
ビリー・カーン	2,454,700	CYCLONE-R.T	タイトーイン002スタジアム(大阪)
アクセル・ホーク	2,359,000	GACHAPIN㊓	八千代プレイランドカーニバル(千葉)
ギース・ハワード	2,551,100	NGT-キャサ夫	プレジャーキャッスル(東京)
ヴォルフガング・クラウザー	2,637,400	DGD	タイトーイン002スタジアム(大阪)

■アウトランナーズ（セガ）

コース	スコア	スコアラー	店　名
オーストラリア	3′16″58	J.G.K-ALL㊐	GAME'sWiLL(京都)
ホンコン	3′18″62	J.G.K-ALL㊐	GAME'sWiLL(京都)
ケニア	3′18″76	GCTB-UYK	GAME'sWiLL(京都)

■餓狼伝説 2（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
キム・カッファン	1,602,400	FCMⓈ (得意技=チンコつつき)	八千代プレイランドカーニバル(千葉)
山田十平衛	1,610,100	FCMⓈ 超必殺カサちんつつき使用	八千代プレイランドカーニバル(千葉)

タイトル	スコア	スコアラー	店　名
ダダンダーン (コナミ)	1,327,950	ESSAY GRF-ELM	ハイテクセガ高崎(群馬)
上海III (サン電子)	116,000	㊊	荏原ゲームコーナー(東京)
バーチャファイター (セガ)	2′12″87	てきとうおSAL	ハイテクセガ高崎(群馬)
パーフェクトソルジャーズ (アイレム)	1,179,400	PST-STER	プレイランドスカイシアター(埼玉)
ドラゴンボールZ (バンプレスト)	757,300	Ⓕ	JOYCOM平店(福島)
シュマイザーロボ (ホット・ビィ)	3,063,500	G.M.C.ぱんだ	モンキーハウス本館(福岡)
リーグマン (アイレム)	1,694,440	今月の標語「FUCK」 俺様の愛言葉♡横山	ゲームセンターUFO町田店(東京)
ハイパーデュエル (テクノソフト)	2,641,800	京城屋	タイトーイン002スタジアム(大阪)
サイバースレッド (ナムコ)	12,327	㊍02-RIZ	プレイシティキャロット宇都宮店(栃木)
ぐっすんおよよ (アイレム)	6,684,200	KMC-TEM	ゲームセンターコパIII(神奈川)
エメラルディア 〈アドベンチャーモード〉 (ナムコ)	4,275,692	これもぐっすんも 消滅♠GCTB㊎	GAME'sWiLL(京都)
ガイアポリス 〈エレイン・シー〉 (コナミ)	13,876	UTAえもんの人	ゲームスポットパスカル(岡山)
マーシャルチャンピオン (コナミ)	581,200	魔B党-CLT	トミームナコ(群馬)
ワールドラリー (シグマ)	83,236	ミラクル★ガールズが終っちゃった。涙	サブカルチュア(福岡)
ワールドヒーローズ2 〈マッスル・パワー〉 (SNK／ADK)	10,154,200	常磐自動車道いわき中央ICより30分	JOYCOM平店(福島)
スーパーチェイス (タイトー)	5,538,700	HAP	タイトーイン高松店(香川)
ダブルウィングス (ミッチェル)	3,815,800	DBL-ごろたん㊥ (405万見えん！)	プレイスポットすーるぼん(東京)
ヘビースマッシュ (データイースト)	2,958,900	点数なけりゃおもしろいのに高沢一成	八千代プレイランドカーニバル(千葉)
グリッドシーカー 〈F-14X〉 (タイトー)	2,616,650	さらばグリッド！ M.ZEST-H.M	TVスポットポテト&フォーリー(大阪)
天地を喰らうII 〈超盤〉 (カプコン)	4,394,350	AXIOM-H.Y㊔	TVスポットポテト&フォーリー(大阪)
ぷよぷよ (セガ／コンパイル)	1,661,898	ぱったんきゅっ	プレイスポットすーるぼん(東京)
ウォリアーブレード 〈ソフィア〉 (タイトー)	496,610	Mr.しおしお君	プレジャーキャッスル(東京)
琉球 (セガ／サクセス)	437,020 (19面)	ほか…もう一人 PST-EPT	プレイランドスカイシアター(埼玉)
SDI (セガ)	79,638,860	やんちゃ姫GTO！ K3㊐	ジョイフルランドヒノーズ下井草店(東京)

○○○CHALLENGE! HIGH SCORE!○○○

プレイシティキャロット函館店　北海道
北海道函館市美原2-5-1 第1久保ビル　☎0138-47-3368

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説スペシャル（不知火舞）	2,215,700	ATC	D×8 2万×1 6万×1落ち
サンダードラゴン2	5,460,990	KAHM	赤連付 ALL
サンダードラゴン2	5,286,820	ATC	青使用 ALL
スターブレード	2,027,450	やっぱ椎名へきるだな Mrたけし君	ALL連付3万落 オクトパス42万
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'30"026	S-13 最だけ後期のCA18 DEW	BEST 1'09"929
F/A（6-WAY）	2,027,450	やっぱ椎名へきるだな Mrたけし君	JA37 ALL 連付 ノーミス
銀狼伝説スペシャル（タン・フー・ルー）	1,869,900	JI-R	穴うめ
銀狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,868,100	ATC	穴うめです（今回は不作!）
F/A（ストレート）	2,008,450	やっぱ三石琴乃だよ Mrたけし君	GR-5 ALL 連付 ノーミス
F/A（セミオート）	1,926,950	やっぱ涙見知加だよ Mrたけし君	ACM ALL 連付 残×4

プレイシティキャロット八戸店　青森
青森県八戸市六日町33　☎0178-44-8580

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストⅡ（リュウ）	1,581,500	しんいち	ALL
スーパーストⅡ（ケン）	1,691,400	OAG²-MUR銘	ALL
スーパーストⅡ	1,360,300	A.M	ALL ダルシム
スーパーストⅡ	1,344,100	弘場　大	ALL ガイル
スーパーストⅡ	1,436,900	DCMM	ALL キャミイ
スーパーストⅡ	1,405,400	MAD	ALL ザンギエフ
銀狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,443,800	赤坂まもる	ALL リョウあり
銀狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,355,200	OAG²-PON銘	ALL リョウなし
銀狼伝説スペシャル（ダックキング）	1,292,000	OAG²PON銘	ALL リョウなし
サイバースレッド	9,965	OAG²-MUR銘	ALL マリー使用

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー（中級コース）	2'54"593	マルボロの方	MT使用
サイバースレッド	10,626	てきとー	ALL アラン使用
サイバースレッド	10,437	いいかげん	ALL アマンダ使用
サイバースレッド	10,783	てきとー	ALL ヤマモト使用
サイバースレッド	10,700	リット大好き! 氷室万寿	ALL マディソン使用
サイバースレッド	10,396	テイルス大好き! 氷室万寿	ALL ハンズ使用
ミラクルアドベンチャー	669,700	美星大好き! 氷室万寿	ALL

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'41"767	AVG-モンゴリアン-FOE	完走 AT F.L'11"095
バツゲン（タイプA）	3,517,300	㊗組（組頭）	ALL 減付き
バーチャファイター（ジャッキー）	9'11"11	AVG-チョッパー B・B	5面ジッキー ノーマル
豪血寺一族（キース・ウエイン）	566,000	チャーリー	ALL ノーマル
豪血寺一族（破鳥才蔵）	537,600	超時空ＷＩＺな人なへのだ〜	AL ノーマル
銀狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	646,500	最かった……。 ELL	ALL レベル4
銀狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	601,000	ＡＶＧ－Ｂ・Ｂ	ALL レベル4
銀狼伝説スペシャル（ダックキング）	472,200	次女フェチはOut	ALL レベル4
魔法大作戦（ボーナム）	2,013,890	㊗組（組頭）	2-4 連付き ノーマル
タントアール（1P）	とりあえずクリア	末端フェチ? WIZの人	1COIN ALL イージー設定

ハイテクセガ盛岡　岩手
岩手県盛岡市大通2-6-11　☎0196-23-2562

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	1,929,000	パピーZED	ALL
銀狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	2,036,500	蛍光アンディー パピーZED	ALL
銀狼伝説スペシャル	2,009,100	ICHⓅ	ALL
銀狼伝説スペシャル（ローレンス）	1,831,200	ICHⓅ	ALL
スーパーストⅡ（ガイル）	1,586,000	オール八一番のりIHIⓀ	ALL
スーパーストⅡ（キャミイ）	1,429,600	NSK	ALL
スーパーストⅡ（ベガ）	1,357,500	EBI-HIR	ALL
バーチャファイター	3'26"63	R.Z-MHO	ALL サラ使用
バーチャファイター	3'59"64	桃白白/以下略 KAZ	ALL ラウ使用
バツゲン（タイプC）	3,495,000	VER-玉吉	ALL

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	2,329,700	QS-リキさま!!Ⓡ	ALL P×29 D×15
銀狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	1,941,000	リネカー	ALL P×25 D×10
銀狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	2,223,100	QS-リキさま!!Ⓡ	ALL P×25 D×15
銀狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,444,900	TAKU	ALL P×13
スーパーストⅡ（ケン）	1,941,300	あつし	ALL 爪×3 15-6-2
スーパーストⅡ（フェイロン）	1,653,500	あつし	ALL 爪×3 11-4-2
スーパーストⅡ（ザンギエフ）	1,548,400	少林	ALL 爪×3 8-5-1
ドラゴンボールZ（フリーザ）	280,000	QS-リキさま!!Ⓡ	ALL
豪血寺一族（礼児大山）	365,600	リネカー	ALL P×0
パーフェクトソルジャー（ブシドー）	951,600	TAKU	ALL P×14

ゲームタウンＡＢＣ　宮城
宮城県仙台市青葉区中央2-2-27　☎022-262-5922

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	4'21"50	OAG²-ORE移 やる気　0%!!	ALL サラ使用
銀狼伝説スペシャル（山田十平衛）	2,041,200	CMD²-GYN。	ALL 必付
ガイアポリス（ジェラード・ハイマルス）	12,657	ダメリン♡ ダメ〜	ALL レバー連付
スターブレード	2,014,100	KCB	ALL 連付
バイプドリーム（Cコース）	5,123,390	LOG	ALL ノーミス
ニューゲームは入らない。			
でも対戦ゲームは入る			
やる気ある人なし。			
終ってる。			
やる気のあるハイスコアラー募集中!			

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-25　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダブルウインダス	643,000	せ	6-4
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'52"992	SMP	AT 完走
ニューマンアスレチックス	9"98	KIY	TURBO DASH

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'29"721	ししょ	AT使用 完走
バツゲン（タイプB）	10,282,310	ちよ	ALL 連アリ
バツゲン（タイプC）	8,301,610	きみひこ	ALL 連アリ
ニューマンアスレチック	9"96	ちよ	ターボダッシュ
スーパーストⅡ（リュウ）	1,308,200	CCB	ALL
スーパーストⅡ（キャミイ）	998,400	CCB	ALL
雷電Ⅱ	受付中	申請なし	連アリ
豪血寺一族	受付中	申請なし	
バーチャファイター	入荷		
今年も対戦格闘の熱はさめない。		デジタイズやポリゴンが主導権を握る!	

ゲームコーナーロム　宮城
宮城県仙台市太白区向山2-2-17　☎022-262-9065

タイトル	スコア	スコアラー	備考
J.J.スクォーカーズ	2,046,300	あぶそ㊙	ALL 2周
おいしいパズルはいりませんか	264,800	あぶそ㊙	ALL アシストより
タントアール	ALLクリア	スーパー占領計画㊙	ALL 1コイン
ガイアポリス（エレイン・シー）	12,099	DRACOLL悪²	ALL
マクロスⅡ（ビギナー）	3,531,890	ホウ様大吉戦車	ALL
ニューマンアスレチックス	9"95	あぶそ㊙	ターボダッシュ レバー付
ニューマンアスレチックス	50,500	DRACOLL悪²	スナイパー
ニューマンアスレチックス	37コ	あぶそ㊙	ロックチョップ
ニューマンアスレチックス	8"50	あぶそ㊙	タワートッパー
ニューマンアスレチックス	66M53	あぶそ㊙	ナイアガラ ジャンプ

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★サイバースレッド	12,327	残02-RIZ	1COIN ALLレクサー
銀狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,209,400	たった一人のPST	1coinALL D×1 4本落ち
銀狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	1,685,400	来月がんばる人	1coinALL さんこうきろく
豪血寺一族（アニー・ハミルトン）	1,261,300	PST-KLS㊙	1coinALL 連パワー
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'35"357	すけとうだら接興会長	1位完走 MT車 スタンダード
ミラクルアドベンチャー	731,400	UWM	1coinALL 1UP×2 残4
スーパーストⅡ（ケン）	1,485,800	どーせロースコア相場君	1COIN ALL
雷電Ⅱ（1P側）	1,135,870	コスモロースでレベル6 来月がんばる	1COIN レベル5 連
サンダードラゴン2	5,049,520	CHOCOがほしいAFCのCHOKU	1coin2P側 ALL よわよわ
サンダードラゴン2	4,742,840	バーチャファイター入荷済CHOKUだ	1coin1P側 ALL 連なし

プレイシティ２４　北海道
北海道旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族（隠忍）	1,124,600	AGOさんはハマメスター	ALL 対戦台
バツゲン（タイプB）	7,130,730	当て身マスター KIM	ALL 連有
バツゲン（タイプC）	6,030,770	V'SPEC -KDO	ALL 連有
雷電Ⅱ	887,270	雷電ダッシュターボ HE.	4面 連有 1P
スーパーストⅡ（ガイル）	1,708,900	SHADOW七重	ALL 連有 13-5-2爪2
スーパーストⅡ（ザンギエフ）	1,722,800	SHADOW	ALL 連有 8-6-2
スーパーストⅡ（リュウ）	1,882,700	V'SPEC -KDO	ALL 連有 15-6-2爪2
銀狼伝説スペシャル（山田平十衛）	1,836,000	YOUNGS	ALL 連有
銀狼伝説スペシャル（ダックキング）	1,328,000	まさ巫	ALL 連有 小学生部門?
メタモルフィックフォース	431,000	言わん	ALL イワン

ＪＯＹＣＯＭ平店　福島
福島県いわき市平字白銀町1-4　☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ドラゴンボールZ（孫悟飯）	757,300	Ⓡ	ALL 連 以下ノーマル設定
ドラゴンボールZ（孫悟空）	559,300	F'-YM.T	ALL 連
ドラゴンボールZ（フリーザ）	535,200	ズゴック-A（ロシア）	ALL 連
ドラゴンボールZ（ビッコロ）	494,000	FOX	ALL 連
ドラゴンボールZ（リクーム）	418,600	でかいキャラが好き NORI	ALL 連
ドラゴンボールZ（バータ）	393,100	BAN-D	ALL 連
クイズばにくるふぁんたじー	277,910	EIT（助人3名）	1coin6面 85%
雷電Ⅱ	1,118,640	BAN-D	1-5 連
マッドシャーク	10,000,000＋α	JR常磐線、平駅下車徒歩2分	店が小さくて分かりにくいので電話ください。向かえに行きます。
★ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	10,154,200	常磐自動車道いわき中央ICより30分	

今市ゲームセンター　栃木
栃木県今市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説スペシャル（クラウザー）	1,905,600	RSIAR-MYSⓉ	P×25連1コイン ALL㊙D×0
銀狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,603,700	RSIAR-MYSⓉ	P×20連1コイン ALL㊙D×0
銀狼伝説スペシャル（山田十平衛）	2,053,800	ATS-MER㊙	P×29連1コイン ALL㊙D×1
銀狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,011,800	ATS-MER㊙	P×29連1コイン ALL㊙D×0
銀狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,046,500	ATS-MER㊙	P×27連1コイン D×3㊙ALL
銀狼伝説スペシャル（ダックキング）	1,650,300	ATS-MER㊙	P×18連1コイン ALL㊙
スラムダンク	204pts	TET	1コイン ALL 1P
スーパーストⅡ（ガイル）	1,779,500	ATS-MER㊙	P×23 爪×3 ALL連1コイン
バツゲン（Aタイプ）	3,141,500	ATS-MER㊙	ALL連1コイン 残0
バツゲン（Bタイプ）	8,376,100	ATS-MER㊙	ALL 1コイン 残1

チャレハイ通信

●ゲームコーナーロム（宮城）

★今月から参加することになりました。申請をお待ちしております。今後ともよろしくお願いします。

●JOYCOM平店（福島）

★今月より集計に参加させていただくことになりました。今後ともよろしくお願いします。

●PC日立店（茨城）

★毎月第二土曜日は大会を開催しています！『バーチャファイター』対戦台入荷しました。

●PC宇都宮（栃木）

★『リッジレーサー』（スタンダードだけど）と『バーチャファイター』（アストロシティ2だけど）が100円です。遊びにきてください。

●トミームナコ（群馬）

★今月から集計店となりました，トミームナコです。よろしくお願いします。

●ゲームコーナーフジ（東京）

★『ストⅡ』（元祖）4月ヴァージョン入荷しましたのでヤル気のある人はぜひ来てください。

G.M.C.URA

●ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）

ハイテクセガ高崎
群馬県高崎市中紺屋町10　☎0273-25-1972　群馬

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ダダンダーン（イーグル）	1,327,950	ESSAY GRF-ELM	ALL 連付き
★豪血寺一族（キース・ウエイン）	1,733,700	ATF-Ⓑ	ALL 31R 連付き
★バーチャファイター	2'12"87	てきとうおSAL	ALL 姿付き カゲ使用
ゴジラ（STORYモード）	1,401,700	ESSA拓大穴船長	ALL 連付き
★スーパーストⅡ（E.本田）	1,792,400	ブッちぎられ夜霞死苦	ALL 爪×2 連付き
★スーパーストⅡ（パイソン）	1,896,200	BUK	ALL 爪×3 連付き
スーパーストⅡ（フェイロン）	1,978,600	KYO姉	ALL 爪×2 連付き

プレイランドスカイシアター
埼玉県深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667　埼玉

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ミラクルアドベンチャー	873,900	REO-SP	ALL 連付
豪血寺一族（ホワイト・バッファロー）	1,083,100	地中海料理ごち/しおしお遅どうも	ALL 連付
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,380,100	あやしいFER夫氏お世話になりました	ALL 連付
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,374,800	本、売れましたか?/PST-KLS㊋	ALL 連付
★琉球	437,020	ほか・・・もう一人/PST-EPT	19面
パーフェクトソルジャーズ（アラビアンムーン）	1,138,600	子が無いとマヌケ!/魔王W氏	ALL 連付
★パーフェクトソルジャーズ（メルトダウン）	1,179,400	PST-STER	ALL 連付
パーフェクトソルジャーズ（ブロードウエイ）	1,107,100	柊BUG夫	ALL 連付
パーフェクトソルジャーズ（ブンドー）	1,072,500	柊BUG僧	ALL 連付
パーフェクトソルジャーズ（エピルタローン）	1,129,500	REO-SP	ALL 連付

荏原ゲームコーナー
東京都品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359　東京

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★上海Ⅲ	116,000	元	ALL 連なし
リッジレーサー（初級）	2'12"22	Ⓜ	1位ゴール
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'31"657	Ⓜ	1位ゴール
豪血寺一族（キース・ウエイン）	1,584,200	Ⓜ	ALL連
豪血寺一族（アンジェラ・ベルテ）	1,452,500	神	ALL連
★餓狼伝説スペシャル（ビッグ・ベア）	2,395,800	和	ALL連㊙ 2万×2おち
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,398,800	和	ALL連㊙ テリー・ボース落
餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	2,437,000	和	ALL小連㊙
餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	2,580,800	対戦攻略は俺にまかせろ/池田哲也	ALL小連㊙
豪血寺一族（アンジェラ・ベルテ）	1,571,700	神	お梅ストレート負

モンテカルロ
群馬県高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361　群馬

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（タン・フー・ルー）	1,953,300	かも姉	ALL
豪血寺一族（キース・ウエイン）	1,190,100	ATF-Ⓑ	1coinALL
★豪血寺一族（札児・大山）	1,071,400	ESSAY GRF-ELM	1cALL
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'34"651	AKI	
スーパーストⅡ（ケン）	1,467,100	まっ、こんなもんだろう。	D×16 爪×2 ベガ2本Ⓟ
スーパーストⅡ（ガイル）	1,053,700	トウカイテイオー復活!?	ALL
スーパーストⅡ（サガット）	1,030,800	有馬記念1着!トウカイテイオー復活	ALL テイオーだ!!
スーパーストⅡ（E.本田）	1,340,500	元秘密情報部員 X 氏	ALL ベガ落ち
スーパーストⅡ（パイソン）	950,800	死神大佐	ALL のせて♡
エアコンバット	139,000	謎の闇西人モンモン	ランクB 1coinALL

八千代プレイランドカーニバル
千葉県八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235　千葉

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストⅡ（ケン）	2,124,800	DUK	ALL 連付き 3万.5万ミス
★スーパーストⅡ（ダルシム）	1,879,800	Ⓑ-SATSUMA	ALLP㊙付き R.35 爪×3
豪血寺一族（神念）	1,210,200	ブラック魔王	ALL 連㊙付き
豪血寺一族（ホワイト・バッファロー）	930,600	ブラック魔王	ALL 連付き
ミラクルアドベンチャー	606,500	Ⓑ-SATSUMA	ALL
★餓狼伝説スペシャル（チン・シンザン）	2,456,500	Ⓑ-SATSUMA	ALL 連㊙付き 4万×1ミス
★餓狼伝説スペシャル（アクセル）	2,359,000	GACHAPIN㊎	ALL 連㊙付き 2万×1ミス
★ヘビースマッシュ	2,958,900	点数なけりゃおもしろいのに 高沢一成	ALL 連付き ㊙×10/㊝×10
★餓狼伝説2（キム・カッファン）	1,602,400	FCMⓈ（得意技＝チンコつつき	ALLP ㊙付き Ⓑ×16 Ⓕ×9
★餓狼伝説2（山田十平衛）	1,610,100	FCMⓈ 超必殺 カサちんつつき使用	ALLP ㊙付き Ⓑ×10 Ⓕ×7

ゲームステージＹＯＵ＆ＹＯＵ中延店
東京都品川区東中延2-10-15 飯沢ビル1F　☎03-3788-6690　東京

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストⅡ（ケン）	1,708,600	BOB	ALL
餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	2,175,500	MCG-FER（ニセ）	ALL 連有 ㊙付
餓狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	1,833,000	てんでダメ夫	ALL 連有 ㊙付
ダダンダーン	ハイスコア募集中		
雷電Ⅱ	ハイスコア募集中		
上海Ⅲ	ハイスコア募集中		
ゴジラ	ハイスコア募集中		

トミームナコ
群馬県高崎市本町3-69　☎0273-25-2906　群馬

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★マーシャルチャンピオン（レイチェル）	581,200	魔B党-CLT	ALL小 F×6
マーシャルチャンピオン（陳）	562,000	魔B党-CLT	ALL小 F×6
シュマイザーロボ（ガウディ）	3,029,100	魔B党-HARU	ALL F.RATE510
パーフェクトソルジャーズ（ダイナソア）	887,200	魔B党-HARU	ALL P×12
パーフェクトソルジャーズ（ブロードウェイ）	735,400	魔B党-K.O	ALL
ダダンダーン（イーグル）	1,227,950	GRF-ELM	ALL ノーマル
豪血寺一族（札児大山）	1,023,300	GRF-ELM	ALL
ミラクルアドベンチャー	669,100	ゴールデントリーバー（リバー）	ALL ノーミス
スーパーストⅡ（ケン）	1,393,000	B'z	ALL
ワルキューレの伝説	1,101,640	ワルキューレ小平	ALL

ゲームコーナーヤングパレス
千葉県鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431　千葉

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダードラゴン2	5,058,160	ＩＣＭ URD-NAD	ALL 1P
バツダン（タイプA）	11,105,180	ＩＣＭ URD-NAD	ALL
バツダン（タイプB）	14,834,290	ＩＣＭ URD-NAD	ALL
バツダン（タイプC）	13,237,980	ＩＣＭ URD-NAD	ALL
豪血寺一族（アニー・ハミルトン）	751,700	HARD-TORA	ALL P×5
雷電Ⅱ	1,133,110	ＩＣＭ URD-NAD	4面BOSS
ムーンクレスタ	79,640	HARD-TORA	7周目
グラディウス	3,359,700	GAIYER 7周→7面	初めて一ケ月弱!!/おもしろいです!!
ギャルズパニックⅡ	8面	へべレケ西	1COIN
ニューマンアスレチック（VS. EX.）	99m99	闇積100% HEPPY-BBL	東京工学院専門学生 M. O君 元気?

プレイスポットすーるぽん
東京都渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313　東京

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	2,281,700	G.P.K	ALLP D×5 連有
餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	2,039,800	好きです!ガロスペ SMAP大好きっ娘	ALL 連有
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,602,300	KWP-オッシー♡	ALL 連有
バイオレントストーム	4,088,300	もりた	2周目1面 WADE使用連有
魔法大作戦（ミヤモト）	1,369,540	ピノコ超かわいい!/泊虫もロリコンだな	最終面で死亡 連有
★ダブルウイングス	3,815,800	DBL-ごろたん㊥（405万見えん!）	ALLニック使用 D×5 連有
F1スーパーラップ	52"45	生ガキくん	ウイリアムズ使用 D-P-200MT
ジャンボ尾崎スーパーマスターズ	−15	生ガきくん!/（リバビリ中）	HOLE OUT パ×13、イ×1
クロスシード（プライド旅部門）	434LINE	フリッキーでヌク男 中尾KYO氏	LV89 702,070点 連有
★ぷよぷよ（ふつうスタート）	1,661,898	ぱたーんきゅっ	ALL? B-880

ゲームプラザコトブキ
埼玉県浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631　埼玉

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電Ⅱ	518,130	Z・・のび	1-3 1P側 連
上海Ⅲ	89,600	Z・・のび	11面
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,370,700	Windows 予約済♡ JUN基	ALL P×30 D×16 連㊙
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,302,800	GPK-SJK	ALL P×31 D×8 連㊙
餓狼伝説スペシャル（ローレンス）	2,276,600	NJO-Jr.	ALL ALLP 連㊙
餓狼伝説スペシャル（ビッグ・ベア）	2,254,000	Z・・のび	ALL P×29 D×13 連㊙
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,972,200	GPK-jun寛	ALL P×27 連㊙
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,959,800	Z・・のび	ALL 連㊙
餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	1,672,400	チャベすJr.	ALL 連㊙
		もOこめんなよ! GPK常連一周	

ゲームセンターポパイ
東京都足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873　東京

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パーフェクトソルジャーズ（アン）	1,068,100	ピンチはしのいだ!/キラートマト㊙	ALLパ 24R スターセイバー
ダダンダーン（アン）	697,150	KSD-木野夕（パラパラマン）	ALL
バツダン（タイプA）	14,317,160	KSD-らじあめ	ALL 連付き
バツダン（タイプB）	14,085,550	すべては「ご苦労さん」KSD-ZXS	ALL 連付き
雷電Ⅱ（七面場復活Ver）	9,463,800	今年は別バージョンで・・KSD-ZXS	ST-3-4 2P側 連付き
サンダードラゴン2	5,346,450	SAI	ALL 連付き 1P側
餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	2,360,100	Ⓑを場やすとつながらねー/か（変強）	ALLパ 連 ㊙ D×6 まだ甘い
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	2,255,400	ローレンスをこの世から消せ PYS	ALL連Ⓓ×8 2万.8万×1落
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,241,500	B'Z	ALL連Ⓓ×1 2万×2落 ㊙
ミラクルアドベンチャー	628,400	ミラクルがくるくる KSD-八影木篇	ALL 残×0

ＩＣチェーン船橋＆経堂店
東京都世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528　東京

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストⅡ（ケン）	1,505,700	LAR	ALL 1コイン 船橋店
餓狼伝説スペシャル（チン・シンザン）	1,911,800	LAR	ALL 1コイン 船橋店
スーパーストⅡ（ケン）	1,204,700	KEN	ALL 1コイン 経堂店
ぐっすんおよよ	294,950	点×7の人	1コイン 9面 経堂店
ベンゴ	92,720	入沢4649!!	1コイン 3面 経堂店

ガリバー熊谷
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821　埼玉

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダダンダーン（アン）	857,550	猫カッファン	ALL
ダダンダーン（小鉄）	649,250	KOH	ALL
バツダン（タイプB）	5,438,870	あんなかせぎできません	ALL 連付
★餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	2,454,500	マールドヒーローA.Z近	ALL P×31 ㊙付 D×22
★餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,432,000	YOI姉	ALLP ㊙付 D×15
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	2,386,700	TUG	ALL P×30 ㊙付 D×16
野球格闘リーグマン	439,410	JAM	ALL A＋B付 グリーン使用
サンダードラゴン2	2,315,560	前科2犯 山口ツトム（仮名）	6面 食逃げ 盗チャリ
ナイトスラッシャーズ	1,144,800	穴	ALL A＋B付 クリストファー

ゲームコーナーフジ
東京都墨飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670　東京

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,531,700	G.M.C.URA	ALL D×22 2万落ち ㊙
★餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	2,503,800	G.M.C.宛治	ALLパ D×23 ㊙
餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	2,359,200	G.M.C.URA	ALL D×16 6万落ち ㊙
餓狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	2,312,500	BOY	ALL D×16 4万落ち ㊙
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	2,272,800	BAL	ALL D×14 8万落ち ㊙
スーパーストⅡ（ケン）	1,898,000	G.M.C.DTS	ALL つめ×2 連
スーパーストⅡ（リュウ）	1,771,700	蒼い戦士	ALL 連
スーパーストⅡ（フェイロン）	1,642,000	蒼い戦士	ALL 連
バーチャレーシング（ミディアム）	2'29"23	DE.	通信台
ミラクルアドベンチャー	664,200	G.M.C.でじむ	ALL

ＩＣチェーン砧＆狛江店
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983　東京

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストⅡ（ケン）	1,644,200	SHU	ＩＣＯＩＮ 狛江店
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	975,200	M・T	ＩＣＯＩＮ 狛江店
餓狼伝説2（キム・カッファン）	1,382,100	T・N	ＩＣＯＩＮ 狛江店
SDガンダムネオバトリング	348,700	K・A	ＩＣＯＩＮ 3-5 狛江店
アルカノイド	915,860	T・Y	ＩＣＯＩＮ 砧店
タイトルファイト			なぐりまっストレス解消!? 砧
スープレード			ちょっと音のすごい奴/かな?砧
スズカ87ワーズ'2			ノーマルでもOK/（笑） 砧
ガシャポン（クレヨンしんちゃん等）			かわいいマスコット人形。

★2号館4Fには，『リブルラブル』，『ドラゴンバスター』，『ドルアーガの塔』，『ギャプラス』，『トイポップ』などの，ナムコのOLDゲームがそろっています。

●クイーンエイト（神奈川）

★『バーチャファイター』入荷（29インチ）。なんと50円！ぜひ遊びにきてください。

●AMスクエアYOU&I（岐阜）

★今月から参加させていただくことになりました。当店は岐阜駅から歩いて5分，ダイエーの目の前です。よろしかったら，一度遊びにきてください。

●ゲーム inプリンス（静岡）

★今月より仲間入りさせてもらうことになりました。さっそくですが，昇〜拳ボタン回路を知ってる人がいたら教えて！

●天野スポーツのゲームコーナー（愛知）

★天野スポーツは，愛知で唯一の『スーパーストII』のトーナメント2組，対戦1組を持っているお店です。そしてまたこれが50円なんです。『餓狼スペシャル』も5台と対戦台2組。古いものでは『ロストワールド』，『スターフォース』，『ファンタジーゾーン』，『アルゴスの戦士』，『パロディウス』，『ゼクセクス』。も

ゲームスポットアテナ　東京
東京都杉並区高円寺北2-20-6 鶴屋高円寺迎葉マンション1F　☎03-3310-5318

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族（アンジェラ・ベルテ）	1,490,400	ツキゼロパワー発動 GSA-神STR	LAST
豪血寺一族（キース・ウエイン）	1,317,900	超黒ン坊神体 EGC-MIS由	ALL
豪血寺一族（ホワイト・バッファロー）	1,140,400	関屋代表巨大超キャラプレイヤー木原草	ALL P×5,D×1
豪血寺一族（アニー・ハミルトン）	1,059,000	次回キングに期待 PST-KLS米	ALL
年忘れ麻雀大会「獣」杯		優勝-KSPT 2位-NEC	ツキ-神STR
銀狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,404,000	次はチムジンやって GSM-SRK米	ALL（一10万）D×22
銀狼伝説スペシャル（ローレンス）	2,140,400	せりざわかもしれないしゃかいじん	ALL（一?万）D×5
銀狼伝説スペシャル（山田十平衛）	2,020,300	GSAとは全田仕事しろよアンタの時?	ALL浸ろ3人×1ずつ落ちDZO
銀狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,822,300	写真のお返しウレピーな♡ちびしSA	ALL
へべれけのぼぶーん		俺にくれ　すごいへべれけでも可	次回入荷　龍虎2　大江戸ファイト

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0247-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	2,288,400	テリーで年越し/JBL-BANちょ	ALL 連有 必付
銀狼伝説スペシャル（山田十平衛）	2,210,600	仕事で年越し/LIE-FER実	ALL 連有 必付
銀狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,139,000	JBL-TERchan	ALL 連有 必付
銀狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	2,436,800	VAP先生	ALL 連有 必
★銀狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	2,551,100	NGT-キャサ夫	ALL 連有 必付
銀狼伝説スペシャル（クラウザー）	2,515,000	NGT-キャサ夫	ALL 連有 必付
★ウォリアーブレード（ソフィア）	496,610	Mr.しおしお君	ALL 必付
ビューポイント	1,848,010	KWP-WOP氏	ALL ノーミス
銀狼伝説2（不知火 舞）	1,277,300	乱丸氏（舞FC）	ALL 連有 必付
ソニックウイングス	1,670,900	0点	ALL 連有 1万×2,F-14

ゲームプラザニューヨーク　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-22-26 大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パワダン（タイプA）	6,215,220	さんこうきろくT.A	ラス面。
豪血寺一族（礼児大山）	559,900	DIM-牙王君㋮	P×3
天地をううII（閻羽）	3,447,900	Reality-乱舞㋮㋲	ALL 残0 やる気がへへへへ
F1スーパーラップ	0'51"08	EGG	ウィリアムズ1世完走
スーパーストII（リュウ）	1,706,600	対戦バカ共 入ってこないで VAN	お世話になるね
スーパーストII（ケン）	1,549,300	Reality-乱舞㋮㋲	ALL 落ち落ちツメ×3
スーパーストII（T・ホーク）	1,225,000	NON	むっ
スーパーストII（キャミィ）	1,004,900	NON	対戦は芸術なり

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
SDI	79,638,860	やんちゃ姫GTO/KSJ	ノーミスALL残S×34
雷電II（1P側連付）	8めん	ババといまむらくん	来月1億（予定）
パワダン	0てん	入荷してない。	来月1億（予定）
伝言（キャノンとアイリンのみんなへ）	3月に遊びに帰ります	hyよーじ（おみやげはないよ）	
		たぶん中頃	

ゲームセンターＵＦＯ町田店　東京
東京都町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★野球格闘リーグマン（グリーン）	1,694,440	今月の標語「FUCK」俺様の愛言葉…横山	1cALL 連有 残×0
J.J.スクォーカーズ	2,052,820	コッペリア最高♡プリマチュチュ大久保	1cALL 連有
ガルメデス	スコア超絶大募集	やべぇよこのゲームもえもえだよ♡横山	
た・ば・こ♡	キャスターはめ	ラークマイルド→キャスターにチェンジ	
豪血寺一族（アニー）	638,800	勝利者などいない戦いに疲れはて 星	ALL連
豪血寺一族（大山礼児）	842,300	ステキな夢見たおひるねタイムおっか	ALL連
マクロスII（ミディアム）	3,065,570	なぞなぞあやうし恋は まるで神秘の	ALL 連有
マクロスII（エキスパート）	3,077,110	ハートに 若葉色のダイアリィあなた	ALL連
マクロスII（ビギナー）	2,435,620	けささはよからヘアーの乱れをせっせ	ALL連
スペースあるので もう一間	ウルトライントロ ドン♡	シグナルに写る昨日 エヴリディ 一人	

ハイテクセガ大船　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-23-28　☎0467-46-4933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パワダン（タイプA）	11,593,940	ECM-FISCHER	ALL 1P側 連有
パワダン（タイプB）	17,230,150	ECM-SSI-S-I	ALL 1P側 連有
パワダン（タイプC）	17,954,240	VMT-ABU	ALL 1P側 連有
バーチャファイター	5'52"46	Pochomkin	ALL バイ使用
銀狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	2,011,100	SRT	ALL 2万×6のがし 連㋮
銀狼伝説スペシャル（ローレンス）	1,978,800	H/S高崎の方々、またまた 有難う	ALL連㋮ございました。
スーパーストII（リュウ）	1,884,700	GMT-VAN	ALL ㋮×3 連有
スーパーストII（バルログ）	1,541,500	GMT-MSR	ALL ㋮×3 連有
サンダードラゴン2	まだムリ	当店約2名のみなさま	7めん 連有
雷電II	5めん	みんなやってまーす。	入荷4日目 連有

プレイシティキャロット巣鴨　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パワダン（Aタイプ）	14,298,540	DBL-らじあめ㊙	連付き ALL
パワダン（Bタイプ）	19,098,330	DBL-ごろた心㊙	連付き ALL
パワダン（Cタイプ）	19,064,480	DBL-らじあめ㊙	連付き ALL
雷電II（1P側）	2,152,070	星白金 HIR	連付き 8面
ミラクルアドベンチャー	788,000	Legion KWP-KLF	ALL 残×3
上海II	100,900	Mr.しおしお君	ALL
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'28"824	DK-LED	MT 完走
スズカ8アワーズ2（グリーンヒル）	2'53"63	MSO-10-LIE	EASTEST 42"33
スズカ8アワーズ2（ペイサイド）	3'11"08	MSO-10-LIE	EASTEST 46"71
スズカ8アワーズ2（デビルズキャニオン）	3'22"06	MSO-10-LIE	EASTEST 49"31

プレイタウンＹＯＵ＆ＹＯＵ町田店　東京
東京都町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダダンダーン（アン）	938,600	CYCLONE-UGF	ALL 残0
パーフェクトソルジャーズ（メルトダウン）	1,082,500	SSC-ネズミ	ALL残S 連有
パーフェクトソルジャーズ（アラビアンムーン）	957,200	JBL-BANちょ	ALL 連有 P×12
パーフェクトソルジャーズ（ダイナソア）	876,700	SSC-ネズミ	ALL 連有 P×14
ミラクルアドベンチャー	796,000	Legion-KWP-KLF	ALL ノーミス
ブリズムドロップ	959,653	KMC-TEM実	ALL ノーマルスタート
アウトランナーズ（ロシア）	3'19"24	BRK-しかとみ夫	完走 マッドパワー使用
J.J.スクウォーカーズ	ALLクリア	遊配、KUMAMOTOの2名	永バ

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	770,900	WARDNA	ALL
雷電II（1P側）	549,140	ファット一郎	1-3
上海III	103,400	KEB	ALL
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'35"393	WYP（改）	MT
サイバースレッド	12,232	アサルトIIはまだかMCO	ALL アマンナ使用
野球格闘リーグマン（グリーン）	148,520	JOCX,TVt	R-4
スーパーストII（キャミィ）	1,033,200	小僧	ALL
スーパーストII（ケン）	1,235,600	電車賃とメシおごれ船津	ALL
魔法大作戦（ミヤモト）	1,294,450	WYP（改）	R-6
アウトランナーズ（ロシア）	3'20"02	BRKLかとみ夫	マニュアル マッドパワー使用

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電II	188,360	AAA	1-2 ノーマル
豪血寺一族（豪血寺お稚）	188,500	A,B	ノーマル

クイーン・エイト　神奈川
神奈川県座間市相武台1-4903-1　☎0462-52-5908

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	3'11"96	XTC	ALL バイ使用 来店感謝
パーフェクトソルジャーズ（メルトダウン）	1,092,800	SSC-ネズミ（本物）	ALL P×14 D×3
パーフェクトソルジャーズ（アラビアンムーン）	994,400	JBL-BANちょ	ALL P×14
パーフェクトソルジャー（ブンドー）	726,700	JBL-TERchan	ALL P×8
スラムダンク	244	JBL-NOB（ブーノー）	ALL シカゴ
★豪血寺一族（アニー・ハミルトン）	1,292,000	CAT-AMI	ALL まだまだ P×6 D×1
★銀狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	2,424,800	JBL-BANちょ	ALL D×19 テリー落ち
銀狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,344,200	JBL-TERchan	ALL D×13 2万×1落ち
銀狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,297,300	JBL-ビエ～ル-GYU	ALL D×16 2万×3落ち
ぐっすんおよよ	5,820,200	KMC-TEM実（ギャラリー多数）	ALL 変態モード

ゲームセンターペガサス　神奈川
神奈川県秦野市南矢名58　☎0463-78-0894

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電II（2P側）	2,278,210	GMC-やちょ	7面ボス
上海II	103,500	GMC-やちょ	ALL
パワダン（タイプB）	11,445,540	GMC-やちょ	ALL
マッドシャーク	9,521,070	GMC-やちょ	2-6 1UP×1
ソニックザヘッジホッグ	1,675	GMC-やちょ	ALL ソニック使用
ミラクルアドベンチャー	561,500	GMC-やちょ	ALL 全機種ノーマル

プレイスポットイーグル　東京
東京都田無市本町4-2-16 おんぺビルB1～2F　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パワダン（タイプ1）	10,671,030	やっと1千万点 WAKA夜魔君	ALL
★パワダン（タイプB）	20,414,860	あと100万はでる 星白金居候-KIS	ALL
雷電II	5,755,430	MPS-まいん	2周目3面 ランクイージー
マッドシャーク	2,853,440	夜魔	1-7-2 ラス面
サンダードラゴン2	5,096,750	SEP-FECT-T,F	2P使用 ALL
スーパーストII（ケン）	1,749,700	きよし	
エメラルディア	8,074,823	CBRのおばかⓃ	上級 レベル 141
ぷよぷよ	1,320,381	調子悪すぎⓃ	ALL ぷよ 724
コズモギャングザパズル	9,999,999	BBC	レベル 503 コズモ 5508
ダダンダーン（アン）	326,300	影澄	7面

ＩＣ中央林間店　神奈川
神奈川県大和市中央林間3-11-18　☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII（ケン）	1,139,500	ケン命	1コイン
豪血寺一族（隊忠）	428,000	哀怒貴族 HIROMI	1コイン
ブロックカーニバル	51,200	桃色天使 HIROMI	1コイン 2-2
雷電	225,230	堀	1コイン
		小田急江ノ島線中央林間駅より徒歩1分ご来店お待ちしています♡	

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族（豪血寺お稚）	1,640,200	やちょ	ALL 連有
ミラクルアドベンチャー	632,100	N,ABE	ALL 連有
雷電II	2,231,330	ウーキーMST	8面 連有
スーパーストII（ケン）	2,119,300	やちょ	ALL 連有
スーパーストII（ベガ）	1,910,800	ウーキーMST	ALL 連有
スーパーストII（ダルシム）	1,874,400	ウーキーIZA㊐	ALL残S 連有
★ぐっすんおよよ	6,684,200	KMC-TEM	ALL
ヘクシオン（ロング）	ライン999	IJO	1千万点
ソニックウイングス	1,504,700	IJO	ALL 連有 F-15
ソニックウイングス	1,621,700	IJO	ALL 連有 AV-8

っと古くなって『パックマン』専用筐体で10円，そして，『ムーンクレスタ』もあるよ。一度遊びにきてください。

●PC四日市店（三重）

★数年ぶりに集計させてもらうことになりました。つぎ，がんばるよ（亜久里調）。

●BC京都（京都）

★2月中旬ぐらいに，『侍魂』大会開催予定。くわしくはご来店の上，確認してください。

●GAME'S　WILL（京都）

★アウトランナーズ（ホンコン）／3'18"62／J.G.K-ALL

★アウトランナーズ（ケニア）／3'18"76／GCTB-UYK

●ハーフタイム（兵庫）

★1月23日に第2回『餓狼伝説スペシャル』対戦大会を行ないました。これからも定期的に行ないますので，みなさんのエントリーをお待ちしています。　プーたろ

●ゲームセンターピノキオ（兵庫）

★イキナリの復活で，常連一同ビビってます。これからもヨロシク。

by　SVR－TAKムーンR

プレイランド長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンボールZ（ゴクウ）	407,200	ANDET-SYO	ALL
ドラゴンボールZ（ギニュー）	265,300	ANDET-SYO	ALL
ドラゴンボールZ（バータ）	324,800	ANDET-SYO	ALL
ドラゴンボールZ（リクーム）	302,300	ANDET-H,S	ALL
バーチャファイター	4'39"15	ANDET-誰かこん	ALL ウルフ使用
サンダードラゴン2	3,180,650	ANDET-ラーメン	7ステージ
サンダードラゴン2（2P）	3,190,750	ANDET-H,T	7ステージボス
雷電Ⅱ	630,570	KPL-NEK	
リーダマン（グリーン）	329,820	KPL-HAG	ALL
スーパーストⅡ（ダルシム）	1,285,300	ANDET-ヘタクソ	ALL

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー	2'50"072	EPT-ラッキースター-H,S	中級 マニュアル
魔法大作戦	1,803,220	EPT-ラッキースター-H,S	1コイン 2-2 ミヤモト
ワールドヒーローズ2	6,242,800	EEL	ジャンヌ
マクロス	431,000	LISSET	3面

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡
静岡県静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電Ⅱ	1,014,870	大馬鹿者	4BOSS1P倒 イカ死 遠有
スズカ8アワーズ'2（グリーンヒル）	2'58"20	WAD-TNB-ELY㋮	完走 B,L 42'38
スズカ8アワーズ'2（デビルズキャニオン）	3'26"65	WAD ふえつき-MKT	完走 B,L 50'28
スズカ8アワーズ'2・（ベイサイド）	3'15"91	WAD-ふえつき-MKT	完走 B,L 47'66
バツダン（タイプA）	11,260,010	SPREAM-FKS	ALL遠残Ⓑ×2 60万失敗 詰え
バツダン（タイプB）	19,107,360	SPREAM-FKS	ALL遠残Ⓑ×1 ほぼ完璧
バーチャファイター	3'00"42	SPREAM-FKS	ALL B,S負 目標2'00"台
ミラクルアドベンチャー	789,700	WAD-WJ-砂沙	ALL 1ミス 1UP×1
リッジレーサーDX（初級コース）	2'11"914	いかのん	完走 B,L MT 1'05"台
サイバースレッド	11,634	Linu×118n	ALL 1ミス マリーヤマモト

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツダン（Aタイプ）	4,295,370	KPL-NEK	ALL,遠付き ジーノ
バツダン（Bタイプ）	4,466,370	KPL-NEK	ALL,遠付き ベルディアナ
バツダン（Cタイプ）	3,247,540	赤頭巾チャチャ見るしか悪頭鬼	ALL 遠付き オリンX（㊒）
ぐっすんおよよ（ヘンタイモード）	4,577,200	ゆひ	40面ALL サルスコア
スーパーストⅡ（リュウ）	1,741,400	KPL-HAG	ALL,P×21 ツメ×3
スーパーストⅡ（バルログ）	1,538,300	解放送禁止輪留一破員	ALL,P×19 ツメ×1
銀狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,931,300	カンセイが臭くて死にそうな人H	ALL㊒付き 11-221222
銀狼伝説スペシャル（ダック・キング）	1,875,800	柏崎の暗黒宗教ケンシン教H	ALL㊒付き 10-211222
アウトランナーズ（スペイン）	3'22"40	BLOWING-T-PAC	ALL、マッドパワー
アウトランナーズ（ケニア）	3'27"77	SUC-PPP	ALL,マッドパワー

AMスクエアYOU&I　岐阜
岐阜県岐阜市住之江町1-17　☎0582-64-9135

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストⅡ（キャミイ）	1,952,900	MIG-IDA	ALL 遠付
スーパーストⅡ（バルログ）	1,842,000	ASY'Y-GAC-EBI	ALL 遠付
スーパーストⅡ（ガイル）	1,782,500	ASY-GAC-322	ALL 遠付
スーパーストⅡ（ザンギエフ）	1,575,200	ASY'Y-AKD/	ALL 遠付
銀狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,278,300	Y3	ALL 遠㊒付
豪血寺一族（豪血寺お種）	1,240,900	GAC-BROS-TRN	ALL 遠付
豪血寺一族（キース・ウェイン）	1,040,100	HKO㋮	ALL 遠付
豪血寺一族（礼児大山）	631,000	ø℃7	ALL 遠付

ゲームINプリンス　静岡
静岡県清水市天神1-2-6　☎0543-64-8012

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツダン（タイプB）	10,777,200	CMM	1cALL
バツダン（タイプC）	10,353,500	CMM	1cALL 遠付き
上海Ⅲ	100,500	おれは植木屋だ!! N,H	1cALL
J.J.スクォーカーズ	2,045,090	Las Forland	1c2周ALL つかれた
銀狼伝説スペシャル（ダックキング）	1,254,000	M,U	1cALL
銀狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,460,900	MAI	1cALL
銀狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,496,100	M,U	1cALL
アウトランナーズ（ケニア）	3'20"29	1月5日より営業します。えろSSN	完走 ギアボタン使用
パーフェクトソルジャー	900,700	CMM	1cALL
パーフェクトソルジャー	734,100	M,S	1cALL

扇ケ丘レジャーセンター　石川
石川県石川郡野々市町高橋町86-2　☎0762-48-3765

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッドシャーク	9,254,020	カンストは近い 片壇RAM太	2-6-4 遠付
バツダン（ドラゴンズウィスパー）	4,355,240	MCMXC111, KFM	ALL 遠付
パーフェクトソルジャー（エビルクローン）	934,300	ミスが多すぎ SHIN	ALL P×12
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'29"825	SUG	完走 MT
J.J.スクォーカーズ	1,977,040	2周目激ムズといただけ	2周ALL
エアコンバット（上級）	140,690	上野・A	ALL LEVEL A
エメラルディア	8,440,571	カンストできない 片壇RAM太	LEVEL116 ノーマルモード
ドラゴンボールZ（バータ）	266,600	ひろった金で初プレイ H,B	ALL
パーフェクトソルジャー（スターセイバー）	656,200		ALL P×6

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツダン（タイプA）	14,574,120	チャトラーンず-RATT-GENKI	ALL 遠付 残0 残B×
バツダン（タイプB）	18,835,640	CRISP-RATT-MKC,㊒Ⓢ	ALL 遠付 残0 残B×1
バツダン（タイプC）	19,730,480	近江からの使者	ALL 遠なし 残0 残B×1
アウトランナーズ（スイス）	3'15"63	KSG㋮	完走 マッドパワー使用
サンダードラゴン2	5,221,050	ZOL㋺	ALL 2P側 楽店ありがとう
スズカ8アワーズ'2（グリーンヒル）	2'55"58	M-ZEST-SHYBOY/Ⓢ㋮	完走 1Pプレイ
スズカ8アワーズ'2（デビルズキャニオン）	3'25"98	M-ZEST-SHYBOY/Ⓢ㋮	完走 1Pプレイ
スーパーストⅡ（ディー）	1,942,100	CRISP-RATT-PAN㋮	ALL 遠付 つめ×2
スーパーストⅡ（E・本田）	1,788,800	ASY-RATT-KAME	ALL 遠付 つめ×2
銀狼伝説スペシャル（ダック・キング）	2,040,400	M-ZEST-SHYBOY/Ⓢ㋮	ALL 遠㊒付

ハイテクランドセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストⅡ（ケン）	1,571,400	NWK-あかつき	ALL P×18 R×20
銀狼伝説スペシャル（ビリーカーン）	980,300	あきお	1CALL
機動戦士ガンダム	448,500	いたいぜ!! アはこけた。	ガンダム使用 1CALL
ドギューン!!	10,000,000+α	次はバツダンか?（笑）YMK	1C19-9 残×1
ぷよぷよ	928,982	来月は100万!! NWK-あかつき	牛で死亡 アルル使用
サムライスピリッツ	680,680	同志がいるとは思わなかった あかつき	シャルロット使用 1C ALL
マクロスⅡ	1,076,280	格好の差別の的 氣R	ミディアム 3面で死
銀狼伝説2	948,100	BST-GRA忍	1C ALL アンディ使用
グラディウスⅡ	749,400	BST-ABI滉	4-F 2-4
ストリートファイターⅡ'（ケン）	1,356,990	BST-NEI豊	P×18 1C ALL

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電Ⅱ	1,230,110	M,U,Rももまる	1-5まだ3周だ 3面、6面1up
バツダン（タイプC）	4,227,040	M,U,R佐場、1400万?	ALL倒 4面でミスった。
銀狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	1,181,900	D-OLFE	ALL/完全無敗 はっぴーにゅういん
銀狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,681,100	M,U,Rぬくぬく	ALL/P9おち 200万ベース
銀狼伝説スペシャル（ダック・キング）	677,300	M,U,RDOG	ボースで一死亡 D×1 P×15
銀狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,000,800	M,U,Rももまる やり方、教えます!	ALL/最野のレベルをあげよう!
スーパーストⅡ（リュウ）	1,617,400	M,U,R佐場、最野 行きました、次は	ALL/6おち、 松本もっとガンバ
スーパーストⅡ（ケン）	1,811,500	M,U,R佐場、松本、そして、ちのと	ALL/オールパしてない 爪×3
ぐっすんおよよ!（ぐっすん）	3,451,000	カバ夫様	1コインクリア
ワールドヒーローズ'2（ハンゾウ）	7,527,100	M,U,Rぬくぬく	ALL/P×4 おち、D×2 あめ

グリーンプレイランド　岐阜
岐阜県高山市西之一色町2-180 高山グリーンホテル内　☎0577-34-6077

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストⅡ（リュウ）	1,573,400	昔は良かった RYU	ALL リュウ
スーパーストⅡ（ケン）	1,395,600	今も良いけど RYU	ALL ケン
スーパーストⅡ（バイソン）	137,400	今年こそは受かります R,W	ALL M,バイソン
スーパーストⅡ（ガイル）	1,186,900	かつての伝説 ま、いつか RYO	ALL ガイル
銀狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	583,900	穴ウメッス T,U	ALL

天野スポーツのゲームコーナー　愛知
愛知県西尾市高砂町41　☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストⅡ（リュウ）	1,252,600	OGA	1コインALL
スーパーストⅡ（ダルシム）	1,217,100	OGA	1コインALL
スーパーストⅡ（ケン）	1,226,300	BOY	1コインALL
龍虎の拳（リュウ）	515,750	Y,I	1コインALL
サムライスピリッツ（ナコルル）	678,370	大自然のおしおき錠	1コインALL
サムライスピリッツ（シャルロット）	658,870	H,U	1コインALL
サムライスピリッツ（柳生十兵衛）	638,280	AYA	1コインALL
ガイアポリス（エレイン・シー）	10,862	メルより愛をこめて♡	1コインALL
ニューマンアスレチックス（ターボダッシュ）	9'96	WTM㋐	1コインALL
ニューマンアスレチックス（ニューマンスナイパー）	53,590	TATSU,I	1コインALL

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族（豪血寺お種）	476,500	REI	ALL
ミラクルアドベンチャー	691,700	FGD-かに	ALL
グランドストライカー	28点	KLM	ALL
雷電Ⅱ（1P側）	1,101,030	T-PAC-笑ごまFORNA㋷	1-5
銀狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	1,848,100	BLOWING-T-PAC	ALL P×23 リョウあり
銀狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,703,200	長月-Xsi一樹	ALL リョウあり
スーパーストⅡ（リュウ）	1,942,100	Tiny-普之宇元帥	ALL P×23 爪×3 遠
スーパーストⅡ（ケン）	1,840,600	Tiny-DIL	ALL P×20 爪×3 遠
スーパーストⅡ（サガット）	1,550,300	KLM	ALL P×18 爪×0 遠
リッジレーサー（初級コース）	2'12"453	交通安全-KLM	MT

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうⅡ	1,241,200	I,O	
スーパーストⅡ	天下無敵	仁川	
銀狼伝説スペシャル	1,500,800	TRF	
マーシャルチャンピオン			
グレートスラッガーズ			
ゴールデンアックス			
エメラルディア			
サムライスピリット			
クイズ魚			
マッスルボマー			

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー（初級コース）	2'13"238	JMP	完走 6速AT 1'06"544
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'29"571	R,N	完走 6速MT 1'09"711
ミラクルアドベンチャー	662,400	参考くんちんちんくん	ALL
雷電Ⅱ（1P側）	1,559,360	ちんーZOL㋺ メリーちんちんちん	1-6 1up×1 連射はねえよ。
バツダン（タイプA）	6,379,210	SG-MHz-こぱ㋮	ALL 残Ⓒ ブタ×3遠付けん
バツダン（タイプB）	11,079,260	NCY君-㋭	ALL 遠付けん
野球格闘リーグマン（グリーン）	457,140	ノサカチョフのバカ	ALL 残0
スーパーストⅡ（ケン）	1,726,700	XAB	ALL ケン 穴うめちゃん
銀狼伝説スペシャル	1,584,900	KAW㋭ オレの○○○をムイてみろ	ALL 穴うめ2ごう
サンダードラゴン2	5,052,200	世界の〜○○巻は〜俺の〜○○〜E,T!!	ALL 1P側 穴うめやろう

夢空間ファンタジー　長野
長野県茅野市ちの丁目2732-1　☎0266-72-5339

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★豪血寺一族（隊全）	1,420,100	あすたろと!?	ALL P×5 D×3 ㊒付
豪血寺一族（お種）	1,233,600	ねびろす?!	ALL P×1
銀狼伝説スペシャル（キム）	1,445,800	YZK	ALL P×? 遠付 ㊒付
スーパーストⅡ（ケン）	1,802,300	あすたろと!?	ALL ツメ×3 P×22 遠付
エメラルディア（アドベンチャー）	脱出失敗	ねびろす?!	遠付
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	474,180	さたなきあ!?	ALL 1up×0
ヴイマナ	10,000,000+α	あすたろと!?	607%で達成 遠付

ゲームパレス　静岡
静岡県三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴジラ（VSモード）	2,181,100	PEM	ALL M キングギドラ
スーパーストⅡ（ケン）	1,781,800	ハボ	ALL P×23 ツメ×2
スーパーストⅡ（フェイロン）	1,813,100	HNO	ALL P×22 ツメ×1
スーパーストⅡ（リュウ）	1,563,300	ウニトンカチ	ALL P×20 ツメ×3
バツダン（タイプA）	9,600,340	JALあ城址	ALL 遠付 残ボンバー×1
バツダン（タイプB）	9,798,470	DGD,C	ALL 遠付 残ボンバー×0
マッドシャーク	5,776,400	Mr,Y,N	2-3 遠付
雷電Ⅱ	1,241,890	YMO	6面 遠付 1P側
J.J.スクォーカーズ	2,052,830	MGR夫	2周ALL 兄カラス使用

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ニューマンアスレチックス	9'96	WTM㋐	ターボダッシュ ボンゴ使用
銀狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,013,200	元AMP-YUPPI E,M	
上海Ⅲ	79,500	あ&で	1P,ノーマルモード
F/A（セミオート）	1,584,750	Hry is live	ALL-IDS 4ボ
テトリス	999,999	あ	ALL ライン571
ストリートファイターⅡ'（ダルシム）	779,990	しけしけOTK	ALL

プレイシティキャロット四日市店
三重県四日市市西浦2-4-5 ☎0593-54-2266 三重

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツダン（タイプB）	3,358,220	ハッスル鳥羽SP/Caro9	1cALL 時×1 連無
リッジレーサー（初級コース）	2'12"971	ハッスルJ生桑/JMP（桐汁雪能）	6MT 完走 11秒台イケる
リッジレーサー（中級コース）	2'41"107	杉やん杉どん杉杉夫	6MT 完走 40秒前半イケる
銀狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,118,900	祝/雷免取得の予定 あぁへん/♥ばんち	1cALL ミス×3
銀狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	1,815,900	江戸鏑留男	1cALL ミス有
スーパーストⅡ（ケン）	1,760,600	ネギを喰うぜー/BOZ-538	1cALL ミス有々
クライムパトロール（2P側←意味無）	1,200	蕎生射殺三昧の日々 ふらわあちるどれん	LEVEL4 まさにサルゲー
リッジレーサー	LAP集計もやってます	DXがSDに変更されるかも？	キミも20万使おうぜ（笑）！
雷電Ⅱ（杉語の辛口酷評）	おもろへない	イヤっちゃう？	ハメっちゃう？

ゲームセンターニュースター
三重県津市江戸橋1-130-7 ☎0592-32-0233 三重

タイトル	スコア	スコアラー	備考
上海Ⅲ	48,100	BAB	1コイン6面
J.J.スクォーカーズ（サンプルVER）	2,048,340	SKM-地上絵美	全2周ALL 残×2
バツダン（タイプB）	3,320,090	SKM-A²-SS	ALL
マッスルボマー（2Pトータル）	1,351,400	江戸橋ストロングマシーン1号・2号	全2周ALL キマラ+アストロ
ミラクルアドベンチャー	705,500	㋷	残1
バツダン（タイプA）	7,781,420	私は妖精メラニーちゃん	5面 まあかわいい点数
ダダンダーン（アン）	407,900	ミッキー	ラスボスで死亡
雷電Ⅱ（1P側）	1,783,540	参考からあげ松井君	7面ボス
ダダンダーン（小鉄）	564,350	おひさしぶりAKI	ALL

アミューズメントスペースハスラー
三重県熊野市木本町620-1 こまや2F ☎05978-9-0970 三重

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツダン（タイプA）	1,563,450	A・M	
豪血寺一族（礼児 大山）	428,500	R	
豪血寺一族（ホワイト・バッファロー）	306,200	E・H・M/!	
スズカエイトアワーズ	3'24"51	KAI	スズカサーキット
スズカ8アワーズ	3'25"26	A・M	ベイサイドレースウエイ
スズカ8アワーズ	3'57"48	ZZR	グリーヒルサーキット
銀狼伝説スペシャル（山田十平衛）	807,500	T・S	
スーパーストⅡ（バルログ）	1,261,600	中上竜34	
機動戦士ガンダム	411,700	RX-78GH	セイラ専用ガンダム
サムライスピリッツ	618,740	R	君正丸

ビッグキャロット京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14 ☎075-211-4429 京都

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族（キース・ウェイン）	1,167,300	MOSHIDA BANKSYSTEM	1coin ALL
バツダン	5,323,270	よーぐると（いかす）	1コイン 5面
銀狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,152,300	きたもりくん	A+B,C+D滞 1コイン
スーパーストⅡ（バルログ）	1,786,000	Z・O・O	1コイン ALL 爪×3 連なし
スーパーストⅡ（ディージェイ）	1,225,300	OTJ	ALL 連なし
スーパーストⅡ（ケン）	1,724,900	EDFプラズマ野郎㊦	ALL 連なし 爪×1
ミラクルアドベンチャー	571,900	ALLだけ MICKEY㊋	1coinALL 残×0

ゲームズウィル
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1 ☎075-711-1435 京都

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストⅡ（リュウ）	2,266,200	IN∑-ハローきらり屋	ALL 連 爪×3 39R
★スーパーストⅡ（ザンギエフ）	2,019,800	GCTB-ツガ夫	ALL 連㊋ 爪×3 38R
スーパーストⅡ（春麗）	1,996,600	京城屋	ALL 連 爪×3 P×23
★スーパーストⅡ（バルログ）	1,936,600	Z・O・O	ALL 連㊋ 爪×3 P×22
★スーパーストⅡ（ディージェイ）	1,921,600	拳寺館 GCTB-おやじ	ALL 連 爪×3 P×23
★スーパーストⅡ（ベガ）	1,911,400	GCTB-TURKEY	ALL 連 爪×3 P×23
★スーパーストⅡ（ガイル）	1,899,900	HSM-CST㊍（ハクサイメガネ）	ALL 連 爪×3 P×21
★スーパーストⅡ（ブランカ）	1,855,900	MJO-GCTB㊎（T）	ALL 連 爪×0 P×21
★エメラルディア（アドベンチャー）	4,275,692	これもぐっすんも消滅㊏GCTB経	ALL 右+Ⓐ付 レベル44
★アウトランナーズ（オーストラリア）	3'16"58	J.G.K-ALL制	完走 マッドパワー

プレイシティNASA杉本町
大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5 ☎06-694-4909 大阪

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	4'48"47	Seize -KKK	ALL ジャッキー使用
バツダン（タイプA）	13,234,260		ALL 連付き
バツダン（タイプB）	19,762,420	SHG-NO-KILLER	ALL 連付き
バツダン（タイプC）	17,410,500	牧野 和也	ALL 連付き
ダダンダーン（小鉄）	1,201,450	手抜きスコア	ALL
ダダンダーン（イーグル）	971,800	手抜きスコア	ALL
ダダンダーン（アン）	873,500	手抜きスコア	ALL
★豪血寺一族（破鳥才蔵）	1,409,800	手抜きスコア	ALL
★豪血寺一族（ホワイト・バッファロー）	1,210,800	手抜きスコア	ALL
スーパーストⅡ（ディージェイ）	1,894,600	山川氏	ALL 連付き

タイトーイン002スタジアム
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102号 ☎06-844-0586 大阪

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★銀狼伝説スペシャル（クラウザー）	2,637,400	DGD	ALL/♪ 連㊋付 D×22
銀狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	2,549,800	HYAKU-PROFESSOR	ALL 連㊋付 27ち×1落ち
銀狼伝説スペシャル（山田十平衛）	2,499,200	CYCLONE-R.T	ALL/♪ 連㊋付 D×21
★銀狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,473,700	HYAKU-PROFESSOR	ALL/♪ 連㊋付 D×18
★銀狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	2,454,700	CYCLONE-R.T	ALL/♪ 連㊋付
リッジレーサー（初級コース）	2'40"587	CYCLONE-NEC	ALL 6MT
リッジレーサー（中級コース）	2'12"103	CYCLONE-NEC	ALL 6MT
★ハイパーデュエル	2,641,800	京城屋	ALL 女使用
★スーパーストⅡ（ケン）	2,180,400	こんなんで取ったらバキャラ/by福里	ALL P×20 つめ×3 連付
銀狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	0	HYAKU-Mr.ネオジオ	最近弱くなって来たんとちゃうん/

チャレンジャー関大前店
大阪府吹田市千里山東1-14-2 ☎06-389-8072 大阪

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'29"358	DAM	TOTAL 28秒出ます
銀狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,862,300	火星人ミラ売ってくれ	ALL A+B付き
バツダン（タイプA）	933,940	㋷	4面 連なし
バツダン（タイプB）	3,788,940	マルチリンク	ALL 残1連無 残B×3 ぶた1
バツダン（タイプC）	3,744,070	㋷	ALL 連なし
アウトランナーズ（日本）	3'17"33	コラムス9000万で終わらせた男㊍	GOAL 一人用 マッドパワー
マッドシャーク	7,074,090	HYAKU-RXボケ星人	2周目3面 連なし
豪血寺一族（豪血寺お種）	1,058,600	咆哮野郎まJU	ALL P×3
J.J.スクウォーカーズ	5,199,800	咆哮野郎まJU	2面ALL 残0
ミラクルアドベンチャーズ	818,700	トリオオタデココサンデー	ALL 残4 目標85万

タウンスポットプレイランド
大阪府茨木市中津町4-3 ☎0726-36-5900 大阪

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★バツダン（タイプA）	17,084,130	HKR	ALL 連有
バツダン（タイプB）	20,030,090	HKR	ALL 連有
★バツダン（タイプC）	19,963,360	KWP-K.N	ALL 連有
リッジレーサー（初級コース）	2'13"130	免許がほしい/KZE	完走 AT走
リッジレーサー（中級コース）	2'46"139	体重81kgくん	完走 AT車
ダダンダーン（アン）	892,950	CIRCUS-REV	ALL
ドラゴンボールZ	744,000	プピー今年も名物bすさっさん	ALL P×1
ミラクルアドベンチャー	829,200	Lesion-KWP-KLF	ALL 残×3
スズカ8アワーズ2（グリーンヒル）	2'17"60	SGP-NEI	BL 42"78
スズカ8アワーズ2（ベイサイド）	3'17"36	姫路城でダダンダン by まえしま	BL 48"11

マンモス城インベーダーハウス
大阪府高槻市北園町18-14 ☎0726-82-4323 大阪

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッドシャーク	10,000,000+α	HKR	2-6で達成 2-7 連有
マッドヤーク	10,000,000+α	SGP-SV-TNK	2-7で達成 2-7 連有
バツダン（タイプB）	8,987,690	DIN-TST	ALL
ぶよぶよ	1,397,495	DIN-TST	ALL
ガイアポリス（エレイン・シー）	12,059	さっさん㊌㋷	ALL
スーパーストⅡ（リュウ）	1,416,800	TST㊐㋷	ALL
パーフェクトゾルジャーズ	938,700	KOT	ALL スターセイバー P×13
銀狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,313,300	PAIラーメン	ALL
マッスルボマー（タッグマッチ）	934,300	DIN-TKY-飛翼大陸	ALL,ブドー&アストロ
UFOキャッチャー（セーラムーン）	失敗	DAA㊍（YYY先生ゲインやろー）	1コイン

TVスポットポテト&フォーリー
大阪府八尾市東本町3-5-3 プラザサントリア2F ☎0729-93-3931 大阪

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツダン（タイプA）	8,972,510	えむぜすとーいも虫くん	ALL ←誰?
バツダン（タイプB）	11,124,970	えむぜすとー転倒虫くん	ALL ←誰?
バツダン（タイプC）	10,007,480	えむぜすとー全治3週間	ALL ←オレ（S.N）
雷電Ⅱ	1,318,380	AXIOM-H.Y 第3日じゃこの程度	5面 1P側
サバイバルアーツ	1,201,900	NAN-期	ALL ヒリュウ
野球格闘リーグマン	431,200	赤ベンKAZ	ALL グリーン
★天地を喰らうⅡ（趙雲）	4,394,350	AXIOM-H.Y㊍	ALL 残0馬0 連㊋
天地を喰らうⅡ（関羽）	4,151,900	AXIOM-H.Y㊍	ALL 残0馬0 連㊋
天地を喰らうⅡ（諸葛孔）	3,898,400	AXIOM-H.Y㊍	ALL 残0馬0 連㊋
★グリッドシーカー（F-14X）	2,616,650	さらばグリッド/M.ZEST-H.M	ALL ラスボス 対面時194万

ハイテクセガ神戸
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19 ☎078-392-1540 兵庫

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストⅡ（リュウ）	1,862,600	ダイナバーンは地獄 SUR-MAG犯	ALL P×24 つめ×2
スーパーストⅡ（春麗）	1,549,300	借金注意 ゆーよ-こもん㋐㋷	ALL つめ×1
スーパーストⅡ（E.本田）	1,417,000	やまちん㋭㋮	ALL
銀狼伝説スペシャル（ローレンス）	1,780,800	ぱこりん	ALL ミス大有り
上海Ⅲ	99,700	ドリカムくん	全12面ALL
アウトランナーズ（中国）	3'15"26	祝車中1位/茶辛も頑張れ	マッドパワー完走
サンダードラゴン2	5,324,850	祝天都2位/!/茶辛ごそ/?	ALL 連付
バツダン（Bタイプ）	13,867,330	祝神戸24位/!/参考記録 Y	ALL 連無 ごくろうさん
雷電Ⅱ（1P側）	4,568,040	茶辛も最下段へ 参考記録 ヒ	2周目3面ボス 3連はしい 連無
雷電（2P側）	10,000,000+α	兄弟そろって1千万 SUR-天馬犯克	3-7で達成 連付

TAITO INN 001 深江
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2 ☎078-441-2923 兵庫

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,941,200	復活/CF-ZEROだKEM	ALL
銀狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	1,832,700	TAKUTO-I	ALL
銀狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,706,000	差リーグマン入荷 希望-D	ALL
銀狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	1,533,900	ORX-005	ALL
銀狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,449,400	ORX-005	ALL
銀狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,203,500	LEGIOSS	ALL
スーパーストⅡ（ザンギエフ）	1,213,500	TAKUTO-I	ALL
マクロスⅡ（ビギナー）	3,186,680	RCK-FG	ALL 2P側
マクロスⅡ（ミディアム）	3,304,070	RCK-FG	ALL 2P側
マクロスⅡ（エキスパート）	4,003,370	RCK-FG	ALL 2P側 1ミス

ハーフタイム
兵庫県西宮市松籟荘7-21 ☎0798-51-1807 兵庫

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストⅡ（リュウ）	2,109,000	HYAKU-IN∑-UGF	ALL連 爪×3 37ち×6,8万落ち
スーパーストⅡ（ケン）	2,129,900	HIZ-KGR♪	ALL連 爪×3 P×18,38R
ソルダム	10,000,000+α	みうら（バイトクビ?/）	L30スタートライン368
銀狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,263,500	HYAKU-EXSA	ALL 連㊋
銀狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,680,600	FIA（栄養失調中）	ALL 連㊋
マクロスⅡ（ビギナー）	2,999,900	酔堂大雄	ALL 連 誰かやりに来て/
マクロスⅡ（エキスパート）	3,894,350	タイトー,バツダン入れろ。	ALL 連
ハイパーデュエル	2,050,628	コーテル イー	ALL しじい使用

ゲームセンタービノキオ
兵庫県明石市本町1-1-26 ☎078-917-5685 兵庫

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー（初級）	2'13"136	新規参入（?）MGZの友人MGB	AT車 B,L 1'06"494
リッジレーサー（中級）	2'42"600	冬コミはNICE?走り屋JYB	AT車 B,L 54"039
リッジレーサー（上級）	3'50"913	車モノはまかせて♡貴金チョップの鬼	MT車 B,L 1'16"891
リッジレーサー（TT）	3'36"245	某ゲーム屋店長様♡貴金エルボーの鬼	MT車 B,L 1'11"125
バツダン（Aタイプ）	3,355,990	公園の小枝も大切に SVR-ZED参加	ALL ←CMより
バツダン（Bタイプ）	3,954,930	今年も連楽妻で行く 美遊くらぶFUN人	ALL ←去年も連楽妻
バツダン（Cタイプ）	3,192,410	鬼軍団パワーアップ 貴金キックの鬼	ALL ←オラオラオラ/
雷電Ⅱ（赤）	1,078,130	俺様以外は前者よ/殺すSVR-TAK	R.5 ←今年もギャル♡
雷電2（青）	5,080,290	とにかく連楽妻よ♡美遊くらぶFUN人	ALL ←いっつも連楽妻
ぶよぶよ	907,039	高知からご来店記念2年5組 水野O美	ALL ぶよ760 ←ADF氏♡♡

ウィルトークタイトー和歌山店
和歌山県和歌山市美園町5-1-8 ☎0734-26-1191 和歌山

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストⅡ（ダルシム）	1,753,900	掌	ALL ㋮×23 連なし
スーパーストⅡ（ケン）	1,618,600	ぱーんとかせげ/!/GIL	ALL 連なし
スーパーストⅡ（リュウ）	1,552,600	見たか/GIL/!/ORS-YO	ALL 連なし
銀狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	1,796,600	いなみい	ALL 連なし
銀狼伝説スペシャル（タン・フー・ルー）	1,011,200	いわたん♡	ALL 連なし
達人王（3人プレイ合計）	1,200,940	うしっさんとHyde	2周目1面 年越しクリア
達人王	1,453,240	たこやきのともぐい	6面つぼ地帯 1UP×1
ソニックウイングス	1,174,100	S.W愛好社総帥 ベンジャミン	2周目7面遺有 F-14
ソニックウイングス	925,500	空見ぶセイ肉大魔王 おぐらーん	2周目5面遺有 AJ-37
ハイパーデュエル	2,130,743	黒い"何も言うまいて.." 病鳥鳥	ALL しじい使用

日本メカニック
鳥取県鳥取市湖山町北2-123 ☎0857-28-2254 鳥取

タイトル	スコア	スコアラー	備考
燃えよゴンタ/	243,600	Gact	1コイン 3-4
ダダンダーン（アン）	463,400	C2/	1コイン ALL
ダダンダーン（イーグル）	319,350	デューク ケムオカ	1コイン ダッカーまで
ダダンダーン（小鉄）	315,050	BAD	1コイン ダッカーまで
機動戦士ガンダム	614,800	Gact	1コイン1コイン グラジオンまで
魔法大作戦（ミヤモト）	3,193,520	RUN	1コイン 2-6
銀狼伝説スペシャル（ビッグ・ベア）	1,187,300	B・B	1コイン ALL
スーパーストⅡ（ケン）	1,492,600	J.F	1コイン ALL
サンダードラゴン2	4,326,260	Yu.	1コイン2ラスボス 1P側使用
ギガンデス	1,559,800	YAS	1コイン ALL

プレイシティキャロット島大前店
島根県松江市西川津町1147-15 ☎0852-27-6428 島根

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,428,600	Z-NEW	ALL
銀狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	1,814,500	Z-THEラビタの鬼	ALL
銀狼伝説スペシャル（タン・フー・ルー）	919,100	苦労の別天荒人	ALL
銀狼伝説スペシャル（ビッグ・ベア）	385,600	別天荒人	ALL
銀狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,462,300	宇天荒人	ALL リョー有
豪血寺一族（陳念）	481,400	別天荒人	ALL
エメラルディア（ノーマル）	8,384,904	YAN	LV109

ゲームスポットパスカル　岡山
岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダダンダーン（アン）	778,850	2万ロスリ SAN㊧	1クレALL連 ノーマル,残0
上海Ⅲ	99,500	平成維盟軍 佐野史郎	1クレALL 超シケ
ミラクルアドベンチャー	754,200	SAN㊧	1クレALL連 1UP×2
銀狼伝説スペシャル（ダック・キング）	1,911,300	山田のマッチャン	1クレALL ※付き
銀狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,900,300	山田のマッチャン	1クレALL ※付き
★ガイアポリス（エレ・バシー）	13,876	UTAえもんの人	1クレALL連 NEWGAME
アウトランナーズ（ホンコン）	3'18"96	BKS	ALL ギアボタン連付
アウトランナーズ（北ヨーロッパ）	3'16"52	KOH	ALL ギアボタン連付
アウトランナーズ（スイス	3'14"95	M	ALL ギアボタン連付

メガテンマック表町店　岡山
岡山県岡山市表町2-7-108　☎086-224-7215

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ミラクルアドベンチャー	564,700	B・C	レベル1残機4 ライフ4ボム4
銀狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	1,928,600	SHO	レベル1 80秒 1コインクリア
銀狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	1,418,200	クラウザーのバカヤロー！	レベル1 80秒 1コインクリア
銀狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,229,600	松田なおゆき	レベル1 80秒 1コインクリア
銀狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	1,519,900	ボ帝ビル	ノーマル 1コインクリア
スーパーストⅡ（リュウ）	1,616,900	MASASHI	ノーマル 1コインクリア
スーパーストⅡ（ケン）	1,680,000	ポッキー鳥羽（仮）	ノーマル 1コインクリア
スーパーストⅡ（バルログ）	1,604,700	RED HILL	ノーマル 1コインクリア
スーパーストⅡ（フェイロン）	1,305,100	ものもらい	ノーマル 1コインクリア
サムライスピリッツ	524,600	太肉じんちゃ 六神合体ジンチン	レベル1 1コインクリア

イーストランドファミリーガーデン　岡山
岡山県津山市川崎147 イーストランド別館　☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツダン（タイプB）	3,679,590	SUR-G 正規提督	1コインALL 1ミス
スーパーストⅡ（フェイロン）	1,732,800	や、野郎伝説本!? う、うそTMですよ	1コインALL と書いておこう
スーパーストⅡ（リュウ）	1,596,000	今年は連勝だった おかげで完売29日	1コインALL 帰りは負けた
銀狼伝説スペシャル（ギース）	1,564,000	テ○ーメア○ディは ノーマルすぎるか?	1コインALL 攻はアン○ィだよ
YAMATO（遠なし）	101,250	提督の決断Ⅱは1人 20本買えい!!	1コイン1面 買いかえても買え
アルカノイド	1,381,550	いきなり用紙だけ 送られても困る!	1コインALL 突然すぎらぁ
ナイトストライカー（うちまくりRゾーン）	37,071,740	前もって連絡して送って下さいね	1コインALL うかがってないよ
WEC・ルマン24（ミニスピン）	606.6	これじゃ突然の休載もありえる..でも	完走 毎月5本は自信ないですよ
チェルノブ（遠付）	330,650	ベーマガは思い出が多いからうれしい♡	1コインALL 昔の調べるなよ!
ドルアーガの塔	1,620,010	わー一時わったー一 温泉行くぞ温泉!	ALL うたえも氏 また誘ってね

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2　☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツダン（タイプB）	19,820,410	かっぱ139万のビデオ有 天岩セット	ALL 連付
バツダン（タイプA）	15,195,560	M.N君	ALL 連付
ダダンダーン（アン）	753,450	びーむ	ALL
ミラクルアドベンチャー	776,400	まかさま	ALL 連必付
サンダードラゴン2	5,029,730	まかさま	ALL 連付 1P側
豪血寺一族（アニー・ハミルトン）	1,006,600	KOT	ALL
魔法大作戦（ガイン）	2,025,970	古本　真だよー	2-4 連付

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電Ⅱ	1,171,670	たろー	S5ボス 最終形態
雷電Ⅱ（2P）	1,213,000	すほー	S5
マッスルボマーDUO	495,400	N.A	タイタン+タイタン ALL
スーパーストⅡ（ケン）	1,843,400	たろー	ALL/ 36R ツメ×3
銀狼伝説スペシャル（ダック・キング）	1,703,300	土井	ALL レベル6
スーパーストⅡ（リュウ）	1,530,000	たろー	バカ ツメ×2
スーパーストⅡ（ザンギエフ）	1,413,100	ACe	ALL
スーパーストⅡ（E・本田）	1,322,100	Z	ALL
スーパーストⅡ（ガイル）	1,306,000	たろー	ALL
ソニックウイングス	1,408,900	UTO	2周ALL AJ-37

プレイシティキャロット高松　香川
香川県高松市片原町2-4 細谷ビル1階　☎0878-22-4555

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'31"944	J.K.S	完走
雷電Ⅱ（2P側）	1,417,800	ATC-N.F	凍無し
スーパーストⅡ（ケン）	1,510,600	T.M	1cALL
スーパーストⅡ（リュウ）	1,405,000	T.M	1cALL
スーパーストⅡ（ザンギエフ）	1,055,200	更新だぜバビたん by ヲ屋ちん	1cALL
スーパーストⅡ（キャシィ）	1,069,900	くるくるバビー	1cALL
スーパーストⅡ（バイソン）	1,291,000	YAS	1cALL
スーパーストⅡ（フェイロン）	1,025,100	バビたん	1cALL
銀狼伝説スペシャル（クラウザー）	471,900	ベビィ	1cALL
コズモギャングザパズル（ノーマル）	3,567,999	ナコルル使い 幻　水明	レベル 182 コスモ 2313

タイトーイン高松店　香川
香川県高松市常磐町1-9-1　☎0878-34-6392

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,966,300	TSY	ALL P×27 8万×2おち
銀狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	2,028,100	CSG-RUN	ALL P×27 8万×2おち
銀狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,319,900	KEN	ALL P×15
銀狼伝説スペシャル（タン・フー・ルー）	1,111,500	M.M	ALL P×14
銀狼伝説スペシャル（ローレンス）	994,400	リョウおあずけ	ALL P×7
ハイパーデュエル	2,588,353	CSG-ラッキーマリ	ALL 残3 キース使用
★スーパーチェイス	5,538,700	HAP	ALL 1ミス
海底大戦争	1,937,800	来月は連有! 小池さん	ALL 残0 連無 10万おち
グランドエフェクト（トレーニング）	2'57"36	S.Y	ALL MT
グランドエフェクト（スペイン）	3'07"48	S.Y	ALL MT

チャレンジパンパン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツダン（タイプA）	13,118,880	LXS㍉	ALL 連付
バツダン（タイプB）	10,503,130	わいわい	ALL 連付
バツダン（タイプC）	16,576,520	JoJo	ALL 連付
★豪血寺一族（おたね）	1,758,000	YUK	ALL P×5 D×4
豪血寺一族（アニー）	1,196,800	JoJo	ALL P×6 D×1
豪血寺一族（バッファロー）	1,193,100	FAD-JAN	ALL P×3 D×3
豪血寺一族（隊全）	1,037,300	A.T	ALL P×6 D×1
銀狼伝説スペシャル（クラウザー）	2,400,300	㎞-暗黒龍	ALL R49 6万×1おち
バーチャファイター（バイ）	4'11"03	わいわい	BADエンド? ドールまけ
龍虎の拳（リョウ）	1,109,170	仗◆助	ALL/F R26 D×2

ビッグウェーブ　高知
高知県高知市曙町1-8-25 寿ビル1F西　☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	2,169,900	玄蔵活記念 スト冠GUY	ALL ※
銀狼伝説スペシャル（ダックキング）	2,150,100	もっと出したい NSX-R	ALL ※ P×28
銀狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,003,600	同一人物では ありません K・N	ALL ※ P×26
銀狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,939,400	目指すは200万 NSX-R	ALL ※ P×26
銀狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,863,500	やっとマトモ スト冠GUY	ALL ※
スーパーストⅡ（春麗）	1,944,200	爪がおれません 9万落ちですNTG	ALL連 爪×2 P×21 36R
スーパーストⅡ（ケン）	1,771,500	スト冠GUY	ALL連 爪×3 P×18 36R
サンダードラゴン2	5面ボス	LAOS-長田仙人	1P ※付
ドギューン	60,790,950	5周目突入、しかし LAOS-長田仙人	5周目敵がいなくてゲームが止まる
ぷよぷよ	1,430,571	ねらいすぎ点ずがる LAOS-長田仙人	ALL 879ぷよ

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストⅡ	1,621,400	JOE,VC	1C ALL 対戦×1 ケン
スーパーストⅡ	1,610,601	TK-WAVE	1C ALL ケン
スーパーストⅡ	1,599,600	憂	1C ALL ケン
スーパーストⅡ	1,252,600	TK-WAVE	1C ALL ガイル
スーパーストⅡ	1,412,109	憂	1C ALL リュウ
スーパーストⅡ	1,083,900	土井様	1C ALL バルログ
バニッシャー	8,251,400	守田正夫	1C ALL
マッスルボマー	1,006,500	SFT-○ツ○リン○	1C ALL
サムライスピリッツ	855,070	佐々木のNEI	1C ALL
銀狼伝説スペシャル	1,718,900	橋山拓夫	1C ALL

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0052

タイトル	スコア	スコアラー	備考
牌姫Ⅱ	1,408,300	DAN	R-7
ダダンダーン（アン）	300,600	キャロット住吉君	R-7 連付 大学2年生
★シュマイザーロボ（フルキュリア）	3,063,500	G.M.C.ぱんだ	ALL 連付 レート.345
ドラゴンボールZ（孫　悟空）	375,800	G.M.C.みやさん	ALL 連付
燃えよゴンタ	436,900	G.M.C.R-I	5人目
サバイバルアーツ	970,200	G.M.C.みやさん	ALL 連付 ヴァイパー使用
パーフェクトソルジャーズ（アラビアンムーン）	1,056,900	G.M.C.ぱんだ	ALL 連付
マッドシャーク	10,000,000+α	ROBOC0P㊙	2-6にて達成 連付
J.J.スクウォーカーズ	2,104,380	G.M.C.R-I	ALL
パーフェクトソルジャーズ	961,000	G.M.C.OLT	ALL 連付 ブシドー

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ミラクルアドベンチャー	853,800	WGFC-MLK	ALL 1ミス 2万おち
豪血寺一族（大山礼児）	961,400	えじまくん	ALL
雷電（1P側）	5,558,010	INDICK-APL	2-7 1up×1
スーパーストⅡ（ダルシム）	1,547,300	カレー屋復活記念 J.O	ALL 爪×0
機動戦士ガンダム	545,600	KRC-NO43	ALL ブラ使用
バイブドリーム（Aコース）	3,904,760	WGFC-YRR	ALL 1ミス 2機設定

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説スペシャル（不知火舞）	1,241,700	正義のジャーナリスト 闇野雪史	ALL 全勝
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'34"489	KENペンドリガー	3周設定 MT ゴール
リッジレーサー（タイムトライアル）	4'46"777	OZY	4周設定 MT ゴール
リッジレーサー（タイムトライアル）	1'10"472	KENペンドリガー	コースレコード MT
サムライスピリッツ	495,850	嵐を呼ぶ○チガイ	ALL 人斬り半蔵
サムライスピリッツ	432,230	ショッカー日高	ALL 猿投旋ナコルル
サムライスピリッツ	507,270	呪師ブランキー	ALL 引き逃げ十兵衛
サムライスピリッツ	592,290	入谷英男は 死にました。	ALL ガイキングタム²
ミラクルアドベンチャー	573,100	ヘイ、ミーは トップKOBネェ〜	ALL
ノックダウン	142kg	OZY	100円 2回 グローブ付

タイトーイン608　トロン　沖縄
沖縄県那覇市安里2-4-2　☎098-862-9931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ハイパーデュエル	2,442,034	ASO	A22 キース使用
サンダードラゴン	2,242,300	TR-XX	7面
V・V	（募集中）		
バブルボブル	2,324,850	B・B	73面

・ビデオゲーム・

クラシック　ガイド

CLASSIC GUIDE

君よ，オールド・ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

NMK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストカード	マニュアル	備考	店名
ボンジャクツイン	22,000円	'93年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー

SNK

サスケvsコマンダー	65,000円	'80年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ASO	18,000円	'85年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ストリートスマート	15,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ワールドヒーローズ	5,000円	'93年	アクション	有	無	MVS業務用ソフト	ソフトショップ★マリオ
餓狼伝説	5,000円	'92年	アクション	有	無	MVS業務用ソフト	ソフトショップ★マリオ
龍虎の拳	5,000円	'93年	アクション	有	無	MVS業務用ソフト	ソフトショップ★マリオ

UPL

ノバ2001	25,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会

アイレム

R・タイプII	15,000円		シューティング	有	有		レクトロン
イメージファイト	15,000円	'90年	シューティング	有	有		レクトロン
エアデュエル	15,000円	'90年	シューティング	有	有		レクトロン
R・タイプ	12,000円	'87年	シューティング	有	有		レクトロン
ギャロップ	8,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー

カプコン

闘いの挽歌	53,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
魔界村	35,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
ブラックドラゴン	35,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
ブラックドラゴン	34,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ファイナルファイト	25,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
アレスの翼	18,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
1943	12,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
サイドアーム	9,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

コナミ

タイムパイロット84	35,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
イーアルカンフー	25,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
ゼクセクス	25,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
グラディウスII	22,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ジャイラス	18,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ヘクシオン	18,000円	'93年	パズル	有	有		ソフトショップ★マリオ
ジャカル	18,000円		アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ハイパーオリンピック	13,000円	'83年	スポーツ	有	有		カナヤ商会

セガ

スタージャガー	45,000円	'83年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ごんべえのアイムソーリー	45,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
ピットフォールII	35,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
テディーボーイブルース	35,000円	'85年	アクション シューティング	有	有		カナヤ商会
エイリアンシンドローム	35,000円	'87年	アクション シューティング	有	有	システム16A	カナヤ商会
ティディボーイブルース	33,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
サンダーブレード	32,000円	'87年	シューティング	無	有	基板のみ	㈱メッセサンオー
クラックダウン	28,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
テトリス	20,000円	'88年	パズル	有	有		ソフトショップ★マリオ
ザクソン	19,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ムーンウォーカー	18,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ボナンザブラザーズ	15,000円		アクション	有	有	システム24	レクトロン
ペンゴ	15,000円	'82年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
エイリアンストーン	15,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
スーパーリアル麻雀PII	13,000円		麻雀	有	有		レクトロン
獣王記	12,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
フラッシュポイント	10,000円	'88年	パズル	有	有		ソフトショップ★マリオ

タイトー

アルペンスキー	75,000円	'82年	アクション	有	有	DIP表にし	カナヤ商会
ジャングルキング	65,000円	'82年	アクション	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
黄金の城	50,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
アルペンスキー	38,000円	'82年	スポーツ	無	有		㈱メッセサンオー
ダイノレックス	30,000円	'92年	アクション	有	有	新品、F2サブボード	レクトロン
ウォータースキー	25,000円	'82年	アクション	無	有		カナヤ商会
F2マザー(大基板)	25,000円			無	有	ソフトナシ	レクトロン
グレートソードマン	20,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ヴォルフィード	15,000円	'89年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
バトルシャーク	14,000円	'90年	シューティング	有	有	ジョイスティック仕様	㈱メッセサンオー

データイースト

ザビガ	55,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ファイターズヒストリー	29,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
イエローキャブ	27,000円	'84年	カーアクション	有	有		カナヤ商会
のぼらんか	15,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
コブラコマンドー	12,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
タンブルポップ	10,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ

ナムコ

リブルラブル	110,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
グロブダー	75,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ニューラリーX	75,000円	'81年	カーアクション	有	有		カナヤ商会
モトス	72,000円	'86年	アクション	無	有		カナヤ商会
ドラゴンバスター	68,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ワルキューレの伝説	48,000円	'89年	アクション	有	有	S-IIロムキッ	レクトロン
ボスコニアン	48,000円	'84年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
システムIIボード	45,000円			無	無		ソフトショップ★マリオ
ゼビウス	40,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
フェリオス	35,000円	'89年	シューティング	有	有	S-IIロムキット	レクトロン
メルヘンメイズ	35,000円	'88年	アクション	有	有	S-I	レクトロン
マッピー	35,000円	'83年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
スプラッターハウス	30,000円	'88年	アクション	有	有	S-I	レクトロン
ギャプラス	25,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
未来忍者	25,000円		アクション	有	有	S-IIロムキット	レクトロン
ギャプラス	25,000円	'84年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ディグダグ	24,000円	'82年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ギャプラス	23,000円	'85年	シューティング	有	有		レクトロン
オーダイン	20,000円	'88年	シューティング	有	有	S-IIロムキット	レクトロン
ブレイザー	20,000円		シューティング	有	有	S-IROMキット新品	レクトロン
ゼビウス	13,000円	'84年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

バンプレスト

機動戦士ガンダム	32,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
機動戦士ガンダム	28,000円	'93年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー

ビデオシステム

ソニックウイングス	25,000円	'93年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

ユニバーサル

レディーバグ	30,000円	'81年	ドットイート	有	有		カナヤ商会

東亜プラン

達人王	20,000円	'93年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
V・V	20,000円	'93年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

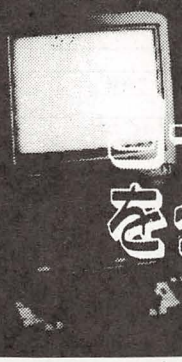
任天堂

マリオブラザーズ	30,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会

■㈱メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■ソフトショップ★マリオ 〒399 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28番10号 ☎06-395-0272
■レクトロン 〒578 東大阪市西鴻池町1丁目14-13 ☎06-747-2028

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは,マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき,U-Com(Used Computer=中古パソコン機器)を分類して掲載しています。興味のある商品については,取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお,掲載内容,また売買については,編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は,パソコン本体,ディスプレイ,フロッピー・ドライブ,プリンター,ワープロ,その他の項目にわけてあります。

各項目は,原則としてそれぞれメーカーごとに分類し,型番ごとにまとめ,価格順にならべています。

商品については,マニュアル,保証書,外箱,附属品の有無が表示されています。

程度については,

1:マニア向け部品取り程度
2:実動品だが外観は下程度
3:完動,外観は中程度
4:完動。外観は上
5:極上。新品同様品

といった,大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには,その商品に関するコメントを記入してあります。

なお,たくさんの読者の方がおられるので,人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も,あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう,工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
MacintoshLC II HD80	238,000円	有	有	有	有	5	12インチモニタ付	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
Mac II fx32/160	178,000円	有	無	無	有	4	ビデオカードSCSIターミネータなし	中京マイコン㈱
Macintosh II Si/MB/HD80	150,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
Macintosh II V X	150,000円	有	無	有	有	5	160HD、20MRAM、CD-Rom	㈲アイザワ時計店
パワーブック14JB	98,000円	有	有	無	有	5	RAM4M/40HD	ユニオンコンピューターネットワーク
MAC Clasic	90,000円	有	無	有	有	5	40MHDD付	ICランド キタジマ
パワーブック140	84,800円	無	無	無	有	3	RAM8M/40HD	ユニオンコンピューターネットワーク
Mac Cdar Classic4/160	78,000円	有	有	有	有	5		中京マイコン㈱
Macintosh Classic	59,800円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
LC2/40	49,800円	無	無	無	無	2	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
Mac Classic	44,800円	無	無	無	有	3	RAM2M/40HD	ユニオンコンピューターネットワーク
Macintosh II	39,800円	無	無	無	有	3	RAM2M/100HD	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

PC-486HX2	269,000円	有	有	有	有	5	486DX2-66MHZ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486NASX2	199,800円	有	有	有	有	4	カラー486ノート	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386NAR2	180,000円	有	有	有	有	5	新品120MBHDD、RAM2MB付	オガワムセン
PC-486PW/N	169,800円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-486GR3	130,000円	有	無	有	有	5		MEDIA旭川
PC-486GR+3	128,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-486GF2	118,000円	有	無	有	有	5		OAシステムプラザ京都店
PC-486GR2	118,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-486GR5	118,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC486P2	115,000円	有	有	有	有	5	RAM4MB増設	㈲アイザワ時計店
PC-386NAR	99,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-386NAR2	99,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-486P2	99,800円	有	有	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-486SE2	98,000円	有	無	有	有	4	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-486P2	94,800円	有	有	有	有	4	マウス変換コネクター付	㈱アイ・ツー東京店
PC-386P	89,800円	有	無	無	有	3		㈱98BOX
PC-486P2	89,800円	有	有	有	有	5		㈱コンピュータバンク
PC-386P2	79,800円	有	有	有	有	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-386NWR2	70,000円	有	無	有	有	4	2FDDタイプ	オガワムセン
PC-286VF-STD	69,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-386GE5	69,800円	有	有	有	有	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-386GE5	69,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-386VR-H40	68,000円	有	有	無	有	4	HDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386LS	65,000円	無	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386M	64,800円	有	無	有	有	3	EMJ-2000付	OAシステムプラザ京都店
PC-386N-STD	64,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386M	59,800円	有	無	有	有	3		OAシステムプラザ京都店
PC-386VR-STD	59,800円	有	無	無	有	3	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-286BOOK-STD	56,800円	有	無	有	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-286LP	49,800円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286VE	48,000円	有	無	無	有	4		OAシステムプラザ京都店
PC-286VG	47,800円	無	無	無	無	4		OAシステムプラザ京都店
PC-286Book	43,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-286VF	39,800円	有	有	無	無	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VG	39,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286LE	38,000円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VF	38,000円	無	無	無	有	5		西神戸マイコン株式会社
PC-286C-STD	35,800円	有	無	有	有	4	PCクラブ	コレクション

IBM

Think Pad 550BJ YLS	348,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
ThinkPad220	136,000円	有	有	有	有	5	新品特価	ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

PC-9821Ne/120W	369,800円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-9821Ne/20W	338,000円	有	有	有	有	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9821AP2/M2	329,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821AP2/U2	319,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801Ne	318,000円	有	有	有	有	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9821AS/V2	310,000円	有	有	有	有	5		㈲アイザワ時計店
PC-9821AP/U9	298,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9821AP/U2	288,000円	有	無	無	有	I		MEDIA旭川
PC-9821CeS2	280,000円	有	有	有	有	5	デモ機	西神戸マイコン株式会社
PC-9821AP/U2	268,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9821AP/U2	258,000円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-9801NX/C	249,800円	有	有	有	有	5	カラー486ノート	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821AS/M7W	248,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801BA2/M2	246,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821BS2/2	239,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NA40/C	238,000円	有	有	有	有	3	カラー40HD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク

■MEDIA旭川:〒070 北海道旭川市3条通10丁目10号 ☎0166-25-9801
■ICランド キタジマ:〒308 茨城県下館市女方5番地 ☎0296-28-0050
■㈱アイ・ツー東京店:〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 ☎03-3258-1198

PC-9801BA2/U2	236,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821AS2/U2	229,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NA/C	228,000円	有	無	有	有	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NX/C	228,000円	有	有	有	有	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9821AS/M7	216,000円	有	有	有	有	5	新品処分特価	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821AS/V2	210,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NA	200,000円	有	有	有	有	5	展示品40MBHDD付	オガワムセン
PC-9801NC	199,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-9821AS/U2	195,000円	有	有	有	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-9801NA	188,000円	有	無	有	無	5	ENA-8000	OAシステムプラザ京都店
PC-9821AS/U2	188,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9821model2	188,000円	有	無	無	有	3	辞書DISK欠品	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801BS2/M2	179,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801BS2/U2	169,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NC	168,000円	有	無	有	有	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS/T	150,000円	有	有	有	有	5	新品40MBHDD、RAM2MB付	オガワムセン
PC-9801BA/U2	148,000円	有	有	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS/R	148,000円	有	有	有	有	5	640KB増設、3ケ月保証	スポット・タニガキ
PC-9821Ae/U2	148,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NA	145,000円	有	有	有	有	4	486ノート	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/R	142,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/R	139,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-9801DS/U5	139,000円	有	有	有	有	5		PC.LAND BECS
PC-9801NS/T	138,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-9801BX2/M2	129,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801FA2	129,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-9801T/S5	128,000円	有	無	有	有	4		㈲アイ・エヌ・シー
PC-H98/S8-002	128,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801NSL	120,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン株式会社
PC-9801BX2/U2	119,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801FA/ノ2	119,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-H98model80	119,800円	有	無	有	有	4	内蔵2MBRAM増設、東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-9801NS/E	118,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NS/T	114,800円	有	無	有	有	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX2	110,000円	有	無	無	有	5	メルコEDX-4000付	ICランド キタジマ
PC-9801BX/U2	108,000円	有	有	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FA2	108,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FA/U2	108,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS/L	108,000円	有	有	有	有	5		㈱コンピュータバンク
PC-9801NS/E	104,800円	有	無	有	有	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801HA	100,000円	有	有	有	有	5	メルコRJF-1250付	ICランド キタジマ
PC-9801RA2I(メルコ倍速CPU付)	100,000円	有	無	無	有	4	RAM4MB付	オガワムセン
PC-9801DA2	99,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-9801NS/T	98,000円	無	無	無	無	3	640KB増設、3ケ月保証	スポット・タニガキ
PC-9801RA2I	98,000円	有	無	無	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-H9858 002	98,000円	有	有	有	有	4	ODP付	フレックス四日市
PC-9801DA2	94,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DA/U2	94,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RA5	94,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-9801RS2I	90,000円	有	無	有	有	4	サウンドボード2メガ増設	益田パソコンランド㈱石見電業社
PC-9801US	90,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FS2	89,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-9801RA2	89,800円	有	無	無	有	3		㈱98BOX
PC-9801RA2I	89,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RS2I	89,800円	有	無	無	有	4		MEDIA旭川
PC-9801VX2HD20	89,800円	有	無	無	有	3		㈱98BOX
PC-9801EX2	88,000円	有	無	無	有	4	40MBHDD内蔵	スポット・タニガキ
PC-9801FS2	88,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FS/U2	88,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RA2	80,000円	有	無	無	有	4		㈱ラビット
PC-286LS	79,800円	有	無	無	有	3		㈱98BOX
PC-9801DA2	79,800円	有	無	有	有	4	メモリー4M付	フレックス四日市
PC-9801DS2	79,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-9801DS/U2	79,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX/U2	79,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801EX2	79,800円	有	無	無	有	3		㈱98BOX
PC-9801RA2	79,800円	無	有	無	有	3	386DX-16M	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801T/W2	79,800円	有	無	有	有	4		㈲アイ・エヌ・シー
PC-98RL/5	79,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NL	78,000円	有	有	有	有	5		㈱コンピュータバンク
PC-98XL2	78,000円	無	無	無	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801FX2	74,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-9801NS	74,800円	有	無	有	有	4		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RS2	74,800円	有	無	無	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX2	68,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801EX2	68,000円	有	無	有	有	4	640KB増設、3ケ月保証	スポット・タニガキ
PC-9801EX2	68,000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX2I	64,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-98XL²	64,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX2	59,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX2	59,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-9801LV2I	59,800円	有	有	有	有	5	〃	MEDIA旭川
PC-9801FX2	58,000円	無	無	無	無	3	ACキーボードのを付属	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801LS5	58,000円	無	有	無	有	3	塗装ハゲあり	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS20	58,000円	無	無	無	有	4		PC.LAND BECS
PC-9801RX2	58,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801DX2	55,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801DX2	55,000円	無	無	無	有	5		西神戸マイコン株式会社
PC-9801EX2	54,800円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801EX2	49,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801RX2	49,800円	有	無	無	有	3	80286/12MHZ	コレクション
PC-9801RX2	49,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-9801RX2I	49,800円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VX2I	49,800円	無	無	無	無	4		OAシステムプラザ京都店
PC-9801LX2	48,000円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801N	45,800円	無	無	無	有	3	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-9801RX2	45,000円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801VX2I	44,800円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-98DO	39,800円	有	無	無	有	3		コレクション
PC-9801VM11	39,000円	無	無	有	有	4	640KB増設、3ケ月保証	スポット・タニガキ
PC-9801VX	32,800円	有	無	無	有	3	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-98DO	32,800円	有	無	無	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801VM2	32,000円	有	無	無	有	4	640K	西神戸マイコン株式会社
PC-9801UV11	29,800円	無	有	無	無	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VM2	29,800円	無	無	無	有	3	スタンバイ保証1ケ月	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-9801VM2	29,000円	無	無	無	無	4	640KB増設、3ケ月保証	スポット・タニガキ
PC-9801F2	9,800円	有	無	有	有	3		フレックス四日市

SEGA

TERA DRIVE 2	25,800円	有	有	有	有	5	メガドライブ+DOS/V	ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

X68030	243,800円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
X68030	199,800円	有	有	有	有	5	X68030	ユニオンコンピューターネットワーク
X68000XVI	138,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000 SUPER HD	128,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000EXPERT II	99,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
X68000SUPER	99,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
X68000SUPER	99,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
X68000EXPERT II	89,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
X68000PRO	79,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
X68000EXPERT	78,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
X68000ACE HD	76,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
X68000PRO	64,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店

SONY

HB-F1XDJ	16,800円	無	無	無	無	3	本体・ケーブルのみ	コレクション

キャノン

A290-80HD(A-2008モニターセット)	128,000円	有	無	有	有	5		中京マイコン㈱

コンパック

Prolinea3/25Zs	45,800円	有	有	有	有	4	DOS/V	ユニオンコンピューターネットワーク

ナショナル

MSX2-FS-5500/F2	10,000円	有	無	無	有	3	プリンター付	㈱ラビット

パナソニック

FSA1ST	42,800円	有	有	有	有	4	MSXターボR	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1F	11,000円	無	無	無	無	3	本体・ケーブルのみ	コレクション

東芝

EVS001WH	148,000円	有	有	有	有	5	未開封品	㈱アイ・ツー東京店

富士通

PC-9801NX/C	239,800円	有	有	有	有	5	未開封品	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NA/C	218,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS II HR20	157,600円	有	無	有	有	5	FMT-DP536I、FMT-KB20付、東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
FM TOWNS II HR200	148,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS II UR20	145,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NS/R	138,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS II -HR20	135,000円	有	有	有	有	5	展示品・税込	㈱クレバリー
FM TOWNS II HR100	129,800円	無	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS II UR20	128,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II X20	118,000円	有	有	有	有	5	展示品	MEDIA旭川
FM TOWNS-10Fセット	110,000円	有	無	有	有	5	DP533-KB105付	ICランド キタジマ
FM TOWNS II HR20	109,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS HR20	109,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店

■㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店：〒101　東京都千代田区外神田1丁目15番16号秋葉原ラジオ会館6F　☎03-3252-0290
■㈱コンピュータバンク：〒150　東京都渋谷区1丁目6番8号　☎03-3797-1221
■㈱クレバリー：〒156　東京都世田谷区桜上水2-26-9　☎03-5374-2608

FM TOWNS II CX20	104,600円	有	無	有	有	4	FMT-DP535、FMF-KB107付、東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
FMTW2CX40	98,000円	有	無	有	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
FM TOWNS20F	89,800円	有	有	有	有	5	テンキーボード付	㈱メディアショップハイランド
FM TOWNS II UX20	88,000円	有	有	有	有	5	新品処分特価	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS II UX20	82,800円	有	有	有	有	4	FMT-KB10/付	㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS II CX20	79,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II CX20	78,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS UG20	78,000円	有	有	無	有	5	キーボード付	フレックス四日市
FM MARTY	60,000円	有	有	有	有	5	ゲームソフト2本付	㈲アイザワ時計店
FM MARTY	59,800円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
FM TOWNS20F	52,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
FM MARTY Set	49,800円	有	有	有	有	5	キーボード(KB305)マウス(MoB01)付	㈱アイ・ツー大阪店
FM MARTY	44,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FM MARTY	43,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM MARTY	39,800円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
FM TOWNS II UX20	29,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

満開製作所

RED ZOON	159,800円	有	有	有	有	5	満開製作所と取りあつかい有り	㈱OAシステムプラザ仙台店

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801UV11+モニタ	89,800円	有	無	無	有	3		㈱98BOX

ディスプレイ

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Macintosh13インチモニター	45,000円	有	無	有	有	5		㈲アイザワ時計店

NEC

PC-KD1521	588,000円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱メディアショップハイランド
PC-KH1511	59,800円	有	有	有	有	5	展示品	MEDIA旭川
N592JL	58,000円	有	有	無	有	3	20"4モードCRT	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-TV455	58,000円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-TV453	54,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-TV352	45,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD1521	44,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-KD881	42,800円	無	有	有	無	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-KD882	36,800円	有	有	有	有	4	15'	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD882	35,000円	無	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-KD863S	34,800円	有	無	無	有	4	スピーカー付14インチアナログCRRT	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-KD851	30,000円	無	無	無	有	3		オガワムセン
PC-KD861	29,800円	無	無	無	有	3	14インチアナログCRT、スタンバイ保証1ケ月	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-KD882	29,800円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-KD854N	28,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン株式会社
PC-KD853	26,800円	無	無	無	有	3	14インチアナログCRT、スタンバイ保証1ケ月	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-KD551	9,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市

NTT

アイフレンド	12,800円	無	有	無	有	3	液晶パネル	ユニオンコンピューターネットワーク

SANSUI

PD-14M	25,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

SHARP

CZ-613D-TN	71,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
CZ-608D-BK	62,800円	有	無	有	有	4	X68000用14インチCRT、東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
CZ-601D-BK	59,800円	有	無	無	有	4	3モードマルチスキャン	㈱アイ・ツー大阪店
CZ606D-TN	44,800円	無	有	有	有	4	X68用CRT	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-606D-BK	39,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
CU-14MD	35,800円	有	有	有	有	5		㈱コンピュータバンク
CZ-820DB	27,800円	無	無	無	無	3	88/X1用200ラインカラー(TV付)	コレクション
CZ-801DS	22,000円	無	無	無	無	4		㈲アイザワ時計店
CZ-802D	15,000円	無	無	無	無	3		フレックス四日市

サンヨー

CMT-C14H2	26,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

三菱

XC-1498 II	31,800円	有	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京店

■コレクション：〒194　東京都町田市原町田2丁目2番1号町田第6ビル301号　☎0427-20-5471
■㈲アイ・エヌ・シー：〒204　東京都清瀬市元町1-13-33　☎0424-91-0181
■PC.LAND BECS：〒227　神奈川県横浜市緑区桜台26-1　☎045-984-4828

富士通

FMT-DP536	59,800円	有	無	無	無	3	PGBケーブル無	㈱アイ・ツー大阪店
FMT-DP531	43,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
FMT-DP533	38,000円	無	有	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
FMT-DP535	34,800円	無	無	無	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9831-MF2	22,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9831-VW2	15,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク

プリンター

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
スタイルライター	29,800円	有	有	有	有	5	MAC用	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

EPSON

VP-4800	89,800円	無	無	無	有	4	15インチ48ドットインパクトプリンタ、東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
HG-4000	59,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
VP-1000/PC	50,000円	無	無	無	有	4	シートワイダー付	ICランド キタジマ
AP-1000PC	49,800円	有	無	有	有	4	カットシートフィーダー付、東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
MJ-500	39,800円	有	有	有	有	5		㈱コンピュータバンク
VP-2061	39,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
MJ-500	38,000円	有	無	無	有	4	インクジェット	㈱アイ・ツー大阪店
AP-500	15,000円	有	無	無	有	3		㈱ラビット

NEC

PC-PR3000PS	198,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-PR10014	69,800円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-PR201/63A	58,000円	有	有	無	有	4	カラードットプリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR20/J	44,800円	有	有	無	有	4		㈲アイ・エヌ・シー
PC-PR201GS	39,000円	有	無	無	有	4	40MBHDD内蔵	スポット・タニガキ
PC-PR101/Th103	38,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201H2	33,000円	無	無	無	無	3	40MBHDD内蔵	スポット・タニガキ
NM-9400S	30,000円	無	無	無	有	3	15インチ、モノクロ	オガワムセン
PC-PR20G	30,000円	無	無	無	有	4	40MBHDD内蔵	スポット・タニガキ
PC-PR150N	29,000円	有	無	有	有	5	40MBHDD内蔵	スポット・タニガキ
PC-PR150n	27,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR150T	24,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR150T	24,800円	有	無	無	有	4	10インチ日本語熱転写プリンタ、スタンバイ保証1ケ月	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
PC-PR150V	20,000円	有	無	有	有	3	10インチ、熱転写カラー	オガワムセン

SHARP

IO-735X	118,000円	有	無	有	有	4		MEDIA旭川
CZ-8PC4	29,800円	有	無	有	有	4	X68000用、10インチプリンター、スタンバイ保証1ケ月	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店

キャノン

BJ-130J	49,800円	無	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店

チノン

IJK-112 II	15,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

日本アールイーエム

PR-B400	29,800円	有	有	有	有	5	カラー漢字熱転写	㈱アイ・ツー大阪店

富士通

FMJP-101G	34,800円	有	無	有	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
FMPR-204B	29,800円	有	有	有	有	5	ケーブル付	㈱メディアショップハイランド

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
文豪mini5UH	154,000円	有	有	有	有	5	開封品・12ケ月保証	スポット・タニガキ
文豪mini5UV	138,000円	有	有	有	有	5	開封品・12ケ月保証	スポット・タニガキ
PWP-70SR	118,000円	有	有	有	有	5	展示品	MEDIA旭川
PWP-7R	48,000円	有	無	無	有	4	3ケ月保証	スポット・タニガキ

PWP70HG	39,800円	有	無	無	有	3		㈱98BOX

SHARP

WD-SB55	190,000円	有	有	有	有	5	極上品	㈲アイザワ時計店
WD-A770	148,000円	有	有	有	有	5	開封品・12ケ月保証	スポット・タニガキ
WD-A561	99,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
WD-A751	79,800円	有	有	有	有	4	ペン書院	ユニオンコンピューターネットワーク
WD-270F	45,000円	有	無	有	有	5	スキャナーフィダー付	西神戸マイコン株式会社
WD-550	39,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	スポット・タニガキ
WD-910	30,000円	有	有	有	有	5	本体+プリンター+モニター	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

ナショナル

FW-U1P95	128,000円	有	有	有	有	5	開封品・12ケ月保証	スポット・タニガキ

東芝

JW-01V	99,800円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
JW-98UP II	89,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
JW-05P	79,800円	有	有	無	無	4		ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

30LX651	117,000円	有	有	有	有	5	開封品・12ケ月保証	スポット・タニガキ
OASYS30-AX301	99,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
OASYS30LX IV	59,800円	有	有	有	有	4	JISキーボード	ユニオンコンピューターネットワーク

その他

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Apple Keyboard II	8,000円	有	有	有	有	5	Mac用キーボード新品	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

GT-6000	99,800円	有	有	有	有	5	A4サイズカラースキャナー	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
GT4000	64,800円	有	有	無	有	3	A4スキャナ	ユニオンコンピューターネットワーク

ICM

CDJOOE	19,000円	有	有	有	有	5	CDROMドライブ	ユニオンコンピューターネットワーク

Itec

RL-100	32,800円	有	有	有	有	4	98R/Dシリーズ用HDD	ユニオンコンピューターネットワーク

MIKASA

ノートステーション	18,000円	有	有	無	有	3	98ノート用拡張BOX	ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

PC-IN500/4C	128,000円	有	有	有	有	5	24ビットカラースキャナA4	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-HD300RB	72,000円	有	有	有	有	4	SCSI300MHDD	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821A-E01	45,800円	有	有	有	有	5	PC-9821用ローカルバス対応	MEDIA旭川
PC-HD100R2	39,800円	有	有	有	有	4	SCSI I/F別売	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821A-B01	27,800円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱メディアショップハイランド
PC-HD040UB	24,800円	有	有	有	有	4	SCSI40MHDD	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821A-B01	23,800円	有	有	有	有	5	PC-98用内蔵増設メモリー	MEDIA旭川
PC-9821A-E05	22,800円	有	有	無	有	5	98MATE用120M	ユニオンコンピューターネットワーク
AP用キーボード	18,000円	無	無	無	無	5		西神戸マイコン株式会社
PC-9801-61R	14,800円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱メディアショップハイランド
RX用キーボード	13,500円	無	無	無	無	5		西神戸マイコン株式会社
PC-98XL²-02	9,800円	無	有	無	有	4	98XL²用2MRAM	ユニオンコンピューターネットワーク
VM用キーボード	9,000円	無	無	無	無	4		西神戸マイコン株式会社

SHARP

JX320M	99,800円	有	有	有	有	5	マック用24bitA4スキャナ	ユニオンコンピューターネットワーク

アクセル

FDC-57	15,000円	無	無	無	無	4		㈲アイザワ時計店

オムロン

MD-24FN4	13,800円	有	無	無	有	4	PC-9801N用モデム	フレックス四日市

サンヨー

SFX-11	39,800円	有	有	有	有	5	ファクシミリ	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

メルコ

ERX-3000 3MBRAMボード	14,000円	有	有	有	有	4	98RX、EX用	オガワムセン
HSL-25倍速CPU	12,000円	有	有	有	有	4	98DX、RX、EX、UX、VX21用	オガワムセン

ロジテック

LHD-S500	89,800円	有	無	有	有	4	98用ク付500MBハードディスク、東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店
LHD-MA240P	29,800円	有	無	無	有	4	98MATE用内蔵ハードディスク、スタンバイ保証1ケ月	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店

日本テクサ

NA-CP125	28,800円	有	無	無	有	4	エプソンPC386AR用HDD、スタンバイ保証1ケ月	㈱SRGスタンバイ東京ラジカン店

富士通

FMT-SP101	12,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド

緑電子

MDC-552L	15,000円	有	無	有	有	5	SCSIインターフェイス	㈲アイザワ時計店
MDT-54XM	5,000円	無	無	無	無	1		㈲アイザワ時計店

■㈲アイザワ時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2　☎0564-23-4960
■中京マイコン㈱：〒460　愛知県名古屋市中区大須三丁目14番43号　☎052-242-1156
■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■フレックス四日市：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪市中央区難波千日前15番18号　☎06-632-0012
■ユニオンコンピューターネットワーク：〒553　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎(06)644-0554
■OAシステムプラザ京都店：〒600　京都市下宮区寺町通仏光寺下ル東側恵美須之町544　☎075-344-0347
■スポット・タニガキ：〒620　京都府福知山市駅前町88　☎0773-22-0909
■㈱ラビット：〒651　兵庫県神戸市中央区御幸町6丁目1-15　☎078-221-2357
■西神戸マイコン株式会社：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2丁目5番18号　☎078-611-4194
■益田パソコンランド㈲石見電業社：〒698　島根県益田市駅前町29-5　☎08562-2-0396
■㈱98BOX：〒902　沖縄県那覇市長田2-12-1　☎098-853-9801
■㈱OAシステムプラザ仙台店：〒980　宮城県仙台市本町1-3-9第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541

北近畿のAVCスポット

今月の新品限定特価品

①PC-9801NS/R …… ¥168,000
(¥288,000)
②PC-9801NX/C …… ¥278,000
(¥438,000)
③PC-9821/S2…… ¥198,000
(¥438,000)
④PC-9821Ce/S1…… ¥249,000
(¥378,000)
⑤PC-9821Ce/S2 …… ¥295,000
(¥488,000)

お問い合わせはTEL
0773-22-0909

中古品(1/13現在) 3ヵ月保証付	新品ワープロも特売中
●PC-9801VM2(640KB)…29,000	●富士通 30LX651 (208,000)……128,000
●PC-9801VM11……39,000	● 〃 30LX601 (198,000)……129,000
●PC-9801EX2……68,000	●シャープ WD-A770(240,000)……158,000
●PC-9801N……53,000	● 〃 WD-A850(250,000)……168,000
●PC-9821/S2……195,000	●ナショナル FW-U1P95 (208,000)……138,000
●PC-PR201GS……39,000	●NEC 文豪mini5UV(200,000)……145,000
●PC-PR201H2……33,000	●NEC 文豪mini5UH(230,000)……158,000
●PC-PR150N……29,000	
●WD-550(ワープロ)……39,000	
●PWP-7R(ワープロ)……48,000	

商品確認：特に中古品は必ず在庫をお問い合せ下さい。10:00～19:30　日・祝 定休
銀行振込の場合：福知山信用金庫　本店　㊟691306 スポット・タニガキ
代金引換の場合：商品到着時に宅急便にお支払い下さい。(代引手数料 ¥1,200/個)
●消費税は別途申受けます ●送料は¥1,000/個

Audio Visual & Computer
SPOT
スポット・タニガキ
〒620　京都府福知山市駅前町88
TEL.(0773)22-0909 FAX.(0773)23-9577

It's a PONY

1994 デジタル・マザー・ハッカーの大冒険

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

SCITRON FEBURARY—94 NEW RELEASE 2·18 ON SALE

CD サムライスピリッツ～イメージアルバム～／SNK 新世界楽曲雑技団

ファン待望！“音の魔術師”新世界楽曲雑技団がキミたちに贈るイメージアルバム最新作だ!!　あの大ヒットの「サムライスピリッツ」からオープニング，キャラクターテーマ，エンディングなど全14曲を新世界楽曲雑技団がフルアレンジ。全キャラクターのプロフィールや全曲解説などを盛り込んだ解説書付きです。

収録曲は，静と動（タイトル），男節，日と月（覇王丸，橘右京），竹林（柳生十兵衛），影（服部半蔵），自然の宴（ナコルル），異人（タムタム），舶来女（シャルロット），暗黒（天草四郎時貞）等／￥2500(税込)。初回のみ，特典：千社札シール付。



CD G.S.M.1500シリーズ 龍虎の拳2～／SNK 新世界楽曲雑技団



さて，こちらもまたファン待望，あのザ100メガショックＮＥＯ・ＧＥＯ最新作「龍虎の拳２」がついにＣＤ化実現!!　ゲームオリジナルミュージックはもちろんのこと，個性的なキャラのボイスやＳＥなどなど，「龍虎の拳２」のサウンドの全てを収録したコンプリート盤であーる。ＮＥＯ・ＧＥＯフェアー対象作品。解説書，楽譜，それにＣＤケースサイズカラーステッカーの特典付きの“ノドから手”もの／￥1500(税込)。

CD Miracle Adventure & 戦え原始人3 ～主役はやっぱり JOE & MAC～／DATA EAST GAMADELIC

最後は，データイーストからの最新作コミカルアクションゲーム２作品をカップリング。ＮＥＯ・ＧＥＯよりコミカル冒険ゲーム「ミラクルアドベンチャー」とスーファミから恐竜相手の原始アクション「戦え原始人３」のオリジナルに加え，アレンジバージョンも収録。２作品の楽しい解説書と楽譜もついた豪華盤。データイーストがぐぐっと腕をふるった“音の祭典”を聴き逃すなんて手はないぞ／￥1500(税込)。

特典：ミラクルインストラクションカード



2/18よりNEO・GEOフェアー開催!! サイトロン特製キャラクターテレカ& カード店頭プレゼントキャンペーン

全国主要レコード店にて，２月18日よりＮＥＯ・ＧＥＯ関連ＣＤ，ＶＩＤＥＯの新曲，旧曲が勢ぞろいする「ＮＥＯ・ＧＥＯフェアー」が開催されるのは，すでにみんな知っているよね。フェアー開催中は，ＳＮＫのＣＤ，ＶＩＤＥＯ，ＬＤをお買上げいただくと，なんとＮＥＯ・ＧＥＯ格闘技ゲーム人気キャラクターの特製テレカやらカードの入ったお楽しみ袋（２枚セット）などを1000円につきおひとりずつに店頭プレゼント!!（なおプレゼントキャンペーンは商品がなくなり次第終了しちゃうので，お早めに参加してちょ）。

魅惑のCOMING SOON 3連発!!

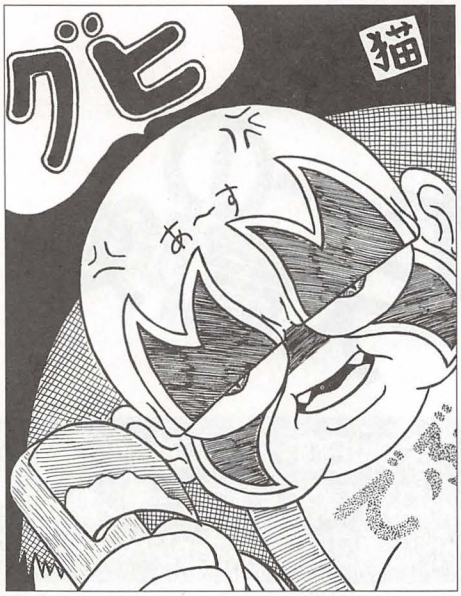
3月18日発売作品
各￥1500(税込)

CD G.S.M. 1500シリーズ

- FIGHTERS HISTORY DYNAMITE FLYING POWER DISK／DATA EAST GAMADELIC
- 雷電Ⅱ／セイブ開発
- BATSUGUN／TOP PLAN

井の中の川津祐介たあ俺のことさ

蛙と書いてカワズと読む。さて井の中の蛙，大海を知らず，ときたもんだ。ほお～含蓄がある言葉である。一方，井の中の川津祐介となると，まったくもって無意味である。もっと思い切って，井の中のカワズ掛けを放ったジャイアント馬場，でもよかったのだが，これだともっと下らない。そしてもしこれがだ，胃の中の蛙，だったら気持ち悪いぞぉ。もう想像さえしたくない。いいカゲンにせぇ!!



NEO・GEOクラブ 出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ㈱エス・エヌ・ケイ ☎06(339)0110

今月の大盤振舞　岩手県　猫谷ひろゆきくん
教訓：憎まれっこ　世にはばかる

はい，新製品一挙ご紹介です。

今回はサードパーティ２社，新製品３作品のご紹介です。ではさっそく参りましょ。

▽ワールドヒーローズ2　JET

ご存じADKの新ゲーム。『２』のキャラに，さらに２人加わり，総勢16人の大混戦ゲームだ。またシステムに大幅な変更が入ったぞ。１日に３人のキャラとそれぞれ一本勝負を行い，２勝すれば翌日に進める超武会編。１人のキャラに『ノーマル』『攻撃力』『防御力』『スピード』の，四つのタイプが設定され，自分にあったスタイルを選択して対戦する武者修業編。その他細かい部分の変更もいっぱい。何と言ってもライフメーター下に“字幕”がつき，ますます不可思議おもしろいゲームになりました。CPUの難易度が低くなったのもうれしいっす。

▽フライング・パワー・ディスク

NEO・GEOに新たに参入したデータイースト。第１弾『ミラクルアドベンチャー』に続く第２弾。実は綿串の一目惚れゲームです。フライングディスク（円盤）を投げ合って，相手のコートに叩き込むスピーディなスポーツゲーム。何せディスクを巡る駆け引きに，『スピード』が要求されるのだから，熱くなる事は間違いなし。その上，パワーを溜めて使用するパワーアップシュートや必殺シュートも使えるし，その必殺シュートを返す事もできるんだ。システムが至ってシンプルなだけに，極めるとおもしろいゲームだぞ。

▽ファイターズヒストリー・ダイナマイト

データイースト参入・第３弾ソフトがこれ。ネオ・ジオ版でリニューアルされての登場だ。前作の敵キャラ，クラウンとカルノフが使用キャラとして登場。全13人入り乱れての闘いになる。まだ操作関係も，六つボタンだったのが，ネオ・ジオの四つボタンに合わせて整理・変更されたし，ゲーム内容自体も，かなりのマイナーチェンジが施されている（前作の弱点システムは健在だぞ）。

第１戦目と第２戦目のバックがガラリと変わるステージもあるし，各キャラのアクションも増加されていて，グラフィックにもより一層，磨きがかかっているぞ。

さあ，君もゲームと一緒に『ごっついタイガーバズーカじゃ！』と絶叫するしかない（かも知れない…）。

餓狼さんちのサカザキくんですが

使い方を公表します。いやあ，問い合わせの電話，えぐいほど凄かったっす。

①リョウを倒して，そのデータをメモリーカードにセーブする。②そのデータを呼び出して，リョウと対戦して負ける（レベル・キャラクターはどれでも良い）。③そのまま放っておくと，タイトルに戻る。デモンストレーション・マッチ画面の時，下記のコマンドを入力するの事。

↑，←，↓，→，↑，A，
↑，→，↓，←，↑，C。

④リョウの「オラオラァ」と言う声が流れたら成功（たまにはデモ画面の音声と重なって聞こえない場合もあります）。スタートボタンを押し，『1P VS 2P』を選択。

これでOK。必殺技のコマンドは，『龍虎の拳』に準じてますが，龍虎乱舞は，キムの鳳凰脚と同じコマンドです。

また，リョウは対戦オンリーです。④で表示される『1P VS COM』を選ぶと，リョウは使えません。気をつけて下さいね。

コラムの泉

テーマ・「わくわくする話」

今回のお題目『わくわくする話』です。

▼2／9～3／23の間，アメリカはオクラホマ州に行って参ります。いわゆる交換留学と言うやつです。1カ月ちょっとなので，ほとんど観光旅行ですが…不安もあるけどわくわくします。またゲームレポートやって，文章ネタ占拠したいな（コラコラ）　（茨城県　ひぃろぉくん）

●ああっ，うらやましい！　文章ネタ，楽しみにしてるぞおっ。

▼そらもぉ，ネオ・ジオの新作待ちの気分でしょう。龍虎2や，「あの」続編や…。いつ何が飛び出すかわからんから。　（大阪府　奈江吉くん）

●去年は綿串自身もワクワクしたゲームが発売できたし，思いがけないくらい，たくさんの反響を頂いて，本当に苦しくて嬉しい年でした。今年はどんな年になるかな？　来月のお題目は『さよならの話』です。

※　※

▼さて，話は変わります。今回，トラフィックでご紹介しました，東君のサムライ本『SAMURAI POWER』。そして12月号でご案内した水鏡あきら君の，オリジナルイラスト本『BLANK KILLER』。出来上がったとのご報告がてら，若干数頂きました。で，お二人のご好意により，皆さんにプレゼントしたいと思います。どちらかの本も，内容がしっかりして，読み応えのある本です。条件はひとつ。**東君，及び水鏡君に，感想を必ず送ってあげて下さい。本のタイトル（どちらか一冊ね）を明記して，『同人誌下さい』係宛てでお願いします。**先着順で当選者の発表は，発送をもって行ないます。よろしくお願いします。

春が来る前って，冷込みが一番厳しいんですよね

とりあえず，七英雄を拝んだ綿串です。拝んだだけだから，まだ倒してません。FFVIがでるまでにゃ終わらせたいなぁ…。

▼ちはす！　復活の極堂不死美です。大学に合格して約3カ月ぶりにNEO・GEOクラブにイラストを送る事ができました。ああ，幸せとはこの事を言うのねって感じっす(笑)。大学受験で大阪に行ってた時，地下鉄（御堂筋線の事ね…綿串）・江坂駅でSNKのビルを見つけて，ついつい電車を降りてビルの前まで行ってしまいました。フラフラと。何か1階，工事中だったけど。その後，NEO・GEOランドにも行きました(いいのか受験生…)。ラストリゾートのパネルがかっこいいぞう。でも，人がいっぱいで，なかなかゲームが出来なかったですー(泣)。別の日には，境の方で「サスケVSコマンダー」をやったりもしました。　（三重県　極堂不死美さん）

●1月には，一般入試もあったそうですが，どうでしたか？　ところで工事中だった新ビルの1，2階ですが，現在『NEO・GEOLAND 2号店』として好評営業中です。また大阪に来る機会があったら，覗いてみてね。

▼今，友人にNEO・GEOを借りているのですが…。餓狼SPやってます。ダックにはまってて，もー寝不足です。あ，NEO・GEOが欲しくなってしまった，ああ〜恐らく，春までには買ってしまっているでしょう。そういえば極堂不死美さん，1/5に名古屋の正月コミケにいませんでした？　ウチのスペースに不死美さんらしき人が来たんで声をかけてみたらソソクサと去っていっちゃったんで，もし別人でしたらごめんなさい。あの時スペースにいたのは，僕とPOPIIさんです。　（愛知県　耶麻石　雅くん）

▼やったーっ!!　雷光戦士様からコール返し＆FAN CALL頂いちゃったよーっ♥，ラッキー。…でも，PN間違ってますよーっ…（涙2)。私は「ともこざる」であって「ともござる」ではないんです!!（…これは校正の人が悪いんです!!…ちゃんとチェックしてね…)。以上，間違い直しを終わります。　（三重県　ともこざるさん）

●私信2通です。ともこざるさんに関しては，綿串の見落としの可能性もありますね。そうだったら，ごめんなさいね。

●遅くなりましたが，年賀状どうもありがとうございます。中にはきれいにフルカラーのイラストで送って下さった方も…。これらの年賀状は，例の如くネオ・ジオクラブに渡しましたので，最新号に掲載されてるかもね。ではまた来月。

「N・G TRAFICS」

●サークル会員募集

PC98のCG部門，プログラム部門BASIC&ビギナー部門に分かれています。まだ詳しい事は決っていませんが，みなさんのご意見をもとに決めていきたいと思います。80円切手同封の上，住所・氏名・年齢・希望の部門（いくつでも良い）を明記して，ご連絡下さい。

〒062 札幌市豊平区月寒東2条19-2-17
安田宅　大策宛て
※　※

●サムライ本が出来ました！

こんにちは，東　次郎です。11月号にて執筆者募集をかけたサムライ本『SAMURAI POWER』が出来ました。A5版，オフセット印刷，84ページになります。総勢25名が執筆者として参加して，作った本です。詳しい内容を知りたい方は，80円切手同封で，下記住所までお問い合わせ下さい。

〒187 東京都小平市大沼町2-422-9
カーサオーヌマ102
大槙　慶久宛て

※1月末より，郵便料金が値上がりしています。郵送の際には必ず確認して送るようにしましょう。



◀青森県　N・ーくん
おう，こっちこそな！


◀島根県　山渡　流さん
「自分の絵を好きだと言ってくれる方々のために描いた」そうだ


◀大分県　竜太くん
がんばって『大盤』めざしてね



◀北海道　れぷりか・らいおんくん
こんな娘に勝負を挑まれたら，困っちゃうかも



◀富山県　鳥賊　太郎さん
華麗にして気高いもの



◀東京都　らんぱあくん
超速効！　WH2J一番乗り



◀茨城県　ひぃろぉくん
こっちはFHD一番乗りだぞ



◀東京都　幻　詩人くん
ヒ・ヨ・コが恋人(？)



◀静岡県　佐伯司様親衛隊さん
半蔵・その哀と志



◀福岡県　砂珠さん
これがまた，強かったりして



▲今月のバレンタイン・スマイル　千葉県　単純構図男くん
とろけそうな笑顔！


▲？県　？
住所・名前が抜けてたよ



▲福岡県　新陰流さぶろうくん
魔界人だって夫婦瑞祥



◀大阪府　へびは・ねいびさん
仲良くスノー・バケィション

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

年も改まって早3か月…。(なんか，先月号でも書いたよーな(^_^;))まだまだ寒さは続いているし，春はどこかでみちくさしてるよーですねぇー。でも最近では，肌を刺すような寒さなんか全然感じられなくなってるし，ホントに暖冬ですね〜。この間なんて，夕方の4時頃はアイスバーンだったのに，夜の7時頃には道路が乾いてたなんてこともあったし，もしかしたら，このままだんだんと四季がなくなったりして…。そーすると，衣更えなんかもなくなって…楽チンだろーなぁ！（あ〜なんて横着者なんだぁ，私は！）

そんでわぁぁ〜〜，SPSスピリッツ，いってみよぉぉぉ———!!

一言言わせて・大五郎じっちゃん

今月号のSPS広告見てくれたかな？　そう，X68000の「ぷよぷよ」です。

先月号までは，PC-9801の画面写真を借りてましたけど，今月号は正真正銘X68000版の画面写真ですよ。まだ開発中のですけどね……

写真を公表するくらいだから，ほぼ完成に近づいたと思って期待してください。

発売は3月下旬を予定しています。

SPS-NET情報局

ただいま，回線使用状況調査中……。

今年はNETの大幅な変更を予定してます。

11400bpsが普及しはじめましたので，それに対応すべくシステムの構築を考えています。

また，Tri-Pも9600bpsになるので，ますます福島が遠くて近い県になりそうです。しばらくSPS-NETに来られていない会員の皆さん，たまにはNETを覗いてみてください。

くまちゃんのひとりごと

今月は，バレンタインDayあるしぃ，密かに心待ちにしてる方々いらっしゃるのではないでしょーか？　それよりも，義理チョコ買うのに，頭を痛めている方々の方が多いかもしれませんねぇー。(その1。うそうそ(^_^;))私は，心から義理チョコを贈りますよぉ！　も・ち・ろ・ん！

でも何か，やだよね，最近の風潮は。わたしが中学生の頃なんて，義理チョコという言葉は無かったし，バレンタインDayって好きな人に告白できる年一回の神聖な儀式のよーなものでした。その日のために1か月も前から準備して，胸をときめかせながら指折り数えたものでした…。あ〜ぁ，今なんて胸のトキメキの方が無いに等しくなってしまった——！　やだねぇ〜，ホント(^_^;)

ぷよぷよの広場

デバック兼お遊びの居残りぷよぷよが，最近ますますハードになってきておりますぅ。ホントすごいですよぉ！　大五郎さんもメキメキ力をつけてきてるし，ギャラリー受けしますね，これはホントに。見てるだけでも充分に楽しめますっ!!　空スペースが3段ぐらいしかなくても，しっかり連鎖を組んでしまうしね。まぁ，作戦としてポタポタ作戦（おじゃまぷよを一個づつ落とす）とか，ファイヤー作戦（2連鎖だけを続けて何回もやる）もしますけど…。

最近はともべいさんが願掛けとかいって「『ぷよぷよ』が発売になるまでは大五郎さんとの無敗記録を続けるんだっ！」とがんばっておりますがぁ…。ちなみにくまちゃんは，たまぁ〜〜には，ともべいさんに勝っております。(^。^)そして未だにともべいさんとの対戦で0勝の時がないのですぅ〜。はっ，はっ，はっ。どんなもんだいっっっ!!!

そんなに，おおいばりするよーなことじゃーないよね——！　ブリッ！(¯ニ;)(大五郎さん)

そんなことを言いながらも，この前危うく0勝になりかけて目うるうる状態だったくまちゃんでありました。チャンチャン！

お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

今月は，先月の締め切りが早かったせいか，何時にも増してお葉書をたっくさん頂きました。そして「ぷよぷよ」を描いてくれた人が多かった！　ホントにどーもあ〜りがぁとなぁい!!　By くまちゃん



◀島根県　P・N　無限の配色
これは「アルル・クマ」ですね。う〜ん，よいよい！



◀静岡県　P・N　ガーネット
「佐伯司大先生に捧げます」とのことだよ〜ん。



◀埼玉県　P・N　樹海
どーぞ，どーぞ，いつまでもいらして下さいませ〜！



◀石川県　P・N　中村ポータ
カーバンクルの表情がとっても◎（でも，ぷよぷよが恐い…）



◀千葉県　P・N　いっせい改めミディアム
「開発頑張って」とのこと，応援ありや〜とぉ〜！



◀千葉県　P・N　すいでんげつ
おっとぉ〜，2等身の「あるる」だぉ！　やったね。



◀三重県　P・N　極堂不死美
一年振りの投稿なんだぁ〜，はじめまして！



◀東京都　P・N　でん
「懐古趣味者へのレクイエム？」なんでしょーか??



◀北海道　P・N　フロント
いいねぇ，こーいうの。うんうん。(殆ど個人的趣味！)



◀東京都　P・N　武田るいか
うしろのくまさんがすごうまで，載せてしまいました…。

みんな，応援してくれてホントうれPー。まとめて，ありがとねー!!　Byくまちゃん

CAPCOM WORLD

㈱カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12

スーパーストⅡのCD好評発売中

さて，皆様，春の気配もかすかに感じられる今日このごろ，いかがお過ごしでしょうか？　と，言ってもこの文章を書いているときは，まだ正月気分が抜けてないような時期なんだけどね。さて，**川崎市の手柴くん**からのお手紙で「スパⅡのCDを出して下さい」との事ですが，実は**「スーパーストリートファイターⅡ　アーケードゲームトラック」**が，1月21日に発売済みなのだ。手に入りましたか？　では，もう一度紹介します。

全65曲収録／CD／2,000円(税込)ソニー・レコードから発売中！



そのほかにも，スパⅡのアレンジ・バージョン，ドラマCDや劇場用アニメのサントラなどなど，いろんな企画で出していく予定だぞ。

アーケード・ゲームの新作情報

さて，カプコンのアーケードの新作は『DUNGEONS&DRAGONS® TOWER OF DOOM』です。

アメリカでのテーブルトークRPG『DUNGEONS&DRAGONS®』を基にした横スクロールアクション。選べるキャラは「エルフ」「ファイター」「クレリック」「ドワーフ」の4人。4人同時プレイ可能でももちろん途中参加もOK。超美麗なグラフィックとか，膨大なキャラクターパターンが可能にした滑らかな動きは，一見の価値有り！（キャラが剣を抜くのとか，ど派手な魔法はとにかくかっこいいよ）そのうえ，なんとシナリオ上にプレイヤーの選択による分岐点があり，その後の展開が様々に変わるシステムを採用。お近くのゲームセンターで見かけたらぜひ遊んで頂戴。

スーパーファミコンの新作も期待大

さて，これから春にかけての家庭用ゲームのカプコンの新作ラインナップも増えました!!　ゲームセンターでも大人気だった横スクロールアクション**「ザ・キング オブ ドラゴンズ」**が，スーパーファミコンにて94年3月に発売予定です。お値段9,800円（税別）。暗黒龍メディウスを倒すために5人の冒険者が今旅立つ！

もう一つビッグなタイトルがスーパーファミコンに出ます。その名も**「マッスルボマー」!!**　ゲームセンターから早くもスーパーファミコンに登場です。94年春発売予定で24Mの大容量。マルチプレイヤー5を使うと4人同時プレイが可能に!!　予価9,980円（税別）FM TOWNSに移植された「マッスルボマー」をうらやましく見ていた皆さん，お待たせしました。今年の春はとにかく山ほどゲームが出ます。皆さんお金をためて待っててね。

新作紹介　1月11日現在

スーパーファミコン
NEW ENTRY GAME
ザ・キングオブドラゴンズ
94年／3月発売予定…9,800円(税別)
マッスルボマー
94年春発売予定…9,980円(予価)(税別)
ロックマンズサッカー
94年／3月発売予定…9,000円(税別)
アイ・オブ・ザ・ビホルダー
94年／3月発売予定…12,800円(税別)
ゲームボーイ
天地を喰らう
94年／4月発売予定…4,600円(税別)

イラストギャラリー



◀熊本県菊池郡・モラルはいはい、今年もよろしくお願いします。



◀石川県小松市・中村ポータ人気高いなあフェイロン。私はゲーセンでやられっぱなし……。

◀静岡県富士宮市・麻生まー楽しみかた人それぞれって事で……。しかしなあ。



◀岡山県倉敷市・ﾊﾞｯﾄ実は私もキャミィ使いでありながらエンディング見てません。とほほ





◀群馬県伊勢崎市・不二郎はいはい、好評発売中です！X68ユーザーの皆さん買ってね



◀北海道札幌市・納豆星人鋭意制作中です。この葉書が載る頃には詳しい情報も……。



◀宮城県宮城郡・駒使い年賀状が案外少ないの。ありがとね。しかしこの二人，人気有るなあ。しみじみ



◀青森市・N・I春麗って案外和服に合う……。キャミィはベレーが問題だな。



◀千葉県柏市・すいでんげつこの続だと姉妹みたいで仲良さそうだけど，(ちびキャミィ／実際はどうなんだろうね？



◀岡山市・馬花月竜児はい，おめでとう。少々昔のゲームだけど人気高いね「バース」



◀山形県西置賜郡・南風うずらこのタッチでDJも描いてくれ!!しかし何故リュウの文字が……。



◀東京都世田谷区・蒼霧羅夢ロールちゃん戦闘用じゃないし……。あ，Xとゼロの2人もよろしく

カプコンソフト情報はこちらまで

大阪(06)946-6659	東京(03)3340-0718
札幌(011)281-8834	仙台(022)214-6040
松山(0899)34-8786	広島(082)243-6264
名古屋(052)571-0493	福岡(092)441-1991

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。

KONAMI PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社　〒105　東京都港区虎ノ門4-3-1■

コナミレーベルインフォメーション番外編
含ウィンビーアイドル化計画実行委員会　活動報告の巻

「ツインビーPARADISE」収録現場へ向かうタクシーの中。熱く語り合う二人の男がいた。ロリロリ前沢とコピーライター池田，その人達であった。

「やっぱりキュロットは反則だよね。どんなにミニでも，うれしくないよね，」

「うれしいといえばね，フライデーに載ってた後藤久美子がすごく良くて，思わずそのページ，机の前にはっちゃったよ。ロリな感じではないんだけどね。」

「ところで，僕はコピーライターなんだよ。みんなは普通の広報宣伝マンだと思ってるかも知れないけど，もっと大事にしてほしいなあ。」



「ロリロリっていってもね，僕はかわいい子が好きなだけで，しかも20才以上が理想だから，普通だよ。」



「そうそう，やっぱりミニはミニでもスカート！　なにかグッとこないなあ，と思うとキュロットだったりするんだよね。不思議だよねえ。」

収録現場に着いた二人は，打ち合わせそっちのけで，アイドル図鑑を見ながら，またもや熱い論争を繰り広げるのであった……。

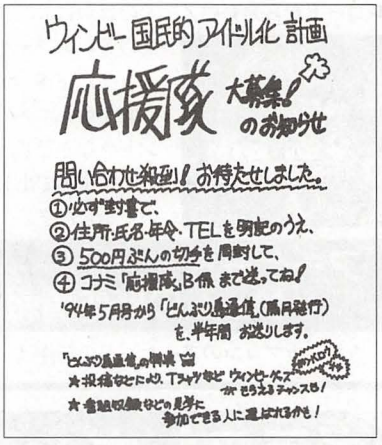
こーんな人達に見守られながら制作されてるラジオドラマ，面白くないわけがないビ！聞いてね。

「ツインビーPARADISE」第5話から8話までが収録されてるCDは2月23日発売だビ。同じ日に発売するのは「コナミ・アミューズメントサウンズ'94…春」。収録は「ポリネットウォリアーズ」「スラムダンク」「バイオレントストーム」，そしてなんと言っても目玉はこのCDでしか聴けない海外版ポリネット，「POLYGONET COMMANDERS」のオリジナルサントラ収録だビ。ヨロシク！

さて，「ウィンビーアイドル化計画実行委員会」にまだ参加していない人！　締め切りすぎちゃった……トホホと泣いてる君！　第二次募集を心待ちにしているあなた！「ウィンビーアイドル化計画実行委員会　応援隊」について，先月，今月とカレー部部長（別名プークス）の心温まる自筆告知をお届けしているわけです。注目！



▲ササP・タカP



さゆ鈴のひとりごと
ソコガアナタノ，イイトッコッロ！

またひとつ年を重ねてしまいました，さゆ鈴です。いかがお過ごしですか？

突然だけど，「新空港物語」期待してたのにい。目のつけどころはいいと思うんだけど……東幹久さんが出てるから，我慢して見ようってかんじ。あとは「南くんの恋人」。千葉麗子ちゃんの動きのない固まってる演技もいいぞ。そういえば，シトロエン松田さんが電車の中で偶然千葉麗子ちゃんを見たことがあるそうなのだけど，やっぱりかわいいと目がハートになっておりました。

なーんか，こういうことばっかり書いてると，コナミってどんな会社なのお？　と思われてしまいそうですが，みんな素直なだけよね。楽しいよ，みんなもおいで。さゆ鈴はやっぱり高橋由美子ちゃんがお気に入り。和久井映見ちゃんも捨てがたいが。あ，でもいちばん好きなのは，桃ちゃんなのであーる。これは揺るがない。今日も「渋谷で5時」を口ずさむさゆ鈴なの。

ここでお知らせ。コナミ'94卓上カレンダーを抽選で5名様にプレゼントします！「國府田マリ子のゲームミュージアム」でも応募が殺到していたようですが，あのカレンダーです，非売品です，よくできてます。ハガキに住所，氏名，電話番号，このコーナーの感想をご記入の上，

〒105
東京都港区虎ノ門4-3-1　コナミ株式会社
コナミレーベル内「カレンダーほしいよ」係までどうぞ

え？　CCガールズ？4人ともいいけど，やっぱり藤森ちゃんかな……　また来月！

マイケル改めロリロリのレーベルメモ²日記
椎名へきるきたる！

パステル役でもお馴染みの人気声優のへきるちゃんが下記日時にて「ツインビーPARADISE　Vol.3」発売記念サイン会を行いマース!!

CD予約者100名当日先着購入者50名の計150名づつです。競争の激化が予想されますのでお早めに，とさゆ鈴も申しておりました。CD予約は店頭で受け付けてますので詳しくはお店に聞いて下さい!!!

3/26(土)マルゲ屋　at　東京神田店
14:00から　TEL　03-3293-9325
3/27(日)マルゲ屋　at　大阪上六店
14:00から　TEL　06-775-9348

P.S 最近，さゆ鈴にロリ沢さんとかロリケルと呼ばれていじめられてマス。シクシク。ちょっとだけ若い子が好きなだけなのに…。ダメデスカ？(ザコビーの口調で)ほんとうは仕事一筋なのでみなさん誤解しないでくださいね。

リアルタイムアクションＲＰＧ「ソードダンサー」&「ソードダンサー増刊号」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジィ総合研究所
開発室：〒540　大阪市中央区釣鐘町１丁目２番２号(BLDG土屋)

この号が発売されている頃には，「ファーランドストーリー伝記」も出てるかな？　今は，最後の調整段階でもぉ大変(^_^;)。さてさて，今回は新キャラを二人程ご紹介。といっても，片方は前作から立場を変えての登場なんですけどね。いやあ，女性キャラばっかりで，一時はハーレムパーティと言われたことも。いーじゃないですか。男性キャラも，不気味さ大爆発のディヴァ君がいることだし（笑）。CG担当者が，塗るのをとっても嫌がってました。でもできたCGはやっぱり不気味さ大爆発。むぅ，さすが。

気を取り直してキャラ紹介。剣を持ってる女性騎士が，なんと前作では敵だったエレノア。今回は，心を入れ換えた……と言う程でもないんですが，お兄様のアークにくっついて味方として参加です。杖を持っている方はライアさん。なんかとっても不幸な人みたいです。

おっと忘れてた。いま，当社の製品を通信販売でお求めになりますと，もれなく当社特製の「ファーランドストーリー」テレカをプレゼントしています。詳細は下の広告欄のほうまで。

閑話休題(それはともかく)。ついにマシンを買い換えちゃいました(Ap2)。256色っていいですね。でも，忙しくてほとんど触ってない。しくしく。てなところで，またね！



エレノア



ライア

今月の一席



◀東京都　PN・東次郎
お久しぶり！　二人とも凛々しくていいな



◀岐阜県　PN・まよ
幻想的なアリーナ。でも見かけと裏腹に性格は……



◀神奈川県　PN・美貴千博
合作待ってるよん。

スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフを募集しています。詳細は当社担当まで電話で御問い合わせ下さい。

職種：原画，グラフィック，プログラマ，シナリオ

連絡先：06-944-9687　担当：本多

勤務地：大阪府中央区（天満橋）または福井県福井市

ファンタジーシミュレーションRPG
「ファーランドストーリー」絶賛発売中!!
PC-9801VM/UV以降　9,800円

通販の申し込みはお電話…本でどうぞ。TEL06(944)9687
通販受付時間／10:00～18:00（土，日，祝日休み）「通信販売係」荒川まで（消費税，送料無料）
「ファーランドストーリー伝記」より，直接通販でお買い上げの方に限り，当社特製グッズをもれなくプレゼント！

Falcom NEWS EXPRESS

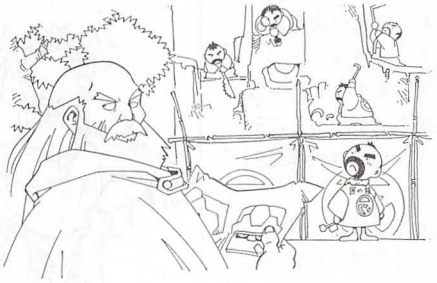
ご無沙汰してますファルコムの新作です。



SFC「ぽっぷるメイル」のイラスト大公開。これは，ゲーム制作と同時に描かれたイメージイラストです。ストーリーやキャラクターは，あえて伏せておきますから，今回のメイルの世界をいろいろと想像して楽しんでください。









「風の伝説ザナドゥ」体験版CD-ROM付きガイドブック2500円（角川書店）発売中！

もちろんPCエンジン本体を持ってない人は，一緒に買ってくださいね。

発売直前情報!!　製品の取扱説明書についている応募券で特製オリジナルグッズが当たるらしい。なにがもらえるかはヒミツだ。

The Legend of Xanadu
風の伝説ザナドゥ

代々木ファルコムショップへ行こう

CDパーフェクトコレクション「イースⅣ」VOL1

2月23日　3000円

感動のエンディングを目にした人も多いと思う。その興奮醒めやらぬうちにパーフェクトの登場！　VOL2，VOL3と続きます。

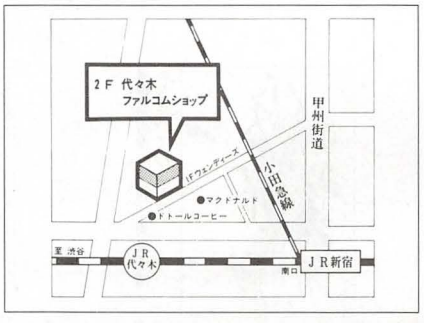


ドラスレ英雄伝説のフィギュア登場

セリオス5500円　ディーナ6500円

岡山フィギュアエンジニアリング

予約受付中!!　来月には写真で紹介します。



イラストギャラリー



◀滋賀県・水鏡あきら



◀熊本県・いたも，てっさく



◀滋賀県・インタプリタ



◀長野県・BS村ちゃ

最近なんだかさびしいです。新作が出てないせいもあるのかな。スマン。

スタッフ募集のお知らせ

プログラム／グラフィック・シナリオ音楽／総合職（広報，営業，経理，総務など）募集しています。募集に関する詳細は，ファルコム担当までハガキなどで問い合わせください。

■日本ファルコム株式会社　〒190東京都立川市曙町1-14-13　立川MKビル
TEL 0425-27-6501(代)FAX 0425-28-2714
■ファルコム・ショップ代々木　〒105東京都渋谷区代々木1-37-2　ショーAビル2F
TEL 03-3379-7723

ビクターエンタテインメントの

守尾が前谷を叱る

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
ビクターエンタテインメント株式会社

クラシックロード2常用者のための第3回「イカス競馬天国」!!!

おっ待たせしました。2カ月ぶりです。「イカス競馬天国」が帰ってきたよ——ん。さあ，それではさっそく血で血を争うこのコーナー，いってみよう！

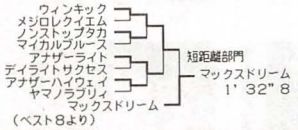
《短距離部門》若き女王マックスドリーム（上野調教師）連覇

{レース回顧}

マックスドリームがいつもの先行策。それをぴったりとマークする形でウィンキックが特機する。そのまま流れは落ちつき，4コーナー手前でウィンキックが仕掛ける。マックスドリームの外にウィンキックが馬体を合わせ，直線はお互いに譲らなかったがついにウィンキック遅れ，ゴール。マックスドリームは前人未到の1分32秒台を出した。

{短評}

前大会で主役の座を手にいれたマックスドリームと，準々決勝で元チャンピオン，メジロレクイエムを破った強豪ウィンキックという素晴らしい組み合わせとなった。ゴール前で惜しくも力尽きてしまったが，ウィンキックもかなりのスピードがあるといえるだろう。それにしても32秒8という，おそらくサシの対戦ではこれ以上無いであろうという破格のタイムが出た素晴らしいレースであった。



（ベスト8より）

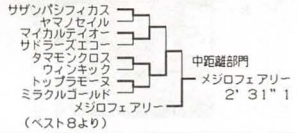
《中距離部門》メジロフェアリー（藤中調教師）無敵の3連覇

{レース回顧}

スタートは共に互角，連中は共に譲らないすさまじいデッドヒートが1000m過ぎまで続いたがタマモンクロスが控えた状態でようやく落ちつく。その後タマモンクロスは大きく距離を開けて追走，4コーナー手前でようやくメジロフェアリーとの距離を詰めるが余力を残したメジロフェアリーが突き放しレコードとなる2分31秒1を叩きだした。

{短評}

タマモンクロスは予選を安定したレース運びで難なく勝ち抜けたが，メジロフェアリーとのスピード決着ではやや分が悪かったようだ。逆に前半にペースを上げ，中盤は楽走という申し分無い展開でメジロフェアリーの3連覇にはレコードという最高のおまけまで付いた。



（ベスト8より）

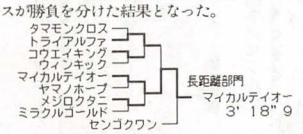
《長距離部門》新たな帝王マイカルテイオー（小松原調教師）

{レース回顧}

マイカルテイオーがスタートで競り勝ち，まさにぴったりという言葉の通りに離れずにセンゴクワンが付いた。しきりにセンゴクワンが仕掛けるがマイカルテイオーは並ばせず，息のつかせない展開が直線まで続いた。直線ではセンゴクワンが末脚に任せて差し切るか？　とも思われたがじりじりと詰め寄る形でしか差を縮められず，3/4馬身差でゴール。結果的には前月のセンゴクワンのタイムを上回るタイムが出た。

{短評}

ゴール前では3/4馬身差までセンゴクワンが差を詰めたが，優勝したマイカルテイオー，実は準々決勝では3分18秒2というレコードを出しているのである。速いタイムでのスタミナ決着に持ち込みたいマイカルテイオー，逆にゆったりとしたペースからの差し足に賭けたいセンゴクワン，レースのペースが勝負を分けた結果となった。



（ベスト8より）

{総評}

3部門とも前回のタイムを上回ってる…。あの一，みんな頑張りすぎて体壊すなよ！　2部門はチャンピオンの防衛という形になったけど，長距離は2回続けての王座陥落。うーん，おもしろすぎるぜ。こんなチャンピオンむ，いつまでものさばらせて置けるか！　という奴も，この戦国時代には俺が終止符を打つ！　という奴も，みんなでドシドシ挑戦して欲しいぜ。

と言いたいところだが，来月の第4回をもって，このイカス競馬天国は終了させてもらう運びとなったんだよう，本当にごめんよう。いろいろ都合もありまして長くコーナーを続けていけなくて本当にごめんなさい。でもとにかく来月は最後の募集を行うので，最後は俺が締めたる!!　と思っているそこの猛者たち，期待して待っているぜ。

- **《短距離部門》**東京の1600m（定量，安田記念と同じ），**《中距離部門》**中山の2,500m（馬齢，有馬記念と同じ），**《長距離部門》**京都の3,200m（定量，天皇賞春と同じ）の3つのレースから選択します。
- 一人1部門につき1頭のみの応募を厳守して下さい。つまり一人につき各距離1頭のみの応募ということです。また，1頭による3部門の参加もかまいませんし，一人1部門のみの参加でもかまいません。
- 応募状態は何歳のいつの時期でもかまいませんし，牡馬，牝馬，外国馬など，全く問いません。つまりその馬の最高の状態で送って下さい。
- 馬場状態は全て良馬場とします。
- 厩舎データ（つまりゲームデータ）ではなく，対戦用のデータを送って下さい。
- 今回の締切は2月17日(木)必着とします。発表は3月8日発売4月号にて。
- 登録する馬を保存する馬は郵送するディスク1枚の中に全て入れてしまって構いませんが，その際は必ず出走する馬のセーブディスク内の番号を必ず明記して下さい。

2月23日，FM TOWNS版「クラシック・ロード」発売！ タウンズユーザーさん，いらっしゃ〜い！

「クラシック・ロード1」「クラシック・ロード2」と，これまで，98ユーザーだけに開かれた，悦楽の世界が，ついにFM TOWMSユーザーにも，その門をひらくことになった！

一応「クラシック・ロード2」の移植なのだが，ただの移植版と，なめてもらっちゃあ困る。なんと，先日惜しまれながら引退したメジロマックイーンをはじめ，98版の2が出来た後に引退した，最新の種牡馬，繁殖牝馬のデータが収められているのだ。あのリアルなシミュレーションシステムで，マックイーンの子供を育てることができるのだ。クラシック・ロード馬主冥利につきまする〜。



▲「クラシック・ロード」(FM-TOWNS)　2月23日発売　¥9,800(税別)

そして，ドリームレースモードに関しては，98版と互換になっているため，98，TOWNSを問わず，対戦することができる！　さあ，全国のTOWNSユーザーよ，マックイーンの子供で，藤中厩舎に殴り込みだ！

TOWNS版招待レース開催決定(5月号)

そこで，わが「イカス競馬天国」では，4月8日発売の5月号で，初のTOWNS版厩舎招待レースを開催することにした。それぞれ予選を行って，98版勢6頭，TOWNS版勢4頭の，フルゲート10頭だてで，レースをやるゾ。

レースは，招待レースと言うことで，ジャパンカップに倣い，東京競馬場　芝2,400mで，行うものとする。対戦用データディスクの募集締切は3月17日必着。当然，迎え撃つ百戦錬磨の98版ユーザーも，いままで以上に強力な馬で，応募してもらいたい。TOWNSユーザーは，今月23日，調教開始せよ！

- ○一人1頭のみの応募を厳守して下さい。
- ○応募状態は何歳のいつの時期でもかまいません。牡馬，牝馬，外国馬など，全く問いません。つまりその馬の最高の状態で送って下さい。
- ○馬場状態は全て良馬場とします。
- ○厩舎データ（つまりゲームデータ）ではなく，対戦用のデータを送って下さい。
- ○締切は3月17日（木）必着とします。発表は4月8日発売5月号にて。
- ○登録する馬を保存する馬は郵送するディスク1枚の中に全て入れてしまって構いませんが，その際は必ず出走する馬のセーブディスク内の番号を必ず明記して下さい。また，98版かTOWNS版かの別と，4月号で開催するイカス競馬天国への登録と混同しないように，レース名（TOWNS版招待レース）を明記して下さい。

☆スーファミのソフト，競馬グッズ，ダンマスIIグッズ，テレカなどなど，超豪華賞品を用意して待ってるゾ！

DEATHな輸入盤です

さて，先月はお休みだったので，今年最初の「DEATHな輸入盤です」だが，年も改まったところで，今後の方針というか，このコーナーの意義みたいなものを，改めて考えてみたい。

ある種のアンダーグラウンド臭というか，あまり知られてはいないが，非常に個性的で荒削りで，しかし次の時代を予感させるような先鋭的なアーティストや，作品にひかれる，という気持ちは，パソコンソフトとの付き合いの深いベーマガの読者諸君にも，なんとなくわかってもらえると思う。で，ヘビーメタルという，けっこういろんな所にブラックホールが口を開けている音楽の世界で，一緒に地下世界への階段を，少しだけ降りてみましょう，というのが，この「DEATHな輸入盤です」だ。

しかし，「ダンマス」でも，はじめはいちいち怖かったマミーも，何度か戦っているうちに全然怖くなくなるように，デスメタルも，ある程度ダンジョンの生活にも馴れて，マジックトーチの呪文も平気で使えなくなった頃には，ただにぎやかなだけでのバンドにはインパクトを感じなくなる。では，俺達が本当に求めているのはどんな奴なのだろうか？　音楽の世界のロードカオスとは？　誰かに聞かれたら，ちゃんと答えられるように，久しぶりに新旧のスラッシュ，デスメタルを聴きなおしながら，前谷は考えたゾ。

> **一番大切なこと**：極悪であること。いくら曲が良くても，技術的に凄くても，お人好しの音楽は対象外。
> **できれば望むこと**：放っておくと，いつかは，地上（メジャー）に攻め込んで来て，世界を恐怖のどん底に叩き込みそうな，勢いと，大物感があること。

以上。話は単純だ。しかし，この「一番大切なこと」と「できれば望むこと」は，なかなか両立しないからHMは難しい。昔の話をすると，METALLICAのKILL'M ALLはそういう意味で，（当時の御時勢の中では）完璧だった。もちろん，現在のMETALLICAの存在感は，決して極悪といえるものではない。デスメタル勢でも，先行のいくつかのバンドは，93年，すでに極悪であることよりも，ある程度キャッチーで，レベルの高い音楽であることを優先し始めた。前谷も，そのことを否定するものではない。スラッシュメタルでいえば，METALLICAやMEGADETHの，デスメタルでいえばENTOMBEDやCARCASSの最新作は，十分素晴らしいものだと思っている。しかし，彼らも最初は極悪だったのだ。つまり，地上に上がってからの身の振り方は問わないが，地下世界の住人である間は，誰よりも凶悪であってほしい，ということだ。なおかつ，いつかは地上に這上がってきそうなバンド。それを捜すことが，今年の「DEATHな輸入盤です」だ！

一応DEATHという一番わかりやすいタイトルはつけているが，グラインドコアでも，ドゥームでも，ゴシックでも，インダストリアルでもよろしい。野心と才気溢れる，超極悪なバンドを，地下にいる内に見つけてしまおう！　国内のバンドにも期待したいものだ。情報をよろしく。

さて，そんな期待を込めて，今月は，CORPORATE DEATHというコンピレーションアルバムを紹介しよう。アメリカのRELAPSE RECORDSというレーベルのものだが，なかなかいいゾ。SUFFOCATION, PHOBIA, EXIT-13, などをはじめ，16のバンドの，29曲が収められている。中でも印象的なものを挙げると，CANDIRU, NORTICIAN, そして，いつも手紙を送ってくれている横山ヒロノリ氏もお奨めだと言う，ANAL CUNTあたり。CANDIRUはちょっと変わった音を出しており，オリジナルアルバムを買ってみたくなるバンドだ。カセドラルの1stの曲を，もっと醜くしたような雰囲気。MORTCIANという人たちも，かなり重量感のある音作りをしており，目立っている。ANAL CUNTは，かなりハチャメチャだが，このラインナップの中でも，最もパワフルな感じはする。あと，GENERAL SURGERYというバンドは，ときどき，ボーカルにライオンが喉を鳴らしているような処理を施しており，気持ちがいい。

当然，ダサくて，すぐ次の曲に行きたくなるようなものも幾つかあるが，思ったよりは全然良い。これだけピッシリ入っているのだから，お買得だ。しかも，ブックレットが豪華。各バンドのデータ，ディスコグラフィー，Tシャツ等のカタログはもちろん，RELAPSE RECORDSの会社案内まで，様々な写真入りで収められているのだ。これは楽しいゾ！

▼「CORPORATE DEATH /A RELAPSE MULTI DEATH COMPILATION」





▲山形県　南風うずら

フューチャーかわら版

あいかわらず寒い毎日が続いているなか，町はチョコレートのかほりに包まれているこの季節。もうすぐバレンタインデーだのう。そしていよいよ受験も本番に入る時。受験生も恋する乙女もやってくる春のためにがんばろう！

シュールド・ウェーブ スタッフだよりだよん

毎日寒いけどみんな元気にしてる？　この大事な時期に風邪ひかないように気をつけなきゃダメだよ。やっぱり健康第一だからね。

遅くなってしまったけど，たくさんの年賀状どうもありがとう。今年もがんばるぞ！　とスタッフ一同気合いが入りました。みんなからのおたよりはホントに嬉しいです。とくに今月は多くて感動ー。感謝の気持ちをこめてギャラリード・ウェーブいっぱいイラスト載せちゃいます。これからもおたよりたくさんくださーい。

千葉のいっせい改めミディアムの「ショタとはどういう意味なんですか？」……くるのではないかと思っていた質問。ショタというのはロリの反対のような同じような……わかってくれたかな？　ちなみにわたしはしばらく少年体型の略かと思っていました。友人Aは少年耽美，友人Bは少年短パンだと思っていました。さあ，なんの略だかわかるかな？

大阪の谷橋意論「ガロ」というのは70年代のフォークソンググループのことだよ。ジェネレーションギャップという言葉が社内にどんより漂った質問でしたね。うっうっ……年を感じてしまったけど，そんなことくらいじゃメゲないぞ！　まだまだ気持ちは10代ばかりのシュールド・ウェーブだ。これからもよろしくお願いしまっす。

おたよりのあてさき

〒110

東京都台東区台東2-30-2

シュールド・ウェーブ

フューチャーかわら版

ギャラリード・ウェーブ



◀宮崎／みつや


◀東京／葉月


◀北海道／ＬＲＢ



◀愛知／バイオ平松



◀静岡／アイアン麻生


◀東京／キタ



◀大阪／高原久明


◀愛媛／岬ふみこ



◀千葉／水田月



◀宮城／梨高とよばれて……



◀茨城／ひぃろぉ



◀三重／不死美改めＩＮＤ極堂


◀山形／南風うずら


◀北海道／あなたに会いたい



◀静岡／雅



◀愛知／ストロベヤ



◀栃木／小松勉


◀香川／紺野みき



◀熊本／モラル


◀石川／中村ボータ

第9回 マジカルステーション

神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル

魔法のツボ

「餓狼伝説2」についてのあれこれ

好評発売中の「餓狼伝説2」に関する情報とおわびがあります。

ポーズのかけ方

マニュアルには書いてありませんでしたが，F2キーでポーズをかけることができます。お問い合わせの電話をたくさんいただき，申し訳ございませんでした。

ディスクキャッシュ

先月号のコーナーで書いていたディスクキャッシュのことですが，普通に立ち上げただけでは機能しません。具体的には，Z-MUSICの起動表示が出るときから，タイトルが出るまでSHIFTキーを押しっぱなしにして起動してください。この機能は非公開のものですので，うまくいかなくてもうらまないでくださいね……。

ごめんなさい

「餓狼伝説2」のマニュアルにミスがありました。同梱のジョイパッドのボタン配置のパンチボタンとキックボタンが逆転しています。ううーん，のべ5，6人が目を通しているのに，どうしてこんなミスが出てしまったのでしょう。とにかく，ごめんなさい！

ORGANの魔法のツボ「イラスト魔法大戦」開催

せっかくのゲーム雑誌のコーナーなので，ゲームをしたいと思います。名付けて

「イラスト魔法大戦」

ルールは簡単，葉書に魔法を使っている魔法使いのイラストを描いて送って下さい。

以下のルールに基づき，誌上で抽選により対戦者を決定，対戦してもらいます。

ルール

使える魔法は「水の魔法」「火の魔法」「木の魔法」で，この順番で強さが循環しています。(それぞれ，じゃんけんの「グー」「チョキ」「パー」に相当する) 対戦する両者が描いたイラストの使う魔法で勝負を決めます。引き分けはありません。

対戦相手は，左側にいるとするか，右側にいるとするかは自由です。対戦（掲載）の際に魔法使いが向かい合うようにイラストを反転することがあります。ご了承ください。

2枚のイラストを並べ，勝負を決めます。対戦の組み合わせは抽選で行います。

勝負の特典

①魔法株式会社10周年記念オリジナルテレカがもれなくもらえる。

②勝った魔法使いのイラストは通常の2倍の面積で掲載される。

とりあえず，一回やってみましょう，好評なら2回3回と続けてやります。また，ルールなどの提案もお待ちしています。あ，イラストの広場への投稿もお待ちしています。来月からは，レイアウトを整理して，イラストの広場を拡張することも考えてます。

新作情報コーナー

今月は，いろんな商品が情報オープンになってます。来月はもしかして「○○○○○○○○○」の情報がオープンするかも。

◆PC-9801「将棋聖天II」

94年2月25日㈮発売

¥12,800

現在高速化中，完成まじか

◆X68000「龍虎の拳」

発売日未定

◆X68000「餓狼伝説SPECIAL」

94年夏発売予定

すっすり読まれていた感がありますが，いよいよ登場のこの2本，今回はユーザーインターフェース部分にも改良が加えられる模様です。

◆スーパーファミコン「甲子園3」

94年6月発売予定

¥9,800(予価)

12M+バッテリーバックアップ

今よみがえる名作の輝き。画面写真はもう少し待って欲しい。

◆スーパーファミコン「将棋聖天III」

94年秋発売予定

スーパーFXチップ搭載予定。強いぞ，早いぞ，

イラスト広場



◀長野県 P・N 椚 白夜

コピーしたイラストを葉書に貼るとは，インクのズリを防ぐ生活の知恵だね！



◀宮城県仙台市 P・N シロちゃん

毎回力作のイラストを送ってくれるキミには「ツーショット大王」の名を授けよう。



◀群馬県伊勢崎市 P・N 不二郎

良く見ると「餓狼2」のイラストなのだな。俺もチョコが欲しいよとほほほ。



◀東京都八王子市 P・N 武田「流ちゃんへ」るいか

この1枚からアングロサクソンへの愛をヒシヒシと感じるぞ。



◀三重県度会郡 P・N 極堂不死美

カラーに金色まで入った正月らしい力作です。ありがとう！

たずね人：タケダ，シゲジ様　御本人もしくは心当たりのある方，ご連絡ください。

VING ぴーちゃんのゲーム月記



爆烈一番星 ③



「究極タイガー」発売目前

いよいよあの「究極タイガー」を今月発売します。強力な敵機甲部隊に挑むバトルタイガーの雄姿に見惚れ，シューティングファンを唸らせてしまうゲームバランス!! MARTY/FMTOWNS版8,800円で2月10日㈭建国記念日前日にON SALE! さらに2月19日㈯13:00～17:00 J&P渋谷店において，「究極タイガーデモイベント」を開催します! 腕に自信のある君! 2月19日J&P渋谷店に全員集合だよ!!

詳しくは「VINGな毎日」を見てね。

スーパーリアル麻雀PⅣ情報!!

やったー! やっと発売が決定したゾ!! 「スーパーリアル麻雀PⅣ」みなさーんお待たせしました。いつもまだかまだかとお便りをくれる吉田さん，村瀬君，倉西さんもう少し待っててね! PⅡ&PⅢ同様おまけがつくかもしれないよ。いま考え中だからお楽しみに。対応機種はMARTY/FM TOWNSとPC-9801/9821，そしてX68Kを予定しています。詳しい情報は今後，この場を借りて発表していこうと思いますので御注目!!

VINGな毎日

究極タイガーデモイベントのお知らせー!!

来る1994年2月19日，J&P渋谷店にて何かが起きるのでアル!!

あの，いかすシューティングゲーム「究極タイガー」をナマで体験できるチャンス。次から次へと変化するバトルタイガーのパワーショットにもう感激モノ。しかし美しくも手強い敵機甲部隊に，はっきり言ってまきーんはお手上げ状態だー……。東京のLaoxGAME館4Fでも2/11・12の両日体験コーナーが出来るぞ。大阪のJ&Pテクノランドでも，2/11に体験コーナーが出来るんだ。特典目当てに来てくれよナ!!

私のヒロインコーナー改め

俺のいかすGAL

さぁ，やっとぼちぼち読者の皆さんからお便りが届きだしたチュン。本当の意味で今号から新装オープンだチュン。読者様からのご指摘で宛先があいまいでよくわかんないとのことで反省しているチュンチュン。VINGな毎日と同じ「お仕事がんばってネ! ちゅん太係」までお願いするチュン。

今回は札幌市在住の**鈴木くん**の作品を紹介するんだチュンチュンチュン。



名前：広瀬克己（17歳）
職業：高校2年生
3サイズ：B82，W55，H79
身長：165cm，体重：49.2kg
性格：女子バスケット部所属
紙の毛が邪魔になってきたので短く切ろうと考えている今日この頃。毎朝，自分でお弁当を作っている。憧れている先輩有りの少し元気な女の子。



ウォー! いきなり高得点!! 鈴木くん，あんたプロでしょ? 色まで付けて力入れちゃって。もう文句なしでちゅん太マークだチュン。プレゼント送るから待っててよー。

お便り募集

ぴーちゃんのゲーム月記では，イラストやおしかりのお便りをお待ちしております。宛先は下記の住所で「お仕事がんばってネ! ちゅん太係」まで宜しくお願いするチュン。

編集後記

ごめん，まきーん! 気がついたらほとんど俺が書いてしまったーっ。許しておくれ。いつも忙しそうな電波新聞のO川さん今年もよろしくお願いします。

by ちゅん太

【VINGワールドを広げるスタッフ大募集!!】

作品，履歴書，経歴書，自己PRを同封して右記住所まで郵送してください。
(ぴちぴちギャル&ナイスガイ希望)
問い合わせ電話番号 03-3492-1079 担当：能戸まで

VING ビング株式会社(東京オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704

ぽんたのアイマックス情報局

謹製　電子遊戯的　携帯詰将棋

「詰将棋　問題提供―『将棋世界』」

ゲームボーイの「詰将棋」　駒を動かせるから，よくわかる!!

'94年４月発売予定！　価格4,700円（税別）

なにがいいって，ここがいい。

「詰将棋」です。ゲームボーイです。

本や新聞の「詰将棋」では，変化する盤面を読むのがちょっと大変。ゲームボーイなら駒を動かせるし，やり直しも簡単です。

さらに，５，７，９，11手詰を合計230問も収録！　将棋雑誌の老舗「将棋世界」の提供による，よりすぐりの問題を大量収録しています。そして，ここです，ここ。ゲームモードが「練習」と「検定」の２モード！　なんといっても，将棋の練習から腕試しまで，遊べて身につき，役にたつ！　ゲームボーイだからできることです。電子時代の携帯詰将棋，満を持しての登場です。っつーことで……皆様，よろしくお願いいたします♡

らいりほー♡　のぽーちゃんでーす。

おひさーのぽーです。

ぽんた上司いわく，「シツウでぶったおれた。とても書いといて。」だそうです。

忙しくて書きたいのに，書けないといった状態です。（部下としての弁護。）

えっ？「しつう」って何か？「歯痛」と書きます。次号までには，ぽんた上司も歯医者に行っているでしょう。……たぶん。

えーと，話は前後してしまいますが，ぽーのコトを「男」と思っていた方のなんと多かったことか……。ぽーは泣きましたよ。

まぁ，ぽーのお友達♡　がすてきな「似顔絵」を描いてくださったので，浮上しましたが……。皆様，ありがとうございます。もう美しすぎて，ぽーそっくし。えっ，自分で言うな？　わっはっはっ。

と，笑いでごまかした後は，募集のお便りです。「真鍋みのる」改め，「真鍋凛音」さん（徳島県）からです。ゲームの同人誌をつくる予定だそうで，「ゲストを募集しています。（絵とかコメントを描いて欲しいのですが）……」とのこと。希望者は「情報局」までお便りください。

さて，お後は「イラストコーナー」です。

もんもんモンスター

ごめんねぇー，ぽーです。



▲「すいでんげつ」くん（千葉県）
目がいい。目が。そういえば，まだ雪をみとらんなー。



▼「中村ボータ」くん（石川県）
こってます。並のこりかたではないですね。



▲「バイオ平松」くん（愛知県）
このコーナーにのせていいもんか迷ったが，のせてしまいました。

どんどんどこどこ♪

「のせていいよ。」とのぽんた上司のお許しがでたので，いけっ，いってしまえの一挙７枚だー!!（後はしらなーい。わははは）



▼「狼れいし」さん（東京都）
今度は謎のあすてかーなってのはどう？



▲「いたも・てっさく」くん（熊本県）
今，お腹がすいてて……たいやきが目にとびこんできてしまった。



▼「九条朱雀復活!!」さん（川崎市）
びゅうてほー，ぶぅらぁぼー，です。



◀「山村真」くん（東京都）
個人宅にＦＡＸだとーお。いいなぁ。



◀「へびは・ねいび」さん（大阪府）
テストがんばって，春スキーでエンジョイしてください。



◀「たけもと末文」くん（山口県）
がんばってください♡



◀「柄白夜」さん（長野県）
あなたにもいいことがいっぱいありますように……。ちょっと，てれくさい。

今月の常連さん

「駒使い」くん（宮城県）うっしーの弟と車内で噂になってます。▲「うんもらんど」さん（北海道）こちらこそよろしく。▲「岬ふみこ」さん（愛媛県）ぽーと同名だー。PNが。▲「POP II」くん（愛知県）なかなか上達度がはやいネ。▲「砂珠」さん（福岡県）すなたまって読んじゃった，ゴメンネ。▲「真鍋凛音」さん（徳島県）がんばります。▲「渡瀬右京」さん（京都市）テストは？▲「FACT」くん（神奈川県）おもしろい人との情報がきています。▲「サマルカンドの笞人」くん（熊本県）ぽーの似顔絵，そっくりです♡▲「太田哲夫」くん（長野県）カラーでありがとう。▲「感電一周年」くん（岐阜県）受験がんばれ！▲「極堂不死美」さん（三重県）バリバリにがんばってください。▲「連蓮　錬」さん（大阪府）まだまだあまい。▲「あんばらんす超特急」くん（京都市）度々間違えてごめんなさい。▲「AZARAEL」くん（東京都）元気そうでなによりです。▲「蒼霧「ブラック・ジャック」羅夢さん（東京都）おめでとう！▲「樹海」くん（埼玉県）ぽんた上司も酒に……うそ。▲「らいんはると」くん（京都府）昔はぽーもこわかった。▲「麻生ガイン」さん（静岡県）ベタは油性デスカ？▲「ECHO」くん（愛媛県）お手紙，楽しく拝見しました。▲「キタ」さん（東京都）怪物ランドは続きます。▲「ELLEらんど」（千葉県）おもしろいイラストありがとう。▲「カネゴンロード」くん（広島県）いいなーこのPN。▲「おろち」くん（広島県）色が薄いと印刷で出ません。気をつけてネ。

今月のお初

「とらんじすた」くん（滋賀県）どんどん送ってください♡▲「斬雪剣」くん（埼玉県）自身がないと言わずにどしどしイラストおくってください。▲「ゆうの・O」くん（神奈川県）おしゃれな制服ですね。▲「神宮寺三郎」くん（佐賀県）►ファンタ～ジア▲「からんた」くん（長野県）勢いがありますねぇ，若さ？

今月のお便りは12月12日から１月16日の消印のものです。

皆さんのフルカラーのお年賀ありがとうございました。といつまでも，正月をひきずっているぽーです。お初も増えたしって，ぽんた上司だとどうしてこう増えるのか？　精進，精進。

お便り・イラストの送り先

〒144東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田7F
株式会社アイマックス
「ぷりんつぷらんた～係」まで



マイコンソフト

なにわ通信

国別ネタ：A．こんな大きい物、乗る？上に。B．やっぱり、落ちます。（岐阜県・感電和田牛）

ども，Hiaro.です。ん？　なんか文字がつぶれてるぞ。もとに～戻れ！　あっ戻った。みなさん，今年もたくさんの年賀状どうもありがとうございました。

タイトル横は**愛媛県・日コン**さんです。

エキサイティングアワー／出世大相撲

アンソロジー・シリーズの第８弾です。どちらも多彩な技が簡単に出せるのが特徴です。相撲だと，つっぱり，よりきり，うわてなげ，そとがけ等々。プロレスの方も，ボディスラム，ラリアット，パイルドライバー，ニードロップ等々，見ているだけでも楽しくてかっこいいのだ。

「エキサイティング・アワー／出世大相撲」は，5,300円（税別）で，2月25日発売予定です。



エキサイティング・アワー

TOWNS版ソフト

「リブルラブル」ですが，先月号で書いた価格が間違っていました。両十字パッド同梱で，9,700円（税別）です。どうもすみませんでした。発売日は３月４日の予定です。

さて，TOWNS版のゲームとしてもう一つ，タイトーの「キャメルトライ」を開発中です。

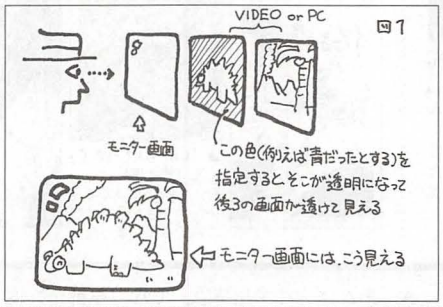
キャメルトライは1990年の作品。迷路を回転させてボールを転がし，ゴールまで運ぶという，ちょっと変わった面白アクション・ゲームです。

当社からはX68000版も発売になっています。

FM TOWNS版では，X68000版と同様，マップやボールのエディットができるようにする予定です。価格は未定，発売は４月末くらいを目標にしています。お楽しみに。

オーバーレイ・ユニットのこと

２月号で紹介しました，XVGA-1Vのオプション機器「オーバーレイ・ユニット」について，機能の続きを紹介します。



この機械は，XVGA-1Vに接続して，ビデオ画像とコンピュータの画像を合成して，出力するものです。

合成のしかたですが，まず，**図1**のようにビデオとコンピュータは別々の画面を持っていると考えます。そして，手前にあるほうの画面の特定の色を指定すると，そこだけ色が透明になります。すると，奥の画面が透けて見え，二つの画面の合成ができるのです。

指定する色は，パソコンでおなじみのRGB方式で約9,000色の中から指定します。また，「範囲」で指定しますので，「暗い青から明るい青まで」とかいう指定も可能です。

他にも，手前の画面を半透明にして，奥の画面と重なって見えるようにする，合成もできますが，続きはまた来月。

来たれ，投稿児！

なにわ通信では，みなさんからの投稿をガンガンお待ちしております。

住所（正確に）とペンネームをお使いの方は本名を必ず書いて，以下のあて先まで，ハガキか封筒かテレパシーで送ってください。

〒530大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト㈱
なにわ通信係　　まで

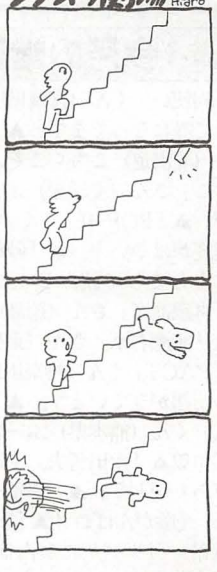
私のシテオク体験だん！

私は某「進○ゼミ」の数学で200点満点を取り，同受験講座10月１号にペンネームが載ってしまった。そんなワケでシテオク度は$-\sqrt{5}$くらいかな？　**栃木県・御出光**

評：そういえば学生の頃，試験中に，頭の中に突然「北風小僧の寒太郎」のメロディが飛来し，思考回路がショートしたことがあったのを思いだした。ああっ，仕事中なのに今もまた……「♪きったかぜ～……」

シテオク度－$\sqrt{5}$





評：おー、これは、高度！だけど漢字の間違いには気をつけよう。ね。

ありがたいおハガキのコーナー

コラージュ・ネタが全然集まりません。２月14日までに着けばギリギリ次号に間に合います。掲載のチャンスだ！走れ！



▲山形県・南風うすら
若き日のリュウ・ケンでしょうか。他のキャラも見てみたい。



▲兵庫県・水上篤志
おしいなぁ。この効果を使ってイラストを描いてみよう。



▲千葉県・伊林恒太郎
「出すがいい」ってキミ……



▲千葉県・LYNN
すいぶん前にいただいたイラストですが，LYNNさんお元気ですか？



▲高崎市・イカサマ
私は物理は専攻してなかったのでよくわかりませんが。

あすか120% BURNING Fest.

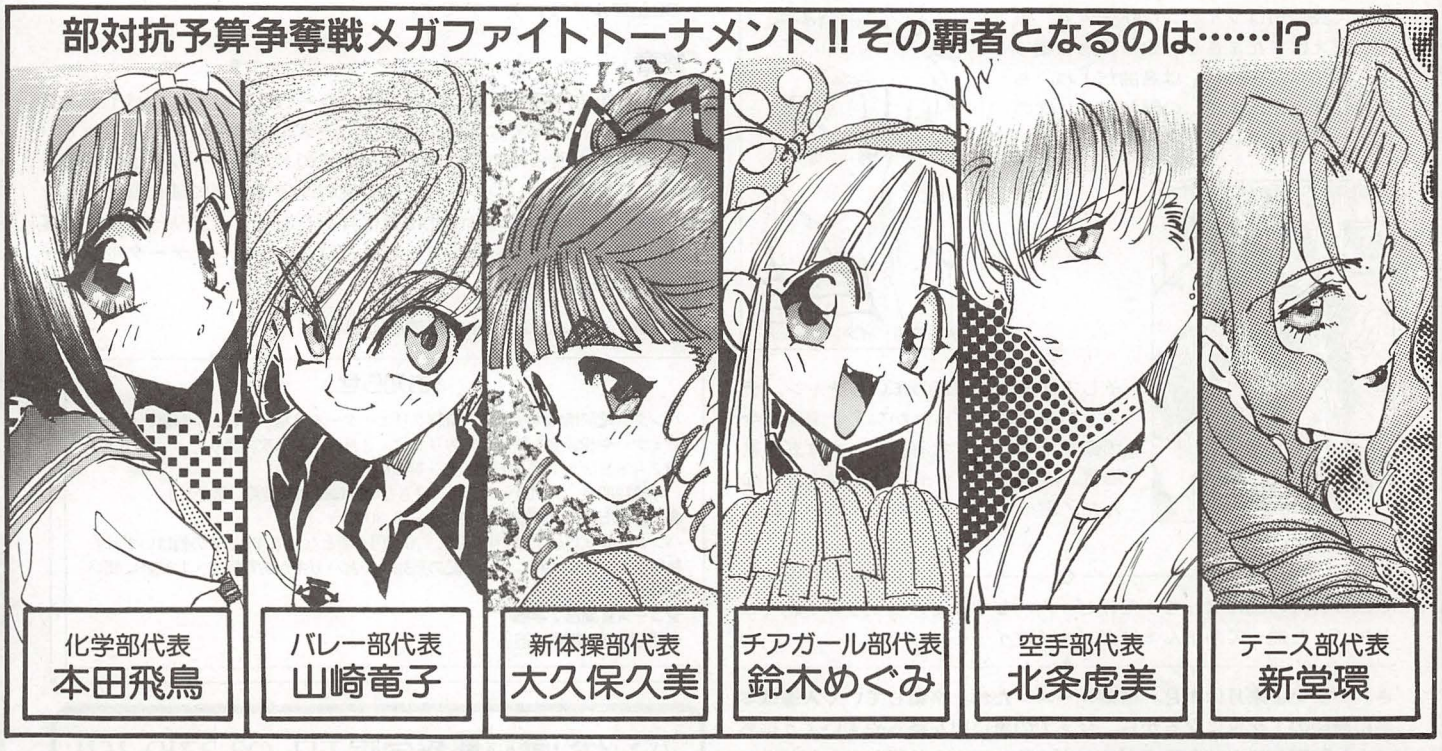
対戦格闘アクションゲーム

■ FM TOWNS ■ ディスク3枚組 ■ 要コントロールパッド ■ 価格¥9,800(税別)

完成間近!!

画 七瀬葵





通信販売のお知らせ

■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで
■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。(送料、消費税はサービス)

TEL03(3924)5435(ユーザー対応)
FAX03(3978)3498で受け付けております。

☆ファミリーソフト通信販売でお買い求めいただいた方に、「特製オリジナルテレホンカード」をプレゼント!!

Family Soft

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

電脳インフォメーション

VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

VANTAN NEWS FILE/Feb in '94

2月です。寒い！東京は寒い!!僕は寒いと頭も体も自然に冬眠状態になってしまうのだ。だから仕事にも熱が入らないし、やってもポカばっかりやらかすのです。みんなもそうだよね？全てはこの寒さのせい、僕のせいじゃないんだ。だから許してネ、部長！そういうことで、早く春が来ないかな、と思いつつ今月もいってみましょう。

✹別に手を抜いているわけじゃない！おハガキどっか〜ん!!

まずは熊本県のモラル君。TULIPはもう聞いたかな？ちなみに僕の好きな曲は「そんな時」「I'm the Editor」「君の季節」、そして何と言っても「虹とスニーカーの頃」なのだ。



★熊本県・モラル



★高崎市・イカサマ

高崎市のイカサマ君もTULIPネタ。TULIPはね、何度かメンバーチェンジをしたけど基本的には5人のバンドで、オフコース・ファンクラブ会員第1号でもある、あの財津和夫が率いていたのだよ！

続いて長崎市はライデンMAR矢沢君。長崎と言えばさだまさし！山口百恵に贈った「秋桜(コスモス)」は名曲だよね。ちなみに僕はさだまさしの隠れファンなのだ！一度精霊流しを見てみたい。



★長崎市・ライデンMAR矢沢



★北海道・まいら

そして最後は北海道のまいらチャン。テストの点はどうだったかな？北海道は今頃豪雪だろうね。北海道といえば五十嵐浩晃。彼の曲「デ・ジャ・ブー」は大好きなんだ！雪ってホント、白より白いよね。

◇

今回は音楽の話になっちゃたけど、みんなオチャメなイラストありがとネ！また送ってちょんまげ!!（オイオイ……）

◆

さ、いよいよ来月は3月。卒業シーズンだね。卒業していく人達は本当に最後の1ケ月になるから、今までの思い出を持ちやすいようにちゃんと整理しておいたほうがいいよ。それに、やり残したことがあったら（例えば、好きなあの子にまだ打ち明けてない、とかネ）卒業までに全部片づけてしまおう！それじゃ、また来月！

THE電脳君！

測量と私の正露丸 バンタン黄金伝説 in ハワイ

『粗筋』

黄金の光の中にバンタン伝説を見た老人とその三つ子の孫は、アットラスト、ついに最強奥義「測量」を手に入れた。正義に燃える四人は、はるかなる西の都「万端」をめざし、歩測をはじめた……。

『本編』

まずバンタンを語る前に、私の経歴について、簡単にお話しておきましょう。

測量部(パラダイス)でした。

ところでみなさんは、バンタン電脳情報学院をどのようなところだとお思いでしょうか。

自由気質(パラダイス)です。

我が学院には、キャラクター・デザイン、プログラム、CG＆マルチメディアの三つの科があります。それでは、それぞれの科について簡潔に述べてみましょう。まず、キャラクター・デザイン科とは……。

絵・企画・シナリオをメインに、ゲームを構成する要素を学べるところでし……バキッ。

なまのでるもでしゃせいできます。(パラダイス)

次にプログラム科。

読んで字のごとく(パラダイス)です。

最後に、CG＆マルチメディア科ですが……。

CGがマルチでメディア(パラダイス)です。

『終章』

ついに東の漁場「日本(ハワイ)にたどり着いた一行は、夕暮れのパイナップル農園に一人たたずむ老婆ジョセフィーヌ山崎はすでに死んでいて、意気消沈する彼らの前に立ちふさがる謎のドロンゲームとは、美味しそうなひびきを残しつつ、ついに待望の連続ワープに望む国民の過半数の投票により、米の自由化は壁に耳ありあたしメアリーが残した真心の正露丸は虫歯をも治すマーベラーは八十一センチテータルジャーニーは結婚おめでとう。

「次回は正しい文章の書き方講座とは!!」

お知らせ

バンタン電脳情報学院では、電脳クリエイターを目指すめざとい諸君のためにセミナーや相談会を開催しております。2月の日程は次の通り。

● 2月8日(火)〜2月28日(月)（日・祭日除く）
学校説明会　10:00〜17:00（好きな時間に1時間程度　要予約）

● 2月20日(日)　模擬試験　13:00〜16:30

バンタン模試には、受験料として1,000円必要となりますが、その他はいずれも無料となります。詳しくは下記の宛先までおハガキかお電話で、お気軽に問い合わせ下さい。

全コース昼間部2年制

★第3期募集締切迫る

バンタン電脳情報学院 TEL 03-3719-3511
〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-1-8-2MB 電脳インフォメーション係

緊急指令
シールドパワーでゲーマーの目を守れ。

キミたちの視力低下を防ぐ、TVゲームの最強アイテムだ！



Japan association of TV game

よりよいゲーム環境を創造するジャパンテレビゲームチェーン協会 **推奨品**

シールドパワー 1
紫外線を100%カット！

視力低下の原因となるテレビ画面からの紫外線を100%カット。

シールドパワー 2
ギラギラ、チラツキを防ぐ！

コンピューターフィルターと同じ高性能特殊メタクリル樹脂の採用で目が快適、目が疲れない。

シールドパワー 3
美しい画面に生れ変る！

色彩が美しく引き締まり、輪郭もくっきり。画面が生れ変わる。

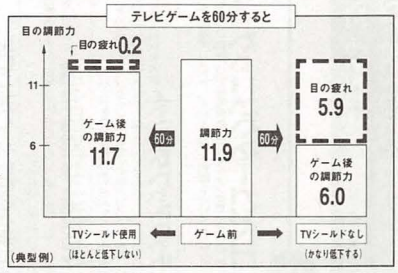
シールドパワー 4
高得点を可能にする。

小さな文字やかくれキャラがはっきり見える。だからゲームでは高得点がでるようになります。

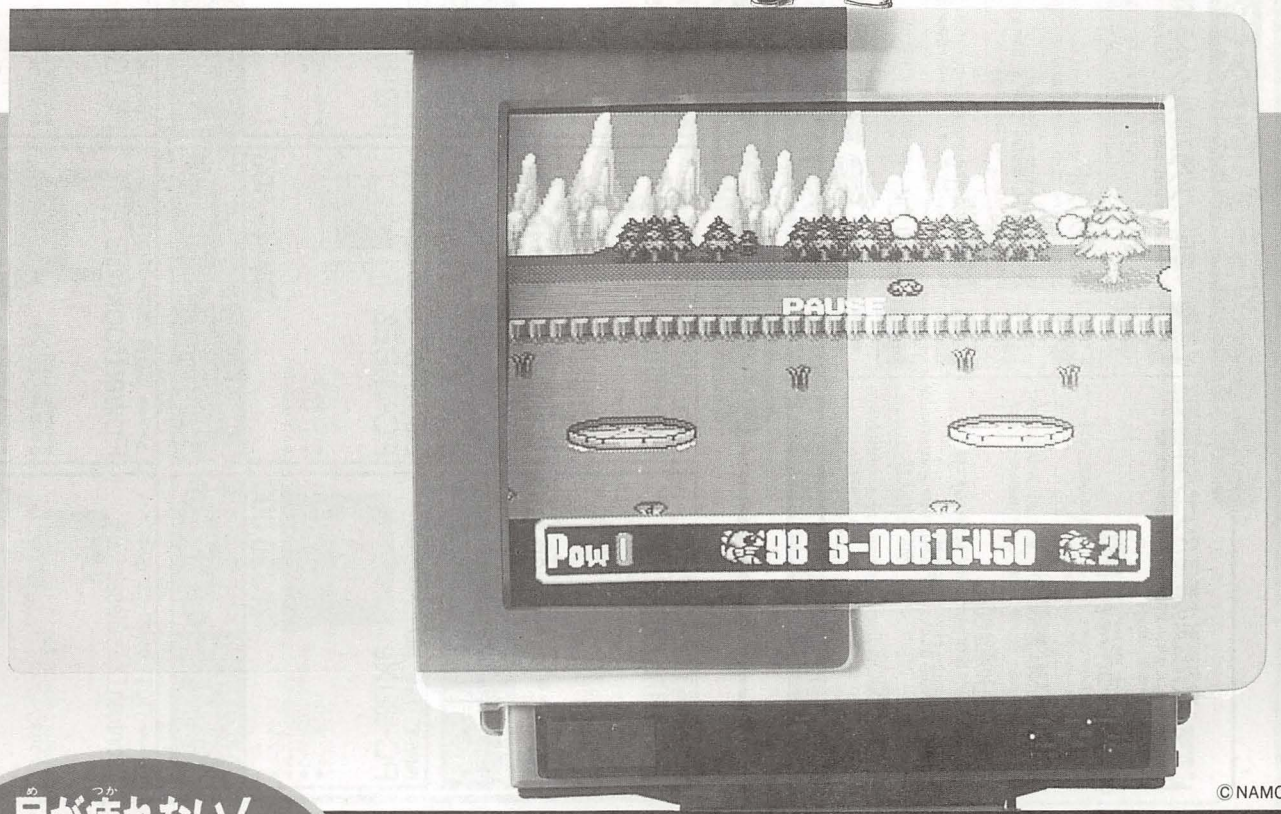
こんなに違う、目の疲れ！

［国立横浜病院眼科測定］

（被験者19名／9～12歳：7名、15～20歳：12名）



目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ハイパーTVシールドFSⅢを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、「目を守る」役目を果たします。



©NAMCO LTD.

目が疲れない！ハイテク素材の驚異のフィルター

ゲームソフト開発チームも使っている

ハイパーTVシールドFSⅢ

型　名	価格（税別）
14・15型用	5,000円
16・17型用	5,500円
18・19型用	6,000円
20・21型用	7,000円
24・25型用	8,000円
26・27型用	8,500円
28・29型用	9,000円

店頭で買えない人は…

★通信販売のみ

7日間無料使用OK！

効果なければ返品自由！

商品代金＋消費税＋送料600円を、商品到着後10日間以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

ハガキでお申し込みの場合…

41円

〒577
大阪府東大阪市
柏田西1・9・15
㈱サンクレスト
B2係

ハイパーTVシールドFSⅢを申し込みます
- 型名（　　型用）
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

電話でお申し込みの場合…

06(303)4152

㈱サンクレスト

受付時間AM9:00～PM6:00

ソフマップ 新品5年保証 ソフマップ 中古1年保証 ソフマップ 永久買取 ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル 0120-110-833

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line Fax 03-3253-2244



JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

パソコン買うなら
ソフマップ

お問い合わせ

- 商品の最新価格・在庫・クレジットでのお支払い金額等、何でもお問い合わせください。
  お問い合わせ TEL 03-3253-4230
  お見積り FAX 03-3253-4290
  お客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「ご希望の商品」「お支払い方法」を記載してください。(FAXでのお見積りは多少お時間のかかる場合がございます。)

ご注文

- ご注文は、着信人払いのフリーダイヤル
  ご注文 0120-110-833
  に必ずお電話ください。
- この時、お客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「ご注文の商品」「お支払い方法」をお伺いいたします。

お支払い方法

A. 銀行振り込み
- 三和銀行 秋葉原支店
  (普)1012131 株式会社ソフマップ
  こちらの口座に、お近くの銀行より電信扱いでお振込みください。

B. 分割払い(クレジット)
- ご注文後「ご注文の商品」と「お支払い総額」を記載したクレジット申込用紙をお送りします。署名・捺印の上、ご返送ください。

C. 着払い
- 商品をお届けした時に商品と引き替えに代金をお支払いください。
- 手数料が別途1,030円かかります。

D. カード払い
- お客様がご利用のカードでお支払いいただきます。
- 代金は翌月銀行から引き落とされます。

E. 現金書留払い
- お近くの郵便局から代金を現金でお支払いいただきます。
- ページ右下の「東京の住所」宛にお送りください。

- お支払い方法は上記の中からお選びください。

商品のお届け

- 入金確認後、在庫のある商品は「翌日」に、在庫のない商品は、「一週間程度」で発送いたします。(クレジットを除く)
- 「発売直後の商品」「在庫限りの商品」など、お届けのお約束できない場合がございます。

初期不良交換・修理の依頼

- ご購入商品が購入時点で不良の場合、購入日より3ヵ月以内ならば交換いたします。(中古商品は商品到着後、10日以内、ソフト・サプライ商品は対象外)

故障・修理 03-5256-6841

On-line FAX

掲載商品のさらにくわしい内容・カタログが取り出せるサービスです。

① FAXから 03-3253-2244 へダイヤルする。
② 1# (商品一覧表)または 10639# (例:PC-9801BA)を入力する。
③ スタートボタンを押す。

YES! No.1システム

- **業界最長の新品パソコン5年間保証** パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。※一部商品は除きます。
- **中古パソコン1年間保証** SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヶ月間保証いたします。
- **初期不良交換期間3カ月** ご購入日より3ヵ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます。
- **配達日の指定もOK。** お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。
- **夜間配達もOK。(要手数料)** PM6:00～PM8:00の間の配送も受け付けています。※一部商品で夜間配送できないものございます。
- **代替機の貸出** 修理が長期間の場合、下記料金にて代替機貸出を行っております。但し在庫のない場合もございますのでご了承下さい。
  貸出料金・CPU¥5,000・CRT¥3,000・レーザープリンタ¥3,000・他¥2,000～
- **業界トップクラスのクレジット手数料** 分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップクラスの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
Sofmap金利(%)	2.5	3	4	5	5.5	8.5	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	24.8	25.8	32.9	34.9	38.9	41.9

- **カレッジクレジット** 学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。
- **ボーナスだけで10回払いもOK。** 月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1～10回と自由に設定できます。
- **永久買取保証** SOFMAPでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対お得です。
- **カード払いOK。** (※一部サインなしでご利用いただけないカードもございます。)
- **コンピュータクリニック** SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。
- **ステップアップクレジット** 毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。
- **月々の支払いは1000円から。** パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。
- **9ヵ月先からのスキップ払いOK。** あのローンが終わればパソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9ヵ月先から楽々お支払いいただけます。
- **84回までの分割、ボーナス併用もOK。** 業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステム。

■お問い合わせは…発送→ 0120-080-113 故障・修理→ 03-5256-6841

ソフマップ得おすすめセット

No.1 NEC PC-98スタンダードセット
PC-9801BX2/U2
- PC-9801BX2/U2
- CU-14MD
- マウス
- MS-DOS5.0A
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥332,800
通販特価 ¥169,800

¥1,000×84回 ボーナス¥11,000×14回
¥5,400×36回
¥14,900×12回 月々¥1,000から

No.2 NEC PC-98入門セット
PC-9801BS2/U2
- PC-9801BS2/U2
- XC-1498CII
- マウス
- MS-DOS5.0A
- 3.5"FD×10

通販特価 ¥219,800

¥1,000×84回 ボーナス¥16,000×14回
¥7,000×36回
¥19,300×12回 月々¥1,000から

No.3 NEC PC-98入門セット
PC-9821As2/U2
- PC-9821As/U2
- MF-8615
- マウス
- MS-DOS5.0A

通販特価 ¥298,000

¥1,000×84回 ボーナス¥24,000×14回
¥9,500×36回
¥26,100×12回 月々¥1,000から

No.4 NEC ウインドウズ入門セット
PC-9821Be/U7W
- PC-9821Be/U7W
- SD-17S (17インチマルチスキャン)

Windows3.1インストール済

通販特価 ¥259,800

¥1,000×84回 ボーナス¥20,000×14回
¥8,300×36回
¥22,800×12回 月々¥1,000から

No.5 NEC 98ノート入門セット
PC-9821Ne
- PC-9821Ne
- LHD-NS80J(80MB内蔵)
- MS-DOS5.0A
- マウス

標準価格 ¥398,000
通販特価 ¥398,000

¥2,000×84回 ボーナス¥28,000×14回
¥12,800×36回
¥34,900×12回 月々¥2,000から

No.6 EPSON エプソンPC入門セット
PC-486SE2
- PC-486SE2
- CU-14MD
- 3.5"FD×10

通販特価 ¥149,800

¥1,000×84回 ボーナス¥9,000×14回
¥4,800×36回
¥13,100×12回 月々¥1,000から

No.7 EPSON エプソンPCスタンダードセット
PC-486P2
- PC-486P2 ● CU-14MD
- マウス ● 3.5"FD×10

通販特価 ¥129,800

¥1,000×84回 ボーナス¥7,000×14回
¥4,100×36回
¥11,400×12回 月々¥1,000から

No.8 EPSON ノートパソコン入門セット
PC-486NOTE-AS2
- PC-486NOTE-AS2
- 内蔵200MB-HDD
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥327,800
通販特価 ¥1?9,800

¥1,000×84回 ボーナス¥14,000×14回
¥5,100×36回
¥14,000×12回 月々¥1,000から

No.9 Apple Computer クラリスワークスバンドルキャンペーン
Macintosh ColorClassicII
- Macintosh ColorClassicII 8/160
- クラリスワークス

標準価格 ¥276,000
通販特価 ¥159,800

¥1,000×84回 ボーナス¥10,000×14回
¥5,100×36回
¥14,000×12回 月々¥1,000から

No.10 Apple Computer クラリスワークスバンドルキャンペーン
PowerBook145B
- PowerBook145B 4/80
- 内蔵メモリを8メガバイトにアップグレード
- クラリスワークス

通販特価 ¥198,000

¥1,000×84回 ボーナス¥14,000×14回
¥6,300×36回
¥17,300×12回 月々¥1,000から

No.11 FUJITSU マルチメディアスタンダードセット
FM-TOWNSII ME20
- FM-TOWNSII ME20
- FMT-DP5351(W)
- キーボード付
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥498,000
通販特価 ¥2?9,800

¥1,800×84回 ボーナス¥10,000×14回
¥6,700×36回
¥18,400×12回 月々¥1,800から

No.12 SHARP X68スタンダードセット
X68030(CZ-500C)
- X68030(CZ-500C)
- CZ-614D
- 5"FD×10

標準価格 ¥558,300
通販特価 ¥3?8,000

¥2,300×84回 ボーナス¥20,000×14回
¥10,800×36回
¥29,600×12回 月々¥2,300から

※価格はすべて外税となっております。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。

高額買取 下取交換

下取・買取専用電話 0120-110-994

★下取り交換の例★
NEC PC-9801BA2/U2が欲しい場合

あなたがお持ちの機種		NEC PC-9801BA2/U2との差額
NEC PC-9801DA2 ¥90,000(下取価格)	+	¥149,800

あなたの欲しい機種 NEC PC-9801BA2/U2がお手元に!

出張買取もできます。(東京・大阪近郊のみ)
東京03-3253-0558
大阪06-634-9481

通販専用電話 お問い合わせ お申し込みは 0120-110-833 発送と修理

商品発送 0120-080-113
故障・修理 03-5256-6841

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義 (株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

ソフマップ 新品5年保証 ソフマップ 中古1年保証 ソフマップ 永久買取 ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30~19:30
日・祝 10:00~19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル 0120-110-833

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line Fax 03-3253-2244

旧型商品も在庫処分ビックリ価格にて大放出！

パソコン本体

NEC PC-9801BX2/U2



- i486SX-25/1.6MB/3.5FDD
- おすすめスタンダードパソコン（モニタ別売）
- オーバードライブプロセッサ対応

5年保証+通販特価 **¥119,800**

NEC PC-9821Be/U7W



- i486SX-25/5.6MB/HD120
- ウインドウズインストール済（モニタ別売）
- オーバードライブプロセッサ対応

5年保証+通販特価 **¥179,800**

NEC PC-9821As2/U2



- i486SX-33/3.6MB/3.5FDD
- サウンド機能標準装備（モニタ別売）
- オーバードライブプロセッサ対応

5年保証+通販特価 **¥225,800**

NEC PC-9821Ce model S2



- i486SX-25/5.6MB/HD120/CD
- サウンド機能CD-ROM標準装備（モニタ別売）
- オーバードライブプロセッサ対応

5年保証+通販特価 **¥264,800**

EPSON PC-486P2



- i486SX-25/1.6MB/3.5FDD
- サウンド機能標準装備（モニタ別売）
- オーバードライブプロセッサ対応

5年保証+通販特価 **¥89,800**

EPSON PC-486SE2



- i486SX-25/5.6MB/3.5FDD
- サウンド機能標準装備（モニタ別売）
- オーバードライブプロセッサ対応

5年保証+通販特価 **¥1?5,000**

●PC-9801BX/M2	¥ 119,800
●PC-9821Ce model S1	¥ 248,000
●PC-9821Ae/M2	¥ 209,800
●PC-9821Ap/M2	¥ 329,800
●PC-9801NA/C	¥ 268,000
●PC-9801NA120/C	¥ 349,800
●PC-9821Ne120/W	¥ 364,800
●PC-486SR2	¥ 154,800
●PC-486NOTE-AS2	¥ 124,800
●PC-486NOTE-ASC2	¥ 349,800

●PC-9801BA2/U2	¥ 239,800
●PC-9801BA2/M2	¥ 259,800
●PC-9821As2/M2	¥ 249,800
●PC-9821Ap2/U2	¥ 318,000
●PC-9821Ap2/M2	¥ 329,800
●PC-9821Bs/U7W	¥ 215,000
●PC-9821Bp/U7W	¥ 284,800
●PC-9821Bp/U8W	¥ 318,000
●PC-486HG3	¥ 2?9,800
●PC-486HX3	¥ 2?9,800

モニター

NEC 15インチマルチシンクモニター PC-KM152（PC-98シリーズ対応）



- 15インチ
- ドットピッチ0.28
- 4モードスキャン
- 640×400~1120×750

モニター3年保証+通販特価 **¥99,800**

IDEK 15インチマルチスキャンモニター MF-8615（PC-98,DOS/V対応）



- 15インチ
- ドットピッチ0.28
- 640×400~1280×1024

モニター3年保証+通販特価 **¥54,800**

MITSUBISHI 14インチスタンダードモニター XC-1498C II（PC-98シリーズ対応）



- 14インチ
- ドットピッチ0.28
- 640×400

モニター3年保証+通販特価 **¥39,000**

●PC-KM172	¥ 特価
●PC-KD1421	¥ 44,800
●PC-TD151	¥ 79,800
●CR-4500	¥ ?9,800
●CR-5500	¥ ?9,800
●LS-2617FN	¥ 特価
●MF-5517AJ	¥ 94,800
●MF-8217J	¥ 98,000
●CU-14MD	¥ 34,800
●DX-17N	¥ 特価

プリンター

Canon BJ-15V Pro



●インクジェット●モノクロ
標準価格¥ 72,800
通販特価 **¥56,800**

¥ 1,800×36回
¥ 4,900×12回
月々1,800円から

●MJ-1000V2	¥ ?9,800
●PC-PR101/TN103A	¥ 54,800
●PC-PR101/T165A	¥ 67,800
●PC-PR201/47	¥ 52,800
●VP-1100（サイレントコンパクト）	¥ ?7,800
●HP Deskjet505JPLUS	¥ 55,800

●BJ-220JS	¥ 83,800
●BJ-220JC	¥ 61,800
●BJ-10V Lite	¥ 34,800
●PC-PR1000E/4	¥ 89,800
●AP-1000V2	¥ ?7,800
●AP-700	¥ ?9,800

ハードディスク

ICM INTER-240BN（98FELLOW用）



●240MB●16ms
標準価格¥ 89,800
通販特価 **¥36,800**

¥ 1,200×36回
¥ 3,400×12回
月々1,200円から

●V2-200-4F（外付98用）	¥ 45,800
●V2-340-4F（外付98用）	¥ 67,000
●ES-240（外付98用）	¥ 49,800
●SHD-B240（外付98用）	¥ 56,800
●PF-240-DB（外付98用）	¥ 59,800
●PF-500-DB（外付98用）	¥ 99,800

●AV-250HMK2（98MATE用）	¥ 37,800
●AV-250FMK2（98FELLOW用）	¥ 35,800
●INTER-240AN（98MATE用）	¥ 37,800
●INTER-120A（MATE）	¥ 24,800
●INTER-340AN（98MATE用）	¥ 53,800
●INTER-500AN（98MATE用）	¥ 89,800

RAM／コプロ

メルコ EAC-4M（新MATE用）



通販特価 **¥お電話にて**

●EFB-4M（新FELLOW専用）	¥ お電話にて
●EFB-8M（新FELLOW専用）	¥ お電話にて
●EFB-16M（新FELLOW専用）	¥ お電話にて
●EMF-4M（新98用）	¥ お電話にて
●EMF-8M（新98用）	¥ お電話にて
●EMF-16M（新98用）	¥ お電話にて

●WSR-E（PCMサウンド・ウインドウアクセラレータ）	¥ 24,500
●GA-1024AL（汎用ウインドウズアクセラレータ）	¥ 27,000
●PC-9821A-E（純正ウインドウズアクセラレータ）	¥ 92,800
●PC-9821A-E09（純正ウインドウズアクセラレータ）	¥ 85,800
●PCSKB3（エプソンウインドウズアクセラレータ）	¥ お電話にて
●PowerWin928（汎用ウインドウズアクセラレータ）	¥ お電話にて

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。



JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

何を買うか・いくらで買うか、すべてがわかる価格情報誌

月刊 SOFMAP WORLD

この1冊で、あなたのコンピュータ選びは失敗しない!!

得情報誌



コンピュータに関することなら何でも載っている100%コンピュータの価格情報誌です。「お客様一人一人の気持ちに応えたい」が、とうとう30万部に育ちました。商品を知らせる→価格を知らせる。まさに直撃メディアです。

定期購読お問い合せは
0120-099-976
受付時間 10:30~18:00
ただ今予約購読受付中!
1年(12冊)4,000円

TVスロットクイズ当選者!

たくさんのご応募ありがとうございました。厳選なる抽選の結果次の方々に決定致しました。

Apple
Macintosh Centris660AVとAVモニターセット
京都市中京区 新井ひかる様

SHARP
電子手帳 ZAURUS
神奈川県藤沢市 鈴木宏幸様
千葉県東金市 林 朝輝様
兵庫県尼崎市 森 和美様
東京都葛飾区 太田邦夫様
兵庫県堺市 森川剛志様

以上の皆様おめでとうございます。

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

ソフマップ 新品5年保証 ソフマップ 中古1年保証 ソフマップ 永久買取 ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル

0120-110-833

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line Fax 03-3253-2244



JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

NOTE本体

NEC PC-9821Ne



- CPU：486SX
- クロック：33MHz
- RAM：3.6HB

標準価格￥588,000
通販特価 ¥359,800

¥ 1,700 × 84 回	ボーナス¥33,000×14回	
¥ 12,300 × 36 回		月々1,700円から
¥ 33,700 × 12 回		

EPSON PC-486NOTE-AS2



- CPU：486SX
- クロック：25MHz
- RAM：1.6M

標準価格￥248,000
通販特価 ¥1?9,800

¥ 1,000 × 84 回	ボーナス¥10,000×14回	
¥ 5,100 × 36 回		月々1,000円から
¥ 14,000 × 12 回		

NEC PC-9801NS/R



- CPU：i486SX
- クロック：16MHz
- RAM：1.6MB

標準価格￥288,000
通販特価 ¥159,800

¥ 1,000 × 84 回	ボーナス¥10,000×14回	
¥ 5,100 × 36 回		月々1,000円から
¥ 14,000 × 12 回		

PC-9801NX/C



- CPU：i486SX
- クロック：20MHz
- RAM：1.6MB

標準価格￥438,000
通販特価 ¥259,800

¥ 1,000 × 84 回	ボーナス¥22,000×14回	
¥ 9,000 × 36 回		月々1,000円から
¥ 24,500 × 12 回		

TOSHIBA DynaBook EZ486



- CPU：486SX
- クロック：25MHz
- RAM：2MB
- ロータス1,2,3ユーザ登録ダッシュボード

標準価格￥248,000
通販特価 ¥149,800

¥ 1,100 × 84 回	ボーナス¥9,000×14回	
¥ 4,900 × 36 回		月々1,100円から
¥ 13,500 × 12 回		

EPSON PC-486PT1



通販特価 ¥2?9,800

¥ 1,000 × 84 回	ボーナス¥17,000×14回	
7,300 × 36 回		月々1,000円から
20,100 × 12 回		

NOTE内臓HD

緑電子 BLT-N200(NECノート用)



- 120MB
- 15ms

標準価格￥108,000
通販特価 ¥42,800

¥ 1,600 × 36 回	
¥ 4,300 × 12 回	月々1,600円から

ICM PACK-EV120(EPSONノート用)



- 120MB
- 19ms
- (EPSONノート用

標準価格￥59,800
通販特価 ¥36,800

¥ 1,200 × 36 回	
¥ 3,400 × 12 回	月々1,200円から

- BLT-N120 (NECノート用) ……¥ 35,000
- BLT-N340 (NECノート用) ……¥ 59,800
- AV-200UG (EPSONノート用) ……¥ 41,800
- AV-340UG (EPSONノート用) ……¥ 62,800
- PACK-EV200 (EPSONノート用) ……¥ 48,800
- TR-NE200 (NECノート用) ……¥ 39,800

NOTE内臓RAM

メルコ ENR-8000T(NS/R用)



通販特価 ¥39,800

¥ 2,300 × 12 回	[illegible]

- NA34-4M (NA,NA/C用) ……¥ 17,500
- NA34-8M (NA,NA/C用) ……¥ 32,500
- NX34-8M (NX/C用) ……¥ 39,800
- NE34-8M (98ノートNe用) ……¥ 39,800
- EP-SIMn-4M (NAR,NAS用) ……¥ 25,800
- NT34-6ML (NS/T用) ……¥ 23,500

- ENA-4000 (NA,NA/C用) ……¥ 19,500
- ENA-8000 (NA,NA/C用) ……¥ 32,800
- ENR-4000 (NS/R用 内) ……¥ 20,500
- RCD-4000S (NEC用RAMカード) ……¥ 19,500
- RCD-8000S (NEC用RAMカード) ……¥ 38,800
- XRE-4000 (NAR/AS用) ……¥ 25,800

その他

Caravelle CD-210P 倍速CD-ROM フォトCDマルチセッション対応

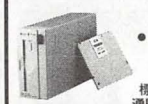


- 標準SCSIケーブル付
- ユーティリティソフト付

標準価格￥49,800
通販特価 ¥39,800

¥ 1,200 × 36 回	
¥ 3,400 × 12 回	月々1,200円から

ICM MO-4120



- MOドライブ

標準価格￥148,000
通販特価 ¥89,800

¥ 3,800 × 36 回	ボーナス¥8,000×14回
¥ 10,500 × 12 回	月々3,800円から

- CRC-FD3.5SS (IMB/640KBソフト切替) ¥ 15,800
- CRC-FD3.5WS (IMB/640KBソフト切替) ¥ 25,800
- CRC-FD5SS (IMB/640KBソフト切替) ……¥ 23,500
- CRC-FD5WS (IMB/640KBソフト切替) ……¥ 36,500
- AFD-50S (IMB 3.5インチ2HD 1基) ……¥ 19,800
- ID-5W (IMB 5インチ2HD 2基) ……¥ 34,800

AIWA PV-AF144V5(FAXモデム)



- 14400bps
- MNP10
- FAX通信ソフト付

標準価格￥64,800
通販特価 ¥44,800

¥ 1,400 × 36 回	
¥ 3,900 × 12 回	月々1,400円から

- MD24FB10V (240BPSモデム) ……¥ 23,800
- MD96XL10V (9600BPSポケットFAXモデム) ……¥ 32,800
- MC24FA5P (2400BPSFAX対応モデム) ……¥ 17,800
- MC14400FX (14400BPSFAX対応モデム) ……¥ 34,500
- COMSTARZ CLUB 24/5 (2400BPSモデム) ¥ 27,800
- PV-CNF24 (98ノート内蔵FAXモデム) ……¥ 29,800

- SS-10 II (汎用FM音源ボード) ……¥ 9,800
- PC-9801-86 (FM/PCM音源ボード) ¥ 19,800
- FM2-N (ノート用FM音源パック) ¥ 23,800
- PCSB1 (サウンドボード) ……¥ お電話にて
- SOUND BLASTER 16 (サウンドボード) ……¥ お電話にて
- ニュージ郎500V3 (MIDIモジュール) ¥ お電話にて

ゲームソフト

LUNATIC DAWN



標準価格¥10,800
通販特価 ¥7,980

現代大戦略EX



標準価格¥12,800
通販特価 ¥9,300

同級生



標準価格¥ 8,800
通販特価 ¥5,200

アロー・イン・ザ・ダーク



標準価格¥12,800
通販特価 ¥8,800

信長の野望 覇王伝



標準価格¥14,800
通販特価 ¥8,480

ATLAS2



標準価格¥10,800
通販特価 ¥6,750

- 川原崎家の一族 …¥ 5,980
- アルヴァリーク冒険記¥ 8,260
- デッドオブザブレインII ¥ 5,980
- ファーランドストーリー ¥ 6,860
- 続・妖獣戦乱(砂鹿の黙示録) ¥ 5,980
- ランス4(教団の遺産) …¥ 6,800
- デーモンシティ …¥ 5,980

- 稚恵美 ……¥ 5,980
- 亜紀子プレミアムバージョン …¥ 5,800
- 堤督の決断II …¥ 11,800
- 禁断の血族 ……¥ 5,680
- あゆみちゃん物語 ¥ 4,080
- エアーマネジメントII¥ 8,960
- レジオナルパワー3 ……¥ 8,980

- バイブルマスター ¥ 8,190
- A列車で行こう4 ¥ 8,980
- ドラゴンナイト4 …¥ 5,980
- 銀河英雄伝説3SP ……¥ 8,980
- メタルアイ ……¥ 5,460
- GOKKO VOL.3 ……¥ 6,240

各種ゲームソフト激安価格で取り扱い中!

ワープロ

SHARP 書院WD-A850



標準価格￥240,000
通販特価 ¥1?9,800

¥ 1,000 × 84 回	ボーナス¥8,000×14回
¥ 4,500 × 36 回	月々1,000円から
¥ 12,200 × 12 回	

TOSHIBA Rupo JW-05HG



- 233字/秒印字
- 自動文書編集機能付

標準価格￥238,000
通販特価 ¥1?9,800

¥ 1,400 × 84 回	ボーナス¥5,000×14回
¥ 4,300 × 36 回	月々1,400円から
¥ 11,800 × 12 回	

TOSHIBA Rupo JW-98V



- ロータス1,2,3
- テンキー付き

標準価格￥285,000
通販特価 ¥1?9,800

¥ 1,200 × 84 回	ボーナス¥10,000×14回
¥ 5,400 × 36 回	月々1,200円から
¥ 14,900 × 12 回	

FUJITSU OASYS30 LX601



- おちゃのまワープロ
- 5書体標準装備
- 明朝/ゴシック/毛筆(楷書)/丸ゴシック/まる文字

標準価格￥198,000
通販特価 ¥1?8,000

¥ 1,800 × 84 回	ボーナス¥5,000×14回
¥ 5,000 × 36 回	月々1,800円から
¥ 13,800 × 12 回	

FUJITSU OASYS30 LX605



- お茶の間FAX
- 5書体標準装備
- 明朝/ゴシック/毛筆(楷書)/丸ゴシック/まる文字
- NIFTY-Serve自動通信ソフト、FAXモデム内蔵

標準価格￥238,000
通販特価 ¥1?8,000

¥ 1,800 × 84 回	ボーナス¥5,000×14回
¥ 5,000 × 36 回	月々1,800円から
¥ 13,800 × 12 回	

NEC 文豪mini5UV



標準価格￥200,000
通販特価 ¥138,000

¥ 1,300 × 84 回	ボーナス¥5,000×14回
¥ 4,400 × 36 回	月々1,300円から
¥ 12,100 × 12 回	

Panasonic FW-U1P95



標準価格￥208,000
通販特価 ¥129,800

¥ 1,200 × 84 回	ボーナス¥5,000×14回
¥ 4,000 × 36 回	月々1,200円から
¥ 10,900 × 12 回	

TOSHIBA Rupo JW05P



- ロータス1,2,3
- テンキー付き

標準価格￥198,000
通販特価 ¥119,800

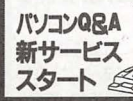
¥ 1,300 × 84 回	ボーナス¥5,000×14回
¥ 4,000 × 36 回	
¥ 11,100 × 12 回	

- 文豪mini5SH……¥ 112,800
- 文豪mini7SV……¥ 110,800
- 文豪mini5UH……¥ 145,000
- 文豪mini5UJ……¥ 118,000
- マシン(PA102-24-2S) ¥ 78,000
- OASY30LX651 …¥ 1?3,800

載り切れない商品も多数あります。掘り出し物もわんさか!

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。

On-line FAX パソコンQ&A 新サービス スタート



Q「On-line FAX パソコンQ&A」ってなあに?

日頃パソコンを使っていて出てくるみんながつまずく代表的な疑問(Question)、400項目に対する回答(Answer)が、お近くのFAXでいつでも引き出せるサービスです(有料)。

①メニューを取り出す。

FAXから、0990-322-922に電話してください。音声ガイダンスにしたがってボックス番号「0000」をプッシュするとサービスメニューが送られてきます。

②メニューから探して、

メニューの中から知りたい疑問の番号を探してください。

③希望の番号をプッシュ。

再度0990-322-922に電話し、音声ガイダンスにしたがって知りたい疑問の番号をプッシュしてください。その疑問に対する回答があなたのFAXに送られてきます。

通販専用電話
お問い合わせ お申し込みは
0120-110-833



商品発送 0120-080-113
故障・修理 03-5256-6841

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義 (株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン売るなら
ソフマップ®
東京 0120-110-994
大阪 0120-419-802

買取り金額は変動することがありますのでお電話にてご確認ください。
買取り価格は、12月18日現在の価格です。

パソコン・ワープロ・DOS/V・UNIX機・MIDI・FAX・コードレス電話・TVゲーム機・ソフト・書籍・各種関連商品

高額買取・下取交換OK!

高く売る方法！
1. マニュアル、システム等の付属品も忘れずにお持ち下さい。！
1. お売りになる前に、汚れなど落としてきれいにして下さい！
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です！
（早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。）
1. 下取交換にすれば、さらに高く売れます！
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます。


NEC PC-9801NA/C
買取金額 ¥220,000


NEC PC-9801NA
買取金額 ¥148,000


NEC PC-9801NS/R
買取金額 ¥138,000


NEC PC-9801NS/E
買取金額 ¥95,000


SHARP WD-A850(書院)
買取金額 ¥128,000


TOSHIBA ZAURUS(PI-3000)
買取金額 ¥30,000


Apple Computer Mac Lc520 4MB/160HD/CD
買取金額 ¥175,000

コンピュータ関連の雑誌・書籍・ゲーム攻略本等高額にて買取します

中古パソコン1年間保証!サポート万全体制!!圧倒!!ビッグな品揃え在庫量5、000台!!店頭にて大量展示中!!

パソコン本体

機種名	買取価格
■NECデスクトップ	
●PC-9821As2/M2	¥207,000
●PC-9821Ap2/M2	¥278,000
●PC-9801BA2/M2	¥218,000
●PC-9801BS2/M2	¥152,000
●PC-9801BX2/M2	¥110,000
●PC-9801BX/M2	¥ 96,000
●PC-9801BA/M2	¥120,000
●PC-9821Ae/M2	¥140,000
●PC-9821As/M2	¥180,000
●PC-9821Ap/M2	¥235,000
●PC-9801FA2	¥110,000
●PC-9801DA7	¥ 95,000
●PC-9801DA2	¥ 80,000
●PC-9801DS 5	¥ 68,000
●PC-9801DX 5	¥ 54,000
●PC-9801RA21	¥ 78,000
●PC-9801RA2	¥ 65,000
●PC-9801RS21	¥ 65,000
●PC-9801RX21	¥ 40,000
●PC-9801VX21	¥ 30,000
●PC-9801VM11	¥ 20,000
●PC-9821Ap2/U2	¥280,000
●PC-9821As2/U2	¥207,000
●PC-9821BP2/U8W	¥280,000
●PC-9821BS/U1W	¥180,000
●PC-9821BE/U1W	¥170,000
●PC-9801BA/U2	¥215,000
●PC-9801BS2/U2	¥142,000
●PC-9801BX2/U2	¥102,000
●PC-9801BX/U2	¥ 90,000
●PC-9801BA/U2	¥120,000
●PC-9821Ae/U2	¥140,000
●PC-9821As/U2	¥175,000
●PC-9821Ap/U2	¥240,000
●PC-9821Ce model S1	¥180,000
●PC-9821Ce model S2	¥238,000
●PC-9821model S1	¥130,000
●PC-9821model S2	¥140,000
●PC-9801CS5	¥ 98,000
●PC-9801CS2	¥ 82,000
●PC-9801CV21	¥ 30,000
●PC-9801FA/U2	¥119,000
●PC-9801FS/U7	¥ 92,000
●PC-9801FS/U2	¥ 80,000
●PC-9801FX/U2	¥ 70,000
●PC-9801DA/U2	¥ 80,000
●PC-9801DS/U2	¥ 60,000
●PC-9801DX/U2	¥ 50,000
●PC-9801ES2	¥ 50,000
●PC-9801EX2	¥ 40,000
●PC-9801US	¥ 60,000
●PC-9801UR	¥ 27,000
●PC-9801UF	¥ 30,000
●PC-9801UX21	¥ 20,000
■NECノート&ラップトップ	
●PC-9801T model W7	¥ 75,000
●PC-9801T model F7I	¥168,000
●PC-9801T model F5I	¥145,000
●PC-9801T model S5	¥110,000
●PC-9821TS	¥300,000
●PC-9821Ne	¥330,000
●PC-9801NX/C	¥240,000
●PC-9801NC	¥175,000
●PC-9801NS/L	¥100,000
●PC-9801NS/T	¥110,000
●PC-9801NS-20	¥ 70,000
●PC-9801NS	¥ 55,000
●PC-9801NL	¥ 55,000
●PC-9801NV	¥ 45,000
●PC-9801N	¥ 35,000
■EPSONデスクトップ	
●PC-486HG2	¥218,000
●PC-486HX5	¥260,000
●PC-486HX2	¥260,000
●PC-486SR2	¥125,000
●PC-486SE2	¥ 90,000
●PC-486GRS5	¥120,000
●PC-486GRS2	¥120,000
●PC-486GRP2	¥100,000
●PC-486GR3	¥ 95,000
●PC-486GR5	¥ 90,000
●PC-486GF5	¥ 78,000
●PC-486GF3	¥ 83,000
●PC-486P2	¥ 65,000
●PC-386G-STD	¥ 65,000
●PC-386VR-STD	¥ 30,000
●PC-386GE5	¥ 50,000
●PC-386GS5	¥ 55,000
●PC-386GS2	¥ 55,000
●PC-386GE2	¥ 50,000
●PC-386P2	¥ 50,000
●PC-386M-STD	¥ 30,000
■EPSONノート&ラップトップ	
●PC-486PT1	¥185,000
●PC-486NASD1	¥175,000
●PC-486NAS2	¥132,000
●PC-386NASX2	¥228,000
●PC-386NASC2	¥308,000
●PC-386NARX	¥180,000
●PC-386NAR2	¥100,000
●PC-386NOTE AE1	¥ 65,000
●PC-386NOTE W1B	¥ 64,000
●PC-386NOTE NWR2	¥ 66,000
●PC-386NOTE WRID	¥ 88,000
■TOSHIBA J-3100	
●J-3100EZ486	¥100,000
●J-3100EZ486PO1	¥138,000
●J-3100EZ001	¥ 65,000
●J-3100EVS001WD	¥105,000
●J-3100EVS001WN	¥ 88,000
■Fujitsr FM TOWNS	
●TOWNSIIMX20	¥255,000
●TOWNSIIMA20	¥178,000
●TOWNSIIME20	¥124,000
●TOWNSIIHR20	¥ 80,000
●TOWNSIIUR20	¥100,000
●FMT-DP8311	¥ 63,000
●FMT-DP5351W	¥ 42,000
●FMT-DP5361	¥ 45,000
■SHARP X-68000	
●CZ-300C(X68030Compact)	¥160,000
●CZ-510C(X68030)	¥235,000
●CZ-634C(XVI)	¥ 85,000
●CZ-614D	¥ 45,000
●CZ-605D	¥ 34,000

PCシリーズ対応周辺機器

機種名	買取価格
■ハードディスク	
●CRC-SCS204H	¥ 32,000
●ES-200	¥ 31,000
●V-200-3EA	¥ 18,000
●HD-241A	¥ 34,000
●SHD-B170	¥ 34,000
●PS-120P	¥ 30,000
●PF-180-DB	¥ 42,000
●INTER-170A	¥ 15,000
●INTER-240BN	¥ 17,000
●CRC-IDE240A	¥ 16,000
●IH-240M	¥ 18,000
●AD-W170A	¥ 16,000
●BLT-N120	¥ 16,000
●CRC-IHE340	¥ 42,000
●AV-200AP	¥ 28,000
●PACK-EV200	¥ 28,000
●PACKNV-120	¥ 17,000
●CN-120E-MD	¥ 12,000
●TR-NE340	¥ 47,000
●NH-200AS	¥ 27,000
■RAM	
●EMJ-4000S	¥ 16,000
●EFA-4000S	¥ 15,000
●EFA-10MS	¥ 33,000
●EFS-6000S	¥ 20,000
●EAB-4000	¥ 15,000
●EDA-4000S	¥ 15,000
●EDA-8000S	¥ 26,000
●MRA-4000	¥ 15,000
●ENA-4000	¥ 10,000
●ENR-8000	¥ 21,000
●ESL-4000S	¥ 16,000
●ENX-4000T	¥ 14,000
●ENX-8000T	¥ 22,000
●ENE-8000T	¥ 23,000
●ENE-12MT	¥ 35,000
●ECE-4000	¥ 14,000
●BA34-8M	¥ 24,000
●PC34R-8M	¥ 26,000
●PIO-RA134-8MB	¥ 24,000
●NX-34-4M	¥ 11,000
●NX-34-8M	¥ 22,000
●NE-34-8M	¥ 25,000
●NA-34-4M	¥ 12,000
●NT-34-2ML	¥ 4,000
■モデム	
●MD14400FX	¥ 18,000
●MD24FL10V	¥ 8,000
●MD24XL10V	¥ 8,500
●MD96XL10V	¥ 17,000
●MD96XT10V	¥ 17,000
●PV-AF24V5WN	¥ 10,000
●PV-CNF24	¥ 12,000
■スキャナ	
●PC-IN500/4C	¥ 90,000
●PC-IN506	¥ 78,000
●GT-8000	¥160,000
●GT-4000	¥ 65,000
●GT-6000	¥ 80,000
●HS-7R11	¥ 13,000
●HS-10R11	¥ 18,500
●HS-60F-H	¥ 17,000

PCシリーズ対応モニター

機種名	買取価格
■NEC	
●PC-KD1522	¥ 27,000
●PC-KD1511	¥ 28,000
●PC-KD1521	¥ 27,000
●PC-KD881	¥ 28,000
●PC-KD882	¥ 25,000
●PC-KD853N	¥ 22,000
●PC-KD854N	¥ 17,000
●PC-KM171	¥ 55,000
●PC-KM151	¥ 45,000
■SHARP	
●CU-14MD	¥ 22,000
●CU-14PD	¥ 23,000
●CU-14KD	¥ 20,000
●CU-14FD	¥ 18,000
●CU-14CD	¥ 20,000
■EPSON	
●CR-8000	¥ 82,000
●CR-7500	¥ 55,000
●CR-7000	¥ 45,000
●CR-5500	¥ 23,000
●CR-4000	¥ 15,000
■マルチスキャン	
●SRC-1403J	¥ 28,000
●RD-15D	¥ 36,000
●RD-17Y	¥ 60,000
●F-557	¥ 78,000
●T560	¥120,000
●MF-8217J	¥ 60,000
●MF-8615	¥ 36,000
●DX-17N	¥ 58,000
●MF-5517J	¥ 30,000

PCシリーズ対応プリンタ

機種名	買取価格
■NEC	
●PC-PR201/63A	¥ 45,000
●PC-PR201/47	¥ 28,000
●PC-PR101/Tn103A	¥ 35,000
●PC-PR101T/165	¥ 30,000
●PC-PR101/103	¥ 28,000
●PC-PR150n	¥ 20,000
●PC-PR101/63	¥ 26,000
■EPSON	
●LP-8000	¥150,000
●MJ-1000V2	¥ 55,000
●MJ-500V2	¥ 35,000
●MJ-1000	¥ 40,000
●MJ-500	¥ 25,000
●PV-1700	¥ 48,000
●FBP-3000	¥140,000
●VP-2061	¥ 45,000
●VP-1047	¥ 20,000
●VP-870	¥ 40,000
●VP-960	¥ 42,000
●AP-1000	¥ 26,000
●AP-700	¥ 20,000
■その他	
●BJ-220JS	¥ 55,000
●BJ-15VPRO	¥ 38,000
●BJ-10VL	¥ 23,000
●BJ-10VS	¥ 22,000
●BJ-10VC	¥ 20,000
●HP DeskJet300J	¥ 16,000

ワープロ/電子文具

機種名	買取価格
■NEC	
●文豪mini7SV	¥ 75,000
●文豪mini7SR	¥ 55,000
●文豪mini7SX	¥ 60,000
●文豪mini5UV	¥ 90,000
●文豪mini5UH	¥120,000
●文豪mini5UC	¥155,000
●文豪mini5UJ	¥ 73,000
●文豪mini5SH	¥ 65,000
●文豪mini5SV	¥ 50,000
●文豪mini5SJ	¥ 58,000
●文豪mini5SC	¥ 58,000
●文豪mini5SI	¥ 50,000
●文豪mini5RC	¥ 52,000
●文豪mini5SX	¥ 53,000
●文豪mini5RS	¥ 45,000
■FUJITSU	
●OASYS30AD405	¥100,000
●OASYS30AD401	¥ 80,000
●OASYS30AD301	¥ 50,000
●OASYS30AX401	¥ 80,000
●OASYS30AX301	¥ 55,000
●OASYS30AX-CD	¥ 50,000
●OASYS30SX401	¥ 45,000
●OASYS30LX651	¥ 80,000
●OASYS30LX601	¥ 90,000
●OASYS30LX401	¥ 50,000
■SHARP	
●WD-A780	¥120,000
●WD-A770	¥100,000
●WD-A761	¥ 90,000
●WD-A550	¥ 50,000
●WD-A541	¥ 48,000
●WD-A521	¥ 36,000
●WD-A351	¥ 32,000
●WD-Y330	¥ 50,000
●WV-S250	¥ 55,000
■TOSHIBA	
●JW98V	¥120,000
●JW98UPII	¥ 72,000
●JW95HV	¥ 68,000
●JW95KVII	¥ 70,000
●JW95KV	¥ 56,000
●JW95JV	¥ 52,000
●JW95KP	¥ 50,000
●JW95JP	¥ 45,000
●JW05HG	¥120,000
●JW05P	¥ 80,000
●JW05V	¥ 56,000
●JWR1	¥ 60,000
●JW04N	¥ 63,000
●JW01V	¥ 54,000
●PN-10	¥ 38,000
●JW95B	¥ 36,000
■CASIO	
●HW-9900RX	¥100,000
●HW-9900VX2	¥ 80,000
●HW-9900VX	¥ 62,000
●PX-7	¥ 52,000
●PX-10	¥ 70,000
■CANON	
●CW-J5	¥ 88,000
●CW-J10	¥125,000
●CW-A85H	¥ 70,000
●CW-A80H	¥ 64,000
●CW-A75	¥ 60,000
●CW-A65W	¥ 50,000
●CW-N3	¥ 50,000
■Panasonic	
●FW-U1P95	¥ 80,000
●FW-U1P611	¥ 60,000
●FW-U1P809	¥ 50,000
●FW-U1S57	¥ 55,000
●FW-U1S55Ai	¥ 50,000
●FW-U1S88Ai	¥ 43,000
●FW-U1J85	¥ 65,000
●FW-U1J82	¥ 53,000
■電子手帳	
●PV-F1	¥ 20,000
●PA-9700	¥ 20,000
●PA-9600	¥ 16,000
●PA-9550	¥ 10,000
●PA-X3	¥ 10,000
●PA-X2	¥ 8,000
●PA-X1	¥ 5,000
●DK-E810	¥ 16,000
●DK-E800	¥ 12,000
●DD-8	¥ 16,000
●DD-10	¥ 11,000
●DD-10BZ	¥ 13,000
●DD-30BZ	¥ 28,000

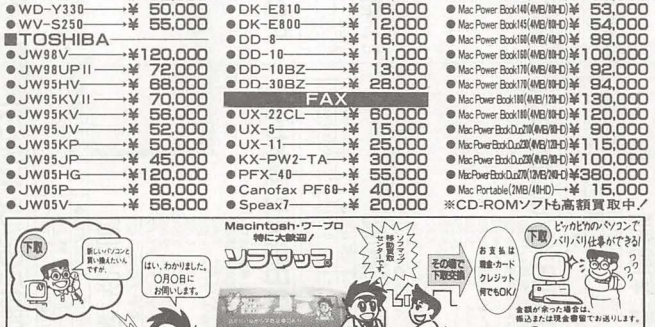
FAX

機種名	買取価格
●UX-22CL	¥ 60,000
●UX-5	¥ 15,000
●UX-11	¥ 25,000
●KX-PW2-TA	¥ 30,000
●PFX-40	¥ 55,000
●Canofax PF60	¥ 40,000
●Speax7	¥ 20,000

Macintosh

機種名	買取価格
●Mac SE/30(5MB/80HD)	¥ 50,000
●Mac Classic II(4MB/HD80)	¥ 38,000
●Mac Color Classic(4MB/160HD)	¥ 51,000
●Mac Color Classic II(8MB/160HD)	¥ 85,000
●Mac LC475 8M/160HD	¥100,000
●Mac LC III(4M/80HD)	¥ 45,000
●Mac LC III(4M/160HD)	¥ 55,000
●Mac LC II(4MB/80HD)	¥ 20,000
●Mac LC(4MB/120HD)	¥ 20,000
●Mac II si(5MB/40HD)	¥ 30,000
●Mac II si(5MB/80HD)	¥ 32,000
●Mac II cx(2MB/40HD)	¥ 22,000
●Mac II cx(4MB/80HD)	¥ 32,000
●Mac II x(4MB/160HD)	¥ 31,000
●Mac II ci(5MB/23HD)	¥ 66,000
●Mac II fx(4MB/80HD)	¥ 92,000
●Mac II fx(4MB/80HD)	¥ 95,000
●Mac II vx(8MB/230HD/CD)	¥125,000
●Mac Quadra 840AV(8MB/230HD/CD)	¥380,000
●Mac Quadra 800(8MB/230HD)	¥200,000
●Mac Quadra 800(8MB/500HD/CD)	¥250,000
●Mac Quadra 800(8MB/1000HD/CD)	¥280,000
●Mac Quadra 700(4MB/80HD)	¥131,000
●Mac Quadra 700(4MB/230HD)	¥136,000
●Mac Quadra 700(4MB/400HD)	¥140,000
●Mac Quadra 950(8MB/230HD)	¥206,000
●Mac Quadra 950(8MB/400HD)	¥210,000
●Mac Quadra 800(4MB/400HD)	¥130,000
●Centris610(8M/230HD/CD)	¥145,000
●Centris650(8M/230HD/CD)	¥187,000
●Centris650(8M/500HD/CD)	¥207,000
●Centris660AV(8M/230HD/CD)	¥200,000
●Mac Power Book100(2MB/20HD+FD)	¥ 31,000
●Mac Power Book100(4MB/40HD+FD)	¥ 33,000
●Mac Power Book140(4MB/40HD)	¥ 51,000
●Mac Power Book140(4MB/80HD)	¥ 53,000
●Mac Power Book145(4MB/80HD)	¥ 54,000
●Mac Power Book160(4MB/40HD)	¥ 99,000
●Mac Power Book160(4MB/80HD)	¥100,000
●Mac Power Book170(4MB/40HD)	¥ 92,000
●Mac Power Book170(4MB/80HD)	¥ 94,000
●Mac Power Book180(4MB/120HD)	¥130,000
●Mac Power Book180(4MB/80HD)	¥120,000
●Mac Power Book Duo210(4MB/80HD)	¥ 90,000
●Mac Power Book Duo230(4MB/120HD)	¥115,000
●Mac Power Book Duo270(4MB/120HD)	¥100,000
●Mac Power Book Duo270C(4MB/240HD)	¥380,000
●Mac Portable(2MB/40HD)	¥ 15,000

※CD-ROMソフトも高額買取中!





社団法人日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM!!放映(直営26店舗)

グレードUP!!どこよりも高く下取り交換します!!

お申込方法

1. 出張買取ご利用の場合

お申し込み電話 東京 03-3253-0558 大阪 06-634-9481

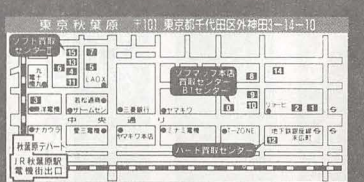
お客さまのご都合に合わせて、係員が直接品物を取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
個人・法人どちらもOK!
・手数料2,000円程度かかります

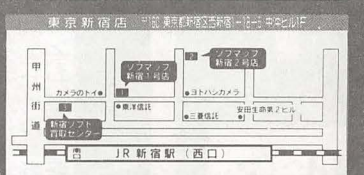
2. 直接、店頭にお持ちになる場合
査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑(個人印)が必要です(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

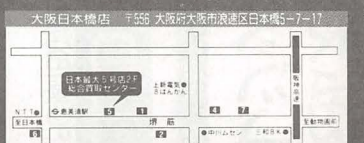
電話加入権も高額買取中!

■お申し込みお問合せは
東京秋葉原ハード買取センター 03-3253-0828
新宿買取センター 03-3343-3362
大阪5号店2F 06-634-9480
・身分証明書、10日以内の印鑑証明書、実印、休止票(または電話番号が確認できるもの)
詳しくはお電話にてお問合せ下さい

●商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。







●通信販売受付時間/年中無休
●平日AM10:30~PM7:30●日・祝日AM10:00~PM7:00

東京通信買取専用電話	0120-110-994
大阪通信買取専用電話	0120-419-802
東京秋葉原ハード買取センター	03-3253-0828
東京新宿ハード買取センター	03-3343-3362
東京本店ソフト買取	03-3253-3099
東京第2ソフト買取	03-3253-0827
大阪ハード買取専用	06-634-9480
大阪ソフト買取専用	06-634-5822

パソコン売るなら
株式会社 ソフマップ®

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンショップ クレバリー

会社・学校等へのリース及び販売もとりあつかっております。

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

NEC 98FELLOW

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円～1500円消費税別途)

PC-9801BX2/U2基本セット

PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
CU-14PD(0.28mm) 定価¥ 89,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10 II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥306,000

セット特価 ¥199,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥11,145	¥9,900	¥38,000×2
24回	¥9,927	¥9,700	なし

PC-9801BX2/U2 WINDOWSセット

PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
HP-DJ505J*(プリンターケーブル付) 定価¥78,000
240MBHDD 定価¥ 69,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
WAB-1000(アクセラレータ) 定価¥ 19,800
EFB-4M(4MB増設RAM) 定価¥ 22,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥520,800

セット特価¥348,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,320	¥10,300	¥40,000×4
42回	¥13,543	¥10,400	なし

PC-9801BX2/M2基本セット

PC-9801BX2/M2 定価¥192,000
CU-14PD(0.28mm) 定価¥ 89,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10 II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥320,000

セット特価 ¥209,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥11,320	¥10,400	¥40,000×2
24回	¥12,263	¥10,100	なし

PC-9801BX2/M2 WINDOWSセット

PC-9801BX2/M2 定価¥192,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
HP-DJ505J*(プリンターケーブル付) 定価¥78,000
240MBHDD 定価¥ 69,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
WAB-1000(アクセラレータ) 定価¥ 19,800
EFB-4M(4MB増設RAM) 定価¥ 22,000
マウス 定価¥6,800 マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥584,800

セット特価¥358,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,956	¥10,600	¥41,000×4
48回	¥9,645	¥9,500	なし

PC-9801BX2/U2高級セット

PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
BJ-220UCJ(プリンターケーブル付) 定価¥ 98,000
240MBハードディスク 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥502,200

セット特価 ¥325,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,688	¥10,000	¥35,000×4
36回	¥14,483	¥10,900	なし

PC-9801BX2/U2ゲームセット

PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
CU-14PD(0.28mm) 定価¥ 89,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10 II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
信長の野望・覇王伝 定価¥ 12,800
ハムレット 定価¥ 12,800
A列車で行こうIV 定価¥ 12,800
禁断の血族 定価¥ 7,800
DOR SE'93 定価¥ 8,800
あゆみちゃん物語 定価¥ 6,800
マウス 定価¥6,800 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥363,000

セット特価¥245,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,264	¥9,300	¥33,000×3
30回	¥10,405	¥9,900	なし

PC-9801BX2/M2高級セット

PC-9801BX2/M2 定価¥192,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
BJ-220UCJ(プリンターケーブル付) 定価¥ 98,000
240MBハードディスク 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥516,200

セット特価 ¥335,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,224	¥10,000	¥38,000×4
36回	¥12,483	¥11,300	なし

PC-9801BX2/M2 ゲームセット

PC-9801BX2/M2 定価¥192,000
CU-14PD(0.28mm) 定価¥ 89,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10 II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
信長の野望・覇王伝 定価¥ 12,800
ドラゴン創世記 定価¥ 12,800
A列車で行こうIV 定価¥ 12,800
禁断の血族 定価¥ 7,800
DORSE'93 定価¥ 8,800
あゆみちゃん物語 定価¥ 6,800
マウス 定価2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥377,000

セット特価¥255,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,348	¥9,900	¥33,000×3
30回	¥10,753	¥10,300	なし

PC-9801BS2/U2 基本セット

PC-9801BS2/U2 定価¥238,000
CU-14PD(0.28mm) 定価¥ 89,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10 II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥366,000

セット特価 ¥243,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥11,351	¥9,700	¥35,000×3
30回	¥12,620	¥9,700	なし

PC-9801BS2/M2 基本セット

PC-9801BS2/M2 定価¥252,000
CU-14PD(0.28mm) 定価¥ 89,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10 II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥380,000

セット特価 ¥253,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥12,184	¥10,500	¥34,000×3
30回	¥12,968	¥10,100	なし

PC-9801BA2/U2 基本セット

PC-9801BA2/U2 定価¥338,000
CU-14PD(0.28mm) 定価¥ 89,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10 II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥466,000

セット特価 ¥315,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,144	¥9,900	¥32,000×4
36回	¥14,084	¥10,500	なし

PC-9801BA2/M2 基本セット

PC-9801BA2/M2 定価¥352,000
CU-14PD(0.28mm) 定価¥ 89,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10 II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥480,000

セット特価 ¥325,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,680	¥9,900	¥35,000×4
42回	¥11,086	¥9,700	なし

PC-9801BS2/U2 高級セット

PC-9801BS2/U2 定価¥238,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
BJ-220UCJ(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥562,200

セット特価 ¥368,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,460	¥9,800	¥30,000×5
48回	¥12,811	¥9,700	なし

PC-9801BS2/M2 高級セット

PC-9801BS2/M2 定価¥252,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
BJ-220UCJ(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥576,200

セット特価 ¥378,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,508	¥9,900	¥35,000×5
48回	¥11,277	¥10,000	なし

PC-9801BA2/U2 高級セット

PC-9801BA2/U2 定価¥338,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
BJ-220UCJ(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥662,200

セット特価 ¥439,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,737	¥9,800	¥30,000×6
48回	¥13,735	¥11,600	なし

PC-9801BA2/M2 高級セット

PC-9801BA2/M2 定価¥352,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
BJ-220UCJ(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥2000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥676,200

セット特価 ¥449,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥12,237	¥10,100	¥30,000×6
48回	¥12,201	¥11,900	なし

NEC 98MATE

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円～1500円消費税別途)

PC-9821Ap2/U2 基本セット

PC-9821Ap2/U2 定価¥448,000
HRM-14(マルチスキャン) 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥539,200

セット特価 ¥388,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,066	¥9,900	¥34,000×5
48回	¥11,930	¥10,200	なし

PC-9821Ap2/M2 基本セット

PC-9821Ap2/M2 定価¥462,000
HRM-14(マルチスキャン) 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥553,200

セット特価 ¥398,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥12,014	¥9,900	¥36,000×5
48回	¥15,096	¥10,400	なし

PC-9821As2/U2 基本セット

PC-9821As2/U2 定価¥328,000
HRM-14(マルチスキャン) 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥419,200

セット特価 ¥299,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,387	¥10,000	¥27,000×4
36回	¥12,384	¥10,000	なし

PC-9821As2/M2 基本セット

PC-9821As2/M2 定価¥342,000
HRM-14(マルチスキャン) 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥433,200

セット特価 ¥309,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,523	¥9,800	¥31,000×4
36回	¥13,884	¥10,300	なし

PC-9821Ap2/U2 高級セット

PC-9821Ap2/U2 定価¥448,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
BJ-220UCJ(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 74,800
AP34-4M(4MB増設RAM) 定価¥ 30,000
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥804,000

セット特価 ¥538,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
42回	¥11,840	¥9,900	¥37,000×7
60回	¥13,484	¥12,000	なし

PC-9821Ap2/M2 高級セット

PC-9821Ap2/M2 定価¥462,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
BJ-220UCJ(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 74,800
AP34-4M(4MB増設RAM) 定価¥ 30,000
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥818,000

セット特価 ¥548,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
42回	¥10,303	¥9,900	¥39,000×7
60回	¥14,971	¥12,200	なし

PC-9821As2/U2 高級セット

PC-9821As2/U2 定価¥328,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
BJ-220UCJ(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 74,800
AP34-4M(4MB増設RAM) 定価¥ 30,000
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥684,000

セット特価 ¥452,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,377	¥10,200	¥30,000×6
48回	¥14,966	¥11,,900	なし

PC-9821As2/M2 高級セット

PC-9821As2/M2 定価¥342,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
BJ-220UCJ(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 74,800
AP34-4M(4MB増設RAM) 定価¥ 30,000
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥6,800 マウスパット定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥698,000

セット特価 ¥462,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,876	¥9,700	¥35,000×6
48回	¥13,432	¥12,200	なし

●お届けした商品に万一初期不良が発生した場合同一商品と交換させて頂きます。初期不良以外の返品・交換はご遠慮下さい。

お問合せ
ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609
受付時間 AM10:00▶PM7:00

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座：3719463
〈振込名義〉株式会社クレバリー

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9



ショップは火曜日定休

●PC-9801・スーパーファミコン用ゲームソフト高価買い取り実施中!!
●説明書・箱がすべてそろっているソフトを5本以上まとめて宅急便でお送り下さい。査定後、買い取り金額をお送りします。

●商品は一週間程度でお届けいたします。(商品が品切れの場合、多少遅れる場合がございます。あらかじめご了承下さい。)●ハードの注文はお電話で、

98MULTI (送料・消費税別途)

PC-9821CeモデルS1セット

PC-9821Ce モデルS1 定価¥378,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥395,400

セット特価 ¥265,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,584	¥9,800	¥37,000×3
30回	¥12,806	¥10,600	なし

PC-9821CeモデルS2セット

PC-9821Ce モデルS2 定価¥488,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥505,400

セット特価 ¥313,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,537	¥10,000	¥31,000×4
36回	¥11,684	¥10,500	なし

PC-9821Ce/S1 高級セット

PC-9821Ce モデルS1 定価¥378,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 78,000
MC34-4M(4MB増設RAM) 定価¥ 28,000
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥611,400

セット特価 ¥409,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,603	¥10,000	¥39,000×5
48回	¥13,637	¥10,800	なし

PC-9821Ce/S2 ゲームセット

PC9821CeモデルS2 定価¥488,000
信長の野望・覇王伝 定価¥ 12,800
ハムレット 定価¥ 12,800
A列車で行こうIV 定価¥ 12,800
禁断の血族 定価¥ 7,800
DOR SE'93 定価¥ 8,800
あゆみちゃん物語 定価¥ 6,800
キーボードカバー 定価¥ 2,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥552,600

セット特価 ¥348,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,367	¥9,900	¥42,000×4
36回	¥12,882	¥11,700	なし

EPSON 486 (送料・消費税別途)

PC-486SE2 セット

PC-486SE2 定価¥158,000
HRM-14(マルチスキャン) 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥249,200

セット特価 ¥175,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
12回	¥10,340	¥10,000	¥37,000×2
20回	¥10,624	¥10,200	なし

PC-486SR2 セット

PC-486SR2 定価¥218,000
HRM-14(マルチスキャン) 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥309,200

セット特価 ¥219,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥11,590	¥11,100	¥41,000×2
24回	¥12,090	¥10,300	なし

PC-486HX2 セット

PC-486HX2 定価¥398,000
HRM-14(マルチスキャン) 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥489,200

セット特価 ¥358,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,449	¥10,000	¥44,000×4
36回	¥13,181	¥12,000	なし

PC-486HX5 セット

PC-486HX5 定価¥408,000
HRM-14(マルチスキャン) 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥499,200

セット特価 ¥365,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,524	¥10,000	¥46,000×4
36回	¥14,581	¥12,200	なし

WINDOWSモデル (送料・消費税別途)

PC-9821Ap2/U8W セット

PC-9821Ap2/U8W 定価¥580,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD 10枚 オープンプライス
合計定価¥792,800

セット特価 ¥558,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
42回	¥10,420	¥10,000	¥40,000×7
60回	¥15,129	¥12,400	なし

PC-9821As/U7W セット

PC-9821As2/U7W 定価¥418,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD 10枚 オープンプライス
合計定価¥630,800

セット特価 ¥438,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,877	¥9,700	¥30,000×6
48回	¥14,917	¥11,500	なし

PC-9821Bs/U7W セット

PC-9821Bs/U7W 定価¥298,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD 10枚 オープンプライス
合計定価¥510,800

セット特価 ¥345,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,306	¥10,100	¥40,000×4
42回	¥12,658	¥10,300	なし

PC-9821Bp/U7W セット

PC-9821Bp/U7W 定価¥398,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD 10枚 オープンプライス
合計定価¥610,800

セット特価 ¥419,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,556	¥10,200	¥40,000×5
48回	¥15,547	¥11,000	なし

特価品コーナー (送料・消費税別途)

340MBハードディスク(メイト)

特価 ¥46,000
限定10台

240MBハードディスク(メイト)

特価 ¥32,000
限定10台

倍速CD-ROM

特価 ¥36,800
限定5台

340MBハードディスク(フェロー)

特価 ¥44,000
限定10台

240MBハードディスク(フェロー)

特価 ¥31,000
限定10台

マルチスキャン ディスプレー

HRM-14 特価¥36,500
HRM-17 特価¥87,000
限定10台

周辺機器・ハードディスク・増設RAM 他 (送料・消費税別途)

NOTEパソコン

NEC	PC-9821Ne	特価¥ TELにて
NEC	PC-9801NX/C	特価¥
NEC	PC-9801NS/R	特価¥
エプソン	PC-486NASC2	特価¥
エプソン	PC-486NASX2	特価¥
エプソン	PC-486NAS2	特価¥
エプソン	PC-486NASD	特価¥

ディスプレー

NEC	PC-KD1522	特価¥ 65,800
NEC	PC-TD151	特価¥ 74,800
NEC	PC-KM152	特価¥ 96,800
IDEK	MF-8615	特価¥ 56,800
IDEK	MF-5517AJ	特価¥ 89,000
IDEK	MF-8217J	特価¥ 98,000
ICM	LS-2617FN	特価¥ 99,000
三菱	XC-1498CII	特価¥ 39,800

プリンター

キャノン	BJ-220JC	特価¥ 59,800
キャノン	BJ-220JS	特価¥ 79,800
キャノン	LBP-A404GII	特価¥105,000
エプソン	LP-1500S	特価¥ 99,800
エプソン	MJ-500V2	特価¥ 49,800
エプソン	MJ-1000V2	特価¥ 72,000
NEC	PC-PR201/47	特価¥ 54,800
YHP	HP-DJ505J+	特価¥ 52,000

ハードディスク

ICM	INTER-240AN (メイト)	特価¥38,600
ICM	INTER-340AN (メイト)	特価¥52,800
ICM	INTER-240BN (フェロー)	特価¥35,800
ICM	INTER-340BN (フェロー)	特価¥49,800
C・リサーチ	CRC-IDE240A (メイト)	特価¥32,800
C・リサーチ	CRC-IDE340A (メイト)	特価¥46,800
C・リサーチ	CRC-IDE540A (メイト)	特価¥72,800
C・リサーチ	CRC-IDE240B (フェロー)	特価¥31,800
C・リサーチ	CRC-IDE340B (フェロー)	特価¥44,800
C・リサーチ	CRC-IDE540B (フェロー)	特価¥69,800
エレコム	EN-125N (98ノート/マルチ)	特価¥31,500
エレコム	EN-240N (98ノート/マルチ)	特価¥46,500
エレコム	EN-240AN (486ノート)	特価¥49,800
ICM	PACK NV-200 (98ノート/マルチ)	特価¥46,500
ICM	PACK NV-340 (98ノート/マルチ)	特価¥60,800
ICM	PACK EV-200 (486ノート)	特価¥46,500
テクサ	ES-170 (外付)	特価¥38,800
C・リサーチ	CRC-SCS240H (外付)	特価¥48,500
C・リサーチ	CRC-SCS340H (外付)	特価¥63,800
ICM	SG-270-DB (外付)	特価¥58,800
ICM	SG-340-DB (外付)	特価¥69,800

増設RAM

メルコ	EFB-4M (フェロー)	特価¥17,800
メルコ	EFB-8M (フェロー)	特価¥34,500
メルコ	EAC-4M (メイト)	特価¥24,000
メルコ	EMF-4M (メイト)	特価¥19,800
メルコ	EMF-8M (メイト)	特価¥39,800
I・O	NE-SIM32-H4M (フェロー)	特価¥17,800
I・O	NE-SIM32-H8M (フェロー)	特価¥33,800
I・O	AP34-4M (メイト)	特価¥24,000
I・O	AP34-8M (メイト)	特価¥41,800
I・O	NE-SIM36-H4M (メイト)	特価¥19,300
I・O	NE-SIM36-H8M (メイト)	特価¥37,800
I・O	BA34-8M (旧フェロー)	特価¥39,300
I・O	ML34-4M (マルチ)	特価¥22,400
I・O	NE34-8M (Ne)	特価¥39,800

CD-ROM/MO

NEC	PC-CD60F (メイト)	特価¥ 46,500
NEC	PC-CD60D (フェロー)	特価¥ 46,500
緑電子	CXA-301	特価¥ 40,800
ICM	CD-300L	特価¥ 43,800
ICM	MO-4120	特価¥ 98,000

外付ドライブ

ICM	FD-3000(3.5"2FDD)	特価¥ 26,000
C・リサーチ	CRC-FD3.5SS (3.5"1FDD)	特価¥ 14,500
TAXAN	TF-502 (5"2FDD)	特価¥ 31,800
C・リサーチ	CRC-FD5SS (5"1FDD)	特価¥ 22,000
C・リサーチ	FDCB (FDDインターフェース)	特価¥ 8,800

マルチメディア

NEC	PC-9801-86	特価¥ 20,300
アルファデータ	SS-101I	特価¥ 12,500
クリエイティブ	サウンドブラスター	特価¥ 20,800
カノープス	Power Vision	特価¥ 64,500
カノープス	Power Window 801	特価¥ 35,800
カノープス	Power Window 928	特価¥ 53,800
I・O	GA-1024A	特価¥ 32,000
I・O	GA-1024VIDEO	特価¥ 97,000
I・O	GA-98XTV	特価¥ 69,800
メルコ	WAB-1000	特価¥ 16,000
メルコ	WAB-2000	特価¥ 23,300
メルコ	WSP-L	特価¥ 53,800

ソフト

NEC	MS-WINDOWS Ver3.1	特価¥ 17,500
NEC	MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 7,800
NEC	MS-DOS Ver3.3D	特価¥ 7,800
ジャスト	一太郎 Ver.5	特価¥ 41,500

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンショップ クレバリー

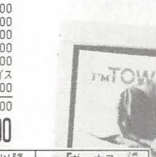
会社・学校等へのリース及び販売もとりあつかっております。

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

FUJITSU FM TOWNS II

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円～1500円 消費税別途)

TOWNS II-ME20 基本セット



FM-TOWNS II-ME20 定価¥198,000
HRM-14(マルチスキャン) 定価¥ 69,800
ディスプレー変換コネクタ 定価¥ 3,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥286,200

セット特価¥209,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,920	¥10,000	¥43,000×2
24回	¥12,263	¥10,100	なし

TOWNS II-ME20 高級セット

FM-TOWNS II-ME20 定価¥198,000
FMT-DP5351W(純正ディスプレー) 定価¥79,800
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
プリンターケーブル 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥379,200

セット特価¥275,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,417	¥10,000	¥40,000×3
30回	¥11,449	¥11,100	なし

TOWNS II-MX20 基本セット



FM-TOWNS II-MX20 定価¥398,000
HRM-14(マルチスキャン) 定価¥ 69,800
ディスプレー変換コネクタ 定価¥ 3,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥486,200

セット特価¥358,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,449	¥10,000	¥44,000×4
36回	¥13,181	¥12,000	なし

TOWNS II-MX20 高級セット

FM-TOWNS II-MX20 定価¥398,000
FMT-DP5351W 定価¥ 79,800
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
プリンターケーブル 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥579,200

セット特価¥425,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,969	¥10,400	¥40,000×5
48回	¥12,681	¥11,200	なし

TOWNS II-ME20 ゲームセット



FM-TOWNS II-ME20 定価¥198,000
FMT-DP5351W(純正ディスプレー) 定価¥79,800
信長の野望・覇王伝 定価¥ 14,800
マッスルボマー 定価¥ 9,800
スカベンチャー4 定価¥ 9,800
卒業'93 定価¥ 11,800
シャングリラ2 定価¥ 8,800
DOR SE'93 定価¥ 8,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥341,600

セット特価¥268,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,777	¥10,600	¥40,000×3
30回	¥11,785	¥10,800	なし

TOWNS II-ME170 セット

FM-TOWNS II-ME170 定価¥268,000
FMT-DP5351W 定価¥ 79,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥362,400

セット特価¥283,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,856	¥10,400	¥40,000×3
30回	¥14,012	¥11,300	なし

TOWNS II-MX20 ゲームセット



FM-TOWNS II-MX20 定価¥398,000
FMT-DP5351W 定価¥ 79,800
信長の野望・覇王伝 定価¥ 14,800
マッスルボマー 定価¥ 9,800
スカベンチャー4 定価¥ 9,800
卒業'93 定価¥ 11,800
シャングリラ2 定価¥ 8,800
DOR SE'93 定価¥ 8,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥541,600

セット特価¥419,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,400	¥10,000	¥41,000×5
48回	¥14,541	¥11,000	なし

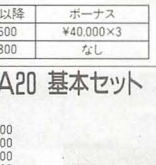
TOWNS II-UR20 セット

FM-TOWNS II-UR20 定価¥288,000
FMT-KB(日本語キーボード) 定価¥ 10,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームセット1本 定価¥ 9,800
合計定価¥312,600

セット特価¥199,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,639	¥10,000	¥38,000×2
24回	¥10,850	¥9,700	なし

TOWNS II-MA20 基本セット



FM-TOWNS II-MA20 定価¥298,000
HRM-14(マルチスキャン) 定価¥ 69,800
ディスプレー変換コネクタ 定価¥ 3,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥386,200

セット特価¥285,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,253	¥10,500	¥40,000×3
36回	¥13,085	¥9,500	なし

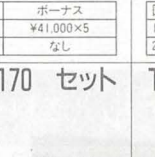
TOWNS II-MA20 高級セット

FM-TOWNS II-MA20 定価¥298,000
FMT-DP5351W 定価¥ 79,800
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
プリンターケーブル 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥479,200

セット特価¥352,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,381	¥10,100	¥42,000×4
36回	¥14,182	¥11,800	なし

TOWNS II-MX170 セット



FM-TOWNS II-MX170 定価¥468,000
FMT-DP5351W 定価¥ 79,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームセット1本 定価¥ 9,800
合計定価¥562,400

セット特価¥433,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,932	¥11,000	¥38,000×5
48回	¥12,077	¥11,400	なし

TOWNS II-MX170 WINDOWSセット

FM-TOWNS II-MX170 定価¥468,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
ディスプレー変換コネクタ 定価¥ 3,800
4MB 増設RAM 定価¥ 22,000
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 18,800
MS-DOS Ver5.0 定価¥ 12,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥640,200

セット特価¥465,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,976	¥9,800	¥35,000×6
48回	¥12,502	¥12,300	なし

TOWNS II-MA170 セット



FM-TOWNS II-MA170 定価¥368,000
FMT-DP5351W 定価¥ 79,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥462,400

セット特価¥358,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,449	¥10,000	¥44,000×4
36回	¥13,181	¥12,000	なし

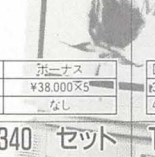
TOWNS II-MA340 セット

FM-TOWNS II-MA340 定価¥418,000
FMT-DP5351W 定価¥ 79,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥512,400

セット特価¥398,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,414	¥10,300	¥34,000×5
48回	¥15,096	¥10,400	なし

TOWNS II-MX340 セット



FM-TOWNS II-MX340 定価¥518,000
FMT-DP5351W 定価¥ 79,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームセット1本 定価¥ 9,800
合計定価¥612,400

セット特価¥469,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,836	¥9,900	¥35,000×6
48回	¥16,020	¥12,300	なし

TOWNS II-MX340 WINDOWSセット

FM-TOWNS II-MX340 定価¥518,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
ディスプレー変換コネクタ 定価¥ 3,800
4MB 増設RAM 定価¥ 22,000
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 18,800
MS-DOS Ver5.0 定価¥ 12,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥690,200

セット特価¥499,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,234	¥10,300	¥39,000×6
60回	¥15,827	¥11,100	なし

TOWNS MARTY 入門セット



TOWNS マーティー 定価¥98,000
ご希望のゲームセット1本 定価¥ 9,800
合計定価¥107,800

セット特価 ¥65,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥7,431	¥7,300	なし
18回	¥5,544	¥4,200	なし

TOWNS MARTY 基本セット

TOWNS マーティー 定価¥98,000
キーボード 定価¥ 7,800
マウス 定価¥ 3,800
合計定価¥109,600

セット特価 ¥68,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥8,022	¥7,500	なし
18回	¥4,659	¥4,400	なし

TOWNS MARTY ゲームセット1



TOWNS マーティー 定価¥98,000
信長の野望・覇王伝 定価¥14,800
マッスルボマー 定価¥ 9,800
スカベンチャー4 定価¥ 9,800
プランマーカー 定価¥ 9,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥142,200

セット特価 ¥92,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥10,531	¥10,300	なし
18回	¥6,613	¥6,000	なし

TOWNS MARTY ゲームセット2

TOWNS マーティー 定価¥98,000
妖獣戦記 A.D.2048 定価¥ 8,800
DOR SE'93 定価¥ 8,800
NOVA 定価¥ 7,800
あゆみちゃん物語 定価¥ 6,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥130 200

セット特価 ¥84,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥9,938	¥9,400	なし
18回	¥5,967	¥5,500	なし

TOWNS 周辺機器 (送料・消費税別途)

FMT-DP5351W	特価¥61,800	TOWNS II-HR20(展示品)	特価¥128,000
FMT-DP5361W	特価¥77,500	EBF-240(内蔵ハードディスク)	特価¥ 52,300
FMT-DP8311	特価¥89,000	EHF-240EX(外付ハードディスク)	特価¥ 53,300
FMPR-204B(プリンターケーブル付)	特価¥44,500	FJ-SIM32-2MT	特価¥ 10,600
FMJP-101G(プリンターケーブル付)	特価¥64,800	FJ-SIM32-4MT	特価¥ 18,400
FMPR-221G(プリンターケーブル付)	特価¥93,800	FJ-SIM32-8MT	特価¥ 33,800
FP-150FX(プリンターケーブル付)	特価¥40,500	MS-DOS Ver5.0	特価¥ 10,000
FMT-SP101W(アンプスピーカー)	特価¥23,000	MS-WINDOWS Ver3.1	特価¥ 15,000
FMT-SP201W(ミニアンプスピーカー)	特価¥12,200	F-BASIC386 V2.1(コンパイラ)	特価¥ 33,800
FMT-SP301(アンプスピーカー)	特価¥15,400	F-BASIC386 V2.1(インタプリンタ)	特価¥ 19,300
FMT-418(ビデオカードIII)	特価¥45,000	FM-OASYS Ver1.0	特価¥ 40,500
FMT-TU101(TVチューナー)	特価¥30,800	FM-OASYS Ver1.0(HDD版)	特価¥ 42,500
FMT-416(TVチューナー/UR用)	特価¥30,000	MARTYマウス	特価¥ 3,600
FMT-417(ビデオ出力ユニット)	特価¥45,200	MARTYキーボード	特価¥ 7,000
CRT 変換コネクタ	特価¥3,500	FMT-HS101(ヘッドセット)	特価¥ 5,880

特選パソコンDESK (送料・消費税別途) (パソコンチェアー 特価¥9,980)

注番-A



650(幅)×600(奥)×1260(高)mm

特価¥12,800

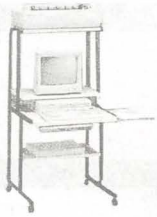
注番-B



650(幅)×600(奥)×1225(高)mm

特価¥10,800

注番-C



620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
(マウステーブル付)

特価¥18,800

注番-D



940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
棚板調節可コンセント2個付

特価¥28,800

お問合せ ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609
受付時間 AM10:00▶PM7:00



〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座：3719463
〈振込名義〉株式会社クレバリー

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

●商品は一週間程度でお届けいたします。(商品が品切れの場合、多少遅れる場合がございます。あらかじめご了承下さい。)●ハードの、注文はお電話で。

●PC-9801・スーパーファミコン用ゲームソフト高価買い取り実施中!!
●説明書・箱がすべてそろっているソフトを5本以上まとめて宅急便でお送り下さい。査定後、買い取り金額をお送りします。

Macintosh (送料・消費税別途)

LC475 セット

LC475(8MB/HD160) 定価¥238,000
13インチ カラーディスプレー 定価¥100,000
キーボードII・カナ付 定価¥ 15,000
TS-CD100M(倍速CD-ROM) 定価¥ 69,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
VELLOWS 2 (人気ソフト) 定価¥ 8,800
合計定価¥436,400

セット特価¥259,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,802	¥10,400	¥38,000×3
30回	¥10,688	¥10,500	なし

Color Classic II セット

ColorClassic II (8MB/HD160) 定価¥218,000
TS-CD100M(倍速CD-ROM) 定価¥ 69,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
VELLOWS2 定価¥ 8,800
合計定価¥301,400

セット特価¥185,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
12回	¥10,658	¥10,600	¥39,000×2
20回	¥12,608	¥10,700	なし

Quadra 610 セット

Quadra 610 定価¥358,000
(8MB/HD230/CD-ROM)
13インチ カラーディスプレー 定価¥100,000
キーボードII・カナ付 定価¥ 15,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
VELLOWS 2 (人気ソフト) 定価¥ 8,800
合計金額¥486,600

セット特価¥343,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,299	¥10,000	¥40,000×4
36回	¥13,882	¥11,500	なし

Quadra 650 セット

Quadra 650 定価¥498,000
(8MB/HD230/CD-ROM)
13インチ カラーディスプレー 定価¥100,000
キーボードII・カナ付 定価¥ 15,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
VELLOWS 2 (人気ソフト) 定価¥ 8,800
合計定価¥626,600

セット特価¥446,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,560	¥10,900	¥42,000×5
48回	¥15,570	¥11,700	なし

Centris 660AV セット

Centris 660AV 定価¥398,000
(8MB/HD230/CD-ROM)
Audio Vision 14display 定価¥120,000
アダプタキット 定価¥ 10,000
キーボードII・カナ付 定価¥ 15,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
VELLOWS 2 (人気ソフト) 定価¥ 8,800
合計定価¥556,600

セット特価¥415,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,621	¥10,000	¥40,000×5
48回	¥14,215	¥10,900	なし

Quadra 840AV セット

Centris 840AV 定価¥678,000
(8MB/HD230/CD-ROM)
Audio Vision 14display 定価¥120,000
アダプタキット 定価¥ 10,000
キーボードII・カナ付 定価¥ 15,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
VELLOWS 2 (人気ソフト) 定価¥ 8,800
合計定価¥836,600

セット特価¥618,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥16,368	¥15,200	¥33,000×6
48回	¥10,905	¥10,100	¥37,000×8

DOS/V (送料・消費税別途)

PS/V Vision 2408WMB セット

2408-WMB 定価¥368,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
Hyper AV 2 (人気ソフト) 定価¥ 12,800
合計定価¥385,600

セット特価¥299,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,810	¥9,500	¥30,000×4
36回	¥13,344	¥10,000	なし

PS/V Vision 2408WMC セット

2408-WMC 定価¥438,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
Hyper AV 2 (人気ソフト) 定価¥ 12,800
合計定価¥455,600

セット特価¥358,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,449	¥11,000	¥38,000×4
42回	¥11,214	¥10,700	なし

FMV-466D-A セット

FMV-466D-A 定価¥288,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥402,800

セット特価¥295,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,038	¥10,800	¥42,000×3
36回	¥11,085	¥9,900	なし

FMV-466D-SP セット

FMV-466D-SP 定価¥378,000
MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥492,800

セット特価¥368,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,585	¥10,800	¥42,000×4
42回	¥11,377	¥11,000	なし

Macintosh&Windows版 CD-ROMソフト (消費税込)

Yellow 2	¥ 7,980 Mac	SECRET MAGAZIN Vol.1～3	各¥ 8,330 Mac/WIN
召使い	¥10,880 Mac	ORANGES	¥ 7,480 Mac/WIN
THE Nanpa	¥ 8,330 Mac	X指定投稿塾	¥ 8,330 Mac
めざせ!AV監督	¥11,730 Mac	セーラー服緊縛図鑑	¥10,030 Mac
ManiA	¥10,880 Mac/WIN	VIRTUAL VENUS	¥10,880 Mac
KUKI DIGITAL EROTICA	¥ 8,500 Mac	Mint Angel	¥ 8,330 Mac
INVY	¥10,880 Mac/WIN	暴姦愛奴	¥10,030 Mac
ZAPPINK	¥10,880 Mac	SOFTMACHINE	¥10,880 Mac
VISUAL GAME2	¥10,880 Mac	VIOLENT LOVERS	¥10,030 Mac
Q²ROM MAGAZIN	¥ 8,330 Mac	ボディコン誘拐物語	¥10,030 Mac
Hyper AV2	¥10,880 Mac/WIN	LOVE&SEX	¥ 8,330 Mac
CRYCA	¥10,880 Mac	Swimsuit Vol.1～2	各¥10,880 Mac/WIN
HUMAN DOLL	¥ 8,330 Mac	SECRE Vol.1～7	各¥ 8,330 Mac/WIN
VIRTUAL VIVID2	¥10,880 Mac/WIN	Qutie Queen	¥10,880 Mac

新品ゲームSOFT

送料1本400円、2本以上は何本でも700円。(消費税込)

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アイ オブ ザ ビホルダーII	¥10,240	98/TOWNS
アーバン ソルジャー	¥ 6,240	98/TOWNS
アーロン イン ザ ダーク	¥10,240	98/TOWNS
アルラスII	¥ 8,640	98/TOWNS
アニバーサリー	¥ 6,240	98
アヴァロンの騎士	¥10,240	98
アマラシスIII	¥ 8,640	98
アルシャーク	¥ 7,840	TOWNS
アルフ リーグ冒険記	¥ 9,440	98
アレス王の物語	¥ 7,840	98
あゆみちゃん物語	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
暗黒千年王国	¥ 6,240	98
if I～2	¥ 6,240	98/TOWNS
インビテーション	¥10,240	9821/TOWNS
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
WIZARD98 ゆとぅふ	¥10,240	98
ウイニング ホスト	¥10,240	98/X68/TOWNS
ウェインドリームス2	¥ 7,840	98
ウェインドリームII	¥ 9,440	TOWNS
ウルティマ・アンダーワールド	¥11,520	98/TOWNS
A列車で行こう4	¥10,240	98/TOWNS
栄光は君に3	¥ 8,640	98/TOWNS
F29リタイエイター	¥10,240	98/TOWNS
エヒック	¥10,240	98
MSフィールド2 '93	¥ 7,840	98
エルフィッシュ ライト	¥ 6,240	TOWNS
エンゲージ・エラシズ	¥ 6,240	98
Oh! Pai	¥ 6,240	98
カ行		
ガイアスロート	¥ 6,240	98/TOWNS
学園物語'93	¥ 6,240	98
河原崎家の一族	¥ 6,240	98
禁断の血族	¥ 6,240	98
CAL III	¥ 7,040	98/TOWNS
クイーン・オブ・デュエリスト外伝	¥ 7,040	98
銀河英雄伝説IIISP	¥10,240	98
KU2++	¥ 7,840	TOWNS
クラウス オブ シーン	¥10,240	98/TOWNS
クラシック ロードII	¥ 8,800	98
クレセント	¥ 6,240	98/TOWNS
黒の剣	¥ 7,840	98
GE・TEN II	¥10,240	98
現代大戦略EX	¥10,240	98
幻世覇譜	¥ 7,040	98
GOKKO (～3	¥ 6,240	98
高校教師	¥ 7,840	98
項劉記	¥10,240	98/TOWNS
コジラ	¥10,240	98
コレクターD	¥ 5,120	98/21/TOWNS
コレクターD 番外編	¥ 6,240	98/9821/TOWNS
サ行		
サークIII	¥ 9,440	98/TOWNS
サイレントメビウス	¥11,840	98/X68/TOWNS
3×3EYES	¥11,840	98/TOWNS
三国志III	¥13,440	TOWNS
三国志III	¥11,840	98/NOTE/X68
軒III	¥10,240	98
三国志IV	¥11,840	98
G.R.	¥ 5,440	98
私説三国志	¥ 7,840	98
シュバルツシルトIV	¥10,240	98/TOWNS
JYB(ジャイブ)	¥ 6,240	98/TOWNS
ジャパンパッシング	¥ 5,800	98・5"
雀ジャカ雀	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
シャングリラ2	¥ 7,040	98/TOWNS
雀紀様	¥ 6,240	98
女子高生少女発熱	¥10,240	TOWNS
ジェノサイド スクウェア	¥10,240	TOWNS
スーパーD.P.S.	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥ 9,440	TOWNS
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥10,240	98/9821
スカーミッシュ	¥ 7,840	98
スカベンジャー4	¥ 7,840	TOWNS
スタークルーザーII	¥ 7,760	98
ストロベリー大戦略2	¥ 6,240	98
聖エルミナ学園	¥ 7,040	98
聖少女戦隊レイカーズ	¥ 6,240	98
Sensual Angels	¥ 7,840	TOWNS
続・妖獣戦記	¥ 7,040	98
セクレ (～7	¥ 7,840	TOWNS
零戦記	¥10,240	98
ソルフリート	¥ 7,840	98
卒業'93	¥ 9,440	TOWNS
タ行		
大航海時代2	¥ 7,840	98/X68
大航海時代II	¥ 9,440	TOWNS
大戦略IV	¥ 7,840	98
タイニイステップ	¥ 6,240	98
ダーク サイド オブ シーン	¥10,240	98
誕生・Debut	¥10,240	98
タンジョン コンクエスト	¥ 7,040	98
タンジョンマスターII スカルキープ	¥11,520	98/TOWNS
沈黙の艦隊	¥ 9,800	TOWNS
椎恵美	¥ 6,240	98
椎恵美・奈緒美	¥ 7,040	TOWNS
ツモっきー	¥ 6,240	98
ディアトラム	¥10,240	98
ディー・アーク外伝	¥ 6,240	98
提督の決断II	¥11,840	98
ディファレント・レルム	¥ 9,440	98
テーモニシティー	¥ 6,240	98
でぃんくる	¥ 6,240	98
テット オブ サ プレイン 2	¥ 7,040	98/TOWNS
天使たちの午後III・反省版	¥ 7,040	98
電脳天使	¥ 7,840	98
電話のベルか	¥ 4,640	98
透明人間	¥ 6,240	98/TOWNS
DOR S, E, '93	¥ 7,040	98/9821/X68
同級生	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
トキオ	¥10,240	98/TOWNS
独立戦争	¥ 7,840	98
突撃はっこんストリート	¥ 7,040	98
トンひゃん トンぴろ	¥ 6,240	98
トラコン創世記	¥ 7,980	98・5"
トラコンナイト4	¥ 7,040	98
トラコンハーフ	¥ 7,840	98
ナ行		
ナイトウォーカー	¥ 6,240	98
人形使い	¥ 7,840	TOWNS
ノーザン ヴァース	¥ 7,840	98
NOVA	¥ 6,240	98/TOWNS
信長の野望・覇王伝	¥10,240	98/X68
信長の野望・覇王伝	¥11,840	TOWNS
信長の野望・覇王伝・ハワード/ファミ	¥ 5,440	98
ハ行		
ハートヒートガールズ	¥ 7,040	98
ハワードール	¥ 9,440	98
バイブルマスター	¥ 9,440	98/TOWNS
バクタ2	¥ 7,040	98
はのわる倶楽部	¥ 6,240	98
ハムレット	¥10,240	98
ハワーダービー	¥ 7,840	98
絶王伝II	¥10,240	98
BEAST3	¥ 5,800	98
VIPER-V10	¥ 6,240	98
牌牌遊戯	¥ 6,240	98/TOWNS
ヒューポイント	¥ 7,840	TOWNS
ファーストクイーンIII	¥ 7,840	98
ファイナル プレイヤー	¥ 8,640	98
ファーランド ストーリー	¥ 7,840	98
ファーランド ストーリー伝記	¥ 8,640	98
フィフス エレメントII	¥ 7,840	98
V.G.(ヴァリアブル・ジオ)	¥ 7,040	98
不思議のウルモン	¥ 6,240	98
フラネッシ・エッジ	¥10,240	98/TOWNS
フラネット ハーモニー	¥10,240	TOWNS
不思議の海のナディア	¥11,840	98/X68/TOWNS
フランディッシュ2	¥10,240	98
プランマーカー	¥ 7,840	9821/TOWNS
フリンセスメーカー2	¥11,840	98
フロンティア ユニヴァース	¥10,240	98
ヘル・オウガ	¥ 6,240	98
ベルスアベニュー2	¥ 4,640	98
ポゼッショナー	¥ 6,240	98
ホップ・ステップ・雀符	¥ 6,240	98
ぷよぷよ	¥ 6,240	98
マ行		
麻雀幻想曲II	¥ 6,240	98/X68
麻雀でPON!	¥ 6,240	98
My eyes	¥ 7,040	98
舞夢-MINE-	¥ 7,040	98
マジクリメント	¥ 7,040	98
マジックマスター	¥ 8,800	98
マッスルボマー	¥ 7,840	TOWNS
魔天学園	¥ 7,040	98
魔導物語A, R, S	¥ 7,840	98
マリンバスター	¥ 6,240	98/X68
ミス・ディテクティブ #1	¥10,240	TOWNS/9821
ミスディテクティブ #2	¥10,240	TOWNS/9821
美穂	¥ 6,240	98
ミラージュ2	¥ 7,040	98
鏡・ミラー	¥ 6,240	98/TOWNS
Mちゃんライト・ちゃんリンしゃん	¥ 5,120	98/X68/TOWNS
メタモルミーナ	¥ 6,240	98
メタル・アイ	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
メタルフォース	¥ 7,840	98
銀リョウ戦記・MADARA	¥11,840	98
ヤ行		
遊人・スペシャルコレクション	¥ 6,240	98/X68
ゆみみっくす	¥ 7,040	TOWNS
淫獣幻夢	¥ 6,240	98
妖撃隊	¥10,240	98
妖獣戦記 A, D, 2048	¥ 7,040	98/9821/TOWNS
ラ行		
ラウンド ウォーリア	¥ 7,840	98
落第天使コロン	¥ 6,240	98
ラストフォード吉岡真由美	¥ 7,840	TOWNS/MAC
ランスIV	¥ 6,800	98
リゾーム・鈴木なおみ	¥ ,840	TOWNS/MAC
ルナティック・トーン	¥ 8,640	98
レジオナルパワーIII	¥10,240	98
レシェント オブ ハロア	¥10,240	98
RED・レッド	¥ 6,240	98/X68
レッスル・エンジェル3	¥ 6,240	98
レヴァリィ	¥10,240	98
ワ行		
ロードス島戦記・II	¥ 7,840	98/X68
WORDS WORTH	¥ 7,040	98/X68/TOWNS

中古98ソフト

電話で在庫確認をお願いします。

ソフト名	価格
ハワードンガー	¥ 4,380
トンネルズ&トロールズ	¥ 2,660
ウィザードリィ・BCF	¥ 4,980
ファンタジーIV	¥ 2,380
ノーク	¥ 1,980
ウイングス	¥ 1,980
ザ・ベストプレーベースボール	¥ 3,960
デッドオアアライブ・プレイン	¥ 3,980
F-15ストライクイーグル2	¥ 4,680
レイルロード・タイクーン	¥ 3,580
フリンスオブ・ハルシャ	¥ 3,980
ブランディシュ	¥ 4,980
天聞	¥ 3,980
スーパー野球通	¥ 4,980
クォース	¥ 2,980
川中島風雲録	¥ 4,780
ガンダム・デザートオペレーション	¥ 4,980
アドラス	¥ 5,980
しよいく・しよいく	¥ 3,580
うるま	¥ 2,980
ミラージュ	¥ 3,980
フレリア	¥ 3,680
ホットプリント	¥ 3,580
アルビスト	¥ 3,980
キャンペーン版・大戦略II	¥ 3,780
維田信長	¥ 3,980
GETEN	¥ 4,680
プライド・ザ・ハンター	¥ 3,980
フリンセスメーカー	¥ 6,980
天と地と	¥ 3,980
エメラルドドラゴン	¥ 4,980
ユカの不思議な体験	¥ 1,280
笑ウせぇるすまん1～3	¥ 1,480
カルメンサンディエゴ	¥ 3,580
エクゾン	¥ 2,580
プルトレイ	¥ 1,280
プルトレイ・レイ・ナリオ集1	¥ 1,280
ドラゴンウォーズ	¥ 3,980
ウィザードリィV	¥ 3,980
インペリアルフォース	¥ 3,780
バーズタイル	¥ 2,380
プラネットフォール	¥ 3,380
シムシティ	¥ 3,980
シムシティーテレインエディター～	¥ 1,280
キャッスルズ	¥ 4,980
銀河英雄伝説IIDX+Kit	¥ 4,980
大戦略II '90・マップコレクション～	¥ 1,280
ハテナの大冒険	¥ 4,280
雀豪2	¥ 4,580
プレイ	¥ 3,980
ザ・マジック・キャントル	¥ 2,480
天下統一II～パワーアップキット～	¥ 1,980
サーク	¥ 2,980
HQ	¥ 2,980
スパン・オブ・ドリーム	¥ 2,780
大戦略 '90～最新データ集～	¥ 1,680
グランプリサーカス	¥ 3,980
新～夜叉円舞曲～	¥ 3,580
ディスクバトラー	¥ 4,580
ライフ&デス	¥ 4,380
あにまーしゃんV3	¥ 4,980
永世名人	¥ 3,580
アルビオン	¥ 3,980
麻雀大会	¥ 3,980
麻雀ゼミナール	¥ 3,980
ドラゴンナイト	¥ 3,980
隣近迷宮	¥ 1,980
ルーンワース2	¥ 2,380
ダウリンク	¥ 2,980
カンシフ	¥ 2,980
まあじゃん2	¥ 3,980
サイキックウォー	¥ 3,980
ウィザードリィ	¥ 3,580
アルキースの翼	¥ 1,980
野球道IVLS	¥ 3,980
ガンダム・クラシックオペレーション	¥ 4,980
ザークレジェンド・スペシャル～	¥ 1,380
ブライ下巻忍結編	¥ 1,980
A列～マップコンストラクション～	¥ 1,980
ランションマスター	¥ 3,980

申込書	名前 (才)	TEL	機種	5"・3.5"	①	③
	(〒)住所				②	④

5年保証5年保証5年保証



PM 有限会社 ピーメディア
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
お問い合わせ・お申し込みは
FAX. 03-3655-4436 0120-01-4865



※注目!! 夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料。
(平成6年3月末/4月末/5月末/6月末/7月末のいずれかをご指定下さい。)
※お支払いは、便利な商品到着払い《手数料(10万円まで900円)要》をご利用下さい。

FUJITSU 新登場!! FM TOWNSⅡセット

FM TOWNSⅡモデル ME、MA、MX



- FM TOWNSⅡモデル ME20 ……定価¥198,000
- SRC-1403J(ドットピッチ0.28mm、14インチ)・定価¥ 49,800
  (フリッカーフリー、ノングレア、ノンインターレス)

定価合計¥247,800

超特価¥183,000

本体の変更
- MA20 ……¥73,000
- MX20 ……¥147,000

モニターの変更
- FMT-DP5351W ‥¥14,000
- FMT-DP5361W ‥¥28,000
- FMT-DP8311 ……¥40,000
- LX-1464S ……¥ 9,000
- MX17S ……¥56,000

加算して下さい。。

TOWNS ソフト

- FM-OASYS for WIN V2.0 ……定価¥ 58,000➡特価¥ 43,100
- MANY COLORS ……定価¥ 9,800➡特価¥ 7,000
- MS-DOS V5.0 L22(基本機能) ……定価¥ 12,800➡特価¥ 9,500
- MS-WINDOWS V3.1 ……定価¥ 18,800➡特価¥ 13,600
- えむとーく ……定価¥ 18,000➡特価¥ 13,500
- ハビタット ……定価¥ 6,800➡特価¥ 5,100
- ビデオ工房 V1.3 ……定価¥ 24,000➡特価¥ 18,000
- 弥生・会計3 ……定価¥ 80,000➡特価¥ 58,000
- Live Animation V1.1 ……定価¥ 49,800➡特価¥ 37,000
- HOME STUDIO V1.1 L10 ……定価¥ 12,800➡特価¥ 9,500
- TOWNS Fullcolor V1.1 ……定価¥ 59,800➡特価¥ 44,500

TOWNS専用 HD

外付	SHD-FMX240	特価¥	55,800
	GF-240e	特価¥	49,800
	GF-340i	特価¥	59,800
	GF-540i	特価¥	108,000
	NT-240TW	特価¥	43,800
	NT-330TW	特価¥	66,500
	HD-K240	特価¥	49,800
	HD-K540	特価¥	98,000
内蔵	NT-240TWI	特価¥	51,500
	NT-330TWI	特価¥	61,800
	CH-2701N-TW	特価¥	40,800
	CH-3401N-TW	特価¥	48,800

TOWNS 周辺機器

FP-150FX 特価¥38,500	FMT-403 特価¥54,600	FMSC-6111G 特価¥125,000
FP-160 特価¥49,000	FMT-416 特価¥29,100	SD-03R 特価¥38,000
FMJP-101G 特価¥57,000	FMT-417 特価¥42,000	PRINT-BOY 特価¥ 9,900
FMPR-204B 特価¥41,000	FMT-418 特価¥45,000	PRINT-BOYII 特価¥22,000
FMPR-221G 特価¥87,800	FMT-451 特価¥96,000	HM-V04TA 特価¥14,300
FMT-3621 特価¥75,000	FMT-461 特価¥95,000	HM-V08TA 特価¥29,500
FMT-3622 特価¥90,000	FMT193 特価¥ 6,000	XMT-4000S 特価¥15,400
FMT-TB111W 特価¥30,000	FM9624 特価¥23,800	XMT-8000S 特価¥31,000
FMT-TU101 特価¥27,900	FMTPD211W 特価¥157,000	FJ-SIM32-4MT 特価¥17,500
FMT-DPST01W 特価¥ 4,500	FMT-SP301 特価¥14,000	FJ-SIM32-8MT 特価¥32,800

SHARP X68030/X68000 Compact XVI 限定セット

①ハードディスクセット 330M外付



- CZ-500C(本体)
- CZ-608D(モニター)
- CS-H300(Filo、12ms)(ターミネーター、ケーブル付)
- フロッピーアタッシュケース(X68ロゴ入り)

定価¥572,600➡PM特価¥364,000

②ハードディスクセット 520M外付



- CZ-500C(本体)
- CZ-608D(モニター)
- CS-H500(Filo、12ms)(ターミネーター、ケーブル付)
- フロッピーアタッシュケース

定価¥640,800➡PM特価¥395,000

80M内蔵

③ ●CZ-500C(本体) ●CZ-5H08(シャープ) ●CZ-608D(モニター) ●フロッピーアタッシュケース

定価¥590,800➡PM特価¥370,000

160M内蔵

④ ●CZ-500C(本体) ●CZ-5H16(シャープ) ●CZ-608D(モニター) ●フロッピーアタッシュケース

定価¥627,800➡PM特価¥403,000

本体をHDタイプ、Compactに変更の場合にも特価にて、モニターをチューナー付 お電話下さい。

①



- CZ-674C(本体)
- CZ-608D(モニター)
- CZ-8NJ2(サイバースティック)

定価¥416,600➡PM特価¥164,000

②



- CZ-674C(本体)
- CZ-608D(モニター)
- 5"FDD(5"×2)(CZ-6FD5同等品)
- CZ-8NJ2(サイバースティック)

定価¥456,400➡PM特価¥209,000

③



- CZ-674C(本体)
- CZ-614D(ケーブル付)
- CZ-8NJ2(サイバースティック)

定価¥466,800➡PM特価¥206,000

④ ●CZ-674C(本体) ●5"FDD(5"×2) ●CZ-614D(ケーブル付) (CZ-6FD5同等品) ●CZ-8NJ2(サイバースティック)

定価¥496,600➡PM特価¥246,000

X68000/68030 ソフト

CD-ROM Driver Ver.1.06(計測技研) ……定価¥4,800➡特価¥3,800

- Z's STAFF PRO68K Ver.3.0(ツアイト) ……定価¥ 58,000➡特価¥ 37,500
- たーみのる2(SPS) ……定価¥ 17,800➡特価¥ 13,000
- Mu-1 Super(サンワード) ……定価¥ 39,800▶特価¥ 28,500
- マチエール Ver.2.0 ……定価¥ 39,800➡特価¥ 28,800
- CZ-225BSV Multiword Ver.2.0 ……定価¥ 32,000➡特価¥ 23,000
- CZ-247MSD MUSIC PRO68K(MIDI) ……定価¥ 28,800➡特価¥ 20,500
- CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver.2.0 ……定価¥ 28,800➡特価¥ 21,200
- CZ-263GWD Easypaint SX-68K ……定価¥ 12,800➡特価¥ 9,800
- CZ-264GWD Easydraw SX-68K ……定価¥ 19,800➡特価¥ 15,300
- CZ-265HSD New Print Shop Ver.2.0 ……定価¥ 20,000➡特価¥ 15,400
- CZ-272CWD Communication SX68K ……定価¥ 19,800➡特価¥ 14,500
- CZ-275MWD SOUND SX68K ……定価¥ 15,800➡特価¥ 11,500
- CZ-288L WD開発キット(workroom) ……定価¥ 39,800➡特価¥ 29,700
- CZ-290TWD SX-WINDOWディスクアクセサリー集 ……定価¥ 14,800➡特価¥ 11,500
- CZ-294SS(5")/SSC(3.5") SX-WINDOW Ver.3.0 ……定価¥ 19,800➡特価¥ 15,200
- CZ-296LSD C-Compiler PRO68K Ver.2.1 NEW KIT ……定価¥ 44,800➡特価¥ 32,500

X68000/68030 周辺機器

CZ-6FD5 定価¥ 99,800➡特価¥ 49,800	2MB増設RAMボード(I/O) 特価¥ 22,800	CZ-5MPI 定価¥ 54,800➡特価¥ 42,000
CS-M120WA(コバル) 定価¥178,000➡特価¥112,000	4MB増設RAMボード(I/O) 特価¥ 38,300	SX-68MII(MIDI)(サコム) 定価¥ 19,800➡特価¥ 13,500
LMO-FMX330 定価¥178,000➡特価¥135,000	CZ-6BE2A 定価¥ 59,800➡特価¥ 42,800	SX-68SC(SCSI)(〃) 定価¥ 26,800➡特価¥ 17,500
CZ-8PC5-BK 定価¥ 96,800➡特価¥ 38,000	CZ-6BE2B 定価¥ 54,800➡特価¥ 39,300	CZ-5BE4 定価¥ 54,800➡特価¥ 42,000
JX-220X 定価¥168,000➡特価¥ 89,800	CZ-6BE2D 定価¥ 54,800➡特価¥ 39,300	CZ-5ME4 定価¥ 49,800➡特価¥ 38,000
JX-325X 定価¥190,000➡特価¥143,000	CZ-6BM1A 定価¥ 26,800➡特価¥ 19,300	MC-1440FX(マイクロユア) 定価¥ 46,800➡特価¥ 34,500
CZ-6TU 定価¥ 33,100➡特価¥ 23,900	CZ-6BV1 定価¥ 21,000➡特価¥ 15,200	MD-24XT10V(オムロン) 定価¥ 29,800➡特価¥ 22,500
SH-5BE4-8M(I/O) 特価¥ 45,500	CZ-6BS1 定価¥ 29,800➡特価¥ 21,500	MD-96XT10V(〃) 定価¥ 46,800➡特価¥ 32,000

《業界No.1のメンテナンスサポート》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証。(※モニター・プリンター3年間保証。!! ※一部商品は除きます。)
②中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証。!!)
③初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
④永久買取保証。
⑤配達日の指定OK.!!(土曜・日曜・祭日もOK)
⑥夜間配達OK.!! (※PM6:00~PM8:00の間。※一部地域は除きます。)

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい)。
②業界No.1の低金利!!
③月々の支払いは¥1,000より。
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット。
⑦ステップアップクレジット。
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!
⑩商品到着払いOK!! (代引き手数料が必要になります。)(10万円まで900円)
※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。
※店頭即決クレジットにて持ち帰りOK。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
- 商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔銀行振込でお申し込みの方〕
- 銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕さくら銀行 新小岩支店
普通預金 3384331 有ピーメディア

〔クレジットでお申し込みの方〕
- 電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- 現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- 1回~84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

■超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4

回数	24	36	48	60	72
手数料	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9

特選 パソコンラック&OAチェアー

(消費税込み)(送料無料、離島を除く)

4段 ¥9,785



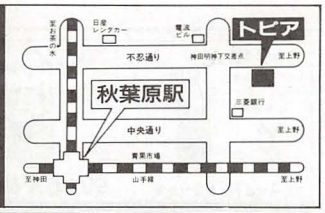
●ラック&チェアーセット



●布張り(ダークグレー)
●ガスシリンダー
(4段)
¥18,540

5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証

C&Cネットワーク
トピア
AKIHABARA JAPAN
●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3253-2921(代)
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3 森産ビル3F
★受付時間＝AM10:00～PM7:00 年中無休 ★FAX.03-3253-2923
★〈振込先〉三菱銀行 秋葉原支店 普通口座No.4757563 トピア



パソコンシリーズ

掲載の価格は、1月20日現在のものです。
販売価格が変動する商品もありますので、お問い合わせ下さい。

DynaBook 486A シリーズ



AVS001WD ¥288,000
AVS121WD ¥358,000
AVX201TW ¥728,000
AVX341TW ¥798,000
AVS001CD ¥358,000
AVS121CW ¥448,000
AVS201CW ¥478,000

AVS121CW ……¥448,000
BJ-10V lite ……¥ 69,800
合計¥517,800➡トピア特価¥362,000
月々¥5,600 ×48回 ㊎¥23,000×8回

DynaBook EZ 486

43%OFF Aセット
EZ486001 ……¥248,000
J31DPR03 ……¥ 69,800
合計¥317,800➡トピア特価¥182,000

Bセット
EZ486P01 ……¥298,000
内蔵120MB HDD ……¥108,000
合計¥406,000➡トピア特価¥226,000
月々¥6,600 ×24回 ㊎¥25,000×4回

UPGRADE NOTE（アップグレード・ノート）

特価販売中



先の先まで、最新鋭。ノートPC最速のCPU搭載、Windows時代のアップグレード・ノート。

Aセット 37%OFF
PC-486NAS2 ……¥248,000
内蔵120MB HDD ……¥ 59,000
合計¥307,000➡トピア特価¥192,000
月々¥5,300 ×24回 ㊎¥23,000×4回

Bセット
PC-486NASX2 ……¥328,000
内蔵200MB HDD ……¥ 79,000
増設RAM 4MB ……¥ 27,000
合計¥434,000➡トピア特価¥299,800

PC-386 NOTE AR

PC-386NAR2 ……¥288,000
内蔵80MB HDD ……¥ 44,800
合計¥332,800➡トピア特価¥155,000
月々¥4,000 ×24回 ㊎¥20,000×4回

UPGRADE DESKTOP P2（アップグレード・デスク）

PC-486SE/SR

Aセット 39%OFF
PC-486SE2 ……¥158,000
14'カラーCRT ……¥ 74,800
120MB HDDパック ……¥ 64,800
合計¥297,600➡トピア特価¥183,000
月々¥5,400 ×24回 ㊎¥20,000×4回

Bセット
PC-486SR2 ……¥218,000
14'カラーCRT ……¥ 74,800
合計¥292,800➡トピア特価¥185,000

38%OFF Cセット
PC-486SR2 ……¥218,000
15'マイコンディスプレイ ……¥148,000
PCWINKIT2 ……¥ 64,800
合計¥430,800➡トピア特価¥265,000
月々¥7,600 ×24回 ㊎¥30,000×4回

PC-486HX/HG

高速ローカルバスPCI対応。Pentium™にアップグレードを保証。次代の世界標準をいち早く採用した、Windowsフルスペックの未来マシン



36%OFF Aセット
PC-486HG2 ……¥338,000
14'ハイレゾモニタ ……¥ 98,000
合計¥436,000➡トピア特価¥278,000
月々¥5,400 ×36回 ㊎¥23,000×6回

Bセット
PC-486HX2 ……¥398,000
17'ハイレゾモニタ ……¥128,000
合計¥526,000➡トピア特価¥367,000
月々¥7,200 ×36回 ㊎¥30,000×6回

Cセット
PC-486HX3 ……¥423,000
17'マイコンディスプレイ ……¥128,000
SIMモジュール 4MB ……¥ 22,000
合計¥573,000➡トピア特価¥403,000
月々¥6,300 ×48回 ㊎¥25,000×8回

無停電電源装置

—停電時のデーター保護に!—
サンケン MPS-500SX
定価¥39,800
トピア特価¥33,000

LAN

誰でも簡単セットアップ
メルコ
WBS98-D·U
定価¥28,000➡トピア特価¥22,800
WBS98-N
定価¥33,000➡トピア特価¥26,800
NLS98-D·U
定価¥39,800➡トピア特価¥32,000
NLS-V-U(DOS/V用3.5インチ)
定価¥39,800➡トピア特価¥32,000

安心システム：内蔵HDDのセットやインストールのサービス

来たるべきD.T.P.(デスク・トップ・パブリッシング)時代の新しい用途に対応

レーザプリンタ&ページプリンタ

EPSON A4レーザープリンタ
LP-1500S
定価¥148,000
トピア特価¥96,000
月々¥4,800 ×12回 ㊎¥23,000×2回

EPSON **LP-8000S**
定価¥298,000➡トピア特価¥219,800
月々¥6,300 ×24回 ㊎¥25,000×4回

NEC 限定
PC-PR1000E/4(EPカートリッジ付)
定価¥148,000➡特別価格¥70,000
月々¥6,300 ×12回 ㊎なし

PC-PR1000/4R(EPカートリッジ付)
定価¥178,000➡トピア特価¥123,000
月々¥5,900 ×12回 ㊎¥31,000×2回

CANON
LBP-A404G2(トナー同梱)
定価¥148,000➡トピア特価¥99,800
月々¥5,700 ×12回 ㊎¥20,000×2回

LBP-B406EII(トナー付)
定価¥264,000➡トピア特価¥199,800
月々¥6,200 ×24回 ㊎¥20,000×4回

LBP-A304EII(トナー付)
定価¥384,000➡トピア特価¥238,000
月々¥4,500 ×36回 ㊎¥20,000×6回

CD-ROM

	標準価格	現金特価
CD-300L(ICM)	¥ 59,800	¥ 43,000
CD-450N(ICM)	¥108,000	¥ 78,000
ECD-250(エレコム)	¥ 59,800	¥ 48,000
LCD-500(ロジテック)	¥ 75,800	¥ 56,000
CD-210P(キャラベル)	¥ 49,800	¥ 36,800
CD-100H(ティアック)	¥ 89,800	¥ 41,800
CXA-301(緑電子)	¥ 49,800	¥ 39,800


CD-300L


LCD-500

HDD

	標準価格	現金特価
SHD-B240(ロジテック)	¥ 78,800	¥ 48,000
SHD-B340(ロジテック)	¥109,800	¥69,800
LHD-BH540(ロジテック)	¥158,000	¥112,000
LHD-BH1000(ロジテック)	¥258,000	¥183,000
NOVAII-200(緑電子)	¥ 79,800	¥ 56,000
ES-340(日本テクサ)	¥ 94,800	¥59,800
ST-260PRO(日本テクサ)	¥128,000	¥53,800
BIRTH240ES(日本アルトス)	¥ 99,800	¥ 46,000
EH-340EX-SB(エレコム)	¥148,000	¥ 68,000
EH-500EX-SB(エレコム)	¥198,000	¥ 97,000
SG-270DB(ICM)	¥ 84,800	¥62,800
SG-540DB(ICM)	¥138,000	¥ 98,000
CFLAT ET-340	¥148,000	¥103,000


NOVAII


LHD-BH1000


FDD-535M14

内蔵HDD

	標準価格	現金特価
LHD-EN130(ロジテック)	¥ 49,800	¥ 36,800
LHD-EN340(ロジテック)	¥109,800	¥ 75,000
EN-200D(エレコム)	¥148,000	¥ 52,000
TR-NE250(テクサ)	¥ 79,800	¥ 43,000
TR-NE340(テクサ)	¥ 89,800	¥ 59,000
CRC-IHE340(C.リサーチ)	¥128,000	¥ 58,000
EN-240N(エレコム)	¥ 78,000	¥ 44,800
LHD-NS520(ロジテック)	¥124,000	¥ 92,000
LHD-MA540PB(ロジテック)	¥108,000	¥ 72,000
CRC-IDE240B(C.リサーチ)	¥ 84,000	¥ 29,000
CRC-IDE340A(C.リサーチ)	¥ 95,000	¥ 42,000
INTER240BN(ICM)	¥ 49,800	¥ 37,000
INTER340AN(ICM)	¥ 73,800	¥ 54,800

FDD

	現金特価
LFD-331(ロジテック 3モード)	¥ 21,800
AD-F35S(アルファデータ)	¥ 12,800
CRC-FD3.5WS(C.リサーチ)	¥ 21,000
FDD-535M14(エレコム)	¥37,800
〈5"·3.5"ダブルドライブ〉	
AD-F51S(アルファデータ)	¥ 23,000
AD-F51W(アルファデータ)	¥ 31,800
CRC-FD5SS(C.リサーチ)	¥ 20,800

ソフト

	標準価格	現金特価
松V6	¥58,000	¥36,000
一太郎Ver5	¥68,000	¥45,000
一太郎V5 for Win	¥58,000	¥39,000
花子Ver3ユーザーズキット	¥48,000	¥33,800
JG Ver3 フォントパック	¥68,000	¥46,000
MS-WORD	¥58,000	¥36,800
毛筆わ～ぷろ5.0	¥75,000	¥53,000
Multiplan4.1	¥68,000	¥45,000
MS-EXCEL	¥58,000	¥40,000
ロータス1.2.3	¥58,000	¥43,000
三四郎ユーザーズキット	¥20,000	¥17,000
CANDY5	¥68,000	¥48,000
桐Ver 5	¥98,000	¥59,800
The CARD5	¥48,000	¥35,000
dBASEIV 2.0J	¥128,000	¥85,000
Quick C	¥20,000	¥12,800
Quick BASIC	¥20,000	¥12,800
MS WORKS V3.1	¥29,800	¥19,800

	標準価格	現金特価
MS-Office	¥78,000	¥50,800
Lotus WINDOWS OFFICE	¥98,000	¥69,800
VISUALBASIC	¥40,000	¥28,000
NORTON DESKTOP win	¥24,800	¥18,800
CCT-98III	¥20,000	¥15,800
まいと～く	¥28,000	¥17,500
三代目大番頭	¥250,000	¥162,000
PCA会計企業編B	¥148,000	¥99,800
弥生会計III	¥80,000	¥49,800
TOP給与計算	¥198,000	¥128,000
Z'sSTAFF KID98	¥28,000	¥19,000
Hyper彩子	¥88,000	¥65,000
HyperFRAME3	¥98,000	¥73,000
Aldus Photo Styler	¥58,000	¥43,000
PHOTOPAQ-98	¥59,800	¥50,800
AUDIOPAQ-98	¥29,800	¥25,500
図脳winCAD2	¥58,000	¥44,000
AUTOSKECH	¥58,000	¥47,000

プロッター

Roland DIGITAL GROUP

DPX-2700 定価¥680,000
〈A2サイズ〉特価¥515,000
DPX-3700 定価¥880,000
〈A1サイズ〉特価¥665,000
DPX-4600A
定価¥1,780,000
〈A0サイズ〉
特価¥1,345,000



デジタイザー

	標準価格	現金特価
FP-8100(グラフテック)	¥890,000	¥672,000
FP-8200(グラフテック)	¥690,000	¥522,000
GP-3110(グラフテック)	¥945,000	¥709,000
MP-5300(グラフテック)	¥198,000	¥152,000
RP-21(ローランド)	¥ 98,000	¥ 74,000
RP-22(ローランド)	¥138,000	¥103,000
DXY-1250(ローランド)	¥158,000	¥119,800
GRX-450(ローランド)	¥890,000	¥673,000
CAMM-1(カッティングプロッター)	¥498,000	¥388,000
PNC-900(ローランド)	¥260,000	¥198,000
3024S(カルコンプ)	¥398,000	¥338,000
KD-4620(グラフテック)	¥170,000	¥128,000
KD-4320(グラフテック)	¥110,000	¥ 83,000
KW-4300(グラフテック)	¥198,000	¥149,000
KW-4600(グラフテック)	¥228,000	¥175,000

イメージスキャナ

読み取り・転送時間を大幅に短縮。
透過原稿ユニット対応の300dpi
高速スキャナ



300dpiカラーイメージスキャナ
EPSON **GT-6500**
定価¥158,000 特価¥105,000
月々¥5,000×24回 ㊎なし

GT-8000(EPSON)	¥298,000	¥168,000
PC-IN500/4C(NEC)	¥298,000	¥222,000
HS-40CL-H(オムロン)	¥ 46,800	¥ 35,000
HS-60F-H(オムロン)	¥ 46,800	¥ 35,000
HS-10RII(オムロン)	¥ 49,800	¥ 35,800
HS-7RII(オムロン)	¥ 39,800	¥ 29,000

コンピューターミュージック



ミュージ郎55
定価¥85,000 特価¥69,800

ミュージ郎50K
定価¥99,800 特価¥79,800

ミュージ郎300 BOARD V3
定価¥69,800 特価¥55,800

ミュージ郎BASIC
定価¥58,000 特価¥47,800

	標準価格	現金特価
SC-55mk2	¥69,000	¥55,000
SC-33	¥49,800	¥39,800
CN-20(ミュージック・エントリー・パッド)	¥22,000	¥18,000
MA-12C(マイクロ・モニター)	¥14,000	¥11,500
MA-20	¥16,000	¥13,500
CS-30	¥17,000	¥14,500
PC-200II(MIDIキーボード・コントローラー)	¥38,000	¥30,500
SK-50(サウンドキャンバス)	¥85,000	¥69,800
CP-40 MIDIコンバータ	¥31,000	¥25,000
CA-30(アレンジくん)	¥49,000	¥40,000
CM-500(GSサウンドモジュール)	¥115,000	¥94,000
CM-300(GSサウンドモジュール)	¥58,000	¥48,000
S-MPU/PC	¥29,800	¥23,800
SX-68MII(MIDI.I/F)	¥19,800	¥16,800

超低金利クレジット！ **全商品完全保証付**

ご来店いただければ、もっとお得な情報がいっぱいです。

全国通販 パソコンならなんでも揃う！ご予算に応じたセットをお組み致します。（消費税3%が加算されます）

安さ・信頼まるごとハウマッチ!!

98FELLOW

CPU i486™ DOS環境における表示も、一層すばやく。



38%OFF

Aセット
PC-9801BX2/U2 ……¥178,000
14" カラーCRT ……¥ 74,800
合計¥252,800➡トピア特価**¥157,800**
月々**¥4,200** ×24回 ボ¥20,000×4回

Bセット
PC-9801BS2/U2 ……¥238,000
14" カラーCRT ……¥ 74,800
内蔵IDE 240MB ……¥ 84,000
合計¥396,800➡トピア特価**¥232,000**
月々**¥6,400** ×24回 ボ¥28,000×4回

Cセット
PC-9801BA2/U2 ……¥338,000
15" マイコンディスプレイ ……¥148,000
合計¥486,000➡トピア特価**¥295,000**
月々**¥5,600** ×36回 ボ¥25,000×6回

NEC PC-9801シリーズ

98MATE

40%OFF

Aセット
PC-9821As2/U2 ……¥328,000
15" マイコンディスプレイ ……¥148,000
合計¥476,000➡トピア特価**¥283,800**
月々**¥6,100** ×36回 ボ¥20,000×6回

Bセット
PC-9821Ap2/U2 ……¥448,000
17" マイコンディスプレイ ……¥128,000
合計¥576,000➡トピア特価**¥404,000**

Cセット
PC-9821Bs/U7W ……¥298,000
17" マイコンディスプレイ ……¥128,000
合計¥426,000➡トピア特価**¥304,000**
月々**¥7,600** ×36回 ボ¥15,000×6回

Dセット
PC-9821As2/U8W ……¥458,000
RD-17V(三菱) ……¥170,000
合計¥628,000➡トピア特価**¥438,000**
月々**¥7,200** ×48回 ボ¥25,000×8回

マルチメディアパソコン 98MULTI 新製品

- 486SX-33MHz、倍速CD-ROM
- 486SX-25MHz

2タイプ5モデル お楽しみに！



98MULTI i486CPU搭載。
Microsoft® Windows™3.1 インストールモデル (model S2)

PC-9821Ce/S2 ……¥488,000
5" シングルFDD ……¥ 29,800
FDDケーブル … 47%OFF ……¥ 9,000
合計¥526,800➡トピア特価**¥279,000**
月々**¥5,400** ×36回 ボ¥23,000×6回

ハイレゾディスプレイ

NANAO FlexScan
F557 17" 高解像度カラーディスプレイ
定価¥238,000➡トピア特価**¥153,000**
T560i・J 17" トリニトロン管カラーディスプレイ
定価¥398,000➡トピア特価**¥229,800**

今をときめくNOTE



98NOTE 新製品

すぐ使える

- 486SX-33MHz
- 486SX-16MHz B5ファイルサイズ 1-2-3R2.4 一太郎V5 インストール済

2タイプ4モデル 出る〜〜

PC-9801NX/C

Aセット
PC-9801NX/C ……¥438,000
内蔵80MB HDD ……¥108,000
合計¥546,000➡トピア特価**¥283,000**
月々**¥5,500** ×36回 ボ¥23,000×6回

Bセット 42%OFF
PC-9801NX/C ……¥438,000
内蔵240MB HDD ……¥ 79,800
合計¥517,800➡トピア特価**¥299,800**

Cセット
PC-9801NX/C ……¥438,000
内蔵340MB HDD ……¥ 89,800
増設RAM 8MB ……¥ 48,000
合計¥575,800➡トピア特価**¥356,000**
月々**¥6,800** ×36回 ボ¥30,000×6回

PC-9821 Ne



Windowsインストールモデル
- PC-9821Ne120/W
  定価¥728,000➡トピア特価~~¥488,000~~
- PC-9821Ne340/W
  定価¥768,000➡トピア特価~~¥515,000~~

スタンダードモデル 36%OFF
PC-9821Ne ……¥588,000
内蔵HDD 340MB ……¥ 89,800
増設RAM 12MB ……¥ 69,000
合計¥746,800➡トピア特価**¥475,000**
月々**¥7,300** ×48回 ボ¥30,000×8回

FM TOWNS マーティー MARTY

大特価 ¥48,000



TVにつなぐ情報プレーン

FM TOWNS II

幅広い用途に利用できる。パワフルモデル



Aセット
FM TOWNS II ME20 ……¥198,000
FMTDP5351W ……¥ 79,800
FMJP-101G ……¥ 79,800
合計¥357,600➡トピア特価**¥268,000**
月々**¥7,800** ×24回 ボ¥30,000×4回

Bセット
FM TOWNS II MA170 ……¥368,000
FMTDP5361W ……¥ 99,800
MS-DOS Ver3.1基本 ……¥ 9,800
合計¥477,600➡トピア特価**¥352,000**
月々**¥6,700** ×36回 ボ¥30,000×6回

Cセット
FM TOWNS II MX20 ¥398,000
FMDP8311 ……¥115,000
FJSIM32-4MT ……¥ 22,000
合計¥535,000➡トピア特価**¥395,000**
月々**¥6,100** ×48回 ボ¥25,000×8回

周辺機器

	標準価格	現金特価
SHD-FMX240(HDD)	¥ 79,800	¥ 56,800
EHF-500EX(HDD)	¥198,000	¥133,000
FJSIM32-4MT(RAM)	¥ 22,000	¥ 18,000
FJSIM32-8MT(RAM)	¥ 42,000	¥ 34,800

X68030

CZ-500C ……¥398,000
CZ-608D ……¥ 94,800
合計¥492,800➡トピア特価**¥358,000**
月々**¥5,500** ×48回 ボ¥23,000×8回

Apple Macintosh

NEW Mac LC575(8MB/HD160)
定価¥358,000➡トピア特価~~¥265,000~~
NEW Mac LC575(8MB/HD320)
定価¥398,000➡トピア特価~~¥293,000~~
Color Classic II (8MB/HD160)
定価¥218,000➡トピア特価~~¥115,000~~
Mac LC475(8MB/HD160) ¥238,000
13" カラーディスプレイ ……¥100,000
キーボード … 限定49%OFF ……¥ 15,000
合計¥353,000➡トピア特価**¥179,800**
月々**¥4,700** ×24回 ボ¥23,000×4回

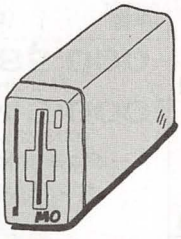
PS/V Vision IBM



2408-WMB(8MB/HD170)
定価¥368,000➡トピア特価**¥269,000**

MO(光磁気ディスク)はいかがでしょう?

HDDが大容量時代をむかえ、フロッピーでのバックアップも容易ではありません。そこで、1枚のメディアに120MBの容量を持つ、MOを使ってみては……



	標準価格	現金特価
MO-4120(ICM)	¥128,000	¥ 98,000
LMO-330A(ロジテック)	¥138,000	¥ 98,000
LMO-FMX330<TOWNS用>	¥168,000	¥118,000
EMO-1280(エレコム)	¥198,000	¥ 98,000
EMO-1280T<TOWNS用>	¥228,000	¥117,000
PS-128MO/P(キャラベル)	¥142,000	¥ 89,800

ふくらむ夢と安心を
あなたにお届けします……トピア

プリンター

	標準価格	現金特価
BJ-220JC(CANON)	¥ 98,000	¥ 56,800
BJ-220JS(CANON)	¥128,000	¥ 76,000
BJ-330J(CANON)ESC/Pコントロールカード付	¥208,000	¥ 98,000
BJ-15VPRO(CANON)	¥ 72,800	¥ 48,000
BJ-10V lite	¥ 69,800	¥ 33,000
BJC-600J	¥120,000	**¥92,000**
PC-PR101/TN103A	¥ 79,800	¥ 57,000
PC-PR201/63A	¥158,000	¥ 88,000
PC-PR101/TN103	¥ 69,800	**¥31,800**
MJ-500	¥ 74,800	¥ 39,800
MJ-500V2	¥ 69,800	¥ 53,000
MJ-1000V2	¥ 99,800	¥ 75,000
VP-1100	¥ 79,800	¥ 52,000
AP-700	¥ 79,800	¥ 39,800
AP-1000V2	¥ 69,800	¥ 53,000
HP DESKJET300J	¥ 64,800	**¥23,800**
HP DESKWRITER310	¥ 55,000	¥ 39,800
HP DESKJET505J	¥ 78,000	¥ 53,000

モデム

	標準価格	現金特価
COMSTARZ CLUB24/5(NEC)	¥ 39,800	¥ 22,800
PV-AF144V5(アイワ)	¥ 64,800	¥ 37,500
PV-AF24V5(アイワ)	¥ 29,800	¥ 21,800
MD24XT10V(オムロン)	¥ 29,800	¥ 22,000
MD96XT10V(オムロン)	¥ 46,800	¥ 31,800
MD144XT10V(オムロン)	¥ 52,800	¥ 36,800
MC14400FX(マイクロコア)	¥ 46,800	¥ 36,000
<ポケット>		
PV-PF24(アイワ)	¥ 26,800	¥ 18,800
PV-P24(アイワ)	¥ 22,000	¥ 16,000
MD24FL10V(オムロン)	¥ 21,800	¥ 16,800
MD24XL10V(オムロン)	¥ 26,800	¥ 19,800
MD96FL10V(オムロン)	¥ 42,800	¥ 31,500
MD96XL10V(オムロン)	¥ 46,800	¥ 34,500
MC-24PA5(マイクロコア)	¥ 19,800	¥ 14,000
MC24FA5-P(マイクロコア)	¥ 24,800	¥ 16,800
<内蔵型>		
PV-CNF24(アイワ)	¥ 39,800	¥ 29,000
MD-24FD5V(オムロン)	¥ 44,800	¥ 28,800

メモリーボード

	現金特価
<98note用>	
ENR-8000T(メルコ)	¥ 39,800
NX34-4M	¥ 22,000
ENE-8000T	¥ 39,800
NA34-8M(I・Oデータ)	¥ 33,000
RCD-4000S(メルコ)	¥ 21,500
<98FELLOW・MATE用>	
EAC-4M(メルコ)	¥ 24,800
EMF-8M(メルコ)	¥ 41,000
NE-SIM32-H4M(I・Oデータ)	¥ 19,000
NE-SIM36-H16M(I・Oデータ)	¥ 75,800
AP34-8M(I・Oデータ)	¥ 41,500
<EPSON note用>	
EP-SIMN-4ME(I・Oデータ)	¥ 24,000
<486Gシリーズ用>	
EP-SIM-4MS(I・Oデータ)	¥ 19,000
<Dyna Book用>	
PIO-31SS-G4MN(I・Oデータ)	¥ 22,800
<98用RAMボード>	
PC34R-8M(I・Oデータ)	¥ 44,000
EMJ-4000S(メルコ)	¥ 28,800

アクセラレータ&コプロ

	現金特価
<グラフィックアクセラレータ>	
GA-1024AL	¥ 26,000
GA-1024 NOTE-L	¥ 42,800
GA-1280AL	¥ 35,000
WAB-1000	¥ 16,000
WSR-E	¥ 23,800
Power Window 801+(カノープス)	¥ 36,800
<286マシン用>	
HRX-12T(3倍速)	¥ 27,800
HRX-12W(2倍速)	¥ 15,800
PK-X486/87SL・SG-L	¥ 25,000
PK-VG486/87SW3-L	¥ 33,800
i80287XL(コプロ)	¥ 12,800
<386マシン用>	
VIPER(SX用)	¥ 34,000
VIPER-r(98US・386LS用)	¥ 36,000
PK-A486/87DW4-L(40MHz)	¥ 47,800
i80387SL(コプロ)	¥ 12,000
<486マシン用>	
HFA-16W(FA用2倍速)	¥ 47,000
HBX-20T(BX用3倍速)	¥ 78,000

セットの組み合わせ自由 ═══ サポート体制万全

パソコンならなんでも揃う！ご予算に応じたセットをお組み致します。

秋葉原への卸問屋業者が、

新入学セール 第1弾!!

- 低金利クレジットOK
- 全品メーカー保証付
- 初期不良 新品交換
- 高価中古買取、下取りOK

夏(7、8月)のボーナス一括金利0%!

NEC(98 FELLOW)



BX2/U2+専用モニター
(定価￥252,800)
特価¥155,000
⊙170M外付HDD付
特価¥195,000

NEC(98 MATE)



As2/U2+専用モニター
(定価￥402,800)
特価¥260,000
⊙170M外付HDD付
特価¥300,000

NEC(98 MATE)



Ap2/U2+専用モニター
(定価￥522,800)
特価¥345,000
⊙170M外付HDD付
特価¥385,000

■NEC(98MULTI) 限定



⊙PC-9821Ce/S1
(定価￥378,000)
特価¥225,000
⊙PC-9821Ce/S2
(定価￥488,000)
特価¥280,000

■NEC(98NOTE) 限定



PC-9821NX/C
(定価￥438,000)
特価
¥270,000

■NEC(ワープロ) 限定



⊙PWP-5UJ+
葉書フィーダー
(PWP-AS8)
特価
¥115,000

■ICM 外付HDD(セナージュ)



⊙SG-270DB(定価￥84,800)
特価¥55,000
⊙SG-340DB(定価￥99,800)
特価¥65,000
⊙SG-540DB(定価￥138,000)
特価¥88,000

■ICM(FELLOW、MATE用内蔵HDD)



⊙INTER-240BN(FELLOW)
特価¥37,000
⊙INTER-240AN(MATE)
特価¥40,000

■ICM(NEC、エプソンNOTE用 HDD)



(NV)(EV)⊙NV-120(定価￥59,000)
(EV) 特価¥33,000
⊙NV-200(定価￥79,000)
(EV) 特価¥43,000
⊙NV-340(定価￥99,000)
(EV) 特価¥60,000
⊙NV-500(定価￥138,000)
(EV) 特価¥90,000

パソコン (送料・税別)



PC-9801 BX2/U2…定価¥178,000→特価TEL下さい。
BX2/M2…定価¥192,000→特価TEL下さい。
BS2/U2…定価¥238,000→特価TEL下さい。
BS2/M2…定価¥252,000→特価TEL下さい。
BA2/U2…定価¥338,000→特価TEL下さい。
BA2/M2…定価¥352,000→特価TEL下さい。



PC-9821 Be/U7W…定価¥268,000→特価TEL下さい。
Bs/U7W…定価¥298,000→特価TEL下さい。
Bp/U7W…定価¥398,000→特価TEL下さい。
As2/U2…定価¥328,000→特価TEL下さい。
As2/M2…定価¥342,000→特価TEL下さい。
Ap2/U2…定価¥448,000→特価TEL下さい。
Ap2/M2…定価¥462,000→特価TEL下さい。
98NOTE NX/C…定価¥438,000→特価TEL下さい。
TS…定価¥670,000→特価TEL下さい。

ディスプレイ (送料・税別)

CU-14MD(シャープ)……定価¥ 74,800→特価¥35,000
CU-14PD(シャープ)……定価¥ 89,800→特価¥38,000
PC-KD1511(NEC)……定価¥118,000→特価¥65,000
PC-KM152(NEC)……定価¥138,000→特価TEL下さい。
PC-KM172(NEC)……定価¥198,000→特価TEL下さい。

プリンター (送料・税別)

PC-PR201/63A(NEC)……定価¥158,000→特価¥92,000
PC-PR201/63 (NEC)……定価¥125,000→特価¥78,000
BJ-220JC(キヤノン)……定価¥ 98,000→特価¥64,000
BJ-220JS(キヤノン)……定価¥128,000→特価¥84,000

ハードディスク (送料・税別)

Birth-240ES(日本アルトス)・定価¥ 99,800→特価¥49,000
HD-241A(ティアック)……定価¥108,000→特価¥57,000
ES-240(日本テクサ)……定価¥ 99,800→特価¥58,000

ワープロ —限定— (送料・税別)

NEC PWP-7SV……定価¥230,000→特価¥143,000
PWP-5UV……定価¥200,000→特価TEL下さい。
PWP-5UH……定価¥230,000→特価TEL下さい。
PWP-UJ……定価¥165,000→特価TEL下さい。
PWP-5UC……定価¥295,000→特価TEL下さい。
東芝 JW-05H……定価¥238,000→特価¥143,000
JW-05P……定価¥198,000→特価¥140,000
シャープ WD-A770……定価¥240,000→特価¥155,000
WD-A780……定価¥265,000→特価¥176,000
富士通 30LX651……定価¥208,000→特価¥143,000
30LX601……定価¥198,000→特価¥140,000
30LX605……定価¥238,000→特価¥168,000
30LS351……定価¥158,000→特価¥118,000
POCKET II……定価¥ 99,800→特価¥ 73,000
ナショナル FW-VIP95……定価¥208,000→特価TEL下さい。
FW-VIJ82……定価¥165,000→特価TEL下さい。



OAラック
特価
¥9,800

スペシャルセット
(チェア付)
特価
¥19,800

RAMボード(メルコ) (送料・税別)

EMJ-4000S……特価¥26,100
EMJ-8000S……特価¥41,100
EMJ-16M……特価¥71,100
EAB-4000T……特価¥22,350
EAB-8000T……特価¥41,100
EAB-12MT……特価¥59,850
ECE-4000T……特価¥22,350
E21-4000T……特価¥22,350
EAC-4M……特価¥22,500
EFB-4M……特価¥16,500
EFB-8M……特価¥32,250
EFB-16M……特価¥63,600
EMF-4M……特価¥18,600
EMF-8M……特価¥37,350
EMF-16M……特価¥74,850
EFA-4000T……特価¥22,350
EFS-4000T……特価¥22,350
EDA-4000T……特価¥22,350
RCD-4000S……特価¥19,500
RCD-8000S……特価¥37,500
RCD-16MT……特価¥112,500
RCD-24MT……特価¥165,000
ENE-4000T……特価¥19,500
ENE-8000T……特価¥36,000
ENE-12MT……特価¥52,350
ENX-4000T……特価¥19,500
ENX-8000T……特価¥36,000
ENX-12MT……特価¥52,350
ENR-4000T……特価¥19,500
ENR-8000T……特価¥36,000

サイデン

お申し込み、お問い合わせは
☎048(625)1680

新製品続々登場、夏のボーナス一括払(金利0%)OK!!

いよいよ全国通販開始!

NEW TOWNS上陸 ただ今絶好調

グレードアップキャンペーン 夏のボーナス金利0%!!

TOWNSII
MX20+8311



大特価TEL下さい。

■MX170+8311
大特価 上記¥50,000アップ

■MX340+8311
大特価 上記¥90,000アップ

TOWNSII
MA20+8311



大特価TEL下さい。

■MA170+8311
大特価 上記¥50,000アップ

■MA340+8311
大特価 上記¥90,000アップ

TOWNSII
ME20+5351



大特価TEL下さい。

■ME170+5351
大特価
上記¥50,000アップ

国際標準機 FMV登場

⊙FMV-466D-E
340M内蔵、MS-DOS V.5.0、MS-WINDOWS V.3.1インストール済。
定価¥378,000

＋

⊙MAG MX-17S
17"トリニトロン、ドットピッチ0.25mm
定価¥298,000

合計定価¥676,000
特価 **¥392,000** 42% OFF

NEWワープロコーナー

■OA30LX601
定価¥198,000
大特価TEL下さい。

FAXワープロ
■OA30LX605
定価¥238,000
大特価TEL下さい。

■OA30LS351
定価¥158,000
大特価TEL下さい。

■3.5インチ光磁気ディスクユニット
Filo(ファイロ)
CS-M120WA



●FM、IBM、PC、Mac対応。●平均シークタイム30ms。●縦置き・横置きOK。
定価¥178,000▶特価¥1?0,000

■拡張RAMボード



(4M)
●HM-V04TA(純正)……特価¥14,000
●XMT4000S(メルコ)……特価¥15,000
●FJ-SIM-4MS(I/Oデータ)・特価¥15,500
(8M)
●HM-V08TA(純正)……特価¥29,000
●XMT8000S(メルコ)……特価¥29,500
●FJ-SIM-8MS(I/Oデータ)・特価¥30,000

■専用ハードディスク
●GF120……定価¥ 70,000▶特価¥ 48,000
●GF200……定価¥ 98,000▶特価¥ 59,000
●GF240E……定価¥118,000▶特価¥ 64,000
●GF340I……定価¥158,000▶特価¥ 77,000
●GF540I……定価¥238,000▶特価¥141,000
●LHD-FM200E……定価¥138,000▶特価¥ 63,000

■専用ソフト
●MS-DOS V.3.1基本……定価¥ 9,800▶特価TEL下さい。
●MS-DOS V.5.0基本……定価¥12,800▶特価TEL下さい。
●MS-WINDOWS V.3.1……定価¥18,800▶特価TEL下さい。
●F-BASIC386コンパイラ定価¥45,000▶特価TEL下さい。
●FM-OASYS(V.1.0L36)定価¥55,000▶特価TEL下さい。
●テラTOWNSII……定価¥32,000▶特価TEL下さい。
●MS-WORKS……定価¥40,000▶特価TEL下さい。
●ハイパー遊名人……定価¥42,000▶特価TEL下さい。
●画DB……定価¥29,800▶特価TEL下さい。
●TOWNSペイント……定価¥38,000▶特価TEL下さい。
●Z's STAFF PRO TOWNS定価¥58,000▶特価TEL下さい。
●Lotus 1-2-3 R4J……定価¥58,000▶特価TEL下さい。
●MUSIC PRO TOWNS……定価¥19,800▶特価TEL下さい。
●MUSIC PRO TOWNS(MIDI)定価¥39,800▶特価TEL下さい。
◎ゲームソフト30%OFFセール中!

旧TOWNSII 大放出中!!

〔限定〕



⊙HR20+5351+107/207+HM-V04TA(4M)
定価¥467,600
57%OFF
特価 **¥202,000**
■モニター変更の場合
DP-5361……¥30,000プラス
DP-533……¥10,000マイナス

TOWNSII グレードアップ差額表

新品	ME20	ME170	MA20	MA170	MA340	MX20	MX170	MX340
HR200	17,000	67,000	87,000	137,000	177,000	162,000	207,000	247,000
HR100	40,000	87,000	112,000	157,000	197,000	182,000	232,000	267,000
HR20	67,000	107,000	137,000	177,000	217,000	202,000	257,000	287,000
HG100	72,000	112,000	142,000	182,000	222,000	207,000	262,000	292,000
HG20	92,000	137,000	162,000	212,000	247,000	232,000	282,000	322,000
UR80	82,000	132,000	157,000	207,000	242,000	227,000	277,000	312,000
UR20	104,000	152,000	177,000	227,000	257,000	247,000	297,000	337,000
UG80	107,000	157,000	182,000	232,000	262,000	252,000	302,000	342,000
UG20	122,000	172,000	197,000	247,000	282,000	267,000	320,000	354,000

今月の特選中古品 売り切れ御免



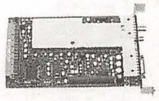
HR20+533+107
30台限定 **¥138,000**

モニター変更の場合
DP535……¥13,000プラス
DP5351……¥17,000プラス
DP536……¥22,000プラス
DP5361……¥27,000プラス

⊙MS-DOS V.3.1(基本機能)
中古10本 ¥3,000

⊙MS-WINDOWS V.3.0(B276A500)
中古5本 ¥10,000

⊙ロータス アミプロ
中古5本 ¥10,000



⊙FMT-416
【中古3本】
¥7,000



⊙FMT-SP201
【中古3本】
¥3,000

高価中古買取、下取りOKです。

通信販売お申込みのご案内

【現金一括でお申し込みの方】
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送り下さい。

【銀行振込でお申し込みの方】
●銀行振込ご希望の方は、必ずお振込の前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込ください。

【クレジットでお申し込みの方】
●電話でお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

※本広告の商品には消費税は含まれていません。 ※掲載の価格は1月中旬現在のものです。

【振込先】あさひ銀行 指扇(さしおうぎ)支店
普通預金 0800673 (有)サイデン

サイデン
☎048(625)1680
■営業時間10:00～20:00(木曜日定休)
〒331 埼玉県大宮市プラザ2-13 FAX.048(624)9786

この商品以外にも新作・旧作どしどし入荷しています。

PERSONAL COMPUTER HOUSE
パソコンハウス ダイナ
DYNA

■商品の値段は全て税込み価格です!!



通販受付時間
AM10:00～
PM8:00

今月の新作予約受け付け中

2月18日先行発売
三国志4
定価¥17,200 (サウンドウェア付き)
DYNA特価**¥12,800**にて

2月26日発売
三国志4
定価¥14,800
DYNA特価**¥10,700**にて

2月25日発売予定
ドラゴンナイト4
定価¥8,800
DYNA特価 **¥6,400**にて

2月10日発売予定
ファーランドストーリー外伝
定価¥10,800
DYNA特価 **¥7,800**にて

発売日は変更されることがあります。上記以外にも予約の取れるものはお受けいたします。

“これだ!”と思った商品がすぐお手元へ。

PC-9801シリーズ

商品名	割引価格
A列車で行こう4	9,200
EPIC(HD専用)	9,200
GETEN2	9,200
GOKKO VOL1	5,600
GOKKO VOL2	5,600
GOKKO VOL3	5,600
IF2	5,600
MSフィールド2'93	7,100
VIPER-V8	4,900
アーバンソルジャー	5,600
アトラス2	7,800
アニバーサリー	5,600
あゆみちゃん物語	4,900
アルヴァリーク冒険記	8,500
ヴァリアブル・ジオ	7,100
ウイニングポスト	9,200
エアーマネジメント2	9,200
エルステディア	7,800
エンケージ エランズ	5,600
カスタムメイト	5,600
ガンダム一年戦争	7,100
クィーン・オブ・デュエリスト外伝	6,400
クラウス オブ ジーン(FD&HD版)	各9,200
クレセント	5,600
ゴジラ(HD専用)	9,200
コレクターD	4,700
コレクターD 番外編	5,600
サザンアイズ	10,700
シャングリラ2	6,400
ストラディア	9,200
ソルフリート	7,100
ダンジョンコンクエスト	7,100
ディアドラム	9,200
ディファレント レルム	8,500
デーモンシティー	5,600
デッド オブ ザ ブレイン2	6,400
ドア SE'93	6,400
トキオ	9,200
ドラゴンハーフ	7,100
ナイトウォーカー	5,600
ヌーク2	5,600
ハートヒートガール	6,400
バイブルマスター	8,500
ハムレット	9,200
バンパイア・ハイ・スクール	6,400
ファイナルブレーカー	7,800
フィフスエレメント2	7,100
ふしぎの海のナディア	10,700
ぷよぷよ	5,600
プリンセスメーカー2	10,700
プロスチュウデントG	4,900
ベブルビーチの波濤	10,700
ホップステップ雀荘	5,600
マイクロソフトフライトシュミレーター	9,200
マジクリメント	6,400
メタルアイ	6,400
メタルフォース	7,100
モンスターメーカー マジックマスター	8,000
ラウンドウォーリア	7,100
ランス3 リーザス陥落	4,900
ランス4	6,200
ルナティックドーン(HD専用)	7,800
レジェンド・オブ・バロア	9,200
レジオナルパワー4	9,200
レッスルエンジェルス3	5,600
ワーズ・ワース	6,400
栄冠は君に3	7,800
格闘娘	5,600
学園物語'93	5,600
極2	9,200
極楽まんだら	5,600
禁断の血族	5,600
銀河英雄伝説3SP	9,200
激闘！ソロモン海戦史	7,100
現代大戦略EX	9,200
項劉記	9,200
三国志3	10,700
斬3	9,200
信長の野望 覇王伝	9,200
聖エレミア学園	6,400
川原崎家の人々	5,600
続 妖獣戦記	6,400
大航海時代2	7,100
稚恵美	5,600
提督の決断2	10,700
同級生	6,400
覇王伝パワーアップキット	4,900
牌牌遊戯	5,600
緋王伝2	9,200
妖撃隊	9,200
妖獣戦記	6,400
落第天使コロン	5,600
零戦記	9,200

X68000シリーズ

商品名	割引価格
DOR SE'93	6,400
OHIPAI	5,600
VIPER V6 TURBO	4,900
あにまーじゃんV3	6,400
ウイニングポスト	9,200
クレイジークライマー1.2	5,500
クレセント	5,600
コレクターD	4,700
コレクターD 番外編	5,600
シャングリラ2	6,400
スーパーリアル麻雀P2&P3	9,200
ストリートファイター2	11,800
ソニックリンカー	5,600
ダルク	4,900
ネメシス90改	6,400
ふしぎの海のナディア	10,700
ぷたさん	4,800
ぷろすちゅうでんとG	4,900
メタルアイ	6,400
ランス3 リーザス陥落	4,900
ルア	4,900
ワーズワース	6,400
悪魔城ドラキュラ	7,100
河原崎家の一族	5,600
項劉記	9,200
三国史3	10,700
信長の野望 覇王伝	9,200
同級生	6,400
麻雀幻想曲2	5,600

PC98、FMTOWNS、X68、DOS/V、MAC、PC88、

お申し込み方法

1. 代金引き換え

商品のご注文は電話でお受けいたします。
商品代金のほかに送料と手数料が必要になります。
商品がお手元に着くまで、だいたい一週間以内です。
代金のお支払方法は、商品到着時に係の人にお金を渡して下さい。
未成年者の場合は注文の際に保護者の同意が必要になります。

2. 現金書留

現金書留封筒の中にご注文の商品の名前、お使いの機種、ディスクのサイズを記入した注文書と一緒に商品代金＋送料をこちらへお送り下さい。
送料はソフト一本、本州1,000円、その他の地域は1,500円。
2本以降は1本につき200円の追加になります。

どのご注文方法でも在庫確認のため必ずお電話して下さい。
《注意》 商品発送後はいかなる理由でも返品、交換はお受けいたしかねますので、ご注文の際に気をつけて下さい。

住　所

〒460
名古屋市中区大須3-45-4
よしだやビル2F
パソコンハウス ダイナ
通販部

○地下鉄上前津駅
9番出口出てすぐ

MIDI音源セット

ゲームでも音源はMIDIがいい
MIDI対応のソフトは続々増えてるぞ!!

★ROLAND
ミュージ郎55-N ……63,800円
ミュージ郎300ボートV3 ……52,000円

★KORG
AUDIO GALLREY PC98 ……48,800円

★YAMAHA
HELLO MUSIC ……45,000円

★MIDIインターフェース
MPU-PC98II ……19,800円
MA-01〔RS-232Cタイプ〕……6,980円

上記以外にも在庫あります。一度TELを!!上記価格は税別です。

1月の新作ソフト 好評発売中!!

●PC9801
パワードール ……9,200円
スリップストリーム'93 ……5,600円
麻雀でPON ……5,600円
VIPERV10 ……5,600円
不揃いのレモン ……5,600円
アマランス3 ……7,800円
レヴァリイ ……9,200円
メタモルミーナ ……5,600円
美穂 ……5,600円

新作ソフト特価奉仕

●PC9801
魔導物語ARS ……6,800円
激闘 欧州海戦史 ……6,800円

PC88、MSX2通信販売致します。

今すぐTEL(261)8080 Dyna通販部へ!!

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
A列車で行こう4	9,200
DOR SE'93	6,400
DORベストセレクション下巻	7,100
DORベストセレクション上巻	7,100
KU2++	7,100
NOVA	5,600
アイ オブ ビホルダー2	9,200
アトラス2	7,800
あゆみちゃん物語	4,900
アリスの館CD、2	4,900
アルシャーク	7,100
アローン インザ ダーク	9,200
インビテーション(新)	9,200
ウイニングポスト	9,200
ヴェインドリーム2	8,500
エルフィッシュライト	5,600
クラウズ オブ ジーン	9,200
クレセント	5,600
コレクターD	4,700
コレクターD 番外編	5,600
サザンアイズ	10,700
シャングリラ2	6,400
シュヴァルツシルト4	9,200
スーパーリアル麻雀P2&P3	8,500
スカベンジャー4	7,100
ソリチュード下巻	9,200
ソリチュード上巻	9,200
ダルク	5,600
トキオ	9,200
ハイパーフェティシズム	6,400
バイブルマスター	8,500
ビューポイント	7,100
ふしぎの海のナディア	10,700
ブランマーカー	7,100
センシュアル エンジェル	7,100
ぶろすちゅうでんとG	4,900
マイクロコズム	7,100
ミスディティクティブ2	9,200
ゆみみみっくす	6,400
ランス3 リーザス陥落	4,900
ルア	5,600
レイルロード タイクーンDX	9,200
レジェンド・オブ・キランディア	7,100
レッサーメルン	8,500
ワーズワース	6,400
栄冠は君に3	7,800
銀河英雄伝説3SP	9,200
項劉記	10,700
三国志3	12,100
信長の野望 覇王伝	10,700
人形使い	7,100
川原崎家の人々	5,600
蒼鋼伝	9,200
卒業93	8,500
大航海時代2	8,500
達人王	7,100
稚恵美・奈緒美	6,400
同級生	6,400
牌牌遊戯	5,600
飛翔鮫	6,400
妖獣戦記	6,400

DOS/Vシリーズ

商品名	割引価格
A列車で行こう3(日本語版)	10,250
B-WING(日本語マニュアル付き 要XWING)	4,500
MS-GOLF FOR WIN(日本語版)	9,600
MSフライトシュミレーター5.0	7,800
PRIVATEER(日本語マニュアル付き)	7,800
PRIVATEERスピーチパック(日本語マニュアル付き)	4,900
REBEL ASSAULT(日本語マニュアル付き)	8,900
X-WING(日本語マニュアル付き)	8,900
アトラス2(日本語版)	8,900
アローンインザダーク(日本語版)	10,250
インペリアルパーシュート(日本語マニュアル付 要XWING)	4,500
ウイニングポスト(日本語版)	10,250
ウイングコマンダー(日本語版)	7,900
ウイングコマンダー追加シナリオ(日本語版)	6,300
ウルティマ アンダーワールド2(日本語マニュアル付き)	7,800
ウルフェンシュタイン3D(日本語版)	7,900
シンジケート(日本語マニュアル付き)	7,800
ストライクコマンダー(日本語マニュアル付き)	7,800
トーネード	7,800
トキオ(日本語版)	10,250
プリンス オブ ペルシャ2(日本語マニュアル付き)	7,900
ワールドサーキット(日本語マニュアル付き)付	9,800
元朝秘史(日本語版)	7,900
項劉記(日本語版)	10,250
三国志3(日本語版)	13,500
信長の野望 覇王伝(日本語版)	10,250
大航海時代2(日本語版)	7,900
独立戦争(日本語版)	7,900

※何も書いていないものは輸入品です

PC-9821シリーズ

商品名	割引価格
DOR BS上巻 下巻	各7,100
DOR SE'93	6,400
F15ストライクイーグル2	7,800
IF2	5,600
アローン インザ ダーク	9,200
インビテーション(新)	9,200
ダークサイド オブ ジーン	9,200
バトルスキンパニック	9,200
ブランマーカー	7,100
妖獣戦記	6,400

その他

商品名	割引価格
HYPER CONTROLLER(PC,MSX,X68)	2,000
N/Bフロッピーディスク(3.5"HD)	1,200
N/Bフロッピーディスク(5"HD)	550
PJ-01(PC98用ジョイカード)	5,500
バスマウス(PC98用)	3,500

※フロッピー各メーカー扱っています

COPYTOOL

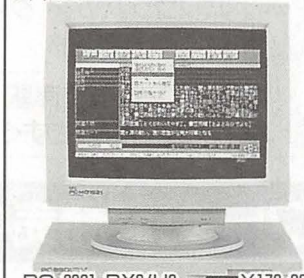
商品名	割引価格
COPY AID(PC98,X68)	2,350
RATS&STAR98(PC98)	16,800
THE FILE MASTER(X68)	12,800
THE FILE MASTERV3(PC98)	19,800
TWIN COPY(PC98,X68)	2,200
WIZARD98V3(PC98)	19,800

MSX2常時在庫2,000本以上。DYNA店頭にもおいで下さい。

《速報》NEC新製品登場……好評発売中!!

どこにも負けない価格で頑張ります。

NEC PC-9801BX2/U2 新製品 セット



PC-9801 BX2/U2……¥178,000
CU-14MD……¥74,800
JP-200……¥104,800
ED-S03(ラック)……¥19,800

標準小売価格 ¥377,400

44% off ¥209,980 〈消費税別〉

NEC PC-98MULTI Ce/S2セット



PC-98Multi Ce/S2……¥488,000
JP-200……¥104,800
ED-S03(ラック)……¥19,800

標準小売価格 ¥612,600

48% off ¥318,000 〈消費税別〉

NEC 98NOTE NS/Rセット



PC-9801NS/R……¥288,000
EN125(内蔵125)……¥128,000
BJ-10V Lite……¥69,800
ノート用プリンターケーブル……¥6,800

標準小売価格¥492,600

システム特価

NEC PC-9821 Neセット



PC-9821Ne……¥588,000
JT-48CL(カラープリンタ)……¥62,800
プリンターケーブル……¥6,000

標準小売価格¥656,800

39% off ¥399,800 〈消費税別〉

システム System21

本体

システム特価

(NEC)
PC-9801BS2/U2 新製品
定価¥238,000……¥168,000
PC-9801BX2/U2 新製品
定価¥178,000……¥124,800
PC-9821BS/U7W 新製品
定価¥298,000……¥218,000
PC-9821AP2/U8W 新製品
定価¥580,000……¥TEL特価
PC-98MULTIモデルS1
定価¥318,000……¥215,800
PC-98MULTI Ceモデル S2
定価¥488,000……¥278,000
PC-9801NX/C新製品
定価¥438,000……¥278,000
PC-9821Ne
定価¥588,000……¥388,000
PC-9801NS/R
定価¥288,000……¥157,000
[EPSON]
PC-486SE2
定価¥158,000……¥117,000
PC-486SR2
定価¥218,000……¥158,000
PC-486HX2
定価¥398,000……¥TEL特価
PC-486NAS2
定価¥248,000……¥158,000

ディスプレイ

システム特価

[NEC]
PC-KM171
定価¥258,000……¥98,000
PC-KD1511
定価¥118,000……¥65,800
PC-KD1521
定価¥89,800……¥54,800
PC-KD1421
定価¥76,800……¥39,800
[三菱]
XC-1498CII
定価¥107,000……¥41,800
(エレコム)
HRM-17E(マルチシンク)
定価¥138,000……¥89,800
(シャープ)
CU-14MD
定価¥74,800……¥36,800
[アイデクソン]
MF-5517AJ(FELLOW・MATE)
定価¥218,000……¥89,800
MF-5317AJ(DOS/V)
定価¥228,000……¥99,800
MF-8217J(17インチマイコン)
定価¥238,000……¥98,800
MF-8615(15インチ・マルチ)
定価¥148,000……¥58,800

プリンター

システム特価

[NEC]
PC-PR201/63A
定価¥158,000……¥84,800
PC-PR201/63
定価¥125,000……¥67,800
PC-PR201/47
定価¥85,000……¥49,800
PC-PR1000E/4(ページプリンタ)
定価¥148,000……¥95,800
[スター精密]
JJ-100A
定価¥79,800……¥39,800
JP-200
定価¥104,800……¥41,800
[CANON]
BJ-330J(カード付)
定価¥208,000……¥85,800
BJ-15V
定価¥89,800……¥44,800
BJ-220JC新製品
定価¥98,000……¥TEL特価
BJ-10V Lite
定価¥69,800……¥34,800
(EPSON)
MJ-1000V2
定価¥99,800……¥TEL特価
MJ-500V2
定価¥69,800……¥TEL特価

ハードディスク・フロッピーディスク

システム特価

(エレコム)
EN-340(98ノート用)
定価¥138,000……¥64,800
EN-200(98ノート用)
定価¥94,800……¥39,800
EHB-240A(MATE用)
定価¥93,800……¥37,800
EHB-240B(FELLOW用)
定価¥89,800……¥36,800
(コンピューターリサーチ)
CRC-FD3.5SS(外付3.5)
定価¥18,500……¥13,800
CRC-FD5SS(外付5)
定価¥29,800……¥19,800
(緑電子)
NOVAII340(外付け)
定価¥149,800……¥79,800
ぴるとN340(98ノート用)
定価¥137,000……¥66,800
CXA-301(CDロム)
定価¥49,800……¥39,800
(ICM)
Pack NV-200(98ノート用)
定価¥79,000……¥49,800
Pack EV-200(エプソンノート用)
定価¥79,000……¥49,800
INTER-540AN(98MATE用)
定価¥108,000……¥79,800

RAMボード

システム特価

(I/Oデータ機器)
PC34R-4M(汎用4M)
定価¥35,000……¥25,500
PC34R-2M(汎用2M)
定価¥23,000……¥16,800
BA34-8M(MATE & FELLOW8M)
定価¥49,000……¥37,800
BA34-4M(MATE & FELLOW4M)
定価¥28,000……¥21,800
NA34-8M(NA・NA/C用8M)
定価¥40,000……¥32,400
NA34-4M(NA・NA/C用4M)
定価¥21,000……¥16,300
NR34X-8M(NS/R用8M)
定価¥56,000……¥47,600
NR34X-4M(NS/R用4M)
定価¥30,000……¥22,500
ML34-4M(MULTi用4M)
定価¥28,000……¥21,800
NX34-4M(NX/C専用)
定価¥26,000……¥21,800
NE34-8M(NE専用)
定価¥48,000……¥39,800
"IOデータはソフト付きです"

メルコ その他メーカー
取扱ってます。

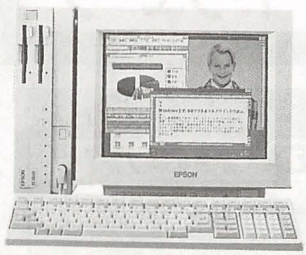
中古売買表 12月10日現在

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC-9801FA	¥ 80,000	¥100,000	PC-9801NA/C	¥200,000	¥238,000	PC-486GR2/5	¥ 80,000	¥110,000
PC-9801FS	¥ 60,000	¥ 80,000	PC-9801NA	¥140,000	¥170,000	PC-486P2	¥ 80,000	¥100,000
PC-9801FX	¥ 50,000	¥ 70,000	PC-9801NS/T	¥ 80,000	¥110,000	PC-386GS2/5	¥ 55,000	¥ 75,000
PC-9801DA	¥ 65,000	¥ 85,000	PC-9801NS/E	¥ 60,000	¥ 80,000	PC-386V	¥ 40,000	¥ 60,000
PC-9801DX	¥ 35,000	¥ 60,000	PC-9801NS	¥ 40,000	¥ 65,000	PC-386P2	¥ 35,000	¥ 65,000
PC-9801RX21	¥ 25,000	¥ 50,000	PC-9801NV	¥ 20,000	¥ 40,000	PC-286VG	¥ 25,000	¥ 45,000
PC-9801VX21	¥ 20,000	¥ 40,000	PC-9801NOTE	¥ 15,000	¥ 35,000	X68000セット	¥ 40,000	¥ 70,000
PC-9801US	¥ 50,000	¥ 70,000	PC-386NAR2	¥ 80,000	¥100,000	400ラインアナログモニター	¥ 20,000	¥ 30,000

パソコンラック専用コーナー開設・税送料

旧型番は、スーパーディスカウント!!

EPSON PC-486SE2 セット



PC-486SE2 ……¥158,000
MF-8615(15"マルチ) ……¥148,000
EN-200AN(HDD) ……¥ 94,800
ED-S03(ラック) ……¥ 19,800

標準小売価格¥420,600

48% off ¥218,000 〈消費税別〉

EPSON PC-486NOTE NAS2 セット



PC-486NAS2 ……¥248,000
BJ-10V Lite ……¥ 69,800
プリンターケーブル ……¥ 6,800

標準小売価格¥324,600

40% off ¥194,800 〈消費税別〉

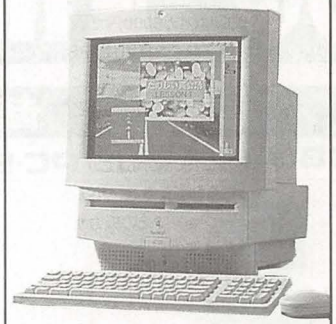
FUJITSU FM TOWNS MARTY



定価 ¥99,800

41% off ¥58,800 〈消費税別〉

Apple Computer Macintosh LC 520 8MB/HD160MB/CD付



定価 ¥348,000

システム特価

ハードディスク

98用外付け240M超一流メーカー ¥45,800
PC98ノート用内蔵200M・IDE ¥38,800

NEC新型ノートパソコン発売記念セール!!(2/8~3/7)

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

新品価格表

その他

システム特価

(コピーツール)
WiZARD V3
定価¥19,800……¥ 15,800
WiZARD用ファイラー
定価¥2,000……¥ 1,800
(ビジネスソフト)
WXII+Ver2.5……¥ 7,360
Disk XII Ver2.0 ……¥ 8,960
筆まめVer4……¥ 8,980
一太郎Ver5……¥43,800
まいと~くVer2.1……¥19,800
(モデム)
MC24PA5(ポケットモデム)
定価¥19,800……¥ 13,800
MC24FA5P(FAXモデム)
定価¥24,800……¥ 16,800
MC14400FX
定価¥46,800……¥ 32,800
(その他)
FM音源ボード……¥9,800より
ラックデスク……¥ 特価
ミュージ郎55
定価¥85,000……¥68,000

(ソフトは税込みです)

ワープロ

システム特価

[SHARP]
液晶ペンコム(ザウルス)
定価¥65,000……¥ 49,800
書院WD-A770
定価¥240,000……¥129,800
書院WD-A-850
定価¥250,000……¥158,000
[NEC]
文豪ミニ5UH(新製品)
定価¥230,000……¥149,800
文豪ミニ5UV(新製品)
定価¥200,000……¥129,800
文豪ノートUJ(新製品)
定価¥165,000……¥108,000
[富士通]
OASYS 30AX401
定価¥228,000……¥128,000
OASYS 30LX601 新製品
定価¥198,000……¥128,000
OASYS Pocket2
定価¥99,800……¥69,800
特価FM TOWNS MARTY
定価¥99,800……¥ 59,800

最新価格情報お電話下さい!!

システム21 特選パソコンラック(税・送料込み)離島除く



3段ラック ¥9,800 (税・送料込)
4段ラック ¥10,800 (税・送料込)
5段ラック ¥11,800 (税・送料込)
(Wサイズ640)

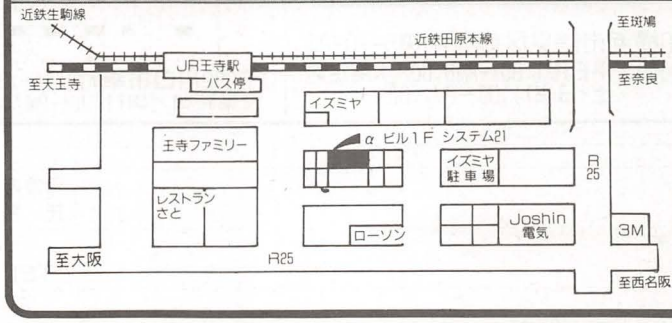
☆全機種→キャスター付☆4/5段は、上から2番目棚板移動可

込みでお届けします。(離島は除く)

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み／TEL.(0745) 72-9801・FAX.(0745)72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。
■お支払い／下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。
■発　送／御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)
■保　証／全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障
■送　料／一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。
※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。
■振 込 先／さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 ㈱システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 株システムエース

TEL(0745)72-9801 FAX72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4



誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

パソコンソフト在庫No.1宣言!!

ソフト&ハード・全国通販

横浜サードウェーブ

超特価限定品

PC-9801BX2 U2	PC-9821 As2 U7W	PC-9821 Ce	LD・ROM²
			
~~¥178,000~~ ➡ TEL	~~¥418,000~~ ➡ TEL	~~¥488,000~~ ➡ TEL	~~¥128,800~~ ➡ TEL

中古パソコン超高価にて下取・買取中!! 詳しくはTELにて!!

ハード在庫例

機種名	販売価格	下取価格
PC-9801FA	¥120,000	¥110,000
PC-9801BX	¥100,000	¥ 90,000
PC-9801DA	¥100,000	¥ 90,000
PC-9801FS	¥ 90,000	¥ 80,000
PC-9801DS	¥ 80,000	¥ 70,000
PC-9801FX	¥ 80,000	¥ 70,000
PC-9801DX	¥ 70,000	¥ 60,000
PC-9801RS	¥ 60,000	¥ 50,000
PC-9801RX	¥ 50,000	¥ 40,000
FS-A1GT	¥ 48,000	¥ 38,000
FS-A1ST	¥ 38,000	¥ 28,000
FS-A1WSX	¥ 28,000	¥ 18,000
FU-A1WX	¥ 26,000	¥ 16,000
FS-A1F	¥ 18,000	¥ 10,000
FS-PC1	¥ 25,000	¥ 15,000
HB-F1XV	¥ 25,000	¥ 15,000
HB-F1XDJ	¥ 20,000	¥ 12,000
CPS-14F1	¥ 25,000	¥ 15,000
FMマーティー	¥ 40,000	¥ 30,000
NEO・GEO	¥ 27,000	¥ 25,000
DUO-R	¥ 20,000	¥ 15,000
DUO	¥ 20,000	¥ 15,000
スーパーファミコン	¥ 12,500	¥ 11,000
その他	激安販売TEL	高額下取TEL

人気ソフト在庫例

PC98

シャルム
戦手必勝
美少女大図鑑
101回目のアプローチショット
エンシエントドラゴン
Bacta
フォボス
アルミスト
麻彩子雀
復活祭
サイバーブロックメタルオレンジ
キャラット
NIGHT SEEP
魔女っ子 クミ
魔法少女 りな
レビュー
PRESENT
PRESENT 2
STRUSH
プレリア
Sweet Emotion
ミラージュ
マーシャルエイジ
花よりダンゴ
麻雀幻想曲
ROSE
KISS
イルミナ
フェリス
ナイキ
コズミック サイコ
レイガン
フォクシー2
RUN RUN 狂走曲
ELLE
ドラゴンナイト3
DE・JA
ランス 2
ランス 3
蘭丸
ギゼ
華麗なる人生
世界で一番君が好き
私をゴルフに連れてって
狂った果実
キサナ
うろつき童子
ストロベリー大戦略
リップスティックアドベンチャー2
CAN CAN バニー
電脳学園
スーパーバトルスキンパニック
プリンセスメーカー
ピュア 2
デザート
グラムキャッツ
スロープ
ウエディングラプソディー
フォール
マッド パラドックス
DPS
DPS SG
イントリューダー
少女探偵RINNちゃん
フォール
エクスタリアン
ブランマーカー
星の砂物語2
帰り道は危険がいっぱい
ビースト2
ジョーカー2
サナトス
バーディーワールド
アルテミス
はっちゃけ あやよさん3
コブラ ミッション
ごめんねエンジェル
ホットプリント2
まあじゃん王国
ビーナスキャンペーン
ギディ
レッスルエンジェルス
ポッキー2
ライム
パセリ
天仙娘々
同級生
卒業
私立探偵マックス
ピュアマイドール
雀ボーグすすめ
ドラキュラ
イクイクパッ君
ウエディングベルは高らかに

Towns

アリスの館CD
ランス
ランス2
闘神都市
DE・JA2
天神乱魔
ELLE
星の砂物語2
妖獣クラブカスタム
PONYON
テクポリゲームコレクション
キャンキャンコレクション
スーパーリアル麻雀
麻雀幻想曲
花よりダンゴ
オルゴール
メリーゴーランド
人形使い

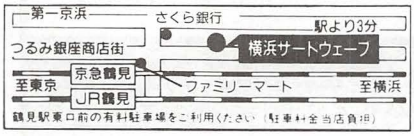
MSX

FM-PAC
プリンセスメーカー
スナッチャー
SDスナッチャー
コナミシューティング

ショップご案内

鶴見店☎045-505-2880

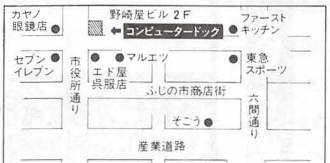
(ゲーム機各種、中古在庫多数 周辺、他)



〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
営業時間／平日PM1:00～PM8:00・水曜定休
土・日AM11:00～PM7:00

川口店(コンピュータードック)☎048-258-8481

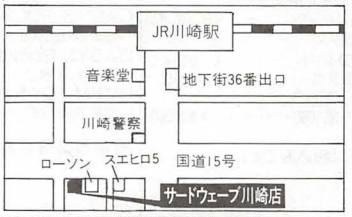
(MSX、マーティー、通信販売、修理)



〒332川口市幸町2-15-4野崎屋ビル2F
営業時間／AM11:00～PM7:00・火曜日定休

川崎店☎044-245-2417

(スーパーファミコン、NEO・GEO、新作ソフト、NEO・GEO無料体験(本紙持参の方))



〒210 川崎市川崎区貝塚1-4-11
営業時間／平 日PM3:00～PM8:00 水曜定休
土・日PM1:00～PM8:00

申込書

名前	保護者 氏 名
住所 〒	TEL. ( )
内容 (売りたい／買いたい)	

ご注意

①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

パソコンソフト

高価買取No.1宣言!!

ソフト&ハード
全国通販

横浜サードウェーブ

今月特に高く買います	ビューポイント (NEO・GEO)	すーぱーぷよぷよ (SFC)	ウイニングポスト (FM-T)	GOKKO.vol.03 (PC-98)
	¥19,000	¥5,000	¥6,000	¥4,000

高価買取ソフト一覧（買取価格は定価の30%〜60%）

PC-98

アリスの館2
アーリーキングダム
アマランス2
アルミスト
アグミックス・セレクト
イクイクパッ君
イマージュ
囲碁聖天
イーリス亭小夜曲
ウエディングベルは高らかに
ウイニングポスト
ELLE
エルヴァイラ
エアーコンバットII
F-15ストライクイーグルII
F29リタリェイター
M1タンクプラトーン
CAL
CARAT
今日もキャンパス花乱満
ギゼ
キャミソール
究極麻雀
KISS
キミだけに愛を
キディ1、2
銀英伝III
クインティアロード
クラッシックロード1
けらけら星
サイレントメビウス
三国志III
3×3EYES
新宿物語
48夜物語
シャングリラ
シュヴィライゼーション
ジョーカー1、2
雀豪3
雀ジャカ雀
スーパー野球道
Super DPS
卒業〜グラデュエーション〜
ソードワールドPC
太閤立志伝
大航海時代2
地球防衛少女イコちゃん
天下統一II
天仙娘々
電脳学園IV
DE・JAII
東京巨乳ストーリー
トキオ
ドラキュラ伯爵
ドラゴン創世紀
ドラゴンスレイヤーII
Dr. STOP
ドラゴンナイトII、III
同級生
人形使い
ヌーク
信長の野望覇王伝
ハテナ?の大冒険
パーズテイル3
Bacta
BEAST2
ビーストロード2
BIG HONOUR
101回目のアプローチショット
復活祭アステカーヤの魔女
フリーウィル
プリンセスメーカー1、2
ヴェインドリーム2
ブランディッシュ2
ふしぎの海のナディア
プレミアム
星の砂物語2
煩脳予備校1、2、3
魔女っ子クミ
魔法少女りな
まなみのどこまでいくの
マーシャルエイジ
舞
麻雀幻想曲
ミラージュ
ミスチフ
ムーンライトエナジー
桃色大陸
妖獣クラブカスタム
ヨーロッパ戦線
ライフ&デス2
ランス1、2、3
らんま½
リーディングカンパニー
リクサス
レッサーメルン
レジオナルパワー2
ROSE
ロードス島戦記I、II

FM-TOWNS

アフターバーナー3
AYA
アリスの館1、2
ウィングコマンダー
ウィニングポスト
F29リタリェイター
ELLE
CAL
ギャラクシーフォース2
サイレントメビウス
三国志III
ジョーカー
スプラッターハウス
スーパー上海
スーパーリアル麻雀
Super DPS
タイトーチェイスHQ
DPS
DE・JAII
DPS
トキオ
ドラゴンナイトIII
DOR1、2、3
Dr. STOP
闘神都市
ナイトメア
花よりダンゴ
フラクタルエンジン
プレミアム
フリーウィル
プレゼント2
復活祭アステカーヤの魔女
星の砂物語2
ミラージュ
メリーゴーランド
モンキーアイランド
ランス1、2、3
雷電伝説
レッサーメルン

MSX

ELLE
CALII
君だけに愛を
ギゼ
グラフザウルス
狂った果実
ジョーカー
スナッチャー
DE・JA
DPS
Dr. STOP
ピンクソックス
プリンセスメーカー
星の砂物語
ボッキー
舞
ランス
らんま½
ロードス島戦記

ご注意

価格は変動します。必ず電話で確認後お送りください。
確認の日付と金額を申込書に記入してください。
万一確認なしに送られてきた場合は、到着時の相場で買取、または着払いにて返送させていただきます。
ソフトは箱、マニュアル、付属品付きのものに限ります。
又、登録カード（未記入）がない場合は減額します。
現金書留にて送金させていただきます。
送金手数料400円 マイナスさせていただきます。

ゲーム機ソフト&ハード買取一覧

スーパーファミコン

本体	¥11,000
ウイニングポスト	¥5,000
エアーマネジメントII	¥4,500
弟切草	¥4,000
クラシックロード	¥5,000
シムアント	¥5,000
スーパー上海	¥5,000
スーパー桃太郎電鉄II	¥5,000
スーパーテトリス2	¥5,000
スーパーブラックバス	¥5,000
スーパーボンバーマン	¥4,500
セーラームーンR	¥4,500
太閤立志伝	¥5,000
対局囲碁ゴライアス	¥6,000
パチンコ物語	¥5,000
早指し二段森田将棋	¥6,000
マリオコレクション	¥5,000
モノポリー	¥5,000
その他	TEL

NEO・GEO

本体	¥25,000
アンドロデュノス	¥9,000
ASO2	¥5,000
餓狼伝説S	¥15,000
ヤングオブモンスターズ2	¥5,000
クイズ迷探偵NEO&GEO	¥6,000
ゴーストパイロット	¥6,000
サッカーブロール	¥5,000
戦国伝承2	¥6,000
「得点王」	¥10,000
ニンジャコマンドー	¥6,000
ビューポイント	¥19,000
ファイヤースープレックス	¥5,000
ベースボールスターPRO2	¥7,000
ラストリゾート	¥10,000
龍虎の拳	¥7,000
サムライスピリッツ	¥12,000
ワールドヒーローズ2	¥7,000
その他	TEL

PCエンジン

DUO-R	¥15,000
DUO	¥15,000
宇宙戦艦ヤマト	¥3,500
AV花札	¥4,000
究極麻雀	¥4,000
ボディコンクエスト	¥3,500
マクロス	¥4,000

FM-TOWNS

ウイニングポスト	¥6,000
オルゴール	¥3,000
アヤ	¥2,500
メタルアイ	¥3,000
ライフ&デスII	¥4,000

その他

マーティー（本体）	TEL
ゲームギア（本体）	TEL
PCGT（本体）	TEL
メガドライブ（本体）	TEL
その他各種ソフト&ハード	TEL

買取センター

☎045-505-2165（受付時間 13:00〜19:00 水曜休）

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23

お近くのショップでも受付致します。

鶴見店 ☎045-505-2880
川崎店 ☎044-245-2417
川口店（コンピュータードック） ☎048-258-8481

●TOWNS・FMVはおまかせくださいアイ・ツーで！買うならやっぱり専門店。

●富士通パソコン専門ショップ FMショップ会会員店

通信販売OK!!

FM・LAB アイ・ツー

大阪日本橋 東京秋葉原

祝10周年

TOWNS本体・周辺機器・ソフトウェアずらり大量展示セール！

コレでどうだ！FM LAB アイ・ツーならではの
価格「安い」・品ぞろえ「豊富」・サービス「？アイ・ツーのお客様のみぞ知る事実！」

期間限定 アイ・ツーオリジナル スペシャルメニュー発表！

これだけの割引はFM LABアイ・ツーの自慢です！

商品は今／お支払いは夏一括、夏・冬に2回、夏・冬・夏の3回もナント／OKで～す！		富士通（14インチ トリニトロン） FMTDD8311	飯山電機（15インチ フラット） MF8615	MAG（17インチ トリニトロン） MX-17S	エレコム（17インチ フラット） HRX-17	飯山電機（17インチ フラット） MF-8217J
FM TOWNS II MA（スペシャルメニュー＋Big特典IIが全てセットされています）	定価合計	¥609,780	¥608,580	¥796,580	¥626,580	¥686,580
	アイ・ツー特価	¥398,000 (35%off)	¥369,800 (40%off)	¥408,000 (49%off)	¥398,000 (36%off)	¥403,000 (41%off)
	24回払い	¥ 18,994	¥ 17,648	¥ 19,472	¥ 18,994	¥ 19,233
	36回払い	¥ 13,358	¥ 12,411	¥ 13,693	¥ 13,358	¥ 13,526
	48回払い	¥ 10,795	¥ 10,031	¥ 11,066	¥ 10,795	¥ 10,931
FM TOWNS II MX（スペシャルメニュー＋Big特典IIが全てセットされています）	定価合計	¥709,780	¥708,580	¥896,580	¥726,580	¥786,580
	アイ・ツー特価	¥463,800 (35%off)	¥439,800 (38%off)	¥478,000 (47%off)	¥468,000 (36%off)	¥473,000 (40%off)
	24回払い	¥ 22,134	¥ 20,989	¥ 22,812	¥ 22,335	¥ 22,574
	36回払い	¥ 15,566	¥ 14,761	¥ 16,043	¥ 15,707	¥ 15,875
	48回払い	¥ 12,580	¥ 11,929	¥ 12,965	¥ 12,694	¥ 12,830

あなたのお好みのセットをお聞かせ下さい／スペシャルメニューはホンの一例です。
TOWNS専任スタッフが超特価にてお答えします！

スペシャルメニュー

- 本体FM TOWNS II MA20 or MX20
- ディスプレイ各メーカー（左記表ご参照下さい）
- 富士通MS-WINDOWS Ver.3.1……¥18,800
- 富士通日本語MS-DOS Ver.5.0……¥12,800
- FM TOWNS用内蔵ハードディスク240MB……¥75,000
- FM TOWNS用4MB増設メモリー……¥19,800
- TOWNS用熱転写プリンタ JOY RITER・FP110FN（カラーも可）……定価¥49,000
- TOWNS用プリンタケーブル……¥ 3,800
- 富士通FM-TOWNS用CRT変換コネクターV（FMT-726）（FMTDP8311は不要）……¥ 3,800

Big特典II

- FM TOWNS用マウスパット……¥1,200
- CDキャビネット（CDソフト30巻収納可）¥2,200 3.5インチフロッピーディスクケース……¥ 380
- マクセル3.5インチ2HDフロッピーディスク……¥3,000
- FM TOWNSソフト（下記今月の目玉パート5よりおえらび下さい）本……¥5,000～¥16,800
- FM TOWNSオリジナルグッズ……プレゼント
- FM TOWNSシステム構成図……プレゼント
- 全国送料全て無料（タダ！）（¥5,000相当）……¥0

FM TOWNS II ME20 ——— ¥198,000
15インチ専用モニター ——— ¥110,000
CRT変換コネクターV（FMT-726）¥ 3,800
定価合計¥311,800
アイ・ツー特価 ¥198,000 36%off

Big特典II付アイ・ツー超特価☎にて是非お問い合わせ下さい。

- FM TOWNS II ME20……¥198,000
- FMT DP 5351W……¥ 79,800

定価合計~~¥277,800~~ ⇧
アイ・ツーラクラク クレジットOK！

- FM TOWNS II MA20……¥298,000
- FMT DP 5361W……¥ 99,800

定価合計~~¥397,800~~ ⇧
アイ・ツーラクラク クレジットOK！

- FM TOWNS II MX20……¥398,000
- FMT DP 8311W……¥115,000

定価合計~~¥513,000~~ ⇧
アイ・ツーラクラク クレジットOK！

TOWNS厳選ソフトコーナー

	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1L36基本機能	¥ 9,800	¥ 8,380
日本語MOS-DOS V3.1L35拡張機能	¥ 9,200	¥ 8,380
日本語MOS-DOS V5.0L22基本機能	¥ 12,800	¥ 8,400
日本語MS-DOS V5.0L20拡張機能	¥ 10,000	¥ 6,500
FM-OASYS V1.0L36FD版	¥ 55,000	¥ 39,500
FM-OASYS V1.0L51HD版	¥ 59,000	¥ 37,700
OASYS Win+MS EXCEL	¥ 78,000	¥ 53,800
OASYS Win+Lotus 1-2-3	¥ 78,000	¥ 53,800
OASYS WinV 2.0	¥ 56,000	¥ 38,900
OASYS CDWin/WinV1.1	¥ 30,000	¥ 22,500
OASYS COM/WinV1.1	¥ 26,000	¥ 21,000
OASYS Editor/WinV1.1	¥ 18,000	¥ 13,500
ハイパー道・名人 II	¥ 42,000	¥ 27,300
プレヨナージュ	¥ 42,000	¥ 27,300
F-BASIC386 V2.1L10	¥ 25,000	¥ 16,200
F-BASIC386 コンパイラV2.1L10	¥ 45,000	¥ 29,200
High C Compiler V1.7L11	¥ 40,000	¥ 26,000
386 I ASM TOOL KIT V2.L1	¥ 60,000	¥ 52,000
Towns VNET V1.1L2	¥ 18,000	¥ 11,800
Towns Fullcolor V1.1	¥ 59,800	¥ 39,800
FM TOWNS拡張ライブラリ I	¥ 19,800	¥ 13,800
FM TOWNS拡張ライブラリ II	¥ 39,600	¥ 27,800
Live Movie V1.1	¥ 49,800	¥ 33,800
Live Animation V1.1	¥ 49,800	¥ 33,800
富士通 Habitat V2.1L12	¥ 6,800	¥ 5,100
富士通 Air Warrior V2.1/L1	¥ 7,800	¥ 5,100
Z's staff PRO TOWNS	¥ 58,000	¥ 40,600
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥ 39,900	¥ 27,900
Towns PAINT	¥ 38,000	¥ 24,700
MS-WORKS	¥ 40,000	¥ 27,800
MS-Windows Ver.3.1	¥ 18,800	¥ 12,980
Microsoft Excel for Windows V4.0	¥ 58,000	¥ 35,400
Microsoft Word for Windows V5.0	¥ 58,000	¥ 35,200
TOWNS SOUND V2.1	¥ 28,000	¥ 18,200
MUSIC PRO TOWNS	¥ 19,800	¥ 13,500
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)	¥ 39,800	¥ 27,800
EUPHONY II/SCORE	¥ 49,800	¥ 32,400
EUPHONY II/MTR	¥ 49,800	¥ 32,400
HYPER ADDRESS	¥ 9,700	¥ 7,300
HYPER PLANET	¥ 12,800	¥ 9,600
HYPER PLANET for WINDOWS MME	¥ 12,800	¥ 9,600
HYPER NOTE	¥ 18,000	¥ 13,500
CDグラフィックスプレーヤV1.1L10	¥ 4,000	¥ 2,900
Home studio V1.1	¥ 12,800	¥ 8,400
えむとーく	¥ 18,000	¥ 13,500
ビデオ工房 V1.3	¥ 18,000	¥ 11,800
画DB	¥ 29,800	¥ 19,400
Cyber Motion	¥ 22,800	¥ 15,600
TEATA-vision	¥ 8,800	¥ 5,100
ミュージアム オブ ミュージアムズ	¥ 12,800	¥ 8,800
エミットVOL1	¥ 8,800	¥ 6,800
えほんらいと	¥ 9,800	¥ 7,300
スカベンジャー4	¥ 9,800	¥ 7,350
エルフィッシュライト	¥ 7,800	¥ 5,800
ダンジョンマスターII	¥ 12,800	¥ 10,200
F-15ストライクイーグルII	¥ 12,800	¥ 8,900
A列車で行こう4	¥ 12,800	¥ 8,800
クルティアンダークワールド	¥ 12,800	¥ 10,200
アローンインザダーク	¥ 12,800	¥ 9,800
シュヴァルツシルト4	¥ 12,800	¥ 8,900
銀河英雄伝説II SP	¥ 12,800	¥ 8,900
マッスルボマー	¥ 9,800	¥ 6,800
クラシックロード	¥ 9,800	¥ 7,900
ダービースタリオン	¥ 12,900	¥ 9,800
究極ライダー	¥ 8,800	¥ 6,100
4D SKI	¥ 9,800	¥ 7,900
モンキーアイランド2	¥ 9,800	¥ 7,900
レミングス2	¥ 9,800	¥ 7,350
ぷよぷよ	¥ 7,800	¥ 5,800
女子高生少女発熱	¥ 8,800	¥ 6,800
ラストヌード 吉岡真由貴	¥ 9,800	¥ 6,800
リリーム/鈴木なおみ	¥ 9,800	¥ 6,800
デビューします 中川裕子	¥ 9,800	¥ 7,350
打B	¥ 7,800	¥ 5,400
テンドオブザブレインII	¥ 8,800	¥ 6,100
透明人間	¥ 7,800	¥ 5,400
ピーストII	¥ 8,800	¥ 6,100

TOWNSオプションコーナー

	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101W(TVチューナー)	¥ 39,800	¥ 27,900
FMT-SP101(スピーカ)	¥ 23,800	¥ 20,500
FMT-SP201(ミニアンプスピーカーシステム)	¥ 13,800	¥ 11,000
FMT-SP201W(ミニアンプスピーカーシステム)	¥ 13,800	¥ 9,980
FMT-SP301(アクティヴオーディオアンプスピーカーシステム)	¥ 18,300	¥ 13,300
FMT-361(オーバードライブカード)	¥ 69,800	¥ 45,800
FMT-3621-ME用	¥100,000	¥ 72,800
FMT-3622-MA用	¥120,000	¥ 88,800
FMT-412A(ビデオカードII)	¥ 40,000	¥ 28,400
FMT-418(ビデオカードIII)	¥ 59,800	¥ 43,800
FMMD-311GI(新製品)2400Fモデル	¥ 35,800	¥ 24,700
FMT-TB111(タブレット)	¥ 39,800	¥ 29,300
FMT-TB111W(TOWNSタブレット)	¥ 39,800	¥ 29,850
FMT-611(拡張ユニット)	¥ 39,800	¥ 27,800
FMT-416(TVチューナーカード)	¥ 38,800	¥ 10,000
FMT-121(SCSIカード)	¥ 30,000	¥ 21,000
FMT-417(ビデオ出力ユニット)	¥ 59,800	¥ 44,800
FMT-402(MIDIカード)	¥ 35,000	¥ 25,800
FMT-KB501(テンキーボード)	¥ 12,000	¥ 9,000
FMT-641(フルカラーカード)	¥128,000	¥ 89,800
FMT-451(JPEGカード)	¥128,000	¥ 89,800
FMT-726(CRT変換コネクターV)	¥ 3,800	¥ 2,880
HS-T300マイク付ヘッドホン	¥ 12,000	¥ 7,980
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット)	¥ 6,500	¥ 4,900
FMPR-221G(ケーブルサービス)	¥120,000	¥ 65,800
FMPR-221CG(カットシートフィーダ)	¥ 22,800	¥ 17,000
FMPR-221HG(ハガキフィーダ)	¥ 12,000	¥ 9,000
FMJP-211(ケーブルサービス)	¥398,000	¥269,800
FMJP-101G(ケーブルサービス)	¥ 79,800	¥ 59,300
FMPR-204G(ケーブルサービス)	¥ 80,000	¥ 59,800
JOYRITER・FP-150FX(ケーブルサービス)	¥ 59,800	¥ 35,800
シティライダーPR-B400(ケーブルサービス)	¥ 98,000	¥ 66,800
FMPR-353G II(ケーブルサービス)	¥ 98,000	¥ 68,800
PRINT-BOY II(PB-02)	¥ 29,800	¥ 19,800
MIDIカード・MC-P12T	¥ 19,800	¥ 13,800
ハイパーメモリー4MBHM-V04TA	¥ 19,800	¥ 14,800
ハイパーメモリー8MBHM-V08TA	¥ 39,800	¥ 27,800
ハードディスク IFJ-SIM32-2MT(2MB)	¥ 12,000	¥ 9,600
IFJ-SIM32-4MT(4MB)	¥ 22,000	¥ 17,000
IFJ-SIM32-8MT(8MB)	¥ 42,000	¥ 32,900
メルコ XMT-2000S(2MB)	¥ 9,800	¥ 7,800
XMT-4000S(4MB)	¥ 19,800	¥ 17,000
XMT-8000S(8MB)	¥ 38,800	¥ 29,000
富士通FMHD-1201G(外付120MB)	¥ 70,000	¥ 49,900
富士通FMT-HD1701(内)170MB	¥ 70,000	¥ 52,800
富士通FMT-HD3401(内)340MB	¥120,000	¥ 88,800
システムサコム モッキンバード-HD-K240(外付245MB)	¥ 79,800	¥ 54,800
プリンタ ハードディスク HDIT-240S	¥ 75,000	¥ 43,800
HDIT-540S	¥145,000	¥ 89,800
HDOF-240S(外付240MB)	¥ 78,000	新製品最特価です！
HDOF-360S(外付360MB)	¥ 98,000	
HDOF-540S(外付540MB)	¥148,000	
システムサコム SD-05FI(外付ドライブ 3.5インチFDD)	¥ 55,000	¥ 38,800
システムサコム SD-05FI(外付ドライブ 3.5インチFDD)	¥ 66,000	¥ 44,800
コベル FILe CS-M120W(3.5インチ光磁気ディスク)	¥178,000	¥ 89,800
コベル FILe CS-KTM01(3.5インチ光磁気ディスク(R/W)キット)	¥ 29,000	¥ 21,800
エレコム EMO-128KT(TOWNS接続キット付)	¥228,000	¥109,800
富士通・FMT-PD211W(3.5インチ光磁気ディスクドライブ)	¥210,000	¥151,200
CPIF-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥ 50,000	¥ 37,500
CPIT-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥ 40,000	¥ 29,800
CP2F-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥ 25,000	¥ 18,800
KBF-201(8cnv)(キーボード延長ケーブル)	¥ 4,800	¥ 3,980
モデム 他、AIWA・OMRON・マイクロコアはとなり→のページにて掲載中！		

FM TOWNS用ゲーム&ビジネスソフト・いっぱいお取扱いしていますので広告誌面に掲載できません。お手数ですがTel・FAX・ハガキ等でお問い合わせ下さい。又、お問い合せ頂いた時にタマタマ売り切れていても、商品によっては二予約頂いておりますと、2日～7日でお届け致します。

BEST5はコレ 今月の目玉

パート1 FM TOWNS用 Microsoft Windows Ver.3.1
定価¥18,800 **¥12,980**

パート2 FM TOWNS増設メモリー
限定 2MBがナント／ ¥7,980
4MBがナント／ ¥14,800
8MBがナント／ ¥26,800

パート3 FM TOWNS用 ハイレゾアクセラレータボード
¥63,800

パート4 FM TOWNS用 光磁気ディスク(M.O)
¥99,800

パート5 FM TOWNSソフト24本の中からよりどりみどり 早い者勝ち！
1本 ¥2,000・3本 ¥5,000・5本 ¥7,500

AYA(アヤ)	¥ 8,800	ソフトでハード な物語2	¥ 9,800
インディージョーンズ/最後の聖戦	¥ 8,800	沈黙の艦隊	¥12,800
インビテーション 影からの招待状	¥ 9,800	信長の決断	¥16,800
A列車で行こう II	¥14,800	信長の野望 戦国群雄伝	¥11,800
妻会王の逆襲(妻会王V.2)	¥ 5,000	ナイトペア	¥12,800
きみとしたい YOU 歳	¥ 9,800	ニューグランドストーリー	¥ 9,800
夢キチ君 実践囲碁対局	¥14,800	遥かなるオーガスタ	¥12,800
サーク2	¥ 9,800	プライ	¥ 9,800
サイバーシティ	¥ 9,800	ポピュラス	¥12,800
ザックマックラッケン	¥ 8,800	闇の血族 スペシャル	¥12,800
ザ・マンホール	¥ 8,800	雪魔伝説	¥ 9,700
スーパー大戦略	¥ 8,800	ワイアット	¥12,800

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

ご注文・お問い合わせは……大阪06-634-1212
06-647-1412
（FAX06-631-6661） 東京03-3258-3053

●アイ・ツーのお支払い方法は……

1 全国代金着払い配達	2 お近くの銀行より振込払い	3 お近くの郵便局より振込払い	4 お近くの郵便局より現金書留払い	5 アイ・ツーラクラク クレジット(分割)払い
お申し込みはお電話1本／商品お届け時のお支払いでOK！（実費送料・手数料が必要です）	（ご送金前に必ずTelにて商品代金・送料・消費税の合計額をご確認の上、お届け先・お名前・Telをご連絡下さい。） 三和銀行 難波（ナンバ）支店 普通・5003388 株アイ・ツー通販事業部（お振込手数料¥103～¥721はご負担願います。）	郵便局口座 大阪4-104341 株アイ・ツー お振込手数料 ¥60～¥210はご負担願います。	〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 株アイ・ツーへご送金下さい。	頭金不要／商品はすぐお手元に／お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界超低金利／夏or冬のボーナス一括～四括払いもOK／手続カンタン。お気軽にお申し込み下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	16.5	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

※ご注文商品名をお忘れなくメモにて同封して下さい。切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。おつりのなき様ご送金下さい。

DOS/V・PC98の本体から周辺機器からソフトまで
パソコンのことならアイ・ツーへ

DOS/Vシリーズ

IBMパソコン

■IBM PS/V 限定アウトレットモデル 486でWindowsインストール済
2405-WWB CPU:i486SX(20NHz)/メモリ:8MB標準/HDD:170M
定価¥398,000 DOS/Windows3.1インストール済
これだけ元から付いて!! **ズバリ¥128,000** 数に限りがございます!!

■IBM マルチメディアパソコン ≫マルチメディア≪
PS/V Vision (HDD/CD-ROM/サウンドカード/メモリ8MB)
Windows/DOSもインストール済
タイプ (170MB) **2408-WMB** 定価¥368,000➡**¥268,000**
(340MB) **2408-WMC** 定価¥438,000➡**¥316,800**

■IBM 最新カラーノートパソコン ≫カラーノートパソコン≪
Think Pad 330CS (他社のパソコンには無いハイ・コストパフォーマンス) 比べてください!!
おすすめ 5523-J Windowsモデル(インストール済) (8MBメモリ/170MBハードディスク) 定価¥498,000
カラーのこのスペックで **¥359,800**

■IBM プリンター体型オールインワンノート
Think Pad 550BJ (A4サイズで、他にはマネできないノート型)
アイ・ツーおすすめ ★2437YVB(2MB/HD120)+4MB増設=定価¥494,000➡**¥248,000**
★2437YLS/YMS(6MB/HD170/DOS Win Lotus or マイクロソフト OFFICE) ➡**¥379,800**

■IBM マルチメディアのノートパソコン
Think Pad 750C (TFTカラー液晶ですごい機械)
おすすめ Think Pad 750C 9545-3JE
Windowsモデル 定価¥898,000➡~~¥628,000~~

●メモリ
Vision用4M→¥22,800
Vision用8M→¥38,800
550BJ用4M→¥22,800
550BJ用8M→¥38,800

●ハードディスク(330CS/550BJ用)
125MB→¥37,800
170MB→¥47,800
340MB→¥69,800

富士通 FMVシリーズ

●メーカーのDOS/Vマシン!
全てDOS/Windowsインストール済
内容もすごいが、コストパフォーマンスもすごい

おすすめ●●FMVデスクトップ
FMV-466DE (i486DX2-66MHz,HDD・340MB内蔵)
+
Viper VLB (Windows最強アクセラレータボード)
セットで何と **¥?98,000**

おすすめ●●FMVデスクトップ入門セット
FMV-425DC (i486SX-25MHz,HDD:170MB内蔵)
+
14インチディスプレイ (1024×768まで対応)
セットで何と**¥199,800**

おすすめ●●FMVノートブック
モクロ FMV42NI-C (i486SX-25MHz,HDD:170M)
定価¥348,000➡**¥278,000**➡お問合せ下さい
TFTカラー FMV433N/T2C (i486SX-33MHz,HDD:170)
定価¥688,000➡**¥548,000**➡お問合せ下さい

98シリーズ

■本体
●PC-9801Bx2/U2…¥126,800
●PC-9801BS2/U2…¥169,800
●PC-9821Bp/U7W…¥276,800
●PC-9821Bs/U7W…¥209,800
●PC-9821Be/U7W…¥189,800
●PC-9821As2/U2…¥229,800
●PC-9821Ap2/U2…¥312,800
●PC-9821Ce/S2…¥269,000
●PC-486Hx2…¥298,000
●PC-486HG2…¥254,800
●PC-486SR2…¥159,800
●PC-486SE2…¥116,800
●PC-9801NS/R…¥159,800
●PC-9821Ne…¥369,800
●PC-9801Nx/C…¥269,800
●PC-486NAS2…¥174,800
●PC-486NASC2…¥359,800

●フェローメイト用
ICM INTER-240BN…¥34,800
ICM INTER-240AN…¥36,800
ICM INTER-340BN…¥46,900
ICM INTER-340AN…¥49,800

価格は変動しますのでTELください

エレコム EHB-240BV…¥31,800
エレコム EHB-240AV…¥44,800
エレコム EHB-340BV…¥31,800
エレコム EHB-340AV…¥44,800

■周辺機器
●グラフィックアクセラレータ
メルコ WAB-1000…¥15,980
WAB-2000…¥22,980
WSR-E…¥22,980
I/Oデータ GA-1024AL…¥24,800
GA-1280AL…¥43,800
カノープス Power Window 80i…¥29,800
Power Window 80it…¥35,800
Power Window 928…¥49,800

●CPUアクセラレータ
メルコ HRX-12W…¥10,800
HRX-12T…¥19,800
HDL-20W…¥45,800
HDL-16W…¥37,800
HFA-16W…¥45,800
HBX-20T…¥74,800
I/Oデータ PK-X486SI-L…¥22,400
PK-A466DW3-L…¥23,600
PK-A486DW4-L…¥33,700
PK-V486/87SW2-L…¥28,400
PK-VG486/87SW3-L…¥32,400
PK-VF486/87SW2-L…¥28,400

■ハードディスク
●外付
ICM SG-270-DB…¥58,500
SG-340-DB…¥67,800
SG-540-DB…¥93,800
エレコム EH-240EX-SB…¥49,800
EH-340EX-SB…¥67,800
緑電子 NOVA2-200…¥49,800
NOVA2-340…¥66,800
日本テクサ Estate-260…¥52,800
Estate-340…¥62,800
日本アルトス Areas240NZ…¥41,800
●ノート マルチ内蔵
ICM Pack-NV120…¥39,800
Pack-NV200…¥52,800
Pack-NV340…¥67,800
エレコム EN-125…¥29,800
EN-200…¥39,800
EN-340N…¥65,800

ディスプレイ/プリンタ/MO/CD-ROM

■ディスプレイ
三菱 XC-i498C2…¥39,000
RD-15…¥59,800
RD-17Y…¥104,800
エレコム HRM-14…¥37,800
HRM-17…¥85,800
IDEC MF-8615…¥54,800
MF-8217J…¥92,800
シャープ CU-14MD…¥29,800
ICM LS-2617FN…¥99,800

■プリンター
NEC PC-PR101/TN103A…¥54,800
PC-PR101/TN165A…¥69,800
PC-PR201/63A…¥89,800
EPSON MJ-500V2…¥49,800
MJ-1000V2…¥69,800
AP-1000V2…¥51,800
Canon BJ-10Life…¥32,800
BJ-15Pro…¥53,800
BJ-220JC…¥57,800
BJC-600J~New~…¥89,800
BJC-820J…¥154,800
YHP DJ-505Jplus…¥49,800
DJ-300J…¥22,800

■MO/CD-ROM
ICM MO-4120…¥99,800
CD-300L…¥41,800
CD-450N…¥72,800
エレコム ECD-250…¥44,800
EMO-1280…¥94,800
テクセル DM-5028…¥49,800
キャラベル CD-210P…¥38,000
PS-128MO…¥94,800

モデム・MID

■モデム
オムロン MD-24XL10V…¥19,700
MD-24XT10V…¥21,700
MD-24FT10V…¥16,700
MD-144XTIOV…¥37,800
アイワ PV-P24…¥14,700
PV-PF24…¥18,800
PV-PF144…¥30,800
PV-AF144V5…¥39,700
マイクロユア MC-24PA5…¥13,800
MC-24FA5PW…¥16,800
MC-14400FXW…¥33,800

■MIDI
ローランド
ミュージ郎 BOARD V5…¥54,800
ミュージ郎 55…¥66,800
SC-55mkⅡ…¥50,800
PC-200mkⅡ(AC付)…¥32,800
MPU-PC98Ⅱ…¥16,800
S-MPU/PC…¥24,800



新品ソフトコーナー 掘り出しものもいっぱい

ゲームソフト

A列車で行こう…¥8,900
黒の剣…¥6,800
アマランスⅢ…¥7,500
パワードール…¥8,200
提督の決断Ⅱ…¥10,300
英雄伝説Ⅲ…¥8,900
パワーダービー…¥6,800
ファーランドストーリー伝記…¥7,500
三国志Ⅳ…¥10,300
オーナープリーダーズ…¥7,500
将棋聖天Ver.2…¥10,200
機動警察パトレイバー…¥8,900
4D SKI…¥7,900
ウルティマ アンダーワールド…¥10,200
ダンジョンマスターⅡ…¥10,200
激闘!欧州海戦史…¥6,800
GAO GAO…¥6,100
不揃いのレモン…¥5,400
メタモルミーナ…¥5,400
ベルズ アベニューVOL.2…¥4,000
VIPER-V10…¥5,400
麻雀エレガンス…¥4,000
麻雀でPON…¥5,400
美神…¥5,400
高校教師…¥6,800
舞夢…¥6,100
ミラージュ2…¥6,100
ようこそシネマハウスへ…¥5,400
PON PON…¥4,700
悦楽の学園…¥5,400
雀妃桜…¥5,400
ドラゴンナイト4…¥6,100
スティーム ハート…¥6,800
ラジュス4…¥5,900

ビジネスソフト

★OS・言語★
MS-DOS V3.3D基本…¥6,380
MS-DOS V5.0A基本…¥6,380
MS-Windows V3.1(NEC)…¥14,800
MS-Windows V3.1(MS)…¥12,300
IBM DOS J6.1…¥16,500
IBM Windows…¥16,800
Microsoft Visul C++ for Win 1.0…¥28,000
Microsoft Visul basic V2.0 Win…¥25,800
Microsoft Quick basic Win…¥12,500
BORLAND TURBO C++ Win…¥16,500
BORLAND C++…¥24,500
C++&アプリケーションフレームワーク…¥59,800
★ワープロ・DTP★
一太郎V5…¥39,700
一太郎V5 Win…¥39,700
松V6…¥31,800
Ami Pro R3J/Win…¥36,000
Lotus Freelance R1.1J/Win…¥36,800
Microsoft Word V5.0 Win…¥35,200
OASYS Win V2.0…¥39,800
頭子の代筆V5…¥8,700
WX-WORD for WIN キャンペーン版…¥9,600
Aldus Page Maker 4.0J/Win…¥89,800
JGユニパック…¥23,800
JGフォントパック…¥44,200
JGビッグバリューパック…¥103,500
ページえいあうた…¥8,700
WORDSTAR FOR WINDOWS…¥44,800
筆まめV4…¥8,700
筆まめ(得)パック…¥16,800
★データベース★
桐V5…¥59,800
Microsoft ACCESS for WIN 1.1…¥19,800
Approach R2.1J…¥12,000
The CARDⅡ V5…¥30,800
CARDプリント Ver4…¥13,800
CARD3+グラフ…¥29,800
知子の情報V5…¥12,580
DBPro for Win V2…¥36,800
DBPro for Win PERSONAL V2…¥19,200
スマイルクラブ情報室V1.1…¥64,800
EXPRESS For Windows…¥21,800
NinJa5…¥24,500
ASUKA Ver5…¥21,800
★表計算★
Lotus 1-2-3 R2.4J…¥36,800
Lotus 1-2-3 R4J/Win…¥36,800
Microsoft Excel V4.0 Win…¥35,400
三四郎…¥23,800
三四郎 ユーザーズキット…¥14,800
Quattro Pro for Dos キャンペーン版…¥12,600
★統合ソフト★
Lotus Windows office V1.1 Win…¥46,800
Lotus office ボーナスパック…¥59,800
Lotus 福袋…¥2,980
Lotus-HARMONY…¥29,800
Microsoft office V1.1 Win…¥43,500
MS-Works V3.1…¥18,400
Champion…¥23,800
★グラフィックス★
花子V3…¥43,800
花子V3 ユーザーキット…¥36,800
Video For Windows V1.0J…¥13,600
KID PIX For Windows V1.0J…¥8,900
Windows Draw V3.0J…¥29,800
DESIGNER 3.1J…¥105,800
PICTURE PUBLISHER 3.1J…¥69,800
Aldus Photstyler…¥46,000
Adobe Photoshop 2.5J/Win…¥111,000
Adobe Premiere 1.0 Win…¥34,500
PhotoMorph Win…¥21,800
COREL DRAW 3.0J/Win…¥43,500
CANDY5…¥46,000
★エディタ/ユーティリティ/辞書★
Disk XI+WXIパック…¥9,800
WXI+V2.5…¥5,750
WXI+ Win V2.1…¥5,750
Disk XI V2.1…¥7,400
ATOK 8…¥9,800
エコロジーI…¥19,800
オーシャノグラフィーI…¥17,600
ノストラダムス96…¥22,400
章子の書道Ver2.5…¥19,600
Super Stor Pro…¥10,800
VZ Editor Ver1.6…¥7,800
アドインパクトV1.0…¥22,800
THE NORTON UTILITIES V6.1…¥22,400
THE NORTON DESKTOP FOR WIN V2.J…¥19,800
J-EBANK Ver2 for win…¥55,000
WinReader plus V2.0…¥156,000
FONT Effector win…¥11,100
日本語 Spell Viser…¥9,800
★ホビー 通信 ツール★
Microsoft Games2 for Windows…¥8,400
Microsoft GOLF for Windows V1.0…¥8,960
AI将棋…¥6,800
まいとーくV2.1…¥15,400
まいとーく Win…¥16,400
ウイザード レポート各種…¥13,800
ウイザードV3(DOS5.0)…¥1,850
ウイザード ALL ファイラーズ NO1~NO10…¥1,850
リッチ・テキスト・コンバータ統合版…¥63,800
ハイパー住所録Ver3.1…¥8,900
ハイパー家計簿Ver3.1…¥6,800
ミュージック・シナプスV1.2…¥10,300
Friend For Windows…¥8,900
★業務★
TOP勘定奉行 Aシステム…¥84,800
TOP勘定奉行 Bシステム…¥112,500
TOP財務会計エキスパートⅡ Aシステム…¥83,500
TOP財務会計エキスパートⅡ Bシステム…¥111,000
TOP給与奉仕 Aシステム…¥84,500
TOP給与奉仕 Bシステム…¥112,500
TOP給与計算 Superシステム…¥139,500
TOP給与計算エキスパートⅡ Aシステム…¥83,500
TOP給与計算エキスパートⅡ Bシステム…¥111,000
TOP商人Ⅱ Aシステム…¥84,500
TOP商人Ⅱ Aシステム…¥79,500
TOP商人、蔵人ビジネスパック…¥148,000
弥生 会計3…¥44,800
弥生 見積書…¥27,800
弥生 販売管理3…¥46,000
弥生 かんたん帳簿2…¥27,800
弥生 経営分析3…¥16,800
弥生 簿記入門…¥7,800
弥生 簿記中級…¥11,800
PCA 会計EX…¥87,500
PCA 会計Ⅶシステム C V2.0…¥114,800
商魂 S…¥69,800
商魂 EX…¥86,800
商管 S…¥69,800
商管 EX…¥86,800
三代目大番頭 V3…¥151,500
三代目大番頭 SUPER…¥182,000
パートナーV3…¥109,500
大福帳V7…¥92,000
大富豪…¥151,500
大蔵大臣Ver3…¥132,000
給与大臣…¥132,000
売上大臣…¥79,800

通信販売専用TEL/大阪 06-634-1212・647-1412 東京 03-3258-3053

●アイ・ツーのサポートは……

①初期不良交換は最長6ヵ月ないし1年…(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい)新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後、開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます。)
②買い取り永久保証付の安心を添えて!…アイ・ツーでお買い求め頂きましたパソコンは何年たっても(たとえば説明書等が失くなっていても)必ず高く買い取ります。
さらに新製品等へのグレードUPの時はさらにご満足頂ける下取り価格にてご優待!
買い取り・下取り専用TEL 大阪 06-633-9812・東京03-3258-3539
③全国配達(通販システム)万全体制!…忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能。
日中・夜間(PM6:00~8:00)。
④故障してしまった場合…アイ・ツーでお買い求め頂いたパソコンは、通信販売であっても全て専任スタッフが最善の対応を致しますのでとても安心/修理ご依頼の場合はお気軽にTELを下さい。
⑤アイ・ツーの中古は安心です…買い取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

年中無休
Information & Interface
株式会社 アイ・ツー
ご注文・お問い合わせは……大阪06-634-1212
06-647-1412
(FAX06-631-6661) 東京03-3258-3053

大阪店



東京店



パソコン買い取り界の老舗アイ・ツーが送る

高額買取りSYSTEM 中古パソコンハード 中古パソコンソフト

アイ・ツー買い取りシステム

買い取り

①
宅急便、郵便小包で下記住所へお送り下さい。(所要日数2〜3日)
お近くの方は、身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。

大阪／〒542 大阪市中央区難波千日前15-18
東京／〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F

②荷物が到着次第査定し、買い取り金額を往復ハガキでご連絡します。(所要日数1〜2日)

③ハガキをご返送下さい。買い取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買い取り金額をご了解いただけない場合お荷物をお返しします。(送料はご負担いただきます)

④ご指定の口座へお振込します。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合、再手続きの手数料はご負担いただきますのでご注意下さい。

下取り

※下取りご希望の方は、買い替え商品を明記して下さい。事前にだいたいの交換差額をお電話で確認して下さい。
※着払いのお荷物は受付できませんのでご注意下さい。

※即日査定が原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。
※下取りご希望の方は、交換差額をお電話でご連絡します。

③必要な書類をお送りします。書類を確認し、ご返送下さい。交換差額がある場合はお支払方法をご相談下さい。

※ハガキの到着順にお振込手続きいたしますので、お早めにご返送下さい。

④お買い替えの商品をお送りいたします。

●高く売るには
1 箱、説明書をそろえよう！
2 付属品(おまけ、ポスター、ハガキ等)をそろえよう！
3 汚れがある場合はきれいにしてから送ろう！
4 迷わず早めにアイ・ツーへ送ろう！
売りたい時が一番高く売れる時。高額買い取りのアイ・ツーへ送れば早くて確実！安心です。
5 たくさんまとめて送っていただくと、送料分を上乗せして買い取りします。(800円〜1500円)(例外商品はのぞく。)

●マイナスポイント例
箱の汚れ(シールのあと、ホコリ等)
説明書の汚れ(シミ、らくがき等)
箱の破損
説明書の破損(破れ、折り曲げ等)

※ソフトは箱、説明書がないもの、破損のひどいもの、ディスクやCDにキズのあるものは買い取りできませんのでご注意ください。
※パソコン本体、周辺機器は箱がなくても買い取りいたしますが、輸送の際の破損については責任を負いかねますので、厳重に梱包してお送り下さい。

中古パソコンハード買取り価格表

★この買取り価格表は1/10現在のものです。買取り上限価格は変動する場合があります。

パソコン本体

●NEC

PC-9801BA/U2	¥160,000
PC-9801BX2/U2	¥105,000
PC-9801BX/U2	¥ 90,000
PC-9801FA/U2	高額買取り
PC-9801FX/U2	高額買取り
PC-9801DA/U2	高額買取り
PC-9801DX/U2	高額買取り
PC-9821Ce/S1	高額買取り
PC-9821Ce/S2	¥220,000
PC-9821モデルS1	高額買取り
PC-9821モデルS2	高額買取り
PC-9821AP/U2	¥230,000
PC-9821Ae/U2	¥140,000
PC-9821AS/U2	高額買取り
PC-9821Ne	¥280,000
PC-9821Ne120/W	高額買取り
PC-9801NX/C	¥200,000
PC-9801NX/C120	高額買取り
PC-9801NA/C	¥200,000
PC-9801NA	¥130,000
PC-9801NS/R	¥120,000
PC-9801NS/T	¥ 90,000

●EPSON

PC-486HX	¥245,000
PC-486HG	¥210,000
PC-486P2	高額買取り
PC-486SE	¥ 85,000
PC-486SR	¥120,000
PC-486GR	¥100,000
PC-486GF	高額買取り
PC-486GRP2	¥105,000
PC-486GRS	高額買取り
PC-486NASC2	¥260,000
PC-486NAS	高額買取り
PC-486NAS2	¥135,000
PC-486NASX	高額買取り
PC-386NAR1	¥ 85,000



CRT

●NEC

PC-KM171	¥ 65,000
PC-KM151	¥ 45,000

●他

CU-14MD	¥ 15,000
XC-1498Ⅱ	¥ 20,000

●アイデクソン

MF-8615	¥ 30,000
MF-8217J	¥ 50,000

●MAG

MX-17S	¥ 55,000

●ELECOM

HRM-17E	¥ 50,000

プリンタ

●NEC

PC-PR101/TN103	¥ 22,000
PC-PR1000E/4	¥ 50,000

●EPSON

MJ-500V2	¥ 25,000
MJ-1000V2	¥ 44,000
AP-1000V2	¥ 28,000

●キャノン

BJ-220JC	¥ 35,000
BJ-220JS	¥ 50,000
BJ-15V	¥ 25,000
BJ-10Vライト	¥ 24,000
LBP-406E	¥ 60,000

●HP

DJ-300J	¥17,000
DJ-505J	¥ 25,000
DJ-505J+	¥ 32,000

FM-TOWNS

●パソコン本体

FM-TOWNSⅡMX20	¥218,000
FM-TOWNSⅡMA20	¥170,000
FM-TOWNSⅡHR20	¥ 70,000
FM-TOWNSⅡCX20	¥ 48,000
FM-TOWNSⅡUR20	¥ 95,000
FM-TOWNSⅡUX20	買超
FM-TOWNS20F	取高
KM-TOWNS40H	中額
FM-TOWNS2F	
FM-TOWNSモデル2	

●CRT

FMT-DP5351	超
FMT-DP5361	高
FMT-DP535	額
FMT-DP536	買
FMT-DP533	取
FMT-DP534	中
FMT-DP531	
FMTDP-532	

●プリンタ

FM PR-JP101G	超高額
FM PR-204B	買取中
FM PR-221G	





X68000

●パソコン本体

CZ-500C	超
CZ-634C	高
CZ-623C	額
CZ-604C	買
CZ-603C	取
CZ-694C	中
CZ-602C	
CZ-653C	
CZ-652C	

●CRT

CZ-614D	¥ 48,000
CZ-613D	¥ 43,000
CZ-612D	¥ 38,000
CZ-605D	¥ 38,000
CZ-607D	¥ 33,000
CZ-608D	¥ 28,000
CZ-606D	¥ 26,000
CZ-604D	¥ 23,000
CZ-603D	¥ 18,000

中古パソコンソフト買取り価格表

★この買取り価格表は1/10現在のものです。買取り上限価格は変動する場合があります。

PC-9801	買取金額
ああっ女神さまっ	¥3,800
アイ・オブ・ザ・ビルダーⅡ	¥4,000
アトラス HD版	¥3,000
アルヴァリーク冒険記	¥3,200
囲碁聖天	¥4,500
囲碁Ⅱ	¥4,500
Winning Post	¥3,000
ウルティマ アンダーワールド	¥4,500
A列車で行こうⅢ HD版	¥2,800
A列車で行こうⅣ	¥5,500
MS-GOLF V1.0	¥4,000
エアーマネジメントⅡ	¥3,800
英雄伝説Ⅲ もうひとつの英雄たちの物語	高額買取
ガンシップ2000	¥3,000
ガンダムMSフィールド2 '93	¥2,500
機甲師団Ⅱ	¥3,200
極2	¥4,500
銀河英雄伝説Ⅲ SP	¥4,200
クラシックロード2	¥3,500
グロス・ドイッチュラント	¥4,000
GE・TEN2	¥3,500
現代大戦略EX	¥4,000
ゴジラ	¥4,200
ザ・キングオブホース	¥3,800
財閥銀行 帝都野望編	¥3,500
斬Ⅲ	¥4,500
将棋聖天	¥4,500
省皇登竜門Ⅱ	¥4,000
SUPER野球道'93	¥3,500
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢHD版	¥3,500
卒業	¥3,000
ダービースタリオン	¥3,500
ダンジョンマスターⅡ	¥4,500
超時空要塞マクロス リメンバーミー	¥2,800
ディアドラム	¥4,500
ディファレントレルム	¥3,500
提督の決断Ⅱ	高額買取
トップマネジメントⅡ	¥3,800
独立戦争	¥3,500
ナイツ オブ ザ スカイ	¥3,500
虹色電飾娘	¥3,500
信長の野望 覇王伝	¥2,200
信長の野望 覇王伝 パワーアップキット	¥1,500
HAMLET	¥3,800
バイブルマスター	¥2,500
緋王伝Ⅱ	¥3,500
4D テニス	¥3,000
ファーストクイーンⅢ	¥3,000
ファーランドストーリー	¥3,500
ファーランドストーリー伝記	高額買取
ファイナル・ブレーカー	¥3,500
プラネッツ エッジ	¥4,800
プリンセスメーカーⅡ	¥3,800
ベブルビーチの波濤	¥4,000
魔導物語A・R・S	¥3,500
ミスディティクティヴ2 PC-9821	¥4,800
森田将棋Ⅱ	¥3,500
モンスターメーカー マジックマスター	¥3,800
魍魎戦記 摩陀羅(MADARA)	¥3,500
妖撃隊〜邪神降魔録〜	¥4,500
LUNATIC DAWN	¥4,000
レイルロード・タイクーンDX	¥4,000
レジオナルパワーⅢ	¥4,500
零戦記	¥4,000

PC-98アダルト	買取金額
あゆみちゃん物語	¥1,500
亜紀子(プレミアムバージョン)	¥1,200
暗黒千年王国 マジカル・キュービック	¥2,000
if 2	¥2,000
河原崎家の一族	¥2,500
学園物語(いけない放課後)	¥1,500
学園物語'93	¥2,500
禁断の血族	¥2,500
くりむレモン 黒猫館	¥2,000
GOKKO VOL.3	¥2,500
高校教師	¥2,800
シャングリラ2	¥2,500
ストロベリー大戦略Ⅱ	¥2,000
続 妖獣戦記砂塵の黙示録	¥2,200
稚恵美	¥2,000
デーモンシティ	¥2,500
デッド・オブ・ザ・ブレインⅡ	¥2,500
天使たちの午後Ⅳ MY FAIR TEACHER	¥3,000
トゥインクル☆スター	¥2,000
ドア S.E. '93	¥2,500
ドラゴンナイト4	高額買取
同級生	¥1,800
NUT BERRY	¥2,200
ヌークⅡ レミーの逆襲	¥2,200
麻雀幻想曲Ⅱ	¥2,800
もっこりまん	¥2,500
妖獣戦記 AD.2048	¥2,500
ランス 4	¥3,000
リップスティクADV3	¥2,500
レッスルエンジェルスⅢ	¥2,200
ワーズ・ワース	¥2,000

TOWNS	買取金額
あゆみちゃん物語	¥2,000
アローンインザダーク	¥4,500
アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅡ	¥4,500
アトラス2	¥3,000
アルシャーク	¥2,200
亜紀子プレミアムバージョン	¥1,800
if 2	¥2,500
インディジョーンズ アトランティスの運命	¥3,500
囲碁 2	¥4,500
Winning Post	¥3,500
ヴェインドリーム2	¥3,500
ウルティマアンダーワールド	高額買取
A列車で行こうⅣ	高額買取
NOVA	¥4,000
バイブルマスター	¥4,500
ピューポイント	¥3,800
飛翔鮫	¥3,000
4Dテニス	¥2,800
プラネッツ エッジ	¥4,000
マスルボマー	¥4,000
マイト&マジック クラウズ・オブ・ジーン	¥4,000
麻雀幻想曲Ⅱ	¥3,000
ミス・ディティクティブ #2	¥4,000
森田将棋Ⅱ	¥3,800
指輪物語 第2巻	¥3,500
妖獣戦記 A.D.2048	¥1,800
雷電伝説	¥1,800
リップスティクADV3	¥2,200
リブルラブル	¥4,000
レミングス2	¥3,500
レジェンド・オブ・キランティア	¥3,800
ワーズ・ワース	¥2,500

X68	買取金額
悪魔城ドラキュラ	¥2,800
ソリチュード 上巻	¥2,000
卒業 '93	¥3,500
DALK	¥2,000
ダイヤモンドプレーヤーズ	¥2,000
ダンジョンマスター2	¥4,500
ダービースタリオン	高額買取
稚恵美	¥2,500
達人王	¥3,000
DOR SE '93	¥2,800
同級生	¥2,200
トゥインクル☆スター	¥2,200
透明人間	高額買取
人形使い	¥2,500
NOVA	¥2,200
バイブルマスター	¥4,500
ピューポイント	¥3,800
飛翔鮫	¥3,000
4Dテニス	¥2,800
プラネッツ エッジ	¥4,000
マスルボマー	¥4,000
マイト&マジック クラウズ・オブ・ジーン	¥4,000
麻雀幻想曲Ⅱ	¥3,000
ミス・ディティクティブ #2	¥4,000
森田将棋Ⅱ	¥3,800
指輪物語 第2巻	¥3,500
妖獣戦記 A.D.2048	¥1,800
雷電伝説	¥1,800
リップスティクADV3	¥2,200
リブルラブル	¥4,000
レミングス2	¥3,500
レジェンド・オブ・キランティア	¥3,800
ワーズ・ワース	¥2,500
if 2	¥2,200
WinningPost	¥4,000
エトワール プリンセス	¥3,000
餓狼伝説	¥2,500
餓狼伝説 2	高額買取
CAT'S PART 1	¥2,500
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥2,000
クイーンオブデュエリスト	¥1,800
クインティアロード	¥1,500
クレイジークライマー1,2	¥2,000
コットン	¥3,000
項劉記	¥4,000
将棋聖天	¥2,800
スーパーリアルマージャンP2&P3	¥4,000
ストリートファイターⅡ'ダッシュ	¥4,500
DALK	¥1,800
大航海時代Ⅱ	¥3,500
沈黙の艦隊	¥3,800
ドア SE '93	¥2,500
ドラゴンバスター	¥2,500
同級生	¥2,000
NOVA 魅入られた肢体	¥2,500
信長の野望 覇王伝	¥3,500
花よりダンゴ2	¥2,500
ぶたさん	¥2,000
ぶる すちゃーでんとG	¥2,000
ファイナルファイト CD付き	¥3,000
麻雀幻想曲Ⅱ	¥2,000
メガロマニア	¥3,500
メタルアイ	¥1,800
遊人スペシャルコレクション	¥2,500
リップスティックアドベンチャー3	¥2,800
リブル・ラブル	¥2,000
R.C.ロボットコンストラクション	¥3,000

大阪買い取りセンター
06-647-1198
大阪／〒542 大阪市中央区難波千日前15-18



東京買い取りセンター
03-3258-1198
東京／〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F



イベント情報

大阪店・東京店にて
スーパーファミコン・NEOGEOソフト
高額買取月間中!!
期間/2月1日〜2月28日まで
各店店頭まで、どしどしお越し下さい。

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

ツクモの中でも一番安いものがある店！（新品・中古）

安いのに親切
ツクモ
ニューセンター店

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

ツクモ創業祭 2/1〜2/28

今月の 特におすすめ4種！



NEC PC-9821Bs/U7W
3台限定
¥208,000



CANON LBP-A404GII
5台限定
¥108,000



ELECOM ECD-250
薄さ2.5cm！
¥46,000



TEXA ST-540Pro
10台限定
¥96,800

本体（一部台数限定）

NEC	PC-9801NS/R	¥149,000
NEC	PC-9801NX/C	¥256,000
NEC	PC-9821Ne	¥363,000
NEC	PC-9821Ne120W	¥475,000
NEC	PC-9821Ne340W	¥538,000
NEC	PC-9821Ce/S2	¥259,000
NEC	PC-9801BX2/U2	¥118,000
NEC	PC-9801BX2/M2	¥137,000
NEC	PC-9801BX2/U7	¥176,000
NEC	PC-9801BS2/U2	¥164,000
NEC	PC-9801BS2/M2	¥185,000
NEC	PC-9801BS2/U7	¥207,000
NEC	PC-9821Bp/U7W	¥285,900
NEC	PC-9821Bs/U7W	¥220,000
NEC	PC-9821Bp/U8W	¥317,000
NEC	PC-9821As2/U2	¥223,000
NEC	PC-9821As2/U7W	¥306,000
NEC	PC-9821Ap2/U2	¥314,000
NEC	PC-9821Ap2/U8W	¥418,000
EPSON	PC-486NAS2	¥153,000
EPSON	PC-486NASX2	¥248,000
EPSON	PC-486NASC2	¥356,000
EPSON	PC-486SE2	¥107,000
EPSON	PC-486SR2	¥146,000
EPSON	PC-488HG2	¥236,000
EPSON	PC-486HG5	¥242,000
EPSON	PC-486HG3	¥248,000
EPSON	PC-486HX2	¥266,000
EPSON	PC-486HX5	¥286,000
EPSON	PC-486HX3	¥278,000
東芝	J31EZ486001	¥147,000
東芝	J31AVS001CD	¥278,000
東芝	J31AVS121CW	¥347,000
SHARP	CZ-674C-H(在庫限り)	¥99,000

プリンター

EPSON マッハジェット MJ-500V2

大好評



定価¥69,800 MACHJET V2

ツクモ特価 ¥51,000

NEC	PC-PR201/47	¥48,000
NEC	PC-PR201/63	¥66,000
NEC	PC-PR201/63A	¥83,000
NEC	PC-PR201/80LA	¥190,000
NEC	PC-PR1000E4	¥84,000
NEC	PC-PR1000/4R	¥117,000
EPSON	LP-1500S	¥96,000
EPSON	LP-8000S	¥226,000
EPSON	MJ-500(在庫限り)	¥35,000
EPSON	AP-1000V2	¥51,700
EPSON	MJ-1000V2	¥73,500
CANON	LBP-A404GII	¥108,000
CANON	BJ-15VPro	¥55,000
CANON	LBP-B406E(トナー付限定)	¥135,000
CANON	LBP-B406GII(台数限定)	¥219,000
CANON	LBP-A304GII	¥273,000
CANON	BJ-10VLite	¥34,000
CANON	BJ-15V	¥38,000
CANON	BJ-220JC	¥59,000
CANON	BJ-220JS	¥78,000
CASIO	CP-500S(CASIOトナー付)	¥74,500
CASIO	CP-500U(トナー別,1台限定)	¥73,000

HDD（全品台数限定）

HDD外付用

コニック	VIP-120CX(68用)	¥39,000
コニック	VIP-240CX(68用)	¥54,800
コニック	VIP-350CX(68用)	¥70,000
Logitec	SHD-FMX120(68用)	¥39,000
Logitec	SHD-FMX240(68用)	¥56,000
Logitec	LHD-B540	¥102,800
緑電子	V2-200-4F	¥42,800
緑電子	V2-340-4F	¥66,800
TEXA	ES-170	¥38,800
TEXA	ES-240	¥47,800
TEXA	ST-340Pro	¥71,500
エレコム	EH-240EX-SB	¥47,800
エレコム	EH-340EX-SB	¥67,800
ICM	SG-540DB	¥102,800

98メイト内蔵用

Logitec	LHD-MA170PA(在庫限り)	¥29,800
Logitec	LHD-MA540PB	¥84,000
TEXA	TX-HW240M	¥33,800
TEXA	TX-HW340M	¥44,800
TEXA	TX-HD520M	¥78,800
エレコム	EHB-240AV	¥33,800
ICM	INTER-240A(在庫限り)	¥29,800
ICM	INTER-340AN	¥54,800

98フェロー内蔵用

TEXA	TR-260B	¥34,000
TEXA	TX-HD520F	¥77,700
エレコム	EHB-240BV	¥32,800
エレコム	EHB-340BV	¥46,900
エレコム	EHB-540BV	¥92,800
ICM	INTER-240BN	¥34,800
ICM	INTER-340BN	¥51,500

98ノート用

TEXA	TR-NE170	¥32,800
TEXA	TR-NE250	¥47,800
TEXA	TR-NE340	¥61,000
エレコム	EN-125N(在庫限り)	¥29,800
エレコム	EN-200N	¥42,000
ICM	Pack-NV200	¥45,800
Logitec	LHD-NS200	¥43,800
緑電子	BLT-N340	¥58,800

EPSONノート用

(PC486SE、SRにも使えます)

コニック	MI-AE125S	¥29,800
ICM	Pack EV340	¥64,800
エレコム	EN-125AN	¥29,800
エレコム	EN-200AN	¥42,800
エレコム	MI-AE250S	¥51,900
TEXA	NA-CP250	¥50,800
TEXA	EN-340AN	¥62,800

CD-ROM

Logitec	LCD-500	¥56,000
エレコム	ECD-250	¥46,000
緑電子	CXA-301	¥38,000
PIONEER	DRM-602X	¥76,500
加賀電子	TS-CD100	¥45,800
NEC	PC-CD60D(ファイルベイ用)	¥44,000

MO

緑電子	UM3128(光館)	¥105,000
SONY	RMO-S360	¥125,000
エレコム	EMO-1280	¥99,800
ICM	MO-4120	¥103,800
Panasonic	LF-3100B	¥94,000
TEXA	LU-3N	¥116,800

カラーディスプレイ

NEC	PC-KD-1421	¥35,800
NEC	PC-KD1521	¥49,000
NEC	PC-KD1511	¥66,000
NEC	PC-KM151(在庫限り)	¥92,000
NEC	PC-KM171(在庫限り)	¥114,800
IDEK	MF-8615	¥54,800
IDEK	MF-5517AJ	¥93,500
IDEK	MF-8217J	¥97,000
NANAO	F557(ケーブル別)	¥147,000
NANAO	T560iJ(ケーブル別)	¥244,000
NANAO	T567(DOS/V用)	¥218,000
MAG	MX-17S(DOS/V用)	¥96,800
三菱	XC-1498CII	¥39,000
SONY	CPD-1438	¥68,000

グラフィックボード（数量限定）

カノープス	Power Window801+	¥34,900
カノープス	Power Window928	¥51,000
I・Oデータ	GA-1024A-L	¥27,000
I・Oデータ	GA-1280A-L	¥36,800
フォース	WinFrame928	¥49,800
メルコ	WAB-2000	¥25,000
メルコ	WSP-L(ローカルバスP9000)	¥57,000

求む 中古パソコン、最近のモデル、ノートパソコンは特に高額買取り中!!

ほしい！と思ったら ご注文はこちらへ!!（在庫を確認して下さい）

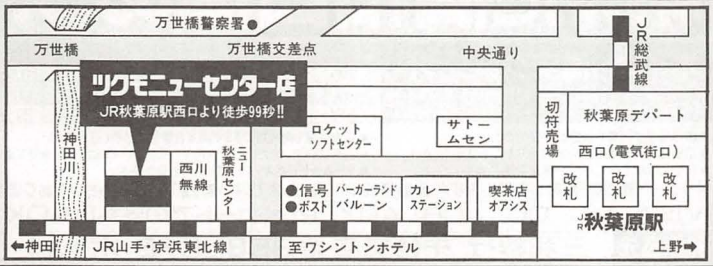
3/1からはフレッシュ・スタート・セールが始まります!!お見逃しなく!

中古買取強化月間 下取、買取大歓迎!! ぜひ一度御来店下さい。

ちゃんとパソコンしたい人の
ツクモニューセンター店
☎03(3251)0987

場所がわからない場合は、秋葉原駅でお電話下さい。お迎えにあがります。
営(平日) AM10:45〜PM7:30
(日、祝)AM10:15〜PM7:00 木曜定休
※祝日と定休日が重なる場合は営業致します。
〒101 東京都千代田区外神田1-16-10
ニュー秋葉原センター内

ニューセンター下取りホットライン
☎03(3251)0987
下取り・交換・グレードUPはこちらへ
FAXでのお問い合わせは FAX 03-3251-0299
パソコンのエキスパートがお待ちしております！





Computer Station

ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F

営業時間 AM11:00～PM7:00（通販受付 PM7:00まで） 日曜日定休

秋葉原と勝負っ！来店なら……

ご注文・お問合わせ

☎ 03-3870-9801

24時間プライスサービス
03-3870-9815

FAX見積
03-3888-8298





'94年3月26日(土)今年最初のスペシャルサタデー「期待にこたえる日」詳しくはTELにて!!

PC-9821Bs/U7W
PC-9821Bp/U7W
PC-9821Be/U7W
NEW
三菱 RD-15Dセット ¥259,800
ICM LS-2617セット ¥299,800
¥328,000 ¥369,800
¥244,800 ¥279,800

PC-9821As2/U8W
PC-9821Ap2/U8W
PC-9821Ap2/C9W
トリニトロン17″モニターセット
NEW
セット特価¥428,000
セット特価¥499,800
セット特価¥588,000

PC-9821As2/U2
PC-9821As2/M2
NEW
トリニトロン17″セット ¥329,800
マルチスキャン17″セット ¥317,800
¥339,800 ¥327,800

PC-9821Ap2/U2
PC-9821Ap2/M2
NEW
トリニトロン17″モニター
内蔵340MB HDDセット
セット特価¥448,000
セット特価¥458,000

PC-9801BX2/U2
PC-9801BX2/M2
NEW
14″ハイレゾ(0.28mm)
CRT セット
セット特価¥153,800
セット特価¥163,800

PC-9801BS2/U2
PC-9801BS2/M2
NEW
IDEK MF-8615
IDE340MBセット
セット特価¥248,000
セット特価¥258,000

PC-9801BA2/U2
PC-9801BA2/M2
NEW
IDEK MF-8217Jセット
セット特価¥325,800
セット特価¥335,800

PC-9821Ne
PC-9801NX/C
セット① 240MB HDD ¥398,000 ¥308,000
セット② 340MB HDD ¥415,000 ¥325,000
セット③ 500MB HDD ¥454,000 ¥364,000

PC-9801NS/R
CPU：i486TM SX(16MHz)
メモリ640KB
120MB HDD内蔵 8M RAM ¥208,000
200MB HDD内蔵 8M RAM ¥224,800
340MB HDD内蔵 8M RAM ¥258,000

PC-9821Ce-S1
PC-9821Ce-S2
特価 ¥209,800
特価 ¥269,800

EPSON
PC-486SR
PC-486SE
NEW
14″ハイレゾCRT
200MB内蔵HDDセット
特価 ¥224,800
特価 ¥179,800

EPSON
PC-486NAS2
PC-486NASX2
NEW
125MB HDDセット
セット特価¥185,800
セット特価¥258,000

CPU

NEC	PC-9821Be/U7W	¥184,800
	PC-9821Bs/U7W	¥204,800
	PC-9821Bp/U7W	¥274,800
	PC-9821Bp/U8W	¥298,000
	PC-9821As2/U8W	¥314,800
	PC-9821Ap2/U8W	¥398,000
	PC-9821Ap2/C9W	¥478,000
	PC-9821Ap2/C9T	¥548,000
	PC-9821Af/U9W	¥808,000
	PC-9821Ne	¥358,000
	PC-9821Ne/120W	¥429,800
	PC-9821Ne/340W	¥498,000
EPSON	PC-486HX2	¥278,000
	PC-486HX3	¥269,800
	PC-486HG2	¥228,000
	PC-486HG5	¥249,800
	PC-486HX3JW	¥503,800
	PC-486HG2GW	¥388,800
	PC-486PT1	¥209,800
	PC-486NAS2	¥153,800
	PC-486NASC2	¥358,000
	PC-486NASX2	¥220,000

CRT

NEC	PC-KM172	¥128,000
	PC-KM152	¥83,800
IDEK	MF-5517AJ	¥85,800
	MF-8217J	¥93,800
	MF-8615	¥53,500

プリンター

SHARP	CU-14MD	¥32,800
	CU-14PD	¥34,800
三菱	XC-1498CII	¥38,800
	RD-15D	¥56,800
	RD-17Y	¥102,800
アルファデータ	ACM-317	¥108,000
ICM	LS-2617FN	¥92,800
エレコム	HRM-17	¥85,800
	HRM-14	¥36,800
NEC	PC-PR201/63	¥64,800
	PC-PR201/63A	¥77,800
	PC-PR201/47	¥47,800
	PC-PR1000E/4	¥79,800
	PC-PR101/T165A	¥64,800
	PC-PR101/TN103A	¥52,800
EPSON	MJ-1000V2	¥67,800
	MJ-500V2	¥47,800
	AP-1000V2	¥47,800
	VP-1100	¥47,800
	VP-2061PC	¥66,800
	LP-1500S	¥93,800
	LP-8000S	¥194,800
キヤノン	BJ-15VPRO	¥44,800
	BJ-220JS	¥69,800
	BJ-220JC	¥54,800
	BJ-10V(Lite)	¥32,800
	LBP-A404GII	¥95,800
	LBP-B406GII	¥184,000
YHP	DJ-505Jプラス	¥47,500
	DJ-300J	¥22,800

内蔵HDD(EPSON AE・AR用)

日本テクサ	NA-CP250	¥54,500
	NA-CP340	¥74,800
キャラベル	AV-200UG	¥43,800
	AV-340UG	¥75,800
ICM	Pack-EV120	¥32,800
	Pack-EV200	¥41,800
	Pack-EV340	¥60,000
	Pack-EV500	¥89,800
エレコム	EN-240AN	¥43,800
	EN-340AN	¥62,800

RAMボード

	EMJ-4000S	¥25,000
	EMJ-8000S	¥38,800
	EMF-8M	¥36,800
	EMF-16M	¥74,800
	EMF-4M	¥18,500
	ECE-4000T	¥21,800
	ENE-8000T	¥35,000
	ENE-12MT	¥50,800
	ENX-8000T	¥35,000
	ENX-12MT	¥50,800

FDD/スキャナ

TF-301A	¥19,800
TF-302A	¥27,800
TF-501A	¥23,800
TF-502A	¥31,800
TF-301	¥14,800
TF-302	¥24,800
TF-501	¥20,800
TF-502	¥28,800
GT-6500	¥107,800
GT-8500	¥178,000

外付HDD

日本テクサ	STATION-540PRO	¥89,800
	STATION-340PRO	¥64,800
	STATION-260PRO	¥45,800
	ES-240	¥46,800
	ES-170	¥36,800
	ES-340	¥63,800
	ES-360	¥67,800
ICM	SG-180DB	¥49,800
ICM	SG-270DB	¥53,800
	SG-340DB	¥64,800
	SG-540DB	¥93,800
緑電子	NOVA-V2-2004F	¥45,800
	NOVAII-V2-340	¥64,800
TAXAN	TS-240EX	¥46,800
	TS-320EX	¥56,800
	TS-240SX	¥55,800
ロジテック	SHD-B340	¥72,800

内蔵HDD(NA・NA/C・NS/T用)

日本テクサ	TR-NE340	¥56,800
	TR-NE250	¥43,800
	TR-NE170	¥32,800
エレコム	EN-125AN	¥29,800
TAXAN	TS-170NX	¥32,800
	TS-240NX	¥43,800
	TS-340NX	¥56,800
ICM	Pack-NV120	¥32,800
	Pack-NV200	¥41,800
	Pack-NV340	¥58,800
	Pack-NV500	¥89,800
TEAC	PH-250A	¥40,800
	PH-340A	¥57,800
緑電子	びるとN200	¥37,800
	びるとN340	¥57,800

IDE・FELLOW・MATE用

ICM	INTER-240AN	¥35,800
	INTER-340AN	¥47,800
	INTER-540AN	¥85,800
	INTER-240BN	¥35,800
	INTER-340BN	¥47,800
	INTER-540BN	¥84,800
TEXA	TRUST-260A	¥34,800
	TRUST-260B	¥33,800
	TRUST-340A	¥44,800
	TX-HD520M	¥71,800
	TRUST-340B	¥43,800
	TX-HD520F	¥69,800
I/ODATA	GA-1280AL	¥32,800
	GA-1024NOTEL	¥39,800
メルコ	WSR-E	¥22,800
	WSP-L	¥51,800
	WAB-1000	¥14,800
	WAB-2000	¥22,800
カノープス	Power Window 801+	¥34,800
	Power Window 928	¥49,800

アクセラレータボード・その他

I/ODATA	GA-1024AL	¥24,800

ソフト

ジャストシステム	一太郎 Ver.5	¥39,800
	一太郎 for Windows	¥35,800
	三四郎ユーザーズキッド	¥17,800
ロータス	1.2.3R2.4J	¥35,800
	ロータスOffice	¥44,800
マイクロソフト	MS-Windows Office	¥45,800

FAXモデム

AIWA	PV-AF24V5	¥20,800
	PV-AF144V5	¥43,800
	PV-CNF24S	¥27,800
オムロン	MD96XL10V	¥32,800
	MD144XT10V	¥35,800
マイクロコア	MC24FA5P	¥16,800
	MC14400FX	¥32,800
Panasonic	TO-702HPC	¥24,800

ワープロ

NEC	PWP-5UC	¥185,800
	PWP-5HJ	¥135,800
	PWP-5UJ	¥ 98,000
	PWP-5UV	¥119,800
東芝	JW-98V	¥158,000
	JW-05P	¥119,800
	JW-05HG	¥145,800
SHARP	WD-A850	¥154,800
	WD-A950	¥164,800
富士通	OASYS-30AX401	¥129,800
	OASYS-30LX601	¥118,000
	OASYS-30LX651	¥108,000
キヤノン	J5	¥125,800
	J10	¥158,000

TAXAN SPOT

遂に出たっ！

TAXANのパワー TAXANの常識

TAXANのトリニトロン

MV-171 ¥104,800

MV-141 ¥59,800

ADO ONモードがすごい！
98カード ドライブ
TS-80C ¥42,800
TS-120C ¥51,800
TS-200C ¥62,800
TS-340C ¥105,800

CD-ROMドライブ
TS-CD100(AVソフト付) ¥34,800

ハードディスク
TS-240SXW メイト用 ¥59,800
TS-240MA ¥32,800
TS-340MA ¥42,800
TS-520MA ¥64,800

CD-ROM・MO

ロジテック	LCD-500	¥ 52,800
ランドコンピュータ	LFBC-210	¥ 27,800
エレコム	ECD-500	¥ 42,800
	EMO-1280(キット付)	¥115,800
ICM	MO-4120(キット付)	¥108,000
	CD-450N	¥ 72,800
	CD-300L	¥ 41,800
SONY	PS-128MO(キット付)	¥ 95,800
キャラベル	CD-210P	¥ 35,800
緑電子	CXA-301	¥ 35,800
I/ODATA	CDUGE/98	¥ 37,800
	SBCD16E/98	¥ 52,800

納期と価格自信あり!

ポイント激安クレジット

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5%	3%	4%	5.5%	5.5%	8.5%	10.5%

24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.5%	16%	16%	20%	21%	26%	27%

- 即決5分、即お持ち帰り
- 1回～60回 激安低金利
- 全国どこでも通販クレジット
- スキップ払いも可能

- 表示価格に消費税は含まれておりません。
- 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
- 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
- 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
- 送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
- ゲーム&ビジネスソフト多数あり。お電話下さい。

メーカー・販売店様、卸しも致します！ ㊎即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA UC DC JCB AMX etc.カードでの支払いもOK！

お振込先 三和銀行 千住支店 ㊎3585676 ポイント

パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

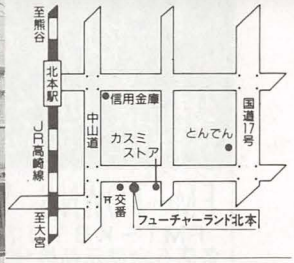
〒364 埼玉県北本市本宿２－40

フューチャーランド北本

（有）明光電気商会

ご提供価格にも自信あり！





NECストア・PIプラザ店

まずお電話を！

お申し込み方法

■現金一括の場合

お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。東和銀行北本支店普通№195130有明光電気商会

■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ

PC-9821 Ap2

Ap2 Aセット

Aセット（486DX2-66＋1FDD＋340メガHDD内蔵＋メモリ5.6MB＋DOS5＋WINDOWS＋アクセラレータ）

- PC-9821Ap2/U8W …… ￥580,000
- PC-KM152(15 マルチシンクCRT) …… ￥138,000
- PC-PR201/63A(15 カラープリンター) …… ￥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ￥ 2,800
- プリンター用紙1箱 …… ￥ 3,600

合計￥882,400

ご提供価格￥649,000

23,700円×36回　15,900円×60回

Ap2 Bセット

Bセット（486DX2-66＋2FDD＋メモリ3.6MB）

- PC-9821Ap2/U2 …… ￥448,000
- PC-KD1522(15 640×480CRT) …… ￥ 98,800
- PC-PR201/63A(15 カラープリンター) …… ￥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ￥ 2,800
- プリンター用紙1箱 …… ￥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ￥ 9,800

合計￥722,000

ご提供価格￥526,000

19,200円×36回　12,900円×60回

PC-9821 As2

As2 Aセット

Aセット（486SX-33＋1FDD＋170メガHDD内蔵＋メモリ5.6MB＋DOS5.0＋WINDOWS＋アクセラレータ）

- PC-9821As2/U7W …… ￥418,000
- PC-KM152(15 マルチシンクCRT) …… ￥138,000
- PC-PR201/63A(15 カラープリンター) …… ￥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ￥ 2,800
- プリンター用紙1箱 …… ￥ 3,600

合計￥720,400

ご提供価格￥524,000

19,100円×36回　12,900円×60回

As2 Bセット

Bセット（486SX-2FDD＋メモリ3.6MB）

- PC-9821As2/U2 …… ￥328,000
- PC-KD1522(15 640×480CRT) …… ￥ 99,800
- PC-PR201/45L(15 プリンター) …… ￥ 95,000
- ブランクディスケット1箱 …… ￥ 2,800
- プリンター用紙1箱 …… ￥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ￥ 9,800

合計￥539,000

ご提供価格￥389,000

14,200円×36回　9,500円×60回

98MATE Bp/Bs/Be

Bp/U8W

- PC-9821Bp/U8W …… ￥438,000

（486DX2-66＋1FDD＋170メガHDD内蔵＋メモリ5.6MB＋DOS5.0A＋WINDOWS＋アクセラレータ）

- PC-KM152(15 マルチシンクCRT) …… ￥138,000
- PC-PR201/63A(15 カラープリンター) …… ￥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ￥ 2,800
- プリンター用紙1箱 …… ￥ 3,600

合計￥740,400

ご提供価格￥533,000

19,400円×36回　13,100円×60回

Bp/U7W

- PC-9821Bp/U7W …… ￥398,000

（486DX2-66＋1FDD＋170メガHDD内蔵＋メモリ5.6MB＋DOS5.0A＋WINDOWS＋アクセラレータ）

- PC-KM152(15 マルチシンクCRT) …… ￥138,000
- PC-PR201/63A(15 カラープリンター) …… ￥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ￥ 2,800
- プリンター用紙1箱 …… ￥ 3,600

合計￥700,500

ご提供価格￥508,000

18,500円×36回　12,500円×60回

Bs/U7W

- PC-9821Bs/U7W …… ￥298,000

（486SX-33＋1FDD＋170メガHDD内蔵＋メモリ5.6MB＋DOS5.0A＋WINDOWS＋アクセラレータ）

- PC-KM152(15 マルチシンクCRT) …… ￥138,000
- PC-PR201/63A(15 カラープリンター) …… ￥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ￥ 2,800
- プリンター用紙1箱 …… ￥ 3,600

合計￥600,000

ご提供価格￥432,000

15,700円×36回　10,600円×60回

Be/U7W

- PC-9821Be/U7W …… ￥268,000

（486SX-25＋1FDD＋120メガHGD内蔵＋メモリ5.6MB＋DOS5.0A＋WINDOWS＋アクセラレータ）

- PC-KM152(15 マルチシンクCRT) …… ￥138,000
- PC-PR201/45L(15 プリンター) …… ￥ 95,000
- ブランクディスケット1箱 …… ￥ 2,800
- プリンター用紙1箱 …… ￥ 3,600

合計￥507,400

ご提供価格￥369,000

13,400円×36回　9,000円×60回

PC-9801 BA2

Aセット

Aセット（486DX2-66＋2FDD＋メモリー3.6MB＋170メガHDD）

- PC-9801BA2/U2 …… ￥338,000
- PC-HD170B(170メガ内蔵HDD) …… ￥ 55,000
- PC-KD1421(14 CRT) …… ￥ 76,000
- PC-PR201/45L(15 プリンター) …… ￥ 95,000
- ブランクディスケット1箱 …… ￥ 2,000
- プリンター用紙1箱 …… ￥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ￥ 9,800

合計￥581,000

ご提供価格￥408,000

14,900円×36回　10,000円×60回

Bセット

Bセット（486DX2-66＋2FDD＋メモリー3.6MB）

- PC-9801BA2/U2 …… ￥338,000
- PC-KD1421(14 CRT) …… ￥ 76,800
- PC-PR201/45L(15 プリンター) …… ￥ 95,000
- ブランクディスケット1箱 …… ￥ 2,800
- プリンター用紙1箱 …… ￥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ￥ 9,800

合計￥526,000

ご提供価格￥372,000

13,600円×36回　9,100円×60回

PC-9801 Bs2

Aセット

Aセット（486SX-33＋2FDD＋170メガHDD＋メモリー3.6MB）

- PC-9801BS2/U2 …… ￥238,000
- PC-HD170B(170メガ内蔵HDD) …… ￥ 55,000
- PC-KD1421(14 CRT) …… ￥ 76,800
- PC-PR201/45L(15 プリンター) …… ￥ 95,000
- ブランクディスケット1箱 …… ￥ 2,800
- プリンター用紙1箱 …… ￥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ￥ 9,800

合計￥481,000

ご提供価格￥336,000

12,200円×36回　8,200円×60回

Bセット

Bセット（486SX-33＋2FDD＋メモリー3.6MB）

- PC-9801BS2/U2 …… ￥238,000
- PC-KD1421(14 CRT) …… ￥ 76,800
- PC-PR201/45L(15 プリンター) …… ￥ 95,000
- ブランクディスケット1箱 …… ￥ 2,800
- プリンター用紙1箱 …… ￥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ￥ 9,800

合計￥426,000

ご提供価格￥294,000

10,700円×36回　7,200円×60回

PC-9801 Bx2

Aセット

Aセット（486SX-25＋2FDD＋メモリ1.6MB）

- PC-9801BX2/U2 …… ￥178,000
- PC-KD1421(14 CRT) …… ￥ 76,800
- PC-PR201/45L(15 プリンター) …… ￥ 95,000
- ブランクディスケット1箱 …… ￥ 2,800
- プリンター用紙1箱 …… ￥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ￥ 9,800

合計￥366,000

ご提供価格￥248,000

9,000円×36回　6,100円×60回

Bセット

Bセット（486SX-25＋2FDD＋メモリ1.6MB）

- PC-9801BX2/U2 …… ￥178,000
- PC-KD1421(14 CRT) …… ￥ 76,800
- ブランクディスケット1箱 …… ￥ 2,800
- MS-DOS Ver5.0A …… ￥ 9,800

合計￥267,000

ご提供価格￥196,000

7,100円×36回　4,800円×60回

98NOTE

Aセット

Aセット（ノート本体＋HDD＋プリンター）

- PC-9801nx/c …… ￥438,000
- PH-130 …… ￥138,000
- PC-PR101 TN103A …… ￥ 79,800
- MS-DOS Ver5.0A …… ￥ 9,800
- ケーブル …… ￥ 7,800
- ディスケット …… ￥ 1,800

合計￥675,200

ご提供価格￥460,000

16,800円×36回　11,300円×60回

Bセット

Bセット（ノート本体＋HDD＋プリンター）

- PC-9821Ne …… ￥588,000
- PH-130 …… ￥138,000
- PC-PR101 TN103A …… ￥ 79,800
- MS-DOS Ver5.0A …… ￥ 9,800
- ケーブル …… ￥ 7,800
- ディスケット …… ￥ 1,800

合計￥825,200

ご提供価格￥569,000

20,800円×36回　14,000円×60回

上記セット内容の変更も自由に出来ます。

特選品コーナー▶情報化生活の必須アイテム!!欲しいものが揃ってます。

- SR-T05（サンワサプライ/縦型 パソコンラック） ￥21,800 —— **14,800円**
- PC-WD1A+40メガHDD（シャープ/書院パソコン） ￥450,000 — **220,000円**
- PI-3000（シャープ/液晶ペンコム"ザウルス"） ￥65,000 —— **53,800円**
- BJ-15V（キヤノン/バブルジェットプリンター） ￥89,800 —— **49,800円**
- BJ-220JC（キヤノン/バブルジェットプリンター） ￥98,000 —— **69,800円**
- PH-80（TEAC/ノート用80メガHDD） ￥118,000 —— **28,000円**
- PC-TD151テレビ付（NEC/CRT） ￥108,000 —— **69,800円**
- BJ-10VL（キヤノン/バブルジェットプリンター） ￥69,800 —— **39,800円**
- PC-KD1531V（NEC/ビデオ端子付CRT） ￥99,800 —— **59,800円**
- N-5913R（NEC/0.28mmアナログ・デジタル兼用CRT） ￥105,000 —— **56,000円**
- PC-PR201/80LA（NEC/最高級カラープリンター） ￥275,000 — **178,000円**
- HD-B240(240メガ)（TEAC/ハードディスク） ￥84,800 —— **59,800円**
- PC-PR201/45L（NEC/15インチプリンター） ￥95,000 —— **56,000円**
- 文豪mini5UJ（NEC/ワープロ） ￥165,000 — **123,000円**
- 文豪mini5UV（NEC/ワープロ） ￥200,000 — **150,000円**
- HD-B170(170メガ)（TEAC/ハードディスク） ￥69,800 —— **49,800円**
- LBP-B406E(トナー付)（キヤノン/B4対応レーザープリンター） ￥424,000 — **198,000円**
- 文豪mini5UH（NEC/ワープロ） ￥230,000 — **172,000円**
- 文豪mini5UC（NEC/ワープロ） ￥295,000 — **221,000円**
- 文豪7SV（NEC/ワープロ） ￥230,000 — **164,000円**
- NV-200(200メガ)（ICM/ノート用ハードディスク） ￥79,800 —— **51,800円**

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達(10万円以上) ●ビジネスソフト特価販売中 ●ご提供価格には消費税は含まれておりません(クレジット価格は税込みです) ●営業時間 AM10:00PM8:00

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

どんなワープロ・パソコンでも下取りします！

ひたすら・・安売り！セール！

現品処分 ～ 中古一掃セール！

（新品良品）一年間の保障完備　・・・中古は全てオーバーホール済み，ご安心を！

FM-TOWNS UX20
FMT-KB107 キーボード付き
各店5台展示品処分
ひたすら特価79、800円

TOWNS UR20キーボード付き
展示品処分 187,000円

新製品TOWNS！下取り後のひたすら特価！
―例）文豪NOTEを下取りした場合―
TOWNSⅡモデルME20J・・・・・☞ 93,500円
TOWNSⅡモデルME170J・・・・・☞149,000円
TOWNSⅡモデルMA170J・・・・・☞228,000円
TOWNSⅡモデルMA340J・・・・・☞268,000円
TOWNSⅡモデルMX170J・・・・・☞309,800円
TOWNSⅡモデルMX340J・・・・・☞349,800円
その他下取り機種によっては下取り後の価格が変更いたします。 #45000

富士通よりDOS／V国際標準機 FM／V新登場！
どんなパソコン、ワープロでも下取りします。下取り後のイシダ特価

☆エントリーモデル／キーボード標準添付 #50000
FMV－425Dモデル170 標準価格 228,000円 下取り後イシダ特価・☞133,000円
FMV－425Dモデル340 標準価格 268,000円 下取り後イシダ特価・☞165,000円
☆ミッドレンジモデル／キーボード標準添付
FMV－433Dモデル170 標準価格 298,000円 下取り後イシダ特価・☞188,000円
FMV－433Dモデル340 標準価格 338,000円 下取り後イシダ特価・☞219,000円
☆ハイレンジモデル／キーボード標準添付
FMV－466Dモデル170 標準価格 338,000円 下取り後イシダ特価・☞219,000円
FMV－466Dモデル340 標準価格 378,000円 下取り後イシダ特価・☞249,000円
☀FDモデルも有ります。MS－DOS&WINDOWSインストール済み！

新製品／New！OASYS 誕生！下取り後のイシダ特価をご期待ください！

30LX501後継機 すぐに使える文例集＆ズーム機能が付いた！#30000
☆OASYS30LX601 標準価格 198,000円 下取り後イシダ特価・・・☞117,000円
30LX405後継機 今度のは、FAX機能付き！
☆OASYS30LX605 標準価格 238,000円 下取り後イシダ特価・・・☞147,000円
30LG101後継機 ほんとに、お洒落な軽量ワープロ！
☆OASYS30LS351 標準価格 158,000円 下取り後イシダ特価・・・☞ 88,000円
その他各種ワープロ、パソコン超特価にて販売いたします。お電話下さい

TOWNS周辺機器ひたすら超特価！超特価価格は、事情があって
表示することが出来ません！誠に恐れ入りますがお電話ください！

TOWNS タブレット	FMT-TB111W	39,800円	☞お電話ください
TOWNS マウス	FMT-MO104	7,800円	☞お電話ください
TOWNS パッド	FMT-PD103	3,000円	☞お電話ください
TOWNS JISキーボード	FMTKB1071	20,000円	☞お電話ください
TOWNS 親指キーボード	FMTKB2071	20,000円	☞お電話ください
TOWNS マイクーA	FMT-MC101	5,000円	☞お電話ください
TOWNS マイクーB	FMT-MC201	3,000円	☞お電話ください
拡張RAM モジュール 2MB	FMT-EM2M4	20,000円	☞お電話ください
オーバードライブカード(モデルME用50MHZ)	FMT-3621	100,000円	☞お電話ください
オーバードライブカード(モデルMA用DX2-66MHZ)	FMT-3622	120,000円	☞お電話ください
内蔵ハードディスクー170(170MB)	FMT-HD1701	70,000円	☞お電話ください
内蔵ハードディスクー340(340MB)	FMT-HD3401	120,000円	☞お電話ください
内蔵3，5インチ MO(新OA色)	FMT-PD211W	210,000円	☞お電話ください
カラーCRTディスプレイー14(0,38)	FMTDP5351W	79,800円	☞お電話ください
カラーCRTディスプレイー14(0,26)	FMTDP5361W	99,800円	☞お電話ください
タッチスクリーン付きカラーCRTディスプレイー14	FMTDP531TW(0,38)	390,000円	☞お電話ください
タッチスクリーン付きカラーCRTディスプレイー14	FMTDP532TW(0,26)	438,000円	☞お電話ください
TFTカラー液晶ディスプレイ(10インチ0,33)	FMTLCC511W	598,000円	☞お電話ください
CRTチルト オプション(DP5351W,5361W用)	FMTDPST01W	6,000円	☞お電話ください
カラーCRTディスプレイー14(0,26)	FMTDP8311	115,000円	☞お電話ください
変換コネクターV(市販DOS/V機用モニター接続アダプター)	FMT-726	3,800円	☞お電話ください
アンプスピーカシステム	FMT-SP101W	29,800円	☞お電話ください
ミニアンプスピーカシステム	FMT-SP201W	13,800円	☞お電話ください
アクティブサーボアンプスピーカシステム	FMT-SP301	18,000円	☞お電話ください
インテリジェントRS232Cカード接続アダプター	FMT-193	8,000円	☞お電話ください
ビデオカードIII	FMT-418	59,800円	☞お電話ください
TOWNS システムソフトウェアー V2,0	B276A011	25,000円	☞お電話ください
Live Movie V2,0	B276E171	29,800円	☞お電話ください
ビデオ工房 V1,3	B276D052	24,000円	☞お電話ください
Live Morph V1,1	B276E250	14,800円	☞お電話ください
Gear POWER V1,1	B276E200	98,000円	☞お電話ください

1，常に3回，6回，10回迄ならイシダクレジットは、手数料、金利は一切かかりません。価格もお買い得！分割もお得！
2，送料も30，000円以上は、一切かかりません！サービス中！
3，今から7ヶ月後の分割払いも常に低金利でOK！60回までOK！
4，FM-TOWNSオーナーズ会員になると下記のサービスがあります。
イ、ご購入商品が表示価格より5%から10%安くなります。　ロ、TOWNSを紹介を頂いた場合は、1万円以下のソフトを3本サービス！
ハ、オーナーズ情報をお届けします。　ニ、本体のバージョンアップの時、本体特価に加え、下取り商品の下取り価格が10%UPになります。
5，とにかくTOWNSに関しては、価格面を筆頭にご要望にお答え出来るようひたすら努力をしますので、とにかくお電話ください！お願いします。

パソコン・ワープロの
イシダWest札幌
FM－LAB札幌
元気一杯！担当者 佐井まで
☎(011) 241-6446
FAX（011）241－6448
札幌市中央区南2条西1丁目壱丁目ビル

パソコン・ワープロの
イシダ 釧路 路
FM－LAB釧路
ひたすら安売り担当の伊勢まで
☎(0154) 22-4408
FAX（0154）25－6173
釧路市川北町4番22号

↓下記のSHOPも宜しくお願いします！

パソコン・ワープロのイシダ札幌
☎(011) 241-4608
札幌市中央区南2条西3丁目Kビル2階

パソコン・ワープロのイシダ旭川
☎(0166) 25-1050
旭川市3条7丁目左10号（買物公園）

パソコン・ワープロのイシダ帯広
☎(0155) 23-1050
帯広市西2条南11丁目9番地 野村ビル

パソコン・ワープロのイシダ十勝
☎(0155) 21-4649
帯広市西5条南11丁目9番地

イシダのパソコン・ワープロ中古セール！

☞全て、オーバホール済み！ですのでご安心してご利用下さい

富士通 TOWNS2 HG100	☞	139,800円
富士通 TOWNS2HG40	☞	129,800円
富士通 TOWNS UG20	☞	69,800円
富士通 TOWNS UG40	☞	99,800円
富士通 TOWNS UG80	☞	118,800円
富士通 TOWNS 2F	☞	49,800円
富士通 TOWNS HR20	☞	89,800円
富士通 TOWNS HR200	☞	138,000円
富士通 シティライター40T	☞	19,800円
富士通 TOWNS UX20	☞	79,800円
富士通 TOWNS CX20	☞	84,800円
システムサコム MIDIインタフェイス	☞SX-68M	9,800円
CANON プリンタ BJ-330J	☞	69,800円
CANON キャノワードα450	☞	39,800円
CANON キャノワードα10	☞	39,800円
EPSON プリンタ AP-900	☞	29,800円
SHARP X-68000ASE	☞	98,000円
EPSON PC-386BOOK LX	☞	168,000円
EPSON PC-386M	☞	79,800円
EPSON PC-386S	☞	99,800円
EPSON プリンタ VP-1000	☞	29,800円
EPSON PC-286BOOK-H20	☞	69,800円
EPSON PC-286VS	☞	49,800円
NEC PC-9801RX21	☞	49,800円
NEC PC-9801U	☞	4,000円
NEC PC-9801VM	☞	19,800円
NEC FM音源ボード 9801U用	☞	4,800円
NEC ディスプレイ PC-KD854	☞	29,800円
NEC プリンタ PC-PR104	☞	9,800円
SHARPディスプレイ CU14A4	☞	24,800円
SONY ワープロ PRODUCE100	☞	39,800円
NEC ワープロ文豪5SJ	☞	68,000円
東芝 J-3100SL	☞	29,800円
富士通 FM-TOWNS20F	☞	49,800円
富士通 FMR-50FX	☞	39,800円
富士通FMR-CARD/NBC1A	☞	49,800円
富士通ディスプレイ/DP533	☞	29,800円
富士通ワープロOASYS-LITE M	☞	7,980円

PC work shop

TOWNS/MARTYソフト豊富な品ぞろえ
フリーダイヤル 0120-14-3412

受付時間10:00－17:00(12:00－13:00　日祝は除く)



ソフトをお求めなら通販で!
時間も交通費もかかりません。

■新春お買い得　新作ソフト

●価格は税込です。

★英語であそぼ2ベルナールの大ぼうけん	7,800⇒	6,400
★原由子の眠れぬ夜の小さなお話	8,800⇒	7,251
★えほんらいたー	9,800⇒	8,000
★フリーソフトフェアコレクション7	2,500⇒	2,000
★フリーソフトフェアコレクション FOR MARTY	2,800⇒	2,000
★ウルティマアンダーワールド	12,800⇒	11,124
★アローンインザダーク	12,800⇒	10,400
★ダンジョンマスターII	12,800⇒	11,800
★ゆみみみっくす	9,800⇒	7,160
★FMTOWNS'93 Super Tecnology Demo	3,000⇒	2,369
★KU2++	9,800⇒	7,873

■ホームユース

●価格は税込です。

風珠VOL.1	3,600⇒	2,900
MARTY ドラゴン	4,800⇒	3,900
アンの夢の国	8,500⇒	7,200
日本棋院の定石辞典	49,800⇒	42,300
極(きわめ)	12,800⇒	10,800
おしゃれクッキング	14,800⇒	12,500
子供カラケ		各2,575
カラオケ 演歌編VOL1から10 なつメロ編VOL1,2 おもいでの ヒットカラオケ		各5,500
HYPER PLANET for MARTY	12,800⇒	10,800
HYPER PLANET 四季Vol.1	9,700⇒	8,200
PLANET HARMONY	12,500⇒	10,500
スペースミュージアム	12,800⇒	9,800
銀河宇宙オデッセイ①	9,800⇒	8,000
銀河宇宙オデッセイ②	12,800⇒	10,500
HYPER OCEAN	12,800⇒	10,500
日本の蝶	28,000⇒	23,800
日本の野鳥	9,700⇒	8,200
ハイパーアクアリウム 淡水編 海水編	各9,800⇒	8,300
見る観る探す昆虫シリーズ「小さな演奏家」「森の人気物」	各8,800⇒	7,200
コンピュータ図鑑植物編	24,000⇒	20,400
ダイナミッククラシック ロビンフッド	22,800⇒	18,700
ハイパー図書館シリーズ「漢詩の世界」	18,000⇒	15,300
NHK実戦英会話	12,800⇒	10,800
地理ジグソーワールド	18,000⇒	15,300
ハイパーランド動物の世界	9,700⇒	8,200

■学生向け

●価格は税込です。

物理ニュートン君	30,000⇒	25,500
NEW HORIZON 1,2,3年	15,000⇒	12,700
SUNSHINE 1,2	18,000⇒	17,100
NEW CROWN	18,000⇒	17,100
ダイナミッククラシック ロビンフッド	22,800⇒	18,700

■お子様向け

●価格は税込です。

日本昔話 I II	8,000⇒	6,800
おかしなマザーグース	9,800⇒	8,300
KID PIX JR.	7,800⇒	6,400
アンパンマンのたのしい英語あそび	9,700⇒	7,900
ぴょこたんの知恵あそび	8,800⇒	7,400
かんじのえほん	12,000⇒	10,200
NHK英語であそぼ ① ②	7,800⇒	6,400

■AV

●価格は税込です。

タッチ ザ ミュージック カシオペア(12末)	6,800⇒	5,603
TOWNS SOUND	28,000⇒	23,000
EUPHONY II SCORE	49,800⇒	41,000
EUPHONY II MTR	49,800⇒	41,000
ビデオ工房V1.3	24,000⇒	19,700
HomeStudio V1.2	12,800⇒	10,500
LiveMorph V1.1(12末)	14,800⇒	12,100
BY Hand	80,000⇒	65,900
イメージCD VOL.1,2,3	14,500⇒	12,000
SECRE Vol.1～Vol.7	9,800⇒	8,000
TOWNS Paint II	48,000⇒	39,500

■エンタティメント

●価格は税込です。

ビューポイント	9,800⇒	8,000
マッスルボマー	9,800⇒	7,797
シャドーオブザ・ビースト	9,800⇒	8,300
飛翔鮫	8,800⇒	6,700
4Dドライビング	9,800⇒	8,300
ゆみみみっくす	8,800⇒	7,160
クラウズ・オブジーン	12,800⇒	10,500
XakIII	14,800⇒	13,700
ヴェインドリームII	11,800⇒	9,700
頂劉記	14,800⇒	13,700
卒業'93	11,800⇒	9,100
機甲師団II	10,800⇒	9,100
スカベンジャー4	9,800⇒	6,561
レミングス2	7,800⇒	6,427
L－ZONE (WIN)	7,800⇒	7,230
GADGET	9,800⇒	7,974
アイ・オブ・ザ・ビホルダーII	12,800⇒	10,415
3×3EYES	14,800⇒	12,100
バイブルマスター	11,800⇒	9,400
Ms. DETECTIVE 姿なき依頼	12,800⇒	10,400
プロスチューデントG	6,800⇒	5,600
☆ DOR スペシャルエディション さきがけ	6,800⇒	5,200
☆ DOR スペシャルエディション 上・下	9,800⇒	7,500
☆ DOR スペシャルエディション '93	8,800⇒	7,000
☆ あゆみちゃん物語	6,800⇒	5,400
☆ 妖獣戦記	8,800⇒	7,000
☆ ブランマーカー	9,800⇒	8,000

■WINDOWSソフト

●価格は税込です。

富士通MS-WIN V3.1 TOWNS用	18,800⇒	14,523
富士通OASYS/WIN V2.0	58,000⇒	44,290
Lotus 1-2-3 R4J/WIN	58,000⇒	37,595
Lotus Ami Pro R3J/WIN	58,000⇒	37,595
Lotus Freelance R1.1J	58,000⇒	37,595
マイクロソフト Office for WIN	78,000⇒	51,294
マイクロソフト WORD for WIN	58,000⇒	39,140
マイクロソフト Excel for WIN	58,000⇒	39,140
Power TOOLKIT for WIN	48,000⇒	39,140

☆のついたソフトは18歳未満の方は購入できません。



吉田健一

■オフィスツールパック／Win(富士通)大特価!!

●価格は税別です。

●OASYS/Win(定価58,000)＋LOTUS 1-2-3/Win(定価58,000)＝オフィスツールパック/Win定価78,000⇒58,500
●OASYS/Win(定価58,000)＋MS-EXCEL/Win(定価58,000)＝ オフィスツールパック/Win定価78,000⇒58,500

■ロータス1-2-3「123万本突破おめでたキャンペーン」

●LOTUS1-2-3R4J(定価58,000)＋アミプロR3J(定価58,000)＝Windows Bundle Pack 定価40,000⇒大特価

株式会社PCワークショップ
〒101 東京都千代区外神田3-14-10
秋葉原HFビル

申し込み方法

フリーダイヤル 0120-14-3412
FAX 03-3255-3532
パソコン通信 NIFTY-Serve
オンラインショップコーナー
店舗名 PCワークショップ

電話受付時間は10:00～17:00 (12:00～13:00と日祝日除く)

お支払い方法　カードか郵便振替で!

JCB / UC / Diners Club / MasterCard / VISA

郵便振替一口座番号：東京1-761168
加入者名：PCワークショップ
(入金確認後発送いたします)
FAXでお申込みの際、クレジットの種別・ナンバー・有効期限を明記してください。

送料はいくつでも700円です。
(フリーソフト/CDグラフィックは1個につき300円)
開封後は返品できません。

マーティなどハードもいろいろあります。
お電話ください。カタログも送ります。
☎03-3255-3531

安くて、安全、安心の当社は富士通オフィス機器の関連会社です。

NEC | EPSON | TOWNS | Macintosh | Canon | IOデータ | メルコ | TOSHIBA | YHP

FLEX フレックス 埼玉川越 超ディスカウントで通信販売

TEL0492-22-0362㈹
FAX0492-25-6040

初心者歓迎・見積り無料
●お気軽にお電話・FAX下さい。

※㊞はメーカー標準価格です。

FLEXおすすめセット

※特価及びクレジット表示は消費税・送料別です。

☎2-1 NEC BX2/U2基本セット

- PC-9801BX2/U2(本体)
- PC-KD1421(NEC14インチモニタ)
- 240MB内蔵ハードディスク



㊞336,800円の品
特価 198,000円
5,653円×18回 ※4万×3回 | 9,488円×24回

☎2-2 NEC BX2/U2フルセット

- PC-9801BX2/U2
- 14インチモニタ
- 240MB内蔵ハードディスク
- サウンドボードSS55
- MS-DOS 5.0A
- マウス&マウスパッド



㊞373,200円の品
特価 225,000円
10,877円×24回

☎2-3 NEC PC-9821Be/U7W ウィンドウズセット

- PC-9821Be/U7W
  - 486SX-25MHz、メモリ5.6MB
  - 120MB HDD、アクセラレータ内蔵
- MF8615(15インチマルチスキャンモニタ)
- PC-9801-86(サウンドボード)



㊞403,000円の品
特価 265,000円
6,031円×24回 ※4万×4回 | 12,698円×24回

☎2-4 NEC PC-9821BS/U7W ウィンドウズセット

- PC-9821BS/U7W
  - 486SX-33MHz、メモリ5.6MB
  - 170MB HDD、アクセラレータ内蔵
- MF8615(15インチハイレゾモニタ)
- PC-9801-86(サウンドボード)



㊞433,000円の品
特価 288,000円
7,133円×24回 ※4万×4回 | 9,720円×36回

☎2-5 NEC PC-9821AS2/U7W ウィンドウズセット

- PC-9821AS2/U7W … 418,000円
  - CPU 486SX(33MHz)
  - HDD:170MB メモリ:5.6MB
  - アクセラレータ:S社製86C928
- 15インチハイレゾモニタ…110,000円



㊞528,000円の品
特価 355,000円
7,355円×30回 ※4万×5回 | 11,981円×36回

☎2-6 NEC PC-9821AP2/U8W 17インチモニターセット

- PC-9821AP2/U8W … 580,000円
  - CPU:486DX2(66MHz)
  - メモリ:5.6MB
  - FDD:3.5インチ×1(増設可能)
  - HDD:340MB
  - アクセラレータ:S社製86C928、マウス付
  - MS-Windows3.1インストール済
- 17インチハイレゾモニタ 128,000円



㊞708,000円の品
特価 499,800円
8,535円×36回 ※5万×6回 | 13,328円×48回

☎2-7 NEC 98MULTI PC-9821CeS2+カラープリンタセット

- PC-9821CeS2
  - 486SX-25MHz、RAM5.6MB、CD-ROM
  - 15インチモニタ、120MB HDD、Windows3.1インストール済み、マウス・マイク付
- PC-PR101/TN103A
  - (カラープリンタ)プリンタケーブル付



㊞570,300円の品
特価 358,000円
5,415円×36回 ※4万×6回 | 12,082円×36回

☎2-8 EPSON 486SE2 モニタ+ハードディスクセット

- PC-486SE2
- 14インチモニタ
- 200MB内蔵ハードディスク



㊞322,600円の品
特価 199,800円
4,573円×24回 ※3万×4回 | 9,573円×24回

☎2-9 EPSON PC-486SR2 モニタ+ハードディスクセット

- PC-486SR2・486SX-33MHz EPSON
- MF8615(15インチハイレゾモニタ)
- 200MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS5.0(EPSON)
- マウス&マウスパッド



㊞440,400円の品
特価 269,000円
9,078円×36回

☎2-10 EPSON 486DX2-66MHz PC-486HX2

- PC-486HX2
- MF8615(15インチハイレゾモニタ)
- 200MB内蔵ハードディスク



㊞602,800円の品
特価 378,000円
6,090円×36回 ※4万×6回

☎2-11 EPSON UP GRADE NOTE PC-486NAS2

- PC-486NAS2
- 200MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS Ver5.0(EPSON)



㊞355,600円の品
特価 215,000円
10,302円×24回

☎2-12 NEC 98ノート PC-9801NS/R

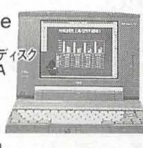
- PC-9801NS/R
- 125MB内蔵ハードディスク



㊞357,800円の品
特価 189,000円
6,760円×18回 ※3万×3回 | 11,760円×18回

☎2-13 NEC カラーノート PC-9821Ne

- PC-9821Ne
- 200MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS5.0A



㊞692,600円の品
特価 439,000円
11,035×24回 ※6万×4回 | 11,706円×48回

☎2-14 FUJITSU FM-TOWNS II model MA 486SX(33MHz)

- FM-TOWNS II MA20 … 298,000円
- 14インチディスプレイ …… 79,800円



㊞377,800円の品
特価 269,800円
6,261円×24回 ※4万×4回 | 12,928円×24回

☎2-15 Apple・Macintosh LC475 3点セット

- LC475(本体・8MB/160HDD)
- 13インチモニタ
- キーボード



㊞353,000円の品
特価 235,000円
9,283円×30回

パソコン本体

NEC	PC-9801BX2/U2	㊞178,000円	125,800円
	PC-9801BS2/U2	㊞238,000円	169,800円
	PC-9821Be/U7W	㊞268,000円	189,800円
	PC-9821Bp/U7W	㊞398,000円	279,800円
	PC-9821AS2/U2	㊞328,000円	TEL特価
	PC-9821AS2/U8W	㊞458,000円	327,800円
	PC-9821AP2/U2	㊞448,000円	TEL特価
	PC-9821AP2/C9W	㊞700,000円	490,000円
	PC-9821CeS2	㊞488,000円	TEL特価
ノート	PC-9801NS/R	㊞288,000円	TEL特価
	PC-9801NX/C	㊞438,000円	269,800円
	PC9821Ne	㊞588,000円	TEL特価
EPSON	PC-486SE2	㊞158,000円	117,000円
	PC-486SR2	㊞218,000円	155,000円
	PC-486HX2	㊞398,000円	278,000円
ノート	PC-486NAS2	㊞248,000円	159,800円
	PC-486NASC2	㊞448,000円	338,000円

モニタ

エレコム	HRM-14(マルチスキャン)	38,800円
NEC	PC-KD1421(14インチノーマル)	39,800円
IDEK	MF8615(15インチマルチスキャン)	55,800円
NEC	PC-KM152(15インチ)	90,800円
IDEK	MF5517AJ(17インチ)	89,800円
IDEK	MF8217J(17インチ)	99,000円
ICM	LS2617FN(17インチ)	99,800円
NEC	PC-KM172(17インチ)	129,800円

プリンタ

Canon	BJ-10V Lite	34,800円
Canon	BJ-15V PRO	49,800円
Canon	BJ-220JC	59,800円
EPSON	MJ-500V2	49,800円
NEC	PC-PR101/TN103A	54,800円
NEC	PC-PR101/T165A	69,800円
NEC	PC-PR1000E/4	93,500円
Canon	LBP-A404GII	99,800円

ハードディスク&MO

●98用外付240MBバスマスタ	48,000円
98用外付340MBバスマスタ	64,800円
98用外付540MBバスマスタ	94,800円
●FELLOW・B-MATE用 内蔵240MB	31,800円
FELLOW・B-MATE用 内蔵340MB	44,800円
●A-MATE用 内蔵240MB	33,800円
A-MATE用 内蔵340MB	48,000円
●NECノート用 内蔵200MB	42,000円
NECノート用 内蔵340MB	59,800円
●EPSONノート用 内蔵200MB	44,800円
EPSONノート用 内蔵340MB	64,800円

■MO(光磁気ディスク)

ELECOM	EMO-1280 ㊞198,000円	99,800円
ICM	MO-4120 ㊞148,000円	106,000円

RAMボード

New FELLOW&B-MATE用 増設SIM 4MB	18,500円
New A-MATE用 増設RAMボード 4MB	24,000円

周辺機器一例

●サウンドボード サウンドブラスター16	19,800円
NEC PC-9801-86	18,800円
SS55(防磁スピーカー×2付)	16,800円
●ウィンドウアクセラレータ	
メルコ WSR-E(音源+アクセラ)	24,800円
メルコ WAB-2000	24,800円
I/Oデータ GA-1024A	30,800円
カノープス パワーウィンドウ801+	36,800円
●CD-ROMドライブ ミドリ CXA301	39,800円
NEC内蔵 PC-CD60F(又はD)	45,000円
●モデム アイワ PV-AF144V5	48,600円
アイワ PV-AF24V5	21,900円
●FDD 3.5インチ シングルFDD	13,800円
5インチ ダブルFDD	33,000円

ビジネスソフト一例

MS MS-Windows Ver3.1	13,800円
NEC MS-Windows Ver3.1	15,800円
MS WindowsOffice(WORD+EXEL)	48,800円
Lotus WindowsOffice(ボーナスPACK)	64,800円
ジャストシステム 一太郎Ver5 for Windows	TEL特価

通販お支払い方法

価格は変動しますので、必ず電話・FAXにより金額・在庫・納期をご確認下さい。FAXでのお問合せにはお客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「商品名」下記の「お支払い方法」をご記入の上お送り下さい。

銀行振込送金

お近くの銀行・信用金庫・農協から下記口座へお振込下さい。電信扱いでお願いします。振込手数料は、お客様負担になります。

現金書留送金

お近くの郵便局より現金書留にてご送金下さい。ご送金手数料はお客様負担となります。

代金引換システム

商品をお届けした時に商品と引換えに代金をお支払い下さい。配達日の指定もできます。手数料が1,000円/個かかります。

クレジットorリース

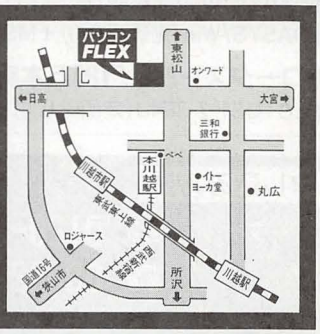
電話にてクレジットorリースのお申込みができます。クレジット会社の審査、承認後お客様へ申込書を送付、ご記入後返送して下さい。支払回数3~60回(ご相談下さい)別途申込手数料1,000円かかります。

●商品のお届け/入金確認後又はクレジット(リース)申込書受領後在庫のある商品は「翌日」、在庫のない商品は「1週間位」で発送します。一部品薄商品は多少日数がかかる場合もあります。

振込先 三和銀行 川越支店 10207 フクオカムセン(カ

※商品代金は、消費税3%が別途かかります。※商品の送料:1000円/個(一部地域を除く)お客様負担となります。※1ヶ月以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

FLEX
通販SHOP 福岡ムセン㈱
■営業時間:平 日AM10:30~PM8:00
日・祭AM10:00~PM7:30
(通販受付はPM9:00まで)
定休日:毎水曜日
〒350 埼玉県川越市連雀町3-2



OAの専門店アイ・エヌ・シー

DYNAMIC PRICE

代金後払い コレクトサービス システム導入

現金特価で ●クレジット ●リース

ディスプレイセット特価

●14インチカラーディスプレイセット

NEC	PC-9801BX2/U2	¥154,800
NEC	PC-9801BS2/U2	¥197,000
NEC	PC-9801BA2/U2	¥264,000
EPSON	PC-486SE	¥143,000
EPSON	PC-486SR	¥183,000

●15インチマルチスキャンディスプレイセット

NEC	PC-9821As2/U2	¥284,800
NEC	PC-9821As2/M2	¥294,800
NEC	PC-9821Ap2/U2	¥368,000
NEC	PC-9821Ap2/M2	¥378,000
EPSON	PC-486HX2	¥342,000
EPSON	PC-486HX5	¥352,000
EPSON	PC-486HG2	¥304,800
EPSON	PC-486HG5	¥313,000
EPSON	PC-486NAS2 200仕様	¥198,000
NEC	PC-9821Ne240仕様	¥413,000
NEC	PC-9801NX/C240仕様	¥308,000
NEC	PC-9801NS/R240仕様	¥193,000

(noteタイプはディスプレイは含まれておりません)

新品パソコン

●NEC	PC-9821BS/U7W	定価¥298,000	¥209,800
●NEC	PC-9821BP/U8W	定価¥438,000	¥307,000
●NEC	PC-9821As2/U2	定価¥328,000	¥224,800
●NEC	PC-9821As2/M2	定価¥342,000	¥234,800
●NEC	PC-9821Ap2/U2	定価¥448,000	¥309,800
●NEC	PC-9821Ap2/M2	定価¥462,000	¥319,800
●NEC	PC-9821Ts	定価¥670,000	¥470,000
●NEC	PC-9821Ce/S1	定価¥378,000	¥245,000
●NEC	PC-9821Ce/S2	定価¥488,000	¥277,000
●NEC	PC-9821/S1	定価¥318,000	¥218,000
●NEC	PC-9821/S2	定価¥438,000	¥279,800
●NEC	PC-9801BX2/U2	定価¥178,000	¥124,000
●NEC	PC-9801BX2/M2	定価¥192,000	¥134,000
●NEC	PC-9801BS2/U2	定価¥238,000	¥163,000
●NEC	PC-9801BS2/M2	定価¥252,000	¥176,000
●NEC	PC-9801BA2/U2	定価¥338,000	¥232,000
●NEC	PC-9801BA2/M2	定価¥352,000	¥249,000
●NEC	PC-9821Ne	定価¥588,000	¥369,800
●NEC	PC-9801NX/C	定価¥438,000	¥264,800
●NEC	PC-9801NS/R	定価¥288,000	¥155,800
●EPSON	PC-486HX2	定価¥398,000	
●EPSON	PC-486HX3	定価¥423,000	
●EPSON	PC-486HX5	定価¥408,000	
●EPSON	PC-486HX2GW	定価¥588,000	
●EPSON	PC-486HX3JW	定価¥698,000	
●EPSON	PC-486HG2	定価¥338,000	
●EPSON	PC-486HG3	定価¥363,000	
●EPSON	PC-486HG5	定価¥348,000	
●EPSON	PC-486HG2GW	定価¥528,000	
●EPSON	PC-486SE	定価¥158,000	
●EPSON	PC-486SR	定価¥218,000	
●EPSON	PC-486note As-2	定価¥248,000	¥158,000
●EPSON	PC-486note As-X2	定価¥328,000	¥238,000
●EPSON	PC-486note As-C2	定価¥448,000	¥347,000

超特価

新品ハードディスク

●ICM	INTER-240AN	定価¥53,800	¥36,800
●ICM	INTER-340AN	定価¥73,800	¥49,800
●ICM	INTER-540AN	定価¥108,000	¥73,800
●ICM	INTER-240BN	定価¥49,800	¥34,800
●ICM	INTER-340BN	定価¥69,800	¥47,800
●ICM	INTER-540BN	定価¥106,000	¥71,800
●ICM	SG-270-DB	定価¥84,800	¥56,800
●ICM	SG-340-DB	定価¥99,800	¥66,800
●ICM	SG-540-DB	定価¥138,000	¥93,800
●ICM	CD-300L	定価¥59,800	¥40,800
●ICM	MO-4I20(キット付)	定価¥178,000	¥133,000
●ICM	PACK-NV200	定価¥98,000	¥43,800
●ICM	PACK-NV340	定価¥99,000	¥62,800
●ICM	PACK-NV500	定価¥138,000	¥93,800
●ICM	PACK-EV500	定価¥138,000	¥93,800
●ICM	PACK-EV200	定価¥98,000	¥43,800
●ICM	PACK-EV340	定価¥99,000	¥62,800
●TEXA	TRUST-260B	定価¥49,800	¥33,800
●TEXA	TRUST-260A	定価¥53,800	¥34,800
●TEXA	TX-HW340F	定価¥88,800	¥43,800
●TEXA	TX-HW540F	定価¥159,800	¥69,800
●TEXA	TX-HW340M	定価¥98,800	¥42,800
●TEXA	TX-HW520M	定価¥179,800	¥69,800
●TEXA	ESTATE-360	定価¥128,000	超特価
●TEXA	ESTATE-540	定価¥159,800	超特価
●TEXA	STATION 540PRO	定価¥218,000	¥93,800
●TEXA	STATION-260PRO	定価¥128,000	¥53,800
●TEXA	STATION-340PRO	定価¥138,000	¥68,800
●TEXA	TRUST-Ne250	定価¥98,000	¥44,800
●TEXA	TRUST-Ne340	定価¥129,800	¥59,800
●ロジテック	SHD-B240	定価¥76,800	¥49,800
●ロジテック	LHD-B540	定価¥168,000	¥93,800
●緑電子	NOVA II 200	定価¥99,800	¥46,800
●緑電子	NOVA II 340	定価¥149,800	¥68,000
●TAXAN	TS-200C	定価¥128,000	超特価
●TAXAN	TS-340C	定価¥168,000	超特価
●TAXAN	TS-CD100	定価¥69,800	¥37,800

新品プリンター

キヤノンレーザーショット 限定
(トナー・ケーブル付)

LBP-304GII	定価¥484,000	¥?16,000
LBP-A304EII	定価¥404,000	¥?64,000
LBP-B406GII	定価¥394,000	¥?56,000
LBP-404GII	定価¥148,000	¥?8,000

●NEC	PC-PR201/80LA	定価¥275,000	¥169,800
●NEC	PC-PR201/63A	定価¥158,000	¥74,800
●NEC	PC-PR201/63	定価¥125,000	¥63,800
●NEC	PC-PR101Tn-103A	定価¥79,800	¥54,800
●NEC	PC-PR201/47	定価¥84,800	¥52,000
●EPSON	VP-2061PC	定価¥130,000	¥69,800
●EPSON	VP-1100	定価¥74,800	¥53,800
●EPSON	MJ-500	定価¥74,800	¥34,800
●EPSON	MJ-1000V2	定価¥99,800	¥72,800
●EPSON	AP-1000V2	定価¥69,800	¥51,000
●HP	Desk Jet505J Plus	定価¥78,000	¥52,800
●Canon	BJ-220JS	定価¥128,000	超特価
●Canon	BJ-220JC	定価¥98,000	超特価
●Canon	BJ-10V/L	定価¥69,800	超特価
●Canon	BJ-15V Pro	定価¥72,800	超特価

レーザープリンター

●カシオ	CP-500S	定価¥128,000	¥85,800
●カシオ	CP-500T	定価¥168,000	¥104,800
●EPSON	LP-1500S	定価¥148,000	¥96,000
●EPSON	LP-8000S	定価¥298,000	¥214,800
●NEC	PC-PR1000E/4	定価¥148,000	¥94,800
●NEC	PC-PR1000/4R	定価¥178,000	超特価

水平プリンター

●OKI	ML-8340SV/3	定価¥378,000	超特価
●OKI	ML-8340SV/2	定価¥318,000	超特価
●OKI	ML-5320SV	定価¥198,000	超特価
●NEC	PC-PR700/55A	定価¥228,000	¥155,000

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション
TEL.0424-95-0616 へお問い合わせ下さい。

●NEC	PC-9801FA(U)2		¥99,800～
●NEC	PC-9801FS(U)2		¥84,800～
●NEC	PC-9801DA2		¥84,800～
●NEC	PC-9801DS2		¥74,800～
●NEC	PC-9801RA21		¥74,800～
●NEC	PC-9801RX21		¥44,800～
●NEC	PC-9801RX2		¥39,800～
●NEC	PC-9801VX21		¥39,800～
●NEC	PC-9801NS20		¥79,800～
●NEC	PC-9801NS/E		¥94,800～
●NEC	PC-9801NS/T		¥104,800～
●NEC	PC-9801NS		¥69,800～
●EPSON	PC-386VR-STD		¥59,800～
●EPSON	PC-386V-STD		¥64,800～
●EPSON	PC-386M-STD		¥59,800～
●EPSON	PC-386P		¥69,800～
●EPSON	PC-386GE2/5		¥69,800～
●EPSON	PC-386GS2/5		¥74,800～
●EPSON	PC-486GF2/5		¥94,800～
●EPSON	PC-486P2 WIN(新品)		¥174,800～
●EPSON	PC-486GR2/5		¥148,000～
●NEC	PC-PR3000PS(新品)		¥198,000～

新品ディスプレイ/グラフィックボード

●カノープス	POWER WINDOW801	定価¥38,800	¥28,900
●カノープス	POWER WINDOW928	定価¥68,000	¥50,800
●I.Oデータ	GA-1024A	定価¥39,800	超特価
●I.Oデータ	GA-1280A	定価¥64,000	超特価
●NEC	PC-KD151I	定価¥118,000	¥65,800
●NEC	PC-KD152I	定価¥89,800	¥53,800
●NEC	PC-KD1522	定価¥99,800	¥65,800
●NEC	PC-KM152	定価¥138,000	¥91,800
●NEC	PC-KM172	定価¥196,000	¥133,000
●TAXAN	Multi Vision171	定価¥158,000	¥102,800
●TAXAN	Multi Vision141	定価¥89,800	¥58,500
●飯山電機	MF-8615	定価¥148,000	超特価
●飯山電機	MF-5517AJ	定価¥218,000	超特価
●飯山電機	MF-8217J	定価¥238,000	超特価
●飯山電機	MF-8317J	定価¥298,000	超特価
●飯山電機	MF-822I	定価¥398,000	超特価
●飯山電機	MF-852I	定価¥548,000	超特価
●飯山電機	MF-862I	定価¥598,000	超特価

新品ラムボード

●メルコ	EMJ-4000S		¥26,000
●メルコ	EMJ-8000S		¥41,000
●メルコ	EMF-4M		¥19,200
●メルコ	EMF-8M		¥38,800
●メルコ	EMF-16M		¥76,000
●メルコ	EAC-4M		¥23,300
●メルコ	EAC-8M		¥40,500
●メルコ	ENR-4000T		¥20,000
●メルコ	ENR-8000T		¥37,000
●メルコ	ENX-4000T		¥20,000
●メルコ	ENX-8000T		¥37,000
●メルコ	ENE-8000		¥37,000
●メルコ	ENE-12M		¥54,000
●I.O	AP34-4M		¥23,300
●I.O	AP34-8M		¥40,500
●I.O	NX34-8M		超特価

周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。 価格は常に変動します。ご確認下さい。(消費税は含まれておりません)

下取交換表

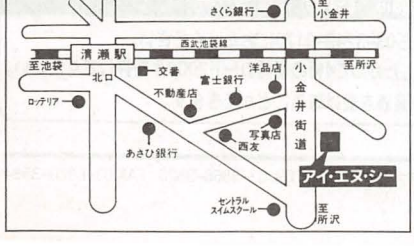
(表にない機種はお気軽にお電話下さい。)

どんどん現金買取!!
ユーザー様からメーカー様まで
お気軽にお問い合わせ下さい。
¥5,000,000までキャッシングOK!!

下取 ＼ 交換	PC-9821Ap2/U2	PC-9821As2/U2	PC-9801BA2/U2	PC-9801BS2/U2	PC-9801BX2/U2	PC-9821CE/S2	PC-9801Ne	PC-486HX2	PC-486HG2	PC-486SR	PC-486SE
PC-9801FA(U)2	¥235,000	¥147,000	¥154,800	¥ 83,000	¥ 41,000	¥195,000	¥295,000	¥205,000	¥177,000	¥ 71,000	¥ 31,000
PC-9801FS(U)2	¥160,000	¥157,000	¥164,800	¥ 93,000	¥ 51,000	¥205,000	¥305,000	¥215,000	¥187,000	¥ 81,000	¥ 41,000
PC-9801DA(U)2	¥245,000	¥157,000	¥164,800	¥ 93,000	¥ 51,000	¥205,000	¥305,000	¥215,000	¥187,000	¥ 81,000	¥ 41,000
PC-9801DS(U)2	¥255,000	¥167,000	¥174,800	¥103,000	¥ 61,000	¥215,000	¥315,000	¥225,000	¥197,000	¥ 91,000	¥ 51,000
PC-9801RX21	¥285,000	¥197,000	¥204,800	¥133,000	¥ 91,000	¥245,000	¥345,000	¥255,000	¥227,000	¥121,000	¥ 81,000
PC-9821/S1	¥180,000	¥ 92,000	¥ 99,800	¥ 28,000	-¥ 14,000	¥140,000	¥240,000	¥150,000	¥122,000	¥ 16,000	-¥ 24,000
PC-9801NS/T	¥220,000	¥132,000	¥139,800	¥ 68,000	¥ 26,000	¥180,000	¥280,000	¥190,000	¥162,000	¥ 56,000	¥ 16,000
PC-9801NS/E	¥240,000	¥152,000	¥159,800	¥ 88,000	¥ 46,000	¥200,000	¥300,000	¥210,000	¥182,000	¥ 76,000	¥ 36,000
PC-9801NS	¥265,000	¥177,000	¥184,800	¥113,000	¥ 71,000	¥225,000	¥325,000	¥235,000	¥207,000	¥101,000	¥ 61,000
PC-386GE2/5	¥260,000	¥172,000	¥179,800	¥108,000	¥ 66,000	¥220,000	¥320,000	¥230,000	¥202,000	¥ 96,000	¥ 56,000
PC-386NAR2	¥235,000	¥147,000	¥154,800	¥ 83,000	¥ 41,000	¥195,000	¥295,000	¥205,000	¥177,000	¥ 71,000	¥ 31,000

●ご案内
池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て
左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは
0424-91-0181(代)
FAX:0424-91-8589



有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

営業時間:平日11:00~19:00/水・日・祭日12:00~18:00

●各会社、官公庁様各様式にてお承り申し上げます。

1.お振込みは
さくら銀行清瀬支店
当座66697
有限会社アイ・エヌ・シー

2.送料は
本州800円・北海道、九州、四国1,000円(一部地域を除く)
離島は別途申し受けます。

3.配送は
入金確認次第発送します。
着払可能。注文前に納期をご確認下さい。

4.アフターサービス
1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

ノイエ

営業時間 AM10:00～PM6:00
(土、日、祝日定休)

SPECIAL PRICEを狙え
大特価セール

激安宣言！

全商品完全保証付き

3～60回の分割OK

ノイエ特選フル・ラインナップ！

パソコン本体

NEC PC9801 BX2/U2
15インチマルチシンクCRT
定価¥288,000
¥178,000
セット特価
17インチマルチシンクCRT
定価¥366,000
¥221,000
本体特価¥124,600

NEC PC9821 AP2/U2
15インチマルチシンクCRT
定価¥558,000
¥366,000
セット特価
17インチマルチシンクCRT
定価¥636,000
¥409,000
本体特価¥313,000

NEC
PC9821 BP/U8W
(98MATE)
定価¥438,000
特価¥305,800

NEC
PC9821 Ce-S2
(98MULTI)
定価¥488,000
特価¥292,000
限定10台

NEC
PC9821 Ne
(98NOTEカラー)
定価¥588,000
特価¥358,000

NEC
PC9801 NX/C
(98NOTEカラー)
定価¥438,000
特価¥268,000

EPSON
PC486HG2GW
(WINDOWSインストールモデル)
定価¥528,000
特価¥391,000

東芝Dynabook EZ486P
定価¥298,000
特価¥195,000

EPSON
PC486 SE2
定価¥158,000
特価¥109,800

富士通
FMタウンズII MX20
定価¥398,000
特価 お電話にて

メーカー	品名	定価	特価
NEC	PC9801 BA2/U2	¥338,000	¥235,800
NEC	PC9801 BS2/U2	¥238,000	¥166,000
NEC	PC9821 AS2/U2	¥328,000	¥229,000
NEC	PC9821 Be/U7W	¥268,000	¥187,500
NEC	PC9821 Bs/U7W	¥298,000	¥208,500
NEC	PC9821 BP/U7W	¥398,000	¥278,000

メーカー	品名	定価	特価
NEC	PC9821 AS2/U7W	¥418,000	¥292,000
NEC	PC9821 AS2/U8W	¥458,000	¥320,000
NEC	PC9821 AP2/U8W	¥580,000	¥405,800
NEC	PC9821 TS120/W	¥770,000	¥562,000
NEC	PC9821 Ne120/W	¥728,000	¥446,000
エプソン	PC486 HX2	¥398,000	¥289,000

メーカー	品名	定価	特価
エプソン	PC486 HG2	¥338,000	¥246,500
エプソン	PC486 SR2	¥218,000	¥167,800
エプソン	PC486N ASC2	¥448,000	¥327,500
エプソン	PC486N ASX2	¥328,000	¥250,000
富士通	FMタウンズII MA20	¥298,000	電話にて
富士通	FMタウンズII ME20	¥198,000	電話にて

メーカー	品名	定価	特価
東芝	Dynabook V486AVS121WD	¥358,000	¥272,000
東芝	Dynabook EZ486	¥248,000	¥145,500
Apple	Mac color classicII(160)	¥218,000	¥125,900
Apple	PowerBookDuo250(12/200)	¥468,000	¥323,000
Apple	PowerBook180C(4/160)	¥428,000	¥256,800
Apple	Centris660AV(8/230)	¥398,000	¥278,000

■お申し込みは電話一本で簡単です。 03-3866-9820

ハードディスク

98外付240MB MAC・TOWNS用も有
日本アルトス Areas-240NZ
特価¥43,000

98MATE内蔵340MB
ICM INTER-340AN
特価¥52,400

メーカー	品名	特価
■NOTE内蔵HDD■		
ICM	Pack NV,EV120	¥ 32,800
ICM	Pack NV,EV200	¥ 44,800
キャラベル	AV-125DR MARKII	¥ 51,800
キャラベル	AV-200DR MARKII	¥ 69,800

メーカー	品名	特価
■98用外付HDD■		
日本アルトス	Areas- 340NZ	¥ 67,200
日本アルトス	Areas- 500NZ	¥126,000
日本アルトス	Areas-1000NZ	¥193,000
■98MATE.FELLOW内蔵HDD■		
ICM	INTER-240BN	¥ 34,900
ICM	INTER-240AN	¥ 37,800
ICM	INTER-340BN	¥ 49,500

モニター

IDEXON
MF-8615
定価¥110,000
特価¥53,800

メーカー	品名	特価
IDEXON	MF-5517AJ	¥ 87,600
IDEXON	MF-8217J	¥ 96,600
エレコム	HRM-17	¥ 89,000
MAG	MX-17S	¥104,000
ICM	LS-2617FN	¥ 92,700
ABM	ACM-1404NV	¥ 37,800
NEC	PC-KD1521	¥ 49,800
NEC	PC-KD1522	¥ 63,000

1 お問合わせ

TEL 03-3866-9820
FAX 03-5820-3584

・郵便やFAXにて個別積り致します。
・誌面上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問合わせください。

2 ご注文

お電話一本で簡単!

・お客様の「お名前」「ご住所」「TEL」「ご注文の商品」「お支払い方法」をお伺いします。
・納期、振込総額と受付番号をメモしてください。
・送料1個 ¥1,000
(地域により若干異なります)

3 お支払い方法

A 銀行振込み
<振込先>
住友銀行浅草橋支店
(普)178929
株式会社ノイエ

B 分割払い(クレジット)
・お電話にて簡単にお申込みできます。
・未成年者は保護者の方と一緒にお電話下さい。

C 現金書留払
・下記の住所へお送り下さい。

D 着払い
・商品到着時に代金をお支払いください。

超低金利
3～60回の分割OK

4 商品のお届け

入金確認の上、発送致します。

ソフトウエア

MS-WINDOWS 3.1 (マイクロソフト)
特価¥11,800

一太郎Ver5
特価¥39,800

ソフトウエア

MS-DOS VER5.0A	¥ 6,860	THE CARD V5	¥ 37,000
EXCEL Ver4.0	¥ 38,800	花子Ver2	¥ 39,800
ロータス1-2-3R2.4J	¥ 39,000	三四郎	¥ 24,800
MS-WORD5.0	¥ 35,000	まいとーくVer2.1	¥ 15,980
Ami PRO R3J	¥ 38,800	Lotus office	¥ 60,000
MS-WORKS Ver3.1	¥ 19,000	MS-Office/win	¥ 49,000

その他

メーカー	品名	特価
コンピュータリサーチ	CRC-FD-3.5SS	¥ 13,500
コンピュータリサーチ	CRC-FD-3.5WS	¥ 22,700
コンピュータリサーチ	CRC-FD-3.5ST	¥ 15,500
コンピュータリサーチ	CRC-FD-3.5WT	¥ 25,500
コンピュータリサーチ	CRC-FD-5SS	¥ 23,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD-5WS	¥ 36,500
メルコ	WAB-1000	¥ 16,400
メルコ	WAB-2000	¥ 24,700
I/Oデータ	GA-1024A	¥ 29,600
I/Oデータ	GA-1280A	¥ 49,000
NEC	PC-9801-91	¥ 84,000
NEC	PC-9801-85	¥ 52,000
ノーブランド	各種プリンターケーブル	¥ 3,500～
ノーブランド	98用バスマウス	¥ 2,000
東京ニーズ	FM音源ボード	¥ 11,500
TDK	3.5" 2HDFD(10枚入)	¥ 1,200
三菱化成	3.5"光磁気ディスク	¥ 4,800

モデム

メーカー	品名	特価
アイワ	PV-AF24V5	¥ 23,800
アイワ	PV-PF24	¥ 22,000
オムロン	MD-24P5V	¥ 26,000
オムロン	MD-24FB10V	¥ 27,000
オムロン	MD-96XL10V	¥ 35,500
インテグラン	通信ボコFAXMP-9600	¥ 31,300
マイクロコア	MC24FASP	¥ 18,500
メガソフト	STARFAX9624	¥ 45,800

メモリー

メーカー	品名	特価
メルコ	EAB-4000T	¥ 22,800
メルコ	EMF-4M	¥ 20,900
メルコ	EMF-8M	¥ 42,000
メルコ	ENR-4000T	¥ 20,500
メルコ	XRB-2000S	¥ 10,200
メルコ	ECE-4000T	¥ 22,300
メルコ	ERC-4000S	¥ 29,600
I/Oデータ	BA34-4M	¥ 21,600

メーカー	品名	特価
I/Oデータ	AP34-4M	¥ 25,500
I/Oデータ	NE-SIM32-H8M	¥ 34,700
I/Oデータ	NE-SIM36-H4M	¥ 20,000
I/Oデータ	NE-SIM36-H8M	¥ 38,900
I/Oデータ	MC34-4M	¥ 22,000
I/Oデータ	EP-SIMn-4ME	¥ 26,200
I/Oデータ	PIO-SIM61-2MS	¥ 9,400
I/Oデータ	EP-RB01-4M	¥ 31,400

漢字プリンター

EPSON MJ-500V2
特価¥54,900

キヤノン BJ-10V Lite
特価¥38,800

メーカー	品名	特価
NEC	PC-PR101/TN103A	¥ 55,800
NEC	PC-PR101/T165A	¥ 69,000
NEC	PC-PR1000E/4	¥ 97,000
キヤノン	LBP-A404GII	¥109,000
キヤノン	BJ-220JS	¥ 85,000
キヤノン	BJ-15V Pro	¥ 53,000

メーカー	品名	特価
エプソン	LP-1500S	¥118,800
エプソン	MJ-1000 V2	¥ 74,000
エプソン	AP-700	¥ 47,000
エプソン	AP-1000V2	¥ 53,000
YHP	Desk jet300J	¥ 49,800
YHP	Desk jet505J Plus	¥ 57,000

ワープロ

NEC
PWP-5UH(文豪ミニ)
特価¥149,000

メーカー	品名	特価
NEC	PWP-5UV	¥139,800
NEC	PWP-5UJ	¥110,000
東芝	JW-05P	¥127,900
東芝	JW-98V(ルポ1-2-3搭載)	¥182,000
富士通	オアシス30LX501	¥109,000
富士通	オアシス30AX401(J)	¥133,000

超激安価格を
スピーディーにお届け

★全国どこでも超特価にてお届けいたします。★【超低金利クレジット】3回～60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用払いやボーナス一括返済もできます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください。) ★掲載の特価は1月10日現在です。商品は販売価格が多少変動いたしますのでお電話にて確認してください。★【無料見積サービス】忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてお申込みやお問い合わせ、お見積をお受けいたしております。お客様の住所またFAX番号、お名前、ご希望商品を記載のうえ当社へお送りください。至急郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。★資料請求をいただいたお客様にはフープFAXの最新データーをお届けします。

HOOP FAX

最新の特価情報は 24時間「フープFAX」で!!

1. お手持ちのFAXから03-3249-0170におかけください。
2. 音声ガイダンスにしたがって4桁の情報コード2000＃を押してください。
3. 現在の特価情報一覧表を受け取ることができます。

●価格には消費税は含まれておりません。● 在庫と特価は変動しますのでご確認ください。

株式会社ノイエ　〒103　東京都中央区日本橋蛎殻町2-7-12　日本橋ファミールビル　TEL.03-3866-9820　FAX.03-5820-3584

買取

高価買取 特別強化月間！

買取専用フリーダイヤル通話料無料

いいきゅーはち いいしな

0120-198147

買取価格は常に変動しています。フリーダイヤルで価格をご確認の上品物をお送り下さい。FAXでのお見積りは24時間受付ております。

コンピュータ（本体）

高価買取 買取特別強化月間

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
	PC-9821AP	¥259,000
	PC-9821AS	¥199,000
	PC-9821AE	¥149,000
	PC-9801BA	¥119,000
	PC-9801BX	¥ 95,000
	PC-9821S1	¥149,000
	PC-9801FA2/U2	¥129,000
	PC-9801FS2/U2	¥ 89,000
	PC-9801FX2/U2	¥ 79,000
	PC-9801DA2/U2	¥ 99,000
	PC-9801DS2/U2	¥ 75,000
	PC-9801DX2/U2	¥ 59,000
	PC-9801RA21	¥ 85,000
	PC-9801RA2	¥ 75,000
	PC-9801RS21	¥ 69,000
	PC-9801RX21	¥ 49,000
	PC-9801RX2	¥ 45,000
	PC-9801VX21	¥ 35,000
	PC-9801VX2	¥ 29,000
	PC-9801VM21	¥ 25,000
	PC-9801EX2	¥ 45,000
	PC-9801ES2	¥ 69,000
	PC-9801UX21	¥ 35,000
	PC-9801UV11	¥ 29,000
	PC-98DO+	¥ 45,000
	PC-9801NA/C	¥229,000
	PC-9801NA	¥159,000
	PC-9801NC	¥175,000
	PC-9801NS/T	¥109,000
	PC-9801NS/E	¥ 99,000
	PC-9801NV	¥ 55,000

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-9801NS	¥ 65,000
	PC-9801N	¥ 45,000
	PC-286VF-STD	¥ 29,000
	PC-386GE2/5	¥ 65,000
	PC-386GS2/5	¥ 80,000
	PC-486GR2/5	¥105,000
	PC-486GF2/5	¥ 85,000
	PC-386NW2	¥ 69,000
	PC-386NAR2	¥ 98,000
	FM TOWNS 20F Set	¥ 79,000
	FM TOWNS II CX20 Set	¥119,000
	FM TOWNS II UX20	¥ 89,000
	X68000 Set	¥ 70,000
	X68000PRO Set	¥ 90,000
	X68000EXPERT Set	¥110,000
	X68000XVI Set	¥149,000
	MSX2+/Turbo R	¥ 29,000



ディスプレイ

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-KD853N	¥ 35,000
	PC-KD854N	¥ 30,000
	PC-KD882	¥ 40,000
	PC-KD862	¥ 29,000
	PC-KD1522	¥ 45,000
	PC-TV353	¥ 40,000
	PC-TV453N	¥ 50,000
	XC-1498C2	¥ 32,000
	CU-14FD	¥ 30,000
	CR-5500	¥ 43,000
	CMT-A14H2	¥ 30,000

プリンター

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-PR201J	¥ 39,000
	PC-PR201GS	¥ 35,000
	PC-PR101T103	¥ 35,000
	PC-PR101T67	¥ 35,000
	PC-PR201TL3	¥ 30,000
	PC-PR150VH	¥ 29,000
	AP-900	¥ 29,000
	AP-700	¥ 35,000
	BJ-10V	¥ 29,000
	BJ-15V	¥ 39,000
	周辺機器・ワープロ・FAX	¥ 大特価
	ソフト	¥ 大特価
	その他機種	¥ 大特価

激安販売

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間 OK！

新品特価 &特選中古

PC-9801FS2（386SX、16メガ、音源内蔵）	¥ 89,000
PC-9801DS/U2（386SX、16メガ、80MB HDD、メモリー8MB内蔵）	¥ 95,000
PC-9801NS/E（386、80MB HDD内蔵）	¥109,000
PC-98DO（98 & 88）	¥ 35,000
FM TOWNS CX20セット（KB107+DP531）	¥109,000
PC-KD1521（15インチ、0.31mm、ワイドSW付）	¥ 45,000
PC-KD882（15インチ、0.31mm）	¥ 40,000
CU-14MD【新品】（シャープ、0.31mm、チルト台付）	¥ 35,000
FMT-DP533（TOWNS用ディスプレイ）	¥ 39,000
PC-PR101/TN103（48ドット、カラー、シートフィーダ付）	¥ 39,000
HP-DeskJet 300J【新品】“限定品”	¥ 39,000
AP-700【新品】（ハイパーサーマルプリンター）	¥ 45,000
BJC-820J（キヤノン、インクジェット、カラープリンター）	¥ 98,000
CR-3415CL（136桁、カラードットプリンター、フォント内蔵）	¥ 35,000
ES-240【新品】（テクサ240MB HDD）	¥ 49,000
CRC-IHE80【新品】（コンピュータリサーチ、ノート用80MB HDD）	¥ 29,000
MPS-500SX【新品】（サンケン、小型無停電電源装置）	¥ 34,800

PC-9801NX/C【新品】“限定品”	¥249,000
PC-9821AS/U2【新品】“限定品”	¥215,000
PC-9821AE/U2【新品】“限定品”	¥165,000

中古・新品の注文は下記へ！とにかく☎しょう～

0474(76)0860

TEL受付 PM11:00まで

買って安心、中古品も保証付。
全国通販、代金引替払もOK!!
価格は 1月4日 現在のものです。
中古も、各社新品も激安販売中!!
便利な下取り販売も行なっています。

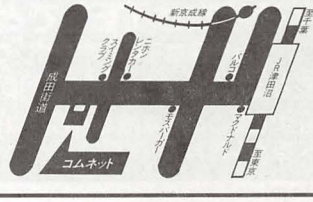
株式会社 CNコムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

●申込方法：現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK!!
住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 (株)コムネット

営業時間
AM 11:00
～
PM 8:00

定休日
木曜日



パソコンを始めてみたい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、
パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人
その他いろいろと心配のみなさんサンマックスに電話して下さい。　☎ 0463-75-5240

SUNMAX

(在庫状況)(価格情報)(未定)(人気)(より)(音)(FM)(Window)　(左記のアイコンは当社における予測予定です。)

〈98〉

9801VM21.11(V.30.640K.16色.10MH.5×2)	¥ 4.0万
9801DO.DO+(V.30.640K.16色.10.16MH.1スロ.88+98)♪/♬	¥ 5.5万
9801UV.UF(V.30/30HL.640K.16色.10.16MH.2スロ.3.5×2)♪	¥ 4.0万
9801VX2.21(286.10MH.4スロ.5×2)	¥ 5.0万
9801RX2.21(286.12MH.4スロ.5×2)	¥ 6.8万
9801DX2/U2(286.12MH.4スロ.3.5/5×2)♪	¥ 7.4万
9801FX/EX(386.286.12MH.4.3スロ.3.5/5×2)♪	¥ 8.0万
9801DA2/U2(386DX.16MH.1.6M.4スロ.3.5/5×2)♪	¥ 8.5万
9801US(386.16MH.1.6M.2スロ.N用HD.Rカード OK.3.5×2)♪	¥ 7.4万
9801FS²/U2(386.20MH.1.6M.4スロ.メモリスロ.3.5/5×2)♪	¥ 8.5万
9821S1(386.20MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ.N用HDOK)♬	¥16.5万
9801FA²/U2(486SX.16MH.1.6M.4スロ.3.5/5×2)♪	¥11.0万
9801BX/U2(486SX.20MH.1.6M.3スロ.メモリ×1.3.5×2)	¥10.0万
9801BA/U2(486DX2.40MH.1.6M.3スロ.メモリ×1.3.5×2)	¥15.0万
9821Ae/U2(486SX.25MH.1.6M.4スロ.ファイルスロ×1.3.5×2)♬	¥17.0万
9801LV21.22(ラップトップ.V.30.10MH.RGB接可.3.5×2)	¥ 5.0万
9801N.NV(V.30/30HL.1.25RAN.内蔵HD不可.3.5×1)	¥ 6.0万
9801NS/E.T(386.16.20MH.1.6M.1.25R.内HD.RGB接可.3.5×1)	¥10.0万
9801NS/R(486.SX.16MH.1.6M.1.25R.内HD.RGB.接可.3.5×1)	¥12.5万

〈EPSON〉

PC286VE.VF(286.10.12MH.4スロ.5×2)	¥ 3.8万
PC286VG.VJ(286.16MH.4スロ.5×2)♪	¥ 4.2万
PC386P(386.16MH.1.6M.N用HD.カード可.3.5×2)♪	¥ 6.8万
PC386GE(386SX.16MH.1.6M.4スロ.3.5.5.その他)♪	¥ 7.0万
PC486GF(486SX.16MH.1.6M.4スロ.ハイレゾ対.3.5.5)♪	¥ 9.5万
PC486P(486SX.25MH.1.6M.2スロ.N用HD.カード可.3.5×2)♪	¥ 8.8万
PC386NAE(386.16MH.1.6M.N用HD可.RGB接可.バス共.3.5×1)	¥ 7.5万

〈X68K〉

CZ-600C(グラディウス付.1M.サジ)♬	¥ 4.5万
CZ-601/611C(1M.サジ.HD内蔵可/601C+HD20)♬ACE	¥ 5.5/7.5万
CZ-652/653C(4スロ.1M.サジ/V.1².1M.サジ)♬PRO/PRO2	¥ 5.0万
CZ-602/612C(2M.サジ/602C+HD40)♬EXPERT	¥ 7.0/9.0万
CZ-603/613C(2M.サジ/V.1²/603C+HD40)♬EXPERT2	¥ 7.5/9.5万
CZ-604/623C(2M.スカジー/V.1²'/604C+HD80)♬SUPER	¥ 8.0/10.5万
CZ-634/644(2M.スカジー.16MH./V.1².メモリスロ/634C+HD81)♬XVI	¥11.0/14.0万
CZ-674C(2M.スカジー.16MH/V.2⁰.メモリスロ.HD内蔵可)♬C-XVI	¥10.0万

〈MSX〉

HB-F1/FS-A1(ROMのみ)♪	¥1.2万	HB-F1XD/FS-A1F(ドライブ付)♪	¥2.4万
FS-A1FM(モデム内蔵)♪	¥2.6万	HB-F900(デジタイザー内蔵)♪	¥5.4万
FS-A1FX/70FD(MSX2+)♪/♬	¥3.0万	HB-XDJ/FS-A1WX(MSX2+)♬	¥3.0万
HB-XV/FS-A1WSX(MSX2+)♬	¥3.2万	PHC-70FD2(ドライブ2・MSX2+)♬	¥3.2万
FS-A1ST(16ビット対応.MSX2+)♬	¥4.0万	FS-A1GT(16B.MIDI内.MSX2+)♬	¥5.8万

〈88/CZ〉

8801SR・FR/MR(2D.2HD)♪	¥2.3万	8801FH/MH(2D.2HD)♪/FA♬	¥2.5万
8801MA・MA2(8MH.2D.2HD)♬	¥2.8万	8801FE・FE2(TV出力可)♪	¥2.5万
8801MC2(8MH.CD内蔵)♬	¥3.0万	88VA(16B)♪/VA2(16B)♬	¥3.0万
CZ822C(ビデオ端子付)♪	¥2.3万	CZ830C(822C+HE)♪	¥3.0万
CZ870C(2D.2HD.JIS第二)♪	¥3.8万	CZ880C(2D.2HD.4096色)♬	¥4.5万
CZ881C(NEW-ZBASIC)♬	¥5.0万	CZ888C(VCC1.0dB)♬	¥5.5万

〈FM-TOWNS〉

2F/20Fセット(386+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.16MH)♬	¥ 9.5万
CX20セット(386+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.16MH)♬	¥12.0万
UX20/UG20セット(一体型(386)+KB.2M.16MH)♬	¥ 8.8万
UR20セット(一体型(486)+KB.2M.20MH)♬	¥12.0万
HR20セット(486+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.20MH)♬	¥16.0万

〈CRT〉

KD551(テ.400)	¥2.5万	CU14CD(ア.2/400)	¥3.2万	DM405(ア.200.21ピ)♪	¥3.0万
KD854(ア.400)	¥3.0万	CU14FD(ア.400)	¥3.2万	A14F1(ア.200.21ピ)♪	¥3.0万
KD854N(ア.400)	¥3.2万	CZ820D(テ.200.TV)♪	¥2.8万	CPS14F1(ア.V.200.21ピ)♪	¥3.5万
KD862(ア.2/400)	¥3.2万	CZ865D(テ.2/400.TV)♪	¥3.8万	CU14G(テ.200.8ピ)	¥1.8万
KD882(ア.400.15型)	¥4.0万	CZ880D(ア.テ.2/400.TV)♪	¥4.8万	CMT141H2(ア.400)	¥3.2万
KD1521(ア.400.15型)	¥4.5万	CZ600D(ア.テ.3M.TV)♪	¥5.5万	CMTD14UM(ハイレゾ対)	¥5.0万
KD863G(ア.2/400.HE)♬	¥5.0万	CZ603D(ア.X68K専)	¥4.0万	XC1498C(ア.400.0.28)	¥3.4万
TV352(マルチ.2M)♪	¥5.2万	CZ612D(ア.3M.TV)♪	¥6.5万	XC98V3(ア.640×480)	¥4.2万
TV454(マルチ.3M)♪	¥6.5万	CZ613D(ア.3M.TV)♬	¥7.2万	FMTV154(ア.2/400.21ピ)	¥5.8万

〈周辺機器〉

PR101TL2/3(80.24熱)	¥3.0万	FS-PA1(M用プリ.24)	¥2.2万	MSXまうす(各社)	¥0.3万
PR150V(80.48熱)	¥3.5万	HBPFIC(カラー.24)	¥3.0万	CZまうす(各社)	¥0.3万
PR201シリーズ(135.24ド)	¥3.0万	FSPC1(カラー.48)	¥3.6万	98まうす(各社)	¥0.2万
VP500(80.24ド)	¥2.8万	HBP-F1(M用ドライブ)	¥1.5万	もでむ(各社)	¥0.5万
AP550(80.24熱)	¥2.5万	CZ8PC2/3(60.24熱)	¥2.5万	はーどでぃすく(各社)	¥2.0万
VP1350(135.24ド)	¥3.5万	CZ8PC4(80.48熱)	¥3.8万	ドライブ(PC用)(各社)	¥1.5万
AP900(80.48熱)	¥3.5万	FM204B(80.24熱)	¥2.5万	サウンドB(各社)	¥0.5万

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています。
お電話お待ちしております。(セットで売却した人+α)TEL. 0463-75-5240 発送はクロネコ等を御利用下さい。

PC98	BX、BA、Ae、S1、S2、FA、FS、FX、US、DA、DS、DX、RA、RS、RX、VX、EX、UX、UF、UV、VM、DO、DO+、98N、98N/E、T.L.R(3.5&5インチ共にOK)、PC286、PC386、PC486、PC386NAE(ノートタイプ)
X68K	634C、644C、674C、604C、623C、603C、613C、602C、612C、601C、611C、653C、652C、600C
FM	TOWNS、2F、2H、20F、CX、UX、UR、HR(SET)
88/CZ	MC2、MA2、MA、VA、VA2、FE、FE2/CZ870C、880C、88/C、888C
MSX	MSX2、MSX2+、MSX用プリンター、MSX用ディスプレイ、MSX用ドライブ&マウス
その他	各ディスプレイ、ハードディスク、ドライブ、プリンター、モデム、TV、CRTは+α(各種、各社OK)

上記以外でも買取り下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部、買取り、下取り出来ない商品も有ります。)



つうしんはんばい

ご注文はTELでどうぞ！
(在庫はTELで確認してネ！)
お支払いは便利な代金引き換えです。
納品は一部の地域を除き3万円以上無料配送です。
税不要／手数料要

振込先　大和銀行　厚木支店
(普通) 7035682
㈱サンマックス
〒259-13 神奈川県秦野市戸川376-1
MSビル1F
㈱サンマックス

営業時間　AM10:30～PM7:20(平日)
AM10:30～PM6:00(土・日・祭日)
定休日　毎週水曜日

☎ 0463-75-5240(代表)
FAX 0463-75-5242

TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

新品超特価コーナー　税別

<本体>

PC-9821 Ao2/U2	(M2(1.7万円UP))	¥307,000
PC-9821 As2/U2	同上	¥226,000
PC-9821 As2/U8W		¥317,000
PC-9821 Bp/U7W		¥272,000
PC-9821 Bs/U7W		¥204,000
PC-9821 Bs/U8W		¥165,000
PC-9801 BA2/U2	(M2(1.7万円UP))	¥232,000
PC-9801 BS2/U2	同上	¥165,000
PC-9801 BX2/U2	同上	¥124,000
PC-9801 FA2		¥138,000
PC-9821 CeモデルS1		¥231,000
PC-9821 CeモデルS2		¥275,000
PC-9821 Ap/U7W		¥286,000
PC-9821 Ap/U2		¥250,000
PC-9821 As/M7		¥216,000
PC-9821 As/M7W		¥220,000
PC-9821 Af/U9W, M9W	各¥829,000	
PC-9801 NS/R		¥152,000
PC-9821 Na	カラー	¥364,000
PC-9801 NX/C	カラー	¥255,000
PC-9801 NC40	カラー、40MHz内蔵	¥228,000
エプソン PC-486PT1		¥216,000
エプソン PC-486NOTE AS2(カラー)		¥438,000
エプソン PC-486NOTE AS2		¥155,000
エプソン PC-486NOTE AS2(カラー)		¥230,000
エプソン PC-486NOTE NSC2(カラー)		¥325,000
エプソン PC-486 SE2	1486SX-25MHz	¥113,000
エプソン PC-486 SR2	1486SX-33MHz	¥154,000
エプソン PC-486 HG2	1486DX2-50MHz	¥255,000
エプソン PC-486 HX2	1486DX2-66MHz	¥269,800
エプソン PC-386 GE5		¥78,000
ダイナブック J310 CS 424B6		¥155,000
DOS/V セザ ドライブ MODEL 2		¥24,800
DOS/V 富士通 FMVシリーズ	各機種 25%引	
DOS/V IBM シンクパッド220		¥129,800
タウンズマーティ		¥58,800
タウンズII ビミ M620(2¥142000、M420(2¥213000、M220(2¥284000		
シャープ X68030 CZ500C (CZ30GC(2¥240000))		¥255,000
Panasonic FSA1GT(ウルル3800、ユパロ-391800)		¥68,800
Macintosh II Si 5M/FD		¥46,000

<ポンター>

NEC PC-KM172	17インチ ディスプレイ	¥128,000
NEC PC-KM152	15インチ カラーディ	¥89,000
NEC PC-KM151	15インチ ディスプレイ	¥69,800
NEC PC-TD151	15インチ ディスプレイ	¥71,000
NEC PC-KD1522	15インチ 0.31ドットピッチ	¥63,800
NEC N5926-02	15インチ ディスプレイ	¥49,000
NEC N-5925 (最新機種)	20インチ ディスプレイ	¥54,800
(PC98シリーズ&、ハイレゾ、X68、MAC、DOS/V、TOWNS、MSX、AMIGA、基板等取り付け)		
シャープ CU-14KD	0.28ピッチ ディスプレイ	¥35,800
シャープ CU-14MD	14インチ、0.31ピッチ	¥36,800
シャープ CZ-600D	X68000用14インチ	¥64,000
シャープ CZ-615D	15インチ ディスプレイ	¥124,000
三菱 NC-1498CII	14インチ 0.28ピッチ	¥46,000
三菱 RD-15D	15インチ ディスプレイ	¥59,800
三菱 FA-34WEX (最新機種)	19インチ	¥39,800
三菱 M-8316 (最新機種)	15インチ	¥39,800
新山電機 MF-8217J	17インチ ディスプレイ	¥96,000
新山電機 MF-8615	15インチ ディスプレイ	¥55,500
TCM LS-2617FN	17インチ ディスプレイ	¥93,800
アルファゲート ACM-217	17インチ ディスプレイ	¥52,500
サンヨー CMT-D14UDLS	14インチ ビデオ・ディスプレイ	¥39,800
富士通 FMI-DP535i	タッチパネル用ユニット	¥62,800

<プリンター>

NEC PC-PR1000/4R		¥115,000
NEC PC-PR1000E/4		¥96,000
NEC PC-PR201/63		¥64,800
NEC PC-PR201/63A		¥82,000
NEC PC-PR201/47		¥53,800
NEC PC-PR201/45L		¥52,500
NEC PC-PR101/Tn103A		¥52,500
キヤノン LBP-B406GII (ﾄﾅｰ(EP1200))		¥184,000
キヤノン BJ-220JC (ﾕﾆｯﾄ(W76, 000))		¥59,500
キヤノン BJ-15V Pro		¥49,800
キヤノン BJ-10V Lite		¥29,800
YHP DeskJet505J Plus		¥49,800
エプソン LP-8000S	(ｵﾌﾟｼｮﾝﾄﾗｲﾊﾞ)	¥208,000
エプソン LP-1500S	(ｵﾌﾟｼｮﾝﾄﾗｲﾊﾞ)	¥92,000
エプソン AP-1000 V2		¥50,000
エプソン MJ-500 V2		¥51,000
エプソン MJ-1000 V2		¥69,800
Panasonic FS-PC1		¥46,000

<ワープロ>

NEC mini5UC	定価¥295,000	¥177,000
NEC mini5UE	定価¥230,000	¥136,000
NEC mini5UV	定価¥200,000	¥121,000
NEC mini5UJ	定価¥185,000	¥99,500
シャープ WD-A780	定価¥270,000	¥129,800
シャープ WD-A850	定価¥350,000	¥150,000
富士通 オアシス 30LX605	¥238,000	¥138,000
富士通 オアシス 30LX601	¥198,000	¥115,000
富士通 オアシス 45DR	(5/2FDD)	¥31,000
東芝 JW-05V	定価¥198,000	¥89,800
Panasonic FW-U1P611	定価¥218,000	¥84,000
カシオ HW-9800VX	定価¥220,000	¥98,000
サンヨー SWP-NS20	定価¥160,000	¥85,000

<周辺機器>

FAXモデム TXD337	MC14400FX	¥34,000
FAXモデム オムロン	MD144XT10V	¥38,800
FAXモデム オムロン	MD96XL10V	¥31,000
A4カット24ドット エプソン	GT-6500	¥110,000
A4カット24ドット シャープ	JX-320M (Mac用)	¥98,000
マウス	PC9872R/PCH98-U01	¥7,400
マウス	M-440RL(ﾊﾟｿｺﾝﾏｳｽ)	¥3,000
98用 ｱﾅﾛｸﾞｼﾞｮｲｽﾃｨｯｸ	ｽﾍﾟｼｬﾙｾｯﾄ SNE-CRT-1	¥4,500
ｱﾅﾛｸﾞｼﾞｮｲｽﾃｨｯｸﾊﾟｯﾄﾞ	SNE GINGA-RX	¥6,800
98用ビデオ編集用ｶｰﾄﾞ	バックラSNE CRT-1	¥2,500
PB汎用ラム	EMJ-4000B	¥25,800
ラムカード	I/O 98NTII-8M	¥37,000
NA用ラム	メルコ ENA-8000	¥31,000
Ne用ラム	I/O NE4-8M	¥36,500
Ne用ラム	メルコ ENE-8000T	¥36,500
Ne用ラム	メルコ ENE-12MT	¥52,000
NX/C用ラム	メルコ ENX-8000	¥35,000
NXC用ラム	メルコ ENX-12MT	¥52,000
NS/R用ラム	メルコ ENR-8000T	¥36,500
98/Ne用ラム	ECE4400B/4-4M	¥22,000
486SE/98用ラム	I/O EP-RB01-8M	¥43,500
ビデオ用ラム	X68-4000S / EP-SIM-8MT	各¥18,000
486/40/98用ラム	X68-8000 / EP-SIM2-8M	各¥34,500
ビデオ・ハードディスク用ラム	X68-4000AS	各¥24,000
メルフェロー用ラム	EAB-8000 / EAS4-8M	各¥37,000
メルフェロー用ラム	AB3 EAB-12MT	¥55,000
新MATE用ラム	EAC-4M/AP34-4M	各¥23,500
新MATE用ラム	EAC-8M/AP34-8M	各¥38,500
新メルフェロー用ラム	EFB-4M/ME-S1A02-H4A5	¥17,000
新メルフェロー用ラム	EFB-8M/ME-S1A02-H8A5	¥32,000
新メルフェロー用ラム	EMF-4M/ME-S1A06-H4A5	¥18,800
新メルフェロー用ラム	EMF-8M/ME-S1A06-H8A5	¥36,500
ウインドウアクセラレータ	NEC PC9821A-E01, E02, PC9801-E15	¥50,000
ウインドウアクセラレータ	メルコ WSR-E(PC98機種付)	¥22,800
ウインドウアクセラレータ	メルコ WAB-1000	¥15,800
ウインドウアクセラレータ	メルコ WAB-2000	¥22,800
ウインドウアクセラレータ	メルコ WSP-L	¥51,500
ウインドウアクセラレータ	I/O GA-1280AL	¥33,000
ウインドウアクセラレータ	I/O GA-1024AL	¥24,800
ウインドウアクセラレータ	I/O GA-1024MOTEL	¥39,800
ウインドウアクセラレータ	カノープス PowerWindow928	¥48,000
FM音源ボード	アルファゲート SS-OII	¥9,500
サウンドボード	NEC PC9801-86	¥19,500
サウンドボード	I/O SB16/98	¥19,000
サウンドボード	メルコ SRB-E	¥12,000
NEC MS-DOS	V3.3D/V5.0A 各¥	6,700
NEC/EPSON	MS-WINDOWS V3.1 各¥	15,500
MS版	MS-WINDOWS V3.1 ¥	12,500
ロータス	M1DI 関連商品 ALL ご注文の2.0%引き！	

<ディスク> ※12MS/7, 7E, NC, US, 16ｶﾗｰ, NA, NA/C, NS/R, NX/C, Ne用

TEAC	IH-MI 20(4ｹﾀ、2ｹﾀ-用ｹｰｽ付属) 各¥	22,800
日本テクサ	ステーションPRO 260 ¥	53,000
日本テクサ	エステート 240 ¥	48,000
日本テクサ	エステート 200 ¥	45,000
日本テクサ	エステート 120 ¥	39,000
日本テクサ	トラストNE170 ¥	33,000
日本テクサ	トラストNE340 ¥	59,000
キャラベル	AV-080SXE ¥	26,000
ロジテック	LHD-FE/MA240K ﾒﾙﾌｧﾛｰﾀﾑ ¥	29,800
ロジテック	LHD-MI00ES (MAC用外付) ¥	28,000
ロジテック	SHD-B240 ¥	48,000
綺麗子	NOVAII-200 ¥	46,000
綺麗子	NOVAII-340 ¥	66,000
ICM	PACK-NV120 ¥	32,500
ICM	PACK-NV200 ¥	43,500
ICM	PACK-NV340 ¥	61,000
ICM	PACK-NV500 ¥	89,800
ICM	PACK-EV120(AE,AR,AS用) ¥	32,500
ICM	PACK-EV200(AE,AR,AS用) ¥	43,500
ICM	PACK-EV340(AE,AR,AS用) ¥	61,000
ICM	PACK-EV500(AE,AR,AS用) ¥	89,800
ICM	SG-120DB/FB 各¥	45,800
ICM	SG-180DB/FB 各¥	52,800
ICM	SG-270DB/FB 各¥	57,000
ICM	SG-340DB/FB 各¥	66,800
ICM	SG-540DB/FB 各¥	90,000
ICM	MO-641GB+接続キット ¥	118,000
ICM	ｲﾝﾀｰ240AN(BM#34500) ¥	36,800
ICM	ｲﾝﾀｰ340AN(BM#47000) ¥	49,500
ICM	ｲﾝﾀｰ540AN(BM#70000) ¥	72,000
NEC	PC-CD6CF (他機CD-ROM) ¥	41,000
NEC	PC-CD60FS (他機CD-ROM) ¥	61,000
ICM	CD-450N (3倍速CDROM) ¥	72,000
ICM	CD-300L (他機CD-ROM) ¥	40,500
ICM	CD-500E (CD-R) ¥	17,800
綺麗子	CXA-301 (他機CD-ROM) ¥	37,000
キャラベル	CD-210P (他機CD-ROM) ¥	37,000
グロリア	GD-50AS (5/1FDD) ¥	18,500
ｱﾙﾌｧｹﾞｰﾄ	AD-F35S (3.5/1FDD) ¥	14,000
TAXAN	KS-502 (5/2FDD) ¥	31,000
ｱﾙﾌｧｹﾞｰﾄ	AD-F35W (3.5/2FDD) ¥	22,500
FELLOW_MATE	用 1ﾒｶﾞﾊﾞｲﾄDD 1/F ﾎﾞｰﾄﾞ ¥	7,500
98NOTE用	SCSI インターフェース ¥	16,800

大好評▶X68、TOWNS、98、エプソン、DOS/Vクロックupサービス開始／たとえばX68エキスパートIIが18Mに、ACE PROが16Mに、TOWNS HRが27Mに詳しくはTelにて！
代金10,000円(工賃、部品代こみ)
切替付はプラス3,000円 返却送料1,500円です。

- 商品は全て新品／もちろん"メーカー保証書付"です！
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます。お気軽にTELを！！
- 買取、下取もOK！！TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎！！500万円まで即金、超高価にて買取ります！！

代金引き換えOK！ 超低金利ローンOK！！

最新情報がFAXで とりだせます！ [03-3337-7536]にTELして下さい。トーン信号でBOX番号020を押して下さい。

中古品コーナー

中古機種	買取価格	販売価格
PC9821Ceモデル S1（S2は6万円高）	170,000～	200,000～
PC486NAS（NASXは5万円高）	125,000～	145,000～
PC9821Ap（Aeは6万円安）	170,000～	240,000～
PC9821モデル S1（S2は3万円高）	130,000～	165,000～
PC9801BX（BAは4万円高）	70,000～	100,000～
PC9801FA2/FAU2	90,000～	130,000～
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	60,000～	80,000～
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US/RL/RA2	50,000～	70,000～
PC98XL double（CPU386DX～16,40M HD内蔵）	25,000～	58,000～
PC9801DX2/DXU2,ES2	40,000～	60,000～
PC9801RX2,VX41（RX21は5千円高）	30,000～	50,000～
PC9801DO,VX2/DO+（VX21は1万円高）	15,000～	35,000～
PC9801UX21/EX2（1万円高）	25,000～	50,000～
PC9801UF/UV11,UV21（2万円安）	25,000～	45,000～
PC9801LV21/22（1万円高）	10,000～	30,000～
PC9801ノート/NV（1.5万円高）	25,000～	50,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。 その他、多数格安にて販売中です。
お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついたときお金を払うことも できます。全品保証付、初期不良は交換します。
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

送料表	小1200	大1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト　税込販売価格

アンビション 9801	¥5200
亜紀子 9801,TOWNS	¥5000
あゆみちゃん物語 9801,TOWNS	¥4600
イマージュ1/2 9801,X68K	各¥5400
if 2 9801,TOWNS	¥5400
VIPER V6・V8 9801	各¥4800
VIPER V10 9801	¥5400
ANGEL 9601,TOWNS	¥5100
エレメンタルウォー 9801	¥5100
悦楽の学園 9801	¥5400
カスタムメイト 9801	¥5300
学園物語 1/93 9801	各¥6100
格闘娘 9801	¥5500
ガイアスロード 9801	¥5400
GAO・GAO 1 9801	¥5500
河原崎家の一族 9801,TOWNS	¥5000
きゃんバニブルミエール98¥5300TOWN¥6500	
きゃんバニ エクストラ 9801,TOWNS	¥5900
禁断の血族 9801	¥5500
クィーンオブデュエリスト外伝 9801	¥6000
くりぃむレモン・黒猫館 9801	¥6800
クレセント 9801,TOWNS	¥5200
GOKKO VOL.1/2/3 9801	各¥5000
コレクターD 9801,9821,TOWNS	¥4600
コレクターD 番外編 9801,9821,TOWNS	¥4600
極楽まんだら 9801,TOWNS	¥5100
高校教師 9801	¥6700
シャングリラ2 9801,TOWNS	¥5600
雀ジャカ雀 9801,TOWNS	¥5200
JYB ジャイブ 9801,TOWNS	¥5300
雀妃櫻 9801,TOWNS	¥5100
スーパーリアル麻雀 PIV 9801,TOWNS	¥8500
ストロベリー大戦略2 9801	¥5100
スティームハート 9801	¥6700
聖エレミア学園 9801	¥6000
Sonic Linker 9801	¥5500
誕生デビュー 9801	¥8500
ダルク 9801 ¥4600 TOWNS	¥5500
雅恵美 9801	¥5100
ツモっキー 9801	¥5400
DPS SG 1/2/3 9801,X68K,MSX,TOWNS	各¥4600
電撃ナース1/2 9801,TOWNS	各¥5700
電話のベルが 9801,TOWNS	¥3900
デーモンシティ 9801	¥5100
電脳天使 9801	¥6200
DOR 1/2/3 9801,X68K,TOWNS	各¥4700
DORベストセレクション 上・下 9821,TOWNS	各¥6500
DOR SE 魅 9801,9821,TOWNS	¥4700
DOR SE 93 9801,9821,TOWNS	¥6000
闘神都市 9801,TOWNS	¥4600
Dr. STOP 9801,TOWNS	¥4600
ドラゴンナイトIII 9801,TOWNS	¥5100
ドラゴンナイトIV 9801,TOWNS	¥5500
同級生 9801,TOWNS	¥5600
透明人間アラウルアラウル 9801,TOWNS	¥5300
トゥインクルスター9801¥5600 TOWNS¥6300	
突撃ばっこんストリート 9801	¥6000
奈緒美 9801	¥4200
奈緒美&稚恵美 TOWNS	¥5600
ナッツベリー 9801,TOWNS	¥5600
ナイトウォーカー 9801	¥5500
ヌーク1/2 9801	各¥5300
NOVA ノヴァ 9801,TOWNS	¥5300
VG ヴァリアブルジオ 9801,9821	¥5900
HALF PIPE 9801	¥5400
牌牌遊戯 9801,TOWNS	¥5500
HHG ハートヒートガールズ 9801	¥5600
パノラマクラブ 9801	¥5100
パクタ2 9801	¥5700
ヴァージンドリーム 9801	¥7800
FOXY 9801 1 ¥4500/2	¥5200
プレミアム I/II 98,X68K,TOWNS	各¥5000
プロスチューデントG 9801,TOWNS	¥4600
星の砂物語2 9801,X68K,TOWNS	¥5800
ポイズンニードル 9801	¥5400
ポゼッショナー 9801	¥5400
ホップステップ雀符 9801	¥5000
PONKAN 9801,TOWNS	¥4600
MAD・PARADOX 9801,TOWNS	¥4700
麻雀幻想曲2 9801,TOWNS	¥5500
魔天学園 9801	¥6000
麻雀でPON 9801	¥5400
舞夢 9801	¥6100
美穂 9801	¥5100
ミラージュ2 9801	¥5800
メタルアイ 9801,X68K,TOWNS	¥5600
メタモルミーナ 9801	¥5100
もっこりん 9801	¥5000
遊人スペシャルコレクション 9801,X68K	¥5100
ようこそシネマウスへ 9801	¥5500
妖獣戦記AD2048 9801,9821,TOWNS	¥6000
続 妖獣戦記2 砂漠の黙示録 9801,TOWNS	¥6000
ランスIV 9801 ¥5700 TOWNS	¥5200
ラスティー 9801	¥6400
レッスルエンジェルス 1/2/3 9801	各¥5100
レッスルエンジェルススペシャル 9801	¥5600
WON PARA ウォーズ 9801	¥5600
WW ワーズワース 9801,X68K,TOWNS	¥5600

新品パソコンソフト　税込販売価格

アルヴァリーグ 冒険記 9801	¥7600
アマランス3 9801	¥6900
ヴェインドリーム II 98¥6500 TOWNS¥7700	
ウルティマ アザーワールド 9801,TOWNS	¥10200
ウィザードリィ VII 9801,9821,TOWNS	¥9100
エアーコンバットII スペシャル TOWNS	¥9300
MSフィールド 2/2' 93 9801	各¥6400
A列車で行こうIV 9801	¥8800
英雄伝説3 9801	¥8400
ガンダム シリーズ 9801	各¥6400
銀狼伝説 TOWNS,X68K	¥6900
機動警察 パトレイバー 9801	¥8500
キャッスルズ 9801	¥7800
銀河英雄伝説III SP 9801	¥8500
クラシックロード1/2 9801	各¥8300
黒の剣 9801	¥6000
現世喜譚 9801	¥6100
GE・TEN II 9801	¥8300
KO世紀ビースト三獣士 1/2 9801	各¥7400
項劉記 9801 ¥8600 TOWNS	¥10500
ゴジラ 9801	¥9200
コットン 9801	¥8000
三国志III 9801,X68¥10300 TOWNS¥12000	
三国志IV 9801	¥9700
サバッシュII 9801	¥9400
サザンアイズ 9801,TOWNS	¥10400
斬III 9801	¥8200
スタークルーザーII 9801	¥7100
ストライダー飛竜 X68K	¥6900
スカベンヂャー4 TOWNS	¥6900
スレイヤーズ 9801	¥8500
零戦記 9801	¥9100
ソードダンサー1/2 9801	各¥6900
ダービースタリオン 9801	¥9800
ダンジョンマスター2 9801,TOWNS	¥10200
超時空要塞マクロス 9801	¥6400
D'arkディーアーク外伝 9801	¥5300
提督の決断2 9801	¥9700
ドラゴンハーフ 9801	¥6600
トキオ 9801,TOWNS	¥8700
ノーザンザヴァース 9801	¥6700
バイブルマスター 9801,TOWNS	¥7800
ハムレット 9801	¥8500
パワードール 9801	¥7800
緋王伝2 9801	¥8200
プリンセスメーカー2 9801,TOWNS	¥9800
ブランディッシュ2 9801	¥8600
ぷよぷよ 9801	¥5400
ファーランドストーリー 9801	¥6700
ファイナルブレイカー 9801,TOWNS	¥7900
魔道物語 A・R・S 9801	¥6700
4Dドラ/ボク/テニス 9801,TOWNS	各¥7900
レヴァリィ 9801	¥8500
レジオナルパワーIII 9801	¥8500
ルナティックドーン HD 9801	¥7500
---- 新品 グラフィック ツール 税込価格 ----	
マルチペイント 9801	¥9800
マルチペイント お楽しみセット 9801	¥4500
スーパーダビンチ 9801	¥9800
---- 新品 バックアップ ツール 税込価格 ----	
ツインコピー（ジスク＋ファミラー） 9801	¥2500
WIZARD V3 システム 9801	¥17800
WIZARD オールファイター集 ゆどうふ 9801	¥10800
WIZARD ファミラー1～10/最新号 9801	各¥2000
WIZARD テクニカルマニュアル 第2巻/魔導書	各¥2000

新品ビジネスソフト　税込価格

一太郎 Ver5	¥42,000
一太郎 Dash	¥24,800
花子 Ver.3 ユーザーズキット	¥33,000
ATOK8	¥11,000
三四郎 R1 ユーザーズキット	¥16,500
VZエディター	¥7,000
VWワークス	¥7,800
Ami Pro R3J	¥40,000
MS Word For Windows	¥38,000
JG Ver3 フォントパック	¥49,000
WX2+,WX2+/Win 各	¥6,500
MS Works V3.1	¥20,500
MS Office/Win	¥51,500
Hyper Cube 2	¥19,500
ロータス Windowsオフィス R2	¥68,000
ロータス1-2-3 R2.4J	¥39,000
ロータス1-2-3R4J/Windows	¥40,000
MS Excel4.0J/Windows	¥39,500
ワードパーフェクト 5.2J DOS/WIN 各	¥19,500
わらべ 筆キットプレゼント付き	¥3,800
ASKA V2	¥3,800
弥生会計3	¥46,000
弥生かんたん帳簿 2	¥29,000
TOP販売管理エキスパートB	¥74,000
PCA会計EX（財務会計）	¥72,000
PCA青色申告会計	¥29,500
Quick CV2	¥12,500
Quick BASIC V4.5	¥12,500
Micro Soft MASM 6.0	¥30,000
Visual Basic for Win Ver2	¥26,800
Visual Basic for MS-DOS	¥26,800
NEC N88BASIC DOS版,ノーマル版 各	¥13,500
TURBO C++2nd Edition	¥14,500
ボーランド C++3.1&AFW	¥45,500
Visual C++V.1 スタンダード	¥26,800
MINIX 1.5	¥11,000
PaqSet VP	¥76,000
PaqEdit	¥13,500
PARADOX 4.0J	¥33,000
レコンポーザー/98 V2.5 MIDIアダプター付	¥38,500
ハローミュージック CBX-101	¥59,500
ミュージ郎 500 V3	¥113,000
ミュージ郎 55	¥69,000
SC-55 mk II	¥54,500
SC-33	¥41,000
ミュージ郎300ボード	¥56,000
MA-12C（スピーカー）2本	¥23,500
MCP-12T/MPU-PC98II 各	¥16,500
ノートユーティリティーズ 6.0	¥21,000
Disk XII Ver2.1	¥7,200
エコロジーII/ソフトラダムス 各	¥20,500
まいとーく Ver2.1	¥17,000
まいとーく Win3.1	¥18,000

その他のソフトも多数あります！ TEL下さい！

ゲーム基板 超激安!!

OLD基板からストIIターボまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

ユニオン2号店
プロトワン

〒556 大阪市浪速区日本橋4-9-13(SEMビル3F)
TEL・FAX 06-649-4080(FAXは24時間)
営業時間AM10:00～PM20:00 年中無休

☎06-649-4080
代引OK!!TEL下さい!

申し込み書

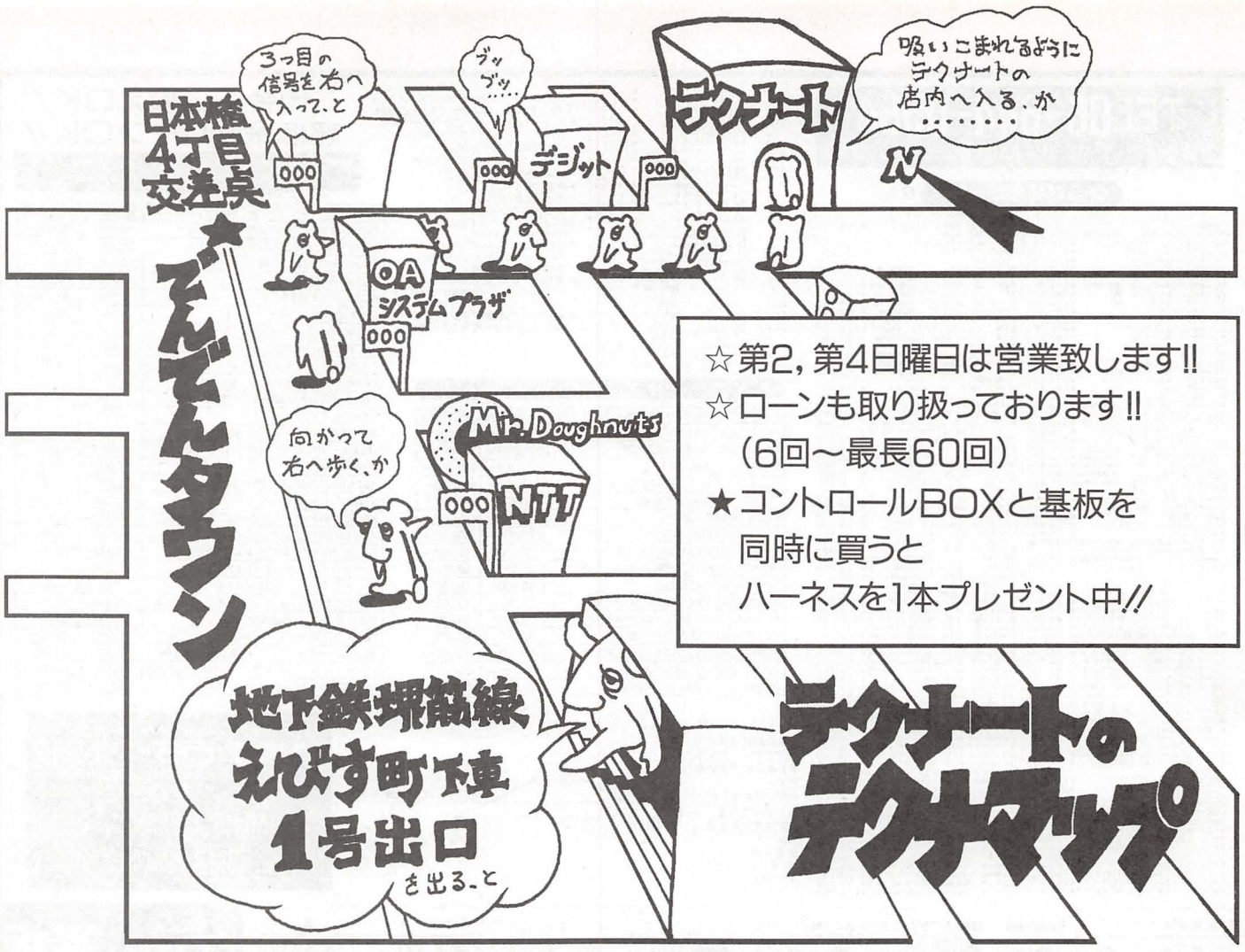
機種	商品名	インチ	販売価格

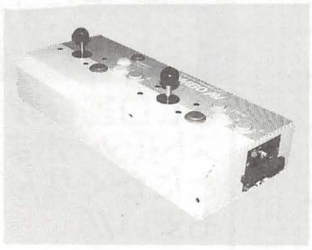
総販売価格　＋総送料　＝総合計　円

注文方法

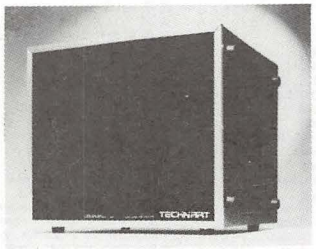
①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本800円、2本以上は1,600円です。
（代金引換での注文は手数料が1,500円加算されます。）
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
（御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。）
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4-15-23
ユニオンコンピューターネットワーク ソフトウエア課
TEL 06-644-0554 FAX 06-644-6077

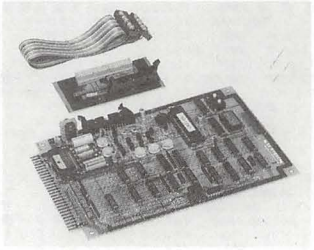




■COMBO AV（6ボタンゲーム対応）
2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源（5V 8A）で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ￥35,000 RGB出力のRタイプ￥30,000 V＋RのVRタイプ￥37,000です。



■18インチRGBモニター ￥82,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。
縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
※類似品にご注意。



■PCメイト
PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで、鮮明なRGB映像が楽しめます!
RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって、従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネス対応、コントロールBOXでプレイできます。取付け／取外しもワンタッチでOK! 限定発売です。
￥20,000（税別）



■パナツィン
6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ/S端子標準対応RGBケーブル（15PIN・21PIN）別売
本体￥42,000 RGBケーブル￥3,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

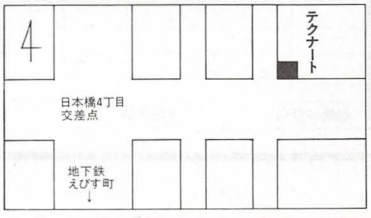
☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注）価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は80円切手2枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13
TEL06-643-7641 FAX06-643-7645

●本社ショールームにて、展示販売中!!
●営業時間：AM10：00▶PM7：30



実績の12年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

実績の１２年　㈱キョーワインターナショナルは着実に歩んでいます。

基盤高価買入。基盤の修理も承ります。

アイレム

R-TYPE	8K
R-TYPE Ⅱ	7K
トゥマ・怪傑ヤンチャ丸	各5K
Xマルチプライ	12K
ギャロップ	5K
ドラゴンブリード	10K
エアデュエル	8K
イメージファイト	8K
大江の悪さん・剣豪	各8K
ガンホーキ	13K
ガンフォース	10K
R TYPE レオ	18K
カプセルインベーダー	48K

アルファ

カイロスの盾	5K
エキサイティングサッカー	3K
プラワー	5K

SNK

サスケVSコマンドー	48K
スカイソルジャー	8K
ギャングウォーズ	10K
航空騎兵物語	6K
探偵	8K
名人鳥（粉鳥）	10K
スカイドベンチャー	18K
ネオジオMV-1 素體	78K
業務用カセット 各種あり相談	

カプコン

ドカベン・アタックス	各5K
カプコンベースボール	3K
バルガス・ソンソン	各10K
1942・サイドアーム	各8K
1943	15K
ラストデュエル	15K
魔界村・アレスの翼	各20K
ブラックドラゴン	28K
SR-1	18K
SR-Ⅱ	10K
SR-Ⅱ　ダッシュ	20K
〃　海外版	18K
〃　ターボ	70K
スーパーストⅡ　大特価	
キングオブドラゴンズ	28K
キャプテンコマンドー	35K
ナイツオブザラウンド	25K
マッドギア	10K
マヤスルポマー	70K
天地を食らう Ⅱ	55K
戦場の狼	12K
ファイナルファイト	18K

コナミ　（ハーネス付）

グラディウス　-12V125K	
グラディウスⅡ	25K
グラディウスⅢ	20K
クライムファイター	10K
シンプソンズ	30K
コントラ・TMNT	各12K
パンクショット・ロードファイター	
ローラーゲームス……	各5K
バロディウスだ	15K
ハイパーオリンピック	10K
魔際の王国	58K
出走な ツインビー	15K
ビットファイター	18K
A-JAX・サラマンダ	各25K
ゼクセクス	18K
スーパーバスケット	3K
サプライズアタック	3K
フロッガー・リングの王者	各5K
プーヤン	18K
ファイナライザー	8K
サンダークロス 2	18K
メインスタジアム	8K
ストラテージ X	25K
マンハッタン24分署	7K

ジャレコ

エクセリオン	5K
セイントドラゴン(8K)	12K
エクセライザー・P-47各10K	
マカイ伝説・B,D,F,	各8K
ロードオブキング	18K
ブラスアルファ	18K
ファンタズム　(5K)10K	

セガ

ファンタジーゾーン	10K
タイムスキャナー B	15K
エイリアンシンドロームB	32K
テトリス16B	8K
スカ番じゃんま電子 B	20K
ゴールデンアックス	12K
シャドーダンサー（7K)	16K
エイリアンストーム	12K
ムーンウォーカー	16K
D,D,クルー　(5K)12K	
ポケンザブラザーズ	10K
クラックダウン	20K
ソニックブーム	20K
ラフレーサー(SH=1ケ)25K	
コラムス	20K
撃王記	10K
モンスターランド	12K
アッポー・ベンゴ　各12K	
ダイナマイトダックス	38K
コットン	15K
ヘッドオン 音源品	58K

タイトー

スペースインベーダー	65K
クイックス　純正	58K
エクスターミネーション	13K
奇々怪界・ジャイロダイン	各7K
メイズオブフロット	5K
爆闘&爆闘・タイガーヘリ	各5K
ガルメデス	10K
バブルボブル	20K
大富翁（海外ROM付）	5K
絶望めぐり	8K
レインボーアイランド	18K
カダッシュ(海外ROM付)	10K
ワードナーの森	8K
ドクタートッペル探検隊	6K
ハノーズコメット	10K
ベンペロペー	18K
アルカノイド センサー付	5K
ファイティングホーク	5K
中華大仙	5K
ベビーユニット	3K
スーパークイックス	8K
ヒットジアイス	10K
特殊部隊 UAG(海外)	12K
エレベーターアクション	8K
ライディングファイト	48K
飛翔鮫(F.SHARK)	5K
陸海空・インセクターX	各8K
リターンオブインベーダー	12K
ホラーストーリー	10K
チャイニーズヒーロー	5K
究極タイガー・侍日本一	各10K
ヴォルフィード	10K
スラップファイト	10K
リングファイター	5K
チャンピョンレスラー	3K
F2マザー　(大基板)20K	
F2-SUB	
メタルブラック(25K) ダイノ	
レックス(8K) クレヨンしんちゃん(8K) 人生劇場(5K)デ	
ットコネクション(5K)トキメキ	
チャート(3K)ドリフトアウト、	
ルナーク、サンダーFOX、麻雀ク	
エスト… 各3K	
MJ-12、忍者KIDS、地球防	
衛軍、ゆうゆのクイズ… 各2K	
クイズHQ、クイズクエスト、ファ	
イナルブロー、クイズ海物語、究	
の甲子園……各1K	

TOA PLAN

フィグゼイト	15K
アウトゾーン	15K
達人	8K
ゼロウィング	15K
ドギューン	15K
ゴークス　センサー付	8K
ヴィ ファイブ	15K

デコ

ロボコップ	7K
ダークシール	15K
〃　〃　2	18K
ファンキージェット	8K
コブラコマンド・カルノフ各10K	
シークレットエージェント	12K
ポケットギャル	10K
ファイティングファンタジー	12K
アクトフェンサー	8K
S R D ・ 登手雀	各5K
ジェネシス・バルダーダッシ各5K	
デスブレイド	15K
タンブルポップ	10K
キャプテンシルバー	8K
撃墜王	12K

テクノス

熱血硬派くにお君	6K
西部劇場・ドッチボール	各3K
ダブルドラゴン	3K
〃　〃　Ⅱ	4K
〃　〃　Ⅲ	3K
エキサイティングアワー	3K
WWFスーパースターズ	3K
WWFレッスルフェスト	4K
ブロックアウト	3K

テクモ

ハチャメチャファイター	15K
サンダードラゴン	8K
ワールドカップ 90	5K
ダイナマイトディューク	10K
ボンジャック	12K
忍者龍剣伝・シルクワーム	各8K
アルゴスの戦士	18K
ピンボールアクション	5K
リードアンダル・雷牙	各10K
ブラッドブラザーズ	10K
スターフォース	18K
クイズ ココロジー	3K
〃 DNAの反乱	1K

ナムコ

ギャラクシアン 純正	38K
バックマニア	35K
スプラッターハウス	30K
妖怪道中記	25K
ギャラガ 88	30K
タンクフォース(PCB付)10K	
リルキュレー伝説	98K
アサルト 純正パネル付	95K
フェイスオフ 〃	30K
ドラゴンセイバー	70K
ワースタ 93 海賊版	65K
マーベルランド	75K
ラリーX・ドルアーガー	各48K
ギャラガ・エクスバニア	各12K
バックマン・ゼビウス	各15K
コスモギャングザパズル	8K
F/A	20K
バラデューク	38K
ポスコニアン	42K
ディグダグ・ランパート	各10K
スカイキッド改造キット	15K
メトロクロス	38K
アルバレスタ	15K
マッピー	32K

ニデプツ

妖魔忍出張・ハイホー	各5K
テククレスタ(FM音源版)12K	
テラフォース・レジオン	各8K
ダンガー・アームド エフ	各8K
五目ならべ(差味)	5K
クレージークライマー	58K

UPL

忍者くん	8K
ゴモラ・オメガファイター	各5K
アクロバットミッション	6K
バンダイク	10K
タスクフォースハリア	8K
ムスタング・シュトラール	各8K
アトミックロボキット	4K

その他

ミスターDO!	10K
バイプドリーム・ボラックス各5K	
リバーパトロール 純正	48K
クラックス・ウルトラマン	各3K
クラッシュローラー	15K
ヨットマン	58K
キャプテンスタントマン	38K
スカイスマッシャー・レゾン各5K	
ギガンデス・アグレス	各8K
ジュジュ伝説	10K
バトルクルーザーM-12	8K
マーカム・カンガルー	各10K
スティンガー	18K
クレイジーコング	8K
ニュークリザヴ	8K
ブレイゾン・STG	各5K

麻雀

ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K	
アイドル麻雀放送局	3K
〃　ファンクラブ	4K
禁じられた遊び・剣客	各5K
キャンパスハンティング	3K
スームイン・大豆界	各3K
ポン 珍 カン（新品）	4K
沈黙の麻隊	10K
麻雀道蔵・ダイアルQ2	各4K
麻雀大学言・麻雀学園	各5K
ねるとん紳士団・雀師	各5K
グッとF雀	8K
クラブ90' S	12K
華の翼 ・華十選	各7K
華をやらね証	8K

↓リスト以外にも豊富に取揃えてあります。店頭またはFNX-FAX情報をご利用ください。

大型基板の対応力が家庭で

ダライアス（3画面）38K㊒ ┐
ダライアスⅡ（3〃）30K㊒ ┘ 各TV出力の切替えスイッチ・3画面の1つを出力 H付

アフターバーナー 58K㊒ ┐
アフターバーナーⅡ 48K㊒ ┘ COMBO AV 専用ハーネス付

サンダーブレード 48K㊒
バトルシャーク 18K㊒
アクアジャック 18K㊒
エンフォース 12K㊒
W.G.P. 18K㊒
ウェックルマン 38K㊒
ターボアウトラン 68K㊒

ジョイスティックで遊べます 他社のコントロールBOXには、対応していません。

コンボなら遊べます。

ダライアスⅡ（2画面）38K㊒―ハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群（TVは1台でOK）

◊ ◊ 大型ゲームをCOMBOで……続々、開発中 ◊ ◊
㊒印のPCB はCOMBO AVの標準電源で動作します
注意　他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
※印は別電源が必要です。(8K)

分割払い（頭金なし）始めました。
基盤はもちろん、コンボAVもローンで購入できます。
３～２４回分割、均等払い。月々わずかでキバンが!!!
詳細はお問合わせ下さい。

在庫確認は必ずして下さい。　通販の場合は、①現金書留②代引宅配便（ペリカン便）があります。代引便利用の場合、代引手数料が１K加算されます。送料は１万円未満の注文のみ１K、１万円 以上は不要。　サービスカードの発行は10Kで¥500(1点)　以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます（中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります）

※COMBO　AV専用の中間ハーネスは２Kです。

COMBO　AVを御買上の方に、PCB+JAMMAハーネスをサービス　（PCBの種類は指定できません）

★初心者大歓迎★これから基盤を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込ください。大崎店では、展示説明もしています。お気軽にご来店を

12トリガーボタン(ストⅡ対応!)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

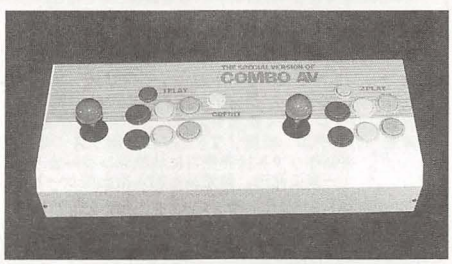
水平パネルのCOMBO AV !!
1ヵ年保証のCOMBO AV !!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX
＝"COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備（本体保証1ヶ年）

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)

◆2・4・8方向切換付ショイスティック(ループレバー、センサー取付可)
◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウント＆ステレオ、TV、ラジカセ、ヘットフォン接続可　録音もOK〃
◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
◆全スイッチ、ショイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオート表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ヒテオコンバータ使用　ヒテオ録画もOK〃
◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
◆1P、2Pのトリカーボタンのすく上に各スタートボタンを配置　コンティニューかとてもし易くなりました



満足のいく性能で安心価格

"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)

- Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……¥35,000
- Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……¥30,000
- VRタイプ(上記両方対応+RF付)……¥37,000

※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD 862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

中古基板情報はFAXで!24時間OK!!

●操作方法●
まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

東京地区 03-3940-6000　大阪地区 06-455-6000
名古屋地区 052-453-6000　福岡地区 092-482-6000

（メッセージ）「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて＃を押して下さい。」

当社のBOX番号5500006と#をプッシュ

（メッセージ）「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて#を押して下さい。」

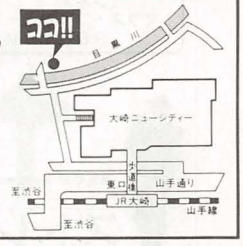
あなたのFAX番号 市外局番-○○○○と#をプッシュ

（メッセージ）「○○○○ですね。今までのご指定でよろしければ#を、最初からやり直す場合は0・#を、続けてご利用される場合は1・#を押して下さい。」

#をプッシュ

（メッセージ）「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」

JR大崎駅東口下車徒歩2分
本社倉庫バザール
是非御来店下さい



〒141 東京都品川区北品川5-6-23
☎03-3448-8070
営業時間PM1:00~PM7:00
(毎週水曜、第2・第3日曜定休)

新型コンボAV発売中 !!

機能性重視
本体価格¥28,000

1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

㈱キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区西品川2-6-3)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも……
TEL.03-3448-8070(代)　FAX.03-5496-1047

ローン取扱

通信販売 レーザーアクティブ **LaserActive™** 専科

会員募集中 フリーダイヤルOK


定価39,000円 ↓ **31,200円**




定価39,000円 ↓ **31,200円**

レーザーアクティブ定価89,800円➡**71,800円**(税別)

ゲームソフトからアニメ・映画まで楽しめるマルチメディア

レーザーアクティブソフト定価の15%OFF!!



セクシーギャルがキミのシャッター音に反応して、大胆ポーズで挑発するぞ。目指せ!売れっ子プロカメラマン。

ヴァーチャル・カメラマン

好みのモデルが見せる一瞬の表情や動きを捉え、次々とシャッターを切る。悩ましい女神を狙え。髪をかきあげるしぐさを狙え。いい写真を撮れば、モデルはどんどんセクシーなポーズでキミにせまってくる。そしてついに…。気に入った写真を編集して、自分だけの写真集をつくってみてはいかが?
※このソフトは、成人向けの内容になっております。



●マンハッタン・レクイエム	●ヴァジュラ	●ピラミッドパトロール	●I WILL	●エンジェルメイト
				
●悪魔の審判	**●クイズエコノザウルス**	**●ザ・グレート・ピラミッド**		
				

新作タイトル ●スペース・バサーカー ●ハイローラ・バトル ●ロケット・コースター ●ドラドラパラダイス

各定価**9,800円**

アニメ・映画ソフトも好評販売中!!

3人の人気AV女優と勝負するアダルトゲーム。あなたが勝てば、ムフフフ…なのだ。

エンジェルメイト

アダルト映画の巨匠、山本晋也監督が監修するちょっとエッチなポーカー・ゲーム。朝岡美穂をはじめとする3人の美女達の中から好みの対戦相手を選んで、ワクワク気分のセクシー・ポーカーを楽しむもよし。本格的ルールのノーマル・ポーカーをカジノ気分で楽しむもまたよし。勝負はあなたのお気に召すまま、ご幸運をお祈りします。



新作発売日着
予約は1年前より受付
送料800円のみ

〒480-01愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)

マガジンガレージ

☎0587-92-0086 FAX 92-1530

安心の料金着払システム

ビジネス&ゲーマーの情報満載!!
パソコン・周辺機器・ソフトウェア

全国通販の ストレート

24時間価格・在庫情報のFAXサービス 操作説明

①	②	③	④
プッシュ回線の電話で「FAX情報BOX」を呼び出します。03−3337−7536	FAX・BOX番号 024 または 025 押してください。	ピーという発信音が聞こえましたら、スタートボタンを押してください。	あなたのFAXに資料が届きます 情報料無料

ダイヤル回線の場合は、トーンかプッシュを押しながらBOX番号を入力してください

BOX番号 026 … 資料請求

ファイル転送キット PS/55 PC-9801対応

トランスぽー太君 Ver1 ¥9800

ドライブ間でのファイル伝送、シリアルインターフェイスを介してパソコン間で高速にファイル伝送

(株) アイティシージャパン

〒164 中野区中央2−9−1サンロータスビル5F

TEL 03-5386-4865 FAX 03-5386-5620

秋葉原の激安SHOPストレンジャー

パソコン・ワープロ・プリンター・CRT
DOS/V・IBM周辺・MAC関連
ハードディスク・ドライブ各社
ビジネス ソフト・サウンド&キーボード
マウス・フロッピー・MO・ケース・クリーナー
98・IBM・MAC各種ケーブル



ストレンジャー

東京都千代田区外神田4-4-9定貞ビル2F

営業時間
平日12:00~18:00
土曜12:00~18:00
定休日……日・祝日

TEL03-5294-6350
FAX03-5294-6272

ストレートFAX・BOX
24時間FAX価格情報 03−3337−7536

BOX番号 024 98パソコン・ソフト

BOX番号 025 DOS/V・MAC

価格は変動することがありますので必ず確認をお願いします。

驚異のSFディスクシステム26M搭載

UFO HYPER V3



消費税送料サービスの特価¥55,000

香港直輸入おもしろいゲーム雑誌(パラメータなど掲載)¥代行

UFO ㊙ニュース(UFOの機能&パラメータ・他機種互換など)

¥1,000を今なら→62円切手×7枚を郵送してください

今人気のアダルトソフト(売筋)

オール30%引き 消費税送料サービス

エルフ シルキーズ レッドゾーン アリス アップル
ぱせり ホクショー フェアリーテール CAT'S
全流通 フォレスト 風雅システム ガイナックス
天津堂 カクテル 姫屋ソフト テクノポリス ミンク

※新作ソフトは発売日に物流センターより一斉に発送。発売品も㊙入荷出荷サービス。

盗聴機関連商品も激安で取扱っています。下記の②の要領で㊙と記入して資料請求して下さい。

- 消費税、送料はストレートがサービスします。(一部の商品、地域は別途)
- 商品はすべてメーカー保証付新品です。初期不良は交換いたします。(二週間以内、当社までの送料はお客様負担です。)
- 現金書留、または、銀行振り込みで
- 便利な日・祝日・指定日配達OK!
- 代金着払いは、一個口につき手数料1500円が必要です。
- **価格・在庫は変動いたします。FAX・BOXで確認してください。

① 安心! メーカー、流通のバックアップによる専門流通システム。早くて、確実、そして安い
② お客様にストレートの総合見積書とカタログをお送りいたします。返信用の封筒に72円切手を貼ってお送りください。
③ BBS開局予定 中古の買い取り・販売 その他(便利品、おもしろ品)販売 (1月)

驚異のSFディスクシステム32M搭載

GAME PARTNER



消費税送料サービスの特価¥55,000

改造&解析アダプタGAME MAGE ¥12,800

GP ㊙ニュース(GPの機能&パラメータ・他機種との互換など)

¥1,000を今なら→62円切手×7枚を郵送してください

今月の特価商品		定価	特価
NEC	9801bX2/U2	178000	¥128000
NEC	9821Be/U7W	268000	¥198000
シャープ	WD−A850 ワープロ	250000	¥165000
タクマサン	TS−240EX外付バスマスタ	98000	¥51800
タクマサン	TS−240NX NOTE	99800	¥48800
タイムリー	98NOTE用拡張BOX 3	49800	¥36800
CRC	FD−35ST3モード 1ドラ	21800	¥17800
	FD−35WT3モード 2ドラ	35800	¥25800
SIS	ASBサウンドボードADPCM	24800	¥17800
	Windows 対応 新パッケージ		
ソフバル	COPYAID 98/286	2350	¥2000

＊1200本以上のプロテクトの掛かったソフトに対応、毎月発売&毎月更新

エルフ	ドラゴンナイト4	¥8800
風雅システム	アマランス3	¥10800
レッドゾーン	稚恵美・奈緒美	¥8800
シルキーズ	河原崎家の一族	¥7800
テクポリ	電脳天使	¥9800
ミンク	GOKKO−3	¥7800
アリス	ランス4 教団の遺産 HD用	¥8500
ぱせり	パノラマ倶楽部	¥7800
Cat's	HHGハート・ヒート・ガールズ	¥8800
シルキーズ	クレセント	¥7800
エルフ	シャングリラ2	¥8800
	ワーズ・ワース 3DRPG	¥8800
	同級生	¥8800
	メタル・アイ	¥8800
	雀ジャカ雀	¥7800
	DE・JA2	¥8800
アリス	ランス3	¥6800
フェアリー	亜紀子	¥7800
アップル	東京巨乳ストーリー	¥7800
下右システム	フォーミュラー68ツール	¥19800
アダルトブリント	マウスマット3種類	¥1800

3サービス中割引で消費税送料

〒151 東京都渋谷区幡ヶ谷3−19−4コーポキヨシ(全国通信販売)

ストレート TEL 03−3320−0450 FAX 03−3377−7793

東京都民銀行新宿支店
振り込み口座(普通) 0720924

お振り込み手数料はお客様負担となります。消費税と送料はサービス。お振り込み前に必ず在庫の確認をしてください。

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5″ or 3.5″)シリーズ

各11,480円三国志Ⅳ, 提督の決断Ⅱ, 3×3EYES, プリンセスメーカーⅡ, マルチペイント, マダラ, 各10,980円ダンジョンマスターⅡ, キャッスルズⅡ, ウルティマアンダーワールド, 森田将棋4, 将棋聖天Ⅱ, 各9,980円ドラコンスレイヤー英雄伝説Ⅲ, A列車Ⅳ, エピック, 緋王伝Ⅱ, 新Ⅲ, ガンシップ2000, F29リタリエイター, 極Ⅱ, 銀河英雄伝説Ⅲ SP, ゴジラ, 信長の野望覇王伝, 項劉記, 現代大戦略EX, シュヴァルツシルトⅣ, ダービースタリオン98, ウイニングポスト, GE・TEN Ⅱ, 秋葉原の野望全国版, ハムレット, ソリッドランサー, スーパーリアル麻雀, レジナルムパワーⅢ, アローン・イン・ザ・ダーク, レヴリィ, 妖撃隊, トキオ, 誕生, ブランディッシュⅡ, AI囲碁, ザ・ナイト, ダークサイドオブ ジーン, 各9,430円アルヴァリーグ冒険記, サークⅢ, バイブルマスター, ディアレント・レルム, ナイツ・オブ・ザ・スカイ, パワードール, 各8,630円ATLASⅡ, アマラシスⅢ, ファイアルブレイカー, ルナテックドーン, ファーランドストーリー伝記, 栄冠は君に3, 各8,530円センチュリオン, クラシックロードⅡ, バトルテック, J リーグ・プロサッカー1993, ウルティマサベージエンバイア, MS-DOS Ver. 3.3D, 5.0A, 王将位, ハスラー2055, 各7,830円ドラコンハーフ, 魔導物語A・R・S, アレスの物語, ファーランドストーリー, ヴェインドリームⅡ, フィクスエレメントⅡ, レジンドオブ キシティア, ソードダンサー, ロードス島戦記Ⅱ, A Year of War, MSフィールド'93, スタークルーザーⅡ, レジオナルパーⅡ, 大航海時代Ⅱ, 大戦略Ⅳ, ウェーブの嵐, プレイメーカーフットボール, 麻雀王伝説, 麻雀パラシンドローム, 虹色電飾娘, クイーンズライブラリー, 電脳天使, A1将棋, パワーダービー, チェックシックス2, 黒の剣, 高校教師, センシャルエンジェルス(9821), スティームハイツ, DORベストセレクション上, 下巻(9821), 各6,980円ドラコンナイト4, ミラージュ2, バクタ2, 続・妖獣戦記, レッスルエンジェルススペシャル, 舞夢, ワーズワース, ハートヒートガールズ, DOR SE'93, 魔天学園〜地獄のラブラブ大作戦, デッドオブザブレインⅡ, V. Gヴァリアブル・ジオ, きゃんきゃんバニーⅤ エクストラ, 同級生, シャングリラ2, 神聖聖人, デッド・オブ・ザ・ブレインⅡ, ハイスクール・ウォー, クイーンオブデュエリスト外伝, 続・妖獣戦記, マリンフィルト, ミラージュ2, 美少女ハンターずっこんX, 脱衣麻雀あにまーじゃんV3, メタル・アイ, フォアフラッシュ, 天使たちの午後スペシャルⅡ, 突撃!ぱっこんストリート, 牙龍王・秘伝書, 幻世言譚, 猫まんまEX, (6,680円ランスⅤ〜教団の遺産), 各6,230円クレセント, 美穂, 椎恵美, VIPERV10, ガイアスロード, 悦楽の学園, ナイトウォーカー, パラダイスカード, エンジェル, 禁断の血族, ビーストⅢ, 華と散るらん, デーモンシティ, アニバーサリー, 電撃DIVISION, メタモルミーナ, ホップ・ステップ省符, ようこそシネマハウスへ, 牌牌遊戯, 雀ジャカ雀, 天仙娘々, 麻雀幻想曲Ⅱ, 金ポークすずめ, 麻雀でPON!, 究極アイドルグラフィックス, Oh!Pai, 雀妃楼, 暗黒千年王国, レッスルエンジェルスⅢ, 学園物語, ストロベリー大戦略Ⅱ, ドッぴゅんドンび写, マーシャルエイジ, ドラゴンナイトⅢ, 河原崎家の一族, ジャイブ, グラムキャッツ1, 2, 亜紀子, 淫獣幻夢, ELLE, くるくるパーティ, ヌークⅡ, NOVA, プレミアム2, 落第天使コロン, フォボス, 遊勝教授VX, トウィンクスター, 不揃のレモン, 透明人間, D'ark外伝, タイニーステップ(CAL外伝), もっこりさん, 遊人スペシャル校内写生1〜3セット, 極楽まんだら, CAT'S PART-1, コレクターD番外編, ぷよぷよ, リップルカフェ, if2-イフ2, 格闘娘リョーコ, エンゲージエランズ, リップスティックADV3, カスタムメイド, ポゼッションー, 電撃ナース, イマージュ2, GOKKO Vol・トクター, Vol・2スクールガールズ, Vol・3, 各5,430円信長・覇王伝パワーアップキット, あゆみちゃん物語, プロスチューデントG, マージナルストリーズ, 妖幻道夢, ルア, DOR・SEさぎけ, DALK, チャクラ, パープルキャッツVol 2〜4, 「YES.ノ」, DOR, 2, 3, ランスⅡ, Ⅲ, 誰が…スペシャル, キャンキャンバニープルミエール, 闘神都市, G・R, ツインピーチス, ナースゆうの夢魔戦線, Dr・STOP, DPS・SG, SG set 2, set 3, スーパーD・P・S, ヒーターパワフル, マリオネットマインド, ブロックバトラー, 制服マッション只今マン室1号棟, R・P・G, 競馬関伝, ヒーターキング, VIPER・V6, VIPER・V8, AH・ANI(アーアン), 各5,120円コレクターD, アルキルフォス, ムウンライトチャリンシャン, 各4,640円エストリア, ザ・タワー・オブ・キャビン, 奈緒美, 電話のベルが…, クレイジーホール, まゆみ, ゆかのフシギな体験, ベルズアベニュー1, 2, ロジカル, ソードダンサー増刊号'93, ウィルの伝説, ランドウォーリア, 各3,830円アリスの館2, ロードス島福神演2, クイーンオブデュエクストパワーアップ, 外伝α, (15,800円MS-Window3.1, NECは16,800円

FM-TOWNSシリーズ

各13,300円三国志Ⅲ, 提督の決断, (8,630円エターナム), 各11,480円信長の野望覇王伝, 轟Ⅱ, 項劉記, 3×3EYES, 各10,980円キャッスルズⅡ, エアーコンバットⅡ スペシャル, ウルティマ・アンダーワールド, 各9,980円新・インビテーション, MS・ディティクティブ#2, A列車Ⅳ, F15ストライクイーグルⅡ, 蒼鋼伝, シュヴァルツシルトⅣ, F29リタリエイター, 極, ナイトメア, オルゴール, ワイアット, シャムハト, ソリチュード上巻, 下巻, ヒューポイント, 銀河英雄伝説Ⅲ SP, ジェノサイドスクウエア, ダービースタリオン, カルメン・サンディエゴを探せ, クラウス・オブ・シーン, アローン・イン・ザ・ダーク, アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅡ, レジオナルパワーⅢ, ライフ&デスⅡ, トキオ, レジェンド・オブ・バロア, 女子高生少女発熱, 沈黙の艦隊, シュヴァルツシルト, ウイニングポスト, 銀河宇宙オデッセイ2, ゲームテクポリ・スーパーコレクション2, 電脳少女リビエクション, ハイパーブラネット, ブラネットハーモニー, 各9,430円スーパーリアル麻雀, 武将風雲録, 太閤立志伝, 魂の門, 大航海時代Ⅱ, 辛巣'93, ヴェインドリームⅡ, ディファレント・レルム, Xak Ⅲサーク Ⅲ, エメラルドドラゴン, 各8,680円エターナム, ウイングコマンダー, アトラスⅡ, 栄光は君に3, 機甲師団Ⅱ, KID PIX, 各8,580円インディージョーンズ, センチュリオン, 電電伝説, ガジェット, デスブレイド, シャドー・オブ・ザ・ビーストⅡ, モンキーアイランド2, クラシックロードⅠ, リプルラプル, 各7,830円マッスルボマー, スカベンジャー4, ヒューポイント, ブランマーカー, 人形使い, KU^{2++}, 達人王, 虹色電飾娘, アルシャーク, AZURE, DORベストセレクション上巻, 下巻, BURNING Fest, 上村ケイのセクシーリゾート, キャンキャンバニープルミエール, センシャルエンジェルス, SECREセクレ①〜⑦, 私デビューします, レジオナルパワーⅡ, マニカラーズ, クイーン・オブ・デュエリスト, ウルティマⅣ, ガンダムクラシック, ファーランドストーリー, ミュージックマシーン, ザ・レジェンド・オブ・キラニティア, アフターバーナー, 各6,980円同級生, ワーズ・ワース, メタルアイ, 突撃!ぱっこんストリート, シャングリラ2, 維恵美, 斎藤美, CALⅢ, デッドオブザブレインⅡ, DOR SE'93, DE-JAⅡ, 飛翔鯨, マリンフィルト, ゆみみみっくす, 続・妖獣戦記, キャンキャンバニーエクストラ, 星の砂物語2, (6,680円ランスⅣ), 各6,230円クレセント, 亜紀子, プレミアム2, リップスティックADV3, 透明人間, JYB, NOVA, if(イフ)2, ムーンライトナシー, ドラキュラ伯爵, ていん(る, DALK, 極楽まんだら, コレクターD番外編, エンジェル, クレセント, 河原崎家の一族, イリウム, エルフィッシュ・ライト, レッスルエンジェルスⅡ, ドラゴンナイトⅢ, ELLE, シャングリラ, タイニーステップ, レミングス2, ルア, キッドピックスJr., マーブルマットネス, 雀ジャカ雀, 妖獣クラブカスタム, CAT'S PART1, Oh!Pai, 麻雀幻想曲Ⅱ, 花よりダンゴ2, 牌牌遊戯, 各5,430円あゆみちゃん物語, ランスⅢ, Ⅱ, Ⅰ, ぷるぷるパラダイス, DALK, DORSEさきがけ, 闘神都市, パープルキャット1〜4, マージナルストーリーズ, DPS・SG・SGset2, 3, DORI〜3, Dr・STOP, スーパーD・P・S, アリスの館, Ⅱ, あやよさん!・2・3, ぷろすちゅーでんとG, ハピタットVol 2.1・L13, 各5,120円コレクターD, アルキルフォス, ムウンライト5のん!りんりゅん, 各2,580円フリーウエア4, ソフトウエア入選作品集Vol. 2, 各2,230円フリーウエアコレクション5・6・7, (2,400円フリ・コレ・マーティ), 各2,630円スーパーテクノロジーデモ1993, フリ・コレ4, (21,200円F-BASICV2.1, (15,500円MS-Windows3.1)

X68000シリーズ

各9,980円ストリートファイターⅡダッシュ, 信長・覇王伝, 極, 沈黙の艦隊, ウイニングポスト, スーパーリアル麻雀PⅡ &PⅢ, 各8,580円銭狼伝説2, キャッスルズ, コットン, 各7,830円大航海時代Ⅱ, 悪魔城ドラキュラ, 元朝秘史, 神々の大地, ヴェルスナーグ戦乱, ロードス島戦記Ⅱ, ドラゴンスレイヤー英雄伝説, 各6,980円ネメシス'90改, 同級生, ワーズ・ワース, 突撃!ぱっこんストリート, シャングリア2, メタルアイ, 天使たち午後6, あにまーじゃんV3, DORスペシャルエディション'93, きゃんきゃんバニーⅤ エキストラ, 各6,230円クレセント, マーシャルエイジ, G・R, 花よりダンゴ2, 雀ジャカ雀, Oh/Pai(オーパイ), CAT'S PART-1, 麻雀幻想曲Ⅱ, 河原崎家の一族, クウツー, マッドストーカー, 亜紀子, ドラゴンナイトⅢ, コレクターD番外編, if2, 各5,430円DPS・SG, SG set2・3, ランスⅡ・Ⅲ, 闘神都市, VIPER・V6タ ーボ, DALK, G・R, ぶろすちゅうでんとG, あゆみみちゃん物語, Dr・STOP, DORパート2, 3, スーパDPS, 各4,290円チェルノブ, スターフォース, テラクレスタ, (5,320円クレイジークライマー1・2), (6,630円リプルラプル), (4,560円ワールド・オブX68), (7,430円キーパー)
各4,680円ドラコンバスター, ぶたさん, 出世大相撲&エキサイティングアワー,

Macintosh

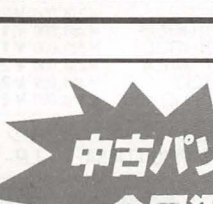
各9,980円ZAPPINK, しろうと, Hyper AV3, オレンジclub/全裸仮面舞踏会, Dr AMOUR, 召使い, 浮世の絵, 縛り, SEXY SELECTION2, VISUALGAME1, 2, バーチャル・ラブ・フレンズ, 各7,830円DEGITAL EROTICA Vol 1・2, シルシティ2000, ガジェット, 私デビューします, KUKIDIGITAL EROTICA, ラストヌード吉岡真由美, 3D KOKAN, HUMAN DOLL, シークレットマガジン2, 3, GAL JACK, MANTAN, MINT ANGLE, COUNT DOWN, 罪, ほのいちり, 各4,980円ブラックベッパー, ベットショップ,

DOS/V

各11,980円プリンセスメーカー2, 三国志Ⅲ, NUSASHI, 各9,980円アローン・イン・ザ・ダーク, トキオ, 項劉記, エピック, ダービースタリオン, ウイニングポスト, A列車Ⅲ, F29リタリエイター, 信長・覇王伝, 斬Ⅲ, 各8,830円アトラスⅡ, チェスマニアック, F-15ストライクイーグルⅢ, 各7,830円ブライトオブジイントルーダー, エルフィッシュ, ストリップファイター, 大航海時代Ⅱ, X・WING, ウイングコマンダー, スペシャル・フォーシーズ, 元朝秘史, 将棋,

ネオジオ・ハード, 周辺機器

各22,800円餓狼伝説スペシャル, サムライスピリッツ, 円龍虎の拳Ⅱ, ワールドヒーローズⅡジェット——予約受付中
5,380円コントローラー, 2,800円メモリーカード, 1,580円RGBケーブル, 1,520円RFコンバーター, 35,800円NEO-GEO, 16,800円スーパーファミコン, 32,800円PCエンジンDUO-R, 9,980円メガドライブⅡ, 24,800円メガCD-Ⅱ, 63,800円FMタウンマーティ(マウス付), (5,180円XE-1・ST2), (8,320円XE-1PRO), 7,120円XAV-IS, 5,980円XMD-2・3RGB, 59,800円XVGA-1V, 55,800円240Mハードディスク, 各950円(5″2HD10枚)マクセル, スリーエム, 3.5″HD1枚120円, 3.5″DD1枚150円, 各3,380円プロッピーケース5″180枚入3.5″150枚入 (TVシールド14・15型3,980円, 20型21型5,580円),



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

送金方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TEL、発送方法を書いて同封。(郵便振替の方は通信欄に記入)口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- 郵便代金引換の方は送料の他に420円。配達日指定は平日50円。日、祭日は200円。それぞれプラスされます。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- 郵便送料は、500g以下390円、500g以上は小包料金に準ず。(610円〜地域により異る)。
- 宅急便での代金引換は別途料金になります(送料620円より、代引手数料400円〜900円)。
- その他取扱い品、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器
- 営業時間 火曜〜金曜12:00〜20:00、土曜11:00〜20:00、日祭10:00〜19:00
  定休日 祭日を除く毎月曜日
- 掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594 FAX0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町17−13

中古パソコン 全国通販

ハードからソフトまで ベストチョイス

コンピュータクラブ

中古専門 通販ショップ **コレクション**

■コンピュータゲームならおまかせ!!

ご注文 お問合せは ☎0427(20)5471

ゲームソフト 高額 買取中

- ●MSX用(1、2)(MSX1.2)
- ●X68000用(5インチ)
- ●S-ファミコン用
- ●PC-9801用(5・3.5インチ)
- ●X1/turbo用
- ●メガドライブ用
- ●PC-エンジン用(HU・CD)
- ●FMタウンズ用(CD, FD)
- ●PC-8801用(SR〜・VA)
- ●美少女ソフト
- ●ゲーム関連品(マウス・Jスティックなど)

MSX2/2+/turbo各本体
MSX用プリンター・タウンズ・ディスプレイ
メガCD・PCエンジンDUOなど買取中

古いソフトやFD付書籍・周辺器(ドライブボード類)もOK!!

▶超特価ゲームソフト販売中〜

ゲームユーザーに大好評!!

コレクションリスト

…なつかしのソフトから名作・人気ソフトまで…

随時発行します特価ゲームソフト在庫情報のコレクションリストは45%〜80%OFFのお買得ゲームソフトの現在の在庫と価格がすぐにわかるのでゲームフリークには見逃せないリストです。このコレクションリストご希望の方は80円切手5枚同封のうえリスト係までお申込み下さい。(おさがしソフトが見つかるかも…)また希望者多数のため、リスト3回分(毎月1回発送で3ヶ月間)まとめての申し込みも可能になりました。ご希望の方は郵便小為替1,500円分同封の上、リスト係までお申し込み下さい。(初回発送リストに5,000円以上購入時1,000円割引になる3ヶ月間有効のコレクションチケット付)

(リスト掲載ソフト)
PC-9801(5・3.5)|・FMタウンズ・PC-8801・X68000・MSX・X1・S,ファミコン・メガドライブ・PCエンジン・ゲームギア他

中古パソコン ゲーム機 特価販売中!

- ●MSX2(ディスク付¥11,800より
- ●MSX2+(ディスク付)¥19,800より
- ●メガCD/CD2¥17,800
- ●MSX用プリンター¥7,800より
- ●PCクラブ(286C)¥29,800より
- ●PCエンジンDUO¥21,800

COMPUTER CLUB

コレクション

〒194 東京都町田市原町田2-2-1 町田第6ビル301

TEL 0427(20)5471

FAX 0427(20)5405 (24時間受付)

(振込銀行) 三和銀行町田支店(普)3718803 コレクション

■コレクションからのお願い
- ●注文の際には必ず申込書を同封して下さい。(リストの請求には必要ありません)
- ●予約なしのご送金はご遠慮下さい。
- ●ご送金は現金書留、郵便為替、銀行振込のいずれかでお願いします。
- ●買取品送付の場合は申込書と下記のいずれかの証明書のコピーを同封して下さい。(運転免許証、身分証明書(写真付)、学生証(写真付)、パスポート
- ●高校生以下の方の買取の場合は申込書に保護者の方の承諾署名も必要です。(保護者の方の承諾がない場合は買取り出来ません。)

(営業時間) 平日 PM2:00〜PM7:30 (土曜日はPM6:00まで)

○コレクションは通販専門ショップです。

ハガキ・封書によるお問合せ大歓迎!!

年 月 日 申 込 書 (注文・買取)

氏 名	(才)	品名
住 所	〒	
電話番号	( )	
保護者名	印	

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

■渋谷店（渋谷駅ハチ公口/1階が大和銀行のビル）
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
年中無休／AM10:00〜PM7:00

■吉祥寺店（JR吉祥寺駅ロンロンヤング館 郵便局前）
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
水曜日定休/AM10:30〜PM7:00（但し、火曜日のみ〜PM6:30）

通信販売はこちらへ

☎03-3463-4455（ヨシココ）

24時間FAX受付（ご注文や見積り依頼に//）03-3463-4454

全国通販OK ／ クレジット大歓迎 ／ 全商品完全保証付

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10:00〜PM7:00（年中無休）

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回〜60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。（未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください）
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454（FAX）へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は2月1日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回〜60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用払いやボーナス一括返済、ボーナス月のみの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
株日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03-3463-4454（FAX）

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店（店番341）普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店（店番820）普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店（店番162）普通口座 2870068
郵便局（郵便振替口座）東京6−168261
〈口座名義はすべて「株日本マイコン流通センター」です〉

【現金書留の送金先】
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
株日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911（経理課直通）

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
株日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455
■吉祥寺店 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-3-11 KSビル10階
株日本マイコン流通センター 吉祥寺店 0422-21-9972

今月の超お奨め商品

NEC PC-9801NS/L

98ノートが62%引き!

¥109,000で買える!!

定価¥288,000

30台限定



回数	1回目	2回目以降
6回	¥20,068	¥19,900
12回	¥10,781	¥10,400
24回	¥ 7,101	¥ 5,500

★PC-9801NS/L
- A4サイズ 98ノート
- 32ビットCPU（386SX-20MHz）搭載
- RAMドライブ内蔵

クレジット表は、消費税込の価格です

パソコン本体

NEC PC-9821Ap2/U2（98MATE）（i486DX/66MHz）
¥448,000の品 31%OFF
特価¥305,000 月々¥11,000の36回払い

NEC PC-9801BX2/U2（3.5"モデル）（i486SX/25MHz）
¥178,000の品 29%OFF
特価¥125,000 月々¥6,300の24回払い

NEC PC-9821Bs/U7W（3.5"モデル）（i486SX/33MHz）
¥298,000の品 32%OFF
特価¥199,000 月々¥7,200の36回払い

エプソン PC486SE2（3.5"モデル）（i486SX/25MHz）
¥158,000の品 26%OFF
特価¥115,000 月々¥5,800の24回払い

NEC PC-9821As2/U2（98MATE）（i486SX/33MHz）
¥328,000の品 30%OFF
特価¥225,000 月々¥11,400の24回払い

NEC PC-9821Ne（98Noteカラー）
¥588,000の品 39%OFF
特価¥355,000 月々¥12,800の36回払い

エプソン PC486NAS2（PC486ノート）
¥248,000の品 35%OFF
特価¥158,000 月々¥5,700の36回払い

エプソン PC486NASX2（PC486ノートカラー）
¥328,000の品 25%OFF
特価¥245,000 月々¥8,800の36回払い

エプソン PC386NASX2（PC386ノートカラー）
¥398,000の品 46%OFF【限定5台】
特価¥209,000 月々¥7,500の36回払い

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC-9801BX/U2	¥218,000	¥115,000
	PC-9801BS2/U2	¥238,000	¥168,000
	PC-9801BS2/U7	¥278,000	¥189,000
	PC-9801BA2/U2	¥338,000	¥234,000
	PC-9801BA2/U7	¥378,000	¥258,000
NEC	PC-9821CeS2	¥488,000	¥268,000
	PC-9821CeS1	¥378,000	¥238,000
	PC-9801NX/C	¥438,000	¥258,000
	PC-9821Be/U7W	¥268,000	¥183,000
エプソン	PC486NASC2	¥448,000	¥338,000
	PC486SR2	¥218,000	¥159,000
エプソン	PC486HG2	¥338,000	¥248,000
富士通	FMタウンズIIUR20	¥288,000	¥157,000
	FMタウンズIIHR20	¥328,000	¥119,000
	FMタウンズIIMA2A	¥298,000	¥219,000
アップル	MAC LC520	¥348,000	¥228,000
	Power Book165C(HD120)	¥348,000	¥199,000

漢字プリンター

NEC PC-PR1000E/4（A4対応レーザープリンター）
¥148,000の品 52%OFF【限定超特価】
特価¥69,900 月々¥6,400の12回払い

NEC PC-PR201/47（136桁、ドットインパクト式）
¥85,000の品 43%OFF
特価¥47,800 月々¥4,400の12回払い

NEC PC-PR201/63（136桁、カラー、ドットインパクト式）
¥125,000の品 47%OFF
特価¥65,000 月々¥6,000の12回払い

NEC PC-PR150N【限定10台】（A4、小型熱転写式）
¥69,800の品 48%OFF
特価¥35,800 月々¥3,300の12回払い

キヤノン BJ-10V/Lite（インクジェットプリンター）
¥69,800の品 46%OFF
特価¥36,800 月々¥3,400の12回払い

キヤノン BJ-220JC（A3対応インクジェット式）
¥98,000の品 38%OFF
特価¥59,800 月々¥5,500の12回払い

富士通 FP-110FN（PC/FM用熱転写プリンター）
¥49,800の品 59%OFF
特価¥19,900 月々¥3,500の6回払い

NEC PC-PR101/T165A（A4、カラー熱転写プリンター）
¥99,800の品 34%OFF
特価¥64,800 月々¥3,200の24回払い

エプソン LP-1500S（A4、レーザープリンター）
¥148,000の品 33%OFF
特価¥98,000 月々¥9,100の12回払い

カラーディスプレイ

ICM LS-2617FN（17インチ、マルチスキャン）
¥138,000の品 30%OFF
特価¥95,000 月々¥4,700の24回払い

エレコム HRM-17E（17インチ、マルチスキャン）
¥138,000の品 37%OFF
特価¥85,000 月々¥4,200の24回払い

IDEXON MF-8615（15インチ、マルチスキャン）
¥110,000の品 46%OFF
特価¥57,800 月々¥5,300の12回払い

IDEXON MF-8217J（17インチ、マルチスキャン）
¥188,000の品 47%OFF
特価¥98,000 月々¥9,100の12回払い

NEC PC-KM171（17インチ、マルチシンク）
¥258,000の品 60%OFF【限定30台】
特価¥99,800 月々¥4,900の24回払い

ABM ACM-1404NV（14インチ、ハイレゾ対応）
¥98,000の品 60%OFF【限定30台】
特価¥37,800 月々¥3,500の12回払い

NEC PC-KD1421（14インチ、アナログ）
¥76,800の品 50%OFF【限定30台】
特価¥38,000 月々¥3,500の12回払い

ハードディスク

アルトス バース240ES（98用外付SCSI 240メガ）
¥99,800の品 50%OFF
特価¥44,800 月々¥4,100の12回払い

アルトス バース240FX（FMタウンズ/X68用SCSI 240メガ）
¥118,000の品 63%OFF
特価¥42,800 月々¥3,900の12回払い

アルトス INNER120MA【限定50台】（98MATE用内蔵IDE 120メガ）
¥53,000の品 71%OFF
現金特価 ¥14,800

アルトス INNER240FE【限定30台】（98FELLOW用内蔵IDE 240メガ）
¥89,000の品 67%OFF
特価¥28,800 月々¥5,100の6回払い

アルトス INNER240MA【限定30台】（98MATE用内蔵IDE 240メガ）
¥93,000の品 67%OFF
特価¥29,800 月々¥5,200の6回払い

各社 98Note用内蔵340メガ（PC9801Ne,NSR,NC,NA/C NX/C マルチ等対応）
特価¥55,800 月々¥5,100の12回払い

各社 98Note用内蔵200メガ（PC9801Ne,NSR,NC,NA/C NX/C マルチ等対応）
特価¥29,800 月々¥5,200の6回払い

その他の周辺機器

メーカー・品名	定価 → 特価
アルトス Birth340ES(HD)	¥149,800 → ¥65,800
エレコム EMO-1280(MO)	¥198,000 → ¥109,000
エレコム ECD-250(CD-ROM)	¥59,800 → ¥48,000
テクサ STATION260PRO(HD)	¥128,000 → ¥49,800
ICM Pack EV-120(HD)	¥59,000 → ¥39,800
ICM Pack EV-200(HD)	¥79,000 → ¥49,800
AIWA PV-AF144V5(モデム)	¥64,800 → ¥37,800
AIWA PV-P24(モデム)	¥22,000 → ¥17,800
マイクロコア MC14400FX(モデム)	¥46,800 → ¥35,800
NEC スピークス10(ファクシミリ)	¥64,700 → ¥38,000
アップル マッキントッシュ各種	超特価
各社 増設フロッピーディスク	超特価
各社 ワープロ	超特価
各社 CPUアクセラレーターボード	超特価
各社 グラフィックアクセラレーターボード	超特価

分割回数は3〜60回までお選びになれます。又、ボーナス併用のお支払いやボーナス月のみの支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎//

- 上記の商品は全て新品です。
- 中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
- お近くの方は是非各店舗へご来店ください。
- 在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付けください。
- お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。（新品から中古までOK）
- 価格には消費税は含まれておりません。
- 在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
- 送品に対する送料は別途必要です。
- 代金引換え配送可能（若干の手数料要）

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

決算超特価ビッグバーゲン開催中!（3/31迄）代金引換え配送にて即、出荷OK!下取・買取大歓迎!

※誠に勝手ながら2/13日は社員研修の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休ませて頂きます。

株式会社 日本マイコン流通センター
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
TEL03-3463-4455 FAX03-3463-4454

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

2 新品のページ

当社お奨めセット販売(安心のセット購入で、すぐに使えます。)

Windows派のお奨めセット

NEC PC-9821Bs/U7W ¥298,000
エレコム HRM-17E(17'CRT) ¥138,000
合計定価 ¥436,000



35%引
特価 ¥284,000

- i486SX/33MHz搭載の98本体に人気パックツの17'ハイレゾ対応カラーモニターをセット
- 本体には170メガハードディスクを5'6MBメモリー&MS-DOS5.0A-HとMS-Windows3.1標準搭載

回数	1回目	2回目以降
10回	¥32,309	¥32,000
18回	¥20,198	¥18,600
36回	¥13,038	¥10,200

クレジット表は、消費税込の価格です

ノートパソコン派のお奨めセット

EPSON PC486NAS2 ¥248,000
メルコ XRE-4000AS(×2) ¥54,000
ICM Pack EV-200(200メガHDD) ¥79,000
EPSON MS-DOS Ver5.0 ¥12,800
EPSON MS-Windows3.1 ¥19,800
合計定価 ¥413,600



33%引
特価 ¥277,200

- i486SX/25MHz搭載ノートパソコンに8メガRAMと200メガHDD、基本OSをセット

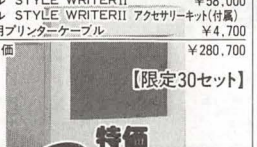
回数	1回目	2回目以降
10回	¥31,840	¥31,200
18回	¥18,943	¥18,200
36回	¥11,178	¥10,000

クレジット表は、消費税込の価格です

マック 超特価セット

アップル MAC カラークラシックII(8MB/HD160) ¥218,000
アップル STYLE WRITER II ¥58,000
アップル STYLE WRITER II アクセサリーキット(付属) ¥4,700
MAC用プリンターケーブル ¥4,700
合計定価 ¥280,700

【限定30セット】



40%引
特価 ¥169,500

- カラーモニター一体型のマッキントッシュ入門機
- 8メガRAM&160メガHDD&キーボードも付属で買ってすぐに使えます。

回数	1回目	2回目以降
10回	¥19,271	¥19,100
18回	¥12,073	¥11,100
36回	¥ 7,350	¥ 6,100

クレジット表は、消費税込の価格です

マルチメディアならタウンズだ!

富士通 FMタウンズIIモデルMX20 ¥398,000
富士通 FMT-DP5351W(カラーモニター) ¥79,800
アルトス Birth240FX(240メガHDD) ¥118,800
合計定価 ¥596,600



35%引
特価 ¥389,800

- 486(66MHz)CPU&CD-ROM搭載タウンズ本体に専用カラーCRTをセット
- マルチメディアソフトも豊富でさらにWindowsにも即対応
- マルチメディアに必須の240メガハードディスクをセットで提供。

回数	1回目	2回目以降
10回	¥44,536	¥43,900
18回	¥26,518	¥25,600
36回	¥14,390	¥14,100

クレジット表は、消費税込の価格です

カラーノートパソコン激安セット 【限定10セット】

エプソン PC386NARX2 ¥398,000
ICM Pack EV-120(120メガHDD) ¥59,000
合計定価 ¥457,000

46%引 特価 ¥248,800

- i386高速CPU搭載でFTNカラー液晶モニター搭載
- 120メガのハードディスクをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥28,609	¥28,000
18回	¥17,604	¥16,300
36回	¥ 9,174	¥ 9,000

クレジット表は、消費税込の価格です

ノートパソコン入門セット

NEC PC9801NS/L ¥288,000
NEC MS-DOS Ver5.0 ¥9,800
合計定価 ¥297,800

60%引 特価 ¥115,900

- ノートはやっぱり98/しかも限定20セットを60%OFF
- 携帯性に優れたA4サイズ98ノートにMS-DOSをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥13,718	¥13,000
18回	¥ 8,084	¥ 7,600
36回	¥ 7,512	¥ 4,100

クレジット表は、消費税込の価格です

デスクトップパソコン入門セット

NEC PC-9801BX2/U2 ¥178,000
アルトス INNER240FE(240メガHDD) ¥89,000
NEC PC-KD1421(カラーモニター) ¥76,800
NEC MS-DOS Ver5.0 ¥9,800
合計定価 ¥353,600

44%引 特価 ¥198,700

- i486SX/25MHzの高速デスクトップパソコン
- NEC純正カラーモニターと240メガハードディスクとMS-DOSをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥22,504	¥22,400
18回	¥14,360	¥13,000
36回	¥10,396	¥ 7,100

クレジット表は、消費税込の価格です

マルチメディアの先駆者! FMタウンズセット

富士通 FMタウンズIIモデルMA20 ¥298,000
富士通 FMT-DP5351W(カラーモニター) ¥79,800
アルトス Birth240FX(240メガHDD) ¥118,800
合計定価 ¥496,600

36%引 特価 ¥319,800

- 486CPU&CD-ROM搭載タウンズ本体に専用カラーCRTをセット
- マルチメディアソフトも豊富でさらにWindowsにも即対応
- マルチメディアに必須の240メガハードディスクをセットで提供。

回数	1回目	2回目以降
10回	¥36,686	¥36,000
18回	¥21,803	¥21,000
36回	¥14,183	¥11,500

クレジット表は、消費税込の価格です

決算処分ビッグバーゲン!(3/31まで)

その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9821Bp/U7W	398,000	275,000
NEC PC-9821Bp/U8W	438,000	299,000
NEC PC-9821As2/M2	342,000	238,000
NEC PC-9821As2/U7W	418,000	285,000
NEC PC-9821As2/U8W	458,000	315,000
NEC PC-9821Ap2/U8W	580,000	395,000
NEC PC-9821Ap2/C9W	700,000	478,000
NEC PC-9821Ap2/C9T	800,000	548,000
NEC PC-9801BX2/M2	192,000	135,000
NEC PC-9801BX2/U7	238,000	165,000
NEC PC-9801BS2/M2	252,000	175,000
NEC PC-9801BA2/M2	352,000	245,000
NEC PC-9821TS	670,000	455,000
NEC PC-9821TS/120W	770,000	525,000
NEC PC-9821Ne/340W(カラー液晶,340メガHDD内蔵)	768,000	528,000
NEC PC-9821Ce-S1(CD-ROM&CRT)	378,000	258,000
NEC PCエンジンDuo-R(CD-ROM搭載)	39,800	30,800
エプソン PC486HX2(i486DX66MHz)	398,000	298,000
エプソン PC486PT1(i486SX/25MHz,Pen-PC機能付)	288,000	228,000
富士通 FMタウンズII MX20(i486CPU搭載)	398,000	289,000
富士通 FMタウンズII ME20(i486CPU搭載)	198,000	149,000
富士通 FMタウンズII HR20(i486CPU搭載)	328,000	119,000
富士通 FMタウンズII UR20(CRT一体型)	288,000	157,000
富士通 FMタウンズII UX20(CRT一体型)	288,000	119,000
富士通 FMタウンズMARTY(CD-ROM搭載)	98,000	55,800
富士通 FMV-486DspモデルA340(DOS/V,340メガHDD内蔵)	378,000	289,000
富士通 FMV-433DモデルFD-A(DOS/V)	248,000	195,000
富士通 FMV-425DモデルFD-A(DOS/V)	178,000	145,000
アップル マッキントッシュパワーブック165C(4MB/HD120)	348,000	199,000
アップル マッキントッシュCentris660AV(8MB/HD230/CD-ROM)	398,000	268,000
アップル マッキントッシュCentris840AV(8MB/HD230/CD-ROM)	678,000	399,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	165,000
東芝 J3100EZ486(ダイナブックイージー486)	248,000	198,000
東芝 J3100EZ486P(ダイナブックイージー486P,プリンター内蔵)	298,000	228,000
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.31,フラット15インチ)	89,800	49,800
NEC PC-TV454(0.35,TV付,スピーカ内蔵)	128,300	68,000
NEC PC-TD211(TV機能付,21インチ,アナログモード)	198,000	128,000
NEC PC-KM211(21インチ,マルチレゾリューション)	580,000	388,000
NEC PC-KM172(17インチ,マルチレゾリューション)	198,000	128,000
NEC PC-KM152(15インチ,マルチレゾリューション)	138,000	75,000
NEC C14-R27(14インチカラーTV,ビデオ入力端子付)	オープン	29,800
キャラベル AV-14CRT(14インチ,マルチスキャン)&98ケーブルセット	54,800	44,800
エレコム HRM-14(14インチ,ハイレゾ対応)	69,800	39,800
IDEXON MF-5517AJ(17'マルチスキャン,ハイレゾ対応)	218,000	97,000
シャープ CZ608D(X68専用ディスプレイ)	94,800	66,800
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV,スピーカ付)	135,000	98,000
シャープ CU-14MD(14',0.31,アナログ)	74,800	36,800
ハードディスク/光磁気ディスク/CD-ROM		
アルトス パース120NS(120メガ,98用SCSI I/F付)	79,000	35,800
アルトス パース120N/FX(120メガ,タウンズ/X68用)	79,000	37,800
エレコム EH-500EX-SB(500メガ,98用SCSI I/F付)	198,000	129,000
各社 PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵200メガHDD	———	39,800
各社 PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵340メガHDD	———	55,800
ICM Pack EV-120(エプソンノート用内蔵120メガHDD)	59,000	39,800
ICM Pack EV-200(エプソンノート用内蔵200メガHDD)	79,000	49,800
緑電子 Pack びるとN340(PC98Note用内蔵340メガHDD)	137,000	63,800
ロジテック LMO-330(光磁気ディスク本体&MOメディア&ケーブル,98用)	198,000	138,000
ICM MO-4120(3.5'光磁気ディスク)	148,000	98,000
エレコム ECD-500M(MAC用CD-ROM,超特価)	89,800	59,900
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/63A(136桁,カラー,ドット,限定)	158,000	84,800
NEC PC-PR101/TN103A(80桁,カラー,熱転写)	79,800	59,800
NEC PC-PR101/TN103(80桁,カラー,熱転写)	69,800	49,800
キヤノン BJ-15V(A4,インクジェット,限定)	89,800	55,800
横河HP HP-Deskjet505J-PLUS(高速A4カラーインクジェット)	78,000	58,000
横河HP HP-Deskjet300J(高速A4インクジェット)	74,800	34,800
スター JR-200CL(136桁,カラー,ドット)	134,800	62,800
キヤノン LBP-A404GII(A4レーザープリンター)	148,000	98,000
エプソン AP-300(A4,48ピン,熱転写)	59,800	27,800
富士通 FP-150FX(PC/FM用熱転写式,超特価)	59,800	39,800
シャープ CZ-8PC5(80桁,48ピン,カラー熱転写,超特価)	96,800	49,800
その他の周辺機器		
アイワ PV-AF144V5(14400ボーモデム,FAX機能付,限定特価)	64,800	37,800
各社 98用カラーCRTパック(NS/E,NS/T用)	———	4,900
各社 PC9801シリーズ用フルキーボード	———	7,900より
NEC PC-9821A-E01(WINDOWS2アクセラレーターボードA)	70,000	52,800
カノープス PowerWindow928(98用フルカラーWindows2アクセラレーター)	68,000	49,900
カノープス PowerVision(98用ビデオキャプチャー&VFW&PCM音源)	78,000	57,800
NEC PC9801-86(PCM/FM音源ボード)	25,000	19,800
エム・エス・アイ SS-101II(98用ステレオFM音源ボード)	16,800	13,800
フジオン 16C-98(VM用拡張16色ボード)	———	15,000
NEC SPeaksI0(家庭用ファクシミリ,留守番電話接続機能)	64,700	38,000
クレスト ひかるくん(光るトラックボール,大人気,ゲームもOK!)	9,800	4,900
各社 PC98用 3.5"×1、2HDドライブ	———	12,800より
各社 PC98用 3.5"×2、2HDドライブ	———	19,800より
各社 PC98用 5"×1、2HDドライブ	———	19,800より
各社 PC98用 5"×2、2HDドライブ	———	29,800より

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み 受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売 受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455(ヨシコウ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店(普)6400197
住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(普)2870068
あさひ銀行 渋谷支店(普)451454
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

新品代金引換配送もOK!

盗難でも安心総合保険システム!!

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

AM10:00〜PM7:00 年中無休

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)4454

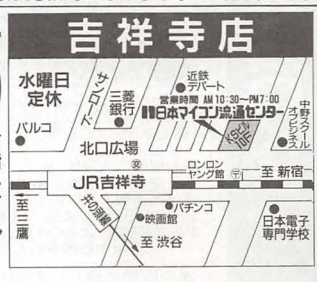


※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

AM10:30〜PM7:00(但し、火曜日のみ〜PM6:30) 毎週水曜日定休

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
お電話でのお問い合せは03-3463-4455へお願いします。



高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

※誠に勝手ながら2/13(日)は社員研修の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休ませて頂きます。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

※誠に勝手ながら2／13日は社員研修の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休ませて頂きます。

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
- 配達日指定
- 時間帯指定（午前・午後・夜間）

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済（2〜4回払）
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!!全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

中古新品の組合せは自由!

（ベーマガ 3月号）

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

NEC PC-9801T-F5
中古品 ¥1,150,000の品



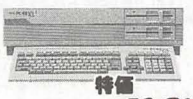
特価 ¥188,000

- カラー液晶ラップトップパソコン
- キーボード着脱可能、小スペースデスクトップの利用に最適
- 40メガHDD内蔵
- 3.5FD×2基搭載
- 98用標準スロット装備

回数	1回目	2回目以降
18回	¥13,586	¥12,300
24回	¥ 9,632	¥ 9,600
36回	¥ 6,955	¥ 6,800

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-98XL²
中古品 ¥988,000の品



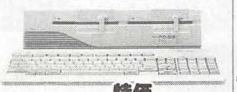
特価 ¥59,800

- 386CPU搭載32ビットパソコン
- PC9801ノーマルモードに加えハイレゾモードを搭載
- 5"FDDを2基搭載
- 40メガハードディスク搭載

回数	1回目	2回目以降
6回	¥11,098	¥10,900
10回	¥ 7,145	¥ 6,700
15回	¥ 4,893	¥ 4,600

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-98DO
中古品 定価¥298,000



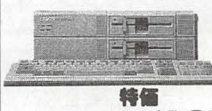
特価 ¥45,000

- 5"FD×2基搭載
- FM音源内蔵
- 1台2役、98(VM11)&88(MA2)

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,363	¥8,200
10回	¥5,753	¥5,000
15回	¥4,544	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC-286VE-STD
中古品 定価¥298,000



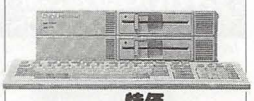
特価 ¥45,000

- 5'(2HD、2DD)×2FDドライブ搭載
- PC9801シリーズのソフトが動作します。
- PC9801RX2モデルと同等の性能です。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,740	¥8,300
10回	¥5,756	¥5,100
18回	¥3,250	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC-286V-STD
中古品 ¥298,000の品



特価 ¥39,800

- 80286CPU搭載16ビットパソコン
- PC9801シリーズのソフトが利用できます。
- 5"FDDを2基搭載

回数	1回目	2回目以降
6回	¥7,659	¥7,200
10回	¥5,288	¥4,400
15回	¥4,118	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 2/1以降フェアー期間限定 販売予定特価表（表の他にも多数在庫あります。）

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC N5200モデル07(N5261-11B,8"FDX1,20メガHDD内蔵)	930,000	9,800
NEC N5200モデル07AD1(N5261-24,8"FDX2,386SX/16MHz)	—	17,800
NEC PC-9801T/F5(カラーTFT液晶,386SX/20MHz,40メガHDD内蔵)	1,150,000	188,000
NEC PC-9801T/W2(白黒液晶,i386SX/20MHz)	548,000	135,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ、白黒液晶)	345,000	49,800
NEC PC-98LT/11(ラップトップ、白黒液晶)	238,000	29,800
NEC PC-98LT/1(ラップトップ、白黒液晶)	238,000	25,800
NEC PC-9821Ne(i486SX/33MHz,カラー液晶ノート,640×400/480対応)	588,000	338,000
NEC PC-9801NA/C(i486SX/20MHzCPU,98ノート,カラー液晶)	498,000	248,000
NEC PC-9801NA(i486SX/20MHzCPU,98ノート)	348,000	148,000
NEC PC-9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU,98ノート,カラー液晶)	438,000	238,000
NEC PC-9801NS/R(98Note NS/R)	288,000	138,000
NEC PC-9801NS/T(98Note NS/T)	288,000	118,000
NEC PC-9801NS/L(98Note NS/L)	288,000	99,800
NEC PC-9801NS/E(98Note NS/E)	278,000	108,000
NEC PC-9801NS(98Note)	298,000	79,800
NEC PC-9801N(98Note)	248,000	55,800
NEC PC-98XLモデル2	575,000	39,800
NEC PC-98XLダブル(40メガHDD内蔵、ハイレゾ対応)	988,000	59,800
NEC PC-98XLダブル(40メガHDD取外し済み、ハイレゾ対応)	988,000	39,800
NEC PC-H98S-U8-100(i486SX/20MHz/100メガHDD)	798,000	128,000
NEC PC-H98U80-002(i486SX/16MHz)	580,000	109,000
NEC PC-98RL5(ハイレゾ対応、40メガHDD内蔵)	970,000	99,800
NEC PC-9801FA2(FA/U2)	468,000	128,000
NEC PC-9801FS2(FS/U2)	348,000	99,800
NEC PC-9801FX2(FX/U2)	278,000	79,800
NEC PC-9801DA2(32ビット)	448,000	108,000
NEC PC-9801DX2	318,000	79,800
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	99,800
NEC PC-9801RA5(32ビット、40メガHDD内蔵)	736,000	118,000
NEC PC-9801RA2	498,000	99,800
NEC PC-9801RS21	398,000	79,800
NEC PC-9801RX21	338,000	75,000
NEC PC-9801RX4(20メガHDD内蔵)	566,000	85,800
NEC PC-9801RX2	398,000	69,900
NEC PC-9801VX21	433,000	64,800
NEC PC-9801VX4(20メガHDD内蔵)	693,000	69,800
NEC PC-9801VX2	433,000	55,800
NEC PC-9801VM11	328,000	49,800
NEC PC-9801VM21	390,000	45,800
NEC PC-9801VM4(20メガHDD内蔵)	830,000	45,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	30,000
NEC PC-9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	25,800
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	415,000	27,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	398,000	24,800
NEC PC-9801CV21(CRT一体型、FM音源搭載)	355,000	79,800
NEC PC-9801ES2(i386SX/16MHz)	448,000	69,800
NEC PC-9801EX4(i286/10MHz、20メガHDD内蔵)	488,000	79,800
NEC PC-9801EX2(i286/10MHz)	348,000	64,800
NEC PC-9801US40(i386SX/16MHz、40メガHDD内蔵)	358,000	84,800
NEC PC-9801US(i386SX/16MHz)	248,000	69,800
NEC PC-9801UF(FM音源搭載)	218,000	57,800
NEC PC-9801UV11(FM音源搭載)	218,000	55,800
NEC PC-9801UV2(FM音源搭載)	318,000	45,800
NEC PC-9801UX21(FM音源搭載)	348,000	55,800
NEC PC-9801U2(FM音源搭載)	298,000	25,000
NEC PC-98DO	298,000	45,000
NEC PC-98DO+	278,000	69,800
NEC PC-88VA2(ステレオFM音源内蔵)	298,000	34,800
NEC PC-88VA	298,000	27,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	39,800
NEC PC-8801MR	238,000	24,800
NEC PC-8801MH	208,000	22,800
NEC PC-8801FA	168,000	19,800
NEC PC-8801FE(家庭用TVにビデオ入力端子付)に接続できます	129,000	29,800
NEC PC-8801FE2(家庭用TVにビデオ入力端子付)に接続できます	119,000	34,800
NEC PC-8801FH30	168,000	19,800
NEC PC-8801FH20	138,000	12,800
NEC PC-8801FR30	178,000	17,800
NEC PC-8801SR30	258,000	18,800
エプソン PC-386VR-STD(i386SX/16MHz)	488,000	74,800
エプソン PC-386V-STD(386SX/20MHz)	488,000	77,800
エプソン PC-386GS5(i386/20MHz)	398,000	79,800
エプソン PC-386GE3(i386SX/16MHz、3.5ドライブ)	323,000	79,800
エプソン PC-386GE5(GE2)(i386SX/16MHz)	298,000	74,800
エプソン PC-386S-STD(386/25MHz)	498,000	89,800
エプソン PC-386S-UST(386/25MHz)	498,000	89,800
エプソン PC-386M-STD(386SX/16MHz)	328,000	77,800
エプソン PC-386NoteARX2(カラー液晶ノートパソコン)	398,000	198,000
エプソン PC-386NoteWR2	278,000	105,000
エプソン PC-386NoteA	268,000	89,800
エプソン PC-286LE-H40(ラップトップ、40メガHDD内蔵)	593,000	69,800
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	49,800
エプソン PC-286VS-STD(286/16MHz)	388,000	59,800
エプソン PC-286VG-STD(286/16MHz)	268,000	57,800
エプソン PC-286VF-STD(286/12MHz)	298,000	55,800
エプソン PC-286VE-STD(286/12MHz)	298,000	45,800
エプソン PC-286V-STD(286/10MHz)	298,000	39,800
エプソン PC-286UX-STD(286/12MHz)	268,000	54,800
エプソン PC-286US-STD(286/10MHz)	268,000	49,800
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	39,800
東芝 J3100VS001WN(EVS001WN,i486SX/20MHz,VGA対応)	278,000	168,000
東芝 J3100SL001VW(VGA対応、3モードFD搭載)	378,000	148,000
東芝 J3100SX021(i386SX/16MHz,20メガHDD内蔵)	398,000	99,800
東芝 J3100GT-002(ラップトップ、2FDD仕様)	498,000	54,800
東芝 J3100GT-002A(ラップトップ、2FDD仕様)	498,000	59,800
東芝 ダイナブックEZ(J31EZ001)	248,000	99,800
シャープ CZ-600C(X68000)	369,000	45,800
シャープ CZ-601C(X68000AEC)	319,800	55,800
シャープ CZ-602C(X68000Expert)	356,000	59,800
シャープ CZ-603C(X68000ExpertII)	338,000	74,800
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	89,800
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD,20メガHDD内蔵)	399,800	65,800
シャープ CZ-612C(X68000Expert-HD,40メガHDD内蔵)	466,000	74,800
シャープ CZ-623C(X68000Supre-HD,80メガHDD内蔵)	498,000	109,000
シャープ CZ-634C(X68000XVI)	368,000	118,000
シャープ CZ-644C(X68000XVI-HD,80メガHDD内蔵)	518,000	148,000
シャープ CZ-652C(X68000Pro)	298,000	44,800
シャープ CZ-653C(X68000ProII)	285,000	49,800
シャープ CZ-870C(X1ターボIII)	168,000	26,800
シャープ MZ-2521(3.5×2FD、データレコーダー内蔵)	198,000	19,800
富士通 FMR-30BX-A(トランスポータブル、FDタイプ、JIS)	268,000	19,800
富士通 FM-TOWNS マーティ	98,000	45,800
富士通 FM-TOWNSモデル1(本体)	338,000	32,800
富士通 FM-TOWNSモデル1S(モデル2仕様本体)	33,800	36,800
富士通 FM-TOWNSモデル2本体	398,000	37,800
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	45,800
富士通 FM-TOWNSモデル2H本体(40メガHDD内蔵)	548,000	59,800
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	55,800
富士通 FM-TOWNSモデル40H本体(40メガHDD内蔵)	473,000	69,800
富士通 FM-TOWNSモデル80H本体(80メガHDD内蔵)	623,000	89,800
富士通 FM-TOWNSII CX20本体	333,000	79,800
富士通 FM-TOWNSII UX20(CRT一体型)本体	288,000	89,800
富士通 FM-TOWNSII HR20本体	328,000	109,000
富士通 FM-16β-FD	400,000	15,800
富士通 ファコム9450/AmkII本体(F9451SS12)	425,000	7,800
三菱 マルチ16V(MP-1655-B20)+MP-205GM(モノクロモニター)	—	0
沖電気 IF-800シリーズ各種(本体、CRT他)	—	0
アップル マッキントッシュクラシック(4メガRAM/FDモデル)	—	49,800
アップル マッキントッシュクラシック(4メガRAM/HDD100メガ)	—	65,800
アップル マッキントッシュカラークラシック(4メガRAM/HDD160メガ)	—	99,800
アップル マッキントッシュIIcx(20メガRAM/HDD80メガ)	—	89,800
SONY PTC-500(ペン入力パームトップコンピューター)	198,000	29,800
任天堂 スーパーファミコン	25,000	12,800
任天堂 ファミコン	14,800	3,900
NEC PCエンジン各種	—	4,800より
NEC PCエンジンGT(カラー液晶ゲーム機)	—	12,800
セガ テラドライブ(カラー液晶ゲーム機)	19,800	9,800
シャープ PA-9550(電子手帳)	59,800	17,800
シャープ PA-6100(電子翻訳手帳)	14,800	4,800
MSXシリーズ各種		
パナソニック FS-A1GT(MSXturbo-R、ワープロ機能付)	99,800	49,800
パナソニック FS-A1WSX(MSX2+、3.5"FDD搭載)	69,800	30,000
パナソニック FS-A1FX(MSX2、3.5"FDD搭載)	57,800	24,800
パナソニック FS-A1F(MSX2、3.5"FDD搭載)	54,800	22,800
パナソニック FS-A1mk2(MSX2)	29,800	12,800
SONY HB-101(MSX)	46,800	5,000
SONY HB-T7(MSX2、1200ボーモデム内蔵)	59,800	17,800
SONY HB-F1II(MSX2)	29,800	12,800
SONY HB-F1(MSX2)	32,800	9,800
SONY HB-F1XDJ(MSX2+、3.5"FDD搭載)	69,800	29,800
三洋 PHC-35J(MSX2+、PHC-70FD2のFD無し版、限定品)	—	11,800
三洋 PHC-70FD2(MSX2+、3.5"FDDX2搭載)	87,800	33,800
ビクター HC-95(MSX2、3.5"FDDX2搭載、スーパーインポーズ機能)	198,000	39,800
日立 MB-H3(MSX2、VRAM64K)	99,800	6,800
東芝 HX-21(MSX)	79,800	5,000
東芝 HX-22(MSX)	89,800	5,800
東芝 HX-10DPN(MSX、アナログ出力)	69,800	5,000
YAMAHA YIS604/128(MSX2、2スロット)	99,800	12,800
各社 MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR 多数	—	5,000より
IBMおよびPC/AT互換 パソコン本体		
IBM 5551-D03(PS55、8086/8MHz)	—	5,000
IBM 5541-J06(3.5"2DDFD&10メガHDD、80286/8MHz)	—	17,800
IBM 5541-P08(3.5"2HDFD&20メガHDD、カラー対応、16ビット)	1,015,000	19,800
IBM 5541-P18(3.5"2DDFD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	—	22,800
IBM 5551-T0A(32ビット、80386-20MHz、ドライブ不良、ジャンク品)	—	22,800
IBM 5551-H04(PS55、8086/8MHz)	—	5,000
IBM 5561-H08(80286/8MHz、20メガHDD内蔵、カラー対応)	—	14,800
IBM 8570-11(PS2モデル70、386DX/20MHz、100メガHDD内蔵)	—	128,000
セガ テラドライブモデル1セット(VGAモニターセット、30メガHDD内蔵)	248,000	49,800
ワープロ		
松下 FW-U1S88A(48ビット高精彩、アウトライン、バックライト液晶)	173,000	59,800
NEC 文豪キャリーワード(PWP-500W、携帯用プープル、プリンター別売)	99,800	29,800
富士通 オアシス100F(CRT、親指シフト、ビジネス仕様、プリンターセット)	—	85,800
リコー マイリポートNL-1(未検査現状渡し)	—	0
東芝 JW-2F(トスワード)	448,000	14,800
東芝 JW-05V(ルポ05V、3.5"FD、美品)	198,000	89,800
東芝 JW-98V(スーパーズバセタ、3行印字、1-2-3搭載、10キー付)	285,000	99,800
東芝 JW-500(トスワード500、3.5"&5"&CRT)	—	0
ハードディスク CD-ROM		
ICM HC-135ES(135メガHDD、98用SCSI I/F付)	188,000	37,800
ICM INNTER120A(98MATE用内蔵IDE 120メガHDD)	53,800	13,800
ICM INNTER135ES(98RA21用内蔵SCSI 135メガHDD)	178,000	35,800
ICM Pack SE-200(98NS/E/T,NA,NX,Ne,MULT,US用200メガHDD)	138,000	44,800
ITEC IT-MJ4(40メガ、98用SASI I/F付)	128,000	19,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	9,800
NEC PC-H98S/8-E02(PC-H98S用100メガHDD)	250,000	17,800
NEC PC9801-E34(PC98note用内蔵20メガHDD)	100,000	7,800

業界最長 中古パソコン 永久保証
（メーカー保証内容とは異ります）

業界唯一 ショッピングプロテクト
不注意の事故や盗難でも安心!!
（50,000円以上の品）

永久買取保証
（当社でお求めの品はいつでも買取りします。）

高価下取
お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!

分割払いも大歓迎!!
3〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
ボーナス月のみの払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販

中古パソコン 月々¥3,000より
商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます
下取り差額クレジットOK 新品との組合せもできます 3回から60回まで

業界初のショッピングプロテクト

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。（但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂けれは同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1）総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2）保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうものて、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター

下取品や修理申込品などの商品は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店
又は、▶〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店
へお送り下さい。尚、お電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK/

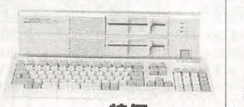
- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK!（ボーナス4回払、6回払）
- ボーナス一括払いOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

日本マイコン流通センター

NEC PC-88VA2

中古品　定価￥298,000



特価 ¥34,800

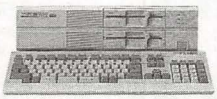
- 5"(2HD,2D)×2FDドライブ搭載
- 16ビット高速CPU装備
- ADPCMサンプリング機能付
- ステレオ対応FM音源搭載

回数	1回目	2回目以降
3回	￥12,657	￥12,400
6回	￥6,674	￥6,300
12回	￥3,666	￥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-88VA

中古品　定価￥298,000

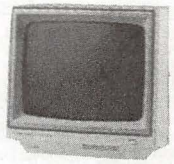


- 5"(2HD,2D)×2FDドライブ搭載
- 16ビット高速CPU装備
- FM音源搭載

現金特価 ¥27,800

NEC PC-8851

中古品　定価￥55,800



- PC9801対応モノクロ4000文字モニター
- 12"サイズで省スペース設計
- 目に優しい白黒表示

現金特価 ¥5,000

東芝 PWS-5271A

中古品　定価￥58,000

限定10台



- ダイナブックシリーズ用熱転写漢字プリンター
- 接続ケーブル付属

現金特価 ¥21,800

富士通 FM-TOWNSⅡモデルCX20

中古品　定価￥338,000

【超特価限定20台】



特価 ¥79,800

- CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
- ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥15,037	￥14,500
10回	￥9,002	￥9,000
18回	￥6,123	￥5,200

クレジット表は、消費税込の価格です

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

中古商品特価表 2/1以降フェアー期間限定 販売予定特価表

(表の他にも多数在庫あります。)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
アクセル AHD-1[40-1(98VM11,ES2,RX等内蔵40メガHDD)	148,000	19,800
エース電子 AH-80AR(PC386NAE/NAR用内蔵80メガHDD)	———	32,800
エニックス EFX-100G(タウンズ用100メガHDD)	118,000	33,800
エレコム EHB-120(98RA21他用内蔵120メガHDD)	99,800	29,800
エレコム EN-125(98Note用内蔵125メガ)	128,000	26,800
キャラペル AV-020EP(エプソンノート用内蔵20メガHDD)	78,000	6,800
システムサコム HD-45T(モッキンバード,FMタウンズ対応40メガハードディスク)	180,000	24,800
ロジテック LHD-34V(98用40メガHDD、SASI I/F付)	153,000	19,800
ロジテック LHD-S100NJ(PC98用100メガHDD、SCSI I/F付)	128,000	29,800
日本テクサ NJ-DP80V(ダイナバック80V,ダイナブック用80メガHDD)	98,000	33,800
日本テクサ DASH-EX60S(PC286V/386V用内蔵60メガHDD)	148,000	19,800
日本テクサ TRUST-EX80S(98RA21用内蔵80メガHDD)	168,000	26,800
日本テクサ TRUST-NE80(98Note用内蔵80メガHDD)	112,000	24,800
フロッピーディスク		
任天堂 ディスクシステム	15,000	3,000
SONY HBD-F1(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	36,800	17,800
CRC CRC-FD3.5WS(98用3.5"2HD/2DD 2Dライブ)	43,800	22,800
ツクモ TS-5RINT(98ノート用5"2HD 1Dライブ)	45,800	17,800
ロジテック LFD-31F(98ファイルスロット用3.5"2HD/2DD 1Dドライブ)	24,800	10,000
ロジテック LFD-382RE(98用3.5"2HD 2Dドライブ)	69,800	22,800
磁気研究所 PC-LINE 5DH(98用5"2HD/2DD 2Dライブ)	89,800	27,800
MAP MG-31(98用3.5"2HD/2DD 1Dドライブ)	———	9,800
E.I.E MDF-11(ダイナブック用3.5" 1Dドライブ)	36,800	12,800
ランド LDS-5UV-N(98Note用外付けFDD)	78,000	19,800
ランド LDS-5UV(98UV用5"2HD/2DD 1Dドライブ)	78,000	14,800
アルファーデータ AD-F35TW(98用3.5"2HD/2DD 2Dライブ)	49,800	22,800
TEAC FD-32W(98用3.5"2HD/2DD 2Dライブ)	34,800	22,800
アクセル FDC-311(98用3.5"2HD 1Dライブ)	26,800	9,800
エレコム FDD-3.5WA(98用3.5"2HD/2DD 2Dライブ)	49,800	22,800
パナソニック FS-FD1A(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	39,800	17,800
東芝 JWT-3008A(JW-500用5"FDDユニット)	———	3,000
プリンター		
IBM 5513-100(JX用、感熱プリンター)	45,000	3,000
IBM 5513-200(JX用、ジャンク)	———	0
IBM 5553-B01(PS/55(16ビット)シリーズ用)(限定5台)	———	0
IBM 5555-B06(PS/55用15"イエローモニター)	70,000	9,800
IBM 5577-F01(PS/55(16ビット)シリーズ用,24ドットピンタイププリンター)	———	19,800
NEC N-5154-32(N5200シリーズ用)	128,000	0
NEC N-5263-20(N5200シリーズ用)	———	3,000
NEC N-5263-25A(N5200シリーズ用)	———	3,500
NEC N-5263-26(N5200シリーズ用)	———	5,000
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	298,000	26,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	11,800
NEC PC-PR101F(80桁、24、ドット)	158,000	26,800
NEC PC-PR101L(80桁,24,ドット,附属品無しピン折れ)	———	5,000
NEC PC-PR102TL3(A4,24ピン,熱転写小型)	50,000	24,800
NEC PC-PR150H(80桁、48ピン、カラー熱転写)	84,800	34,800
NEC PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	94,800	37,800
NEC PC-PR201GS(136桁、24ピン、ドットプリンター)	135,000	45,800
NEC PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	35,800
NEC PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170,000	44,800
NEC PC-PR201TH(136桁、24ピン、カラー熱転写)	145,000	49,800
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラー、ドット)	298,000	49,800
NEC PC-PR406L-M(A4レーザープリンター)	368,000	44,800
NEC PC-PR406M(24ピン、熱転写)	59,800	25,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
SONY HBP-F1C(B4縦,24ピン,カラー熱転写,MSX用)	49,800	23,800
エプソン AP-300(A4、48ピン、熱転写)	69,800	22,800
エプソン AP-550PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	26,800
エプソン AP-600PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	64,800	27,800
エプソン AP-80EXPC(A4、24ピン、熱転写)	69,800	16,800
エプソン HG-2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	29,800
エプソン HG-2550(136桁、24ピン、インクジェット)	256,000	59,800
エプソン HG800PC(80桁、24ピン、インクジェット)	168,000	35,800
エプソン VP-1000(136桁、24ピン、ドット式)	152,000	32,800
エプソン VP-2061PC(136桁、24ピン、カラードット)	130,000	54,800
エプソン VP-550PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	29,800
エプソン VP-900PC(80桁、24ピン、カラードット)	128,000	39,800
カシオ NW-24(MSXシリーズ用24ピン、ワープロプリンター)	39,800	14,800
キヤノン BJ-130J(136桁、バブルジェット式)	198,000	39,800
キヤノン BJ-220JC(バブルジェット式、B4対応)	98,000	55,800
キヤノン LBP-8IIAJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	15,800
キヤノン LBP-B406(PCモデル,B4レーザープリンター、超特価)	598,000	49,800
キヤノン LBP-B406S(PCモデル,B4レーザープリンター、超特価)	588,000	59,800
シャープ CE-125S(PC1261等ポケコン用)	36,800	5,000
シャープ CE-126P(PC1240/1260等用)	17,800	5,000
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	25,800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	65,800	27,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	29,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	35,800
シャープ CZ-8PD2R(80桁、9ピン、ドット)	79,800	8,800
シャープ CZ-8PK2(80桁、9ピン、ドット)	128,000	9,800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット式)	129,000	29,800
シャープ CZ-8PP2(4色カラープロッタープリンター)	54,800	12,800
シャープ IO-735(136桁、カラーインクジェットプリンター)	248,000	49,800
スター AR-2415(136桁、24ピン、ドット式)	144,000	37,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	37,800
スター TR-24(A4、熱転写)	67,800	19,800
スター TR-24CL(A4、カラー熱転写)	69,800	25,800
パナソニック FS-PA1(MSX用、24ピン、熱転写)	———	19,800
ブラザー M-1724P(136桁、24ピン、ドット、PC-PR互換)	148,000	34,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	8,800
精工舎 GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	119,800	7,500
東芝 J31DPR01(ダイナプリンター、小型熱転写プリンター)	68,000	19,800
東芝 J31DPR02(PR-48、48ピン、熱転写)	69,800	25,800
東芝 J31DPR03(PR-48E、48ピン、熱転写)	69,800	29,800
東芝 PA-7260(パソピア用、136桁、16ドット)	193,000	0
東芝 PA-7281(136桁、漢字プリンターIII)	———	15,800
東芝 PWS-5266A(パーソナル熱転写プリンター)	58,000	19,800
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	21,800
日立 MB-1050(80桁、ドット式)	———	0
富士通 F9103-T1(オアシス30AD-E1使用可能、48ピン熱転写)	70,000	19,800
富士通 F9454L5(FACOM9450シリーズ用)	———	9,800
富士通 FMPR-203B2(24ピン、熱転写)	———	19,800
富士通 FMPR-302A(80桁、24ピン、ドット)	128,000	19,800
富士通 FMPR-351(136桁、24ピン、ドット、トラクター標準装備)	250,000	19,800
富士通 FMPR354G(24ピン、ドット)	———	19,800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	15,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	15,800
ライトマン ライトマン	———	0
プリンターオプション		

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン #7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルビン)	40,000	2,900
エプソン #7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルビン、新品)	40,000	7,800
エプソン #8330(シートフィーダー、RP80シリーズ用)	38,000	2,900
エプソン #8693(SP80用PC対応カートリッジ)	6,000	0
エプソン #8695(SP80用FM対応カートリッジ)	6,000	0
エプソン AP500FMRC(AP500用FM対応カートリッジ、新品限定)	3,500	1,000
エプソン AP500XRC(AP500用X1/X68対応カートリッジ、新品限定)	3,500	1,000
エプソン APTU(AP650/800/550/550EX用トラクターフィーダー)	7,000	1,400
エプソン FBP-3000CSF(FBP-3000用シートフィーダー、新品限定)	30,000	4,800
エプソン HG3000PTU(HG3000用トラクターフィーダー、新品限定)	10,000	2,000
エプソン PRFC3(HG4800用ゴシック体カートリッジ)	25,000	2,000
エプソン VP500TU(VP500用トラクターフィーダー)	7,000	1,400
エプソン VP550PTU(VP550用トラクターフィーダー、新品限定)	7,000	1,500
エプソン VP800CSF(VP800用シートフィーダー、新品限定)	20,000	2,500
エプソン VP800PTU(VP800用トラクターフィーダー、新品限定)	8,000	1,500
エプソン VP1000CSF(VP1000用シートフィーダー)	30,000	3,000
エプソン VP1000PTU(VP1000用トラクターフィーダー、新品限定)	10,000	2,000
エプソン VP1350PTU(VP1350用トラクターフィーダー、新品限定)	10,000	2,000
エプソン VP1355EXCSF(VP1355EX用シートフィーダー、新品限定)	25,000	3,500
エプソン VP1700CSFA(VP1700用シートフィーダー、新品限定)	15,000	3,500
スター PT-15XM(JS/JR200CL用)トラクターユニット、新品限定)	10,000	2,000
スター #87289220(TR-24CL用 細ゴシックフォント)	18,000	2,000
キヤノン ASF-0811J(BJ300J用シートフィーダー)	18,000	2,800
キヤノン EP-LA4(LBP A404用A4縦転カセット、新品限定)	7,000	2,000
キヤノン EP-LB5(LBP A404用B5縦転カセット、新品限定)	7,000	2,000
キヤノン EP-Lカートリッジ(LBP A404用トナー)	17,000	3,000
キヤノン EP-Sカートリッジ(LBP-A408/8II用トナー)	21,500	3,000
キヤノン PCA-AXPEED用(LBP408/404シリーズ用,ISI/PC-AT/PC-AXカード)	50,000	19,800
キヤノン PCN-201H(LBP用PC-PR201コントロールカートリッジ)	25,000	5,000
キヤノン PCROM-EXII(LBP A404用拡張ROMボード)	30,000	5,800
富士通 FMPR-201R1(FM-PR201用第2水準ROM、新品限定)	23,000	2,000
富士通 FMPR-203CB(FMPR203B2/204B用パラ対応シートフィーダー)	25,000	6,800
富士通 FMPR-302C2(FMPR302A用シートフィーダー)	35,000	0
富士通 FMPR-302T2(FMPR302A用トラクターフィーダー)	10,000	0
富士通 FMPR-353CG3(FMPR353G/353G2用シートフィーダー、新品限定)	25,000	3,500
東芝 J31A5F01(デュアルモードプリンター用シートフィーダー)	50,000	0
東芝 JWX2008(JW-550/JW-750他用パラ対応翻紙ユニット、新品)	10,000	3,000
ロジテック LMP-400R-1M(センタ2:2シリアル:1,1MBプリンターバッファー)	94,800	19,800
ロジテック LMP-400S-512(1:1 512KBプリンターバッファー)	44,800	9,800
NEC N5263-84(N5200プリンター用トラクターユニット)	———	0
NEC NM-9022-04(NM9900用カラー印刷ユニット)	20,000	1,900
NEC PC-8822-02(PC8821用)	———	0
NEC PC-8822-03(PC8822/8821用トラクターフィーダー)	16,000	0
NEC PG-PR101-14(PC-PR101F用シートフィーダー)	30,000	0
NEC PC-PR101G-03(PC-PR101G用トラクターフィーダー)	16,000	1,800
NEC PC-PR201T-06(PC-PR201Tシリーズ用ロール紙ホルダー)	3,000	0
NEC PC-PR201-13(PC-PR201シリーズ用トラクターフィーダー)	18,000	1,800
NEC PC-PR201T-15(PC-PR201TL用ピンフィーダー)	10,000	1,800
NEC PC-PR201H-03(PC-PR201Hシリーズ用トラクターフィーダー)	20,000	1,800
NEC PC-PR201-25(PC-PR201Fシリーズ用ピンフィーダー)	11,000	1,800
NEC PC-PR201TH-42(PC-PR201G他用ゴシック体漢字ROM)	19,000	1,800
NEC PC-PR201X-03(PC-PR201X用トラクターフィーダー)	20,000	1,800
ブラザー SF-20(M1024シリーズ用シートフィーダー)	10,000	1,000
ブラザー PF-50(M1024シリーズ用ピンフィーダー、新品限定)	5,000	1,000
日本REM PR-403T(PR40T用カラーユニット、新品限定)	8,000	2,500

日本マイコン流通センター

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売 受付センター **日本マイコン流通センター 03(3463)4455**

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店(普)6400197
住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(普)2870068
あさひ銀行 渋谷支店(普)451454
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/株日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付

FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

AM10:00~PM7:00 年中無休

〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

☎03(3463)4455

FAX.03(3463)4454

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

渋谷駅前店



㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

AM10:30~PM7:00(但し、火曜日のみ~PM6:30) 毎週水曜日定休

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

お電話でのお問い合せは 03-3463-4455へ お願いします。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

吉祥寺店



高価買取・高価下取フェアー!!

あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。

今がチャンス!

●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!

アメックス JCB VISA UC DC 日本信販

パソコンなんでも下取中

あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付

(但し、1品5万円以上)

永久買取保証

当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済

1~6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター

万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

中古品代金引換配送もOK!

店内の品全て売ります

※誠に勝手ながら2/13(日)は社員研修の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休ませて頂きます。

(ベーマガ 3月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

決算処分ビッグバーゲン! 中古から新製品まで超ディスカウント

※誠に勝手ながら2/13日は社員研修の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休ませて頂きます。

(ベーマガ 3月号)

中古商品特価表 2/1以降フェアー期間限定 販売予定特価表

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
日本REM PR-B4CSF(PR-B400用シートフィーダー)	24,000	4,000
スター PT-15XM(JR200シリーズ用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
スター SF-10DP(AR2410用シートフィーダー)	———	3,000
スター SF-20(スター製シートフィーダー)	———	3,000
ディスプレイ		
NEC N-5925L(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	59,800
NEC N-5913L(4000文字、14インチ、アナログ)	———	29,800
NEC PC-60M43(2000文字相当、デジタル)	64,800	9,800
NEC PC-8851(4000文字、モノクロ、多少画面焼あり)	55,800	5,000
NEC PC-KD851(4000文字、デュアルモード、アナログ)	158,000	42,800
NEC PC-KD862S(4000文字、アナログ、0.39、スピーカー&チルト台付)	99,800	44,800
NEC PC-KD863S(4000文字、アナログ、0.39、スピーカー&チルト台付)	118,000	35,800
NEC PC-KD863G(4000文字、アナログ、0.39、PCエンジン専載)	138,000	35,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	34,800
シャープ CU-14AD(4000文字、15/24Kデュアルスキン)	84,800	39,800
シャープ CU-21CD(21インチ、3モード、アナログ)	139,800	69,800
シャープ CZ-603D(14"、3モード、アナログ、TV機能付)	84,800	39,800
シャープ CZ-606D(14"、2モード、アナログ)	79,800	44,800
シャープ CZ-611D(15"、3モード、アナログ、TV機能付)	134,000	69,800
シャープ CZ-613D(15"、3モード、アナログ、TV機能付)	135,000	69,800
シャープ CZ-614D(15"、3モード、アナログ、TV機能付)	135,000	75,800
シャープ CZ-850D(15"、デジタル、TV機能付)	129,800	44,800
SONY CPD-1403(PC/AT用 14" 0.38ピッチ)	125,000	24,800
富士通 FM30-651(FMR30用サブディスプレイ、新品限定)	38,000	4,800
富士通 FMTV-153(15"2モード、アナログ、TV機能付、2000文字)	108,000	37,800
富士通 FM-DPC431(FMR用デジタル、0.39、640×400)	89,800	9,800
富士通 FM-DPC432(FMR用デジタル、0.31、640×400)	128,000	15,000
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	32,800
富士通 MB-27333(14"、4000文字、デジタル)	168,000	15,800
IBM 5551-P08	———	9,800
IBM 5515-300	———	5,000
IBM 5555-B01(モノクロモニター)	———	3,000
IBM 5555-H04	———	5,000
アップル MAC 12インチカラーモニター	100,000	19,800
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	———	15,000
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	———	9,800
メモリー／RAM関連		
IBM 4772995(カード式メモリー)	———	1,000
IBM 4773145(5541、5535用 1MB記憶キット II)	100,000	1,000
IBM 5962859(5561用 1MB)	———	5,000
IBM 6454133(カード式メモリー)	———	5,000
メルコ BM-1000(98汎用バンク式 1MB)	44,800	4,800
メルコ BM-1500(98汎用バンク式 1.5MB)	59,800	5,800
メルコ BM-2000(98汎用バンク式 2MB)	74,800	6,800
メルコ EMB-2000(エプソンノート、BOOK用EMS 2MB)	39,800	7,800
メルコ EML-4000(98LS/LV/LX拡張アダプター用プロテクト 4MB)	72,000	8,800
メルコ EMZ-512(98汎用EMS 512KB)	29,800	3,800
メルコ ENA-8000(98NA、NA/C用内蔵プロテクトメモリー 8MB	43,000	25,800
メルコ HB-2000(98汎用プロテクト 2MB)	54,800	7,800
メルコ HB-U2(98U2、VF2、UV2用 128KB)	8,000	2,900
メルコ HC-256(98汎用256KB)	14,800	3,000
メルコ MAT-4000L(PC9801Tシリーズ用4MB)	44,800	14,800
メルコ RCD-4000S(PC98ノートシリーズ用4MBカード)	26,000	16,800
メルコ RCJ-2000(J310033SS用2MBカード)	49,800	5,800
メルコ RSL-2000(J3100SL/V486E用2MB)	19,800	9,800
メルコ XMC-2000S(PC9801-61U互換2MB SIMM)	13,000	8,800
メルコ VE-256(98スロットタイプ、256Kプリンターバッファー)	24,800	4,800
メルコ VQ-256(98スロットタイプ、256Kプリンターバッファー)	39,800	4,800
I/O FJ-SIM32-4ME(TOWNS用4MB SIMM)	35,000	12,800
沖電機 IF80327(IF-800用512K)	———	3,000
東芝 J31MESS1(J3100SS用1MBカード)	80,000	2,800
東芝 J31MESS2(J3100SS用2MBカード)	140,000	3,800
NEC PC-8801-02(PC8801シリーズ用128KB)	———	1,000
NEC PC-9801-02N(PC9801シリーズ用128KB)	———	1,000
NEC PC-9801-21(PC9801シリーズ用128KB)	30,000	1,000
NEC PC-9801-51(PC9801シリーズ用1MB)	80,000	6,800
NEC PC-9801-RX01(PC9801RX2用1MB)	80,000	7,800
NEC PC-9801-NA03(PC9801NA、NA/C用6MB)	64,000	19,800
NEC PC-98RL-01(PC98RL用2MB)	120,000	7,800
I/O PIO-31SS-1M(J3100SS用1MBカード)	45,000	1,800
I/O PIO-31SS-1MA(J3100SS用1MBカード、新品限定)	———	3,000
I/O PIO-31SS-1.5MA(J3100SS用1.5MBカード、新品限定)	———	5,000
I/O PIO-6BE1-A(X68000ACE以降用1MB)	25,000	10,800
I/O SH-6BE1-1M(X68000初期用1MB)	25,000	11,800
I/O PIO-9034A-2(PC98汎用256KB)	30,000	3,000
I/O PIO-9034E-3N(PC98汎用312KB)	18,000	3,000
I/O PIO-9034E-0.25ML(PC98汎用256KB)	12,800	3,000
I/O PIO-9034G-2ME(PC98汎用2MB)	50,000	6,800
I/O PIO-9234G-3ME(PC98汎用3MB)	67,000	7,800
I/O PIO-9234P-4ME(PC98汎用4MB)	99,000	9,800
I/O PIO-9234L-2MG(PC98汎用スティック2MB)	165,000	8,800
I/O PIO-9X34P-2M(PC98汎用プロテクト2MB)	60,000	8,800
I/O PIO-ES34-1MA(PC9801ES2用 1MB)	26,000	6,800
I/O PIO-EX134-4ME(I/O製RAMボード拡張4MB)	43,000	8,800
I/O PIO-EX34-2M(PIO-9X34P用増設2MB)	55,000	2,000
I/O PIO-PC34F-2MA(PC98汎用プロテクト2MB)	———	8,800
I/O PIO-PC34FX-2M(PC98汎用プロテクト2MB)	45,000	8,800
東芝 PWS-5417A(J3100GT用512KB)	50,000	1,000
東芝 PWS-5431A(J3100GX用3MB)	170,000	3,800
ロジテック KEMB-9256(98汎用256KB)	———	3,000
東京ニーズ TMK-9801-U128(98U2用128K)	———	2,800
スキャナー		
富士通 FMSC-101(ハンディイメージスキャナー)	24,000	4,000
エプソン PC-100V(モノクロハンディースキャナー)	44,800	15,800
シャープ WD-04HS(書院ワープロ用ワイドスキャナー)	34,800	8,900
富士通 FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89,800	44,800
富士通 F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	36,000	16,800
IBM IBM6329(PS/55用A4スキャナー)	———	9,800
モデム		
富士通 FM50NMD311(FMノートブック用2400ボーモデムカード)	49,800	9,800
富士通 FMT-MD302(FMウサンス用2400ボー内蔵モデムカード)	49,000	12,800
富士通 OAMDC301(オアシス30用2400ボーポケットモデム)	42,000	9,800
東芝 J31MCSS1(J3100用内蔵2400ボーモデムカード)	49,000	9,800
NEC PC9801LV-06(98LV/LX/LS用120ボーモデム、LV07/LS07要)	40,000	2,900
NEC DATAX LSI-1200(1200ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続)	148,000	3,000
NEC SP-480(FAST mk2(480ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続)	198,000	11,800
NEC PWP-MB2(文豪ワープロ用モデムボード)	20,000	2,900
エプソン PCNFMC(PC286NoteF用2400ボーモデムカード、新品限定)	32,800	5,800
エプソン SR-120AT(1200ボー全2重外付け汎用モデム)	49,800	3,000
アイワ PV-2123(300全/1200半2重汎用外付けモデム)	29,800	1,900
アイワ PV-CT24(J3100用全2重2400ボー内蔵モデム)	39,800	9,800
各社 2400ボーパソコン通信モデム	———	7,800より
各社 1200ボーパソコン通信モデム	———	2,500より
日立 NP-120-3P(モデム機能付電話、300ボー全/2400ボー半)	———	3,000
その他の周辺機器		
ハドファーム CRTアダプターEX(エプソンノート用CRTアダプター)	9,800	4,800
ハドファーム CRTA-03E(98ノート用CRTアダプター)	5,800	3,000
シャープ WD-01MD(書院WD-A500用RS232Cインターフェース)	———	1,000
シャープ CZ-8RL1(X1用データレコーダー)	26,800	7,800
シャープ CZ-8BV2(カラーイメージボード2)	39,800	6,800
シャープ CZ-8KR(X1用漢字ROMボード)	38,000	1,000
東芝 PWS5156A(OHPプロジェクター投写機)	198,000	18,000
佐鳥電機 ST-0020-5N(データ転送分線装置、新品限定)	———	8,000
富士通 FMT-413(タウンズデジタル接続カード)	———	1,000
エプソン PWP-510(PWP-550/550C用8KB ICメモリー)	3,000	500
NEC PC8801-11(88用サウンドボード)	19,800	4,800
NEC PC8801-17(88用ビデオアートボード)	49,800	9,800
NEC PC98LT-05K(PC98LT用キャリングケース)	19,500	0
NEC PC98XL2-06(98用縦置き台)	10,000	0
NEC PC9801-01(PC9801用漢字ROM)	30,000	2,000
NEC PC-9801-10(PC9801/E用漢字ROM)	30,000	3,000
NEC PC8801-14(ミュージックジェネレーターボード)	28,000	1,800
NEC PC9801LV-02(PC98LT互換ボード、PC9801LS-07要)	26,000	3,800
NEC PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	12,000	7,000
デジタルアージ ハイパーフレーム+(PC98汎用フルカラーフレームバッファー)	98,000	29,800
デジタルアージ ハイパービジョン(PC98汎用ビデオキャプチャー)	98,000	24,800
シャープ CZ-8EB3(X1シリーズ用拡張BOX、新品限定)	33,800	9,800
ユニテック電子 GX-22(4メガプリンターバッファー)	———	16,800
カシオ CP-100(ハンディコピー)	———	7,800
サイリックス 486CPU各種	———	8,000より
インテル 80387コプロセッサー各種	———	8,000より
富士通 FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード)	20,000	9,800
富士通 FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	10,000
東芝 JWT-2094D(ルポ ワープロ通信セット、新品限定)	45,000	15,800
東芝 JWX-2039A(ルポ用外部プリンター接続ケーブル、新品限定)	6,000	3,000
東芝 JWX2093B(ルポ用シートフィーダー)	10,000	5,800
各社 パソコンデスク	———	1,000より
各社 ジョイスティク マウス 各種	———	500より
各社 ファクシミリ各種	———	9,800より

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ずお電話でで在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。お気軽にお申し付けください。

在庫限定ですのでお早めにお申込み下さい。品切れの際はご容赦下さい。

通信販売の詳しいお申し込み方法 ★まずはお電話をおかけ下さい

(当社広告の1ページ目～7ページ目まですべてに対応)

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京 03(3463)4455/大阪 06(364)1258
福岡 092(751)3901/仙台 022(261)0929

現金支払いの場合

1 現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

● 現金書留の送り先 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ☎03-3463-4455(代)

2 銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫などからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

● 振込先
(第一勧業銀行 渋谷支店 普2870068)(大和銀行 渋谷支店 普6400197)
(住友銀行 渋谷東口支店 普1133110)(あさひ銀行 渋谷支店 普451454)

3 郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。● 郵便振替口座 東京6-168261
➡ 当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。
◎ご注意=代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

1 お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承諾をうけてからお申し込み下さい。

2 クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡ 手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

1 広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。(消費税3%を加える事をお忘れなく)

2 下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

3 FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-4454までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

4 特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社 オリックスクレジット ORIX / 日本信販 / JACS / オリエント / 東総信 GF

カード取扱い提携会社 アメックス / JCB / VISA / UC / DC / 日本信販

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの)高～い修理代がぜ～んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK!もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、FMタウンズ、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。



日本マイコン流通センター

高価引き取り期間中!! (3/31まで)

中古→中古
中古→新品
買換え自由

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 下取品や買取品の送り方が不明の方はお気軽にお電話にてお問合せ下さい。当社よりご説明させていただきます。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ベーマガ MK係
03-3463-4455代

(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

中古ゲームソフト高価にて買取ります

PC-9801シリーズ用、FM-TOWNS、Mac、スーパーファミコン、ソフトを即、現金買取り

- あなたのお持ちのゲームソフトやHソフトなど高価にて買い取りします。
- 箱、説明書、付属品などがきちんと揃っている物に限ります。
- 説明書などにらくがきのあるものは買い取り金額が下がります。
- ソフトの動作が完全でないものの買い取りは致しません。
- CD-ROM版、フロッピーディスク版、カートリッジ版のみ買い取り対象とさせていただきます。(カセットテープ版の買い取りは行いません)

買い取り方法

1. ご来店の場合 渋谷店または吉祥寺店に直接5本以上をお持ちください。
身分証明書と印鑑をお持ち下さい。その場で現金にて買い取り致します。
2. お送りいただく場合 渋谷店あてに5本以上をまとめて宅急便または郵便でお送りください。
商品到着後査定を行い、即、買い取り代金をお届け致します。

なお、ソフトをお送りいただく場合は、中にお客様の「住所」、「電話番号」「氏名」、「年齢」を明記してください。また、買い取り代金を銀行振込にて受取を希望される方はご自分の通帳の「銀行名」、「支店名」、「口座名義」「口座番号」を記入してください。特に銀行口座の指定が無い場合は原則として当社の指定の方法で代金をお届け致します。

ソフトの送り先 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
(株)日本マイコン流通センター ソフト買い取り係り ☎03-3463-4455

- **買い取り本数は5本以上とさせていただきます。**

ソフトの対応は「PC9801シリーズ(PC9821含む)」「FM-TOWNSシリーズ(MARTY含む)」「スーパーファミコン(ファミコン含む)」「ネオジオ、メガCD」「マッキントッシュ」以上の商品に限り買い取り致します。

★上記の各種のソフトをまぜて5本以上あれば結構です。もちろん同一機種のみ5本以上でもOKです。★箱・説明書・付属品がひとつでも足りない商品の買い取りはいたしておりません。(ユーザー登録はがきは無くてもOKです。) ★ソフトの動作が完全でないものやバグのあるソフトの買い取りはできません。★なお、ソフトをお送りいただく前の見積は一切おこなっておりませんのでご了承ください。★ソフトの買い取り代金は「人気」「発売時期」などにより決まります。買い取り金額は「定価の半額」から人気によっては最低「¥100」まで。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1~3日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階 ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年 月 日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒		TEL	
購入予定日	年 月	職業		年令 才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々 円ぐらい					

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

高価下取・買取期間中!!

早いもの勝ち 3/31まで

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

※誠に勝手ながら2/13日は社員研修の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休ませて頂きます。

買取は即、現金を支払います。

(ベーマガ 3月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

ディスカウント

※誠に勝手ながら2/13日は社員研修の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休ませて頂きます。

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00～PM7:00
全国通信販売

パソコン なんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など 高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

分割払いも大歓迎!!
①3～60回均等
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2～4回)
⑤組合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

便利な配送システム
●配送日指定
●時間帯指定(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積やお申込みお問合せなどOK
03-3463-4454

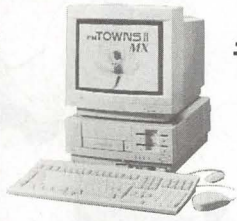
どんな時でも安心!! 総合保険付き

スキップ返済
1～6ヶ月後よりの支払い開始の指定ができます。

(ベーマガ 3月号)

FUJITSU FM TOWNS 決算 超特価セール!!
〈プレゼント品多数〉

新品 FM-TOWNSII



モデル MX MA ME HR

B-F81 FMタウンズII MX20 基本セット

FMタウンズII MX2A(本体&JISキーボード) ¥398,000
AV-14CRT(タウンズ対応マルチスキャンモニター) ¥49,800
AV-15CRT-98D(タウンズ対応CRTケーブル) ¥5,000
ブランクカラーディスケット(10枚) オープンプライス
富士通グッズ プレゼント品
税別定価合計 ¥452,800

電脳フェアー特価 ¥343,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥18,896	¥17,500
30回	¥15,060	¥14,000
36回	¥13,954	¥12,400
60回	¥13,730	¥ 8,200

クレジット表は、消費税込の価格です

- Towns-OS,MS-DOS,MS-Windowsを1台でこなす最高機
- 超高速i486DX/66MHzCPU搭載のタウンズ最高級機種
- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- 640×480(16777万色)フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載

B-F82 FMタウンズII MA20 基本セット

FMタウンズII MA2A(本体&JISキーボード) ¥298,000
AV-14CRT(タウンズ対応マルチスキャンモニター) ¥49,800
AV-15CRT-98D(タウンズ対応CRTケーブル) ¥5,000
ブランクカラーディスケット(10枚) オープンプライス
富士通グッズ プレゼント品
税別定価合計 ¥352,800

電脳フェアー特価 ¥273,800

回数	1回目	2回目以降
18回	¥18,316	¥18,000
30回	¥13,377	¥11,500
36回	¥10,248	¥ 9,900
60回	¥ 6,830	¥ 6,600

クレジット表は、消費税込の価格です

- Towns-OS,MS-DOS,MS-Windowsを1台でこなす上位機
- 超高速i486SX/33MHzCPU搭載
- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- 640×480(16777万色)フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載

B-F83 FMタウンズII ME20 基本セット

FMタウンズII ME2A(本体&JISキーボード) ¥198,000
AV-14CRT(タウンズ対応マルチスキャンモニター) ¥49,800
AV-15CRT-98D(タウンズ対応CRTケーブル) ¥5,000
ブランクカラーディスケット(10枚) オープンプライス
富士通グッズ プレゼント品
税別定価合計 ¥252,800

電脳フェアー特価 ¥193,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥12,141	¥ 9,800
30回	¥10,625	¥ 8,100
36回	¥ 7,512	¥ 7,000
60回	¥ 9,058	¥ 4,600

クレジット表は、消費税込の価格です

- 初めてTownsを購入する人に最適の普及モデル
- 高速i486SX/25MHzCPU搭載
- 640×480(16777万色)フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載

B-F84 FMタウンズII HR20 基本セット

FMタウンズII HR20(本体) ¥328,000
FMT-KB101(JISキーボード) ¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター) ¥69,800
ブランクカラーディスケット(10枚) オープンプライス
富士通グッズ プレゼント品
税別定価合計 ¥407,800

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
24回	¥9,704	¥9,000
30回	¥9,388	¥7,400
36回	¥9,862	¥6,300
60回	¥8,056	¥4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

- 超高速486CPU搭載のタウンズ高級機種
- コストパフォーマンスは最高!超お買い得なモデルです。
- フロントローディング式CD-ROM搭載

新品 FM-TOWNSII



モデル UR タウンズMarty

B-F85 FMタウンズII UR20 基本セット

FMタウンズII UR20(CRT一体型本体) ¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) ¥10,000
ブランクカラーディスケット(10枚) オープンプライス
富士通グッズ プレゼント品
税別定価合計 ¥298,000

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
18回	¥11,787	¥11,500
24回	¥ 9,797	¥ 8,900
36回	¥ 7,516	¥ 6,300
60回	¥ 5,451	¥ 4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

- 超高速486CPU搭載のタウンズCRT一体型の最高級機種
- カラーモニター一体型のコンパクトモデル
- フロントローディング式CD-ROM搭載

B-F86 FMタウンズII UX20 基本セット

FMタウンズII UX20(CRT一体型本体) ¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) ¥10,000
ブランクカラーディスケット(10枚) オープンプライス
富士通グッズ プレゼント品
税別定価合計 ¥298,000

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,749	¥10,500
20回	¥ 9,299	¥ 8,200
30回	¥ 8,265	¥ 5,700
60回	¥ 3,560	¥ 3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

- 高速32ビットCPU搭載のタウンズCRT一体型の入門機
- カラーモニター一体型のコンパクトモデル
- フロントローディング式CD-ROM搭載

B-F87 FM-TOWNSマーティ(新品)

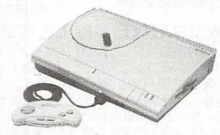


電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,210	¥10,200
10回	¥ 7,134	¥ 6,200
20回	¥ 4,545	¥ 3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F88 FM-TOWNSマーティ(中古)



特価 ¥45,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,740	¥8,300
10回	¥5,756	¥5,100
20回	¥3,894	¥2,700

クレジット表は、消費税込の価格です

FM-TOWNS用 240メガハードディスク

バース240FX 超お買得品

62%引
定価¥118,800の品
特価 ¥42,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥7,949	¥7,800
10回	¥5,072	¥4,800
15回	¥3,395	¥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

- タウンズには大容量ハードディスク!
- 240メガがなんと¥42,800
- タウンズ用SCSI接続ケーブル付
- 接続や使用方法など無料でサポート!

中古 FM-TOWNS

FMタウンズマーティ	¥ 98,000	¥ 45,800
モデル2	¥398,000	¥ 37,800
モデル2F	¥378,000	¥ 45,800
モデル20F	¥323,000	¥ 55,800
モデル2H(40メガHDD内蔵)	¥548,000	¥ 59,800
モデル40H本体(40メガHDD内蔵)	¥473,000	¥ 69,800
モデル80H本体(80メガHDD内蔵)	¥623,000	¥ 89,800
モデルCX20	¥333,000	¥ 79,800
モデルHR20	¥328,000	¥109,000
モデルUX20	¥288,000	¥ 89,800
モデルUX40(40メガHDD内蔵)	¥388,000	¥109,000
モデルUR20	¥288,000	¥139,000

FMタウンズ用周辺機器

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク／MO		
アルトス バース240FX(240メガ、SCSI、買得品)	118,800	44,800
ロジテック LMO-330FX(光磁気(MO)ディスク)	178,000	115,000
ロジテック LMO-330FX用SCSIケーブル	8,000	6,400
漢字プリンター		
富士通アイソ ジョイライターFP-110FN(限定特価品)	49,800	19,900
富士通アイソ ジョイライターFP-150FX(80桁、48ドット、熱転写)	59,800	39,800
横河HP HP-DeskJet505J-PLUS(高速A4カラーインクジェット)	78,000	59,800
キヤノン BJ-10-Lite(A4インクジェット)	69,800	36,800
N／B FMタウンズ用プリンターケーブル)	6,800	3,000
増設RAMボード		
メルコ XMT-2000S(2MB増設RAM)	9,800	7,900
メルコ XMT-4000S(4MB増設RAM)	19,800	15,900
メルコ XMT-8000S(8MB増設RAM)	39,800	31,800
I/Oデータ JDS-IMNE(タウンズIIシリーズ用1MBSRAMカード)	34,000	26,800
モデム		
アイワ PV-P24(2400ボーモデム)	22,000	17,800
アイワ PV-AF144V5(14400ボーFAXモデム)	64,800	37,800
その他の周辺機器		
エレコム HRM-17E(17インチ、マルチスキャンカラーモニター)	138,000	85,000
IDEXON MF-8615(15インチ、マルチスキャンカラーモニター)	110,000	57,800
富士通 FMT-461(フルカラーボード(1677万色))	128,000	95,000
富士通 FMT-SP301(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	18,000	13,500
富士通 FMT-SP201(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	13,800	11,000
富士通 FMT-414(ビデオプロセッサーカード)	198,000	148,000
富士通 FMT-418(ビデオカードIII)	59,800	44,800
富士通 FMT-412A(ビデオカードII)	40,000	29,800
富士通 FMT-417(ビデオ出力ユニット)	59,800	47,800
富士通 FMT-TU101(TVチューナーユニット)	39,800	28,500
各 社 14インチマルチスキャンモニター(Windows対応)	――	44,800より
富士通 FMT-121(SCSIカード)	30,000	24,800
富士通 FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,800
富士通 FMT-3621(ME用ODPカード)	100,000	75,000
富士通 FMT-3622(MA用ODPカード)	120,000	90,000
I/Oデータ PK-FM486(HR用ODPボード/486DX2-40MHz)	60,000	48,000
システムサム MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
人気新品ソフト		
エルフ シャングリラ2(Hなシミュレーションゲーム)	8,800	7,100
カプコン マッスルボーマー	9,800	7,900
アートディク A列車で行こう4	12,800	10,300
ファアリーテール リップスティックアドベンチャー3	7,800	6,300
アローマイクロテックス アローン・イン・ザ・ダーク	12,800	10,300
富士通 スカベンジャー4	9,800	7,900
富士通 ホームスタジオ(ビデオ編集ソフト)	12,800	10,300
富士通 日本語MS-Windows3.1	18,800	15,100
富士通 日本語MS-DOS V5.0 L22 基本セット	12,800	10,300
富士通 日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	7,800
富士通 ライブ・ムービー(デジタル動画作成ソフト)	49,800	39,800
富士通 えむとーく(パソコン通信ソフト)	18,000	14,400
グラムス セクレ(飯島直子/及川麻衣/細川ふみえ他)	各9,800	各7,500
日本システム TEATA(動画の録再編集ソフト)	6,800	6,200
アモルファス メニーカラーズ(カラーグラフィックエディターソフト)	9,800	7,900
ファリーソフト あすか120%(対戦格闘アクションゲーム)	9,800	7,900
東芝EMI ガシェット(人気アドベンチャーゲーム)	9,800	7,900

下取セール同時実施!!

下取品 ＼ 購入品	MX20A	MA20A	ME20A
モデル2	¥269,000 ¥9,700×36	¥199,000 ¥7,200×36	¥119,000 ¥4,300×36
モデル2F	¥264,000 ¥9,500×36	¥194,000 ¥7,000×36	¥114,000 ¥4,100×36
モデル20F	¥259,000 ¥9,300×36	¥189,000 ¥6,800×36	¥109,000 ¥3,900×36
CX20	¥249,000 ¥9,000×36	¥179,000 ¥6,400×36	¥99,000 ¥3,500×36
UX20	¥234,000 ¥8,400×36	¥164,000 ¥5,900×36	¥84,000 ¥3,000×36
HR20	¥214,000 ¥7,700×36	¥144,000 ¥5,200×36	¥64,000 ¥5,100×12
UR20	¥214,000 ¥7,700×36	¥144,000 ¥5,200×36	¥64,000 ¥5,100×12
X68000(CZ601C)	¥269,000 ¥9,700×36	¥199,000 ¥7,200×36	¥119,000 ¥4,300×36
PC9801RX21	¥264,000 ¥9,500×36	¥194,000 ¥7,000×36	¥114,000 ¥4,100×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり 日本マイコン流通センター

①安心の総合保険付(もちろん通常の保証も付いてます。)



通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!

②プレゼント品 (ただし、B-F87、B-F88のセットには、プレゼント品はつきません。)

★Ⓐ Ⓑのすべてをプレゼント!

Ⓐフリーウェアコレクションもれなくプレゼント!
(タウンズ用ソフト数種類が一枚のCDにおさめてあります。)

Ⓑ人気ゲームソフトもれなくプレゼント!
(プレゼント品の人気ゲームソフトは当社にて選ばせて頂きます。)

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

SUPER SOFT HOT INFORMATION

これ一冊であらゆるエンターテイメント・ソフトの情報がわかる！ 94年2月に発売される全139本を収録

マイコンBASICマガジン3月号とじ込み付録

3

1994



CONTENTS

❸ Windows(2作)
❹ PC-9801(16作)
❼ FM TOWNS&マーティー(7作)
❾ X68000(4作)
❿ Macintosh(4作)
⓫ DOS/Vパソコン(11作)
⓭ スーパーファミコン(23作)
⓱ メガドライブ(14作)
⓴ PCエンジン(6作)
㉒ ゲームボーイ(5作)
㉓ ファミリーコンピュータ(3作)
㉔ ゲームギア(3作)
㉕ レーザーアクティブ(2作)
㉖ アーケードゲーム(16作)
㉗ ネオジオ(0作)
㉘ ゲーム・ミュージック&ビデオ(23作)

今月の売れ筋 パソコン・ゲームHOT30

年末商戦の影響で，半数が初登場となった今月のランキング。勝利したのは，もはやSLGの定番とも言うべき『A.Ⅳ.』だった。『ルナティック・ドーン』は2位に後退したが，この2タイトルでアートディンクは3か月連続1位を記録。

上位を見ると，X68K勢の活躍が目立つ。ただしその顔ぶれは『餓狼2』『ドラバス』『ストⅡダッシュ』と，アーケードからの移植版ばかり。一時期よりは活性化した感のあるX68K市場だが，さらにこれからはオリジナル作品の台頭も期待したい。

1 A.Ⅳ.～A列車で行こう4
初登場
●アートディンク
●12,800円
●SLG
●PC-98,TOWNS



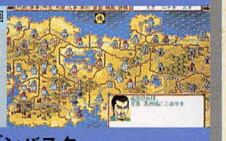
2 ルナティック・ドーン
前1位/3回
●アートディンク
●9,800円
●RPG
●PC-98



3 餓狼伝説2～新たなる闘い
初登場
●魔法ソフト
●9,800円
●対戦格闘
●X68K



4 信長の野望～覇王伝
↑前7位/12回
●光栄
●①12,800円／15,200円（CD付）②14,800円
●SLG
●①PC-98,X68K②TOWNS



5 ドラゴンバスター
初登場
●電波新聞社
●5,300円
●アクション
●X68K



6 ストリートファイターⅡダッシュ
初登場
●カプコン
●12,800円
●対戦格闘
●X68K



7 アローン・イン・ザ・ダーク
初登場
●アローマイクロテックス
●12,800円
●AVG
●PC-9821,TOWNS



8 スカベンジャー4
初登場
●富士通
●9,800円
●3Dシューティング
●TOWNS



9 零戦記
初登場
●システムソフト
●12,800円
●フライトSLG
●PC-98



10 現代大戦略EX
前6位/6回
●システムソフト
●12,800円
●SLG
●PC-98



	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位	登場回数
11	ダンジョン・マスターⅡ～スカルキープ	ビクターエンタテインメント	12,800円	RPG	PC-98,TOWNS	初登場	1
12	銀河英雄伝説ⅢSP	ボーステック	12,800円	SLG	PC-98,TOWNS	初登場	1
13	信長の野望～覇王伝・パワーアップキット	光栄	6,800円／17,200円（本体セット）	ユーティリティ	PC-98	前2位	4
14	卒業 '93	ジャパンホームビデオ	11,800円	SLG	TOWNS	↑再登場	2
15	ウルティマ・アンダーワールド	EAビクター	12,800円	RPG	PC-98,TOWNS	初登場	1
16	ドラゴンハーフ	マイクロキャビン	9,800円	RPG	PC-98	初登場	1
17	緋王伝2	日本テレネット（ウルフ・チーム）	12,800円	SLG	PC-98	初登場	1
18	アルヴァリーク冒険記	グローディア	11,800円	RPG	PC-98	前3位	2
19	ゴジラ	システムソフト	12,800円	SLG	PC-98	前10位	3
20	マイクロコズム	富士通	9,800円	アクション	TOWNS	↑前27位	8
21	ダービースタリオン	アスキー	12,800円	競馬SLG	PC-98	前11位	8
22	銀河英雄伝説Ⅲ	ボーステック	12,800円	SLG	PC-98	↑再登場	6
23	ファーランドストーリー	TGL	9,800円	SLG	PC-98	前4位	3
24	銀河英雄伝説ⅢSP Kit	ボーステック	6,000円	ユーティリティ	PC-98	初登場	1
25	アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅡ	①カプコン ②AMT／サイベル	12,800円	RPG	①PC-98 ②TOWNS	↑前28位	2
26	項劉記	光栄	①12,800円／15,200円（CD付）②14,800円	SLG	①PC-98,X68K ②TOWNS	↑再登場	5
27	魔導物語A・R・S	コンパイル	9,800円	RPG	PC-98	初登場	1
28	クラシックロード2	ビクターエンタテインメント	9,800円	競馬SLG	PC-98	前12位	5
29	スーパーリアル麻雀 PⅡ&PⅢ	ビング	①12,800円 ②11,800円	麻雀	①PC-98,X68K ②TONWS	前14位	15
30	ディアドラム	日本クリエイト	12,800円	SLG	PC-98	初登場	1



ソフトベンダー

TAKERU 今月の売れ筋ソフトHOT20

ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先
〒467　愛知県名古屋市瑞穂区苗代町2-1
ブラザー工業㈱　TAKERU事務局　☎052-824-2493

●ソフトベンダーTAKERUとは？―ひとことで言えば，パソコン・ソフトの自動販売機。パッケージ・ソフトと同じ内容のものや，TAKERUでしか買えないソフトが，手軽に購入できる。パッケージなどは簡略化されているが，そのぶん店頭ソフトよりも価格が安い。通信を利用しているため，品切れも起こらない。

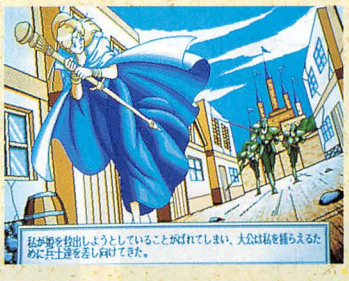
	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位
1	宝魔ハンター・ライム第7話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98	初登場
2	パチスロシミュレーターⅢ	FPS	6,800円	パチスロ	PC-98	初登場
3	宝魔ハンター・ライム第5話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98,X68K	↑15位
4	電脳倶楽部68号	満開製作所	1,200円	ディスクマガジン	X68K	初登場
5	アドベンチャーツクールTOWNS	ログインソフト	4,800円	ツール	TOWNS	↑7位
6	R.C.ロボット集十α ver.1	エレクトリックシープ	1,800円	ツール	X68K	初登場
7	妖刀伝説	アルテシア	2,900円	AVG	PC-98	初登場
8	Super野球道'93・'93年度データ集	日本クリエイト	3,000円	SLG	PC-98	初登場
9	メイキング・オブ・3X3EYES	日本クリエイト	4,800円	ディスクマガジン	TOWNS	初登場
10	現代大戦略EX マップエクステンションVol.1	スカイズ	2,000円	マップ集	PC-98	11位
11	クイズ雑念研究所	レモンクラブ	3,900円	クイズ	PC-98	8位
12	パチスロシミュレーターⅡ	FPS	6,800円	パチスロ	PC-98	5位
13	宝魔ハンター・ライム第6話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98	1位
14	CGAマガジン第4号	DoGA	1,600円	ディスクマガジン	X68K	13位
15	電脳倶楽部別冊参号	満開製作所	2,000円	ディスクマガジン	X68K	14位
16	大江戸探偵神谷右京2	アルテシア	2,900円	AVG	PC-98	4位
17	電脳倶楽部67号	満開製作所	1,200円	ディスクマガジン	X68K	2位
18	D.O.海賊版	D.O.	3,900円	AVG	PC-98	16位
19	レッスルエンジェルス	グレイト	4,900円	プロレスSLG	X68K	18位
20	大江戸探偵神谷右京	アルテシア	2,900円	AVG	PC-98	9位

今月の1本！

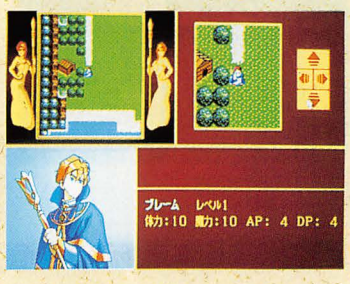
セラフ～セフィル・アフレイの記憶

■PC-9801　■M.N.M.ソフトウェア
■RPG&AVG　■4,800円（税込）　■発売中

今月紹介する『セラフ』は，RPGとAVGを融合させた，新感覚作品だ。魔法使いセフィル・アフレイは，邪悪な魔導士が旧世界の魔物を復活させようとするたくらみを阻止するために，弟子ブレームを過去へ送り，歴史を修正しようとした。プレイヤーはブレームとなり，過去の世界の人物の行動・運命を変え，未来を変えるのだ。RPGスタイルで現在の世界を探索し，「記録の書」を読むという形をとったAVGスタイルで，進行する過去のストーリーを変えていく。今までにないタイプのファンタジー・ドラマだ。

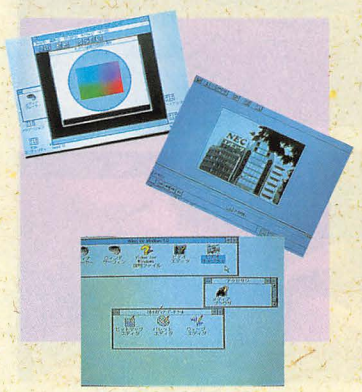


◀AVGシーンは、有名アニメーターを起用したビジュアルで進行する。ほぼ全画面にPCMによる音声出力も採用されている



▶セフィルが記した「記録の書」は、悲哀な結末になっている。過去を修正し、平和な未来をもたらすことができるだろうか？

Windows通信



OZ（オズ）

2/25　■東芝EMI　■エンターテイメント　■7,800円　■CD-ROM

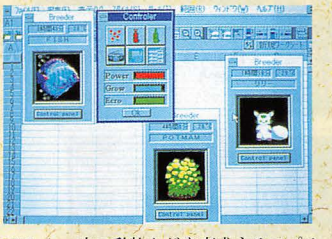


名作「オズの魔法使い」をモチーフにしたファンタジー作品。画面をクリックすると物語が展開していくインタラクティブCG絵本。主演に田村英里子，プロデューサーに高城　剛を起用している。

Windowsの珈琲タイムNO.8「ブリーダー」

アフターケア

1/14　■総合ビジネスアシスト　■SLG　■5,800円　■5'2HD,3.5'2DD

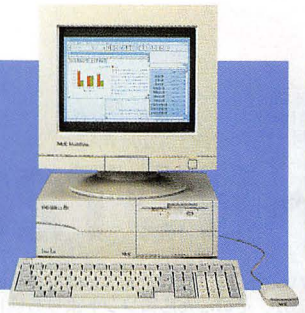


Windows内で動物などを育成するアプリケーション・ソフト。アニマル，フラワー，フィッシュの三つのエリアを選択，小動物を育てたり，花を咲かせたりできる。飼育途中データも保存可能。

DataBase Windows新作発売予定表

発売日	タイトル（発売元/ジャンル）	値段
1月予定	口数の多いWindows（ガイナックス/その他）	7,800円
2月25日	★ザ・ウォール（アローマイクロテックス/アクション パズル）	6,800円
3月20日	Windows壁紙集 ダイバーズセレクション2（TAKERU／壁紙）	(込)1,500円
春頃予定	★テレホンQビック（ISC／AVG）	未定
	ミュージックアイランドVol.1 ～ピーターと狼（オラシオン/エンターテイメント）	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●Windows壁紙集セクレ・飯島直子Vol.1～3（TAKERU）1月8日→1月25日
★……今月DataBaseに初登場した新作



PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

英雄割拠

中国に再び戦乱の嵐が吹き荒れる!

力と知恵で乱世を正せ!

今から2000年ほど前の中国では，魏・呉・蜀の三国が，中国の統一をめざし覇権を争っていた。各国には優秀な人材が集まり，だせるだけの力と知恵をふりしぼって自らが信じる君主のために戦った。

そんな彼らの生きざまを描いた「三国志演義」は，読む者すべてに感動を与える物語として，いまだ多くの人に愛されている。

その「三国志演義」をゲーム化したのが，大ヒット・シリーズ『三國志』。シリーズ最新作『三國志IV』がいよいよ発売される。

戦場となる中国全土は，43もの都市とそれを結ぶ街道から構成されている。前作『三國志III』のシステムをほぼ継承しているが，見ためは同社の『項劉記』に近い。

最終目標は，ほかの勢力すべてを滅ぼして，全都市を支配下に治めること。自らの正義と正当さを，実力で見せつけてやるのだ!

個性的な武将たち

『IV』に登場する武将は全部で約450人。前作で好評だったオリジナル君主の作成のみならず，武将間の血縁関係も設定できる。自分の名字をつけた武将で一族を作り，中国で旗揚げして呉や魏と戦うという酔狂的な遊びかたもできるゾ。

武将の能力として，政治や知力，武力といった前作までの能力値に加えて，特殊能力なるものが追加された。これは各武将の得意項目を「ある」「なし」で能力化したものだ。特定の特殊能力を持っていないと命令を実行しても効率が悪かったり，最悪の場合，命令そのものが実行できないこともある。

さらに，各ターンの最初に「評定」という戦略会議が開かれることがある。この会議の中では配下の武将のうち最大5人までが自国についての戦略を語り，プレイヤーの採用待ちをする。各武将ごとに性格が表われた意見が聞けるので，実際にその場にいて吟味しているかのような気分になれるのだ。

攻め一辺倒では勝てない戦闘

戦闘では，従来からの野戦や攻城戦に加え，城内での最終決戦まで繰り広げられることになった。先にも述べた特殊能力を持った武将を戦いに参加させれば，火計や落石をはじめとする各種計略を使えるようになる。さらに攻城戦では，発石機などの攻城兵器までもが活躍するのだ。

また，ぜひとも注目したいのが異民族の存在。漢民族以外の烏丸や山越族などの辺境勢力が，特殊な国として登場し，プレイヤーとの外交交渉を待っている。うまく手なづければ，敵国の背後からダメージを与えることも可能だ。

命と誇りをかけて戦った男たちの「三国志演義」のロマンをパソコン上で再現し，キミが戦乱の世に終止符を打ち込める日がくるまで，もう間もなくだ!（猪野清秀）



三國志IV

■光栄 ■SLG

■14,800円 ■2月26日発売予定



▲今作品でも，新武将や新君主を作れる。血縁のある武将を作り，一族でプレイできるぞ



▲今回は武将の特殊能力がモノを言う。やはり諸葛亮は万能武将のようだ



▲シナリオ2でプレイできる武将の一部。メジャーな君主からマイナーな君主まで盛りだくさん!



▲異民族との交渉もできる。彼らと仲良くなって，敵の後方をおびやかそう



▶『三國志』名物一騎討ちも当然あるぞ。イキ盛んな武将は勝手に受けてたってしまうから要注意だ



▶内政は担当する武将を配置し，予算を与えれば，予算が尽きるまで自動的に命令を実行してくれる



▶攻城戦では防御側が圧倒的に有利になる。知恵を使うか武器を使うか，あるいは力攻めか…

今月の新作

SLGファン待望の『三國志Ⅳ』がついに出陣。同じ題材でよくここまでとの感もあるが，ユーザーの意見を反映させて改良した成果でもあるのだろう。今後どこまで進化するのか注目したい。『アンダーワールド』はついにPC-98版が発売。原作ファンなら『パトレイバー』も要チェックか。『ファーランド～』も見逃せないぞ。

ファーランドストーリー伝記 ～アーク王の遠征

2／10 ■TGL ■SLG ■10,800円 ■5,3.5'2HD





▶草原、屋内マップに加え雪原や溶岩洞窟など、地形もより多彩に



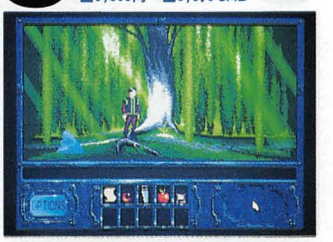
◀登場する味方の全キャラに新必殺技が！ 顔グラフィックの種類も増えた

キャラクター重視のシナリオ・タイプSLGの番外＆続編にあたる作品。新キャラや新必殺技，新モンスターが加わるなど，前作を受け継ぐ形で全体が強化されている。外伝3，本編11シナリオの計14面。

CPU386以上 /256色専用

ザ・レジェンド・オブ・キランディア

2／15 ■スタークラフト ■AVG ■9,800円 ■5,3.5'2HD



［海外から移植］美しいグラフィックとアニメーションが特徴のAVG。魔法の宝石を奪った邪悪な道化師を追う途中で，さまざまな冒険に遭遇する。アクセラレータボードによる256色専用版。

三國志Ⅳ究極版

2／18 ■光栄 ■SLG ■34,800円 ■5,3.5'2HD



『三國志』シリーズのスペシャル・パック。最新作『三國志Ⅳwithサウンドウェア』に加えて，『Ⅰ』『Ⅱ』『Ⅲ』と音楽CD「三國志・究極音版」，シブサワ・コウのサイン色紙をパッケージ。

CPU386以上

ウルティマ・アンダーワールド

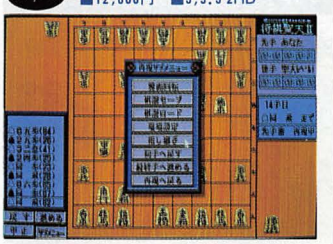
2／18 ■EAビクター ■RPG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



［海外から移植］ウルティマ世界の地下洞窟を探検する，3DリアルタイムRPGの9801版。視点の向き，移動に合わせて周囲が動いたり，画面上に武器が現われる戦闘シーンなど臨場感の高さがウリ。

将棋聖天Ⅱ

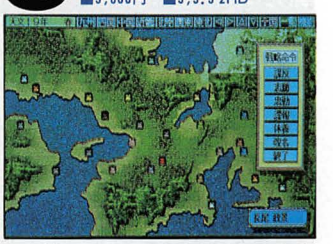
2／25 ■魔法ソフト ■将棋 ■12,800円 ■5,3.5'2HD



現行ソフト中，最強最速を誇る将棋ソフト。8万手の定石データを入力済み。前作の10倍以上の速度の専用思考ルーチンによる，詰将棋回答機能を搭載。思考サポートに便利な「仮打ち」機能も追加。

斬Ⅲシナリオコレクション

2／25 ■日本テレネット(ウルフ・チーム) ■シナリオ集 ■5,800円 ■5,3.5'2HD

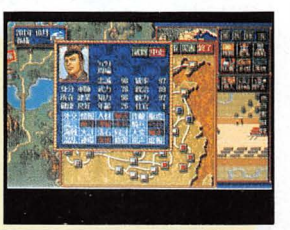


独特な出世システムと戦闘シーンを持つ『斬Ⅲ』の追加シナリオ集。四方に敵を抱えた『魔王の憂鬱』，大阪夏の陣を舞台にした『豊臣家の命運』の2本のシナリオを収録。新武将も多数登場。

三國志Ⅳ

2／26 ■光栄 ■SLG ■5,3.5'2HD ■14,800円（CD付き17,200円）





▶武将の個性は戦場でも発揮される。各種の計略を有効に使いこなせ

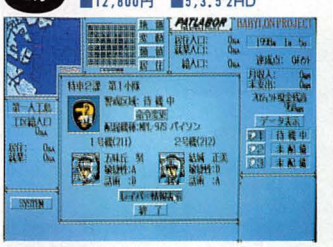


◀評定を開いて武将の意見を聞けたりするなど，助言機能もさらに充実

『三國志』シリーズの最新作。450人の登場武将それぞれに「外交能力」「計略」などの特性がつき，より個性化された。辺境異民族との交渉，攻城兵器の登場なども。CD付きは2月18日に先行発売。

機動警察パトレイバー ～バビロンの後継者

2月 ■バンプレスト ■SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



アニメ・マンガで人気の『パトレイバー』の世界観をもとにした，近未来の東京湾再開発SLG。埋め立てと建設を行ないつつ，パトレイバー隊に各地を警戒させてテロレイバーによる犯罪を防ぐ。

アフターケア

琥珀色の遺言

12／15 ■ログインソフト ■AVG ■4,980円(税込) ■3.5'2HD

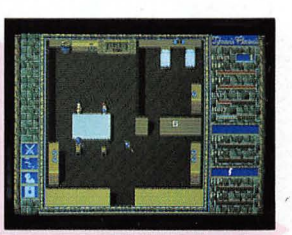


かつてリバーヒルソフト社から発売され，好評を博したAVGを復刻。私立探偵“藤堂龍之介”が「琥珀館」で起きた殺人事件の謎に挑む。からみあった謎の数々と雰囲気づくりが秀逸。書店販売。

レヴァリィ～いざないの魔水晶

2／上 ■ライトスタッフ ■RPG ■12,800円 ■5,3.5'2HD





▶自分は魂だけの存在なので、意識を飛ばして周囲を調べることが可能だ



◀同社お得意のビジュアル・シーンもストーリーの各所に盛り込まれている

本体を石にされ，杖に意識を宿らせたプレイヤーが，娘とともに冒険するファンタジーRPG。自分への信頼度により，娘が指示に従わないこともある独特のシステムを採用。ビジュアルも豊富。

アフターケア

はじめての大戦略

12／21 ■ログインソフト ■SLG ■4,800円(税込) ■3.5'2HD



システムソフトの名作現代戦SLG『スーパー大戦略』をベースにした簡易・親切版『大戦略』。マウスのみで操作可能，マニュアルも親切で，初心者にも遊びやすい作りになっている。書店販売。

アフターケア／PC-9821用

マイト&マジック ～ダークサイド・オブ・ジーン

12／23 ■スタークラフト ■RPG ■12,800円 ■CD-ROM，5,3.5'2HD(HD専用)



［海外から移植］自由度の高さに定評のある『M&M』シリーズの新作が登場。システムは前作『クラウズ・オブ・ジーン』と同じ。前作と合わせることにより，特別なクエストを楽しむことも可能。

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第9話

2/10 ■サイレンス ■AVG ■1,500円(税込) ■5,3.5'2HD



月刊AVGシリーズも9作目。第6話でパースに倒されたはずの一角獣人が出現，ニセパースとニセライムが現われてライムがピンチにおちいるなど，展開はシリアス。新キャラのココナが登場。

TAKERU

B-Field!

2/28 ■studioインフェルノ ■クイズ ■3,900円(税込) ■5,3.5'2HD



賞金目当ての貧乏コンビ・ディルズとレイディのすごろく風クイズゲーム。すごろく方式で全5面のマップを移動し，戦闘をクイズで行なう。クイズは4択，500問。2人対戦とチャレンジ・モードあり。

アフターケア／TAKERU

現代大戦略EX マップエクステンションvol.3

1/8 ■スカイズ ■マップ集 ■2,000円(税込) ■5,3.5'2HD

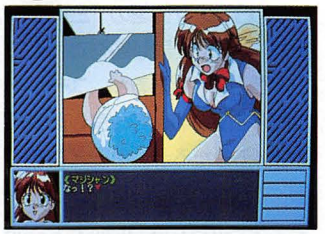


『現代大戦略EX』をより楽しむための新マップ集，第3弾。1・2作よりもさらに難易度が高めに設定されている。ファンタジーなシナリオ設定の「帝国軍対反乱軍」などを収録。

アフターケア／TAKERU

宝魔ハンター・ライム第8話

1/10 ■サイレンス ■AVG ■1,500円(税込) ■5,3.5'2HD



毎月恒例，廉価AVGシリーズの8作目。今回のライムの活躍の場はマジック・ショー。妖怪「だいこーん」を相手に，女マジシャンに変身したライムが奮闘する。おなじみのアニメーションも健在。

DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

シム・シリーズの最新作『シムファーム』『シムシティー2000』の発売が正式に決まった。BPSからは，スーファミでヒットを飛ばした『テトリス2＋ボンブリス』が登場する。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
2月8日	現代大戦略EX マップエクステンションvol.4	マップ集	TAKERU	(込)2,000円
2月下旬	遊演体空想遊戯シリーズVol.2 ～那由他の世界	ディスクマガジン	TAKERU	(込)2,900円
2月予定	バーニングドラゴンプラス	シューティング	ウィズ	9,700円
	ファルアディア	RPG	きんぶくりん	9,700円
3月1日	★詰碁セミナー1000	詰め囲碁	JDS	6,800円
3月8日	現代大戦略EX マップエクステンションvol.5	マップ集	TAKERU	(込)2,000円
3月10日	宝魔ハンター・ライム第10話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
3月11日	空軍大戦略(※)	SLG	システムソフト	(予)10,800円
	チェックシックス2	フライトSLG	ベガサスジャパン	9,800円
3月20日	★お姉さんのタロット占い	占い	TAKERU	(込)2,900円
3月25日	★シムファーム	SLG	イマジニア	未定
	マイホーム・ドリーム	SLG	ビクターエンタテインメント	(予)12,800円
	リバーサー～氷詰都市TOKYO	SLG＋AVG	ビクターエンタテインメント	(予)9,800円
3月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	アスキー	(予)12,800円
4月2日	ノーザン・ヴァース	RPG	光栄	9,800円
4月10日	宝魔ハンター・ライム第11話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
4月28日	★鳳凰の如く	SLG	イマジニア	9,980円
4月上旬	★A.IV.マップコンストラクション	マップ集	アートディンク	(予)5,800円
	ミルキーワールド西遊記	RPG	ソフトプラン	3,800円
4月下旬	天下御免	SLG	アートディンク	(予)10,800円
	★英雄志願～GAL・ACT HEROISM	RPG	マイクロキャビン	未定
4月予定	TACTICAL TANK CORPS(仮)	SLG	G.A.M.	9,800円
	スーパー野球道 ～'93・94年度データ改訂版	野球SLG	日本クリエイト	未定
	スーパー野球道2(※)	野球SLG	日本クリエイト	未定
	★スーパーリアル麻雀PIV(※)	麻雀	ビング	12,800円
5月10日	★宝魔ハンター・ライム第12話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
5月中旬	★ディスクステーション第3号	ディスクマガジン	コンパイル	(込)2,980円
5月予定	バイブルマスター2 ～アグライヤの邪神	SLG	グローディア	(予)11,800円
	フラッシュバック	アクション	ビクターエンタテインメント	(予)12,800円
	★満開電飾II	パチンコ	ビクターエンタテインメント	9,800円
	★ストロングホールド(※)	SLG	ビング	12,800円
春頃予定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	マーシャルヒーロー	格闘アクション	ウィズ	未定
	クレムリントワイライト	パズル	Witty Wolf	未定
	RAMAINS	SLG	エクゼコ・デベロップメント	未定
	★インクレディブルマシーン	パズル	サイベル	未定
	卒業II～ネオ・ジェネレーション	SLG	ジャパンホームビデオ	未定
	スレイヤーズ！	RPG	バンプレスト	(予)12,800円
6月予定	シンジケート(＋)	SLG	EAビクター	12,800円
	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	8,800円
	★テトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	7,800円
	★ヴェイル・オブ・ダークネス(※)	AVG	ビング	12,800円
夏頃予定	★キングスバウンティ	RPG	スタークラフト	9,800円
	★マイト&マジック ～ダークサイド・オブ・ジーン(※)	RPG	スタークラフト	12,800円
	シップ・オブ・ライン(仮)	SLG	マイクロビジョン	未定
	★時空救助隊ベンタス ～那由他の果てに	RPG	遊演体	未定
94年予定	忘れえぬ炎	RPG	遊演体	(予)12,800円
未定	★シムシティー2000	SLG	イマジニア	未定
	★DOOM	3Dシューティング	イマジニア	未定
	★TFX	SLG	イマジニア	未定
	スーパーボール	ピンボール	ウィズ	未定
	花札物語	花札	ウィズ	未定
	ハイ・リワード(仮)	リアルタイムSLG	エニックス	未定
	★妖精伝説(仮)	SLG	NECアベニュー	未定
	フォーチュン・クエスト	RPG	角川メディア・オフィス	未定
	オーナー・ブーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	テレターミナル用囲碁・将棋	囲碁＋将棋	G.A.M.	6,800円
	アーリーキングダム 通信Ver.	RPG	シーソゥワールド	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	麻雀悟空～天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	アトランティア	AVG	ジャパンホームビデオ	未定
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3	ディスクマガジン	TAKERU	(込)2,900円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	★ZII(ゼーダ2)	AVG	トンキンハウス	未定
	★プレシオスの夢(仮)	AVG	トンキンハウス	未定
	リターン・ザ・レイダース	RPG	日本ソフテック	未定
	ジョジュアDXキット	ユーティリティ	パンサーソフトウェア	未定
	ウィルフィッシュギャロップ	SLG＋RPG	パンドラボックス	未定
	時のはざまに(仮)	AVG	パンドラボックス	未定
	ハイムドール	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	ディエス・イレ	AVG	ファミリーソフト	9,800円
	★F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
	シルクロード	RPG	マキシマ	未定
	フル・メタル	SLG	ろまんてっく	未定
▼PC-9821用 (256色，もしくはCD-ROMが必要な作品)				
3月10日	シャムハト ～ザ・ホーリーサークレット	AVG	データウエスト	12,800円
3月中旬	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
4月予定	ロードス島戦記IICD ～五色の魔竜	RPG	ハミングバードソフト	(予)12,600円
	★スーパーリアル麻雀PIV(※)	麻雀	ビング	12,800円
5月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	アスキー	(予)12,800円
	★ストロングホールド(※)	SLG	ビング	12,800円
6月予定	★ヴェイル・オブ・ダークネス	AVG	ビング	12,800円
未定	d×D(ディー・バイ・ディー)	RPG	スタークラフト	12,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ(コスモスコンピューター)未定●ジョシュア追加シナリオ集I(パンサーソフトウェア)未定●リゾート・ウォーズ(ビットタウン)春頃→3月下旬●機甲装神ヴァルカイザーII(サイレンス)3月→7月●幻世喜譚／ディスクサーガIII(コンパイル)3月中旬→3月18日●ディスクステーション第2号(コンパイル／英知出版)1月12日→1月15日●スリップストリーム'93(ビットタウン)1月上旬→1月14日●提督の決断II(光栄)12月25日→1月29日●スカーミッシュ(アイル)1月14日→3月11日●アレス王の物語～エレネス戦記(ガスト)12月19日／9,800円→3月／12,800円(HD専用)●英雄伝説III～もう1つの英雄たちの物語(日本ファルコム)12月22日→未定

(※)……ハードディスク専用／(＋)……CPUが386以上必要／★……今月DataBaseに初登場した新作



FM TOWNSシリーズ

FM TOWNS SERIES

ついに!!

TOWNS版『リブルラブル』発売!

X68Kにつづき，ついにTOWNSにもナムコの名作『リブルラブル』が移植される。ナムコがオリジナルを発表したのは1983年だから，もう10年以上も前の作品になるのだが，中古基板市場ではいまだに65,000円から110,000円という高い値がつけられている（2月号「ビデオゲームクラシックガイド」より）。古くても高い値がつけられるタイトルは，根強いファンが多いという証明である。事実，このオリジナリティにあふれた作品は，10年たった現在でも，色あせるコトのない魅力がある。

ジャンルとしては，アクション。通常，アクション・ゲームというと，主人公となるキャラクターを動かすためのレバーと，そのキャラクターにジャンプなどのアクションをさせるためのボタンがいくつか，という操作環境が用意されている。ところがこの『リブルラブル』には，ボタンはなく，レバーが2本だけ（！）。この2本のレバーで“リブル”と“ラブル”という妖精を動かすのだ。

リブルとラブルの間には，切れるコトなくどこまでも伸びつづけるラインが引かれている。このラインを画面上に点在する杭に引っかけ，敵を囲んで消していく（これを“バシシする”という）のが，ゲームの大まかな流れ。画面上には，魔法をキノコの形にしたマシュリン，触れるとミスになるホブリン，リブルとラブルの間に引かれたラインを断ち切るシェアーといった，個性的なキャラクターがたくさん登場する。画面上のマシュリンをすべてバシシすれば，ステージ・クリア。また，各ステージにはどこかに必ず宝箱が隠されている。この宝箱を探しだし，中から飛びだす6匹の妖精・トプカプをすべて捕まえると，ボーナス・ステージへと移行する。

独特の操作感覚，テンポのいい音楽，華やかで味のあるグラフィック，内容に奥行きを与える宝探しなどなど……。『リブルラブル』はそういった多くの魅力を備えたゲームなのだ。アーケード・ゲームの移植作品には興味がない，という人にもぜひ一度遊んでみてほしい作品である。　（稲垣宗彦）



◀バシシして画面が光ればその中のどこかに宝箱が。トプカプを捕まえられるよう準備





▲すべてのトプカプを捕まえたっ！キーワードがそろいボーナス・ステージへ！

◀キーワードにより，カラフルなグラフィックが表示される。画面は「JEWELS」



リブルラブル

■電波新聞社 ■アクション ■9,700円
■3月4日発売予定 ※専用パッドつき



▶ボーナス・ステージ。画面に一定時間表示される宝箱の位置を覚えておき，それをバシシしていく。このボーナス・ステージが大きな魅力の一つ

今月の新作

ビクターから発売されるルーカス社の『モンキー・アイランド2〜ル・チャックの逆襲』が個人的にはいちばん気になるトコロ。前作は気持ちよく遊ばせてくれただけに，どうしても期待してしまうのだ。アスキーの『ダービースタリオン』とビクターの『クラシック・ロード』，競馬が好きならこの2本も要チェック。

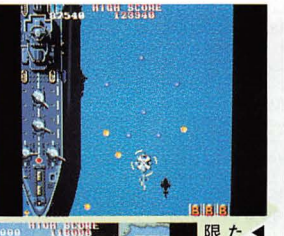
マーティー対応

究極タイガー

2/10 ■ビング ■シューティング ■8,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］東亜プランの初期の作品の移植。縦スクロール，画面を埋めつくすかのようにふりそそぐ敵弾，一発逆転画面一掃のボムなど，同社の作品のスタイルがすでに確立されている。



▶自機は戦闘ヘリ。敵の攻撃以上に自機のパワーアップも過激で素敵



◀敵弾に囲まれ危なくなったらボムで一発逆転。数に限りがあるので乱用は禁物

クラシック・ロード

2/23 ■ビクターエンタテインメント ■競馬SLG ■9,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］PC-98版の『2』と内容的には同じだが，メジロマックイーンなど，『2』の発売以降に引退した実在の名馬のデータが登録されており，それらの名馬の子孫を育てられるのが魅力。

マーティー対応

モンキー・アイランド2 ～ル・チャックの逆襲

2／25 ■ビクターエンタテインメント ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM





▶ルーカス社ご自慢のシステム「スカム」。遊びやすくてナイスだ



▶独特のユーモアと、のんびりしたテンポは健在。ガイブラシの活躍やいかに？

［海外から移植］ルーカスアーツ・エンターテインメント社の独特のシステムを使ったAVG。前作から数10年後，ふたたび冒険にでたガイブラシが繰り広げるおかしな宝探しの旅。イージー・モードつき。

ダービースタリオン

2／18 ■アスキー ■競馬SLG ■12,800円 ■CD-ROM





▶最終目標はGI全16レースの制覇。3レース以上を制覇した馬には名誉が



▶血統や調教，強い馬を作るためには考慮しなければならない条件は多い

［PC-98から移植］プレイヤーの役割は，サラブレッドのオーナー兼生産者。仔馬の生産や育成，調教，レースへの登録や引退までをシミュレートする。馬主としてGI全16レースを制覇するのが目標。

マーティー対応

レミングス2～ザ・トライブス

2月 ■富士通 ■アクションパズル ■7,800円 ■CD-ROM





▶レミングスのカワイイしぐさをまた楽しむことができる。スキルも51種類に



▶システムにも改良が加えられ，遊びやすくなっているのが大きな特徴

［海外から移植］基本的には前に歩くだけのレミングを制限時間内に一定数以上，ゴールまで導くというパズルゲーム。空を飛んだり海を渡ったりと，豊富になったスキル。ストーリー性も加味された。

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第2話

2／10 ■サイレンス ■AVG ■1,500円(税込) ■3.5'2HD



［PC-98から移植］1話完結，6回連載形式でつづられるアニメタッチのAVG。人間界に散らばってしまった「魔法玉」を回収する妖怪，パースとライムの活躍を描く。1,500円という低価格も魅力。

アフターケア／TAKERU

銀河英雄伝説III SPオリジナルシナリオ集

1／29 ■ボーステック ■シナリオ集 ■2,000円(税込) ■3.5'2HD



田中芳樹原作のスペース・オペラをゲーム化した『銀河英雄伝説III SP』の追加シナリオ集。遊ぶためには本体が必要。オリジナル・シナリオ「長征一万光年」などが収録されている。

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

光栄の『EMIT』は英語CAIで，原作に赤川次郎を起用するなど，入魂の1作だ。途中，ゲーム的要素も組み込まれているという。また，データウエストの手によって『誕生』の移植が決定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用（マーティー対応未定のものを含む）				
1月予定	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
2月予定	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
3月4日	リブルラブル	アクション	電波新聞社	9,700円
3月10日	宝魔ハンター・ライム第3話	AVG	TAKERU	1,500円
3月下旬	斬III～天運我にあり・タウンズスペシャル	SLG	日本テレネット(ウルフ・チーム)	12,800円
	緋王伝IIタウンズ版	SLG	日本テレネット(ウルフ・チーム)	12,800円
3月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	アスキー	(予)12,800円
4月10日	宝魔ハンター・ライム第4話	AVG	TAKERU	1,500円
4月上旬	★A.IV．マップコンストラクション	マップ集	アートディング	(予)5,800円
	★誕生～デビュー	SLG	データウエスト	未定
4月下旬	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	(予)12,800円
4月予定	ロードス島戦記CD～灰色の魔女	RPG	ハミングバードソフト	未定
	★ドラゴンハーフ	RPG	マイクロキャビン	未定
5月10日	宝魔ハンター・ライム第5話	AVG	TAKERU	1,500円
5月予定	ロードス島戦記IICD～五色の魔竜	RPG	ハミングバードソフト	未定
春頃予定	プリンセスメーカー2	SLG	ガイナックス	14,800円
夏頃予定	★ストライク・コマンダー	フライトSLG	EAビクター	未定
	★キングスバウンティ	RPG	スタークラフト	9,800円
未定	スタークルーザーII	AVG	アルシスソフトウェア	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	麻雀悟空～天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	d×D(ディー・バイ・ディー)	RPG	スタークラフト	12,800円
	S.S.I／4(ゼロヨン・バトル)	レーシング	TAKERU	未定
	ファーランドストーリー	SLG	TGL	未定
	R-TYPE	シューティング	ハドソン	未定
	ジョシュア追加シナリオ集I	シナリオ集	パンサーソフトウェア	6,800円
	ぷちこら～じゅ	オムニバス	バンドラボックス	未定
	ハイムドール	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	ウイングコマンダー：ザ・シークレットミッションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダー：ザ・シークレットミッションズ2	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII	アクション	富士通	未定
	ウイングコマンダーII：スペシャルオペレーションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII：スペシャルオペレーションズ2	シナリオ集	富士通	未定
	エルフィッシュ	SLG	富士通	未定
	ハープーン	SLG	富士通	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS／マーティー両対応				
3月10日	ザ・レジェンド・オブ・バロア～豪勇の伝説	RPG	ビング	12,800円
3月25日	★EMIT Vol.I～時の迷子	教育	光栄	(予)8,800円
3月下旬	ぷよぷよ	アクションパズル	CSK総合研究所	未定
4月予定	★スーパーリアル麻雀PIV	麻雀	ビング	12,800円
5月予定	フラッシュバック	アクション	ビクターエンタテインメント	(予)12,800円
春頃予定	ハイスクール・ウォー～23区内制服統一闘争編	SLG	ISC	未定
	★インクレディブルマシーン	パズル	サイベル	未定
	アベル～真・黙示録大戦	ARPG	ファミリーソフト	11,800円
6月予定	シンジケート	SLG	EAビクター	12,800円
	★現代大戦略EX	SLG	ビング	12,800円
	★ヴェイル・オブ・ダークネス	AVG	ビング	12,800円
未定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円
	ハードショット～ストリートハスラー	ビリヤード	シュールド・ウェーブ	9,800円
	マイト＆マジック～ダークサイド・オブ・ジーン	RPG	スタークラフト	12,800円
	ウイングコマンダーLITE	アクション	富士通	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●レイルロード・タイクーン(マイクロプローズジャパン)12月上旬→12月10日●アージェントミッション(マスターピース)未定●虹色電飾娘(ISC)12月→春頃●F-15ストライクイーグルII・デザートストームシナリオ付(マイクロプローズジャパン)1月→2月下旬●あすか120%～バーニング・フェスト(ファミリーソフト)12月28日→1月28日

★……今月DataBaseに初登場した新作



X68000シリーズ

X68000 SERIES

POLYGON 3Dタンクバトル『ジオグラフシール』登場

このゲームは，自機（戦車）をあやつり，フィールドを徘徊する敵を倒していく3Dシューティングだ。各ステージには「ボスを倒す」といった条件が設定されていて，これを満たすとクリアとなる。

さて，このような「ポリゴン・ゲーム」の場合，もっとも気になるのは処理速度だろう。が，ご安心を。このゲームではX68000用としては最速のポリゴン・システムを搭載しているので，イライラすることなく，気分よく動き回ることができるぞ。

ステージは，市街戦・敵基地内（ダンジョン）など，全部で9ステージ。なかには強制スクロール面など特殊なステージも用意される予定なので，変化にとんだ激しいバトルを楽しめそうだ。



ジオグラフシール
■エグザクト　■3Dアクション
■9,800円　■3月12日発売予定





◀▲自機を操ってフィールドを自由に動きまわれるのは，3D表現に優れたポリゴンの強みだ。『ジオグラフシール』では，前後左右だけでなく，上の写真のように高低による視点の変化も楽しめるのだ

そうそう，RS-232Cケーブルを使えば『サイバースレッド』（ナムコ）のように対戦できる。もし，X68000が2台あるという人（めったにいないだろうけど）はチャレンジしてみてほしい。

ちなみに，メインメモリは2メガ必要。本体はX68000／X68030のどちらでもOKだ。（板場利光）



▲これは強制スクロール面（海上）だ。つぎつぎと現われる敵を倒していこう

今月の新作

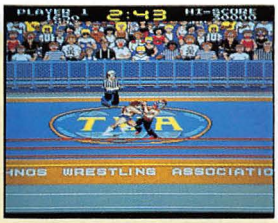
ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ第8弾の『エキサイティングアワー／出世大相撲』は，いまから10年前の作品。しかも，そのころはナムコ全盛期だったから，知らない人も多いはず。このようなマイナーな作品たちが，10年たっても楽しめる……ファンにはこたえられないだろう。今後の展開がますます楽しみである。

エキサイティングアワー／出世大相撲

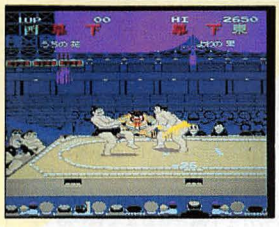
2／25　■電波新聞社　■プロレス／相撲
■5,300円　■5'2HD



［アーケードから移植］ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ第8弾。テクノスジャパンの往年の名作2本をカップリング。『エキサイティングアワー』は1985年，『出世大相撲』は1984年の制作。



▶『エキサイティング〜』は大技・小技の二つのボタンを駆使して戦うのだ



◀おそらくマイナー作品の部類に入る『出世大相撲』が再び楽しめるとは！

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第7話

2／10　■サイレンス　■AVG
■1,500円(税込)■5,3.5'2HD

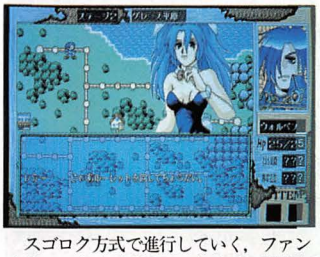


［PC-98から移植］他機種でも好評を博して連載が延長された，1話完結の連載AVG第7回。前回のシリアスなストーリーとはうって変わって，今回は「いつもの」コミカルでギャグタッチな内容。

TAKERU

B-Field!

2／28　■studioインフェルノ　■クイズ
■3,900円(税込)■5,3.5'2HD



スゴロク方式で進行していく，ファンタジー・クイズゲーム。クイズの正解率が良ければ，経験値が上がってレベルアップする。ストーリー・モード以外に，2人対戦モード，チャレンジ・モードも。

TAKERU

麻雀航海記

2／下　■アレックス　■麻雀
■5,800円(税込)■5,3.5'2HD



［PC-98から移植］「大航海時代」と呼ばれた時期をモチーフにした架空の世界が舞台。主人公は七つの海を制覇するため船をだし，他国の代表と麻雀で勝負して，世界中の国を占領していく。

DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

『龍虎』『餓狼SP』『アルゴス』と，今月の★印タイトル群は超豪華だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月10日	宝魔ハンター・ライム第8話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
3月12日	ジオグラフシール	アクション	エグザクト	9,800円
3月予定	ぷよぷよ	アクションパズル	SPS	未定
4月10日	宝魔ハンター・ライム第9話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
4月予定	★スーパーリアル麻雀PIV(※)	麻雀	ビング	12,800円
5月10日	★宝魔ハンター・ライム第10話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
5月予定	★龍虎の拳	対戦格闘	魔法ソフト	未定
春頃予定	マージャンクエスト	麻雀	SPS	未定
7月予定	★餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	魔法ソフト	未定
未定	エアバスター	シューティング	カネコ	未定
	鮫！鮫！鮫！	シューティング	カネコ	未定
	達人	シューティング	カネコ	未定
	麻雀悟空〜天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	ギャラクシーシェイカーズ	シューティング	TAKERU	未定
	★アルゴスの戦士	アクション	電波新聞社	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ジョシュア追加シナリオ集1（パンサーソフトウェア）未定●マッドストーカーX68（ファミリーソフト）12月22日→1月15日

（※）……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

DataBase■その他のパソコン新作発売予定表
2月10日／RONA〜地母神の審判／MSX2／シューティング／Dixie／7,800円
発売日未定／麻雀悟空〜天竺への道／MSX2／麻雀／シャノアール／9,800円
発売日未定／麻雀悟空〜天竺への道／J3100／麻雀／シャノアール／9,800円



Macintoshシリーズ

MACINTOSH SERIES

HOT10

今月の売れ筋ソフト

1位，2位は先月と同じ顔ぶれであり，両ソフトの力強さを感じ取れる。また『MS〜』がいまだにランクインしているのは，作品の質の高さからだろう。

1 前1位
シムシティー2000
●イマジニア ●SLG ●9,800円

2 前2位
クリスタルカリバーン日本語版
●ファンプロジェクト ●ピンボール ●12,000円

3 再登場
アクアゾーン
●リッツ・コンピュート ●SLG ●24,800円

4 初登場
ガジェット
●東芝EMI ●AVG ●9,800円

5 前4位
MSフライトシミュレータ4.0
●マイクロソフト ●フライトSLG ●9,800円

6 ↑前9位
VETTEI〜サンフランシスコ・シティレース
●トワイライトエクスプレス ●ドライブ ●8,900円

7 前6位
アレックスワールド
●バンダイビジュアル ●AVG ●18,000円

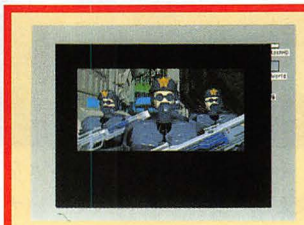
8 初登場
パスウェイズ・イントゥ・ダークネス
●アテイン ●RPG ●12,800円

9 初登場
F/A-18 Hornet
●Graphic Simulation ●SLG ●($79.95)

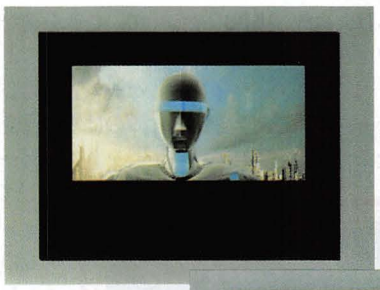
10 ↑前3位
ベストセラーズ
●アクティビジョン ●オムニバス ●9,800円

イカすCG インタラクティブ・ムービーの最先端!

最近のMacintoshのソフトには，CDの大容量性を有効に使ったAVGやエンターテイメント作品が多い。その中でも『アレックスワールド』は，『ガジェット』などと共に，CDソフトの殿堂に並べる価値のある作品である。ユーザーは，レイトレを多用してリアルに作られた未来世界の中で，マウスを使って自由に動きまわれる。スムーズに動く画面を見ていると，主人公となって映画に主演しているような錯覚にさえ陥ってしまうのである。必見の1作といえる。(猪野清秀)



アレックスワールド
■バンダイビジュアル ■AVG
■18,800円 ■発売中





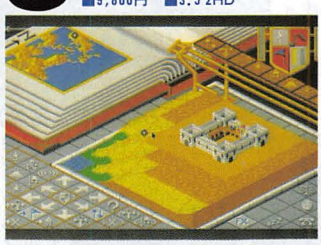
◀アレックスと行動をともにし，無実を証明していくのだ
▼簡単な言葉を入力しての会話も可能だぞ

今月の新作

『ポピュラス』はゲームそのものとしてはそれほど新しくないが，Macintoshでプレイすると，新鮮さを感じるから不思議である。今後発売予定の『パワーモンガー』と一緒に遊んでみるのも一興だろう。

ポピュラス

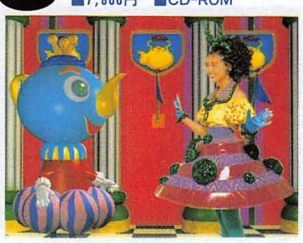
2/4 ■EAビクター ■SLG ■9,800円 ■3.5'2HD



[海外から移植] 対戦SLGブームの走りとなった名作が，ついにMacintoshにも登場した。神あるいは悪魔となって数々の奇跡を起こしながら地上の信者をあやつり，敵の勢力を全滅させるまで戦いあう。

OZ（オズ）

2/25 ■東芝EMI ■エンターテイメント ■7,800円 ■CD-ROM



「オズの魔法使い」をモチーフにしたインタラクティブCGブック。少女ドロシーと3人の仲間たちの冒険活劇が楽しめる。プロデューサーにはマルチメディアの第一人者，高城剛氏を起用している。

アフターケア アレックスワールド

12/5 ■バンダイビジュアル ■AVG ■18,800円 ■CD-ROM



過去からはるか未来にやってきた主人公が，殺人犯の濡れ衣を晴らすためにロボットのアレックスと活躍する。マルチ・ストーリーのため，ユーザーの選択しだいで，ちがった話の展開が楽しめる。

アフターケア ヘルキャブ日本語版

1/25 ■バンダイビジュアル ■AVG ■14,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] ニューヨーク観光のつもりで乗り込んだタクシーが，じつは地獄からきたタクシーだったため，戦慄の歴史体験旅行がスタート。タイムトラベルを疑似体験しながら恐怖を味わえる。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

紹介もれのスポーツ物2タイトルは，来月まとめてフォローする予定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月29日	★レジェンズ・オブ・ヒーローズ〜ジャイアンツ栄光の4000勝	エンターテイメント	バップ	9,800円
1月21日	★闘魂Vスペシャル	エンターテイメント	ヴァリス	7,800円
2月17日	★イエロープリックロード	AVG	シナジー幾何学	7,800円
2月中旬	ルニカス日本語版	シューティング	バンダイビジュアル	9,800円
3月上旬	ゴールラッシュ!!Vol.2	データベース	オラシオン	未定
3月予定	パワーポーカー	カードゲーム	EAビクター	9,800円
5月予定	★ジャンプイレブン	シューティング	バンダイビジュアル	未定
	ダンジョン・マスターII〜スカルキープ	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	★フェイスボール	アクション	BPS	9,800円
夏頃予定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	アローマイクロテックス	(予)12,800円
	ミュージックアイランドVol.2〜くるみ割り人形	エンターテイメント	オラシオン	未定
未定	サムライメックII	RPG	ヒューリンクス	未定
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	未定
	コマンドH.Q.	SLG	マイクロプローズジャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●パスウェイズ・イントゥ・ダークネス(アテイン)12月→1月3日●ワールドエンジン・ファンタジオン(サイトロン・アンド・アート)1月30日→3月中旬

★……今月DataBaseに初登場した新作

ランキング協力：秋葉原・T-ZONE（☎03-3257-2650）



HOT10

今月の売れ筋ソフト

なんだかひさしぶりに大きくランキングが変動したような気がする。『アローン〜』は，日本語に翻訳されたことで，ついに念願の1位を獲得した。

1 アローン・イン・ザ・ダーク(日本語版)

初登場
●アローマイクロテックス
●AVG

2 MSフライト・シミュレータVer5.0

前1位
(MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR Ver5.0)
●マイクロソフト
●フライトSLG

3 ニューヨーク・シーナリー

初登場
(NEW YORK SCENARY)
●モラード
●データ集

4 エックス・ウイング

↑前5位
(X-WING)
●ルーカスアーツ
●3Dシューティング

5 プリンセスメーカー2

初登場
●ガイナックス
●SLG

6	前3位	サンフランシスコ・シーナリー (SAN FRANCISCO SCENARY) ●モラード ●データ集
7	前2位	ツアー・オブ・デューティ〜ビー・ウイング (TOUR OF DUTY〜B-WING) ●ルーカスアーツ ●シナリオ集
8	↑再登場	エル・フィッシュ (EL-FISH) ●マクシス ●SLG
9	↑前10位	ストライク・コマンダー (STRIKE COMMANDER) ●エレクトロニック・アーツ・ビクター ●フライトSLG
10	初登場	エーシズ・オーバー・ヨーロッパ (ACES OVER EUROPE) ●ダイナミックス ●フライトSLG

DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

市松

今月はチェスざんまい(かたわらに杜仲茶)

ここ数年，ヘボ将棋の相手をしてくれる人がいなくて困っている。なにしろコンピュータの将棋ソフトには歯が立たない。なにを隠そう，飛車・角落ちのコンピュータと対戦して負けたくらいだ。自慢じゃないが……。

＊ZAP＊

『バトル・チェス』の登場は衝撃的だった。コマのかわりに貴族や騎士が立っている。相手のコマを取るときは，剣や魔法でそのコマを倒す。これは以降のチェスソフトに，大きな影響をあたえた。

今月「新入荷海外ソフト」でとりあげた2本のチェスソフトは，有名映画のキャラクターをコマとして使っている。戦闘場面では，キャラクターそれぞれに合った攻撃方法で敵を倒している。

＊ZAP＊

コンピュータ・チェスは，コンピュータ将棋よりも作りやすいらしい。一度取ったコマが使えないので，指せる手が将棋よりはるかに少ないからだそうだ。

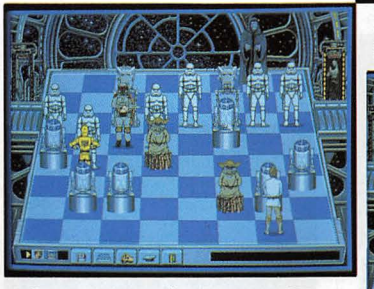
おかげで現在のチェスソフトは，どれもやたらと強い。プロでもかなわないのではないかと言われるくらいである。

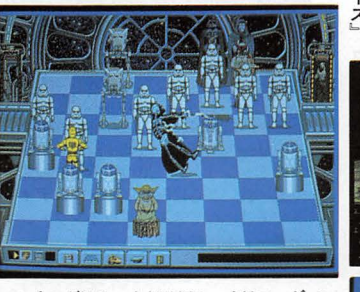
＊ZAP＊

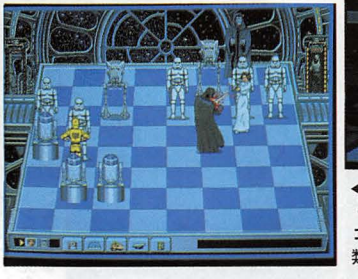
私がコンピュータに勝てるのはいつの日だろうか。（竹矢　新）


▶こちらは『ターミネーター2〜チェス・ウォーズ』


◀T-800はエンドスケルトンを倒せるか？


▲『スター・ウォーズ・チェス』。映画のオールスターが総登場する


▲キングはルークだけどルークはヨーダ。C-3POがツインで登場。R2-D2は8体もいるぞ




◀▲ともに戦闘シーンのアニメーション・パターンは，豊富に用意されている。コマ6種類×敵の（取られる）コマ6種類×2で，パターンはじつに72とおり！

日本語版新作

「マッハGO！GO！GO！」で，マッハ号の車番は5。現在F1で，車番5といえばシューマッハ。できすぎである。ということで，今月は『スピード・レーサー』をヨイショ。ひさびさのシステムソフト作品『マスター・オブ・モンスターズFinal』にも注目だ。

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第2話

2／10　■サイレンス　■AVG　■1,500円(税込)　■5,3.5'2HD



［PC-98から移植］お手軽な値段のAVGシリーズ第2弾。主人公のライムは今回，セーラー服姿となって人間界に行き，財布にうらみを持つ妖怪「がまぐっちくん」と対戦する。

HD専用

マスター・オブ・モンスターズFinal

2月　■システムソフト　■SLG　■価格未定　■3.5'2HD



［PC-98から移植］モンスター軍団をひきいるマスターとして敵の軍団と戦い，マップを攻略していくファンタジーSLG。攻略方法によってつぎのマップが変わったり，起こるイベントが変化したりする。

DOOM

2月　■イマジニア　■3DアクションRPG　■9,800円　■3.5'2HD



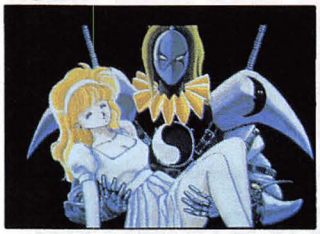
［海外から移植］三つのシナリオと四つの難易度が選択できる3Dアクション。火星の衛星フォボスの基地を舞台に，正体不明の怪物と戦う。最初に使える武器はピストルだけである。

©1993 Id Software,Inc. Licensed to Imagineer Co.,LTD.

アフターケア

ラスティ

12／21 ■シー・ラボ／ニュース ■アクション ■9,800円 ■3.5'2HD



［PC-98から移植］主人公は獣魔ハンターのラスティ。復活した獣魔たちを倒すため，彼らの巣窟となっているモンテカルロ侯の城へ向かう。多彩なアクションと巨大なボスキャラがウリ。

アフターケア／日本語マニュアル付ソフト

ザ・ラビリンス・オブ・タイム (THE LABYRINTH OF TIME)

12／24 ■EAビクター ■AVG ■8,800円 ■CD-ROM

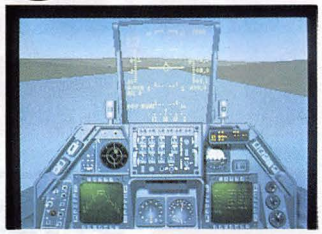


［海外から移植］黄泉の国の王ミノスが人類の歴史を崩すべく，時空を移動できる迷宮ラビリンスを造った。この迷宮を探索して，パズルを解きあかし，集めた数々のアイテムでラビリンスを破壊する。

アフターケア／日本語マニュアル付ソフト

ストライク・コマンダーCD (STRIKE COMMANDER CD)

1／14 ■EAビクター ■フライトSLG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］オリジン社のフライト・シミュレータ『ストライク・コマンダー』のCD-ROMバージョン。追加ディスク（スピーチパック&タクティカルオペレーションズ）も収録している。

アフターケア／日本語マニュアル付ソフト

スピード・レーサー (SPEED RACER)

12／中 ■アローマイクロテックス ■レーシング ■9,000円 ■3.5'2HD



［海外から移植］往年のアニメ「マッハGO！GO！GO！」を題材にしたレースゲーム。七つのコースでライバルに勝つのが目的。マシンにはジャンプやスピン・カッターなどの特殊装備がついている。

新入荷海外ソフト

アルベールビル大会のときは，別の雑誌で仕事をしていた。早いもんだよあれから2年。ボクも出世をしたものだ。

さあ，今月の海外ソフトの中に，荻原選手のような全世界的活躍のできる作品があるだろうか？

今月もおなじみ秋葉原・T-ZONE（☎03-3257-2652）の協力でお送りする。

ウイング・コマンダー・アカデミー (WING COMMANDER ACADEMY)

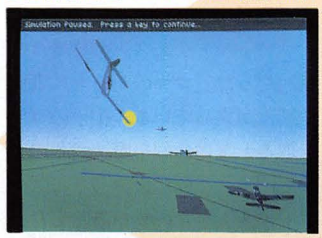
■オリジン ■SLG ■9,800円 ■386以上/RAM2MB・HDD必要/VGA用



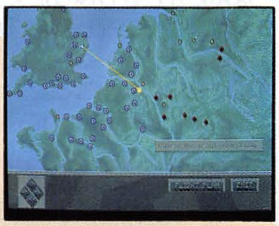
シリーズ最新作。戦闘や救出，探索などのミッションで，出現する機の種類・位置・数，さらに難易度などをエディットすることができる。『ウイング・コマンダー』本体は不要。

エーシズ・オーバー・ヨーロッパ (ACES OVER EUROPE)

■ダイナミックス ■フライトSLG ■8,800円 ■386以上/RAM1MB・HDD・EMS必要/VGA用



第二次世界大戦時のヨーロッパを舞台にしたフライト・シミュレーション。メッサーシュミット262，スピットファイアーIXをはじめ，20機以上もの往年の名戦闘機が登場する。



▶史実にもとづいたものも含め，ミッションは豊富に用意されている



◀燃料無制限，ノー・ダメージなどのオプションが選択できる

ターミネーター2・ジャッジメント・デイ～チェス・ウォーズ (TERMINATOR 2 JUDGEMENT DAY-CHESS WARS)

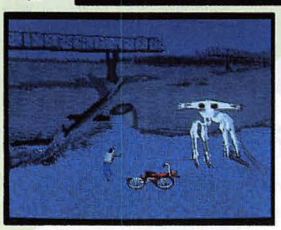
■キャプストン ■チェス ■10,800円 ■386以上/RAM640K・HDD・EMS必要/VGA・SVGA用



映画『ターミネーター2』の登場キャラを使ったチェス。T-800ターミネーターひきいるレジスタンス軍と，エンドスケルトンひきいるサイボーグ軍が，チェス盤の上で戦う。



▶T-800がキングで，サラがクイーン。初期配置はごらんのとおり



◀戦闘シーンのアニメーションは，見ないで進めることもできる

ザ・ソフトウェア・ツールワークス・スター ウォーズ・チェス (THE SOFTWARE TOOLWORKS' STAR WARS CHESS)

■ザ・ソフトウェア・ツールワークス ■チェス ■9,000円 ■386以上/RAM1MB・HDD必要/VGA用



こちらは『スター・ウォーズ』のチェス。C-3PO，R2-D2，チューバッカ，ヨーダなど，おなじみのキャラクターたちが，コマとなって登場する。1人プレイでの難易度が選択可能。



▶ずらっと横一列に並んだR2-D2。ポーンというのはかわいそうな気もする



◀キングはルーク。レア姫とダースベイダーが同じコマになっている……

DataBase DOS／Vパソコン日本語版新作発売予定表

TOWNS版よりも早く『三國志Ⅳ』の移植が発表されている。今後，PC-98→DOS／Vという流れができるかもしれない。日本語版新作のタイトルも順調に増えている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語版ソフト				
3月10日	宝魔ハンター・ライム第3話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
3月15日	★三國志Ⅳ	SLG	光栄	14,800円
	提督の決断Ⅱ	SLG	光栄	14,800円
3月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	アスキー	(予)12,800円
4月10日	宝魔ハンター・ライム第4話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
5月10日	★宝魔ハンター・ライム第5話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
5月予定	ダンジョン・マスターⅡ～スカルキープ	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	★フラッシュバック	アクション	ビクターエンタテインメント	12,800円
春頃予定	★サイバーノーザー	アクション	ISC	未定
	DOS／Vパチンコ(仮)	パチンコ	ISC	未定
	★TFX	SLG	イマジニア	未定
夏頃予定	シムシティー2000	SLG	イマジニア	未定
未定	ウイング・コマンダー・プライベティア	SLG	EAビクター	12,800円
	シャドー・キャスター	ARPG	EAビクター	12,800円
	ストライク・コマンダー	フライトSLG	EAビクター	12,800円
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	★パワースライド(仮)	レーシング	ココナッツジャパン	未定
	麻雀悟空～天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	ドラゴン創世紀	RPG	パショウハウス	未定
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	未定
	レイルロードタイクーンDX	SLG	マイクロプローズジャパン	未定
▼日本語マニュアル付きソフト				
12月3日	ストライク・コマンダー・ミッションディスク	シナリオ集	EAビクター	5,800円
1月予定	★シンジケート・アメリカンレボルト	シナリオ集	EAビクター	5,800円
3月予定	ウルティマⅧ	RPG	EAビクター	9,800円
	パシフィック・ストライク	フライトSLG	EAビクター	9,800円
	★パシフィック・ストライク・スピーチパック	ユーティリティ	EAビクター	4,900円
未定	SSN-21シーウルフ	SLG	EAビクター	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●エピック(イマジニア)未定●魔彩子雀(コスモスコンピューター)未定

（※）……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作



スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

HOT10

今月の売れ筋ソフト

年末にビッグ・タイトルが集中したこともあって，前回の1位がいきなり10位に転落。あとのタイトルはすべて初登場という単純明快な結果となった。

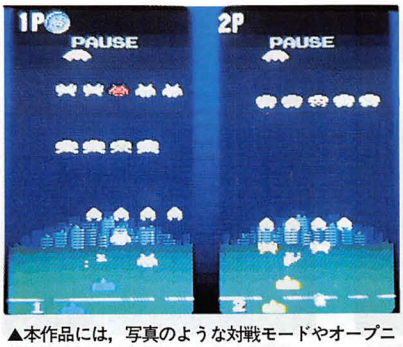
1	初登場	ロマンシング サ・ガ2	●スクウェア ●RPG ●9,900円
2	初登場	ドラゴンボールZ超武闘伝2	●バンダイ ●対戦格闘 ●9,800円
3	初登場	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	●エニックス ●RPG ●9,600円
4	初登場	す～ぱ～ぷよぷよ	●バンプレスト ●アクションパズル ●8,200円
5	初登場	幽☆遊☆白書	●ナムコ ●AVG ●9,600円
6	初登場	新・桃太郎伝説	●ハドソン ●RPG ●9,800円
7	初登場	信長の野望～覇王伝	●光栄 ●SLG ●12,800円
8	初登場	スーパー麻雀2～本格4人打ち!	●アイマックス ●麻雀 ●8,800円
9	初登場	がんばれゴエモン2～奇天烈将軍マッギネス	●コナミ ●アクション ●9,800円
10	前1位	餓狼伝説2～新たなる闘い	●タカラ ●対戦格闘 ●9,980円

PLAY ただのリメイク版と思うなかれ

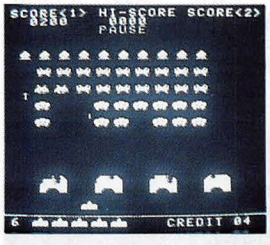
ゲームのリメイクとは，基本システムを継承し，追加ルールを設けたり，グラフィックや音楽を刷新することを指している。

しかし，本作品はあくまで「原作そのまんま」の移植を行なっており，グラフィックや音楽も当時のそれを再現している。

移植の対象となったのは，一大ブームとなった『スペースインベーダー』と，そのカラー版（ともに1978年）。前者には鏡による背景イラストつきのアップライト版と，モニターにカラーセロハンを貼りつけた疑似カラー版があったが，これらも「わざわざ」忠実に再現しているのがおもしろい。



▲本作品には，写真のような対戦モードやオープニング・デモが用意されている



◀全国に名を広めた『インベーダー』はモノクロだった

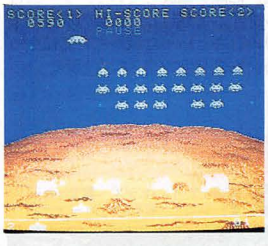


◀店によっては、セロハンでカラーに見せかけることも



スペースインベーダー・ザ・オリジナルゲーム

■タイトー　■シューティング
■4,980円　■3月25日発売予定



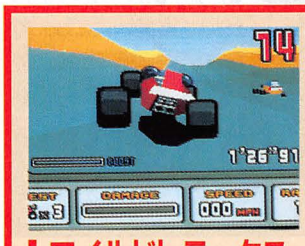
◀アップライト台は鏡を使い、イラストと画面を合成した

本作品のように，オリジナル版をプレイする機会がないゲームには，こういったリメイクを望みたいところだ。（山中直樹）

第2弾 FXチップ搭載のレースゲームが発売されるぞ!!

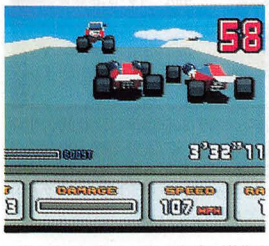
任天堂が開発したスーパーファミコン用カスタムIC「スーパーFXチップ」の搭載ソフト第2弾ということで注目され，昨年のサマーCESに出展していたにもかかわらず，なかなか音沙汰がなかった『FXトラックス（仮）』が『ワイルドトラックス』という正式名称で発売されることになった。

ゲームのシステムは，FXチップによるポリゴン映像で構成された3Dタイプのカー・レーシングで，タイム・トライアルに熱くなれる内容のようだ。



ワイルドトラックス

■任天堂　■レーシング
■価格未定　■5月発売予定



◀ポリゴンだけあって、地面の隆起もリアルに再現



◀自車にはフォーミュラ、クーペ、4WDが選べる



▶こんな巨大サイズの車も画面狭しと動き回るぞ

そして，同社の『スターフォックス』で使用された，FXチップ&ポリゴンならではの演出機能も継承されており，視点の切り替え（本作品では遠近の2段階）やコースをクリアしたときのデモ画面はもちろんのこと，ドリフト走行やスピンといった現象も，ちゃんと再現されている。搭乗できる車種は，F-TYPE，クーペ，4WDの3種類。ただし，隠しコマンドによって，もう1種類の車が使用できるとかできないとか……。

本作品が『F-ZERO』や『スーパーマリオカート』と並ぶ，ヒット&ロングセラー作品となれるかどうかが気になるところだ。

今月の新作

今月はどう見ても，『F-1グランプリ』『ダビスタ』『アストラルバウト』『へべれけ』『大航海時代』『いたスト』『ジョー&マック』といった続編ものと，『緋王伝』や『ファーストクイーン』といった人気パソコンSLGの移植が大半を占めているのだが……。スーファミのラインナップとしては，ちょっとさびしい感がするなあ。

伊藤果六段の将棋道場

2/4 ■アスク講談社 ■将棋 ■9,600円 ■8メガ・カートリッジ



実戦対局モードでは，音声による棋譜の読みあげをはじめ，駒落ち，思考時間，技術レベルの設定が可能。伊藤名人の出題による365問の詰め将棋も楽しめる。別売りのマウスにも対応している。

スーパーファイヤープロレスリング3 イージータイプ

2/4 ■ヒューマン ■プロレス ■7,900円 ■12メガ・カートリッジ



昨年12月に発売された『スーパーファイヤープロレスリング3～ファイナルバウト』を初心者向けに。基本的なシステムはそのままだが，対CPU戦の難易度などが変更されている。

ウルフェンシュタイン3D

2/10 ■イマジニア ■3Dアクション ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］主人公の兵士を操作して，ゾンビと化した敵兵と戦い，地下へつづくエレベータを目指す。フィールドは完全な立体で構成されており，障害物で待ち伏せしたりすることも可能。

緋王伝～魔物達との誓い

2/11 ■日本テレネット(ウルフ・チーム) ■SLG ■11,800円 ■12メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］封印された魔物を開放し，部隊を編成していく。ゲームはリアルタイムで進行し，複数の部隊によるはさみ打ちといった戦術も可能になっている。別売りのマウスにも対応。

スーパーヅガン ～パチプロ城からの招待状

2/11 ■EAビクター ■麻雀 ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



同名のコミックをゲーム化。原作でおなじみの16キャラによるフリー対局のほか，アドベンチャー・モードでは捨て牌や点数計算などの問題が出題され，解答によってストーリー展開が変化する。

F-1グランプリPART Ⅲ

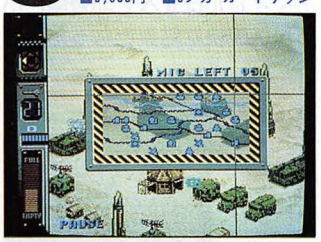
2/下 ■ビデオシステム ■レーシング ■9,900円 ■16メガ・カートリッジ



前作のシステムを継承し，93年度の最新データを収録。91年度のアメリカGPや92年度のメキシコGPの2コースを含めた19コースが用意されており，中嶋などの引退したドライバーも登場する。

デザート・ファイター～砂の嵐作戦

2/18 ■セタ ■SLG ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



ニュース番組で状況判断を行なったり，民間施設に誤爆したりすると反戦運動が起こるなど，世論を反映させた戦術が必要となる。戦闘シーンがシューティング形式になっているのもおもしろい。

ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー

2/18 ■パック・イン・ビデオ ■サッカー ■9,500円 ■8メガ・カートリッジ



スーファミの回転機能とポリゴンにより，立体的なフィールドを再現。日本代表チームをはじめ，世界32チームとリーグ32チームが登場。リーグ総当たりのシーズン・モードなどが楽しめる。

ダービースタリオンII

2/18 ■アスキー ■競馬SLG ■12,800円 ■12メガ・カートリッジ



前作のシステムを継承し，牝馬の生産や出走，ユーザーの競争馬同士を対決させることが可能となった。さらに，調教のメニューが増えたり，馬のデータがリニューアルされている。

迦楼羅王

2/18 ■EPIC・ソニーレコード ■アクション ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



パンチとキック，そして8種類の必殺技や壁にくっつく能力を駆使して敵の攻撃やトラップを乗り越えていく。ステージは横視点と3D視点の2種類あり，バスワードでの継続プレイが可能。

T2ザ・アーケードゲーム

2/25 ■アクレイムジャパン ■3Dシューティング ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］大ヒットした洋画のストーリーをガン・シューティングとして再現。現代だけでなく，映画ではあつかわれなかった未来での闘いも登場する。別売りの専用マウス，スコープに対応。

ファーストクイーン

2/25 ■カルチャーブレーン ■SLG ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］パソコン版と同様に「ゴチャキャラシステム」を採用。編隊ごとの隊列が設定できるうえに，敵に遭遇すると数十人のキャラが自動制御で戦闘に参加するようになっている。

パチスロランド ～ぱちぱちコインの伝説

2/25 ■カロッツェリアジャパン ■パチスロ ■9,800円 ■4メガ・カートリッジ



ゲームのストーリーはパチスロ店をめぐって，敵と戦ったり，コインを集めたりするRPG形式で展開。実際には存在しない対戦型のスロットや，ドラム（回転盤）が五つあるスロットが登場する。

総合格闘技アストラルバウト2

2/25 ■キングレコード ■対戦格闘 ■9,700円 ■12メガ・カートリッジ



プロレスラーの前田日明をはじめ，9人のレスラーが登場。通常技用のボタンとRボタンを同時に押したり，対戦格闘ゲームでおなじみのコマンド入力によって特殊技を仕掛けることもできる。

すごいへべれけ

2/25 ■サンソフト ■アクション ■8,900円 ■10メガ・カートリッジ



へべをはじめ，前作でおなじみのキャラが8人登場するが，基本システムは一新され，ななめ上からの視点による対戦アクションに。別売りのマルチタップで4人までの同時プレイが可能。

ストバスヤロウ将

2/25 ■ビーアイ ■ストリートバスケ ■9,000円 ■8メガ・カートリッジ



ストリートバスケット（ストバス）をあつかった同名のコミックをゲーム化。ストーリー・モード，通常対戦モードに加え，3on3のルールをイラストつきで説明するモードもある。

宇宙レースアストロGO!GO!

2/25 ■メルダック ■レーシング ■9,700円 ■8メガ・カートリッジ



体当たりで相手の進路を妨げながら，ゴールを目指していく。コース上に設置されたスイッチを通過することによって，アイテムを得たり，トラップを作動させたり，ワープすることができる。

大航海時代II

2/25 ■光栄 ■SLG ■11,800円 ■16メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］大陸発見や戦艦との決闘といった海洋探検をテーマにしたSLGの続編。主人公が男女含めた6人から選択できるようになり，それぞれべつべつのストーリーが用意されている。

スーパー本命GI制覇

2/28 ■日本物産 ■競馬予想 ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



入力する競争馬のデータの総数は4段階あり，数多くのデータを入力すればするほど，より正確な予想が可能となっている。競争馬を育てていくシミュレーターも楽しむことができる。

いただきストリート2 ～ネオンサインはバラ色に

2/26 ■エニックス ■ボードゲーム ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ

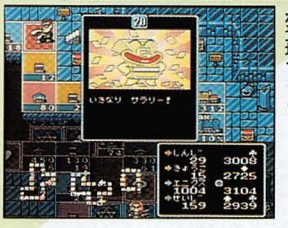


スゴロク形式でお店や株を売買していく前作のシステムを継承し，トーナメント大会やコンピュータに代打ちさせるシステムなどを追加。音楽は作曲家の筒美京平が担当している。

▶投資で店舗が拡大すると，それに応じてグラフィックが変化するようになった



◀なんでも、隠しコマンドで某有名RPGのイベントが登場すると……



サイボーク009

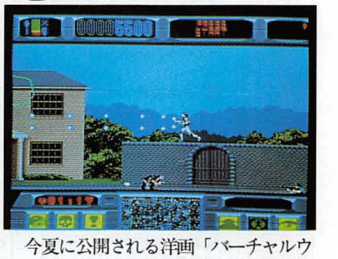
2月 ■ベック ■アクション ■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



なつかしのコミックをゲーム化。選んだメンバーによって，ストーリーが変化するシステム。最後のボスには原作者・石ノ森章太郎の描き下ろしによるオリジナル・キャラが登場する。

バーチャルウォーズ

2/11 ■ココナッツジャパン ■アクション ■11,000円 ■8メガ・カートリッジ



今夏に公開される洋画「バーチャルウォーズ2」をゲーム化。ゲーム画面の視点は真横と立体の2種類あり，それぞれ障害物をかわしながら目的地を目指していく。ゲーム中にはIQテストも登場する。

戦え原始人3 ～主役はやっぱりジョー&マック

2/18 ■データイースト ■アクション ■8,500円 ■8メガ・カートリッジ



主人公の原始人を操作し，棍棒で敵を倒したり，木に実っている果物を落として獲得することができる。果物は体力が回復するものだけでなく，タネを飛ばして攻撃するものも用意されている。

最新情報 人気格闘ゲーム4作品の移植が決定!!

1993年のゲーム界を代表するネオジオ（MVS）用ソフト，『餓狼伝説スペシャル』『サムライスピリッツ』が，スーパーファミコンに移植されることになった。

どちらも発売がタカラだけあって，スーファミ版『餓狼伝説2』のように，隠しコマンドを入力すれば，アーケード版で操作できなかったキャラ（リョウ・サカザキ，天草四郎）も使用できる可能性が高いが，詳細はまだ不明だ。

また，カプコンからは，最近アーケードでは続編も登場した『マッスルボマー』と，ファンタジックな格闘アクション『ザ・キング オブ ドラゴンズ』の移植が発表された。どちらの作品も，かなり早い時期に発売されることになりそうだ。期待して待て！



▲今月号の本誌で発表されたビデオゲームグランプリと日本ゲームミュージック大賞で上位を総ナメした『サムライスピリッツ』も移植されることに。（写真はネオジオ版のもの）

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

『F.F. VI』が4月2日発売，価格11,400円と決定している。『マッスルボマー』『餓狼伝説SP』『サムスピ』等のアーケードからの移植作を筆頭に，ビッグ・タイトルが目白押しだ！

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月4日	スーパールーブス	アクションパズル	イマジニア	8,900円
	★ザ・キングオブドラゴンズ	格闘アクション	カプコン	9,800円
	★スーパーファミスタ3	野球	ナムコ	8,800円
3月11日	ギャラクシーロボ	SLG	イマジニア	9,800円
	スーパーホッケー'94	アイスホッケー	ヨネザワPR21	8,900円
3月18日	NHLプロホッケー'94	アイスホッケー	EAビクター	8,900円
	独立戦争	SLG	光栄	11,800円
	ソニックブラストマンII	格闘アクション	タイトー	9,500円
	スーパー人生ゲーム	ボードゲーム	タカラ	9,800円
	スーパーダブル役満	麻雀	バップ	9,000円
	ぎゅわんぶらあ自己中心派2 ～ドラボンクエスト	麻雀	パック・イン・ビデオ	8,900円
3月19日	岡本綾子とマッチプレイゴルフ ～コ・オリナゴルフクラブINハワイ	ゴルフ	ツクダオリジナル	9,700円
3月20日	アンドレ・アガシテニス	テニス	日本物産	8,800円
3月25日	南国少年パプワくん	アクション	エニックス	8,800円
	スーパートロールアイランド ～幸せをあげる♥	アクションパズル	ケムコ	8,900円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月25日	スペースインベーダー・ザ・オリジナルゲーム	シューティング	タイトー	4,980円
	★スペースエース	アクション	イマジニア	9,800円
3月上旬	カプキロックス	RPG	アトラス	9,800円
	スーパーリアル麻雀PIV	麻雀	セタ	9,800円
3月中旬	メルファンドストーリーズ	アクション	アスキー	(予)9,800円
	G2ジェノサイド	格闘アクション	ケムコ	(予)9,800円
	イデアの日	RPG	ショウエイシステム	9,700円
	サイドポケット	ビリヤード	データイースト	8,500円
	Jリーグスーパーサッカー	サッカー	ハドソン	9,500円
3月下旬	チャンピオンズワールドクラスサッカー	サッカー	アクレイムジャパン	8,900円
	★笑っていいとも！タモリンピック	アクション	アテナ	9,500円
	ピンクパンサー(仮)	アクション	アルトロン	未定
	シャドウラン	ARPG	データイースト	9,800円
	斬IIIスピリッツ	SLG	日本テレネット(ウルフ・チーム)	12,800円
	スーパーロボット大戦EX	SLG	バンプレスト	(予)9,800円
	あいらぐまラスカル	アクションパズル	メサイヤ	8,900円
3月予定	アンダーカバーコップス	格闘アクション	アイレム	9,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月予定	ダービージョッキー ～騎手王への道	競馬SLG	アスミック	9,800円
	真・女神転生II	RPG	アトラス	9,990円
	ジーコサッカー	サッカー	EAビクター	9,800円
	アイ・オブ・ザ・ビホルダー	RPG	カプコン	12,800円
	ロックマンズサッカー	サッカー	カプコン	9,000円
	けろけろけろっぴの冒険日記 ～眠れる森のけろりーぬ	RPG	キャラクターソフト	(予)6,980円
	実況パワフルプロ野球'94	野球	コナミ	未定
	真・麻雀	麻雀	コナミ	9,000円
	リーサルエンフォーサーズ	3Dシューティング	コナミ	未定
	あさめしまえにゃんこ	パズル	ザムス	(予)8,800円
	バックス・バニー(仮)	アクション	サンソフト	未定
	レミングス2	アクションパズル	サンソフト	9,800円
	きんぎょ注意報！ ～とびだせゲーム学園	アクション	ジャレコ	9,800円
	ザ・ラストバトル	RPG	テイチク	(予)9,800円
	★スーパー囲碁・碁王	囲碁	ナグザット	未定
	★スーパー五目ならべ・連珠	連珠	ナグザット	未定
	スーパーナグザットオープン ～ゴルフで勝負だ！どらぼっちゃん	ゴルフ	ナグザット	未定
	サウンドファンタジー	ミュージックツール	任天堂	未定
	スーパーメトロイド	アクション	任天堂	未定
	SDガンダムGX	SLG	バンダイ	9,800円
	機動戦士Vガンダム	アクション	バンダイ	(予)9,800円
	剣勇伝説ヤイバ	ARPG	バンプレスト	(予)9,800円
	伊達公子のバーチャルテニス	テニス	ビーアイ	9,000円
4月2日	ファイナルファンタジーVI	RPG	スクウェア	11,400円
4月8日	紫炎～ザ・ブレイドチェイサー	マウスアクション	ダイナミック企画	9,600円
4月22日	メルヘンアドベンチャー・ コットン100%	シューティング	データム・ポリスター	9,300円
4月下旬	新・熱血硬派くにおたちの挽歌	アクション	テクノスジャパン	9,800円
	ジグザグ・キャット ～ダチョウ倶楽部も大さわぎダ	アクション	デンズ	(予)9,500円
	★サラブレッドブリーダーII	競馬SLG	ヘクト	12,800円
4月予定	NBA JAM(仮)	バスケットボール	アクレイムジャパン	(予)9,800円
	ナイスDEショット	ゴルフ	アスク講談社	9,800円
	ズールのワンダーアクション夢ツアー	アクション	インフォコム	8,900円
	Jリーグエキサイトステージ'94	サッカー	エポック社	(予)9,800円
	SD飛龍の拳	対戦格闘	カルチャーブレーン	9,980円
	項劉記	SLG	光栄	12,800円
	★らんま1／2超技乱舞篇	対戦格闘	小学館プロダクション	(予)9,900円
	★平成イヌ物語バウ ～ポップンスマッシュ	スポーツ	タカラ	(予)7,800円
	奇々怪界～月夜草子	アクション	ナツメ	未定
	中嶋　悟監修スーパーF1 ヒーロー・スピリッツ	レーシング	バリエ	未定
	サンサーラ・ナーガ2	RPG	ビクターエンタテインメント	9,800円
	タイムスリップ	アクション	ビック東海	未定
	メタモルキッドぐーみん	パズル	BPS	未定
	夢迷宮「きぐるみ大冒険」	RPG	ヘクト	9,800円
	機動警察パトレイバー	SLG	ベック	(予)9,800円
5月中旬	パチ夫くんスペシャル2(仮)	パチンコ	ココナッツジャパン	未定
5月下旬	ドラッキーのAりーぐさっかー	サッカー	イマジニアズーム	未定
5月予定	スーパーウルトラベースボール2'94	野球	カルチャーブレーン	未定
	★くにおのおでん(仮)	アクションパズル	テクノスジャパン	未定
	パティースクォット	アクション	日本物産	8,800円
	マザー2～ギーグの逆襲	RPG	任天堂	未定
	ワイルドトラックス	レーシング	任天堂	未定
	土屋圭市首都高バトル'94	レーシング	BPS	未定
春頃予定	★マッスルボマー ～ザ・ボディー・エクスプロージョン	プロレス	カプコン	9,980円
	スーパー・ドラッケン	ARPG	ケムコ	(予)9,800円
	天龍源一郎の プロレスレヴォリューション	プロレス	ジャレコ	(予)9,800円
	エスパークス ～異時空からの来訪者	ARPG	トミー	(予)9,500円
	ダークキングダム	RPG	日本テレネット	未定
	天使の詩～白き翼の祈り	RPG	日本テレネット	未定
	ふりふりガールズ	ボードゲーム	パウ	(予)8,900円
	熱血バレーボール ～ニッポンチャチャチャ	バレーボール	バック・イン・ビデオ	未定
	やまねこバブジーの大冒険	アクション	バック・イン・ビデオ・ポッポ	(予)9,800円
	スーパーボンバーマン2	アクション	ハドソン	未定
	新ジャングルの王者ターちゃん	アクション	バンダイ	未定
	テレビアニメスラムダンク	ビジュアルバスケ	バンダイ	9,800円
	ろくでなしブルース	格闘アクション	バンダイ	未定
6月17日	スーパーワールドカップ	サッカー	ココナッツジャパン	未定
	甲子園3	野球	魔法ソフト	9,800円
6月予定	押忍！空手部	アクション	カルチャーブレーン	未定
	忍たま乱太郎	アクション	カルチャーブレーン	未定
	ストリートダンク	ストリートバスケ	日本物産	9,800円
	★スーパーF1サーカス3	レーシング	日本物産	未定
7月予定	ダウン・ザ・ワールド	RPG	アスキー	(予)9,800円
	スーパー飛龍の拳スペシャル ～ファイティングウォーズ	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	★ソードワールドSFC2	RPG	T&Eソフト	未定
	★ロードランナー(仮)	アクションパズル	T&Eソフト	未定
	フェーダ ～エンブレム・オブ・ジャスティス	RPG	やのまん	未定
8月予定	アップルシード	アクション	ヴィジット	(予)9,800円
	シェラザード伝説　黄金の帝国 第1章～光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	未定
	スーパーウルトラサッカー	サッカー	カルチャーブレーン	未定
夏頃予定	アンジェリーク	SLG	光栄	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
夏頃予定	スペースフロンティア	SLG	光栄	未定
	プランディッシュ	ARPG	光栄	未定
	釣り太郎(仮)	フィッシング	バック・イン・ビデオ	未定
	スーパーゼロヨンチャンプ(仮)	レーシング	メディアリング	未定
10月予定	飛龍の拳コレクション I・II・IIIプラスワン	格闘アクション	カルチャーブレーン	未定
	★将棋聖天III	将棋	魔法ソフト	14,800円
秋頃予定	負けるな！魔剣道2(仮)	アクション	データム・ポリスター	未定
94年予定	スーパー将棋2(仮)	将棋	アイマックス	未定
	ラストショット	SLG	サミー	9,500円
	★(タイトル未定)	RPG	やのまん	未定
	ファイトだボン！	カードゲーム	メサイヤ	未定
未定	お茶の間伝説	ボードゲーム	アイ・ジー・エス	(予)8,900円
	鉄道王～レイルロード・タイクーン	SLG	アイ・ジー・エス	未定
	義経伝説	RPG	アスキー	(予)9,800円
	ワンダーブック	RPG	アスク講談社	未定
	シヴィライゼーション(仮)	SLG	アスミック	未定
	バトルZEQUE伝	格闘アクション	アスミック	未定
	★デザエモン(仮)	ツール	アテナ	未定
	ウィーアーバック	アクション	アルトロン	未定
	★スーパービリヤード	ビリヤード	イマジニア	未定
	～チャンピオンシップ・プール(仮)			
	F1(仮)	レーシング	イマジニアズーム	未定
	スーパー・アリズ・ボクシング	ボクシング	ヴァージンゲーム	9,800円
	ヤング・メーリン	AVG	ヴァージンゲーム	9,800円
	ロボコップVSターミネーター(仮)	アクション	ヴァージンゲーム	8,900円
	ザ・心理ゲームII	占い	ヴィジット	未定
	ドラゴンクエストVI	RPG	エニックス	未定
	Runes of Virture ～ウルティマ外伝(仮)	ARPG	EAビクター	9,800円
	シェラザード伝説　黄金の帝国 第2章～帝国の遺産	RPG	カルチャーブレーン	未定
	元祖！パチスロ日本一(仮)	パチスロ	ココナッツジャパン	未定
	元祖！パチンコ王(仮)	パチンコ	ココナッツジャパン	未定
	パワースライド(仮)	レーシング	ココナッツジャパン	未定
	トリフ～大西部アニマルの秘宝	SLG	サイクロン	未定
	ヴェルヌワールド	RPG	ザムス	(予)9,800円
	★グランヒストリア(仮)	RPG	ザムス	未定
	フォーチュン・クエスト ～ダイスをころがせ	ボードゲーム	ザムス	(予)9,800円
	高校サッカー～全国制覇の夢	サッカー	サンソフト	未定
	おさなりダンジョン	RPG	セタ	未定
	ノスフェラトゥ	アクション	セタ	未定
	★餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	タカラ	未定
	★サムライスピリッツ	対戦格闘	タカラ	未定
	マジパラ	ボードゲーム	T&Eソフト	未定
	かまいたちの夜	AVG	チュンソフト	未定
	くにおのバイクレース	バイクレーシング	テクノスジャパン	未定
	キーパー	アクションパズル	データム・ポリスター	7,200円
	永遠のフィレーナ	RPG	徳間書店インターメディア	未定
	マサカリ伝説　RPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	ウイニングジョッキー(仮)	競馬	ナムコ	未定
	スーパーバックランド(仮)	未定	ナムコ	未定
	ブルークリスタルロッド(仮)	AVG	ナムコ	未定
	ぽっぷるメイル(仮)	アクション	日本ファルコム	(予)8,800円
	SFC原人	アクション	ハドソン	未定
	スーパー・インディチャンプ	レーシング	FORUM	未定
	ウルティマVII～ブラックゲイト	RPG	ポニーキャニオン	未定
	歌舞伎町・リーチ麻雀東風戦	麻雀	ポニーキャニオン	未定
	スーパーハスラー	ビリヤード	ポニーキャニオン	未定
	ランセイバー	アクション	ホリ電機	8,500円
	ローマ興亡史	SLG	マイクロネット	未定
	ファミカラ(カラオケユニットに同梱)	カラオケ	メルダック	未定
	サージェント・サンダース・コンバット	SLG	ヨネザワPR21	9,800円
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト&マジック外伝	RPG	ロジーク	未定

■発売中止が決定した作品……●エアロ・ザ・アクロバット(サンソフト)

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●鉄腕アトム(ザムス)1月下旬→2月18日●ガイアセイバー～ヒーロー最大の作戦(バンプレスト)1月下旬→1月28日●ザ・グレイトバトル外伝2～祭だワッショイ(バンプレスト)1月下旬→1月28日●トップマネジメントII(光栄)1月29日→2月11日●魔神転生(アトラス)1月下旬→1月28日●オリビアのミステリー(アルトロン)1月下旬→2月10日●バトルトード・イン・バトルマニアック(メサイヤ)1月7日→1月3日●ソード・マニアック(東芝EMI)1月28日→2月11日



メガドライブ

MEGA DRIVE

HOT10

今月の売れ筋ソフト

トップ5の入れかわりが激しい。『シャイニング・フォースII』を除いては，すべて初モノ。『ファンタシースター』シリーズの人気も根強い。

1	初登場	ファンタシースターIV〜千年期の終りに	●セガ ●RPG ●8,800円
2	初登場	夢見館の物語	●セガ ●バーチャルシネマ ●7,800円
3	初登場	Jリーグ・プロストライカー完全版	●セガ ●サッカー ●8,800円
4	初登場	ソニック・スピンボール	●セガ ●ピンボール ●6,800円
5	前5位	シャイニング・フォースII〜古えの封印	●セガ ●RPG ●8,800円
6	前7位	ぷよぷよ	●セガ ●アクションパズル ●4,800円
7	初登場	The IIIRD WORLD WAR	●セガ ●SLG ●7,800円
8	前8位	ストリートファイターIIダッシュプラス	●セガ ●対戦格闘 ●9,800円
9	前1位	アラジン	●セガ ●アクション ●7,800円
10	前3位	ナイトトラップ	●セガ ●バーチャルシネマ ●8,800円

まさに天国

フジとセガ，業界のトップが共同開発!!

フジテレビがF-1に関する豊富な映像資料と各種データ類を提供し，セガはメガCDの能力を最大限に活用した，まさに夢のようなソフトが発売に向けて，ただいま爆進中！やってくれるじゃないのさ，涙がでるくらいうれしいよ。しかもアドバイザーは川井サンだし…。あぁ，感激です。　（西部雅子）



◀三次元計算により、迫力あるオブジェクトの表現が



▶細かなところまで、ていねいに処理されているのだ

▼コースはほぼ実際のレイアウトと同じ。オリジナル・コースもある

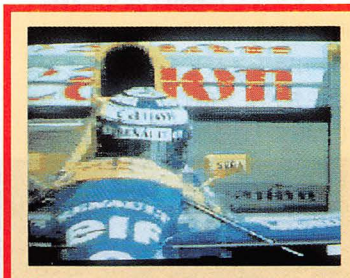






▲敵車，全25台出走。もちろん全車描きわけ！

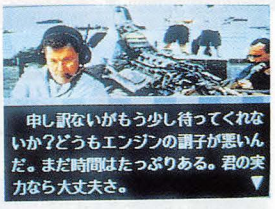
▶テレビでは未公開のVTRも使用している



FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY

■セガ　■レーシング

■7,800円（予価）　■4月発売予定



申し訳ないがもう少し待ってくれないか？どうもエンジンの調子が悪いんだ。まだ時間はたっぷりある。君の実力なら大丈夫さ。▼

▲このように励ましの言葉もあるが，おしかりの言葉だってあるのだ

気分爽快

ノリノリのミュージックで爆走しようぜ，メーン!



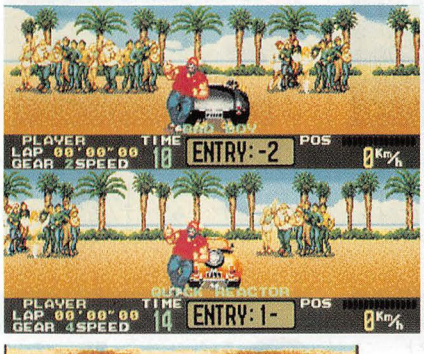
アウトランナーズ

■セガ　■ドライブ

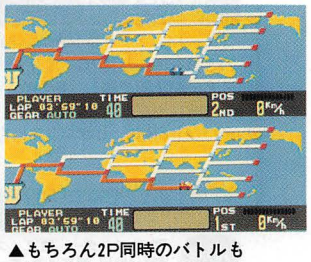
■価格未定　■5月発売予定

アーケード・ゲームでヒットした『アウトランナーズ』が，もうメガドラに移植される。アーケード版も良かったけど，メガドラ版も期待してよさそうだ。

アーケード版を忠実に移植し，なおかつメガドラ版だけのオリジナル・モードも用意されてるんだって。どんなデキになるのか，今から楽しみだね。



◀ゲーム中，つねに画面を上下2分割にすることによって，容量を縮小したのだ



▲もちろん2P同時のバトルも可能。世界をまたにかけて，雌雄を決するのだ！





▲残念ながら音源制限のために，ノリのいいDJはカットされちゃった

▶2プレイ時は，先に走っているほうに曲選択の権利がある

※画面は開発中のものです

究極パズルだ　オモシロ・パズルが，たんとあ〜る

そしてもう1本，ゲーム・センターで静かなブームを巻き起こしていた作品が，メガドライブに移植される。それが『タントアール』。ゲームの内容を，簡単に説明すると……。

プレイヤーは探偵となり，刑務所から脱走したボスを捕まえるため，ボスを逃がそうと邪魔してくる子分どもを倒していく。しかし，その方法が変わっているのだ。相手がだしてくるさまざまなサブゲームを規定数クリアすると，その子分を倒すことができる，というもの。

もちろんセガタップに対応。最大4人までプレイできる「コンペモード」というのもあるぞ。こちらは，また懲りずに脱走したボスを捕らえるために，前回ボス逮捕で名を挙げた探偵と，彼らに挑戦する若手探偵2名が加わって，競いながらゲームを進めていく，というストーリーだ。

そして，もうひとつのモードが，好きなミニゲームを楽しむための「フリーモード」。何人でプレイするかも選択できるのだ。モードによって多少ルールは異なるけど，燃えることまちがいなし。でも調子にのってパッドを壊しちゃったり，友だちを失ったりしないようにね。



タントアール
■セガ　■パズル
■7,800円　■4月1日発売予定



◀四つのシルクハットのどこに花があるかを当てるゲーム。すばやい動きについていけるか？



▲指定された時間内にストップ・ウォッチをうまく止めるゲーム。ステージが進むとかなりつらくなる



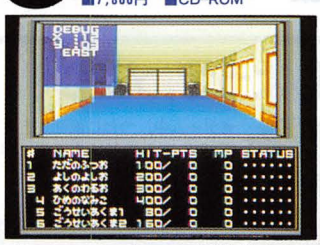
▲指示どおり宝石を枠の中にそろえるゲーム。最高のタイトル名だね（笑）

今月の新作

移植作が多いこと多いこと。たった1本を除いてすべてが移植。やっとでたのね『魔天の創滅』。あやしい雰囲気『エターナルチャンピオン』。でもやっぱり，コタツに入ってミカン片手の『ウインターオリンピック』かな？

真・女神転生

2／18　■シムス　■RPG
■7,800円　■CD-ROM



［スーパーファミコンから移植］かなりの人気を博したRPG。オリジナル・モンスターが多数登場し，新たなビジュアルも随所に用意されている。ファイティングパッド6Bや，セガマウスにも対応。

クールスポット

2／18　■ヴァージンゲーム　■アクション
■8,000円　■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］7-UPのイメージ・キャラクターを使用した，アクション・ゲーム。主人公「スポット」は敵キャラの攻撃を避けながらアイテムを集め，仲間を助けだそうと七転八倒する。

エアーマネジメントII〜航空王をめざせ

2／18　■光栄　■SLG
■12,800円　■8メガ・カートリッジ



［スーパーファミコンから移植］航空業界を舞台にしたSLG。プレイヤーは社長に就任し，限られた資金と航空機を元手に利益や航路を増やしていく。最終的にすべてのエリアで旅客数トップを目指す。



▶57か国89都市の中の、主要32都市から本社都市が選択できるぞ



◀プロペラ機から近未来の超音速機まで、全53種類の航空機が登場！

NFLプロフットボール'94

2／18　■EAビクター　■アメフト
■9,800円　■16メガ・カートリッジ



［海外から移植］NFL公認，全28チームのほか，過去の名チームやオールスター・チームなど80ものチームデータが詰め込まれたアメフト・ゲーム。フットボールの持つ要素すべてが盛り込まれている。

T2ザ・アーケードゲーム

2／25　■アクレイムジャパン　■3Dシューティング
■8,800円　■8メガ・カートリッジ



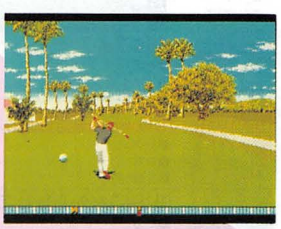
［海外から移植］同タイトルの映画をゲーム化。3D視点によるシューティングになっている。レジスタンスに捕らえられ再プログラムを施された，T-800ターミネーターがT-1000と対決する。

ワイアラエの奇蹟

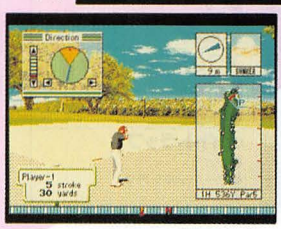
2／25　■セガ　■ゴルフ
■8,800円　■12メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］ハワイにあるゴルフコース，ワイアラエC．C．が舞台のゴルフゲーム。かつて青木　功プロが最終18番ホール，イーグルで奇跡の逆転優勝を飾った。4人交互プレイ可能。



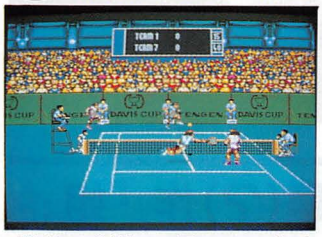
▶各コースとも、わりとゆったりとした作りになっている。初心者向けかな



◀風向きや風速、現在どんな状況下なのかが明確にわかるようになっている

デビスカップ

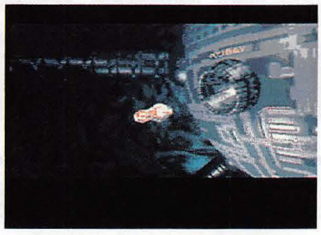
2／25 ■テンゲン ■テニス ■7,800円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］16か国，64人のプレイヤーが登場するテニスゲーム。「デビスカップ」とは，テニスの男子国別対抗トーナメントのこと。プレイモードは，4種類から構成されている。

マイクロコズム

2／25 ■ビクターエンタテインメント ■3Dシューティング ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］ゲーム全編にフラクタルエンジンを使用した，3Dシューティング・ゲーム。ゲームの舞台は人体。特殊技術により超小型化された潜水艇に乗って体内へと潜入する。

信長の野望～覇王伝

2／25 ■光栄 ■SLG ■12,800円 ■16メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］激動の戦国時代を駆け抜けた群雄たちの生きざまを描く，戦略級SLG。プレイヤーは信長を代表とする戦国大名になり，領土を拡大していく。日本全64か国の統一を目指す。

アフターケア

魔天の創滅

12／29 ■講談社総研 ■RPG ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



中世ファンタジーを舞台としたRPG。戦闘システムはコマンド入力タイプで，AIやマルチ・クエスト・システムなど斬新なアイデアを盛り込んでいる。展開されるストーリーも興味深い。

NFLフットボール'94

2／4 ■セガ ■アメフト ■8,800円 ■16メガ・カートリッジ



［海外から移植］ジョー・モンタナ監修のアメフト・ゲーム第3弾。NFL公認なので，全28チームのチームと選手が実名。昨年開幕時の最新データが入っており，グラフィックなども一新されている。

エターナルチャンピオン

2／18 ■セガ ■対戦格闘 ■7,800円 ■24メガ・カートリッジ



［海外から移植］アメリカ生まれの対戦格闘ゲーム。必殺技にエネルギー制を採用している。半サイボーグ，魔術師，原始人など，登場する9人のキャラは，どれも個性豊か。背景も独特な雰囲気。

ウインター・オリンピック

2／11 ■セガ ■スポーツ ■7,800円 ■16メガ・カートリッジ



［海外から移植］実際のウインター・オリンピックと同じ種目が用意されている，ウインタースポーツ・ゲーム。ゲームモードは3種類。スケートとフリースタイルスキーにつき，2人同時プレイが可能。

アフターケア

戦国伝承

12／28 ■サミー ■格闘アクション ■8,500円 ■CD-ROM



［ネオジオから移植］横スクロール・タイプの格闘アクション・ゲーム。現代に蘇った魑魅魍魎たちを，戦国時代の武将の子孫ダンとビルを操作して，倒していく。ため攻撃なども用意されている。

DataBase メガドライブ新作発売予定表

タカラから『餓狼伝説2』の移植が発表されている。『V・V（ヴイ・ファイブ）』は，以前発表されていた『グラインドストーマー』（『V・V』の海外タイトル）からの改題。また，セガの新作ソフトの発売日が多数決定した。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
3月4日	2020年スーパーベースボール	野球	EAビクター	8,900円
	ハイパーダンク	バスケットボール	コナミ	7,800円
3月11日	クレヨンしんちゃん ～嵐を呼ぶ園児	アクション	マーバ	(予)8,800円
3月18日	バンパイヤ・キラー	アクション	コナミ	7,800円
	V.R.（バーチャレーシング）	レーシング	セガ	未定
	ベア・ナックルIII	格闘アクション	セガ	7,800円
3月25日	V・V	シューティング	テンゲン	7,800円
3月上旬	テクモスーパーNBAバスケット	バスケットボール	テクモ	8,900円
3月下旬	WWFロイヤルランブル	プロレス	アクレイムジャパン	(予)8,900円
3月予定	★ドラゴンボールZ超武闘伝MD（仮）	対戦格闘	バンダイ	未定
4月1日	タントアール	パズル	セガ	7,800円
	モンスターワールドIV	アクション＋AVG	セガ	8,800円
4月予定	NBA JAM（仮）	バスケットボール	アクレイムジャパン	(予)8,900円
	SPARK	アクション	セガ	未定
5月予定	アウトランナーズ	ドライブ	セガ	未定
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	アクション	セガ	未定
	★餓狼伝説2	対戦格闘	タカラ	未定
6月予定	新創世記ラグナセンティ	ARPG	セガ	未定
94年予定	ラングリッサーII（仮）	SLG	メサイヤ	未定
未定	チャンピオンズワールドクラスサッカー	サッカー	アクレイムジャパン	未定
	スーパー・アリズ・ボクシング	ボクシング	ヴァージンゲーム	8,000円
	ボピュラスII	SLG	ヴァージンゲーム	8,000円
	EAサッカー（仮）	サッカー	EAビクター	未定
	NBAプロバスケットボール'94 ～ブルズVSサンズ	バスケットボール	EAビクター	9,800円
	センチュリオン（仮）	アクション	EAビクター	未定
	テクノクラッシュ	ARPG	EAビクター	8,900円
	NORMY（仮）	アクション	EAビクター	未定
	マッドストーカー	アクション	工画堂スタジオ	未定
	パノラマコットン	3Dシューティング	サンソフト	未定
	サージングオーラ～時の呪法師	RPG	セガ	(予)8,800円
	★ダイナマイトヘッディー	アクション	セガ	未定
	沈黙の艦隊	AVG＋SLG	セガ	未定
	ハイブリッドフロント	SLG	セガ	未定
	マルチプレー・ベースボール（仮）	野球	セガ	未定
	F1（仮）	レーシング	テンゲン	未定
	ローリングサンダー3	アクション	ナムコ	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼メガCD				
3月4日	ハイムドール	RPG	ビクターエンタテインメント	(予)8,800円
3月18日	ゲームのかんづめVol.1	オムニバス	セガ	3,980円
	ゲームのかんづめVol.2	オムニバス	セガ	3,980円
3月25日	Pop'n Land	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	ウイング・コマンダー	SLG	セガ	7,800円
	AX-101	バーチャルシネマ	セガ	7,800円
3月下旬	シャドウ・オブ・ザ・ビースト2 ～獣神の呪縛	アクション	ビクターエンタテインメント	(予)8,800円
	ダンジョン・マスターII ～スカルキープ	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
4月1日	ぽっぷるメイル	ARPG	セガ	(予)7,800円
4月22日	★爆伝～アンバランスゾーン	AVG	ソニーミュージックエンタテインメント	7,800円
4月予定	FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY	レーシング	セガ	(予)7,800円
5月予定	レベルアサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	(予)8,800円
春頃予定	アフターハルマゲドン外伝エクリプス	RPG	セガ	未定
	ロードス島戦記	RPG	セガ	未定
未定	デューン	SLG	ヴァージンゲーム	7,900円
	パワーモンガー	SLG	EAビクター	8,900円
	スーパーギャルズパニック（仮）	アクション	カネコ	未定
	うる星やつら ～ディア・マイ・フレンズ	AVG	ゲームアーツ	7,800円
	ルナ2～エターナルブルー	RPG	ゲームアーツ	未定
	イースIV～マスク・オブ・ザ・サン（仮）	ARPG	セガ	未定
	シャドウラン	RPG	セガ	未定
	ジョーモンタナ・フットボール	フットボール	セガ	未定
	スーパーブランディッシュ（仮）	ARPG	セガ	未定
	スーパー大戦略3（仮）	SLG	セガ	未定
	ハイパーロードモナーク（仮）	SLG	セガ	未定
	バーニングフィスト	アクション	セガ	(予)8,800円
	夢幻の如く	SLG	セガ	未定
	パワードリフト	レーシング	電波新聞社	未定
	インディ・ジョーンズ ～アトランティスの運命	アクション	ビクターエンタテインメント	(予)8,800円
	大封神伝	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	バトルファンタジー（仮）	対戦格闘	マイクロネット	未定

■発売中止が決定した作品……●エアロ・ザ・アクロバット（サンソフト）●デビルバスター（シムス）
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●F1サーカスCD（日本物産）2月→3月 ●タイムドミネーター（ビック東海）3月→夏頃 ●アイ・オブ・ザ・ビホルダー（ポニーキャニオン）2月→4月 ●フラッシュバック（サンソフト）1月→12月29日 ●幽☆遊☆白書外伝（セガ）1月下旬→1月28日

★……今月DataBaseに初登場した新作



PCエンジン

PC ENGINE

HOT10

今月の売れ筋ソフト

94年もあいかわらず"爆弾男"強し。『ボンバーマン'94』が年末商戦で勝利を収めた。『イースIV』はふるわず3位。かわりに『機装ルーガ』が上位進出だ。

1	初登場	ボンバーマン'94	●ハドソン ●アクション ●6,800円
2	初登場	機装ルーガ	●工画堂スタジオ ●SLG ●8,800円
3	初登場	イースIV~The Dawn of Ys	●ハドソン ●ARPG ●7,800円
4	初登場	秘密の花園	●徳間書店インターメディア ●AVG ●7,800円
5	初登場	スーパーリアル麻雀PIVカスタム	●ナグザット ●麻雀 ●9,800円
6	初登場	フラッシュハイダース	●ライトスタッフ ●SLG+対戦格闘 ●7,800円
7	初登場	マーシャルチャンピオン	●コナミ ●対戦格闘 ●7,800円
8	前1位	ストリートファイターIIダッシュ	●NECホームエレクトロニクス ●対戦格闘 ●9,800円
9	前2位	悪魔城ドラキュラX~血の輪廻	●コナミ ●アクション ●7,800円
10	初登場	ただいま勇者募集中	●ヒューマン ●ボードゲーム ●7,900円

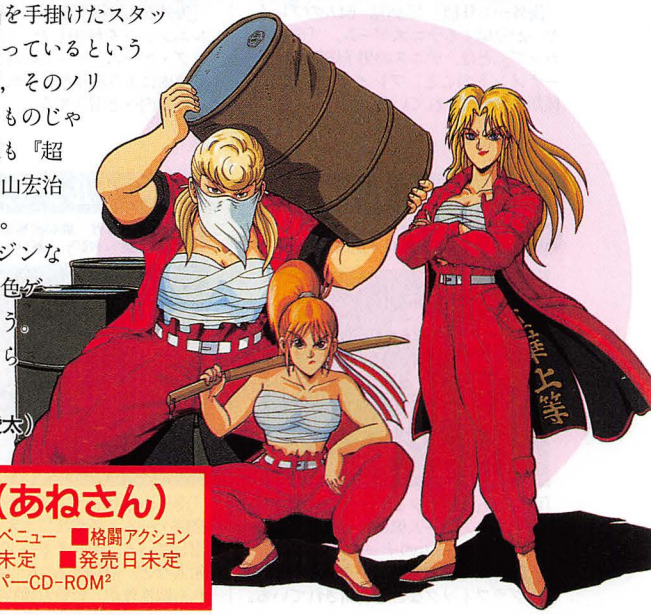
超姐御 レディースを取り上げた問題(?)作『姐』

他機種にくらべると，なぜか異彩を放つ作品が多いPCエンジンに，新たな異色ゲームが登場することになった。タイトルは『姐』（あねさん）。ゲーム・システムは，比較的オーソドックスな横スクロール型の格闘アクションだ。ではどこが異色なのかというと，業界ではじめてレディースをテーマにしたゲームなのである。

ストーリーなどのくわしい内容はまだ発表されていないが，ゲーム中には木刀や特攻服といったアイテムが登場（しかも通販で入手するらしい）したり，ボーナス・ステージとして「恐い顔グランプリ（仮）」といったイベントが用意されているそうだ。

『超兄貴』を手掛けたスタッフがかかわっているというだけあって，そのノリはハンパなものじゃない。音楽も『超兄貴』の葉山宏治が担当する。

PCエンジンならではの異色ゲームとなりそう。ユーザーなら要チェックだ。(大出綾太)



姐（あねさん）
■NECアベニュー ■格闘アクション
■価格未定 ■発売日未定
■スーパーCD-ROM²

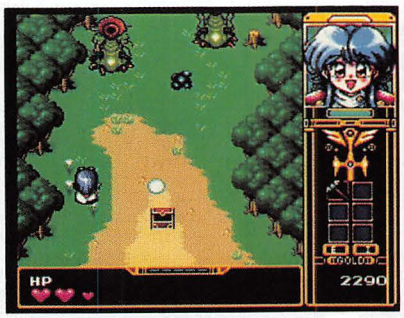
ラトクさま♥ おてんば娘フレイの，愛の冒険記なのだ

マイクロキャビンの新作『フレイ』は，『サークⅠ・Ⅱ』の主人公ラトクにあこがれる魔法使いの女の子フレイが活躍するアクション・ゲームだ。

ラトクが人さらいをしていると か，橋を壊したとかいうウワサを耳にしたフレイ。「いとしのラトク様がそんなことをするハズない」と，ラトクを追う旅にでるのだ。

ゲーム内容は，シューティングにアクションとRPGの要素を加えたようなカンジ。ロッドから魔法を飛ばして敵を倒しながら進んでいき，ボスを倒すと街に到着。そこで装備やアイテムを買って，また進んで……といったぐあいで進行していく。通常攻撃以外にも，強力な破壊力を持ったスクロール魔法攻撃もできる。

シリアス調の『サーク』とくらべると，かなり軽いノリになっているから，サクサクと気軽に楽しく遊ぶことができるゲームだぞ。





▲森で助けられて以来，フレイはラトクにぞっこん（死語）なのだ

◀もともとはパソコン版からの移植になる

▼ボス戦の前には，必ず会話があるぞ。フレイのわがままが炸裂！





▲いたるところにイベントが隠されているから，チェックをおこたるな



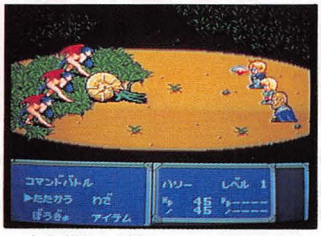
フレイCD~サーク外伝
■マイクロキャビン ■アクション
■6,800円 ■3月31日発売予定
■スーパーCD-ROM²

今月の新作

今月はマイペースの6本。うち3本がRPGと，多少かたよったラインナップとなっている。そのなかでもとくに『風の伝説ザナドゥ』は注目作。8年ほど前にパソコンで大ヒットを記録した“ザナドゥ”が，PCエンジン・オリジナルとして復活するのだ。「ドラゴンスレイヤー」シリーズ第8弾と銘うたれているのも興味深い。

スターブレイカー

2／10 ■レイ・フォース ■RPG ■8,800円 ■スーパーCD-ROM²



宇宙空間と惑星上の，二つのシーンが用意されているSF・RPG。戦闘機で宇宙を移動し，惑星上で情報などを入手する。武器やESPには数種類の特性があり，敵の属性にあった攻撃をする必要がある。

風の伝説ザナドゥ

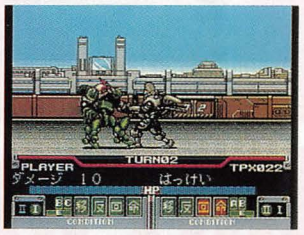
2／18 ■NECホームエレクトロニクス ■RPG ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



英雄の末裔・アリオスの冒険を全12章で描くファンタジーRPG。通常はトップビューだが，ボス戦はサイドビューになる。開発元の日本ファルコムにとって，PCエンジンでは初のオリジナル・ゲーム。

パラディオン

2／25 ■パック・イン・ビデオ ■SLG ■8,800円 ■スーパーCD-ROM²



オリジナル・ロボットを作製し，他のロボットと格闘させる育成型SLG。戦闘中は設定した作戦どおりにオートで戦う。パスワード機能を使えば，他人が造ったロボットと戦わせることもできる。

ゴジラ爆闘烈伝

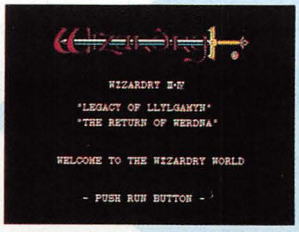
2／26 ■東宝 ■対戦格闘 ■8,200円 ■スーパーCD-ROM²



怪獣ゴジラを題材とした格闘アクション。映画に登場した怪獣15体と戦うノーマル・モードと，対人プレイのVSモードがある。必殺技ゲージを採用，規定量以上たまっていないと必殺技がだせない。

ウィザードリィIII・IV

2／下 ■ナグザット ■RPG ■8,400円 ■スーパーCD-ROM²



［海外から移植］RPGの古典的名作『ウィザードリィ』シリーズを移植。ル'ケブレスの宝珠を探しだす『III』と，『I』で登場した悪の魔術師ワードナとなって冒険者と戦う『IV』がカップリング。

▶『III』では，属性によっては入ることのできないフロアが登場する





◀異色作『IV』は家庭用ゲーム機に初登場。悪の限りをつくすのだ！

麻雀レモンエンジェル

2／下 ■ナグザット ■麻雀 ■8,800円 ■スーパーCD-ROM²



［アーケードから移植］「レモンエンジェル」という3人組アイドルがモデルとなっているアニメを題材とした麻雀ゲーム。2人打ち麻雀で勝負し，勝てば彼女たちとのステキなストーリーが展開していく。

DataBase PCエンジン新作発売予定表

『モンスターメーカー』は3月下旬に延期。『爆伝』は爆風スランプを起用した音楽ソフトだそうだ。なお，来月発売のアーケードカード専用ソフト『餓狼2』『龍虎』を2本以上購入すると，特製テレカがもらえる。くわしくは次号で。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼Huカード				
未定	オフ・ザ・ウォール	アクション	テンゲン	未定
	ビーターバックラット	アクション	テンゲン	未定
	ポピルズ	パズル	テンゲン	未定
	マーブルマッドネス	アクション	テンゲン	未定
	ダイノフォース	シューティング	ユニポスト・オブ・ジャパン	未定
▼スーパーCD-ROM²				
3月4日	パワーゴルフ2～ゴルファー	ゴルフ	ハドソン	6,800円
3月25日	インペリアル・フォース	SLG	シュールド・ウェーブ	7,800円
	PCココロン	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	プリンセス・ミネルバ	RPG	リバーヒルソフト	7,800円
3月31日	フレイCD～サーク外伝	アクション	マイクロキャビン	(予)6,800円
3月下旬	モンスターメーカー～闇の竜騎士	RPG	NECアベニュー	7,800円
4月22日	★爆伝～アンバランスゾーン	AVG	ソニーミュージックエンタテインメント	7,800円
4月中旬	パチ夫くん3 ～パチスロ＆パチンコ(仮)	パチンコ	ココナッツジャパン	未定
4月下旬	YAWARA！2	デジタルコミック	ソフィックス	未定
5月予定	アルシャーク	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
春頃予定	女神天国(パラダイス)	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ときめきメモリアル	SLG	コナミ	未定
	初恋物語	AVG	徳間書店インターメディア	7,800円
	魔法の少女シルキーリップ ～三人の女王候補	AVG	日本テレネット	未定
	KO世紀ビースト三獣士	RPG	パック・イン・ビデオ	未定
	美少女戦士セーラームーン	デジタルコミック	バンプレスト	(予)8,800円
	ドラゴンハーフ	RPG	マイクロキャビン	未定
夏頃予定	スタートリング・オデッセイII	RPG	レイ・フォース	未定
94年予定	コズミックファンタジー4 ～銀河少年伝説	RPG	日本テレネット	未定
未定	断層都市 ストレイロード	RPG	アイ・ジー・エス	(予)8,900円
	アンジェラス2～ホーリーナイト	AVG	アスミック	未定
	★ザ・プロ野球スーパー'94	野球	インテック	未定
	姐(あねさん)	格闘アクション	NECアベニュー	未定
	クイズアベニュー3	クイズ	NECアベニュー	未定
	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
	誕生～デビュー	SLG	NECアベニュー	未定
	チキチキボーイズ	アクション	NECアベニュー	4,800円
	天地を喰らう	格闘アクション	NECアベニュー	未定
	ドラゴンナイトIII	RPG	NECアベニュー	未定
	ミサイルファイター(仮)	アクション	NECホームエレクトロニクス	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	サイレントメビウス	AVG	角川メディア・オフィス	未定
	卒業写真／美姫(仮)	AVG	ココナッツジャパン	未定
	風雅	アクション	ナグザット	未定
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
	超英雄伝説 ～ダイナスティックヒーロー	ARPG	ハドソン	未定
	ネオ・ネクタリス	SLG	ハドソン	未定
	ハイパーウォーズ	SLG	ハドソン	未定
	ブラッドギア	ARPG	ハドソン	未定
	ロードス島戦記II	RPG	ハドソン	未定
	GS美神	AVG	バンプレスト	(予)8,800円
	とらべらーず！ ～伝説をぶっとばせ	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
	超兄貴2(仮)	未定	メサイヤ	未定
	ブルーフォレスト物語(仮)	RPG	ライトスタッフ	未定
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
3月4日	アトラス	SLG	アートディンク	未定
5月予定	聖戦士伝承～雀卓の騎士(仮)	麻雀	日本物産	未定
春頃予定	ブランディッシュ	ARPG	NECホームエレクトロニクス	未定
夏頃予定	3×3EYES～三只眼變成	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
未定	サークIII	ARPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ぽっぷるメイル	ARPG	NECホームエレクトロニクス	未定
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
3月12日	餓狼伝説2	対戦格闘	ハドソン	6,900円
3月26日	龍虎の拳	対戦格闘	ハドソン	6,900円
3月予定	ストライダー飛竜	アクション	NECアベニュー	6,000円
94年予定	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ハドソン	未定
	ワールドヒーローズ2	対戦格闘	ハドソン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ぷよぷよCD(NECアベニュー)1月→2月下旬●フォーメーションサッカーonJリーグ(ヒューマン)1月上旬→1月15日

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームボーイ

GAME BOY

HOT 10

今月の人気ソフト

『カービィのピンボール』がランクアップして1位に。低価格なうえ，手軽に遊べる内容を持つゲームだけに，今後もトップを守りつづけそうな予感。

1	↑前2位	カービィのピンボール	●任天堂 ●ピンボール ●2,900円(込)
2	初登場	幽☆遊☆白書II～暗黒武術会編	●トミー ●対戦格闘 ●3,980円(込)
3	↑前6位	クレヨンしんちゃん2～オラとわんぱくこっこだゾ	●バナレックス・バンダイ ●アクション ●3,500円(込)
4	前1位	女神転生外伝～ラストバイブルII	●アトラス ●RPG ●5,300円(込)
5	前4位	ファミスタ3	●ナムコ ●野球 ●4,900円(込)
6	初登場	T.M.N.T.3～タートルズ危機一髪	●コナミ ●ARPG ●3,600円
7	初登場	馬券王V3	●アスミック ●競馬予想 ●6,500円
8	前3位	ロックマンワールド4	●カプコン ●アクション ●3,900円(込)
9	前7位	パチ夫くん	●ココナッツジャパン ●パチンコ ●3,980円(込)
10	初登場	ウィザードリィ・外伝III	●アスキー ●RPG ●5,150円(込)

感情移入

あこがれの選手たちが，キミの手のひらの中で……

今月は「実在する団体や名選手が登場するスポーツ・ゲーム」をテーマに，2本の作品を紹介する。

まずは『武田修宏のエーススストライカー』。Jリーグでもナンバー1の人気を誇るヴェルディ川崎の武田選手が登場するサッカー・ゲームだ。日本チームの一員として試合に出場するうえ，いろいろとアドバイスをしてくれるので，ファンにはうれしいことだろう。

つづいて『WWFキング・オブ・ザ・リング』。これは日本人にも人気の高いアメリカのプロレス団体「WWF」から8人のレスラーが登場するプロレス・ゲーム。ハルク・ホーガンやブレッド・ハート，ヨコヅナなどが登場し，ダイナミックなアメリカン・レスリングをくり広げるぞ。

「自分の手で武田のシュートをみごとキメたぞ！」とか「今日の試合に負けたホーガンにかわって，俺がアイツにアックスボンバーをくらわしてやる！」といった，感情移入たっぷりの熱いプレイを楽しんでくれ。（久保田裕之）

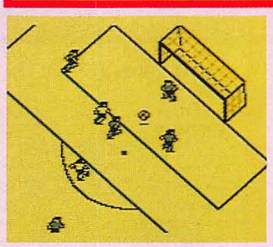


武田修宏のエーススストライカー

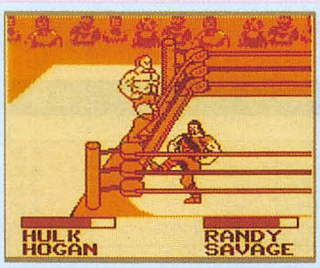
■ジャレコ　■サッカー
■4,900円(税込)　■2月18日発売予定



▲武田選手の説明付きゲームモード選択画面。もちろん対戦プレイも可能



◀高さも表現される、斜め見下ろし型のフィールドだ



▲WWFの試合観戦に持っていって，待ち時間にアツくなるのもまた一興だろう



◀自分でレスラーをエディットすることもできるぞ



WWFキング・オブ・ザ・リング

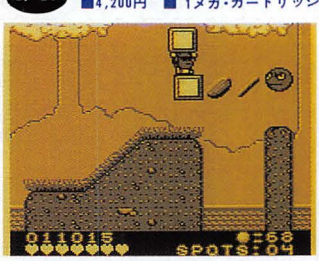
■アクレイムジャパン　■プロレス
■3,980円(税込)　■3月発売予定

今月の新作

なかなか個性的な顔ぶれがそろった今月。とくにゲームボーイで拡大，回転を再現したという『バーチャルウォーズ』は異色作。みんなで遊びたい人には，やっぱり『スーパー桃鉄II』がオススメ。ルールも簡単だし，すぐにでも遊べる。盛り上がることウケアイだ。

スポットクールアドベンチャー

2／25　■ヴァージンゲーム　■アクション
■4,200円　■1メガ・カートリッジ



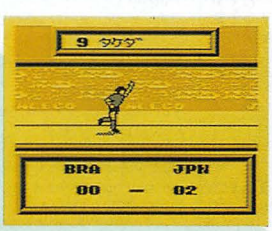
炭酸飲料「7—UP」のイメージ・キャラとしてアメリカで人気の「スポット」が主人公のアクション・ゲーム。内容はステージ内の敵を倒しつつアイテムを集めていくというおなじみのもの。

武田修宏のエーススストライカー

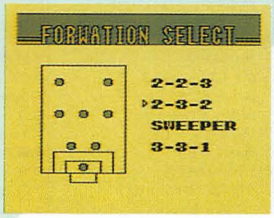
2／18　■ジャレコ　■サッカー
■4,900円(税込)　■2メガ・カートリッジ



ヴェルディ川崎の武田修宏選手が登場し，日本チームの一員として活躍するうえにさまざまなアドバイスをしてくれるサッカー・ゲーム。斜め上からの視点によりボールの高さが表現されている。



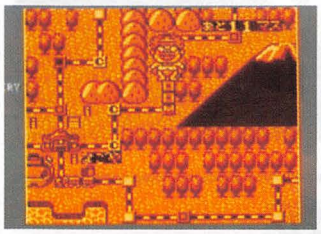
▶武田がシュートをキメるとこのような画面に。ファンにはたまらないかも



◀フォーメーション選択。どんな陣形がいいのか、自分なりに研究してみよう

スーパー桃太郎電鉄II

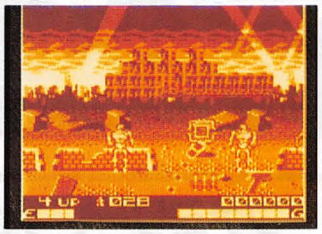
2／18 ■ハドソン ■ボードゲーム ■4,500円(税込) ■2メガ・カートリッジ



［PCエンジンから移植］スゴロクのルールにしたがって日本国内などを放浪し，鉄道会社を運営していくパーティー・ボードゲーム。最後に財産を多く残したプレイヤーが勝者となる。イベントが多彩。

T2ザ・アーケード・ゲーム

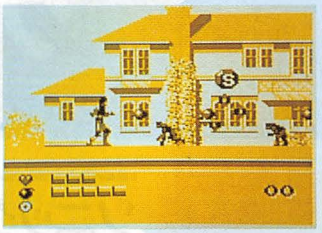
2／25 ■アクレイムジャパン ■3Dシューティング ■3,980円(税込) ■1メガ・カートリッジ



［海外から移植］ゲーム・センターなどでよく見られる3Dガン・シューティングの感覚をゲームボーイで。画面の中に現われるモンスターを，マシンガンやロケット弾などで撃ち殺していく。

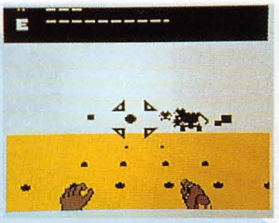
バーチャルウォーズ

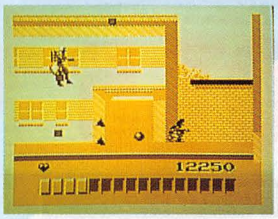
2／中 ■ココナッツジャパン ■アクション ■4,300円(税込) ■1メガ・カートリッジ



ゲームボーイでバーチャル・リアリティ感覚を再現した異色アクション・ゲーム。リアルなスムーズ・スクロールに加え，回転，拡大などの高度な処理もしっかりと表現されている。

▶機能面ではかなりおもしろそう。変わったゲームがやりたい人は要チェックか





◀同時期に発売されるスーファミ版とシナリオをくらべてみるのも一興かもね

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表

『GB餓狼伝説2』は6月に決定。『ドンキーコング』も3月に発売予定だ。今月の初登場は，詰め将棋や競馬予想，占いといった，ゲームボーイ向きの作品が目立っている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月3日	ウェルカムなかよしパーク	オムニバス	バンダイ	(込)3,800円
3月4日	ホイホイ・ゲームボーイ版	パズル	光栄	(込)4,800円
3月18日	雀四郎II	麻雀	サミー	4,200円
	ルクル	パズル	ビック東海	4,800円
3月25日	ロロの大冒険	パズル	イマジニア	(込)3,900円
	★南国少年パプワくん〜ガンマ団の野望	アクションパズル	エニックス	3,900円
3月中旬	ONIII〜鬼神の血族	RPG	バンプレスト	(予)4,980円
3月下旬	WWFキング・オブ・ザ・リング	プロレス	アクレイムジャパン	(込)3,980円
	モグラでポン	アクション	アテナ	(込)3,900円
3月予定	大工の源さん〜ロボット帝国の逆襲	アクション	アイレム	(込)3,800円
	それゆけ！スピーディーゴンザレス	アクション	サンソフト	(込)3,900円
	ドンキーコング	アクション	任天堂	未定
	疾風！アイアンリーガー	アクション	バンダイ	(予)3,500円
	剣勇伝説ヤイバ	アクション	バンプレスト	(込)3,980円
4月1日	★Mr.GO馬券的中術	競馬予想	タイトー	(込)5,900円
4月8日	★詰め将棋〜百番勝負	詰め将棋	イマジニア	(込)4,900円
4月中旬	パチ夫くんキャッスル	パズル	ココナッツジャパン	未定
4月予定	詰将棋〜問題提供〈将棋世界〉	詰め将棋	アイマックス	4,700円
	ズールのワンダーアクション夢ツアー	アクション	インフォコム	3,900円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月予定	天地を喰らう	RPG	カプコン	4,600円
5月予定	★ザ・心理ゲーム	占い	ヴィジット	(予)3,980円
	★太陽の天使マーロー〜お花畑は大パニック	アクションパズル	テクノスジャパン	未定
	本命ボーイ(仮)	競馬予想	日本物産	(込)5,800円
春頃予定	★美少女戦士セーラームーンR	アクション	エンジェル	未定
6月17日	スーパーワールドカップ	サッカー	ココナッツジャパン	未定
6月予定	GB餓狼伝説2(仮)	対戦格闘	タカラ	(込)4,800円
未定	アルマジロ外伝	アクション	アイ・ジー・エス	(込)3,900円
	ジェームズ・ボンドII	アクション	EAビクター	未定
	インディ・ジョーンズ〜最後の聖戦(仮)	アクション	ココナッツジャパン	(込)4,300円
	パチスロキッズ2(仮)	パチスロ	ココナッツジャパン	未定
	フィジェッツ	アクションパズル	ココナッツジャパン	(込)4,300円
	ポコニャン！〜夢の大冒険	アクション	東宝	未定
	マサカリ伝説RPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●テトリスフラッシュ(任天堂)春頃／3,900円(税別)●トムとジェリーPART2(アルトロン)1月21日→1月14日●バトルトード(メサイヤ)1月7日→1月3日

★……今月DataBaseに初登場した新作



今月の売れ筋ソフトHOT5

1	初登場	**ファミスタ'94** ●ナムコ ●野球 ●3,900円
2	前1位	**ロックマン6〜史上最大の戦い!** ●カプコン ●アクション ●7,800円
3	前3位	**星のカービィ〜夢の泉の物語** ●任天堂 ●アクション ●6,500円(込)
4	前4位	**ドラゴンボールZ外伝〜サイヤ人絶滅計画** ●バンダイ ●カードRPG ●7,800円
5	前2位	**テトリスフラッシュ** ●任天堂 ●アクションパズル ●5,900円(込)

ファイナルファンタジーI・II

2／27 ■スクウェア ■RPG ■6,800円 ■4メガ・カートリッジ



大人気のRPGシリーズ，『ファイナルファンタジー』の第1，2作を1本のカートリッジにカップリング，低価格で発売。完全移植のため，内容の変更はない。付録として攻略本がついてくる。

▶数あるRPGの中でも，そのストーリー性はバツグン。感動の嵐なのだ



◀『I』ではクラスチェンジ，『II』では熟練度と，斬新なアイデアが光る



ワリオの森

2／19 ■任天堂 ■アクションパズル ■4,900円 ■4メガ・カートリッジ



画面の上部から落ちてくるモンスターと爆弾を，画面の下にいるワリオを用いてうまく組みかえ，消していく落ちものパズル。落ちてくるモンスターの種類は4種類。もちろん対戦プレイも可能。

ゼルダの伝説1

2／19 ■任天堂 ■ARPG ■4,900円 ■1メガ・カートリッジ



［ディスクから復刻］主人公リンクが，悪の王ガノンにさらわれたゼルダ姫を助けるために，剣をふるい，さまざまなアイテムを駆使し，謎を解いていく。元祖『ゼル伝』の完全移植版。

DataBase ファミリーコンピュータ新作発売予定表

今月は電撃的に3作が発売。今後も，名作の復刻版が登場する可能性がありそう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月下旬	パチスロアドベンチャー3(仮)	パチスロ	ココナッツジャパン	未定
未定	アルマジロII	アクション	アイ・ジー・エス	6,900円
	少年魔術師インディー	RPG	アイ・ジー・エス	(予)6,900円
	オーバーロード	SLG	アルトロン	未定
	レッド・オクトーバーを追え！	アクション	アルトロン	未定
	インディ・ジョーンズ〜最後の聖戦(仮)	アクション	ココナッツジャパン	7,300円
	ZARK LEGEND〜大魔王ザーク伝説	アクション	ジェイアンドユー	7,800円
	スペースオペラ〜大いなる神々	RPG	ソフトウェア興業	未定
	マサカリ伝説金太郎 アクション編	アクション	トンキンハウス	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●源さんのクイズトライアスロン(アイレム)1月上旬→94年

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームギア

GAME GEAR

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

前回とは顔ぶれがガラっと変わったランキング。コンパイル製作品が3作もランクイン。

1	初登場	魔導物語1〜3つの魔導球 ●セガ ●RPG ●5,500円
2	初登場	なぞぷよ2 ●セガ ●パズル ●4,500円
3	前1位	ソニック&テイルス ●セガ ●アクション ●3,800円
4	↑再登場	GGアレスタ2 ●セガ ●シューティング ●4,800円
5	初登場	ドナルドダックの4つの秘宝 ●セガ ●アクション ●3,800円

再々登場 ソニック・ファミリー，大激走

新たなソニック・シリーズがまた登場！　今回のキャストは，われらがソニックと，弟分テイルス，悪名高いエッグマン，そして追っかけギャル(？)エミーの4人だ。ゲームモードはフリー走行，カオスGP，対戦バトルの3種類。この中でもとくに注目したいのが，対戦バトル。攻撃アイテムやキャラ別にある特殊操作などを駆使して，ライバルたちをなぎ倒していく。発売が楽しみだ。　(西部雅子)



ソニック・ドリフト
■セガ　■価格未定
■レーシング　■3月発売予定

ソニック大爆走!!



▲カオスGPモードは，MD版『ソニック』のゾーンを元にして6種類の背景を設定



▲なれれば，ドリフト走行でコーナーを抜けるのが一番速いよ



▲うしろを向いてニヤっとしているソニック。シブいよねぇ……

今月の新作

メガドライブと同タイトルの新作が2本でるぞ。『ウインター・オリンピック』と『T2ザ・アーケードゲーム』だ。最近の傾向として，メガドライブからの移植が多いような気がする。これからは，他機種からの移植だけでなく，ゲームギア独特のオリジナル・ゲームがもっともっと増えることを期待してしまう。

T2ザ・アーケードゲーム

2/25　■アクレイムジャパン　■3Dシューティング　■4,800円　■4メガ・カートリッジ



［海外から移植］最新鋭モデルT-1000プロトタイプと再プログラミングされたT-800が対決する，3Dシューティング・ゲーム。プレイヤーはT-800となって，ジョン・コナーの未来を守ることが目的。

ウインター・オリンピック

2/11　■セガ　■スポーツ　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



実際にオリンピックで行なわれる種目が遊べるスポーツ・ゲーム。操作方法やゲームモードはメガドラ版とおなじ。選べるモードは，フル・オリンピック，ミニ・オリンピック，トレーニングの三つ。



▶冬期五輪で採用されている10種類の競技に参加することができる



◀メッセージ類は，8か国語の中から選択可能。外国語の勉強になるかも？

バスター・ファイト

2/11　■セガ　■対戦格闘　■3,800円　■2メガ・カートリッジ



4人のキャラからひとりを選択し，個々のストーリーで進んでいく，アクション・ゲーム。試合形式は，1本勝負で時間制限つき。通信ケーブルによる対戦が可能で，これに限り5人から選択できる。



▶1人プレイのストーリーモードと，2人プレイの対戦モードが楽しめるぞ



◀ビルの中の庭園や，工場，未来風車庫など，背景は全部で5種類ある

DataBase ゲームギア新作発売予定表

来月はキャラクター・アクション月間になりそう。7月以降は今のところ未定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月4日	マクドナルド〜ドナルドのマジカルワールド	アクション	セガ	3,800円
3月11日	アラジン	アクション	セガ	3,800円
	エコー・ザ・ドルフィン	アクション	セガ	3,800円
3月25日	スクラッチゴルフ	ゴルフ	ビック東海	4,800円
3月予定	ソニックドリフト	レーシング	セガ	(予)4,800円
4月22日	GPライダー	バイクレーシング	セガ	3,800円
	タントアール	パズル	セガ	(予)3,800円
	女神転生外伝〜ラストバイブル	RPG	セガ	(予)5,500円
4月予定	NBA JAM(仮)	バスケットボール	アクレイムジャパン	(予)4,800円
5月予定	ワールドダービー	競馬SLG	セガ	未定
6月予定	剣勇伝説ヤイバ	アクション	セガ	未定
	Jリーグ GG プロストライカー'94(仮)	サッカー	セガ	未定

★……今月DateBaseに初登場した新作



レーザーアクティブ

LASERACTIVE

第1弾×2 セガが初の対応ソフトを発表!!『3Dミュージアム』も紹介するぞ

今月は“第1弾”ソフトを2本紹介しよう。まずは，マルチメディア・クリエイターズ・ネットワークの“第1弾”作品『3Dミュージアム』。衝撃的なCG映像を集めたデリック・サイドと，大自然をフィーチャーしたピース・サイドで構成されている，一種のビジュアル・クリップ・ソフトだ。

収録されている映像はすべて立体的に観ることができるぞ。最近ハヤリの裸眼による立体視（交差法）や，付属の視差メガネ，赤青メガネを使用すると，動いている映像が3Dで見えてくるのだ。

また，さらに立体感を楽しめるように，「3Dシステム」という拡張システムも登場する。液晶シャッターを利用した「3Dゴーグル」（品番：GOL-1／価格10,000円）と，本体とゴーグルを接続する「3Dゴーグル・アダプター」（ADP-1／5,000円）が『3Dミュージアム』と同時発売されるのだ。ちなみにアダプターにはゴーグルが2個まで接続可能だぞ。



▲これが3Dゴーグル。何の努力をしなくても立体的に見えるようになるのだ



▶ピース・サイドは心がなごむ映像ばかり



◀サイケデリックなCGを満載したデリック・サイド



▼オールドゲーム・ファンには懐かしいシステム。緊張するゲームなのだ

なおパイオニアでは，3Dシステムを使用したゲームも企画しているというから，期待したいね。

つづいては，セガの“第1弾”作品となる『トライアドストーン』だ。これは，ひと昔前にゲーム・センターにあったLDゲームの流れを組むもの。アニメ映像の途中で矢印や剣マーク，パワーゲージが表示されたら，それに対応したボタンをすばやく押す（または連打する）。タイミングがおそいとミスになってしまうという，単純だけどアツくなれるゲームだぞ。



トライアドストーン
■セガ ■アクション
■価格未定 ■3月発売予定

ストーリーは，三つに分割されてしまった平和をもたらす石を再生するために，戦士アッシュが冒険にでるというもの。全部で9ステージ（予定）を駆け抜けるのだ。

ミス映像への切り替えも，以前のLDゲームとくらべて，とってもスムーズ。スリリングなゲームになりそうだ。（大出綾太）



3Dミュージアム
■パイオニア ■ビジュアル集 ■13,000円(税込)
■(メガLD)2月10日発売予定,(LD-ROM²)3月予定

今月の新作

2月発売ソフトは1タイトル。今年に入ってからは月1本のペースがつづいている。サードパーティによる作品が少ないのが，ちょっとさびしいところだ。



今月のジャケット

3Dミュージアム

2／10 ■パイオニア ■ビジュアル集 ■13,000円(税込) ■メガLD



マルチメディア・クリエイターズ・ネットワーク制作第1弾。ローランドのRSS音源を使用した3Dサウンドを BGMに，CGや自然映像を立体的に堪能できる。視差メガネ，赤青メガネが付属されている。

アフターケア

ドラドラパラダイス

1／25 ■プラネット ■麻雀 ■9,800円 ■LD-ROM²



実写映像をふんだんに盛り込んだ2人打ち対戦型麻雀ゲーム。女性との会話を交えて楽しむストーリー・モードと，純粋に麻雀のみをプレイするオンリー・モードが選択可能。映像出演は秋乃桜子。

DataBase レーザーアクティブ新作発売予定表

『3Dミュージアム』LD-ROM² 版は来月予定。そろそろ新作が発表されるかな？

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM²				
3月予定	3Dミュージアム	ビジュアル集	パイオニア	未定
未定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
	メロンブレイン	その他	パイオニア	未定
▼メガLD				
3月予定	★トライアドストーン	アクション	セガ	未定
未定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
	メロンブレイン	その他	パイオニア	未定

★……今月DateBaseに初登場した新作



アーケードゲーム

ARCADE GAME

HOT10

今月の人気ソフト

今月は，新作が四つもランクイン。なかでも『バーチャファイター』は多くの台数がでまわる来月からが勝負。はたしてどこまで上位に食い込めるか？

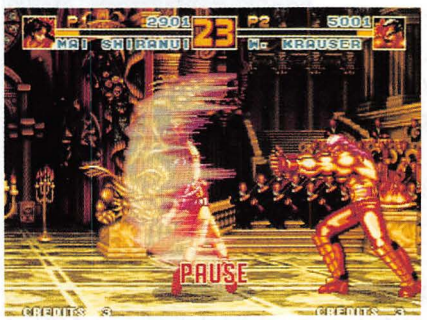
1	前1位	餓狼伝説スペシャル	●SNK ●対戦格闘
2	前2位	スーパーストリートファイターII	●カプコン ●対戦格闘
3	前3位	サムライスピリッツ	●SNK ●対戦格闘
4	初登場	豪血寺一族	●アトラス ●対戦格闘
5	初登場	スラムダンク	●コナミ ●バスケットボール
6	前6位	ぷよぷよ	●セガ／コンパイル ●アクションパズル
7	前4位	アウトランナーズ	●セガ ●ドライブ
8	初登場	雷電II	●セイブ開発 ●シューティング
9	前9位	リッジレーサー	●ナムコ ●ドライブ
10	初登場	バーチャファイター	●セガ ●対戦格闘

今度は映画だ　『餓狼』がオリジナル・ストーリーで映画化!

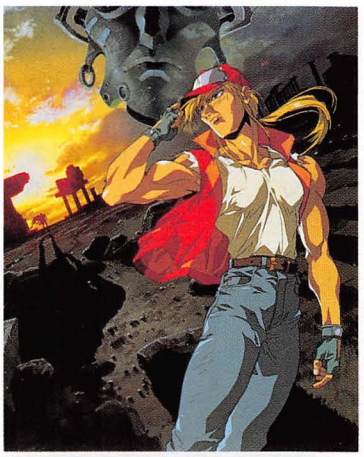
アーケード，ネオジオに限らず，家庭用ゲーム機やパソコンにまで移植され，今や人気沸騰中の『餓狼伝説』の映画化が決定した。今年の夏から全国松竹洋画系の劇場にて公開される。

ストーリーは，先にテレビ放映されたアニメとはちがい，完全オリジナル版。監督はテレビアニメ版で作画監督とキャラクターデザインを担当した大張正己氏。テリーの声も，テレビ版と同じ銀織一清が担当する。

テレビアニメを見た人はもちろん，ゲームだけの人も，スクリーン上での新たなる闘いに期待してほしい。（開田清隆）



▲原作が格闘ゲームだけに，アクション・シーンに期待せずにはいられない。超必殺技はどうなる？



▲イメージ・イラストより。狼たちの前に立ちはだかるのはいったい誰だ？

今月の新作

今月紹介する新作は16本。AOUショーを前に，新作を発表してしまうメーカーとそうでないメーカーがあるが，今月発表できる前者だけでもこの数字。しかもジャンルはなんでもござれ。ファンにとってはうれしい限り。さらに来月は，あっと驚く新作があるぞ。

ベストバウトボクシング

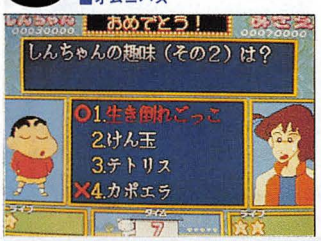
1／下　■ジャレコ　■ボクシング



世界各国の代表選手7人が，去年の優勝者への挑戦権を賭けて戦う。顔面，ボディを狙う通常攻撃の他にもコンビネーション・ブロー(連続技)などがある。マザーボード・メガシステム32基板搭載。

クレヨンしんちゃん〜オラと遊ぼ

1／下　■タイトー　■オムニバス



子どもから大人まで幅広い層に人気の『クレヨンしんちゃん』のゲーム第2弾。今回は，「よくある」4択クイズから，計算クイズ，ボタン連打による綱引き，パズルなど，たくさんのゲームが楽しめる。

アルチメイトテニス

1／下　■バンプレスト　■テニス



男子シングルスを再現したテニスゲーム。7種のショットと3種のサーブを使いわけ，世界大会を勝ち抜いていく。ミスをすると与えられた「持ち玉」が減っていき，なくなるとゲーム・オーバー。

ファイナルラップR

1／末　■ナムコ　■レーシング



あの『ファイナルラップ』の新バージョン。グラフィックが大幅にグレード・アップされ，レーシング・マシンはすべて実名。4種類の新しいコースも実在のものに変更されている。

グランドクロス

1／下　■エクセレントシステム／セガ　■ピンボール



業界初，シューティングの醍醐味を取り入れたピンボール・ゲーム。フリッパーでボールをはじいてぶつけたり，アイテムを駆使して敵を倒していく。全5ステージ。ステージの最後にはボスが登場。

龍虎の拳2

2／上　■SNK　■対戦格闘



ネオジオ“100メガショック”シリーズ第1弾として登場し，気合いシステムや超必殺技などが話題になった『龍虎の拳』の続編。キャラや必殺技も増え，ゲーム性も一段とパワーアップ。

©Licensed by Foca to Fuji Television

究極!!PC原人

2月 ■カネコ ■アクション



［PCエンジンから移植］PCエンジンの人気アクションのアーケード版。原人を1レバー＋2ボタンで操作し，頭突き攻撃で敵を倒していく。2人同時プレイも可能。全28ステージ，マルチ・エンディング。

F-1スーパーバトル

2月 ■ジャレコ ■レーシング



FOCA／フジテレビの承諾により，ベルギー，USA，フランスの3コースが登場する。32ビットの新型ボードを搭載し，路面の映像やピットからのアドバイス（音声）といった演出が見どころ。

ルー大柴&細川ふみえ・早押しクイズグランドチャンピオン大会

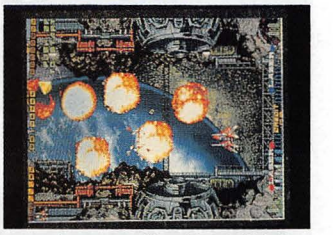
2月 ■ジャレコ ■クイズ



人気タレント，ルー大柴と細川ふみえを司会に使ったクイズゲーム。3人まで同時対戦可能な“VSモード”のほか，1プレイ時にはクリア時間に挑戦する“タイムアタックモード”が用意されている。

レイフォース

2／下 ■タイトー ■シューティング



ロックオンレーザー（地上や低高度の敵に照準を合わせると，自動的にLOCK ONされ，複数の敵にもボタン一つで攻撃できる）を装備した自機「レイフォース」で7ステージを戦うシューティング。

電神魔傀（さんじんまかい）

2月 ■バンプレスト ■アクション



バンプレスト初のオリジナル・アーケード作品。横スクロール・アクションで，コマンド入力により必殺技などがくりだせる。プレイヤーは6人の中から選択でき，2人同時プレイも可能。

マジカルエラーをさがせ!

2／下 ■テクノソフト ■パズル



左右二つの絵から指定されたノルマ数のエラーを探せばステージ・クリア。ステージ間には楽しいボーナス・ステージもある。1レバー＋1ボタンの簡単操作で，2人同時プレーもOK。

アフターケア

ボンジャックツイン

9／3 ■NMK／シグマ ■アクション



『マイティボンジャック』の続編。2人同時プレイが可能となり，途中参加もできるようになった。画面上のすべての爆弾を取るとラウンド・クリア。火のついた爆弾を優先して取ると高得点。

IQブロック

12月 ■IGS／エイブル ■パズル



［海外から輸入］いわゆる“落ちもの”のパズルゲーム。5×5のフィールド内に，上から落ちてくるパネル（トランプ）を並べて，縦・横・ナナメに3枚以上のパネルを使用してポーカーの役を作っていく。

ギャルズパニックII クイズバージョン

12／22 ■カネコ ■アクション＋クイズ



グラフィックが大好評だった前作に「クイズモード」をプラス。シルエットをかこんで陣地を広げていき，80%以上かこむとステージ・クリア。アイテムを取るとクイズモードになる。

大江戸ファイト

12／22 ■カネコ ■対戦格闘



同社『富士山バスター』の流れを組む格闘ゲーム。すべてのキャラクター，背景は写真取り込みによるもの。敵の攻撃を受けたりガードをすると攻撃力がアップする“怒りゲージ”が設定されている。

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

早くも『豪血寺２』決定。今月開催されるAOUショーで多数の新作が発表されそう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
3月予定	★ダイナ・ギア	アクション	サミー
3月下旬	ファイターズヒストリーダイナマイト	対戦格闘	データイースト
春頃予定	スーパーリアル麻雀PV	麻雀	セタ
	ツインイーグルII	シューティング	セタ
未定	★ファイヤーバレル	シューティング	アイレム
	ウイングフォース	シューティング	アトラス
	クイズ・ドラゴンナイト	クイズ	アトラス
	★豪血寺一族２（仮）	対戦格闘	アトラス
	ワールドヒーローズ２ジェット	対戦格闘	ＡＤＫ
	★得点王2〜リアルファイトフットボール	サッカー	SNK
	★トップハンター	アクション	SNK
	★ダンジョンズ&ドラゴンズ〜タワーオブドゥーム	格闘アクション	カプコン
	★アルティミットエコロジー	シューティング	カプコン
	★デッドリースポット	対戦格闘	サミー
	チャンタとスーのクロスでPON	クロスワード	サンソフト
	★へべれけのぽぷーん	アクションパズル	サンソフト
	★めざせアイドル（仮）	パズル	サンソフト
	スーパーストロングウォーリアーズ	プロレス	ジャレコ
	スターウォーズ	3Dシューティング	セガ
	デイトナ	ドライブ	セガ
	ルーニーテューン	アクション	セガ
	★九龍	パズル	中日本リース
	ソニックウイングス２	シューティング	ビデオシステム

★……今月DateBaseに初登場した新作



今月の売れ筋ソフトHOT5

1	初登場	餓狼伝説スペシャル	●SNK ●対戦格闘 ●28,000円
2	前2位	サムライスピリッツ	●SNK ●対戦格闘 ●28,000円
3	前3位	ワールドヒーローズ2	●SNK／ADK ●対戦格闘 ●28,000円
4	前4位	ファイヤースープレックス	●SNK ●プロレス ●28,000円
5	初登場	ビューポイント	●SNK／サミー ●シューティング ●25,000円

増刷出来!

『A.A.餓狼SP』絶賛発売中

もう買ってくれたかな？　ネオジオ版も発売され，『餓狼SP』を家庭で友人と楽しんでいる人も多いと思う。そんなとき『オール・アバウト・餓狼SP』があれば，より一層楽しめることマチガイなし。連続技はもちろん，全隠れキャラの出現方法，すべてのエンディングまで載っているぞ。

DataBase ネオジオ新作発売予定表

発売日	タイトル（発売元／ジャンル）	価格
未定	龍虎の拳２（ＳＮＫ／対戦格闘）	未定
	ワールドヒーローズ２ジェット（ＡＤＫ／対戦格闘）	未定
	ファイターズヒストリーダイナマイト（データイースト／対戦格闘）	未定
	ミラクルアドベンチャー（データイースト／アクション）	未定
	★得点王２（SNK／サッカー）	未定
	★トップハンター（SNK／アクション）	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

●12月第3週
92位　ロマンシング　サ・ガ2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン（NTT出版）
142位　餓狼伝説SPECIAL（ポニーキャニオン）
171位　ナイトストライカー（ポニーキャニオン）
●1月第1週
134位　ロマンシング　サ・ガ2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン（NTT出版）
170位　餓狼伝説SPECIAL（ポニーキャニオン）
●1月第2週
101位　ロマンシング　サ・ガ2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン（NTT出版）
118位　ファルコム・スペシャルBOX'94（キングレコード）
138位　バーチャレーシング&アウトランナーズ（東芝EMI）
●1月第3週
87位　ロマンシング　サ・ガ2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン（NTT出版）
163位　バーチャレーシング&アウトランナーズ（東芝EMI）
188位　ファルコム・スペシャルBOX'94（キングレコード）

（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

新サービス　「カプコンサウンド・シリーズ」が試聴できるぞ

ソニー・ミュージックエンタテインメントが『エコロジー』をはじめとした「カプコンサウンド・シリーズ」の試聴サービスを開始した。

①下記の電話番号に電話する。
②音声案内にしたがって，「聴かせてコール」へ進む。
③カプコンサウンドBOXのメニュー番号（下記）をプッシュする。
【東京】03-3624-2662　【大阪】06-700-2662
【メニュー番号】8009

これで，発売前の新譜が試聴できるぞ。なお，ダイヤル回線の電話を使用している人は，トーンの切り替えを行なっておくように。

（山中直樹&西部雅子&中村京子）

今月の新作

今月はコナミ・レーベルが気合い十分。さらにサイトロン・レーベルも，ビッグなタイトルを引っさげている。

エコロジー/アーケード・ゲーム・トラック

2/2　■ソニーレコード　■2,000円（税込）
■CD　SRCL-2821



カプコン・サウンド・シリーズ第2弾。Qサウンド立体サウンドによる，アーケード・ゲーム『アルティミット・エコロジー』の全曲を収録。解説書には，ゲーム開発日誌，サウンド・プロダクション・ノート，楽譜などが記されている。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①Prologue to Ecology②Let's Go!～Stage 1③グリーン・プラネット④ファンキー・チェインソー⑤Stage 2⑥遊泳禁止水域⑦グレート・ブルー・デストロイヤー⑧Stage 3⑨アシッド・ドロップ⑩戦う酸性雨工場⑪Stage 4⑫ゴヨーク鉄道で行こう⑬ゴヨーク鉄道航空部⑭Stage 5⑮地底大戦争⑯地底軍艦のテーマ⑰Stage 6⑱ゴヨーク株式会社⑲こちらゴヨーク⑳Stage 7㉑究極環境保護㉒跳ね回るアイツ㉓最終防衛ライン㉔最強ロボットが行く㉕Stage Clear㉖Ending㉗Staff Roll㉘Continue～Game Over～Ranking Display㉙Dialogue Collection 1㉚Dialogue Collection 2㉛S.E.Collection
作・編曲・演奏：アルフ・ライラ

ツインビー～レインボーベルアドベンチャー

2/5　■キングレコード　■3,500円（税込）
■CD　KICA-7628～9（2枚組）



スーファミ版の同名ゲームの全30曲を収録。タイトルの「レインボー」にちなんで，7曲のアレンジと，パステルの1週間のお話で構成されている。パステル役は，人気声優の椎名へきる。ウインビー・アイドル化計画第5弾。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：●ディスク1……〈オリジナル・バージョン〉①暁の女神②ワルモン博士の襲撃③みんな！出動だ！④ご指名は誰？⑤シナモン博士の指令室⑥冒険のはじまり⑦草原でレッツ・ゴー⑧ポコポコボスのおでまし⑨アンダーグラウンド⑩ダーク・ゾーン⑪わーいゴールだ！⑫次のステージにGO！⑬ウォーターワルツ⑭ファニーダンス⑮フルパワーだ！⑯おもちゃの行進⑰るんるん気分でパラダイス⑱壮絶！兄弟対決⑲勝利宣言⑳Aurora World㉑戦いは爆発だ！㉒マシーンは止まらないっ！㉓おいかけっこしましょ㉔レインボーベル獲得㉕レプリカツインビー㉖メローラ姫に会いたい㉗夕陽に向かって㉘どんぶり珠勲賞㉙青春の輝き㉚うーん残念●ディスク2……〈アレンジ・バージョン，パステルのダイアリー〉①みんな！出動だ！②ダイアリーPart1・ビーチMonday③冒険のはじまり④ダイアリーpart2・グレープTuesday⑤ウォーターワルツ⑥ダイアリーpart3・ソーダWednesday⑦おもちゃの行進⑧ダイアリーpart4・マスカットThursday⑨るんるん気分でパラダイス⑩ダイアリーpart5・レモンFriday⑪壮絶！兄弟対決⑫ダイアリーpart6・オレンジSaturday⑬夕陽に向かって⑭ダイアリーpart7・アップルSunday
音楽：コナミ矩形波倶楽部　**編曲**：土師一雄

龍虎の拳2／新世界楽曲雑技団

2/18　■ポニーキャニオン　■1,500円（税込）
■CD　PCCB-00144



早くも『龍虎2』のサウンドがCD化。オリジナル・ミュージックはもちろん，ボイスやS.E.など完全収録。解説書，楽譜付き。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：SNK
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①龍虎2のテーマ②この子に決めた③馬と僕④フェラーリマン⑤Swing the House⑥Next Stage⑦旅⑧中国老人－NEO ASIAN MIX－⑨かぼちゃとピエロ⑩栄光に向って⑪栄光への序曲⑫Bonus Game⑬修得～又，次の機会に⑭超必殺技伝授⑮自然～100人組み手⑯ムスタングマン⑰忍の道⑱霧笛⑲ダイエット⑳師範㉑Blue Moon Factory－Oh Oh BIG MIX－㉒コミッショナー㉓ん？？？？㉔？？？にキッス㉕餓狼に向って㉖餓狼で会おう㉗明るく，楽しく㉘野望㉙新薬発見㉚新たなる…㉛修羅の道㉜希望㉝やたら長いんじゃ㉞コンティニュー〈VOICE&S.E.COLLECTION〉㉟リョウ・サカザキVoice㊱ロバート・ガルシアVoice㊲ジャック・ターナーVoice㊳リー・パイロンVoice㊴キングVoice㊵ミッキー・ロジャースVoice㊶ジョン・クローリーVoice㊷如月影二Voice㊸テムジンVoice㊹ユリ・サカザキVoice㊺タクマ・サカザキVoice㊻Mr.BIG Voice㊼？？？Voice㊽etc.Voice㊾キャラクターS.E.㊿etc.S.E.
特典：CDケースサイズ・ステッカー

サムライスピリッツ～イメージアルバム／新世界楽曲雑技団

2/18　■ポニーキャニオン　■2,500円（税込）
■CD　PCCB-00147



大ヒットの『サムスピ』からオープニング，キャラクター・テーマ，エンディング全14曲をフル・アレンジ。全キャラクターのプロフィールや，全曲解説などを盛り込んだ解説書付き。

ゲーム発売元：SNK
収録曲：①静と動②男節 日・月③竹林④影⑤鯖⑥自然の宴⑦異人⑧舶来女⑨魔⑩勾玉⑪王虎⑫大地⑬暗黒⑭祭り奏でる
初回特典：サムライスピリッツ千社札ステッカー

ミラクルアドベンチャー・戦え原始人3〜主役はやっぱりJOE&MAC/GAMADELIC

2/18 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■CD PCCB-00146



データイーストの最新2作品をカップリング。ネオジオ版『ミラクルアドベンチャー』とスーファミ版『戦え原始人3』のオリジナル全曲＋アレンジ・バージョンが収録されている。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：データイースト
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①Ancient World（戦え原始人3より）〈ミラクルアドベンチャー・オリジナル・バージョン〉②はじまりよ☆③いくっきゃないね！④私はつおい！⑤ほっと一息⑥コーヒータイム⑦あつくて溶けちゃう⑧トロッコでゴーゴー⑨ニーハオ・チャイナ⑩中国三千年の流れ⑪密林の王○○○⑫暗いよ，狭いよ，こわいよ〜⑬メチャクチャにしてあ・げ・る⑭ヘラクレスのうた⑮上にいきま〜す⑯さよなら2⑰スタッフのみなさま⑱しんでしまったのですね〈戦え原始人3・オリジナル・バージョン〉⑲原始人愉快に登場！⑳ある夜のできごと㉑原始人でいこう㉒ブレーキはこわれてる㉓恐竜の背中㉔にげろやにげろ㉕恐竜・対決・原始人㉖勝利のジョーとマック㉗キックキックの町㉘ルーキー村長が言うことにゃ㉙結婚㉚ジュニア誕生㉛虹の石を探して…㉜帰らずの森㉝プーピーは空飛ぶよ㉞33%の失敗㉟氷の洞窟へ㊱雪の中から狙うのは㊲トリケラトプスとの決闘㊳ドコドコリリーの沼㊴パスワードを入れろ㊵燃える大地㊶コンティニュー？㊷ゲームオーバー㊸1000年の絶望㊹対決・ジョー対フーバー㊺フーバー・悪の実体㊻夢の原始大陸へ
特典：ゲーム・インストラクション・カード

すぎやまこういち・交響組曲「ドラゴンクエストII」

2/21 ■ソニーレコード ■2,800円（税込）
■CD SRCL-2734

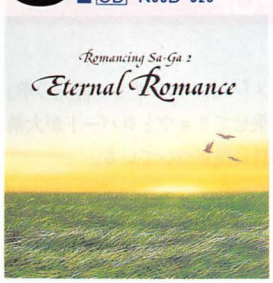


先頃発売された『I』に引きつづき，スーファミ版『II』のアルバムがリリースされる。ロンドン・フィルハーモニー管弦楽団が演奏する美しい調べに乗せて，新たなサウンドを堪能できる。

ゲーム発売元：エニックス
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①ドラゴンクエストマーチ②Love Song探して③バストラール〜カタストロフ④王城⑤街の賑わい⑥恐怖の地下洞〜魔の塔⑦レクイエム⑧遥かなる旅路〜広野を行く〜果てしなき世界⑨海原を行く⑩戦い〜死を賭して⑪この道わが旅〈オリジナル・バージョン〉⑫Love Song探して⑬バストラール〜カタストロフ⑭王城⑮街の賑わい⑯恐怖の地下洞⑰魔の塔⑱レクイエム⑲ほこら⑳遥かなる旅路㉑果てしなき世界㉒海原を行く㉓戦い㉔死を賭して㉕この道わが旅㉖MEコレクション（宿屋〜出会い〜福引のあたり〜勝利〜レベルアップ〜呪〜教会〜重要アイテム発見〜やまびこの笛〜ルビスの守り）
指揮：すぎやまこういち
演奏：ロンドン・フィルハーモニー管弦楽団

ロマンシング サ・ガ2・アレンジ・ヴァージョン「エターナル・ロマンス」

2/21 ■NTT出版 ■3,000円（税込）
■CD N30D-025



『ロマンシング サ・ガ2』の楽曲を，ストリングスを基調としたネオ・クラシカル・アレンジ・ヴァージョンとして再現。レコード店はもとより，全国書店，玩具店でも購入することができる。

ゲーム発売元：スクウェア
収録曲：〈フル・アレンジ〉①Preface to the Saga〜Prologue〜（遥かなる戦いの詩〜オープニング・タイトル）②Colors（村2）③Aspirants（竜の穴）④Mermaid Tears（人魚の伝説）⑤Nereid Song（船旅）⑥Myriad Mystique（古代遺跡）⑦Exotic Dusk（異国の街）⑧Bitter Prophecy（異変〜ヴィクトールの死〜）⑨Embracing You in My Arms（ダンス・トラックス「#3」）⑩Preciousness〜Epilogue〜（エピローグ）
作曲：伊藤賢治
編曲：福井 崚

「うる星やつら」—Dear My Friends—音楽集

2/21 ■日本コロムビア
■CD COCC-11178 2,800円(税込) MT COTC-2638 2,500円(税込)



メガCDの同名ゲーム発売に合わせて，そのオリジナル・サウンド・トラックが登場。ゲームに収録された曲にアレンジをほどこし，女性ボーカリストHIROが作詩・作曲したオープニング&エンディングを加えた内容になっている。

ゲーム発売元：ゲームアーツ
収録曲：①ほんの少しの勇気（ボーカル・バージョン）②ラムのラブソング③クリスタル〜サーラのテーマ〜④最後の一歩⑤心細いな⑥大騒動⑦サクラのテーマ⑧宇宙は大変だ⑨ほんの少しの勇気⑩最後の一歩（ボーカル・バージョン）
ボーカル：HIRO

ツインビーPARADISE Vol.2

2/23 ■キングレコード ■2,800円（税込）
■CD KICA-7630



人気ラジオドラマのCD化第2弾。今回は第5話から第8話までと，ミントのショート・ダイアリー，古川もとあき作曲&演奏のドラマ・サントラ2曲を収録。ナビゲーターを務める國府田マリ子のボーカル曲も，2曲ちゃんと収録されている。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①Twin memories−ノーマル・バージョン−〈ステレオドラマ・ツインビーPARADISE〉②第5話「"L"からのラブレター」part1〜いくわよ！必殺リボン・アタック!!〜③第6話「"L"からのラブレター」part2〜"L"ってまさか…〜④第7話「"L"からのラブレター」part3〜猛襲!!鉄王Mk−II〜⑤第8話「デザート中学・幽霊奇譚（きたん）」（I話完結）⑥ショート・ダイアリー−研究こそ我が人生−（語り：伊藤美紀）〈ドラマ・サントラ〉⑦Music File#1−ワルモン登場BGM−⑧Music File#2−13日のサスペリアBGM−⑨Fantasian−ショート・バージョン−（ドラマ挿入歌）
作詞：WINBEE **作曲**：コナミ矩形波倶楽部，古川もとあき，光田健一
編曲：古川もとあき，光田健一 **ボーカル**：國府田マリ子

コナミ・アミューズメントサウンズ'94……春

2/23 ■キングレコード ■3,200円（税込）
■CD KICA-7631〜2（2枚組）



コナミ初のポリゴン・アクション・ゲーム『ポリネットウォーリアーズ』及び，このCDでしか聴けない海外版ポリネットウォリアーズ『POLYGONET COMMANDERS』，最新作『バイオレントストーム』『スラムダンク』の全77曲を収録した超大作。各ゲームの楽譜も，1曲ずつ掲載。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：●ディスク1…… 〈ポリネットウォーリアーズ〉①戦闘準備完了！②ターゲットを選べ！③おれたちが相手だ！④突撃！⑤ゆけゆけウォーリアーズ⑥きのこのこ⑦どんとこいアミーゴ！⑧ゴーゴーポリネット！⑨ワルダー城⑩ピンボール⑪時間がないぞ！⑫やられちまった！⑬やったぜベイビー⑭ポリネット戦士⑮これが噂のポリダンス⑯正義の戦士⑰コンティニュー〈スラムダンク〉⑱Slam Dunk⑲Let's Play⑳Go Challange㉑TV Broadcast㉒L.A.㉓Boston㉔Chalotte㉕Phoenix㉖Orland㉗Chicago㉘Cleveland㉙Detroito㉚Coaching Tips㉛Half Time Show㉜Winner㉝Loser㉞Final 1㉟Final 2㊱Final 3㊲Final 4㊳Fanfare㊴Champion㊵Glorious Victory㊶Continue㊷Game Over●ディスク2……〈バイオレントストームX〉①Pleased to meet you②Prologue③Funky guys④Who'll be the hero？⑤On the train⑥Feel my power⑦Sharara's dancing〜Light steps⑧Drifting tension⑨We are flee⑩Hey！Hey！Hey！⑪The final technique⑫Who are you？⑬In the shadows⑭VS Geldo⑮Kick it！⑯Out of Luck！⑰Nice fight. Congratulations！⑱Are you ready to have a good time？⑲Who'll be the hero？(DJ Mix Version〜F.O.)〈ポリゴネットコマンダーズ〉⑳Zero G㉑Frontline Assembly㉒Orientrance〜Radioactivity Mix〜㉓Energy High㉔Brain Expander㉕Knight Horse〜Trigger Sync Edit〜㉖Death Before Vision㉗Brick Pandemonium㉘Mediterranean Pad〜Lakeside Mix〜㉙Secret Weapon〜Resistance Edit〜㉚Hi-Tech Destroyer㉛Tomorrow Just Another Space㉜Transmission㉝Additional Charge㉞Chill Out㉟Acknowledgement
音楽：コナミ矩形波倶楽部

パーフェクト・コレクション・イースⅣ~The Dawn of Ys Vol.1

2/23 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-1139

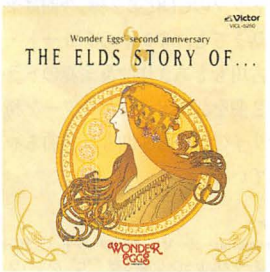


PCエンジン版『イースⅣ』の全曲アレンジ集第1弾。PCエンジン版のサウンド・アレンジを担当した米光氏が，このシリーズのためにまったくの新アレンジをほどこした。ゲーム収録曲以外にも，米光氏によるスーパー・メガMIXバージョンをボーナス・トラックとして収録。

ゲーム発売元：ハドソン
収録曲：①ダーム②Fountain of Love '93③Tears of Sylph④The Syonin⑤Lilia⑥復活の儀式⑦The Dawn of Ys⑧プロマロック⑨The Syobainin⑩涙の少年剣士⑪カーナ⑫ロムン帝国⑬フィールド⑭優しくなりたい⑮壊れた砂時計⑯ダンジョン⑰バトル#58⑱ゲームオーバー⑲イースⅣ・Super Mega Mix Version
作曲：Falcom Sound Team J.D.K.
編曲：米光 亮

Wonder Egg's second anniversary~THE ELDS STORY OF…

2/23 ■ビクターエンタテインメント ■2,500円（税込）
■CD VICL-5250



開園してから2周年を迎えた「ナムコ・ワンダーエッグ」。それを記念してアルバムがリリースされる。内容は「ELDS STORY」と「Wonder Eggs」の2部構成になっている。ELDSとは，ワンダーエッグのマスコット・キャラクターの名前。

収録曲：〈Music from ELDS STORY〉①Phase 1 Prologue（プロローグ）②Phase 2 Rapelot Village（ラペロ村）③Phase 3 The Raid of Leptoro（レプトロ襲撃）④Phase 4 A Dark Age（暗黒時代）⑤Phase 5 The Advent of Elds（エルズの降臨）⑥Phase 6 Epilogue（エピローグ）〈Music from Wonder Eggs〉⑦Rusticana（昼）⑧Risolute（竜の城）⑨Tranquillo（メビウス・クリーク）⑩Grave（時の工場）⑪Energico（祭）⑫Feroce（フューチャーコロシアム）⑬Piacevole（ピラリスのカルーセル）⑭Affetuoso（夜）⑮Pastorale（エルズ広場）
作・編曲：xeno-gramophone

コットン100%

2/25 ■データム・ポリスター ■2,500円（税込）
■CD DPCX-5026



スーファミ版発売に先がけて，全曲アレンジ・バージョンを収録したアルバムがリリースされる。作曲は『コットン』シリーズをすべて手掛け，世界観を知りつくしている平田健一氏。

ゲーム発売元：データム・ポリスター
収録曲：〈フル・アレンジ〉①コットン100%！②冒険の前に③はじまり はじまり④忍び寄る影⑤シルクVSコットン⑥メルヘンパーク⑦お邪魔なやつ⑧返してWILLOW⑨お茶で一服⑩待ってて WILLOWちゃん⑪フラワーマウンテン⑫がんばって⑬エンジェル チャーチ⑭ホーリーフォレスト⑮フェニックスクレスト⑯けだるい午後のWILLOW⑰ドラゴントレジャーズ⑱WILLOW騒動⑲ミラーパレス⑳最後の闘い㉑スタッフロール㉒さいならへ！㉓レザー登場
作・編曲：平田健一

LIKE A FAIRY/ドキドキがいっぱい！~コットン100%イメージ・ソング

2/25 ■データム・ポリスター ■930円（税込）
■CDシングル DPDX-5003



『コットン100%』のアルバムと同時に発売される，イメージソングCD。ボーカルは，チャイルド秋恵と由口貴恵（アーケード版コットンの声優）の2人。

ゲーム発売元：データム・ポリスター
収録曲：①LIKE A FAIRY（シルクの歌）②ドキドキがいっぱい！（コットンの歌）
作詞：AZUSA，原 真弓
作・編曲：平田健一
ボーカル：チャイルド秋恵，由口貴恵

三國志Ⅳ

2/25 ■光栄 ■2,900円（税込）
■CD KECH-1057



ファンからの熱い要望に応えて，シリーズ初のオーケストラ録音のアルバムが登場。本場ヨーロッパのオーケストラが，壮大な『三國志』の世界を余すことなく再現している。

ゲーム発売元：光栄
収録曲：①オープニング 天翔②竹仙③流沱④決起⑤蒼天⑥紫燕宮⑦酔月⑧龍砦⑨炎馬⑩散華Ⅰ⑪闘野⑫散華Ⅱ⑬薫風⑭翠漣⑮海神⑯暗可⑰葬送⑱貂蝉⑲花宴⑳エンディング 光の地平
作・編曲：長生 淳
演奏：ハンガリー交響楽団

パラディオン

2 25 ■サンドストーム ■2,800円（税込）
■CD POCH-2211



自分の作ったマシンで最強を目指す，PCエンジン用格闘シミュレーション・ゲーム『パラディオン』のアルバム。新鋭ギタリスト，西岡治彦がギターを担当。全14曲収録中，1曲はゲーム未収録のイメージ・サウンド。

ゲーム発売元：パック・イン・ビデオ
収録曲：①AUTO CRUSHER PALLADIUM②METAL PERSON③REST OF DOCTOR 4④JUNK POOL⑤TESTING COMBAT⑥PALLADIUM LEAGUE⑦BIG STUNT⑧CITY WIND⑨SILENT FIELD⑩RUINS⑪PEGUINS⑫SLASHER⑬WINNERS⑭BOLT WORLD
作曲：西岡治彦，今村隆介 **編曲**：西岡治彦，笠谷文人

アフターケア

ドクター・スピン・テトリス

93 2 25 ■ポリドール ■1,210円（税込）
■CDシングル POCP-1295



ゲームボーイ版『テトリス』のアレンジ・バージョン。アメリカで92年9月21日に発売されたアルバムを輸入している。

ゲーム発売元：任天堂
収録曲：①テトリス（7インチ・ミックス）②テトリス（12インチ・ミックス）③テトリス（ハードコア・ミックス）④プレイ・ゲーム・ボーイ
演奏：DOCTOR SPIN
編曲：Andrew Lloyd Webber，Nigel Wright，Robin Sellars

アフターケア

野生の風／J★POP

11/5 ■テイチク ■1,000円（税込）
■CDシングル TEDN-258



昨年末に放送されたアニメ『バトルスピリッツ龍虎の拳』の主題歌。軽快なこの曲に乗せてリョウとロバートが大暴れしたシーンは，今もこの目に焼きついている。

ゲーム発売元：SNK
収録曲：①野生の風 ②VENUS ③野生の風（オリジナル・カラオケ）
作詞：野口きよみ，ROKUJI
作曲：ROKUJI
アーティスト：J★POP

アフターケア

楽しいバイエル併用〜スーパーマリオワールド全曲集

11/30 ■ドレミ楽譜出版 ■2,000円（税込）
■CD ACD-1142



同時発売された楽譜集から忠実にピアノ演奏したものを収録。原曲の雰囲気を損なわないように，バイエル後半程度からバイエル終了程度のレベルで演奏収録してある。

ゲーム発売元：任天堂
収録曲：〈スーパーマリオブラザーズ〉①地上BGM②地下BGM③水中BGM④城BGM⑤無敵BGM⑥コースクリア・ファンファーレ⑦ワールドクリア・ファンファーレ⑧タイムアップ警告音⑨プレイヤーダウン⑩ゲームオーバー⑪エンディング⑫業務用マリオ・名前入れくスーパーマリオブラザーズ2〉⑬エンディング〈スーパーマリオブラザーズ3〉⑭マップ1ワールド⑮マップ2ワールド⑯マップ3ワールド⑰マップ4ワールド⑱マップ5ワールド⑲マップ5ワールドの空⑳マップ6ワールド㉑マップ7ワールド㉒マップ8ワールド㉓笛の音＋ワープマップ㉔地上BGM㉕アスレチックBGM㉖地下BGM㉗水中BGM㉘砦BGM㉙王様の部屋㉚飛行船BGM㉛無敵BGM㉜敵バトル㉝砦のボス㉞魔王クッパ㉟キノピオの家㊱スロット面BGM㊲オルゴール㊳コースクリア・ファンファーレ㊴花火ファンファーレ㊵ワールドクリア・ファンファーレ㊶プレイヤーダウン㊷ゲームオーバー㊸エンディング〈スーパーマリオワールド〉㊹タイトルBGM㊺MAP 1（ヨースター島）㊻MAP 2（地上）㊼MAP 3（バニラドーム）㊽MAP 4（ネイティブスター）㊾MAP 5（迷いの森）㊿クッパ城出現(51)MAP 6（クッパ城）(52)MAP 7（スペシャル）(53)地上BGM(54)アスレチックBGM(55)地下BGM(56)水中BGM(57)おばけ屋敷BGM(58)お城BGM(59)スイッチBGM(60)無敵BGM(61)ボーナス面BGM(62)ボーナス面クリア・ファンファーレ(63)コクッパBGM(64)コクッパ城クリアデモ〜卵を助けた時(65)コクッパ城クリアデモBGM(66)コースクリア・ファンファーレ(67)お城クリア・ファンファーレ(68)プレイヤーダウン(69)ゲームオーバー(70)魔王クッパBGM(71)ピーチ姫を助けた時(72)エンディング
作曲：近藤浩治
ピアノ・アレンジ：丹羽あさ子
演奏：篠崎仁美

アフターケア

楽しいバイエル併用〜任天堂スーパーファミコン・ゲーム・ミュージック

11/30 ■ドレミ音楽出版 ■2,000円（税込）
■CD ACD-1143



『スーパーマリオワールド全曲集』と同様，バイエル終了程度のレベルにアレンジされたピアノ・ソロのアルバム。同時発売された楽譜集に完全対応している。

ゲーム発売元：任天堂
収録曲：〈ゼルダの伝説〜神々のトライフォース〉①地上BGM②カカリコ村BGM③ガノン戦闘BGM④ハイラル城BGM⑤裏世界の地上BGM〈シムシティー〉⑥Opening⑦Capital⑧City⑨Metropolis⑩Megalopolis⑪Town ⑫Disasterパイロットウイングス〉⑬Lightplane⑭Rocketbelt⑮Helicopter⑯Skydiving⑰Ending ⑱Select〈エフゼロ〉⑲Opening⑳Port Town㉑White Land㉒Select㉓Fire Field㉔Mute City㉕Red Canyon㉖Ending〈スーパーマリオワールド〉㉗地上BGM㉘お城BGM㉙水中BGM㉚ボーナス面BGM㉛エンディング
ピアノ・アレンジ：丹波あさ子
演奏：篠崎仁美　**作曲**：近藤浩治，岡　素世，神吉由美子，石田尚人

アフターケア

電撃CD文庫「ファイヤーエムブレム」

1/25 ■メディアワークス ■3,800円（税込）
■CD MWCG-0007



電撃CD文庫第7弾。ファミコン版のストーリーを背景に，マルスの戦いと成長の日々を豪華声優陣で描きあげる。

ゲーム発売元：任天堂
声の出演：佐々木　望，屋良有作，佐久間レイ，鶴　ひろみ，ほか
初回特典：ポストカード2枚組

VIDEO

CGMVバーチャファイター

2/23 ■東芝EMI（ユーメックス） ■3,800円（税込）
■VHS TYVY-5001



最新のポリゴン格闘ゲーム『バーチャファイター』の世界を完全収録。画像とサウンドをリミックスしたビデオ・クリップなど，次世代に放つメディアミックス・ビデオパーツとしての魅力が満載されている。

（カラー37分）
ゲーム発売元：セガ

アフターケア

新・桃太郎伝説〜七夕の村は激戦区

12月 ■ハドソン ■非売品



“デジメーション”シリーズ第5弾。『新・桃太郎伝説〜七夕の村は激戦区』の物語は，架空の“七夕の村”の村長選挙に巻き込まれた桃太郎とイヌ，サル，キジらの一行が力を合わせて鬼退治し，村に平和を取りもどすというもの。はてさて，どうなることやら……。

（カラー95分）
ゲーム発売元：ハドソン
キャスト：沖田浩之，荒井　注，エド山口ほか

DataBase ゲーム・ミュージック&ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバムルバム	12月20日	なかよしといっしょ	フォルテミュージック	2,800円
	12月21日	天外魔境・パーフェクト・グラフィティー	NECアベニュー	2,800円
	1月22日	戦国エース	新声社	3,000円
		アルティミットエコロジー	新声社	2,800円
	2月18日	ファイヤーエムブレムサウンドメモリアル	ポニーキャニオン	2,500円
	2月25日	CD文庫「サムライスピリッツ」	メディアワークス	3,800円
	3月1日	I'm so Happy!/HIRO(らんま1/2などを収録)	日本コロムビア	2,800円
		コジラ音楽集（PCエンジン版）	日本コロムビア	2,500円
		★葉山宏治と仲間たち〜バラ色の人生	NECアベニュー	1,500円
	3月9日	ロックマンX・アレンジ・バージョン	ソニーレコード	3,000円
	3月11日	CDシアター・ドラゴンクエストⅣ VOL.3	エニックス	2,500円
	3月18日	★ファイターズヒストリーダイナマイト/フライングパワーディスク	ポニーキャニオン	1,500円
		★雷電II	ポニーキャニオン	1,500円
		★BATSUGUN	ポニーキャニオン	1,500円
		★魔神転生	ポニーキャニオン	2,500円
	3月21日	ストリートファイターII・アレンジ・バージョン（仮）	ソニーレコード	3,000円
		★CDドラマ天外魔境・風雲カブキ伝	NECアベニュー	2,800円
		★ワーズワース	NECアベニュー	2,800円
	3月24日	★ステレオドラマ・ツインビー・パラダイスVOL.3	キングレコード	2,800円
		★ミディ・パワーVOL.4.0	キングレコード	2,800円
	3月25日	★ファイナルファンタジーVI・オリジナル・サウンド・ヴァージョン	NTT出版	未定
		CD文庫「卒業」第3学期	メディアワークス	3,800円
	4月21日	ぱよえ〜ん!! ザ・メガトラックス・オブ・ぷよぷよCD	NECアベニュー	2,800円（予）
		★パーフェクト・コレクション・イースⅣ VOL.2	キングレコード	3,000円
	4月25日	★ファイナルファンタジーVI・シングル・アレンジ・ヴァージョン	NTT出版	未定
	5月21日	★ファイナルファンタジーVI・アレンジ・サウンド・ヴァージョン	NTT出版	未定
	6月21日	★ファイナルファンタジーVI・ピアノコレクション	NTT出版	未定
	6月予定	★パーフェクト・コレクション・イースⅣ VOL.3	キングレコード	未定
	未定	★ワールドヒーローズ2JET	ポニーキャニオン	未定
ビデオ	3月21日	OAVファイナルファンタジーVOL.1「風の章」	NTT出版	5,400円
	春予定	ツインビー・オリジナル・アニメビデオ	コナミ	未定
	5月21日	OAVファイナルファンタジーVOL.2「炎の章」	NTT出版	5,400円
	6月21日	OAVファイナルファンタジーVOL.3「竜の章」	NTT出版	5,400円
	7月21日	OAVファイナルファンタジーVOL.4「星の章」	NTT出版	5,400円

★…今月DataBaseに初登場した新作

★別冊付録「SUPER SOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ（山下　章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦），猪野清秀，板場利光，煌竜，中村京子，久保田裕之，竹矢　新，西部雅子，開田清隆，マイコンBASICマガジン編集部

SCITRON

闘いの序曲がいま始まる…

～Game Music 2.18 New Release～

PONY CANYON

SAMURAI SPIRITS IMAGE ALBUM

サムライスピリッツイメージアルバム

SNK 新世界楽曲雑技団

CD
PCCB-00147
¥2,500(税込)

初回特典
サムライスピリッツ
千社札ステッカー



©SNK 1993

ファン待望！ 新世界楽曲雑技団が贈るイメージアルバム!!
大ヒットゲーム「サムライスピリッツ」のオープニング、キャラクターテーマ、エンディング全14曲を新世界楽曲雑技団がフルアレンジ。本格的和楽からハードロックまで「侍魂」の世界を見事に表現。全キャラクターのプロフィールや全曲解説などを盛り込んだ解説書付。

〈収録曲〉

静と動(タイトル)
男節 日・月(覇王丸、橘右京)
竹林(柳生十兵衛)
影(服部半蔵)
鯖(ガルフォード)
自然の宴(ナコルル)
異人(タムタム)
舶来女(シャルロット)
魔(不知火幻庵)
勾玉(千両狂死郎)
王虎(王虎)
大地(アースクエイク)
暗黒(天草四郎時貞)
祭り奏でる(スタッフロール)

G.S.M.1500 SERIES

龍虎の拳2

SNK 新世界楽曲雑技団



〈収録曲〉
Original version
S.E.& Voice collection

CD
PCCB-00144
¥1,500(税込)

特典
ゲーム
インストラクションカード

©SNK 1994

ファン待望のザ100メガショックNEO・GEO最新作「龍虎の拳2」遂にCD化！ ゲームオリジナルミュージックはもちろんのこと、個性的なキャラのボイスやS.E.など、龍虎の拳2のすべてのサウンドを収録した完全盤!! 解説書、楽譜付。

G.S.M.1500 SERIES

ミラクルアドベンチャー 戦え原始人3

～主役はやっぱりJOE&MAC～



GAMADELIC

DATA EAST

CD
PCCB-00146
¥1,500(税込)

特典
ゲーム
インストラクションカード

〈収録曲〉
ANCIENT WORLD(戦え原始人3 Arrange version)
ミラクルアドベンチャー Original version
戦え原始人3 Original version

© DATA EAST CORP 1993.

データイーストから最新作コミカルアクションゲーム2作品をカップリング。
NEO・GEO 参入第一弾「ミラクルアドベンチャー」とスーパーファミコンから原始アクションゲーム「戦え原始人3」を収録した必聴盤。

NEO・GEOフェア開催！



〈サイトロン特製キャラクターテレカ&カード店頭プレゼントキャンペーン！〉
下記のレコード店にて、2月18日よりNEO・GEO関連CD・VIDEOの新作・旧作が勢ぞろいするNEO・GEOフェアを開催！
フェア期間中、SNKのCD・VIDEO・LDをお買い上げいただくとNEO・GEO格闘技ゲーム人気キャラクターの特製テレカやカードが入ったお楽しみ袋(2枚セット)を1,000円につき、ひとつずつ店頭プレゼント!!
(プレゼントキャンペーンは商品がなくなり次第終了いたします。ご了承下さい。)

NEO・GEOフェア実施店 SCITRON FRENDLY SHOP

●北海道地区
玉光堂 オーロラ店(札幌)
玉光堂 PASEO店(札幌)
玉光堂 琴似店(札幌)
キクヤ(札幌)
玉光堂 四丁目(札幌)
R.Sウエスト(苫小牧)
玉光堂 旭川(旭川)
●東北地区
仙台ヤングレイ(仙台)
サイトー楽器(仙台)
R.C.スクラム(仙台)
三野屋(郡山)
柏屋楽器ヨーカ堂(秋田)
成田 本店(青森)
音楽堂 ラビア店(八戸)
オリエンタルレコード(福島)
東山堂(盛岡)
●関東地区
山野楽器 本店(銀座)
山野楽器 東急東横店(渋谷)
山野楽器 小田急店(新宿)
帝都無線 紀伊国屋書店(新宿)
ヨドバシカメラ3号店(新宿)
ムトウ楽器 名店(高田馬場)
すみや 玉川高島屋(二子玉川)
ヤマギワ 本店6F(秋葉原)
ヤマギワ B館(秋葉原)
石丸電気 2号館(秋葉原)
石丸電気 3号館(秋葉原)
石丸電気 6号館(秋葉原)
石丸電気 ソフトワン(秋葉原)
ディスクマップ秋葉原(秋葉原)
五番館 東武百貨店(池袋)
新声社 ㋡屋(神田)
ミュージックプラザ 松井楽器(蒲田)
ヨドバシカメラ 八王子店(八王子)
山野楽器 そごう店(八王子)
山野楽器 サンロード店(武蔵野)
新星堂 昭島店(昭島)
新星堂 ヨーカ堂店(府中)
新星堂 ルミネ店(立川)
シアル音楽館(横浜)
ヤマギワ 横浜店(横浜)
ヨコハマ音楽館(横浜)
ハヤマ電気 AV館(横浜)
ハヤマ電気 戸塚店(横浜)
ヤジマレコード三芝店(横須賀)
新星堂 武蔵小杉店(川崎)
新星堂 川崎店(川崎)
タハラ(相模大野)
タハラ(町田)
鈴木楽器(町田)
タハラ 本店(厚木)
帝都無線 平塚店(平塚)
すみや 沼津バイパス店(平塚)
すみや 新静岡センター(静岡)
すみや 本店(静岡)
エラートバザール店(金沢文庫)
ハヤマ電気 大船店(大船)
ラオックス(千葉)
新星堂 カルチェ5(柏)
ギンセイ スカイプラザ(柏)
イトーMC ららぽーと(船橋)
ヤングレイ(船橋)
ヤングレイ(市川)
NN中島(伊勢崎)
ヤマギワ(大宮)
ラオックス(浦和)
三界堂(前橋)
新星堂 カルチェ5(宇都宮)
マックオーディオ 三条(東三条)
エイプル第一家電(川越)
新星堂(高崎)
ハナマタ楽器(大宮)
ヤングレイ(大宮)
ラオックスソフト館(稲毛)
新星堂 ロビンソン(春日部)
ヤングレイ(宇都宮)
石丸電気(新潟)
ツモリレコード(長岡)
ディスクピア(新潟)
やすな(新座)
新星堂 駅ビル(松本)
石丸電気(水戸)
石丸電気(筑波)
ギンセイセントラルプラザ(千葉)
ギンセイ(成田)
やすむろ(茂原)
加藤電器(熊谷)
ロケットソフトセンター(神田)
アニメイト池袋(池袋)
スターショップ大山駅前店(板橋)
レコードショップイイジマ(江戸川)
アニメイト横浜(横浜)
ライオン堂本店(松本)
ライオン堂バルコ(松本)
Gハウス(八王子)
●中部地区
ヤマギワメルサ(名古屋)
ヤングレイ(名古屋)
濃尾商会(名古屋)
太陽サウンドオン(名古屋)
アビーロード(名古屋)
愛曲楽器(近鉄)(名古屋)
グループ本店(名古屋)
音楽堂(今池地下)(名古屋)
ダンシングベア(藤が丘)(名古屋)
中川レコード(一宮)
井野屋(岡崎)
ヤマト楽器(精文館)(豊橋)
イケヤ 本店(浜松)
山喜 109(金沢)
白揚 津橋北(津)
共和商事(刈谷)
イケヤ 鍛冶町(浜松)
サカエ堂(常滑)
フクロヤ 戸出(高岡)
フクロヤ 西武(富山)
山喜(GI)(金沢)
新星堂 金沢駅ビル店(金沢)
白揚 本店(四日市)
フクロヤ 二口(富山)
●関西・四国地区
ディスクピア梅田店(大阪)
ディスクピア阪急三番街店(大阪)
ディスクピア難波(大阪)
ディスクピア日本橋店(大阪)
ミヤコ 心斎橋店(大阪)
ワルツ堂 日本橋店(大阪)
ニシヤマナンバウォーク(大阪)
ワルツ堂日本橋第2D店(大阪)
㋡屋うえろく店(大阪)
交声堂 千里店(大阪)
ワルツ堂 京橋ダイエー店(大阪)
ニシヤマ商会 天五店(天神橋)
サンコーイズミヤ 牧方店(牧方)
ワルツ堂 くずは店(牧方)
エリート(高槻)
JEUGIA 四条店(京都)
サンコー 京都高島屋店(京都)
ビーバーレコード四条京極店(京都)
星電社 三宮本店(神戸)
ディスクピア三宮店(神戸)
啓林堂 郡山店(大和郡山)
音楽文化堂 市駅店(和歌山)
タマル 本店(高松)
細川レコード(高知)
明屋書店 本店(松山)
フミレコード ロサビィア店(茨木)
ディスクポート 山科店(山科)
天声堂 伊丹(神戸)
音楽文化堂(和歌山)
JMミュージック姫路店(姫路)
星電社 姫路本店(姫路)
星電社 明石本店(明石)
JMミュージック大久保店(明石)
姫路レコード相生店(相生)
宮地無線 帯屋町店(高知)
大畜くずは店(くずは)
寝屋川フジヤ(寝屋川)
香里園大十(香里園)
ミヤコ瓢箪山店(瓢箪山)
ディスクピア奈良・一番館(奈良)
JEUGIA白梅店(京都)
ビーバー京宝(京都)
ヤマシロ(京都)
和田デンキ(宇治)
●中国地区
ダイイチ 本店6F(広島)
帝都無線(広島)
木原楽器～西条～(広島)
栗山楽器 本店(岡山)
木森楽器 本店(岡山)
OK無線(山口)
アツタリズム(出雲)
中央書店 サンモール店(広島)
アニメージュスタジオ(広島)
サンレコード(広島)
演奏堂(山口)
ダイイチDISK CITY(広島)
●九州地区
吉田楽器 本店(福岡)
ベスト電器 本店(福岡)
三葉レコード(福岡)
松田楽器(北九州)
川下本店(佐世保)
平和堂(佐世保)
西村本店(宮崎)
アドックス(長崎)
フヂタ楽器(長崎)
エトウ南海堂(大分)
リズムレコード(大分)
久米楽器(佐賀)
帝都無線(熊本)
十字屋(鹿児島)

PONY CANYON INC.

サイトロンテレホンサービス 東京03-3288-2552

▶お求めはお近くのレコード店で。



英雄伝説III

もうひとつの英雄たちの物語 ～白き魔女～

PC-9801シリーズ
PC-286/386シリーズ









英雄伝説シリーズ最新作!

形式にとらわれない、RPGの進化の答えの1つ

「英雄伝説III」は、徹底的に吟味し、洗練されたシナリオが魅力の一つ。英雄伝説IIのデータ量をはるかに越える世界は、一本道のRPGという言葉を、はるかに凌駕するほどの膨大な世界です。まるで映画を見ているようなイベントでは、ここまでやるかという感じに、キャラクター達が動きまわります。例えば船のシーンでは、主人公のジュリオが様々な仕事をしますが、ハタキがけ、モップふきなど、状況にあわせて多彩なパターンをもって演技をしますし、脇役たちも、実にコミカルに動きまわります。まるで実際にプレイヤー自身が、ゲームのキャラクター達と一緒に冒険をしているような不思議な疑似体験を感じさせてくれる、今までのRPGにはない、インタラクティブなRPG。これが日本ファルコムがRPGの進化として出した答えの1つです。

アンジュレーションを表現した新感覚RPG

今までのRPGでは不可能だと思われていた、高さの概念を完全に実現しました。実際にプレイしてみると、フィールドマップはもちろんさまざまな小物にいたるまで、高さが実に自然に表現されているのを実感できるでしょう。フィールドすべてが、緻密に計算され、高さが設定されてあるので、海に入れば、次第に深くなるし、段差のある地形では、降りることはできても登れないなど、普通のフィールドすべてが自然のダンジョンとなっています。高さはもちろん、街、草原、砂漠、洞窟すべてがキャラクターの大きさに合わせて正確に作られているので、まさに2次元の画面に、3次元の世界が構築されていると言えるのです。

RPG初! DBS(ディレクションバトルシステム)採用

このゲームでは、新しい形の戦闘システムとして、日本ファルコムが開発、実現したのが、このDBSです。プレイヤーは、あらかじめ戦闘方法を設定して、戦闘に入ると、オートバトルとなり、各キャラクターは設定通りに多彩な攻撃で戦います。倒されても、戦闘にはいる直前に戻りますので、ゲームオーバーがありません。また、RPG初(!)の旅をしているフィールドが、そのまま戦闘フィールドとなりますので、崖から敵を突き落とす、高い場所から魔法攻撃などの地形を利用した無限の戦闘バリエーションが楽しめます。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425-27-6501

C&C for Human Potential

NEC

すぐ使える。
すぐ力になる。

ウィンドウズも入ってお買得
本体標準価格
268,000円から
(税別)

だいへん使いやすい

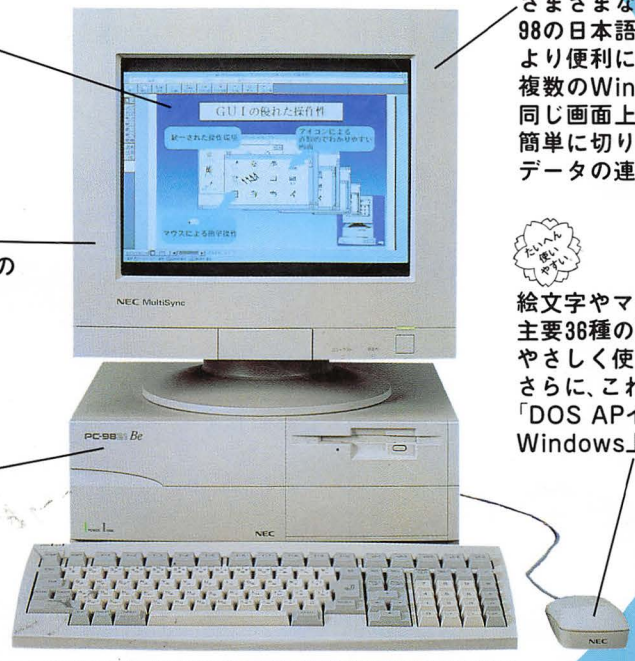
ラクラク操作の
NEC版Microsoft®
Windows™3.1*や
性能アップのウィンドウ
アクセラレータなど
みんな入って、このうれしい価格。
*FDDモデルは除く。

だいへん使いやすい

絵も音も映像も使えるので、
企画書の説得力やプレゼンテーションの
迫力が違ってくる。仕事を離れれば、
音楽やアートに勉強、
ゲームだって楽しめる。
■PC-9821Bp・Bs・Beはサウンド機能をオプションで提供。

だいへん使いやすい

将来の性能アップにも、
備えは万全。
さらに、約17,000種の
日本語ソフト資産も、全国
639カ所のサービス受付拠点も、
700万人の98オーナーのために。



●写真は98MATE(PC-9821Be/U7W)です。マルチシンクディスプレイ(PC-KM152 標準価格138,000円(税別))は別売です。

だいへん使いやすい

さまざまな業務用にそろえた
98の日本語DOSソフトが
より便利に使える。
複数のWindows用ソフトを
同じ画面上で同時に扱えて、
簡単に切り替えたり、
データの連携もできる。

だいへん使いやすい

絵文字やマークの指示に、マウスで答える。
主要36種のDOSソフトも自動登録で
やさしく使える簡単操作。
さらに、これ以外のDOSソフトも
「DOS APインストーラ」で、
Windows上から、簡単に登録できる。

新98で、始めよう。

新98MATE(メイト)

身近になった98MATE PC-9821Bp・Bs・Be

▼Windowsインストールモデル(マウス付)

PC-9821Bp [CPU:i486™DX2(66MHz)]……本体標準価格398,000円(税別)
PC-9821Bs [CPU:i486™SX(33MHz)]……本体標準価格298,000円(税別)
PC-9821Be [CPU:i486™SX(25MHz)]……本体標準価格268,000円(税別)

プロフェッショナルクォリティPC-9821Ap2・As2

▼Windowsインストールモデル(マウス、マイク付)

PC-9821Ap2 [CPU:i486™DX2(66MHz)]……本体標準価格580,000円(税別)
PC-9821As2 [CPU:i486™SX(33MHz)]……本体標準価格418,000円(税別)

▼FDDモデル

PC-9821Ap2 本体標準価格448,000円(税別)
PC-9821As2 本体標準価格328,000円(税別)

※画面はハメコミ合成です。※Microsoft、MS、MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。※i486は米国インテル社の米国における商標です。

●写真はPC-9801BX2/U7です。



同時発売

新98FELLOW(フェロー)

DOS環境でのコストパフォーマンスを追求
PC-9801BA2・BS2・BX2
本体標準価格 178,000円から(税別)

〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 受付時間…9:00~17:00 月曜日~金曜日(祝日を除く)
東京 03(3452)8000 大阪 06(943)9800 名古屋 052(251)9800 東北 022(262)9800 九州 092(262)9800 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

NECグループ

特別定価500円(本体485円) 雑誌18361-03 T1018361030504

第十三巻第三号通巻一四一号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九四年二月二十五日印刷 一九九四年三月一日発行 電波新聞社 東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(三四四五)六一一一