994年1月1日発行(毎月1回1日発行)第13巻第1号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコン わかる!動かせる! コンピュータの楽しい活用法を満載!!

JAN.1994 1 新年号
特別定価 500Yen

BASIC Magazine



ハイパー周辺機器シリーズ第5弾▶クオリティ・アップした迫力のサウンドを体感しよう!

コンピュータ・ミュージックに挑戦!

基礎知識/しくみ/接続方法/楽しみかた/関連現行機種一覧/音源に使えるピアノ一覧

速報!出そろったマルチメディア・パソコン

・PS/V Vision・FM TOWNSIIモデルMX/MA/ME・QuarterL SEPT VX5W/C・PC-9821Ap2/C9W 他

Windows上で楽しく使えるおもしろソフト

テレビや映画の特殊効果をパソコンで体験! ●Windows対応モーフィング・ソフトで男の子を女の子に変身させてみよう…『MORPH for Windows3.1』

ゲームを"楽しみながら・作りながら"学べる一石二鳥の学習ソフトがWindows版で新登場!『ゲーム大工さんfor Windows』

写真・ビデオにも対応した緑電子のマルチメディア製品レポート

写真なみのクオリティでカラー印字が可能なプリンタ『Photo Writer』
ステレオマイク一体型の小型卓上CCDビデオカメラ『CAM-01』

ハイスピード・モデムで通信電話料金を節約!

高速パソコン通信環境を追え!

オムロンの高速ポケット・モデムと
まいとーくfor Windowsの組み合わせで
Windows環境の高速通信に挑戦

わかりやすくて大人気!好評連載中

パソコン環境整備術

ボタン一つでアプリケーションが起動!
バーチャル・スクリーンで広々作業領域を!
Dashboard for Windows ver.2.0日本語版

CPUパワーアップ工事
FM-TOWNSの
パワーアップに挑戦!

Visual Basic研究所
手軽に遊べるパズルゲームを作ってみよう!
~その2~

ベーマガNEWS

さらに激化する新ハード戦争

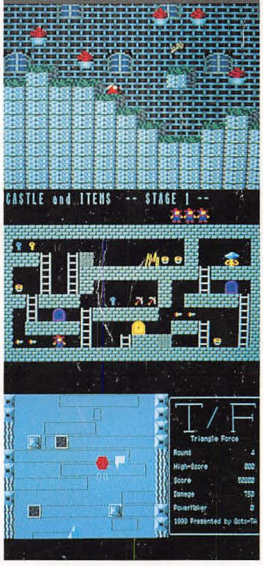
●ソニーが94年末に32ビットマシン発売へ! 開発コードは「PS-X」
●NECホームエレもハドソンのチップ「テツジン」搭載の32ビットマシンを発表

海外発→国産機種行

13ページ大特集 あのビッグ・タイトルがキミのパソコンでも遊べる!!

ヨンマスターII~スカルキープ●エルフィッシュLE-TE●スカベンジャー4
ルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント●アローン・イン・ザ・ダーク●ダンジ
●シムシティー2000●ウルティマ・アンダーワールド●ウィザードリィー7

誰にでも打ち込める 28本 のプログラム掲載



ザ・ソフトハウス・ファイル 第4回

日本ファルコム

新作から現行ソフトを一挙にチェック

とじ込み付録

全223本の新作ゲームソフトを完全掲載

Windows・PC-9801・FM TOWNS・Macintosh・X68000・DOS/V・スーパーファミコン・ファミコン・PCエンジン・メガドライブ・ゲームボーイ・ゲームギア・レーザーアクティブ・アーケード・ネオジオ・ゲームミュージック&ビデオ

スーパーソフト・ホット・インフォメーション



夢をかたちに
信頼と創造の富士通

これが、マルチメディアパソコンの最高峰。

新しいFMTOWNSIIは次世代マルチメディアパソコンの標準規格「MPC2.0」に準拠。
Windows™ももちろん対応。マルチメディアパソコンの最高峰FMTOWNSIIはあなたの想像以上にすごい。



486堂々ラインアップ　高速CPU「i486」を搭載したこんどのFMTOWNSIIは4機種11モデルで勢ぞろい。

最高性能を誇るハイエンドモデル

●高速CPUi486DX2(66MHz)を搭載。●1677万色フルカラー出力&1024×768ドット高解像度モードに標準対応。●2FDモデルと、170MB／340MBの大容量ハードディスク内蔵モデルをラインアップ。



PC2 Multimedia PC
新発売 モデル MX

モデルMX20（2FD）……398,000円(税別)
モデルMX170(2FD、170MBHD)……468,000円(税別)
モデルMX340(2FD、340MBHD)……518,000円(税別)

MX.MA.MEについて商品はすべて本体標準価格です。本体標準価格には、TOWNSシステムソフトウエア、体験版CD、キーボードが含まれております。

カラーCRTは別売。

幅広い用途に利用できるパワフルモデル

●CPUi486SX(33MHz)を搭載。●CPU以外はモデルMX同等の機能を備えました。●2FDモデルと、170MB／340MBの大容量ハードディスク内蔵モデルをラインアップ。



PC2 Multimedia PC
新発売 モデル MA

モデルMA20（2FD）……298,000円(税別)
モデルMA170(2FD、170MBHD)……368,000円(税別)
モデルMA340(2FD、340MBHD)……418,000円(税別)

※カラーCRTは別売

FMインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土(祝日を除く)

●札幌(011)222-5476	●青森(0177)23-3291	●盛岡(0196)51-9829	●仙台(022)267-5250	●福島(0245)23-3803	●つくば(0298)56-5113	●宇都宮(0286)38-9865	●足利(0284)72-3390	●大宮(048)649-7055
●千葉(043)222-3117	●東京(03)3646-0816	●立川(0425)28-1567	●横浜(045)201-3101	●川崎(044)244-5218	●藤沢(0466)24-6072	●小田原(0465)24-5002	●新潟(025)244-8295	●富山(0764)42-6877
●金沢(0762)62-7032	●長野(0262)24-3831	●松本(0263)36-7609	●静岡(054)252-8674	●浜松(053)453-7106	●沼津(0559)52-2514	●名古屋(052)261-5141	●滋賀(0775)25-5585	●京都(075)231-6610

FUJITSU

先進のマルチメディア機能をサポート。

次世代マルチメディアパソコンの標準規格「MPC2.0」準拠。

新しいFM TOWNSⅡは「MPC2.0」に準拠。標準構成で「MPC2.0」を越えるパソコンは日本ではFM TOWNSⅡだけです。

フルカラー／高解像度モードをサポート。



1677万色フルカラーを640×480の中解像度モードで標準装備(MX／MA)しているのでWindows™やTownsOS上で自然に近い映像が再現できます。また、256色で1024×768の高解像度の精彩な画面表示もサポートしています。

高品位PCM音源。

16ビットPCM音源、48KHzのサウンド表現力はパソコンでは最高クラスです。この他に8ビットPCM(19.2KHz)×6ch／FM音源×6ch／CD-DAなど各種音源をサポート、音楽オーディオ機器と同様の高品位の音質を再現します。

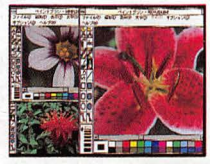
倍速CD-ROM／マルチセッション対応。

マルチメディアを駆使するために、快適な操作速度を極めた倍速CD-ROM。Windows™など高速処理を必要とするアプリケーションにも充分対応します。またPhotoCDなどをサポートするマルチセッションにも対応可能となり用途の幅も広がりました。

MPCマークは、マルチメディアパソコンの技術的標準規格である「MPC標準規格」を普及するためMultimedia PC Marketing Council Inc. により作られました。

Windows™にも余裕で対応。TownsOSに加え、Windows3.1やMS-DOS®もOK。

Windows3.1のマルチメディア機能をフル活用。



Windows3.1に標準装備されているサウンドレコーダーなどの機能も、そのまま利用することができます。また、モデルMX／MAは、Windows3.1上でも1,677万色のフルカラー画像を標準で表示可能。音も色も、Windows™ならFM TOWNSⅡです。

Windows™用のアクセラレーターカード、来春発売。

グラフィックの描画速度などMicrosoft® Windows™Version3.1がより快適に使えます。

マルチメディアPCロゴは、Multimedia PC Marketing Council Inc.の認定マークです。
Windows™は、米国マイクロソフト社の米国での商標です。MS-DOS®とMicrosoft®は、米国マイクロソフト社の登録商標です。
「i486」は、米国インテル社の商標です。

オリジナルアプリケーションソフト800本。

映像や音をぎっしり詰め込んだマルチメディアソフトを800本以上もサポート。大容量CD-ROMの特長を生かしたソフトはFM TOWNSⅡならではです。動画の編集／教育／写真集など、利用の幅は新たな分野で威力を発揮しています。

買ってすぐ使えるソフトが標準添付。

住所録やパソコン通信ソフトなど買ってすぐに使える便利なソフトが20本も詰まっている「TownsStaff(システムソフトウェア)」、また、FM TOWNSⅡのクリエイティブ機能を体験できる「体験版CD」も標準添付されます。(「体験版CD」はMX／MA／MEのみ添付されます)

198,000円(税別)から新登場!

マルチメディアパソコン FM TOWNS Ⅱ

マルチメディアを身近にできるスタンダードモデル

●CPUi486SX(25MHz)を搭載。●2FDモデルと、170MBハードディスク内蔵モデルをラインアップ。



新発売 モデル ME

モデルME20 (2FD) ……198,000円(税別)
モデルME170(2FD、170MBHD) ……268,000円(税別)
※カラーCRTは別売

コンパクトな一体型のエントリーモデル

●CPUi486SX(20MHz)を搭載したコンパクト&クィックの入門機。●2FDモデルと、40MB／80MBのハードディスク内蔵モデルをラインアップ。

モデル UR

モデルUR20(2FD) ……288,000円(税別)
モデルUR40(2FD、40MBHD) ……338,000円(税別)
モデルUR80(2FD、80MBHD) ……358,000円(税別)
※体験版CD、キーボードは含まれておりません。



●大阪(06)346-5415 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334 ●広島(082)211-1759
●福山(0849)27-3553 ●山口(0839)25-5453 ●徳島(0886)56-0304 ●高松(0878)51-8125
●高知(0888)21-2234 ●北九州(093)521-8828 ●福岡(092)713-4392 ●長崎(0958)20-3526
●大分(0975)38-0616 ●宮崎(0985)31-8327 ●鹿児島(0992)24-8810 ●沖縄(098)863-7248

選んで試せる体験ソフトプレゼント!

今、お店でFM TOWNSⅡを買うと、20種ものソフトが楽しめる「ハイライトCD-20」がついてきます。 '94年1月16日(日)まで

安いのに親切 TSUKUMO

X'masからお正月までツクモは大特価!!

決算セール! 1/31(月)まで!!

※12月は全店休まず営業致しております。

秋葉原電気まつり
11月20日(土)～ 94年1月9日(日)
5千円お買い上げ毎に抽選券1枚プレゼント。
賞金総額6000万円
1等：10万円 158名(各組1本)
2等： 5万円 158名(各組1本)
3等： 5千円 7,268名(各組46本)

グローバル会員の方は、
通信販売のお支払いも
らぁーく／お電話一本で
カード払いが出来ます!!
お電話下さい!!

全国 どこからでも 通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ
受注専用フリーダイヤル 0120-377-999
通信センター 03-3251-9911
商品についてのお問い合わせは各支店又は通販センターへ。

★★★★★★★ NEC・EPSON 新製品 大特価販売中!! ★★★★★★★

98FELLOW ・・・・・・・・・・ 98MATE ・・・・・・・・・・ UPGRADE PORTABLE



NEC
PC-9801BX2/U2
定価¥178,000
IDEK
MF-8615 定価¥148,000
合計定価¥326,000
ツクモ特価¥199,800



NEC
PC-9821Bs/U7W
定価¥298,000
IDEK
MF-8615 定価¥148,000
合計定価¥446,000
ツクモ特価¥248,000



NEC
PC-9821As2/U2
定価¥328,000
ELECOM
MRM-17 定価¥128,000
合計定価¥456,000
ツクモ特価¥358,000



EPSON
PC486PT1
定価¥288,000
驚異のA5ファイルサイズ
i486SX(SL)25MHz搭載
Pen DOS/MS DOS ROM化
単なる小型化ではない／
98フルスペックを超高密度パッケージ
真のポータブルマシンの誕生だ!!
ツクモ特価¥229,000

※写真のモニタは、実際のセットと異なります。

PIONEER LaserActive



(MEGA-LD)
レーザーアクティブ対応CLDプレーヤー
CLD-A100 定価¥89,800
レーザーアクティブMEGA-LDパック
PAC-S1 定価¥39,000
➡ 合計定価 ¥128,800
ツクモ特価 ¥103,000



(LD・ROM²)
レーザーアクティブ対応CLDプレーヤー
CLD-A100 定価¥89,800
レーザーアクティブLD・ROM²パック
PAC-N1 定価¥39,000
➡ 合計定価 ¥128,800
ツクモ特価 ¥103,000

Xmas 大特価! 販売中

SNK **NEO・GEO** 定価¥48,800
NEC **Duo-R** 定価¥39,800
任天堂 **スーパーファミコン** 定価¥24,272
この他にも品数たくさん!!
※価格は相場によって変動いたしますので、特価値段は出しかねます。
くわしくはお問い合わせ下さい。

FM TOWNS マーティー
富士通 **MARTY**
定価¥98,000



ツクモ特価 ¥66,800

DOS/V

驚異のスペック 最速486DX2-66MHzのCPUを採用。
ZIFソケット採用により、Pentium対応。VESAローカルバス採用。

最速!486DX2/66VL 新製品!! 3モード対応



- **TS-9900VL2**(8MB、FDDモデル)
  定価¥258,000 ツクモ特価¥180,000
- **TS-9900VL2/240**(8MB、240MB HDDモデル)
  定価¥288,000 ツクモ特価¥199,000
- **TS-9900VL2/340**(8MB、340MB HDDモデル)
  定価¥308,000 ツクモ特価¥210,000

SHARP
X68000 Compact XVI
(CZ-674C-H)



ツクモ特価 ¥99,800

ツクモオリジナル TSシリーズ

近日発売予定

～X68000シリーズ対応ツクモオリジナル製品～

その1 **MIDI音源カード**(予価¥39,800)
内容：MIDIインターフェースボード上にGM規格の音源Chipを搭載!!
これ1枚だけでMIDI音源を買わずに楽しめますヨ!!

その2 **カラーイメージユニット接続アダプター**(定価¥19,800)
内容：X68000 Compact XVIやX68030シリーズに接続できなかったカラーイメージユニットを接続する為のアダプターです。
ツクモ特価¥17,800

限定100セット生産

X68000用外付ドライブ

3.5インチ
- 2DD/2HD/2HC/1.44MBフォーマット対応。
- Compact XVI/68030用ケーブル付。



※Human68K Ver3.0以上が必要です。
※従来機種(フルピッチコネクタ)でお使いの方は別売ケーブル(TS-XR3CA特価¥3,500)が必要です。

TS-3XR1B 1ドライブ 定価¥33,800
ツクモ特価 **¥26,800**

TS-3XR2B 2ドライブ 定価¥46,800
ツクモ特価 **¥36,800**

※98用外付ドライブもございます。くわしくはお問い合わせ下さい。

MUSIC

★KORG

AG-101
(IBM・MS・Windows3.1)
定価¥59,000



ツクモ特価 ¥50,000

AG-102
(Apple-Macintosh)
定価¥59,000



ツクモ特価 ¥50,000

AG-103
(NEC PC-98 MS-Windows3.1/MS-DOS)
定価¥65,000



ツクモ特価 ¥55,000

★Roland

ミュージ郎300ボードV3
(NEC・エプソン/IBM用があり)
定価¥69,800



ミュージ郎55
(NEC・エプソン/IBM/Mac用があり)
定価¥85,000



ミュージ郎50K
(NEC・エプソン/IBM/Mac用があり)
定価¥99,800



ツクモ特価販売中

X68000用

(その1)

- AG-10 ……¥49,000
- SX-68MⅡ…¥19,800
- Mu-1 GS‥¥28,000

合計定価 ¥96,800

ツクモ特価 ¥82,000

クレジット例(10回払・税込)
初回¥9,849＋月々¥8,900×9回

(その2)

- SC-55mkⅡ ¥69,000
- SX-68MⅡ ¥19,800
- Mu-1 GS‥¥28,000

合計定価 ¥116,800

ツクモ特価 ¥92,000

クレジット例(12回払・税込)
初回¥9,467＋月々¥8,400×11回

ハードディスク

	メーカー	機種名	容量(MB)	定価	ツクモ特価
外付け	緑電子	NOVA V-120-4E	120	¥ 81,800	¥ 39,800
	緑電子	NOVA V2-200-4F	202	¥ 99,800	¥ 55,800
	緑電子	NOVA V2-340-4F	340	¥149,800	¥ 79,800
	日本テクサ	ES-170	170	¥ 99,800	¥ 42,800
	日本テクサ	ES-240	235	¥ 99,800	¥ 49,800
98ノート用	エレコム	EN-125N	120	¥ 68,000	¥ 29,800
	エレコム	EN-200N	200	¥ 94,800	¥ 43,800
	緑電子	BLT-N120	124	¥ 89,800	¥ 32,800
EPSONノート用	エレコム	EN-125AN	125	¥109,800	¥ 32,800
	エレコム	EN-200AN	200	¥138,000	¥ 44,800
98FELLOW用	エレコム	EHB-240BV	240	¥ 89,800	¥ 35,800
	ICM	INTER-240BN	240	¥ 89,800	¥ 29,800
	日本テクサ	TX-HW240F	240	¥ 79,800	¥ 33,800
	日本テクサ	TX-HW340F	340	¥104,800	¥ 48,800
98MATE用	日本テクサ	TX-HW240M	240	¥ 84,800	¥ 35,800
	日本テクサ	TX-HW340M	340	¥109,800	¥ 46,800
	ICM	INTER-240A	240	¥ 93,800	¥ 29,800

MO(キット別売)

エレコム **EMO-1280** 定価¥198,000
ツクモ特価 ¥105,000

Panasonic **LF-3100B** 定価¥225,000
ツクモ特価 ¥99,800

ICM **MO-4120** 定価¥148,000
ツクモ特価 ¥118,000

CD-ROM

緑電子 **CXA-301** 定価¥49,800
ツクモ特価 ¥39,800

エレコム **ECD-500** 定価¥89,800
ツクモ特価 ¥53,800

ICM **CD-500HS** 定価¥78,000
ツクモ特価 ¥59,800

Panasonic **LK-RC533NZ5** 定価¥89,800
ツクモ特価 ¥56,800

PIONEER 6-DISC CD-ROMドライブ
DRM-602X(2倍速) ツクモ特価 ¥78,000

プリンター

EPSON **MJ-500** 定価¥74,800
ツクモ特価 ¥39,800

EPSON **AP-1000V2** 定価¥69,800
ツクモ特価 ¥55,800

★NEC熱転写★

PC-PR101/T165A 定価¥99,800
ツクモ特価 ¥79,800

PC-PR101/TN103A 定価¥79,800
ツクモ特価 ¥59,800

YHP **Desk Jet 505J Plus** 定価¥78,000
ツクモ特価 ¥55,800

キャノン **BJ-10V Lite** 定価¥69,800
ツクモ特価 ¥35,800

キャノン **BJ-15V** 定価¥89,800
ツクモ特価 ¥43,800

キャノン **BJ-220JC** 定価¥98,000
ツクモ特価 ¥62,800

モデム

マイクロコア **MC-14400FX** ツクモ特価 ¥37,800

アイワ **PV-PF144** ツクモ特価 ¥36,800

アイワ **PV-AF144V5** ツクモ特価 ¥41,800

オムロン **MD144XT10V** ツクモ特価 ¥35,800

オムロン **MD96XT10V** ツクモ特価 ¥31,400

パナソニック **TO-703BPCW** ツクモ特価 ¥43,800

ツクモ特選パソコンラック 送料サービス(一部地域を除く)
エレコム・シグマAPO・サンワサプライ・エニックス等
その他、いろいろとございます。カタログ希望の方は03-3251-9911までご請求ください。

ツクモ特価販売中!!

★掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします★

ツクモグローバルカード 好評入会者受付中!

〜国内・海外でも使える多機能カード
ジャックス・VISA、セントラル・マスターのカードです。分割払い、ボーナス払いもOK!
クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK。
お申し込みは☎03(3251)9898又は各店で



18才以上なら学生でもOK!!

★各店頭では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カードも取り扱っております。

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ。
受注専用フリーダイヤル

0120-377-999

通販センター

03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各店に。

お支払い方法

代金引換えでお申し込みの方は
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
- 在庫確認の上、下記までお送りください。
〒101-9 東東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センターBM係

銀行振込でお申し込みの方は
- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
三和銀行 秋葉原支店 普1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は
- 通販センターへお問い合わせください。
お申し込みもお電話1本でOK!

取り扱いカード
- セントラル●ジャックス●VIPカード●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK!(5,000円以上)

各種リース払い
- 詳しくは各店にお問い合わせください。ケースに合わせてご相談に応じます。

ツクモ秋葉原各店

平日営AM10:45〜PM7:30▲日・祝営AM10:15〜PM7:00
ニューセンター店……☎03-3251-0987
休毎週木曜日
パソコン本店……☎03-3253-5599
休毎週木曜日
DOS/Vパソコン館……☎03-3254-3999
休毎週水曜日
ツクモソフト8号店……☎03-3251-0099
休毎週水曜日

ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10:00〜PM7:00
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 休毎週火曜日
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 休毎週水曜日

札幌各店

営AM10:30〜PM7:30 休毎週木曜日
ツクモ札幌店……☎011-241-2299
DEPOツクモ2番街店……☎011-242-3199

PC-98シリーズのビジネスソフトならおまかせ!
パソコン本店2F ☎03(3253)5599

パソコン本体周辺機器の買取りは
DOS/Vパソコン館B1F ☎03(3251)9977

ちゃんとパソコンしたい人の
PRO STAFF ツクモ

※表示価格には消費税は含まれておりません。

※お支払いは、便利な商品到着払い(手数料要)をご利用下さい。

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム

① 業界最長の新品パソコン5年保証
(※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。)
② 中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
③ 初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
④ 永久買取保証
⑤ 配達日の指定OK!!(土曜・日曜・祭日もOK!!)
⑥ 夜間配達もOK!!(※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。)

便利でお得な支払いシステム

1 翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
2 業界No.1の低金利!!
3 月々の支払いは¥1,000より
4 9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
5 84回までの分割、ボーナス併用OK!!
6 カレッジクレジット
7 ステップアップクレジット
8 ボーナスだけで10回払いOK!!
9 現金一括支払いOK!! (※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)
10 商品到着払いOK!! (代引き手数料が必要になります。10万円まで900円)

注目!! 平成6年3月末一括払い手数料(金利)無料 (平成6年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定ください。)

NEC 今が購入のチャンス!

今月の特価



①PC-9801BX/U2+CU-14MD	定価¥292,800	特価¥147,000
②PC-9821 As/U2+CU-14MD	定価¥522,800	特価TEL下さい。
③PC-9821 Ap/U2+CU-14MD	定価¥624,800	特価TEL下さい。

今月の特価限定品

■NEC
(48ドットカラー熱転写プリンター)
⊙PC-PR101/TN103
(PCケーブル、用紙付)
定価¥69,800
P&A特価¥44,800



■モニター
(NEC、TVチューナー付)
⊙PC-TV454(定価¥128,300)
P&A特価¥68,000
⊙PC-TV455(定価¥147,000)
P&A特価¥75,000



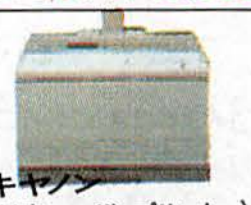
■エプソン
⊙AP-700
●カラー、ハガキOK
定価¥79,800
P&A特価¥43,000

■JOYRITER
(折り巧ぷりんた)



⊙FP-150FX
(PCケーブル、用紙付)
●熱転写48ドット
●PC・FM 対応
定価¥59,800
P&A特価 ¥37,000

■EPSON
(マッハ・ジェットプリンター)
⊙MJ-500
(PCケーブル、用紙付)
定価¥74,800
P&A特価¥38,800



■キャノン
(B4対応レーザープリンター)
⊙LBP-B406E
(EP-KSIIトナー付)
定価¥424,000
P&A特価¥178,000



■テクサ
Note内蔵170M(NS/E以降)
⊙TR-NE170(16ms/32K)
定価¥59,800
P&A特価¥33,800



■ロジテック
(98用CD-ROMユニット)
⊙LCD-500
定価¥75,800
P&A特価¥53,000

NEC PC-9801BX2/BS2/BA2 9821As2/Ap2/Be/Bs/Bp (送料¥2,000)



①PC-9801BX2/U2+CU-14MD	定価¥252,800	特価¥164,000
②PC-9801BX2/M2+CU-14MD	定価¥266,800	特価¥175,000
③PC-9801BS2/U2+CU-14MD	定価¥312,800	特価¥209,000
④PC-9801BS2/M2+CU-14MD	定価¥326,800	特価¥218,000
⑤PC-9801BA2/U2+CU-14MD	定価¥412,800	特価¥279,000
⑥PC-9801BA2/M2+CU-14MD	定価¥426,800	特価¥292,000
⑦PC-9821As2/U2+CU-14MD	定価¥402,800	特価¥276,000
⑧PC-9821As2/M2+CU-14MD	定価¥416,800	特価¥285,000
⑨PC-9821Ap2/U2+CU-14MD	定価¥522,800	特価¥362,000
⑩PC-9821Ap2/M2+CU-14MD	定価¥536,800	特価¥373,000
⑪PC-9821Be/U7W+CU-14MD	定価¥342,800	特価¥232,000
⑫PC-9821Bs/U7W+CU-14MD	定価¥372,800	特価¥252,000
⑬PC-9821Bp/U7W+CU-14MD	定価¥472,800	特価¥325,000
⑭PC-9821Ce model S1	定価¥378,000	特価¥257,000
⑮PC-9821Ce model S2	定価¥488,000	特価¥332,000

EPSON PC-486シリーズ (送料¥2,000)

①PC-486SE2+CU-14MD	定価¥232,800	特価¥150,000
②PC-486SR2+CU-14MD	定価¥292,800	特価¥203,000
③PC-486HG2+CU-14MD	定価¥412,800	特価¥297,000
④PC-486HG3+CU-14MD	定価¥437,800	特価¥316,000
⑤PC-486HG5+CU-14MD	定価¥422,800	特価¥304,000
⑥PC-486HX2+CU-14MD	定価¥472,800	特価¥343,000
⑦PC-486HX3+CU-14MD	定価¥497,800	特価¥363,000
⑧PC-486HX5+CU-14MD	定価¥482,800	特価¥350,000

●98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

①CU-14PD	(シャープ)(0.28)	定価¥89,800	に変更の場合¥7,000
②XC-1498CII	(三菱)(0.28)	定価¥107,000	に変更の場合¥7,000
③PC-KD1521	(NEC)(0.31)	定価¥99,800	に変更の場合¥20,000
④PC-KD1511	(NEC)(0.28)	定価¥118,000	に変更の場合¥30,000
⑤PC-KD1522	(NEC)	定価¥99,800	に変更の場合¥35,000
⑥PC-KM151	(NEC)	定価¥148,000	に変更の場合¥56,000
⑦PC-KM171	(NEC)	定価¥258,000	に変更の場合¥95,000
⑧PC-TV454	(NEC)(0.35、チューナー付)	定価¥128,300	に変更の場合¥35,000
⑨PC-TV455	(NEC)(0.31、チューナー付)	定価¥147,000	に変更の場合¥42,000
⑩CR-4500	(エプソン)(0.26マルチスキャン)	定価¥89,800	に変更の場合¥38,000
⑪LS-2617FN	(ICM)(0.26マルチスキャン)	定価¥138,000	に変更の場合¥72,000
⑫MF-5517AJ(IDEK)	(17インチ、0.28ハイレゾ)	特別価格¥99,800	に変更の場合¥60,000
⑬MF-8217J(IDEK)		特別価格¥108,000	に変更の場合¥64,000
⑭MF-8615(IDEK)	(0.28マルチスキャン)	特別価格¥59,800	に変更の場合¥24,000

を加算して下さい。

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、M-2HD 10枚(3.5×5枚)サービスしています。

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)

98 NOTEを専用モニターにつなごう
●CR-98(アルファデータ)
特価¥3,200



NEC

①PC-9801NS/R	定価¥288,000	特価¥157,000
②PC-9801NS/T	定価¥288,000	特価¥139,000
③PC-9821Ne	定価¥588,000	特価¥402,000
④PC-9821Ne120/W	定価¥728,000	特価¥520,000
⑤PC-9801NX/C	定価¥438,000	特価¥289,000
⑥PC-9801NX/C120	定価¥548,000	特価¥400,000

EPSON

①PC-486 NOTE AS-2	定価¥248,000	特価¥169,800
② NOTE AS-1D	定価¥288,000	特価¥221,000
③ NOTE AS-X2	定価¥328,000	特価¥255,000
④ NOTE AS-C2	定価¥448,000	特価¥358,000

富士通

■FMR50NLシリーズ

①FMR5NL8 A/B	定価¥328,000	特価¥235,000
②FMR5NL7 A/B	定価¥298,000	特価¥214,000
③FMR5NL1 A/B	定価¥198,000	特価¥142,000

■FMR50NE/Tシリーズ

④FMR5NET8 A/B	定価¥588,000	特価¥413,000
⑤FMR5NET7 A/B	定価¥558,000	特価¥395,000
⑥FMR5NET1 A/B	定価¥468,000	特価¥334,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)



■BJ-10V Lite
(PCケーブル、用紙付)
定価¥69,800
P&A超特価¥34,500



カラーバブルジェット
■BJC-820J(A3対応、カラー)
定価¥398,000
P&A特価¥155,000

⊙セット:PC-PR201/80LA(NEC)	定価¥275,000	特価¥187,000
⊙セット:PC-PR201/63A (〃)	定価¥158,000	特価¥89,800
⊙セット:PC-PR201/63 (〃)	定価¥125,000	特価¥69,800
⊙セット:PC-PR201/47 (〃)	定価¥85,000	特価¥62,000
⊙セット:PC-PR201/45L (〃)	定価¥95,000	特価¥45,000
⊙セット:PC-PR101/TN103A(NEC)	定価¥79,800	特価¥56,500
⊙セット:PC-PR201/T180 (〃)	定価¥145,000	特価¥99,500
⊙セット:PC-PR101/T67 (〃)	定価¥84,800	特価¥49,000
⊙セット:PC-PR101/T103 (〃)	定価¥99,800	特価¥55,500
⊙セット:PC-PR101/T165A (〃)	定価¥99,800	特価¥69,800
⊙セット:PC-PR1000E/4 (〃)	定価¥148,000	特価¥99,800
⊙セット:PC-PR1000/4R (〃)	定価¥178,000	特価¥117,000
⊙セット:MJ-500V2 (エプソン)	定価¥69,800	特価¥53,500
⊙セット:MJ-1000V2 (〃)	定価¥99,800	特価¥76,000
⊙セット:AP-700 (〃)	定価¥79,800	特価¥43,000
⊙セット:AP-1000PC (〃)	定価¥99,800	特価¥44,800
⊙セット:VP-1047PC (〃)	定価¥99,800	特価¥47,500
⊙セット:VP-2061PC (〃)	定価¥130,000	特価¥72,000
⊙セット:VP-1100 (〃)	定価¥79,800	特価¥53,800
⊙セット:LP-8000 (〃)	定価¥398,000	特価¥236,000
⊙セット:JT-48CL (スター)	定価¥62,800	特価¥37,000
⊙セット:JP-200 (〃)	定価¥104,800	特価¥39,800
⊙セット:JP-200CL (〃)	定価¥134,000	特価¥59,000
⊙セット:JS-2001CL (〃)	定価¥128,000	特価¥83,000
⊙セット:JJ-100A (〃)	定価¥79,800	特価¥58,000
⊙セット:BJ-220JC(キヤノン)	定価¥98,000	特価¥59,800
⊙セット:BJ-220JS (〃)	定価¥128,000	特価¥77,800
⊙セット:BJ-330J(キヤノン)(カートリッジシートフィーダ付)	定価¥208,000	特価¥99,000
⊙セット:BJ-10V Lite	定価¥69,800	特価¥34,500
⊙セット:BJ-10V SELECT	定価¥79,800	特価¥42,000
⊙セット:BJ-15V	定価¥89,800	特価¥39,800
⊙セット:BJ-15V・Pro	定価¥72,800	特価¥52,500
⊙セット:LBP-A404G2	定価¥148,000	特価¥106,000
⊙セット:LBP-B406EII(EP-KSIIトナー付)	定価¥294,000	特価¥211,000
⊙セット:LBP-B406GII(〃)	定価¥394,000	特価¥283,000
⊙セット:LBP-A304EII(EP-Bトナー付)	定価¥404,000	特価¥283,000
⊙セット:LBP-A304GII(EP-Bトナー付)	定価¥484,000	特価¥340,000
⊙セット:IO-735X(シャープ)	定価¥248,000	特価¥135,000
⊙セット:HP DESK JET 505J PLUS	定価¥78,000	特価¥55,500
⊙セット:HP DESK JET 300J	定価¥64,800	特価¥34,800
⊙セット:FP-110FN(JOYRITER)(PCケーブル付)	定価¥49,800	特価¥19,800

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット(SNE) (送料¥700)

〔FM音源ボード〕

①PC-9801-86(NEC)	定価¥25,000	特価¥20,000
②LITTLE ORCHESTRA-FELLOW	定価¥16,800	特価¥11,000
③ 〃 MATE	定価¥22,800	特価¥15,000
④SOUND ORCHESTRA-MATE	定価¥29,800	特価¥19,500
⑤MULTI MEDIA ORCHESTRA	定価¥59,800	特価¥39,000

〔ノート用FM音源〕

①NOTE ORCHESTRA LITTLE-1	定価¥26,800	特価¥17,500
②NOTE ORCHESTRA LITTLE-2	定価¥29,800	特価¥19,500
③ 〃 SOUND-1	定価¥35,800	特価¥23,500
④ 〃 SOUND-2	定価¥38,800	特価¥25,500

〔アンプ付スピーカーユニット〕

①SOUND PLANNER-MSP-2G	定価¥9,800	特価¥6,500
② 〃 MSP-2W	定価¥9,800	特価¥6,500
③マルチメディアスピーカー DC-690	定価¥12,000	特価¥7,800
★Sound Blaster 16/98	定価¥24,800	特価¥20,500

ソフトコーナー (送料¥700)

毛筆ソフト

◆筆まめVer.4.0(クレオ)	定価¥14,800	特価¥9,800
◆遊名人ファイン(コーパス)	定価¥14,800	特価¥9,500
◆はがき屋さん for Windows(ハドソン)	定価¥14,800	特価¥11,000
◆筆ぐるめ for Windows(富士ソフト)	定価¥14,800	特価¥11,100

限定特価
Z's WORD JG Ver.3.0フォントパック
(無償 Ver. UPシール付)
定価¥68,000▶ 特価¥37,800

〈ワープロ〉		
●一太郎 Ver.5.0	定価¥68,000	特価¥44,000
●一太郎 Ver.4.3	定価¥58,000	特価¥38,000
●一太郎 dash	定価¥39,000	特価¥25,500
●松 Ver.6.0	定価¥58,000	特価¥35,500
●ARUGA Ver.2.3	定価¥58,000	特価¥36,500
●テラV	定価¥24,000	特価¥21,500
●直子代筆 Ver.4.0	定価¥9,800	特価¥6,500
●アシストレター	定価¥9,700	特価¥6,500
●刀ワード	定価¥25,800	特価¥17,500
●遊・名人 Ver.5.0	定価¥36,000	特価¥24,000
●遊・名人 PRO Ver.5.0	定価¥75,000	特価¥47,800
●毛筆わーぷろ 4.1	定価¥75,000	特価¥51,800
●毛筆わーぷろ Jr4.0	定価¥33,000	特価¥23,000
●筆まめ Ver.3.0	定価¥14,800	特価¥9,800
●Ami Pro R3J	定価¥58,000	特価¥42,000
●MS Word 5.0J	定価¥58,000	特価¥39,300
〈データベース〉		
●桐 Ver.4.0	定価¥98,000	特価¥62,500
●The CARD5	定価¥48,000	特価¥34,500
●知子の情報 Ver.4.0	定価¥28,000	特価¥18,500
●ASKA Ver.3.0	定価¥32,000	特価¥23,500
●ナイル	定価¥95,000	特価¥63,500
●アシストパワーベース	定価¥19,400	特価¥13,800
●アシストカード	定価¥9,700	特価¥6,500
●d-BASE IV 2.0J	定価¥128,000	特価¥89,800
●F1-DATABOX 2.5	定価¥40,000	特価¥28,800
●dBXL Ver.1.5	定価¥39,800	特価¥31,500
●QUICKSILVER Ver.1.5	定価¥79,800	特価¥62,500
●PARADOX 4.0Jキャンペーン版	定価¥48,000	特価¥34,500
●Let's アイリス V	定価¥58,000	特価¥40,600
●Champion	定価¥35,000	特価¥25,500
●Express for Win	定価¥38,000	特価¥25,800
●DB Pro for Windows	定価¥38,000	特価¥26,000
〈表計算〉		
●Lotus 123 R2.4J	定価¥58,000	特価¥42,000
●Lotus 123 R4J	定価¥58,000	特価¥42,000
●123 Note Book R2.0	定価¥18,000	特価¥13,500
●MS-EXCSL 4.0J	定価¥58,000	特価¥42,000
●Cubick CALC	定価¥78,000	特価¥52,500
●アシストカルク	定価¥9,700	特価¥6,500
●アシストカルク Pro	定価¥12,500	特価¥8,500
●QUATTORO PRO	定価¥58,000	特価¥31,500
〈グラフィック〉		
●花子 Ver.2.0	定価¥58,000	特価¥39,500
●CANDY 4	定価¥58,000	特価¥41,000
●3D PERS Ver.2.0	定価¥80,000	特価¥58,000
●アシストアート	定価¥9,700	特価¥6,500
●アシストアートペイントマスター	定価¥15,000	特価¥11,000
●マルチペイント	定価¥14,800	特価¥10,800
●頭脳 Win CAD 2	定価¥58,000	特価¥42,500
〈通信〉		
●まいとーく Ver.2.1	定価¥28,000	特価¥17,800
●まいとーく for Windows	定価¥28,000	特価¥18,600
●CCT98III	定価¥20,000	特価¥15,000
●ACCESS MATE 3	定価¥19,800	特価¥15,500
●Let's Talk かたろう	定価¥38,000	特価¥26,500
●アシストコール	定価¥9,700	特価¥6,500
〈OS・言語〉		
●MS-DOS 3.3D 基本機能セット	定価¥9,800	特価¥6,900
●MS-DOS 3.3D 拡張機能セット	定価¥8,200	特価¥6,600
●MS-DOS 5.0A 基本機能セット	定価¥9,800	特価¥6,900
●MS-DOS 5.0A 拡張機能セット	定価¥8,200	特価¥6,600
●MS-Windows 3.1(NEC)	定価¥21,800	特価¥16,300
●MS-Windows 3.1(マイクロソフト)	定価¥19,800	特価¥13,800
●Quick C	定価¥20,000	特価¥13,500
●Quick BASIC	定価¥20,000	特価¥13,500
●True BASIC	定価¥18,000	特価¥11,700
●Turbo C++2nd Edition	定価¥20,000	特価¥14,300
●Borland C++ Ver.3.1	定価¥40,000	特価¥28,000
〈エディタ・ユーティリティ〉		
●MIFES98 5.0	定価¥38,000	特価¥27,500
●章子の書斎	定価¥16,000	特価¥11,000
●ノートンユーティリティー 6.0	定価¥28,000	特価¥21,000
●Disk XII Ver.2.1	定価¥12,800	特価¥9,000
●Norton Back up	定価¥28,000	特価¥21,000
●VZ エディター	定価¥9,800	特価¥7,800
●ノストラダムス 98	定価¥28,000	特価¥21,800
●エコロジーII	定価¥28,000	特価¥21,800
●オーシャノグラフィII	定価¥22,000	特価¥17,500
●全略ハードディスク殿 Ver.2.5	定価¥18,000	特価¥12,000
●Newton 98 Ver.2.0	定価¥9,700	特価¥7,500
〈業務用〉		
●三代目大番頭 Ver.3.0	定価¥250,000	特価¥168,000
●弥生会計III	定価¥80,000	特価¥48,000
●弥生かんたん帳簿 2	定価¥48,000	特価¥31,800
●TOP財務会計エキスパートII Bシステム	定価¥198,000	特価¥132,000
●おまかせ申告	定価¥48,000	特価¥31,500
〈その他〉		
●MS-OFFICE	定価¥78,000	特価¥49,800
●WINDOWS OFFICE R2	定価¥98,000	特価¥69,800
●ロータスフリーランス 3.1	定価¥58,000	特価¥42,000
●MS-Works 3.1	定価¥29,800	特価¥19,800
●MAXLINE Ver.2.0	定価¥18,000	特価¥13,500
●WXII+/WXII win(各)	定価¥9,800	特価¥7,000
●ハイパー家計簿 Ver.3.0	定価¥9,800	特価¥7,200
●ハイパー住所録 Ver.3.0	定価¥12,800	特価¥9,500
●てきぱきパパ	定価¥9,800	特価¥7,200
●てきぱきマム3	定価¥9,800	特価¥7,200

オープニングセール
期間＝12/8〜1/7

●定休日 毎週水曜日

ズバリ 超特価セールでご奉仕!!

今月の特価品

PI-3000(シャープ)



液晶ペンコム ZAURUS

定価￥65,000▶特価TEL下さい。

①NEC 9800シリーズと接続の場合
●PI-3000+HAL-CATCH(HHC-982)
(定価￥18,000)(ケーブル、ソフト付)
定価￥ 83,000▶特価￥62,800

②PI-3000とプリンター接続の場合
●PI-3000+CE-SP1+BJ-10V Lite
(I/Fケーブル) (キヤノンプリンター)
定価￥149,800▶特価￥98,000



■JUSTIN(ロジテック)(バスマスタ方式HD)
⊙SHD-B240 定価￥78,800 P&A特価￥49,800
⊙SHD-B340 定価￥109,800 P&A特価￥76,800



■NOVAII(緑電子)
⊙200MB 定価￥99,800 特価￥51,000
⊙340MB 定価￥149,800 特価￥72,500



■日本アルトス
⊙Birth-240ES 定価￥99,800 P&A特価￥45,800
⊙Birth-120NS P&A特価￥35,800

■テクサ
⊙ES-170 定価￥99,800 P&A特価￥43,800
⊙ES-240 定価￥99,800 P&A特価￥48,800

ハードディスク&シリコンディスク (送料￥1,000)

テクサ
- ES-360 定価￥129,800▶特価￥ 76,800
- ST-260P 定価￥128,000▶特価￥ 67,800
- 340P 定価￥138,000▶特価￥ 81,000
- 540P 定価￥198,000▶特価￥107,800
- TX-HW170F(FEL内蔵) 定価￥ 49,800▶特価￥ 32,000
- TX-HW170M(MAT内蔵) 定価￥ 54,800▶特価￥ 34,500
- HW240M(〃) 定価￥ 74,800▶特価￥ 43,500
- HW340M(〃) 定価￥ 98,800▶特価￥ 53,500
- HD520M(〃) 定価￥179,800▶特価￥ 94,500
- TR-NE170(NS/E以降内蔵) 定価￥ 59,800▶特価￥ 33,800
- NE250(〃) 定価￥ 79,800▶特価￥ 49,800
- NE340(〃) 定価￥129,800▶特価￥ 61,000
- NA-CP170(エプソン、AR/AS内蔵) 定価￥ 78,000▶特価￥ 46,500
- CP250(〃) 定価￥ 98,000▶特価￥ 64,000
- CP340(〃) 定価￥128,000▶特価￥ 88,000

緑電子
- EA-240(MAT内蔵) 定価￥ 49,800▶特価￥ 34,500
- EA-340(〃) 定価￥ 69,800▶特価￥ 48,000
- EB-240(FEL内蔵) 定価￥ 44,800▶特価￥ 30,800
- EB-340(〃) 定価￥ 64,800▶特価￥ 44,800
- V-120(NOVA) 定価￥ 81,800▶特価￥ 39,800
- 200 定価￥118,000▶特価￥ 47,800
- 240 定価￥ 79,800▶特価￥ 60,000
- 340 定価￥ 99,800▶特価￥ 75,500
- 540 定価￥139,800▶特価￥104,500
- ビルトN120(NS/E以降内蔵) 定価￥ 77,000▶特価￥ 33,800
- N200(〃) 定価￥ 97,000▶特価￥ 46,000
- N340(〃) 定価￥137,000▶特価￥ 61,000
- びると館(I/Fボード付) 定価￥ 49,800▶特価￥ 37,900
- MDC-55NSA(98Note用 SCSI I/F) 定価￥ 19,800▶特価￥ 15,500
- TF-120(安心館) 定価￥ 69,800▶特価￥ 53,800

ICM
- PF-180DB/FB 定価￥ 99,800▶特価￥ 69,000
- 240DB/FB 定価￥118,000▶特価￥ 81,700
- 340DB/FB 定価￥158,000▶特価￥109,000
- INTER-240BN(FEL内蔵) 定価￥ 49,800▶特価￥ 35,000
- 340BN(〃) 定価￥ 69,800▶特価￥ 49,000
- 500BN(〃) 定価￥145,800▶特価￥102,000
- 120A (MAT内蔵) 定価￥ 53,800▶特価￥ 29,000
- 240AN(〃) 定価￥ 53,800▶特価￥ 37,800
- 340AN(〃) 定価￥ 73,800▶特価￥ 51,800
- 500AN(〃) 定価￥149,800▶特価￥104,800

- PACK-NV 80(NS/E以降内蔵) 定価￥ 49,000▶特価￥ 31,000
- NV120(〃) 定価￥ 59,000▶特価￥ 32,800
- NV200(〃) 定価￥ 79,000▶特価￥ 44,800
- NV340(〃) 定価￥138,000▶特価￥ 82,800
- PACK-EV 80(AR/AS内蔵) 定価￥ 49,000▶特価￥ 31,000
- EV120(〃) 定価￥ 59,000▶特価￥ 32,800
- EV200(〃) 定価￥ 79,000▶特価￥ 44,800
- EV340(〃) 定価￥138,000▶特価￥ 82,800

ロジテック
- SHD-B170 定価￥ 74,800▶特価￥ 54,000
- B340 定価￥109,800▶特価￥ 76,800
- LHD-B540 定価￥168,000▶特価￥119,800
- LHD-B120H 定価￥ 72,800▶特価￥ 52,000
- B240H 定価￥ 99,800▶特価￥ 68,800
- LHD-FE210KA(FEL内蔵) 定価￥ 47,800▶特価￥ 29,800
- FE240K (〃) 定価￥ 74,800▶特価￥ 47,000
- FE340KA(〃) 定価￥ 67,800▶特価￥ 47,500
- FE540KA(〃) 定価￥149,800▶特価￥107,000
- LHD-MA170PA(MAT内蔵) 定価￥ 53,800▶特価￥ 31,500
- MA240PA(〃) 定価￥ 59,800▶特価￥ 37,500
- MA340PA(〃) 定価￥ 69,800▶特価￥ 48,500
- MA540PA(〃) 定価￥153,800▶特価￥109,000
- LHD-NS 80J(NS/E以降内蔵) 定価￥ 39,800▶特価￥ 25,800
- NS130J(〃) 定価￥ 44,800▶特価￥ 30,000
- NS200 (〃) 定価￥ 64,800▶特価￥ 44,500
- NS340 (〃) 定価￥104,800▶特価￥ 73,500
- LHD-EN 80(AR/AS内蔵) 定価￥ 44,800▶特価￥ 29,500
- EN130(〃) 定価￥ 49,800▶特価￥ 34,800
- EN200(〃) 定価￥ 69,800▶特価￥ 45,500
- EN340(〃) 定価￥109,800▶特価￥ 75,500
- LHD-E100K(エプソンGシリーズ内蔵) 定価￥ 99,800▶特価￥ 49,800
- E200K(〃) 定価￥138,000▶特価￥ 72,000

メルコ
- SDR-4000S(シリコンディスク) ▶特価￥ 42,000
- 8000S(〃) ▶特価￥ 56,800
- 20MS(〃) ▶特価￥ 99,800
- 40MS(〃) ▶特価￥172,000
- 80MS(〃) ▶特価￥316,000
- 100MS(〃) ▶特価￥388,000

I/Oデータ
- SDB- 8ML(シリコンディスク) ▶特価￥ 55,000
- 16ML(〃) ▶特価￥ 86,000
- 24ML(〃) ▶特価￥115,000
- 32ML(〃) ▶特価￥143,000
- 40ML(〃) ▶特価￥170,000

RAMディスク (送料￥700)

■メルコ
- E21-4000T(MULTI) 特価￥23,800
- EAB-4000T(FEL/MAT) 特価￥23,800
- 8000T(〃) 特価￥43,800
- 12MT(〃) 特価￥63,800
- ECE-4000T(Ce) 特価￥23,800
- ECS-4000S(CS) 特価￥23,200
- EDA-4000T(DA) 特価￥23,800
- 8000T(〃) 特価￥43,800
- EDS-4000S(DS) 特価￥23,200
- EDX-4000S(DX) 特価￥28,100
- EFA-4000T(FA) 特価￥23,800
- 8000T(〃) 特価￥43,800
- EFS-4000T(FS) 特価￥23,800
- EMJ-2000S 特価￥19,300
- 4000S 特価￥27,100
- 8000S 特価￥42,700
- 16MS 特価￥73,800
- EML-4000T(LS/LX/LV) 特価￥27,800
- ENA-4000T(NA) 特価￥20,500
- 8000T(〃) 特価￥38,000
- ENE-4000T(Ne) 特価￥20,500
- 8000T(〃) 特価￥38,000
- 12MT(〃) 特価￥55,000
- ENR-4000T(NS/R) 特価￥20,500
- 8000T(〃) 特価￥38,000
- ENT-6000T(NS/T) 特価￥29,300
- ENX-4000T(NX/C) 特価￥20,500
- 8000T(〃) 特価￥38,000
- 12MT(〃) 特価￥55,000
- ERB-4000S(386/486) 特価￥29,600
- ERC-4000S(386P/486P) 特価￥29,600
- ERX-3000(EX/RX) 特価￥19,300
- MES-3000T(ES) 特価￥19,800
- MRC-3000S(RA2/5) 特価￥19,300
- MRL-4000T(RL) 特価￥27,800
- MRS-4000T(RS) 特価￥27,800
- MTA-4000T(98T) 特価￥27,800
- RCD-4000S(NOTE) 特価￥20,300
- 8000S(〃) 特価￥38,900
- 16MT(〃) 特価￥118,000
- 24MT(〃) 特価￥172,000
- XMB-1000T 特価￥ 6,000
- XMC-2000T 特価￥10,400
- XMD-4000T 特価￥23,800
- XRB-1000S(エプソンPC) 特価￥ 6,300
- 2000S(〃) 特価￥10,200
- 4000S(〃) 特価￥18,700
- XRE-2000S(AR/AS) 特価￥11,800
- 4000S(〃) 特価￥22,300

■アイオーデータ
- 98NTII-2M(NOTE) 特価￥10,700
- 4M(〃) 特価￥21,400
- 8M(〃) 特価￥41,100
- BA34-4M(FEL/MAT) 特価￥23,000
- 6M(〃) 特価￥32,000
- 8M(〃) 特価￥40,200
- 10M(〃) 特価￥50,100
- 12M(〃) 特価￥59,100
- 14M(〃) 特価￥68,100
- EP-386M-2M(386M) 特価￥35,000
- EP-NTB-2MS(N/BOOK) 特価￥10,500
- 4MS(〃) 特価￥19,400
- 6MS(〃) 特価￥29,200
- 8MS(〃) 特価￥38,900
- EP-RB7D-4MS(386/486) 特価￥29,700
- 8MS(〃) 特価￥46,100
- EP-RB01-4M(SR/SE/P) 特価￥31,000
- EP-RB01-8M(〃) 特価￥48,500
- EP-SIM-2MT(386/486) 特価￥11,000
- 4MT(〃) 特価￥19,500
- EP-SIMn-2ME(AR/AS) 特価￥12,000
- 4ME(〃) 特価￥22,400
- FS34-4MS(FS/FX) 特価￥21,200
- FS34-6MS(FS/FX) 特価￥29,500
- 8MS(〃) 特価￥37,000
- MC34-4M(Ce) 特価￥22,000
- ML34-4M(MULTI) 特価￥20,800
- NA34-2M(NA) 特価￥10,400
- 4M(〃) 特価￥18,100
- 8M(〃) 特価￥34,500
- NE34-4M(Ne) 特価￥23,500
- 8M(〃) 特価￥40,000
- 12M(〃) 特価￥57,500
- NR34X-2M(NS/R) 特価￥15,800
- 4M(〃) 特価￥24,800
- 8M(〃) 特価￥46,300
- NT34-2MT(NS/T) 特価￥12,400
- 6MT(〃) 特価￥29,000
- NX34-4M(NX/C) 特価￥23,500
- 8M(〃) 特価￥40,000
- 12M(〃) 特価￥57,500
- PC34R-2M 特価￥18,700
- 4M 特価￥28,500
- 8M 特価￥44,800
- 12M 特価￥61,200
- 16M 特価￥77,500
- PIO-DA134-4MS(DA) 特価￥19,900
- 6MS(〃) 特価￥28,300
- 8MS(〃) 特価￥36,800
- 10MS(〃) 特価￥45,200
- 12MS(〃) 特価￥53,800
- PIO-DS134-4MS(DS) 特価￥20,000
- PIO-DX134S-4MS(DX) 特価￥26,000
- PIO-ES34-3MB(ES) 特価￥35,500
- PIO-EX134S-2MT 特価￥12,700
- 4MT 特価￥21,200
- PIO-RA34-3MS(RA) 特価￥18,800
- PIO-RX34-3MS(RX) 特価￥18,200
- PIO-SIM61-2MS 特価￥10,400

●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の15%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販
★頭金なし!
★即日発送

周辺機器コーナー (送料￥1,000)

◆パワーアップ・キット(NEC/EPSON)●処理速度を1.5〜1.7倍にアップ。

■メルコ
- HDX-16Q(FA/GF) 特価￥129,000
- HDX-16W(〃) 特価￥57,500
- HSP-D2S 特価￥81,500
- HDL-20W(DA/RA) 特価￥49,500
- HDL-16W(〃) 特価￥41,500
- HSP-DL (〃) 特価￥20,000
- HSS-DL7(〃) 特価￥32,900
- HSP-4SD33 (DX/RX/EX) 特価￥37,300
- HSS-4S7D33(〃) 特価￥44,800
- HSL-25 (DX/RX/EX/UX/VX) 特価￥28,900
- HSL-C25(〃) 特価￥35,500

■アイオデータ
- PK-A486DW4-L(DA/RA21) 特価￥36,500
- PK-A486/87DW4-L(〃) 特価￥48,900
- PK-VG486/87SW3-L(286VG) 特価￥34,800
- PK-VF486/87SW2-L(VE/VF) 特価￥30,800
- PK-V486/87SW2-L(286V) 特価￥30,800
- PK-X486/87SL-L(RX/DX/UX/EX/VX) 特価￥25,800
- PK-X486SL-L(〃) 特価￥23,300
- PK-CX486/87D-L(DA/RA/RL) 特価￥24,000
- PK-CX486DE-L(〃) 特価￥12,500
- PK-EP486D-L(S/V/G/GS) 特価￥14,200

- PC-IN503G(NEC) 特価￥102,500
- PC-IN506 (〃) 特価￥158,500
- 502N(〃) 特価￥ 77,800
- GT-8000(エプソン) 特価￥215,000
- GT-6500+GT65RSPRB(エプソン) 特価￥128,000
- GT-1000(エプソン) 特価￥ 57,500
- 100V(〃) 特価￥ 31,300
- HS-40CLH+HS-BD(オムロン) 特価￥ 45,500
- HS-60FH+HS-BD(〃) 特価￥ 45,500
- HS-20G-BD(オムロン) 特価￥ 27,800
- HS-7RII(オムロン) 特価￥ 27,900
- 10RII(〃) 特価￥ 34,900
- HS-10R AQUEL(オムロン) 特価￥ 38,500
- JX-220(シャープ) 特価￥104,000
- IO-735X(〃) 特価￥135,000
- スケッチメイト(ローランド) 特価￥ 52,500
- Power Window 928 特価￥ 54,000
- WAB-S(メルコ・ウィンドウアクセラレータ) 特価￥ 22,000
- GA-1024A 特価￥ 32,800
- GA-1280A 特価￥ 53,800
- DXY-1350(ローランド) 特価￥143,000
- DXY-1250(〃) 特価￥114,000
- ミュージ郎 500 V3(ローランド) 特価￥118,000
- ミュージ郎 300 V3(〃) 特価￥ 73,500
- ミュージ郎 300 BOARD V3(〃) 特価￥ 62,000
- ミュージ郎 55 (〃) 特価￥ 70,000
- ミュージ郎 50K (〃) 特価￥ 82,000
- SC-55MKII(ローランド) 特価￥ 57,000
- CM-300(ローランド) 特価￥ 47,800
- CM-500(〃) 特価￥ 92,000
- SK-50 SOUND CANVAS 特価￥ 74,000

モデム&FAXモデム (送料￥1,000)



〈インテグラン〉 FAX MP96
通信ポコ 定価￥39,800
特価￥28,800

〈アイワ〉
- PV-P24(モデム・ポケット型) 特価￥14,800
- PV-PF24(FAXモデム・ポケット型) 特価￥19,800
- PV-PF144(FAXモデム・ポケット型) 特価￥33,500
- PV-AF24V5 (FAXモデム・ボックス型) 特価￥22,500
- PV-AF144V5(FAXモデム・ボックス型) 特価￥49,000

〈オムロン〉
- MD-24XT10V (FAXモデム・ボックス型) 特価￥22,500
- MD-24XL10V (FAXモデム・ポケット型) 特価￥20,300
- MD-96XT10V (FAXモデム・ボックス型) 特価￥32,000
- MD-96XL10V (FAXモデム・ポケット型) 特価￥35,500
- MD-96FL10V (モデム・ポケット型) 特価￥32,400
- MD-96FB5V (モデム・ボックス型) 特価￥47,000
- MD-144FB5V (モデム・ボックス型) 特価￥63,000
- MD-144XT10V 特価￥36,000

〈マイクロコア〉
- MC24FA5-P (FAXモデム・ポケット型) 特価￥17,800
- MC14400FX (FAXモデム・ボックス型) 特価￥34,500

外付FDD (送料￥1,000)

- CRC-FD3.5SS(3.5"×1) (C・リサーチ) 定価￥18,500▶特価￥13,500
- FD3.5WS(3.5"×2) (C・リサーチ) 定価￥31,800▶特価￥23,000
- FD3.5SH(3.5"×1自動)(C・リサーチ) 定価￥24,800▶特価￥18,000
- FD3.5WH(3.5"×2自動)(C・リサーチ) 定価￥36,800▶特価￥26,500
- FD5SS(5"×1) (C・リサーチ) 定価￥29,800▶特価￥21,500
- FD5WS(5"×2) (C・リサーチ) 定価￥44,800▶特価￥32,500
- FD5SH(5"×1自動) (C・リサーチ) 定価￥34,800▶特価￥25,000
- FD5WH(5"×2自動) (C・リサーチ) 定価￥50,800▶特価￥36,800
- FD3.5ST(3モード、3.5"×1)(C・リサーチ) 定価￥21,800▶特価￥15,800
- FD3.5WT(3モード、3.5"×2)(C・リサーチ) 定価￥35,800▶特価￥25,800
- FDCB(BX/BA用FDD I/Fボード)(C・リサーチ) 定価￥ 9,800▶特価￥ 7,500
- AD-F35S (3.5"×1) (アルファデーター) 定価￥22,800▶特価￥13,800
- F35SA(3.5"×1自動)(〃) 定価￥32,800▶特価￥19,000
- F35W (3.5"×2) (〃) 定価￥39,800▶特価￥23,000
- F35WA(3.5"×2自動)(〃) 定価￥49,800▶特価￥28,000
- F51L(5"×1) (〃) 定価￥37,800▶特価￥21,000
- F51W(5"×2) (〃) 定価￥52,800▶特価￥33,000
- F51WA(5"×2自動) (〃) 定価￥62,800▶特価￥39,000
- F50FA(FA/FS/FX内蔵自動)(アルファデーター) 定価￥34,800▶特価￥21,500
- F35TF(3モード・Mateスロット用)(アルファデーター) 定価￥24,800▶特価￥16,800
- F35SR(3モード、3.5"×1)(アルファデーター) 定価￥24,000▶特価￥14,800
- F35WR(3モード、3.5"×2)(アルファデーター) 定価￥38,000▶特価￥23,800
- F1M(BX/BA用FDD I/Fボード)(アルファデーター) 定価￥14,800▶特価￥ 7,500

数値データプロセッサー(インテル) (送料￥1,000)

①JBOX80287-XL 定価￥ 24,800▶特価￥17,800
②JBOX387DX-33 定価￥ 72,000▶特価￥22,000
③JBOX387SX-16 定価￥ 37,000▶特価￥17,700
④JBOX387SX-20 定価￥ 40,000▶特価￥19,000
⑤JBOX487SX-20 定価￥120,000▶特価￥78,000
⑥JBOX-ODP486SX-20(BX対応) 定価￥ 69,000▶特価￥56,000
⑦JBOX-ODP486SX-25(Ae対応) 定価￥ 86,000▶特価￥71,000
⑧JBOX-ODP486DX-33(As対応) 定価￥115,000▶特価￥94,500

P&A特選パソコンラック&OAチェアー (消費税込み)(送料無料、離島を除く)

①3段 ￥8,240
②4段 ￥9,785
③5段 ￥11,845



※全機種→キャスター付
※上から2番目棚板移動可能(4/5段)
※フレーム色:
4段→黒、3/5段→ホワイト

①￥9,270
●布張り(ダークグレー)
●ガスシリンダー



②￥11,330
●布張り(ダークグレー)
●ガスシリンダー
●肘付

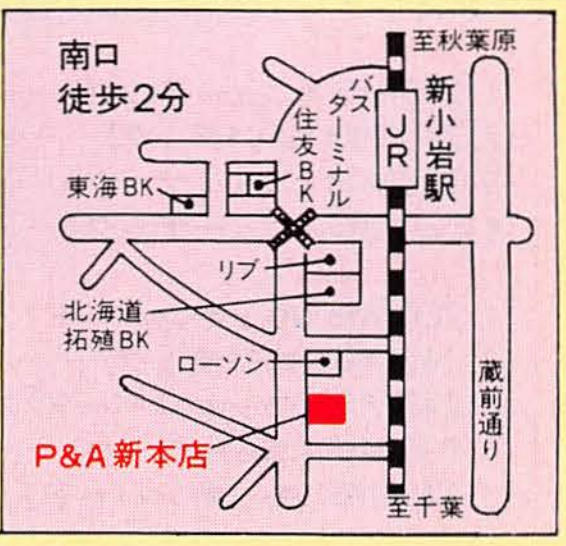


〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9



※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141
●営業時間:AM10:00〜PM7:00
日・祭:AM10:00〜PM6:00

※お支払いは、便利な商品到着払い（手数料要）をご利用下さい。

P&Aならではの 5年保証 新品パソコン

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証.〃 ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証.〃）
③初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
④永久買取保証
⑤配達日の指定OK.〃（土曜・日曜・祭日もOK.〃）
⑥夜間配達もOK.〃（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利.〃
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK.〃
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK.〃
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK.〃
⑨現金一括支払いOK.〃
⑩商品到着払いOK.〃（代引き手数料が必要になります。10万円まで900円）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

TOWNS新発売記念トリプルチャンスフェア

チャンス1 TOWNS 早いもの勝ちキャンペーン

12/1 ▼ 12/31

期間中、新TOWNS本体をお買い求めのお客様に ①
もれなく、
①フリーウェアコレクション6
②ディスケット 5枚
プレゼント



チャンス2 新TOWNS&Windows V3.1キャンペーン

12/1 ▼ 12/31

期間中、新TOWNSをWindows V3.1セットで
ご購入いただくともれなく、 プレゼント

① ②





①『STAR TREK』（スクリーンセイバーソフト）定価¥10,800
②マウスパッド……定価¥ 1,500

チャンス3 新発売記念 TOWNS下取りキャンペーン

11/15 ▼ 12/31

現在お持ちのパソコンとFM TOWNSII 新シリーズ
（MX、MA、ME）下取り交換されたお客様にもれなく、

P&A 2万円クーポン券プレゼント

注目!! 平成6年3月末一括払い手数料（金利）無料（平成6年1月末／2月末／3月末のいずれかをご指定ください。）

FM-TOWNS専用ハードディスク（送料¥1,000・消費税別）

外付

■富士通
⊙HD-K200（200MB、13ms）……定価¥ 79,800▶特価¥48,000
⊙FMHD-1201G（120MB、17ms）……定価¥ 70,000▶特価¥49,800
⊙HD-K240（モッキンバード）（240MB、15ms）…定価¥ 79,800▶特価¥55,000
⊙HD-K540（モッキンバード）（540MB、10ms）…定価¥148,000▶特価¥99,800

■ニューテック
⊙NT-100TW（120MB、17ms、CM64K）……▶特価¥35,500
⊙NT-240TW（240MB、15ms、CM64K）…定価¥ 84,800▶特価¥ 61,000
⊙NT-330TW（330MB、14ms、CM64K）…定価¥ 99,800▶特価¥ 71,000
⊙NT-530TW（530MB、8.5ms、CM256K）…定価¥188,000▶特価¥134,000

■ロジテック
⊙SHD-FMX120（120MB）（ケーブル付）…定価¥ 59,800▶特価¥ 47,000
⊙SHD-FMX240（240MB）（ケーブル付）…定価¥138,000▶特価¥ 62,000

■ジェフ
⊙GF-240e（240MB、15ms、64K）……定価¥118,000▶特価¥ 59,800
⊙GF-340i（340MB、14ms、64K）……定価¥158,000▶特価¥ 87,800
⊙GF-540i（540MB、8.5ms、256K）……定価¥238,000▶特価¥151,800

内蔵

■CRACKER（HR/HG/CX）
⊙CH-1201N-TW（120MB、15ms）……特価¥31,800
⊙CH-1701N-TW（170MB、12ms）……特価¥33,800
⊙CH-2701N-TW（270MB、12ms）……特価¥40,800
⊙CH-3401N-TW（340MB、12ms）……特価¥48,800
⊙CH-5401N-TW（540MB、10ms）……特価¥93,800
■ロジテック（HR/HG対応）
⊙LHD-FM120K（120MB、13ms、128K）…定価¥ 59,800▶特価¥ 39,800
⊙LHD-FM240K（240MB、13ms、128K）…定価¥ 89,800▶特価¥ 60,000
■ニューテック（HR/HG/CX対応）
⊙NT-240TWI（240MB、15ms、64K）……定価¥ 74,800▶特価¥ 54,000
⊙NT-330TWI（330MB、14ms、64K）……定価¥ 89,800▶特価¥ 64,000
⊙NT-530TWI（530MB、8.5ms、128K）……定価¥178,000▶特価¥127,000

拡張RAM＝ハイパー&メルコ&I/Oデータ



①HM-V04TA（4M）
特価¥14,300
②HM-V08TA（8M）
特価¥29,500
③FJ-SIM32-2MT（I/Oデータ）……特価¥ 9,800
④FJ-SIM32-4MT（I/Oデータ）……特価¥17,900
⑤FJ-SIM32-8MT（I/Oデータ）……特価¥34,100
⑥XMT-2000S（メルコ）……¥ 9,800▶特価¥ 7,900
⑦XMT-4000S（メルコ）……¥19,800▶特価¥15,400
⑧XMT-8000S（メルコ）……¥39,800▶特価¥31,000

プリンターセット（ケーブル・用紙付）（送料¥1,000・消費税別）

■48ドットインクジェットプリンタ
●ゴシック体 ●縮少・標準



⊙FMJP-101G
定価¥79,800
▶特価¥57,000
●PR-B400……定価¥98,000▶特価¥69,500
●FMPR-204B定価¥80,000▶特価¥41,000

光磁気ディスク（TOWNS用）



■CS-M120WA（コパル）
●ケーブル、ターミネータ付
定価¥178,000▶特価¥119,000
■LMO-FMX330
●ケーブル、ターミネータ付
定価¥178,000▶特価¥135,000

HR20 大処分 超お買い得セット

グレー色がカッコイイ



FM TOWNSII HR20（本体）定価¥328,000
FMT-KB101A（キーボード）……定価¥ 10,000
FMTDP533（ディスプレイ14）……定価¥ 69,800
HD-K200（ハードディスク）……定価¥ 79,800
定価合計¥487,600
限定30台 P&A超特価¥208,000
（キーボードをテンキー付に変更の場合¥15,000加算して下さい。）

UR20 お買い得 ビデオ編集AVセット



FM TOWNSII UR20（本体）定価¥328,000
FMT-KB101A/202A（キーボード）定価¥ 10,000
HD-K240（モッキンバード 240MB HDD）……定価¥ 79,800
FMT-411（CRTケーブル付）（ビデオカードI）……定価¥ 39,000
FMT-SP201（ミニアンプスピーカー）……定価¥ 13,800
ホームスタジオ（ビデオ編集ソフト）……定価¥ 12,800
定価合計¥483,400 ▶P&A特価¥220,000
（FMT-411をFMT-412A（ビデオカードII）に変更の場合¥18,900加算して下さい。）

MPC2.0準拠 マルチメディア 新TOWNS

ME20 Windows 3.1 ハードディスクセット

CPU：486SX、25MHz ★（P&Aならではの品揃え）★



FM TOWNSII ME20……定価¥198,000
（本体）（テンキー付キーボード）
FMTDP5351W……定価¥ 79,800
（トリニトロンディスプレイ）
MS-DOS V5.0……定価¥ 12,800
Windows 3.1……定価¥ 18,800
HM-V04TA（4MB拡張RAM）…定価¥ 19,800

内蔵SET
①240MB（ニューテック）……定価合計¥404,000▶特価¥295,000
②240MB（ロジテック）……定価合計¥419,000▶特価¥298,000
③330MB（ニューテック）……定価合計¥419,000▶特価¥303,000
④530MB（ニューテック）……定価合計¥507,200▶特価¥364,000

外付けSET
①200MB（モッキンバード）……定価合計¥409,000▶特価¥290,000
②240MB（ロジテック）……定価合計¥467,200▶特価¥302,000
③240MB（モッキンバード）……定価合計¥409,000▶特価¥298,000
④330MB（ニューテック）……定価合計¥419,000▶特価¥313,000
⑤540MB（モッキンバード）……定価合計¥477,200▶特価¥345,000

新TOWNS Windows 3.1 標準仕様

MA20 （CPU：486SX、33MHz）

※本体をMX20に変更の場合¥70,000加算して下さい。



FM TOWNSII MA20……定価¥298,000
（本体）（テンキー付キーボード）
FMTDP8311……定価¥115,000
（マルチシンク、ハイレゾトリニトロンディスプレイ）
MS-DOS V5.0……定価¥ 12,800
Windows 3.1……定価¥ 18,800
HM-V04TA（4MB拡張RAM）…定価¥ 19,800

内蔵SET
①240MB（ニューテック）……定価合計¥539,200▶特価¥396,000
②240MB（ロジテック）……定価合計¥554,200▶特価¥400,000
③330MB（ニューテック）……定価合計¥554,200▶特価¥402,000
④530MB（ニューテック）……定価合計¥642,400▶特価¥465,000

外付けSET
①200MB（モッキンバード）……定価合計¥544,200▶特価¥390,000
②240MB（ロジテック）……定価合計¥602,400▶特価¥405,000
③240MB（モッキンバード）……定価合計¥544,200▶特価¥398,000
④330MB（ニューテック）……定価合計¥564,200▶特価¥415,000
⑤540MB（モッキンバード）……定価合計¥612,400▶特価¥444,000

4MB拡張RAM（HM-V04TA）を8MB拡張RAM（HM-V08TA）に変更の場合¥14,000加算して下さい。



FUJITSU 販売店

パソコン P&A

特選プリンタ （送料￥1,000）

■JOYRITER

⊙FP-160（48ドット）
定価￥69,800
特価￥54,800

⊙FP-150FX（48ドット）
定価￥59,800
特価￥38,500

⊙FP-110FN（24ドット）
定価￥49,800
特価￥21,000

モデム （送料￥1,000）

マイクロコア ◆MC-14400FX
（定価￥46,800）▶特価￥34,500
富士通 ◆FMMD-3111G
（定価￥35,800）▶特価￥24,800
オムロン ◆MD-24XT10V
（定価￥29,800）▶特価￥22,500
◆MD-96XT10V
（定価￥46,800）▶特価￥32,000
アイワ ◆PV-AF144V5
（定価￥64,800）▶特価￥49,000

▶FM-TOWNSⅡセットを、お買い上げの方にもれなくプレゼント！
●ディスケット5枚

ALL NEW ハイパステーション

FM TOWNSⅡモデルMX

- FM-TOWNSⅡモデル MX20・定価￥398,000（本体＋キーボード）
- FMTDP5351W……定価￥ 79,800（トリニトロンディスプレイ）

定価合計￥477,800

P&A特価TEL下さい。

FM-TOWNSⅡモデル MX340+FMTDP5351W　定価￥597,800▶特価TEL下さい。
FM-TOWNSⅡモデル MX170+FMTDP5351W　定価￥547,800▶特価TEL下さい。

FM TOWNSⅡモデル ME

- FM-TOWNSⅡモデル ME20・定価￥198,000（本体＋キーボード）
- FMTDP5351W……定価￥ 79,800（トリニトロンディスプレイ）

定価合計￥277,800

P&A特価TEL下さい。

FM-TOWNSⅡモデル ME170+FMTDP5351W……定価￥347,800▶特価TEL下さい。

FM TOWNSⅡモデル MA

- FM-TOWNSⅡモデル MA20・定価￥298,000（本体＋キーボード）
- FMTDP5351W……定価￥ 79,800（トリニトロンディスプレイ）

定価合計￥377,800

P&A特価TEL下さい。

FM-TOWNSⅡモデル MA340+FMTDP5351W……定価￥497,800▶特価TEL下さい。
FM-TOWNSⅡモデル MA170+FMTDP5351W……定価￥447,800▶特価TEL下さい。

FM TOWNSⅡモデル UR

- FM-TOWNSⅡモデル UR20・定価￥398,000（本体）
- FMT-KB101A/202A……定価￥ 10,000（キーボード）

定価合計￥408,000

P&A特価TEL下さい。

FM-TOWNSⅡモデル UR40+FMT-KB101A/202・定価￥348,000▶特価TEL下さい。
FM-TOWNSⅡモデル UR80+FMT-KB101A/202・定価￥368,000▶特価TEL下さい。

FM-TOWNSシリーズのモニター変更

①FMTDP5361W……（￥ 99,800）に変更の場合￥14,000加算して下さい。
②FMTDP8311……（￥115,000）に変更の場合￥24,000加算して下さい。
③MX17S(MAG)+FMT-726（￥301,800）に変更の場合￥55,000加算して下さい。
④MF-5517AJ（IDEK）+FMT-726（￥103,600）に変更の場合￥38,000加算して下さい。
⑤MF-8217J…（IDEK）+FMT-726（￥121,800）に変更の場合￥49,000加算して下さい。
⑥MF-8615……（IDEK）+FMT-726（￥ 63,600）に変更の場合￥ 3,000加算して下さい。

今度のTOWNSは遊びじゃないよ！ ワープロ、表計算 for Win ビジネス完璧セット

FM TOWNSⅡMA20・定価￥298,000（本体）（テンキー付キーボード）
MX17S……定価￥298,000（MAG17インチ、ハイレゾトリニトロンディスプレイ）
FMT-726……定価￥ 3,800（変換コネクタV）
HM-V08TA……定価￥ 39,800（8MB拡張RAM）
HD-K240（モッキンバード 240MB HDD）…定価￥ 79,800
MS-DOS V5.0……定価￥ 12,800
Windows 3.1……定価￥ 18,800
OASYS Win V2.0（ワープロソフト）……定価￥ 58,000
1-2-3 for Win（表計算ソフト）……定価￥ 58,000
HP DESK JET 505J……定価￥ 99,800
（カラーインクジェットプリンタ、ケーブル付）

定価合計￥966,800▶**P&A特価￥589,000**
本体をMX20に変更の場合￥70,000加算して下さい。

このセットをお買い求め頂くともれなく、
CD-ROMピンナップ アルバム
「セクレ」プレゼント

新TOWNS 入門セット

ME20（CPU：486SX、25MHz、メモリ2MB）

FM TOWNSⅡME20…定価￥198,000（本体）（テンキー付キーボード）
FMTDP5351W……定価￥ 79,800（トリニトロンディスプレイ）
HD-K240……定価￥ 79,800（モッキンバード 240MB HDD）

定価合計￥357,600

P&A特価￥260,000

HR20大処分 お薦めセット

CPUアップグレード HR20（486DX2、40MHz）セット

FM TOWNSⅡHR20（本体）……定価￥328,000
FMT-KB107（テンキー付キーボード）定価￥ 30,000
FMTDP5351（トリニトロンディスプレイ）・定価￥ 89,800
FMT-361（オーバードライブカード）…定価￥ 89,800
HM-V04TA（4MB拡張RAM）……定価￥ 19,800

定価合計￥557,400

P&A特価￥243,000

周辺機器コーナー （送料￥1,000・消費税別）

- FMT-3621（オーバードライブカード）……定価￥100,000▶特価￥ 75,000
- FMT-3622（オーバードライブカード）……定価￥120,000▶特価￥ 90,000
- FMTLCC511W（TFTカラー液晶ディスプレイ）……定価￥598,000▶特価￥448,000
- FMTDP5101W（CRTディスプレイオプション）……定価￥ 6,000▶特価￥ 4,500
- FMTKB1071（JISキーボード）……定価￥ 20,000▶特価￥ 15,000
- FMTKB2071（親指シフトキーボード）……定価￥ 20,000▶特価￥ 15,000
- FMT-MO104（TOWNSマウス）……定価￥ 7,800▶特価￥ 5,900
- FMT-PD103（TOWNSパッド）……定価￥ 3,000▶特価￥ 2,300
- FMT-TB111W（TOWNSタブレット）……定価￥ 39,800▶特価￥ 30,000
- FMT-HD1701（内蔵ハードディスクドライブ-170）……定価￥ 70,000▶特価￥ 52,500
- FMT-HD3401（内蔵ハードディスクドライブ-340）……定価￥120,000▶特価￥ 90,000
- FMT-PD211W（内蔵3.5インチ光磁気ディスクドライブ）……定価￥210,000▶特価￥157,000
- FMT-726（変換コネクタV）……定価￥ 3,800▶特価￥ 2,900
- FMT-418（ビデオオプロセッサカードII）……定価￥ 59,800▶特価￥ 45,000
- FMT-193（インテリジェントRS-232C接続アダプタ）……定価￥ 8,000▶特価￥ 6,000
- CS-M120WA（光磁気ディスク）……定価￥178,000▶特価￥112,000
- FMPR-221G（熱転写プリンタ）……定価￥120,000▶特価￥ 87,000
- FMT-417（ビデオ出力ユニット）……定価￥ 59,800▶特価￥ 42,000
- Hyper View（アクセラレータボード）……定価￥ 98,000▶特価￥ 69,000
- MF-5517J（17インチディスプレイ）……▶特価￥105,000
- FMJP-211（カラーインクジェット）……定価￥398,000▶特価￥298,000
- FMT-412A（ビデオカード）……定価￥ 40,000▶特価￥ 28,000
- FMT-TB111（TOWNSタブレット）……定価￥ 39,800▶特価￥ 28,500
- FMT-TU101（TVチューナーユニット）……定価￥ 39,800▶特価￥ 27,900
- FMSC-6111G（カラースキャナー）……定価￥178,000▶特価￥125,000
- FMT-361（オーバードライブカード）……定価￥ 89,800▶特価￥ 47,500
- MC-P12T（MIDIカード）……定価￥ 19,800▶特価￥ 16,800
- FMT-SP101（アンプ＆スピーカー）……定価￥ 29,800▶特価￥ 20,900
- FMT-SP201（ミニアンプスピーカーシステム）……定価￥ 13,800▶特価￥ 10,400
- FMT-121（SCSIカード）……定価￥ 30,000▶特価￥ 22,500
- FMT-MO103（マウス）……定価￥ 7,800▶特価￥ 5,900
- FMSC-201G（スキャナー）……定価￥ 89,800▶特価￥ 64,600
- FMT-416（ビデオオプロセッサカード）……定価￥ 38,800▶特価￥ 29,100
- FMT-403（MIDI音源カード）……定価￥ 72,800▶特価￥ 54,600
- SD-03R（外付 FD）……定価￥ 55,000▶特価￥ 38,000
- FMT-461（フルカラーカード）……定価￥128,000▶特価￥ 95,000
- FMT-462（フルカラ ビデオキャプチャー）……定価￥ 80,000▶特価￥ 60,000
- FMT-451（JPEGカード）……定価￥128,000▶特価￥ 96,000
- FMT-415（ビデオプロセッサカードII）……定価￥198,000▶特価￥148,000
- FMT-PD211（磁気ディスク）……定価￥278,000▶特価￥208,000
- FMT-HS101（ヘッドセット）……定価￥ 6,500▶特価￥ 4,900
- FMT-MD302（モデムカード）……定価￥ 49,000▶特価￥ 35,000

ソフトコーナー （送料・消費税別）

〈ワープロ〉
- FM-OASYS（V1.0 L36）……定価￥55,000▶特価￥40,900
- FM-OASYS（V1.0 L51）……定価￥58,000▶特価￥43,100
- FM-OASYS for WIN V2.0……定価￥58,000▶特価￥43,100
- テラTOWNSII……定価￥32,000▶特価￥23,800
- ハイパー遊名人……定価￥42,000▶特価￥31,200
- MS-WORKS……定価￥40,000▶特価￥29,200
- アミプロ R3J……定価￥58,000▶特価￥42,000
- アシスト・レター……定価￥ 9,700▶特価￥ 7,000

〈データベース〉
- 画DB……定価￥29,800▶特価￥22,100
- DB・PRO……定価￥56,000▶特価￥36,500
- アシスト・カード……定価￥ 9,700▶特価￥ 7,000

〈グラフィック〉
- TOWNS-PAINTII……定価￥48,000▶特価￥35,400
- Z's STAFF・PRO-TOWNS……定価￥58,000▶特価￥39,000
- アシスト・アート……定価￥ 9,700▶特価￥ 7,000
- MANY COLORS……定価￥ 9,800▶特価￥ 7,000

〈表計算〉
- MS-EXCEL 4.0J……定価￥58,000▶特価￥42,000
- ロータス1-2-3 R4J……定価￥58,000▶特価￥42,000
- アシスト・カルク……定価￥ 9,700▶特価￥ 7,000

〈OS・言語〉
- MS-DOS V3.1 L36（基本機能）・定価￥ 9,800▶特価￥ 7,300
- MS-DOS V3.1 L35（拡張機能）・定価￥ 8,200▶特価￥ 6,200
- MS-DOS V5.0 L22（基本機能）・定価￥12,800▶特価￥ 9,500
- MS-DOS V5.0 L20（拡張機能）・定価￥10,000▶特価￥ 7,500
- システムソフトウェア V2.1 L20……定価￥25,000▶特価￥18,600
- MS-Windows 3.1……定価￥18,800▶特価￥13,600
- High C-Compiler V1.7 L1.2……定価￥40,000▶特価￥29,700
- F-BASIC386コンパイラV2.1……定価￥45,000▶特価￥32,500
- F-BASIC386 V2.1……定価￥25,000▶特価￥18,600

〈音楽・通信・その他〉
- EUPHONYII-MTR V1.0 L20・定価￥49,800▶特価￥37,000
- MUSIC PRO-TOWNS……定価￥19,800▶特価￥14,700
- MUSIC PRO-TOWNS（MIDI）・定価￥39,800▶特価￥29,000
- TOWNS-VNET V1.1……定価￥18,000▶特価￥13,400
- まいと～くイエロー……定価￥28,000▶特価￥18,000
- Live Movie V1.1……定価￥49,800▶特価￥37,000
- Live Animation V1.1……定価￥49,800▶特価￥37,000
- HOME STUDIO V1.1 L10……定価￥12,800▶特価￥ 9,500
- TOWNS Fullcolor V1.1……定価￥59,800▶特価￥44,500

NOTEパソコンの見逃せない逸品

FMR-CARD/E……限定10セット
FMR-CARD/E（本体）……￥198,000
ALL IN ONE NOTE……￥ 39,000
総合ソフト（ワープロ、表計算、グラフ、データベース）特価￥146,000

■FMR50NLシリーズ ▶ディスケット5枚サービス
- FMR5NL8 A/B……定価￥328,000▶特価¥235,000
- FMR5NL7 A/B……定価￥298,000▶特価¥214,000
- FMR5NL1 A/B……定価￥198,000▶特価¥142,000

■FMR50NE/Tシリーズ ▶ディスケット5枚サービス
- FMR5NET8 A/B……定価￥588,000▶特価¥413,000
- FMR5NET7 A/B……定価￥558,000▶特価¥395,000
- FMR5NET1 A/B……定価￥468,000▶特価¥334,000

■FMR-50 CARD
①FMR-50 11A/B（￥278,000）……特価¥199,000
②FMR-50C 16A/B（￥398,000）……特価¥284,000
③FMR-NBC2（FMR-CARD/E）（￥198,000）……特価¥136,000

（銀行振込でお申し込みの方）（電信扱いでお振込下さい。）
【振込先】住友銀行　新小岩支店
普通預金 1451576
（株）ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4

回数	24	36	48	60	72
手数料	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9



P&A 株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：AM10：00～PM7：00 日・祭：AM10：00～PM6：00
●定休日／毎週水曜日
☎03-3651-0148（代）
FAX.03-3651-0141

お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料（10万円まで900円）要〉をご利用下さい。

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

ズバリご奉仕 SHARP

※お支払いは、便利な商品到着払い(手数料要)をご利用下さい。

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》
最高の保証システム
①業界最長の新品パソコン5年保証
(※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。)
②中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
③初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
④永久買取保証
⑤配達日の指定OK!!(土曜・日曜・祭日もOK!!)
⑥夜間配達もOK!!(※PM6:00~PM8:00の間 ※一部地域は除きます。)

便利でお得な支払いシステム
①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
②業界No.1の低金利!!
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!
⑩商品到着払いOK!!(代引き手数料が必要になります。10万円まで900円)
(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

注目!! 平成6年3月末一括払い手数料(金利)無料(平成6年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定ください。)



① ハードディスクセット
- CZ-500C+CZ-608D
- SHD-FMX120(ロジテック、120MB)
- ケーブル付

合計定価¥552,600
P&A超特価¥378,000

② MIDIミュージックセット
- CZ-500C+CZ-608D
- SX-68MII(システムサコム)
- CM-300(ローランド)

合計定価¥570,600
P&A超特価¥399,000

③ 通信セット
- CZ-500C+CZ-608D
- MC-14400FX(FAXモデム、マイクロコア)
- CZ-257CSD(communication)

合計定価¥559,400
P&A超特価¥392,000

④ グラフィックセット
- CZ-500C+CZ-608D
- HS-7RII(オムロン、スキャナ)
- Z's STAFF PRO-68K Ver.3.0(ツァイト)

合計定価¥590,600
P&A超特価¥405,000

本体の変更
①CZ-510Cに変更の場合¥71,000
②CZ-300Cに変更の場合¥ 1,000
③CZ-310Cに変更の場合¥64,000
} 加算して下さい。

モニターの変更
①CZ-607D(チューナー付)に変更の場合¥ 3,000
②CZ-614D(チューナー付)に変更の場合¥31,000
③CZ-621D(B)……に変更の場合¥58,000
} 加算して下さい。
※300シリーズにチューナー付のモニターを接続の場合CRTケーブルを購入して下さい。

X68030発売記念
X68030をモニターとセットで(単品で)購入の方
さらに現在お持ちのパソコンと下取り交換された
お客様に期間中もれなく、
①サイバースティック (CZ-8NJ2 ¥23,800)
②X-68000プロッピーアタッシュケース (¥8,000)
とクリスタルポルシェ (¥8,000)
以上のいずれかプレゼント!!



X68000/68030専用ハードディスク (送料¥1,000・消費税別)

外付
■富士通
⊙FMHD-1201G(120MB、17ms)……定価¥ 70,000▶特価¥ 49,800
⊙HD-K200(モッキンバード)(120MB、13ms)…定価¥ 79,800▶特価¥ 48,000
⊙HD-K240(モッキンバード)(240MB、15ms)…定価¥ 79,800▶特価¥ 55,000
⊙HD-K540(モッキンバード)(540MB、10ms)…定価¥148,000▶特価¥ 99,800

<ロジテック>
⊙SHD-FMX120(120MB)(ケーブル付)
……定価¥ 59,800▶特価¥47,000
⊙SHD-FMX240(240MB)(ケーブル付)
……定価¥138,000▶特価¥62,000

<ジェフ>
⊙GF-240e(240MB/15ms/64K)…定価¥118,000▶特価¥ 59,800
⊙GF-340i(340MB/14ms/64K)…定価¥158,000▶特価¥ 87,800
⊙GF-540i(540MB/8.5ms/256K)…定価¥238,000▶特価¥151,800

内蔵
CZ-500C/300C専用
●CZ-5H08(80MB/23ms)
……定価¥ 98,000▶特価¥71,800
●CZ-5H16(160MB/18ms)
……定価¥135,000▶特価¥99,500

X68000 Compact XVI 旧シリーズ 今が買いどき!! (クレジット表:送料・消費税込み) 送料¥2,000・消費税別

①本体+モニター

●CZ-674C-H
●CZ-608D-H
定価¥392,800
P&A超特価¥162,000

12回	14,800	24回	7,800	36回	5,400	48回	4,300	60回	3,600

②本体+モニター+FDD(5"×2)

●CZ-674C-H
●CZ-608D-H
●CZ-6FD5(FDD)
定価¥492,600
P&A超特価¥209,000

12回	19,100	24回	10,100	36回	7,000	48回	5,500	60回	4,600

③本体+モニター(TVチューナー付)

●CZ-674C-H
●CZ-614D-TN
●CZ-6CR1(RGBケーブル)
●CZ-6CT1(TVコントロール)
定価¥443,000
P&A超特価¥199,000

12回	18,200	24回	9,600	36回	6,700	48回	5,200	60回	4,400

④本体+モニター(TVチューナー付)+FDD(5"×2)

●CZ-674C-H
●CZ-614D-TN
●CZ-6CR1(RGBケーブル)
●CZ-6CT1(TVコントロール)
●CZ-6FD5(FDD)
定価¥542,800
P&A超特価¥247,000

12回	22,500	24回	11,900	36回	8,300	48回	6,500	60回	5,400

X68000 XVI

①本体+モニター

●CZ-634C-TN(本体)
●CZ-608D-H(モニター)
定価¥462,800
P&A超特価¥213,000

12回	19,500	24回	10,300	36回	7,100	48回	5,600	60回	4,700

②本体+モニター

●CZ-634C-TN(本体)
●CZ-614D-TN(モニター)
定価¥503,000
P&A超特価¥243,000

12回	22,200	24回	11,700	36回	8,100	48回	6,400	60回	5,300

※Compact XVI/XVI 1、2のモニターをCZ-607D-TN(定価¥ 99,800)に変更の場合¥ 3,000 加算して下さい
CZ-621D(B)(定価¥168,000)に変更の場合¥58,000

周辺機器コーナー (送料¥1,000・消費税別)

①	CZ-8NSI	定価¥188,000	▶特価¥133,000	⑳	CZ-6BU1	定価¥ 39,800	▶特価¥ 28,500
②	CZ-6VTI	定価¥ 69,800	▶特価¥ 49,500	㉑	CZ-6PV1	定価¥198,000	▶特価¥142,000
③	CZ-6TU	定価¥ 33,100	▶特価¥ 23,900	㉒	CZ-6BS1	定価¥ 29,800	▶特価¥ 21,500
④	BF-68PRO	定価¥ 19,800	▶特価¥ 14,400	㉓	CZ-8NJ2	定価¥ 23,800	▶特価¥ 17,500
⑤	CZ-8NM3	定価¥ 9,800	▶特価¥ 7,200	㉔	CZ-6BL2	定価¥298,000	▶特価¥214,000
⑥	CZ-8NT1	定価¥ 13,800	▶特価¥ 10,000	㉕	JX-220X	定価¥168,000	▶特価¥ 89,800
⑦	CZ-6BE2A	定価¥ 59,800	▶特価¥ 42,800	㉖	CZ-6CSI(674C用)	定価¥ 12,000	▶特価¥ 8,900
⑧	CZ-6BE2B	定価¥ 54,800	▶特価¥ 39,300	㉗	CZ-68HA		▶特価¥ 91,000
⑨	CZ-6BE2D	定価¥ 54,800	▶特価¥ 39,300	㉘	CZ-6CR1(RGBケーブル)	定価¥ 4,500	▶特価¥ 3,600
⑩	CZ-6BF1	定価¥ 49,800	▶特価¥ 35,800	㉙	CZ6CT1(テレビコントロール)	定価¥ 5,500	▶特価¥ 4,400
⑪	CZ-6BP1	定価¥ 79,800	▶特価¥ 57,000	㉚	CZ-6BP2	定価¥ 45,800	▶特価¥ 33,300
⑫	CZ-6BM1A	定価¥ 26,800	▶特価¥ 19,300	㉛	CZ-5MPI(X68030用)	定価¥ 54,800	▶特価¥ 42,000
⑬	AN-S100	定価¥ 36,600	▶特価¥ 26,300				
⑭	CZ-5SDI	定価¥ 44,800	▶特価¥ 32,500				
⑮	CZ-6BN1	定価¥ 29,800	▶特価¥ 21,500				
⑯	CZ-6BV1	定価¥ 21,000	▶特価¥ 15,200				
⑰	CZ-6BC1	定価¥ 79,800	▶特価¥ 57,000				
⑱	CZ-6BG1	定価¥ 59,800	▶特価¥ 43,000				

■システムサコムボード
●SX-68MII (MIDI) 定価¥19,800▶特価¥13,500
●SX-68SC (SCSI) 定価¥26,800▶特価¥17,500

(X68030用)
●CZ-5BE4 定価54,800 ¥42,000
●CZ-5ME4 定価49,800 ¥38,000

FDD(5インチ×2基)
■CZ-6FD5
(シャープ)
(定価¥99,800)
P&A超特価¥49,800

プリンター (ケーブル用紙付 送料¥1,000・消費税別)
■CZ-8PC5-BK
定価¥96,800
▶特価¥38,000
■CZ-8PK10
定価¥97,800
▶特価¥71,000

カラーイメージジェット
■IO-735X-B
定価¥248,000
特価¥128,000

光磁気ディスク(X68000用)
■CS-M120WA(コバル)
●ケーブル、ターミネータ付 定価¥178,000
特価¥119,000
■LMO-FMX330
●ケーブル、ターミネータ付 定価¥178,000
特価¥135,000

X68030/68000メモリボード(I/Oデータ)
①SH-5BE4-8M(X68030用)
(送料・消費税込み¥47,586)特価¥45,500
②SH-6BE1-1ME(600C専用)
(送料・消費税込み¥12,669)特価¥11,600
③1MB増設RAMボード(ACE/PRO/PROII用)
(送料・消費税込み¥12,669)特価¥11,600
④2MB増設RAMボード(拡張スロット用)
(送料・消費税込み¥24,411)特価¥23,000
⑤4MB増設RAMボード(拡張スロット用)
(送料・消費税込み¥40,170)特価¥38,300

カラーイメージスキャナ (送料¥1,000・消費税別)
■JX-220X《限定》
定価¥168,000
特価¥89,800
■JX-325X
定価¥190,000
特価¥143,000

モデム (送料¥1,000)
マイクロコア◆MC-14400FX…(定価¥46,800)▶特価¥34,500
富士通◆FMMD-3111G…(定価¥35,800)▶特価¥24,800
オムロン◆MD-24XT10V…(定価¥29,800)▶特価¥22,500
◆MD-96XT10V…(定価¥46,800)▶特価¥32,000
アイワ◆PV-AF144V5…(定価¥64,800)▶特価¥49,000

X68000用ソフトコーナー (送料¥700・消費税別)

◆Z's STAFF PRO68K Ver.3.0(ツァイト)…定価¥58,000▶特価¥37,500
◆Z's TRIPHONYデジタルクラフト(ツァイト)定価¥39,800▶特価¥27,000
◆テラツォ(ハミングバード)……定価¥19,400▶特価¥13,600
◆マジックパレット(ミュージカルプラン)……定価¥19,800▶特価¥14,200
◆たーみのる2(SPS)……定価¥17,800▶特価¥13,000
◆Mu-1 Super(サンフード)……定価¥39,800▶特価¥28,500
◆CMA68K(シティソフト)……定価¥29,800▶特価¥21,800
◆サイクロンEXPRESSα68……定価¥98,000▶特価¥69,000
◆C-TRACE68 Ver.3.0(キャスト)……定価¥98,000▶特価¥68,500
◆OS-9/X68030 V.2.4.5(マイクロウェアシステムズ)…定価¥25,000▶特価¥19,900
◆C&Professional Pack V3.2(マイクロウェアジャパン)…定価¥80,000▶特価¥57,800
◆ウェットペイント1~3(ウエーブトレイン)(各)……定価¥15,000▶特価¥11,500
◆マチエール Ver.2.0……定価¥39,800▶特価¥28,800
◆Windex PRO68(JEL)……定価¥28,000▶特価¥20,500
◆CZ-213MSD MUSIC PRO68K……定価¥18,800▶特価¥13,200
◆CZ-214MSD SOUND PRO68K……定価¥15,800▶特価¥11,300
◆CZ-215MSD Sampling PRO68K……定価¥17,800▶特価¥12,500
◆CZ-220BSD DATA PRO68K……定価¥58,000▶特価¥40,000
◆CZ-225BSV Multiword Ver.2.0……定価¥32,000▶特価¥23,000
◆CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K…定価¥19,800▶特価¥15,000
◆CZ-247MSD MUSIC PRO68K(MIDI)…定価¥28,800▶特価¥20,500
◆CZ-249GSD CANVAS PRO68K……定価¥29,800▶特価¥22,000
◆CZ-251BSD Hyper word……定価¥39,800▶特価¥29,400
◆CZ-253BSD CARD PRO68K Ver.2.0 …定価¥29,800▶特価¥22,700
◆CZ-257CSD Communication PRO68K Ver.2.0 ……定価¥19,800▶特価¥15,300
◆CZ-258BSD Teleportion PRO68K……定価¥22,800▶特価¥16,900
◆CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver.2.0定価¥28,800▶特価¥21,200
◆CZ-263GWD Easypaint SX-68K……定価¥12,800▶特価¥ 9,900
◆CZ-264GWD Easydraw SX-68K……定価¥19,800▶特価¥15,300
◆CZ-265HSD New Print Shop Ver.2.0 …定価¥20,000▶特価¥15,400
◆CZ-266BSD Press Conductor PRO68K……定価¥28,800▶特価¥22,000
◆CZ-267BSD CHART PRO68K……定価¥38,000▶特価¥29,800
◆CZ-272CWD Communication SX68K…定価¥19,800▶特価¥14,500
◆CZ-275MWD SOUND SX68K……定価¥15,800▶特価¥11,500
◆CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver.2.4……定価¥35,800▶特価¥25,600
◆CZ-286BSD BUSINESS PRO68K……定価¥28,000▶特価¥20,500
◆CZ-288LWD開発キット(workroom)……定価¥39,800▶特価¥29,700
◆CZ-290TWD SX-WINDOWディスクアクセサリー集…定価¥14,800▶特価¥11,500
◆CZ-294SS(5')/SSC(3.5') SX-WINDOW Ver.3.0…定価¥19,800▶特価¥15,200
◆CZ-295LSD C-Compiler PRO68K Ver.2.1 NEW KIT定価¥44,800▶特価¥32,500
★ゲームソフト25% OFF!! (一部ソフト除く)

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

中古その場で高価現金買取り 下取り高価OK!! 電話一本ですぐ買える!

注目!!★中古パソコン1年間保証システム!!
(※モニター、プリンター6ヶ月間保証)

中古 大処分セール



●PC-9801 UV11
¥59,000

NEC/エプソン
- PC-9801UF……¥ 72,000
- PC-9801EX2……¥ 85,000
- PC-9801UV21……¥ 62,000
- PC-9801UR……¥ 72,000
- PC-9801DX/U2……¥ 85,000
- PC-9801FX/U2……¥110,000
- PC-9801CV21……¥ 60,000
- PC-9801VM21……¥ 60,000
- PC-9801RX2……¥ 80,000
- PC-9801VX21……¥ 65,000
- PC-9801RA2+3MRAM……¥115,000
- PC-9801NV(ブルー)……¥ 75,000
- PC-9801NV……¥ 68,000
- PC-486GRプラス5……¥125,000

プリンター
- NEC PC-PR101……¥18,000
- NEC PC-201G……¥27,000
- エプソン RP80IIK……¥16,000
- エプソン HG-2500……¥39,000
- エプソン VP-130K……¥20,000
- エプソン VP-300……¥17,000
- キヤノンスター BJ-130J……¥40,000
- キヤノンスター TX-24CL……¥18,000
- BR-2415……¥23,000
- AR-2400……¥23,000
- シャープ CZ-8PC8……¥40,000
- シャープ CZ-8PC4……¥20,000
- シャープ CZ-8PC2……¥17,000
- シャープ CZ-8PC3……¥20,000

中古高価買取



PC-9801 FA2
¥70,000

- PC-9801RX21……¥ 50,000
- PC-9801RS21……¥ 55,000
- PC-9801RA21……¥ 60,000
- PC-9801DS2……¥ 60,000
- PC-9801DA2……¥ 65,000
- PC-9801FA2……¥ 70,000
- PC-9821/S1……¥ 70,000
- PC-9801NS/E……¥ 35,000
- PC-9801NS/T……¥ 55,000
- PC-9801NC……¥100,000
- PC-9801NA/C……¥120,000
- PC-9801NX/C……¥170,000
- PC-9821Ne……¥270,000
- PC-9801BX/U2……¥ 60,000
- PC-9821As/U2……¥170,000
- PC-9821Ce/S2……¥230,000
- PC-9821Ae/U2……¥130,000
- PC-9821Ap/U2……¥250,000

今月の限定品



10台限 新品
- TOWNSⅡUR20
- FMT-KB101A (キーボード)

特価¥172,000



15台限 新品
- TOWNSⅡHR20
- FMT-DP533 (モニター)
- FMT-KB101A

特価¥165,000

(キーボード、テンキー付に変更の場合¥13,000加算して下さい。)

■モニター (NEC、TVチューナー付)



新品 限定

⊙PC-TV454(定価¥128,300)
特価¥68,000
⊙PC-TV455(定価¥147,000)
特価¥75,000

下取り交換差額表 (※TOWNSシリーズはキーボード付となります。)

下取 ＼ 新品	モデル ME	モデル MA	モデル MX
モデル HR20	90,000	150,000	225,000
モデル UR20	100,000	160,000	235,000
モデル UX20	110,000	180,000	255,000
モデル CX20	110,000	180,000	255,000
シャープ CZ-634C	100,000	160,000	235,000
シャープ CZ-653C	110,000	180,000	255,000
NEC 9801FA2	100,000	160,000	235,000
NEC 9801DX2	120,000	190,000	265,000

P&A特選 今月の中古特選品

●CZ-652CG
●CZ-603DG



¥95,000

- ●CZ-623C-TN ……¥118,000
- ●CZ-653C-G ……¥59,800
- ●CZ-611C-B ……¥50,000

新古品
- ●CM-300 ‥¥44,000
- ●CA30 アレンジ君 ……¥20,000
- ●CP40 はなうた君 ……¥20,000
- ●INTER-100ES ……¥25,000
- ●MD-24FB5V ……¥ 9,800
- ●AV080SX2 ……¥15,000

■PC-486GF2(EPSON)

2台限 新品
- ●3.5"FDD2基

定価¥348,000▶特価¥128,000

■PC-486GF3(EPSON)



2台限 新品 (3.5"×2 5"×1)

定価¥373,000▶特価¥138,000

グレードアップ差額表

下取 ＼ 新品	CZ-500CB	(80MB HD内蔵) CZ-510CB	CZ-300CB	CZ-310CB
CZ-674C	¥215,000	¥283,000	¥210,000	¥270,000
634C	¥195,000	¥263,000	¥190,000	¥250,000
644C	¥145,000	¥213,000	¥140,000	¥200,000
623C	¥225,000	¥293,000	¥220,000	¥280,000
653C	¥275,000	¥343,000	¥260,000	¥320,000
604C	¥245,000	¥313,000	¥250,000	¥310,000
603C	¥275,000	¥343,000	¥270,000	¥330,000
602C	¥275,000	¥343,000	¥270,000	¥330,000
601C	¥285,000	¥353,000	¥270,000	¥330,000
600C	¥295,000	¥363,000	¥280,000	¥340,000
611C	¥275,000	¥343,000	¥260,000	¥320,000
612C	¥265,000	¥333,000	¥260,000	¥320,000
613C	¥255,000	¥323,000	¥260,000	¥320,000
PC-9801RX2	¥265,000	¥333,000	¥260,000	¥320,000
DA2	¥235,000	¥303,000	¥230,000	¥290,000

中古・高価現金買取り 下取りOK!!

■まずはお電話下さい。
下取り専用 買取り電話 ▶ ☎03-3651-1884 FAX.03-3651-0141
■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

買取り価格…完動品・箱 マニュアル 付属品付の価格です。

- ●下取りの場合……価格は常に変動していますので査定額をお電話で確認して下さい。(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。)
- ●買取りの場合……現品が着き次第、2日以内に買取り金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
- ●近郊の方は、P&A本店まで、直接お持ち下さい。即金にて、¥1,000,000までお支払い致します。

●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください
●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい
●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい
●本商品の掲載の価格については、消費税は、含まれておりません
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

《便利な超低金利クレジットをご利用下さい》

●月々¥1,000円からOK!! ●ボーナス払いOK(夏冬10回までOK)
●支払い回数 1回~84回 ●お支払いは、8ヶ月先からでもOK!!

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

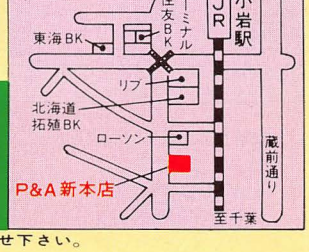
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回~84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1000円以上。

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9



マイコン専門ショップ **P&A**

株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

営業時間
平日:AM10:00~PM7:00
日祭:AM10:00~PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

メーカー公認のパソコン専門店スタンバイへ

SRG STAND-BY 東京店

安心 TEL.03-3252-0290

直接ご来店のお客さまはこちらへ



●東京1号店
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

●ラジカン店
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16(秋葉原ラジオ会館6階)
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292
営業時間 AM11:00〜PM7:00

●大阪店
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

●御支払は下記取引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013 口座名儀 株式会社SRGスタンバイ
(わずかな手数料で商品到着時のお支払いOK!!)

●新品パソコン販売

★販売価格は全て、送料(一部を除く)・消費税込みです。

送料・税込みセット①
NEC
PC-9801BX/U2
ABM
ACM-1404NV
5年保証 3年保証 保険付



現金特価¥160,000
分割 月々 ¥3,600×60回

送料・税込みセット②
NEC
PC-9821Ce/S1
5年保証 3年保証 保険付



現金特価¥268,000
分割 月々 ¥6,000×60回

送料・税込みセット③
NEC
PC-9821Ce/S2
5年保証 3年保証 保険付



現金特価¥329,000
分割 月々 ¥7,300×60回

送料・税込みセット④
NEC
PC-9801BX2/U2
ABM
ACM-1404NV
5年保証 3年保証 保険付 NEW 25MHz



現金特価¥188,000
分割 月々 ¥4,200×60回

送料・税込みセット⑤
EPSON
PC-486SE2
ABM
ACM-1404NV
5年保証 3年保証 保険付



現金特価¥165,000
分割 月々 ¥3,700×60回

送料・税込みセット⑥
EPSON
PC-486SR2
ABM
ACM-1404NV
5年保証 3年保証 保険付



現金特価¥215,000
分割 月々 ¥4,800×60回

送料・税込みセット⑦
FUJITSU
FM-TOWNSⅡ MA2A
DP5351W
5年保証 3年保証 保険付 NEW 33MHz



¥激安の為お電話でお問い合せください。
分割 月々 ¥6,600×60回

送料・税込みセット⑧
FUJITSU
FM-TOWNSⅡ ME2A
DP5351W
5年保証 3年保証 保険付 NEW 25MHz



¥激安の為お電話でお問い合せください。
分割 月々 ¥4,900×60回

11月20日より 駅前ラジオ会館店 OPEN

1号店をよりパワーアップ!!

[中古パソコン 常時 500台
中古ソフト 〃 1万本
中古OA機器 〃 100台]

●ゲームソフト高額買取表

11/1現在の買取価格です。必ずお電話で確認してください。

機種名	買取価格
PC98	
アルヴァリーク冒険記	¥3,500
Winning Post	¥2,000
エアーマネージメント2(航空王をめざせ)	¥3,000
エルスステディア	¥3,000
お父さんの芸夢パート9	¥500
ガンシップ 2000	¥3,000
機動戦士ガンダムMSフィールド2'93	¥2,000
キャッスルズ2	¥3,500
クラウズ・オブ・ジーン HD専用	¥3,000
クラシックロード2	¥3,000
クレイジーボール	¥1,500
KO世紀ビースト三獣士ラスタークの女王	¥3,000
GE・TEN2	¥3,000
現代大戦略EX	¥2,000
幻世書たん	¥2,500
項劉記	¥2,000
コジラ	¥3,500
The Legend of Kyrandi	¥3,000
J.LEAGUE HYPER SOCCER	¥2,000
卒業 〜グラデュエーション〜	¥2,000
誕生 -Debut-	¥2,500
ていんくる	¥2,000
D'ark外伝	¥2,000
ディファレント・レルム(久遠の賢者)	¥3,000
デルフォイの神託	¥500
独立戦争 -Liberty or Death-	¥2,500
ナイツ・オブ・スカイ	¥3,000
信長の野望 覇王伝 with パワーアップキ	¥3,000
信長の野望 覇王伝 パワーアップキット	¥2,000
HAMLET	¥3,000
バーニングドラゴン	¥2,500
バイブルマスター	¥2,000
バトルスキンパニック9821	¥2,500
ピンボール・ピンボール2	¥2,000
ファーストクイーンⅢ	¥2,500
ファーランドストーリー(遠い国の物語)	¥3,000
ふしぎの海のナディア	¥2,500
ぷよぷよ	¥2,000
プラネッツ・エッジ	¥3,000
プリンセスメーカーⅡ	¥3,500
MS-GOLF	¥2,000
MADARA(大金剛輪編)	¥3,500
Ms. DETECTIVE ファイル#2	¥3,000
遊勝教授VX	¥1,000
LUNATIC DAWN	¥3,000
Legend of shalice	¥3,000
枠番&馬番予想(爆勝馬券HD)	¥3,000
PC98(アダルト)	
亜紀子〈プレミアムバージョン〉	¥1,500
ANNIVERSARY(夏休みの思い出)	¥3,000
あにまーじゃんV3	¥1,500
あゆみちゃん物語	¥2,500

機種名	買取価格
アルキルフォス	¥1,500
E[i:]・東京巨乳ストーリー	¥2,500
YES!	¥2,000
イクイクパッ君	¥2,000
if	¥2,000
if2	¥3,000
イマージュ	¥1,500
イマージュ2	¥2,000
イリウム	¥2,000
VASTNESS	¥3,000
V.G.	¥2,500
うろつき童子	¥500
Engage Errards	¥3,000
ANGEL	¥3,000
エンジェルアーミー	¥2,500
oh!ツキ逢いたい	¥2,000
Oh! Pai	¥2,000
オール美少女エクストラ	¥500
カスタムメイト	¥3,000
学園物語(いけない放課後)	¥2,000
CAT'S PART1	¥2,000
キャミソール	¥2,500
CARAT	¥2,000
CAL	¥1,000
CALⅡ	¥2,500
CALⅢ(完結編)	¥2,500
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥3,000
きゃんきゃんバニー プルミエール	¥1,500
究極麻雀アイドルグラフィック	¥2,500
今日もキャンパス花乱満	¥1,000
ギゼ!	¥1,000
クイーン・オブ・デュエリスト	¥3,000
クイーン・オブ・デュエリスト外伝	¥3,000
クイーンズ・ライブラリー	¥3,000
クイズでレッツゴー	¥2,000
クインティアロード2	¥2,000
くりいむレモン 黒猫館	¥3 000
クリスタルリナール	¥2,000
くるくるパーティー	¥3,000
CRESCENT(クレセント)	¥3,000
G.R.-グラヴィティレスポンス-	¥2,500
グラムキャッツ2	¥2,000
グリーン・オアシス	¥1,500
コレクターD 番外編	¥2,000
極楽まんだら	¥3,000
GOKKO vol.1	¥2,500
GOKKO vol.2	¥3,000
Sala	¥2,000
シャングリラ2	¥3,000
シンク	¥2,000
JYB	¥2,000
雀JAKA雀	¥2,000
スーパーリアル麻雀 PART2&PART3	¥2,500

機種名	買取価格
ストロベリィー大戦略2	¥2,500
ソニックリンカー	¥1,500
チャクラ	¥2,000
超・爆	¥2,500
天使達の午後Ⅵ	¥3,000
天使たちのいる午後 SPECIAL2	¥2,500
DENGEKI・DIVISION	¥2,500
電撃ナース	¥2,000
電話のベルが・・・	¥1,500
トゥインクルスター	¥2,000
透明人間	¥2,000
DOR SE 魁	¥2,000
同級生	¥2,500
ドラゴンマスターSilk	¥2,000
ナイトシフター	¥2,000
奈緒美	¥1,500
NUT BERRY	¥2,500
ヌーク	¥2,000
ヌーク2(レミーの逆襲)	¥3,000
NOVA 魅入られた肢体	¥2,500
HALFPIPE	¥2,500
初恋物語	¥2,500
華と散るらん	¥2,500
花よりダンゴⅡ	¥2,000
VIPER-V6	¥2,000
VIPER-V8	¥3,000
バニラシンドローム	¥2,500
バンパイア・ハイ・すくーる	¥3,500
美少女オーディション(アイドルを探せ)	¥1,000
美少女ハンターZX	¥2,500
ピュアⅡ	¥2,000
What is Fantasy?	¥2,000
フォーフラッシュ	¥2,500
ブロック・クエストV	¥1,500
PREMIUM2	¥1,500
プレリア	¥1,500
ぷろすちゅーでんとG	¥2,000
星の砂物語	¥2,000
星の砂物語2	¥2,500
ホットプリント2	¥1,500
POISON NEEDLE	¥2,000
ポッキー2	¥1,000
サニーナの伝説	¥1,500
マーシャルエイジ	¥2,000
マージナルストーリーズ	¥1,500
麻雀幻想曲2	¥2,000
マリオネットマインド	¥1,500
MARINE・BUSTER	¥1,500
満開電飾Ⅱ	¥2,000
みちよドリーマー	¥2,500
ムーンライトエナジー	¥2,000
ムウーンライトちゃんりんしゃん	¥1,000
メタルアイ	¥2,000

機種名	買取価格
もっこりまん	¥3,000
桃源境(ハーレムファンタジー)	¥2,000
やんやんのクイズいっちょまえ	¥1,500
遊人SPECIAL COLLECTION 校内写生①②③	¥1,000
妖幻道夢	¥2,000
妖獣倶楽部カスタム	¥1,500
妖獣戦記 -A.D.2048-	¥3,000
落第天使コロン	¥2,000
LIPSTICK・ADV・Ⅲ	¥2,500
リップルカフェ	¥1,500
Lua	¥2,500
レッスル・エンジェルス2	¥2,500
レッスル・エンジェルス3	¥2,000
RED	¥1,500
WORDS WORTH	¥2,500
X68	
悪魔城ドラキュラ	¥2,500
VERSNAG(ヴェルスナーグ戦乱)	¥1,000
Winning Post	¥2,000
エトワールプリンセス	¥2,000
餓狼伝説	¥2,000
クレージークライマー1・2	¥3,000
項劉記	¥2,500
コットン	¥4,000
スターフォース	¥1,000
ぶたさん	¥2,500
リブル・ラブル	¥3,000
ROBOT CONSTRUCTION	¥2,000
X68(アダルト)	
アルキルフォス	¥1,500
if	¥2,000
if2	¥3,000
CAT's PART1	¥2,500
CARAT	¥3,000
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥3,500
CRESCENT(クレセント)	¥3,000
G.R.-グラヴィティレスポンス-	¥2,000
コレクターD 番外編	¥2,000
シャングリラ2	¥3,000
スーパーリアル麻雀 PART2&PART3	¥3,000
DOR SE 魁	¥2,000
ぷろすちゅでんとG	¥2,000
ムーンライトチャンリンシャン	¥1,000
METAL EYE	¥2,000
WORDS WORTH	¥2,500
TOWNS	
ヴェインドリーム2	¥2,500
ウィング・コマンダー	¥2,000
Oh! Pai	¥2,500
オール美少女エクストラ	¥500
神々の大地(古事記外伝)	¥2,500
キャッスルズ2	¥3,500
クラウズ・オブ・ジーン	¥3,000

機種名	買取価格
項劉記	¥3,500
Xak3	¥3,000
3×3 EYES	¥4,000
The Legend of Kyrandi	¥3,000
ジェノサイドスクエア	¥2,000
スティーピア ライト	¥2,000
卒業'93	¥5,000
達人王	¥2,500
ダイヤモンドプレイヤーズ	¥3,000
トキオ(東京都24区)	¥3,000
パープルCAT vol.3	¥500
飛翔鮫	¥3,000
ふしぎの海のナディア	¥3,500
プラネッツ・エッジ	¥3,000
マイクロコズム	¥1,200
Ms.DETECTIVE ファイル#2	¥3,000
モンキーアイランド	¥2,500
雷電伝説	¥2,000
TOWNS(アダルト)	
あやよさん1-2-3	¥2,000
あゆみちゃん物語	¥3,000
ANGEL	¥3,000
Oh! Pai	¥2,500
オール美少女エクストラ	¥500
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥3,500
きゃんきゃんバニー プルミエール+	¥3,000
Q2ROMマガジン	¥1,000
クイーン・オブ・デュエリスト	¥3,000
CRESCENT(クレセント)	¥3,000
コレクターD 番外編	¥2,000
SECRE vol.3(細川ふみえ)	¥3,000
SECRE vol.4(藤崎仁美)	¥3,000
SECRE vol.5(具志堅ティナ)	¥3,000
SECRE vol.6(かとうれいこ)	¥3,000
天使たちの午後6	¥3,500
DOR SE 魁	¥3,000
DOR ベストセレクション 下巻	¥3,000
DOR ベストセレクション 上巻	¥3,000
同級生	¥3,000
人形使い	¥4,000
花よりダンゴⅡ	¥2,500
パープルCAT vol.3	¥500
麻雀幻想曲2	¥2,000
ムーンライトちゃんりんしゃん	¥1,000
レモンカクテル・コレクション	¥2,500
WORDS WORTH	¥3,500

●中古パソコン高額買取表

11/1現在の買取価格です。必ずお電話で確認してください。

機種名	買取価格
NEC	
PC-9801VM11	¥13,000
PC-9801VX21	¥22,000
PC-9801RX21	¥35,000
PC-9801DX2	¥40,000
PC-9801RS21	¥49,000
PC-9801DS2	¥53,000
PC-9801RA2	¥62,000
PC-9801RA21	¥80,000
PC-9801DA2	¥89,000

機種名	買取価格
PC-9801UV11	¥13,000
PC-9801UX21	¥22,000
PC-9801EX2	¥35,000
PC-9801ES2	¥49,000
PC-9801N	¥35,000
PC-9801NV	¥49,000
PC-98DO	¥13,000
SHARP	
X68000ACE (2MB)	¥39,000
X68000EXPERT	¥50,000

機種名	買取価格
X68000EXPERT2	¥55,000
X68000SUPER	¥67,000
X68000XVI	¥93,000
X68000PRO (2MB)	¥43,000
X68000PRO2 (2MB)	¥47,000
EPSON	
PC-286V-STD	¥9,000
PC-286VE-STD	¥12,000
PC-286VF-STD	¥14,000
PC-286VS-STD	¥17,000

機種名	買取価格
PC-286VG-STD	¥18,000
PC-286VJ-5	¥19,000
PC-386VR-STD	¥29,000
PC-386GE-5	¥34,000
PC-386V-STD	¥39,000
PC-286US-STD	¥7,000
PC-286UX-STD	¥12,000
PC-286C-STD	¥12,000
PC-386M-STD	¥29,000
PC-386P-2	¥32,000

機種名	買取価格
FUJITSU	
FM-TOWNS/2 SET	¥43,000
FM-TOWNS/2F SET	¥63,000
FM-TOWNS/20F SET	¥73,000
FM-TOWNS2/CX20 SET	¥104,000
FM-TOWNS2/UX20 SET	¥63,000

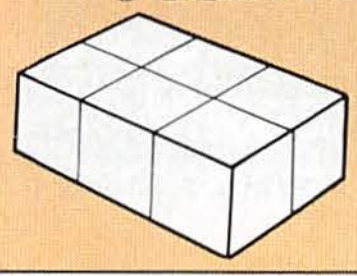
FM-TOWNSは(本体・CRT・KB・OS)のセット買取です。

完全予約制 買取り・下取り方法

1 電話で予約お申し込みください。



2 宅配便などでお送りください。



箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

3 査定額をこちらから連絡します。



＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。

4 カンタンな必要書類をお送りします。



記入後、返送して頂きます。

5 返送書類に従い送金します。



＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。

MEGA DRIVE

マイコンソフト

メガ・ドライブ2の映像をより鮮明な画面でプレイしたいあなたへ

XMD-3 RGB/S

ANALOG RGB/S UNIT FOR MD

好評発売中



XMD-3RGB/Sは、これまで家庭用のTVのビデオ画面でしか楽しめなかった「メガドライブ2」を、パソコン用の高精細な「アナログRGBモニター」や「S端子付きの家庭用TV」、「S端子付きのビデオ」などにつなぎ、より鮮明な画像を得られる画期的な変換ユニットです。

接続できる「アナログRGBモニター」は水平同期周波数が15kHzの画面モードを持ち、15ピンもしくは21ピンのケーブルに対応している製品です。

XMD-3RGB/Sは、「アナログRGBモニター」用と「テレビ／ビデオのS端子」用の映像出力を同時に出していますから、ゲームを「アナログRGBモニター」で楽しみながら、「S端子付きのビデオ」で同時に録画をすることができます。

また、対戦ゲームを「アナログRGBモニター」と「S端子付きのテレビ」の2台で見ながらプレイするなど、幅広い活用方法もあります。

(＊アナログRGBモニター用映像信号は、15ピンと21ピン両方に同時に出力することはできません)

標準価格6,900円(税別)

ご注意：本製品には接続ケーブルは、含まれておりません。

XMD-3RGB/S 使用前

ビデオ



XMD-3RGB/S 使用後

左の画面写真と見比べて下さい。

S 端 子



アナログRGB



この画面写真は、メガCDソフト「シルフィード」(©1993 GAME ARTS)です。

対応モニターについて

XMD-3RGB/Sは、水平同期周波数15kHzの画面モードを持つ、15ピン・アナログRGBモニターまたは21ピン・アナログRGBモニターまたは、S端子付きの家庭用TVに対応しています。

ご注意：ビデオ入力端子しか持たない家庭用TVや、水平同期周波数24kHzや31kHzのみのアナログRGBモニターには対応しておりません。

対応モニター

NEC	PC-KD861, 871, 862S, 863S, 863G PC-TV354, 472, 453, 454, 455
SHARP	CZ-600D, 601D, 603D, 604D, 605D, 606D, 607D, 612D, 613D, 860D, 808D CU-14TV, CU15M1
SANYO	CMT-148HMB, CMT-A15HM, A20MM
FUJITSU	FMT-DP531, 532

対応していないモニター

NEC	PC-853N, 854N, 855, 881, 882
SHARP	CU-21HD, 21GD, 14FD, 14KD, 14FA
SANYO	CMT-145F
FUJITSU	FMT-DP533

(ここに記載された機種は当社の調査によるものです)



XMD-3RGB/Sは、メガ・ドライブ2専用です。メガ・ドライブをお持ちの方は、XMD-2RGB/S 標準価格6,900円(税別)をお求め下さい。

発売元：電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 TEL 03－3445－6111(大代表)

企画・開発：マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3－2－4 朝日新聞ビル6F (電波新聞社大阪本社内) TEL 06－203－2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)　大阪本社 06-203-3361(大代表)　西部本社 092-431-7411(大代表)

札幌支局 011-641-5591　仙台支局 022-227-7211　新潟支局 025-245-2526　関東総局 0273-26-3206　松本支局 0263-36-2266　静岡支局 054-254-6405　名古屋支局 052-261-4541　京都支局 075-221-8021　神戸支局 078-391-5885　高松支局 082-228-5581　下関支局 0878-61-3111　広島支局 0832-67-7478　熊本支局 096-380-7500　鹿児島支局 0992-26-3630



《わくわくドキドキのゲームソフト、勉強の理解をすすめる教育ソフト、めんどうな仕事を助けるビジネスソフトなどは、すべて知的創造物として著作権法で保護されています。》豊かでクリエイティブな社会を造るには、知的創造者の権利がきちんと守られなければなりません。

〈無断複製はよりよいソフトウェア開発を阻害します。〉

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

ACCS
社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会
Association of Copyright for Computer Software
〒112 東京都文京区大塚5-40-18友成フォーサイトビル5F
著作権ホットライン TEL 03-5976-5178 FAX 03-5976-5177



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アイシーエム
㈱アシスト
㈱アスキー
アップルコンピュータ㈱
アドビシステムズジャパン
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
アルダス㈱
アルテック㈱
イーディーコントライブ㈱
㈲苺ソフト
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウィンキーソフト
ウッドランド㈱
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーピー・サープ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
カテナ㈱
㈱カプコン
亀島産業㈱
カモンミュージック㈱
㈱管理工学研究所
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
クラフト㈱
㈱クリエイトトーワ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱グローバルデータ通信
㈱ケーエスピー
研彩館インターナショナル㈱
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
さくら共同法律事務所
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱シュールド・ウェーブ
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
ジュピタープロモーション㈱
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
ターミナル・アプリケーションズ㈱
㈱タイワ
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱データプラン
㈱ディーバ
㈱ディアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱電波新聞社
東京書籍㈱
東京電化㈱
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本電子専門学校
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
㈱ノア
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱バンプレスト
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈱ビーピーエス
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ビック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
福井コンピュータ㈱
富士ソフトウエア㈱
㈱フタバ図書
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱ブレインテック
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ほくさんソフテック
ボーランド㈱
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
㈱マイクロコア
マイクロソフト㈱
㈱マイクロビジョン
マイクロプローズジャパン㈱
㈱マクロス
松村信夫法律事務所
㈱まつもと
緑電子㈱
㈱ミュージックネットワーク
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ユーテス
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リクルート
㈱リバーヒルソフト
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章

〈93.6.7現在〉

6月7日現在、169社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

MICOMSOFT

多機種対応型スキャンコンバータ・ユニット

XVGA-1v 新発売

XVGA-1vは、パソコンの映像信号の水平同期周波数24kHzと31kHzの信号を家庭用テレビのＮＴＳＣ標準信号に変換して、パソコンの画面を家庭用テレビで表示したりビデオデッキで録画することができます。

多機種対応型ですのでXVGA-1v１台で、IBM-PC／IBM-PC互換機／マッキントッシュ／PC-9801VM以降の機種／ＰＣ286／386／486／FM-TOWNS／X68000などの複数の機種が使えます。水平同期周波数24kHzと31kHzの信号をどちらか入力した時点でＸＶＧＡ-1vが自動に標準ＮＴＳＣ信号15kHzに変換します。

家庭用ＴＶの映像出力は、アナログＲＧＢ21ピンマルチ端子／Ｓ端子／コンポジット・ビデオと3出力選択できます。

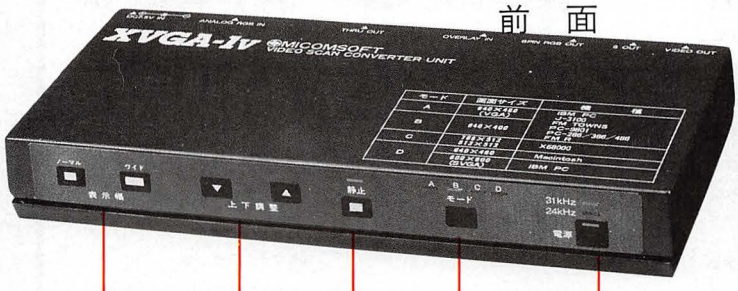
（画質は各端子の性能により異なりますので、ご注意下さい。またXVGA-1vは、ノーマル・モード専用ですハイレゾリューションモードには対応しません。）

対応機種と画面モード

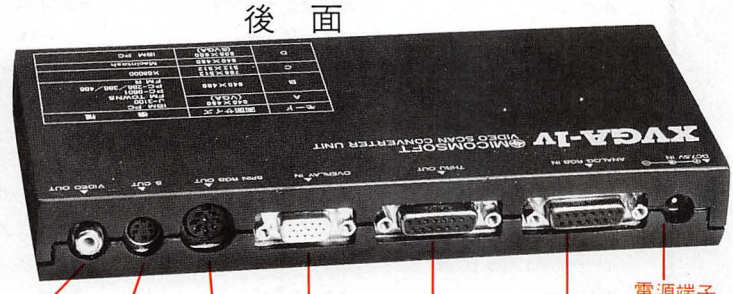
IBM/IBM互換機	アナログRGB15ピン端子のある機種 画面モード：640×400ドット（24kHz）EGAモード，640×480ドット（31kHz）VGAモード
アップル	アナログRGB15ピン端子のある機種（要別売変換アダプター） 画面モード：640×480ドットの映像出力ができるカラーボードのみ対応
東　芝	J-3100シリーズ（アナログRGB15ピン端子がある機種） 画面モード：640×400ドット（24kHz），640×480ドット（31kHz）VGAモード
富士通	FM-TOWNSシリーズ 画面モード：640×400ドット（24kHz），640×480ドット（31kHz）
ＮＥＣ	PC-9801シリーズVM以降の機種（アナログRGB15ピン端子を有する機種） 画面モード：640×400ドット（24kHz），640×480ドット（31kHz）ノーマル・モード
EPSON	PC286，386，486シリーズ 画面モードは、NECと同様
シャープ	X68000シリーズ 画面モード：768×512，512×512，256×256モード

XVGA-1v製品写真（この写真は、開発途中で実際の製品と多少異なる場合があります。）

前　面



後　面



各スイッチの機能説明

①「POWER」スイッチ……電源のON，OFF

②「MODE」スイッチ……接続している各パソコンの面画モードによって切替えます。
モードA：640×480ドット（VGAモード）の機種　　モードB：640×400ドットの機種
モードC：768×512/512×512ドットの機種（X68000）　モードD：640×480ドットの機種（マッキントッシュ）

③「FREEZE」スイッチ……家庭用テレビに表示しているグラフィックを静止できます。ゲーム画面やアニメーション・グラフィック画面など、止めることのできないソフトウェアも静止させ、画面撮影や説明などに活用できます。

④「V-POSITION」スイッチ…パソコン画面を家庭用テレビに表示した場合、画面サイズの640×480/768×512/512×512ドットでは 天地方向が表示できない場合があります。この時に「V-POSITION」スイッチで画面を上下させ隠れている部分を表示することができます。

⑤「WIDTH」スイッチ……家庭用テレビに表示した場合、縦横比が合わない場合があります。この時に「WIDTH」スイッチを押すと、横方向に画面を約1.2倍拡大し、比率を調整することができます。

XVGA-1v 標準価格69,800円（税別）

（必要な接続ケーブルは付属しています）

本製品にご質問がございましたら、下記までご連絡下さい。

㈱電波新聞社東京本社　出版販売部宛　　東京都品川区東五反田1-11-15　TEL03-3445-6111（大代表）

㈱マイコンソフト（電波新聞社 大阪本社内）　　大阪府大阪市北区中の島3-2-4朝日新聞ビル内　TEL 06-203-2827（直通）

東京本社 03-3445-6111（大代表）　札幌支局 011-641-5591　関東支局 0273-26-3206　名古屋支局 052-261-4541　神戸支局 078-391-5885　下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361（大代表）　仙台支局 022-227-7211　松本支局 0263-36-2266　金沢支局 0762-63-8661　広島支局 082-228-5581　熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411（大代表）　新潟支局 025-245-2526　静岡支局 054-254-6405　京都支局 075-221-8021　高松支局 0878-61-3111　鹿児島支局 0992-26-3630

TOEI Toei Electronics Co., Ltd.

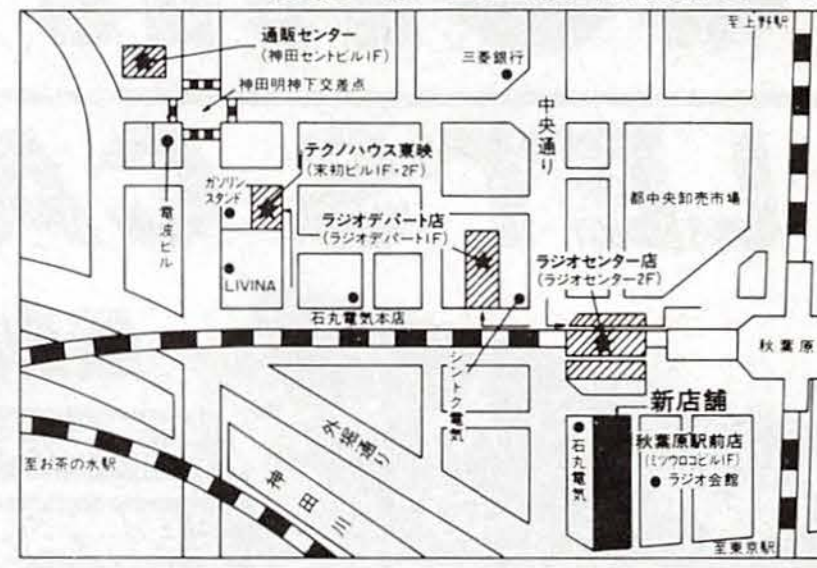
新店舗オープン記念セール!!

OA機器専門店
秋葉原駅から徒歩1分

SINCE 1946 老舗の東映無線　本体・周辺機器・RAMボード在庫豊富!!

安さ・サービス・丁寧……………………秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だョ!!



超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回　数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27

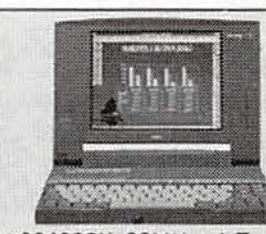
通販センター
通信販売・クレジット　**TEL:03-3256-3334(代)**

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。
※三菱銀行 秋葉原支店㊂9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



注番B01-01
PC-9801NS/R(CPU:80486SX-16MHz)
＋CN-120E(東京無線、内蔵型120MB HDD)
¥367,600➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B01-02
PC-9801NX/C(CPU:80486SX-20MHz、カラー液晶)
＋びるとN340(緑電子、内蔵型340MB HDD)
¥575,000➡ ??%OFF ~~¥378,000~~



注番B01-03
PC-9801Ne(CPU:80486SX-33MHz、カラー液晶)
＋CN-120E(東京無線、内蔵型120MB HDD)
¥667,600➡ ??%OFF ~~¥448,000~~

注番B01-04
PC-9801Ne(CPU:80486SX-33MHz、カラー液晶)
＋びるとN340(緑電子、内蔵型340MB HDD)
＋LBP-A406E(キャノン、レーザープリンター、B4)
＋トナー
＋ノート用プリンターケーブル
¥1,155,000➡ ??%OFF ~~¥669,000~~



注番B01-05　➡限定10セットのみ!!
PC-486SE2(CPU:80486SX-25MHz)
＋ACM-1404NV(ABM、14型カラー、0.28mm、640×480)
＋EV-200(ICM、内蔵型200MB HDD)
¥336,800➡ 40%OFF ¥204,000

注番B01-06
PC-9801EX2(CPU:80286-12MHz)
＋ACM-1404NV(ABM、14型カラー、0.28mm、640×480)
¥447,800➡ 70%OFF ¥129,800

秋葉原初!!
FMショップ会第1号店



注番B01-07
FMTOWNSII-UX20(モニター一体型)
＋FMT-KB101A/202A(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ 53%OFF ¥138,000

注番B01-08
FMTOWNSII-HR20(CPU:80486SX-20MHz)
＋FMT-KB102/202(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
＋FMT-DP5351(富士通、14型カラー、0.38mm)
¥447,800➡ ??%OFF ~~¥248,000~~

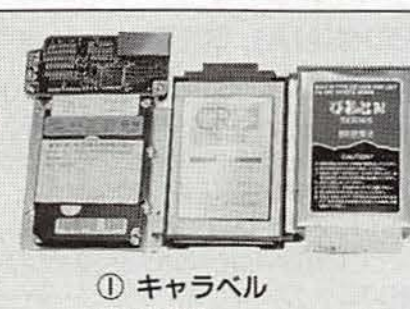
Ⓐ 富士通
FMT-416
● TVチューナーカード
● FMTOWNSIIでテレビが見れる!!
● FMTOWNSII UX/UG/UR用
● リモコン付
¥38,800➡**¥10,000**



Ⓔ 緑電子
びるとN340
● 内蔵型340MB HDD
● NEC 98NOTEシリーズ用
¥137,000➡**¥64,800**

Ⓖ 日本テクサ
DASH-NW125
● 内蔵型125MB HDD
● PC-386NOTE W/WR用
¥128,000➡**¥99,800**

Ⓨ キャラベル
AV-080NS
● 内蔵型80MB HDD
● PC-9801NS専用
TOEI大特価 ➡**¥63,000**



Ⓙ キャラベル
AV-200NS
● 内蔵型200MB HDD
● PC-9801NS専用
TOEI大特価 ➡**¥102,000**

Ⓡ アルファデータ
AD-F50FA
● ファイルスロット用5″FDD
● MATE/FA/FS/FX用
¥34,800➡**¥23,800**

Ⓢ アルファデータ
AD-F35TF
● ファイルスロット用3.5″FDD
● MATE/FA/FS/FX用
¥24,800➡**¥18,000**



Ⓑ ローランド
RP-11PG
● スケッチメイト
● 作図面積:A4フルサイズ
● 作図速度:420mm/秒
● 専用ペン8本・ペーパーホルダー×5
※ケーブル別売
¥69,800➡**¥23,800**



Ⓕ 東京無線
CN-120E
● 内蔵型120MB HDD、15msec
● NEC 98NOTEシリーズ用
¥79,600➡**¥29,800**

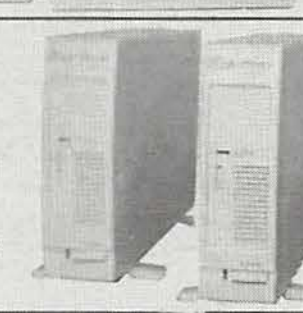
Ⓗ キャラベル
AV-040NS
● 内蔵型40MB HDD
● PC-9801NS専用
TOEI大特価 ➡**¥49,800**

Ⓘ キャラベル
AV-125NS
● 内蔵型125MB HDD
● PC-9801NS専用
TOEI大特価 ➡**¥78,000**

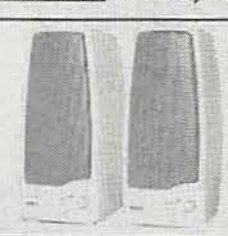
Ⓚ キャラベル
AV-120SL
● 内蔵型120MB
● PC-9801NS/L専用
TOEI大特価 ➡**¥56,000**

Ⓣ NEC
PC-HD100R3
● 100MB HDD、19msec
※I/F別売
¥67,800➡**¥49,800**

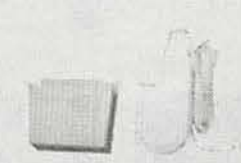
Ⓤ NEC
PC-HR170R2
● 170MB HDD、16.5msec
※I/F別売
¥87,000➡**¥64,800**



Ⓛ アンドー
SP-67PC
● コンピュータスピーカシステム
● 3W＋3W
● フルレンジ防磁
● コンピュータゲーム/ウォークマンに!!
¥9,800➡**¥3,000**



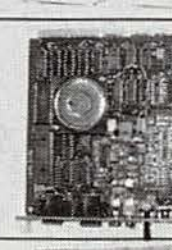
Ⓞ トーシン
M-400RS
● マウス
● 800/400/200/100カウント
● マウスパット・マウスポケット付
● NEC・エプソン用
TOEI大特価 ➡**¥4,200**



Ⓒ キャノン・
LBP-B406E
● B4対応レーザープリンター
● 300DPI
● A4:8枚/分、B4:6.8枚/分
● 2MB標準装備
● トナー(¥26,000)・ケーブルサービス
¥398,000➡**¥178,000**



Ⓜ アルファデータ
SS-10
● FMサウンドボード
● EMS対応・ステレオ出力
● サウンドエディタ付
● PC-9801-26Kコンパチ
¥19,800➡**¥9,800**



Ⓟ NEC
FELLOW/MATE用キーボード
● NEC PC-9800シリーズ/NOTE/EPSON用
※FELLOW/MATE同梱品
TOEI大特価 ➡**¥9,800**

Ⓠ リッツコンピュート
NOTEKEY-106
● PC-9800シリーズ/NOTE/EPSON用
¥19,800➡**¥5,000**

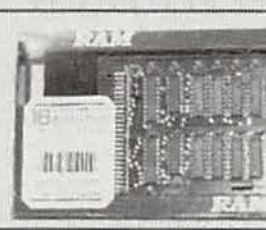


Ⓥ メッツ
FA-NT/AD
● ファイルスロット用HDDパックアダプター
● 98NOTE HDD用
● FA/FS/FX用
¥24,800➡**¥19,800**

Ⓦ メッツ
NH-DT(NOTE HOUSE)
● 外付型NOTE用HDDパックアダプター
● 98NOTE HDD用
● NEC/EPSONデスクトップ対応、I/F付
¥34,800➡**¥27,800**



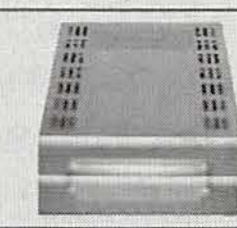
Ⓓ フジオン
16C-98
● 16色カラーカード
● 4096色中16色表示
● PC-9801VF/VM用
※要アナログディスプレイ
TOEI大特価 ➡**¥12,000**



Ⓝ ミックジャパン
DSP-02SA
● FELLOW用 1MB I/F
¥14,800➡**¥9,800**



Ⓧ キャラベル
AV-200FR/P
● 内蔵型200MB HDD、13msec
● FA/FS/FX用
¥158,000➡**¥59,800**



本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801BX21U2(NEC、32ビット、80486SX-25)……~~¥178,000~~
②PC-9801BS21U2(NEC、32ビット、80486SX-33)……~~¥238,000~~
③PC-9801BA21U2(NEC、32ビット、80486DX2-66)……~~¥378,000~~
④PC-9801NX/C(NEC、32ビット、ノート型、TFTカラー液晶、80486SX-20)……~~¥438,000~~
⑤PC-9801Ne(NEC、32ビット、ノート型、TFTカラー液晶、80486SX-33)……~~¥558,000~~
⑥PC-486NOTE AS2(エプソン、ノート型、80486SX-25)……~~¥248,000~~
⑦PC-486NOTE ASX2(エプソン、ノート型、STNカラー液晶、80486SX-25)……~~¥328,000~~
⑧PC-486NOTE ASC2(エプソン、ノート型、TFTカラー液晶、80486SX-25)……~~¥448,000~~
⑨PC-9801EX2(NEC、16ビット、サウンドボード搭載)……¥89,800
⑩PC-H98/60-100(NEC、CPU:80386DX-25MHz、100MB HDD内蔵)~~¥398,000~~
⑪PC-9801BX/U2(NEC、32ビット、80486SX-20)……¥108,000
⑫FM MARTY(富士通、CD-ROM・3.5″1FDD付)……~~¥69,800~~
⑬FM Note Book(富士通、ノート型)……¥89,800
⑭MF-8217J(アイデクソン、17型カラーディスプレイ、0.28mm、24.8〜65KHz)……~~¥118,000~~
⑮FCD-2180(東映、21型カラー、0.25mm、24〜82KHz、64プリセット)……~~¥398,000~~
⑯RD-15D(三菱、15型カラーディスプレイ、0.28mm、24〜57KHz)……~~¥110,000~~
⑰RD-17Y(三菱、17型カラーディスプレイ、0.28mm、24/30〜66KHz)……~~¥170,000~~
⑱LS-2617FN(ICM、17型カラーディスプレイ、0.26mm、24.8〜64KHz)……~~¥138,000~~
⑲MJ-500(エプソン、インクジェット、A4、48×48、明朝/ゴシック/毛筆)……~~¥74,800~~
⑳MJ-1000(エプソン、インクジェット、A4、48×48、明朝/ゴシック)……~~¥126,000~~
㉑VP-1047PC(エプソン、15″ドット)……¥49.800
㉒AP-1000PC(エプソン、カラー熱転写、48×48)……¥39,800
㉓びるとN60(緑電子、内蔵型60MB HDD、NS/E・NS/T・NC・NA・NA/C・NS/R用)……¥19,800
㉔TRUST-NE40L(日本テクサ、内蔵型40MB HDD、NS/E・NS/T・NC・NA・NA/C用)……¥15,000
㉕XPC-1V(電波新聞社、スキャンコンバータ)……~~¥41,800~~
㉖HD-1171(ティアック、170MB HDD)……¥49,800
㉗PIO-98NT・2ML(IOデータ、2MB RAM、N・NT・NS・NS/E・NST・NC・NL・NS/L用)……¥7,800
㉘ACM-1404NV(ABM、14型カラー、0.28mm、640×400/480、800×600、1024×768)……¥39,800

パソコンデスク　ビジネスユース/ホームユースに!!

注番B01-28
※OAチェアー(別売)

・寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
・背面コード収納ケース付
・コード落とし(2個)付
・下棚板45㎜間隔3段階可動
・大型ロック式キャスター付
¥84,000➡¥63,800

注番B01-29

・寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・B4判トレー付
・ロック式キャスター付
・上部左右棚板3段階可動
TOEI大特価 ➡¥39,800

注番B01-30
※OAチェアー(別売)

・寸法: 870(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
※サイドテーブル
・ ¥7,800(別売)
TOEI大特価 ➡¥29,000

注番B01-31
※OAチェアー(別売)

・寸法: 610(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
TOEI大特価 ➡¥19,800

注番B01-32

・寸法: 640(W) 1250(H) 700(D)
・ロック式キャスター付
¥25,000➡¥9,800

注番B01-33
➡デスク&マウステーブル&イス3点セット

・17型ディスプレイにも対応
・寸法: 640(W) 1280(H) 650(D)
・マウステーブルスライド収納式
ロック式キャスター付
OAチェアー:座上下ガスシリンダー
5本足キャスター
¥35,000➡¥22,800

注番B01-34

・寸法: 800(W) 1345(H) 550(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・マウステーブル付(マウス収納可)
・ブックエンド付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
TOEI大特価 ➡¥29,800

注番B01-35

・机上型パソコンデスク
・寸法:635(W) 690(H) 420(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
TOEI大特価 ➡¥16,800

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. **東映無線株式会社**

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
● ラジオセンター店/TEL.03-3253-0987㈹
● ラジオデパート店/TEL.03-3251-1014㈹
● テクノハウス東映/TEL.03-3253-9896㈹

■OA・オーディオ・CD・LD
● 秋葉原駅前店/TEL.03-3253-5741㈹
● 東映パソコンショップ/TEL.03-3253-5767㈹

OAチェアー



注番B01-36
・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価 ➡¥24,800



注番B01-37
・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価 ➡¥9,700

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員　話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!　SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL (03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。　**クレジットでOK** カレッジクレジットも取扱います。

全国無料配達 お買い上げ3万円以上、日曜配達可。　**代金引換システム** 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク (03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER

98MULTi



NEC 32ビットマルチメディアパソコン

●98マルチのWindowsセット

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0104)

PC-9821Ce/S1(CPU/486SX・25MHz/CRT・CD付) ¥378,000
AD-WN170(αDATA・170MB内蔵ハードディスク) …¥ 69,800
MC34-4M(I・Oデータ・4MB増設RAMボード) ¥ 28,000
PS98-1115-31(NEC・日本語MS-WINDOWS 3.1) ¥ 21,800

標準価格合計¥497,600▶現金特価**¥378,000**

①¥10,000×36回／ボーナス¥17,000×6回
②¥15,000×24回／ボーナス¥19,000×4回
③¥20,000×18回／ボーナス¥24,000×3回

他のマルチメディアパソコンの場合
NEC/PC-9821Ce/S2 ……本体価格**¥378,000**
NEC/PC-9821/S1(386SX・20MHz) セット価格**¥328,000**

NEC PERSONAL COMPUTER

98FELLOW



NEC 32ビットデスクトップ機

●98フェローのビギナーズセット

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0103)

PC-9801BX2U2(NEC・CPU/486SX・25MHz) ¥178,000
CU-14MD(SHARP・14"カラーモニタ/ドットピッチ.31) ¥ 74,800
MJ-500(EPSON・80桁48ドットインクジェットプリンタ) ¥ 74,800
PC-2020(磁気研究所・プリンタケーブル) …¥ 4,000
PS98-1002-32(NEC・日本語MS-DOS 3.3D)…¥ 9,800
バスマウス98(WACHI・400カウントバスマウス)…¥ 6,800
CT-2001(シグマ・マウスパッド)……プレゼント!

発売記念価格 ¥238,000

※価格・納期はお電話にてご確認下さい。

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE



NEC32ビットデスクトップ機

●98メイトのWindowsセット

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0101)

PC-9821Ap2U2(NEC・CPU/486DX2・66MHz) …¥448,000
ACM-217(αDATA・モニタ/17" 24～65kHz/ピッチ0.28) ¥128,000
PC-HD240A(NEC・240MB内蔵ハードディスク)…¥ 69,000
PC-9821A2-B01(NEC・4MB増設RAMボード) …¥ 36,000
PC-9821A-E11(NEC・ウィンドウアクセラレータボードA2)¥ 110,000
バスマウス98 II (WACHI・100/200/400カウント切替マウス) ¥ 8,800
PS98-1115-31(NEC・日本語MS-WINDOWS 3.1) …¥ 21,800
PS98-1003-32(NEC・日本語MS-DOS 5.0A)…¥ 9,800

発売記念価格

※価格・納期はお電話にてご確認下さい。

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMTOWNS II UR



富士通32ビットCRT一体型モデル

●時代のニーズに応えたコンパクト&ハイスピードモデル
低価格のWindows対応マシン

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0123)

FMTOWNS II UR20(富士通・CPU/486SX・20MHz) ¥288,000
FMT-KB101A(富士通・JISキーボード) …¥ 10,000
FREEWARE COLLECTION VOL.6(富士通・ソフト) ¥ 2,500

標準価格合計¥300,500▶ 現金価格 **大特価**

①¥ 9,500×24回／ボーナス無
②¥10,000×18回／ボーナス¥15,000×3回
③¥15,000×12回／ボーナス¥18,000×2回



EPSON PERSONAL COMPUTER

UPGRADE DESKTOP (アップグレード・デスク)



EPSON 32ビットデスクトップ機

●Windowsフルスペックの高性能凝縮マシン

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0117)

PC-486SE2(EPSON・CPU/486SX・25MHz) ¥158,000
MF-8615(アイデクソン・CRT/15" 24～69kHz) ¥118,000
PACK-EV200(ICM・200MB内蔵ハードディスク) ¥ 79,000

標準価格合計¥385,000▶現金特価**¥238,000**

①¥10,000×24回／ボーナス¥ 9,000×4回
②¥15,100×18回／ボーナス無
③¥20,000×12回／ボーナス¥10,000×2回

PC-486SR2(486SX・33MHz)の場合 ……**¥338,000**
PC-486HX2(486DX2・66MHz)の場合 ……**¥478,000**

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE



NEC32ビットデスクトップ機

●98メイトのWindowsセット

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0102)

PC-9821As2 U2(NEC・CPU:486SX・33MHz) ¥328,000
MF-8615(アイデクソン・CRT/15" 24～69kHz) …¥ 110,000
PC-HD240A(NEC・240MB内蔵ハードディスク)…¥ 69,000
PC-9821A2-B01(NEC・4MB増設RAMボード) …¥ 36,000
PC-9821A-E11(NEC・ウィンドウアクセラレータボードA2)¥ 110,000
バスマウス98(WACHI・400カウントバスマウス)…¥ 6,800
PS98-1115-31(NEC・日本語MS-WINDOWS 3.1) …¥ 21,800
PS98-1002-32(NEC・日本語MS-DOS 3.3D)…¥ 9,800

発売記念価格

※価格・納期はお電話にてご確認下さい。

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMTOWNS II MX



富士通32ビットハイパーメディアパソコン

●486DX2搭載の最速モデル!
世界最高のマルチメディアマシン

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0121)

FMTOWNS II MX20(富士通・CPU/486DX2・66MHz) ¥398,000
MF-8217J(アイデクソン・CRT/17"24～69kHz) …¥ 188,000
SHD-FMX240(ロジテック・233MBハードディスク) …¥ 79,800
XMT-4000S(メルコ・4MB増設RAMボード)…¥ 19,800
B276A520(富士通・日本語MS-WINDOWS 3.1) ¥ 18,800
B276A300(富士通・日本語MS-DOS 3.1) …¥ 9,800

標準価格合計¥714,200▶現金特価**¥528,000**

①¥10,000×48回／ボーナス¥26,000×8回
②¥15,000×36回／ボーナス¥18,000×6回
③¥20,000×24回／ボーナス¥33,000×4回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMTOWNS II ME



富士通32ビットハイパーメディアパソコン

●HRの高性能を受け継いだエントリーモデル
低価格のマルチメディア入門機

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0122)

FMTOWNS II ME20(富士通・CPU/486SX・25MHz)…¥ 198,000
MF-8615(アイデクソン・CRT/15"24～69kHz) ……¥ 110,000
クラウズ・オブ・ジーン(スタークラフト・ゲームソフト)…¥ 12,800
栄冠は君に3(アートディンク・ゲームソフト)……¥ 10,800

標準価格合計¥331,600▶現金特価**¥238,000**

①¥10,000×24回／ボーナス¥ 9,000×4回
②¥15,100×18回／ボーナス無
③¥20,000×12回／ボーナス¥10,000×2回

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68030



SHARPパーソナルワークステーション

●さらにパワーアップしたSX-WINDOW Ver3.0標準装備

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0131)

CZ-500C(SHARP・CPU/68030・25MHz/5"FDD) ¥398,000
CZ-614D-TN(SHARP・ディスプレイTV/ドットピッチ31)…¥ 135,000

標準価格合計¥533,000▶ 現金価格 **大特価**

①¥10,000×36回／ボーナス¥17,000×6回
②¥20,000×18回／ボーナス¥24,000×3回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0132)

CZ-300C(SHARP・CPU/68030・25MHz/3.5"FDD) ¥388,000
CZ-608D-H(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ28) ¥ 94,800

標準価格合計¥482,800▶ 現金価格 **大特価**

①¥10,000×36回／ボーナス¥13,000×6回
②¥20,000×18回／ボーナス¥16,000×3回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

特選！コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801DA5 中古限定品
(386/20MHz/1.6MB/5'2HD×2+40MBHD)
SHARP
CU-14MD (14'カラーCRT/ドットピッチ.31)
EPSON
MJ-500 (80桁48ドットインクジェットプリンタ) 新品
定価合計¥747,600→セット価格¥198,000

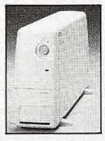


おすすめ特価セット

NEC
PC-9801FX2 新品限定品
(386SX/12MHz/1.6MB/5'2HD×2)
SHARP
CU-14MD (14'カラーCRT/ドットピッチ.31)
ロジテック
LHD-S40NP (40MB内蔵ハードディスク)
定価合計¥432,600→セット価格¥144,000



EPSON 新品
LP-1500
(A4日本語ページプリンタ)
¥178,000→¥99,800



ロジテック 新品
LHD-S100NJ2
(100MBSCSIハードディスク)
¥69,800→¥49,800



SHARP 新品
CU-14MD
(14'カラーCRT/ピッチ.31)
¥74,800→¥38,000



EPSON 中古品
PC-386G-STD
(386/33MHz/1.6MB/5'2HD×2)
¥750,000→¥88,000



NEC 中古品
PC-9801RA21
(386/20MHz/1.6MB/5'2HD×2)
¥498,000→¥105,000

特選中古リスト

NECデスクトップ型

PC-98DO (CPU:V30+PC88MRモード/640KB/5"2HD×2)	¥298,000→	¥48,000
PC-9801RX21 (CPU:80286/12MHz/640KB/5"2HD×2)	¥338,000→	¥65,000
PC-9801DX2 (CPU:80286/12MHz/640KB/5"2HD×2)	¥318,000→	¥68,000
PC-9801DXU2 (CPU:80286/12MHz/640KB/3.5"2HD×2)	¥318,000→	¥68,000
PC-9801DX5 (CPU:80286/12MHz/640KB/5"2HD×2+40MHD)	¥468,000→	¥80,000
PC-9801FXU5 (CPU:386SX/12MHz/1.6MB/5"2HD×2+40MHD) 新品	¥398,000→	¥98,000
PC-9801FS2 (CPU:386SX/20MHz/1.6MB/5"2HD×2) 新品	¥348,000→	¥108,000
PC-9801FS7 (CPU:386SX/20MHz/1.6MB/5"2HD×2+100MBHD) 新品	¥538,000→	¥128,000
PC-9801RA21 (CPU:386/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥498,000→	¥105,000
PC-9801RA5 (CPU:386/16MHz/1.6MB/5"2HD×2+40MHD)	¥736,000→	¥100,000
PC-9801DA2 (CPU:386/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥498,000→	¥108,000
PC-9801DA5 (CPU:386/20MHz/1.6MB/5"2HD×2+40MHD)	¥598,000→	¥120,000
PC-9801DAU7 (CPU:386/20MHz/1.6MB/5"2HD×2+100MHD)	¥698,000→	¥130,000
PC-9801FA5 (CPU:486SX/16MHz/1.6MB/5"2HD×2+40MHD)	¥578,000→	¥140,000
PC-9801FAU5 (CPU:486SX/16MHz/1.6MB/3.5"2HD×2+40MHD)	¥578,000→	¥140,000
PC-H98/100 (CPU:486/25MHz/7.5MB/5"2HD×2+100MHD)	¥2,150,000→	¥248,000
PC-H98/70-100 (CPU:386/33MHz/5.5MB/5'2HD×2+100MHD)	¥1,680,000→	¥160,000
PC-H98S/8-100 (CPU:486SX/20MHz/1.6MB/5'2HD×2+100MHD)	¥798,000→	¥160,000
PC-98XLダブル (CPU:386/20MHz/1.5MB/5"2HD×2+40MHD)	¥988,000→	¥78,000
PC-98XL/4 (CPU:80286/10MHz/1MB/5"2HD×2+20MHD)	¥835,000→	¥65,000
PC-98XL/2 (CPU:80286/10MHz/1MB/5"2HD×2)	¥575,000→	¥58,000
APPLE/MacintoshLC II (MC68030/16MHz/4MB/40MBHD)	¥268,000→	¥68,000
SHARP/CZ-600CE (X68000)	¥369,000→	¥48,000
SHARP/CZ-603CB (X68000 EXPERT II)	¥338,000→	¥78,000

NECラップトップ・ノート型

PC-9801NS/E (CPU:386SX/16MHz/3.5"2HD×1+1.25MRAM)	¥278,000→	¥118,000
PC-9801NS/R (CPU:486SX/16MHz/3.5"2HD×1+1.25MRAM) 新品	¥288,000→	¥198,000
PC-9801LX5C (CPU:80286/12MHz/640KB/3.5"2HD×2/STNカラー)	¥748,000→	¥98,000
PC-9801LV22 (CPU:V30/10MHz/640KB/3.5"2HD×2)	¥378,000→	¥48,000
EPSON/PC-286LS-H20 (CPU:80286/12MHz/640KB/3.5"2HD×2+20MBHD)	¥613,000→	¥65,000
EPSON/PC-386LS-H40 (CPU:386SX/16MHz/640KB/3.5"2HD×2+40MBHD)	¥763,000→	¥90,000
EPSON/PC-386NOTE A (CPU:386SX/16MHz/640KB/3.5"2HD×2)	¥268,000→	¥68,000
EPSON/PC-386NAR2 (CPU:386SX/25MHz/1.6MB/3.5"2HD×2) 新品	¥288,000→	¥128,000
東芝/J3100SS001 (CPU:80C86/10MHz/1.5MB/3.5"2HD×1)	¥198,000→	¥48,000
東芝/J3100EZ001 (CPU:386SX/16MHz/FD×1)	¥248,000→	¥88,000

NECディスプレイ

N5913LG (14"カラー/400L/アナログ/デジタル0.31) 少々画面焼け有り	→	¥32,000
N5923 (14"カラー/750L/アナログ/0.26/ハイレゾ)	¥235,000→	¥42,000
N5926-02 (15"カラー/400/750L/アナログ/0.28/ノンインタレス H98専用)	¥288,000→	¥65,000
PC-KD854 (14"カラー/400L/アナログ/0.39)	¥89,800→	¥32,000
PC-TV455 (15"TVカラー/200/400L/アナログ/デジタル/0.31)	¥147,000→	¥58,000
SHARP/CU-14MD (14"カラー/400L/アナログ/0.31) 新品	¥74,800→	¥38,000
三菱/XC-1498C II (14"カラー/400L/アナログ/0.28) 新品	¥80,000→	¥42,800
EPSON/CR-5500 (15"カラー/400/750L/アナログ/0.28) 新品	¥168,000→	¥49,800
富士通/FMT-DP531 (14"カラー/アナログ/0.38)	¥89,800→	¥38,000
富士通/FMDPC232D (14"カラー/200/400L/アナログ/25P)	¥89,800→	¥28,000

98用周辺機器新品限定品

NEC/PC-CD160F (ファイルスロット用CD-ROMドライブ)	¥100,000→	¥58,000
NEC/PC-FD312 (3.5"2HD/2DD FDD 2ドライブ) 中古品	¥50,000→	¥25,000
NEC/PC-9831-VW2 (3.5"2HD/2DD/FDD/2ドライブ) 中古品	¥120,000→	¥25,000
NEC/PC-9831-MF2 (5"2HD/2DD/FDD/2ドライブ) 中古品	¥145,000→	¥28,000
ロジテック/LHD-S40NP (98FA/PS/FX用内蔵HDD/SCSI40MB)	¥79,800→	¥18,000
αDATA/AD-F35S (3.5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥22,800→	¥15,800
αDATA/AD-F35W (3.5"2HD専用FDD/2ドライブ)	¥39,800→	¥24,800
αDATA/AD-F35SA (3.5"2HD/2DD自動切換FDD/1ドライブ)	¥32,800→	¥21,500
αDATA/AD-F35WA (3.5"2HD/2DD自動切換FDD/2ドライブ)	¥49,800→	¥29,500
αDATA/AD-F51L (5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥37,800→	¥22,800
αDATA/SS-10 II (98用サウンドボード)	¥16,800→	¥11,500
WACHI/MKマウスHR3 (H98・98NL・386P・386NW用カウント切替マウス)	¥9,800→	¥4,800
WACHI/バスマウス98 II (98用100/200/400手動切替マウス)	¥8,800→	¥3,800
WACHI/バスマウス98 (98用400カウントバスマウス)	¥6,800→	¥2,800
NEC/PC-9872L (98用200カウントバスマウス) 中古品	¥10,000→	¥1,000
NEC/PC-9801-67U (386DX/20MHz/数値データプロセッサ)	¥140,000→	¥10,000
NEC/PC-9801LV-07 (98LV21専用拡張アダプタ)	¥12,000→	¥2,000
メルコ/EFA-4000S (98FA専用4MB増設RAMボード) 中古品	¥28,000→	¥10,000
NEC/DATAX MEDIA STAR-10 (モデム電話/非MNP) 中古品	¥148,000→	¥18,000

NECプリンタ・プリンタオプション

PC-PR201-25 (ピンフィーダ/PR201・201CL・201F・201F2用)	¥11,000→	¥3,000
PC-PR201H3 (136桁/カラー漢字24ドット/漢字65字/秒)	¥225,000→	¥52,000
PC-PR201H-23 (トラクタユニット/PR201H・201HC・201H2・201H3・201V用)	¥20,000→	¥5,000
PC-PR201V2 (136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒/トラクタ内蔵)	¥298,000→	¥58,000
PC-PR201J (136桁/カラー漢字24ドット/漢65字/秒/トラクタ内蔵)	¥215,000→	¥65,000
PC-PR201/60 (136桁/漢字24ドット/漢60字/秒)	¥135,000→	¥55,000
PC-PR201/60A (136桁/カラー漢字24ドット/漢60字/秒)	¥158,000→	¥68,000
PC-PR201/65A (136桁/カラー漢字24ドット/漢65字/秒)	¥215,000→	¥88,000
PC-PR201/80A (136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒)	¥275,000→	¥98,000
PC-PR1000/4 (A4/日本語ページプリンタ/400DPI) 新品	¥188,000→	¥88,000
PC-PR602R (B4/日本語ページプリンタ/240DPI)	¥498,000→	¥78,000
CANON/BJ-330J (136桁/バブルジェットプリンタ/360DPI)	¥208,000→	¥68,000
EPSON/AP-300 (80桁/漢字熱転写48ドット) 新品	¥59,800→	¥29,800
EPSON/AP-700 (80桁/カラー漢字熱転写48ドット) 新品	¥79,800→	¥49,800
EPSON/MJ-500 (80桁48ドットインクジェットプリンタ) 新品	¥74,800→	¥39,800
EPSON/VP-1047PC (136桁/漢字24ドット/漢47字/秒) 新品	¥99,800→	¥49,800
EPSON/VP-2061PC (136桁/カラー漢字24ドット/漢61字/秒) 新品	¥130,000→	¥69,800
EPSON/VP-2600PC (136桁/カラー漢字24ドット/漢60字/秒)	¥143,000→	¥48,000
EPSON/FBP-3000PC (136桁/カラー漢字24ドット/水平インサータ)	¥248,000→	¥65,000
EPSON/LP-1500 (A4/日本語ページプリンタ/600DPI) 新品	¥178,000→	¥99,800
SHARP/CZ-8PK6 (136桁/漢字24ドット/漢80字/秒) 新品	¥159,000→	¥29,800

FAXで最新中古情報提供中!!

●東京：(03)-3940-6000 ●大阪：(06)-455-6000 ●福岡：(092)-482-6000

※お近くの情報BOXセンターを呼び出し、BOX番号3797001#を押した後、あなたのFAX番号(市外局番から)と#を押して電話を切ってお待ち下さい。

JADMA 日本通信販売協会会員

お客様一人一人をしっかりサポート

COMPUTER BANK コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク

☎(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間／平日AM9:30～PM7:00 土曜AM9:30～PM6:00 日曜・祝日 定休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

ウェーブ・アイ 新型98新登場! 歳末大売出し!!

プラン101 新型FELLOWお買得ゲーマーズセット

PC-9801BX2/U2(i486SX/25MHz1.6MB3.5"2FDD) …… 178,000円
HRM-14(14インチ0.28ミリドットマルチスキャンディスプレイ) …… 69,800円
SS-10(FM音源ボード) 16,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0) …… 9,800円
A列車で行こう4 12,800円
バスマウス(変換ケーブル付) 6,800円
ANGEL(エンジェル) 7,800円

定価合計301,800円 ➡ 現金特価205,800円

5,800円×24回	ボーナス25,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス17,500円×6回
5,400円×48回	ボーナス なし

プラン102 新型FELLOWお買得基本セット

PC-9801BA2/U2(i486DX2/66MHz3.6MB3.5"2FDD) …… 338,000円
ACM-217(17インチマルチスキャンディスプレイ) …… 128,000円
AP-1000V2(A3縦対応48ドット熱転写プリンタ) …… 69,800円
プリンタケーブル 5,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0) …… 9,800円
バスマウス(変換ケーブル付) 6,800円

定価合計558,200円 ➡ 現金特価399,800円

6,000円×48回	ボーナス27,500円×8回
5,500円×60回	ボーナス20,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

プラン103 98MATEすぐ使える簡単Windowsセット

PC-9821Be/U7W(i486SX/25MHz5.6MB3.5"1FDD&120MB/HDD·アクセラレータ・マウス付WINDOWSインストール済) …… 268,000円
HRM-14(14インチ0.28ミリドットマルチスキャンディスプレイ) …… 69,800円

定価合計337,800円 ➡ 現金特価238,000円

5,000円×36回	ボーナス18,000円×6回
3,800円×48回	ボーナス15,000円×8回
5,300円×60回	ボーナス なし

プラン104 98MATE

PC-9821Bs/U7W(i486SX/33MHz5.6MB3.5"1FDD&170MB/HDD·アクセラレータ・マウス付WINDOWSインストール済) …… 298,000円
HRM-14(14インチ0.28ミリドットマルチスキャンディスプレイ) …… 69,800円
MJ-500(48ドットインクジェットプリンタ) 74,800円
プリンタケーブル 5,800円

定価合計448,400円 ➡ 現金特価299,800円

6,000円×36回	ボーナス24,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス17,500円×8回
6,700円×60回	ボーナス なし

プラン105

PC-9821As2/U8W(i486SX/33MHz5.6MB3.5"1FDD&340MB/HDD·アクセラレータ・マウス付WINDOWSインストール済) …… 458,000円
HRM-17(17インチマルチスキャンディスプレイ) …… 128,000円
BJC-820J(A3縦対応カラーバブルジェットプリンタ) …… 398,000円
820J用プリンタドライバ(Windows対応用ソフト) …… 4,000円
プリンタケーブル …… 5,800円
定価合計993,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

10,000円×48回	ボーナス34,500円×8回
8,300円×60回	ボーナス30,000円×10回

プラン106

PC-9821Ap2/C9T(i486DX2/66MHz7.6MB3.5"1FDD&340MB/HDD·アクセラレータ・マウス付WINDOWSインストール済CD-ROM搭載) …… 800,000円
ACM-217(17インチマルチスキャンディスプレイ・マイコン制御) …… 128,000円
CP-500S(A4対応600dpi高精細ページプリンタ) …… 128,000円
プリンタケーブル …… 5,800円
定価合計1,061,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

10,700円×60回	ボーナス40,000円×10回
10,400円×72回	ボーナス30,000円×12回
13,900円×84回	ボーナス なし

パソコン本体

NEC

PC-9821Be/U7W	〆268,000円の品	特価189,800円
PC-9821Bs/U7W	〆298,000円の品	特価225,000円
PC-9821Bp/U8W	〆438,000円の品	特価329,800円
PC-9821As2/U8W	〆458,000円の品	特価328,000円
PC-9821Ap2/C9W	〆700,000円の品	特価499,800円
PC-9821Ap2/C9T	〆800,000円の品	特価569,800円
PC-9821As2/U2	〆328,000円の品	特価243,000円
PC-9821Ap2/U2	〆448,000円の品	特価329,800円
PC-9801BX2/U2	〆178,000円の品	特価129,800円
PC-9801BS2/U2	〆238,000円の品	特価176,000円
PC-9801BA2/U2	〆338,000円の品	特価249,800円
PC-9821Ne340/W	〆768,000円の品	特価548,000円
PC-9821CE/S2	〆488,000円の品	特価339,800円
PC-9801NS/R	〆288,000円の品	特価148,000円
PC-9801NX/C	〆438,000円の品	ウェーブ・アイ特価
PC-9821NE	〆588,000円の品	特価398,000円

EPSON

PC-486SE2	〆158,000円の品	ウェーブ・アイ特価
PC-486SR2	〆218,000円の品	ウェーブ・アイ特価
PC-486HX2	〆398,000円の品	ウェーブ・アイ特価
PC-486HX2GW	〆588,000円の品	ウェーブ・アイ特価
PC-486HG2	〆338,000円の品	ウェーブ・アイ特価
PC-486HG2GW	〆528,000円の品	ウェーブ・アイ特価
PC-486NAS2	〆288,000円の品	特価178,000円
PC-486NASC2	〆448,000円の品	ウェーブ・アイ特価

富士通

FM-TOWNSⅡ-ME20	〆198,000円の品	ウェーブ・アイ特価
FM-TOWNSⅡ-MA20	〆298,000円の品	ウェーブ・アイ特価
FM-TOWNSⅡ-MX20	〆398,000円の品	ウェーブ・アイ特価
FM-TOWNSⅡ-UR20	〆288,000円の品	ウェーブ・アイ特価

Apple

LC520
LC475(8MB HD160)
Quadra610(8MB HD230 CD)
Centris660AV(8MB HD230 CD)

激安!

初心者入

プラン116 話題のPS/VISION

486SLC2/50MHz
CD/ROM・メモリ8MB
HDD:170MB
14インチCRT・サウンドブラスター
ステレオスピーカー
マウス・WINDOWSインストール済み
定価合計368,000円の品

ルーカスフィルム特製ゲームCDソフト他数枚付き

新製品

特価298,000円

9,700円×24回	ボーナス25,000円×4回
6,300円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,300円×60回	ボーナス なし

プラン117 FM-TOWNSⅡ-ME20入門セット

FM-TOWNSⅡ-ME20	198,000円
ACM-1404NV(14インチハイレゾディスプレイ)	98,000円
LHD-FM240K(240MB-HDD)	89,800円
AP-700(カラー熱転写プリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	3,800円
SD-600(縦型4段パソコンデスク)	29,800円
3.5インチブランクディスケット10枚	プレゼント
SECRE	プレゼント

定価合計494,200円 ➡ 現金特価298,000円

10,000円×24回	ボーナス27,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
7,900円×48回	ボーナス なし

富士通PC/AT互換機・FM/V新登場!

プラン120 FMV-425お買得基本セット

■FMV-425D-MODEL170 ■CPU:i486SX/25MHz
■RAM:4MB ■HDD:170MB
■FDD:3.5インチ ■表示:SVGA
■マウス、キーボード標準添付
■DOS/V5.0Windows3.1セット済み
■ACM-1404NV(14インチハイレゾCRT)
定価合計326,000円の品

特価229,800円

プラン121 FMV-466本格WINDOWSセット

■FMV-466D-SPMODEL340 ■CPU:i486DX2/66MHz
■RAM:4MB ■HDD:340MB
■FDD:3.5インチ
■アクセラレータ:ViperVLB
■マウス、キーボード標準添付
■DOS/V5.0Windows3.1セット済み
■ACM-217(17インチハイレゾCRT)
定価合計326,000円の品

DTPソフト進呈!!

特価399,800円

★8MB増設メモリ特価39,800円より★各種AT用周辺機器 超特価にて!!

特選周辺機器

17インチハイレゾディスプレイ [限定10台] 特価89,800円

A4サイズページプリンタ(600dpi相当) [限定10台] 特価85,800円

椅子 ガスリフト上下調節機構 [限定20台] 特価7,800円

120MBハードディスクパック 386NOTE/486SE、SR用 [限定10台] 特価35,800円

PC98から富士通FM/Vに買い替えの方へ吉報!

98下取り大歓迎セール!!

通常下取り価格+αの高値で下取り致します。

買い替えるなら今がチャンス!!

プリンタ

EPSON 高速プリンタMJ-500 特価37,800円

EPSONカラー熱転写プリンタ AP-700 特価37,800円

NEC PC-PR101/Tn103A	特価59,800円
BJC-820J	特価169,800円
NEC PC-PR201/63A	特価99,800円
EPSON MJ-1000	特価79,800円
EPSON LP-1500	特価128,000円
CASIO CP-500S	特価89,800円
Canon BJ-220JC	特価59,800円
FUJITSU FP-110FN	特価19,800円

ディスプレイ

ALPHADATA ACM-217 17インチハイレゾディスプレイ 特価94,800円

ELECOM HRM-14 14インチハイレゾディスプレイ 特価43,800円

NEC PC-KD1521	特価59,800円
NEC PC-KM171	特価148,800円
ELECOM HRM-17	特価96,800円
ABM ACM-1404NV	特価44,800円
SHARP CU-14MD	特価38,000円
SHARP CU-14PD	特価44,800円
IDEXON MF-5517AJ	ウェーブ・アイ特価
IDEXON MF-8217J	ウェーブ・アイ特価

通信販売でのお申し込みは通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

またはFAX・お葉書で FAX0462-62-9995

全国配送! 指定日配達! 代金引換配達!
低金利クレジットOK! 最高84回まで!
7ヶ月先からの支払いスタートOK!

(通信販売は、火曜日も営業しております。)

振込先 横浜銀行湘南台支店 当座0000467(振込後のお届けとなります。)

242-□□
神奈川県大和市中央5-6-29
ウェーブ・アイ行
通信販売課

注文書

1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
5.職業
6.保護者(未成年者の方)
7.商品名
8.支払方法(現金一括・クレジット)

★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

NECマイコンプラザ・富士通FM

新型続々登場!! 人気のパソコン勢ぞろい!!

プラン108 PC-486SE2
CU-14MD(14インチCRT)
AP-1000PC(カラー熱転写プリンタ)
定価合計332,600円の品
特価 **199,800円**

プラン109 PC-9801NS/R
170MBハードディスクパック
AP-700(カラー熱転写プリンタ)
プリンタケーブル
定価合計429,400円の品
特価 **229,800円**

プラン112 PC486NAS2超お買得セット
PC-486NAS2 288,000円
EV-120(120MBハードディスク) 59,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 6,800円
3.5インチブランクディスケット10枚 プレゼント
定価合計413,600円 ➡ 現金特価 **249,800円**

9,000円×24回	ボーナス18,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス14,500円×6回
6,600円×48回	ボーナス なし

プラン113 PC486SR2おもしろウィンドウズセット
PC-486SR2(i486SX/33MHz) 218,000円
EV-200(200MBハードディスク) 79,000円
EP-RB01-8M(8MB-RAM) 59,000円
SB16/98(サウンドレジスター) 24,800円
SB-SBS300(アンプ内蔵ステレオスピーカ) 13,500円
MS-DOS Ver5.0 9,800円
MS-WINDOWS Ver3.1 19,800円
マウス 4,500円
3.5インチブランクディスケット10枚 プレゼント
定価合計428,400円 ➡ 現金特価 **339,800円**

11,000円×24回	ボーナス32,000円×4回
7,000円×36回	ボーナス26,500円×6回
8,900円×48回	ボーナス なし

プラン114 MAC POWER BOOK
145B
定価合計248,000円の品
特価 **149,800円**

プラン110 PC-486SR2
CU-14MD(14インチCRT)
AP-1000PC(カラー熱転写プリンタ)
定価合計397,600円の品
特価 **259,800円**

プラン111 PC-9801NE
250MBハードディスクパック
定価合計647,800円の品
特価 **469,800円**

プラン115 MAC COLOR CLASSIC2
8MBHD160
定価合計218,000円の品
特価 **179,800円**

門コーナー

プラン118 PC486SE2入門セット
PC-486SE2(i486SX/25MHz) 158,000円
HRM-14(14インチハイレゾCRT) 79,800円
EV-200(200MBハードディスクパック) 79,000円
EP-RB01-4M(4MBメモリ) 38,000円
MS-DOS Ver5.0A 9,800円
MS-WINDOWS Ver3.1 19,800円
AP-1000PC(カラー熱転写プリンタ) 99,800円
マウス 4,500円
3.5インチブランクディスケット10枚 プレゼント
定価合計488,700円 ➡ 現金特価 **299,800円**

9,900円×24回	ボーナス28,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,900円×48回	ボーナス なし

プラン119 PC9821CE/S2入門セット
PC-9821CE/S2(ディスプレイ・マウス等セット) 488,000円
CP-500S(カシオページプリンタ) 128,000円
プリンタケーブル 6,800円
LotusWindowsOffice 98,000円
3.5インチブランクディスケット10枚 プレゼント
定価合計720,800円 ➡ 現金特価 **484,800円**

10,000円×36回	ボーナス38,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,500円×8回
10,800円×60回	ボーナス なし

今あるパソコンをFM-TOWNSへ買い替えの方に 日曜チャンス! 高価下取りキャンペーン実施中! H6 1月16日まで

プラン122 MAお買得セット
FM-TOWNSII-MA20 298,000円
14インチハイレゾディスプレイ 98,000円
120MB内蔵ハードディスク 59,800円
定価合計485,500円の品
特価 **299,800円**

プラン123 MXお買得セット
FM-TOWNSII-MX20 398,000円
ACM-217 128,000円
定価合計526,000円の品
特価 **399,800円**

プラン124 FM-TOWNSII-MA20中級基本セット
FM-TOWNSII-MA20 298,000円
ACM-1404NV(14インチハイレゾディスプレイ) 98,000円
LHD-FM240K(240MB-HDD) 89,800円
FJ-SIM32-4MT(4MB-SIM) 22,000円
MJ-500(高速マッハジェットプリンタ) 74,800円
プリンタケーブル 3,800円
3.5インチブランクディスケット10枚 プレゼント
SECRE プレゼント
定価合計586,400円 ➡ 現金特価 **388,000円**

8,000円×36回	ボーナス30,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,500円×8回
8,600円×60回	ボーナス なし

プラン125 FM-TOWNSII-MX20本格セット
FM-TOWNSII-MX20 398,000円
ACM-217(17インチハイレゾディスプレイ) 128,000円
LHD-FM240K(240MB-HDD) 89,800円
FJ-SIM32-8MT(4MB-SIM) 42,000円
MJ-1000(B4高速マッハジェットプリンタ) 129,000円
プリンタケーブル 3,800円
MS-DOS Ver5.0 9,800円
MS-WINDOWS Ver3.1 18,800円
Lotus Windows Office 98,000円
3.5インチブランクディスケット10枚 プレゼント
SECRE プレゼント
定価合計917,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,800円×48回	ボーナス45,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス39,500円×10回
12,900円×72回	ボーナス なし

新型TOWNS発売記念

新型TOWNSお買い求めのお客さま先着100名様にCD-ROM写真集「SECRE」を1枚プレゼント

「細川ふみえ」「かとうれいこ」「飯島直子」「及川麻衣子」「藤崎仁美」の中から好きなのを選んでね!

液晶ペンコム ザウルス



SHARP
PI-3000
標準価格65,000円の品
特価 **49,800円**

ワープロ大特価

NEC		
文豪mini5UJ	¥165,000円の品	ウェーブ・アイ特価
文豪mini5UV	¥200,000円の品	特価**148,000**円
文豪mini5UC	¥295,000円の品	ウェーブ・アイ特価
SHARP		
WD-A850	¥250,000円の品	ウェーブ・アイ特価
WD-A770	¥240,000円の品	特価**149,800**円
WD-A751		特価**139,800**円
東芝		
JW-05P	¥198,000円の品	特価**128,000**円
富士通		
オアシス30LX601	¥198,000円の品	ウェーブ・アイ特価
オアシス30LX605	¥268,000円の品	ウェーブ・アイ特価
オアシス30LX651	¥208,000円の品	特価**139,800**円
キヤノン		
J5	¥240,000円の品	特価**149,800**円
Panasonic		
FW-U1P95	¥208,000円の品	特価**148,000**円

ハードディスク

ハードディスク240MB-HDD Birth-240ES
特価 **51,800円**

170MB-98NOTEPACK TR-NE170
特価 **38,800円**

TEXA TR-NE250	特価**59,800**円
TEXA ES-240	特価**64,800**円
TEXA TX-HW340M	特価**54,800**円
MD BLT-N340	特価**69,800**円
MD V2-200-4F	特価**69,800**円
ICM EV-200	特価**49,800**円
ICM INTER240BN	特価**39,800**円
ロジテック LHD-FM240K	特価**59,800**円
ロジテック SHD-FMX240	特価**62,800**円

その他の周辺機器

★モデム★

アイワ PV-PF144	特価**36,800**円
アイワ PV-AF24V5	特価**23,800**円
アイワ PV-P24	特価**14,800**円
オムロン MD24XL10V	特価**22,800**円
オムロン MD96XL10V	特価**37,800**円
マイクロコア MC-P24FA5P	特価**19,800**円
インテグラン 通信ポコ	特価**28,800**円

★外付ドライブ★

アルファデータ AD-F35S	特価**14,800**円
アルファデータ AD-F35W	特価**26,800**円
アルファデータ AD-F51S	特価**26,800**円

★ウィンドウズアクセラレータ★

WAB-S	ウェーブ・アイ特価
GA-1024A	ウェーブ・アイ特価
GA-1280A	ウェーブ・アイ特価

★パソコンラック★

SD-600(縦型4段)	特価**9,900**円

★FM音源★

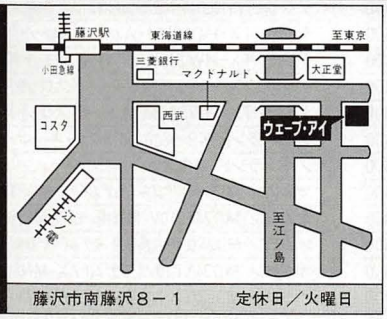
SS-10II	特価**12,800**円

特選中古品

★本体★

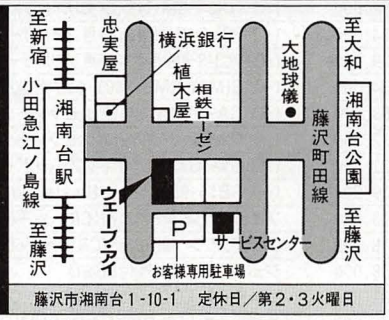
PC-9801VM21	特価**39,800**円	LC2MBHD40	特価**59,800**円
PC-9801VX21	特価**49,800**円	★ディスプレイ★	
PC-9801RX2	特価**54,800**円	CU-14KD	特価**36,800**円
PC-9801RS21	特価**69,800**円	CM-1495H(マルチ)	特価**57,800**円
PC-9801DS2	特価**79,800**円	PC-KD882	特価**36,800**円
PC-9801RA21	特価**89,800**円	CZ-608D	特価**59,800**円
PC-9801FA2	特価**109,800**円	★プリンタ★	
PC-386G	特価**99,800**円	PC-PR201J	特価**59,800**円
PC-486P2	特価**99,800**円	LP-3000	特価**59,800**円
PC-486GRP5	特価**189,800**円	LPB-A404	特価**79,800**円
PC-386LS40	特価**109,800**円	VP-1000PC	特価**39,800**円
PC-9801LV21	特価**69,800**円	HG-5130PC	特価**119,800**円
PC-9801NS	特価**79,800**円	★ハードディスク★	
CZ-611C	特価**79,800**円	CRC-SG90A	特価**39,800**円
CZ-500C	特価**278,000**円	98ノート用40MB	特価**19,800**円
FM-TOWNSII-UX20	特価**99,800**円	98用外付40MB	特価**25,800**円
FM-TOWNSII-CX20	特価**89,800**円	★モデム★	
FM-TOWNS-HR20(新古)		2400bpsポケット	特価**8,800**円
	特価**139,800**円	★スキャナ★	
FM-TOWNS-20F	特価**59,800**円	GT-1000	特価**39,800**円
J3100SS02E	特価**39,800**円	★ワープロ★	
		HW-9800HR	特価**69,800**円

藤沢店 TEL0466-28-1771



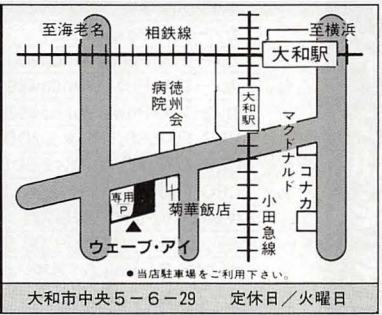
藤沢市南藤沢8－1 定休日／火曜日

湘南台店 TEL0466-43-1771



藤沢市湘南台1-10-1 定休日／第2・3火曜日

大和店 TEL0462-63-9898



●当店駐車場をご利用下さい。

大和市中央5－6－29 定休日／火曜日

フリーダイヤル **0120-00-9898**

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ

LAB・シャープEXE SHOPだから安心!!

ソフトも大量展示
販売中！
お問い合わせください

フリータイム

お買上後も安心

ご注文の際は、必ず電話にて在庫と価格を確かめてから御送金下さい！

24時間テレフォンガイド

●新品価格情報 ☎03-3739-2947(テープ)
●中古ストック情報 ☎03-3739-2944(テープ)
●オンライン総合情報 ☎03-3736-7902
(パソ通 2400/1200ボー)

〈価格表注意〉 ＊＝単品での買取、下取、販売はいたしません

NEC	税込販売
PC-9801NSR	139,000
PC-9821AP2-C9T	598,000
PC-9821AS2-U2	246,000
PC-9821BP-U8W	328,000
PC-KM172(CRT 水平66kHz)	139,000
PC-PR101-TN103A(熱転写)	62,000
PC-PR201-47(ドットインパクト)	56,000
＊PC-PR201-47用 シートフィーダ	21,000
PC-9801-86(高機能サウンドボード)	19,500
PC-CD60F(ファイルスロット用 倍速CD-ROM)	44,000
MS-DOS Ver 5.0A拡張キット	6,500
MS-DOS Ver 5.0A基本セット	7,300
MS-Windows Sound System	19,300
MS-Windows Ver 3.1(マイクロ版)	11,900

エプソン	税込販売
PC-486NAS2	165,000
PC-486NASC2	338,000
MJ-500V2(インクジェット)	54,000
VP-1047PC(ドットインパクト)	45,500
VP-2061PC(ドットインパクト)	67,000
＊VP-2061用 シートフィーダ	27,000
GT-6500 パラレルI・Fセット	153,000
PCPKB4(HG/HX用 Winアクセラレータ)	56,000
PCSKB3(SE/SR用 Winアクセラレータ)	56,000

各 社	税込販売
エース AF-35-3S(3.5吋 3モード対応)	19,500
アイワ PV-AF144V5(モデム＆FAX機能)	42,500
アイワ PV-AF24V5(モデム＆FAX機能)	22,900
アイワ PV-P24HN(携帯用 モデム)	17,000
アイワ PV-PF144(携帯用 モデム＆FAX機能)	34,500
アイワ PV-PF24(携帯用 モデム＆FAX機能)	20,800
アーベル ATK-98(10KEY)	4,500
ボカリサーチ M144JE(モデム＆FAX機能)	29,800
キャラベル AV-15CRT 98セット(水平65kHz)	52,000
カノープス PowerVision	64,000
カノープス PowerWindow801	29,500
カノープス PowerWindow801＋	34,500
カノープス PowerWindow928	53,000
CRC FD35SS(3HD×1 3DDソフト対応)	12,500
CRC FD35WS(3HD×2 3DDソフト対応)	21,500
CRC FD5SS(5HD×1)	19,800
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 シート(葉書可)	13,500
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 葉書フィーダ	8,500
キャノン BJ-10VL(バブルジェット)	38,000
キャノン BJ-220JS(バブルジェット)	81,000
エレコム EN-200N(NA/NSR/NXC等 内蔵用)	46,000
エレコム HRM-17(CRT 水平65kHz)	92,000
フォース WinFrame928(Winアクセラレータ)	52,000
ICM C-FLAT-ET200(標準スロット内蔵用 ハード)	72,000
ICM CD-500HS(倍速CD-ROM)	53,000
＊ICM HD-4020-03(Dsub37P/ハーフ50Pケーブル)	7,000
ICM INTER-240AN(Aハードスロット用)	39,500
ICM INTER-240BN(Bハードスロット用)	36,500
ICM INTER-340AN(Aハードスロット用)	54,000
ICM INTER-500AN(Aハードスロット用)	94,000
ICM LS-2617FN(CRT 水平64kHz)	107,000
ICM MO-4120 98キット付	139,000
ICM PACK-EV120(HG/HX/NAS/SE/SR用)	37,000
ICM PACK-EV200(HG/HX/NAS/SE/SR用)	47,000
ICM PACK-NV120(NE/NXC/NSR等用)	35,000
ICM PACK-NV200(NE/NXC/NSR等用)	47,000
ICM PACK-NV340(NE/NXC/NSR等用)	86,000
ICM SG-120DB(外付SCSI)	49,500
ICM SG-180DB(外付SCSI)	57,000
ICM SG-270DB(外付SCSI)	65,000
ICM SG-340DB(外付SCSI)	77,000
ICM SG-540DB(外付SCSI)	106,000
インテグラン FAX-MP96(携帯用 モデムFAX)	30,500
インテル オーバードライブ25/33	46,500/69,000
I・O BA34-12M(A/B/FA内蔵用)	59,800
I・O BA34-4M(A/B/FA内蔵用)	23,500
I・O BA34-8M(A/B/FA内蔵用)	41,000
I・O EP-RB01-4M(SE/SR用 ラム)	31,000
I・O EP-RB01-8M(SE/SR用 ラム)	48,500
I・O EP-RB7D-8MS(HG/HX用)	47,500
I・O EP-SIM-4MT(エプソン内蔵用)	19,500
I・O EP-SIMn-4ME(NAR/NAS内蔵用)	23,500
I・O NE34-12M(NEメモリスロット用)	59,500
I・O NE34-8M(NEメモリスロット用)	41,500
I・O NX34-12M(NXCメモリスロット用)	59,500
I・O NX34-4M(NXCメモリスロット用)	22,500
I・O NX34-8M(NXCメモリスロット用)	41,500
I・O PC34R-4M(標準スロット用 メモリーサーバー付)	27,500
I・O PC34R-8M(標準スロット用 メモリーサーバー付)	43,000
I・O SIM61-2MS(9801-61U相当品)	10,800
I・O GA-1024A(Winアクセラレータ)	32,000
I・O GA-1280A(Winアクセラレータ)	51,300
I・O GV-98X(ビデオキャプチャボード)	49,500
I・O SB16-98(Sound Blaster16)	19,900
アイデクソン MF-8217J(CRT 水平65kHz)	89,000
アイデクソン MF-8615(CRT 水平68kHz)	56,000
ジェフ GJ-120(外付SCSI)	29,800
ロジテック LCD-500(倍速CD-ROM)	52,000
ロジテック LFS-D120J カセットストリーマー	49,000
ロジテック LHD-B540(外付SCSI2)	125,000
ロジテック LHD-EN340(NAR/NAS内蔵用)	78,000
ロジテック LHD-FE210KA(Bハードスロット用)	29,800
ロジテック LHD-NS130J(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	31,000
ロジテック LHD-NS200(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	46,000
ロジテック LMO-330(光磁気ドライブ)	133,000
ロジテック SHD-B240(外付SCSI)	54,000
ロジテック SHD-B340(外付SCSI2)	78,000
メガソフト STARFAX1414(モデムFAX)	56,800
メルコ XMC-2000T(9801-61U相当品)	10,500
メルコ HFA-16Q(OverDrive16＊4MHz)	79,500
メルコ WSP-L(Winアクセラレータ)	52,000
メルコ WSR-E(Winアクセラレータ＋PCMサウンド)	23,900
緑 CXA-301(倍速CD-ROM)	38,000
緑 CXA-301-D(倍速CD-ROM)	46,000
緑 EA-340(Aハードスロット用)	52,000
緑 EA-540(Aハードスロット用)	93,000
緑 EB-240(Bハードスロット用)	35,000
＊緑 MDC-55NSA(ノート用 SCSI-I/F)	18,000
緑 TF-120(安心館)	56,000
緑 V2-120-4F(外付SCSI)	43,000
緑 V2-200-4F(外付SCSI)	55,000
緑 V2-340-4F(外付SCSI)	79,000
緑 ぴるとN340(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	63,000
マイクロコア MC14400FX(モデムFAX)	34,800
三菱 RD-15D(CRT 水平57kHz)	69,000
三菱 RD-17Y(CRT 水平66kHz)	125,000
アルトス Birth-240ES(外付SCSI)	46,000
テクサ ES-240(外付SCSI)	51,000
テクサ ES-360(外付SCSI)	76,000
テクサ ES-540(外付SCSI)	99,000
テクサ NA-CP170(NAR/NAS内蔵用)	41,000
テクサ NA-CP340(NAR/NAS内蔵用)	75,000
テクサ TR-NE170(NE/NCX/NSR用)	35,000
テクサ TR-NE250(NE/NSR/NXC等用)	53,000
テクサ TR-NE340(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	65,000
テクサ TX-HD520M(Aハードスロット用)	92,000
テクサ TX-HW240F(Bハードスロット用)	34,000
テクサ TX-HW240M(Aハードスロット用)	36,000
テクサ TX-HW340M(Aハードスロット用)	49,000
ノーブランド KB-9800(98用フル・キーボード)	7,500
＊ノーブランド マウス	1,250
オムロン MD144XT10V(モデムFAX MNP10)	37,500
オムロン MD24FL10V(携帯用 モデムMNP10)	17,000
オムロン MD24XL10V(携帯用 モデムFAX MNP10)	20,500
オムロン MD24XT10V(モデムFAX MNP10)	22,500
オムロン MD96XL10V(携帯用 モデムFAX MNP10)	36,000
オムロン MD96XT10V(モデムFAX MNP10)	33,000
シャープ CU-14MD(CRT 水平24kHz)	35,000

●表示価格はすべて消費税を含んでおります。
●表以外の下取交換もいたしております。ＴＥＬにてご相談ください。●広告内容は全部予定です。実際の価格等は異なる場合があります。電話にてお確かめください。●新品はメーカー保証付。１週間以内の不良は確認の上交換いたします。中古品は、３ヶ月のフリータイム無料修理保証付。●お客様のご都合による返品・解約・変更はいたしません。

少ない予算でラクラクバージョンアップ。

誌上ショップ

確実にお手元へ・ソフトも豊富

ディスケット大特価セール（店頭販売のみ）		
10枚価格（税込）	5″2HD	3.5″2HD
マクセル	￥ 600	￥1,100
フジ	￥ 570	￥ 950
ノーブランド	￥ 400	￥ 560
三菱化成	￥ 550	￥ 900
三菱化成3.5吋光磁気	1枚¥4,000	5枚¥19,500

下取交換表（本体）

数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	PC-9801BA2-U2	PC-9821Ap2-U2	PC-9821NE	PC-486HX3	PC-9801BX2-U2	PC-9801BS2-U2	PC-9801NXC	PC-486SE2	PC-486SR2
PC-9801BX-U2	183,000	266,000	298,000	208,000	62,000	108,000	205,000	45,000	98,000
PC-9801DA-U2	186,000	269,000	301,000	211,000	65,000	111,000	208,000	48,000	101,000
PC-9801FA-U2	163,000	246,000	278,000	188,000	42,000	88,000	185,000	25,000	78,000
PC-9801NA-C	53,000	136,000	168,000	78,000	—	—	75,000	—	—
PC-9801NC	103,000	186,000	218,000	128,000	—	28,000	125,000	—	18,000
PC-9801NSE	175,000	258,000	290,000	200,000	54,000	100,000	197,000	37,000	90,000
PC-9801NSE40	166,000	249,000	281,000	191,000	45,000	91,000	188,000	28,000	81,000
PC-9801NSR	143,000	226,000	258,000	168,000	22,000	68,000	165,000	5,000	58,000
PC-9801NST	163,000	246,000	278,000	188,000	42,000	88,000	185,000	25,000	78,000
PC-9801RA21	191,000	274,000	306,000	216,000	70,000	116,000	213,000	53,000	106,000
PC-9821Ap-U2	13,000	96,000	128,000	38,000	—	—	35,000	—	—
PC-9821As-U2	63,000	146,000	178,000	88,000	—	0	85,000	—	—
PC-386NAR2	163,000	246,000	278,000	188,000	42,000	88,000	185,000	25,000	78,000
PC-486GR2	153,000	236,000	268,000	178,000	32,000	78,000	175,000	15,000	68,000
PC-486GR3	143,000	226,000	258,000	168,000	22,000	63,000	165,000	5,000	58,000
PC-486NAS2	138,000	221,000	253,000	163,000	17,000	63,000	160,000	0	53,000
下取無	253,000	336,000	368,000	278,000	132,000	178,000	275,000	115,000	168,000

下取交換表（プリンタ）

数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	PR1000E4	LBP-A404G2	LP-1500	BJ-220JC
PC-PR101-TN103	79,000	91,000	75,000	38,000
PC-PR201-45	72,000	84,000	68,000	31,000
PC-PR201-60	69,000	81,000	65,000	28,000
PC-PR201G	80,000	92,000	76,000	39,000
PC-PR201GS	79,000	91,000	75,000	38,000
AP-1000PC	82,000	94,000	78,000	41,000
AP-700	81,000	93,000	77,000	40,000
AP-900PC	83,000	95,000	79,000	42,000
VP-1350PC	85,000	97,000	81,000	44,000
VP-2600PC	74,000	86,000	70,000	33,000
BJ-10Vカスタム	82,000	94,000	78,000	41,000
BJ-10Vセレクト	80,000	92,000	76,000	39,000
BJ-15V	73,000	85,000	69,000	32,000
DeskJet505J	72,000	84,000	68,000	31,000
下取無	102,000	114,000	98,000	61,000

中古価格表

型番	中古販売価格	型番	中古販売価格
PC-9801BX-U2	89,000	PC-9801UX21	55,000
PC-9801DA-U2	87,000	PC-9801VX21	35,000
PC-9801FA-U2	115,000	PC-9821Ap-U2	288,000
PC-9801N	49,000	PC-9821As-U2	235,000
PC-9801NA	159,000	PC-PR201G	38,000
PC-9801NAC	238,000	PC-386NAR2	109,000
PC-9801NC	185,000	PC-386NWR2	87,000
PC-9801NS20	79,000	PC-486GR2	125,000
PC-9801NSE	96,000	PC-486GR3	135,000
PC-9801NSE40	110,000	PC-486NAS2	139,000
PC-9801NSR	129,000	AP-1000PC	26,000
PC-9801NST	109,000	BJ-10Vカスタム	28,000
PC-9801NV	64,000	BJ-10Vセレクト	29,500
PC-9801RA21	85,000	DeskJet505J	42,000
PC-9801RX2	49,000	外付け100Mハードディスク	28,000
PC-9801RX21	51,000	外付け40Mハードディスク	22,000

宣伝商品在庫率90%以上（中古品は除く）　今すぐお電話を！

お申し込み

●通販（下取交換含む無休）　03-3739-2911
●来店（下取交換含む）　03-3739-8628
●中古販売専用　03-3739-3069

●在庫、価格、送料をご確認ください。

（送料・1ヶ口・本州￥1,000、北海道・四国・九州￥1,500、沖縄・離島は応相談）

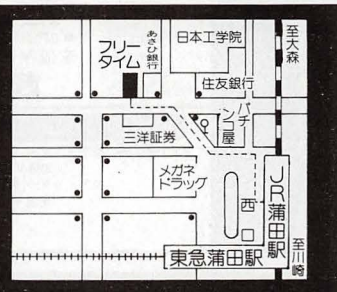
通販の方の振込先

●銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。

振込銀行	種目	口座番号
富士銀行蒲田（カマタ）支店	当座	24143

口座名義	電話	住所
フリータイム㈱	03-3739-2911	東京都大田区西蒲田5-27-13

＊必ず電信扱いでお振込みください。
ご入金確認後に発送いたします。
振込手数料はお客様負担です。



フリータイム㈱

AM10:00～PM7:00火曜日定休
〒144 東京都大田区西蒲田5-27-13

●在庫品は即日発送、即日お持ち帰り可能です。
●下取交換の方は、下取品（附属品等含む）宅配便で。着荷、入金（差額、送料）が確認されしだい発送となります。
●ショッピングクレジット希望の方は申し込み用紙をお送りします。
クレジット成立次第発送いたします。
中古品等一部クレジット販売をお断りする商品があります。
●クレジットカードは扱っていません。

クレジット金利率							
1回	3回	6回	12回	24回	36回	48回	60回
2.06	2.90	3.90	5.40	11.3	15.8	20.9	26.9

パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソ



年末謝恩

1F

おすすめセット 1

- NEC PC-9801BX2/U2 FELLOW ……¥178,000
- SANYO CMT-C14U2 ……¥97,800
- エプソン AP-700 ……¥79,800
- プリンタケーブル …¥3,500

合計定価¥359,100

セット特価**¥229,800**

おすすめセット 2

- NEC PC-9821Bs/U7W MATE (170MB HDDタイプ)¥298,000
- SANYO CMTD14UM5N ……¥99,800
- LP-1500S ……¥148,000
- プリンタケーブル …¥3,500

合計定価¥549,300

セット特価**¥438,000**

おすすめセット 3

- NEC PC-9801NS/L ……¥288,000
- キャラベル AV120SL ……¥78,000

合計定価¥366,000

セット特価**¥174,800**

おすすめセット 4

- EPSON PC-486SE2 ……¥158,000
- SANYO CMT-C14U2 ……¥97,800
- ICM ハードディスクパック(200MB) EV-200 ……¥79,000

合計定価¥334,800

セット特価**¥225,000**

おすすめセット 5

- NEC PC-9821Ce MULTi S2 ……¥488,000
- EPSON MJ-500 ……¥74,800
- プリンタケーブル …¥3,500

合計定価¥566,300

セット特価**¥418,000**

おすすめセット 6

- NEC PC-9801NS/R ……¥288,000
- 松下インター MD-25ET240 …¥98,000
- エプソン AP-700 ¥79,800
- プリンタケーブル ¥4,800

合計定価¥470,600

セット特価**¥259,800**

NEC PC-9821Bs/U7W MATE

- CPU i486™SX-33MHz
- ユーザーズメモリ5.6MB

定価¥298,000

超特価セール

NEC PC-9821As2/U2 MATE

- CPU i486™SX-33MHz
- ユーザーズメモリ3.6MB

定価¥328,000

超特価セール

NEC PC-9801BX2/U2 FELLOW

- CPU i486™SX-25
- ユーザーズメモリ1.6MB

定価¥178,000

超特価セール

NEC PC9801NX/C

- CPU i486™SX(J)(20MHz)
- ユーザーズメモリ640KB

定価¥438,000

超特価セール

NEC PC-9821Ne

- CPU i486™SX(33MHz)
- ユーザーズメモリ2.6MB

定価¥588,000

超特価セール

NEC PC-9821Ne120/W

- CPUi486™SX(33MHz)
- ユーザーズメモリ5.6MB

定価¥728,000

超特価セール

EPSON PC-486HG2

- CPU i486™DX2(50MHz)搭載
- ユーザーズメモリ3.6MB

定価¥338,000

超特価セール

EPSON PC-486HX2

- i486™DX2 66MHz搭載
- ユーザーズメモリ3.6MB

定価¥398,000

超特価セール

EPSON PC-486SR2

- i486™SX33MHz
- ユーザーズメモリ3.6MB

定価¥218,000

超特価セール

EPSON PC-486NAS2

(2FDDタイプ)

- 486SX/25MHz搭載

定価¥248,000

超特価**¥198,000**

EPSON PC-486NASX2

- 3.5"FDD×2/STNカラー液晶
- 486SX/25MHz搭載

定価¥328,000

超特価セール

EPSON PC-486PT1

- CPUi486™SX 25MHz
- 98フルスペック初のA5ファイルサイズ。アップグレードポータブル

定価¥288,000

超特価セール

TOSHIBA PV425/201V

※純国産DOS/Vマシン登場!
Windows™3.1搭載 SVGA表示

- CPUi486™SX(25MHz)
- メモリ4MB

定価¥298,000

超特価セール

TOSHIBA DynaBook EZ486

- CPU i486SX(25MHz)搭載
- バッテリ駆動(約1.8時間可能)
- ジャストA4サイズ・2.2kg

定価~~¥248,000~~

超特価**¥198,000**

TOSHIBA DynaBook EZ486P

- EZ486の機能にプリンタ付
- 印字48ドット、解像度360DPI表示
- 105字/秒の高速印字

定価~~¥298,000~~

超特価**¥238,000**

ノート・デスクトップ内蔵型ハードディスク特価中

ノート用内蔵 松下インター MD-25ET80 80MB
定価¥52,000 超特価**¥26,800**
松下インター MD-25ET240 240MB
定価¥98,000 超特価**¥74,800**

FELLOW用内蔵 松下インター MD-98FE17 170MB
定価¥55,800 超特価**¥34,800**
松下インター MD-98FE24 240MB
定価¥79,800 超特価**¥49,800**

MATE用内蔵 松下インター MD-98MA12 120MB
定価¥53,800 超特価**¥34,000**
松下インター MD-98MA24 240MB
定価¥83,800 超特価**¥45,800**
松下インター MD-98MA34 340MB
定価¥122,000 超特価**¥99,800**

ロケット3号店パソ

〒101 東京都千代田区外神田1-4-6 ☎03(3257)0003・FAX03(3257)1903

館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館

セール!

★広告掲載商品は全て税抜き価格です。
★ボーナス一括払いも冬・夏二回払いもできます。

3F

東芝 XTEND PN10



●A5ファイルサイズ、薄さ28㎜、約900g、充電で約6時間駆動●3.5インチFDD内蔵●40字×20行表示の大画面●ペン入力&ペン操作

定価￥128,000

超特価~~¥99,800~~

FUJITSU OASYS 30-LX501J



●5書体標準装備
●文体チェック機能搭載
●190文字/秒の高速印字
●高精度400dpi

定価￥198,000

超特価~~¥99,800~~

NEC 文豪MINI5 PWP-5UC

カラー液晶画面



●ワープロで初めてカラー液晶画面を搭載した先進モデル●フルカラー印刷●カセットポン●バーコド入力

定価￥295,000

超特価セール

NEC 文豪MINI5 PWP-5UV



●かんたん給紙「カセットポン」&バーコード入力を採用。使いやすさ抜群のニュースタンダード●フルカラー印刷。

定価￥200,000

超特価~~¥178,000~~

Panasonic U1PRO95 FW-U1P95



●イラストや表を読み取り、生かせます。ワープロに新しい目がついた。

定価￥208,000

超特価~~¥148,000~~

SHARP ZAURUS PI-3000

人気商品



●ビジネスに必要な道具を一台に凝縮。新携帯情報ツール。
●レポート機能、ファイリング機能検索機能、辞典機能、etc

定価￥65,000

超特価~~¥59,800~~

SHARP UX-T1



●3倍楽しい、コピーFAX電話機 新・イラストーク

定価￥65,000 売れてます。

超特価~~¥54,800~~

Panasonic KX-PW2CL



●カンタン操作のファックスにコードレス子機と留守番電話がつきました。

定価￥128,000

超特価~~¥99,800~~

2F

話題のWindows3.1大量取扱中!
ビジネスソフト人気商品(一太郎Ver5,ワークス)
超特価中!!

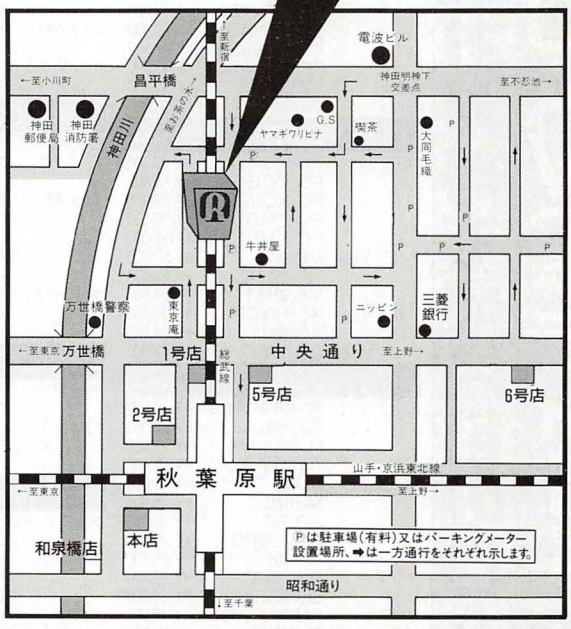
※ロータスショップ、ボーランドセンター加盟店、PCクーポン券取扱い店。



ファミコン・スーパーファミコン・メガドライブ・PCエンジンDUO・FM-MARTY及び各種ソフト取り揃えております。ぜひ、ご来店下さい!!

駅より徒歩3分!





コン館

★都内近郊無料配送
★平日 AM10:15~PM7:45
日曜日AM10:00~PM7:30
★年中無休
★各種クレジット販売

3F	ワープロ・FAX コピー・電子手帳
2F	家庭用TVゲーム機(本体、ソフト)・ビジネスソフト・書籍
1F	パソコン・パソコン周辺機器

日本一の安値に挑戦！努力します。
特価ショップの新星堂々登場!!

DAV全国通販ネットワーク
受付時間：AM9：00～PM7：00第1・3日曜定休
悩まずTEL通販ホットライン
全国どこからでも通話無料
0120-10-1637

お申込み 受付
全国どこからでも通話無料 AM9：00～PM7：00営業 0120-10-1637
24時間テレフォンサービス 03-5688-4879
FAXでその日の見積がわかる 03-5688-6910

〒101 東京都千代田区外神田6-12-8（第2中鉄ビル1F）

DAV ディー エー ブイ

全国どこからでもOK！まれにみる超お買得で最注目のDAVです。
激安パソコン販売専門ショップ DAV（株）ディー・エー・ブイ

DAV 新品ズバリ特別特価 パソコンコーナー

PC-9801BX/U2 PC-9801BX/M2

¥118,000
¥122,000

PC-9801BA/U2 PC-9801BA/M2

¥203,000
¥208,000

EPSON NEWシリーズ

PC-486SE ¥115,000
PC-486SR ¥159,000

PC-9801NX/C

¥275,800

PC-9821Ne

¥397,000

PC-9821Ce Model S2

¥322,000

CPU

NEC	PC-9821Ae/U2	→¥207,000
	PC-9821Ae/M2	→¥213,000
	PC-9821As/U2	→¥259,000
	PC-9821As/M2	→¥265,000
	PC-9821Ap/U2	→¥318,000
	PC-9821Ap/M2	→¥325,000
ノート	PC-9801NS/R	→¥146,000
	PC-9801NA	→¥215,000
	PC-9801NA/C	→¥272,000
EPSON	PC-486HX2	→¥289,500
	PC-486HX3	→¥308,500
	PC-486HG2	→¥246,700
	PC-486HG3	→¥264,800
	PC-486P2	→¥112,800
ノート	PC-486NAS2	→¥177,800
	PC-486NAS1D	→¥207,800
	PC-486NASX2	→¥242,500
	PC-486NASC2	→¥345,500
東芝	EZ486	→¥145,800
	EZ486P	→¥188,000

CRT

NEC	PC-TD151	→¥ 73,500
	PC-KD1511	→¥ 65,500
	PC-KD1522	→¥ 63,000
	PC-KM151	→¥ 93,500
	PC-KM171	→¥150,000
アイディクソン	MF-8615	→¥ 57,500
	MF-5517AJ	→¥ 95,000
	MF-8217J	→¥107,500
三菱	XC-1498C2	→¥ 39,000
	XC-98V3	→¥ 45,500
	BD-15D	→¥ 87,800

プリンター

NEC	PC-PR101/TN103	→¥ 44,000
	PC-PR201/63	→¥ 69,000
	PC-PR201/63A	→¥ 87,500
	PC-PR201/80LA	→¥175,000
EPSON	MJ500	→¥ 49,000
	MJ1000	→¥ 85,000
	AP-700	→¥ 42,800
	AP-1000PC	→¥ 49,500
	LP1500	→¥109,700
キャノン	BJ-220JC	→¥ 67,000
	BJ-10V Lite	→¥ 39,800
YHP	DJ300J	→¥ 45,000
	DJ505J	→¥ 62,000

外付HDD

日本テクサ	STATION-240LBS	→¥ 75,500
	STATION-220LSB	→¥ 特価
	STATION-120LSB	→¥ 特価
	ES-170	→¥ 51,500
	ES-200	→¥ 57,000
	ES-240	→¥ 63,000
ティアック	HD-121A	→¥ 44,500
	HD-241A	→¥ 57,500
ICM	FT-120DB/FB	→¥ 特価
	FT-180DB/FB	→¥ 特価
	FT-240DB/FB	→¥ 特価
緑電子	NOVA-V100	→¥ 41,800
	NOVA-V120	→¥ 45,500
	NOVA-V200	→¥ 65,500
	マリーネ100	→¥ 特価
TAXAN	TS-120E	→¥ 38,000
	TS-200E	→¥ 58,000
テクノジャパン	PD-125EX	→¥ 44,500
	PD-200EX	→¥ 特価

内蔵HDD(NA, NA/C, NS/T用)

日本テクサ	TR-NE120	→¥ 特価
	TR-NE170	→¥ 42,800
	TR-NE200	→¥ 49,700
TAXAN	TS-120N	→¥ 33,500
	TS-200N	→¥ 51,500
ICM	Pack-NR120	→¥ 39,700
	Pack-NR200	→¥ 56,800
	Pack-NR340	→¥ 87,500
キャラベル	AV-125NR	→¥ 39,500
	AV-200NR	→¥ 54,500
	AV-340NR	→¥ 88,500

内蔵HDD(EPSON AE, AR用)

キャラベル	AV-125AR	→¥ 特価
	AV-200AR	→¥ 特価
ICM	Pack-EV120	→¥ 41,000
	Pack-EV200	→¥ 54,000
	Pack-EV340	→¥ 92,800

RAM

メルコ	EMJ-4000S	→¥ 26,800
	EMJ-8000S	→¥ 41,900
	EFA-4000S	→¥ 21,900
	RCD-8000S	→¥ 38,800
	ERB-4000S	→¥ 29,000
	EHR-4000S	→¥ 26,900
	ENA-4000	→¥ 18,500

価格がうれしいDAV特選 中古 パソコンコーナー

NEC PC-9801DX/U2

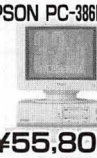
¥65,800より

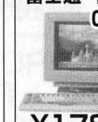
NEC PC-9801DS/U2

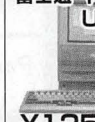
¥93,000より

NEC PC-9801NS/E

¥105,000より

EPSON PC-386M/STD

¥55,800より

富士通 TOWNS2 CX20セット

¥178,000より

富士通 TOWNS2 UX20セット

¥125,000より

NEC

PC-9801UV11	→¥ 29,800より	
PC-9801RA21	→¥ 99,800より	
PC-RX2	→¥ 55,800より	
PC-9801DO+	→¥ 45,800より	
PC-9801EX2	→¥ 69,800より	
PC-9801VX21	→¥ 39,800より	
PC-9801BX21	→¥ 59,800より	
PC-9801DA2/U2	→¥115,000より	
PC-9801UR	→¥ 49,800より	
PC-9801NS-20	→¥ 75,800より	
PC-9801NS	→¥ 68,800より	
PC-9801NS/E40	→¥115,000より	
PC-9801NS/T80	→¥165,000より	
PC-9801NV	→¥ 59,800より	
PC-9801NL	→¥ 79,800より	
PC-9801HA	→¥ 39,800より	
PC-9801VM21	→¥ 29,800より	
PC-9801UV21	→¥ 33,000より	
PC-9801N	→¥ 48,800より	
PC-9801UF	→¥ 49,800より	
PC-9801LX2(640K)	→¥ 68,000より	
PC-9801DO	→¥ 25,800より	
PC-9801NC	→¥198,000より	
PC-9801NC40	→¥215,000より	
PC-9801FA2	→¥133,000より	
PC-9801FA/U2	→¥133,000より	

シャープ

X68000COMPACT	→¥115,000より
X68000EX2セット	→¥138,000より
X68000EX/HD	→¥ 93,000より
X68000PROセット	→¥ 92,000より
X68000ACE/HDセット	→¥103,000より
X68000XVIセット	→¥168,000より

エプソン

PC-386GE-3	→¥ 75,800より
PC-286VF/STD	→¥ 33,800より
PC-286VE/STD	→¥ 29,800より
PC-286VS/STD	→¥ 29,800より
PC-286VG/STD	→¥ 33,800より
PC-286C/STD	→¥ 35,500より
PC-286BOOK/H20	→¥ 56,800より
PC-286BOOK/STD	→¥ 51,500より
PC-386NOTE/AE1	→¥ 78,000より
PC-386NOTE/AE2	→¥115,000より
PC-386NOTE/W2	→¥ 83,000より
PC-386GS5	→¥ 95,800より
PC-386GE2/GE5	→¥ 65,800より
PC-386VR/STD	→¥ 49,800より
PC-386NOTE/A	→¥ 72,800より
PC-386P2	→¥ 68,800より

富士通

TOWNS HR200セット	→¥288,000より
TOWNS UR20	→¥162,000より

プリンター

NEC	PC-PR101TL3	→¥ 15,000より
	PC-PR150T	→¥ 30,000より
	PC-PR150V	→¥ 30,000より
	PC-PR201/TC100	→¥ 45,000より
	PC-PR201/65A	→¥ 65,000より
	PC-PR201/63A	→¥ 65,000より
	PC-PR201/63	→¥ 50,000より
	PC-PR201/45L	→¥ 40,000より
	PC-PR201GS	→¥ 45,000より
エプソン	VP-300	→¥ 28,800より
	VP-850PC	→¥ 36,000より
	AP-850PC	→¥ 36,000より
	VP-4800	→¥ 43,000より
	VP-2600PC	→¥ 33,000より
キャノン	BJ-10V(S)	→¥ 28,000より
	BJ-10V(C)	→¥ 33,500より
	BJ-130J	→¥ 45,000より
	BJ-330J	→¥ 72,000より
富士通	FMPR-353A2	→¥ 35,000より
	FMPR-102G	→¥ 15,000より

ディスプレイ

PC-TV354	→¥ 48,000より
PC-KD881	→¥ 43,000より
PC-KD882	→¥ 38,000より
PC-KD854N	→¥ 32,000より
XC-1498C	→¥ 28,800より
XC-1498C2	→¥ 29,800より
PC-KD863S	→¥ 36,000より
PC-KD854	→¥ 28,000より
PC-KD1521	→¥ 45,000より
PC-KD853N	→¥ 31,000より
CR-5500	→¥ 41,000より
PC-KH1511	→¥ 50,000より
PC-KH1512	→¥ 73,000より

今月の新品特価品
Macintosh LC520 ¥225,000
Macintosh centris660AV ¥298,000

●左のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。（価格は平成5年11月20日現在）

今スグどうしても欲しい人、自分の目で見てナットクしたい人は…
御来店大歓迎


受付OK！カンタン電話で
全国どこからでも通話無料
0120-10-1637

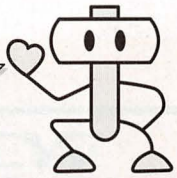
表示価格はすべて消費税別です！予約注文受付けます！
下取交換いつでもOK！
お振込先：あさひ銀行 外神田支店 (株)ディー・エー・ブイ (普)3500170
カンタン便利なクレジットもOK！
ご予算に応じて自由にセット！
送料は別途ご負担となります

(株)D.A.V名古屋店
（第一アメ横ビル2F）
☎052-263-1617
(FAX052-263-6277)
AM10：00～PM7：00（火曜定休）
中部三県（愛知・岐阜・三重）のみ申込み受付けいたします。

作っておぼえる！ 使っておぼえる！ 便利な勉強道具！

勉強大工さん

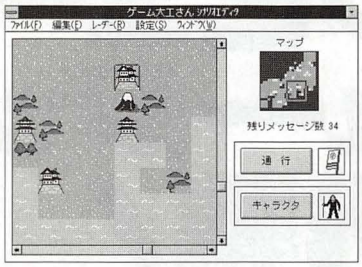
大工さんシリーズで勉強をおもしろくしよう！



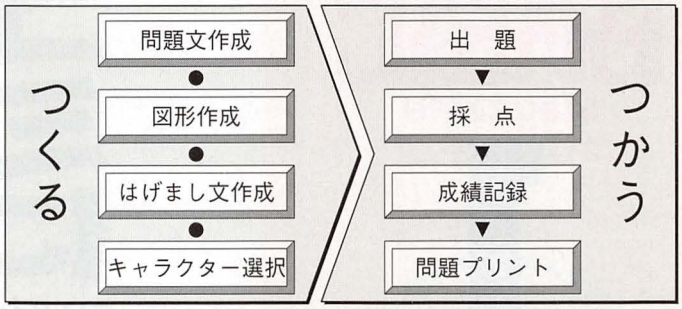
MS-Windows版 新発売



体験版をご希望の方はお電話でお申し込みください。

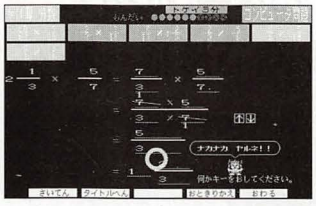


MSは米国マイクロソフト社の登録商標です。
Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。



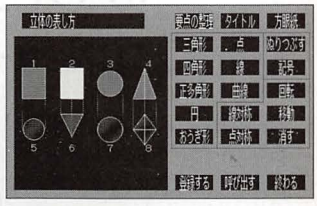
教科書や参考書から覚えたいことがらを入力すると、たちまち自分専用のドリルができあがります。

小学生用



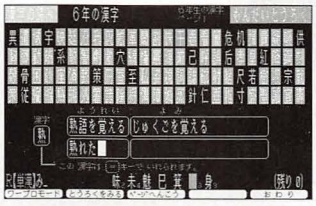
計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がりくり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算
⑨～⑫分数の計算



図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。
学習コース：①図形をつくる②問題をつくる
③問題をとく④要点をみる



漢字大工さん 読み方編 小学生版

読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。
学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み
（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）



漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合せて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。
他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。
学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ
③書き誤りやすい漢字
（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）

中学生・高校生用



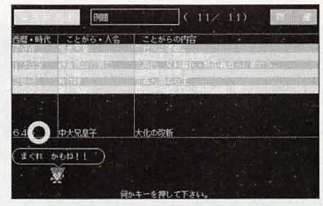
英語大工さん

単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。
学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文

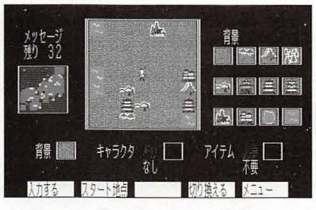
地理大工さん



歴史大工さん

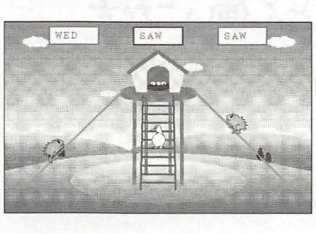


小・中・高・一般用



ゲーム大工さん

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしょう。
機能：①パターンエディタ②マップエディタ
③文章登録④ゲームディスク作成



マザーダックタイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

大工さんシリーズ一覧

ソフト名	対象	定価	学校版定価
計算大工さん	小	¥8,000	¥80,000
図形大工さん	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
英語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
地理大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
歴史大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
国語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
数学大工さん図形グラフ編	中	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん	小中高一般	¥8,000	¥80,000
マザーダックタイピング	小中高一般	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん for Windows	小中高一般	¥9,700	¥97,000

対応機種

PC-9801,9821シリーズ
PC-286,386,486シリーズ

構成

5"2HD or 3.5"2HD
およびマニュアル

学校版は校内利用であれば、自由にコピーができます。お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

カタログ・デモ版
ハガキ、FAX、電話でご請求下さい。（無料）
（本誌名・機種名・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入下さい。）

購入申込
ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。
常備店＝秋葉原：ヤマギワ、ラオックスコンピュータ館、池袋：ニック、渋谷：J&P、大阪日本橋：J&Pテクノランド
なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。

お試しいただけます
NECの秋葉原C&Cセンター、ソフトラボ大阪、神戸サントピア

人とコンピュータを考える ヒューマンソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822 FAX 03-5992-0731

マイコン
BASIC
Magazine
1
JAN.
1994

CONTENTS

©マイコンBASICマガジン1月号
第13巻 第1号 1993年12月25日印刷
1994年1月1日発行
特別定価500円(本体485円)
電波新聞社 1994 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂
〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉



特集 巻頭カラー

マイコンBASICマガジン特選☆ハイパー周辺機器シリーズ第5弾

クオリティ・アップした迫力のサウンドを体感しよう!

コンピュータ・ミュージックに挑戦!

コンピュータ・ミュージックの基礎知識・しくみ・実践① ミュージ郎300 V3を接続・実践②Windows3.1でのコンピュータ・ミュージック・いろいろな楽しみかた

コンピュータ・ミュージック関連製品 現行機種一覧



54 速報!出そろったマルチメディア・パソコン
PS/V Vision, FM TOWNSⅡモデルMX/MA/ME, QuarterL SEPT PCX-500 VX5W/C, PC-9821Ap2/C9W他

NEW SOFTWARE

58 テレビや映画の特殊効果をパソコンで体験!
Windows対応モーフィング・ソフトで男の子を女の子に変身させる『MORPH for Windows3.1』

60 サンプリング音源がなくてもWAVEファイルが再生できる!
サウンド・アプリケーション＆バラエティ・ユーティリティ『Wired for Sound PRO日本語版』

62 ゲームを"楽しみながら・作りながら"学べる
一石二鳥の学習ソフトがWindows版で新登場『ゲーム大工さん for Windows』

64 EPSON PC-486でWindowsをとことん使いこなす
低価格Windowsマシンが毎月グレード・アップ!
第2回メモリとハードディスクを内蔵して拡張性を取り戻す!

Catch a Products

66 緑電子のマルチメディア製品レポート
写真なみのクオリティでカラー印字が可能『Photo Writer』
ステレオマイク一体型の小型卓上CCDビデオカメラ『CAM-01』

68 **ハイスピード・モデムで電話料金節約!/高速パソコン通信環境を追え!**
ケース1 オムロンの高速ポケット・モデムとまいとーく for Windowsを
組み合わせてWindows環境で高速通信に挑戦

70 **パソコン環境整備術その8**
ボタン一つでアプリケーションが起動!/バーチャル・スクリーンで広々作業領域!/
エム・ピー・テクノロジー『Dashboard for Windows Ver.2.0日本語版』

72 **CPUパワーアップ工事第12回**
FM TOWNSのパワーアップに挑戦!/『Viper-e』の取り付け後のパフォーマンスは?

76 **高性能DTVパソコン「Amiga」探偵団**
Amigaでデスクトップミュージック

巻頭カラー ●今月の新製品ピックアップ

78 ●新製品FLASH NEWS

83 ●新しいWindowsプログラミング環境をモノにする!/
Visual Basic研究所 第7回 手軽に遊べるパズルゲームを作ってみよう!/ ～その2～

88 ●アイデアで勝負Bug太郎のプログラム・タイム
レースゲームにチャレンジ!/《PC-9801シリーズ対応》

90 ●マンガで学ぼう!/
先生と生徒のための情報教育1・2・3 ザ・パソコン・レクチャー ソフトウエアって何?

94 ●ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載!/
先生と生徒のためのBASICプログラミング講座 デジタルの考えかたを学ぼう!/
《PC-9801シリーズ・FM TOWNS対応》

161 ●明日のスター・プログラマー

163～ ●ゲームを中心とした,コンピュータを使った楽しいソフトウエアや周辺の話題を満載
COMPUTER ENTERTA INMENT SIDE

折込企画 **号外!!パソコン・マルチメディア化大作戦!**
販売店プロ・アドバイザーが語るチェック・ポイント掲載

BM特選プログラムコーナー

ファミコン/ツインファミコン	流氷館の惨劇	遠藤高志	100
FM TOWNS	水滴の戦い	らいとはうす	103
	私も,地面です。	松山真也	105
MSX	ガウガウ	椚山勝己	109
	FICKLE MONSTERS	ALL PL & FM	110
	クイックマン	鹿児島情報コンピュータ部の人	112
MSX2+	SHOT 2001	田村英一	114
PC-8001	Out of Algorithm	吉田 稔	116
PC-8801mkⅡSR	暇を持て余している貴方に捧げよう	波矢川星夢	119
	CASTLE AND ITEMS	松川氏	120
PC-9801	宝を探して億万長者	遠藤和弘	122
	TAMA Fighters	村瀬洋備	124
	せんりゃくのかたち	沖φ亜竜	126
	Triangle Force	ごとーた	129
X1	BLOCK	西尾幸造	132
	MARBLE KID	寺田宏幸	134
X68000	移植版 SHORTEN・改	非アヘション会会長14才	137
	WHOLE HEART OCTPUSパート2	高橋秀之	140
PB-110	STRUGGLERS SP	英傑	143
PC-E500	アンド君の帰宅Version2.2	西野陽一	145
	DOT DRAGON	たりらりらん	147

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX+FM PAC	ぷよぷよ~THEME OF PUYOPUYO	なっと☆ASUKA	151
PC-8801mkⅡSR+サウンドボードⅡ+ぴっける君	Dragon Saber ～地じん	Silpheed☆	153
X1+FM音源+NEW FMドライバー	Winning Run	西尾将人	156
X68000+NAGDRV+GS音源	自然の宴(ナコルル)	藤井 亘	158

広告さくいん

ハード
富士通……表2,前付カラー3
NEC……表4
アセットコア……記事中73
日本ビクター……中付カラー164～165
シャープ……中付カラー177

ソフト
日本ファルコム……表3
カモンミュージック……巻頭カラー記事中
ヒューマンソフト……前付27
SNK……中付カラー166
セガ……中付カラー167
カプコン……中付カラー168～169
SPS……中付カラー170
アートディンク……中付カラー171
魔法……中付カラー172
ハミングバードソフト……中付カラー173
サクセス……中付カラー174
アローマイクロテックス……中付カラー175
ブラザー工業……とじ込み付録39
ビング……とじ込み付録カラー40

レコード関連
ポニーキャニオン……とじ込み付録カラー38

パソコン・ショップ
北海道・東北――
石田電器……後付306
関東・甲信越――
九十九電機……前付カラー4～5,後付275
P&A……前付カラー6～11
スタンバイ東京……前付カラー12
東映無線……前付17
コンピュータバンク……前付18～19
ウェーブアイ……前付20～21
フリータイム……前付22～23
ロケット3号店パソコン館……前付24～25
DAV……前付26
ラオックス……前付カラー30
ノジマ……記事中252
ソフマップ……後付276～279
ビーメディア……後付280～281
クレバリー……後付282～283
トピア……後付284～285
サイデン……後付286～287
フューチャーランド北本……後付290～291
横浜サードウェーブ……後付294～295
福岡無線……後付299
パソコンランド21……後付300
SASAKI下北沢店……後付301
ポイント……後付302
PCワークショップ……後付303
コンピュータクラブコレクション……後付304
アイエヌシー……後付305
コムネット……後付307
サンマックス……後付308
パソコンショップアリエス……後付309
ソフトショップラム……後付315
ストレート……後付315
日本マイコン流通センター……後付316～322
東海――
パソコンハウスダイナ……後付288～289
関西――
マイコンショップラビット……記事中75
スポットタニガキ……記事中251
システム21……後付292～293
アイツー……後付296～298
ユニオンコンピュータネットワーク……後付310

その他
ソフトウェア著作権協会……前付カラー14～15
サンクレスト……後付274
キョーワインターナショナル……後付311
テクナート……後付312
マガジンガレージ……後付313
ゲーム博物館……後付313
アイシステム企画……後付314

THE COMPUTER館
12月31日(金)まで

パソコンリニュアルFAIR

パソコンのリニュアルといってもいろいろ。パソコン本体を変えることから、高速化をはかるためにアクセラレータボードや、ハードディスクを換えることまで多種多様です。そんな多種多様なニーズに合ったパソコンのリニュアルを、少しでもサポートしたいと言うのが、今回のパソコンリニュアルフェアです。周辺機器の品揃えはもちろん、ご相談カウンターなど、あなたのパソコンリニュアルを、いろんな角度からサポートいたします。



LaOX
THE COMPUTER館
TEL/03-5256-3111
ラオックスザ・コンピュータ館(秋葉原駅徒歩4分)
〒101 東京都千代田区外神田1-7-6 Ⓟ駐車場完備

NP

New Products Pick Up 今月の新製品ピックアップ

マルチメディア・パソコンの未来予想図

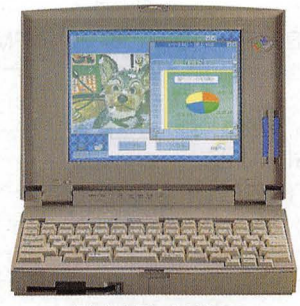
このところ各パソコン・メーカーから，新型のマルチメディア・パソコンが続々と発表になっています。IBM『PS／V Vision』や富士通『FM TOWNSIIMX／MA／ME』，SONY『QuarterL』など，どれもCD-ROMドライブを内蔵しているのが共通した特徴の一つです。

これからのマルチメディア・パソコンは，「高速CPUを採用していること」，「倍速マルチ・セッションCD-ROMを内蔵していること」，「1，677万色表示ができること」，「16bit／48kHzステレオ・サンプリング音源を搭載していること」などが必須の条件になるのではないでしょうか。

日本IBMがマルチメディア・マシンと新ThinkPadを発売



PS/V Vision



ThinkPad 330Cs



ThinkPad 550BJ OFFICE

日本IBMから本格派マルチメディア・パソコン『PS/V Vision』とA4サイズ・カラー・ノート・パソコン『ThinkPad 330Cs』が発売されました。

『PS/V Vision』は，CPUにIBM486SLC2（50MHz）を搭載。一体型14インチ・フラット・ディスプレイ，倍速CD-ROM，サウンド・ボード『サウンド・ブラスタ16』を標準で装備したオール・イン・ワン・タイプのマルチメディア・パソコンです。

標準で8Mバイトのメモリを搭載し，VGA（640×480ドット）でフルカラー（1，677万色）表示できるなど，買ったその日から使える快適なマルチメディア環境を実現しています。

同じくIBM486SLC2（50MHz）を搭載した『ThinkPad 330Cs』は，VGA対応9.5インチ・デュアル・スキャンSTNカラー液晶ディスプレイを採用。A4サイズのボディーにACアダプタを内蔵し，電源まわりをすっきりさせています。

また，プリンター体型ノート『ThinkPad 550BJ』にニューモデル『ThinkPad 550BJ OFFICE』が登場しました。『ThinkPad 550BJ OFFICE』は，Windowsアプリケーションのプレインストール・モデルで，2437-YMSと2437-YLSの2タイプ。2437-YMSには『Microsoft OFFICE for Windows』，2437-YLSには『Lotus WINDOWS OFFICE』がそれぞれインストールされています。

関連記事掲載ページ　54ページ

富士通から倍速CD-ROMを搭載した FM TOWNSII新モデル登場!



FM TOWNSIIモデルMX

今回発売となったのは，搭載CPUが486 DX2（66MHz）の『FM TOWNSIIモデルMX』，486SX（33MHz）の『モデルMA』，486SX（25MHz）の『モデルME』です。



FM TOWNSIIモデルMA

カラーリングは，これまでのグレーからホワイトへと変更され，イメージも一新しました。性能面は，内蔵CD-ROMドライブが倍速，マルチ・セッション対応となり，『MX／

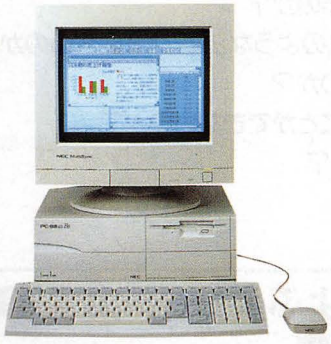


FM TOWNSIIモデルME

MA』では標準で1,024×768ドット表示が可能になり，国際マルチメディア・パソコンの規格『MPC2』にも対応しています。

関連記事掲載ページ　54ページ

NECのFELLOW，MATEシリーズに 新機種続々登場!



PC-9821Bs/U7W

98FELLOWシリーズには『PC-9801BA2（486DX2-66MHz）』，『BS2（486SX-33MHz）』，『BX2（486SX-25MHz）』，98



PC-9821Ts

MATEシリーズには『PC-9821Bp(486DX2-66MHz)』，『Bs（486SX-33MHz）』，『Be（486SX-25MHz）』が新たに加わりました。



PC-9801BX2

このほかに，カラー・ラップトップ型『PC-9821Ts』などが発売されました。

関連記事掲載ページ　54ページ

エプソンからESC/P V.2搭載の マッハジェット新機種発売!



MJ-500V2

セイコーエプソンはマッハジェット・プリンタ『MJ-500V2』，『MJ-1000V2』とカラー熱転写プリンタ『AP-1000V2』の発売を開始しました。『MJ-500V2』はA4縦，『MJ-1000V2』，『AP-1000V2』はともにA3縦までの用紙に対応しており，『MJ-1000V2』は連票用紙にも印刷が可能です。

今回発売となった3機種は，新開発のプリンタ制御コード『ESC/P V.2（バージョン2）』を搭載しています。ESC/P V.2は明朝体・ゴシック体・毛筆体の3書体を標準でサポートし，Windowsのラスター・グラフィックにも対応しています。

Photo Writer印字見本

203dpiでフルカラー印字が可能な，緑電子の『Photo Writer』の印字見本です。コダック『Photo-CD』のフルカラー・データを使用。



関連記事掲載ページ　66ページ

大ヒット中のメガドライブ，アーケード，ゲームギア，ファミコン，PC-9801，MSX2各機種版に加え，12月にはスーパーファミコン版，その後にはPCエンジン版も登場して，ますます加熱する『ぷよぷよ』ブーム。本書は，そのすべての機種版に完全対応！

A5判／定価1,280円
スタジオベントスタッフ・編

好評発売中



日本全国の「ぷよらー」が，この一冊を待っていた！

ALL ABOUTシリーズ2

オール・アバウト ぷよぷよ

大会優勝＆準優勝の業界最強スタッフが贈る，空前絶後のぷよ本だ！

つぎの質問に答えられない人は，いますぐこの本を購入すべし！

❶とにかく対戦プレイで勝つには，どうすればいいのか？
❷ぷよぷよのドット絵は，どのように描かれているのか？
❸「とことんぷよぷよ」モードで，カーバンクルはどのような法則で出現するのか？
❹「スケルトンT」の「T」はいったい何を意味するのか？
❺アーケード版は，なぜ永遠にプレイしつづけることができないのか？
❻画面外で「おじゃまぶよ」はどのように降るのか？
❼19連鎖は本当に可能なのか？
❽「昇龍ぷよ」とは何か？

特別掲載：小説「バトル・オブ・ぷよぷよ」（作・山下 章）
『ぷよぷよ』全曲楽譜集

好評発売中！

ALL ABOUTシリーズ1

オール・アバウト・対戦格闘ゲーム

スタジオベントスタッフ・編
A5判／定価1,480円



ゲーム・センターで大人気の対戦格闘ゲームの魅力を満載。全9作品98キャラクターのデータを完全掲載！

■掲載ゲーム……●ストリートファイターIIダッシュターボ●ワールドヒーローズ2●餓狼伝説2●ファイターズヒストリー●マーシャルチャンピオン●ナックルヘッズ●餓狼伝説●ワールドヒーローズ●龍虎の拳

12月発売

ALL ABOUTシリーズ3

オール・アバウト 餓狼伝説スペシャル

スタジオベントスタッフ・編
A5判／定価未定

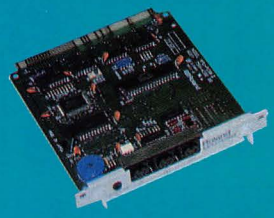
大ヒット中のネオジオの最新ゲーム『餓狼伝説スペシャル』のすべてを網羅！ 対人戦，対コンピュータ戦の必勝法はもちろん，SNK提供の秘蔵データの数々，メイキング・オブ・餓狼伝説スペシャルなど，ファン必読の一冊だ!!

電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 TEL 03－3445－6111（大代表）

特　選

ハイパー周辺機器シリーズ





第5弾

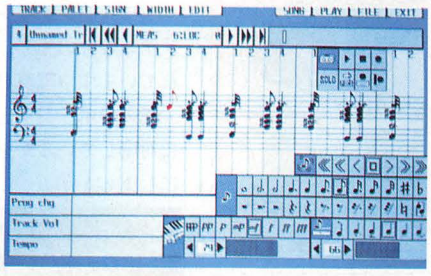
ここまでクオリティ・アップしているのを君は知っているか?
迫力のサウンドを体感しよう

COMPUTER MUSIC
コンピュータ・ミュージック

「楽器は弾けないけど，バンド演奏を楽しみたい」と思う人や，「音楽の知識はあまりないけれど，作曲をしてみたい」と考えている人，そんな人におすすめしたいのが，コンピュータ・ミュージックです。

コンピュータ・ミュージックは，むずかしいことはすべてパソコンにまかせて，音楽の楽しい部分だけを味わうことができる，新しいコンピュータの楽しみかたの一つです。

さあ，パソコンを使って，ハイパー・ミュージック・システムを構築しましょう。



コンピュータと音楽の密接な関係

私たちがふだん耳にしている音楽のうち，コンピュータ・ミュージックに関わりのないものを探すほうがむずかしいほど，コンピュータと音楽の関係は深いものです。

シンセサイザからはじまり，レコーディングからミックス・ダウンの間に，目に見えないところ（耳に聞こえないところ）にコンピュータが入り込んでいることが多いのです。

“打ち込み”という形でコンピュータを使っている，『ハウス・ミュージック』や『ラップ・ミュージック』。このジャンルの音楽は，曲のリズムや進行などの基本部分から，楽器の音色やサンプリング音源という部分まで，ほとんどコンピュータが構成した音楽だといってもいいでしょう。また『ポップス』では，ドラムやベースなどのリズムがすべてコンピュータを使っている場合も多いようです。コンピュータとは無縁に見える『クラッシック』でも，フル・デジタル・レコーディングで，ミックスにコンピュータを使用しているなどということも珍しくないのです。

このように，現在の音楽は，何らかの形でコンピュータが関わっているといってもいいわけです。

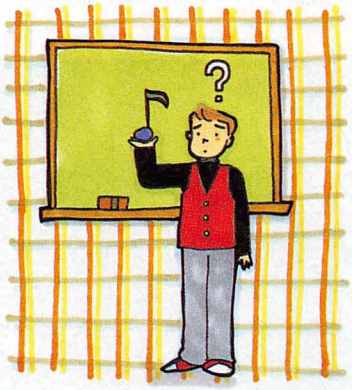
パソコンを使った演奏 コンピュータ・ミュージック

そうしたパソコンと音楽との関係を，もっとも身近に感じさせてくれるのが，パソコンを使ったコンピュータ・ミュージックです。

音を作りだす“音源”と，それを操る“ソフト”をセットにし，コンピュータ・ミュージックに必要な機材がすべてそろっている“パッケージ製品”が，各電子楽器メーカーから続々と登場しています。専門誌も登場するなど，コンピュータ・ミュージックは，パソコンを使った代表的なホビーの一つとして，大きな広がりを見せています。

今回のハイパー周辺機器シリーズでは，コンピュータ・ミュージックの世界に触れると共に，そのしくみや購入のポイントなどを紹介していきます。

それでは，まずはじめにコンピュータ・ミュージックの基礎的知識から紹介することにしましょう。



COMPUTER MUSIC

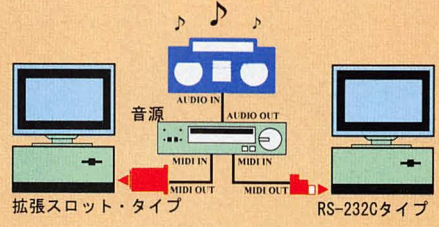
コンピュータ・ミュージックの基礎知識

パソコンと楽器はMIDIでやりとりする

コンピュータ・ミュージックは，楽器が弾けない人や音楽にあまりくわしくない人でも手軽に楽しむことができる，パソコンを使った音楽システムです。「MIDI（ミディ）信号」と呼ばれる演奏情報を盛り込んだ信号をお互いにやりとりすることで，パソコンに接続された楽器や音源を演奏させることができます。

第1図が，代表的なコンピュータ・ミュージック・システムの一例です。パソコンにMIDIインターフェースを拡張し，外部のMIDI音源とMIDIケーブルを使って接続します。あとはパソコンでMIDI信号を操るシーケンス・ソフトを起動するだけで，コンピュータ・ミュージック・システムが完成します。

近ごろは，このようなコンピュータ・ミュージック・システムを使って，迫力あるゲーム・ミュージックを楽しむことができる“MIDI対応”のゲームも，数多く登場しているようです。



《第1図》コンピュータ・ミュージック・システムの基本構成図

MIDIインターフェースは2種類の形状がある

まずは，MIDIインターフェースの紹介からはじめることにしましょう。

パソコンは，楽器の演奏情報である“MIDI信号”を，そのままの形で理解することはできません。そのために“MIDIインターフェース”を増設する必要があります。

MIDIインターフェースには，

●拡張スロットに挿入するボードタイプ
●RS-232Cタイプ

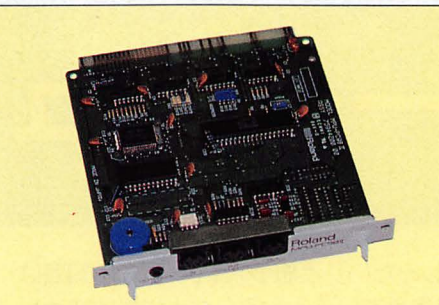
の2種類があります。

“ボードタイプ”は，背面にある汎用拡張スロットやノート・パソコンの拡張バスに接続して使います（**写真1**）。中には，“MIDI音源”を内蔵しているなどの特徴を持った製品もあります。

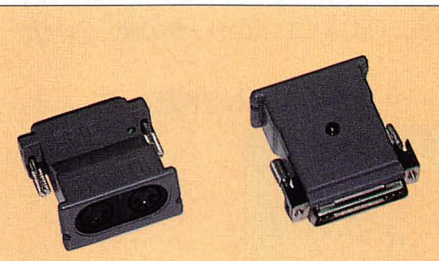
“RS-232Cタイプ”は，パソコンのRS-232C端子に接続して使います（**写真2**）。拡張スロットを使わないため，手軽に接続することができるのが特徴です。ただし，ソフトによっては対応していない場合もあるので，購入するときには注意しましょう。

拡張スロットに余裕があるなら，MIDI端子数が多かったりメトロノーム機能が搭載されているボードタイプを選ぶほうがいいでしょう。

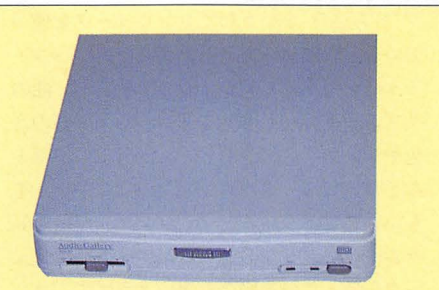
また，ノート・パソコンで使用したり，使いたいソフトが対応しているのであれば，RS-232Cタイプを選ぶほうが，安価で済みます。



《写真1》PC-98シリーズの拡張スロット用MIDIインターフェース『MPU-PC98II』



《写真2》RS-232Cタイプなら，デスクトップ／ノート型を選ばず使える



《写真3》コンピュータ・ミュージックは，一般的に鍵盤のないMIDI音源が使われている

MIDI端子+マルチ・ティンバ対応の音源を選ぼう

コンピュータ・ミュージックの音質をきめる，重要な役割を持っているのが“音源”です。パッケージ製品では，鍵盤の付いていないボックス・タイプの音源が使用されています（**写真3**）。

これは，一般に「キーボード」「シンセサイザ」と呼ばれているものから，“音を作る機能”だけを抜きだしたものです。

基本的には，MIDI端子が搭載されているならどんな音源でもいいわけですが，普通はピアノやギター，ドラムなど，同時にたくさんの音色を発声することができる“マルチ・ティンバ”に対応した音源を使用しています。

実際に楽器店をのぞいてみればわかると思いますが，音源は非常に安価なものから，プロ・ミュージシャンが使っているハイ・クオリティなものまで，たくさんの種類が発売されています（**写真4**）。

購入のポイントとしては，後述する“GM”に対応しているかを，必ずチェックするようにしましょう。

ソフトはデータ入力方法に注意！

それではつぎに，音を操るためのソフトウエアの紹介をしましょう。

MIDI信号を使って音源を操る“シーケンス・ソフト”には，初心者を対象にしたものから，プロが使うような上級者向きまで，さまざまな種類が存在します。

その中で，もっとも初心者向けなのが，“譜面貼り付け方式”のソフトです（**写真5**）。

画面上に表示された五線譜に，マウスを使って音符を貼り付けていくだけで，楽譜を入

イラスト●大西 Q

力することができます。たとえ楽譜が読めなくても，あらかじめ準備した楽譜を丸写しするだけで，曲を完成させることが可能です。この方式は，入力が簡単な代わりに，細かな表現をすることがむずかしいといった特徴があります。

より細かな表現を入力することができるのが，中級者向けの『数値入力方式』です（**写真6**）。

この方式では，音色，音程，音調，音量，強弱の表現などすべて数値で入力しますので，多少音楽の知識が必要になります。コンピュータ・ミュージックで曲を演奏すると，とかくコンピュータらしい“かっちり”とした感じになってしまいがちですが，『数値入力方式』では，より人間らしいニュアンスを表現することができるのが特徴です。

そして，もう一つの方式が『MIDI録音方式』です（**写真7**）。

この方式は，MIDIキーボードなどのMIDI楽器をつないで演奏情報をリアルタイムに録音していくので，素早く，しかも自然な演奏データを入力することが可能です。現在，鍵盤の他にサックスやフルート，リリコンなどの“ブレス・コントローラ”を搭載したMIDI楽器があるので，譜面入力や数値入力では自然な表現がむずかしい，木管や金管楽器などの“吹きモノのパート”も，比較的簡単に入力することができます。楽器が弾けなくてはいけないという意味では，どちらかといえば上級者向けの方式といえるでしょう。

MIDI音源の音色に世界統一の動き

51ページからはじまる『製品一覧表』を見てもらえればわかるとおり，コンピュータ・ミュージックのパッケージ製品や音源，シーケンス・ソフトなどは，実にたくさんのメーカーからさまざまな製品が発売されています。

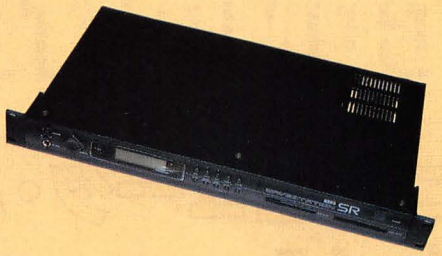
そこで気になるのは，音源の音色のちがいやシーケンス・ソフトで扱うことができるデータ・ファイルの互換性です。

現在，音源の音色には，「GM(ジェネラル・ミディ)」と呼ばれる国際規格が存在します(**写真8**)。この規格では，音色やその数，並びかたなどの順番を統一して，演奏データの互換性を持たせる取りきめをしています。

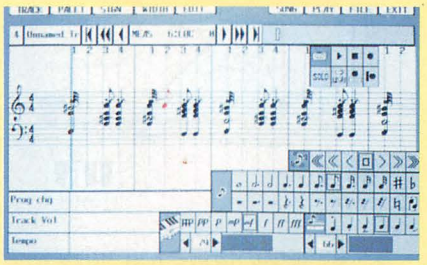
各メーカーの音源において，一つの音色についてちがいを見てみると，若干ばらつきがあるのは確かです。たとえば，メーカー間のピアノの音は，それぞれ微妙にちがっていたりするわけです。

しかし，GM用に作成されている演奏データならば，GM対応音源を使って演奏することでメーカーを問わず，元データに近い雰囲気を再現することが可能になります。

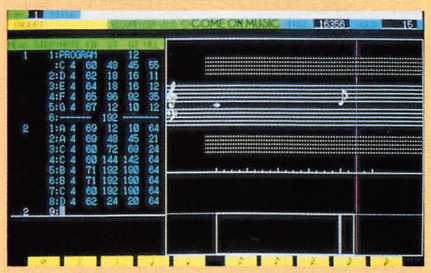
現在発売されているパッケージ製品は，すべてGMに対応しています(ローランド社で提唱している“GS”は，GMの上位互換の規格)。



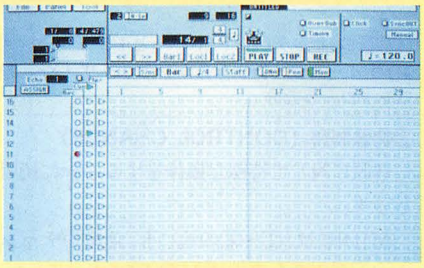
《写真4》プロ・ミュージシャンだって使っている，コルグの『WAVE STATION SR』。



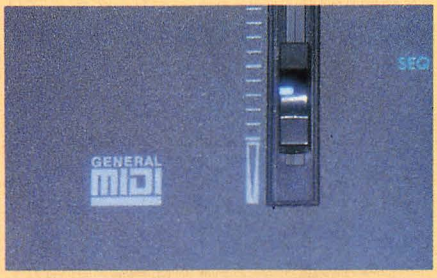
《写真5》譜面貼り付け方式（ミュージ郎に付属する『Ballade3』）



《写真6》数値入力方式(カモンミュージックの『レコンポーザ98 Ver.2.5』)



《写真7》MIDI録音方式（AudioGalleryに付属する『Tool de Music』）



《写真8》この“GM”マークがあれば，どの音源でも音色の配列などに互換性がある

演奏データの標準形式 スタンダード・ミディ・ファイル

音色に関する統一規約がGMなら，演奏データのファイル形式に関する統一規約が“スタンダード・ミディ・ファイル（SMF）”です。演奏データのファイル形式（フォーマット）を統一し，データに互換性を持たせようと，アメリカのオプコード社が提唱したものです。

最近発売されているシーケンス・ソフトは，すべてSMFに対応しているので，お互いに演奏データを交換することが可能です。

話題のWindows3.1では，SMF形式(“～.MID”や“～.RMI”などの拡張子のもの)なら，標準で添付される『メディア・プレーヤ』を使って，演奏させることも可能になっています。また，Windows3.1なら，音源以外にも，内蔵されたFM音源などを利用してMIDI演奏をすることも可能です。

GMとSMFのおかげで，コンピュータ・ミュージックの世界は，ぐんと広まったといえるでしょう。

●キーワード・コラム●

MIDIとは？

MIDIとは『Musical Instrument Digital Interface（ミュージカル・インストゥルメント・デジタル・インターフェース）』の略で，電子楽器（MIDI楽器）どうしを接続してお互いを制御するためのインターフェースを指します。

コンピュータ・ミュージックでは，パソコンを1台のMIDI楽器と見立てて，そこに接続されたMIDI音源などの電子楽器を操ります。

Windows3.1は，MIDI規格が正式にサポートされているので，『MPU-PC98II』などのMIDIインターフェースを増設すれば，特別なソフトなしでMIDIデータ（SMF形式に限る）を演奏したりすることが可能になっています。



COMPUTER MUSIC

コンピュータ・ミュージックのしくみ

MIDIのしくみ

MIDI信号には“流れる方向”があります。具体的には，インターフェースの『MIDI OUT』と他の楽器の『MIDI IN』を接続することで，制御ができるようになっています。

MIDIは，つぎのような演奏に関する情報をデジタル化して表現します（第2図）。

①音階（NOTE NUMBER／NOTE NAME）

MIDIでは，『ド』を『48』，『レ』を『50』といったように音階をすべて数値で表現します。これを「NOTE NUMBER（ノート・ナンバー）」，もしくは「NOTE NAME（ノート・ネーム）」と呼びます。

②音の強さ（VELOCITY）

「VELOCITY（ベロシティ）」を調節して，音の強さを音量と音色で表現することができます。この数値が大きいほど，強く弾いたときの音として発声されます。

③発音（NOTE ON／NOTE OFF）

「NOTE ON（ノート・オン）」は，キーボードが押されたことを意味し，「NOTE OFF（ノート・オフ）」はキーボードを離したことを意味します。

④発音時間（GATE TIME）

「GATE TIME（ゲート・タイム）」は，「ノート・オン」から，どれだけの時間，音が持続するかを表します。

⑤音程の変化（PITCH BEND）

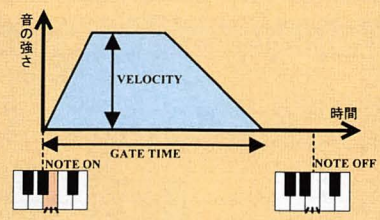
「PITCH BEND（ピッチ・ベンド）」を設置することで，音程を連続的に変化させることができます。これはシンセサイザなどに付いている「ピッチベンド・レバー」の情報を数値化したもので，このパラメータを調整することで，複雑な演奏をすることも可能です。

⑥音色の変化（MODURATION）

「MODURATION（モジュレーション）」を設定することで，音色を連続的に変化させることができます。これも「ピッチベンド」同様に，シンセサイザなどに付いている「モジュレーション・ホイール」の情報を数値化したものです（写真9）。

⑦音色の選択（PROGRAM CHANGE）

どんな音色で発声させるかを決定します。



《第2図》鍵盤の情報とMIDIの演奏情報の関係図



《写真9》ピッチベンド・レバーとモジュレーション・ホイールが一体化したシンセサイザ『X3』のコントローラ部分

⑧特殊制御（CONTROL CHANGE）

音源に対して特殊な操作をするときに使用します。

MIDIには，①～⑧の他にも，速度やチャンネルと発音数を設定する「MIDIモード」や，接続されたMIDI楽器どうしがタイミングを取る「タイミング・クロック」など，さまざまな信号が存在しています。それらを組み合わせることで，リアルな演奏を行なうことができるわけです。

MIDIは，1本のケーブルを共用して16チャンネル分のデータを送信することが可能です。それぞれのチャンネルには一つの音色が割り当てることができるので，最大16音色を使って演奏ができるわけです（第3図）。

シーケンス・ソフトも，ほとんどが16チャンネルをサポートしていますが，中には複数のMIDIインターフェースを利用することで，32チャンネル以上のチャンネルを制御することができるソフトもあるようです。

このMIDIのしくみをくわしく知る必要はありませんが，①～⑧程度の知識は必要です。シーケンス・ソフトやMIDI音源のマニュアルに記載されているものを参考にして，概念だけでも覚えてしまえば，さらにコンピュータ・ミュージックの世界は広がるはずです。

●コンピュータ・ミュージックの歴史●

あまり知られていませんが，コンピュータと音楽の関わり合いは意外に古いものです。1946年に，『ENIAC（エニアック）』という名前の世界初のコンピュータが誕生してから，その関係がはじまったといってもいいでしょう。

コンピュータと音楽が出会った当時は，現在のような“コンピュータによる自動演奏”というよりも，“コンピュータによる作曲”に研究の重点が置かれていました。

その後，1957年に米イリノイ大学のレジャレン・ヒラーとレオナード・アイザクソンの手によって，『イリアック組曲』という弦楽四重奏のための曲がコンピュータによって作曲され発表されました。これは，音程が推移する確率と傾向をコンピュータによって計算し，五線譜の楽譜として出力するといった試みで，演奏は人間が行ないました。

そのうち，楽譜として出力し人間が演奏するのではなく，コンピュータ自身に演奏をさせようとする試みが続けられ，米ベル研究所によってアナログ・シンセサイザを操作するためのシステム『グルーブ』が作りだされるまでに進歩しました。これが，今にいうコンピュータ・ミュージックの原型になっているのです。

そして，コンピュータが誕生してから37年経った1983年，国際的な統一規格として“MIDI規格”が誕生しました。

このMIDI規格が誕生した背後には，パソコンが身近な装置になったということと，『DX-7』などのデジタル・キーボードの発展があったのはいうまでもありません。



COMPUTER MUSIC

コンピュータ・ミュージックの実践①

ミュージ郎300 V3を接続してみよう!

『ミュージ郎300 V3』は，MIDI音源とシーケンス・ソフト，MIDIインターフェースなど，コンピュータ・ミュージックをはじめるために必要なアイテムを一つにパッケージしたセット製品です。買ったその日からコンピュータ・ミュージックをはじめることができ，初心者でも安心して使うことができるのが特徴です。

音源には，GSサウンド・モジュール『CM-300』を採用しています（**写真10**）。基本的にGS規格の音源は，音色の配列などにおいてGMとの互換性があります。リバーブ（残響）やコーラス（音を厚くする）などの効果も使って，最大発音数24音の迫力あるサウンドが楽しめます。さらに，MIDI音源の元祖的な存在である『MT-32』の音色を持っていることもポイントが高いでしょう。

同梱されているソフトは，ダイナウエアから発売されているシーケンス・ソフト『Ballade（バラード）3』（**写真11**）と，インターネットの作曲支援ソフト『SINGER SONG WRITER（シンガー・ソング・ライター）』（**写真12**）の二つで，5インチと3.5インチのデュアル・フロッピーが入っています。

Ballade3は，譜面貼り付け入力，ステップライト録音，リアルタイム録音が可能で，まったく楽器が扱えない人から楽器演奏が得意な人まで，さまざまな入力方法を選ぶことができます。また，オーディオ・ミキサーに似た画面のプレイモードを持っていて，音色の設定や音像定位，効果，音量などグラフィック表示された画面を見ながら行なうことも可能です。

SINGER SONG WRITERは，ロック，ジャズ，ニューミュージック，フュージョンなどの音楽ジャンルを選択し，アレンジ・データを読み込み適当にいじっていくだけで，自然にオリジナルが完成するというなかなか楽しいソフトです。

その他，ミュージ郎300 V3にはMIDIインターフェースや，MIDIケーブル，音源接続用のオーディオ・ケーブルなどが付属しています。

それではつぎに，音源の接続とソフトのインストールについて紹介しましょう。

ミュージ郎のセッティング

ミュージ郎300 V3のパッケージには，つぎのようなアイテムが入っています（**写真13**）。

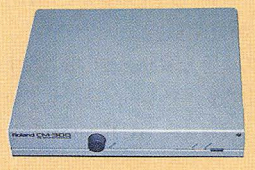
- **GSサウンド・モジュール『CM-300』**
- **MIDIインターフェース『MPU-PC98II』**
- **MIDIケーブル　●ACアダプタ**
- **オーディオ・ケーブル　●『Ballade3』**
- **『SINGER SONG WRITER』**

まずは，パソコンにMIDIインターフェースを接続します。パソコン本体裏側の拡張スロットのカバーをはずし，MIDIインターフェースを接続します。このとき，MIDIインターフェースと拡張スロットのミゾをきちんと合わせ，「カチン」と音がするまでしっかりと差し込みます（**写真14**）。

つぎにMIDIケーブルを使って，MIDIインターフェースと音源CM-300を接続します。MIDI信号が，パソコン側から音源側に流れるようにすればいいので，MIDIケーブルの一端をMIDIインターフェースの“アウト”へ（**写真15**），もう一端をCM-300の“イン”に接続します（**写真16**）。あとは，CM-300の電源アダプタを接続し，オーディオ・ケーブルをラジカセやステレオ装置に接続するだけで，ハードのセッティングは終わりです。

つぎは，ソフトウエアのインストールです。今回は，パソコンのドライブ構成は，Aドライブがハードディスク，B／Cドライブがフロッピーディスク・ドライブで，ハードディスクへインストールする手順を紹介します。

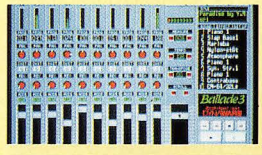
まず，『Ballade3』のシステム・ディスクをフロッピーディスク・ドライブBに挿入します。システム・ディスクにはインストール用のプログラム“INSTALL.EXE”が準備されているので，それを実行します。あとは，画面に表示される質問に答えていくだけで，簡単にハードディスクへインストールすることができます。『SINGER SONG WRITER』のインストールも，同様に簡単に行なうことが可能です（**写真17**）。



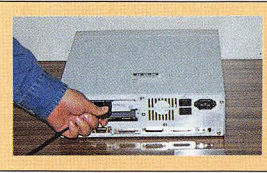
《写真10》GMにも対応したGS音源モジュール『CM-300』



《写真14》『MPU-PC98II』をパソコンの拡張スロットへ差し込む



《写真11》譜面入力やリアルタイム録音もできる『Ballade3』



《写真15》『MPU-PC98II』のMIDIアウトにMIDIケーブルを接続



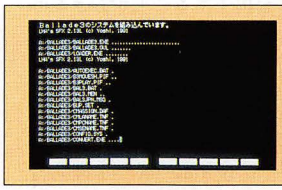
《写真12》作曲支援ソフト『SINGER SONG WRITER』



《写真16》MIDIケーブルのもう一端を『CM-300』のMIDIインに接続



《写真13》ミュージ郎300 V3の中身



《写真17》『Ballade3』のインストール画面。対話式なので，作業は簡単



COMPUTER MUSIC

コンピュータ・ミュージックの実践②

Windows3.1は標準でマルチメディアに対応!

Windows3.1には，さまざまなメディアを統合して扱うことができる『MCI（Media Control Interface）機能』が標準搭載されています。

このMCIとは，CDプレーヤやレーザーディスクなどの機器，サウンドや動画などのデータをWindows上で扱うことができる標準制御インターフェースのことです。

Windows3.1には，サウンド・ファイルをコントロールする『MCI WAVEオーディオ』，CDプレーヤをコントロールする『MCI CDオーディオ』，MIDIシーケンサをコントロールする『MCI MIDI』というドライバが標準で用意されています。

Windowsでは，新しい機器をシステムに拡張するためには，その機器を管理するためのドライバを組み込むことが必要です。しかし，先にあげた三つのドライバは標準添付されているので，対応した周辺機器を搭載したパソコンなら，標準で利用することができるわけです。

メディア・プレーヤを使ってMIDI演奏!

Windows3.1に標準添付されている『メディア・プレーヤ』は，音声データや動画データ・ファイルの再生や周辺機器の制御をするためのアクセサリです。使用する機器の種類とデータ・ファイルを指定することによって，さまざまなデータを再生することが可能です。

Windows3.1には『MCI MIDIシーケンサ』が用意されているので，音源ボードなどの『音を出力するための機器』を拡張し，その機器用のドライバを設定すれば，スタンダードMIDIファイルに限ってMIDI演奏を行なうことができるのです。

では，MIDI演奏を再生することができる可能性を持った機器とは一体どんなものなのでしょうか？

まずその一つに，「サウンド・ボードの拡張」があげられます。最近は，FM音源やPCM音源を搭載した“サウンド・ボード”を標準装備したパソコンが多く発売されています。また，『PC-9801-86』や『SoundBlaster16』といったサウンド・ボードが，いくつかのメーカーから発売されています（**写真18**）。

これらのサウンド・ボードのうち，Windows3.1用のドライバが準備されているものなら，MIDI演奏を再生することができるわけです（ただし，サウンド・ボードでMIDI演奏を行なうとき，同時発声できる音源数や音色の問題により，元の曲のイメージを正しく再現することができない場合もある）。

MIDIインターフェースを使えば本格的なMIDI演奏が可能

もう一つの可能性として，「MIDIインターフェースの拡張」があげられます。

MIDIインターフェースには，拡張スロットに増設するタイプとRS-232Cを使うタイプの2種類があります。このうち，拡張スロットに増設するタイプの『MPU-PC98II』と『MPU-401N』に対応したドライバは，Windows3.1に標準添付されています。機器を拡張しドライバを組み込むことによって，そのままでMIDI演奏を楽しむことが可能です。

『EMU-232C』のようなRS-232Cに増設するタイプも，MIDI関連メーカーが発売しているドライバを手に入れれば，MIDI演奏を楽しむことが可能です。

もちろん，どちらのタイプのMIDIインターフェースを使う場合でも，当然，MIDIケーブルとMIDI音源が必要です。

内蔵音源をMIDI演奏用に設定してみよう!

それでは，一番簡単にできる，内蔵サウンドボードを使ってMIDI演奏をする手順を紹介しましょう。

今回使用するパソコンは『NEC PC-9821Ce』（**写真19**）です。この98MULTiは，PCM音源×1，FM音源×6，SSG音源×3，リズム音源×6を搭載したサウンド・ボード『PC-9801-86』相当品を標準装備しています。これなら，簡単な編成の曲ならきちんとした演奏が楽しめそうです。

まず，Windows3.1にサウンド・ボードのドライバを組み込みましょう。ドライバの組み込みには［メイン］の中にある［コントロール・パネル］を開いて，［ドライバの設定］を起動させます。

［ドライバの設定］を実行すると，現在組み込まれているドライバが表示されます（**写真20**）。

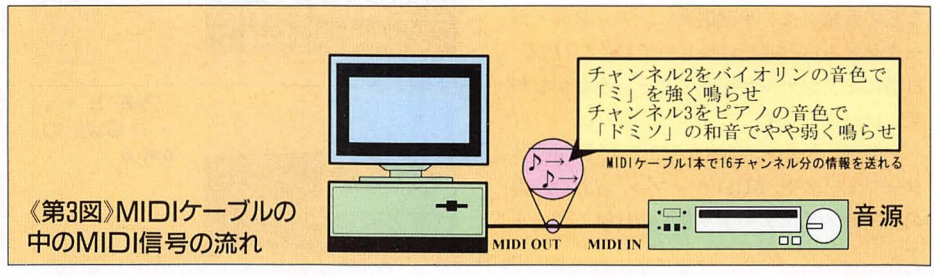
ここで，［追加］を選択し，追加するドライバの一覧を表示させ，その中から組み込みたいドライバを選択し［OK］をクリックします（**写真21**）。

このとき，ドライバが入っているディスクを入れるように指示がでるかもしれません。もしハードディスク上にドライバが存在する場合は［参照］でそのディレクトリを指定し，新たにディスクから読み込む場合は，指示されたディスクをフロッピーディスク・ドライブに挿入して［OK］をクリックします。

［ドライバの一覧］にその名前を表示することができたら，ドライバの組み込みは完了です（**写真22**）。

なお，Windows3.1へ新たにドライバを追加したとき，その設定を生かすにはシステムを再起動させる必要があります。

もし，［Windowsを再起動させる］という表示がでたら，そのまま［再起動］をクリックしましょう。



《第3図》MIDIケーブルの中のMIDI信号の流れ

MIDIマッパを設定する!

つぎに『MIDIマッパ』を変更します。

「チャンネル・マップ」と呼ばれる，MIDIチャンネルを設定したファイルを利用するアプリケーション（たとえば『メディア・プレーヤ』など）を使う場合，その形式に合ったチャンネル・マップをあらかじめ選択する必要があります。

［コントロール・パネル］の中の［MIDIマッパ］を起動させます（**写真23**）。

まず，『マップの種類』は［チャンネル・マップ］を，『名前』は［NEC PC-9801-73］を選択します（**写真24**）。ちなみに，『PC-9801-73』と『PC-9801-86』は同等の機能を内蔵するサウンド・ボードです。

サウンド・ボード用のチャンネル・マップを設定すると，ボードに割り当てられるMIDIの基本チャンネルは，13～16チャンネルに設定されます。

もし，きれいに演奏されない場合は，もう一度チャンネル・マップを編集し，MIDIチャンネルの割り当てかたを変更してみるといいでしょう（**写真25**）。

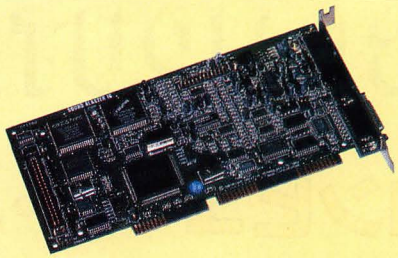
なお，ここで紹介したドライバの設定の画面は，拡張している機器の状態によってちがってくるので，必ず写真と同じにはならないので注意してください。

スタンダードMIDIファイルをメディア・プレーヤで演奏してみる!

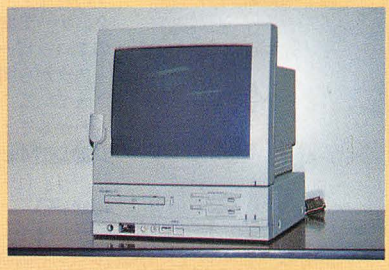
内蔵音源の設定が終わったところで，Windows3.1に標準アクセサリとして登録されている『メディア・プレーヤ』を使って，MIDI演奏をしてみましょう。

［アクセサリ］の中にある［メディア・プレーヤ］を起動したら，［機種の選択］メニューを開いて再生機器の種類を選択します。ここでは，［MIDIシーケンサ］を指定しましょう（**写真26**）。

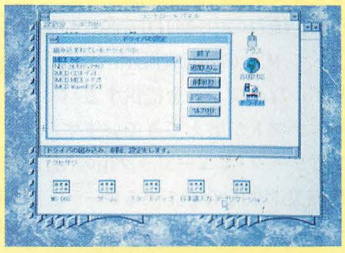
つぎに，再生するファイルの選択です。メディア・プレーヤで扱うことができるのは，拡張子が“～.MID”“～.RMI”になっている『スタンダードMIDIファイル』です。WindowsにはあらかじめいくつかのスタンダードMIDIファイルに対応したMIDI演奏ファイルが用意されています（メーカーによっては収録数がちがっているようです）。ここでは，どのメーカー製のWindows3.1にも共通で入っている“CANYON.MID”を選択することにしましょう（**写真27**）。あとは，再生ボタンをマウスでクリックするだけでOK! Windows3.1上でMIDI演奏ができるはずです。ぜひ，みなさんもチャレンジしてみてください。



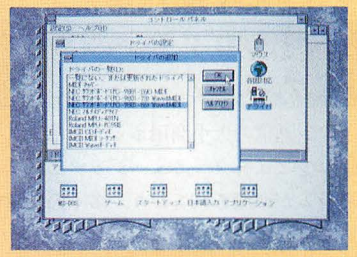
《写真18》CDクオリティを上回る録音再生能力を持つ『SoundBlaster16』（これはDOS／Vパソコン版）



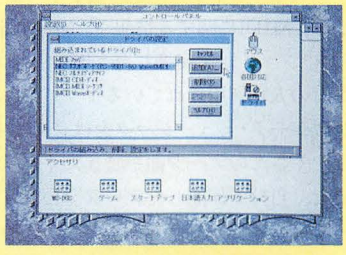
《写真19》今回使用したパソコンは，98MULTiの『PC-9821Ce model S2』



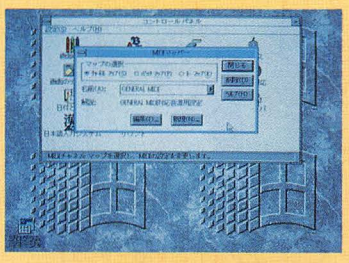
《写真20》現在設定されているドライバ



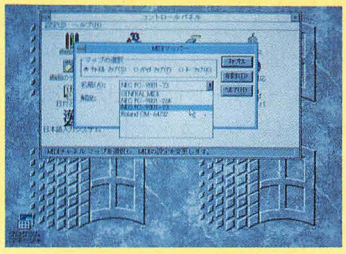
《写真21》追加したいドライバを選択する



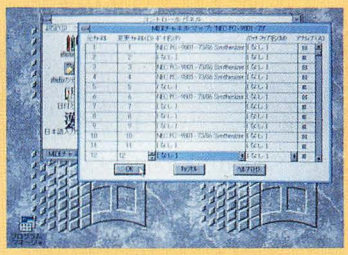
《写真22》ドライバの組み込み完了!



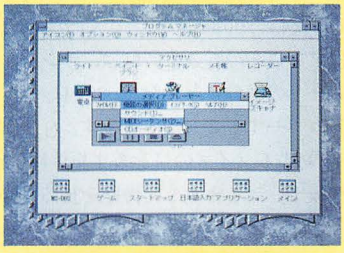
《写真23》アクセサリにあるMIDIマッパを選択する



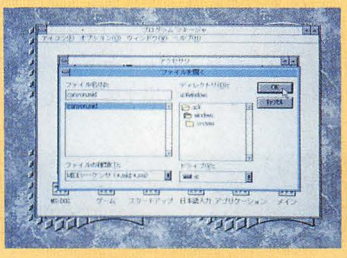
《写真24》PC-9801-73のチャンネル・マップを選択する



《写真25》チャンネル・マップを編集しているところ



《写真26》メディア・プレイヤを起動したら，MIDIシーケンサを選択する



《写真27》メディア・プレーヤで再生できるのは，スタンダードMIDIファイルに限る



COMPUTER MUSIC

コンピュータ・ミュージックのいろいろな楽しみかた

身近な楽器にMIDIインターフェースが！

1983年に国際規格として登場した“MIDI”は，インターフェース自体は比較的簡単な構造をしているため，『カシオトーン』に代表される安価なファミリー・キーボードやエレクトーンにも準備されていることが珍しくはありません。

MIDI信号を送受信できる機能を持っていれば，シーケンス・ソフトの入力装置として“リアルタイム録音”や“ステップ録音”などに役立つばかりではなく，簡単な自動演奏を楽しむことができます。

CDスペックを超える機能を持ったサウンド・ボードの登場

近ごろ，『SoundBlaster16』といった，CDスペック並みの録音再生能力を持ったサウンド・ボードが発売され，話題を呼んでいます。

具体的な性能を見てみると，1秒間にアナログ音声をデジタル化し数値として取り込む回数を示す“サンプリング・レート（周波数）”が，CDとSoundBlaster16共に44.1kHz（1秒間に44,100回）になっています。実際に再生することのできる音域は，サンプリング・レートの半分になるため，22kHzまでの音域をカバーすることができます。S／N比（信号に対するノイズの量を表す単位）も90dBと，高級オーディオ並みの性能を持っています。

人間の可聴周波数帯域は，20～20kHzだとされていますが，最近の音響生理学の分野の研究では，20kHzを超える倍音成分が人間の心理と密接な関係を持っているという学説も発表されています。44.1kHz以上のサンプリング能力を持つサウンド・ボードは，CDを超えるメディアとして登場するかもしれません。

ゲームソフトも続々とMIDI音源に対応！

CDの売りあげ集計『CD TOP200チャート（ミュージックラボ調べ）』によると，9月の第4週に『サムライスピリッツ（ポニーキャニオン）』というアーケード・ゲームのゲームBGM集が“32位”と健闘しています。ゲーム・ミュージックは一つのジャンルとして確立したといえるでしょう。

そうした流れの中，MIDI音源に対応することによって，内蔵のFM音源ボード以上に迫力あるリアルなサウンドを提供するパソコン用のゲームソフトが増えてきています。

コンピュータ・ミュージック用のMIDI音源として，先駆け的な存在であるローランド『MT-32』や，その他の“GM／GS音源”などがゲームソフトの対応音源として選ばれていることが多いようです。とくに対応数の多い『MT-32』は，ゲーム・ミュージック用の定番音源となっているようです。



《写真28》ビデオ，ガイドブック，データ曲集のフロッピーディスクから構成されている『よくわかるミュージ郎DTMセオリー1』（価格7,800円）

通信でMIDIデータを手に入れる！

パソコン通信の大手商用ネットのほとんどには，コンピュータ・ミュージックに関するフォーラムが準備されており，多くの会員に利用されています。

とくに，会員数が50万人を越す国内最大規模のネット『NIFTY-Serve』のMIDI関連フォーラム『FMIDI』は，利用者数が1万人を越す巨大なネットワークを形成しています。ここでは，MIDIに関する情報や，MIDI演奏のデータ・ファイルを交換し合う場所として，たくさんの人に利用されているようです。

コンピュータ・ミュージックをはじめると，もっとたくさんのデータ曲を聴きたくなったり，また，自分で作曲したデータを公開したくなったりすることがあります。そうしたときは，データ交換の場としてパソコン通信のネットを利用するのもいいでしょう。

ハードディスク・レコーディングって何？

今までのコンピュータ・ミュージックといえば，主にMIDI音源を操るものがほとんどでした。しかし最近は，コンピュータ制御されたハードディスクに，直接音データを記録して曲を録音していく『ハードディスク・レコーディング・システム』が，プロ・ミュージシャンが使うスタジオを中心に広まってきています。

これにより，曲のフレーズや楽器音そのものをデジタル化することによって，録音した後からさまざまな加工をすることが可能となります。その応用範囲は広く，楽曲作りから映画やテレビのサウンド・トラック作りなどにも，広く使われはじめました。

最近では，ハードディスクや高速処理が可能なパソコンが低価格化しているため，総トラック数が2チャンネルから4チャンネルといった小規模な『ハードディスク・レコーディング・システム』は，MacintoshやDOS／Vパソコンでも使えるようになってきているようです。コンピュータ・ミュージックの世界でも，これからが楽しみな分野です。

ミュージ郎のノウハウ集発売！

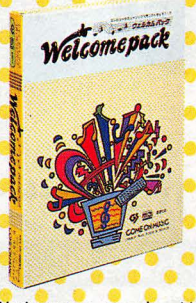
『よくわかるミュージ郎DTMセオリー1』は，ミュージ郎システムのセットアップから，演奏データの入力・編集方法，ちょっとしたコンピュータ・ミュージックのコツなどを映像として収めたビデオが添付しているのが特徴です。他にも，コンピュータ・ミュージックをはじめるのに必要な知識が書かれたガイドブック，スタンダードMIDIファイルの形式で演奏データが入っている3.5インチ・フロッピーディスクがセットになっている，ミュージ郎ユーザー必携の虎の巻です（**写真28**）。

とくにガイドブックは，初心者にもわかりやすい内容で書かれています。はじめてミュージ郎に触る初心者がマニュアルの副読本として読めば，むずかしい専門用語に対する知識やコンピュータ・ミュージックの概念などを，楽しみながら学習することができるでしょう。

この冬・トツゼン・コン★ミュー族

「ウェルカムパック」でコンピュータミュージックに深〜くハマるコン★ミュー族が大発生!!
3日やったらヤメられない超快感体験ソフト、ゲーム感覚でTRY、いきなり音楽遊鳴人。
大作曲家や名演奏者に楽々ヘンシン、





GENERAL MIDI 音源対応

■「Welcome pack」は、コンピュータミュージック用ソフトウエアのベストセラー「レコンポーザ／98Ver 2.5」の機能を入門者用にしぼったお楽しみソフトウエアです。

この製品をお使い頂くには、別途MIDI I/F、MIDI音源が必要です。

グレードアップ・サービス

「Welcome pack」から「レコンポーザ」へグレードアップしたい方へのお得なサービス

「Welcome pack」でコンピュータミュージックを楽しむ、更にグレードアップを目指す方は——

- 近くの販売店へ出かけてレコンポーザ/98Ver 2.5を買う（MIDIアダプタ付属版/無し版いずれでも可）→ プレミアムがもらえる！
- 近くの郵便局へ出かけてグレードアップ・サービスを直接当社へ申し込む（製品版とはパーケッジが異なるだけです）→ 特別サービス価格で買える！

新発売

コンピュータミュージック入門ソフトウェアパック

ウェルカムパック

Welcome pack

NEC PC-9800シリーズ（98NOTE）対応

5″・3.5″ダブルメディア

8,400円

見て、読んで、楽しいコンピュータミュージックガイド（B6版24ページ）を無料進呈!!
下記の各営業所へお電話で

■好評発売中 コンピュータミュージック用ソフトウエアのベストセラー■

レコンポーザ Ver2.5 /98

MIDIアダプタ付属版	58,000円
MIDIアダプタ無し版	53,000円



※表示の価格には消費税は含まれておりません。



開発・発売 カモンミュージック株式会社
COME ON MUSIC
Computer Music System & Software

資料請求とお問い合わせは、各営業所のカモンミュージック「MBM」係まで

東京営業所 〒101 東京都千代田区神田須田町2-13-1 明和須田町ビル3F
TEL 03-3258-1934 FAX 03-3258-1954

大阪営業所 〒532 大阪市淀川区西中島3-16-14 木川第2ビル6F
TEL 06-309-3836 FAX 06-309-4820

コンピュータ・ミュージック関連製品、モニター・プレゼント企画

豪華お年玉プレゼント

プレゼント番号1

1名



河合楽器製作所提供／98対応コンピュータ・ミュージック・パッケージ

ハイパーサウンドパレットミニ

プレゼント番号2

1名



コルグ提供／98 & Windows対応コンピュータ・ミュージック・パッケージ

AudioGallery（AG-103）

プレゼント番号3

1名



ローランド提供／98対応コンピュータ・ミュージック・パッケージ

ミュージ郎55

プレゼント番号4

1名



ヤマハ提供／Windows対応コンピュータ・ミュージック・パッケージ

HELLO! MUSIC!（CBX-301）

プレゼント番号5

1名



三鈴エリー提供／RS-232C用MIDIインターフェース

EMU-232C

プレゼント番号6

1名

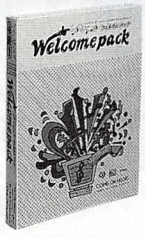


三鈴エリー提供／MIDI対応グラフィック・ソフト

キラメキソーン

プレゼント番号7

10名

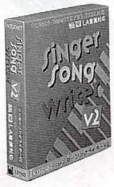


カモンミュージック提供／コンピュータ・ミュージック入門ソフト

ウェルカムパック

プレゼント番号8

2名



インターネット提供／アレンジ・ソフト

SINGER SONG WRITER V2

プレゼント番号9

1名



日本電気／ボールペン&カレンダー

バザールでござーるボールペン＆卓上カレンダーのセット

官製ハガキに住所（郵便番号，電話番号もお忘れなく），氏名，年齢，ご職業，下記アンケートの答えをご記入の上，

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15

電波新聞社

マイコンBASICマガジン　お年玉プレゼント係

までご応募ください。

なお，①～④のプレゼントに当選されたかたには，使用後簡単なアンケートにお答えいただきます。

締切り：1月8日の消印まで有効

●A～Kのアンケートに番号でお答えください（例：A-①）

A　現在使っているパソコン（①PC-98シリーズ ②AT互換機 ③Macintosh ④X68000 ⑤FM TOWNS ⑥その他 ⑦なし）
B　購入予定のパソコン（①PC-98シリーズ ②AT互換器 ③Macintosh ④X68000 ⑤FM TOWNS ⑥その他 ⑦予定なし）
C　現在使っている音源（GM・GS音源：①ヤマハ ②カワイ ③コルグ ④ローランド その他のDTM音源（⑤CM-32P, CP-64 ⑥サウンドパレット ⑦その他）
D　購入予定の音源（GM・GS音源〈①ヤマハ ②カワイ ③コルグ ④ローランド〉 その他のDTM音源〈⑤CM-32P,CM-64 ⑥サウンドパレット ⑦その他〉 ⑧予定なし）
E　現在使っている音楽ソフト（①ミュージ郎・バラードなど ②マイクロミュージシャン，サウンド・パレット，HELLO! MUSIC!など
③レコンポーザ／98，RCM-PC98など ④ツールドミュージックなど ⑤その他 ⑥なし
F　購入予定の音楽ソフト（①ミュージ郎・バラードなど ②マイクロミュージシャン，サウンド・パレット，HELLO! MUSIC!など
③レコンポーザ／98，RCM-PC98など ④ツールドミュージックなど ⑤その他 ⑥なし
G　使用しているMIDIインターフェース（①ボード型 ②RS-232C接続型 ③両方 ④なし）
H　FDDのサイズ（①5インチのみ ②3.5インチのみ ③両方）
I　Windows 3.1を使っていますか？（①使っている ②持っているがあまり使っていない ③持っていない）
J　CD-ROMドライブを持っていますか？（①既に持っている ②持っていないが購入予定がある ③購入予定はない）
K　希望するプレゼント（プレゼントの番号を記入してください）

ありがとうございました。

コンピュータ・ミュージック
関連製品

現行機種一覧

パッケージ製品

メーカー	対応機種	型番（名称）	価格	音源	規格	インターフェース	ソフト	備考
河合楽器製作所 ☎053-457-1277	PC-9801シリーズ	HYPER Sound palette	80,000円	GMegaL	GM	RS-232C	ハイパープレーヤー マルチトラックシーケンスソフト	
		HYPER Sound Palette Mini	49,800円	GMegaLX	GM	RS-232C	ハイパープレーヤー マルチトラックシーケンスソフト SP-GM コンバーター バッキングメーカー MIDI ファイルコンバーターII	
	Macintosh	GMega STUDIO for Macintosh	75,000円	GMega	GM	RS-422	プレーヤ・ソフト	
コルグ ☎03-3363-5995	Windows	Audio Gallary AG-101 for Windows	59,000円	AG-10	GM	RS-232C	TraxwithNotation MIDIPlayer QuickTunes	
	Macintosh	Audio Gallary AG-102 for Macintosh	59,000円	AG-10	GM	RS-422	Trax, MIDIPlayer AG-10 Sound Editor QuickTunes	
	PC-9801シリーズ	Audio Gallary AG-103 for NECPC-98	65,000円	AG-10	GM	RS-232C	MS-DOS: Tool de MusicAG ALPS + AG Windows: Trax with Notation MIDI Player Quick Tunes	
ヤマハ ☎053-460-2431	PC-9801シリーズ	HELLO! MUSIC! CBX-101	74,000円	CBX-T3	GM	RS-232C	マルチトラックシーケンスソフト	
	Macintosh	HELLO! MUSIC! CBX-201 V2	69,000円	CBX-T3	GM	RS-422	マルチトラックシーケンスソフトV2 Band-in-a-Bax J	
ローランド ☎03-3251-5595	PC-9801シリーズ	ミュージ郎55 DTM-55N	85,000円	SC-55mkII	GS/GM	RS-232C	Ballade 3 SINGERSONGWRITER ーエントリーセット	
		ミュージ郎50 KSK-50N	99,800円	SK-50	GS/GM	RS-232C	Ballade 3 SINGERSONGWRITER ーエントリーセット	
		ミュージ郎300 V3	88,000円	CM-300	GS/GM	拡張スロット	Ballade 3 SINGERSONGWRITER ーエントリーセット	
		ミュージ郎500 V3	145,000円	CM-500	GM	拡張スロット	Ballade 3 SINGERSONGWRITER ーエントリーセット	
		ミュージ郎300 BOARDV3	69,800円	GPPC-N	GS/GM	拡張スロット	Ballade 3 SINGERSONGWEITER ーエントリーセット	キーボード付
		ミュージ郎 BASIC	58,000円	SC-7	GM	RS-232C	Ballade 3 SINGERSONGWRITER ーエントリーセット	
	DOS/Vパソコン	ミュージ郎55 DTM-55AT	85,000円	SC-55mkII	GS/GM	RS-232C	Ballade 3 Band-in-a-BoxGS	
		ミュージ郎50 KSK-50AT	99,800円	SK-50	GS/GM	RS-232C	Ballade 3 Band-in-a-BoxGS	キーボード付
		ミュージ郎300 BOARDV3	69,800円	SCC-I	GS/GM	拡張スロット	Ballade 3 Band-in-a-BoxGS	
		ミュージ郎 BASIC	58,000円	SC-7	GM	RS-232C	Ballade 3 Band-in-a-BoxGS	
	Macintosh	ミュージ郎55 DTM-55APL	85,000円	SC-55mkII	GS/GM	RS-422	Ballade TurboTrax Band-in-a-BoxGS	
		ミュージ郎50 KSK-50APL	99,800円	SK-50	GS/GM	RS-422	Ballade TurboTrax Band-in-a-BoxGS	キーボード付
		ミュージ郎 BASIC	58,000円	SC-7	GM	RS-422	Ballade TurboTrax Band-in-a-BoxGS	

GM音源

メーカー	型番（名称）	価格	音源種類	音色	同時発音数	備考
エンソニックジャパン ☎03-3204-8321	SQ-I PULS 32 VOICE	248,000円	ダイナミックコンポーネント	160, ROM: 180	32	キーボード付
	SQ-I PULS 32 VOICE	265,000円	ダイナミックコンポーネント	160, ROM: 180	32	キーボード付
	SQ-RPULS 32 VOICE	99,800円	ダイナミックコンポーネント	160, ROM: 180	32	
	KS-32	268,000円	ダイナミックコンポーネント	160, ROM: 180	32	キーボード付
カメオインタラクティブ ☎03-3371-6591	SOUNDENGINNE	99,000円	16ビット・サンプル	384	32	
河合楽器製作所 ☎053-457-1277	GMega STUDIO	75,000円	DMS 2	128+7ドラム	32	
	GMegaL システム	80,000円	DMS 2	128+7ドラム	32	
	K11	120,000円	DMS 2	128+7ドラム	32	キーボード付
	KC 20	110,000円	DMS 2	160+7ドラム	28	キーボード付
コルグ ☎03-3363-5995	05R/W	69,000円	AI 2	ROM: 128+8ドラム RAM: 100プログラム 100コンビネーション	32	
	AG-10	49,000円	AI 2	128+4ドラム	32	
ハーモニックス ☎043-287-7371	K-2000 RJX	360,000円	BAST	200	24	
	K-2000 JX	370,000円	BAST	200	24	キーボード付
ヤマハ ☎053-468-2431	CBX-T3システム	74,000円	AWM	プリセット：192+10ドラム	28	
	TG 100	45,000円	AWM	プリセット：192+10ドラム インターナル：64	28	
	QY 20	59,000円	AWM	100+8ドラム	28	シーケンサ付
ローランド ☎03-3251-5595	CM-300	58,000円	GS	317+9ドラム+SFX	24	
	CM-500	115,000円	GS + LA	GS: 317+9ドラム+SFX LA: 128+30リズム+SE	24 32	
	SC-55mkII	69,000円	GS, MT-32互換	GS: 226+9ドラム+SFX MT-32互換：128+9ドラム+SFX	28	
	SC-33	49,800円	GS	226+9ドラム+SFX	28	
	SC-155	79,000円	GS	317+9ドラム+SFX	28	
	SD-35	79,000円	GS	223+9ドラム+SFX	28	FDD付
	SK-50	85,000円	GS	226+8ドラム+SFX	28	キーボード付
	JV-30	118,000円	GS, MT-32互換	プリセット：189+9ドラム ユーザー：128+9ドラム MT-32：トーン128, ドラム1 パフォーマンス：8	24	キーボード付き

シーケンス・ソフト

音源GM

メーカー	型番（名称）	価格	音源種類	音色	同時発音数	備考
	JW-50	195,000円	GS，MT-32互換	プリセット:128,ユーザー:128 ソース(GS:189,MT-32:128) 9ドラム，SFX	24	シーケンサ， キーボード付
	MT-200	128,000円	GS	327+9ドラム	24	シーケンサ付

電子ピアノ

メーカー	型番（名称）	価格	音源種類	音色	同時発音数	備考
ローランド ☎03-3251-5595	KR-650	298,000円	GS	128+8ドラム+SFX	28	FDD，シーケンサ付
	KR-3500	350,000円	GS	4+128+8ドラムセット+SFX	28	FDD，シーケンサ付
	KR-4500	450,000円	GS	4+128+8ドラムセット+SFX	28	FDD，シーケンサ付
	KR-5500	550,000円	GS	9+128+8ドラムセット+SFX	28	FDD，シーケンサ付
	HP-2900G	315,000円	GS	4+60+4ドラムセット	28	FDD，シーケンサ付

メーカー	対応機種	型番（名称）	価格	トラック数	入力方式	タイムベース	対応インターフェース	備考
アルテック ☎03-3443-3682	DOS/Vパソコン	Cakewalk Ver 4.0E	50,000円	256	リアルタイム，ステップ マウス	120	ローランド:MPU(DOS/V)	
		Cakewalk Professiomal	69,000円	256	リアルタイム，ステップ マウス	480	ローランド:MPU(DOS/V)	
		Musicator	89,000円	16	リアルタイム，ステップ マウス	240	ローランド:MPU(DOS/V)	
	Windows	Cakuwalk Professional forWindows 2.0	79,000円	256	リアルタイム，ステップ マウス	480	ローランド:MPU	
		Master Tracks PRO 4 forWindows	74,000円	64	リアルタイム，ステップ マウス	240	ローランド:MPU	
		Traxfor Winsows	35,000円	64	リアルタイム，ステップ マウス	240	ローランド:MPU	
		Encorefor Windows	98,000円	64	リアルタイム，ステップ マウス	240	ローランド:MPU	
		Music Timefor Windows	59,000円	64	リアルタイム，ステップ マウス	240	ローランド:MPU	
		BANDINABOXPRO forPC	59,000円	64	和音，リズム指定方式	480	ローランド:MPU	
インターネット ☎06-539-1941	PC-9801シリーズ	SINGER SONG WRITERV	238,000円	8	リアルタイム，ステップ マウス	192	ローランド:MPU-PC98	
		SINGER SONG WRITER+	45,000円	32	リアルタイム，ステップ マウス	192	ローランド:MPU-PC98	
カメオインタラクティブ ☎03-3371-6591	Windows	Cubase SCORE forWindows	65,000円	64	リアルタイム，ステップ マウス	384	ローランド:MPU	98動作不可
		MASTERTRACKSPRO forWindows	65,000円	64	リアルタイム，ステップ マウス	240	ローランド:MPU	
		TraxforWindows	20,000円	64	リアルタイム，ステップ マウス	240	ローランド:MPU	
	Macintosh	VisionJ	68,000円	99	リアルタイム，ステップ マウス	480	RS-422タイプ	
		EZVisionJ 2.0	49,800円	16	リアルタイム，ステップ マウス	480	RS-422タイプ	
		StudioVisonVer.1.5	130,000円	99	リアルタイム，ステップ マウス	480	RS-422タイプ	ハードディスク レコーディング機能有
		Cubase 2.5 forMacintosh	60,000円	64	リアルタイム，ステップ マウス	384	RS-422タイプ	
		CubaseSCORE forMacintosh	75,000円	64	リアルタイム，ステップ マウス	384	RS-422タイプ	
		CubaseAUDIO forMacintosh	120,000円	64	リアルタイム，ステップ マウス	384	RS-422タイプ	ハードディスク レコーディング機能有
		Performer	オープンプライス	無制限	リアルタイム，ステップ マウス	480	RS-422タイプ	
		DistalPerformer	150,000円	無制限	リアルタイム，ステップ マウス	480	RS-422タイプ	ハードディスク レコーディング機能有
カモンミュージック ☎03-3258-1934	PC-9801シリーズ	ウェルカムパック	8,400円	18	リアルタイム，ステップ	48	カモンミュージック:MA01 ローランド:MPU-PC98	
		レコンポーザ/98 Ver.2.5	53,000円	18	リアルタイム，ステップ	48	カモンミュージック:MA01 ローランド:MPU-PC98	
		レコンポーザ/98 Ver.2.5	58,000円	18	リアルタイム，ステップ	48	カモンミュージック:MA01 ローランド:MPU-PC98	RS-232 CMIDII/F: MA01付属
クワテック ☎03-3375-9866	PC-9801シリーズ	Toolde Music Ver.3	39,000円	256	リアルタイム，ステップ	480	クワテック:MIDITAILRS-232C クワテック:MPU-PC98	RS-232 CMIDII/F: MIDITAILRS-232C付属
		TooldeMusicVer.3	29,000円	256	リアルタイム，ステップ	480	クワテック:MIDITAILRS-232C ローランド:MPU-PC98	
		Toolde Music STUDIO	70,000円	256	リアルタイム，ステップ	480	ローランド:MIDI TAILRS-232C TIME TAILRS-232C ローランド:MPU-PC98	RS-232 CMIDII/F: MIDI TAILRS-232C付属
		Toolde Music STUDIO	60,000円	256	リアルタイム，ステップ	480	ローランド:MIDITAILRS-232C TIME TAILRS-232C ローランド:MPU-PC98	
		ALPS+	25,000円	48	リアルタイム，ステップ マウス	480	ローランド:MIDI TAILRS-232C TIME TAILRS-232C ローランド:MPU-PC98	RS-232 CMIDII/F: MIDITAILRS-232C付属
		ALPS+	18,000円	48	リアルタイム，ステップ マウス	480	ローランド:MIDI TAILRS-232C TIME TAILRS-232C ローランド:MPU-PC98	
構造システム ☎03-3266-9900	PC-9801シリーズ	CUE+	35,000円	32	リアルタイム，ステップ マウス	480	ローランド:MPU-PC98 三鈴エリー:EMU-98 HEAT WAVE:HW98-MIDI	
サンワード ☎044-855-4335	X68000	Mu-1 Super	39,800円	24	リアルタイム，ステップ	480	システムサコム:SX-68M2 シャープ:CZ-6BM1A	
		Mu-1 GS	28,000円	24	リアルタイム，マウス	480	システムサコム:SX-68M2 シャープ:CZ-6BM1A	
ビクターエンタテインメント ☎03-3423-9268	PC-9801シリーズ	CeciliaVer.2.0	48,000円	64	リアルタイム，ステップ マウス	96	ローランドMPU-PC98	
日本エニアック ☎03-5256-2800	Macintosh	Performer	66,000円	無制限	リアルタイム，ステップ マウス	480	RS-422タイプ	
		Digital Performer	130,000円	無制限	リアルタイム，ステップ マウス	480	RS-422タイプ	ハードディスク レコーディング機能有
		MetroVer.2.41	33,000円	99	リアルタイム，ステップ マウス	480	RS-422タイプ	
富士通 ☎03-3646-0816	FM TOWNS	EUPHONY II MTRVer.1.1	49,800円	99	リアルタイム，マウス	480	富士通:FMT-403 FMT-402	
ミュージカル・プラン ☎03-5466-7691	PC-9801シリーズ	MUSIC PRO-98 Ver.1.2	38,800円	8	マウス	64	ミュージカル・プラン: RS-232 CMIDIOUT アダプタII ローランド:MPU-PC98	
	FMTOWNS	MUSIC PRO-TOWNS	19,800円	8	マウス	64	ミュージカル・プラン: RS-232C MIDI OUT アダプタII 富士通:FMT-403 :FMT-403	
ミュージックネットワーク ☎045-592-1560	PC-9801シリーズ	EXPERT Micro Musician Ver.2.1	9,800円 38,000円	17 16	ステップ，MIDI-IN リアルタイム，ステップ	192	ローランド:MPU-PC98	

MIDIインターフェース

メーカー	対応機種	型番（名称）	価格	方式	分解能	入力端子	Windowsドライバ	備考
カメオインタラクティブ ☎03-3371-6156	Macintosh	MIDI transrator II	12,000円	RS-422	−	IN×1,OUT×3	−	
コルグ ☎03-3258-1934	PC-9801シリーズ	MA01	10,000円	RS-232C	−	IN×1,OUT×3	−	
シャープ ☎06-621-1221	X68000	CZ-6BM1A	26,800円	拡張スロット	240	IN×1,OUT×2 テープシンク入力/出力×1	−	
システムサコム ☎03-3635-5145	PC-9801,FM TOWNS	SX-M232	7,800円	RS-232C		−	IN×1,OUT×1	x
富士通 ☎03-3646-0816	FM TOWNS	FMT-403	72,800円	拡張スロット		IN×1,OUT×2, LINEIN×1,LINEOUT×1	Windowsに標準添付	GS,MT-32互換音源付き
		FMT-402	35,000円	拡張スロット		IN×1,OUT×2, フット・スイッチ×1	Windowsに標準添付	
三鈴エリー ☎0593-46-9024	PC-9801シリーズ	EMU-232C	9,500円	RS-232C	−	IN×1,OUT×1	x	
		EMU-98Ver.2.0	19,500円	拡張スロット	480	IN×1,OUT×3	x	
ミュージカル・プラン ☎03-5466-7691	PC-9801,FMTOWNS	RS-232CMIDI INOUTアダプタII	12,800円	RS-232C	−	IN×1,OUT×1	x	
ローランド ☎03-3251-5595	PC-9801シリーズ	Super MPUS-MPU/PC	29,800円	拡張スロット	960	IN×2,OUT×2,SMPTE	製品に標準添付	
		MPU-PC98II	19,800円	拡張スロット	480	IN×1,OUT×2	Windowsに標準添付	
		MPU-401N	28,000円	拡張スロット	480	IN×1,OUT×2	Windowsに標準添付	
	DOS/Vパソコン	Super MPUS-MPU/AT	33,000円	拡張スロット	960	IN×2,OUT×2,SMPTE	製品に標準添付	
		MPU-IPC	23,000円	拡張スロット	480	IN×1,OUT×2	Windowsに標準添付	
	FMTOWNS	SuperMPUS-MPU/FMT	33,000円	拡張スロット	960	IN×2,OUT×2,SMPTE	製品に標準添付	

PCMサウンドボード

メーカー	対応機種	型番（名称）	価格	サンプリング周波数	ステレオ対応	付属ソフト	Windowsドライバ	備考
NEC ☎03-3452-8000	PC-9801シリーズ	PC-9801-86	25,000円	16ビット44.1kHz	○	−	Windowsに標準添付	
エスアイエス・プランニング ☎011-242-6255	PC-9801シリーズ	ASB-01	24,800円	8ビット16kHz	○	録音/再生ツール	開発中	FM音源はPC-9801-86互換
エプソン販売 ☎03-3377-3531	PC-9801シリーズ	サウンドボード16PCSB16	34,800円	16ビット44.1kHz	○	音声認識ソフト	製品に標準添付	SoundBlaster互換
カノープス ☎078-922-6830	PC-9801シリーズ	AUDIOPAQ	29,800円	12ビット44.1kHz	○	音声圧縮ユーティリティ	製品に標準添付	
クリエイティブ・メディア ☎03-3256-5577	PC-9801シリーズ	Sound Blaster16 forNECPC-9800Series	24,800円	16ビット44.1kHz	○	録音/再生ツール	製品に標準添付	
	DOS/Vパソコン	Sound Blaster16 for DOS/VSeries	23,800円	16ビット44.1kHz	○	録音/再生ツール	製品に標準添付	
システム・マーケティング ☎03-3254-2751	DOS/Vパソコン	Pro Audio Spectrum16	44,800円	16ビット44.1kHZ	○	音声出力ソフト	製品に標準添付	SoudndBlaster互換
		Pro Audio Studio16	52,100円	16ビット44.1kHz	○	音声出力ソフト	製品に標準添付	SoudndBlaster互換
	Macintosh	ProAudioSpectrum16	86,600円	16ビット44.1kHz	○	シーケンサ・ソフト	−	
メルコ ☎052-619-1827	PC-9801シリーズ	WSR-E	29,800円	12ビット44.1kHz	○	シーケン・サソフト	製品に標準添付	グラフィック・アクセラレータ機能有

防磁スピーカ

メーカー	型番（名称）	価格	出力ワット数	入力端子	出力端子	サイズ(W×D×H)mm
アップルコンピュータ ☎03-3452-8000	AppleDesignPoweredSpeskers	24,000円（1セット）		コンピュータ×1，オーディオ×1	ヘッドホン×1	112×119×231
河合楽器製作所 ☎053-457-1277	PMS-102	18,000円（1セット）	10W×2	標準ジャック,RACピンジャック		134×110×184
	PMS-102W	19,000円（1セット）	10W×2	標準ジャック,RACピンジャック		134×110×184
コルグ ☎03-3363-5995	PM-5	16,000円（1セット）	5W×2	ミニジャック		96×148×201
	PM-15B/G	18,000円（1台）	15W	LINE×2,MIC		166×211×206
ソニー ☎03-5448-3311	SRS-58PC	11,000円（1セット）	3W×2	ステレオ・ミニプラグ		77×127×180
	SRS-88PC	20,000円（1セット）	10W×2	ステレオ・ミニプラグ		100×235×125
ティアック ☎0422-52-5072	S-2020M	35,000円（1台）	25W	RCAピンジャック，スピーカ・ピンジャック		165×208×296
	S-300M	34,000円（1台）	20W	RCAピンジャック，スピーカ・ピンジャック		165×208×295
ボーズ ☎03-3499-0179	PAM+DA	59,800円（1セット）	25W×2			241×153.5(R)/150(L)×136
	PAM-6	149,000円（1セット）	45W×1,30W×2			
フェニックス・インターナショナル ☎03-3208-9500	ACS-300	79,800円（1セット）	18W×2	ミニ・ホンジャック		
富士通 ☎03-3646-0816	FMT-SP101	29,800円（1セット）	25W×2	LIMEPHONE	左スピーカ用端子	130×200×276
	FMT-SP201	13,800円（1セット）	2.5W×2	PHONE-ステレオ・ミニプラグ		96×126×146
	FMT-SP301	18,000円（1セット）	10W×2	ステレオ・ミニプラグ		97×162×223
松下電器産業 ☎06-906-4715	EAB12130AL/AR	28,000円（1セット）	3.5W×2	ステレオ・ミニプラグ	ステレオ・ミニプラグ	57×260×260
	EAB401AL/AR	12,800円（1セット）	2W×2	ステレオ・ミニプラグ	ステレオ・ミニプラグ	34×146×130
ヤマハ ☎053-460-2431	MS101II	12,000円（1台）	10W	LINE×2,MIC×1	LINE×1	147×192×214
	MS101IIG	13,000円（1台）	10W	LINE×2,MIC×1	LINE×1	147×192×214
	MS20S	24,500円（1台）	20W	LINE×2,MIC×1		140×196×290
	CBX-S3	14,000円（1台）	10W	LINE×2,MIC×1		126×203×224
ローランド ☎03-3251-5595	MA-7	23,000円（1セット）	7W×2	LINE×2,MIC×1	LINE×2,ヘッドホン×2	90×177×285
	MA-12C	14,000円（1台）	10W	LINE×2,MIC×1		132×165×132
	MA-20	16,000円（1台）	15W	LINE×2,MAC×1	LINE×1	160×180×235
	CS-30	17,000円（1台	7W	LINE×2	ヘッドホン×1,LINE×1	287×250×84

鍵盤MIDI

メーカー	型番（名称）	価格	鍵盤数	備考
ヤマハ ☎053-460-2431	CBX-K3	39,000円	49	ベロシティ付き
ローランド ☎03-3251-5595	PC-200MKII	38,000円	49	ベロシティ付き

速報！　マルチメディア・マシンが続々と登場！
「倍速CD-ROM搭載マシン」，「フルカラー対応マシン」まで
各社からマルチメディア・マシンが勢ぞろい！

各社マルチメディア・マシン 新製品情報

また，パソコンが進化をしています。

パソコンの心臓部であるCPUの性能が向上し，処理速度がアップするだけではおさまらず，「標準でフルカラー（1,677万色）表示ができる！」，「標準でマルチ・セッション対応の倍速CD-ROMドライブ搭載！」，「標準で1,024 ×768のハイレゾ表示が可能！」，「サンプリング周波数48kHzというCD以上のスペックで，デジタル・ステレオ録音もOK！」といったマルチメディア環境を強く意識したパワフルな仕様を持つマシンが，続々登場しています。そこで今回は，『IBM』，『富士通』，『SONY』，『NEC』の新機種の情報を中心に紹介しながら，現在，さまざまなメーカーから発売されているマルチメディア・パソコンの性能を一覧表を使って比較してみたいと思います。



はたして，どんなメーカーがどんなマシンを発表したのか？

さっそく紹介をはじめましょう。

IBM

IBMから一体型・倍速CD-ROM内蔵のマルチメディアDOS／Vマシン登場！ PS／V Vision

■問い合わせ先
日本アイ・ビー・エム㈱
☎03-5563-4297

IBMのPS／Vシリーズに新しい一体型モデルが登場しました。その名も『PS／V Vision（ビジョン）Model2408』（以下Visionと略）。マルチメディアにターゲットを絞った，IBMの新戦略マシンです。

本体システム・ボード上には，シーラス・ロジック社のグラフィック・チップ『GD5428』を標準装備しているため，VGAモード（640×480ドット）において1,677万色のフルカラー表示をすることが可能です。また，800×600ドットや1,024×768ドットといった高解像度SVGAモードにおいても，標準で256色表示することができます。



PS／V Vision

一体化されたカラー・ディスプレイ・モニタは，14インチ相当の表示域を持つ13インチ・ブラウン管が採用され，Visionの持つ高解像度表示中でも，チラツキのないノン・インターレス表示が可能です。

三つ目の特徴である『CD-ROM』は，もはやマルチメディア・ソフトには欠かせなくなった，『フォトCD』も読める“マルチ・セッション対応”の倍速製品が採用されています。

アクセス・タイム300msのドライブ部分は，FM TOWNSなどでもおなじみの『トレイ型フロント・ローディング方式』なので，標準サイズのCD-ROMだけではなく，音楽用のシングルCDもアダプタを使うことなくそのままで利用することができます。

その他，サウンド・カードとして，16ビットPCMサンプリングが可能な『Sound Blaster16（サウンド・ブラスタ）』を内蔵し，ミキシング・アンプを搭載した本体内蔵のステレオ・スピーカから迫力あるサウンドを再生することが可能です。

CPUはIBM486SLC2の50MHzを採用し，標準で8Mバイトのメモリを搭載，ハードディスク・ドライブも標準で内蔵（170Mバイトと340Mバイトのモデルがある）しています。

CPUパワーや搭載メモリ，表示能力など，マルチメディア・パソコンの世界標準規格である『MPCレベル2』にも準拠しているので，海外のマルチメディア・ソフトも機器の増設なしで遊ぶこともできます。

PS／V Visionスペック一覧

製品名	PS／V 2408-WMB	PS／V 2408-WMC
価格	368,000円	438,000円
CPU	IBM486SLC2（50MHz）	
キャッシュメモリ	8kB	
メインメモリ	8MB（最大16MB）	
FDD	3.5インチ（3モード）	
HDD	170MB	340MB
CD-ROM	倍速マルチ・セッション対応CD-ROM	
ディスプレイ	14インチ相当マルチスキャン・ディスプレイ	
グラフィック	1,024×768（256色），800×600（256色）	
	640×480（1,677万色）	
サウンド	FM音源，PCM音源（Sound Blaster 16）	
拡張スロット	ISA×3（うち一つはSound Blaster 16が使用）	
インターフェース	RS-232C×2，プリンタ，オーディオ（in／out）	
付属品	マイクロフォン，ステレオ・スピーカ	
	CD-ROMソフト5枚	
ソフト	MS-DOS5.02／V，MS-Windows3.1（プリ・インストール）	

富士通

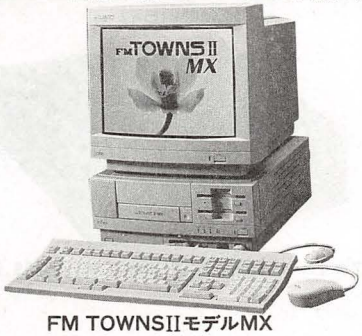
倍速CD-ROMを内蔵した FM TOWNS最上位3機種登場！ FM TOWNSIIMX／MA／ME

■問い合わせ先
FMインフォメーション・センター
☎03-3646-0816

国産初のCD-ROMを搭載したマルチメディア・パソコンFM TOWNSに，倍速CD-ROMを搭載した上位機種3機種『FM TOWNS II MX／MA／ME』が登場しました。形は旧機種の『HG／HR』と同じスタイルですが，今までのダークグレーのカラーリングをやめてホワイトを採用したことで，“まったく新しくなった！”という印象を受けます。

CD-ROMに，フォトCDも使えるマルチ・セッション対応の倍速CD-ROMを内蔵し，先読み用のバッファとして64kバイトのバッファを搭載しています。またサウンド機能として，新たに16ビット・ステレオPCMサンプリング機能が加わったため，“サンプリング周波数48kHz”というCDを上回るスペックで，音声の収録・再生をすることが可能です。

上位2機種の『MX／MA』は，VGAモード（640×480ドット）において，1,677万色のフルカラー表示が可能になり，しかも，標準で256色表示が可能なSVGAモード（1,024×768ドット）をサポートしています。この2機種に関しては，その他の性能や機能を含め『MPCレベル2』の基準を満たしており，マルチメディア・マシンとしての世界的な標準をクリアしているといえます。今後，目が離せない機種です！



FM TOWNSIIモデルMX

新型FM TOWNSIIスペック一覧

製品名	FM TOWNSIIモデルMX			FM TOWNSIIモデルMA			FM TOWNS II モデルME	
モデル	MX340	MX170	MX20	MA340	MA170	MA20E	E170	ME20
価格	518,000円	468,000円	398,000円	418,000円	368,000円	298,000円	268,000円	198,000円
CPU	486DX2(66MHz)			486SX(33MHz)			486SX(25MHz)	
キャッシュメモリ	8kB			8kB			8kB	
メインメモリ	4MB（最大28MB）						2MB（最大18MB）	
FDD	3.5インチ×2（3モード）							
HDD	340MB	170MB	オプション	340MB	170MB	オプション	170MB	オプション
CD-ROM	倍速マルチ・セッション							
グラフィック	1,024×768（16色）						640×480（256色）	
	640×480（1,677万色）						640×400（16色）	
	640×400(16色)，320×240(32,768色)						320×240（32,768色）	
サウンド	FM音源，PCM音源							
拡張スロット	汎用拡張スロット×3，ビデオカード専用×1，ICメモリ・カード（JEIDA Ver.4.0）							
	ファイル・スロット×1							
インターフェース	マウス，パッド，RS-232C，プリンタ，ディスプレイ，SCSI							
	オーディオ（IN／OUT）							
付属品	TOWNS OS Ver2 LEVEL30							

SONY

CD-ROMドライブ&Sound Blaster 16内蔵 SONYがマルチメディア・マシンを発表！ PCX-500シリーズ

■問い合わせ先
ソニー㈱PCインフォメーション・センター
☎03-3458-7997

SONYのDOS／Vマシン『QuarterL SEPT（クォーター・エル・セプト』シリーズの『PCX-500』には，ローコスト・モデルの『PCX-500VX5W』（価格318,000円）と，CD-ROM内蔵モデルの『PCX-500VX5Wタイプ C』，ハイエンド・モデルの『PCX-500VF5W』の以上3機種が準備されています。

はね上げ式のドアがフロッピーディスクとCD-ROMドライブを保護しているため，前面に見えるのはスライド式の電源スイッチと『IDE』，『SCSI』のインジケータのみというシンプルなデザインです。

CPUには，『PCX-500VX5W』と『PCX-500VX5W/C』が486SX(25MHz)を，『PCX-500VF5W』が486DX2(66MHz) を採用しており，どれもWindowsを使うには十分なCPUパワーを持っているといえるでしょう。

また，本体内部にローカル・バスでCPUと接続されたSVGA対応のグラフィック・アクセラレータ『86C805(S3社)』を標準で装備しているため，標準で持っているハイレゾ・モードにおいても高速画面処理が可能です。

『PCX-500VX5W/C』に搭載されているCD-ROMドライブは，フォトCDなども利用できるマルチ・セッションに対応した倍速ドライブを採用しており，データの高速処理を実現するために256kバイトのバッファ・メモリを搭載した。

ハードディスクは，全モデルともに230Mバイトの製品が標準装備され，MS-DOS5.0/VとMS-Windows3.1があらかじめインストールされているので，スイッチ一つでDOSやWindowsのソフトを走らせることが可能です。

『PCX-500シリーズ』は，パワフルなパワーの影でスマートなセンスが光る，実力あるDOS／Vマシンです。


PCX-500VX5WタイプC

SONY PCX-500シリーズ一覧表

製品名	PCX-500VX5W	PCX-500VF5W	PCX-500VX5WタイプC
価格	318,000円	418,000円	388,000円
CPU	486SX(25MHz)	486DX2(66MHz)	486SX(25MHz)
キャッシュメモリ	8kB		
メインメモリ	8MB		
FDD	3.5インチ×1（3モード）		
HDD	IDE-230MB		
CD-ROM	なし	なし	内蔵
グラフィック	1,280×1,024（16色）		
	800×600（65,000色）		
	640×480（1,677万色）		
サウンド	FM音源，PCM音源（Sound Blaster 16内蔵）		
拡張スロット	ISAバス5（1スロットがサウンドブラスタ16が使用済み）		
インターフェース	RS-232C，プリンタ，SCSI，マウス		
付属品	各種デバイス・ドライバ		
ソフト	MS-DOS5.02／V，MS-Windows3.1（プリ・インストール）		

NEC

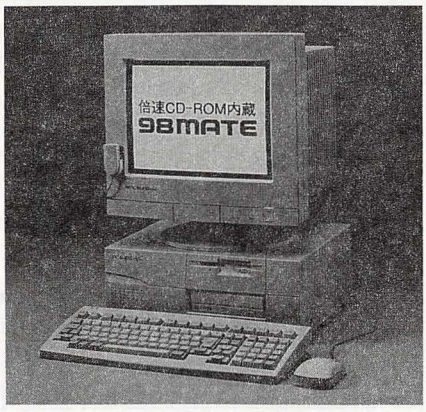
MATE初のCD-ROM内蔵モデルも新登場！ MATEとFELLOWに新製品8機種22モデル一挙登場！ 98MATE・98FELLOWシリーズ

■問い合わせ先
NECパソコン・インフォメーション・センター
☎03-3452-8000

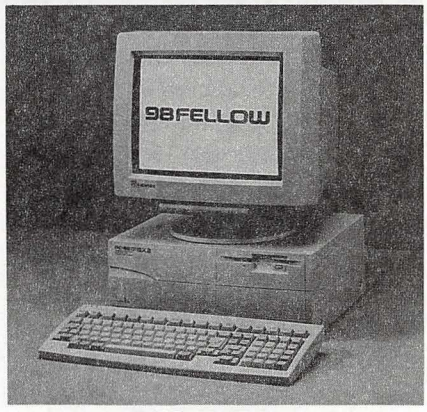
「数値処理や文書処理を中心としたビジネス・マシン」として，「マルチメディア・パソコン」として，使う目的に合わせて拡張ができる“普及型マシン”として登場したのが『PC-9821Bp／Bs／Be』の3機種です。これら全機種には，ローカル・バス接続のウィンドウ・アクセラレータ『GD5428』が標準搭載されているので，最大1,024×768ドット表示も可能です。また，『ファイル・ベイ』と呼ばれる拡張機構が新たに追加され，CD-ROMやハードディスクが簡単に増設できます。

もう一本の柱として登場した98MATEの新シリーズ『PC-9821Ap2／As2』は，マルチメディアに対応した“高機能型98MATE”に位置付けられます。ハードディスク・モデルは1,677万色表示が可能なローカル・バス接続のウィンドウ・アクセラレータ『86C928』が標準装備されており，さらに，業界最高速MATROX社製の『ウィンドウ・アクセラレータ・ボードA2』を実装することも可能です。

FELLOWシリーズの最上位機種を含む『PC-9801BX2／BS2・BA2』は，DOS環境での利用に焦点を合わせた新機種です。将来的にはWindows環境へ移行しようと考えている人にもオススメの機種です。



PC-9821Ap2／C9W



PC-9801BX2


『ファイル・ベイ』対応倍速CD-ROM(価格58,000円)

98MATEスペック一覧①

製品名	PC-9821Bp／U7W	PC-9821Bp／U8W	PC-9821Bs／U7W	PC-9821Be／U7W
価格	398,000円	438,000円	298,000円	268,000円
CPU	486DX2（66MHz）		486SX（33MHz）	486SX（25MHz）
キャッシュメモリ	128kB（オプション）			
メインメモリ	5.6MB（最大35.6MB）			
FDD	3.5インチ×1（3モード）			
HDD	170MB	340MB	170MB	120MB
CD-ROM	内蔵可能（ファイル・ベイ）			
グラフィック	1,024×768（256色）			
	640×480（1,677色）			
	640×400（256色）			
サウンド	なし（ビープ音）			
拡張スロット	汎用拡張スロット×3			
	ファイル・ベイ×1			
インターフェース	RS-232C，プリンタ，マウス			
付属ソフト	MS-DOS Ver5.0A，MS-Windows3.1			

98MATEスペック一覧②

製品名	PC-9821Ap2／U8W	PC-9821Ap2／C9W	PC-9821Ap2／C9T	PC-9821As2／U7W	PC-9821As2／U8W	PC-9821Ap2／U2,M2	PC-9821As2／U2,M2
価格	580,000円	700,000円	800,000円	418,000円	458,000円	U2:448,000円	U2:328,000円
						M2:462,000円	M2:342,000円
CPU	486DX2（66MHz）			486SX（33MHz）		486DX2（66MHz）	486SX（33MHz）
キャッシュメモリ	128kB			なし		128kB	なし
メインメモリ	5.6MB		7.6MB	5.6MB		3.6MB	
FDD	3.5インチ×1(3モード)			3.5インチ×2(3モード)		U2:3.5インチ×2(3モード)	M2:5インチ
HDD	340MB	510MB		170MB	340MB	オプション	
CD-ROM	内蔵可能（ファイル・ベイ）						
グラフィック	1,120×750（256色）		1,280×1,024（256色）	1,120×750（256色）		640×480（256色）	
	1,024×768（256色）		1,024×768（256色）	640×480（1,677万色）		640×400（256色）	
	640×480（1,677万色）		640×480（1,677万色）	640×480（256色）			
	640×400（256色）		640×400（256色）				
サウンド	FM音源，SSG音源，PCM音源						
拡張スロット	汎用拡張スロット×4，ファイル・ベイ×1						
インターフェース	RS-232C，プリンタ，マウス，オーディオ（IN／OUT），SCSI，マウス						
付属ソフト	MS-DOS Ver.5.0A，MS-Windows3.1						

98FELLOWスペック一覧

製品名	PC-9801BA2／U2,M2	PC-9801BS2／U2,M2	PC-9801BX2／U2,M2	PC-9801BA2／U7	PC-9801BS2／U7	PC-9801BX2／U7
価格	U2:338,000円	U2:238,000円	U2:178,000円	378,000円	278,000円	238,000円
	M2:352,000円	M2:252,000円	M2:192,000円			
CPU	486DX2（66MHz）	486SX（33MHz）	486SX（25MHz）	486DX2（66MHz）	486DX2（33MHz）	486SX（25MHz）
キャッシュメモリ	オプション	不可		オプション	不可	
メインメモリ	3.6MB		1.6MB	3.6MB		
FDD	U2:3.5インチ×2（3モード），M2:5インチ×2			3.5インチ×1（3モード）		
HDD	オプション			120MB		
CD-ROM	内蔵可能（ファイル・ベイ）					
グラフィック	640×400（16色）					
サウンド	なし（ビープ音）					
拡張スロット	汎用拡張スロット×3，ファイル・ベイ×1					
インターフェース	RS-232C，プリンタ，マウス					

マルチメディアがパソコンを変える！

各社マルチメディア・マシン現行機種性能比較一覧表



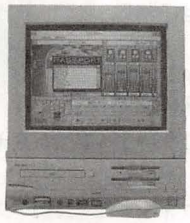
PS／V Vision



FM TOWNS II
モデルMX



PCX-500
VX5Wタイプ C



PC-9821Ce
model S2



PC-9821Ap2
／C9W



Macintosh
Centris 660AV

各社現行マルチメディア・マシン性能一覧表

製品名	PS/V Vision	FM TOWNS II モデルMX170	PCX-500VX5Wタイプ C
価格	368,000円	468,000円	388,000円
CPU	IBM 486SLC2-50MHz	486DX2(66MHz)	486DX2(66MHz)
メインメモリ	8MB(4MB×2)	4MB	8MB
最大解像度	1,024×768ドット（256色）	1,024×768ドット（16色）	1280×1024ドット（16色）
最大色数	1,677万色(640×480ドット)	1,677万色(640×480ドット)	1,677万色(640×480ドット)
CD-ROM	フォトCD(マルチ・セッション)対応	フォトCD(マルチ・セッション)対応	フォトCD(マルチ・セッション)対応
CD-ROM速度	倍速	倍速	倍速
ハードディスク容量	170MB	170MB	230MB
フロッピーディスク	3.5インチ×1（3モード）	3.5インチ×2(3モード)	3.5インチ×1
PCMサウンド機能	○	○	○
ステレオ	○	○	○
ビット	16bit	16bit	16bit
サンプリング・レイト	44.1kHz	48kHz	44.1kHz
拡張スロット	ISA×3(内1スロットはサウンドブラスタ16が使用)	汎用×3，ビデオカード専用×1，ICメモリカード(JEIDA Ver.4.0)，前面ファイルスロット	ISA×5(1スロットがサウンドブラスタ16が使用済み)
特徴	心臓部ともいえるCPUには，IBM独自の486SLC2（50MHz）を採用しているので，かなりの動作速度が期待できます。表示能力は標準でフルカラーが可能，CD-ROMドライブも"倍速"でフォトCD"に対応，サウンド機能もCD並みと，マルチメディア機能もハイ・スペックを誇ります。ISAバスが二つと少ないですが，ここまで完成されたマシンなら心配はないでしょう。ゲームや英会話などのCD-ROMソフトが5枚付属していることも見逃せません。	モデルMXは，CPUにi486DX2（66MHz）を採用したハイエンド・モデルで，Windowsをストレスなく使うことが可能です(Windows使用時にはメモリ増設をおすすめします)。旧モデルとくらべると，フルカラー，倍速CD-ROMドライブを標準装備していることが特徴となっています。またサウンド機能も，16ビット48kHzとパソコン用の音源としては最高のスペックを持っています。付属ソフトも豊富ですが，Windowsは別売りとなっています。	DOS／Vマシンの中では，飛び抜けてカッコイイPCX-500 VX5Wタイプ Cは，標準で640×480ドット時に1,677万色のフルカラー表示が可能で，しかも，最大1,280×1,024ドットのハイレゾ表示が可能なグラフィック・アクセラレータ・ボード「86C805（S3社）」を標準で装備しています。専用のグラフィック・ドライバとともに便利な専用の設定ソフト（Windows用）が付属しているので，簡単に画面の設定を変更できます。

製品名	PC-9821Ce model S2	PC-9821 Ap2/C9W	Macintosh Centris 660AV
価格	448,000円	700,000円	398,000円
CPU	486SX(25MHz)	486DX2(66MHz)	MC68040(25MHz)
メインメモリ	5.6MB	5.6MB	8MB
最大解像度	640×480ドット（256色）	1120×750ドット（256色）	21インチ相当（256色）
最大色数	256色(640×480ドット)	1,677万色(640×480ドット)	32,000色(16インチ相当)
CD-ROM	シングル・セッション対応	フォトCD(マルチ・セッション)対応	フォトCD(マルチ・セッション)対応
CD-ROM速度	標準	倍速	倍速
ハードディスク容量	120MB	510MB	230MB
フロッピーディスク	3.5インチ×2(3モード)	3.5インチ×1(3モード)	3.5インチ×1
PCMサウンド機能	○	○	○
ステレオ	○	○	○
ビット	16bit	16bit	16bit
サンプリング・レイト	44.1kHz	44.1kHz	48kHz
拡張スロット	汎用拡張スロット×2，内蔵メモリ・スロット×4，内蔵ハードディスク・スロット×1	汎用拡張スロット×4，ファイル・スロット×1，内蔵メモリ・スロット×4	NuBus×1
特徴	PC-9821Ceは，発売されしばらく経っているため，マルチメディア機能はそれほどすぐれていません。サウンド機能は問題ないのですが，CD-ROMは標準速でシングル・セッション，表示能力も最大640×480（256色）と，他のマシンとくらべると見劣りしてしまいます。しかし，最低限のスペックは持っていますので，あとから必要な機能を強化してくことも可能です（残り拡張スロットの数には注意／）。	PC-9821Ap2／C9Wは，640×480ドットで，1,677万色表示が可能なローカル・バス接続の高速ウィンドウ・アクセラレータ「86C928」が標準装備されています。それに加えて，オプションとして準備されている，業界最高速MATROX社製「ウィンドウ・アクセラレータ・ボードA2」を実装すれば，1,280×1,024ドット（256色）表示させることも可能です。 ファイル・ベイに増設されているCD-ROMは，倍速マルチ・セッション対応の新製品です。	Macintosh Centris660AVは，標準でビデオ入力端子，S入出力端子が準備されており，特殊な周辺機器ボードなしに，そのままでビデオ・キャプチャリングが可能です。 また，CPUの他に，DSP（デジタル・シグナル・プロセッサ）と呼ばれる主に音処理用の専用チップを搭載しているため，それを制御することによって，データモデムやFAXモデム，留守番電話としても使えるようになります。他の機種よりも一歩先をいく性能です。

NEW SOFTWARE

テレビや映画の特殊効果をパソコンで体験!
Windows対応モーフィング・ソフト

MORPH for Windows3.1

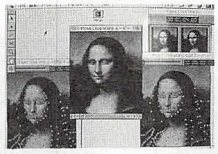
価格28,000円

必要動作環境
MS-Windows 3.1が動作する環境
RAM総容量5Mバイト以上
HDD空き容量10Mバイト以上

■問い合わせ先
㈱ヒューリンクス
☎03-3590-2311

最近，テレビや映画などで，男性が女性に，子供が犬へと，物体の姿を自由自在になめらかに変化させる特殊効果『Morphing（モーフィング）』を良く目にします。

テレビや映画で使えるだけの高品位なモーフィング映像を作成するには，ワークステーション・クラスの高価な機材が必要ですが，この処理を手軽にパソコンで実現するソフトがいくつか登場しているようです。



ここでは，モーフィングがどのようなものなのかについて紹介しながら，パソコンが作りだす，新しい映像世界をのぞいてみましょう。

モーフィング・ソフトとは

“Morphing（モーフィング）”とは，「ある形から他の形へスムーズにグラフィックを変形させる機能」という，最近生まれたコンピュータ用語です。

このモーフィング技術を生かし，「あるグラフィックと他のグラフィックの間の中間イメージを，自動的に作成する」ようにしたのが，今回紹介するモーフィング・ソフトです。

これまで読者のみなさんも，「人間の体の一部がナイフに変化する」とか，「子供が大人になる」とか，「男性が女性に変身」なんていう不思議な映像を，テレビや映画で見かける機会があったと思います。あの，特殊効果を演出してくれるのが，モーフィングなのです。

モーフィングといえば，高価な機器と膨大な時間を費やして実現できるものでした。

しかし最近，Windows対応パソコンや，Macintoshといった身近なパソコンを使って，手軽にモーフィングの雰囲気を味わうことができるソフトが続々と登場しています。

パソコンの新しい映像世界

パソコン用に作られているモーフィング・ソフトの操作はそれほど難しいものではありません。「あんなにすごい特殊効果なんだから，作業もむずかしいだろう」そんな心配をしている人も安心してください。

では，モーフィング・ソフトの一つ，ヒューリンクスの『MORPH for Windows3.1』を使って，作業過程を見てみることにしましょう。

①テーマを決定する

まずはテーマを決めます。つまり，どのグラフィックを，どんなグラフィックに変化させるのかを決定します。

今回は，“男の子が女の子に変身する”というテーマに決定。デジタル・スチルカメラで撮影した映像を，『Video for Windows』でパソコンにとり込みました。

②ファイル属性を変える

『Video for Windows』でとり込んだグラフィックは“AVI”ファイルですので，このままでは作業ができません。

そこでデータをWindows付属ソフトである『ペイント・ブラシ』に貼り込んで，“BMP”ファイルに変換します。

今回はビデオ入力をしたため，このような作業が必要になりましたが，スキャナなどで取り込める環境を持っている人は，写真をスキャナで取り込むのもいいでしょう。

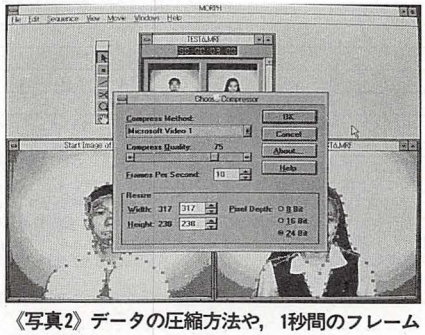
③“Key Point”を設定する

属性を変えたグラフィックを，『MORPH for Windows 3.1』上に配置し，つぎに，二つのグラフィックに“Key Point”を設定します。ここがユーザーのウデの見せどころです。

Key Pointの設定とは，二つのグラフィックの，どこが，どこに変化するかを指定することです。たとえば，男の子の“目”は，女の子の“目”に変化しますから，その両方を合わせるように調整しながらKey Pointを設定します（**写真1**）。



《写真1》Key Pointを細かく設定すればするほど，スムーズで，質の高いモーフィング画像を作成できる



《写真2》データの圧縮方法や，1秒間のフレーム数などを決定

Key Pointを細かく設定すればするほど，スムーズで，質の高いモーフィング画像を作成できます。今回は目，鼻，口，輪郭，などに重点をおき作業をしました。

④パラメータ決定

つぎにデータの圧縮方法や，1秒間のフレーム数などを決定します（**写真2**）。すべてを決定し，ムービー・ファイルの出力を選択すると，モーフィング作成がはじまります。

⑤完成!

モーフィング作成はすべてパソコンが自動的に行なってくれます。ユーザーは画面を見ているだけです。

なお，Key Pointは，必ずしも対応したポイントに設定しなくてもかまいません。

たとえば，女の子の目と男の口にKey Pointを設定すれば，目の部分が口に変化し，少しずつ人間の顔らしく変化するなど，よりおもしろいモーフィングを作ることもできます。

どのソフトを選べばいいのか?

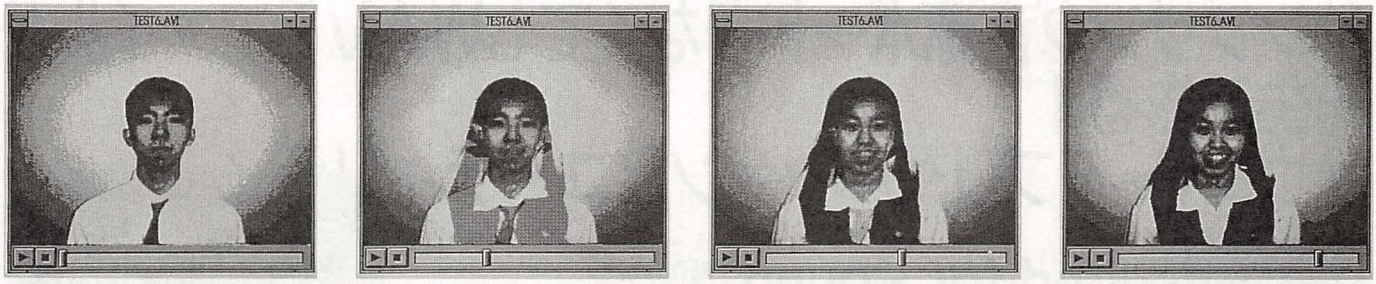
どのモーフィング・ソフトも，“静止画を変形させる”という基本的な機能は，ほとんど変わりありません。

ただしソフトにより，“画像をゆがめる”，“回転させる”，といった特殊機能を持っています。購入するときは，そういった特徴と必要なシステムを参考にして，自分にとってベストなモーフィング・ソフトを選んでください。

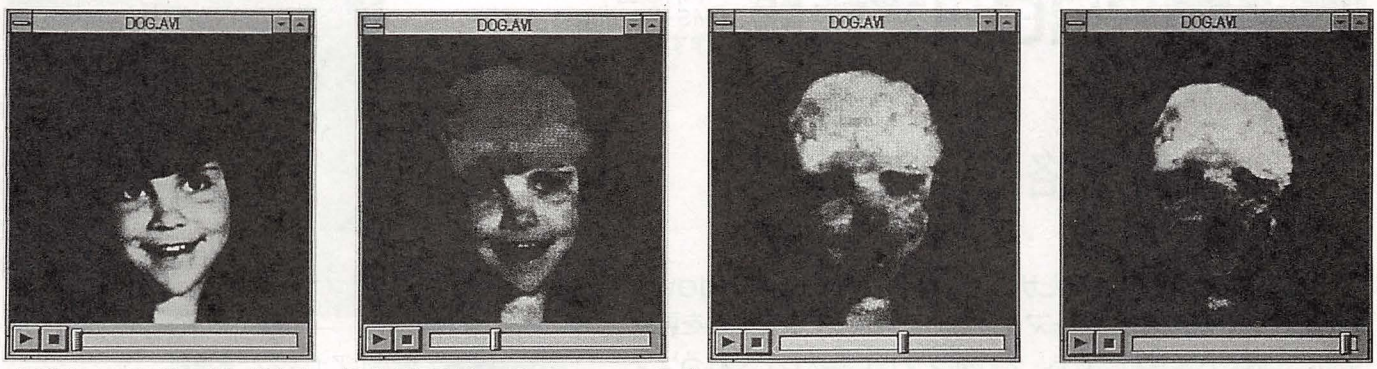
また，映像分野で一歩進んでいるMacintosh用の『MORPH 2.0』は，静止画のみではなく動画に対してもモーフィングをかけることが可能です。これにより，動きのあるモーフィング・ムービーを作ることができます。

特徴あるモーフィング・ソフトの登場に期待しましょう。

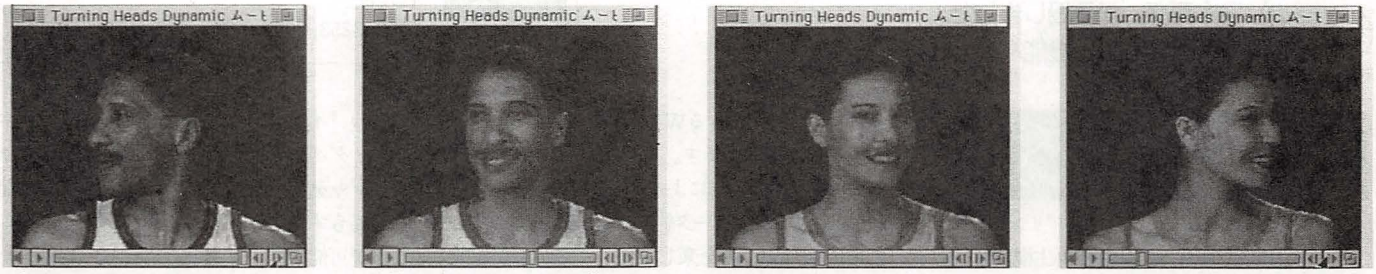
NEW SOFTWARE



《写真3》男の子が女の子に変身（Windows用『MORPH for Windows3.1』で作成）



《写真4》女の子が犬に変身（Windows用『MORPH for Windows3.1』で作成）



《写真5》男性が女性に変身（Macintosh用『MORPH 2.0』で作成）

個性いろいろモーフィング・ソフト



Windows対応ソフト

PhotoMorph　価格25,000円
■問い合わせ先
㈱エクセルソフト☎03-5440-7875
必要システム
MS-Windows 3.1
RAM 4Mバイト以上，HDD 4Mバイト以上

モーフィング以外に，回転や歪みなどの特殊効果をかけることもできる。



Macintosh対応ソフト

MORPH 2.0　価格29,800円
■問い合わせ先
㈱ヒューリンクス☎03-3590-2311
必要システム
RAM 5MB以上，HDD 40MB以上
QuickTime 1.5以上
System6.0.7以上（漢字トーク7.1対応）

静止画の他にも，QuickTimeによる動画にモーフィング処理をかけることができます。



FM TOWNS対応ソフト

LiveMorph V1.1 価格14,800円
■問い合わせ先
FMインフォメーション・サービス
☎03-3646-0816
対応OS　FM TOWNS OS

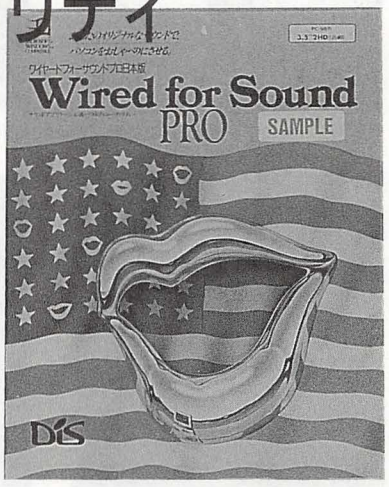
14,800円という低価格に加え，TOWNS OSだけで使用できるため，TOWNSユーザーなら，購入してすぐにモーフィングを楽しむことができます。

NEW SOFTWARE

サンプリング音源ボードがなくてもWAVEファイルが再生できる！ サウンド・アプリケーション&ユーティリティ

Dis Wired for Sound PRO日本語版

動作環境
HDD空き容量1.5Mバイト以上
MS-Windows3.1が動作する環境



■価格19,800円

サンプリング機能を搭載したサウンド・ボードがないと，Windows標準のサンプリング・フォーマットであるWAVEファイルを再生することはできません。でも，それをソフトで解決してくれるソフト，『Wired for Sound PRO（ワイヤード・フォア・サウンド・プロ）日本語版』が登場しました。

さっそく，そのくわしい機能を紹介しましょう。

問い合わせ先
㈱ディアイエスAP事業部
〒101東京都千代田区神田司町2-10安和ビル6F
☎03-3253-9830

PCM音源ボードがなくてもしゃべる！ 鳴る！ 楽しめる！

Windows3.1は，標準でサンプリング・データ（WAVEファイル）の録音再生機能を持っているので，起動時のファンファーレや終了時のチャイムなど，さまざまな音を再生することができます。ところが，サンプリング音源が搭載されたサウンド・ボードを装着していないパソコンでは，そうしたWAVEファイルを再生することはできません。

今回紹介する『Wired for Sound PRO（ワイヤード・フォア・サウンド・プロ）』（**写真1**）は，サンプリング音源がないマシンでも，BEEP（ビープ）音を使ってWindows標準音声ファイルであるWAVEファイルを再生することができます。

WAVEファイルによるサンプル・データ約200種類と，MIDIデータ約100種類が同梱され，さらに，Windowsを楽しく使うことができるいろいろな音に関するバラエティ・ユーティリティが準備されています。

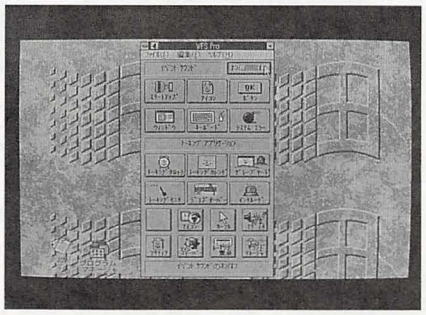
さまざまなタイミングで音が楽しい鳴る！

『ワイヤード・フォア・サウンド・プロ』は，Windowsがスタート・アップしたときや，アイコンをクリックしたときなどに，ちょっとしたサンプリング効果音を鳴らすことができます。

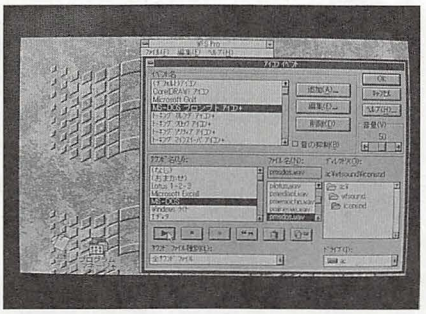
この『イベント・サウンド機能』は，『イベント・ダイアログ・ボックス』と呼ばれるマネージャを使って，「どのようなときにどんな音を鳴らすか」を目で確認しながら設定することが可能です（**写真2**）。

『ワイヤード・フォア・サウンド・プロ』が扱えるファイル形式は，WAVEファイル（*.WAV）やmidiファイル（*.MID），サウンド・ファイル（*.SND），サウンド・ブラスタ用ファイル（*.VOC）など，幅広いフォーマットのファイルを区別することなく利用することが可能です。

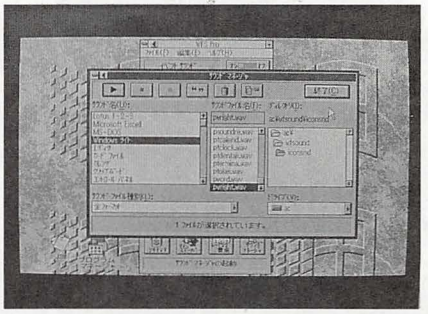
音を選択するマネージャの部分を独立させた『サウンド・マネージャ』（**写真3**）も準備され，実際に音を聴きながら音色を選択することも



《写真1》『Wired for Sound PRO』を起動すると，このようなパネルが現れる

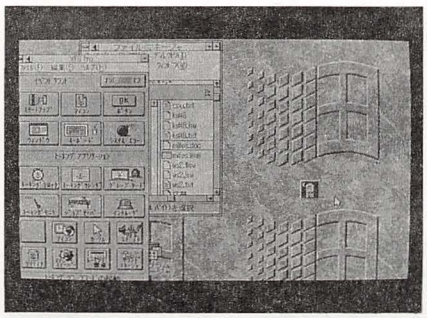


《写真2》『WFS PROパネル』の上部にならんだ六つのボタンでタイミングを選んだら，『イベント・ダイアログ・ボックス』で効果音を設定する

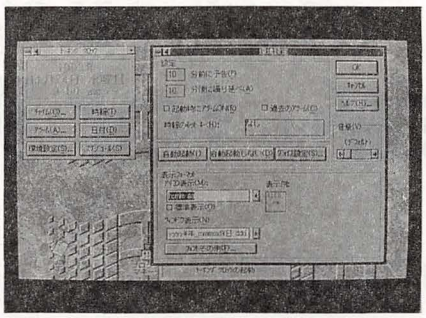


《写真3》『WSF PROパネル』の右下にあるボタンを選ぶと起動する『サウンド・マネージャ』

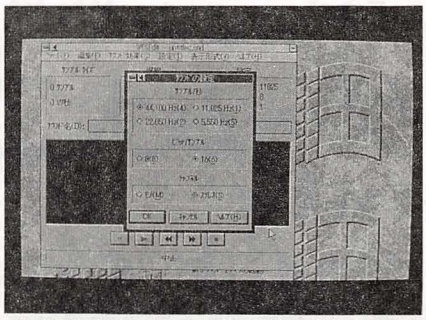
NEW SOFTWARE



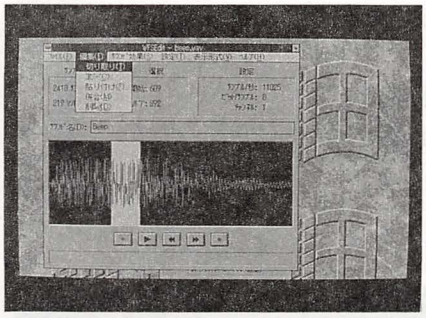
《写真4》『トーキング・グレーブ・ヤード』は，ファイルの墓場だ。システム終了時にまとめて削除するように設定すれば，ファイル操作ミスも軽減されるハズ！



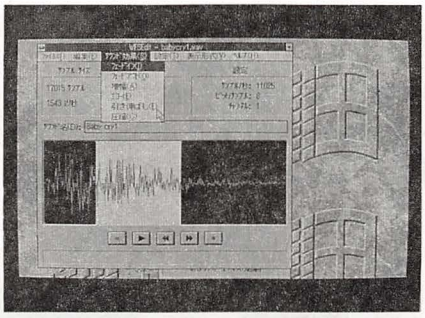
《写真5》しゃべる時計『トーキング・クロック』。時報にチャイムを鳴らしたり，指定した時刻にアラームを鳴らしたりと，いろんな機能を持っている



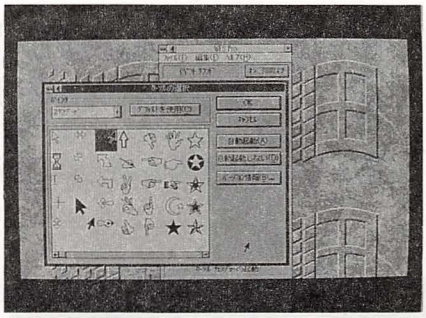
《写真6》サウンド・ボードの性能に合わせてサウンドの設定が可能だ



《写真7》録音された音は，グラフ化された波形として画面に出力される。これを見ながら“カット＆ペースト”や“重ね貼り”をすることができる



《写真8》『エコー』機能を使って，録音した音にエコーをかけてみた。



《写真9》『カーソル・チェンジャ』を使えば，左利き用のマウス・カーソルだって設定できる

可能です。

音で楽しむいろいろな機能を搭載！

『ワイヤード・フォア・サウンド・プロ』には，音に関する数々のユーティリティやツールがたくさん準備されています。

●トーキング・グレーブ・ヤード

トーキング・グレーブ・ヤード（**写真4**）は，ファイルを埋葬する墓場です。Macintoshの『ゴミ箱』と同じ働きをするこの機能は，ファイル操作によるミスを軽減させるために役立つものです。

Windowsの『ファイル・マネージャ』を使ってファイルを削除した場合は，一瞬にしてハードディスクからデータが消えてしまいますが，トーキング・グレーブ・ヤードにファイルを捨てた場合，他のアプリケーションやMS-DOSのコマンド・ラインに戻りさえしなければ，いつでも復活させることができます。

しかも，墓場に埋葬するたびに楽しい音が鳴り，遊び心をくすぐってくれます。

●トーキング・クロック

その名のとおり，“しゃべる時計”です（**写真5**）。音声による時間の読み上げの他に，チャイム機能を使えば，時報を『ビックベン』の鐘の音を使って鳴らしたり，『鳩時計』のかわいい音を使い鳴らすことも可能です。

『WFSエディタ』を使えば音を編集することもできる！

『WFSエディタ』は，Windowsのアクセサリ『サウンド・レコーダ』同様に，音を録音し編集するためのツールです。

チャンネルをステレオ／モノのどちらで使用するか，使用するサウンド・ボードの機能に合わせて16ビット／8ビット・サンプリングの選択も可能で（**写真6**），最大44.1kHzのサンプリング周波数で16ビット・ステレオ・サンプリングというCDと同じ音質で録音再生を行なうことができます。

録音された音は，グラフ化された波形として画面に出力されるので，これをマウスを使って“カット＆ペースト”することが可能です（**写真7**）。しかも，同時に二つまで『WFSエディタ』で編集することできるので，お互いにやりとりしながら自由に音の編集ができるわけです。

また，特殊効果として，『フェード・イン（無音状態から音量を少しずつ上げていく）』，『フェード・アウト（少しずつ音を下げていく）』や，カラオケなどでおなじみの『エコー（残響効果）』，『増幅（全体の音量を持ち上げる）』，『引き伸ばし（再生スピードを下げたり上げたりする）』が準備されており，楽しい音の編集が可能です（**写真8**）。

なお，録音のためには，『Sound Blaster16』のようなサンプリング機能を搭載したサウンド・ボードが必要です。

音を使ったちょっと変わった機能もある！

『インタルーダ・アラート』は，Windowsの番人です。他の人にパソコンを触られたくないときにどうしても席を離れなくてはいけないとき，『インタルーダ・アラート』を起動させておけば，正確な5ケタの暗号を入力するまでWindowsを使うことができなくなります。しかも，暗号を入力せずにマウスをいじろうものなら，けたたましいサイレンが鳴り響きます。

もう一つ，音を使った妙な機能に『サウンド・セーバ』があります。『スクリーン・セーバ』というのは，画面の焼きつきを防ぐための動画グラフィックでしたが，この『サウンド・セーバ』は，人の気配を演出する何とも奇妙な機能です。キータッチ音や，ビープ音，咳払い，椅子のきしみなど，遠くから見れば，あたかも誰かがそこにいるように錯覚するほどです。

このように『ワイヤード・フォア・サウンド・プロ』は，音源ボードを増設する予算がない人や，本格的にWAVEファイルを編集したい人向けのユーティリティ・ソフトです。

「ゲームと学習」一石二鳥の欲張りソフト

ゲーム大工さん for Windows

価格9,700円

対応機種　MS-Windows3.1搭載機種

※要ハードディスク空き容量2MB以上
メディア3.5インチ（1.2MB）
3.5インチ（1.44MB）
5インチ（1.2MB）

■問い合わせ先
ヒューマンソフト
〒170東京都豊島区東池袋2-62-8-902
☎03-3981-7822

「ゲームを作ってみたい」，「パソコンで楽しく勉強したい」という二つの声に，同時に答えてくれるのが『ゲーム大工さん for Windows』です。
豊富な機能で，簡単にオリジナル・学習ゲームを作ることができます。
今までの単なる学習ソフトとは一味ちがう『ゲーム大工さん for Windows』で，パソコンを使った新しい学習に挑戦しましょう。

『ゲーム大工さん for Windows』とは

『ゲーム大工さん for Windows』(**写真1**)をひとことで紹介するなら“ロール・プレイング・ゲーム（RPG）作成ソフト”となります。

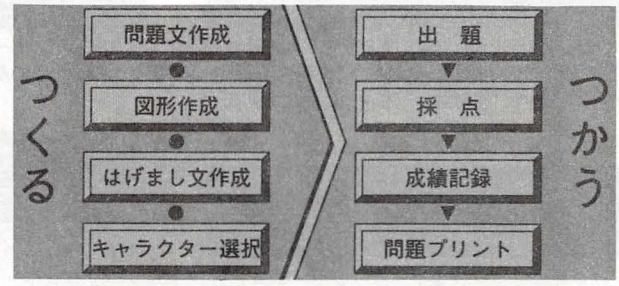
ユーザーは『ゲーム大工さん for Windows』(以下ゲーム大工さんと略)を使い，Windows上で，自分だけのRPGを作ることができるのです。

しかし，これは単なるゲーム作成ソフトではありません。

ゲーム大工さんを発表したヒューマンソフトは，古くから学習ソフトの開発を手がけ，今まで『漢字大工さん』や『英語大工さん』といった，たくさんの『大工さんシリーズ』を発表し，好評を得てきました（**第1表参照**）。

その『大工さんシリーズ』の特徴は，ユーザー自身が問題を作り，それをソフトに出題させるというシステムにあります。

「問題を作りながら学習」，「問題をときながら学習」，という二つのくり返しにより，ユーザーは重要なポイントや弱点を，より徹底的に学習できるのです（**第1図**）。



《第1図》大工さんシリーズ学習システム

今回紹介する『ゲーム大工さん』にも，それら『大工さんシリーズ』のノウハウが生かされています。つまりゲームを作るという“遊び”と同時に，“学習”にも利用できるという特徴を持っているのです。

四つの機能で，楽しいゲーム作り

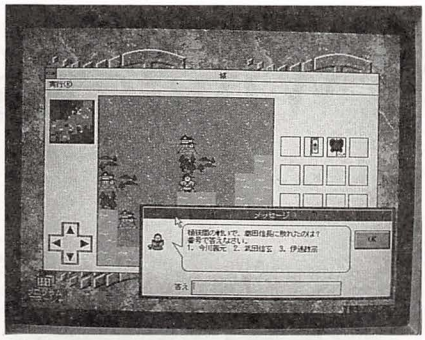
ゲーム大工さんは，Windowsのすぐれた操作性を十分にとり入れていますから，これか



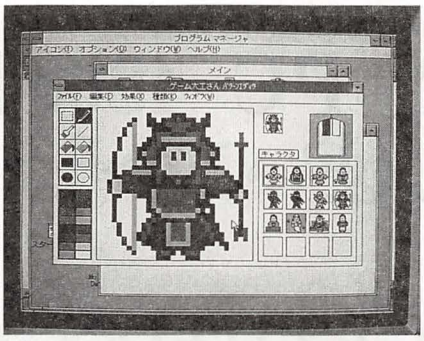
《写真1》『ゲーム大工さん for Windows』パッケージ。3.5インチ（1.2MB），3.5インチ（1.44MB），5インチ（1.2MB）の3種類のメディアが用意されている

《第1表》大工さんシリーズ

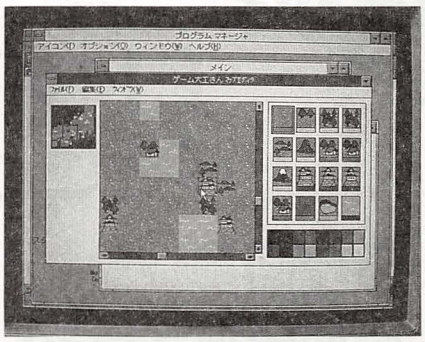
ソフト名	対　象	価格
計算大工さん	小学生	8,000円
図形大工さん	小学生	8,000円
漢字大工さん（読みかた編）小学生版	小学生	8,000円
漢字大工さん（書きかた編）小学生版	小学生	8,000円
英語大工さん	中学・高校生	8,000円
地理大工さん	中学・高校生	8,000円
歴史大工さん	中学・高校生	8,000円
国語大工さん	中学・高校生	8,000円
数学大工さん（図形グラフ編）	中学生	8,000円
漢字大工さん（読みかた編）中学生版	中学・高校生	8,000円
漢字大工さん（書きかた編）中学生版	中学・高校生	8,000円
ゲーム大工さん	小学・中学・高校生・一般	8,000円
マザーダックタイピング	小学・中学・高校生・一般	8,000円
ゲーム大工さん for Windows	小学・中学・高校生・一般	9,700円



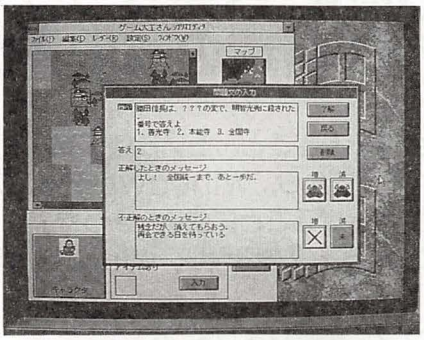
《写真2》パターン・エディタ画面。キャラクタ，マップ背景，アイテムを32×32ドットで作成する



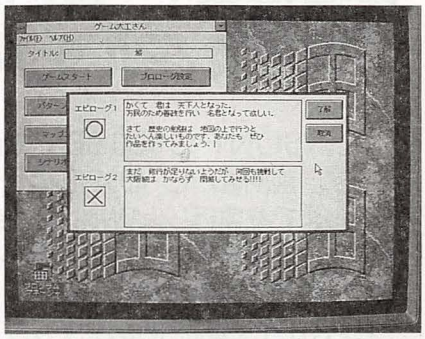
《写真3》マップ・エディタ画面。背景を組み合わせて，24×24マスのマップを作る



《写真4》シナリオ・エディタ画面。キャラクタやアイテムを配置し，ストーリーを作る



《写真5》プロローグとエピローグ設定画面。プロローグと，エピローグを入力。また，ゲームのタイトル，製作名も入力できる



《写真6》サンプルゲームの一つ『城』。歴史の問題をだしてくる強敵を倒しながら，大阪城をめざす

ら紹介する四つの機能で，オリジナルのRPGを作ることができます。

また，「どんなゲームを，どんなふうに作ったらいいかわからない」という人のために，サンプルゲーム3本と，製作練習用のゲーム1本がついています。製作練習用のゲームは，未完成のゲーム・ファイルを，マニュアルを読みながら完成させることで，ゲームの作りかたを一から教えてくれますから，初心者でもすぐに思いどおりのゲームを作れるようになるはずです。

それでは，四つのゲーム作成機能を紹介しましょう。

①パターン・エディタ（写真2）

ゲームに登場するキャラクタ，マップの背景，アイテムを作成します。

ペン，ペイント，カラーパレットといった豊富なツールを使い，32×32ドットの絵を描きます。

一つのゲームにつき，キャラクタ16個，背景16個，アイテム24個まで登録することが可能です。他のゲームのキャラクタなどを参考にしながら，キャラクタ作りを進めれば楽しめそうです。

②マップ・エディタ（写真3）

パターン・エディタで作った背景を組み合わせて，24×24マスのマップを作ります。作業がなれないうちは，小さなマップを作ることをオススメします。

③シナリオ・エディタ（写真4）

完成したマップにキャラクタやアイテムを配置します。また，マップ上のある地点を通過「できる」，「できない」，「アイテムが必要」などのフラグ設定を行ないます。

また，配置したキャラクタが出題する問題や，会話の情報を入力して，ストーリーを作っていきます。

④プロローグ&エピローグ設定（写真5）

ゲーム開始時のプロローグと，終了時のエピローグを入力します。

プロローグ設定では，ゲームのタイトルと，製作者の名前も入力できます。

作って，遊んで，お勉強

では，このゲーム大工さんは，どのように学習に利用できるのでしょう。

たとえばこんなゲームはどうでしょうか。

“主人公がマップを冒険していると，突然敵キャラクタがあらわれます。そして，「ここを通りたければ，私の問題に答えろ。1789年フランスでおこった大事件は何だ！？」と質問してきます。当然答えられなければ，先に進むことはできません”

上のようなゲームを作る場合，ユーザーはシナリオを考えるときに問題と正解を学習し，さらにゲームをプレイするときに再び学習することになります。

このように『ゲーム大工さん』は，ゲームを作るという遊びの中に，学習データをとり入れることで，他の『大工さんシリーズ』同様，効果的な学習ソフトになってくれるのです。

今ならデモ版を無料サービス！

『ゲーム大工さん』の使いかたは，たくさん考えられます。純粋に遊びとしてRPGを作ることもできますし，紹介したように学習ゲームを作りながら勉強，遊びながら勉強することもできます。

応用範囲も広く，設定した問題への回答方法も，「いくつかの選択肢の中から選ぶ」，「日本語や英語をダイレクトに入力する」といった方法を選ぶことができますから，さまざまな教科の学習ゲームを作ることができるでしょう。

ゲームを作れないような小学生低学年でも，ゲームを遊ぶことはできます。そのような人達に教材として学習ゲームを提供してはどうでしょう。ゲームという遊びと，学習を合体させた『ゲーム大工さん』を使えば，きっと今までの学習ソフトとはちがった成果が得られるはずです。

現在ヒューマンソフトでは，『ゲーム大工さん』のデモ版を無料で提供しています。希望する人は，ハガキに住所，氏名，電話番号，職業，希望ソフト，希望メディア，使用パソコンを記入して，ヒューマンソフトまで送ってください。

デモ版はセーブ機能が制限されますが，他の機能は製品版とまったくかわりません。一度『ゲーム大工さん』にふれてみたいという人は，ぜひ利用してください。

短期集中連載

Windowsマシンが毎月グレード・アップ!

「マルチメディア・パソコン」への道

EPSON PC-486SEでWindowsをとことん使いこなそう

第2回

内部拡張スロットで，メモリとHDDを快適増設！“Windows”ベーシック・モデルで，マルチメディア環境の基礎作り



“EPSON PC-486SEでWindows をとことん使いこなす”の第2回目です。前回はPC-486SEのセット・アップから，Windows のインストールまでを実行し，Windows を立ち上げることに成功しました。

今回は，専用メモリとハードディスク・ドライブを導入し，Windows環境の一層の充実をめざします。

今月もPC-486SEのステップ・アップに挑戦しましょう。

今月のグレード・アップ目標

前回は『PC-486SE』(以下486SEと略)と，以前から使っていた周辺機器を組み合わせ，Windowsが動くシステムを作りました(タイトル写真)。しかし，そのシステムからは，つぎの三つの問題が浮かび上がってきました。

●メモリ

拡張スロットを使わない内蔵用メモリが欲しい

●ハードディスク・ドライブ

メモリ同様に拡張スロットを使わないで大容量のハードディスクが欲しい

●ディスプレイ・モニタ

快適なWindowsの作業環境を考えると，640×400では画面がせまい

今月は，以上三つの問題の中から，メモリとハードディスクに注目して，それらのグレード・アップを行ないます。

それでは，さっそくメモリからとりかかりましょう。

増設するならやっぱり専用メモリ！

Windowsを動かすには，最低4Mバイトのメモリが必要です。そこで前回は汎用メモリを486SEの外部拡張スロットに装着しました。

今回はその汎用メモリを，つぎに説明する二つの理由から，486SEの内部拡張スロットに装着する“専用メモリ”と交換することにしました。

●処理速度の問題

拡張スロットに増設して使う汎用メモリにくらべて，内部の専用スロットに増設するメモリのほうが処理速度が速く，Windowsのようにメモリへのアクセスが頻繁(ひんぱん)に行なわれる場合は，大きな差となって現れます。Windowsを使うなら“内蔵専用メモリ”が合い言葉です。

●拡張性の問題

汎用メモリは外部拡張スロットに装着しますが，486SEのように外部拡張スロットの少ないマシンにとってスロットの占領はちょっとした悩みのタネです。

今後，マルチメディア環境を目指して，“PCM音源ボード”や“ビデオ・キャプチャ・ボード”といった周辺機器を装備するなら，外部拡張スロットのやりくりは真剣に考えなくてはなりません（写真1）。

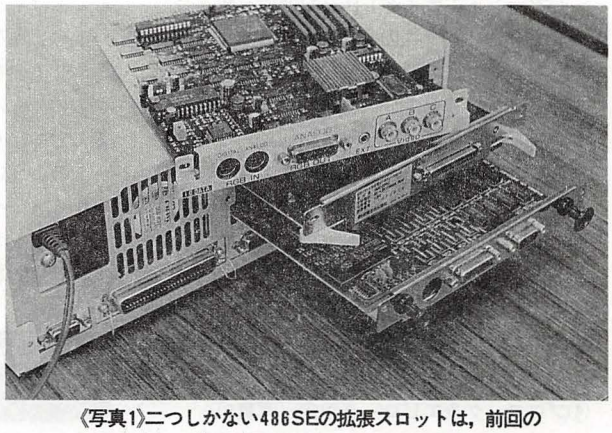
専用メモリなら，そうした拡張性の問題も一気に解決してくれます。

汎用メモリにも，「パソコンを買いかえても他の機種に使用できる」という利点もありますが，使いやすい環境のことを考えると，やはり専用メモリを選択するほうがいいでしょう。

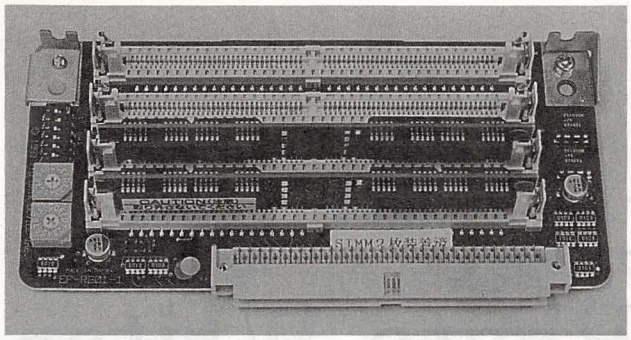
メモリ増設は簡単，でも慎重に

メモリ増設作業に必要な工具はプラス・ドライバだけで，作業もとても簡単です。

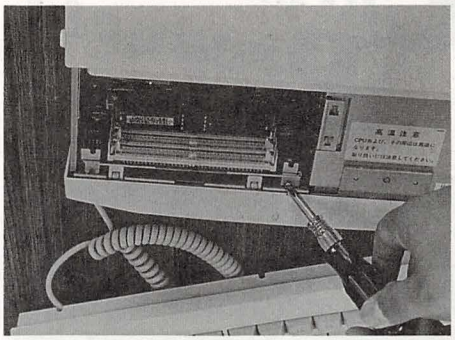
ただし，486SEのカバーをはずすことになりますので安全ピンなどの通電しやすい物質



《写真1》二つしかない486SEの拡張スロットは，前回のステップアップで一杯



《写真2》今回使用したのはアイオーデータ機器の『EP-RB01-8M』（価格58,000円）。メモリボードにメモリが載っている



《写真3》接続コネクタにメモリボード差し込む。しっかり差し込まないと認識してくれないから注意！

を内部に落とさないようにすることと，拡張するメモリ自体も一種の精密機器ですから，扱いも慎重にしなければなりません。

専用メモリは，“メモリボード”と，“メモリ本体”の二つにわかれています。つまり，メモリボード上にメモリ本体をのせ，それを486SEに接続することになります。今回選択したアイ・オー・データ機器の『EP-RB01-8M（価格58,000円）』（**写真2**）は，最初から4Mバイトのメモリが2枚搭載されています。

注意してほしいのが，このボード上でのメモリの拡張は，同じ容量のメモリを2枚単位で増やしていかなくてはならないことです。たとえば，4Mバイトを増設するときには，4Mバイトのメモリを1個拡張するのではなく，2Mバイトのメモリを2個拡張することになります。

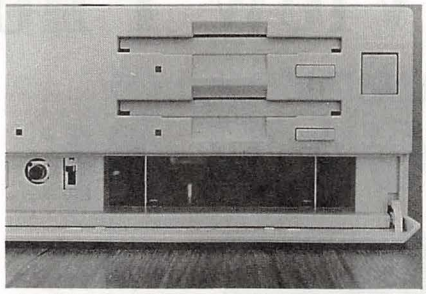
メモリボードの準備が完了したら，つぎに486SEのカバーをはずし，メモリボードを接続する場所を確認します。486SEの前面，CPUとODPソケットがある空間にメモリスロットが準備されています。

接続箇所を確認したら，そこにメモリボードをしっかりと差し込みます（**写真3**）。このとき，しっかり差し込まないと，486SEはメモリが増設されたことを認識してくれません。ネジ止めも最後の1回転まで，入念に行ないましょう。

専用メモリボード，メモリ本体は，EPSONをはじめ，いくつかのメーカーから販売されています。中には今回使用した製品のように，最初からメモリボード上に，メモリがのせられている便利なセットもあるので，「初めてメモリを増設する」という人は，そちらを購入すれば，作業を簡単にすることができるでしょう。

《第1表》主なWindows対応ソフトの必要容量

ソフト名	消費容量
MS-Windows3.1	最大40Mバイト
アミプロ	最大22Mバイト
デザイナー(グラフィック)	最大40Mバイト
Lotus1.2.3 4J	最大17Mバイト



《写真4》486SE前面の，ハードディスク拡張用専用スロット。IDE方式の専用HDDパックを装着できる

ハードディスク容量をもっと欲しい！

つぎにハードディスクです。前回Windowsをインストールしたあと，それまで使っていたDOS対応ソフトを大量にインストールしなおしたところ，いきなり残り容量がわずかになってしまいました。

Windows自体が40Mバイトの空き容量を必要とする大きなソフトですし，**第1表**を見てもらうとわかるように，主なWindows対応ソフトは，大容量を消費します。

今後のことを考えるとハードディスクの容量不足は不安ですから，そこで増設することにしました。

ハードディスク増設もやっぱり専用スロットで

486SEの前面には，ハードディスク専用スロットがあり（**写真4**），ここにIDE方式の専用ハードディスク・パックを装着できます（**写真5**）。作業は大変簡単で，スロットにハードディスク・パックを押しこむだけ。初心者でもすぐにできてしまいます（**写真6**）。

つまり，このスロットを利用すれば外部拡張スロットを使わずに増設ができるわけです。

専用ハードディスク・パックは，EPSONのノートやブック・パソコンにもそのまま装着できるし，また上位機種である『PC-486HX／HG』とも共用できます。

専用ハードディスク・パックもメモリ同様，EPSONをはじめいくつかのメーカーから販売されています。選ぶときには，できるだけ大容量のものにしてください。



《写真5》専用HDDパックはEPSONをはじめ，各メーカーから発売されている。今回はアイシーエムの『Pack EV-200』（価格79,000円）を使用



《写真6》増設作業は簡単。ハードディスク・スロットにパックをしっかりと押し込むだけ

Windows対応ソフトは，とにかく大容量を必要としますし，将来性，経済性を考えても，やはり200Mバイト以上のものがベストです。

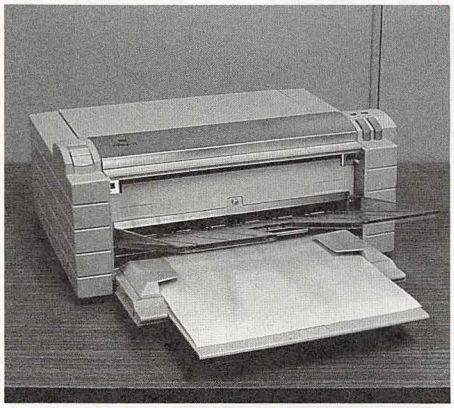
接続が終わったらソフトをインストールします。このとき内蔵ハードディスクを二つに仕切って，一つはWindows関連ソフト，もう一つはDOS対応ソフトとわけてインストールしておくと，あとで便利です。

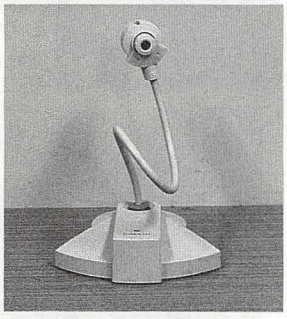
マルチメディアへのさらなる道。来月の“グレードアップ”の目標は？

今回追加した専用メモリと専用ハードディスク・パックは，486SEの弱点である“外部拡張スロットの少なさ”を上手におぎない，さらに486SEのWindows環境を大きくグレード・アップすることができます。

「486SEでWindowsを」，と考えているユーザーには，専用メモリと専用ハードディスク・パックでの拡張を，ぜひおすすめします。

さて，次回のグレード・アップ目標ですが，来月は，「640×400のモニタでは画面がせまい」という問題の解決に挑戦します。ご期待ください。





緑電子のマルチメディア周辺機器
昇華型カラー・プリンタ
前編
View Photo Writer
価格178,000円

CCDビデオカメラ
CAM-01
価格 98,000円

問い合わせ先 緑電子㈱ユーザー・サポート
☎044-989-1441

これまで，ハードディスクなどの外部記憶装置を中心にさまざまな製品を生みだしてきた緑電子から，初のマルチメディア関連製品が発表されました。

新しいラインナップは，昇華型カラー・プリンタ，CCDカメラ，マルチスキャン・カラー・ディスプレイ，グラフィック・アクセラレータ・ボード，ビデオ・キャプチャ・ボードの全部で5製品です。

今回はその中から，3製品をピックアップして，その機能を紹介することにしましょう。

昇華型カラーフォトプリンタ『PRN-11 View Photo Writer』

『PRN-11 View Photo Writer (ビュー・フォト・ライタ)』(以下PRN-11) は，1677万色のフルカラー印刷が可能な昇華型カラー・プリンタです (**写真1**)。

"昇華型"というのは，インクリボンとして使うフィルムをガス状にして，印刷用紙にふきつける方式のことです。

この方式の利点は，発色が良くつやのあるとても美しいフルカラー印刷が行なえる点にあり，以前から業務用として使われている高性能カラー・プリンタで多く採用されていました。ただし，こうした昇華型のカラー・プリンタは，100万円以上もする高価な製品が多く，とても個人ユーザーが気軽に購入できるものではありませんでした。

しかし今回登場した『PRN-11』は，昇華型を採用していながら，178,000円という驚きの低価格を実現し，しかも，写真に近いフルカラー印刷を個人ユーザーでも可能なものにしてくれています (**第1表**)。

気になる解像度は203dpiで，印刷可能用紙はA4版の専用用紙のみに限られます。

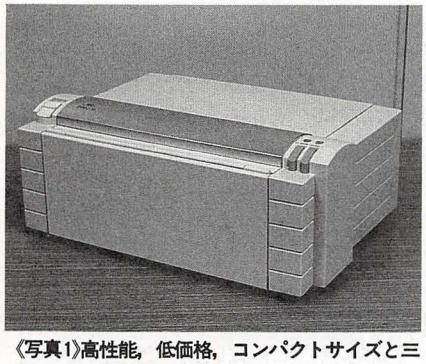
Windows最適のカラー・プリンタ

『PRN-11』の対応機種は，NEC PC-9801シリーズと，DOS/Vパソコンで，Windows環境でのみ使用可能です (**写真2**)。また，別売りの『Macintosh I/Fキット (価格24,800円)』を購入すれば，Macintoshでも使うことができるようになります。

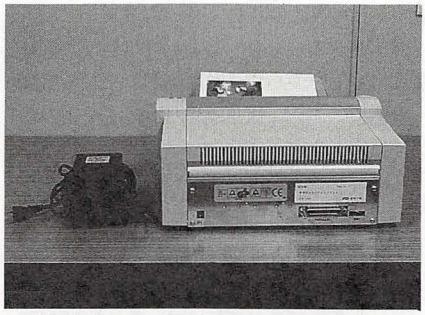
昇華型プリンタの欠点といわれるランニング・コストは，『PRN-11』でもさほど改善はされておらず，A4版フルカラー印刷1枚あたり約450円と，他のカラー・プリンタ以上のコストがかかります。

とはいえ，『PRN-11』にはフルカラー・リボンの他に，スタンダードカラー・リボン，モノクロ・リボンもオプションで用意されているので，必要に応じてリボンを使いわけるようにすれば，ランニング・コストをおさえることもできるでしょう。

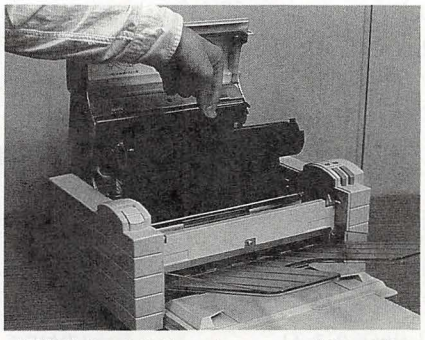
本体には，フルカラー印刷が可能なインクリボンと専用用紙25枚 (価格11,200円) と，



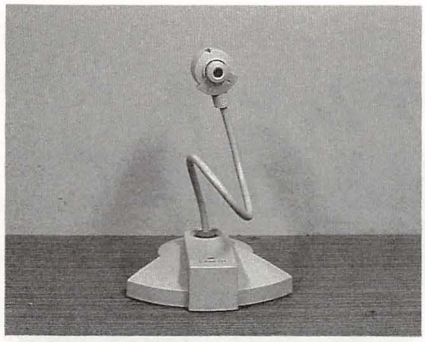
《写真1》高性能，低価格，コンパクトサイズと三拍子そろった待望の昇華型フルカラープリンタ



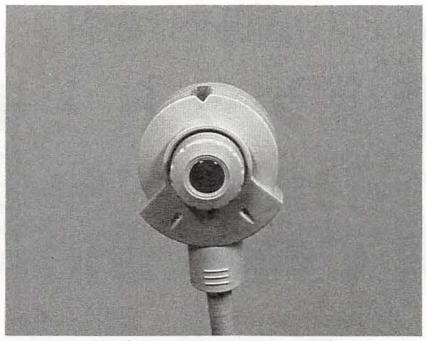
《写真2》パソコンとの接続方法は他のプリンタと同じ。別売りのキットを購入すれば，Macintoshでも使用可能



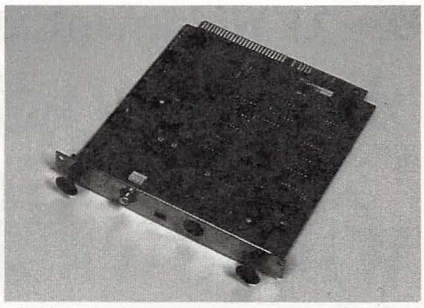
《写真3》インクリボンのセッティングはワンタッチでOK!



《写真4》カメラを支えるのがフレキシブルアームのため，自由自在にカメラアングルを変更できる



《写真5》カメラレンズの両わきに，高性能マイクが付いている



《写真6》『CAM-01-VC』のセットには，『CAM-01』とビデオキャプチャ・ボード『VIDEOPAQ-98』，さらに『Video for Windows』が付属してくる

Windows3.1用の専用ドライバが同梱されているので，買ったその日からフルカラー印字を楽しむことが可能です。

CCDビデオカメラ『CAM-01 View Catcher』

『CAM-01 View Catcher』（以下CAM-01）は，高感度CCD素子を持った多目的ビデオカメラ・システムです（**写真4**）。

CCDとはCharge Coupled Device（チャージ・カップルド・デバイス／電荷結合素子）の略で，光の信号を電気信号に変換する受光素子のことです。真空管方式の受光器とくらべると，感度が良く縦横の画像のゆがみが少ないといった特徴を持っています。とくに，最低照度数が1ルクスと低く，暗い室内でも被写体を写しだすことが可能です。

この『CAM-01』とビデオキャプチャ・ボードを組み合わせて使うことで，『Video for Windows』などでの動画処理に対応することができるようになります。

スタンドからのびたフレキシブル・アームの先にカメラが付いているため，自由自在にカメラ・アングルを変えることができます。

また，カメラにはステレオの高感度コンデンサ・マイクロフォンが付いているので（**写真5**），『Video for Windows』で動画メールを作成して通信で送ったりすることも可能です。他にもちょっとした卓上の立体スキャナとしても，十分に利用できそうですね。（**第2表**）。

ビデオキャプチャ・セット『CAM-01-VC』

ビデオカメラを使い，パソコンに映像を取り込むときに絶対必要なのが，ビデオキャプチャ・ボードです。緑電子では，『CAM-01』とビデオキャプチャ・ボードをセットにした『CAM-01-VC』も発売しています。

『CAM-01-VC』の内容は，『CAM-01』とビデオキャプチャ・ボード『VIDEOPAQ-98(ビデオパック98／カノープス製)』（**写真6**），『Video for Windows』の三つの製品です。まだ，Windowsの動画環境がそろっていない人も，このセットですべてそろってしまいます。

ビデオキャプチャ・ボードは，320×240ドットで約10フレーム／秒，160×120ドットで約30フレーム／秒の画像取り込みが可能で，入力端子としてビデオ（RCA）端子と，S端子が準備されています。

フルカラー・プリンタとビデオカメラがあれば？

紹介してきた緑電子の新製品を組み合わせれば，快適なマルチメディア環境を手に入れることができます。

たとえば，『CAM-01』とビデオキャプチャ・ボードで映像を取り込み，フォトレタッチ・ソフトやグラフィック・ソフトで加工し，『PRN-11』で印字することで，美しいフルカラー・ポスターや年賀状のカラー原稿を作ることもできるでしょう（印字見本は「今月の新製品ピックアップ」に掲載しています）。

これからマルチメディアをはじめようと思っている人，そしてより良いマルチメディア環境を求めている人は，ぜひ緑電子の新製品に注目してください。

Power Vision モニター・プレゼント当選者発表！

11月号でお知らせしたカノープスのビデオ・キャプチャ・ボード&PCMサウンド・ボード『Power Vision』のモニター・プレゼントの当選者は
●新潟県　本間啓介さん
に決定しました。おめでとうございます。

《第1表》『PRN-11 View Photo Writer』

価格	178,000円
印刷方式	昇華型熱転写／溶融型熱転写
解像度	203dpi
印刷色数	フォトクオリティモード：最大16,777,216色　256階調
	スタンダードモード　：最大　262,144色　64階調
	モノクロモード　：　1色　64階調
印刷サイズ	A4
I/Fコネクタ	セントロニクス方式
外形寸法	350.5（W）×259（D）×147.3（H）mm
重量	6.8kg
添付品	AC電源アダプタ
	フォトクオリティ用紙＆リボン（25枚分）
	PC-98, PS/V用Windows専用デバイスドライバ(3.5/5インチ)

《第2表》『CAM-01 View Catcher』

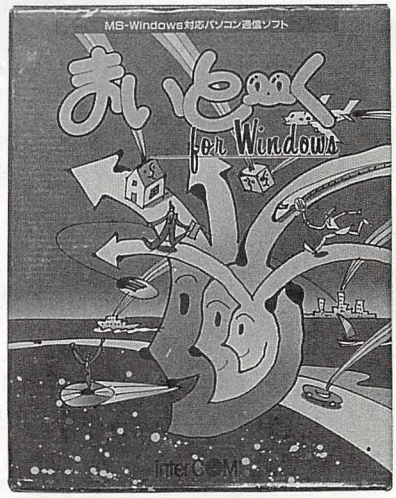
価格	98,000円
読みとり方式(映像)	ハイレゾリューション，1/3"カラーCCDカメラ
マイク(音声)	エレクトレットコンデンサマイクロフォン
走査方式	NTSC/PAL
映像出力信号	コンポジット×1Ch（RCAピンプラグ）
	1.0Vp-p（75Ω）
音声出力信号	LINE OUT×2Ch（RCAピンプラグ）
	1.2Vrms（600Ω）
外形寸法	525（W）×169（D）×188（H）mm
重量	945g
添付品	AC電源アダプタ
	接続ケーブル

ハイスピード・モデムで電話料金節約!
高速パソコン通信環境を追え!

ケース1 Windowsで高速パソコン通信を行なう!

オムロンの高速ポケット・モデムと『まいとーく for Windows』を組み合わせてWindows環境で高速通信に挑戦

TEXT 吉岡 哲也



インターソフト まいとーく for Windows

価格28,000円

今回からはじまったこのコーナーでは，最新の機器と最新のソフトを使って，使いやすいパソコン通信の環境作りを紹介していこうと思っています。

さて，さっそく第1回目は，Windows環境で動作する優れたパソコン通信用ソフトを紹介しようと思っています。せっかくWindowsを導入しても，通信はMS-DOSでというのも，もったいない話ですから，そういう状態にいる人はぜひ参考にしてください。

毎月，通信に関する情報を皆さんへ

もはや，パソコンを使っている人なら誰でも，どこかのネットのIDの一つは持っていても不思議ではないぐらいに，『パソコン通信』は私たちの生活に広く浸透しつつあることに気づきます。

パソコン・ショップの店頭では，“通信専門コーナー”を設けて，たくさんのハードとソフトを陳列しているのを見かけますが，その種類の豊富さには驚きを感じるほどです。

高性能低価格モデムが普及し，以前は20万円近くした製品が，同じ性能で1／2から1／4の低価格になりました。

パソコン・ショップのプロ・アドバイザーにお話をちょっと聞いたところ，はじめてパソコンを買う人が，プリンタやハードディスクと一緒に，モデムや通信ソフトをあわせて買っていくケースが多くなってきているようです。

もちろん，ハードやツールの環境向上の他にも，ホスト局のサービスの向上もめざましいものがあり，本の宅配から航空券や乗車券の予約，競馬の出走馬のデータベース，占いなど，実用から趣味の分野にわたり，さまざまなサービスを展開しています。そうした「パソコン通信は便利だ」という認識がますます高まったため，“パソコン・ユーザー＝ネットワーカー”という図式が成り立つほどにパソコン通信が広まったのではないでしょうか。

この連載では，より快適なパソコン通信の環境を実現するために，「パソコン通信をこれからはじめたい人」，「モデムや通信ソフトの買い替えを検討している人」に，注目しておきたいハードウエアやソフトウエアをピックアップして紹介しようと思います。

記念すべき第1回目は，“Windowsの通信環境”を紹介します。登場するソフトはインターソフトの『まいとーく for Windows』で，オムロンから発売されているFAXモデム『MD96XL10V』と組み合わせて紹介します。

オムロンの超小型FAXモデム『MD96XL10V』

近ごろのパソコン・ショップのパソコン通信コーナーをのぞいてみればわかるように，現在発売されているモデムのほとんどがFAX機能を搭載した製品ばかりです。

FAXモデムはFAX（ファクシミリ）とのデータのやりとりをする機能を搭載したモデムのことで，もちろん，通常のデータモデムとしての機能もかねそなえています。

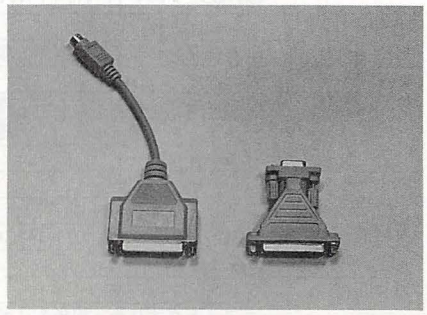
今や，オフィスだけでなく個人にもFAXは広く普及してきています。FAXモデム1台あれば，FAXをわざわざ買わなくても，友達にちょっとしたメッセージを送ったり，FAXを使った情報サービスを利用することができます。

FAXモデムは，これまでパソコン通信にしか使うことのなかったモデムの可能性を1歩進めたものだといえるでしょう。

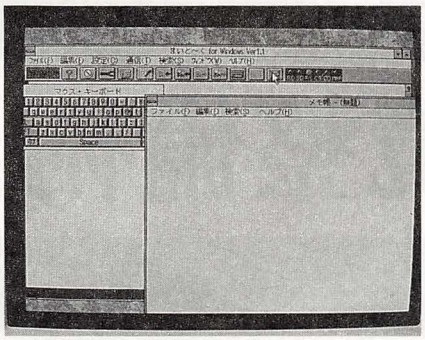
『MD96XL10V』（価格46,800円）は，ポケ



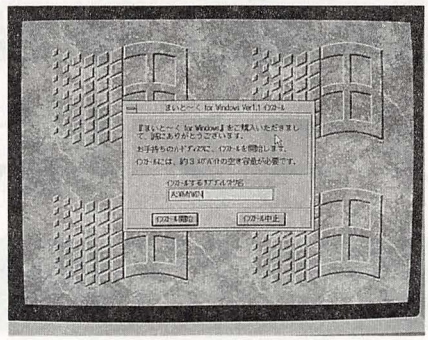
《写真1》3.5インチ・フロッピーディスクよりも小さいMD96XL10Vの本体



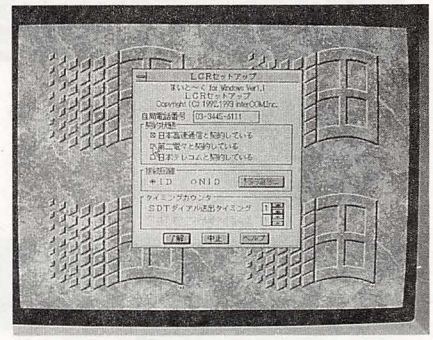
《写真2》右がDOS/V用，左がMacintosh用の変換コネクタ



《写真3》マウスを使ったGUI環境で操作ができる



《写真4》画面どおりに操作すれば，簡単にインストールできる



《写真5》LCR機能を使えば，電話料金を抑えることもできる

ット型FAXモデムで，データ／FAX通信ともに最高9600bpsの高速通信が可能です。

『MD96XL10V』の特徴は何といっても本体のサイズです（**写真1**）。多少の厚みがあるものの，コンパクトさからいえば3.5インチのフロッピーディスクよりも小さく，胸ポケットにすっぽりおさまるサイズです。

電源は付属のACアダプタと単3乾電池4本のどちらも使えるので，据置きとしても十分対応できます。

筆者の場合，自宅ではデスクトップ，外ではノート・パソコン用と使いわけているのですが，公衆電話やモデムすら置くことのできない机の上で使うことを考えると『MD96XL10V』のコンパクトさは大変便利です。

MacintoshやDOS/Vなどにも接続できる変換コネクタを付属しており，対応機種を選ばずに使えるというのも，嬉しい配慮なのではないでしょうか（**写真2**）。

操作性抜群のWindows版『まいとーく』登場

『まいとーく for Windows（以後，まいとーくWinと略）』は，DOS版通信ソフトを代表する通信ソフト『まいとーく』のWindows版です。

Windows版のソフトの特徴はなんといってもGUI（グラフィカル・ユーザー・インターフェース）環境をもちいた使い勝手の良さです。『多機能＝操作が複雑』というイメージを取りのぞいてくれるのがGUI環境です。

『まいとーくWin』も例外ではなく，パソコン通信ソフト上にGUIの軽快な操作環境を実現しています。データの送受信（アップロード，ダウンロード）はもちろんのこと，付属エディタの起動や設定の変更まで，ほとんどの操作はマウスで視覚的に行なうことができます（**写真3**）。Windowsの通信ソフトは，高速モデムと組み合わせてこそ，その威力を発揮するようです。

『まいとーくWin』の主な機能はつぎのようになっています。

●オート・パイロット：自動運転機能



《写真6》まいとーくWinのパッケージ内容。わかりやすいマニュアルが4冊付いている

●LCR機能（写真4）：ダイアル先の相手の電話番号から，距離，経由を調べ，NTTと第2電電各社の電話回線の中からもっとも安い回線を自動選択する機能。

●DDE機能サポート：Windows上で走るDDE機能に対応したソフト間でデータを交換した場合，そのどちらかでデータ変更を行なえば，その影響がもう一方のデータにも自動的に現れる。

●ダイアル・リンク機能

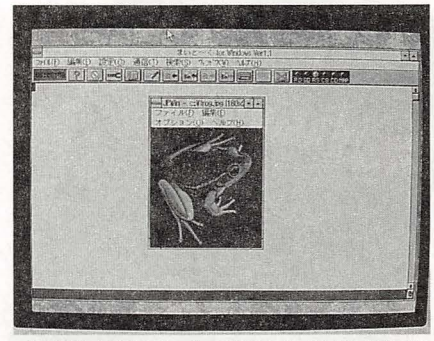
●学習機能

また，『まいとーくWin』には，パソコン通信を使った画像通信の試みとして『JPEGデータ』の表示機能も搭載されています。JPEGとは，フルカラーの静止画像の圧縮・復元に関するフォーマットのことで，『まいとーくWin』には『JPWIN.EXE』というNEC製のJPEGデータのビューア・ソフトが搭載されています。これによって，他の通信ソフトではできなかったJPEGデータのリアルタイム表示が簡単に実現できるわけです。

JPEGデータのビューア・ソフトを使ってみよう

それでは，さっそくインストールしてみましょう。インストールは，通常のWindowsアプリケーション・ソフトと変わりなく，画面にしたがって必要な事項を設定するだけです（**写真4**）。設定は後からでも自由に変えることができるので，気軽に入力しましょう。

『まいとーくWin』のマニュアルは操作の段



《写真7》JPEGデータのリアルタイム表示が可能な通信ソフトは数少ない

階やレベルにあわせて，4冊にわかれています。どのマニュアルもわかりやすく，必要に応じて必要な箇所だけを読めるように工夫されていて好感が持てます（**写真5**）。

では，せっかくの新機能なので，JPEGデータのビューアを起動してみたいと思います。前述したとおり，画像データを扱うための機能を持った通信ソフトはこれまで数えるほどしかありませんでした。まいとーくWinの場合，通信ソフトが直接画像データを表示するわけではなく，NECが提供したビューア・ソフトが画像表示の部分をかたがわりします。JPEGデータの特殊なコードを『まいとーくWin』が受け取ると，自動的にビューア・ソフト『JPWIN. EXE』が起動します。

今回はフロッピー・ディスクにあったJPEGデータを掲載しましたが，このような美しい画像がパソコン通信で手に入れることができるのです（**写真6**）。

■問い合わせ先

MD96XL10V
オムロン株式会社
〒140東京都品川区北品川4-7-35
☎03-5488-3219
まいとーく for Windows
株式会社インターソフト
〒101東京都千代田区神田駿河台2-9
☎03-3293-3338

…読まないと損をする情報を提供するコーナー…

連載 パソコン環境整備術

その8 Windowsが本当に使いやすくなるソフト



M.P.Technology
Dashboard for Windows ver.2.0日本語版
価格9,800円

動作環境
HDD空き容量1.5Mバイト以上
Windows3.1動作する環境

■問い合わせ先
㈱エム・ピー・テクノロジー
〒160東京都新宿区四谷2-4久保ビル
☎03-3358-9800

今回は，Windowsの環境を使いやすく変えてしまう，とても便利なソフトを紹介します。画面がせまいと何かと不便なWindowsですが，このソフトを使えば，画面がせまいままでもグンと広い作業領域を確保することができ，さらに，アプリケーションの起動なども楽になってしまいます。
さっそく，くわしい内容を紹介しましょう。

Windowsを使っためんどうな作業が簡略化できる！

Windowsのおかげで，プログラムを起動したりファイルを操作するときに，いちいちキーボードからアルファベットの文字列を入力しなくても簡単に作業ができるようになりました。

とはいえ，目的のアプリケーションを起動するには，『ファイル・マネージャ』からグループを選択してウィンドウを開き，さらにその中にあるアイコンをダブルクリックして起動するという手順を踏まなくてはなりません。

そこに，他のアプリケーションを起動しようとすると，壁紙をクリックして『タスク・マネージャ』を呼びだして『プログラム・マネージャ』に移動し…と，操作は簡単でも，手順は結構込み入っています。

そうした煩雑(はんざつ)さを一気に解決するのが，今回紹介する『Dashboard for Windows ver.2.0日本語版（以後ダッシュボードと略）』です。

すべてのグループがファンクション・キーのように整列

『ダッシュボード』は，その名前のとおり，車のコンソール・パネルのような形をしています（**写真1**）。

ウィンドウ上部に歴然と整列しているのが『プログラム・ボタン』で，『プログラム・マネージャ』に登録してあるソフトが自動的にファンクション・キーのように割り当てられています。

アプリケーションを起動するには，この『プログラム・ボタン』を押してポップアップ・メニューを開き，そこからアプリケーション名を選択するだけでOK（**写真2**）。画面に表示しきれないグループは，右側にある左右の矢印キーを使って『プログラム・ボタン』をスライドさせることによって，表示させることができます。

クイックランチで良く使うソフトを1発起動！

『ダッシュ・ボード・ウィンドウ』の左側にならんでいるのが，『クイックランチ・アイコン』と呼ばれるボタンです。

この『クイックランチ・アイコン』として登録されているアプリケーションは，ボタンを1度クリックするだけで起動させることができます。ここに『ファイル・マネージャ』や『ライト』，『ペイント・ブラシ』，『コントロール・パネル』など，使用頻度が高いアプリケーションをあらかじめ登録しておくことによって，便利に1発起動することができるわけです。

しかも，こうしたソフトにありがちな面倒な登録も必要なく，『プログラム・ボタン』を使って目的のアプリケーションが収められているグループ・ウィンドウを開いて，そこからアイコンをクリックしながらつまんで『クイックランチ・アイコン』の上に落とし込む（**写真3**）だけで作業は完了します（**写真4**）。

とくに，Windowsでただ一つだけ階層化している『コントロール・パネル』や，頻繁に使用する『ファイル・マネジャ』などを登録しておくことで，威力を発揮します。

最大9画面分のスクリーンをマウスで切り換えながら使える！

『ダッシュボード』ならではの強力な機能が，『バーチャル・スクリーン』です。この『バーチャル・スクリーン』を使うことで，現在使用している作業画面を，画面外にいくつも持つことができます。

ちょうどパソコンのディスプレイを覗き穴のようにして，大きな仮想スクリーン上を移動することによって，広い作業領域を確保することができるわけです。

この仮想スクリーンの広さは，現在使用している画面の3倍，5倍，9倍のうち，好きな大きさを選ぶことができます。

『バーチャル・スクリーン』の状態は，『ダッシュボード・ウィンドウ』の中央に表示さ

れる『スクリーン・セレクタ』にグラフィックとして表現されるので，現在，どのように仮想スクリーンを使っているのかが一目瞭然でわかります。しかも，仮想スクリーン間の視点の移動や，仮想スクリーン間のアプリケーションの移動は，『スクリーン・セレクタ』をクリックしたり，アプリケーション・アイコンをマウスで移動させることでできてしまいます。

『バーチャル・スクリーン』を使って起動しているアプリケーションは，画面から見えなくなっていても起動したままの状態で保たれるので，狭い画面で作業をしているユーザーにはうれしい限りです！

アプリケーションソフトのメモリ使用量が一目でわかる

『ダッシュボード・ウィンドウ』の右側に，まるで車のスピード・メータのように表示されているのが，『システム・リソース表示』です。これは，現在起動中のアプリケーションによって，システムのメインメモリがどれだけ消費されているかを表示してくれます。

また，残りメモリが少なくなると，waveファイルを使って警告アラームをだすこともできるので，PCMサウンド・ボードを搭載したマシンなら，あらかじめ準備されたさまざまなサウンドを使っての楽しい警告音によって，メモリの限界消費を知ることができます（**写真8**）。

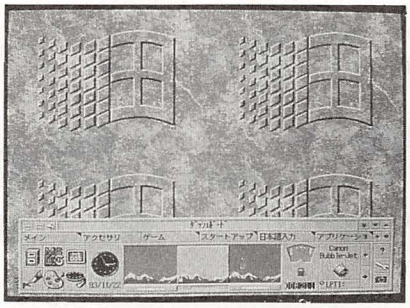
時計でスケージュール管理プリンタ・アイコンで簡単プリント

『スクリーン・セレクタ』の左にある時計は，あらかじめ設定した時刻に警告アラームを鳴らすことができるので，カレンダーと組み合わせて簡単なスケジュール管理をすることができます（**写真9**）。

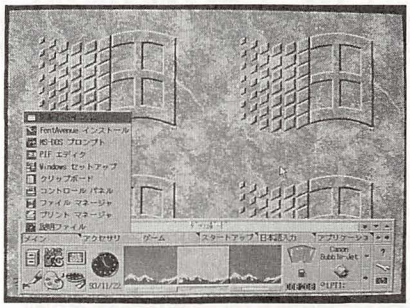
また，『ファイル・マネージャ』から，パネルの右側にある『プリンタ・アイコン』にデータをつまんで落とすだけで，簡単に印字をすることができます。

Windows用ソフトだけあってヘルプ機能も充実しており（**写真10**），『バーチャル・スクリーン』を使って『Windowsヘルプ』を起動させたままで作業もできるので，基本動作さえ覚えてしまえば，マニュアルなしでも一連の作業がこなせてしまいます。

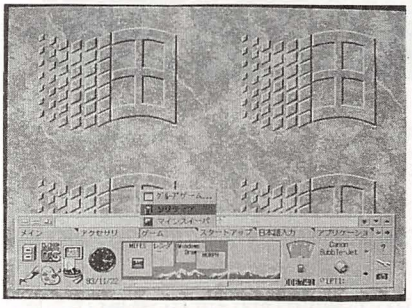
アプリケーションをたくさん登録し過ぎて整理に困る人に，画面がせまいから悩む人に，遊び心を大切にしたい人に，ぜひオススメの1本です！



《写真1》車のコンソール・パネルのような『ダッシュボード』



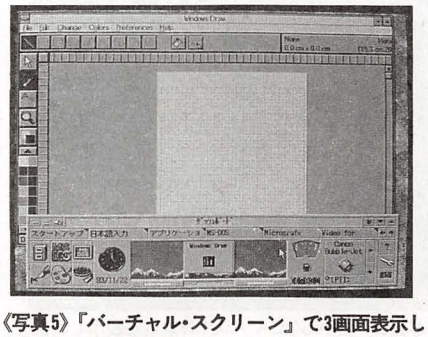
《写真2》『プログラム・ボタン』で簡単にアプリケーションの起動ができる



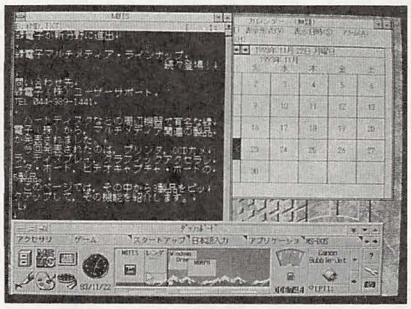
《写真3》『プログラム・ボタン』のポップアップ・メニューから目的のアプリケーションをマウスでつまむ



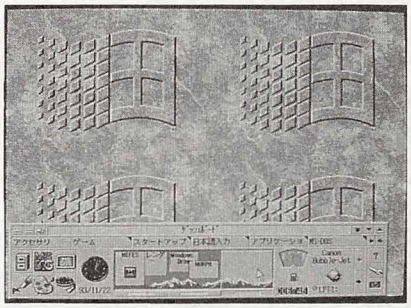
《写真4》『クイックランチ・アイコン』の上で離すだけで登録が完了！



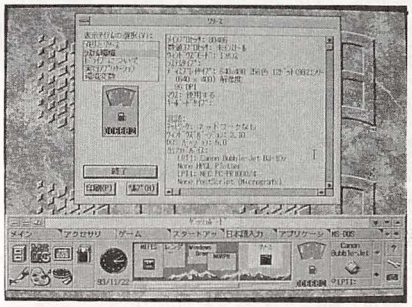
《写真5》『バーチャル・スクリーン』で3画面表示してみた。まずは真ん中



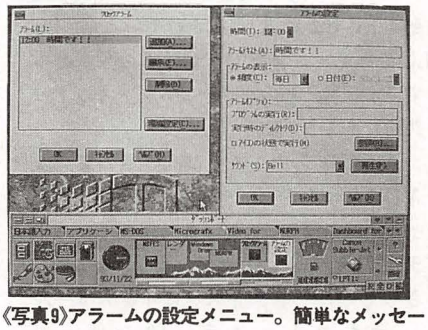
《写真6》ついでに左側も使ってみる



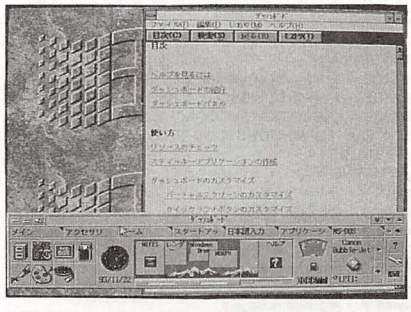
《写真7》『スクリーン・セレクタ』がしめすとおり，右側はまだ空っぽだ



《写真8》遊び心半分，実用性半分の『システム・リソース表示』。ディスクの残り容量を知ることもできて結構役立つかも！？



《写真9》アラームの設定メニュー。簡単なメッセージの表示もできる



《写真10》Windows用ソフトらしく，充実したヘルプ機能！

君のパソコンを486マシンへ強化しよう！

CPUパワーアップ工事

IBMやサイリックスなどから i486互換CPUがつぎつぎに発表され，それを採用したマシンやパワーアップ・キットが登場しつつあります。また，マイクロ・ソフトがアドバンスド・マイクロ・デバイス（AMD）の互換CPUを，正式にWindowsが走るサポート製品であることを認め話題になっています。

互換CPUは，〝互換〟という枠のなかでどんどん高性能化を図り，逆に〝互換〟であることを売りにして素晴らしい製品がこれからも続々と誕生することでしょう。

今回，ここで紹介するパワーアップ工事を行なうと，原則的にはメーカーの保証を受けられなくなるので，慎重に検討しましょう。

第12回 FM TOWNSのパワーアップに挑戦② 『VIPER-e』の動作チェックをしてみる！

ハードディスクにキャッシュを組み込む

前回は，FM TOWNS II UX 20に『VIPER-e』(**写真1**)を装着する手順を紹介しました。今回は，キャッシュの組み込みと，簡単な動作チェックを行なうことにしましょう。

『VIPER-e』を装着したマシンの処理能力を向上させるには，搭載されているCx486 SLCのキャッシュをONにする必要があります。これは，どのパワーアップ・キットにも共通することです。

『VIPERシリーズ』に同梱されている『VIPERコントロール・プログラム』には，キャッシュを最適にコントロールするためのドライバやコントローラが入っています。

さっそくハードディスクにインストールし，テキスト・エディタを使ってCONFIG.SYSに組み込んでみましょう（**第1図参照**）。

```
FILES = 30
BUFFERS = 20
DEVICE = F:¥WINDOWS¥HIMEM.SYS
DEVICE = F:¥WINDOWS¥CDISC.SYS
DEVICE = F:¥WINDOWS¥CDCACHE.SYS / M:16
DEVICE = F:¥WINDOWS¥CDDRV.SYS / D:TOWNS = CD / U0:0
LASTDRIVE = Q
device = F:¥dos¥ctl.sys
device = F:¥WINDOWS¥OAK0.SYS
device = F:¥WINDOWS¥OAK1.SYS / S0 / H1 / K0 / R0 / M3 / B1
device = F:¥dos¥hcopy.sys
device = F:¥dos¥gds.sys
device = F:¥dos¥mouse.sys
device = f:¥cx486 ¥cache486.exe
```

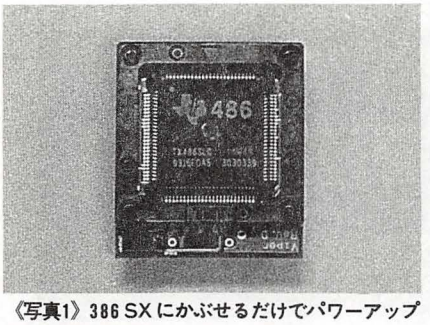
《第1図》 CONFIG.SYSの一例

MS-DOSを再起動させ，キャッシュ・ドライバ『CACHE486.EXE』が組み込まれ〝キャッシュ・イネーブル〟というキャッシュ稼働表示を確認したら，Windowsを起動させます。

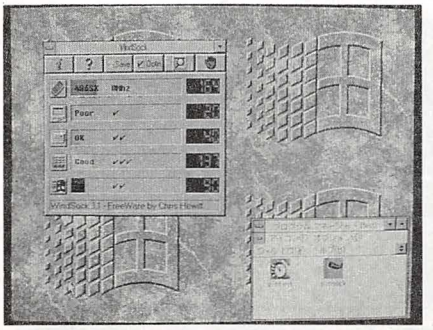
『VIPER-e』のパフォーマンスをチェック！

『VIPER-e』のパフォーマンスを『WINSOCK』と呼ばれるWindows対応のシステム・チェック・プログラムを使って調べてみました。結果が**写真2**です。

今回は，ハードディスクの代わりにMOドライブを使ったので，上から三つ目の『HDD』の項目があまり良い結果がでていないようです。



《**写真1**》386 SXにかぶせるだけでパワーアップができる『VIPER-e』



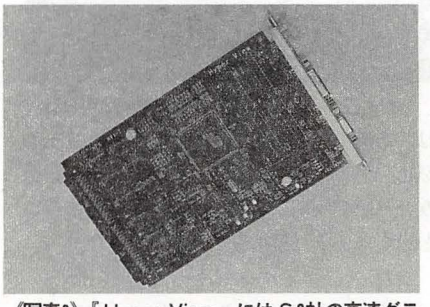
《**写真2**》『WINSOCK』の計測結果を表示した画面

CPUが386 SX（16 MHz）のときに示した数値は147で，486 SLC（16 MHz）のときの数値は164ですから，確実にCPUの処理能力は向上しています。

なお，参考までにいえば，PC-9821 Ce model S 2に搭載された486 SX（25 MHz）での『WINSOCK』の数値は172でした。

『WINSOCK』の結果を見てもらえればわかるとおり，FM TOWNSは画面表示速度が遅いという弱点があります（poorとは貧弱という意味）。

さらに，高速なWindows環境が必要な場合，S3社のグラフィック・アクセラレータ・チップを搭載した八戸ファームウエアシステムの『Hyper View』(価格98,000円)などを使えば，Windowsの体感速度は向上するはずです（**写真3**）。



《**写真3**》『Hyper View』にはS3社の高速グラフィック・アクセラレータ・チップが搭載されているので，高速画面処理が可能になる



《**写真4**》 DAPS搭載のデータウエスト『Nightmare（ナイトメア）』を動かしてみた。キャッシュOFF状態で，何の問題も起こらなかった

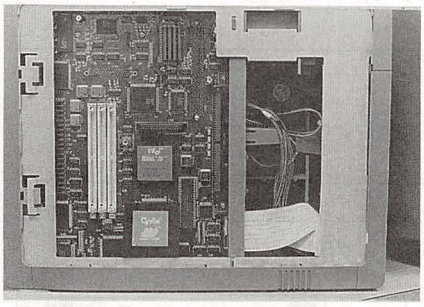
なお，『VIPER-e』を装着したままCD-ROMソフトを再生したところ，音ずれなどの問題もなく動作しました（**写真4**）。

FM TOWNSにCx486DRx2は搭載可能か!?

先月，ヒグチユニオンにお願いして，FM TOWNS II CXのサイリックスの新型i486互換CPU『Cx486DRx2』換装に挑戦してもらいました。

FM TOWNSはCPUにi386DXを採用していますが，基板に直接ハンダ付けされているので，簡単に換装するわけにはいきません。一度i386DXを外して，ソケットを取り付けてもらい，あらためて『Cx486DRx2』を換装しました。

換装作業はかなり大変だったと思いますが，残念ながら『Cx486DRx2』に換装した状態ではFM TOWNSのシステムが起動せず，結果として動作させることができませんでした（**写真5**）。



《写真5》残念ながらFM TOWNS II CXで『Cx486DRx2』は動かなかったため，ソケットには『i386DX』を戻すことに

アセットコアから『VIPER-Jet』登場！

アセットコアのVIPERに，倍速CPUを使った新しいラインナップが加わりました。その名も『VIPER-jet（バイパー・ジェット）』。

他のVIPERシリーズ同様に，386SXにかぶせて使用することで，486CPUにパワーアップすることができます。CPUには，IBMの新型マルチメディア・パソコン『PS／V Vision』にも採用されているIBM製の倍クロックCPU『IBM486SLC2』を採用し，最大50MHz（PC-9801シリーズでは最大40MHz）で動作します。

『PC-9801DS（386SX／16MHz）』において，『VIPER-jet』の装着前後のパフォーマンス比はつぎのとおりです。

PC-9801DS
ノートン・ユーティリティSI値：1.66
CPUBENCH値：8.99
CPUDHRYSTONE値：1219

PC-9801DS＋VIPER-jet
ノートン・ユーティリティSI値：4.11
CPUBENCH値：35.80
CPUDHRYSTONE値：4166

CPUパワーアップ・ニュース

サイリックスが倍クロック486SLC2を発表！

11月15日，ラスベガスで開催中の秋期コムデックスで，サイリックスから『Cx486SLC/e』のピン互換CPU『Cx486SLC2-50』（写真6）が発表されました。この『Cx486SLC2-50』は，『Cx486SLC/e』の倍クロック性能向上バージョンにあたり，パソコン・メーカーでは，PC-AT互換のノート型パソコンに採用することを表明しました。

『Cx486SLC-33』と比較しても，50%以上も高速化している『Cx486SLC2-50』の登場が楽しみです。

マクサスインターナショナルが『IBM486SLC2』の換装サービスを開始！

マクサスインターナショナルが『IBM486SLC2』の換装サービスを開始します。このチップはCPU単体での入手は現在のところ不可能ですが，マクサス開発による基板に取り付けることで，販売が可能になりました。

386SXからの換装費用は59,800円で，それにともない『Cx486SLC』，『Cx486SLC/e』などの換装費用が変更になりました。くわしくは，表を参考にしてください。

メルコからCx486DLC搭載の286用3倍速CPUアクセラレータ登場！

今回はじめて登場した286用486DLC搭載のCPUアクセラレータ『HRX-I2T』は，CPUクロックを倍クロック方式によって3倍速（最大36MHz）の486マシンにアップする画期的なキットです。CPUクロックを3倍にしても，パソコン本体バス・アクセス時にはノーウエイトを実現。286マシンでありながら，Windows3.1が活用可能なパワーを引きだします。

別売りコプロセッサ『HSC-40』がセットになった『HRX-CI2T』も同時に登場しました。



《写真6》『Cx486SLC2-50』

VIPER

ワンタッチで
386SXから486へ！

ワンタッチ（ハンダ付け作業不要）で486マシンへ

取り付け方法は，386CPUに直接VIPERモジュールをかぶせ，セットするだけの，ワンタッチ装着を可能としました。モジュールは，ハンダ付け作業を必要としない為，マザーボードを傷つける心配も全くありません。

486SLCの搭載を実現

386SXシステム用CPUアクセラレータ モジュールとして開発されたVIPERモジュールは，386SXの上位互換CPU，486SLCを搭載し，お手持ちの386SXから先進の486マシンへのグレードアップを実現します。

VIPER486 推奨小売価格（税別）¥39,800

外形寸法：33mm（縦）×38mm（横）×15mm（高さ）

対応機種

PC9801ES(NEC)	PC9821S1・S2(NEC)	PS5510(IBM)
PC9801RS(NEC)	PC386M(EPSON)	PS5530UO(IBM)
PC9801DS(NEC)	PC386VR(EPSON)	QUARTER L(SONY)
PC9801CS(NEC)	FMR-50HE1/HE2(富士通)	386SD(PROSIDE)
PC9801GS(NEC)	FMR-50FE1(富士通)	DESKPRO386S(COMPAQ)
PC9801FS(NEC)	FM-TOWNS II UG20(富士通)	PCVision386SX・20(AST)
PC9801FX(NEC)	J3100ZS(東芝)	MiTAC386SX(MITAC)

VIPER-e 推奨小売価格（税別）¥41,800

外形寸法：33mm（縦）×38mm（横）×15mm（高さ）

対応機種

PC386P(EPSON)	FM-TOWNS UX20(富士通)	PS5530S1(IBM)
PC386GE(EPSON)		

VIPER-r 推奨小売価格（税別）¥44,800

外形寸法：33mm（縦）×63.5mm（横）×11.3mm（高さ）

対応機種

PC9801US(NEC)	PC386LS(EPSON)	J3100GT SX(東芝)
PC9801LS(NEC)	PC386LSR(EPSON)	PC9801 NS/E

★NS/EにVIPER-rを取り付けるには，Space VIPERが必要となります。

NEW ノート・ユーザーに VIPERを!

PC9801NC用VIPER VIPER-t

推奨小売価格（税別）¥44,800

本体を加工せずに486マシンへアップグレード出来るVIPERシリーズにPC9801NC用のVIPER-tが新しく加わりました。
これで9801NCも手軽に486へグレードアップ！

Space VIPER

推奨小売価格（税別）¥7,000

PC9801NS/E用、VIPER-r取り付けスペーサー・キット。

製造・販売
ASSET アセットコア株式会社
お問い合わせ
〒152 東京都目黒区緑が丘3-7-7 アイレックス2F
（営業）TEL:03-3727-8401㈹ FAX:03-3727-8403

CPUパワーアップ工事
最新CPU換装サービス会社一覧(386→486)

アストロン

CPU換装手数料(CPU料金含む)	40,000円
クロック・アップ料	10,000円
CPU換装と同時の場合	5,000円
キャッシュ・ドライバ(市川ソフト製品)	5,000円
コプロセッサ装備(コプロ料金含む)	20,000円
工事日数1週間(持ち込みなら2時間でも可)	
ハードディスク・ドライブ ASTORAGE Giga(1.2GB)	168,000円

ネットプラス

CPU販売価格	
Cx486SLC	22,000円
Cx486SLC-e(キャッシュソフト付き)	25,000円
CPU換装手数料(CPUの代金含まず)	
NEC PC-98NS,NS/E,EPSON 386NOTEW/AR	20,000円
NEC PC-98NC,EPSON PC-386GS/VR/M,Dynabook	22,000円
その他の386マシン	25,000円
クロックアップ料 NEC PC-98NS,NS/E(20MHz化)	10,000円
工事日数	約1週間

ヒグチユニオン(システムプロダクト)

CPU換装サービス(改造1年保証)	
PC-9801シリーズ(CPU i386SX全機種→Cx486SLC)	49,800円
サイリックス専用キャッシュ・ソフト+メモリー・プロ386Ver1.55C付き	
PC-9801NA(CPU i486SX, QFP全機種→Cx486S2)	
サイリックス専用キャッシュ・ソフト+クロック・アップ→25MHz	65,000円
工事日数	約1週間
CPU単体販売	
Cyrix Cx486DRx2	50,000円
クロック・アップ	
PC-9801NS 20MHz	13,000円
NS/E,US 20MHz	14,000円
NS/R(3.3V対応) 20MHz	14,000円
NC 25MHz	15,000円
NA,NA/C 25MHz	20,000円
FS,BA,BX 33MHz	20,000円
クロック・アップ+ODP33販売セット	
PC-9801BX クロック・アップ→33MHz+ODP33	100,000円
メモリー交換	
PC-9801NS/R NX/C同等の高速アクセス仕様に交換 (クロック・アップ20MHz込み)	24,000円
液晶ディスプレイ交換サービス	
PC-9801ノート・シリーズ NS/E同様の白黒液晶に交換	63,000円
内蔵ハードディスクの交換サービス	
PC-9801NS 200MB	100,000円
340MB	130,000円
(FDD仕様も可,HDD内蔵モデルはファイルの転送サービス付き)	
プロテクト・メモリ増設	
PC-9801BA,BX,NX/C 1.6MB→3.6MB	予価25,000円
(メモリの供給が不安定であるため,予約受付中)	
ODP20搭載サービス	
PC-9801NA,NA/C(クロック・アップ25MHz込み)	120,000円
98シリーズ改造失敗の修理サービス	
●本誌で紹介しているCPU換装,クロック・アップ,その他で失敗したマシンの再改造,修理を受け付けます。損傷の程度により,修理日数が掛かる場合もあり。修理不可能な場合は,当社在庫で保有するメイン基盤で交換(その場合,代金+20,000円)	修理代金 40,000円+ 修理に必要な部品代金
その他	
●改造パーツである,CPU,クロック・モジュール,RGB基板など,通信販売にて販売中。	

※改造業者サイリックス社製品取付公認指定業社第1号

マクサスインターナショナル

CPU換装手数料(CPU代金含む)	
386マシン各機種→Cx486SLC	40,000円
→Cx486SLC/e	44,000円
→Cx486SLC2	49,000円
→IBM486SLC2	59,800円
対応機種	
NEC/EPSON→Cx486DLC	
PC-9801RA,DA,PC-98XL,RL	
PC-386,V,S,G,GS	
NEC/EPSON→Cx486SLC,Cx486SLC/e	
PC-9801LS,ES,RS,NS,T,DS,NS/E,NS/L,NC,CS,FS,FX,US,PC-98GS	
PC-386LC,M,VR,LSC,LAR,LSX,GE,P,BOOKL,NOTEA,W,AE,WR,AR	
TOSHIBA→Cx486SLC,Cx486SLC/e	
J-3100SX,SX-B,SX-W,SX-P,VW,EA,GXS,ZS	
IBM,リコー,AX,COMPAQ→Cx486SLC,Cx486SLC/e,Cx486DLC	
PS55 Model5510-S,5510-T,SS23,5530-U,-S,-T,-Z,8851	
PC-9801BX 486SX(20MHz)→486SX(33MHz)クロック・アップ	**20,000円**
486SX(33MHz)→486DX2(66MHz)ステップ換装	64,800円
PC-9821Ae 486SX(20MHz)→486SX(30MHz)クロック・アップ	10,000円
486SX(20MHz)→486SX(32MHz)クロック・アップ	15,000円
486SX(20MHz)→486SX(33MHz)クロック・アップ	20,000円
486SX(33MHz)→486DX2(66MHz)ステップ換装	64,800円
ソケット取り付け(デスクトップ機のみ)	15,000円
クロック・アップ料	10,000円
ソケット取り付け(デスクトップ機のみ)	3,000円
Cx83S87(FasMath)ソケット付きマシン	18,800円
ソケットなしマシン	30,000円
コプロセッサ販売	20,000円
コプロ取付工事:NEC PC-9801NC,NS,NS/E	30,000円
PS55NOTE-N23SX(5523S14)	30,000円
(5523S18)	30,000円
J3100 SX-B	30,000円
PC-9801NA用ODP搭載工事	100,000円
キャッシュ・ドライバ販売(市川ソフト製)	5,000円
工事日数即日から一週間	
(持ち込み即日の場合,作業時間は1時間で手数料5,000円が必要)	

満開製作所

X68000Compact XVI高速化改造モデル	
RED ZONE	160,000円
クロック周波数16MHz→24MHz	
10MHz/16MHz/24MHz切り換えスイッチ付き	
増設用5インチ・フロッピーディスク・ドライブ	
満開式軟盤駆動装置/MK-FDI	39,800円
オート・イジェクト付き2ドライブ仕様	
バスマウス・アダプタ	
満開式鼠信号変換装置壱號/MK-MJI	3,500円

最新版CPUパワーアップ用キット一覧

アイ・オー・データ機器

製品名	対応機種	内容	価格
PK-X486/87SL-L	PC-98RX,DX,UX,EX,VX	286→486SLC(倍クロック)+コプロ	31,000円
PK-X486SL-L	PC-98RX,DX,UX,EX,VX	286→486SLC(倍クロック)	28,000円
PK-X486/87SG-L	PC-98VX(PGAタイプ)	286→486SLC(倍クロック)+コプロ	31,000円
PK-X486SG-L	PC-98VX(PGAタイプ)	286→486SLC(倍クロック)	28,000円
PK-Cx486/87D-L	PC-98DA,RA,PC-98RL	386DX→486DLC(24.8MHz)+コプロ	29,000円
PK-Cx486DE-L	PC-98DA,RA,PC-98RL	386DX→486DLC(24.8MHz)	15,000円
PK-A486/87DW3-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC(倍クロック)+コプロ	42,000円
PK-A486DW3-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC(倍クロック)	30,000円
PK-A486/87DW4-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC+コプロ(40MHz)	59,000円
PK-A486DW4-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC(40MHz)+コプロ	44,000円
PK-EP486D-L	PC-386S,V,G,GS	386DX→486DLC(33MHz)	17,000円
PK-V486/87SW2-L	PC-286V(PLCCタイプ)	286→486SLC(20MHz)+コプロ	37,000円
PK-VF486/87SW2-L	PC-286VE,VF	286→486SLC(25MHz)+コプロ	37,000円
PK-VG486/87SW3-L	PC-286VG	286→486SLC(33MHz)+コプロ	42,000円
PK-X87S	PK-X486SL,SG用	コプロセッサ	12,000円
PK-Cx87D-L	PK-Cx486DE/PK-A486DSW3用	コプロセッサ	16,000円
PK-Cx87D4	PK-A486DW4用	コプロセッサ	21,000円
PK-NA487	PC-98NA専用	コプロセッサ	79,000円
PK-FM486	FM TOWNSIIモデルHR	ODP	60,000円

アセットコア

製品名	対応機種	内容	価格
VIPER486	PC-98ES,RS,DS,CS,FS,FX,GS	386SX→486SLC	39,800円
	PC-9821S1,S2		
	PC-386M		
	FMR-50HE1,50HE2,FMR-50FEI		
	FM-TOWNSUG20		
	J-3100ZS		
	PS5510,PS5530U0		
	PC Vision386SX20,MiTAC386SX		
	QUARTERL L,DESKPRO386s		
VIPER-e	PC-386P,GE,FM TOWNS UX20	386SX→486SLC	41,800円
VIPER-r	PC-98US,T,LS	386SX→486SLC	44,800円
	PC-386LS,LSR		
	J-3100GT,SX		
	PC-9801NS/E		
VIPER-t	PC-9801NC		
Space VIPER	PC-9801NS/E	VIPER-r取り付け用スペーサー	
COBRA486CF	PC-98RA,DA	386DX→486DLC(32MHz)+コプロ	118,000円
COBRA486C	PC-98RA,DA	386DX→486DLC(32MHz)	98,000円
COBRA486F	PC-98RA,DA	386DX→486DLC(32MHz)+コプロ	88,000円
COBRA486	PC-98RA,DA	386DX→486DLC(32MHz)	68,000円

問い合わせ先一覧

㈱アイオーデータ機器	0762-60-3366	㈱エービーエム	03-3861-9681	ヒグチユニオン㈱	03-3861-7388
アセットコア㈱	03-3727-8401	エレコム㈱	06-229-1414	㈱満開製作所	03-3554-9282
UGT(テクニトロン・サプライ)	03-3496-3181	㈱ケーエスピー	03-3769-8137	㈱システムプロダクト	03-3837-3601
㈱アルファデータ	03-5818-3588	㈱京都マイクロコンピュータ	075-953-0963	㈱マクサスインターナショナル	03-5490-2811
アストロン	03-3255-3565	ダイナNT事業部	052-252-7380	㈱メルコ	052-619-1821
インテルジャパン㈱	0120-18-0387	ネットプラス	06-643-1251	福井電機産業㈱	0776-24-0126

●このデータは10月20日現在のものです。対応機種や価格の変更の可能性もあるので,くわしくはメーカーにお問い合わせください。★印はキャンペーン価格です

UGT(アップ・グレード・テクノロジー)

製品名	対応機種	内容	価格
UGT10X2	386DXマシン各種	386DX→486DLC(25MHz)	29,800円
UGT2010	PC-98XA,UX21,UX41,EX21,EX51,DX2,DX5,PC-286,X,V,US	286→486SLC(倍クロック)	43,000円
UGT2425xC	PC-98VX0,VX2,VX4,VX01,VX21,VX41,RX2,RX4,RX21,RX41,UX21,UX41,EX21,EX51,DX2,DX5,XL,PC-286X,V,US	286→486SLC+2次キャッシュ	69,800円
UGT5500	386SXマシン各種(ノートも可)	386SX→486SLC+ハードウエア・キャッシュ	58,000円から

アルファデータ

製品名	対応機種	内容	価格
M-3	PC-98E,F,M,VM,CV,UV	V30→V33(286相当)	68,000円
M-486DXN	PC-98VX,RX,DX,EX,UX	286→486DX(33MHz)	198,000円
M-486DXN2	PC-98VX,RX,DX,EX,UX	286→486DX2(66MHz)	電話にて公表
SuperdriveDX2	PC-98FA,BX	486SX→486DX2	148,000円

インテル

製品名	対応機種	内容	価格
JBOXODP486SX20	PC-98FA,H98	486SX(20MHz)→486DX(40MHz)	69,000円
JBOXODP486SX25	PC-9821Ae,PC-486GF,486GR,486P,H98	486SX(25MHz)→486DX2(50MHz)	86,000円
JBOXODP486DX33	PC-9821As	486DX(33MHz)→486DX2(66MHz)	145,000円

エーピーエム

製品名	対応機種	内容	価格
486GT-66	PC-98RA,DA,RL	386DX→486DX2(66MHz)	498,000円
486GT-R	PC-98VX,UX,EX,RX,DX	286→486SLC(倍クロック)	39,800円
S87-R	486GT-R用	コプロ	14,000円
486GT-NS	PC-9801NS	386→486SLC-25(倍クロック)	36,800円
486GT-NS/C	PC-9801NS	386→486SLC-25+コプロ	44,800円
486GT-NS/E	PC-9801NS/E	386→486SLC-33(倍クロック)	39,800円
486GT-NS/E/C	PC-9801NS/E,C	386→486SLC-33+コプロ	47,800円
486GT-AR	PC-386AR	386→486SLC-22	34,800円
486GT-X20	PC-9801VX,UX	286→486SLC	34,800円
486GT-X25	PC-9801EX,RX,DX	286→486SLC	36,800円
486GT-F80	PC-9801BX	486→486DX2(80MHz)	128,000円
486GT-F64	PC-9801FA,PC-H98model80	486→486DX2(64MHz)	97,800円
486GT-Fモジュール	486ODP搭載機	2倍/4倍クロックアップ・モジュール	29,800円

エレコム

製品名	対応機種	内容	価格
UP486DLC25	PC-98RA,DA,RL(16,20MHz)	386DX→486DLC	49,800円
RP38700SX-20	386マシン各種	コプロ	29,800円

ケーエスピー

製品名	対応機種	内容	価格
HYPER CPU486DX2 66MHz	PC-9801RA,DA,PC-98RL	386DX→486DX2+コプロ	258,000円
HYPER CPU486DX2 50MHZ	PC-9801RA,DA,PC-98RL	386DX→486DX2+コプロ	198,000円
HYPER CPU486DX 33MHz	PC-9801RA,DA,PC-98RL	386DX→486DX+コプロ	158,000円

京都マイクロコンピュータ

製品名	対応機種	内容	価格
Turbo-486EX(RA/DA)モデル33	PC-98RA,DA	386DX→486DX(33MHz)	148,000円
Turbo-486EX(RA/DA)モデル50	PC-98RA,DA	386DX→486DX2(50MHz)	198,000円
Turbo-486EX(RA/DA)モデル66	PC-98RA,DA	386DX→486DX2(66MHz)	138,000円★
Turbo-486EX(RL)モデル33	PC-98RL	386DX→486DX(33MHz)	78,000円★
Turbo-486EX(RL)モデル50	PC-98RL	386DX→486DX2(50MHz)	108,000円★
Turbo-486EX(RL)モデル66	PC-98RL	386DX→486DX2(66MHz)	258,000円
Turbo-486exモデルS	PC-98RA,DA	386DX→486SX	58,000円★
Turbo-486FAモデル50	PC-98FA	486SX→486DX2(50MHz)	98,000円
Turbo-486FAモデル66	PC-98FA	486SX→486DX2(66MHz)	128,000円
Turbo-486BX	PC-98BX	486SX→486DX2(66MHz)	138,000円★

ダイナNT事業部

製品名	対応機種	内容	価格
NT-486DLC	PC-98RA,DA,PC-386S,V,GS	386DX→486DLC	49,800円
NT-486SLC	386SXマシン各種	386SX→486SLC	78,000円

メルコ

製品名	対応機種	内容	価格
HSL-25	PC-98DX,RX,EX,UX,VX01,21,41	286→496SLC(25MHz)	34,800円
HSP-4SV25	PC-98XL,VX01,21,41,RX	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HSS-4S7V25	PC-98XL	286→486SLC(25MHz)+コプロ	42,800円
HSP-4SD33	PC-98DX,RX,EX	286→486SLC(33MHz)	49,800円
HSS-4S7D33	PC-98DX,RX,EX	286→486SLC(33MHz)+コプロ	59,800円
HRX-12T	PC-9801DX,RX,EX	286→486DLC(3倍速)	24,800円
HRX-C12T	PC-9801DX,RX,EX	286→486DLC(3倍速)+コプロ	34,800円
HSC-40	HRX-12T/12W,DA,RA,RL,XL2 H98model60/70,PC-386S,V,G,GS		14,800円
HSP-DL	PC-98DA,RA2,RA5,RA21,RA51,RL	386DX→486DLC(25MHz)	24,800円
HSS-DL7	PC-98DA,RA2,RA5,RA21,RA51,RL	386DX→486DLC(25MHz)+コプロ	44,000円
HDL-20W	PC-98DA,RA,RL	386DX→486DLC(40MHz)	59,800円
HDL-16W	PC-98DA,RA,RL	386DX→486DLC(32MHz)	49,800円
HSL-C25	PC-9801VX01,VX21,VX41,DX,RX,EX,UX	286→486SLC(25MHz)+コプロ	42,800円
HSL-25	PC-9801VX01,VX21,VX41,DX,RX,EX,UX	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HFA-16Q	PC-9801FA,PC-H98model80,PC-486GF	486SX→486DX3(64MHz)	99,800円
HFA-16W	PC-9801FA,PC-H98model80,PC-486GF	486SX→486DX2(32MHz)	59,800円
HBX-20T	PC-9801BX	486SX→486DX2(60MHz)	99,800円
HNA-C	PC-9801NA,NA/C	コプロ	79,800円
HSC-D7	PC-9801DA,RA,RL,XL2,H98model60,70 EPSON PC-386S,V,G,GS	コプロ	19,800円
HSC-S733	PC-9801FS,FX,CS,T,ES,NS/T,DS,RS,US EPSON PC-386LS,LSC,LSR,LSX,M,VR,GE P,AR	コプロ	14,800円
HSC-S725	PC-9801FS,FX,CS,T,ES,NS/T,DS,RS,US EPSON PC-386LS,LSC,LSR,LSX,M,VR,GE P,AR	コプロ	12,000円

福井電機産業

製品名	対応機種	内容	価格
VX486CG	PC-98VX01,VX2,VX21,VX4,VX41	286→486SLC(25MHz)+コプロ	45,000円
VX486G/L	PC-98VX(PGA,PLCC)	286→486SLC(25MHz)	39,800円
RX486	PC-98RX21,RX41	286→486SLC(25MHz)+コプロ	45,000円
DX486	PC-98DX21,EX2,UX21	286→486SLC(25MHz)	39,800円
EP486	PC-286US,UX,V	286→486SLC	43,000円
EP486H	PC-286VE,VF	286→486SLC	41,000円
EP48633H	PC-286VS,VG	286→486SLC	49,800円

卸価格で買える数少ないショップです、品切れの場合は、ご容赦下さい。
大阪空港バス三宮終点より徒歩1分、国内各地から日帰りも可能です
決算処分品、旧型機種多数在庫、お買得だよ。

〒651 神戸市中央区御幸通6−1−15 (御幸ビル2F)

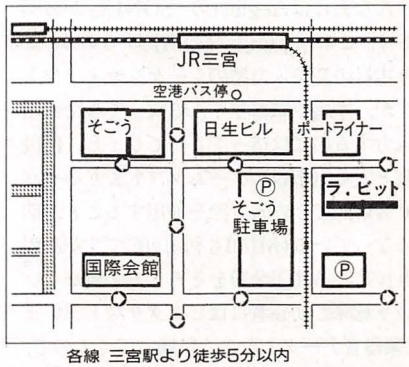
パソコン専門ショップ
マイコンショップ『ラ・ビット』

電　話 078-221-2357 (転送)082-211-3072 025-223-4331
ふぁくす 078-261-8197 (見積はこちらを推薦)
営業時間 AM10:00→PM7:00
休　日 毎月第三日曜日

＊ハード、ソフト、周辺機器の特価販売します。
＊中古機器の買取もしています、乞うTel.
＊下取り買い換え優遇します。
＊DOS/Vも扱っています。

＊お振込みは…
①さくら銀行 神戸営業部 普通7333665
②兵庫銀行 本店営業部 普通 719263
株式会社 ラビット

在庫豊富、納期敏速をモットーにしています。



各線 三宮駅より徒歩5分以内

特別連載

高性能DTVパソコン『Amiga』探偵団

Amigaとデスクトップミュージック（DTM）



◀Amiga4000 標準価格：619,000円

案内人:つる岡健太郎

Amigaと言えば，DTV（デスクトップビデオ）が本筋ですが，それ以外のことは全然ダメ（あっ，そういえばアクション・ゲームもありましたネ）かと言えば，けしてそんなことはなく，今回のテーマであるDTM（デスクトップミュージック）に関しても他機種と同等あるいはそれ以上のパフォーマンスを実現可能なんです。とくにAmiga用のDTMソフトの特徴はMIDIと内蔵音源を同時に鳴らしたり，あるいは映像と同期させたりすることができるモノなど，個性的なソフトが数多くそろっていることでしょう。

はじめに

他機種のゲーム（PC-98，DOS/V，X68Kなど）を見てみると，最近ではMIDI対応のソフトがかなり多くなってきました。では，Amigaはどうかと言えば，私はAmigaが発売される前からコモドール・コンピュータを使っていますが，MIDI対応ゲームソフトなんてモノは見たことがありません。しかし，この事実を「Amigaは遅れてる」と考えるのは早合点と言うものです。

逆に「AmigaはMIDIを使わなくても十分なパフォーマンスを得ることができる」と考えるのが正解であり，そしてそれはAmigaのDTMソフトの特徴にも十分表れています。

初心者向けDTMソフト

これからAmigaでDTMをはじめてみようと思っている初心者の人や，自分で作ったアニメーションに簡単なBGMを付けたいと思っている人はけして少なくはないと思います。

そんな人にはAegis社の『SONIX』がお奨めです。これはAmiga発売当初からある，かなり古目の音符入力型のシーケンサ・ソフトですが，本屋や楽器屋さんで買ってきた楽譜を入力するのには持ってこいでしょう。値段も割と安く（市販のゲームソフトよりやや高いぐらい）て，内蔵音源を使用することが前提になっている（MIDIも利用可能ですが制限あり）ので，MIDI楽器をそろえる必要がないという意味で初心者にはピッタリだと思います。楽器音データも数多く付属してくるので，何不自由することなく楽しむことができるでしょう。

また，動きが軽いので，メモリが少なかったり，あるいはハードディスクがなかったり，もしくはアクセラレータ等の速いCPUを積んでいない（もしくはそれら全部）としてもストレスを感じることなく使えるところも魅力の一つです。譜面データはAmiga標準のIFF譜面ファイル（拡張子.SMUS）でセーブ／ロードできますので，Amiga Visionなどのオーサリング・システムで簡単に利用可能です。

そして最近バージョン・アップされたElectronic Arts社の『Deluxe Music 2』もお奨めと言えるでしょう。これも音符入力型のソフトですが，入力した音符の見栄えを良くするためのコマンドが強力で，むしろ楽譜入力型と言ったほうがいいかもしれません。やはり，音符の並びをきれいに整えると気持ちよく入力できますネ。私の場合，寝床に付く前にこの『Deluxe Music 2』で，マイコンBASICマガジンに掲載されている楽譜を3小節ほど入力するのが日課になってしまいました。

最近のAmiga用サンプラ事情

Amigaには音声出力用に8ビットのD/Aコンバータが4チャンネル搭載されています。これにより，デジタル録音した音をそのまま，あるいは加工して再生することが可能ですが，A/Dコンバータが内蔵されていないので，楽器音や効果音の作成には専用のサンプリング用ハードウエアを別に用意する必要があります。

Amiga用のサンプラはAmigaから出力をすることが前提となっているため，市販のサンプラに比べ，値段もお手ごろで，いろいろなモノがありますが，その中でもGVP社の『DSS8』が国内でも割と低価格でかつ容易に入手可能なようです。付属のソフトもサンプリングするだけでなく，カット&ペーストやルーピングはもちろんのこと，他のAmiga用サンプラにもしっかり対応しています。

また，サンプリングした音を使って曲を書くことができるステップ入力型シーケンサ・ソフトも付いています。これは，単独で演奏させるモジュールとしてもセーブすることができ，おもしろい作品ができたときには，周りのAmigaユーザーにすぐ自慢できるところが便利です（?）。

Amigaの本格的なDTMソフト

AmigaのDTMソフトは内蔵音源用のモノばかりではありません。プロの仕様にも耐えうる本格的なMIDIソフトも多数存在します。その中でも，特にお奨めなのがBlue Ribbon社の『Bars&Pipes Professional』です。パッケージには，メモリは2メガ以上と書かれていますが，以下にあげるPipe Toolなどの特殊な機能を使いこなそうとすると，4メガは必要なようです。CPUも特に指定されていませんが，16ビットの68000では少々負荷がきつく（それでもスタンダードMIDIファイルを演奏させる程度であればあまり問題はないが……），ハードディスクも不可欠と考えたほうがよいでしょう。

やはり本格的にMIDIをやろうとするとそれなりに投資が必要と言ったところでしょうか。

このソフトはシーケンスの考えかたがちょっと変わっていて，一つのトラックを水槽に見立てて入力側の水道管から音を入力して，出力側の水道管から音声を出力してやるので

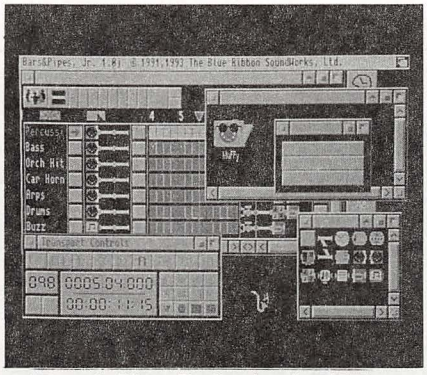
すが，それぞれの水道管にPipeToolと呼ばれる部品をくっつけることにより，いろんな機能を実現させることができます。

例えば，一般的なMIDIソフトに搭載されている機能としてクォンタイズ（音符の長さを整える機能）の場合を見てみましょう。入力側にクォンタイズ・ツールをくっつければ入力されたデータがクォンタイズされて記録されますし，出力側にくっつければデータがクォンタイズされて出力されます。出力側でしたらシーケンス・データそのものは残っているので，いつでもパラメータの設定を変えることができるというわけです。

これらのPipe Toolは1列につなぐことによって同時に機能させることもできます。その他にもいろいろなPipe Toolがあり，MIDIだけでなく内蔵音源もコントロール可能です。中には画像データ（扱えるのはAmiga標準画像ファイルで，拡張子.ILBM）やGVP社のInpact Vision24，もうすでにおなじみのNew Tek社のVideo Torsterをコントロールする Pipe Toolもあり，画像に音を同期させることも容易にできますので，応用範囲は無限に拡大します。

また，これらのPipe Toolは基本セットだけでも十分な数がそろっているにも関わらず，追い打ちをかけるがごとく，『Internal Kit』とか『Music Box』といった名前で数個ずつ組になって販売されていますので，好みに応じて拡張が可能です。

エディタもリアルタイム入力はもちろんのこと，音符入力，2種類のバー入力（譜面ロール入力とピアノロール入力），ステップ入力と多彩にサポートされていますので，その中から自分に最もあったモノを選べばよいでしょう。



▲『Bars & Pipes Professional』の画面

さらに，MIDIは基本的に1本のケーブルで16チャンネルまでしか出力できませんが，同じくBlue Ribbon社からでているMIDIインターフェース『Triple Play Plus』（名称から想像できるように3系統同時コントロール可能。ただし，ソフトが対応している必要あり）や，Amiga内蔵型MIDI音源『One-Stop Music Shop』をつなぐことにより，最大5系統80チャンネルまでコントロールが可能です（ただし，5系統も扱おうとすると030/040等のパワーのあるCPUが必要）。

しかし，これだけの機能が詰まっていながらも価格はMacのDTMソフトの2／3程度（もちろん入手経路によってちがうが，個人輸入で送料込みで3万円前後，国内代理店で5～6万円）とリーズナブルな設定になっています。CPUも他機種の場合は32ビットの速いCPUでないと（インテル系で386以上，モトローラ系で030以上）うんともすんとも言わない場合が多いのですが，Amigaの場合は，16ビットの68000（インテル系で言うとV30程度）でもなんとか強引に動かせてしまうのも驚異と言えるでしょう（速いにこしたことはないが……）。

そのほかのDTM周辺機器

最近では音源とインターフェースとそれらをコントロールするソフトが一つのパッケージ（Audio Galleryとかミュージ郎など）になって売られていますが，Amigaにもそういった類のパッケージとしてBlue Ribbon社の『One-Stop Music Shop』があります。

これはA2000／2500／3000／4000に内蔵できるGM規格のMIDI音源と，それをコントロールするソフト（音源エディタ，MIDIファイル・プレーヤ等）が一つのパッケージになっているモノです。音源はE-mu社の『Sound Engine』が使用されています。ただし，この付属ソフトにはシーケンスを組むソフトが入っていないので注意が必要です。市販のシーケンス・ソフトでもダイレクトにアクセスできるソフトは，同社からリリースされている一連のDTMソフト以外には『Deluxe Music 2』しか確認しておりません。しかし，市販のシーケンス・ソフトもシリアルにつなぐMIDIインターフェースを使えば問題なく使えるので，あまり不自由はしないでしょう。

最後に

Amigaというと「ソフトの入手が困難である」という印象が強いのですが，MIDIに関して言えば，スタンダードMIDIファイルが利用可能なソフトが数多く存在するので，データに不自由することはないでしょう（ただし，シーケンス・ソフトは他のソフトと入手状況は同じ）。スタンダードMIDIファイルならば楽器屋さんやMIDIを扱っているパソコン・ショップに行けばデータ集が数多くそろっています。

また，Nifty ServeなどのBBSにもスタンダードMIDIファイルのデータが数多く存在します。週末にNiftyのFMIDIDATからデータをダウンロードするのも私の楽しみの一つであります。

さらに，NiftyのFAMIGAにはMIDIの会議室がありませんが，FMIDITOL内にCommodore Amiga会議室があり，AmigaでMIDIをやっているユーザーの情報交換の場となっています。私もちょくちょくアクセスしています（ハンドルネーム:ろくよん）ので，AmigaとMIDIに興味をお持ちのネットワーカーの方はぜひアクセスして，この記事の感想を書き込んでください。そしてシーケンス・ソフトにおいても，いい意味で独走的なモノが数多くそろっていますので，「何か他の人とはちがうモノを作りだしてみたいMIDIプレイヤー」の方はぜひお近くのAmigaショップへ足を運んでみてください。もしかすると，あなたの運命をかえる何かに出会えるかもしれませんヨ。

さて，今回でこのAmiga探偵団も最後になりました。「Amigaってなんかしらないけれど，おもしろそうじゃんか!」と少しでも思った人は，ぜひ，Amiga Shopへ出かけてみてください。またAmigaを買ったけれどその良さがわからないという人は，Amigaユーザーと情報交換しましょう。多くの商用ネットにはAmigaのフォーラムなどがありますが，私はNiftyのFAMIGAを薦めます。全国のAmigaユーザーと友達になれますよ。

また，この連載の執筆に当たったCOMMODORE FAN CLUBのメンバーとネット上で会ったなら，気軽に声をかけてください。

Amiga正規販売店リスト

●マイコンショップCATカンパニー（札幌）011-631-9770 ●コンピューターサイエンスジャパン（秋葉原）03-3257-4472 ●オークビレッジ（秋葉原）03-3254-2094 ●パイナップル68000（お茶の水）03-3294-6502 ●PIWお茶の水店（お茶の水）03-3295-2951 ●ソフマップMIDILAND（秋葉原）03-5256-2921 ●アミックス（中野）03-5379-5928 ●しらくらビデオセンター（上十条）03-3905-0240 ●アンドロイド（下北沢）03-3468-8361 ●SIDEMAC（亀有）03-5682-9262 ●ハンズオンコンピューター（横浜）045-942-1919 ●メメックス（藤沢）0466-35-0815 ●マンタワークス（藤沢）0466-28-4180 ●エリート（上越）0255-22-0810 ●システムファイブ（名古屋）052-243-0912 ●スターベースナゴヤ（名古屋）052-222-5690 ●ロッキン（刈谷）0566-23-0111 ●Dr.AMIGA（大阪／日本橋）06-648-0686 ●システム応用研究所（大阪）06-624-7829 ●すずでんビデオプラン（大阪狭山）0723-67-4533 ●Minx（大阪）06-282-4966 ●ランドキック（奈良）0745-48-7107 ●コムイン広島（広島）082-243-5377 ●コムシステム（北九州）082-243-5377

新製品 Flash NEWS

パソコン

低価格・高機能なDOS／Vパソコン

●セイコーエプソン，DEC
● DECpc LPx，DECpc LPv
●価格
DECpc LPx　268,000円～
DECpc LPv　168,000円～

エプソンとDECの「DECpc LPx」，「DECpc LPv」は，2社のダブル・ブランドによる低価格・高機能なDOS／Vパソコンです。

DECpc LPxシリーズはVESA拡張スロットを2基とISAバス4基を装備，拡張ベイを内蔵で1台，前面に4台備えているのでCD-ROMや光磁気ディスクなどを内蔵することができる拡張性にすぐれたモデル。グラフィック・アクセラレータにはS3社の86C805または86C928を搭載し，CAD／CAM，サーバーなどの用途に最適です。

DECpc LPvシリーズはスリムなデザインのデスクトップで，ISAバス3基，拡張ベイを内蔵2台，前面に2台備え，S3社の86C805グラフィック・アクセラレータをマザーボード上に持ち，1MBのビデオメモリを標準装備しているのでWindowsなどGUI環境で威力を発揮します。

2機種共に，Novellのネットワークos，NetWare3.11Jをサポートしており，販売管理等の業務ソフトから部門・課・グループのファイル・サーバ，プリント・サーバまで安価なコストでネットワークを可能にしています。

OSにはMS-DOS Ver5.0／Vを採用し，Windows3.1をインストールしたモデルも用意されています。

さらにエプソンの日本語UNIX「EPSON日本語SVR4」をサポートし，コスト・パフォーマンスの高いUNIXマシンとしても使用可能です。



■問い合わせ先
EDサポート・センター
☎0425-86-0758

高速グラフィック処理を実現したパソコン

●デルコンピュータ
● OptiPlex 486（オプティプレックス486）
●価格
OptiPlex 486／LV　195,000円～
OptiPlex 486／MXV　238,000円～

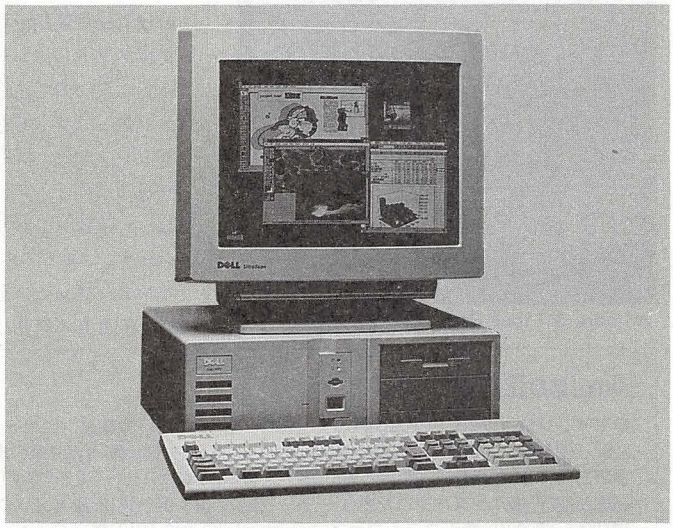
デルコンピュータの「OptiPlex 486」は，ハイ・コスト・パフォーマンスと高速グラフィック処理を実現したDOS／V仕様デスクトップ・パソコンです。

高性能拡張バスVLバス仕様の拡張バス・スロットを2基装備しているのでより高速で快適な環境を実現できます。

スリムなシャーシのOptiPlex 486／LVシリーズとスロットとドライブ・ベイを増やして拡張性を高めたOptiPlex 486／MXVの2機種があり，両機種共にCPUにインテルのi486 DX 2（66 MHz），i486 DX（33 MHz），i486 SX（25 MHz）を搭載した3タイプのモデルがあります。

各モデルはデル独自の注文生産方式によりユーザーの要望に合わせて仕様をそれぞれ選択することができます。

メモリは4～64 MB（486／MXVは8～64 MB），ハードディスク容量は120～最大1 GBから希望の容量を選ぶことができます。すべてのモデルにDOS／V，Windowsがインストール済み。グラフィック環境は，デル独自の高速ローカル・バス・ビデオ・システムとTseng社のET 4000／W 32 i新型ビデオチップの採用により，従来機に比べて約80%高速化しました。最大2 MBのVRAM（標準1 MB）をサポートし，1280×1024ドットで256色（ノンインターレス）表示が可能です。



■問い合わせ先　☎0120-1984-86

周辺機器

普及価格の日本語カラー熱転写プリンタ

●日本電気
● PC-PR101／TN103A
●価格　79,800円

NECのPC-PR101／TN103A（愛称：98ノートプリンタ）は，バッテリ駆動が可能な小型・軽量で，高い印字品質を持つカラー熱転写プリンタです。

400 dpiの高い解像度を持ち，アウトライン・フォントを3種類標準搭載しているのが大きな特徴で，専用のカラーリボンを使えば高精細なカラー・グラフィック印字が可能です。

本体サイズが幅316×奥行き185×高さ58 mm，重量1.6 kgと小型・軽量なので携帯性にすぐれ，別売のバッテリ・パックを使えばAC電源のない場所でも印刷が可能です。標準添付のシート・フィーダは着脱可能なので，持ち運びするとき邪魔になりません。

■問い合わせ先
NECパソコン・インフォメーション・センター
東京　☎03-3452-8000
大阪　☎06-943-9800



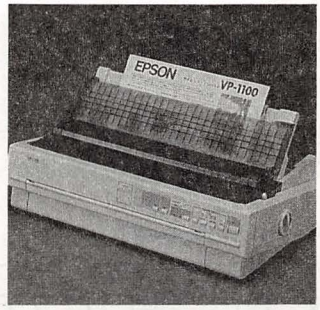
表現力にすぐれたインクジェット・プリンタ他

●セイコーエプソン
● AP-1000V2，VP-1100
●価格
AP-1000V2　69,800円
VP-1100　79,800円

エプソンのAP-1000V2は高印字品質のインク・ジェット・プリンタ，VP-1100は騒音を大幅に低減したインパクト・プリンタです。AP-1000V2（写真左）は，高度な表現を可能にする制御コードESC／PV.2を搭載しているのが特徴です。

■問い合わせ先
エプソン・インフォメーション・センター
東京　☎03-3377-3500
大阪　☎06-399-1115





Macintosh用高速・高画質レーザ・プリンタ

●セイコーエプソン
● LP-1500ART
●アップルMacintoshシリーズ対応
●価格　128,000円

エプソンのLP-1500 ARTは，Macintoshのネットワーク環境に対応するLocal Talkインターフェースを装備したQuick Draw方式の低価格A4判レーザ・プリンタです。

カラーデータを美しいハーフトーンで印刷する「グレイ・スケール印刷」，印字中もホストの操作ができる「バック・グラウンド・プリント」に対応し，新開発のデータ圧縮技術によりスループットを大幅に向上，同クラスでは最高の印字レベルを達成しました。

独自の解像度強化機能「RIT：Resolution Improvement Technology」によって600 dpi相当の高精細印字，A4用紙6枚／分の高速印字とハイパフォーマンスながら，印字時平均約180 W，節電モード時30 Wという低消費電力も実現しています。

■問い合わせ先
エプソン・インフォメーション・センター
東京　☎03-3377-3500
大阪　☎06-399-1115



Mac用グレー・イメージ・スキャナ

●オムロン
● HS20G-Mac
●アップルMacintoshシリーズ対応
●価格　44,800円

オムロンのHS 20 G-Macは，Macintoshに対応したイメージ・スキャナ・セットで，スキャナ本体，専用SCSIインターフェース・ボックスとユーティリティ・ソフトがパッケージされています。

256段階（階調）の濃淡がリアルに表現できるので写真やイラストの細かな部分まで読み取ることができます。

400 dpiの高解像度を実現しているので，文字サイズが7ポイント程度まで読み取れます。

ユーティリティ・ソフトは，細かな画質の調整（ガンマ補正，濃淡，コントラストなど），2枚の画像の重ね合わせ，ファイル読み込み時に縮小画像の表示が可能などの特徴を持っています。オムロン独自のファイル形式のほか，TIFF，PICT，Paintなどのファイル形式に対応しています。

■問い合わせ先
〒140東京都品川区北品川4-7-35
オムロン㈱　☎03-5488-3216

低価格昇華型フルカラー・プリンタ

● FARGO ELECTORONICS
● Primera Color Printer
●価格
Primera 76000（Windows用）　178,000円
Primera 78000（Mac用）　209,000円

FARGO ELECTORONICSの「Primera Color Printer」は，昇華型熱転写方式と溶融型熱転写方式の切り替えが可能な低価格A4判フルカラー・プリンタです。

Primera 76000，Primera 78000，それぞれWindows 3.1とMacintoshに対応したドライバ・ソフトを同梱しています。

従来他機種に比べて，約1／3の低価格で178,000円というハイ・パフォーマンスです。

昇華型は，1670万色／256階調，溶融型は27万色／64階調，解像度は230 dpiを実現しています。

■主な仕様
印字方式：昇華型熱転写／溶融型熱転写方式
解像度：203 dpi
カラー：最大23万色（昇華型），1670万色（溶融型）
印字速度：約2.5分／枚（昇華型），8.0分／枚（溶融型）
外形寸法：143.3×350×259 mm
重量：6.8 kg

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田美倉町8
㈱リース電子　☎03-3555-0301

新製品 Flash NEWS

PC-98用プリンタ・バッファ

●八戸ファームウェアシステム
●Buffer Line（バッファライン）BL1-D，BL1-N
●NEC PC-98シリーズ対応
●価格 19,800円

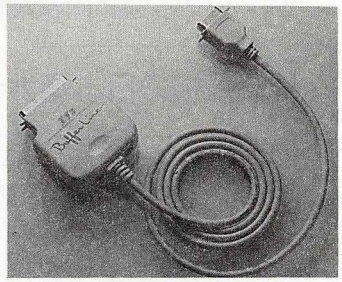
八戸ファームウェアシステムのBL1-DとBL1-Nは，PC-98用ケーブル型プリンタ・バッファです。

BL1-Dがデスクトップ型用，BL1-Nがノート型用で，パソコン側のコネクタの形状がそれぞれ違っているほかは同仕様です。

低価格でありながら，バッファ容量（データ蓄積容量）は1MB，これは400字詰め原稿用紙約1,500枚ぶんの容量に相当します。

接続はパソコンとプリンタをBL1でつなぐだけなので，とても簡単です。電源は専用ACアダプタから供給されます。

■問い合わせ先
〒065札幌市東区北28条東10-406-124
八戸ファームウェアシステム㈱
☎011-702-6681



ペン型光学文字認識装置

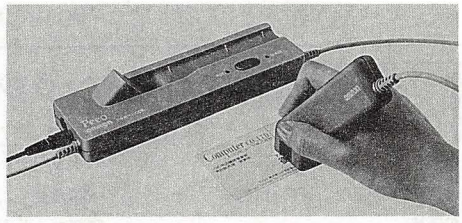
●オムロン
●Peeo（ピーオ） HS05PEN
●価格 39,800円

オムロンの「Peeo HS05 PEN」は，日本語と英語の両方が読み取り可能なPC-98用ペン型光学的文字認識装置です。

スキャナで読み取った文字は，パソコン上のアプリケーション（ワープロ・ソフト等）に直接入力することができるのが大きな特徴です。OCRのドライバ・ソフトを最初に組み込んでおけば，以後パソコンでアプリケーションを立ち上げるだけでOCRが使用可能になります。

■対応ソフト
一太郎Ver.4／dash，Lotus1-2-3 R2.3J／R2.4J／NOTEBOOK，Vzエディタ，アシストカード／レター／カルク，The CARD3+，花子Ver2，Mifes Ver.5，桐Ver.4，Multiplan V4.1，まいとーく Ver.2，P1.EXE，ARUGA V2.3，筆まめVer.3

■問い合わせ先
〒140東京都品川区北品川4-7-35御殿山森ビル
オムロン㈱ ☎03-5488-3216



PC-98用フロプティカル・ディスク・ドライブ

●日立マクセル
●OSD-21D21V0
●NEC PC-98シリーズ対応
●価格 79,000円

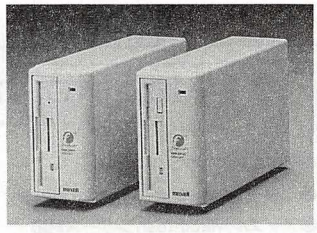
日立マクセルのOSD-21D21V0は，PC-98シリーズに対応したフロプティカル・ディスク・ドライブ・サブシステムです。

フロプティカル・ディスク・ドライブは，3.5インチ・フロッピーと同サイズでありながら，記憶容量21MBを実現したメディアです。

磁気記録技術と光サーボ技術を組み合せ，ディスク表面にサーボ・グルーブという円周上の凹部に光を照射し，それを計測することでトラック・ズレを防止することで，1インチあたり1245本，これまでの3.5インチ・フロッピーディスクに比べて約10倍の高トラック密度を達成，21MBの大容量を実現しました。

また，従来の3.5インチ・フロッピーディスク（2HD／2DD）も使用可能です。他にDOS／V用とMacintosh用もあります。

■問い合わせ先
〒103東京都中央区日本橋本町2-1-7タケダ本町ビル
日立マクセル㈱
☎03-3241-9733



ソフト

3Dレンダリング・ソフト

●メディックス
●MODEL STUFF Ver.2
●NEC PC-98シリーズ（VX21以降の機種）対応
●価格 39,800円

メディックスの「MODEL STUFF Ver.2」は，3次元立体CGレンダリング・ソフトです。

Ver.2にバージョン・アップしたことで，①ジャスト・フィット・ムーブ機能等の充実，②連続コピー機能，③ポリゴンの回転体作成機能，④画面カラーのカスタマイズ，⑤操作のアンドゥ機能，⑥ブーリアン演算メニューの改善など，新機能が加わっています。

基本的にマウスとアイコンで操作を行い，球，立方体，円錐など基本となる図形を足したり引いたり，移動・回転・拡大／縮小し，自由に組み合わせることで，複雑な思い通りの形を作り上げることができます。

Z'sトリフォニー，DIGITAL KRAFT，3・D PERS等のポリゴン・データ・コンバータが付属しているので，これらのソフトで作成したデータを読み込んでレンダリングすることができます。

作成した画像は，PC-98用グラフィック・ソフトの多くが対応しているRGBベタ形式ファイル，16色アナログ・ベタ・ファイルで出力できますから，これらのソフトでさらに加工，プリント・アウトも可能です。

■問い合わせ先
〒176東京都練馬区栄町2-5アーバン江古田3F
㈱メディックス
☎03-5984-5555

Windows3.1対応データベース

●ダイナウェア
●DATA EXPRESS for Windows 1.2J
●Windows3.1対応
●価格 38,000円

ダイナウェアの「DATA EXPRESS for Windows 1.2J」は，Windows3.1に対応した本格的リレーショナル・データベース・ソフトです。

主な特徴は以下のとおり。①クイック・マクロ機能：項目の選択方式で複数のアクションを連続実行可能，②ウィンドウのズーム表示機能：全モードで画面の拡大／縮小が可能，③クロス集計機能：簡単にクロス集計表の作成が可能でQBM（Querty By Model）を利用して出力フォーマットの調整が可能，④印刷機能の強化：レポート・フォーム作成時のレイアウト選択に伝票形式を追加，⑤簡単な画面設計：スタイル・シート機能／アクション・ボタン機能／メニュー・ウィンドウ機能などによる簡単な画面設計，⑥グラフィックを駆使した設計：イメージ・データのデータベース化が可能，⑦リレーションの設定が可能：1アプリケーションあたり最大100リレーションの設定が可能，⑧Windows3.1の新機能に対応：DDE／OLEをサポート，⑨外部ファイル入出力：固定長／可変長やCSV形式をはじめ代表的なファイルに対応しています。

■動作環境
メモリ：4MB以上（PC-98版ハイレゾ・モードの場合は4.5MB以上推奨）
HD：空き容量8MB以上

■問い合わせ先
〒102東京都千代田区九段南2-7-6
㈱ダイナウェア ☎03-3222-7822

Windows対応FAX通信ソフト

●ブラザー販売
● CB-FAX Pro
● Windows 3.1対応，NEC PC-98シリーズ，東芝J-3100シリーズ，IBMおよびその互換機対応
●価格 14,800円

ブラザーの「CB-FAX Pro」は，Windowsに対応したFAX通信ソフトです。FAX制御コマンド国際規格のクラス1(EIA 578)およびクラス2(EIA 592)に対応しています。

Windows上でアイコンによる簡単操作を実現，アプリケーションから印刷操作を行なうだけで自動的にFAX送信メニューが起動します。

A3／B4サイズにも対応しているので，地図データやCADデータの送受信にも最適。CB-FAX Pro同士の高速ファイル転送機能，マルチメディア機能，DDEもサポート。他のアプリケーション実行中にFAXを自動受信，表示，編集，印刷が可能。同報送信，時刻指定送信，送り状自動添付，通信レポート，カードファイルを利用したFAX電話帳機能も搭載しています。

■動作環境
動作モデム：クラス1／2対応FAXモデム
メモリ：2MB以上推奨
HD：空き容量5MB以上推奨

■問い合わせ先
〒460愛知県名古屋市中区大須3-46-15
ブラザー販売㈱ ☎052-263-5882

WXII＋用ユーティリティ集

●エー・アイ・ソフト
●福袋'94
● WX II＋が動作している機種対応
●価格 4,000円

エー・アイ・ソフトの「福袋'94」は，WX II＋をより使いやすくするためのユーティリティ集です。郵便番号，人名，企業名，地名などを収録したデータ，基本機能に絞ってサイズを小さくしたシステムや極小辞書など多彩な内容を満載しています。

■問い合わせ先
〒182東京都調布市布田1-29-2ビルディング川口6F
エー・アイ・ソフト㈱
☎0424-85-7417

Windows3.1用日本語ワープロ

●エー・アイ・ソフト
● WX-WORD for Windows
● Windows 3.1対応
●価格 19,800円

「WX-WORD for Windows」は，Windows 3.1対応日本語ワープロ。使いやすい罫線機能，行数・桁数指定入力，マルチ・フォント，マルチ・ポイント，プロポーショナル文字のサポート，OLEによるデータ連結，簡易図形作成機能を装備しています。日本語入力として同社のWX II-WinVer 2.1を装備。

■問い合わせ先 〒182東京都調布市布田1-29-2ビルディング川口6F エー・アイ・ソフト㈱ ☎0424-85-7417

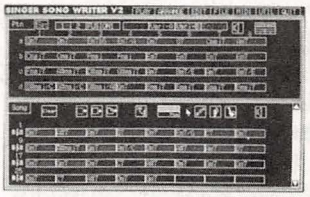
MIDI自動伴奏ソフト

●インターネット
● SINGER SONG WRITER＋
● NEC PC-98シリーズ対応
●価格 45,000円

インターネットの「SINGER SONG WRITER＋」は，同社のMIDI自動伴奏ソフトSINGER SONG WRITER V2と32トラック仕様の演奏ソフト（シーケンサ）がセットになったものです。

シーケンサの特徴は，①32トラックのステップ・エディタ（再生は16トラック），②カット／コピー／ペースト等の豊富なエディット機能，③入力方法はレコーディング／数値形式のステップ入力をサポート，④楽譜表示，⑤コンバートなしでアレンジ・データとしてセーブ可能，⑥コンバートなしでSSW V2のメロディ・パートとしてセーブ可能，⑦コンバート無しでSSW形式のファイルがロード可能，⑧スタンダードMIDIファイル形式のロード／セーブが可能などです。

■問い合わせ先
〒550大阪市西区新町1-6-8
㈲インターネット
☎06-539-0621



Windows3.1対応の住所録

住所管理ソフト
●ディアイエス
●お所さん
●価格 14,800円

ディアイエスの「お所さん」はWindows 3.1に対応した手軽な住所管理ソフトです。カード型画面からのスピーディな入力，はがき，封筒，各種ラベルへの印刷も可能です。その他，毛筆フォント搭載，名刺読み取り機への対応，オート・ダイヤルなど多くの機能を持っています。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田司町2-10安和ビル6F
㈱ディアイエスAP事業部
☎03-3253-9830

Windows用サウンド・データ集

●ディアイエス
● SOUNDBANK
● Windows 3.1対応
●価格 5,800円

「SOUNDBANK」は，Windows用サウンド・データ集。関西弁や東京下町言葉，お嬢様言葉などの楽しい日本語メッセージから環境音，効果音，クラシック音楽にいたるまで，約100種類のユニークなサウンドを収録。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田司町2-10安和ビル6F
㈱ディアイエスAP事業部
☎03-3253-9830

発想支援ソフト

●アイテック
● ISOP for Windows
● Windows 3.0／3.1対応
●価格 78,000円

アイテックの「ISOP for Windows（イソップ）」は，発想支援の方法の一つKJ法に準拠した定性情報管理ソフトです。

情報を集めて整理統合し図解を作成文書化でき，NovellのNetWare 3.11 Jにも対応し，内蔵された電子メール機能により，オフィス内での情報伝達を迅速化できます。

■問い合わせ先
〒103東京都中央区日本橋本町4-15-1タカコービル
㈱アイテック
☎03-3662-6861

絵を描くといろいろな音がでる

●三鈴エリー
●キラメキソーン
● NEC PC-98シリーズ対応
●価格 7,800円

三鈴エリーの「キラメキソーン」は，絵に合わせてMIDI音源を鳴らすことができるグラフィック・ソフトです。

線の太さによって音の大きさ，色によって音色，画面上の位置によって音程が変化するので，絵を描くことがそのまま楽器の演奏パフォーマンスになるのが特徴で，完成した絵をスキャンして演奏することもできます。ほとんどのPC-98用MIDIインターフェースに対応しています。

■問い合わせ先
〒510三重県四日市市日永東3-8-13
㈱三鈴エリー ☎0593-46-9024

新製品 Flash NEWS

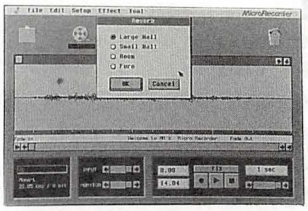
PC-98用デジタル録音ソフト

●ミュージックネットワーク
●マイクロレコーダー
●NEC PC-98シリーズ（PC-9821 Mate／Multiまたは，PCMサウンド・ボード搭載機種）
●価格　28,000円

ミュージックネットワークの「マイクロレコーダー」は，パソコン付属のマイクなどから入力した音声をPCMで録音／再生，編集，エフェクトをかけることができるソフトです。

録音した音声にエコー，リバーブ，フランジャー，ダブリング，コーラス，ローパス／ハイパス・フィルタなどの特殊効果をかけることができます。UNDO機能も付いているので，失敗しても元に戻れます。同時に5種類のサウンド編集が可能で，自由にミックス切り貼りすることもできます。なお，編集したデータはWAV形式でセーブされるので，Windows上のアプリケーションで素材データとして利用することも可能です。

■問い合わせ先
〒223神奈川県横浜市港北区北山田5-5-17
㈱ミュージックネットワーク
☎045-592-1560



コンピュータ・ミュージック入門パック

●カモンミュージック
●WelcomePack
●NEC PC-98シリーズ対応
●価格　8,400円

カモンミュージックの「Welcome Pack（ウェルカムパック）」は，コンピュータ・ミュージックを，まずこれから試してみようという人のためのソフトパックです。

内容は，同社の「レコンポーザ／98」の機能限定版と詳細なマニュアルなどがセットになったものです。

ソフトは，1曲につき3分間，500ステップまでのデータセーブができ，パートセーブは各パートデータ容量100ステップまで可能で，GS／GM音源をコントロールするGS／GMコントローラ，スタンダードMIDIファイル（パソコンの音楽ソフトの共通データ・フォーマット）との双方向コンバータ，サンプル・データなどが付属しています。

また，フルセット版レコンポーザへのグレード・アップ・サービスもあります。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田須田町2-13-1
カモンミュージック
☎03-3258-1934



その他

原子力サービス・ネットワーク

●原子力発電技術機構

「原子力情報サービスネットワーク（愛称アトム・ネット）」は，（財）原子力発電技術機構が提供する原子力発電のオンライン情報提供サービスです。

アトム・ネットの情報は大きく七つの分野に分かれています。

①掲示板：新聞情報，講演会等のお知らせ，発電所に発生したトラブル・ニュース等，原子力発電に関わるニュース的な情報，②トラブル情報：発電所のトラブルに関する報道発表文，尺度適用文，参考資料および発電所の故障トラブル件数，事故故障等評価尺度分類表，海外の事故情報等，③放射線等管理情報：地方自治体の環境放射線モニタリング数値，放射線業務従事者被ばく線量，放射性廃棄物に関する情報，④原子力一般情報：我が国の原子力発電の現状として，稼動中，建設中の発電所の状況等の情報と設備稼動率に関するデータ，⑤エネルギー一般情報：エネルギーとしての原子力発電を理解してもらうため，日本と世界のエネルギー供給および需要の状況，発電電力量の構成，発電設備の推移等エネルギーに関するデータ，⑥ニューズ・レター：原子力発電，エネルギー等に関する肩のこらない記事を情報として紹介，⑦利用法：アトムネットの操作説明および取り扱いに関する注意

アクセス・ポイントは東京のほか，全国151カ所にあります。

■東京アクセス・ポイント
電話番号：☎03-5470-5511
通信速度：1200または2400 bps

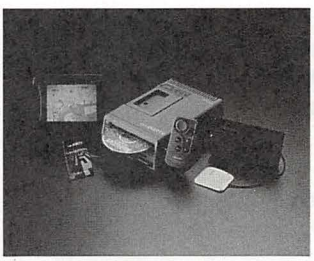
■問い合わせ先
原子力テレフォン質門箱
フリーダイヤル　☎0120-119433

カー・マルチメディア・プレーヤー

●富士通
●CAR MARTY
●価格　未定

富士通の「CAR MARTY（カーマーティー）」は，車載用可能なマルチメディア・プレーヤーです。車載用として，耐熱，耐振性などの厳しい条件をクリアしています。同社のマルチメディアCD-ROMプレーヤーMARTYとの互換性もあり，豊富なソフトが車内でも使えます。目的地を入力すれば，自動的に最短経路を捜しだして音声で案内する経路探索機能を持つカー・ナビゲーション機能が大きな特徴です。近い将来予想されるVICS（Vehicle Information and Communication System）などの新しい情報システムに対しては，制御用ICカードのバージョンアップで対応予定です。着脱式の可搬型なので，車の中だけでなく家庭や旅行先のTVにつないで使うこともできます。

■問い合わせ先
〒100東京都千代田区丸の内1-6-1
富士通㈱広報室　☎03-3216-3211



初心者向けコンピュータ・ミュージック・システム

●河合楽器製作所
●ハイパーサウンドパレットミニSP-98 LX
●NEC PC-98シリーズ対応
●価格　49,800円

カワイの「ハイパーサウンドパレットミニ」は，PC-98シリーズ対応の低価格なコンピュータ・ミュージック・システムです。

パソコンの画面上の五線にマウスを音符で貼り付けていくだけで鍵盤楽器が弾けない人でもかんたんに音楽制作が可能です。自動伴奏機能も装備し，コードネームを並べるだけで手軽に伴奏を打ち込むこともできます。

音源には，「GMega LX」を採用。GMに準拠した128音色に加えて使用頻度の高いギター系音色などを拡充し160音色とし，同時発音数28音の高いコスト・パフォーマンスを誇ります。

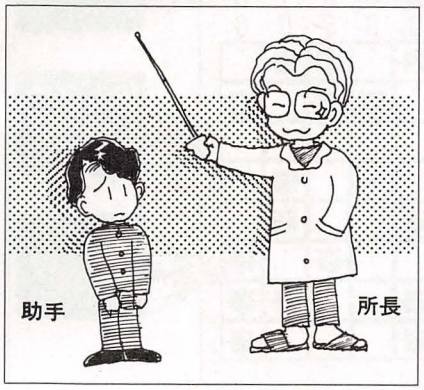
■問い合わせ先
〒430静岡県浜松市寺島町200
㈱河合楽器製作所
☎053-457-1350



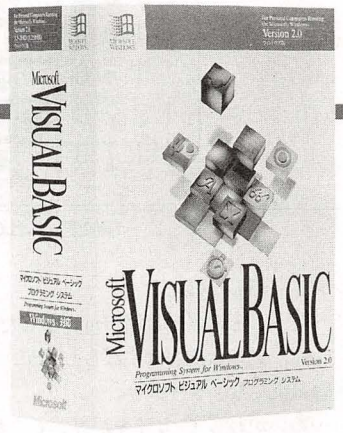
新しいWindowsプログラミング環境をモノにする！

Visual Basic 研究所

（ビジュアル　ベーシック）



◉所長：竹宮 恵亀
Keiki Takemiya
▲Illustration：Jun Isiguro



Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0（日本語版）

■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先　マイクロソフト㈱
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300

動作環境：メモリ4.6Mバイト以上
HDD空き容量6Mバイト以上

本号は新年号ですね。明けまして，おめでとうございます。今年もVB研をよろしく！

さて，コンピュータ業界では，年末恒例の新製品ラッシュが続いています。全体的な傾向としては，ハード，ソフトともWindowsがらみのものが多かったですね。この連載で紹介している，Windows上のお手軽プログラミング言語『Visual Basic（以降VBと略）』を動かすためにも，ぜひWindows環境をみなさんそろえてください。

そういえば，海の向こうのアメリカでは，VBのバージョン3.0が発売され，さらにVBの専門誌が創刊されたそうです。また，日本国内でもVBのカスタムコントロール（VBにいろいろな機能を追加するソフト）がいくつか発売されはじめるなど，VBの世界はますます活気づいているようですね。



第7回　手軽に遊べるパズルゲームを作ってみよう！ ～その2～

Visual C++発売！

純子　所長，たいへんたいへん！

所長　おぅ，新年そうそう何だ何だ。君は助手君の妹の純子ちゃんじゃないか。先月に引き続き，同じようなはじまりかただなぁ。

助手　しょ，所長，たいへんなんですよ。

所長　助手君，いったい何が起きたのかね。

助手　はぁはぁ，マイクロソフトから，『Visual C++』というのが価格40,000円で発売されたらしいんですよ。

所長　おぉ，ついに発売されたか！

純子　名前がVisual Basicに似てるね。

所長　うむ，これはVBと同じく，Windowsのプログラム開発をすることができるのだ。

助手　VBとは，何がちがうんですか？

所長　VC++は，グラフィカルな環境でプログラム作成ができるなど，基本的にはVBと似ているところがある。C言語を拡張した“C++”というプログラミング言語を使うことが一番の特徴だ。

純子　じゃあ，どっちを買えばいいのかなぁ。

所長　VC++とVBと比較してみると，プログラム作成の簡単さではVBが有利だが，実行速度やきめ細かい処理などの点はVC++のほうが上だろう。初心者はやはりVBだな。

VBはパズルゲーム作成が簡単だ！

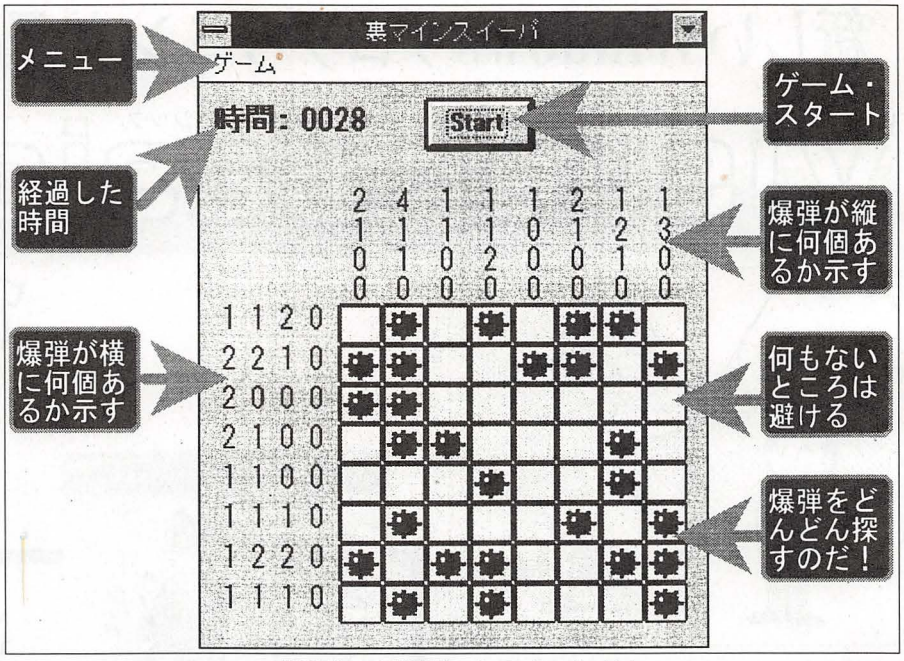
助手　ところで所長，あいかわらず『マインスイーパ』（**第1図**）にハマってますか？

所長　いや，もうあきた。

助手　実は，今純子がハマっているんですよ。

《第1表》各コントロールのプロパティ設定

Form1（フォーム）	
Name Caption BorderStyle MaxButton	Left 裏マインスイーパ 3-固定（2重線） False
Command1（ボタン1）	
Caption	Enter
Command2（ボタン2）	
Caption FontBold	Start True
Label1(0)～(3)	
FontName FontSize	標準ゴシック 12
Label2(0)	
FontName FontSize	標準ゴシック 12
Label3	
Caption	時間
Label4	
Name	LabelTime
Timer1	
Enabled Interval	False 1000



《第2図》これが『裏マインスイーパ』だ！

所長　ほほぉ。一番小さい画面で，何秒くらいでクリアできるかね？

純子　うーんと，5秒だったかなぁ。

所長　な，なに？　5秒だと…。

助手　どれどれ，所長の記録を見てみると…，なーんだ，13秒もかかってますね。あははは。

所長　う，うるさい！

純子　それでね，所長，私新しいゲームを考えたんだけど，VBで作ってもらえるかなぁ。

助手　イメージとしては，マインスイーパに似ているんですけど。こんな感じです(**第2図**)。

所長　うん，このくらいのパズルゲームなら，VBを使えばお手のものだ。なるほど，マインスイーパとは逆に爆弾を探していくから，『裏マインスイーパ』なのだな。

助手　へへへ。その名前は僕が付けました。

所長　ふん，ゲーム内容はすばらしいが，タイトルは最低だな。ダサダサ。

助手　…あいかわらず，ヒイキが好きですね。

メニューを付けるとカッコイイ！

所長　それじゃあ，まずVBを起動してと。**第3図**のようなウィンドウが表示されるぞ。

純子　所長，前から気になってたんだけど，どうして所長の作るプログラムには“メニュー”がないの？

所長　ぎくっ。

助手　そういえばそうですね。なぜですか？

所長　いや，メニューね。よしよし，純子ちゃんの頼みなら，さっそく付けてあげよう。ははは。

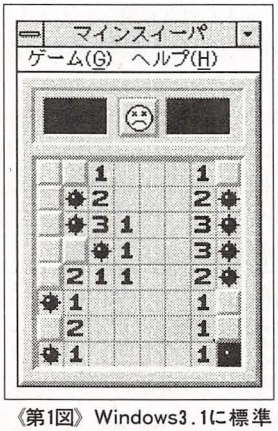
助手　所長，まさか知らないんじゃ…？

所長　むっ。よし，それじゃあメニューの作りかたを紹介しようじゃないか。

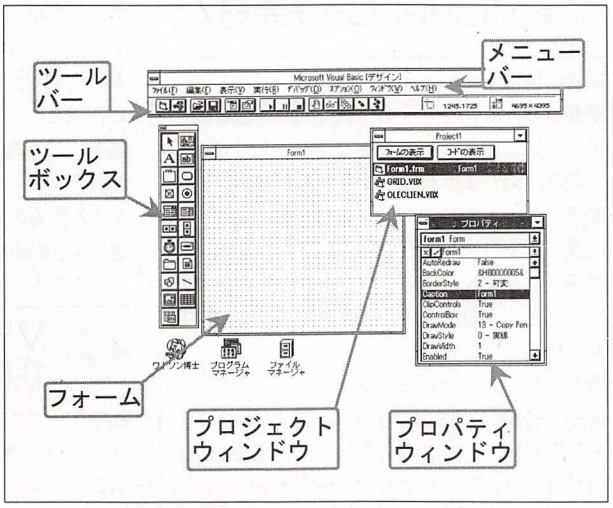
●メニューの作りかた

VBメニューの中から［ウィンドウ］［メニュー・デザイン］を選ぶと，**第4図**のようなウィンドウが表示されます。ここで，キャプションと名前を設定すれば，メニューを作ることができます。

キャプションは，メニューのラベル文字列で，名前はメニューのイベント・プロシージャ名に使われるものです。▶ボタンを押せば，そのメニューはサブ・メニューとなります。



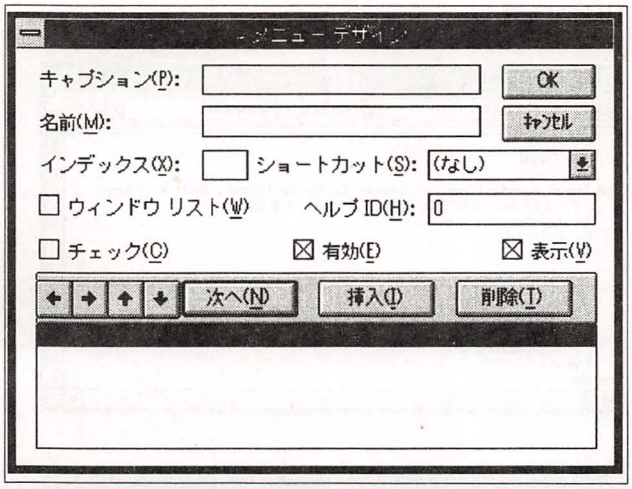
《第1図》Windows3.1に標準添付されているパズルゲーム『マインスイーパ』



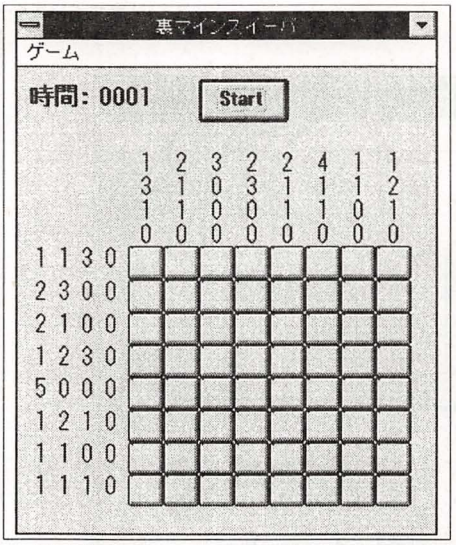
《第3図》VBを起動すると，このようなウィンドウが現れる

《第2表》メニュー・デザインの設定

レベル キャプション 名前	0 ゲーム GAME
レベル キャプション 名前	1 NEWゲーム NEW
レベル キャプション 名前	1 ハイスコア... HIGHSCORE
レベル キャプション 名前	1 終了 QUIT



《第4図》メニュー・デザインでプログラムを使いやすくしよう！



《第5図》ゲーム・スタート！　数が多いところから攻めていこう

ルールをよく覚えよう

所長　どうだ，メニューを付けると，Windowsらしいだろう。

純子　所長，かっこいい！

所長　ぽっ。それはさておき，ルールをもう少しくわしく教えてくれるかな。

純子　8×8の盤で，爆弾が適当に置かれているの。どこに爆弾が置かれているかわからないのは，マインスイーパと同じ。

所長　縦の列と横の列に，数字があるのは？

純子　これは，その列にある爆弾の個数なの。爆弾が連続しているときは，まとめてその数を教えてくれるのよ。

所長　じゃあ，113とあれば…。

助手　その列には，爆弾がまず1個あって，何個かおいてまた1個あって，また何個かおいて3個連続である，ということですね。

所長　ふーん，それをマウスでクリックして探していく，というわけだな。何もない場所を選んだら？

純子　ゲーム・オーバー。

所長　なるほど，よーくわかった。それじゃあ，さっそくプログラミングに入ろう。

さっそく遊んでみよう！

所長　よし，プログラムはできたぞ！

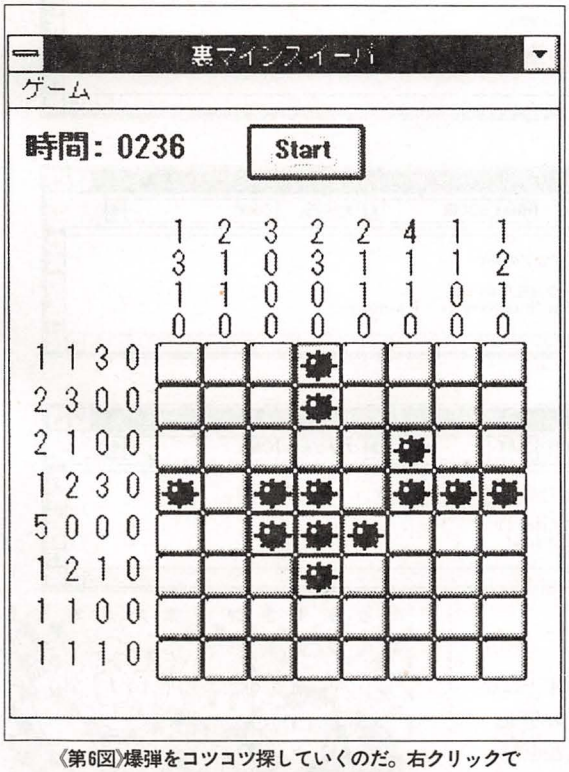
助手　え？　所長，今回は異様に早いですね。まだ2時間くらいしかたってませんよ。

所長　うむ，グラフィック・データはマインスイーパを参考にすればすぐできるし，プログラム自体も長めにはなったが，そんなにたいしたことはしていないからな。プログラム入力の注意点は，87ページを見てほしい。

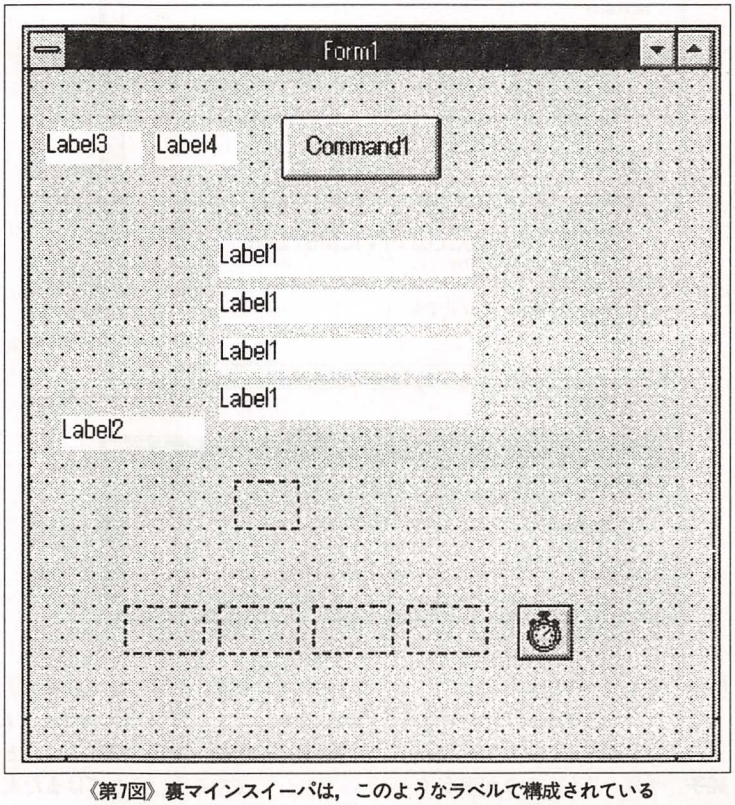
純子　さっそく遊びたい！

所長　よしよし，それじゃプログラムの起動だ！（第5図）

純子　あ，マインスイーパと同じで，左クリックでコマをめくる，右クリックでマークができるんだね（第6図）。



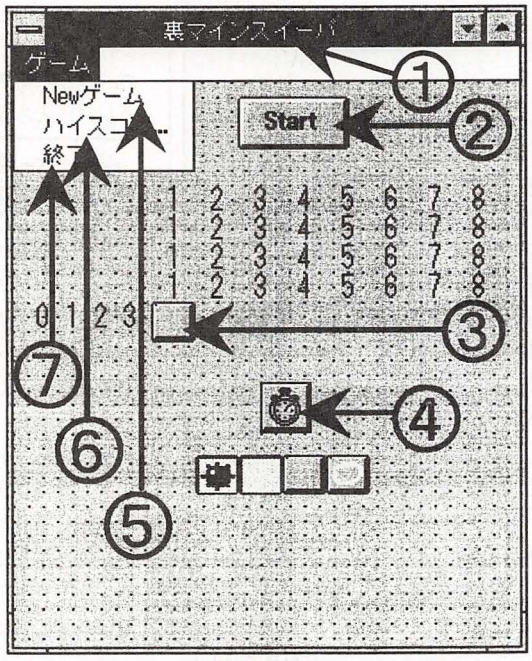
《第6図》爆弾をコツコツ探していくのだ。右クリックでハズレをマークするのがポイント



《第7図》裏マインスイーパは，このようなラベルで構成されている

《リスト1》「裏マインスイーパ」のプログラム・リスト

Ⓐ



①

```
FORM1.FRM
オブジェクト: Form    プロシージャ: Load

'
'   起動時の初期化ルーチン
'
Sub Form_Load ()
    Dim i, x, y As Integer

    '乱数系列の初期化
    Randomize

    'イメージコントロールの生成と初期化
    For i = 1 To 63
        Load image1(i)
        y = i ¥ 8
        x = i Mod 8
        image1(i).Left = image1(0).Left + x * image1(0).Width
        image1(i).Top = image1(0).Top + y * image1(0).Height
        image1(i).Visible = True
    Next i

    'ラベルコントロールの生成と初期化
    For i = 1 To 7
        Load label2(i)
        label2(i).Top = label2(0).Top + i * image1(0).Height
        label2(i).Visible = True
    Next i

    'ハイスコアの初期化，ゲームの開始
    highScore = 9999
    newGame
End Sub
```

②

```
FORM1.FRM
オブジェクト: Command1    プロシージャ: Click

'
'   ゲームの開始
'
Sub Command1_Click ()
    newGame
End Sub
```

③

```
FORM1.FRM
オブジェクト: Image1()    プロシージャ: MouseUp

'
'   表示の制御
'
Sub Image1_MouseUp (Index As Integer, Button As Integer, Shift As Integer, x
    'ゲームがプレイ状態でないなら，プロシージャを抜ける
    If startGame = 0 Then
        Exit Sub
    End If

    'マウスの左，右ボタンが押されたときの処理をそれぞれ呼び出す
    If Button = 1 Then
        leftMouse Index
    ElseIf Button = 2 Then
        rightMouse Index
    End If
End Sub
```

④

```
FORM1.FRM
オブジェクト: Timer1    プロシージャ: Timer

'
'   タイマーコントロールのTimerイベントプロシージャ
'   時計表示のアップデートを行う
'
Sub Timer1_Timer ()
    Dim nowTime, value As Long

    '現在の時間を秒単位で得る
    nowTime = Timer

    '゛ゲーム開始からの経過時間を求める
    value = nowTime - beforeTime

    '時間を表示する
    LabelTime.Caption = Format(value, "0000")
End Sub
```

⑤

```
FORM1.FRM
オブジェクト: NEW    プロシージャ: Click

'
'   ゲームの開始
'
Sub NEW_Click ()
    newGame
End Sub
```

⑥

```
FORM1.FRM
オブジェクト: HIGH_SCORE    プロシージャ: Click

'
'   ハイスコアの表示
'
Sub HIGH_SCORE_Click ()
    MsgBox "High Score is " & highScore
End Sub
```

⑦

```
FORM1.FRM
オブジェクト: QUIT    プロシージャ: Click

'
'   プログラムの終了
'
Sub QUIT_Click ()
    Unload form1
End Sub
```

所長　めくっちゃいけないところ，つまり何もないところには，必ずマークをすること。そこがマインスイーパとはちょっとちがうぞ。

純子　所長，どうもありがとう！

助手　いやー，これは純子にいいお年玉になりましたね。僕にも何かくださいよ。お年玉。

所長　ふん，貴様には，どーんと宿題をだしてやろう。それではまた来月！



⑧

```
'
'   変数の宣言
'

'   盤の状態，1のときは爆弾あり，0のときはなし
Dim state(9, 9) As Integer

'   縦方向の盤の状態
Dim valueX(4, 8) As Integer

'   横方向の盤の状態
Dim valueY(4, 8) As Integer

'   盤の表示の状態
Dim displayState(64) As Integer

'   ゲーム開始時の時間
Dim beforeTime As Long

'   ゲームをプレイ中かどうかのフラグ
Dim startGame As Integer

'   ハイスコア
Dim highScore As Integer


'
'   状態の計算
'
Sub calcState ()
    Dim x, y, n, m As Integer

    '縦，横の数値の初期化
    For x = 0 To 3
        For y = 0 To 7
            valueX(x, y) = 0
            valueY(x, y) = 0
        Next y
    Next x

    '盤の状態を調べ横方向の数値を求める
    For y = 0 To 7
        n = 0
        m = 0
        For x = 0 To 8
            If state(x, y) = 1 Then
                n = n + 1
            ElseIf n <> 0 Then
                valueY(m, y) = n
                n = 0
                m = m + 1
            End If
        Next x
    Next y

    '盤の状態を調べ縦方向の数値を求める
    For x = 0 To 7
        n = 0
        m = 0
        For y = 0 To 8
            If state(x, y) = 1 Then
                n = n + 1
            ElseIf n <> 0 Then
                valueX(m, x) = n
                n = 0
                m = m + 1
            End If
        Next y
    Next x
End Sub


'
'   盤の状態の初期化
'
Sub initState ()
    Dim i, x, y As Integer
    Dim n As Single

    '乱数により盤上に爆弾を置く
    For i = 0 To 63
        x = i Mod 8
        y = i ¥ 8
        n = Rnd
        If n > .48 Then
            state(x, y) = 1
        Else
            state(x, y) = 0
        End If
    Next i

    '計算用のダミーの初期化
    For i = 0 To 8
        state(8, i) = 0
        state(i, 8) = 0
    Next i
End Sub

'
'   駒をめくる処理
'
Sub leftMouse (Index As Integer)
    Dim x, y As Integer

    'もしマークが置かれているならプロシージャを抜ける
    If displayState(Index) = 2 Then
        Exit Sub
    End If

    'インデックスから駒のX，Y座標をもとめる
    x = Index Mod 8
    y = Index ¥ 8

    '状態を調べ，爆弾があるなら爆弾を表示し，ないならゲームオーバー
    If state(x, y) = 1 Then
        image1(Index).Picture = Image2.Picture
    Else
        image1(Index).Picture = Image3.Picture
        overGame
    End If

    '表示状態をめくり状態にする
    displayState(Index) = 1

    '勝利条件のチェックを行い，勝っていたなら勝ち処理に行く
    If winCheck() = 1 Then
        winGame
    End If
End Sub


'
'   ゲームの開始処理
'
Sub newGame ()
    Dim i As Integer

    '盤の表示と状態を初期状態にする
    For i = 0 To 63
        image1(i).Picture = Image4.Picture
        displayState(i) = 0
    Next i

    '盤の状態の初期化
    initState

    '縦横の数値の計算
    calcState

    '縦横の数値の表示
    setLabel

    'タイマー割り込みの開始
    timer1.Enabled = True

    'ゲーム開始時の時間の設定
    beforeTime = Timer

    'フラグをゲームプレイ状態にする
    startGame = 1
End Sub


'
'   ゲームオーバーの処理
'
Sub overGame ()
    Dim i, x, y As Integer

    'タイマーコントロールのタイマー割り込みをやめる
    timer1.Enabled = False
    'フラグをゲーム終了状態にする
    startGame = 0

    'すべての駒を開ける
    For i = 0 To 63
        x = i Mod 8
        y = i ¥ 8

        If state(x, y) = 1 Then
            image1(i).Picture = Image2.Picture
        Else
            image1(i).Picture = Image3.Picture
        End If
    Next i

    'ゲームオーバーのメッセージを表示する
    MsgBox "Game Over"
End Sub


'
'   マークを置く処理
'
Sub rightMouse (Index As Integer)
    Dim x, y, n As Integer

    'インデックスから駒のX，Y座標をもとめる
    x = Index Mod 8
    y = Index ¥ 8

    '駒の表示状態がまだ開かれていないならマークを表示する
    'マークされていたなら最初の状態にもどす
    If displayState(Index) = 0 Then
        image1(Index).Picture = Image5.Picture
        displayState(Index) = 2
    ElseIf displayState(Index) = 2 Then
        image1(Index).Picture = Image4.Picture
        displayState(Index) = 0
    End If

    '勝利条件のチェックを行う
    n = winCheck()

    'もし勝ちなら，勝ち処理へ，負けならゲームオーバー
    If n = 1 Then
        winGame
    ElseIf n = 2 Then
        overGame
    End If
End Sub


'
'   縦，横の数値を表示する
'
Sub setLabel ()
    Dim i As Integer
    Dim labelStr As String

    '縦の数値を表示する
    For i = 0 To 3
        labelStr = ""
        For j = 0 To 7
            labelStr = labelStr & " " & valueX(i, j) & " "
        Next j
        label1(i).Caption = labelStr
    Next i

    '横の数値を表示する
    For i = 0 To 7
        labelStr = ""
        For j = 0 To 3
            labelStr = labelStr & valueY(j, i) & " "
        Next j
        label2(i).Caption = labelStr
    Next i
End Sub


'
'   ゲームの勝敗のチェック
'
Function winCheck ()
    Dim i, x, y As Integer

    'もし，あいていない駒があるなら，まだ勝負はつかない
    For i = 0 To 63
        If displayState(i) = 0 Then
            winCheck = 0
            Exit Function
        End If
    Next i

    'すべての駒があいているか，マークされているときには
    'マークしている駒に爆弾があれば負け
    For i = 0 To 63
        x = i Mod 8
        y = i ¥ 8
        If displayState(i) = 2 Then
            If state(x, y) = 1 Then
                winCheck = 2
                Exit Function
            End If
        End If
    Next i

    'ここまでくれば勝ち
    winCheck = 1
End Function

'
'   勝ち処理
'
Sub winGame ()
    Dim n As Integer

    'タイマーコントロールのタイマー割り込みをやめる
    timer1.Enabled = False

    'フラグをゲーム終了状態にする
    startGame = 0

    '経過時間を得る
    n = Val(LabelTime.Caption)

    'もし，ハイスコア上り小さいならハイスコアとして記録する
    If n < highScore Then
        MsgBox "You are high score !!"
        highScore = n
    Else
        MsgBox "You are win !!"
    End If
End Sub
```


通信教育でVisual Basicをモノにする

「さあ，はじめよう Visual Basic」開講！

Windowsの普及にともない，簡単にソフトウエア制作が行なえるVBの需要はますます高まっています。「VBをモノにしたい！」そんな人のために，VBの通信教育を紹介しましょう。

BSLシステム研究所の通信教育は，まったくの初心者からはじめられる低料金の『入門コース』が用意されていることが特徴です。教材もカセット・テープ，テキスト，問題集，フロッピーディスク，添削問題と豊富で，基本的な用語からていねいに解説されています。

また，学習レベルは，

●入門コース（受講料18,000円）
●基礎コース（受講料38,000円）
●応用コース（受講料38,000円）

の3種類が用意されています。

「Visual Basicをはじめてみたいが，むずかしいのでは？」「使ってみたが，よくわからない」「もっと活用したい」

そんな不安や不満を持っている人は，一度問い合わせてみてください。

■問い合わせ先　BSLシステム研究所
〒329-21栃木県矢板市扇町1-10-38
☎0287-43-4612

プログラム入力の注意

今回のプログラムで使用したコントロールは，つぎのとおりです。

●フォーム	×1
●1個のイメージ配列	×1
●イメージ	×4
●ボタン	×1
●4個のラベル配列	×1
●1個のラベル配列	×1
●タイマーコントロール	×1
●メニュー	×4
●ラベル	×2

これらのコントロールを**第7図**のようにフォームに貼り付け，それぞれのプロパティ（属性）を**第1表**のように設定します。

つぎに，グラフィック・データを『ペイント・ブラシ』などで作成します。できあがった5種類のグラフィック・イメージを，以下のように貼り付けます。

●Image1にコマ　●Image2に爆弾
●Image3に空白　●Image4にコマ
●Image5にマーク付きのコマ

また，メニュー・デザインで**第2表**のようにメニューを作成します。

リスト①～⑦までは，各対応するコントロールをダブル・クリックして，コード・ウィンドウを表示し，入力を行ないます。**リスト⑧**は，コードウィンドウのオブジェクトの種類を(General)にして，入力を行ないます。

好評連載　アイデアで勝負！

Bug太郎のプログラム・タイム　その13

――「レースゲームにチャレンジ！」――

谷　裕紀彦

ごあいさつ

みなさん，明けましておめでとうございます(1月号ですから新年のごあいさつを)，Bug太郎です。いやー，ついにでてきましたね。「テクスチャー・マッピング」されたポリゴン・ゲームが！！

何のことかって？もちろんナムコの「リッジレーサー」のことですよ。あの質感，もうたまんないっす（はしゃぎすぎ！？）。

しかし，これだけは言いたい。すべてのゲームが「テクスチャー・マッピング」されたポリゴン・ゲームになったとしても，リアリティの追求だけではなく，ゲームの持つ独自の世界，遊び心，おもしろさを絶対忘れてはいけないと言うことを（ちょっぴりマジ）。

それでは，本題にうつりましょう。

テーマはレースゲーム

今回は，「リッジレーサー」に影響を受けたわけではないのですが，レースゲームを作ってみたいと思います。ゲームの原案は，千葉県柏市・伝統遊戯考くんのハガキを参考にさせてもらいました。

ゲームは，トップビューの固定式画面で，

《リスト1》ミニF-1ゲームのプログラム・リスト（スペース・キーでスピード・アップ，4 6 キーで左右回転）

```
100 ' ﾐﾆ F-1 ｹﾞｰﾑ ---- Presented By Bugtarou ----
110 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1                 ' PC-9801 ｲﾆｼｬﾗｲｽﾞ
120 SCREEN 3:CLS 3                              ' 640*400 ｶﾗｰ ﾓｰﾄﾞ
130 DIM G%(388,32),M(20,12)
140 PS=2*3.14159/32:BT=2000
150 GOSUB *RDDAT
160 GOSUB *F1ROT
170 *START
180 GOSUB *TITLE
190 CLS 3
200 GOSUB *MPUT
210 ' -----[[ ﾍﾝｽｳ ｼｮｷｶ ]]-----
220 PS=2*3.14159/256
230 X=272:Y=320:R=64:SPD=0:LAP=4:NP=4:TM=0
240 GOSUB *LPUT:GOSUB *TPUT:GOSUB *BTPUT
250 LOCATE 2,0:PRINT " YOUR TIME "
260 LOCATE 2,1:PRINT " BEST TIME "
270 PUT@(X-16,Y-16),G%(0,INT(R/8))              ' F1 ﾋｮｳｼﾞ
280 LOCATE 20,20:PRINT "READY!":FOR T=0 TO 8000:NEXT T
290 LOCATE 20,20:PRINT " GO ! ":FOR T=0 TO 500:BEEP 1:BEEP 0:NEXT T
300 LOCATE 20,20:PRINT "      "
310 *MAIN                                       ' ﾒｲﾝ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ
320 GOSUB *MMOV
330 TM=TM+1
340 GOSUB *TPUT
350 IF LAP=0 THEN GOTO *GOAL
360 FOR T=0 TO 100:NEXT T                       ' ｳｪｲﾄ
370 GOTO *MAIN
380 *MMOV
390 I0=INP(&HE0):I9=INP(&HE9):XX=X:YY=Y
400 IF I9=191 THEN SPD=SPD+.1:GOTO 420
410 SPD=SPD-.1
420 IF SPD<0 THEN SPD=0 ELSE IF SPD>4 THEN SPD=4
430 R=(R+((I0=239)-(I0=191))*2) AND &HFF
440 LINE(X-16,Y-16)-(X+15,Y+15),0,BF            ' F1 ｸﾘｱ
450 X=X+COS(PS*(R-64))*SPD
460 Y=Y+SIN(PS*(R-64))*SPD
470 MP=M((X-15)/32,(Y-15)/32)
480 ON MP GOTO 500,510,520,530
490 GOTO 540
500 SPD=0:X=XX:Y=YY:GOTO 540
510 IF NP=4 THEN NP=2:GOTO 540 ELSE 540
520 IF NP=2 THEN NP=3:GOTO 540 ELSE 540
530 IF NP=3 THEN NP=4:LAP=LAP-1:GOSUB *LPUT ELSE NP=4
540 PUT@(X-16,Y-16),G%(0,INT(R/8))              ' F1 ﾋｮｳｼﾞ
550 RETURN
560 ' -----[[ GOAL IN ]]-----
570 *GOAL:LOCATE 14,11:PRINT " GOAL IN !! "
580 IF TM<BT THEN BT=TM:GOSUB *BTPUT
590 LOCATE 12,16:PRINT "HIT RETURN KEY"
600 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 600
610 GOTO *START
620 *LPUT:LOCATE 28,0:PRINT " LAP =";LAP:RETURN
630 *TPUT:LOCATE 13,0:PRINT TM:RETURN
640 *BTPUT:LOCATE 13,1:PRINT BT:RETURN
650 ' -----[[ ﾀｲﾄﾙ ]]-----
660 *TITLE:CLS 3
670 LOCATE 13,6:PRINT "ﾐﾆ F-1 ｹﾞｰﾑ"
680 LOCATE 8,10:PRINT "Presented By Bugtarou"
690 LOCATE 12,16:PRINT "HIT RETURN KEY"
700 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 700
710 RETURN
720 ' -----[[ F1 ｶｲﾃﾝ ﾃﾞｰﾀ ｻｸｾｲ ]]-----
730 *F1ROT:LOCATE 12,10:PRINT "ｶｲﾃﾝ ﾃﾞｰﾀ ｻｸｾｲﾁｭｳ"
740 X=0:Y=0
750 FOR R=0 TO 31
760  MMX=320:MMY=200:RR=ABS(R-32)
770  MMX=MMX+COS(PS*(RR-8))*16
780  MMY=MMY+SIN(PS*(RR-8))*16
790  MMX=MMX+COS(PS*(RR+16))*16
800  MMY=MMY+SIN(PS*(RR+16))*16
810  XN0=COS(PS*RR)
820  YN0=SIN(PS*RR)
830  XN1=-YN0
840  YN1=XN0
850   FOR I=0 TO 31
860   MX=MMX:MY=MMY
870    FOR J=0 TO 31
880     P=POINT(INT(MX),INT(MY))
890     PSET(X+J,Y+I),P
900     MX=MX+XN0
910     MY=MY+YN0
920    NEXT J
930    MMX=MMX+XN1
940    MMY=MMY+YN1
950   NEXT I
960  GET@(X,Y)-(X+31,Y+31),G%(0,R)              ' ｷｬﾗｸﾀ ｹﾞｯﾄ
970  X=X+32 AND 511:IF X=0 THEN Y=Y+32
980 NEXT R
990 RETURN
1000 ' -----[[ F1 ﾃﾞｰﾀ ﾖﾐｺﾐ ]]-----
1010 *RDDAT:RESTORE *CARDAT
1020 FOR I=0 TO 15
1030  FOR J=0 TO 15
1040   READ C
1050   LINE(J*2+304,I*2+184)-(J*2+305,I*2+185),C,BF
1060  NEXT J
1070 NEXT I
1080 RETURN
1090 *CARDAT
1100 DATA 0,0,0,0,0,0,7,7,7,7,0,0,0,0,0,0
1110 DATA 0,0,0,0,0,7,7,7,7,7,7,0,0,0,0,0
1120 DATA 0,0,0,1,1,0,0,7,7,0,0,1,1,0,0,0
1130 DATA 0,0,0,1,1,1,1,7,7,1,1,1,1,0,0,0
1140 DATA 0,0,0,1,1,0,0,7,7,0,0,1,1,0,0,0
1150 DATA 0,0,0,0,0,0,0,2,7,7,2,0,0,0,0,0
1160 DATA 0,0,0,0,0,7,2,2,2,2,2,7,0,0,0,0
1170 DATA 0,0,0,0,7,7,7,2,2,7,7,7,0,0,0,0
1180 DATA 0,0,0,7,7,7,5,7,7,5,7,7,7,0,0,0
1190 DATA 0,0,0,2,7,7,5,7,7,5,7,7,2,0,0,0
1200 DATA 0,0,0,2,2,7,5,7,7,5,7,2,2,0,0,0
1210 DATA 0,0,0,2,2,2,2,7,5,5,7,2,2,2,0,0,0
1220 DATA 0,0,1,1,1,0,2,2,2,2,0,1,1,1,0,0
1230 DATA 0,0,1,1,1,0,0,0,2,2,0,0,1,1,1,0,0
1240 DATA 0,0,1,1,2,2,2,2,2,2,2,2,1,1,0,0
1250 DATA 0,0,0,0,2,2,2,2,2,2,2,2,0,0,0,0
1260 ' -----[[ ﾏｯﾌﾟ ﾋｮｳｼﾞ ]]-----
1270 *MPUT:RESTORE *MAPDAT
1280 FOR I=0 TO 11
1290  FOR J=0 TO 19
1300   READ MD:M(J,I)=MD:IF MD=0 THEN 1370
1310   ON MD GOTO 1350,1370,1370,1320
1320   LOCATE J*2,I*2:  PRINT ">>";
1330   LOCATE J*2,I*2+1:PRINT ">>";
1340   GOTO 1370
1350   LOCATE J*2,I*2:  PRINT "□□";
1360   LOCATE J*2,I*2+1:PRINT "□□";
1370  NEXT J
1380 NEXT I
1390 RETURN
1400 *MAPDAT
1410 '    0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,1,2,3,4,5,6,7,8,9
1420 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1430 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,1,1,1
1440 DATA 1,1,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,0,0,0,0,0,0,1,1
1450 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,0,0,0,0,0,0,0,1
1460 DATA 1,0,0,1,1,1,0,0,0,1,0,0,0,0,1,1,0,0,0,1
1470 DATA 1,3,3,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,2,2,2,1
1480 DATA 1,0,0,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,0,0,1
1490 DATA 1,0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,1
1500 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,4,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
1510 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,4,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1
1520 DATA 1,1,0,0,0,0,0,0,4,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1
1530 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
```

《第1表》変数表

X,Y	F-1のX,Y座標
R	F-1の回転方角
SPD	スピード
LAP	残り周回数
NP	1周チェック用
TM	タイム
BT	ベストタイム
PS	ラジアン変換用
G%(0,n)	F-1グラフィック・データ配列変数（31≧n≧0）
M(x,y)	マップデータ配列変数（19≧X≧0）（11≧y≧0） マップ情報 （0ー道）（1ー壁） （2ーチェック・ポイント1） （3ーチェック・ポイント2） （4ーゴールライン）

コースを4周して最短時間を競うという単純なものです。

ミニF-1ゲームの操作方法

操作方法は，4，6キーでクルマを左右に回転させ，スペース・キーでスピードをあげます。スペース・キーを押さなければ，ブレーキが自然にかかります。

プログラムのポイントは回転

このゲームのポイントになる部分は，クルマ(F-1のつもり)を回転させるところにあります。

クルマの表示には，GET@，PUT@文を利用しています。プログラム実行後，基本となるクルマのデータ(1100行から1250行)を一度画面に表示してから，それをもとに回転パターンを作成しているわけです(720行から990行)。

回転パターンは**第1図**のように32方向のパターンを作成するので，かなり滑らかに回転させることができます。

ちなみに，クルマと壁の当たり判定は一点でしかチェックしていないので，多少壁と重なっても大丈夫なようになっています(470行でマップ情報ゲット)。

クルマがコースを1周したか，していないかのチェックは，コースに架空の当たりをつけて（**第2図**参照），順番どおりに通過しないと逆走しているという判定にしました（完全なチェックではないよ！）。

ワン・ポイント・アドバイス

☆V30や286などの遅いマシンの人で，スピードが気になる人は，360行をカットしてください。

☆400行の SPD＝SPD+.1 を SPD＝SPD+.2 にすると加速がよくなります。

2人プレイなどの改造を

今回のゲームは，1人プレイ専用なので，プログラムを改造して，2人プレイの対戦ができるようにすれば，もっとおもしろくなると思います。ただし，その分処理速度が極度に落ちると思われますので，かなりプログラムを高速化する必要があると思います。

腕に自信のある人は，ぜひ作ってみてください。

それでは，また来月までさようなら。

■ミニ・コーナー■

Bug太郎のバグ退治—その3

今回とりあげるエラー・メッセージは，

Type mismatch

です。これは，わりとイージーなエラーなので，すぐに理解できると思います。

今回は，実験プログラムを少しだけ凝ったものにしました。**リストI**はキャラクタ“A”を4，6キーで左右に移動させるプログラムです。

しかしながら，このプログラムを実行すると，

Type mismatch in 140

と表示されて，プログラムは止まってしまいます。このエラーの原因は，数値変数に文字列変数を代入しようとしたことです。140行を見ると，変数Aに文字列“A”を代入しようとしているため，このエラーが発生したのです。

正しいプログラムは**リストII**のように変数Aを文字列型にすれば，問題なく動作します。

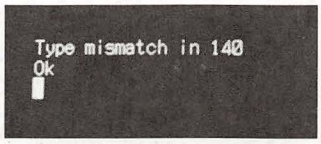
今回のようなエラーが発生したときは，ほとんどの場合，変数の型の使いかたがまちがっていると思っていいでしょう。

《リストI》Type mismatchエラーのでるプログラム

```
100 ' BUGアリ LIST 1 (Type mismatch)
110 WIDTH 80,25
120 CLS
130 X=40
140 A="A"
150 *MAIN
160 LOCATE X,14:PRINT " "                                    ' "A" ショウキョ
170 I$=INKEY$
180 X=X+(I$="4" AND X>0)-(I$="6" AND X<78)                   ' キーニュウリョク
190 LOCATE X,14:PRINT A$                                     ' "A" ヒョウジ
200 FOR T=0 TO 400:NEXT T                                    ' ウェイト
210 GOTO *MAIN
```

《リストII》エラーを訂正したプログラム

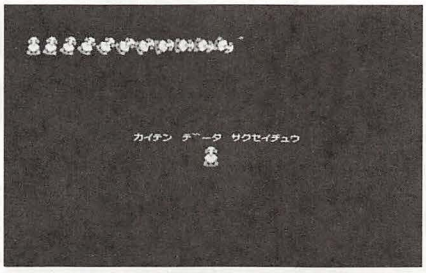
```
100 ' BUGナシ LIST 2
110 WIDTH 80,25
120 CLS
130 X=40
140 A$="A"
150 *MAIN
160 LOCATE X,14:PRINT " "                                    ' "A" ショウキョ
170 I$=INKEY$
180 X=X+(I$="4" AND X>0)-(I$="6" AND X<78)                   ' キーニュウリョク
190 LOCATE X,14:PRINT A$                                     ' "A" ヒョウジ
200 FOR T=0 TO 400:NEXT T                                    ' ウェイト
210 GOTO *MAIN
```

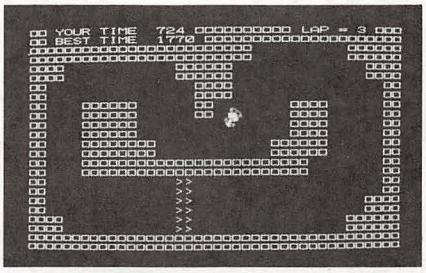


◀おや？エラーがでたぞ

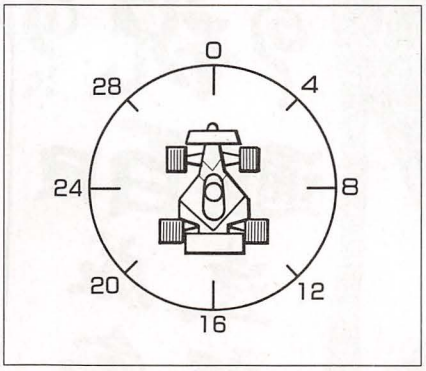


◀これで大丈夫

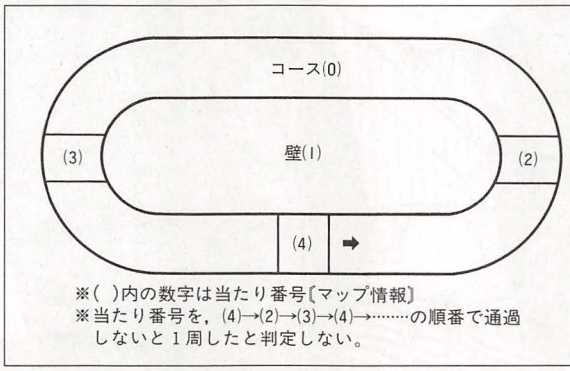




▲リスト1の実行画面。回転データを作成してからゲーム・スタート。タイム・トライアルのレースゲームだ



《第1図》クルマ（F-1）の回転パターン



※（ ）内の数字は当たり番号〔マップ情報〕
※当たり番号を，(4)→(2)→(3)→(4)→……の順番で通過しないと1周したと判定しない。

《第2図》クルマがコースを1周したかどうかの判定


い〜ち!!
にぃ!
さんッ!
よんっ!
きゅーじゅきゅー!
せーの!
ひゃくうううううう!!
ザ・パソコンレクチャー
先生と生徒のための情報教育1・2・3
—通算連載100回記念スペシャル—
10時間目:「応用ソフトウエアって何?」
あけましておめでとう!
あ〜んど…やったネ100回!
祝
通算百回
達成記念
編
長
どひゅ〜!
あしE
あしM
byくりひろし

っちゅーワケで，
我らが『パソコン・
レクチャー』は，
今号でなんと！

通算連載
第100回を
むかえまし
たぁぁぁぁ!!

記念すべき初登場っちゅーのは，
1985年8月号のスペシャル版
『マンガで学ぶコンピュータの
仕組み』だったのじゃ

どひゃー，
もう8年前の
話じゃん！

第1回のときのドクター

第1回のときのつぐ美さん

第1回のときの影さん

こーして見ると
歳月の流れを
感じるのぉ

ワシのシワの
数も少ないのぉ

あはは〜
影さん，まるで
○○○○みたい〜

ほ，
ほっといて
くれっ

そして，同じ年の11月号から，
『Dr.Dと影の
パソコン・レクチャー』
として連載が開始されたのじゃ！

ここから数えると今回で第100回目じゃっ

スペシャルが第1回なので，これは③になる。

Dr.Dと影のパソコンレクチャー2

一度も休まず続いて
るんですよね〜！

Dr.，
お疲れさまっ！

うむっ

これからも，
いっしょに
がんばろうな！

う〜ん，
8年ねぇ…

考えてみっと
長いなぁ〜

ん，
まてよ

？

つぐ美ちゃん
……ってさ，
今，いくつ？

20才（はたち）
だよ〜ん

（い〜っ!?）
……じゃ，
8年前は？

…影くん，あのね
人生にはね
知ってしまうより，
知らなければ
良かったな〜
って思うものも
あるってこと…

知ってる!?

あ〜
知ってる
シッテル

わしも，
20才！

ええっ!!

…と500か月
＋α

なんちゅーワケ
お茶目さん

さ…さぁ！
それよりなにより，
今月のレクチャーを
はじめましょう！

おォーし

新年一発めじゃ，
行ってみよっかぁ！

ページもの二ノ少ない
ことじゃしのぉ





★あけましておめでとうございます。めでたいことは重なるもので,おかげさまで,パソコンレクチャーは,ついに通算第100回を迎えることができました!ありがとうございます。

★1985年8月号でスペシャル版として掲載されてからの連載の移り変わりは…

★85年11月号～「Dr.Dと影のパソコン・レクチャー」全39回。タイトル通りにDr.Dと影さんが主人公でした。初期の頃は1ページ連載だったのです。今考えると,よく1ページで話を描けたなぁ,と思います。絵柄も大分違いますね。

★89年1月号～「Dr.Dとつぐ美の新パソコン・レクチャー」全38回。つぐ美さんを主人公に変えて,4ページ連載にしました。

★92年3月号～「ザ・パソコンレクチャー／先生と生徒のための情報教育虎の巻」全13回。他の情報教育記事と一緒に,別冊として好評発売中です。

★93年4月号～「ザ・パソコンレクチャー／先生と生徒のための情報教育1・2・3」この連載も今回で10回目です!

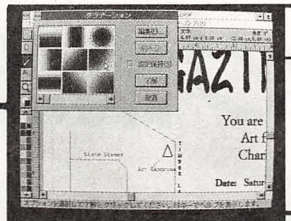
★さて,前回は,ハードウエアの話から一転して,パソコンのようなハードを使うためには,ソフトウエアが大事という話でした。そのソフトの中でも,私達が情報を扱うために直接利用する機会が最も多いのが,「応用ソフトウエア」なのです。

★『情報基礎』でも応用ソフトウエアについて学びますが,操作方法などは同じ日本語ワープロでもメーカーでちがいますから,あまり重要ではなく,慣れる程度です。使いかたより大事なのは,どういう情報を,何のために,どう扱うか,です。次回からは,応用ソフトのそれぞれについて考えていきましょう。

★…というわけで,ベーマガ本誌も,94年12月号で創刊150号,パソコンレクチャーは111回になる予定です。これからもよろしく!

私たちが「情報を扱うために」使うソフトウエア（OS等をのぞく）

- 利用者ソフトウエア（自分で作る，自作プログラム）
- 応用ソフトウエア（市販ソフトなど，すでに作られているもの）



図形処理ソフトウエア

扱う情報			
図形 色	目的	図形を正確に描きたい／きれいな色の絵が描きたい
	具体例	年賀状のイラストを描く



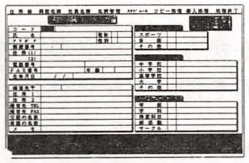
日本語ワードプロセッサ・ソフト

扱う情報			
文字 文章	目的	きれいな文章を作りたい／きれいな字の印刷をしたい
	具体例	手紙を書く／宛名印刷をする



表計算ソフト

扱う情報			
数値 数式	目的	たくさんの計算を一度にしたい／きれいな表やグラフを作りたい
	具体例	理科の実験結果を整理する



データベースソフト

扱う情報			
文字 図形 数値	目的	いろいろな情報を管理したい／たくさんの情報を保存したい
	具体例	住所録を作成する／名簿を作る



統合ソフトウエア

扱う情報			
各種のデータ（色々なデータを扱える）	目的	いろいろな応用ソフトを同時に使いたい／応用ソフトどうしでデータを組み合わせたい
	具体例	年賀状にイラストを入れ，あいさつを印刷し，住所録にしたがって宛名を印刷し，作成したかどうかをチェックする







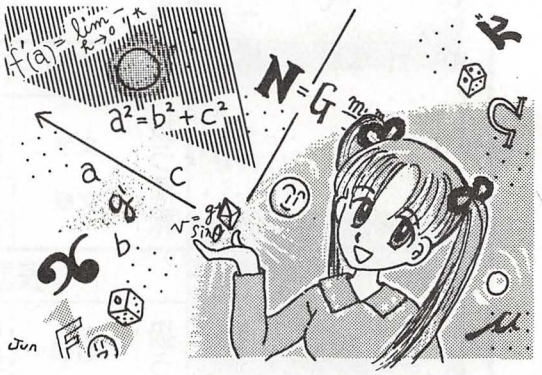
Special thanks to Maki. Assisted thanks to Eri

ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための BASICプログラミング講座

デジタルの考えかたを学ぼう!

《PC-9801シリーズ・FM TOWNS対応》



Written By 東 幸太

今，みなさんが利用しているパソコンは，すべてデジタル回路によって構成されています。

このデジタルという考えかたは，数値などを“ある”“ない”，あるいは“0”“1”といった二つの状態の組み合わせで表現，処理するものです。

パソコンを道具として使うぶんには，このようなことは知らなくても構いません。しかし，プログラムを作ったり，ハードウエアを自作するときには，欠かせないものとなっています。

今回は，このデジタルを扱うために必要な数学的な内容について，プログラムを使いながら紹介していきましょう。

デジタルとアナログはどこがちがう?

“デジタル”と“アナログ”というと，いろいろなところで対比されてきました。

10数年前には，デジタル腕時計がブームとなり，それまでのアナログ腕時計とよく対比されました。

水晶発振器とデジタル回路を利用することによって，非常に正確に，そして現在時間がすぐわかるようになったデジタル時計。それに対して，針で時間が直感的に読み取れるアナログ腕時計。この二つがシェアを争っていました（現在は，デジタル回路によって正確な精度を持つ針指示式腕時計が多くなっている）。

最近では，CD（コンパクト・ディスク）に代表されるデジタル・オーディオと，レコードやカセット・テープなどのアナログ・オーディオが対比されたりしています。

みなさんが使っているパソコンは，基本的にはデジタルなのですが，ディスプレイの仕様としてはデジタル・ディスプレイとアナログ・ディスプレイの二つがあります。7年ほど前から移行がはじまり，現在はアナログ・ディスプレイが主流となっています（アナログのほうが色がたくさん出力できる）。

ただ，コンピュータ自体が昔からデジタルだった，というわけではなく，現在のデジタル・コンピュータに対して，アナログ・コンピュータというものも存在しました。

これは，アナログ電子素子を使った各種計算を行なう電子回路，というようなものでした。

このように，デジタルとアナログはよく対比されますが，この二つの考えかたのちがいをまとめると，**第1図**のようになります。

現在では，デジタル／アナログそれぞれの特徴を生かして，適用されるのが一般的です。

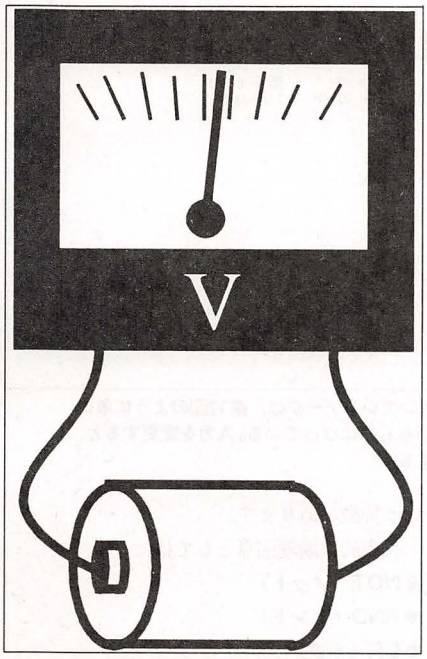
デジタルとアナログの表現のちがい

アナログでは，数値というものを表現するのは簡単です。

たとえば，**第2図**のように電圧を測定するような場合は，アナログの電圧計を付けて，その指示値を結果とすればよいだけです。理想

	アナログ	デジタル
数値表現	連続	不連続
分解能	無制限に小さくできる	有限
誤差の影響	そのまま結果に現れる	分解能より小さいものは影響しない

《第1図》アナログとデジタルのちがいはコレだ!



《第2図》アナログで電圧を計る場合

的な電圧計であれば，指示値は正確な電圧を示すので，針の指示値を必要な精度で読み取ればいいわけで，とくに工夫は必要ありません。

また，**第3図**のように棒の長さを示す場合も，基本的な目盛りに相当するものを用意すればそれで表現ができます。

しかし，デジタルの場合はそうはいきません。基本的に表現できる内容が“0”と“1”しかないためです。

0と1だけでは，電圧が10Vより高いか低いか，あるいは棒の長さが1mよりも長いか短いか，といった情報しか表現できないのです。つまり，アナログに近い表現を行なうためには，何らかの工夫が必要となります。

デジタル表現の特徴を覚えておこう！

デジタルによって数値を表現する場合，基本的には“2進数”が使われます。

普段，私たちが利用しているのは“10進数”で，10で桁が一つ繰りあがります。2進数の場合は，2で桁が繰りあがるのが特徴です。

2進数と10進数で同じ数値を表した場合の例を，**第4図**に示します。これを見ると，0と1についてはどちらも同じです。しかし，2になった段階で，10進数ではそのまま2となるのですが，2進数の場合は2で繰りあがるため結果は10となります。さらに，4の場合は100，8なら1000になります。

ここで，2進数の表現を見てみると，0と1しか使われていないことががわかります。

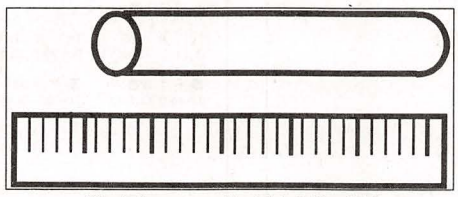
先ほど「デジタルは0か1で表現する」と述べました。つまり，この0と1しか利用しないという点が，デジタル表現と対応させられるわけです。

一つのデジタル表現は“0か1”の2とおりですが，これをいくつか組み合わせれば，複数桁の2進数に対応することになります。十分な桁さえ用意できれば，2進数でも任意の正の整数値を表現できるわけです。

先ほどの**第3図**の例に対応させてみると，**第5図**のようになります。

これは，基準となる棒の2倍，4倍，8倍…の長さの棒を用意します。それらを組み合わせて元の棒に近い長さにし，“棒を利用しない／した”を“0と1”で表現する，ということになります。

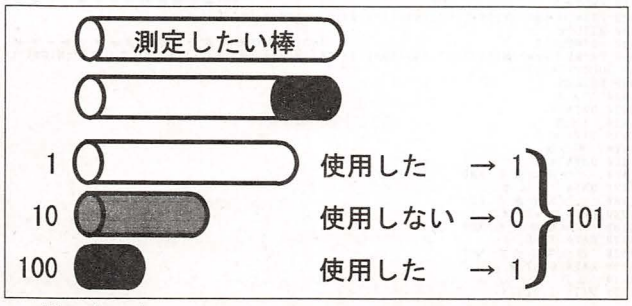
さらに，補数表現を使えば負の整数値も，指数表現を使えば実数値も表現できるようになります。



《第3図》アナログで長さを計る場合

10進数	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2進数	0	1	10	11	100	101	110	111	1000	1001	1010

《第4図》10進数と2進数の対応



《第5図》測定したい長さを，何種類かの棒を組み合わせて計測する

実際にみなさんが利用するパソコンでは，これらの表現を組み合わせて数値を表しているわけです。

10進数と2進数はどう変換する？

任意の整数値を表現できることを確認するために，10進数を2進数に変換するプログラムを用意しました。

リスト1は，入力された10進数を2進数で表現するプログラムです。プログラムを実行すると数値を聞いてくるので，変換したい数を入力してください。すると，2進数に変換された結果が表示されます。

2進数への変換にはさまざまなアルゴリズムがありますが，ここで使っているのは**第6図**のような方法です。この方法では，与えられた10進数を2で割り，余りを並べていくというものです。

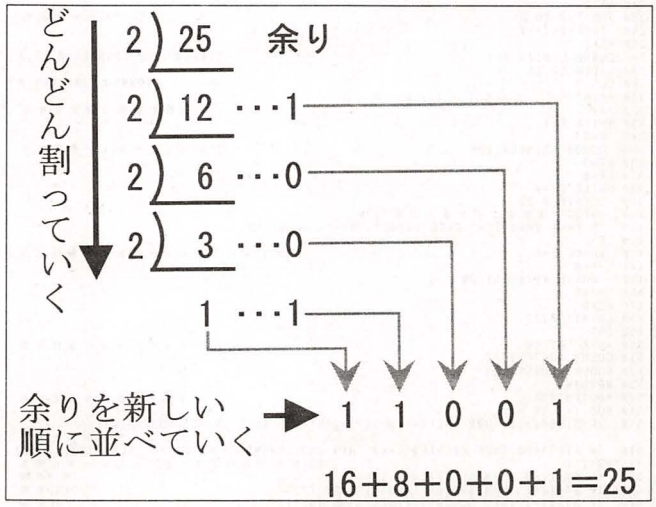
プログラム中では，余りを求める“MOD”という演算子を使い，余りの計算が完了してから表示するようになっています。これは，このアルゴリズムが下位ビットから結果を求めていく形になっているためです。

ここでは例として，16や256，65536，といった数値を入力してみてください。これらの数値は10進数として表わすと，とくに特徴は見られません。しかし，2進数に直すとはっきりとした特徴があることがわかります（**写真1**）。

そんな理由で，これらの数値はパソコン(例：メモリ16Mバイト，最大65,536色発色)やデジタル素子（例：256kバイトRAM）などでよく見られるわけです。

“論理演算”って何？

10進数と2進数は相互に変換できることがわかりました。



《第6図》10進数→2進数の変換アルゴリズム

```
RUN
2進数に変換する数値を入力してください? 10
1010
2進数に変換する数値を入力してください? 300
100101100
2進数に変換する数値を入力してください? 4
100
2進数に変換する数値を入力してください? 256
100000000
2進数に変換する数値を入力してください? 1024
10000000000
2進数に変換する数値を入力してください? 4096
1000000000000
2進数に変換する数値を入力してください?
```

load " auto go to list run↵ save " key print edit . cont↵

《写真1》10進数では何も規則的な感じはしない数値でも，2進数ではすっきりとした意味のある数値になるものがある（パソコンのスペックでよく見るはず）

```
デジタル素子シミュレーション

In1 H  In2 L  In3 H  In4 L  In5 L  In6 H  In7 H
Out1 L  Out2 H  Out3 H  Out4 L

素子 1 AND      素子 2 OR       素子 3 XOR      素子 4 NOT
In=H&L Out=L    In=H&L Out=H    In=L&H Out=H    In=H Out=L

状態を変更する入力は?
```

《写真2》リスト2に付いているデータは，第12図のように単に素子が独立に並んでいるものになっている。入力を変更すると，対応する出力が変化する

よって，コンピュータのように2進数で数値の処理ができるならば，10進数の数値処理もできることがわかります。そこで，ここからは2進数での数値演算について見ていくことにします。

2進数でも，10進数と同じような加減乗除演算が考えられます。他に，2進数の場合は独特の演算である“論理演算”も考えられます。

この論理演算というのは，“真”と“偽”の二つの状態に関する演算で，2進数やデジタルと対応させやすい演算です。そして，実際の電子回路での実現が，きわめて簡単であるという特徴があります。

代表的な論理演算としては，

- ●NOT（ノット）
- ●AND（アンド）
- ●OR（オア）
- ●XOR（エクスクルーシブオア）

《リスト1》10進数→2進数変換プログラム・リスト

```
100 DEFINT A-Z                                          '整数型の変数を使用する
110 DIM S(99)                                   '対応する桁が0か1かを格納しておく配列
120 WHILE -1
130  INPUT "2進数に変換する数値を入力してください";D
140  P=0
150  WHILE D>0
160   S(P)=D MOD 2                                      '2で割った余りを記録
170   D=INT(D/2)                                '対象となる数を2で割り余りを切り捨てる
180   P=P+1                                             '記録位置を進める
190  WEND
200  WHILE P>0
210   P=P-1                                             '記録を逆にたどっていく
220   IF S(P)=0 THEN PRINT "0"; ELSE PRINT "1";    '配列の内容によって0か1を表示
230  WEND
240  PRINT
250 WEND
```

リスト入力の注意

このプログラム・リストは，PC-9801シリーズの『N88日本語BASIC (86)』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作します（なるべく新しいバージョンを使用してください）。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

《リスト2》デジタル素子シミュレーション・プログラム・リスト

```
100 DEFINT A-Z
110 DIM ST(99)                                  '素子のタイプ 0:NOT 1:AND 2:OR 3:XOR
120 DIM SIN1(99)                            '素子の1番入力に入力される素子ナンバー
130 DIM SIN2(99)      '素子の2番入力に入力される素子ナンバー（NOTの時は未使用）
140 DIM SOUT(99),SOUTB(99)                                  '素子の出力の状態
150 DIM INPORT(99),OUTPORT(99)                                '入出力の信号
160 DIM IN1(99),IN2(99)
170 READ SN,DN                                          '入力数と出力数を読み込む
180 READ N                                                    'データ数を読み込む
190 FOR I=1 TO N
200  READ ST(I),SIN1(I),SIN2(I)                              'データを読み込む
210 NEXT
220 FOR I=1 TO DN
230  READ OUTPORT(I)
240 NEXT
250 FOR I=1 TO SN                                                '入力の初期化
260  INPORT(I)=0
270 NEXT
280 CONSOLE 0,25,0,1                                  'TOWNSは 280 CONSOLE 0,25,0
290 WIDTH 80,25
300 CLS 3                                                    'TOWNSは 300 CLS 0
310 PRINT "デジタル素子シミュレーション"
320 F=1                                                   '初期状態で安定させる
330 WHILE F=1
340  F=0
350  GOSUB *SIMULATION                                      'シミュレーションを行なう
360 WEND
370 EF=0
380 WHILE EF=0
390  LOCATE 0,21
400  INPUT "状態を変更する入力は";PN
410  IF PN<1 THEN EF=1 ELSE INPORT(PN)=1-INPORT(PN)
420  F=1
430  WHILE F=1                                  '安定するまでシミュレーションを行なう
440   F=0
450   GOSUB *SIMULATION
460  WEND
470 WEND
480 LOCATE 0,22
490 END
500 *SIMULATION                                             'シミュレーションを行なう
510 GOSUB *OUTPUTSET
520 GOSUB *PUTSTATUS
530 RETURN
540 *OUTPUTSET                                              '各素子の出力を確定する
550 FOR I=1 TO N
560  IF SIN1(I)<0 THEN IN1(I)=INPORT(-SIN1(I)) ELSE IN1(I)=SOUT(SIN1(I))
                                                        '一つ目の入力ソースを得る
570  IF ST(I)<>0 THEN IF SIN2(I)<0 THEN IN2(I)=INPORT(-SIN2(I)) ELSE IN2(I)=SOU
T(SIN2(I))                                  'NOT以外であれば二つ目の入力ソースも得る
580  IF ST(I)=0 THEN SOUTB(I)=1-IN1(I)                                    'NOT処理
590  IF ST(I)=1 THEN SOUTB(I)=IN1(I) AND IN2(I)                           'AND処理
600  IF ST(I)=2 THEN SOUTB(I)=IN1(I) OR IN2(I)                            'OR処理
610  IF ST(I)=3 THEN SOUTB(I)=IN1(I) XOR IN2(I)                           'XOR処理
620 NEXT
630 FOR I=1 TO N
640  IF SOUT(I)<>SOUTB(I) THEN F=1
650  SOUT(I)=SOUTB(I)                                                    '出力確定
660 NEXT
670 RETURN
680 *PUTSTATUS                                                           '状態表示
690 FOR I=1 TO SN
700  LOCATE I*8-8,2
710  PRINT USING "In#  ";I;
720  PRINT MID$("LH",INPORT(I)+1,1)
730 NEXT
740 PY=0
750 PX=0
760 FOR I=1 TO N
770  LOCATE PX*16,PY*3+5
780  PRINT USING "素子## ";I;
790  PRINT MID$("NOTANDOR XOR",ST(I)*3+1,3);
800  LOCATE PX*16,PY*3+6
810  IF ST(I)=0 THEN GOSUB *NOTPUT ELSE GOSUB *OTHERPUT
820  PX=PX+1
830  IF PX>5 THEN PX=0:PY=PY+1
840 NEXT
850 FOR I=1 TO DN
860  LOCATE I*8-8,3
870  PRINT USING "Out# ";I;
880  PRINT MID$("LH",SOUT(OUTPORT(I))+1,1)
890 NEXT
900 RETURN
910 *NOTPUT                                          'NOT素子用状態表示サブルーチン
920 PRINT "In=";MID$("LH",IN1(I)+1,1);" Out=";MID$("LH",SOUT(I)+1,1)
930 RETURN
940 *OTHERPUT                                        'NOT素子以外の素子用状態表示サブルーチン
950 PRINT "In=";MID$("LH",IN1(I)+1,1);"&";MID$("LH",IN2(I)+1,1);" Out=";MID$("L
H",SOUT(I)+1,1)
960 RETURN
1000 '7入力
1010 DATA 7
1020 '4出力
1030 DATA 4
1040 '素子数
1050 DATA 4
1060 '一つ目の素子 AND
1070 DATA 1,-1,-2
1080 '二つ目の素子 OR
1090 DATA 2,-3,-4
1100 '三つ目の素子 XOR
1110 DATA 3,-5,-6
1120 '四つ目の素子 NOT
1130 DATA 0,-7,0
1140 '出力
1150 DATA 1,2,3,4
```

があります。

この四つはBASIC言語にも組み込まれています。それぞれの演算の結果は，**第7図**のようになります。

また，電子回路では**第8図**のような表しかたをします。これが実際の回路になると，**第9図**のようになります。この図を見ると，スイッチだけで構成されている簡単な回路になっていることがわかります。これが，論理演算がパソコンなどの電子回路での基礎となっている理由です。

スイッチだけで動作する基本的な論理演算回路をベースとし，これをうまく組み合わせることによって，加算や乗算といった一般的な演算を実現しているのです。

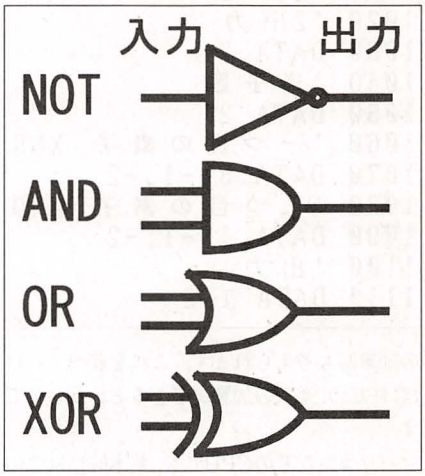
論理演算による数値演算

それでは，実際にどうやって加算や乗算ができるのか，考えてみたいと思います。

加算器としては，**第10図**のような回路が考えられます。この回路は，1桁の2進数どうしの足し算を行ない，結果を出力するものです。この結果は2桁になります。

この回路を見ると，先ほどの論理演算だけで構成されていることがわかります。また，論理演算を行なう回路よりも，加算を行なう回路の方が複雑になっていることにも気づくでしょう。

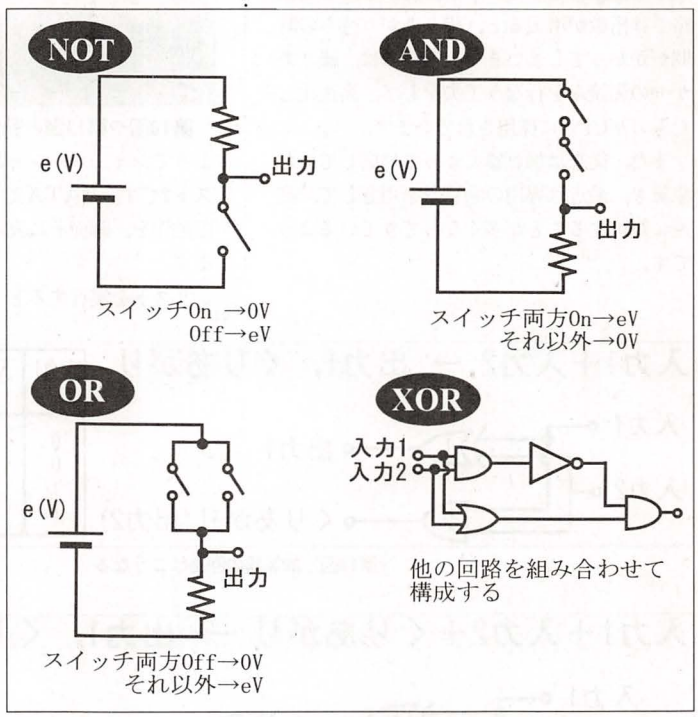
この回路では2進数1桁ですが，**第11図**のように繰りあがりを考慮すると，複数桁の2進数



《第8図》論理演算はこのような記号で表現する

NOT x	x＝0 → NOT x＝1 x＝1 → NOT x＝0
例	NOT 10011＝1100
x AND y	x＝0, y＝0 → x AND y＝0 x＝0, y＝1 → x AND y＝0 x＝1, y＝0 → x AND y＝0 x＝1, y＝1 → x AND y＝1
例	1011 AND 10＝10
x OR y	x＝0, y＝0 → x OR y＝0 x＝0, y＝1 → x OR y＝1 x＝1, y＝0 → x OR y＝1 x＝1, y＝1 → x OR y＝1
例	1100 OR 1011＝1111
x XOR y	x＝0, y＝0 → x XOR y＝0 x＝0, y＝1 → x XOR y＝1 x＝1, y＝0 → x XOR y＝1 x＝1, y＝1 → x XOR y＝0
例	1100 XOR 1010＝110

《第7図》この論理演算をマスターしよう！



《第9図》電子回路で論理演算を作ってみたようす

```
デジタル素子シミュレーション

In1  H  In2  H
Out1 L  Out2 H

素子 1 XOR      素子 2 AND
In=H&H Out=L    In=H&H Out=H

状態を変更する入力は?
```

《写真3》データ文をリスト3のものに置き換えると，加算器のシミュレーションができる。入力をいろいろ変化させてみると，出力が和の形になっている

```
デジタル素子シミュレーション

In1  H  In2  H  In3  H
Out1 H  Out2 H

素子 1 XOR      素子 2 AND      素子 3 XOR      素子 4 AND      素子 5 OR
In=H&H Out=L    In=H&H Out=H    In=L&H Out=H    In=L&H Out=L    In=H&L Out=H

状態を変更する入力は?
```

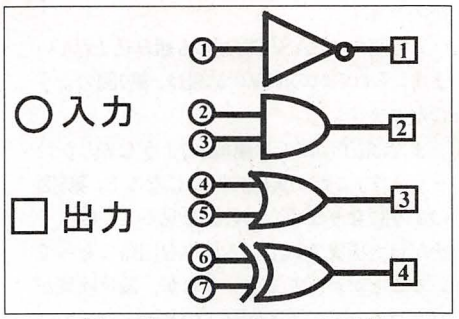
《写真4》同じくリスト2のデータ文をリスト4のものに置き換えると，繰りあがりも考慮した加算器のシミュレーションができる

《リスト3》リスト2の変更データ①

```
1000 '2入力
1010 DATA 2
1020 '2出力
1030 DATA 2
1040 '素子数
1050 DATA 2
1060 '一つ目の素子  XOR
1070 DATA 3,-1,-2
1080 '二つ目の素子  AND
1090 DATA 1,-1,-2
1100 '出力
1110 DATA 1,2
```

《リスト4》リスト2の変更データ②

```
1000 '3入力
1010 DATA 3
1020 '2出力
1030 DATA 2
1040 '素子数
1050 DATA 5
1060 '一つ目の素子  XOR
1070 DATA 3,-1,-2
1080 '二つ目の素子  AND
1090 DATA 1,-1,-2
1100 '三つ目の素子  XOR
1110 DATA 3,1,-3
1120 '四つ目の素子  AND
1130 DATA 1,1,-3
1140 '五つ目の素子  OR
1150 DATA 2,2,4
1160 '出力
1170 DATA 3,5
```



《第12図》リスト2で扱える論理演算

の加算器も考えられます。これを並べていけば,任意の2進数の加算ができるというわけです。

パソコンなどのCPUでも,基本的にはこのような回路になっています。ただし，この回路では桁数が増えると，繰りあがり待ちの時間がかかってしまいます。実際には，繰りあがりの先読みを行なう工夫をして，高速化したものがCPUに採用されています。

また，従来は加算器によって対応していた乗算も，最近は専用の乗算器を用意して，高速に処理することが多くなってきているようです。

論理演算シミュレーション・プログラム

第10図や**第11図**の動作を，コンピュータによってシミュレーションするプログラムが**リスト2**です。DATA文の形で与えられた回路の動作を，画面上に表示する構成になっています。

リストを実行すると，まず与えられた回路の状態を表示します。ここで，変更する入力端子の番号を聞いてきますので，状態を変更したい（High→Low，Low→High）端子番号を入力してください。

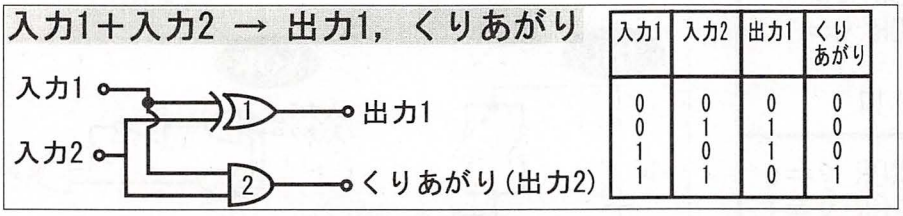
入力すると,状態が入力に応じて計算され,それぞれの素子の状態を表示します。**リスト2**には，簡単な論理回路（**第12図**）を表しているDATA文が付いています。

回路を与えるための1000行からはじまるデータ文は，**第13図**のようなフォーマットになっています。端子や素子の数のあとに素子のデータが続き，最後に出力のデータを付けてください。

素子のデータは，素子のタイプ，入力1のソース，入力2のソース（NOTのときは0にする）の三つを素子数だけ並べます。ソースは，正の数の場合はその番号の素子の出力が，負の数の場合はその絶対値の番号の入力端子から入ってくる信号がそれぞれ指定されます。出力ソースについては，その番号の素子の出力が指定されます。

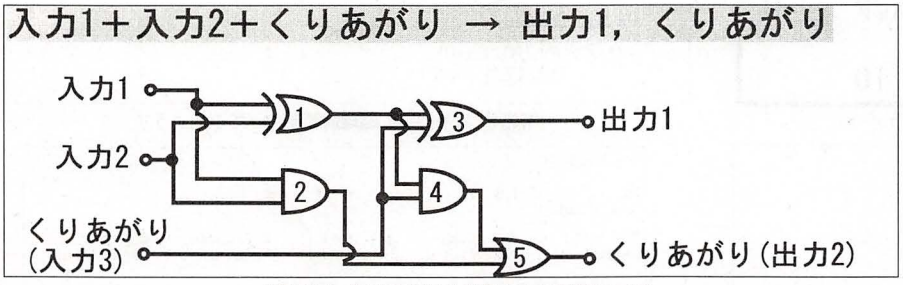
このフォーマットに従って**第10図**や**第11図**をDATA文にすると，それぞれ**リスト3**，**リスト4**のようになります。**リスト2**のDATA文を，これらのリストに入れ替えれば，それぞれの図のシミュレーションが行なえます。

なお，安定しない回路などをデータとすると無限ループに入るので，STOPキーで止めてください。



入力1	入力2	出力1	くりあがり
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

《第10図》加算器の回路はこうなる



《第11図》繰りあがりを考慮した加算器の回路

```
DATA Nin                入力端子数
DATA Nout               出力端子数
DATA Ndev               素子数
DATA DevType,In1,In2    素子の型,入力ソース1,入力ソース2(Notのときは0を指定)
  :    :                                :
DATA Out1,Out2,・・・    出力ソース                    ← 素子数分
                ↑出力端子数分

素子の型 0：NOT    入力ソース 正の数：その番号の素子の出力
         1：AND               負の数：その番号（絶対値）の入力端子
         2：OR
         3：XOR    出力ソース 正の数：その番号の素子の出力
```

《第13図》1000行からはじまるDATA文のフォーマット

まとめ

デジタルの考えかたは，パソコンの内部動作を考える場合には不可欠なものです。

最近は，パソコンがどんどんユーザー・サイドに適応する工夫が増えつつあります。しかし，ユーザーのほうからパソコンへ歩み寄っていくのも，パソコンをより上手に利用するためには必要かもしれません。

パソコンを利用しているときに,「どうしてこうなるのか？」という点が生じたら，パソコンの内部動作についても考えてみてはいかがでしょうか。

BM 特選 プログラム・コーナー



ファミリーベーシック
FM TOWNS
MSX/2/2+/turboR
PC-8001/mkII/SR
PC-8801mkIISR
PC-9801
X1/turbo
X68000
PB-100
PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG" というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr. Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

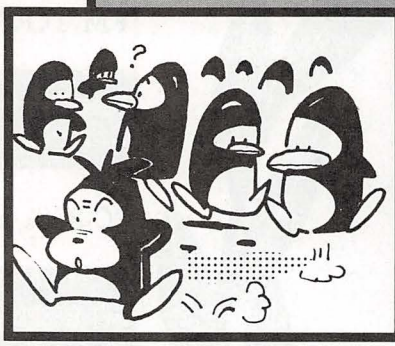
★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係

(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーBASIC V3)用



ダウトを探せ！いや失礼，殺人鬼を探せ！

流氷館の惨劇

遠藤　高志

内　容

驚天動地の新本格ユーモア・トラベル旅情サスペンス・ミステリー・ゲーム。

ストーリー

私，田原研次と友人で探偵の大和茂は，11時57分上野発の「雷鳥３号」で北海道へ渡った。恐山で雪祭りを楽しんだあと，特産の熊とトナカイとマリモを食べた我々は，殺人の予告状がきたという三木家の流氷館を訪れた。一族の姿がみんな同じなので私が愕然としていると，大和はたいがいうんざりしたという顔で言った。

「脳髄は物を考えるところにあらず」

遊びかた

集団の中から殺人鬼を見つけだすのが目的です。十字ボタンでカーソルを動かし，各ボタンで以下のコマンドを実行します。コマンドは停止中の人物に対してのみ有効です。殺人鬼でない人物を犠牲者と呼びます。

ターン(Ⓐボタン)…人物の進行方向を変える。実行後すぐ動きはじめる。

マーク(Ⓑボタン)…人物の色を変える。

殺人鬼の数だけ赤色にマークしたら，スタート・ボタンを押します。全員正解ならクリアです。

殺人が起こる条件はつぎの二つです。

1．犠牲者（1人）と殺人鬼（何人でも）が同ルームで停止。

2．犠牲者でそのルームに入ってきている（移動中）者がいない。

なお，中央の流氷に乗っているのは探偵大和です。

攻略法

２人組で殺人が起きないときは，両方殺人鬼か両方犠牲者。

集団を二手にわけるには，集団の行き先のルームで待ち構えて，数人でてきたところでターンさせる。

プログラム

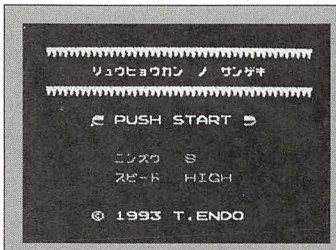
リスト１，２をそれぞれ打ち込んで，SAVEし，**リスト１，２**の順にLOAD，RUNします。

あとがき

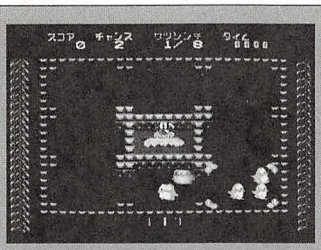
「任天堂・電通ゲームセミナー」で１年間修業した結果，ゲーム・デザインにおける志の高さについて考えさせられました。それで悩みに悩んでできたのがこれです。

《第１表》マシン語の番地

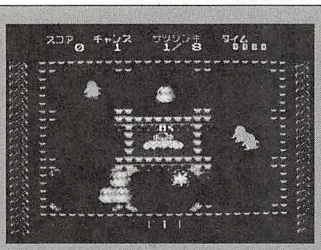
104～173	……BG作成
200～2CF	……BGデータ
330～397	……BGM・タイム処理
398～3FF	……カーソルOBJセット
410～443	……各データ
444～49F	……殺人の判定



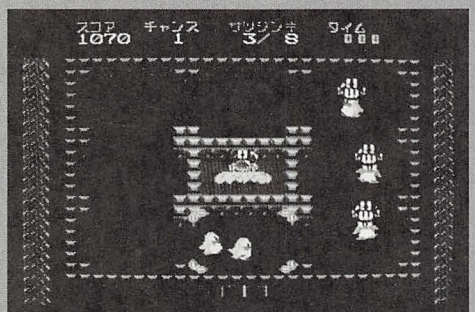
◀《写真1》なかなかのアイデア・ゲーム。スタート・ボタンでゲーム開始



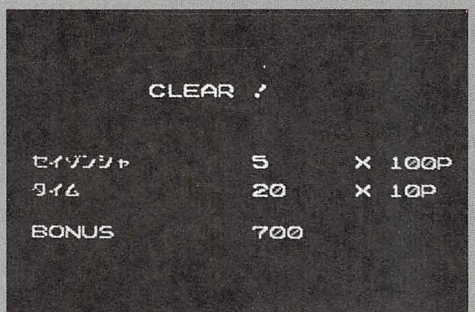
◀《写真2》まずは、8人の中から殺人鬼を1人見つけるんだが…



◀《写真3》殺人鬼に殺されると画面まん中下のように爆発してしまう



◀《写真4》これが殺人鬼だと思ったら色を変える。スタート・ボタンで正解が表示される



◀《写真5》全員正解だと、めでたくクリア！ボーナス点がもらえるぞ

★やっとまともなプログラム（といっても移植²の簡単BASICファイル・ローダー）が作れそうです。そのうちプログラム・コーナーへ送るかも。(神奈川県平塚市・杉山　智18才)……【影：おっ，楽しみだなぁ。編：これからも，たくさん作って送ってくださいね。】

《リスト1》流氷館の惨劇のBGグラフィック作成プログラム・リスト

```
10 '[[[ RH-L1 ]]]
20 '/// WR DT
30 CLEAR&H6FFF:CLS:LOCATE8,11PRINT"WAIT 8 SEC"
40 A=&H104:N=5020:I=0:RESTORE5020
50 FORJ=0TO1:READA$:C=0
60 FORK=1TO15STEP2:D=VAL("&"+MID$(A$,K,2)):POKEA,D:A=A+1:C=C+D:NEXT:IF(255ANDC)<
>VAL("&"+RIGHT$(A$,2)) THEN150
70 NEXT:I=I+1:N=N+10
80 IFI=7 N=5100:A=&H200
90 IFI=20 N=5240:A=&H330
100 IFI=33 N=5380:A=&H410
110 IFI<42 THEN50
120 '/// MK BG
130 CLS1:CALL&H104:SCREEN0,1:LOCATE2,0PRINT"ｽｺｱ  ﾁｬﾝｽ  ｻﾂｼﾞﾝｷ  ﾀｲﾑ":SCREEN0,0
140 CLS:PRINT"LOAD <LIST 2>":END
150 CLS:PRINT"DATA ERROR IN"N" -"J+1:BEEP:END
5000 '/// DATA
5010 '/ $104-$173
5020 DATA A9008590A902B5917F,A9248592A9068D0121
5030 DATA 20AD0220A000B190D0,C9FFF040C8C9F0D049
5040 DATA 04E692D0F1A6928E03,06208D0620A290B1BC
5050 DATA 900A9002A2948E00F0,200AB190C8293FD06B
5060 DATA 02A940AAB00BB19091,C88D0720CAD0F7F0FD
5070 DATA C5B190C88D0720CA4C,D0FAF0BAA9908D003A
5080 DATA 20A9008D05208D050D,20A90E8D01206000E5
5090 '/ $200-$2CF
5100 DATA C0D6CAC1D6CBDED676,CADFD6CBC2D6CDDD8C
5110 DATA D6CDC3D4C1DCD4C16C,C458C1E482C1C3FBC2
5120 DATA 82C1C3E5S6C3EB4231,C1F342C1F00B42C3B7
5130 DATA 1342C38483C1C1C364,9B83C1C1C38B42C1F1
5140 DATA 9342C1AB4AC1CB4A61,C3CCC4C1D3C4C1ED59
5150 DATA 46FFEF02D8DAF00DE5,46FF2D46FF0E04D8A1
5160 DATA D9D9DA4483C1C1C398,5B83C1C1C34B4AC179
5170 DATA 6B4AC16D46C38B42B9,C39342C3F00401C111
5180 DATA 1B01C10B42C1134240,C12458C1435AC34EAC
5190 DATA 040B1F1D1563SACDEA,CB485OD068S5DA440B
5200 DATA AAE244AAEA44AAC81A,C277D0C277D8017792
5210 DATA E00177CFC2DDD7C25F,DDDF01DDE701DDC120
5220 DATA 0650A0E0F0A0A0FF05,000000000000000000
5230 '/ $330-$3FF
5240 DATA E6FAC6F2D023A91044,85F2A5F32903AAE6CB
5250 DATA F3A9FF8D0840BD406D,040AAABD2B808D0AB7
5260 DATA 4085F4BD2C808D0BBA,40A5FA29010A0A0A27
5270 DATA 859038A5F4E5908DE8,0A4038A5FCE5FB8588
5280 DATA FCA5FDF004E9008500,FDA2EFC918B0038EB0
5290 DATA 2C02C910B0038E2870,02C908B0038E24023A
5300 DATA C901B0038E2002608D,A6F8BD290418692420
5310 DATA 8D03028D0B026930C5,8D0702BD0F0238E955
5320 DATA 348D13028D1B021898,69388D17028D1F02F5
5330 DATA A6F9BD2C0469378DB9,00028D040269288DB3
5340 DATA 08028D0C0238E924EA,8D10028D14026920CB
5350 DATA 8D18028D1C02A5FAF1,2901A21C9D0202CA53
5360 DATA CACACA10F760FF00C4,00FF00FF00FF00FFFC
5370 '/ $410-$49F
5380 DATA 0303050507070101020,0507070101030305020
5390 DATA 0001020708030605020,0400408000306OFF53
5400 DATA 2666A6A6A666262630,3D3D3D6D9D9D9D6D68
5410 DATA 0E0C0709A20FA900B4,9DA006CA10FAA007BE
5420 DATA B97806D016B9580634,AAB95006D005FEA02C
5430 DATA 06D008B96806F003F8,FEA8068810E2A007CD
5440 DATA B97806195006D01A90,B96806F015B9580643
5450 DATA AABDA006C901D00AB1,BDA806F005A90299A4
5460 DATA 78068810DB602D0D8B,000000000000000000
```

《リスト2》流氷館の惨劇のメイン・プログラム・リスト

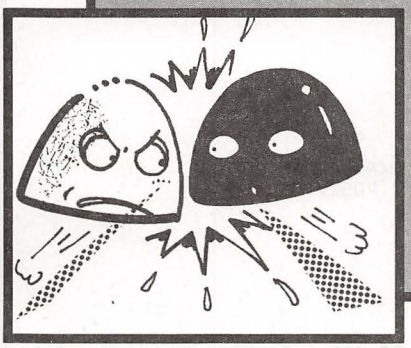
```
10 '[[[ RH-L2 ]]]
20 '/// INI
30 CLEAR&H6FFF:GOSUB1080
40 '/// START
50 GOSUB880
60 '/// MAIN
70 '/ CSR
80 CALL&H330:A=STICK(0)
90 IFA=0 THEN150
100 IF1ANDA X=X+1:IFX>2 X=0
110 IF2ANDA X=X-1:IFX<0 X=2
120 IF4ANDA Y=Y+1:IFY>2 Y=0
130 IF8ANDA Y=Y-1:IFY<0 Y=2
140 POKE&HF8,X,Y:POKE&H4000,&H80,&H87,&H48,8
150 '/ CMD
160 CALL&H398:IFPEEK(&HFD)=0 C=0:POKE&H4000,&H87,&HB3,&HF0,9:PAUSE100:GOTO730
170 A=STRIG(0):C=0
180 IFA=0 THEN420
190 IFA=1 THEN650
200 R=PEEK(&H420+X+Y*3)
210 IFA=8 THEN340
220 IFA=4 THEN240
230 GOTO420
240 '/ MRK
250 FORI=0TO7
260 IFMOVE(I) THEN310
270 IFPEEK(&H658+I)<>R ORPEEK(&H678+I) THEN310
280 C=1:A=PEEK(&H660+I)XOR1:POKE&H660+I,A
290 A=PEEK(&H645+I)AND&HFC ORA:POKE&H645+I,A
300 J=I*16:POKE&H282+J,A:POKE&H286+J,A:POKE&H28A+J,A:POKE&H28E+J,A
310 NEXT
320 IFC=1 POKE&H4004,&H62,&H8A,&H70,8:GOTO420
330 GOTO410
340 '/ TRN
350 FORI=0TO7
360 IFMOVE(I) THEN390
```

★初投稿です。毎月買ってます。影さん，さぼらないでがんばってください。応援してます。ありがとうございました。それでは，スタジオの影さ～ん。(神奈川県厚木市・ノッサンカモンベイベーV3マン12才)……【影：は～い。レポーターの影美で～す。なぁんちゃって！】

```
370 IFPEEK(&H658+I)<>R ORPEEK(&H678+I) THEN390
380 C=1:POKE&H670+I,PEEK(&H670+I)XOR1:POKE&H668+I,1
390 NEXT
400 IFC=1 POKE&H4004,&H82,&HC4,&HA0,8:GOTO420
410 POKE&H4004,&H81,&H7F,&HF0,&HB
420 '/ PEN
430 CALL&H444:I=0
440 A=PEEK(&H678+I):IFA=0 THEN490
450 IFA=1 THEN620
460 IFA=2 POKE&H678+I,3:POKE&H660+I,0:O=O+1:C=XPOS(I):D=YPOS(I):DEFMOVE(I)=SPRIT
E(10,0,2,20,0,0):POSITIONI,C,D:MOVEI:POKE&H4004,&HCF,&H83,&H68,8:POKE&H400C,1,0,
6,8:GOTO620
470 IFMOVE(I)THEN620
480 POKE&H678+I,1:CANI:GOTO620
490 IFMOVE(I)THEN620
500 C=PEEK(&H668+I):IFC=0 C=Z*8+1
510 C=C-1:POKE&H668+I,C:IFC THEN620
520 R=PEEK(&H658+I):C=PEEK(&H670+I):D=PEEK(&H410+C*8+R)
530 IF2ANDD THEN570
540 A=YPOS(I)-PEEK(&H438+R):IFD=5 B=32-A:GOTO560
550 B=16+A
560 B=B/2+8+RND(9):GOTO600
570 A=XPOS(I)-PEEK(&H430+R):IFD=3 B=48-A:GOTO590
580 B=16+A
590 B=B/2+8+RND(19)
600 R=R+1-C*2:R=7ANDR:POKE&H658+I,R
610 DEFMOVE(I)=SPRITE(4,D,Z,B):MOVEI
620 I=I+1:IFI<8 THEN440
630 IFO=N-M C=0:POKE&H400C,15,0,10,8:PAUSE100:GOTO730
640 GOTO60
650 '/// CHK MRD
660 A=0:FORI=0TO7:A=A+PEEK(&H660+I):NEXT:IFA<>M THEN410
670 CUTO,1,2,3,4,5,6,7:A=4:C=0:POKE&H4008,1
680 FORI=0TO7:IFPEEK(&H650+I)=0 THEN720
690 SPRITEA,XPOS(I),YPOS(I)-12:A=A+1:POKE&H4000,&H9F,&H94,&HFF,0:PAUSE20
700 IFPEEK(&H660+I) C=C+1:POKE&H4000,&H84,&HEB,&HA0,8:PAUSE20:GOTO720
710 POKE&H4000,&H44,&H7F,&HC0,&HA:PAUSE20
720 NEXT:PAUSE100
730 '/// CLEAR
740 CLS:SPRITEOFF:POKE&H4008,1:IFC<M THEN840
750 A=N-M-O:C=M*50+50:T=PEEK(&HFD):B=A*C+T*10:S=S+B:LOCATE9,5PRINT"CLEAR !":LOCA
TE2,10PRINT"ｾｲｿﾝｼｬ",A,"X"C"P":LOCATE2,12PRINT"ﾀｲﾑ",,T,"X 10P":LOCATE2,15PRINT"B
ONUS",B
760 IFS>W LOCATE9,19PRINT"ﾁｬﾝｽ +1 !":U=U+1:W=W+1000
770 PLAY"O2G3O3CE:O2C3G#B:C3CC":PLAY"F5DC:#B5BG:F5GC"
780 PAUSE150:V=V+1:M=M+1:IFM*2<=N THEN40
790 '/ MD CLR
800 CLS:LOCATE4,9PRINTN" ﾆﾝ ﾓｰﾄﾞ ｼｭｳﾘｮｳ !":PLAY"O2G4G1O3C5FEC:O1G4G1C5CCC":PLAY"
#D4O2#A1O3G7R5:#D#D#D#D"
810 PLAY"F7C5A#G7#D5#B:FFFF#G#G#G#G":PLAY"#A7F5#A:#A#A#A#A#A":PLAY"#B9:O2CT1CCCT3C
7"
820 N=N-1:M=1:IFN>3 THEN40
830 LOCATE10,14PRINT"THE END":PAUSE300:RUN
840 '/// MISS
850 U=U-1:IFU<0 THEN870
860 LOCATE8,11PRINT"TRY AGAIN !":PAUSE100:GOTO40
870 LOCATE9,11PRINT"GAME  OVER":POKE&H4000,&HCC,&HC4,&H98,9:PAUSE200:RUN
880 '/// START
890 X=1:Y=2:O=0:T=32:POKE&HF8,X,Y,0,(3-Z)*12,0,T:POKE&HF2,1,0:CALL&H398
900 FORI=0TO12STEP4:POKE&H220+I,&H1F:NEXT:FORI=4TO7:SPRITEI:NEXT:SPRITE3,&H78,&H
6F
910 FORI=0TO7:POKE&H650+I,-(I<M):CANI:NEXT:FORI=N TO1STEP-1:J=RND(I):A=PEEK(&H65
0+J):POKE&H650+J,PEEK(&H64F+I):POKE&H64F+I,A:NEXT
920 FORI=0TO7
930 A=PEEK(&H650+I):A=0
940 B=-(I>N-1)
950 POKE&H658+I,5:'ROOM
960 POKE&H660+I,A:'MRK
970 POKE&H668+I,1:'CNT
980 POKE&H670+I,1:'VCT
990 POKE&H678+I,B:'LIV
1000 DEFMOVE(I)=SPRITE(4,0,1,1,0,A):POSITIONI,(3ANDI)*12+&H66,(4ANDI)*4+&HA0-3:I
FB=0 MOVEI
1010 NEXT
1020 '/ OPN
1030 CLS:LOCATE10,8:PRINT"STAGE"V:LOCATE8,12:PRINT"ｻﾂｼﾞﾝｷ "M"/"N
1040 PLAY"O2F3A#B:O2C3FA:F3FF":PLAY"GBO3DO2A7:DGBE7:GGGA5"
1050 POKE&HE5,0:VIEW:LOCATE1,1PRINTRIGHT$("   "+STR$(S),5)"  "U:LOCATE13,1PRINTM
"/"N
1060 SPRITEON
1070 POKE&H4015,15:RETURN
1080 '/// INI2
1090 CLS:CGEN2:CGSET1,2
1100 SPRITEOFF:PLAY"T3Y1M1V15:T3Y1M1:T3M101"
1110 I=A=B=C=D
1120 '/ COLOR
1130 PALETB 1,0,&H26,&H17,5:PALETB 2,0,&H22,&H12,3:PALETB 3,0,&H29,&H10,0
1140 PALETS 0,15,48,38,43:PALETS 1,0,52,20,36
1150 '/ OBJ INI
1160 FORI=0TO12STEP4:POKE&H201+I,&HD1:POKE&H211+I,&HD5:POKE&H221+I,&HDE:POKE&H22
2+I,1:POKE&H223+I,&HB8+I*2:NEXT
1170 DEFSPRITE3,(2,1,0,0,0)="":FORI=4TO7:DEFSPRITEI,(3,1,0,0,0)="XYZ[":NEXT:POKE
&H68C,&HC0,&HC1,&HC2,&HC3
1180 '/// TITLE
1190 N=8:Z=0:CLS:LOCATE6,21PRINTCHR$(180)" 1993 T.ENDO":FORI=8TO16STEP2:COLORI,1
5,1:COLORI,17,1:NEXT:FORI=0TO22:LOCATE2+I,4PRINTCHR$(&HC2):LOCATE24-I,8PRINTCHR$
(&HC2):NEXT
1200 LOCATE6,6PRINT"ﾘｭｳﾋｮｳｶﾝ ﾉ ｻﾝｹﾞｷ":LOCATE8,15PRINT"ﾆﾝｽﾞｳ":LOCATE8,17PRINT"ｽﾋﾟ
ｰﾄﾞ"":LOCATE6,11PRINTCHR$(&HC4)" PUSH START "CHR$(&HC6)
1210 A=STICK(0):N=N+(1ANDA)-(2ANDA)/2:N=N-(N<4)+(N>8):LOCATE13,15PRINTN:LOCATE14
,17PRINTMID$("HIGHLOW ",1+Z*4,4):PAUSE4:IF12ANDA Z=1-Z
1220 IFSTRIG(0)=0 THEN1210
1230 M=1:Z=Z+1:S=0:W=1000:V=1:U=2
1240 RETURN
```


★BASICをやって，1年と3か月。ゲームが作れない。(千葉県山武郡・**肩こりVer. 5 14才**)……【**影**：ゲームを作ると簡単にいっても，むずかしいからね。**編**：ぜひ，プログラム・コーナーを参考にして，君らしいゲームを作ってみてください。**つぐ美**：がんばってね。】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L30)用



よくあるドンケツ・ゲーム

水滴の戦い

らいとはうす

物語

僕はプル。青い水滴なんだ。いつものようにお気に入りの切りかぶで日なたぼっこ。でも，すぐに空がくもって雨がふってきた。その中に赤い水滴のバグがいて，僕の切りかぶを取ろうとしたんだ。バグ「俺様と勝負しろ。もし俺が勝てば，その切りかぶをもらうぞ」。僕は切りかぶを取られないように一所けんめい戦うんだ。

ゲーム

プログラムを打ってRUNしてください。タイトルでⒶを押すと２人PLAY，Ⓑで１人PLAYです。

操作方法は，十字ボタンで左右の移動，Ⓐでジャンプ，Ⓑで水滴アタックをします。

敵を切りかぶから落とせば勝ちです。

コツ

水滴アタックは体当たり以外にも急な方向てんかんができます。もし落ちそうになっても，この技で助かります。

あと

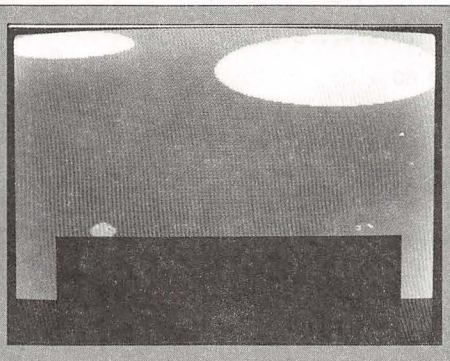
僕の作るゲームは操作性を重視しています。このゲームも，キャラがなめらかに動きます（その分スピードが死にます）。そのためゲーム性が今一つです(このゲームはスプライト練習用に作った)。あと音楽は必ず付けるようにしています。TOWNSは音楽能力がばつぐんですから宝のもちぐされにならず，機能をどんどん使ったほうがいいと思います。

最後に

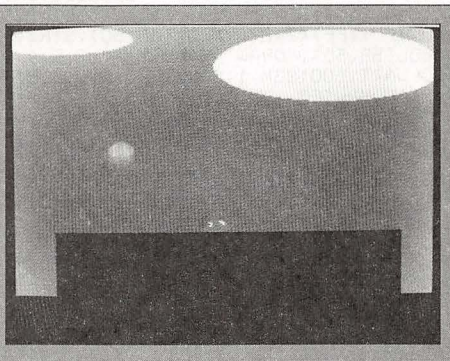
FM TOWNSを使って２年目になります。その前にはMZ-1500を使っていました。はっきり言ってTOWNSは楽。スピードも格段にちがうし，使いやすいです。なんせMZはディスク読みこみがとてもおそい（エラーがかなりでる)。

話は変わりますが，誰かRPGを作ってくれー。TOWNSはRPGがほとんどない。ほとんどがアクション・ゲームです。TOWNSはスプライトばかりではありません。せっかく640×480の256色があるんですから，きれいな画面にそう大なMAPやFFばりの戦闘場面など（…ちょっと無理か)。

★　　★



◀《写真1》青か赤の水滴を操作して体をぶつけあって相手を押していきます



◀《写真2》ジャンプをうまく使って相手の攻撃をかわそう



▶《写真3》せっかく相手を落としても同時に自分も落ちてしまうと引きわけだよ



▶《写真4》相手を切りかぶの上からたたき落とすことができると勝ち

★最近よくこんなことを考えるのですが…。つぐ美さんはクローンなのでは？マモーみたいに…。(長崎県下県郡・松本　健17才)……【つぐ美：ちがうわよ。私は編集部では“エンジェルつぐ美ちゃん”って呼ばれてるのよっ！ねっ，影さん？影：…えっ？ああ，は，はい…。】

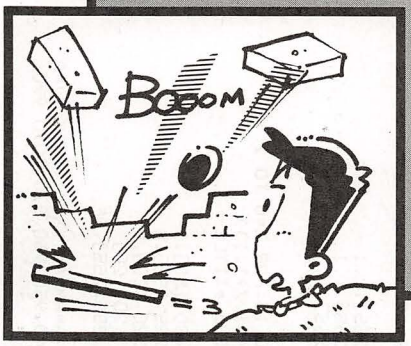
水滴の戦いのプログラム・リスト

```
10 '水滴の戦い
20 PLAY OFF:BGM 1:FOR I=0 TO 15:PART I,I:NEXT:DIM CH%(63):PL$="L100V1003L8
(@124C.@123C16@122C.@123C16)4":RANDOMIZE TIME
30 SCREEN@ 0:DEF SPRITE 3:SCREEN@ 1:SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1
40 DEF SPRITE 99,0:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 63
50 READ A$:A!=VAL("&H"+A$):IF A!>32767 THEN A!=A!-65536
60 CH%(J)=A!:NEXT:DEF SPRITE 0,I,CH%,0:NEXT
70 'タイトル
80 LINE(0,0)-(319,200),PSET,[20,20,255],BF
90 LINE(0,201)-(319,239),PSET,[80,100,60],BF
100 SYMBOL(25,10),"水滴の戦い",3,5!,7,7,,,8
110 SYMBOL(70,140),"PUSH BUTTON!!",2,3,5,,,8
120 A$="L130@8L8O4E4G4&GEDCD<A>C2<A>CE2D4G4E1E4G4&GEDCD<A>C2<A>CD4A4G4DE"
130 PLAY "V8"+A$+"C1","V2R8"+A$+"C2.&C8","@S2V7O3L1(E<AB>E)","@S2V7O3L1(C<
FG>C)","@S2V7O2L1(GCDG)","@S2V7O1L1(CFGC)"
140 IF PLAY(0)=0 DEMO=1:GOTO 160
150 P=PTRIG(1):IF P=0 OR P>2 THEN 140 ELSE CO=P
160 '画面
170 CLS:LINE(0,0)-(319,200),PSET,[20,20,255],BF
180 LINE(0,201)-(319,239),PSET,[80,100,60],BF
190 CIRCLE(50,20),45,7,.2!,,,F:CIRCLE(230,40),80,7,.3!,,,F
200 LINE(40,156)-(279,239),PSET,[40,70,20],BF:IF DEMO=1 SYMBOL(95,160),"D
E M O ",2,4,5,,,8
210 FOR C=0 TO 1:DT(C)=0:J(C)=0:P(C)=0:M(C)=3-(C=1)*4:VX(C)=0:VY(C)=0:J(C)
=0
220 DEF SPRITE 1,C,(50+C*144,140),C:X(C)=50+C*144:Y(C)=140:NEXT
230 SPRITE 0,0,1:SPRITE 0,1,1
240 PLAY OFF:PLAY "@44V8C1":WAIT 100:F=1:FF=0
250 'MAIN
260 SWAP F,FF:IF PLAY(0)=0 THEN PLAY PL$ ELSE IF PTRIG(1)>0 AND DEMO=1! DE
MO=0:SPRITE 0,0,0:SPRITE 0,1,0:PLAY OFF:GOTO 80
270 IF F=1 AND CO=2 OR DEMO=1 GOSUB *COM ELSE P=PAD(F+1):PT=PTRIG(F+1):IF
PT<>2 PT(F)=0
280 IF DT(F)=1 THEN P=0:PT=0
290 IF P=3 OR P=7 M(F)=P
300 IF P=3 OR P=7 SPRITE 3,F,ABS((P=7)*2-(F=1)*2)
310 IF P<>3 AND P<>7 AND Y(F)=140 OR ABS(VX(F))>4 THEN VX(F)=VX(F)-SGN(VX(
F)):GOTO 330
320 IF Y<=140 VX(F)=VX(F)+(P=7)-(P=3)
330 IF (X(F)<18 OR X(F)>220) AND Y(F)>=140 OR DT(F)=1 THEN DT(F)=1
340 IF PT=1 AND Y(F)=140 AND X(F)>18 AND X(F)<222 THEN J(F)=1:VY(F)=-11
350 IF (PT=2 AND VV(F)=0 AND PT(F)=0 AND P(F)=0) THEN VX(F)=SGN(5-M(F))*10
:PT(F)=1:P(F)=1 ELSE IF VX(F)<=4 THEN VV(F)=0:P(F)=0
360 IF SY=0 AND ABS(X(F)-X(FF))<16 AND ABS(Y(F)-Y(FF))<12 THEN V=VX(F):VX(
F)=SGN(X(F)-X(FF))*(ABS(VX(FF))+1):VX(FF)=SGN(X(FF)-X(F))*(ABS(V)+1):VV(0)
=1:VV(1)=1
370 IF J(F)=1 OR DT(F)=1 THEN VY(F)=VY(F)+1:IF Y(F)+VY(F)>140 AND DT(F)=0
THEN J(F)=0:VY(F)=0
380 SPRITE 6,F,VX(F),VY(F):X(F)=SPRITE(F,6):Y(F)=SPRITE(F,7)
390 IF Y(F)>240 THEN VY(F)=0:IF Y(FF)=140 AND X(FF)>18 AND X(FF)<222 OR Y(
FF)>240 GOTO *END
400 GOTO 260
410 'END
420 *END:PLAY OFF:WAIT 100
430 PLAY "@5503L2V8CDE1","@5502L2V8AB>C1","@8102L8V8F.F16{FFF}4G.G16{GGG}4
>C.C16{CCC}4C2","V1003L8(@124C.C16{@122C@124CC}4)3C1"
440 IF Y(FF)<240 SYMBOL(30,50),STR$(FF+1)+"PLAYER WIN !!",2,5,4,,,8 ELSE S
YMBOL(55,50),"DRAW  GAME !!!",2,5,4,,,8
450 WAIT 500:BGM 1:SPRITE 0,0,0:SPRITE 0,1,0:DEMO=0:GOTO 80
460 'COMPUTER
470 *COM:IF X(FF)<20 OR X(FF)>220 THEN P=0:PT=0:RETURN
471 IF ABS(X(F)-X(FF))<2 AND Y(F)=140 THEN P=5+SGN(X(F)-160)*2:PT=1:RETURN

480 P=5-(SGN(X(FF)-X(F)))*2*((ABS(X(F)-X(FF))<5 AND RND(1)<.3!)*2+1):PT=0
490 IF ABS(X(F)-X(FF))<60 AND (RND(1)<.1!-(P(FF)=1)*.4! OR (RND(1)<.5! AND
 Y(FF)<140)) AND Y(F)=140 THEN PT=1:RETURN
500 IF ABS(X(F)-X(FF))<35 AND ABS(Y(F)-Y(FF))<15 AND SGN(X(FF)-X(F))=SGN(5
-M(F)) AND RND(1)<.7! THEN PT(F)=0:PT=2
510 RETURN
520 REM SPRITE(1) No00
530 DATA 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000
540 DATA 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000
550 DATA 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000
560 DATA 0000, DD00, 00DD, 0000, 0000, DDDD, DDDD, 0000
570 DATA D000, DDFF, DDDD, 000D, FD00, DDDF, FFDD, 00DD
580 DATA FDD0, DDDD, 8FDD, 0DDD, DDD0, DDDD, FFDD, 0DDD
590 DATA DDD0, DDDD, DDDD, 0DDD, DDD0, DDDD, DDDD, 0DDD
600 DATA DD00, DDDD, DDDD, 00DD, D000, DDDD, DDDD, 000D
610 REM SPRITE(1) No01
620 DATA 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000
630 DATA 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000
640 DATA 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000
650 DATA 0000, AA00, 00AA, 0000, 0000, AAAA, AAAA, 0000
660 DATA A000, AAAA, FFAA, 000A, AA00, AAFF, FAAA, 00AF
670 DATA AAA0, AAF8, AAAA, 0AAF, AAA0, AAFF, AAAA, 0AAA
680 DATA AAA0, AAAA, AAAA, 0AAA, AAA0, AAAA, AAAA, 0AAA
690 DATA AA00, AAAA, AAAA, 00AA, A000, AAAA, AAAA, 000A
```


★わが高校にもついにパソコンが入ることになった。機種はMacだ～。(千葉市・Y.K高校コンピューター部次期部長の予定の男17才)
……【Dr.D：Macとは，ずいぶんナウいねぇ。影：Dr.，ナウいっていうのは，マズイですよ。Dr.D：えっ，そうなのかい？】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



前作よりもパワーアップ！ブロックくずしゲーム

私も，地面です。

松山　真也

内　容

「私は，地面です。」と同じタイプのブロックくずしゲームです。でも，前回の「私は，地面です。」よりすごくよくなりました。前回より，パワーアップした点は，(1)アイテムが加わった。(2)画面のはばがひろくなった。(3)ポーズ，ギブアップ，スピード調節機能がついた。などです。

全12面。君は，全面クリアできるかな。

使いかた・遊びかた

まず，プログラムを全部打ってください。打ち終わったら，セーブしてください。そして，BASICのCDを入れたままRUNしてください。タイトルがでたら，マウスの左ボタンを押してください。そのあと，地面のスピードを調節する画面になります。左ボタンを押すとスピードが速くなり，右ボタンを押すとスピードがおそくなります。ちょうど良くなったら，左と右を同時に押してください。つぎは，ボール・セレクトです。マウスの上下で矢印が上下し，左ボタンで決定です。玉を発射させるときは，左ボタンで左，右ボタンで右に飛んでいきます。

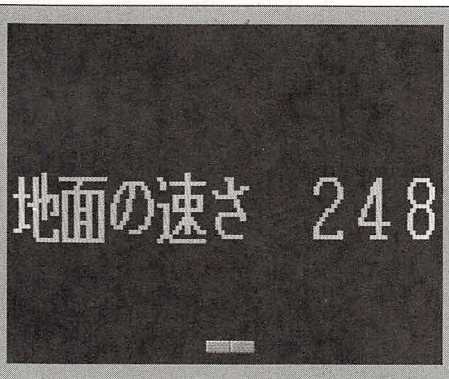
アイテムや玉のことは，**第1図**を見てください（重力のやつを取ったら必ず発射の画面にもどります）。

操作方法

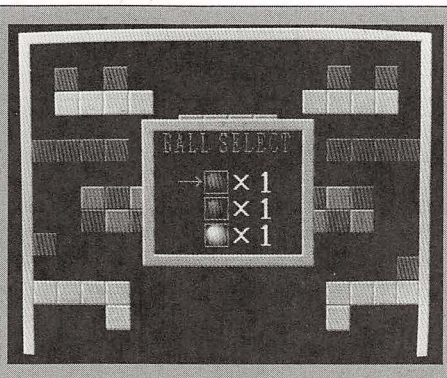
ほとんどマウスで操作します。あと，玉がはまって，でてこなくなったら，キーボードのGを押してください。ギブア

《第1表》変数表

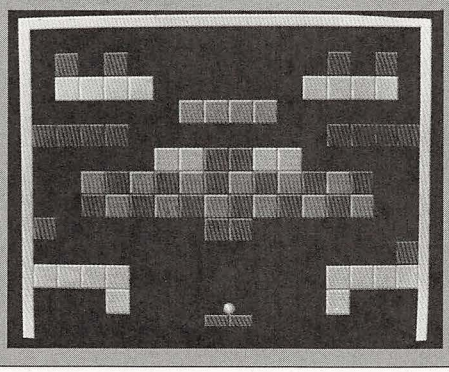
X	地面のX座標
TX	玉のX座標
TY	玉のY座標
JI	地面のはば(0～3)
TE	点数
ST	面の番号(0～11)
NN	その面のブロック数
N	今までこわしたブロックの数
AT	青の玉の数
BT	赤の玉の数
CT	銀の玉の数



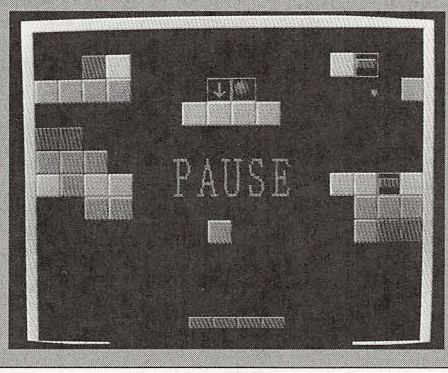
◀《写真1》地面の左右への移動スピードを選んでゲーム・スタート



◀《写真2》面の特徴をよくみてからボールをきめよう



◀《写真3》画面内のブロックをすべて壊すことができたらクリアになるよ



◀《写真4》ポーズがついてるなんて気がきいているよね

★はじめてベーマガを買いました。まだパソコンに慣れていないので，プログラムを入れるのが大変でしたが，FM TOWNSのものは全部入れました。もっとたくさんFM TOWNSのプログラムを載せてください。(東京都江東区・SDガンダム15才)……【影：つぎは，君が投稿する番だ！】

ップします。

ゲームをしていて，トイレに行きたくなったら，キーボードのPを押してください。ポーズになります。解除はスペース・キーです。ゲーム・オーバーになったら，左ボタンでコンティニュー，右ボタンでタイトルにもどります。

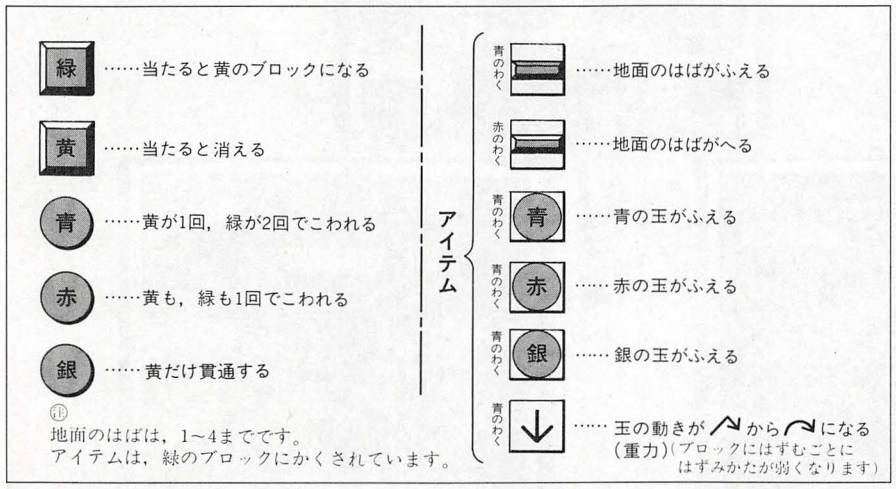
忘れてましたが，アイテムはとらなくてもクリアになります。あと，画面のいちばん下に，少しだけ見えているブロックにも当たるので気をつけてください（かくしアイテムも）。

プログラムのしくみ

君には，理解できるかな。

改造のアドバイス

もう，つけくわえることなどなかろう。ハッハッハッ。でも，エンディングはつけたほうがいいかもしれん。



《第1図》アイテムなどの説明

私も，地面です。のプログラム・リスト

```
100 SCREEN@ 1:SPRITE ON:SPRITE SCREEN(32,0):COLOR 7,0:CLS
110 MOUSE 0:MOUSE 3,0,8:MOUSE 4,32,0,256,255:TE=0:JI=1:HO=-1:H1=-1:TA=0:ST
    =11
120 BGM 1:PLAY OFF:PART 0,6:PART 1,0:CD STOP:ST=0:AT=1:BT=1:CT=1:N=0:MO3=8
    )
130 LOAD@ "Q:¥FJ¥PCM¥RYM_ALL5.PMB":LOAD@ "Q:¥FJ¥FM¥FM_1.FMB"
140 'キャラ
150 DIM A%(256),AA%(1024),B%(256),C%(256),BB0%(256),IO%(256),AMP(STT,15,13
    %(2560)
160 DIM BB1%(256),BB2%(256),J%(256),I1%(256),I2%(256),O%(256),MP(15,13),PA
170 DIM I3%(256),I4%(256),I5%(256),I6%(256),II%(256),TS%(11088),TT%(11088)

180 LINE(0,0)-(15,7),PSET,[0,0,180],BF
190 LINE(0,0)-(15,0),PSET,[0,0,255]:LINE(0,0)-(0,7),PSET,[0,0,255]
200 LINE(0,7)-(15,7),PSET,[0,0,120]:LINE(15,0)-(15,7),PSET,[0,0,120]
210 GET@A(0,0)-(15,15),J%:CLS
220 LINE(0,0)-(15,15),PSET,[0,0,180],BF
230 LINE(0,0)-(15,0),PSET,[0,0,255]:LINE(0,0)-(0,15),PSET,[0,0,255]
240 LINE(0,15)-(15,15),PSET,[0,0,120]:LINE(15,0)-(15,15),PSET,[0,0,120]
250 GET@A(0,0)-(15,15),BB0%:CLS
260 S=3.14159!/4/15
270 FOR I=15 TO 0 STEP -1
280 SS=15-I:C=COS(S*SS)*SIN(S*SS)*2*165+90
290 XY=15-(15-I)/2:CIRCLE(XY,XY),I,,,,C,F
300 NEXT:GET@A(0,0)-(30,30),AA%:CLS:PUT@A(0,0)-(30,30),AA%,,,25!,,,25!
310 GET@A(0,0)-(15,15),A%:CLS
320 PUT@A(1,4)-(16,19),J%,,,9!,,,9!:LINE(0,0)-(15,15),PSET,[0,0,255],B
330 GET@A(0,0)-(15,15),IO%
340 LINE(0,0)-(15,15),PSET,[0,255,0],B:GET@A(0,0)-(15,15),I1%:CLS
350 PUT@A(0,0)-(30,30),AA%,,,5!,,5!:GET@A(0,0)-(15,15),II%:CLS
360 FOR I=0 TO 256
370 I3%(I)=II%(I):I4%(I)=II%(I)*32:I5%(I)=II%(I)*1057
380 NEXT
390 PUT@A(0,0)-(15,15),I3%:LINE(0,0)-(15,15),PSET,[0,0,255],B
400 GET@A(0,0)-(15,15),I3%
410 PUT@A(0,0)-(15,15),I4%:LINE(0,0)-(15,15),PSET,[0,0,255],B
420 GET@A(0,0)-(15,15),I4%
430 PUT@A(0,0)-(15,15),I5%:LINE(0,0)-(15,15),PSET,[0,0,255],B
440 GET@A(0,0)-(15,15),I5%:CLS
450 SYMBOL(0,-3),"↓",1,1,[0,255,0],,,9:LINE(7,0)-(8,2),PSET,[0,0,0],BF
460 LINE(0,0)-(15,15),PSET,[0,0,255],B
470 GET@A(0,0)-(15,15),I2%:CLS
480 FOR I=0 TO 256
490 O%(I)=-32768
500 IF J%(I)=0 THEN J%(I)=-32768
510 BB1%(I)=BB0%(I)*1056:BB2%(I)=BB0%(I)*1024:BB0%(I)=BB0%(I)*1057
520 IF A%(I)=0 THEN A%(I)=-32768:B%(I)=-32768:C%(I)=-32768:GOTO 540
530 B%(I)=A%(I)*32:C%(I)=A%(I)*1057
540 NEXT
550 DEF SPRITE 0,0,J%,1:DEF SPRITE 0,4,J%,1:DEF SPRITE 0,8,J%,1
560 DEF SPRITE 0,12,J%,1:DEF SPRITE 0,16,O%,1:DEF SPRITE 0,20,O%,1
570 DEF SPRITE 0,24,O%,1:DEF SPRITE 0,28,A%,1:DEF SPRITE 0,32,B%,1
580 DEF SPRITE 0,36,C%,1:DEF SPRITE 1,0,(112,212),8,4,1
590 DEF SPRITE 1,4,(124,204),28,1,1
600 '
610 LINE(0,0)-(111,98),PSET,[180,180,180],BF
620 LINE(8,8)-(103,90),PSET,0,BF
630 LINE(0,0)-(111,98),PSET,[255,255,255],B
640 LINE(7,7)-(104,91),PSET,[120,120,120],B
650 LINE(111,0)-(111,98),PSET,[120,120,120]
660 LINE(111,98)-(0,98),PSET,[120,120,120]
670 LINE(104,7)-(104,91),PSET,[255,255,255]
680 LINE(104,91)-(7,91),PSET,[255,255,255]
690 SYMBOL(13,8),"ＢＡＬＬ　ＳＥＬＥＣＴ",,,5!,1,[0,0,255]
700 PUT@A(40,34)-(55,49),I3%:PUT@A(40,52)-(55,67),I4%
710 PUT@A(40,70)-(55,85),I5%
720 SYMBOL(56,34),"× ",1,1,[255,255,255],,,1
730 SYMBOL(56,52),"× ",1,1,[255,255,255],,,1
740 SYMBOL(56,70),"× ",1,1,[255,255,255],,,1
750 GET@A(0,0)-(111,98),TS%:CLS
760 'ＤＡＴＡをＲＥＡＤ
770 FOR M=0 TO (STT+1)/3-1:FOR Y=0 TO 13:FOR I=0 TO 2
780 READ A$:FOR X=0 TO 15:A=VAL(MID$(A$,X+1,1))
790 AMP(M*3+I,X,Y)=A:NEXT X,I,Y,M:GOSUB *TITLE
800 '画面表示
810 LINE(24,12)-(295,239),PSET,[180,180,180],BF
820 LINE(24,12)-(295,239),PSET,[255,255,255],B
830 LINE(31,19)-(288,239),PSET,[120,120,120],B
840 LINE(295,12)-(295,239),PSET,[120,120,120]
850 LINE(288,20)-(288,239),PSET,[255,255,255],BF
860 LINE(32,20)-(287,239),PSET,0,BF
870 NN=0:FOR Y=0 TO 13:FOR X=0 TO 15:A=AMP(ST,X,Y):MP(X,Y)=A
880 ON A GOSUB 890,900,910,920,930,940,950,960,970:GOTO 990
```


★ぼくは，OFコーナーに載るためにだしている。決して，プレゼントのためではない…。（埼玉県川口市・影の声13才）……【影：君はそこまで，このOFを愛してくれているんだね。うれしいよ。編：あれっ？でも，しっかりプレゼントを希望してますよ。影：トホホ…。】

```
890 PUT@A(X*16+32,Y*16+20)-(X*16+47,Y*16+35),BB1%:NN=NN+1:RETURN
900 PUT@A(X*16+32,Y*16+20)-(X*16+47,Y*16+35),BB2%:NN=NN+1:RETURN
910 PUT@A(X*16+32,Y*16+20)-(X*16+47,Y*16+35),BB2%:MP(X,Y)=10:RETURN
920 PUT@A(X*16+32,Y*16+20)-(X*16+47,Y*16+35),BB2%:MP(X,Y)=11:RETURN
930 PUT@A(X*16+32,Y*16+20)-(X*16+47,Y*16+35),BB2%:MP(X,Y)=12:RETURN
940 PUT@A(X*16+32,Y*16+20)-(X*16+47,Y*16+35),BB2%:MP(X,Y)=13:RETURN
950 PUT@A(X*16+32,Y*16+20)-(X*16+47,Y*16+35),BB2%:MP(X,Y)=14:RETURN
960 PUT@A(X*16+32,Y*16+20)-(X*16+47,Y*16+35),BB2%:MP(X,Y)=15:RETURN
970 PUT@A(X*16+32,Y*16+20)-(X*16+47,Y*16+35),BB0%:RETURN
980 PUT@A(X*16+32,Y*16+20)-(X*16+47,Y*16+35),BB0%:RETURN
990 NEXT X,Y:GOTO *TSELECT
1000 '初期設定
1010 MOUSE 4,32,0,224+(3-JI)*16,255:MOUSE 1,(3-JI)*8+128
1020 HA=0:IF TA=0 THEN TYY=-2 ELSE TYY=-4.3!
1030 '
1040 '玉発射
1050 M=MOUSE(9):SPRITE 6,0,M:SPRITE 6,4,M:MM0=MOUSE(2,0):MM1=MOUSE(2,1)
1060 IF MM0=-1 THEN TXX=-1 ELSE IF MM1=-1 THEN TXX=1 ELSE 1050
1070 '地面移動
1080 SPRITE 6,0,MOUSE(9)
1090 '玉移動
1100 TX=SPRITE(4,6):TY=SPRITE(4,7):XA=INT((TX+4)/16):YA=INT((TY-16)/16)
1110 IF TX+TXX<0 OR TX+TXX>246 THEN TXX=-TXX:PLAY OFF:PLAY ,"@73G16"
1120 IF TY+TYY<20 THEN TYY=-TYY:PLAY OFF:PLAY ,"@73G16"
1130 IF TXX>0 THEN 1310
1140 A=INT((TX+TXX)/16)
1150 ON MP(A,YA) GOSUB 1160,1170,1180,1190,1200,1210,1220,1230,1240,1250,1
260,1270,1280,1290,1300:SPRITE 6,4,TXX:GOTO 1330
1160 TXX=H0*TXX:TE=TE+ABS(TYY)*5:MP(A,YA)=0:PUT@A(A*16+32,YA*16+20)-(A*16+
47,YA*16+35),BB1%,PRESET:N=N+1:PLAY OFF:PLAY "@1>C16<":RETURN
1170 TXX=H1*TXX:TE=TE+ABS(TYY)*5:MP(A,YA)=1:PUT@A(A*16+32,YA*16+20)-(A*16+
47,YA*16+35),BB1%:PLAY OFF:PLAY "@1C16":RETURN
1180 TXX=-TXX:MP(A,YA)=0:PUT@A(A*16+32,YA*16+20)-(A*16+47,YA*16+35),BB1%,P
RESET:IF JI=3 THEN RETURN ELSE PLAY OFF:PLAY ,"@73C16D16":JI=JI+1:SPRITE 1
,0,(3-JI)*4:MOUSE 4,32,0,224+(3-JI)*16,255:RETURN
1190 TXX=-TXX:MP(A,YA)=0:PUT@A(A*16+32,YA*16+20)-(A*16+47,YA*16+35),BB1%,P
RESET:IF JI=0 THEN RETURN ELSE PLAY OFF:PLAY ,"@73D16C16":JI=JI-1:SPRITE 1
,0,(3-JI)*4:MOUSE 4,32,0,224+(3-JI)*16,255:RETURN
1200 TXX=-TXX:TA=1:MP(A,YA)=0:PUT@A(A*16+32,YA*16+20)-(A*16+47,YA*16+35),B
B1%,PRESET:PLAY OFF:PLAY ,"@73C16D16":RETURN *GG
1210 TXX=-TXX:AT=AT+1:MP(A,YA)=0:PUT@A(A*16+32,YA*16+20)-(A*16+47,YA*16+35
),BB1%,PRESET:PLAY OFF:PLAY ,"@73C16D16":RETURN
1220 TXX=-TXX:BT=BT+1:MP(A,YA)=0:PUT@A(A*16+32,YA*16+20)-(A*16+47,YA*16+35
),BB1%,PRESET:PLAY OFF:PLAY ,"@73C16D16":RETURN
1230 TXX=-TXX:CT=CT+1:MP(A,YA)=0:PUT@A(A*16+32,YA*16+20)-(A*16+47,YA*16+35
),BB1%,PRESET:PLAY OFF:PLAY ,"@73C16D16":RETURN
1240 TXX=-TXX:PLAY OFF:PLAY ,"@73G16":RETURN
1250 TXX=-TXX:MP(A,YA)=3:PUT@A(A*16+32,YA*16+20)-(A*16+47,YA*16+35),I0%:PL
AY OFF:PLAY "@1C16":RETURN
1260 TXX=-TXX:MP(A,YA)=4:PUT@A(A*16+32,YA*16+20)-(A*16+47,YA*16+35),I1%:PL
AY OFF:PLAY "@1C16":RETURN
1270 TXX=-TXX:MP(A,YA)=5:PUT@A(A*16+32,YA*16+20)-(A*16+47,YA*16+35),I2%:PL
AY OFF:PLAY "@1C16":RETURN
1280 TXX=-TXX:MP(A,YA)=6:PUT@A(A*16+32,YA*16+20)-(A*16+47,YA*16+35),I3%:PL
AY OFF:PLAY "@1C16":RETURN
1290 TXX=-TXX:MP(A,YA)=7:PUT@A(A*16+32,YA*16+20)-(A*16+47,YA*16+35),I4%:PL
AY OFF:PLAY "@1C16":RETURN
1300 TXX=-TXX:MP(A,YA)=8:PUT@A(A*16+32,YA*16+20)-(A*16+47,YA*16+35),I5%:PL
AY OFF:PLAY "@1C16":RETURN
1310 A=INT((TX+TXX+7)/16)
1320 ON MP(A,YA) GOSUB 1160,1170,1180,1190,1200,1210,1220,1230,1240,1250,1
260,1270,1280,1290,1300:SPRITE 6,4,TXX
1330 IF TYY>0 THEN 1510
1340 A=INT((TY+TYY-20)/16)
1350 ON MP(XA,A) GOSUB 1360,1370,1380,1390,1400,1410,1420,1430,1440,1450,1
460,1470,1480,1490,1500:GOTO 1530
1360 TYY=H0*TYY:TE=TE+ABS(TYY)*5:MP(XA,A)=0:PUT@A(XA*16+32,A*16+20)-(XA*16
+47,A*16+35),BB1%,PRESET:N=N+1:PLAY OFF:PLAY "@1>C16<":RETURN
1370 TYY=H1*TYY:TE=TE+ABS(TYY)*5:MP(XA,A)=1:PUT@A(XA*16+32,A*16+20)-(XA*16
+47,A*16+35),BB1%:PLAY OFF:PLAY "@1C16":RETURN
1380 TYY=-TYY:MP(XA,A)=0:PUT@A(XA*16+32,A*16+20)-(XA*16+47,A*16+35),BB1%,P
RESET:IF JI=3 THEN RETURN ELSE PLAY OFF:PLAY ,"@73C16D16":JI=JI+1:SPRITE 1
,0,(3-JI)*4:MOUSE 4,32,0,224+(3-JI)*16,255:RETURN
1390 TYY=-TYY:MP(XA,A)=0:PUT@A(XA*16+32,A*16+20)-(XA*16+47,A*16+35),BB1%,P
RESET:IF JI=0 THEN RETURN ELSE PLAY OFF:PLAY ,"@73D16C16":JI=JI-1:SPRITE 1
,0,(3-JI)*4:MOUSE 4,32,0,224+(3-JI)*16,255:RETURN
1400 TYY=-TYY:TA=1:MP(XA,A)=0:PUT@A(XA*16+32,A*16+20)-(XA*16+47,A*16+35),B
B1%,PRESET:PLAY OFF:PLAY ,"@73C16D16":RETURN *GG
1410 TYY=-TYY:AT=AT+1:MP(XA,A)=0:PUT@A(XA*16+32,A*16+20)-(XA*16+47,A*16+35
),BB1%,PRESET:PLAY OFF:PLAY ,"@73C16D16":RETURN
1420 TYY=-TYY:BT=BT+1:MP(XA,A)=0:PUT@A(XA*16+32,A*16+20)-(XA*16+47,A*16+35
),BB1%,PRESET:PLAY OFF:PLAY ,"@73C16D16":RETURN
1430 TYY=-TYY:CT=CT+1:MP(XA,A)=0:PUT@A(XA*16+32,A*16+20)-(XA*16+47,A*16+35
),BB1%,PRESET:PLAY OFF:PLAY ,"@73C16D16":RETURN
1440 TYY=-TYY:PLAY OFF:PLAY ,"@73G16":RETURN
1450 TYY=-TYY:MP(XA,A)=3:PUT@A(XA*16+32,A*16+20)-(XA*16+47,A*16+35),I0%:PL
AY OFF:PLAY "@1C16":RETURN
1460 TYY=-TYY:MP(XA,A)=4:PUT@A(XA*16+32,A*16+20)-(XA*16+47,A*16+35),I1%:PL
AY OFF:PLAY "@1C16":RETURN
1470 TYY=-TYY:MP(XA,A)=5:PUT@A(XA*16+32,A*16+20)-(XA*16+47,A*16+35),I2%:PL
AY OFF:PLAY "@1C16":RETURN
1480 TYY=-TYY:MP(XA,A)=6:PUT@A(XA*16+32,A*16+20)-(XA*16+47,A*16+35),I3%:PL
AY OFF:PLAY "@1C16":RETURN
1490 TYY=-TYY:MP(XA,A)=7:PUT@A(XA*16+32,A*16+20)-(XA*16+47,A*16+35),I4%:PL
AY OFF:PLAY "@1C16":RETURN
1500 TYY=-TYY:MP(XA,A)=8:PUT@A(XA*16+32,A*16+20)-(XA*16+47,A*16+35),I5%:PL
AY OFF:PLAY "@1C16":RETURN
1510 A=INT((TY+TYY-13)/16):IF MP(XA,A)>0 AND TA=1 THEN TYY=TYY/1.1!
1520 ON MP(XA,A) GOSUB 1360,1370,1380,1390,1400,1410,1420,1430,1440,1450,1
460,1470,1480,1490,1500
1530 '重力のやつ
1540 IF TA=0 THEN SPRITE 6,4,,TYY:GOTO 1560
1550 TYY=TYY+.05!:SPRITE 6,4,,TYY
1560 'はね返す
1570 TY=SPRITE(4,7):IF TY<206 THEN 1660
1580 IF TY>228 THEN 1620
1590 TX=SPRITE(4,6):X=SPRITE(0,6)
1600 IF TX-X>-5 AND TX-X<JI*16+13 AND TY<220 THEN HA=HA+1:IF TA=1 THEN HA=
0:TYY=-4.3! ELSE TYY=-ABS(TYY) ELSE 1660
1610 SPRITE 6,4,,-4:PLAY OFF:PLAY "@7>C16<":TXX=CINT((TX-X-4-JI*8)/(5.3!+J
I*.2!)):IF TXX=0 THEN TXX=-1+INT(RND*2)*2:GOTO 1660 ELSE 1660
1620 JI=1:HA=0:TXX=1:TYY=1:PLAY OFF:PLAY ">@6C1<":IF AT+BT+CT=1 THEN *END
1630 IF H0=-1 AND H1=-1 THEN AT=AT-1 ELSE IF H0=-1 AND H1=1 THEN BT=BT-1 E
LSE CT=CT-1
1640 SPRITE 0,0,0:SPRITE 0,4,0:SPRITE 6,4,124-SPRITE(4,6),204-SPRITE(4,7):
SPRITE 6,0,112-SPRITE(0,6)
1650 TA=0:SPRITE 1,0,8:MOUSE 4,32,0,254,255:WAIT 200:GOTO *TSELECT
1660 '
1670 G$=INKEY$:IF G$="G" OR G$="g" THEN 1620 ELSE IF G$="P" OR G$="p" THEN
 GOSUB *PAUSE
1680 '
1690 IF TA=0 THEN IF JI>0 THEN IF HA>(4-JI)*15 THEN HA=0:GOSUB *SP
1700 FOR I=0 TO (3-JI)*15+25:NEXT:IF N=NN THEN *CLEAR ELSE 1070
1710 *TITLE
1720 LOAD@ "0:¥EARTH¥TIK1.TIF",(-15,3)
1730 SYMBOL(48,60),"私も,地面です。",2,4,[0,100,255],,,9
1740 SYMBOL(98,180),"マウスの左ボタンを押して下さい。",,.5!,1,[255,120,0],,
,8:CD PLAY 3
1750 WHILE MOUSE(2,0)=0:WEND
1755 *JSP
1760 MOUSE 4,32,0,254,255:CLS:CD STOP:MOUSE 1,144:X=112:XX=MOUSE(9):SPRITE
```

★影さん!!今度いろいろなパソコンのエラー音を駆使して音楽を演奏してみてください。(エラー音に加え、爆発音も使うとgood!!)。
(群馬県前橋市・石坂純一19才)……【影:爆発音?…私には、爆発音なんて縁のないお話でございます。—同:えーーーっっ??】

```
 0,0,1
1770 SYMBOL(16,100),"地面の速さ"+AKCNV$(STR$(256-MO3)),2,3,[0,0,255],,,1:CD PLAY 7
1780 M1=MOUSE(2,0):M2=MOUSE(2,1):XX=MOUSE(9):SPRITE 6,0,XX
1790 IF M1=-1 AND M2=-1 THEN 1850
1800 IF MO3=1 AND M1=-1 OR MO3=255 AND M2=-1 THEN 1780
1810 IF M2=-1 THEN MO3=MO3+1 ELSE IF M1=-1 THEN MO3=MO3-1 ELSE 1780
1820 MOUSE 3,0,MO3:LINE(208,100)-(304,148),PSET,0,BF
1830 A$=AKCNV$(STR$(256-MO3)):SYMBOL(176,100),A$,2,3,[0,0,255],,,1
1840 GOTO 1780
1850 SPRITE 0,0,0:SPRITE 6,0,112-SPRITE(0,6):CD STOP:CLS:RETURN 800
1860 *GG
1870 HA=0:TYY=-4.3!:SPRITE 6,4,SPRITE(0,6)+JI*8+4-SPRITE(4,6),204-SPRITE(4,7):GOTO 1040
1880 *CLEAR
1890 IF ST=STT THEN *ENDING ELSE ST=ST+1:PLAY OFF:SYMBOL(120,104),"C L E A R",1,2,[0,255,0],,,9:CD PLAY 10
1900 CDSTAT CC%:IF CC%(1)=0 OR MOUSE(2,0)=-1 THEN 1910 ELSE 1900
1910 CD STOP:TXX=1:TYY=2:SPRITE 0,0,0:SPRITE 0,4,0:SPRITE 6,0,(3-JI)*8+96-SPRITE(0,6):SPRITE 6,4,124-SPRITE(4,6),204-SPRITE(4,7):N=0:GOTO 800
1920 *SP:IF ABS(TYY)<5 THEN IF TYY<0 THEN TYY=TYY-1 ELSE TYY=TYY+1
1930 RETURN
1940 *TSELECT:GET@A(104,71)-(215,169),TT%:MY=0:MYY=0
1950 PUT@A(104,71)-(215,169),TS%:MOUSE 1,,0:MOUSE 3,1,4
1960 SYMBOL(160,105),AKCNV$(STR$(AT)),1,1,[255,255,255],,,1
1970 SYMBOL(160,123),AKCNV$(STR$(BT)),1,1,[255,255,255],,,1
1980 SYMBOL(160,141),AKCNV$(STR$(CT)),1,1,[255,255,255],,,1:GOTO 2000
1990 MYY=MY:MY=INT(MOUSE(1)/86):IF MOUSE(2,0)=-1 THEN 2020 ELSE IF MY=MYY THEN 1990
2000 LINE(127,MYY*18+105)-(142,MYY*18+120),PSET,0,BF:SYMBOL(127,MY*18+105),"→",1,1,[0,255,0],,,1
2010 GOTO 1990
2020 IF MY=0 AND AT=0 OR MY=1 AND BT=0 OR MY=2 AND CT=0 THEN BEEP:GOTO 1990
2030 IF MY=0 THEN HO=-1:H1=-1:SPRITE 1,4,28 ELSE IF MY=1 THEN HO=-1:H1=1:SPRITE 1,4,32 ELSE HO=1:H1=-1:SPRITE 1,4,36
2040 SPRITE 0,4,1:SPRITE 0,0,1:WAIT 50
2050 PUT@A(104,71)-(215,169),TT%:GOTO 1000
2060 *END:WAIT 200:PLAY OFF:SYMBOL(88,104),"G A M E  O V E R",1,2,[0,255,0],,,9:SYMBOL(80,140),"SCORE"+STR$(TE),2,1,[255,255,255],,,8:CD PLAY 9
2070 IF MOUSE(2,0)=-1 THEN CD STOP:CON=1:SST=ST ELSE IF MOUSE(2,1)=-1 THEN CD STOP:CON=0 ELSE 2070
2080 SPRITE 0,0,0:SPRITE 0,4,0:SPRITE 6,0,112-SPRITE(0,6):SPRITE 6,4,124-SPRITE(4,6),204-SPRITE(4,7):SPRITE 1,0,8:SPRITE 1,4,28:AT=1:BT=1:CT=1:TE=0:HO=-1:H1=-1:ST=0:N=0:TA=0
2090 IF CON=1 THEN *CONTINUE ELSE GOSUB *TITLE
2100 *CONTINUE:LINE(32,20)-(287,239),PSET,0,BF:ST=SST:GOSUB *JSP
2110 *ENDING:CLS:SPRITE 0,0,0:SPRITE 0,4,0:ST=0
2120 LOAD@ "Q:¥EARTH¥TIK3.TIF":CD PLAY 10
2130 SYMBOL(16,80),"おめでとう！",3,5,[0,255,0],,,9
2140 CDSTAT CC%:IF CC%(1)=0 THEN CLS:GOTO *END ELSE 2140
2150 *PAUSE:GET@A(120,104)-(199,135),PA%:SYMBOL(120,104),"P A U S E",1,2,[0,255,0],,,9
2160 IF INKEY$<>" " THEN 2160
2170 PUT@A(120,104)-(199,135),PA%:RETURN
3000 'D A T A
3010 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000004
3020 DATA 0602000000003030,0049000000009400,0812121212121212
3030 DATA 0999900000099990,1111111571111111,0000000000000000
3040 DATA 0000001111000000,0000009999000000,2121212121212150
3050 DATA 2222000000002222,3200001111000011,0000000000000000
3060 DATA 0000099229900000,1111000000001111,0312121212121212
3070 DATA 0012121212121200,9299000110009939,0000000000000000
3080 DATA 0021212121212100,1111110000111111,2121212121212170
3090 DATA 2000000450000000,2222222222222222,0000000000000000
3100 DATA 0000000000000003,0000000000000000,0312121212121214
3110 DATA 9999000000009999,0000001111000000,0000000000000000
3120 DATA 0009000000009000,1000000000000001,0000000000000000
3130 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
3140 DATA 0000000000000000,9990000000000999,0000000000000000
3150 '
3160 DATA 4320000000000136,0000000000000454,2222222222222222
3170 DATA 4320000000000134,0212121212121215,2111111111111112
3180 DATA 2220092442900112,0921212121212121,2123000000003212
3190 DATA 0000009219000000,0112121212121212,2122000000002212
3200 DATA 0111109129011110,0921212991212121,2122222222222212
3210 DATA 0000094554900000,0212121992121212,2130110760110312
3220 DATA 0000000110000000,0921212121212127,2100220550220012
3230 DATA 0090001221000900,0112121212121218,2100009900000012
3240 DATA 0001012222101000,0919291929493969,2100990000990012
3250 DATA 0000921991290000,0000000000000000,2100000000000012
3260 DATA 0000000000000000,0000000000000000,2000000000000002
3270 DATA 0000000000000000,0000000000000000,2000000000000002
3280 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
3290 DATA 0030000000000400,0000000000000000,3944444874444493
3300 '
3310 DATA 9922222442222299,1202101202101209,0000000000000000
3320 DATA 9900005115000099,2101202101202109,0222222222222220
3330 DATA 1030000110000301,0000000010000000,0200000000000020
3340 DATA 1009090220909001,0210120000021012,0200111111110020
3350 DATA 1000100220010001,0120210222012021,0200112222110020
3360 DATA 1009090330909001,0000000282000000,0200112532110020
3370 DATA 2222322442232222,1305209222907209,0200112442110020
3380 DATA 2244111331114422,4102409000902109,0200112222110020
3390 DATA 1111222211112222,0010010000010010,0200111111110020
3400 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0200000000000020
3410 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0292929229292920
3420 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
3430 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
3440 DATA 4406600990066044,0000000000000000,9444444994444449
3450 '
3460 DATA 1212121212121212,3212121442121215,2222222222222222
3470 DATA 1700223546220042,1700000000000062,0200000000000020
3480 DATA 1200222222220022,2099999229999901,0020000440000200
3490 DATA 1020000000000202,1091212112121902,4002003443002005
3500 DATA 1509999119999042,2092100000012901,0020022222200200
3510 DATA 1020000000000202,1091099229901902,0200999999990020
3520 DATA 1300000000000032,2092092222901901,9022222222222209
3530 DATA 1222222211111112,1091093333901902,0222222222222220
3540 DATA 1111111552222222,2092294444922901,3422534994313424
3550 DATA 1000000000000002,1000090000900002,2222222222222222
3560 DATA 1000000000000002,0000000000000000,4444444444444444
3570 DATA 1000000000000002,0000000000000000,0000000000000000
3580 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
3590 DATA 4505454004545054,8300000440000038,0404040000404040
```

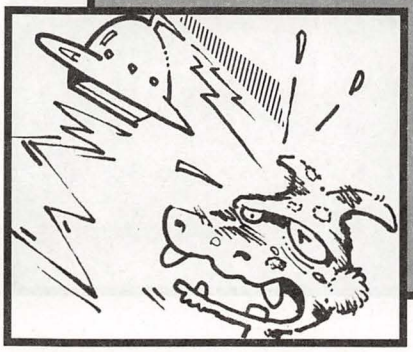
評…すばらしい（編）



by 匠雪改めINTER

★あっ！僕の送ったハガキが載ってる！！わーい，載った載った。ねー，みんな見て！…って言っても，載らなかったら意味ないか。（岐阜市・てっちゃん12才）……【編：そんなに喜んでもらえて，うれしいです。よかったね！みなさん，ぜひ見てあげてください。】

MSX/2/2+/turboR用



三つの動きを同時に見れるか！

ガウガウ

桝山勝己

内　容

MSXシリーズ全機種対応のワンキー・アクション・ゲームです。

遊びかた・操作方法

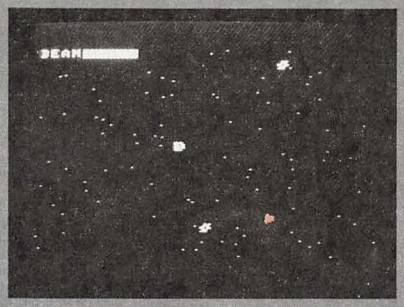
画面の上下に一つずつホーダイがあり，それぞれ左右に動いています。スペース・キーを押すと上下のホーダイを結ぶレーザーが発射されます。このレーザーで宇宙のギャング，ガウガウをたおしてください。

画面の上にレーザーのエネルギーが表示されていて，エネルギーが切れた時点でゲームセット，ハイスコアとスコアが表示されます。リプレイはスペース・キーです。

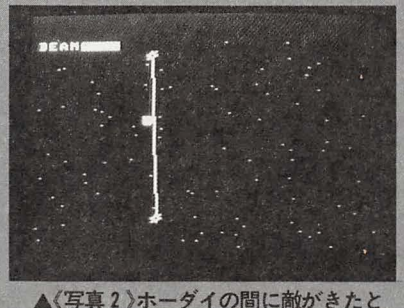
少し判別しにくいのですが，ガウガウは色ごとにスピードがちがっていて，スピードの高いものほど高得点となっています。

最後に

このプログラムは2，3年前に作ったものを改良したものですが，どんなものでしょう。自分ではよくできていると思うのですが……。



▲〈写真1〉上下にあるホーダイがかってに左右に動くので敵の動きとあわせて見るように



▲〈写真2〉ホーダイの間に敵がきたときにレーザーを撃つと得点になる

《第1表》ガウガウの点数

緑	1pts.
濃い青	2pts.
青	3pts.
濃い赤	4pts.
水色	5pts.
赤	6pts.
オレンジ	7pts.
黄色	8pts.
淡い黄色	9pts.

《第2表》プログラムの解説

10	REM文
20	初期設定／スプライト定義
30	画面設定
40	ガウガウのセッティング
50	ガウガウの移動／表示／はみだし判定
60〜70	ホーダイの移動／表示／レーザー発射判定
80	レーザー発射／ゲームセット判定／リプレイ処理
90	当たり判定処理
100	レーザー表示サブ・ルーチン

《第3表》変数表

I	ループ用
S	スコア
H	ハイスコア
D	レーザーのエネルギー(40)
X( ),Y( )	各ホーダイの座標
V( )	各ホーダイのX座標増分
A	ガウガウのX座標
C	ガウガウのX座標増分
E	ガウガウのY座標
G	ガウガウのY座標増分
F	レーザーの色

ガウガウのプログラム・リスト

```
10 ' ===<< ｶﾞｳｶﾞｳ  1993 K.Kunugiyama >>===
20 SCREEN 2,0,0:COLOR 15,0,0:DEFINT A-Z:OPEN"GRP:"AS#1:SPRITE$(0)="わ゛ぬS"+CHR$(25
5)+"のみ¦":SPRITE$(1)=CHR$(27)+CHR$(26)+"くぬぬくメリ"
30 CLS:FOR I=0 TO 90:PSET(RND(3)*250,RND(4)*200),5:NEXT:S=0:D=40:X(0)=56:X(1)=18
4:Y(0)=8:Y(1)=160:V(0)=8:V(1)=-4:PSET(0,0):PRINT#1,"BEAM":LINE(32,0)-(72,7),5,BF
40 A=0:C=RND(1)*9+3:E=RND(-TIME)*110+30:G=RND(-TIME)*4-2
50 FOR I=0 TO 1:A=A+C:E=E+G:PUTSPRITE 2,(A,E),C,0:IF A>230 THEN 40
60 IF X(I)>199 OR X(I)<41 THEN V(I)=-V(I)
70 X(I)=X(I)+V(I):PUTSPRITE I,(X(I),Y(I)),5,1:NEXT:IF STRIG(0) THEN 80 ELSE 50
80 F=7:GOSUB 100:LINE(32+D,0)-(32+D,7),0:D=D-1:IF D<-1 THEN H=S-(H>S)*(H-S):PSET
(88,56):PRINT#1,"HI SCORE";H:PSET(72,72):PRINT#1,"YOUR SCORE";S:FOR I=0 TO 900:N
EXT:FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(0):NEXT:PUTSPRITE 0,(0,208):GOTO 30
90 FOR I=-2 TO 11:IF POINT(A+I,E+4)=7 THEN S=S+C-2:PLAY"T255L64S8M5000O6CE":F=5:G
OSUB 100:F=0:GOSUB 100:GOTO 40 ELSE NEXT:F=5:GOSUB 100:F=0:GOSUB 100:GOTO 50
100 LINE(X(0)+4,Y(0)+8)-(X(1)+4,Y(1)),F:RETURN
```

★毎回のプログラム・コーナーが，今現在，BASICの勉強に大変役立っているので，僕が投稿できるくらいの腕前になるまでずっと続けてください。（福岡県・水原　亮20才）……【編：自信作ができたら，ぜひ送ってね。みんな，楽しみに待ってるからね。がんばれ!!】

MSX/2/2+/turboR用



平安京エイリアン風アクション・ゲーム

フィックル
FICKLE
モンスターズ
MONSTERS

ALL PC&FM

はじめに

最近のゲームってすごいですね。ハードの進歩により，ますますド迫力のゲームが増えてきています。そんなゲームにあきたあなた，こんなものはいかがでしょう。

ストーリー&目的

あなたは未知の宇宙人ジュピターです。モンスターを退治するためにこの星へやってきました。ジュピターの武器はスコップ1本。これでモンスター達を埋めてしまってください。

ゲームのルール

最初左上にいるのがあなたです。カーソル・キー，またはジョイスティックで上下左右に動きます。X，Zキーまたはトリガー1，2でそれぞれ右，左に穴を掘り，もう一度押すと穴を埋めることができます。モンスターを穴におびきよせ，落ちたところを埋めてしまってください。モンスターを10匹埋めるとEXITがでてくるので，そこへ行くとステージ・クリアです。

一度埋めたところは掘ることができません。スコップを取ると，埋めたところがもとの土に戻り，再び掘ることができます。

タイトル画面で，カーソルの上下により，ステージ・セレクトができます。全20面まであります。

モンスター

モンスターは3種類います。

・ヒューマー（白色）

あの世へ行きそこなった人間，つまり幽霊です。これはただ追いかけてくるだけで，得点は100点です。

・ガゴール（緑色）

言ってみれば恐竜です。こいつは追いかけてくるだけでなく，ジュピターの掘った穴を埋めてしまいます。200点です。

・テニクス（青色）

暴走したロボットです。彼は穴を埋めるどころか，壁をもこわしてしまう，一番イヤな存在です。400点です。

また，モンスターが穴に落ちているところを別のモンスターが埋めてしまった場合は，モンスターは死にません。

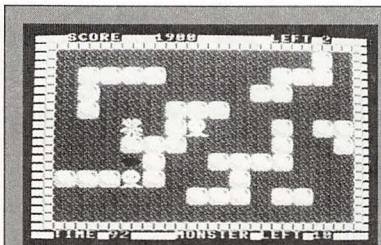
プログラムについて

少々のマシン語を使っているので，実行する前に必ずセーブしてください。変数表やフローチャートはありませんが（紛失した），こまめにREM文があるのでプログラムをじっくり見れば理解できるでしょう。

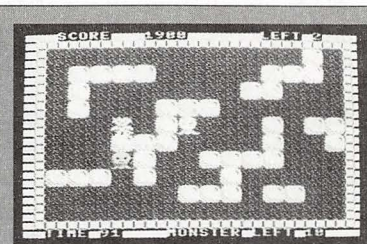
さいごに

内容のわりには長いプログラムになってしまいました。2年前に作ったものを手直ししただけなのでムダが多いかもしれません。

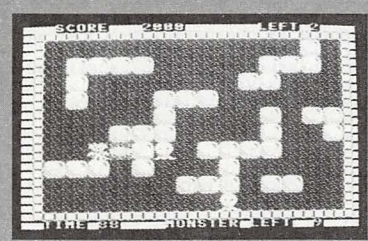
このゲームは，あたかも5年ほど前のベーマガによく載っていたパズルゲームのような雰囲気がします。また，ステージには，昔のパソコンの名前になっているのもあります。昔からのユーザーにとっては，なつかしい思いがするのではな



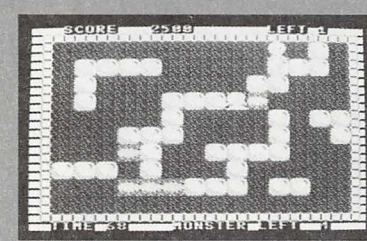
◀《写真1》ジュピターを操作してモンスターを退治していきます



◀《写真2》穴を掘ったところにモンスターを誘導していきます



◀《写真3》穴に落ちたモンスターは身動きがとれないので埋めてしまおう



◀《写真4》モンスターにさわったり，穴に落ちるとミスになります

★ハガキの消印見てくださいよ。11月8日なんてすごいでしょー。（神奈川県横須賀市・**影さんのオヤジ15才**）……【影：ってことは，君はベーマガを買ったら，まずOFを書くんだね？それから，記事を読むわけか…ふむふむ。編：影さん今日はさえてますねぇ。影：えへへ。】

いでしょうか。

ところで最近は掲載プログラムがやたらと少ないと思います。高性能パソコンでゲームをするのもいいけど，どうせいいパソコンを持っているなら，ゲームでも何でもよいからプログラムというものを作ってみてはいかがでしょうか。

●参考にしたもの

・MSX 2 テクニカルハンドブック（アスキー）

・ゲーム・ロードランナー

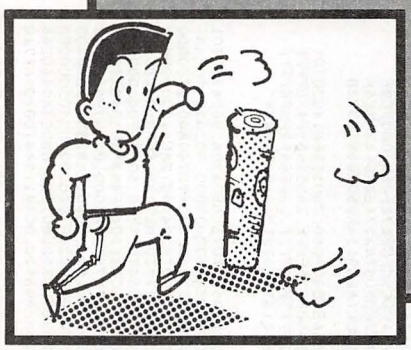
★　★

FICKLE MONSTERSのプログラム・リスト

```
10 '**********        FICKLE MONSTERS                    BY ALL PC&FM 1991,1993
20 CLEAR 1000,&HD000:SCREEN 1,2,0:WIDTH 32:KEYOFF:COLOR 15,1,1
30 DEFUSR=&HD000:DEFUSR1=&H7E:A=USR1(0):DIM S(13,9),ST$(20):R=RND(-TIME)
40 AD=&HD000:FOR I=0 TO 2:READ A$:FOR J=0 TO LEN(A$)/2-1
50 POKE AD,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):AD=AD+1:NEXT:NEXT
60 AD=&H3800:FOR I=0 TO 4:READ A$:FOR J=0 TO 31
70 VPOKE AD,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):AD=AD+1:NEXT:NEXT
80 FOR I=0 TO 13:READ A$:FOR J=0 TO 7
90 VPOKE 768+I*8+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXT:NEXT
100 FOR I=46 TO 90:FOR J=0 TO 7:A=VPEEK(I*8+J):VPOKE I*8+J,AORA¥2:NEXT:NEXT
110 READ A$:AD=&H2300:FOR I=0 TO 13:FOR J=0 TO 7
120 VPOKE AD,VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):AD=AD+1:NEXT:NEXT
130 AD=&H2000:A$="45754754":FOR I=46 TO 57:FOR J=0 TO 7
140 VPOKE AD+I*8+J,VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1)+"1"):NEXT:NEXT
150 A$="89A98A98":FOR I=65 TO 90:FOR J=0 TO 7
160 VPOKE AD+I*8+J,VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1)+"1"):NEXT:NEXT:A=USR(0)
170 FOR I=0 TO 4:READ A$,B$:MP$(I)=A$+CHR$(31)+CHR$(29)+CHR$(29)+B$:NEXT
180 FOR I=1 TO 20:READ A$,B$:ST$(I)=A$+B$:NEXT
190 SC(1)=11:SC(2)=2:SC(3)=4:ST=0:TC=8:S1$="O4EG"
200 '**********     ﾀｲﾄﾙ & ｽﾃｰｼﾞ ｾﾚｸﾄ
210 CLS:LOCATE 8,5:PRINT"FICKLE MONSTERS"
220 LOCATE 8,13:PRINT"STAGE NUMBER":LOCATE 4,17:PRINT"PUSH SPACE KEY TO START"
230 LOCATE 3,22:PRINT"BY ALL PC AND FM 1991,1993"
240 LOCATE 21,13:PRINT USING"##";ST+1
250 T=STRIG(0) OR STRIG(1):IF T THEN ST=ST+1:GOTO 290
260 S=STICK(0) OR STICK(1):ST=(ST+(S=5)-(S=1)+20) MOD 20
270 FOR I=1 TO 50:NEXT:GOTO 240
280 '**********     ｹﾞｰﾑ ｶﾒﾝ ヲ ｶｸ
290 CLS:SC=0:LE=2:LOCATE 3,0:PRINT"SCORE";SPC(14);"LEFT"
300 LOCATE 2,23:PRINT"TIME";SPC(7);"MONSTER LEFT";
310 TI=99:ML=10:FOR I=1 TO 4:ON I GOSUB 1270,1280,1290,1300:NEXT I
320 AD=&H1800:FOR I=1 TO 30:VPOKE AD+32+I,96:VPOKEAD+32*22+I,96:NEXT
330 FOR I=1 TO 22:VPOKE AD+32*I+1,96:VPOKEAD+32*I+30,96:NEXT:FOR I=0 TO 9
340 A$=RIGHT$(STRING$(15,48)+BIN$(VAL("&H"+MID$(ST$(ST),I*4+1,4))),16)
350 FOR J=0 TO 13:A=VAL(MID$(A$,J+1,1)):LOCATE J*2+2,I*2+2:PRINT MP$(A)
360 S(J,I)=A*4:NEXT:NEXT
370 X=INT(RND(1)*12)+1:Y=INT(RND(1)*8)+1:IF S(X,Y)=4 THEN 390
380 PUT SPRITE 1,(X*16+16,Y*16+15),10,1:S(X,Y)=3
390 UX=0:UY=0:MX(0)=13:MX(1)=0:MY(0)=0:MY(1)=9
400 A$="112233":A=INT((ST-1)/4)+1
410 FOR I=0 TO 1:MS(I)=VAL(MID$(A$,A+I,1)):LB(I)=1:LH(I)=1:MH(I)=0:NEXT
420 A$="T180L8V13CEFD4CFEFGA4CSM2000L16":PLAY"O5"+A$:FOR I=0 TO 1000:NEXT
430 '**********     ﾒｲﾝ ﾙｰﾌﾟ     1 --- ｼﾞﾌﾟﾝ ｲﾄﾞｳ
440 I$=INKEY$:I=(I$="Z")-(I$="X"):T=-STRIG(1) OR STRIG(3):IF I OR T THEN 700
450 S=STICK(0) OR STICK(1)
460 VX=(S=7ANDUX>0)-(S=3ANDUX<13):VY=(S=1ANDUY>0)-(S=5ANDUY<9)
470 IF S(UX+VX,UY+VY)=4 THEN VX=0:VY=0
480 UX=UX+VX:UY=UY+VY:PUT SPRITE 0,(UX*16+16,UY*16+15),7,0:A=S(UX,UY)
490 IF A=1 THEN 1080 ELSE IF A=3 THEN 1000 ELSE IF A=5 THEN 1180
500 '                2 --- ﾓﾝｽﾀｰ ｲﾄﾞｳ
510 FOR I=0 TO 1:IF MH(I)>1 THEN MH(I)=MH(I)-1:PLAY"O2C":GOTO 660
520 IF MH(I)<>1 THEN 570 ELSE LOCATE MX(I)*2+2,MY(I)*2+2:PRINT MP$(3);
530 S(MX(I),MY(I))=2:PLAYS1$:MH(I)=0:GOTO 660
540 IF RND(1)<.5 THEN VX=SGN(UX-MX(I)):VY=0 ELSE VX=0:VY=SGN(UY-MY(I))
550 IF S(MX(I)+VX,MY(I)+VY)<>4 THEN 610 ELSE IF MS(I)=3 THEN 830
560 VX=0:VY=0
570 IF S(MX(I)+VX,MY(I)+VY)<>1 THEN 630
580 IF MS(I)>1 THEN 800 ELSE 770
590 MX(I)=MX(I)+VX:MY(I)=MY(I)+VY
600 PUT SPRITE I+2,(MX(I)*16+16,MY(I)*16+15),SC(MS(I)),MS(I)+1
610 IF UX=MX(I) AND UY=MY(I) THEN 1080
620 NEXT:TC=TC-1:IF TC>0 THEN 470 ELSE TI=TI-1:TC=5:GOSUB 1290
630 IF TI=0 THEN 1080 ELSE 470
640 '**********     ｼﾞﾌﾟﾝ ｱﾅ ヲ ﾈﾙ
650 IF I+T<0 AND UX<1 THEN 480 ELSE IF I+T>0 AND UX>12 THEN 480
660 D=UX+(I OR T):IF S(D,UY)>1 THEN 480 ELSE IF S(D,UY)=1 THEN 730
670 LOCATE D*2+2,UY*2+2:PRINT MP$(2);:S(D,UY)=1:PLAY "O2CD":GOTO 540
680 LOCATE D*2+2,UY*2+2:PRINT MP$(3);:S(D,UY)=2:PLAY S1$
690 FOR I=0 TO 1:IF D=MX(I) AND UY=MY(I) THEN GOSUB 860
700 NEXT:GOTO 540
710 '**********     ﾓﾝｽﾀｰ ｱﾅﾆ ｵﾁﾙ
720 MX(I)=MX(I)+VX:MY(I)=MY(I)+VY:MH(I)=20
730 PUT SPRITE I+2,(MX(I)*16+16,MY(I)*16+15),13,MS(I)+1:PLAY "O2AFD":GOTO 660
740 '**********     ﾓﾝｽﾀｰ ｱﾅ ヲ ﾈﾙ
750 IF LH(I)=0 THEN 770 ELSE LOCATE (MX(I)+VX)*2+2,(MY(I)+VY)*2+2
760 PRINT MP$(3);:S(MX(I)+VX,MY(I)+VY)=2:PLAY S1$:LH(I)=0:GOTO 660
770 '**********     ﾓﾝｽﾀｰ ｶﾍﾞ ヲ ｺﾜｽ
780 IF LB(I)=0 THEN 660 ELSE LOCATE (MX(I)+VX)*2+2,(MY(I)+VY)*2+2:PRINT MP$(0);
790 S(MX(I)+VX,MY(I)+VY)=0:PLAY"O3FDFDFDFD":LB(I)=LB(I)-1:GOTO 660
800 '**********     ﾓﾝｽﾀｰ ヲ ｳﾒﾀ
810 PLAY"O5CDG":FOR J=1 TO 2:FOR K=8 TO 11
820 PUT SPRITE I+2,(MX(I)*16+16,MY(I)*16+15),K,MS(I)+1:NEXT:NEXT
830 SC=SC+100*2^(MS(I)-1):GOSUB 1270
840 MX(I)=INT(RND(1)*14):MY(I)=INT(RND(1)*10):IF S(MX(I),MY(I))>2 THEN 840
850 IF ABS(UX-MX(I))+ABS(UY-MY(I))<3 THEN 890
860 PLAY"O2AAA":FOR J=1 TO 8:PUT SPRITE I+2,(0,207)
870 PUT SPRITE I+2,(MX(I)*16+16,MY(I)*16+15),SC(MS(I)),MS(I)+1:NEXT
880 MH(I)=0:LB(I)=1:LH(I)=1:ML=ML-1:IF ML<>0 THEN 970
890 X=INT(RND(1)*14):Y=INT(RND(1)*10):S=S(X,Y)
900 IF S>2 OR S=1 OR (X=UX AND Y=UY) THEN 940
910 LOCATE X*2+2,Y*2+2:PRINT MP$(4);:S(X,Y)=5
920 IF ML>=0 THEN GOSUB 1300
930 RETURN
940 '**********     ｽｺｯﾌﾟ ヲ ﾄｯﾀ
950 SC=SC+20*TI:GOSUB 1270:PLAY "O6CDCDCD":A$="O2CD
960 FOR I=0 TO 70:COLOR ,,15:COLOR ,,1:NEXT:FOR Y1=0 TO 9:FOR X1=0 TO 13
970 IF S(X1,Y1)=2 THEN LOCATE X1*2+2,Y1*2+2:PRINT MP$(0);:PLAY A$:S(X1,Y1)=0
980 IF S(X1,Y1)<>1 THEN 1060
990 LOCATE X1*2+2,Y1*2+2:PRINT MP$(0);:S(X1,Y1)=0
1000 FOR I=0 TO 1:IF MX(I)=X1 AND MY(I)=Y1 THEN GOSUB 860:NEXT ELSE NEXT
1010 NEXT:NEXT:PUT SPRITE 1,(0,207):S(UX,UY)=0:GOTO 540
1020 '**********     ﾐｽ
1030 PLAY"O2CCCCCCCC":FOR J=0 TO 10:PUT SPRITE 0,(UX*16+16,UY*16+15),8,0
1040 PUT SPRITE 0,(UX*16+16,UY*16+15),7,0:FOR K=0 TO 10:NEXT:NEXT
1050 PUT SPRITE 0,(0,208):LE=LE-1:IF LE<0 THEN 1140
1060 FOR I=0 TO 300:NEXT:GOSUB 1280
1070 IF TI=0 THEN GOSUB 1310:GOTO 320 ELSE 420
1080 '**********     ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ
1090 GOSUB 1310:LOCATE 11,11:PRINT"GAME OVER":PLAY"T180L8SM8000","T180L8
1100 PLAY"O4GECEFGFEFAGAGECEFGCFAC","O3SCGCCGCDADDADCGCCGCCFAC
1110 FOR I=0 TO 2500:NEXT:ST=ST-1:GOTO 210
1120 '**********     ｽﾃｰｼﾞ ｸﾘｱ
1130 PLAY"T120L16V14O4","T120L16O4SM2000
1140 PLAY"E8DE8CDEF8EF8DEFG8FG8EFGO5C8","G8GG8GGGA8AA8AAAB8BB8BBBO5C8
1150 FOR I=0 TO 200:NEXT:GOSUB 1290:FOR J=0 TO 40:NEXT:NEXT
1160 FOR I=0 TO 200:NEXT:GOSUB 1310:ST=ST+1:IF ST>20 THEN ST=1
1170 PUT SPRITE 0,(0,208):IF LE<9 THEN LE=LE+1
1180 GOSUB 1310:LOCATE 8,11:PRINT"LET S GO STAGE";ST
1190 FOR I=1 TO 800:NEXT:GOSUB 1310:GOTO320
1200 '**********     ｻﾌﾞ ﾙｰﾁﾝ
1210 LOCATE 9,0:PRINTUSING"######";SC:RETURN
1220 LOCATE 26,0:PRINT LE:RETURN
1230 LOCATE 7,23:PRINT USING"##";TI;:RETURN
1240 LOCATE26,23:PRINT USING"##";ML;:RETURN
1250 FOR I=1 TO 22:LOCATE0,I:PRINT STRING$(32,32);:NEXT I:RETURN
1260 '**********     ﾏｼﾝｺﾞ ﾃﾞｰﾀｰ
1270 DATA 2100001100D1010008CD59002100D1110008010008CD5C002100D11100100100
1280 DATA 08CD5C002100201100D1010008CD59002100D1110028010008CD5C002100D111
1290 DATA 0030010008CD5C00C9
1300 '**********     ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃﾞｰﾀｰ
1310 DATA 4E373F7B5B1E0F053A7FFBCB170E061E72ECFCDEDA78F0A05CFEDFD3E87C6778
1320 DATA 0F0C0703030303030303031F1F0F0703F030E0408040804080408C0F8F8F0E0C0
1330 DATA 071F3F3F7F77737F3F3D1F0A051A3FF3C0F0F8F8FCDC9CFCF878F0A040B0FC9F
1340 DATA 0C1B0F353C7B6B6E455E170F181C7ED630D8F0AC3CDED676A27AE8F018387E6B
1350 DATA 738F923B7B5857692A070A13161E7CD4CEF149DCDE1AEA9654E050C868783E2B
1360 '**********     ｵﾌﾞｼﾞｪｸﾄ ﾃﾞｰﾀｰ
1370 DATA 4E373F7B5B1E0F053A7FFBCB170E061E72ECFCDEDA78F0A05CFEDFD3E87C6778
1380 DATA 0F0C0703030303030303031F1F0F0703F030E0408040804080408C0F8F8F0E0C0
1390 DATA 071F3F3F7F77737F3F3D1F0A051A3FF3C0F0F8F8FCDC9CFCF878F0A040B0FC9F
1400 DATA 0C1B0F353C7B6B6E455E170F181C7ED630D8F0AC3CDED676A27AE8F018387E6B
1410 DATA 738F923B7B5857692A070A13161E7CD4CEF149DCDE1AEA9654E050C868783E2B
1420 '**********     ﾌｫﾝﾄ ﾃﾞｰﾀｰ
1430 DATA 817E7E7E7E7E7E81,2AD5566BB45BA5D6,2AD5566BB0408080,2AD5566B14070301
1440 DATA 80C06068B55BA5D6,01030617B45BA5D6,2AD5566BBF7FFFFF,2AD5566BF4FEFFFF
1450 DATA FFFF7F6FB55BA5D6,FFFFFEF7B45BA5D6,1F7F7FFF7FBFFF7F,F8FEE6F3FBFBFFFF
1460 DATA BFDF6FB7DB6D361B,FFFFFFFF7FB6DA68,A4616161616191919191747474474
1470 DATA aa,aa,jk,lm,bc,de,fg,hi,EX,IT
1480 '**********     ｽﾃｰｼﾞ ﾃﾞｰﾀｰ
1490 DATA 000878384060470042C,1C2409E0E88003B00000,0600709806B0520410604740701
1500 DATA 00550B5D80400,00000EF80488048804B8,44A04490388800000000,202020A80EA86
1510 DATA 0A80028E2603E0C20202BB80800,000057A850A044BC76A0,02047B7408406E580000
1520 DATA 00004420446028A01020,1020282044204700000,00007A20436C72AC422000006C9
1530 DATA 425D425480000,07B8778077B8703807B8,778070387780078077B87780,56F01044DD541
1540 DATA 110B7788220EAA80888TBE80040,000069F05410542054405440,5480550055F000000000
1550 DATA 00006ED8448845887C80,04F8468844886DD80000,10C046104FF448140AD42A40A81
1560 DATA 4AFF4A2202888,00007CF8787873380780,07807338787787CF80000,00007FF800087
1570 DATA FE840285O285FE840087FF80000,040075DC448056B41094,F60042A81088F7D80400
1580 DATA 00007EF84288428042804280,5E804080408408408F80000,0040021020000004008050000000
1590 DATA 8040040800010,00007C8842D842D85CA8,42A842885C8800001FE0,0000449460546
1600 DATA D0854885448455444940000102O,02A8EEA02038AFA0850C,DC44115447D070581710
```

★影さんなら胃が鍛えてあるので，くさったパンを食べてもHPと力に影響なくおなかがいっぱいになりそうですね。(東京都八王子市・セルまだら？22才)……[影：かっこいいと思ってるんでしょ？いやーテレルなあ。つぐ美：ほめられてるんじゃないのよ？影：…えっ？]

MSX/2/2+/turboR用



いつもながらのワンキー・ゲーム

クイックマン

鹿児島情報コンピュータ部の人

内　容

パソコン・ゲームには一つのキーで遊べる，「ワンキー・ゲーム」なるものがあります。

さまざまな内容のものの中で，一番メジャー(?)な内容で，「自分の方向を90度変えて障害物をよけながらターゲットを集める」というものがあります。

そのタイプはもうあきるほど見てきましたが，そのタイプのものに＋αをつけたものがこの，「クイックマン」なのです。

内容は確かに「自分の方向を90度（中略）集める」ですが…！

遊びかた

使うキーはスペース・キーのみ。

スタートして左下にあるのが自分です（ただの線ですが，開発途中は人間の形をしていました。タイトルの「〜マン」はそのなごりです）。

はじめは上に進んでいきます。そして「外壁」があり，「赤い旗」がこのゲームのターゲットで，これを集めるのが目的です。

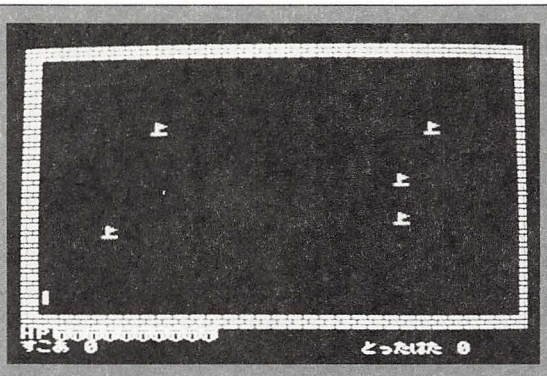
操作方法ですが，スペースを押すと，自分の右手の方向に「クイ」を打ちこみ(?)ます。キーを押している間はこの「クイ」をずっとつかみ続けます。自分は「クイ」を支点に円運動(?)をします。

そしてキーを離すと，自分もクイから手を離し，再び直線に進みます（上下左右のみで斜めに進まない）。

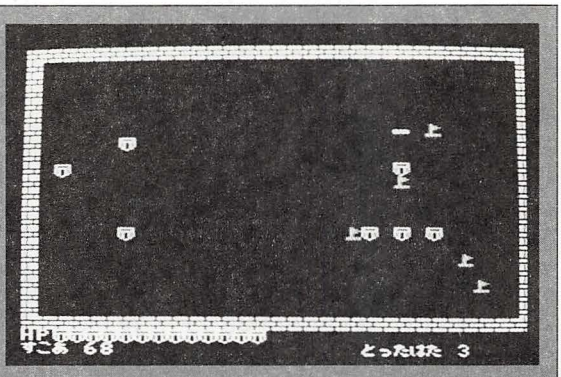
つまり，そのまま直角に曲がるのではなく，「クイ」を中心に90度，180度，

《第1表》変数表

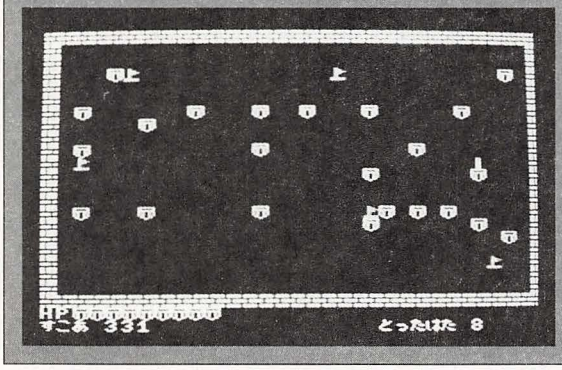
A, B, I, A$	…汎用変数
X, Y	……クイックマンの縦横座標
H	……クイックマンのヒット・ポイント
X(n), Y(n)	…nの方向に進んでいるときの増分
K	……進んでいる方向（方向 0＝上，1＝右，2＝下，3＝左）
N	……斜め向きかどうかのフラグ
T	……とった旗の数
S#	……スコア
FNV	……自分の場所にあるキャラクター・コードを調べる



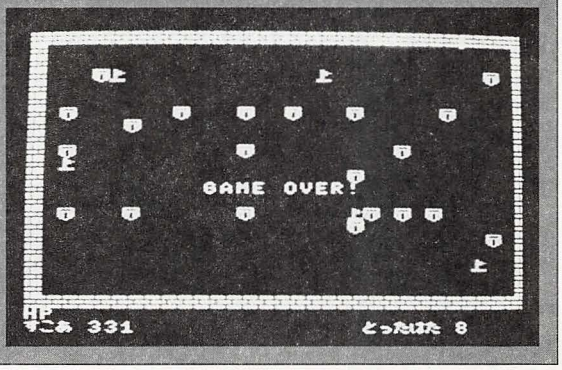
◀《写真1》左下にある棒が自機です。これを操作して旗を取りにいきます



▶《写真2》旗は取るとヒット・ポイントがあがりつぎの旗が現われます



◀《写真3》クイに当たったり壁にぶつかったりするとヒット・ポイントが減ります



▶《写真4》ヒット・ポイントが0になるとゲーム・オーバーです

★定期購読って便利ですね。ちゃんと8日に届くし。あ，そうそう，10月号のプレゼント当たっちゃましたーっ。うれしいよぅっ!! 最近，OFの常連になりつつある私。罪なコね，私って。(三重県度会郡・ともこざる15才)……【影：なりつつではなくて，なってくれよな！】

クイックマンのプログラム・リスト

```
10 SCREEN1,0,0:WIDTH32:COLOR15,1,1:DEFINTA-Z:DEFFNV(A,B)=VPEEK(6144+A+B*32):KEYO
FF:A=RND(-8)
20 FORI=0TO31:VPOKE14336+I,VAL("&H"+MID$("1818181818181803060C183060C000000000
FFFF000000C06030180C060300",I*2+1,2))
30 VPOKE824+I,VAL("&H"+MID$("303C3F3C3030FFFFFF81FFA5A5A56618DFDF00FBFB00DFDF"+S
TRING$(16,32),I*2+1,2)):NEXT:VPOKE8204,128:VPOKE8205,160
40 Y(0)=-1:X(1)=1:Y(2)=1:X(3)=-1:H=5:K=0:X=1:Y=19
50 LOCATE13,11:PRINT"START":FORI=0TO2000:NEXT
60 A$=STRING$(32,105):LOCATE0,0:PRINTA$:LOCATE0,21:PRINTA$:FORI=1TO20:LOCATE0,I:
PRINT"i"+SPACE$(30)+"i":NEXT:FORI=0TO4:GOSUB170:NEXT:GOSUB180
70 GOSUB160:PLAY"V15L64ER3ER3ER3B4":FORI=0TO1:I=PLAY(0)+1:NEXT
80 A=T¥2:FORI=0TO99-A+(A>80)*(A-80):NEXT
90 IFNTHENN=0:K=(K+1)MOD4:GOTO110
100 IFSTRIG(0)THENA=(K+1)MOD4:B=FNV(X+X(A),(Y+Y(A))):IFB=32ORB=104THENLOCATEX+X(
A),Y+Y(A):PRINT"h":N=1
110 X=X+X(K):Y=Y+Y(K):GOSUB160:ONSGN(FNV(X,Y)-103)+2GOTO80,120,130
120 LOCATEX,Y:PRINT" ":BEEP:BEEP:T=T-(T<999):S#=S#+H*T:GOSUB170:GOSUB180:GOTO80
130 PLAY"V15C16":IFNOT(XMOD31=0ORYMOD21=0)THENH=H-1:LOCATEX,Y:PRINT" "ELSEH=H-6:
K=(K+2)MOD4:N=0
140 GOSUB190:IFHTHEN80
150 LOCATE11,12:PRINT"GAME OVER!":FORI=0TO20:BEEP:NEXT:FORI=0TO1:I=-STRIG(0):NEX
T:RUN
160 PUTSPRITE0,(X*8,Y*8),15,(K*2+N)MOD4:RETURN
170 A=RND(1)*27+2:B=RND(1)*17+2:IFABS(X-A)<3ORABS(Y-B)<3THEN170ELSEIFFNV(A,B)=10
3THEN170ELSELOCATEA,B:PRINT"g":H=H-(H<28):RETURN
180 POKE&HF3B1,25:LOCATE0,23:PRINT"すこあ";S#:LOCATE21,23:PRINT"とったはた";T:POKE&HF3B1
,24
190 IFH<0THENH=0
200 LOCATE0,22:PRINT"HP"+STRING$(H,104)+STRING$(28-H,32):RETURN
```

270度，360度に進むことになるのです(実際にやれば，もっとわかりやすい)。

自由度が，高そうで低い。そのような操作をして赤い旗を取っていってください。

ルール

赤い旗は取ると再びどこかに表れます。取るたびに少しずつスピード・アップしていきます（つまりエンドレス・ゲーム。スピード上限あり)。

ゲーム・オーバーになる条件は，HPが0以下になったときで，HPはなんと自分で打ちこんだクイにぶつかると1減ります。また外壁に当たると，自分は反転しますが，大ダメージも受けます。リプレイはスペース・キー。

HPは旗を取ると回復します（上限あり)。

プログラム

オールBASIC。ターボRは標準モードで。改造するところは…初期HPやスコア増分，外壁ダメージなどでしょう。プログラムを見ればわかります。

最後に

その1：コツ

このゲームのコツは外壁ギリギリの外周をうまく使いましょう。ただ，あることに注意。他に，打ちこんだクイを再びつかむ(!!)など。

その2：スコア

作者のハイスコアは217,981点，旗142本。精神的(？)にこのゲームで百万点取ることは不可能でしょう。もし取ったらOFなどに。

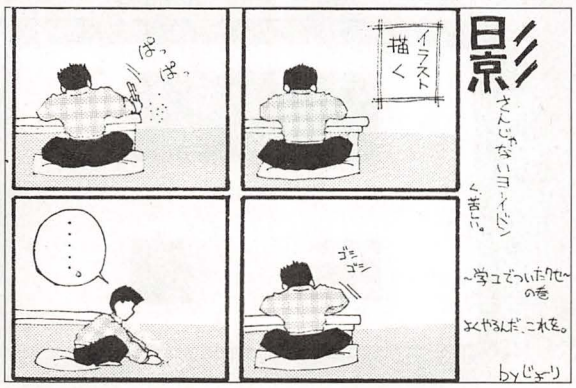
その3：CM

来年，鹿児島情報高校に入学予定の人は，コンピュータ部と，私が(一応)部長のクイズ研をよろしく。

私にFMパックやSDスナッチャーをタダ(!)でくれた石上君のサークル「EXE」をよろしく。

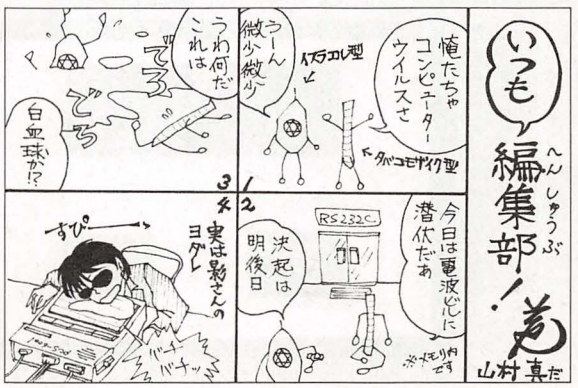
私は，93年9月現在「上記の高校の諸留　慎一」です。以後よろしく!!

★　　★



評…こりゃ傑作だ！(影)

by じょーり



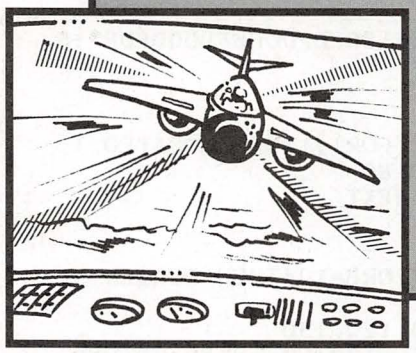
評…ばっちい(編)

by 山村 真

★会社の慰安旅行で白樺湖へ行った。宴会のあとは全員でゲーセン大会。なんだかうれしかった。(神奈川県綾瀬市・アコピャン20才)

……【影：君の自慢の腕の見せどころだね。思わずハッスルしちゃったんじゃないかい？編：大喰い競争のときの影さんみたいですね。】

MSX/2/2+/turbo R用



画面はかっこいい3Dシューティング・ゲーム

SHOT 2001
（ショット　にい　まる　まる　いち）

田村英一

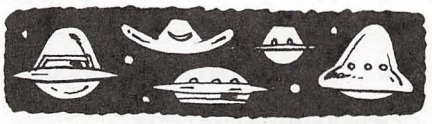
内　容

照準を動かし，だんだん迫ってくる敵を撃つシューティング・ゲームです。

使いかた遊びかた

まず，タイトル画面でスペース・キーか，トリガ1を押すとゲームがはじまります。赤い照準をカーソル・キーかジョイパッドで動かし，敵にふれさせます。そこでスペース・キー，またはトリガ1を押すと敵がバクハツして点が入ります。敵を10機撃ちおとすとつぎのステージに行けます。

しかし，SHOTは10発までです。リプレイはカーソル・キーかジョイパッドの下です。

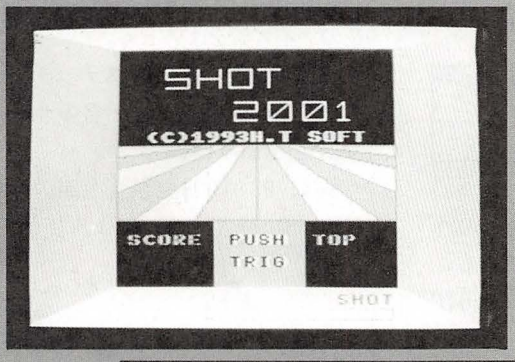


作ったとき苦労した点

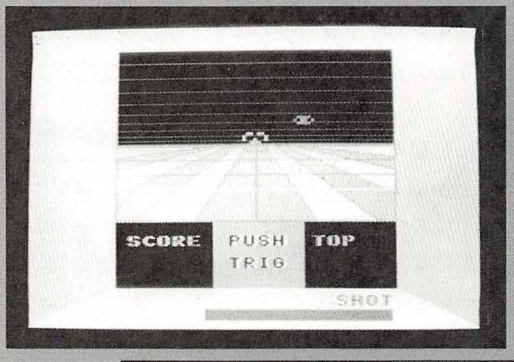
LINEで画面をかくのがたいへんだった。

《第1表》変数表

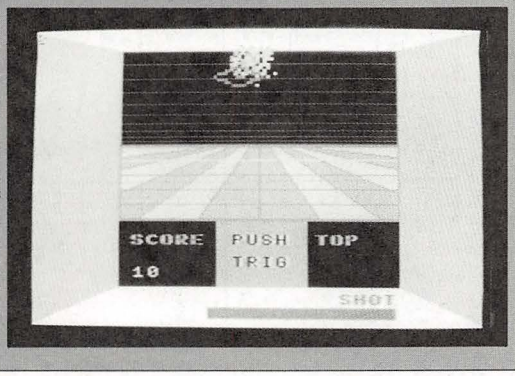
R	ランダム用	B	敵のY座標増分
SR	地面スクロール	X	敵のX座標
AY	スプライト・パターン番号	Y	敵のY座標
X1,Y1,X2,Y2	画面	W	STRIG用
P1,P2	ペイント用	Q	STRIGが押されたか
T	タイトル文字の色	SJ	スティック入力
A$	ゲーム・オーバーの文字	C	STAGEクリアするための数
SC	スコア	Z	バクハツのX座標
HI	ハイスコア	V	バクハツのY座標
SP	スティック入力（リプレイ用）	BS	オールSTAGEクリアのメッセージ
S	SHOTの数減る	BA	スプライト・パターン番号
PX,PY	照準の座標	I,J	ループ用
A	敵のX座標増分		



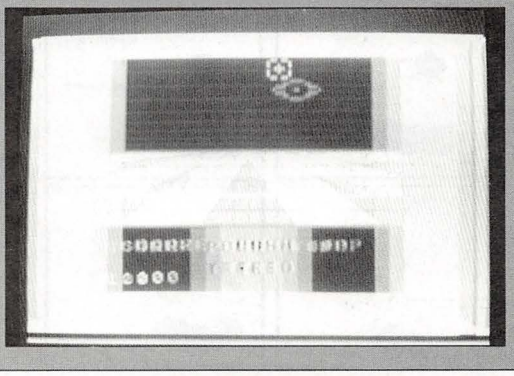
◀《写真1》これがタイトル画面です。ちょっとカッコイイよね



◀《写真2》敵が奥のほうから追ってくるので照準をあわせます



▶《写真3》照準と敵がかさなったとき撃つと当たります

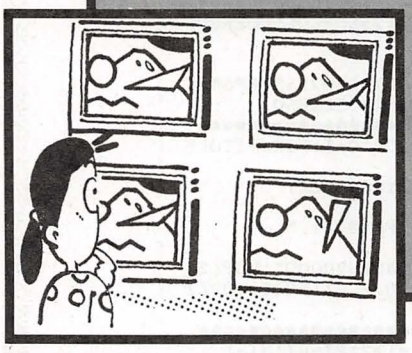


▶《写真4》10発撃ちもらすとゲーム・オーバーになります

★時々は，口説きドキドキ　土器作り，見時轟き　窓来て汽笛。（神奈川県横浜市・宮原信禎23才）……【影：なんだかわけがわかんないけど，おもしろいや。つぐ美：さあ，影さんも負けずにチャレンジしなくちゃ！　影：えっ，そお？　では，考えてみよっと……。う～む。】

```
10 '●●●●●●●● SET ●●●●●●●
```

PC-8001/mkII/SR(N-BASIC)用 ※32KB以上



アイデア賞モノ。他とちがった動きを見きわめろ！

Out of Algorithm
アウト オブ アルゴリズム

吉田 稔

●ゲーム内容●

画面上を動き回る敵たち。一見しただけではみんな同じ敵に見えるが，じつは仲間はずれが1匹いる！それを探しだしてつかまえるのが目的のゲームです。

●具体的なルール●

敵を避けつつターゲットを取ります。敵とターゲットは外見は同じですが，それぞれちがったアルゴリズムで動いています。それを見きわめてターゲットはどれかを判断するというわけです。

動きは各面ごとにちがい，全部で10種あります。

操作は 2 4 6 8 キーで4方向に動きます。

●使用上の注意●

タイトル画面でスペース・キーを押すとコンティニューできますが，その場合10面クリアすると1面に戻ってしまいます。

また，ほとんどムリヤリなB.G.M.がついていますが，五月蠅(うるさ)いと思ったら，カナ キーをロックしてください。B.G.M.が消えます。

●プログラムについて●

B.G.M.を変えたいときは，1360行からのデータを変えてください。“ヒ”はデューティー比を，“ナ”は長さを変えるコマンドで，音階はシb～ファがそれぞれNOCPDQEFRGSATBHIJKLMに対応しています。

それから，1370行と1400行の“■”はGRPH+Mです。なお，実行は，なるべく電源をいれてすぐの状態で行なってください(そうしないとマシン語書込みを行なわないことがある)。

●ひとこと●

ベーマが創刊前からがんばってきたN-BASICも，ついに隔月掲載になってしまいました。また，個人的に楽しみにしていたMZのコーナーも消滅してしまい，寂しい限りです。それでもファミリーBASICやX1などはまだ現役なので，これらの機種はがんばってほしいと思います。

BM特選プログラム・コーナーの魅力というのは，「打ち込まなくても楽しめる」ところにあると思います。投稿ゲームの個性というものは機種によってちがうから，それを見るだけでけっこう参考になったりするものです。

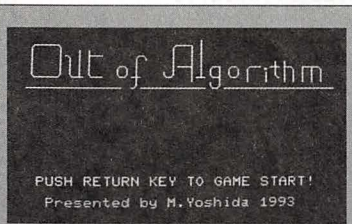
そういうわけで，ベーマガだけは，98だけとか，TOWNSだけとかいう状態にならないでほしいと思います。

●つけたし●

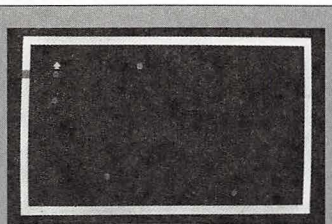
3面はむずかしいと思うので，ヒントを書いておくと，敵とターゲットでは回転の方向がちがっています。

《第1表》マシン語領域

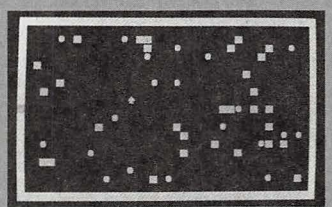
(マシン語地)
C000～：敵の移動
C3E0～：音楽・効果音
(ワークエリア)
C500～C50B：引数
C600～　　：敵のデータ



《写真1》タイトル画面。リターン・キーでゲーム・スタート



《写真2》一見同じ敵に見えるが、ターゲットは他とはちがうアルゴリズムで動いている



《写真3》これは何だ～！こんな中から、ちがった動きのものを一つ見つけるだなんて



《写真4》敵につかまっちゃうと、ゲーム・オーバーだ。うーむ

★やった！愛読2周年！記念に載せてね！(福井市・92年1月号からの読者　影　影之進16才)……【影：おっ，2年も読んでいてくれているのかい？うれしいこったねぇ。編：これからの，永い人生一緒に勉強していこうねっ？つぐ美：これからも，ずっと応援してね！】

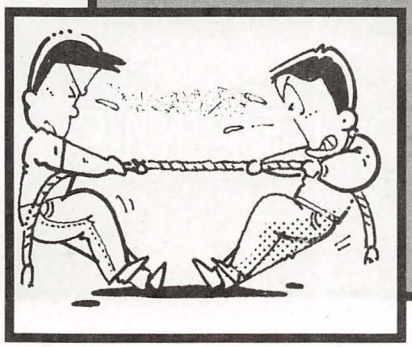
Out of Algorithmのプログラム・リスト

```
10 REM **********************
20 REM ***                  ***
30 REM ***  「Out of        ***
40 REM ***    algorithm」   ***
50 REM ***                  ***
60 REM *** By M.Yoshida     ***
70 REM ***                  ***
80 REM ***                  ***
90 REM **********************
100 '
110 CLEAR 300,&HBFFF:DEFINT A-Z:DEFSNG O:DIM H(21)
120 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,32:PRINT CHR$(12)
130 '
140 GOSUB 750
150 GOSUB 910
160 GOSUB 1100
170 '
180 REM ◢━━━━ Main Routine ━━━━
190 '
200 IF INP(8)<>223 THEN AD=USR1(AD):IF AD=&HD500 THEN 200
210 '
220 I=INP(0):I1=INP(1)
230 A=(I=239)-(I=191):B=(I1=254)-(I=251):IF A<>0 OR B<>0 THEN VX=A:VY=B
240 P=PEEK(CC+(X+VX)*2+(Y+VY)*120):IF P=135 THEN VX=-VX:VY=-VY:GOTO 240
250 F=(P=ASC(T$))
260 '
270 LOCATE X,Y:COLOR MC:PRINT " ":X=X+VX:Y=Y+VY:LOCATE X,Y:COLOR 6:PRINT"Q"
280 '
290 IF F THEN 330
300 POKE Z+6,INT(RND(1)*255):POKE Z+11,0:POKE Z,X:POKE Z+1,Y
310 POKE Z+2,(VX+256) MOD 256:POKE Z+3,(VY+256) MOD 256
320 A=USR(0):IF PEEK(&HC50B)=0 THEN 200
330 IF X=PEEK(&HC600) AND Y=PEEK(&HC601) THEN 440
340 '
350 REM ◢━━━━ Game over ━━━━
360 '
370 AD=&HD300
380 AD=USR1(AD):IF AD<>&HD500 THEN 380
390 LOCATE 14,9:COLOR 3:PRINT"GAME OVER"
400 AD=&HD400:M$="ﾋ12ﾅ0200GFEDCHC":C=1:GOSUB 570
410 LOCATE 6,11:COLOR 7:PRINT"PUSH RETURN KEY TO REPLAY"
420 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 420 ELSE 150
430 '
440 REM ◢━━━━ Clear ━━━━
450 '
460 AD=&HD100
470 AD=USR1(AD):IF AD<>&HD500 THEN 470
480 ST=ST+1:IF ST<11 THEN 160 ELSE IF Z1=1 THEN ST=1:Z1=0:GOTO 160
490 '
500 REM ◢━━━━ All Round Clear ━━━━
510 '
520 AD=&HD500:ST=1
530 M$="ﾋ12ﾅ0060CDEFGAFGABHJﾅ0250(3L.JH)JLMJ(3L.JH)JLMLAGFEGFEF.DD.DEFG.FEF.EDE.
EDCEFGA.ABHBHJL.MLJ.H.J.AAHBHJH.GFE.CGC":C=0:GOSUB 570
540 PRINT CHR$(12);:LOCATE 10,9:COLOR 6:PRINT"Congratulations!"
550 AD=USR1(AD):IF AD<>&HD500 THEN 550 ELSE 410
560 '
570 REM ◢━━━━ Music ━━━━
580 '
590 H=1:Q=0:O=1:AE=AD
600 POKE &HC507,0:POKE &HC508,&HD5
610 IF H>LEN(M$) THEN POKE AD,255:AD=AE:RETURN
620 A$=MID$(M$,H,1):H=H+1
630 ON INSTR("ﾋﾅ().",A$)+1 GOTO 690,640,650,660,670,680
640  O=VAL("&h"+MID$(M$,H,1))/VAL("&h"+MID$(M$,H+1,1)):H=H+2:GOTO 610
650  L=VAL(MID$(M$,H,4)):H=H+4:GOTO 610
660  Q=VAL(MID$(M$,H,1)):H=H+1:R=H:GOTO 610
670  Q=Q-1:H=R*SGN(Q)-H*(Q=0):GOTO 610
680  I=1:J=255:GOTO 700
690 A=H(ASC(A$)-64):I=INT(A*O/(O+1)):J=INT(A/(O+1))
700 POKE AD,I:POKE AD+1,J:A$=RIGHT$("0000"+HEX$(INT(L/(I+J)*100)),4)
710 POKE AD+2,VAL("&h"+RIGHT$(A$,2)):POKE AD+3,VAL("&h"+LEFT$(A$,2))
720 IF C=1 THEN A=USR1(AD)
730 AD=AD+4:GOTO 610
740 '
750 REM ◢━━━━ Initialize ━━━━
760 '
770 PRINT"Wait a moment!"
780 DEF USR=&HC000:DEF USR1=&HC400:DEF USR2=&HC440:DEF USR3=&HC450
790 '
800 IF PEEK(&HC478)<>&HE9 THEN RESTORE 1490:I=0 ELSE 830
810 READ A$:IF A$<>"*" THEN L=0:FOR J=1 TO 32:K=VAL("&H"+MID$(A$,J*2-1,2)):POKE
&HC000+I+J-1,K:L=L+K:NEXT:READ B$:IF RIGHT$(HEX$(L),2)=B$ THEN I=I+32:GOTO 810 E
LSE PRINT"Data error in";1490+I/32*10:END
820 '
830 A=1:RESTORE 1860
840 READ H(A):IF H(A)<>0 THEN A=A+1:GOTO 840
850 AD=&HD000:M$="ﾋ11ﾅ0150GEﾋ12GEﾋ13GEﾋ14GE":C=0:GOSUB 570
860 AD=&HD100:M$="ﾋ11ﾅ0100CDEFGABHHﾋ12Hﾋ13Hﾋ14Hﾋ15Hﾋ16Hﾋ17Hﾋ18H":C=0:GOSUB 570
870 AD=&HD200:M$="ﾋ12ﾅ0100CDEGHLHGECﾅ0200C":C=0:GOSUB 570
880 AD=&HD300:M$="ﾋ11ﾅ0100BDDEDD":C=0:GOSUB 570
890 ST=1:Z=&HC500:CC=&HF302:RETURN
900 '
910 REM ◢━━━━ Title ━━━━
920 '
930 RESTORE 1040
```

★つぐ美さんは大学を卒業していないんですね。それとも，短大なんですか？（京都府中郡・**上野公園一直線14才**）……**【つぐ美**：私のプライベートは聞かないで！だって，あいどるなんだもん。うふっ。**影**：また，言ってるよぉ。編くん，どうする？**編**：どうしましょっかぁ。**】**

```
940 PRINT CHR$(12):LOCATE 0,5:COLOR 7
950 FOR I=1 TO 5:READ A$:PRINT SPC(2);A$:NEXT
960 LOCATE 3,18:COLOR 5:PRINT"PUSH RETURN KEY TO GAME START!"
970 LOCATE 4,20:COLOR 6:PRINT"Presented by M.Yoshida 1993"
980 AD=&HD200
990 AD=USR1(AD):IF AD<>&HD500 THEN 990
1000 I$=INKEY$:IF I$<>CHR$(13) AND I$<>" " THEN 1000
1010 FOR I=8 TO 1 STEP -1:B$=STRING$(2,HEX$(I)):A$=USR3(B$+"0"):NEXT
1020 IF I$<>" " THEN ST=1:Z1=0 ELSE Z1=1
1030 RETURN
1040 DATA"┌─┐              ┌─┐"
1050 DATA"│  ├┐├┐  ┌─┐  ┌─┐ │ │"
1060 DATA"│  ├┘└┘  │ │  ├┤├┘└┐└─┘"
1070 DATA"└──┘└──┘  └─┘  └┘└──┘└──┘"
1080 DATA"──────────┘       └──────────"
1090 '
1100 REM ◢━━━ Stage set ━━━━
1110 '
1120 POKE &HC504,ST:X=18:Y=9:VX=1:VY=0:D=&HC600
1130 RESTORE 1360:FOR I=1 TO ST:READ T$,TN,MC,M$:NEXT
1140 C=0:AD=&HD500:GOSUB 570:POKE Z+5,ASC(T$)
1150 '
1160 COLOR MC:PRINT CHR$(12):LINE(0,0)-(38,20),"■",5,B
1170 LOCATE 14,10:COLOR 7:PRINT "TARGET:";ST:LOCATE X,Y:PRINT"◓"
1180 '
1190 FOR P=1 TO TN:E=D+(P-1)*5
1200 I=INT(RND(1)*35)+2:J=INT(RND(1)*17)+2:IF I=X OR J=Y OR PEEK(CC+1*2+J*120)<>
32 THEN 1200 ELSE POKE E,I:POKE E+1,J
1210 A=1+INT(RND(1)*2)*254:B=1+INT(RND(1)*2)*254
1220 IF ST<>6 THEN POKE CC+I*2+J*120,ASC(T$)
1230 ON ST GOTO 1240,1300,1250,1260,1270,1280,1290,1300,1300,1250
1240 POKE E+2,A:POKE E+3,B:GOTO 1300
1250 POKE E+4,5:B=0:IF RND(1)<.5 THEN SWAP A,B:GOTO 1240 ELSE 1240
1260 POKE E+2,INT(RND(1)*31)+1:GOTO 1300
1270 POKE E+2,134:POKE E+3,1:IF RND(1)<.5 THEN POKE E+2,236:GOTO 1300 ELSE 1300
1280 POKE E+2,A:POKE E+3,1:B=10+INT(RND(1)*10):POKE E+4,B:A=15:FOR I=0 TO B:A=(A
+PEEK(&HC300+I)) MOD 256:NEXT:POKE E+1,A:GOTO 1300
1290 POKE E+4,48+INT(RND(1)*10):GOTO 1240
1300 NEXT P:POKE D+TN*5,255
1310 '
1320 AD=&HD000
1330 AD=USR1(AD):IF AD<>&HD500 THEN 1330
1340 AD=&HD500:LOCATE 14,10:COLOR MC:PRINT SPC(10):RETURN
1350 '
1360 DATA ●,5,2,"t12l0060(2CEGE....)(2FAHA....)(2CEGE....)AGFEDCOCDEFGG..."
1370 DATA ■,5,1,"t12l0060(2AEEE....GEEE....)FDDD....ECCC....DOOO(8.)LLLL"
1380 DATA ×,10,4,"t12l0070C.CDE.EFGFEDC.CDE.EFG.GABAGFE.D."
1390 DATA ♡,10,3,"t11l0070(2GG.EGG.E....CDEF)AA.FAA.F....DEFGAA.GA...B.A.G.F."
1400 DATA ■,50,6,"t12l0060CCEG.G.GFFAH.H.HGFED.D.DFEDC...."
1410 DATA O,7,7,"t12l0050GECE.GECDE.D....AFDF.AGFGECE.DGG"
1420 DATA 0,8,6,"t12l0050A.GA.AGAB.AB.GAB"
1430 DATA @,6,7,"t11l0060(4CEG)(9.)(3.)(4OFG)(9.)(3.)"
1440 DATA ◓,40,4,"t12l0060GAAA....FGGG...."
1450 DATA #,20,2,"t12l0060CC.H..GATT.L.LJJHH.G.GABAA.D.DEF"
1460 '
1470 REM ◢━━ Machine Language ━━
1480 '
1490 DATA ED4B00C6DD2100C63A04C52116C087856F5E2356D51EFFC9F0C140C080C0F0C1,6B
1500 DATA F0C1C0C000C160C1A0C1BBC1,F0
1510 DATA 3A00C59138042601180226FF3A01C59038042E0118022EFF7BFEFF20087CED44,C1
1520 DATA 677DED446F7CA5280DCDD0C3FE803804260018022E00C346C3,2E
1530 DATA DD6602DD6E03DD3504201B7DED446C677BFEFF20087CED44677DED446FCDD0C3,96
1540 DATA E6073CDD7704C340C3,47
1550 DATA DD6602DD6E0378FE092804FE1320047DED446F79FE012804FE2520047CED4467,8F
1560 DATA C340C3,C6
1570 DATA DD6602DD6E0378FE012804FE1320067DED446F181879FE012804FE2520067CED,10
1580 DATA 44671809DD7402DD7503C34EC17BFEFF2810DD7E043CFE3A20023E30DD770457,08
1590 DATA 18E2DD7E043DFE2F20F23E3918EEDD5604C34AC3,59
1600 DATA 3A00C5913002ED44673A01C5903002ED4484FE10DA40C0CDD0C3FE803E013002,08
1610 DATA 3EFF67CDD0C3FE803E0130023EFF6FC346C3,6B
1620 DATA 3A02C5ED44677BFEFF28083A03C5ED446F18043A03C56FC346C3FFCDA0C33620,C1
1630 DATA DD6602DD6E0379FE0120040E251817FE2520040E01180F78FE0120040613180 6,E0
1640 DATA FE1320020601C340C3000000000000002100 0C346C3210000C34AC3FF00FF00,DC
1650 DATA DD7E00FEFFC84FDD46013A04C52118C287856F5E2356D51E00C940C240C080C0,E1
1660 DATA 80C2C0C2E0C200C160C1A0C140C2,AB
1670 DATA DD6602DD6E0379FE012804FE2520047CED44677D78FE012804FE1320047DED44,95
1680 DATA 6FC340C3,35
1690 DATA DD3502C2F0C1CDD0C3E60F3CDD7702CDA0C33620C5CDD0C3E61FC6034FCDD0C3,96
1700 DATA E60FC602473A00C5B9280A3A01C5B82804D1C3F0C1C1C3F0C1,4C
1710 DATA DD7E02DD3503C2DAC2DD360301FE8620043EEC18023E86DD770257C3F6C1FF00,BD
1720 DATA DD7E043CFE1620023E00DD77042100C3856FE5FDE1FD6E00DD6602C346C2,7D
1730 DATA 02FEFFFFFFFF00FF00FF0000010001000101010202,04
1740 DATA ,0
1750 DATA DD7402DD75033A05C557E5CDA0C33620E1C579844F788547CDA0C37EFEE82005,5D
1760 DATA 3E01320BC5FE872006C1CDA0C31801F172DD7100DD7001110500DD19C300C2,86
1770 DATA ,0
1780 DATA F5C57987682600292929444D292929 29B7ED4206004F090102F309C1F1C9,B6
1790 DATA 00000000000000000000000000000000C53A06C5478787803C3206C5C1C9,62
1800 DATA 3E20D3404210FE3E00D3404310FE01000037ED4220EAC9,9D
1810 DATA F5E55E2356D5DDE1DD7E00FEFF281CDD5600DD5E01DD6E02DD6603CDE0C3DDE5,14
1820 DATA D113131313E1F1732372C9ED5B07C518F4,E0
1830 DATA 5E23562A09C5CDE0C3C900000000000131A6F131A6706FFC5E5CD62C4E1C110,8C
1840 DATA F7C97EFEFFD630C85F06083E201D20023E00D34010F72318E9,8F
1850 DATA *
1860 DATA 210,190,360,330,300,278,252,180,164,158,144,136,130
1870 DATA 410,380,350,314,270,232,204,0
1880 END
```


★今，学校にPC-98のFAが33台あります。周りの学校からお客が来てもう大変です。BASICでプログラムを打つと，なぜかおこるんですよ，これが。ぬぅあぜえだー！ちなみに初投稿です。よろしく。(北海道空知郡・**菅原和幸15才**)……**【つぐ美：それはそれは……。】**



2人用ワンキー格闘(?)ゲーム

ヒマを持(も)て余(あま)している貴方(あなた)に捧(ささ)げよう

波矢川　星夢

内容でやんす

ワンキーの格闘(?)ゲームです。2人専用ですので，まずは人間を1人用意しましょう。この場合，恋人はやめておいたほうがいいと思われます。その関係を破壊してしまう可能性がありますゆえ(おいおい)。

それでは，れっつ・ぷれい

まず，PC-88のサイドに1人ずつ立ちます。そして左側(BLUE PLAYER)の人間はスペース・キーに指をかけます。右側(RED PLAYER)の人間はリターン・キーに指をかけます。

そして，おもむろに F・5 キーを押してください。アイ・キャッチのあと，ラウンド1がはじまります。

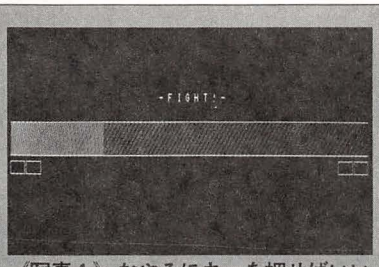
さてそこで，どうやって相手に勝つか，です。スペース・キーとリターン・キーの両方のキーが押されているか，または両方とも押されていないときには，画面のシーソー・メーターの赤が増えていきます。スペース・キーまたはリターン・キーのどちらか一方のキーが押されているときは，メーターの青が増えていきます。そして，メーターが青または赤で一杯になると，そちらのプレイヤーの勝利となります。

つまり，青プレイヤー(左側の人間)は相手がキーを押していたら離し，相手が離していたら自分は押せばいいのです。逆に，赤プレイヤーは相手がキーを押していれば自分も押せばよく，相手がキーを離していれば自分も離せばいいのです。

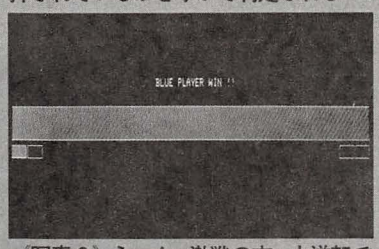
お互い，相手の出かたを読まなければ勝つことはむずかしいですよ。

2ラウンド先取りでゲームセット。リプレイはスペース・キーまたはリターン・キー。それでは健闘を祈りつつ筆を置きます。

参考にしたもの：
メガロードK「VS」



《写真1》むやみにキーを押せばいいってもんじゃない。どちらかのキーが押されているかどうかで判定される



《写真2》うーん，激戦の末，大逆転で左側BLUE PLAYERの勝ち。2ラウンド先取制です

ヒマを持て余している貴方に捧げようのプログラム・リスト

```
100 SCREEN 0,0:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:CLS 3
110 NEW CMD:CMD PLAY ,,,"t120v1518o6q8y7,56","t120v1518q5"
120 '----- Eye catch -----
130 COLOR 0:FOR I=0 TO 1:LOCATE 29,11+I:PRINT STRING$(22,"■"):NEXT
140 FOR I=0 TO 10:KAN=&H2300+ASC(MID$("HOSHIM soft",I+1,1))
150 FOR T=0 TO 4:CO=VAL(MID$("75151",T+1,1))
160 PUT@(232+I*16+T,88),KANJI(KAN),OR,CO,0:NEXT T,I
170 MSK$(0)="■■■■■■■■ ":MSK$(1)="■■■■▮▮▮▮ ":FOR I=1 TO 8:FOR T=0 TO 1
180 LOCATE 29,11+T:PRINT STRING$(22,MID$(MSK$(T),I+1,1)):NEXT T,I
190 FOR I=0 TO 9:COLOR VAL(MID$("1577777510",I+1,1))
200 LOCATE 34,13:PRINT "- Presents -":FOR T=0 TO 99:NEXT T,I
210 FOR I=7 TO 0 STEP -1:FOR T=0 TO 1
220 LOCATE 29,11+T:PRINT STRING$(22,MID$(MSK$(T),I+1,1)):NEXT T,I
230 COLOR 7:CLS 2:CLS
240 '----- Init -----
250 X=0:WP(0)=0:WP(1)=0:RO=1
260 '----- Start -----
270 LINE(0,80)-STEP(319,29),1,BF:LINE(320,80)-STEP(319,29),2,BF
280 LINE(0,80)-STEP(639,0),7:LINE(0,109)-STEP(639,0),7
290 FOR I=0 TO 1:FOR T=0 TO 1:LINE(I*582+T*30,114)-STEP(27,11),7,B:NEXT T,I
300 RO$="- R O U N D"+STR$(RO)+" -"
310 FOR I=1 TO LEN(RO$):LOCATE 33,7:PRINT RIGHT$(RO$,I)
320 FOR T=0 TO 29:NEXT:CMD PLAY ,,,"c64":NEXT:FOR T=0 TO 999:NEXT:CLS
330 FOR I=0 TO 3:CMD PLAY ,,,"e"
340 LOCATE 34,7:PRINT "- R E A D Y -":FOR T=0 TO 299:NEXT
350 LOCATE 34,7:PRINT "             ":FOR T=0 TO 299:NEXT T,I
360 CMD PLAY ,,,"a4":LOCATE 33,7:PRINT "- F I G H T ! -"
370 '----- Main -----
380 I1=INP(1) AND INP(9)
390 X=X+(I1=255 OR I1=63)-(I1=191 OR I1=127)
400 LINE(0,81)-(X*8+319,108),1,BF:LINE(639,81)-(X*8+320,108),2,BF
410 ON -(X>-40 AND X<40) GOTO 380
420 '----- Win -----
430 WIN=POINT(320,100)-1:WIN$=MID$("BLUERED ",WIN*4+1,4)
440 CLS:LOCATE 32,7:PRINT WIN$;" PLAYER WIN !!"
450 CMD PLAY ,,,"l64cdefdefgefgafgab>c<l8"
460 LINE(WIN*582+WP(WIN)*30+1,115)-STEP(25,9),WIN+1,BF
470 FOR T=0 TO 1999:NEXT:X=0:RO=RO+1:WP(WIN)=WP(WIN)+1
480 CLS:ON -(WP(WIN)<2) GOTO 270
490 '----- Final -----
500 LOCATE 29,7:PRINT "- G A M E   S E T ! -"
510 CMD PLAY ,,,"o5l16gcdefgab>cdedc<b>c4o6l8","o3l16cc<bbaaggffggbb>c4"
520 IF INKEY$<>"" THEN 520
530 I$=INKEY$:IF I$<>" " AND I$<>CHR$(13) THEN 530
540 CLS 3:GOTO 250
```

★先日，田中康夫さんに会いました。素敵な人でした。素敵ついでに影さんにも会いたい。素敵な人なんだろうなぁ。影さんって。(宮城県宮城郡・**国士無双ぷよ介16才**)……【**影**：私は，本当に素敵だよ。**つぐ美**：きゃはは，やだぁ，影さんったらぁ。**影**：なぜ，そこで笑うのだ。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



秘宝を手に入れるアクション・ゲーム

CASTLE AND ITEMS
キャッスル　アンド　アイテム

松川氏

内　容

お城に伝わる秘宝を手に入れるのが目的です。5面まであります。

遊びかた

テンキーの[8][2][4][6]キーで上下左右に移動。クモにさわったり，水に落ちたりすると死亡します。4回死ぬとゲーム・オーバー。

[Z]または[X]キーでナイフを使用，これでクモをやっつけることができます。[Z]なら左，[X]なら右に攻撃します。[Q]，[W]キーでつるはしを使って，左下，右下の壁を壊すことができます。ただし，壊せるのは普通とちがった模様の壁だけです。

ナイフもつるはしも，あらかじめ，落ちているものを拾っておかなくてはなりません。一度使用すると壊れてしまいます。とくにナイフはクモに当たらなくても使っただけで壊れてしまいます。

扉は青と黄の2種類あり，それぞれ同じ色のカギで開けることができます。酸素ボンベを取ると水の中にも入れるようになります。

身動きがとれなくなった場合は[G]キーで死ぬことができます。[ESC]キーを押せば強制的にゲーム・オーバーになります。

画面のどこかにひときわ大きな宝物がありますが，それを取るとクリアです。指輪のアイテムをすべて取っていればボーナス点がもらえます。

プログラムについて

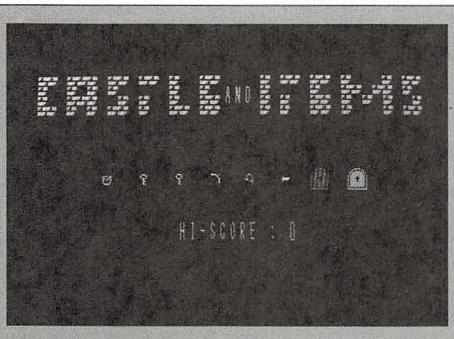
ALL BASICで，とくにむずかしいことはやっていません。アナログ・ディスプレイが必要です。なくても動くとは思いますが(未確認)，正しく発色されないでしょう。

その他

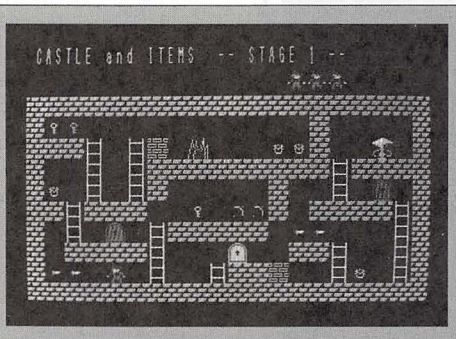
壁の壊しかたはロードランナーと似ていますが，上に何か(梯子など)ある壁もちゃんと掘れます。落下中でもOK。

《第1表》主な変数

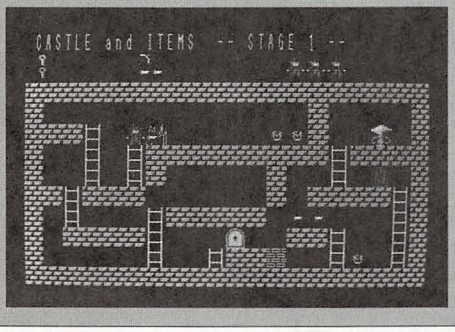
C(97, 16) CC(25, 10)	キャラクター・データ
M(21, 11)	マップデータ
MX, MY	主人公の座標
KB	青キーの数
KY	黄キーの数
RI	指輪の数
MT	つるはしの数
SW	ナイフの数
SC	スコア
HS	ハイスコア
R	面数



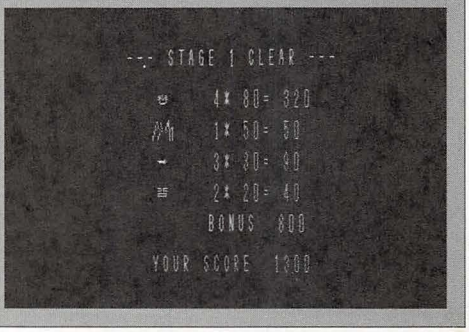
◀《写真1》タイトル画面。スペース・キーでスタート！秘宝を手に入れるのが目的だ



◀《写真2》アイテムを取って，クモを倒したり，壁を壊したりし，ゲームを進める



▶《写真3》ビシッ！クモを倒したぞ。右上にある秘宝を取ると見事クリアとなる



▶《写真4》指輪のアイテムをすべて取っていると，ボーナスがもらえる

★大学の推薦入試が迫っている。これが載るころには，結果がでているだろう…おお影よ，我が道を開きたまえ。(山口市・Z80は波矢川星夢18才)……【影：い～や。自分の道は自分で開くのだ。つぐ美：今日の影さん，カッコイイ！影：今日だけ？つぐ美：もちろんっっっ!!】

余談ですが…

6，7年前のベーマガにゲーム・プログラミング講座という連載がありました。手もとにないので確認できませんが，あのゲーム・スタジオ（今でもあるのかな？）の人たちが回答者だったと記憶しています。不親切な回答が多く，ほとんど何がなんだかわかりませんでしたが，とにかくおもしろかったので，毎月楽しみにしていました。

回答者のなかに，どういうわけか，他人の名前にやたらと「氏」（うじ，と読まないといけないらしい）とか「殿」なんかをつけてくれる人がいらっしゃいました。それで，何かペンネームを考えようと思ったときに，「氏」をつけたのでした。では，さようなら。

CASTLE AND ITEMSのプログラム・リスト

```
10 REM ------------------ -CASTLE and ITEMS- by Matsukawa.N ------------------
       ------------------ for PC-8801mk][SR  N88-BASIC V2  ------------------
20 NEW CMD:SCREEN 0,0:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z:CLS:CMD PAL
30 DIM C(97,16),CC(25,10),M(21,11),SP(15),A$(16):FOR I=0 TO 10
40 CC(0,1)=16:CC(1,I)=8:NEXT:FOR I=0 TO 16:C(0,1)=32:C(1,I)=16:NEXT
50 I=0:FOR Y=0 TO 2:FOR X=0 TO 1:R(X,Y)=I:I=I+1:NEXT X,Y
60 FOR I=0 TO 4:READ A$:CMD PAL I,VAL("&O"+A$):NEXT:DATA 010,106,171,655,422
70 FOR I=0 TO 15:READ A$:A$(I)=A$:NEXT:FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 11:READ A$
80 FOR K=0 TO  1:B$="":FOR L=0 TO 1:B$=B$+A$(VAL("&h"+MID$(A$,K*2+L+1,1)))
90 NEXT:CC(J*2+K+2,I)=VAL("&h"+B$):NEXT K,J,I
100 FOR I=2 TO 7:CLS 2:PUT@(8,4),CC(0,I-2),PSET
110 GET@(0,0)-(31,15),C(0,I):NEXT:FOR I=7 TO 9:FOR Y=0 TO 1:FOR X=0 TO 1
120 PUT@(X*16,Y*8),CC(0,I),PSET:NEXT X,Y:GET@(0,0)-(31,15),C(0,I+4+(I=7)*1)
130 NEXT:FOR I=7 TO 12:C=I+(I=7)*6-(I=10)-(I>10)*3:FOR J=0 TO 47:READ A$
140 FOR K=0 TO 1:B$="":FOR L=0 TO 1:B$=B$+A$(VAL("&h"+MID$(A$,K*2+L+1,1)))
150 NEXT:C(J*2+K+2,C)=VAL("&h"+B$):NEXT K,J,I
160 CMD PLAY "T150V15@10","T200V14@10":READ S0$,S1$,S2$,S3$,S4$
170 REM ------------------     TITEL    ------------------
180 CLS 3:CMD PAL 0,&O10:RESTORE 1400:FOR Y=1 TO 4:READ A$:FOR X=1 TO 38
190 C=VAL(MID$(A$,X,1)):IF C=1 THEN PUT@(X*16,Y*8),CC(0,9),PSET
200 NEXT X,Y:T$="AND":X=37:Y=2:MC=3:GOSUB 970:FOR I=2 TO 9
210 PUT@(I*56,80),C(0,I),PSET:NEXT:T$="HI-SCORE :"+STR$(HS):X=28:Y=15:GOSUB 970
220 T$="HIT SPACE KEY TO START":X=19:Y=22:MC=2:GOSUB 970:R=1:LF=3:SC=0
230 IF INP(9)<>191 THEN 230
240 REM ------------------     M A P     ------------------
250 CLS 2:CMD PAL 0,&O10:T$="CASTLE and ITEMS  -- STAGE"+STR$(R)+" --"
260 X=0:Y=0:MC=3:GOSUB 970:FOR I=1 TO LF:PUT@(I*32+380,20),C(0,15),PSET:NEXT
270 KB=0:KY=0:RI=0:SW=0:MT=0:SP=0:SD=0:BD=0:RIQ=0:Q=0:OB=0
280 RESTORE 1470:FOR I=2 TO R:FOR J=0 TO 9:READ A$:NEXT:NEXT
290 FOR Y=1 TO 10:READ A$:FOR X=1 TO 20:C=VAL("&h"+MID$(A$,X,1)):M(X,Y)=C
300 IF C=1 THEN SP=SP+1:SX(SP)=X:SY(SP)=Y:SH(SP)=-1:SL(SP)=1
310 IF C=15 THEN MX=X:MY=Y:M(X,Y)=0:PUT@(MX*32-32,MY*16+24),C(0,15),PSET
320 IF C<>0 THEN PUT@(X*32-32,Y*16+24),C(0,C),PSET
330 RIQ=RIQ-(C=2):NEXT X,Y
340 REM ------------------    MAIN     ------------------
350 IF INP(9)=127 THEN 750 ELSE IF INP(2)=127 THEN 730
360 NX=(INP(5)=251)-(INP(5)=254):IF NX<>0 AND SW<>0 THEN GOSUB 640
370 ZX=(INP(4)=253)-(INP(4)=127):IF ZX<>0 AND MT<>0 THEN GOSUB 690
380 X=(INP(0)=239)-(INP(0)=191):Y=(INP(1)=254)-(INP(0)=251):IF Y THEN X=0
390 M=M(MX,MY):IF Y=-1 AND M<10 THEN Y=0
400 IF M(MX,MY+1)<11 AND M<>11 AND M<>10 THEN Y=1:X=0
410 VX=MX+X:VY=MY+Y:E=M(VX,VY):IF E=8 AND KB=0 OR E=9 AND KY=0 THEN 550
420 IF E=14 THEN 790 ELSE IF E>11 OR X+Y=0 THEN GOTO 550
430 PUT@(MX*32-32,MY*16+24),C(0,M),PSET
440 MX=VX:MY=VY:PUT@(MX*32-32,MY*16+24),C(0,15),PSET
450 IF E=2 THEN S$=S4$:GOSUB 630:RI=RI+1
460 IF E=3 THEN S$=S4$:GOSUB 630:KB=KB+1:PUT@(KB*20,18     ),CC(0,1),PSET
470 IF E=4 THEN S$=S4$:GOSUB 630:KY=KY+1:PUT@(KY*20,28     ),CC(0,2),PSET
480 IF E=5 THEN S$=S2$:GOSUB 630:MT=MT+1:PUT@(MT*20+160,18),CC(0,3),PSET
490 IF E=6 THEN S$=S2$:GOSUB 630:OB=OB+1:PUT@(350  ,23     ),CC(0,4),PSET
500 IF E=7 THEN S$=S2$:GOSUB 630:SW=SW+1:PUT@(SW*20+160,28),CC(0,5),PSET
510 IF E=8 THEN S$=S3$:GOSUB 630:LINE(KB*20,18)-(KB*20+16,25),0,BF:KB=KB-1
520 IF E=9 THEN S$=S3$:GOSUB 630:LINE(KY*20,28)-(KY*20+16,35),0,BF:KY=KY-1
530 IF E=10 AND OB=0 OR E=1 THEN 730
540 REM ----------------------    ﾌｷ MOVE    ----------------------------------
550 IF SP=0 THEN FOR I=0 TO 50:NEXT:GOTO 610
560 Q=Q+1+(Q=SP)*SP:IF SL(Q)=0 THEN 610
570 X=SX(Q)+SH(Q):IF M(X,SY(Q))<>0 THEN SH(Q)=SH(Q)*-1:GOTO 610
580 PUT@(SX(Q)*32-32,SY(Q)*16+24),C(0,0),PSET
590 M(SX(Q),SY(Q))=0:M(X,SY(Q))=1:SX(Q)=X
600 PUT@(SX(Q)*32-32,SY(Q)*16+24),C(0,1),PSET:IF SX(Q)=MX AND SY(Q)=MY THEN 730
610 BEEP 1:BEEP 0:GOTO 350
620 REM ------------------  MAIN SuB  ------------------
630 M(MX,MY)=0:CMD PLAY S$:RETURN
640 X=MX+NX:PUT@(X*32-32-(NX=-1)*16,MY*16+30),CC(0,5-(NX=-1)),PSET:E=M(X,MY)
650 CMD PLAY S4$:J=0:K=0:FOR I=1 TO SP:IF X=SX(I) AND SY(1)=MY THEN J=1:K=I
660 NEXT:IF J=0 THEN 670 ELSE M(X,MY)=0:SL(K)=0:SD=SD+1:CMD PLAY S3$
670 LINE(SW*20+160,28)-(SW*20+176,35),0,BF:SW=SW-1
680 PUT@(X*32-32,MY*16+24),C(0,M(X,MY)),PSET:RETURN
690 X=MX+ZX:IF M(X,MY+1)<>12 THEN RETURN
700 M(X,MY+1)=0:PUT@(X*32-32,(MY+1)*16+24),C(0,0),PSET:BD=BD+1
710 CMD PLAY S3$:LINE(MT*20+160,18)-(MT*20+176,25),0,BF:MT=MT-1:RETURN
720 REM ------------------    MiSS     ------------------
730 FOR I=0 TO 90:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:IF LF=0 THEN 750
740 LINE(LF*32+380,20)-(LF*32+412,36),0,BF:LF=LF-1:GOTO 250
750 CLS 2:CMD PAL 0,&O1:CMD PLAY S0$:T$="- G A M E   O V E R -":X=20:Y=4
760 MC=2:GOSUB 970:T$="YOUR SCORE     "+STR$(SC):X=22:Y=11:MC=4:GOSUB 970
770 T$="Hi-SCORE        "+STR$(HS):Y=17:GOSUB 970:FOR I=0 TO 5000:NEXT:GOTO 180
780 REM ------------------  CLEAR & END  ------------------
790 CMD PLAY S0$,S1$:FOR I=0 TO 900:NEXT:CLS 2:CMD PAL 0,&O100
800 T$="--- STAGE"+STR$(R)+" CLEAR ---":X=17:Y=1:MC=3:GOSUB 970
810 FOR I=0 TO 3:C=-(I=2)*6-(I=3)*8
820 IF I=1 THEN PUT@(192,64),C(0,1),PSET ELSE PUT@(200,I*24+44),CC(0,C),PSET
830 NEXT:FOR A=0 TO 3:H=-(A=0)*RI-(A=1)*SD-(A=2)*SW-(A=3)*BD
840                   K=-(A=0)*80-(A=1)*50-(A=2)*30-(A=3)*20
850 T$=STR$(H)+"*"+STR$(K)+"="+STR$(H*K):X=32:Y=A*3+5:GOSUB 970:NEXT
860 SC=SC+RI*80+SD*50+SW*30+BD*20:IF RI<RIQ THEN 880
870 T$="BONUS  800":X=33:Y=17:MC=6:GOSUB 970:CMD PLAY S2$:SC=SC+800
880 IF SC>HS THEN HS=SC
890 T$="YOUR SCORE "+STR$(SC):X=22:Y=21:MC=3:GOSUB 970:FOR I=0 TO 9900:NEXT
900 IF R<5 THEN R=R+1:GOTO 250 ELSE CLS 2
910 T$="-- CONGRATULATIONS --":X=18:Y=4:MC=3:GOSUB 970:X=21:Y=8:MC=4
920 T$="YOUR SCORE :"+STR$(SC):GOSUB 970:T$="Hi-SCORE    :"+STR$(HS):X=21:Y=11
930 GOSUB 970:RESTORE 1440:FOR I=0 TO 3:READ A$:FOR X=0 TO 28
940 C=VAL(MID$(A$,X+1,1)):IF C=1 THEN PUT@(X*16+96,I*8+128),CC(0,8),PSET
950 NEXT X,I:FOR I=0 TO 9000:NEXT:GOTO 180
960 REM ------------------     MOJI     ------------------
970 L=LEN(T$):FOR I=1 TO L:S=ASC(MID$(T$,I,1))
980 PUT@(X*8+I*16  ,Y*8),KANJI(S),PSET,MC,0
990 PUT@(X*8+I*16+1,Y*8),KANJI(S), OR ,MC,0:NEXT:RETURN
1000 REM ------------------     DATA     ------------------
1010 DATA 00,03,0C,0F,30,33,3C,3F,C0,C3,CC,CF,F0,F3,FC,FF
1020 DATA 0081,0001,E625,00FF,3C00,E766,00BD,BD24,2400,2424,24C3,C3C3
1030 DATA C300,8366,0044,6600,44C3,0083,8100,01C1,0081,8100,01C1,0081
1040 DATA 00C3,8300,6644,0066,4400,C383,0081,0100,C181,0081,0100,C181
1050 DATA 8797,9740,6040,2060,2010,9010,1011,1010,1210,1014,1000,0808
1060 DATA 8383,0044,4400,0464,0004,F400,0EFE,0000,F0A0,00F0,0000,6000
1070 DATA 0000,0000,0000,0002,02F1,FFF3,E10E,E300,0202,0000,0000,0000
1080 DATA 0000,0000,0000,0040,408F,FFCF,8770,C700,4040,0000,0000,0000
1090 DATA FF00,00FF,0000,FF00,00FF,0000,FF00,00FF,0000,FF00,00FF,0000
1100 DATA FEFE,0082,8200,FEFE,0000,0000,EFEF,0028,2800,EFEF,0000,0000
1110 DATA FEFE,00FC,FC02,F8F8,0600,0000,EFEF,00CF,CF20,8F8F,6000,0000
1120 :
1130 DATA 0000,0080,0080,0000,0180,0180,0000,2181,2181,0000,2181,2181
1140 DATA 0000,A281,A281,0000,A292,A292,0000,92B2,92B2,0000,525A,4252
1150 DATA 1000,345D,0451,0000,545A,4452,0000,4450,4450,0000,4450,4450
1160 DATA 0000,8850,8850,0000,8850,8850,0000,8850,8850,0000,8850,8850
1170 DATA 700C,0000,0000,8103,700C,0000,728C,8103,0000,F54F,0280,0000
1180 DATA F54F,0280,0000,FBAF,0440,0000,EBAF,0440,0000,CBA7,0440,0000
1190 DATA EBAF,0440,0000,EBAF,0440,0000,FBAF,0440,0000,FBAF,0440,0000
1200 DATA FBAF,0440,0000,FBAF,0440,0000,0820,F7CF,0000,FFEF,0000,0000
1210 :
1220 DATA 0000,700C,700C,0000,F10F,8103,0000,F38F,728C,0000,F7CF,F54F
1230 DATA 0000,F7CF,F54F,0000,FFEF,FBAF,0000,EFEF,EBAF,0000,CFE7,CBA7
1240 DATA 0000,EFEF,EBAF,0000,EFEF,EBAF,0000,FFEF,FBAF,0000,FFEF,FBAF
1250 DATA 0000,FFEF,FBAF,0000,FFEF,FBAF,0000,FFEF,0820,0000,FFEF,FFEF
1260 DATA 0280,0280,03C0,0280,0280,03C0,0280,0280,03C0,F38F,F38F,F3CF
1270 DATA 0280,0280,03C0,0280,0280,03C0,0280,0280,03C0,0280,0280,03C0
1280 DATA 0280,0280,03C0,0280,0280,03C0,0280,0280,03C0,F38F,F38F,F3CF
1290 DATA 0280,0280,03C0,0280,0280,03C0,0280,0280,03C0,0280,0280,03C0
1300 :
1310 DATA 300C,3000,300C,F00F,F000,F00F,F3CF,F300,F3CF,FFFF,CF00,FFFF
1320 DATA FFFF,0000,FF0C,F3CF,0000,F300,F00F,0000,F000,300C,0000,3000
1330 DATA 0000,700E,7008,0000,F3CD,B381,0000,366C,3440,0000,7C3E,7828
1340 DATA 0000,FC3F,782C,0000,F7EF,76C9,0000,300C,3000,0000,F00F,F00C
1350 DATA 0000,7000,0000,0000,7008,0000,0000,744C,0000,0000,F38F,0000
1360 DATA E000,1004,1004,C000,300E,300E,4000,300C,3002,B18D,0000
1370 DATA 4002,B3CD,0000,4002,336C,0000,700E,0660,0660,700E,0000,0000
1380 DATA F00F,0000,0000,E007,0000,0000,E007,0000,0000,0000,E187,0000
1390 DATA L12o3CrCCCrCDrCCCrCrCrCrCrC,L4o3FEGFEDCC,L12o4ED,L18o3CDC,L24o4G+
1400 DATA 11 111 11 11 1  11     1 11 11 1   1 11
1410 DATA 1  1 1 1      1  1     1    1  11 11 1
1420 DATA 1  111  1 1  1  11     1 1  11 1 1 1  1
1430 DATA 11 1 1 11 1  11 11     1 1  11 1   1 11
1440 DATA 11111  1  1 111  111 1  1 111 ,0 1   1111 1     1   11 1 1  1
1450 DATA 0 1    1  1 11   11  1 11 1  1,0 1    1  1 111  111 1  1 111
1460 REM ----------------------     MAP DATA     ----------------------------------
1470 DATA DDDDDDDDDDDDDDDDDDDD,D34          D    D,DDDB BC 1   22D  E D
1480 DATA D  B BDDDDDDDDBDDDD,D2 B BD       D  B 8 D,DDBDDD  3 55D DDDDBD
1490 DATA D B 8 BDDDDD 77   BD,D DDDDB   9  DDB  BD,D77 F B  BDDC  B2 BD
1500 DATA DDDDDDDDDDDDDDDDDDDD
1510 DATA DDDDDDDDDDDDDDDDDDDD,D       77   D1    4D,D  F  BDD     BDDDDDD
1520 DATA D  DD B   77 B 5   D,D55    B  BDDDDDB 7 D,DDD   B2 BD  9 BDDDD
1530 DATA D   BDDDDC32DDD   D,D   B      CDD  8 E D,D2  BC 1    1 BDDDDD
1540 DATA DDDDDDDDDDDDDDDDDDDD
1550 DATA DDDDDDDDDDDDDDDD     ,D 55   F  D    D     ,DDDDBDBDD D E  DDDDD
1560 DATA DB 8  B77 DCCCB1   D,DBDDDBDDDBDDDDDDDBD,DB6D BD  B  7D 2 B D
1570 DATA DBDDDCDAAAAAADAAAAAD,DB    DAAAAAADAAAAAD,DB31  DDAAAAACAAAADD
1580 DATA DDDDDDDDDDDDDDDDDDDD
1590 DATA DDDDDDDDDDDDDDDDDDDD,DF 5C 55 BBBB     55D,DCCCCBCCC     CCCBCCD
1600 DATA D7   BDCC  2  5 B  D,DDCDCDC B CCCCCCB  D,DCDCDCCC C3  CB B55D
1610 DATA DCCCCCCC  CCCCBCCCCD,D   D CC  CCCCB    D,D E 8 CC   1  BDAAAD
1620 DATA DDDDDDDDDDDDDDDDDDDD
1630 DATA DDDDDDDDDDDDDDDDDDDD,DB  9 B         F 5 D,DBCCCC  2  2   CCC D
1640 DATA DB2 5   CCDDCC    55 D,DCCCB    DAAD6C CCCCD,D    B  CAAAAD  C77CD
1650 DATA D55 B   DAAEAD  CCCCD,DDBDDD   CDDC   CCCCD,0DB1 8   472 1     3D
1660 DATA ODDDDDDDDDDDDDDDDDDD
```

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用



マインスイーパーに＋αしたパズルゲーム

宝を探して億万長者

遠藤和弘

内　容

わしは宝を見つけて億万長者じゃ。最近，宝探しがブームらしいが，ちょっとやそこらじゃ見つからねぇ。何千万もかけて宝探しをしとる奴がいるようじゃが，わしに言わせれば，ばかじゃ。わしが会得した特訓もせんとやって見つかるもんか。何？どんな特訓かて？秘密じゃ……。え？そこまで申すのなら，ちょっとだけ教えてしんぜよう。これじゃ。

何？　ゲームなんかやと。ムムム甘いのう。そのゲームで，1億円取ってみなされ。なかなかどうして，取れぬもんじゃぞ。

取れたらどうするって？　それはつぎの特訓に進んでしんぜよう。まあ，無理だと思うがな。アッハッハッハ。では。

遊びかた

実行すると，ゲームの画面になります。画面の左上にタイトルが，その下に「あなたの財産」「残りの宝」がでます。また，右上に3種類の土地の内容が表示されます。まず，その土地を選んでください。土地1が簡単で，土地3がむずかしいです。マウスを上下に動かすと，土地の1から3のうち一つが赤色に変わります。内容は，宝の個数と調査してある場所の数，その土地の値段です。土地1を選ぶと，8,000万円で買ったことになり，－8,000万円からのスタートです。赤色に変わった土地で良ければ左クリックをしてください。そして，スタートです。

調査か所だけ周囲の宝の数がでます。その数が2ということは，上下左右斜めの8か所のうち2か所に宝があるということです。この調査か所の宝の数を参考にして，宝を取っていってください。宝一つで700万円です。取りかたは，その場所へマウスを動かして左クリックです。また，ここには宝がないと思うところで右クリックをすると，そこの色が青に変わり印となります。途中でやはりそこに宝があるとわかったら，他と同じように左クリックで取ることができます。

宝のないところで，宝を取ったら（左クリック），ちょっとした評価をします。そして，「もう一度」と「終　了」が画面にでるので，もう一度する場合は「もう一度」を，やめる場合は「終　了」を左クリックしてください。

操作方法

●**土地1～3選択**　マウスで選び，左クリックで決定

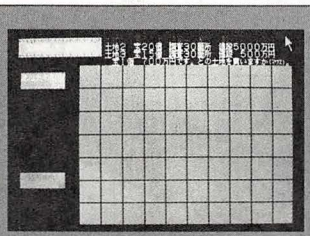
●**掘る場所決定**　マウスで選び，左クリックで決定

●**宝がない印**　マウスで選び，右クリックで決定

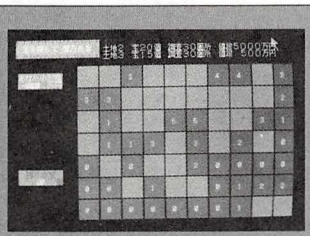
●**もう一度，終了**　マウスで選び，左クリックで決定

《第1表》主な変数表

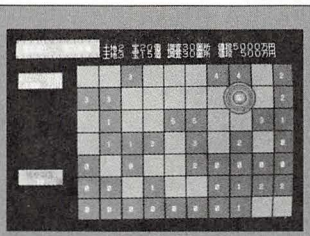
M(11,8)	……野原（1が宝，他は0）
F(11,8)	……野原（1が掘った，0がまだ）
C(5)	……評価（億万長者，借金等）の色
H$(5)	……評価のことば
T(3)	……宝の数（土地1～3）
T	……実行中の土地の宝の数
N(3)	……調査か所数（同上）
N	……実行中の調査か所数
O	……土地購入資金（同上）
T$(3)	……土地の内容説明(同上)
F	……宝が取れたかどうかのフラグ（1＝取れた）
M	……もう一度やるかどうかのフラグ(1＝もう一度)
X,Y	……野原のX座標，Y座標
○○%	……マウスで使用（ユーザーズ・マニュアル参照）



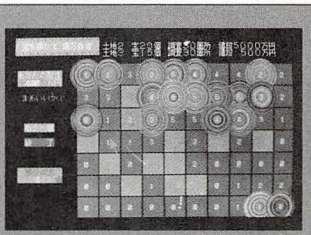
▲《写真1》ゲームがはじまったらまずどの土地を買うかきめます



▲《写真2》宝のありそうなところをマウスでクリックするだけの簡単操作だ



▲《写真3》調査してできた数字をたよりに宝を掘りあてよう



▲《写真4》宝を掘りあてることができなかったらゲーム・オーバーです

★病院でふとんがふっとんだぴょい～ん（ああ，くだらんシャレダ）。（滋賀県草津市・**おととしの魚21才**）……【**影**：最近，本当にこれ関係のネタが多いなぁ。もっとおもしろいネタはないのかなぁ。**つぐ美**：なぁんて，本当は大好きなんでしょ？　**影**：えっ？……じつはね！】

プログラムの具体的な入力方法

N88日本語BASICを立ちあげ，順番にプログラムをキーボードから打ち込んでください。そして，保存してください。

マウスを使うので，BASICのシステムの入っている「mouse.cod」を，このプログラムと同じフロッピー（ディレクトリー）にコピーしてから，実行してください。

改造のアドバイス

土地の内容の変更は，DATA文1820～1840の，数字を変えてください。前から宝の数，調査か所の数，土地の購入金額です。宝1個の値段を変えるのは，1610行のS=S+700の700を変えてください。土地に合わせて，宝1個の値段を変えるのもいいかもしれません。なお，宝の数を少なくするとむずかしく，調査か所を少なくすると宝の場所がわからなくなります。

評価のことばを，気のきいたものに変えてみてください。そして，評価の基準は，1740行～1770行の数字です。音がいらないときは，PLAY文をすべて消してください。

感想（苦労した点）

緑ケ丘中学校のマイコン部で，7月に受験したパーソナルコンピュータ利用技術認定試験の結果が届きました。11人受験して，何と9人も合格しました。よく勉強したと驚きました。とてもうれしかったです。つぎの12月の試験には，1・2年生で15人ぐらいの部員が受験します。今回は3級に2年生の3人が受験するので，合格するように教えたいと思います。もし合格したら，岐阜県の中学生で初の3級合格者ではないかと思っています。だから，余計にがんばらせたいです。

さて，この「宝を探して億万長者」というゲームは，「マイコンピュータマガジン　8月号」の「Let's Program」の宿題を解いていて，思いついたゲームです。その宿題は「マインスイーパー」というゲームを作るというものでした。その地雷を避けるというところを，宝を取るというふうにかえたのです。しかし，最初から何もわからずに取ることはむずかしいので，いくつか周りの宝の数を表示するようにしました。

また，土地を3種類作りました。だんだんむずかしくなり，土地3ですべての宝を取ったときに財産が1億円となります。

一応完成したものを，部活に持っていって，部員の間宮君に頼んでTOWNSに入れてもらいました。MOUSEとline文を変えるだけで動きました。部員は結構おもしろいみたいで，何度も何度も遊んでいました。自分の作ったゲームで喜んで遊んでくれるのは，とてもうれしいものです。

今回も，前回の「砂漠　大脱走」同様Simpleな短いゲームにしようと思って作りました。

「宝探し屋本舗　入社試験」は「あと1歩で賞」だったので，奮起して作り直しました。これは，前作以上の反響でした。かなり「マインスイーパー」に近い感覚になっています。途中で勘に頼るところが少しあるときもありますが，かなり理詰めで解いていけます。

```
1820 AX%=3:GOSUB *MOUSE
1830      IF AX%=0 OR CX%>88 THEN 1820
1840      IF DX%>190 AND DX%<208 THEN N=1:GOTO 1860
1850      IF DX%>222 AND DX%<240 THEN N=0 ELSE 1820
1860 AX%=2:GOSUB *MOUSE:RETURN
1870 'DATA ----------------------------
1880 DATA 20,40,-8000,"土地１　宝２０個　調査４０箇所　値段８０００万円"
1890 DATA 20,30,-5000,"土地２　宝２０個　調査３０箇所　値段５０００万円"
1900 DATA 15,30,-500 ,"土地３　宝１５個　調査３０箇所　値段　５００万円"
1910 DATA 4,"億万長者だ！",5,"少し despしたな",6,"まあいいか！"
1920 DATA 3,"くたびれ損！",2,"借金地獄だ！"
```

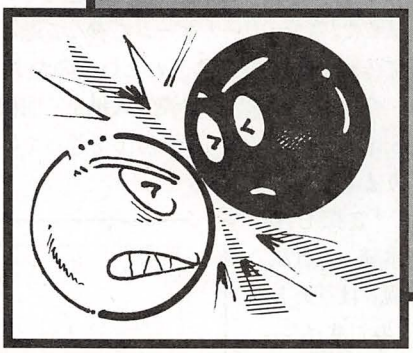
PC-9801シリーズ

宝を探して億万長者のプログラム・リスト

```
1000 '+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+
1010 '  宝を探して億万長者　　copyright(c)1993  by 遠藤 和弘
1020 '+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+
1030 SCREEN 3:CONSOLE 0,25,0,1:CLEAR ,&H5E00:PLAY ALLOC 255
1040 DIM M(11,8),F(11,8),C(5),H$(5),T(3),N(3),O(3),T$(3)
1050 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1060 COLOR ,,,2:COLOR=(7,&HD44):COLOR=(5,&H8E5):COLOR=(3,&H777)
1070     DEF SEG=&H7F00:BLOAD "mouse.cod":MOUSE.INI=&H100:FLAG%=3
1080     CALL MOUSE.INI(FLAG%):IF FLAG%=0 THEN PRINT "bad":STOP
1090     DEF SEG=0:INT33=PEEK(&H33*4)+PEEK(&H33*4+1)*256
1100     MOUSE=INT33+3:DEF SEG=&H7F00:AX%=0:GOSUB *MOUSE
1110 GOSUB *JYUNNBI:GOSUB *SETTEI
1120     F=0:GOSUB *TORU:IF F=1 AND T>0 THEN 1120
1130     GOSUB *HYOUKA:GOSUB *MATA:IF M=1 THEN 1110
1140 LOCATE 0,23:END
1150 *JYUNNBI:'----------------------------
1160 CLS 3:AX%=4:CX%=600:DX%=0:GOSUB *MOUSE
1170 COLOR 2:PRINT "　宝を探して 億万長者　　:RESTORE 1870
1180 COLOR 7:PRINT "　宝を探して 億万長者　　:RESTORE 1870
1190 COLOR 2:PRINT "+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-
```

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応



いつもどおりの体当たりゲーム

TAMA(タマ) Fighter(ファイター)

村瀬洋備

これについて

「うーん，BASICでゲームでも，作るか。」

「どういうゲームがいいかな……」

ふと，近くにあるベーマガをめくる…パラパラ。

「2D-BOXING？うーん，やっぱり，作るなら，2人対戦ゲームか。」

――と，いう一人言で作りだされたのがこのゲームです。

内容について

2人対戦ゲームです。相手のHPを0にすると勝ちです。

どーやって，HPを減らすのかというと，周りのカベがダメージ・ゾーンなのです。つまり，カベにつっこむとHPが減るというわけです。

どーやって，相手をカベにつっこませるかというと，相手めがけて，体当たりすればいいのです。そーすると，相手がポーンとはじかれて，あえなくカベにドッカーン！と，いうわけです。

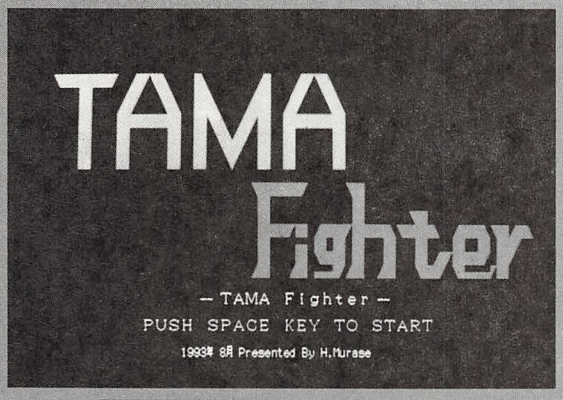
操作方法について

1P(青い玉)は，上[T]下[B]左[F]右[H]

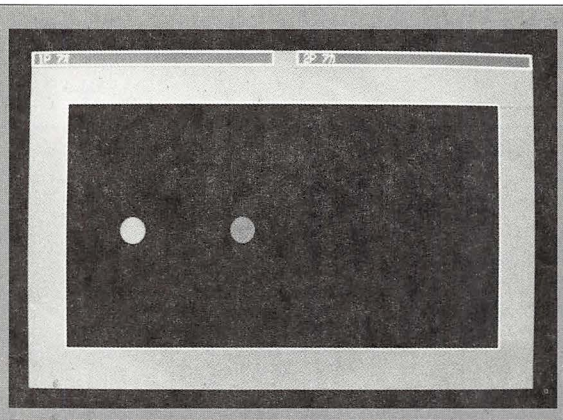
2P(赤い玉)は，上[8]下[2]左[4]右[6]です。

ゲーム中は，押している方向にドンドン，加速がついていきます。つまり，止まるには反対側に押したぶん押さないといけないのです（わかるかな？）。

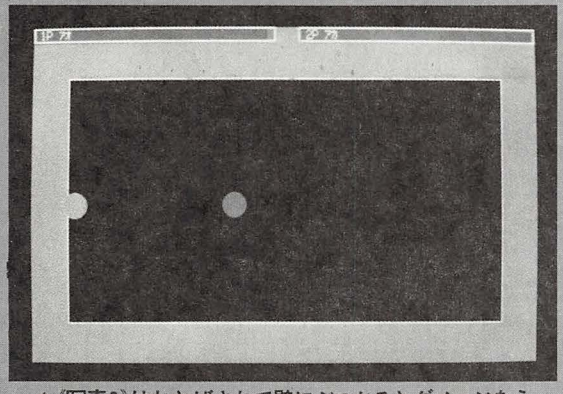
相手に当たると，自分の加速分が相手にいき，相手の加速が自分のになります(わかるかな？)。まあ，**第1図**を見ればわかると思います。



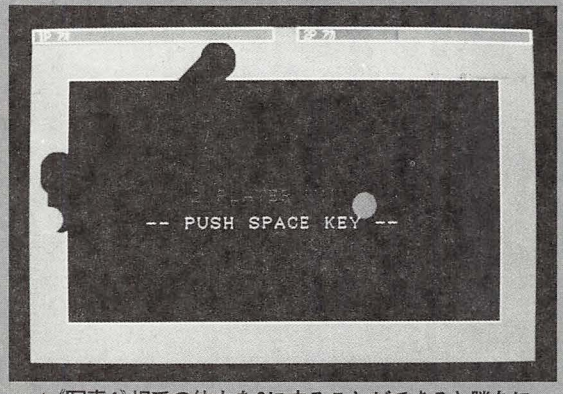
◀《写真1》これがタイトル画面です。最初は生年月日をいれるんだね



◀《写真2》加速をつけて思いっきり相手にぶつかっていこう



▲《写真3》はねとばされて壁にぶつかるとダメージをうけます



▲《写真4》相手の体力を0にすることができると勝ちになります

★オレは「シ○・シティー」を，勝手に「メイロ・シティー」と名前を変えて遊んでいる。その内容とは?まずすべてを公園で埋めつくす。そして公園を取っていき道にする。さあ!キミもやってみよう!…ムナシイ。(広島県福山市・上野文仁15才)……【つぐ美：かなしすぎるわ！】

その他，いろいろ

タイトルのあとに，フィールドの広さを聞かれます。0が大きく，5が小さいのです。ふつうは，1か2。0は初心者向き。5は，早く，勝負をつけたいときなど。

おもいっきり，加速をつけて相手につっこんでいって，よけられたときは，悲しいです。止まれずに，そのままカベにつっこみます。

それから，ゲームのテクニックをちょっと。まず，画面を見てみましょう。フィールドは，横長ですね。つまり，タテが短いのです。つまりタテから，相手に当たれば，相手がカベにつっこんでくれます。

それから，相手に当たられたときは，はじかれた方向の反対にキーを入れましょう。止まれるかもしれません。

それと，操作ミスでカベにつっこまないようにしましょう。フィールドの広さを0でやっていれば，慣れますよ，きっと。

プログラムについて

オールBASICです。ジャスト70行で，短いです。それと，タイトルはうちこまなくていいので，タイトルをぬかすと，45行になります。

本当はもっとキャラクターをカッコよくしようと思ったのですが，オイラは，RUNしてしばらく待つのは，スキではないので，CIRCLE命令にしました。

別にたいしたことはやっていません。

一応，16色です。したがって16色ボードが必要です。

オイラは，286で作ったので，486などは，ループでもおきましょう。

くろうしたてんについて

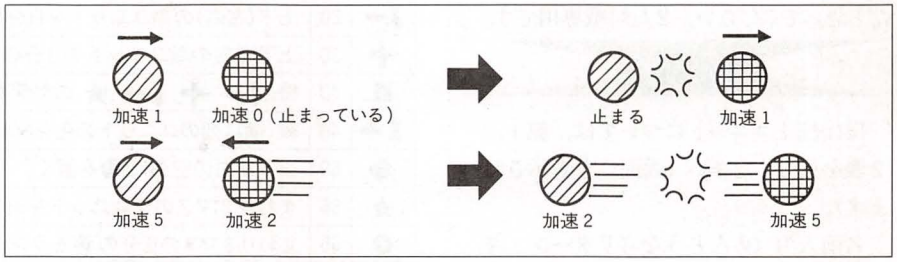
INP関数です。今まで，使ったことがなかったので，チンプンカンプンでした。

最初は，このゲーム，周りのカベは反射したのですが，なんかつまんなかったのでやめました（200ラインだった）。

周りのカベをけずらないようにしたかったのですが，できませんでした。周りのカベがへるのは，戦いが激しかったあかしです。

・参考にしたもの

2D-BOXING（ベーマガ1993年4月号）



《第1図》ゲームのルール

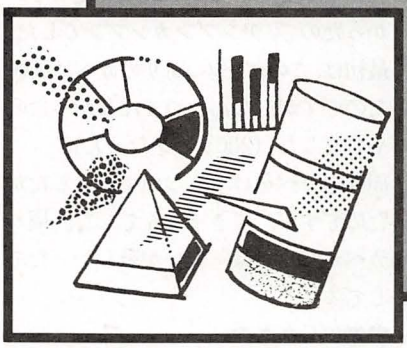
TAMA Fighterのプログラム・リスト

```
10 '▲▼▲▼▲ TAMA Fighter
20 CLEAR:SCREEN 3,0:CLS 3:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1
30 COLOR ,,,2:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,1))
40 '▲▼▲▼▲ タイトル **** イレナクテモ イイ
50 TI$(0)="
60 TI$(1)="
70 TI$(2)="
80 TI$(3)="
90 TI$(4)="
100 TI$(5)="
110 TI$(6)="
120 FOR I=0 TO 6:FOR J=34 TO 2 STEP -1
130 COLOR 1:LOCATE J,I+3:PRINT TI$(I)
140 NEXT:NEXT
150 TI$(0)="
160 TI$(1)="
170 TI$(2)="
180 TI$(3)="
190 TI$(4)="
200 TI$(5)="
210 TI$(6)="
220 FOR I=0 TO 6:FOR J=0 TO 32
230 COLOR 2:LOCATE J,11+I:PRINT TI$(I)
240 NEXT:NEXT
250 COLOR 7:LOCATE 22,23:PRINT "1993年 8月 Presented By H.Murase"
260 COLOR 5:LOCATE 16,21:PRINT "PUSH SPACE KEY TO START"
270 COLOR 7:LOCATE 25,19:PRINT "-- TAMA Fighter --"
280 IF INP(&HE9)=191 THEN ELSE 280
290 '▲▼▲▼▲ フィールドの広さ
300 CLS:COLOR 7:LOCATE 20,12
310 INPUT "フィールドの広さ(0-5) 0が大きい",FI
320 IF FI<0 OR FI>5 THEN BEEP:GOTO 300
330 CLS:FI=FI*10:FX=16+FI:FY=32+FI:FXX=623-FI:FYY=380-FI
340 '▲▼▲▼▲ 画面を描く
350 CLS 3:LINE(0,0)-(639,399),,INT(RND(1)*7)+8,BF
360 LINE(0,0)-(303,16),7,B:LINE(2,2)-(305,18),14,B
370 LINE(1,1)-(304,17),6,B:LINE(3,3)-(302,15),9,BF
380 LINE(334,0)-(637,16),7,B:LINE(336,2)-(639,18),14,B
390 LINE(335,1)-(638,17),6,B:LINE(337,3)-(636,15),9,BF
400 LINE(FX,FY)-(FXX,FYY),7,B:PAINT(300,220),0,7
410 LOCATE 1,0:PRINT "1P ﾌｵ":LOCATE 43,0:PRINT "2P ﾌｶ"
420 P=0:X(0)=280:X(1)=360:Y(0)=210:Y(1)=210:VX(0)=0:VX(1)=0:VY(0)=0:VY(1)=0
430 PA(0)=300:PA(1)=300:DX(0)=X(0):DY(0)=Y(0):DX(1)=X(1):DY(1)=Y(1)
440 '▲▼▲▼▲ ぬーいーん
450 ON P+1 GOSUB 530,570
460 VX(P)=VX(P)+KX:VY(P)=VY(P)+KY:X(P)=X(P)+VX(P):Y(P)=Y(P)+VY(P)
470 IF X(P)<FX+10 OR X(P)>FXX-10 THEN GOSUB 620:VX(P)=0:VY(P)=0
480 IF Y(P)<FX+10 OR Y(P)>FYY-10 THEN GOSUB 620:VX(P)=0:VY(P)=0
490 IF ABS(X(0)-X(1))<21 AND ABS(Y(0)-Y(1))<21 THEN SWAP VX(0),VX(1):SWAP VY(0),
VY(1)
500 CIRCLE(DX(P),DY(P)),15,0,,,F:CIRCLE(X(P),Y(P)),15,P+1,,,F
510 DX(P)=X(P):DY(P)=Y(P):P=1-P:GOTO 450
520 '▲▼▲▼▲ キー センス
530 IN2=INP(&HE2):IN3=INP(&HE3):IN4=INP(&HE4)
540 KX=(IN2=191)-(IN3=254)+(IN2=187)
550 KY=(IN4=239)-(IN2=251)-(IN2=187)
560 RETURN
570 IN0=INP(&HE0):IN1=INP(&HE1)
580 KX=(IN0=239)-(IN0=191)+(IN0=235)-(IN0=187)
590 KY=(IN1=254)-(IN0=251)-(IN0=235)-(IN0=187)
600 RETURN
610 '▲▼▲▼▲ ダメージ
620 BEEP 1:BEEP 0:PA(P)=PA(P)-1
630 LINE(P*334+PA(P)+3,3)-(P*334+PA(P)+3,15),2,BF
640 IF PA(P)=0 THEN 670
650 RETURN
660 '▲▼▲▼▲ おわり
670 BEEP:COLOR 1-P+1:LOCATE 23,12
680 PRINT AKCNV$(STR$(1-P+1));"P PLAYER WIN !!"
690 COLOR 7:LOCATE 18,14:PRINT "-- PUSH SPACE KEY --"
700 IF INP(&HE9)=191 THEN GOTO 340 ELSE 700
```

★さて問題。「新年あましておめでとう。」このセリフを言ったのは誰でしょう（ヒント：「け」がない）？ 反省。（長野県須坂市・解せないクンの弟子!?吉田きっつ）……【Dr.D：（ガラッ！）おっ，みんなでOFの仕事かい？影：うわぁ，今，入ってきちゃだめー！ Dr.D？？？】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応



2人対戦用盤ゲームの決定版！

せんりゃくのかたち

沙φ亜竜

内　容

オセロなどの盤ゲームタイプのゲームだと思ってください。2人対戦専用です。

遊びかた

操作法とユニットについては，**第1，2表**を見てください（画面にも表示されます）。

名前入力（めんどうならリターン・キー）のあと，●のユニットを六つずつ置きます。

そしてゲーム・スタート。POWを消費してユニットを交互に置いていきます。まずユニットを選び，そのあと場所をきめます。

POWは1ターンで10回復，最大は1000です。

50ターン終了する，相手のユニット数を0にする，自分のユニット数を50にする，の3パターンでゲームは終了し，ユニットの多いほうが勝ちとなります。リプレイはリターン・キーです。

《第1表》操作法

1P		2P
8 / 4 6 / 2	コントロール	T / F H / B
INS	決定	Q
DEL	解除	W

《第2表》ユニット

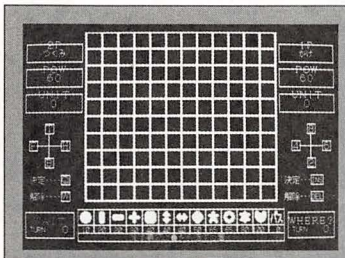
形	POW	効　果
●	10	ただ置くだけ。◎でワープ可能。
┃ ━	20	上下(左右)の敵ユニットを自分のユニットにする。
✚	30	上下左右の敵ユニットを自分のユニットにする。
■	40	壁。┃ ━ ✚ ┃ ━ ★の効果を受けない。●のワープと■のシフトで消せる。
┃ ⟷	40	縦(横)1列のユニットの色を反転する。
◆	50	上下左右の空白に●を置く。
★	65	まわり8マスの全ユニットを消す。
◎	65	まわり8マスの自分の●をランダムにワープさせる(ワープ先のユニットを消去)。
✸	80	上下左右の自分のユニットを■に変える。
♥	100	自分の■をすべて上下左右いずれかにシフトする(移動先のユニットを消す)。
パス	0	ユニットを置かずに休む。POWが50ポイントUP。

プログラム入力

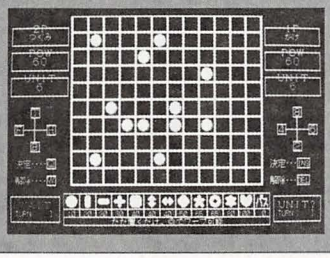
リスト1を打ち込み，RUNすると，SENKA.GRPというファイルが作成されます。あとは**リスト2**をRUNすればOKです。

《第3表》変数表

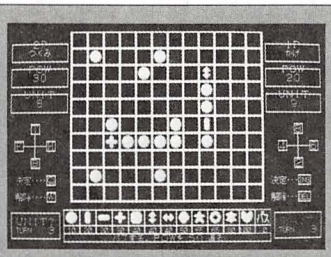
G(, ,)……グラフィック
MP(,)……ユニットの有無
IN(, ,)……キー入力判定用
UP( )……ユニットの消費POW
M$( )……ユニット説明のメッセージ
C( )……カラーデータ
S$( )……状態メッセージ
N$( )……名前
POW( )……POW
UNI( )……ユニット数
TURN……ターン数
その他……雑用やループ用



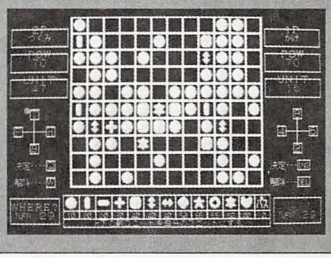
▲《写真1》最初は●ユニットを6個ずつ交互に置いていきます



▼《写真2》ここからが本当の勝負だ！残りパワーを見ながらいろんなユニットをつかっていこう



▲《写真3》相手のユニットの色を変えることのできるユニットはパワーをたくさんつかうよ



▼《写真4》自分の色のユニットが50以上になると勝ちとなります

★地下では赤い目をした怪物が，鋭く光る爪をといでいた。その爪の役割は，誰も予想しえないいいいいい恐ろしいことであった。つづく…。(愛媛県西宇和郡・ECHO17才)……【影：我が編集部は，もっと恐ろしいことだらけだよ。つぐ美：私の顔に何かついてる？】

プログラムについて

長い。細かいところにもこだわって作ったつもりなので，その分長い。しかも，いつものことだが汚い。次回作は見やすいプログラムにしようと思います。

最後に

このゲームでは●と♥のユニットをうまく使ってください。とくに■をたくさん置いたあとの♥は驚異的です。

言い忘れましたが，♥を選んだときは，位置をきめる前に上下左右のどちらにシフトするかをきめます。上下左右のキーを押したあとに決定キーを押してください。

《リスト1》せんりゃくのかたちのキャラクター定義プログラム・リスト

```
10 SCREEN 0:COLOR ,,,,1:CLS 3:DEFINT G:DIM G(55,12,2)
20 FOR P=0 TO 2:RESTORE:FOR I=0 TO 12:FOR J=0 TO 11
30 READ K$:FOR K=0 TO 2:KK$=MID$(K$,K*3+1,3):KK$=OCT$(VAL("&H"+KK$))
40 KK=4-LEN(KK$):IF KK THEN KK$=STRING$(KK,"0")+KK$
50 FOR L=0 TO 4:LL=VAL(MID$(KK$,L+1,1)):LINE(K*8+L*2,J)-STEP(1,0),LL-(LL>1)*P*2
60 NEXT L,K,J:GET(0,0)-(23,11),G(0,I,P):NEXT I,P
70 DEF SEG=VARPTR(G(0,0,0)):BSAVE"SENKA.GRP",VARPTR(G(0,0,0)),4368
80  DATA 000492000,0124924C0,089292498,089252498,449252493,449292493:'――― ●
90  DATA 489292493,69249249B,092492498,0D24924D8,01B4936C0,0006DB000
100 DATA 000493000,002292600,001252600,001252600,001252600,001252600:'――― |
110 DATA 001252600,002292600,002492600,002492600,003493600,0006DB000
120 DATA 000000000,000000000,000000000,089252498,44924A493,44924A493:'――― ―
130 DATA 489252493,69249249B,0DB6DB6D8,000000000,000000000,000000000
140 DATA 000090000,000252000,000252000,000252000,049252498,449292493:'――― ＋
150 DATA 69249249B,0DB4936D8,000493000,000493000,00069B000,0000D8000
160 DATA 012492480,089252498,44924A493,449252493,449492493,449492493:'――― ■
170 DATA 449492493,48A492493,492492493,69249249B,0D24924D8,01B6DB6C0
180 DATA 000090000,000252000,001252600,0112924C0,01B4936C0,000493000:'―― 縦矢印
190 DATA 000493000,0124924C0,01A4926C0,003493600,00069B000,0000D8000
200 DATA 000000000,000000000,002602400,009602480,049492498,44A492493:'―― 横矢印
210 DATA 492492493,0D26DA498,01A6024C0,003603600,000000000,000000000
220 DATA 000492000,001292400,009252480,049292498,449492493,48A492493:'――― ◆
230 DATA 492492493,69249249B,0D24924D8,01A4926C0,003493600,0006DB000
240 DATA 000090000,000253000,000253000,049252498,449292493,0DA4926D8:'――― ★
250 DATA 002492600,0124924C0,0124924C0,0926DA498,0D36034D8,01B0006C0
260 DATA 000492000,0092924C0,049292498,04A4DA498,44A602493,493000493:'――― ◎
270 DATA 493000493,69240249B,092492498,0D24924D8,01B4936C0,0006DB000
280 DATA 000090000,000253000,049252498,449292493,0D2492498,0124924C0:'―― 六芒星
290 DATA 0124924C0,092492498,492492493,0DB4936D8,00069B000,0000D8000
300 DATA 04B000498,24A602493,252492493,252492493,252492493,252492493:'―― ハート
310 DATA 25249249B,092492498,0D24924D8,01A4926C0,00369B600,0000D8000
320 DATA 000490000,0004D0000,000490000,0826DA490,0834036D0,080400010:'――― バス
330 DATA 080400098,4C0680080,4000804D0,40008041A,400082602,6000C3003
```

《リスト2》せんりゃくのかたちのメイン・プログラム・リスト

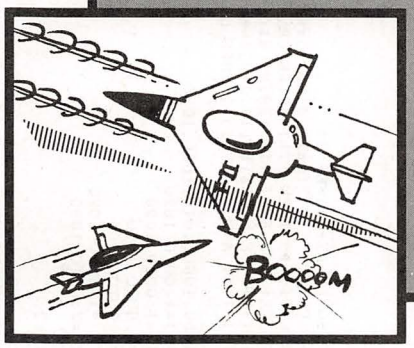
```
10 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ せんりゃくのかたち ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ 20 '
♡♡♡
```

```
580 *WHERE:GOSUB *WA:K=2:GOSUB *STATE:BEEP
590 GOSUB *KE:K=0:GOSUB *IDO:GOSUB *WB:ON 6-KE GOTO *UNIT,600:GOTO 590
600 IF MP(X,Y)>0 THEN K=20:B0=.012:B1=.005:GOSUB *BE:GOTO 590
610 GOSUB *GRP:POW(PL)=POW(PL)-MPOW:UNI(PL)=UNI(PL)+1:MP(X,Y)=UN+PL*12+1
620 GOSUB *BLL:ON -(UN>0 AND UN<>4) GOSUB *KOUKA:K0=UN1(0):K1=UN1(1)
630 IF K0=0 OR K0>49 OR K1=0 OR K1>49 THEN PL=1:RE=1
640 NEXT PL:TURN=TURN+1:IF TURN=51 OR RE=1 THEN *RESULT ELSE 450
650 '♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡ ユニット効果 ♡♡♡♡♡
660 *KOUKA:KX=X:KY=Y:KPL=PL:ON UN GOTO *K1,*K2,*K3,,*K4,*K5,*K3,*K6,*K6,*K3,*K7
670 *K1:K=1:GOSUB *JOUGE:GOTO *KEND
680 *K2:K=1:GOSUB *SAYUU:GOTO *KEND
690 *K3:K=1-(UN=7)-(UN=10)*5:GOSUB *JOUGE:GOSUB *SAYUU:GOTO *KEND
700 *K4:K=3:GOSUB *TATE:GOTO *KEND
710 *K5:K=3:GOSUB *YOKO:GOTO *KEND
720 *K6:K=4-(UN=9):GOSUB *MAS8:GOTO *KEND
730 *K7:NX=1-(DIR=1 OR DIR=2)*11:NY=1-(DIR>1)*9:X=NX:Y=NY
740 FOR I=1 TO 10-(DIR=1 OR DIR=3)*2:FOR J=1 TO 10-(DIR=0 OR DIR=2)*2
750 K=7:GOSUB *HANTEI:MX=X:MY=Y:IF UN<>4 OR KL<>PL THEN 790 ELSE GOSUB *LIN
760 MP(X,Y)=0:X=X+HX(DIR):Y=Y+HY(DIR):K=7:GOSUB *HANTEI
770 IF KL=-2 THEN UNI(PL)=UNI(PL)-1:GOTO 790
780 UN=4:GOSUB *GRP:MP(X,Y)=5+PL*12:IF KL>-1 THEN UNI(KL)=UNI(KL)-1
790 K=(DIR+1)MOD 4:X=MX+HX(K):Y=MY+HY(K):NEXT J
800 NX=NX-HX(DIR):NY=NY-HY(DIR):X=NX:Y=NY:NEXT I
810 *KEND:PL=KPL:Y=KY:X=KX:RETURN
820 *JOUGE:FOR I=-1 TO 1 STEP 2:X=KX:Y=KY+I:GOSUB *HANTEI:NEXT I:RETURN
830 *SAYUU:FOR I=-1 TO 1 STEP 2:X=KX+I:Y=KY:GOSUB *HANTEI:NEXT I:RETURN
840 *MAS8:FOR I=-1 TO 1:FOR J=-1 TO 1:X=KX+J:Y=KY+I
850 ON -(I<>0 OR J<>0) GOSUB *HANTEI:NEXT J,I:RETURN
860 *TATE:FOR Y=1 TO 10:ON -(Y<>KY) GOSUB *HANTEI:NEXT Y:RETURN
870 *YOKO:FOR X=1 TO 12:ON -(X<>KX) GOSUB *HANTEI:NEXT X:RETURN
880 *HANTEI:KM=MP(X,Y):KL=(KM=-1)+(KM<1)-(KM>0)*((KM-1)¥12):UN=(KM-1)MOD 12
890 IF UN=4 OR K=7 THEN RETURN ELSE ON K GOTO *H1,*H2,*H3,*H4,*H5,*H6
900 *H1:IF KL<>(PL+1)MOD 2 THEN RETURN ELSE MP(X,Y)=UN+PL*12+1
910 UNI(PL)=UNI(PL)+1:UNI(KL)=UNI(KL)-1:GOSUB *GRP:RETURN
920 *H2:IF KL<>-1 THEN RETURN
930 UNI(PL)=UNI(PL)+1:UN=0:GOSUB *GRP:MP(X,Y)=PL*12+1:RETURN
940 *H3:IF KL<0 THEN RETURN ELSE PL=(KL+1)MOD 2:GOSUB *GRP
950 UNI(KL)=UNI(KL)-1:UNI(PL)=UNI(PL)+1:MP(X,Y)=UN+PL*12+1:RETURN
960 *H4:IF KL<0 THEN RETURN ELSE UNI(KL)=UNI(KL)-1:MP(X,Y)=0:GOSUB *LIN:RETURN
970 *H5:IF UN<>0 OR KL<>KPL THEN RETURN ELSE MP(X,Y)=0:GOSUB *LIN:PL=KPL
980 X=INT(RND*12)+1:Y=INT(RND*10)+1:IF ABS(X-KX)<2 OR ABS(Y-KY)<2 THEN 980
990 KM=MP(X,Y):KL=(KM=0)-(KM>0)*((KM-1)¥12):MP(X,Y)=PL*12+1:UN=0:GOSUB *GRP
1000 IF KL>-1 THEN UNI(KL)=UNI(KL)-1:RETURN ELSE RETURN
1010 *H6:IF KL<>PL THEN RETURN ELSE UN=4:GOSUB *GRP:MP(X,Y)=PL*12+5:RETURN
1020 '♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡ 勝敗 ♡♡♡♡♡
1030 *RESULT:FOR I=0 TO WA*.3:K=0:B0=.02:B1=.001:GOSUB *BE:NEXT I:CLS 3
1040 FOR I=0 TO 1:COLOR 5+I:K$(I)=AKCNV$(STR$(I+1)):K=KLEN(N$(I)):K=K-(K=0)*2
1050 K(I)=K+KLEN(K$):LOCATE 36-K(I),5+I*5:PRINT K$(I)"P ("N$(I)")   UNIT"
1060 K$=AKCNV$(STR$(UNI(I))):K=KLEN(K$)
1070 LOCATE 41-K,7+I*5:PRINT K$:FOR J=0 TO WA*6:NEXT J,I
1080 K=-(UNI(0)>UNI(1))-(UNI(0)<UNI(1))*2:COLOR=(0,C(K*2+1+(K=0)))
1090 COLOR 7:IF K=0 THEN LOCATE 31,18:PRINT"DRAW  GAME":GOTO 1110
1100 LOCATE 37-K(K-1),18:PRINT K$(K-1)"P ("N$(K-1)")   WIN"
1110 K=5:B0=3:B1=.8:GOSUB *BE:WHILE INP(&HE1)<>127:WEND:RUN
1120 '♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡ その他の処理 ♡♡♡♡♡
1130 *KAZU:FOR L=0 TO 1:FOR I=0 TO 1:LOCATE 1+(1-L)*64,5+I*3:PRINT SPC(12):NEXT
1140 COLOR 6:K$=AKCNV$(STR$(POW(L))):K=KLEN(K$):LOCATE 9-K+(1-L)*64,5:PRINT K$
1150 K$=AKCNV$(STR$(UNI(L))):K=KLEN(K$):LOCATE 9-K+(1-L)*64,8:PRINT K$
1160 LOCATE 1+(1-L)*66,23:PRINT SPC(12):K$=AKCNV$(STR$(TURN)):K=KLEN(K$)
1170 LOCATE 16-K*2+(1-L)*66,23:PRINT K$;
1180 LOCATE 2+(1-L)*66:PRINT"TURN":NEXT L:RETURN
1190 *STATE:PLL=(PL+1)MOD 2:COLOR 4:LOCATE 1+PL*66,22:PRINT S$(0)
1200 COLOR 5-PL*2:LOCATE 1+PLL*66,22:PRINT S$(K+1):RETURN
1210 *KE:KE=-1:FOR K=0 TO 5:IF INP(IN(0,K,PL))=IN(1,K,PL) THEN KE=K:K=5
1220 NEXT K:RETURN
1230 *IDO:TM=(TM+1)MOD 2:IF KE=-1 OR KE>3 THEN 1270
1240 LINE(X*32+97+K*15,(Y*16-16)*(1-K)+K*168)-STEP(29+K*2,15+K*8),1,B
1250 X=X+HX(KE):IF X=-K THEN X=12 ELSE IF X=13 THEN X=1-K
1260 IF K=0 THEN Y=Y+HY(KE):IF Y=0 THEN Y=10 ELSE IF Y=11 THEN Y=1
1270 LINE(X*32+97+K*15,(Y*16-16)*(1-K)+K*168)-STEP(29+K*2,15+K*8),6+TM,B:RETURN
1280 *CO:FOR I=2 TO 3:COLOR=(I+4,C(I+PL*2)):NEXT I:RETURN
1290 *GRP:PUT(X*32+100,Y*16-14),G(0,UN,PL),PSET:RETURN
1300 *LIN:LINE(X*32+100,Y*16-14)-STEP(23,11),0,BF:RETURN
1310 *CLE:LOCATE 16,24:PRINT SPC(48);:RETURN
1320 *BLL:LINE(X*32+97,Y*16-16)-STEP(29,15),1,B:RETURN
1330 *UNL:LINE(XX*32+112,168)-STEP(31,23),6,B:RETURN
1340 *MAS:GOSUB *CLE:LOCATE 16,24:COLOR 5-PL*2:PRINT M$(X);:RETURN
1350 *BE:FOR BI=0 TO K:FOR BJ=0 TO B0*WA:BEEP 1:NEXT BJ
1360 FOR BJ=0 TO B1*WA:BEEP 0:NEXT BJ,BI:RETURN
1370 *WA:FOR W=0 TO WA*6:NEXT W:RETURN
1380 *WB:FOR W=0 TO WA*1.1:NEXT W:RETURN
1390 *ST:COLOR 7:CLS 3:BEEP:END
1400 *ER:COLOR 7:CLS 3:BEEP:ON ERROR GOTO 0
1410 '♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡ DATA ♡♡♡♡♡
1420 DATA E1,FE,E0,BF,E0,FB,E0,EF,EC,7F,E8,F7
1430 DATA E4,EF,E3,FE,E2,FB,E2,BF,E4,FD,E4,7F
1440 DATA FFF,E4F,A4F,9FE,6F4,0,-1,1,0,0,1,-1,0
1450 DATA 10 ,"          たた潰くたけ。◎でワープ可能
1460 DATA 20 ,"      上下の敵ユニットを自分のユニットにする
1470 DATA 20 ,"      左右の敵ユニットを自分のユニットにする
1480 DATA 30 ,"    上下左右の敵ユニットを自分のユニットにする
1490 DATA 40 ,"消去・色反転のできない壁を置く。ハートで移動可能
1500 DATA 40 ,"          縦１列のユニットの色を反転する
1510 DATA 40 ,"          横１列のユニットの色を反転する
1520 DATA 50 ,"            上下左右の空日に●を置く
1530 DATA 65 ,"        まわり８マスの全ユニットを消去する
1540 DATA 65 ,"      まわり８マスの●をランダムワープさせる
1550 DATA 80 ,"    上下左右の自分のユニットを壁に変化させる
1560 DATA 100,"        ■を上下左右のいすれかにシフトする
1570 DATA 0  ,"          パスする。POWを ５０ 得る
1580 DATA "  WAIT  "," UNIT? "," DIRECTION? ",WHERE?
1590 DATA "    T","    |",F―┼―H,"    |","    B"
1600 DATA ,決定・・・・Q,,解除・・・・W
1610 DATA "       8","       |","  4―┼―6","       |","       2"
1620 DATA ,決定・・・INS,,解除・・・DEL
```


★ベーマガを読みはじめて5か月。つぐ美さんのことを好きになってしまった。つぐ美さん，がんばってください。ほかのかたがたもそこそこにやってください。(静岡県富士宮市・**白日夢15才**)……【**影**：俺にはホレちゃいけねぇぜ！**つぐ美**：ほおっておきましょ！**編**：はい。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

敵アルゴリズムもしっかりしたシューティング ※DOS-BASICにも対応



トライアングル フォース Triangle Force

ごとーだ

Story

惑星CSで地域過激派による大規模反乱発生，迎撃部隊Triange Force発進せよ！

How to play

単純明快なシューティング・ゲームです。テンキーの[8][2][4][6]キーで前後左右に自機を操作，スペース・キーで光弾を発射し，ひたすら敵を撃ち落とします。

自機はダメージ制で空中敵に当たると100，地上敵からの弾に当たると50ダメージが増え，1000になるとゲーム・オーバーです。

ラウンドは全5面，宇宙→大気圏突入→地表→敵要塞→大ボスと移り，面によっては左右の壁に当たり判定があります。

Program

オールBASICでプログラム自体はむずかしくないと思いますが，グラフィックに凝ってしまったために，シューティング・ゲームの割にかなり長くなってしまいました。しかも，そのグラフィックのために，遅い機種ではかなりきつくなってしまいました。ちなみに僕の機種は386SX16MHzで，このくらいの機種なら問題はないです。

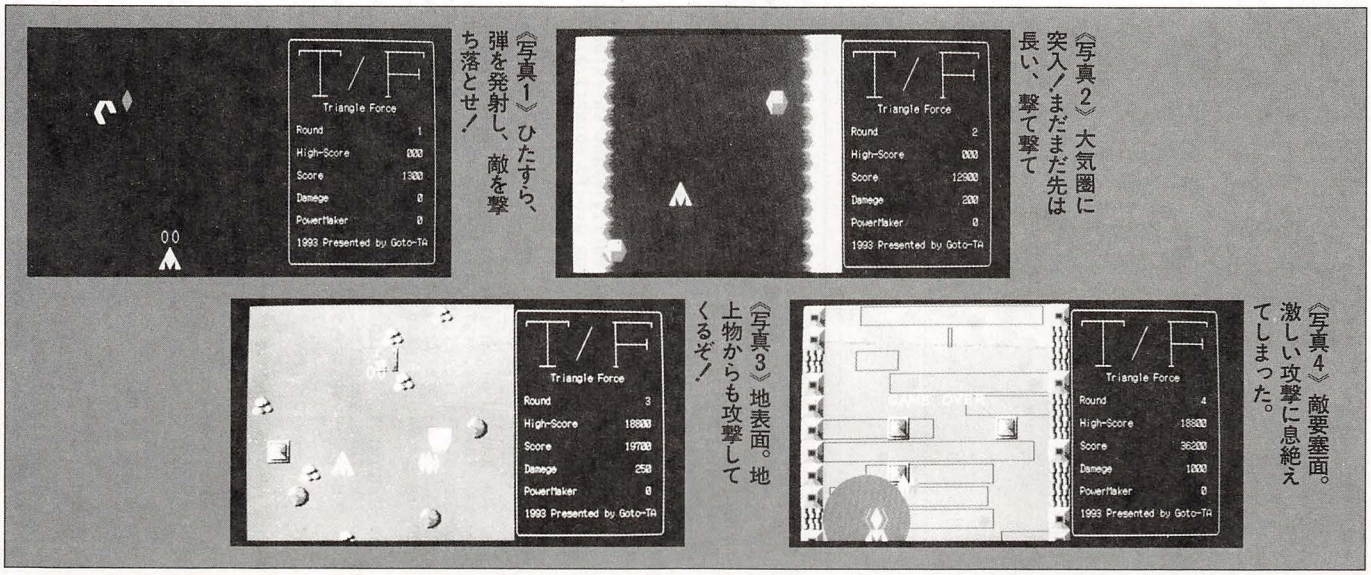
友人N山はV30，10MHzで莫大な時間と労力をかけて5面のボスを一撃で粉砕したそうですが，まねはしないほうが賢明でしょう。

改造についてですが，敵の絵や動きを変えたり面を増やしたりと，そんなにむずかしくないと思います。

また，300行にPMという変数がありま

《第1表》変数表

B1%～B6%( )	背景CG用
G1%～G2%( )	地上敵CG用
BS( )	ボスCG用
M$( )	自機CG用
E$(,)EC(,)	敵CG,配色用
WP$( )	弾CG用
BM$	爆発CG用
TT$( )PM$( )	画面作制用
RO	ラウンド数
DM	ダメージ
PW	パワー・メーカー数
HS	ハイスコア
SC	スコア
X, Y	自機の座標
T( )	自機の弾の存在チェック用
TX( )TY( )	自機の弾の座標
EX( )EY( )	敵の座標
ET( )	敵の種類
ES( )	敵の移動量(スピード)
ER( )	敵の進みぐあいのチェック用
EN(,)	敵の移動コース
RP(,)	敵の出現パターン
HT	敵の敵の出現数
SCL	スクロール用
BX( )BY( )	地上敵の弾の座標
IX( )IY( )	地上敵の弾の移動量
BOSS	ボス用
その他	雑用



《写真1》ひたすら、弾を発射し、敵を撃ち落とせ！

《写真2》大気圏に突入！まだまだ先は長い、撃て撃て

《写真3》地表面。地上物からも攻撃してくるぞ！

《写真4》敵要塞面。激しい攻撃に息絶えてしまった。

★なぜか今月号は479円で買えましたが，それを自慢している自分が悲しい。(岡山県邑久郡・安本真浩17才)……【つぐ美：ここのコメントは，もちろん影さんにまかせましょうね。編：そうですね。影：なんでなんで？つぐ美：だって，影さんの専門分野じゃない。影：……。】

すが，いわゆる復活剤で本当はゲーム中に登場する予定だったのですが，バランスを考えてやめました。むずかしくて先に進めない，という人はこの値を増やしてください。

P. S.

自機がなんとなくポリゴン風（じつはテキスト）で，結構気にいっていますが，どうでしょう。

高校生活もあとわずか。我が県立S高にはパソコン部などというものはなく，気がついたら柔道部に入ってたりしたけど…ああ，さらば高校の日々よ，そしてこんにちはセンター試験（笑）。

というわけで，このゲームを遊んでくれたNIIi，AIIi，O沢（みんな柔道部だったりする），Thanks!

★参考にしたもの

・スターフォース

・QuickC 2.0 ゲームプログラミング（アスキー）

★ ★ ★

Triangle Forceのプログラム・リスト

```
10 '
20 '   トライアングル フォース    1993 Presented by Goto-TA.
30 '
40 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    初期設定    ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
50 WIDTH 80,25:CONSOLE ,,0,1:SCREEN 3,,1:CLS 3:SCREEN ,,0:CLS 3:COLOR ,,,,2
60 DEFINT A-Z:RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,7,2)):COLOR 7
70 DIM B1%(257),B2%(257),B3%(257),B4%(257),B5%(257),B6%(257)
80 DIM G1%(257),G2%(257),EM(9,30),RP(4,50),BS(15,15)
90 FOR I=0 TO 3:READ M$(I):NEXT I
100 FOR J=1 TO 9:FOR I=1 TO 4:READ E$(J,I):NEXT I:READ A$
110 FOR I=1 TO 2:EC(J,I)=VAL(MID$(A$,I,1)):NEXT I,J
120 FOR I=1 TO 8:READ BM$(I):NEXT I:FOR I=0 TO 5:READ WP$(I):NEXT:FOR I=1 TO 9
130 READ A$:FOR J=0 TO 29:EM(I,J)=VAL("&h"+MID$(A$,J+1,1)):NEXT J,I
140 FOR I=1 TO 4:READ A$:FOR J=0 TO 50:RP(I,J)=VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1))
150 NEXT J,I:FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 15
160 A1=VAL("&h"+MID$(A$,J+1,1)):A2=VAL("&h"+MID$(A$,16-J,1))
170 LINE(J*2,I*2)-(J*2+1,I*2+1),A1,BF:LINE(J*2+32,I*2)-(J*2+33,I*2+1),A2,BF
180 NEXT J,I:GET(0,0)-(31,31),B1%:GET(32,0)-(63,31),B2%
190 FOR K=0 TO 5:FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 15:A=VAL("&h"+MID$(A$,J+1,1))
200 LINE(J*2+32*K,I*2)-(J*2+32*K+1,I*2+1),A,BF:NEXT J,I,K
210 GET(0,0)-(31,31),B3%:GET(32,0)-(63,31),B4%:GET(64,0)-(95,31),B5%
220 GET(96,0)-(127,31),B6%:GET(128,0)-(159,31),G1%:GET(160,0)-(191,31),G2%
230 FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 15:BS(J,I)=VAL("&h"+MID$(A$,J+1,1)):NEXT J,
I
240 FOR I=1 TO 6:READ TT$(I):NEXT I:FOR I=1 TO 6:READ PM$(I):NEXT I:CLS 3
250 LOCATE 50,2:PRINT "╭"+STRING$(27,"─")+"╮":FOR I=1 TO 20:LOCATE 50,2+I
260 PRINT "│"+SPACE$(27)+"│":NEXT I:LOCATE 50,22:PRINT "╰"+STRING$(27,"─")+"╯"
270 FOR I=1 TO 6:LOCATE 52,2+I:PRINT TT$(I):LOCATE 52,8+I*2:PRINT PM$(I):NEXT I
280 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:COLOR 0:LOCATE 0,I*23+J:PRINT STRING$(51,"■");:NEX
T J,I
290 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    タイトル    ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
300 RO=1:DM=0:PW=0:KX=12:KY=15:HT=0:SCL=0:BOSS=0:IF HS<SC THEN HS=SC
310 FOR I=1 TO 2:ES(I)=0:ER(I)=0:NEXT I:FOR I=3 TO 5:BX(I)=-1:NEXT I
320 FOR I=1 TO 5:ET(I)=0:NEXT I:FOR I=2 TO 22:LOCATE 0,I:PRINT SPACE$(50):NEXT
330 SC=0:GOSUB 1420:GOSUB 1430:GOSUB 1440:GOSUB 1450:GOSUB 1460
340 FOR I=1 TO 100:A=INT(RND(1)*400):B=INT(RND(1)*336)+32:PSET(A,B),7:NEXT I
350 COLOR 6:FOR I=1 TO 6:LOCATE 13,4+I:PRINT TT$(I):NEXT I
360 COLOR 7:LOCATE 13,12:PRINT "1993 Presented by Goto-TA"
370 COLOR 7:LOCATE 14,16:PRINT "Hit space key to start!"
380 FOR I=1 TO 5:A=INT(RND(1)*400):B=INT(RND(1)*16)+16:PSET(A,B),7:NEXT I
390 ROLL -16:I=INP(&HE9):IF I<>191 THEN GOTO 380
400 FOR I=2 TO 22:LOCATE 0,I:PRINT SPACE$(50):NEXT I
410 GOSUB 680:GOTO 1470
420 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    メイン    ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
430 GOSUB 560:FOR I=1 TO 2:GOSUB 710:NEXT I
440 IF BOSS<>0 THEN FOR I=1 TO 800:NEXT:GOSUB 1600:IF ET(1)>9 THEN I=1:COLOR 2:G
OSUB 1180:GOTO 540 ELSE GOTO 540
450 FOR I=1 TO 2:IF ET(I)>9 THEN COLOR 2:GOSUB 1180 ELSE GOSUB 790
460 NEXT I:GOSUB 1280:ROLL -16:FOR I=3 TO RO+1
470 IF ET(I)>0 THEN EY(I)=EY(I)+1:IF EY(I)=16 AND ET(I)=1 THEN ET(I)=0
480 IF ET(I)>9 AND EY(I)>0 THEN COLOR 2:GOSUB 1180
490 IF ET(I)=1 AND EY(I)>0 THEN GOSUB 1100 ELSE IF BX(I)>-1 THEN GOSUB 1100
500 NEXT I:IF RP(RO,HT)=&HA THEN HT=0:RO=RO+1:GOSUB 1420
510 IF RO=5 THEN GOSUB 1540:BOSS=1
520 IF RO=2 AND HT>3 THEN IF X<4 OR X>20 THEN DM=DM+50:GOSUB 1450
530 IF RO=4 AND HT>3 THEN IF X<2 OR X>21 THEN DM=DM+20:GOSUB 1450
540 IF DM>999 THEN IF PW=0 THEN GOTO 1680 ELSE PW=PW-1:DM=0:GOSUB 1450:GOSUB 146
0
550 GOTO 420
560 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    マイキャラ    ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
570 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):I9=INP(&HE9):KX=X:KY=Y
580 IF I0=239 AND X>0 THEN KX=X-1
590 IF I0=191 AND X<23 THEN KX=X+1
600 IF I0=251 AND Y<19 THEN KY=Y+1
610 IF I1=254 AND Y>0 THEN KY=Y-1
620 IF I0=187 AND X<23 AND Y<19 THEN KX=X+1:KY=Y+1
630 IF I0=235 AND X>0 AND Y<19 THEN KX=X-1:KY=Y+1
640 IF I9=191 AND T(1)=0 THEN T(1)=1 ELSE IF I9=191 AND T(2)=0 THEN T(2)=1
650 IF KY<17 AND BOSS<>0 THEN KY=Y
660 IF KX<>X OR KY<>Y THEN GOSUB 680
670 RETURN
680 FOR J=0 TO 1:LOCATE X*2,Y+2+J:PRINT "    ":NEXT J:X=KX:Y=KY
690 FOR J=0 TO 1:COLOR 5:LOCATE X*2,Y+2+J:PRINT M$(J)
700 COLOR 7:LOCATE X*2,Y+2+J:PRINT M$(J+2):NEXT J:RETURN
710 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    攻撃    ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
720 IF T(I)=0 THEN RETURN ELSE IF T(I)=1 THEN TX(I)=X:TY(I)=Y
730 IF T(I)=2 THEN FOR J=0 TO 1:LOCATE TX(I)*2,TY(I)+2+J:PRINT "    ":NEXT J
740 TY(I)=TY(I)-2:IF TY(I)<0 THEN T(I)=0:RETURN
750 FOR J=1 TO 5:IF EX(J)-2<TX(I) AND TX(I)<EX(J)+2 AND EY(J)-2<TY(I) AND TY(I)<
EY(J)+2 THEN IF 0<ET(J) AND ET(J)<10 THEN T(I)=0:SC=SC+ET(J):GOSUB 1440:ET(J)=10
760 NEXT J:IF T(I)=0 THEN RETURN
770 FOR J=0 TO 1:COLOR 7:LOCATE TX(I)*2,TY(I)+2+J:PRINT WP$(J):NEXT J
780 T(I)=2:RETURN
790 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    敵    ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
800 IF ET(I)=0 THEN ER(I)=0:ET(I)=RP(RO,HT):HT=HT+1:IF ET(I)=&HA THEN ET(I)=1:GO
SUB 1000 ELSE GOSUB 1000
810 IF EM(ET(I),ER(I))=&HA THEN ER(I)=0 ELSE ER(I)=ER(I)+1
820 KX=EX(I):KY=EY(I)
830 ON EM(ET(I),ER(I)) GOTO 850,860,870,880,890,900,910,920,930
840 GOTO 940
850 KX=KX-ES(I):KY=KY+ES(I):GOTO 940
860 KY=KY+ES(I):GOTO 940
870 KX=KX+ES(I):KY=KY+ES(I):GOTO 940
880 KX=KX+ES(I):GOTO 940
890 KX=KX+ES(I):KY=KY-ES(I):GOTO 940
900 KY=KY-ES(I):GOTO 940
910 KX=KX-ES(I):KY=KY-ES(I):GOTO 940
920 KX=EX(I)-ES(I):GOTO 940
930 KX=EX(I)+SGN(X-EX(I))*ES(I):KY=EY(I)+SGN(Y-EY(I))*ES(I)
940 FOR J=0 TO 1:LOCATE EX(I)*2,EY(I)+2+J:PRINT "    ":NEXT J:EX(I)=KX:EY(I)=KY
950 IF EX(I)<0 OR EX(I)>23 OR EY(I)<0 OR EY(I)>19 THEN ET(I)=0:RETURN
960 FOR J=1 TO 2:COLOR EC(ET(I),1):LOCATE EX(I)*2,EY(I)+1+J:PRINT E$(ET(I),J)
970 COLOR EC(ET(I),2):LOCATE EX(I)*2,EY(I)+1+J:PRINT E$(ET(I),J+2):NEXT J
980 IF EX(I)-1<=X AND X<=EX(I)+1 AND EY(I)-1<=Y AND Y<=EY(I)+1 THEN GOSUB 1250
990 RETURN
1000 ON ET(I) GOTO 1010,1020,1030,1040,1050,1060,1070,1080,1030
1010 EX(I)=INT(RND(1)*13)+10:EY(I)=0:ES(I)=1:GOTO 1090
1020 EX(I)=INT(RND(1)*14)+6:EY(I)=0:ES(I)=1:GOTO 1090
1030 EX(I)=INT(RND(1)*23):EY(I)=0:ES(I)=1:GOTO 1090
1040 EX(I)=INT(RND(1)*23):EY(I)=0:ES(I)=2:GOTO 1090
1050 EX(I)=23:EY(I)=INT(RND(1)*14)+1:ES(I)=1:GOTO 1090
1060 EX(I)=INT(RND(1)*13)+6:EY(I)=0:ES(I)=2:GOTO 1090
1070 EX(I)=0:EY(I)=Y:ES(I)=2:GOTO 1090
1080 EX(I)=INT(RND(1)*6)+14:EY(I)=0:ES(I)=2
1090 RETURN
```


★このハガキ，いびつに切ってしまったんですけど，定形外郵便物で不足料金取られたりしませんよね？（静岡県志田郡・之羅絵迦14才）

……【影：こりゃいいや。編：大変かもしれないですけど，できるだけていねいに切ってくださいね。つく美：おねがいしまーす。】

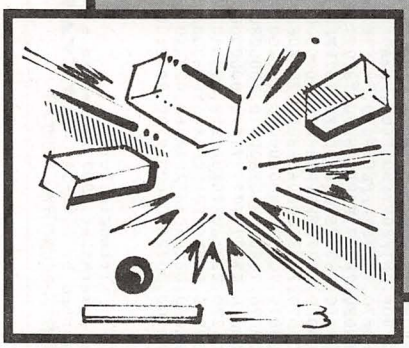
```
1100 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼      地上の敵      ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1110 RD=INT(RND(1)*48/RO)+1:IF RD<>1 AND BX(I)=-1 THEN RETURN
1120 IF BX(I)=-1 THEN BX(I)=EX(I):BY(I)=EY(I):IX(I)=SGN(X-BX(I)):IY(I)=SGN(Y-BY(
I)):IF IX(I)=0 AND IY(I)=0 THEN IX(I)=1
1130 LOCATE BX(I)*2,BY(I)+2:PRINT "  ":BX(I)=BX(I)+IX(I)*2:BY(I)=BY(I)+IY(I)*2
1140 IF BX(I)<0 OR BX(I)>24 OR BY(I)<0 OR BY(I)>20 THEN BX(I)=-1:RETURN
1150 COLOR 2:LOCATE BX(I)*2,BY(I)+2:PRINT "O"
1160 IF BX(I)-1<=X AND X<=BX(I) AND BY(I)-1<=Y AND Y<=BY(I) THEN GOSUB 1250:BX(I
)=-1
1170 RETURN
1180 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼      ヒット！！      ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1190 FOR J=1 TO 2:LOCATE EX(I)*2,EY(I)+1+J:PRINT BM$((ET(I)-9)*2-2+J):NEXT
1200 ET(I)=ET(I)+1:IF ET(I)=14 THEN ET(I)=0:GOSUB 690
1210 IF BOSS<>0 AND ET(I)=0 THEN ET(I)=5:HT=HT+1:IF HT=10 THEN GOTO 1730
1220 IF I=1 OR I=2 THEN RETURN
1230 LOCATE EX(I)*2,EY(I)+1:PRINT "   "
1240 IF ET(I)=0 THEN PUT(EX(I)*16,EY(1)*16+32),G2%,PSET:RETURN ELSE RETURN
1250 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼      ダメージ      ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1260 IF I=1 OR I=2 THEN DM=DM+100:ET(I)=10:COLOR 3:GOSUB 1190 ELSE DM=DM+50
1270 GOSUB 1450:RETURN
1280 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼      スクロール      ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1290 IF SCL=0 THEN SCL=1:ON RO GOTO 1300,1310,1320,1340,1390 ELSE SCL=0:RETURN
1300 FOR I=1 TO 5:PSET(RND(1)*400,RND(1)*32),7:NEXT I:RETURN
1310 LINE(0,0)-(399,31),7,BF:LINE(32,0)-(367,31),10,BF:PUT(32,0),B1%,PSET:PUT(33
6,0),B2%,PSET:FOR I=1 TO 4:PSET((RND(1)*272)+64,RND(1)*32),2:NEXT:RETURN
1320 LINE(0,0)-(399,31),14,BF:FOR I=1 TO 15:PSET(RND(1)*400,RND(1)*32),7:NEXT I:
A=INT(RND(1)*2):RD=INT(RND(1)*368):GOTO 1370
1330 IF A=1 THEN PUT(RD,0),B3%,PSET:RETURN ELSE PUT(RD,0),B4%,PSET:RETURN
1340 LINE(0,0)-(399,31),15,BF:LINE(RND(1)*400,2)-(RND(1)*400,29),0,B
1350 FOR I=0 TO 1:R=INT(RND(1)*2):IF R=1 THEN PUT(368*I,0),B5%,PSET ELSE PUT(368
*I,0),B6%,PSET
1360 NEXT I:GOTO 1370:RETURN
1370 G=0:FOR I=3 TO 5:IF ET(I)=0 THEN EX(I)=2*(INT(RND(1)*10)+1):EY(I)=-2:ET(I)=
1:G=1:PUT(EX(I)*16,0),G1%,PSET
1380 NEXT I:IF RO=4 OR G=1 THEN RETURN ELSE GOTO 1330
1390 LINE(0,0)-(399,31),15,BF:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15:IF BS(J,CB+I)<>0 THEN L
INE(J*16+80,I*16+32)-(J*16+95,I*16+47),BS(J,CB+I),BF
1400 NEXT J,I:RETURN
1410 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼      右側の表示      ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1420 COLOR 7:LOCATE 75,10:PRINT USING "#";RO:RETURN
1430 COLOR 7:LOCATE 71,12:PRINT USING "###";HS;:PRINT "00":RETURN
1440 COLOR 7:LOCATE 71,14:PRINT USING "###";SC;:PRINT "00":RETURN
1450 COLOR 7:LOCATE 72,16:PRINT USING "####";DM:RETURN
1460 COLOR 7:LOCATE 75,18:PRINT USING "#";PW:RETURN
1470 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼      スタート      ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1480 KX=12:KY=15:SCL=0:GOSUB 680:COLOR 7
1490 LOCATE 16,10:PRINT "Good Luck!":FOR I=1 TO 100
1500 PSET(RND(1)*400,RND(1)*368),7:NEXT I:LINE(160,0)-(255,368),15,BF
1510 FOR I=1 TO 50:IF SCL=0 THEN FOR J=1 TO 10:PSET(RND(1)*400,RND(1)*32),7:NEXT
:LINE(160,0)-(255,31),15,BF:LINE(206,4)-(210,28),7,BF:SCL=1 ELSE SCL=0
1520 ROLL -16:NEXT I
1530 LOCATE 16,10:PRINT SPACE$(20):SCL=0:GOTO 420
1540 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼      ボス      ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1550 IF SCL=1 THEN ROLL -16:SCL=0
1560 FOR I=2 TO 22:LOCATE 0,I:PRINT SPACE$(50):NEXT I
1570 IF Y<19 THEN KX=X:KY=Y+1:GOSUB 680:FOR I=1 TO 500:NEXT:GOTO 1570
1580 FOR K=0 TO 14:CB=14-K:GOSUB 1280:ROLL-16:NEXT K
1590 FOR I=1 TO 5:EX(I)=-2:ET(I)=0:NEXT I:EX(1)=12:EY(1)=7:ET(1)=5:RETURN
1600 BOSS=BOSS+1:IF BOSS<13 THEN RETURN ELSE IF BOSS<21 THEN COLOR 6:GOTO 1610 E
LSE BOSS=1:GOTO 1660
1610 FOR I=1 TO 2:FOR J=1 TO 4:LOCATE 18*I-2,J+18:PRINT WP$(J+1):NEXT J,I
1620 FOR I=1 TO 7:COLOR 1:LOCATE 22,I+15:PRINT "■■■■■■■":COLOR 5:LOCATE 23,I+15
:PRINT "■■■■■■■":COLOR 7:LOCATE 24,I+15:PRINT "■■■■■":NEXT I
1630 IF X=7 OR X=8 OR X=16 OR X=17 THEN DM=DM+50
1640 IF 10<=X AND X<=14 THEN DM=DM+200
1650 GOSUB 1450:RETURN
1660 FOR I=1 TO 7:LOCATE 0,I+15:PRINT SPACE$(50):NEXT I:GOSUB 690
1670 RETURN
1680 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼      ゲームオーバー      ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1690 CIRCLE(16*X,16*Y+32),64,2:PAINT(16*X,16*Y+32),2,2
1700 COLOR 7:LOCATE 16,10:PRINT "GAME OVER"
```

```
1710 I=INP(&HE9):IF I<>191 THEN GOTO 1710
1720 CLS 2:GOTO 300
1730 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼      エンディング      ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1740 FOR I=2 TO 22:LOCATE 0,I:PRINT SPACE$(50):NEXT I:GOSUB 690
1750 FOR I=1 TO 100:R1=INT(RND(1)*240)+80:R2=INT(RND(1)*192)+96
1760 R3=INT(RND(1)*64):R4=INT(RND(1)*7)+1
1770 CIRCLE(R1,R2),R3,R4:PAINT(R1,R2),R4,R4:NEXT I
1780 LOCATE 10,9:PRINT "Misson Complete"
1790 FOR I=1 TO 50:LINE(0,0)-(399,32),15,BF:ROLL-16:NEXT I
1800 LOCATE 11,11:PRINT "Thank you for your playing!!"
1810 I9=INP(&HE9):FOR I=1 TO 10
1820 R1=INT(RND(1)*400):R2=INT(RND(1)*32):R3=INT(RND(1)*16)
1830 PSET(R1,R2),R3:NEXT I:ROLL -32:IF I9<>191 THEN GOTO 1810
1840 LOCATE 18,13:PRINT "THE END":FOR I=1 TO 30000:NEXT I:GOTO 300
1850 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼      データ      ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1860 DATA "◣","◥◣","◢","◢"
1870 DATA "■","■■","■■","▼",57, "▲","◤","◢◣","◤",46
1880 DATA "◣","◥◣","◢◣","",15, "◥","◤","◢","◥",57
1890 DATA "◣","◥◣","◢■","▼",23, "◤","◤","◥","◤",27
1900 DATA "◥◣","","","◢■",76, "◣","◥◣","◢◣","◥",57
1910 DATA "◣","◤","◥◣","◢◣",47
1920 DATA "/◢\","\◥/","■■","■■","/◢\","\◥/","    ","    "
1930 DATA "◠◡","◡◡","◢","◥","◣","◤"
1940 DATA 818181813434343414A00000000000,22222222277777222222222555552A
1950 DATA 22222229999A0000000000000000000,22222222222222222222222222222A
1960 DATA 1212176767A0000000000000000000,28244428888244444288888824444A0
1970 DATA 4444444444444444444444444444A,1818111233344455667678787787A00
1980 DATA 0999999999000009999999990000A
1990 DATA 1112422432443112344323431212341212213432461234 87AA
2000 DATA 1231141345451523152314551254556521356685345165678AA
2010 DATA 2136781324681844217864331621368981423321168618963AA
2020 DATA 3268892994135296891589438621395642883939946778948AA
2030 DATA 7777766662222AAA,77777766666222AA,7777766662222AAA,777666662222AAAA
2040 DATA 77776662222AAAAA,77776662222AAAAA,7777766222222AAA,7776666222AAAAAA
2050 DATA 777766222222AAAA,7776662222AAAAAA,777662222AAAAAAA,77662222222AAAAA
2060 DATA 7776662222AAAAAA,777666622222AAAA,77776662222AAAAA,777766662222AAAA
2070 DATA EEEEE44C4EEEEEEE,EEE44444CCCEEEEE,EE44444C4C4C0EEE,E44444C4C4C4C0EE
2080 DATA E444444C4C4CC00E,444444C4C4C4CC00,444C4C4C4C4C4C00,C4C4C4CCC4C4CC00
2090 DATA 4C4C4C4CCCCCCC00,E4C4C4C4CCCCC000,EC4C4C4CCCCCC000,EEC4C4CCCCCC000E
2100 DATA EEEC4C4CCCC000EE,EEEEE4CCC0000EEE,EEEEEE00000EEEEE,EEEEEEEEEEEEEEE
2110 DATA EEEEEEEEEEEEEEE,EEEEEEFFF8EEEEE,EEEE777FFF8EEEEE,EEE77777FFF8EEEE
2120 DATA EEE77777FFF80EEE,EEE777FF8F8000EE,EEEE777F00000EEE,EEEEE00000E7F88E
2130 DATA EE7FFF8EEEE77F8E,E777FFF8EE777F80,E7777FFF8EE7F800,E7777FF8800E000E
2140 DATA EE77FF8800EEEEEE,EEEEEEEEEEEEEEE,EEEEEEEEEEEEEEE,EEEEEEEEEEEEEEE
2150 DATA F777777777F7F7F,7F77777777F7F7F8,77F77777777F7F88,777F777777F7F888
2160 DATA 7777F7777F7F8888,7777FFFFFFFF8888,7777F888888F8888,7777F80A0A8F8888
2170 DATA 7777F8A0A08F8888,7777F80A0A8F0888,7777F888888F8080,7777FFFFF8F80808
2180 DATA 777FFFFFFF8F8080,77FFFFFFF8F8F808,7FFFFFFFFF8F8F80,FFFFFFFFFF8F8F8
2190 DATA F7F80F7F80FF7F80,F7F80F7F80FF7F80,F7F80F7F80FF7F80,F7F80F7F8007F80F
2200 DATA FF7F80F7F807F80F,FF7F80F7F807F80F,FF7F80F7F807F80F,FF2A00F2A002A00F
2210 DATA F7F80F7F807F80FF,F7F80F7F807F80FF,F7F80F7F807F800F,F7F800F7F807F80F
2220 DATA FF7F80F7F807F80F,FF7F80F7F807F80F,FF7F80F7F807F80F,FF2A0FFF2A0F2A0F
2230 DATA 7777777777777770,7888888888888870,78F7FFFFF8F8F070,787F7F7FFF8F80F0
2240 DATA 7877F7F8F8F880F0,78777F7F8F8880F0,787777F7F88880F0,7877777F888880F0
2250 DATA 787777FFF80800F0,78777FFF8F8080F0,7877FFFFF8F800F0,787FFFFFF8F8080
2260 DATA 78FFFFFF8F8F080,7880000000000080,7777FFFFFF888880,0000000000000000
2270 DATA 7777777777777770,7000000000000070,700820080A088070,70A808808080A070
2280 DATA 7080008002880070,7008A80080A08070,7080808008800070,702800808A080070
2290 DATA 70808A08088A8070,700A08008A008070,7080808802800070,7000080080028070
2300 DATA 70A8082800808070,7000000000000070,7777777777777770,0000000000000000
2310 DATA 0000000660000000,022A00E76E00A220,222AA0E76E0AA222,266EA0E76E0AE662
2320 DATA 666EE0E77E0EE666,6686E8EEEE8E6866,688868E71E868886,068808E11E808860
2330 DATA 006EE8A66A8EE600,066EE0A66A0EE660,062AA0A66A0AA260,022AA026620AA220
2340 DATA 022AA007700AA220,002AA000000AA200,0022A000000A2200,0002000000002000
2350 DATA "┌──┐  ┌──┐","   |   /   |   "
2360 DATA "  |   /  ├──┤","   |   /   |   "
2370 DATA "  ┴      ┴  ","   Triangle Force   "
2380 DATA Round,High-Score,Score,Damege,PowerMaker,1993 Presented by Goto-TA
2390 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼   1993 Presented by Goto-TA   ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
2400 ' スペシャルサンクス...中山,秋山,小沢,花田,修二,その他の皆さんアリガト！！
```

LOGiN

★夜、伊藤と弟いるよ。わたし、一昨日（おととい）糸通したわ。と、ゆーわけでまたもや回文だ！影さんどうぞ！（千葉県山武郡・神田正仁17才）……【影：ううも。これはっっ!!負、負、……負けなあいもんっ！つく美：影くん、つよいでちゅねぇ！影：えへっ。】

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0/2.0)用



ラケットがかたむくブロックくずし

ブロック BLOCK

西尾　幸造

内　容

ボールをラケットで打ち返してブロックを壊していくという普通のブロックくずしです。ラケットがかたむくのが特徴でしょうか。

操作は，テンキーの4 6でラケットを左右に動かすだけです。移動している方向にラケットはかたむきます。キーをはなすと，ラケットは水平になります。

特　徴

○効果音が良い
○側面，角での反射をサポートしている
○ラケットがかたむく

プログラム

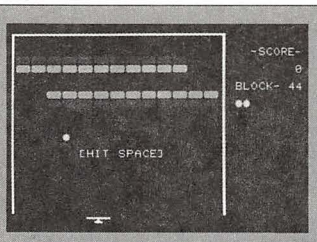
IF文を減らし，ON～GOSUBを使え，とよく書かれていますが，変数の数値規則によって，プログラムの書きかたが変わってしまうON～GOSUBはバグの元になったり，変更がしにくくなるので使わないほうがいいと思います。

最後に

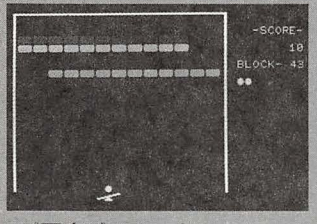
BASIC V1.0/2.0どちらでも動きます。

CHECKER FLAG

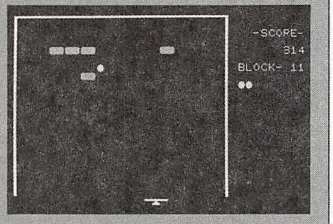
Dr.D：ほんの少しの味付けでゲームがグッと楽しくなってしまうことがある。そんな見本のような作品じゃ。
編：リミックスという言葉を最近よく聞きますね。ところで，ON～GOSUB文はあまり使うなということですが。
Dr.D：ケース・バイ・ケースじゃよ。IF文で用足りるならそれでかまわんしな。



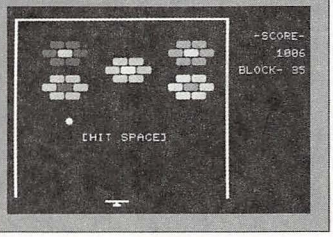
▲《写真1》スペース・キーを押してゲーム・スタート！



▲《写真2》ラケットがかたむくのがいいねー



▼《写真3》すべてのブロックを壊すと面クリア！



▼《写真4》おや，こんなきれいな（？）面もある

BLOCKのプログラム・リスト

```
1 'abcdefghijklmnop
100 DEFINT A-Z
110 CLS 4:INIT:CLICK OFF:REPEAT ON
120 BALL=3 :SC=0 :X=10:STAGE=1
130 WIDTH 40:PLAY1500:SOUND7,&HFF:CGEN1
135 GOSUB 60000 ' SET CHR
140 FOR I=2 TO 27
150 LOCATE I,0:PRINT "l"
160 NEXT
170 LOCATE 1,0:PRINT "o"
180 LOCATE 28,0:PRINT "n"
190 FOR I=1 TO 21
200 LOCATE 1,I:PRINT "m"
210 LOCATE 28,I:PRINT "m"
220 NEXT:CGEN0
230 GOSUB 1210 'SCREEN SET
240 GOSUB 1000 'BALL SET UP
250 '////////////// MAIN //////////////////
260 WHILE 1
270    GOSUB 320      'KEY IN
280    GOSUB 400      'MOVE BALL
290    IF BY=23 GOSUB 940 'END
300    IF BL<2  GOSUB 1140 'CLEAR
310 WEND
320 '////////////// STICK //////////////////
330 S=STICK(0)
340 X=X+(S=4 AND X>0)-(S=6 AND X<25)
350 CGEN1:LOCATE X,22
360 IF S=4 THEN PRINT " ghi "
370 IF S=6 THEN PRINT " def "
380 IF S=0 THEN PRINT " abc "
390 CGEN0:RETURN
400 '////////////// BALL //////////////////
```

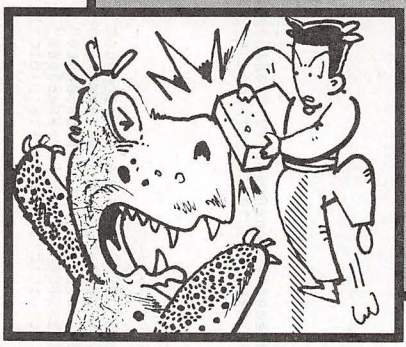

★クイズです。ダイエット中のつぐ美ちゃんはチョコをどれだけ食べたかな？①鼻血がでるほど②チョコっと③食べなかった。答えは次回に…。(徳島県海部郡・ギャグ王14才)……【つぐ美：私がダイエット？こんなすばらしいプロポーションなのに…。影：ハ，ハ…ハハ。】

```
410 AX=BX:AY=BY
420 BX=BX+DX
430 BY=BY+DY
440 IF BX=1 THEN BX=3:DX=-DX  : PLAY "O4D0V12D0V8D0V15
450 IF BX=28 THEN BX=26:DX=-DX: PLAY "O4D0V12D0V8D0V15
460 IF BY=0 THEN BY=2:DY=-DY  : PLAY "O4D0V12D0V8D0V15
470 IF BY=25 THEN 550
480 R1=ASC(SCRN$(AX   ,BY,1))'ON
490 R2=ASC(SCRN$(BX   ,AY,1))'SIDE
500 R3=ASC(SCRN$(BX   ,BY,1))'CORNER
510 IF R1+R2+R3<>96 AND BY<20 THEN 560 'BLOCK
520 IF R1   +R3<>64 GOSUB 900 'RACKETT
530 CGEN1:LOCATE BX,BY:PRINT "p"
540 CGEN0:LOCATE AX,AY:PRINT " "
550 RETURN
560 '--- HIT_BLOCK ---
570 IF R1=32 AND R2<>32 GOSUB 650:GOTO 610 'SIDE
580 IF R2=32 AND R1<>32 GOSUB 700:GOTO 610 'ON
590 IF R1<>32 AND R2<>32 GOSUB 810:GOTO 610 'CORNER
600 IF R2=32 AND R1=32 AND R3<>32 GOSUB 750:GOTO 610 'SIDE AND ON
610 SC=SC+10:BL=BL-1
620 LOCATE 32,4:PRINT USING "#######",SC
630 LOCATE 30,6:PRINT USING "BLOCK- ##",BL
640 GOTO 440
650 '--- SIDE IS DOWN ---
660 IF R2=107 THEN A=BX-1 ELSE A=BX
670 LOCATE A   ,AY:PRINT "  "
680 DX=-DX:BX=BX+DX*2  :PLAY "O5E0"
690 RETURN
700 '--- ON IS DOWN ---
710 IF R1=107 THEN A=AX-1 ELSE A=AX
720 LOCATE A   ,BY:PRINT "  "
730 DY=-DY:BY=BY+DY*2  :PLAY "O5D0"
740 RETURN
750 '--- CORNER IS DOWN ---
760 IF R3=107 THEN A=BX-1 ELSE A=BX
770 LOCATE A   ,BY:PRINT "  "
780 DX=-DX:BX=BX+DX*2
790 DY=-DY:BY=BY+DY*2  :PLAY "O6D0"
800 RETURN
810 '--- SIDE AND ON ARE DOWN ---
820 IF R2=107 THEN A=BX-1 ELSE A=BX
830 LOCATE A   ,BY-DY:PRINT "  "
840 IF R1=107 THEN A=AX-1 ELSE A=AX
850 LOCATE A   ,BY:PRINT "  "
860 DX=-DX:BX=BX+DX*2
870 DY=-DY:BY=BY+DY*2  :PLAY "O9C0D0"
880 BL=BL-1:SC=SC+2
890 RETURN
900 '////////// RACKETT ////////////
910 DY=-DY:BY=BY-2
920 IF S=4 AND DX=1 AND AX>2 OR S=6 AND DX=-1 AND AX<27 THEN DX=-DX:BX=AX+DX:PLA
Y "O4B1" ELSE PLAY "O4A1"
930 RETURN
940 '////////// LOST BALL ////////////
950 PLAY "O5 C1 R3 O4 E5
960 BALL=BALL-1
970 IF BALL=0 THEN END
975 LOCATE BX,BY:PRINT " "
980 GOSUB 1000 'BALL SET UP
990 RETURN
1000 '//////// BALL SET UP //////////
1020 LOCATE 29,8:PRINT "        "
1025 CGEN1
1030 FOR I=1 TO BALL-1
1040 LOCATE 29+I,8:PRINT "p"
1050 NEXT
1060 BX= 4+INT(RND(1)*12)*2:BY=12:DY=+1
1070 LOCATE BX,BY:PRINT "p"
1075 CGEN0
1080 LOCATE  9,14:PRINT " [HIT SPACE] "
```

```
1090 GOSUB 320 'STICK
1100 IF STRIG(0)=0 THEN 1090
1110 LOCATE  9,14:PRINT "             "
1120 IF BX>X THEN DX=-1 ELSE DX=1
1130 RETURN
1140 '////////// CLEAR //////////
1150 LOCATE  9,14:PRINT " NICE CLEAR! "
1160 PLAY 200:PLAY "O6C1D1E1A1G1":PLAY 1500
1170 STAGE=STAGE+1
1175 LOCATE BX,BY:PRINT " "
1180 GOSUB 1210 'SET SCREEN
1190 GOSUB 1000 'BALL SET UP
1200 RETURN
1210 '////////// SET SCREEN //////////
1220 IF STAGE=1 THEN RESTORE 1430
1230 IF STAGE=2 THEN RESTORE 1500
1240 IF STAGE=3 THEN RESTORE 1570
1250 IF STAGE>3 THEN RESTORE 1430:STAGE=1
1260 Y=3:CGEN1:BL=0
1270 READ DAT$,SFT
1280 WHILE SFT<>9
1290  LOCATE 2+SFT,Y
1300  FOR I=1 TO 13
1310   C=VAL(MID$(DAT$,I,1))
1320   IF C=0 THEN IF I<13 THEN PRINT "  ";
1330   IF C   THEN COLOR C:PRINT "jk";:BL=BL+1
1340  NEXT
1350  Y=Y+1
1360  READ DAT$,SFT
1370 WEND
1380 COLOR 7:CGEN0
1390 LOCATE 32,2:PRINT "-SCORE-"
1400 LOCATE 32,4:PRINT USING "#######",SC
1410 LOCATE 30,6:PRINT USING "BLOCK- ##",BL
1420 RETURN
1430 DATA "2222222222200",0
1440 DATA "3333333333300",0
1450 DATA "0000000000000",0
1460 DATA "0000000000000",0
1470 DATA "0033333333333",0
1480 DATA "0022222222222",0
1490 DATA "",9
1500 DATA "2222222222222",0
1510 DATA "3333333333333",0
1520 DATA "6666666666666",0
1530 DATA "0000000000000",0
1540 DATA "7777777777777",0
1550 DATA "5555555555555",0
1560 DATA "",9
1570 DATA "0022000000110",0
1580 DATA "0232000001510",1
1590 DATA "0022006600110",0
1600 DATA "0000067600000",1
1610 DATA "0033006600550",0
1620 DATA "0323000005150",1
1630 DATA "0033000000550",0
1640 DATA "",9
60000 '////////// SET CHR //////////
60003 DEFCHR$(32)=HEXCHR$("0000000000000000000000000000000000000000000000000000")
60005 DEFCHR$(112)=HEXCHR$("187E7EFFFF7E7E1800183C7E7E3C1800003C7E7E7E7E3C00")
60010 RESTORE 60070:READ A$
60020 WHILE A$<>""
60030  DEFCHR$(97+I)=HEXCHR$(A$+A$+A$)
60040  READ A$:I=I+1
60050 WEND
60060 RETURN
60070 DATA "0000FFFF00000000","0000FFFF183CFFFF","0000FFFF00000000"
60080 DATA "70FF0F0000000000","0000F0FF1F3CFFFF","00000000F0FF0E00"
60090 DATA "000000000FFF7000","00000FFFF83CFFFF","0EFFF00000000000"
60100 DATA "7FFFFFFFFFFF7F00","FCFEFEFEFEFEFC00","000000FFFF000000"
60110 DATA "1C1C1C1C1C1C1C1C","000000FCFC1C1C1C","0000001F1F1C1C1C",""
```


★今，病院のベッドのうえでこれを書いています。お見舞いに何かください。(大阪府摂津市・マルチリンク18才)……[つぐ美：入院ですって？つぐ美ちゃんが早く退院できるように，祈ってるからね。影：つぐ美ちゃんって，優しいときもあるんだあ。つぐ美：何か言った？]

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0)用



なかなか凝ったアクションゲーム

MARBLE KID
マーブル　キッド

寺田　宏幸

内　容

ブロックを一つしか動かせないのはイヤダーというので作ってみました。

遊びかた

リスト1をRUNし，終了後**リスト2**をRUNするとDEMOがはじまります。

スペース・キーでゲーム・スタートです。テンキーでマーブル君を操作して，ブロックを使ってすべての敵をやっつけるとクリアです。

ブロックはいくつでも押すことができます。それからブロックを下に押すとマーカーの上にでてきます。マーカーをSETするにはテンキーの[2]です。マーカーはブロックの上や空中にはSETできません。それからブロックはまっすぐでなくては下に押せません。まっすぐになっていても一番下の緑のところ（ベルディゾーン）にくっついていないと押せません。

スペース・キーでジャンプできます。GIVE UPは[G]を押してください。

プログラムについて

プログラムは2本組になっています。**リスト1**はマシン語と面データをメモリ上に書き込みます。**リスト2**はゲーム本体です。

リスト1はマシン語ですので入力の際，気を付けてください。

CHECKER FLAG

編：リストが長いので迷ったんですが，新年号ということも手伝って掲載としました。X1 ユーザーはがんばって打ち込んでください。

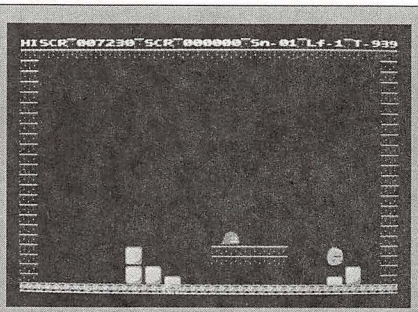
Dr.D：いやいや，なかなかいいぞ。今月はアイデアに富んだ優秀作が多くワシも身震いする思いじゃ。

影：この押し込むという感覚がステキだね！こうやってミョ～ン…。

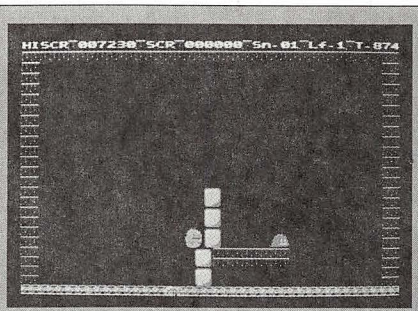
つぐ美：キャー!!バシバシバシバシ!!（つぐ美の健太ッキーチョップ）

《第1表》変数表

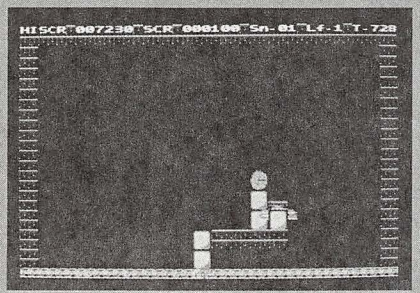
M(5, 6) SU M	サウンド用
SN	ステージ
TIME TIM	時間
SCR	スコア
HSR	ハイスコア
DX DY DO LX LY S	DEMO用
A, B, C, A$, B$, C$, D$	雑用



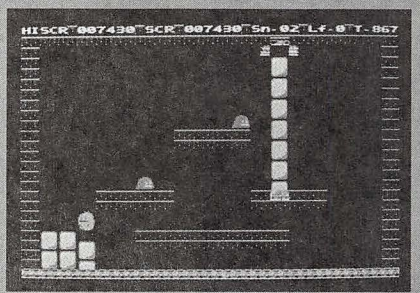
◀《写真1》ブロックの上にのって下へ押すとマーカーの位置から出現します



◀《写真2》ブロックはいくつでもいっぺんに押すことができます



◀《写真3》画面内のモンスターを全部やっつけるとクリアです



◀《写真4》上からブロックを落とす以外にもこんなやっつけかたもあるよ

★プログラムが載った！恥ずかしい！説明の文や，ゲーム中のメッセージ，タイトルは注意してきめよう(変数名も)。(群馬県前橋市・飯塚邦夫15才)……【編：恥ずかしいことなんかないよ！これからも，楽しいプログラムをドンドン作って，ドシドシ投稿してね。】

《リスト1》MARBLE KIDのマシン語／面データ書き込みプログラム・リスト

```
10 WIDTH 40:INIT:CLS 4:CLEAR &HE000
20 LOCATE 16,10:PRINT"Wait"
30 'Set Data
40 ADR=&HF08B:G=120:FOR A=1 TO  16:GOSUB 70:NEXT
50 ADR=&HE000:G=290:FOR A=1 TO 109:GOSUB 70:NEXT
60 END
70 CK=0:READ A$:FOR B=1 TO LEN(A$) STEP 2
80 C=VAL("&H"+MID$(A$,B,2)):CK=CK+C:POKE (ADR),C
90 ADR=ADR+1:NEXT:READ A$
100 IF CK MOD 256<>VAL("&H"+A$) THEN PRINT"ｴﾗｰ in";G+A*10:END
110 RETURN
120 'Men Data
130 DATA 00000000000000000000000000000000000002000F0000000000000000000000,10
140 DATA 00000000000000008208000824061600000000000004003C000000808,8B
150 DATA 3C3C00000FF0000000000000000000040000000000808000000000E007E007,95
160 DATA 14120000800008000A012E1FF030007000C001C000000038F0000800000001,FD
170 DATA 20130000200000008884C084C08CE0001A160000008101400011070E0F9F4,F1
180 DATA F9F0FBF10600000400000080004001000000070E0000000000020021F070E0,53
190 DATA F84022020000000004200420000004200420000004200420000FBDF718E,0D
200 DATA 75AE710E200424240000000042000000000018160000E7008101E781008,A4
210 DATA 3E7C28147E7E4422FE7F000001800180099001801188018029940184 5A2,30
220 DATA 0180018010160080408F8F200020400080A1A037121E1000080000000080,7A
230 DATA 4000032001200128012000410000000000006041A168201400220041008,4A
240 DATA 0810000000000000000000000000838147E227E413C8099001800000000,45
250 DATA 0000000000016020000000042000FE7FFC3FF81FF00FE007C00380010000,53
260 DATA 0000000042000018003C007E000FF01FF83FFC7FFEFFFF2006000000000000,5F
270 DATA 0000100017DC452A752A8A10AAD7FFFF0300078C078C078C178C0000752A,28
280 DATA 0000AA960000FFFF160A0000000000000000000000000000000000000000,5E
290 'Machine Data
300 DATA AF32BAECCD45EACDA9E2CDB9EACD04E9CDBAE0CD52E0212BF022C9E3B7CD,F9
310 DATA B9E33AB5EC3C3D28043D32B5ECC90E00214BEE3E7C8157CD42E00C79FE17,78
320 DATA 38F3CD42E0C91E15CD33001E16CD33001E17CD3300C93AB7ECFE02C8CD91,4B
330 DATA EBCD4A05444DCD75E003CD75E021270009444DCD75E003CD75E0C9ED78FE,34
340 DATA 7CD8FE88D03E1E32B5EC3E0232B7ECCD91EB113CECCDB8EB3AACEC6F3AAD,08
350 DATA EC67CD73E2FDE5DDE1CDAAE5C9DD7E00FE283009DD7E28FE183002B7C937,76
360 DATA C9110A0019C9DD21D3ED3E28F5DD7E503C3DCA5BE1210000CB6FC4B5E0CB,88
370 DATA 77C4B5E0CB7FC4B5E0545D215CEC19220DE12184EC19221AE1E61FFE0B38,C3
380 DATA 06D60BE603C6073D3211E1321EE1CDA3E03808CD63E11601CDD5E3FD215C,E6
390 DATA ECFD7E00DD8600DD7700FD2184ECFD7E00DD8628DD7728CDA3E03821DD7E,32
400 DATA D80E7C91CB27CB27CB2706004F2100000909091 4BEE09E5CD63E1E1CDA9,EA
410 DATA E3DD7E50DD3450E61FFE1E3804DD365000DD23F13DC2C0E0C9DD7E00320E,A3
420 DATA 00DD7E28320F00CD4A05444D3E108047C9FD21D3ED3E28F5FD7E503C3D20,EC
430 DATA 0EDD7E88FD7700DD7ED8FD7728F1C9FD23F13D20E4C9AF32AEEC32AFEC32,83
440 DATA B3EC32B5EC32B7ECDD2133ED3E50DD368800DD36D800DD362800DD233D20,11
450 DATA EFDD21D3ED3E28DD36D800DD360000DD362800DD365000DD233D20EBDD21,F5
460 DATA 8BF02E0426023E0BF53E02F53E07F5CB27CB27CB27F646320BE23212E27D,56
470 DATA 320E007C320F00E50E00DDCB0046C4A1E2DDCB1646C4A4E20D28410D2846,64
480 DATA 0D28711134ECCDB8EBE12C2CF13DFEFF20C0DD23F13D20B72E042424F13D,38
490 DATA 20ACDD7E1632ACEC32B0ECDD7E1732ADECCD91EB113CECCDB8EB3E1832B1,3D
500 DATA ECC9114CECCDB8EB18C31144ECCDB8EBE1E5CD73E2FD36280118B2FD2133,59
510 DATA ED3E50F5FD7E283C3D2008FD7588FD74D8F1C9FD23F13D20EAC91154ECCD,F0
520 DATA B8EBE1E5CD73E2FD3628611884 0E01C93E02B14FC93AB3EC3C3DC8FE02CA,A8
530 DATA C1E2FE01CA56E33AB3EC3D32B3ECC9CDABEBCD4A05CD43E3DD2133ED1E50,53
540 DATA DD7E28E61F3C3D28623AACECDDBE88205A3AADECDDBED83052DD34D8DD7E,06
550 DATA D8FE173833DD35D8CD9EEBCD4A05444D3E20ED7903ED7921270009444D3A,8E
560 DATA B2ECED793C03ED79DDE5E10133EDB7ED427D32B4ECDD34D81893CD9EEBCD,59
570 DATA 4A05012800B7ED42444D3E20ED7903ED79DD231D2090C3B9E2012800B7ED,14
580 DATA 42444D3AB2ECED79033CED793CC93AB1EC3D32B1ECCD43E4CDABEBCD4A05,11
590 DATA CD43E321270009444DED79033CED793AB1EC3C32B1EC2133ED06003AB4EC,E3
600 DATA 4F09E5DDE1CD9EEBCD4A05444D3E20ED7903ED793AB0ECDD77883AB1EC3D,F1
610 DATA 3DDD77D8C3B9E21E18C57EED793E088047231D20F5C1C9F5CDABEBCD4A05,06
620 DATA 3E1084474DF1380B212BF0CDA9E303CDA9E3C91602C51E18AFED793E0880,42
630 DATA 471D20F6C1031520EEC93AAEEC3C3DC0CD91EBCD4A0501500009444D1E00,A5
640 DATA ED78FE7B280CFE7CC021500009444D1C18EE7B3C3D20303AB1ECFE18200C,D6
650 DATA 215BF022C9E3B7CDB9E3180437CDB9E33AACEC32B0EC3AADEC3C3C32B1EC,D0
660 DATA 212BF022C9E3B7CDB9E3C93E0332BAEC3AB1EC6F3AADECBD30103AB0EC6F,67
670 DATA 3AACEC3DBDC83CBDC83CBDC83AB3EC3C3D203E21C033B7ED42D0DD2133ED,AE
680 DATA 1E50DD7E28E61F3C3D28233AACECDDBE88201BDD7ED8FE162014CD9EEBCD,88
690 DATA 4A05444DED7832B2EC3E0232B3EC1805DD231D20CFDD2133ED3E50F5DD7E,4B
700 DATA 28E61F3C3D28263AB1EC3D3DDDBED8201C3AB0EC3D3DDDBE8830123C3C3C,5D
710 DATA DDBE88380ADD7E28E6E0F602DD7728DD23F13D20CA1E03DD2133ED1650DD,BC
720 DATA 7E28E61F3CBBCC07E6DD231520F11C7BFE0D38E5DD2133ED1E50DD7E28E6,35
730 DATA 1FFE02D474E5DD231D20F11E0CDD2133ED1650DD7E28E61FBBCC32E5DD23,4E
740 DATA 1520F21D7BFE0230E6C9CD9EEBCD4A05444DED78F5DD35D8CD9EEBCD4A05,57
750 DATA F1444DED79033CED7921270009444D3CED79033CED7921270009444D3E20,F6
760 DATA ED7903ED79DD7E28E6E0F601DD7728C9CD9EEBCD4A05012800B7ED42444D,66
770 DATA ED78FE7B280803ED78FE7B2801C9DD7E28E6E020092AB8EC2322B8EC180A,2C
780 DATA 2AB8EC010A000922B8EC3E0432BAECD5DD362800CD79E1CDF9E5FD365001,28
790 DATA DD3488CD79E1CDF9E5FD365021DD3588DD34D8CD79E1CDF9E5FD365061DD,25
800 DATA 3488CD79E1CDF9E5FD36560E1DD3588DD35D8CD9EEB1134ECCDB8EBD1C9CD,D4
810 DATA 9EEBCD4A05444DED78FD77D8C9FD2133ED3E50F5FD7E28E61F3CD2831DD,C8
820 DATA 7ED83D3DFDBED82027DD7E883D3DFDBE88301D3C3C3CFDBE883815FD7E88,DE
830 DATA 320E00FD7ED8320F00FD7E28E6E0B3FD7728FD23F13D20BFC93E0232BAEC,9A
840 DATA DD2133ED3E50F5DD7E28E61F3C3DCAF8E63AACEC81DDBE88C2F8E63AADEC,33
850 DATA DDBED8C2F8E6DD7E28E6E0F602DD772879FE02283721FFFF2210E721D7FF,D7
860 DATA 2233E721C9E736FE21FFFF2248E82127002286E821BBE836FF21000022F0,B6
870 DATA E8218FE736FF3E88213CECCD29EB1835210200221 0E721D9FF2233E721C9,4C
880 DATA E736022102002248E82129002286E821BBE8360121FDFF22F0E8218FE736,4D
890 DATA 013E8C213CECCD29EBCD47E7F1C9DD23F13DC25AE6C9FD7E88320E00FD7E,61
900 DATA D8320F00CD4A0501FFFF09444DED782128000944 4DED68FE7B2819FE2020,63
910 DATA 04BDCA3AE77DFE7B280C606901D7FF09444D18DB37C9FD7E28E6E0F601FD,60
920 DATA 7728C91E02FD2133ED1650FD7E28E61FBBCCAFE7FD231520F21C7BFE1638,1B
930 DATA E61E15FD2133ED1650FD7E28E61FFE02202BBB2028CD00E7F5DCA3E8F130,E4
940 DATA 22CD91EBD51134ECCDB8EB3AACECC6FF32ACECCD91EB113CECCDB8EBD118,1D
950 DATA 04BBCCA3E8FD231520C31D7BFE0230B7C9AF32AFECDDE5DD2133ED3E50F5,55
960 DATA DD7E28E61F3C3D2872FD7E88C6FEDDBE88202CFD7ED83DDDBED8280E3CDD,23
970 DATA BED828083CDDBED828021815CD41E8FD7E28FE02200BDD7E283D20053E01,B4
980 DATA 32AFEC7BFE022005CD00E73032FD7ED83D3DDDBED82028FD7E883DDDBE88,6E
990 DATA 280E3CDDBE8828083CDDBE8828021811DD7E28E61F3D20093AAFEC3D2803,A2
1000 DATA CD41E8DD23F13DC2BBE7DDE1C9CD9EEBCD4A0501FFFF09444DED78FE7B28,20
1010 DATA 4521280009444DED68FE202003BD282B7DFE7B2831ED786069012800B7ED,18
1020 DATA 42444DED68FE7B281FFE202003BD280D7DFE7B2813212700099444D18DADD,FD
1030 DATA 7E28E6E0B33CDD7728C9DD7E28E6E0F601DD7728C9FD7E88320E00FD7ED8,BB
1040 DATA 320F00CD4A05444DED78F5FD7E88C6FFFD7788FD7E28E6E0F601FD7728FD,05
1050 DATA 7E88320E00FD7ED8320F00CD4A05444DF1ED79033CED7921270009444D3C,A1
1060 DATA ED79033CED790321000009444D3E20ED79012800B7ED42444DED79C9AF32,3D
1070 DATA B6ECDD2133ED3E50F5DD7E28E6E03C3D203CDD7E28E61F3C3D2816DD7ED8,D3
1080 DATA FE17300FCD9EEB01500 0CD96EAD425EACD87EBDD23F13D20D13AB6EC3C3D,DE
1090 DATA C03AB5EC3C3DC03E0132B7EC3E1E32B5ECC93AB6EC3C32B6ECCD9EEBCD4A,39
1100 DATA 05444DCDD3E9DA2FEA015000CD96EAF5D425EACD9EEBF13048DD7E28CB77,0C
1110 DATA 28252154EC3E84CD29EBCD4A05444D0303CDF9E9380B1134ECCDB8EBDD34,A8
1120 DATA 881822DDCB28B6181C2154EC3E80CD29EBCD4A05444D0BCDF9E938151134,75
1130 DATA ECCDB8EBDD3588CD9EEB1154ECCDB8EBC337E9DDCB28F618EECDEBE9D803,38
1140 DATA CDEBE9D82127009444DCDEBE9D803CDEBE9C9ED78FE7C3806FE80300237,45
1150 DATA C9B7C9ED78FE7BD41FEA21280009444DED78FE7BD41FEA21280009444DED,72
1160 DATA 78FE80300AFE202806B7C9FE88D0F137C91134ECCDB8EBDD34D8C91154EC,E7
1170 DATA CDB8EBCDAAE52AB8EC010A000922B8ECC337E9CD91EB3AAEEC3C3D200901,17
1180 DATA 5000CD96EAD25BEB3AB3EC3C3DC03AB7ECFE02C8010019ED78FE34CA37EB,09
1190 DATA FE36CA05EBFE32CAE8E3FE20285DC9CDB0EAED78FE20C4AAEA2128000944,F7
1200 DATA 4DED78FE20C4AAEAAFC9CDB0EAED78FE20C4AAEA03ED78FE20C4AAEAAFC9,38
1210 DATA FE80D0F137C9C5CD4A05C109444DC93AAEEC3C3DC8CD91EB3AAEECFE0530,A9
1220 DATA 05CD5BEB1803CDEAEA3AAEEC3D32AEECC93AAEEC3C3DC03E0832AEEC3E01,D8
1230 DATA 32BAECC93AADEC3C3DC801D8FFCD96EAD8CD76EB3AADEC3D32ADECCD7DEB,F0
1240 DATA C9010200CD7DEA0E02F5DC4FE6F1D83E8C213CECCD29EBCD76EB3AACEC3C,0F
1250 DATA 32ACECCD7DEBC977233C77232323233C77233C77C901FFFFCD7DEA0EFEF5,27
1260 DATA DC4FE6F1D83E88213CECCD29EBCD76EB3AACEC3D32ACECCD7DEBC93AADEC,A2
1270 DATA FE16D0015000CD96EAD8CD76EB3AADEC3C32ADECCD7DEBC91134ECCDB8EB,01
1280 DATA C9CD91EB113CECCDB8EBC9CD9EEB1144ECCDB8EBC93AACEC320E003AADEC,39
1290 DATA 320F00C9DD7E88320E00DD7ED8320F00C93AB0EC320E003AB1EC320F00C9,61
1300 DATA CD4A05444D1A3C3DC83D280A3D280A1AED79031318EF0B18FA2128000944,36
1310 DATA 4D18F2010030CD27EC012830CD27EC01C033CD27EC010030CD15EC010130,A6
1320 DATA CD15EC012630CD15EC01C0433E28F5215BF0CDA9E303F13D,6E
1330 DATA 20F4C93E18F53E7BED7921280009444DF13D20F1C93E28F53E7BED7903F1,A0
1340 DATA 3D20F6C9202001010220200088890101028A8B007C7D0101027E7F007B7B,BA
1350 DATA 0101027B7B00808101010282830000000FFFFFF00FF000000000001010100,03
1360 DATA 01000000FFFF00FF0000FF0000000010100010000010000000FFFFFF010101,01
1370 DATA 01010101FFFFFF0101010101010101FF0101010101010101FF0101010101,14
1380 DATA 0101010100000000000000000000000000000000000000000000000000,04
```

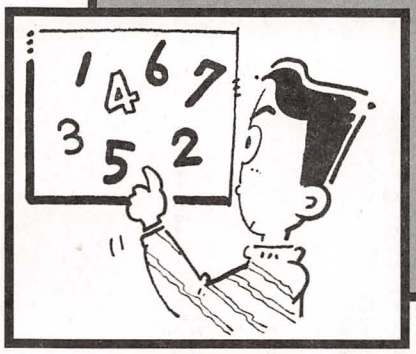
★初投稿っす！未熟者ですが，人生がこれで変わっていくと思って，これからもガンバルっす！（広島市・六芒星15才）……【編：15才だったら，若い若い。まだまだこれからの人生を思いきり楽しまなくちゃ！影：あれっ？ここはいつから，人生コーナーになってしまったの？】

《リスト2》MARBLE KIDのメイン・プログラム・リスト

```
10 WIDTH 40:INIT:CGEN 1:PRW 254:CLICK OFF
20 DIM M(5,6)
30 GOSUB 880
40 GOSUB 980:CALL &HE02C
50 CLS:GOSUB 670
60 LF=2:SN=1:POKE(&HECB8),0,0:' SCR=0
70 TIM=999:TM=0:CALL &HA6B:CALL &HA8F
80 'Game Start
90 CALL &HEBD9:' PRINT GAMEN
100 GOSUB 460:GOSUB 600:GOSUB 530
110 LOCATE 15,12:PRINT"SCENE:";SN:PAUSE 15
120 SC=&HF08B+((SN-1) MOD 10)*46
130 POKE(&HE1E0),SC AND &HFF,VAL("&H"+LEFT$(HEX$(SC),2))
140 CALL &HE19C:PAUSE 10:' PUT CHR
150 'Main
160 CALL &HE000:GOSUB 530
170 ON -(INKEY$(0)="G") GOTO 300
180 ON -(PEEK(&HECB5)=0)*PEEK(&HECB7) GOTO 230,300
190 M=PEEK(&HECBA):ON -(M>1) GOSUB 830
200 TIM=TIM+(TM MOD 2=1):TM=TM+1:ON -(TIM<0) GOTO 340
210 IF SU>0 THEN SU=SU-1:ON -(SU=0) GOSUB 930
220 GOTO 150
230 'Clear
240 LOCATE 13,10:PRINT"( C L E A R )":PAUSE 3
250 LOCATE 8 ,12:PRINT"TIME BONUS:";TIM;"* 10 PTS":PAUSE 3
260 LOCATE 12,14:PRINT"YOU GET";TIM*10;"PTS":PAUSE 3
270 GOSUB 650:SCR=SCR+TIM:SN=SN+1
280 POKE(&HECB8),SCR MOD 256,INT(SCR/256)
290 GOSUB 530:GOSUB 450:GOTO 400
300 'Miss
310 ON -(LF=0) GOTO 410
320 LOCATE 13,12:PRINT"(   MISS    )"
330 GOTO 370
340 'Time Over
350 ON -(LF=0) GOTO 410
360 LOCATE 13,12:PRINT"(TIME   OVER)"
370 GOSUB 450
380 'Died
390 LF=LF-1:ON -(LF<0) GOTO 410
400 GOTO 70
410 'Game Over
420 LOCATE 13,12:PRINT"(GAME   OVER)"
430 GOSUB 450
440 GOTO 60
450 PAUSE 2:IF INKEY$(0)=" " THEN RETURN ELSE GOTO 450
460 'Gamen
470 LOCATE  0, 0:PRINT"HISCR"
480 LOCATE 13, 0:PRINT"SCR"
490 LOCATE 24, 0:PRINT"Sn."
500 LOCATE 30, 0:PRINT"Lf."
510 LOCATE 35, 0:PRINT"T."
520 RETURN
530 'Print
540 GOSUB 650
550 IF HSR<SCR THEN HSR=SCR
560 SC=HSR:A=5:GOSUB 630:LOCATE  6,0:PRINT A$+"0"
570 SC=SCR:A=5:GOSUB 630:LOCATE 17,0:PRINT A$+"0"
580 SC=TIM:A=3:GOSUB 630:LOCATE 37,0:PRINT A$
590 RETURN
600 SC=SN :A=2:GOSUB 630:LOCATE 27,0:PRINT A$
610 SC=LF :A=1:GOSUB 630:LOCATE 33,0:PRINT A$
620 RETURN
630 A$=RIGHT$("0000"+RIGHT$(STR$(SC),LEN(STR$(SC))-1),A)
640 RETURN
650 SCR=PEEK(&HECB8)+PEEK(&HECB9)*256
660 RETURN
670 'Demo
680 FOR A=1 TO 7:PALET A,7:NEXT
690 C$="MARBLE":DX=20:DY=10:S= 6:GOSUB 750
700 C$="KID"   :DX=20:DY=70:S=12:GOSUB 750
710 A=0:WHILE INKEY$(0)<>" "
720 FOR B=1 TO 7:PALET B,A:PAUSE 2:NEXT
730 A=(A+1) MOD 8:WEND
740 PALET:RETURN
750 FOR C=1 TO LEN(C$)
760 B$=CGPAT$(ASC(MID$(C$,C,1))):FOR B=1 TO 8
770 A$=MID$(B$,B,1):FOR A=0 TO 7
780 D0=-((ASC(MID$(A$,1,1)) AND 2^(7-A))<>0)*(((B+A) MOD 7)+1)
790 LX=DX+A*S+(C-1)*S*8-B:LY=DY+(B+1)*S
800 LINE(LX,LY)-(LX+S-1,LY+S-2),PSET,D0,BF
810 NEXT:NEXT:NEXT:RETURN
820 END
830 'Sound
840 M=M-2:SU=-2*(M<>2)
850 SOUND  0,M(M,0):SOUND  7,M(M,1):SOUND  8,M(M,2)
860 SOUND 12,M(M,3):SOUND 13,M(M,4)
870 RETURN
880 'Sound Data
890 GOSUB 920
900 FOR A=0 TO 2:FOR B=0 TO 4:READ M(A,B)
910 NEXT:NEXT:RETURN
920 SOUND 1,0:SOUND  6,20:SOUND 7,255
930 SOUND 8,0:SOUND 13, 0:RETURN
940 '      R0  R7  R8 R12 R13
950 DATA 250,254,016,005,000
960 DATA 050,254,016,003,008
970 DATA 000,247,016,020,000
980 'Set Pcg
990 LOCATE 12,12:PRINT"NOW SETTING PCG"
1000 FOR B=32 TO 122
1010 A$=CGPAT$(B):A$=LEFT$(A$,8)
1020 B$=CHR$(0)+MID$(A$,1,1)+MID$(A$,3,3)+MID$(A$,7,1)+CHR$(0,0)
1030 C$="":D$="":FOR A=1 TO 8
1040 DD=ASC(MID$(B$,A,1)):C$=C$+CHR$(DD/2 OR DD)
1050 D$=D$+CHR$(DD/2 OR DD OR (DD*2 MOD 256))
1060 NEXT:B$=C$
1070 DEFCHR$(B)=D$+B$+B$
1080 NEXT
1090 FOR A=123 TO 146
1100 READ A$:DEFCHR$(a)=HEXCHR$(a$)
1110 NEXT:RETURN
1120 'Pcg Data
1130 DATA FF00000008008000FFFFDC88888080000000000000000000
1140 DATA 003F7F7F7F7F7F7F00001F3C30202000000001F3F3F3F3F3F
1150 DATA 00FCFEFEFEFEFEFE0000C0000000000000000F8FCFCFCFCFC
1160 DATA 7F7F7F7F7F7F7E3F0000000000000000003F3F3F3F3F3F1F00
1170 DATA FEFEFAFAF2C206FC0000000000000000FCFCFCFCFCFCF800
1180 DATA 0000000000071F3F0000000000000000000000000000000000
1190 DATA 000000000C0F0F8000000000000000000000000000000000
1200 DATA 3F7F7F7FFFFF7F00001212003F0000000001212003F000000
1210 DATA F8FCFCFCFEFEFF0000000000000000000000000000000000
1220 DATA 0000000000030F1F0000000000000000000000000000000000
1230 DATA 000000000E0F8FC0000000000000000000000000000000000
1240 DATA 1F3F3F3F7F7FFF0000000000000000000000000000000000
1250 DATA FCFEFEFEFFFFFE0000484800FC0000000048480FC000000
1260 DATA 0000000001111000000F3F3F6E6E7F02030F3F3F6E6E7F
1270 DATA 000000000000000000000E0F0F8F8F8FC40E0F8F8FCFCFCFE
1280 DATA 0000000000000007F7F7F4F0F3F1F0F407F7F7F3F3F1F03
1290 DATA 00000000000000000FCFCFC3C3CFCF8F87EFEFEFCFCFCF8E0
1300 DATA 000000000000000000070F1F1F1F3F02071F1F3F3F3F7F
1310 DATA 0000000000888800000F0FCFC7676FE40C0F0FCFC7676FE
1320 DATA 00000000000000003F3F3F3C3C3F1F1F7E7F7F3F3F3F1F07
1330 DATA 0000000000000000FEFEFEF2F0FCF8F002FEFEFEFCFCF8C0
1340 DATA 1C7050D0901010001F7F7FFFFFFFFF7F1F7F4EC4CACECE7F
1350 DATA 0000202020202000F8FEFEFEFEFCFCE0F8FE9A97879B9BFE
1360 DATA 0001C2E1E1C810200001020000000000C0E1F3DFDF33E1C0
```

★十本屋で90年のベーマガ2冊を買った。3冊目に93年の12月号を買って気がついたのだが，MSXのカタログが少なくなっている。このままでは，ベーマガからMSXのプログラムが消えてしまうのでは？（山口県防府市・近藤勇次郎13才）……【影：がんばれ，MSX.ﾌﾟ】

X68000(X-BASIC V2.0)用



おもわずはまっちゃう陣取りゲーム
移植版

SHORTEN・改
（ショーテン・かい）

非アクション会会長14才

内　容

1991年12月号のベーマガに掲載されたPC-8801用「SHORTEN」を移植改造しました。

遊びかた

runするといろいろと聞いてくるので，**第1表**を見ながらマウスでこたえてください。

ゲームは，プレイヤーの番がきたら確認ウィンドウが出ますので，マウスで開きたいパネルを選んでクリックするとその周囲の数がその数より小さければいっしょに開き自分の領地を広げられます。こうして，最後に，領地の多い人の勝ちとなります。

最後に

ほとんどオリジナル・ゲームなってしまいました。つぎはトップビューのレーシング・ゲームに挑戦です。強いライバルetc.…自信作だよ…。

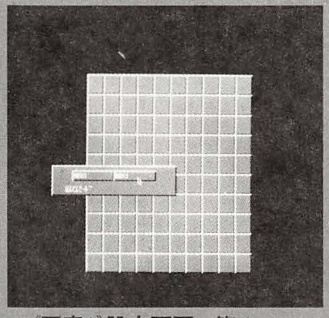
P.S.モード2，COMモード2にすると燃えるよ！

《第1表》各種設定表

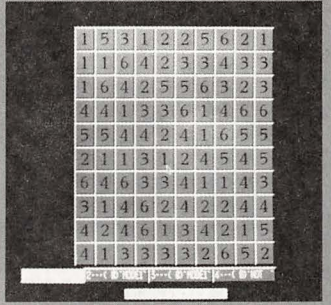
モード	1…数字が最初から見えます 2…最初から見えません
反転モード	4方向…上下左右反転します 8方向…さらになななめも反転します
パワーカードの最高値	2〜15までです。10以上はABCDEFになります。
USER COMPUTER NOT	プレイヤーが担当します コンピュータが担当します だれもいません
COMモード	1…コンピュータは全体を把握します。つまり数字が見えます。 2…数字が見えません。

CHECKER FLAG

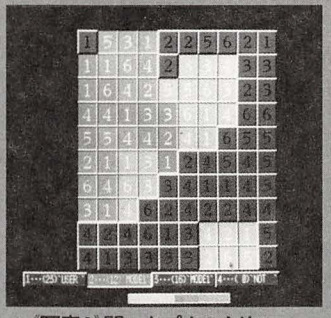
Dr.D：オリジナル作品よりだいぶリストが長くなっているぞ。
編：VSコンピュータ・モードが入ったからでしょう。それに，数字のほうがパネルの強弱が把握しやすくていいんじゃないですか。
Dr.D：改良という点では努力がみられていいね。
編：なんかわだかまり持ってません？
Dr.D：やはり，変数処理は効率よく，リストを手堅くまとめてほしかったな。ゲーム本体がいいだけに，どうも気になるんじゃよ，これが。



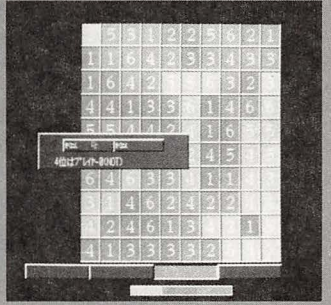
▲《写真1》設定画面。第1表にあるようなモードを設定してからスタート



▼《写真2》パネルを開いて，自分の領地を広げていくゲームです。



▲《写真3》開いたパネルより小さい数の周囲のパネルも開かれます



▼《写真4》最終的に領地の多い人の勝ちとなります

★私は今，大学合格に向けて勉強中であります。来年の4月には1日中ゲームしてやるー！　影さん，応援してください。（埼玉県三郷市・江川淳一19才）……【影：大学受験かぁ。がんばるんだぞ。合格したら，また連絡してくれよなっ！　一同：がんばれーーー!!】

```
 10 str a$(16),k$(4)={"USER","MODE1","MODE2"}
 20 char m(11,11),mj(11,11),ma(11,11),kx(100),ky(100),kp(100)
 30 char mo
 40 int sc(4),com(3),p(3)
 50 int mx,my,ml,mr ,cx,cy ,i,j,k ,hm,mk,sk ,rd ,c1,c2,c3,c4,c5,c6
 60 k$(3)=chr$(137)+chr$(186)+chr$(139)+chr$(137):k$(4)="NOT"
 70 screen 2,0,1,1:console ,,0
 80 palet_init()
 90 while 1
100  data_init() : contrast(0)
110  for i=0 to 9:for j=0 to 9
120   card(i,j,0,0,4,0)
130  next:next
140  contrast(15)
150  mo=swi("MODE･1","MODE･2","ﾓｰﾄﾞをきめてください")
160  hm=swi("4ほうこう","8ほうこう","ばんてんモード")
170  mk=num(2,15,"ﾊﾟﾜｰｶｰﾄﾞのさいこうち")
180  for i=0 to 3
190   if i<=1 then {
200    com(i)=swi("USER","COMPUTER",str$(i+1)+"ﾌﾟﾚｲﾔｰはどちらにしますか")
210    if com(i)=2 then com(i)=3
220   } else {
230    com(i)=num(1,3,"1)USER 2)COMPUTER 3)NOT")-1
240    if com(i)=2 then com(i)=4
250   }
260   if com(i)=1 then com(i)=swi("MODE1","MODE2","COMのﾓｰﾄﾞをきめてください")+1
270  next
280  for i=1 to 10:for j=1 to 10
290   m(i,j)=rnd()*mk+1 : ma(i,j)=mk : mj(i,j)=0
300  next:next
310  for i=0 to 11
320   m(i,0)=mk:m(0,i)=mk:m(i,11)=mk:m(11,i)=mk
330   ma(i,0)=mk:ma(0,i)=mk:ma(i,11)=mk:ma(11,i)=mk
340  next
350  if mo<>1 then {
360   contrast(0)
370   for i=0 to 9:for j=0 to 9
380    card(i,j,m(i+1,j+1),0,4,0)
390   next:next
400   contrast(15)
410  }
420  j=3
430  for i=0 to 3
440   botan(74+i*128,460,201+i*128,484,4,0)
450  next
460  score()
470  while 1
480   botan(74+j*128,460,201+j*128,484,4,0)
490   sk=0 : j=j+1 : if j=4 then j=0
500   botan(74+j*128,460,201+j*128,484,j,1)
510   if com(j)=0 then swi("ｶｸﾆﾝ","ｶｸﾆﾝ","ｸﾘｯｸしてください")
520   if com(j)=4 then continue
530   switch com(j)
540   case 0 : msarea(184,56,583,455)
550            repeat
560             repeat
570              msstat(mx,my,ml,mr)
580             until ml=-1
590             mspos(mx,my)
600             cx=(mx-184)/40+1
610             cy=(my-56)/40+1
620            until mj(cx,cy)=0
630            break
640   case 1 : case 2 : case 3
650           for i=1 to 10:for k=1 to 10
660            if mj(i,k)=0 then kx(sk)=i : ky(sk)=k : sk=sk+1
670            next:next : sk=sk-1 : c6=0
680            switch com(j)
690            case 1 : c4=0
700                for i=0 to sk
710                  c1=0 : c2=kx(i) : c3=ky(i)
720                  c1=c1+(m(c2,c3)>m(c2+1,c3) and mj(c2+1,c3)<>j+1)*((mj(c2+1,
c3)<>0)-1)
730                  c1=c1+(m(c2,c3)>m(c2,c3+1) and mj(c2,c3+1)<>j+1)*((mj(c2,c3
+1)<>0)-1)
740                  c1=c1+(m(c2,c3)>m(c2-1,c3) and mj(c2-1,c3)<>j+1)*((mj(c2-1,
c3)<>0)-1)
750                  c1=c1+(m(c2,c3)>m(c2,c3-1) and mj(c2,c3-1)<>j+1)*((mj(c2,c3
-1)<>0)-1)
760                 if hm<>0 then {
770                  c1=c1+(m(c2,c3)>m(c2+1,c3+1) and mj(c2+1,c3+1)<>j+1)*((mj(c
2+1,c3+1)<>0)-1)
780                  c1=c1+(m(c2,c3)>m(c2-1,c3+1) and mj(c2-1,c3+1)<>j+1)*((mj(c
2-1,c3+1)<>0)-1)
790                  c1=c1+(m(c2,c3)>m(c2-1,c3-1) and mj(c2-1,c3-1)<>j+1)*((mj(c
2-1,c3-1)<>0)-1)
800                  c1=c1+(m(c2,c3)>m(c2+1,c3-1) and mj(c2+1,c3-1)<>j+1)*((mj(c
2+1,c3-1)<>0)-1)
810                 }
820                 if c4=c1-1 then c6=c6+1 : kp(c6)=i
830                 if c4<c1-1 then kp(0)=i : c4=c1+1 : c6=0
840                 next
850                 c6=kp(rand() mod (c6+1))
860                 cx=kx(c6)   : cy=ky(c6)
870                break
880           case 2  : c4=-2
890                for i=0 to sk
900                  c1=0 : c2=kx(i) : c3=ky(i)
910                  c1=c1+(ma(c2,c3)>ma(c2+1,c3) and mj(c2+1,c3)<>j+1)*((mj(c2+
1,c3)<>0)-1)
920                  c1=c1+(ma(c2,c3)>ma(c2,c3+1) and mj(c2,c3+1)<>j+1)*((mj(c2,
c3+1)<>0)-1)
930                  c1=c1+(ma(c2,c3)>ma(c2-1,c3) and mj(c2-1,c3)<>j+1)*((mj(c2-
1,c3)<>0)-1)
940                  c1=c1+(ma(c2,c3)>ma(c2,c3-1) and mj(c2,c3-1)<>j+1)*((mj(c2,
c3-1)<>0)-1)
950                 if hm<>0 then {
960                  c1=c1+(ma(c2,c3)>ma(c2+1,c3+1) and mj(c2+1,c3+1)<>j+1)*((mj
(c2+1,c3+1)<>0)-1)
970                  c1=c1+(ma(c2,c3)>ma(c2-1,c3+1) and mj(c2-1,c3+1)<>j+1)*((mj
(c2-1,c3+1)<>0)-1)
980                  c1=c1+(ma(c2,c3)>ma(c2-1,c3-1) and mj(c2-1,c3-1)<>j+1)*((mj
(c2-1,c3-1)<>0)-1)
990                  c1=c1+(ma(c2,c3)>ma(c2+1,c3-1) and mj(c2+1,c3-1)<>j+1)*((mj
(c2+1,c3-1)<>0)-1)
1000                }
1010                if c4=c1-1 then c6=c6+1 : kp(c6)=i
1020                if c4<c1-1 then kp(0)=i : c4=c1+1 : c6=0
1030                next
1040                c6=kp(rand() mod (c6+1))
1050                cx=kx(c6)   : cy=ky(c6)
1060               break
1070          case 3
1080               c5=rnd()*sk
1090               cx=kx(c5) : cy=ky(c5)
1100              break
1110            endswitch
1120   endswitch
1130   mj(cx,cy)=j+1 : ma(cx,cy)=m(cx,cy)
1140   card(cx-1,cy-1,m(cx,cy),15,j,1) : sc(j+1)=sc(j+1)+1
1150   hanten(cx,cy,cx-1,cy,j)
1160   hanten(cx,cy,cx+1,cy,j)
1170   hanten(cx,cy,cx,cy+1,j)
1180   hanten(cx,cy,cx,cy-1,j)
1190   if hm<>0 then {
1200    hanten(cx,cy,cx-1,cy-1,j)
1210    hanten(cx,cy,cx+1,cy-1,j)
1220    hanten(cx,cy,cx-1,cy+1,j)
```

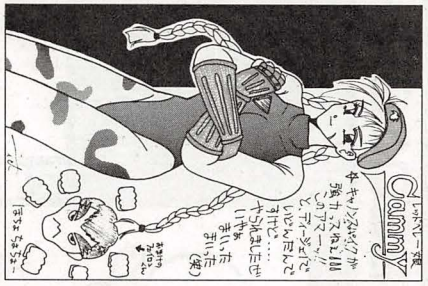
★久々にベーマガを読んでみたら，MZもPC-1245も消えちゃったんですね。なんかさびしいです。350円持って，学校帰りに本屋へ行ってたころがなつかしい。でも，メンバーはあんまり変わってなくて良かった！（大阪府吹田市・**五百住正樹20才**）……**【彰：みんな元気だよ！】**

```
 1230     hanten(cx,cy,cx+1,cy+1,j)
 1240    }
 1250    if sc(1)+sc(2)+sc(3)+sc(4)=100 then game_end():break
 1260   endwhile
 1270 endwhile
 1280 func game_end()
 1290   char buf(18000),m(4)
 1300   get(200,360,500,420,buf)
 1310   cls
 1320   for k=1 to 4
 1330    j=0
 1340    for i=1 to 4
 1350     if sc(i)>j and m(1)<>i and m(2)<>i and m(3)<>i and m(4)<>i then m(k)=i:
j=sc(i)
 1360    next
 1370   next
 1380   for i=1 to 4
 1390    swi("かくにん","かくにん",str$(5-i)+"位 はﾌﾟﾚｲﾔｰ"+str$(m(5-i))+"("+k$(com(4-i))+"
)")
 1400   next
 1410 endfunc
 1420 func palet_init()
 1430   int p_data(4,1)={140,31 , 0,31 , 40,31 , 100,31 , 50,0}
 1440   for i=0 to 4
 1450    palet(i+1,hsv(p_data(i,0),p_data(i,1),20*(i=4)+10*(i=2 or i=3)+31))
 1460   next
 1470 endfunc
 1480 func data_init()
 1490   str as[32]="Ｆ Ｅ Ｄ Ｃ Ｂ Ａ ９ ８ ７ ６ ５ ４ ３ ２ １"
 1500   for i=0 to 14
 1510    a$(15-i)=mid$(as,i*2+1,2)
 1520   next
 1530   for i=0 to 3
 1540    sc(i)=0
 1550   next
 1560   for i=0 to 100 : kx(i)=0 : ky(i)=0 : kp(i)=0 : next
 1570   mo=0 : hm=0 : mk=0 : sk=0 : rd=0 : c1=0 : c2=0 : c3=0: c4=0 : c5=0 : c6=0
 1580   cx=0 : cy=0 : i=0 : j=0 : k=0
 1590   for i=0 to 3 : sc(i+1)=0 : com(i)=0 : p(i)=0 : next
 1600 endfunc
 1610 func botan(x1,y1,x2,y2,a,c)
 1620   int w=15,b=0
 1630   if c=1 then w=0 : b=15
 1640   box(x1,y1,x2,y2,w) : box(x1+1,y1+1,x2,y2,b) : box(x1+1,y1+1,x2-1,y2-1,w)
 1650   box(x1+2,y1+2,x2-1,y2-1,b) : fill(x1+2,y1+2,x2-2,y2-2,a+1)
 1660 endfunc
 1670 func card(x,y,a,c1,c2,c)
 1680   x=x*40+184 : y=y*40+56
 1690   botan(x,y,x+39,y+39,c2,c)
 1700   symbol(x+8,y+8,a$(a),1,1,2,c1,0)
 1710 endfunc
 1720 func swi(a;str,b;str,c;str)
 1730   char buf(18000)
 1740   get(100,240,400,300,buf)
 1750   botan(100,240,400,300,4,0) : botan(150,250,249,270,4,0) : botan(250,250,3
50,270,4,0)
 1760   symbol(154,254,a,1,1,0,15,0) : symbol(254,254,b,1,1,0,15,0)
 1770   symbol(134,280,c,1,1,1,15,0)
 1780   msarea(150,250,350,270)
 1790   repeat
 1800    msstat(mx,my,ml,mr)
 1810   until ml=-1
 1820   mspos(mx,my)
 1830   put(100,240,400,300,buf)
 1840   msclr()
 1850   return ((mx-150)/100)
 1860 endfunc
 1870 func hanten(xx,yy,xx2,yy2,jk)
 1880   if m(xx,yy)>m(xx2,yy2) and m(xx2,yy2)<>0 then card(xx2-1,yy2-1,m(xx2,yy2)
,15,jk,1) : k=mj(xx2,yy2) : mj(xx2,yy2)=jk+1 : sc(jk+1)=sc(jk+1)+1 : sc(k)=sc(k)
-1 : ma(xx2,yy2)=m(xx2,yy2) else {
 1890    if ma(xx2,yy2)<m(xx,yy) or ma(xx2,yy2)=mk then ma(xx2,yy2)=m(xx2,yy2)+1
 1900   }
 1910   score()
 1920 endfunc
```

```
 1930 func score()
 1940   int par1,par2,par3 : float s1,s2,s3,s4,fp
 1950   locate 10,29:print using "1･･･(##)`&    &` 2･･･(##)`&    &` 3･･･(##)`&    &`
 4･･･(##)`&    &` ";sc(1),k$(com(0)),sc(2),k$(com(1)),sc(3),k$(com(2)),sc(4),k$(c
om(3))
 1960   s1=sc(1) : s2=sc(2) : s3=sc(3) : s4=sc(4) : fp=s1+s2+s3+s4
 1970   if fp<>0 then par1=s1/fp*200 : par2=s2/fp*200+par1 : par3=s3/fp*200+par2
 1980   box(283,496,485,511,15)
 1990   fill(284,497,284+par1,510,1) : fill(284+par1,497,284+par2,510,2)
 2000   fill(284+par2,497,284+par3,510,3) : fill(284+par3,497,484,510,4)
 2010 endfunc
 2020 func num(ns,nm,a;str)
 2030   int nu : nu=ns
 2040   char buf(9600)
 2050   get(100,240,260,300,buf)
 2060   msarea(120,250,239,269)
 2070   botan(100,240,260,300,4,0) : botan(120,250,140,270,4,0) : botan(160,250,2
00,270,4,1)
 2080   botan(220,250,240,270,4,0) : fill(162,252,198,268,0) : symbol(114,280,a,1
,1,0,15,0)
 2090   symbol(124,254,"＜",1,1,1,15,0) : symbol(224,254,"＞",1,1,1,15,0)
 2100   symbol(164,254,str$(ns),1,1,1,15,0)
 2110   repeat
 2120    repeat
 2130     msstat(mx,my,ml,mr)
 2140    until ml=-1
 2150    mspos(mx,my)
 2160    if (mx>120 and mx<140) then if nu<>ns then nu=nu-1
 2170    if (mx>220 and mx<240) then if nu<>nm then nu=nu+1
 2180    fill(162,252,198,268,0) : symbol(164,254,str$(nu),1,1,1,15,0)
 2190    msclr()
 2200   until (mx>160 and mx<200)
 2210   put(100,240,260,300,buf)
 2220   return(nu)
 2230 endfunc
 2240 func msclr()
 2250   int mxx,myy,mll,mrr
 2260   repeat
 2270    msstat(mxx,myy,mll,mrr)
 2280   until mll=0 and mrr=0
 2290 endfunc
```

評…上手ね！（つく美）

by 武田るいか



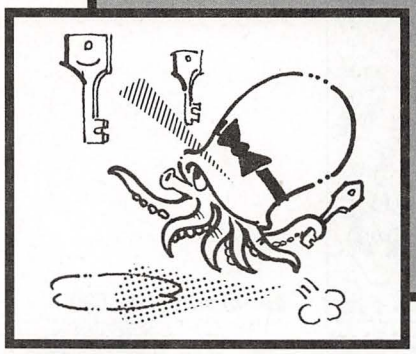
評…かっこいいね（影）

by FACT



★バースデーの話題① 12月29日は僕のバースデー。みなさん，なんかください。さあ，クイズです。10年以上もバースデーのない人はどなたでしょう。(石川県加賀市・少年A13才)……[つく美：あらっ，影さんのことじゃない？…っじゃ！ 影：急いで逃げて行きました。]

X68000(X-BASIC V1.0)用



タコ君が活躍する全5面のアクション・ゲーム

WHOLE HEART OCTOPUS パート2

高橋　秀之

内　容

自機であるタコ君を操作し，炎をかわしながらカギを取り，扉の中に入ってください。すると，ボスとの対決になります。各ステージのボスを倒すとステージ・クリアとなります。

《第1表》変数表

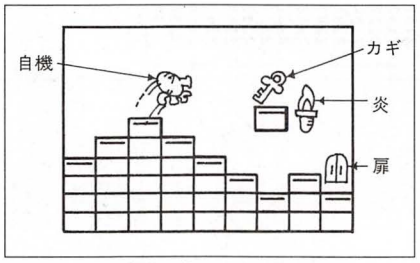
a=256	雑用
x,y	画面の座標
tx,ty	自機のミサイル座標
po	ポイント
sta	sta=0だったら"START"を表示
z,m	自機のキャラクター・パターンを変える
ttx,tty	敵の座標
p	自機のジャンプ力
xx	自機のスピード
kz	カギを取ったか調べる

ステージは全部で5面あり，5面クリアでエンディングとなります。

操作方法

ジョイスティックでタコ君を操作します。スティックで右，左に動かし，Strig1でジャンプ，Strig2でミサイル発射です。

ただし，ミサイルは，ボスとの対決のときしか使えません。



《第1図》画面の説明

苦労した点

できるだけ動きのあるゲームを目指して作りました。

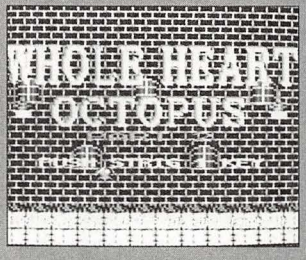
CHECKER FLAG

Dr.D：毎度常連の高橋くんがまたまたゲームを投稿してくれた。勉学のほうにもいそしんでおるかな。

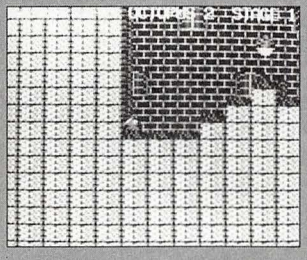
つぐ美：タコのキャラクターがあいかわらずけなげでかわいいですね！　でも，彼らはそろそろつぎのステップにすすんでもいいんじゃないかしら。

Dr.D：ほう。たとえば。

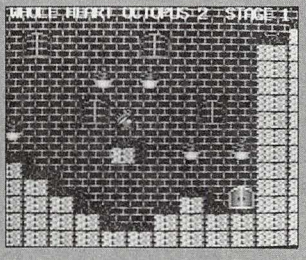
つぐ美：煮つめていくというのかな…力まかせにリストを書かないで，それでいて11月号のSTAR WAVEのような意欲作に挑戦してほしいですね。



◀《写真1》相変わらず凝ったタイトル画面だこと。ジョイスティック専用です



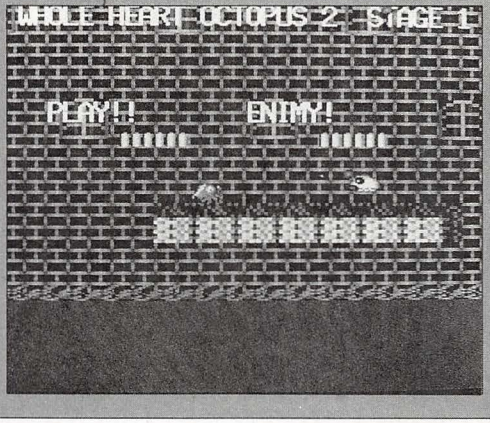
◀《写真2》ゲーム・スタート！炎に注意しながら、右に進んでみよう



◀《写真3》それ！見事なジャンプでカギを取ったゾ。右下の扉に入ってみよう



◀《写真4》すると、どこからともなく声がして（メッセージのみ）ボスとの対決に



◀《写真5》ボスは、ミサイルでやっつけよう。当然、ボスも攻撃してくるから注意

★この間，友達のH.Fとしょうもないことでケンカをしてしまいました。つぐ美さんも影さんも，ケンカばかりしないほうがいいっスよ。
(広島県加茂郡・若狭栄治15才)……【影：僕たちは仲良いよね？　つぐ美：影さんさえ，失礼なことを言わなければねっ！　影：ギクッ！】

```
 10 screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511):int k,m=1,x,y,z,xx,p,zz,q=256,zww
 20 int hx,tx,ty,tz,ttx=335,tty=188,tt,xt,yt,z1,z2,xxx,yyy,st,kkk,sta
 30 int mm,aa1,aa2,kk1,kk2,kk3,kz,cc:vpage(0):color 7
 40 dim g0(3000),g1(3000),g2(3000),g3(3000),g4(3000),g6(3000),g7(3000)
 50 dim char sp1(256),sp2(256),sp3(256),sp8(256),sp9(256)
 60 dim str f(3)[256],g(3)[256],h(3)[256],l(3)[256],n(3)[256]
 70 /* ----- ＤＡＴＡ ------------------------------------------------
 80 dim d1(300)={42,45,42,44,42,45,43,42,45,44,45,42,44,42,8,42,44,43,
 90 45,42,45,44,43,41,42,44,43,45,9,6,43,42,45,41,45,44,45,41,44,43,42,
100 45,6,7,9,44,42,45,43,42,45,44,45,42,44,42,8,8,9,7,45,42,45,44,43,
110 41,42,44,43,45,6,6,6,9,8,2,5,4,3,1,2,4,3,5,2,9,9,6,7,9,5,3,2,5,4,5,
120 2,4,2,3,8,8,8,9,6,1,5,4,5,1,4,3,2,5,1,6,6,6,9,7,2,5,4,3,1,2,4,3,5,
130 2,9,9,6,7,8,5,3,2,5,4,5,2,4,2,3,8,8,8,9,6,1,5,4,5,1,4,3,2,5,1,6,6,
140 6,7,9,2,5,4,3,1,2,4,3,5,2,9,8,8,9,7,5,3,2,5,4,5,2,4,2,3,6,6,6,9,8}
150 dim d2(300)={25,24,23,22,23,24,25,24,23,22,23,24,25,24,36,35,34,35,
160 36,24,36,35,34,35,36,24,23,35,34,33,34,35,23,35,34,33,34,35,23,24,
170 36,35,34,35,36,24,36,35,34,35,36,24,25,24,23,22,23,24,25,24,23,22,
180 23,24,25,34,35,36,24,36,35,34,35,36,24,36,35,34,33,34,35,23,35,34,
190 33,34,35,23,35,34,33,34,35,36,24,36,35,34,35,36,24,36,35,34,22,23,
200 24,25,24,23,22,23,24,25,24,23,22}
210 dim d3(300)={0,0,0,66,66,0,0,0,0,0,62,65,68,63,0,0,0,66,68,62,64,
220 65,67,0,65,62,66,67,68,65,62,63,66,68,62,64,67,64,65,64,63,62,66,
230 67,68,65,62,61,0,62,64,67,65,63,62,0,71,72,72,73,73,72,72,71,0,71,
240 73,74,74,73,71,0,0,71,73,74,74,73,71,0,0,0,71,72,72,71,0,0}
250 dim d4(300)={0,0,0,0,94,94,94,94,94,0,0,0,0,0,93,93,89,88,94,88,
260 89,93,93,0,0,0,92,87,88,89,88,95,88,89,88,87,92,0,91,86,87,88,89,
270 88,95,88,89,88,87,86,91,91,86,93,93,94,93,94,93,94,93,93,86,91,91,
280 92,87,88,89,88,95,88,89,88,87,92,91,91,86,87,88,89,88,95,88,89,88,
290 87,86,91,91,86,87,88,89,88,95,88,89,88,87,86,91,91,86,93,93,94,93,
300 94,93,94,93,93,86,91,91,92,87,88,89,88,95,88,89,88,87,92,91,91,86,
310 87,88,89,88,95,88,89,88,87,86,91,91,86,87,88,89,88,94,88,89,88,87,
320 86,91,91,92,93,93,94,94,94,94,93,93,92,91}
330 dim d5(500)={0,0,0,0,163,163,163,0,0,0,0,0,0,162,163,187,163,187,163,
340 162,0,0,0,161,185,186,188,162,188,186,185,161,0,160,184,186,187,188,
350 162,188,187,186,184,160,160,185,186,187,188,162,188,187,186,185,160,
360 160,185,186,187,188,162,188,187,186,185,160,160,185,186,187,1,162,1,
370 187,186,185,160,160,185,186,187,1,162,1,187,186,185,160,160,185,186,
380 187,188,162,188,187,186,185,160,160,185,186,187,188,162,188,187,186,
390 185,160,160,184,185,186,187,162,187,186,185,184,160,0,161,162,163,163,
400 163,163,163,162,161}
410 dim d6(500)={0,0,0,0,0,0,0,0,0,57,0,57,57,0,0,0,0,0,0,0,0,0,57,
420 54,53,57,53,52,57,57,0,0,0,0,0,0,0,57,54,52,52,53,52,52,52,57,57,
430 0,0,0,0,0,0,57,53,52,51,52,57,57,52,52,57,0,0,0,0,0,57,54,53,52,
440 51,57,57,52,53,57,0,0,0,0,57,57,0,57,54,53,52,51,52,53,57,0,0,0,0,
450 57,51,52,57,57,51,52,53,52,51,52,54,57,0,0,57,57,57,51,53,52,51,52,
460 53,53,52,52,54,57,0,57,51,52,57,57,52,51,52,53,57,54,54,54,57,57,0,
470 0,57,51,53,52,51,52,54,57,57,57,57,57,0,0,0,0,57,52,51,52,55,57,
480 57,0,0,0,0,0,0,0,0,0,57,52,51,52,54,57,57,0,0,0,0,0,0,0,0,57,53,51,
490 52,55,57,57,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,57,53,52,55,57,57,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
500 0,0,57,57,57,57}
510 dim da1(150)={17,17,17,17,17,7,7,7,8,9,10,9,9,8,7,6,5,5,6,7,6,6,17,
520 17,17,17,17,7,7,7,6,5,5,6,7,8,9,10,10,10,10,9,7,6,17,17,17,17,17,7,
530 7,7,8,9,6,6,6,6,6,6,8,5,4,3,2,2,17,17,17,17,17,7,7,7,7,2,2,2,2,7,2,
540 2,2,2,7,1,1,6,17,17,17,17,17,7,7,7,7,6,7,6,7,6,7,6,7,6,5,5}
550 dim bkx(50)={223,268,345,384,420,463,0,245,245,310,380,445,464,0,
560 274,290,310,332,377,440,0,200,222,244,266,310,354,376,201,245,289,
570 222,266,310,462}
580 dim bky(50)={140,170,115,115,190,190,0,237,185,150,150,220,183,0,
590 206,206,183,235,235,265,0,310,310,310,310,310,310,310,244,244,244,
600 200,200,200,270}
610 dim jux(50)={360,0,0,0,0,0,0,0,0,0,242,308,330,352,0,418,0,0,0,0,353}
620 dim juy(50)={190,0,0,0,0,0,0,0,0,0,206,206,206,206,0,278,0,0,0,0,200}
630 dim kx(50)={362,243,310,331,267} :dim ky(50)={158,157,238,308,170}
640 dim str m$(50)={"フッ‥‥ オレを倒せるか?",
650 "‥‥ここがお前の墓場だ!!","‥ここから先にいけるか?",
660 "よくここまでこられたな!!","‥オレが最後のボスだ!!"}
670 f(0)="00000000000000000000000005885000000000055784455000000005467333"
680 f(0)=f(0)+"44500000546622277345000056621176674504857721117657455"
690 f(0)=f(0)+"708732111177335410843211111234553805432111223400500005"
700 f(0)=f(0)+"432222345000000543211123450000521121021125005532022000"
710 f(0)=f(0)+"220235544300040040003440000000000000000"
720 g(0)="000007000000000000070000000000000000005885000000070055784 4"
730 g(0)=g(0)+"55000000054673334450000054662227734500005662117667450"
740 g(0)=g(0)+"485772111765745570873211117733541084321111123455380 54"
750 g(0)=g(0)+"32111223400500054322223450000005432111234500005211210"
760 g(0)=g(0)+"21125000032022002202300000420422402400"
770 h(0)="00000000000000000004833450000000043871213505000053761177"
780 h(0)=h(0)+"1557500043661766715310053661176571443004461111771230 5"
790 h(0)=h(0)+"28577111111144000577111111133240085211111223113085 42"
800 h(0)=h(0)+"13421121401205543421120110420055411011032004000553002"
810 h(0)=h(0)+"20020000042200420040000000000000000000"
820 l(0)="00000000000000000048800000000004767800000000004767800000000"
830 l(0)=l(0)+"00000000476780000000000476780000000000476780000000000"
840 l(0)=l(0)+"00047678000000000047678000000000047678000000000004"
850 l(0)=l(0)+"88000000000000000000000000000000000000000000000000000"
860 n(0)="00000000000000000000000000000000000000000000000000009999"
870 n(0)=n(0)+"00000000989888890000000995557778990000985555566678 80"
880 n(0)=n(0)+"00985655566667890987555556666678998765556666667890555"
890 n(0)=n(0)+"66666666678933355666666667893335599699698905555967 96"
900 n(0)=n(0)+"79679000999099099099000000000000000000"
910 dim char sp4(256)={0,0,0,0,0,0,4,4,4,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,3,3,
920 3,3,3,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,4,3,2,1,2,3,4,0,0,0,0,0,0,0,0,4,3,2,
930 1,2,3,4,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,3,3,3,3,3,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,4,
940 4,4}:locate 3,6:print"データを読んでいます・・・"
950 for i=0 to 250:sp1(i)=val(mid$(f(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
960                sp2(i)=val(mid$(g(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
970                sp3(i)=val(mid$(h(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
980                sp9(i)=val(mid$(n(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1)):next
990 for i=0 to 150:sp8(i)=val(mid$(l(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1)):next
1000 sp_init():sp_disp(1):sp_def(1,sp1,1):sp_def(2,sp2,1):sp_def(3,sp3,1)
1010 sp_def(4,sp4,1):sp_def(8,sp8,1):sp_def(9,sp9)
1020 /* ----- ＣＯＬＯＲ設定 ------------------------------------------
1030 for i=0 to 5:sp_color(1+i,hsv(0,31,31-i*5),1):next:for i=0 to 3
1040 sp_color(6+i,hsv(29,8,31-i*6),1):next
1050 for i=0 to 7:palet(50+i,hsv(15,17,30-i*4)):next
1060 for i=0 to 4:palet(1+i,hsv(18,5,12+i*4)):palet(6+i,hsv(5,10,7+i*3))
1070 palet(184+i,hsv(10,20,15+i*3)):palet(160+i,hsv(0,0,17+i*3))
1080 palet(76+i,hsv(10,16,16+i*3)):palet(140+i,hsv(25,20,19+i*3))
1090 palet(70+i,hsv(60,7,15+i*4)):palet(86+i,hsv(125,11,7+i*2)):next
1100 for i=0 to 10:palet(20+i,hsv(0,0,22-i*2)):next:for i=0 to 7
1110 palet(30+i,hsv(15,31,22-i*3)):next:for i=0 to 5:palet(40+i,hsv(60,10,i*3))
1120 next:for i=0 to 8:palet(60+i,hsv(0,31,7+i*3)):next:for i=0 to 6
1130 palet(90+i,hsv(15,10,12+i*2)):next:for j=0 to 12:for i=0 to 14
1140 fill(i*2,j*2,1+i*2,1+j*2,d1(k)):k=k+1:next:next:get(0,0,29,25,g1)
1150 get(0,0,20,25,g0):wipe():k=0:for j=0 to 9 :for i=0 to 12
1160 fill(i*2,j*2,1+i*2,1+j*2,d2(k)):k=k+1:next:next:get(0,0,25,17,g2)
1170 wipe():k=0:for j=0 to 10:for i=0 to 7:fill(i*2,j*2,1+i*2,1+j*2,d3(k))
1180 k=k+1:next:next:get(0,0,15,21,g3):wipe():k=0:for j=0 to 12
1190 for i=0 to 12:fill(i*2,j*2,1+i*2,1+j*2,d4(k)):k=k+1:next:next
1200 get(0,0,25,25,g4):wipe():k=0:for j=0 to 11:for i=0 to 10
1210 fill(i*2,j*2,1+i*2,1+j*2,d5(k)):k=k+1:next:next:get(0,0,21,23,g6)
1220 wipe():k=0:for j=0 to 14:for i=0 to 15:fill(i,j,1+i,1+j,d6(k))
1230 k=k+1:next:next:get(0,0,16,16,g7):wipe():apage(1)
1240 for j=0 to 20:for i=0 to 24:put(j*23,i*15,25+j*23,17+i*15,g2):next
1250 next:for i=0 to 4:put(50+i*100,80,75+i*100,105,g4)
1260 put(i*100,150,25+i*100,175,g4):next:c1()
1270 ti()
1280 if st=6 then en()
1290 apage(0):wipe():for j=0 to 21:for i=0 to da1(kkk)
1300 put(j*22,368-i*18,29+j*22,393-i*18,g1):next:kkk=kkk+1:next
1310 for i=0 to 6:put(bkx(kk1),bky(kk1),bkx(kk1)+15,bky(kk1)+22,g3)
1320 kk1=kk1+1:next:for i=0 to 4
1330 put(jux(kk2),juy(kk2),jux(kk2)+29,juy(kk2)+25,g1):kk2=kk2+1
1340 next:put(kx(kk3),ky(kk3),kx(kk3)+16,ky(kk3)+15,g7):for j=0 to 1
1350 for i=0 to 16:put(484+j*6,368-i*18,504+j*6,393-i*18,g0)
1360 next:next:put(460,240,481,263,g6):fill(0,394,511,511,2):kk3=kk3+1
1370 cls:sta=0:aa1=0:aa2=0:tt=0:tz=0:x=10:y=65:p=0:tx=500:sp_off()
1380 color 6:locate 1,0:print"WHOLE HEART OCTOPUS 2  STAGE"st
```

★ハイパー周辺機器シリーズの第4弾ハードディスクを見て，ハードディスクのことが今まで以上にわかった。わかっているようで見落としているようなことを，これからもどんどん載せてほしい。(秋田市・柴田　真17才)……【編：ありがとうございます。がんばります。】

★SUPER・SOFTはたくさんの情報が載っていて,とても役に立ちます。また,プログラムは少し長くむずかしいものもあるけど,おもしろいのでもっとページ数を増やしてほしいです。(千葉県印旛郡・山内　剛16才)……【編：応援よろしくお願い致します。チャンチャン。】

```
 1390 for i=0 to 10:palet(20+i,hsv(0,0,22-i*2)):next:for i=0 to 7
 1400 palet(30+i,hsv(15,31,22-i*3)):next:for i=0 to 4
 1410 palet(1+i,hsv(18,5,12+i*4)):next
 1420 /* ----- メイン ----------------------------------------------------
 1430 while 1:sp_move(1,100,117,m):home(0,x,50+y):home(1,x/2,50+y/2)
 1440 po=point(109+x,180+y):sp_move(4,tx,ty,4)
 1450 if stick(1)=6 then xx=xx+1:if xx>6 then xx=6
 1460 if stick(1)=4 then xx=xx-1:if xx<-6 then xx=-6
 1470 x=x+xx:if stick(1)=0 and xx>0 then xx=xx-1
 1480 if stick(1)=0 and xx<0 then xx=xx+1
 1490 if x<10 then x=10:xx=0
 1500 if x>371 then x=371:xx=0
 1510 z=z+1:if z=5 then m=1
 1520 if z>11 then m=2:z=0
 1530 y=y+p*2/2:p=p+1:if po>40 and po<46 or po>0 and po<10 then p=0:y=y-5:zz=0
 1540 if po>59 and po<80 then ga()
 1550 if kz=1 and po>161 and po<189 then bos1()
 1560 if zz=0 and strig(1)=1 then p=-8:zz=1:m=3:m_play(6)
 1570 if kz=0 and po>50 and po<60 then m_play(7):fill(kx(kk3-1),ky(kk3-1),kx(kk3
-1)+16,ky(kk3-1)+15,0):kz=1
 1580 if tt=1 and tz=0 and strig(1)=2 then tz=1:tx=100:ty=117:m_play(5)
 1590 if tz=1 then tx=tx+7:if tx>250 then tx=500:tz=0
 1600 if tt=1 then bo()
 1610 if sta=0 then star()
 1620 endwhile
 1630 func bo():sp_move(50,ttx-x+xxx,tty-y+yyy,9):sp_move(55,xt,tty-y+yyy,4)
 1640 xt=xt-4:if xt<0 then xt=ttx-x+xxx
 1650 if x>180 then x=180
 1660 if z1=0 then xxx=xxx-2:if xxx<-20 then z1=1
 1670 if z1=1 then xxx=xxx+2:if xxx>20 then z1=0
 1680 if z2=0 then yyy=yyy-2:if yyy<-20 then z2=1
 1690 if z2=1 then yyy=yyy+2:if yyy>0 then z2=0
 1700 if tx<ttx-x+xxx+10 and tx>ttx-x+xxx-10 and ty<tty-y+yyy+20 and ty>tty-y+yy
y-10 then at2()
 1710 if xt<110 and xt>90 and tty-y+yyy<127 and tty-y+yyy>107 then at1()
 1720 endfunc
 1730 func bos1():m_stop():contrast(0)
 1740 apage(0):wipe():x=140:xx=0:p=0:y=65:home(0,x,50+y):home(1,x/2,50+y/2)
 1750 j=0:for i=0 to 27:put(i*16,310+j*12,17+i*16,332+j*12,g3):next:fill(0,320,5
11,450,64)
 1760 for j=0 to 6:i=8:put(220+j*22,400-i*18,249+j*22,425-i*18,g1):next
 1770 for i=0 to 5:palet(21+i,hsv(125,12,22-i*2)):palet(31+i,hsv(120,27,17-i*2))
:next
 1780 tt=1:contrast(15):b1()
 1790 if st=2 or st=5 then fill(286,250,307,282,0)
 1800 if st=3         then fill(285,250,265,282,0)
 1810 if st=4 or st=5 then fill(240,250,217,282,0)
 1820 color 7:locate 4,6:print m$(mm):mm=mm+1:sp_move(50,ttx-x+xxx,tty-y+yyy,5):
for i=0 to 19000:next
 1830 zww=1:locate 4,6:print"                                "
 1840 color 5:locate 3,4:print"PLAY!!       ENIMY!":tx=ttx-x+xxx
 1850 for i=0 to 5:sp_move(60+i,60+i*6,84,8):sp_move(70+i,165+i*6,84,8):next
 1860 endfunc
 1870 /* ----- たいとる ------------------------------------------------
 1880 func ti():apage(0):wipe():home(0,0,0):home(1,0,0):x=0:y=197:p=0:hx=0
 1890 z=0:mm=0:for i=0 to 10:palet(20+i,hsv(0,0,21-i*2)):next:for i=0 to 7
 1900 palet(30+i,hsv(15,31,21-i*3)):next :kkk=0:kk1=0:kk2=0:kk3=0
 1910 for j=0 to 11:for i=0 to 1:put(j*22,230-i*18,29+j*22,255-i*18,g1):next:nex
t
 1920 apage(0):for i=0 to 3:symbol(40+i,95+i,"ＯＣＴＯＰＵＳ",2,3,0,76+i,0)
 1930 symbol(1+i,40+i,"ＷＨＯＬＥ　ＨＥＡＲＴ",2,4,0,76+i,0):next:vpage(3)
 1940 for i=0 to 2:symbol(32+i,162,"PUSH STRIG 1 KEY",2,1,0,140+i,0):next
 1950 for i=0 to 1:symbol(7+i,225,"1993 8/27 for ｘ68000 HIDEYUKI TAKAHASHI",1,1
,0,i*254,0)
 1960 next:for i=0 to 2:symbol(72+i,135,"PART 2",3,1,0,63+i*2,0):next
 1970 put(10,100,25,122,g3):put(228,100,243,122,g3):contrast(15):st=1:b3():m_tem
po(90)
 1980 cls:while 1:home(1,x,0):sp_move(1,x*2,y,1):y=y+p*2/4:p=p+1
 1990 if y>200 then p=-11
 2000 if z=0 then x=x+1:if x>122 then z=1
 2010 if z=1 then x=x-1:if x<5 then z=0
```

```
 2020 if strig(1)=1 then m_stop():c1():break
 2030 for i=0 to 100:next:endwhile:endfunc
 2040 func star():b2():contrast(15):zww=0
 2050 locate 5,6:print"ＧＡＭＥ・ＳＴＡＲＴ！":for i=0 to 10000:next
 2060 locate 5,6:print"                    ":sta=1:endfunc
 2070 func at1():sp_off(65-aa1):aa1=aa1+1:m_play(7):if aa1=6 then ga()
 2080 xt=ttx-x+xxx:endfunc
 2090 func at2():sp_off(75-aa2):aa2=aa2+1:m_play(7):if aa2=6 then bk()
 2100 tx=500:endfunc
 2110 func bk():m_stop()
 2120 color 7:locate 5,6:print"ウワァ－－－－－－－ッ":kz=0 :st=st+1
 2130 for i=0 to 1000:sp_on(50,51):sp_off(50,51):next:c1():goto 1280
 2140 endfunc
 2150 func b1():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
 2160 m_trk(1,"o1v15q8l8@54e1&v12e1&v11e1 @1o2q7l16v15|:250ef+gf+:|")
 2170 m_trk(2,"o1v15q8l8@54f+1&v12f+1&v11f+1@54o2v12|:50f1g1e-1e1:|")
 2180 m_trk(3,"o1v15q8l8@54b1&v12b1 &v11b1 @1 o7q4v8|:256b4bbbbbb:|")
 2190 m_trk(5,"o1v15q8l40@45cv11cv8c"):m_trk(7,"o1v15q8l8@68cv11cv8c")
 2200 m_play(1,2,3):m_tempo(157):endfunc
 2210 func b2():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
 2220 m_trk(1,"o3l8@16q8v15ed-f+1|:255v14d2 v12d2 v14d2v11d2v12d1v12d1 :|")
 2230 m_trk(2,"o3l8@16q8v15ed-f+1|:255v14f+2v12f+2v14f2v11f2v12g1v14f+1:|")
 2240 m_trk(3,"o3l8@16q8v15ed-f+1|:255v14b2 v12b2 v14b2v11b2v12b1v12b1 :|")
 2250 m_trk(4,"o2l8@1q4v12ed-f+1v15|:255f+f+f+f+f+f+f+f+fffffffgggg")
 2260 m_trk(4,"ggggf+f+f+f+f+f+f+:|"):m_trk(5,"o1l8@54q4v7ed-f+1  ")
 2270 m_trk(5,"|:255f+<f+<f+<f+<f+<f+<f+<f+o1f<f<f<f<f<ffo1g<g<g<g<")
 2280 m_trk(5,"g<g<ggo1f+<f+<f+<f+<f+<f+<f+f+:|"):m_trk(7,"v15q8o6@54")
 2290 m_trk(7,"l22cef"):m_trk(8,"l8ed-f+1|:255l1@54q8v15@46o5cv12@68")
 2300 m_trk(8,"o2c2r4r8v15@46o5c8c1v12@68o2c:|"):m_trk(6,"v15o4l32@10cc+d+ev14ev
13ev12e")
 2310 m_play(1,2,3,4,5):m_tempo(147):endfunc
 2320 func b3():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
 2330 m_trk(1,"q8l16v11@1o5r32|:250edegbged:|"):m_trk(2,"q8l16v10@1o5")
 2340 m_trk(2,"|:250edegbged:|"):m_trk(4,"q8l8v12@1q8o3|:255ccccccccc:|")
 2350 m_trk(5,"q8l8v12|:255o1@47cr@45cr@47cc@45cr:|"):m_play():endfunc
 2360 /* ----- ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ ----------------------------------------
 2370 func ga():locate 7,6:print"ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ"
 2380 m_stop():c1():cls:sp_off():vpage(0):contrast(15):kz=0 :if zww=1 then mm=mm
-1
 2390 cc=5:sp_off():while 1:locate 5,6:print"CONTINUE･･･STRIG 1 KEY"
 2400 locate 5,8:print"END･･･････STRIG 2 KEY"
 2410 color cc:cc=cc+1:if cc=8 then cc=5
 2420 if strig(1)=1 then c1():wipe():vpage(3):kkk=kkk-22:kk1=kk1-7:kk2=kk2-5:kk3
=kk3-1:cls:goto 1280
 2430 if strig(1)=2 then c1():wipe():vpage(3):goto 1270
 2440 endwhile:endfunc
 2450 func c1():for i=0 to 15:contrast(15-i):for j=0 to 500:next:next:endfunc
 2460 func en():sp_off():cls:apage(1):wipe():for i=0 to 300
 2470 pset(rand() mod 511,rand() mod 200,rand() mod 200):next:apage(0):wipe()
 2480 home(0,0,0):color 5:locate 2,5:print"あなたは、 全てのステージを"
 2490 home(1,0,0):locate 6,7:print"クリアーしました！":sp_move(1,115,150,1)
 2500 for j=0 to 4:for i=0 to 16:put(0+i*30,160+j*20,29+i*30,185+j*20,g1)
 2510 next:next:contrast(15):i=0
 2520 while 1:home(0,i,0):home(1,511-i,0):i=i+1:if i>511 then i=0
 2530 endwhile
```

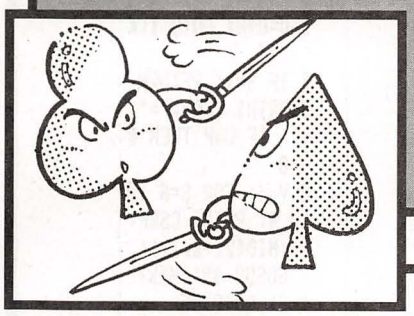


by にゃんこ

評…オールアバウトぷよ
ぷよ，よろしくね！（影）

PB-110+OR-1E用

ポケコンでも格闘ゲームができるのだ



ストラグラーズ

STRUGGLERS

エスピー

SP

英　傑

物　語

世界最強の戦士は誰か？この問いに答えるべく，今日も格闘家達は戦いの旅に赴くのだった。

入力方法

1568ステップです。普通に入力しましょう。

遊びかた・操作手順

S 0でスタートです。使用するキャラを6で選択し，−で決定してください。

試合はどちらかの体力が0になるまで行なわれます（試合開始時はどちらも9）。

《第1表》変数表

A	自分の行動
B	敵の行動
C	自分の大技値
D	敵の大技値
E$	自分の姿
F$	敵の姿
G	自分の位置
H	敵の位置
I	自分のキャラ
J	敵のキャラ
K	攻撃側
L	守備側
M	自分の体力
N	敵の体力
O	攻撃側の位置
P	守備側の位置
Q	自分の技方向
R	敵の技方向
S	汎用
T	位置判定
U	攻撃した位置
V	攻撃の威力
W	自分の気絶値
X	敵の気絶値
Y	汎用
Z	未使用

《第2表》プログラムのしくみ

P0	メイン
P1	移動
P2	大技①
P3	小技・爆裂拳
P4	大技②
P5	攻撃命中
P6	両者の大技解除
P7	飛び道具
P8	大技解除
P9	時間稼ぎ

Q Wで左右に動き，−で小技(ダメージ1)，6で大技を繰りだし，相手を攻撃してください。相手と重なっていると大技が使えませんが，−で爆裂拳（ダメージ3)がだせます。

また，以上の技に共通して，約20分の1の確率で相手を気絶させることができます。気絶した側はしばらくの間動けなくなります。

全部で10試合あり，全勝か右端に表示されている体力が0になるとゲーム・オーバーです。

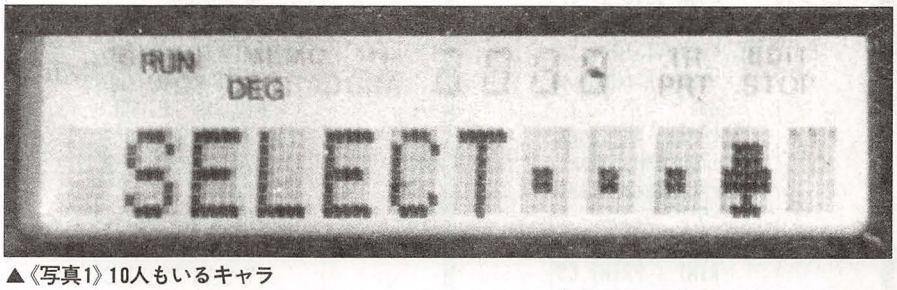
《第3表》キャラクターの説明

姿	名前	小技	大技……威力
♣	ムエタイ青年	テツ	閃光弾 ……3
大技の特徴	閃光弾がでている間動けない		
Ω	パン屋の店長	ローキック	サバ折り …4
大技の特徴	少し間があく		
π	かぶき娘	チョップ	毒霧 ……0
大技の特徴	間があく，相手を気絶させる		
卜	自称忍者	足払い	手裏剣 ……2
大技の特徴	手裏剣がでている間動けない		
θ	ロボット	地獄突き	大車輪 ……3
大技の特徴	一歩後退する		
𠆢	気功術の老人	殺人指圧	ワープ ……0
大技の特徴	中央では使えない		
&	打つべし親父	アッパー	三連打 ……3
大技の特徴	一歩前進する		
¥	覇龍帝	光速蹴拳	龍波動拳 …4
大技の特徴	かなり間があく		
♥	電姫	ハリセン	雷撃 ……1
大技の特徴	雷撃がでている間動けない		
Σ	覇獄王	闘気掌	爆炎弾 ……4
大技の特徴	かなり間があく		

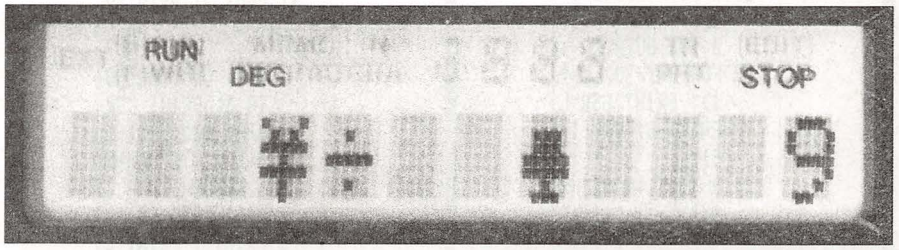
閑　話

PB用タイニー格闘ゲームです。10人のキャラを詰め込むのは大変でした。

では，さいなら！次回作でお会いしましょう。



▲《写真1》10人もいるキャラクターの中から強そうな1人を選んでゲーム・スタート



▲《写真2》対戦相手がでてくるので小技，大技をつかってやっつけよう

★イラストの投稿をはじめて，はや2年…。昔は今にもまして絵が下手だなぁ…。（島根県江津市・じょーり（昔はJori…変なの）17才）……【つぐ美：じょーり君のイラストは上手よ。でも，何より，やっぱりアイデアがすごいわ。影：君は天才的才能を持っているのだ。編：すごーい！】

```
P0
   1 VAC :$="STRUGGL
     ERSsp":I=1: GOS
     UB 19
   2 PRINT CSR1;"SEL
     ECT･･･"; MID(I,
     1);: IF KEY="6"
     ;I=1+I* SGN(10-
     I
   3 IF KEY*"-" THEN
      2
   4 PRINT :J=J+1: G
     OSUB #6: PRINT
     "  BATTLE";J:M=
     9:N=9:G=3:H=7:X
     =0
   5 A=0: PRINT : PR
     INT CSR10;M; CS
     RH;F$; CSRG;E$;
     : IF KEY="Q";A=
     -1
   6 IF KEY="W";A=1
   7 IF KEY="-";A=2
   8 IF KEY="6";A=3
   9 B= RAN#*3-1: IF
      RAN#),9;B=3
  10 IF ABS(G-H≦ RAN
     #*3;B= RAN#*2+2
  11 L=1-K:A= INTA(K
     ): IF C(K)*0;A=
     3
  12 IF W(K)≧1;W(K)=
     W(K)-1:A=0
  13 ON ABSA GOSUB #
     1,#2,#2:K=1-K:
     ON SGNM(L) GOTO
      6*K+5:$="Lose!
     Win!!"
  14 $= MID(K*5+1,5)
     : GOSUB 19: ON
     COSK GOTO 1: IF
      J≦9 THEN 4
  15 $="Yatta!Mitaka
     UresiiNinNinDou
     da!"
  16 IF I≧6;$="Banza
     iTouzenHaHaHa･･
     ･FunBakame":I=I
     -5
  17 FOR S=0 TO 9: P
     RINT : PRINT CS
     RS;E$;: GOSUB #
     9: NEXT S
  18 $="("+ MID(I*6-
     5,6)+"!)": GOSU
     B 19: GOTO 1
  19 FOR S=1 TO LEN(
     $): PRINT CSR L
     EN($)-S; MID(1,
     S);
  20 NEXT S:$="ｷΩπ↵∂
     ♠&¥♦Σ-_･,'：↑÷▲°
     =x=x=↓+*": STOP
      : RETURN
```

```
P1
   1 G(K)=G(K)+A: IF
      ABS(5-G(K)≦5;
     RETURN
   2 A=-A: GOTO 1

P2
   1 O=G(K):P=G(L):T
     = SGN(P-O: ON A
      GOTO ,#3
   2 IF C(K)=0;Q(K)=
     T: IF T* FRAC S
     QRI(K)=0;C(K)=O
     * ABST: IF T=0;
      RETURN
   3 A=Q(K):C(K)=C(K
     )+A:S= ABSC(K)
   4 ON I(K) GOTO ,#
     4,#4,6,7,10,#4,
     11,14,15
   5 V=3: GOTO #7
   6 V=2:C(K)=S+A* S
     GNS: GOTO #7
   7 IF S=1;E$(K)="o
     ":A=-A: GOTO #1
   8 E$(K)="o": ON S
     /5 GOTO #8: IF
     G=H;V=3: GOTO #
     5
   9 GOSUB #1: GOTO
     #1
  10 G(K)= ABS(10-O:
      GOTO #8
  11 PRINT CSRO;"Y";
     : IF S≦3; RETUR
     N
  12 V=4: FOR S=0 TO
      2: GOSUB #1: P
     RINT CSRG(K);"ｷ
     ";: IF G=H; GOS
     UB #5:S=2
  13 NEXT S: GOTO #8
  14 V=1: GOSUB #7:
     ON ABS(S-O)/4 G
     OTO #8: RETURN
  15 PRINT CSRO;"□";
     :V=4: IF S≦3; R
     ETURN
  16 FOR S=1 TO 3:Y=
     2*S*A+O: IF ABS
     (Y-5≦5; PRINT C
     SRY;"Y";: IF Y=
     P; GOSUB #5
  17 NEXT S: GOTO #8

P3
   1 A=T: ON COSA GO
     TO 3: PRINT CSR
     O+A; MID(I(K)+1
     0,1);: IF O+A*P
     ; RETURN
   2 V=1: GOTO #5
   3 PRINT : PRINT C
     SR10;M;: FOR S=
     1 TO 3: GOSUB 2
   4 O=O+ SGN(5.5-P:
      PRINT CSRO;"ｷ"
     ;: NEXT S:G(K)=
     O: RETURN

P4
   1 U=O+A: GOTO I(K
     )*3
   6 IF S=1; RETURN
   7 PRINT CSRU;"=";
     : IF U*P THEN #
     8
   8 V=4: FOR S=0 TO
      4: PRINT CSRP;
      MID(21+S,1);:
     GOSUB #9: NEXT
     S: GOTO #5
   9 E$(K)="z": IF S
     ≦2; RETURN
  10 PRINT CSRU;"■";
      CSRU+A* SGN FR
     AC(U/10;"■";: I
     F P*U; IF P*U+A
      THEN #8
  11 W(L)=4: GOTO #6
  21 ON S GOTO #1: I
     F ABS(O-5(5* AB
     ST; IF U=P; FOR
      Y=0 TO 2: GOSU
     B #3: NEXT Y
  22 GOTO #8

P5
   1 PRINT CSRP;"*";
     :M(L)=M(L)-V: I
     F RAN#( SIN3;W(
     L)=4: PRINT CSR
     P;"!";
   2 G(L)=P+A* SGN F
     RAC(P/10: GOTO
     #6

P6
   1 B=0:C=0:D=0:E$=
      MID(I,1):F$= M
     ID(J,1): RETURN


P7
   1 PRINT CSRS; MID
     (25+V,1);: IF S
     =P; GOSUB #5: I
     F V=1;C(K)=P
   2 IF S≦9; RETURN
   3 GOTO #8

P8
   1 C(K)=0:E$(K)= M
     ID(I(K),1): RET
     URN

P9
   1 FOR Y=0 TO 20:
     NEXT Y: RETURN
```


★編集長さーん。4回もOFにだしてるのに,何で載せてくれないの？ たのむから載せてー,それと美人のつぐ美さんからもたんでちょーダイ。(愛知県豊橋市・伊沢慎太郎14才)……【つぐ美：編集長！　お願いしますっ！　編集長まったく…。おだてられるとすぐこれだっ！】

PC-E500用

タイミングが命のワンキー・ゲーム



アンド君の帰宅 Version 2.2

西野陽一

はじめに

今回で2回目の投稿です。この作品は，1年間温存し，改良を加えたものです。

改良点

1：アイテムの採用
2：制限時間，コンティニューの採用

また，プログラムは，できるだけわかりやすく，BASICの初心者にも理解できるようにしたつもりです。そのため処理速度や圧縮には，あまり手を入れてないのでできる人はしてください。プログラム自体，長くなっていますが，がんばって入力してください。

STORY

ある，悪質な友達と森へ遊びにいったアンド君は，悪質な友達にほったらかしにされました。暗くなるまでに家に帰らないと……。

さあ，無事にアンド君を家に帰らせてください。

内　容

ワンキー操作のアクションです。アンド君はジャンプ進行しかできませんのでジャンプで進ませてください。全10面です。

使いかた

プログラムを入力し，RUNのあと，マップを作り，スタートです。

遊びかた

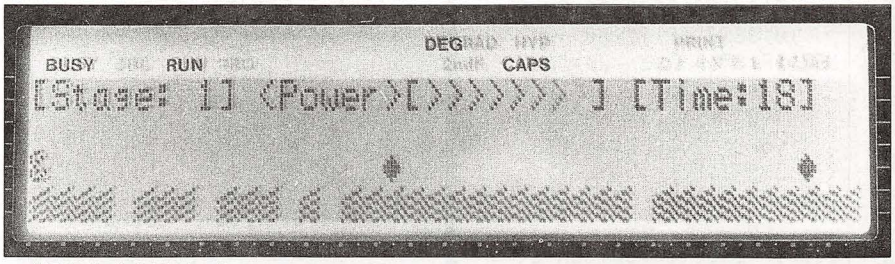
スペース・キーでジャンプです。ジャンプ力はバーと比例します。穴にはまらないように右端まで行くと面クリアです。しかし，制限時間があり，0になってもゴールしないとOUTです。

3回アウトでゲーム・オーバーですが，2回コンティニューできます。

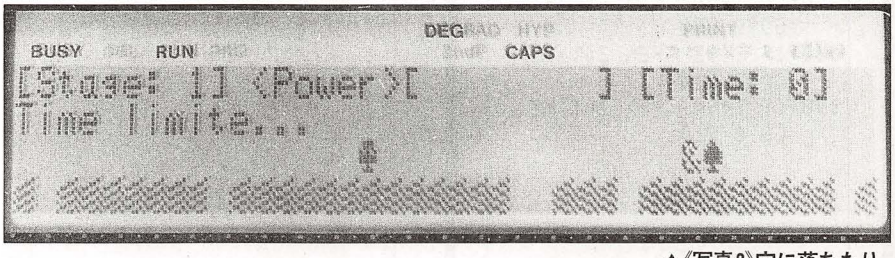
またマップ上には，いろいろなアイテムが落ちています。うまく使ってください。

♠ ……つぎのジャンプ力が2倍になります。
♥ ……1UPです。
◆ ……クリア時にボーナスがもらえます。
♣ ……タイムがのびます（＋5）

《第1図》アイテム



▲《写真1》穴を飛びこえながら右端までいくことができるとクリアです



▲《写真2》穴に落ちたり，タイムがなくなるとミスになります

最後に一言

実におもしろい作品だと自己満足しております。いやー，しかしポケコンって電池減るの早いなー。悪質な友達に貸したらアルカリで2日しかもたなかったもんなー。

ぜひ，ACアダプタを発売してほしいなと思います。

《第1表》変数表

Z( )	……地面の種類
T,I	……ウェイト用
BP	……ビープ有無
ST	……ステージ
SC	……スコア
SK	……アンド君の数
CR	……クレジット数
TI	……制限時間
BN	……ボーナスの数
X	……X座標
J	……ジャンプ力
P	……パワーバー
Z$	……地面用

《第2表》改造について

70，120行	…難度を変えられます。変数表を参考
150行	……穴の数の調整ができますよ
170～200行	…アイテムの出現率が変えられる
230行	……Tの値でバーの速さが変わる
他の部分はいじらないほうが……。	
圧縮	……5分の1は圧縮できます。自由に改造してください。

★刃物を使わずに，このハガキを切り取るのが趣味です。今月は少し失敗した。申しわけない。（青森県八戸市・**義英18才**）……【影：ふ～ん。だったら，人に「ご趣味は？」と聞かれたら，すかさず「OFのハガキを切り取ることです」と答えてください。**つぐ美**：こらこら。】

```
10:DIM Z(39):RANDOMIZE
20:CLS :PRINT "    ｼﾞｬﾝﾌﾟﾘｮｸ2ﾊﾝｲ":PRINT "
   1ｱｯﾌﾟ":PRINT "    ﾎﾟｰﾅｽ":PRINT "    ﾀｲﾑｿﾞｳｶ":FOR T=0 TO 3:LOCAT
   E 1,T:PRINT USING "&
   ";CHR$ (232+T):NEXT
30:LOCATE 21,1:PRINT "ｱﾝﾄﾞ ｸﾝﾉ ﾃｷｶﾞ":LOCATE 17
   ,2:PRINT "---PUSH SPA
   CE KEY!---"
40:IF INKEY$ <>" "THEN 4
   0
50:CLS :PRINT "BEEPﾊﾝ? 1-
   -ｲﾙ 2--ｲﾗﾅｲ"
60:IF INKEY$ ="1" THEN B
   P=1 ELSE IF INKEY$ ="
   2" THEN BP=0 ELSE 60
70:ST=1:SC=0:SK=3:CR=2:G
   OTO 120
80:LOCATE 0,0:PRINT  USI
   NG "[Stage:##] <Power
   >[          ] [Time:";S
   T
90:LOCATE 35,0:PRINT USI
   NG "##] ";TI:RETURN
100:LOCATE 26,1:PRINT US
    ING "[######]";TI*10:
    LOCATE 26,2:PRINT US
    ING "[######]";BN*ST*
    10:LOCATE 26,3:PRINT
     USING "[#####]";SC:
    BEEP BP,0,5:RETURN
110:FOR T=0 TO 750:NEXT
    :RETURN
120:CLS :TI=20:BN=0:X=0:
    J=1:PRINT USING "[St
    age:##][ｱﾝﾄﾞｸﾝ:##][S
    core:#####] Wait ";S
    T;SK;SC:BEEP BP,50,5
    0:BEEP BP,75,50
130:IF ST<4 THEN Z$="A85
    454AAAA55" ELSE IF S
    T<8 THEN Z$="FE95234
    95FE" ELSE Z$="15FF1
    515FF15"
140:FOR T=0 TO 39:I=RND
    100
150:IF I<15+ST*3 THEN Z(
    T)=0:GOTO 220
160:GCURSOR (T*6,31):GPR
    INT Z$
170:IF I<90 THEN Z(T)=1:
    GOTO 220
180:IF I<93 THEN Z(T)=2:
    GOTO 210
190:IF I<94 THEN Z(T)=3:
    GOTO 210
200:IF I<98 THEN Z(T)=4
    ELSE Z(T)=5
210:LOCATE T,2:PRINT USI
    NG "&";CHR$ (230+Z(T
    ))
220:NEXT :GOSUB 80:Z(0)=
    1:Z(39)=1:LOCATE 0,2
    :PRINT "&":GCURSOR (
    0,31):GPRINT Z$:GCUR
    SOR (234,31):GPRINT
    Z$:BEEP BP,20,200
230:TI=TI+(TI>0):GOSUB 9
    0:FOR P=0 TO 7:LOCAT
    E 19+P,0:PRINT ">":F
    OR T=0 TO 10:IF INKE
    Y$ <>" "THEN NEXT :N
    EXT :LOCATE 19,0:PRI
    NT "          ":GOTO 2
    30
240:BEEP BP,50,20:BEEP B
    P,20,30:LOCATE X,2:P
    RINT " ":FOR X=X TO
    X+P*J:LOCATE X,1:PRI
    NT "&":FOR T=0 TO 75
    :NEXT :LOCATE X,1:PR
    INT " ":IF X>38 THEN
     X=38 ELSE NEXT
250:J=1:LOCATE X,1:PRINT
     " ":X=X-(X<39):LOCA
    TE X,2:PRINT "&" :GO
    SUB 80
260:IF X>38 THEN 400
270:IF Z(X)=0 THEN LOCAT
    E X,2:PRINT " ":LOCA
    TE X,3:PRINT "&":LOC
    ATE 0,1:PRINT "Your
    miss take!":GOTO 350
280:IF TI=0 THEN LOCATE
    0,1:PRINT "Time limi
    te...":GOTO 350
290:IF Z(X)=1 THEN 230
300:IF Z(X)=2 THEN LOCAT
    E 0,1:PRINT "Next hi
    gh-jump!":J=2
310:IF Z(X)=3 THEN LOCAT
    E 0,1:PRINT "1up!":S
    K=SK+1
320:IF Z(X)=4 THEN LOCAT
    E 0,1:PRINT "Bonus":
    BN=BN+1
330:IF Z(X)=5 THEN LOCAT
    E 0,1:PRINT "Time in
    crease":TI=TI+5:GOSU
    B 90
340:FOR T=0 TO 500:NEXT
    :LOCATE 0,1:PRINT "
                ":GOTO
     230
350:FOR T=100 TO 150 STE
    P 5:BEEP BP,T,20:NEX
    T :GOSUB 110:SK=SK-1
    :IF SK>0 THEN 120
360:CLS :LOCATE 6,1:PRIN
    T "***** G A M E  O
    V E R *****":BEEP BP
    ,250,200:IF CR=0 THE
    N 390
370:LOCATE 6,2:PRINT USI
    NG "Continue?(Y/N) C
    redit:#  < >";CR
380:FOR T=9 TO 0 STEP -1
    :LOCATE 32,2:PRINT U
    SING "#";T:FOR I=0 T
    O 150:IF INKEY$ ="Y"
     THEN CR=CR-1:SC=0:S
    K=3:GOTO 120 ELSE IF
     INKEY$ ="N" THEN 39
    0 ELSE NEXT :NEXT
390:FOR T=0 TO 39:LOCATE
     T,2:PRINT " ":NEXT
    :LOCATE 7,2:PRINT US
    ING "Stage : ##   Sc
    ore : #####";ST;SC:E
    ND
400:CLS :PRINT USING "S
    t a g e ## c l e a r
     ﾃﾞｽ";ST:PRINT USIN
    G "Time  ## *  10 =
    #####";TI;TI*10:PRINT
     USING "Bonus ## * #
    ## = #####";BN;ST*10;
    BN*ST*10:PRINT "Scor
    e           =":GOSUB
    100:BEEP BP,50,300:B
    EEP BP,10,100
410:GOSUB 110:IF TI=0 TH
    EN 430
420:FOR T=1 TO TI:SC=SC+
    10:TI=TI-1:GOSUB 100
    :NEXT :GOSUB 110
430:IF BN=0 THEN 450
440:FOR T=1 TO BN*5:SC=S
    C+ST*2:BN=BN-0.2:GOS
    UB 100:NEXT :GOSUB 1
    10
450:IF ST<>10 THEN ST=ST
    +1:GOTO 120
460:CLS :PRINT "A L L  R
     O U N D  C L E A R
    !":PRINT "ｱﾝﾄﾞ ｸﾝﾊ ｷ
    ｮﾉｳﾓｶﾌｪﾃﾞ ﾌﾞｼﾞ ｲｴﾆｶｴﾘ
    ﾂｲﾀ":PRINT USING "Sc
    ore:#####";SC:PRINT
    "ｿﾚﾃﾞﾊ ﾄﾞｺﾏﾃﾞｲｹﾙｶ ﾁｮ
    ｳｾﾝｼｮｳ":BEEP BP*3,1
    00,100:BEEP BP,75,40
    0:GOSUB 110:Z$=INPUT
     $(1):ST=11:GOTO 120
```


★数か月前から色付ボールペンで書いてるんだけど，目立ってます？　たぶんあんまり目立ってないと思うんだけどなぁ。(京都市・**あんばらんす狂想曲18才**)……**【編**：いろいろ工夫していただいて大変うれしいのですが，やっぱり黒が一番読みやすいのは確かです。】

PC-E500用

せまってくるブロックをよけるアクション・ゲーム



ドット DOT ドラゴン DRAGON

たりらりらん

内　容

昔ベーマガに載っていたPC-1245のDOT DRAGONの移植版です。

操作方法と遊びかた

8と2で上下に動きます。タイトルのとき，Rを押すとラウンド・セレクトができます。全10面までありますが，ラウンド・セレクトでオマケの11面が用意されています。遊びかたはせまってくるブロックをよけつつ，時間がたつとつぎの面に進むというものです。

入力方法

メイン部分はすべてマシン語ですので，マシン語DATAはよく見て打ち込んでください。

とりあえずチェックサムが付いていますが，あまり信用できないこともありますので，注意して入力してください。なおできあがったら，**第1表**の中の説明のとおり入力して，マシン語領域を確保させてください。

その後"RUN 730"を実行して，エラーがでたらその行をなおしてください。

この作業を終えればゲームはできま

《第1表》メモリの確保

```
POKE & BFE03, &1A, & FD,
      & B, 0, & 25, 0↵
CALL &  FFFD8 ↵
```

《第2表》プログラムのしくみ

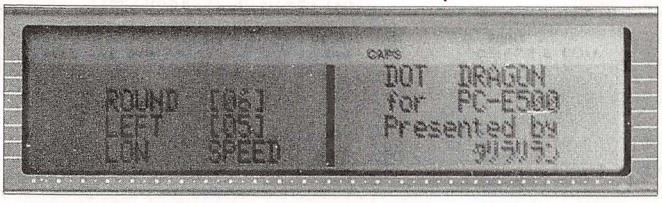
20～ 70	タイトル
80～250	ラウンド表示など
260～290	メイン
300～350	ラウンド・クリア
360～400	エンディング
410～430	MISS
440～470	ゲーム・オーバー
480～500	時間待ち
510～530	キー入力
550～560	画面消す
570～650	ラウンド入力
660～720	初期設定
730～810	マシン語書きこみ
820～850	ラウンド・セレクト
860～	データ

《第3表A》アドレス・マップ（大まかなものです）

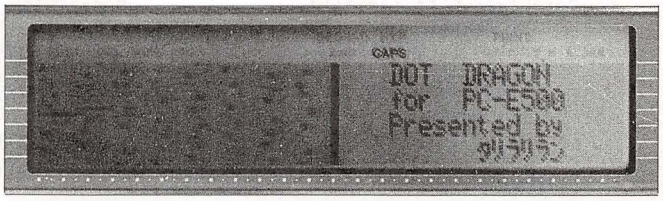
BDC00H	画面表示
BDC71H	LCD(画面)初期化
BDCABH	メイン
BDEC0H	仮想VRAM初期化

《第3表B》変数表

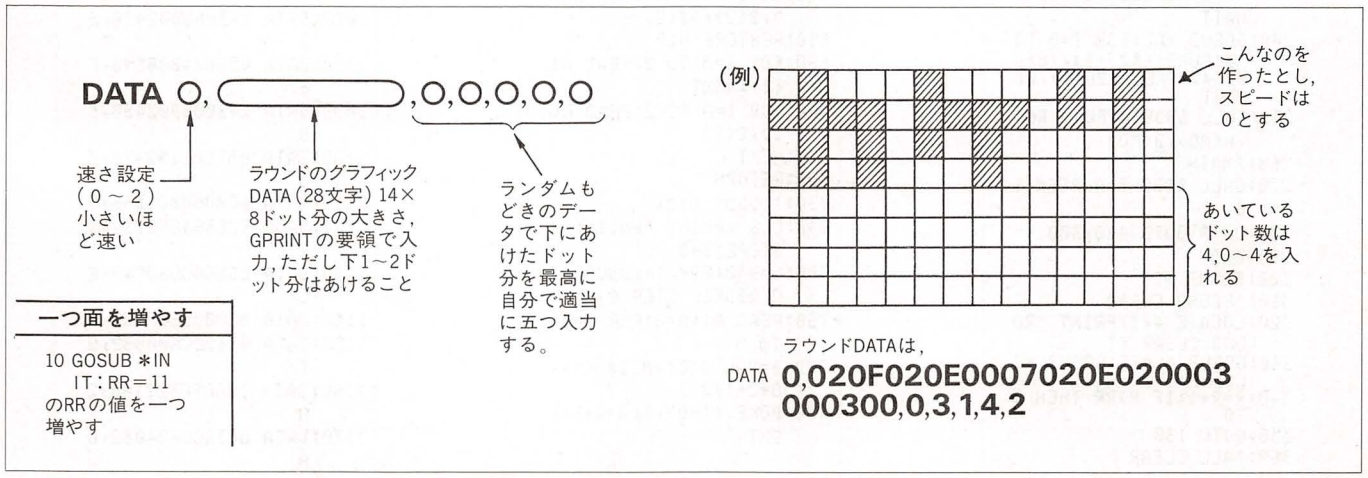
AC(0～2) B (0～2) A$(0～2)	スピード用
A, B, I	雑用
WA	時間かせぎ
R	ラウンド
L	残機数
RR	ラウンド数



▲《写真1》これがタイトル画面です。ラウンド・セレクトができるようになっています



▲《写真2》右から流れてくるブロックに当たるとゲーム・オーバーです



《第1図》ラウンドの作りかた

★今，これを書いているのが16才で，もしOFコーナーにのったら，17才になった自分が見ているわけだ。これは楽しみ。(岐阜市・木村善之16才)……【影：だめだよ，こんなOFを載せちゃあ……。OFを自分だけの楽しみに使ってもらってはダメ！】

す。その前にテープなどで記憶させておいてください。

ラウンドの作りかた

2200行からラウンドDATAです。ラウンドを増やしたいなら，一番最後の行(必ず1行ですませることと10行おきにするように）から入れていってください。くわしくは**第1図**を見てください。

最後に

時々，一番速いスピードでやっているのに，いきなりはじめるとおそくなる場合があるかもしれませんが気にしないで運が良かったと思ってください。

ゲーム中はBreakはききますが，そこから SIFT ＋→を押すなどで，あらためてやろうとしても終わるようになっています。GOTOで強引にやらせると画面の表示が変になるのでやめてくださいネ？。

DOT DRAGONのプログラム・リスト

```
10:GOSUB *INIT:RR=11
20:'TITLE
30:CLS :FOR I=0 TO 10:LO
   CATE 18-I,1
40:PRINT LEFT$ ("--== DO
   T  ",I);"D";RIGHT$ ("
   RAGON ==--",I)
50:LOCATE 18-I,3
60:PRINT LEFT$ ("--== HI
   T A",I);"N";RIGHT$ ("
   Y KEY ==--",I):NEXT
70:R=1:L=5:GOSUB *KEY:IF
    INKEY$ ="R" GOSUB 83
   0
80:CALL &BDC71
90:LOCATE 24,0:PRINT "DO
   T  DRAGON"
100:LOCATE 24,1:PRINT "f
    or  PC-E500"
110:LOCATE 24,2:PRINT "P
    resented by"
120:LOCATE 30,3:PRINT "ﾀﾘﾗﾘﾗﾝ":LINE (120,0)-
    (122,31),BF
130:A$="ROUND  ["+RIGHT$
     ("0"+RIGHT$ (STR$ R
    ,LEN STR$ R-1),2)+"]
    "
140:B$="LEFT   ["+RIGHT$
     ("0"+RIGHT$ (STR$ L
    ,LEN STR$ L-1),2)+"]
    "
150:FOR I=0 TO 5
160:LOCATE 10-I,1
170:PRINT LEFT$ (A$,I);M
    ID$ (A$,LEN A$/2+1,1
    );RIGHT$ (A$,I)
180:LOCATE 10-I,2
190:PRINT LEFT$ (B$,I);M
    ID$ (B$,LEN B$/2+1,1
    );RIGHT$ (B$,I)
200:NEXT
210:GOSUB *WAIT
220:GOSUB 580
230:LOCATE 5,3:PRINT A$(
    MO);" SPEED":GOSUB *
    WAIT
240:GOSUB *CL:FOR I=0 TO
     3:POKE (&25+I),10+R
    ND 4:POKE (&20+I),0:
    NEXT
250:CALL &BDEC0:POKE &64
    ,A(MO),B(MO)
260:'MAIN
270:CALL &BDCAB:A=PEEK &
    61
280:ON A GOTO 420,300
290:END
300:GOSUB *CL
310:'ROUND CLEAR
320:LOCATE 4,1:PRINT "RO
    UND CLEAR !"
330:GOSUB *WAIT:GOSUB *C
    L:L=L+1
340:R=R+1:IF R>RR THEN 3
    70
350:GOTO 130
360:'ALL CLEAR
370:GOSUB *CL:RESTORE 86
    0
380:FOR I=0 TO 3:READ A$
    :FOR O=0 TO LEN A$:L
    OCATE 1,I:PRINT LEFT
    $ (A$,O):NEXT :GOSUB
     *WAIT:NEXT
390:GOSUB *WAIT
400:GOSUB *KEY:GOTO 30
410:'MISS
420:L=L-1:A=PEEK &62:FOR
     I=0 TO 30:B=RND 5-R
    ND 5:C=RND 5-RND 5:L
    INE (29+B,A-1+C)-(31
    +B,A+1+C),X,BF
430:BEEP 1,122,1:NEXT :G
    OSUB *WAIT:GOSUB *CL
    :IF L>=0 THEN 130
440:'GAME OVER
450:LOCATE 5,1:PRINT "GA
    ME OVER"
460:GOSUB *WAIT:GOSUB *K
    EY
470:GOTO 30
480:'ｼﾞｶﾝﾏﾁ
490:*WAIT:FOR WA=0 TO 10
    00:NEXT
500:RETURN
510:'ｷｰﾆｭｳﾘｮｸ
520:*KEY:IF INKEY$ ="" T
    HEN 520
530:RETURN
540:'ｸｽ
550:*CL:CALL &BDEC0:CALL
     &BDC00
560:RETURN
570:'ROUND
580:RESTORE (2200+R*10)
590:READ MO,A$
600:FOR I=0 TO 14
610:A=VAL ("&"+MID$ (A$,
    I*2+1,2))
620:POKE (&BE500+I),A:NE
    XT
630:FOR I=0 TO 4:READ A
640:POKE (&BE600+I),A:NE
    XT
650:RETURN
660:'ｼｮｷ
670:*INIT:CLEAR :DIM A(2
    ),B(2),A$(2)
680:RESTORE 910
690:FOR I=0 TO 2:READ A$
    (I):NEXT
700:FOR I=0 TO 2:READ A(
    I),B(I)
710:NEXT
720:RETURN
730:'ﾏｼﾝｺﾞ ｶｷｺﾐ
740:CLS :PRINT "WAIT":RE
    STORE 940
750:L=940:FOR I=&BDC00 T
    O &BDEEF STEP 6
760:READ A$:A=0:FOR O=0
    TO 5
770:B=VAL ("&"+MID$ (A$,
    O*2+1,2))
780:POKE (I+O),B:A=A+B:N
    EXT
790:READ B$:B=VAL ("&"+B
    $)
800:IF B<>(A AND 255) PR
    INT "ERROR IN";L:END
810:L=L+10:NEXT :GOTO 10
820:'
830:CLS :PRINT "ROUND (1
    -";STR$ RR;"):";:INP
    UT R
840:IF R<1 OR R>RR THEN
    830
850:RETURN
860:DATA "    ALL CLEAR
    !!  "
870:DATA "
        "
880:DATA "YOU ARE BEST P
    LAYER"
890:DATA "    THE  END
        "
900:'
910:DATA "HI    ","NORMA
    L","LOW   "
920:DATA 1,0,0,70,0,105
930:'    ﾏｼﾝｺﾞ DATA
940:DATA 0C00E00B88B8,B7
950:DATA 75A800200009,46
960:DATA 40A90020000D,16
970:DATA 062000090890,C7
980:DATA 24B0059024B0,3D
990:DATA 059024B00590,FE
1000:DATA 24B0059024B0,3
     D
1010:DATA 059024B00590,F
     E
1020:DATA 24B0059024B0,3
     D
1030:DATA 057C011B240D,C
     E
1040:DATA 0A2000090790,C
     A
1050:DATA 24B0059024B0,3
     D
1060:DATA 059024B00590,F
     E
1070:DATA 24B0059024B0,3
     D
1080:DATA 059024B00590,F
     E
1090:DATA 24B0059024B0,3
     D
1100:DATA 057C011B2474,3
     5
1110:DATA 6C0060BC1B66,9
1120:DATA 328364EF0732,4
     1
1130:DATA CDD600000940,E
     C
1140:DATA 080005E8FF0F,3
1150:DATA 0732CC600032,9
     7
1160:DATA C860FF327160,2
     A
1170:DATA 0832CCF04032,6
     8
```


★影さんは男ですか？女ですか？それとも…!?(愛知県蒲郡市・**おサルでゴザール18才**)……【**つぐ美**：そうです。この場合，オスですか？メスですか？と尋ねるのが正しいというものですね。**影**：なにお！サルにも人権が……。**一同**：ナイナイナイナイナイ!!】

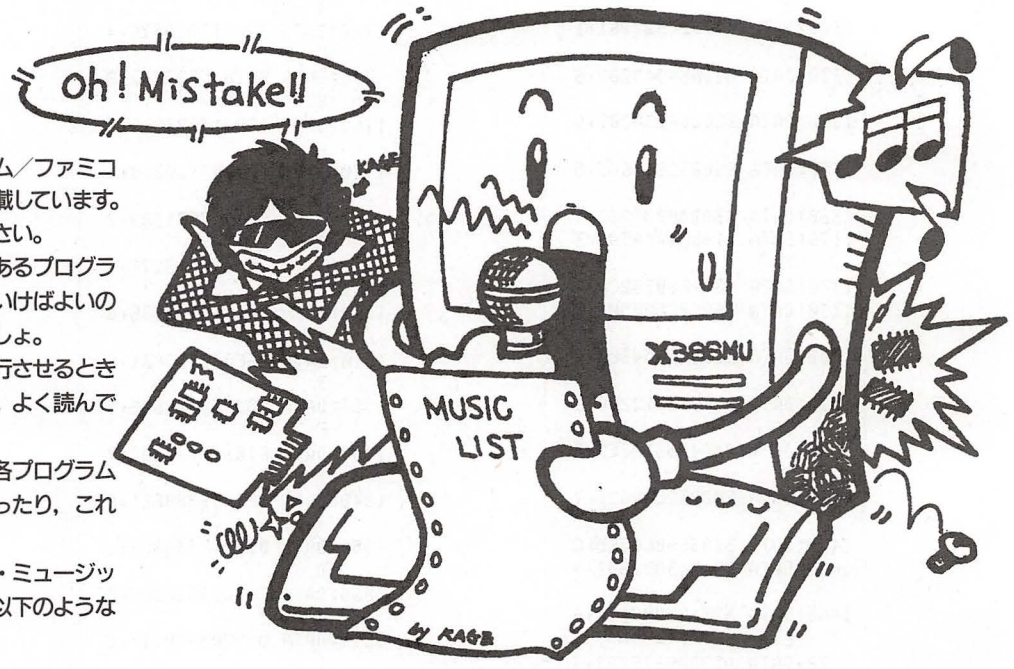
```
1180:DATA 69F210180B32,C
     0
1190:DATA CCF0403269F2,8
     9
1200:DATA 401807073279,1
     1
1210:DATA 600213113279,3
     1
1220:DATA 60040732CC40,A
     9
1230:DATA 0032CD660000,6
     5
1240:DATA 32CD62100032,A
     3
1250:DATA CC61000C0004,3
     D
1260:DATA 0032A4680800,4
     6
1270:DATA 32A0FB057FDC,2
     D
1280:DATA 0B3280607002,8
     F
1290:DATA 1AA832806070,4
     4
1300:DATA 041AB3328060,E
     3
1310:DATA 70081ABF0800,5
     9
1320:DATA 042BDE327161,1
     1
1330:DATA 011AB404B2DD,6
     2
1340:DATA 32C866250C00,9
     1
1350:DATA E50B32836645,5
     0
1360:DATA 430B00003281,1
1370:DATA 21900404A5DD,3
     B
1380:DATA A877E00B32C8,4
1390:DATA 66260C00E50B,8
     8
1400:DATA 32836645430B,A
     E
1410:DATA 000032812290,6
     5
1420:DATA 0404A5DDA8EF,2
     1
1430:DATA E00B32C86627,7
     2
1440:DATA 3283660C00E5,C
1450:DATA 0B45430B0000,9
     E
1460:DATA 328123900404,6
     E
1470:DATA A5DDA867E10B,7
     D
1480:DATA 32C866280C00,9
     4
1490:DATA E50B32836645,5
     0
1500:DATA 430B00003281,1
1510:DATA 24900404A5DD,3
     E
1520:DATA A8E0E10B0500,7
     9
1530:DATA DC0B0443DE04,1
     0
1540:DATA D6DE3283687C,4
     D
1550:DATA 0332A3681BAB,6
1560:DATA 32CC610204D1,3
     6
1570:DATA DE0732616200,D
     A
1580:DATA 1A0213B03285,9
     6
1590:DATA 627C0532A562,1
     C
1600:DATA 13BA3261621F,E
     1
1610:DATA 1C0213BB9F32,B
     D
1620:DATA 85626C0532A5,2
     F
1630:DATA 6213C604D1DE,E
     E
1640:DATA 076C017C0118,9
1650:DATA 05F67C011B05,9
     8
1660:DATA 9F0632CD3000,D
     4
1670:DATA 0032CD320000,3
     1
1680:DATA 32CC30013280,E
     1
1690:DATA 626C007C0018,6
     2
1700:DATA 3532F7301C02,A
     C
1710:DATA 130B32CC3101,4
     E
1720:DATA 9F7C00182532,8
     A
1730:DATA F7311C02130B,6
     4
1740:DATA 32CC32019F7C,4
     C
1750:DATA 00181532F732,8
     8
1760:DATA 1C02130B32CC,3
     A
1770:DATA 33019F7C0018,6
     7
1780:DATA 0532F7331309,7
     D
1790:DATA 881EE00B327F,4
     2
1800:DATA 30A81EE00B88,6
     9
1810:DATA 96E00B327F31,6
     3
1820:DATA A896E00B880E,B
     F
1830:DATA E10B327F32A8,7
     7
1840:DATA 0EE10B8886E1,E
     9
1850:DATA 0B327F33A886,1
     D
1860:DATA E10B0632CDD6,C
     7
1870:DATA 0000094D0C1F,8
     1
1880:DATA 00003285629F,B
     8
1890:DATA 05E8FF0F32A0,C
     D
1900:DATA 619F06326D25,C
     A
1910:DATA 328025680F18,6
     6
1920:DATA 1F326D263280,9
     6
1930:DATA 26680F182132,8
1940:DATA 6D2732802768,D
     5
1950:DATA 0F1823326D28,1
     1
1960:DATA 328028680F18,6
     9
1970:DATA 250632CC2500,4
     E
1980:DATA 049CDE32A021,7
     1
1990:DATA 132B32CC2600,6
     2
2000:DATA 049CDE32A022,7
     2
2010:DATA 132D32CC2700,6
     5
2020:DATA 049CDE32A023,7
     3
2030:DATA 132F32CC2800,6
     8
2040:DATA 049CDE32A024,7
     4
2050:DATA 1331326D4032,5
     5
2060:DATA 804060051813,5
     0
2070:DATA 0C00E60B3283,B
     2
2080:DATA 4032454332E0,C
2090:DATA 046A32806A9F,2
     9
2100:DATA 0632CD400000,4
     5
2110:DATA 131A0C00E00B,2
     4
2120:DATA 0DE001000800,F
     6
2130:DATA B0247C051B06,7
     6
2140:DATA 0732CCFBE306,E
     9
2150:DATA 0C01E00B0DE0,E
     5
2160:DATA 010090247C04,3
     5
2170:DATA 7C04B0046C04,A
     4
2180:DATA 6C047C051B10,1
     C
2190:DATA 061B1006051B,5
     7
2200:'    ROUND DATA
2210:DATA 2,060600C0C000
     0000000000000000,0,
     2,4,5,6
2220:DATA 2,07070700E0E0
     E000000000000000,0,
     3,3,0,3
2230:DATA 2,0C1E3F1E0C00
     0000000000000000,1,
     2,0,2,1
2240:DATA 0,0A150A150A00
     0000000000000000,0,
     1,3,2,3
2250:DATA 0,0E1F1F1F0E00
     0000000000000000,2,
     3,1,0,3
2260:DATA 2,011D0907001A
     021F021A00000000,0,
     2,1,3,2
2270:DATA 0,060B0D0B0D0B
     0D0B060000000000,1,
     2,0,3,4
2280:DATA 1,01010103060C
     0808080808000000,0,
     4,0,3,0
2290:DATA 0,0E151B151B15
     1B151B150E000000,0,
     3,1,2,0
2300:DATA 0,0A150A150A15
     0A150A0000000000,1,
     2,0,3,4
2310:DATA 0,060B0D0B0D0B
     0D0B0D0B0A040000,2,
     2,2,4,0
2330:'POKE &BFE03,&1A,&F
     D,&B,&00,&25,&00:CA
     LL &FFFD8
```

★昔の影さんはブキミだったなぁー。サングラスかけて，マスクして，暑苦しいコートきていたし…。ずいぶん変わったものだ。(東京都八王子市・**おーたくん18才**)……**【つぐ美**：そうそう，今の影さんたら，からだじゅう毛だらけで，尾っぽがあって…。】

BM特選

THE GAME MUSIC ♯ PROGRAM CORNER

ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー



本コーナーは，ビデオゲーム／パソコン・ゲーム／ファミコン・ゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムの批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード（X-BASIC Ver.2.0）等，Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

ザ ゲーム ミュージック プログラム

MSX＋FMPAC用

ぷよぷよ

～THEME OF PUYOPUYO～©コンパイル

なっと☆ASUKA

〈独身でぷよぷよ〉（内容）

アーケード版『ぷよぷよ』の“ひとりでぷよぷよ”の曲です。あるヘビメタを聞いてたら，突然この曲のヘビメタ風ボーカル・バージョンが思い浮かんだので，歌詞はおいといて（笑）MSXで作ってみました。でも，できあがってみると全然ヘビメタしてません。単なるアレンジ・バージョンとして聞いてください。

〈とことんぴよぴよ〉（プログラム）

メロディにディレイをかけたことを除けば，特にたいしたことはしていません。ヘッドホンで聞いたほうがきれいに聞こえると思います。

〈オール・アバウト・ぷーたろー〉（その他）

『スパII』に嵐のごとくハマってます。一週間で五千円近く使ってしまいました（汗）。

ところで，僕は対戦でラウンド1を失敗して，ラウンド2も楽に勝てそうになると，ワザと負けてやるクセがあります。悟られないように演技したり，「挑発」の意図でコントローラーから手を放したりするのですが，別に相手をバカにしてるわけではありません。ほとんど反撃できずにストレート負けするほどくやしい事はないですからね。「戦いに情けは無用」という人もいるでしょうが，少なくとも僕にとって，ゲームは“戦い”ではなく“遊び”です。

●参考にしたもの

ベーマガ93年4月号の楽譜

真・読者の闘技場（笑）

GORRY先生より一言

ゲームで流れている曲とはちがうところがかなりあります。でも，そんなことをまったく感じさせない楽しい作品です。「THEME OF PUYOPUYO」という曲にひとつの新しい解釈を与えた，なんていうとカッコよすぎるでしょうか。

ぷよぷよ～THEME OF PUYOPUYO～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '   ●°分●°分          (C)ｺﾝﾊﾟｲﾙ
20 ' ｜ THEME OF PUYOPUYO ｜
30 '      (ｱﾚﾝｼﾞ・ﾊﾞｰｼﾞｮﾝ)
40 ' 1993H 10A12G
50 '    Programmed by ◣+◢ASUKA
60 CLEAR500:CALL MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1)
70 SOUND 7,49:SOUND 6,12
80 POKE &HFA3C,24:F=0
90 D1$="@24L8Q3O5C#C#C#C#C#C#C#C#DDDDDDDD":E1$="@24L8Q3O4AAAAAAAAAAAAAAAA"
100 F$="V13@53L32R1O8B-G#F#E-C#<B-G#F#E-C#<B-G#F#E-C#<B-G#F#E-C#<"
110 A1$="@53L8O6R1R2.A4":B1$="R16"+F$+"B-G#@53L8O6F#4":C1$="R8"+F$+"@53O7L8D4"
120 F1$=F$+"B-G#F#E-C#<B-G#F#E-C#<B-G#"
130 A2$="AR4AR4A4AR4AR4A4":B2$="ER4ER4E4F#R4F#R4F#4":C2$="C#R4C#R4C#4DR4DR4D4"
140 F2$="@12L8O2AABB>CCC#C#DDF#F#DDF#F#"
150 G$="BH4BSH4BH8BH8BSH8BH8":G1$=G$+G$
160 H1$="L4R8R8CR8R8CR8R8CR8R8C"
170 G2$="BH4BSH4BH8BH8BSH8BH8BH4BSH8BH8BH8BSH8BSH8BSH16BSH16"
180 H2$="R4CR4CR4CR8C8C8C16C16"
190 A3$="V12@53O6AV12@22O5C#4<AB4AB>DDC#<BABV12@53O6A4":B3$="V12@53EV10R16@22O5C
#4<AB4AB>DDC#<BAB16V12@53O6F#4":C3$="V12@53C#R2..R2.D4"
200 A4$="AV12@22O5C#4<AB4ABF#F#ED4.V12@53O6A4":B4$="EV10R16@22O5C#4<AB4ABF#F#ED4
&D16V12@53O6F#4":C4$="V12@53C#R2..R2.D4"
```

★突然ですが，ここで一句。「影さんが　今日も昼メシたかってる（あ，季語がねーや。ま，いっか！）」じゃ!!（北海道赤平市・フェニックス17才）……【つぐ美：本当はそんな人じゃないわよね，影さん？影：ん（モグモグ）？つぐ美：きゃー，私のウインナーがぁぁぁ。】

```
210 A5$="AV12@22O5C#4<AB4ABF#F#ED&D2":B5$="EV10R16@22O5C#4<AB4ABF#F#ED16&D2":C5$
="V12@53C#"
220 A6$="V12O5E4DC#DE4R8E4DC#DE<A4":B6$="V10O5R16E4DC#DE4R8E4DC#DE<A8.":C6$="V10
@22O4E4DC#DE4R8E4DC#DE<A4"
230 I1$="L8O5EAO6EO5EAO6EO5EAO5EAO6EO5EAO6EEO5A16"
240 A7$=">E4DC#DE4R8E4DC#DEV12@53O6A4":B7$=">R16E4DC#DE4R8E4DC#DE16V12@53O6F#4":
C7$=">E4DC#DE4R8E4DC#DEV12@53O7D4"
250 A8$="R8V12@22O5DDDDDDDE4DC#4<B4.":B8$="R8V10@22O5R16DDDDDDDE4DC#4<B4&B16":C8
$="R8V10@22O5F#F#F#F#F#F#F#G#4F#E4D4."
260 D2$="R8V10@22Q8O4AAAAAAAB4AG#4G#4.":E2$="V13@22Q8O3D1E1"
270 F3$="O3DDEEF#F#G#G#EEF#F#G#G#BB"
280 A9$="R8O5DDDDDDD<G#4B>E4D4.":B9$="R8.O5DDDDDDD<G#4B>E4D4&D16":C9$="R8O5F#F#F
#F#F#F#F#F#<B4>EG#4F#4."
290 D3$="R8AAAAAAAG#4G#G#4G#4.":E3$="D1<B1"
300 AA$="R8O5DDDDDDDE4DC#4<BAB":BA$="R8O5R16DDDDDDDE4DC#4<BAB16":CA$="R8O5F#F#F#
F#F#F#F#G#4F#E4DC#D"
310 D4$="R8AAAAAAAB4AG#4G#F#G#":E4$=">D1E1V10"
320 AB$="O5C#1<B4.>C#4.<A4":BB$="O5C#1R16<B4.>C#4.<A8.":CB$="V12O5F#1"
330 D5$="O4E1D4.E4.C#4":E5$="O3A1G#4.A4.F#4"
340 F4$="F#F#F#F#F#F#F#F#DDDDEEEE"
350 AC$="O5C#1EEEEE4@53O6A4":BC$="O5C#1R16EEEEE.V12@53O6F#4":CC$="O5F#1V10G#G#G#
G#G#4V12@53O7D4"
360 D6$="@22O4E1BBBBB4":E6$="@22O4A1G#G#G#G#G#4"
370 F5$="F#F#F#F#F#F#F#F#EEEEEEEE"
380 G3$="BH4BSH4BH8BH8BSH8BH8BSH8BSH8BSH8BSH8BSH4BSC4"
390 H3$="R4CR4CL8CCCCL4CC"
1000 '■■■■ Play Music
1010 PLAY#2,"T126V13","T126V13","T126V13","T126V13","T126V13","T126V11","T126V15
","T126S1M5000","T126V13"
1020 PLAY#2,"","","",D1$,E1$
1030 PLAY#2,A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$,"R1R2.CSH4","R1R2.C4"
1040 PLAY#2,A2$,B2$,C2$,D1$,E1$,F2$,G1$,H1$
1050 PLAY#2,A2$,B2$,C2$,D1$,E1$,F2$,G2$,H2$
1060 PLAY#2,A3$,B3$,C3$,D1$,E1$,F2$,G1$,H1$
1070 PLAY#2,A4$,B4$,C4$,D1$,E1$,F2$,G1$,H1$
1080 PLAY#2,A3$,B3$,C3$,D1$,E1$,F2$,G1$,H1$
1090 PLAY#2,A5$,B5$,C5$,D1$,E1$,F2$,G2$,H2$
1100 IF F=1 THEN 1140 ELSE F=1
1110 PLAY#2,A6$,B6$,C6$,D1$,E1$,F2$,G1$,H1$,I1$
1120 PLAY#2,A7$,B7$,C7$,D1$,E1$,F2$,G2$,H2$,I1$
1130 GOTO 1060
1140 PLAY#2,A8$,B8$,C8$,D2$,E2$,F3$,G1$,H1$
1150 PLAY#2,A9$,B9$,C9$,D3$,E3$,F3$,G1$,H1$
1160 PLAY#2,AA$,BA$,CA$,D4$,E4$,F3$,G1$,H1$
1170 PLAY#2,AB$,AB$,CB$,D5$,E5$,F4$,G1$,H1$
1180 PLAY#2,AC$,AC$,CC$,D6$,E6$,F5$,G3$,H3$
1190 F=0:GOTO 1040
```


★毎月，感心させられるプログラム・コーナーですが，一か月にいくつくらいの投稿があるのですか？「投稿ありがとう」の名前の続きが気になる。(群馬県桐生市・**加納寛明19才**)……**【編**：本当にたくさんの投稿があります。負けずにどしどし投稿してくださいね。】

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-8801mkII以降＋サウンドボードII
＋ぴっける君用

ドラゴン　　セイバー

Dragon Saber
～地じん～

©NAMCO LIMTED

ごあいさつ

Reformers(死語)No.56のSilpheed☆です。今回の曲は「Dragon Saber」より「地じん」です。

プログラムについて

まだPDRVに慣れていないのであまり見やすくないと思います。特殊マクロとか使ってませんし。それより何よりADPCMが使えなかった（データがない）のが辛いです。

で，出来具合いですが，ドラムスが貧弱です。音を薄くしたくなかったのでドラムスを犠牲にしたという結果になってしまいました。ですからあまり期待して打ち込むとがっかりするかもしれません。ADPCMが…（まだ言ってる）。

でも，雰囲気はでていると思います。

聴くときの注意

なぜか再生するアンプ等の環境によって音のバランスが変わってくるので，音量等はみなさんの好みに合わせて改良してみてください。アンプにつなぐとメロディの音が小さめに聴こえるみたいです。

最後に

この曲，みずもと　あおい氏に捧げます　(約束ですから／笑)。

●参考にしたもの

・上田順一氏がMXDRVで作られた同曲(MML)

・野田健夫氏が採譜してくださった楽譜CD　(←当り前だってば)

GORRY先生より一言

ちょいと長めですが，しっかりできている作品です。

PSGの使いかたがとても上手です。音量をこのように変化させることで，疑似的にエコーを発生させることができます。解析してみるといいでしょう。

Dragon Saber～地じん～のミュージック・プログラム・リスト

```
' DRAGON SABER Stage 4 ﾁﾁﾞﾝ ｼﾞ (c) namco
   save "DRSB_4.MUS"
'
'                D R A G O N   S A B E R                Ver.1.6
'
'           S t a g e  4  ﾁﾁﾞﾝ ｼﾞ     (c) namco
'
'
'  Special Thanks To Takeo Noda ( Reformers ) , Zeg ( TDU Computer Club )
'  Programed by Silpheed ( Reformers No.56 , TDU Computer Club )
'                        with PDRV ﾀ ﾋﾟｯｹﾙｸﾝ ｼﾞ & Sound Board II
'
'  ---------- init.
'
DEFINT A-Z:DEFSTR A-L:OPTION BASE 0
DIM A(10),B(10),D(42),E(42),F(15),J(6),K(3)
CMD INIT(L):KEY 5,CHR$(21)+"run"+CHR$(13):KEY 10,"cmd stop"+CHR$(13)
'
'  ---------- YM-2608 voice set
'
CMD VSET (1,
DATA  62, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  1,                    sequence
'
DATA  24, 14,  7,  3,  4, 36,  0, 11,  3,  0,
DATA  24, 15,  8,  8,  1,  4,  0,  1,  3,  0,
DATA  24, 14, 21,  7, 15, 20,  0,  2,  7,  0,
DATA  20, 12,  9,  8,  2, 18,  0,  4,  3,  0)
'
CMD VSET (2,
DATA  56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  1,           distortion guitar
'
DATA  18, 15,  0,  3,  1, 24,  0,  3,  3,  0,
DATA  19, 31,  0,  5,  0, 27,  0,  1,  1,  0,
DATA  26, 31,  0,  3,  0, 26,  0,  1,  5,  0,
DATA  29, 31,  0,  8,  0,  1,  0,  1,  0,  0)
'
CMD VSET (3,
DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,           synth brass 1
'
DATA  25,  0,  0,  5,  0, 32,  0,  4,  3,  0,
DATA  19,  0,  0,  7,  0,  0,  0,  4,  3,  0,
DATA  25,  0,  0,  5,  0, 36,  0,  2,  7,  0,
DATA  19,  0,  0,  7,  0, 15,  0,  2,  7,  0)
'
CMD VSET (4,
DATA  59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,           electric bass
'
DATA  27, 14,  0,  7,  1, 35,  0,  8,  0,  0,
```

★最近になってはじめて「ヤダモン」を見て，おもしろいと思って，ちょくちょく見るようになった私は，就職も決まらない大学4年生…。(福岡市・**就職くれ²な亜由佳23才**)……【編：今年は就職も大変だそうですけど，負けずにがんばってくださいね。ふぁいとおおおお！】

★念願のパソコンを手に入れたぞ!!……しかし、もうお金がないのでソフトが買えない。フッ、困った。(千葉県船橋市・難波皇輝19才)

……【編：トホホ。ではつぎは、ソフトを買うためにお金を貯めてください。影：ムダ遣いしないのよ！つく美：でたーっ！影ママがっ！】

```
620 DATA  31, 10,  0,  8,  5, 48,  0,  2,  0,  0,
630 DATA  31, 19,  0,  5,  5, 15,  0,  0,  0,  0,
640 DATA  31,  0,  0,  9, 14,  3,  0,  0,  0,  0)
650 '
660 CMD VSET (5,
670 '
680 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  2,
690 '                                                   synth brass 2
700 DATA  25,  0,  0,  5,  0, 29,  0,  4,  3,  0,
710 DATA  19,  0,  0,  7,  0,  4,  0,  4,  3,  0,
720 DATA  25,  0,  0,  5,  0, 37,  0,  4,  7,  0,
730 DATA  19,  0,  0,  7,  0,  4,  0,  4,  7,  0)
740 '
750 CMD VSET (6,
760 '
770 DATA  59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
780 '                                                   tom - tom
790 DATA  31,  4,  0,  1,  0, 15,  0, 11,  0,  0,
800 DATA  31, 21,  4,  1, 12, 16,  1,  4,  3,  0,
810 DATA  31, 26,  0, 15, 15,  7,  1,  4,  0,  0,
820 DATA  31, 13,  0,  7,  0,  8,  1,  3,  0,  0)
830 '
840 CMD VSET (7,
850 '
860 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
870 '                                                   backing synth
880 DATA  17, 10,  0,  6,  1, 28,  0,  4,  3,  0,
890 DATA  20,  0,  0,  8, 15, 12,  0,  4,  3,  0,
900 DATA  20,  0,  0,  6,  1, 40,  0,  2,  7,  0,
910 DATA  20,  0,  0,  8, 15, 12,  0,  2,  7,  0)
920 '
930 CMD VSET (8,
940 '
950 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
960 '                                                   snare drum
970 DATA  31,  7,  8,  8,  0,  0,  0, 15,  0,  0,
980 DATA  31, 15, 15,  8,  1, 13,  0,  2,  0,  0,
990 DATA  31, 24, 31,  8,  6,  7,  0,  4,  0,  0,
1000 DATA 31, 17, 27,  8,  5,  6,  0,  2,  0,  0)
1010 '
1020 CMD VSET (9,
1030 '
1040 DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1050 '                                                  hi - hat ( half open )
1060 DATA 31,  5,  4,  1,  2,  3,  0, 15,  6,  0,
1070 DATA 31,  7,  3,  1,  5,  0,  0, 14,  3,  0,
1080 DATA 31,  6,  2,  1,  5,  5,  0,  0,  1,  0,
1090 DATA 31, 17, 17,  9,  8,  0,  0,  0,  1,  0)
1100 '
1110 CMD VSET (10,
1120 '
1130 DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1140 '                                                  hi - hat ( close )
1150 DATA 31,  5,  4,  1,  2,  3,  0, 15,  6,  0,
1160 DATA 31,  7,  3,  1,  5, 14,  0, 14,  3,  0,
1170 DATA 31,  6,  2,  1,  5,  5,  0,  0,  1,  0,
1180 DATA 31, 20, 19,  9,  8,  0,  0,  0,  1,  0)
1190 '
1200 CMD VSET (11,
1210 '
1220 DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1230 '                                                  hi - hat ( open ) (1)
1240 DATA 31,  5,  4,  1,  2,  3,  0, 15,  6,  0,
1250 DATA 31,  7,  3,  1,  5, 14,  0, 14,  3,  0,
1260 DATA 31,  6,  2,  1,  5,  5,  0,  0,  1,  0,
1270 DATA 31, 15, 15,  9,  8,  0,  0,  0,  1,  0)
1280 '
1290 CMD VSET (12,
1300 '
1310 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1320 '                                                  acoustic piano
```

```
1330 DATA 28,  4,  0,  5,  1, 37,  2,  1,  3,  0,
1340 DATA 22,  9,  1,  2,  1, 47,  2, 12,  0,  0,
1350 DATA 29,  4,  3,  6,  1, 37,  1,  3,  7,  0,
1360 DATA 18,  7,  0,  5, 11,  0,  2,  1,  0,  0)
1370 '
1380 CMD VSET (13,
1390 '
1400 DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1410 '                                                  hi - hat ( open ) (2)
1420 DATA 31,  5,  4,  1,  2,  3,  0, 15,  6,  0,
1430 DATA 31,  7,  3,  1,  5, 14,  0, 14,  3,  0,
1440 DATA 31,  6,  2,  1,  5,  5,  0,  0,  1,  0,
1450 DATA 31, 16, 16,  9,  8,  0,  0,  0,  1,  0)
1460 '
1470 '  ---------- MML set
1480 '
1490 A(0)="P3 H0 Q2 L8 @1 @V102 O5  G>C @M"
1500 A(1)="<G>CG<G>CF<G>CDCG <G>CF<G>CDCG<G>CF<G>CDCG<G>CF<G>C"
1510 A1="|:8 DCG<G>CF<G>C :| |: |:4 FD+A+<A+>D+G+<A+>D+ :|"
1520 A(2)="P1 @V100"+A1
1530 A(3)="/ |:4 G+F+>C+<C+F+BC+F+ :| :|"
1540 A2="|: G+F+>C+<C+F+BC+F+ :| <F+B>E<G>CF<G+>C+<A+>DG<A+>D+G+<B>"
1550 A(4)=A2+"E"
1560 A(5)="Q8 @3 @V96 O4 A+1&A+1&A+1&A+1R @V90"
1570 A(6)="|: <A+4.>A+4&A+1A4A+A4.F4.C4<A+AA+>CRF4GG+1&G+2&G+G4G+G4. /"
1580 A(7)="D+4.<A+4&A+1> :| D+4.&D+2. @5 L16 D+FGG+FG"
1590 A(8)="@7 L8 O4 |:4 V8GGFRV5FV8G4GFRV5F V8GGGFRGGFRV5FRV4F V8FRV5FRV4FRV3FRV
2F :|"
1600 A(9)="@12 @V98 O4 |: |: G>CEG^2 :| |: <GA+>DG^2 :| |: <A>CEG^2 :|"
1610 A(10)="<D+G+>CF^2 / <D+G+>CF^2 :| @7 @V90 O4 V8RGRGRGRG P3 Q2 @1 @V102"
1620 FOR Z=0 TO 10:CMD 1,A(Z):NEXT
1630 '
1640 B(0)="P3 H0 Q2 L8 @1 @V95 O5  R G>C @M"
1650 B(1)=A(1):B(2)="P2 @V100"+A1:B(3)=A(3):B(4)=A2
1660 B(5)="Q8 @3 @V94 O4 G1&G1&G1&G1R @V90"
1670 B(6)="|: <G4.>G4&G1F4GF4.C4.<A4GFGAR>D4D+F1&F2&FD+4FD+4. /"
1680 B(7)="<A+4.G4&G1> :| <A+4.&A+2.> @5 L16 CDD+FDD+"
1690 B(8)="@7 L8 O4 |:4 V8D+D+DRV5DV8D+4D+DRV5D V8D+D+D+DRD+D+DRV5DRV4D V8DRV5DR
V4DRV3DRV2D :|"
1700 B(9)="R8"+A(9)
1710 B(10)="/ |: <D+G+>CF^2 :| :| <D+G+>CF2 @7 @V95 O4 V8RDRDRDRD P3 Q2 @1 @V95
R>"
1720 FOR Z=0 TO 10:CMD 2,B(Z):NEXT
1730 '
1740 RESTORE 1760
1750 READ C:IF C="end" THEN 1880 ELSE CMD 3,C:GOTO 1750
1760 DATA "P3 @4 H0 Q8 L8 O3 R4 @V109 @M"
1770 DATA "R1R1R1R1 |: |:24 G:| / GG>G<GG>G<GG :| G>G<GGGGAA+"
1780 DATA "|: |: A+>A+<A+>A+<A+>A+<A+A+& A+>A+<A+>A+<A+>A+<A+A+ :| > /"
1790 DATA "|: C+>C+<C+>C+<C+>C+<C+C+& C+>C+<C+>C+<C+>C+<C+C+ :| :|"
1800 DATA "|: C+>C+<C+>C+<C+>C+<C+C+ :| <F+4>F+<G4>G<G+4A4>A<A+4>A+<B4
1810 DATA "|: D+R>D+<D+R>D+<D+D+ / D+R>D+<D+R>D+<D+D+ :| D+R>D+<D+C+>C+<D+>D+<"
1820 DATA "|:4 |:3 D+R>D+<D+R>D+<D+D+ :| D+R>D+<D+R>D+<D+>D+< :|"
1830 DATA "|: |: G+G+G+RRG+R>G+ <G+RRG+>G+<G+G+R / G+G+G+RRRR(3G+,2G+)4&O2G+2>>A
+<A+R :|"
1840 DATA "G+G+G+RRRR>A+ <A+G+4>G+<A+4>A+<A+ :|"
1850 DATA "|: >|:16 C :|<|:16 A+ :| |:16 A :| |:8 G+ :| / |:8 A+ :| :| RA+RA+RA+
RA+"
1860 DATA end
1870 '
1880 D(0)="P3 H3 Q8 @2 @V99 R4 @M L32 O4 R1R1R1R1"
1890 D(1)="G1&G2(4G,5C)&O5C16.(C,D)&D16.R8(D,G)&G1&G2....(5G,4G)&O4G16."
1900 D(2)="G1&G2(G,A)&A16.(A,G)&G16.(G,A)&A16.(4A,5D)&O5D16.&D1&D2."
1910 D(3)="(D,C)&C16.(C,D)&D16.(D,D+)&D+4&D+16.(D+,D)&D16.R4(D,F)&F4&F16."
1920 D(4)="(5F,4A+)&O4A+16.A+8R8(4A+,5G+)&O5G+16.(G+,A+)&A+16.R8(5A+,4A+)&O4A+16
."
1930 D(5)="(4A+,5A+)&O5A+16.R8(A+,G+)&G+16.R8(G+,G)&G16.(G,G+)&G+16.R8"
1940 D(6)="(G+,G)&G8..(G,G+)&G(G+,G)&G(G,F)&F4...(F,D+)&D+16.(D+,F)&F16."
1950 D(7)="(F,F+)&F4&F16.(5F+,4B)&O4B16.R4(4B,5B)&O5B4&B16.(B,A+)&A+16.R4"
1960 D(8)="(A+,G+)&G+16.(G+,A+)&A+16.R4(A+,F+)&F+16.R8(F+,F)&F16.R8(F,F+)&F+16."
1970 D(9)="(F+,G+)&G+16.(G+,C+)&C+16.(5C+,6C+)&O6C+2....(6C+,4A+)&O4A+16."
```

```
1980 D(10)="(4A+,5D+)&O5D+4&D+16.(D+,D)&D16.R4(D,F)&F4&F16.(5F,4A+)&O4A+16.A+8"
1990 D(11)="R8(4A+,5G+)&O5G+16.(G+,A+)&A+16.R8(5A+,4A+)&O4A+16.(4A+,5A+)&O5A+16.
"
2000 D(12)="R8(A+,G+)&G+16.R8(G+,G)&G16.(G,G+)&G+16.R8(G+,G)&G8..(G,G+)&G+"
2010 D(13)="(G+,G)&G(G,F)&F4...(F,D+)&D+16.(D+,F)&F16.(F,F+)&F+16.(F+,F)&F16."
2020 D(14)="(F,F+)&F+16.(F+,G+)&G+8..(G+,F+)&F+16.(F+,G+)&G+8..(G+,A+)&A+16."
2030 D(15)="(A+,G+)&G+16.(G+,A+)&A+16.(A+,B)&B8..(B,A+)&A+16.(A+,B)&B8.."
2040 D(16)="(5B,4F+)&O4F+16.(F+,B)&B16.(4B,5E)&O5E16.(5E,4G)&O4G16."
2050 D(17)="(4G,5C)&O5C16.(C,F)&F16.(5F,4G+)&O4G+16.(4G,5C+)&O5C16."
2060 D(18)="(5C,4A)&O4A16.(4A,5D)&O5D16.(D,G)&G16.(5G,4A+)&O4A+16."
2070 D(19)="(4A+,5D+)&O5D+16.(D+,G+)&G+16.(5G+,4B)&O4B16.(4B,5E)&O5E16."
2080 D(20)="(E,A+)&A+2....&A+1&A+1&A+1"
2090 D(21)="H4 L8 @3 O4 @V98"+B(6):D(22)=B(7)+"FG @V105"
2100 D(23)="> L61 C1R8(5C,4A+)&O4A+16..R8(A+,G+)&G+16..(G+,G)&G16.."
2110 D(24)="(G,G+)&G+16..(G+,G)&G16..R8(G,G+)&G+8...(G+,A+)&A+16..(A+,G+)&G+16..
"
2120 D(25)="(G+,G)&G16..(G,D+)&D+16..(4D+,3A+)&O3A+16..(3A+,4C)&O4C16..R8C8"
2130 D(26)="(4C,3A+)&O3A+4&A+16..(A+,G)&G16..(G,G+)&G+16..(3G+,4D+)&O4D+16..R8"
2140 D(27)="(4D+,3G)&O3G16..(G,G+)&G+16..>(C,F)&F16..R8(4C,3G)&O3G16..(G,G+)&G+1
6.."
2150 D(28)="(5C,4G)&O4G8...(G,G+)&G+16..(G+,G)&G16..(G,D+)&D+16..R8(D+,F)&F16..
R8"
2160 D(29)="(F,G)&G8...(G,G+)&G+16..(G+,G)&G16..(G,D+)&D+16..R8(4C,3A+)&O3A+16..
R8"
2170 D(30)="(5C,4A+)&O4A+8...(4C,3A+)&O3A+16..>(C,G+)&G+16..(4C,3A+)&O3A+16.."
2180 D(31)=">(C,G)&G16..(4C,3A+)&O3A+16..>(C,F)&F16..(4C,3A+)&O3A+16.."
2190 D(32)="(3A+,4D+)&O4D+2&D+16..(D+,D)&D8...(D,D+)&D+16..(D+,F)&F2....."
2200 D(33)="(F,D+)&D+2&D+16..(D+,D)&D8...(D,D+)&D+16..(D+,A)&A+4&A+16.."
2210 D(34)="(4C,3A+)&O3A+16..&A+2(3A+,4D+)&O4D+16..(D+,D)&D16..(D,D+)&D+16.."
2220 D(35)="(D+,F)&F8...(F,D+)&D+16..(D+,F)&F16..(F,G)&G8...(G,G+)&G+16.."
2230 D(36)="(G+,G)&G16..(G,D+)&D+8...(4D+,3A+)&O3A+8...(5C,4A+)&O4A+16..&A+1&A+2
"
2240 D1="C4D4 (D,E)&E16.(E,F)&F16.(F,E)&E16.(E,C)&C16.R8C8(C,E)&E16.(E,F)&F16."
2250 D(37)="H3 @2 @V99 O5 L32"+D1
2260 D(38)="!: (F,E)&E16.(E,C)&C16.R8C8(C,G)&G8..(G,F)&F16.(F,E)&E16.(5E,6C)&O6C
2...."
2270 D(39)="(6C,5G)&O5G4&G16.(G,F)&F16.R8(F,E)&E4&E16.(E,C)&C2....(C,G)&G4&G16.
2280 D(40)="(G,F)&F16.R8(F,E)&E4&E16. / (5E,6C)&O6C2....(C,D)&D2....<"
2290 D(41)="(D,E)&E16.(E,F)&F16.(F,E)&E16.(E,C)&C16.R8C8(C,E)&E16.(E,F)&F16.< :!
"
2300 D(42)="(5E,6C)&O6C4&C16.(6C,5G+)&O5G+16.R8(5G+,6C)&O6C4&C16.R8(C,D)&D16.R8D
8R8D8R8D8"
2310 FOR Z=0 TO 42:CMD 4,D(Z):NEXT
2320 '
2330 E(0)="P3 H0 Q8 @2 @V87 R4R8 @M O4 L32 R1R1R1R1"
2340 FOR Z=1 TO 19:E(Z)=D(Z):NEXT
2350 E(20)="(E,A+)&A+2....&A+1&A+1&A+2.."
2360 E(21)="H4 L8 @3 O4 @V98"+A(6):E(22)=A(7)+"G+A+R8 H0 @V93"
2370 FOR Z=23 TO 36:E(Z)=D(Z):NEXT
2380 E(37)="H0 @2 @V87 O5 L32"+D1
2390 FOR Z=38 TO 42:E(Z)=D(Z):NEXT
2400 FOR Z=0 TO 42:CMD 5,E(Z):NEXT
2410 '
2420 CMD MSET(H,"(B,F)") :CMD MSET(M,"(G,D)") :CMD MSET(L,"(E,1B)")
2430 CMD MSET(S,"@V117B+"):CMD MSET(C,"@V105C"):CMD MSET(D,"@V95C")
2440 CMD MSET(O,"@V104C") :CMD MSET(T,"B+")
2450 '
2460 F(0)="P3 H0 Q8 O2 L8 R1R1 @9@V102CRCRCRCRCR @M CR @8@V124t4 @6@V117hh16m161
@8s"
2470 F(1)="!:15 @10cd@8s@10d :! @V115C16@V109C16C16C16@8st"
2480 F(2)="!:6 !: @10cR@8s4@10c@11o / @8s4 :! @8s@10@V108C :!"
2490 F(3)="R4@8s2t4 R4t2@V116t16s16t16t16 !: t4.t4.t4 :!"
2500 F1="!: @10cd@8s@10d cd@8s@10d @10cd@8s@10d / cd@8s@11o :!"
2510 F2="!: @10cd@8s@10d cd@8s@10d / @10cd@8s@10d cd@8s@11o :!"
2520 F(4)="!:"+F1+"/ c@8st@10d :! cd@8st"+F1+"@6@V117h@10d@8st"
2530 F(6)=F1+"cd@8st"+F2+"@11@V108C4@8s@10d cd@8s16t16@10d16@8s16"
2540 F(7)="@10cd@8s@10cd c@8s@10d c@11o@8s@11o @10cd@8s@10d"
2550 F(8)="!:7 c@11o@8s@10d cd@8s@10d c@11o@8s@11o / @10cd@8s@10d :!
2560 F(9)="L16 @10c@8stt@6@V117hmll L8"
2570 F(10)="!:14 @9c@10d@8s@10d :! @8s4t2st"
2580 F(11)="!:13 @9c@10d@8s@10d :! @9c@10d@8st @13@V113RCRCRCRC R1R1R1 @9@V107"
```

```
2590 FOR Z=0 TO 15:CMD 6,F(Z):NEXT
2600 '
2610 CMD ESET(1:255,255,  3, 44, 14,255):CMD ESET(2:255,255,  1, 44, 14,255)
2620 CMD ESET(3:255,255,  5, 44, 14,255):CMD ESET(4:255,255,  1, 20, 14,255)
2630 CMD ESET(5:255,255,  1,  3, 14,255)
2640 '
2650 RESTORE 2670
2660 READ G:IF G="end" THEN 2780 ELSE CMD 7,G:GOTO 2660
2670 DATA "H0 Q8 L8 R4 @M O4"
2680 DATA "R1R1R1R1 !: @1V9FFEV6EV8FERV6ERV4ERV3E / V9FEV6E@2V9C&C1&C1 :!"
2690 DATA "V9FEV6E@2V8D&D1&D1 !: @1D+4D+4D+FV6FV9D+4D+D4D+FRV6F"
2700 DATA "V9D+4D+4D+FV6F@2V8D&D1 @1F+4F+4F+F+V6F+V9F+4.G+4F+G+RV6G+ /"
2710 DATA "V9F+4F+4F+F+V6F+@2V9F&F1 :!"
2720 DATA "@1V9E4.F4.F+4G4.G+4.A4<@4A+1&A+1&A+1&A+1"
2730 DATA "@5 O6 V6 H3 !: D+4.D+&D+1&D+2C4.<A4.F4&F1>C1&C1<A+4. / G4.D+4&D+1> :!
<G4.&G4&G1 @1 O4 H0"
2740 DATA "!:4 V9GGFRV6FV9G4GFRV6F V9GGGFRGGFRV6FRV5F V9FRV6FRV5FRV4FRV3F :!"
2750 DATA "@4 V9 !: !:6 G1 :! F1 / F1 :! @1V10RFRFRFRF"
2760 DATA end
2770 '
2780 RESTORE 2800
2790 READ H:IF H="end" THEN 2910 ELSE CMD 8,H:GOTO 2790
2800 DATA "H0 Q8 L8 R4 @M O4"
2810 DATA "R1R1R1R1 !: @1V9CCCV6CV9CCRV6CRV4CRV3C / V9CCV6C<@2V8A&A1&A1> :!"
2820 DATA "V9CCV6C<@2V8B8&B1&B1> !: @1C4C4CDV6DV9C4C<A+4>CDRV6D"
2830 DATA "V9C4C4CDV6D<@2V8A+&A+1>@1D+4D+4D+D+V6D+V9D+4.F4D+FRV6F /"
2840 DATA "V9D+4D+4D+D+V6D+@2V8C+&C+1 :!"
2850 DATA "@1V9<B4.>C4.C+4D4.D+4.E4<@4G1&G1&G1&G1"
2860 DATA "O6 Q7 @3 H-3 !:16 V7D+V5D+V4D+ V7D+V5D+V4D+V3D+V2D+ :! H0 @1 O4 Q8"
2870 DATA "!:4 V9D+D+DRV6DV9D+4D+DRV6D V9D+D+D+DRD+D+DRV6DRV5D V9DRV6DRV5DRV4DRV
3D :!"
2880 DATA "@4 V9 !: E1E1D1D1E1E1C1 / D1 :! @1V10RDRDRDRD"
2890 DATA end
2900 '
2910 RESTORE 2930
2920 READ I:IF I="end" THEN 3040 ELSE CMD 9,I:GOTO 2920
2930 DATA "H0 Q8 L8 R4 @M O3"
2940 DATA "R1R1R1R1 !: @1V9GGGV6GV9GGRV6GRV4GRV3G / V9GGV6G@2V8F&F1&F1 :!"
2950 DATA "V9GGV6G@2V9G&G1&G1 !: @1G+4G+4G+A+V6A+V9G+4G+F4G+A+RV6A+"
2960 DATA "V9G+4G+4G+A+V6A+@2V9F&F1 @1B4B4BBV6BV9B4.>C+4<B>C+RV6C+ /"
2970 DATA "<V9B4B4BBV6B@2V9G+&G+1 :!"
2980 DATA "@1V9<F+4.G4.G+4A4.A+4.B4@4D1&D1&D1&D1"
2990 DATA "O5 Q7 @3 !:16 V7A+V5A+V4A+ V7A+V5A+V4A+V3A+V2A+ :! @1 O4 Q8"
3000 DATA "!:4 V9CC<A+RV6A+V8>C4C<A+RV6A+ V9>CCC<A+R>CC<A+RV6A+RV5A+ V9A+RV6A+RV
5A+RV4A+RV3A+ :!"
3010 DATA "@4 O4 V9 !: C1C1<A+1A+1>C1C1<G+1 / A+1> :! @1V10RA+RA+RA+RA+"
3020 DATA end
3030 '
3040 J(0)="P3 @1 Q8 L8 R4R1R1R1 @M RV15CR2.V10"
3050 J(1)="!:4 CCR4.CR4 CR4CRCR4 :! !:6 CR4.CCRC R2CCR4 :! !: C4.C4C4. :!"
3060 J(2)="!: RCCRCCRC :! !:3 C4.CR2C4.C2C :! C4.CR2C4.CR2"
3070 J(3)="!: C4.CR2 C4.CR4. / C :! R !: C4.CR2 C4.CR4.C C4.CR2 C4.CR2 :!"
3080 J(4)="!:7 CCR4.CRC CR2CRC :! CR2CRC CR4.CR4. !:3 CCR4.CRC RCR4.CR4 :!"
3090 J(5)="CCR4.CRC RCRCRCR4 !:3 CCR4.CRC RCR4.CR4 :! CR4CRCR4"
3100 J(6)="V15 RCRCRCRC CRCRCRCRCRCRCRCRCRCRCR"
3110 FOR Z=0 TO 6:CMD 11,J(Z):NEXT
3120 '
3130 K(0)="P3 @3 Q8 V14 R4 @M R1R1R1R1"
3140 K(1)="C1R1R1R2.V12C4 V14!: C1R1R1R1 :! R1R1R1R1 C1R1R1R1"
3150 K(2)="C1C1 V12 !: P1C4.P2C4.P3C4 :! V14 !: C1R1R1R1 :!  !:12 R1 :!"
3160 K(3)="C1 !:15 R1 :! C1 !:7 R1 :! C1 !:5 R1 :! C2 8C4.R1"
3170 FOR Z=0 TO 3:CMD 12,K(Z):NEXT
3180 '
3190 ' ---------- play
3200 '
3210 CLS 3
3220 CMD TEMPO(180):CMD PLAY()
3230 PRINT "DRAGON SABER Stage 4 「 ﾅﾅﾝ 」       Programed By Silpheed"
3240 PRINT "HIT ANY KEY TO FADEOUT..."
3250 IF INKEY$="" THEN 3250 ELSE CMD STOP(100)
```

★12月号のQFに載りました。感動して、体じゅうが熱くなりました。おお神よ、プレゼント目当てだった私をお許しください。(岩手県宮古市・加藤大樹14才) ……【影：よし、許してあげましょう。そのかわり、ラーメン・ライスおごってね。つぐ美：どんな神様よっ！】

PC-8801mkIISR

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

X1シリーズ＋FM音源ボード(CZ-8FB01
V1.0/2.0)＋New FM音源DRIVER用

ウイニング　ラン

Winning Run
～SUZUKA～

©NAMCO LIMITED

西尾 将人

内 容

フュージョンの香りの漂うナムコのウイニングラン鈴鹿よりウイニングランです。

プログラムについて

原曲をOPM１個だけで再現するのは100%不可能なので，X1用にアレンジしました。そのため，原曲よりメリハリがついた感じになりました。まぁ長話はいいとして，とにかくリストどおりに打ち込んでRUNしてください。きっと感動しますよ。

この曲のポイントはやはりサビの部分でしょう(当然だが…)。メロディ２声，ベース２声，ブラス３声，ドラムス１声の構成にしましたが，サビの部分で一気に盛りあげています。そのあとはメロディとベースから１声ずつ借りて，バック（ステレオ）を演奏させています。ベースのチョッパー奏法，メロディのポルタメント等の小細工の嵐です。

苦労しました…

この曲は今から５年ぐらい前に１度完成させたのですが，情けないものだった。あれから５年…苦学して音色，テクニックを学び，以前よりはるかに良いデキになりました。しかし，まだ不満があります。それは，ブラスの音色とチョッパーベースです。前者は，それこそ50種類ぐらい選びましたが今イチであり，後者は，テクニック不足です。良きアドバイスをお願いします。

最後に

Stone-toneのみなさん，お元気ですか？　あと，88常連の大矢由比さん，私の友人があなたと同級生だったそうです(中学時代のね)。最後に，３年前にアドバイスしてくれた宮脇拓也さん，ありがとう。

●参考にしたもの

昔のベーマガ，CDの楽譜

GORRY先生より一言

ステレオ効果の使いかたに光るものを感じさせます。単純にコードを左右に振るだけでなく，複数の楽器がアンサンブルしているように聞こえてきます。

ウイニングラン，私はほとんどワンダーエッグでしかプレイしていませんでした。そう，あの４人同時プレイ版しかやっていないんです。

Winning Run～SUZUKA～のミュージック・プログラム・リスト

```
'---------------------
'
'   >>> Winning Run <<<   (c)namco
'
'          Programed by Masato Nishio
'
'          Presented by (C)Stone-tone
'
'---------------------
'
'GOTO1120
DIM A%(4,10):RESTORE
FOR T=0 TO 6
FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10
READ A%(I,J):NEXT:NEXT
B$=USR1(CHR$(T)+MKI$(VARPTR(A%(0,0)))):NEXT T
' [ Bass Drum ]
DATA  2,15,  0,  0, 0, 0,  0, 0, 0,  3, 0
DATA 31,28,  0,  8,15,25,  0, 2, 0,  0, 0
DATA 31,28,  0,  8,15,40,  0,10, 0,  0, 1, 0
DATA 31,15,  0,  8,15,10,  0, 0, 0,  0, 1, 0
DATA 31,15,  0,  8,15,  0,  0, 0, 0,  0, 0, 0
' [ Snare Drum ]
DATA 60,15,  0,  0, 0, 0,  0, 0, 0,  3, 0
DATA 31,  0,  0,  1, 0, 0,  0,15, 0,  3, 0
DATA 31,14,15,15,12, 0,  0, 2, 0,  0, 0
DATA 31,22,  0,  9,15, 8,  0, 3, 0,  0, 2, 0
DATA 31,16,15,  8,15,  0,  0, 3, 0,  0, 0, 0
' [ Tom-Tom ]
DATA 59,15,  0,  0, 0, 0,  0, 0, 0,  3, 0
DATA 27,20,12,  0,10,22,  0, 3, 0,  0, 3, 0
DATA 30,19,  5,  9,10,17,  3, 1, 0,  3, 0, 0
DATA 30,15,10,15, 5,17,  3, 0, 3,  2, 0, 0
DATA 30,12,  7,  5, 6, 0,  1, 1, 0,  0, 0
' [ Brass ]
DATA 56,15,  0,  0, 0, 0,  0, 0, 0,  3, 0
DATA 16,15,  0,  3, 3,26,  0, 3, 0,  0, 0, 0
DATA 19,31,  0,  3, 0,27,  0, 1, 0,  0, 0, 0
DATA 26,31,  0,  3, 0,26,  0, 1, 0,  0, 0, 0
DATA 27,31,  0,  8, 0, 2,  0, 1, 0,  0, 0
' [ E.Bass ]
DATA 59,15,  0,  0,0, 0,  0,0, 0,  3, 0
DATA 31,14,  0,  6,13,36,  2,13, 0,  0, 0, 0
DATA 31,13,  0,  6,13,24,  0, 1, 0,  0, 0, 0
DATA 31, 9,  0,  6,13,24,  0, 0, 0,  0, 0, 0
```


★本誌で買い続けて３年。どーでもいいけど捨てられない。40冊越えた時点で置くところがない。やめることもできそうにない。まんまと罠にはまったようだ。おそるべしベーマガ!!（滋賀県甲賀郡・山際　寿19才）……【影＆つぐ美＆編：ヒッヒッヒッ。はまったようだな！】

```
690 DATA 31, 4, 0,10,13, 2, 0, 0, 0, 0, 0
700 ' [ Melody ]
710 DATA 58,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0
720 DATA 31,14, 0, 2, 0,26, 0, 1, 0, 0, 0
730 DATA 23,12, 0, 2,15,52, 0, 3, 0, 0, 0
740 DATA 23, 0, 0, 2, 0,52, 0, 1, 0, 0, 0
750 DATA 21, 0, 0, 5, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0
1060 ' [ Flute ]
1070 DATA 60,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0
1080 DATA 31, 0, 0, 0, 0,26, 0, 2, 0, 0, 0
1090 DATA 14,15, 0, 7, 1, 8, 0, 2, 0, 0, 0
1100 DATA 15, 0, 0, 4, 0,40, 0, 2, 3, 0, 0
1110 DATA 15,15, 0, 6, 1, 6, 0, 1, 7, 0, 0
1115 '
1120 INIT:CLS 0:SCREEN
1130 DEFSTR A,B,C,D,E,F,G,H
1140 DIM A(20),B(20),C(20),D(20),E(20),F(20),G(20),H(20)
1150 DEFUSR1=&HF200:DEFUSR2=&HF203
1160 DEFUSR3=&HF206:DEFUSR4=&HF209:DEFUSR5=&HF20B
1161 A$=USR2("0"):FOR I=1 TO 8:A$=USR2(HEX$(I)+"X6Q8O4L4P3^20V10S0,0,0,0"):NEXT
1162 A$=USR4("P"):A$=USR2("0")
9990 '
10000 '[ Bass ]
10010 A(0)="@4 S0,0,0,0 O3 L8 P3 @V117 R2.RC+&
10020 A(1)="[0 C+C+D+RE<Q7ER>Q8C+&C+C+D+RF+<Q7F+R>Q8C+&C+C+D+REE+RF+&
10030 A(2)="F+F+FR<F+Q7G+R>Q8C+&C+C+D+RE<Q7ER>Q8C+&C+C+D+R<G+Q7F+R>Q8C+&C+C+D+RE
E+RF+&
10040 A(3)="F+<Q7F+>Q8F+4F+<Q7F+R Q8 @V-2 >>B&BBB4B<Q7B>Q8B4B4B4B4B4B4B<Q7B>Q8B<
Q7B>Q8B4
10050 A(4)="L4 BBB @V+1 B8B8&B8B8BBBBBB8<Q7B8>Q8B8<Q7B8>Q8BBBB @V-1
10060 A(5)="L8 BE+F+G&GG+&G+<C+&C+C+D+RE<Q7ER>Q8C+&C+C+D+RF+<Q7F+R>Q8C+&C+C+D+RE
E+RF+&F+F+FR<F+Q7G+R>Q8C+&
10070 A(6)="@V-2 C+C+D+RE<Q7ER>Q8C+&C+C+D+R<G+Q7F+R>Q8C+&C+C+D+REE+RF+&F+ @V118
F+FRF+<Q7F+R>Q8E&E<Q7E>Q8EREERE&
10080 A(7)="EEERB<Q7C+R>Q8B&BRBRBBRB&BBBRBBRE&E<Q7E>Q8ERE<Q7ER>Q8E&EEERB<Q7C+R>Q
8B&
10090 A(8)="BRBRBBRB&BBBRBAG+E&E<Q7E>Q8EREERE&EEERB<Q7C+R>Q8B&BRBRBBRB&
10100 A(9)="BBBRBBRE&E<Q7E>Q8ERE<Q7ER>Q8A&AAARB<Q7C+R>Q8F+&F+<Q7F+>Q8F+R<F+Q7G+R
>Q8F+&F+F+F+RR4RC+& @V117 ]"
10990 FOR I=0 TO 10:A$=USR2("1"+A(I)):NEXT I
10995 '
11000 '[ Brass 1 ]
11010 B(0)="@3 R96 ^8  P1 S180,9,15,50 O5 L8 R2R4R V13 G+& [0
11020 B(1)="G+G+F+RR4RG+&G+G+F+RR4RG+&G+G+F+RED+RD+&
11030 B(2)="D+C+C+RR4RG+&G+G+F+RR4RG+&G+G+F+RR4RG+&G+G+F+RED+RD+&
11040 B(3)="D+C+C+RC+D+R V12 >B&B4< D+RED+RC+&C+4RC+C+4R>B&B4<D+RED+RC+& V13
11050 B(4)="C+2.R>B&B4<D+RED+RC+&C+4.C+&C+4.>B&B4BRBBR<C+&
11060 B(5)="C+2.R @V115  G+&G+G+F+RR4RG+&G+G+F+RR4RG+&G+G+F+RED+RD+&D+C+C+RR4RG+
&
11070 B(6)="G+G+F+RR4RG+&G+G+F+RR4RG+&G+G+F+RED+RD+&D+C+C+RR2R4D+RERRD+&
11080 B(7)="D+EERD+ER4R4D+RERRE&ED+D+RED+R4R4D+RERRD+&D+EERD+ER4
11090 B(8)="R4ERD+RRE&ED+D+RED+R4R4D+RERRD+&D+EERD+ER4R4D+RERRE&
11100 B(9)="ED+D+RED+R4R4D+RERRD+&D+EEREERF+&F+2.R V13 E&EEERR4RG+& ]"
11990 FOR I=0 TO 10:A$=USR2("2"+B(I)):NEXT I
11995 '
12000 '[ Brass 2 ]
12010 C(0)="@3 R64 ^12 P2 S180,9,15,50 O5 L8 R2R4R V13 E& [0
12020 C(1)="EED+RR4RE&EED+RR4RE&EED+R>BBRB&
12030 C(2)="BBBRR4R<E&EED+RR4RE&EED+RR4RE&EED+R>BBRB&
12040 C(3)="BA+A+RA+A+R @V118 F+&F+4BRBBRG+&G+4RA+&A+4RF+&F+4BRBBRA+& V13
12050 C(4)="A+2.RF+&F+4BRBBRG+&G+4.A+&A+4.F+&F+4F+RF+F+RA+&
12060 C(5)="A+2.R< @V115 E&EED+RR4RE&EED+RR4RE&EED+R>BBRB&BBBRR4R<E&
12070 C(6)="EED+RR4RE&EED+RR4RE&EED+R>BBRB&BA+A+RR2R4BRBRRB&
12080 C(7)="BBBRBBR4R4BRBRRB&BBBRBBR4R4BRBRRB&BBBRBBR4
12090 C(8)="R4BRBRRB&BBBRBBR4R4BRBRRB&BBBRBBR4R4BRBRRB&
12100 C(9)="BBBRBBR4R4BRBRRB&B<C+C+RC+C+RC+&C+2.R V13 C+&C+C+C+RR4RE& ]"
12990 FOR I=0 TO 10:A$=USR2("3"+C(I)):NEXT I
12995 '
13000 '[ Brass 3 ]
13010 D(0)="@3 P3 S180,9,15,50 O4 L8 R2R4R V12 B& [0
13020 D(1)="BBBRR4RB&BBBRR4RB&BBBRG+E+RF+&
13030 D(2)="F+F+F+RR4RB&BBBRR4RB&BBBRR4RB&BBBRG+E+RF+&
13040 D(3)="F+F+F+RF+F+R @V115 D+&D+4F+RF+F+RE&E4RF+&F+4RD+&D+4F+RG+F+RF+& V12
13050 D(4)="F+2.RD+&D+4F+RG+F+RE&E4.F+&F+4.D+&D+4D+RD+D+RF+&
13060 D(5)="F+2.R @V115 B&BBBRR4RB&BBBRR4RB&BBBRG+E+RF+&F+F+F+RR4RB&
13070 D(6)="BBBRR4RB&BBBRR4RB&BBBRG+E+RF+&F+F+F+RR2R4F+RG+RRF+&
13080 D(7)="F+G+G+RF+G+R4R4F+RG+RRG+&G+F+F+RG+F+R4R4F+RG+RRF+&F+G+G+RF+G+R4
13090 D(8)="R4G+RF+RRG+&G+F+F+RG+F+R4R4F+RG+RRF+&F+G+G+RF+G+R4R4F+RG+RRG+&
13100 D(9)="G+F+F+RG+F+R4R4F+RG+RRF+&F+B B RB B RB&B2.R V12 B&B B<F+>RR4RB& ]"
13990 FOR I=0 TO 10:A$=USR2("4"+D(I)):NEXT I
13995 '
14000 '[ Back 1 ]
14010 E(0)="@4 S0,0,0,0 O3 L8 R32 ^8  @V115 P3 R2.RC+&
14020 E(1)=A(1)
14030 E(2)=A(2)
14040 E(3)=A(3)
14050 E(4)=A(4)
14060 E(5)=A(5)+"C+C+D+RE<ER>C+&C+C+D+R<G+F+R>C+&C+C+D+REE+RF+16.
14510 E(6)="@6 @V126 O5 L8 P1
14520 E(7)="R2R BA+F+&F+1&
14530 E(8)="F+2RD+EF+&F+1&F+2RBA+F+&F+2&F+D+EF+&F+2&F+ED+>F+&
14540 E(9)="F+1&F+2R<BA+F+&F+1&F+2RD+EF+&F+1&
14550 E(10)="F+2RBA+F+&F+2&F+ED+F+&F+2&F+ED+F+&F+2.R4R2.R8R32 @4 O3L8@V115P3 C+&
]"
14560 FOR I=0 TO 10:A$=USR2("5"+E(I)):NEXT I
14995 '
16000 '[ Main ]
16010 F(0)="@5 S180,9,15,50 O5 R1 [0 L8 @V122
16020 F(1)="R2 ED+>BF+&F+2D+EF+B&B2<D+EF+F+&
16030 F(2)="F+4>BR<D+C+R>B&B2<ED+>B<F+&F+2ED+E>F+&F+ED+EF+BR<D+&
16040 F(3)="D+>B<C+4D+>F+<C+>B&@V-2B1&@V-2B1&@V-2B1&@V-2
16050 F(4)="B2.R< @V+10 D+&D+4D+4ED+>BF+&F+<F+4E&ED+C+>B&B4<D+EF+>BR<D+&
16060 F(5)="D+C+C+4R @V+1  F+G+B&BBG+RRF+G+B&BBG+RRF+G+B&BBG+RF+>BR<D+&D+C+C+RRE
F+G+&
16070 F(6)="G+2G+4A+B&B4.F+&F+4<(C,C+)>B&B4ED+EBRD+&D+C+C+RD+>B<C+>B&@V-1 B1&
16080 F(7)="@V-2 B2R2R1R4R @V125 <D+&D+>B<C+>B&B2&BEF+B&B2<C+>F+BD+&
16090 F(8)="D+1&D+2<F+4E4D+2C+4D+>G+&G+4.A+&A+B<G+F+&F+4.E&ED+EF+&
16100 F(9)="F+4.>B&B<C+D+F+&F+EED+EBR <D+&D+C+C+>B<C+D+R>F+&F+2.&F+B&BA+A+RR2 ]"
16990 FOR I=0 TO 10:A$=USR2("6"+F(I)):NEXT I
16995 '
17000 '[ Back 2 ]
17010 G(0)="R1 [0 S180,9,15,50 L8 @V119 P3 @5 O5 R32 ^8
17020 G(1)=F(1)
17030 G(2)=F(2)
17040 G(3)=F(3)
17050 G(4)=F(4)
17060 G(5)=F(5)
17070 G(6)="G+2G+4A+B&B4.F+&F+4<C+>B&B4ED+EBRD+16. R1
17510 G(7)="@6 @V126 P2 S0,0,0,0  O5 L4 ^0
17520 G(8)="R8ED+>BF+8&
17530 G(9)="F+8<C+>B<D+R8R8ED+>BF+8&F+8<C+>BD+R8R8<ED+>BF+8&F+8<C+>B<D+R8
17540 G(10)="R8ED+>BF+8&F+8<C+>BR8RR8<ED+>BF+8&F+8<C+>B<D+R8R8ED+>BF+8&
17550 G(11)="F+8<C+>BR8RR8<ED+>BR8R8<ED+>BR8R8<ED+>B<F+8&F+8F+8F+R2 ]"
17560 FOR I=0 TO 15:A$=USR2("7"+G(I)):NEXT I
17995 '
18000 '[ Drums ]
18010 H(0)="V15 R2 O1 S0,0,0,0   L8 RR24@0C24C24@1C@0C [0
18020 H(1)="RC@1C4C@0CC@1C R@0C@1C4C@0CR@1C R@0C@1C4@0CR24C24C24@1C@0C
18030 H(2)="RC@1C4C@2<<P1D16>P2A16>P3@0CC RC@1C4C@0CC@1C R@0C@1C4C@0CR@1C R@0C@1
C4R@0C@1C4
18040 H(3)="R@0R24C24C24@1C@0CRC@1C@0C L4 R@1C@0C@1C @0C@1C@0C@1C @0C@1C@0C8R24C
24C24@1C
18050 H(4)="@0C@1C8@0C8R@1C8@0C8 R8C8@1C@0C@1C @0C@1C@0C@1C @0C@1C@0C8R24C24C24@
1C8@0C8
18060 H(5)="L8C4@1C@0C@1C16C16@2<<P1D16D16>P2A16A16>P3@0C RC@1C4@0C4@1C@0C RC@1C
@0CRC@1C@0C RC@1C4@0CC@1C@0C RC@1C@0CRR24C24C24@1C@0C
18070 H(6)="RC@1C4@0C4@1C@0C RC@1C@0CRC@1C@0C RC@1C4@0CC@1C@0C RR24C24C24@1C4R@0
C@1C@0C RC@1C4@0C4@1C@0C
18080 H(7)="|:5 R4@1C4@0C4@1C@0C RC@1C4@0C4@1C@0C :|
18090 H(8)="|:3 R4@1C4@0C4@1C@0C :| RC@1C4@0C4@1C@0C R@1CC4C@2<<P1D16>P2A16>P3@0
CC ]"
18990 FOR I=0 TO 10:A$=USR2("8"+H(I)):NEXT I
18995 '
30000 A%=USR3(165):A$=USR4("P")
```

★ゲーム・ミュージック・プログラム・コーナーにMSXはなかった。悲しかった。OFにつぐ美さんがいた。うれしかった。(愛知県名古屋市・谷口良二19才)……[つぐ美：これからも，あ・い・ど・る・つぐ美ちゃんをヨロシクねっ！影：……えっ，なんだって？？？]

ザ ゲーム ミュージック プログラム

X68000＋NAGDRV＋GS音源用

サムライスピリッツ

～自然の宴（ナコルル）～

©SNK

藤井 亘

内 容

サムライスピリッツの自然の宴（ナコルル）です。

プログラムについて

PCMを使っているので“nag02.pdn”ファイルが必要です。あと，メロディとKOTOのパートは同じ部分が多いので，エディタのコピー機能をつかったほうが楽でしょう。

最後に

プログラムとは関係ないが，モジュレーション・デプスの値はどうしたら変えれるのだろう。試してみたけれど全然かわってくれない。というわけで誰か教えて！

●参考にしたもの

CDと付属の楽譜

GORRY先生の一言

ちまたで流行のサムスピ（私のあたりでは餓狼よりウケてます），その中でも人気の高いナコルルの曲です。

メロディとリズムを内蔵音源に割りあてていますね。どちらも適切な判断だと思います。

モジュレーションはMMLのMコマンドで変えられます。ただしどの程度のモジュレーションが変わるかは音色ごとに固定なので，効果がないこともあります。

サムライスピリッツ～自然の宴（ナコルル）～のミュージック・プログラム・リスト

```
=============== sam001gs.ms ===============
    1 : *=========================================================================
    2 : *
    3 : *                        自然の宴（ナコルル）
    4 : *
    5 : *                     SAMURAI SPIRITS
    6 : *
    7 : *
    8 : *                              Composed by 世界楽曲雑技団
    9 : *
   10 : *=========================================================================
   11 : #id              00000
   12 : #title           自然の宴(ナコルル)[from SAMURAI SPIRITS]
   13 : #composer        新世界楽曲雑技団
   14 : #programmer      Wataru Fujii
   15 : #midi-module     SC-55(GS)
   16 : #pcm-file        nag02.pdn
   17 :
   18 : #q-mode          TRUE
   19 : #tempo-mode      TRUE
   20 : #octave-x-mode   FALSE
   21 : #midi-tie-mode   TRUE
   22 : #opm-v-mode      TRUE
   23 : *-------------------------------------------------------------------------
   24 : 00 CH01 t132
   25 : *-------------------- エクスクルーシブ・メッセージ送信 ----------------
   26 : *-------------------------- GSリセット -------------------------------
   27 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$00,$7F,$00,$41
   28 : *------------------ VOICE RESERVE SET --------------------
   29 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$01,$10,
   30 : -    $01,$02,$02,$02,$02,$02,$02,$02,
   31 : -    $02,$02,$02,$01,$02,$00,$00,$00,$17
   32 : *----------------- USER RHYTHM PART ---------------------
   33 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$10,$15,$01,$1A
   34 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$1A,$15,$01,$10
   35 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$1B,$15,$01,$0F
   36 : *------------------- MONO／POLY MODE ----------------------
   37 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$11,$13,$00,$1C
   38 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$14,$13,$00,$19
```


★なぜ「定期購読直接購読のしおり」にはミシン目が入っているのに，愛読者カードにはミシン目がないのでしょう？（東京都江東区・バチ男14才）……【つぐ美：♬アイツはいつも気にするバチ男～。影：ということで，あんまり気になさらんでください。ジャンッ!!】

```
 39 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$15,$13,$00,$18
 40 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$16,$13,$00,$17
 41 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$17,$13,$00,$16
 42 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$18,$13,$00,$15
 43 : *-------------------------- ＯＰＭ音色設定 ----------------------------
 44 :
 45 : *        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2              Melody
 46 : VS 000={ 18,  0,  0,  5,  0, 45,  0,  4,  7,  0
 47 :          18,  0,  0,  5,  0,  0,  0,  2,  0,  0
 48 :          18,  0,  0,  5,  0, 45,  0,  4,  3,  0
 49 :          18,  0,  0,  5,  0,  0,  0,  2,  3,  0
 50 : *       CON FBL  SM VOL
 51 :           4,  0, 15,  0}
 52 :
 53 : *-------------------------- シンクロ信号送信 --------------------------
 54 : 00 r1 S1 S2 S3 S4 S5 S6 S7 S10 S11 S12 S13 S14 S15 S16 S17
 55 : *---------------------------- 初期設定 ------------------------------
 56 : *- CONGA -
 57 : 01 CH10 W @16 V66 v127 o4 l08 p64 CC91,90  CC93,60
 58 :
 59 : *- BELL -
 60 : 02 CH11 W V60 v127 o5 l08 p64 CC91,127 CC93,127
 61 :
 62 : *- Drums(POWER Set) -
 63 : 03 CH12 W V70 v127 o2 l08 p64 CC91,80  CC93,80
 64 : 04 CHP1 W l8 MM1
 65 :
 66 : *- Melody (OPM) -
 67 : 05 CHF1 W @00 V125 v115 l8 o5 p3 D00
 68 : 06 CHF2 W @00 V125 v111 l8 o5 p1 D04 r#5
 69 : 07 CHF3 W @00 V125 v108 l8 o5 p2 D-4 r#5
 70 :
 71 : *- Bass -
 72 : 10 W CH01 @32 V68 v127 l08 o2 p62 CC91,40 CC93,40 q15
 73 :
 74 : *- WADAIKO -
 75 : 11 W CH02 @116 V85 v127 l08 o1 p64 CC91,127 CC93,127 q10
 76 : 11 CC99,1CC98,100CC6,54 CC99,1CC98,102CC6,46
 77 :
 78 : *- S.E. -
 79 : 12 W CH03 CC0,2 CC32,0 @126 V55 v127 l08 o2 p49 CC91,90 CC93,90
 80 :
 81 : *- Melody -
 82 : 13 W CH04 @77 V91 v127 l08 o4 p76 CC91,80 CC93,80 M48,36
 83 :
 84 : *- Synth -
 85 : 14 W CH05 CC0,127 CC32,0 @50 V62 v127 l08 o3 p34 CC91,60 CC93,60
 86 :
 87 : *- KOTO -
 88 : 15 W CH06 @107 V46 v127 l08 o5 p10  CC91,100 CC93,80
 89 : 16 W CH07 @107 V44 v127 l08 o5 p116 CC91,100 CC93,80 r#8
 90 : 17 W CH08 @107 V46 v127 l08 o5 p34  CC91,100 CC93,80 r#14
 91 : *------------ ドラム・インストゥルメント・パンポット Ｓｅｔ ------------
 92 : 01 CC99,28 CC98,63 CC6,58
 93 : 02 CC99,28 CC98,83 CC6,78
 94 : *---------------------------- マクロ設定 ------------------------------
 95 : 03 MSb,"v127 o1 b"
 96 : 03 MSs,"v84  o2 d"
 97 :
 98 : 04 MSh,"n22,"
 99 : 04 MSm,"n23,"
100 : 04 MSl,"n24,"
101 : *-------------------------- ＭＭＬ ＤＡＴＡ --------------------------
102 : *- ＣＯＮＧＡ -
103 : 01 L T1 S2 S4 S12 S13 S14
104 : 01 d4 (10 d )5 d16 )5 d16 dd4 (10 d& d )5 d )5 d4dddd
105 : 01 (10 d)10d4(10d)10d4d (10 d& d )5 d )5 d4 (10 d16)5 d16 )5 ddd
106 : 01 [(10 d )5 d16 )5 d16] (10 d )5 d4 )5 d& d (10 d )5  d4 )5 dddd
107 : 01 [(10 d )5 d16 )5 d16] (10 d )5 d4 )5 d& d (10 d )10 d4
108 : 01 (10 d16 )5 d16 )5 ddd
109 : 01 [(10 d )5 d16 )5 d16] (10 d )5 d4 )5 d& d (10 d )5 d4 )5 d12d12d12dd
110 : 01 [(10 d )5 d16 )5 d16] (10 d )5 d4 )5 d& [(10 d )5 d16 )5 d16] dd4d
111 : 01 [d4. (10 d16 )5 d16 )5 d2]6 d4. (10 d16 )5 d16 )5 d4d4
112 : 01 d2 (10 d16 )5 d16 )5 ddd
113 : 01 [ d [d (10 d24 )5 d24 )5 d24]3 / d]4 (10 d24 )5 d24 )5 d24
114 : 01 [ d [d (10 d24 )5 d24 )5 d24]3   d]3 d (10 d24 )5 d24 )5 d24
115 : 01 d (10 d )5 d16 )5 d16ddd
116 : 01 [[d4. (10 d16 )5 d16 )5 dd4.]3 d2 [(10 d16 )5 d16 )5 d]]
117 :
118 : *- ＢＥＬＬ -
119 : 02 L [r2.b4]28 W
120 :
121 : *- ＤＲＵＭＳ -
122 : 03 L MM1 [r1]3 r2.. s16s16 [r1]16
123 : 03 [b4s2s4  b4 / s2.]4 s2 [s16]4
124 : 03 [b4b4b4sb b4b4b4bs16s16 b4b4b4s4 b4b4b4bs16s16]
125 :
```


★記念切手を使ったのは，私だけ？（群馬県高崎市・**イカサマ15才**）……**【つぐ美**：あなただけじゃないわよ。いろいろな切手を貼ってきてくれる人がたくさんいるの。とってもきれいな切手や，かわいい切手etc…。みんな，ありがとう。編集部一同，楽しみに見ています。】

```
126 : 04 L [r1]11 r2 r h16h16m16m16l16l16
127 : 04 [m m16 m16 m m h16h16m m24m24m24l]8
128 : 04 [r2 h16h16m r2. / [h16h16m]]4 h16h16m r4 W
129 :
130 : *- M e l o d y -
131 : 05 L V125 r1r1r1 r2. c16<b-16a-16g16 a-^2fga-b-2g4e-4c1>c1
132 : 05 <a-^2fga-b-2g4e-4 f1&f2.r4
133 : 05 [r1]8
134 : 05 o4 b-4gfg4gb- >c4<gfc2 e-4fdfgb- g24b-24g24 f1
135 : 05 g4.b-g4.>c<g2^4.e-f2.c16<b-16>c16e-16c1
136 : 05 V127 a-2f.g.a- b-4.>c<g2 f4.e-f.b-.a- g2e2
137 : 05 a-2f.g.a- b-4.>cc4<g4 a-4.b-g.b-.gf1
138 :
139 : *- M e l o d y -
140 : 06 L V125 r1r1r1 r2. c16<b-16a-16g16 a-^2fga-b-2g4e-4c1>c1
141 : 06 <a-^2fga-b-2g4e-4 f1&f2.r4
142 : 06 [r1]8
143 : 06 o4 b-4gfg4gb- >c4<gfc2 e-4fdfgb- g24b-24g24 f1
144 : 06 g4.b-g4.>c<g2^4.e-f2.c16<b-16>c16e-16c1
145 : 06 V127 a-2f.g.a- b-4.>c<g2 f4.e-f.b-.a- g2e2
146 : 06 a-2f.g.a- b-4.>cc4<g4 a-4.b-g.b-.gf1
147 :
148 : *- M e l o d y -
149 : 07 L V125 r1r1r1 r2. c16<b-16a-16g16 a-^2fga-b-2g4e-4c1>c1
150 : 07 <a-^2fga-b-2g4e-4 f1&f2.r4
151 : 07 [r1]8
152 : 07 o4 b-4gfg4gb- >c4<gfc2 e-4fdfgb- g24b-24g24 f1
153 : 07 g4.b-g4.>c<g2^4.e-f2.c16<b-16>c16e-16c1
154 : 07 V127 a-2f.g.a- b-4.>c<g2 f4.e-f.b-.a- g2e2
155 : 07 a-2f.g.a- b-4.>cc4<g4 a-4.b-g.b-.gf1
156 :
157 : *- B A S S -
158 : 10 L o2 [r1]4
159 : 10 d-.<g16 a-eff4f g8.g16>g16f16r g.f.e- f4.>c4<b-4>c< e-4. e-16e16g2
160 : 10 f4.f16g16a-4.a-  g4.g16g-16>c12<b-12a-12 g12f12e-12 b-4.>c4<b-a-gf1
161 : 10 f2.b4b-4.a-f2 g4.a-b-g4e-c1 g1e-2c2a-4.b-4.g4f1
162 : 10 f<b->cb-g2 fce-4c4c4 ce-fgb-4g4 f2g4b-g
163 : 10 c4.>c<b-gfe- c2<b-2>ce-fgb-4b-b- fe-c4c4c4
164 : 10 f1&f2 b-16>c16<b-16a-16g16f16e-16d16
165 : 10  f2e-2 g16b-16>c16<b-16a-16g16f16e-16c2
166 : 10 f1&f2 b-16>c16<b-16a-16g16f16e-16d16 f2e-2f2>f2
167 :
168 : *- W A D A I K O -
169 : 11 L V85 [a4 (50 a4 (30 a4 (20 a4 )100]28 V77 [a4a4a4aa]8
170 :
171 : *- S . E . -
172 : 12 L [e4 (35 e4 (30 e4 (25 e4 e4e4)90] e4 (35 e4 (30 e4 (25 e4 )90 W
173 :
174 : *- M e l o d y -
175 : 13 L [r1]12 a-1f1e-1f1 g1g1f1f1 W
176 :
177 : *- S Y N T H -
178 : 14 L [r1]4 c2<a-2g1f1e-1 f2a-2g1 b-4.>c4<b-a-ga-1 W
179 :
180 : *- K O T O -
181 : 15 L [r1]12 c1<b-2.f4g2. c16<b-16>c16e-16 c1
182 : 15 <b-2^4. >e-16c16 e-2.fg a-2.ga-f1
183 : 15 V48 f<b->cb-g2 fce-4c4 (10 c4 )10 ce-fgb-4g4fe-c4 (15 c4 (15 c4 )30
184 : 15 c16e-16f16e-16b-g>c<b-gd c4e-c<b-4r4 >ce-fgb-4b-b-fe-c4 (15 c4 (15 c4 )30
185 : 15 V46 p74 S17 o5
186 : 15 [c4 (12]4 )48 < [b-4 (12]4 )48 > [c4 (12] )24 < [b-4 (12]4 )48
187 : 15 [b-4 (12] )24
188 : 15 > [c4 (12]4 )48 < [b-4 (12]4 )48 > [c4 (12] )24 < [b-4 (12] )24
189 : 15 p10 e-16 (4 g16 (4 b- (4 >c< (4 b- (4 a- (4 g (4 f (4 d )32
190 :
191 : *- K O T O -
192 : 16 L [r1]12 c1<b-2.f4g2. c16<b-16>c16e-16 c1
193 : 16 <b-2^4. >e-16c16 e-2.fg a-2.ga-f1
194 : 16 V46 f<b->cb-g2 fce-4c4 (10 c4 )10 ce-fgb-4g4fe-c4 (15 c4 (15 c4 )30
195 : 16 c16e-16f16e-16b-g>c<b-gd c4e-c<b-4r4 >ce-fgb-4b-b-fe-c4 (15 c4 (15 c4 )30
196 : 16 p54 o4
197 : 16 [a-4 (12]4 )48 [g4 (12]4 )48 [a-4 (12] )24 [g4 (12]4 )48 [g4 (12] )24
198 : 16 [a-4 (12]4 )48 [g4 (12]4 )48 [a-4 (12] )24 [g4 (12] )24
199 : 16 V44 p116 e-16 (4 g16 (4 b- (4 >c< (4 b- (4 a- (4 g (4 f (4 d )32
200 :
201 : *- K O T O -
202 : 17 L W o4 [f4 (12]4 )48 [e-4 (12]4 )48 [f4 (12] )24 [e-4 (12]4 )48
203 : 17 [e4 (12] )24 [f4 (12]4 )48 [e-4 (12]4 )48 [f4 (12] )24 [e-4 (12] )24


    Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8     9    10    11
Data count : 00192 06912 05376 06912 05376 06912 06917 06917 ····· ····· 06912 06912
Loop count : ····· 06912 05376 06912 05376 06912 06912 06912 ····· ····· 06912 06912

    Track :    12    13    14    15    16    17
Data count : 00768 03840 02304 06912 06920 01358
Loop count : 00768 03840 02304 06912 06912 01344
```


★12月号146ページのアナベルさん。あなたみたいな人をベーマガでは,「ナイコン族」といいます。一つ賢くなりましたね。(東京都府中市・元棄高現電通大2J Andes 20才)……【影:賢いといえば, 影さんですが…。つぐ美:なにが,「といえば」なのよー。影:怒ってるの?】

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

編：年のはじめからいきなり番狂わせ!? 今月のベスト・プログラマーは，な，なんとPC-8001用“Out of Algorithm”でチャレンジしてくれた吉田　稔くんに決定です！

Dr.D：ウハウハ！あまりにもおもしろいんで，年がいもなく興奮してしまったぞい！N-BASICが走るマシンでなければ遊べないというのがまったく残念じゃ。

影：でも，画面を見る限りではつまんなさそうだよ。ほんとにいいの？

Dr.D：バカなこといっちゃいかん。ハデハデ演出に気をとられがちな近年だからこそ，こういった本質的なおもしろさで勝負した作品は重要なんじゃ！

影：ほらほらおさえて。正月から高血圧で倒れられちゃたまんないっスよ。

Dr.D：ウ，ウム。ちと気勢が荒すぎたかな。ではじっくりとみることにしよう。

影：仲間はずれを選べばいいんでしょ。1面はこれ。簡単だね。2面は‥やや！敵がおそってきたよ!!3面は‥わかんないな。みんな同じじゃないの?

Dr.D：いや逆回転しているヤツがひとりおるぞ。4面はどうかな。

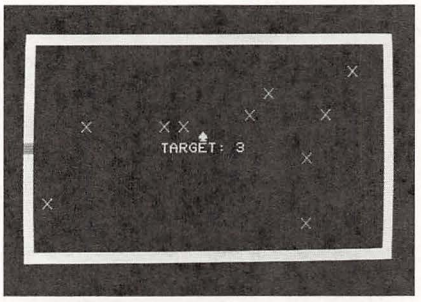
影：おお！キャラが収縮胞運動してるね！5面は? へえーオモロオモロ!!

Dr.D：つぎにどんな条件のアルゴリズムが待ち受けているんだろう？と思わず胸躍らされてしまう。パソコンならではのアイデア賞ものだな。しかもそつなくプログラミングされている。見ごととしかいいようがないわい。

編：彼の原稿の中で「ベーマガのいいところは，(打ち込まなくても) 読むだけで楽しめる」とありましたね。

Dr.D：この作品はそういう意味では少々物足りなさそうじゃが，この楽しさが諸君に少しでも伝わるよう，実況中継してみせたのさ。ぜひ打ち込んでみてくれ。ゲーム＝アイデアを実践した年始のベーマガにふさわしい作品じゃよ！

影：いやあ，エンジンがブルルンとかかりましたねえ！この勢いで今年もつっ走しるぜ！ではまた来月！



▲PC-8001用 “Out of Algorithm”

今月はもう一歩のところでしたで賞

●MSX用『少年時』／村中隆史
●MSX用『姫と坊主』／八島尚久
● PC-8801mk II SR 用 『DRAGON FESTIVAL』／REVO
●PC-9801用『RED AND BLACK』／戸谷　剛
●PC-9801用『PUNCH』／田中久也
●PC-9801用『リンゴヒロイ』／阿部　悦
●X68000用『BASIC FIGHTER X』／間部靖史
●X68000用『SLOLET』／坂本　蔵
●X68000用『SPACE fighter』／井上和之
●FM TOWNS用『リブルラブル』BGM／川上春彦

投稿ありがとう

西尾　孝／野谷成之／横田さん／吉田稔／非アヘション会会長／RERERE／高橋秀之／松川宜弘／遠藤高志／横山正仁／武政　修／Mr.田辺／岸本貞雄／藤原裕太／滝沢　健／吉田貴之／太郎／山野井翔／鳥居光弘／田所将兵／三上　徹／田口隆二／中沢　明／宮崎毅彦／りょうちゃん／山崎秀樹／蔵三恵太／久保武士／宮沢　卓／越冬つばめ／松山健太／横　賀節雄／砂田英司／のぶおくん／古川敏明／葉山兄弟／坂本　蔵／田沢豊秀／北沢光彦／遠藤　満／時山　隆／後模荷野　須智／豊島　猛／小島清孝／ソソカ／宮永宗一郎／高井めるん／田崎洋一／島田郷／UCMRYMK／崎山義行／山崎憲一／大谷一郎／金田良平／鈴木　保／佐々木次郎／高林　茂／伊藤直人／塩谷一夫／佐藤力也／栗原雄介／池田　一／田中和広／森田義明／F258614／金山昌夫／高校1年生の僕／松田隆伸／市川幸夫／関口智宏／染谷禎宏／斎藤信幸／大家弘文／山次誠一朗／森山進一／市田孝治／10000号／飯山　誠／柳沢純一／芝原英吾／岸辺さとし／浅田隆夫／井田弘／谷　郁郎／鶴田正勝／富山清治／徳田潤太／近藤道規／あくびちゃん／荒川先生／石川泰介／水戸俊治／れいか／廣田祝男／源　浩孝／松尾智也／草川卓夫／関川則規／真田　令／奈美男くん／大橋寛之／牧野翔太／鬼頭健一／矢田　門／高橋　晶／石井徹也／寺田恭一／石原忍／三澤タスケ／恵　哲朗／中丹模　須智／明石陽介／滝沢啓二／稲垣夏男／富士さん／加賀宏忠／碓井　忠／田川信吾／吉岡博士／品川栄一／須藤宗孝／中山堅吾／田代　学／時田龍太／秋山秀徳／木原めいりん／三国　透／神村祐奈／久川秋直／今井雄一／宮本鉄也／三橋靖雄／水元幸二／小林信一／佐久間一広／浜口久光／今野　操／飯塚誠志郎／吹田光明／中村富美也／石田鉄也／佐々木和正

★全員紹介しきれなくてごめんなさい。まだまだたくさんの方々からの投稿がありました。これからもどしどし投稿してくださいね。

スピンディジーII～Eternal Move～の音色設定プログラム・リスト

```
90  '        S p i n d i z z y  2                 b y  A R S Y S
95  '
100 '              M u s i c   o f   E t e r n a l   M o v e
105 '
110 '                   V O I C E  s e t  P R O G R A M
115 '
120 '  for X1/C/Ck/Cs/D/F/G/twin/turbo/II/III/Z/ZII/ZIII with NEW FM-DRIVER
125 '
130 '              P R O G R A M M E D   B Y   R U F I N A
135 '
140 '                   i n   J U L . / 0 4 / 1 9 9 3
145 '
499 '-----------NEW FM-DRIVER INIT----------
500 DEFINT A-Z
510 DEFUSR1=&HF200:DEFUSR2=&HF203:DEFUSR3=&HF206:DEFUSR4=&HF209:DEFUSR5=&HF20B
590 '-------------------------------------
600 DIM A(4,10)
1999 '----------SET VOICE DATA-------------
2000 FOR I=1 TO 14
2010    FOR J=0 TO 4
2020       FOR K=0 TO 10
2030          READ A(J,K)
2040       NEXT
2050    A$=USR1(CHR$(I)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
2060    NEXT
2070 NEXT
4990 '
5000 '------------VOICE DATA---------------
5090 '
5100 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
5110 DATA  56, 15,  2,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
5120 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME   e.guitar 1
5130 DATA  28,  8,  1,  4,  8, 27,  1,  3,  2,  0,  0
5140 DATA  28,  4,  6,  4,  8, 26,  1,  4, -3,  0,  0
5150 DATA  28,  4,  1,  5,  6, 27,  1,  1,  0,  0,  0
5160 DATA  26,  6,  1,  8,  6,  0,  0,  2,  0,  0,  0
5190 '
5200 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
5210 DATA  56, 15,  2,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
5220 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME   e.guitar 2
5230 DATA  28,  8,  1,  6,  8, 27,  1,  3,  2,  0,  0
5240 DATA  28,  8,  4,  6,  8, 26,  0,  2, -3,  0,  0
5250 DATA  28,  1,  1,  6,  7, 26,  0,  3,  0,  0,  0
5260 DATA  26,  1,  1,  9,  4,  0,  0,  3,  0,  0,  0
5290 '
5300 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
5310 DATA  56, 15,  2,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
5320 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME   c.guitar
5330 DATA  25, 12,  1,  0,  5, 28,  3,  3, -3,  0,  0
5340 DATA  30, 12,  1, 10, 10, 26,  2,  2,  0,  0,  0
5350 DATA  30, 12,  1, 10, 10, 26,  2,  2,  0,  0,  0
5360 DATA  31, 10,  1, 15, 10,  0,  2,  2,  0,  0,  0
5390 '
5400 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
5410 DATA   3, 15,  2,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
5420 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME   lead
5430 DATA  28,  6,  0,  4, 10, 43,  2, 12,  2,  0,  0
5440 DATA  28,  5,  0,  4, 11, 42,  2,  8, -3,  0,  0
5450 DATA  28,  5,  0,  4, 11, 45,  2,  6,  0,  0,  0
5460 DATA  28,  5,  0,  6, 10,  0,  2,  6,  2,  0,  0
5490 '
5500 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
5510 DATA  15, 15,  2,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
5520 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME   xylophone
5530 DATA  24, 11,  8,  5, 11, 20,  2,  3, -1,  0,  0
5540 DATA  24, 12,  6,  5, 11, 34,  2, 12,  2,  0,  0
5550 DATA  23, 10,  2,  4,  8, 17,  1,  1, -2,  0,  0
5560 DATA  25,  5,  1,  5,  2,  1,  1,  1,  2,  0,  0
5590 '
5600 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
5610 DATA  43, 15,  2,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
```

```
5620 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME   e.piano
5630 DATA  21, 16,  6,  3,  3, 39,  2,  9,  1,  0,  0
5640 DATA  21, 12,  6,  5,  3, 51,  1, 10,  0,  0,  0
5650 DATA  22,  6,  5,  5,  4, 20,  1,  2,  0,  0,  0
5660 DATA  22,  2,  1,  8, 10,  0,  1,  2, -1,  0,  0
5690 '
5700 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
5710 DATA  40, 15,  2,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
5720 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME   bass 1
5730 DATA  31, 11,  2,  5, 10, 33,  2,  6, -2,  0,  0
5740 DATA  30, 12,  2,  5,  7, 27,  2,  3,  1,  0,  0
5750 DATA  30,  3,  1,  6,  5, 33,  1,  0,  0,  0,  0
5760 DATA  30,  5,  4, 13,  7,  0,  1,  1,  0,  0,  0
5790 '
5800 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
5810 DATA  16, 15,  2,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
5820 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME   bass 2
5830 DATA  28, 11,  0,  5,  6, 33,  2,  6, -3,  0,  0
5840 DATA  30, 10,  1,  5,  6, 33,  3,  6,  3,  0,  0
5850 DATA  30,  4,  0,  5,  7, 33,  2,  0,  0,  0,  0
5860 DATA  30,  6,  5, 10, 10,  0,  1,  1,  0,  0,  0
5890 '
5900 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
5910 DATA  53, 15,  2,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
5920 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME   s.drum
5930 DATA  17,  6, 11, 12, 12,  2,  3,  5,  0,  2,  0
5940 DATA  28, 19, 19, 14,  7,  2,  0,  6,  0,  3,  0
5950 DATA  28, 19, 19, 14,  6,  2,  0,  6,  0,  3,  0
5960 DATA  27, 19, 19, 15,  5,  0,  0,  6,  0,  3,  0
5990 '
6000 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
6010 DATA  53, 15,  2,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
6020 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME   b.drum
6030 DATA  28, 22, 23, 12, 10,  6,  0,  0,  0,  1,  0
6040 DATA  31, 18, 19, 15, 15,  6,  0,  0,  0,  0,  0
6050 DATA  31, 18, 20, 15, 15,  3,  0,  0,  0,  0,  0
6060 DATA  31, 18, 20, 15, 15,  3,  0,  0,  0,  0,  0
6090 '
6100 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
6110 DATA  61, 15,  2,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
6120 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME   tom
6130 DATA  18, 17, 19, 15, 15, 12,  2,  3,  2,  1,  0
6140 DATA  29, 13, 14, 12, 14,  2,  3,  1,  0,  2,  0
6150 DATA  29, 15, 13, 12, 14,  2,  2,  1, -1,  2,  0
6160 DATA  29, 15, 13, 12, 14,  2,  2,  1, -1,  2,  0
6190 '
6200 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
6210 DATA  56, 15,  2,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
6220 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME   hi-hat c
6230 DATA  26, 10, 19, 12,  5, 14,  2, 13, -2,  3,  0
6240 DATA  28, 13, 14, 14,  5, 24,  0, 15,  0,  1,  0
6250 DATA  31, 10, 11, 14,  5, 24,  2,  7,  0,  0,  0
6260 DATA  31, 19, 20, 14,  7,  0,  1,  9,  0,  0,  0
6290 '
6300 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
6310 DATA  56, 15,  2,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
6320 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME   hi-hat o
6330 DATA  22, 10, 16,  8,  5, 14,  2, 13, -1,  3,  0
6340 DATA  28, 10, 14, 14,  5, 24,  0, 15,  0,  0,  0
6350 DATA  28, 10, 10, 10,  5, 24,  2,  8,  0,  0,  0
6360 DATA  30, 18, 18, 14,  5,  0,  0,  9,  0,  0,  0
6390 '
6400 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
6410 DATA  60, 15,  2,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
6420 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME   rain drop
6430 DATA  31,  7,  0,  5,  2, 24,  1,  0,  3,  1,  0
6440 DATA  31, 18, 16, 10,  5,  0,  2,  4,  0,  3,  0
6450 DATA  31,  3, 11,  5,  2, 13,  1,  0,  2,  1,  0
6460 DATA  31, 17, 18, 10,  5,  4,  3,  4,  0,  3,  0
6490 '
9990 'RUN"spin e_m mml.BMN"
60020 A$=USR4("P")
```

で・ば・ぐ

'93年12月号に掲載した、X1用『スピンディジーII』のミュージック・プログラム・リストは、音色設定とMML設定の2本のプログラムで構成されているものでしたが、音色設定プログラム・リストが抜けていました。申し訳ありません。ここに、音色設定プログラム・リストを掲載し、お詫び致します。

なお、先月掲載したMML設定プログラム・リストとここに掲載した音色設定プログラム・リストの2本を打ち込みRUNしてください。どちらが先でもかまいません。

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE









▶▶▶ここからあとのページでは，
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

ベーマガNEWS
ソニーが94年末に32ビットマシン発売へ……179
TAKERUが「名作文庫ソフト」をスタート……180
NECホームエレクトロニクスも32ビットマシンを発表……180
ゲーム・ミュージック近況レポート……181
「ARCADE GAME GRAFFITI」予告……181

『F.F. VI』と『龍虎の拳2』を速報！
超人気シリーズ☆新作2連発……182

●海外ソフトに首ったけ
スピードレーサー……184

祝！ぷよぷよ大会2連覇
とことんぷよぷよ……186

別冊発売直前！
餓狼伝説スペシャル超情報局……188

未来急接近！ V.R.はゲームを変える
バーチャファイター……190

13ページ大特集！あのビッグ・タイトルがキミのパソコンでも遊べる!!
海外発→国産機種行……195
シムシティー2000……196
ウルティマ・アンダーワールド……198
ウィザードリィ ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント…200
アローン・イン・ザ・ダーク……202
ダンジョンマスターII ～スカルキープ……204
エルフィッシュLITE……206
スカベンジャー4……207

ザ・ソフトハウスFILE
第4回 日本ファルコム……208

ファイナルステージ……217

ビデオゲーム・グランプリ1993ノミネート作品発表……218

●ゲーム・ミュージック・スコア・コレクション
Pop'nツインビー「Twin Memories」……220

GMニュース
新ユニット「B-UNIV」インタビュー……222

●ベーマガ㊙情報局……223
●真・読者の闘技場……224
●レスキュー！ COMPUTER GAME……226
●読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!!……228
●ゲーム・デザイナー養成講座
電脳教育委員会2……232
●読者のページ～あくせすROOM……234
●CHALLENGE！ HIGH SCORE！……237
●ビデオゲーム CLASSIC GUIDE……246
●中古パソコン機器 Buyer's Guide……248
●ソフトハウス14社のPRページ
SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION……253

☆編集部より

ソニー，NECホームエレクトロニクスも32ビットマシンを発表し，94年はまさに家庭用新ハードの乱立時代となってきました。はたして，どのマシンがユーザーの支持を得て生き残れるのか？　発売元のメーカーがどれだけの戦略を持っているかが，大きなポイントになりそうです。

どんな早ワザにも確実にレスポンス。CDアクセスも敏速。しかもTV※1もゲームも、この

瞬動コードレ

WONDERMEGA



TVとゲームの確実操作がうれしい!

6B(ボタン)コードレス・パッド標準搭載

この便利さには、もう驚き。M2本体のオンオフやリセットも楽々ワンタッチ。TV※1のオンオフ、音量調整や、TV／ビデオの入力切換もできるんだ。しかもオプションのパッドを使えば、2人プレイだって楽しめちゃう。

※1. 国内10社に対応。ただしTVによっては対応しない機種もあります。



小さな文字やキャラの動きもクッキリ!

S端子採用の高精細画像

ワンダーメガは鮮明画像のためのS端子を搭載。だから小さな文字やキャラがクッキリ。ゲームの面白さも存分に味わえるのだ。

声の、音のライブ感に思わずドキッ!

1ビットDAC搭載の高音質

高級CDプレーヤーに使われている高音用チップ(1ビットDAC)を採用。キャラのリフやサウンドの迫力がダンゼン違う。

電子ブック、音楽CD、カラオケだって!

マルチメディア対応

メガCD&
メガドライブゲーム●
CD-Gカラオケ●
電子ブック対応●
CDプレーヤー●



電子ブックで情報をキャッチする。美し
CDグラフィックスでカラオケを楽しむ。高性
CDプレーヤーとしてピュアサウンドを聴く…
いろいろ遊べて、なんともお得!

情熱。感動。サッカー。ビクターは応援します。



日本ビクターは1994 FIFAワールドカップUSAの公式スポンサーです。



日本ビクターは2002ワールドカップ日本招致活動に協賛しています。

ビクター ワンダーメガ M2

RG-M2 標準価格 59,800円(税別)

VICTOR CREATES IT.

●ビクターへのお問い合わせ、カタログ請求は、型名および住所、氏名、電話番号をご記入のうえ…[ビクターお客様ご相談センター]東京：〒113 東京都文京区本郷3丁目14-7ビクター本郷

ッドひとつで操作できるのだ。

ス



Victor

JVC

※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。

Amusecation
遊んだ方がわかりあえるね。

占いも、英会話も…。つきない楽しみ！
電子ブックソフト対応

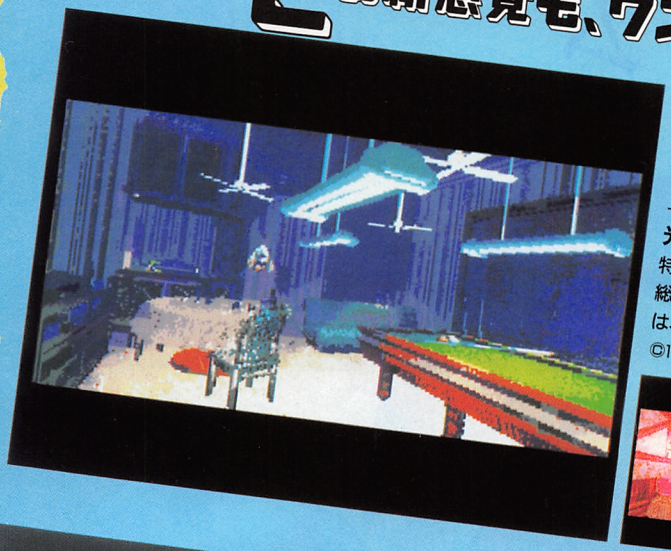
1枚のCD-ROMに、辞書数冊分のデータが詰まっている電子ブックソフトに対応。辞書や語学、ホビー、レジャーなどのさまざまなジャンルに、なんと140タイトル以上。これさえあれば、いろんな情報が手の内だ。

※2. 電子ブックデコーダカートリッジ(別売)が必要です。



電子ブック
デコーダカートリッジ
RG-ED1 標準価格9,900円(税別)
＊適応機種／当社製WONDERMEGA
〈RG-M1〉および〈RG-M2〉

驚嘆のV.R.(ヴァーチャル・リアリティー)体験ゲーム。
この新感覚も、ワンダーメガなら迫力倍増。



夢見館の物語

●メディア／CD-ROM●メーカー／セガ
●ジャンル／バーチャル・シネマ●発売／12月●価格／¥7,800(税別)

光る蝶が舞う満月の夜、何かが起こる…
特殊CG技術を駆使し、実寸の建築図面を用意した上で描き出された幻想的な洋館…。総ポリゴン数100万以上、完全ステレオPCM再生、360°連続展開される超美麗な映像は、未曾有の仮想現実感を約束する！
©1993 SEGA

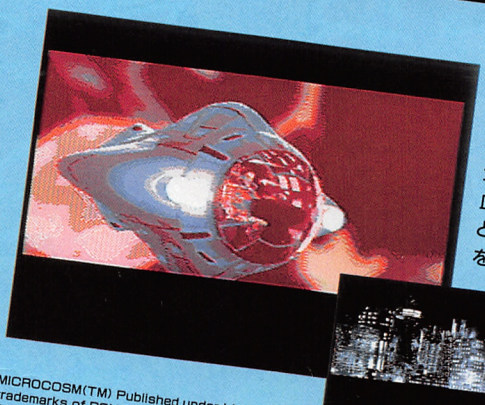




ナイトトラップ

●メディア／CD-ROM(CD2枚組)●メーカー／セガ
●ジャンル／バーチャル・シネマ●発売／11月●価格／¥8,800(税別)

湖畔の別荘に仕掛けられた様々な罠を使って、事件に巻き込まれた5人の美少女を守れ！90分もの実写取り込み動画で展開する、インタラクティブ・サスペンス・シネマがいよいよ登場だ！
©1992 Digital Pictures, Inc.／©1993 SEGA





マイクロコズム

●メディア／CD-ROM●メーカー／ビクターエンタテイメント
●ジャンル／3Dシューティング●発売／'94年1月●予価／¥8,800(税別)

全編にシグノス社の誇るフラクタルエンジンを使用し、血管・肺などの人体内をリアルに描写。俳優の演技とCGの融合した映像も圧巻。脳内に注入されたマシンを破壊せよ！

MICROCOSM(TM) Published under Licence from PSYGNOSIS LIMITED. ©1993 PSYGNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS and MICROCOSM(TM) are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. All rights reserved.
©1994 VICTOR ENTERTAINMENT, INC.

SEGA

MEGA CD　MEGA DRIVE

ワンダーメガは、メガCDとメガドライブ用カートリッジで、ゲームが楽しめます。

.03-5684-9311　大阪：〒543 大阪市天王寺区小橋町10-16大阪ビクタービル TEL.06-765-4161　RG係へ。　日本ビクター株式会社

The Future Is Now
SNK
100
THE 100MEGA SHOCK!
新製品

本物の格闘ゲームに
会える日は、近い。



龍虎の拳2™

りゅうこのけん2
©SNK 1993

スーパーリアル対戦「龍虎の拳2」、ネオジオから。



TVアニメスペシャル「龍虎の拳」
12月23日放送!
一部地域では放送日が異なります。

NEO GEO™
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

株式会社エス・エヌ・ケイ本社〒564大阪府吹田市豊津町18-12■ネオジオテレホンサービス☎06(339)0110※電話番号はお間違えなく。

MEGA CD

NIGHT TRAP



スリルとサスペンスの話題作！
エンディングはプレイヤー次第。



光る蝶の魔力と共に現われる
特殊CG画像の世界。



全編に漂う幻想的な雰囲気。そして、不気味で謎めいたたたずまいの洋館。この館の中で何かが起きようとしている…。謎を解く鍵は、画面とサウンドとあなたの洞察力。夢見館で繰り広げられるファンタジック・アドベンチャーゲーム。

5人の女の子が、湖畔の別荘で謎の事件に巻き込まれた。君は別荘に仕掛けられた様々な罠を使い、彼女達に迫る危険を防いで欲しい。まるでサスペンスシネマの中にいるような、実写取り込み画像で展開する話題のインタラクティブ・ストーリー。

メガ-CD専用
バーチャル・シネマソフト ナイトトラップ
好評発売中　8,800円

C 1992 Digital Pictures, Inc. C 1993 SEGA

メガ-CDが可能にした
驚嘆の
バーチャル・リアリティー
V.R.シネマ。
シリーズ続々登場。









夢見館の物語

メガ-CD専用
バーチャル・シネマソフト 夢見館の物語（ゆめみやかた ものがたり）
12月10日発売　7,800円 ©1993 SEGA



いしいひさいちの大政界

国会議事堂を舞台に遊ぼう！そこは野心と娯楽の殿堂

'94年1月28日発売予定 7,800円(予価)
シミュレーションゲーム
©1993 いしいひさいち・チャンネルゼロ ©1993 SEGA



コンパクトになった
16-BIT高性能マシン

MEGA DRIVE 2
メガドライブ2
好評発売中　12,800円



メガドライブのニューハイパー
アタッチメント

MEGA-CD 2
メガ-CD2
好評発売中　29,800円

※MEGA-CD2のシステムには、別売のメガドライブ2かメガドライブが必要です。



6Bコードレス・
パッド搭載
一体型ゲームマシン

ビクター WONDERMEGA RG-M2
好評発売中　59,800円

Victor JVC
日本ビクター株式会社
*JVCは、日本ビクターの世界ブランドです



SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス
第一籾谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1 お客様相談センター
フリーダイヤル☎0120-012235　受付/月～金曜日：10時～17時(祝祭日除く)

セガショイショイテレフォン
新作ゲームソフトや楽しい情報を、みんなにお知らせするセガからのホットラインだよ。



札幌011-842-8181　東京03-3743-8181　仙台022-285-8181　名古屋052-704-8181
大阪06-333-8181　広島082-292-8181　福岡092-521-8181
*電話番号をよく確めて、正しくかけてください。

© SEGA

CAPCOM®

カプコンの強力ラインナップ。

格闘の頂点をめざす者たちへ。

STREET FIGHTER II'

©CAPCOM 1991,1993 ALL RIGHTS RESERVED.



X68000

ストリートファイターⅡダッシュ

好評発売中 12,800円税別

X68000用ソフト第3弾

●X68030対応 ●要2メガバイトメモリ以上 ●MIDI対応

CPSファイターパソコンアダプタ付

あのCPSファイターでプレイできる。



おかかえイラストレーターといっていい。

カプコン とことん 絵筆 え・ふで ™

Ver.1.0

イラスト増量版

とことん絵筆 イラスト増量版

好評発売中

16,800円税別

PC-9801シリーズ
PC-9821シリーズ

●NEC PC-9801/9821/98NOTEシリーズ(9801/U/E/F/M/VF/XA/XL/LTおよびH98は除きます)

◎400点以上のイラストデータを内蔵 ◎宛名書きもラクラク、住所録機能装備
◎カプコンのキャラクターも自由自在 ◎簡単できれいなカラープリント

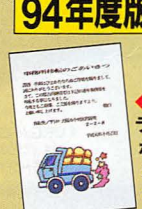
©CAPCOM 1992, 1993 ALL RIGHTS REGISTERED. ●会社名と製品名は、それぞれ各社の登録商標または商標です。

一太郎・WINDOWSで使えるとことん絵筆 イラスト集

はがきイラスト 94年度版 セット

好評発売中

5,800円税別



◆イラスト400点以上、カプコンの新作キャラクター・イラスト(スーパーストリートファイターⅡ、ロックマンXなど)も内蔵。◆お年寄りからお子様まで、ご家族みんなでラクラク操作。◆一太郎、花子、Z's STAFF kid 98、WINDOWSで使える。

*DOS/Vマシンの方は、IBMフォーマットをご利用ください。

©CAPCOM 1993 ALL RIGHTS RESERVED.

No Copy このマークは不法コピー禁止マークです ソフトウエア法的保護監視機構

株式会社カプコン 国内営業本部/〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8 東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F

パソコンを熱くする。

OFFICIAL
Advanced Dungeons & Dragons®
COMPUTER PRODUCT

EYE OF THE BEHOLDER II
THE LEGEND OF DARKMOON

悪が目覚める前に、早く。



アイ・オブ・ザ・ビホルダーII
好評発売中 12,800円税別

PC-9801シリーズ
PC-9821シリーズ

●9821シリーズ対応 ●256色、16色両対応
●「アイ・オブ・ザ・ビホルダー」のキャラクターデータを転送可能 ●MIDI対応 ●ハードディスクインストール可能



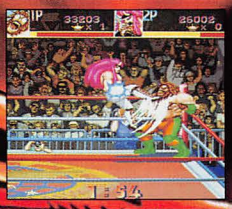
ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc. Lake Geneva, WI, USA and used under license from SSI, Sunnyvale, CA, USA.
Copyright ©1991, 1993 SSI. All Rights Reserved.
Copyright ©1991, 1993 TSR, Inc. All Rights Reserved.
Produced by CAPCOM CO.,LTD. 1993

混沌のプロレス界を制すのは誰だ。

FM TOWNS

Muscle Bomber™
THE BODY EXPLOSION







マッスルボマー／好評発売中 9,800円税別

FM TOWNS 初参入

●迫力の立体サウンド「Qサウンド™」システム搭載 ●要2メガバイトメモリ以上 ●CPSファイターブレイ可能 ●MARTY対応

Q SOUND™

QSound Chips have been developed by Archer and incorporate Archer's proprietary QSound sound enhancement technology. Qサウンド™はアーチャー社の商標です。

©CAPCOM 1993 イラスト/原 哲夫

★カプコンソフト情報★
大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991
——電話番号は、よく確かめておかけ間違いのない様にしてください。——

SPS新聞

発行元
福島市太平寺字過吹
24-1
株式会社
エス・ピー・エス
TEL 0245-45-5777
FAX 0245-45-1804

☆「ぷよぷよ」発売か？

完成間近の情報を得て
独占スクープ情報

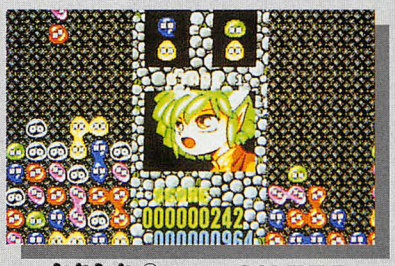
本日、ＳＰＳ報道班は密かに開発されていると噂されていたＸ６８０００版「ぷよぷよ」が事実であった事を突き止め、ＳＰＳ開発室責任者へ強く取材を申し入れた。開発進行度は六〇％。残すはＢＧＭの入力と細部にわたっての調整。これは期待大である。こうなれば正月をぷよって過ごしたいもの。我々は途中バージョンの写真撮影を強行し、撮影に成功した！

はたして発売は近いのか？

営業担当者の談話

この移植の話しをコンパイルさんに持ち込んで、早四ケ月が過ぎました。移植のきっかけは、事務所のＰＣ９８０１で遊んでいたこの「ぷよぷよ」が非常に面白く、Ｘ６８０００版が出ないかなと期待していました。そんな期待をしているうち、もしコンパイルさんで移植の予定がなかったら「ＳＰＳで移植してしまおうか？」と提案されたのがきっかけで、急ぎコンパイルさんに電話を入れたら・・・

ラッキー！・・まだ移植の予定がないとのこと。それじゃという事でコンパイルさんにお願いしてＸ６８０００移植をとなったのでした。



ぷよぷよ © 1993 COMPILE
これは、PC-9801の画面です。

今後の予定

六〇％は完成しているというもののまだまだ細部にわたっての調整が残っています。

予定として、来春早々（三月～四月）にも販売を行いたいと思っています。もしかしたら、もう少し早くなるかな・・・？

「ネメシス'90改」いよいよ発売開始

大変お待たせ致しました。「ネメシス'90改」がいよいよ発売になります。

価格は八、八〇〇円（税別）で、発売日は十一月十二日（金）です。

お店にない場合は通信販売も行っていますので、どうぞご利用ください。

「ネメシス'90改」BGMのなぞ！

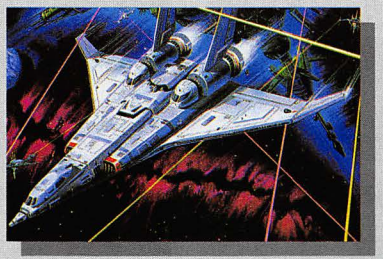
Ｘ６８０３０かＸ６８０００ＸＶＩで３メガ以上にメモリーを増設されてゲームを行なっているユーザーの方、気がつきましたか？

よくＢＧＭを聞いてゲームをしてみてください。もうおわかりですね。そうですＰＣＭドラムと効果音が一緒になっているでしょう・・・

今までですと効果音が鳴っている間ドラムなどのＰＣＭが止まってしまいました。

Ｘ６８０００では、ＰＣＭチャンネルが一チャンネルしかないからです。

それを、同時に鳴らせるようオリジナルのドライバを組み込んでいるのです。



ネメシス'90改
© KONAMI 1987

「マージャンクエスト」発売はいつか？

現在ゲームは完成し、おまけのＳＰＳオリジナルゲームを作成中。

将棋は 棋太平
販売・開発
株式会社 エス・ピー・エス

●ネメシス'90改
X68000 / X68030
11月12日発売/8,800円
©KONAMI

●マージャンクエスト
X68000 / X68030
発売日／価格 未定
©サントス

通信販売のお知らせ

通信販売でご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3％を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。（送料は無料です）

(株)エス・ピー・エス
SPS
お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24-1
TEL 0245-45-5777 / FAX 0245-45-1804

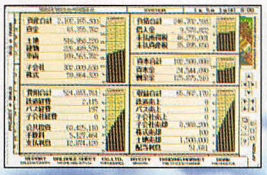
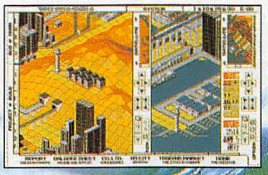
好評発売中

☆デスブレイド
X68000/価格9,800円
© syuuwadou

☆ドラゴンスレーヤー 英雄伝説
X68000/価格9,800円
© Falcom

お買い求めは最寄りのパソコンショップ、または通信販売で！

ARTDINK



FM TOWNS シリーズ
●CD-ROM1枚、3.5inch 2HD1枚●要2MB
●ハードディスク対応●増設RAM対応
●MARTY非対応

12|17発売予定

新発売

パーフェクト インテリジェンス

際立つ、ゲームクオリティ。

交通網を構築し、多角経営に乗りだし都市や地域の開発を
行うという基本スタイルはそのまま。しかし、3年間にもおよぶ構想期間を経て、
ここに実を結んだゲーム・ファクターが、"A列車で行こう"を大きく変えた!
新開発の立体表現技術"スーパー3Dパースペクティブ"が可能とした、
立体的な都市構想。ビジュアル面はもちろん、システムも大幅グレードアップ。
あなたのエグゼクティブ・マインドは尽きることなく、また、
プレイするごとにかき立てられる。
「A.III.」をはるかに超えるスケールで、「A.IV.」新発売!!

A.IV

SIMULATION GAME, RAILROAD MANAGEMENT, URBAN DEVELOPMENT

NEC パソコンフェア'93
93.12.10-11
in INTEX OSAKA
上記の日程で開催されるNECフェアに「A.IV.」を出展!
A.IV.に触れるチャンス! 皆、インテックス大阪に集合!
【入場料】無料 【時間】10:00-17:00



パーフェクト・キャンペーン実施中

[A.IV.]の発売を記念して、
プレゼントクイズ・キャンペーンを実施!
正解者の中から444名様に、
[A.IV.オリジナル・パーカー]を
プレゼント! 応募方法、クイズの詳細は、
お近くのパソコンショップまで!
【'94/1/14まで】

A列車で行こう4

PC-9800シリーズ
●98VX以降●NOTE対応●5inch 2HD、3.5inch 2HD(各3枚組)●要640KB●要400ラインアナログカラーCRT ●要バスマウス●16色専用 ●I・Oバンク方式RAM対応 ●FM音源対応 ●MIDI対応 ●ハードディスク対応(要MS-DOS Ver3.30A/B/C/D, 5.0)
●Roland GS規格対応※80286以上のCPUを搭載していない機種では動作しません。

標準価格各12,800円(税別)



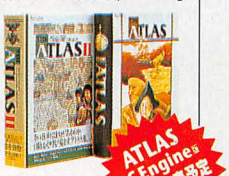
【絶賛発売中】

大陸探険シミュレーション 標準価格 各10,800円(税別)

舞台は16世紀。「世界大地図帳」をもとに伝説「イヴラークの骨」の謎を追う。壮大なスケールで再び繰り広げられる大冒険「ATLAS II」

THE ATLAS II





ATLAS PCEngines 3月4日発売予定!

PC-9800 Series
●98VX以降●NOTE対応●5inch 2HD、3.5inch 2HD(各3枚組)●要640KB●要バスマウス
●FM音源対応●MIDI対応●ハードディスク対応(要MS-DOS Ver3.10, 3.30A/B/C/D, 5.0)

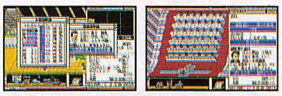
FM-TOWNS Series
●CD-ROM1枚、3.5inch 2HD1枚●要2MB●ハードディスク対応●増設RAM対応●MARTY非対応

新大陸を発見し、あなただけの「世界大地図帳」を作成する[ATLAS]から
始めれば、より冒険の幅は広がる。

行政シミュレーション 標準価格 各12,800円(税別)

宇宙に浮かぶ都市の区長として、区民のためにつくす。税金を、大学を。人の望みは果てしない。東京都第24区「トキオ」







PC-9800 Series
●98VX以降●NOTE対応●5inch 2HD、3.5inch 2HD(各3枚組)●要640KB●要バスマウス
●FM音源対応●MIDI対応●ハードディスク対応(要MS-DOS Ver3.10, 3.30A/B/C/D, 5.0)

FM-TOWNS Series
●CD-ROM1枚、3.5inch 2HD1枚●要2MB●ハードディスク対応●増設RAM対応

※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。※GSはローランド社の推奨する音源フォーマットです。

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

●お買い求めは全国パソコンショップにて。
●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記し、現金書留にてお申し込み下さい。
●本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸(レンタル)・中古品販売(疑似レンタル)についてこれを一切許可しておりません。

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL.043-279-9392 株式会社アートディンク

Magical COMPANY

今再び、伝説の男達が帰ってきた…

X68000の人気格闘「餓狼伝説」が帰ってくる。
ネオジオ版にもなかった
闇の帝王と三闘士の操作を可能にし、
さらに、なんと専用の
4つボタンジョイパッドをソフトに同梱。
あらゆる面で超パワーアップを果たした
魅力あふれる12大ファイター達が
"新たなる闘い"へと挑む。
最強の対戦格闘「餓狼伝説2」
いよいよ年末発売。



●商品サンプル

これが魔法オリジナルジョイパッドだ！







餓狼伝説2

がろうでんせつ2 ——— 新たなる闘い ———

© SNK 1992 ALL RIGHTS RESERVED / © 1992 SNK

X68000シリーズ

12月23日発売予定

標準価格9,800円（税別）

●SHARP X68000 / 30シリーズ及びXVI専用●5" 2HD（3.5インチモデルには対応しておりません。）●要2MB●ハードディスクインストール可能●内蔵FM音源対応●純正MIDI音源対応（SOUND CANVAS SC-55、MT-32　いずれもローランド社製）●キーボード及びジョイスティック※3操作対応

ALL THAT これでもか！

Point 1 なっ、なぁんと！初回生産分に限り、餓狼伝説2専用魔法オリジナル4つボタンジョイパッド※1をソフトに同梱。はっきり言ってお得です。

Point 2 ネオジオ版でも使えなかった闇の帝王と三闘士操作が可能！※2　操作方法は餓狼伝説SPECIALとほぼ同じだよ。

Point 3 2P対戦、途中参加、同キャラ対戦可能はあたりまえ。加えてさらにVSモードを追加！対戦プレイで熱く燃えろ！

Point 4 MIDIサウンドも大幅にパワーアップ（当社比2.5倍）！超ド級のリアルサウンドがサク裂する！

※1：初回生産分に限りソフト本体に同梱（1個）。なお、ジョイパッドの故障、不都合などに対するお問い合わせには、一切お答えできません。また、ジョイパッドのみの別売はいたしませんのでご了承ください。　※2：闇の帝王と三闘士の操作はVSモード内に限ります。また、闇の帝王と三闘士の超必殺技は使用できません。　※3：2つボタン、3つボタン、4つボタン（本体付属専用ジョイパッド）及び、電波新聞社製メガドライブコントローラー変換アダプターにより6つボタンジョイスティックに対応しています。

企画・開発・発売 魔法株式会社 〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10 マジカルビル PHONE.078-261-2790 FAX.078-261-2792　販売 ビクター エンタテインメント株式会社

RECORD OF LODOSS WAR

CD





ロードス島戦記 CD
—灰色の魔女—
PC-9821用CD-ROM
価格未定

近日発売

ロードス島戦記 ©
灰色の魔女



ファンタジーRPGの超ロングセラー
■PC-98シリーズVM/UV以降
■PC-286/386/486シリーズ
標準価格 **9,800**円

ロードス島戦記II
—五色の魔竜—



ますますおもしろくなった
本格RPG大作の第二弾!!
■PC-98シリーズVM/UV以降
■PC-286/386/486シリーズ
標準価格 **9,800**円

© Kadokawashoten/H. YASUDA&GroupSNE

ロードス島戦記 福神漬
■PC-98シリーズVM/UV以降
■PC-286/386/486シリーズ 標準価格 **3,800**円

ロードス島戦記 福神漬2
■PC-98シリーズVM/UV以降
■PC-286/386/486シリーズ 標準価格 **4,800**円

ロードス島戦記 福神漬3
■PC-98シリーズVM/UV以降
■PC-286/386/486シリーズ 標準価格 **5,800**円

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

ユーザーズテレホン ☎大阪06(315)8255
平日の午後1時半から6時までの間は、お問い合せに直接お答えします。
その他の時間と土・日・祝日は、24時間、録音もできるテレホンサービスです。

■標準価格に消費税は含まれておりません。お買い上げの際に別途消費税をお支払い下さい。■通信販売ご希望の方は、住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留または郵便振替(大阪8-303340)にてお申し込み下さい。送料は無料ですが、標準価格に消費税の3%を加えた金額をお送りください。

Humming Bird Soft™
株式会社エム・エー・シー ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2番15号

新感覚アクションパズル[キーパー]

KEEPER



ストーリー

「キーパーってどんなお話?」

誰も知らない不思議な世界のずっと奥、静かな村がありました。ある時、その村のたった一つの湧き水の泉に海の化石が降ってきちゃった。さぁ大変。昼寝なんかしてられない。プクルとピクル湧き水を守れっ!! あっ!! ねるんじゃなーい。



ルール

「どうすれば石板が消える?」

次々と出現する石板を、同じ色か同じ絵柄で、タテかヨコに3個以上並べると消えます。泉が石板で埋め尽されるとゲームオーバーです。

アイテム 「うまく使って高得点!!」



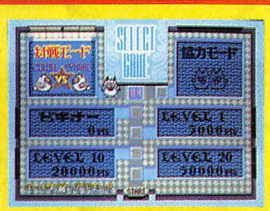
- 光の石板(オールマイティー)…すべての石板と同じ色・絵柄扱いになります。
- 時の石板(タイムストップ)……この石板に乗ると、一定時間石板が出現しなくなっちゃう。高得点のチャンス!!
- 木の実(ボーナス)……プクルとピクルの好物。色々な効果があります。

X68000シリーズ
5インチ 2HD1枚、2MB必要
X68030対応

2Pモード

「2人で協力・競って対戦」

2匹で仲良く一緒に石板を消す「協力モード」と設定された時間内で相手より高い点数を競い合う「対戦モード」が選べます。



12月25日発売

[ログイン]ソフトウェアコンテスト
グランプリ受賞作品

¥8,800(税別)

ILLUSTRATED BY HIDEKI TAMURA.

©1993 SUCCESS. ©1992 ASCII.

SUCCESS 開発・発売元／株式会社サクセス

「キーパー」耳寄り情報 ●スーパーファミコン版データム・ポリスターより'94年3月発売予定!!

販売元／電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL03(3445)6111(大代表)

Alone in the Dark

A Virtual Adventure Game Inspired by the Work Of H. P. Lovecraft



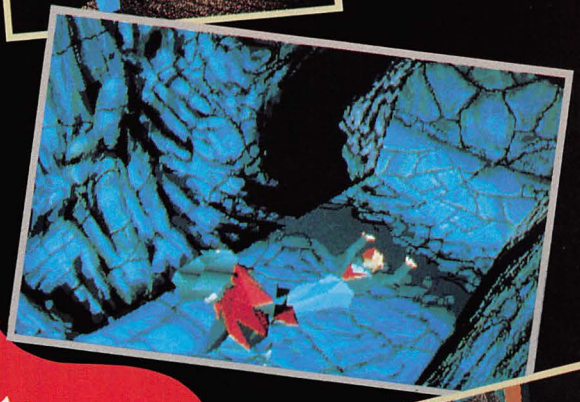


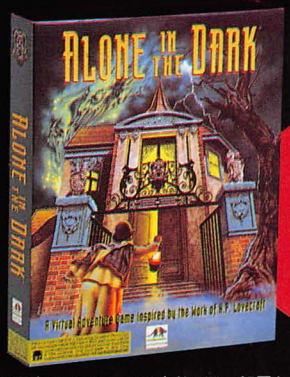
暗闇の
中では、
誰も助けて
くれない



アメリカ、そして
ヨーロッパで大ヒット!!
バーチャル・リアリティ
3Dアドベンチャー
「完全日本語版」
発売決定







※写真のパッケージは実物とは一部異なります。

アローン・
イン・ザ・ダーク
12月10日発売

(PC9821、FM TOWNS、DOS/V対応)

価格(税別)

¥12,800



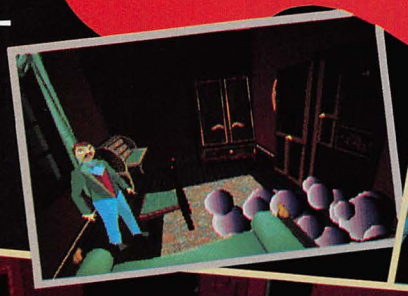


1924年秋。アメリカ・ルイジアナ
芸術家が謎の死を遂げた
古い洋館で
あなたは血も凍るような
恐怖を体験する

1924年秋。ルイジアナの人里離れた屋敷に一人住む芸術家が、謎の死を遂げた。その屋敷を訪れると、無人のはずの屋根裏部屋には明かりが。妖しい胸騒ぎを押さえつつ、屋敷の中へ入っていくと、そこには…。

●

３Ｄキャラクターたちのリアルな表情や動き。キャラクターの位置によって効果的に切り替わるカメラワーク。そして、独特の恐怖感漂う色彩や音楽、効果音。あなたは、ラブクラフトの創りあげた世界を題材にしたこのゲームで、きっと想像を超えたバーチャル体験ができるはず。激しく迫りくるモンスターと戦いながら、屋敷に隠された秘密を解き明かせるか!









AMT

発売元
株式会社アローマイクロテックス
東京都杉並区荻窪4-32-3-402
ユーザーインフォメーション
TEL(03)3398-6361

INFOGRAMES

"Alone in the Dark" published under license from Infogrames™ S.A..
©1992,1993 Infogrames S.A. and "Alone in the Dark" are trademarks of Infogrames S.A. and are used with permission.
ALL RIGHTS RESERVED.
"Licensed in conjunction with JPI."
©1993 ARROW MICRO-TECHS CORP.

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

マイコンソフト

VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.7

DRAGON BUSTER®

ドラゴンバスター

namco®

かつて、この世で最も美しく平穏な国と詠われたローレンス王国。人々は森や山の精霊たちと共存し、この平和が永遠に続くと信じていた。が、嵐の神の使いとして崇められていたドラゴンの突然の反乱で、ローレンス王国は混乱に陥ることになる。国民に愛されている王女セリアを誘拐したドラゴンは、王女の身柄と引き換えに王国のすべてを要求してきたのだった。
横暴なドラゴンの脅迫に絶望した国民の前に一人の若者が現れた。彼の名前はクロービス。ドラゴンを倒し、王女セリアを救う。たった一本の剣をたずさえて、彼は旅立った。



あのアーケード・ゲームの名作『ドラゴンバスター』がX68000上についに登場!

ドラゴンバスターは、1984年㈱ナムコの作品です。主人公・クロービスを操作して、ラウンド・マップを進み、待ち受けるドラゴンを倒していくゲームです。最初のアイテムは1本の剣のみですが、行く先々で手に入るアイテムでパワーアップしていくことができます。
キミはドラゴンに捕らえられたローレンス王国王女セリアを救出することができるか!!

©1984 1993 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

X68000/68030 5インチ2HD 1枚
標準価格5,300円(税別)

発売元:電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15　TEL 03-3445-6111(大代表)
企画・開発:マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)　札幌支局 011-641-5591　関東総局 0273-26-3206　名古屋支局 052-261-4541　神戸支局 078-391-5885　下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表)　仙台支局 022-227-7211　松本支局 0263-36-2268　金沢支局 0762-63-8661　広島支局 082-228-5581　熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表)　新潟支局 025-245-2526　静岡支局 054-254-6405　京都支局 075-221-8021　高松支局 0878-61-3111　鹿児島支局 0992-26-3630

SHARP



© CAPCOM 1991,1993
ALL RIGHTS RESERVED

Street Fighter II'

X68ゲームコンテスト開催。腕に自慢のゲームフリークたちへ。挑戦を待つ！

サバイバル

開催期間：1993年12月～1994年1月

第1弾は下記にて予定。

松本無線パーツ㈱ 銀山店 ……12月12日(日)

㈱OAシステムプラザ 岡山店……12月19日(日)

㈱ウェーブ・アイ 湘南台店 ……12月23日(祝)

（全国で続々開催！）

同時イベントとして●ストリートファイターIIキャラクタイラストコンテスト●ストリートファイターIIコスチュームプレイコンテストなど、おもしろイベントも開催予定。

■詳細は、お近くのX68販売店または下記へお問い合わせください。

■主催：シャープ株式会社電子機器事業本部システム機器営業部
電話(06)621-1221(大代表)

■協賛：CAPCOM 株式会社カプコン
株式会社ボークス(「1/8春麗人形」製造元)

アンケートに応じていただける方は，以下の項目について官製ハガキに御記入いただき、〒141東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞マイコンBASICマガジン編集部「ビデオテックス・アンケート」係りまで12月31日（消印有効）までにお送りください。ステキなプレゼントが用意されています。

Ⅰ：ビデオテックスなどのパソコン通信で利用したいサービス内容を書いてください。

Ⅱ：あなたはパソコン通信をなさっていますか？該当する項目のアルファベットを書いてください。　A：は　い　　B：いいえ　　C：始めたい

Ⅲ：上記で「はい」と回答された方で、入会されているネットがあれば御記人ください。（PC-VAN，NIFTYなど）

Ⅳ：あなたの①御住所②名前③電話番号④職業⑤年齢を御記入下さい。

Ⅴ：あなたの御使用中の①パソコンの機種②モデムの機種③パソコン歴④パソコンの使用目的を御記入下さい。

全国どこからでも通話料金均一　チャンス!!
気軽に使えるパソコン通信網
「ビデオテックス」を活用しよう
『JRA-VAN』のすべて
―競馬ハイテク推理に欠かせない膨大なデータベース―

売り切れ店続出!
御迷惑をおかけいたしております

新「JRA-VAN」通信スターターブックを11月中旬に発売して以来，大反響があり，ついに電波新聞社の在庫がゼロとなってしまいました。同時に新キャプテン通信スターターブックのほうも在庫切れとなり，急遽対策を講じていますが，まだ入手できていない方には，しばらく御迷惑をおかけすることになります。

右下の表は，'93年11月29日現在で，在庫を確認した書店及びブック・コーナーです。御利用ください。

楽しいプレゼントを用意しました
ふるって応募してください

先月号でも御案内しましたが，1993年12月31日消印有効で，プレゼントが用意されたキャンペーンを実施しています。

全国一律の通話料で公平なサービスを受けることのできる「ビデオテックス通信網」を利用している「JRA-VAN」や，生活に役立つ絵のでるネットワーク・サービス「キャプテン」をはじめてみたい方は，綴じ込みの利用申し込みハガキに必要事項を記入して送ってください。利用するための手続きは1週間から10日ほどかかります。

費用は手続きに必要な800円だけで，電話料金に加算されて請求されます。「ビデオテックス通信網」に登録しても，通常の電話やパソコン通信は，これまでどおり使えますから心配はいりません。

あらかじめ申請しておけば，新「JRA-VAN」通信スターターブックや新キャプテン通信スターターブックが入手できたその日から，通信を楽しむことができますので，ぜひ申請しておいてください。

申請はまだ先に予定しているという方は，アンケートにお答えください。

プレゼントは「モデム」，「高級マウスマット」，「1994年競馬カレンダー」等が多数用意されています。

当選者の発表は，1994年3月号（2月8日発売）で行ないます。

■新「JRA－VAN」通信スターターブックの常備店リスト

【北海道】札幌, 紀伊国屋札幌店, 011-231-2131/札幌, 丸善南1条店, 011-3241-7251/札幌, ビブロス苗穂本町店, 011-784-2525/札幌, 丸善らが一る新札幌, 011-890-2586/札幌, ダイヤ書房川沿店, 011-572-2061/札幌, BOOKSいずみ元町店, 011-786-2131/札幌, 明正堂藤野店011-591-0074/旭川, 三省堂旭川店, 0166-22-6411/旭川, 旭川富貴堂本店, 0166-26-3481/恵庭, ビブロス恵庭店, 0123-33-7115/室蘭, 室蘭工業大学生協, 0143-44-6060/室蘭, 丸善ブックプラザ21, 0143-45-2777/函館, 北文館本店, 0138-45-3416/函館, ブックポート右文字書店, 0138-52-0005/北見, 福村書店東急店, 0157-61-1888/釧路, ブック亭, 0154-24-7040/釧路, 日進堂書店, 0154-23-8234/帯広, 信生堂書店藤丸店, 0155-27-2816/帯広, 田村書店ニチイ店, 0155-25-6636/留萌, 誠文堂書店, 01644-3-0033/札幌, YES札幌, 011-242-5455/【青森県】八戸, 西町書店, 0178-43-5320/八戸, ブックスアベニュー, 0178-28-9175/【秋田県】秋田, 加賀谷書店本店, 0188-32-3025/岩手県, 盛岡, 第一書店, 0196-53-3355/宮城県, 名取, 本のアイエ名取店, 022-382-4047/仙台, 金港堂, 022-225-6521/仙台, 金港堂泉店, 022-373-4373/仙台, ブックセンタースク, 022-373-3887/仙台, 宝文堂, 022-222-4181/登米, ブックガーデン佐沼, 0220-22-2011/【福島県】福島, ブックスみらい, 0245-58-9191/, 郡山, 岩瀬書店安積店, 0249-45-3355/郡山, 岩瀬書店桑野店, 0279-23-8810/福島, 岩瀬書店コルニエツタヤ店, 0245-21-2101/いわき, ヤマニ書房, 0246-25-3704/【茨城県】土浦, 共栄堂, 0298-21-6134/土浦, すばる書店土浦店, 0298-22-2721/土浦, ブックランドカスミ高津, 0298-23-2217/土浦, ブックセンターパピエ土浦店, 0298-22-7660/土浦, カスミブックランド学園店, 0298-52-3430/つくば, アシーネ筑波学園店, 0298-58-1147/つくば, むさしの書房, 0298-36-1669/つくば, FOXYつくば店, 0298-51-1770/水戸, ブックランドナガイ, 0292-47-0072/下館, ブックエース下館, 0296-24-3865/下館, 新潮書房ジャスコ店, 0296-24-7167/【群馬県】高崎, ソフトインサカキ, 0273-62-1500/高崎, 高崎戸田店, 0273-63-5110/高崎, 天華堂書店, 0273-25-2311/高崎, ビブロス上大類店, 0272-53-1521/高崎, パソコンランドツーワン東口店, 0273-26-5221/前橋, 戸田前橋店, 0272-21-1198/前橋, ビブロス天川店, 0272-21-1198/富岡, 富岡戸田書店, 0274-64-3041/伊勢崎, 文真堂書店上諏訪店, 0270-24-7277/富岡, 文真堂書店一の宮店, 0274-64-3106/伊勢崎, 文真堂書店連取店, 0270-21-1388/伊勢崎, AtoZ伊勢崎店, 0270-21-0511/左波, タマムラブックセンター, 0270-65-1155/【栃木県】宇都宮, 落合書店オリオン, 0286-34-3777/大田原, 小山田書店美原店, 0287-2-2333/足利, パソコンランドツーワン足利店, 0284-43-1621/【埼玉県】川口, 岩淵書店, 048-252-2190/蕨, 須原屋蕨店, 048-822-5321/浦和, 須原屋コルソ店, 048-824-5321/浦和, 須原屋, 048-822-5321/大宮, 押田謙文堂, 048-641-3141/大宮, ブックセンター押田, 048-647-3141/所沢, いけだ書店所沢店, 0429-28-3271/所沢, 芳林堂書店所沢店, 0429-25-5355/川越, 黒田書店川越店, 0492-25-3138/上福岡, 黒田書店本店, 0492-66-0120/志木, 新星堂志木店, 048-474-0182/新座, ブックスキャメル, 048-472-2219/【東京都】大田, 栄松堂プラザ店, 03-3731-2241/品川, 名屋書店, 03-3492-3881/千代田, LAOXコンピュータ館, 03-5256-3111/新宿, 紀伊国屋書店本店, 03-3354-0131/中央, 八重洲ブックセンター, 03-3281-1811/豊島, 芳林堂書店, 03-3984-0333/千代田, 三省堂書店, 03-3233-3312/世田谷, ムトーオレンジキャット, 03-5486-1151/千代田, 書泉グランデ, 03-3295-0011/江戸川, 第一書林, 03-3653-2421/渋谷, 大盛堂書店, 03-3463-051/墨田, 松北堂錦糸町店, 03-3631-2523/文京, 山下書店後楽園店, 03-3813-6897/【東京都下】武蔵野, 小山B・C, 03-3782-3665/武蔵野, 紀伊国屋書店吉祥寺店, 0422-21-5543/武蔵野, ブックルーエ, 0422-22-5677/立川, 遊BOX, 0425-29-5700/立川, オリオン書房本店, 0425-27-2311/立川, オリオン書房ルミネ店, 0425-27-2311/八王子, くまざわ書店, 0462-25-1201/町田, 久美堂本店, 0427-25-1330/町田, 久美堂小田急店, 0427-27-1111/町田, 文教堂書店つくしの店, 0427-96-1818/三鷹, 東西書房三鷹店, 0422-46-0275/小金井, キリン堂書店小金井店, 0423-83-5254/小金井, 東西書房小金井店, 0423-84-1206/国立, 東西書店, 0425-75-5061/国立, 増田書店, 0425-72-0262/府中, 啓文堂府中店, 0423-66-9000/調布, 真光書店本店, 0424-87-2222/調布, パルコブックセンタ調布店, 0424-89-5351/多摩, くまざわ書店永山店, 0423-73-6040/多摩, くまざわ書店桜ヶ丘店, 0423-37-2531/【神奈川県】川崎, 有林堂川崎ＢＥ店, 044-200-6831/横浜, 栄松堂相鉄ジョイナス店, 0415-321-6831/横浜, トヨムラ横浜店, 045-641-7741/横浜, アーバン文華堂, 045-864-5151/横浜, 横浜書店, 045-241-5445/平塚, サクラ紅谷町店, 0463-23-5666/【千葉県】市川, リブロ行徳店, 0474-25-0111/船橋, 芳林堂書店津田沼店, 0474-88-3737/船橋, 博文堂, 0474-66-2328/千葉, 千葉パルコ改造社書, 043-225-3933/千葉, オークブックセンタ千葉都町, 043-233-6300/千葉, キディランド千葉店, 043-225-2011/柏, 浅野書店, 0471-64-2040/柏, 新星堂柏店書籍売場, 0471-64-8551/佐倉, ブックマートさくら, 043-462-1569/山武, ブックランしのざき, 0475-72-5555/【山梨県】甲府, 文教堂書店, 052--22-4600/甲府, 徴古堂書店, 0552-32-2230/【新潟県】新潟, 紀伊国屋書店新潟店, 025-245-2526/【長野県】松本, ブックスロクサン, 0263-35-5555/松本, トンボ書店二子橋店, 0263-27-5577/松本, BOOKRoman輿文堂, 023-57-4545/塩尻, 平安堂塩尻広丘店, 0263-57-4545/上田, 王様の本, 0268-25-1235/南安曇, BOOKBOX豊科店, 0263-72-8877/伊那, やじま伊那店, 0265-72-1331/伊那, 平安堂伊那店, 0265-76-4545/【愛知県】名古屋, 元禄屋書店, 052-323-0033/名古屋, 三洋堂書店上前津店, 052-251-8334/名古屋, 磨里書房, 052-683-7868/名古屋, カトー無線本店4F, 052-264-1534/名古屋, 栄電社テクノ名古屋, 052-581-1241/名古屋, 三洋堂書店本店2F, 052-832-8202/名古屋, 三洋堂書店鳴門店, 052-891-1334/名古屋, 三洋堂猪高車庫東店, 052-777-2134/名古屋, 四軒家三洋堂, 052-773-7722/東海, 三洋堂書店東海店, 052-603-8534/豊橋, 精文館書店2F, 0532-54-2345/豊橋, 精文館南店, 0532-25-2007/豊橋, やよい精文館, 0532-46-2322/豊橋, 精文館書店技科大店, 0532-47-0624/豊川, 三洋堂書店豊川店, 05338-3-0334/岡崎, ブックス鎌倉101, 0564-54-1822/刈谷, 三洋堂書店刈谷店, 0566-24-1134/安城, けやき書店安城店, 056675-6444/大府, 滝書店, 0562-47-9515/豊田, F.A.S精文館書店, 0565-26-6780/豊田, 三洋堂書店若林店, 0565-53-3409/豊田, 三洋堂書店本新店, 0565-32-2334/豊田, ブックスヤマギワ, 065-29-9671/名古屋, 三洋堂書店名古屋, 052-562-0077/名古屋, コムロード, 052-263-5828/名古屋, 村田書店, 052-321-4773/名古屋, ブックプラザ天白植, 052-805-7345/名古屋, 吉田書店, 052-772-4102/瀬戸, ブックセンタ螢進堂, 0561-85-1380/刈谷, 情報文化センタしーがる, 0566-2-2250/春日井, 三洋堂書店高蔵寺店, 0568-51-6766/春日井, ザモール春日井伊藤, 0568-81-1918/一宮, 三洋堂書店一宮店, 0586-77-5734/半田, 三洋堂書店半田店, 0569-26-3334/小牧, ブックスベル, 0568-75-7582/津島, ブックス松屋, 0567-24-6791/津島, 津島書店, 0567-24-3322/額田, ブックバーン幸田店, 0564-62-9221/西春日井, ブックロードハヤシ, 052-400-1228/【岐阜県】岐阜, ながもり書店, 0582-47-1861/可児, 三洋堂書店可児店, 0574-63-2334/可児, 三洋堂書店新カニ店, 0574-63-5834/大垣, オガワムセン, 0584-78-7687/恵那, 三洋堂書店恵那店, 0573-25-8934/各務原, ルート21大洞堂, 0583-70-2525/関, 宇野書房, 0532-4-2446/高山, 三洋堂書店高山店, 0577-33-2834/本巣, ブックマート北方店, 0583-23-2728/【三重県】桑名, 白場西桑名店, 0594-31-4151/鈴鹿, シェトワ白場スズカ店, 0593-82-5221/津, 白場津橋北店, 0592-29-5411/津, 別所書店南郊店, 0592-24-1486/津, 別所書店青谷店, 0592-27-6298/松阪, 別所書店船江店, 0598-51-4585/名張, 長谷川書店, 0575-64-4720/伊勢, 古川書店みその店, 0596-36-0187/度会, 古川書店度会橋店, 0596-25-5666/【静岡県】沼津, 吉野屋, 0559-23-5676/浜北, BOOKSハイヴィレッジ, 053-586-3929/磐田, あおば書店, 0538-66-6524/榛原, TANAKABOOKS, 0548-32-6139/【富山県】富山, BOOKSなかだ正寺店, 0764-91-4731/富山, BOOKSなかだ本店, 0764-92-1192/富山, BOOKSなかだ五福店, 0764-32-3066/富山, BOOKSなかだ豊田店, 0764-32-1353/【石川県】射水, BOOKSなかだ小杉店, 0766-56-7406/石川, BOOKSなかだ鶴来店, 0761-93-4681/【福井県】敦賀, 勝木書店敦賀店, 0770-24-2766/坂井, BOOKSTAR, 0776-51-6124/【京都府】京都, ジュンク堂書店京都, 075-252-0101/京都, オーム社書店竹田店, 075-644-2611/京都, アバンティーブックセンタ, 075-682-5031/京都, 大垣書店, 075-441-3721/【奈良県】奈良, ブックス北之庄, 0742-62-1716/大和高, ブックショップまるやま, 0745-52-8095/香芳, ブックスおおや, 07457-7-7346/天理, ブックバーン天理中山店, 07436-6-3266/【大阪府】箕面, ブックセラーほくせつ坊島, 0727-24-0080/八尾, 梅村書店本店, 0729-97-8571/泉佐野, ブックスパル, 0724-63-8163/寝屋川, ブックスモトランド, 0720-28-7978/枚方, BOOKsハセイ, 0720-56-2700/大阪, 旭屋本店, 06-313-1191/大阪, 紀伊国屋梅田店, 06-372-5821/大阪, 駸々堂阪急ファイブ店, 06-312-3321/大阪, 上田書店玉芳店, 06-352-3512/大阪, ナンバ, 06-644-5407/大阪, 駸々堂心斎橋, 06-251-7584/大阪, ビバリヤ書店ナンバ, 06-644-5407/大阪, ビバリヤ書店御堂筋グランドビル店, 06-212-8100/大阪, 旭屋アベノ店, 06-631-6051/大阪, ユーゴ書店, 06-623-2341/大阪, 旭屋難波店, 06-634-2524/大阪, 高坂書店, 06-771-8240/大阪, 駸々堂アベノ店, 06-772-8639/大阪, ブックスクエアーアドホック, 06-913-3356/大阪, 駸々堂京橋店, 06-353-4011/狭山, BOOKSJUNBO, 0723-65-3500/堺, ブックスアミ, 0722-34-7488/堺, ブックスファミリア, 0722-59-8773/堺, 旭屋堺東店, 0722-22-5333/【兵庫県】神戸, 日東館書林, 078-391-8701/神戸, 海文堂書店, 078-331-6501/神戸, ジュンク堂書店三宮, 078-392-1001/神戸, ユーカリ南天荘, 078-821-5758/宝塚, キリン堂書店宝塚店, 0797-71-4845/【岡山県】紀伊国屋岡山店, 0862-32-3411/【鳥取県】鳥取, 鳥取ブックセンター, 0857-23-6411/【広島県】広島, フタバ図書, 082-294-0184/広島, ダイイチコムシティ, 082-248-4343/【香川県】高松, 宮脇書店本店, 0878-51-3733/丸亀, 宮脇書店郡家店, 0877-25-1002/坂出, 坂出サティ, 0877-45-2111/高松, 野田屋電機, 0878-51-4545/【徳島県】徳島, 小山助学館本店, 0887-54-2135/鳴門, 小山助学館鳴門店, 0886-85-2490/阿南, ニイデンキ, 0884-22-0463/【愛媛県】松山, 明屋書店, 0899-41-4141/松山, 丸三書店, 0899-31-8501/松山, マイコンハウス, 0899-47-0765/松山, メルバ和泉北店, 0899-33-6244/【高知県】高知, 金高堂大丸店, 0888-22-5111/高知, 金高堂本店, 0888-22-0161/高知, 高知サティ, 0888-25-0211/高知, メルバ潮江店, 0888-33-6001/【山口県】山口, 文榮堂本店, 0839-22-5611/宇部, ブックスワールド宇部, 0836-33-3066/小野田, ブックスワールド小野田, 0836-33-3066/小野田, サンパーク寿屋小野田店, 0836-84-4343/下関, ブックプラザなかの, 0832-56-5080/下関, 青山堂書店, 0832-52-5417/下関, BOOKPLAZAなかのOJI, 0832-48-4460/【福岡県】北九州, 白石書店本城店, 093-601-2200/北九州, 明林堂三ヶ森店, 093-613-5400/北九州, カルパーク平野店, 093-661-7988/北九州, 明屋小倉南店, 093-961-8081/, 北九州, ページワン鞘ヶ谷店, 093-881-1311/北九州, 紀伊国屋書店小倉店, 093-551-8801/北九州, 福屋書店北九州店, 093-531-4501/北九州, ナガリ書店, 093-521-1044/北九州, 八幡井筒屋ブックセンター, 093-643-5511/福岡, 紀伊国屋書店福岡店, 092-721-7755/福岡, リーブル天神, 092-713-1001/福岡, 積文館新天町本店, 092-781-2991/福岡, 福岡金文堂大橋駅前, 092-511-2311/福岡, 福岡金文堂本店, 092-741-2106/福岡, 福岡, 博多メトロ書店, 092-431-1373/福岡, ブックスほんだ南店, 092-575-1233/飯塚, ブックス紀伊国屋, 0948-24-0239/飯塚, BOOKSGALLERY, 0948-28-1001/久留米, ブックス江頭（江東書店）, 0942-43-6221/福岡, 柏屋, 仲原ブックセンター, 092-621-1313/遠賀, 白石書店, 093-293-8100/【長崎県】長崎, スペース, エム城栄店, 0958-43-1600/長崎, 好文堂, 0958-23-7171/長崎, 遊ING長崎店, 0958-25-6680/佐世保, 金明堂書店本店, 0956-22-4214/佐世保, 金明堂書店早岐店, 0956-39-0778/佐世保, 佐世保ブックセンター, 0956-33-2281/佐世保, BOOKsアカデミ, 0956-48-5503/諫早, ブックマート諫早, 0857-26-6811/佐賀県, 佐賀, 明林堂書店嘉瀬店, 0952-22-8022/佐賀, 明林堂書店佐賀北店, 0952-22-8022/【大分県】大分, ブックタウンカク, 0975-49-3384/杵築, Kブックス, 09786-3-3517/【熊本県】熊本, 明林堂書店帯山店, 096-381-1611/熊本, 明林堂書店長嶺店, 096-387-1501/熊本, 伽羅奢, 096-365-9750/【宮崎県】宮崎, 田中書店住吉店, 0985-39-8011/宮崎, りーぶる宮崎, 0985-51-1311/宮崎, 本田書店大塚町中央, 0985-54-6789/延岡, BOOKs丸善, 0982-35-8731/延岡, 銀河書店延岡本店, 0982-22-7780/延岡, 銀河書店延岡浜町店, 0982-21-1471/都城, BLスバル, 0986-25-1675/都城, 田中書店みのはら店, 0986-25-1221/日向, 銀河書店日向店, 0982-53-8686/小林, ブックフレンドコスモス, 0984-23-6340/児湯, 今村書店, 0983-23-0746/【鹿児島県】鹿児島, 春苑堂書店本店, 0992-22-2131/鹿児島, ブックセンターふこく, 0992-24-0954/鹿児島, マルエダブックス, 0992-22-2131/鹿児島, マルエダブックス, 0992-24-2532/姶良, ブックポート, 0995-62-1122/姶良, 塩満書店隼人店, 0995-425-2195/【沖縄県】那覇, 太陽書房, 098-863-0859

さらに激化する新ハード戦争

ソニーが94年末に32ビットマシン発売へ

ソニーといえば，任天堂のスーパーファミコンとCD-ROMを一体化したマシン「プレイステーション」を発売する，というニュースで一時期さわがれたことがあった。結局「プレイステーション」自体は日の目を見ることはなかったが，それとは別の家庭用ゲーム機が，ソニーから94年末に発売されることになった。

開発コード「PS-X」と呼ばれているそのマシンは，CPUに32ビットのRISCチップを搭載した，CD-ROM専用マシン。CPUと複数の機能別プロセッサーによる分散・並列処理で演算速度を飛躍的に向上させており，目標とする総演算速度は，単一のCPUに換算すると500MIPS*以上というから驚きだ。

さらに「今後のコンピュータ・ゲームはハイ・クオリティなCGを使ったものが中心になる」という予測のもとに，三次元のCGを描く機能が重視されている。具体的には，ジオメトリエンジンの演算性能が66MIPSで，1秒間に計算できるポリゴン数が150万ポリゴン。表示能力は36万ポリゴン／秒となっている。もちろん，テクスチャー・マッピング，グロー・シェーディング，光源計算などの処理もハードウエアで可能で，それらの処理を行なった場合でも50万ポリゴン／秒を計算できる。

単純には比較できないのかもしれないが，現在，アーケード・ゲーム用の最新基板が，24万ポリゴン（ナムコ『システム22』），30万ポリゴン（セガ『MODEL2』）表示だから，ソニーの新マシンが，どれだけ高スペックなのかがわかってもらえるだろう。

また，CD-ROM部にも工夫が凝らされており，必要最少限の圧縮データを使って画像や音声を合成する機能を備えているため，従来のCD-ROMゲームのように，膨大な量の画像・音声データを本体に読みだす必要がなくなるという。

気になる本体価格のほうは，5万円以下。

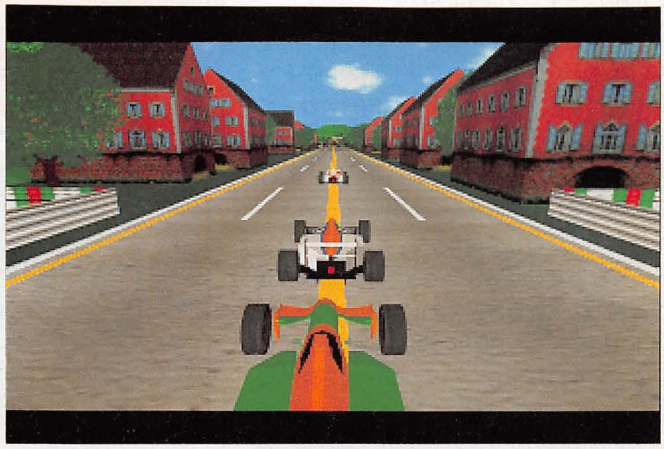
11月16日に設立された新会社ソニー・コンピュータエンタテインメントが，すでにこのマシンに関する内外ソフトメーカーとのライセンス契約や，ソフト開発に必要な技術・ツールの提供などを行なっている。

そして，あのナムコが，すでにそのライセンス契約を結んでいることが明らかになった。

「ソニーの開発した家庭用ハードは，非常に優れたものであり，その可能性は新世代ホーム・エンターテイメントの中核として位置づけられるものだと考えています。今まで独自のハードを持たなかったナムコにとって，ソニーの開発したハードは，ナムコの考えていたハードが実現されたものと満足しています」（ナムコ）

ライセンス契約と同時に，ナムコはこのマシンの技術をアーケード・ゲームに応用する研究を進めていくという。

ソニーの参入により，ますます激化してきた新ハード戦争。生き残るマシンはどれだ？（山下　章）



▲これがソニーの新マシンのサンプル画面。レーシング・ゲームっぽいが，このゲームが実際に発売されるかどうかは未定とのこと

ソニー新マシン・スペック表

- ●CPU：ソニー製カスタム・チップ「R3000A」（32ビットRISCチップ／クロック33MHZ／演算性能30MIPS）
- ●命令キャッシュ：4Kバイト
- ●データ・キャッシュ：1Kバイト
- ●データ伸長エンジン：演算性能80MIPS
  ※CPUにバス直結
- ●ジオメトリエンジン：演算性能66MIPS（150万ポリゴン／秒）
  ※テクチャー・マッピング，グロー・シェーディング，光源計算可能。その場合の演算性能は50万ポリゴン／秒。
- ●ポリゴン表示能力：36万ポリゴン／秒
- ●画面解像度：256×224～640×480ドット
- ●同時発色数：最大1677万色
- ●スプライト：8×8ドットのスプライトを最大4,000個表示可
  ※すべてのスプライトの拡大・縮小・回転が可能
- ●J-PEG（自然画のデータ圧縮の規格），M-PEG（自然画の動画のデータ圧縮の規格）サブセット
- ●AD-PCM：16ビット・24チャンネル
  ※サンプリング周波数は44.1kHz（通常の音楽CDと同じ），デジタル・エフェクト可
- ●データの記録：RAMカードでのデータ・セーブを検討中

＊注：MIPS＝1秒間に100万回の演算処理をする能力

過去の名作パソコン・ゲームを楽しみたい人に朗報！

TAKERUが「名作文庫ソフト」をスタート!!

全国のパソコン・ショップに280台設置され，パソコン・ソフトの自動販売機として，すっかり定着してきた感のある「ソフトベンダーTAKERU」。そのTAKERUが，94年1月20日から「名作文庫ソフト」というタイトルの新企画をスタートさせることになった。

名前からおおよその察しがつくとおり，「名作文庫ソフト」とは，発売後1～2年が経過したパソコン・ソフトを，可能な限り安い価格で再販しよう，というもの。

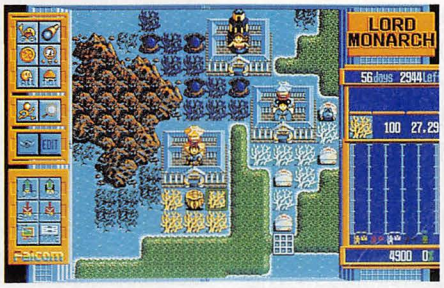
ますますサイクルが速くなりつつあるパソコン・ゲーム市場では，ひと昔前の作品をショップで入手することが非常に困難になってきた。ソフトハウスから通信販売で購入するという手もあるが，それには手間がかかるし，各社がかならずしもすべての作品を在庫として持っているわけではない。

そんなときに「名作文庫ソフト」が役に立つ。過去の名作を，基本的に元の定価の半額以下（なるべく4,000円以内）の価格で入手できるというのだから，パソコン・ユーザーにとってはうれしい話だろう。

すでに多数のソフトハウスがこの企画に賛同し，右表に掲載したタイトルをはじめ，ぞくぞくとラインナップが追加される予定だ。

名作文庫ソフト主なタイトル（11月中旬時点）

メーカー	タイトル／機種	価格
グローディア	エメラルドドラゴン（X68K，MSX） ヴェインドリーム（PC98）	3,900円 2,500円
システムソフト	大戦略III'90，天下統一II，ブルトンレイ（PC98，X68K，MSX用など）	2,000～2,500円
コスモスコンピュータ	麻彩子雀，レジオナルパワー，億万長者2，他（PC98，X68K，TOWNS）	すべて4,800円（予）
光栄	三國志II，伊忍道，ロイヤルブラッド，他（MSX）	未定
マイクロキャビン	サークI，II，ガゼルの塔，他（PC98，X68K）	3,500～3,900円
T&Eソフト	ルーンワース1，2，3，他（PC98）	未定
日本ファルコム	ブランディッシュ（TOWNS），アドバンスドロードモナーク（PC98）	6,800円



▲今月号の「ザ・ソフトハウスFILE」で特集した日本ファルコムの作品も「名作文庫ソフト」に収録される。写真は『アドバンスドロードモナーク』

▼なつかしさすら感じさせる『大戦略III'90』（システムソフト）。2,500円という低価格はうれしい



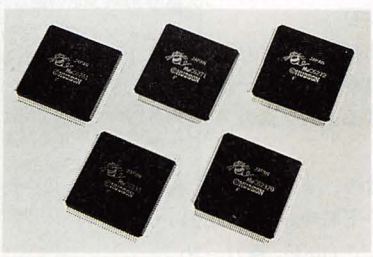
やはりハドソンのチップ「テツジン」を搭載

NECホームエレも32ビットマシンを発表

任天堂，セガ，松下電器，ソニー……と，大手メーカーからつぎつぎと新世代のゲームマシンが発表されている。これらのマシンが発売される94～95年は，まさに「新ハード乱立時代」と言っていいだろう。その時期に，さらにもうひとつ，新しいハードが登場することになった。

PCエンジンの発売元であるNECホームエレクトロニクスが，94年秋に32ビットの家庭用ゲーム機を発売する，と発表したのだ（価格未定）。そのマシンは，かねてよりの噂どおり，ハドソン製の32ビット・チップ「HuC62シリーズ（コード名：テツジン）」をもとに構成されており，さらにメインCPUとして，NEC製32ビットRISCチップ「V-810」を搭載している。メディアはCD-ROM。1／30秒単位でのリアルタイム動画再生が可能で，表示色数は1,677万色。「本格的なデジタル動画システム採用機」になっているそうだ。

NECホームエレクトロニクスでは，このマシンをPCエンジンDUO-Rの上位機として位置づけている。つまり，新マシンが発売されたからといって，PCエンジンのソフトが発売されなくなることはない，ということ。これまでのPCエンジン・ユーザーも，ひとまずは安心といったところか。この新マシンについては，続報がとどきしだい報告しよう。



◀これがハドソン製「HuC62シリーズ」のチップだ



◀『天外魔境』は新マシンで登場するのか？（写真はPCエンジン版）

B-UNIV，葉山宏治，新生アルフ ライラ……

ゲーム・ミュージック界の近況報告





▲全員女性のプロ・ミュージシャンという構成になったアルフ ライラ

◀今，ノリにノッている葉山宏治。ステージには“兄貴”も登場する

▼「B-UNIV」の2人。右が並木晃一。左が光吉猛修。S.S.T.BANDはセガの社員＋プロ・ミュージシャンという構成だったが，その中のセガ社員の2人が「B-UNIV」となった



S.S.T.BAND（セガ），ZUNTATA（タイトー），矩形波倶楽部(コナミ)，J.D.K.BAND（日本ファルコム)，アルフ ライラ(カプコン)，ゲーマデリック（データイースト）——ゲーム・ミュージック（GM）界を代表するこの6バンドに，最近になって，新たな動きがでてきた。

まずファンに衝撃を与えたのが，GMバンドの老舗（しにせ）として知られていたS.S.T.BANDが活動を休止してしまったことである。そのメンバーの2人が，東芝EMI(ユーメックス)から，「B-UNIV」という名前で再デビューすることになり，S.S.T.BANDの解散は決定的なものとなった。B-UNIVは，『バーチャレーシング／アウトランナーズ』『バーチャファイター』などビッグ・タイトルのアルバムをつぎつぎとリリースする予定でいる(→222ページにインタビュー記事を掲載)。

同じくGMバンドの雄，矩形波倶楽部も，リーダーの古川もとあきだけ残して，メンバーを総入れ替え。11月26日発売のアルバム『HOPE』で，心機一転のスタートを切っている。

また，ソロのアーチストとしては，『超兄貴』のヒットで人気を得た葉山宏治が注目されている。94年2月25日には東京・渋谷ON AIR(問い合わせ先：03-5489-2222)，3月4日には大阪・難波ウォホール（06-357-9900）でのライブも決定しており，今，もっともノッているGMアーチストと言っていいだろう。

さらに，レコード会社という点から見ると，ソニーレコードが，GM界での勢力を拡大してきそうだ。

というのも，すぎやまこういちと，カプコンという強力な2本柱を手に入れたからで，『ドラクエ I・II』や『スーパーストII』などの売れ線アルバムは，今後，ソニーレコードから発売されることになる。どのような仕掛けをしてくるのか，お手並拝見といきたい。

アーケード・ゲームの歴史を可能なかぎり再現したい！

「ARCADE GAME GRAFFITI」 次号より連載開始！

本誌のとじ込み付録や，X68000用「ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ」などでもわかっていただけるかと思うが，ベーマガとDEMPAマイコンソフトは，コンピュータ・ゲームの歴史を残す，という作業にこだわっている。とくにアーケード・ゲームとパソコン・ゲームに関しては，1980年前後のものになると，ゲーム自体がほとんど残っていないために，きちんとした記事を作ることは困難極まりない。

けれども，あえて本誌は，それにチャレンジしてみようと思う。

次号から「ARCADE GAME GRAFFITI」と題した連載で，まずはアーケード・ゲームの歴史を振り返っていくつもりだ。

とは言っても，100パーセントすべてのゲームの情報を網羅するのは，おそらく不可能と言っていいだろう。そこで，読者のみなさんにお願い。次号からはじまる連載で，写真が抜けている部分，解説が書けなくて困っている部分のゲームについて，もしもアナタが資料or基板を持っていたら，ぜひご連絡ください。一緒にゲーム史を編纂（へんさん）していきましょう！



▲ファミコンにも移植されたことがある『プーヤン』（1982年／コナミ）。このゲームなど，まだまだ新しいほうだ

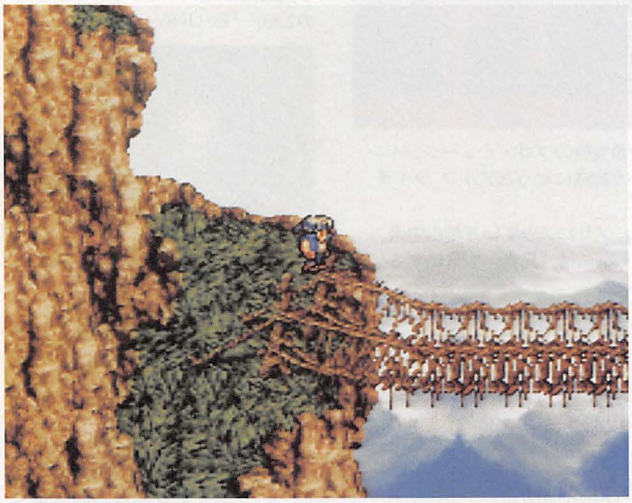
▼根強いファンがいる『フリッキー』（1984年／セガ）のインストラクション・カード。こうした貴重な資料も掲載していく予定



94年度もビッグ・タイトルがめじろ押し!

超人気シリーズ★新作2連発!!

流行は時間が経てば去っていくもの。しかし，家庭用ゲーム機におけるRPG，アーケードにおける対戦格闘アクションは，ブームと言われつづけながらも，いまだ変わらぬ人気を誇っている。そんな中，スーパーファミコンの人気RPG『ファイナルファンタジー』シリーズと，アーケード（ネオジオ）の人気格闘アクション『龍虎の拳』の新作が登場することになった。今回は速報＆最新情報として，その2タイトルを紹介しよう。今後の続報にも期待してほしい。　（山中直樹）



グラフィックの美しさは感動もの!

ファイナルファンタジーVI

■スーパーファミコン用 ■スクウェア ■3月発売予定 ■価格未定

500年前の忌まわしき記憶「魔導大戦」。人と幻獣，そして魔導士，すべてを焼き尽くしたその戦いが終わったとき，世界から「魔法」という力が消え去った。時は流れ，人々は世界を機械文明の力で復興させた。今や「魔法」は伝説上のものでしかない……。

92年12月6日に発売された『F.F.V』から1年，ついに『F.F』シリーズの最新作が発表された。今回はなんと24メガ・カートリッジを採用。「フライト・シミュレータのごとく飛び回る飛空艇」「さらに強化されたアクティブ・タイム・バトル」など，興味深い新要素が満載されている。94年3月が，今から待ち遠しい!

さらに派手になったバトルシーン!!

作品ごとに新しい戦闘システムを投入する『F.F.』シリーズだが，今回はどうなるのか？　とりあえず，開発中の画面を紹介しよう。



◀前後のモンスターから同時に攻められてしまう、新要素の「はさみうち」。どちらを先に倒すか、戦略が要求されそうだ



▶ある魔法を使用した場面。グラフィックから判断すると、どことなく白魔法「ホーリー」の広範囲版といった感じがするけど……



▼相手を凍らせる「ブリザド」系の魔法だろうか。それにしても，氷（？）の質感がミゴト。モンスターのデザインにも注目



▲「はさみうち」に対処すべく，「サンダー」タイプの魔法が背後の敵を襲う。後方の敵を攻撃するコマンドもあるのかな？



▼街と思われるシーン。ゴツゴツとした岩肌や，建物の美しさには，ただただ脱帽



▲10人以上のメイン・キャラクターが登場。バトル時には，各キャラごとに特殊コマンドが用意されている

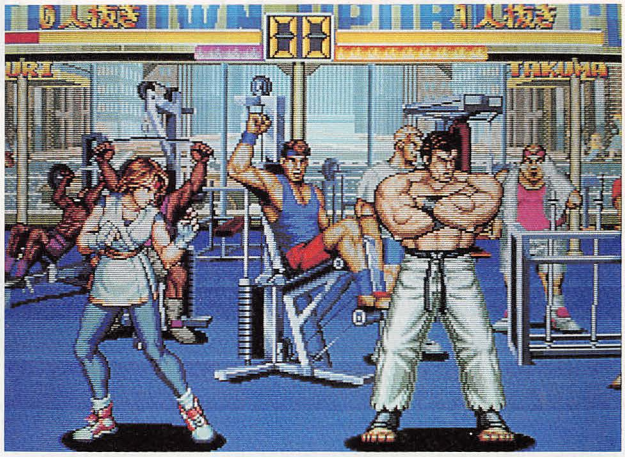
©スクウェア

今回は全12人。リョウの妹・ユリも使用可能だ！

龍虎の拳2

■アーケード（MVS）／ネオジオ用　■SNK　■発売日未定

格闘ゲームの世界に気合いゲージを導入した『龍虎の拳』の続編が登場する。やはり気になるのが，登場する（使用可能な）キャラが誰なのかだけど，前作から1年後の設定だけあって，元Mr.カラテのタクマ・サカザキをはじめ，前作のキャラが総出演（藤堂をのぞく）。さらに，新キャラ2人が加わって（いまのところ）計12人になっている。特筆すべきは，前作で悲劇のヒロインとなっていたリョウの妹，ユリ・サカザキがファイターとして参加していること。4人目の極限流空手使いである彼女の挑発や超必殺技は，どんなものなのだろうか？



ストーリー

リョウ・サカザキ。さらわれた妹を捜すため，危険な街サウスタウンに乗り込む。

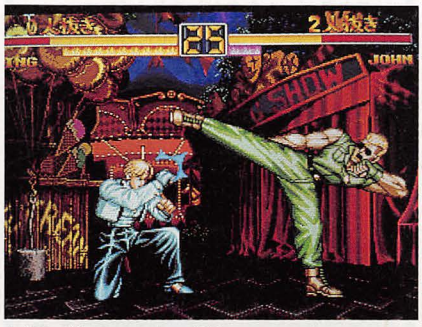
ロバート・ガルシア。リョウの親友，そしてライバル。リョウとともにサウスタウンへ。

——2人の極限流空手伝承者によって，ユリ誘拐事件の幕は下りた。すべての黒幕はMr.ビッグであり，自身の配下に不敗の格闘家タクマ・サカザキを引き入れるため，娘ユリを誘拐し脅迫していたのであった。

あれから1年，彼らはそれぞれ平穏で活気に満ちた生活を送っていた。タクマは極限流空手のさらなる発展のため，サウスタウンの街はずれに道場をかまえている。リョウは自らの技を鍛える修行に没頭していた。ロバートは，一度は父の元にもどろうと考えるが，サカザキ一家（とくにユリ）のことが気になり，近くの別荘で生活するようになった。そしてユリは「護身術の一環として極限流空手を教えてほしい」とリョウに頼んだが，強く反対され，サウスタウンにある父タクマの道場にかよいはじめている。

そんな彼らのもとへ，ロバートが異種格闘技戦の知らせを持ってきた。彼らは，自分の実力を試すため，大会参加を即決。その知らせはサウスタウン中の強者を呼び寄せた。

今，戦いの火ぶたは切って落とされる。



▲キングにジョンと，前作のキャラもちゃんと出演。今回も，キングのアレはあるのかな？

©SNK

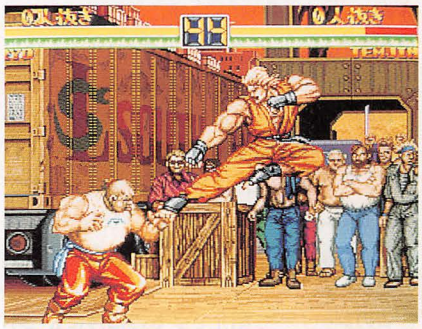
『龍虎2』の特徴

まず，ゲームの基本システムだが，前作の特徴だったズームイン&アウト，前方ダッシュ，挑発，気力，超必殺技伝授などはそのまま継承されている。

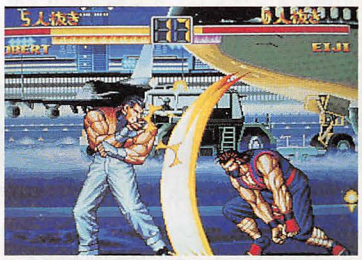
そのかわり，操作システムに変化が施された。レバー操作は大差ないので，ボタン操作だけ説明しよう（左側は前作の場合）。

●A…パンチ（強弱なし）→弱か強パンチ
●B…キック（強弱なし）→弱か強キック
●C…押したあとにAかBボタンを押すと強攻撃か投げ技→投げ技のみ
●D…挑発→変わらず

前作同様，A＋CやB＋Cという組み合わせで，特殊攻撃が可能に。攻撃の強弱はボタンの組み合わせではなく，AかBボタンを「一瞬だけ押せば弱，押しつづければ強」という，『ワールドヒーローズ』方式を採用している。



▲新キャラのテムジン。サウスタウンに生きる子供たちの手助けをしようと，賞金目当てで参加



◀如月影二。極限流師範のタクマを倒しにきた忍術使い



TAKE7

スピードレーサー

SPEED RACER



■対応機種:DOS／Vパソコン（386以上・HDD・VGA）
■制作:ACCOLADE　■販売:アローマイクロテックス

Written by 猪野清秀

何でもアリアリのレーシングゲーム『スピードレーサー』の登場だ!

かなり前に紹介した海外のパソコン・ゲーム誌CGW（Computer Gaming World）の定期講読を開始してもう4か月めになる。以前不定期に買っていた号と一緒に並べると，その厚さのちがいにガクゼン。わずか1年くらいの間に，ページ数が倍近くになってるんだよね。それだけ厚くなった第1の理由には，ソフトの発売タイトル数が増えているってことなんだけど，その他にも，注目すべきソフトの数が増加しているのも原因らしい。「むむっ，これは？」と思わずうなってしまうようなソフトの記事があちこちに見られるもの。

このコーナーで紹介できるのは月に1，2本が限界。だけど，機会を見つけてそれらのソフトの情報をまとめてドーンと載っけちゃおうとたくらんでいる最中なのだ。ぎひひひ。

さて，今月紹介するのは『スピードレーサー』というレーシング・ゲーム。じつはタツノコプロ初期の傑作アニメ「マッハGO！GO！GO！」をゲーム化したものなんだな。どうやらアメリカでもマッハ号の雄姿は人々の心に感動を与えたようで，ゲーム化されるほど人気があるらしい。主人公・三船　剛が乗るマッハ号の数々のアクションと軽いノリが再現されている，イカすゲームになっているぞ。



◀1人だけじゃなくて2人での対戦プレイも可能。モデムも使える



◀彼が我らがヒーロー、そしてゲームの主人公こと三船　剛だ



◀謎の覆面レーサー、Mr.Xは剛を影から支えてくれるゾ

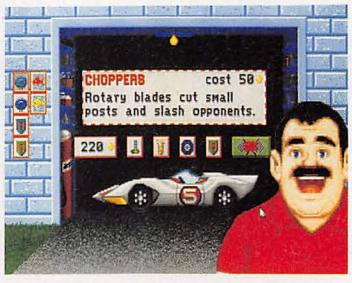
レースに勝利してマッハ号をパワーアップ!

プレイヤーが運転する車は，主人公・剛が乗るマッハ号。007のボンド・カーも真っ青のナイスなスポーツ・カーだ。剛が参加するレースには，自分の最大のライバルであり良き理解者でもあるミスターXが搭乗するシューティングスター号はもちろんのこと，優勝を狙う他のレーサー，さらにはレースそのものを邪魔する悪党どもまでもが参加し，互いにしのぎをケズりあっている。マッハ号をカーソル・キーで巧みに操作して彼らの妨害をすり抜け，レースで上位入賞すればポイントがいただけてしまうのだ。

このポイントはマッハ号のパワーアップに使える。ターボや車輪の強化はもちろん，ノコギリやジャンプ力のアップ，水中能力オプションなど，アニメそのままの機能を装備できるぞ。これらを使ったときの効果音もアニメそのまま。くぅ～涙がでてくるぜ。



▶ゴールすると順位が。栄冠のゴールデンカップを手に入れろ！



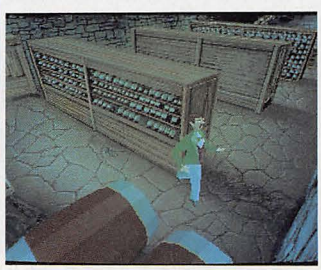
◀獲得したポイントを使って、マッハ号を強化しよう



サポートはアローマイクロテックス社だ!

このシャレたレーシング・ゲーム『スピードレーサー』の輸入をサポートするのは，アローマイクロテックス社。話題のポリゴン3Dアドベンチャー・ゲーム『アローン・イン・ザ・ダーク』の日本語版の発売のみならず，PC-98などへの移植まで手掛けて世間をアッと言わせたあの会社だ。

同社はこのたびアメリカの有力ソフト会社ACCOLADE社の販売総代理店権を獲得，今後もどしどし日本語マニュアルを付けて輸入販売していくそうだ。すでに十数タイトルがリストアップされているが，個人的に注目したいのが『Gateway』シリーズ。テキストに挿し絵がついた，味わいのあるゲームなのだ。これも『アローン』のように日本語化されるといいのだけど。



◀メッセージまで日本語化された『アローン～』。ナイスだぜ

飛んでハネて1回転して……不死身のマシン，マッハ号が行く

パワーアップのところでもちょっと触れたけど，マッハ号には他のライバル車にないステキな機能が満載されている。オート・ジャッキを使えば「ビョンビョンビョンビョン」というアニメそのままの効果音と共にジャンプして，障害物や敵の車をひとっ飛び。オプションのフロッガーを装備していれば，水の中でもへっちゃら。ノコギリ装備があれば，木やしげみの中でも平気で走行できてしまうのだ。シューティングスター号(2人プレイで選択可能)なら，オプションしだいで地雷を落としたり，マシンガンを撃ちまくったりと，もうムチャクチャなことまで可能。

レース中のアクションも並じゃないぞ。ライバル車が幅寄せしてきて崖から落ちたり，障害物にぶつかって空中回転しちゃうこともしばしば。耐久力が残っている限り，何度クラッシュしても大丈夫だから，レースはもう大道芸人真っ青の世界なのだ。

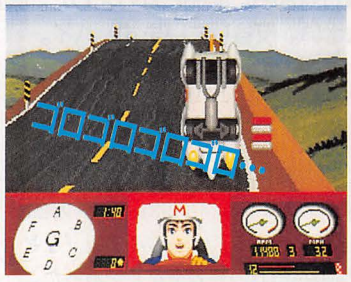
マッハ号の雄姿

敵の車を飛び越えたり，ビヨヨンとハネることなど当たり前。空中で1回転してもへっちゃらなのだ。でも，うしろのトランクに秘かに乗ってるくりおや三平は大丈夫なのかな?ちょっと心配。



▲走行中に使用すればジャンプもできるオート・ジャッキ。小さな障害物ならこれで避けられるぞ





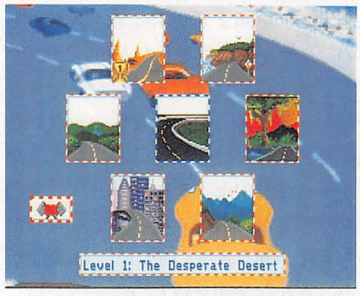
▲邪魔な車も飛び越えろ！下手にダメージを受けると大変だ
◀ゴロゴロと転がるマッハ号。スタントマンも真っ青だ

ライバルたちと数々のコースがマッハ号を待っているゾ

ゲームに登場するコースは全部で7種類。砂漠の一本道から湾岸線ぞいの曲がりくねった道，森やジャングル内，そして都会内の入り組んだ道路と，エキサイティングでスリリングなコースがプレイヤーを待っている。

レースに登場するレーサーたちは数知れない。彼らの中から，それぞれのレースごとに特定のライバルが決められる。プレイヤーはそのライバルに勝利する（あるいはレースから棄権させる）ことで，なんと100点もの特別ボーナス・ポイントをいただくことができるのだ。これはもう，ブッちぎるしかないぜ。

ライバルや一般レーサーの他に，あくどい方法を使ってプレイヤーを妨害したり，レースそのものを邪魔するヤツらもいる。そんな連中には，マッハ号の正義の鉄拳でお仕置しちゃおう。妨害車たちをリタイヤさせてもポイントが稼げるぞ。つまり，レースで上位入賞することはもちろん，特定の車を脱落させたり追い抜かすだけでもポイントを獲得できるってわけ。マッハ号を世界最強のマシンに仕立て上げるため，ガンバるのだ！



◀用意されているコースは7種類。個性的なものばかりだぞ







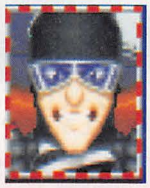
ライバルと妨害者たち



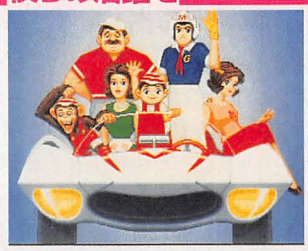
スネーク・オイラー(Snake Oiler)はプレイヤーの車を破壊しようともくろんでいる。彼に邪魔されると足を取られてスピンする可能性があるので注意しよう。



キャプテン・テラー(captain terror)はプレイヤーをレースから離脱させて，自分が勝とうとしている。ヤツを倒して，正義が負けることはないのを証明してやろう！



暗殺者というあだ名を持つアサシン（assassin）は，プレイヤーの車を壊そうとするぞ。その過激さでは他の妨害者の追随を許さないので，くれぐれも注意が必要だ。



祝!V2達成

とことん ぷよぷよ



■対応機種：
ファミコン
（ディスク／ロム）
MSX2／PC-9801
アーケード
メガドライブ
ゲームギア
スーパーファミコン
PCエンジン



おはようさんです，「とこぷー」です。まずは最初にあやまっちゃいます。どうもごめんなさい。先月号で発売中だとか，11月初旬発売だとか，10日発売だとか書かれていた「オール・アバウト・ぷよぷよ」ですが，実際には11月20日に発売となりました。楽しみに待っていた人，本当にごめんなさい。反省しています，ハイ。　（講師：大出綾太）

ぷよフェスティバル 結果速報!!

11月14日に新宿・スペースゼロで開催された「ぷよぷよフェスティバル'93」。ゲーム大会，コスプレ・コンテスト，ゲームギア版『なぞぷよ2』『魔導物語1』の発表会などがあったこの大会の模様を，今月はお伝えしよう。

当日，開場前にはものすごい行列が!!　聞くところによると，一番乗りは朝の6時ごろから並んでいたとか。ごくろうさまです。

まずは一般参加部門のゲーム大会が行なわれた。400人以上の人が参加したこの大会，思ったよりもレベルはかなり高かったのだ。

コスプレ・コンテストでは，アルルやドラコ，サタンにコスプレしている人が多かった。



▲見ているだけで，なんだか楽しくなってしまうコスプレ。ルルーがいたからさらに楽しかった!?



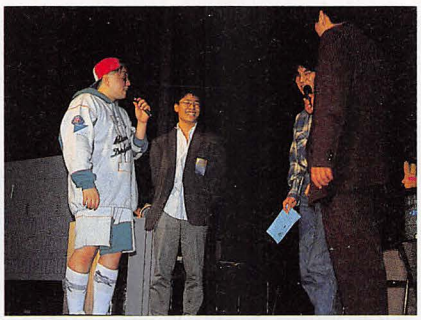
◀今回は個人戦の1本勝負だったから，運も必要だったのだ

でも中には，ナスグレイブをやる人や（紫のタートルネックを頭までかぶって，メガネを掛けるのだ），サルの格好をした人がいたり（サルなんててきたっけ？）と，なかなかおもしろかったぞ。優勝したのは女性のサタンさま。準優勝は本当に“色っぽいお姉さん”だったルルー。彼女のセクシー・ポーズに大満足の取材陣でした。あと，特別賞をもらったドラコちゃんが涙ぐんでいたのが，印象深かったなあ。そんな余韻を残しつつ……。

ついに出版関係者部門のゲーム大会が開始。前回の大会では，ベーマガぷよらーズは優勝と準優勝。その名誉に恥じぬよう，大出綾太・山中直樹・中村京子の精鋭3名が出場した。全員が予選通過，決勝トーナメントに進んだものの，山中vs中村の同門対決で，中村がベスト8で敗退。大出も色の選択をまちがえて，まさかのベスト8敗退を喫した（ちくしょー）。

山中の肩に重くのしかかるプレッシャー。

▼決勝戦3本目は，埋められる直前に山中が7連鎖を起こして逆転勝ち。会場が大きく揺れた!



しかし順調に勝ち上がり，いよいよ決勝戦。「ここで負けたら，明日から仕事場の机を没収」という大出からの激励（？）を受け，決勝戦に挑む。しかし山中は強かった。遊ばなかった。本気であった。決勝最後の試合を奇跡の大逆転で勝利し，ついにベーマガが大会V2を達成したのである。

それにしても，ボクたちがプレイしているときに起こったベーマガ・コールには，びっくりするやらうれしいやら。あのときコールをしてくれた人，どうもありがとう。

そんなこんなで，この日のお祭りは終了。次回の開催が今からとっても楽しみだ（なお実戦で「折り返し」を使うという暴挙にでた山中が，一般優勝者にあっさりと負けてしまった件を省略したことをご了承ください）。

ぷよぷよファミリー 新作情報

毎月おなじみ（ウソ）「新作ぷよホット・インフォメーション」のコーナーでーす。

まずはこれまでに紹介したスーパーファミコン版，PCエンジン版の発売が迫ってきた。スーファミ版『す～ぱ～ぷよぷよ』は12月10日発売で価格8,200円。PCエンジン版『ぷよぷよCD』も12月発売予定で，価格は5,600円だ。もう一つ，新作問題200問を収録したゲームギア版『なぞぷよ2』が12月10日，価格4,500円で発売されるぞ。

そして，今月新しく入った情報によると，X68000とFM TOWNSへの移植も決定したぞ（X68K版はSPSから今春予定，からNS版はCSK総合研究所から3月ごろ完所かが予定されている（価格はどちらも未定）。

さらに，「とこぷー」の情報網がキャッチしたところによると，一部ぷよらーの間では，続編のウワサが流れているそうだ。はたしてその真相やいかに!?　待て続報!



▲『なぞぷよ2』には新たにセーブ機能がついたから，自作問題を保存しておくことができるぞ

ゴメンナサイ，別冊にはないです
「みんなでぷよぷよ」



◀【愛知県丹羽郡・POPII】さわやかな感じのイラスト。気持ちがいいや



◀【静岡県浜松市・桜野みちよ】これもカワイイなあ。本買ってくれたかな



▲【三重県桑名市・鈴生】秘かに人気者のパノ。やんちゃなのがいいのかな

「オール・アバウト・ぷよぷよ」が期日どおりにでなかったことについて，お怒りの手紙や問い合わせの電話，ぷよぷよフェスティバルでのツッコミなど，多数の反響が届きました。この場を借りて，多くの人にいらぬ心配と大きな落胆を与えてしまったことを深くお詫びします。

遅れたことは悪いんですが，逆にどれだけたくさんの人が待ってくれているのかが実感できて，少々複雑な心境でした。

というわけで，とりあえずぷよ本は現在発売中です（これは絶対大丈夫）。近くの書店にないときは，売り切れている可能性が大きいので，必ず注文してね。なお，先月号に載った表紙と，今月号の右上の表紙には，ちがうところがあります。さて，何か所あるでしょうか？　当たったら……何もないです。

それはともかく，話を「みんぷよ」にもどして。**高知県土佐市・Sitrusクン**から，メガドラ版のサウンド・テストで起こる怪現象のやりかたが報告されたのだ。

①サウンド・テストのコマンドをだす（サタンまでクリアするか，隠しコマンドを入れる）
②「PAUSE ON」を表示させてボタンを押す
③「ONDO OF PUYOPUYO」を表示させてボタンを押す（曲は鳴らない）
④「THEME FOR HARPY」を表示させる（ボタンは押さない）
⑤「FADE IN」を表示させてボタンを押す
⑥「PAUSE OFF」を表示させてボタンを押す

そうすると「ONDO OF PUYOPUYO」と「THEME FOR HARPY」の曲が同時に流れてくるうえに，音階がとぎれとぎれになってしまうのだ。③のところの曲名をほかのものに変えて実験してみても，おもしろいぞ。

これが本物の「オール・アバウト・ぷよぷよ」だっ！



絶賛発売中!!

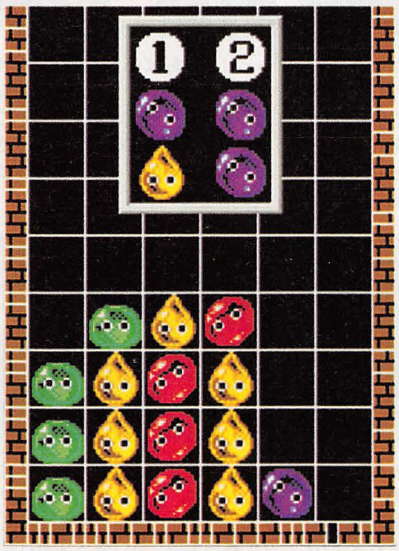
今月の宿題
“つぎの1ぷよ”

恒例，今月の宿題「つぎの1ぷよ」です。初期配置と，その後に落ちてくる2組の組ぷよを見て，目標を達成するにはどうやったら一番効率がいいか，考えてみてね。

今月の問題は，『ぷよぷよ』をやりこんでいる人なら楽勝だけど，そこまでいっていない人にはかなりむずかしい問題を用意してみた。自分がどちら側の人間なのか，この問題で調べてみよう。

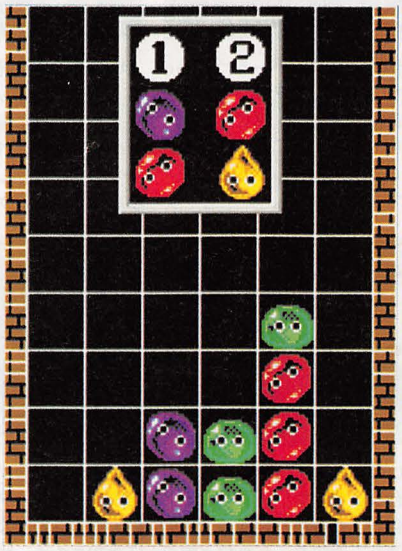
さて最後に突然の告知を。『ぷよぷよ』敵キャラ人気投票をしまーす。ハガキや手紙のすみにでも書いておいてください。量が集まったら集計&発表します。わけあって，早めに送ってくれると助かるな。

問題17　難易度：中辛



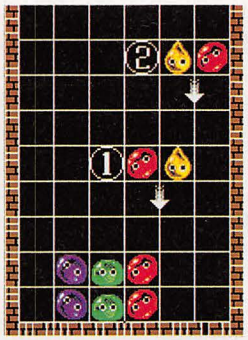
▲〈目標＝速攻で赤玉2個〉『ぷよぷよ』をちょっとやり慣れた人なら，すぐにひらめくハズ

問題18　難易度：中辛

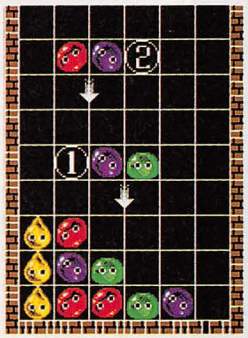


▲〈目標＝5連鎖〉赤ぷよがあまると思っているうちはまだ甘い。あまるなんてとんでもないぞ

先月の答え



◀解答15：いろんな解答があると思うけど，ボクはこれをオススメする。ここからの応用範囲が広いからだ



▶解答16：緑を起爆装置にしての3連鎖でもいいし，赤を起爆装置にしての挟み込み3連鎖でもいけそうだね

餓狼伝説スペシャル 超情報局



■発売元：SNK
■アーケード版：好評稼働中
■ネオジオ版：12月22日発売予定／価格28,000円

別冊『ALL ABOUT餓狼伝説スペシャル』の発売に向けて，くる日もくる日も『餓狼SP』のデータをとったり，CPU戦のパターンを作ったりしている。つらい毎日がつづいているけど，ボクにとっては，はじめて企画段階から参加した別冊なので気合いは十分。もしも本屋で見かけたら，手に取って読んでほしい。どんな人が読んでも，なにかしら得るものがあるはずだから。（文・石井弘一）

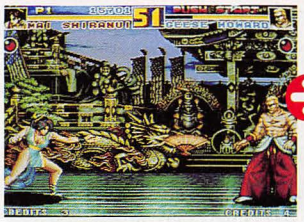
キミは知っているか!?『餓狼伝説SP』奥義の数々

1 対CPU戦美麗パターン

避け攻撃をまったく使わず，ラインの移動も必要最少限にとどめ，CPUキャラを時間内で倒すパターンを紹介しよう。しかも，どれもパーフェクトで美しく勝てるぞ。

舞VSギース

烈風拳で飛ばされて，あげくの果てには当て身投げで投げられてしまう――そんなムカつくCPUギースにも，楽勝できる方法がいくつかある。その中でもっとも美しいのが，舞を使ったこのパターン。飛び道具，突進技，空中投げを兼ね備えているキャラクターなら応用はきくが，それでもこの美しさはマネできない。キミも覚えて，挑戦してみよう。ギャラリー受けすること，まちがいなしだ。



▲試合開始直後にレバーをうしろに2回入れてバック・ステップし，距離をあけてから花蝶扇を連発しよう。烈風拳を撃つのをやめたギースが，花蝶扇に対してガードポーズもとらずにボーっとしていたら成功だ



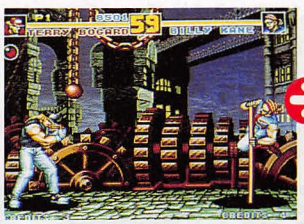
▲ギースは花蝶扇が当たる寸前でジャンプして避け，そのまま空中から疾風拳を撃ってくる。そこでその下をくぐるように必殺忍蜂をだそう。だすタイミングは，ギースが飛んだのを確認したらすぐだ



▲疾風拳後のギースが降りてくるよりも必殺忍蜂をだした舞のほうが早く着地するので，降りてくるギースめがけてもう一度ジャンプし，空中投げだ。あとはギースの起き上がりに花蝶扇を撃てば同じことができる

テリーVSビリー

中段三節棍打ちと雀落としをタメ抜きでガンガン撃たれると手も足もでないし，こちらのペースで闘っているときでも「超火炎旋風棍」一発で形勢逆転。そんな憎らしいCPUビリーでも，ちゃんとハマってくれるパターンがある。とくに，このテリーを使ったパターンなら手順もかんたんだし，やることも少なく，誰でもすぐに実行可能だ。おすすめのパーフェクト・パターンと言える。



▲試合開始直後にレバーをうしろに2回入れてバック・ステップし，挑発できる距離をとろう。その後，すかさず挑発をすると，これに反応したビリーは，立ち弱キックをだして一気に近づいてくる。



▲いつまでも挑発ポーズをとっていると，立ち弱キックをだして近づいてきたビリーに蹴られてしまうので，レバーを下に入れて挑発をキャンセルしよう。そうしたらビリーの着地地点を狙ってしゃがみ強キックだ



▲ビリーを転ばせたあとは再び挑発ができる距離をとりたいので，起き上がるビリーに重なるようにパワーウェイブをだして確実にガードさせよう。ちなみにしゃがみ強キックからキャンセルでだすとダメ

ギースVSダック

飛び道具を撃つとダンシングダイブでやられ，近寄って足払いからのコンビネーションへもっていこうとするとヘッドスピンアタック。うかつに跳び込めばブレイクストーム。何をやっても返してくるダックには，ギースを使ったこんなおもしろいパーフェクト・パターンがある。飛び道具さえ持っていれば応用がきくので，それぞれのキャラクターごとのパターンを考えてみよう。



▲普通に撃ったのでは素直にガードしてくれないし，跳び込まれてヒドイめに合うこともある。ライン移動などを使って近づき，しゃがみ強キックからのキャンセル烈風拳をガードさせよう



▲ガードの硬直が解けるのをその場でじっと待ち，ダックのガードが解けて動こうとした瞬間に，当て身投げをかまえる。吸い込まれるようにヘッドスピンアタックで突っ込んできてくれるぞ



▲当て身投げが成功したら，その場を動かずに，起き上がってくるダックに烈風拳をガードさせるタイミングで撃っていこう。そうすれば同じことができるので，左右にビシバシと当て身投げで投げてやれば楽勝だ

2 超強力キャンセル技&連続技

別冊でもいろいろな種類の連続技を紹介しているが，その中でも簡単でキメやすいものと，超必殺技を加えたもの，2種類を紹介しよう。

テリー連続6段攻撃

ジャンプ強パンチ → しゃがみ弱パンチ×3 → しゃがみ強パンチ → 弱バーンナックル



ジャンプ強パンチ攻撃だと，着地したあとに相手との間合いがあまり広がらないことを利用しての連続技。ジャンプ強キックを使った場合は，相手をめくらないと，この連続技は入らない。

ビリー超火炎3段攻撃

ジャンプ強パンチ → しゃがみ強パンチ → 超火炎旋風棍



超必殺技につなぐことのできる連続技の一つ。超火炎旋風棍は攻撃がはじまったと同時に攻撃判定がでるので，簡単に連続技に組み込むことができるのだ。別冊では，キム，ローレンス，ギースなどの超必殺連続技も紹介しているぞ。

3 隠れキャラ



体力，点数，残りタイム，ステージ数などの条件を満たすと，隠れキャラが出現する。すべてのステージで出現するわけではないが，試合開始時などの背景をよく見ていると，何かあるかもね。

4 ショート・コント爆笑エンディング

エンディングの途中に入るショート・コントは全部で18種類ある。その中からランダムで8種類が，1回のエンディングで表示されるのだ。別冊にはもちろん，全ショート・コントと全隠れキャラが掲載されているぞ。



▲覇王翔吼拳をだそうと構えるリョウ・サカザキ

▲挑発するタンに向かって技のポーズに入るが……

▲技がでなくて泣いてしまうリョウであった

5 ダメージ量の計算はどのように行なわれているのか

①試合中にまったく同じ技をキメたのに，相手に与えるダメージ量がちがう場合があるのは，もうみんなも気づいていると思う。また，連続技をキメたときに，必殺技の攻撃力がどうもおかしく感じる場合もあるんじゃないかな。一部では「キャラクターの各技の攻撃値にランダム要素が入っている」と噂されているが，じつは『餓狼SP』で，技を食らったときに受けるダメージ量には，ランダム値は一切入っていない。ではいったい，どんな計算をしているのだろうか？

②キャラクターごとに，気絶しやすい技，しにくい技が設定されているのだが，その実体は？

①②を具体的に解説すると――ああっ，もうスペースがない！　つづきは別冊で説明するぞ（ごめん）。





以上のような情報はまだまだ序の口!!　もっとくわしく知りたい人は

「ALL ABOUT 餓狼伝説スペシャル」を読め!

12月16日発売!

Virtua Fighter

AM R&D DEPT.#2

未来急接近！
バーチャル　リアリティ
V.R.はゲームを変える

バーチャファイター
■セガ　■アーカード　■12月登場予定

ポリゴンを使用した初の対戦格闘ゲーム『バーチャファイター』がいよいよ登場する。その内容に迫ってみよう。（文・佐久間亮介）

加速する流れは止まらない——V.R.の未来とは？

ポリゴンを使って創られたゲームは，大半が車や戦闘機といった機械を題材としたものだった。ナムコの『ウイニングラン』をはじめ，昨年の『バーチャレーシング』（セガ），現在話題の『リッジレーサー』（ナムコ）といったものまで，すべて機械が題材である。

『バーチャファイター』には，機械は一切登場しない。ポリゴンによって表現されるのは，人間そのものであり，それを使って格闘ゲームを展開させているのである。人間は機械に比べ，動作ひとつとっても複雑極まりない動きを要求される。生物の動きというのは膨大なデータを必要とするのである。ちょっとでもぎこちなさを感じるようでは，それは生物ではなく機械となってしまうのだ。

本作は，それをクリアしつつ格闘ゲームとして構築されている。通常の縦・横の座標に加え，奥行きの計算と判定をリアルタイムで行なっているのだから，内部で施されている作業は複雑極まりないものとなっているはず。

ゲームにおけるバーチャル・リアリティ（V.R.）は確実に進歩している。『バーチャファイター』では人間をポリゴンで表現した。数年後には，本物の人間と見分けのつかないものが画面上に登場してくるだろう。たとえ作りものだとしても，人間そっくりの動作ができるのであれば，それは生物なのではないか。V.R.の未来は生物を創造することにある。



◀勝負は2本先取によって争われる。相手の体力を奪ってのノックアウト勝利，またはリングアウトで1本となるんだ



▶リングアウトでも1本。逃げてばかりだと，リングから落ちてしまうのだ



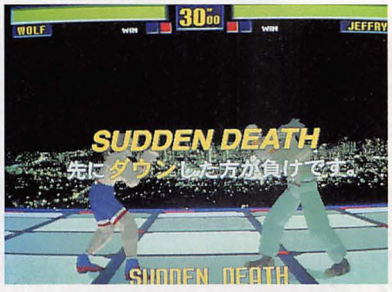
▲これまでの格闘ゲームとは，比較できないほどなめらかに動く

▼ノックアウトの場面は，視点を切り替えてリプレイされるぞ！





▲ゲーム中はリアルタイムで視点が変わるのだ

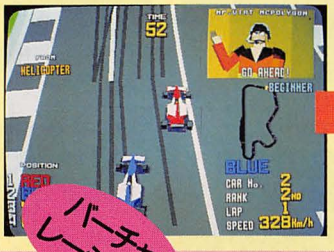


◀同点の場合は，特別ルールで4本目が

ポリゴンの目標は人間を表現することだ

面で物体を構成するポリゴンにおいて，生物は表現しにくい。生き物独特の曲線と複雑な動きは膨大なデータ量を要するのである。関節の動きひとつとっても，機械のようにただ曲がるのではない。さまざまな部位が互いに影響し合っているのである。そのため曲がる前と後では，物体の形は異なるのだ。これらを入力せずとも，たしかに人型の物体は表示できる。が，それはあくまで人型であり，人間を表現しているのではない。右の写真を比べてみてくれ。確実に技術が進歩しているのがわかるだろう。

▼▶昨年発売された『バーチャレーシング』と『バーチャファイター』の比較。『〜レーシング』では人間以外にもポリゴンで表現しているものがあるため，簡素なものとなってしまっている



バーチャレーシング



バーチャファイター

AKIRA

■出身：日本　■年齢：25才
■性別：男性　■職業：カンフー講師
■趣味：カンフー　■血液型：O型
■生年月日：1968年9月23日



世界格闘トーナメントを制し世界の頂点に立てるだろうか

『バーチャファイター』の主人公。自らの力を試すべく武者修行に旅立ち，世界中の格闘家の集う“世界格闘トーナメント”への出場を決意した男である。彼の極めた武術・八極拳は中国・清朝を発祥の地としている。

必殺技・猛虎硬爬山は，体当たりによる攻撃。すばやく相手の懐に潜り込むので，やや相手から離れていても，問題なくヒットする。連続で当てていけば，ノックアウトよりもリングアウトでの勝利を得やすい技である。ただし，かわされてしまった場合は，自分がリングアウトになる危険性もあるのだ。

勝負に勝つと，勝利を手にしたキャラクターはいろいろな台詞をしゃべる。とくにアキラの台詞は，対戦プレイにおいて相手プレイヤーを挑発するにはうってつけ。ぜひとも1度聴いてもらいたい。思わず白熱してしまうはずだ。



八極拳



▲ダウンすると帽子が脱げてしまう。すごい！

▼必殺技を別のアングルから。カッコいいよね



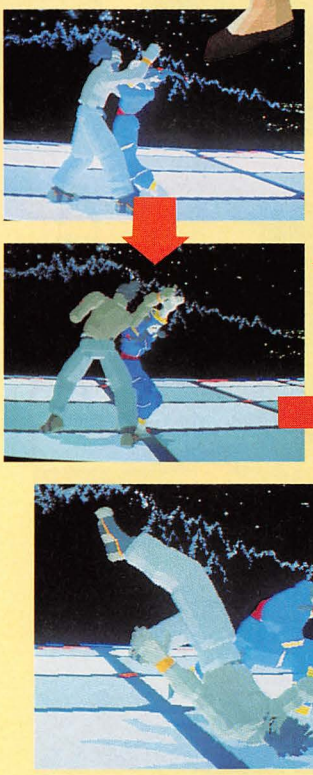


帽子や髪の毛これら小道具の動きにも注目したい

本作に登場するキャラで最も若いのが彼女。香港のアクション・スターであり，実力もかなりのもの。動きが素早いので，試合の主導権を握るのはさほどむずかしくはない。プレイヤーの支持を得て，格闘ゲームのアイドルとなれるだろうか？

四方投げは小手返しのように，相手の手首を取っての投げ技。非常にスムーズにキャラクターが動くので，見とれてしまうはずだ。投げ技は，この他にも存在する。

彼女のかぶっている帽子は，試合中にダウンすると，脱げてしまうことがある。脱げた帽子はしっかりとプレイ・フィールドに残っているのだ。ここらへんの芸の細かさが，『バーチャファイター』の見どころのひとつと言えるだろう。髪の毛の揺れかたなど，どれもが計算によって生みだされた動きなので，とてもリアルなのである。



PAI

■出身：香港　■年齢：18才
■性別：女性　■職業：アクション・スター
■趣味：ダンス　■血液型：O型
■生年月日：1975年5月17日

▼このようなぎりぎりの闘いが繰り広げられるぞ



JEFFRY

■出身：オーストラリア　■年齢：36才
■性別：男性　■職業：漁師
■趣味：音楽（レゲエ）　■血液型：A型
■生年月日：1957年2月20日

破壊力はバツグン 狙うはパワーボム！

モチーフとなっているのは，外見から判断すると，どうやら空手家のウィリー・ウィリアムスのようだ。巨体から繰りだされる技は，絶大な破壊力を秘めている。

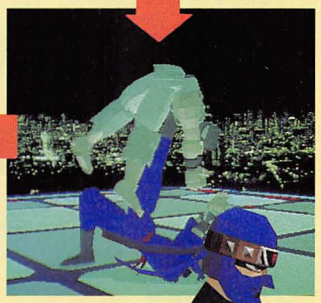
必殺技のパワーボムは，接近した相手に対してのもの。しゃがんでいる相手キャラに近づき，コマンドを入力することによって仕掛けられる。肩口までかつぎあげ，一気に地面にたたきつけるこの技は，豪快の一言につきる。『バーチャファイター』では，ノックアウト・シーンはリプレイで表示されるので，このパワーボムを決め技に使いたいところ。しゃがんでいる相手にしか使えないので，仕掛ける局面はめったにないかもしれないが。それゆえに決まったときの喜びもひとしおなのである。格闘技ファンならばジェフリーだ。



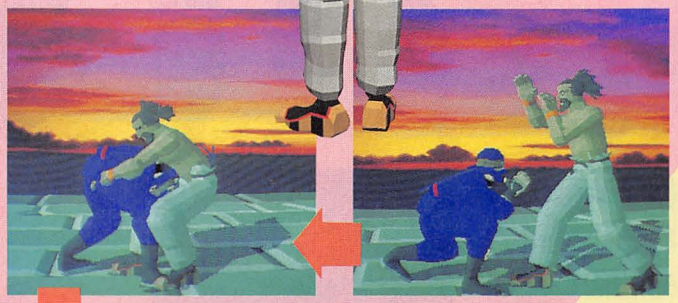




弧延落









パワーボム



忍者独自の体術を使い 派手な大技を仕掛けろ

忍者を生業とする男である。厳しい修行によって修得した柔術は，蹴りや突きをも加えられ万能の格闘技として完成されている。全身を忍者装束でかため，多キャラとは一線を画した外見は，多くのプレイヤーを虜にしそう。

必殺技は弧延落。相手の懐に入り，巴投げの要領で空中高く吹き飛ばす。この技は投げ技ではなく，相手の下に潜り込み，そこから真上へ蹴りあげるようだ。ゆえにエジキとなった相手は垂直に空中へと飛ばされてしまうのだ。ジェフリーのパワーボム同様に，見た目が派手な技なので，ぜひとも決め技として使用してリプレイで鑑賞したいところだろう。夜景をバックにした闘いが，とても良く似合うキャラクターである。忍者ならではの体術を使いこなしていこう。



柔術

KAGE

■出身：日本　■年齢：22才
■性別：男性　■職業：忍者
■趣味：麻雀　■血液型：B型
■生年月日：1971年6月6日

LAU

■出身：中国　■年齢：53才
■性別：男性　■職業：コック
■趣味：チャイニーズ・ポエム　■血液型：B型
■生年月日：1940年10月2日

素早く動きまわり相手をカクランせよ

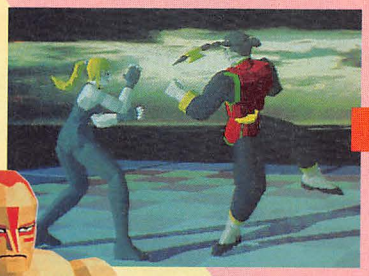
虎燕拳なる中国拳法の使い手である。

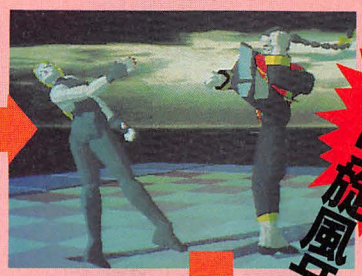
回し蹴り旋風牙が必殺技であり，どうやら足技に長けているらしい。旋風牙は単独では，それほどの驚異ではないのだが，他の技とのコンビネーションが可能なので，普段の撃ち合いの最中に使用することもできるようだ。接近しての撃ち合いに持ち込むのが，勝利へのパターンとなりそうなキャラクターである。

『バーチャファイター』では，レバーを左右のどちらかに短く2回入力すると，素早く前進・後退が行なえる。これをうまく使い，ヒット&アウェイで相手のスキをうかがうのも重要。旋風牙をヒットさせられるかは，こういった駆け引きを制せられるかにかかっている。

『バーチャファイター』に登場するキャラクターの中では，一番の年長に当たるのがラウ。年令ゆえの熟練した動作を再現できるかは，プレイヤーしだいといったところだ。

ゲーム中では，後頭部で結った髪の毛が，非常にリアルに揺れるのだ。





回し蹴り旋風牙





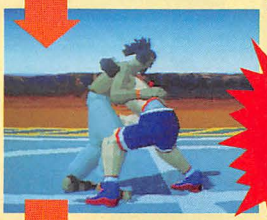


プロレス



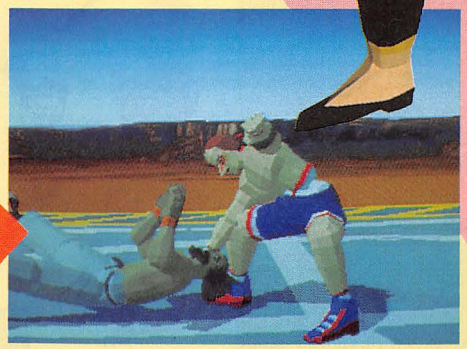
虎燕拳







ボディスラム



ボディスラム後の攻撃が鍵となる？

狼の名を持つ彼は，本作で唯一のプロレスラーである。プロレス独特の派手な技の数々を，試合中に見せてくれることであろう。

ウルフの必殺技は，プロレスの代表的な技であるボディスラム。相手を抱えあげて，リングにたたきつけてしまうのである。

倒れている相手に対して攻撃できるのも『バーチャファイター』の特徴のひとつ。ボディスラムは，自分の足もとに相手をたたきつける技なので，他キャラに比べると倒れている相手への攻撃もやりやすい。なにしろ必殺技のダメージに追加するように攻撃できてしまうのだ。もちろん倒れている相手にも，攻撃しながら起き上がるなど，いくつかの操作が用意されているので，そう簡単には攻撃できない。これまでにない駆け引きなのだ。

ジェフリーのパワーボムと比べると，やや地味な印象を受けるが，プロレス好きにはたまらないキャラクターなんじゃないかな？

■出身：カナダ　■年齢：27才
■性別：男性　■職業：レスラー
■趣味：狩猟　■血液型：O型
■生年月日：1966年2月8日

WOLF

JACKY

■出身：アメリカ　■年齢：23才
■性別：男性　■職業：インディカー・レーサー
■趣味：トレーニング　■血液型：A型
■生年月日：1970年8月28日

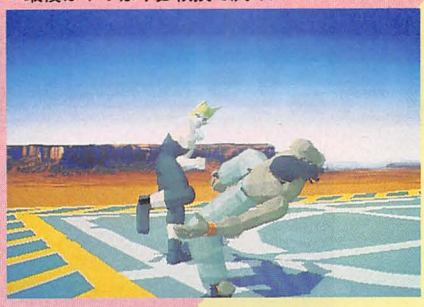
アキラかサラか？ 誰がライバルとなるか

拳法をマスターしたレーサーである。キャラクターの外見からは，本作の主人公アキラのライバル的な位置づけに見えるが，マスターしている拳法から察するに，ライバルはサラになりそうだ。同じ流派の拳法だし，ね。

肘回し蹴りは，二つの技が組み合わさったコンビネーション技。最初に肘打ちを当て，そのまま回転しての回し蹴りで，相手を倒す。必殺技自体の見栄えもいいので，派手なプレイとなりそうだ。最後の回し蹴りが当たれば相手は遠くへ飛ばされるので，これを使ってリングアウト勝ちも狙えるだろう。相手をリングの端へ追いつめたらチャンスだ。



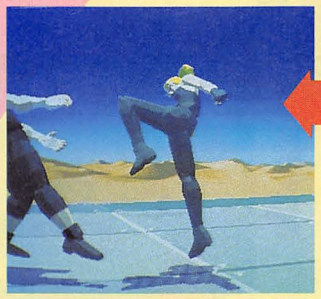
▼最後はやっぱり必殺技で決めたいところだよね



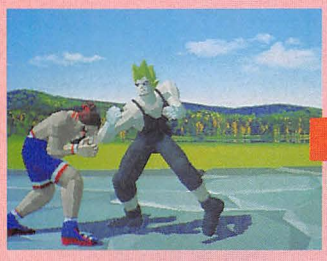








Dジョイントパッド





肘回し蹴り







▲サラの技はどれも美しいフォルムを持っている

美しい技の流れが魅力 操作しやすいキャラだ

ジャッキーと同じ流派をマスターする女性キャラ。『バーチャファイター』では，パイとサラの2人の女性キャラが登場する。足技が多彩でリーチも長く，使いやすいキャラ。

必殺技のDジョイントパッドは，やはりジャッキーの肘回し蹴りと似た構成となっている。接近しての肘から飛び膝蹴りという二つの技によるコンビネーションだ。

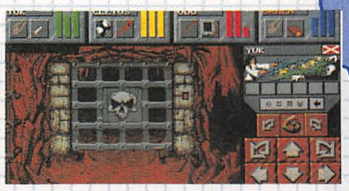
見栄えの良いキャラクターなため，繰りだされる技のどれもが美しい。とくに必殺技のDジョイントパッドは，飛び膝蹴りのモーションが秀逸。アキラ同様に，比較的扱いやすいキャラクターなので，まずはアキラかサラのどちらかを選んでプレイするのがいいだろう。『バーチャファイター』に慣れるには，ちょうどいいキャラクターなのである。



SARAH

■出身：アメリカ　■年齢：20才
■性別：女性　■職業：大学生
■趣味：スカイダイビング　■血液型：AB型
■生年月日：1973年7月4日

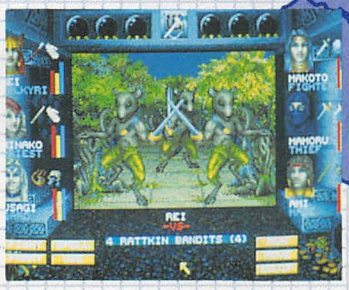






13ページ大特集





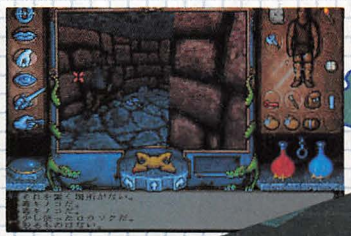
あのビッグ・タイトルがいよいよキミのパソコンで遊べる!!

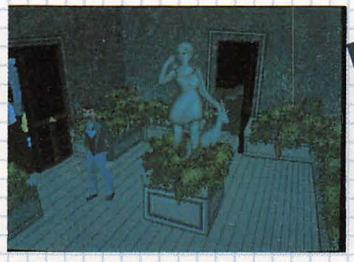
海外発 ▶ 国産機種行

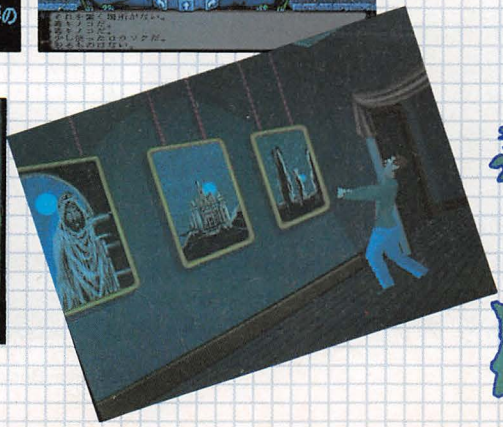
アメリカをはじめとする海外で作られたゲームは，当たりハズレの差が大きい。国民性のちがいということもあるのかもしれないが，ボクら日本人にはどうにも理解しがたい内容のゲームも少なくない。しかし，見習うべき点も多々ある。自由な発想のもとに作られていること，独特の世界観を持っていること，それに，驚くほど細かいところまで作り込みが行なわれていること，などだ。

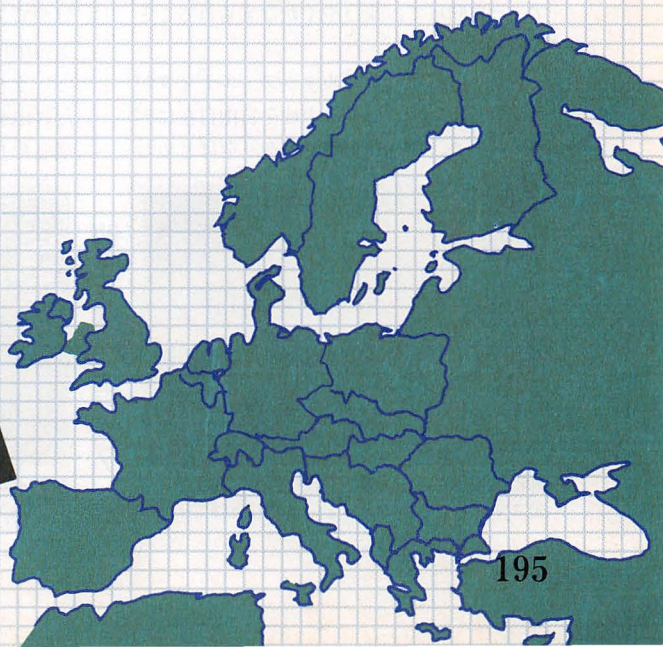
93年の年末から94年の春ごろにかけて，海外生まれのゲームの中でもとくに有名な作品たちが，立てつづけに国産機種（あるいは日本語版）に移植・発売されることになった。このムーブメントは，パソコン・ユーザーにとって，無視できないものである。これまでは，指をくわえて見ているしかなかった大作たちが，ついに自分のパソコンで遊べるようになる――海外ソフトならではのドキドキをたっぷりと堪能してくれ。

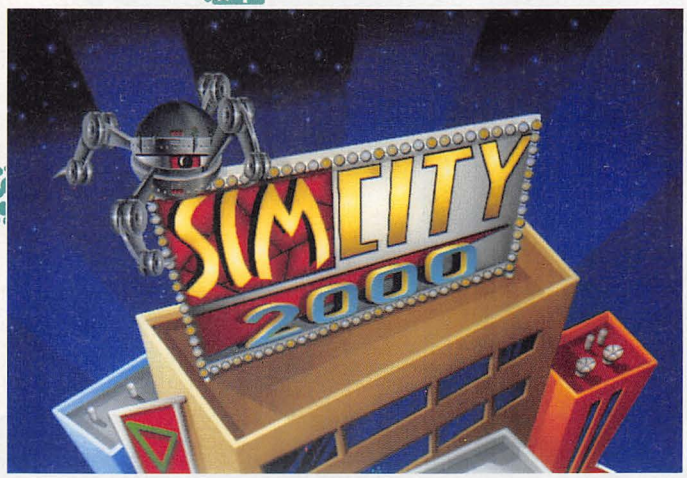












シムシティー2000

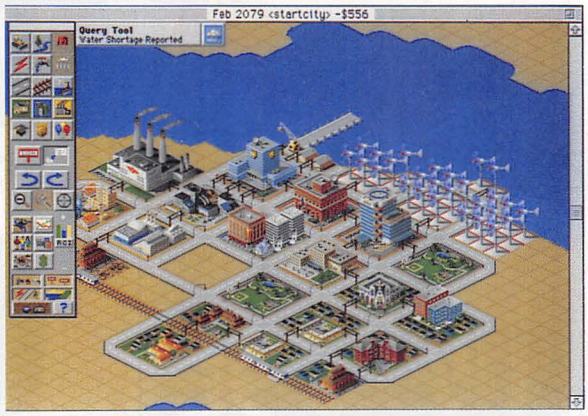
■Macintosh用（4MB RAM，ハードディスク3MB必要）
■イマジニア　■発売中　■9,800円　　文・猪野清秀

1990年に登場し，パソコン・ゲーム界を引っかき回すほどの大人気となり，さらにはゲーム専用機にまで移植された都市運営シミュレーション『シムシティー』。その続編『シムシティー2』が制作されているという噂はかなり前からあった。「いま流行のクォーター・ビューの画面になる」「地下がある」など断片的な情報しか流れてこなかったが，それでも多くの人の心の中に夢と希望を与えたものだ。しかしその情報は，一部誤りであることが明らかになった。『シムシティー』の続編は『2』ではなく，その千倍もの期待ができる『シムシティー2000』だったのだ！

21世紀を先取りした街造り〜『シムシティー』が帰ってきた！

『シムシティー』はパソコン・ゲーム界，とくにSLG（シミュレーション・ゲーム）界へ新しい風を吹き込んだ斬新なゲームだった。リアルタイムで一定地域のデータが変わり，それに伴って周囲のデータが変更されるという「ライフゲーム」にも似たシステムが使われたこのゲームは，SLGに新たな可能性を見いださせ，一つの方向性をも与えたのだ。『シムシティー』はまさに，コンピュータでしか実現が不可能な新しさを感じるゲームだった。多くの人がその魅力に取りつかれ，世界中で数え切れないほどの街が作られたのである。

その発売から4年がたった今，全世界で数十万，いや数百数千万はいるだろう『シムシティー』ファン待望の続編がついにその姿を我々の前に現わした。これこそ正真正銘の『シムシティー』の続編。喜びのあまり狂喜乱舞してしまった人は気を落ち着かせてから，まだ信じられない人はほっぺたをつねってその痛さを実感してから，この記事で堪能してほしい。



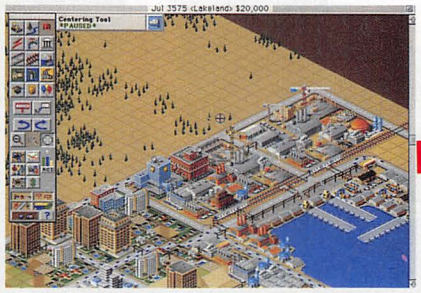
▲道路を作り発電所を建て，街を少しずつ造り上げていく……あの『シムシティー』の感動が，いま，何倍にもなって帰ってきた！

シムシティー2000のここに注目せよ！

ポイント1　『ポピュラス』も真っ青？自由自在に土地の造成ができるぞ！

「自分で好きな（あるいは都合のいい）土地」で街造りをしたいという願望は『シムシティー2000』で，ようやくかなえられることになったゾ。

ゲームにはあらかじめマップ・エディタが同梱されていて，好きな土地を自由自在にデザインでき，作った土地で街造りをはじめることが可能になっている。だが，ここまでなら前作とさほど変わりはない。前作と大きく異なるのは，プレイの途中でも土地の上げ下げができるようになったことだ。整地コマンドの中には「土地を上げる」「土地を下げる」というものがあり，これを使うことで好きなだけ山を作ったり，逆に都合の悪い山を取り崩したりすることが可能になったのだ。



地面を盛り上げろ！



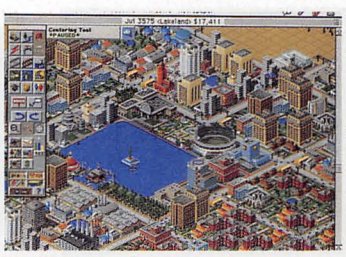
▲北側部分が寂しいので，丘を作ってみよう。造成コマンドでちょちょちょいと盛り上げて……

▲さらに植林まで。土地を盛り上げるときに気をつけないと，建物まで壊してしまうので注意

ポイント2　ゴホウビもあるぞ!!

『シムシティー2000』では，プレイヤーに目標を与えるため，ある一定の人口に達すると特別な建築物を建てられるようになる。いわば素敵な街造りをしたプレイヤーに対するボーナス的な建物というワケだ。スーファミ版『シムシティー』からの影響かもしれない。

ボーナスには人口2,000人で「市長官邸」，人口10,000人で「シティーホール」が建てられるなど数多くの種類が確認されている。全ボーナスをゲットするまで街を大きくしょう！



◀ボーナスの一つ，市長の銅像を池の中に建ててみたぞ

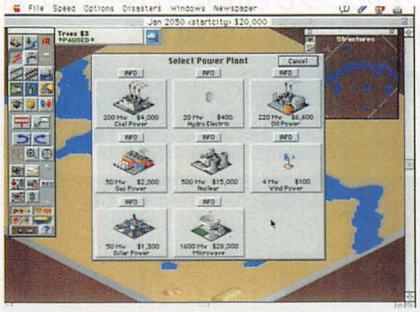
©1993 Sim-Business. All rights reserved world wide

ポイント3 いったいどれを建てようか?〜公共建築物はうなるほどあるゾ!

街に住む人々の暮しを少しでも快適なものにするための公共建築物も,『シムシティー2000』では博覧会を催したくなるほど多彩になった。細かく描き込まれたグラフィックと,まるで生命の息吹が聴こえてくるかのようなアニメーションに,くらくらしちゃうかもしれないぞ。

警察署や消防署など,前作に登場したものはもちろん,学校,大学,図書館,博物館といった住民の知識を増やすものから,動物園やマリーナといった娯楽施設,そして生活に欠かせない水道管まで用意されているから驚きだ。発電所一つにしても,火力発電や原子力発電はいうに及ばず,水力や風力,ガスやソーラー発電,さらにはマイクロ波や核融合なんてものまである。珍しさのあまり,意味もなくつぎつぎに建ててしまうかもよ。

さらに驚かされるのは,これらの公共建築物がすべて単なる飾りではなく,それぞれ特有の役割を持っているということ。住民の要望に苦慮しながら,限られた予算内で割り振りを考えていると,本物の市長になった気分でゲームを楽しめるかもしれないゾ。



▲発電所の一覧。合計でなんと8種類もそろっているのだ! それぞれ長所と短所があるぞ



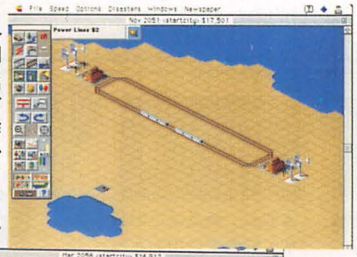
◀公共建築物のほぼすべてを並べてみたぞ。わかるかな?

●建築可能な公共物(一部)

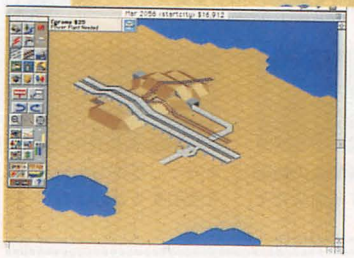
[公園] 周囲の地価を上昇させる。
[動物園] 街が魅力的なものになり,多くの観光客を呼び寄せることが可能になる。
[スタジアム] 地元にこのスタジアムを本拠地とするスポーツ・チームを設立できる。
[マリーナ] ヨットの停泊場。小さなヨットが周辺を行き来するようになる。
[学校] 小学校から高校までを表わし,住民のIQを増加させる。住民のIQが高いと,街造りで何かと有利になる。
[大学] 高等教育を行なう。
[図書館] 全年令層のIQの低下を抑える働きを持つ。中高年令層のために必要。
[博物館] 図書館とほぼ同じだがより大きい。
[水道管] 各住宅へ上水を運び込む。
[ポンプ] 上水を供給するために水を組み上げる装置。これがないと水が供給されない。
[給水塔] 水不足のときのために,水を一定量ストックしておく役割を果たす。
[水処理施設] 上下水をキレイにする。
[脱塩施設] 海水から塩分を取り除いて真水にし,上水として使用できるようにする。

ポイント4 鉄道や高速道路まで?

街の住民が行き来するのに必要不可欠な交通機関も,ユーザーの欲求不満を一気に解決しちゃうくらいの量になったぞ。高速道路は大量の車がとおれる道を提供するし,トンネルがあることで山を気にせず道路が設置できるようになった(もちろん費用はかかるけど)。さらに鉄道関係では,なんと地下鉄を作ることも可能になったのだ! これで地上の土地をムダ使いすることなく,立体的に街の鉄道網を作ることができるようになったね。



▶今回は駅も作れるし,地下鉄まで作れるぞ

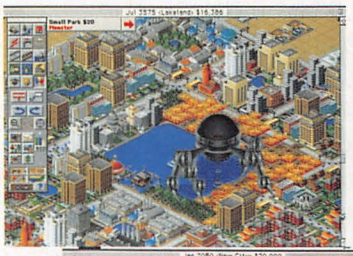


◀高速道路を作って一般の道路や鉄道と交差もできる

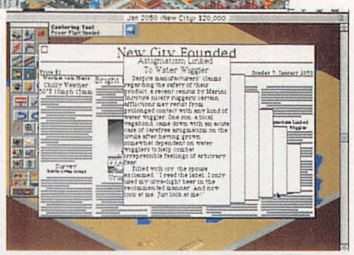
ポイント5 他にも楽しい趣向がもりだくさん!

『シムシティー2000』にはこの他にもユーザーの心をときめかせる趣向が山のようにあり,それらをすべて楽しむだけでも1日はつぶせてしまうのではないだろうか。街の事件や情報は新聞という形でプレイヤーに伝えられるが,新聞は確認されただけでも6種類存在し,それぞれにちがった内容が書かれているのだ。

また,自分が造った街にわざと災害を起こし,壊して楽しむという自虐的な遊びかたもできる。とくにモンスターは前作のゴ○ラからタコ足を持った謎の大型ロボットに変わって薄気味悪さを増している。さらにこれらの災害に対し,警察や軍隊を派遣できるのだ!



◀モンスターは謎のロボット。怪光線で街を壊すのだ



▶街のニュースは新聞の記事という形で報告されるゾ

from メーカー 前作データをコンバートすることも可能!

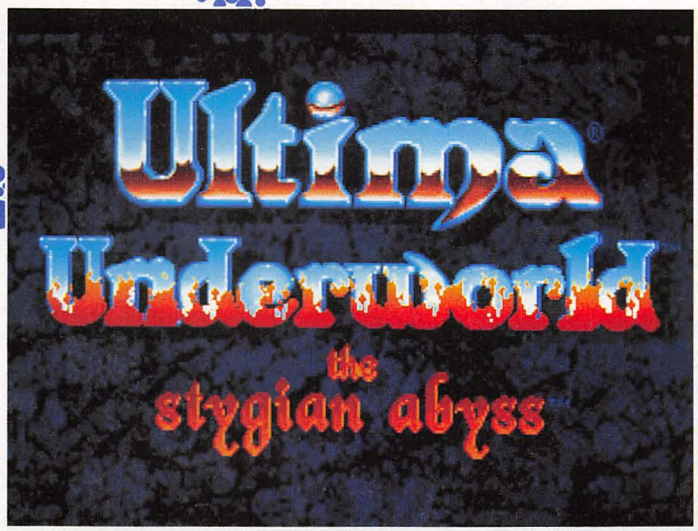
今回の『シムシティー2000』は,前作に比べてはるかにパワーアップしています。前作になかった高さの概念を取り入れ,ななめ見下ろし型の3Dマップ構成で,おもしろさも倍増しました。その他,水道,高速道路,地下鉄,大学,図書館,博物館,刑務所,動物園,マリーナなどの新しいフィーチャーが満載です。

また,前作の『シムシティー』のセーブデータを『シムシティー2000』にコンバートして楽しむことができるので,あなたが前作でコツコツ育てた街がパワーアップしてよみがえります。ファンにとってはうれしい機能でしょう。前作を持っていない人はまず『シムシティー』をすぐ買って街造りに励み,その後『シムシティー2000』を買いましょう。

PC-98版(対応機種未定)やDOS/V版も近日発売予定です。

また『シムシティー2000』は今までのユーザーへの感謝と,新しいユーザーのかたがお買い求めやすいように,思い切って価格の値下げを行ないました。

ぜひお買い求めください。



ウルティマ・アンダーワールド

■PC-9821, FM TOWNS(12月17日), PC-9801・CPU386以上(2月18日)
■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■12,800円　文・佐久間亮介

日本でもっとも著名な海外作品に,『ウルティマ』と『ウィザードリィ』があげられる。この2作品は,2大RPGとして現在の日本のRPGの基礎となった。新作の発売ごとに爆発的なフィーバーを巻き起こす『ドラゴンクエスト』でさえ,その根源はこの2大RPGなのである。その『ウルティマ』の新作が,日本への上陸の準備を着々と進めている。それが本作『ウルティマ・アンダーワールド』なのである。本来のストーリーとは別に,外伝として作られた本作品は,これまでの『ウルティマ』のスタイルを踏襲したものではなく,新しい形にチャレンジしている。それを今回はご紹介していこう。巨大迷宮アビスの口は,いま開いた。

この世界は常に膨張をつづけ――分裂をはじめた

『ウルティマ』と聞くと,つぎのイメージが強い。七つの徳の精神,アバタール,トップビューの2Dマップ……。このシリーズ作品では常にプレイヤーは善行に努め,聖者アバタールとなり,世界を破滅から救いだすのである。が,重厚な物語は正義と悪のしっかりとした区別がつかず,善行はときとして偽善者への道になりかねない。それが『ウルティマ』の特徴なのである。

この『アンダーワールド』は,正確にはシリーズ中に数えられるものではない。物語は,底辺の部分でこれまでの作品で構築してきた世界観を共有してはいるものの,つながりは持っていないのである。本作は外伝であり,それゆえに物語もまったく異なる展開を目指している。したがって,ブリタニア,アバタールといった言葉は登場するも,物語につながりはないのだ。

この〝外伝〟という立場を使い,ゲーム・システムにおいてもこれまでとはちがったものを採用している。ゲームは常に3Dダンジョン内で展開し,『ウルティマ』特有のトップビューのマップは存在しない。また,迷宮の外へと話が展開していくわけでもない。『アンダーワールド』は,ひとつの迷宮内で展開される冒険譚であり,この迷宮から脱出するのは,捕らわれたプリンセスを奪還したときのみである。2大RPGのもうひとつの雄『ウィザードリィ』ライクなゲームと言えるだろう。

ひとつの迷宮を舞台にするというと,どうしてもスケールの小さな作品に思えてしまうだろうが,そんなことはない。舞台となる迷宮は,これまでのシリーズにも登場した巨大迷宮アビスである。たった数時間の探索ですべてを知るのは無理である。しかもゲーム・システム自体が緻密な探索を要求するのだから,おざなりなプレイで目的を達成できるほど,甘いゲームではないのだ。

先ほど『ウィザードリィ』ライクと書いたが,あくまでひとつの迷宮を舞台とし,ひとつの目的のために探索をつづけるという意味



▲扉を開ける行為ひとつにも,手つづきが必要となる。ときにはどこかに備えられたスイッチを作動させなくてはならないこともある



▲迫力の3Dダンジョン。怪物との戦闘も,もちろんこの画面で行なわれることになる。すごい



▲あらぬ疑いをかけられて,キミは巨大迷宮アビスに放りこまれる。潔白を証明するために戦え

命令はアイコンで


▲システム・アイコン。セーブ・ロードなど


▲話す。迷宮内で会話を行なうときに使う


▲取る。物品はこの命令で忘れずに拾おうね

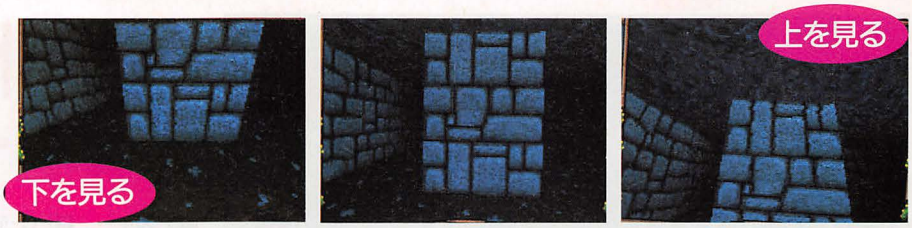

▲見る。細かく調査を行ないたいときに便利


▲戦う。怪物との戦闘時に使用する命令だぞ


▲使う。手持ちの物品を使用するときはコレ



▶迷宮内に住む人々からは、有益な情報が得られるんだ



▲中央が通常視点。天井や床も自由に見れてしまうのである

生と死の狭間で生存を賭して戦う



▼▶戦闘はリアルタイム。持っている武器を振り上げるのも、自分で操作する。地形を活かした戦いが鍵だ

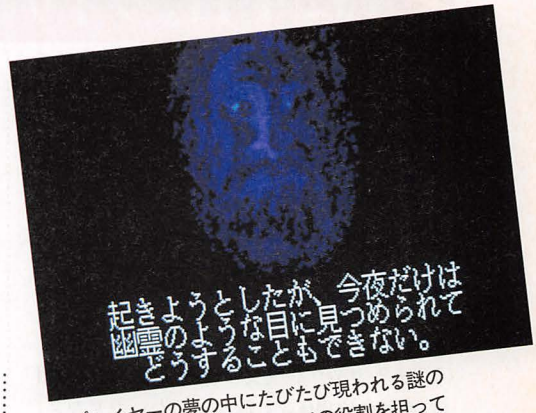


において，だ。システム上で共通しているのは，3D視点によってダンジョンが表示されることのみ。しかもこのダンジョンの表示方法についても180度ちがう手法，ポリゴンによって迷宮を表示しているのだ。ポリゴンによりダンジョンを形成し，さらにテクスチャー・マッピングという技法を用いてポリゴンの上に絵を貼りつける。この絵がディテールとなり，迷宮にリアリティを付加しているのだ。

貼りつけられた絵は，単にリアリティをもたらすばかりではない。迷宮を踏破するうえで解き明かさなくてはならない仕掛けが施されている。扉を開けるにしても，どこかの壁に設置されたスイッチを見つけださなくてはならない。巨大迷宮を住処とする人々の書き残したメッセージは，冒険の道しるべとなる。こういった要素があるため，じつに生き生きとしたダンジョンが形成されているのである。

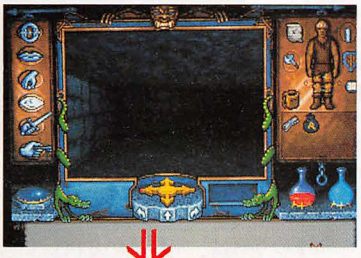
ポリゴンを使用したことにより，これまでの3D迷宮を題材としたRPGと一線を画した部分もある。従来の作品では，1歩移動するというのは，迷宮内でプレイヤーが1マス進むことであった。が，『アンダーワールド』ではマス目という概念は存在しない。ポリゴンを使用しているので，前進するにしても，迷宮はスムーズに前へと迫りだしてくる。これまでのように方眼紙を用意し，プレイヤーが自ら地図を作成するのは不可能に近いのだ。もちろんオート・マッピングの機能が搭載されているので（もっとも地図なるアイテムがあってこそだが），マッピング面での問題はない。リアリティを追求しつつ，プレイ環境の整備が行なわれているのは，さすがである。

もうひとつ，ダンジョンに関するもので驚嘆させられる要素がある。迷宮の床や天井を自由に見れるのだ。つまり，視点を上下に動かせるわけである。ダンジョン内には，不可思議な物品が数多く点在している。それらは，通常の視点では見落としがちだ。そんなときは視点を下に向け，床を見るようにして歩いていけばいい。さらに徘徊する魔物の中には空中を飛行するものがいる。『アンダーワールド』では，怪物との戦闘はリアルタイムで行なわれるので，こういった空中を飛行する怪物との戦闘時には，相手をよく見えるようにするために視点を上へ移動させてやればいいのだ。ただ単に視点が動かせるだけならば，さほど驚きはしないだろう。が，視点を動かすという行為が，戦闘や物品探索といった行為に無理なく結びついているのが驚きなのだ。



▲プレイヤーの夢の中にたびたび現われる謎の男。彼は主人公を導く道しるべの役割を担っているらしい。導かれる先には何が待っている？

『ウルティマ』の世界は膨張し，ついに外伝を生みだした。その外伝は独自に大きくなろうとしている。本家とはちがった世界を，展開を膨張させつづけてほしいものである。



▶魔法を使うには、まずルーン袋というアイテムが必要だ



◀袋の中のルーンを詠唱したい呪文の順番に並べていこう



▶おっと、マナなるエネルギーがないと、こんなことに…

from メーカー　中毒になるほどのおもしろさです

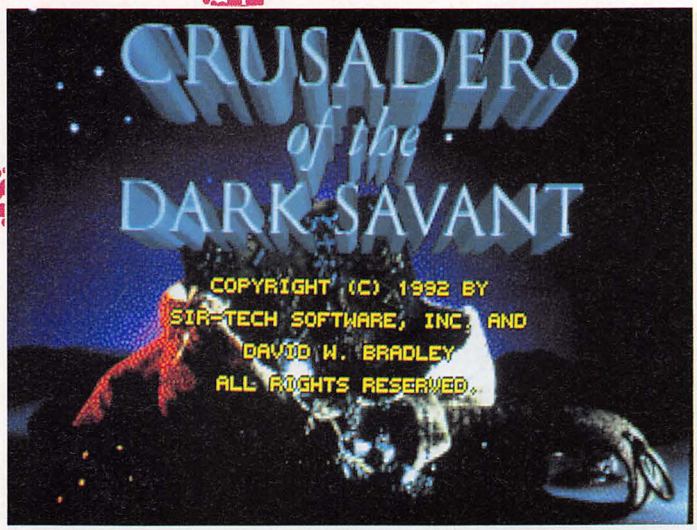
ひところは，移植不可能とまでいわれた『ウルティマ・アンダーワールド』ですが，ついに！自宅でプレイできる日がやってまいりました。国産マシンの能力の進歩と優秀なスタッフの技術力に，ただただ感謝しませう。

さて『ウルティマ・アンダーワールド』の見どころは多々ありますが，何といっても一番の見どころは，テクスチャー・マッピングで構成された超リアルなダンジョンが，あなたのマウスさばき一つで，自由自在にぐるりぐるぐる360度回転する点でしょう。

残念ながら雑誌の写真は動きませんので，実際にご自分の目で見ていただければ，そのすごさがおわかりいただけるでしょう。

三半規管の弱い人なら，そのあまりのなめらかさに気持ち悪くなるかも知れないので，プレイする前に，乗り物酔いの薬を服用されることをおすすめします（マジです）。

また，あまりのおもしろさに中毒になる場合がありますが，その場合は心ゆくまでハマっていただく以外に対処の方法は発見されておりませんので，ご了承ください。



ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント

■アスキー ■PC-98, PC-9821, FM TOWNS, DOS/V
■3月発売予定 ■12,800円

文・竹矢 新

日本中の猫の9割がたが，こたつで丸くなる今日このごろ。

外は寒い。けど，こういう季節こそ森林浴でもやって，酸素を胸いっぱいに取りこもうではないか。

『ウィザードリィ』の開発スタッフもこんなことを考えたのだろうか，最新作『クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント』では，最初の迷宮が，ダンジョン（地下迷宮）ではなく，森である。今までとはちょっと（?）毛色のちがった探検ストーリー，はじまり，はじまりい。

12年目，ウィザードリィはついに宇宙に飛びだした

『ウィザードリィ』のシステムは，前作『ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』で大きく変化した。スキル・システム（基本能力値以外に，さまざまな細かい能力値が用意されているシステム）の導入，ドラコンやバードなど新たな種族や職業が増えた，呪文体系の大幅な変化（「マハリト」「ティルトウェイト」といった魔法言語的な呪文から，「ファイヤーボール」「ニュークリア・ブラスト」のようなわかりやすい呪文に変更され，六つの領域，四つの修得体系に区分された），などなど。

最大の変化は，迷宮がそれまでの線画ではなくて，リアルなグラフィックで描かれていることである。モンスターもさかんにアニメーションをする。『V』までと比べると，180度の方針転換といえる。

『クルセイダーズ～』のシステムは，基本的に『ベイン～』のものに準拠しているが，いくつか変更された点もある。

①とびらや宝箱のカギをはずす方法

今までとちがって，カギを構成する部品を一つ一つ解除しなければならなくなった。

②NPCに関する変更

プレイヤー・キャラと同様に，NPCも目的や知識を持っている。今回は彼らと遭遇したときに，「休戦(交渉)」「情報交換」ができるようになった。

③呪文の追加

クラッシュ（巨大な石を作って敵を押しつぶす），ファインド・パーソン（特定の人物を探しだし，ある範囲内にいるすべてのパーティーの居場所を明らかにする）など，いくつかの呪文が追加された。



▲能力値が低いと，もらえるスキル・ポイントが少ない。でも経験を積めば，このポイントも増えていく



▶体の各部分ごとに，アーマー・クラスが設定されている

今回のストーリー

大いなる力～それは人々をとりこにする

運命をつかさどるペン，コズミック・フォージが失われた。それにより，コズミック・ロードに隠されていた惑星“ガーディア”の存在が，おおやけに知られることになった。

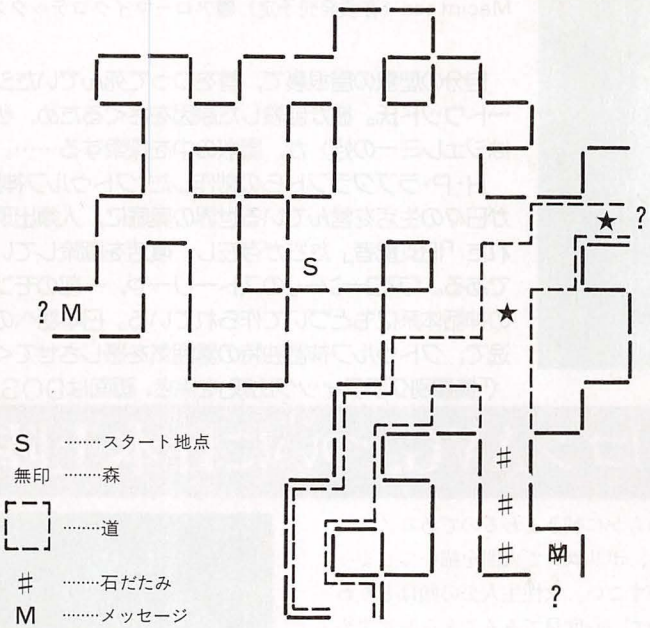
伝説によるとガーディアには，科学者フォーンザングの作った天球儀“アストラル・ドミナ”があるという。彼は宇宙と生命の根源にかかわる秘密をその中に隠した。この秘密を知った者は，宇宙を創造し，破壊することができるのである。

その強大な力を求めて，旅立つ者が幾人かいた。その中に，黒き船を駆る謎の存在，ダーク・サヴァントがいた……。

※下の写真は，本作品から新しくゲームをはじめたときのオープニング。前作『ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』からキャラクターを読みこんだ場合は，そこでどのようなエンディングを迎えたかによって，3とおりのオープニングが用意されている。



ゲーム開始当初のマップ





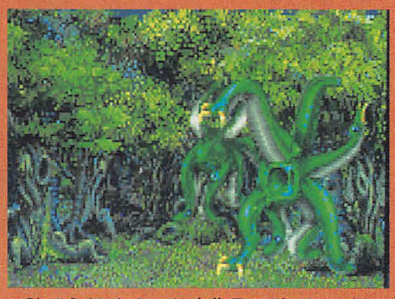
▲昔のゲームブックで似たような場面があった。あのときは突然死が待っていたが……



▲いかにもSFなコスチュームの積極娘。パーティに情報を与えて飛びさっていく。

怪物たちの肖像

BAMBYPHOOT



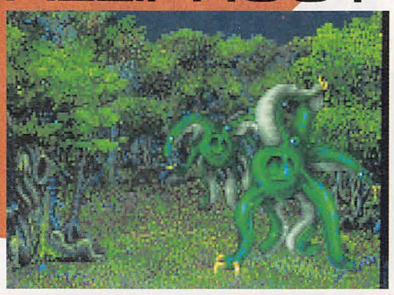
▲強そうだが，じつは本作品のザコNo.1。たった1匹でパーティの前に現われる。2匹で登場することもあるが，それでも弱い

RATTIN BANDIT



▲ある決まった場所に出没する，ボスキャラ的存在。1匹でも強いのに，4匹かたまってでてくる。しかも飛び道具（ダガー）持ち

ALLIPHOOT



▲外見がBAMBYPHOOTと同じだが，コイツはボスキャラ的存在で，非常に強いうえに，毒まで持っている。近づかないほうが無難

BLACKBIRD



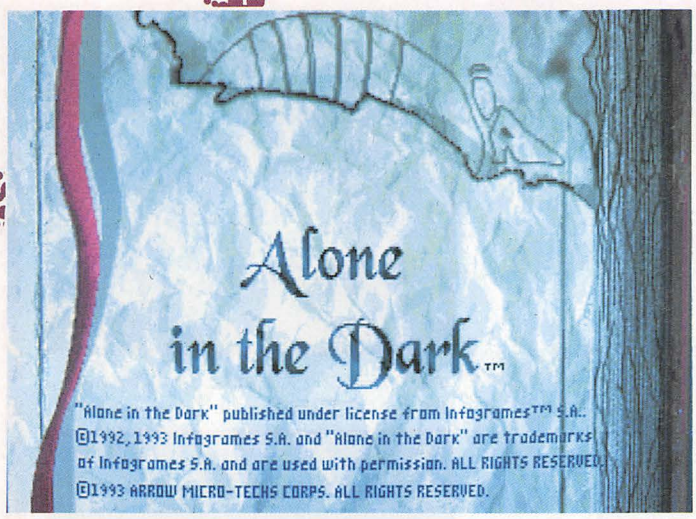
▲文字どおり「闇夜のカラス」なので，こちらの攻撃が当たりにくい。そのかわり，一発当たったら倒れてくれる

from メーカー　解き終わるのに480時間（?）の超大作

『ウィザードリィ〜クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント』の開発で予想外だったのは，テストプレイに非常に時間がかかることでした。

日本語版の開発は，英語版マスターが完成した時点からスタートしました。まず『ウィザードリィ』を知り尽くしたメンバーを4人集め，英和辞典を手元に置いて，情報のやり取りをしながら英語版のテストプレイを進めて行ったのですが，通常に終了させるだけでなんと丸2か月かかってしまいました。

1日8時間で計算しても480時間かかることになり，これは前作と比べて3倍以上のボリュームがあることになります。今後日本語版の開発が進み，開発バージョンがアップするたびに，テストプレイにこれだけの時間を要すると考えると開発者としては気が遠くなります。しかし！前作以上にストーリーがよく練られ，濃厚な内容のシナリオになっていることは今のうちから保証しておきましょう。3月の発売をお楽しみに。



アローン・イン・ザ・ダーク

■PC-9821, FM TOWNS, DOS/V (12/10発売), PC-98, Macintosh (春頃発売予定) ■アローマイクロテックス ■12,800円

文・竹矢 新

自分の屋敷の屋根裏で，首をつって死んでいたジェレミー・ハートウッド氏。彼が自殺した原因をさぐるため，私立探偵（またはジェレミーの姪）が，屋敷の中を探索する……。

H・P・ラブクラフトらの創作した“クトゥルフ神話体系”。人類が日々の生活を営んでいる世界の奥底に，人類出現以前に封印された「旧支配者」たちが存在し，復活を画策しているという設定である。『アローン～』のストーリーや，一部のモンスターは，この神話体系にもとづいて作られている。日本語への翻訳がまた秀逸で，クトゥルフ神話独特の雰囲気を感じさせてくれる。

（「機種別グラフィック比較」を除き，画面はDOS/V版のもの）

世界を震憾させたポリゴンAVG，ついに日本上陸！

三つの座標を指定し，その座標が示す3点を結んで三角形の平面を作る。この平面をいっぱい使って構成されたのが，今話題のポリゴン・グラフィックである。

これまで，ポリゴンを使ったゲームといえば，『スターフォックス』のような宇宙飛行ものが中心だった。だが『アローン～』はなんとホラー・アドベンチャー。人間やら怪物やらが，なめらかに動きまわるのである！

とにかく，ポリゴンで人間を描いてしまったあたりがすごい。女性主人公の顔はとりわけ笑えるので，一度見てみることをおすすめする（でも『リッジレーサー』のレース・クイーンは美人だと思う）。顔はともかく，動きは本当にリアル。人間，顔がすべてではないと，証明してくれているかのようだ。



◀ありがちなシチュエーションなんだけど、その見せかたがすごいんだ

“恐怖の館”探索MAP

4F

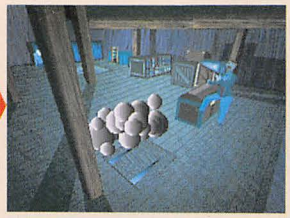
ゲームは，4階の部屋を探索するところからはじまる。この部屋で取れる四つのアイテムは，どれも重要なものである。



◀まず、手前にあるランプを取ろう。アイテムは、近づくだけで取れるようになっている



◀時間がたつと、怪物が出現。主人公は武器を持っていないので、なぐる・けるで倒すしかない



◀なんとか怪物を倒したぞ！ ここでは2匹の怪物が襲ってくる。両方倒してから探索をはじめろ

3F

ここからはマップ形式で各階を紹介しよう。3階は，1本の廊下の周りに六つの部屋がある。一見すると廊下から難なく全部の部屋に行けそうなのだが……。

各部屋に，やたらと怪物が出現する。アイテムを取ったら，こまめにセーブする習慣をつけよう。



◀人物の位置によって、視点が何とおりかに切りかわる



◀ここには救急箱がある。らっきー♡

2F



◀倒す方法は、4階の本に書かれている



◀花びんの中になにかある。とりだすには…



◀カギのかかった箱登場。カギはこの部屋に



◀4階から降りると、まずこの部屋にでる



◀インスマスづらの子供。大人同様に凶暴

4F

▼絵がずらりと並ぶ長い部屋。なにかあると思ったあなたはスルドイ！　これらの絵のうち2枚は，攻撃してくるのだ。1枚は○○を使って目隠しすればいいんだけどね……。扉も見落とさないように





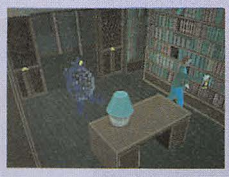
2F

マップが複雑になってきた。怪物も，なぐってるだけでは倒せない連中が増えてきた。

数々の仕掛けに対しては，これまで手に入れたアイテムを使うことになる。暗闇の部屋に入るには，マッチと油とランプという三つのアイテムが必要だ。

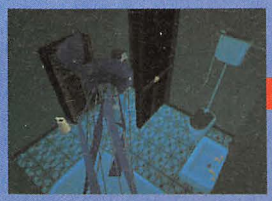
▼真っ暗闇だ。ランプと油とマッチがあれば明かりをともせる






▲ここはちょっとした図書室になっている

▲キミには秘密の部屋の入口を見つけられるか!?



▲怪物が入浴中(？)。水差しは欲しいアイテムだけど

▼見るからにあやしげなヨロイあり。要注意

▼ここでは人間も半透明……いや，コイツは人間じゃないぞ！





▲暖炉の上にあるノートには，いかにもクトゥルー神話っぽい記録が残されている

1F　3F　1F

機種別グラフィック比較

『アローン・イン・ザ・ダーク』日本語版は，3機種で同時発売となる。その各機種版のグラフィックを，下に並べてみた。なお，PC-98，Macintosh版の発売は今春だ。

PC-9821版



FM TOWNS版

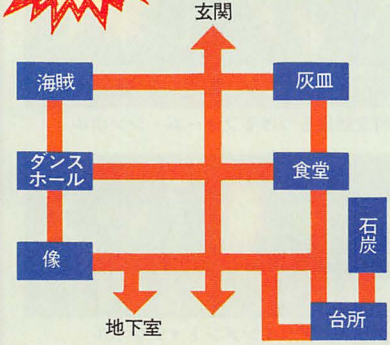


DOS/V版



1F

玄関があるが出口ではない。クライマックスはまだ先だ。



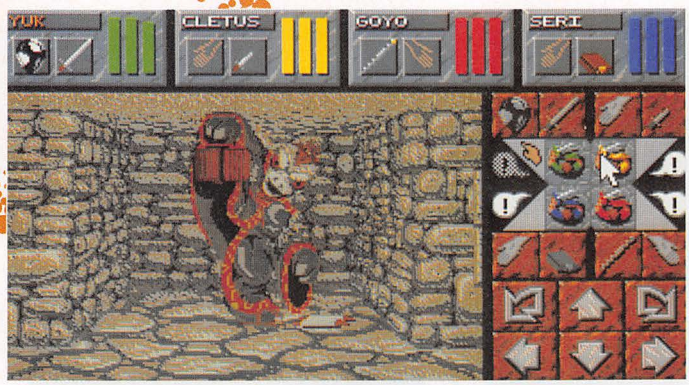
from メーカー　ハードのスペックの差に苦労しました

一番の見どころは，やはりキャラクターの動きです。3Dポリゴンで形成された彼らのリアルでどこかユーモラスな動きは，今までのゲームにはなかったものです。とくにオープニングで勝手に閉まる扉に驚く主人公の仕草や，死んだ主人公をうつむき加減で引きずるゾンビの表情など，なかなか雰囲気があります。

雰囲気といえば，画面の演出もこのゲームの特徴です。同じ部屋の中でも主人公の位置によりカメラのアングルが変化する演出は，映画の演出家を迎えて本格的に行なっています。音楽や効果音もこのゲームを盛り上げる重要な要素になっています。

他機種への移植で苦労したのは，やはりマシンのスペックのちがいでした。日本のハードのスペック，とくに色と音に関しては米国より低いので，多くの機種で快適にプレイしていただけるよう開発するのには，かなりの力量が必要とされました。

ホラーの季節には少し早めですが，今までになかったゴシック・ホラーの雰囲気をお楽しみください。



ダンジョン・マスターII〈スカルキープ〉

■PC-9801, FM TOWNS ■ビクターエンタテインメント
■12月23日発売予定 ■12,800円

文・猪野清秀

『DM』という言葉から何を連想するだろうか？ 『ダンジョン・マスター』と答えられたら，もうあなたは立派なRPG通。そんなあなたにお送りしたいのが，この続編『スカルキープ』だ。

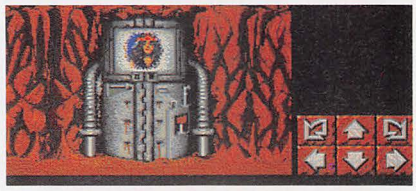
手に汗握る緊迫感！ 3DリアルタイムRPGの横綱『ダン・マス』に新シリーズ登場

『ダンジョン・マスター』（以後『DM』）はいろいろな意味で衝撃的なRPGだった。リアルタイムで進行するRPGがこれまでなかったわけではない。だが，そのリアルタイム制と3Dでのしなやかな動き，そして適切な効果音がプレイヤーにもたらしたものは，いままで感じたことのない臨場感だった。距離が近づくにつれて大きくなる敵の足音。宙を飛び敵に向かっていくファイアー・ボール。目の前で開閉し，敵はもちろんのこと，あまつさえ味方ですら挟み込みダメージを受ける扉……プレイヤーは，まるで「自分がそのダンジョンの中にいる」という錯覚にさえおちいり，マウスを握る手からは汗がにじみでてしまうのだ。その魅力に取りつかれた数多くのプレイヤーが『DM』のとりこになり，ダンジョンを探索し，世界を救った。

そして今，ついにその『DM』の続編が登場した。今度の舞台はスカルキープ城とその周辺のダンジョン。プレイヤーは主人公トーハム・ゼットとなって，この城に眠る機械「ゾーリング」を修復して異次元空間へと渡り，世界を侵略しようとする暗黒の王の野望を阻止しなければならないのだ！



▲今回の舞台となるスカルキープ城。ロード画面にも登場するこの城の中にはいったい何がある？



▲勇者たちは冷凍睡眠装置のようなものに入っている。SF調な雰囲気がただよっている



▲このレバーを押せば勇者を召喚できる。しかし今回もゲテモノが多いなあ

魔法システムは健在！

『DM』の特徴の一つは，きわめて独創的な魔法のシステムにあった。パーティーのメンバーは，マナと呼ばれるスペル・ポイントを消費してマジック・シンボルを唱える。そのシンボルの組み合わせしだいで，いろいろな効果が魔法という形で現われるのだ。

強敵と遭遇した際にアセってシンボルの組み合わせをまちがえてしまったり，逆に敵の襲来に備えていつでも攻撃魔法を唱える準備を整えながら前進したりと，魔法だけでもリアルさを感じさせる。さらに，ファイアー・ボールをはじめとする各種攻撃魔法も，リアルタイムという『DM』の世界に組み込まれている。唱えた直後に前進すると，自分自身に当たってダメージを受けるという，マヌケな芸当もできてしまったりするのだ。

これら魔法のシステムは，『DMII』でも健在。マジック・シンボルごとのイラストが表示されるようになったが，魔法そのものはほぼ同じ。目新しいところといえば，プレイヤーの代わりとなって偵察をする「ミニヨン（魔法のボール）」関連の魔法が増えたくらいである。前作をプレイした人はもちろん，今回がはじめての人でも，魔法による臨場感をすぐに味わえることだろう。



◀さく烈するファイアー・ボール。迫力満点

四つのマジック・シンボル

魔法は前作『ダンマス』同様，下記の四つのシンボルを組み合わせて唱えられるのだ。



▲魔法の力を決めるパワー・シンボル



▲特定効果をつけるフォーム・シンボル



▲呪文を実体化するエレメント・シンボル



▲クラス／アラインメント・シンボル

戦いは野外へ。強敵つぎつぎ出現す

そのタイトルどおり，『DM』はダンジョンの中だけで完結した物語だった。『DMII』も，メインはダンジョン内での探索と敵との戦闘であることに変わりはない。だが，今回は野外にまで戦場が広がった。天井が見えない場所での行動は，『DM』プレイヤーには多少落ち着かないものになるかもしれない。

野外は激しい戦いを予感させる雷雨。その中から姿を現わすのは，複数の首を持ったワームやドラゴンなどの強敵。しかも彼ら敵モンスターのリアルさは前作を凌駕（りょうが）している。アニメーション・パターンが増えて，よりスムーズな動きをするだけでなく，簡易AIまで搭載し，多彩な動きを披露してくれるのだ。モタモタしたりワンパターンな攻撃を繰り返していると，巧みな防御で避けられ，あっという間にスキをつかれて全滅。プレイヤーのキャラクターは骨だけになってしまうのだ。



◀ワームはパワーアップして再登場してるぞ



▶いきなりドラゴンが出現。気合いを入れろ！

『ダン・マスII』HOW TO お買物

『DMII』には，武器や防具などを売買する店が登場し，取引ができるようになった。貨幣や宝石を差しだすと，それに見合ったアイテムが手に入るのだ。

では，実際にはどんなふうにしてアイテムを購入するのか，順を追って見てみることにしよう。店員のリアクションがあまりにも大げさで，笑っちゃうぞ。

まずは品物選びや



◀画面をクリックして品物選びをしよう

お客さん，冗談は困りますわ



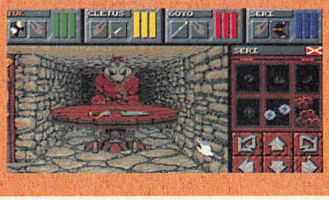
▶関係ない物を置くと店員に拒否される

そうそう，これでっせ，これこれ



◀代金を置くと店員は大喜びするのだ

まいど，おーきに！



▶そして品物とおつりが手元にくる

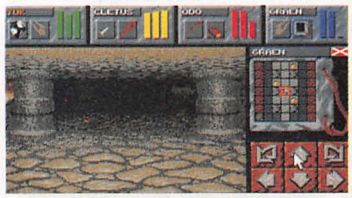
自由度，リアルさ，のめり込み度アップ！

『DM』がプレイヤーを引きつける魅力の一つは，現実そのままの行動がゲーム内で再現できることにあった。物を投げればその重さや投げたキャラクターの力しだいで遠くまで飛ぶし，アイテムを床に置いて目印代わりにすることもできる。落とし穴に落ちれば痛い目にあうし，うしろや横から不意打ちを食らうことすらありうる。ダンジョン内での生の感触が，マウスを介してプレイヤーにひしひしと伝わってくるのだ。

『DMII』では，さらにいろいろなことができるようになった。前作ではキャラクターに持たせないと中身を取りだせなかった宝箱も，『DMII』では目の前に宝箱を置いたまま中身を取りだせる。非常にささいなことなのだが，より身近さ，現実感を味わうという意味では重要な事柄であり，うれしくもある。これを利用したワナも考えられるゾ。

また，特定の大きな障害物は，持ち上げて他の場所に移動させることも可能になった。アイテムとして持ち運ぶことはできないが，移動させるのは何とかできるようになったということだ。障害物をどけた先には何かおいしいアイテムが隠されているかもしれないし，単なる飾りかもしれない。

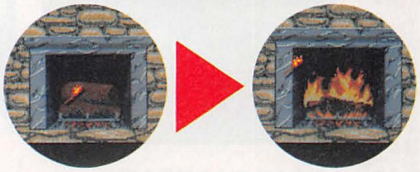
他にもアイテムを売買できたりなど，『DMII』は自由度が相当アップした。だがそのぶん謎は深いし，敵は強くそして賢い。のめり込みすぎに注意しながらプレイをしよう。



◀スカルキープ城の入口。中には何が？



▶テーブルなどは移動させられるのだ



▲暖炉にたいまつを近づけると……

▲何と暖炉に火がついてしまうのだ

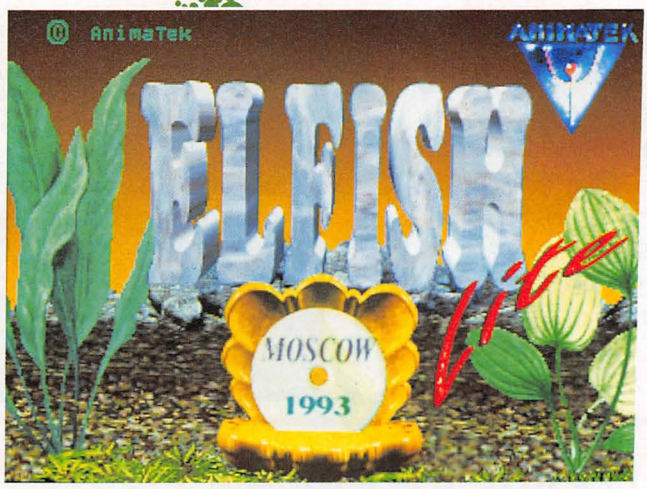
from メーカー 全世界に先駆けて日本で発売！

現在ゲーム・バランスの最終調整を行なっているところです。各レベルのトラップ，モンスターとチャンピオンとの強さのバランス，全体的に見たゲーム進行などをテーマとして，FTLとビクターでアイデアをだし合いながらデザインを決定するというやりかたで調整していますが，苦労するというよりむしろゲーム制作の「肝」の部分ですので，楽しいことでもあります。

PC-98版では，元が256色で描かれたグラフィックを16色にするための試行錯誤や，サウンド・エフェクトをFM音源で作り直したため，人の声などの表現で苦心しました。

また，ゲーム中のチャンピオン，モンスター，アイテムなどの日本語名を決める際，FTLの社長ウェインさんにそれらを実際に発音していただき，みんなで聴いてカタカナに直したのは今では懐かしい思い出です。

開発中，米国FTLとのプログラムの受け渡しは，先方のネットワークにモデムでアクセスする方法で行ないましたが，通信状態が悪いときには泣かされました。世界に先駆けて日本で先行発売します！



エルフィッシュLITE

■FM TOWNS（MARTY対応）　■富士通
■7,800円　■発売中

文・板場利光

この作品は「ゲーム」ではない。地球上に生息する多くの淡水・海水魚を，プレイヤーがデザインした水槽の中で泳がせ，それを観賞する「環境ソフト」の一種なのだ。

オリジナルのIBM-PC版では，種類のちがう魚をかけあわせて新種の魚を作ることができたが，今回はMARTYに対応させるためにその機能は削除された。そのかわり，あらかじめ架空の魚が200種類も用意されているし，32,000色モードで描かれたグラフィックは「IBM版よりもきれい」との評判が高い。近日発売のTOWNS専用版では，IBM-PC版と同じ機能が搭載されるはずだ。

気軽に楽しめるプライベート・アクアリウム

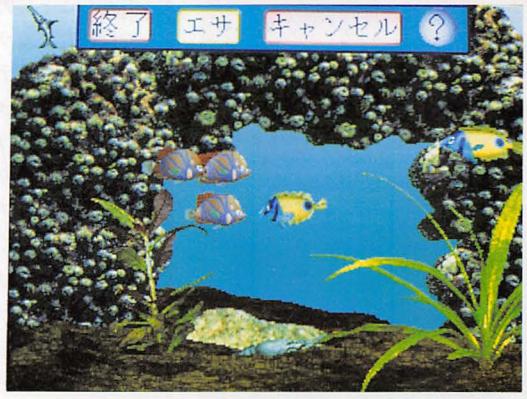
コンピュータの魅力の一つに「再現性」があげられると僕は思う。フライト・シミュレータは「題材としている機体を操縦すること」を気軽に体験できるし，『大戦略』シリーズなどのウォー・シミュレーションは，将棋やチェスよりもダイレクトに「戦争における指揮官の気分」を味わえる。

ここで紹介する『エルフィッシュLITE』は，そうした「疑似体験」をゲーム以外の分野で再現したソフトと言えよう。

実際に魚を飼おうとすると，お金も手間もかかるし，飼うことができる魚の種類も限りがでてくる。珍しい魚は水族館で見るという手もあるが，そうそうでかけることもできないだろう。

でも，このソフトがあれば，エサ代はいらない。魚の健康状態を気にすることもない。自宅で気軽に魚を飼う気分，水族館で魚を見る気分が味わえるのだ。

あなたも，ぜひ一度体験してみてほしい。



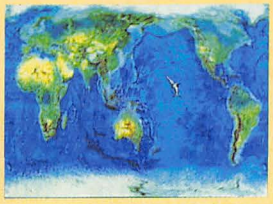
◀とにかくグラフィックがキレイなので、部屋のインテリアにも使えるかもしれないね

自慢の水槽ができるまで



①魚が生息する惑星を選ぶ

手前の惑星は地球。これを選ぶと実在する魚が捕らえられる。架空の魚がほしいときは奥の惑星を。



②地図から魚を捕らえる場所を選ぶ

目的の魚が生息する地域を魚型のカーソルで選択する。陸なら淡水魚，海なら海水魚が捕らえられる。



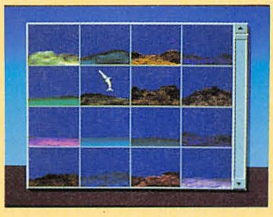
③潜水艦から魚を捕らえる

窓から水中をのぞいて，魚にカーソルを合わせてクリックしよう。うまく捕らえると，この画面に。



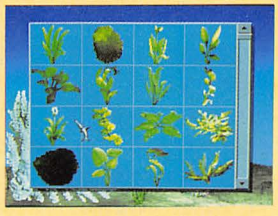
④水槽の背景を作る

魚を捕らえたら，つぎは水槽の製作だ。まずは背景の色を決める。魚や水草の色にあわせて選ぼう。



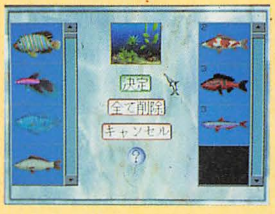
⑤水槽の地面を選ぶ

あらかじめ用意されている地面のモデルから選択する。あまり奇抜な色はやめておいたほうがいい。



⑥水槽のオブジェクトを選んで設置する

水草やサンゴなどを，水槽の中に設置する。種類はもちろんのこと，設置する場所もかなり重要なのだ。



⑦魚を水槽に入れる

作った水槽に入れる魚を選択する。本体のCPUパワーやメインメモリが大きいほど，たくさん入れられる。



⑧水槽を観賞する

あとは勝手に泳がせるだけ。マウスの右ボタンをクリックすると，エサを与えることができる。



スカベンジャー4

■FM TOWNS（MARTY対応）　■富士通
■9,800円　■発売中

文・板場利光

92年2月に発売された『フラクタルエンジン・デモ』は，これまでの「抽象的な画像」を見慣れてきた者にとって，まさに衝撃であった。タイトルにもある「フラクタル」と呼ばれる理論にもとづいて描かれた地表などの自然物，映画で使われるようなセットやモデルを取りこんだリアルなメカニックや建造物の数々……これらが自分のパソコン（FM TOWNS）で楽しめるのだから。

『スカベンジャー4』は，この技術を使った3Dシューティング。画像，3Dスクロール，ゲーム内容……どれをとっても前作『マイクロコズム』よりも磨きがかかっている。

最新のCG技術の数々，とくと見よ!

このゲームの目玉は，もちろんシグノシス社（『レミングス』などで有名な海外のメーカー）が開発した「フラクタルエンジン」を使った美しいCGだ。でも，「フラクタルエンジン」とはどんなシステムなのか，「フラクタル」とは何なのかを知らない人は多いと思う。

山の岩肌，樹木，海岸線，雲や煙の形など，自然界にあるものには「不規則で複雑なため，表現するのがむずかしい形」が多く存在する。これらを，特別な関数を使って表現する＝ある一定の規則にあてはめる，というのが，IBMのマンデルブロ博士が提唱した「フラクタル理論」だ。この理論にもとづいて画像の生成を行なえば，より自然に近いCGを描くことが可能となる。

つまり「フラクタルエンジン」とは，地表や雲・煙などの自然物を「フラクタル理論」にもとづいて描くために作られた画像処理システムのことなのだ。この作品でも，背景などをこのシステムで描いている。



▲タイトルのあとに，今回のストーリーが流れる。実写取りこみの画面とCDの音声との連係もバッチリ



▶プレイヤーが操る戦闘機の近影。数々の技術を用いて描かれた美しいグラフィックが存分に楽しめるぞ

では，背景以外の部分（建造物など）は，どのように描かれているのだろうか。これは，あらかじめ映画のセットのようなものを作り，それをデータとして取りこんで，映画『ジュラシックパーク』などでおなじみの「テクスチャー・マッピング」「シェーディング」などの技術を使って仕上げているのだ。

まさに，最新のCG技術が惜しみなく投入された，ファンには涙ものの作品と言えよう。



◀プレイ画面。フラクタルによる背景がとても美しい

ゲーム中の見せ場をちょっとだけ紹介



▲この地肌を見よ!　これが高速でスクロールするなんて……この感動を伝えきれないのがとても残念

CGの美しさだけが強調されがちだが，演出のすばらしさも忘れてはならない。どんなに美しくても，使いかたがマズイと，せっかくの画像がだいなしとなるからだ。ここでは，本作品の名場面を一部ではあるが紹介する。



◀ゲーム中にはこうしたビジュアル・シーンが随所に入るのだ



▶溶岩・雪山など，背景のパターンもじつに豊富



◀サーチライトに照らされたボス敵。きれいだ

ザ・ソフトハウスFILE

第4回

日本ファルコム

住所：〒190 東京都立川市曙町1-14-13
立川MKビル
☎ 0425-27-6501

これまで隔月ペースでつづけてきた当コーナーも，早くも4回目。今回は，古くからパソコン・ゲーム界に貢献し，数多くの快作を世に送りだしてきたソフトハウス，日本ファルコムを取り上げてみる。同社の作品は，RPGを中心にいずれも大ヒットを重ねてきたが，それも高い技術力とユーザー・サイドに立った創作精神があったからこそ。今後は家庭用ゲーム機にも活躍の舞台を広げていくというから，ますます目が離せない。（文・久保田裕之）



今後の動向

――まずは，読者のみなさんが一番気になる新作情報について教えてください。

日本ファルコム（以下「日」）：現在，3タイトルが進行中です。最初にPC-9801版『英雄伝説III』を年内に，つづいてPCエンジン版『風の伝説ザナドゥ』を2月に発売します。さらにスーファミ版『ぽっぷるメイル』も着々と開発が進んでいますよ。

――家庭用ゲーム機にも力を？

日：ええ。今後はパソコン版と家庭用ゲーム機版のソフト開発の比率を半々くらいにしていこうかと考えています。

――今後の対応機種については？

日：うーん，現在ではまだわからないことが多いんですが……。ただ，ウチの方針と致しましては「いま活用されている機種を大事にする」ということなので，話題の新ハードに急きょ参入といったことは考えていません。パソコン・ソフトの開発に関しては，今後しばらくはPC-9801版になりますね。



『イースIV』の意図

――つぎに『イースIV』の話ですが，この作品の開発・販売を他の3社のメーカーに任せた理由について聞かせていただけますか？

日：これまで，『イース』はウチがオリジナルということで作ってきたわけですが，このゲームの世界自体がかなりメジャーなものになってきたと思うんです。で，新しい『イース』をだすにあたり，「ファルコムだけの解釈では世界が狭くなってしまうんじゃないか」と考え，こういう形にしたわけです。

――イメージの分裂を招く心配は？

日：物語のあらすじや，根底に流れるものは同じですから，三つの『イースIV』は共存できると思っています。

――どの『イースIV』も正解である，と。

日：そうです。できれば全部買ってプレイしてほしいんですけどね（笑）。

――パソコン版発売の予定は？

日：うーん，もとがパソコン・ゲームであるだけに，希望のハガキはたくさんくるんですけれど……いまのところ予定はありません。

――でも開発するとしたら，これまでにでていた三つの『イースIV』のイメージがあるだけに作りにくいかもしれませんね。

日：結局，日本ファルコムとして『イースIV』をだすと，それがオリジナル，ということになってしまいますから。

――それまでの三つの『イースIV』のイメージが否定されてしまう危険性もある，と。

日：そういうことです。

職人の心意気

――ソフトを開発するうえでの日本ファルコム流創作精神などありましたら，教えてください。

日：あえて言うなら，楽しんで作っている，ということですかね。ウチの開発陣は，言ってみれば職人の集まりで，「自分の作りたいものを作る」という感じなんですよ。だから，本当はジャンルにはこだわってないんです。スタッフにRPGが好きな人が多いから，いまはRPGが主流になってますけど。

――ユーザーのみなさんに，自社ソフトのどういったところを見てほしいですか？

日：遊び手のことを考えて，細かいところにまでいろいろ気を配って制作しているという点ですね。ですからみなさんにも，細部までじっくり遊んでほしいと思います。

――最後に，読者に一言お願いします。

日：日本ファルコムから発売される新作3タイトルをどうぞよろしくお願いします。絶対におもしろいですから！

日本ファルコムの歩み

1981年	会社設立
1982年	最初のゲームソフト『ギャラクティックウォーズ』発売
1984年	『ドラゴンスレイヤー』発売
1985年	『アステカ』『ザナドゥ』発売
1986年	『ロマンシア』『太陽の神殿』『ザナドゥ・シナリオII』発売
1987年	『イース』『ドラスレファミリー』『ソーサリアン』発売
1988年	『イースII』発売 『ソーサリアン』システム続々発売 ファルコム・レーベル発足
1989年	『スタートレーダー』『イースIII』『ドラスレ～英雄伝説』発売 「ファルコムショップ」オープン
1990年	『ダイナソア』発売
1991年	『ロードモナーク』『ブランディッシュ』『アドバンスドロードモナーク』『ぽっぷるメイル』発売
1992年	『ドラスレ英雄伝説II』発売
1993年	『ブランディッシュ2』発売

日本ファルコムが生みだす，新たな戦士たち

背景世界も新たに『英雄伝説』は生まれ変わった！



英雄伝説III　もう一つの英雄たちの物語

■PC-9801VX／UX以降　■12,800円　■12月23日発売予定

今回の旅の主人公

もはや日本ファルコムの看板的存在となったシリーズ『英雄伝説』に，いよいよ『III』が登場する。今回もまた，やがて英雄となる（であろう）若き主人公が，個性豊かな仲間たちとともに冒険の旅を繰り広げるのだ。

さて，『III』では，どんな主人公がどのような冒険の旅にでるのだろうか。さっそくチェックしていこう。

●ジュリオ……青い髪が印象的な男性。小さい頃に迷子で泣いたこともあるというが，現在ではもう成人の儀式を控える年頃。剣術と朝寝坊が得意技らしい!?

●クリス……ジュリオとは幼なじみの活発な女の子。同じく成人の儀式を控えた身。少々勝ち気なところがある女の子だ。

この仲良し男女2人が村の代々のならわしに従って，成人の儀式である「巡礼の旅」に出発する……というのが，『英雄伝説III』の序章のストーリーだ。さて，この2人は巡礼の旅でどんな事件にめぐり会うのか。そして，物語はどのように展開するのか？

そうそう，従来の『英雄伝説』シリーズとはストーリー的にまったく関係ないので，知らなくても問題なくプレイできるぞ。

新要素が満載

本作品のシステム面で注目すべき点は，何と言っても存在するすべての物体，地形などが「主人公のサイズ」に合わせられていることと，それにともなって「高さ」の概念が導入されていることだろう。

これにより，フィールドの地形の起伏などが細かく表現され，これまで以上に「自然な感覚で歩ける」ようになったのだ。しかし，場合によっては，「降りられても登ることはできない」といったダンジョンのような地形の場所があるので要注意だ。

戦闘シーンも大変身！　戦いの舞台となるのは普段歩いているフィールド。プレイヤーの役目はあらかじめ，どのキャラにどんな戦法をとらせるか決めておくだけのフルオート・バトル。バトルモードに突入した際には，イベント・シーンを見るつもりで彼らの戦いを見守っていればいいのだ。

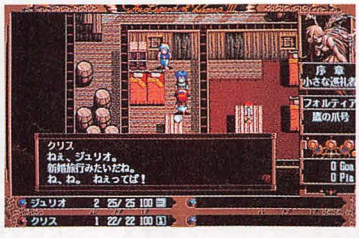
なお，勝っても負けてもメンバーの体力が完全回復するという親切設計も見逃せない。

演出のうまさ

『英雄伝説III』をプレイしていると，そのたくみなイベントの演出にしばしば驚かされる。方法としては，画面の中のキャラの「動き」によってその場のドラマを表現するタイプのものなのだが，本作品のそれはかなりハイレベルなデキであると言ってよい。

何がすごいか。キャラの「動き」である。たとえば，マストをよじ登る船員，船の甲板をモップで磨く主人公，etc……。各キャラが多彩な動作で場面を表現してくれるのだ。

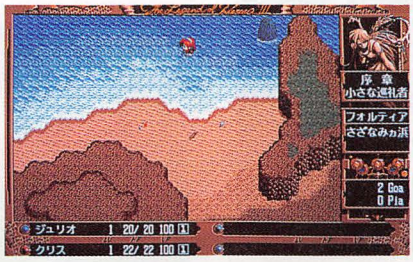
また，隣りの部屋にいる泥棒の密談など，主人公には見えないところで起きていることまでプレイヤーに伝えているのもおもしろい。「これからいったい，何が起こるんだろう」そんな不安や期待を抱かせるような演出技法はじつにミゴトと言える。RPGファンならずとも，こいつは一見の価値アリだぞ。



◀船に乗って旅をする。しかし，年頃の男女が同じ船室に……いや，深くは考えまい



◀戦闘シーン。彼らの戦いをただ眺めているというのも，なかなか緊張するもの



▲段々畑みたいな感じの『英雄伝説III』のフィールド。「高さ」が手に取るようにわかる



▶巡礼の旅の道中にて，洞窟の中を進む2人。美しいグラフィックが印象的だ。ふたりの不安げな様子が目に浮かぶよう

今回の主人公は仲良し男女２人組!!



◀彼の名はジュリオ。一見頼りなさそうだが，まじめで芯が強い少年だ



▶こちらはクリス。見た目はかわいい女の子なんだけど，おてんばで気まぐれな一面も……

災いが世界を襲うとき，伝説の風が新たなる英雄を連れてくる……

風の伝説ザナドゥ

■PCエンジン・スーパーCD-ROM² ■予価7,800円 ■2月発売予定



伝説は再び……

1千年も昔，平和な地であったイシュタリアの世界を大いなる災いが襲った。邪龍ダルダンティスがモンスターとともに飛来したのである。ダルダンティスは無限の魔力を供給する宝玉を持っており，その力を用いて破壊と暴虐の限りを尽くした。村や町は見るも無残に焼け，わずかに残った人々は，もはやなすすべもなく立ち尽くすしかなかった……。

そんなとき，彼らのかたわらを一陣の風が吹き抜けた。その風とともに，聖なる剣を携えた勇者アイネアスが現われたのである。彼はイシュタリアにはびこるモンスターをつぎつぎと倒し，邪龍ダルダンティスに戦いを挑んでいったのだった。

アイネアスとダルダンティスの激しい戦いは幾日にも渡ってつづけられたが，ついにアイネアスは邪龍を倒すことに成功し，イシュタリアには平和がもたらされた。邪龍の持ち物であった宝玉は人民に魔法の力を与え，人々の生活はうるおっていった。

……そして現在。もはや英雄の偉業が伝説の彼方に消え去り，人々が相も変わらず平和な日々を送っていたときのことであった。

辺境に，モンスターの群れが出現したのである。主人公アリオスの部隊は，ただちに出撃するのだが……。

RPG+アクションの要素をミックス

『風の伝説ザナドゥ』は，これまでパソコン版RPGで知られた日本ファルコムが，はじめて家庭用ゲーム機であるPCエンジンを対象にリリースする作品だ。

それだけに，本作品には，過去の経験を活かした，さまざまなアイデアがたっぷり盛り込まれている。その中でも注目すべきなのは，極端に異なる二つのゲーム・スタイルをうまく用いているという点だろう。

通常時はごく普通のトップビューの視点のRPGだ。プレイヤーは主人公を操作してフィールドを歩き回り，会話や戦闘，探索などを繰り返しながらストーリーを進めていく。

だが，主要なボスキャラを倒すシーンになると，画面は一転してサイドビューとなり，指先の技術を駆使して敵と戦うアクション・ゲームと化すのだ。

これが熱いのなんの。通常の剣攻撃に加え，タメ斬り，下突き，スライディングなどといった荒技も使えるのだ。とくに，格闘ゲームのコマンド技に近い必殺技（?）まであるのには驚いてしまう。アクションが苦手な人もクリアできるように設計されているのでご安心を。

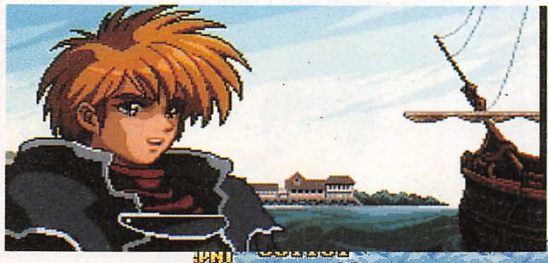
その他の特徴——「熟練度」と仲間たち

そのほかにもこのゲームの重要な特徴のひとつに「明確なレベルアップの概念が存在しないこと」があげられる。では，主人公アリオスはどうやって強くなるのか？　その答えは，それぞれの武器，防具に隠されている。

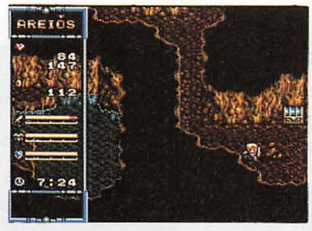
すなわち，すべての武器，ヨロイ，盾に「熟練度」というパラメータが設定されており，戦いの中で武具を使いこなしていくことで，キャラクターもパワーアップしていくのだ。

また，仲間の存在も忘れちゃいけない。本作品に登場するアリオスの仲間は，従来のRPGに登場したような連中とはひと味ちがう。フィールド上では自分の意志で敵を倒していき，アクション・シーンでは各々の必殺技で敵を倒してくれる，頼もしいヤツらなのだ。

もちろん，仲間は役に立つためだけの存在じゃない。主人公アリオスと仲間たちの間に繰り広げられるドラマは，ビジュアル・シーンにてたっぷりと堪能できる。こちらもまた，このゲームの楽しみのひとつと言えるだろう。



◀若くして百騎長という大役を任せられている主人公アリオス。勇敢な性格であり，剣の腕前も一流なのだが，若さゆえに少々無謀なところがある



▲島の北西にある洞窟の中を進むアリオス。ここには宝箱がたくさんあるのだが……。どうも怪しそう



▲スライムが仲間に！　このゲームでは仲間の存在は非常に重要。さぁ，主人公のために働いてもらおうか

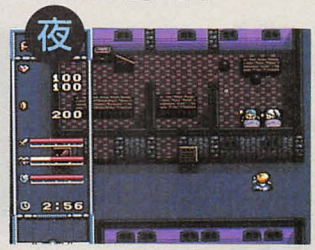


▶ボス戦はサイドビューのアクション・ゲームだ。かなりハードなので，すべてのテクニックと体力回復アイテム，そして仲間を駆使して敵に挑むべし！

時間の概念

この世界には時間が流れており，住民はそれに従って生活しているのだ。夜になるとほとんどの人が眠ってしまうので注意しよう





フルマウス・オペレーションで極める迷宮探索。狂える王の野望を砕け！

ブランディッシュ2 ～ザ・プラネット・バスター



■PC-9801VM／UV以降　■12,800円　■発売中

本シリーズの魅力

日本ファルコムが生んだリアルタイムRPGの傑作として名高い『ブランディッシュ』シリーズ。その魅力は，何と言っても「マウスを用いた独特の操作」にある。

たとえば，移動はマウスで画面の中の主人公アレスの周囲をクリックすることで行なわれる。前進ならアレスの前方をクリック，後退ならうしろ……という具合い。さらに前後左右に加えて，ジャンプや横歩きといった変則移動もあるので，状況に応じて使いわける必要があるワケだ。

また，戦闘に際しては，相手との間合いを測り，移動テクニックのすべてを駆使してヒット&アウェイを華麗に決めるような「戦術」が要求される。『2』では両方の手にそれぞれ武具を装備できるので，戦法のバリエーションも非常に広がっており，自分なりのバトル・スタイルが楽しめるぞ。

特殊な操作のため，最初は少々むずかしいかも知れないけど，そこは「慣れ」。テクニカルにマウスを動かし，カッコ良く攻撃を決める快感を覚えたら，もうキミは『ブランディッシュ』シリーズのとりこだ。

まずは偏見を捨てて，プレイしてほしい。



▲アレスの宿敵，傭兵参謀カール。かつて2人は戦友同士だったというが……

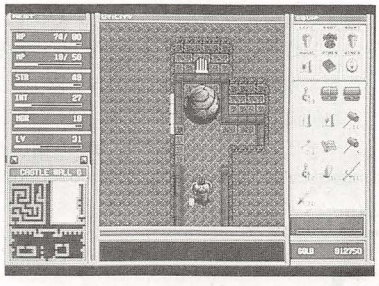
前作からの変身

前作『ブランディッシュ』は，アレスが地下の奥底から陽光の大地へ脱出するまでの話を扱った作品だった。その内容は地下迷宮を順にクリアしていく「面クリア型ゲーム」といった感じであり，登場人物も少なめ，ストーリー性に乏しかったと言える。

その点が『2』では変わった。前作のダンジョンばかりのマップに，城下町や波止場などの地上面が新たに加わったばかりか，登場人物も大幅に増え，ストーリー性重視の作品へと変化を遂げたのだ。

物語はアレスが地底より持ち帰った〝プラネット・バスター〟という剣をめぐって展開する。剣の「力」を利用して何か良からぬことを企む狂気の王，バドラー。それを取り返すべく行動を開始するアレス。そこに立ちはだかるかつての仲間，傭兵カール！　さらに，やはり〝プラネット・バスター〟を狙う派手かつドジな女魔法使い，ドーラ・ドロンまで登場し，物語に華をそえる。

以上は『ブランディッシュ2』の物語のごく一面だが，これを見ても前作にくらべて，いかにストーリー・ゲームとしてのありかたを意識して作られたかがわかるだろう。



▶本シリーズを代表するトラップ「ローリング・ストーン」。スイッチを押すと転がってくる

個性的な敵キャラそしてトラップ

この作品に登場する数多くの敵キャラは，それぞれ独自の行動パターンを持っている。中には，かなりユニークな戦法を使うヤツもいたりするので，その動きに思わず「ハッ」とさせられてしまうこともあるぞ。

たとえば，一撃与えたあとに必ず後退して間合いを離す大トカゲや，ジャンプ一番でアレスの背後をとる女戦士，近づくと自爆する忍者，etc……。あげていけばキリがない。

さらに，迷宮でアレスを待ち受けるトラップもなかなか個性的。落とし穴や矢の飛んでくる仕掛けなど基本的なものにはじまり，床に穴が開く部屋，丸い巨石が転がってくる通路など，まことにバラエティに富んでいる。

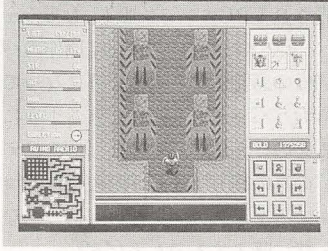
さすがは，これまでモンスターやトラップを作りつづけてきたRPGの大御所，日本ファルコムだけのことはある。その実績は，本作品にもしっかりと受け継がれているのだ。



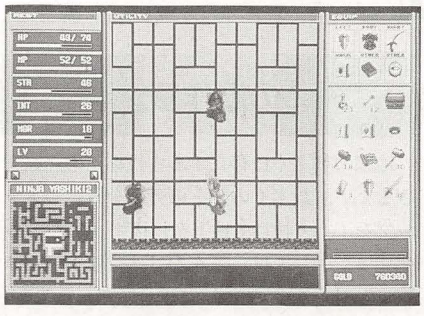
▲町での会話シーン。このようにストーリー・ゲームとしても遊べる作品なのだ

『ブランディッシュ』シリーズの基礎はここにあり！

ブランディッシュ

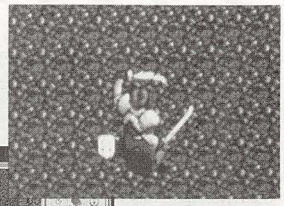


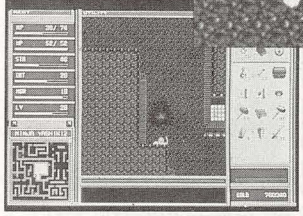
◀最初見たときは，その斬新な操作性にとにかく驚かされたものだ。こちらもぜひ体験してほしい



▲忍者屋敷の頭目，忍者マスターと対決！　分身の術や，手裏剣投げを得意とする強敵だ

▶見た目がカッコ良く，攻撃力も高い二刀流。装備のバリエーションはまだまだあるぞ





◀忍者屋敷に登場する乱破という忍者は，アレスが近づくと自爆する。防御していないとエライ目に……

家庭用ゲーム機に進出するファルコム・ゲーム

ファンの視線はいま，コレに集中！
イースIV ~ The Dawn of Ys / Mask of The Sun

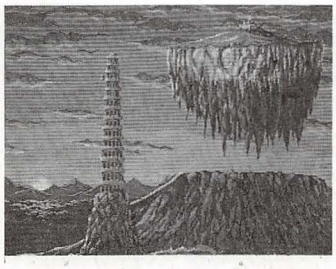
■PCエンジン・スーパーCD-ROM²（ハドソン）
…… ■7,800円 ■12月22日発売予定
■スーパーファミコン（トンキンハウス）
…… ■9,800円 ■発売中
■メガCD（セガ） …… ■価格未定 ■発売日未定

三者三様『イースIV』

インタビューの部分でも触れたが，今回の『イースIV』は，日本ファルコムが提示した基本的な原案，あらすじをもとにして他の3社のメーカーが開発，販売を担当するという方法をとっているのだ。そのため，できあがる作品も必然的に異なったものになる。

PCエンジン版はCD-ROMである強みを最大限に活かし，声優による音声や美しいアニメのビジュアルを駆使して，演出面でファンを魅了しようとしている。いっぽう，スーファミ版はアクション性で勝負をかける。メガドラ版は現在，静かに発売の刻を待つ。

どれも『イースIV』に変わりはない。しかし，その魅力は三者三様となるだろう。



◀キレイなビジュアル，そして音声……PCエンジン版は，気合いの入った演出がウリだ

物語の冒頭部分は……？

冒険家の主人公アドル＝クリスティンは，『I』の出発点であったミネアの町へもどり，懐かしい仲間たちと再会を果たす。だが，占い師サラに会ったとき，アドルは「真の悪の元凶」が存在すること，そしてすべての真相はセルセタの地にあることを聞かされるのであった。翌朝，アドルは新たな冒険の舞台，セルセタに向かって出発する……。

以上はPCエンジン版の冒頭のストーリーだが，スーファミ版では「砂浜で拾ったビンの中の手紙がきっかけとなってセルセタに行く」といったように，若干だがストーリーが異なっている。すべての『イースIV』を知りたい人は，思い切って全部購入し，比べながら遊ぶのも一興かも。



◀こちらはスーファミ版。半キャラずらしなどのテクニックもそのまま使えるぞ

元気がとりえの賞金稼ぎ娘が，ここでも大暴れ！
ぽっぷるメイル

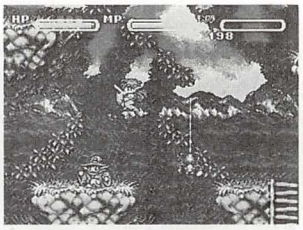
■スーパーファミコン（日本ファルコム）
…… ■8,800円（予定） ■発売日未定
■メガCD（セガ） …… ■価格未定 ■発売日未定
■PCエンジン（NECホームエレクトロニクス）
…… ■価格未定 ■発売日未定

メイルはとにかく活発で勝ち気なエルフの娘。職業は賞金稼ぎだが，少々ドジなところがあり，そのせいか獲物にはいつも逃げられている。しかし，それでもめげず，今日も賞金首求めて東奔西走をつづける……。

そんな彼女が主人公となり，個性的な仲間たちとともに大冒険を繰り広げるアクションRPG，それが『ぽっぷるメイル』だ。

原作のパソコン版でも元気に戦っていたメイルだが，今回の活躍はひと味ちがう。それと言うのも，原作のような体当たりによる攻撃ではなく，ちゃんと剣を振って攻撃するようになったからだ！ これによって，アクション性あふれるゲーム展開が楽しめるのは必至。家庭用のメイルは原作以上のパワーで暴れ回るぞ。

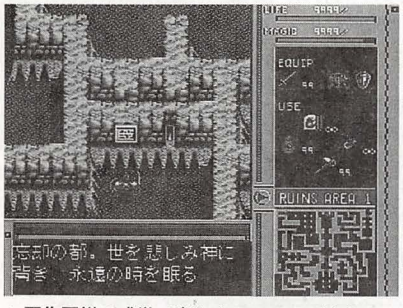
さらにメガCD版では，声優を用いた音声によってドラマを演出してくれる。ちなみに，メイルの声を担当するのは林原めぐみ。元気あふれる熱演を期待したい。



▶スーファミ版のストーリーは原作とは異なっているので，原作を知っている人もチャレンジすべし

迷宮探索の達人，PCエンジンに殴り込み！
ブランディッシュ

■PCエンジン・スーパーCD-ROM²（NECホームエレクトロニクス） …… ■価格未定 ■発売日未定



▲原作同様の感覚で楽しめるってのがうれしいね

独特の操作感覚は？

地底の奥深くに存在する古代都市の迷路をさまよい，数多くの敵との死闘を重ね，トラップをくぐり抜けて地上を目指す――『ブランディッシュ』とは，そんな「迷宮探索」をテーマとしたリアルタイムRPGだ。

この作品の命は，移動・戦闘などすべての操作をマウスで行なう独特の操作感覚。最初は少しむずかしいが，慣れれば慣れるほどそのテクニカルな奥の深さを感じ取れるのだ。

今回発売されるPCエンジン版も，もちろんPCエンジンマウスに対応しており，原作のパソコン版同様の感覚で楽しめるようになっている。いちおうパッドでも操作できるようになっているとのことだが，やはり『ブランディッシュ』の真の魅力を味わうためには，マウスで遊ぶことをオススメしたい。持ってなければ，一緒に購入するのも手だぞ。

日本ファルコムの歴史と未来を語る

『ザナドゥ』『イース』などの良質な作品のヒットにより，かなりの固定ファンを持つ日本ファルコム。作品としてはRPGが圧倒的に多いが，あらためて歴史を振り返ってみると，AVGやSLG，さらにはシューティングまで発売しており，同社の奥の深さを感じさせられる。今後の活躍にも期待したい。

「技術のファルコム」

80年代前半……パソコン・ゲームではAVGが全盛期だった頃のことである。似たような作品が多い中，日本ファルコムはその技術力を駆使した作品を世に送りだすことにより，早くもユーザーの視線を集めていた。

それが見てとれる最初の作品は『デーモンズリング』という初期のAVGである。現在ではあまり知られていないタイトルだが，日本ではじめて「瞬間画面表示」を実現した，非常に大きな功績を持つソフトなのだ。

その流れを受けて登場したAVG『アステカ』では，『デーモンズリング』以上の速度での画面表示を実現。さらに高速画面表示であることを利用し，プレイヤーがたどってきた画面を重ね合わせるように表示する「回想モード」という機能まで加えていた。

この『アステカ』の画面表示について，当時のファルコムの雑誌広告の中では，つぎのようにつづられている。

「ま，いま日本で1番速いだろうね。
魔法のDOSを使っているから」

これを見ても，当時のファルコムのプログラマーがいかに技術に自信を持っていたかがうかがえるだろう。

1枚の絵を描くのに1分や2分かかるのが当然だった当時，『デーモンズリング』や『アステカ』の何と衝撃的だったことか。ユーザーの誰もがその高い技術力に驚嘆し，ここに同社は「技術のファルコム」というブランド・イメージを確立するのである。

作風の変遷

同社のRPGの本格的な歴史は『ドラゴンスレイヤー』（元祖）にはじまると言っていい。内容は「主人公キャラの成長要素を取り込んだアクション・パズルゲーム」といったところだが，リアルタイムRPGというジャンルの先駆者として，日本のゲーム界に与えた影響ははかり知れないものがある。

それから約1年後，『ドラゴンスレイヤー』の第2弾が早くも世に送りだされた。いまなお名作との呼び声高い『ザナドゥ』である。

広大なマップ，細かく設定された経験値，多種多様なアイテム，迷宮に仕組まれたトリック，そしてボスキャラ，etc……と，あらゆる面で前作をしのぐこの作品は，販売数40万本というすさまじい記録を打ちだし，まさしく歴史に残る大ヒットとなったのだ。

1年後，上級者向けのシナリオとして『ザナドゥ・シナリオII』が登場する。より一層磨きのかかったトリックやトラップ，針山やすべり台などによって構成された地獄絵図のようなマップ……。その難易度は，従来のゲームのレベルをはるかに超えていた。

勢いに乗る同社は，同じ月に早くも『ロマンシア』『太陽の神殿』（これはAVG）の2作をリリース。これらもまた，伝説的なむずかしさを誇る作品だ。「まちがった行動をするとハマる」（ゲームを最初からやり直すハメになる）という点でこの2作の右にでる作品は，長いゲームの歴史の中でも，そうそうお目にかかることはできないだろう。とくに『ロマンシア』は，セーブすら許されていないという超過酷なシロモノだったのだ。

太陽の神殿



▲「○○で××をやっていないと，閉じ込められてジ・エンド」という仕掛けに満ちたAVG。マヤの神秘は甘くないことを実感させられる作品だ

それでも当時のプレイヤーは挑んだ。挑戦し，苦しんで苦しみ抜いて，やっと克服したときの感動と充実感を味わうために……。

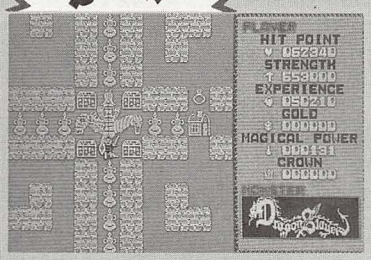
だが，そういった作風もそこまでだった。同社は『ロマンシア』などを発売した翌年の6月，それまでの硬派な路線とは完全に相反する思想にもとづいて作られた作品『イース』を世に送りだしたのある。

この作品をプレイしたユーザーが何よりも驚かされたのは「誰もがクリアできる難易度」だったことだろう。難易度に頼らず，物語の謎が明らかになっていくときの感動や興奮で勝負する――それが『イース』だった。

これをきっかけに，同社の作風は難易度の高いパズル的なものから，比較的易しく誰にでもストーリーを味わえる作品へと変わっていく。『イースII』はもちろん，『ソーサリアン』『ドラゴンスレイヤー～英雄伝説』などは，いずれもこの流れを組んでいる作品と言えよう。とくに『ソーサリアン』は，独自のシステムにより，数多くのショート・シナリオを楽しめるようにした意欲作である。

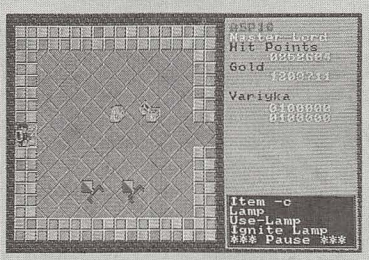
必見!! 日本ファルコムが誇るドラゴンスレイヤー・シリーズの歴史

ドラゴンスレイヤー（初代）



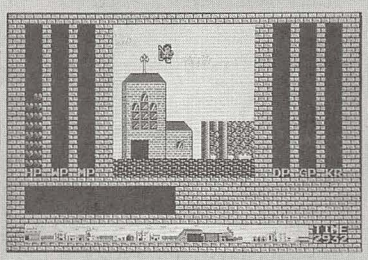
▲これを見たことがある人は何人いることやら……。ユニークな敵キャラやさまざまなテクニックが話題を呼んだ

ザナドゥ



▲ARPGの最高峰とまで呼ばれたシリーズ第2弾。豊富な装備，広いマップなど，すべてが前作よりパワーアップしている

ロマンシア



▲「こんなのありか!?」のキャッチ・コピーで発売された超難解作品。『ドラスレJr.』という位置づけがなされていた

さまざまなタイプの作品を

1989年。ファルコム・ファンの誰もが驚く事件が起こった。

それまでAVGやRPGを作っていた同社が，突然シューティング・ゲームにチャレンジしたのである。その名は『スタートレーダー』。話の内容によってステージや機体が変わるというストーリー性の強い一面もあり，そこがいかにもファルコムらしかったが……。

これを皮切りに，同社は未知の分野に挑戦するような作品をつぎつぎと作っていった。『ワンダラーズ・フロム・イース～イースIII』もそんな傾向が見られる作品である。従来の『イース』とは異なるサイドビューの画面。一般的なアクション・ゲームを意識した作り。これもファンにとっては衝撃的だった。

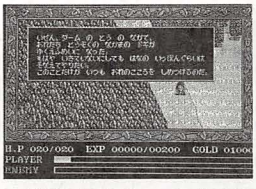
その翌年に，同社がはじめて手掛けた3D－RPG『ダイナソア』が発売された。シリアスさを追求したストーリーと雰囲気は，それまでの作品にはなかった性質のものである。

さらに91年春，同社は『ロードモナーク』によってシミュレーションにもその挑戦の手を伸ばしていく。同年11月，上級版『アドバンスド・ロードモナーク』も発売された。

近年では，フルマウス・オペレーションによる独特の操作感覚を実現したリアルタイムRPG『ブランディッシュ』，そして元気なエルフの娘が主人公の，ひたすら明るい雰囲気を持つ作品『ぽっぷるメイル』などがあり，いずれも，従来のカラを破ろうとする制作者の気持ちをうかがい知ることができる。

日本ファルコムのもうひとつの顔『イース』シリーズ

イース



▲「優しさ」をテーマに作られた親切設計RPGの第1弾

イースII



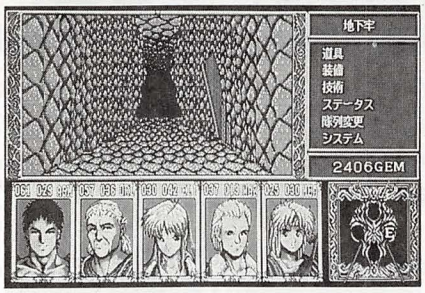
▲前作の続編。感動を約束してくれるシナリオが魅力だ

イースIII



▲アクション性が非常に高いシリーズ第3弾

ダイナソア



▲シリアスなストーリー，重い雰囲気を前面に押しだした，日本ファルコム初の3D-RPG

そして……これから

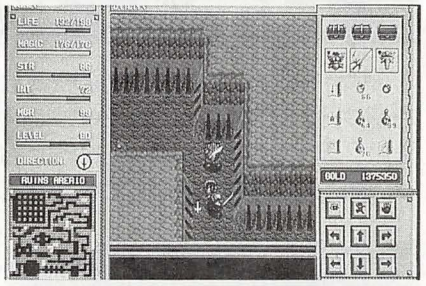
PCエンジン版『風の伝説ザナドゥ』やスーファミ版『ぽっぷるメイル』を皮切りに，これからは家庭用ゲーム機にもソフトをリリースしていくという日本ファルコム。今後，パソコン版からの移植が増えるのはもちろんだろうが，いかに「家庭用ならでは」の楽しさを我々に体験させてくれるか，そして，いかに「ファルコムらしさ」を表現してくれるのか，気になるところだ。

『風の伝説ザナドゥ』を見た限りにおいては，まずアニメばりのビジュアルによるオープニング，CD-ROMであることを最大限に活かした音声などが光っていた。だが，何よりも筆者が驚かされたのは，これまでの同社作品では考えられなかったほどのアクション性の強さである。それは，家庭用でなければ実現できなかったものなのだろう。

そのいっぽうで，これまでパソコン・ソフトでつちかってきたノウハウも活かされているようだ（ゲーム・バランスの良さなど）。

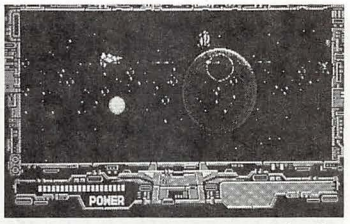
とは言え，これはまだまだ序の口。そうでなければ困る。新たな挑戦は，まだはじまったばかりなのだから……。

ブランディッシュ2



▲移動，戦闘などすべての動作をマウスで行なう独特の操作方法を採用したリアルタイムRPG

スタートレーダー



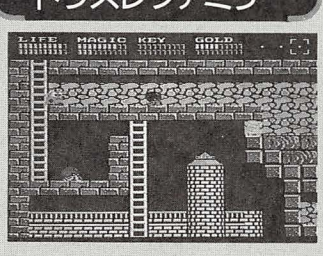
▲ファルコム初のシューティング・ゲーム。AVG的な側面も強い

ロードモナーク



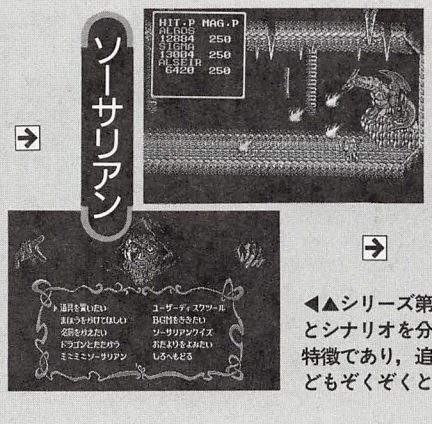
▶RPGふうの画面だがじつはSLG。6段を目指せ

ドラスレファミリー



▲地下迷宮に現われたドラゴンを倒すべく，家族が力を合わせて冒険を繰り広げる『ドラスレ』シリーズ第4弾。ファミコン版はナムコより発売

ソーサリアン



◀▲シリーズ第5弾。システムとシナリオを分割した作りが特徴であり，追加シナリオなどもぞくぞくと発売された

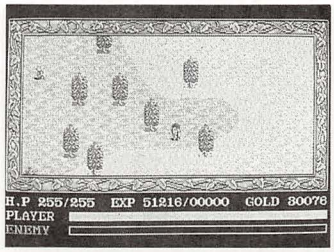
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説シリーズ



▲ここに至って，『ドラスレ』はいよいよ非リアルタイム性のストーリーRPGへと変化を遂げる。『英雄伝説』は，少年が冒険の旅によって大きく成長し，英雄になるさまを描くシリーズだ。写真の画面は，左から『I』，『II』と並んでいる

SOFTWARE CATALOG

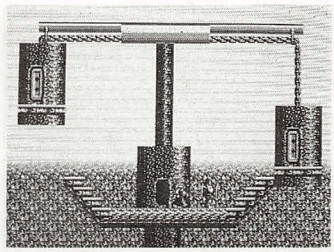
日本ファルコム
現行発売ソフト カタログ



イース

■PC-88, PC-98 ■7,800円

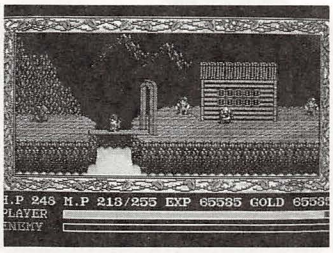
それまでの難解な風潮を一新し，「物語の展開を味わう」という点を重視して作られたARPG。難易度はかなり低めで，初心者向けと言える。シナリオ以外にもわかりやすいゲーム・スタイル，自分の周囲が闇に包まれてしまう「スポット処理」など，見るべき点は多い。



ソーサリアン

■PC-88, PC-98 ■9,800円

シナリオとシステムを分割することにより，拡張性を持たせることに成功したRPG。これだけでも15本のショート・シナリオが楽しめるが，さらに遊びたい人のために追加シナリオなども多数発売されている。七つの星を組み合わせて魔法を作るという，奥の深い要素も魅力。



イースII

■ PC-88, PC-98, MSX2 ■ 7,800円

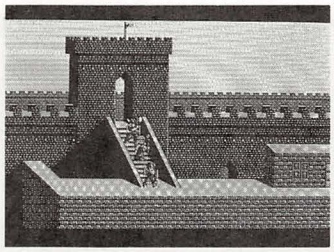
前作『イース』の続編。最大の魅力はハラハラドキドキの連続である展開とプレイヤーを必ず感動に導くストーリーであり，この作品によって主人公アドル・クリスティンのひとつの冒険物語が完結する。魔法という要素が新たに導入された。



ソーサリアン・ユーティリティーVol.1

■PC-88, PC-98 ■3,800円

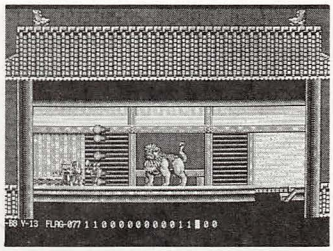
『ソーサリアン』の世界をより一層楽しむためのツール。好きな魔法を買える店や，キャラ・アイテムの名前を変えられるモード，『ソーサリアン』の世界を題材としたボードゲームや，「ソーサリアン・クイズ」などといったものまでも収録されている。要『ソーサリアン』本体。



ソーサリアン・追加シナリオVol.1

■PC-88, PC-98 ■3,800円

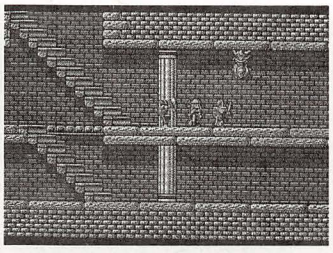
『ソーサリアン』初の追加シナリオ集。「魔性の島」「いけにえの神殿」「悪魔に魅いられた花」「ああ，ジョセフィーヌは今何処」「アマゾンの剣」の5本のショート・ストーリーが楽しめる。なお，追加シナリオ集はいずれも，同一機種の『ソーサリアン』本体が必要。



戦国ソーサリアン(追加シナリオVol.2)

■PC-88, PC-98 ■3,800円

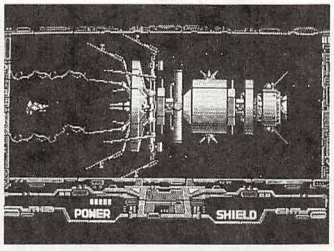
『ソーサリアン』の追加シナリオ第2弾。これまでとは異なり，五つのシナリオをとおして一つの物語を見せる形式のものに変わった。舞台となるのは戦国時代の日本であり，武田信玄，織田信長，徳川家康などといった武将も登場する。敵キャラも忍者や天狗など日本風。



ピラミッドソーサリアン(追加シナリオVol.3)

■PC-88, PC-98 ■3,800円

『戦国ソーサリアン』の続編的な内容を持つ『ソーサリアン』追加シナリオ第3弾。やはり5章構成の長編シナリオとなっており，最終的な目的は魔王ギルバレスを倒すこと。ピラミッドを舞台としているだけあってトラップが多く，アクション性，パズル性が強い。



スタートレーダー

■PC-88, PC-98 ■8,700円

未来の宇宙を舞台に繰り広げられるSFシューティング・ゲーム。出動の前にはAVGモードがあり，その展開によって行き先や出発時の機体が決定されるといったように，ストーリー性がかなり重視されている。自機はシールド制で，一定以上のダメージを負うとゲーム・オーバー。



ワンダラーズ・フロム・イース〜イースIII

■PC-88, PC-98, MSX2, X68K ■8,700円

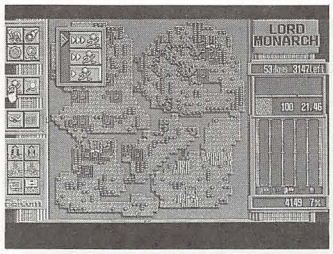
『イース』シリーズの主人公，アドル・クリスティンのその後の冒険を描くARPG。上突きや下突きなどが使えたり，ボスキャラがかなり個性的な動きをしてきたりと，アクション・ゲーム的な要素を前面に押しだした作りがなされている。



ドラゴンスレイヤー〜英雄伝説

■ PC-88, PC-98, MSX2, FM TOWNS, PC-98NOTE ■8,700円

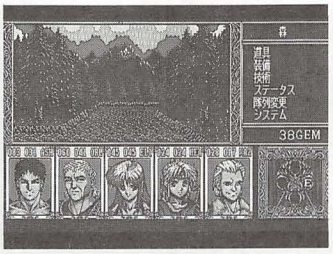
誰にでもわかりやすいシステムで親しめるRPG。王家の息子セリオスが冒険を繰り広げ，途中で出会う仲間たちとの友情や，悪との戦いなどをつうじて，やがて英雄へと大きく育っていくさまを描く。AI搭載によるオートバトル機能が付いている。



ロードモナーク

■PC-98，FM TOWNS　■9,800円

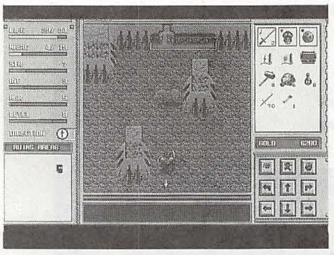
箱庭世界の中で行なわれる四つの国の領土争いに勝利することが目的のSLG。プレイヤーの役目は戦況に応じて税率変更をしたり，画面の中を動き回るキャラクターに指示をだしたりすること。全52面で，面クリア時の「残り日数」に応じて階級をもらうことができる。最高は6段。



ダイナソア

■PC-88，PC-98，FM TOWNS　■（PC-88）8,700円／（PC-98，FM TOWNS）9,800円

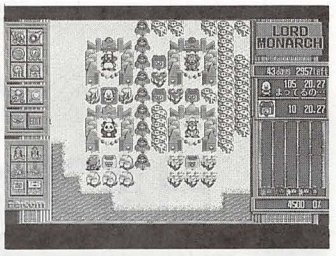
まれに見るシリアス・ストーリー，そして全体に流れる重い雰囲気が魅力の3D-RPG。戦場で必ず味方軍に死をもたらす男，死神アッシュは運命に導かれるように，呪われた古城へと足を向けるのだが……。



ブランディッシュ

■PC-98，FM TOWNS　■9,800円

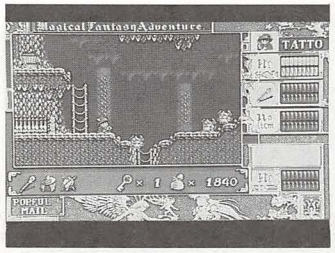
キャラクターの移動，戦闘，探索などすべての動作をマウスで行なう，リアルタイムRPG。はびこるモンスターやトラップを，マウスを用いたさまざまな戦術・移動技を駆使して切り抜けていく。展開としては地底の奥底から，地上への脱出を目指すというものである。



アドバンスドロードモナーク

■PC-98　■9,800円

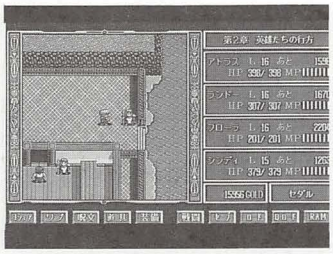
前作『ロードモナーク』の上級者向けパワーアップ版。敵の判断力の強さにはノーマル・モードとアドバンスド・モードの2種類が存在し，後者の思考ルーチンはかなりてごわい。また，全体的なシステムのマイナーチェンジもなされており，段位はなんと10段まで用意されている。



ぽっぷるメイル

■PC-88，PC-98　■（PC-88）8,700円，（PC-98）9,800円

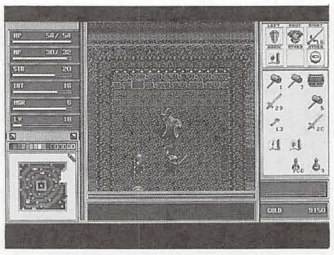
明るく元気だがドジなところがある，賞金稼ぎのエルフの娘，メイルが主人公のRPG。とにかく明るいノリが最大のセールス・ポイント。また，冒険の途中で得た仲間を操作キャラに選ぶと，会話の内容が変化するといった芸の細かさも光っている。



ドラゴンスレイヤー英雄伝説II

■PC-88，PC-98　■9,800円

ストーリーRPG『英雄伝説』シリーズの第2弾。主人公となるのは前作で英雄となったセリオスの息子アトラス。好評のAI搭載のオートバトルが前作以上に強化されたほか，魔法の仕組みが大きく変更されるなど，システム面でのマイナーチェンジが行なわれている。



ブランディッシュ2

■PC-98　■12,800円

フルマウス・オペレーションによる独特の操作方法を持つ，同名リアルタイムRPGの続編。今回より新たに地上マップが加えられ，冒険の舞台がさらに広がっている。また，主人公の宿命のライバルが出現するなど，前作に比べてかなりストーリー性が高くなった。



英雄伝説III

■PC-98　■12,800円

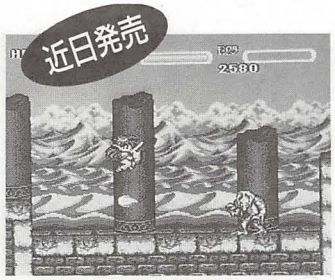
ユーザーに親しみやすい物語で大好評の『英雄伝説』シリーズ最新作。前作，前々作との設定上のつながりはなく，新たな気持ちで英雄のタマゴたちの活躍が楽しめる。システム面ではフィールドにおける「高さ」の表現，フルオートで行なわれる戦闘など，見どころは多数あり。



風の伝説ザナドゥ

■PCエンジン・スーパーCD-ROM²　■予価7,800円　■2月発売予定

邪龍に襲われた伝説を持つ世界を舞台に繰り広げられるファンタジーRPG。普段はフィールド上を歩き回って情報やアイテムを収集し，敵を体当たりで倒すトップビュー式なのだが，ボス戦となると突然サイドビューのアクション・ゲームに変わる。



ぽっぷるメイル

■スーパーファミコン　■価格未定

パソコン版からの移植だが，主人公のメイルが実際に剣を振って敵を倒すようになり，アクション要素がより一層強まった。また，倒した敵をモンスター・カードに記録して，換金できるシステムも加わっている。シナリオはスーファミ版用に作られたオリジナル・ストーリー。

特別コラム

日本ファルコムへの熱き想い

人間にいろいろな面があるように，メーカーにだっていろいろな面がある。人間が少年から成長していくように，メーカーだって……。今回，ファルコムの歴史を振り返っていたとき，ふと，そんなことが頭に浮かんだ。

同社を人間にたとえて言うなら，『デーモンズリング』，初代『ドラスレ』の頃は「ちょっとませた子供」だったというところか。

ヤンチャ坊主の時代もあったと思う。そうかと思えば，「自分とは何なのか」を模索して，いろいろと挑戦するといった時代もあった。人間にたとえるなら，さしずめ青年期の多感な年頃といったところなのだろう。

ファルコムのそんなところに私は惚れた。今後，どう成長し，どんな面を見せてくれるのか，たしかめたい。それは，たとえるなら我が子の未来を想う肉親の心境なのかもしれない……。（久保田裕之）

山下　章

『A.A.ぷよぷよ』が終わったと思ったら，年末進行と『A.A.餓狼SP』の追い込みで，死ぬほど忙しい毎日を送っている。

メガドラの電源を入れる回数が増えてます

近ごろ，メガドライブがおもしろくなってきた。なかなか侮れない海外メーカー，ヴァージンゲーム制作『アラジン』のキャラの動きにも目を奪われるが，それ以上に注目したいのが，メガCDの『夢見館の物語』&『ナイトトラップ』のバーチャルシネマ・シリーズ。ゲーム機の性能が向上し，実写動画を扱えるようになったことにより，どのような新しいエンターテインメント・ソフトが実現されるのか——その可能性の一端を垣間見せてくれるからだ。今後の新ハード戦争では，実写動画の活用法がテーマのひとつとなっていくだけに，この手のソフトからは目が離せない。

手塚一郎

毎日，早起きをしているようだが，理由は不明。「モーニングぅ」という言葉を残し，彼は朝日の中へと消えていく……。

おお，何だかコイツはすげえぜ！

スーパーファミコン用の格闘ゲーム『バトルマスター』が熱い。ジャンプ中の連続技だとか，必殺技を空中で2回だせたり，さらには投げられてもコマンドを入力すればノー・ダメージで着地ができたりなど，とにかく盛りだくさんな内容に圧倒される。完成度はそれほど高くないものの，他の格闘ゲームとの差別化をはかろうとの努力が心地よい。これを遊んでいて，思わず『ストII』の未来を考えてしまった。シリーズものではないからこその自由なゲーム・システム——それはそのまま『ストII』シリーズの弱みであったりもするんだよね。そういうわけで『ストIII』は，まだ？

ベニー松山

80ccの中古バイクを買って近辺への足にしているとのこと。五反田は“遠く”に区分されるらしく，乗っている姿は見られない。

ダライアスをたらい回すアス(我々)

先日，手っちゃんがウチの近所のパチンコ屋で『ダライアスフォース』を取ってきた。何でも「バクテリアから恐竜まで」海棲生物という枠に囚われないボスキャラがウリなのだそうだが……しばらく遊んで僕たちはコントローラーを譲り合いはじめた。まあ，ムズかしいワケなんですがね……。

で，先日入手したジョイスティックを使って久しぶりにPCエンジンの『スーパーダライアス』を遊んでみた。これまではIIコンがつなげなかったので26体連戦モードができなかったのだ。どんな攻撃をしてくるのかすっかり忘れていて苦戦したけど，やっぱりこのCD-ROM版は完成度高いわあ。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナルステージ

山下信行(やんま)

まじめに学校に通っているようで，電波で姿を見かけることが少なくなった。卒業できるというのは本当だったんだね，やんま？

ノゾキじゃないよ。防犯，防犯！

メガCDの『ナイトトラップ』が楽しい。別荘に遊びにきた5人の女の子たちを襲うバンパイアを，さまざまなワナを駆使して退治していくという，いわば“防犯シミュレータ”なゲームだ。プレイヤーは6台の隠しカメラをザッピング（切りかえ）しながら，まるで忍者屋敷のように豪快なワナを動かし敵をひっかけていく。もし，女の子がバンパイアに殺されでもしようものなら，隊長に「おまえは何をやってるんだ。ぶちっ！（←ここがポイント）」と，これまた豪快に怒られてしまうのだ。人の家をのぞき見しているようで，ちょっと背徳的な気分。ドキドキしながらプレイしてるよ。

猪野清秀

他のライターとの会話の中で『トルネコ』用語がでてくるともうチンプンカンプン。実はまだ入手さえしていないらしい。

久々の復活。今後ともよろしく

秋葉原で，アメリカから直輸入された3DOを見つけた。売価は9万円程度。現地での販売価格が$699だから，まあまあの値段。だがまだソフトが発売されておらず，本体に同梱されているソフトでしか遊べないという。ネタ作りのためだけにこの出費は痛いので購入を断念した。じきに国内でも発売されるだろうから，そのときまでガマン。また，別の店では三國志の話を題材にしたDOS／Vパソコン用格闘ゲームを発見。キャラがみんなザンギエフのようで，なかなか怪しくてよい。そのときには買い逃してしまったが，折を見て入手し，紹介しようと考えている。まだ売っているかな？

板場利光

あれほど夢中だった格闘ゲームの対戦も，最近は知り合い以外とはやらなくなった。「待ちプレイヤー」の急増が原因らしい。

オリジナルのイメージって大切だよね

アーケード版『ソニック』をプレイしてみた。映画『クリフハンガー』よろしく，トラックボールを使ってつぎからつぎへと襲いかかるトラップを避けていくさまは，見ているだけでもハラハラドキドキさせられて，なかなかおもしろい。でも，トラックボールを1回まわしたときに進む距離が短くて，オリジナルのようなスピード感が損なわれているのが残念だ。ゲーム内容そのものはわりと好きなんだけどね。

移植ものや原作付きのゲームを作るなら「元の作品が持っているイメージ（長所にかぎる）」を大切にしてほしい。ユーザーはそれを楽しみに遊ぶのだから。

今年もきたぞ！

みんなで選ぼう！

1993 ビデオゲーム・グランプリ

今年もキミの投票でグランプリが決まる！

去年のグランプリの原稿を書き終え，ホッとひと息ついてからアッという間に1年が過ぎ去り，今年も恒例の『ビデオゲーム・グランプリ』の季節がやってきました。

この『ビデオゲーム・グランプリ』は，読者のみなさんや，チャレハイ集計店のみなさんに投票してもらい，1993年のベストヒット・ビデオゲームを選ぼうという企画です。

ゲーム・センターなどにあるゲームの移り変わりはとても速いもの。昨日まで楽しんでいたゲームが，今日はもう新しいゲームに変わっていて悲しい思いをした——そんな体験は誰にでもあることでしょう。

でも，数々のゲームたちが静かに消えていくのを，ただ見ているのではちょっと悲しい。このビデオゲーム・グランプリで記録として残して，3年，5年，10年後でも「こんなゲームあったな」と思い返せるようにしていこうではありませんか。

このゲームに熱中した。このゲームのために人生が狂った。そんな思い出が少しでもあなたの心にあるなら，このビデオゲーム・グランプリにぜひ投票してみてください。

投票方法

右表のラインナップの中から総合グランプリなどの各賞に該当する作品を選びだすわけですが，賞は細かく七つの部門にわかれています。投票は以下の各部門をもらさず記入して投票してください。

①総合グランプリ

あなたが今年プレイしたゲームの中で，もっとも好きだったゲーム，ハマったゲーム，熱くなったゲームというのを右ページのリストの中から3作品選びだして，1〜3位の順位をつけてください（集計では1位＝3ポイント，2位＝2ポイント，3位＝1ポイントというように計算されます）。なお対象となっているゲームは'92年のビデオゲーム・グランプリの集計以降から，93年9月30日までに発売された全120作品となっています。

記入する際は，ゲーム・タイトルだけでなく，タイトルの前についている番号も一緒に記入してください。そして，そのあとには，なぜそのゲームを選んだのか，一言，コメントを忘れずに記入しておいてください。具体的で，個性的なコメントをつけてくださるとうれしいです。

②ザ・ベスト・オブ・シューティング

右ページのリストの中から，あなたがもっとも優れたシューティング・ゲームだと思うものを一つ選んでください。「このゲームはシューティングだ」と，あなたが思えば，どんなゲームをあげてもかまいません。

③ザ・ベスト・オブ・アクション

シューティングと同じように，もっとも優れていると思うアクション・ゲームを1作品，選びだしてください。これも，あなたがアクション・ゲームと思えば，格闘アクションでも，パズル・アクションでも，アクション・シューティングでも，かまいません。

④ザ・ベスト・オブ・グラフィック

リストの中から，もっともグラフィック表現がすばらしく，美しさに感動させられたというゲームを1作品選んでください。グラフィック以外の要素は気にしない，気にしない。

⑤ザ・ベスト・オブ・サウンドエフェクツ

ゲーム中に使用されたBGM，効果音，ボイスなど，サウンド面全般での完成度がもっとも優れていたと思うものを1作品，選んでください。できれば「何面の曲がよかった」「○○というセリフがいい」などのコメントを一緒に記入してほしいです。

⑥ザ・ベスト・オブ・プロダクション

感動のストーリーや，息もつかせぬ波乱万丈のゲーム展開，あっと言わせる驚きのエンディングなど，演出のすばらしさに泣いた，泣かされた，心を打たれたというゲームがだれしも1作はあると思います。そんな演出面ですばらしかったと思うゲームを1作，リストの中から選んでください。

⑦メーカー人気投票

あなたが今年1年，もっともがんばったと思うメーカーの名前を書いてください。もちろん，アーケード・ゲームを発売しているメーカーに限ります。

■以上の7項目を官製ハガキに記入して（もっといろいろ書きたいって人は封書でもかまいません），以下の住所まで応募してください。では，応募待ってます！

byやんま（山下　信行）

しめ切り：12月25日必着

発表：本誌3月号

応募先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「1993ビデオゲーム・グランプリ」係

＜ハガキ記入例＞

①ビデオゲーム・グランプリ

1位

（48）アウトランナーズ

強烈なスピード感。イカすサウンド。最高のドライブゲームだと思う。

2位

（25）スーパーストリートファイターII

絵も音も大幅にパワーアップ。完成度は今までのストIIの中で一番！

3位

（43）ぷよぷよ

赤玉並べにすべてを賭けました。パズルゲームでここまでハマったのははじめて。

②ザ・ベスト・オブ・シューティング

（114）戦国エース

独特の世界観。敵キャラのデザイン・センスなどが気に入った。弾避けも熱い！

③ザ・ベスト・オブ・アクション

（59）ハットトリックヒーロー'93

スピーディな試合展開。豊富な演出。プレイしていて楽しかった。

④ザ・ベスト・オブ・グラフィック

（4）海底大戦争

これはもう芸術の域。水の流れの表現など，見事としか言いようがない。

⑤ザ・ベスト・オブ・サウンドエフェクツ

（79）ナックルヘッズ

各ステージの雰囲気と曲がマッチしていてよかった。声優を使ったボイスもイイね。

⑥ザ・ベスト・オブ・プロダクション

（16）サムライスピリッツ

今までの格闘ゲームになかった“斬る”要素や，和風な演出がとても新鮮だった。

⑦メーカー人気投票

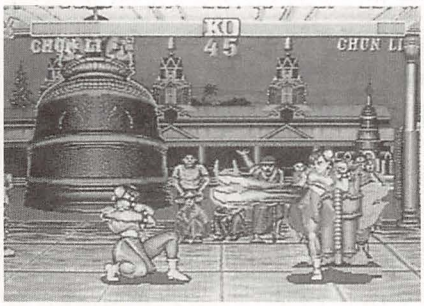
SNK

ネオジオのソフトが今年もさらに充実。ネオジオのハードがほしくなった。

'92年のビデオゲーム・グランプリを盛り上げた3作品

総合グランプリ1位

ストリートファイターII ダッシュ（カプコン）



▲'91年の『ストII』。'92年の『ダッシュ』と，『ストII』シリーズが2年連続総合グランプリの快挙を成し遂げた。今年もラインナップには『スーパー』の名が……。3年連続受賞達成なるか？

総合グランプリ2位

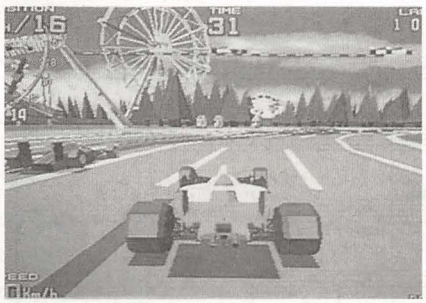
龍虎の拳（SNK）



▲"100メガ・ショック"シリーズ第1弾として登場したこのゲームは，巨大なキャラや，見るものに鮮烈な印象を与える画面のズーミングなどで総合2位を受賞。その他の部門でも大活躍した。今年もSNKのがんばりが見られるか？

総合グランプリ3位

バーチャレーシング



▲「MODEL1」という新開発のポリゴン基板で今までになかった美しさのポリゴン画像を実現。視点チェンジ・ボタンなども装備し，ポリゴン・ゲームの新たな可能性を見せてくれました。グラフィック部門でも堂々の1位。

1993ビデオゲーム・グランプリ対象作品リスト

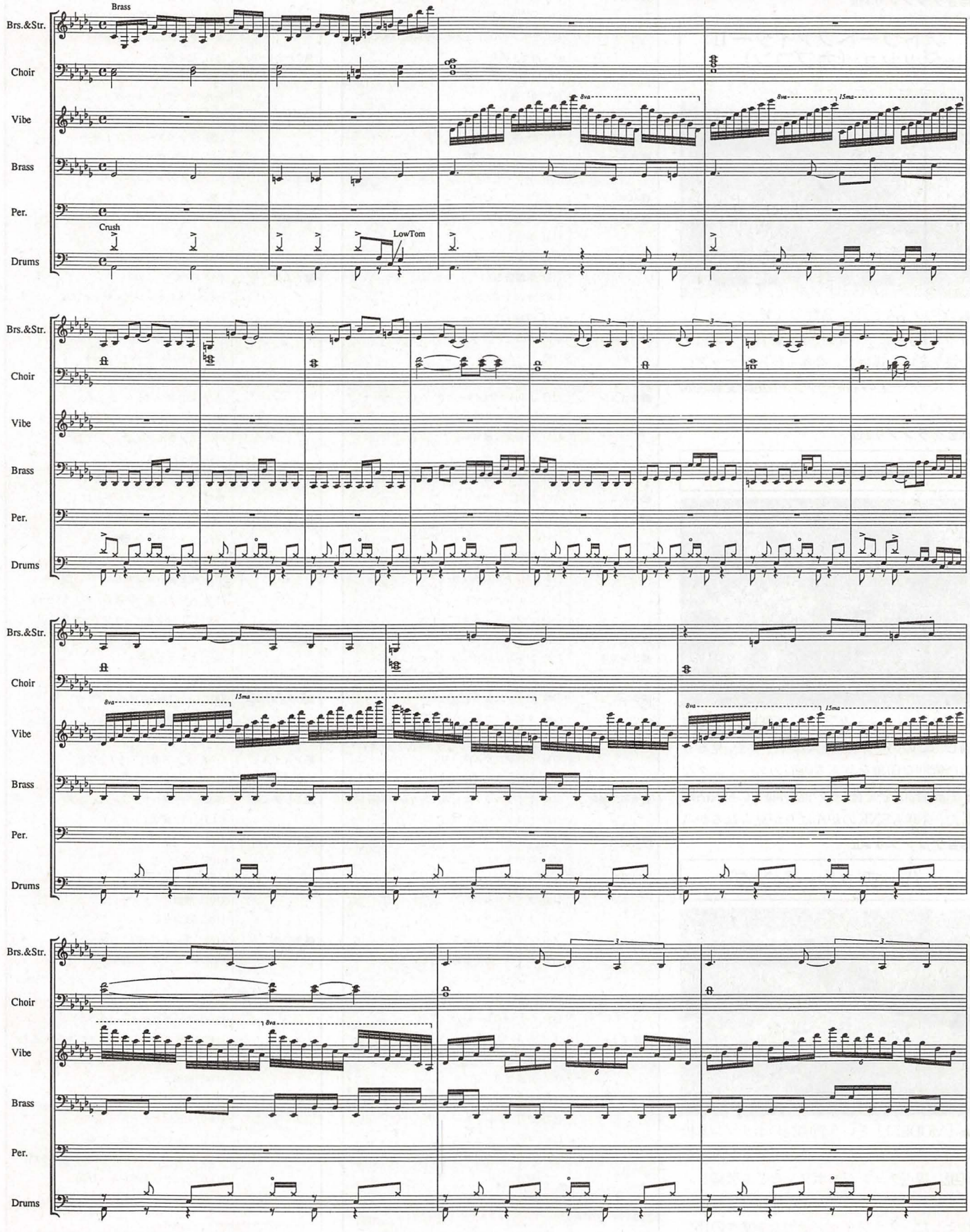
■アイレム	(1) メジャータイトル2
	(2) R-TYPE LEO
	(3) クイズF-1 1，2フィニッシュ
	(4) 海底大戦争
	(5) HOOK
	(6) 四川省II
	(7) ぐっすんおよよ
■アトラス	(8) オーマイガァー！
■アルュメ	(9) ジンジンジップ
	(10) ブランディア
■ADK	(11) ワールドヒーローズ2
■SNK	(12) 餓狼伝説2
	(13) 得点王
	(14) ファイヤースープレックス
	(15) 戦国伝承2
	(16) サムライスピリッツ
	(17) 餓狼伝説スペシャル
■ガエルコ	(18) スカッシュ
	(19) ワールドラリー
	(20) 天地を喰らうII
■カプコン	(21) ストリートファイターIIダッシュターボ
	(22) キャディラックス
	(23) マッスルボマー
	(24) パニッシャー
	(25) スーパーストリートファイターII
■カネコ	(26) 爆裂ブレイカー
■コナミ	(27) リーサルエンフォーサーズ
	(28) ミスティックウォリアーズ
	(29) ガイアポリス
	(30) プレミアムサッカー
	(31) マーシャルチャンピオン
	(32) メタモルフィックフォース
■サミー工業	(33) ビューポイント
■サン電子	(34) おいしいパズルはいりませんか
	(35) 最強バトラー烈伝
■ジャレコ	(36) ビッグストライカー
	(37) クイズ・コンバットQ
	(38) サイバトラー
	(39) グランプリスターII
	(40) 早押しクイズ王座決定戦
■セイブ開発	(41) セイブカップサッカー・セレクション
	(42) ゼロ・チーム
■セガ	(43) ぷよぷよ
	(44) ゴールデンアックス
	(45) ホロシアム
	(46) ダークエッジ
	(47) タイトルファイト
	(48) アウトランナーズ
	(49) クイズ・めくるめくストーリー
	(50) タントアール
	(51) バーニングライバル
	(52) F-1スーパーラップ
■タイトー	(53) ガンバスター
	(54) ライディングファイト
	(55) リングレイジ
	(56) ダイノレックス
	(57) グリッドシーカー
	(58) スーパーチェイス
	(59) ハットトリックヒーロー'93
	(60) 龍神
	(61) クイズ人生劇場

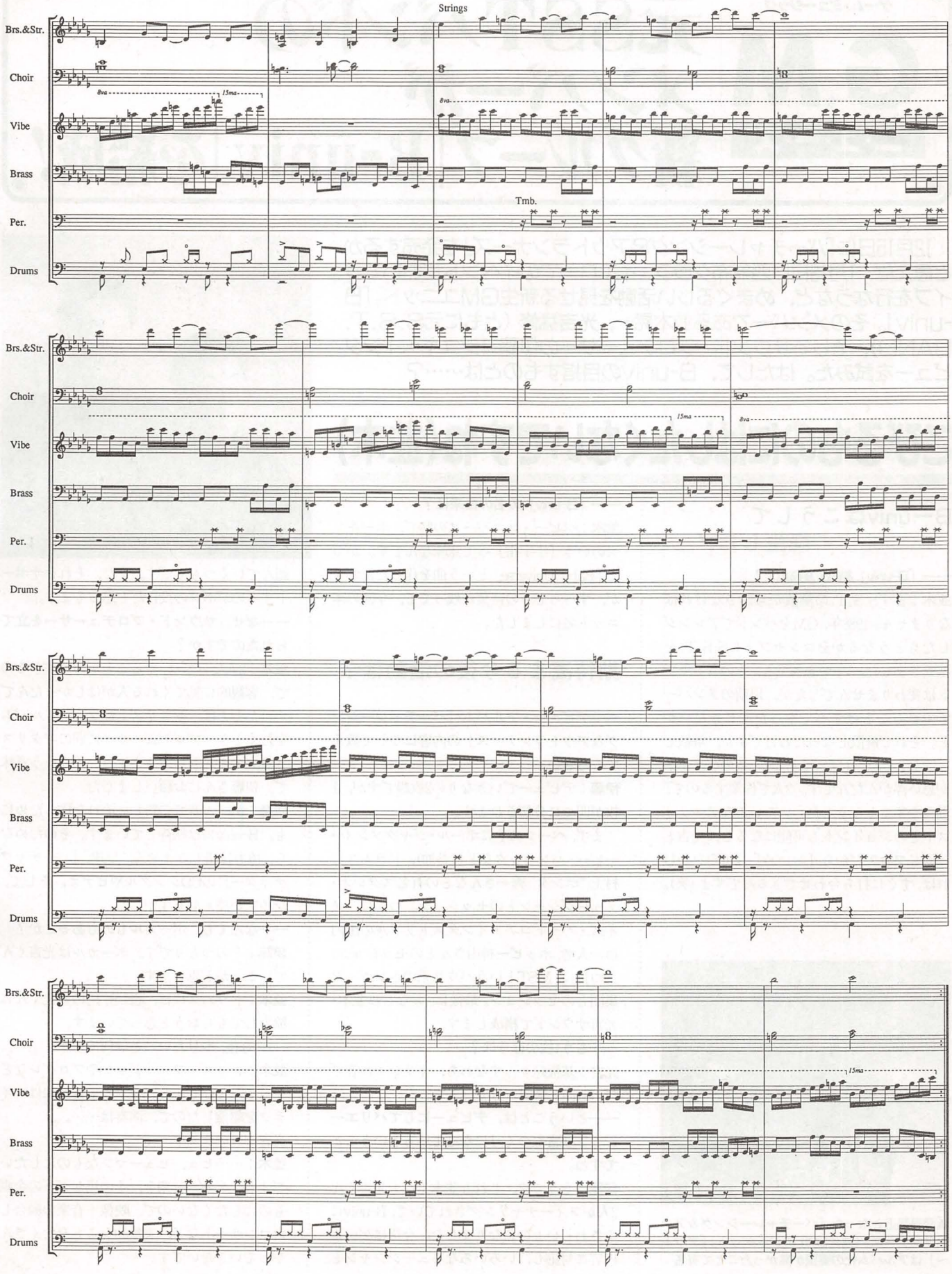
	(62) トップランキングスターズ
	(63) クイズ・クレヨンしんちゃん
	(64) グランドエフェクト
■データイースト	(65) ガンボール
	(66) ダイエットゴーゴー
	(67) ザ・グレイトラグタイムショー
	(68) ドラゴンガン
	(69) ファイターズヒストリー
	(70) ヘビースマッシュ
■テクモ	(71) クイズ・ココロジー
	(72) ファイナルスターフォース
■東亜プラン	(73) ドギューン！
	(74) V・V
	(75) ナックルバッシュ
■ナムコ	(76) F／A
	(77) コズモギャング・ザ・パズル
	(78) エクスバニア
	(79) ナックルヘッズ
	(80) スーパーワールドコート
	(81) ラッキー＆ワイルド
	(82) エアコンバット
	(83) ワールドスタジアム'93＜激闘版＞
	(84) エメラルディア
	(85) サイバースレッド
	(86) 熱闘！激闘！クイズ島
	(87) ニューマンアスレチックス
■バンプレスト	(88) SDガンダム・ネオバトリング
	(89) ウルトラ闘魂伝説
	(90) 超時空要塞マクロス2
	(91) 機動戦士ガンダム
	(92) 仮面ライダー倶楽部・バトルレーサー
	(93) SDガンダム・レインボー大陸戦記
■ビスコ	(94) ブロックカーニバル
	(95) キース＆ルーシー
	(96) アースジョーカー
■ビデオシステム	(97) F-1グランプリ・パートII
	(98) タオ体道
	(99) 爆裂クラッシュレース
■フェイス	(100) クイズ激烈スクランブル
	(101) ノストラダムス
■ミッチェル	(102) チャタンヤラクーシャンク
	(103) ダブルウイングス
■ミッドウェイ	(104) モータルコンバット
	(105) NBA-JAM
■メトロ	(106) スカイアラート
	(107) 牌砦
	(108) ぽいっと
■その他	(109) プレイガールズ（ホット・ビィ）
	(110) ガンネイル（NMK）
	(111) ポケットギャル・デラックス（日本システム／データイースト）
	(112) ビッグファイト（タツミ）
	(113) クイズ・チャンネルクエスチョン（ナカニホン）
	(114) 戦国エース（彩京）
	(115) 魔法大作戦（ライジング）
	(116) 大王（アテナ）
	(117) ブルーフォーク（NTC）
	(118) シャドーフォース（テクノスジャパン）
	(119) ヒーテッドバレル（TAD）

Pop'n Twinbee® Stage3"タンポポタウン DANDELION TOWN"より

Twin Memories

©1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.




Strings
Brs.&Str.
Choir
Vibe
Brass
Per.
Drums
8va
15ma
Tmb.

ゲーム・ミュージック

GM ニュース

元SSTバンドのメンバーが新グループ「B-univ（ビーユニブ）」を結成！

12月15日に『バーチャレーシング&アウトランナーズ』を発売するかと思えば，1月13日に西麻布クラブ・イエローでのイベントにおいてライブを行なうなど，めまぐるしい活動を見せる新生GMユニット「B-univ」。そのメンバーである並木晃一，光吉猛修（ともに元S.S.T. BAND），そしてサウンド・プロデューサーの伊藤ヨシユキへインタビューを試みた。はたして，B-univの目指すものとは……？



こびるものにはしたくないですね（並木）

B－univはこうして誕生した！

――「B-univ」結成の経緯は？

並木：まずS.S.T.の解散から話さなければなりません。1988年，GMをバンドでアレンジしたらどうなるかをコンセプトにS.S.T.を結成しました。5年が過ぎても，そのコンセプトは変わりませんでしたが，以前のメンバーでやれることはすべてやったんじゃないかと。それで解散となったわけですが，解散しっぱなしでは情けない。そこで，このユニットが思い浮かんだんです。2人で作業するので，動きやすくなりました。いろいろなアーティストとのジョイントも可能になるし，光吉とは同じフロアだから「おい！」って声をかければ，すぐに打ち合わせできるんですよ（笑）。



▲発売間近となった『バーチャレーシング&アントランナーズ』（東芝EMI）のジャケット。『アウト～』はアルバム化の要望が高かったことで有名

――「B-univ」の名の由来は？

並木：ベビー・ユニバースの略で，ホーキンスのいう「小宇宙」って意味なんです。かつて「Baby Universe」という曲を作ったんですが，ずーっとその言葉が残ってて，今回のユニット名にしました。

期待高まる今後の活動は？

――デビュー・アルバム「バーチャレーシング&アウトランナーズ」の内容について教えてください。

伊藤：デビューでいきなりの2枚組ですが，1枚が四つに分類されます。

まず，ベーシストにポール・ジャクソン（ハービー・ハンコックなどに参加），ドラムスに村上“ポンタ”秀一さんなどの有名スタジオ・ミュージシャンとのセッション。つぎに，ノイズ・ハードコア・インダストリアルの国内第一人者，ホッピー神山さんとのセッション。三つ目に，MSTというハウス系のトンガった集団とのセッション。最後に，おなじみ並木・光吉サウンドで構成します。

――もう1枚のほうは？

光吉：基板録り。すなわち，オリジナル音です。51曲で構成されています。

――ということは，デビューにしてバリエーション豊富なつくりになっているということですね。

伊藤：そうです。どれも並木くんと光吉くん2人がフィーチャリングされていて，B-univにふさわしいものになりました。今後はゲーム内容に対応し，いろいろなミュージシャンと組んでいくつもりです。また，それをサポートするのがボクの役目だと思ってます。

――なぜ，サウンド・プロデューサーを立てられたのですか？

並木：2人だけでは，やることがありすぎるので，客観的に見てくれる人がほしかったんです。たとえば，ギタリストがソロ・アルバムをだすとき，プロデューサーに別のギタリストを立てるときがありますね。そういう意味で，伊藤さんにお願いしました。

伊藤：ゲーム音楽の新しい流れを作るためにも，B-univには期待しています。そのためなら，協力は惜しみません。早速，『バーチャファイター』のCDシングルやビデオ，そして，ライブが控えてますからね。

――なんでも，ボーカルものもあるとか？

伊藤：そのつもりです。ボーカルは光吉くんでいこうかと思います。

並木：ドラムスには，元S.S.T.の熊丸くんに協力してもらおうと思っています。

――今後，やりたいことは何ですか？

並木：ジャズ・フュージョンやプログレなどやってみたいですね。今やってる音楽はハイテクを駆使したので，演奏は……。

光吉：ローテク？

並木：……ヒュ，ヒューマンなものにしたいですね。ゲーム音楽を，その場かぎりの企画ものにしたくないので，映像＋音楽の融合したコンサートなど，実験的なことをたくさんやっていきたいです。

ベーマガ 秘情報局

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲームやアーケード，家庭用ゲームの㊙はもちろん，必勝法などでもＯＫです。みなさんが発見した㊙をどしどし送ってください。なお，必ずゲームの対応機種，㊙の使用方法や効果をわかりやすく明記してください。

あて先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン
編集部「ベーマガ㊙情報局」係

石見銀山殺人事件
（データウエスト/FM TOWNS, MARTY, PC-9821用）

ゲーム業界初の超㊙情報？

■情報局長：すげえ。

もともと，隠れキャラというものは，ゲーム創世期から，無限大に存在していたけど，今回の隠れキャラは，前例のない「制作者側が意図しなかった隠れキャラ」として後世に名を残すであろう。肝心の隠れキャラが，なぜかマンセルなのもポイント高し。

ちなみに，それぞれの画面写真は霊障が怖いので載せないことにした。各自，自分の目で確認してくれ。



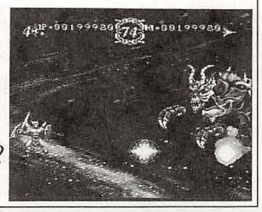
【東京都清瀬市・NV組103？才】

アクトレイザー2
（エニックス／スーパーファミコン用）

隠しステージ

パスワード入れるところで，「Long long ago.」と入力すると，前作に登場した最終ボスと戦うことができる。

■情報局長…最初のLだけ大文字なのと，最後にピリオドを忘れないように。攻略法は，変形前も変形後も左端で戦えってところかな？



ブランディッシュ
（日本ファルコム／PC-9801用）

『1』と『2』の㊙情報を一挙に掲載!!

<ブランディッシュ>

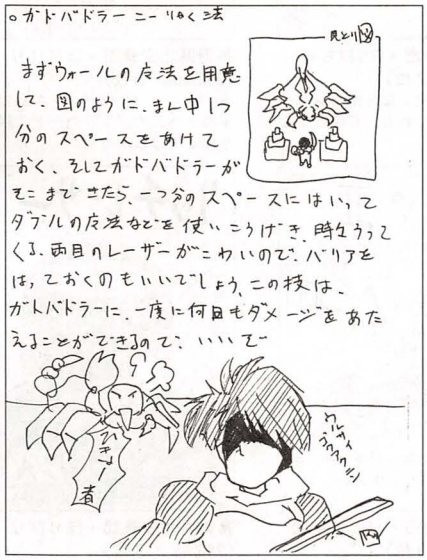
●ダークゾーン楽勝法

まず，ダークゾーンでアイテムを捨ててみる。そのまま捨てられたら，そこは歩けるところ。捨てられなければ，そこは落とし穴。多少，面倒くさいけど，こうやると確実に調べられるのだ。もちろん，落とし穴の位置をマッピングするのを忘れずに。

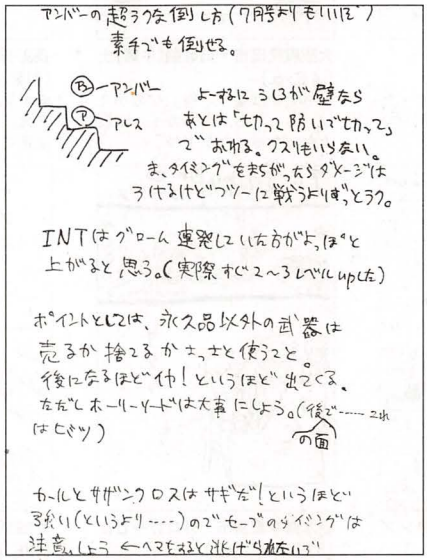
【大阪府和泉市・ワルシャワ条約基構15才】

●お金の増加方法

①どこでもいいからムラマサを仕入れる
②それに物体硬質化液をかける
③そして売る。すると，最高で20万～60万以上の金が入る



【愛媛県・KOWM17才】



【神奈川県藤沢市・うしとらだ！？才】

●腕力を上げる方法

①まずはステージ1のボスまでいこう
②そして，武器を持たずに殴って殴って殴りまくる
③1時間もすれば，腕力が50を超える!!

●耐魔法力，魔法力上げの法

①ステージ3のゴールデンバットが一つの部屋に集まっているところまで行く
②入口のところで，ファイアの魔法を連射する。すると，跳ね返ってくるので，それに当たる。これをHPに注意しながらつづける

●おまけ

下からヤリが突き上がる床のところにジャンプで着地しても，再びすぐにジャンプすればダメージを受けない

【大阪府大阪市・
弾上らんめえさんの大ファン12才】

<ブランディッシュ2>

MGR（魔法防御）が少なくて，ソウルマスターやイフリートですぐ死ぬぞ!!という人へ。MGRが上がり，くらうダメージが1になると，それ以上MGRは増えなくなります。しかし，休息中にくらっていけば，まだまだ増えるのです（99までできる）!!

【北海道旭川市・沙摩羅？才】

真読者の闘技場

第７回

おハガキ紹介：服部陽一郎（陽の字）

人は言う。「袖ふれあうも何かの縁」と。

さる11月14日，新宿で行なわれた「ぷよぷよフェスティバル」。担当もプレス関係者をよそおって，ちょっくら見学してきた。詳細は「とこぷー」の方におまかせするが，それにしても会場のテンションの高さは相当なものだった。日ごろゲームファンどうしが交流することって滅多にないし，こういう機会は大切にしたいもんだね。

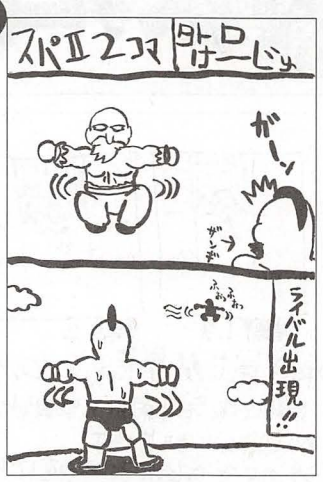
さあて，我らが「闘技場」も，一応は読者の交流のために作られたコーナー。ベーマガ投稿がきっかけで友達になったって人たちもいるそうだから，ちょっとはみんなのお役にたてたかな？というところだ。

レースのほうも，いよいよ後半戦。ネオジオをめぐって激しいダトル……もといバトルが繰り広げられている。読むだけのみんなも，ひいきの投稿者を応援してやってくれ。

金賞

5 Exp

栃木県宇都宮市・外口けーじゅ（32Exp／1位）



★シリーズ化してしまったこのネタだけど，いつかはザンギが飛べることを祈っていよう。関係ないがけーじゅの名前，”そとぐちけーじゅ”で読みかたあってる？

銀賞

4 Exp

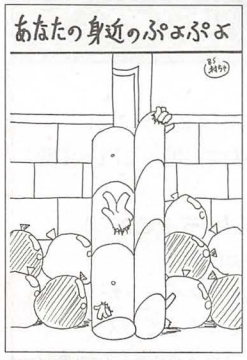
岩手県北上市・ひらりー（8Exp）



★『バーチャファイター』のサラにもシェーディングをかけるといいかも。それにしても今回は“女の争い”ネタが多かったが，女心ってそんなもんなのか？　担当にはよーわからん。

一般部門（2Exp.）

考え過ぎか，わかりづらいネタが目立つ。シンプルさも大切。



長野県長野市・BS村ちゃ（31Exp.／2位）

★よく知ってたな，村ちゃ。もうすぐ東京23区におじゃまぷよが大量発生するのだ。



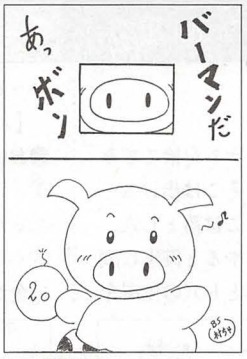
岩手県北上市・ひらりー（8Exp.）

★ゲームボーイの雄カービィだが，その真のねらいは打倒マリオとのもっぱらのウワサ。



大阪府吹田市・旧姓艶(中略)士（4Exp.）

★「待」ではなく「待」なのがミソ。もっとも，待ちガイルは弱くなっちゃったケドね。



長野県長野市・BS村ちゃ（31Exp.／2位）

★ボンバーマンならぬボンバーブタ。くれぐれも，自爆にはご注意のほどを。



長野県北安曇郡・ほりぴり（29Exp.／3位）

★……バイト中のDJ子さんじゃねーっての。プラカードで顔を隠してほしかった。



茨城県つくば市・しおや（2Exp.）

★自動車エクシヴのCMのパロディ。どーせ盗むなら30(サンマル)にすりゃいーのにね。



長野県北安曇郡・カトマンズ（2Exp.）

★史実では宗教裁判にかけられたジャンヌちゃん。でも無敵技を使って逃げたらしい？



栃木県宇都宮市・外口けーじゅ（32Exp.／1位）

★半蔵もつれてこなくちゃ。でもSNKの人に見つかるとかなりヤバイぜ。



愛知県豊川市・バイオ平松（18Exp.／8位）

★斜めに入りづらいファミコンのパッド。ファミコインもいまはどこへいったやら。



長野県北安曇郡・ほりぴり（29Exp.／3位）

★グロー・シェーディングじゃなくて，グロいシェーディングだなこりゃ。

今月の大ボケ



愛知県豊川市・バイオ平松
（18Exp／8位）

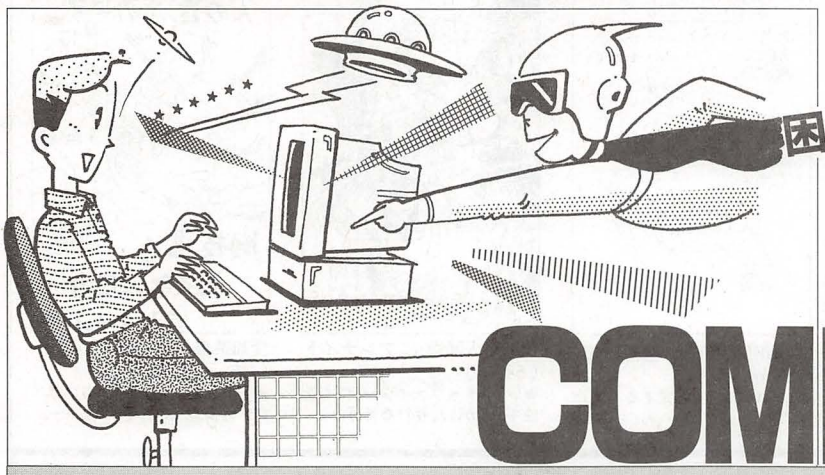
★同様のご指摘をたくさんいただいた。しかし闘技場に訴えられても，ねぇ。本物はなおってたってことでお許しくだされ。



神奈川県横浜市・色瀬秋代
（19Exp.／7位）
★1ドル100円で固定するってハナシも……。いやーん。


キョアアア

AVG,RPG,SLG,ACG……何でもこい!



困っているキミへのお助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさんお元気ですか？　板場です。

最近は『ALL ABOUT 餓狼伝説SPECIAL』の制作に追われて，ほかのゲームをするひまもありません。たまには仕事がらみではなく「遊ぶため」にゲームがしたいものです。

そういえば，レスキューのほうもごぶさたしていますね。別冊の仕事がかたづいたら，ひさしぶりに書いてみようかな……。

では，今月のレスキューです。

ダイナソア

Q 久保田さん，ファルコムのゲームは完璧にマスターしていると聞いたので，御指名します!!

PC-9801版『ダイナソア』をプレイしているのですが，アーケディア城の1階にいるアッシュのドッペルケンガー（？）が倒せません。しかたなく，先に反対側のほうにいたセラクを倒してきたのですが，何も変わりません。

いま持っているアイテムは土笛，ホーリーシンボルだけです。鍵束や水晶柱は売ってしまいました。まさか，これらがないと先に進めないとか……。

【神奈川県厚木市・灰にまかれた者16才】

A それでは，灰にまかれた者クンの御指名におこたえして，私，久保田がレスキューしよう。

キミは惜しい！「先にセラクを倒す」という考えは正解なんだけど，その部屋をもう少し探索してほしかった。そこで見つかるあのアイテムを持って偽アッシュのところへ行くと新たな展開があるのだ。

つまり，キミが悩んでいた原因は単なる探索ミス。これからは気をつけてね。

（隊員No.22・**久保田裕之**）

エメラルドドラゴン

Q レスキュー隊のみなさん，僕はいまMSX2版『エメラルドドラゴン』をプレイしていますが，「アヴェスタ」を取るために入ったダードワの森で，迷子になってしまって先に進めません。

森の南の建物に行けばいいというのはわかりますが，地図を見てもダメだし，隠し通路を探そうとしても，画面出力をテレビにつないでやっているので，道がつながっているのかどうか，よくわかりません。

道が渦巻きみたいになっているところがあやしいと思って行ってみたのですが，なにもありませんでした。

そういうわけで，長谷川さん，レスキューお願いしますっ！

【岐阜県多治見市・中日つっぱしれ!!15才】

A 隠し通路が見つからないのを画面の悪さのせいにしちゃいけないよ。実際，久保田クンはMSX2版をテレビ出力でクリアしているのだから。

キミは，隠し通路をおおげさに考えすぎている。ヤマンの案内で「ナナイの村」に行ったときのことを思いだしてくれ。森林のなかに木が抜けていて隙間になっているところがあるだろう？　そのうちのいくつかは通れるようになっている。これが隠し通路だ。

つぎにその場所だが，渦巻のある場所まで行けるのなら，渦巻に入らずに，東側から渦巻の南（森最南端）へまわりこむルートを探してほしい。そこから，2か所隠し通路を経由すると，森最西端の南北に伸びる道にでる。

あとは自分の力で解いてみてちょうだい。

（隊員No.27・**長谷川真一**）

ザナドゥ

Q みなさんはじめまして！　じつは，私，FM-77版『ザナドゥ』をプレイしているのですが，どうしてもわからないことがあって困っています。

まだぜんぜん進んでいませんが，敵を倒していくとどういうわけか「カルマ」というパラメータがたまり，レベルアップができなくなってしまうのです。

どうやって「カルマ」がたまるのですか？　また「カルマ」を減らすにはどうしたらよいのでしょうか？　病院に行っても減らないので困っています。

どうか教えてください。お願いします！

【京都市・ケースケ14才】

A かつての『ザナドゥ』プレイヤーの誰もが一度は悩まされたであろうこの「カルマ」という値。これは主人公の「悪の行ないに対する報い」を表すパラメータで，お金がないのにセーブやロードをしたりすると増えてしまうのだ（このことはマニュアルに書いてあるよ）。

カルマを下げるには，ブラックポーションを見つけて飲むしかないんだけど，これだって数に限りがある。迷宮の中に落ちているものを探すか，ブラックポーションを所有している敵を倒すか……いずれにせよ，かなりツライ作業であることにはちがいない。場合によっては，はじめからゲームをやりなおしたほうが無難かもね。

なお，先の面に行くと，倒すだけでカルマをくれる悪魔のような敵（？）も待ち受けている。くれぐれも気をつけよう。

（隊員No.22・**久保田裕之**）

ウィザードリィ外伝Ⅰ

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。ぼくはいま，ゲームボーイ版『ウィザードリィ外伝Ⅰ』をプレイしていますが，「転生の書」なるものが手に入らず，困っています。

「これが見つかるまでは，『外伝II』は買わん！」と心にきめていたのですが，ついに『外伝III』までも発売されてしまいました。早く次作をプレイしたいのですが……。どうかレスキューをお願いします。

【東京都府中市・裸でNINJA14才】

A ついにコレに関する質問がきたか。「転生の書」というのは『外伝Ⅰ』で一生懸命育てたキャラを，ほぼそのまま『外伝II』に転送することができる夢のようなアイテム。それだけに入手方法はむずかしく，普通のアイテムのように敵を倒しても手に入ることは決してない。

ではどうすればいいのか。ズバリ言ってもおもしろくないので，スペシャル・ヒントを二つ，さしあげるとしよう。

①すべての武具・アイテムを入手すべし。

②カギはボルタック商店が握っている。

以上。参考になったかな？

(隊員No.22・久保田裕之)

ハイドライド3

Q 僕はいま『ハイドライド3』をプレイしています。このゲームはとてもアイテムが多いのですけれど，それでも僕はがんばって「どのアイテムがどんな効果を持つのか」を調べました。

しかし，「まやかしの薬」と「魔法のお守り」の二つだけは，どんな使い道があるのか，さっぱりわかりません。そこで，この二つのアイテムの効果をぜひ教えてほしいんです（それ以外のアイテムについてはすべてわかっています）。どうかお願いします。

【兵庫県神戸市・宮崎康太郎10才】

A へぇ，10才で『ハイドライド3』をプレイしているとはたいしたもんだ。それなりにむずかしいと思うけど，ぜひクリアしてほしいな。今回のレスキューが役に立つといいね。

さて，まずは「まやかしの薬」だけど，これは「無敵」の魔法と同じ効果を持つんだ。魔法が使えるのなら必要ないのかも。

続いて「魔法のお守り」。これは持っているだけで，呪文の効果が長続きするというもの。盗賊以外なら持っていてソンはないよ。

(隊員No.22・久保田裕之)

GETENII

Q 『GETENII』をプレイをしてますが，どうも先へ進めません。というのは，ゲームをはじめて1年後に徳川家康が謀反を起こすのですが，この謀反を鎮圧できないのです。野戦能力が一番の羽柴秀吉で，しかもフル戦力の軍団を使って戦いに挑んでも，家康の軍団に勝てないのです。国内に敵がいるんじゃ，海外へ手をのばすこともできないし……どうしたらいいのでしょうか？

【東京都品川区・ぷすむす18才】

A 『GETENII』の難関の一つが，この家康の謀反。彼はプレイ開始からきっかり1年が過ぎた時点で謀反を起こし，関東国という国を建てる。もたもたしているとあっという間に日本の3分の1が取られてしまうのだ。かといって，家康を政務団に指定して移動させて謀反を防ごうとすると，その時点で謀反を起こしてしまう。このイベントは，絶対に避けられないのだ。くやしいだろうが我慢して戦うしかない。

では，家康軍を倒す方法をアドバイスする。まず，ゲームがはじまったらすぐに全陸軍を安土城に集め，再編成をおこなう。つぎに野戦能力の高い武将に上限まで兵をもたせ，3万6千人の軍団をできるだけ多く作る。手際よくやれば3～4軍団は作れるはずだ。そして，羽柴秀吉や柴田勝家には必ず兵を持たせよう。そして，これらの軍団すべてを江戸城へ移動させる。つまり家康が謀反を起こした直後に鎮圧する準備を整えておくのだ。

家康の軍団との戦闘では，1対1ではほぼ100%勝てない。だが家康の軍団に補充されないよう気をつけながら波状攻撃をかければ，人海戦術で勝つことが可能だ。先にあげた秀吉・勝家・信長の3軍団で家康1軍団に立ち向かうくらいの覚悟が必要だぞ。

(猪野清秀)

ファイアーエムブレム外伝

Q 『ファイアーエムブレム外伝』の質問です。説明書に載っているアイテムで，めったに見つからないとされている“りゅうせい”“たいよう”“げっこう”はどのようにして見つかるのですか？

二度ほどクリアしましたが，一度もお目にかかってません。いったい何がどうしたときに運良く見つけられるのでしょうか。ほかのアイテムはすべて見つけたのですが（当たり前だ！），これらについてはさっぱりです。というわけで，レスキューお願いします。

【大阪府和泉市・菊花賞は淀へ行く？才】

A これら3本の槍は，大変すばらしい効果を持っているかわりに，めったに手に入らない。

それだけ手に入れたときはうれしさもひとしおなんだけどね。

かんじんの入手方法だけど，これらの槍はどこかに隠されているというたぐいのものではない。じつは，ある敵を倒したとき，ごくまれに「戦利品」として手に入るものなのだ。でも，倒す敵によって品物は変わってくるし，戦理品によって得られるアイテム数は1ゲーム中に五つまでとかぎられているから，槍が手に入らないという可能性も十分にありうる。もしすでに五つの戦利品を手に入れていたらもうアウトだ。主要データなどをまとめておいたから，ぜひ参考にして槍の入手に努力してくれ。

［りゅうせい］

- ●攻撃力＋10，すばやさ0，命中率100%
- ●ガーゴイルがまれに落とす
- ●クリティカル・ヒット率50%UP
- ●回復効果アリ

［たいよう］

- ●攻撃力＋20，すばやさ-2，命中率80%
- ●ビグルがまれに落とす
- ●回復効果アリ

［げっこう］

- ●攻撃力＋10，すばやさ-1，命中率100%
- ●まじんがまれに落とす
- ●敵の地形効果を無効にする
- ●回復効果アリ

1月21日には，いよいよ『ファイアーエムブレム』ファン待望のSFC版が発売される。これには前作のシナリオも同梱されており，非常にお買得な内容になっているのだ。発売後はこれのレスキューも待っているぞ。

(猪野清秀)

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係



読者の意見 ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（精励恪勤）です。

この読ホンも，今月でついに5周年となりました。これもひとえにみなさんのおかげです。どうもありがとうございます。これからも変わらぬ応援をお願いしますね。

なお，先月告知した「読ホンへの意見」ですが，まだ募集していますので，何か言いたいことがあるかたは，どんどん送ってください。誌面の都合上，掲載はできないと思いますが，それらを参考にして，読ホンをもっとおもしろく改革していこうと考えています。

ところで，もう「オール・アバウト・ぷよぷよ」は読んでいただけましたか？　自信をもってオススメできる1冊になったので，ぜひ読んでみてください。できたら，感想なんかもいただけるとうれしいです。

今月のタイトル・イラストは広島県福山市・POLEさんです。

※業務連絡：このコーナーを読んでいる業界関係者のかた，いらっしゃいましたらファクスなどで構いませんので，ぜひご意見を寄せてください。お待ちしています。

大激論！コピー問題

■大出：今月は，大反響を呼んでいるコピー問題に関する投稿を特集してお送りします。前半2ページ（この見開き）と，4ページ目をあわせて読んでください。

★

なぜ，コピーをしてはいけないのですか。ボクの所有するソフトの大半はコピーです。理由は単純，「ソフトの値段が高すぎるから」。

はっきり言って最近のゲームソフトはヒドイです。中にはカプコンとかコナミとかファルコムなどが作ったソフトのように，高くてもそれなりに遊ばせてくれるソフトもありますが（ボクはそういう名作と呼べるソフトはちゃんと買いました），ほとんどのソフトは高いくせに遊べない。

この前，友だちにコピーしてもらったあるソフトにいたっては，定価が1万円以上もするのに，ボクはたった2分で飽きてしまいました。1万円といったらボクたち未成年者にとっては大金です。

たしかにコピーは悪いことですが，今の市場では，はっきり言って正直者がバカを見ます。つまらないソフトを，パッケージにだまされて高い値段で買わされる，みなさんもこんな苦い経験をしたことがあるでしょう。

そこでボクはメーカーさんにお願いしたいことがあります。まず，ベーマガなどの雑誌付録で，ゲームのテストプレイがもっとできるようにすること。つぎに，ソフト1本の値段を現在の半額以下にすること。この2点が満たされない限り，ボクはソフト・メーカーはコピー・ユーザーを責めることはできないと思います。

みなさんも思いだしてください。一昔前まで，ソフトは1本4千円程度で売られていたはずです。高いソフトでも買う，そういうユーザーの態度が，日本のソフト・メーカーを甘やかしてしまったのではないでしょうか。このままでは外国のソフト・メーカーに太刀打ちできなくなってしまうにちがいありません。そうならないように，ボクたちユーザーはもっと厳しい目でソフトを判断しなければならないのではないでしょうか。

最後にコピー・ユーザーのみなさんへ，テストプレイ以外の目的でソフトをコピーしないようにしましょう。ちなみにボクは，ソフトのコピーをこれからしないようにします。

【宮崎市・K.K.K.16才】

★

ベーマガ11月号に掲載された片岡さんの意見を読んで，意見を述べさせていただきます。

私がはじめてパソコンを手にしたのは，小学生のときでした。機種はPC-8001mkII。そのころは，パソコンの普及率の低さからか，ゲームのコピーなんてことも聞かなかったし，ゲームと言えばファミコンしか思いつかなかったので，コピーができるなんて知りませんでした。

高校2年のとき，先輩の家で見た『銀河英雄伝説II』のグラフィックや音楽に感動したのがきっかけで，PC-98に乗り換えました。コピーができることを知ったのもこのときです。さっそく先輩や友人などに頼んで，ゲームをコピーしてもらいました。

コピーはいけないことだと知っていても，月々数千円のこずかいでは，なかなかほしいソフトは買えません。そういうこともあって，私もコピーが日常の常識になってしまったのです。

でも，コピーがはびこる原因は，片岡さんがおっしゃる，安くて質の高いソフトを作れないメーカーの責任というのは，ちがうと思います。質が悪くて高いからコピーするというのは，失礼な言いかたで申しわけないのですが，ただの自己弁護にすぎません。

そもそも，なぜコピーするのかということを考えてください。「そのソフトをやりたい」からのはずです。そのソフトをやりたいという願望を起こさせるのは，そのソフトが他のソフトにない何かを持っている，つまりその点が他のソフトよりも，質が高いということになるのではないでしょうか。

私は，コピーのはびこる原因はユーザー自身にあると思っています。たしかに高い金をだして買うよりは，安くてお手がるな方法で手に入れたほうがいいでしょう。また，そういう著作権違反などの摘発件数の少なさが，自分たちとは関係のない別次元の問題に感じさせることに，一役かっているのかもしれません。でも，そういう罪悪感を感じない方法が，ソフト保守のためのバックアップや，安いソフトの販売というのを阻害しているのです。

もし，自分たちの身のまわりでそういう違法行為の摘発がひんぱんに行なわれれば，たしかにコピーは減るでしょう。しかし，本当にそうなってしまったら――人間としての品性を問われるようになったら，パソコン・ユーザーとして悲しいとは思いませんか。事態がエスカレートしてしまう前に，ユーザーはユーザーとしての義務を，きちんと果たすべきだと思います。

私は，ベーマガに掲載される，コピーに関する記事を読んで，考えが変わってきつつあ

ります。コピーも控えるようになりました。

これを読んでくださっているみなさんに，どうかお願いします。メーカーとユーザーが信頼して，安価で質の高いソフトウエア開発ができるようにするために，不正なコピーはやめましょう。

【静岡県藤枝市・玉沖淳一18才】

★

読ホンに掲載された意見には，毎回（いろいろな意味で）考えさせられるものがあります。とくに11月号の片岡亮さんの意見は，考えさせられるというよりショックを受けました。

コピーをするのは，ユーザーではなくメーカーが悪いというのは，絶対にまちがっています。パソコン・ソフトが高いのは，コピーする人がたくさんいるというのが理由だと思います。買う人が減ればコストが高くなるのは当たり前です。

パソコンとスーファミを比べてみてください。スーファミのソフトの販売価格がすぐに安くなるのは，買う人が多いからです。もし，スーファミのソフトをコピーできる機械が販売されれば，販売本数が減るのは確実です。そうなれば，コストを回収して利益を得るためには，高い値段で売らざるをえません。従って，9,800円のソフトはいつまでも定価のままで売られることでしょう。

コピーして，何かいいことはあるでしょうか。たしかに安くソフトを入手できます。しかしそのおかげでソフトは高くなり，周りからは変な目で見られることでしょう。なによりコピーは，著作権法違反なのです。

【愛知県一宮市・MVS？才】

★

11月号の片岡さんの意見は，

①ソフトの定価が高すぎる

②ソフトの質が低いものが多い

ということでしたが，私はコピーをする人がいるから，そのようなことになるのではないかと思います。

ソフトハウスのかたが一生懸命考えて，質の高いソフトを作っても，コピーされては「やってらんねーよ」なんていう気分になってしまうでしょう。やる気がなくなると，当然質が悪くなっていくし，コピーされたが為に利益が低くなるから，価格も上がっていくのではないでしょうか。

コピーをしている人は，自分で1回質の高いソフトを作ってみたらどうですか。ソフトハウスの人がどれだけ苦労してソフトを作っているか，身にしみてわかるはずです。コピーという行為は，その苦労を“無”にしているのです。今すぐコピーをやめてください。

また，コピーが蔓延している責任は「コピーツールを作る人」「コピーツールを販売する人」「中古ソフトを販売する人」にもあると思います。コピーツールを作るなんて言語道断です。

さらに，コピーツールや中古ソフトを販売するパソコン・ショップも許せません。広告のページにも，中古ソフト・コピーツールを売っていると堂々と書いてある店がありますが，こういう店があるから，いつまでたってもコピーする人がいなくならないのではないでしょうか。

最後にコピーをしている人へ一言。どんな理由があろうと規則は規則なんだから守りましょうよ。JRAのCMにも「ルールですから」っていうフレーズがあるでしょう？　規則が守れない人は，社会の中で最低だと思います。

【千葉県東葛飾郡・平沢智紀15才】

★

自分もコピーを持っているので，こんなことを述べるのは矛盾しているという人もいるかもしれませんが，とりあえず私の意見を書かせてもらいます。

まず，コピーをする理由に「値段が高い」「ソフトの質が低い」ということが挙がっていました。私も「値段が高い」と思っていますが，「ソフトの質が低い（つまらない）」ということについては，コピーする理由には当てはまらないような気がします（もちろん高いからコピーしても良いということもないですが）。

おもしろいとか，つまらないというのは，十人十色ですから，そのゲームをプレイしてみないとわかりません。ソフトを買う前には，わからないというわけです。つまり，コピーをして遊ぶからつまらないとわかるわけで，つまらないからコピーをする，というのはおかしいと思います。遊ぶ前につまらないとわかっているのなら，コピーしなければいいわけですし……。

こういった意味で，コピーをする理由には，ゲームのテストプレイ的な要素があるのではないかと思います。お金がかかるのは基本的にディスク代だけですし，そのコストも大半がソフトの定価の1／10くらいに収まるのです。

「高いお金をだしてソフトを買い，つまらなかったら嫌だからコピーをしよう。コピーすればお金もそんなにかからないし，つまらなければ消してしまえば良いのだから……」と。コピーをしている人の中には，このような考えを持っている人がいるでしょう。

そこで，私の考えなのですが，ソフト・メーカーさんなどが，ゲームの内容を知ることができる（多少のテストプレイができる）ディスクを作ってみるのはどうでしょうか。ディスクマガジンのようなカンジで，ある程度の期間をおいて発売して，その中に新作ソフトの内容がわかるようなコーナーを作るのです。これによってコピーがなくなるわけではありませんが，少しは減るのではないかと思います。いかがでしょうか。

【栃木県安蘇郡・New One18才】

★

12月号の意見を読んで思ったのは，みな同じことを言っている，ということだ。どれもコピー・ユーザーの言いわけだけに反論している。ソフトハウスの「コピーされるから値段を上げざるを得ない」という言いわけには，何も意見していない。

この世からコピー・ユーザーがいなくなったとしても，ソフトの値段を下げるほどの利益があるのだろうか。少なくとも，自分はそうは思っていない。ソフトハウスはコピー・ユーザーのせいにして，値段が高いのを正当化しようとしているだけだと思う。

コピー・ユーザーはしょせんコピー・ユーザー。コピーできないゲームなんか買うわけがない。最初から買う気がないのだから当然である。コピーできる他のソフトを探すか，人に借りるか，そんなところだろう。だからコピー・ユーザーがいなくなったところで，直接ソフトの値段と結びつかないと思う。

スーパーファミコンのソフトの値段を見ればわかる。パソコン・ゲームより売れて，コピーされなくてあの値段である。これからもわかるように，ソフトの値段はソフトハウスの責任だと思う。D.O.のソフトの値段は，努力しているぶん安い。多くのソフトハウスは見習ってほしいものである。

ソフトの値段に限ってみれば，コピー・ユーザーのせいだけではないと，みなわかってほしい。コピー・ユーザーは人間じゃないんだ，自分のことしか考えていない腐った生き物なんだ，ただそれだけだと思うし，ソフトの値段はソフトハウスの努力しだいなんだと思うのだ。

ただ，こういう世の中だから，コピー・ユーザーがいなくなったらいなくなったで，ソフトの値段が安くなったらなったで，また問題が生まれてくるかもしれないが。

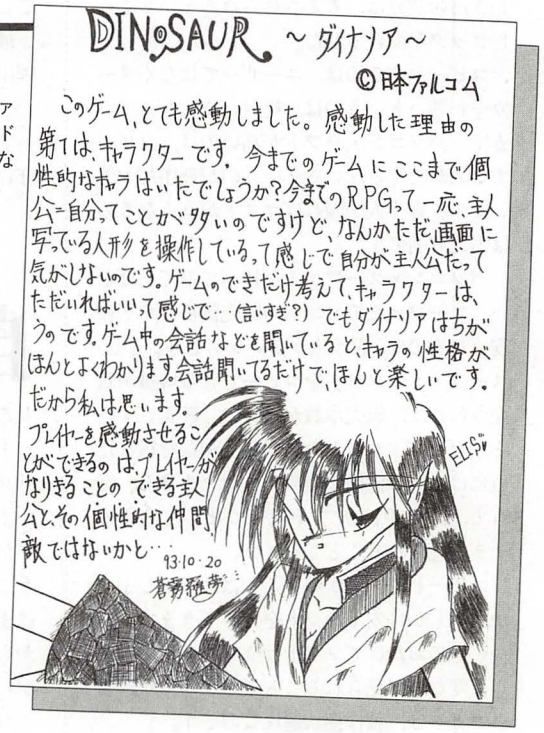
【京都府城陽市・風藤孝誠21才】

★

コピー問題の討論はまだつづく！ でもとりあえず，読者間レビューで ひと休みしてください。

読者間レビュー 『ダイナソア』

▶【東京都世田谷区・蒼霧羅夢14才】……ファルコムのゲームは，この『ダイナソア』や『ドラスレ英雄伝説』あたりから，ドラマチックなストーリーを展開してくるようになったよね



●現代大戦略ＥＸ

私は、「大戦略」は全くダメである。あのヘックスマップがではなく、ユニットがおぼえられないから、ダメである。Ⅲの時も、Ⅳの時も、あの壮絶なユニット数のことをパソコン誌の紹介で読んで、手を出そうなどとは、全く思わなかった。

・・・で、「現代大戦略ＥＸ」の登場である。・・・またかぁ！？、というのが、第一の印象であった。そうとは思いながらも、何となく紹介の記事を読んでみる。「初心者にもおすすめ」とか「ユニット数が大幅に減って、ハンパなものは無くなった」とか書かれている。「これなら、私にも出来るかな？」友人の家に遊びに行った時、説明をうけながら、とりあえず、最初のマップをプレイしてみる。

こ・・・これは！！！！

今回の「ＥＸ」で、私が最も評したいのは、「全く知識の無い人にも遊んでもらおう」という姿勢が、あらゆる所からにじみでていることである。中途半端な、マニアしか知らないような「使えない」ユニットは徹底的に排除されている（らしい）。ユニット同士の力関係がはっきりして、「このユニットになら勝てる」というのが、すぐに理解できる。あらゆるパラメータを、好きなように変えることが出来る。・・・とにかく、大戦略が初めての人にも、現代兵器ものが初めての人にも、十分に楽しめるようになっているのだ。

また、ゲームとしての思考ルーチンも、さすがによく出来ているようだ。まだプレイが十分ではないので、なんとも言えないが、いわゆる「膠着（こうちゃく）状態」が、そう長く続かないように出来ているようである。（違ってたらごめんなさい）１マップの平均プレイ時間は、私の場合、約２時間である。このくらいなら、途中でセーブしなくても、１日で終わらせることができる。ちょうど良いくらいではないかな。

まあ、欠点もいくつかあるが、（何よりも「ユニットのレベル」がある割りには、あまり活用できないのが痛い。それと、フロッピーオンリーでプレイすると、少々時間がかかるかもしれない。Ⅲほどではないけど。）それを補ってあまりある出来である。

重ねて書くが、これまで「大戦略はちょっと・・・」とか「現代兵器ものはなぁ」と言っていた人に、是非プレイしてもらいたいと思う。今の大戦略マニアが、初代「現代大戦略」の時に味わった楽しさを、我々は「ＥＸ」で味わうことになるのである。

おもしろさは保証する。

ただ、「Ⅲ」や「Ⅳ」をプレイしこんだ人達の間では、「ＥＸ」は、何故か評判が悪いようだ。やっぱり「ターン制」への後戻りは、難しいことなのだろうか・・・。

私は幸せである。ⅢやⅣをプレイしなかったから、ＥＸが楽しめる。幸せだなぁ。

written by 今井良雄
in '93. 11/2.

読者間レビュー 『現代大戦略ＥＸ』

▲【岡山県浅口市・大毛頭18才】……ボクもユニットを理解できずに苦しんでいた人間の1人です。そういう人間からみると，最近の戦争物SLGは，プレイヤーを選んでしまう傾向があるように思うのですが……



読者間レビュー 『ルナティックドーン』

▶【宮城県宮城郡・国士ぷよ介16才】……このゲーム，ある意味では本当のバーチャル・リアリティ・ゲームなのかもしれないですね。読ホンへの意見もありがとう。ぷよ本は買えましたか？

読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!!

大激論／コピー問題・後編

コピーをされても仕方がないのではないか。

本紙を読んでいて思ったことだが、何故投稿者はいつもメーカー側の肩ばかりを持ち、コピーユーザーを一方的に非難するのか。

私はコピーユーザーだ。コピーしたソフトの数は2，3本では済まない。だからといって、オリジナルを買わないわけではない。また、コピーを奨励しようとも思わない。しかし、コピーする側にはそれなりの理由というか、大義名分の様なものがあるのだ。

市販ソフトの定価が高すぎる，ソフトの質が低いものが多い、と片岡氏は言った。私が言いたいのは前者についてで、後者については、そうは思わないので特に触れない。

「ソフトの定価が高すぎる」のではない。『ソフトの定価が不当に高い』のだ。これはどういうことか。

ゲーム雑誌でたまに、「ＬＳＩやＩＣが高性能，高価なため、ソフトの定価が高くなってしまう」，「ＣＤ－ＲＯＭは製造単価が安いので、ソフトの定価を低く設定できる」などといった事を目にする。これらの記事を見て、あなた方は何も感じなかったのか。何かおかしいとは思わなかったか。

超有名ハードＳＦＣ。これのソフトはＲＯＭカセットで供給される。知ってのとおり、ＲＯＭカセットには多くのＬＳＩやＩＣが使用され、それが定価にも影響していることは明らかだ。また、このハードのソフトを製作して販売するには、ソフトメーカーはハードのメーカーであるＮ社にいくらかのお金（お礼のようなもの。安くないらしい）を支払わなければならないらしい。これらにより、ソフトメーカーの利益はどんどん削られていってしまう。いまＳＦＣでソフトを作り、その元を取るには１０万本以上（もっとか？）は売れないと駄目らしい。

ここでパソコンの話。パソコンではソフト供給のメディアは何か？これは本紙読者なら誰でも知っているフロッピーディスク、最近はＣＤ－ＲＯＭもある。

そんなに高いものなのか、フロッピーディスクってやつは。ＣＤ－ＲＯＭでもいい。先にも言ったように、ＣＤ－ＲＯＭは製造単価が安い。フロッピーディスクだってそれほど高いものではないはずだ。また、ＳＦＣのソフトメーカーのように、パソコンのソフトメーカーはそのハードのメーカーに金を払っているのか。これらを考えると頭のなかに一つの疑問が浮かんでくるはずだ。『何故パソコンソフトはこんなに高いのだろうか。』

私は欲しいと思ったソフトの値段が手に届く範囲なら、オリジナルを買うようにしている。しかし、現実にそういうソフトは少ない。仕方なく、通信販売で安い店から買うことになる。近くの店は定価でしか売らないからだ。それでも余り内容が紹介されず知名度が低いソフトは買うのがこわいためコピーしている。しかし、コピーしたのが面白かったからといってそのオリジナルを買うわけではないのも事実だ。この点は反省している。

結局コピーはなくならないだろう。ＲＯＭソフトまでコピー機でコピーしようという世の中だ。だから、ここはソフトメーカー側に大人になってもらって、定価をできるだけ下げてほしい。儲けたいのは分かるが、ユーザーもできるだけ安価でソフトを手に入れたいのだ。このままでは両者の歩み寄りなんてできっこない。ユーザーなんて千差万別、コピーが駄目だという奴がいれば、私のような奴もいる。これではユーザーの意見はいま暫くまとまりっこない。だから先に言ったとおり、メーカーに先に手を打ってもらいたい。そうすれば、（これは理想論だが）コピーは大幅に減ると私は信じている。

秋山　修

▶【福島県いわき市・秋本　修？才】

▶【千葉県鎌ヶ谷市・古宮　創16才】

>>深刻になりつつあるコピー問題について<<

ベーマガに毎月掲載されるコピー問題について、私も考えてみました。はっきりといって私もコピーを多用している者です。友人のソフトを「それコピーさせて。」の一言でＭＳ－ＤＯＳを起動させ、ＤＩＳＫＣＯＰＹで自分のものにしてしまっています。その行為が著作権法違反であることを知っていながらも目の前にあるゲームへの好奇心と「コピーはタダ」という考えによって「薬法違反」の四文字は忘れてしまいます。このような悪質な事態が起こらぬようにとプロテクトをかけ、コピー出来ないようにされたソフトウェアを各メーカーでは販売していますが、バックアップツール（コピーツール）がいとも簡単に手に入ってしまう現状ではメーカー側のプロテクト対策はほとんど無に等しいのではないでしょうか。パソコンソフトの大半はフロッピーディスクという壊れやすい媒体を使用しているため、バックアップツールは必需品であり、心強い味方です。しかし、ユーザーの活用法により犯罪に結びついていくということは言うまでもないでしょう。

ここから書くことはＢＭ１２月号のＧＩＶＡＳさんと同じ意見なのですが、「コピーしたものだから」と私達はそのゲームを軽視してしまっているのではないかと思います。ＧＩＶＡＳさんの言うとおり、ＲＯＭカセットやＣＤ－ＲＯＭなどのゲームでは、たとえ期待はずれだったとしても、そのゲームの隠れた味を発見して元を取るまで楽しんだものです。コピーしたソフトには、「高いお金を払ってやっと手に入れた。」といった感動はありません。「このゲームはつまらない。クソゲーだ！」と言うソフトの大半はコピーゲームなのではないでしょうか。しかしコピーユーザーの人達は、コピーソフトに対してつまらないと言える権利はあるのでしょうか。答えはもちろんＮＯです。タダ同様に手に入れたソフトをプレイしてそのソフトメーカーをけなすことが出来るなんて言う考えは間違っています。

現在ではパソコンソフトだけでなく、ＲＯＭ（ＳＦＣ）のバックアップツールまでもが発売されてしまっています。そんな深刻になりつつあるコピー問題を解決する事が出来るのは我々ユーザーなのです。「コピーツール」という概念は持たずに、あくまでも「個人のみのバックアップツール」といった形で使用するという一人一人のユーザーの心掛けがコピー問題を解決する唯一の手段なのではないでしょうか？

Ｈ５・１１・１４

二松學舍大学付属沼南高等學校　MICRO COMPUTER CLUB　written by PAGE＝古宮　創

……私たちがかかえているコピーの問題は、パソコン通信上でも発生しています。大手の商用ネットに、堂々と、無許可の移植ゲームがアップされている例もあります。いったいパソコン・ユーザーのモラルは、どうなっているのか？と首をかしげたくなります。米国のソフト業界は日本はコピー天国だと断定しているのです……。

販売中止のソフトでも，コピーが許されないのか？

最近コピー問題が騒がれているようですが私も一言言いたい。

十年以上も前に販売されていた古いソフト（特にビジネスソフト）でもコピーが許されていない事には少し疑問を感じています

あるソフト会社に電話で問合わせをしましたら「コピーは困ります。すでに販売中止になっていますので販売も出来ません。ですが以前そのソフトを購入した証があればなんとかします」という返事でした。

今そういった古いソフトを持っている友人から「売りもしないが貸しもしない。でもコピーならしてあげる」と言われています。

博物館行きのソフトでもコピーは許されないのですかね～？

ソフト会社が販売してくれないのならコピーするっきゃない。俺は正しい……かけないか！

加藤　誠　34才

▶【千葉県船橋市・加藤　誠34才】

前略、いつも楽しく拝見しています。「ホンキホンネ」のコーナーへの投稿ですのでよろしくお願いします。

１１月号の片岡氏に言いたいことがあります。

不正コピーをする人の意見を聞いていると、「周りがコピーしているからコピーは常識」という認識があるらしいことは片岡氏の意見を見ればわかりますが、では何故コピーが常識になってしまうのでしょうか。理由は色々あるでしょうが、私が思うにフリーウェアと市販ソフトを区別していないだけではないでしょうか？

フリーウェアというのは日本ではいまいち定義が曖昧で説明がしにくいですが、基本的に「著作権を放棄しコピーによる配布は自由」というソフトを言います（違ってたらごめんなさい）。他にシェアウェアというのもありますがこれは別の話で。

フリーウェアの他にも、ベーマガのＢＡＳＩＣプログラムを打ち込んだり、友人同士で分担して打ち込んだり、人が打ち込んだプログラムをコピーしてもらったりしたことがあると思います。パソコンをパソコンらしく使っている普通の当たり前の使い方です。この環境のもとでは無理に金を出さなくともそれなりにソフトは手に入るわけです。少なくとも１０年前は市販ソフトというのはせいぜいユーザーの作ったゲームのディスクサービスのような物でした。その市販ソフトをコピーするというのは「雑誌のプログラムを打ち込む手間が省けて嬉しいな」程度の感覚でした。この頃にパソコンを使っていた人にしてみれば、コピーは常識だったのです。片岡氏のおっしゃる「パソコン界の常識」というのはここから来てるのでしょう。

でも、１０年もたてば時代も変わります。今では１０年前の理屈は通用しないのです。今の市販ソフトのレベルを、雑誌プログラムと同じ感覚で扱うのは無茶というものでしょう？　だから著作権を主張するソフトと主張しないソフトが現れるのです。（フリーソフトのなかには「著作権は放棄しないけどコピー配布は自由」と言っているのもあってややこしいですが）

普通、コピー自由のソフトは付属のドキュメントに「配布は自由」と明記されているのが礼儀（？）ですので、このようなソフトなら胸をはってコピーしていいでしょう。でも市販ソフトを始め、同人ソフトのコピー禁止を訴えているもの等はコピーできません。字が読めない幼児ならともかく「やってはいけない」と書かれているのを知りつつ実行するのは恥ずかしいことなんです。

片岡さん。あなたの行動は、大人としても社会人としても自分自身を肯定できる立場ではありません。いつ警察に連れて行かれても文句の言えない立場なのですよ。２２才ともなれば、善悪の区別はつきますね。もう立派な社会人として責任のある立場ですよね。今回の「不正コピー問題」は小中学生でもわかる話ですよ。本名を公表した勇気は認めますが、それで許されるわけではありません。いい年した大人が、小中学生より常識もルールも理解していないのですからね。

▶【東京都田無市・山田俊英25才】

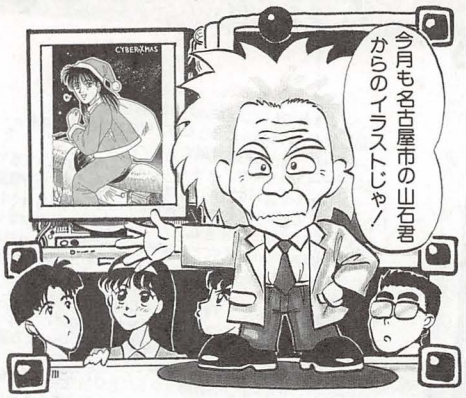
■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部　「読者の意見・ホンキホンネ」係

読者参加企画 君も 電脳教育委員会2

今日からゲーム・デザイナー



明けましておめでとうございます。この読者参加シリーズ。シューティング・ゲーム（STG）に続いてパズルゲーム（PZG）の発表です。グラフィック部門とタイトル部門は，これは！ といった作品がなく，残念ながら該当者なしになりましたが，その分，システム部門のほうに気合いの入っている作品が多々あり，中でもソフト化してディスクで送ってくれた，宮城県宮城郡・**遠藤竜太郎君**の『Rainbow・Block』は称賛に値します。ちょっと遠藤君の独壇場になりかけた今回の読者参加企画ですが，彼に勝るとも劣らない作品だってビシバシありましたゾ！

システム部既定課題

【PZGシステムのアイデア】

「落ち物ゲーム」以外にもいくつかあったのですが今一歩及ばず，結局，「落ち物ゲーム」のみが残ってしまいました。

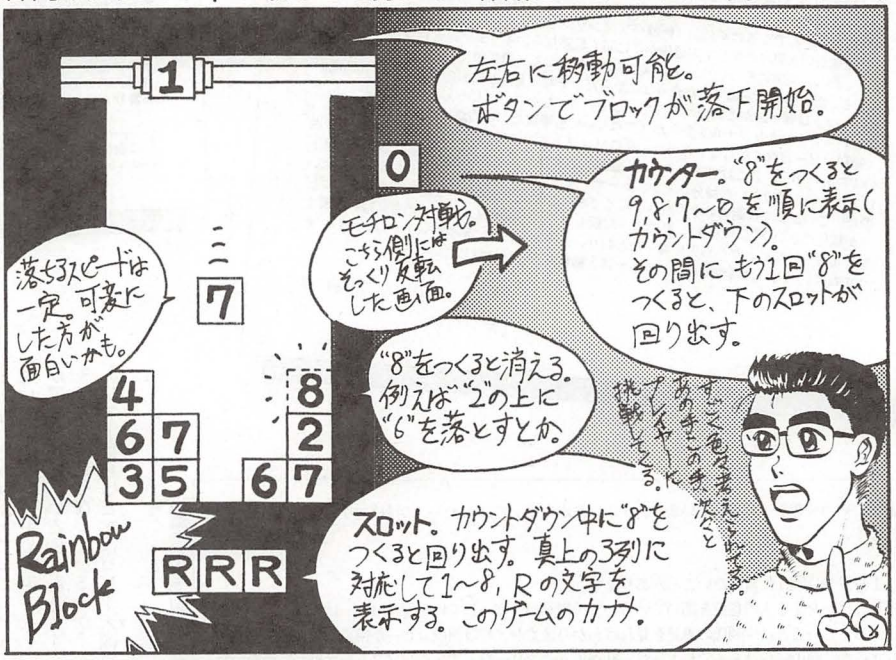
◆『Rainbow・Block』

一番目は，先ほど紹介した**遠藤竜太郎君**の『Rainbow・Block（レインボー・ブロック）』。PC-98のN88-日本語BASICで記述されたサンプル・プログラムも同封されており，むちゃくちゃ気合いの入った作品です。

“基本的には横5マス縦10マスのエリアに1～7の数字が描かれたブロックを落として，合計を8にして消し，相手にブロックを降らす対戦落ち物ゲーム。8未満のときは合計の数字のブロックになる。例えば2と4のブロックの場合，ブロックは重なり6，と描かれた1個のブロックになるというもの。そして，二つのブロックの合計が9以上のときはブロックは重ならずに上へと積み上がる。最終的に上までブロックが積まれたら負けで，ゲーム・オーバー。

第2段階的テクニックは，合計8で消したあと，時間内にもう一度消すと，中央下の三つのスロットが回りだす。各スロットの上に置くブロックによって数字をセレクトでき，三つとも同じ数字の場合，つぎの二つの効果を発揮する。ひとつは8からセレクトした数字を引いた数字のブロックが敵の最上部に横一列で落とされる。8の場合はブロックRという通常では消えないブロックが落ちる。もうひとつは自分のフィールドのセレクトした数字ブロックとブロックRがすべて消える（ブロックRはこれでしか消せない）。”

さすが，ゲームを完成させているだけあって，企画書のほうも細かいところまでしっかり書かれています。基本操作と基本ルールが非常に簡単で，取っ付きがよいのですがスロットの部分がややむずかしく，特に中心の3列にスロットが対応しているところなど，ちょっとわかりにくい点もあります。しかし，システムをつかみさえすればなかなか燃える対戦ゲームになると思われます。相手が攻撃することを読んでスロット状態で待機し，その攻撃を相手に返す『秘技・おうむ返し！』など，対戦ではかなりの爽快感が得られそうです。惜しむらくは対戦において，なかなか決着がつかない点で，遅いマシンでは30分以上もかかってしまうこともあるので，もう一工夫ほしかったと思います。



◆『10^{-9}lis（ナノリス）』

つぎは埼玉県上尾市・**作花真人君**の『10^{-9}lis（ナノリス）』。企画書が2ページにビシッと書かれており，まるで，実際のゲームの説明書のようなデキ。「ナノ」＝10億分の1mの世界，つまり原子が行き交う超ミクロの世界をテーマにした落ち物PZGです。

“縦横12×7計84マスで作られたフィールド（ナノ・スペース）の上から落ちてくるL字型にくっついた3個の原子（アトム）をレバーで操作，ボタンで回転させ，同じ色の原子を縦横斜めに3個以上並べて消していく。ただし，「黒い原子（ブラック・アトム）」はこれでは消えない。原子を上まで積み重ねてしまうとゲーム・オーバー。ブラック・アトムは他の色が2個あるときに3個目として並べると，その2個の原子に連結する特性をもっ



パレットのドット絵講座



明けましておめでとう！

今年もみんなと一緒に遊べてうれしいな。楽しくやろうね♥

さァ今回は福島県二本松市の狩野達也君からの質問，「TV等でやっているリアルなCGは，どんな機種なら描けるのか」。

TVのリアルなCGっていうと，やっぱりあれね。F1とかニュースのオープニングとか。

確かにスゴイわよね。まるで写真，と言うか，もうそれすらも超えちゃってるカンジ。でも安心。同じような絵を描くことなら，みんなの買えるマシンで十分できます。

「フルカラー」って言葉，聞いたことある？通常，これは24bit，つまり16,777,216色表現のことを言うの。でも実際，肉眼で見わけられるのは15bit，32,768色もあればOKなのね。つまり，現行の国産32bitマシンなら全部大丈夫なワケ。もちろん，MacやIBMなんかもバッチリ。ただし，X68K系以外のマシンは標準装備だと16色〜256色表示だから，フレーム・バッファとかビデオボードっていう，色数を増やす装置が必要なんです。あとはスキャナー，リタッチ用ソフト（グラフィック・ツール），3DCG用ソフト等があればベター。

さてこれで精密な絵は描けるわけだけど，TVでやっているように「動かす」となると，さらに1フレームごとに録画可能なビデオデッキが必要ね。残念ながら未だリアルタイムでフルカラーを計算描画しつつキレイに動かせるハードはないの。だから，アニメーションのように必要な絵を1枚1枚コマ録りして，1本の作品にするのね。これはほとんどのプロも同じ。根気のいる作業だけど，プロと同じものは作れるわけ。狩野君にはイラストと特製CGの手引きを送ります。じゃあね！パレット

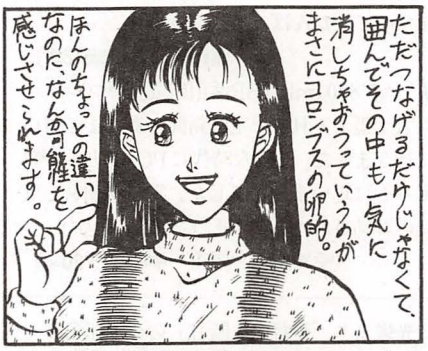
ており，その連結された原子と一緒に消すことができる。2段階的テクニックは，この連結を上手く利用して多量の原子を消すことで，さまざまなパターンが考えられる。また「溶液（リキッド）」と呼ばれる原子の色を変える特殊アイテムもある。”

ブラック・アトムのアイデアはおもしろい。単なるおじゃまブロックというわけではなく，使いかたしだいで高得点につなげられ，ゲーム性をよく踏まえています。作花君本人も気付いている点ですが，見た目のインパクトが少ないのが残念です。

◆『無題』

最後に埼玉県草加市・**高橋 潤君**の『無題』を紹介しましょう。ブロックを積んで同じ色の輪をつくることで，消していくというPZG。

“落ちてくる2個の玉をボタンで回転，レバーで動かし積んでいく。同じ色の玉をくっつけていき輪をつくれば，輪の内部ごと消える。上まで積み上がるとゲーム・オーバー。2段階的テクニックは，大きな輪を作り一気に消すことと，連鎖を組んで連続的に消すことの二つがある。VSモードでは相手に灰色の玉を降らしてジャマをすることができる。灰色の玉では輪は作ることができず，他の輪をうまく使い，消していく。”



今まであった「落ち物ゲーム」のおいしい部分をうまくまとめたカンジ。内容もおもしろそうだし，PZGとしてよくまとまっています。が，既存のゲームにあるような要素が多すぎます。一つでも個性的なところがあればもっとよかったのに…。キャラクターを特徴的にするだけでもイメージは全然変わるはずです。あと，タイトルも書いてほしかったですね。

落ち物ゲーム以外にもいくつかあったのですが，どれも今ひとつで，これは！と呼べるものがありませんでした。やはり，「落ち物ゲーム」という概念はコンピュータ・ゲームにもっとも適したシステムなのでしょうか？「落ち物ゲーム」タイプにしてもデキはよいのですが，基本的に『コラムス』や『ぷよぷよ』をベースにした内容がほとんどでした。そろそろ「落ち物ゲーム」タイプ自体のシステム的な限界なのかな？

もし，「○○ゲーム」と呼ばれるような新たなタイプを創造できれば，第2次PZGブームを巻き起こすことだって夢じゃない!?

今回は紹介する内容が多すぎたため，新課題が載せられなくてゴメンナサイ。その分，来月はパワーアップしてお送りします。



このコーナーへの質問・意見などのお便りは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部「今日から君もゲーム・デザイナー」それぞれの係まで

宿題の時間



今回の宿題のコーナーは『東京都目黒区・**河野 明敏君**』からの問題だ！正解者にはゲームデザイン用フォーマット用紙を差し上げます。

Q1：FDやHD，CD-ROM等で，「シーク」とか「シークタイム」と呼ばれる言葉をよく見聞きしますが，いったい「シーク」ってなに？

Q2：つぎつぎとビデオゲームが移植されているX68000シリーズ。最新のX68030コンパクトまで，何種類のX68Kが発売された？（色ちがいは種類として数えません）



先月の解答

A1：「スーパーマリオUSA」の元は？ ’87年7月10日に発売された「夢工場ドキドキパニック」。主人公がマリオでなく，イマジンと呼ばれるターバンを巻いた少年で，その他のキャラもルイージ達でなく，リーナ，パパ，ママなど。

A2：BASICとは？ Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code（ビギナーズ・オールパーパス・シンボリック・インストラクション・コード）の略で初心者にでも扱える手軽な言語として1965年に発表された。

宿題の問題募集！

コンピュータ，ゲーム関係の問題を募集します。ハガキに問題と解答を書いて，宿題の問題募集係までお送りください。採用者はこのコーナーでの紹介と，賞品であるゲームフォーマット用紙を差し上げます。

あくせすROOM

読者の言いたい放題

★ベーマガのバック・ナンバーがほしいのですがどのくらい前の号から入手できますか？
（京都市・**浦　秀雄22才**）

販売部長：91年1月号以降なら大丈夫です。○年○月号と，書店に注文してください。

★12月号の記事を読んで，ハードディスクがほしくなった。お金がたまったら買おうと思う。
（秋田市・**佐藤　忍19才**）

★ハードディスクの特集がすごく参考になってよかった。メモリなどの特集もしてほしい。
（香川県小豆郡・**井上益利18才**）

編：ハードディスクの特集が好評でした。これからも，ベーマガはユーザーの求めている情報をいち早くお届けします。今年もよろしくね。

★『ルナティックドーン』をプレイして思ったこと，もうひとつの人生を見ました。
（岩手県久慈市・**斉藤　聰15才**）

影：そういや，このゲームもハードディスク専用ソフトですね。

★むかしのベーマガは380円くらい。いまは480円。この差はいったい…。
（福岡市・**長谷川真一18才**）

影：内容も濃くなっているというのに，この価格で買えるってことがすばらしことじゃないの。

編：これからもよろしく。

★「オール・アバウト餓狼伝説SP」期待していますので，がんばってください。
（千葉市・**小高俊哉18才**）

★「PC-8801mkIISR活用研究」と「プログラム大全集Ⅰ・Ⅱ」を電波新聞の支局まで買いに行きました。こんな時代にPC-88の本が買えるとは思いませんでした。電波新聞社と支局のお姉さん，ありがとう！
（愛知県名古屋市・**中村圭一20才**）

影：支局のお姉さん，どんな人だった？

★ナムコの名作『ドラゴンバスター』が登場だっ！つぎはドルアーガの塔をお願い。
（千葉県市原市・**山本秀和21才**）

影：ビデオゲーム・アンソロジーのリクエストが他にもきていたぞ。

★Mr.Do!，ペンゴ，B-ウィング…まだまだビデオゲーム・アンソロジー・シリーズにいれるべきゲームはたくさんあるな。
（岩手県和賀郡・
ぶぁにっしゅもんすたあ？　22才）

なにわ：DEMPAソフトではみなさんの意見をどんどん取り入れさせていただきます。

★MIDIについてはよくわからないことが多いので，MIDI相談室はよく読んでおこうと思う。
（岐阜市・**田中敬久22才**）

編：今月号の巻頭特集見てくれたかな？購入のポイントから使いかたまでよーく理解できたでしょう。それから，姉妹誌の「コンピュータ・ミュージック・マガジン」もよろしく。

おたのしみプレゼント①

☆**ビクターエンタテインメント**より，先月に引き続き「Dungeon MasterII」のキャップを3名様に。



☆**SNK**より「餓狼伝説SPECIAL」の1994年版カレンダーを5名様に。



☆**光栄**より「監督の決断II」の発売記念キャンペーン用の艦船模型を3名様に。



☆**マイクロキャビン**より「ドラゴンハーフ」のポスターを10名様に。



☆**カプコン**より，ゲーム・キャラクターが総登場の「94年カプコン・オリジナル・カレンダー」を5名様に。



激筆☆闘巧野郎!!



◀福岡市・砂珠
「戦国エース」は寿命が長いほうだったんだけど…ご愁傷さま



◀鳥取市・RED・POINT2号
スーファミ版が登場の「ファイアーエムブレム」。トーンがはがれないよう注意してね



◀沖縄県島尻郡・なるみや晟
なかなか人気の「ニューマンアスレチック」。めざせワールド・レコード!



◀大分市・竜太
明けましておめでとう。今年もよろしくお願いしますの「激筆☆闘巧野郎!!」です



◀北海道山越郡・うんもらんど
文字が小さいかな?「英雄伝説II」のランドーさんだそうだ



◀大阪市・ANNE松本
そう、94年も「ぷよぷよ」は絶好調。連載記事「とこぷー」もおもしろいよ



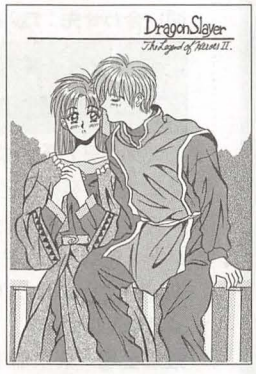
◀東京都八王子市・武田るいか
「オール・アバウト・ぷよぷよ」、全国書店にて好評発売中!



◀東京都調布市・しんぶ
とうとう受験シーズンがやってきた。つらいだろうけど、ファイト!



◀島根県江津市・じょーり
ラストはじょーり君のオリジナル・イラスト。こういうのもお待ちしてます



◀宮城県仙台市・シロちゃん
前号のイラストと比較するとおもしろい



◀石川県小松市・中村ポータ
コナミのドラキュラ攻勢が続く。スーファミでも続編がでるといいなあ



◀静岡県三島市・ガーネット
シリーズのひとつひとつにファンがいるところが「F・F・」シリーズのすごいところ

☆**テクノスジャパン**より，年末発売3タイトル「くにおくんの時代劇だよ全員集合!」,「熱血!すとりーとバスケット　がんばれDunk Heroes」,「ダウンタウン熱血ベースボール物語　野球で勝負だ!くにおくん」のテレホン・カードをそれぞれ2枚，計6名様に。







プレゼント応募要領

本誌とじ込みのBM愛読者ハガキに“おたのしみプレゼント①応募欄”があります。希望のプレゼント名を記入してお送りください。

なお，その他アンケート項目も必ず記入してくださいね。

締切日：94年1月7日必着

当選者の発表：3月号(94年2月8日発売)

11月号おたのしみプレゼント当選者

◆「セガ・ビデオマガジン創刊号」は，千葉県松戸市・**木村　敦**さん他2名。

◆「ストリートファイターIIターボのTシャツ」は，栃木県真岡市・**神原　稔**さん他9名。

◆「パックランド・ファンタジーパック」は，奈良県桜井市・**岩田　学**さん他19名。

お知らせ

SNKのハード武闘アクション・ゲームソフト「龍虎の拳」のオリジナルTVアニメ放送を記念してオリジナル・ブルゾンを抽選で100名にプレゼント!

アーケード・ゲームやネオジオで人気沸騰中のゲームソフト「龍虎の拳」を原作とする，オリジナルTVスペシャル・アニメが，12月23日㈭AM10：30～11：24　フジテレビ系で全国放送されされます（※番組の放送日時は一部地域により異なります）。

そこで，「龍虎の拳」のTV放送を記念して，「龍虎の拳オリジナル・ブルゾン」を抽選で100名様にプレゼントします。

応募要領はつぎのとおりです。

官製ハガキに住所，氏名，年令，職業，電話番号を明記のうえ，

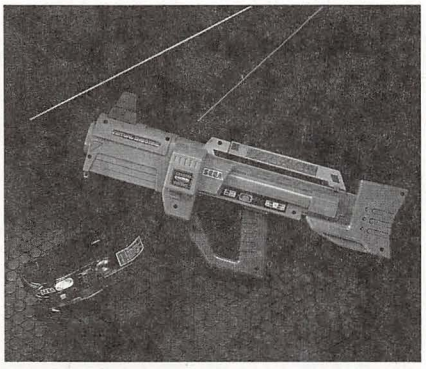
〒107 東京都港区赤坂7-4-18 赤坂プラザ202㈱セック内 「SNKオリジナル・ブルゾン・プレゼント ベーマガ係」まで応募してください。

締切は，12月31日㈮当日消印有効。



セガから，TOY商品「ロックオンバズーカ」新発売

セガ・エンタープライゼスから，TOY商品バーチャル・シューティング「ロックオン」のシリーズとして，「ロックオンバズーカ」が発売されます。



商品名：ロックオンバズーカ
標準価格：7,200円（税別）
＊ロックオンバズーカ(銃)＋バーチャルユニット(標的)各1のセット販売価格。
発売日：93年12月10日
商品内容：光線銃タイプのシューティング・ゲーム。
問い合わせ先：お客様相談センター
(☎：0120-012235)

「監督の決断II」発売記念キャンペーン「艦船模型」プレゼント

光栄は，ワールド・ウォーIIゲーム・シリーズ「監督の決断II」の発売を記念して，プレゼント・キャンペーンを実施します。

12月16日に発売されるPC-9801用ゲームソフト「監督の決断II」を購入した人の中から，抽選で500名の方に「艦船模型」がプレゼントされます。

賞品：「艦船模型」
タミヤ社　1：700スケール　ウォーターラインシリーズ
戦艦　大和，戦艦　武蔵，空母　信濃，空母　大鳳など。
応募要領：「監督の決断II」のパッケージに同梱の「キャンペーン応募シール」を登録カードに貼布し，94年1月31日まで（当日消印有効）に光栄宛にお送りください。
問い合わせ先：☎045-561-6861

「FINAL FANTASY VI フェスタ'94」2月開催

スクウェア及びNTT出版では，来春，スクウェアから発売予定のスーパーファミコン用ソフト「ファイナルファンタジーVI」の告知イベント「FAINAL FANTASY VI フェスタ'94」を94年2月に，東京，大阪で開催します。

＜日時及び会場＞
東京会場：東京都中央区晴海　HARUMIドーム21／94年2月11日㈷，12日㈯，13日㈰　9：00～17：00
大阪会場：大阪市中央区　マイドームおおさか／94年2月19日㈯，20日㈰　9：00～17：00
＜イベント内容＞
FF.VI体験プレイ
FFオリジナル・アニメーション・ビデオ上映
FF.VIオリジナル・グッズ販売
天野喜孝氏原画，リトグラフ展（販売可）
など…
＜入場応募方法＞
開催当日はかなりの混雑が予想されますので，抽選により，来場者は限定とします。
★2名1組で，必ず往復ハガキで応募してください。往信ハガキの裏に①代表者1人の住所，②氏名，③年令，④職業(学校名)，⑤電話番号，⑥希望会場，⑦希望日，⑧希望時間(午前か午後)，⑨ご覧になった雑誌名（マイコンBASICマガジン)を記入。また，返信ハガキの宛名欄に代表者の住所，氏名を記入のうえ，下記まで応募してください。

応募締切は94年1月10日　当日消印有効。
＜応募人数＞
東京：6,000組，大阪：4,000組　合計20,000名様
＜応募先＞
〒107 東京都港区南青山2-2-8 DFビル9F
㈱フルハウス内「ファイナルファンタジーVIフェスタ'94事務局」係
＜問い合わせ先＞
☎ 03-5952-3700

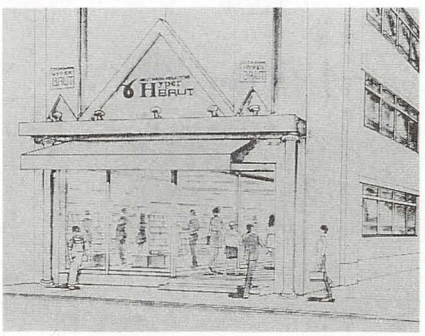


マルチメディア・メガストア『ハイパーブルート』オープン

ブルート（広島市中区幟町13-11）は，マルチメディア時代に向け，マルチメディア・メガストア『ハイパーブルート』をオープンしました。

このお店は，テレビゲーム・ソフト，パソコン・ゲームソフトから実用ソフトなど，ソフトウエア全般から，テレビゲーム機などのハードウエアまで，マルチメディア環境をトータル的にプレゼンテーションする機能はもちろん，ミュージックCD，映画などのビデオソフトといったオーディオ・ビジュアル関連商品まで大量の品揃えが特徴となっています。さらに，専門書籍・雑誌まで扱っているなど，マルチメディアの世界を広げています。

■東京代々木店：☎03-5350-0320
■広島五日市店：☎0829-21-5040
■福岡店：94年中旬オープン



全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

セガ
ソニック ザ ヘッジホッグ

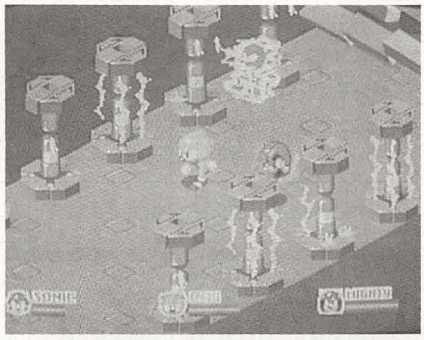
いきなりの登場であるが，なんと，二つのセガのお店でカンストというなんともあっけない幕明けとなってしまった。内容はむずかしく，トラック・ボールになれるまでがちょっと大変だが，ビジュアル・シーンが凝っているので，プレイしていてとても楽しい。

1,824

全面クリア 100%

塩沢先生 GOR-じょ~じな

全国2店にて達成



テクノソフト
ハイパーデュエル

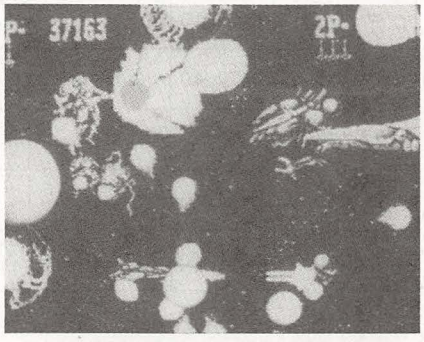
このゲームにはいろいろなボーナスがある。味方機を倒されないで面クリアすると，1万点，パワーゲージを満タンで行くと5万点入る。おもしろいのは自機が止まっているとカウンターがまわり，点数が入るというもの。そう，無駄な動きはスコアダウンにつながる。

2,629,054

全面クリア LISA使用

京城屋

タイトーイン002スタジアム(大阪)



NMK
雷龍 2

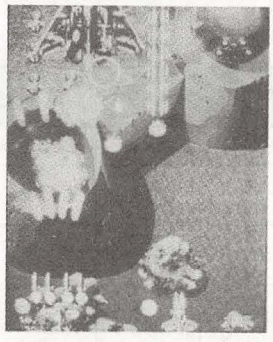
鬼の難易度で全国のシューティング・ゲーム・ファンを悩ませているこのゲーム。じつはせっかくクリアしてもスコアが残らないため，確認が困難となっている。『マクロス』と同じように，店員または友人についてもらい，スコア・チェックをお願いしたい。

5,433,660

全面クリア 2P側使用

K.N

チャレンジャー関大前店(大阪)



ナムコ
サイバースレッド

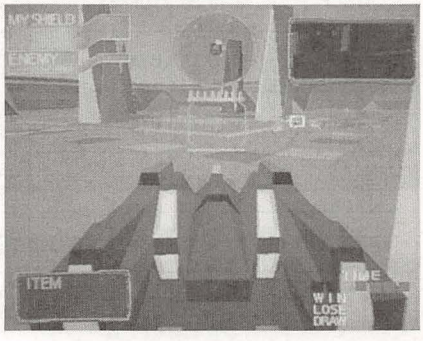
対戦プレイを売り物としている大型筐体のせいか，1Pの申請が少なかった。そのため，そのため，来月からのキャラ別集計は予定していない。このゲームのポイントは他の対戦ゲームと同じく，いかに早く敵を倒しタイム・ボーナスを稼ぐかがコツとなる。

11,153

全面クリア

あーぽん

プレイシティキャロット巣鴨店(東京)



■スーパーストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
リュウ	2,068,600	HYAKU-UGF	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
エドモンド本田	1,570,500	のび太の永遠のライバル。出来無杉君	ハイテクセガ高崎(群馬)	全面クリア連有
ブランカ	1,656,700	TUR-NARK	GAME'sWiLL(京都)	全面クリア連有
ガイル	1,811,000	トムー(日系3世)	プレイシティNASA杉本町(大阪)	全面クリア連有
ケン	2,093,200	CYCLONE-HURRICANE	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
春麗	1,831,500	弱気だったのデスICE	サブカルチュア(福岡)	全面クリア連有
ザンギエフ	1,936,600	ヅガ夫でござる	GAME'sWiLL(京都)	全面クリア連有
ダルシム	1,660,600	育Ⓑ-SATSUMAジャイアン使用	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア連有
サンダーホーク	1,968,600	GOR-ISDち	ハイテクセガ金沢店(石川)	全面クリア連有
フェイロン	1,995,300	ミー	プレイシティNASA杉本町(大阪)	全面クリア連有
ディージェイ	1,793,000	TNK-EXPO夫	ハイテクセガ金沢店(石川)	全面クリア連有
キャミィ	1,954,200	ミー	プレイシティNASA杉本町(大阪)	全面クリア連有
バルログ	1,820,800	TNK-EXPO	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア連有
バイソン	1,780,100	KRS-KOS	ハイテクセガ金沢店(石川)	全面クリア連有
サガット	1,834,800	CYCLONE-HURRICANE	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
ベガ	1,741,100	ヤムー(自系3世)	プレイシティNASA杉本町(大阪)	全面クリア連有

■餓狼伝説SPECIAL（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
デリー・ボガード	2,291,800	HYAKU-PROFESSOR	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
アンディ・ボガード	2,253,100	(株)アキューABAえもん	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
ジョー・ヒガシ	2,268,200	PST-JUN慈コーアンよりはまし	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア
ビッグ・ベア	2,112,700	HYAKU-PRFESSOR	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
山田十平衛	2,291,300	ブラック魔王	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア連有
チン・シンザン	2,347,500	メスト締切り翌日激怒SATSUMA氏	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア連有
キム・カッファン	2,279,900	YOU.Z雄	ガリバー熊谷(埼玉)	全面クリア
不知火 舞	2,343,900	G.M.C.URA	ゲームコーナーフジ(東京)	全面クリア
ダックキング	2,356,400	ニセモノ出現A.Z	ガリバー熊谷(埼玉)	全面クリア
タン・フー・ルー	2,157,200	HIZ-KWP-ASM	ハーフタイム(兵庫)	全面クリア連有
ビリー・カーン	2,336,000	CYCLONE-R.T	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
アクセル・ホーク	2,179,800	HYAKU-PROFESSOR	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
ローレンス・ブラッド	2,300,700	セーラーやすし	ハイテクセガ高崎(群馬)	全面クリア連有
ギース・ハワード	2,337,700	HYAKU-PROFESSOR	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
ヴォルフガング・クラウザー	2,337,200	DGD	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有

■マクロスII（バンプレスト）

モード	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ミディアム	4,100,150	京城屋	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
エキスパート	4,610,620	CYCLONE-R.T	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有

■戦国エース（バンプレスト／彩京）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
犬王丸	1,839,300	WXW	ビッグキャロット京都(京都)	全2周クリア連有
源内	1,864,800	WXW	ビッグキャロット京都(京都)	全2周クリア連有

■ワールドヒーローズ2（SNK／ADK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ハンゾウ	9,504,600	さる	ジョイフルランドヒノーズ下井草店(東京)	全面クリア連有
ラスプーチン	8,430,500	ひがし連射堂製シンクロ連使用まい'ん	ジョイフルランドヒノーズ下井草店(東京)	全面クリア連有
エリック	9,089,800	Wロリータ激うま♡Jブルマニういず色	ジョイフルランドヒノーズ下井草店(東京)	全面クリア連有
マッドマン	9,257,700	あし	ジョイフルランドヒノーズ下井草店(東京)	全面クリア連有

■アウトランナーズ（セガ）

コース	タイム	スコアラー	店　名	備　考
ホンコン	3′18″76	J.G.K.-ALL副	GAME'sWiLL(京都)	完走 マッドパワー使用
日本	3′15″94	TURKEY	GAME'sWiLL(京都)	完走 マッドパワー使用
中国	3′15″26	GKK-10-LIE帰ってこい	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)	完走 マッドパワー使用
ロシア	3′15″90	TURKEY	GAME'sWiLL(京都)	完走 マッドパワー使用
北ヨーロッパ	3′16″45	UYK	GAME'sWiLL(京都)	完走 マッドパワー使用
スイス	3′14″20	UYK	GAME'sWiLL(京都)	完走 マッドパワー使用
アトランティック	3′16″99	UYK	GAME'sWiLL(京都)	完走 マッドパワー使用
スペイン	3′14″51	UYK	GAME'sWiLL(京都)	完走 マッドパワー使用
ケニア	3′19″00	UYK	GAME'sWiLL(京都)	完走 マッドパワー使用

タイトル	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ぽいっと (メトロ)	99,999+α	G.M.C.R-I㋕ーマガ	モンキーハウス本館 (福岡)	レベル=99 ボトル=999
熱闘!激闘!クイズ島 (ナムコ)	2,994	FGD-Balさん	プレイシティキャロット松本店(長野)	全面クリア
F-1スーパーラップ (セガ)	0'50"55	GKK-10-LIE 軍曹カマン	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)	完走 DP=200
おいしいパズルはいりませんか (サン電子)	322,500	R.M	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア
ニューマンアスレチックス <ターボダッシュ> (ナムコ)	9"95	DS.!	秋田キャロットハウス (秋田)	——
クイズクレヨンしんちゃん (タイトー)	3,040,800	GACHAPIN㊐	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア 98.1%
ぐすんおよよ (アイレム)	6,339,000	WZH	GAME'sWiLL(京都)	全面クリア
仮面ライダークラブバトルレーサー (バンプレスト)	2,425,030	ELX㊅	プレイシティNASA杉本町(大阪)	全面クリア ストロンガー使用
早押しクイズ王座決定戦 (ジャレコ)	950	ちよきみBOJ	プレイシティキャロット琴似店(北海道)	全面クリア
バーニングライバル (セガ)	1,425,400	YOSHIO㋮	ハイテクセガ神戸 (兵庫)	全面クリア 連有 ジャクソン使用
バイオレンスストーム (コナミ)	10,822,100	すさまG-Rカモネ㋭	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)	全2周クリア WADE使用
エメラルディア <アドベンチャーモード> (ナムコ)	4,199,279	UYKだと思う。	GAME'sWiLL(京都)	全面クリア レベル48
魔法大作戦 <ガイン> (エイブル/ライジング)	3,546,490	ばるとりっ君㋩	タウンスポットプレイランド(大阪)	全2周クリア 連有
機動戦士ガンダム (バンプレスト)	1,492,200	㋨	荏原ゲームコーナー (東京)	全面クリア 連有 シャー専用ザク使用
龍神 (タイトー)	2,156,220	SAI	ゲームセンターポップアイ(東京)	全面クリア ファルシオン使用
ガイアポリス <エレイン・シー> (コナミ)	13,739	UTAえもんの人	ゲームスポットパスカル(岡山)	全面クリア 連有
ヘビースマッシュ (データイースト)	2,937,000	スコアラーにはつらい社会です高沢一成	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア 連有
ゼロチーム (セイブ開発)	13,622,090	只貴プレスに発狂! 零神まかさま	ゲームプラザミッキー (広島)	全面クリア BIG-O使用
クイズチャンネルクエスチョン (ダイナックス)	2,541,300	GACHAPIN㊐	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア 97%
ワールドラリー (シグマ)	82,638	NAPALM(さる) DETH	プレイシティキャロット函館店(北海道)	全面クリア
アースジョーカー (タイトー/ビスコ)	1,958,800	渋谷鮫 YBS-ごろたん㋣	プレイスポットすーるぼん(東京)	全面クリア 連有
スーパーチェイス (タイトー)	5,236,980	HAP	ウィルトークタイトー高松店(香川)	全面クリア
ダブルウイングス (ミッチェル)	3,708,500	PSTPF-TPC㋒♡ 宇塚正夫'	プレイシティキャロット筑波学園店(茨城)	全2周クリア 連有 ニック使用
キャデラックス <メス・オブライト> (カプコン)	3,659,300	MIZ神-ZZ㋕	タウンスポットプレイランド(大阪)	全面クリア
グリッドシーカー <F-14X> (タイトー)	2,461,680	M・ZEST-H.M (あと7万)	TVスポットポテト&フォーリー(大阪)	全面クリア
F/A <FULL-AUTO> (ナムコ)	2,045,900	SGP-TNK	マンモス城インベーダーハウス(大阪)	全面クリア
ソニックウイングス (ビデオシステム)	1,672,100	かまし	ゲームセンターコパIII (神奈川)	全2周クリア 連有 F-14使用
キングオブモンスターズ (SNK)	1,090,270	完全復活! モンスターきんぐ㊫STR	ゲームスポットアテナ (東京)	全面クリア ロッキー使用
ストリートファイターII <リュウ> (カプコン)	1,773,000	㊏	サブカルチュア(福岡)	全面クリア ドロー×68 ツメ×2
SDI (セガ)	79,638,800	やんちゃ姫 GTO/K3㋚	ジョイフルランドヒノーズ下井草店(東京)	全面クリア S×34

スーパーストII,リュウ,ケンで早くも200万点突破!

今月から集計の『**スーパーストリートファイターII**』。ご覧のとおりリュウとケンの2キャラで早くも200万点を突破した。スパIIは今までのストIIとちがって，新ボーナス・システムがたくさんある。その一つに"リバーサルボーナス"というのがあるのだが，どうやらこれがスコア稼ぎに使えるようだ。これは敵の攻撃を（こちらがダメージをくらわなくてもよい）とにかく必殺技で反撃すれば，そのつど1,000点入るというボーナスである。そしてリュウ，ケンの竜巻旋風脚がその稼ぎに最も適しているようだ。

相手にもよるが，パーフェクト・ボーナスを狙わずに，4ラウンド目まで戦って，リバーサル・ボーナスを稼いだほうが得である。

それと，このゲームにはバージョンが二つあるようで，それぞれ敵のアルゴリズムが少しちがうようだ。プレイヤーの意見を聞くとニュー・バージョンのほうが稼げるようで，ハイスコアを狙うにはバージョンを見極めてプレイしたいところだ。

『**餓狼伝説スペシャル**』は，西の横綱タイトーイン002スタジアムが，15キャラ中7キャラを奪取。そのうちPROFESSOR氏が4キャラでトップ。もはや彼は，Mr.ネオジオといってもおかしくはない。ネオジオのゲームでトップを取りまくって来月も複数のキャラでトップを狙ってくることまちがいなしだ。またこれを追いかける他のゲーム・センターの活躍も見逃がせない。前作『**餓狼伝説2**』では，圧倒的強さを見せた千葉の八千代プレイランドカーニバルも2キャラでトップを取っており，この先，目がはなせない状況だ。

続いて『**アウトランナーズ**』。やっぱり強かったGAME'sWiLL。いや強いというより速いといったほうがよいだろう。中国コースこそプレイシティキャロット巣鴨店にその座を渡したものの，8コース完全制覇。この速さはスピード違反だ。

『**ぽいっと**』は，早くもカンスト達成ということで今回で集計を打ち切らせてもらう。

『**ニューマンアスレチックス**』は，種目別集計の予定だったのだが，画面を止められるバグが発見されたため，ターボダッシュのみの集計とさせてもらうことにする。

最後に，今月お店の確認も取らずに送られてきたスコアがあったので，見送らせてもらった。お店の確認がないスコアは絶対にハイスコア用紙に記入しないように。

（押田隆太，宮崎良太）

プレイシティキャロット函館店　北海道
北海道函館市美原2-5-1 第1久保ビル ☎0138-47-3368

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,892,100	BOY	ALL
餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	1,848,800	TA-6なんかくれ ATC	ALL
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,700,800	M.A 連絡ちょ DEW	ALL
餓狼伝説スペシャル（チン・シンザン）	1,665,400	TA-6 茶送れ JI-R	ALL 全てAB,CD付
★ワールドラリー	82,638	NAPALM （さる） DETH	ALL P-75 ←ウッキー
戦国エース（アイン）	1830,700	ATC 1周目タヌキ	2周ALL 連1万×10 雷，雷
海底大戦争	2,166,900	KAHM	ALL 連
スターブレード	2,147,900	函館の星白金HIR Mrたけし君	ALL 連
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,374,600	ていかうこおーん JI-R	ALL 連
ファイターズヒストリー（マーストリウス）	1,101,000	昇龍十丁目クリア! JI-R	ALL 連

ハイテクセガ盛岡　岩手
岩手県盛岡市大通2-6-11 ☎0196-23-2562

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII（リュウ）	1,370,100	NSK	ALL
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,517,700	ジャブ昇の鬼P	ALL
スーパーストリートファイターII（ガイル）	1,367,500	Bloodyガイル IHI＜	ALL
スーパーストリートファイターII（バルログ）	1,258,100	オレの爪1万点 IZA	ALL
スーパーストリートファイターII（サガット）	1,336,400	緑バンサガ夫 EBI-HIR	ALL
餓狼伝説スペシャル（テリーボガード）	1,107,900	キャンセルガイザー 2500点 IZA	ALL
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,619,700	風鈴	ALL
餓狼伝説スペシャル（ダックキング）	1,464,900	ワンダホーICH P	ALL
ソニックザヘッジホッグ	1,656	風鈴	ALL
F-1スーパーラップ	51"59	きざみ納豆走法 KAZ	200points

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10 ☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,176,800	PST-KLS氷	ALL
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,859,100	PST-KLS氷	ALL
戦国エース（ジェーン）	1,912,500	咲いたかなァ・・・ 夜桜.SAK	ALL
戦国エース（犬王丸）	0	ナコルルを輪斬りにしようの会，会長.	1－6
サイバースレッド	10,532	，のDATさん，仲間に入れて下さい．	ALL P マディソン
サイバースレッド	10,005	5点の人	ALL P ハンズ
サイバースレッド	11,212	，キャロット常連一同（笑）の SAK	ALL P アマンダ
サイバースレッド	11,229	株02-RIZ	ALL P レクサー
ニューマンアスレチックス	8"01	PST-KLS氷	タワートッパー P シャロン
ニューマンアスレチックス	25,250	PST-PAR	インターセプター P シャロン

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-7 ☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（ビリー）	572,100	サオ師4.3SD3[illegible] はOut	ノーミスALL レベル4
餓狼伝説スペシャル（ギース）	747,000	WIZな人な〜のだ〜	ALL レベル4
餓狼伝説スペシャル（ジョー）	455,000	ハリケン屋三度笠 はOut	ALL レベル4
餓狼伝説スペシャル（舞）	421,800	GAK	ALL レベル4
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,053,700	GAK	ノーミスALL
サイバースレッド	10,621	ポ組（組頭）	ALL B・ライトニング
ニューマンアスレチックス	8"18	AVG-いかれポンチ-FOE	タワートッパー 最速記録だ!
サムライスピリッツ（狂死郎）	460,120	AMEな人	ALL 待ち使用
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	8,460,600	GMO-ADOL	ALL P×21 レベル4
スーパーストリートファイターII	ザンギ連続 素振り59回	新日の黒パンツ はout	対戦モード 弱パンチ使用

ゲームタウンＡＢＣ　宮城
宮城県仙台市青葉区中央2-2-27 ☎022-262-5922

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ハイパーデュエル（KEITH）	2,390,473	HAZARD-飯屋	ALL パ 1up×0
ハイパーデュエル（LISA）	2,444,576	HAZARD-飯屋	ALL 1ミス パ 1up×0
ハイパーデュエル（LLOYD）	2,337,491	HAZARD-飯屋	ALL P×7 1up×0
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,033,300	OAG^2-ORE	ALL リョウP×1
ガイアポリス（ジェラート・ハイマルス）	12,120	JOKER	ALL レバー連付き
戦国エース（天外）	1,852,800	HAZARD-お師匠	ALL 1万×8 連付き
ぷよぷよ	742,785	"ヤス"	ALL B655 レバー技有り
ソルダム（ノーマル）	10,000,000＋α	GYN	LINE 236
グランドエフェクト（トレーニング）	2'57"08	HAZARD-飯屋	優賞 MT 雨×0

今市ゲームセンター　栃木
栃木県今市市今市1111 ☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックザヘッジホッグ	1,730	PC-ZIN	ALL 1コイン マイティ使用
ガイアリス（エレイン・シー）	12,540	NGT-CAT-AMI	1コイン ALL パスワード未使用
グランドストライカー	24pts	TET	1コイン ALL
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,220,200	町田のみなさん又来て下さい MER罪	ノーマル P×13 1コイン
餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	1,208,600	MARO	ALL P×8 1コイン
スーパーストリートファイターII（ザンギエフ）	1,234,200	TSC	ALL P×11 1コイン 連
スーパーストリートファイターII（サガット）	1,160,800	MARO	ALL P×9 1コイン 連
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,205,800	SGO	ALL P×13 爪×1 連
スーパーストリートファイターII（リュウ）	1,626,000	OMM-ATS-MER罪	ALL P×21 爪×2 連
スーパーストリートファイターII（ガイル）	1,691,100	ATS-MER罪	ALL P×22 爪×3 連

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目 ☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	948,900	HAEC-MI-リネカー	ALL P×6
餓狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	859,900	HAEC-MI-リネカー	ALL P×8 D×1
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	729,800	HAEC-MI-リネカー	ALL P×4
餓狼伝説スペシャル（タン・フー・ルー）	725,200	HAEC-MI-リネカー	ALL P×3
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	680,000	HAEC-MI-リネカー	ALL P×3
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	615,200	HAEC-MI-リネカー	ALL P×5
スーパーストリートファイターII（リュウ）	1,785,000	あつし	ALL 爪×3 14-5-2
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,775,500	あつし	ALL 爪×3 13-6-2
スーパーストリートファイターII（サガット）	1,381,500	CUDR-T・M	ALL 爪×1 9-4-2
スーパーストリートファイターII（ダルシム）	1,087,800	みかしゅう	ALL 爪×0 5-4-0

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1 ☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ニューマンアスレチックス（ダッシュ）	9"95	DS!	ALL レバー使用
ニューマンアスレチックス（I・セプター）	25,700	KAW	ALL レバー使用
ニューマンアスレチックス（VS.E.）	99.99	DS!	ALL レバー使用
ニューマンアスレチックス（M・トス）	453.0	DS!	ALL レバー使用
ニューマンアスレチックス（T・トッパー）	8"56	ヤクルト日本一になれ! KAW	ALL
ニューマンアスレチックス（ニューマンS）	46,000	DS!	ALL レバー使用
ニューマンアスレチックス（ロック・C）	36	DS!	ALL レバー使用
エメラルディア（ノーマル 初級）	3,297,881	ヤクルトあ	ALL
エメラルディア（アドベンチャー）	962,593	ツキに頼って… Pochi	5-1
餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	657,900	足大好きうし	ALL

ハイテクセガ高崎　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10 ☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★餓狼伝説スペシャル（ローレンス）	2,300,700	セーラーやすしR	ALL連必
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	2,241,000	あまえびポンタ君の親友，いせえび勘太	オールパ 連必 是非お会いしましょう
★スーパーストリートファイターII（E.本田）	1,570,500	のびたの永遠のライバル，出来無杉君	ALL 爪×1 連
スーパーストリートファイターII（バルログ）	1,755,400	同上 出来無杉君	ALL 爪×3
★ソニックザヘッジホッグ	1,824	塩沢先生	
F-1スーパーラップ	0'51"53	悪苦雲小平	完走 DP 200 オートマ

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F ☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★早押しクイズ王座決定戦	950（パーフェクト）	ちよきみBOJ	ALL
餓狼伝説スペシャル（ダックキング）	1,814,800	けんちゃん	ALL
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	1,746,600	ちよ	ALL
餓狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	1,696,400	ちよ	ALL
餓狼伝説スペシャル（ローレンス・ブラッド）	1,635,400	ちよ	無敗ALL
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,619,400	ちよ	ALL
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	1,574,100	ちよ	無敗ALL
サンダードラゴン2	2,611,500	きみちん	1P使用7面
野球格闘リーグマン	144,780	けんちゃん	レッド使用7面
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,082,300	GTZ	ALL

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3 ☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバースレッド	9,594	ココア大好き! 氷室万寿	ノーマル ALL ハンズ・ベアード
ニューマンアスレチックス（インターセプター）	25,400	シャロンかわいい! 氷室万寿	
ニューマンアスレチックス（ミサイルトス）	405.0	ココアかわいい! 氷室万寿	
エアーコンバット	131,890	もーダメッス（経済難）	ノーマル ALL 上級
熱闘!激闘!クイズ島	2,987	過剰学習派	ALL ライフ4ケスタート
★ダブルウイングス（ニック）	3,708,500	PSTPF-TPC ビ流 宇塚正夫 R	ノーマル ALL パ D×6連有
ボンバーマンワールド	2,358,690	増田 和聡	ノーマル ALL
コズモギャングザビデオ	1,787,720	口内炎の会	イージー ALL 5機設定
オーダイン	1,311,300	まだよ!まだよ!（ややピンチ）	イージー ALL 3機設定

ゲームプラザコトブキ　埼玉
埼玉県浦和市白幡5-1-28 ☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,044,000	ALLパよゆ〜? PST-JUN屋	ALL 連必 17212122
餓狼伝説スペシャル（ビッグ・ベア）	1,980,600	全然つながんない人 Z・・のび	ALL 連必 19101222
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,730,300	よだっちデビュー♥ GPK-jun屋	ALL 連必 20000122
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,926,600	エスメロード様〜♡ D'モンきち	ALL 連必 11021222
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,229,300	バクチに勝った♥ GPK-SJK	ALL 連必 ビリー落ちP31
餓狼伝説スペシャル（ダックキング）	1,910,000	アクセル殺す♡ TIL	ALL 連必 16002222
餓狼伝説スペシャル（タン・フー・ルー）	1,862,400	てきと〜 200万ぐらいしかいかん?	ALL 連必 ??011222
餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	1,189,300	最近お店に来ない! SMU ど〜した〜	ALL 連必 15人
餓狼伝説スペシャル（アクセルホーク）	1,811,100	とにかく逃げ命! CCII えっさっさ	ALL 連必 ??012222
餓狼伝説スペシャル（ローレンス・ブラッド）	1,785,000	ケンタッキーおやじ KFC-Jr.	ALL 連必 ??210222

プレイシティ２４　北海道
北海道旭川市2条8丁目 ☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,940,500	SHADOW	ALL P×26 連必有
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,922,700	BELLDANDY 大坂のせいで三闘士	ALL P×25 22万おち
餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	1,826,600	魔B党-K.O	ALL
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	1,738,000	N.YOUNGS	ALL P×19
スーパーストリートファイターII（リュウ）	1,316,000	うきっきーたろちゃん	ALL 連有 10月23日入荷
スーパーストリートファイターII（フェイロン）	1,390,800	フェ○男	ALL 連有
スーパーストリートファイターII（ダルシム）	1,135,000	魔B党-K.O	ALL 連有
スーパーストリートファイターII（ザンギエフ）	1,134,400	甘党-DANGER -SGT	ALL 連有
戦国エース（源内）	1,596,800	VICE	ALL 連有
ガイアポリス（ジェラード・ハイマルス）	10,636	ISS	ALL 連有

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-25 ☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル	615,600	ちむこう	1コインサカザキ（キム）
スーパーストリートファイターII	696,400	OK!	1コインALL（リュウ）
スーパーストリートファイターII	696,400	OK!	1コインALL（リュウ）

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 フォーラム秋山ビル1F・B1 ☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	2,356,400	ニセモノ出現 A.Z	ALL P 必付 D×11
★餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,279,900	YOU.Z	ALL 必付
餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	2,271,200	さらば…山田十平衛 TUG	ALL P 必付 D×5
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,251,300	かずぞう	ALL 必付
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	2,184,700	TUG	ALL 連必付 8万×1おち
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,092,300	KOH	ALL 必付
餓狼伝説スペシャル（ビッグ・ベア）	2,077,600	おやびん・Z	ALL 必付
ソニックザヘッジホッグ	1,750	おまつり	ALL 100%×1
オーマイガァー	496,100	■ PIN	Lv48
ニューマンアスレチックス	25,830	JAM	インターセプター

チャレハイ通信

●ハイテクセガ盛岡（岩手）
★今月から掲載されることになりました。よろしくお願いします。H/S盛岡は常連の人たちと共に燃えている毎日です。みんな，遊びにきてね。　担当　藤原

●PC日立店（茨城）
★毎月第2土曜日に大会をやっています。参加者をお待ちしております。『スパII』，『がろスペ』対戦が熱い。

●PC宇都宮（栃木）
★今年はゲームが不作，おまけに米も不作。来年は豊作であることを願いましょうね，どちらも。
P.S.松浦さん，高間さん，桜井さん，長い＆短い間（笑）おつかれさまでした。来年も当店をよろしくお願いします。
by　スタッフ一同

●プレイランドスカイシアター（埼玉）
★R.Y氏，NEC氏，ONY氏，FER夫氏，ご来店ありがとうございました。　by　担当

●八千代プレイランドカーニバル（千葉）
★MST氏，JUN氏ご来店ありがとうござい

プレイランドスカイシアター　埼玉
埼玉県深谷市西島町2-20-25 ☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII (ダルシム)	1,304,700	F'-YM.T	ALL
★餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	2,268,200	PST-JUN嵐 コーアンよりはまし	ALL
餓狼伝説スペシャル (クラウザー)	2,165,300	TUG	ALL
★おいしいパズルはいりませんか	322,500	R.M	ALL

ゲームコーナーフジ　東京
東京都葛飾区新小岩1-50-8 ☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	2,343,900	G.M.C.URA	ALL P D×6 必
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	2,078,400	G.M.C.URA	ALL D×2 必
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	2,305,800	G.M.C.完治	ALL D×9 必
餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	2,024,000	G.M.C.完治	ALL D×7 必
餓狼伝説スペシャル (ダック・キング)	2,160,700	G.M.C.PTS	ALL D×6 必
餓狼伝説スペシャル (アンディ・ボガード)	2,069,300	BAL	ALL D×5 必
餓狼伝説スペシャル (アクセル・ホーク)	2,031,300	NEO BOY	ALL D×2 必
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	2,025,800	G.M.C.M・H	ALL 必
スーパーストリートファイターII (バルログ)	1,351,900	BAL	ALL ランクノーマル
ニューマンアスレチックス (N.スナイパー)	55,000	G.M.C.でじむ	5000×11 (パーフェクト)

ゲームスポットアテナ　東京
東京都杉並区高円寺北2-20-6 鶴屋高円寺迦葉マンション1F ☎03-3310-5318

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★キングオブザモンスターズ	1,090,270	完全復活! モンスターきんぐ神STR	ALL ロッキー使用
スーパーストリートファイターII (ケン)	1,621,500	最近めっきりマジメになったらしい合田	ALL
スーパーストリートファイターII (フェイロン)	1,200,700	君: でもコンセントハカイの為死刑♡	ALL
餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	1,805,700	Bug夫殺す! PST-木蓮慈	ALL ?12212
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	1,805,900	店長ゴメン又ちこく GSA-神STR	ALL 1520 1122
餓狼伝説スペシャル (ローレンス)	1,915,600	せり@しゃかいじん	ALL
餓狼伝説スペシャル (アンディ・ボガード)	1,506,000	せり@しゃかいじん	ALL
餓狼伝説スペシャル (チン・シンザン)	2,046,500	きい〜のおーしいーたあああー…死刑決定	ALL 1622 2212 D×1
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,382,400	魔王ブッ殺す! USA美改めちびうさ	ALL
アウトランナーズ (日本)	3'19"17	ヒミツヒミツの○ばた君	完走 WOP氏も又来てね!

八千代プレイランドカーニバル　千葉
千葉県八千代市八千代台東1-6-17 コバボウル1F ☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★餓狼伝説スペシャル (チン・シンザン)	2,347,500	メストメ切り翌日激怒SATSUMA氏	ALL 連必付き P×31 D×12
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	2,285,200	G.M.C.URA	ALL 必付き P×30 D×5
★餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	2,291,300	ブラック魔王	ALL 連必付き P×31 D×11
餓狼伝説スペシャル (タン・フー・ルー)	2,140,100	自称GAMEBUFF さつま氏	ALL 連必付き P×27 D×7
★スーパーストリートファイターII (ダルシム)	1,660,600	文B-SATSUMA ジャイアン使用	ALL 連付き 3万4ミス爪×3
スーパーストリートファイターII (キャミイ)	1,864,600	K	ALL 連付き 3万5万タルミス
熱闘!激闘!クイズ島	2,591	G.M.C. MARW	ALL 誤答2問 花の精使用
★ヘビースマッシュ (オーストラリア)	2,937,000	スコアラーにはつらい社会です高沢一成	ALL 連付き コ×10 ノ×10
★クイズクレヨンしんちゃん	3,040,800	GACHAPIN凸	ALL98.1% 魚屋終了117万
★クイズチャンネルクエスチョン	3,541,300	GACHAPIN凸	ALL 97% ショーパイコース

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3 ☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル (クラウザー)	2,315,500	お	ALL連 ビリーおち
餓狼伝説スペシャル (ビリー・カーン)	2,295,100	金	ALL連 東おち
餓狼伝説スペシャル (チン・シンザン)	2,290,500	和	ALL連 いっぱいおち
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	2,181,900	神	ALL連
餓狼伝説スペシャル (ローレンス)	1,860,700	松	ALL連
餓狼伝説スペシャル (不知火舞)	1,727,600	舞マニア♡R.Y	ALL連
餓狼伝説スペシャル (ダックキング)	1,667,000	夫	ALL連
スーパーストリートファイターII (ザンギエフ)	1,903,500	蕉	ALL連 フェイロンおち
★機動戦士ガンダム	1,492,200	お	ALL P18 D7 シャーザク使用
おいしいパズルはいりませんか	241,600	元	ALL

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
東京都杉並区下井草2-44-7 ☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ワールドヒーローズ2 (ハンゾウ)	9,504,600	さる	ALLパ D×12
★ワールドヒーローズ2 (マッドマン)	9,257,700	あし	ALLパ D×9
★ワールドヒーローズ2 (エリック)	9,089,800	Wロリータ激うま♡ Jブルマニういず色	ALLパ D×5
★ワールドヒーローズ2 (ラスプーチン)	8,430,500	ひがし連射堂製シンクロ連使用まいん	ALLパ D×7
スーパーストリートファイターII (ケン)	1,953,900	YUJ理論	ALL あと知らねーや 連付き
★SDI	79,638,800	やんちゃ姫GT01 K3J	ALL パ ノーミス S×34

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚884-6 ☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダードラゴン2 (1P・連付)	3,352,390	URD-NAD (好物はアイス)	7面で、全機種N死に!ヘタクソ!
マクロス2 (2P・連付)	3,613,020	まだまだやります! GAIYER	ALLクリア (ビギナー)
スーパーストリートファイターII (ザンギエフ)	1,326,700	RPG-BB-HPI (会長)	ALL, 必付
スーパーストリートファイターII (バルログ)	1,381,400	JP, MUP!	ALL
スーパーストリートファイターII (春麗)	1,497,500	星野	ALL, 爪×2 3万×4ミス
スーパーストリートファイターII (サガット)	1,185,300	URD-NAD (たい焼アイス派)	ALL
スーパーストリートファイターII (ガイル・連付)	1,642,100	MKC氏に感謝です MIIでは/CORE	ALL, 爪×1 タル8万3万ミス
餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	1,913,200	テリヤキ-IKA	ALL, D×4 必付
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	2,078,500	茶柱	ALL, ミス×3 2万4万6万ミス
餓狼伝説スペシャル (アンディ・ボガード)	2,131,300	赤リボン-ポコ太	ALL, D×7 6万2 4万1ミス

プレイスポットすーるぼん　東京
東京都渋谷区渋谷1-27-1 ☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックザヘッジホッグ	1,818	T.しばた	ALL レイ使用 6点落ち
★アースジョーカー	1,958,800	渋谷鮫 YSB-ごろたん水	ALL 女使用 連有
ワールドヒーローズ2 (ジャンヌ)	9,224,700	FGK-乱丸	ALL P×23 D×11 連有
マクロス	8,768,600	日南プラン-ぬる八	ALL, 2P側 1周目435万
ビューポイント	2,216,140	真性ロリコン君だよ (IGA夫にゃ勝てん)	ALL 連有
ファイヤースープレックス	776,900	ジーンズメイト命! みやさか	ALL 連有
F-1スーパーラップ (6速MT)	53"90	馬場さん	フェラーリ使用 D・P不明
ジャンボ尾崎スーパーマスターズ	−1	堀江 広二朗	ALL

プレイシティキャロット巣鴨　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1 ☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エメラルディア (ノーマルモード)	9,999,999+α	職人1号	Lv-73で達成 中級スタート
★サイバースレッド	11,153	あーぼん	レクサーアイアンサイド使用ALL
ソニックザヘッジホッグ (ソニック)	1,814	MFC-星白金 あつし夫・上坊貴坊	100%×5 98%×1ALL
F-1スーパーラップ (ウイリアムズ)	0'50"55	GKK-10-LIE 軍曹カマン	MT 完走 200ポイント
★アウトランナーズ (中国)	3'15"26	GKK-10-LIE 帰ってこい	マッドパワー使用
アウトランナーズ (ホンコン)	3'19"10	GKK-10-LIE	マッドパワー使用 ラス面43"08
アウトランナーズ (北ヨーロッパ)	3'16"86	WAD-19歳ま MKT	マッドパワー使用 ラス面39"44
アウトランナーズ (ロシア)	3'16"18	ATF-K.K	マッドパワー使用
リッジレーサー (中級)	2'42"551	FURU	MT 完走 あと0.4ちぢむ
リッジレーサー (タイムトライアル)	3'38"676	ZYX junior	MT 完走 目標36秒台

ハイテクノーベル神保町　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4 ☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダードラゴン2	4,909,620	もうやってない	ALL 連有
ハイパーデュエル	2,526,123	もうやってない	ALL 1番右

ICチェーン船橋&経堂店　東京
東京都世田谷区船橋1-14-2 ☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	759,300	たろ-JR	ALL 1コイン 船橋店
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	608,200	たろ-JR	ALL 1コイン 船橋店
飛翔鮫	676,540	みみかきゴジラ	エリア129 1コイン 船橋店
四川省II	313,000	ぱろむ1	ファンタジー 1コイン 経堂店
ペンゴ (レトロゲーム)	88,960	エイスケ!!	9面 1コイン 経堂店
餓狼伝説スペシャル (クラウザー)	228,900	BBS	経堂店
アストロインベーダー (レトロゲーム)	34,582	エース	経堂店

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F ☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII (キャミイ)	232,100	Y.I	ノーマル
餓狼伝説スペシャル (ダックキング)	702,400	YAM	ノーマル
バイオレントストーム	168,000	M.J	ノーマル

ゲームセンターポップアイ　東京
東京都足立区綾瀬4-9-31 ☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ノストラダムス	9,999,900+α	ZXS	ALL 連有 ノーミス 2P側
★龍神	2,156,220	SAI	ALL ファルシオン使用
サンダードラゴン2	2,791,030	ZXS	7面 連有 1P側
SDガンダム三国志レインボー大陸戦記	610,200	SAI	ALL 連付 ライフ6
ぐっすんおよよ	2,530,450	ZAP	ALL 1P側 ノーマルモード
ソニックザヘッジホッグ	1,665	KSD-らじあめ	ALL レイ使用 100%×2
餓狼伝説スペシャル (クラウザー)	2,173,600	キラートマトか	ALL 必付 2万×2落D×3
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	2,166,200	KSD-八影木-嵐	ALL 必付 2万×5落D×5
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	1,864,300	ZXS	ALL 必付
餓狼伝説スペシャル (アンディ・ボガード)	1,738,200	PYS	ALL 必付 D×1

ICチェーン砧&狛江店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F ☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII (ケン)	1,234,100	SHU	ALL 狛江店
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,224,000	M・T	ALL 狛江店
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	659,900	T・N	ALL 狛江店
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	590,700	T・H	狛江店
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	426,400	KAZ	狛江店
餓狼伝説スペシャル (ビリー・カーン)	346,100	K・T	狛江店
イエローキャブ (レトロコーナー)		1984年のゲームです。	砧店
エキサイティングアワー (レトロコーナー)		1985年のゲームです。	砧店
スターブレード (大型)		ひさびさにいかがでしょうか?	砧店
タイトルファイト (大型)		レバーを使ってなぐりあい!?	砧店

プレイスポットイーグル　東京
東京都田無市本町4-2-16 ☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,497,800	きよし	ALL 爪×3
スーパーストリートファイターII (ケン)	1,583,600	きよし	ALL 爪×1
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	937,700	MVLま	ALL
スーパーストリートファイターII (ザンギエフ)	1,200,600	Y-KI	ALL 爪×1
ぐっすんおよよ	5,177,000	SEP-FECT -T.E	ヘンタイクリア
ナイトスラッシャーズ	1,102,700	Y☆	ALL スミス使用
四川省II	380,800	NORIP	本格派5面
機動戦士ガンダム	837,800	H.I	ALL ドム(ガイア)
雷龍2	2,108,110	KI-復活?	6面 2P使用
雷龍2	1,304,980	1Pはおそいよ-AS	5面 1P使用

ました。

●ゲームコーナーヤングパレス（千葉）

★ただ今当店では，OLDコーナーに『ワンダー3』,『グラディウスII』が入っております(10月31日現在)。お好きな人は，遊びにきてください!

●ゲームセンターPOPEYE（東京）

★今月よりハイスコア集計に参加したゲームセンターPOPEYEです。何とぞよろしくお願いします。

担当　須原幸浩

●ゲームコーナーフジ（東京）

★今月から，集計店になりました。一度，遊びにきてください。

●荏原ゲームコーナー（東京）

★最近，常連が約1名いなくなりました。困ったことです。

by　V

●ICチェーン砧&狛江店（東京）

★レトロゲーをやりたいときにはすぐ砧店まで!'93年末キャンペーン実施!12月1日から各店にてアンケート・キャンペーンを実施します。お答えくださった人の中から抽選で特賞海外旅行などが当たります（くわしくは各店ポスターにて）。

●ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0247-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストリートファイターII (バルログ)	1,820,800	TNK-EXPO	ALL 連有 3万×2落ち
ハイパーデュエル	2,284,996	NGT-キャサ夫 (鬼無里マニア)	ALL P×7
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	1,993,600	カレーライス (火曜日)	ALL 連有 400円
餓狼伝説スペシャル (チン・シンザン)	2,326,300	ごはん (中)	ALL 連有 190円
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,679,100	さんま (開き)	ALL 連有 220円
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	2,252,000	とんかつ (金曜日)	ALL 連有 400円
餓狼伝説スペシャル (ダックキング)	1,916,800	いか刺し (めったにない)	ALL 連有 400円
餓狼伝説スペシャル (タン・フー・ルー)	2,136,500	他人丼	ALL 連有 520円
餓狼伝説スペシャル (ローレンス)	2,199,700	納豆	ALL 連有 100円
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	1,758,900	ビール (隠しメニュー)	ALL 連有 400円

ゲームセンターＵＦＯ町田店　東京
東京都町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル (テリー・ボガード)	2,046,700	(有)朝香逆ソープ兄貴よ今夜もありがとう	ALL必 洋介 以下ノーマル設定
餓狼伝説スペシャル (タン・フー・ルー)	1,859,600	箱いとホテルでめくるめく一夜を　横山	P×25連必 D×5男天を突く
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	1,908,600	ギースのフィストで我慢汁ドピュ　野村	P×27連必 D×1
餓狼伝説スペシャル (ビリー・カーン)	1,452,300	彼の棒術で昇天寸前ヌキトゥリアン福島	ALL連必
餓狼伝説スペシャル (アクセル・ホーク)	1,412,700	求ム太目の黒○兄貴サムソニアン大久保	P×17連必 太目部長と熱い冬
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	1,599,700	俺も箱いに弄ばれてみたいのうブルセラ	ALL連必 エOファッカー!
ハットトリックヒーロー'93 (1P)	36PTS	メダル1000枚で俺と一晩どう?岡山	ALL スピード サムソニアンII號
スーパーストリートファイターII (飛龍)	830,200	そういや中華風の兄貴はいねえなBT夫	ハーディスト設定 ALL　おまけ

プレイタウンＹＯＵ＆ＹＯＵ町田店　東京
東京都町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
早押しクイズ王座決定戦	830	五十嵐	ALL
ぽいっと	655,425	P.R	23人目
サンダードラゴン2	練習中	RVS-POKEN	復活なるか でもバグが……

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8　☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぐっすんおよよ	5,575,800	T.A 680万は出る	1cALL ぐっすん 1ミス
ぐっすんおよよ	5,452,950	俺(今月さぼりすぎ)	1cALL およよ
ソニックヘッジホック	1,614	GIL	1cALL
マジカルキャットアドベンチャー	575,100	GIL	1cALL 永パ
		スーパー連なし終わってるんじゃ?	(全てノーマル設定です)

クイーン・エイト　神奈川
神奈川県座間市相武台1-4903-1　☎0462-52-5908

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	2,165,600	JBL-TERchan	ALL D×3 2万,8万落ち
餓狼伝説スペシャル (テリー・ボガード)	2,075,600	JBL-BANちょ	ALL
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	1,989,400	JBL-ONY	ALL
餓狼伝説スペシャル (ダックキング)	1,890,600	JBL-NOB	ALL
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	1,576,400	JBL-RAI	ALL
餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	1,397,100	GYU沢	ALL ※以上連・必付
スーパーストリートファイターII (フェイロン)	1,250,400	JBL-Dr.Z	ALL α以下連付
スーパーストリートファイターII (ディージェイ)	1,184,800	JBL-TERchan	ALL つめ×1
ファイターズヒストリー (サムチャイ)	1,513,400	上に同じ人 まだあるよ	ALL
V.R.ツインタイプ	20周設定	むろん50円	

ＩＣ中央林間店　神奈川
神奈川県大和市中央林間3-11-18　☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII (バルログ)	937,800	CAP	1コイン
餓狼伝説スペシャル (不知火舞)	1,406,900	NGT-ネズミ	1コイン ALL
戦国エース (アイン)	1,028,200	核融合男A,O	1コイン
海底大戦争	963,100	A,O	1コイン ALL
SDガンダムネオバトリング	658,000	ボンバー男A,O	1コイン 5-3
		小田急線中央林間駅より徒歩1分です!	
		ご来店お待ちしています!	

ゲームプラザニューヨーク　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-22-26 大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
魔法大作戦 (ガイン連付)	3,393,420	もったいないオバケ出現中!	ALL 残 2 1周目199万
ソニックザヘッジホッグ (MIGHTY)	1,774	坂本レヲ	ALL
ぐっすんおよよ (変態)	5,259,500	永パおやじがライバル T.A	ALL 1UP×2
餓狼伝説スペシャル (ローレンス)	674,100	DIM-牙王君再来ら	ALL P×10
機動戦士ガンダム (シャアズゴック)	1,140,900	Reality-乱舞らな	ALL
機動戦士ガンダム (グフ)	1,084,200	るしふぁ〜92年型 NOAなおしら	ALL P×17 D×1
天地を喰らうII (関羽)	3,295,700	Reality-乱舞らな	ALL 残 0
天地を喰らうII (張飛)	2,961,900	白虎かなめ♡Mr.ノーター君	ALL 残 0
天地を喰らうII (趙雲)	3,277,100	Reality-乱舞らな	ALL 残 0
天地を喰らうII (魏延)	3,169,050	Reality-乱舞らな	ALL つぶし×1

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	516,600	影ポコペン	ALL
ぐっすんおよよ (ちがうよ)	5,241,900	TEMには負けん KMC-ガイル	ALL
スーパーストリートファイターII (サガット)	1,099,200	早く名前決めてね船津さん	ALL
スーパーストリートファイターII (ディージェー)	722,700	ZUKA・KIYO	ALL
ボンバーマンワールド	2,043,600	技ボンバー中村	ALL
スーパーストリートファイターII (ケン)	971,800	WARDNA	ALL
エメラルディア (ノーマル)	6,912,226	KMC-ガイル	L-91
野球格闘リーグマン (イエロー)	89,010	ポコペンカレー	R-4
ニューマンアスレチックス	64m96	YOU吉くん	ナイアガラジャンプス
魔法大作戦	申告なし		

ゲームセンターペガサス　神奈川
神奈川県秦野市南矢名58　☎0463-78-0894

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII (春麗)	1,666,700	G.M.C.やちょ	ALL 連有 2本おち
スーパーストリートファイターII (ケン)	1,750,000	MIT	ALL 連有 全てノーマルです
スーパーストリートファイターII (ベガ)	1,557,800	ウーキー MST	ALL 連有
スーパーストリートファイターII (バルログ)	1,418,900	ウーキー IZAT	ALL 連有
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	2,191,900	G.M.C.やちょ	ALL 連有
餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	2,166,400	ウーキー IZAT	ALL 連有
餓狼伝説スペシャル (ビリー・カーン)	1,786,700	MIT	ALL 連有
魔法大作戦 (チッタ)	3,452,260	ウーキー MST	ALL 連有
魔法大作戦 (ボーンナム)	3,538,820	ウーキー MST	ALL 連有
スーパーストリートファイターII (ブランカ)	659,700	MR.住吉君	ALL 連有

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
おいしいパズルはいりませんか	297,900	QQQ	ALL
★ソニックウイングス	1,672,100	かまし	ALL 連有 F-14使用
ぐっすんおよよ	5,999,950	TEM	ALL
エメラルディア (ノーマルゲーム)	8,055,422	TEM	上級スタート
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	2,225,000	やちょ	ALL 連有
餓狼伝説スペシャル (ローレンス)	789,600	カス	ALL 連有
スーパーストリートファイターII (春麗)	1,601,100	やちょ	ALL 連有
スーパーストリートファイターII (バイソン)	778,000	やちょ	ALL 連有
スーパーストリートファイターII (ガイル)	1,185,000	TEM	ALL

プレイランド長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII (ダルシム)	1,155,300	学生うどん大好き ANDET-H,S	ALL
ハットトリックヒーロー'93	48	パターン完璧君ANDET-69	ALL,ドイツ
機動戦士ガンダム	439,600	はやてのマイスト	ファイナルステージ
マクロスII (ビギナー)	2,197,570	ANDET-SYO	ALL,クリア
プレミアサッカー	8	カタール帰りの人 ANDET-69	ALL イングランド
チャタンヤラクーシャンク (黒帯)	2,058,000	ANDET-SYO	ALL,D×15 合打ち多し
アウトランナーズ (スペイン)	3'16"55	たつじん	ALL マッドパワー
アウトランナーズ (日本)	3'21"75	たつじん	ALL マッドパワー
アウトランナーズ (アトランティック)	3'28"98	たつじん	ALL マッドパワー
餓狼伝説II (テリーボガード)	1,110,300	ANDET-FON	ALL

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍神	1,466,590	あず君	ALL ファルシオン
スーパーストリートファイターII (ケン)	1,698,700	KPL-HAG	ALL,P×20 ツメ×3
スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,492,300	YAS	ALL,P×19 ツメ×2
スーパーストリートファイターII (ザンギ)	1,348,500	残義絵歩HAG	ALL,P×14 ツメ×0
スーパーストリートファイターII (フェイロン)	1,346,200	WJA-WDW	ALL,P×18 ツメ×2,うー
餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	1,682,300	BLOWING-T・PAC	ALL,P×24 20万×1,D2
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	1,658,100	KPL-HAG	ALL,P×18
餓狼伝説スペシャル (不知火舞)	1,250,700	KPL-HAG子ちゃん	ALL,P×16
サムライスピリッツ (ガルフォード)	585,630	基	ALL
サムライスピリッツ (覇王丸)	579,920	上杉ときや	ALL

扇ケ丘レジャーセンター　石川
石川県石川郡野々市町高橋町86-2　☎0762-48-3765

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★バイオレントストーム (2周設定)	10,822,100	すさまG-Rカモネコ	ALL 連なし WADE使用
バイオレントストーム (ループ設定)	33,858,300	すさまG-Rカモネコ	7-5 連なし WADE使用
ソニックザヘッジホッグ	1,804	H・F	ALL 100%×4
仮面ライダー倶楽部バトルレーサー	1,925,130	TKG-SHIN	ALL 10万×7 スーパー1
マッスルボマー (チームバトル)	1,152,400	T・HONDA	ALL アストロタイタン
エアーコンバット	94,370	FSX強し!! 片塩RAM太	上級 エクストラ0機
スーパーストリートファイターII (バイソン)	1,210,700	KAD-IKS賞	ALL ボロボロ
ニューマンアスレチックス	443.0m	GIL	ミサイルトス
ニューマンアスレチックス	23,280	JUN	インターセプター

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストリートファイターII (T・ホーク)	1,968,600	GOR-ISDち	ALL 連付
★スーパーストリートファイターII (ディージェイ)	1,793,000	TNK-EXPO夫	ALL 連付 メタクソ
★スーパーストリートファイターII (バイソン)	1,780,100	KRT-KOS	ALL連 5万×2落ち爪3
スーパーストリートファイターII (バルログ)	1,727,200	ちんかす	ALL 連付 5万×1落ち爪3
スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,637,800	乱入すんなバカル	ALL連3万×3 5万×1落ち爪3
スーパーストリートファイターII (ベガ)	1,341,100	鯵	ALL 連付 メタクソ
餓狼伝説スペシャル (ダックキング)	2,199,200	エッハッで-6万	ALL連2万×3 6万×1落ち(全泣き)
餓狼伝説スペシャル (アクセル・ホーク)	1,498,400	びびりまくりル	ALL 連付
★ソニックザヘッジホッグ	1,824	GOR-じょ〜じな	ALL マイティ ALL 100%
ぷよぷよ	805,793	GOR-たあれん	ALL 720ぷよ

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	1,519,600	M.U.R ももまる	くりあ! 90万おち!
餓狼伝説スペシャル (ダックキング)	1,381,900	D-OLFE	ALL!ぺえーん ぺえーんぺえーん
スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,566,800	M.U.R ねこさまはぬくぬく	ALL!P×21 D×1つめ×2
スーパーストリートファイターII (ケン)	1,729,900	M.U.R 佐塚くん	ALL!VAP様 上田に来て下さい
スーパーストリートファイターII (ザンギエフ)	1,116,800	M.U.R いぬ	ALL!
マッスルボマー (キマラ・アストロ)	711,900	D…OLFE	ALL! タッグマッチ

★サンメリのきたざわさん,僕と……つづく。
by　すきすきつるぺたはげまんKY II'ターボ（何だそりゃ）　byよーじ

●ゲームスポットアテナ（東京）

★先日，某シアター三闘士とよばれるK.S.Aが予告までしておいて来なかったという事件がありました。木蓮さんとちびUSAと小龍姫はたいそうお怒りのようす。三闘士の行方を追っています。何かわかりましたら当店まで一報を。
店員　S

●プレジャーキャッスル（東京）

★当店の『餓狼伝説SPECIAL』は，A，B，C，D，(A+B)，(C+D) すべてのボタンに連射が付いています。
by　メカニック担当FER夫

●ゲームセンターコパIII（神奈川）

★麻雀遠征客大歓迎！宿あり。最近ゲームがつまらないと思う人，雀荘QQQへGO！

●アイリン夢空間（岐阜）

★メガロ50に，『グラディウスII』が入ってます。ファンの人，遊びにきてください。

●PC両替町店（静岡）

★1992年11月頃PC両替町店で働いていた，榊原敏広氏連絡求む！

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII（リュウ）	1,725,990	Tiny-善之宇元帥	ノーマル ALL P×23 爪×2
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,643,300	T・PAC-Y・Y	ノーマル ALL P×20 爪×2
スーパーストリートファイターII（キャミイ）	1,578,400	Tiny-善之宇元帥	ノーマル ALL P×21クルミス
スーパーストリートファイターII（ガイル）	1,539,300	T.H	ノーマル ALL
スーパーストリートファイターII（ザンギエフ）	1,392,400	2号	ノーマル ALL 爪×1
餓狼伝説スペシャル（タン・フー・ルー）	1,864,800	REI	ノーマル ALL
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,057,500	REI	ノーマル ALL
餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	831,600	UZI	ノーマル ALL
サイバースレッド	10,263	Tiny-善之宇元帥	ノーマル ALL レクサー使用
★熱闘/激闘/クイズ島	2,994	FGD-Balさん	ノーマル ALL 女使用

プレイシティキャロット両替町店　静岡
静岡県静岡市両替町2-3-27　☎054-255-1037

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	674,000	たかし君にかける事は以下略　WTN?	ALL
餓狼伝説スペシャル（不知火舞）	938,300	今日のVちゃんはターボ全開パリパリよ	ALL
餓狼伝説スペシャル（ボーズ・ハワード）	753,900	私ってやっぱり天才　スタルド&亜美	ALL
スーパーストリートファイターII（サガット）	913,600	女神様,by闇霊邪魅&ベルダンディー	ALL
エメラルディア（ノーマル）	5,901,999	みほみほみほみほの　あろえろあろえ	LV73 上級
海底大戦争	1,689,900	すぽーくりんぐ　わいどぶれっしゅー	ALL PRO
連絡求む!!　榊原敏広様	PC両替町店で9.2.11	月ごろ働いていた　榊原氏	連絡求む!!

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバースレッド	10,624	VMT-RED	ALL,レクサーノーマル設定
エメラルディア（ノーマル）	9,999,999	RAP,DK もみ	レベル169 ノーマル設定
ニューマンアスレチックス	9'98	"TMR" たこまる	TURBO DASH, ノーマル設定
ニューマンアスレチックス	99m99	NSR	VS,EXPRESS
ニューマンアスレチックス	34pts	YYY-あっちょう選	NOSTOP ROCK CHOP
ニューマンアスレチックス	66m46	YYY-あっちょう選	NIAGARA JUMPS
スーパーストリートファイターII（バルログ）	1,125,800	OTKな野郎	ALL ノーマル設定
四川省II	871,800	ビギビギな野郎	17面（初級） ノーマル設定
スーパーストリートファイターII（ガイル）	686,700	春からはゲームもやってられないよ、今まで遊んでくれた人ありがとう、もみじ	ALL それにしても
スーパーストリートファイターII（サガット）	786,400		ALL ひどいスコアだね

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ	18,096,030	APOら	ALL
ウルトラマン倶楽部	1,794,600	APOら	ALL エイティ
スーパーストリートファイターII（バルログ）	1,005,900	F・T・S	ALL

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡
静岡県静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバースレッド（レクサー）	10,558	VMT-RED　まくれくさ～い	1Cクリア 全機種ノーマル
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,686,900	SPREAM-FKS	1Cクリア
スーパーストリートファイターII（ザンギエフ）	1,378,100	SPREAM-FKS	1Cクリア
スーパーストリートファイターII（ベガ）	1,064,600	J・J	1Cクリア
スーパーストリートファイターII（キャミイ）	1,012,100	J・J	1Cクリア
エメラルディア（アドベンチャー）	3,341,018	SPREAM-FKS	1Cクリア
エアーコンバット（上級）	133,330	ナッツベリー	1Cクリア 全国デビューか?
野球格闘リーグマン（ブルー）	196,100	SPREAM-FKS	STAGE7
アウトランナーズ（北ヨーロッパ）	3'17"54	19歳	完走 あと数日で静岡店から消える
魔法大作戦（ガイン）	3,504,620	ほねじしい引退　時間のムダすぎる	1Cクリア連有 −10万 すーっ

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グランドストライカー	36	ネギをキラウなー　SKM-地上絵妻	ALL ドイツ使用
ソニックザヘッジホッグ	1,618	ING.	ALL レイ使用
餓狼伝説スペシャル（ビチー・カーン）	523,400	天風	ALL
ニューマンアスレチックス	53,500	SS/	ニューマンスナイパー
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,546,500	OKS（ケン）	ALL
スーパーストリートファイターII（リュウ）	1,466,000	パチンコで負けたシェルリュウ	ALL
スーパーストリートファイターII（バルログ）	955,500	AYA	ALL
ぐっすんおよよ（全30面）	2,615,850	SKM-地上絵妻	ALL およよ使用 残×1
V・V	20,454,890	参考からあげ松井君	ALL 1ミス
ぷよぷよ	420,247	カシナート	ALL

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックザヘッジホッグ	1,795	チャトラーンず-R　ATT-GENKI	ALL マイティー使用
スーパーストリートファイターII（春麗）	1,650,300	FMI	ALL 連付 つめ×2
スーパーストリートファイターII（フェイロン）	1,551,800	カドミウム見系	ALL つめ×1
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,230,300	GAC-BROS-ZMK!!	ALL/ 連必付
アウトランナーズ（ロシア）	3'16"38	近江からの使者	マッドパワー使用
アウトランナーズ（日本）	3'17"91	KSGz	マッドパワー使用
アウトランナーズ（ホンコン）	3'19"58	GAC-BROS-ZMK!!	マッドパワー使用
アウトランナーズ（北ヨーロッパ）	3'18"56	ULT.みっちい!	マッドパワー使用
戦国エース（源内）	1,826,100	かまどや太郎	ALL 連付 1万×8
魔法大作戦（ミヤモト）	2,949,660	INSANE-あなご君　By.まき	ラストボス 連付 ホンバーくれー!

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎0547-36-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,381,300	JSM	ALL
V・V	22,127,700	MR.KURIMOTO	ALL 1UP×1 残機ボーナス×6
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	765,700	じじい伝説SPECIAL	ALL D×0

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバースレッド	10,923	もじゃ天	ALL ALAN
スーパーストリートファイターII（リュウ）	1,524,800	EDF中島	ALL 爪×1
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,208,700	Z・O・O	ALL 爪×?
スーパーストリートファイターII（フェイロン）	1,612,800	Sgt.P	ALL 爪×0
スーパーストリートファイターII（バルログ）	1,744,100	Z・O・O	ALL 爪×3
エアーコンバット	133,020	LSD	ALL
★戦国エース（源内）	1,864,800	WXW	ALL 連付 1万×8 雷×2
★戦国エース（犬王丸）	1,839,300	WXW	

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル	758,300	JAL	
スーパーストリートファイターII	906,500	CAD	
熱闘/激闘/クイズ島	1,100	OCT	
スーパーワールドスタジアム93			
ゴールデンアックス			
エメラルディア	2,835,645		83面
ニューマンアスレチックス			
マッスルボマー			
天地を喰らうII	18,800	TYK	

ハイテクランドセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,387,500	祝!スーパーストII　あかつき	P×19
ワールドヒーローズ'2（リョウコ）	4,932,300	格闘しかできぬ男　あかつき	1CALL
ぷよぷよ	584,304	恐劇のバックアップリセットあかつき	1CALL
ストリートファイターII'（ケン）	1,424,100	豊橋や豊川にはスコアラーはいないの?	1CALL
餓狼伝説II（アンディ・ボガード）	1,018,100	目標100万!!　あかつき	1CALL
ラストリゾート	551,300	YMK	1CALL 残×0
ソニックザヘッジホッグ	1,613	AEC	多分1CALL ソニック

ゲームズウィル　京都
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストリートファイターII（ザンギエフ）	1,936,600	ヅガ夫でござる	ALL 爪×2 連 P×21
スーパーストリートファイターII（バイソン）	1,758,200	TUR-NARK	ALL 爪×1 連必 ベガ落ち
スーパーストリートファイターII（サガット）	1,742,800	ただ今休業中AFO	ALL 爪×0 連
★スーパーストリートファイターII（ブランカ）	1,656,700	TUR-NARK	ALL 爪×0 連
スーパーストリートファイターII（ディージェイ）	1,623,000	肉鍋定食	ALL 爪×2 連
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	2,248,000	単位様お願い　経済専攻-B.R	ALL D×6 連必 P×31
★ぐっすんおよよ	6,339,000	WZH	ALL 残0
★エメラルディア（アドベンチャー）	4,199,279	UYKだと思う	ALL 右×A付 レベル18
★アウトランナーズ（ロシア）	3'15"90	TURKEY	完走 ギアボタン付
★アウトランナーズ（ホンコン）	3'18"76	J.G.K.-ALL副	完走 ギアボタン付

ゲームパレス　静岡
静岡県三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII（フェイロン）	1,649,400	HNO	ALL P×23
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,340,200	M.M	ALL
ぐっすんおよよ	4,849,900	G01-OH/	変態モードALL
おいしいパズルはいりませんか	219,400	G01-OH/ XDR改	2人同時PLAY ALL
IQブロック	28,000	沼学太郎	イージー設定
ソニックヘッジホッグ	1,645	YMO	ALL マイティ使用
サンダードラゴン2	1,899,890	そばはぼ	6面 通付 1P
サンダードラゴン2	3,758,700	THE	8面 2P

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー（初級）	3'18"539	Kark-D'zEV NETwork	完走 AT車
リッジレーサー（中級）	2'48"133	しんぺえ	完走 6速MT車 あと3秒くらい
リッジレーサー（中級）	2'52"374	青館カリ11號　岐阜 宇宙の真理?	完走 AT車 別集計希望する
リッジレーサー（T.T.）	3'55"023	災難被車両　敵車のラインが謎だ	完走 AT車 抜けませんでした
ぐっすんおよよ（変態モード）	5,084,250	ハルシオン中瀬のELF君ぐっすん研	ALL 残 0 1up×2
サイバースレッド（M.ヤマモト）	10,917	Bugbear	ALL 1敗
エメラルディア（アドベンチャー）	4,186,612	右+Aがないともう無理? KAC'P	ALL Lv43 練スタ右+Aなし
サンダードラゴン2（2P倒）	3,735,800	NMK愛好会AI、マニバ王とは俺だ	7面ボス ほんのナラしだ
野球格闘リーグマン（グリーン）	294,220	ヤオハン半田店よりの使者	7面ボス
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,517,100	XAB	ALL 3万×3 落とし 超穴うめ

プレイシティNASA杉本町　大阪
大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII（ケン）	2,044,800	キム2	ALL 連付き
スーパーストリートファイターII（フェイロン）	1,995,300	ミー	ALL 連付き
スーパーストリートファイターII（T.ホーク）	1,965,200	ミー	ALL 連付き
★スーパーストリートファイターII（キャミイ）	1,954,200	ミー	ALL 連付き
スーパーストリートファイターII（ザンギエフ）	1,842,100	チョッキスペシャル（色は赤色）	ALL 連付き
★スーパーストリートファイターII（ガイル）	1,811,000	トム（日系3世）	ALL 連付き
★スーパーストリートファイターII（ベガ）	1,741,100	ヤムー（自系3世）	ALL 連付き
スーパーストリートファイターII（ディージェイ）	1,698,400	珍　加藤（謎の中国人?）	ALL 連付き
★仮面ライダー倶楽部バトルレーサー	2,425,030	ELX六	ALL ストロンガー使用
バイオレンスファイト	14,792,640	彼氏・彼女募集中 by KRK	ALL/ バッドブルー使用

●PCアピア&静岡店（静岡）
★ハイスコアラーの来店強く求む!
by アピアバイトRED&MKT

●GAME'S WiLL（京都）
★アウトランナーズ（日本）／3'15"94／TURKY
★アウトランナーズ（北ヨーロッパ）／3'16"45／UYK
★アウトランナーズ（スイス）／3'14"20／UYK
★アウトランナーズ（アトランティック）／3'16" 99／UYK
★アウトランナーズ（スペイン）／3'14"51／UYK
★アウトランナーズ（ケニア）／3'19"00UYK

●PC星ヶ丘店（愛知）
★対戦格闘ゲーム以外のゲームのおもしろさを知らないプレイヤーが多いみたいですね。ゲームファンとしても店としても今後が不安です。

●タイトーイン002スタジアム（大阪）
★餓狼伝説SPECIAL（ビッグベア）／2,112,700／HYAKU-PROFESSOR
★スーパーストII（サガット）／1,834,800／

タイトーイン002スタジアム　大阪

大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストリートファイターII（ケン）	2,093,290	CYCLONE-HURRICANE	ALL つめ×3 P×22 連付
★スーパーストリートファイターII（リュウ）	2,068,600	HYAKU-UGF	ALL つめ×3 P−22 連付
★ハイパーデュエル	2,629,054	京城屋	ALL 女使用
★銀狼伝説スペシャル（クラウザー）	2,337,200	DGD	ALL パ D×15 連必付
★銀狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	2,336,000	CYCLONE-R,T	ALL パ 連必付
★銀狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	2,337,700	HYAKU-PROFESSOR	ALL パ 連必付
銀狼伝説スペシャル（ローレンス）	2,287,100	HYAKU-PROFESSOR	ALL パ 連必付
★銀狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	2,291,800	HYAKU-PROFESSOR	ALL パ 連必付
★銀狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	2,253,100	（怪）アキュームABAえもん	ALL パ D×6 連必付
★銀狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	2,179,800	HYAKU-PROFESSOR	ALL 連必付 8万×1落ち

ハイテクセガ神戸　兵庫

兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-392-1540

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックザヘッジホッグ	1,788	ダメ夫	ALL レイ
スーパーストリートファイターII（リュウ）	1,616,990	SUR-MAGICIAN 妃	ALL ベガミス
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,628,400	SUR-MAGICIAN 妃	ALL バイソンミス
スーパーストリートファイターII（キャミイ）	1,150,700	水銀季雄	ALL 超ミス
銀狼伝説スペシャル（ダックキング）	1,369,400	SHG-NO-KILLER	ALL リョウ無
銀狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,225,700	阿重霞機はよい！F	ALL リョウ無
★バーニングライバル（ジャクソン）	1,425,400	YOSHIO ま	ALL 連付 ドロー×5
バーニングライバル（サンタナ）	314,400	ESSAY 地新命明	ALL 連付 ドロー×5
アウトランナーズ（オーストラリア）	3'17"91	コアラのマーチ	マッドパワー完走
アウトランナーズ（ロシア）	3'17"13	バルナス	マッドパワー完走 おそすぎる

プレイシティキャロット島大前店　島根

島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説スペシャル（クラウザー）	420,400	別天荒人	ALL
銀狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	735,900	別天荒人	ALL
銀狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	1,101,90	別天荒人	ALL
銀狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	551,500	別天荒人	ALL
魔法大作戦（ボーナム）	2,239,940	TAIMON RDRHRSVTR	2-5
魔法大作戦（ミヤモト）	1,929,290	連付にしてくれ 別天荒人	2-3
エメラルディア（アドベンチャー）	1,230,716	RDR(HRS)VTR	8-6

チャレンジャー関大前店　大阪

大阪府吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★サンダードラゴン2	5,433,660	K,N	ノーミスALL 2P側使用
銀狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,814,900	東京はいついくの？かみぜえ神−ZZ	ALL
アウトランナーズ（日本）	3'17"88	THUNDER'S -T・S	1Pプレイ マッドパワー使用
アウトランナーズ（ホンコン）	3'19"68	THUNDER'S -T・S	1Pプレイ マッドパワー使用
アウトランナーズ（スペイン）	3'16"69	THUNDER'S -KING	1Pプレイ マッドパワー使用
アウトランナーズ（オーストラリア）	3'18"56	THUNDER'S -KING	1Pプレイ マッドパワー使用
アウトランナーズ（ロシア）	3'18"62	THUNDER'S -KING	1Pプレイ マッドパワー使用
ソニックザヘッジホッグ（レイ）	1,771	ぱるとりっ君ばぬ	100%×2 ALL
バイオレントストーム（ヴェイド）	4,423,800	ACR	2-1
IQブロック	37,087	咆哮野郎まJU	

TAITO INN 001 深江　兵庫

兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,497,500	ORX-005	ALL タルミス ツメ×1P×21
スーパーストリートファイターII（リュウ）	1,279,500	シュトロゼックKEM	ALL
ハイパーデュエル	2,214,150	RCK-FG	ALL 残×2 リサ使用,P×2
ハイパーデュエル	1,932,673	RCK-FG	ALL 残×2 キース使用
銀狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	1,038,500	ORX-005	ALL リョウ有
銀狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	804,800	祝ベストゆるやん古&市−D	ALL
銀狼伝説スペシャル（不知火舞）	437,100	Ten	ALL
バニッシャー（ニック）	8,472,200	超音速の騎士KEM	ALL 死者302名
サムライスピリッツ（覇王丸）	762,080	祝 タイトー東征2部上場	ALL
サムライスピリッツ（服部半蔵）	759,140	ああ、御先祖様	ALL

ゲームスポットパスカル　岡山

岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトランナーズ（ケニア）	3'19"07	KOH	ALL マッドパワー
アウトランナーズ（北ヨーロッパ）	3'16"65	KOH	ALL マッドパワー
アウトランナーズ（ホンコン）	3'19"07	BKS	ALL マッドパワー
アウトランナーズ		当店のアウトランナーズはギアボタン。	連付,LEVEL1です。
ソニックザヘッジホッグ	1,772	6. 7面だめ SANふ	1クレALL RAY,100%×5
銀狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,750,800	アホ末ヒゲをそれ FROMエンペラー	1クレALL P×20 D×0
ぐっすんおよよ（おとよ使用）	4,644,000	B型肝炎	1クレALL 変態モード
★ガイアポリス（エレイン・シー連）	13,739	UTAえもんの人	1クレALL NEW GAME
スーパーストリートファイターII（バルログ）	1,521,500	SANふ	1クレALL 3万,3万いっぱいに落ち
当店のガイアポリスは1cALL。乱入なし。	NEWGAME スタート	レバー連付、攻撃連付、ミディアム	です。

タウンスポットプレイランド　大阪

大阪府茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,858,200	KFNちゃん	ALL P×20 ツメ×3
スーパーストリートファイターII（バルログ）	1,638,400	INS-YUZくん	ALL P×22 ツメ×3 R36
スーパーストリートファイターII（ダルシム）	1,605,000	UD.	ALL P×22 ツメ×3 R36
★魔法大作戦（ガイン）	3,546,490	ぱるとりっ君ば	ALL 連付 一周188万
マーシャルチャンピオン（ケイオス）	546,200	ぱるとりっ君ば	ALL P F×5 R23
★キャデラックス（メス）	3,659,300	MIZ神−ZZか	ALL
ソニックザヘッジホッグ	1,816	ぱとゆ 二人同点	ALL
おいしいパズルはいりませんか	221,500	みなさんのおかげさまですば	ALL アシスト1人
銀狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,611,200	ZZか	ALL
バーニングライバル（シンゲン）	239,100	CIRCUS-ARY	ALL P×0

ハーフタイム　兵庫

兵庫県西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII（リュウ）	2,052,200	しるとりっ君ぶ（4年前の常連）	ALL 連付 P×21つめ×2
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,969,000	HIZ-KGRァ	ALL 爪2連付 3万、3万落ち
★銀狼伝説スペシャル（タン・フー・ルー）	2,157,200	HIZ-KWP -ASM	ALL 連必付 6万落ち D×4
銀狼伝説スペシャル（ローレンス・ブラッド）	1,968,600	10月前半のスコアーです。スイマセン	ALL 連必付
銀狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	2,014,700	2HYAKU万−PROFESSOR	ALL 連必付 詳細不明
天地を喰らう2（閻羽）	3,676,050	ジュニア16cm（怒張時）	ALL 連必付

メガテンマック　岡山

岡山県岡山市表町2-7-108　☎086-224-7215

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,229,400	福井	レベル1 80秒 1コインクリア
銀狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	1,263,700	超兄貴	レベル1 80秒 1コインクリア
銀狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	797,700	AXL	レベル1 80秒 1コインクリア
銀狼伝説スペシャル	603,400	あづま 東	レベル1 80秒 1コインクリア
銀狼伝説スペシャル（不知火 舞）	722,800	スーパー黒丸ターボ スペシャル	レベル1 80秒 1コインクリア
銀狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	793,200	TCL	レベル 80秒 1コインクリア
スーパーストリートファイターII（リュウ）	1,240,600	SARMEST	レベル1 1コインクリア
スーパーストリートファイターII（ケン）	853,400	片山 雄治	レベル1 1コインクリア
スーパーストリートファイターII（ブランカ）	919,300	須田 貴之	レベル1 1コインクリア
スーパーストリートファイターII（サガット）		じんちんによろしく 超つくるラス君	まっとんのA定みそが1番!!

マンモス城インベーダーハウス　大阪

大阪府高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,824,000	連なし君	ALL
スーパーストリートファイターII（ダルシム）	1,309,100	T・M君	ALL
マッスルボマー（タッグマッチ）	1,015,900	DIN-TKY-飛鳥大臣	ALL アストロ&シープ
マッスルボマー（タッグマッチ）	953,300	飛龍BROS	ALL ハガー&アストロ
マッスルボマー（タッグマッチ）	785,800	MIM	ALL コルト&アストロ
ガイアポリス（ドラゴン）	8,358	PAI	ALL
ガイアポリス（フェアリー）	8,176	PAI	ALL
エメラルディア（ノーマル）	8,049,053	DIN−みなもとかりん	Lv.64
ぷよぷよ	1,280,064	DIN-TST	ALL
★F A（FULLAUTO）	2,045,900	SGP-TNK	ALL,ノーミス5面,62000

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山

和歌山県和歌山市美園町5-1-8　☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,272,100	ちまちまかせげ!GIL	ALL
スーパーストリートファイターII（ザンギエフ）	1,206,900	GIL with いちま	ALL
ハイパーデュエル	2,209,204	うしっさん	ALL ねーちゃん使用
ハイパーデュエル	2,041,075	KA君 私信:お母さん早く帰ってきて	ALL しじい使用 店員だぞ〜!
銀狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	723,900	しなよおおお しきょう♥	ALL 店員なんだぞ〜!
銀狼伝説スペシャル（タン・フー・ルー）	590,900	いわ	ALL
サムライスピリッツ（シャルロット）	581,300	十兵衛オジさま♥七瀬るり	ALL♥
ガンバスター	2,094,700	近代コンピおぐらーんと山本一郎=偽名	最終面2人同時プレイ
ゴキデター	182	PALしんど	穴うめ
銀狼伝説スペシャル大会（10月30日開催）	優勝はかずや君 キム使用	なんだかあたりまえすぎて…	3位のテリーは見事でした。

ゲームプラザミッキー　広島

広島県広島市南区的場町1-7-2　☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ゼロチーム	13,622,090	足震プレスに発狂!雪神まかさま	ALL ノーミス BIG−0使用
ナイトスラッシャーズ	1,376,100	なこらすカイエンR	ALL 紅華使用
ナイトスラッシャーズ	1,443,500	TEN	ALL クリストファー使用
銀狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,214,700	夢はハープ弾き語り 天野 由梨様	ALL D×8 確ぎ分かんねー
銀狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,960,800	まかさま	ALL
銀狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	1,863,300	GDF	ALL
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,761,000	かぶこまー	ALL
ワーオブエアロ	1,826,200	眠れましたか MDK（本物）	ALL 連付 限界は240万
魔法大作戦（ミヤモト）	2,237,160	古本 真くん	2-4 連付き
クイズくれよんしんちゃん	2,247,200	これむちゃおもしろい	ALL

TVスポットポテト&フォーリー　大阪

大阪府八尾市東本町3-5-3 プラザサントリア2F　☎0729-93-3931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダードラゴン2（1P）	3,175,210	下手ボン2号 EPT-BAR	7面ボス
サンダードラゴン2（2P）	4,500,290	下手ねっ、M・ZES T-S・N	8面ボス
ソニックザヘッジホッグ	1,785	穴埋め穴埋め WIZ-ARO	青ブランカ使用 100%×1
エメラルディア（ノーマル）	7,371,251	全然変わってないね YANAGIHAN	上級スタート ニ×4 LV123
エメラルディア（アドベンチャー）	2,849,079	M・ZEST-AIM	1cALL LV155
★グリッドシーカー（F-14N）	2,461,680	M・ZEST-H・M（あと7万）	ALL,ノーミス（以下フォーリー）
グリッドシーカー（AH-64F）	2,155,090	M・ZEST-H・M	ALL,ミス ←ホモ?(SEI説)
鮫/鮫/鮫/（1Pver,←先月も）	25,903,690	1千万時残20+α AXIOM−H,Y奥	6周目1面,連（57−02）
バース（連+エヴリ設定）	10,548,100	エグリ台初めて見た AXIOM−H,Y奥	ALL 最2 参考スコア系系祝
戦国エース（アイン）	1,757,700	M・ZEST-ドミノDEドン	2周ALL ←誰やねん!

日本メカニック　鳥取

鳥取県鳥取市湖山町2-123　☎0857-28-2254

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説スペシャル（クラウザー）	280,900	デュークケムオカ	ギースまで
銀狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	619,600	加藤保憲	クラウザーまで
ぐっすんおよよ	4,655,650	が、く、と	ALL
おいしいパズルはいりませんか	254,500	STF	ALL
メタモルフィックフォース	403,500	MAG	ALL クロード使用
龍神	1,100,020	YBS	最終面
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,437,300	J,F	ALL
チャンピオンキック	195	GAC-TTL-WMS	
IQブロック	45,609	NOR	ロケ
ニューマンアスレチックス	8"03	VIM	TOWER, TOPPER

オキモト　広島

広島県広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,345,400	GOM−H	ALL
銀狼伝説スペシャル（クラウザー）	1,393,100	TRO	ALL
銀狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	1,073,600	GOM−H	ALL
銀狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,908,100	MAK	ALL
スーパーストリートファイターII（T,ホーク）	1,078,100	サガ夫	ALL
スーパーストリートファイターII（ダルシム）	1,314,700	すほふ	ALL
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,329,200	GOM	ALL
スーパーストリートファイターII（リュウ）	1,491,500	TRO	ALL
スーパーストリートファイターII（ザンギエフ）	1,102,700	ACE	ALL
V・ト	19,360,010	JOE	2周ALL

CYCLONE-HURRICANE
★マクロスII（ミディアム）／4,100,150／京城屋
★マクロスII（エキスパート）／4,610,620／CYCLONE-R.T

●マンモス城インベーダーハウス（大阪）

★神奈川の滋留さん，ご来店ありがとうございました。

●TVスポットポテト＆フォーリー（大阪）

★最近常連はプレイスポットフォーリーによく集まっています。場所はポテトの常連に聞いてください。

by　またナイツやってるSEI＆H，Y奈

●WTT和歌山（和歌山）

★10月30日の『がろスペ』大会に参加してくださったみなさんありがとうございました。1位のかずや，2位の松本くんはどちらもキム。予想どおりキムの1,2フィニッシュ。でもテリーで3位入賞したはっしーは本当に見事でした。ナイス・ファイト！12月25日あたり，もう一度スペシャルの大会をやるつもりです。そのときはみんなよろしく。

by　ORS−Y.O店長

●ゲームスポットパスカル（岡山）

ゲームファンタジアジョイ呉店　広島
広島県呉市中通り4-3-13　☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,713,100	M.Nくん	ALL P×22
ワーオブエアロ	742,600	やっぱ天<Sだよ。古本真	8-2
サンダードラゴンII	1,658,420	M.Nくん	5面
ニューマンアスレチックス	9'96	K.U	
ニューマンアスレチックス	25,180	OPA	
ニューマンアスレチックス	434.0	K.U	
ニューマンアスレチックス	47,750	K.U	
ニューマンアスレチックス	98m40	M.M	
ニューマンアスレチックス	8"26	K.U	
ニューマンアスレチックス	66m17	KEI	

チャレンジパンパン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII（サガット）	1,645,000	♣ 暗黒龍	ALL P×20
スーパーストリートファイターII（フェイロン）	1,518,200	WENDER	ALL P×16
スーパーストリートファイターII（E.本田）	1,249,300	わいわい	ALL P×14
スーパーストリートファイターII（ブランカ）	1,176,300	CNT	ALL P×?
銀狼伝説スペシャル（ギース）	2,114,500	わいわい	ALL P×26
銀狼伝説スペシャル（クラウザー）	2,061,300	♣ 暗黒龍	ALL P×25
銀狼伝説スペシャル（ジョー東）	1,944,300	東方仗助	ALL P×20
銀狼伝説スペシャル（ビッグ・ベア）	1,901,200	A.T	ALL P×20
銀狼伝説スペシャル（キム）	1,813,900	JoJo	ALL P×20
クイズクレヨンしんちゃん	2,995,500	FAD-JAN	1C ALL 94.6%

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説スペシャル（クラウザー）	1,038,200	クラウザー・浜崎	ALL
スーパーストリートファイターII	1,484,300	J・リーグ	ALL
戦国エース	1,485,200	天外野郎	ALL
サムライスピリッツ	728,600	ケンジくん	
バーニングライバル	189,800	Be-1	アスカ ALL
銀狼伝説スペシャル	1,069,400	のんびり・昇太	ギース ALL
ニューマンアスレチックス	1コインALL	ぶー太郎	ALL
クイズクレヨンしんちゃん	1,384,500	ドータ	
スーパーストリートファイターII	648,400	チュンリー・古賀	キャミイ
アウトランナーズ	3'24"26	野田ゼミ男	マッドパワー

遊ｉｎｇジャンプ　山口
山口県下松市元町西　☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,607,300	TSU	ALL,P×19 つめ×2
スーパーストリートファイターII（リュウ）	1,511,700	LTS	ALL
スーパーストリートファイターII（フェイロン）	1,277,500	ZUE	ALL
スーパーストリートファイターII（T.ホーク）	1,030,400	LTS	ALL
銀狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,714,500	SYuN	ALL
銀狼伝説スペシャル（キムカッファン）	1,137,400	K2C	ALL
マッスルボマー（チームバトルロイヤル）	935,600	C.T.	ALL
ぷよぷよ（ニューバージョン）	530,783	C.T.	573ブロック
ドルアーガの塔	1,170,940	GIL	ALL 残×1
スラップファイト	レザーコーナー入荷	その他 色々	入荷予定♪

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0052

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アテナのハテナ?	486,870	G.M.C.みやさん	ALL 93% 連有
ソニックザヘッジホッグ	1,815	G.M.C.みやさん	ALL レイ使用
IQブロック	999,999	G.M.C.みやさん	ALL
ポリネットウォリアーズ（スーパーハード）	18,100	G.M.C.みやさん	ALL 青使用
★ぼいっと（モンスターモード）	999,999	G.M.C.R-I. ベーマガ	レベル 99 ボトル 999
ぼいっと（VSモード）	91,721	G.M.C.R-I ペ	ALLスコア残らない、ナゾ
サイバースレッド	10,489	サイバーおたくば	ALL 階級A ハンズペアード
おいしいパズルはいりませんか	303,200	DAN	ALL
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'37"722	ミサイル・シューマッハー	完走 MT
ゴジラ（VSモード）	2,059,500	G.M.C.R-I	ALL 連有 メカゴジラ

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説II	598,300	大塚 誠	10人目
銀狼伝説スペシャル	406,808	八谷 健	17人目
ワールドラリー	1,200,000	神谷 賢宏	2面
マッスルボマー	18,900	前田 知敦	1人目
サムライスピリッツ	717,420	八谷 健	ALL
サムライスピリッツ	95,860	中村 彰典	5人目
銀狼伝説スペシャル	1,500,300	山岡 譲	ALL
スーパーストリートファイターII	841,900	中坊 孝幸	8人目
メタルフィックフォース	151,800	六倉 貴彦	4面
シャドーフォース	160,280	神谷 賢宏	2面

プレイシティキャロット高松　香川
香川県高松市片原町2-4 細谷ビル1階　☎0878-22-4555

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII（リュウ）	875,700	NEI	1C ALL
銀狼伝説スペシャル（山田十平衛）	537,300	天鉢バビロニアII世	1C ALL
スタブレード	1,660,600	邪道丸PLL	1C ALL
サイバースレッド（アラン）	10,126	JACKですワン	1C ALL
エメラルディア（中級モード）	6,563,489	幻 水明	L 95
エメラルディア（上級モード）	6,712,620	幻 水明	L 89
ニューマンアスレチックス	9'98	UCC	ターボ ダッシュ
ニューマンアスレチックス	50,500	JAC	ニューマンスナイパー VSエクスプレス
ニューマンアスレチックス	93m25	UCC	
ニューマンアスレチックス	34pts	UCC	ノンストップロックチョップ

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII（リュウ）	1,870,900	HALFLING	ALL 連あり P×22 爪×3
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,679,700	WGFC-もつなべ	ALL 連あり
スーパーストリートファイターII（ガイル）	1,496,000	WGFC-非常口	ALL 連あり
スーパーストリートファイターII（ダルシム）	1,388,200	J.O	ALL 連あり
銀狼伝説スペシャル（ダックキング）	1,631,8000	WGFC-MLK	ALL 連あり
ソニックザヘッジホッグ	1,676	MIJ	ALL 100%×1
機動戦士ガンダム	518,400	J・O	ALL ズゴック使用

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ニューマンアスレチックス	50,000	MGF-オンドリャー山下	ステージ4 ボタン
ニューマンアスレチックス	99m64	MGF-KOB	ステージ5 ボタン
エメラルディア（ノーマル）	2,020,654	LAL	L94
スティールガンナー2	209,400	MGF-Y.K	ALL R48.0

ウィルトークタイトー高松店　香川
香川県高松市常盤町1-9-1　☎0878-34-6392

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,571,100	対戦台じゃ出ません	ALL パ×18 つめ×3
銀狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,401,500	TSY	ALL パ×18
銀狼伝説スペシャル（テリーボガード）	1,056,700	CSG-RUN おもんない	ALL パ×14 D×2
銀狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,063,700	KEN	ALL パ×9
ハイパーデュエル（キース）	2,365,691	CSG-ラッキーマリ	ALL 残0 パ×6
エアーコンバット	125,280	TAKA	ALL バルカンのみ
★スーパーチェイス	5,236,980	HAP	ALL 3ミス
ダライアス（新VER.Zコース）	5,771,040	さらばダライアス CSG-RUN	連有 ノーミス 51200×2

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストリートファイターII（春麗）	1,831,500	弱気だったのデス ICE	ALL連P×23 爪×3 RE77
スーパーストリートファイターII（バルログ）	1,707,000	うーきー さすらい 竜	ALL P×21 爪×3 連必
アースジョーカー	1,939,600	ROBOCOP ま	ALL 連なし
ワールドラリー	81,006	EST-OIGIORGIO	ALL 1×8 DP 57
大王	18,986,930	アテナの計算はナゾ DR-DOS	ALL 連付
ソニックザヘッジホッグ	1,821	もうちょっとだ! NAM	ALL ラス3個落ち
ぐっずんおよよ	4,628,450	まつ	ALL 究極モード
★スーパーストリートファイターII（リュウ）	1,773,000	文	ALL連P×A 爪×2 P×68

タイトーイン608　トロン　沖縄
沖縄県那覇市安里2-4-2　☎098-862-9931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストリートファイターII（ザンギエフ）	1,326,400	銭マン はしみこふ	ALL
スーパーストリートファイターII（ケン）	1,314,600	RYUちくん!!	ALL
スーパーストリートファイターII（リュウ）	1,328,700	RYUちくん!!	ALL
スーパーストリートファイターII（サガット）	1,060,600	TAGO	ALL
スーパーストリートファイターII（バルログ）	1,118,900	日向孤次浪	ALL
ハイパーデュエル	2,170,814	ASO	ALL
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	"ゴメンナサイ"	超電動兄貴	ALL
		沖縄は他府県に比べといわれますが（一	新製品がすぐない部を除く
		当店は各種イベントすので "ナハ" まで	等を行っておりま来たらトロンへ
		来てネ	

★CATさん，UUUさん，今枝さん，大変お世話になりました。ありがとうございました。お礼が遅くなってすみません。熊本のICEさん一度岡山に遊びにきてください。13,680台のビデオがありますので……。　SAN

●ゲームプラザミッキー（広島）

★りじょあんのみなさま，たまには遊びに来てくださいませ。(笑)

●遊ingジャンプ（山口）

★当店は，11月に移転します（となりですけど）。ゲームの台数が10台以上増えますので今後もよろしくお願いします。

（担当，赤貧乏）

●ゲームキャロット住吉（長崎）

★店内の照明が明るくなりました。『サムライ』『がろスペ』『スーパーストII』に人気が集まっております。

●タイトーイン608トロン（沖縄）

★前回のスコアで，当店のミスにより"超電動兄貴"様にご迷惑をおかけし，すみませんでした。今回の件でスコア担当者を変更しましたので，また沖縄へ来られる際は当店へお越しください。

・ビデオゲーム・

クラシック　ガイド

CLASSIC GUIDE

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

SNK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストカード	マニュアル	備考	店名
業務用ネオジオ基板	98,000円			有	有	システムボードのみ	㈲テクナート
サイコソルジャー	85,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
サスケVSコマンダー	65,000円	'80年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ニプラー	65,000円	'83年	アクション	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
餓狼伝説スペシャル	58,000円	'93年	アクション	有	有	ネオジオカセット	㈲テクナート
怒号層圏	24,000円	'86年	シューティング	有	有	P付	ソフトショップ★マリオ
ASO	18,000円	'85年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ラストリゾート	10,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
餓狼伝説2	10,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
餓狼伝説 II	10,000円	'93年	アクション	有	有	ネオジオカセット	㈲テクナート
ワールドヒーローズ2	8,000円	'92年	アクション	有	有	ネオジオカセット	㈲テクナート
戦国伝承2	8,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
龍虎の拳	8,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
ASO II	7,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
クイズ大捜査	7,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
スラッシュ・ラリー	7,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
2020年スーパーベースボール	5,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
NAM 1975	5,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
あしたのジョー	5,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
みなさんのおかげさまです	5,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
エイトマン	5,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
キングofモンスターズ	5,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
キングofモンスターズ2	5,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
クロス　ロード	5,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
ゴーストパイロット	5,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
ゴールドメダリスト	5,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
サイバーリップ	5,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
ザ★スーパースパイ	5,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
トッププレイヤーズゴルフ	5,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
バーニングファイト	5,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
フットボール　レンジ	5,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
マジシャンロード	5,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
ミューティネーション	5,000円	'92年	アクション	有	有	ネオジオカセット	㈲テクナート
リーグボーリング	5,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
餓狼伝説2	5,000円	'92年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
戦国伝承	5,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
ニジャコンバット	4,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
ライティング　ヒーロー	4,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ
ベースボールスターズプロフェッショナル	3,000円			有	有	業務用	マガジンガレージ

アイレム

野球格闘リーグマン	98,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
海底大戦争	60,000円	'93年	シューティング	有	有		㈲テクナート
海底大戦争	48,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
アンダーカバーコップ	40,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
フック	38,000円	'92年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ムーンパトロール	34,000円	'82年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
アンダーカバーコップ	30,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
クロスブレイズ	30,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
ムーンパトロール	25,000円	'82年	アクション・シューティング	有	有		カナヤ商会
スパルタンX	24,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
Xマルチプライ	18,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
R・タイプII	15,000円		シューティング	有	有		レクトロン
イメージファイト	15,000円	'90年	シューティング	有	有		レクトロン
エアーデュエル	15,000円	'90年	シューティング	有	有		レクトロン
ドラゴンブリード	15,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
スパルタンX	13,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
R・タイプ	12,000円	'87年	シューティング	有	有		レクトロン
R・タイプII	10,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
イメージイファイト	8,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ギャロップ	8,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
R・タイプ	7,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ギャロップ	7,000円		シューティング	有	有		㈲サン・カンパニー
ギャロップ	7,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

カネコ

ギャルズパニック	30,000円	'91年	パズル	有	有		㈲テクナート
富士山バスター	23,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
富士山バスター	20,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン

カプコン

スーパーストリートファイターII	209,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
スーパーストリートファイターII	205,000円		格闘	有	有	新品	ユニオン2★プロトワン
ロストワールド	190,000円		シューティング	有	有	パネル付	ユニオン2★プロトワン
ストライダー飛竜	125,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
マッスルボマー	95,000円		プロレス	有	有		ユニオン2★プロトワン
パニッシャー	80,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
マッスルボマー	80,000円	'93年	プロレス	有	有		㈲テクナート
ストリートファイターIIダッシュターボ	75,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
キャデラックス	65,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
天地を喰らう	58,000円	'88年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
バース	45,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
キャプテンコマンド	35,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ストリートファイターIIダッシュ	30,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
ファイナルファイト	29,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ストリートファイターIIダッシュ	28,000円		格闘	有	有		㈲サン・カンパニー
ファイナルファイト	28,000円	'89年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ブラックドラゴン	28,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
魔界村	28,000円	'85年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ストリートファイターII	25,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
ストリートファイターII	20,000円		格闘	有	有		㈲サン・カンパニー
ストリートファイターII	20,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ラストデュエル	18,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
1943	15,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
1942	10,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
サイドアーム	10,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
1942	8,000円	'84年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
戦場の狼	5,000円	'85年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

コナミ

バイオレントストーム	70,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
ガッタンゴットン	58,000円	'82年	パズル	有	有		ソフトショップ★マリオ
マーシャルチャンピオン	50,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
ツタンカーム	45,000円	'82年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
プーヤン	43,000円	'82年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ガイアポリス	40,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ガイアポリス	40,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
ガイアポロス	35,000円	'93年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
イーアールカンフー	25,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
グラディウスII	25,000円		シューティング	有	有		㈲サン・カンパニー
グラディウスII	25,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
サンダークロス2	25,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ゼクセクス	25,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
クイズ学問のすすめ	20,000円	'93年	クイズ	有	有		アップル㈱ママトップ内
サンダークロス	18,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
TMNT	15,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
パロディウスだ!	15,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
出たな!ツインビー	15,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン

■マガジンガレージ　〒480 愛知県丹羽郡扶桑町大字柏森字天神98 ☎0587-92-0808
■アップル㈱ママトップ内 〒420 静岡市東千代田1-7-8 ☎054-263-2406
■㈱メッセサンオー 〒101 東京都 千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■㈲サン・カンパニー 〒215 神奈川県川崎市麻生区王禅寺7468-1 ☎044-954-9459
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28番10号 ☎06-395-0272

クイズココロジー	8,000円		クイズ	有	有		ユニオン2★プロトワン

ジャレコ

銀河任侠伝	28,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
64ストリート	25,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
銀河任侠伝	25,000円	'88年	アクション	有	有		㈲テクノート
プラスアルファ	23,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
エクセライザー	15,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
魔魅伝説	12,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
学園パラダイス	8,000円		クイズ	有	有		ユニオン2★プロトワン
エクセリオン	6,000円	'83年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内

セガ

SDI	150,000円	'87年	シューティング	有	有	P付	ソフトショップ★マリオ
ソニックザヘッジボック	125,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクノート
バーニングライバル	85,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクノート
タッパー	73,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ゴールデンアックスII	70,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクノート
ダークエッジ	65,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
ごんべえのアイムソーリー	45,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
スタージャッカー	45,000円	'83年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
テディーボーイブルース	35,000円	'85年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
ピットフォールII	35,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
テディーボーイブルース	34,000円	'85年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
カルテット	28,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
クラックダウン	25,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ペンゴ	25,000円	'85年	アクション	有	有		㈲テクノート
忍者プリンセス	24,000円	'85年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
クイズめくるめくるストーリー	20,000円	'92年	クイズ	有	有		アップル㈱ママトップ内
コットン	18,000円		シューティング	有	有		㈲サン・カンパニー
ゴールデンアックス	15,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ファンタジーゾーン	15,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
フラワー	15,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ボナンザブラザース	15,000円		アクション	有	有	システム24	レクトロン
DDクルー	12,000円	'92年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
モンスターレア	10,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
フラッシュポイント	8,000円		パズル	有	有		ユニオン2★プロトワン

セタ

スーパーリアル麻雀PIV	148,000円	'93年	麻雀	有	有		㈲テクノート
スーパーリアル麻雀PII	13,000円		麻雀	有	有		レクトロン

タイトー

アルペンスキー	75,000円	'82年	アクション	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ジャングルキング	65,000円	'82年	アクション	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
黄金の城	52,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
ダイノレックス	50,000円	'92年	アクション	有	有	= 完成品	㈲テクノート
メタルブラック	50,000円	'91年	シューティング	有	有	= 完成品	㈲テクノート
クイックス	35,000円	'81年	アクション	有	有	DIP表なし -12v必要	カナヤ商会
ルナーク	35,000円	'90年	アクション	有	有	= 完成品	㈲テクノート
ダイノレックス	30,000円	'92年	アクション	有	有	新品、F2サブボード	レクトロン
ドンドコドン	30,000円	'89年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
F2マザー(大基板)	25,000円			無	有	ソフトナシ	レクトロン
ダイノレックス	25,000円		格闘	有	有	F2マザー込	㈲サン・カンパニー
グレートソードマン	20,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
クイズ人生劇場	15,000円		クイズ	有	有	F2マザー込	㈲サン・カンパニー

テクノスジャパン

シャドーフォース	45,000円	'93年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
シャドーフォース	35,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクノート
WWFスーパースターズ	10,000円	'92年	プロレス	有	有		㈲テクノート

テクモ

アルゴスの戦士	35,000円	'86年	アクション	有	有		㈲テクノート
ファイナルスターフォース	25,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクノート
アルゴス戦士	18,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ワイルドファング	18,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
忍者龍剣伝	15,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
クイズココロジー	8,000円		クイズ	有	有		㈲サン・カンパニー
クイズ激烈すくらんぶる	5,000円	'93年	クイズ	有	有		アップル㈱ママトップ内
WWFレッスルフェスト	3,000円		プロレス	有	有		㈲サン・カンパニー

データイースト

ナイトスラッシャーズ	70,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクノート
エドワードドライディ	65,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
チェルノブ	42,000円	'88年	アクションシューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
エドワードランディ	40,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクノート
ファイターズヒストリー	40,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクノート
トリオザパンチ	35,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクノート
ウルフファング	30,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクノート
ウルフファング	28,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
イエローキャブ	25,000円	'84年	カーアクション	有	有		カナヤ商会
パフォーマン	24,000円	'85年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
サンダーゾーン	22,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
キャプテンアメリカ	20,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
ドラゴンニンジャ	20,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクノート
ダークシール	15,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ミステリアスストーンズ	15,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
メタルクラッシュ	15,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
アクトフェンサー	12,000円	'89年	アクションシューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
タンブルポップ	10,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ

ナムコ

トイホップ	180,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
イシターの復活	150,000円	'86年	RPG	有	有		㈲テクノート
リブルラブル	110,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
NewラリーX	75,000円	'81年	カーアクション	有	有		カナヤ商会
モトス	72,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
ニューマンアスレチック	70,000円	'93年	スポーツ	有	有		㈲テクノート
グロブダー	68,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ドラゴンバスター	68,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ドルアーガの塔	68,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
リブルラブル	68,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ドラゴンバスター	65,000円	'84年	アクション	有	有		㈲テクノート
ドルアーガの塔	65,000円	'84年	RPG	有	有		㈲テクノート
バラデューク	60,000円	'85年	アクション	有	有		㈲テクノート
ドラゴンバスター	58,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
バーニングホース	58,000円	'91年	シューティング	有	有	ROM 8,000	ソフトショップ★マリオ
バックランド	58,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ローリングサンダーII	55,000円	'92年	アクション	有	有	ROM 6,000	ソフトショップ★マリオ
ベラボーマン	54,000円	'88年	アクション	有	有	P付 ROM 40,000	ソフトショップ★マリオ
闘いの挽歌	53,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
バラデューク	52,000円	'85年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
グロブダー	50,000円	'83年	シューティング	有	有		㈲テクノート
メルヘンメイズ	48,000円	'88年	アクション	有	有	ROM 35,000	ソフトショップ★マリオ
ワルキューレの伝説	48,000円	'89年	アクション	有	有	S-IIコムキット	レクトロン
モトス	45,000円	'84年	体当り	有	有		㈲テクノート
スーパーパックマン	38,000円	'82年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
マッピー	38,000円	'83年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ゼビウス	35,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
フェリオス	35,000円	'89年	シューティング	有	有	S-IIコムキット	レクトロン
ブラックドラゴン	35,000円	'87年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
メルヘンメイズ	35,000円	'88年	アクション	有	有	S-I	レクトロン
スプラッターハウス	30,000円	'88年	アクション	有	有	S-I	レクトロン
パックマニア	30,000円	'87年	陣取り	有	有		アップル㈱ママトップ内
ギャプラス	29,000円	'84年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
スプラッターハウス	28,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
爆突機銃艇	28,000円	'88年	シューティング	有	有	ROM 15,000	ソフトショップ★マリオ
パックマン	26,000円	'80年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
未来忍者	25,000円		アクション	有	有	S-IIコムキット	レクトロン
ディグタグ	24,000円	'82年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ピストル大名	24,000円	'90年	シューティング	有	有	ROM 10,000	ソフトショップ★マリオ
ギャプラス	23,000円	'85年	シューティング	有	有		レクトロン
タンクフォース	22,000円	'92年	シューティング	有	有	ROM 8,000	ソフトショップ★マリオ
ブラストオフ	22,000円	'89年	シューティング	有	有	ROM 8,000	ソフトショップ★マリオ
ブレイザー	22,000円	'87年	シューティング	有	有	ROM 8,000	ソフトショップ★マリオ
オーダイン	20,000円	'88年	シューティング	有	有	S-IIコムキット	レクトロン
ゼビウス	20,000円	'82年	シューティング	有	有		㈲テクノート
ブレイザー	20,000円		シューティング	有	有	S-IROMキット新品	レクトロン
F/A	15,000円	'92年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ゼビウス	13,000円	'82年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
コズモギャング・ザ・パズル	10,000円	'92年	パズル	有	有		㈱メッセサンオー
クラックス	5,000円	'90年	パズル	有	有		ソフトショップ★マリオ

バンプレスト

機動戦士ガンダム	68,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
機動戦士ガンダム	50,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクノート
ウルトラ闘魂伝説	30,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクノート
ウルトラマン倶楽部	20,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ウルトラマン倶楽部	20,000円	'92年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
SDガンダム	8,000円		アクション	有	有		㈲サン・カンパニー
ウルトラマン	4,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン

東亜プラン

V V	25,000円	'93年	シューティング	有	有		㈲テクノート
ドギューン	25,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
フーピー	25,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクノート
V V	24,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
アウトゾーン	20,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクノート

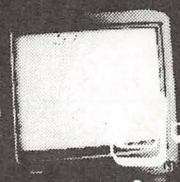
日本物産

ムーンクレスタ	85,000円	'80年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ぱにっくスタジアム	10,000円		麻雀	有	有		ユニオン2★プロトワン
トリプルウォーズ	10,000円		麻雀	有	有		ユニオン2★プロトワン
トリプルウォーズ2	10,000円		麻雀	有	有		ユニオン2★プロトワン

■ユニオン2★プロトワン ☎556 大阪市浪速区日本橋4-9-13 SEMビル3F ☎06-649-4080
■㈲テクノート ☎556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13 ☎06-643-7641
■ソフトショップ★マリオ ☎390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■レクトロン ☎578 東大阪市西鴻池1丁目14-13 ☎06-747-2028

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは,マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき,U-Com(Used Computer=中古パソコン機器)を分類して掲載しています。興味のある商品については,取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお,掲載内容,また売買については,編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は,パソコン本体,ディスプレイ,フロッピー・ドライブ,プリンター,ワープロ,その他の項目にわけてあります。

各項目は,原則としてそれぞれメーカーごとに分類し,型番ごとにまとめ,価格順にならべています。

商品については,マニュアル,保証書,外箱,附属品の有無が表示されています。

程度については,

1:マニア向け部品取り程度
2:実動品だが外観は下程度
3:完動,外観は中程度
4:完動。外観は上
5:極上。新品同様品

といった,大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには,その商品に関するコメントを記入してあります。

なお,たくさんの読者の方がおられるので,人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も,あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう,工夫していきます。

パソコン本体

APPLE

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Machintosh Quadra900 20M/230H	450,000円	有	無	有	有	5	代金引換(送料共)	マイコンセンターウエノ
Macintosh LC520BM/HD160/CD-ROM	208,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
Machintosh IIVX20M/130HD	200,000円	有	有	有	有	5	代金引換(送料共)	マイコンセンターウエノ
Macintosh 2VX 160HD・CD-ROM	200,000円	有	有	有	有	5	メモリ20MB	㈲アイザワ時計店
Machintosh IIVX8M/160HD	170,000円	有	有	有	有	5	代金引換(送料共)	マイコンセンターウエノ
Macintosh LC475BM/HD160	168,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
Macintosh Color Classic II 8M/HD160	149,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
Macintosh clasic	95,000円	有	有	有	有	5	40MHDD内蔵	ICランドキタジマ
Machintosh Color Classic4/160	90,000円	有	有	有	有	5	代金引換(送料共)	マイコンセンターウエノ
Macintosh Color Classic	89,800円	有	有	有	有	4		メルバコムランド潮江店
Macintosh Color Classic4M/HP160	85,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
Macintosh II 5/40	76,000円	無	有	無	有	4	ビデオカード、KB付	ユニオンコンピューターネットワーク
Machintosh LC II 10M/100HD	70,000円	有	有	無	有	5	代金引換(送料共)	マイコンセンターウエノ
Machintosh LC II 4M/80HD	70,000円	有	有	有	有	5	代金引換(送料共)	マイコンセンターウエノ
Macintosh Classic II 2/20	64,800円	有	無	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
Machintosh Classic4M/40HD	50,000円	有	無	無	有	5	代金引換(送料共)	マイコンセンターウエノ
Macintosh II si5/FD	49,800円	有	有	有	有	5	新品特価	ユニオンコンピューターネットワーク
Machintosh II ci8M/130HD	20,000円	有	無	有	有	5	代金引換(送料共)	マイコンセンターウエノ
Macintosh プラス	16,000円	無	無	無	無	3	キーボード、20MB-HD付	㈲アイザワ時計店

EPSON

FC-486HX2	289,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486HG2	239,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
プロリニア4/33HO230MB	199,000円	有	有	有	有	4		メルバコムランド潮江店
PC-486GRP2	190,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
PC-486SR2	159,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486GF	135,000円					4		メルバコムランド潮江店
PC-386NAR2	130,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
PC-386NAR II	130,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ラビット
PC-486P2	120,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
PC-386NOTEW	118,000円	有	有	有	有	4		メルバコムランド潮江店
PC-486SE2	109,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286VF	100,000円	有		有	有	4	新品14インチカラーディスプレイ付	ソフト★イン㈱エスアイエスプランニング
PC-286VG-STD	90,000円	有	無	有	有	3	長岡店在庫	㈱フレックスエンジニアリング
PC-386D2	89,800円	有	有	有	有	4		メルバコムランド潮江店
PC-386NWR2	85,000円	有	無	有	有	4		オガワムセン
PC-386GS2	80,000円	有	無	無	有	4	当社3ケ月間完全保証有り	㈱システムエース
PC-286LS-H20	78,000円	有	無	有	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-286LS-H20	78,000円	有	無	有	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-286VF-STD	69,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-ONE	65,000円	有	有	有	有	5	代金引換(送料共)	マイコンセンターウエノ
PC-286VJ-5	60,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC-286VG	50,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC-286NOTEF	49,800円	有	無	有	有	4	1.25MBICカード付き	MEDIA旭川
PC-286VE	49,800円	有	無	無	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC286VG	48,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286LE-STD	48,000円	有	無	無	有	3	当社3ケ月間完全保証有り	㈱システムエース
PC286BOOK-STD	45,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VF	45,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC-286VS-STD	45,000円	無	無	無	有	3	長岡店在庫	㈱フレックスエンジニアリング
PC-286C	44,800円	有	有	無	有	3	PCクラブ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286C-STD	40,000円	有	無	有	有	3	長岡店在庫	㈱フレックスエンジニアリング
PC-286LE-H40	39,800円	有	無	無	有	3	特価	㈱OAシステムプラザ大阪店
PC-286U	32,800円	有	無	無	有	2	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-286model0	24,800円	有	無	有	有	1	クロックのスイッチ破損 保証なし	㈱OAシステムプラザ大阪店

IBM

ThinkPAD550 2437TVB	249,800円	有	有	有	有	5	新品開封品処分	㈱日本インコムパソコンショップ&中古センター

NEC

PC-9821AP/U2	398,000円	有	有	有	有	5	新品限定	メディアショップハイランド
PC-9821Ap/V7	379,800円	有	有	有	有	5	アクセラレーターボードA付	㈱日本インコムパソコンショップ&中古センター
PC-9821AP/U7	360,000円	有	有	有	有	5	新同、3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-9821Ne	359,800円	有	有	有	有	5	新古品	㈱SRGスタンバイVer.2
PC-9821Ne	358,000円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイラジカン店
PC-9821Ne	358,000円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ店
PC-9821Ne	355,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821Ce/S2	319,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821AS/U2	298,000円	有	有	有	有	5	新品限定	メディアショップハイランド
PC-9821AS/U7	298,000円	有	有	有	有	5	新同、3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-9821Ap/U2	298,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC9801NA120/C	288,000円	有	有	有	有	5	カラー、HDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク

PC9821Ap/M2	288,000円	有	有	無	有	4	98メイト	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821CeS2	278,000円	有	有	有	有	4		㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801NX/C	268,000円	有	有	有	有	5	新同、3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-9821AS/U2	260,000円	有	有	有	有	5	新同、3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-9801NA/C	259,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイラジカン店
PC-9801NA/C	259,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ店
PC-9801NX/C	259,800円	有	有	有	有	5		㈱SRGスタンバイVer.2
PC-9801NX/C	259,800円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイラジカン店
PC-9801NX/C	259,800円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ店
PC-9801/NA/C	259,800円	有	有	有	有	5	+1万円にて8Mプラス	㈱日本インコムパソコンショップ九州中古センター
PC9821AS/U2	250,000円	有	有	有	有	5	24CMBHD内蔵	㈲アイザワ時計店
PC-9801NA/C	249,800円	有	有	有	有	5		㈱SRGスタンバイVer.2
PC-9821As/U2	249,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC9801NA/C	248,000円	有	有	無	有	4	カラー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NX/C	248,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821AE/U2	248,000円	有	有	有	有	5	新品限定	メディアショップハイランド
PC9801NA40/C	238,000円	有	有	有	有	5	カラー、HDO内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NA/C	238,000円	有	無	無	有	4	8MBRAM内蔵	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801BA/U2	228,000円	有	有	有	有	5	新品限定	メディアショップハイランド
PC-9821Ae/U2	218,000円	有	無	有	有	5		フレックス四日市
PC-9821Ce/S1	209,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801BA/U6	200,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保証有り	㈱システムエース
PC-9801NC	199,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイラジカン店
PC-9821Ae/U2	198,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801BA/U2	179,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NCFD	179,800円	有	無	有	有	3		㈱日本インコムパソコンショップ九州中古センター
PC9801NC	178,000円	無	有	無	有	4	ノートカラー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC9801FA5	168,000円	有	有	無	有	4	HDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/R	168,000円	有	有	有	有	5	8MRAM付	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801NS/R	168,000円	有	有	有	有	5	新同、3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-9801NS/T	150,000円	有	有	有	有	5	40MBHDD付・新品	オガワムセン
PC-9801NS/L	145,000円	有	有	有	有	5	新同、3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-9801NS/R	143,000円	有	無	無	有	4	3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-9801DA2	140,000円	無	無	無	有	3	4MRAM、内蔵ROMHD付、当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801NS/R	140,000円	有	有	有	有	4		オガワムセン
PC-9801DS/U5	139,000円	有	有	有	有	3	HP40MB内蔵	PC.LA.XD BECS
PC98GS/2	138,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA2	129,800円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイVer.2
PC-9801BX/U2	128,000円	有	有	有	有	5	新品限定	メディアショップハイランド
PC-H98S8002	128,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801BX/U2	120,000円	有	有	有	有	5	新同、3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-9801DA/U2	120,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC-9801DX2	120,000円	有	無	無	有	5	メルコEDX-4000付	ICランドキタジマ
PC-9801FA2	120,000円	有	無	有	有	4	新潟店在庫	㈱フレックスエンジニアリング
PC-9801FX/U2	120,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
PC-9801BX/U6	119,800円	有	有	有	有	5	新古品	㈱SRGスタンバイVer.2
PC-9801DA2	119,800円	有	無	有	有	4	4MRAM/120MBHDD付	コレクション
PC-9801NS/T	119,800円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイVer.2
PC-9801NS/T	119,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ店
PC9801NS/T	118,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA/U2	118,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801BX/U2	115,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-9801DA2	115,000円	有	無	無	有	4	3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-9801HA	110,000円	有	有	有	有	5	メルコRJF-1250付	ICランドキタジマ
PC-9801DA2	109,800円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイVer.2
PC-9801BX/U2	102,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801UUR	100,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ジャルク
PC9801FS/U2	99,800円	有	有	有	有	5	新品特価	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801BX/U2	99,800円	有	有	有	有	5		㈱SRGスタンバイVer.2
PC-9801DA5	99,800円	有	無	無	有	4	特価	㈱OAシステムプラザ大阪店
PC-9801TmodelS5	98,000円	有	無	無	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801FS2	93,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ店
PC-9801RA2	90,000円	無	無	無	有	4	3M増設付	西神戸マイコン株式会社
PC-9801FX2	89,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ店
PC-98RL51	84,800円	有	無	無	有	3	40MB HDD コプロ付き	㈱OAシステムプラザ大阪店
PC-9801NL	80,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ラビット
PC-98XL2	78,000円	無	無	無	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801EX2	70,000円	有	無	有	有	3	長岡店在庫	㈱フレックスエンジニアリング
PC98XLdouble	69,800円	有	有	無	有	3	386DXマシン	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-98RL2	69,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ店
PC-9801RX2	65,000円	有	無	無	有	4	3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-9801RX2	65,000円	有	無	無	有	3	サウンドボード付	オガワムセン
PC-9801LV21	64,800円	有	有	有	有	5		MEDIA旭川
PC-9801DX2	60,000円	有	無	無	有	3	新潟店在庫	㈱フレックスエンジニアリング
PC9801NV	59,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC9801RX21	55,800円	有	無	有	有	3		㈱日本インコムパソコンショップ九州中古センター
PC-9801N	48,000円	無	無	無	無	3	3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-9801VM21	40,000円	有	無	無	有	3		オガワムセン
PC-9801LV21	38,000円	有	無	無	有	5		西神戸マイコン株式会社
PC-9801UV11	35,000円	無	無	無	無	3	3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-9801VM11	35,000円	無	無	無	無	4	3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-9801VM2	35,000円	有	無	無	有	3	16色ボードRAM640KB付	オガワムセン
PC-9801Vm2	32,000円	無	無	無	有	4	640K	西神戸マイコン株式会社
PC-9801	30,000円	有	無	無	有	4		メルバコムランド潮江店
PC-9801VM21	29,800円	有	無	無	有	3		コレクション
PC-9801UV11	25,000円	有	無	無	有	3	上越店在庫	㈱フレックスエンジニアリング
PC-8801MC/2	19,800円	有	有	無	有	3	CD-ROM内蔵88	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801FA	18,800円	有	無	無	有	3		コレクション
PC-9801US2	15,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン株式会社
PC-8801FH30	14,800円	有	無	無	有	3		コレクション
PC-8801MA2	12,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801F2	3,000円	無	無	無	無	1	要修理	㈲ダイナックス

SEGA

TERADRIVE12	35,000円	有	有	有	有	5	新品開封品在庫処分	ソフト★イン㈱エスアイエスプランニング

SHARP

X68030 HD	279,800円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイラジカン店
X68030HD	279,800円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ店
X68030	249,800円	有	無	無	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイラジカン店
X68030	249,800円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ店
X68000XVII	139,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ店
X68000XVI	128,000円	有	有	有	有	4		メルバコムランド潮江店
X68000EXPERTHD	118,000円	有	有	有	有	5	40MBHDD内蔵	MEDIA旭川
X68000SUPER	108,000円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
X68000EXPERTHD	100,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保証有り	㈱システムエース
X68000Super	99,800円	有	無	無	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ店
X-68000PRO II	88,000円	有	無	有	有	4	CZ-603D付	フレックス四日市
X68000EXPERT IV	79,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ店
X68000PRO II	78,000円	有	無	無	有	3	当社3ケ月間完全保証有り	㈱システムエース
X68000PRO II	74,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイラジカン店
X68000EXPERT	49,800円	有	無	有	有	4	付属ディスクのみなし	コレクション
XIturbo III (黒)	25,000円	無	無	無	無	5		㈲アイザワ時計店
XIturbo II (白)	22,000円	有	無	無	無	4		㈲アイザワ時計店
XIツイン(黒)	18,000円	無	無	無	無	4		㈲アイザワ時計店
XIGモデル30(黒)	15,000円	無	無	無	無	4		㈲アイザワ時計店

SONY

HB-F500	14,800円	有	無	無	有	3	MSX2(ディスク付)	コレクション

コムパック

プロリニア4/25SMI20	109,800円	有	有	有	有	5	新品開封品処分	㈱日本インコムパソコンショップ九州中古センター

パナソニック

FSAIGT	60,800円	有	有	有	有	5	MSXターボR	ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

J3IEZ001	100,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ラビット
J3I00SX001VW	84,800円	有	有	有	有	4	DOS/V可ノート	ユニオンコンピューターネットワーク
Dyna Book EZ386	70,000円	有	無	無	有	4		㈱マイコンランド長野店
J3ISX001	70,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ラビット
J-3100GS-021	68,000円	有	有	有	有	5	286、20MBHD	㈲ダイナックス
J3I00GS001	38,000円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
J3I00SS002	19,800円	有	無	有	有	3	税込	㈲クレバリー

日立

プロセッサ30D	58,000円	有	有	有	有	4	ソフト付	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

FM TOWNS II HR20	192,800円	有	無	無	有	5	東京海上動産保険1年付、PMT-DP5351、FMT-KB107	㈱SRGスタンバイラジカン店
FM TOWNS II HR20	192,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付、FMT-DP5351、FMT-KB107付	㈱SRGスタンバイ店
FM TOWNS II UR20	155,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II CX20	139,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付、FMT-DP534、FMT-KB107	㈱SRGスタンバイラジカン店
FM TOWNS II CX20	139,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付、FMT-DP534、FMT-KB107付	㈱SRGスタンバイ店
FM TOWNS II HR20	135,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II HR20	135,000円	有	有	有	有	5	展示品、税込	㈲クレバリー
FMTOWNS II UX20	128,000円	有	無	無	有	4	キーボード付(FMT-KB101A)	㈱システムエース
FM TOWNS-10Fセット	120,000円	有	有	有	有	5	DP533+KB105付	ICランドキタジマ
FM TOWNS II UX20	120,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM-TOWNS II UX20	120,000円	有	有	有	有	5		MEDIA旭川
FM TOWNS20F	99,800円	有	無	有	有	3	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ店

FM TOWNSUX20	99,800円	有	無	無	有	4	一体型(KBなし)	コレクション
FM TOWNS II UX20	99,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付、FMT-K101A付しかもシステムディスク無	㈱SRGスタンバイ店
FM-TOWNS II UG20	98,000円	有	無	無	有	5		フレックス四日市
FM TOWNSUX20	94,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS20F	89,800円	有	有	有	有	5	テンキーボード付	メディアショップハイランド
FM TOWNSUX10	84,800円	有	有	無	有	4	IFDDモデル	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS II CX40	59,800円	有	無	有	有	4		㈱日本インコムパソコンショップ九州中古センター
FMR-CARD	48,000円	有	無	有	無	4	当社3ケ月間完全保証有り	㈱システムエース
MARTY	45,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保証有り	㈱システムエース
FM TOWNS2	40,000円	有	有	無	無	3		メルバコムランド潮江店
FM77AV20	14,800円	有	無	無	無	3		コレクション

ディスプレイ

APPLE

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Audio Vision14Diplay	86,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
Macintosh 13インチモニタ	80,000円	有	有	有	有	5		㈲アイザワ時計店

ICM

LS-2617FN	99,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

IDEK

MF-8615	54,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店

NEC

PC-KM171	138,000円	有	有	有	有	5	新品限定	メディアショップハイランド
PC-KM151	95,800円	有	有	有	有	5	新品限定	メディアショップハイランド
PC-TV471	79,800円	有	無	無	有	3	特価	㈱OAシステムプラザ大阪店
PC-KD1522	69,800円	有	有	有	有	5	新品限定	メディアショップハイランド
N5925	68,000円	有	有	無	有	3	20インチ4モード	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-TV454	62,800円	有	有	有	有	5	新品超特価	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KH1511	59,800円	有	有	有	有	5	H98用モニター	MEDIA旭川
PC-TV452	59,800円	有	有	無	有	4	TVチューナ付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-TV454	59,800円	有	有	有	有	5	新品限定	メディアショップハイランド
PC-KD1521	58,800円	有	有	有	有	5	新品限定	メディアショップハイランド
PC-KD1522	54,800円	有	有	有	有	5	新古品	㈱SRGスタンバイVer.2
PC-TV454	44,800円	有	無	無	有	4	特価	㈱OAシステムプラザ大阪店
PC-KD881	42,800円	無	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイVer.2
PCKD882	39,800円	無	有	無	有	4	15インチ98用モニタ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD853N	32,000円	無	無	無	無	3	3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-KD853	29,800円	有	無	無	有	3	スタンバイ保証1ケ月	㈱SRGスタンバイ店
PC-KD862	21,800円	有	無	無	有	4	テレビ台付属	コレクション

SANYO

CMT-A17UMJ	69,800円	有	有	無	有	4	17インチマルチスキャン	ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

CZ-614D-TN	84,800円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ店
CZ-601D-GY	54,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイラジカン店
CZ-801D	22,000円	無	無	無	無	4		㈲アイザワ時計店

コモドール

CBM1084D	38,000円	有	有	有	有	4	アミガ他15KHzモニタ	ユニオンコンピューターネットワーク

三菱

HC39WEX	88,000円	有	無	無	有	2	スタンドなし	㈱OAシステムプラザ大阪店
FA-34WEX	44,800円	無	有	無	有	3	14インチマルチスキャン	ユニオンコンピューターネットワーク
M6316	44,800円	無	有	無	有	4	マルチスキャン14インチ	ユニオンコンピューターネットワーク
XC-1498C II	38,000円	有	有	有	有	5	新同、3ケ月保証	スポットタニガキ
XC-98V3	38,000円	有	有	無	有	4	ノーマル、VGA両用	ユニオンコンピューターネットワーク
XC-1498	30,000円	無	無	無	無	4	3ケ月保証	スポットタニガキ

飯山電気

MF-5117J	55,000円	有	無	有	有	4	17インチ、マルチスキャン	フレックス四日市

富士通

FMT-DP5361	94,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FMT-DP5351	62,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FMTDP5351	56,800円	有	有	有	有	5	展示品、税込	㈲クレバリー

フロッピー・ドライブ

ICM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
SRC-81	28,000円	無	無	無	有	5		西神戸マイコン株式会社
SR-80	28,000円	有	無	無	有	5		西神戸マイコン株式会社
CFLAT40	22,000円	有	無	無	有	5		西神戸マイコン株式会社

NEC

PC-HD040	25,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン株式会社
PC-9831MF2	22,800円	有	無	無	有	4	純正5インチ2ドライブ	㈱OAシステムプラザ大阪店
PC-HD040R2	18,000円	有	有	有	有	5	インターフェースなし	西神戸マイコン株式会社

SHARP

CZ-503F	3,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市

ロジテック

LHD-40	21,800円	有	無	無	有	3	40MBHDD(SASI)	コレクション

プリンター

APPLE

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
スタイルライター	15,000円	無	無	無	無	2		㈲アイザワ時計店

EPSON

LP-2000	99,800円	有	有		有	4		メルバコムランド潮江店
LP-200DLT(MAC)	65,000円	有	有	有	有	5	代金引換(送料共)(ケーブル付)	マイコンセンターウエノ
VP-2061PC	49,800円	有	有	無	有	4	カラードットプリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク
VP-500	40,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
MJ-500	38,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
AP700	32,000円	有	有	有	有	5	熱転写プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク
AP-500	25,000円	有	無	有	有	5		㈱ラビット

ICM

RB-01P	15,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン株式会社

NEC

PC-PR3000PS	199,800円	有	無	有	有	3	B4ポストスクリプトレーザー	㈱日本インコムパソコンショップ九州中古センター
PC-PR201X	90,000円	無	無	無	有	4	3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-PR201/163A	89,800円	有	有	有	有	5	新品限定	メディアショップハイランド
PC-PR201/63	69,800円	有	有	有	有	5	新品限定	メディアショップハイランド
PCPR201/63A	64,800円	無	有	無	有	4	カラードットプリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク
PCPR201/45L	54,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201GS	40,000円	無	無	無	有	4	3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-PR150VL	35,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ店
PC-PR150N	35,000円	有	有	有	有	5	新同、3ケ月保証	スポットタニガキ
PCPR201B	34,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101G2	34,800円	有	無	無	有	3	10インチバットプリンタ	㈱OAシステムプラザ大阪店
PC-PR150VH	34,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
NM-9900	28,000円	無	無	無	有	3	3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-PR100/4	27,800円	有	有	有	有	5	30桁ドットプリンタ	MEDIA旭川
PC-PR100/40	27,800円	有	有	有	有	5	80桁ドットプリンター	MEDIA旭川
PC-PR201	9,800円	無	無	無	無	2		㈲ダイナックス
PC-8822	5,000円	無	無	無	有	3	トラクター付3ケ月保証	スポットタニガキ

SHARP

IO-735X	68,000円	有	無	有	有	4	長岡店在庫	㈱フレックスエンジニアリング
ID-730	67,800円	有	無	有	有	4	カラーインクジェットプリンター	MEDIA旭川
CZ8PC5	49,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
CZ8PC3	19,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

キャノン

BJ-220JC	64,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
BJ-130J	55,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	スポットタニガキ
BJ-15VPRO	52,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
BJ-15V	43,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
BJ-10VLITE	32,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

パナソニック

FSPC1	39,800円	有	有	有	有	4	48ドットプリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

PR48/J31DPR02	9,800円	有	無	有	有	3	税込	㈲クレバリー

富士通

FMPR-204B	29,800円	有	有	無	有	5	ケーブル付	メディアショップハイランド

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-5SH	130,000円	有	有	有	有	5	新同、3ケ月保証	スポットタニガキ
文豪Mini7SV	88,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

SANYO

SWP-NS20	98,000円	有	有	有	有	5	最新モデル	ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

WD-A751	117,000円	有	無	無	有	4	3ケ月保証	スポットタニガキ

キャノン

α85H	97,000円	有	有	有	有	5	BJワープロ	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

オアシス45DP	108,000円	有	有	有	有	5	DOS/Vワープロ	ユニオンコンピューターネットワーク
OASYS30-AX301	99,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
OA30LX501J	86,800円	有	有	有	有	5	展示品	㈱アイ・ツー大阪店

その他

ENIX

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
EFX-100	39,800円	有	有	無	有	4	X68用100MHD	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

PCSKB+PCKBZM	39,800円	有	無	有	有	4	PC-486GR/GF用ビデオ拡張ボード	MEDIA旭川
PC-100V	11,800円	有	無	有	有	4	ハンディースキャナ、IF/ボードなし	MEDIA旭川

ICM

LilipatNS40	29,800円	無	有	無	有	4	2.5インチ外付40M	ユニオンコンピューターネットワーク
CD-500E	19,900円	有	有	有	有	5	CD-ROM98用新品	ユニオンコンピューターネットワーク

IOデーター機器

PIO-6BE4-4M	40,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市

IOデータ機器

PIO-FA34-12M	50,000円	有	無	有	有	3	新潟店在庫	㈱フレックスエンジニアリング

ITEC

RL-100	32,800円	有	有	有	有	4	98Dシリーズ用内蔵100M	ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

PC-98GS-02	79,800円	有	有	有	有	5	PC-9801GS用ビデオボード	MEDIA旭川
PC-OD101	79,800円	有	無	無	有	3	5インチMOドライブ	㈱OAシステムプラザ大阪店
PC-9801NA37U	45,000円	無	無	無	無	3	長岡店在庫	㈱フレックスエンジニアリング
PC-HD100RB2	39,800円	有	有	無	有	3	NEC純正100M	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/E-35	29,000円		無				純正98ノート用40Mハードディスク	㈱システムエース
PC-9821A-B01	27,800円	有	有	有	有	5	新品限定	メディアショップハイランド
PC-9821A-E0J	22,800円	無	有	有	有	5	98MATE内蔵120M	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/E-35	19,000円	無	無	無	無	4	3ケ月保証	スポットタニガキ
PC-9801-61R	14,800円	有	有	有	有	5	新品限定	メディアショップハイランド
PC-8801-31	10,000円	有	無	有	有	4	MC用CD-ROM	コレクション

SHARP

JX320M	99,800円	有	有	有	有	5	A4カラースキャナ	ユニオンコンピューターネットワーク
JX220X	84,800円	有	有	有	有	4	A4カラースキャナ	ユニオンコンピューターネットワーク
JX200	68,000円	有	有	有	有	5	A4カラースキャナ	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-6BS1	20,000円	有	無	有	有	4	X-68000用SCSIボード	フレックス四日市
CZ-6BV1	18,000円	有	有	有	有	4	X68用ビデオボード	ユニオンコンピューターネットワーク

TNAC

PH-340A	59,800円	有	有	有	有	5	新古品	㈱OAシステムプラザ仙台店

アイワ

PV-M12	13,000円	有	有	有	有	5	コンパクトモデム	㈲ダイナックス

エレコム

EN-125	24,800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1ケ月、98ノート用ハードディスク	㈱SRGスタンバイ店

オムロン

MD-24FN4	9,800円	有	無	無	有	4	NOTE用モデム	フレックス四日市

サンワサプライ

PC-286LS用バッグ	5,000円	無	無	無	無	5	286・386LS用バッグ	㈲ダイナックス

テクノジャパン

TR40NSE	9,000円	無	無	無	無	3	40MBノート用ハードディスク	㈲ダイナックス

ローランド

RP-21G	67,000円	有	有	有	有	5	カッティングキット付、3ケ月保証	スポットタニガキ

光通信

マックドライブZ-256	159,800円	有	無	有	有	5	256M3.5MOドライブ	㈱日本インコムパソコンショップ7&中古センター

東芝

XM-3400A	88,000円	有	無	有	有	4	CD-ROM、PC-98用ソフト、インターフェース付	㈱システムエース

日本アルトス

Birth120	40,800円	有	有	有	有	4	バスマスタ外付	ユニオンコンピューターネットワーク

日本テクサ

TR-FA240	59,800円	有	有	有	有	4	98Fシリーズ用100M	ユニオンコンピューターネットワーク
ES-170	39,800円	有	有	有	有	5	新古品	㈱OAシステムプラザ仙台店

富士通

FM-SC611G	59,800円	有	無	有	有	4	FM TOWNS用スキャナ(A4)	㈱日本インコムパソコンショップ7&中古センター
FMT-SP101	14,800円	有	無	有	有	4	外部スピーカー	コレクション
FMT-SP101	12,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
FMT-TU101	12,800円	有	無	有	有	4	テレビチューナー	コレクション
FMTKB101A	5,800円	有	有	有	有	5	展示品、税込	㈲クレバリー

緑電子

ビルト40	19,800円	有	有	有	有	4	98R、Eシリーズ用40M	ユニオンコンピューターネットワーク

北近畿のAVCスポット

新型98FELLOW
新型98MATE 登場!

当店の中古機在庫が少なくなりましたので
強力高額下取り実施中!!

特にNECの386・486機を求めています。

月々3,000円のクレジットで98新型を

お問い合わせはTEL
0773-22-0909

中古品(11/10現在) いずれも整備品で3ヵ月の保証付です。

●PC-9801RX2	¥ 65,000	●プリンター	NEC	PC-8022	¥ 5,000
●PC-9801UV11	¥ 35,000	●プリンター	キヤノン	BJ-130J	¥ 55,000
●PC-9801VM11	¥ 35,000	●A3プロッター	ローランド	RP-21G	¥ 67,000
●PC-9801DA2	¥115,000	●CRT	NEC	PC-KD853N	¥ 32,000
●PC-9801BX/U2	¥115,000	●CRT	三菱	XC-1498	¥ 30,000
●PC-9801NS/R	¥143,000	●CRT	三菱	XC-1498CII	¥ 38,000
●PC-9801NX/C	¥268,000	●ノート用HDD	NEC	PC-9801NS/E-35	¥ 19,000
●PC-9821AS/U7	¥298,000	●HDD	ICM	Cb-80	¥ 39,000
●NM-9900	¥ 28,000	●ワープロ	NEC	PWP-5SH	¥130,000
●PC-PR150N	¥ 35,000	●ワープロ	シャープ	WD-A751	¥117,000
●PC-PR201GS	¥ 40,000	●ワープロ	NEC	PWP-5SV	¥110,000
●PC-PR201X	¥ 90,000	●ワープロ	NEC	PWP-5HG	¥ 28,000

商品確認: 特に中古品は必ず在庫をお問い合せ下さい。
10:00~19:30 日・祝 定休

銀行振込の場合: 福知山信用金庫 本店
普691306 スポット・タニガキ

代金引換の場合: 商品到着時に宅急便にお支払い下さい。
(代引手数料 ¥1,200/個)

●消費税は別途申受けます ●送料は¥1,000/個

Audio Visual & Computer
SPOT
スポット・タニガキ
〒620 京都府福知山市駅前町88
TEL.(0773)22-0909 FAX.(0773)23-9577

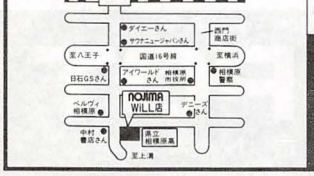
調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■ソフトイン：〒078　北海道旭川市6条7丁目 スガイビル7F　☎0166-26-6300
■㈱ジャルク：〒023　岩手県水沢市佐倉河字後樋29-1　☎0197-24-7368
■ＯＡシステムプラザ仙台店：〒980　宮城県仙台市青葉区本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■㈱フレックスエンジニアリングＪＡＭ上越：〒943　新潟県上越市木田2-7-23 木田中央ビル101　☎0255-25-8032
■ＩＣランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■ダイナックス：〒336　埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F　☎048-832-2356
■㈱マイコンランド長野店：〒381　長野県長野市平林836-1　☎0262-63-0015
■㈱日本インコムパソコンショップＮｉｃ中古センター：〒170　東京都豊島区東池袋1-47-12 シウトウビル2F　☎03-5391-4100
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-3258-8955
■㈱ＳＲＧスタンバイラジカン店：〒101　東京都千代田区外神田1-15-16 ラジカン6F　☎03-3252-0290
■㈲クレバリー：〒156　東京都世田谷区桜上水2-26-9　☎03-5374-2608
■コレクション：〒194　東京都町田市原町田2-2-1 町田第6ビル301号　☎0427-20-5471
■ＰＣ．ＬＡＮＤ　ＢＥＣＳ：〒227　神奈川県横浜市緑区桜台26-1　☎045-984-4828
■相沢時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■マイコンセンターウエノ：〒422　静岡県静岡市中田4-2-6　☎054-286-7993
■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■㈱ＳＲＧスタンバイＶｅｒ２：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-19 KMビル　☎06-641-0505
■ユニオンコンピュータネットワーク：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■㈱ＯＡシステムプラザ大阪店：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-10　☎06-632-4233
■スポット・タニガキ：〒620　京都府福知山市駅前町88　☎0773-22-0909
■㈱ラビット：〒651　兵庫県神戸市中央区御幸通6丁目1-15 ミユキビル203　☎078-221-2357
■西神戸マイコン㈱：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■㈱システムエース：〒636　奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4 アルファビル1F　☎0745-72-9801
■㈱メルパコムランド潮江店：〒780　高知市仲田町6-24　☎0888-33-6001

東京、神奈川、埼玉地区No.1の
NEC・Apple・EPSON・FUJITSU
AVコンピュータ専門店ネットワーク
TOSHIBA・COMPAQ・IBM…etc.

東京・神奈川・
埼玉地区に
合計42店
NOJIMA

WiLL.1.2 相模原市矢部3-16-3
☎0427-53-1214(代)



お電話は、今すぐ!!
大特価中古品多数有!!
高額買い取り、下取り交換OK!!
0427-53-1516

It's a PONY

『あっ』と驚く○○○○ サイトロン5周年記念 NEO GEOフェアー開催!!なのだ

すっげえ〜

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

というわけで，餓狼2やサムライスピリッツなど次々と大ヒットを飛ばしている「NEO・GEO」ゲームがですね，みなさま方の日頃の御愛顧にお応えしまして，この12月から2月にわたる間，ドカーンとプレゼントキャンペーンならびに店頭イベントを行うことになりましたのでアリマス。
それも名づけてジャ〜ン!! 「サイトロンNEO・GEOフェアー」。
ではさっそくその詳細をご説明することにいたしましょう。通読味読!!

((((NEO GEOフェアー対象作品))))
NEO SELECTION —NEO GEO—格闘技BEST—／SNK ADK
ワールドヒーローズ&ワールドヒーローズ2
WORLD HEROES & WORLD HEROES2／SNK ADK
餓狼伝説SPECIAL〜超絶武闘会〜／SNK

12月17日発売!! 新作ラインナップ

【CD】





ネオセレクション NEO SELECTION —NEO GEO—格闘技BEST—／SNK ADK
SNKサウンドチーム新世界楽曲雑技団とADKサウンドチームによる，格闘技アクションゲームが炸裂する「NEO・GEO」初のアレンジ・ベストアルバム登場。必聴盤デス。￥2500(税込)

ナイトスラッシャーズ・フラワーバスターズ NIGHT SLASHERS FLOWER BUSTERS／DATA EAST GAMADELIC
人気格闘アクション&コミカル・ガン・シューティングゲームをカップリング。オリジナルに加え，ライブで大好評だったゲーマデリックのラップバージョンも収録した好アルバム。￥2500(税込)

【VIDEO & LD】







ストリートファイターIIダッシュターボ STREET FIGHTERII'TURBO〜激闘乱舞編〜／CAPCON
サイトロン5周年BOXから，ファンの要望に応え，ますます人気の「ストIIシリーズ」第4弾をビデオ発売。戸田誠司の監修のもと，これで「ストII」改略はバッチリだぞ。共に￥4800(税込)

ワールドヒーローズ&ワールドヒーローズ2 WORLD HEROES & WORLD HEROES2／SNK ADK 人気格闘アクションゲーム1&2のキャラクタープロフィールや攻略法，開発スタッフ自らのプレイによるスーパーテクニック等を収録。監修は山下章氏率いるベントスタッフ。共に￥4800(税込)

餓狼伝説SPECIAL〜超絶武闘会〜／SNK ゲームセンターで大人気!! そのパーフェクトプレイを収録し，全キャラのエンディング等もゲームオリジナルキャストによるナレーションで解説したファン待望のビデオだ。共に￥4800(税込)

その① サイトロン特製「NEO・GEO」カード／テレカ兼用アルバムをプレゼントしちゃうぞお，なのだ。すなわち，12月に発売されるフェアー対象のサイトロンNEO・GEO関連CD・ビデオ，レーザーディスクをお買い上げいただいた方から抽選で10,000名様に，特製テレカや各種カードを48枚収納することができる特製アルバムをプレゼントしちゃうってえわけなのだ。どうだ。

その② サイトロン特製キャラクターテレカ・カード 店頭プレゼントキャンペーンもあるぞお，なのだ。こちらの方は，「その1」で紹介したNEO・GEO格闘技ゲーム人気キャラクター勢ぞろいのサイトロン特製「NEO・GEO」カードについてのお知らせ。2月に全国主要レコード店にて店頭キャンペーンが行われるので，ぜひ街のレコード店に足を運んでこのお宝を入手してくれたまえ。

インフォマニアのための先取りインフォメーション…

- SCITRON 1.21 ON SALE!!
- DELICIOUS SELECTION デリシャス セレクション
  ／DATA EAST GAMADELIC(￥2500)
  特典：ゲーマデリック特製スーベニアおことばシール
- G.S.M.1500 SERIES 豪血寺一族
  ／ATLUS(￥1500)
  特典：ゲーム・インストラクションカード

告知だよ *1994年2月5日(土)*

DATAEAST ファン感謝DAY

初のベストアルバム「DELICIOUS SELECTION」発売記念

GAMADELIC LIVE開催

場所：原宿ルイード(JR原宿駅竹下口)
開場 18:00／開演 18:30

もうひとつ，BIGなNEWSをお届けしよう。かえすがえすもみなさま方の，日頃の御愛顧に対し，それから初のベストアルバム発売記念もあわせまして，われらが「GAMADELIC」が初のソロライヴを行うというのだ。入場方法はそのアルバム「DELICIOUS SELECTION」(1／21発売)のCDについてる応募券を送ってくれた方の中から先着250名をご招待!! 当日はボリュームたっぷりのライヴの他，新作ゲーム展示コーナーやゲームソフト・CDの販売コーナーなどお楽しみ盛り沢山。もうファンなら行くっきゃない。先着順なので，今からCDを予約して絶対チケットをモノにしよう。

サイトロン5周年記念G-SHOCK当選者番号

A000322	A002552	B000564	C000773	D001414	F000071	G000554
A000642	A002823	B000923	C001211	D001629	F000548	G000637
A000664	A002939	B000934	C003017	※	F000733	G000664
A000808	A003018	B001005	※	E000892	F000803	G000965
A001058	A003786	B001807	D000238	E000910	F000824	G100061
A001130	※	※	D000803	E100436	※	G100323
A002206	B000353	C000099	D000865	E100471	G000329	G100496
A002435	B000547	C000664	D000883	E100514	G000448	当選者50名

ホントにこれが最後の，「G-SHOCK」と公認海賊盤カセットの当選者発表。いよいよ受け付け締切は12月末日(!!)までなので，当選番号があった方は，お早く手元のサイトロン5周年フェアスペシャルBOXの中にあった「解説書」を読んで郵送してください。豪華記念グッズがあなたのもとへ，ただちに発送されます。

●サイトロン公認海賊盤ゲームミュージックライブ'93夏

当選者500名 ▶
下2桁 各組共通 55，91，25
下3桁 各組共通 925，093

NEO・GEOクラブ 出張所

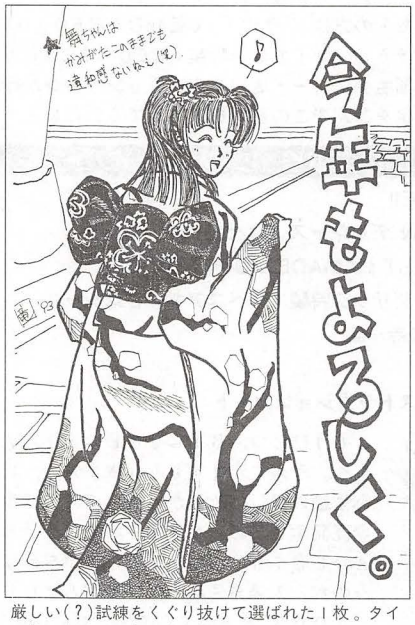
〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 ㈱エス・エヌ・ケイ ☎06(339)0110

NEO・GEO発売リスト

●餓狼伝説SPECIAL(150メガ)
- 業務用(MVS) 好評稼働中
- 家庭用(NEO・GEO) 12/22 ¥28,000−

●龍虎の拳2
- 業務用 価格・発売日未定
- 家庭用 〃

●サムライスピリッツ ※再版
- 家庭用 12/3, 15予定



◀今月の大盤振舞 大分県 竜太くん
厳しい(?)試練をくぐり抜けて選ばれた1枚。タイムリーなものになりました。



◀広島県 犬竜らべっちくん
史上最強のカップル



◀神奈川県 アコピャンくん
リンゴが効いてるぞ



◀静岡県 くろま部真くん
素直なイラストだね



◀静岡県 とどのつまり
朝まで生ダンス



◀岡山県 馬花月 竜児さん
見よ! クイズファンの底力!!



◀北海道 れぷりか・らいおんさん
最弱なんて, 言わせないぞ!



◀千葉県 ELLEランドくん
鼻がアメリカ人っぽい



◀北海道 ARTあすなろさん
当て身投げサルに負けるな!



◀富山県 槍 鳥賊さん
みんなはどっちのニンジャが好きかな?



◀群馬県 ひできとくん
腕は上がったかな?



◀大阪府 酢
相変わらずキレがいいねぇ



◀沖縄県 なるみや 晟くん
苦労の後がしのばれるよ…



◀大阪府 水野 正浩くん
少女よ, 荒野を目指せ



◀熊本県 モラルくん
清く, 正しく, おもしろく!



◀千葉県 神火りるさん
カッコもハデなら攻撃もハデ★



◀三重県 ともござるさん
右手, 大事にするんだよ



◀千葉県 播磨屋みむこっとくん
今年もよろしく, でござる!



◀兵庫県 うにょー・こうじゅくん
100メガショック・ガルーズ, だそうだ



◀鹿児島県 麒 桜麟さん
父親パワー, 炸裂!



◀宮城県 シロちゃん
ナコルルには, 負けないわ!

龍虎関係のお知らせを，2つ。

舞やキャミィを使っても，つい“タカに捉まるコマンド”を入れる綿串です。トホホ…。さて，龍虎関係の告知ですが，まず，

▼その1　龍虎のアニメを…

こっそり放映します。**12/23（木・祝），フジテレビ系，AM10:30〜AM11:25放映**（関西テレビは23日PM4:30〜PM5:25，秋田テレビは23日PM4:00〜4:55，テレビ長崎は25日PM3:00〜3:55です）。ちなみにキャラクターデザインは岩倉和憲さん。大張氏とは一味違う感じのタッチになります。

▼その2　『龍虎の拳2』が出ます

噂が先行して，実態が摑めなかった龍虎2ですが，ついに発表です。今回操作できるのは12人。前回のキャラクターのほとんどがメイクアップで復活。さらに新キャラクターとして，忍者使いの如月影二，孤児達の優しき保護者テムジン，そして極限流空手の使い手として，あのユリ・サカザキも参戦するぞ。

挑発・気力・ズームイン・アウトシステムはそのまま。ただ操作系に若干の変更が入った。前回はCボタンで強弱の調節を行なっていたが，今回はボタンを押す長さで，強弱が付けられるようになったのだ。

現在はまだまだ開発中。おもしろいものになるよう，励ましのおたよりを送ってくださいね。

では皆様，今年もありがとうございました。良いお年を。



◀千葉県　のらしろくん

感化されやすい主人だ



◀大阪府　へびは・ねいびさん

この命つきるとも…



◀大阪府　ANNE松本さん

この兄に，この弟あり！



◀東京都　武田るいかさん

我が名誉は，剣とともに



◀愛知県　バイオ平松くん

バイト料で，本体とサムライを買ったとか



◀富山県　浅見　龍一さん

サムライを象徴する，対象的な二人



◀兵庫県　村上ろっくさん

確かにベタネタ



◀三重県　旋風Zくん

歌うセーラー服美少女戦士！



◀兵庫県　POLEくん

アムベヤトロがうまく出せないんです



◀茨城県　ひぃろぉくん

アニメでますますえっちになった舞ちゃん…



◀熊本県　いたも・てっさくくん

SEが聞こえそうな迫力！



◀愛知県　山石　雅くん

同キャラで投げ合うとうるさくって(笑)





◀吹田市　奈江吉くん

倍率は綿串が記入しました

◀所沢市　原田　あきこさん

日本忍者を背負って立つのは、この俺達さ



◀奈良県　GON健生くん

失うものなど，なにもないはず…



◀はみだしトラフィックス　兵庫県　超爆ZIZONEくん

なかなか読みごたえがある本だぞ





◀京都市　渡瀬　右京さん

パピィがいれば、百人力☆

◀三重県　鈴生よりひろぉ様へ♥

ガルに惚れ込んでいるそーだ



◀札幌市　るえるん流羅さん

きばって行けよ!!



◀茨城県　瀬崎　渉くん

「生活」の一言に、重みを感じるよ



◀東京都　夢茶無理くん

点描がうまくでるか？

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

新年，明けましてぇ〜おめでとお〜ぉぉぉござぁ〜いまぁ〜すううううう!!

明るい夢と希望に光輝く，平成6年の幕開けですねぇえええ…底無しの不況と言われている今日この頃なので，気持ちだけは明るく持ちましょー。大きな変化の前に底無しの状況がやって来るのだそうです。さあ，これで気分が晴れました？？？（脳天気な，くまちゃん談）

年も変わったことだし，心機一転，SPSスピリッツのはじまりだよん!!

寒さがひとしきり身にしみる今日この頃，おこたの温いのがたまらなく心地いんですよねぇ〜。とは，言ってもここ4,5年おこたのお世話になってないくまちゃんでありました。フローリングじゃーあるまいし，なぜ，おこたじゃないのかっていうと理由は簡単，そこで寝てしまうんですよねぇ。そうすると，風邪をひいてしまう…の繰り返しでこれじゃーいけないと反省。この悪循環を断ち切るために温風ヒーターのみで寒い〜いいい福島の冬を乗りきってます。なんと，涙ぐましい努力!!(ﾆ;)

それに，こちら福島では「吾妻下ろし」という寒風が吹き荒れるんですよぉ。その名のとおり「吾妻山」から吹き降ろしてくる冷た〜〜いいいいい風のことなんですけど，そのさむいことといったら，りんごほっぺになるくらい…。吾妻山と東北本線が平行して走ってるから，福島駅が風避けになって駅の西側と東側とでは，体感気温に差が出るんだぁ〜よぉ。西側から歩いてきて，駅を抜けて東側に出ると，東側の方が暖かいから，結構，新鮮な驚きがあってよいんだぁねぇ。うん。冬に福島に来る機会があったらみんなも一度お試しくださいませませ！　でも，冬もまだまだ序の口。今年は，氷河期かも知れない…非常に憂鬱です。(ﾆ)

ネメシス'90改が出たよ〜ん！

さて，さて，さ〜て！　大変長らくお待たせいたしました「ネメシス'90改」が，とうとう発売されました!!　もう，ゲームは楽しんでいただけましたでしょーか???

一時発売中止になったせいか，その当日まで「今日発売しますよね？」という，念押しのTELが結構あったりして，ほんとにくまちゃんは驚いてしまったのでした。だって，発売元のSPSが言ってるのに「ほんとに，ほんとですか？」とか「雑誌には，12月末って書いてあったから…」とか，おまけに「うそついたら，針千本飲ませちゃうからぁ〜！」という人までおりまして，目が点状態がしばらく続きました。でも，それだけ「ネメシス'90改」を応援してくれる（愛してくれてる！）ってことだから，許しちゃいましょう〜!!

くまちゃんにとってはお初のソフト発売で，忙しいの何のって，首が回るほど（ちゃうちゃう！）目が回るほどでありゃーした。でも，それも「ネメシス'90改」が売れてるってことだから，これも許しちゃいましょ〜〜!!

3年間，待っててくれた皆様，ほとんにありがとねぇ〜!!　感謝，感謝!!

くまちゃんのひとりごと

ぷよぷよ後日談。一旦治まったかに見えたぷよぷよ台風でしたが，またもや上陸？　してしもーたぁ〜よぉ!!　ぷよぷよのデバッグと銘打って始めたのはよかったが，しっかり台風の目にはまってしまったぁ〜のでした。寝ても覚めてもぷよぷよづくし。

大五郎さんなんかは，ぷよぷよ勝敗表なるものを作成し，しっかり勝率まで求める始末。（ぷよぷよしないと「一日が終わらない！」と今日もともべいさんに泣かされております）で，ともべいさんが一番かと思いきや，いきなり飛び入りした，もののけさんがともべいさんを打ち負かしてしまうという，誰もが想像し得なかった展開になっておりましたとさ。

くまちゃんはというと，まぁ，中の中というところでしょうか。時間の許す限り特訓したのになぁぁぁ…。一時期，肩が痛くて上がらなくなっただぁよぉ！　そこまでやったのにいいいい…　ぶつぶつ。やはり，こーいうもんは，ゲーム歴がものをいうんでしょ〜ね

勝負の世界は過酷であった。

でも，ぷよぷよをするとどーしてもストレスがたまるんでしょうかぁ。今日もぷよぷよストレスに押し潰されている，くまちゃんでした。

お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

今月も，お葉書をたっくさん頂きました。ホントにどーもあ〜りがぁとなぁい!!

By　くまちゃん



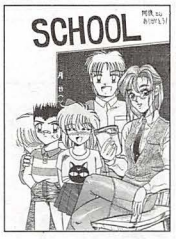
◀千葉県　P・N　いっせい
早く仲直りしてね。くまちゃんのお願い！



◀東京都　P・N　きた
こういうあやしいイラスト、好きだなぁ。



◀島根県　P・N　無限
イラストの配色が気に入りました！



◀大阪府&兵庫県　P・N
阿狼宏之介&超爆ZIZONE
7月からくまちゃんが担当してるんだよ！



◀熊本県　P・N　いたも・
てっさく
麻雀クエストが出たら、もっと強くなれるかも？



◀大分県　P・N　竜太
命あってのものだねだから、体大事にするんだよ！



◀東京都　P・N　DEN
空き箱？に描かれた「ふくしま　もも」がよいぜー！



◀宮崎県　P・N　みつや
くまのぬいぐるみに惹かれ載せてしまいました…。



◀茨城県　P・N　ひいろぉ
この絵はせんのあき様へ、とのことです。



◀埼玉県　P・N　西木　史郎
きゃわいく描けたでしょー！

みんな，応援してくれてホントうれPー。まとめて，ありがとねー!!　Byくまちゃん

CAPCOM WORLD

㈱カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12

呼ばれて飛び出てジャジャジャジャ〜ン！

私がカプコン太郎です。いや〜あっという間にもう12月。早いですね〜。今年の冬は例年より8度くらい暖かいそうですが（11月末現在）な〜んかいつまでたってもぬるま湯につかってるカンジ。暖かいのはいいんだけど，もうちょっとシャキッとしないと，ア，アタマが…。

さて，今月のカプコンワールドはちょっと気分を変えてレイアウトをかえてみました。“年末恒例御客様感謝号”と勝手に題してイラストをダーっと紹介してみようじゃありませんか。いつもロックマンを送ってくれる“ピコピコくん”アリガトウ。世田谷の多賀くん，ボツになったけど「ストIIダッシュ」よろしくね！

そしてコメントにもちょこっと書いたけど，このコーナーにも年賀状お待ちしてるんで，ガンガン送ってね。

大キャンペーン開催中!!

12月のカプコンは「カプコン・サンクス・フェア」なる，それこそ御客様感謝のためのキャンペーンを行います。クイズに答えるとカッコイイ“「ストリートファイターIIターボ」スーパーファミコンキャリングケース”が抽選で1,000名様にプレゼントされちゃうとか，さらにSFC「ロックマンX」お買い上げの方に，全国で先着50万名様に“'94カプコンキャラクターズカレンダー”をプレゼントとか，SFC「アラジン」のパッケージ同封のアンケートはがきにて抽選で2,000名様に“アブー”のぬいぐるみをあげちゃうとか，も〜うプレゼントだらけ。

「サンクス・フェア」の詳しい内容は12月中旬頃の電車の車内吊り広告，雑誌，新聞の広告などにのってるよ。

目を皿のようにして探してくれよ!!

新作紹介

11月25日現在

〈スーパーファミコン〉	（発売日）	（価格）
ロックマンX	……12月17日予定	9,500円（税別）
ロックマンズサッカー	……94年発売予定	9,500円（税別）
アイ・オブ・ザ・ビホルダー	94年発売予定	12,800円（税別）
〈ファミコン〉		
チップとデールの大作戦2	…12月10日予定	5,800円（税別）
〈ゲームボーイ〉		
ダックテイルズ2	……12月3日予定	3,500円（税別）
天地を喰らう	……94年2月予定	4,800円（税別）

カプコンソフト情報はこちらまで

大阪（06）946-6659　東京（03）3340-0718
札幌（011）281-8834　仙台（022）214-6040
松山（0899）34-8786　広島（082）243-6264
名古屋（052）571-0493　福岡（092）441-1991



◀長野市・BLACK FROG 若本さん，ということは…。CDを聴いてくれたんだね。



◀神奈川県横浜市・ピコピコくん “ヤキソバ バゴ〜ン”という商品があったよね。パワーロックマンでぶっこわすとスカッとするよね。（何の関係もない前ふりであった）



◀熊本県菊池郡・モラル なんかリュウの表情がいいな。学園青春スポーツものってかんじ。



◀群馬県伊勢崎市・不二郎 かわいい！ ペコちゃんみたいな春麗だ。



◀和歌山県・凹凸之助 新聞の大証二部の欄を見てね。“サービス”の業種でのってるぞ



◀神奈川県厚木市・ゆうの・O 10年後のT・ホークってカンジ。



◀広島県安芸郡・カネゴンロード キミのハガキを選んでる私も手がふるえてるぞ〜〜〜〜



◀新潟県中蒲原郡・阿部智文 またまた“学園青春スポーツもの”のフェイロンだ



◀宮城県仙台市・シロちゃん オー！ ブリティッシュ!! アナタは神を信じますかぁ（？）



◀石川県小松市・中村ポータ これも年賀状か？ そういえば，このコーナーにも年賀状おくれよ



◀島根県出雲市・無限 かわいい！ とおもいきや，帽子の“無限”の文字は何じゃ!?

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。

KONAMI PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社　〒105　東京都港区虎ノ門4-3-1■

コナミレーベルインフォメーション番外編
青森ラジメニアには大笑いの巻

あーあ，マイケルさんてば，「ロンドン通信」なるFAX(しかも，遠い想いにふけるマイケル，ときたもんダ。なんとユニオンジャックイラスト付き)は送ってくれるのに，肝心のベーマガの原稿がこない!!　まーた忘れちゃってるのかな？　罰としておみやげはチョコレートとハロッズの紅茶とバーバリーのコートよっ！　ああそれでも足りない……。さゆ鈴のパンチ炸裂っ！

さて，気を取り直して。

最近のドラマって，オープニングやエンディングにもこってるのよね。ビデオで観てても早送りなんてできやしない。前回の場面や予告をちょっぴり見せてくれる番組もあって，その心遣いが嬉しいじゃありませんか。

それから，今，心奪われてるのが，「あすなろ白書」の背中から抱きしめるシーン。あこがれちゃうなあ。掛居くんにしろ，取手くんにしろ，男の子に後ろから抱きしめられたら，安心しちゃう。一人じゃないんだなって思える。あーん，さゆ鈴も幸せになりたい。現実ってきびしいわあ。

そういえば，「DS-3」Vol.18見ました？　結構大胆に変身でしょ？　それに，プークスかわいいよね。担当さんの頑張りは認める。でも，Vol.18がこれだけ遅れたということは，次の号も絶対遅れるよね。さゆ鈴不安。

♥　♥

裏どんぶり島通信
ウィンビーアイドル化計画実行委員会活動報告

みんな，それぞれの想いを込めたウィンビーちゃんのイラスト，そのほか通信をどうもありがとう。

それに，「ツインビーPARADISE」も大好評。どんどんツインビーの輪が広がるね！　ツインビーワールト、住人をもっともっと増やすべく，みんなで頑張りましょう。先月読んでくれてない人のために念のためお知らせ。文化放送（1134kHz）日曜深夜12時より，東海ラジオ（1332kHz）月曜夜10時より30分。おハガキの宛先は「〒160-02　文化放送「ツインビーPARADISE」です。

あ，もう一つ大好評なのが，ラジオ大阪（1314kHz）日曜夜９時より始まってる「國府田マリ子のゲームミュージアム」。この前遊びに行ったら，マリ子ちゃんおハガキに埋もれてました。もーかわいいんだから，マリ子ちゃんとお会いするのが，サユ鈴のこの頃の楽しみだなあ。ちなみに，マリ子ちゃんの担当の北沢さんもとっても素敵な女性なの。北沢さん，見てますかあ!!　さゆ鈴大ファンでーす。

「ツインビーPARADISE」といえば，CD化も決定！　1月から6月まで毎月。ラジオドラマ４話と＋αを収録したすんごい（ここで力のはいるさゆ鈴）CDが連続で発売されるの。お小遣い貯めて待っててね。

ツインビーシリーズ初のアクションゲーム「ツインビー〜レインボーベルアドベンチャー〜」も１月７日にスーパーファミコンソフトが¥9,000で発売。２月にはCDも発売予定。ツインビーファンはウキウキしてもうタイへん。街で３cmくらい浮いている人がいたら，ツインビーファンかもね。

「ウィンビーアイドル化計画委員会」会報紙のどんぶり島通信では，実行委員会の方々によって記事作成，編集が行われていて，吉崎観音先生の描き下ろしコミックがあったり，もちろんツインビー，ウィンビーの生みの親SHUZILOW.HA！　さんの描き下ろしイラストが毎号掲載されてたり，國府田マリ子さんや椎名へきるさんのインタビューが載ってたりで盛りだくさん。発行を重ねる毎に充実してくるので見逃せないぞ！



◀茶亜周面



◀USU CHIYA


◀杉原あつし

◆　◆

マイケルのレーベルメモ²日記　IN LONDON

「感動」，「希望」そして「壮大さ」をありがとう！　そんなこんなの８泊９日のロンドンレコーディングツアーの真っ只中，マイケル前沢は今アビーロードスタジオの食堂にてこの原稿をさゆ鈴からの言いつけで書いております。

すべての今までの経験をもリセットしてしまうようなこのスタジオでの経験を今後のコナミレーベルのCD制作に活かして行きたいといつになく神妙なワタクシであります。

さて，肝心の音の方といえば，アノ「ロンドンフィル」がアノ「グラディウス」をアノ「アビーロード」で録音している訳ですから，悪かろうはずはありません。正にこんなに元気の出るオーケストラアレンジはいまだかつてありましたでしょうか!?　というくらいの感涙CDになったと思います。とにかくだまされたと思って12/22CD店にて迷わず「GRADIUS IN CLASSICII」を購入して下さい。損はさせません。自信作です。元気がでます。ハイ。あ，そうだ，「コナミ・シューティングバトル」もよろしくね。なんたって３枚でコナミ５th.アニバーサリーアルバムなんだから。こっちもコナミレーベル初の本格派ハードロックアレンジでノリノリ。それでは，午後の録音が始まりますので手短ですがCDにてお会いしましょう！！！！　SEE YOU TOMORROW！BYE!!

P.S：ナ，ナナント。アビーロードには，休憩室みたいなビリヤードやTVなどくつろげる部屋があったんだけど，１台アップライト式のビデオゲームがあって，ふと何気なくのぞくとどっかで見覚えのある赤とオレンジのマークとあのタコが……そう，なんと「パロディウス」が置いてあったんですよ!!!　ということは，ポールマッカートニーやジョージマーチンもウチのゲームで気分転換していたかと思うとなんか変な気分……ねえさゆ鈴。実は彼女ボクがずうっと日本にいなかったので夜「日頃はひどいことばかりいっているけど，マイケルさんがいないとわたし寂しい…」と夜泣きしていたらしい……バコッ————!!!!??? (あ，久々だーおかしいここはロンドンなのにー)

FIN

リアルタイムアクションＲＰＧ「ソードダンサー」&「ソードダンサー増刊号」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY

株式会社テイジィ総合研究所
開発室：〒540　大阪市中央区釣鐘町１丁目２番２号(BLDG土屋)

速　　報!

ファーランドストーリー大人気御礼!　続編やシナリオ集を望む声があまりにも多いため，いきなりこんなものの緊急発売が決定されました。

ファーランドストーリー伝記『アーク王の遠征』

そして，同時に我々の年始年末がなくなることも決定したのでした。合掌。

今回のシナリオ数は，「ファーランドストーリー」(以下本編)と同じく14本ですが，うち最初の３本は外伝シナリオになっています。内容はって言うと，

・「魔龍の城」

一部で配布しました，本編体験版に収録されていた特別マップのリメイクです。

時期的には，本編の10面と11面の間にあったエピソードです。

・「王都壊滅」

マニュアルの冒頭で語られていた，王都フェルサリアが崩壊した時のドカティの脱出劇を描いたシナリオです。幼いアークとフェリオを女王の手から救うために，ドカティとランティアたち騎士団は激しい戦いを繰り広げます。

・「黒き鎧」

本編で出て来た黒騎士。その正体は本編をやっていない人のためにここでは伏せますが，彼がいかにして黒騎士となったかを描いたシナリオです。ダークプリンセス・エレノアも味方で出て来ます。

そして物語は本編の3ヶ月後，アークが戴冠式を行なって正式にフェルサリア王となる日の前日から始まります。戴冠式に出るために懐かしい人々が集まりつつある中でいったい何が起こるのか!? 以下，次号(笑)。

今回はマップの種類も豊富。草原はもちろん，砂漠や雪原，はたまた溶岩洞窟など，とっても多彩です。もちろん，本編の最後にあったあの面もね。

新モンスターやキャラクターも追加され，負けじと本編のキャラクター達も新しい必殺技をひっさげてやって来ます。

音楽はすべて新しく書き下ろし。なんと全曲アレンジバージョンが12cmCDで付いて来ます。本編を持っていれば，本編の音楽を鳴らすモードもありますよ。

雑　　談

冬の新機種が続々と登場してますね～。うちのH98Sとも，どうやらお別れのようです。「窓」に手を出してからは，ハードディスクも常にパンク状態だし……冬のボーナスとは短い付き合いになりそうですね，はっはっは。それでは，また来週!　じゃなくて来月!

今月のイスラト



◀神奈川県　PN・美貴千博
漫画同封ありがとっ!
兎剎那が最高。



◀神奈川県　PN・吉野かすみ
いいなー、このフェリオ。受験も頑張ってね。



◀岩手県　PN・およよ
おおっ、とっても渋いヒエンだ!

スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフを募集しています。詳細は当社担当まで電話で御問い合わせ下さい。

職種：原画，グラフィック，プログラマ，シナリオ

連絡先：06-944-9687　担当：本多

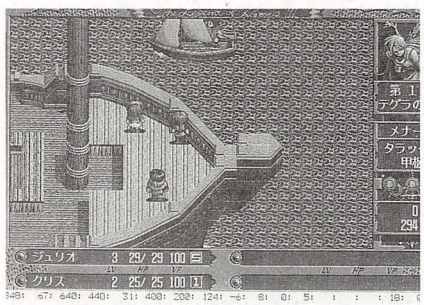
ファンタジーシミュレーションRPG
「ファーランドストーリー」絶賛発売中!
PC-9801VM/UV以降　9,800円

Falcom NEWS EXPRESS

英雄伝説III　もうひとつの英雄たちの物語～白き魔女～

英雄伝説III PC-9800シリーズ

待望の新作，制作快調！



▲一応パソコンゲームって言ってるけど，ほんとはいわゆるデジタル冒険小説っていう展開だな。「ジュリ・クリの大冒険!!」こうご期待……。

「英雄伝説III」今月の一言　第5回

「ぼくたちこんなに豪華なところへ泊まったことないから，なんだか緊張して眠れないんだ」（ジュリオ）

いつもは宿に泊まるにしても，巡礼者をタダで泊める質素な宿。

でも，ときには旅先で知り合った人が，たまたま偉い人だったりして豪華なベッドを用意してもらえることもある。普段と違い慣れない場所で，寝つかれずに困っているジュリオの一言。うーん，親近感がわくというか……貧乏性の主人公というか……。

だけど，なんとなく気持ちはわかるよね。

代々木ファルコムショップへ行こう

イース・スペシャル・コレクション

All about Falcom

VHSビデオ・LD　　各6,800円
12月22日発売　　キングレコード

PCエンジン「イースIV」の情報に加え，ファルコムの魅力満載のビデオクリップです。なんといっても目玉は，新作イースIVのショートアニメーション収録。開発中作品の映像を含むファルコム・ゲームの最新情報。さらに，J.D.K.BANDのライブ映像と盛りだくさん。これはファルコムスペシャルBOXといったところか。

ファルコムスペシャルBOX'94

7,200円　CD3枚組
12月22日発売　キングレコード

今年のスペシャルボックスは，イースIV，風の伝説ザナドゥ，ぽっぷるメイルのスペシャルアレンジバージョン3枚組です。

うれしい特典は，OVAイースII天空の神殿アドル・クリスティンの冒険のキャラクターイラストで，ファンの人気も高い西村博之が描くイースIV，風の伝説ザナドゥ，ぽっぷるメイルの各キャラクターが大集合のオリジナルテレホンカード！



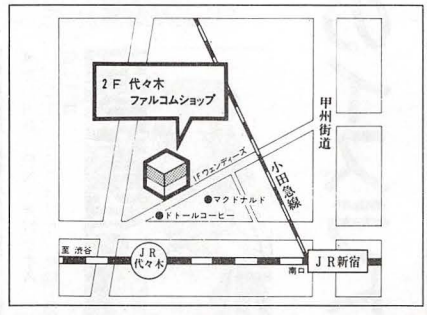
ログアウト冒険文庫

ブランディッシュ・アレス
呼び覚ます運命

早川　正
（日本ファルコム）
発売中　570円
ASCII

ブランデイッシュ2のゲームシナリオを書き上げた筆者が，その勢いで一気に書き上げた正真正銘ファルコムスタッフの手による小説。

この作品に登場する主人公は，もちろんゲーム「ブランディッシュ」の中の主人公アレス。その謎に包まれた若かりし頃，すなわち傭兵時代のアレスの姿が描かれている。そして，この作品に登場するキャラクターの幾人かは，この後の物語，パソコン版ブランディッシュのゲーム中にも登場する人物。その隠された人物背景が解って，ブランディッシュの世界が，さらに深く楽しめるようになっている。またストーリーは，ゲームとは独立した構成となっているので，よくありがちな「ゲームをプレイしていない人には，楽しめない」ということはない！　570円でブランディッシュの世界が堪能できるというわけですね。



イラストギャラリー



◀熊本県　いたも・てっさく

キャラクターの多さは，ハンパじゃない数になりました。



◀群馬県　風音イカサマ

初投稿大歓迎。ジュリ・クリをよろしく！



◀沖縄県　なるみや晟

いつもメイルは元気いっぱい。たまにはね。さて，どの機種が一番元気があるかな。



◀宮城県　シロちゃん

ぽっぷるメイルのアレンジCDは……スペシャルBOX'94に収録なのだ。

スタッフ募集のお知らせ

プログラム／グラフィック・シナリオ音楽／総合職（広報，営業，経理，総務など）募集しています。募集に関する詳細は，ファルコム担当までハガキなどで問い合わせください。

■日本ファルコム株式会社　〒190東京都立川市曙町1-14-13　立川MKビル
TEL 0425-27-6501（代）　FAX 0425-28-2714
■ファルコム・ショップ代々木　〒105東京都渋谷区代々木1-37-2　ショーAビル2F
TEL 03-3379-7723

はみんぐばぁど そふと らんど

Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2−2−15　TEL.06-315-8255



▲東京都　閃鷹丸 又の名を 鷹遊 和秀

★めでたい

みぃとろが寿退社です。祝ってやってください。やぁ〜、みんな驚いてるんだよねぇ。だってさぁ、**電撃**なんだモン。別にビリビリと痺れてるわけじゃないんだけど、本人達は痺れてるのかも。でもさぁ、普通、こんな突然に結婚するかぁ。引き継ぎだってまともにできてないじゃん。最後までお騒がせっ娘なんだなぁ、みぃとろって(笑)

★公園の手品師?

ある日曜日、子供を連れて自宅近くの公園に遊びに行ったら、「おはようございます」って話しかけてくる美しい人妻。「奥さんから聞いてますよ、マジシャンなんですってね。今日は期待してみんなで待ってたので手品見せてください」だって。確かに、「オレの職業を聞かれたらマジシャンだと言っておきなさい」とは言っておいたんだけど、ほんとに言うかぁ(笑)

★ポイすてヤメレオン

今、大阪では、(煙草等の)ポイ捨てを無くして、綺麗な街にしようキャンペーンみたいなのが展開されています。ハミングバードソフトの近くには、飲食店がたくさん集まっている（そういう場所を狙って社屋を立てたのかも知れない）ので煙草の吸い殻がたくさん落ちてます。まぁ、煙草を吸う人は酔っぱらったらマナーが悪いことったら、道を灰皿と勘違いしてるのかも。で、朝の通勤時間帯には、キャンペーンに参加している人たちが携帯用灰皿を配っています。すごくお金かかってると思う、このキャンペーン。で、タイトルの「ポイすてヤメレオン」ですが、その携帯用灰皿にデザインされている黄色いカメレオンの名前だと思うのですが、そこらへんが大阪的で良いなぁと感じているわけ。大阪ローカルな話題で申し訳ない。

★あ、

あけましておめでとうございます（ちょっと早いかな？）

あ、来月号か、このネタは(笑)

☆☆☆☆ はいぱ

（NIFTY-Serve:HDB03471）☆☆☆☆

ぎゃらりいすぺえす◎み

明けまして、おめでと〜〜〜！またまた、やって参りましたね、新しい年が。一年の計は、元旦にありと申します。今年の抱負はなんですか？夢に希望に向けてがんばってくださいね。それから、このコーナーの担当は、次回からみさきちゃんに替わります。みなさん、どうぞよろしく！

一生懸命な作品お待ちしてます
by　みぃとろ　長い間、どうもありがとう

今月の初投稿の方、どうもありがと


▲広島県　くまひゃん



▲熊本県　モラル



▲静岡県　麻生 遼



▲宮城県　シロちゃん



▲茨城県　ひぃろぉ



▲広島県　あだつれゆうし



▲愛媛県　文月 ふみこ



▲北海道　まいら



▲栃木県　ジライヤさん



▲宮城県　駒使い

もう新年のあいさつを交わさなければならない時季なんですね。そのうえ、お別れの言葉まで言わなければならないなんて。**あんくん**、**カオリン**、そして今度は復帰したばかりの**みぃとろ**が、夢を追いかけて巣立って行きました。みんなしっかりつかんで欲しいと思う今日この頃です。さあ、君もなにかをその手につかんでみないか。〈小判〉

ビクターエンタテインメントの

守尾が前谷を叱る

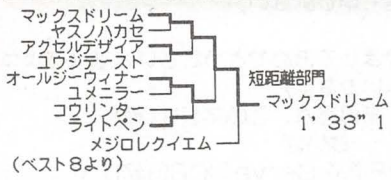
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
ビクターエンタテインメント株式会社

注意！ **これはクラシックロード2による対戦のコーナーです。**
※先月はクラシック・ロードという言葉を一度も使わないで，申し訳ない。

第2回「イカス競馬天国」だよ

ひと月ぶりのご無沙汰でした。皆さんお待たせしました。え？ 待ってない？ まあそう言わずに今月も元気に行ってみよう！

《短距離部門》 新女王マックスドリーム（4牝・上野調教師）

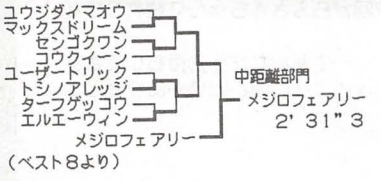


（ベスト8より）

{レース回顧} スタート良く飛び出したマックスドリームをメジロレクイエムが見ながら進むという体勢。メジロレクイエムが道中障害うかがっているが，先にいるマックスドリームは油断することなくそのままゴールイン。

{短評} 上野調教師はこのマックスドリームを3つの部門に送ってきて，全ての部門で今月の決勝にまで残るという大健闘ぶり。4歳牝馬ながらこの能力の高さは並ではなく，予選から終始安定した走りを見せた。メジロレクイエムもいい形でレースを進めたが，スタートで後手を踏んだ事が最後まであとをひく結果となった。

《中距離部門》 メジロフェアリー（5牝・藤中調教師）貫禄勝ち

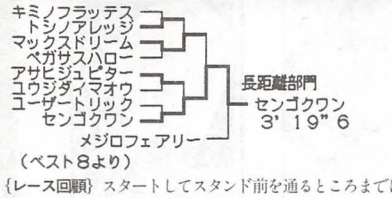


（ベスト8より）

{レース回顧} スタートしてからの道中は完全なデッドヒート。抜きつ抜かれつの好レースとなった。残り100mでメジロフェアリーが力の差を見せ，およそ1馬身半の差を付けてゴール板の前を駆け抜けた。

{短評} 2冠をねらうマックスドリームと，ここは落とせない藤中軍団の精鋭メジロフェアリーとの対決。ともに牝馬ながらその力はすば抜けており，押しも押されぬ好カードとなった。マックスドリームはゴール前惜しくも力尽きたが短距離部門を制覇しているだけにこの健闘は高く評価される。メジロフェアリーはさすがといえる走りっぷりで，勝負どころでそれを見せつける形となった。

《長距離部門》 新星センゴクワン（5牝・及川調教師）女王を打ち破る



（ベスト8より）

{レース回顧} スタートしてスタンド前を通るところまでは競っていたが1コーナーを回る頃はセンゴクワンが控えてメジロフェアリーを見る形で落ちつく。そのまま直線へ。直線でセンゴクワンがメジロフェアリーをとらえ，1/2馬身抑えてゴール。

{短評} 2冠の女王メジロフェアリーは中距離部門ではその力を見せたが長距離部門では新勢力の前にその座を受け渡した。センゴクワンは控えてメジロフェアリーを見るという形が効をそうしたが，予選から常に3分20秒前半で走るという安定感は王者になるべき力があったといえるかもしれない。

{総評} 前回長距離部門の登録馬が少ないと書いたら一気に倍増して，なんかもんのすごくレベルが高くなってしまった。この調子で次回もガンガンチャンピオンに挑戦して欲しい。

藤中軍団の牙城が早くも崩れる結果となった今回の「イカス競馬天国」。特に目を引いたのが上野調教師の活躍。マックスドリームという4歳牝馬が全ての部門をかき回し，「さっすが常連！」とスタッフみんなに思わせるだけの力を見せてくれた。

さあ，これでおもしろくなってきました。イカス競馬戦国時代の始まりだ!!
次回はこの新しいチャンピオン・2連覇をしたチャンピオンたちに思いっきり戦いを挑んでいって欲しい。

ちなみに基準となる予選通過タイムを書いておくと，短距離部門は1分34秒台前半，中距離部門は2分32秒台，長距離部門は3分21秒台を出せる馬なら予選通過できる可能性が高くなってくるといえるぞ。

あと，来月は勝手ながらこのコーナーをお休みさせていただきますので，2か月間じっくりと強い馬を育てて送ってくれ！

応募要項

○ 〈短距離部門〉東京の1600m（定量，安田記念と同じ），〈中距離部門〉中山の2500m（馬齢，有馬記念と同じ），〈長距離部門〉京都の3200m（定量，天皇賞春と同じ）の3つのレースから選択します。
○一人1部門につき1頭のみの応募を厳守して下さい。つまり一人につき各距離1頭のみの応募ということです。また，1頭による3部門の参加もかまいませんし，一人1部門のみの参加でもかまいません。
○応募状態は何歳のいつの時期でもかまいませんし，牡馬，牝馬，外国馬など，全く問いません。つまりその馬の最高の状態で送って下さい。
○馬場状態は全て良馬場とします。
○厩舎データ（つまりゲームデータ）ではなく，対戦用のデータを送って下さい。
○今回の締切は1月18日（火）必着とします。発表は2月8日発売3月号にて
○登録する馬を保存する馬は郵送するディスク1枚の中に全てを入れてしまって構いませんが，その際は必ず出走する馬のセーブディスク内の番号を必ず明記して下さい。

“男！”藤原と“自分勝手”守尾のうわ，また予想してもうた！

☆有馬記念の出走予定馬（予想）
1.ビワハヤヒデ 2.ウイニングチケット 3.トウカイテイオー 4.ライスシャワー 5.レガシーワールド 6.ベガ 7.ホワイトストーン 8.ナイスネイチャ 9.セキテイリュウオー 10.ロジパーマー 11.ツインターボ 12.マチカネタンホトザ 13.ムービースター 14.オースミロッチ 15.ステージチャンプ 16.ヒシマサル 17.ウィンドリーム

☆守尾の「ちきしょう！ マックイーンが引退しちゃったよー」予想

スプリンターズS
◎ヤマニンゼファー，これ取って毎度代表馬へ
○ケイウーマン，出れば強いと思う。
▲ニシノフラワー，この頃に最高潮になるんじゃないかなあ。
△サクラバクシンオー
△ユウキトップラン
△トシグリーン
あとは何が出るかわかんないよー。インターマイウェイとかが出ればおもしろいんだけどなあ。ユキノビジンがでれば応援しようっと。

有馬記念
◎ベガ（ほんとに来たらすごいなあ）
○ウイニングチケット（かからなければ）
▲ビワハヤヒデ（おそらくこの馬が一番強いだろう）
△レガシーワールド（古馬ではダントツ）
△ステージチャンプ
△ナイスネイチャ
※ライスシャワー
特注トウカイテイオー

毎日杯3歳S
◎ドラゴンゼアー（好きだなあ）
○ボディーガード（かわいい）
▲フィールドボンバー（出ないかも）

阪神3歳牝馬S
なにが出るかわかりません

☆藤原の「春はいいのに秋のGIはなぜ当たらない…」予想

スプリンターズS
◎うーん，出ればトシグリーン
○ヤマニンゼファーかなあ
▲ケイウーマン
※出てこい，ユキノビジン

有馬記念
◎頑張れレガシーワールド今年こそ
○ビワハヤヒデかなー
▲距離が持てばセキテイリュウオーかなあ
△ベガには頑張って欲しいね
注 田原の乗ったトウカイテイオーなら買ってもいいよ

朝日杯3S
◎タイキウルフ，藤沢軍団期待の星
○ヤマニンアビリティー
▲ボディーガード

DEATHな輸入盤です





▲MALEVOLENT CREATION 「Stillborn」 ▲千葉県 横山ヒロノリ

どこぞのクルマ雑誌にある「自腹散財日記」に似た様相を呈してきた，この「DEATHな輸入盤です」だが，今月は，堅実なお買物をしたゾ。信頼の赤いマークでお馴染み，ROADRUNNERレーベルより，先頃3rdアルバムをリリースしたMALEVOLENT CREATIONだ。

音の話をする前に，前谷はついつい，ジャケットまわりの印象から書きはじめることが多いが，この「Stillborn」というアルバムのジャケットも，デスメタルのアルバムには珍しく，水色を基調としており，それだけでも非常に印象的だ。裸で持ち歩いても恥ずかしくないデザインという奴。(そうでもないかな？) 例えば雑誌でも，内容に関わりなく電車の中で読みたくない雑誌と読んでもいいのがある。上手い例が今思い付かないが，『女性自身』とかそういうのは絶対イヤだよな？ (もともと読むことないけど)

そもそもジャケットというのは，印象的で，且つ，内容を印象的に表現しているものがよろしい。さらに，見ているだけでいろんな想像をかき立てられるものは，さらによし。誰でも知っているところからいうと，EAGLESの『HOTEL CALIFORNIA』やTHE CLASHの『LONDON CALLING』などは，ロック史上に残る，印象的なアルバムジャケットということになるか？ 前谷にとっては，TOTOの『TURN BACK』なんかも，非常にシンプルだが，印象深いものだ。

すっかり話がそれてしまったが，MALEVOLENT CREATIONの「Stillborn」。音の方は，筋金入りのデスメタル。典型的であるのは良いところでもあれば，悪いところでもあると思うが，とりあえず質の高いデスメタルではあるので，買っても損はしない。デスメタルに対する愛情の深さ，こだわりを感じるのはとても嬉しいが，突き抜けた存在になるには，ジャケットだけでなく，どこかしら超個性的な部分が欲しいな。

フューチャーかわら版

いよいよ12月に突入しました。1年たつのってホントに早いよね。12月といえばクリスマス！　冬休み！　大晦日！　とイベントが盛りだくさん。あっというまに年が明けてしまうのだ。楽しみよねー。でも受験生にとっては正念場。風邪なんかひかないでがんばってね。

シュールド・ウェーブ スタッフだよりだよん

寒い日々が続いておりますが，皆様いかがおすごしでしょうか？　寒いからって暖房ガンガン入れてると，うちの開発室のように汗だくになってパソコンとにらめっこ，ということになってしまうぞ（暑いなら消せよ！　って感じだけど，みんな仕事に熱中してて暑さなんて気にしないのさ……ということにしておいてくれたまえ。寒さは気にするらしいけどねー）。　暖房の入れすぎは，逆に風邪の元になるので気をつけようね。

さて，今回は93年最後ということで，今年1年を振り返ってみようと思います。

今年は，**ハードショット**を3月に，**ゴーレムマスター**を5月に発売！　そしてその後は，すっかり冬眠状態……。別にサボッてたわけでもないし，冷夏だったからって丸まってふてくされてボーッとしてたわけでもないんだよーっっっ。日々，コツコツと汗と涙を重ね，みなさんからのおたよりを栄養にがんばって働いていたのだ！　おたよりがなかったら，今ごろは骨と皮だけにやせ細っていたシュールド・ウェーブだったことでしょう。

これからも，どんどんおたよりくださいね。そしてシュールド・ウェーブを太らせてください。よろしくお願いしまーす。

おたよりのあてさきは

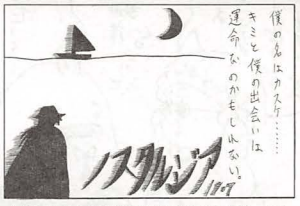
〒110
東京都台東区台東2-30-2
シュールド・ウェーブ
フューチャーかわら版

シュールド・ウェーブに栄養を！　ご意見，ご希望なんでもござれ。お待ちしております。

ギャラリード・ウェーブ

93年最後ということでドーンといきたいと思います。この1年でみんなめきめき上達したから，選ぶのに苦労しちゃうのよ。でもそれは，嬉しい苦労なのだ。

来年もシュールド・ウェーブに嬉しい苦労をさせてね。



▲**栃木／小松勉**：広報宣伝課より一言。「宣伝協力ありがとうございますぅ」



◀**愛媛／岬ふみこ**：手ヌキだなんてとんでもない。社員一同お気に入りの一枚よ。



◀**石川／中村ポータ**：いろんな表情があって、じっと見入ってしまいました。



◀**大分／竜太**：誰かこういう男の子を紹介してください。本気でお願いしちゃう。



▲**静岡／ガーネット**：受験勉強がんばって！　これからが勝負よ。



▲**宮城／榊出雲**：暖房器具は何か入った？　我家の暖房は6匹の猫なのさ。



▲**滋賀／おぅくちゃん親衛隊**：看護婦がみんなこんなコだったらよいよね。



▲**東京／ぽんび**：私もIIは大好きなのだ。かわいいよねぇー○丸ってば……。



▲**茨城／ひぃろぉ**：こんな女の子に「待ったぁ？」って走りよられたい……。



▲**千葉／いっせい**：今度はショタに挑戦して，私を喜ばせてください。



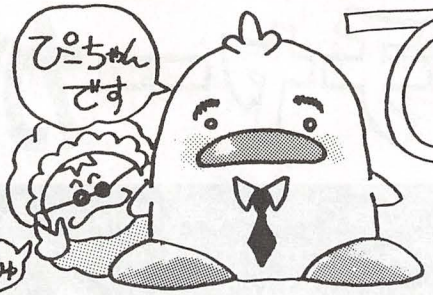
▲**愛媛／犬麻呂**：こうやって好きなアイツのハートをねらい撃ちだぜ。



▲**東京／キタ**：遠距離通学ご苦労様です。電車の中の時間を有効に使ってね。

ギャラリード・ウェーブ

VING ぴーちゃんのゲーム月記



爆烈一番星 ①



大好評絶賛発売中

「レジェンド・オブ・バロア」

動く 動く 動く 動く 動く!! ぐりぐり動くぞ。凄いやこれは……。11月27日に発売したこのソフトは速いし動くし，乗り物に酔いやすい人は要チェック。このゲームをPLAYして最初に感じるのは，グラフィックの美しさとスムーズな動きだ。ポリゴンとテクスチャーマッピングを使ったこの“超リアルタイム3DRPG”はPC-9801/9821版が発売中。FM TOWNSは，来年発売予定だ!!

「ビューポイント」

あのイケイケハウスミュージックにのったポ・ポ・ポ・ポリゴンシューティングだ。

NEO・GEOで大人気の斜めスクロールシューティングゲーム“VIEW POINT”。クォータービューというゲーム画面独特の凝りに凝った仕掛けや演出が感動的!

また，ノリノリのジュ☆ア×東京のようなミュージックも聞き逃せない。このニューウェイブシューティングゲームは，MARTY/FM TOWNS版が発売中だ!!

ぴーちゃんのアーケー道(最終回)

ども! ぴーちゃんだ。まきーんが熱出して休んでいるので，今回は俺がこのスペースをもらったぜ。93年も対戦格闘ゲームが流行したが，君たち忘れていないかい？ 実はシューティングも10本近く出ているんだ。やっぱり男なら連射に命を賭けたいよな。

俺のお気に入りは「戦国エース」と「魔法大作戦」。ところが最近見かけなくなってしまった。年末は，雷電2や東亜の新作が出るそうだ。今から腕がなるぜ!!

私のヒロインコーナ

このコーナーでは，君だけの女性キャラクターを募集します。送られてきた美少女のイラスト（1ヶ月分）の中から選び抜き紹介したいと思いますのでキャラデータなどもいっしょにお願いします。









お便り募集

ぴーちゃんのゲーム月記では，イラストや御意見等をお待ちしております。今後は，がんがんイラストやお便りを掲載していく予定ですのでよろしくお願いいたします。次号は，お正月ネタでGO!!

編集後記

今回の原稿は，あまり期間がなかったので内容がとても薄くなってしまいました。どうもごめんなさい。最近，風邪がはやっているみたいなのでみなさん気をつけてください。来年またお会いしましょう。

by ちゅん太

VING ビング株式会社(東京オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704

第7回 マジカルステーション 魔法のツボ

Magical COMPANY

「餓狼伝説2」発売直前速報

みなさんこんにちわ，リポーターのヨッチャンです。今月は前回お約束をしました発売直前突撃ノンフィクションアドベンチャーダッシュレポートをお送りします。

発売まであと2週間となりました「餓狼伝説2」ですが現在は調整作業も終わり発売日を待つばかりとなっております。

スペックについては前回に伝えたとおりなので今回は本当にプレイした感想を開発スタッフから聞いてみようではないかのコーナー。それではスタッフのクロッピーとアウトローヤマザキに聞いてみましょう。

ヨッチャン（以下：ヨ）
「忙しいところすみません一言プレイした感想をお願いします。」

クロッピー（以下：ク）
「だれあんた。インタビューは事務所通して」

ヨ：「いっいやそうじゃなくてガロウ2のプレイした印象というかなんというか」

ク：「君どこの局？　ひつこい人やな」

ヨ：「TV局じゃなくて，ガロウ2の……」

ク：「ウッ……」

ヨ：「とまあ先ほどはどうも失礼しましたが，今度はアウトローヤマザキさんに真の感想を聞いてみましょう。」

アウトローヤマザキ（以下：ヤ）
「ぼくにはわかりません。」

ヨ：「一言だけでもいいから教えて下さい」

ヤ：「だからわかりません。」

ヨ：「もうじれったいなー。本当のところ教えて下さいよ。」

ヤ：「知りませんよ。」

ヨ：「時間ないので早く教えて下さいよ。」

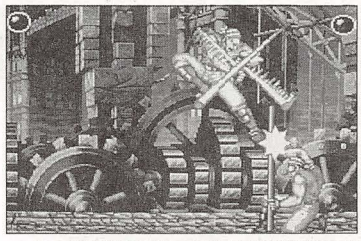
ヤ：「本当に知らないですよー。だってぼくちがうプロジェクトなんですもん」

ヨ：「……」

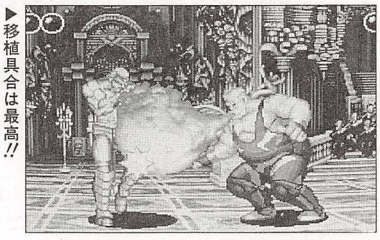
ヨ：「ナッナッナカジ――!!　ちがう情報教えやがって!!　ボコボコ」

ナカジ
「えーん！」

ヨ：「というわけで（どう言うわけじゃ）次回からはナカジが責任とってマジカルステーションを担当します。」



◀カーン対カーン
当然こんなことだってできてしまうのだ



▶移植具合は最高!!
みんな待っていろ!!

まあなにはともあれ，買ってやってもらわないとわかりません。専用パッドを付けて，9,800円とーても安いと思っちゃうわけだぜ!!

あっ一句できた。

クリスマス
ケーキを買わずに
ガロウ2

おあとがよろしいようで。

ヨッチャンの魔法のツボ

みなさん1ケ月のごぶさたです。

ところで短い間でしたがご愛顧をいただいたこのコーナーは今回で最終回をむかえました。特にお礼を言いたいのは，不二郎君です。

とりあえず私は担当をはずれますが今後もヨロシクなっ!!

で，今後は，ナカナカナカジーが担当しますのでみなさんまたお手紙でも出してやってちょうだいね。

それではみなさんごきげんよー！

新作コーナー

◆X68K「餓狼伝説2」
12月23日発売!!
¥9800－（税別）
1万円でおつりがくるぜ!!

◆PC98版「将棋聖天Ver2」
94年発売!!
¥12800－（予価）
強い・速い!!　圧倒的な強さだー!!

WANTED

きみがいない世界なんて考えられない。
たとえきみがぼくを嫌いになってもぼくはあきらめないぞ!!
帰ってきてくれーシゲジさーん。

お名前：タケダ　シゲジ
住　所：不明

好きだよー

イラスト広場



◀富士宮市PN：麻生　遼
毎月ありがとう！これからもヨロシクな（ヨッチャン）



◀大田区　ぺえ
こんな女の子が彼女だったらと思うとムフッ…（ヨッチャン）



◀沖縄県PN：なるみや　晨
魔法になってからはじめてだけどこれからもちょくちょく送ってくれよ!!（ヨッチャン）

魔法株式会社

〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10
マジカルビル

PHONE:078-261-2790
FAX:078-261-2792

ぽんたのアイマックス情報局

スーパー麻雀2 本格4人打ち！

麻雀でございます。
スーパーファミコンでございます。
8800円でございます。
一部の地域では12月にテレビコマーシャルも放映したりもしています。(テレビ東京系の番組「喧嘩屋右近」がご覧になれる地域の方はちとご注意を)

イワイサユリが妙に好きだったこともあった。

ちわー。ぽんたです。今月も書かせてもらいまーす。
そーいやー，コーナーもんがしばらくお留守になってますね。ペースを取り戻したら，何か新しいもの考えます。
さて，イワイサユリちゃんは昔のこと，今はなぜか後藤久美子サマが，気になるのだ。
ドラマ？　見てません。あれ，イメージとちゃいますねん。
おいらが好きなのは，「幸せさん」と「お間抜けさん」とか，「風邪ひいちゃったみたいー」のあれとか，コマーシャルのほう。
これ自分でも説明できないので，困ってます。ファン意識って妙なもんですね。
脈絡はないんだけど，先日「四千万歩の男」をちらりと立ち読み（失礼）してたら，ご著者の井上ひさし氏がまえがきで，「実地に歩いてみるより，地図を見るのが好き」とお書きになっていらっしゃった。
少し違うけど，おいら野球漫画がとても好きなんだけど，本物の野球はぜーんぜん見ないのね。ボクシングとか，バスケットとか，サッカーとか，漫画には何でもありますね。これ，みんな好きです。でも本物はみてもちっとも面白いと思わない。
どうも本物は単調に感じるんですね。
思うに，おいらはとても作為的なものへの嗜好が強いのだ，と。
これ，悪くすると現実をちゃんと見られない，なんて判定されかねなくてヤバい。
そんな人，いるかな？
でも，最近のドラマブームってちょっとそんな気があって，おいらはずいぶん怪しいもんだと思いました。
ときに（これも漫画を読んでなんだけど）バスケットがやりたくてしょうがないんだけど，これいいおっさんが（オイオイ）始めるのにはすごくはばかりがあって，困っている。
今まで入ったこともないスポーツ用品店でバスケットボールを手に取ったりして…。
いやはや，ボールはどうも買っちまいそうなんだな。
例によって，取り留めがなかったねん。

お便り・イラストの送り先

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田7F
株式会社アイマックス
「ヒデジの部屋へようこそ　～係」まで

今月の常連さん

△「麻生遼」くん（静岡県）△「大石宅魔」くん（静岡県）△「駒使い」くん（宮城県）ハンマー投げをやっている駒くん。素朴な疑問だが，ワイヤー付きの鉄球をナニユエ“ハンマー”と呼ぶのか？　オシエテ△「たけもと末文」さん（山口県）ご就職おめでとう！△「みずのはごろも」くん（千葉県）△「シロちゃん」くん（宮城県）△「閃鷹丸」くん（東京都）△「あめふらし」くん（熊本県）△「あんばらんすは大爆発」くん（京都府）△「ELLEらんど」くん（千葉県）△「無国籍カデンツ」くん（東京都）△「解読不能」くん（長野県）△「るーく西原」くん（秋田県）△「王武漢」さん（東京都）オー，久しぶり！△「岬ふみこ」さん（愛媛県）麦ジュースって何？　なんつって聞いてきたのは君だけではないのだが，まぁ「世間様ご存じ」のつもりでいたものが，さにあらず，なんて場合あえて答えたくなくなるものなのだねェ。まぁ3通来たによって，常連様でございます。△「あべともち」くん（新潟県）△「たけだ」さ……ん（東京都）あ，あんたねぇ。言っちゃうけど，「らんめえ」ちゃん。ボツったことを考えなかったね？△「AZRAEL」くん（東京都）△「渡瀬右売」くん（京都府）2枚着いてあなたも常連。

今月のお初

▼「おろち」くん（広島県）▼「真紅の黒騎士」くん（京都府）本名とご住所は必ず書いてね。▼「ぶんちょ」くん（神奈川県）▼「さくさく三角コリンキーZ」くん（栃木県）えーと，君の言うG・GのS・F外伝は，よそ様のゲームなんだが，そーゆーのってちょっと気にしてほしいな？
今月号のお便りは10月19日から11月15日の消印のものです。
今回，本誌自体が新年号なので，年賀のスタイルの葉書が多かった。
定期刊行物の発行月の不思議。
ま，皆様，ともあれ，ありがとうございました。年が改まりましても，変わらぬご愛顧をってなわけで，また来月。

モンスターのお部屋

「水鏡あきら」くん，受験勉強のためひとまず休筆だそうです。受験がんばってね。



◀「水鏡あきら」くん（滋賀県）律子さんって誰っすか～？



◀「キタ」さん（東京都）食べるですか、時間を…。食べてほしいときもあるよね…。

さーて，ここで先月募集した「ぷーの友達」希望という奇特な人の自画像をご覧いただこう。おやおや，あなたでしたか。コメントは「ぷー」から。



◀「サマルカンドの咎人」くん（熊本県）思わず，ずるいと笑ってしまいました。咎人くん。うまく逃げたなーッ。（ぷーちゃん）

エーと，一応ここで断っておくと，ま，先月「写真」で見た方はおかわりだろうが，「ぷー」は女の子であります。
女の・子，という点では異論が出ないではないが，ツイテナイのは確か…。
いや待てよ。おいらも見たわけじゃないもんな。見た目は女性であっても，わかりませんよねぇ。
訂正します。
「ぷー」は女に見えます。以上。

狂子の「風の吹く画廊」

読書の秋…と言う間もなく，冬突入だったりすんだけど，これがどうやら暖冬ナノね。
あら，暖冬は関係ないんだけどね。涼しい風がかよいはじめると，落ちついたことがしたくなるのはあたしも同じ，本が読みたくなるの。
でも，本を読む時間ってなかなかとれないのよねぇ。小学生とか中学生の頃はあふれかえるほど時間があると感じてたのに，今は時間の流れが変わったのじゃないか，と思っちゃう。
結局今年は新しく本は買わなかったのね。
で，その分飲んでしまいましたとさ！　ハッハァ！

▼「竜太」くん（大分県）



骨折してたの!?　あたし子供の頃、骨折した友達見てずいぶんうらやましかった覚えがあるわ。あれ、ニワカ人気者になるのよね。

▼「うんもらんど」ちゃん（北海道）



▼「FACT」くん（神奈川県）



「現実逃避」とかムズカしく言う人いるよね。マイペースさえつかんでりゃ、いいのよ。テイキリージーよん。
正真正銘の「一人合作」。ふんふん。へー、そーおー？

で，は，またネ!!

アイマックスでは意欲盛んなスタッフを募集しています。

以下の職種について，私たちと一緒に働いてくれる東京かもしくは蒲田に通勤可能な人，募集しています。
詳しくはお電話にてご説明いたします。

1）テレビゲームの企画
2）デザイナー
3）営業

問い合わせ電話番号　03-3737-2221
担当　栗田　まで



タイトル・イラスト：大分県・竜太

マイコンソフト

なにわ通信



今年も残すところあとわずかとなりました（図1）。みなさんいかがお過ごしでしょうか。

こんにちは，Hiaro.です。今年はビデオゲーム・アンソロジーが好評をいただきまして，わが社にとって，なかなか充実した年でした。

来年もマイコンソフト，なにわ通信ともに応援よろしくお願いします。

行けクロービス

さて，そのアンソロジー・シリーズ第7弾はナムコのドラゴンバスターです。

もちろん，アーケード版通りの移植だから，「ファイヤー・ボール・シールド」や「陰険殺し」といったテクニックも使えるぞ。

ドラゴンバスターは12月10日発売予定で，価格は5,300円（税別）です。

さて，ではお約束の，リクエストしてくれた方へのプレゼントです。

山梨県・輿石学
尼崎市・村上恒

以上2名の方にプレゼントいたします。特に輿石君は，いつもいつも熱いリクエストのハガキを送ってくれて，どうもありがとう。

製品は，発売日前後にお送りいたします。お楽しみに。

ひきつづきアンソロジー・シリーズとして移植して欲しいゲームは募集してます。必ずはがき1枚に1点のゲーム名とそのゲームを選んだ理由を書いて送ってください。ゲーム発売時には，そのゲームをリクエストしてくれた方の中から2名様にそのゲームの製品をプレゼントいたします。

また，パソコンとか，ファミコンなどでよかったゲームを書いてくれてもOKです。こちらは，アンソロジー・シリーズとしての移植はされませんが，それとは別に参考にさせてもらうことになると思いますので。

余談。前号のクイズの答。クロービスの柔道の腕前は3級でした。本当のところは私も知らないけど，多分3級くらいだと思う。

未確認飛行情報

（1）FM TOWNS用のゲームの開発が進んでいるらしい。

（2）スキャン・コンバーターXVGA-1Vのオプション機器である「オーバーレイ・ユニット」の開発も着々と進んでいるようだ。

詳しくは次号で，お伝えします。多分。

また来年

それではみなさん，よい音塩。あ，間違えた。よいお年を。

来年もおたよりのあて先は，

〒530大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト㈱
「なにわ通信係」　　です。よろしく。

私のシテオク体験談

某日，ドラ○ンボールを見た後，テレビのチャンネルを変えたら，変える前とまったく同じCMをやっていた。シテオクだー。

ところでHiaro.さん，ウィンビー国民的アイドル化計画に対抗して，「シテオク国民的流行語化計画」なんてのはどうでしょうか？

静岡県・大石宅魔

評：とりあえず，ウインビーにも意見を聞いてみよう。ウインビーさん，これ読んでいたらおたよりくださいませ。



他のみんなは，まず「なに通」におたよりを出すことから始めよう。

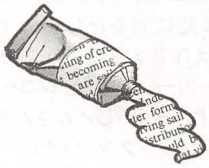
シテオク度・ガッチンコ

ありがたいおハガキのコーにゃー

今年も受験のシーズンがやってきました。今年も受験に役立つネタを送ってください。

さて，今月のプレゼントは，今年の大掃除で出てくる予定の「マイコンソフト秘密グッズ」を，**東京都・ぼんび**さんにお送りいたします。

ところで，来年の3月号ではコラージュ・ネタ・イラスト特集を行ないます。コラージュってのは，絵の具の代わりに物を張り付ける絵画の技法のことです。だけど，別に何かを貼ってくる必要はありません。テーマがコラージュであればOKです。応募してね。





▲沖縄県・なるみや 晟
私は本を読み始めると，読み終わるまで他のことができません。



▲東京都・ぼんび
受験生のみなさん，がんばってください。



▲群馬県・紅イカサマ
ぜひ2人同時（協力?対戦?）プレイをしてみよう。



▲宮崎県・みつや
秋のドイツのにおいがするイラストですね。



▲富山県・檜鳥賊
妖魔一族か?あるいは，チキンジョージの親類でしょうか?



例えば全長400kmの列車を作ったら，東京ー大阪なんてあっと言う間に着くのでは？ エラそう。

電脳インフォメーション

DIC VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

VANTAN NEWS FILE／DEC in '93

さ、いよいよ本格的な冬がやって来るね。冬がやって来るってことは、クリスマスもやって来るよね。一人でクリスマスを迎える諸君!!何も嘆くことはないぞ!来年はきっとすばらしいクリスマスがやって来るはずだっ!海が見えるおしゃれなホテルで彼女と一緒のクリスマスを過ごしている奴だって、来年は独りぼっちかもしれないのだ。や〜いザマーミロッ。(別にひがんでいるわけじゃないぞ。人生とは山あり谷あり、今年寂しい人は来年幸せに、今年幸せな人は来年寂しく……そう思ってなくっちゃやりきれないもの!)そんなわけで、できるならクリスマスなんか来てほしくないと思いつつ、電脳インフォメーション、いってみまショ。

Jリーグに負けるな、Vリーグ!



さてさて、Vリーグの実力や如何に!?

日本全国Jリーグの人気は物凄いものだけど、バンタンも負けちゃぁいない。毎年恒例のアスレチックパーティー(一般的に言うところの体育祭なのだ)が今年も駒沢公園競技場で行われたんだけど、Vリーグと銘打ったサッカー大会、盛り上がった盛り上がった。どのくらい盛り上がったかというと、「おいおい、君たちゃラグビーでもやっとんのかいな」と僕らが言いたくなっちゃうほど泥んこになるくらいに盛り上がっていたんだ。黄色い声援、叱咤、激励、野次、ブーイングの飛び交う中、優勝したのはプログラム基礎科Cクラスチーム。1年生ながら、若さで並みいる強豪を撃破していったんだ。そして準優勝はキャラクターデザイン本科。かろうじて先輩としての面目を保ったね。さて、次回のVリーグはどうなることやら。プログラム基礎科Cクラスは2連覇なるか!それとも更に強いチームが現れるのか!?今から何かと楽しみなアスレチックパーティーでした。

電脳工場 エロチカ・ナイト開催

先月、バンタンには企業と協力してマルチメディアの明日を探っていく『電脳工場』というセクションがあると紹介したけれど、その電脳工場が去る10月14日に「アダルト向けCD-ROMソフト」を集めたフォーラム、"エロチカ・ナイト"を開催したのだ。歴史を遡ってみても、あらゆるメディアの普及にはエロティシズムが必要不可欠だった。それは写真もしかり、ビデオもまたしかり。それならば変に目をそらすのではなく、大マジメにこのエロティシズムと向かいあってみよう、という考えで生まれたのがこの企画。協賛企業は超有名どころ多数!大手電機メーカーからソフトメーカー、出版社、レコード会社、新聞社等などナド。ただ、内容が内容だけに社名は勘弁してね。みうらじゅんさん達をゲストに迎えて、ソフトメーカーの人たちとのバトルトークあり、エロティックソフトのデモンストレーションあり、かなり充実した内容となった。この日は延べ200人程の人が集まったんだ。それだけでもこの分野の注目度が解ってもらえると思うし、なんてったって、あの筑紫哲也の「ニュース23」が取材にきて、番組の中で特集を組んだくらいだからね!!!こんなふうに、バンタンはこれからもマルチメディアの開発に力を入れていくぞ!一緒にやってみたいヤカラはバンタンに来〜いっ!!



やっぱり人間には『…』が必要なのである。



群らがる人・人・人。本能には勝てない!

おハガキ大爆発!

またまたいただきました、イラストおハガキ〜!何はともあれ、ご紹介致しましょう!!



まずは静岡市のP.N樋渡智尉チャン。ありがとう!15才の受験生ということですけど、勉強の方も頑張ってね。ちなみに僕はNISSANのファンなんだけど、最近YAMAHAも好きなんだ。今度一緒にJリーグを見に行こう!



次は三重県のP.Nともこざるチャン。ありがとう!イラストレーター目指して勉強中ということですが、目標を持つということはとっても良いことです。早くプロのイラストレーターになれるよう、頑張ってね。



そして同じく三重県のP.N三島千鶴ちゃん。偶然か運命の悪戯か、ともこザルちゃんと千鶴ちゃんは二人とも三重県の人で、イラストのタッチも何となく似ていると思うのは僕だけでしょうか?星の王子様風イラスト、アリガトねー!!

3人とも本当にアリガト。また送ってね!

●今月の青山君のコーナーは、都合によりお休みさせて頂きます。楽しみにしてた人、ごめんなさい。

さ、今年の電脳インフォメーションはこれでおしまい。

何だかんだといって、今年ももう終わっちゃうね〜。今年1年を振り返ってみると、みんなもいろいろと感慨深いところもあるんじゃないかな?桜が散って、梅雨が通り過ぎて、寒い夏が逃げて行って、いわし雲が台風に溶けて、雪のないクリスマスが街角に灯る。去年とは違った一年のようで、でも余り変わり映えのしない一年だったりして…

『来年はもっといい年にしよう』と今年も思いつつ、また来年お会いしましょう。

Merry Christmas and a Happy New Year!! See you next issue, bye-bye!

お知らせ

バンタン電脳情報学院では、電脳クリエイターを目指すめざとい諸君のためにセミナーや相談会を開催しております。12月の日程は次の通り。

●12月6日(月)〜11(土)
入学相談会　10:00〜17:00
(お好きな時間に1時間程度　要予約)
●12月12日(日)　模擬試験　13:00〜16:30
●12月19日(日)　体験セミナー　13:00〜16:30
●12月19日(日)　レディースセミナー　13:00〜16:30

※バンタン模試には、受験料として1,000円必要となりますが、その他はいずれも無料となります。詳しくは下記の宛先までおハガキかお電話で、お気軽にお問い合わせ下さい。

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-1-8-12MB
TEL：03-3719-3511
バンタン電脳情報学院
電脳インフォメーション係

好評発売中

楽しく学習できる

まんが電気学入門

理科で学習する
電気のはたらきから応用まで
わかりやすくまんがで解説!

監修:江田　稔
(文部省初等中等教育局)
漫画:原子　力

第一章　静電気
静電気（まさつ電気）／正の電気と負の電気／はく（箔）検電器／静電気と電流／雷とは?

第二章　乾電池と豆電球
電池／電池の原理／乾電池のしくみ／豆電球のしくみ／電気を通すもの、通さないもの／導線のつなぎ方／配線図と回路記号／豆電球の直列つなぎ／豆電球の並列つなぎ／乾電池のまちがったつなぎ方／丸型乾電池のいろいろ／懐中電灯のしくみ

第三章　電流と電圧
閉回路と開回路／電流／電荷／電圧／抵抗（電気抵抗）／抵抗のいろいろ／抵抗値の見分け方／オームの法則／電流計（直流用）／電流計（直流用）のしくみ／直流と交流

第四章　回路計算
電圧の総和／電流の総和／電圧のかかり方／抵抗の直列接続と合成抵抗値／合成抵抗の中の未知抵抗／内部抵抗／内部抵抗の求め方／キルヒホッフの（第一）法則

第五章　電気エネルギー
電流による発熱作用／電流による発熱原理／発熱量の測定／ジュールの法則／抵抗の接続方法と発熱量の大きさ／電力／電力量／積算電力計（交流用）／電力と発熱量／ヒューズ／消費電力の総和

第六章　磁石と電磁石
磁石と磁極／N極とS極／磁力の大きさ／磁気誘導／N極とS極の分離／磁力線／地磁気／電流の大きさと方位磁針の振れ／右ねじの法則／コイルがつくる磁界

第七章　電磁誘導
電磁誘導／レンツの法則（誘導電流の向き）／ファラデーの電磁誘導の法則／コイルの巻き数と誘導電圧／電気ブランコによる電磁誘導／二つのコイルによる電磁誘導

第八章　電流と電子
火花放電／真空放電とグロー放電／蛍光灯と電球／クルックス管と陰極線／原子と電子／電子と火花放電／トランジスタの構造



定価1,200円(税込)●A5判／200頁
送料310円

※お求めは全国の書店、または弊社出版販売部へ

電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15 ☎(03)3445-6111
振替口座東京5-51961

コンピュータで音楽を楽しむ人のマルチメディア・マガジン

ComputerMusic Magazine

コンピュータ・ミュージックマガジン



コンピュータ・ミュージック・マガジンVol.40

Windows3.1対応の音楽&サウンド・ツール集をディスクに収録。スタンダードMIDIファイル対応演奏ソフト，RS-232CからMIDI出力するためのドライバ，BEEP音でPCMデータを再生するユーティリティ，など。特別企画では，MIDIに対応したゲーム・カタログを掲載。ディスクに収録したMIDIデータも充実。

ディスクの内容

Windows3.1対応のソフト3本「スタンダードMIDIファイル演奏ソフト」，「Windows3.1上でRS-232CからMIDI出力をするドライバ」，「BEEPでWRVデータを再生」。MIDIデータ「母をたずねて三千里」，「フィンガーファイブ：恋のダイアル6700」。98用MIDI演奏ソフト「MIMPI」＋メニュー・ソフト「MU」収録。



コンピュータ・ミュージック・マガジンVol.39

MIDIデータには多くの種類があるが，これらをスタンダードMIDIファイルにコンバートする98用「最新MIDIコンバータ集」をディスクに収録。これがあれば，本誌のデータもさまざまなシーケンス・ソフトにコンバートできる。特別企画は，音の出口にこだわるDTM向け「スピーカ・カタログ」の特集。

ディスクの内容

MIDIデータ・コンバータ集：RCP→SMF，MM2→SMF，ミュージ郎→SMF，E-SEQ↔SMF，SMF/FORMATO↔FORMAT1収録。MIDIデータ解析にも役立つソフト「NPALY」。MIDIデータ：「UFOロボ・グレンダイザー」，「結婚行進曲」など高品位MIDIデータ多数収録。

『コンピュータ・ミュージックマガジン』バックナンバー常設店リスト

〈北海道地区〉

旭川市	ブックス平和神楽店	0166(62)7272
〃	富貴堂緑が丘店	0166(65)1102
〃	三省堂書店旭川店	0166(26)2631
〃	ビブロス旭川大町店	0166(54)6121
北見市	北見工大生協	0157(24)7297
札幌市	アシーネ栄町店	011(781)1147
〃	丸善札幌南1条店	011(241)7254
〃	紀伊国屋書店札幌店	011(231)2131
〃	紀伊国屋書店厚別店	011(892)6101
恵庭市	ビブロス恵庭市	0123(33)7115
室蘭市	丸善ブックプラザ	0143(45)2777
帯広市	ザ本屋さん柏林台店	0155(33)5020

〈東北地区〉

青森市	ブックショップおおかわ	0177(74)3987
八戸市	西町書房	0178(43)5320
盛岡市	東山堂ブックセンター	0196(53)6464
〃	東山堂都南店	0196(37)3831
〃	第一書店	0196(53)3355
仙台市	仙台文栄堂	022(244)6431
〃	本のゴリラハウス匂当台店	022(273)5309
〃	本のゴリラハウス宮城野店	022(291)7740
〃	本のゴリラハウス花京院店	033(264)9477
〃	金港堂	022(225)6521
〃	ブックセンタースクラム	022(373)3887
柏町	ブックガーデン佐沼店	0220(22)2011
山形市	八文字屋本店	0236(22)2150
天童市	かとう書店中央店	0236(54)4416
福島市	㈲ブックスみうら	0245(58)9191
いわき市	ヤマニ書房本店	0246(23)3481
郡山市	ブックスペース105	0249(52)0802

〈甲信越地区〉

塩尻市	平安堂広丘店	0263(57)4545
松本市	鶴林堂書店	0263(32)5340
飯田市	平安堂飯田店	0265(24)4545
岡谷市	笠原書店	0266(23)5070
下諏訪町	平安堂下諏訪店	0266(28)1111
甲府市	文教堂甲府店	0552(22)4600
新潟市	紀伊国屋新潟店	025(241)5281
長岡市	覚張書店	0258(32)1139

〈関東地区〉

高崎市	パソコンランドツーワン高崎東口店	0273(26)5221
〃	高崎戸田書店	0273(63)5110
〃	ソフトインサカイ	0273(62)1500
大宮市	ブックセンター押田	048(647)3141
浦和市	須原屋	048(822)5321
川口市	岩渕書店	048(252)2190
川越市	黒田書店川越店	0492(25)3138
所沢市	いけだ書店所沢店	0429(28)3271
新座市	ブックスキャメル	048(472)2219
〃	TANA BOOKS	048(479)7416
朝霧市	板山名文堂	0484(73)8238
寄居市	グリーンブック寄居店	0485(81)4448
土浦市	共栄堂	0298(21)6134
宇都宮市	落合書店オリオン店	0286(34)3777
〃	リブロ宇都宮店	0286(32)3956
西那須野町	ブックプラザ玉書房	02783(6)6662
水戸市	ツルヤブックセンター	0292(25)2711
勝田市	武石書店	0292(73)1212
〃	ささもと書店	0292(74)5188
市原市	研文堂イトーヨーカドー店	0436(43)4550
〃	研文堂五井店	0436(22)7837
舟橋市	リブロ船橋店	0474(25)0111
〃	芳林堂書店津田沼店	0474(78)3737
〃	博文堂	0474(66)2328
千葉市	千葉パルコ改造社書店	043(225)3933
〃	多田屋セントラルプラザ店	043(224)1333
〃	キディランド千葉店	043(225)2011
柏市	新星堂柏店	0471(64)8551
〃	浅野書店	0471(64)2040
川崎市	有隣堂川崎B・E店	044(200)6831
〃	有隣堂川崎アゼリア店	044(245)1231
〃	ブックメイツ新百合ケ丘店	044(952)1250
〃	大塚書店柿生駅東口店	044(999)1777
横浜市	有隣堂横浜駅東口ルミネ店	045(453)0811
〃	横浜そごうブックセンター	045(465)2111
〃	栄松堂書店相鉄ジョイナス店	045(321)6831
〃	トヨムラ横浜店	045(641)7741
〃	文華堂戸塚店	045(864)5151
〃	たまプラーザ　有隣堂	045(903)2191
〃	いずみ書店	045(931)1176
〃	栄松堂書店シアン店	045(311)6146
〃	有隣堂シアルミュージックセンター	045(312)3539
鎌倉市	鎌倉書店	0467(46)2619
茅ヶ崎市	川上書店イトーヨーカドー店	0467(87)0971
平塚市	サクラ書店紅谷町店	0463(23)5666
藤沢市	有隣堂藤沢ミュージックセンター	0466(26)2794
海老名市	三省堂海老名店	0462(34)7161
厚木市	有隣堂厚木店	0462(23)4111
小田原市	伊勢治書店	0465(22)1366
〃	文教堂小田原店	0465(36)3677
千代田区	書店ブックマート	03(3294)0011
〃	三省堂書店	03(3233)3312
〃	ラオックス・ザ・コンピュータ館	03(5256)3111
〃	書泉グランデ	03(3295)0011
中央区	八重洲ブックセンター	03(3281)1811
港区	雄峰堂新橋NS店	03(3503)6586
品川区	小山ブックセンター	03(3782)3665
渋谷区	大盛堂書店	03(3463)0511
〃	紀伊國屋	03(3463)3241
新宿区	ぶっくらんど	03(3365)5822
豊島区	芳林堂書店	03(3984)0333
〃	㈱新栄堂書店	03(3984)2345
〃	リブロ池袋店	03(5992)8800
葛飾区	林檎堂	03(3604)0255
〃	第一書林	03(3653)2421
大田区	栄松堂書店蒲田店	03(3731)2241
杉並区	湘南堂	03(3314)5555
〃	邦文堂書店	03(3311)3009
〃	信愛書店	03(3333)4961
中野区	はた書店	03(3339)7776
板橋区	博文堂書店大山店	03(3963)4001
北区	ブックス王子	03(3913)2363
江東区	新栄堂書店亀戸駅ビル店	03(3638)2345
八王子市	くまざわ書店	0426(25)1201
〃	文教堂書店めじろ台店	426(66)0025
立川市	オリオン書房ルミネ店	0425(27)2311
調布市	真光書店	0424(87)2222
町田市	久美堂東急ハンズ店	0427(28)2772
〃	文教堂書店南成瀬店	0427(24)6403
小金井市	キリン堂書店	0423(83)5254
〃	東西書房小金井店	0423(84)1206
国分寺市	あらた書店	0423(22)0055
国立市	東西書店	0425(75)5061
多摩市	くまざわ書店桜ケ丘店	0423(37)2531
五日市町	在原書店	425(95)0136

〈東海地区〉

沼津市	吉野屋	0559(23)5676
静岡市	マイコンセンターウエノ	054(286)7993
藤枝市	システムイン吉野	054(636)0630
焼津市	J&P焼津インター店	054(626)3311
浜松市	ぶっくす三峰上西店	053(464)7839
〃	ぶっくす三峰新橋店	053(442)3200
〃	谷島屋中沢店	053(474)9710
〃	谷島屋M.B店	053(474)5550
〃	リード書店本郷店	053(462)4550
〃	戸田書店幸町	053(474)4762
〃	戸田書店佐鳴台店	053(448)8288
浜北市	谷島屋本沢合店	053(586)1338
吉田町	田中書店	0548(32)6139
豊橋市	精文館書店2階	0532(54)2345
〃	精文館技科大店	0532(47)0624
豊川市	三洋堂書店豊川店	05338(3)0334
蒲郡市	金原書店ヤオハン店	0533(67)3111
西尾市	三愛堂下町店	0563(57)1211
半田市	朋雲堂	0569(21)6077

見て，触れて，試せるディスク 総力特集

音楽ソフト体験版+MIDIデータ満載

3.5+5インチ2HDディスク付き 価格各1,580円



コンピュータ・ミュージック・マガジンVol.38

MIDIのユーティリティ・ソフトを収録。また，X68000対応のMIDIデータ演奏ソフト「RC」システムの最新版をディスクに収録。これでX68000ユーザーも本誌のデータのほとんどを聴くことができます。また，特別企画では現在発売されているDTM音源を一挙に紹介する「GM音源カタログ」を掲載。

ディスクの内容

MIDI＆サウンド・ツール集：「PCMデータ再生ツール」，「TYPEされた文字に対応してMIDI出力する常駐型効果音発生ツール」，「MIDI通信ユーティリティ」，「X68000対応MIDI演奏ソフトRC最新版」など。
その他，MIDIデータ多数収録。



コンピュータ・ミュージック・マガジンVol.37

「ミュージ郎V3」にも標準添付された「SINGER SONG WRITER」最新バージョンの体験版を添付。自動アレンジ・ソフトの魅力を堪能できます。また，毎号添付の98用MIDI演奏ソフト「MIMPI」の最新版3.7aも添付。ドドラゴンボールZなど人気の曲をMIDIデータ化。

その他，ディスクに収録したMIDIデータ等も充実に満載。新製品情報も充実。

ディスクの内容

「SINGER SONG WRITER」V2体験版（GS対応データ2曲）。MIDIデータ：チャイコフスキー「胡桃割り人形から行進曲」，超能力アニメ「バビル2世」，交響詩「ローマの松」などMIDIデータ満載してある。
その他，MIDIデータ多数収録。
※本号は5インチ2HDのみ。価格1,480円。

岡崎市	ホリホック	0564(23)7451
〃	ブックス鎌倉101	0564(54)1822
刈谷市	三洋堂書店刈谷店	0566(24)1134
〃	ブックピア	0566(24)7007
〃	ブックランド騎士堂	0566(36)1143
〃	ブックセンター名豊	0566(21)7121
〃	シーガル	0566(24)2250
〃	明文堂書店	0566(21)0137
豊田市	精文館書店豊田店	0565(33)3322
〃	ブックス・ヤマギワ	0565(29)9671
〃	栄進堂書店八草店	0565(48)8121
〃	三洋堂書店若林店	0565(53)3409
安城市	けやき書店安城店	0566(75)6444
知多市	ブックス三晃	0569(43)5530
名古屋市	三洋堂書店上前津店	052(251)8334
〃	三洋堂書店本店2階	052(832)8202
〃	三洋堂書店鳴海店	052(891)1334
〃	英好堂書店	052(876)8510
〃	岡田書店	052(902)0816
〃	テクノ名古屋	052(581)1241
〃	三洋堂書店猪高車庫東店	052(777)2134
〃	カトー無線本店4F	052(264)1534
〃	OAシステムプラザ大須店2F	052(265)1650
〃	コムロード上前津店	052(323)0033
〃	元祥屋書店	052(263)5828
瀬戸市	ブックセンター2栄進堂	0561(84)5534
〃	サンヨウ一菱野書店	0561(84)5534
小牧市	ブックスベル	0568(75)7582
春日井市	アオキ書店	0568(33)7126
一宮市	文泉堂書店	0586(71)2181
〃	三洋堂書店一宮店	0586(77)5734
津島市	津島書店	0567(24)3322
〃	松屋書店	0567(24)6791
長久手町	栄進堂書店長久手店	0561(63)2537
三好町	原田屋本店	05613(2)1930
岐阜市	いちや	0582(29)3127
高山市	ブックハウスリブロ	0577(35)2311
〃	三洋堂書店高山店	0577(33)2834
関市	三洋堂書店関店	0575(24)6034
可児市	東文堂可児店	0574(63)5366
土岐市	ブックバーンFC土岐店	0572(55)5471
各務原市	大洞堂ルート21	0583(70)2525
〃	大洞窟堂蘇原店	0583(83)6377
北方町	ブックマート北方店	0583(23)2728
四日市市	書店文学堂笹川店	0593(21)4333
〃	白揚書籍部	0593(51)0711
桑名市	白揚西桑名店	0594(31)4151
名張市	長谷川堂書店	05956(4)4720
鈴鹿市	別所書店鈴鹿店	0593(78)5226
津市	別所書店南郊店	0592(24)1486
〈北陸地区〉		
高岡市	わかすぎ書店大木店	0766(44)1374
小杉市	Booksなかだ小杉店	0766(56)7406
金沢市	J&P金沢店	0762(91)1130
〃	ID・SOFT	0762(53)2424
敦賀市	勝木書店敦賀店	0770(24)2766
富山市	Booksなかだ五福店	0764(32)3066
〃	J&P富山店	0764(22)5033
永見市	Booksなかだ氷見店	0766(91)3615
〈近畿地区〉		
彦根市	ブックス・K	0749(22)1547
京都市	オーム社書店竹田店	075(644)2611
〃	アバンティ・ブックセンター	075(682)5031
大阪市	ニノックス	06(647)2038
〃	J&Pテクノランド	06(634)1211
〃	紀伊国屋書店梅田店	06(372)5821
〃	旭屋書店本店	06(313)1191
〃	パルネットアビコ店	06(697)1544
〃	ブックストア談新大阪店	06(304)0722
〃	旭屋書店アベノ店	06(631)6051
〃	ビバリヤ書店御堂筋グランドビル店	06(212)8100
〃	㈱ニノミヤNINOXcore日本橋	06(647)2038
〃	ブックスクエア　アド・ホック	06(913)3356
守口市	一九書店	06(908)1865
堺市	天牛境書店イトーヨーカドー境店	0722(22)1255
〃	ブックス　ファミリア	0722(59)8773
箕面市	ブックセラーほうせつ坊島店	0727(24)0080
神戸市	ユーカリ南天荘	078(821)5758
〃	ジュンク堂三宮店	078(392)1001
〃	三宮ブックス	078(251)2009
尼崎市	リブロつかしん店	06(420)3070
〃	ダイハン書房　田園店	06(493)7761
香芝市	ブックスおおや	07457(7)7346
西脇市	ごとう書店上野店	0795(22)0337
〈中国地区〉		
広島市	中央書店紙屋町店	082(247)0062
〃	フタバ図書	082(294)0189
下関市	Book PLAZAなかのOJI	0832(48)4460
〃	中野書店	0832(22)6181
〃	ブックスなかの	0832(32)8888
宇部市	ブックスワールド	0832(33)3066
山口市	文栄堂山大前店	0839(23)2319
防府市	ブックランド防府	0835(23)3760
〃	ブックス福島	0835(25)1200
三原市	ワタナベ楽器	0848(63)2181
岡山市	㈱ニノミヤ岡山店	0862(45)1038
〈四国地区〉		
高松市	宮脇書店本店	0878(51)3733
〃	野田屋電機	0878(51)4545
徳島市	小山助学館	0886(54)2135
松山市	明屋書店本店	0899(41)4141
高知市	メルパ潮工店	0888(33)6001
〈九州地区〉		
北九州市	明屋書店小倉南店	093(961)8081
〃	ベスト電器小倉店4F	093(551)6281
〃	ナガリ書店	093(521)1044
〃	八幡井筒屋ブックセンター	093(643)5511
〃	ページワン鞘ヶ谷店	093(881)1311
福岡市	りへぶる天神	092(713)1001
〃	紀伊国屋書店福岡店	092(721)7755
〃	ブックセンターほんだ	092(581)9558
〃	積文館書店新天町店	092(781)2991
〃	ベストマイコン福岡県	092(781)7131
〃	カホマイコンセンター	092(714)5155
飯塚市	ブックス紀伊国屋書店	0948(24)0239
久留米市	エマックスたがみ	0942(33)1841
〃	ブックス江頭	0942(43)6221
八女市	積文館書店八女バイパス店	0943(22)5115
唐津市	ブックス日新堂	0955(72)4721
佐賀市	明林堂書店嘉瀬町店	0952(22)8022
〃	金華堂北バイパス店	0952(32)1965
佐世保市	金明堂早岐店	0956(39)0778
〃	プラスMI	0956(49)2981
〃	金明堂書店	0956(22)4214
〃	佐世保ブックセンター	0956(33)2281
〃	ブックス・アカデミー	0956(48)5503
諫早市	ブックマート諫早	0957(26)6811
〃	Vステーション諫早店	0957(24)5507
武雄市	ブックマート日の出	0954(23)3529
長崎市	スペース・エム城栄店	0958(43)1600
大牟田市	ブックセンターひまわり	0944(55)5773
〃	明林堂書店南大牟田店	0944(43)3580
福間町	パートナーズ金修堂	0940(52)4027
大分市	ブックタウン・カク	0975(49)3384
〃	アルファテック	0975(38)2666
〃	ブックバーン小池原店	0975(56)7811
別府市	明林堂書店青山店	0977(23)4353
〃	いけだ書店別府店	0977(26)3373
熊本市	金龍堂水前寺公園店	096(382)5123
〃	伽羅奢	
〃	明林堂帯山店	
〃	明林堂長嶺店	
〃	ブックセンター2001近見店	
八代市	ブックスいわね	0965(33)9831
菊池市	伽羅奢菊池店	0968(24)5985
山鹿市	園木書店	
鹿児島市	春苑堂書店	0992(22)2131
〃	マルエダブックス	0992(24)2532
〃	石井書店	0992(22)1028
〃	春苑堂ブックプラザ	0992(25)3200

コンピュータで音楽を楽しむ人のマルチメディア・マガジン

ComputerMusic Magazine
コンピュータ・ミュージックマガジン

コンピュータ・ミュージック・マガジン関連別冊 PC-98シリーズ対応ディスク付き

MIDI活用BOOKシリーズ

MIDI活用BOOK Vol.1

定価3,800円

KAWAIサウンドパレット・スーパーテクニック集

★サウンドパレット対応データ

5インチ 2HD

サンパレを使いこなすノウハウを満載。意外に知られていないボードの機能やC言語によるプログラムを紹介。



■FD収録MIDIデータ ①Isn't she lovely?（スティビー・ワンダー）②Wave（アントニオ・カルロス・ジョビン）③Black Cat（ジャネット・ジャクソン）④さよなら（坂本龍一）⑤David（矢野顕子）⑥ボレロ（モーリス・ラベル）⑦満貫全席⑧アイネ・クライネ・ナハトムジーク（モーツアルト）⑨ベートーベン交響曲第9番第4楽章⑩安里屋ユンタ⑪C言語によるユーティリティ・ソフト⑫打ち込みテクニック・パターン・データ⑬プレーヤ・ソフト「MIMPI」付属

MIDI活用BOOK Vol.2

定価3,800円

RCM-PC98スーパーテクニック集

★CM-64（CM-500）+RCM-PC98Ver2.3対応データ

5インチ 2HD

RCM-PC98ユーザー必携のテクニック集。ベースやギターなど楽器別の打ち込みテクニックデータを収録。付属のデータのスゴさは一聴の価値あり!



■FD収録MIDIデータ ①ショパン：英雄ポロネース②モーツアルト：弦楽四重奏曲第17番「狩」③組曲カルメンより「闘牛士」④バッハ：小フーガ⑤ラデツキー行進曲⑥ラジオ体操第1⑦ウルトラセブン⑧アトムの子（山下達郎）⑨クインシー・ジョーンズ「TOMORROW」⑩ゲゲゲの鬼太郎⑪音色別打ち込みテクニック10パターン収録

MIDI活用BOOK Vol.3

定価3,800円

ヤマハHELLO!MUSIC!スーパーテクニック集

★MM2形式ファイル+HELLO!NUSIC!対応データ

5インチ 2HD

音楽を知らない人もはじめられるように，優しく解説。MIDIデータ10曲で，HELLO!MUSIC!の音の良さを感じてください。



■FD収録MIDIデータ ①くるみ割り人形（チャイコフスキー）②バッヘルベルのカノン③管弦楽組曲第2番より「ポロネーズ」（バッハ）④ビバルディ：四季より「春」⑤ジムノペディ第1番⑥TAKE FIVE⑦DIAMOND HEAD⑧SAY YES⑨浪漫飛行⑩恋する二人

MIDI活用BOOK Vol.4

定価3,800円

ミュージ郎300/500スーパーテクニック集

★ミュージ郎Ver2形式ファイル+GS対応8曲，CM-500専用データ2曲の合計10曲

5インチ 2HD

GS音源になったミュージ郎を入門者にわかりやすく解説。CM-500ユーザーには嬉しい，CM-500専用データも付属。



■FD収録MIDIデータ ①ビゼー：アルルの女より「ファランドール」（CM-500対応データ）②スコット・ジョプリン：ザ・エンターテイナー（CM-500対応データ）③バッハ：二つのバイオリンのための協奏曲ニ短調BWV1043④ドビュッシー：アラベスク第1番⑤サン・サーンス：動物の謝肉祭より「序奏と獅子王の行進」⑥風の谷のナウシカよりオープニング「風の谷のナウシカ」⑦マスター・オブ・モンスターズより「紅蓮の谷を往く」⑧ひょっこりひょうたん島テーマソング⑨T-SQUARE：アルバムNATURALより「DAISY FIELD」⑩AFTER THE RAIN

MIDI活用BOOK Vol.5

定価3,800円

マイクロミュージシャンVer2.1スーパーテクニック集

★GS音源（CM-3000/SC-55など）+マイクロミュージシャンVer2.1対応データ

5インチ 2HD

ヤマハHELLO!MUSIC!やカワイのサウンド・パレットのユーザーの参考にもなるテクニック集。音楽の基礎知識も合わせて解説しているので，入門者にピッタリ。



■FD収録MIDIデータ ①カンカータ14番より「主よ，人の望みの喜びよ」（バッハ）②アダージョ（トーマソ・アルビノーニ）③グリーンスリーブス（スコットランド民謡）④展覧会の絵より「バーバ・ヤーガの小屋」（ムソルグスキー）⑤チゴイネルワイゼン（サラサーテ）⑥TRUTH（T-スクエア）⑦19Groeing Up（プリンセス・プリンセス）⑧クリスマス・イブ（山下達郎）⑨HONEY B（久保田利伸）⑩トルコ風ロンド（ブルーベック）⑪マイクロミュージシャンVer2.1体験版付属

※全国の書店でご注文いただけます。また，通信販売によるご注文も受け付けています。電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-6111

コンピュータで音楽を楽しむ人のマルチメディア・マガジン

ComputerMusic Magazine コンピュータ・ミュージックマガジン

見て，触れて，試せるディスク総力特集 音楽ソフト体験版＋MIDIデータ満載

コンピュータ・ミュージック・マガジン関連別冊 PC-98シリーズ対応ディスク付き

高品位MIDIデータ曲集＋楽譜付き

MIDIデータBOOK Vol.1

定価3,500円

5インチ 2HD

打ち込みスーパーテクニック集

★CM-64（CM-500）＋RCM-PC98Ver2.3対応データ（RCM-PC98体験版付き）

コンピュータ・ミュージック・マガジンの連載をまとめたもの。各データの解説と参考にしたCDの紹介，楽譜付き



■FD収録MIDIデータ　①モーツアルト：ピアノ協奏曲20番第2楽章「ロマンス」②バッハ：G線上のアリア③David「フジTVやっぱり猫が好きのテーマ」（矢野顕子）④アメリカTVドラマ「スパイ大作戦」⑤ラ・カンパネラ（リスト）⑥It's small world.（ディズニー）⑦モーツアルト：アイネ・クライネ・ナハトムジーク⑧TVアニメ「ルパン三世のテーマ」⑨シシリエンヌ（G.フォーレ）⑩サザエさんのテーマ曲

MIDIデータBOOK Vol.2

定価3,800円

5インチ 2HD

ショパン・ピアノ名曲21選

★CM-32L/CM-64/CM-300/CM-500＋マイクロミュージシャン2対応データ

MM2データ21ファイル＋標準MIDIファイル21の合計42ファイル収録。マイクロミュージシャン2.1体験版付属ですぐ聴ける。全曲楽譜付き



■FD収録MIDIデータ　エチュードホ長調作品10-3「別れのエチュード」／エチュード変ト長調作品10-5「黒鍵のエチュード」／エチュードハ短調作品10-12「革命のエチュード」／夜想曲変ホ長調作品9-2／幻想即興曲嬰ハ短調作品66／前奏曲変ニ長調作品28-15「雨だれ前奏曲」／ポロネーズ変イ長調作品53「英雄ポロネーズ」／ワルツ変ホ長調作品18「華麗なる大円舞曲」／ワルツ変イ長調作品34-1「華麗なる円舞曲」／ワルツイ短調作品34-2／ワルツヘ長調作品34-3「華麗なる円舞曲」／ワルツ変イ長調作品42「大円舞曲」／ワルツ変ニ長調作品64-1「小犬のワルツ」／ワルツ嬰ハ短調作品64-1ワルツ変イ長調作品64-3／ワルツ変イ長調作品69-1遺作／ワルツロ短調作品69-2遺作／ワルツ変ト長調作品70-1遺作／ワルツヘ短調作品70-2遺作／ワルツ変ニ長調作品70-3遺作／ワルツホ短調遺作

MIDIデータBOOK Vol.3

定価3,800円

5インチ 2HD

久石譲ベスト・セレクション

★CM-300/CM-500/SC-55などのGS音源＋RCM-PC98Ver2対応

宮崎駿アニメの音楽でおなじみの久石譲の美しい旋律をGS音源で再現。MIDIデータをそのまま出力した楽譜付き



■FD収録MIDIデータ　①A Summers'Day「ピアノ・ストーリーより」②1920「マイ・ロスト・シティより」③グリーン・レクイエム「映画：グリーン・レクイエム」④Transient Life「NHK特集（驚異の小宇宙・人体）」⑤Manhattan Story「プリテンダーより」⑥Venus「アイ・アムより」⑦View of Silince「プリテンダーより」⑧The Twilight Shore「映画：恋人たちの時刻」⑨レスフィーナ「映画：アリオン」⑩Fantasia「映画：風の谷のナウシカ」

MIDIデータBOOK Vol.4

定価3,800円

5インチ2HD

3.5インチ 720KB

「イース」ベスト・セレクション

★CM-300/SC-55/などのGS音源＋RCM-PC98Ver2.3以上

パソコンやゲーム機で高い人気を誇る「イース」。このゲームの各セクションで使われている曲をDTMで再現。ローランドのGS音源の機能をフルに使ったデータ10曲をRCM-PC98対応のデータでフロッピーディスクに収録。RCM-PC98の最新版レコンポーザ／98Ver2.5の体験版も付属。



■FD収録MIDIデータ　①オープニング・タイトル②草原③廃坑④神殿⑤サラの死⑥炎の宴⑦ダームの塔⑧回想⑨最後の戦い⑩エンディング・テーマ「陽はまた昇る」

MIDIデータBOOK Vol.5

定価3,800円

5インチ2HD

3.5インチ 2HD

歌詞データ入り演歌

★CM-300&500/SC-55/SC-33などのGS音源，ヤマハTG100/HELLO／MSIC／＋MIMPI対応データ（スタンダードMIDIファイル）

思わず歌い出したくなるようなMIDIデータを厳選。付属の演奏ソフトMIMPIで再生すると，画面に歌詞データが表示される！



■FD収録MIDIデータ　①浪花節だよ人生は（細川たかし）②ふたり酒（川中美幸）③男と女のラブゲーム（芦川よしみ／矢崎滋）④人生いろいろ（島倉千代子）⑤川の流れのように（美空ひばり）⑥もしかしてpartII（小林幸子／美樹克彦）⑦襟裳岬（森進一）⑧与作（北島三郎）⑨ヨコハマたそがれ（五木ひろし）⑩津軽海峡冬景色（石川さゆり）

※全国の書店でご注文いただけます。また，通信販売によるご注文も受け付けています。電波新聞社 出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　☎03-3445-6111

緊急指令

シールドパワーでゲーマーの目を守れ。

キミたちの視力低下を防ぐ、TVゲームの最強アイテムだ！

Japan association of TV game

よりよいゲーム環境を創造するジャパンテレビゲームチェーン協会 推奨品

シールドパワー 1

紫外線を100%カット!

視力低下の原因となるテレビ画面からの紫外線を100%カット。

シールドパワー 2

ギラギラ、チラツキを防ぐ!

コンピューターフィルターと同じ高性能特殊メタクリル樹脂の採用で目が快適、目が疲れない。

シールドパワー 3

美しい画面に生れ変る!

色彩が美しく引き締まり、輪郭もくっきり。画面が生れ変わる。

シールドパワー 4

高得点を可能にする。

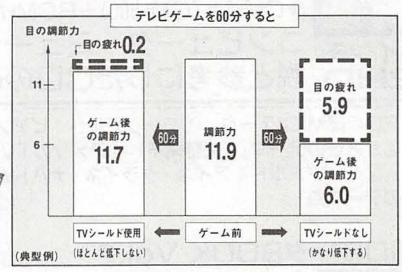
小さな文字やかくれキャラがはっきり見える。だからゲームでは高得点がでるようになります。



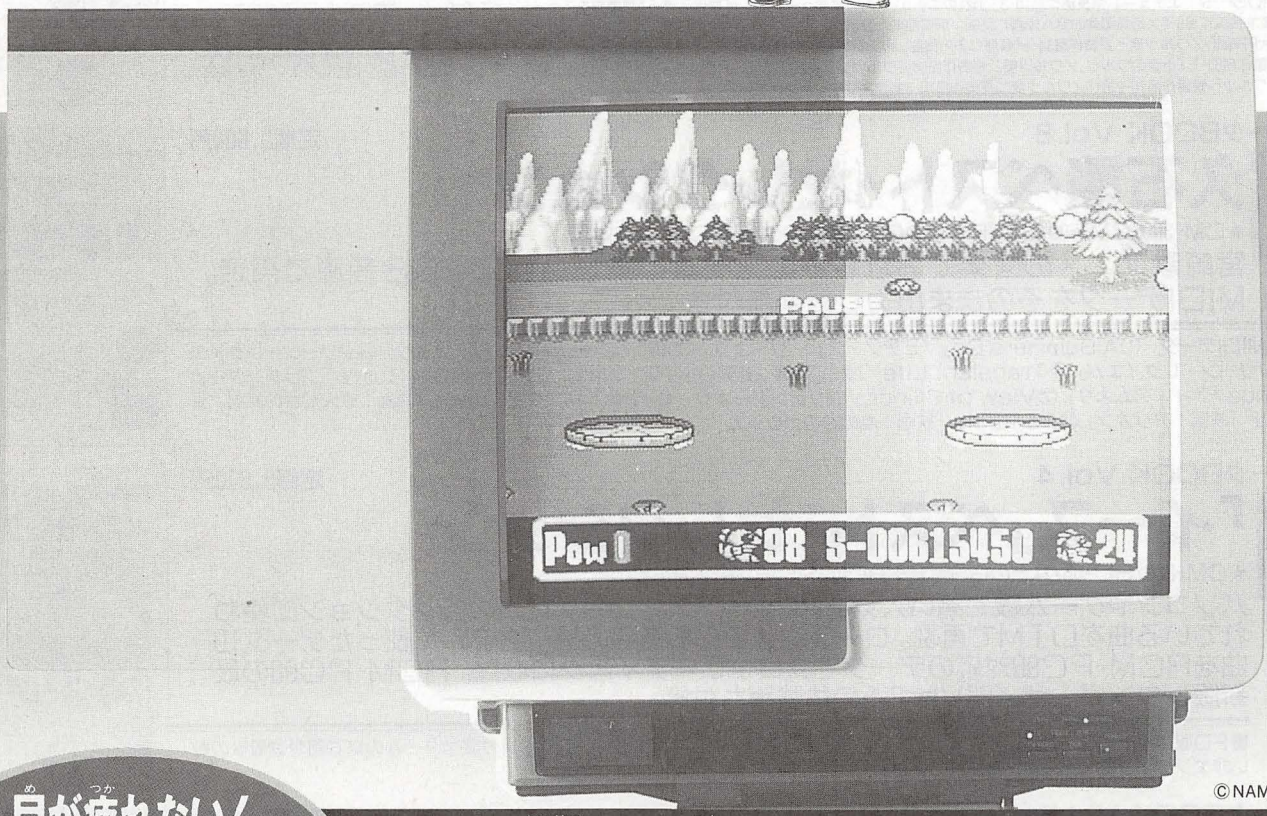
こんなに違う、目の疲れ！

［国立横浜病院眼科測定］

（被験者19名／9〜12歳：7名、15〜20歳：12名）



目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ハイパーTVシールドFSⅢを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、「目を守る」役目を果たします。



© NAMCO LTD.

目が疲れない！ハイテク素材の驚異のフィルター

ゲームソフト開発チームも使っている

ハイパーTVシールドFSⅢ

型　名	価格（税別）
14・15型用	5,000円
16・17型用	5,500円
18・19型用	6,000円
20・21型用	7,000円
24・25型用	8,000円
26・27型用	8,500円
28・29型用	9,000円

店頭で買えない人は…

★通信販売のみ

7日間無料使用OK！

効果なければ返品自由！

商品代金＋消費税＋送料600円を、商品到着後10日間以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

ハガキでお申し込みの場合…

41円

〒577
大阪府東大阪市
柏田西1・9・15
㈱サンクレスト
B1係

ハイパーTVシールドFSⅢ
を申し込みます
- 型名（　　型用）
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

電話でお申し込みの場合…

06(303)4152

㈱サンクレスト

受付時間AM9:00〜PM6:00

安いのに親切

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

ツクモニューセンター店 1993 ファイナルダッシュセール

新品・展示処分品大セール ファイナルプライス!!

すべて台数限定! お早めに!

ツクモの中でも一番安いものがある店!(新品・中古)

本体

NEC	PC-9801NS/R	¥145,000	EPSON	PC-486NAS2	¥160,000
NEC	PC-9801NX/C	¥269,000	EPSON	PC-486NASX2	¥265,000
NEC	PC-9821Ne	¥380,000	EPSON	PC-486NASC2	¥370,000
NEC	PC-9821Ce/S2	¥320,000	EPSON	PC-486SE2	¥117,000
NEC	PC-9801BX/U2	¥109,800	EPSON	PC-486SR2	¥162,000
NEC	PC-9801BX/M2	¥120,000	EPSON	PC-486HG2	¥258,000
NEC	PC-9801BA/U2	¥183,000	EPSON	PC-486HG5	¥270,000
NEC	PC-9801BA/M2	¥195,000	EPSON	PC-486HG3	¥280,000
NEC	PC-9821As/U2	¥253,000	EPSON	PC-486HX2	¥300,000
NEC	PC-9821As/M2	¥263,000	EPSON	PC-486HX5	¥310,000
NEC	PC-9821Ap/U2	¥310,000	EPSON	PC-486HX3	¥320,000
NEC	PC-9821Ap/M2	¥320,000	東芝	J31EZ486001	¥115,000
NEC	PC-9821Ae/U2	¥198,000	東芝	J31AVS001CD	¥285,000
NEC	PC-9821Ae/M2	¥208,000	東芝	J31AVS121CW	¥357,000

プリンター

VP-1100 新製品



定価 ¥79,800
ツクモ特価 ¥55,800

NEC	PC-PR201/47	¥ 49,000	EPSON	AP-1000V2	¥ 54,000
NEC	PC-PR201/63	¥ 68,000	EPSON	MJ-500V2	¥ 54,000
NEC	PC-PR201/63A	¥ 85,000	EPSON	MJ-1000V2	¥ 77,000
NEC	PC-PR201/80LA	¥194,000	CANON	LBP-A404E(トナー付)	¥130,000
NEC	PC-PR1000E/4	¥ 98,000	CANON	LBP-B406E(トナー付)	¥168,000
NEC	PC-PR1000/4R	¥117,000	CANON	LBP-B406GII	¥287,000
EPSON	LP-1500	¥ 98,000	CANON	LBP-A404GII	¥113,000
EPSON	LP-8000	¥238,000	CANON	BJC-820J(カラーBJ)	¥165,000
EPSON	MJ-500(在庫限り)	¥ 39,800	CANON	BJ-10VLite	¥ 34,800
			CANON	BJ-15V	¥ 41,000
			CANON	BJ-220JC	¥ 60,000
			CANON	BJ-220JS	¥ 85,000
			CASIO	CP-500S(CASIOトナー付)	¥ 93,000
			STAR	LA-6(トナー別)	¥ 73,000

カラーディスプレイ

NEC	PC-KD-1421	¥ 37,000	IDEK	MF-8217J	¥105,000
NEC	PC-KD-1521	¥ 50,000	NANAO	F557(ケーブル別)	¥152,000
NEC	PC-KD-1511	¥ 67,000	NANAO	T560iJ(ケーブル別)	¥245,000
NEC	PC-KM151(在庫限り)	¥ 92,000	MAG	MX-17S(DOS/V用)	¥108,000
NEC	PC-KM171(在庫限り)	¥123,000	三菱	XC-1498CII	¥ 39,800
IDEK	MF-8615	¥ 57,000	ICM	LS-2617FM	¥105,000
IDEK	MF-5517AJ	¥ 95,000	SONY	CPD-1438	¥ 70,000

HDD

外部増設型

コニック	VIP-120CX(68用)	¥ 39,800
コニック	VIP-240CX(68用)	¥ 57,000
コニック	VIP-350CX(68用)	¥ 73,000
Logitec	SHD-FMX 120(68用)	¥ 39,800
Logitec	SHD-FMX 240(68用)	¥ 58,000
Logitec	LHD-B540	¥110,000
緑電子	V2-200-4F	¥ 55,000
緑電子	V2-340-4F	¥ 78,000
TEXA	ES-170	¥ 44,000
TEXA	ES-240	¥ 49,000
TEXA	ST-260Pro	¥ 89,000
TEXA	ST-540Pro	¥128,000
エレコム	EH-240EX-SB	¥ 65,000
エレコム	EH-340EX-SB	¥ 88,000

98メイト内蔵用

Logitec	LHD-MA170PA	¥32,000
TEXA	TX-HW240M	¥35,000
TEXA	TX-HW340M	¥45,000
TEXA	TX-HD520M	¥95,000
エレコム	EHB-240AV	¥36,000
エレコム	EHB-540AV	¥95,000
ICM	INTER-240A	¥29,800
ICM	INTER-340AN	¥55,000

98フェロー内蔵用

Logitec	LHD-FE120K (在庫限り)	¥29,800
TEXA	TX-HW240F	¥33,000
TEXA	TX-HD520F	¥91,000
エレコム	EHB-240BV	¥35,000
エレコム	EHB-340BV	¥52,000
エレコム	EXB-540BV	¥93,000
ICM	INTER-240B	¥29,800
ICM	INTER-340BN	¥53,000

98ノート用

TEXA	TR-NE170	¥35,000
TEXA	TR-NE250	¥54,000
TEXA	TR-NE340	¥64,000
Logitec	LHD-NS200	¥44,000
Logitec	LHD-NS340	¥68,000
エレコム	EN-125N	¥30,000
エレコム	EN-200N	¥43,000
緑電子	BLT-N340	¥63,000

EPSONノート用

(PC486SE、SRにも使えます)

コニック	MI-AE125S	¥38,000
エレコム	EN-125AN	¥34,000
エレコム	EN-200AN	¥47,000
エレコム	MI-AE250S	¥59,000
TEXA	NA-CP250	¥74,000
TEXA	EN-340AN	¥78,000
コニック	MI-AE340S	¥96,000

CD-ROM

エレコム ECD-500	¥58,000
Logitec LCD-500	¥59,000
パナソニック LK-RC533NZ5	¥56,000

MO

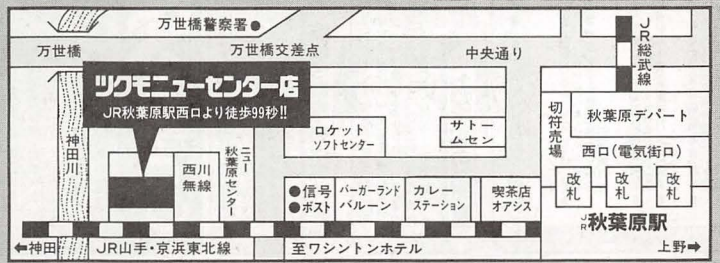
緑電子 UM3128(光館)	¥105,000
SONY RMO-S360	¥128,000
エレコム EMO-1280	¥ 99,800
ICM MO-4120	¥118,000
パナソニック LF-3100B	¥ 99,800
TEXA LU-3N	¥118,000

店頭には、まだまだたくさん!! ぜひ1度御来店下さい。

中古コーナーより:毎週土曜、日曜は中古品特売プライスセール中!!(思わぬ掘り出し物があるかも……。)

ちゃんとパソコンしたい人の
ツクモニューセンター店
☎03(3251)0987

場所がわからない場合は、秋葉原駅でお電話下さい。お迎えにあがります。
営(平日) AM10:45~PM7:30
(日、祝) AM10:15~PM7:00
木曜定休
※祝日と定休日が重なる場合は営業致します。
〒101 東京都千代田区外神田1-16-10
ニュー秋葉原センター内



ニューセンター下取りホットライン
☎03(3251)0987
下取り・交換・グレードUPはこちらへ
FAXでのお問い合わせは FAX 03-3251-0299
パソコンのエキスパートがお待ちしております!



ソフマップ 新品5年保証 ソフマップ 中古1年保証 ソフマップ 永久買取 ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル **0120-110-833**

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line Fax 03-3253-2244

JADMA 社団法人 日本通信販売会員

パソコン買うなら **ソフマップ**

お問い合わせ

- 商品の最新価格・在庫・クレジットでのお支払い金額等、何でもお問い合わせください。

お問い合わせ TEL 03-3253-4230
お見積り FAX 03-3253-4290

お客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「ご希望の商品」「お支払い方法」を記載してください。（FAXでのお見積りは多少お時間のかかる場合がございます。）

ご注文

- ご注文は、着信人払いのフリーダイヤル

ご注文 **0120-110-833**

に必ずお電話ください。
- この時、お客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「ご注文の商品」「お支払い方法」をお伺いいたします。

お支払い方法

A. 銀行振り込み
- 三和銀行 秋葉原支店
(普)1012131 株式会社ソフマップ
こちらの口座に、お近くの銀行より電信扱いでお振込みください。

B. 分割払い（クレジット）
- ご注文後「ご注文の商品」と「お支払い総額」を記載したクレジット申込用紙をお送りします。
署名・捺印の上、ご返送ください。

C. 着払い
- 商品をお届けした時に商品と引き替えに代金をお支払いください。
- 手数料が別途1,030円かかります。

D. カード払い
- お客様がご利用のカードでお支払いいただきます。
- 代金は翌月銀行から引き落とされます。

E. 現金書留払い
- お近くの郵便局から代金を現金でお支払いいただきます。
- ページ右下の「東京の住所」宛にお送りください。

- お支払い方法は上記の中からお選びください。

商品のお届け

- 入金確認後、在庫のある商品は「翌日」に、在庫のない商品は、「一週間程度」で発送いたします。（クレジットを除く）
- 「発売直後の商品」「在庫限りの商品」など、お届けのお約束できない場合がございます。

初期不良交換・修理の依頼

- ご購入商品が購入時点で不良の場合、購入日より3ヵ月以内ならば交換いたします。（中古商品は商品到着後、10日以内、ソフト・サプライ商品は対象外）

故障・修理 **0120-110-292**

On-line FAX

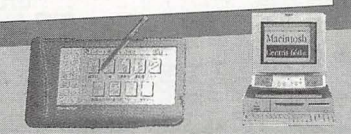
掲載商品のさらにくわしい内容・カタログが取り出せるサービスです。

① FAXから 03-3253-2244 へダイヤルする。
② 1# （商品一覧表）または 10639# （例:PC-9801BA）を入力する。
③ スタートボタン を押す。

毎週金曜の夜、24:38分頃
になったらチャンネルは
テレビ東京(関東)・毎日放送(関西)へ。
トクするコマーシャルが
キャッチできるぞ！

「TVスロットクイズ」

ソフマップのコマーシャルをご覧になった方に、さらにお得なチャンス。クイズに答えて豪華な賞品もらっちゃおう!!!



問題

CMの中で紹介された「Apple Macintosh Centris 660AV」のお問い合せNo.は何番だったでしょうか？官製ハガキに、住所・氏名・性別・年齢・職業・電話番号・現在お持ちのパソコンの機種・問題の答を明記の上、〒101 東京都千代田区外神田3-14-9北沢ビル 株式会社ソフマップ「TVスロットクイズ」SW係まで。締切は12月31日の消印有効です。

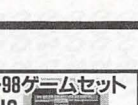
賞品

1等/Apple Macintosh Centris 660AVとAVモニターのセット：1名様、2等/SHARP電子手帳ZAURUS：5名様、3等/商品割引券1万円分：30名様当選者は本誌2月号にて発表いたします。奮ってご応募下さい。

ソフマップ得おすすめセット

NEC No.1 PC-98ゲームセット
PC-9801BX/U2

On-line FAX No.10638# / 24h価格案内 No.11108



- PC-9801BX/U2
- CU-14MD
- マウス
- お好みのゲームソフト3本（定価合計¥30,000以下）

標準価格 ¥332,800
通販特価 **¥179,800**

¥ 1,000 × 84回
¥ 5,700 × 36回
¥15,700 × 12回
ボーナス ¥12,000 × 14回
月々¥1,000から

NEC No.2 PC-98入門セット
PC-9801BA/U2

On-line FAX No.10639# / 24h価格案内 No.11107



- PC-9801BA/U2
- PC-KD1522
- PC-9872R（マウス）
- MS-DOS5.0A
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥440,400
通販特価 **¥289,800**

¥ 1,500 × 84回
¥ 9,300 × 36回
¥25,400 × 12回
ボーナス ¥20,000 × 14回
月々¥1,500から

NEC No.3 PC-98入門セット
PC-9821As/U2

On-line FAX No.10644# / 24h価格案内 No.11110



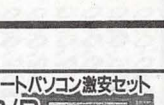
- PC-9821As/U2
- MF-8615
- PC-9872R（マウス）
- MS-DOS5.0A
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥621,600
通販特価 **¥345,800**

¥ 1,700 × 84回
¥11,200 × 36回
¥30,700 × 12回
ボーナス ¥25,000 × 14回
月々¥1,700から

NEC No.4 ノートパソコン激安セット
PC-9801NS/R

On-line FAX No.10053# / 24h価格案内 No.11203



- PC-9801NS/R
- BLT-N80
- MS-DOS5.0A

標準価格 ¥357,800
通販特価 **¥169,800**

¥ 1,200 × 84回
¥ 5,400 × 36回
¥14,900 × 12回
ボーナス ¥10,000 × 14回
月々¥1,200から

NEC No.5 まだ間に合う!年賀状印刷セット
PC-9821Ce model S2

On-line FAX No.10758# / 24h価格案内 No.11114



- PC-9821Ce model S2
- 筆まめ Ver.4
- BJ-10V Lite
- はがき対応シートフィーダ

標準価格 ¥593,600
通販特価 **¥398,000**

¥ 5,000 × 84回
¥12,800 × 36回
¥34,900 × 12回
ボーナス ¥10,000 × 14回
月々¥5,000から

EPSON No.6 エプソンゲームセット
PC-486SE2

On-line FAX No.——# / 24h価格案内 No.12108



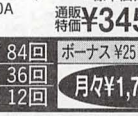
- PC-486SE2
- CU-14MD
- PCMS2（マウス）
- お好みゲームソフト3本（定価合計¥30,000以下）

標準価格 ¥268,600
通販特価 **¥176,800**

¥ 1,300 × 84回
¥ 5,600 × 36回
¥15,500 × 12回
ボーナス ¥10,000 × 14回
月々¥1,300から

FUJITSU No.7 DOS/V発売記念モデルセット
FMV-486DSP

On-line FAX No.——# / 24h価格案内 No.——



- FMV-486DSP
- CPUi486DX2/66MHz
- 4MB/HD340MB
- マウス、OADGキーボード付
- 17インチモニター、下記のいずれか一つ（MX-17S、MX-17F、DX-17N）

標準価格 ¥398,000
通販特価 **¥398,000**

¥ 5,000 × 84回
¥12,800 × 36回
¥34,900 × 12回
ボーナス ¥10,000 × 14回
月々¥5,000から

EPSON No.8 ノートパソコン入門セット
PC-486NOTE-AS2

On-line FAX No.10919# / 24h価格案内 No.12103



- PC-486NOTE-AS2
- PACK EV120（内蔵120MB）
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥327,800
通販特価 **¥198,000**

¥ 1,600 × 84回
¥ 6,300 × 36回
¥17,300 × 12回
ボーナス ¥10,000 × 14回
月々¥1,600から

Apple Computer No.9 クラリスワークスバンドルキャンペーン
Macintosh ColorClassic II

On-line FAX No.——# / 24h価格案内 No.——



- Macintosh ColorClassic II 8/160
- クラリスワークス

標準価格 ¥276,000
通販特価 **¥198,000**

¥ 2,000 × 84回
¥ 6,300 × 36回
¥17,300 × 12回
ボーナス ¥8,000 × 14回
月々¥2,000から

Apple Computer No.10 クラリスワークスバンドルキャンペーン
PowerBook145B

On-line FAX No.10884# / 24h価格案内 No.——



- PowerBook145B 4/80
- 145B用4MBメモリ
- クラリスワークス

通販特価 **¥225,800**

¥ 2,100 × 84回
¥ 7,200 × 36回
¥19,800 × 12回
ボーナス ¥10,000 × 14回
月々¥2,100から

FUJITSU No.11 マルチメディアスタンダードセット
FM-TOWNS II ME20

On-line FAX No.——# / 24h価格案内 No.——



- FM-TOWNS II ME20
- FMT-DP5351（W）
- キーボード付
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥498,000
通販特価 **¥2?3,000**

¥ 2,100 × 84回
¥ 7,100 × 36回
¥19,500 × 12回
ボーナス ¥10,000 × 14回
月々¥2,100から

SHARP No.12 X68スタンダードセット
X68030（CZ-500C）

On-line FAX No.10809# / 24h価格案内 No.16101



- X68030（CZ-500C）
- CZ-614D
- 5"FD×10

標準価格 ¥558,300
通販特価 **¥3?8,000**

¥ 2,500 × 84回
¥11,200 × 36回
¥30,500 × 12回
ボーナス ¥20,000 × 14回
月々¥2,500から

※価格はすべて外税となっております。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。

YES No.1システム

- **業界最長新品パソコン5年間保証** パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。※一部商品は除きます。
- **中古パソコン1年間保証** SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヶ月間保証いたします。
- **業界No.1の低金利** 分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数（回）	1	3	5	10	12	15	18	20
Sofmap金利（%）	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9

24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

- **コンピュータクリニック** SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。
- **ステップアップクレジット**
- **月々の支払いは1000円から。**
- **9ヵ月先からのスキップ払いOK。**
- **84回までの分割、ボーナス併用もOK。**
- **カレッジクレジット**
- **ボーナスだけで10回払いもOK。**
- **永久買取保証**
- **サインなしでカード払いOK。**
- **初期不良交換期間3カ月**
- **配達日の指定もOK。**
- **夜間配達もOK。（要手数料）**
- **代替機の無料貸出**

お問い合わせは
発 送→ 0120-080-113

ソフマップ 新品5年保証 ソフマップ 中古1年保証 ソフマップ 永久買取 ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル 0120-110-833

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line Fax 03-3253-2244

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

旧型商品も在庫処分ビックリ価格にて大放出！

パソコン本体

NEC PC-9801BX/U2

On line FAX No.10638# 24h 価格案内No.11108
- CPU：i486SX
- クロック：20MHz
- RAM：1.6MB

標準価格¥ 218,000
通販特価 ¥109,800
¥ 1,000 × 84回 ¥ 3,500 × 36回 ¥ 9,600 × 12回
ボーナス¥5,000×14回
月々1,000円から

NEC PC-9801BX2/U2

On line FAX No.——# 24h 価格案内No.——
- CPU：i486SX
- クロック：25MHz
- RAM：1.6MB

標準価格¥ 178,000
通販特価 ¥139,800
¥ 1,500 × 84回 ¥ 4,500 × 36回 ¥ 12,200 × 12回
ボーナス¥5,000×14回
月々1,500円から

NEC PC-9821Ae/U2

On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.11111
- CPU：i486SX
- クロック：25MHz
- RAM：1.6MB

標準価格¥ 358,000
通販特価 ¥229,800
¥ 1,400 × 84回 ¥ 7,500 × 36回 ¥ 20,600 × 12回
ボーナス¥15,000×14回
月々1,400円から

NEC PC-9821As/U2

On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.11110
- PC-9821As/U2

標準価格¥ 448,000
通販特価 ¥269,800
¥ 1,200 × 84回 ¥ 8,600 × 36回 ¥ 23,600 × 12回
ボーナス¥20,000×14回
月々1,200円から

NEC PC-9821Ap/U2

On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.11109
- PC-9821Ap/U2

標準価格¥ 550,000
通販特価 ¥339,800
¥ 1,500 × 84回 ¥ 10,900 × 36回 ¥ 29,800 × 12回
ボーナス¥25,000×14回
月々1,500円から

NEC PC-9821CemodelS1

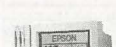
On line FAX No.10758# 24h 価格案内No.11113
- CPU：486SX
- RAM：1.6MB
- CD-ROM
- 15"モニタ/ドットピッチ0.31

標準価格¥ 378,000
通販特価 ¥248,000
¥ 1,700 × 84回 ¥ 8,000 × 36回 ¥ 21,900 × 12回
ボーナス¥15,000×14回
月々1,700円から

EPSON PC-486SE2

On line FAX No.——# 24h 価格案内No.12108
- PC-486SE2

標準価格¥ 158,000
通販特価 ¥1?8,000
¥ 1,100 × 84回 ¥ 3,700 × 36回 ¥ 10,300 × 12回
ボーナス¥5,000×14回
月々1,100円から

EPSON PC-486SR2

On line FAX No.——# 24h 価格案内No.12109
- PC-486SR2

標準価格¥ 218,000
通販特価 ¥1?9,800
¥ 1,200 × 84回 ¥ 5,400 × 36回 ¥ 14,900 × 12回
ボーナス¥10,000×14回
月々1,200円から

EPSON PC-486HX3

On line FAX No.——# 24h 価格案内No.12111
- PC-486HX3

標準価格¥ 423,000
通販特価 ¥3?8,000
¥ 1,700 × 84回 ¥ 11,200 × 36回 ¥ 30,500 × 12回
ボーナス¥25,000×14回
月々1,700円から

EPSON PC-486HG3

On line FAX No.——# 24h 価格案内No.12110
- PC-486HG3

標準価格¥ 363,000
通販特価 ¥2?9,800
¥ 1,500 × 84回 ¥ 9,300 × 36回 ¥ 25,400 × 12回
ボーナス¥20,000×14回
月々1,500円から

Apple Computer Macintosh ColorClassic II 8/160

On line FAX No.——# 24h 価格案内No.——
- Macintosh ColorClassic II 8/160

標準価格¥ 218,000
通販特価 ¥159,800
¥ 1,000 × 84回 ¥ 5,100 × 36回 ¥ 14,000 × 12回
ボーナス¥10,000×14回
月々1,000円から

- PC-9801BS2/U2(新製品) …¥ 特価
- PC-9801BA2/U2(新製品) …¥ 特価
- PC-9821AS2/U2(新製品) …¥ 特価
- PC-9821AP2/U2(新製品) …¥ 特価
- PC-9821Be/U7W ……¥ 特価
- PC-9821Bs/U7W(新製品) …¥ 特価

モニター

NEC PC-KM151

On line FAX No.10640# 24h 価格案内No.11303
- 15インチ
- ドットピッチ0.28
- 4モードスキャン

標準価格¥ 148,000
通販特価 ¥94,800
¥ 1,600 × 84回 ¥ 3,000 × 36回 ¥ 8,300 × 12回
月々1,600円から

MITSUBISHI XC-1498C II

On line FAX No.10154# 24h 価格案内No.11306
- XC-1498C II

標準価格¥ 80,000
通販特価 ¥39,000
¥ 1,200 × 36回 ¥ 3,400 × 12回
月々1,200円から

NEC PC-TD151

On line FAX No.——# 24h 価格案内No.——
- 15インチ
- ドットピッチ0.31
- TV機能付

標準価格¥ 108,000
通販特価 ¥79,800
¥ 1,300 × 84回 ¥ 2,500 × 36回 ¥ 7,000 × 12回
月々1,300円から

IDEK MF-8615

On line FAX No.10994# 24h 価格案内No.——
- MF-8615

標準価格¥ 148,000
通販特価 ¥59,800
¥ 1,000 × 84回 ¥ 1,900 × 36回 ¥ 5,200 × 12回
月々1,000円から

IDEK MF-5517AJ

On line FAX No.10752# 24h 価格案内No.14301
- 17インチ
- ドットピッチ0.28
- 帯電防止ノングレア
- 4モードスキャン

通販特価 ¥99,800
¥ 1,600 × 84回 ¥ 3,200 × 36回 ¥ 8,700 × 12回
月々1,600円から

- CR-4500 ……¥ ?9,800
- CU-14MD ……¥ 34,800
- MF-8217J……¥ 108,000
- PC-KM172 ……¥ 特価
- LS-2617FN ……¥ 特価
- PC-KD1421 ……¥ 44,800

歳末 激安ゲームソフトセール

A.B.Cそれぞれの中から1本づつ お好きなソフトを3本セットで イチキュッパ ¥19,800!!

通販だけのオリジナルセットです。

期間 平成5年12/8～平成6年1/20まで

A

商品名	ジャンル
●電話のベルが	(ADULT)
●プロスチューデントG	(ADULT)
●あゆみちゃん物語	(ADULT)
●ランス4	(ADULT)
●VIPER-V6	(ADULT)
●信長の野望パワーアップキット	(SLG)KIT
●GOKKO Vol.2スクールガールズ	(ADULT)
●もっこりまん	(ADULT)
●エンジェル	(ADULT)
●レッスルエンジェルス3	(SLG)
●ファーランドストーリ	(SLG)
●独立戦争	(SLG)
●大航海時代2	(SLG)
●亜紀子 プレミアムバージョン	(ADULT)

B

商品名	ジャンル
●GOKKO Vol.1ドクター	(ADULT)
●NOVA	(ADULT)
●イフ2	(ADULT)
●ワーズ ワース	(ADULT)
●同級生	(ADULT)
●メタルアイ	(ADULT)
●バイブルマスター	(SLG)
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説3	(RPG)
●栄冠は君に3	(SLG)
●アトラス2	(SLG)
●クラッシク ロード2	(SLG)
●信長の野望 覇王伝	(SLG)
●項劉記	(SLG)
●ルナティク ドーン	(RPG)

C

商品名	ジャンル
●VIPER-V8	(ADULT)
●シャングリラ2	(ADULT)
●きゃんきゃんバニーエクストラ	(ADULT)
●VG	(ADULT)
●妖獣戦記 AD2048	(ADULT)
●GETEN2	(SLG)
●現代大戦略EX	(SLG)
●ダービスタリオン	(SLG)
●誕生	(SLG)
●A列車で行こう4	(SLG)
●プリンセス メーカー2	(SLG)
●提督の決断2	(SLG)
●蝶麺戦記 MADARA	(AVG)
●コレクターD	(ADULT)

プリンター

Canon BJ-15V Pro

On line FAX No.10355# 24h 価格案内No.14401
- インクジェット
- モノクロ

標準価格¥ 72,800
通販特価 ¥56,800
¥ 1,800 × 36回 ¥ 4,900 × 12回
月々1,800円から

- MJ-1000V2 ……¥ ?9,800
- PC-PR101/TN103A ……¥ 54,800
- PC-PR101/T67 ¥ 54,800
- PC-PR201/63 …¥ 69,800
- VP-1100(サイレントコンパクト) ¥ ?7,800
- HP Deskjet505JPLUS …¥ 59,800

- BJ-220JS……¥ 88,000
- BJ-220JC……¥ 63,800
- BJ-10V Lite …¥ 36,800
- PC-PR1000E/4 ¥ 99,800
- AP-1000PC(限定50台) ¥ 34,800
- AP-700 ……¥ ?9,800

ハードディスク

ICM INTER-240BN(98FELLOW用)

On line FAX No.10732# 24h 価格案内No.11510
- 240MB
- 16ms

標準価格¥ 89,800
通販特価 ¥36,800
¥ 1,200 × 36回 ¥ 3,400 × 12回
月々1,200円から

- V2-200-4F……¥ 54,800 (外付98用)
- V2-100-4F……¥ 39,800 (外付98用)
- ES-240 ……¥ 49,800 (外付98用)
- SHD-B240 ……¥ 56,800 (外付98用)
- PF-240-DB ……¥ 84,800 (外付98用)
- PF-500-DB ……¥ 159,800 (外付98用)

- INNER-240MA …¥ 36,800 (98MATE用)
- INNER-240FE …¥ 34,800 (98FELLOW用)
- INTER-240AN …¥ 39,800 (98MATE用)
- INTER-240B……¥ 36,800 (98FELLOW用)
- INTER-340AN …¥ 69,800 (98MATE用)
- INTER-500AN …¥ 89,800 (98MATE用)

RAM／コプロ

I/Oデータ BA34-8M(MATE, FELLOW用)

On line FAX No.10911# 24h 価格案内No.——
通販特価 ¥38,500
¥ 1,200 × 36回 ¥ 3,300 × 12回
月々1,200円から

- EAB-4000S …¥ 23,600 (MATE,FELLOW用)
- EAB-8000S …¥ 43,300 (MATE, FELLOW用)
- EMJ-4000S …¥ 27,500 (拡張スロット専用)
- BA34-4M …¥ 21,800 (MATE, FELLOW用)
- BA34-12M …¥ 56,000 (MATE, FELLOW用)
- EP-RB01-8MS ¥ 42,800 (EPSON用)

- WAB-S ¥ 19,500 (汎用ウインドウズアクセラレータ)
- GA-1024A ¥ 32,800 (汎用ウインドウズアクセラレータ)
- PC-9821A-E01 ¥ 54,800 (純正ウインドウズアクセラレータ)
- PC-9821A-E09 ¥ 86,800 (純正ウインドウズアクセラレータ)
- PCSKB3 ¥ お電話にて (エプソンウインドウズアクセラレータ)
- PowerWin928 ¥ お電話にて (汎用ウインドウズアクセラレータ)

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

何を買うか・いくらで買うか、すべてがわかる価格情報誌

月刊 SOFMAP WORLD

この1冊で、あなたのコンピュータ選びは失敗しない!!

㈱情報誌



コンピュータに関することなら何でも載っている100%コンピュータの価格情報誌です。「お客様一人一人の気持ちに応えたい」が、とうとう30万部に育ちました。商品を知らせる=価格を知らせる。まさに直撃メディアです。

定期購読お問い合せは
0120-099-976
受付時間 10:30～18:00
ただ今予約購読受付中!
1年(12冊)4,000円

通販専用電話 お問い合わせ お申し込みは 0120-110-833



商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義 ㈱ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

ソフマップ 新品5年保証 ソフマップ 中古1年保証 ソフマップ 永久買取 ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル **0120-110-833**

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line Fax 03-3253-2244



JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

NOTE本体

NEC PC-9821Ne



On line FAX No.11059# 24h価格案内No.11205

標準価格￥588,000
通販特価 ¥369,800

¥ 2,700 × 84回	ボーナス¥25,000×14回
¥ 13,100 × 36回	月々2,700円から
¥ 35,900 × 12回	

EPSON PC-486NOTE-AS2



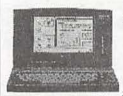
On line FAX No.10919# 24h価格案内No.12204

- CPU：486SX
- クロック：25MHz
- RAM：1.6M

標準価格￥248,000
通販特価 ¥1?8,800

¥ 1,600 × 84回	ボーナス¥10,000×14回
¥ 6,300 × 36回	月々1,600円から
¥ 17,400 × 12回	

NEC PC-9801NS/R



On line FAX No.10053# 24h価格案内No.11203

- CPU：i486SX
- クロック：16MHz
- RAM：640KB

標準価格￥288,000
通販特価 ¥149,800

¥ 1,100 × 84回	ボーナス¥8,000×14回
¥ 4,600 × 36回	月々1,100円から
¥ 12,700 × 12回	

NEC PC-9801NX/C



On line FAX No.11058# 24h価格案内No.11204

- CPU：i486SX
- クロック：20MHz
- RAM：2.6MB

標準価格￥438,000
通販特価 ¥269,800

¥ 1,200 × 84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 8,600 × 36回	月々1,200円から
¥ 23,600 × 12回	

TOSHIBA DynaBook EZ486



On line FAX No.10876# 24h価格案内No.14205

- CPU：486SX
- クロック：25MHz
- RAM：2MB
- ロータス1-2-3～大容量ダッシュ内蔵

標準価格￥248,000
通販特価 ¥154,800

¥ 1,000 × 84回	ボーナス¥10,000×14回
¥ 5,100 × 36回	月々1,000円から
¥ 14,000 × 12回	

- PC-9821Ne120/W MS-DOSウィンドウズインストール済 …¥ 488,000
- PC-9801NA120/C MS-DOSインストール済み ¥ お電話にて
- PC-486NOTE-ASC2 ¥ お電話にて
- PC-486NOTE-ASX2 ¥ お電話にて
- DynaBookEZ486P …¥ 195,000

NOTE内臓HD

緑電子 BLT-N200(NECノート用)



On line FAX No.10411# 24h価格案内No.11517

- 120MB
- 15ms

標準価格￥108,000
通販特価 ¥49,800

¥ 1,600 × 36回	
¥ 4,300 × 12回	月々1,600円から

ICM PACK-EV120(EPSONノート用)



On line FAX No.10682# 24h価格案内No.12502

- 120MB
- 19ms (EPSONノート用

標準価格￥59,800
通販特価 ¥36,800

¥ 1,200 × 36回	
¥ 3,400 × 12回	月々1,200円から

- BLT-N80 (NECノート用) ……¥ 19,800
- BLT-N120 (NECノート用) ……¥ 32,800
- BLT-N340 (NECノート用) ……¥ 94,800
- AV-200UG (EPSONノート用) ……¥ 53,800
- AV-340UG (EPSONノート用) ……¥ 88,000
- PACK-EV200 (EPSONノート用) …¥ 48,800

NOTE内臓RAM

メルコ ENR-8000T(NS/R用)



On line FAX No.10911# 24h価格案内No.11614

標準価格￥49,800
通販特価 ¥39,800

¥ 2,300 × 12回	月々2,300円から

- NA34-4M (NA,NA/C用) ……¥ 17,500
- NA34-8M (NA,NA/C用) ……¥ 32,500
- NX34-8M (NX/C用) ……¥ 39,800
- NE34-8M (9821Ne用) ……¥ 39,800
- EP-SIMn-4M (NAR,NAS用) …¥ 25,800
- NT34-6ML (NS/T用) ……¥ 23,500

- ENA-4000 (NA,NA/C用) ……¥ 17,500
- ENA-8000 (NA,NA/C用) ……¥ 32,800
- ENR-4000 (NS/R用 内) ……¥ 20,500
- RCD-4000S (NEC用RAMカード) …¥ 19,500
- RCD-8000S (NEC用RAMカード) …¥ 38,800
- XRE-4000 (NAR/AS用) ……¥ 25,800

その他

Caravelle CD-210P 倍速CD-ROM フォトCDマルチセッション対応



On line FAX No.——# 24h価格案内No.——

- 標準SCSIケーブル付
- ユーティリティソフト付

標準価格￥49,800
通販特価 ¥39,800

¥ 1,200 × 36回	
¥ 3,400 × 12回	月々1,200円から

AIWA PV-AF144V5(FAXモデム)



On line FAX No.——# 24h価格案内No.——

- 14400bps
- MNP10
- FAX通信ソフト付

標準価格￥64,800
通販特価 ¥44,800

¥ 1,400 × 36回	
¥ 3,900 × 12回	月々1,400円から

ICM MO-4120



On line FAX No.——# 24h価格案内No.——

- MOドライブ

標準価格￥178,000
通販特価 ¥119,800

¥ 3,800 × 36回	ボーナス¥8,000×14回
¥ 10,500 × 12回	月々3,800円から

SNK NEO・GEO



On line FAX No.——# 24h価格案内No.——

- サムライスピリッツ付 (限定20台)

通販特価¥お電話にて

¥ 特価 × 84回	
¥ 特価 × 36回	
¥ 特価 × 12回	

- MD24FL10V ……¥ 15,800
- MD96XL10V ……¥ 33,800
- MC24FA5P ……¥ 16,800
- MC14400FX ……¥ 36,800
- PV-AF144V5 …¥ 42,800
- PV-CNF24 ……¥ 29,800

- SS-10II ……¥ 9,800
- PC-9801-86 ……¥ 18,800
- FM2-N ……¥ 22,800
- PCSB1 ……¥ お電話にて
- SOUND BLASTER 16 …¥ お電話にて
- ニュージ郎500V3 ¥ お電話にて

ビジネスソフト

LUNATIC DAWN



標準価格¥10,800
24h価格案内 NO.—— 通販特価 ¥7,980

現代大戦略EX



標準価格¥12,800
24h価格案内 NO.—— 通販特価 ¥9,300

同級生



標準価格¥8,800
24時間価格案内 NO.—— 通販特価 ¥5,200

アロー・イン・ザ・ダーク



標準価格¥12,800
24h価格案内 NO.—— 通販特価 ¥9,800

信長の野望 覇王伝



標準価格¥14,800
24時間価格案内 NO.—— 通販特価 ¥8,480

ATLAS2



標準価格¥10,800
24h価格案内 NO.—— 通販特価 ¥6,600

- オール美少女エクストラ ¥ 6,200
- アルヴァリーク冒険記 ¥ 8,260
- デッドオブザブレインII ¥ 6,200
- ファーランドストーリー ¥ 6,860
- ゴジラ ……¥ 8,960
- 落第天使コロン …¥ 5,460
- CASTLESII …¥ 9,800

- アイ・オブ・ザ・ビホルダー ¥ 9,800
- ストロベリー大戦略II …¥ 5,460
- パープルキャット3 ¥ 4,600
- マッスルボマー(MARTy共用) ¥ 8,960
- ストリートファイターII'(X68) ……¥ 9,800
- エアーマネジメントII ¥ 8,960
- カスタムメイト ……¥ 4,560

- バイブルマスター ¥ 8,190
- チキチキトレイン …¥ 4,610
- 戦国秋葉原 信長伝…¥ 9,600
- ゆみみみっす(MARTy共用) ¥ 6,860
- JYB(ジャイブ) …¥ 6,630
- 透明人間アラウルアラウル ……¥ 6,860
- レッスルエンジェルズ3…¥ 5,460

ワープロ

SHARP 書院WD-A770



On line FAX No.10924# 24h価格案内No 17303

標準価格￥240,000
通販特価 ¥1?9,800

¥ 1,000 × 84回	ボーナス¥8,000×14回
¥ 4,500 × 36回	月々1,000円から
¥ 12,200 × 12回	

TOSHIBA Rupo JW-05H



On line FAX No.10652# 24h価格案内No.17202

- 233字/秒印字
- 自動文書編集機能付

標準価格￥238,000
通販特価 ¥1?4,800

¥ 1,400 × 84回	ボーナス¥5,000×14回
¥ 5,300 × 36回	月々1,400円から
¥ 11,800 × 12回	

TOSHIBA Rupo JW-98V



On line FAX No.10756# 24h価格案内No.17203

標準価格￥285,000
通販特価 ¥1?9,800

¥ 1,200 × 84回	ボーナス¥10,000×14回
¥ 5,400 × 36回	月々1,200円から
¥ 14,900 × 12回	

FUJITSU OASYS30 LX601(新製品)



On line FAX No.——# 24h価格案内No.——

- おちゃのまワープロ
- 5書体標準装備
- 明朝/ゴシック/毛筆(楷書)/丸ゴシック/まる文字

標準価格￥198,000
通販特価 ¥1?8,000

¥ 1,800 × 84回	ボーナス¥5,000×14回
¥ 5,000 × 36回	月々1,800円から
¥ 13,800 × 12回	

FUJITSU OASYS30 LX605(新製品)



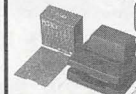
On line FAX No.——# 24h価格案内No.——

- お茶の間AX
- 5書体標準装備
- 明朝/ゴシック/毛筆(楷書)/丸ゴシック/まる文字
- NIFTY-Serve自動通信ソフト、FAXモデム内蔵

標準価格￥238,000
通販特価 ¥1?8,000

¥ 1,800 × 84回	ボーナス¥5,000×14回
¥ 5,000 × 36回	月々1,800円から
¥ 13,800 × 12回	

プリントゴッコPG-10



On line FAX No.——# 24h価格案内No.——

一家に一台！
買い逃したあなたもこれで安心

通販特価¥お電話にて

¥ 特価 × 84回	
¥ 特価 × 36回	
¥ 特価 × 12回	

Panasonic FW-U1P95



On line FAX No.11025# 24h価格案内No.——

標準価格￥208,000
通販特価¥129,800

¥ 1,200 × 84回	ボーナス¥5,000×14回
¥ 4,000 × 36回	月々1,200円から
¥ 10,900 × 12回	

TOSHIBA Rupo JW05P



On line FAX No.10998# 24h価格案内No.17205

標準価格￥198,000
通販特価¥119,800

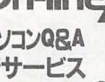
¥ 1,300 × 84回	ボーナス¥5,000×14回
¥ 4,000 × 36回	月々1,300円から
¥ 11,100 × 12回	

- 文豪mini5SH……¥ 112,800
- 文豪mini5UV……¥ 138,000
- 文豪mini5UH……¥ 158,000
- 文豪mini5UJ……¥ 118,000
- マシフ(PA102-24-2S) ¥ 78,000
- OASY30LX651 …¥ 133,800

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。

載り切れない商品も多数あります。掘り出し物もわんさか！

On-line FAX パソコンQ&A 新サービス スタート



Q「On-line FAX パソコンQ&A」ってなあに？

日頃パソコンを使っていて出てくるみんながつまずく代表的な疑問(Question)、400項目に対する回答(Answer)が、お近くのFAXでいつでも引き出せるサービスです(有料)。

①メニューを取り出す。

FAXから、0990-322-922に電話してください。音声ガイダンスにしたがってボックス番号「0000」をプッシュするとサービスメニューが送られてきます。

②メニューから探して、

メニューの中から知りたい疑問の番号を探してください。

③希望の番号をプッシュ。

再度0990-322-922に電話し、音声ガイダンスにしたがって知りたい疑問の番号をプッシュしてください。その疑問に対する回答があなたのFAXに送られてきます。

通販専用電話 お問い合わせ お申し込みは 0120-110-833



発送と修理

商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義 ㈱ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン売るなら
ソフマップ®

東京 0120-110-994
大阪 0120-419-802

買取り金額は変動することがありますのでお電話にてご確認ください。
買取り価格は、11月8日現在の価格です。

パソコン・ワープロ・AXパソコン・UNIX機・MIDI・FAX・コードレス電話・TVゲーム機・ソフト・各種関連商品

高額買取・下取交換OK!

高く売る方法！

1. マニュアル、システム等の付属品も忘れずにお持ち下さい。！
1. お売りになる前に、汚れなど落としてきれいにして下さい！
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です！
（早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。）
1. 下取交換にすれば、さらに高く売れます！
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます。



NEC PC-9801FA/U2
買取金額 ¥105,000



NEC PC-9801DA/U2
買取金額 ¥80,000



EPSON PC-486GRS2
買取金額 ¥135,000



EPSON PC-486GRP2
買取金額 ¥118,000



SHARP WD-A770(書院)
買取金額 ¥100,000



TOSHIBA JW05P(ルポ)
買取金額 ¥80,000



Apple Computer Mac LC520 4MB/160HD/CD
買取金額 ¥170,000

各種周辺機器只今、高額買取中！バージョンアップ大歓迎、下取交換ならさらに高額査定

中古パソコン一年間保証！サポート万全体制！！圧倒！！ビッグな品揃え在庫量5、000台！！店頭にて大量展示中！！

NEC/EPSON PC 本体/周辺機器

機種名	買取価格
■NECデスクトップ	
●PC-9801BX/M2	¥ 85,000
●PC-9801BA/M2	¥155,000
●PC-9821Ae/M2	¥158,000
●PC-9821As/M2	¥202,000
●PC-9821Ap/M2	¥271,000
●PC-9801FA2	¥103,000
●PC-9801DA7	¥105,000
●PC-9801DA2	¥ 80,000
●PC-9801DS5	¥ 68,000
●PC-9801DX5	¥ 53,000
●PC-9801RA21	¥ 74,000
●PC-9801RA2	¥ 60,000
●PC-9801RS21	¥ 60,000
●PC-9801RX21	¥ 36,000
●PC-9801VX21	¥ 16,000
●PC-9801VX2	¥ 10,000
●PC-9801VM11	¥ 8,000
●PC-98RL model 21	¥ 50,000
●PC-9801BX/U2	¥ 85,000
●PC-9801BA/U2	¥160,000
●PC-9821Ac/U2	¥168,000
●PC-9821As/U2	¥198,000
●PC-9821Ap/U2	¥240,000
●PC-9821Ce model S1	¥170,000
●PC-9821Ce model S2	¥232,000
●PC-9821 model S1	¥135,000
●PC-9821 model S2	¥155,000
●PC-9801CS5	¥ 90,000
●PC-9801CS2	¥ 80,000
●PC-9801CV21	¥ 30,000
●PC-9801FS/U7	¥100,000
●PC-9801FS/U2	¥ 78,000
●PC-9801FX/U2	¥ 70,000
●PC-9801DS/U2	¥ 58,000
●PC-9801DX/U2	¥ 40,000
●PC-9801ES2	¥ 50,000
●PC-9801EX2	¥ 40,000
●PC-9801US	¥ 60,000
●PC-9801UR/20	¥ 30,000
●PC-9801UR	¥ 27,000
●PC-9801UF	¥ 30,000
●PC-9801UX21	¥ 15,000
●PC-9801UV11	¥ 7,000
■NECノート&ラップトップ	
●PC-9801T modelW7	¥ 75,000
●PC-9801T modelF7	¥168,000
●PC-9801T modelF51	¥145,000
●PC-9801T modelS5	¥110,000
●PC-9801LS5	¥ 70,000
●PC-9821Ne	¥320,000
●PC-9801NX/C	¥210,000
●PC-9801NA/C	¥202,000
●PC-9801NA	¥128,000
●PC-9801NC	¥150,000
●PC-9801NS/R	¥118,000
●PC-9801NS/L	¥ 85,000
●PC-9801NS/T	¥ 90,000
●PC-9801NS/E	¥ 78,000
●PC-9801NS-20	¥ 60,000
●PC-9801NS	¥ 45,000
●PC-9801NL	¥ 40,000
●PC-9801NV	¥ 35,000
●PC-9801N	¥ 25,000

機種名	買取価格
■EPSONデスクトップ	
●PC-486HG2	¥185,000
●PC-486HX2	¥202,000
●PC-486SE2	¥ 85,000
●PC-486SR2	¥115,000
●PC-486GRS5	¥135,000
●PC-486GR2	¥105,000
●PC-486GR3	¥115,000
●PC-486GF5	¥ 85,000
●PC-486GF3	¥ 88,000
●PC-486P2	¥ 85,000
●PC-386M-STD	¥ 30,000
●PC-386G-STD	¥ 72,000
●PC-386VR-STD	¥ 30,000
●PC-386GE5	¥ 45,000
●PC-386GS5	¥ 65,000
●PC-386GS2	¥ 70,000
●PC-386GE2	¥ 48,000
●PC-386P2	¥ 45,000
●PC-386M-STD	¥ 30,000
■EPSONノート&ラップトップ	
●PC-486NASD1	¥132,000
●PC-486NAS2	¥132,000
●PC-486NASX2	¥202,000
●PC-386NARC	¥178,000
●PC-386NARX	¥125,000
●PC-386NAR2	¥ 90,000
●PC-386NOTE AE1	¥ 55,000
●PC-386NOTE W1B	¥ 55,000
●PC-386NOTE NWR2	¥ 50,000
●PC-386NOTE WRID	¥ 65,000
●PC-386LS-H40	¥ 45,000
●PC-386BOOK-LC	¥110,000
●PC-286BOOK-STD	¥ 40,000
■TOSHIBA J-3100	
●J-3100EZ486	¥100,000
●J-3100EZ486P01	¥128,000
●J-3100EZ001	¥ 62,000
●J-3100EVS001TD	¥140,000
●J-3100EVS001WD	¥105,000
●J-3100EVS001WN	¥ 88,000
■Fujitsu FM-TOWNS	
●TOWNS II HR200	¥160,000
●TOWNS II HR20	¥100,000
●TOWNS II HG100	¥130,000
●TOWNS II UG20	¥100,000
●TOWNS II UR20	¥100,000
●TOWNS II CX100	¥108,000
●TOWNS II UX40	¥102,000
●FM-DP5351	¥ 30,000
●FM-DP5361	¥ 48,000
●FMT-DP535	¥ 28,000
●FMT-DP536	¥ 32,000
■SHARP X-68000	
●CZ-310C(X68030Compact)	¥175,000
●CZ-500C(X68030)	¥160,000
●CZ-634C(XV I)	¥ 98,000
●CZ-644C(XV I/HD)	¥126,000
●CZ-614C(CompactXV I)	¥ 70,000
●CZ-623 C(SUPER/HD)	¥ 75,000
●CU-21HD	¥ 62,000
●CZ-614D	¥ 49,000
●CZ-613D	¥ 45,000
●CZ-608D	¥ 35,000
●CZ-605D	¥ 38,000

PCシリーズ対応ハードディスク

機種名	買取価格
●CRC-SCS240H	¥ 32,000
●ES-200	¥ 31,000
●V-200-3EA	¥ 18,000
●HD-241A	¥ 34,000
●SHD-B170	¥ 34,000
●PS-120P	¥ 30,000
●PF-180-DB	¥ 42,000
●INTER-170A	¥ 15,000
●INTER-240BN	¥ 17,000
●CRC-IDE240A	¥ 16,000
●IH-240M	¥ 18,000
●AD-W170A	¥ 16,000
●BLT-N120	¥ 16,000
●CRC-IHE340	¥ 42,000
●AV-200AP	¥ 28,000
●PACK-EV200	¥ 28,000
●PACKNV-120	¥ 17,000
●CN-120E-MD	¥ 12,000
●TR-NE340	¥ 36,000
●NH-200AS	¥ 27,000
■RAM	
●EMJ-4000S	¥ 20,000
●EFA-4000S	¥ 12,000
●EFA-10MS	¥ 30,000
●EFS-6000S	¥ 20,000
●EAB-4000	¥ 12,000
●EDA-4000S	¥ 12,000
●EDA-8000S	¥ 20,000
●MRA-4000	¥ 12,000
●ENA-4000	¥ 9,000
●ENR-8000	¥ 24,000
●ESL-4000S	¥ 14,000
●ENX-4000T	¥ 11,000
●ENX-8000T	¥ 20,000
●ENE-8000T	¥ 20,000
●ENE-12MT	¥ 31,000
●ECE-4000	¥ 10,000
●BA34-8M	¥ 30,000
●PC34R-8M	¥ 23,000
●PIO-RA134-8MB	¥ 22,000
●PIO-98NT-4ML	¥ 9,000
●NX34-4M	¥ 11,000
●NX34-8M	¥ 18,000
●NE34-8M	¥ 18,000
●NA34-4M	¥ 8,000
●NT34-2ML	¥ 4,000
●EP-NTB-4MB	¥ 9,000
■モデム	
●MC24FA5P	¥ 8,000
●MD24FL10V	¥ 7,000
●MD24FB10V	¥ 11,000
●PV-AF24V5WN	¥ 11,000
●PV-AF144V5WN	¥ 26,000
●PV-CNF24	¥ 12,000
●PV-PF24HN	¥ 9,000
■スキャナー	
●PC-IN500/4C	¥ 90,000
●PC-IN506	¥ 78,000
●GT-8000	¥138,000
●GT-4000	¥ 55,000
●GT-6000	¥ 68,000
●HS-7R II	¥ 13,000
●HS-10R II	¥ 18,500
●HS60F-H	¥ 17,000

PCシリーズ対応モニター

機種名	買取価格
■NEC	
●PC-TV472	¥ 50,000
●PC-TV455	¥ 45,000
●PC-KD1522	¥ 30,000
●PC-KD1511	¥ 33,000
●PC-KD1521	¥ 28,000
●PC-KD881	¥ 30,000
●PC-KD882	¥ 28,000
●PC-KD862S	¥ 18,000
●PC-KD853N	¥ 25,000
●PC-KD854N	¥ 18,000
●PC-KD854	¥ 15,000
●PC-KM171	¥ 60,000
●PC-KM151	¥ 50,000
■SHARP	
●CU-14MD	¥ 22,000
●CU-14PD	¥ 23,000
●CU-14TV	¥ 27,000
●CU-14KD	¥ 20,000
●CU-14FD	¥ 18,000
●CU-14CD	¥ 23,000
■EPSON	
●CR-8000	¥ 82,000
●CR-7500	¥ 55,000
●CR-7000	¥ 45,000
●CR-5500	¥ 27,000
●CR-4000	¥ 15,000
■その他	
●XC-1498C II	¥ 24,000
●MF-8217J	¥ 68,000
●MF-8615	¥ 30,000
●DX-17N	¥ 56,000
●MF-5517J	¥ 52,000

PCシリーズ対応プリンター

機種名	買取価格
■NEC	
●PC-PR201/63A	¥ 55,000
●PC-PR201/45L	¥ 18,000
●PC-PR101/Tn103	¥ 25,000
●PC-PR101T/165	¥ 40,000
●PC-PR101T/103	¥ 38,000
●PC-PR101T/67	¥ 30,000
●PC-PR150VH	¥ 20,000
●PC-PR150n	¥ 25,000
●PC-PR101/63	¥ 26,000
■EPSON	
●LP-8000	¥138,000
●MJ-1000	¥ 40,000
●MJ-500	¥ 25,000
●VP-1700	¥ 48,000
●VP-1600	¥ 33,000
●VP-2061	¥ 45,000
●VP-1047	¥ 20,000
●VP-870	¥ 40,000
●VP-960	¥ 42,000
●AP-1000	¥ 26,000
●AP-900	¥ 20,000
●AP-700	¥ 20,000
■その他	
●BJ-220JS	¥ 60,000
●BJ-15V	¥ 28,000
●BJ-10VL	¥ 25,000
●BJ-10VS	¥ 20,000
●BJ-10VC	¥ 16,000
●HP Deskjet300J	¥ 26,000

ワープロ

機種名	買取価格
■NEC	
●文豪mini7SV	¥ 75,000
●文豪mini7SR	¥ 50,000
●文豪mini7SX	¥ 60,000
●文豪mini5UV	¥ 95,000
●文豪mini5UH	¥125,000
●文豪mini5UC	¥160,000
●文豪mini5SH	¥ 70,000
●文豪mini5SV	¥ 66,000
●文豪mini5SJ	¥ 50,000
●文豪mini5SC	¥ 55,000
●文豪mini5SI	¥ 40,000
●文豪mini5RC	¥ 48,000
●文豪mini5SX	¥ 50,000
●文豪mini5RS	¥ 45,000
■Fujitsu	
●OASYS30AD405	¥ 84,000
●OASYS30AD401	¥ 70,000
●OASYS30AD301	¥ 50,000
●OASYS30AX401	¥ 55,000
●OASYS30AX301	¥ 45,000
●OASYS30AX-CD	¥ 43,000
●OASYS30SX401	¥ 45,000
●OASYS30LX651	¥ 60,000
●OASYS30LX501	¥ 50,000
●OASYS30LX401	¥ 50,000
■SHARP	
●WD-A761	¥ 80,000
●WD-A550	¥ 40,000
●WD-A541	¥ 38,000
●WD-A521	¥ 38,000
●WD-A351	¥ 45,000
●WD-A341	¥ 35,000
●WD-Y330	¥ 50,000
●WV-S250	¥ 55,000
■TOSHIBA	
●JW98V	¥110,000
●JW98UP II	¥ 78,000
●JW95HV	¥ 67,000
●JW95KV II	¥ 65,000
●JW95KV	¥ 63,000
●JW95JV	¥ 55,000
●JW95KP	¥ 50,000
●JW95JP	¥ 50,000
●JW05H	¥ 80,000
●JW05V	¥ 64,000
●JW04N	¥ 65,000
●JW01V	¥ 60,000
●JW95B	¥ 40,000

機種名	買取価格
■CASIO	
●HW-9900VX2	¥ 85,000
●HW-9900VX	¥ 70,000
■CANON	
●CW-A85H	¥ 70,000
●CW-A80H	¥ 65,000
●CW-A75	¥ 60,000
●CW-A65W	¥ 50,000
●CW-N3	¥ 50,000
■Panasonic	
●FW-U1P95	¥ 85,000
●FW-U1P809	¥ 50,000
●FW-U1P807	¥ 45,000
●FW-U1S57	¥ 55,000
●FW-U1S55Ai	¥ 50,000
●FW-U1S88Ai	¥ 48,000
●FW-U1J62	¥ 43,000
●FW-U1J82	¥ 58,000
■電子手帳	
●ZAURUS(PI-3000)	¥ 30,000
●PV-F1	¥ 20,000
●PA-9700	¥ 15,000
●PA-9550	¥ 10,000
●PA-X3	¥ 9,500
●PA-X2	¥ 8,000
●PA-X1	¥ 5,000
●DK-E810	¥ 14,000
●DK-E800	¥ 10,000
●DD-10	¥ 11,000
●DD-10BZ	¥ 13,000
■FAX	
●DA-7500	¥ 38,000
●UX-35	¥ 25,000
●UX-5	¥ 20,000
●PANAFAX P-10CL	¥ 31,000
●PANAFAX UF45	¥ 15,000
●KX-PW2TA	¥ 38,000
●SFX-2	¥ 15,000
●PFX-40	¥ 20,000
●SPEAX7	¥ 23,000
●SPEAX5E	¥ 25,000
■コードレス電話	
●PIONEER TF-N750	¥ 15,000
●SANYO TEL-LA7	¥ 18,000
●SANYO TEL-L771	¥ 20,000
●SHARP CJ-A31	¥ 15,000
●SHARP CJ-A251	¥ 10,000
●Victor TN-S700	¥ 13,000
●KENWOOD IS-W707	¥ 18,000
●KENWOOD IS-W808	¥ 15,000
●Panasonic VE-D70J	¥ 18,000

※CD-ROMソフトも高額買取中！

Macintosh

機種名	買取価格
●Mac SE/30(5MB/80HD)	¥ 47,000
●Mac Classic(4MB/HD40)	¥ 26,000
●Mac ColorClassic(4MB/160HD)	¥ 50,000
●Mac LC475 8M/160HD	¥115,000
●Mac LC III(4M/80HD)	¥ 70,000
●Mac LC III(4M/160HD)	¥ 80,000
●Mac LC II(4MB/80HD)	¥ 20,000
●Mac LC(4MB/120HD)	¥ 25,000
●Mac LC(4MB/40HD)	¥ 16,000
●Mac II si(5MB/40HD)	¥ 32,000
●Mac II si(5MB/80HD)	¥ 34,000
●Mac II cx(2MB/40HD)	¥ 22,000
●Mac II cx(4MB/80HD)	¥ 35,000
●Mac II x(4MB/160HD)	¥ 38,000
●Mac II ci(5MB/230HD)	¥ 80,000
●Mac II fx(4MB/80HD)	¥ 87,000
●Mac II fx(4MB/160HD)	¥ 90,000
●Mac II vx(8MB/230HD/cd)	¥ 86,000
●Mac Quadra 840AV(8MB/250HD/CD)	¥341,000
●Mac Quadra 800(8MB/230HD)	¥194,000
●Mac Quadra 800(8MB/500HD/CD)	¥198,000
●Mac Quadra 800(8MB/1000HD/CD)	¥216,000
●Mac Quadra 700(4MB/80HD)	¥116,000
●Mac Quadra 700(4MB/230HD)	¥121,000
●Mac Quadra 700(4MB/400HD)	¥125,000
●Mac Quadra 950(8MB/230HD)	¥141,000
●Mac Quadra 950(8MB/400HD)	¥145,000
●Mac Quadra 900(4MB/400HD)	¥ 97,000
●Centris 610(8M/230HD/CD)	¥165,000
●Centris 650(8M/230HD/CD)	¥210,000
●Centris 650(8M/500HD/CD)	¥240,000
●Centris 660AV(8M/230HD/CD)	¥194,000
●Mac PowerBook 100(4MB/20HD)	¥ 40,000
●Mac PowerBook 100(4MB/40HD)	¥ 45,000
●Mac PowerBook 140(4MB/40HD)	¥ 60,000
●Mac PowerBook 145(4MB/80HD)	¥ 68,000
●Mac PowerBook 145(4MB/160HD)	¥ 95,000
●Mac PowerBook 150(4MB/40HD)	¥109,000
●Mac PowerBook 150(4MB/80HD)	¥110,000
●Mac PowerBook 170(4MB/40HD)	¥116,000
●Mac PowerBook 170(4MB/80HD)	¥118,000
●Mac PowerBook 180(4MB/120HD)	¥149,000
●Mac PowerBook 180(4MB/240HD)	¥148,000
●Mac PowerBook Duo 210(4MB/80HD)	¥ 66,000
●Mac PowerBook Duo 230(4MB/120HD)	¥102,000
●Mac PowerBook Duo 230(4MB/240HD)	¥101,000
●Mac PowerBook Duo 280C(8MB/240HD)	¥301,000
●Mac Portable(2MB/40HD)	¥ 15,000





社団法人日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM//放映（直営26店舗）

グレードUP!!どこよりも高く下取り交換します!!

お申込方法

1. 出張買取ご利用の場合

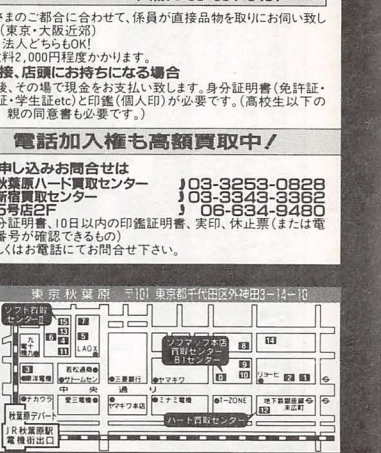
お申し込み電話 東京 03-3253-0558 大阪 06-634-9481

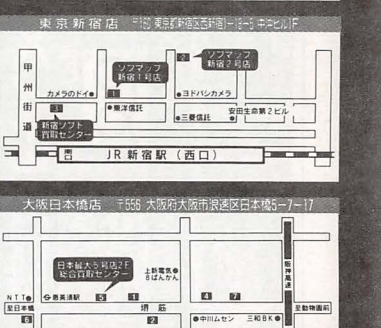
お客さまのご都合に合わせて、係員が直接品物を取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
個人・法人どちらもOK!
・手数料2,000円程度かかります。

2. 直接、店頭にお持ちになる場合
査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑(個人印)が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

電話加入権も高額買取中！

■お申し込みお問合せは
東京秋葉原ハード買取センター 03-3253-0828
新宿買取センター 03-3343-3362
大阪5号店2F 06-634-9480
・身分証明書、10日以内の印鑑証明書、実印、休止票(または電話番号が確認できるもの)
詳しくはお電話にてお問合せ下さい。





●通信販売受付時間/年中無休
●平日AM10:30～PM7:30●日・祝日AM10:00～PM7:00

東京通信買取専用電話	0120-110-994
大阪通信買取専用電話	0120-419-802
東京秋葉原ハード買取センター	03-3253-0828
東京新宿ハード買取センター	03-3343-3362
東京本店ソフト買取	03-3253-3099
東京第2ソフト買取	03-3253-0827
大阪ハード買取専用	06-634-9480
大阪ソフト買取専用	06-634-5822

●商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。

パソコン売るなら
株式会社 ソフマップ®

5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証

新品パソコン業界最長5年保証

全国通販

簡単申込!! 代金引換OK

●店頭販売もしております。御来店大歓迎。
●単品販売もしております。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●HARD & SOFT。パソコン専門販売.!!

●営業時間：AM10:00～PM7:00 日・祭：AM10:00～PM6:00 ●定休日：毎週水曜日・第3日曜日

お問い合わせ お申し込みは（着信人払い） フリーダイヤル **0120-01-4865**

見積り無料 **FAX.03-3655-4436**

パソコンSHOP Pーメディア ＊オープン記念セール

NEC・EPSONコーナー

①98 FELLOW



●PC-9801BX2/U2
●CU-14MD(モニター)
●PC-9821-K01(マウス変換ケーブル)
●TN-98CN(マウス)
(100・200・400切替)

定価￥262,600➡PM特価 **￥168,000**

★上記パソコンの変更差額★
- PC-9801BX2/M2……プラス¥ 11,000
- PC-9801BS2/U2……プラス¥ 45,000
- PC-9801BS2/M2……プラス¥ 54,000
- PC-9801BA2/U2……プラス¥115,000
- PC-9801BA2/M2……プラス¥128,000

②98 MATE



●PC-9821Be/U7W
●SRC-1403J+NA01(モニター)(0.28mm、24～65KHz)
●PC-9821-K01(マウス変換ケーブル)
●TN-98CN(マウス)

定価￥327,600➡PM特価 **￥242,000**

★上記パソコンの変更差額★
- PC-9821Bs/U7W……プラス¥ 20,000
- PC-9821Bp/U7W……プラス¥ 93,000
- PC-9821Bp/U8W……プラス¥124,000
- PC-9821As2/U2……プラス¥ 44,000
- PC-9821As2/M2……プラス¥ 53,000
- PC-9821Ap2/U2……プラス¥130,000
- PC-9821Ap2/M2……プラス¥141,000

③ ●PC-9801BX/U2 ●MS-DOS5.0A ●CU-14MD(モニター) ●PC-9872R(マウス)
定価￥312,600➡特価TEL下さい。
(本体をBX/M2に変更の場合￥15,000加算)

④ ●PC-9821Ae/U2 ●TN-98CN(マウス) ●SRC-1403J+NA-01(モニター)
定価￥415,600➡特価TEL下さい。
(本体をAe/M2に変更の場合￥12,000加算)

⑤ ●PC-9821Ap/U2 ●TN-98CN(マウス) ●SRC-1403J+NA-01(モニター)
定価￥607,600➡特価TEL下さい。
(本体をAp/M2に変更の場合￥14,000加算)

⑥ ●PC-9821Ce/S2
定価￥488,000➡特価 **￥332,000**

⑦ ●PC-9801NX/C ●TR-NE170(170MB)
定価￥497,800➡特価 **￥321,000**

⑧ ●PC-9801NS/R ●TR-NE170
定価￥347,800➡特価 **￥185,000**

⑨ ●PC-9821Ne ●TR-NE170(170MB)
定価￥647,800➡特価 **￥432,000**

①PC-486SE2

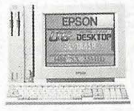


●PC-486SE2
●CU-14MD
●PCM S2(マウス、エプソン)
●PCM36(DOS、エプソン)

定価￥251,400➡特価 **￥169,000**

￥1,100×72回 ㊍￥13,000×12回
￥2,400×36回 ㊍￥20,000× 6回
(クレジット表：送料・消費税込み)

②PC-486SR2



●PC-486SR2
●CU-14MD
●PCM S2(マウス、エプソン)
●PCM36(DOS、エプソン)

定価￥311,400➡特価 **￥222,000**

￥1,000×72回 ㊍￥20,000×12回
￥2,400×36回 ㊍￥30,000× 6回
(クレジット表：送料・消費税込み)

③



●PC-486HG2
●TN-98CN(マウス)
●SRC-1403J+NA-01(モニター)

定価￥395,600➡特価 **￥319,000**

★上記本体を変更の場合加算して下さい。★
- PC-486HG3……プラス¥ 20,000
- PC-486HG5……プラス¥ 8,000
- PC-486HX2……プラス¥ 48,000
- PC-486HX3……プラス¥ 68,000
- PC-486HX5……プラス¥ 56,000

④ ●PC-486NAS2 ●LHD-EN130(ロジテック)
定価￥297,800➡特価 **￥210,000**

⑤ ●PC-486NAS-X2 ●PACK-EV120(ICM)
定価￥387,000➡特価 **￥289,000**

EPSON対応内蔵ハードディスク

AR/AS用
- LHD-EN130(ロジテック)……特価¥ 34,800
- LHD-EN200(〃)……特価¥ 45,500
- LHD-EN340(〃)……特価¥ 75,500
- Pack-EV120(ICM)……特価¥ 32,800
- Pack-EV200(〃)……特価¥ 44,800
- Pack-EV340(〃)……特価¥ 82,800
- NA-CP250(テクサ)……特価¥ 64,000

HX/HG用
- LHD-E100K(ロジテック) 特価¥ 49,800
- LHD-E200K(〃) 特価¥ 72,000



14インチマルチスキャンディスプレイ SHAMROCK SRC-1403J(エスティトレード)
●ドットピッチ0.28mm ●水平周波数24～65KHz ●フリッカーフリー ●垂直周波数47～104Hz ●ノングレア処理 ●ノンインターレース
定価￥49,800➡PM特価 **￥42,000**(接続アダプタ付)

プリンター(ケーブル、用紙付)

- PC-PR101/TN103A……特価¥ 58,500
- PC-PR101/T165A……特価¥ 73,000
- PC-PR1000E/4(NEC)……特価¥ 99,800
- MJ-1000V2(エプソン)……特価¥ 76,000
- BJ-330J(キヤノン)(カートリッジ、シートフィーダ付)……特価¥ 99,000
- PC-PR201/63A(NEC)……特価¥ 89,800
- PC-PR101/TN103A(NEC)……特価¥ 56,500
- PC-PR101/T67 (〃)……特価¥ 49,000
- MJ-500V2(エプソン)……特価¥ 53,500
- AP-700 (〃)……特価¥ 43,000
- AP-1000PC(エプソン)……特価¥ 48,500
- VP-1047PC(〃)……特価¥ 47,500
- VP-2061PC(〃)……特価¥ 72,000
- JT-48CL(スター)……特価¥ 37,000
- FP-150FX(JOYRITER)……特価¥ 37,000
- BJ-220JC (キヤノン)……特価¥ 59,800
- BJ-10V Lite(〃)……特価¥ 34,500
- BJ-15V・Pro(〃)……特価¥ 52,500
- LBP-B406GII(キヤノン)(EP-KSIIトナー付)……特価¥283,000
- LBP-A304GII(キヤノン)(EP-BIトナー付)……特価¥340,000
- IO-735X(シャープ)……特価¥135,000

ハードディスク(外付)

- Areas-240NZ(日本アルトス) ……定価¥ 79,800➡特価¥ 43,000
- Birth-240ES(日本アルトス) ……定価¥ 99,800➡特価¥ 45,800
- NOVAII-200(緑電子) ……定価¥ 99,800➡特価¥ 51,000
- ES-170(テクサ)……特価¥ 43,800
- ES-240(〃)……特価¥ 48,800
- NOVAII-340(緑電子)……特価¥ 72,500
- V-120(緑電子)……特価¥ 42,500
- PF-180DB/FB(ICM)……特価¥ 69,000
- PF-240DB/FB(〃)……特価¥ 81,700
- SHD-B240(ロジテック)……特価¥ 49,800

ハードディスク(内蔵)

- LHD-EN130(ロジテック)(AR/AS) ……定価¥ 64,800➡特価¥ 34,800

BX/BA用
- INTER-240BN(ICM)……特価¥ 35,000
- INTER-340BN(〃)……特価¥ 49,000
- INTER-500BN(〃)……特価¥102,000
- LHD-FE240K……定価¥74,800➡特価¥ 47,000
- LHD-FE340KA……定価¥67,800➡特価¥ 47,500

Ae/As/Ap用
- INTER-240AN(ICM)……特価¥ 37,800
- INTER-340AN(〃)……特価¥ 51,800
- INTER-500AN(〃)……特価¥104,800
- LHD-MA170PA……定価¥53,800➡特価¥ 31,500
- LHD-MA240PA……定価¥59,800➡特価¥ 37,500
- LHD-MA340PA……定価¥69,800➡特価¥ 48,500

NS/E以降
- TR-NE170(テクサ)……特価¥ 33,800
- TR-NE250(〃)……特価¥ 57,500
- TR-NE340(〃)……特価¥ 86,000
- LHD-NS130J(ロジテック)……特価¥ 30,000
- LHD-NS200 (〃)……特価¥ 44,500



昇華型フルカラープリンター
Primera 76000
定価￥178,000
PM特価 **￥139,000**

周辺機器

- GT-6500+GT65RSPRB(エプソン) ……特価¥ 128,000
- GA-1280A(アイ・オーデータ)(グラフィックアクセラレータボード) ……定価¥ 64,000➡特価¥ 53,800
- HS-40CLH……特価¥ 32,800
- HS-10R AQUEL……特価¥ 38,500
- MC24FA5P……特価¥ 17,800
- MC-14400FX……特価¥ 34,500
- Power Window 928……特価¥ 53,000
- PK-A486/87DW4-L……特価¥ 48,900
- PC-9801-86……特価¥ 20,000
- リトルオーケストラ-MATE……特価¥ 15,000

外付FDD



●AD-F35W
(アルファデータ)
(3.5"×2ドライブ 2HD専用)
定価￥39,800➡特価 **￥23,000**

●CRC-FD5WS(Cリサーチ)(5"×2ドライブ2HD専用) ……定価¥ 44,800➡特価¥ 32,500

RAMボード

- EMJ-2000S……特価¥ 19,300
- EMJ-4000S……特価¥ 27,100
- EMJ-8000S……特価¥ 42,700
- BA34-6M……特価¥ 32,000
- BA34-10M……特価¥ 50,100
- BA34-14M……特価¥ 68,100
- EAB-4000T……特価¥ 23,800
- EAB-8000T……特価¥ 43,800
- EAB-12MT……特価¥ 63,800
- NA34-2M……特価¥ 10,400
- NA34-4M……特価¥ 18,100
- NA34-8M……特価¥ 34,500
- ENE-4000T……特価¥ 20,500
- ENE-8000T……特価¥ 38,000
- ENE-12MT……特価¥ 55,000
- NR34X-2M……特価¥ 15,800
- ENR-4000T……特価¥ 20,500
- ENR-8000T……特価¥ 38,000
- ENX-4000T……特価¥ 20,500
- ENX-8000T……特価¥ 38,000
- ENX-12MT……特価¥ 55,000
- PIO-SIM61-2MS……特価¥ 10,400
- XMC-2000T……特価¥ 10,400

Macintoshコーナー



Centris 660AV
(16MB/HD230/CD)
AV14"ディスプレイ+アダプタ+キーボードII(J)
特価 **￥462,000**



LC-520
(8MB/HD160/CD)
8MB RAM+FPU
特価 **￥298,000**

- Color Classic(10MB/HD160) ……特価¥129,800
- Quadra 840AV(8MB/HD230/CD) ……特価¥522,000
- Power Book 145B(4MB/HD80) ……特価¥143,000
- Power Book 180C(4MB/HD160) ……特価¥423,000

Style Writer II

特価¥42,500

Personal L/W300

特価¥86,000

HP Laser Jet 4L

特価¥89,800

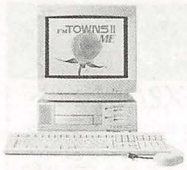
Write Move II

特価¥60,800

単品でも超特価にて販売中、ともかくフリーダイヤルにお電話下さい。

FUJITSU 新登場!! FM TOWNS II セット

FM TOWNS II モデル ME、MA、MX ハードディスクセット



- FM TOWNS II モデル ME20…定価¥198,000
- FMTDP5351W……定価¥ 79,800
- HD-K540(モッキンバード)…定価¥148,000

定価合計¥425,800

超特価¥307,000

本体の変更
- MA20……¥ 73,000
- MX20……¥146,000

モニターの変更
- DP5361W……¥ 15,000
- DP8311……¥ 27,000
- MF-8615 (IDEK)…¥ 0
- MF-8217J(IDEK)…¥ 44,000

(IDEKには変換ケーブル付です。)

} 加算して下さい。

TOWNS ソフト

- FM-OASYS for WIN V2.0 ……定価¥ 58,000➡特価¥ 43,100
- MANY COLORS ……定価¥ 9,800➡特価¥ 7,000
- MS-DOS V3.1 L36(基本機能) ……定価¥ 9,800➡特価¥ 7,300
- MS-DOS V5.0 L22(基本機能) ……定価¥ 12,800➡特価¥ 9,500
- MS-WINDOWS V3.1 ……定価¥ 18,800➡特価¥ 13,600
- High C-Compiler V1.7 L1.2 ……定価¥ 40,000➡特価¥ 29,700
- F-BASIC 386 コンパイラ V2.1 ……定価¥ 45,000➡特価¥ 32,500
- F-BASIC 386 V2.1 ……定価¥ 25,000➡特価¥ 18,600
- Live Animation V1.1 ……定価¥ 49,800➡特価¥ 37,000
- HOME STUDIO V1.1 L10 ……定価¥ 12,800➡特価¥ 9,500
- TOWNS Fullcolor V1.1 ……定価¥ 59,800➡特価¥ 44,500

TOWNS専用 HD

外付
- SHD-FMX120(ロジテック)(120M) ……定価¥59,800▶特価¥47,000
- HD-K200(モッキンバード)(200M) ……定価¥79,800▶特価¥48,000
- HD-K240(モッキンバード)(240M) ……定価¥79,800▶特価¥52,000
- HD-K540(モッキンバード)(540M) ……定価¥148,000▶特価¥99,800

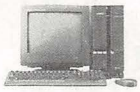
内蔵
- LHD-FM240K(ロジテック)(240M) ……定価¥89,800▶特価¥60,000
- NT-240TW1(ニューテック)(240M) ……定価¥74,800▶特価¥54,000

TOWNS 周辺機器

- FP-150FX……定価¥ 59,800➡特価¥ 38,500
- FMPR-221G……定価¥120,000➡特価¥ 87,800
- FMT-417……定価¥ 59,800➡特価¥ 42,000
- FMT-TU101……定価¥ 39,800➡特価¥ 27,900
- HM-V04TA(4M)……特価¥ 14,300
- HM-V08TA(8M)……特価¥ 29,500
- FMT-412A……定価¥ 40,000➡特価¥ 28,000
- FMT-461……定価¥128,000➡特価¥ 95,000
- MC-P12T……定価¥ 19,800➡特価¥ 16,800
- FMT-402……定価¥ 35,000➡特価¥ 26,200
- FMT-121……定価¥ 30,000➡特価¥ 22,500
- FMT-416……定価¥ 38,800➡特価¥ 29,100
- FMT-403……定価¥ 72,800➡特価¥ 54,600
- FMT-TB111……定価¥ 39,800➡特価¥ 28,500
- PRINT-BOY II…定価¥ 29,800➡特価¥ 22,000
- FMMD-3111G…定価¥ 35,800➡特価¥ 24,800
- PV-AF144V5…定価¥ 64,800➡特価¥ 49,000
- FMT-3621……定価¥100,000➡特価¥ 75,000
- FMT-3622……定価¥120,000➡特価¥ 90,000
- FMT-HD1701…定価¥ 70,000➡特価¥ 52,500

SHARP X68030/X68000 Compact XVI 限定セット

①ハードディスクセット 120M外付



- CZ-500C(本体)
- CZ-608D(モニター)
- SHD-FMX120 (ロジテック) (ターミネーター、ケーブル付)
- フロッピーアタッシュケース (X68ロゴ入り)

定価¥492,800➡PM特価¥375,000

②ハードディスクセット 240M外付



- CZ-500C(本体)
- CZ-608D(モニター)
- SHD-FMX240 (ロジテック) (ターミネーター、ケーブル付)
- フロッピーアタッシュケース

定価¥630,800➡PM特価¥389,000

80M内蔵

③
- CZ-500C(本体)
- CZ-5H08(シャープ)
- CZ-608D(モニター)
- フロッピーアタッシュケース

定価¥590,800➡PM特価¥399,000

160M内蔵

④
- CZ-500C(本体)
- CZ-5H16(シャープ)
- CZ-608D(モニター)
- フロッピーアタッシュケース

定価¥627,800➡PM特価¥427,000

本体をHDタイプ、Compact モニターをチューナー付 } に変更の場合にも特価にて、お電話下さい。

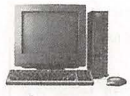
①



- CZ-674C(本体)
- CZ-608D(モニター)
- CZ-8NJ2 (サイバーステック)

定価¥416,600➡PM特価¥169,000

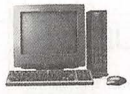
②



- CZ-674C(本体)
- CZ-608D(モニター)
- 5"FDD(5"×2) (CZ-6FD5同等品)
- CZ-8NJ2 (サイバーステック)

定価¥456,400➡PM特価¥209,000

③



- CZ-674C(本体)
- CZ-614D(ケーブル付)
- CZ-8NJ2 (サイバーステック)

定価¥466,800➡PM特価¥206,000

④
- CZ-674C(本体)
- 5"FDD(5"×2)
- CZ-614D(ケーブル付) (CZ-6FD5同等品)
- CZ-8NJ2(サイバーステック)

定価¥496,600➡PM特価¥246,000

X68000/68030 ソフト

- Z's STAFF PRO68K Ver.3.0(ツアイト) ……定価¥ 58,000➡特価¥ 37,500
- Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツアイト) ……定価¥ 39,800➡特価¥ 27,000
- マジックパレット(ミュージカルプラン) ……定価¥ 19,800➡特価¥ 14,200
- たーみのる2(SPS) ……定価¥ 17,800➡特価¥ 13,000
- Mu-1 Super(サンワード) ……定価¥ 39,800▶特価¥ 28,500
- マチエール Ver.2.0 ……定価¥ 39,800➡特価¥ 28,800
- CZ-225BSV Multiword Ver.2.0 ……定価¥ 32,000➡特価¥ 23,000
- CZ-247MSD MUSIC PRO68K(MIDI) ……定価¥ 28,800➡特価¥ 20,500
- CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver.2.0 ……定価¥ 28,800➡特価¥ 21,200
- CZ-263GWD Easypaint SX-68K ……定価¥ 12,800➡特価¥ 9,800
- CZ-264GWD Easydraw SX-68K ……定価¥ 19,800➡特価¥ 15,300
- CZ-265HSD New Print Shop Ver.2.0 ……定価¥ 20,000➡特価¥ 15,400
- CZ-272CWD Communication SX68K ……定価¥ 19,800➡特価¥ 14,500
- CZ-275MWD SOUND SX68K ……定価¥ 15,800➡特価¥ 11,500
- CZ-288L WD開発キット(workroom) ……定価¥ 39,800➡特価¥ 29,700
- CZ-290TWD SX-WINDOWディスクアクセサリー集 ……定価¥ 14,800➡特価¥ 11,500
- CZ-294SS(5")/SSC(3.5") SX-WINDOW Ver.3.0 ……定価¥ 19,800➡特価¥ 15,200
- CZ-296LSD C-Compiler PRO68K Ver.2.1 NEW KIT ……定価¥ 44,800➡特価¥ 32,500

X68000/68030 周辺機器

- CZ-6FD5……定価¥ 99,800➡特価¥ 49,800
- CS-M120WA(コバル)…定価¥178,000➡特価¥119,000
- LMO-FMX330……定価¥178,000➡特価¥135,000
- CZ-8PC5-BK……定価¥ 96,800➡特価¥ 38,000
- JX-220X……定価¥168,000➡特価¥ 89,800
- JX-325X……定価¥190,000➡特価¥143,000
- CZ-6TU……定価¥ 33,100➡特価¥ 23,900
- SH-5BE4-8M(I/O)……特価¥ 45,500
- 2MB増設RAMボード(I/O)……特価¥ 23,000
- 4MB増設RAMボード(I/O)……特価¥ 38,300
- CZ-6BE2A……定価¥ 59,800➡特価¥ 42,800
- CZ-6BE2B……定価¥ 54,800➡特価¥ 39,300
- CZ-6BE2D……定価¥ 54,800➡特価¥ 39,300
- CZ-6BM1A……定価¥ 26,800➡特価¥ 19,300
- CZ-6BV1……定価¥ 21,000➡特価¥ 15,200
- CZ-6BS1……定価¥ 29,800➡特価¥ 21,500
- CZ-5MPI……定価¥ 54,800➡特価¥ 42,000
- SX-68MII(MIDI)(サウムム)定価¥ 19,800➡特価¥ 13,500
- SX-68SC(SCSI)(〃)定価¥ 26,800➡特価¥ 17,500
- CZ-5BE4……定価¥ 54,800➡特価¥ 42,000
- CZ-5ME4……定価¥ 49,800➡特価¥ 38,000
- MC-14400FX(マイクロコア)・定価¥ 46,800➡特価¥ 34,500
- MD-24XT10V(オムロン)・定価¥ 29,800➡特価¥ 22,500
- MD-96XT10V(〃)・定価¥ 46,800➡特価¥ 32,000

※注目!! 平成6年3月末一括払い手数料(金利)無料。
(平成6年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定ください。)
※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

《業界No.1のメンテナンスサポート》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証。(※モニター・プリンター3年間保証!!※一部商品は除きます。)
②中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
③初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
④永久買取保証。
⑤配達日の指定OK!!(土曜・日曜・祭日もOK)
⑥夜間配達OK!!(※PM6:00~PM8:00の間。※一部地域は除きます。)

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい)。
②業界No.1の低金利!!
③月々の支払いは¥1,000より。
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット。
⑦ステップアップクレジット。
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!
⑩商品到着払いOK!!(代引き手数料が必要になります。)(10万円まで900円)
※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。
※店頭即決クレジットにて持ち帰りOK。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
- 商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔銀行振込でお申し込みの方〕
- 銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

〔クレジットでお申し込みの方〕
- 電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- 現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- 1回~84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

〔振込先〕さくら銀行 新小岩支店
普通預金 3384331 有ピーメディア

特選パソコンラック&OAチェアー
(消費税込み)(送料無料、離島を除く)

4段 ¥9,785



●ラック&チェアーセット



- 布張り(ダークグレー)
- ガスシリンダー

¥18,540

お支払いは、便利な商品到着払いをご利用下さい。

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9

有限会社 ピーメディア
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
FAX. 03-3655-4436
お問い合わせ お申し込みは 0120-01-4865



5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンショップ **クレバリー**

12月31日～1月4日まで休ませて頂きます。

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

NEC新製品発表セール!!

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円～1500円 内税表示)

PC-9821CeモデルS1セット



PC-9821Ce モデルS1 定価¥378,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク 10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥395,400

税込特価 ¥293,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,540	¥10,500	¥40,000×3
30回	¥12,760	¥11,400	なし

PC-9801BX2/U2高級セット



PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)定価¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥ 98,000
240MBハードディスク 定価¥ 69,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver.5.0A 定価¥ 9,800
PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚オープンプライス

合計定価¥513,800

税込特価 ¥378,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,360	¥11,200	¥40,000×4
42回	¥12,430	¥11,000	なし

PC-9801BX2/U2セット



PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
XC-1498CII 定価¥ 80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥296,200

税込特価 ¥217,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,900	¥10,700	¥39,000×2
24回	¥11,800	¥10,200	なし

PC-9801BX2/M2セット



PC-9801BX2/M2 定価¥192,000
XC-1498CII 定価¥ 80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥310,200

税込特価 ¥228,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥11,235	¥11,100	¥42,000×2
24回	¥12,620	¥10,700	なし

PC-9821Ce/S1高級セット



PC-9821CeモデルS1 定価¥378,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥ 98,000
240MBハードディスク 定価¥ 98,000
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥603,400

税込特価 ¥423,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,680	¥10,200	¥38,000×5
48回	¥14,560	¥10,800	なし

PC-9801BS2/U2高級セット



PC-9801BS2/U2 定価¥238,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)定価¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥ 98,000
240MBハードディスク 定価¥ 69,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚オープンプライス

合計定価¥573,800

税込特価 ¥428,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,680	¥10,400	¥38,000×5
48回	¥11,260	¥11,000	なし

PC-9801BS2/U2セット



PC-9801BS2/U2 定価¥238,000
XC-1498CII 定価¥ 80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥356,200

税込特価 ¥264,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,605	¥9,900	¥33,000×3
30回	¥11,020	¥10,300	なし

PC-9801BS2/M2セット



PC-9801BS2/M2 定価¥252,000
XC-1498CII 定価¥ 80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥370,200

税込特価 ¥275,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,870	¥9,900	¥37,000×3
30回	¥12,180	¥10,700	なし

PC-9821CeモデルS2セット



PC-9821CeモデルS2 定価¥488,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥505,400

税込特価 ¥375,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,960	¥10,800	¥41,000×4
42回	¥14,580	¥10,800	なし

PC-9801BA2/U2高級セット



PC-9801BA2/U2 定価¥338,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)定価¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥ 98,000
240MBハードディスク 定価¥ 69,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚オープンプライス

合計定価¥673,800

税込特価 ¥508,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,145	¥10,100	¥39,000×6
48回	¥14,860	¥13,000	なし

PC-9801BA2/U2セット



PC-9801BA2/U2 定価¥338,000
XC-1498CII 定価¥ 80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥456,200

税込特価 ¥346,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,580	¥10,100	¥37,000×4
36回	¥14,585	¥11,200	なし

PC-9801BA2/M2セット



PC-9801BA2/M2 定価¥352,000
XC-1498CII 定価¥ 80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥470,200

税込特価 ¥357,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,300	¥10,300	¥39,000×4
36回	¥13,400	¥11,600	なし

PC-486SE2セット



PC-486SE2 定価¥158,000
XC-1498C II (0.28mm) 定価¥ 80,000
MS-DOS Ver.5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚オープンプライス

合計定価¥259,400

税込特価 ¥188,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
12回	¥10,260	¥10,200	¥40,000×2
20回	¥11,565	¥10,600	なし

PC-9821As2/U2高級セット



PC-9821As2/U2 定価¥328,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)定価¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥ 98,000
240MBハードディスク 定価¥ 74,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚オープンプライス

合計定価¥643,800

税込特価 ¥483,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,020	¥10,100	¥34,000×6
48回	¥12,560	¥12,400	なし

PC-9821As2/U2セット



PC-9821As2/U2 定価¥328,000
MF-8615 定価¥148,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥497,400

税込特価 ¥345,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,060	¥9,900	¥38,000×4
36回	¥13,420	¥11,200	なし

PC-9821As2/M2セット



PC-9821As2/M2 定価¥342,000
MF-8615 定価¥148,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥511,400

税込特価 ¥356,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,880	¥10,400	¥38,000×4
36回	¥12,235	¥11,600	なし

PC-9821Bs/U7W セット



PC-9821Bs/U7W 定価¥298,000
MF-8615 定価¥148,000
PC-9821B-E01(増設FDD) 定価¥ 15,000
SS-10II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥482,600

税込特価 ¥336,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,200	¥10,200	¥34,000×4
36回	¥11,100	¥11,000	なし

PC-9821Ap2/U2高級セット



PC-9821Ap2/U2 定価¥448,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)定価¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥ 98,000
240MBハードディスク 定価¥ 74,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
クリーナー 定価¥ 2,000
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥763,800

税込特価 ¥579,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥12,292	¥11,400	¥45,000×6
60回	¥16,892	¥12,500	なし

PC-9821Ap2/U2セット



PC-9821Ap2/U2 定価¥448,000
MF-8615 定価¥148,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥617,400

税込特価 ¥443,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,760	¥10,400	¥41,000×5
48回	¥13,020	¥11,300	なし

PC-9821Ap2/M2セット



PC-9821Ap2/M2 定価¥462,000
MF-8615 定価¥148,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥631,400

税込特価 ¥454,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,120	¥11,000	¥40,000×5
48回	¥12,340	¥11,600	なし

ハードディスク&周辺機器

INTER-120A(98メイト)	特価¥ 19,800	PC-KD1522	特価¥ 69,800
TX-HW240M(98メイト)	特価¥ 36,800	PC-TD151	特価¥ 79,800
CRC-IDE240A(98メイト)	特価¥ 35,800	PC-KM152	特価¥ 99,800
CRC-IDE340A(98メイト)	特価¥ 54,800	MF-8217J	特価¥106,000
TX-HW240F(98フェロー)	特価¥ 35,800	MF-5517AJ	特価¥ 98,000
CRC-IDE240B(98フェロー)	特価¥ 34,800	MF-8615	特価¥ 59,800
CRC-IDE340B(98フェロー)	特価¥ 53,800	XC-1498C II	特価¥ 42,800
TS-240NX(98マルチ/ノート)	特価¥ 49,800	BJ-220JC	特価¥ 69,800
ES-170(外付・98シリーズ)	特価¥ 49,800	BJ-220JS	特価¥ 90,800
ES-240(外付・98シリーズ)	特価¥ 54,800	MJ-500V2	特価¥ 54,800
NOVA II 200(外付・98シリーズ)	特価¥ 51,800	MJ-1000V2	特価¥ 78,000
BA-34-4M(4MB/フェロー・メイト)	特価¥ 23,800	PC-PR201/63	特価¥ 73,800
BA-34-8M(8MB/フェロー・メイト)	特価¥ 40,800	PC-PR201/63A	特価¥ 93,800
FD-3200(外付3.5インチ2ドライブ)	特価¥ 29,800	MS-WINDOWS Ver3.1	特価¥ 17,500
CRC-FD3.5SS(// Iドライブ)	特価¥ 15,800	MS-DOS Ver3.3D	特価¥ 7,800
TF-502(外付 5インチ2ドライブ)	特価¥ 33,800	MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 7,800
CRC-FD5SS(// Iドライブ)	特価¥ 23,800	PC-9801-86(サウンドボード)	特価¥ 20,800
FDCB(FDDインターフェース)	特価¥ 8,800	SS-10 II(サウンドボード)	特価¥ 12,800
PC-9821A-E10(SCSIインターフェース)	特価¥ 25,000	GA-1024A(アクセラレータ)	特価¥ 33,500
PC-CD60F(CD-ROM/Aシリーズ用)	特価¥ 47,800	PV-AF144V5(モデム)	特価¥ 49,800
PC-CD60D(CD-ROM/Bシリーズ用)	特価¥ 47,800	一太郎 Ver.5	特価¥ 45,000

特選パソコンDESK (パソコンチェアー 特価¥9,980)

注番-A



650(幅)×600(奥)×1260(高)mm

特価¥12,800

注番-B



650(幅)×600(奥)×1225(高)mm

特価¥10,800

注番-C



620(幅)×700(奥)×1265(高)mm

(マウステーブル付)
特価¥19,800

注番-D

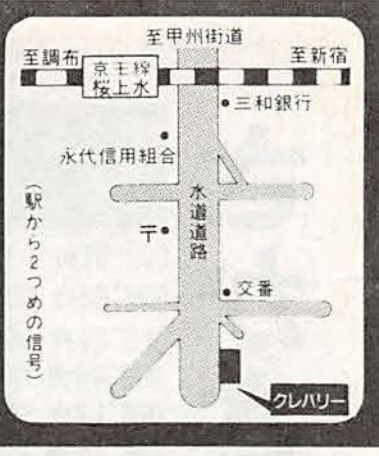


940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
棚板調節可コンセント2個付

特価¥29,800

お問合せ ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609 定休日:毎週火曜日
受付時間 AM10:00▶PM7:00

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座:3719463 〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9
〈振込名義〉株式会社クレバリー



●商品は一週間程度でお届けいたします。(商品が品切れの場合、多少遅れる場合がございます。あらかじめご了承下さい。) ●ハードのご注文はお電話で、

TOWNS II 新発売記念セール!!

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円~1500円 内税表示)

TOWNS II -ME20セット

FM-TOWNS II -ME20 定価¥198,000
FMT-DP5351W 定価¥ 79,800
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥295,200

税込特価 ¥239,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥9,908	¥9,800	¥31,000×3
24回	¥12,036	¥11,300	なし



TOWNS II -ME20高級セット

FM-TOWNS II -ME20 定価¥198,000
FMT-DP5361W(高級ディスプレー) 定価¥ 99,800
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
プリンターケーブル 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥399,200

税込特価 ¥299,800

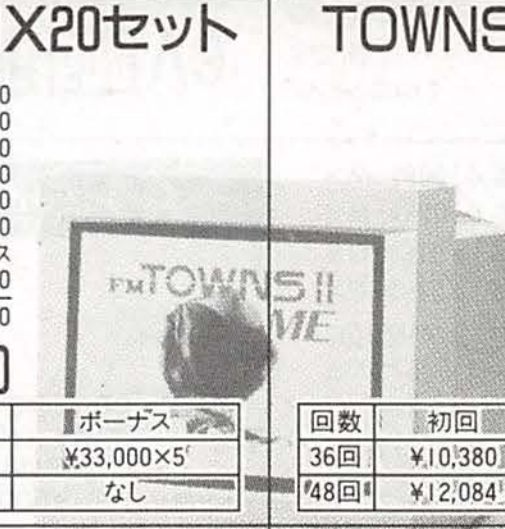
回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,637	¥10,900	¥40,000×3
36回	¥10,927	¥9,800	なし

TOWNS II -MX20セット

FM-TOWNS II -MX20 定価¥398,000
MF-8615(高級ディスプレー) 定価¥148,000
ディスプレイ変換コネクタ 定価¥ 3,800
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥567,200

税込特価 ¥396,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,740	¥9,900	¥33,000×5
48回	¥12,080	¥10,100	なし



TOWNS II -MX20高級セット

FM-TOWNS II -MX20 定価¥398,000
FMT-DP8311(高級ディスプレー) 定価¥115,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
プリンターケーブル 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥614,400

税込特価 ¥468,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,380	¥10,100	¥31,000×6
48回	¥12,084	¥12,000	なし

TOWNS II -ME20ゲームセット

FM-TOWNS II -ME20 定価¥198,000
FMT-DP5351W 定価¥ 79,800
信長の野望・覇王伝 定価¥ 14,800
サザンアイズ 定価¥ 14,800
セレク1 定価¥ 9,800
卒業'93 定価¥ 11,800
人形使い 定価¥ 9,800
あゆみちゃん物語 定価¥ 6,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥345,600

税込特価 ¥279,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,445	¥9,900	¥39,000×3
30回	¥12,180	¥10,900	なし



TOWNS II -ME170セット

FM-TOWNS II -ME170 定価¥268,000
FMT-DP5351W 定価¥ 79,800
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥365,200

税込特価 ¥293,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,540	¥10,500	¥40,000×3
36回	¥12,340	¥9,500	なし

TOWNS II -MX170セット

FM-TOWNS II -MX170 定価¥468,000
MF-8615(高級ディスプレー) 定価¥148,000
ディスプレイ変換コネクタ 定価¥ 3,800
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥637,200

税込特価 ¥454,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,120	¥11,000	¥40,000×5
48回	¥12,340	¥11,600	なし



TOWNS II -MX340セット

FM-TOWNS II -MX340 定価¥518,000
MF-8615(高級ディスプレー) 定価¥148,000
ディスプレイ変換器 定価¥ 3,800
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥687,200

税込特価 ¥492,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,675	¥10,000	¥36,000×6
48回	¥16,400	¥12,500	なし

TOWNS II -MA20セット

FM-TOWNS II -MA20 定価¥298,000
MF-8615(高級ディスプレー) 定価¥148,000
ディスプレイ変換コネクタ 定価¥ 3,800
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥467,200

税込特価 ¥318,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,120	¥9,800	¥31,000×4
36回	¥13,465	¥10,300	なし



TOWNS-MA20高級セット

FM-TOWNS II -MA20 定価¥298,000
FMT-DP8311(高級ディスプレー) 定価¥115,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
プリンターケーブル 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥514,400

税込特価 ¥389,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,880	¥10,000	¥31,000×5
48回	¥14,160	¥9,900	なし

TOWNS II -UR20セット

FM-TOWNS II -UR20 定価¥288,000
FMT-KB101A(キーボード) 定価¥ 10,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥315,400

税込特価 ¥218,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,785	¥10,500	¥41,000×2
24回	¥10,620	¥10,300	なし

FMV-466Dセット

FMV466D-A 定価¥288,000
MF-8615 定価¥148,000

税込特価 ¥306,000

FMV466D-C 定価¥338,000
MF-8615 定価¥148,000

税込特価 ¥348,000

FMV466D-E 定価¥378,000
MF-8615 定価¥148,000

税込特価 ¥379,800

TOWNS II -MA170セット

FM-TOWNS II -MA170 定価¥368,000
MF-8615(高級ディスプレー) 定価¥148,000
ディスプレイ変換コネクタ 定価¥ 3,800
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥537,200

税込特価 ¥373,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,020	¥10,700	¥41,000×4
42回	¥12,160	¥10,800	なし



TOWNS II -MA340セット

FM-TOWNS II -MA340 定価¥418,000
MF-8615(高級ディスプレー) 定価¥148,000
ディスプレイ変換器 定価¥ 3,800
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥587,200

税込特価 ¥412,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,600	¥10,200	¥35,000×5
48回	¥12,800	¥10,500	なし

TOWNS MARTY ゲームセット



TOWNSマーティー 定価¥98,000
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥107,800

税込特価 ¥73,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥8,341	¥7,900	なし
18回	¥5,383	¥4,600	なし

TOWNS MARTY 基本セット

TOWNSマーティー 定価¥98,000
キーボード 定価¥ 7,800
マウス 定価¥ 3,800
合計定価109,600

税込特価 ¥76,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥8,434	¥8,300	なし
18回	¥5,868	¥4,800	なし

新品パソコンSOFT

必ず在庫を電話で確認して下さい。
(送料1本400円、2本以上は何本でも700円 内税表示)申込は下記の申込書で書留にて

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
ああっ女神さまっ	¥10,240	98
アイ オブ ザ ビホルダーII	¥10,240	TOWNS
アーバン ソルジャー	¥6,240	98/TOWNS
亜紀子・フレミアムバージョン	¥6,240	98/TOWNS
アトラスII	¥8,640	98/TOWNS
アニバーサリー	¥6,240	98
アマランスIII	¥8,640	98
アルキル フォス	¥5,120	98/9821/TOWNS
アルシャーク	¥7,840	TOWNS
アルヴァリーク冒険記	¥9,440	98
アレス王の物語	¥7,840	98
あゆみちゃん物語	¥5,440	98/X68/TOWNS
暗黒千年王国	¥6,240	98
アンビション	¥6,240	98
if イフ	¥6,240	98/TOWNS
if 2	¥6,240	98
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
ウイニング ポスト	¥10,240	98/X68/TOWNS
ヴェインドリーム2	¥7,840	98
ヴェインドリームII	¥9,440	TOWNS
ウェーブの嵐	¥7,840	98
エアーコンバットIII	¥7,840	98
A列車で行こう4	¥10,240	98
栄光は君に3	¥8,640	98/TOWNS
F29リタエイター	¥10,240	98/TOWNS
エピック	¥10,240	98
MSフィールド2 '93	¥7,840	98
エルフィッシュ ライト	¥6,240	TOWNS
エルムナイト	¥11,840	98/TOWNS
エンゲージ・エランズ	¥6,240	98/TOWNS
ANGEL	¥6,240	98/TOWNS
Oh! Pai	¥6,240	98
カ行		
学園物語'93	¥6,240	98
神々の大地	¥9,440	TOWNS
カスタムメイト	¥6,240	98
機甲師団II	¥8,640	98/TOWNS
禁断の血族	¥6,240	98
CAT'S partI	¥6,240	98/TOWNS
CAL III	¥7,040	98
きゃんきゃんバニー5・エクストラ	¥7,040	98/X68/TOWNS
クイーン・オブ・デュエリスト外伝	¥7,040	98
銀河英雄伝説IIISP	¥10,240	98
KIJ2++	¥7,840	TOWNS
クラウズ オブ ジーン	¥10,240	98/TOWNS
クラシック ロード2	¥8,800	98
クレセント	¥6,240	98/TOWNS
GAMEテクノポリス・コレクション2	¥10,240	98
GE・TEN II	¥10,240	98
現代大戦略EX	¥10,240	98
幻世喜譚	¥7,040	98
GOKKO 1~3	¥6,240	98
極楽まんだら	¥6,240	98/TOWNS
項劉記	¥10,240	98/TOWNS
ゴジラ	¥10,240	98
コレクターD	¥5,120	98/9821/TOWNS
コレクターD 番外編	¥6,240	98/9821/TOWNS
サ行		
ザ・レジェンド オブ キランディア	¥7,840	9821/TOWNS
サークIII	¥9,440	98/TOWNS
サイレントメビウス	¥11,840	98/X68/TOWNS
3×3EYES	¥11,840	98/TOWNS
三国志III	¥13,440	TOWNS
三国志III	¥11,840	98/NOTE/X68
G.R.	¥5,440	98
シュバルツシルトIV	¥10,240	98
JYB(ジャイブ)	¥6,240	98/TOWNS
ジャパンバッシング	¥5,800	98・5"
雀ジャカ雀	¥6,240	98/X68/TOWNS
シャングリラ2	¥7,040	98/TOWNS
ジェノサイド スクウェア	¥10,240	TOWNS
スーパーD.P.S.	¥5,440	98/X68/TOWNS
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥9,440	TOWNS
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥10,240	98/9821
スカペンジャー4	¥7,840	TOWNS
スタークルーザーII	¥7,760	98
ストリートファイターII ダッシュ	¥10,240	X68
ストロベリー大戦略2	¥6,240	98
Sensual Angels	¥7,840	TOWNS
セレク 1~7	¥7,840	TOWNS
ソルフリート	¥7,840	98
卒業'93	¥9,440	TOWNS
Sonic Linker	¥6,240	98
タ行		
大航海時代2	¥7,840	98/X68
大航海時代II	¥9,440	TOWNS
大戦略IV	¥7,840	98
タイニイステップ	¥6,240	98
ダービースタリオン	¥10,240	98
達人王	¥7,840	TOWNS
魂の門	¥9,440	TOWNS
誕生・Debut	¥10,240	98
ダンジョン コンクエスト	¥7,840	98
稚恵美	¥6,240	98
ツモって うっきー	¥6,240	98
ディー・アーク外伝	¥6,240	98
提督の決断II	¥11,840	98
ディファレント・レルム	¥9,440	98
てぃんくる	¥6,240	98
デッド オブ ザ ブレイン 2	¥7,040	98
DENGEKI DEVISION	¥6,240	98
天使たちの午後III・反省版	¥7,040	98
天使たちの午後VI	¥7,040	98/TOWNS
電脳天使	¥7,840	98
電話のベルが	¥4,640	98
透明人間	¥6,240	98/TOWNS
DOR S.E.魁	¥5,440	98/X68/TOWNS
DOR S.E.'93	¥7,040	98/X68/TOWNS
同級生	¥7,040	98/X68/TOWNS
独立戦争	¥7,840	98
突撃ぱってんストリート	¥7,040	98
ドッぴゅん ドンぴ写	¥6,240	98
ドラゴンスレイヤー・英雄伝説II	¥7,840	98/88
ドラゴン創世記	¥7,980	98・5"
ドラゴンハーフ	¥7,840	98
トリプルウォーズ	¥8,640	98
ナ行		
奈緒美	¥4,640	98
ナッツ ベリー	¥6,240	98
人形使い	¥7,840	TOWNS
NOVA	¥6,240	98/TOWNS
ネメシス'90改	¥7,040	X68
信長の野望・覇王伝	¥10,240	98/X68
信長の野望・覇王伝	¥11,840	TOWNS
信長の野望・覇王伝・パワーアップキット	¥5,440	98
ハ行		
ハーフハイブ	¥6,240	98
ハートヒートガールズ	¥7,760	98
バンパイア・ハイスクール	¥7,040	98
バイブルマスター	¥9,440	98
VIPER-V8	¥5,440	98
バクタ2	¥7,040	98
ぱのらま倶楽部	¥6,240	98
ハムレット	¥10,240	98
パワーダービー	¥7,840	98
緋王伝II	¥10,240	98
BEAST3	¥5,800	98
飛翔鮫	¥7,040	TOWNS
VIPER-V10	¥6,240	98
牌牌遊戯	¥6,240	98/TOWNS
ビューポイント	¥7,840	TOWNS
ファーストクイーンIII	¥7,840	98
ファイナル ブレイカー	¥8,640	98
ファーランド ストーリー	¥7,840	98
V.G.(ヴァリアブル・ジオ)	¥7,040	98
ファル アディア	¥7,760	98
プラネッツ・エッジ	¥10,240	98/TOWNS
不思議の海のナディア	¥11,840	98/X68/TOWNS
ブランディッシュ2	¥10,240	98
プリンセスメーカー2	¥11,840	98
Pro Student G	¥5,440	98/X68/TOWNS
ヘル・オウガ	¥6,240	98
ポゼッショナー	¥6,240	98
ぷよぷよ	¥6,240	98
マ行		
麻雀幻想曲II	¥6,240	98/X68
My eyes	¥5,800	98
マイクロコズム	¥7,840	/TOWNS
マジクリメント	¥9,440	98
マッスルボマー	¥7,840	/TOWNS
魔天学園	¥7,040	98
魔導物語A.R.S	¥7,840	98
マリンバスター	¥6,240	98/X68
ミス・ディテクティブ 石見銀山殺人事件	¥10,240	TOWNS/9821
鏡・ミラー	¥6,240	98/TOWNS
ムーンライト・ちゃんリンしゃん	¥5,120	98/X68/TOWNS
めざせ! トッププレイヤー	¥7,840	98
メタル・アイ	¥7,040	98/X68/TOWNS
メタルフォース	¥7,840	98
もあ あんど もあ	¥6,240	98
もっこりまん	¥6,240	98
魍魎戦記・MADARA	¥11,840	98
ヤ行		
遊人・スペシャルコレクション	¥6,240	98/X68
ゆみみみっくす	¥7,040	/TOWNS
ようこそシネマハウスへ	¥6,240	98
妖獣戦記 A.D.2048	¥7,040	98
淫力都市 デーモン・シティー	¥6,240	98
ラ行		
落第天使コロン	¥6,240	98
フルーツパック	¥5,440	98
リップスティックADV3	¥6,240	98/TOWNS
雷戦記	¥10,240	98
ルナティック・ドーン	¥8,640	98
レジオナルパワーIII	¥10,240	98
RED・レッド	¥6,240	98/X68
レッサーメルン	¥9,440	TOWNS/9821
レッスル・エンジェル3	¥6,240	98
ロードス島戦記・II	¥7,840	98/X68
ワ行		
WORDS WORTH	¥7,040	98/X68/TOWNS

申込書	名前 (　　才)	TEL	機種	5"・3.5"	①	③
	(〒　　　)住所				②	④

●PC-9801・スーパーファミコン用ゲームソフト高価買い取り実施中!!
●説明書・箱がすべてそろっているソフトを5本以上まとめて宅急便でお送り下さい。査定後、買い取り金額をお送りします。

C&Cネットワーク

トピア

AKIHABARA JAPAN

●お申し込み・お問い合わせは…

☎03-3253-2921(代)

〒101 東京都千代田区外神田3-2-3 森産ビル3F
★受付時間＝AM10:00～PM7:00 年中無休★FAX.03-3253-2923
★〈振込先〉三菱銀行 秋葉原支店 普通口座No.4757563 トピア



掲載の価格は、11月20日現在のものです。
販売価格が変動する商品もありますので、お問い合わせ下さい。

パソコンシリーズ

DynaBook V486A シリーズ



AVS001WD	¥288,000
AVS121WD	¥358,000
AVX201TW	¥728,000
AVX341TW	¥798,000
AVS001CD	¥358,000
AVS121CW	¥448,000
AVS201CW	¥478,000

AVS121CW ¥448,000
BJ-10V lite ¥69,800
合計¥517,800→トピア特価¥378,000
月々¥6,000 ×48回 ㊍¥23,000×8回

DynaBook EZ 486

Aセット
EZ486001 ¥248,000
J31DPR03 ¥69,800
合計¥317,800→トピア特価¥193,000

Bセット
EZ486P01 ¥298,000
内蔵80MB HDD ¥98,000
合計¥396,000→トピア特価¥243,000
月々¥7,400 ×24回 ㊍¥25,000×4回

UG NOTE アップグレード・ノート 特価販売中



先の先まで、最新鋭。ノートPC最速のCPU搭載、Windows時代のアップグレード・ノート。

Aセット
PC-486NAS2 ¥248,000
内蔵120MB HDD ¥59,000
合計¥307,000→トピア特価¥199,800
月々¥5,300 ×24回 ㊍¥25,000×4回

Bセット
PC-486NASX2 ¥328,000
内蔵200MB HDD ¥79,000
合計¥407,000→トピア特価¥292,000

PC-386 NOTE AR

PC-386NAR2 ¥288,000
内蔵80MB HDD ¥44,800
合計¥332,800→トピア特価¥159,800
月々¥4,300 ×24回 ㊍¥20,000×4回

UG DESKTOP P2 アップグレード・デスクトップ

PC-486SE/SR

Aセット
PC-486SE2 ¥158,000
14"カラーCRT ¥74,800
合計¥232,800→トピア特価¥149,000

Bセット
PC-486SE2 ¥158,000
14"カラーCRT ¥74,800
120MB HDDパック ¥64,800
合計¥297,600→トピア特価¥187,000

Cセット
PC-486SR2 ¥218,000
14"カラーCRT ¥74,800
合計¥292,800→トピア特価¥195,000

Dセット
PC-486SR2 ¥218,000
15"マイコンディスプレイ ¥148,000
合計¥366,000→トピア特価¥217,000
月々¥4,500 ×36回 ㊍¥16,000×6回

PC-486HX/HG



高速ローカルバスPCI対応。Pentium™にアップグレードを保証。次代の世界標準をいち早く採用した、Windowsフルスペックの未来マシン

Aセット
PC-486HG2 ¥338,000
14"ハイレゾモニタ ¥98,000
合計¥436,000→トピア特価¥298,000
月々¥6,300 ×36回 ㊍¥20,000×6回

Bセット
PC-486HX2 ¥398,000
17"ハイレゾモニタ ¥218,000
合計¥616,000→トピア特価¥382,000
月々¥7,700 ×36回 ㊍¥30,000×6回

Cセット
PC-486HX3 ¥423,000
17"マイコンディスプレイ ¥138,000
SIMモジュール 4MB ¥22,000
合計¥583,000→トピア特価¥423,000
月々¥6,800 ×48回 ㊍¥25,000×8回

無停電電源装置

—停電時のデーター保護に！—
サンケン MPS-500SX
定価¥39,800
トピア特価¥33,000

LAN

誰でも簡単セットアップ
メルコ
WBS98-D・U 定価¥28,000→トピア特価¥22,800
WBS98-N 定価¥33,000→トピア特価¥26,800
NLS98-D・U 定価¥39,800→トピア特価¥32,000
NLS-V-U(DOS/V用3.5インチ) 定価¥39,800→トピア特価¥32,000

安心システム：内蔵HDDのセットやインストールのサービス

来たるべきD.T.P.(デスク・トップ・パブリッシング)時代の新しい用途に対応

レーザプリンタ&ページプリンタ



EPSON A4レーザープリンタ
LP-1500
定価¥178,000
トピア特価¥93,000
月々¥4,500 ×12回 ㊍¥23,000×2回

EPSON **LP-8000**
定価¥398,000→トピア特価¥198,000
月々¥5,300 ×24回 ㊍¥25,000×4回

NEC
PC-PR1000E/4(EPカートリッジ付)
定価¥148,000→トピア特価¥98,000
月々¥4,600 ×24回 ㊍なし

PC-PR1000/4R(EPカートリッジ付)
定価¥178,000→トピア特価¥123,000
月々¥5,900 ×12回 ㊍¥31,000×2回

CANON
新製品 **LBP-A404G2**(トナー同梱)
定価¥148,000→トピア特価¥102,000
月々¥5,900 ×12回 ㊍¥20,000×2回

LBP-B406E2(EPトナー付)
定価¥294,000→トピア特価¥215,000
月々¥5,800 ×24回 ㊍¥25,000×4回

LBP-A304E2(トナー付)
定価¥404,000→トピア特価¥299,800
月々¥5,800 ×36回 ㊍¥25,000×6回

ソフト

	標準価格	現金特価
筆まめVer4	¥14,800	¥8,900
筆自慢Ver3	¥14,800	¥9,800
Mr.POSTMAN	¥14,800	¥9,800
毛筆わ〜ぷろ5.0	¥75,000	¥53,000
松V6	¥58,000	¥36,000
一太郎Ver5	¥68,000	¥45,000
花子Ver2	¥58,000	¥37,000
JG Ver3 フォントパック	¥68,000	¥46,000
MS-WORD	¥58,000	¥36,800
Multiplan4.1	¥68,000	¥45,000
MS-EXCEL	¥58,000	¥40,000
ロータス1.2.3	¥58,000	¥43,000
三四郎ユーザーズキット	¥20,000	¥17,000
CANDY4	¥58,000	¥41,000
桐Ver4	¥98,000	¥59,800
The CARD5	¥48,000	¥35,000
dBASEIV 2.0J	¥128,000	¥85,000
Quick C	¥20,000	¥12,800

	標準価格	現金特価
Quick BASIC	¥20,000	¥12,800
MS-Office	¥78,000	¥50,800
MS WORKS V3.1	¥29,800	¥19,800
Lotus WINDOWS OFFICE	¥98,000	¥69,800
CCT-98III	¥20,000	¥15,800
まいと〜く	¥28,000	¥17,500
三代目大番頭	¥250,000	¥162,000
PCA会計企業編B	¥148,000	¥99,800
弥生会計III	¥80,000	¥49,800
TOP給与計算	¥198,000	¥128,000
Z'sSTAFF KID98	¥28,000	¥19,000
Hyper彩子	¥88,000	¥65,000
HyperFRAME3	¥98,000	¥73,000
Aldus Photo Styler	¥58,000	¥43,000
PHOTOPAQ-98	¥59,800	¥50,800
AUDIOPAQ-98	¥29,800	¥25,500
図脳winCAD2	¥58,000	¥44,000
AUTOSKECH	¥58,000	¥47,000

MO&CD-ROM

	標準価格	現金特価
LMO-330(ロジテック)	¥168,000	¥108,000
LMO-330F(ロジテック)	¥158,000	¥122,000
MO-4120(ICM)	¥148,000	¥108,000
EMO-1280(エレコム)	¥198,000	¥98,000
ECD-500(エレコム)	¥89,800	¥55,000
LCD-500(ロジテック)	¥75,800	¥58,000
CD-210P(キャラベル)	¥49,800	¥38,000

HDD

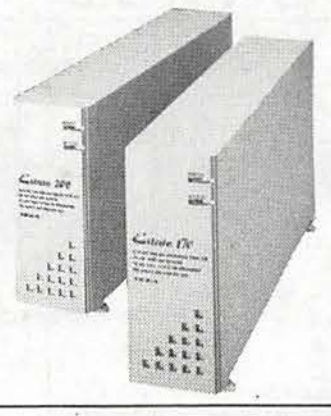
	標準価格	現金特価
SHD-B240(ロジテック)	¥78,800	¥52,000
SHD-B340(ロジテック)	¥109,800	¥79,800
LHD-B240H(ロジテック)	¥99,800	¥68,000
LHD-B540(ロジテック)	¥168,000	¥118,000
NOVA V-120(緑電子)	¥81,800	¥37,800
NOVA II-200(緑電子)	¥99,800	¥52,000
ES-200(日本テクサ)	¥109,800	¥41,800
ES-240(日本テクサ)	¥99,800	¥52,000
BIRTH240ES(日本アルトス)	¥99,800	¥46,800
EH-340EX-SB(エレコム)	¥148,000	¥75,000
EH-500EX-SB(エレコム)	¥198,000	¥105,000
PF-180DB(ICM)	¥99,800	¥72,000
PF-240DB(ICM)	¥118,000	¥84,800
CFLAT ET-340	¥148,000	¥105,000

内蔵HDD



	標準価格	現金特価
LHD-EN130(ロジテック)	¥49,800	¥39,000
LHD-EN340(ロジテック)	¥109,800	¥81,000
EN-200D(エレコム)	¥148,000	¥78,000
TR-NE200(テクサ)	¥98,000	¥49,000
CRC-IHE340(C.リサーチ)	¥128,000	¥79,000
LHD-NS130J(ロジテック)	¥44,800	¥35,000
LHD-NS200(ロジテック)	¥64,800	¥51,000
LHD-FE210KA(ロジテック)	¥47,800	¥35,000
LHD-MA340PA(ロジテック)	¥69,800	¥56,000
LHD-MA540PB(ロジテック)	¥108,000	¥79,800
CRC-IDE170B(C.リサーチ)	¥64,000	¥29,800
CRC-IDE240A(C.リサーチ)	¥87,000	¥33,800
INTER240BN(ICM)	¥49,800	¥39,800
INTER340AN(ICM)	¥73,800	¥55,000

FDD



	現金特価
LFD-331(ロジテック 3モード)	¥21,800
AD-F35S(アルファデータ)	¥12,800
CRC-FD3.5WS(C.リサーチ)	¥21,000
AD-F51L(アルファデータ)	¥20,800
CRC-FD5SS(C.リサーチ)	¥20,800
CRC-FD5WS(C.リサーチ)	¥29,800

プロッター

Roland DIGITAL GROUP
DPX-2700 定価¥680,000 〈A2サイズ〉特価¥515,000
DPX-3700 定価¥880,000 〈A1サイズ〉特価¥665,000
DPX-4600A 定価¥1,780,000 〈A0サイズ〉特価¥1,345,000



	標準価格	現金特価
FP-8100(グラフテック)	¥890,000	¥672,000
FP-8200(グラフテック)	¥690,000	¥522,000
GP-3110(グラフテック)	¥945,000	¥709,000
MP-5300(グラフテック)	¥198,000	¥152,000
RP-21(ローランド)	¥98,000	¥74,000
RP-22(ローランド)	¥138,000	¥103,000
DXY-1250(ローランド)	¥158,000	¥119,800
GRX-450(ローランド)	¥890,000	¥673,000
CAMM-1(カッティングプロッター)	¥498,000	¥388,000
PNC-900(ローランド)	¥260,000	¥198,000
3024S(カルコンプ)	¥398,000	¥338,000

デジタイザー

	標準価格	現金特価
KD-4610A(グラフテック)	¥199,000	¥149,000
KD-4310A(グラフテック)	¥168,000	¥128,000
KW-4300(グラフテック)	¥198,000	¥149,000
KW-4600(グラフテック)	¥228,000	¥175,000

イメージスキャナ



読み取り・転送時間を大幅に短縮。透過原稿ユニット対応の300dpi高速スキャナ
300dpiカラーイメージスキャナ
EPSON **GT-6500**
定価¥158,000 特価¥108,000
月々¥5,100×24回 ㊍なし

	標準価格	現金特価
GT-8000(EPSON)	¥298,000	¥218,000
PC-IN500/4C(NEC)	¥298,000	¥222,000
HS-40CL-H(オムロン)	¥46,800	¥35,000
HS-60F-H(オムロン)	¥46,800	¥35,000
HS-10R II(オムロン)	¥49,800	¥35,800
HS-7R II(オムロン)	¥39,800	¥29,000

コンピューターミュージック



ミュージ郎55 定価¥85,000 特価¥69,800
ミュージ郎50K 定価¥99,800 特価¥79,800
ミュージ郎500 V3 定価¥145,000 特価¥116,000
ミュージ郎300 BOARD V3 定価¥69,800 特価¥55,800
ミュージ郎BASIC 定価¥58,000 特価¥47,800

	標準価格	現金特価
SC-55mk2	¥69,000	¥55,000
SC-33	¥49,800	¥39,800
CN-20(ミュージック・エントリー・パッド)	¥22,000	¥18,000
MA-12C(マイクロ・モニター)	¥14,000	¥11,500
MA-20	¥16,000	¥13,500
CS-30	¥17,000	¥14,500
PC-200II(MIDIキーボード・コントローラー)	¥38,000	¥30,500
SK-50(サウンドキャンバス)	¥85,000	¥69,800
CP-40(はなうたくん)	¥33,000	¥27,000
CA-30(アレンジくん)	¥49,000	¥40,000
CM-500(GSサウンドモジュール)	¥115,000	¥94,000
CM-300(GSサウンドモジュール)	¥58,000	¥48,000
S-MPU/PC	¥29,800	¥23,800
SX-68MII(MIDI I/F)	¥19,800	¥16,800

超低金利クレジット！ 全商品完全保証付

さかさま広告のトピアです。インデックスがわりにお使い下さい。

全国通販 パソコンならなんでも揃う！ご予算に応じたセットをお組み致します。（消費税3%が加算されます）

安さ・信頼まるごとハウマッチ!!

98FELLOW



CPU i486™
DOS環境における表示も、一層すばやく。
新製品

Aセット

PC-9801BX2/U2 …… ¥178,000
14" カラーCRT …… ¥74,800
合計¥252,800➡トピア特価¥167,000
月々¥4,600 ×24回 ボ¥20,000×4回

Bセット

PC-9801BA2/U2 …… ¥338,000
15" マイコンディスプレイ …… ¥148,000
合計¥486,000➡トピア特価¥307,000
月々¥6,000 ×36回 ボ¥25,000×6回

Cセット

PC-9801BX/U2 …… ¥218,000
14" カラーCRT …… ¥74,800
内蔵IDE 170MB HDD …… ¥64,000
合計¥356,800➡トピア特価¥168,000
月々¥8,500 ×12回 ボ¥40,000×2回

NEC PC-9801シリーズ

98MATE 新製品

Aセット

PC-9821As2/U2 …… ¥328,000
15" マイコンディスプレイ …… ¥148,000
合計¥476,000➡トピア特価¥299,800
月々¥6,600 ×36回 ボ¥20,000×6回

Bセット

PC-9821Ap2/U2 …… ¥448,000
17" マイコンディスプレイ …… ¥128,000
合計¥576,000➡トピア特価¥423,000

Cセット

PC-9821Bs/U7W …… ¥298,000
17" マイコンディスプレイ …… ¥128,000
合計¥426,000➡トピア特価¥313,000
月々¥7,900 ×36回 ボ¥15,000×6回

Dセット

PC-9821As/U2 …… ¥448,000
14" ハイレゾモニター …… ¥98,000
合計¥546,000➡トピア特価¥273,000
月々¥4,500 ×48回 ボ¥15,000×8回

ハイレゾディスプレイ

NANAO FlexScan
F557 17" 高解像度カラーディスプレイ
定価¥238,000➡トピア特価¥155,000
T560i・J 17" トリニトロン管カラーディスプレイ
定価¥398,000➡トピア特価¥229,800

マルチメディアパソコン 98MULTi



486CPU搭載。

Microsoft® Windows™3.1
インストールモデル(model S2)

PC-9821Ce

model S1 …… 標準価格¥378,000
model S2 …… 標準価格¥488,000

PC-9821Ce/S2 …… ¥488,000
5" シングルFDD …… ¥29,800
FDDケーブル …… ¥9,000
合計¥526,800➡トピア特価¥339,000
月々¥6,600 ×36回 ボ¥28,000×6回

今をときめくNOTE

PC-9821Ne



PC-9821Ne
標準価格¥588,000
PC-9821Ne120W
標準価格¥728,000
〈新製品〉
PC-9821Ne340/W
標準価格¥768,000

PC-9821Ne …… ¥588,000
内蔵340MB HDD …… ¥137,000
合計¥725,000➡トピア特価¥459,000
月々¥7,100 ×48回 ボ¥29,000×8回

PC-9821Ne120/W(Windowsインストールモデル)
定価¥728,000➡トピア特価¥499,000

PC-9801NS/R

Aセット

PC-9801NS/R …… ¥288,000
内蔵80MB HDD …… ¥108,000
合計¥396,000➡トピア特価¥175,000
月々¥5,000 ×24回 ボ¥20,000×4回

Bセット

PC-9801NS/R …… ¥288,000
内蔵250MB HDD …… ¥148,000
合計¥436,000➡トピア特価¥198,000

Cセット

PC-9801NS/R …… ¥288,000
内蔵170MB HDD …… ¥59,800
増設RAM 4MB …… ¥26,000
合計¥373,800➡トピア特価¥207,000
月々¥4,300 ×36回 ボ¥15,000×6回

PC-9801NX/C



PC-9801NX/C …定価¥438,000
PC-9801NX/C120 定価¥548,000

Aセット

PC-9801NX/C …… ¥438,000
内蔵170MB HDD …… ¥59,800
合計¥497,800➡トピア特価¥308,000

Bセット

PC-9801NX/C …… ¥438,000
内蔵250MB HDD …… ¥148,000
合計¥586,000➡トピア特価¥323,000
月々¥6,500 ×36回 ボ¥25,000×6回

FM TOWNS マーティー MARTY



定価¥98,000
トピア特価
¥62,000

TVにつなぐ情報ブレーン

FM TOWNS II



幅広い用途に利用できる。パワフルモデル
新製品

FM TOWNS II MA170 …… ¥368,000
FMTDP8311 …… ¥115,000
FJSIM32-4MT …… ¥22,000
合計¥505,000➡トピア特価¥379,000
月々¥7,600 ×36回 ボ¥30,000×6回

富士通の国際標準機 FM V シリーズ

《発売記念モデル》 限定

FM V-466Dspモデル340 …… ¥378,000
17" マイコンディスプレイ …… ¥128,000
合計¥506,000➡トピア特価¥373,000
月々¥5,800 ×48回 ボ¥23,000×8回



新製品

周辺機器

	標準価格	現金特価
SHD-FMX240(HDD)	¥79,800	¥59,000
EHF-500EX(HDD)	¥198,000	¥135,000
LMO-FMX330(MO)	¥168,000	¥123,000
EMO-1280T(MO)	¥228,000	¥119,800
FJSIM32-4MT(RAM)	¥22,000	¥18,000
FJSIM32-8MT(RAM)	¥42,000	¥34,800

Apple Macintosh

PowerBook145B(4MB/HD80)
定価¥248,000➡トピア特価¥129,800
PowerBook165C(4MB/HD120)
定価¥478,000➡トピア特価¥288,000
PowerBook180C(4MB/HD160)
定価¥648,000➡トピア特価¥422,000

Mac LC475(8MB/HD160) …… ¥238,000
13" カラーディスプレイ …… ¥100,000
合計¥338,000➡トピア特価¥228,000
月々¥6,200 ×24回 ボ¥28,000×4回

Quadra650
8MB/HD230/CD-ROM …… ¥498,000
Nanao T560i・J …… ¥398,000
Nanao M57(モニターケーブル) …… ¥15,000
合計¥911,000➡トピア特価¥586,000
月々¥8,600 ×60回 ボ¥25,000×10回

X68030

CZ-500C …… ¥398,000
CZ-608D …… ¥94,800
合計¥492,800➡トピア特価¥358,000
月々¥5,500 ×48回 ボ¥23,000×8回



プリンター

	標準価格	現金特価
BJ-220JC(CANON)	¥98,000	¥56,800
BJ-220JS(CANON)	¥128,000	¥76,000
BJ-330J(CANON)ESC/Pコントロールカード付	¥208,000	¥98,000
BJ-15VPRO(CANON)	¥72,800	¥52,000
BJ-10V lite	¥69,800	¥33,000
PC-PR101/TN103A	¥79,800	¥57,000
PC-PR201/63A	¥158,000	¥88,000
MJ-500	¥74,800	¥39,800
MJ-500V2	¥69,800	¥53,000
MJ-1000V2	¥99,800	¥75,000
VP-2061PC	¥130,000	¥77,000
VP-1047PC	¥99,800	¥45,000
AP-300	¥59,800	¥29,800
AP-700	¥79,800	¥39,800
AP-1000V2	¥69,800	¥53,000
JR-200CL(スター)	¥128,000	¥59,000
HP DESKJET300J	¥64,800	¥48,000
HPDESKJET505J	¥78,000	¥57,000

モデム

	標準価格	現金特価
COMSTARZ CLUB24/5(NEC)	¥39,800	¥22,800
PV-AF144V5(アイワ)	¥64,800	¥40,800
PV-AF24V5(アイワ)	¥29,800	¥21,800
MD24XT10V(オムロン)	¥29,800	¥22,000
MD96XT10V(オムロン)	¥46,800	¥31,800
MD144XT10V(オムロン)	¥52,800	¥36,800
MC14400FX(マイクロコア)	¥46,800	¥36,000
〈ポケット〉		
PV-PF24(アイワ)	¥26,800	¥19,800
PV-P24(アイワ)	¥22,000	¥16,000
MD24FL10V(オムロン)	¥21,800	¥16,800
MD24XL10V(オムロン)	¥26,800	¥19,800
MD96FL10V(オムロン)	¥42,800	¥31,500
MD96XL10V(オムロン)	¥46,800	¥34,500
MC-24PA5(マイクロコア)	¥19,800	¥14,000
MC24FA5-P(マイクロコア)	¥24,800	¥16,800
〈内蔵型〉		
PV-CNF24(アイワ)	¥39,800	¥29,000
MD-24FD5V(オムロン)	¥44,800	¥28,800

メモリーボード

	現金特価
〈98note用〉	
NR34X-4M(I・Oデータ)	¥24,800
ENR-8000T(メルコ)	¥39,800
NX34-4M	¥22,000
ENE-8000T	¥39,800
NA34-8M(I・Oデータ)	¥33,000
RCD-4000S(メルコ)	¥21,500
〈98FELLOW・MATE用〉	
BA34-4M(I・Oデータ)	¥23,000
BA34-8M(I・Oデータ)	¥40,800
EAB-8000T(メルコ)	¥45,000
〈EPSON note用〉	
EP-SIMN-4ME(I・Oデータ)	¥24,000
〈486Gシリーズ用〉	
EP-SIM-4MS(I・Oデータ)	¥19,000
〈Dyna Book用〉	
PIO-31SS-G4MN(I・Oデータ)	¥22,800
PIO-31SS-G8MN(I・Oデータ)	¥42,500
〈98用RAMボード〉	
PC34R-8M(I・Oデータ)	¥44,000
EMJ-4000S(メルコ)	¥28,800

アクセラレータ&コプロ

	現金特価
〈グラフィックアクセラレータ〉	
GA-1024A	¥31,000
GA-1024 NOTE	¥47,000
GA-1280A	¥51,000
WAB-S	¥22,000
WSPL(MATE専用)	¥55,000
〈286マシン用〉	
HSL-C25	¥33,500
HSS-4S7D33	¥43,800
PK-X486/87SL・SG-L	¥25,000
PK-VG486/87SW3-L	¥33,800
i80287XL(コプロ)	¥12,800
〈386マシン用〉	
VIPER(SX用)	¥34,000
VIPER-г(98US・386LS用)	¥36,000
PK-A486/87DW4-L(40MHz)	¥48,800
i80387SL(コプロ)	¥12,000
〈486マシン用〉	
HFA-16W(FA用2倍速)	¥47,000
HFA-16Q(FA用4倍速)	¥78,000
HDX-20T(BX用3倍速)	¥78,000

セットの組み合わせ自由 —— サポート体制万全

ひっくり返すと安さが見える！ボーナスはトピアへ……！

秋葉原への卸問屋業者が、

特別価格で大奉仕!!

- 低金利クレジットOK
- 全品メーカー保証付
- 初期不良 新品交換

冬(12、1月)のボーナス一括金利0%!

新製品続々登場、冬のボーナス一括払(金利0%)OK!!

486CPU搭載。98MULTiで、一歩すすんだマルチメディアをたのしもう。

限定

オールインワンで快適マルチメディア。

98MULTi



PC9821Ce/S1　定価¥378,000
▶特価¥265,000

PC9821Ce/S2　定価¥488,000
▶特価¥340,000

NEC(98FELLOW)



BX/U2+専用モニター
(定価¥292,800)
特価¥168,000
●100M HDD付
特価¥200,000

NEC(98NOTE)



PC-9821Ne
(定価¥588,000)
特価¥415,000

カシオ・ページプリンタ



Windows3.1に向け小型、低価格化でパーソナルにも。
ページ即写mini CP-500S
(定価¥128,000)
特価¥87,000

■テクサ(Note内蔵) 限定



TR-NE120
特価¥35,000

■ティアック(HDD)



HD-241A
(定価¥108,000)
特価¥58,000

■緑電子



<Note内蔵HDD>
⊙BLT-N200(定価¥97,000)
特価¥54,000
⊙BLT-N340(定価¥137,000)
特価¥68,000



<外付HDD>
⊙NOVAII200(定価¥99,800)
特価¥55,000
⊙NOVAII340(定価¥149,800)
特価¥75,000

パソコン　(送料・税別)

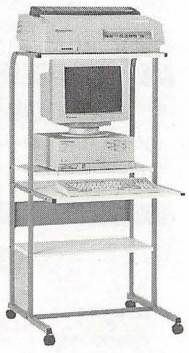


PC-9801
BX2/U2……定価¥178,000→特価TEL下さい。
BX2/M2……定価¥192,000→特価TEL下さい。
BS2/U2……定価¥238,000→特価TEL下さい。
BS2/M2……定価¥252,000→特価TEL下さい。
BA2/U2……定価¥338,000→特価TEL下さい。
BA2/M2……定価¥352,000→特価TEL下さい。



PC-9821
Be/U7W……定価¥268,000→特価TEL下さい。
Bs/U7W……定価¥298,000→特価TEL下さい。
Bp/U7W……定価¥398,000→特価TEL下さい。
As2/U2……定価¥328,000→特価TEL下さい。
As2/M2……定価¥342,000→特価TEL下さい。
Ap2/U2……定価¥448,000→特価TEL下さい。
Ap2/M2……定価¥462,000→特価TEL下さい。

98NOTE
NX/C……定価¥438,000→特価TEL下さい。
TS……定価¥670,000→特価TEL下さい。



OAラック
特価
¥9,800

スペシャルセット
(チェア付)
特価
¥19,800

ディスプレイ　(送料・税別)

XC1498CII(三菱)……定価¥107,000→¥ 39,000
CU-14KD(シャープ)……定価¥ 89,800→¥ 45,000
PC-KD1511(NEC)……定価¥118,000→¥ 78,000
PC-KD1522(NEC)……定価¥ 99,800→¥ 72,000
PC-KM151(NEC)……定価¥148,000→¥ 98,000
PC-KM171(NEC)……定価¥258,000→¥175,000

プリンター　(送料・税別)

PC-PR201/63A……定価¥158,000→¥ 97,000
PC-PR201/63……定価¥125,000→¥ 95,000
PC-PR101/TN103……定価¥ 69,800→¥ 47,000
BJ-10Vセレクト……定価¥ 79,800→¥ 45,000

ハードディスク　(送料・税別)

緑電子 NOVA
V-100……定価¥ 76,800→¥ 48,000
V-120……定価¥ 81,800→¥ 55,000
V-200……定価¥118,000→¥ 75,000

ワープロ　—限定—　(送料・税別)

NEC
PWP-7SV……定価¥230,000特価¥145,000
PWP-5SH……定価¥230,000特価¥139,000
PWP-5SJ……定価¥180,000特価¥112,000
PWP-5UV……定価¥200,000特価TEL下さい。
PWP-5UH……定価¥230,000特価TEL下さい。
東芝
JW05H……定価¥238,000特価¥145,000
JW01V……定価¥170,000特価¥123,000
シャープ
WD-A770……定価¥240,000特価¥156,000
WD-A780……定価¥265,000特価¥178,000
富士通
30LX651……定価¥208,000特価¥145,000
30LX501……定価¥198,000特価¥125,000
30AX401……定価¥228,000特価¥143,000
30SX401……定価¥198,000特価¥139,000
POCKET……定価¥ 99,800特価¥ 63,000
カシオ
HW-9800VX2…定価¥220,000特価¥143,000
HW-9900VX2…定価¥250,000特価¥162,000

RAMボード(メルコ)　(送料・税別)

EMJ-2000S……特価¥18,600
EMJ-4000S……特価¥26,100
EMJ-8000S……特価¥41,100
EMJ-16MS……特価¥71,100
EAB-4000T……特価¥22,350
EAB-8000T……特価¥41,100
EAB-12MT……特価¥59,850
EFA-4000T……特価¥22,350
EFA-8000T……特価¥41,100
EFS-4000T……特価¥22,350
ECE-4000T……特価¥22,350
E21-4000T……特価¥22,350
EDA-4000T……特価¥22,350
EDA-8000T……特価¥41,100
EDS-4000S……特価¥22,350
EDX-4000S……特価¥27,000
RCD-4000S……特価¥19,500
RCD-8000S……特価¥37,500
RCD-16MT……特価¥112,500
RCD-24MT……特価¥165,000
ENE-4000T……特価¥19,500
ENE-8000T……特価¥36,000
ENE-12MT……特価¥52,350
ENX-4000T……特価¥19,500
ENX-8000T……特価¥36,000
ENX-12MT……特価¥52,350
ENR-4000T……特価¥19,500
ENR-8000T……特価¥36,000
ENA-4000T……特価¥19,500
ENA-8000T……特価¥36,000

サイデン

お申し込み、お問い合わせは
☎048(625)1680

いよいよ全国通販開始!

NEW TOWNS上陸 ただ今絶好調

グレードアップキャンペーン 冬のボーナス金利0%!!

TOWNSII
MX20+5351



大特価TEL下さい。

■**MX170+5351**
大特価 上記¥50,000アップ
■**MX340+5351**
大特価 上記¥90,000アップ

TOWNSII
MA20+5351



大特価TEL下さい。

■**MA170+5351**
大特価 上記¥50,000アップ
■**MA340+5351**
大特価 上記¥90,000アップ

TOWNSII
ME20+5351



大特価TEL下さい。

■**ME170+5351**
大特価
上記¥50,000アップ

国際標準機
FMV登場
VIPER VLB標準装備



■**FMV-466DSP**
(発売記念モデル)
定価¥378,000
限定特価**¥2?8,000**

NEWワープロコーナー

■OA30LX601
定価¥198,000
大特価**¥140,000**

FAXワープロ
■OA30LX605
定価¥238,000
大特価**¥168,000**

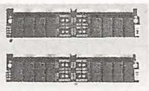
■OA30LS351
定価¥158,000
大特価**¥118,000**

■3.5インチ光磁気ディスクユニット
Filo(ファイロ)
CS-M120WA



●FM、IBM、PC、Mac対応。●平均シークタイム30ms。●縦置き・横置きOK。
定価¥178,000▶特価**¥1?7,000**

■拡張RAMボード



(4M)
●HM-V04TA(純正)……特価¥14,500
●XMT4000S(メルコ)……特価¥15,000
●FJ-SIM-4MS(I/Oデータ)·特価¥15,500
(8M)
●HM-V08TA(純正)……特価¥29,800
●XMT8000S(メルコ)……特価¥29,500
●FJ-SIM-8MS(I/Oデータ)·特価¥30,000

■専用ハードディスク
●GF120……定価¥ 70,000▶特価¥ 48,000
●GF200……定価¥ 98,000▶特価¥ 59,000
●GF240E……定価¥118,000▶特価¥ 64,000
●GF340I……定価¥158,000▶特価¥ 77,000
●GF540I……定価¥238,000▶特価¥141,000
●LHD-FM200E……定価¥138,000▶特価¥ 63,000

■専用ソフト
●MS-DOS V.3.1基本 …定価¥ 9,800▶特価TEL下さい。
●MS-DOS V.5.0基本…定価¥12,800▶特価TEL下さい。
●MS-WINDOWS V.3.1…定価¥18,800▶特価TEL下さい。
●F-BASIC386コンパイラ定価¥45,000▶特価TEL下さい。
●FM-OASYS(V.1.0L36) 定価¥55,000▶特価TEL下さい。
●テラTOWNSII……定価¥32,000▶特価TEL下さい。
●MS-WORKS……定価¥40,000▶特価TEL下さい。
●ハイパー遊名人……定価¥42,000▶特価TEL下さい。
●画DB……定価¥29,800▶特価TEL下さい。
●TOWNSペイント……定価¥38,000▶特価TEL下さい。
●Z's STAFF PRO TOWNS 定価¥58,000▶特価TEL下さい。
●Lotus 1-2-3 R4J……定価¥58,000▶特価TEL下さい。
●MUSIC PRO TOWNS…定価¥19,800▶特価TEL下さい。
●MUSIC PRO TOWNS(MIDI) 定価¥39,800▶特価TEL下さい。
◎ゲームソフト30%OFFセール中!

旧TOWNSII 大放出中!!

〔限定〕



■UR20
+101A/202A
定価¥298,000
(43%OFF)
¥170,000



■HR20+
5351+107/207
定価¥447,800
(52%OFF)
¥218,000

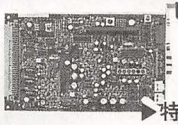
■UR80
+101A/202A
定価¥368,000
(46%OFF)
¥200,000

■HR100+
5351+107/207
定価¥527,800
(54%OFF)
¥248,000

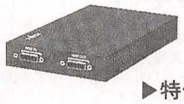
TOWNSIIグレードアップ差額表

新品	ME20	ME170	MA20	MA170	MA340	MX20	MX170	MX340
HR200	10,000	60,000	80,000	130,000	170,000	155,000	200,000	240,000
HR100	33,000	80,000	105,000	150,000	190,000	175,000	225,000	260,000
HR20	60,000	100,000	130,000	170,000	210,000	195,000	250,000	280,000
HG100	65,000	105,000	135,000	175,000	215,000	200,000	255,000	285,000
HG20	85,000	130,000	155,000	205,000	240,000	225,000	275,000	315,000
UR80	75,000	125,000	150,000	200,000	235,000	220,000	270,000	305,000
UR20	97,000	145,000	170,000	220,000	250,000	240,000	290,000	330,000
UG80	100,000	150,000	175,000	225,000	255,000	245,000	295,000	335,000
UG20	115,000	165,000	190,000	240,000	275,000	260,000	313,000	347,000

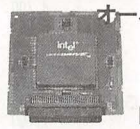
今月の特価品 限定



ビデオカードII
FMT-412A
(定価¥40,000)
▶特価**¥29,000**



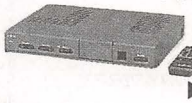
ビデオ出力ユニット
FMT-417
(定価¥59,800)
▶特価**¥44,000**



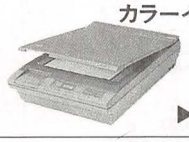
オーバードライブカード
FMT-361
(定価¥89,800)
▶特価**¥65,000**



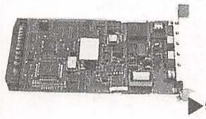
アンプスピーカー
FMT-SP101
(定価¥29,800)
▶特価**¥21,000**



TVチューナーユニット
FMT-TU101
(定価¥39,800)
▶特価**¥28,500**



カラーイメージスキャナー
FMSC-6111G
(定価¥178,000)
▶特価**¥125,500**



モデムカード
FMT-MD302
(定価¥49,000)
▶特価**¥36,000**

コプロセッサー
FMT-351/352
(定価¥120,000)
▶特価**¥87,000**

高価中古買取、下取りOKです。

通信販売お申込みのご案内

【現金一括でお申し込みの方】
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送り下さい。
【銀行振込でお申し込みの方】
●銀行振込ご希望の方は、必ずお振込の前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込ください。
【クレジットでお申し込みの方】
●電話でお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

※本広告の商品には消費税は含まれていません。

【振込先】あさひ銀行 指扇(さしおうぎ)支店
普通預金 0800673 (有)サイデン

サイデン
☎048(625)1680
■営業時間10:00～20:00(木曜日定休)
〒331 埼玉県大宮市プラザ2-13 FAX.048(624)9786

DYNA

PERSONAL COMPUTER HOUSE

パソコンハウス ダイナ

■商品の値段は全て税込み価格です!!



通販受付時間
AM10:00～
PM8:00

この商品以外にも新作・旧作どしどし入荷しています。

【PC9801】

ソルフリート	7,100円
暗黒千年王国	5,600円
アーバンソルジャー	5,600円
禁断の血族	5,600円
牌牌遊戯	5,600円
魔導物語ARS	7,100円
ファイナルブレーカー	7,800円
DOR スペシャルエディション'93	6,400円
A列車でいこう4	9,200円
緋王伝2	9,200円
デーモンシティー	5,600円
デッドオブザブレイン2	6,400円
ハートヒートガールズ	6,400円
ディアドラム	9,200円
銀河英雄伝説3SP	9,200円
ドラゴンハーフ	7,100円
極2	9,200円
ボゼッショナー	5,600円
ランス4	6,200円

年末・年始用 新作ソフト 怒濤の 好評発売中!!

【PC9821】

ブランマーカー	7,100円
新インビテーション	9,200円
レジェンド オブ バロア	9,200円
アローン・イン・ザ・ダーク	9,200円

【FMTOWNS】

妖獣戦記AD2048	6,400円
スカベンジャー4	7,100円
CAL3	6,400円
ブランマーカー	7,100円
ルア	5,600円
新インビテーション	9,200円
エルフィッシュライト	7,800円
シャングリラ2	6,400円
ビューポイント	9,200円
蒼鋼伝	9,200円
銀河英雄伝説3SP	9,200円
アローン・イン・ザ・ダーク	9,200円
シュヴァルツシルト3	9,200円

【X68000】

ネメシス'90改	6,400円
DORスペシャルエディション'90	6,400円
ルア	5,600円

"まだまだあるかもしれない!! 気になるソフトがある時はすぐTELしてね。"

"これだ!"と思った商品がすぐお手元へ。

PC-9801シリーズ

商品名	割引価格
ANGEL	5,600
GETEN2	9,200
GOKKO VOL1	5,600
GOKKO VOL2	5,600
IF2	5,600
Jリーグハイパーサッカー	7,100
MSフィールド2'93	7,100
NOVA	5,600
VIPER-V8	4,900
アヴァロンの騎士	9,200
アトラス2	7,800
アニバーサリー	5,600
あゆみちゃん物語	4,900
アルヴァリーク冒険記	8,500
アンビジョン	5,300
ソルフリート	7,100
ヴァリアブル・ジオ	6,400
ウイニングポスト	9,200
エアーマネジメント2	9,200
エルステディア	7,800
エンケージ エランズ	5,600
オール美少女エクストラ	6,400
カスタムメイト	5,600
キャル3	6,400
きゃんきゃんバニーエクストラ	6,400
クィーン・オブ・デュエリスト外伝	6,400
クイズ ジパング	5,600
クラウス オブ ジーン(FD&HD版)	各9,200
くるくるパーティー	5,600
クレセント	5,600
ゴジラ(HD専用)	9,200
コレクターD	4,700
コレクターD 番外編	5,600
サーク3	8,500
サザンアイズ	10,700
シャングリラ2	6,400
スーパーリアル麻雀(HD&FD版)	各9,200
スカーミッシュ	7,100
ストラディア	9,200
ストロベリー大戦略2	5,600
ソニックリンカー	5,600
ダルク	4,900
ダンジョンコンクエスト	7,100
ディファレント レルム	8,500
てぃんくる	5,600
トキオ	9,200
ヌーク2	5,600
バイブルマスター	8,500
ハムレット	9,200
パワーダービー	7,100
バンパイア・ハイ・スクール	6,400
ファーストクィーン3	7,100
ファーランドストーリー	7,100
フィフスエレメント2	7,100
ふしぎの海のナディア	10,700
ぷよぷよ	5,600
プラネッツエイジ(HD専用)	9,200
プリンセスメーカー2	10,700
プロスチュウデントG	4,900
ブロックバトラー	4,900
ベブルビーチの波濤	10,700
マイクロソフトフライトシュミレーター	9,200
マジクリメント	6,400
マダラ	10,700
ミスタープロ野球PERFECT	9,200
メタルアイ	6,400
もあ あんど もあ	5,600
ランス3 リーザス陥落	4,900
ルナティックドーン(HD専用)	7,800
レジェンド・オブ・シャリス	7,100
レジェンド・オブ・バロア	9,200
レッスルエンジェルス3	5,600
ワーズ・ワース	6,400
栄冠は君に3	7,800
花と散るらん	5,600
格闘娘	5,600
極楽まんだら	5,600
銀河英雄伝説3	9,200
激闘！ソロモン海戦史	7,100
幻世喜譚	6,400
現代大戦略EX	9,200
古事記外伝	7,100
項劉記	9,200
三国志3	10,700
信長の野望 覇王伝	9,200
大航海時代2	7,100
誕生	9,200
同級生	6,400
独立戦争	7,100
覇王伝パワーアップキット	4,900
魔天学園	6,400
妖獣戦記	6,400
落第天使コロン	5,600

X68000シリーズ

商品名	割引価格
CAT'S PART1	5,600
IF2	5,600
OHIPAI	5,600
あにまーじゃんV3	6,400
アルキルフォス	4,700
ウイニングポスト	9,200
きゃんきゃんバニーエクストラ	6,400
クレイジークライマー1.2	5,500
クレセント	5,600
コレクターD	4,700
コレクターD 番外編	5,600
シャングリラ2	6,400
スーパーリアル麻雀P2&P3	9,200
ダルク	4,900
ふしぎの海のナディア	10,700
ぶたさん	4,800
ぶろすちゅうでんとG	4,900
マーシャルエイジ	5,600
メタルアイ	6,400
ランス3 リーザス陥落	4,900
リップスティックアドベンチャー3	5,600
ワーズワース	6,400
悪魔城ドラキュラ	7,100
項劉記	9,200
三国史3	10,700
信長の野望 覇王伝	9,200
雀ジャカ雀	5,600
同級生	6,400
麻雀幻想曲2	5,600

PC98、FMTOWNS、X68、DOS/V、MAC、PC88、

お申し込み方法

1. 代金引き換え

商品のご注文は電話でお受けいたします。
商品代金のほかに送料と手数料が必要になります。
商品がお手元に着くまで、だいたい一週間以内です。
代金のお支払方法は、商品到着時に係の人にお金を渡して下さい。
未成年者の場合は注文の際に保護者の同意が必要になります。

2. 現金書留

現金書留封筒の中にご注文の商品の名前、お使いの機種、ディスクのサイズを記入した注文書と一緒に商品代金＋送料をこちらへお送り下さい。
送料はソフト一本、本州1,000円、その他の地域は1,500円。
2本以降は1本につき200円の追加になります。

どのご注文方法でも在庫確認のため必ずお電話して下さい。
《注意》　商品発送後はいかなる理由でも返品、交換はお受けいたしかねますので、ご注文の際に気をつけて下さい。

住　所

〒460
名古屋市中区大須3-45-4
よしだやビル2F
パソコンハウス ダイナ
通販部

○地下鉄上前津駅
9番出口出てすぐ

今年最後の追込み新作ソフト予約受付中!

●PC9801

12月16日　提督の決断2 ……10,700円
12月17日　斬3 ……9,200円
12月18日　メタルフォース ……7,100円
12月19日　アレス王の物語 ……7,100円
12月22日　ナイトウォーカー ……5,600円
12月23日　ドラゴンスレイヤー英雄伝説3 ……9,200円

●PC9821

12月17日　DORスペシャルエディション'93……6,400円

●FMTOWNS

12月17日　DORスペシャルエディション'93……6,400円
12月17日　A列車で行こう4 ……9,200円

このリストのほかでも発売日、価格等が決定しているソフトは予約受けます。

特価ゲームソフト

●FMTOWNS　ノスタルジア
(全編フルナレーションでしゃべる)…3,980円

プレゼンス
(限定サウンドトラックCD付き)　…4,480円

ギャラクシーフォース2 ……3,980円

●PC9801　リップルカフェ
(18禁アダルトアドベンチャー) ……3,980円

ノスタルジア
(98、NOTE版のみ)……1,980円

プレゼンス
(98、3.5"版のみ) ……1,980円

●X68000　ストライダー飛竜 ……3,980円

在庫に限りがございます。必ずTELにて在庫確認してください。

今すぐTEL(261)8080 Dyna通販部へ!!

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
ANGEL	5,600
CAT'S PART1	5,600
DOR SE魁	4,900
DORベストセレクション下巻	7,100
DORベストセレクション上巻	7,100
F29リタリエイター	9,200
IF2	5,600
KU2++	7,100
NOVA	5,600
OH! PAI	5,600
アトラス2	7,800
あゆみちゃん物語	4,900
アリスの館CD、1、2	各4,900
アルキルフォス	4,700
アルシャーク	7,100
ウイニングポスト	9,200
ウィングコマンダー	7,800
ヴェインドリーム	8,500
ヴェインドリーム2	8,500
エターナム	7,800
オール美少女エクストラ	6,400
きゃんきゃんバニーエクストラ	6,400
クラウズ　オブ　ジーン	9,200
クレセント	5,600
コレクターD	4,700
コレクターD 番外編	5,600
サーク3	8,500
サザンアイズ	10,700
ジェノサイドスクウェア	9,200
スーパーリアル麻雀P2&P3	8,500
ソリチュード下巻	9,200
ソリチュード上巻	9,200
ダルク	5,600
トキオ	9,200
ビースト3	6,400
ビッグオナー	9,200
ふしぎの海のナディア	10,700
プラネッツエイジ(HD専用)	9,200
ぶろすちゅうでんとG	4,900
マイクロコズム	7,100
ミスディティクティブ2	9,200
メタルアイ	6,400
ランス3 リーザス陥落	4,900
レジェンド・オブ・キランディア	7,100
レッサーメルン	8,500
ワーズワース	6,400
亜紀子	5,600
栄冠は君に3	7,800
項劉記	10,700
三国志3	12,100
信長の野望 覇王伝	10,700
神々の大地	7,100
人形使い	7,100
雀ジャカ雀	5,600
石見銀山殺人事件	9,200
卒業93	8,500
大航海時代2	8,500
達人王	7,100
同級生	6,400
飛翔鮫	6,400
麻雀幻想曲2	5,600

DOS/Vシリーズ

商品名	割引価格
A列車で行こう3(日本語版)	10,250
F15ストライクイーグル3	12,000
MS-GOLF FOR WIN(日本語版)	9,600
MSフライトシュミレーター5.0	7,800
X-WING(日本語マニュアル付き)	8,900
アトラス2(日本語版)	8,900
アローン イン ザ ダーク	7,800
インペリアルパーシュート(日本語マニュアル付 要X-WING)	4,500
ウイニングポスト(日本語版)	10,250
ウイングコマンダー(日本語版)	7,900
ウイングコマンダー追加シナリオ(日本語版)	6,300
ウルティマ アンダーワールド	9,800
ウルティマ アンダーワールド2(日本語マニュアル付き)	7,800
ウルフェンシュタイン3D(日本語版)	7,900
ジェットファイター2	7,800
シンジケート(日本語マニュアル付き)	7,800
ストライクコマンダー(日本語マニュアル付き)	7,800
ダークシード	7,800
トーネード	9,800
トキオ(日本語版)	10,250
プリンス オブ ペルシャ2(日本語マニュアル付き)	7,900
ワールドサーキット(日本語マニュアル付き)付	9,800
元朝秘史(日本語版)	7,900
項劉記(日本語版)	10,250
三国志3(日本語版)	13,500
信長の野望　覇王伝(日本語版)	10,250
大航海時代2(日本語版)	7,900
独立戦争(日本語版)	7,900

※何も書いていないものは輸入品です

MACシリーズ

商品名	割引価格
SIM CITY 2000	11,850
Vフォービクトリー1.2.3	各10,250
サムライメック	11,550
シムアース & シムアント	11,850
シムシティー デラックス	10,250
シムライフ	10,250
ハーブーン	10,250
マイト アンド マジック3	10,250
レミングス	7,100
ロボスポーツ	10,250

※まだこの他にも在庫あります

その他

商品名	割引価格
ASB 01(PC9801-86コンパチボード)	18,500
HYPER CONTROLLER(PC,MSX,X68)	2,000
N/Bフロッピーディスク(3.5"HD)	1,200
N/Bフロッピーディスク(5"HD)	550
PJ-01(PC98用ジョイカード)	5,500
SS-10(PC98 FMSOUNDボード)	8,800

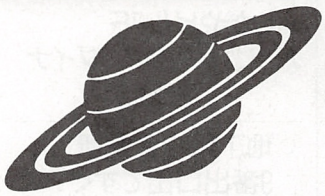
COPYTOOL

商品名	割引価格
COPY AID(PC98,X68)	2,350
RATS&STAR98(PC98)	16,800
THE FILE MASTER(X68)	12,800
THE FILE MASTERV3(PC98)	19,800
TWIN COPY(PC98,X68)	2,200
WIZARD98V3(PC98)	19,800

PC88、MSX2通信販売致します。

MSX2常時在庫2,000本以上。DYNA店頭にもおいで下さい。

パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい



FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿２－40

フューチャーランド北本

（有）明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●

NEC98MATE PC-9821Ap2

Ap2 Aセット

Aセット（486DX2-66＋1FDD＋340メガHDD内蔵＋メモリ5.6MB＋DOS5＋WINDOWS＋アクセラレータ）

- PC-9821Ap2/U8W…￥580,000
- PC-KM152(15'マルチシンクCRT)…￥138,000
- PC-PR201/63A(15'カラープリンター)￥158,000
- ブランクディスケット1箱…￥2,800
- プリンター用紙1箱……￥3,600

合計￥882,400

ご提供価格 ￥649,000

クレジット返済金一覧表			649,000	←税別所用資金
所用資金	回数	支払利率	1回目	2回以降
668,470	24		33,216	33,200
668,470	36		24,804	23,700
668,470	60		21,154	15,900

Ap2 Bセット

Bセット（486DX2-66＋2FDD＋メモリ3.6MB）

- PC-9821Ap2/U2……￥448,000
- PC-KD1522(15'640×480CRT)…￥98,800
- PC-PR201/63A(15'カラープリンター)￥158,000
- ブランクディスケット1箱…￥2,800
- プリンター用紙1箱……￥3,600
- MS-DOS Ver5.0A…￥9,800

合計￥722,000

ご提供価格 ￥526,000

クレジット返済金一覧表			526,000	←税別所用資金
所用資金	回数	支払利率	1回目	2回以降
541,780	24		27,101	26,900
541,780	36		20,394	19,200
541,780	60		16,354	12,900

NEC98MATE PC-9821As2

As2 Aセット

Aセット（486SX-33＋1FDD＋170メガHDD内蔵＋メモリ5.6MB＋DOS5.0＋MINDOWS＋アクセラレータ）

- PC-9821As2/U7W…￥418,000
- PC-KM152(15'マルチシンクCRT)…￥138,000
- PC-PR201/63A(15'カラープリンター)￥158,000
- ブランクディスケット1箱…￥2,800
- プリンター用紙1箱……￥3,600

合計￥720,400

ご提供価格 ￥524,000

クレジット返済金一覧表			524,000	←税別所用資金
所用資金	回数	支払利率	1回目	2回以降
539,720	24		26,946	26,800
539,720	36		21,262	19,100
539,720	60		13,398	12,900

As2 Bセット

Bセット（486SX-2FDD＋メモリ3.6MB）

- PC-9821As2/U2……￥328,000
- PC-KD1522(15'640×480CRT)…￥99,800
- PC-PR201/45L(15'プリンター)…￥95,000
- ブランクディスケット1箱…￥2,800
- プリンター用紙1箱……￥3,600
- MS-DOS Ver5.0A…￥9,800

合計￥539,000

ご提供価格 ￥389,000

クレジット返済金一覧表			389,000	←税別所用資金
所用資金	回数	支払利率	1回目	2回以降
400,670	24		22,198	19,800
400,670	36		15,046	14,200
400,670	60		14,461	9,500

NEC98FELLOW PC-9801Bx2

Aセット（486SX-25＋2FDD＋メモリ1.6MB）

- PC-9801BX2/U2……￥178,000
- PC-KD1421(14'CRT)……￥76,800
- PC-PR201/45L(15'プリンター)……￥95,000
- ブランクディスケット1箱……￥2,800
- プリンター用紙1箱……￥3,600
- MS-DOS Ver5.0A……￥9,800

合計￥366,000

ご提供価格 ￥248,000

クレジット返済金一覧表			248,000	←税別所用資金
所用資金	回数	支払利率	1回目	2回以降
255,440	24		14,684	12,600
255,440	36		11,452	9,000
255,440	60		6,656	6,100

Cセット（486SX-25＋1FDD＋120メガHDD＋DOS5＋メモリ3.6MB）

- PC-9801BX2/U7……￥238,000
- PC-KD1421(14'CRT)……￥76,800
- PC-PR201/45L(15'プリンター)……￥95,000
- ブランクディスケット1箱……￥2,800
- プリンター用紙1箱……￥3,600

合計￥416,200

ご提供価格 ￥287,000

クレジット返済金一覧表			287,000	←税別所用資金
所用資金	回数	支払利率	1回目	2回以降
295,610	24		16,567	14,600
295,610	36		13,789	13,789
295,610	60		11,200	11,200

Bセット（486SX-25,2FDD＋内蔵170メガHDD＋メモリ1.6MB＋4MB）

- PC-9801BX2/U2……￥178,000
- PC-KD1421(14'CRT)……￥76,800
- PC-HD170B(170MBHDD)……￥55,000
- PC-9821A-E02L(内増純正4Mメモリ)……￥30,000
- PC-PR201/45L(15'プリンター)……￥95,000
- ブランクディスケット1箱……￥2,800
- プリンター用紙1箱……￥3,600
- MS-DOS Ver5.0A……￥9,800

合計￥451,000

ご提供価格 ￥313,000

クレジット返済金一覧表			313,000	←税別所用資金
所用資金	回数	支払利率	1回目	2回以降
322,390	24		16,288	16,000
322,390	36		13,014	11,400
322,390	60		8,329	7,700

Dセット（486SX-25＋2FDD＋メモリ1.6MB）

- PC-9801B X 2/U2……￥178,000
- PC-KD1421(14'CRT)……￥76,800
- ブランクディスケット……￥2,800
- MS-DOS Ver5.0A……￥9,800

合計￥267,400

ご提供価格 ￥196,000

クレジット返済金一覧表			196,000	←税別所用資金
所用資金	回数	支払利率	1回目	2回以降
201,880	24		10,640	10,000
201,880	36		9,502	7,100
201,880	60		6,497	4,800

98FELLOW Bs2

Aセット（486SX-33＋2FDD＋170メガHDD＋メモリー3.6MB）

- PC-9801BS2/U2……￥238,000
- PC-HD170B(170メガ内蔵HDD)……￥55,000
- PC-KD1421(14'CRT)……￥76,800
- PC-PR201/45L(15'プリンター)……￥95,000
- ブランクディスケット1箱……￥2,800
- プリンター用紙1箱……￥3,600
- MS-DOS Ver5.0A……￥9,800

合計￥481,000

ご提供価格 ￥336,000

クレジット返済金一覧表			336,000	←税別所用資金
所用資金	回数	支払利率	1回目	2回以降
346,080	24		19,227	17,100
346,080	36		15,290	12,200
346,080	60		12,824	8,200

Bセット（486SX-33＋2FDD＋メモリー3.6MB）

- PC-9801BS2/U2……￥238,000
- PC-KD1421(14'CRT)……￥76,800
- PC-PR201/45L(15'プリンター)……￥95,000
- ブランクディスケット1箱……￥2,800
- プリンター用紙1箱……￥3,600
- MS-DOS Ver5.0A……￥9,800

合計￥426,000

ご提供価格 ￥294,000

クレジット返済金一覧表			294,000	←税別所用資金
所用資金	回数	支払利率	1回目	2回以降
302,820	24		15,961	15,000
302,820	36		12,503	10,700
302,820	60		9,746	7,200

98FELLOW BA2

Aセット（486DX2-66＋2FDD＋メモリー3.6MB＋170メガHDD）

- PC-9801BA2/U2……￥338,000
- PC-HD170B(170メガ内蔵HDD)……￥55,000
- PC-KD1421(14'CRT)……￥76,800
- PC-PR201/45L(15'プリンター)……￥95,000
- ブランクディスケット1箱……￥2,800
- プリンター用紙1箱……￥3,600
- MS-DOS Ver5.0A……￥9,800

合計￥581,000

ご提供価格 ￥408,000

クレジット返済金一覧表			408,000	←税別所用資金
所用資金	回数	支払利率	1回目	2回以降
420,240	24		22,526	20,800
420,240	36		15,566	14,900
420,240	60		13,044	10,000

Bセット（486DX2-66＋2FDD＋メモリー3.6MB）

- PC-9801BA2/U2……￥338,000
- PC-KD1421(14'CRT)……￥76,800
- PC-PR201/45L(15'プリンター)……￥95,000
- ブランクディスケット1箱……￥2,800
- プリンター用紙1箱……￥3,600
- MS-DOS Ver5.0A……￥9,800

合計￥526,000

ご提供価格 ￥372,000

クレジット返済金一覧表			372,000	←税別所用資金
所用資金	回数	支払利率	1回目	2回以降
383,160	24		19,726	19,000
383,160	36		13,678	13,600
383,160	60		12,934	9,100

上記セット内容の変更も自由に出来ます。例、プリンターを45Lから 63Aに変更し

超目玉品

❶インテリジェントモデム/オムロン MD24FB5V（4台限り）……￥39,800➡**26,800円**

❷B4対応レーザープリンター/Canon LBP-B406E(トナー付)……￥424,000➡**212,000円**

❸光磁気ディスク/TEAC CD-121S+インターフェイスボード+98用キット……￥258,000➡**129,000円**

❹ワープロ/NEC 文豪mini5SH……￥230,000➡**98,000円**

特選品

- HD-1121（TEAC/120メガHDD）
  ￥108,000 ―― **59,800円**
- PH-80（TEAC/ノート用80メガHDD）
  ￥118,000 ―― **28,000円**
- PH-130（TEAC/ノート用130メガHDD）
  ￥128,000 ―― **39,800円**

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達（10万円以上） ●ビジネスソフト特価販売中 ●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

まずお電話を!

お申し込み方法

■現金一括の場合

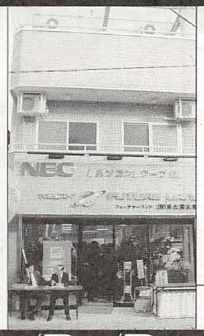
お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。東和銀行北本支店 普通No.195130㈲明光電気商会

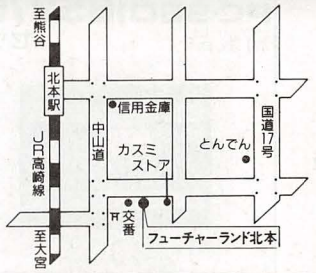
■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

アフターフォローはもちろんですが

ご提供価格にも自信あり!!





NECストア・PIプラザ店

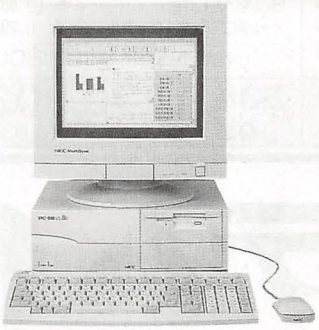
98MATE PC-9821 Bp/Bs/Be

Bp/U7W

- PC-9821Bp/U7W
  (486DX2-66＋1FDD＋170メガHDD内蔵＋メモリ5.6MB＋DOS 5.0A＋WINDOWS＋アクセラレータ)
- PC-KM152 ￥138,000
  (15″マルチシンクCRT)…
- PC-PR201/63A ￥158,000
  (15″カラープリンター)…
- ブランクディスケット1箱…￥ 2,800
- プリンター用紙1箱……￥ 3,600

合計￥700,400

ご提供価格 ¥508,000



クレジット返済金一覧表			508,000	←税別所用資金
所用資金	回数	支払利率	1回目	2回以降
523,240	24		28,002	25,900
523,240	36		21,200	18,500
523,240	60		13,349	12,500

Bs/U7W

- PC-9821Bs/U7W……￥298,000
  (486SX-33＋1FDD＋170メガHDD内蔵＋メモリー5.6MB＋DOS 5.0A＋WINDOWS＋アクセラレータ)
- PC-KM152
  (15″マルチシンクCRT)…￥138,000
- PC-PR201/63A
  (15″カラープリンター)……￥158,000
- ブランクディスケット1箱…￥ 2,800
- プリンター用紙1箱……￥ 3,600

合計￥600,400

ご提供価格 ¥432,000

クレジット返済金一覧表			432,000	←税別所用資金
所用資金	回数	支払利率	1回目	2回以降
444,960	24		24,392	22,000
444,960	36		19,158	15,700
444,960	60		13,117	10,600

Be/U7W

- PC-9821Be/U7W……￥268,000
  (486SX-25＋1FDD＋120メガHDD内蔵＋メモリ5.6MB＋DOS 5.0A＋WINDOWS＋アクセラレータ)
- PC-KM152
  (15″マルチシンクCRT)…￥138,000
- PC-PR201/45L
  (15″プリンター)…… ￥ 95,000
- ブランクディスケット1箱…￥ 2,800
- プリンター用紙1箱……￥ 3,600

合計￥507,400

ご提供価格 ¥369,000

クレジット返済金一覧表			369,000	←税別所用資金
所用資金	回数	支払利率	1回目	2回以降
380,070	24		20,643	18,800
380,070	36		16,729	13,400
380,070	60		14,400	9,000

NEC98NOTE NS/R

Aセット(ノート本体＋プリンター＋ケーブル)

- PC-9801NS/R……￥288,000
- PC-PR101/TN103A……￥ 79,800
- ノート用プリンターケーブル……￥ 7,800
- ブランクディスケット1箱……￥ 1,800

標準価格計……￥377,400

ご提供価格 ¥239,000

24回	1回目	12,834	2～24回	12,200
36回	1回目	10,105	2～36回	8,700
60回	1回目	11,053	2～60回	5,800

Bセット(ノート本体＋80メガHDD＋プリンター＋ケーブル)

- PC-9801NS/R……￥288,000
- PH-80(TEAC/80メガHDD)……￥108,000
- PC-PR101/TN103A……￥ 79,800
- ノート用プリンターケーブル……￥ 7,800
- ブランクディスケット1箱……￥ 1,800

標準価格計……￥485,400

ご提供価格 ¥286,000

24回	1回目	15,339	2～24回	14,600
36回	1回目	12,473	2～36回	10,400
60回	1回目	9,722	2～60回	7,000

NEC PC-9801NX/c

Aセット

- PC-9801nx/c……￥438,000
- PH-130……￥138,000
- PC-PR101/TN103A……￥ 79,800
- MS-DOS Ver5.0A……￥ 9,800
- ケーブル……￥ 7,800
- ディスケット……￥ 1,800

標準価格計……￥675,200

ご提供価格 ¥460,000

24回	1回目	24,269	2～24回	23,500
36回	1回目	17,516	2～36回	16,800
60回	1回目	13,203	2～60回	11,300

Bセット

- PC-9801nx/c120……￥548,000
- PC-PR101/TN103A……￥ 79,800
- MS-Windows3.1……￥ 21,800
- ケーブル……￥ 7,800
- ディスケット……￥ 1,080
- マウス……￥ 5,500

標準価格計……￥664,700

ご提供価格 ¥498,000

24回	1回目	27,224	2～24回	25,400
36回	1回目	18,537	2～36回	18,200
60回	1回目	16,268	2～60回	12,200

NEC PC-9821Ne

Aセット

- PN-9821Ne……￥588,000
- PH-130……￥138,000
- PC-PR101/TN103A……￥ 79,800
- MS-DOS Ver5.0A……￥ 9,800
- ケーブル……￥ 7,800
- ディスケット……￥ 1,800

標準価格計……￥825,200

ご提供価格 ¥569,000

24回	1回目	29,295	2～24回	29,100
36回	1回目	20,997	2～36回	20,800
60回	1回目	15,010	2～60回	14,000

Bセット

- PC-9821Ne120/W……￥728,000
- PC-PR101/TN103A……￥ 79,800
- ケーブル……￥ 7,800
- ディスケット……￥ 1,800

標準価格計……￥817,400

ご提供価格 ¥620,000

24回	1回目	32,111	2～24回	31,700
36回	1回目	25,130	2～36回	22,600
60回	1回目	19,591	2～60回	15,200

NEC98MULTI S2

Aセット(S2本体＋カラープリンター)

- PC-9821Ce/S2(120メガ内蔵)……￥488,000
- PC-PR201/63A(15インチカラープリンター)…￥158,000
- ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- 15″プリンター用紙……￥ 3,600

標準価格計……￥651,400

ご提供価格 ¥460,000

24回	1回目	24,269	2～24回	23,500
36回	1回目	17,516	2～36回	16,800
60回	1回目	13,203	2～60回	11,300

Bセット(S2本体)

- PC-9821Ce/S2……￥488,000
- ブランクディスケット1箱……￥ 1,800

標準価格計……￥489,800

ご提供価格 ¥380,000

24回	1回目	20,348	2～24回	19,400
36回	1回目	17,209	2～36回	13,800
60回	1回目	12,959	2～60回	9,300

た場合4万3千円プラス。1FDDモデルを2FDDに変更の場合、1万2千円プラス。

コーナー ▶情報化生活の必須アイテム!! 欲しいものが揃ってます。

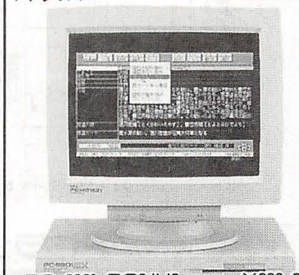
- SR-T05
  (サンワサプライ/縦型パソコンラック)
  ￥21,800 —— **14,800円**
- PC-WD1A＋40メガHDD
  (シャープ/書院パソコン)
  ￥450,000 — **220,000円**
- PI-3000
  (シャープ/液晶ペンコム"ザウルス")
  ￥65,000 —— **49,800円**
- BJ-220JC
  (キヤノン/バブルジェットプリンター)
  ￥98,000 —— **73,800円**
- PC-KD854N
  (NEC/CRT)
  ￥84,800 —— **49,800円**
- PC-TD151テレビ付
  (NEC/CRT)
  ￥108,000 —— **69,800円**
- PC-KD1531V
  (NEC/ビデオ端子付CRT)
  ￥99,800 —— **59,800円**
- N-5913R
  (NEC/0.28㎜アナログ・デジタル兼用CRT)
  ￥105,000 —— **56,000円**
- PC-PR201/80LA
  (NEC/最高級カラープリンター)
  ￥275,000 — **178,000円**
- PC-PR201/45L
  (NEC/15インチプリンター)
  ￥95,000 —— **56,000円**
- 文豪mini5UJ
  ￥165,000 — **123,000円**
- 文豪mini5UV
  ￥200,000 — **150,000円**
- 文豪mini5UH
  ￥230,000 — **172,000円**
- 文豪mini5UC
  ￥295,000 — **221,000円**
- 文豪7SV
  ￥230,000 — **164,000円**

は消費税は含まれておりません(クレジット価格は税込みです) ●営業時間 AM10:00～PM8:00

《速報》NEC新製品登場……好評発売中!!

どこにも負けない価格で頑張ります。

NEC PC-9801BS2/U2 新製品 セット

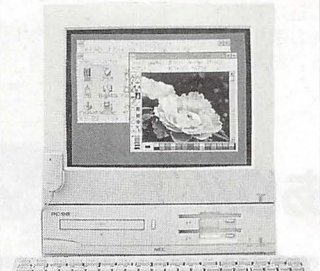


PC-9801 BS2/U2 ……¥238,000
CU-14MD ……¥ 74,800
JP-200 ……¥104,800
ED-S03(ラック) ……¥ 19,800

標準小売価格 ¥437,400

41% off ¥258,000 〈消費税別〉

NEC PC-98MULTI Ceセット



PC-98MULTICe/SI ……¥378,000
JP-200 ……¥104,800
ED-S03(ラック) ……¥ 19,800

標準小売価格 ¥502,600

38% off ¥309,800 〈消費税別〉

NEC 98 NOTE NS/R セット



PC-9801NS/R ……¥288,000
EN125(内蔵125) ……¥128,000
BJ-10V Life ……¥ 69,800
ノート用プリンターケーブル ……¥ 6,800

標準小売価格 ¥492,600

53% off ¥229,800 〈消費税別〉

NEC PC-9821 Neセット



PC-9821Ne ……¥588,000
JT-48CL(カラープリンタ) ……¥ 62,800
プリンターケーブル ……¥ 6,000

標準小売価格 ¥656,800

35% off ¥424,800 〈消費税別〉

システム System21

本体

システム特価

(NEC)
PC-9801BS2/U2 新製品
定価¥238,000 ……予約受付中
PC-9801BX2/U2 新製品
定価¥178,000 ……予約受付中
PC-9821BS/U7W 新製品
定価¥298,000 ……予約受付中
PC-9821AP2/U8W 新製品
定価¥580,000 ……予約受付中
PC-98MULTIモデルS1
定価¥318,000 ……¥215,800
PC-98MULTI CeモデルS2
定価¥488,000 ……¥318,000
PC-9801NX/C新製品
定価¥438,000 …… ¥TEL特価
PC-9821Ne
定価¥588,000 ……¥388,000
PC-9801NS/R
定価¥288,000 ……¥158,000
[EPSON]
PC-486SE2
定価¥158,000 ……¥117,000
PC-486SR2
定価¥218,000 ……¥168,000
PC-486HX2
定価¥398,000 ……¥TEL特価
PC-486NAS2
定価¥248,000 ……¥178,000

ディスプレイ

システム特価

[NEC]
PC-KM171
定価¥258,000 ……¥108,000
PC-KD1511
定価¥118,000 ……¥65,800
PC-KD1521
定価¥89,800 ……¥54,800
PC-KD1421
定価¥76,800 ……¥39,800
[三菱]
XC-1498CII
定価¥107,000 ……¥41,800
(エレコム)
HRM-17(マルチシンク)
定価¥128,000 ……¥ 89,800
(シャープ)
CU-14MD
定価¥74,800 ……¥36,800
[アイデクソン]
MF-5517AJ(FELLOW·MATE)
定価¥218,000 ……¥ 96,800
MF-5317AJ(DOS/V)
定価¥228,000 ……¥ 99,800
MF-8217J(17インチマイコン)
定価¥238,000 ……¥118,000
MF-8615(15インチ·マルチ)
定価¥148,000 ……¥58,800

プリンター

システム特価

[NEC]
PC-PR201/63A
定価¥158,000 ……¥84,800
PC-PR201/63
定価¥125,000 ……¥67,800
PC-PR201/47
定価¥85,000 ……¥ 49,800
PC-PR1000E/A4(ページプリンタ)
定価¥148,000 ……¥ 97,800
[スター精密]
JJ-100A
定価¥79,800 ……¥43,800
JP-200
定価¥104,800 ……¥41,800
[CANON]
BJ-330J(カード付)
定価¥208,000 ……¥85,800
BJ-15V
定価¥89,800 ……¥44,800
BJ-220JC新製品
定価¥98,000 ……¥TEL特価
BJ-10V Lite
定価¥69,800 ……¥34,800
(EPSON)
MJ-1000
定価¥126,000 …… ¥ 69,800
MJ-500
定価¥ 74,800 ……¥ 47,800

ハードディスク·フロッピーディスク

システム特価

(エレコム)
EN-340(98ノート用)
定価¥138,000 ……¥64,800
EN-200(98ノート用)
定価¥94,800 ……¥39,800
EHB-240A(MATE用)
定価¥93,800 …… ¥37,800
EHB-240B(FELLOW用)
定価¥89,800 …… ¥36,800
(コンピューターリサーチ)
CRC-FD3.5SS(外付3.5)
定価¥18,500 ……¥ 13,800
CRC-FD5SS(外付5)
定価¥29,800 ……¥ 19,800
(緑電子)
NOVAII340(外付け)
定価¥149,800 ……¥ 79,800
ぴるとN340(98ノート用)
定価¥137,000 ……¥ 66,800
CXA-301(CDロム)
定価¥49,800 ……¥ 39,800
(タクサンシステムズ)
TS-320EX(バスマスター)
定価¥128,000 ……¥89,800
TS-120N(98ノート用)
定価¥99,800 ……¥ 37,800
TS-520MA(MATE用)
定価¥188,000 ……¥118,000

RAMボード

システム特価

(I/Oデータ機器)
PC34R-4M(汎用4M)
定価¥35,000 ……¥25,500
PC34R-2M(汎用2M)
定価¥23,000 ……¥ 16,800
BA34-8M(MATE & FELLOW8M)
定価¥49,000 ……¥ 37,800
BA34-4M(MATE & FELLOW4M)
定価¥28,000 ……¥ 21,800
NA34-8M(NA·NA/C用8M)
定価¥40,000 ……¥ 32,400
NA34-4M(NA·NA/C用4M)
定価¥21,000 ……¥ 16,300
NR34-8M(NS/R用8M)
定価¥42,000 ……¥ 32,800
NR34-4M(NS/R用4M)
定価¥22,000 ……¥ 17,200
ML34-4M(MULTi用4M)
定価¥28,000 ……¥ 21,800
NX34-4M(NX/C専用)
定価¥26,000 ……¥ 21,800
NE34-8M(NE専用)
定価¥48,000 ……¥ 39,800
"IOデータはソフト付きです"

メルコ その他メーカー
取扱ってます。

中古売買表 11月10日現在

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC-9801FA	¥ 80,000	¥100,000	PC-9801NA/C	¥220,000	¥250,000	PC-486GR2/5	¥ 80,000	¥110,000
PC-9801FS	¥ 60,000	¥ 80,000	PC-9801NA	¥140,000	¥170,000	PC-486P2	¥ 80,000	¥100,000
PC-9801FX	¥ 50,000	¥ 70,000	PC-9801NS/T	¥ 90,000	¥120,000	PC-386GS2/5	¥ 55,000	¥ 75,000
PC-9801DA	¥ 70,000	¥ 85,000	PC-9801NS/E	¥ 60,000	¥ 80,000	PC-386V	¥ 40,000	¥ 60,000
PC-9801DX	¥ 40,000	¥ 60,000	PC-9801NS	¥ 40,000	¥ 65,000	PC-386P2	¥ 35,000	¥ 65,000
PC-9801RX21	¥ 30,000	¥ 50,000	PC-9801NV	¥ 20,000	¥ 40,000	PC-286VG	¥ 25,000	¥ 45,000
PC-9801VX21	¥ 20,000	¥ 40,000	PC-9801NOTE	¥ 15,000	¥ 35,000	X68000セット	¥ 40,000	¥ 70,000
PC-9801US	¥ 50,000	¥ 70,000	PC-386NAR2	¥ 80,000	¥100,000	400ラインアナログモニター	¥ 20,000	¥ 30,000

パソコンラック専用コーナー開設·税送料

旧型番は、スーパーディスカウント!!

EPSON PC-486SE2 セット



PC-486SE2 ……¥158,000
MF-8615(15マルチ)……¥148,000
EN-200AN(HDD)……¥ 94,800
ED-S03(ラック)……¥ 19,800

標準小売価格¥420,600

47% off ¥219,800 〈消費税別〉

EPSON PC-486NOTE NAS2 セット



PC-486NAS2 ……¥248,000
BJ-10V Life ……¥ 69,800
プリンターケーブル ……¥ 6,800

標準小売価格¥324,600

35% off ¥209,800 〈消費税別〉

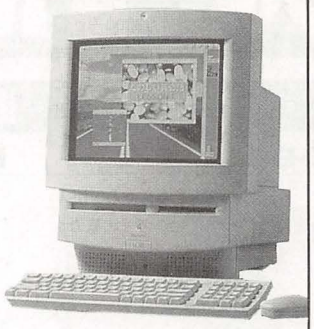
FUJITSU FM TOWNS MARTY



定価 ¥99,800

40% off ¥59,800 〈消費税別〉

Apple Computer Macintosh LC 520 8MB/HD160MB/CD付



定価 ¥348,000

超特価! TELにて

ハードディスク

98用外付け240M超一流メーカー ¥45,800
PC98ノート用内蔵200M・IDE ¥39,800

OPEN 8周年記念セール (12/8~1/7)

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

その他

	システム特価
(コピーツール)	
WiZARD V3 定価¥19,800	¥ 15,800
WiZARD用ファイラー 定価¥2,000	¥ 1,800
(ビジネスソフト)	
WXII+Ver2.5	¥ 7,360
Disk XII Ver2.0	¥ 8,960
筆まめVer4	¥ 8,980
一太郎Ver5	¥43,800
まいと~くVer2.1	¥19,800
(モデム)	
MC24PA5(ポケットモデム) 定価¥19,800	¥ 13,800
MC24FA5P(FAXモデム) 定価¥24,800	¥ 16,800
MC14400FX 定価¥46,800	¥ 37,800
(その他)	
FM音源ボード	¥9,800より
MCI4400FX 定価¥46,800	¥ 37,800
ラックデスク	¥ 特価
ミュージ郎55 定価¥85,000	¥68,000

(ソフトは税込みです)

ワープロ

	システム特価
[SHARP]	
液晶ペンコム(ザウルス) 定価¥65,000	¥ 49,800
書院WD-A770 定価¥240,000	¥129,800
A850 新製品 定価¥250,000	¥158,000
[NEC]	
文豪ミニ5UH(新製品) 定価¥230,000	¥149,800
文豪ミニ5UV(新製品) 定価¥200,000	¥129,800
文豪ノートUJ(新製品) 定価¥165,000	¥108,000
[富士通]	
OASYS 30AX401 定価¥228,000	¥128,000
OASYS 30LX601 新製品 定価¥198,000	¥128,000
OASYS Pocket2 定価¥99,800	¥69,800
特価FM TOWNS MARTY 定価¥99,800	¥ 59,800

最新価格情報お電話下さい!!

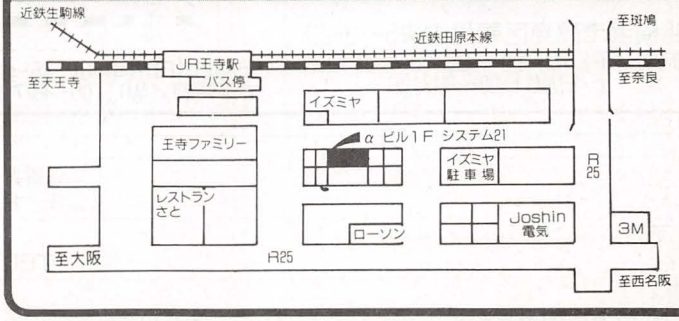
新品価格表

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み／TEL.(0745) 72-9801・FAX.(0745) 72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。
■お支払い／下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。
■発　送／御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)
■保　証／全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障
■送　料／一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。
※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。
■振 込 先／さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 ㈱システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 ㈱システムエース

TEL (0745) 72-9801 FAX 72-3321

〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4



システム21 特選パソコンラック(税・送料込み)離島除く

3段ラック	4段ラック	5段ラック	
			
¥9,800 (税・送料込)	¥10,800 (税・送料込)	¥11,800 (税・送料込)	(Wサイズ640)

☆全機種→キャスター付☆4/5段は、上から2番目棚板移動可

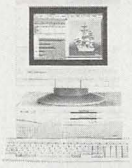
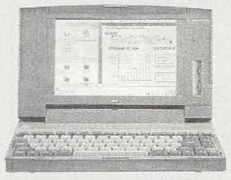
込みでお届けします。(離島は除く)

パソコンソフト在庫No.1宣言!!

ソフト&ハード・全国通販

横浜サードウェーブ

超特価限定品

PC-9801BX	PC-9821As	PC-9821Ce	PC-9801NS/R
			
~~¥218,000~~ ➡ TEL	~~¥448,000~~ ➡ TEL	~~¥488,000~~ ➡ TEL	~~¥288,000~~ ➡ TEL

中古パソコン超高価にて下取・買取中!! 詳しくはTELにて!!

ハード在庫例

機種名	販売価格	下取価格
PC9801-NX/C	¥280,000	¥260,000
PC9801-FA	¥140,000	¥120,000
PC9801-DA	¥130,000	¥105,000
PC9801-RA	¥120,000	¥ 90,000
PC9801-DX	¥ 80,000	¥ 70,000
FM-TOWNS各種セット	¥ 70,000~	¥ 60,000~
X68030	¥250,000	¥225,000
X68000XVI	¥125,000	¥105,000
X68000SUPER	¥ 88,000	¥ 68,000
X68000EXPERT	¥ 80,000	¥ 62,000
X68000PROII	¥ 61,000	¥ 44,000
FS-A1GT	¥ 48,000	¥ 30,000
FS-A1ST	¥ 40,000	¥ 25,000
FS-A1F	¥ 20,000	¥ 13,000
FS-PC1	¥ 30,000	¥ 21,000
HB-F1XV	¥ 28,000	¥ 20,000
HBD-F1	¥ 20,000	¥ 13,000
CPS-14F1	¥ 30,000	¥ 20,000
マーティー	¥ 50,000	¥ 40,000
NEO・GEO	¥ TEL	¥ 25,000
DUO-R	¥ 26,800	¥ 20,000
DUO	¥ 24,800	¥ 18,000
スーパーファミコン	¥ 13,000	¥ 12,500
その他	激安販売TEL	高額下取TEL

人気ソフト在庫例

PC98

シャルム
戦手必勝
美少女大図鑑
101回目のアプローチショット
エンシエントドラゴン
Bacta
フォボス
アルミスト
麻彩子雀
復活祭
サイバーブロックメタルオレンジ
キャラット
NIGHT SEEP
魔女っ子 クミ
魔法少女 りな
レビュー
PRESENT
PRESENT 2
STRUSH
プレリア
Sweet Emotion
ミラージュ
マーシャルエイジ
花よりダンゴ
麻雀幻想曲
ROSE
KISS
イルミナ
フェリス
ナイキ
コズミック サイコ
レイガン
フォクシー2
RUN RUN 狂走曲
ELLE
ドラゴンナイト3
DE・JA
ランス 2
ランス 3
蘭丸
ギゼ
華麗なる人生
世界で一番君が好き
私をゴルフに連れてって
狂った果実
キサナ
うろつき童子
ストロベリー大戦略
リップスティックアドベンチャー2
CAN CAN バニー
電脳学園
スーパーバトルスキンパニック
プリンセスメーカー
ピュア 2
デザート
グラムキャッツ
スローブ
ウエディングラプソディー
フォール
マッド パラドックス
DPS
DPS SG
イントリューダー
少女探偵RINNちゃん
フォール
エクスタリアン
ブランマーカー
星の砂物語2
帰り道は危険がいっぱい
ビースト2
ジョーカー2
サナトス
バーディーワールド
アルテミス
はっちゃけ あやよさん3
コブラ ミッション
ごめんねエンジェル
ホットプリント2
まあじゃん王国
ビーナスキャンペーン
ギディ
レッスルエンジェルス
ポッキー2
ライム
パセリ
天仙娘々
同級生
卒業
私立探偵マックス
ピュアマイドール
雀ボーグすすめ
ドラキュラ
イクイクパッ君
ウエディングベルは高らかに

Towns

アリスの館CD
ランス
ランス2
闘神都市
DE・JA2
天神乱魔
ELLE
星の砂物語2
妖獣クラブカスタム
PONYON
テクポリゲームコレクション
キャンキャンコレクション
スーパーリアル麻雀
麻雀幻想曲
花よりダンゴ
オルゴール
メリーゴーランド
人形使い

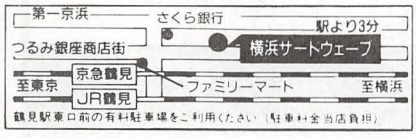
MSX

FM-PAC
プリンセスメーカー
スナッチャー
SDスナッチャー
コナミシューティング

ショップご案内

鶴見店☎045-505-2880

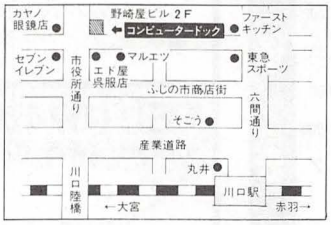
(ゲーム機各種、中古在庫多数 周辺、他)



〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
営業時間／平日PM1:00~PM8:00・水曜定休
土・日AM11:00~PM7:00

川口店(コンピュータードック)☎048-258-8481

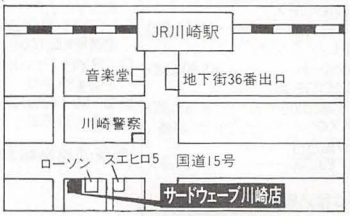
(MSX、マーティー、通信販売、修理)



〒332川口市幸町2-15-4野崎屋ビル2F
営業時間／AM11:00~PM7:00・火曜日定休

川崎店☎044-245-2417

(スーパーファミコン、NEO・GEO、新作ソフト、NEO・GEO無料体験)
(本紙持参の方)



〒210 川崎市川崎区貝塚1-4-11
営業時間／平 日PM3:00~PM8:00 水曜定休
土・日PM1:00~PM8:00

申込書

名前	保護者 氏 名
住所 〒	TEL. ( )
内容 (売りたい／買いたい)	

ご注意

①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

パソコンソフト

高価買取No.1宣言!!

ソフト&ハード
全国通販

横浜サードウェーブ

今月特に高く買います	サムライスピリッツ（NEO・GEO）	スナッチャー（MSX）	トルネコの大冒険（SFC）	クラシックロード2（PC-98）
	¥17,000	¥4,000	¥5,000	¥5,000

高価買取ソフト一覧（買取価格は定価の30%～60%）

PC-98

アリスの館2
アーリーキングダム
アマランス2
アルミスト
アグミックス・セレクト
イクイクバッ君
イマージュ
囲碁聖天
イーリス亭小夜曲
ウエディングベルは高らかに
ウイニングポスト
ELLE
エルヴァイラ
エアーコンバットII
F-15ストライクイーグルII
F29リタリェイター
M1タンクプラトーン
CAL
CARAT
今日もキャンパス花乱満
ギゼ
キャミソール
究極麻雀
KISS
キミだけに愛を
キディ1、2
銀英伝III
クインティアロード
クラッシックロード1
けらけら星
サイレントメビウス
三国志III
3×3EYES
新宿物語
48夜物語
シャングリラ
シュヴィライゼーション
ジョーカー1、2
雀豪3
雀ジャカ雀
スーパー野球道
Super DPS
卒業～グラデュエーション～
ソードワールドPC
太閤立志伝
大航海時代2
地球防衛少女イコちゃん
天下統一II
天仙娘々
電脳学園IV
DE・JAII
東京巨乳ストーリー
トキオ
ドラキュラ伯爵
ドラゴン創世紀
ドラゴンスレイヤーII
Dr. STOP
ドラゴンナイトII、III
同級生
人形使い
ヌーク
信長の野望覇王伝
ハテナ?の大冒険
パーズテイル3
Bacta
BEAST2
ピーストロード2
BIG HONOUR
101回目のアプローチショット
復活祭アステカーヤの魔女
フリーウィル
プリンセスメーカー1、2
ブランディッシュ2
ふしぎの海のナディア
プレミアム
星の砂物語2
煩脳予備校1、2、3
魔女っ子クミ
魔法少女りな
まなみのどこまでいくの
マーシャルエイジ
舞
麻雀幻想曲
ミラージュ
ミスチフ
ムーンライトエナジー
桃色大陸
妖獣クラブカスタム
ヨーロッパ戦線
ライフ&デス2
ランス1、2、3
らんま½
リーディングカンパニー
リクサス
レッサーメルン
レジオナルパワー2
ROSE
ロードス島戦記I、II

FM-TOWNS

アフターバーナー3
AYA
アリスの館1、2
ウィングコマンダー
ウィニングポスト
F29リタリェイター
ELLE
CAL
ギャラクシーフォース2
サイレントメビウス
三国志III
ジョーカー
スプラッターハウス
スーパー上海
スーパーリアル麻雀
Super DPS
タイトーチェイスHQ
DPS
DE・JAII
DPS
トキオ
ドラゴンナイトIII
DOR1、2、3
Dr. STOP
闘神都市
ナイトメア
花よりダンゴ
フラクタルエンジン
プレミアム
フリーウィル
プレゼント2
復活祭アステカーヤの魔女
星の砂物語2
ミラージュ
メリーゴーランド
モンキーアイランド
ランス1、2、3
雷電伝説
レッサーメルン

MSX

ELLE
CALII
君だけに愛を
ギゼ
グラフザウルス
狂った果実
ジョーカー
スナッチャー
DE・JA
DPS
Dr. STOP
ピンクソックス
プリンセスメーカー
星の砂物語
ポッキー
舞
ランス
らんま½
ロードス島戦記

ご注意

価格は変動します。必ず電話で確認後お送りください。確認の日付と金額を申込書に記入してください。
万一確認なしに送られてきた場合は、到着時の相場で買取、または着払いにて返送させていただきます。
ソフトは箱、マニュアル、付属品付きのものに限ります。
又、登録カード（未記入）がない場合は減額します。
現金書留にて送金させていただきます。
送金手数料400円 マイナスさせていただきます。

ゲーム機ソフト&ハード買取一覧

スーパーファミコン

本体	¥12,500
オウガバトル	¥4,500
くにおくんのドッヂボールだよ	¥4,000
ウイニングポスト	¥5,000
ラスベガスドリーム	¥5,000
スーパーエアダイバー	¥4,000
新日本プロレスリング	¥4,500
ゴライアス	¥4,000
パワーリーグ	¥4,000
美少女戦士セーラームーン	¥4,000
ファミリーテニス	¥3,500
プロ麻雀極	¥4,500
樹帝戦紀	¥4,000
マダラ2	¥4,000
マリオコレクション	¥4,000
森田将棋	¥5,000
第3次スーパーロボット大戦	¥4,000
メタルマックス	¥4,500
その他	TEL

NEO・GEO

本体	¥27,000
アンドロデュノス	¥11,000
ASO2	¥5,000
餓狼伝説	¥5,000
餓狼伝説2	¥9,000
キングオブモンスターズ2	¥6,000
クイズ迷探偵NEO&GEO	¥7,000
ゴーストパイロット	¥6,000
サッカーブロール	¥5,000
戦国伝承2	¥9,000
「得点王」	¥10,000
ニンジャコマンドー	¥7,000
ビューポイント	¥12,000
ファイヤースープレックス	¥8,000
ベースボールスターPRO2	¥7,000
ラストリゾート	¥10,000
龍虎の拳	¥9,000
ワールドヒーローズ	¥7,000
ワールドヒーローズ2	¥10,000

PCエンジン

DUO-R	¥20,000
DUO	¥18,000
宇宙戦艦ヤマト	¥3,500
AV花札	¥4,000
究極麻雀	¥4,000
ボディコンクエスト	¥3,500
マクロス	¥4,000

X68000

ウイニングポスト	¥3,500
オーバーテイク	¥2,500
餓狼伝説	¥3,500
メタルアイ	¥2,500
悪魔城ドラキュラ	¥3,500

その他

マーティー（本体）	¥40,000
ゲームギア（本体）	TEL
PCGT（本体）	TEL
メガドライブ（本体）	TEL
その他各種ソフト&ハード	TEL

買取センター

☎045-505-2165（受付時間 13:00～19:00 水曜休）

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23

お近くのショップでも受付致します。

鶴見店 ☎045-505-2880
川崎店 ☎044-245-2417
川口店（コンピュータードック） ☎048-258-8481

●TOWNS・FMVはおまかせくださいアイ・ツーで！買うならやっぱり専門店。

●富士通パソコン専門ショップ FMショップ会員店

通信販売OK!!

FM・LAB アイ・ツー

大阪日本橋

東京秋葉原

祝10周年

TOWNS本体・周辺機器・ソフトウェアずらり大量展示セール！

コレでどうだ！FM LAB アイ・ツーならではの
価格「安い」・品ぞろえ「豊富」・サービス「？アイ・ツーのお客様のみぞ知る事実！」

期間限定 アイ・ツーオリジナル スペシャルメニュー発表！

これだけの割引はFM LABアイ・ツーの自慢です！

商品は今！お支払は来年の夏一括 夏・冬に2回、夏・冬・夏の3回、夏・冬・夏・冬の4回もナント！OKで～す！		富士通(14インチ トリニトロン) FMTDP8311	飯山電機(15インチ フラット) MF-8615	MAG(17インチ トリニトロン) MX-17S	飯山電機(17インチ フラット) MF-8217J
FM TOWNS II MA スペシャルメニュー＋Big特典IIが全てセットされています	定価合計	¥584,980	¥583,780	¥771,780	¥661,780
	アイ・ツー特価	¥373,800 (36%OFF)	¥349,800 (40%OFF)	¥397,800 (48.5%OFF)	¥389,800 (41%OFF)
	24回払い	¥ 17,839	¥ 16,694	¥ 18,985	¥ 18,603
	36回払い	¥ 12,545	¥ 11,740	¥ 13,350	¥ 13,082
	48回払い	¥ 10,138	¥ 9,488	¥ 10,790	¥ 10,573
FM TOWNS II MX スペシャルメニュー＋Big特典IIが全てセットされています	定価合計	¥684,980	¥683,780	¥871,780	¥761,780
	アイ・ツー特価	¥442,800 (35%OFF)	¥418,000 (39%OFF)	¥465,800 (46.5%OFF)	¥458,000 (40%OFF)
	24回払い	¥ 21,132	¥ 19,949	¥ 22,230	¥ 21,858
	36回払い	¥ 14,861	¥ 14,029	¥ 15,633	¥ 15,371
	48回払い	¥ 12,011	¥ 11,338	¥ 12,634	¥ 12,423

あなたのお好みのセットをお聞かせ下さい／スペシャルメニューはホンの一つです。
TOWNS専任スタッフが超特価にてお答えします！

スペシャルメニュー

- 本体 FM TOWNS II MA20 or MX20
- ディスプレイ 各メーカー(左記表ご参照下さい)
- 富士通MS-WINDOWS Ver.3.1…¥18,800
- 富士通日本語MS-DOS Ver.5.0…¥12,800
- FM TOWNS用内蔵ハードディスク240MB ¥75,000
- FM TOWNS用4MB増設メモリー……¥19,800
- 富士通FM TOWNS用CRT変換コネクター (FMT-726)……¥3,800

＋

Big特典II

- FM TOWNS用マウスパット……¥1,200
- CDキャビネット(CDソフト30枚収納可)……¥2,200
- 3.5インチフロッピーディスクケース……¥380
- FM TOWNS CDグラフィックスソフト(テクノ10枚)各¥2,400……¥24,000
- FM TOWNSソフトおしゃれ倶楽部……¥14,800
- 3.5インチ2HDフロッピーディスク……¥3,000
- 選んで試せる体験ソフト・ハイライトCD20…プレゼント
- FM TOWNSオリジナルグッズ……プレゼント
- FM TOWNSシステム構成図……プレゼント
- 全国送料全て無料(タダ!)……¥0

FM TOWNS II ME20 ——— ¥198,000
15インチ専用モニター ——— ¥110,000
CRT変換コネクターV(FMT-726)¥ 3,800
定価合計¥311,800
アイ・ツー特価 ¥198,000 36%off

Big特典II付アイ・ツー超特価にて是非お問い合わせ下さい。

- FM TOWNS II ME20……¥198,000
- FMT DP 5351W……¥ 79,800

定価合計~~¥277,800~~⇨
アイ・ツーラクラク クレジットOK!

- FM TOWNS II MA20……¥298,000
- FMT DP 5361W……¥ 99,800

定価合計~~¥397,800~~⇨
アイ・ツーラクラク クレジットOK!

- FM TOWNS II MX20……¥398,000
- FMT DP 8311W……¥115,000

定価合計~~¥513,000~~⇨
アイ・ツーラクラク クレジットOK!

●FM TOWNS II超お買得アイ・ツーおすすめ基本セット

1. 本　体：FM TOWNS II HR20……定価¥328,000
   ディスプレイ：FMT-DP533……定価¥ 69,800
   キーボード：FMT-KB101A(or202A)…定価¥ 10,000

or

2. 本　体：FM TOWNS II UR20……定価¥288,000
   キーボード：FMT-KB101A(or202A)…定価¥ 10,000

プラス

Aコース
- OS：日本語MS-DOS Ver3.1(基本)定価¥9,800
- プリンター：富士通アイテック・JOYRITER・FP-150FX(カラーも対応)¥59,800
- ケーブル：FM TOWNS用プリンター接続ケーブル¥3,800
- 用紙：A4版熱転写カット紙……定価¥ 600
- FD：3.5インチ フロッピーディスク10枚…定価¥3,000

or

Bコース
- MS-Windows Ver3.1……定価¥18,800
- OS：MS-DOS Ver3.1(基本)……定価¥ 9,800
- メモリー：FM TOWNS用増設メモリー4MB……定価¥19,800
- ハードディスク：FM TOWNS用240MBハードディスク…定価¥89,800
- FD：3.5インチ2HDフロッピーディスク10枚……定価¥ 3,000

ディスプレイ、キーボード変更可！

さらにアイ・ツーBigプレゼント付!!

●HRセット＋Aコース
定価合計¥484,800
アイ・ツー特価 ¥239,800
分割払いOK! 半額以下 18回¥15,091 24回¥11,445 36回¥ 8,048

●HRセット＋Bコース
定価合計¥549,800
¥269,800
半額以下 18回¥16,967 24回¥12,876 36回¥ 9,055

●URセット＋Aコース
定価合計¥375,000
¥218,000
42%off 18回¥13,710 24回¥10,404 36回¥ 7,317

●URセット＋Bコース
定価合計¥439,200
¥258,000
42%off 18回¥16,225 24回¥12,313 36回¥ 8,659

富士通FM TOWNS専門店 FM・LAB アイ・ツーならではの
元祖 アイ・ツーBig特典

- FM TOWNS II用グラフィックソフト
- FM TOWNS IIソフトおしゃれ倶楽部
- FM TOWNS用 定価¥14,800 キーボードカバー 定価¥ 2,800
- 3.5インチフロッピーディスク10枚入るケース
- マウスマット
- FM TOWNSオリジナルグッズ
- FM TOWNS IIアプリケーション情報 (FM TOWNSIIソフトウェア情報誌)
- システム構成図(これさえあればそろえたい周辺機器もバッチリ!)
- 親切ありさま特大ポスター
- 全国送料無料サービス (沖縄・離島の方は別途ご相談します)

これだけのプレゼント！うれしいね!!

富士通FM V (新)FM TOWNS II
発表・発売記念セールにて
Big下取り交換開催
セール期間／平成5年11月18日～12月30日
くわしくはTelにてお問い合わせ下さい。
月々¥3,000～の安～い分割払いOK！
わずかな差額で新しいマシンが入手できる！

TOWNSオプションコーナー

	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101(TVチューナー)	¥ 39,800	¥ 27,800
FMT-SP201(ミニアンプ&ビデオカーシステム)	¥ 13,800	¥ 11,800
FMT-SP201(ミニアンプ&ビデオカーシステム)	¥ 13,800	¥ 11,800
FMT-412A(ビットイン)	¥ 40,000	¥ 28,800
FMT-311(2.5インチ内蔵ベイ用ユニット)	¥ 6,800	¥ 5,800
FMT-TS11(マスコット)	¥ 9,800	¥ 8,800
FMT-411(ビットイン)	¥ 30,000	¥ 21,800
FMT-181(SCSIカード)	¥ 50,000	¥ 41,800
FMT-481(SCSIカード)	¥ 50,000	¥ 41,800
FMT-401(MIDIカード)	¥ 35,000	¥ 25,800
FMT-411(ビットイン)	¥ 30,000	¥ 21,800
FMT-RS301(アクセラボード)	¥ 39,800	¥ 29,800
FMT-RS311(アクセラボード)	¥ 39,800	¥ 29,800
FMT-TS10(RTケーブル)	¥ 8,800	¥ 8,400
FMT-TS10(RTケーブル)	¥ 8,800	¥ 8,400
FMPR-101(プリンタケーブル)	¥ 3,800	¥ 3,600
FMPR-201(プリンタケーブル)	¥ 3,800	¥ 3,600
FMPR-201(プリンタケーブル)	¥ 3,800	¥ 3,600
FMPR-202(プリンタケーブル)	¥ 3,800	¥ 3,600
FMPR-206(プリンタケーブル)	¥ 3,800	¥ 3,600
FMP-PS01(ハードシートデータ)	¥ 60,000	¥ 39,800
FMP-PS02(ハードシートデータ)	¥ 60,000	¥ 39,800
FMJ-P-11(ケーブルサービス)	¥ 389,000	¥ 259,000
FMJ-P-101(ケーブルサービス)	¥ 389,000	¥ 259,000
FMPR-206(ケーブルサービス)	¥ 60,000	¥ 39,800
FMP-PS01(ハードシートデータ)	¥ 60,000	¥ 39,800
FMJ-P-11(ケーブルサービス)	¥ 389,000	¥ 259,000
FMJ-P-101(ケーブルサービス)	¥ 389,000	¥ 259,000
FMPRT-801(ケーブルサービス)	¥ 60,000	¥ 39,800
FMPRT-802(ケーブルサービス)	¥ 60,000	¥ 39,800
MIDIカード-MG-P1T	¥ 19,800	¥ 14,800
ハイパーメモリー8MB(H-V8TA	¥ 38,800	¥ 27,800
ハイパーメモリー8MB(H-V8TA	¥ 38,800	¥ 27,800
FM-J-SIM2-2MT(2MB)	¥ 12,000	¥ 9,800
FM-J-SIM2-4MT(4MB)	¥ 18,000	¥ 13,800
FM-J-SIM2-8MT(8MB)	¥ 30,000	¥ 23,800
FMT-4000S(4MB)	¥ 18,000	¥ 17,000
FMT-4000S(4MB)	¥ 18,000	¥ 17,000
富士通FMHD-1201(内120MB)※	¥ 78,000	¥ 54,800
システムセット(モニター内蔵HD-K240(内-F224SMB)	¥ 98,000	¥ 69,800
FMT-240F(内240MB)	¥ 58,000	¥ 49

PC98・DOS/Vの本体から周辺機器からソフトまで
Windowsのことならアイ・ツーへ

NEC・EPSON PC-98シリーズ

●FAX/DATAモデム14400bps	●大容量MO光磁気ディスク	●240MB大容量ハードディスク	●倍速CD-ROMドライブ	●1200DPIの高性能低価格レーザー/	●ハイレゾ対応17インチディスプレイ
マイクロニア	エレコム	日本アルトス	キャラベル	Canon	エレコム
MC-14400FX	EMO-1280	Birth-240ES	CD-210P	LBP-A404GII	HRM-17
定価¥47,800	定価¥198,000	定価¥99,800	定価¥49,800	定価¥148,000	定価¥128,000
¥32,800	**¥94,800**	**¥44,800**	**¥38,000**	**¥106,800**	**¥87,800**

本体

●NEC
PC-9801BX2/U2 ¥134,800
PC-9801BS2/U2 ¥176,800
PC-9801BA2/U2 ¥246,800
PC-9801BA2/U7 ¥276,800
PC-9821BE/U7W ¥197,800
PC-9821BS/U7W ¥218,800
PC-9821BP/U7W ¥288,600
PC-9821BP/U8W ¥316,800
PC-9821AS2/U2 ¥239,800
PC-9821AS2/U7W ¥302,800
PC-9821AS/U8W ¥332,800
PC-9821AP2/U2 ¥323,800
PC-9821Ce/S2 ¥332,800
PC-9821Ce/S1 ¥249,800

●EPSON
PC-486SE2 ¥119,800
PC-486SR2 ¥169,800
PC-486HG2 ¥254,800
PC-486HG5 ¥256,800
PC-486HG3 ¥279,800
PC-486HG2GW ¥395,800
PC-486HX2 ¥298,000
PC-486HX5 ¥304,800
PC-486HX3 ¥328,000
PC-486HX2GW ¥439,800
PC-486HX3JW ¥529,800

●NEC
PC-9801NS/R ¥158,000
PC-9801NX/C ¥279,800
PC-9821Ne ¥369,800

●EPSON
PC-486NAS2 ¥169,800
PC-486NAS1D ¥234,800
PC-486NASX2 ¥265,800
PC-486NASC2 ¥369,800

ディスプレイ

●NEC
PC-KD1522 ¥ 64,800
PC-TD151 ¥ 82,800
PC-KM151 ¥ 89,800
PC-KM171 ¥119,800

●三菱
XC-1498C2 ¥ 39,000
RD-15D ¥ 67,800

●エレコム
HRM-14 ¥ 39,800
HRM-17 ¥ 87,800

●IDEX
MF-8615 ¥ 56,800
MF8217J ¥ 94,800
MF5517AJ ¥ 89,800
MF-8521 ¥258,000

●SHARP
CU-14MD ¥ 32,800
CU-14PD ¥ 39,800

●ICM
LS-2617FN ¥ 99,800

●SONY
GVM-1415 ¥107,800

プリンター

●NEC
PC-PR101/TN103A ¥ 45,500
PC-PR101/47 ¥ 56,800
PC-PR201/63 ¥ 69,800
PC-PR201/63A ¥ 89,800

●EPSON
MJ-500V2 ¥ 49,800
MJ-1000V2 ¥ 69,000
AP-700 ¥ 39,800
AP-1000 ¥ 47,000
LP-1500 ¥ 99,800
LP-8000 ¥245,800

●Canon
BJ-10V Lite ¥ 34,800
BJ-15V ¥ 45,800
BJ-15V Pro ¥ 54,800
BJ-220JC ¥ 57,800
BJ-220JS ¥ 85,800
BJ-820J ¥154,800

●YHP
HP-505J/PLUS ¥ 49,800
HP-300J ¥ 29,800
HP-550C ¥ 84,800

MIDI/モデム
MODEM

●OMRON
MD-24XL10V ¥19,700
MD-24FL10V ¥16,700
MD-24XT10V ¥21,700
MD-98XL10V ¥33,700
MD-98FL10V ¥31,800
MD-98XT10V ¥34,800
MD-144XT10V ¥37,800

●AIWA
PV-P24 ¥14,700
PV-PF24 ¥18,800
PV-PF144 ¥30,800
PV-AF24V5 ¥21,800
PV-AF144V5 ¥39,700

●マイクロニア
MC-24FA5P ¥16,500
MC-24FA5 ¥13,700
MC-14400FX ¥33,700

●メガソフト
STARFAX9624マルチ ¥46,800
STARFAX1414 ¥61,800

MIDI

●ローランド
ミュージ郎 BOARD V3 ¥54,800
ミュージ郎 55 ¥66,800
CM-500 ¥88,000
CM-300 ¥44,800
SC-55mk2 ¥52,800
SC-155 ¥58,000
PC-200mk2 ¥30,800
MPU-PC98 ¥16,800

グラフィックアクセラレータ

●メルコ
WAB-S ¥23,800
WAB-L ¥51,800

●I/Oデータ
GA-1024A ¥29,800
GA-1280A ¥46,800
GA-1024NOTE ¥45,600

●カノープス
PowerWindow801 ¥32,800
PowerWindow801+ ¥37,800
PowerWindow928 ¥54,800

●NEC
PC-9821A-E01 ¥53,800
PC-9801-85 ¥53,800

CPUアクセラレータ

●I/Oデータ
PK-A486SL-L ¥22,400
PK-A486/875SL-L ¥24,500
PK-A486SG-L ¥22,400
PK-A486/87SG-L ¥24,500
PK-A486DW4-L ¥33,700
PK-A486/87DW4-L ¥44,800
PK-A486DW3-L ¥23,600
PK-A486/87DW3-L ¥32,400
PK-V486/87SW2-L ¥28,800
PK-VG486/87SW3-L ¥32,400
PK-VF486/87SW2-L ¥28,800

●メルコ
HSL-25 ¥26,800
HSL-C25 ¥32,800
HSP-45SD33 ¥37,800
HSP-45T/D33 ¥45,800
HSP-DL ¥19,800
HSS-DL7 ¥33,800
HDL-20W ¥45,800
HDL-16W ¥37,800
HFA-16Q ¥74,800
HFA-16W ¥45,800
HBX-20T ¥74,800

ハードディスク(外付け)

●ICM
PF-160-DB ¥ 67,800
PF-240-DB ¥ 77,800
PF-340-DB ¥104,800
PF-500-DB ¥144,800

●ELECOM
EH-170E-SB ¥ 49,800
EH-240EX-SB ¥ 53,800
EH-340EX-SB ¥ 69,800
EH-500EX-SB ¥ 96,800

●キャラベル
PS-200PA ¥ 59,800
PS-340P ¥ 94,800

●メガソフト
AV-120SDA ¥ 48,800
AV-240SDA ¥ 56,800

●線電子
NOVA2-200 ¥ 54,800
NOVA2-340 ¥ 74,800
MARINE200 ¥ 69,800

●日本テクサ
Estate-170 ¥ 49,000
Estate-200 ¥ 65,800
Estate-340 ¥ 87,800
Estate-360 ¥ 67,800
ST-240LBS ¥ 74,800
STATION-240PRO ¥ 79,800
STATION-540PRO ¥119,800

●日本アルトス
Birth-240ES ¥ 45,800

ハードディスク(NOTE)

●ICM
Pack-NV120 ¥41,800
Pack-NV200 ¥55,800
Pack-NV340 ¥68,800
Pack-EV120 ¥41,800
Pack-EV200 ¥55,800
Pack-EV340 ¥69,800

●ELECOM
EN-80 ¥27,800
EN-160 ¥32,800
EN-200 ¥41,800
EN-340N ¥79,800
EN-80AN ¥51,800
EN-125AN ¥38,500
EN-200-125MA ¥43,800
EN-340AN ¥84,800

●キャラベル
AV-125NR ¥35,800
AV-200NR ¥53,800
AV-340NR ¥82,800
AV-125UG ¥43,800
AV-200UG ¥63,800
AV-340UG ¥87,800

●線電子
ビルトN120 ¥33,800
ビルトN200 ¥47,800
ビルトN340 ¥64,800

●日本テクサ
TR-NE170 ¥35,800
TR-NE200 ¥47,800
TR-NE250 ¥58,800
TR-NE340 ¥87,500
NA-CP125 ¥49,800
NA-CP170 ¥49,800
NA-CP250 ¥64,800
NA-CP340 ¥87,800

光磁気MO/CD-ROM

●ICM CD500HS ¥ 55,800
●ELECOM ECD-500 ¥ 47,800
ECD-500W ¥ 64,800
●テクセル DM-5028 ¥ 64,800
●キャラベル CD-210P ¥ 39,800
●線電子 CXA-301 ¥ 43,800
●TEAC CD-100H ¥ 62,800
●ICM MO-4120 ¥105,800
●ELECOM EMO-1280 ¥ 99,800
EMO-1280FS ¥104,800
●コバル CS-M128WA ¥103,800
●キャラベル PS128MO ¥ 84,800
●線電子 光館 ¥104,800

ハードディスク(フェロー/メイト)

●ICM
INTER-170B ¥ 33,800
INTER-240BN ¥ 36,800
INTER-340BN ¥ 48,800
INTER-500BN ¥ 96,800
INTER-170A ¥ 34,800
INTER-240AN ¥ 38,800
INTER-340AN ¥ 51,800
INTER-500AN ¥ 99,800

●ELECOM
EHB-170BV ¥ 29,800
EHB-240BV ¥ 36,800
EHB-340BV ¥ 48,800
EHB-540BV ¥ 89,800
EHB-170AV ¥ 29,800
EHB-240AV ¥ 36,800
EHB-340AV ¥ 49,800
EHB-540AV ¥ 89,800

●キャラベル
AV-170F ¥ 34,500
AV-250F ¥ 41,800
AV-530F ¥109,800
AV-170M ¥ 36,800
AV-250M ¥ 42,800
AV-530M ¥109,800

●日本アルトス
INNER-185FE ¥ 29,800
INNER-240FE ¥ 33,800
INNER-340FE ¥ 71,800
INNER-500FE ¥124,800
INNER-185MA ¥ 31,800
INNER-240MA ¥ 35,800
INNER-340MA ¥ 75,800
INNER-500MA ¥131,800

新品ソフトコーナー

★ゲームソフト★
アイ・オブ・ザ・ビホルダー ¥ 8,900
アトラティア ¥ 8,900
あゆみちゃん物語 ¥ 4,700
アルザテリーク冒険記 ¥ 8,200
if2 ¥ 5,400
エア・マネージメントII ¥ 9,800
A列車で行こうIV ¥ 8,900
エンゲージ・エランズ ¥ 5,400
エンジェル ¥ 5,400
オーナー・ブリーダーズ ¥ 7,500
オール美少女エクストラ ¥ 6,100
格闘娘リョーコ ¥ 5,400
カスタムメイト ¥ 5,400
GAO GAO ¥ 6,100
ガンシップ2000 (CPU386以上HD Only) ¥ 8,900
機動警察パトレイバー ¥ 8,900
キャッスルズ2 ¥10,400
禁断の血族 ¥ 5,400
銀河英雄伝説IIISP ¥ 8,900
クイン・オブ・デュエリスト外伝 ¥ 6,100
CRESCENT ¥ 5,400
黒の剣 ¥ 6,800
GETENII ¥ 8,900
幻世喜譚 ¥ 6,100
高校教師 ¥ 6,800
項劉記 ¥ 8,900
檀楽まだら ¥ 5,400
ゴジラ (HD専用) ¥ 9,800
GOKKO3 etc ¥ 5,400
GOKKO2 スクール・ガールズ ¥ 5,400
GOKKO1 ドクター ¥ 5,400
斬III ¥ 8,900
シャングリラ2 ¥ 6,100
ストロベリー大戦略II ¥ 5,400
センチュリオン ¥ 8,000
ソルブレート〜太陽系連邦興隆記〜 ¥ 6,800
ダンジョン・コンクエスト ¥ 7,800
堤磐の決断II ¥10,300
ディアファントレルム ¥ 8,200
デーモン・シティー ¥ 5,400
デット・オブ・ザ・ブレインII ¥ 6,100
デンゲキ・ディビジョン ¥ 5,400
トップ・マネジメントII ¥11,100
突劇/ばっこんストリート ¥ 6,100
独立戦争 ¥ 6,800
ヌークII ¥ 5,400
ハート・ヒート・ガールズ ¥ 5,400
ハーフ・バイブ ¥ 5,400
ハイスクール・ウォー ¥ 6,100
覇王伝 パワーアップキット ¥ 4,700
花と散るらん ¥ 5,400
ハムレット ¥ 8,900
VIPER-V6 ¥ 4,700
VIPER-V8 ¥ 4,700
爆勝馬券HD ¥21,000
パクタII ¥ 6,100
バンパイア・ハイスクール ¥ 6,100
パープルキャット vol1〜4 ¥ 4,700
ばのらま倶楽部 ¥ 5,400
ヒーターキング ¥ 4,700
緋王伝II ¥ 8,900
ファーランド・ストーリー ¥ 6,800
ファルアディア ¥ 6,700
フィフスエレメントII ¥ 6,800
負けるな魔剣道戸 ¥ 5,400
MADARA ¥10,300
魔道物語 A・R・S ¥ 6,800
めざせ・トップブレーヤー ¥ 6,800
森田将棋IV ¥10,800
妖獣戦記ーAD2048ー ¥ 6,100
ラウンド・ウォーリアー ¥ 6,800
落第天使コロン ¥ 5,500
ランスIV〜教団の遺産〜 ¥ 5,900
ルナティック・ドーン (HD Only) ¥ 7,600
レイルロード・タイクーン ¥ 8,900
レジエンド・オブ・キランディア ¥ 7,200
レジエンド・オブ・バロアー ¥ 8,900
レッスル・エンジュル3 ¥ 5,400

★OS・言語★
MS-DOS V3.3D基本 ¥ 6,380
MS-DOS V5.0A基本 ¥ 6,380
MS-Windows V3.1 ¥12,300
Microsoft Visul basic V2.0/Win ¥25,800
Microsoft Quick basic/Win ¥12,500
BROLAND TURBO C++/Win ¥18,500
BROLAND C++ ¥24,500
C++&アプリケーションフレームワークス ¥59,800

★ワープロ・DTP★
一太郎 V5 ¥ 39,700
一太郎 V5/Win TELにて
松 V6 ¥ 31,800
Ami Pro R3J/Win ¥ 36,000
Lotus Freelance Rl.1J/Win ¥ 36,800
Microsoft Word V5.0/Win ¥ 35,200
Word perfect 5J./Win (キャンペーン版) ¥ 16,800
Word perfect presentations 2.0J/Win ¥ 18,800
OASYS/Win V2.0 ¥ 39,800
直子の代筆 V5 ¥ 8,700
筆まめ V4 ¥ 8,700
筆まめ (得) パック ¥ 16,800
WX-WORD for WIN ¥ 9,600
JG V3.1 エコパック ¥ 23,800
JG V3.1 フォントパック ¥ 44,200
JG V3.1 ビックバリューパック ¥103,500
ページれいあうた ¥ 8,700
Aldus page Maker 4.0J/Win ¥ 89,800

★データベース★
桐 V4 ¥53,800
The CARD V5 ¥30,800
paradox 4.0J キャンペーン版 ¥32,800
知子の情報 V5 ¥12,580
DB Pro/Win ¥47,600
DB Pro パーソナル/Win ¥25,600
スマイルクラブ情報室 V1.1 ¥64,800
EXPRESS For Windows ¥21,800

★表計算★
Lotus 1-2-3 R2.4J ¥36,800
Lotus 1-2-3 R4J/Win ¥36,800
Microsoft Excel V4.0/Win ¥35,400
三四郎 ¥23,800
三四郎 キャンペーン版 ¥14,600

★統合ソフト★
Lotus Windows office R2J/Win ¥46,800
Microsoft office V1.1/Win ¥43,500
MS-Works V3.1 ¥18,400
Champion ¥23,800

★グラフィックス★
花子 V3 ¥ 37,800
Video For Windows V1.0 ¥ 13,600
KID PIX For Windows V1.0J ¥ 8,900
Windows Draw V3.0J ¥ 29,800
DESIGNER 3.1IJ ¥105,800
PICTURE PUBLISHER 3.1J ¥ 69,800
とことん絵筆V1.0 イラスト増量版 ¥ 10,800
筆グルXDOS ¥ 8,300
筆グルXWin ¥ 9,600
エディタ/ユーティリティ/辞書★
Disk XII+WXII パック ¥ 9,800
WXII+ V2.56 ¥ 5,750
WXII/Win V2.1 ¥ 5,750
Disk XII V2.1 ¥ 7,400
ATOK8 ¥ 9,800
エコロジーII ¥19,800
オーシャノグラフィーII ¥17,600
ノストラダムス98 ¥22,400
章子の書斎 Ver2.5 ¥ 9,600

★ホビー/通信/ツール★
まいとーく V2.1 ¥15,400
まいとーく/Win ¥16,400
ウィザードV3 MS-DOSV 5.0版 ¥13,800
ウィザード レポート各種 ¥ 1,850
ウィザード ALL ファイラーズ NO1〜NO10 ¥ 1,850
CANDY5 ¥46,000

★業務★
TOP勘定奉行 Aシステム ¥ 84,800
TOP勘定奉行 Bシステム ¥112,500
TOP商人 Aシステム ¥ 84,500
TOP蔵人 Aシステム ¥ 73,500
TOP給与奉行 Aシステム ¥ 84,500
TOP給与奉行 Bシステム ¥112,500
TOP給与奉行 Superシステム ¥139,500
TOP給与計算エキスパートII Aシステム ¥ 83,500
TOP給与計算エキスパートII Bシステム ¥ 11,100
弥生 会計3 ¥ 44,800
弥生 見積書 ¥ 27,800
弥生 販売管理3 ¥ 46,000
弥生 かんたん帳簿2 ¥ 27,800
弥生 経営分析3 ¥ 16,800
弥生 簿記入門 ¥ 7,800
弥生 簿記中級 ¥ 11,600
PCA 会計EX ¥ 87,500
PCA 会計II V2システムC V2.0 ¥114,800
商魂 S ¥ 69,800
商魂 EX ¥ 86,800
商管 S ¥ 69,800
商管 ES ¥86,800
三代目大番頭 V3 ¥151,500
三代目大番頭 SUPER ¥182,000
パートナー V3 ¥109,500
大福帳 V2 ¥ 92,000
大富豪 ¥155,000

DOS/Vシリーズ

IBM

●IBMマルチメディアパソコン登場
PS/V Vision
●CPU :486SLC2-50MHz
●メモリ :8MB
●HDD :170or340MB
●CRT :13インチ内蔵(1024×768までOK/)
●CD-ROM:倍速フォトCDマルチセッション対応
●サウンド :Sound Blaster16(マイク付)
DOS5.02V/IBM Windows3.1 インストール済!!
2408WMB(170MBタイプ)定価¥368,000➡**¥278,000**
2408WMC(340MBタイプ)定価¥438,000➡**¥328,000**

●IBM最新カラーノートパソコン!
Think Pad 330Cs ハイ・コスト・パフォーマンス!
●CPUは486SLC2-50MHz/
●9.5インチ/デュアルスキャンSTNカラー液晶
●640×480ドットで256色 A4サイズ
5523-J11(FDDモデル)定価¥348,000〜
(おすすめ330Cs🐼!)
スイッチONですぐに使えるWindowsモデル
Think Pad 330Cs/5523JBW
(メモリ:8MB/HDD:170MB/DOS5.02 Windows Ver3.1)
この装備と内容で…/ 定価¥498,000
何とアイ・ツー特価 **¥369,800**

売れてます!大好評 Think Pad 550BJ
A4ノートサイズにマイクロBJプリンタ内蔵
2437YOI(FDDタイプ)定価¥298,000
2437YVB(120MB/DOS)定価¥454,000 定価
2437YWB(120MB/DOS/Win3.1/6MB)¥524,000
さらにWindowsモデルにMicrosoft OFFICE or Lotus OFFICEをインストールしたモデル(全て6MB/DOS/Win3.1/マウス付き)
HDD 120MBタイプ 2437YLB/YMB
定価¥538,000➡**¥329,800**
HDD 170MBタイプ 2437YLS/YMS
定価¥568,000➡**¥389,800**

Think Pad用オプション

4MB増設RAM	¥22,800	ミニーマウスII B	¥ 9,800
8MB増設RAM	¥38,800	ミニーポインター	¥ 6,400
80MBハードディスク	¥37,800	インクカートリッジ	¥ 550
125MBハードディスク	¥39,800	NiCdバッテリー	¥16,000
170MBハードディスク	¥49,800	ACアダプター	¥16,000
340MBハードディスク	¥69,800		

Macintosh

	定価	販売価格
ColorClassic(4M/HD160)	¥198,000	¥ 79,800
ColorClassicII(8M/HD160)	¥218,000	¥149,800
LC475(8M/HD160)	¥238,000	¥148,000
LC520(8M/HD160/CD)	¥348,000	¥228,000
Centris 660AV(8M/HD230/CD)	¥398,000	¥279,800
Centris 660AV(8M/HD500/CD)	¥498,000	¥348,000
Quadra 610(8M/HD230/CD)	¥358,000	¥249,800
Quadra 650(8M/HD230/CD)	¥498,000	¥348,000
Quadra 650(8M/HD500/CD)	¥598,000	¥419,800
Quadra 840AV(8M/HD230/CD)	¥678,000	¥482,800
Quadra 840AV(8M/HD500/CD)	¥778,000	¥549,800
Quadra 840AV(8M/HD1000/CD)	¥958,000	¥678,000
PowerBook 145B(4M/HD80)	¥248,000	¥125,800
PowerBook 165C(4M/HD80)	¥428,000	¥224,800
PowerBook 165C(4M/HD120)	¥478,000	¥245,000
PowerBook 180(8M/HD120)	¥348,000	¥245,000
PowerBook 180C(4M/HD80)	¥598,000	¥278,000
PowerBook 180C(4M/HD160)	¥648,000	¥298,000
PowoerBook Duo210(4M/HD80)	¥248,000	¥138,000
PowoerBook Duo230(4M/HD80)	¥298,000	¥148,000
PowerBook Duo230(4M/HD120)	¥348,000	¥168,000
PowerBook Duo230Express(4M/HD120)	¥398,000	¥209,800
PowerBook Duo250Express(4M/HD200)	¥468,000	¥324,800
PowerBook Duo270C/Express(4M/HD240)	¥698,000	¥492,800

通信販売専用TEL
06-634-1212
06-647-1412
03-3258-3053

●アイ・ツーのサポートは……

①初期不良交換は最長6ヵ月ないし1年…(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい/)新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後、開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます。)
②買い取り永久保証付の安心を添えて/…アイ・ツーでお買い求め頂きました商品は何年たっても(たとえば説明書等が失くなっていても)必ず高く買い取ります。
さらに新製品等へのグレードUPの時はさらにご満足頂ける下取り価格にてご優待/
買い取り・下取り専用TEL 大阪 06-633-9812・東京03-3258-3539
③全国配達(通販システム)万全体制/…忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能。
日中・夜間(PM6:00〜8:00)。
④故障してしまった場合…アイ・ツーでお買い求め頂いたパソコンは、通信販売であっても全て専任スタッフが最善の対応を致しますのでとても安心/修理ご依頼の場合はお気軽にTELを下さい。
⑤アイ・ツーの中古は安心です…買い取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

大阪店



東京店



年中無休
Information & Interface
株式会社 アイ・ツー
ご注文・お問い合わせは……大阪06-634-1212
06-647-1412
(FAX06-631-6661) 東京03-3258-3053

パソコン買い取り界の老舗アイ・ツーが送る

高額買取りSYSTEM 中古パソコンハード 中古パソコンソフト

アイ・ツー買い取りシステム

買い取り

① 宅急便、郵便小包で下記住所へお送り下さい。(所要日数2～3日)
お近くの方は、身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。
大阪／〒542 大阪市中央区難波千日前15-18
東京／〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F

② 荷物が到着次第査定し、買い取り金額を往復ハガキでご連絡します。(所要日数1～2日)
※即日査定が原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。
※下取りご希望の方は、交換差額をお電話でご連絡します。

③ ハガキをご返送下さい。買い取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買い取り金額をご容赦いただけない場合お荷物をお返しします。(送料はご負担いただきます)

④ ご指定の口座へお振込します。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合、再手続きの手数料はご負担いただきますのでご注意下さい。
※ハガキの到着順にお振込手続きいたしますので、お早めにご返送下さい。

下取り

※下取りご希望の方は、買い替え商品を明記して下さい。事前にだいたいの交換差額をお電話で確認して下さい。
※着払いのお荷物は受付できませんのでご注意下さい。

③ 必要な書類をお送りします。書類を確認し、ご返送下さい。交換差額がある場合はお支払方法をご相談下さい。

④ お買い替えの商品をお送りいたします。

●高く売るには

1 箱、説明書をそろえよう／
2 付属品(おまけ、ポスター、ハガキ等)をそろえよう／
3 汚れがある場合はきれいにしてから送ろう／
4 迷わず早めにアイ・ツーへ送ろう／
売りたい時が一番高く売れる時。高額買い取りのアイ・ツーへ送れば早くて確実／安心です。
5 たくさんまとめて送っていただくと、送料分を上乗せして買い取りします。(800円～1500円)(例外商品はのぞく。)

●マイナスポイント例

箱の汚れ(シールのあと、ホコリ等)
説明書の汚れ(シミ、らくがき等)
箱の破損
説明書の破損(破れ、折り曲げ等)
※ソフトは箱、説明書がないもの、破損のひどいもの、ディスクやCDにキズのあるものは買い取りできませんのでご注意ください。
※パソコン本体、周辺機器は箱がなくても買い取りいたしますが、輸送の際の破損については責任を負いかねますので、厳重に梱包してお送り下さい。

中古パソコンハード買取り価格表

★この買取り価格表は11/10現在のものです。買取り上限価格は変動する場合があります。

パソコン本体

超高額買取中

●NEC
PC-9801BX/U2……
PC-9801BA/U2……
PC-9801FA/U2……
PC-9801FX/U2……
PC-9801DA/U2……
PC-9801DX/U2……
PC-9801Ce/S2……
PC-9801Be/S1……
PC-9821モデルS2……
PC-9821モデルS1……
PC-9821AP/U2……
PC-9821AS/U2……
PC-9821Ne……
PC-9821Ne120/W……
PC-9801NX/C……
PC-9801NX/C120……
PC-9801NA/C……
PC-9801NS/R……

●EPSON
PC-486NAS……
PC-486NASX……
PC-486NASC……
PC-486Se……
PC-486SR……
PC-486HX……
PC-486HG……
PC-486FP2……
PC-486GRP2……
PC-486GRS……
PC-486GR……
PC-486GF……

超高額買取中

CRT

●NEC

KM-171……	¥ 75,000
KM-151……	¥ 45,000
KD-1511……	¥ 35,000
KD-1521……	¥ 30,000

●他

CU-14MD……	¥ 22,000
XC-1498CⅡ……	¥ 25,000

●アイデクソン

MF-5517AJ……	¥ 55,000
MF-8615……	¥ 45,000

プリンタ

●NEC
PC-PR101/TN103……¥ 25,000
PC-PR1000E/4……¥ 60,000
PC-PR1000/4……¥ 50,000
PC-PR101/T61……¥ 30,000
PC-PR201/TC100……¥ 50,000

●EPSON
MJ-500……¥ 30,000
MJ-1000……¥ 50,000
AP-1000……¥ 25,000
AP-700……¥ 20,000

●キャノン
BJ-220JC……¥ 38,000
BJ-220JS……¥ 50,000
BJ-15V……¥ 25,000
BJ-10V……¥ 15,000
BJ-10Vライト……¥ 25,000
LBP-406E……¥ 60,000
LBP-406G……¥ 80,000

FM-TOWNS

●パソコン本体
FM-TOWNSⅡ HR20……
FM-TOWNSⅡ UR20……
FM-TOWNSⅡ CX20……
FM-TOWNSⅡ UX20……
FM-TOWNS 20F……
FM-TOWNS 40H……
FM-TOWNS 2F……
FM-TOWNS モデル2……

超高額買取中

●CRT
FMT-DP5351……
FMT-DP5361……
FMT-DP535……
FMT-DP536……
FMT-DP533……
FMT-DP534……
FMT-DP531……
FMT-DP532……

超高額買取中

●プリンター
FM PR-JP101G……
FM PR-204B……
FM PR-221G……



X68000

●パソコン本体

CZ-500C……	¥160,000
CZ-634C……	¥ 95,000
CZ-623C……	超高額買取
CZ-694C……	超高額買取
CZ-602C……	超高額買取
CZ-653C……	超高額買取
CZ-652C……	超高額買取

●CRT

CZ-614D……	¥ 50,000
CZ-613D……	¥ 45,000
CZ-612D……	¥ 40,000
CZ-605D……	¥ 40,000
CZ-607D……	¥ 35,000
CZ-608D……	¥ 30,000
CZ-606D……	¥ 28,000
CZ-604D……	¥ 25,000
CZ-603D……	¥ 20,000

中古パソコンソフト買取り価格表

★この買取り価格表は11/10現在のものです。買取り上限価格は変動する場合があります。

PC-9801

ああっ／	買取価格
ああっ／女神さまっ	¥3,800
アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅡ	¥5,000
アトラス2	¥3,500
アトラス HD版	¥3,000
アルヴァリーク冒険記	¥4,000
囲碁聖天	¥5,000
囲碁Ⅲ	¥4,500
WinningPost	¥3,300
A列車で行こうⅢ HD	¥3,800
A列車で行こうⅣ	¥5,000
F19ステルスファイター	¥3,000
M1タンクプラトゥーン	¥3,800
MS-GOLF V1.0	¥4,500
エアーマネジメントⅡ	¥5,000
エルステディア	¥3,500
栄冠は君に3	¥3,800
永世名人Ⅲ	¥4,000
英雄伝説Ⅲ もうひとつの英雄たちの物語	高額買取
ガンシップ2000	¥4,800
ガンダムMSフィールド2 '93	¥3,000
キャッスルズⅡ	¥4,500
機甲師団Ⅱ	¥3,500
極	¥5,500
銀河英雄伝説Ⅲ SP	¥4,800
銀河英雄伝説Ⅲ SP KIT	¥2,000
クラシックロード2	¥4,000
グロス・ドイッチュラント	¥4,000
GE・TEN2	¥4,000
激闘ノソロモン海戦史	¥3,500
現代大戦略EX	¥4,800
ゴジラ	¥5,000
項劉記	¥3,800
轟Ⅱ	¥4,500
3×3EYES～三只眼變成～	¥3,800
ザ・キングオブホース	¥3,800
財閥銀行 帝都野望編	¥4,000
斬Ⅲ	¥4,500
Jリーグ 1993プロフェッショナルサッカー	¥3,500
将棋聖天	¥5,800
雀皇登竜門Ⅱ	¥4,000
雀豪③	¥4,000
SUPER野球道 '93	¥4,000
スーパーリアル麻雀P!&P!!HD版	¥4,800
ストラテイア	¥3,500
零戦記	高額買取
卒業	¥3,000
ダービースタリオン	¥4,500
太平洋の嵐DX	¥3,500
対局囲碁ゴライアス	¥5,000
チキチキTRAIN	¥2,000
超時空要塞マクロス リメンバーミー	¥3,500
ディファレントレルム	¥4,000
提督の決断Ⅱ	高額買取
トップマネジメントⅡ	¥4,500
独立戦争	¥3,500
ナイツ オブ ザ スカイ	¥4,500
虹色電飾娘	¥3,500
信長の野望 覇王伝	¥3,000
信長の野望 覇王伝 パワーアップキット	¥2,000
HAMLET	¥4,500
バイブルマスター	¥4,000
緋王伝Ⅱ	高額買取
4D テニス	¥3,500
ファーストクイーンⅢ	¥3,500
ファーランドストーリー	¥4,000
ファイナル・ブレーカー	高額買取
ぶよぶよ	¥2,800
プラネッツ エッジ	¥4,800
プリンセスメーカーⅡ	¥4,500
ベプルピーチの波涛	¥4,800
Microsoft Flight Simulator	¥4,000
Might&Magic クラウズオブジーンHD版	¥4,500
マルチペイント(ハガキあり)	¥5,000
魔導物語A・R・S	高額買取
ミスティクテイヴ2 PC-9821	¥4,800
森田将棋Ⅱ	¥3,800
覇獣戦記 摩陀羅(MADARA)	¥4,800
妖撃隊～邪神降魔録～	高額買取
LUNATIC DAWN	¥4,500

PC-98アダルト

あゆみちゃん物語	¥2,200
亜紀子(プレミアムバージョン)	¥1,500
暗黒千年王国 マジカル・キュービック	高額買取
if 2	¥3,000
V.G. ヴァリアブル・ジオ	¥2,500
学園物語(いけない放課後)	¥2,200
学園物語 '93	高額買取
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥2,800
禁断の血族	¥2,800
くりむしレモン 黒猫館	¥3,000
GOKKO VOL.2	¥2,500
GOKKO VOL.3	高額買取
シャングリラ2	¥3,000
ストロベリー大戦路Ⅱ	¥2,800
雑恵美	¥2,800
テッド・オブ・ザ・ブレインⅡ	¥3,500
天使たちの午後Ⅱ MY FAIR TEACHER	¥3,000
トゥインクル☆スター	¥2,500
ドア S.E. '93	¥3,500
透明人間	¥2,300
同級生	¥2,500
NUT BERRY	¥2,300
ヌークⅡ レミーの逆襲	¥2,500
NOVA 魅入られた肢体	¥2,500
華と散るらん	¥2,800
マスター・オブ・エレメンタル	¥3,000
麻雀幻想曲Ⅱ	¥2,800
もっこりまん	¥2,500
妖獣戦記 AD.2048	¥2,500
ランス 4	高額買取
落第天使コロン	¥2,500
リップスティクADV3	¥2,500
レッスルエンジェルスⅢ	¥3,000
ワーズ・ワース	¥2,000

TOWNS

あやよさん 1-2-3	¥2,000
あゆみちゃん物語	¥2,000
アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅡ	¥5,000
アトラス 2	¥3,000
アルシャーク	¥3,500
亜紀子プレミアムバージョン	¥1,800
if 2	¥3,000
インディジョーンズ アトランティスの運命	¥3,800
囲碁 2	¥4,500
Winning Post	¥4,500
ヴェインドリーム 2	¥4,500
ウルティマアンダーワールド	高額買取
A列車で行こうⅣ	¥5,500
エアーマネジメントⅡ	¥4,000
栄冠は君に3	¥4,500
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥3,000
KU2	¥3,800
キャルⅠ,Ⅱ	¥3,800
キャルⅢ	¥3,000
機甲師団Ⅱ	¥3,500
機動戦士ガンダム ハイパークラシック	¥3,000
機動戦士ガンダム ハイパーデザート	¥3,000
銀河英雄伝説Ⅲ SP	高額買取
極	¥5,800
クィーンオブデュエリスト	¥2,500
項劉記	¥5,500
轟Ⅱ タウンズスペシャル	¥3,800
サークⅢ	¥3,500
サザンアイズ	¥5,000
Shink	¥2,800
将棋聖天	¥5,000
セクレポリューム1～7 各	¥3,000
ソリチュード 下巻	¥4,000
ソリチュード 上巻	¥2,500
卒業 '93	¥4,200
DALK	¥3,000
ダイヤモンドプレーヤーズ	¥3,500
大航海時代Ⅱ	¥4,500
達人王	¥3,500
DOR SE '93	高額買取
同級生	¥4,000
DORベストセレクション 上巻	¥2,800
DORベストセレクション 下巻	¥2,800
トゥインクル☆スター	¥3,000
透明人間	高額買取
人形使い	¥3,500
NOVA	¥4,000
信長の野望 覇王伝	¥3,500
飛翔鮫	¥3,000
4Dテニス	¥3,500
プラネッツ エッジ	¥4,000
マルスポマー	¥4,000
マイトSマジック クラウズ・オブ・ジーン	¥4,000
麻雀幻想曲Ⅱ	¥3,000
ミス・ディティクティブ #2	¥5,000
森田将棋Ⅱ	¥3,800
指輪物語 第2巻	¥4,000
妖獣戦記 A.D.2048	¥3,500
雷電伝説	¥1,800
リップスティックADV 3	¥2,500
レジェンド・オブ・キランティア	¥4,000
ワーズ・ワース	¥3,000

X68

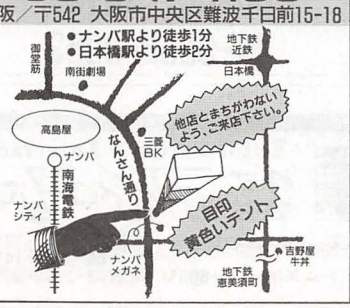
	買取金額
悪魔城ドラキュラ	¥4,000
if 2	¥2,500
WinningPost	¥4,000
エトワール プリンセス	¥3,800
オーバーテイク	¥2,500
餓狼伝説	¥3,000
餓狼伝説 2	高額買取
CAT'S PART 1	¥2,000
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥2,000
クイーンオブデュエリスト	¥1,800
クインティアロード	¥1,500
クレイジークライマー1,2	¥2,000
コットン	¥3,800
項劉記	¥4,500
将棋聖天	¥2,800
スーパーリアルマージャンP!&P3	¥4,000
ストリートファイターⅡ' ダッシュ	高額買取
DALK	¥1,800
大航海時代Ⅱ	¥3,500
沈黙の艦隊	¥3,800
ドア SE '93	¥3,500
同級生	¥2,000
NOVA 魅入られた肢体	¥2,500
信長の野望 覇王伝	¥4,000
花よりダンゴ2	¥2,500
ぶたさん	¥2,000
ぶろ すちゅーでんとG	¥2,000
ファイナルファイト CD付き	¥4,000
麻雀幻想曲Ⅱ	¥2,000
メガロマニア	¥3,500
メタルアイ	¥2,200
遊人スペシャルコレクション	¥2,500
リップスティックアドベンチャー3	¥2,800
リプル・ラプル	¥2,000
R.C ロボットコンストラクション	¥3,000



大阪買い取りセンター

06-647-1198

大阪／〒542 大阪市中央区難波千日前15-18



東京買い取りセンター

03-3258-1198

東京／〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F



イベント情報

大阪店・東京店にて

中古パソコン祭り開催中!!

期間／12月1日～12月30日まで

各店店頭まで、どしどしお越し下さい。

年中無休

Information & Interface

株式会社 アイ・ツー

NEC | EPSON | TOWNS | Macintosh | Canon | IOデータ | メルコ | TOSHIBA | YHP

FLEX フレックス 埼玉川越 超ディスカウントで通信販売

TEL0492-22-0362㈹
FAX0492-25-6040

初心者歓迎・見積り無料
●お気軽にお電話・FAX下さい。

※㊎はメーカー標準価格です。

FLEXおすすめセット

※特価及びクレジット表示は消費税・送料別です。

☎1 NEC PC-9801BX/U2
- PC-9801BX/U2(本体)
- PC-KD1421(14インチモニタ)
- 240MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS5.0A
- マウス・マウスパット

㊎394,400円の品
特価 198,000円
5,653円×18回 ㊎4万×3回 9,488円×24回

☎2 NEC PC-9801BS2/U2 486SX33MHzセット
- PC-9801BS2/U2(本体)
- MF8615(15インチモニタ)
- MS-DOS5.0A
- マウス・マウスパット・コネクタ

新製品
㊎405,600円の品
特価 238,000円
6,404円×24回 ㊎3万×4回 11,404円×24回

☎3 NEC PC-9821Ce/S1
- PC-9821Ce/S1
- 125MB内蔵ハードディスク
- 4MB増設メモリ

㊎474,000円の品
特価 312,000円
14,950円×24回

☎4 NEC PC-9821Bp/U8W
- PC-9821Bp/U8W 486DX2-66 HDD:340MB MS-Windowsインストール済
- 17インチハイレゾディスプレイ

新製品
㊎566,000円の品
特価 398,000円
7,387円×30回 ㊎5万×6回 13,433円×36回

☎5 NEC PC-9821Ap2/U8Wウィンドウズセット
- PC-9821Ap2/U8W……580,000円
  CPU:i486DX2-66MHz,メモリ:5.6MB FDD:3.5インチ×1,HDD:340MB アクセラレータ:S3社製86C928,マウス付 MS-Windows3.1インストール済
- 17インチハイレゾディスプレイ……128,000円

新製品
㊎708,000円の品
特価 499,800円
8,535円×36回 ㊎5万×6回 13,328円×48回

☎6 NEC 98MULTI PC-9821Ce/S2
- PC-9821Ce/S2(486SX25MHz,RAM5.6MB,CD-ROM,15インチモニタ,120MBHDD,Windows3.1インストール済み)
- PC-PR101/TN103A(カラープリンタ)・ケーブル付

㊎570,300円の品
特価 396,000円
6,699円×36回 ㊎4万×6回 13,365円×36回

☎7 EPSON PC-486SE2
- PC-486SE2
- XC-1498CII(14インチモニタ)
- 内蔵200MBハードディスク
- マウス・マウスパット

㊎324,800円の品
特価 208,000円
6,275円×18回 ㊎4万×3回 9,967円×24回

☎8 EPSON PC-486SR2
- PC-486SR2
- MF8615(15インチハイレゾ)
- 200MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS5.0(EPSON)

㊎457,800円の品
特価 278,000円
6,654円×24回 ㊎4万×4回 13,320円×24回

☎9 EPSON PC-486HX3
- PC-486HX3
- MF8615(15インチハイレゾ)
- MS-DOS5.0(EPSON)
- マウス・マウスパット

㊎591,600円の品
特価 396,000円
6,700円×36回 ㊎4万×6回 13,365円×36回

☎10 EPSON PC-486NAS2
- PC-486NAS2
- 200MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS5.0(EPSON)

㊎339,000円の品
特価 234,800円
6,250円×24回 ㊎3万×4回 11,250円×24回

☎11 NEC 98ノート PC-9801NS/R
- PC-9801NS/R
- 125MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS3.3D

㊎365,800円の品
特価 189,000円
6,760円×18回 ㊎3万×3回 11,760円×18回

☎12 NEC カラーノート PC-9801NX/C
- PC-9801NX/C
- 200MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS5.0A

㊎542,600円の品
特価 334,000円
5,440円×36回 ㊎3.5万×6回 16,004円×24回

☎13 NEC カラーノート PC-9821Ne
- PC-9821Ne
- 200MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS5.0A

㊎692,600円の品
特価 449,000円
8,487円×36回 ㊎4万×6回 11,973円×48回

☎14 Apple Power Book145B 4MB/HD80
㊎248,000円の品
特価 155,000円
LC520 ㊎348,000円の品
特価 239,800円

☎15 Apple LC475
- LC475(本体・8MB/160HDD)
- 17インチモニタ
- キーボード

NEW
㊎381,000円の品
特価 278,000円

パソコン本体

NEC	PC-9801BX/U2	114,000円
新製品	PC-9801BX2/U2	128,800円
新製品	PC-9821Be/U7W	195,000円
新製品	PC-9821Bs/U7W	215,000円
新製品	PC-9821As2/U2	235,000円
新製品	PC-9821Ap2/U2	318,000円
	PC-9821Ce/S2	339,800円
	PC-9821Ce/S1	249,800円
	PC-9801NS/R	149,800円
	PC-9801NX/C	279,800円
	PC-9821Ne	388,000円
EPSON	PC-486SE2	117,800円
	PC-486SR2	163,500円
	PC-486HX2	299,800円
	PC-486HG2	257,000円
	PC-486NAS2	179,800円
	PC-486NASC2	359,800円

モニタ

三菱	XC-1498CII(14型)	39,500円
NEC	PC-KD1421(14型)	39,800円
IDEK	MF8615(15型)	57,800円
NEC	PC-KM151(15型)	95,000円
IDEK	MF5517AJ(17型)	96,000円
ICM	LS2617FN(17型)	108,000円
IDEK	MF8217J(17型)	109,000円
NEC	PC-KM171(17型)	129,000円

プリンタ

Canon	BJ-10VLite	36,800円
Canon	BJ-220JC	65,000円
YHP	Deskjet300J	37,000円
EPSON	MJ-500	39,800円
EPSON	LP1500	109,000円
EPSON	LP8000	238,000円
NEC	PC-PR103/TN103A	56,000円
NEC	PC-PR101/T165A	69,800円
NEC	PC-PR1000E/4	94,000円

ハードディスク

●FELLOW用内蔵		
CRC	IDE240B	31,800円
CRC	IDE340B	49,800円
●MATE用内蔵		
CRC	IDE240A	35,800円
CRC	IDE340A	49,800円
●NECノート用		
内蔵200MB		45,800円
内蔵340MB		79,800円
●EPSONノート用		
内蔵200MB		46,800円
内蔵340MB		79,800円

RAMボード

●FELLOW・MATE用		
I/O	BA34-4M	22,000円
I/O	BA34-8M	38,800円
メルコ	EAB-4000T	23,500円
メルコ	EAB-8000T	43,200円
●98ノート用		
I/O	NX34-8M	39,000円
I/O	NE34-8M	39,000円

周辺機器一例

●FDD	3.5インチシングルFDD	13,800円
	3.5インチダブルFDD	23,500円
	5インチダブルFDD	33,000円
●MO	エレコム EMO-1280	105,000円
	ICM 4120	108,000円
●モデム	アイワ PV-AF144V5	48,600円
	アイワ PV-AF24V5	21,800円
	オムロン MD24FB10V	25,800円
●ウィンドウアクセラレータ		
NEC PC9821A-E01		52,800円
I/Oデータ GA1024A		30,800円
メルコ WAB-S		23,800円
カノープスパワーウィンドウ801+		36,800円

ビジネスソフト一例

MS MS-WindowsVer3.1	13,800円
NEC MS-WindowsVer3.1	15,800円
MS MS-WORD Ver5.0	39,800円
MS MS-EXEL Ver4.0	39,800円
ロータス 1-2-3R2.4J	39,800円

通販お支払い方法

価格は変動しますので、必ず電話・FAXにより金額・在庫・納期をご確認下さい。FAXでのお問合せにはお客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「商品名」下記の「お支払い方法」をご記入の上お送り下さい。

銀行振込送金
お近くの銀行・信用金庫・農協から下記口座へお振込下さい。電信扱いでお願いします。振込手数料は、お客様負担になります。

現金書留送金
お近くの郵便局より現金書留にてご送金下さい。ご送金手数料はお客様負担となります。

代金引換システム
商品をお届けした時に商品と引換えに代金をお支払い下さい。配達日の指定もできます。手数料が別途1,030円かかります。

クレジットorリース
電話にてクレジットorリースのお申込みができます。クレジット会社の審査、承諾後お客様へ申込書を送付、ご記入後返送して下さい。支払回数3~60回(ご相談下さい) 別途申込手数料1,030円かかります。

商品のお届け ●入金確認後又はクレジット(リース)申込書受領後在庫のある商品は「翌日」、在庫のない商品は「1週間位」で発送します。一部品薄商品は多少日数がかかる場合もあります。

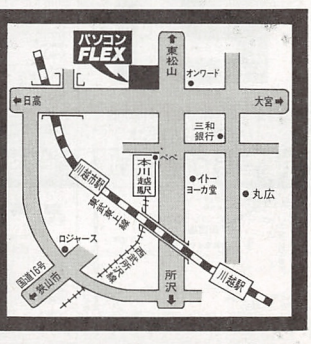
振込先 三和銀行 川越支店 普通10207 フクオカムセン(カ

※商品代金は、消費税3%が別途かかります。
※商品の送料:1000円/個(一部地域を除く) お客様負担となります。
※1ケ月以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

FLEX

通販SHOP 福岡ムセン㈱

■営業時間:平 日AM10:30~PM8:00
日・祭AM10:00~PM7:30
(通販受付はPM9:00まで)
定休日:毎水曜日
〒350 埼玉県川越市連雀町3-2



パソコンランド21 歳末大特価

おかげさまで創業10周年。感謝の気持ちを価格に込めて大奉仕

中古パソコン・周辺機器 高価下取フェア 同時開催

あなたのパソコン周辺機器が最新機種にパソコンランド21全店にてパワーアップ!!

ワープロ下取りフェアーも好評開催中!

EPSON UG アップグレード・ノート NOTE

CPU▶486SX(25MHz)
メモリ▶1.6MB(MAX33.6MB)
FM音源/2FDD標準装備



41% OFF

EPSON PC-486 NAS2 248,000円
125MB専用ハードディスク 109,000円
合 計 396,000円

現金特価 **209,000円**

IBM PS/V Vision



IBM 2408-WMB 定価368,000円

現金特価298,000円

〈CPU486SLC2-50MHz 8MBXメモリ 170MB HDD内蔵 倍速CD-R 0MドライブSound Blaster16 ステレオスピーカー標準装備 DOS/V Windows3.1インストール済です。〉

FUJITSU FMV



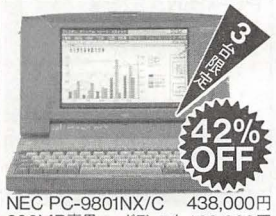
28% OFF

FUJITSU FMV-466D・SPモデル340 378,000円
FUJITSU FMRM-8MI 8MBメモリ 70,000円
IDEC MF-8615マルチスキャンター 148,000円
合計 596,000円

現金特価428,000円

〈CPU486DX2-66MHz 12MBメモリ 340MB/HDD内蔵 高速Viper VL搭載限定モデルです。DOS/V Windows3.1インストール済です。〉

98NOTE PC-9801 NX/C



42% OFF

NEC PC-9801NX/C 438,000円
200MB専用ハードディスク 128,000円
合 計 566,000円

現金特価 **339,000円**

PC-486HX



PC-486HX17インチCRTセット
i468DX2/66MHzモデル
EPSON PC-486HX2- 398,000円
IDEK MF-8217J 238,000円
内蔵200MB HDD 94,800円
合 計 730,800円

歳末大特価

EPSON UG アップグレードデスク DESKTOP

46% OFF



SR2 486SX/33MHz搭載
EPSON PC-486SR2 218,000円
14インチハイレゾモニタ 98,000円
内蔵125MB HDD 109,000円
合 計 425,800円

現金特価 **239,000円**

Macintosh LC520

NEW

●MC68030(25MHz)
13' カラーディスプレイ
CD-ROM内蔵一体型



Apple Macintosh LC520
8MB/HD160/CD 348,000円

現金特価 **278,000円**

FM TOWNSII ME



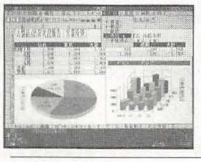
NEW

FM-TOWNS ME20 198,000円
FMT-DP5351W 79,800円
合 計 277,800円

現金特価 **229,000円**

この冬の話題はJUST SYSTEM 得キャンペーン

三四郎 好評発売中!!



待望の表計算ソフト誕生。

一太郎Ver5と同じジャストウィンドウ対応ソフトです。一太郎、花子などのデータの連携がスピーディに行えます。充実した表計算機能を装備。一太郎と同等の表現・出力を実現。

JUSTSYSTEM
三四郎 現金特価 **29,800円**
定価 38,000円

「一太郎Ver5」ユーザー特別価格
JW2 ユーザーズキット 現金特価 **20,000円**

一太郎ver5Wキャンペーン!



一太郎Ver5 Windows版
12月に発売決定!
今、一太郎Ver5をお買い上げいただきますと、年末発売予定「一太郎Ver5/R1 for Windows」が無料でもらえます。

JUSTSYSTEM
一太郎 Ver5
定価 8,000円
現金特価 **46,800円**

一太郎Ver5 for Windows 優待販売キャンペーン 全店実施中!
「優待販売申込書」を店頭にお持ち下さい。

毛筆ソフトキャンペーン 開催中

年賀状の準備はいかがですか。只今21全店にて、「かっこいい年賀状作ろう」フェア開催中!!

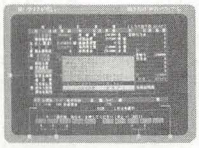


コーパス 遊名人ファイン
定価14,800円 現金特価 **9,980円**

クレオ 筆まめ ver.4
定価14,800円 現金特価 **9,980円**

富士ソフトウェア 筆グルメ for Windows
定価14,800円 現金特価 **9,980円**

節税かんたん やさしい青色申告のススメ



控除額が35万円に大幅アップ!

平成5年から新たに青色申告特別控除制度が創設され、35万円の控除が受けられるようになりました。
この機会に「パソコンで青色申告」の導入をおすすめします。

青色申告会計ソフトの3大メリット
1. 特別な会計知識は不要です。
2. 仕訳・元帳への転記作業は不要です。
3. 経営分析もでき、操作も簡単です。

ソリマチ情報センター
飛天らくらく経理
青色申告特別控除、商業、工業、農業対応。導入ビデオ簿記学習ソフト付。
定価 50,000円 現金特価 **39,800円**

オービックビジネスコンサルタント
TOPおまかせ申告
青色申告簡単ソフト、青色申告の悩み解消。皆さんの申告ーすべて「おまかせ」
定価 48,000円 現金特価 **34,800円**

日本マイコン販売
弥生かんたん帳簿2
手軽さがうれしい日計式帳簿。徹底したかんたん設計ですらすら申告。
定価 48,000円 現金特価 **34,800円**

日本マイコン販売
弥生会計3
個人企業から中小法人まで。本格的会計システム。充実の41種帳票。
定価 80,000円 現金特価 **56,800円**

パソコンランド21 店舗案内

営業時間/AM10時➡PM7時
火曜日定休

前橋店 駐車場が増えました。



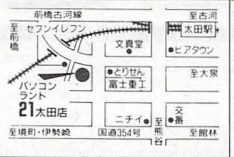
前橋市表町1-1-4 ☎0272(21)2721

高崎東口店 富士通FM-LAB



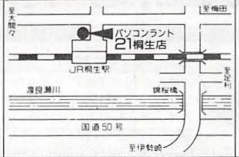
高崎市栄町3-14 栄光ビル1F ☎0273(26)5221

太田店 サプライ文具も充実



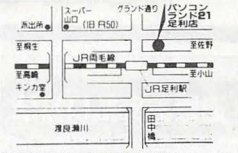
太田市下浜田字広田1087-12 ☎0276(45)0721

桐生店 桐生駅より徒歩0分



桐生市宮前町2-8-38 ☎0277(45)2721

足利店 JR足利駅より徒歩0分



足利市伊勢町1-2-10 ☎0284(43)1621

宇都宮店 OPENしました



栃木県宇都宮市上戸祭2丁目457-1 ☎0286(43)7221

前橋南店 オープンしました



前橋市天川原町8-1 寺沢ハイツ1F ☎0272(21)9621

高崎飯塚店 IBM PSプラザ



高崎市飯塚町1380 ☎0273(64)0521

伊勢崎店 広い駐車場AVも充実



伊勢崎市八幡町60-6 ☎0270(21)3121

通信販売お申込みのご案内

ご注文 ご相談 ☎0277・45・2721
〒376 群馬県桐生市宮前町2-9-38

お支払い方法

●銀行振込み/下記銀行口座へお振込み下さい。
群馬銀行 桐生支店
(普 通) 口座番号 885942
(口座名) パソコンランド21桐生店
●現金書留/電話番号を明記の上ご送金下さい。
●クレジット/専用の申込み用紙をお送り致します。
※表示価格は全て消費税別です。配送料千円均一

SASAKI ELECTRONICS STORE 下北沢店パソコン館

TEL.03-5481-0171・FAX.03-5481-0689

1.安心保証＋まごころサービス
2.人気商品・話題の新製品、周辺機器も大量在庫のササキにおまかせ
3.充実のユーザーサポート体制

●全国どこでも電話注文ＯＫ！●東京２３区送料無料サービス中！
（但し、１万円以上お買い上げの方に限らせて頂きます）
●お気軽にお電話下さい●予算に応じてラクラククレジットでお支払いＯＫ
・3～６０回の分割払い・ボーナス一括・併用払いＯＫ・各種クレジットカードもご利用頂けます

FUJITSU • Macintosh ニューモデルセール

FUJITSU

スタンダードモデル
■TOWNS Ⅱ ME20(486SX25MHz)(標)198,000円
■FMV-DP831(14インチ)(標)95,000円
合計標準価格293,000円
特価 234,800 円

入門モデル、パワーアップ可能
■TOWNS Ⅱ MA20(486SX33MHz)(標)298,000円
■FMV-DP831(14インチ)(標)95,000円
合計標準価格393,000円
特価 313,000 円

タウンズ最高速66MHz
■TOWNS Ⅱ MX20(486DX)(標)398,000円
■FMV-DP831(14インチ)(標)95,000円
合計標準価格493,000円
特価 394,000 円

FMタウンズ特別セット
■HR20(486SX20MHz)(標)328,000円
■DP-5351(ディスプレイ)(標)89,800円
■KB-107(テンキー付)(標)30,000円
合計標準価格447,800円
特価 248,000 円
44% OFF

FMVシリーズ新登場!!
■486DX(66MHz)、メモリ4MB,HD340MB,OADG キーボード、マウス付 WINDOWS3.1,MS-DOS 5.0Vインストール済
■ICM LS-2617FN
合計標準価格516,000円
特価 399,800 円
限定

PC-9801BXセット
■PC-9801BX/U2(標)218,000円
■PC-KD1421(ディスプレー)(標)76,800円
■(テクサ)TX-HD240F(240MB)(標)79,800円
合計標準価格374,600円
42% OFF
特価 218,000 円

98MULTIセット
■NEC PC-9821Ce-S2 (i486SX25MHz,HDD120MB5.6MBCD-ROM WINDOWS3.1内蔵)(標)488,000円
■Canon BJ-10VLite (BJプリンタ)(標)69,800円
■NCP-01(プリンタケーブル)(標)4,500円
合計標準価格562,300円
28% OFF
特価 399,800 円

AS-17インチWindowsセット
■NEC PC-9821AS/U7W (標)550,000円
■ICM LS-2617FM (17インチモニタ)(標)138,000円
合計標準価格688,000円
処分
特価 478,000 円

EPSON SE2セット
■PC-486SE2 (標)158,000円 (486SX25MHz 1.6MB)
■ディスプレイ NEC PC-KD1421 (標)76,800円 (14インチ0.31mm)
合計標準価格234,800円
27% OFF
特価 169,800 円

エプソン486HX66MHzセット
■PC-486HX2(標)398,000円
■PC-KD1421(モニタ)(標)76,800円
■LHD-EN200(200MHD)(標)89,800円
合計標準価格564,600円
特価 399,800 円

Macintosh Macintosh Macintosh Macintosh

カラークラシックが2倍に高速化!!
■Macintosh Color classic Ⅱ (8MB/HD160)(標)218,000円
新製品
特価 159,800 円

LC Ⅲが68LC40になって速度2倍!!
■LC475 (8MB/HD160)(標)238,000円
■13インチ純正モニタ(標)100,000円
■キーボードⅡ(標)15,000円
合計標準価格353,000円
新製品
特価 259,800 円

好評発売中
特価 239,000 円
Macintosh LC520 8MB/HD160/CD-ROM (標)348,000円

限定処分品
特価 139,800 円

Macintosh Power Book 145B
CPU MC68030(25MHz) (40MB/HD80)(標)248,000円
Ⅱciと同等の処理速度
43% OFF

デスクトップ最高速クアドラ650
■Quadra650 (8MB/HD230/CD-ROM)(標)498,000円
■13インチ純正モニタ(標)100,000円
■キーボードⅡ(標)15,000円
合計標準価格613,000円
特価 449,800 円
新製品

■プリンター
Canon BJ-10VLite (標) 69,800円 → 特価38,800円
YHP Desk Jet505J (標) 78,000円 → 特価55,800円
エプソン AP-700 (標) 74,800円 → 特価42,900円
Canon BJ-220JC (標) 99,800円 → 特価67,000円

■フロッピードライブ
Needs NFD-135 3.5インチ1ドライブソフト切換 (標) 18,500円 → 特価14,800円
NFD-235 3.5インチ2ドライブ(ソフト) (標)32,500円 → 特価24,800円
NFD-150 5インチ1ドライブ(ソフト) (標) 31,000円 → 特価23,800円
NFD-250 5インチ2ドライブ(ソフト) (標)46,500円 → 特価34,800円

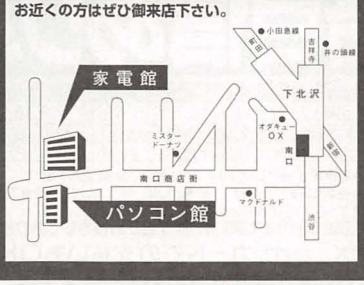
■CD-ROMドライブ
Logitec LCD-500 (標) 89,800円 → 特価64,800円

■MOドライブ
Logitec LMO-330 (標)198,000円 → 特価139,800円
SONY RMO-S360 (標)169,000円 → 特価128,800円

■モニター
SONY GVM-1415 (標)140,000円 → 特価115,000円
NEC PC-KM151(標)148,000円 → 特価 99,800円

■17インチモニター
ICM LS-2617FN(標)138,000円 → 特価108,800円
Logitec LCM-17 (標)128,000円 → 特価 96,800円
NEC PC-KM171(標)258,000円 → 特価199,800円

下北沢南口商店街を歩いて３分！
お近くの方はぜひ御来店下さい。



まごころサービスのササキグループ

SASAKI ELECTRONICS STORE
下北沢店パソコン館
TEL.5481-0171
〒155 東京都世田谷区北沢2-14-2
渋谷店・三軒茶屋店・烏山店・経堂店・梅ヶ丘店・下北沢北口店

通信販売インフォメーション

・遠方の方は通信販売をご利用下さい。
・ご送金は銀行振込でお願いいたします。
・商品送料はお客様のご負担として別途いただきます。
・銀行振込はご入金確認後、商品発送致します。
・クレジット払いは申込審査承認後、商品発送致します。
※特価には消費税は含まれておりません。別途お支払い下さい。
※万一品切れの節は、ご容赦下さい。

振込口座 住友銀行 渋谷支店 普通 890079 佐々木(株)

Computer Station

ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F

営業時間 AM11:00〜PM7:00 (通販受付 PM7:00まで 日曜日定休)

いつご来店されてもセール中です。

ご注文・お問合わせ

03-3870-9801

24時間プライスサービス
03-3870-9815

FAX見積
03-3888-8298





12月25日(土)AM11:00〜ポイント・サンタが送るプレゼントプライス! なんでもあり!!
また先着5名様スーパーファミコン¥5,000 ポッキリ! 詳しくはTELにて。

※12/30(木)〜1/4(火)はお休みさせて頂きます。

PC-9801BX2/U2
PC-9801BX2/M2
NEW
14"ハイレゾ(0.28mm) CRT セット
セット特価¥159,800
セット特価¥169,800

PC-9801BS2/U2
PC-9801BS2/M2
NEW
IDEK MF-8615セット
セット特価¥219,800
セット特価¥229,800

PC-9801BA2/U2
PC-9801BA2/M2
NEW
IDEK MF-8217Jセット
セット特価¥325,800
セット特価¥335,800

PC-9821As2/U2
PC-9821As2/M2
NEW
特価 ¥228,000
特価 ¥238,000

PC-9821Ap2/U2
PC-9821Ap2/M2
NEW
特価 ¥309,800
特価 ¥320,000

PC-9821Ne
NEW
340MB HDDセット
240MB HDDセット
セット特価¥412,800
セット特価¥399,800

PC-9801NX/C
NEW
340MB HDD
200MB HDD
8MB RAMセット
セット特価¥368,000
セット特価¥352,000

EPSON
PC-486SR
PC-486SE
NEW
14"ハイレゾCRT
200MB内蔵HDDセット
特価 ¥235,800
特価 ¥189,800

EPSON
PC-486NAS2
PC-486NASX2
NEW
125MB HDDセット
セット特価¥185,800
セット特価¥258,000

PC-9821Ce-S1
PC-9821Ce-S2
特価 ¥238,000
特価 ¥313,800

PC-9801NS/R
CPU:i486TM SX(16MHz)
メモリ640KB
120MB HDD内蔵 8M RAM
¥208,000
200MB HDD内蔵 8M RAM
¥224,800
340MB HDD内蔵 8M RAM
¥258,000

IDEK MF-5517AJ
MF-8217J
MF-8615
特価 ¥87,800
特価 ¥97,800
特価 ¥55,800

CPU

NEC	PC-9801BX2/U7	¥164,800
	PC-9801BS2/U7	¥191,800
	PC-9801BA2/U7	¥258,000
	PC-9821Be/U7W	¥184,800
	PC-9821Bs/U7W	¥204,800
	PC-9821Bp/U7W	¥274,800
	PC-9821Bp/U8W	¥309,800
	PC-9821As2/U8W	¥314,800
	PC-9821Ap2/U8W	¥398,000
	PC-9821Ap2/C9W	¥478,000
	PC-9821Ap2/C9T	¥548,000
	PC-9821Af/U9W	¥838,000
	PC-9821Ne	¥358,000
	PC-9821Ne/120W	¥429,800
EPSON	PC-486HX2	¥319,800
	PC-486HX5	¥319,800
	PC-486HX3	¥339,800
	PC-486HG2	¥279,800
	PC-486HG5	¥279,800
	PC-486HG3	¥299,800
	PC-486HX2GW	TEL特価
	PC-486HX3JW	TEL特価
	PC-486HG2GW	TEL特価
	PC-486NAS2	¥157,800
	PC-486NASC2	¥358,000
	PC-486NASX2	¥229,800

CRT

NEC	PC-KM172	¥129,800
	PC-KM152	¥89,800
ABM	ACM-1404NV	¥34,800
SHARP	CU-14MD	¥35,800
	CU-14PD	¥37,800
三菱	XC-1498CII	¥39,800
	RD-15D	¥59,800
	RD-17Y	¥109,800
アルファテータ	ACM-17	¥164,800
ICM	LS-2617FN	¥96,800
エレコム	HRM-17	¥85,800

プリンター

NEC	PC-PR201/63	¥64,800
	PC-PR201/63A	¥77,800
	PC-PR201/47	¥52,800
	PC-PR1000E/4	¥95,800
	PC-PR101/T165A	¥64,800
	PC-PR101/TN103A	¥52,800
EPSON	MJ-1000V2	¥69,800
	MJ-500V2	¥49,800
	AP-1000V2	¥49,800
	VP-1100	¥49,800
	VP-2061PC	¥68,800
	LP-1500	¥88,800
	LP-8000	¥195,800
キヤノン	BJ-15VPRO NEW	¥49,800
	BJ-220JS	¥74,800
	BJ-220JC	¥58,000
	BJ-10V(Lite)	¥33,800
	LBP-B406EII	¥178,000
	LBP-B406GII	¥238,000
YHP	DJ-505Jプラス	¥47,500
	DJ-300J	¥31,800

内蔵HDD(EPSON AE・AR用)

日本テクサ	NA-CP250	¥54,500
	NA-CP340	¥74,800
キャラベル	AV-120UG	¥32,800
	AV-200UG	¥43,800
	AV-340UG	¥75,800
ICM	Pack-EV120	¥32,800
	Pack-EV200	¥44,800
	Pack-EV340	¥67,800
ロジテック	LHD-EN200	¥46,800
	LHD-EN340	¥75,800

RAMボード

EMJ-4000S	¥25,000
EMJ-8000S	¥38,800
EMF-8M	¥36,800
EMF-16M	¥74,800
EMF-4M	¥18,500
ECE-4000T	¥21,800
ENE-8000T	¥35,000
ENE-12MT	¥50,800
ENX-8000T	¥35,000
ENX-12MT	¥50,800

FDD

TF-301A	¥19,800
TF-302A	¥27,800
TF-501A	¥23,800
TF-502A	¥31,800
TF-301	¥14,800
TF-302	¥24,800
TF-501	¥20,800
TF-502	¥28,800

外付HDD

日本テクサ	STATION-260PR	¥63,800
	ES-240	¥46,800
	ES-170	¥42,800
ティアック	HD-B170	¥45,800
	HD-241A	¥49,800
日本アルトス	Birth240ES	¥45,800
ICM	SG-180DB	¥50,800
	SG-270DB	¥57,800
ICM	SG-340DB	¥67,800
	SG-500DB	¥95,800
緑電子	NOVA-V2-2004F	¥47,800
	NOVAII-V2-340	¥65,800
TAXAN	TS-120EX	¥44,800
	TS-240EX	¥52,800
	TS-320EX	¥63,800
	TS-240SX	¥64,800
ロジテック	SHD-B340	¥78,800

内蔵HDD(NA,NA/C,NS/T用)

日本テクサ	TR-NE340	¥59,800
	TR-NE250	¥49,800
	TR-NE200	¥39,800
	TR-NE170	¥34,800
TAXAN	TS-120NX	¥28,800
	TS-240NX	¥45,800
	TS-340NX	¥59,800
ICM	Pack-NV120	¥32,800
	Pack-NV200	¥44,800
	Pack-NV340	¥65,800
キャラベル	AV-340NR	¥62,800
	AV-200NR	¥47,800
緑電子	ぴるとN200	¥45,800
	ぴるとN340	¥59,800

IDE・FELLOW・MATE用

ICM	INTER-240AN	¥37,800
	INTER-340AN	¥49,800
	INTER-500AN	¥85,800
	INTER-240BN	¥35,800
	INTER-340BN	¥47,800
	INTER-500BN	¥84,800
キャラベル	AV-250F	¥37,800
	AV-250M	¥38,800
	AV-530M	¥95,800
日本アルトス	INNER-240MA	¥31,800
	INNER-240FE	¥28,800
TEXA	TX-HW240M	¥34,800
	TX-HW240F	¥33,800
	TX-HW340M	¥46,800
	TX-HD520M	¥83,800

ソフト

ジャストシステム	一太郎Ver.5	¥39,800
	三四郎ユーザーズキット	¥17,800
ロータス	1.2.3R2.4J	¥36,800
	ロータスOffice	¥45,800
マイクロソフト	MS-Windows Office	¥45,800
クレオ	筆まめ Ver.4.0	¥8,800

FAXモデム

AIWA	PV-AF24V5	¥20,800
	PV-AF144V5	¥43,800
	PV-CNF24S	¥27,800
オムロン	MD96XL10V	¥32,800
	MD144XT10V	¥35,800
マイクロコア	MC24FA5P	¥16,800
	MC14400FX	¥32,800
Panasonic	TO-702HPC	¥24,800

ワープロ

NEC	PWP-7SV	¥119,800	SHARP	WD-A770	¥139,800
	PWP-5HJ	¥135,800		WD-A780	¥158,000
	PWP-5UJ	¥ 98,000	富士通	OASYS-30AX401	¥129,800
	PWP-5UV	¥119,800		OASYS-30LX651	¥109,800
東芝	JW-98V	¥173,800		OASYS-30LX501	¥ 89,800
	JW-05P	¥119,800	キヤノン	J5	¥138,000
	JW-05H	¥139,800		J10	¥179,800

TAXAN SPOT

TS-240SXW
特価¥69,800
もしかして最速では!? ユーティリティーも充実しています。

メイト用	TS-200MA	¥39,800
	TS-320MA	¥59,800
	TS-520MA	¥87,800

ADO ONモードがすごい!
98カード ドライブ



TS-80C	¥42,800
TS-120C	¥51,800
TS-200C	¥62,800
TS-340C	¥105,800

CD-ROM・MO・その他

ロジテック	LCD-500	¥ 56,800
	LMO-360(キット付)	¥149,800
エレコム	ECD-500	¥ 52,800
	EMO-1280(キット付)	¥125,800
ICM	MO-4120(キット付)	¥122,800
	CD-500HS	¥ 54,800
SONY	RMO-S360(キット付)	¥149,800
	PS-128MO(キット付)	¥ 95,800
EPSON	GT-8000	¥274,800
	GT-6500	¥107,800

納期と価格自信あり!

ポイント激安クレジット

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5%	3%	4%	5.5%	5.5%	8.5%	10.5%
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.5%	16%	16%	20%	21%	26%	27%

- 即決5分、即お持ち帰り
- 全国どこでも通販クレジット
- 1回〜60回 激安低金利
- スキップ払いも可能

- 表示価格に消費税は含まれておりません。
- 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
- 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
- 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
- 送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
- ゲーム&ビジネスソフト多数あり。お電話下さい。

メーカー・販売店様、卸しも致します! 即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA UC DC JCB AMX etc.カードでの支払いもOK!

お振込先 三和銀行 千住支店 普 3585676 ポイント

PC work shop

TOWNS/MARTYソフト豊富な品ぞろえ

フリーダイヤル 0120-14-3412

受付時間10:00－17:00(12:00－13:00 日祝は除く)

どこからでも

■フリーダイヤル
(申込専用)
0120-14-3412
■パソコン通信
NIFTY-Serve
オンライン
ショップコーナー
店舗名：
PCワークショップ
■FAX
03-3255-3532
■お問合せ
03-3255-3531

時間も手間もかからずに商品がお手元に届きます！

お電話で
カタログ請求の
お客様にプレゼント！
(抽選で10名様)

お支払いは便利で簡単なクレジットで

JCB / UC / DC / MasterCard / VISA

郵便振替の場合

口座番品：
東京1-761168
加入者名：
PCワークショップ
(入金確認後、
発送致します。)

お届け方法

●ご注文後約10日前後でお届けします。(在庫がないときは多少日数がかかります。)●製造中止等で販売できない場合はご容赦下さい。●送料は、700円を請求させて頂きます。ただし、フリーソフトウエアコレクション1個の送料は300円です。

返品

●ご使用の機種等、十分ご確認の上お申込みください。●不良品は交換させて頂きます。●注文間違いは一週間以内にご連絡ください。返送料はお客さま負担となります。※開封後は返品できません。

■〔秋・冬の新作ソフト大特価〕限定各10本 ●価格は税別です。

●マッスルボマー	9,800⇨	7,570
●スカベンジャー4	9,800⇨	6,370
●TOWNS Super Technology Demo 1933	3,500⇨	2,300
●ELFISH LITE	7,800⇨	5,850

■〔お買い得 新作ソフト〕 ●価格は税込です。

ゆみみみっくす	8,800⇨	7,160
ガルフ・ウォー 蒼鋼伝	12,800⇨	10,400
虹色電飾娘	9,800⇨	7,500
SCAVENGER 4	7,800⇨	6,561
ビューポイント	9,800⇨	8,000
アイ・オブ・ザ・ビホルダーII	12,800⇨	10,415
KU2 ＋＋	9,800⇨	7,873

■〔クリスマス・お正月のプレゼントに…〕

★MUSIC★ ●価格は税込です。

ED Bogas' Music Machine	9,800⇨	8,075
Touch the Music by CASIOPEA	6,800⇨	大特価
CDグラフィックカラオケ 演歌編VOL1～10 なつメロ編VOL1～2 おもいでのヒットカラオケVOL1		各5,500

★子供向け★

原由子の「ねむれぬ夜の小さなお話」	8,800⇨	7,251
NHK 英語であそぼ大たんけんホテルギャラクシー	7,800⇨	6,400
ひらがなのえほん	9,800⇨	8,300
かんじのえほん	12,000⇨	10,200
KID PIX Jr.	7,800⇨	6,400

★ホームユース★

ハイパーアクアリウム淡水編/海水編	各9,800⇨	8,300
HYPER PLANET FOR MARTY	12,800⇨	10,800
スペースミュージアム	12,800⇨	9,800
ハイパーメディアNHK 基礎英語VOL1W～3	各12,800⇨	10,800
NHK 実戦英会話	10,800⇨	9,100
はじめての旅行英会話	9,700⇨	8,200



日本の蝶	28,000⇨	23,800
日本の野鳥	9,700⇨	8,200
コンピュータ図鑑植物編	24,000⇨	20,400
日本列島組立大図鑑	12,800⇨	10,500
銀河宇宙オデッセイ1	9,800⇨	8,000
銀河宇宙オデッセイ2	12,800⇨	10,500

★学生向け★

SUNSHINE 1年 2年	各18,000⇨	各17,100
NEW CROWN 1年 2年	各18,000⇨	各17,100
NEW HORIZON 1年 2年 3年	各15,000⇨	各12,700
ダイナミッククラシック ロビンフッド	22,800⇨	18,700

■〔趣味〕 ●価格は税込です。

SECRE VOL.1～7 飯島直子・及川麻衣・細川ふみえ・藤崎仁美・具志堅ティナ・かとうれいこ・千葉麗子	各9,800⇨	8,000
少年マガジンヒストリー	9,700⇨	7,600

■〔エンタテイメント〕

頂劉記	14,800⇨	13,700
ミス・ディテクティブ2 姿なき依頼人	12,800⇨	10,400
3×3EYES	14,800⇨	12,100
卒業 '93	11,800⇨	9,100
飛翔鮫	8,800⇨	6,700
Xak III	11,800⇨	9,700
ヴェインドリームII	11,800⇨	9,700
クラウズオブジーン	12,800⇨	10,500
プラネッツエッジ	12,800⇨	9,800
インディジョーンズ アトランスィスの運命	9,800⇨	8,800
☆プロスチューデントG	6,800⇨	5,600
☆クイーンオブデュエリスト	9,800⇨	8,300
☆DOR スペシャルエディションさきがけ	6,800⇨	5,200
☆DOR スペシャルエディション上・下	9,800⇨	7,500
☆きゃんきゃんバニーエクストラ	8,800⇨	6,700
☆METAL EYE	8,800⇨	7,400
☆GAMEテクノポリススーパーコレクション2	12,800⇨	10,800

■〔フリーソフトウェア〕

フリーソフトウェアコレクション5、6	各2,500⇨	2,000
フリーソフトウェアコレクション MARTY版	2,500⇨	2,000

■〔パーソナルビジネス〕 ●価格は税込です。

FM-OASYS V1.0 HD版	58,000⇨	47,500
えむと～く	18,000⇨	13,200
広辞苑第4版 CD-ROM	24,000⇨	20,400
イメージCD VOL.1,2,3	各14,500⇨	12,000

☆のついたソフトは18歳未満の方は購入できません。

・安くて、安全、安心の当店は、富士通オフィス機器の関連会社です。

株式会社PCワークショップ
〒101 東京都千代田区外神田3-14-10
秋葉原HFビル

■〔ビジネスソフト キャンペーン 1月末日まで〕 ●価格は税別です。

一太郎WIN	58,000⇨	大特価
富士通MS-Windows3.1 TOWNS用	18,800⇨	14,100
OASYS/Win V2.1	58,000⇨	43,000
ロータス Windows Office R2	98,000⇨	65,000
ロータス 1-2-3 R4J Windows	58,000⇨	36,500
ロータス AmiPro R3J Windows	58,000⇨	36,500
ロータス Freelance R1.1j	58,000⇨	36,500
マイクロソフト Office for Windows V1.0	78,000⇨	49,800
マイクロソフト Word for Windows V5.0	58,000⇨	38,000
マイクロソフト Excel for Windows V4.0	58,000⇨	38,000
一太郎Ver.5/FM-R TOWNS	68,000⇨	43,800

★キャンペーン対象ビジネスソフトは他にも多数ございます。お問い合わせ下さい。

■〔本体・周辺機器 大特価販売中〕

●TOWNS-MARTY 大特価!! (価格はお問い合わせ下さい) 今なら「フリコレMARTY版」もれなくプレゼント

●JOYRITER 大特価!! (価格はお問い合わせ下さい) シートフィーダ バッテリパック付き プリントゴッコ CDマスター製版対応 DOSマシンMACに共用可能

中古パソコン全国通販

ハードからソフトまでベストチョイス

コンピュータクラブ

中古専門通販ショップ **コレクション**

■コンピュータゲームならおまかせ!!

ご注文お問合せは ☎0427(20)5471

中古パソコンゲーム機 特価販売中!

中古専門ショップだから安い!!

(MSX)
- ●HB-F1XD (MSX2) ¥14,800より
- ●FS-A1WX (MSX2+) ¥19,800より
- ●HB-F1XDJ (MSX2+) ¥19,800より
- ●FS-A1ST (TURBO) ¥34,800より

(ゲーム機)
- ●メガドライブ ¥5,800より
- ●PCエンジンコアII ¥5,800
- ●メガCD/CD2 ¥17,800
- ●PCエンジンDUO ¥21,800
- ●S-ファミコン ¥11,800
- ●NEO GEO ¥27,800

買取中
- ●MSX本体(2・2+・TURBO)
- ●MSXディスプレイ・プリンター・周辺機器
- ●FMタウンズ(2・2F・20F・マーティー他)

ゲームソフト高額買取中

…ハードもソフトもまとめて買取ります…
どんどん送ってください。

周辺機器・攻略本もOK!!
98ソフトは2DDも可

古いソフトも可!(テープ版除く)
- ●MSX用(1、2)(ロム、FD)
- ●X68000用(5インチ)
- ●S-ファミコン用
- ●PC-9801用(5インチ)
- ●X1/turbo用
- ●FM77/AV用
- ●PC-9801用(3.5インチ)
- ●FMタウンズ用(CD、FD)
- ●PCエンジン用
- ●PC-8801用
- ●NEO GEO用
- ●メガドライブ用

※X68000セット・PC-9801(VX, RX他)買取中

ハガキ・封書によるお問合せ大歓迎!!

年 月 日 申 込 書 (注文・買取)

氏 名	(才)	品名
住 所	〒	
電話番号	( )	
保護者名	印	

▶超特価ゲームソフト販売中~

これは便利!! **コレクションリスト** 得

…なつかしのソフトから名作・人気ソフトまで…

随時発行します特価ゲームソフト在庫情報のコレクションリストは45%~80%OFFのお買得ゲームソフトの現在の在庫と価格がすぐにわかるのでゲームフリークには見逃せないリストです。このコレクションリストご希望の方は62円切手5枚同封のうえリスト係までお申込み下さい。(おさがしソフトが見つかるかも…)

●取扱いソフト (PC-9801(3、5.5)・X68000・MSX・FMタウンズ・PC-8801 S.ファミコン・メガドライブ・PCエンジン・X1 他)

パソコンソフト¥1,480より/ゲーム機ソフト¥580より

COMPUTER CLUB

コレクション

〒194 東京都町田市原町田2-2-1 町田第6ビル301

TEL 0427(20)5471

FAX 0427(20)5405 (24時間受付)

(振込銀行) 三和銀行町田支店(普)3718803 コレクション

■コレクションからのお願い
- ●注文の際には必ず申込書を同封して下さい。(リストの請求には必要ありません)
- ●予約なしのご送金はご遠慮下さい。
- ●ご送金は現金書留、郵便為替、銀行振込のいずれかでお願いします。
- ●買取品送付の場合は申込書と下記のいずれかの証明書のコピーを同封して下さい。(運転免許証、身分証明書(写真付)、学生証(写真付)、パスポート
- ●高校生以下の方の買取の場合は申込書に保護者の方の承諾署名も必要です。(保護者の方の承諾がない場合は買取り出来ません。)

(営業時間) 平日 PM2:00~PM7:30
(土曜日はPM5:00まで)

※12月30日~1月4日は休業します。

○コレクションは通販専門ショップです。

OAの専門店アイ・エヌ・シー

DYNAMIC PRICE

代金後払い コレクトサービス システム導入!

現金特価で ●クレジット ●リース

ディスプレイセット特価

●14インチカラーディスプレイセット

PC-9801BX…(U2)¥144,800 (M2)¥154,800
PC-9801BA…(U2)¥244,800 (M2)¥254,800
PC-486SE……¥153,000
PC-486SR……¥203,800

●15インチマルチスキャンディスプレイセット

PC-9821Ap…(U2)¥379,800 (M2)¥389,800
PC-9821As…(U2)¥319,800 (M2)¥309,800
PC-9821Ae…(U2)¥超特価 (M2)¥超特価
PC-486HX2……¥304,800
PC-486HX5……¥452,000
PC-486HG2……¥259,800
PC-486HG5……¥267,000

PC-486NAS2 200仕様……¥214,800
PC-9821Ne250仕様……¥438,000
PC-9801NX/C250仕様……¥328,000
PC-9801NS/R250仕様……¥198,000
(noteタイプはディスプレイは含まれておりません)

新品パソコン

●NEC	PC-9821Ap/U2	定価¥550,000	¥ 328,000
●NEC	PC-9821Ap/M2	定価¥564,000	¥ 338,000
●NEC	PC-9821As/U2	定価¥448,000	¥ 265,000
●NEC	PC-9821As/M2	定価¥462,000	¥ 275,000
●NEC	PC-9821Ae/U2	定価¥358,000	¥ 超特価
●NEC	PC-9821Ae/M2	定価¥372,000	¥ 超特価
●NEC	PC-9821Ce/S1	定価¥378,000	¥ 256,000
●NEC	PC-9821Ce/S2	定価¥488,000	¥ 324,800
●NEC	PC-9821/S1	定価¥318,000	¥ 218,000
●NEC	PC-9821/S2	定価¥438,000	¥ 279,800
●NEC	PC-9801BX/U2	定価¥218,000	¥ 109,800
●NEC	PC-9801BX/M2	定価¥232,000	¥ 119,800
●NEC	PC-9801BA/U2	定価¥328,000	¥ 208,000
●NEC	PC-9801BA/M2	定価¥342,000	¥ 218,000
●NEC	PC-9801NA	定価¥348,000	¥ 224,800
●NEC	PC-9821Ne	定価¥588,000	¥ 398,000
●NEC	PC-9801NX/C	定価¥438,000	¥ 283,000
●NEC	PC-9801NS/R	定価¥288,000	¥ 155,800
●EPSON	PC-486HX2	定価¥398,000	
●EPSON	PC-486HX3	定価¥423,000	
●EPSON	PC-486HX5	定価¥408,000	
●EPSON	PC-486HX2GW	定価¥588,000	
●EPSON	PC-486HX3JW	定価¥698,000	
●EPSON	PC-486HG2	定価¥338,000	
●EPSON	PC-486HG3	定価¥363,000	
●EPSON	PC-486HG5	定価¥348,000	
●EPSON	PC-486HG2GW	定価¥528,000	
●EPSON	PC-486SE	定価¥158,000	
●EPSON	PC-486SR	定価¥218,000	
●EPSON	PC-486GRS3	定価¥493,000	¥ 238,000
●EPSON	PC-486GRS2/5	定価¥468,000	¥ 226,000
●EPSON	PC-486GRP3	定価¥383,000	¥ 179,800
●EPSON	PC-486GRP2/5	定価¥358,000	¥ 173,000
●EPSON	PC-486note As-2	定価¥248,000	¥ 超特価
●EPSON	PC-486note As-X2	定価¥328,000	¥ 超特価
●EPSON	PC-486note As-C2	定価¥448,000	¥ 超特価

超特価

新品ハードディスク

●ICM	INTER-240AN	定価¥ 53,800	¥ 37,800
●ICM	INTER-340AN	定価¥ 73,800	¥ 49,800
●ICM	INTER-500AN	定価¥149,800	¥ 103,800
●ICM	INTER-240BN	定価¥ 49,800	¥ 34,800
●ICM	INTER-340BN	定価¥ 69,800	¥ 47,800
●ICM	INTER-500BN	定価¥145,800	¥ 99,800
●ICM	ET-200	定価¥ 99,800	¥ 67,800
●ICM	ET-340	定価¥148,000	¥ 99,800
●ICM	PF-180DB	定価¥ 99,800	¥ 67,800
●ICM	PF-240DB	定価¥118,000	¥ 79,800
●ICM	PF-340DB	定価¥158,000	¥ 106,900
●ICM	PF-500DB	定価¥218,000	¥ 147,000
●ICM	MO-4120(キット付)	定価¥178,000	¥ 133,000
●ICM	PACK-NV120	定価¥ 78,000	¥ 34,800
●ICM	PACK-NV200	定価¥ 98,000	¥ 49,800
●ICM	PACK-NV340	定価¥138,000	¥ 79,800
●ICM	PACK-EV120	定価¥ 78,000	¥ 34,800
●ICM	PACK-EV200	定価¥ 98,000	¥ 49,800
●ICM	PACK-EV340	定価¥138,000	¥ 79,800
●TEXA	ESTATE-170	定価¥ 99,800	¥ 46,800
●TEXA	ESTATE-240	定価¥119,800	¥ 54,800
●TEXA	STATION 240PRO	定価¥128,000	¥ 77,800
●TEXA	STATION 540PRO	定価¥218,000	¥ 119,800
●TEXA	TX-HW240M	定価¥ 89,800	¥ 超特価
●TEXA	TX-HW340M	定価¥ 98,800	¥ 超特価
●TEXA	TX-HD520M	定価¥179,800	¥ 超特価
●TEXA	TRUST-Ne170	定価¥ 59,800	¥ 34,800
●TEXA	TRUST-Ne250	定価¥ 98,000	¥ 54,800
●TEXA	TRUST-Ne340	定価¥129,800	¥ 63,800
●キャラベル	AV-200UG	定価¥138,000	¥ 52,800
●キャラベル	AV-340UG	定価¥128,000	¥ 84,800
●キャラベル	AV-250F	定価¥ 89,800	¥ 超特価
●キャラベル	AV-250M	定価¥ 89,800	¥ 超特価
●緑電子	NOVA II 200	定価¥ 99,800	¥ 49,800
●緑電子	NOVA II 340	定価¥149,800	¥ 69,800
●TAXAN	TS-200C	定価¥128,000	¥ 超特価
●TAXAN	TS-340C	定価¥168,000	¥ 超特価
●TAXAN	TS-CD100	定価¥ 69,800	¥ 48,000

新品プリンター

キヤノンレーザーショット 限定
(トナー・ケーブル付)

LBP-304GII ……定価¥484,000➡¥ 超特価!
LBP-A304EII ……定価¥404,000➡¥ 超特価!
LBP-B406GII ……定価¥394,000➡¥ 超特価!
LBP-B406EII ……定価¥294,000➡¥ 超特価!

●NEC	PC-PR201/80LA	定価¥275,000	¥ 169,800
●NEC	PC-PR201/63A	定価¥158,000	¥ 78,800
●NEC	PC-PR201/63	定価¥125,000	¥ 64,800
●EPSON	VP-206IPC	定価¥130,000	¥ 69,800
●EPSON	VP-1047PC	定価¥ 98,000	¥ 46,800
●EPSON	HG-5130PC	定価¥228,000	¥ 153,000
●EPSON	AP-1000PC	定価¥ 99,800	¥ 44,800
●EPSON	AP-700	定価¥ 79,800	¥ 37,800
●EPSON	MJ-500	定価¥ 74,800	¥ 37,800
●EPSON	MJ-1000	定価¥126,000	¥ 59,800
●Star	JT-48CL(ケーブル付)	定価¥ 62,800	¥ 38,000
●Canon	BJC-820	定価¥398,000	¥ 超特価
●Canon	BJ-220JS	定価¥128,000	¥ 超特価
●Canon	BJ-220JC	定価¥ 98,000	¥ 超特価
●Canon	BJ-10V/L	定価¥ 69,800	¥ 超特価
●Canon	BJ-15V	定価¥ 89,800	¥ 超特価

レーザープリンター

●カシオ	CP-500S	定価¥128,000	¥ 82,500
●カシオ	CP-500T	定価¥168,000	¥ 101,800
●Canon	LBP-A404E(トナー・ケーブル付)	定価¥255,000	¥ ?29,800
●EPSON	LP-1500	定価¥178,000	¥ 92,800
●EPSON	LP-8000	定価¥398,000	¥ 238,000
●NEC	PC-PR1000E/4	定価¥148,000	¥ 超特価
●NEC	PC-PR1000/4R	定価¥178,000	¥ 超特価

水平プリンター

●OKI	ML-8340SV/3	定価¥378,000	¥ 超特価
●OKI	ML-8340SV/2	定価¥318,000	¥ 超特価
●OKI	ML-5320SV	定価¥198,000	¥ 超特価

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション
TEL.0424-95-0616 へお問い合わせ下さい。

●NEC	PC-9801FA(U)2	¥ 118,000～
●NEC	PC-9801FS(U)2	¥ 98,000～
●NEC	PC-9801DA2	¥ 103,000～
●NEC	PC-9801DS2	¥ 89,800～
●NEC	PC-9801RA2I	¥ 98,000～
●NEC	PC-9801RX2I	¥ 59,800～
●NEC	PC-9801RX2	¥ 59,800～
●NEC	PC-9801VX2I	¥ 54,800～
●NEC	PC-9801NS20	¥ 89,800～
●NEC	PC-9901NS/E	¥ 98,000～
●NEC	PC-9801NS/T	¥ 108,000～
●NEC	PC-9801NS	¥ 74,800～
●EPSON	PC-386VR-STD	¥ 69,800～
●EPSON	PC-386V-STD	¥ 89,800～
●EPSON	PC-386M-STD	¥ 69,800～
●EPSON	PC-386P	¥ 72,800～
●EPSON	PC-386GE2/5	¥ 72,800～
●EPSON	PC-386GS2/5	¥ 84,800～
●EPSON	PC-486GF2/5	¥ 108,000～
●EPSON	PC-486P2 WIN(新品)	¥ 198,000～
●EPSON	PC-486GR2/5	¥ 148,000～
●NEC	PC-PR3000PS(新品)	¥ 248,000～

新品ディスプレイ/グラフィックボード

●カノープス	POWER WINDOW80I	定価¥ 38,800	¥ 28,900
●カノープス	POWER WINDOW928	定価¥ 68,000	¥ 50,800
●I.Oデータ	GA-1024A	定価¥ 39,800	¥ 超特価
●I.Oデータ	GA-1280A	定価¥ 64,000	¥ 超特価
●メルコ	WAB-S	定価¥ 29,800	¥ 21,800
●NEC	PC-KD151I	定価¥118,000	¥ 65,800
●NEC	PC-KD152I	定価¥ 89,800	¥ 53,800
●NEC	PC-KD1522	定価¥ 99,800	¥ 67,800
●NEC	PC-KM15I	定価¥148,000	¥ 89,800
●NEC	PC-KM17I	定価¥258,000	¥ 129,800
●旅山電機	MF-8615	定価¥148,000	¥ 超特価
●旅山電機	MF-8217J	定価¥238,000	¥ 超特価
●旅山電機	MF-8317J	定価¥298,000	¥ 超特価
●旅山電機	MF-8221	定価¥398,000	¥ 超特価
●旅山電機	MF-8521	定価¥548,000	¥ 超特価
●旅山電機	MF-8621	定価¥598,000	¥ 超特価
●MAG	MX-17S	定価¥298,000	¥ 109,800

新品ラムボード

●メルコ	EMJ-4000S	¥	26,000
●メルコ	EMJ-8000S	¥	41,000
●メルコ	EBA-4000T	¥	23,000
●メルコ	EBA-8000T	¥	42,000
●メルコ	ENR-4000T	¥	20,000
●メルコ	ENR-8000T	¥	37,000
●メルコ	ENX-4000T	¥	20,000
●メルコ	ENX-8000T	¥	37,000
●メルコ	ENE-8000	¥	37,000
●メルコ	ENE-12M	¥	54,000
●I.O	BA34-4M	¥	20,800
●I.O	BA34-8M	¥	36,000
●I.O	NX34-4M	¥	超特価
●I.O	NX34-8M	¥	超特価
●I.O	CEC-4000	¥	21,800
●I.O	MC34-4M	¥	21,000

周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。 価格は常に変動します。 ご確認下さい。(消費税は含まれておりません)

下取交換表

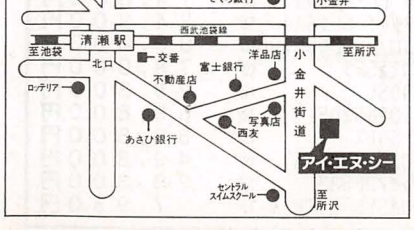
(表にない機種はお気軽にお電話下さい。)

どんどん現金買取!!
ユーザー様からメーカー様まで
お気軽にお問い合わせ下さい。
¥5,000,000までキャッシングOK!!

下取 ＼ 交換	PC-9821Ap/U2	PC-9821As/U2	PC-9821Ae/U2	PC-9801BX/U2	PC-9801BA/U2	PC-9801Ne	PC-9821Ce/S2	PC-486HX2	PC-486HG2	PC-486SR	PC-486SE
PC-9801FA(U)2	¥228,000	¥168,000	¥138,000	¥ 10,000	¥118,000	¥298,000	¥228,000	¥205,000	¥162,000	¥ 68,000	¥ 20,000
PC-9801FS(U)2	¥148,000	¥188,000	¥158,000	¥ 30,000	¥138,000	¥318,000	¥248,000	¥225,000	¥182,000	¥ 88,000	¥ 40,000
PC-9801DA(U)2	¥248,000	¥188,000	¥158,000	¥ 30,000	¥138,000	¥318,000	¥248,000	¥225,000	¥182,000	¥ 88,000	¥ 40,000
PC-9801DS(U)2	¥258,000	¥198,000	¥168,000	¥ 40,000	¥148,000	¥328,000	¥258,000	¥235,000	¥192,000	¥ 98,000	¥ 50,000
PC-9801RA21	¥258,000	¥198,000	¥168,000	¥ 40,000	¥148,000	¥328,000	¥258,000	¥235,000	¥192,000	¥ 98,000	¥ 50,000
PC-9821/S1	¥178,000	¥118,000	¥ 88,000	-¥ 40,000	¥ 68,000	¥248,000	¥178,000	¥155,000	¥112,000	¥ 18,000	-¥ 30,000
PC-9801NS/T	¥228,000	¥168,000	¥138,000	¥ 10,000	¥118,000	¥298,000	¥228,000	¥205,000	¥162,000	¥ 68,000	¥ 20,000
PC-9801NS/E	¥248,000	¥188,000	¥158,000	¥ 30,000	¥138,000	¥318,000	¥248,000	¥225,000	¥182,000	¥ 88,000	¥ 40,000
PC-486GF2/5	¥238,000	¥178,000	¥148,000	¥ 20,000	¥128,000	¥308,000	¥238,000	-¥215,000	¥172,000	¥ 78,000	¥ 30,000
PC-386GE2/5	¥263,000	¥203,000	¥173,000	¥ 45,000	¥153,000	¥333,000	¥263,000	¥240,000	¥197,000	¥103,000	¥ 55,000
PC-386P2	¥263,000	¥203,000	¥173,000	¥ 45,000	¥153,000	¥333,000	¥263,000	¥240,000	¥197,000	¥103,000	¥ 55,000
PC-386NAR2	¥228,000	¥168,000	¥138,000	¥ 10,000	¥118,000	¥298,000	¥228,000	¥205,000	¥162,000	¥ 68,000	¥ 20,000

●ご案内
池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て
左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは **0424-91-0181(代)**
FAX:0424-91-8589



有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

営業時間:平日11:00～19:00/水・日・祭日12:00～18:00

●各会社、宮公庁様各様式にてお承り申し上げます。

1.お振込みは
さくら銀行清瀬支店
当座66697
有限会社アイ・エヌ・シー

2.送料は
本州800円・北海道、九州、四国1,000円(一部地域を除く)
離島は別途申し受けます。

3.配送は
入金確認次第発送します。
着払可能。注文前に納期をご確認下さい。

4.アフターサービス
1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

どんなワープロ・パソコンでも下取りします！

ひたすら・・安売り！セール！

現品処分 ～ 中古一掃セール！

（新品良品）一年間の保障完備　・・・中古は全てオーバーホール済み，ご安心を！

FM-TOWNS UX20
FMT-KB107 キーボード付き
各店５台展示品処分
ひたすら特価89、800円

TOWNS　UR20キーボード付き
展示品処分　187,000円

新製品ＴＯＷＮＳ！下取り後のひたすら特価！
例）文豪ＮＯＴＥを下取りした場合
ＴＯＷＮＳⅡモデルME20J・・・・・☞　９３，５００円
ＴＯＷＮＳⅡモデルME170J・・・・・☞１４９，０００円
ＴＯＷＮＳⅡモデルMA170J・・・・・☞２２８，０００円
ＴＯＷＮＳⅡモデルMA340J・・・・・☞２６８，０００円
ＴＯＷＮＳⅡモデルMX170J・・・・・☞３０９，８００円
ＴＯＷＮＳⅡモデルMX340J・・・・・☞３４９，８００円
その他下取り機種によっては下取り後の価格が変更いたします。＃４５０００

パソコン・ワープロの
イシダＷｅｓｔ札幌
FM－ＬＡＢ札幌
元気一杯！担当者 佐井まで
☎(011) 241-6446
FAX（０１１）２４１－６４４８
札幌市中央区南２条西１丁目壱丁目ビル

パソコン・ワープロの
イシダ 釧川 路各
FM－ＬＡＢ釧路
ひたすら安売り担当の伊勢まで
☎(0154) 22-4408
FAX（０１５４）２５－６１７３
釧路市川北町４番２２号

富士通よりＤＯＳ／Ｖ国際標準機 ＦＭ／Ｖ新登場！
どんなパソコン、ワープロでも下取りします。下取り後のイシダ特価

☆エントリーモデル／キーボード標準添付　＃５００００
ＦＭＶ－４２５Ｄモデル１７０　標準価格　228,000円　下取り後イシダ特価・☞１３３，０００円
ＦＭＶ－４２５Ｄモデル３４０　標準価格　268,000円　下取り後イシダ特価・☞１６５，０００円
☆ミッドレンジモデル／キーボード標準添付
ＦＭＶ－４３３Ｄモデル１７０　標準価格　298,000円　下取り後イシダ特価・☞１８８，０００円
ＦＭＶ－４３３Ｄモデル３４０　標準価格　338,000円　下取り後イシダ特価・☞２１９，０００円
☆ハイレンジモデル／キーボード標準添付
ＦＭＶ－４６６Ｄモデル１７０　標準価格　338,000円　下取り後イシダ特価・☞２１９，０００円
ＦＭＶ－４６６Ｄモデル３４０　標準価格　378,000円　下取り後イシダ特価・☞２４９，０００円
☀ＦＤモデルも有ります。ＭＳ－ＤＯＳ＆ＷＩＮＤＯＷＳインストール済み！

新製品／Ｎｅｗ！ＯＡＳＹＳ　誕生！下取り後のイシダ特価をご期待ください！

３０ＬＸ５０１後継機　すぐに使える文例集＆ズーム機能が付いた！#30000
☆ＯＡＳＹＳ３０ＬＸ６０１　標準価格 198,000円　下取り後イシダ特価・・・☞１１７，０００円
３０ＬＸ４０５後継機　今度のは、ＦＡＸ機能付き！
☆ＯＡＳＹＳ３０ＬＸ６０５　標準価格 238,000円　下取り後イシダ特価・・・☞１４７，０００円
３０ＬＧ１０１後継機　ほんとに、お洒落な軽量ワープロ！
☆ＯＡＳＹＳ３０ＬＳ３５１　標準価格 158,000円　下取り後イシダ特価・・・☞　８８，０００円
その他各種ワープロ、パソコン超特価にて販売いたします。お電話下さい

↓下記のＳＨＯＰも宜しくお願いします！

パソコン・ワープロのイシダ札幌
☎(011) 241-4608
札幌市中央区南２条西３丁目Ｋビル２階

パソコン・ワープロのイシダ旭川
☎(0166) 25-1050
旭川市３条７丁目左１０号（買物公園）

パソコン・ワープロのイシダ帯広
☎(0155) 23-1050
帯広市西２条南１１丁目９番地 野村ビル

☆ＮＥＷ！！ＴＯＷＮＳが新発売！！！
とにかく・・・なんでも下取りします！
お電話下さい！ひたすらご奉仕特価！

ＴＯＷＮＳ周辺機器ひたすら超特価！超特価価格は、事情があって
表示することが出来ません！誠に恐れ入りますがお電話ください！

ＴＯＷＮＳ　タブレット	FMT-TB111W	39,800円	☞お電話ください
ＴＯＷＮＳ　マウス	FMT-MO104	7,800円	☞お電話ください
ＴＯＷＮＳ　パッド	FMT-PD103	3,000円	☞お電話ください
ＴＯＷＮＳ　ＪＩＳキーボード	FMTKB1071	20,000円	☞お電話ください
ＴＯＷＮＳ　親指キーボード	FMTKB2071	20,000円	☞お電話ください
ＴＯＷＮＳ　マイクーＡ	FMT-MC101	5,000円	☞お電話ください
ＴＯＷＮＳ　マイクーＢ	FMT-MC201	3,000円	☞お電話ください
拡張RAM モジュール 2MB	FMT-EM2M4	20,000円	☞お電話ください
オーバードライブカード（モデルME用50MHZ）	FMT-3621	100,000円	☞お電話ください
オーバードライブカード（モデルMA用DX2-66MHZ）	FMT-3622	120,000円	☞お電話ください
内蔵ハードディスク-170（170MB）	FMT-HD1701	70,000円	☞お電話ください
内蔵ハードディスク-340（340MB）	FMT-HD3401	120,000円	☞お電話ください
内蔵３，５インチ ＭＯ（新OA色）	FMT-PD211W	210,000円	☞お電話ください
カラーCRTディスプレイ-14（0,38）	FMTDP5351W	79,800円	☞お電話ください
カラーCRTディスプレイ-14（0,26）	FMTDP5361W	99,800円	☞お電話ください
タッチスクリーン付きカラーCRTディスプレイ-14	FMTDP531TW（0,38）	390,000円	☞お電話ください
タッチスクリーン付きカラーCRTディスプレイ-14	FMTDP532TW（0,26）	438,000円	☞お電話ください
TFTカラー液晶ディスプレイ（10インチ0,33）	FMTLCC511W	598,000円	☞お電話ください
CRTチルト オプション（DP5351W,5361W用）	FMTDPST01W	6,000円	☞お電話ください
カラーCRTディスプレイ-14（0,26）	FMTDP8311	115,000円	☞お電話ください
変換コネクターＶ（市販DOS/V機用モニター接続アダプター）	FMT-726	3,800円	☞お電話ください
アンプスピーカシステム	FMT-SP101W	29,800円	☞お電話ください
ミニアンプスピーカシステム	FMT-SP201W	13,800円	☞お電話ください
アクティブサーボアンプスピーカシステム	FMT-SP301	18,000円	☞お電話ください
インテリジェントRS232Cカード接続アダプター	FMT-193	8,000円	☞お電話ください
ビデオカードⅢ	FMT-418	59,800円	☞お電話ください
ＴＯＷＮＳ システムソフトウェアー V2,0	B276A011	25,000円	☞お電話ください
Live Movie V2,0	B276E171	29,800円	☞お電話ください
ビデオ工房 V1,3	B276D052	24,000円	☞お電話ください
Live Morph V1,1	B276E250	14,800円	☞お電話ください
Gear POWER V1,1	B276E200	98,000円	☞お電話ください

１，常に３回，６回，１０回迄ならイシダクレジットは、手数料、金利は一切かかりません。価格もお買い得！分割もお得！
２，送料も３０，０００円以上は、一切かかりません！サービス中！
３，今から７ヶ月後の分割払いも常に低金利でＯＫ！６０回までＯＫ！
４，FM-ＴＯＷＮＳオーナーズ会員になると下記のサービスがあります。
イ、ご購入商品が表示価格より5%から10%安くなります。　ロ、TOWNSを初介を買いた場合は、1万円以下のソフトを3本サービス！
ハ、オーナーズ情報をお届けします。　ニ、本体のバージョンアップの時、本体特価に加え、下取り商品の下取り価格が１０%UPになります。
５，とにかくＴＯＷＮＳに関しては、価格面を筆頭にご要望にお答え出来るようひたすら努力をしますので、とにかくお電話ください！お願いします。

各種パソコン・ワープロ現品処分から
中古一掃セール！

ＯＡＳＹＳ３０ＬＸ５０１開封品処分
数量限定商品！　特価　８９，８００円

富士通 TOWNS2 HG100	☞	１３９，８００円
富士通 TOWNS2HG40	☞	１２９，８００円
富士通 TOWNS UG20	☞	１４９，８００円
富士通 TOWNS UG40	☞	１５９，８００円
富士通 TOWNS UG80	☞	１７９，８００円
富士通 TOWNS 2F	☞	５４，８００円
富士通 TOWNS HR20	☞	９９，８００円
富士通 TOWNS HR200	☞	１４８，０００円
富士通 シテイライター40T	☞	１９，８００円
富士通 TOWNS UX20	☞	７９，８００円
富士通 TOWNS CX20	☞	８４，８００円
システムサコム MIDIインタフエイス	☞SX-68M	9,800円
CANON プリンタ BJ-330J	☞	６９，８００円
CANON キャノワードα450	☞	３９，８００円
CANON キャノワードα10	☞	３９，８００円
EPSON プリンタ AP-900	☞	２９，８００円
SHARP X-68000ASE	☞	９８，０００円
EPSON PC-386BOOK LX	☞	１７８，０００円
EPSON PC-386M	☞	７９，８００円
EPSON PC-386S	☞	９９，８００円
EPSON プリンタ VP-1000	☞	２９，８００円
EPSON PC-286BOOK-H20	☞	７９，８００円
EPSON PC-286VS	☞	４９，８００円
NEC PC-9801RX21	☞	５９，８００円
NEC PC-9801U	☞	４，０００円
NEC PC-9801VM	☞	１９，８００円
NEC FM音源ボード 9801U用	☞	４，８００円
NEC ディスプレイ PC-KD854	☞	２９，８００円
NEC プリンタ PC-PR104	☞	１４，８００円
SHARPディスプレイ CU14A4	☞	２４，８００円
SONY ワープロ PRODUCE100	☞	３９，８００円
NEC ワープロ文豪5SJ	☞	７８，０００円
東芝 J-3100SL	☞	２９，８００円
富士通 FM-TOWNS20F	☞	６９，８００円
富士通 FMR-50FX	☞	３９，８００円
富士通FMR-CARD/NBC1A	☞	４９，８００円
富士通ディスプレイ/DP533	☞	２９，８００円
富士通ワープロOASYS-LITE M	☞	７，９８０円

買取

激安販売
高価下取 買取

買取専用フリーダイヤル通話料無料

いいきゅーはち いいしな
0120-198147

買取価格は常に変動しています。フリーダイヤルで価格をご確認の上品物をお送り下さい。FAXでのお見積りは24時間受付ております。

コンピュータ（本体）

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-9801BX/U2	¥ 98,000
	PC-9821S1	¥150,000
	PC-9801FA2/U2	¥119,000
	PC-9801FS2/U2	¥ 85,000
	PC-9801FX2/U2	¥ 79,000
	PC-9801DA2/U2	¥ 89,000
	PC-9801DS2/U2	¥ 75,000
	PC-9801DX2/U2	¥ 59,000
	PC-9801RA21	¥ 85,000
	PC-9801RA2	¥ 75,000
	PC-9801RS21	¥ 69,000
	PC-9801RX21	¥ 49,000
	PC-9801RX2	¥ 45,000
	PC-9801VX21	¥ 35,000
	PC-9801VX2	¥ 29,000
	PC-9801VM21	¥ 29,000
	PC-9801EX2	¥ 45,000
	PC-9801ES2	¥ 65,000
	PC-9801UX21	¥ 35,000
	PC-9801UV11	¥ 29,000
	PC-98DO+	¥ 45,000
	PC-9801NA/C	¥220,000
	PC-9801NA	¥159,000
	PC-9801NC	¥178,000
	PC-9801NS/T	¥109,000
	PC-9801NS/E	¥ 99,000
	PC-9801NV	¥ 55,000
	PC-9801NS	¥ 65,000
	PC-9801N	¥ 50,000
	PC-286VF-STD	¥ 29,000
	PC-386GE2/5	¥ 65,000

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-386GS2/5	¥ 80,000
	PC-386NW2	¥ 69,000
	PC-486GR2/5	¥105,000
	PC-486GF2/5	¥ 85,000
	FM TOWNS II CX20 Set	¥119,000
	X68000 Set	¥ 70,000
	X68000PRO Set	¥ 90,000
	X68000EXPERT Set	¥110,000
	MSX2+	¥ 29,000



ディスプレイ

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-KD853N	¥ 33,000
	PC-KD854N	¥ 30,000
	PC-KD882	¥ 40,000
	PC-KD862	¥ 29,000
	PC-TV353	¥ 40,000
	PC-TV453N	¥ 50,000
	XC-1498C2	¥ 32,000
	CU-14FD	¥ 30,000
	CR-5500	¥ 43,000
	CMT-A14H2	¥ 30,000

プリンター

買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-PR201J	¥ 39,000
	PC-PR201GS	¥ 35,000
	PC-PR101TL2	¥ 19,000
	PC-PR101TL3	¥ 25,000
	PC-PR201TL3	¥ 30,000
	PC-PR150VH	¥ 25,000
	AP-900PC	¥ 19,000
	AP-550EX	¥ 15,000
高価買取	周辺機器・ワープロ・FAX	¥ 大特価
高価買取	ソフト	¥ 大特価
	その他機種	¥ 大特価





激安販売

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK！

新品特価 &特選中古

PC-9801NX/C【新品】"限定品"	¥265,000
PC-9801FX2（386SX、音源内蔵）	¥ 79,000
PC-9801DS/U2（386SX、3.5インチ、音源内蔵）	¥ 75,000
PC-386VR-STD（386SX、クロック16メガ）	¥ 49,000
PC-286VE-STD（286、クロック12メガ、キーロック付）	¥ 29,000
PC-286LP（PCONE、プリンター内蔵、ラップトップ）	¥ 55,000
PC-KD1521（15インチ、0.31mm、拡大モード付）	¥ 42,000
CU-14MD【新品】（シャープ、0.31mm、チルト台付）	¥ 39,000
ST-240LBS【新品】（TEXA、パスマスター240MB HDD）	¥ 75,000
LHD-FE120K（FELLOW用内蔵120MB HDD）	¥ 15,000
CRC-IHE80【新品】（コンピュータリサーチ、ノート用80MB HDD）	¥ 39,000
AP-700【新品】（ハイパーサーマルプリンター）	¥ 45,000
VP-1000（136桁、ドットプリンター）	¥ 19,000
JP-200（Star、136桁、ドットプリンター）	¥ 19,000
CR-3415CL（136桁、カラードットプリンター、フォント内蔵）	¥ 35,000
FMPR-204B（TOWNS、熱転写、カラープリンター）	¥ 19,000
MPS-500SX【新品】（サンケン、小型無停電電源装置）	¥ 34,800
リトルオーケストラSS【新品】（ステレオFM倍音）	¥ 12,000
PC-8801セット（漢ROM、プリンター、FDD付）	¥ 9,000
98用FM音源	¥5,000より

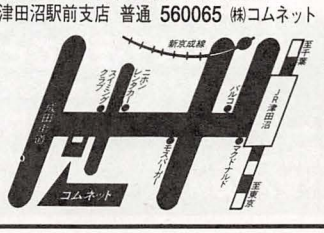
買って安心、中古品も保証付。
全国通販、代金引替払もOK!!
価格は10月30日 現在のものです。
中古も、各社新品も激安販売中!!
便利な下取り販売も行なっています。

株式会社 GNコムネット
〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

●申込方法：現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK!!
住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 ㈱コムネット

営業時間
AM 11:00
〜
PM 8:00

定休日
木曜日



中古・新品の注文は下記へ！とにかく☎しよう〜

0474(76)0860

TEL受付 PM11:00 まで

パソコンを始めてみたい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、
パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人
その他いろいろと心配のみなさんサンマックスに電話して下さい。　☎ 0463-75-5240

SUNMAX

(在庫状況) (価格情報) (未定) (人気) (より) (音) (FM) (Window)　(左記のアイコンは当社における予測予定です。)

〈98〉

9801VM21.11(V.30.640K.16色.10MH.5×2)	¥ 4.8万
9801DO.DO+(V.30.640K.16色.10.16MH.1スロ.88+98)♪/♬	¥ 5.5万
9801UV.UF(V.30/30HL.640K.16色.10.16MH.2スロ.3.5×2)♪	¥ 6.0万
9801VX2.21(286.10MH.4スロ.5×2)	¥ 6.0万
9801RX2.21(286.12MH.4スロ.5×2)	¥ 8.0万
9801DX2/U2(286.12MH.4スロ.3.5/5×2)♪	¥ 8.8万
9801FX/EX(386.286.12MH.4.3スロ.3.5/5×2)♪	¥ 9.0万
9801DA2/U2(386DX.16MH.1.6M.4スロ.3.5/5×2)♪	¥10.5万
9801US(386.16MH.1.6M.2スロ.N用HD.Rカード OK.3.5×2)♪	¥ 8.8万
9801FS²/U2(386.20MH.1.6M.4スロ.メモリスロ.3.5/5×2)♪	¥11.0万
9821S1(386.20MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ.N用HDOK)♬	¥18.5万
9801FA²/U2(486SX.16MH.1.6M.4スロ.3.5/5×2)♪	¥13.0万
9801BX/U2(486SX.20MH.1.6M.3スロ.メモリ×1.3.5×2)	¥12.5万
9801BA/U2(486DX2.40MH.1.6M.3スロ.メモリ×1.3.5×2)	¥18.0万
9821Ae/U2(486SX.25MH.1.6M.4スロ.ファイルスロ×1.3.5×2)♬	¥19.5万
9801LV21.22(ラップトップ.V.30.10MH.RGB接可.3.5×2)	¥ 5.0万
9801N.NV(V.30/30HL.1.25RAN.内蔵HD不可.3.5×1)	¥ 6.0万
9801NS/E.T(386.16.20MH.1.6M.1.25R.内HD.RGB接可.3.5×1)	¥12.0万
9801NS/R(486.SX.16MH.1.6M.1.25R.内HD.RGB.接可.3.5×1)	¥14.0万

〈EPSON〉

PC286VE.VF(286.10.12MH.4スロ.5×2)	¥ 5.0万
PC286VG.VJ(286.16MH.4スロ.5×2)♪	¥ 6.0万
PC386P(386.16MH.1.6M.N用HD.カード可.3.5×2)♪	¥ 8.0万
PC386GE(386SX.16MH.1.6M.4スロ.3.5.5.その他)♪	¥ 9.0万
PC486GF(486SX.16MH.1.6M.4スロ.ハイレゾ対.3.5.5)♪	¥10.5万
PC486P(486SX.25MH.1.6M.2スロ.N用HD.カード可.3.5×2)♪	¥ 9.8万
PC386NAE(386.16MH.1.6M.N用HD可.RGB接可.バス共.3.5×1)	¥ 9.0万

〈X68K〉

CZ-600C(グラディウス付.1M.サジ)♬	¥ 4.5万
CZ-601/611C(1M.サジ.HD内蔵可/601C+HD20)♬ACE	¥ 5.5/7.5万
CZ-652/653C(4スロ.1M.サジ/V.1².1M.サジ)♬PRO/PRO2	¥ 5.0万
CZ-602/612C(2M.サジ/602C+HD40)♬EXPERT	¥ 7.0/9.0万
CZ-603/613C(2M.サジV.1²/603C+HD40)♬EXPERT2	¥ 7.5/9.5万
CZ-604/623C(2M.スカジーV.1⁰¹/604C+HD80)♬SUPER	¥ 8.0/10.5万
CZ-634/644(2M.スカジー.16MH.V.1¹.メモリスロ/634C+HD81)♬XVI	¥11.0/14.0万
CZ-674C(2M.スカジー.16MHV.2⁰.メモリスロ.HD内蔵可)♬C-XVI	¥10.0万

〈MSX〉

HB-F1/FS-A1(ROMのみ)♪	¥1.2万	HB-F1XD/FS-A1F(ドライブ付)♪	¥2.4万
FS-A1FM(モデム内蔵)♪	¥2.6万	HB-F900(デジタイザー内蔵)♪	¥5.4万
FS-A1FX/70FD(MSX2+)♪/♬	¥3.0万	HB-XDJ/FS-A1WX(MSX2+)♬	¥3.0万
HB-XV/FS-A1WSX(MSX2+)♬	¥3.2万	PHC-70FD2(ドライブ2・MSX2+)♬	¥3.2万
FS-A1ST(16ビット対応.MSX2+)♬	¥4.0万	FS-A1GT(16B.MIDI内.MSX2+)♬	¥5.8万

〈88/CZ〉

8801SR・FR/MR(2D.2HD)♪	¥2.3万	8801FH/MH(2D.2HD)♪/FA♬	¥2.5万
8801MA・MA2(8MH.2D.2HD)♬	¥2.8万	8801FE・FE2(TV出力可)♪	¥2.5万
8801MC2(8MH.CD内蔵)♬	¥3.0万	88VA(16B)♪/VA2(16B)♬	¥3.0万
CZ822C(ビデオ端子付)♪	¥2.3万	CZ830C(822C+HE)♪	¥3.0万
CZ870C(2D.2HD.JIS第二)♪	¥3.8万	CZ880C(2D.2HD.4096色)♬	¥4.5万
CZ881C(NEW-ZBASIC)♬	¥5.0万	CZ888C(VCC1.0dB)♬	¥5.5万

〈FM-TOWNS〉

2F/20Fセット(386+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.16MH)♬	¥ 9.8万
CX20セット(386+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.16MH)♬	¥13.5万
UX20/UG20セット(一体型(386)+KB.2M.16MH)♬	¥11.0万
UR20セット(一体型(486)+KB.2M.20MH)♬	¥15.0万
HR20セット(486+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.20MH)♬	¥18.0万

〈CRT〉

KD551(テ.400)	¥2.5万	CU14CD(ア.2/400)	¥3.2万	DM405(ア.200.21ピ)♪	¥3.0万
KD854(ア.400)	¥3.0万	CU14FD(ア.400)	¥3.2万	A14F1(ア.200.21ピ)♪	¥3.0万
KD854N(ア.400)	¥3.2万	CZ820D(テ.200.TV)♪	¥2.8万	CPS14F1(ア.V.200.21ピ)♪	¥3.5万
KD862(ア.2/400)	¥3.2万	CZ855D(テ.2/400.TV)♪	¥3.8万	CU14G(テ.200.8ピ)	¥1.8万
KD882(ア.400.15型)	¥4.0万	CZ880D(ア.テ.2/400.TV)♪	¥4.8万	CMT141H2(ア.400)	¥3.2万
KD1521(ア.400.15型)	¥4.5万	CZ600D(ア.テ.3M.TV)♪	¥5.5万	CMTD14UM(ハイレゾ対)	¥5.0万
KD863G(ア.2/400.HE)♬	¥5.0万	CZ603D(ア.X68K専)	¥4.0万	XC1498C(ア.400.0.28)	¥3.4万
TV352(マルチ.2M)♪	¥5.2万	CZ612D(ア.3M.TV)♪	¥6.5万	XC98V3(ア.640×480)	¥4.2万
TV454(マルチ.3M)♪	¥6.5万	CZ613D(ア.3M.TV)♬	¥7.2万	FMTV154(ア.2/400.21ピ)	¥5.8万

〈周辺機器〉

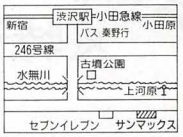
PR101TL2/3(80.24熱)	¥3.0万	FS-PA1(M用プリ.24)	¥2.2万	MSXまうす(各社)	¥0.3万
PR150V(80.48熱)	¥3.5万	HBPFIC(カラー.24)	¥3.0万	CZまうす(各社)	¥0.3万
PR201シリーズ(135.24ド)	¥3.0万	FSPC1(カラー.48)	¥3.6万	98まうす(各社)	¥0.2万
VP500(80.24ド)	¥2.8万	HBP-F1(M用ドライブ)	¥1.5万	もでむ(各社)	¥0.5万
AP550(80.24熱)	¥2.5万	CZ8PC2/3(80.24熱)	¥2.5万	はーどでぃすく(各社)	¥2.0万
VP1350(135.24ド)	¥3.5万	CZ8PC4(80.48熱)	¥3.8万	ドライブ(PC用)(各社)	¥1.5万
AP900(80.48熱)	¥3.5万	FM204B(80.24熱)	¥2.5万	サウンドB(各社)	¥0.5万

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています。
お電話お待ちしております。(セットで売却した人+α)TEL. 0463-75-5240 発送はクロネコ等を御利用下さい。

PC98	BX、BA、Ae、S1、S2、FA、FS、FX、US、DA、DS、DX、RA、RS、RX、VX、EX、UX、UF、UV、VM、DO、DO+、98N、98N/E、T.L.R(3.5&5インチ共にOK)、PC286、PC386、PC486、PC386NAE(ノートタイプ)
X68K	634C、644C、674C、604C、623C、603C、613C、602C、612C、601C、611C、653C、652C、600C
FM	TOWNS、2F、2H、20F、CX、UX、UR、HR(SET)
88/CZ	MC2、MA2、MA、VA、VA2、FE、FE2/CZ870C、880C、88/C、888C
MSX	MSX2、MSX2+、MSX用プリンター、MSX用ディスプレイ、MSX用ドライブ&マウス
その他	各ディスプレイ、ハードディスク、ドライブ、プリンター、モデム、TV、CRTは+α(各種、各社OK)

上記以外でも買取り下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部、買取り、下取り出来ない商品も有ります。)



つうしんはんばい

ご注文はTELでどうぞ！
(在庫はTELで確認してネ！)
お支払いは便利な代金引き換えです。
納品は一部の地域を除き3万円以上無料配送です。
税不要／手数料要

振込先　大和銀行　厚木支店
(普通) 7035682
㈱サンマックス
〒259-13 神奈川県秦野市戸川376-1
MSビル1F
㈱サンマックス

営業時間　AM10:30～PM7:20(平日)
AM10:30～PM6:00(土・日・祭日)
定休日　毎週水曜日
お知らせ　連休：12/29、30、31 1/1、2、3
☎ 0463-75-5240(代表)
FAX 0463-75-5242

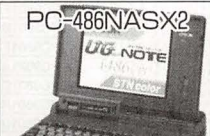
格安！絶対にお得なプライス！

Alies
パソコンショップ㈱アリエス

—お知らせ—
営業時間が下記のように変更になりました。よろしくお願い致します。
AM10:00～PM6:00土日休

商品受付センター AM10:00～PM6:00土日休
☎(03)5256-6548
ユーザーサポートセンター AM10:00～PM6:00土日休
☎(03)5256-6549

PC-9801BX2/U2	PC-9821AP2/U2	PC-9821AS2/U2	PC-9821BP/U8W	PC-9821AP2/C9W	PC-9801BA2/U2	PC-9821NE
						
¥117,000	**¥299,800**	**¥215,800**	**¥288,800**	**¥469,000**	**¥226,600**	**¥364,500**

PC-486HX	PC-486SR	PC-486SE	PC-486NAS2	PC-486NASX2	PC-486NASC2	Throughser 486MG66
						
¥309,000	**¥158,000**	**¥115,000**	**¥173,000**	**¥239,000**	**¥328,000**	**¥285,000**

本体

NEC

PC-9801BX/M2	¥125,000	PC-9821AS/M2	¥289,000	PC-9821Af/M9W	¥870,000
PC-9801BA/u2	¥220,000	PC-9821Ae/M2	¥230,000		
PC-9801BA/M2	¥230,000	PC-9821Ce/S1	¥262,000		
PC-9821AP/M2	¥353,000	PC-9821Ce/S2	¥345,000		
		PC-9821Af	¥876,000		

マルチメディアパソコン
シャープ、富士通、マッキントッシュ等取り扱っております。

PC-KM151	HP-DESK-JET505J	BJ-220JC	NOVA-V200-3EA	MO-4120
			NOW PRINTING	
¥97,000	**¥62,800**	**¥68,700** BJ-220JS **¥88,800**	**¥71,800**	**¥109,800**

周辺機器

ディスプレイ

PC-KD1522	¥ 65,800
PC-KM171	¥168,000
MF-5517AJ	¥ 96,800
MF-8217J	¥115,000
MF-8615	¥ 59,800
Cu-14MD	¥ 36,000
XC-1498CⅡ	¥ 37,800

プリンター

PC-201/63A	¥ 94,000
PC-101/TN103	¥ 44,800
AP-700	¥ 39,700
AP-1000PC	¥ 48,700
LP-1500	¥113,000
MJ-500	¥ 50,800
MJ-1000	¥ 77,800
VP-1047PC	¥ 45,900
VP-2061PC	¥ 68,800
BJ-10VC	¥ 38,900
BJ-10VS	¥ 46,800
BJ-15V	¥ 61,500
BJ-330J	¥103,000

ハードディスク

CG-EA230C-HN	¥ 37,800
CG-EB230C-HN	¥ 35,800
BLT-N120	¥ 38,000
NOVA-VⅡ200-4F	¥ 60,800
LHD-MA240P	¥ 54,500
LHD-FE240K	¥ 52,000
SHD-B240	¥ 75,800
INTER240A	¥ 50,900
INTER240B	¥ 47,800
PACK-EV120	¥ 53,500
PACK-NV120	¥ 49,800
PF-240-DB	¥ 76,800
PF-340-DB	¥109,000
CHS-240	¥ 61,800
CHS-1050	¥199,000

光磁気ディスク

UM-3128(光館)	¥120,000

スキャナー

GT-6500	¥120,800
GT-8000	¥213,000
HS10RⅡ	¥ 38,800

RAM

BA34-4M	¥ 19,300
ENE-8000	¥ 33,800
ENX-8000	¥ 33,800
PC-34R-4M	¥ 24,800
EAB-4000	¥ 20,800
XRE-2000S	¥ 11,800
XRE-4000S	¥ 22,400
EMJ-4000S	¥ 24,800

モデム

MD24FB5V	¥ 18,800
MD96FB5V	¥ 47,000
PV-PF24HN	¥ 19,800
PV-AF144V5WN	¥ 47,900
MC24FA5-P	¥ 17,800
PC LINK 296X	¥ 41,800

ウィンドーアクセラレータ

PC-9821A-E-01	¥ 51,800
GA-1024A	¥ 29,800
WAB-S	¥ 19,800

FM音源

PC-9801-86	¥ 21,800

☆ 新製品 ☆
PC-9821Ts



¥アリエス特価Telにて！

★新品パソコン買取り★

業者の方是非ご一報下さい。即日現金にてお支払致します。
●取扱いメーカー●
NEC，エプソン，富士通 etc.
《定価の50～60%にて》買い取ります。

Alies's INFORMATION

【中古パソコンを売りたい方】

不要のパソコンがありましたら、ユーザーサポートセンター迄ご連絡下さい。センターにて登録致します。買主が決まりましたらご連絡致しますので、商品をアリエス迄お送り下さい。商品が確認でき次第、現金を指定口座へ振込ませて頂きます。新品の商品を、その現金を使っての特別割引購入もOKです。

【中古パソコンを買いたい方】

希望内容を受付センターまでご連絡下さい。当社にて検品の上、お届致します。希望商品がない場合は、ユーザーサポートセンターにて登録させていただき、商品が入手でき次第お電話にてご連絡致します。

※中古登録制度等のご質問等ございましたらユーザーサポートセンター迄お電話下さい
※価格は常に変動します。　※中古ソフト売買も行っております。

お申込み方法

FAXサービス

FAXでの注文や質問も受付ます。FAX番号(03)3258-9134
年中無休24時間受付け致します。

A．現金書留めによるお申込み
必ず受付センターでお申し込みの上、ご注文の商品名を書いた用紙と商品金額分の現金を確認の上、下記住所までご送付下さい。現金の返却は出来かねますので、釣り銭のないようお願い致します。
〒101 東京都千代田区外神田1-16-1 万世ビル1113号
㈱アリエス

B．銀行振込による支払
必ず受付センターでお申込みの上、右記の銀行口座へお振込下さい。
振込料はご負担下さるようお願い致します。
《口座名》あさひ銀行 北新宿支店（普）1000594
㈱アリエス

C．郵便振替による支払
必ず受付センターでお申込みの上、下記の郵便口座へお振込下さい。
お振込料はご負担下さるようお願い致します。
《郵便局口座》東京7-567115
《口座名義》　㈱アリエス

D．ローン・クレジットによる支払
受付センターにて応対致します。お気軽にお問合せ下さい。

TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>
PC-9821 Ap2/U2 (M2は1万円UP) ¥310,000
PC-9821 As2/U2 同上 ¥227,000
PC-9821 Be/U7W ¥186,000
PC-9801 BA2/U2 同上 ¥234,000
PC-9801 BS2/U2 同上 ¥167,000
PC-9801 BX2/U2 同上 ¥125,000
PC-9801 FS/U2 ¥ 98,000
PC-9801 BX/U2 ¥108,000
PC-9821 CeモデルS1 ¥238,000
PC-9821 CeモデルS2 ¥299,000
PC-9821 Ae/U2 ¥198,000
PC-9821 As/U2 ¥255,000
PC-9821 Ap/U2 ¥318,000
PC-9821 Af/U9W, M9W 各¥835,000
PC-9801 NS/R ¥150,000
PC-9821 Ne カラー ¥355,000
PC-9801 NX/C カラー ¥268,000
PC-9801 NA/C カラー ¥257,000
PC-9801 NC40 カラー, 40MHD内蔵 ¥235,000
エプソン PC-486PT1 ¥226,000
エプソン PC-486NOTE AS2 ¥172,000
エプソン PC-486NOTE ASX2(カラー) ¥245,000
エプソン PC-486NOTE ASC2(カラー) ¥345,000
エプソン PC-386NOTE A ¥ 75,000
エプソン PC-486 SE2 i486SX-25MHz ¥114,000
エプソン PC-486 SR2 i486DX-33MHz ¥158,000
エプソン PC-486 HG2 i486DX2-50MHz ¥252,000
エプソン PC-486 HX2 i486DX2-66MHz ¥296,000
エプソン PC-386 GE5 ¥ 82,000
ダイナブック J3100 EZ486 ¥155,000
DOS/V セガ テラドライブ MODEL 2 ¥ 28,000
DOS/V 富士通 FMVシリーズ ALL 25%引
タウンズマーティ(キーボード6800円, マウス3800円) ¥ 68,000
タウンズII モデルME20(MA20は¥215000) ¥145,000
タウンズII モデルMX20 ¥285,000
シャープ X68030 CZ500C (CZ300Cは¥256000) ¥258,000
Panasonic FSA1GT(マウス¥3800, コントローラ¥1800) ¥ 68,800
Macintosh II Si 5M/FD ¥ 49,800

<モニター>
NEC PC-KM171 17インチ マルチ ¥112,000
NEC PC-KM151 15インチ 0.28マルチ ¥ 86,000
NEC PC-KM152 15インチ パワーセーブ ¥ 91,000
NEC PC-TD151 15インチTV付デュアル ¥ 71,800
NEC PC-KD1421 14インチ 0.31ピッチ ¥ 52,500
NEC PC-KD1522 15インチ 0.31デュアル ¥ 62,500
NEC PC-TV454 14インチ 3モードTV付 ¥ 55,000
NEC N5926-02 15インチノンインターレス ¥ 58,000
NEC N-5925 (展示機) 20インチマルチスキャン ¥ 58,000
シャープ CU-14KD 0.28ピッチノングレア ¥ 36,900
シャープ CU-14MD 14インチ0.31ピッチ ¥ 34,000
シャープ CZ-608D X68000用14インチ ¥ 64,000
シャープ CZ-615D 15インチTV付4モード ¥124,000
三菱 XC-1498CII 14インチ 0.28ピッチ ¥ 40,000
三菱 RD-15D 15インチマルチスキャン ¥ 65,000
三菱 FA-34WEX (展示機) マルチスキャン ¥ 39,800
三菱 M-6316 (展示機) マルチスキャン ¥ 39,800
アイデックス MF-5517AJ 17インチマルチスキャン ¥ 89,800
アイデックス MF-8217J 17インチマルチスキャン ¥ 99,800
アイデックス MF-8615 15インチマルチスキャン ¥ 55,500
ICM LS-2617FN 17インチマルチスキャン ¥ 99,800
ナナオ F557 17インチマルチスキャン ¥158,000
アルファデータ ACM-217 17インチマルチスキャン ¥ 90,800
サンヨー CMT-D14UDLS 14インチ2モードスキャン ¥ 42,800

<プリンター>
NEC PC-PR1000/4R ¥116,000
NEC PC-PR1000E/4 ¥ 97,000
NEC PC-PR201/63 ¥ 68,000
NEC PC-PR201/63A ¥ 86,000
NEC PC-PR201/47 ¥ 54,500
NEC PC-PR201/45L ¥ 45,000
NEC PC-PR101/Tn103A ¥ 52,500
キヤノン LBP-B406GII (トナーは¥21000) ¥245,000
キヤノン BJ-220JC (JSは¥85,500) ¥ 64,500
キヤノン BJ-15V Pro ¥ 53,500
YHP DeskJet505J Plus ¥ 51,000
エプソン LP-8000 (A3レーザープリンタ) ¥237,000
エプソン LP-1500 (A4レーザープリンタ) ¥ 98,000

エプソン VP-1100 (136桁ドットプリンタ) ¥ 52,500
エプソン MJ-500 ¥ 39,800
エプソン MJ-1000 ¥ 68,000
Panasonic FS-PC1 ¥ 46,000

<ワープロ>
NEC mini5UC 定価¥295,000 ¥178,000
NEC mini5UH 定価¥230,000 ¥139,000
NEC mini5UV 定価¥200,000 ¥121,000
NEC mini5UJ 定価¥165,000 ¥ 99,800
シャープ WD-A770 定価¥240,000 ¥136,000
シャープ WD-A850 定価¥250,000 ¥160,000
富士通 オアシス 30LX651 ¥208,000 ¥114,000
富士通 オアシス 30LX501 ¥198,000 ¥ 93,000
富士通 オアシス 30LX601 ¥198,000 ¥ ,000
富士通 オアシス 45DP(DOS/V) ¥268,000 ¥108,000
東芝 JW-05P 定価¥198,000 ¥118,000
東芝 JW-05V 定価¥198,000 ¥ 99,800
Panasonic FW-U1P611 定価¥218,000 ¥ 98,000
Panasonic FW-U1P95 定価¥208,000 ¥132,000
カシオ HW-75Vf ハガキフィーダ内蔵 ¥ 59,800
キヤノン アルファ85H 定価¥218,000 ¥ 97,000
サンヨー SWP-NS20 定価¥180,000 ¥ 98,000

<周辺機器>
FAXモデム マイクロコア MC14400FX ¥ 34,000
FAXモデム オムロン MD144XT10V ¥ 38,800
FAXモデム オムロン MD96XL10V ¥ 31,000
FAXモデム AIWA PV-PF144 ¥ 33,800
A4カラースキャナ エプソン GT-6500 ¥110,000
A4カラースキャナ シャープ JX-320M (Mac用) ¥102,000
マウス PC9872R(1,2,400カウント) ¥ 7,400
マウス M-400R(1,2,4,800カウント) ¥ 3,500
98専用プログラマブルジョイパッド スピタルPJ-01 ¥ 4,800
ラムカード I/O 98NTII-8M ¥ 37,000
Ne用ラム メルコ ENE-8000T ¥ 36,500
Ne用ラム メルコ ENE-12MT ¥ 52,000
NXC用ラム メルコ ENX-8000T ¥ 36,500
NXC用ラム メルコ ENX-12MT ¥ 52,000
NST用ラム メルコ ENT-6000S ¥ 24,500
NSR用ラム メルコ ENR-8000T ¥ 36,500
NA用ラム メルコ ENA-8000 ¥ 32,000
486SE/SR用ラム I/O EP-RB01-8M ¥ 44,500
9821Ce用ラム メルコ ECE-4000 ¥ 22,000
エプソン用ラム I/O EP-SIM-4MS ¥ 18,000
エプソンノート用ラム メルコ XRE-4000S ¥ 24,000
エプソンノート用ラム I/O EP-SIMn-4ME ¥ 24,000
汎用ラム メルコ EMJ-4000S ¥ 25,800
汎用ラム メルコ EMJ-8000S ¥ 40,800
FA用ラム I/O FA34-12MS ¥ 49,000
メイト/フェロー用ラム メルコ EAB-8000 ¥ 37,000
メイト/フェロー用ラム メルコ EAB-12MT ¥ 55,000
メイト/フェロー用ラム I/O BA34-8M ¥ 37,000
98NS/E以降用 CRTパック SNE CRT-1 ¥ 3,000
テンキーパッド SNE GINGA-10 ¥ 4,800
ウインドウアクセラレータ NEC PC9821A-E09 ¥ 78,000
ウインドウアクセラレータ NEC PC9821A-E01, PC9801-85 ¥ 51,000
ウインドウアクセラレータ メルコ WAB-S ¥ 21,000
ウインドウアクセラレータ WAB-PL3HD (WAB-S+MSWINDOWS3.1) ¥ 27,500
ウインドウアクセラレータ メルコ WSP-L ¥ 51,500
ウインドウアクセラレータ I/O GA-1280A ¥ 48,000
ウインドウアクセラレータ I/O GA-1024A ¥ 30,800
ウインドウアクセラレータ I/O GA-1024NOTE ¥ 44,800
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow928 ¥ 49,000
PW928用増設ラム カノープス 928-1M ¥ 16,000
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow801+ ¥ 35,500
X68用SCSI I/F ギコム SX-68SC ¥ 19,800
FM音源ボード アルファデータ SS-10II ¥ 9,800
サウンドボード NEC PC9801-86 ¥ 19,000
サウンドボード I/O SB16/98 ¥ 19,500
NEC MS-DOS V3.3D/V5.0A 各¥ 6,700
NEC/EPSON MS-WINDOWS V3.1 各¥ 15,500
MS版 MS-WINDOWS V3.1 ¥ 12,800
ローランド MIDI関連製品 ALL定価の20%引き!

<ディスク> *はNS/T, /E, NC, US, マルチ, NA, NA/C, NS/R, NX/C, Ne用
TEAC HD-171A ¥ 44,000
TEAC HD-241A ¥ 49,900
TEAC IH-M120(メイト, フェロー用内蔵) 各¥ 24,800
日本テクサ ステーションPRO 540 ¥118,000
日本テクサ ステーションPRO 240 ¥ 82,000
日本テクサ エステート 240 ¥ 54,000
日本テクサ エステート 200 ¥ 51,000
日本テクサ エステート 170 ¥ 45,500
日本テクサ トラスト NE170 * ¥ 33,800
日本テクサ トラスト NE340 * ¥ 62,000
キャラベル AV-080SXE * ¥ 26,800
ロジテック LHD-FE, MA240K メイト, フェロー各¥ 31,000
緑電子 NOVAII-200 ¥ 45,500
緑電子 NOVAII-340 ¥ 66,000
ICM PACK-NV120 * ¥ 33,800
ICM PACK-NV200 * ¥ 44,800
ICM PACK-NV340 * ¥ 84,000
ICM PACK-EV120(AE, AR, AS用) ¥ 33,800
ICM PACK-EV200(AE, AR, AS用) ¥ 44,800
ICM PACK-EV340(AE, AR, AS用) ¥ 84,000
ICM SG-120DB/FB 各¥ 45,800
ICM SG-180DB/FB 各¥ 52,800
ICM SG-270DB/FB 各¥ 59,800
ICM SG-340DB/FB 各¥ 69,800
ICM SG-540DB/FB 各¥ 97,000
ICM MO-4120+接続キット ¥125,000
ICM インター240AN(BNは¥34800) ¥ 36,800
ICM インター340AN(BNは¥47000) ¥ 49,800
ICM インター500AN(BNは¥96000) ¥ 98,800
NEC PC-CD60F (倍速CD-ROM) ¥ 41,000
NEC PC-CD60FS (倍速CD-ROM) ¥ 61,000
ICM CD-500HS (倍速CD-ROM) ¥ 53,000
ICM CD-500E (CD-ROM) ¥ 19,800
緑電子 CXA-301 (倍速CD-ROM) ¥ 36,800
グロリア GD-50AS (5/1FDD) ¥ 18,500
アルファデータ AD-F35S (3.5/1FDD) ¥ 14,500
TAXAN TF-502 (5/2FDD) ¥ 31,000
グロリア GD-535MS2 (5+3.5/2FDD) ¥ 28,000
ICM FD-3200(3.5/2FDD自動切替) ¥ 21,500
FELLOW用 Iメガインターフェースボード ¥ 7,500

大好評▶X68、TOWNS、98、エプソン、DOS/VクロックUPサービス開始!たとえばX68エキスパートIIが18Mに、ACE PROが16Mに、TOWNS HRが27Mに詳しくはTelにて!
代金10,000円(工賃、部品代こみ)
切替付はプラス3,000円 返却送料1,500円です。

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古品コーナー

中古機種	買取価格	販売価格
PC9821CeモデルS1/S2（5万円高）	200,000～	235,000～
PC486NAS/NASX（6万円高）	130,000～	155,000～
PC9821Ap/Ae（8万円安）	210,000～	270,000～
PC9821モデルS1/S2（3万円高）	125,000～	155,000～
PC9801BX/BA（6万円高）	65,000～	100,000～
PC9801FA2/FAU2	105,000～	140,000～
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	55,000～	80,000～
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2	45,000～	70,000～
PC98XL double（ノーマル・ハイレゾ・40M HD内蔵）	30,000～	65,000～
PC9801DX2/DXU2,ES2,US	40,000～	65,000～
PC9801RX2,VX41/RX21（5千円高）	30,000～	55,000～
PC9801DO,VX2/DO+,VX21（1.5万円高）	15,000～	35,000～
PC9801UX21/EX2（1万円高）	25,000～	45,000～
PC9801UF/UV11,UV21（2万円安）	25,000～	45,000～
PC9801LV21/22（1万円高）	10,000～	25,000～
PC9801ノート/NV（1.5万円高）	15,000～	35,000～

代金引き換えOK!
超低金利ローンOK!!

最新情報がFAXでとりだせます! [03-3337-7536]にTELして下さい。トーン信号でBOX番号020を押して下さい。

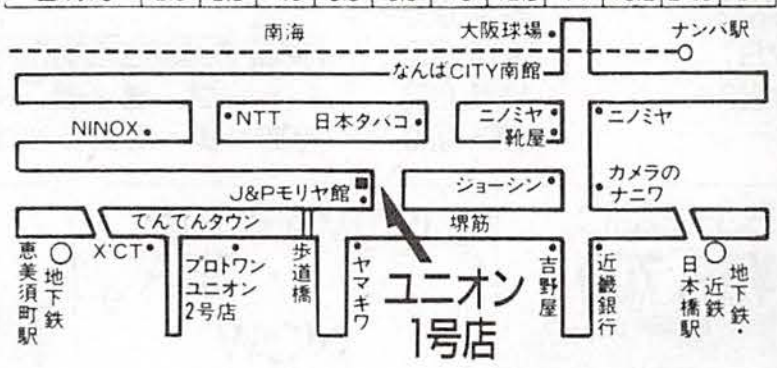
中古機種	買取価格	販売価格
PC9801NS/R（NS/T,NS/Lは2万円安）	95,000～	130,000～
PC9801NS/NSE（2万円高）	30,000～	60,000～
PC9801NC/NXC,NAC（8万円高）	140,000～	160,000～
PC386NW2,NA	30,000～	60,000～
PC286L/LE（5千円高）	10,000～	30,000～
PC286BOOK/PCクラブ/US,UX	15,000～	35,000～
PC286VS,VG,VJ/VE,VF（1万円安）	20,000～	40,000～
PC386VR,M,P,NWR2/AR2（4万円高）	30,000～	60,000～
PC386GE/GS,S（2万円高）	30,000～	50,000～
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	4,000～	10,000～
MSX2 AI-F/FI-XD	7,000～	18,000～
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	15,000～	25,000～
MSXターボR AI-ST/GT（1.5万円高）	20,000～	38,000～
MSX用ディスクドライブ	8,000～	18,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	20,000～	45,000～
X68K エキスパートI,II/スーパー	40,000～	70,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	30,000～	50,000～
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	20,000～	40,000～
X68000XVI（コンパクトは3万円安）	80,000～	105,000～
テラドライブモデル1（3は1万円高）	10,000～	25,000～
マッキントシュ、DOS/Vマシン	TEL	TEL
FM タウンズ2+KB（2Fは1万円高、20Fは2万円高）	20,000～	50,000～
FM タウンズ II,UX20/CX20（2万円高）	50,000～	80,000～
FM タウンズマーティ／HR20（5万円高）	30,000～	55,000～
40メガハードディスク（80メガ以上は5千円UP）	8,000～	20,000～
PC KD854/854N/853/853N/XC1498CII	20,000～	30,000～
400ラインアナログモニター（TV付は1.5万円高）	15,000～	25,000～
MSX用 FS-PC1/HBP-FIC（1万円安）	15,000～	35,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。その他、多数格安にて販売中です。お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

送料表	小1200	大1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

アンビション 9801 ¥5200
亜紀子 9801, TOWNS, X68K ¥5000
アリスの館 II 9801 ¥3400 TOWNS ¥4600
アルキルフォス 9801, 9821, TOWNS, X68K ¥4600
あゆみちゃん物語 9801, TOWNS ¥4600
URBAN SOLDIER 9801 ¥5400
アニバーサリー 9801 ¥5500
イマージュ1/2 9801, X68K 各¥5400
イクイクバッ君 9801 ¥5500
if 1/2 9801, TOWNS, X68K 各¥5400
ウィルの伝言 9801, X68K ¥3900
VIPER V6・V8 9801 各¥4800
VIPER V10 9801 ¥5400
ANGEL 9801, TOWNS ¥5100
Oh!Pai 9801, TOWNS, X68K ¥5200
カスタムメイト 9801 ¥5300
学園物語 1/93 9801 各¥5600
ガイアスロード 9801 ¥5400
GAO・GAO 1 9801 ¥6000
きゃんバニ プルミエール 9801, X68K ¥5300
きゃんバニ プルミエール TOWNS ¥6500
きゃんバニ エクストラ 9801, TOWN, X68K ¥5900
CAT'S 1 9801, X68K, TOWNS ¥5300
禁断の血族 9801 ¥5500
クィーンオブデュエリスト 9801, X68K ¥6000
クィーンオブデュエリスト外伝 9801 ¥6000
くりぃむレモン・黒猫館 9801 ¥6800
クレセント 9801, TOWNS, X68K ¥5200
くるくる★パーティー 9801 ¥5300
GAMEテクノポリスコレクション 2 TOWN ¥8300
GOKKO VOL. 1/2/3 9801 各¥5200
コレクターD 9801, 9821, TOWNS, X68K ¥4600
コレクターD 番外編 9801, 9821, TOWNS ¥5400
極楽まんだら 9801, TOWNS ¥5100
シャングリラ 9801, X68K, TOWNS ¥5200
シャングリラ 2 9801, TOWNS, X68K ¥5600
雀ジャカ雀 9801, X68K, TOWNS ¥5200
スーパーリアル麻雀P II&P III 9801, TOW ¥8500
ストロベリー大戦略 2 9801 ¥5100
Sonic Linker 9801 ¥5500
卒業 グラデーション 9801, TOWNS ¥8200
誕生デビュー 9801 ¥8500
ダルク 9801, X68K ¥4600 TOWNS ¥5500
タイニィステップ 9801 ¥5400
稚恵美 9801 ¥5100
DPS SG 1/2/3 9801, X68K, MSX, TOWNS 各¥4600
電撃ナース 1/2 9801, TOWNS 各¥5700
電話のベルが 9801, TOWNS ¥3900
デーモンシティ 9801 ¥5100
電脳天使 9801 ¥6200
デッドオブザブレイン 2 9801, TOWNS ¥5700
DOR 1/2/3 9801, X68K, TOWNS 各¥4700
DORベストセレクション 上・下 9821, TOWNS 各¥6500
DOR SE 魁 9801, 9821, TOWNS ¥4700
DOR SE 93 9801, 9821, TOWNS ¥6000
闘神都市 9801, X68K, MSX, TOWNS ¥4600
Dr. STOP 9801, X68, MSX, TOWNS ¥4600
ドラゴンナイト III 9801, X68K, TOWNS ¥5100
同級生 9801, X68K, TOWNS ¥5600
透明人間アラワルアラワル 9801, TOWNS ¥5300
トリプルウォーズ外伝 9801 ¥7400
突激ぱっこんストリート 9801 ¥6000
桃源境 9801 ¥5400
奈緒美 9801 ¥4200
奈緒美&稚恵美 TOWNS ¥5600
ナッツベリー 9801, TOWNS ¥5600
ナイトウォーカー 9801 ¥5500
人形使い TOWNS ¥6200
ヌーク 1/2 9801 各¥5300
天使たちの午後 VI 9801, TOWNS ¥6000
NOVA ノヴァ 9801, TOWNS ¥5300
あやよさん IV 9801 ¥3500 TOWNS ¥4300
はっちゃけあやよさん 123 TOWNS ¥4900
ハスラー2055 9801 ¥7400
バンパイア ハイすくーる 9801 ¥6000
VASTNESS 9801 ¥5400
VG ヴァリアブルジオ 9801, 9821 ¥5900
VG ヴァリアブルジオ TOWNS ¥6700
HALF PIPE 9801 ¥5400
牌牌遊戯 9801, TOWNS ¥5500
HHG ハートヒートガールズ 9801 ¥5600
パノラマクラブ 9801 ¥5100
パクタ 2 9801 ¥5700
ピンクソックスマニア 1/2/3 9801 各¥3400
プレミアム I/II 98, X68K, TOWNS 各¥5200
プロスチューデント G 9801, TOWNS ¥4600
プランマーカー 9821, TOWNS ¥6600
ベルズアベニュー 1/2 9801 各¥3900
煩悩予備校 1/2/3 9801, X68 各¥5400
ポイズンニードル 9801 ¥5400
ポゼッショナー 9801 ¥5400
MAD・PARADOX 9801, TOWNS ¥4700
満開電飾 II 9801 ¥7400
マリンバスター 9801, X68K ¥5200
マージナルストーリーズ 9801 ¥4700
麻雀幻想曲 2 9801, X68K, TOWNS ¥5500
ミラージュ 2 9801 ¥5800
メタルアイ 9801, X68K, TOWNS ¥5600
メタモルミーナ 9801 ¥5100
もっこりまん 9801 ¥5000
遊人スペシャルコレクション 9801, X68K ¥5100
妖獣倶楽部 カスタム 9801, TOWNS ¥5300
妖獣戦記 AD2048 9801, TOWNS ¥6000
ランス I/II/III 9801, X68K, TOWNS 各¥4600
ランス IV 9801 ¥5700 TOWNS ¥5200
落第天使コロン 9801 ¥5600
レモンカクテルコレクション 9821, TOWN ¥6500
レッスルエンジェルス 1/2/3 9801 各¥5100
WON PARA ウォーズ 9801 ¥5600
WW ワーズワース 9801, X68K, TOWNS ¥5600

新品グラフィックツール 税込販売価格

マルチペイント 9801 ¥9800
マルチペイント お楽しみセット 9801 ¥4500
Z's STAFF KID 9801 ¥19500

新品バックアップツール 税込販売価格

ツインコピー 9801, X68K ¥2500
WIZARD V3 システム 9801 ¥17800
WIZARD オールファイラー集 てっちり 9801 ¥10800
WIZARD ファイラー 1～10/最新号 9801 各¥2000

新品パソコンソフト 税込販売価格

アルヴァリーグ 冒険記 9801 ¥7600
アマランス 3 9801 ¥6900
ウルトラ作戦 9801 ¥8900
ウルティマ アンダーワールド 9801, TOWNS ¥10200
F-29 リタリエイター 9801, TOWNS ¥9100
エアーコンバットII スペシャル TOWNS ¥9300
栄冠は君に 3 9801, TOWNS ¥7800
A列車で行こう IV 9801 ¥8800
英雄伝説 3 9801 ¥8400
餓狼伝説 TOWNS, X68K ¥7300
機動警察 パトレイバー 9801 ¥8500
キャッスルズ 9801 ¥7800
クラシックロード 1/2 9801 各¥8300
GE・TEN II 9801 ¥8300
KO世紀ビースト三獣士 1/2 9801 各¥7400
項劉記 9801 ¥8600 TOWNS ¥10500
ゴジラ 9801 ¥9200
サバッシュ II 9801 ¥9400
サザンアイズ 9801, TOWNS ¥10400
スターウォーズ 9801, X68K ¥6300
スタークルーザー II 9801 ¥5000
ストライダー飛竜 X68K ¥7500
零戦記 9801 ¥9100
ダービースタリオン 9801 ¥9800
ダンジョンマスター 1/続 9801 ¥7500
ダンジョンマスター 2 9801, TOWNS ¥10200
ティラムバラム 9801 ¥6500
ディアドラム 9801 ¥8900
提督の決断 2 9801 ¥9700
ドラゴンハーフ 9801 ¥6600
ハムレット 9801 ¥8500
緋王伝 2 9801 ¥8200
プリンセスメーカー 1/2 9801 各¥9800
ぷよぷよ 9801 ¥5400
ファーランドストーリー 9801 ¥6700
プレゼンス 9801, TOWNS ¥5900
ファイナルブレイカー 9801, TOWNS ¥7900
魔道物語 A・R・S 9801 ¥6700
マッスルボマー TOWNS ¥6700
4D ドラ/ボク/テニス 9801, TOWNS 各¥7900
ルナティックドーン HD 9801 ¥7500

新品ビジネスソフト 税込価格

一太郎 Ver5 ¥ 42,000
一太郎 Dash ¥ 24,800
花子 Ver.3 ユーザーズキット ¥ 33,000
筆まめ Ver4 ¥ 9,500
ATOK8 ¥ 11,000
三四郎R1 ユーザーズキット ¥ 16,500
VZエディター ¥ 7,000
VWワークス ¥ 7,800
Ami Pro R3J ¥ 40,000
MS Word For Windows ¥ 38,000
JG Ver3 フォント付き ¥ 49,000
WX2+, WX2+/Win 各¥ 6,500
MS Works V3.1 ¥ 20,500
MS Office/Win ¥ 51,500
Hyper Cube 2 ¥ 19,500
ロータス Windowsオフィス R2 ¥ 68,000
ロータス1-2-3 R2.4J ¥ 40,000
ロータス1-2-3R4J/Windows ¥ 41,500
MS Excel4.0J/Windows ¥ 39,500
ワードパーフェクト 5.2J DOS/WIN 各¥ 23,000
わらべ 筆キットプレゼント付き ¥ 4,200
ASKA V2 ¥ 4,800
弥生会計 3 ¥ 46,000
弥生かんたん帳簿 2 ¥ 29,000
TOP販売管理エキスパート B ¥ 74,000
Quick C V2 ¥ 12,500
Quick BASIC V4.5 ¥ 12,500
Micro Soft MASM 6.0 ¥ 30,000
Visual Basic for Win Ver 2 ¥ 26,800
Visual Basic for MS-DOS ¥ 26,800
NEC N88BASIC DOS版, ノーマル版 各¥ 13,500
TURBO C++ 2nd Edition ¥ 14,500
ボーランド C++3.1&AFW ¥ 45,500
Visual C++ V.1 スタンダード ¥ 26,800
MINIX 1.5 ¥ 11,000
PaqSet VP ¥ 81,500
PaqEdit ¥ 13,500
PARADOX 4.0J ¥ 33,000
レコンポーザ/98 V2.5 MIDIアダプター付 ¥ 38,500
ハローミュージック CBX-101 ¥ 59,500
ミュージ郎 500 V3 ¥113,000
ミュージ郎 55 ¥ 69,500
SC-55 mk II ¥ 55,000
SC-33 ¥ 41,000
CM-300 ¥ 46,500
ミュージ郎300ボード ¥ 56,000
MA-12C (スピーカー) 2本 ¥ 23,500
MCP-12T/MPU-PC98II 各¥ 16,500
ノートンユーティリティーズ 6.0 ¥ 19,500
Disk XII Ver 2.1 ¥ 7,800
エコロジーII/ノストラダムス 各¥ 20,500
まいとーく Ver 2.1 ¥ 17,000
まいとーく Win ¥ 18,000
その他のソフトも多数あります! TEL下さい!

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からストIIターボまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は62円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格
総販売価格	+総送料	=総合計	円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本800円、2本以上は1,600円です。
（代金引換での注文は手数料が1,500円加算されます。）
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
（御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。）
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先
〒556 大阪市浪速区日本橋4-15-23
ユニオンコンピューターネットワーク ソフトウエア課
TEL 06-644-0554 FAX 06-644-6077

ユニオン2号店
プロトワン
〒556 大阪市浪速区日本橋4-9-13(SEMビル3F)
TEL・FAX 06-649-4080(FAXは24時間)
営業時間AM10:00～PM20:00 年中無休
☎06-649-4080
代引OK!!TEL下さい!

実績の12年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

恒例の年末バーゲンセール開催中　◇在庫10000枚◇　コンボメンバーズには（コンボ所有者）各種特典あり。　基盤の修理も承ります。

↓ リスト以外にも豊富に取揃えてあります。店頭またはFNX－FAX情報をご利用ください。

アイレム

R-TYPE	8K
R-TYPE Ⅱ	8K
トンマ・怪傑ヤンチャ丸	各5K
Xマルチプライ	15K
ギャロップ	7K
ドラゴンブリード(5K)	10K
エアデュエル (4K)	8K
イメージファイト(4K)	8K
大工の源さん・剣豪	各8K
ガンホーキ	13K
ガンフォース	10K
R TYPE レオ	18K
ボンバーマン	8K
カプセルインベーダー	48K

アルファ

カイロスの館	5K
エキサイティングサッカー	3K
フラワー	5K

SNK

スカイソルジャー	8K
ギャングウォーズ	10K
航空騎兵物語	6K
脱獄	8K
名人戦(将棋)	10K
ASO	12K
ジャンピングクロス	8K
スカイアドベンチャー	18K
ネオジオMV-1 基盤	78K
業務用カセット	各種あり格安

カプコン

ドカベン	5K
カプコンベースボール	3K
ハテナの大冒険・殿様の野望・三国誌・カプコンワールド	各2K
バルガス	10K
1942	6K
1943	15K
ラストデュエル	15K
魔界村・アレスの翼	各20K
サイドアーム・ソンソン	各10K
SF-1	15K
SF-Ⅱ	15K
SF-Ⅱ ダッシュ	25K
〃〃 海外版	20K
〃 ターボ	85K
スーパーストⅡ	大特価
キングオブドラゴンズ	30K
キャプテンコマンドー	35K
ナイツオブザラウンド	35K
マッドギア	10K
マッスルボマー	70K
戦場の狼	12K
ワンダー Ⅲ	40K
ファイナルファイト	28K
バース	30K

コナミ（ハーネス付）

グラディウス	-12V↑25K
グラディウスⅡ	25K
グラディウスⅢ	20K
クライムファイター	10K
シンプソンズ	30K
コントラ・TMNT	各12K
パンクショット	5K
サプライズアタック	3K
パロディウスだ	15K
ハイパーオリンピック	10K
魔獣の王国	58K
出たな ツインビー	15K
ビットファイター	18K
A-JAX・サラマンダ	各25K
ゼクセクス	18K
スーパーバスケット	3K
ロードファイター	5K
フロッガー	5K
にゃんにゃんパニック	25K
ローラーゲームス	8K
ファイナライザー	8K
サンダークロス 2	28K
マーシャルチャンピオン	45K
トライゴン	15K
メインスタジアム	10K
リングの王者	6K
マンハッタン24分署	7K

ジャレコ

エクセリオン	5K
セイントドラゴン(8K)	12K
エクセライザー・P-47	各10K
マカイ伝説・E,D,F,	各8K
銀河任侠伝	20K
プラスアルファ	18K
ファンタズム	(5K)10K

セガ

ダンプ松本 A(6K)	15K
ファンタジーゾーン(6K)	15K
タイムスキャナー B	18K
エイリアンシンドロームB	32K
テトリス16B (5K)	10K
スケ番じゃん士竜子 B	20K
ゴールデンアックス(6K)	12K
シャドーダンサー (7K)	16K
エイリアンストーム(5K)	12K
ムーンウォーカー (7K)	16K
D,D,クルー (5K)	12K
ボナンザブラザース	10K
クラックダウン	20K
ゲイングランド	58K
ラブレーサー(S付=1ケ)	25K
クイズめくるめくストーリー	12K
コラムス	20K
コラムスⅡ(対戦)	6K
ワンダーボーイ	12K
アッポー・ペンゴ	各12K
ダイナマイトダックス	38K
コットン	15K
ヘッドオン 許諾品	58K

タイトー

スペースインベーダー	65K
THE 26TH Z	3K
エクスターミネーション	13K
エンパイアシティ	10K
奇々怪界・ジャイロダイン	各7K
メイズオブフロット	5K
飛鳥&飛鳥・タイガーヘリ	各5K
ガルメデス	12K
バブルボブル	20K
大旋風(海外ROM付)	5K
地獄めぐり	8K
レインボーアイランド	22K
カダッシュ(海外ROM付)	10K
ワードナーの森	8K
ドクタートッペル探検隊	6K
ハレーズコメット	10K
ベンベロベー	25K
アルカノイド センサー付	5K
ファイティングホーク	6K
中華大仙	5K
功里金団	6K
スーパークイックス	10K
ヒットジアイス	15K
特殊部隊 UAG(海外)	18K
エレベーターアクション	10K
ライディングファイト	48K
飛翔鮫(F.SHARK)	5K
陸海空・インセクターX	各8K
リターンオブインベーダー	12K
ホラーストーリー	10K
チャイニーズヒーロー	5K
パニックロード	8K
究極タイガー・侍日本一	各10K
ヴォルフィード	12K
スラップファイト	10K
マスターオブウェポン	10K
ラスタンサーガ	18K
ラスタンサーガⅡ	20K
チャンピオンレスラー	3K
F2マザー (大基板)	30K
F2-SUB	
メタルブラック	(25K)
ダイノレックス	(10K)
デットコネクション	(5K)
トキメキチャート	(3K)
ドリフトアウト.ルナーク.サンダーFOX.麻雀クエスト…	各3K
MJ-12.忍者KIDS.地球防衛軍.ゆうゆのクイズ…	各2K
クイズHQ.クイズクエスト.ドンドコドン.メガブラスト.ファイナルブロー.クイズ捕物帳.栄光の甲子園………	各1K

TOA PLAN

フィグゼイト	15K
アウトゾーン	15K
達人	8K
ゼロウィング	15K
ドギューン	15K
ゴークス センサー付	8K
フーピー	7K

デコ

ロボコップ	8K
ドラゴン忍者	15K
ダークシール	15K
〃 〃 2	18K
ファンキージェット	8K
コブラコマンド	10K
シークレットエージェント	12K
ポケットギャル	10K
ファイティングファンタジー	12K
アクトフェンサー	8K
S R D ・ 空手道	各5K
ジェネシス	5K
デスブレイド	18K
タンブルポップ	10K
キャプテンシルバー	8K
撃墜王	12K
カルノフ	8K

テクノス

熱血硬派くにお君	6K
西遊降魔録・ドッチボール	各3K
ダブルドラゴン	3K
〃 〃 Ⅱ	4K
〃 〃 Ⅲ	3K
エキサイティングアワー	3K
WWFスーパースターズ	3K
WWFレッスルフェスト	4K
ブロックアウト	3K

テクモ

ハチャメチャファイター	15K
サンダードラゴン	8K
ワールドカップ 90	8K
ダイナマイトディューク	10K
ボンジャック	12K
忍者龍剣伝・シルクワーム	各8K
アルゴスの戦士	18K
ピンボールアクション	5K
リードアングル	10K
ブラッドブラザーズ	10K
スターフォース	18K
クイズ ココロジー	3K
〃 DNAの反乱	1K
学園パラダイス	2K

ナムコ

ギャラクシアン 純正	38K
パックマニア	35K
スプラッターハウス	30K
妖怪道中記	25K
ギャラガ 88	30K
タンクフォース(PCB付)	12K
ワルキューレ伝説	98K
アサルト 純正パネル付	95K
フェイスオフ 〃	30K
ドラゴンセイバー	70K
バーニングフォース	65K
マーベルランド	75K
ラリーX・ドルアーガー	各48K
ギャラガ・エクスバニア	各12K
パックマン	15K
コズモギャングザパズル	12K
ゼビウス	18K
魔Q大冒険	5K
F/A	20K
パラディューク	38K
ボスコニアン	42K
ディグダグ	12K
スカイキッド改造キット	15K
ランパート	10K
エメラルディア	28K
アルバレスタ	15K

ニチブツ

妖魔忍法帳・ハイホー	各5K
テラクレスタ(FM音源版)	12K
テラフォース・レジオン	各8K
ダンガー・アームド エフ	各8K
五目ならべ(連珠)	5K
アマテラス	8K

UPL

忍者くん	8K
ゴモラ・オメガファイター	各5K
アクロバットミッション	6K
ノバ 2001	18K
バンダイク	10K
タスクフォースハリア	8K
ムスタング・シュトラール	各8K
アトミックロボキット	5K

その他

ミスターDO!	10K
パイプドリーム・ポラックス	各5K
F-1グランプリ	5K
〃 〃 Ⅱ	8K
ギャラクシーウォーズ 純正	48K
クラックス・ウルトラマン	各3K
ジンジンジップ	10K
ヨットマン	58K
キャプテンスタントマン	38K
スカイスマッシャー・レゾン	各5K
ギガンテス・アグレス	各8K
ジュジュ伝説	10K
バトルクルーザーM-12	8K
マーカム・ターボフォース	各10K
スティンガー	18K
クレイジーコング	8K
〃 〃 2	10K
ニュージグザグ	8K
ブレイゾン ・STG	各5K

麻雀

ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K

アイドル麻雀放送局	3K
〃 ファンクラブ	4K
禁じられた遊び・刺客	各5K
キャンパスハンティング	3K
個人教授・麻雀フライデー	各2K
Gメン 89 ② (新品)	3K
ズームイン・大霊界	各3K
ポン 珍 カン (新品)	4K
早くやってよ・	5K
麻雀遊戯・ダイアルQ2	各4K
麻雀大予言・麻雀学園	各5K
麻雀 占い伝説	8K
ねるとん紳鯨団・雀師	各5K
バニラシンドローム	30K
祇園花	5K
華の舞 ・華仁義	各7K
華をやらねば	8K

大型機の迫力が家庭で

ダライアス (3画面)	38K※	各TV出力の切替えスイッチ・3画面の1つを出力 H 付
ダライアス Ⅱ(3〃)	30K◎	
アフターバーナー	58K◎	COMBO AV 専用ハーネス 付
アフターバーナー Ⅱ	48K◎	
ギャラクシーフォースⅡ	88K◎	
サンダーブレード	48K◎	
バトルシャーク	18K◎	
アクアジャック	18K◎	
エンフォース	12K◎	
W.G.P.	18K◎	
ウェック ルマン	38K◎	
ターボアウトラン	68K◎	
パワードリフト	88K◎	
ポールポジション	38K◎	
ダライアスⅡ(2画面)	38K◎	ハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK)

ジョイスティックで遊べます 他社のコントロールBOXには、対応していません。

コンボなら遊べます。

◇ ◇ 大型機ゲームをCOMBOで……続々、開発中 ◇ ◇

御注意
- ◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します
- 他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
- ※印は別電源が必要です。(8K)

分割払い（頭金なし）始めました。
基盤はもちろん、コンボAVもローンで購入できます。
3～24回分割、均等払い。月々わずかでキバンが!!!
詳細はお問合わせ下さい。

在庫確認は必ずして下さい。　通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。　代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。　サービスカードの発行は10Kで¥500(1点)　以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます（中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります）

※COMBO　AV専用の中間ハーネスは2Kです。

COMBO　AVを御買上の方に、PCB＋JAMMAハーネスをサービス　（PCBの種類は指定できません）

★初心者大歓迎★　これから基盤を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。62円切手2枚同封の上、お申込ください。大崎店では、展示説明もしています。お気軽にご来店を　!

12トリガーボタン(ストⅡ対応!)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

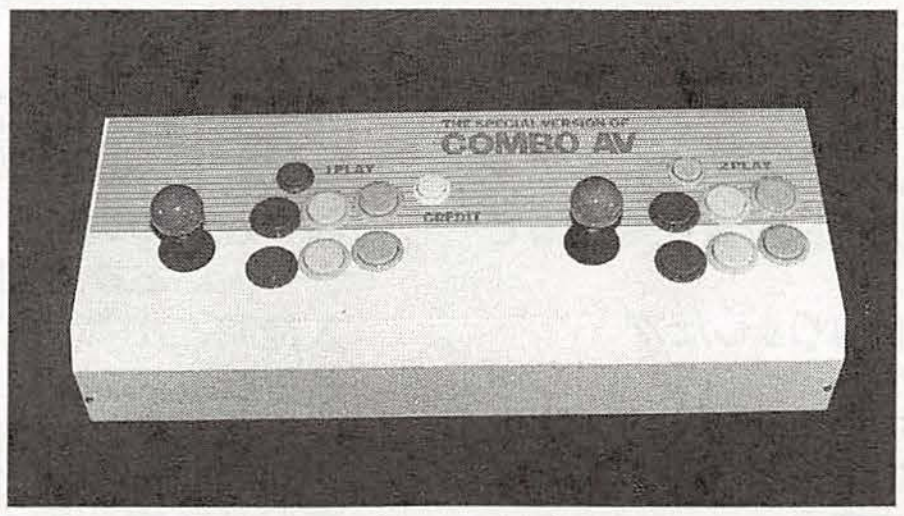
水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX＝"COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備（本体保証1ヶ年）

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)

- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド＆ステレオ、TV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可　録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒュース付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用　ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒュースの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置　コンティニューがとてもし易くなりました



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

満足のいく性能で安心価格

"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)
- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………………¥35,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)………………¥30,000
- ●VRタイプ(上記両方対応＋RF付)………………¥37,000

新型コンボAV発売中!!
機能性重視
本体価格¥28,000

1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上、右記へ!

中古基板情報はFAXで!24時間OK!!

●操作方法●
まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

東京地区	03-3940-6000	大阪地区	06-455-6000
名古屋地区	052-453-6000	福岡地区	092-482-6000

(メッセージ)「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて＝を押して下さい。」

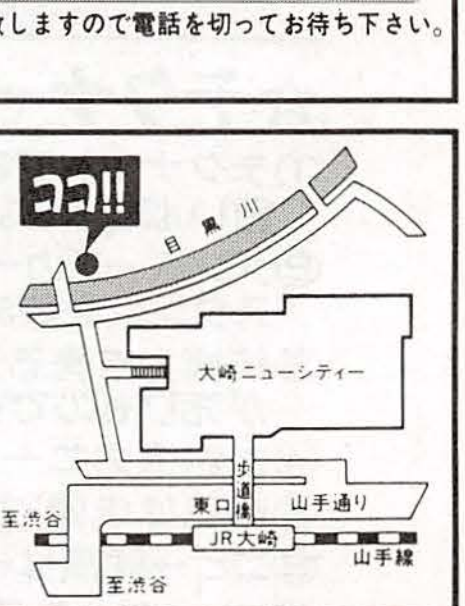
当社のBOX番号550000と#をプッシュ
(メッセージ)「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて#を押して下さい。」

あなたのFAX番号 市外局番-○○○○と#をプッシュ
(メッセージ)「○○○○ですね。今までのご指定でよろしければ#を、最初からやり直す場合は0・#を、続けてご利用される場合は1・#を押して下さい。」

#をプッシュ
(メッセージ)「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」

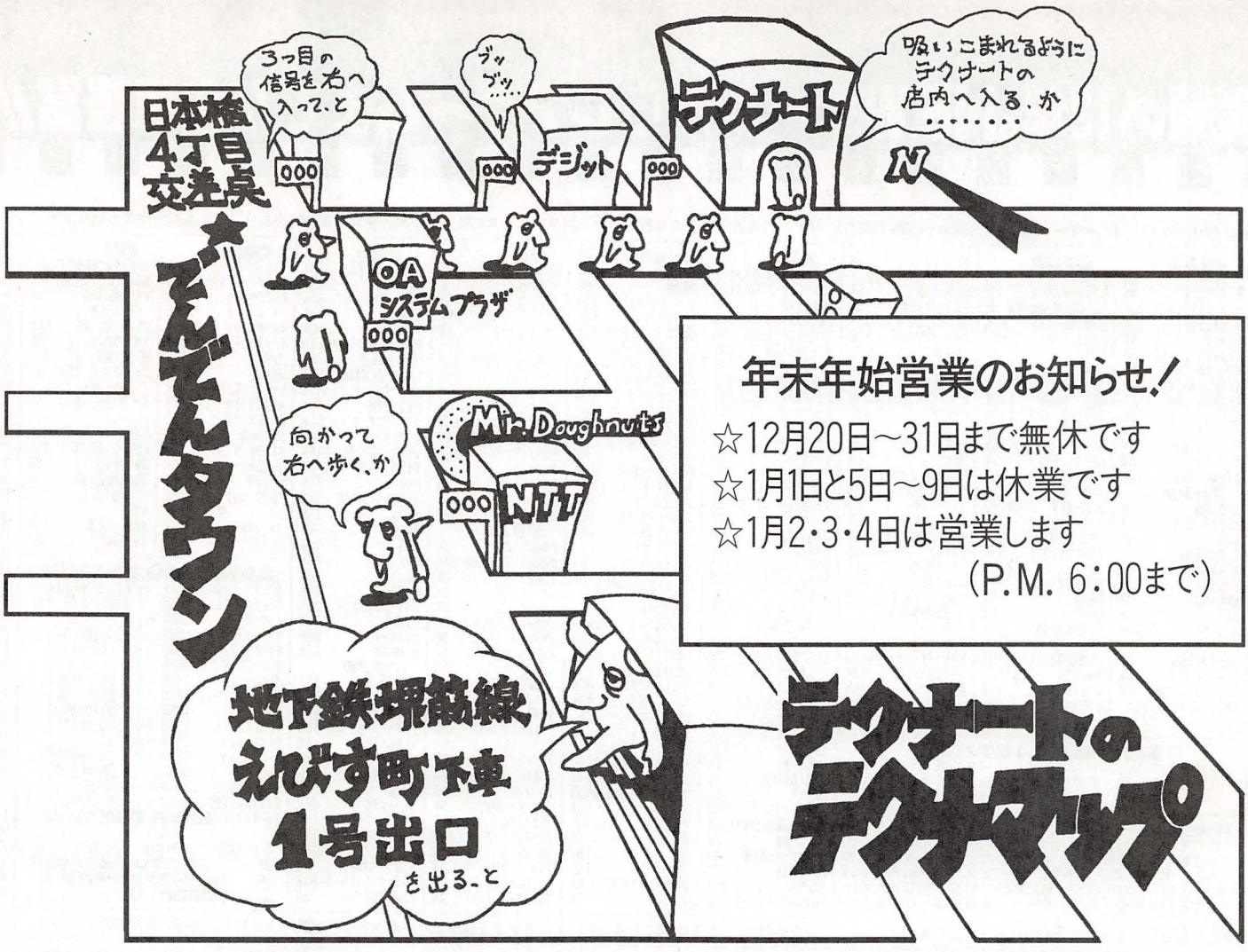
JR大崎駅東口下車徒歩2分
本社倉庫バザール
是非御来店下さい

〒141 東京都品川区北品川5-6-23
☎03-3448-8070
営業時間PM1:00～PM7:00
(毎週水曜、第2・第3日曜定休)



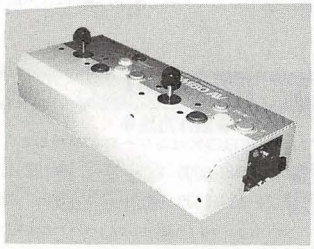
㈱キョーワ インターナショナル

〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区西品川2-6-3)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも……………………
TEL.03-3448-8070(代)　FAX.03-5496-1047

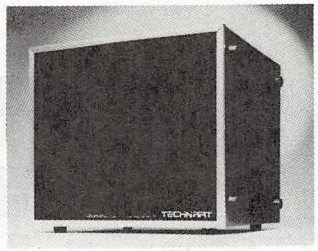


年末年始営業のお知らせ!

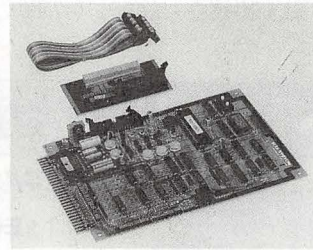
☆12月20日～31日まで無休です
☆1月1日と5日～9日は休業です
☆1月2・3・4日は営業します
(P.M. 6:00まで)



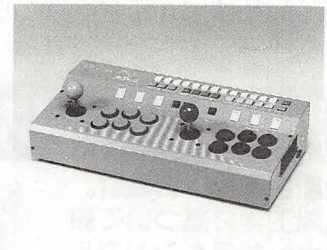
■COMBO AV (6ボタンゲーム対応)
2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ￥35,000 RGB出力のRタイプ￥30,000 V+RのVRタイプ￥37,000です。



■18インチRGBモニター ￥82,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。
縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
※類似品にご注意。



■PCメイト
PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで、鮮明なRGB映像が楽しめます!
RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって、従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネス対応、コントロールBOXでプレイできます。取付け／取外しもワンタッチでOK.! 限定発売です。
￥20,000(税別)



■バナツィン
6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ/S端子標準対応RGBケーブル(15PIN・21PIN)別売
本体￥42,000 RGBケーブル￥3,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

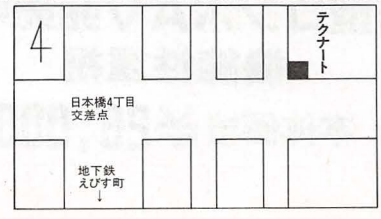
☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注) 価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13
TEL06-643-7641 FAX06-643-7645

●本社ショールームにて、展示販売中!!
●営業時間:AM10:00▶PM7:30



※ネオジオはSNKの登録商標です。※スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

来店レンタル可
ローン取扱

通信販売 NEO·GEO 専科

会員募集中
フリーダイヤルOK

定価
28,000


ワールドヒーローズ2
Ⓝ20,800 Ⓞ15,900 Ⓚ10,000

餓狼伝説 TM SPECIAL
がろうでんせつスペシャル
©SNK 1993
12月22日発売
予約特価23%OFF(22,700円税・送料込)

定価
48,800

ネオジオ本体 付属のコントローラーは1本です。
ⓃTEL特価 Ⓞ27,000 Ⓚ17,000

定価
28,000
12/3
12/15
再販決定


大量入荷
サムライスピリッツ
Ⓝ22,400 Ⓞ15,900 Ⓚ10,000

定価
25,000

戦国伝承2
Ⓝ20,000 Ⓞ14,200 Ⓚ8,700

定価
28,000

餓狼伝説2
Ⓝ22,400 Ⓞ15,900 Ⓚ10,000

定価
28,000


ファイヤースープレックス
Ⓝ9,800 Ⓞ9,300 Ⓚ6,000

定価
23,000


得点王
Ⓝ18,400 Ⓞ13,100 Ⓚ8,000

ネオジオソフト各種在庫たくさんあります/お電話下さい。

新品販売価格	中古販売価格	中古下取価格
定価の80%	定価の57%	定価の35%

※ネオジオ 7,300、9,300円均一中古ソフト有
※代引送料は、何本でも500円のみご負担下さい。(SFC)は800円
※一部人気・不人気により相場の変動があります
※業務用別途・消費税別 Ⓝ新品 Ⓞ中古 Ⓚ買取

ネオジオキャラクター
VTR・CD等
好評発売中

〒480-01愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)
マガジンガレージ
☎0587-92-0808 FAX 92-1530

安心の
料金着払
システム

FROM THE ゲーム博物館

スペシャルニュース

ゲーム博物館名古屋店オープン!

インベーダー、キューティーQ、ドラキュラハンター、侍、リブルラブル、イシター、ナイトストライカー、ワルキューレ etc……

オール200台! オール1プレイ20円~50円

名古屋市天白区天白町植田西の河原29 ゲーム博物館 リバーサイド
地下鉄 鶴舞線塩釜口駅 徒歩3分 国道153号沿い 駐車場有り

ビッグ ニュース

お待たせ致しました。いよいよ、ゲーム博物館が、基板の販売を開始します。代表のフリーゲームライター渋谷洋一が、これまで取材や収集目的等で駆け巡った全国多数のゲームセンター、それらと直結した強力な仕入コネクション。全国40数店舗のゲームセンターからの産地直送、新鮮、格安の基板、筐体を、あなたの元へお届け致します。超ビギナー大歓迎、超エキスパート、超マニアも大歓迎、定評あるゲーム博物館の技術力と情報力をキミに捧ぐ!

スーパープレゼント
今、お買い上げの方に抽選で、アフターバーナー、ダライアス等の体感マシンをはじめとして各種業務用マシンが当るスーパープレゼント実施中。

今すぐ! 価格リスト及び資料の請求は62円切手3枚同封の上、下記までお送りください。

〒254 神奈川県平塚市馬入本町1-1-203
ゲーム博物館通販部
TEL. 0463-21-6415
(月・水・金曜日 PM1時~PM6時まで)

速読能力開発システム by アイシステム企画

パソコンによる驚異的システム

あなたの能力は眠っている！

アメリカの大統領だったジョン・F・ケネディは、若い頃に速読をマスターして、卓越した知識、見識を培ったと言われています。トレーニングをしていない方では、ケネディさんには勝てません。コンピュータを応用したこのシステムで学習すると、1週間位のトレーニングで、どなたでも『ケネディさんに勝つ力』を養うことができます。教育心理学を応用したこのシステムで、あなたも速読能力の開発を始めてみませんか？

待望のバージョンアップ！ Ver. 2.0
学習効果をより強化
自由設定項目の増加と操作性向上
英語速読時の半角文字対応

1時間の勉強で、10時間分マスターしたいと思いませんか？
5分の立ち読みで、新書本1冊読んでみたいと思いませんか？
――一生涯で読む本が10倍になったら、楽しみが増えると思いませんか？

今までにない速読のための総合システム

◇1/100秒まで計測可能な
速読能力診断機能
◇速読に最適な脳波をつくる
集中力トレーニング機能
◇眼球の筋肉を速読用に強化する
眼球運動トレーニング機能
◇文字読みから、文字群読みへ移行させる
ブロック読みトレーニング機能
◇観察力と記憶力を強化する
想起能力トレーニング機能
◇各サイズの本ごとに設定された
ページめくりトレーニング機能
◇右脳速読へ移行させるための
一括読みトレーニング機能
◇1分間400万文字の表示機能も備えた
超速読トレーニング機能

「なるほど力がついてきた!!」といわせてみせます。

速読のトレーニングをしていない方では、絶対に勝つことのできないスピードを、あなたのものにすることができます。

●製品構成
1.システムプログラムディスク ……1枚
2.トレーニングデータディスク ……5枚
3.操作説明書 ……1冊
4.想起能力トレーニング帳 ……1冊
●対応パソコン
NEC PC-9801シリーズ
EPSON PC286/386/486シリーズ
MS-DOS Ver.2.1以降が必要。
●価格（消費税別） ￥30,000

カタログ無料進呈
広告をご覧になった雑誌名をご記入の上、下記宛先までお申し込みください。

〈お申込方法〉電話・葉書・FAXでお届け先の住所、氏名、電話番号、使用する人の住所、氏名、年齢、使用FDサイズをお知らせ下さい。郵送します。受取時に、郵便配達の方に代金をお支払い下さい。未開封の返品は8日以内にお願いします。

〈宛先〒150 東京都渋谷区道玄坂1-15-3-521
アイシステム企画
速読能力開発システム係
TEL.03-3496-8638（9～18時）
FAX.03-3780-2044（24時間）

プロスペックの機能を持つ
ミュージック・ドライバー・ソフト

NAGDRV2 for X68000

※X68030には対応していません。

●内蔵FM音源・ADPCM＋MIDIに対応したプロスペックのミュージック・ドライバー・ソフト（5インチ2HDタイプのFD2枚組）で，「マイコンBASICマガジン」掲載のNAGDRVデータの演奏ができる。

●VUメータなどがデザインされ，レコーダー感覚の画面で操作を楽しめる「NAGDRV Display Version 2.00」搭載！

●アセンブラ，C言語上で組まれたソフトに組込める「NDCシステム」を搭載。プログラマー必携!!

●NAGDRV Version 5.00にあたる!? 高機能の「POCHI Driver」もオマケに搭載！

■標準価格：3,200円（税別） ■送料：310円
全国の有力パソコン・ショップで販売中！

プロ・スペックの機能を持つミュージック・ドライバー・ソフト

NAGDRV2 for X68000

©永田英哉/DEMPA

―内蔵FM音源・ADPCM＋MIDI対応―

※X68030には対応していません。

X68000対応
5インチ2HDタイプ
フロッピーディスク2枚

―内蔵FM音源・ADPCM＋MIDI対応―
―NAGDRV Disply version2.00搭載―
―ゲーム組み込み用「NDCシステム」搭載―
――POCHI Driver搭載―

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL 03-3445-6111（大代表）

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5" or 3.5")シリーズ

各11,820円プリンセスメーカーII, 3×3EYES, 将棋聖天
MADARA-マダラ, 三国志III, マルチペイント,
各10,980円ダンジョンマスターII, キャッスルズII, 森田将棋4,
各9,980円ハムレット, エピック, A列車で行うIV, デイアドラム,
諸王伝II, 斬III, ガンシップ2000, F29リタリエイター, 極II,
銀河英雄伝説IIISP, ゴジラ, 信長の野望覇王伝,
項劉記, 現代大戦略EX, シュヴァルツシルトIV,
ダービースタリオン98, ウイニングポスト, GE・TEN II,
戦国秋葉原信長伝, ストラディア, ソリッドランサー,
クラウズ・オブ・ジーン, サバッシュII, トキオ, ハーブーン,
スーパーリアル麻雀, レジェンド・オブ・パロア, ライフ&デスII,
ああ女神さま, プリンセスミネルバ, 誕生, ブランデイッシュII,
各9,430円アルヴァリーグ冒険記, サークIII, バイブルマスター,
ディファレント・レルム, ナイツ・オブ・ザ・スカイ, ラスタークの女王,
各8,630円ATLAS II, 零戦記, ファイナルブレイカー,
ルナテックドーン, エルステディア, 栄冠は君に3,
各8,530円センチュリオン, クラシックロード2, バトルテック,
Jリーグ・プロサッカー1993, 4Dドライビング, 4D-テニス,
MS-DOS Ver. 3.3D, 5.0A, 王将位, ハスラー2055,
各7,830円ドラゴンハーフ, 魔導物語A・R・S, アレス王の物語,
フィフスエレメントII, ダンジョンコンクエスト, ファーランドストーリー,
エクスランダー, ドラゴンスレイヤー英雄伝説II, ファーストクイーンIII,
ソードワールドPC, ソードダンサー, ロードス島戦記II,
ヴェインドリームII, MSフィールド2'93, スタークルーザーII
ソードダンサー, ティラムバラム, エッジ, ロボクラッシュII,
レジオナルパワーII, デルフォイの神託, 大戦略IV,
大航海時代II, 神々の大地, 独立戦争, チェックシックス,
ウェーブの嵐, プレイメーカーフットボール, 麻雀王伝説,
麻雀バニラシンドローム, 虹色電飾娘, クイーンズライブラリー,
パワーダービー, RED Ver. 2.1, ブランマーカー(9821),
DORベストセレクション上, 下巻(9821), (7,980円満開電飾2),
各6,980円ミラージュ2, ハートビートガールズ, ワーズ・ワース,
魔天学園〜地獄のラブラブ大作戦, デッドオブザブレインII,
バクター2, DORスペシャルエディション'93,
V. Gヴァリアブル・ジオ, きゃんきゃんバニーVエクストラ, 同級生,
シャングリラ2, 神愛聖人, デッド・オブ・ザ・ブレインII,
ハイスクール・ウォー, クイーンオブデュエリスト外伝,
妖獣戦記AD2048, マリンフィルト, 星の砂物語2,
美少女ハンターずっこんX, 脱衣麻雀あにまーじゃんV3,
メタル・アイ, フォアフラッシュ, 天使たちの午後スペシャルII,
突撃!ぱっこんストリート, ワンパラウォーズ, イクイクパッ君,
猫まんまEX, (6,680円ランスIV-教団の遺産),
各6,230円クレセント, パノラマ倶楽部, カスタムメイト,
ガイアスロード, アンビジョン, ナイトウォーカー,
パラダイスカード, エンジェル, 禁断の血族, ビーストIII,
華と散るらん, デーモンシティ, アニバーサリー,
もあもあんどもあ, ポゼッショナー, 落第天使コロン,
電撃DIVISION, メタモルミーナ, アーバンソルジャー,
ようこそシネマハウスへ, 牌牌遊戯, 雀ジャカ雀,
天仙娘々, 麻雀幻想曲II, 雀ボーグすずめ, 花よりダンゴ,
究極アイドルグラフィックス, Oh!Pai, 桃源境,
暗黒千年王国, レッスルエンジェルスIII, 学園物語,
ストロベリー大戦略II, ドッぴゅんドンぴ写,
マーシャルエイジ, ドラゴンナイトIII, ソニックリンカー,
ジャイブ, グラムキャッツ1, 2, 亜紀子,
ELLE, くるくるパーティ, ヌークII, NOVA,
トゥインクススター, ポイゾンニードル, 透明人間,
D'ark外伝, タイニーステップ(CAL外伝), もっこりまん,
遊人スペシャル校内写生1〜3セット, 極楽まんだら,
CAT'S PART-1, コレクターD番外編, ぷよぷよ,
リップルカフェ, if2-イフ2, 格闘娘リョーコ,
エンゲージエランズ, リップスティックADV3,
煩悩予備校3, 電撃ナース, イマージュII, ギディ2,
GOKKO Vol・1ドクター, Vol・2スクールガールズ, Vol・3,
各5,430円信長・覇王伝パワーアップキット, あゆみちゃん物語,
プロスチューデントG, マージナルストリーズ, 妖幻道夢, ルア,
DOR・SEさきがけ, DALK, チャクラ, パープルキャッツVol 2〜4,
「YES!」, DOR, 2, 3, ランスII, III, 誰が…スペシャル,
キャンキャンバニープルミエール, 闘神都市, G・R,
卒業写真・美姫, ナースゆうの夢魔戦線, Dr・STOP,
DPS・SG, SG set2, set3, スーパーD・P・S,
ヒーターパワフル, マリオネットマインド, ブロックバトラー,
制服マンション只今マン室1号棟, R・P・G, 魏呉蜀伝,
ヒーターキング, VIPER-V6, VIPER-V8, AH・AN1(アーアン),
各5,120円コレクターD, アルキルフォス, ムウンライトチャンリンシャン,
各4,640円エストリア, ザ・タワー・オブ・キャビン,
奈緒美, 電話のベルガ…, クレイジーボール, まゆみ,
ゆかのフシギな体験, ベルズアベニュー1, ロジカル,
ソードダンサー増刊号'93, ウイルの伝言, ランドウォーリア,
各3,830円アリスの館2, ロードス島福神漬2,
クイーンオブデュエクストパワーアップ, ピンクソックスマニア, 2,
(13,800円とことん絵筆), (16,800円MS-Windows3.1),

FM-TOWNSシリーズ

各13,300円三国志III, 提督の決断, (8,630円エターナム),
各11,820円信長の野望覇王伝, ふしぎの海のナディア, エルムナイト,
轟II, 項劉記, 3×3EYES,
各10,980円キャッスルズII, エアーコンバットIIスペシャル,
各9,980円新・インビテーション, MS・ディティクティブ#2,
A列車IV, F15ストライクイーグルII, 蒼鋼伝,
シュヴァルツシルトIV, F29リタリエイター, 極,
ナイトメア, オルゴール, ワイアット, シャムハト,
ソリチュード上巻, 下巻, ビューポイント, メガロマニア,
ジェノサイドスクウエア, レイルロード, タイクーン,
カルメン・サンディエゴを探せ, クラウズ・オブ・ジーン,
アローン・イン・ザ・ダーク, アイ・オブ・ザ・ビホルダーII,
レジオナルパワーIII, ライフ&デスII, トキオ,
レジェンド・オブ・パロア, 女子高生少女発熱,
沈黙の艦隊, 銀河英雄伝説IIISP, ウイニングポスト,
銀河宇宙オデッセイ2, ゲームテクポリ・スーパコレクション2,
電脳少女リジェクション, ハイパープラネット, プラネットハーモニー,
各9,430円スーパーリアル麻雀, 武将風雲録, 太閤立志伝,
魂の門, 大航海時代II, 卒業'93, ヴェインドリームII,
ディファレント・レルム, XakIIIサークIII, エメラルドドラゴン,
各8,680円エターナム, ウイングコマンダー, アトラスII,
栄光は君に3, 機甲師団II, KID PIX,
各8,580円ウルティマ・アンダーワールド, センチュリオン, 電電伝説,
デスブレイド, シャドー・オブ・ザ・ビーストII, キャッスルズ,
モンキーアイランド, インディージョーンズ,
各7,830円マッスルボマー, スカベンジャー4, ビューポイント,
ブランマーカー, 人形使い, ラストヌード, 吉岡真由美,
達人王, 虹色電飾娘, アルシャーク, AZURE,
DORベストセレクション上巻, 下巻, ブランディッシュ,
上村ケイのセクシーリゾート, キャンキャンバニープルミエール,
センシャルエンジェルス, SECREセクレ①〜⑦
Q²ROMマガジン, レジオナルパワーII, マニーカラーズ,
クイーン・オブ・デュエリスト, ウルティマIV, ガンダムクラシック,
ザ・レジェンド・オブ・キランディア, アフターバーナー,
各6,980円同級生, ワーズ・ワース, メタルアイ,
天使たちの午後VI, シャングリラ2, 稚恵美・奈緒美,
デッドオブザブレイン, my eyes!, イーリス亭小夜曲,
ビーストIII, DE-JAII, RED, メモリーズ,
飛翔鮫, マリンフィルト, ゆみみみっくす, 星の砂物語,
キャンキャンバニーVエキストラ, ハイパー古都の旅,
各6,230円クレセント, 亜紀子, プレミアム2,
リップスティックADV3, 透明人間, JYB, NOVA,
if(イフ)2, ムーンライトエナジー, ドラキュラ伯爵, てぃんくる,
DALK, 復活祭, シンク, コレクターD番外編,
エンジェル, クレセント, グラムキャッツ2, ルア,
星の砂物語, エルフィッシュ・ライト, レッスルエンジェルス, II,
ドラゴンナイトIII, ELLE, シャングリラ, タイニーステップ,
雀ジャカ雀, 妖獣クラブカスタム, CAT'S PART1,
Oh!Pai, 麻雀幻想曲II, 花よりダンゴ2, イリウム,
各5,430円あゆみちゃん物語, ランスIII, II, I,
闘神都市, パープルキャット1〜4, マージナルストーリーズ,
DPS・SG・SGset2, 3, DOR1〜3, Dr・STOP,
スーパーD・P・S, アリスの館, II, あやよさん1-2-3,
ぷろすちゅーでんとG, ハビタットVol 2.1・L13,
各5,120円コレクターD, アルキルフォス, ムウーンライトちゃんりんしゃん,
各2,580円フリーウエア4, ソフトウエア入選作品集Vol. 2,
各2,230円フリーウエアコレクション5・6・7, (2,430円フリ・コ・レ・マーティ1)
各2,630円スーパーテクノロジーデモ1993, フリ・コレ4,
(21,200円F-BASICV2.1, (15,500円MS-Window3.1)

X68000シリーズ

各9,980円ストリートファイターIIダッシュ, 信長・覇王伝, 極,
沈黙の艦隊, ウイニングポスト, スーパーリアル麻雀PII&PIII,
各8,580円餓狼伝説2, キャッスルズ, コットン,
ウルティマサベージエンパイア, バトルテック,
各7,830円大航海時代II, 悪魔城ドラキュラ,
オーバーテイク, ストライダー飛竜, 太閤立志伝,
元朝秘史, 神々の大地, ヴェルスナーグ戦乱,
ロードス島戦記II, ドラゴンスレイヤー英雄伝説,
各6,980円ネメシス'90改, 同級生, ワーズ・ワース,
ロボットコンストラクションRC, シャングリア2,
メタルアイ, 天使たち午後6, あにまーじゃんV3,
DORスペシャルエディション'93, きゃんきゃんバニーVエキストラ,
各6,230円クレセント, マーシャルエイジ, G・R,
花よりダンゴ2, 雀ジャカ雀, Oh!Pai(オーパイ),
CAT'S PART-1, 麻雀幻想曲II, 煩悩予備校1〜3,
クウツー, リップスティックADV3, 亜紀子,
ドラゴンナイトIII, コレクターD番外編, if2,
各5,430円DPS・SG, SG set2・3, ランスII・III,
闘神都市, VIPER・V6ターボ, DALK, G・R,
ぷろすちゅうでんとG, パープルキャット2, 3,
Dr・STOP, DORパート2, 3, スーパDPS,
各4,480円チェルノブ, スターフォース, テラクレスタ,
(5,320円クレイジークライマー1+2), (6,930円リブルラブル),
各3,830円アリスの館2, はっちゃけあやよさん3,
パープルCAT創刊号, (4,560円ワールド・オブ×68),
各4.680円ドラゴンバスター, ぷたさん, (7.430円キーパー)

Macintosh

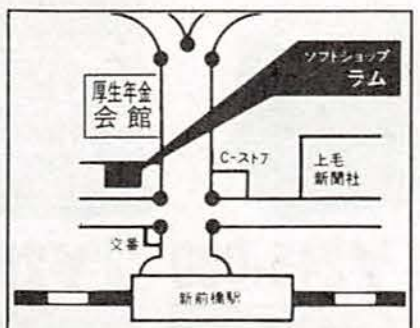
各10,330円ZAPPINK, Dカップトレラービジョン,
ヴァーチャル・ヴィーナス, バトレイバーデジタルライブラリー,
召使い, ザ・ハンティング・アイカタログVol 1, Vol 2,
VISUALGAME1, 2, バーチャル・ラブ・フレンズ,
各7,980円DEGITAL EROTICA Vol 1・2, シムシティ2000,
ラストヌード吉岡真由美, 3D KOKAN, HUMAN DOLL,
シークレットマガジン2, GAL JACK, MANTAN,
MINT ANGLE, COUNT DOWN, 罪, ぼのいぢり,
各4.980円ブラックペッパー, Nikuya,

DOS/V

各11,980円プリンセスメーカー2, 三国志III,
各10,330円アローン・イン・ザ・ダーク, トキオ, 項劉記,
エピック, ダービースタリオン, ウイニングポスト, A列車III,
F29リタリエイター, 信長・覇王伝, ライフ&デスII,
各8,830円アトラスII, チエスマニアック, F-15ストライクイーグルIII,
各7,980円フライトオブジイントルーダー, セブンシティズ・オブ・ゴールド,
ストリップファイター, 大航海時代II, X・WING,
ウイングコマンダー, スペシャル・フォーシーズ, 元朝秘史, 将棋,

ネオジオ・ハード, 周辺機器

各22,800円餓狼伝説スペシャル, サムライスピリッツ,
ワールドヒーローズ2(16,800円ファイヤースープレックス),
5,800円コントローラー, 2,800円メモリーカード,
1,580円RGBケーブル, 1,520円RFコンバーター,
36,800円NEO-GEO, 17,800円スーパーファミコン,
33,800円PCエンジンDUO-R, 9,980円メガドライブII,
24,800円メガCD-II, 73,800円FMタウンマーティ(マウス付),
(5,180円XE-1・ST2), (8,320円XE-1PRO),
7,120円XAV-IS, 5,980円XMD-2RGB,
59,800円XVGA-1V, 59,800円XMD-3,
各950円(5"2HD10枚)マクセル, スリーエム,
3.5"HD1枚120円, 3.5"DD1枚150円,
各3,380円フロッピーケース5"180枚入3.5"150枚入
(TVシールド14・15型3,980円, 20型21型5.580円),



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

●上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法
●現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(郵便振替の方は通信欄に記入)口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
●郵便代金引換の方は送料の他に320円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
●郵便送料は、500g以下360円、500g以上は小包料金に準ず。
●宅急便での代金引換は別途料金になります(送料600円より, 代引手数料400円〜900円)。
●その他取扱い品・マッキントッシュ、MSX、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器

●営業時間 火曜〜金曜12:00〜20:00、土曜11:00〜20:00、日祭10:00〜19:00
定休日 祭日を除く毎月曜日 冬休みは……………1/2〜1/5 10:00〜18:00
●掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594 FAX0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町17-13

ビジネス&ゲーマーの情報満載!! パソコン・周辺機器・ソフトウェア

全国通販の ストレート

秋葉原の激安SHOPストレンジャー

パソコン・ワープロ・プリンター・CRT
DOS/V・IBM周辺・MAC関連
ハードディスク・ドライブ各社
ビジネス ソフト・サウンド&キーボード
マウス・フロッピー・MO・ケース・クリーナー
98・IBM・MAC各種ケーブル

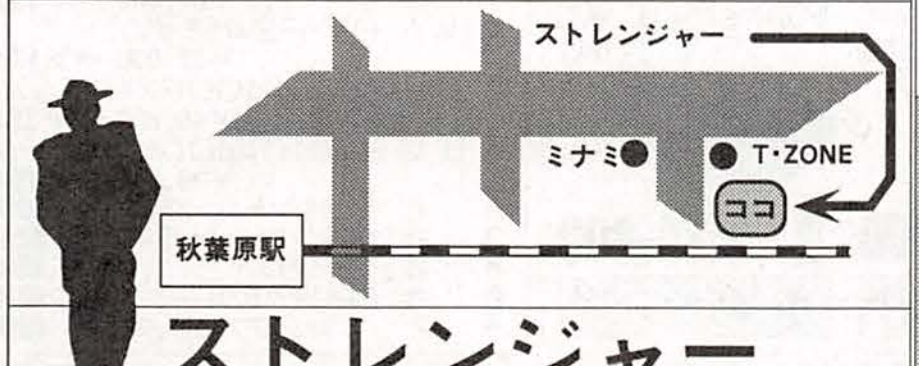
今すぐ見たい! 今すぐ知りたい! パソコン情報の価格がFAXで簡単に手に入る!

ストレンジャー 情報料無料 ファックスボックス

限定!! サーキットリンケージ製 マック用外部ハードディスク

CHS-240M ¥39,800フォーマット済

Quadr610 8MB/HD230/CD	¥250,000
Duo230 4/120/EXP.Modem	¥207,000
PowerBook18C 4MB/HD80	¥380,000
PowerBookDuo210 4MB/HD80	¥138,000



ストレンジャー

東京都千代田区外神田4-4-9定貞ビル2F

営業時間
平日12:00~18:00
土曜12:00~18:00
定休日……日・祝日

TEL03-5294-6350
FAX03-5294-6272

ストレートFAX・BOX

24時間FAX価格情報 03-3337-7536

BOX番号 024 98パソコン・ソフト
BOX番号 025 DOS/V・MAC

価格は変動することがありますので必ず確認をお願いします。

BOX番号 026 … 資料請求

ファイル転送キット PS/55 PC-9801対応

トランスぽー太君 Ver1 ¥9800

ドライブ間でのファイル伝送、シリアルインターフェイスを介してパソコン間で高速にファイル伝送

(株) アイティシージャパン

〒164 中野区中央2-9-1サンロータスビル5F
TEL 03-5386-4865 FAX 03-5386-5620

今人気のアダルトソフト(売筋)

オール30%引き 消費税送料サービス

エルフ	シルキーズ	レッドゾーン	アリス
ぱせり	ホクショー	フェアリーテール	CAT'S
全流通	フォレスト	風雅システム	ガイナックス
天津堂	カクテル	姫屋ソフト	テクノポリス
ミンク	アップル		

オール30%off

※新作ソフトは発売日に物流センターより一斉に発送。発売品も㊣入荷出荷サービス。

・消費税、送料はストレートがサービスします。
(一部の商品、地域は別途)
・商品はすべてメーカー保証付新品です。
初期不良は交換いたします。(二週間以内、当社までの送料はお客様負担です。)
・現金書留、または、銀行振り込みで
・便利な日・祝日・指定日配達OK!
・代金着払いは、一個口につき手数料1500円が必要です。
・価格・在庫は変動いたします。FAX・BOXで確認してください。

① 新品即金にて買います。
② 安心! メーカー、流通のバックアップによる専門流通システム。早くて、確実、そして安い
③ お客様にストレートの総合見積書とカタログをお送りいたします。返信用の封筒に72円切手を貼って お送りください。
④ BBS開局予定 中古の買い取り・販売 その他(便利品、おもしろ品)販売 (12月)

24時間価格・在庫情報のFAXサービス 操作説明

① プッシュ回線の電話で「FAX情報BOX」を呼び出します。03-3337-7536
② FAX・BOX番号 024 または 025 押してください。
③ ピーという発信音が聞こえましたら、スタートボタンを押してください。
④ あなたのFAXに資料が届きます 情報料無料

ダイヤル回線の場合は、トーンかプッシュを押しながらBOX番号を入力してください

驚異のSFディスクシステム 32M搭載

GAME PARTNER



消費税送料サービスの特価¥55,000
改造&解析アダプタGAME MAGE ¥12,800
GP ㊙ニュース (GPの機能&パラメータ・他機種との互換など)
¥1,000を今なら→62円切手×7枚を郵送してください

今月の特価商品	定価	特価
NEC 9821Ce S1	378000	¥278000
エプソン 486SR2	218000	¥176000
シャープ WD-A780 ワープロ	265000	¥159000
シャープ CU-14MD モニター		¥36000
CRC SCS340H(外)バスマスタ	118000	¥74000
CRC FD-5SS5インチ1ドライブ	29800	新¥20000
Z-250 98用マウス マット付き	5800	¥2000
サイリックス社 486DLC25ソフト付き 倍速チップ 98RA. DA 386G	*25000	¥9000
タワー GRAND SLAM ソフト 科学的競馬コンピュータ分析システム	19800	¥15000
N/B 3.5インチ 2HD バルク黒	100枚	¥7000

カクテル	DEMON CITY	7800	¥5460
TOMBOY	ナイト・ウォーカー	7800	¥5460
テクポリ	電脳天使	9800	¥6860
レッドヅーン	稚恵美・奈緒美	8800	¥6160
アリス	ランス4 教団の遺産	8500	¥5950
フェアリー	ストロベリー大戦略2	7800	¥5460
シルキーズ	クレセント	7800	¥5460
姫屋ソフト	格闘娘リョーコ	7800	¥5460
エルフ	ドラゴンナイト4	8800	¥6160
アダルトプリント	マウスマット	1800	¥1000

〒151 東京都渋谷区幡ヶ谷3-19-4コーホキヨシ
(全国通信販売)

ストレート

TEL 03-3320-0450
FAX 03-3377-7793

東京都民銀行新宿支店
振り込み口座(普通) 00720924

お振り込み手数料はお客様負担となります。消費税と送料はサービス。お振り込み前に必ず在庫の確認をしてください。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

年末年始 緊急超特価バーゲン開催中!(1/16迄)代金引換え配送にて即、出荷OK! 下取・買取大歓迎!

※誠に勝手ながら12/31~1/4は年末年始の休業とさせていただきます。

■渋谷店(渋谷駅ハチ公口/1階が大和銀行のビル)
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
年中無休/AM10:00~PM7:00

■吉祥寺店(JR吉祥寺駅ロンロンヤング館 郵便局前)
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
水曜日定休/AM10:30~PM7:00(但し、火曜日のみ~PM6:30)

通信販売はこちらへ

☎03-3463-4455(ヨシココ)

24時間FAX受付(ご注文や見積り依頼に!!) 03-3463-4454

全国通販OK | クレジット大歓迎 | 全商品完全保証付

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10:00~PM7:00(年中無休)

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回~60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください)
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454(FAX)へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は12月1日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回~60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用払いやボーナス一括返済、ボーナス月のみの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。
お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
株日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03-3463-4454(FAX)

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店(店番341) 普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店(店番820) 普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(店番162) 普通口座 2870068
郵便局(郵便振替口座) 東京6-168261
(口座名義はすべて「株日本マイコン流通センター」です)

【現金書留の送金先】
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
株日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911(経理課直通)

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
株日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455
■吉祥寺店 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-3-11 KSビル10階
株日本マイコン流通センター 吉祥寺店 0422-21-9972

年末年始の超お奨め商品

NEC PC-9801NS/L

98ノートが60%引き!
¥115,000で買える!!
定価¥288,000
30台限定



回数	1回目	2回目以降
6回	¥2,149	¥21,000
12回	¥1,072	¥11,000
24回	¥ 7,555	¥ 5,800

クレジット表は、消費税込の価格です

★PC-9801NS/L
- A4サイズ 98ノート
- 32ビットCPU(386SX-20MHz)搭載
- RAMドライブ内蔵

パソコン本体

NEC PC-9821Ap/U2 (98MATE) (i486DX2/66MHz)	NEC PC-9801BX2/U2 (3.5"モデル) (i486SX/25MHz)	NEC PC-9821Bs/U7W (3.5"モデル) (i486SX/33MHz)	エプソン PC486SE2 (3.5インチモデル) (i486SX/25MHz)	NEC PC-9801CS2 (CRT一体型モデル)	NEC PC-9821Ne (98Noteカラー)	エプソン PC486NAS2 (PC486ノート)	エプソン PC486NASX2 (PC486ノートカラー)	エプソン PC386NASX2 (PC386ノートカラー)
¥550,000の品	¥178,000の品	¥298,000の品	¥158,000の品	¥398,000の品	¥588,000の品	¥248,000の品	¥328,000の品	¥398,000の品
44%OFF	27%OFF	26%OFF	26%OFF	69%OFF	36%OFF	28%OFF	25%OFF	46%OFF【限定5台】
特価¥305,000	特価¥129,000	特価¥218,000	特価¥115,000	特価¥118,000	特価¥368,000	特価¥175,000	特価¥245,000	特価¥209,000
月々¥11,000の36回払い	月々¥6,500の24回払い	月々¥7,800の36回払い	月々¥5,800の24回払い	月々¥6,000の24回払い	月々¥13,300の36回払い	月々¥6,300の36回払い	月々¥8,800の36回払い	月々¥7,500の36回払い

メーカー	商品名	定価	特価	メーカー	商品名	定価	特価	メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC-9801BX/U2	¥218,000	¥115,000	NEC	PC-9821CeS1	¥378,000	¥258,000	エプソン	PC486HG2	¥338,000	¥248,000
	PC-9801DS2	¥358,000	¥ 89,800		PC-9801CS5	¥548,000	¥128,000	富士通	FMタウンズIIUR20	¥288,000	¥166,000
	PC-9821As2/U2	¥328,000	¥248,000		PC-9801NX/C	¥438,000	¥268,000		FMタウンズIIHR20	¥328,000	¥128,000
	PC-9821Ap2/U2	¥448,000	¥338,000		PC-9821Be/U7W	¥268,000	¥199,000		FMタウンズIIMA2A	¥298,000	¥228,000
	PC-9821CeS2	¥488,000	¥328,000	エプソン	PC486NASC2	¥448,000	¥355,000	アップル	MAC LC520	¥348,000	¥238,000
					PC486SR2	¥218,000	¥159,000		Color Classic(HD160)	¥278,000	¥ 95,000

漢字プリンター

NEC PC-PR1000E/4 (A4対応レーザープリンター)	NEC PC-PR201/47 (136桁、ドットインパクト式)	NEC PC-PR201/63 (136桁、カラー、ドットインパクト式)	NEC PC-PR101T/103 (80桁、カラー、熱転写式)	キヤノン BJ-10V/Lite (インクジェットプリンター)	キヤノン BJ-220JC (A3対応インクジェット式)	富士通 FP-110FN (PC/FM用熱転写プリンター)	NEC PC-PR101/T165A (A4、カラー熱転写プリンター)	エプソン LP-1500 (A4、レーザープリンター)
¥148,000の品	¥85,000の品	¥125,000の品	¥99,800の品	¥69,800の品	¥98,000の品	¥49,800の品	¥99,800の品	¥178,000の品
28%OFF	40%OFF	45%OFF	46%OFF【限定10台】	43%OFF	30%OFF	59%OFF	31%OFF	49%OFF【限定30台】
特価¥105,000	特価¥49,800	特価¥68,000	特価¥52,800	特価¥38,800	特価¥67,800	特価¥19,900	特価¥68,000	特価¥89,800
月々¥9,700の12回払い	月々¥4,600の12回払い	月々¥6,300の12回払い	月々¥4,900の12回払い	月々¥3,600の12回払い	月々¥6,300の12回払い	月々¥3,500の6回払い	月々¥3,300の24回払い	月々¥8,300の12回払い

カラーディスプレイ

ICM LS-2617FN (17インチ、マルチシンク)	エレコム HRM-17 (17インチ、マルチシンク)	IDEXON MF-8615 (15インチ、マルチシンク)	IDEXON MF-8217J (17インチ、マルチシンク)	NEC PC-KM171 (17インチ、マルチシンク)	ABM ACM-1404NV (14インチ、ムイレン対応)	NEC PC-KD1421 (14インチ、アナログ)
¥138,000の品	¥128,000の品	¥110,000の品	¥188,000の品	¥258,000の品	¥98,000の品	¥76,800の品
23%OFF	29%OFF【予約受付中】	46%OFF	46%OFF	53%OFF【限定30台】	60%OFF【限定30台】	47%OFF【限定30台】
特価¥105,000	特価¥89,800	特価¥58,800	特価¥99,800	特価¥118,000	特価¥37,800	特価¥39,800
月々¥5,200の24回払い	月々¥4,400の24回払い	月々¥5,400の12回払い	月々¥9,200の12回払い	月々¥5,800の24回払い	月々¥3,500の12回払い	月々¥3,600の12回払い

ハードディスク

アルトス バース240ES (98用外付SCSI 240メガ)	アルトス バース240FX (FMタウンズ/X68用SCSI 240メガ)	アルトス INNER120MA【限定50台】 (98MATE用内蔵IDE 120メガ)	アルトス INNER240FE【限定30台】 (98BX-BA用内蔵IDE 240メガ)	アルトス INNER240MA【限定30台】 (98MATE用内蔵IDE 240メガ)	各社 98Note用内蔵340メガ (PC9801Ne,NSR,NC,NA/C NX/C,マルチ等対応)	各社 98Note用内蔵120メガ (PC9801Ne,NSR,NC,NA/C NX/C,マルチ等対応)
¥99,800の品	¥118,000の品	¥53,000の品	¥89,000の品	¥93,000の品		
50%OFF	61%OFF	71%OFF	67%OFF	67%OFF		
特価¥46,800	特価¥44,800	現金特価¥14,800	特価¥28,800	特価¥29,800	特価¥64,800	特価¥29,800
月々¥4,300の12回払い	月々¥4,100の12回払い		月々¥5,100の6回払い	月々¥5,200の6回払い	月々¥6,000の12回払い	月々¥5,200の6回払い

その他の周辺機器

メーカー・品名	定価→特価
アルトス Birth340ES(HD)	¥149,800→¥79,800
エレコム EMO-1280(MO)	¥198,000→¥115,000
エレコム ECD-500(CD-ROM)	¥89,800→¥56,800
キャラベル AV-020EP(HD)	¥78,000→¥7,800
ICM Pack EV-120(HD)	¥59,000→¥39,800
ICM Pack EV-200(HD)	¥79,000→¥55,800
AIWA PV-AF144V5(モデム)	¥64,800→¥45,800
AIWA PV-P24(モデム)	¥22,000→¥17,800
マイクロコア MC14400FX(モデム)	¥46,800→¥35,800
ABM WM40160(アクセラレータ)	¥39,800→¥19,800
各社 マッキントシュ各種	超特価
各社 増設フロッピーディスク	超特価
各社 ワープロ	超特価
各社 CPUアクセラレーターボード	超特価
各社 グラフィックアクセラレーターボード	超特価

分割回数は3~60回までお選びになれます。又、ボーナス併用のお支払いやボーナス月のみの支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎!!

- 上記の商品は全て新品です。
- 中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
- お近くの方は是非各店舗へご来店ください。
- 在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付けください。
- お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。(新品から中古までOK)
- 価格には消費税は含まれておりません。
- 在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
- 送料に対する送料は別途必要です。
- 代金引換え配送可能(若干の手数料要)

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

株式会社 日本マイコン流通センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
TEL 03-3463-4455 FAX 03-3463-4454

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

2ページ目

当社お奨めセット販売(安心のセット購入で、すぐに使えます。)

Windows派のお奨めセット

NEC PC9801As2/U8W	¥458,000
IDEXON MF-8217J(17インチCRT)	¥188,000
合計定価	¥646,000

31%引 特価 ¥447,800

- i486DX/33MHz搭載の98本体に人気バツハツの17インチ対応カラーモニターをセット
- 本体には340メガハードディスク&5.6MBメモリー&MS-DOS5&MS-Windows3.1標準搭載

回数	1回目	2回目以降
10回	¥50,551	¥50,500
18回	¥30,619	¥29,400
36回	¥16,461	¥16,200

クレジット表は、消費税込の価格です

ノートパソコン派のお奨めセット

EPSON PC486NASX2	¥328,000
I/Oデータ EP-SIMm-4MS(x2)	¥60,000
ICM Pack EV-200(200メガHDD)	¥79,000
EPSON MS-DOS Ver5.0	¥12,800
EPSON MS-Windows3.1	¥19,800
合計定価	¥499,600

25%引 特価 ¥375,000

- i486SX/25MHz搭載のカラー液晶ノート(640×480対応)に8メガRAMと200メガHDD基本OSをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥43,144	¥42,200
18回	¥25,987	¥24,600
36回	¥16,106	¥13,500

クレジット表は、消費税込の価格です

マック 超特価セット

アップル MACカークラシック(4M/HD160)	¥278,000
アップル STYLE WRITERII	¥78,000
アップル STYLE WRITERII アクセサリーキット(付属)	
合計定価	¥356,000

【限定30セット】

59%引 特価 ¥144,800

- カラーモニター一体型のマッキントッシュ入門機
- 4メガRAM&80メガHDD&キーボードも付属で買ってすぐに使えます。

回数	1回目	2回目以降
10回	¥16,613	¥16,300
18回	¥10,016	¥ 9,500
36回	¥ 6,667	¥ 5,200

クレジット表は、消費税込の価格です

マルチメディアの王様! マッキントッシュセット

アップル MAC LC520(8M/HD160/CD)	¥348,000
アップル STYLE WRITERII	¥78,000
アップル STYLE WRITERII アクセサリーキット(付属)	
合計定価	¥426,000

30%引 特価 ¥297,800

- 待望の一体型MAC! ハードディスクはもちろんCD-ROMにカラーモニター、ステレオスピーカーまでも搭載
- やっぱりプリンターは純正が1番お奨め!

回数	1回目	2回目以降
10回	¥34,374	¥33,500
18回	¥21,244	¥19,500
36回	¥13,519	¥10,700

クレジット表は、消費税込の価格です

カラーノートパソコン激安セット 【限定10セット】

エプソン PC386NARX2	¥398,000
ICM Pack EV-120(120メガHDD)	¥59,000
合計定価	¥457,000

45%引 特価 ¥251,800

- i386高速CPU搭載でFTNカラー液晶モニター搭載
- 120メガのハードディスクをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥29,293	¥28,300
18回	¥17,757	¥16,500
36回	¥ 9,583	¥ 9,100

クレジット表は、消費税込の価格です

ノートパソコン入門セット

NEC PC9801NS/L	¥288,000
NEC MS-DOS Ver5.0	¥9,800
合計定価	¥297,800

57%引 特価 ¥125,400

- ノートはやっぱり98ノートしかも限定20セットを57%OFF
- 携帯性に優れたA4サイズ98ノートにMS-DOSをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥14,532	¥14,100
18回	¥ 9,136	¥ 8,200
36回	¥ 5,890	¥ 4,500

クレジット表は、消費税込の価格です

デスクトップパソコン入門セット

NEC PC9801BX2/U2	¥178,000
アルトス INNER240FE(240メガHDD)	¥53,800
エレコム HRM-14(マルチスキャンモニター)	¥69,800
NEC MS-DOS Ver5.0	¥ 9,800
合計定価	¥311,400

31%引 特価 ¥214,000

- i486SX/25MHzの高速デスクトップパソコン
- Windows対応カラーモニターと240メガハードディスクとMS-DOSをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥24,460	¥24,100
18回	¥15,483	¥14,000
36回	¥ 9,331	¥ 7,700

クレジット表は、消費税込の価格です

マルチメディアの先駆者! FMタウンズセット

富士通 FMタウンズIIモデルMA20	¥298,000
富士通 FMT-DP5351W(カラーモニター)	¥79,800
アルトス Birth240FX(240メガHDD)	¥118,800
合計定価	¥496,600

33%引 特価 ¥330,800

- 486CPU&CD-ROM搭載タウンズ本体に専用カラーCRTをセット
- マルチメディアソフトも豊富でにWindowsにも即対応
- マルチメディアに必須の240メガハードディスクをセットで提供。

回数	1回目	2回目以降
10回	¥37,393	¥37,300
18回	¥22,933	¥21,700
36回	¥14,516	¥11,900

クレジット表は、消費税込の価格です

年末年始ビッグバーゲン! 1/16まで

※誠に勝手ながら12/31~1/4は年末年始の休業とさせていただきます。

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 JACS

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1~6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9821Bs/U7W	298,000	225,000
NEC PC-9821Bp/U7W	398,000	298,000
NEC PC-9821Bp/U8W	438,000	318,000
NEC PC-9821As2/U7W	418,000	309,000
NEC PC-9821As2/U8W	458,000	338,000
NEC PC-9821Ap2/U2	448,000	328,000
NEC PC-9821Ap2/U8W	580,000	428,000
NEC PC-9821Ap2/C9W	700,000	515,000
NEC PC-9821Ap2/C9T	800,000	579,000
NEC PC-9801BX2/U2	178,000	138,000
NEC PC-9801BX2/M2	192,000	148,000
NEC PC-9801BS2/U2	238,000	178,000
NEC PC-9801BA2/U2	338,000	248,000
NEC PC-9821TS	670,000	489,000
NEC PC-9821Ce-S1(CD-ROM&CRT)	378,000	268,000
NEC PCエンジンDuo-R(CD-ROM搭載)	39,800	31,800
エプソン PC486HX2(i486DX66MHz)	398,000	308,000
エプソン PC486PT1(i486SX/25MHz,Pen-PC機能付)	288,000	228,000
富士通 FMタウンズIIMX20(i486CPU搭載)	398,000	298,000
富士通 FMタウンズIIME20(i486CPU搭載)	198,000	158,000
富士通 FMタウンズIIHR20(i486CPU搭載)	328,000	128,000
富士通 FMタウンズIIUR20(CRT一体型)	288,000	157,000
富士通 FMタウンズIIUX20(CRT一体型)	288,000	119,000
富士通 FMタウンズMARTY(CD-ROM搭載)	98,000	58,700
富士通 FMV-486Dspモデル340(DOS/V,340メガHDD内蔵)	378,000	289,000
富士通 FMV-433Dモデル FD-A(DOS/V)	248,000	195,000
富士通 FMV-425Dモデル FD-A(DOS/V)	178,000	145,000
アップル マッキントッシュカラークラシック(4MB/HD160)	278,000	95,000
アップル マッキントッシュCentris660AV(8MB/HD230/CD-ROM)	398,000	289,000
アップル マッキントッシュCentris840AV(8MB/HD230/CD-ROM)	678,000	498,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	165,000
東芝 J3100EZ486(ダイナブックイージー486)	248,000	198,000
東芝 J3100EZ486P(ダイナブックイージー486P,プリンター内蔵)	298,000	228,000
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.31,フラット15インチ)	89,800	55,800
NEC PC-TV454(0.35,TV付,スピーカ内蔵)	128,300	68,000
NEC PC-TD211(TV機能付,21インチ,アナログRGBモード)	198,000	135,000
NEC PC-KM211(21インチ,マルチレゾリューション)	580,000	388,000
NEC PC-KM172(17インチ,マルチレゾリューション)	198,000	135,000
NEC PC-KM152(15インチ,マルチレゾリューション)	138,000	98,000
NEC C14-R27(14インチカラーTV,ビデオ入力端子付)	オープン	29,800
キャラベル AV-14CRT(14インチ,マルチスキャン)&98ケーブルセット	54,800	44,800
エレコム HRM-14(14インチ,ハイレゾ対応)	69,800	39,800
IDEXON MF-5517AJ(17マルチスキャン,ハイレゾ対応)	218,000	97,000
シャープ CZ608D(X68専用ディスプレイ)	94,800	66,800
シャープ CZ514D(X68専用ディスプレイTV,スピーカ付)	135,000	98,000
シャープ CU-14MD(14",0.31,アナログ)	74,800	36,800
ハードディスク/光磁気ディスク/CD-ROM		
NEC PC9801NS/E-34(98ノート内蔵20メガHDD,限定)	100,000	9,800
キャラベル AV-020EP(エプソンノート用内蔵20メガHDD,限定)	78,000	7,800
アルトス バース120NS(120メガ,98用SCSI I/F付)	79,000	34,800
アルトス バース120N/FX(120メガ,タウンズ/X68用)	79,000	37,800
エレコム EH-500EX-SB(500メガ,98用SCSI I/F付)	198,000	129,000
各社 PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵200メガHDD	———	44,800
各社 PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵340メガHDD	———	59,800
ICM Pack EV-120(エプソンノート用内蔵120メガHDD)	59,000	39,800
ICM Pack EV-200(エプソンノート用内蔵200メガHDD)	79,000	55,800
ロジテック LMO-330(光磁気ディスク本体&MOメディア&ケーブル,98用)	198,000	138,000
ICM MO-4120(3.5"光磁気ディスク)	148,000	109,000
エレコム ECD-500M(MAC用CD-ROM,超特価)	89,800	59,900
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/63A(136桁,カラー,ドット,限定)	158,000	89,800
NEC PC-PR101/TN103A(80桁,カラー,熱転写)	79,800	59,800
NEC PC-PR101/TN103(80桁,カラー,熱転写)	69,800	49,800
キヤノン BJ-15V(A4,インクジェット,限定)	89,800	55,800
横河HP HP-Deskjet505J-PLUS(高速A4カラーインクジェット)	78,000	58,000
横河HP HP-Deskjet300J(高速A4インクジェット)	74,800	45,800
スター JR-200CL(136桁,カラー,ドット)	134,800	65,000
カシオ ページ印字mini(CP-500S,A4ページプリンター)	128,000	88,000
エプソン AP-300(A4,48ピン,熱転写)	59,800	27,800
富士通 FP-150FX(PC/FM用熱転写式,超特価)	59,800	39,800
シャープ CZ-8PC5(80桁,48ピン,カラー熱転写,超特価)	96,800	49,800
その他の周辺機器		
アイワ PV-AF144V5(1440ボーモデム,FAX機能付,限定特価)	64,800	37,800
各社 98用カラーCRTバック(NS/E,NS/T用)	———	4,900
各社 PC9801シリーズ用フルキーボード	———	7,900より
NEC PC-9821A-E01(WINDOWS9アクセラレーターボードA)	70,000	52,800
カノープス PowerWindow928(98用フルカラーWindows9アクセラレーター)	68,000	49,900
カノープス PowerVision(98用ビデオキャプチャーボード&VFW&PCM音源)	78,000	57,800
NEC PC9801-86(PCM/FM音源ボード)	25,000	19,800
エム・エス・アイ SS-101I(98用ステレオFM音源ボード)	16,800	13,800
フジオン 16C-98(VM用拡張16色ボード)	———	15,000
NEC Speaks7(B4ファクシミリ,電話/FAX自動切替機能)	87,000	39,800
クレスト ひかるくん(光るトラックボール,大人気,ゲームもOK!)	9,800	4,900
各社 PC98用 3.5"×1、2HDドライブ	———	12,800より
各社 PC98用 3.5"×2、2HDドライブ	———	19,800より
各社 PC98用 5"×1、2HDドライブ	———	19,800より
各社 PC98用 5"×2、2HDドライブ	———	29,800より

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み 受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売 受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店(普)6400197
住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(普)2870068
あさひ銀行 渋谷支店(普)451454
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

新品代金引換配送もOK!

盗難でも安心総合保険システム!!

㈱日本マイコン流通センター
渋谷店 AM10:00~PM7:00 年中無休
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)4454

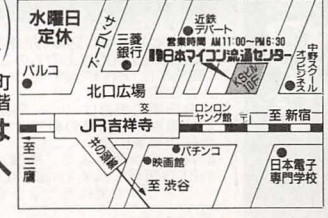
※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

渋谷駅前店



㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店 AM10:30~PM7:00 但し、火曜日のみ~PM6:30 毎週水曜日定休
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
お電話でのお問い合せは 03-3463-4455へ お願いします。

吉祥寺店



(ベーマガ 1月号)

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

※誠に勝手ながら12/31〜1/4は年末年始の休業とさせていただきます。

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回払)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

中古 新品 の 組合せ は 自由!

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

NEC PC-9801T-F5

中古品 ¥1,150,000の品



●カラー液晶ラップトップパソコン
●キーボード着脱可能、小スペースデスクトップの利用に最適
●40メガHDD内蔵
●3.5"FD×2基搭載
●98用標準スロット装備

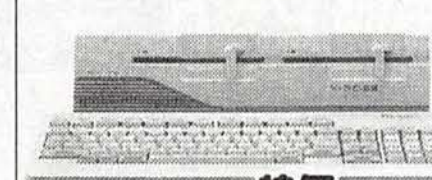
特価 ¥198,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥13,531	¥13,000
24回	¥10,389	¥10,100
36回	¥9,484	¥7,100

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-98DO

中古品 定価¥298,000



●5"FD×2基搭載
●FM音源内蔵
●1台2役、98(VM11)&88(MA2)

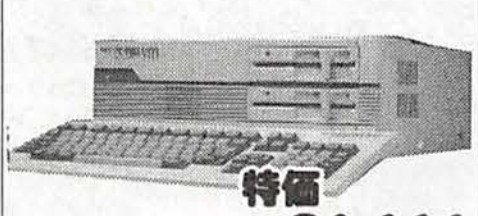
特価 ¥59,800

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,145	¥6,700
15回	¥4,893	¥4,600
24回	¥4,297	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801VM2

中古品 定価¥415,000



●5"2HDタイプFD×2基搭載
●BASICの勉強など初心者に最適な超低価格98パソコン

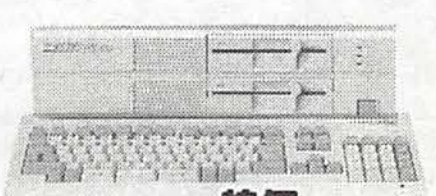
特価 ¥30,000

回数	1回目	2回目以降
3回	¥10,891	¥10,700
6回	¥5,908	¥5,400
10回	¥4,136	¥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-88VA2

中古品 定価¥298,000



●5"(2HD、2D)×2FDドライブ搭載
●16ビット高速CPU装備
●ADPCMサンプリング機能付
●ステレオ対応FM音源搭載

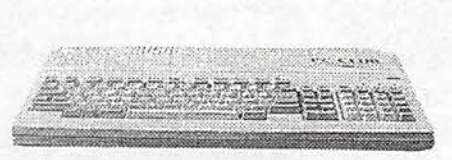
特価 ¥44,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,643	¥8,100
10回	¥5,528	¥5,000
15回	¥4,312	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC-286C-STD

¥168,000の品



●80286CPU搭載32ビットパソコン
●本体とフルキーボードを一体化、省スペースを実現
●3.5"FDDを2基搭載、FM音源搭載

特価 ¥44,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,643	¥8,100
10回	¥5,528	¥5,000
15回	¥4,312	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 12/8以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体			
NEC	N5200モデル(N5261-11B、8"FD×1、20メガHDD内蔵)	930,000	18,000
NEC	N5200モデル07ADI(N5261-24、8"FD×2、386SX/16MHz)	――	28,000
NEC	PC-9801T/F5(カラーTFT液晶、386SX/20MHz、40メガHDD内蔵)	1,150,000	198,000
NEC	PC-9801T/W2(白黒液晶、i386SX/20MHz)	548,000	148,000
NEC	PC-9801LV21(ラップトップ、白黒液晶)	345,000	49,800
NEC	PC-9821Ne(i486SX/33MHz、カラー液晶ノート、640×400/480対応)	588,000	338,000
NEC	PC-9801NA/C(i486SX/20MHzCPU、98ノート、カラー液晶)	498,000	268,000
NEC	PC-9801NA(i486SX/20MHzCPU、98ノート)	348,000	148,000
NEC	PC-9801NX/C120(i486SX(J)20MHz、98カラーノート、120メガHDD内蔵)	548,000	264,000
NEC	PC-9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU、98ノート、カラー液晶)	438,000	238,000
NEC	PC-9801NS/R(98Note NS/R)	288,000	138,000
NEC	PC-9801NS/T(98Note NS/T)	288,000	118,000
NEC	PC-9801NS/L(98Note NS/L)	288,000	108,000
NEC	PC-9801NS/E(98Note NS/E)	278,000	108,000
NEC	PC-9801NS(98Note)	298,000	79,800
NEC	PC-9801N(98Note)	248,000	55,800
NEC	PC-98XLモデル2	575,000	45,800
NEC	PC-98XLダブル(40メガHDD内蔵、ハイレゾ対応)	988,000	79,800
NEC	PC-98XLダブル(40メガHDD取外し済み、ハイレゾ対応)	988,000	59,800
NEC	PC-9821As/U7(98MATE、i486DX/33MHz、100メガHDD内蔵)	498,000	238,000
NEC	PC-9821Ae/M2(98MATE、486SX/25MHz)	372,000	189,000
NEC	PC-H98U80-002(i486SX/16MHz)	580,000	148,000
NEC	PC-98RL5(ハイレゾ対応、40メガHDD内蔵)	970,000	108,000
NEC	PC-9801FA2(FA/U2)	468,000	138,000
NEC	PC-9801FS2(FS/U2)	348,000	99,800
NEC	PC-9801FX2(FX/U2)	278,000	84,800
NEC	PC-9801DA2(32ビット)	448,000	108,000
NEC	PC-9801DX2	318,000	79,800
NEC	PC-9801RA21(32ビット)	498,000	99,800
NEC	PC-9801RA5(32ビット、40メガHDD内蔵)	736,000	118,000
NEC	PC-9801RA2	498,000	99,800
NEC	PC-9801RS21	398,000	79,800
NEC	PC-9801RX21	338,000	75,000
NEC	PC-9801RX2	398,000	69,900
NEC	PC-9801VX21	433,000	64,800
NEC	PC-9801VX2	433,000	55,800
NEC	PC-9801VM11	328,000	49,800
NEC	PC-9801VM21	390,000	46,800
NEC	PC-9801VM4(20メガHDD内蔵)	830,000	45,000
NEC	PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	30,000
NEC	PC-9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	25,800
NEC	PC-9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	415,000	27,800
NEC	PC-9801F2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	398,000	24,800
NEC	PC-9801CV21(CRT一体型、FM音源搭載)	355,000	89,800
NEC	PC-9801ES2(i386SX/16MHz)	448,000	69,800
NEC	PC-9801EX2(i286/10MHz)	348,000	64,800
NEC	PC-9801US40(i386SX/16MHz、40メガHDD内蔵)	358,000	84,800
NEC	PC-9801US(i386SX/16MHz)	248,000	69,800
NEC	PC-9801UV11(FM音源搭載)	218,000	55,800
NEC	PC-9801UV2(FM音源搭載)	318,000	45,800
NEC	PC-9801UX21(FM音源搭載)	348,000	55,800
NEC	PC-9801U2(FM音源搭載)	298,000	25,000
NEC	PC-98DO	298,000	59,800
NEC	PC-98DO+	278,000	69,800
NEC	PC-88VA2(ステレオFM音源内蔵)	298,000	44,800
NEC	PC-88VA	298,000	34,800
NEC	PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	39,800
NEC	PC-8801MR	238,000	24,800
NEC	PC-8801MH	208,000	22,800
NEC	PC-8801FA	168,000	19,800
NEC	PC-8801FE(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	129,000	29,800
NEC	PC-8801FE2(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	119,000	34,800

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
NEC	PC-8801FH30	168,000	19,800
NEC	PC-8801FH20	138,000	15,800
NEC	PC-8801FR30	178,000	17,800
NEC	PC-8801SR30	258,000	18,800
エプソン	PC-386VR-STD(i386SX/16MHz)	488,000	74,800
エプソン	PC-386GS5(i386/20MHz)	398,000	79,800
エプソン	PC-386GE3(i386SX/16MHz、3ドライブ)	323,000	84,800
エプソン	PC-386GE5(GE2)(i386SX/16MHz)	298,000	79,800
エプソン	PC-386S-STD(386/25MHz)	498,000	89,800
エプソン	PC-386M-STD(386SX/16MHz)	328,000	77,800
エプソン	PC-386NoteARX2(カラー液晶ノートパソコン)	398,000	198,000
エプソン	PC-386NoteWR2	278,000	105,000
エプソン	PC-386NoteA	268,000	89,800
エプソン	PC-286LE-H40(ラップトップ、40メガHDD内蔵)	593,000	69,800
エプソン	PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	49,800
エプソン	PC-286VS-STD(286/16MHz)	388,000	67,800
エプソン	PC-286VG-STD(286/16MHz)	268,000	65,800
エプソン	PC-286VF-STD(286/12MHz)	298,000	59,800
エプソン	PC-286VE-STD(286/12MHz)	298,000	55,800
エプソン	PC-286V-STD(286/10MHz)	298,000	52,800
エプソン	PC-286UX-STD(286/12MHz)	268,000	54,800
エプソン	PC-286US-STD(286/10MHz)	268,000	49,800
エプソン	PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	44,800
東芝	J3100VS001WN(EVS001WN、i486SX/20MHz、VGA対応)	278,000	168,000
東芝	J3100SL001VW(VGA対応、3モードFD搭載)	378,000	148,000
東芝	J3100SX021(i386SX/16MHz、20メガHDD内蔵)	398,000	99,800
東芝	J3100GT-002(ラップトップ、2FDD仕様)	498,000	54,800
東芝	J3100GT-002A(ラップトップ、2FDD仕様)	498,000	59,800
東芝	ダイナブックEZ(J31EZ001)	248,000	108,000
シャープ	CZ-600C(X68000)	369,000	45,800
シャープ	CZ-601C(X68000AEC)	319,800	55,800
シャープ	CZ-602C(X68000Expert)	356,000	59,800
シャープ	CZ-603C(X68000ExpertII)	338,000	74,800
シャープ	CZ-604C(X68000Super)	348,000	89,800
シャープ	CZ-611C(X68000ACE-HD、20メガHDD内蔵)	399,800	65,800
シャープ	CZ-612C(X68000Expert-HD、40メガHDD内蔵)	466,000	74,800
シャープ	CZ-623C(X68000Supre-HD、80メガHDD内蔵)	498,000	109,000
シャープ	CZ-634C(X68000XVI)	368,000	118,000
シャープ	CZ-644C(X68000XVI-HD、80メガHDD内蔵)	518,000	148,000
シャープ	CZ-652C(X68000Pro)	298,000	44,800
シャープ	CZ-653C(X68000ProII)	285,000	49,800
シャープ	CZ-870C(X1ターボIII)	168,000	26,800
シャープ	MZ-2521(3.5"×2FD、データレコーダー内蔵)	198,000	22,800
富士通	FMR-30BX-A(トランスポータブル、FDタイプ、JIS)	268,000	29,800
富士通	FM-TOWNS マーティ	98,000	49,800
富士通	FM-TOWNSモデル1(本体)	338,000	32,800
富士通	FM-TOWNSモデル1S(モデル2仕様本体)	338,000	36,800
富士通	FM-TOWNSモデル2本体	398,000	37,800
富士通	FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	45,800
富士通	FM-TOWNSモデル2H本体(40メガHDD内蔵)	548,000	69,800
富士通	FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	55,800
富士通	FM-TOWNSモデル40H本体(40メガHDD内蔵)	473,000	79,800
富士通	FM-TOWNSモデル80H本体(80メガHDD内蔵)	623,000	99,800
富士通	FM-TOWNSII CX20本体	333,000	99,800
富士通	FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体	288,000	119,000
富士通	FM-TOWNSII HR20本体	328,000	119,000
富士通	FM-16β-FD	400,000	19,800
富士通	ファコム9450ΛmkII本体(F9451SS12)	425,000	10,000
三菱	マルチ16IV(MP-1655-B20)+MP-205GM(モノクロモニター)	――	10,000
沖電気	IF-800シリーズ各種(本体、CRT他)	――	10,000より
アップル	マッキントッシュIIcx(20メガRAM/HDD80メガ)	――	99,800
SONY	PTC-500(ペン入力パームトップコンピューター)	198,000	39,800
任天堂	スーパーファミコン	25,000	12,800

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
任天堂	ファミコン	14,800	4,800
セガ	クラッチヒッター(業務用ゲーム基盤)	――	7,800
シャープ	PA-9550(電子手帳)	59,800	17,800
シャープ	PA-6100(電子翻訳手帳)	14,800	4,800
MSXシリーズ 各種			
パナソニック	FS-A1ST(MSXtorbo-R、ワープロ機能付)	87,800	45,800
パナソニック	FS-A1GT(MSXtorbo-R、ワープロ機能付)	99,800	49,800
パナソニック	FS-A1WSX(MSX2+、3.5"FDD搭載)	69,800	30,000
パナソニック	FS-A1WX(MSX2+、3.5"FDD搭載、ワープロソフト付)	69,800	29,800
パナソニック	FS-A1FX(MSX2、3.5"FDD搭載)	57,800	24,800
パナソニック	FS-A1F(MSX2、3.5"FDD搭載)	54,800	22,800
パナソニック	FS-A1mk2(MSX2)	29,800	12,800
SONY	HB-101(MSX)	46,800	5,000
SONY	HB-T7(MSX2、1200ボーモデム内蔵)	59,800	19,800
SONY	HB-F1II(MSX2)	29,800	12,800
SONY	HB-F1(MSX2)	32,800	9,800
SONY	HB-F1XD(MSX2、3.5"FDD搭載)	54,800	22,800
SONY	HB-F1XDJ(MSX2+、3.5"FDD搭載)	69,800	29,800
SONY	HB-F1XV(MSX2+、3.5"FDD搭載)	69,800	30,000
三洋	PHC-35J(MSX2+、PHC-70FDのFD無し版、限定品)	――	15,800
三洋	PHC-70FD(MSX2+、3.5"FDD搭載)	64,800	27,800
三洋	PHC-70FD2(MSX2+、3.5"FDD×2搭載)	87,800	33,800
ビクター	HC-95(MSX2、3.5"FDD×2搭載、スーパーインポーズ機能)	198,000	39,800
日立	MB-H3(MSX2、VRAM64K)	99,800	6,800
東芝	HX-21(MSX)	79,800	5,000
東芝	HX-22(MSX)	89,800	5,800
東芝	HX-10DPN(MSX、アナログ出力)	69,800	5,000
YAMAHA	YIS604/128(MSX2、2スロット)	99,800	12,800
各社	MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR 多数	――	5,000より
IBMおよびPC/AT互換 パソコン本体			
IBM	5551-D03(PS55、8086/8MHz)	――	5,000
IBM	5541-J06(3.5"2DD1FD&10メガHDD、80286/8MHz)	――	17,800
IBM	5541-P08(3.5"2HD1FD&20メガHDD、カラー対応、16ビット)	1,015,000	19,800
IBM	5541-P13(3.5"2DD1FD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	――	22,800
IBM	5551-T0A(32ビット、80386-20MHz、ドライブ不良、ジャンク品)	――	22,800
IBM	5551-H04(PS55、8086/8MHz)	――	5,000
IBM	5561-H08(80286/8MHz、20メガHDD、カラー対応)	――	14,800
IBM	8570-11(PS2モデル70、i386DX/20MHz、100メガHDD内蔵)	――	128,000
セガ	テラドライブモデル3セット(VGAモニターセット、30メガHDD内蔵)	248,000	49,800
ワープロ			
松下	FW-U1S88Ai(48ピン熱転写、アウトライン、バックライト液晶)	173,000	69,800
松下	FW-U1P701(48ピン熱転写、バックライト付液晶)	198,000	49,800
NEC	文豪キャリーワード(PWP-50CW、携帯用ワープロ、プリンター別売)	99,800	29,800
富士通	オアシス100F(CRT、親指シフト、ビジネス仕様、プリンターセット)	――	35,800
東芝	JW-2F(トスワード)	448,000	19,800
東芝	JW-98V(スーパーズバピタ、3行印字、1-2-3搭載、10キー付)	285,000	128,000
東芝	JW-500(トスワード500、3.5"&5"&CRT)	――	19,800
ハードディスク CD-ROM			
ICM	HC-135ES(135メガHDD、98用SCSI I/F付)	188,000	37,800
ICM	INNTER120A(98MATE用内蔵IDE 120メガHDD)	53,800	14,800
ICM	INNTER135ES(98RA21用内蔵SCSI 135メガHDD)	178,000	35,800
ICM	Pack SE-200(98NS/E、T、NA、NX、Ne、MULT、US用200メガHDD)	138,000	44,800
ITEC	IT-MJ4(40メガ、98用SASI I/F付)	128,000	19,800
NEC	CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	14,800
NEC	PC-H98S/8-E02(PC-H98S用100メガHDD)	250,000	17,800
NEC	PC9801-E34(PC98note用内蔵20メガHDD)	100,000	7,800
アクセル	AHD-1040-1(98VM11、ES2、RX等内蔵40メガHDD)	148,000	19,800
エース電子	AH-80AR(PC386NAE/NAR用内蔵80メガHDD)	――	32,800
エニックス	EFX-100G(タウンズ用100メガHDD)	118,000	33,800
エプソン	PCNTHD20(エプソンNote/Book等用内蔵20メガHDD)	100,000	7,800
エレコム	EHB-120(98RA21他用内蔵120メガHDD)	99,800	29,800
エレコム	EN-125(98Note用内蔵125メガ)	128,000	26,800
キャラベル	AV-020EP(エプソンノート用内蔵20メガHDD)	78,000	6,800

業界最長 中古パソコン 永久保証
(メーカー保証内容とは異ります)

業界唯一 ショッピングプロテクト
不注意の事故や盗難でも安心!!
(50,000円以上の品)

永久買取保証
(当社でお求めの品はいつでも買取りします。)

高価下取
(お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!)

分割払いも大歓迎!!
3〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
ボーナス月のみの払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 JACS

中古パソコン 月々¥3,000より
商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

● 全品リフレッシュ
● 検査済メーカータイアップ保障で安心
● 新品と組合せOK!
● 夏・冬ボーナス2回払いOK!
● ボーナス月のみの支払もOK!(ボーナス4回払、6回払)
● ボーナス一括払いOK!

業界初のショッピングプロテクト

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター
下取品や修理申込品などの商品は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店
又は、▶〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店
へお送り下さい。尚、お電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

富士通 FM-TOWNSモデル2F

中古品　定価￥398,000

【超特価限定20台】



●CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
●タウンズシステムソフト(中古)サービス中!
●ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています

特価 ￥45,800

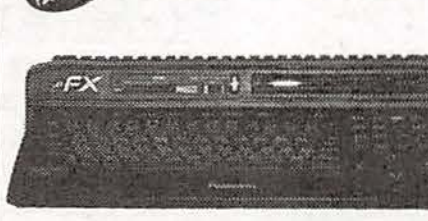
回数	1回目	2回目以降
6回	￥8,740	￥8,300
10回	￥5,756	￥5,100
18回	￥3,250	￥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

Panasonic FS-A1WSX〔MSX2+〕

中古品　￥69,800の品

限定10台



●3.5インチFD搭載
●家庭用TV(ビデオ入力端子付)にそのまま接続できます。
●FM音源/漢字ROM搭載

特価 ￥30,000

回数	1回目	2回目以降
3回	￥10,891	￥10,700
6回	￥5,908	￥5,400
10回	￥4,136	￥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

東芝 PWS-5271A

中古品　定価￥58,000

限定10台

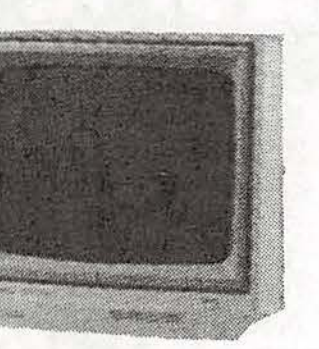


●ダイナブックシリーズ用熱転写漢字プリンター
●接続ケーブル付属

現金特価 ￥21,800

NEC PC-8851

中古品　定価￥55,800

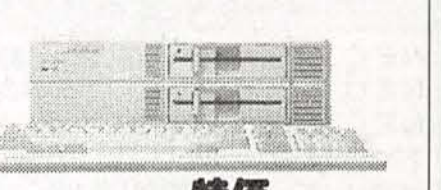


●PC9801対応モノクロ4000文字モニター
●12"サイズで省スペース設計
●目に優しい白黒表示

現金特価 ￥5,800

エプソン PC-286VF-STD

中古品　定価￥298,000



特価 ￥55,800

●5"(2HD、2DD)×2FDドライブ搭載
●PC9801シリーズのソフトが動作します。
●PC9801RX2モデルと同等の性能です。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥10,210	￥10,200
10回	￥7,134	￥6,200
20回	￥4,545	￥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 12/8以降フェアー期間限定 販売予定特価表（表の他にも多数在庫あります。）

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
キャラベル AV-125SXE(98NS/E.T.NC用内蔵125メガHDD)	138,000	29,800
システムサコム HD-45T(モッキンバード、FMタウンズ対応40メガハードディスク)	180,000	24,800
ロジテック LHD-34V(98用40メガHDD、SASI I/F付)	153,000	19,800
ロジテック LHD-S100NJ(PC98用100メガHDD、SCSI I/F付)	128,000	29,800
日本アルトス アルトス40(PC98用40メガHDD、SCSI I/F付)	138,000	25,800
日本テクサ NJ-DP80V(ダイナパック80V、ダイナブック用80メガHDD)	98,000	33,800
日本テクサ DASH-EX60S(PC286V/386V用内蔵60メガHDD)	148,000	19,800
日本テクサ Station 240LBS(240メガHDD、98用SCSI I/F付)	158,000	39,800
日本テクサ TRUST-EX80S(98RA21用内蔵80メガHDD)	168,000	26,800
日本テクサ TRUST-NE80(98Note用内蔵80メガHDD)	112,000	24,800
フロッピーディスク		
任天堂 ディスクシステム	15,000	3,000
SONY HBD-F1(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	36,800	17,800
CRC CRC-FD3.5WS(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	43,800	22,800
ツクモ TS-5R1NT(98ノート用5"2HD 1ドライブ)	45,800	17,800
ロジテック LFD-31F(98ファイルスロット用3.5"2HD/2DD 1ドライブ)	24,800	10,000
ロジテック LFD-382RE(98用3.5"2HD 2ドライブ)	69,800	22,800
磁気研究所 PC-LINE 5DH(98用5"2HD/2DD 2ドライブ)	89,800	27,800
MAP MG-31(98用3.5"2HD/2DD 1ドライブ)	―	9,800
E.I.E MDF-11(ダイナブック用3.5" 1ドライブ)	36,800	12,800
ランド LDS-3W(98用外付け3.5"×2ドライブ)	92,000	21,800
ランド LDS-5UV-N(98Note用外付け5インチ1ドライブFDD)	78,000	19,800
ランド LDS-5LV(98LV用5"2HD 1ドライブ)	68,000	12,800
ランド LDS-5UV(98UV用5"2HD/2DD 1ドライブ)	78,000	14,800
アルファーデータ AD-F35TW(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	49,800	22,800
TEAC FD-32W(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	34,800	22,800
アクセル FDC-311(98用3.5"2HD 1ドライブ)	26,800	9,800
エレコム FDD-3.5WA(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	49,800	22,800
パナソニック FS-FD1A(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	39,800	17,800
東芝 JWT-3008A(JW-500用8"FDDユニット)	―	3,000
プリンター		
IBM 2414-A04(15",XGAII対応マルチスキャンモニター、新品同様)	134,000	49,800
IBM 5513-100(JX用、感熱プリンター)	45,000	6,800
IBM 5513-200(JX用、ジャンク)	―	1,000
IBM 5550シリーズ用モノクロ12"モニター各種	―	10,000より
IBM 5553-B01(PS/55(16ビット)シリーズ用)〔限定5台〕	―	5,000
IBM 5555-B06(PS/55用15"イエローモニター)	70,000	15,800
IBM 5577-F01(PS/55(16ビット)シリーズ用、24ドットビジネスプリンター)	―	19,800
エプソン AP-300(A4、48ピン、熱転写)	69,800	22,800
エプソン AP-550PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	26,800
エプソン AP-600PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	64,800	27,800
エプソン AP-80EXPC(A4、24ピン、熱転写)	69,800	16,800
スター AR-2415(136桁、24ピン、ドット式)	144,000	37,800
キヤノン BJ-130J(136桁、バブルジェット式)	198,000	44,800
キヤノン BJ-220JC(バブルジェット式、B4対応)	98,000	59,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	37,800
シャープ CE-125S(PC1261等ポケコン用)	36,800	5,000
シャープ CE-126P(PC1240/1260等用)	17,800	5,000
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	25,800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	65,800	29,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	36,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	39,800
シャープ CZ-8PD2R(80桁、9ピン、ドット)	79,800	8,800
シャープ CZ-8PP2(4色カラープロッタープリンター)	54,800	12,800
シャープ CZ-8PK2(80桁、9ピン、ドット)	128,000	9,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット式)	129,000	29,800
シャープ IO-735(136桁、カラーインクジェットプリンター)	248,000	59,800
富士通 F6163-T1(オアシス30AD-EX使用可能、48ピン熱転写)	70,000	19,800
富士通 F9454L5(FACOM9450シリーズ用)	―	15,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	―	19,800
富士通 FMPR-302A(80桁、24ピン、ドット)	128,000	19,800
富士通 FMPR-351(136桁、24ピン、ドット、トラクター標準装備)	250,000	24,800
富士通 FMPR353A(136桁、24ピン、ドット)	138,000	25,800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	19,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	19,800
パナソニック FS-PA1(MSX用、24ピン、熱転写)	―	19,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	3,800
精工舎 GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	119,800	7,500
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	23,800
エプソン HG800PC(80桁、24ピン、インクジェット)	168,000	35,800
キヤノン LBP-8II AJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	19,800
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	598,000	79,800
日立 MB-1050(80桁、ドット式)	―	3,000
カシオ MW-24(MSXシリーズ用24ピン、ワープロプリンター)	39,800	14,800
NEC N-5154-32(N5200シリーズ用)	128,000	7,000
NEC N-5263-20(N5200シリーズ用)	―	9,000
NEC N-5263-25A(N5200シリーズ用)	―	12,800
NEC N-5263-26(N5200シリーズ用)	―	15,800
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	298,000	26,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	11,800
NEC PC-PR101F(80桁、24、ドット)	158,000	26,800
NEC PC-PR101L(80桁、24、ドット、附属品無し、ピン折れ)	―	5,000
NEC PC-PR102TL3(A4、24ピン、熱転写小型)	50,000	24,800
NEC PC-PR150H(80桁、48ピン、カラー熱転写)	84,800	34,800
NEC PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	94,800	37,800
NEC PC-PR201GS(136桁、24ピン、ドットプリンター)	135,000	47,800
NEC PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	39,800
NEC PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170,000	44,800
NEC PC-PR406LM(A4レーザープリンター)	368,000	55,800
NEC PC-PR406M(24ピン、熱転写)	59,800	25,800
東芝 J31DPR01(ダイナプリンター、小型熱転写プリンター)	68,000	25,800
東芝 J31DPR02(PR-48、48ピン、熱転写)	69,800	29,800
東芝 J31DPR03(PR-48E、48ピン、熱転写)	69,800	35,800
東芝 PWS-5266A(パーソナル熱転写プリンター)	58,000	19,800
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	21,800
東芝 PA-7260(パソピア用、136桁、16ドット)	193,000	5,000
東芝 PA-7281(136桁、漢字プリンターIII)	―	15,800
スター JJ-100A(A4、インクジェット)	79,800	33,800
スター TR-24(A4、熱転写)	67,800	19,800
スター TR-24CL(A4、カラー熱転写)	69,800	25,800
エプソン VP-1000(136桁、24ピン、ドット式)	152,000	32,800
エプソン VP-2061PC(136桁、24ピン、カラードット)	130,000	54,800
エプソン VP-550PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	29,800
エプソン VP-900PC(80桁、24ピン、カラードット)	128,000	39,800
ライトマン ライトマン	―	3,000
プリンターオプション		
エプソン #7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルピン)	40,000	3,000
エプソン #7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルピン、新品)	40,000	9,800
エプソン #8330(シートフィーダー、RP80シリーズ用)	38,000	3,000
エプソン #8693(SP80用PC対応カートリッジ)	6,000	1,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン #8695(SP80用FM対応カートリッジ)	6,000	1,000
エプソン AP500FC1(AP500用ゴシック体カートリッジ)	15,000	1,000
エプソン AP500FMRC(AP500用FM対応カートリッジ)	3,500	1,000
エプソン AP500XRC(AP500用X1/X68対応カートリッジ)	3,500	1,000
エプソン APCSF(AP850/800/550/550EX用シートフィーダー)	20,000	3,000
エプソン APTU(AP850/800/550/550EX用トラクターフィーダー)	7,000	1,500
エプソン FBP-3000CSF(FBP-3000用シートフィーダー)	30,000	5,000
エプソン HG-800CSFS(HG800用シートフィーダー)	25,000	4,000
エプソン HG3000PTU(HG3000用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
エプソン PRFC3(HG4800用ゴシック体カートリッジ)	25,000	3,000
エプソン VP500TU(VP500用トラクターフィーダー)	7,000	1,500
エプソン VP550PTU(VP550用トラクターフィーダー)	7,000	1,500
エプソン VP800CSF(VP800用シートフィーダー)	20,000	3,000
エプソン VP800PTU(VP800用トラクターフィーダー)	8,000	1,500
エプソン VP1000CSF(VP1000用シートフィーダー)	30,000	5,000
エプソン VP1000PTU(VP1000用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
エプソン VP1350PTU(VP1350用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
エプソン VP135EXCSF(VP135EX用シートフィーダー)	25,000	4,000
エプソン VP1700CSFA(VP1700用シートフィーダー)	15,000	4,000
スター #87289220(TR-24CL用細ゴシックフォント)	18,000	2,000
キヤノン ASF-0811J(BJ300J用シートフィーダー)	18,000	3,000
キヤノン BM-1(LEEDSO、LBP用欧文ビットマップフォントカード)	65,000	5,000
キヤノン EP-LA4(LBP A404用A4給紙カセット)	7,000	2,000
キヤノン EP-LB5(LBP A404用B5給紙カセット)	7,000	2,000
キヤノン EP-Lカートリッジ(LBP A404用トナー)	17,000	3,000
キヤノン EP-Sカートリッジ(LBP-A408/8II用トナー)	21,500	3,000
キヤノン HF-6411(BJ10Vシリーズ用ハガキフィーダー)	9,800	2,000
キヤノン PCA-AX(REEDRO、LBP406/404シリーズ用J31/PC-AT/PC-AX)	50,000	19,800
キヤノン PCN-201H(LBP用PC-PR201コントロールカートリッジ)	25,000	5,000
キヤノン PCROM-EX(LBP B406/B406D/A404用拡張ROMボード)	30,000	5,800
キヤノン PCROM-EXII(LBP A404用拡張ROMボード)	30,000	5,800
富士通 FMPR-201R1(FM-PR201用第2水準ROM)	23,000	3,000
富士通 FMPR-200CB(FMPR203B2/204B用ハガキ対応シートフィーダー)	25,000	7,800
富士通 FMPR-302C2(FMPR302A用シートフィーダー)	35,000	4,000
富士通 FMPR-302T2(FMPR302A用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
富士通 FMPR-353CG3(FMPR353G/353G2用シートフィーダー)	25,000	4,000
東芝 J31ASF01(デュアルモードプリンター用シートフィーダー)	50,000	2,000
東芝 JWX2093B(ルポ95HD/95G/88FX他用ハガキ自動給紙ユニット)	10,000	3,800
ロジテック LMP-400R-1M(セントロ2:2/シリアル1:1 1MBプリンターバッファー)	94,800	24,800
ロジテック LMP-400S-512(1:1 512KBプリンターバッファー)	44,800	14,800
NEC N5263-84(N5200プリンター用トラクターフィーバー)	―	2,000
NEC NM-9022-04(NM9900用カラー印刷ユニット)	20,000	2,000
NEC PC-8822-02(PC8821用)	―	500
NEC PC-8822-032(PC8822/8821用トラクターフィーダー)	16,000	1,000
NEC PC-PR101-14(PC-PR101用シートフィーダー)	30,000	4,000
NEC PC-PR101G-03(PC-PR101G用トラクターフィーダー)	16,000	2,000
NEC PC-PR101GS-03(PC-PR101GS用トラクターフィーダー)	13,000	2,000
NEC PC-PR201-02K(PC-PR201用第2水準ROM)	―	1,000
NEC PC-PR201T-06(PC-PR201Tシリーズ用ロール紙ホルダー)	3,000	1,000
NEC PC-PR201-13(PC-PR201シリーズ用トラクターフィーダー)	18,000	2,000
NEC PC-PR201T-15(PC-PR201TL用ピンフィーダー)	10,000	2,000
NEC PC-PR201-25(PC-PR201F他用ピンフィーダー)	11,000	2,000
NEC PC-PR201H-03(PC-PR201Hシリーズ用トラクターフィーダー)	20,000	2,000
NEC PC-PR201G-03(PC-PR201Gシリーズ用トラクターフィーダー)	18,000	2,000
NEC PC-PR201-25(PC-PR201Fシリーズ用ピンフィーダー)	11,000	2,000

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

※誠に勝手ながら12/31〜1/4は年末年始の休業とさせていただきます。

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 JACS

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。
お気軽にお問合せ下さい。

月々￥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

中古品代金引換配送もOK!

店内の品全て売ります

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター
03(3463)4455（ヨシコココ）

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店㊟6400197
住友銀行 渋谷東口支店㊟1133110
第一勧業銀行 渋谷支店㊟2870068
あさひ銀行 渋谷支店㊟451454
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター
渋谷店（AM10:00〜PM7:00）
年中無休
〒150 東京都渋谷区道玄坂
2-3-2 大外ビル5階
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)4454

渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店（AM10:30〜PM7:00 但し、火曜日のみ〜PM6:30）
毎週水曜日定休
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町
1-31-11 KSビル10階
お電話でのお問い合せは
03-3463-4455へ
お願いします。

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

年末年始BIGバーゲン！ 中古から新製品まで超ディスカウント

※誠に勝手ながら12／31～1／4は年末年始の休業とさせていただきます。

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム（電話、FAX、郵便、パソコン通信）

中古商品特価表 12/8以降フェアー期間限定 販売予定特価表

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ＮＥＣ PC-PR201TH-42(PC-PR201G他用ゴシック体漢字ROM)	19,000	3,000
ＮＥＣ PC-PR201X-03(PC-PR201X用トラクターフィーダー)	20,000	2,000
ＮＥＣ PC-PR406M-01(PC-PR406シリーズ用シートフィーダー)	22,800	4,000
ブラザー PF-50(M1024シリーズ用ピンフィーダー)	5,000	1,500
日本REM PR-403T(PR40T用カラーユニット)	8,000	2,500
日本REM PR-B4CSF(PR-B400用シートフィーダー)	24,000	4,000
スター PT-15XM(JR200シリーズ用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
スター SF-10DP(AR2410用シートフィーダー)	――	3,000
スター SF-20(スター製シートフィーダー)	――	3,000
ディスプレイ		
ＮＥＣ N-5925L(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	79,800
ＮＥＣ PC-60M43(2000文字相当、デジタル)	64,800	9,800
ＮＥＣ PC-8851(4000文字、モノクロ、多少画面焼あり)	55,800	5,800
ＮＥＣ PC-KD851(4000文字、デュアルモード、アナログ)	158,000	44,800
ＮＥＣ PC-KD862S(4000文字、アナログ、0.39、スピーカー&チルト台付)	99,800	49,800
ＮＥＣ PC-KD863S(4000文字、アナログ、0.39、スピーカー&チルト台付)	118,000	37,800
シャープ CU-14AD(4000文字、15/24Kデュアルスキャン)	84,800	42,800
シャープ CU-21CD(21インチ、3モード、アナログ)	139,800	74,800
シャープ CZ-603D(14'、3モード、アナログ、TV機能付)	84,800	39,800
シャープ CZ-606D(14'、2モード、アナログ)	79,800	44,800
シャープ CZ-611D(15'、3モード、アナログ、TV機能付)	134,000	69,800
シャープ CZ-613D(15'、3モード、アナログ、TV機能付)	135,000	69,800
シャープ CZ-614D(15'、3モード、アナログ、TV機能付)	135,000	75,800
シャープ CZ-850D(15'、デジタル、TV機能付)	129,800	44,800
SONY CPD-1403(PC/AT用14'0.38ピッチ)	125,000	24,800
富士通 FM30-651(FMR30用サブディスプレイ)	38,000	5,000
富士通 FMTV-153(15'、2モード、アナログ、TV機能付、2000文字)	108,000	39,800
富士通 FM-DPC431(FMR用デジタル、0.39、640×400)	89,800	12,800
富士通 FM-DPC432(FMR用デジタル、0.31、640×400)	128,000	15,000
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	32,800
富士通 MB-27333(14'、4000文字、デジタル)	168,000	15,800
ＩＢＭ 5551-P08	――	10,000
ＩＢＭ 5515-300	――	10,000
ＩＢＭ 5555-B01(モノクロモニター)	――	9,800
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	――	15,800
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	――	10,000
メモリー／RAM関連		
ＩＢＭ 4772995(カード式メモリー)	――	5,000
ＩＢＭ 4773145(5541、5535用 1MB記憶キットII)	100,000	5,000
ＩＢＭ 5962859(5561用 1MB)	――	5,000
ＩＢＭ 6454133(カード式メモリー)	――	5,000
シャープ CZ-6BE2B(X68XVI用2MB)	54,800	19,800
メルコ BM-1000(98汎用バンク式1MB)	44,800	5,800
メルコ BM-1500(98汎用バンク式1.5MB)	59,800	6,800
メルコ BM-2000(98汎用バンク式2MB)	74,800	8,800
メルコ EM-2000(98汎用EMS 2MB)	74,800	9,800
メルコ EMB-2000(エプソンノート、BOOK用 EMS 2MB)	39,800	12,800
メルコ EML-4000(98LS/LV/LX拡張アダプター用プロテクト 4MB)	72,000	9,800
メルコ EMZ-512(98汎用EMS 512KB)	29,800	3,800
メルコ ENA-8000(98NA、NA/C用内蔵プロテクトメモリー 8MB)	43,000	25,800
メルコ HB-2000(98汎用プロテクト 2MB)	54,800	8,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
メルコ HB-U2(98U2、VF2、UV2用 128KB)	8,000	3,000
メルコ HC-256(98汎用256KB)	14,800	3,000
メルコ MTA-4000L(PC9801Tシリーズ用4MB)	44,800	14,800
メルコ RCD-4000S(PC98ノートシリーズ用4MBカード)	26,000	16,800
メルコ RCJ-2000(J3100SS用2MBカード)	49,800	5,800
メルコ RSL-2000(J3100SL/V486E用2MB)	19,800	9,800
メルコ XMC-2000S(PC9801-61U互換2MB SIMM)	13,000	8,800
メルコ VE-256(98スロットタイプ、256Kプリンターバッファー)	24,800	4,800
メルコ VQ-256(98スロットタイプ、256Kプリンターバッファー)	39,800	4,800
I／O FJ-SIM32-4ME(TOWNS用4MB SIMM)	35,000	12,800
沖電機 IF80327(IF-800用512K)	――	3,000
東芝 J31MESS1(J3100SS用1MBカード)	80,000	2,800
東芝 J31MESS2(J3100SS用2MBカード)	140,000	3,800
ＮＥＣ PC-8801-02(PC8801シリーズ用128KB)	――	1,000
ＮＥＣ PC-9801-02(PC9801シリーズ用128KB)	――	1,000
ＮＥＣ PC-9801-21(PC9801シリーズ用128KB)	30,000	1,500
ＮＥＣ PC-9801-51(PC9801シリーズ用1MB)	80,000	6,800
ＮＥＣ PC-9801-RX01(PC9801RX2用1MB)	80,000	7,800
ＮＥＣ PC-9801-NA03(PC9801NA、NA/C用6MB)	64,000	25,800
ＮＥＣ PC-98RL-01(PC98RL用2MB)	120,000	9,800
I／O PIO-31SS-1M(J3100SS用1MBカード)	45,000	2,800
I／O PIO-6BE1-A(X68000ACE以降用1MB)	25,000	10,800
I／O SH-6BE1-1M(X68000初期用1MB)	25,000	11,800
I／O PIO-9034A-2(PC98汎用256KB)	30,000	3,000
I／O PIO-9034E-3N(PC98汎用312KB)	18,000	4,000
I／O PIO-9034E-0.25ML(PC98汎用256KB)	12,800	3,000
I／O PIO-9034G-2ME(PC98汎用2MB)	50,000	8,800
I／O PIO-9234G-3ME(PC98汎用3MB)	67,000	11,800
I／O PIO-9234P-4ME(PC98汎用4MB)	99,000	14,800
I／O PIO-9234L-2MG(PC98汎用スタティック4MB)	165,000	9,800
I／O PIO-9X34P-2M(PC98汎用プロテクト2MB)	60,000	9,800
I／O PIO-ES34-1MA(PC9801ES2用 1MB)	26,000	6,800
I／O PIO-EX134-4ME(I/O製RAMボード拡張4MB)	43,000	12,800
I／O PIO-EX34-2M(PIO-9X34P用増設2MB)	55,000	5,000
I／O PIO-PC34F-2MA(PC98汎用プロスト2MB)	――	10,800
I／O PIO-PC34F-4MA(PC98汎用プロテクト4MB)	――	16,800
I／O PIO-PC34FX-2M(PC98汎用プロテクト 2MB)	45,000	11,800
I／O PIO-RA134-2M(PC9801RA21用2MB)	38,000	6,800
東芝 PWS-5417A(J3100GT用512KB)	50,000	1,000
東芝 PWS-5431A(J3100GX用3MB)	170,000	5,000
ロジテック KEMB-9256(98汎用256KB)	――	3,000
東京ニーズ TMK-9801-U128(98U2用128K)	――	3,000
スキャナー		
富士通 FMSC-101(ハンディイメージスキャナー)	24,000	4,000
エプソン PC-100V(モノクロハンディースキャナー)	44,800	15,800
シャープ WD-04HS(書院ワープロ用ワイドスキャナー)	34,800	8,900
富士通 FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89,800	44,800
富士通 F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	36,000	16,800
ＩＢＭ IBM6329(PS/55用A4スキャナー)	――	9,800
モデム		
富士通 FM50NMD311(FMノートブック用2400ボーモデムカード)	49,800	11,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
富士通 FMT-MD302(FMタウンズ用2400ボー内蔵モデムカード)	49,000	15,800
富士通 OAMDC301(オアシス30用2400ボーポケットモデム)	42,000	14,800
東芝 J31MCSS1(J3100用内蔵2400ボーモデムカード)	49,000	11,800
ＮＥＣ PC9801LV-06(98LV/LX/LS用1200ボーモデム、LV07/LS07要)	40,000	3,800
ＮＥＣ DATAX LSI-1200(1200ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続)	148,000	3,000
ＮＥＣ SP-4800FASTmk2(4800ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続)	198,000	11,800
ＮＥＣ PWP-MB2(文豪ワープロ用モデムボード)	20,000	3,800
エプソン PCNFMC(PC286NoteF用2400ボーモデムカード)	32,800	7,800
エプソン SR-120AT(1200ボー全2重外付け汎用モデム)	49,800	5,800
アイワ PV-2123(300全/1200半2重汎用外付けモデム)	29,800	2,500
アイワ PV-1200Mk2(1200ボー全2重外付け汎用モデム)	21,800	5,800
アイワ PV-CT24(J3100用全2重2400ボー内蔵モデム)	39,800	12,800
各社 2400ボーパソコン通信モデム	――	9,800より
各社 1200ボーパソコン通信モデム	――	3,000より
日立 NP-120-3P(モデム機能付電話、300ボー全/2400ボー半)	――	3,800
その他の周辺機器		
八戸ファーム CRTアダプターEX(エプソンノート用CRTアダプター)	9,800	5,800
八戸ファーム CRTA-03E(98ノート用CRTアダプター)	5,800	3,800
シャープ WD-01MD(書院WD-A900用RS232Cインターフェース)	――	1,000
シャープ CZ-8RL1(X1用データレコーダー)	26,800	7,800
シャープ CZ-8BV2(カラーイメージボード2)	39,800	6,800
シャープ CZ-8KR(X1用漢字ROMボード)	38,000	1,000
東芝 PWS5156A(OHPプロジェクター投写機)	198,000	39,800
佐鳥電機 ST-0020-5N(データ転送分岐装置、新品限定)	――	9,800
富士通 FMT-413(タウンズデジタル接続カード)	――	1,000
エプソン PWP-510(PWP-550/550C用8KB ICメモリー)	3,000	1,000
ＮＥＣ PC8801-11(88用サウンドボード)	19,800	4,800
ＮＥＣ PC8801-17(88用ビデオアートボード)	49,800	9,800
ＮＥＣ PC98LT-05K(PC98LT用キャリングケース)	19,500	1,000
ＮＥＣ PC98XL2-06(98用縦置き台)	10,000	0
ＮＥＣ PC9801-01(PC9801用漢字ROM)	30,000	2,000
ＮＥＣ PC-9801-10(PC9801/E用漢字ROM)	30,000	3,000
ＮＥＣ PC9801-14(ミュージックジェネレーターボード)	28,000	1,800
ＮＥＣ PC9801LV-02(PC98LT互換ボード、PC9801LS-07要)	26,000	3,800
ＮＥＣ PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	12,000	7,000
デジタルアーツ ハイパーフレーム＋(PC98汎用フルカラーフレームバッファー)	98,000	38,000
シャープ CZ-8EB3(X1シリーズ用拡張BOX、新品限定)	33,800	9,800
ユニテック電子 GX-22(4メガプリンターバッファー)	――	16,800
カシオ CP-100(ハンディコピー)	――	7,800
富士通 FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード)	20,000	9,800
富士通 FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	19,800
東芝 JWT-2094D(ルポワープロ通信セット、新品限定)	45,000	19,800
東芝 JWX-2099A(ルポ用外部プリンター接続ケーブル、新品限定)	6,000	3,000
東芝 JWX2093B(ルポ用シートフィーダー)	10,000	5,800
各社 パソコンデスク	――	3,000より
各社 ジョイスティク マウス 各種	――	980より
各社 ファクシミリ各種	――	10,000より

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。お気軽にお申し付けください。

在庫限定ですのでお早めにお申込み下さい。品切れの際はご容赦下さい。

通信販売の詳しいお申し込み方法 ★まずはお電話をおかけ下さい

（当社広告の1ページ目～7ページ目まですべてに対応）

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙（何でも結構です）を同封して下さい。

●現金書留の送り先　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター　☎03-3463-4455㈹

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座（下記の5口座）と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●振込先
〔第一勧業銀行 渋谷支店 普2870068〕〔大和銀行 渋谷支店 普6400197〕
〔住友銀行 渋谷東口支店 普1133110〕〔あさひ銀行 渋谷支店 普451454〕

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意＝代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類（当社より郵送）にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品（ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい）は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙（何でも結構です）を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。（消費税3%を加える事をお忘れなく）

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-4454までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社　オリックスクレジット　日本信販　JACS　オリエント　東総信

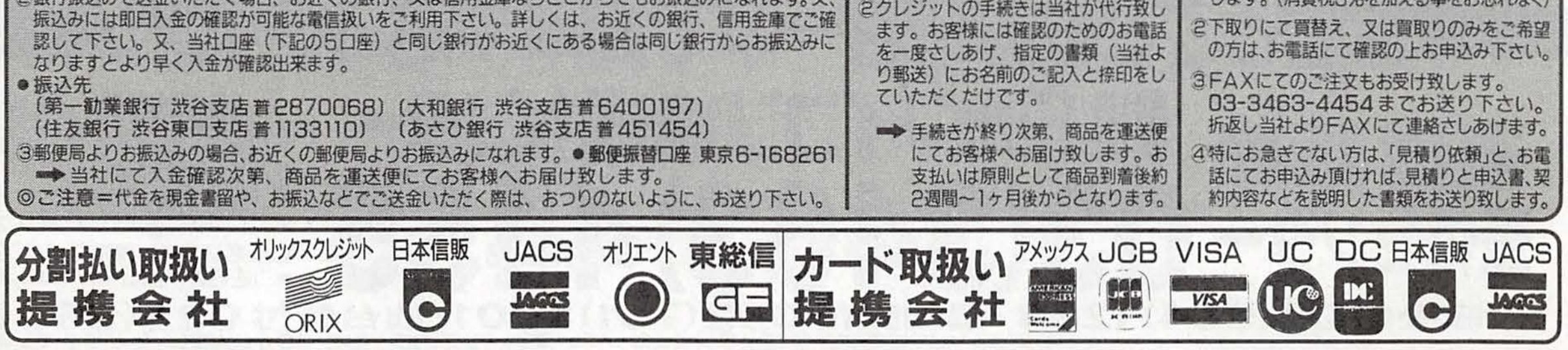
カード取扱い提携会社　アメックス　JCB　VISA　UC　DC　日本信販　JACS

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品（5万円以上のもの）
高～い修理代がぜ～んぶ無料（タダ）

アフター万全「安心の総合保険つき！」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK！
もちろん盗難や火災でも安心！



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。（但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。）

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて 全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター 特に高く買います。



高価引き取り期間中!! (1/16まで)

中古→中古
中古→新品
買換え自由

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 下取品や買取品の送り方が不明の方はお気軽にお電話にてお問合せ下さい。当社よりご説明させていただきます。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。
- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ベーマガ MK係
03-3463-4455代

(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

今月の買換えお奨め例

デスクトップモデル買い換え推奨例

下取品＼購入品	FMタウンズII HR20	FMタウンズII UR20	FMタウンズII MA20	PC9801 BX2/U2	PC9821 AP/U2	PC9821 AS2/U2	PC9821 Bs/U7W	PC9821 Ce/S2
FMタウンズモデル2F	¥108,000 ¥3,900×36	¥146,000 ¥5,200×36	¥208,000 ¥7,500×36	¥109,000 ¥3,900×36	¥285,000 ¥10,300×36	¥228,000 ¥8,200×36	¥205,000 ¥7,400×36	¥308,000 ¥11,100×36
FMタウンズII CX20	¥88,000 ¥3,100×36	¥126,000 ¥4,500×36	¥188,000 ¥6,800×36	¥89,000 ¥3,200×36	¥265,000 ¥9,500×36	¥208,000 ¥7,500×36	¥185,000 ¥6,600×36	¥288,000 ¥10,400×36
PC9801FA2	¥63,000 ¥3,700×24	¥101,000 ¥3,600×36	¥163,000 ¥5,800×36	¥64,000 ¥3,200×24	¥240,000 ¥8,600×36	¥183,000 ¥6,600×36	¥160,000 ¥5,700×36	¥263,000 ¥9,500×36
PC9801DA2	¥88,000 ¥3,100×36	¥126,000 ¥4,500×36	¥188,000 ¥6,800×36	¥89,000 ¥3,200×36	¥265,000 ¥9,500×36	¥208,000 ¥7,500×36	¥185,000 ¥6,600×36	¥288,000 ¥10,400×36
PC9801RA21	¥93,000 ¥3,300×36	¥131,000 ¥4,700×36	¥193,000 ¥6,900×36	¥94,000 ¥3,400×36	¥270,000 ¥9,700×36	¥213,000 ¥7,700×36	¥190,000 ¥6,800×36	¥293,000 ¥10,600×36
PC9801DX2	¥98,000 ¥3,500×36	¥136,000 ¥4,900×36	¥198,000 ¥7,100×36	¥99,000 ¥3,500×36	¥275,000 ¥9,900×36	¥218,000 ¥7,800×36	¥195,000 ¥7,000×36	¥298,000 ¥10,700×36
CZ-601C	¥103,000 ¥3,700×36	¥141,000 ¥5,100×36	¥203,000 ¥7,300×36	¥104,000 ¥3,700×36	¥280,000 ¥10,100×36	¥223,000 ¥8,000×36	¥200,000 ¥7,200×36	¥303,000 ¥10,900×36
PC286C	¥108,000 ¥3,900×36	¥146,000 ¥5,200×36	¥208,000 ¥7,500×36	¥109,000 ¥3,900×36	¥285,000 ¥10,300×36	¥228,000 ¥8,200×36	¥205,000 ¥7,400×36	¥308,000 ¥11,100×36
MACカラークラシック (4M/HD80)	¥98,000 ¥3,500×36	¥136,000 ¥4,900×36	¥198,000 ¥7,100×36	¥99,000 ¥3,500×36	¥275,000 ¥9,900×36	¥218,000 ¥7,800×36	¥195,000 ¥7,000×36	¥298,000 ¥10,700×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

ノートパソコン買い換え推奨例

下取品＼購入品	PC9821 Ne	PC9801 NX/C	PC9801 NS/L	PC486NA SC2	PC486NA SX2	PC486NA S2	PC386NA RX2	FMR50 NL
PC9801NA/C	¥218,000 ¥7,800×36	¥128,000 ¥4,600×36	¥35,000 お返しします。	¥205,000 ¥7,400×36	¥95,000 ¥3,400×36	¥25,000 ———	¥59,000 ———	¥2,000 お返しします。
PC9801NC	¥298,000 ¥10,700×36	¥208,000 ¥7,500×36	¥45,000 ¥4,300×12	¥285,000 ¥10,300×36	¥175,000 ¥6,300×36	¥105,000 ¥3,800×36	¥139,000 ¥5,000×36	¥78,000 ¥3,900×24
PC9801NS/T	¥318,000 ¥11,500×36	¥228,000 ¥8,200×36	¥65,000 ¥3,300×24	¥305,000 ¥11,000×36	¥195,000 ¥7,000×36	¥125,000 ¥4,500×36	¥159,000 ¥5,700×36	¥98,000 ¥3,500×36
PC9801NS/E	¥323,000 ¥11,600×36	¥233,000 ¥8,400×36	¥70,000 ¥3,000×24	¥310,000 ¥11,200×36	¥200,000 ¥7,200×36	¥130,000 ¥4,700×36	¥164,000 ¥5,900×36	¥103,000 ¥3,700×36
PC9801NS	¥343,000 ¥12,400×36	¥253,000 ¥9,100×36	¥90,000 ¥3,000×36	¥330,000 ¥11,900×36	¥220,000 ¥7,900×36	¥150,000 ¥5,400×36	¥184,000 ¥6,600×36	¥123,000 ¥4,400×36
PC386NAR2	¥313,000 ¥11,300×36	¥223,000 ¥8,000×36	¥60,000 ¥3,000×24	¥300,000 ¥10,000×36	¥190,000 ¥6,800×36	¥120,000 ¥4,300×36	¥154,000 ¥5,500×36	¥93,000 ¥3,300×36
PC386NWR2	¥323,000 ¥11,600×36	¥233,000 ¥8,400×36	¥70,000 ¥3,500×24	¥310,000 ¥11,200×36	¥200,000 ¥7,200×36	¥130,000 ¥4,700×36	¥164,000 ¥5,900×36	¥103,000 ¥3,700×36
PC386NW2	¥328,000 ¥11,800×36	¥238,000 ¥8,600×36	¥75,000 ¥3,800×24	¥315,000 ¥11,400×36	¥205,000 ¥7,400×36	¥135,000 ¥4,800×36	¥169,000 ¥6,100×36	¥108,000 ¥3,900×36
PC286Book-STD	¥343,000 ¥12,400×36	¥253,000 ¥9,100×36	¥90,000 ¥3,200×36	¥330,000 ¥11,900×36	¥220,000 ¥7,900×36	¥150,000 ¥5,400×36	¥184,000 ¥6,600×36	¥123,000 ¥4,400×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日～10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階 ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年 月 日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒	TEL	
購入予定日	年 月	職業	年令 才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々 円ぐらい				

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

高価下取・買取期間中!!

早いもの勝ち 1/16まで

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

※誠に勝手ながら12/31～1/4は年末年始の休業とさせていただきます。

買取は即、現金を支払います。

(ベーマガ 1月号)

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

ディスカウント

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00～PM7:00
全国通信販売

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。
お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

分割払いも大歓迎!!
①3～60回均等
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2～4回)
⑤組合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

便利な配送システム
●配送日指定
●時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間 FAX受付
見積やお申込みお問合せなどOK
03-3463-4454

どんな時でも安心!! 総合保険付き

スキップ返済
1～6ヶ月後よりの支払い開始の指定ができます。

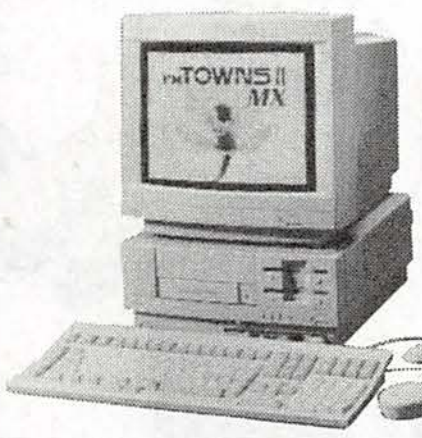
(ベーマガ 1月号)

※誠に勝手ながら12/31～1/4は年末年始の休業とさせていただきます。

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

FUJITSU FM TOWNS クリスマス・お正月セール!! 〈プレゼント品多数〉

新品 FM-TOWNSII モデル MX MA ME HR



B-F61 FMタウンズII MX20 基本セット

FMタウンズIIMX2A(本体&JISキーボード)	¥398,000
MF-8615(タウンズ対応マルチスキャンモニター)	¥148,000
ブランクカラーディスケット(10枚)	¥18,000
富士通グッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥564,000

36%引 タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

電脳フェアー特価 ¥357,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥19,955	¥18,200
30回	¥15,397	¥15,100
36回	¥14,696	¥12,900
60回	¥10,390	¥ 8,600

クレジット表は、消費税込の価格です

● Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす最高機
● 超高速i486DX/66MHzCPU搭載のタウンズ最高級機種
● 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載

B-F62 FMタウンズII MA20 基本セット

FMタウンズIIMA2A(本体&JISキーボード)	¥298,000
MF-8615(タウンズ対応マルチスキャンモニター)	¥148,000
ブランクカラーディスケット(10枚)	¥18,000
富士通グッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥464,000

37%引 タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

電脳フェアー特価 ¥287,800

回数	1回目	2回目以降
18回	¥19,599	¥18,900
30回	¥13,714	¥12,100
36回	¥10,989	¥10,400
60回	¥ 9,390	¥ 6,900

クレジット表は、消費税込の価格です

● Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす上位機
● 超高速i486SX/33MHzCPU搭載
● 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載

B-F63 FMタウンズII ME20 基本セット

	税別定価
FMタウンズIIME2A(本体&JISキーボード)	¥198,000
MF-8615(タウンズ対応マルチスキャンモニター)	¥148,000
ブランクカラーディスケット(10枚)	¥18,000
富士通グッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥364,000

39%引 タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

電脳フェアー特価 ¥217,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥11,657	¥11,100
30回	¥12,031	¥ 9,100
36回	¥10,783	¥ 7,800
60回	¥ 8,389	¥ 5,200

クレジット表は、消費税込の価格です

● 初めてTownsを購入する人に最適の普及モデル
● 高速i486SX/25MHzCPU搭載
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載

B-F64 FMタウンズII HR20 基本セット

FMタウンズII HR20(本体)	¥328,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクカラーディスケット(10枚)	¥18,000
富士通グッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥445,800

タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
24回	¥10,295	¥10,200
30回	¥ 9,527	¥ 8,400
36回	¥ 8,329	¥ 7,200
60回	¥ 5,941	¥ 4,800

クレジット表は、消費税込の価格です

● 超高速486CPU搭載のタウンズ高級機種
● コストパフォーマンスは最高!
超お買い得くなモデルです。
● フロントローディング式CD-ROM搭載

新品 FM-TOWNSII モデル UR タウンズMarty



B-F65 FMタウンズII UR20 基本セット

	税別定価
FMタウンズII UR20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
ブランクカラーディスケット(10枚)	¥18,000
富士通グッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥316,000

タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
18回	¥11,787	¥11,500
24回	¥ 9,797	¥ 8,900
36回	¥ 7,516	¥ 6,300
60回	¥ 5,451	¥ 4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

● 超高速486CPU搭載のタウンズCRT一体型の最高級機種
● カラーモニター一体型のコンパクトモデル
● フロントローディング式CD-ROM搭載

B-F66 FMタウンズII UX20 基本セット

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
ブランクカラーディスケット(10枚)	¥18,000
富士通グッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥316,000

タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,749	¥10,500
20回	¥ 9,299	¥ 8,200
30回	¥ 8,265	¥ 5,700
60回	¥ 3,560	¥ 3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

● 高速32ビットCPU搭載のタウンズCRT一体型の入門機
● カラーモニター一体型のコンパクトモデル
● フロントローディング式CD-ROM搭載

B-F67 FM-TOWNSマーティ(新品)

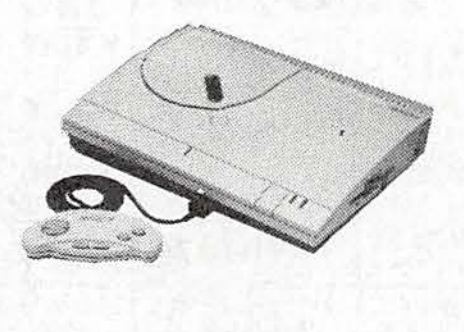


特価 ¥58,000

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,623	¥10,600
10回	¥ 6,915	¥ 6,500
20回	¥ 5,296	¥ 3,400

FMタウンズマーティー体験CD
FMタウンズマーティグッズ プレゼント中
クレジット表は、消費税込の価格です

B-F68 FM-TOWNSマーティ(中古)



特価 ¥49,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,128	¥9,100
10回	¥5,767	¥5,600
20回	¥3,014	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

FMタウンズ用周辺機器

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
	ハードディスク/MO		
アルトス	バース240FX(240メガ、SCSI、買得品)	118,800	44,800
ロジテック	LMO-330FX(光磁気(MO)ディスク)	178,000	128,000
ロジテック	LMO-330FX用SCSIケーブル	8,000	6,400
	漢字プリンター		
富士通アイソ	ジョイライターFP-110FN(限定特価品)	49,800	19,900
富士通アイソ	ジョイライター FP-150FX(80桁、48ドット、熱転写)	59,800	39,800
横河HP	HP-DeskJet300J(高速A4インクジェット)	64,800	44,800
キヤノン	BJ-10-Lite(A4インクジェット)	69,800	38,800
N/B	FMタウンズ用プリンターケーブル)	6,800	3,000
	増設RAMボード		
メルコ	XMT-2000S(2MB増設RAM)	9,800	7,900
メルコ	XMT-4000S(4MB増設RAM)	19,800	15,900
メルコ	XMT-8000S(8MB増設RAM)	39,800	31,800
I/Oデータ	JDS-1MNE(タウンズIIシリーズ用1MBSRAMカード)	34,000	26,800
	モデム		
アイワ	PV-P24(2400ボーモデム)	22,000	17,800
アイワ	PV-AF144V5(14400ボーFAXモデム)	64,800	39,800
	その他の周辺機器		
エレコム	HRM-17(17インチ、マルチスキャンカラーモニター)	128,000	89,800
IDEXON	MF-8615(15インチ、マルチスキャンカラーモニター)	148,000	58,800
富士通	FMT-461(フルカラーボード(1677万色))	128,000	95,000
富士通	FMT-SP301(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	18,000	13,500
富士通	FMT-SP201(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	13,800	11,000
富士通	FMT-414(ビデオプロセッサーカード)	198,000	148,000
富士通	FMT-418(ビデオカードIII)	59,800	44,800
富士通	FMT-412A(ビデオカードII)	40,000	29,800
富士通	FMT-417(ビデオ出力ユニット)	59,800	47,800
富士通	FMT-TU101(TVチューナーユニット)	39,800	28,500
富士通	FMT-416(TVチューナーカード、限定)	38,800	19,800
富士通	FMT-121(SCSIカード)	30,000	24,800
富士通	FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,800
富士通	FMT-403(MIDI音源カード)	72,800	55,000
富士通	FMT-3621(ME用ODPカード)	100,000	75,000
富士通	FMT-3622(MA用ODPカード)	120,000	90,000
I/Oデータ	PK-FM486(HR用ODPボード/486DX2-40MHz)	60,000	48,000
システムサコム	MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
	人気ソフト		
カプコン	マッスルボーマー	9,800	7,900
アートディンク	A列車で行こう4	12,800	10,300
フェアリーテール	リップスティックアドベンチャー3	7,800	6,300
アローマイクロテックス	アローン・イン・ザ・ダーク	12,800	10,300
富士通	スカベンジャー4	9,800	7,900
富士通	ホームスタジオ(ビデオ編集ソフト)	12,800	10,300
富士通	日本語MS-Windows3.1	18,800	15,100
富士通	日本語MS-DOS V5.0 L22 基本セット	12,800	10,300
富士通	日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	7,800
富士通	ライブ・ムービー(デジタル動画作成ソフト)	49,800	39,800
富士通	えむとーく(パソコン通信ソフト)	18,000	14,400
グラムス	セクレ(飯島直子/及川麻衣/細川ふみえ他)	各9,800	各7,900
日本システム	TEATA(動画の録再編集ソフト)	6,800	6,200
アモルファス	メニーカラーズ(カラーグラフィックエディターソフト)	9,800	7,900
富士通	ミュージックマシーン(MIDI対応ミュージックソフト)	9,800	7,900
シュールドWAVE	電脳少女REJECTION(人気ロールプレイング)	12,800	10,300

FM-TOWNS用 240メガハードディスク

バース240FX 超お買得品



62%引
定価¥118,800の品
特価 ¥44,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,643	¥8,100
10回	¥5,528	¥5,000
15回	¥4,312	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

● タウンズには大容量ハードディスク!
● 240メガがなんと¥44,800
● タウンズ用SCSI接続ケーブル付
● 接続や使用方法など無料でサポート!

中古 FM-TOWNS

FMタウンズマーティ	¥ 98,000	➡¥ 49,800
モデル2	¥398,000	➡¥ 37,800
モデル2F	¥378,000	➡¥ 45,800
モデル20F	¥323,000	➡¥ 55,800
モデル2H(40メガHDD内蔵)	¥548,000	➡¥ 69,800
モデル40H本体(40メガHDD内蔵)	¥473,000	➡¥ 79,800
モデル80H本体(80メガHDD内蔵)	¥623,000	➡¥ 99,800
モデルCX20	¥333,000	➡¥ 99,800
モデルHR20	¥328,000	➡¥119,000
モデルUX20	¥288,000	➡¥119,000
モデルUR20	¥288,000	➡¥157,000

下取セール同時実施!!

下取品 \ 購入品	MX20A	MA20A	HR20
モデル2	¥269,000 ¥9,700×36	¥199,000 ¥7,200×36	¥99,000 ¥3,500×36
モデル2F	¥264,000 ¥9,500×36	¥194,000 ¥7,000×36	¥94,000 ¥3,400×36
モデル20F	¥259,000 ¥9,300×36	¥189,000 ¥6,800×36	¥89,000 ¥3,200×36
CX20	¥249,000 ¥9,000×36	¥179,000 ¥6,400×36	¥79,000 ¥4,000×24
UX20	¥234,000 ¥8,400×36	¥164,000 ¥5,900×36	¥64,000 ¥3,200×24
HR20	¥204,000 ¥7,300×36	¥134,000 ¥4,800×36	
UR20	¥204,000 ¥7,300×36	¥134,000 ¥4,800×36	¥34,000 ¥3,200×12
X68000 (CZ601C)	¥264,000 ¥9,500×36	¥194,000 ¥7,000×36	¥94,000 ¥3,400×36
PC9801RX21	¥254,000 ¥9,100×36	¥184,000 ¥6,600×36	¥84,000 ¥3,000×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり 日本マイコン流通センター

①安心の総合保険付(もちろん通常の保証も付いてます。)



通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!

②プレゼント品 (ただし、B-F67、B-F68のセットには、プレゼント品はつきません。)

★ⒶⒷⒸのすべてをプレゼント!



Ⓐフリーウェアコレクションもれなくプレゼント!!
(タウンズ用ソフト数種類が一枚のCDにおさめてあります)

Ⓑパソコンデスクプレゼント!
(又はFMT-416チューナーカード)

Ⓒ人気ゲームソフトもれなくプレゼント!!
(※プレゼント品の人気ゲームソフトは当社にて選ばせて頂きます。)

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

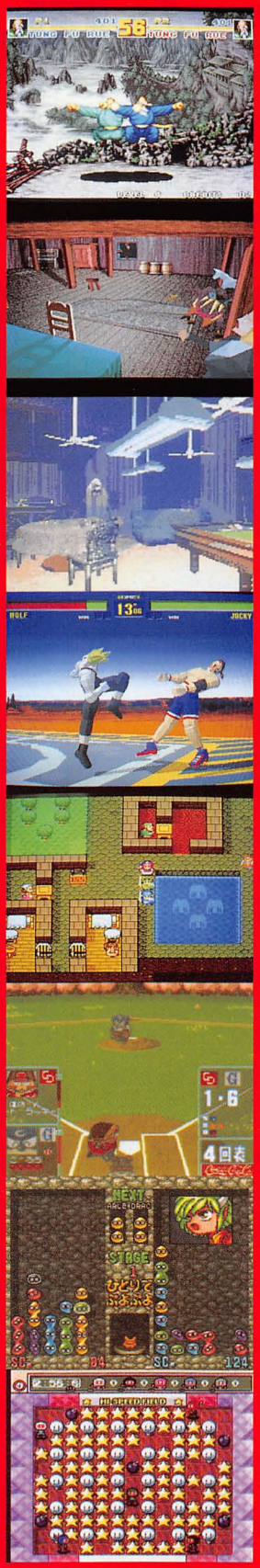
SUPER SOFT HOT INFORMATION

これ一冊であらゆるエンターテイメント・ソフトの情報がわかる！ 93年12月に発売される全223本を収録

マイコンBASICマガジン1月号とじ込み付録

1

1994

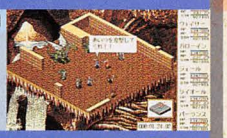


CONTENTS

❸ Windows(1作)
❹ PC-9801(41作)
❽ FM TOWNS&マーティー(11作)
❿ X68000(4作)
⓫ Macintosh(7作)
⓬ DOS/Vパソコン(12作)
⓮ スーパーファミコン(51作)
⓴ ファミリーコンピュータ(6作)
㉑ PCエンジン(15作)
㉔ メガドライブ(14作)
㉗ ゲームボーイ(11作)
㉙ ゲームギア(6作)
㉚ レーザーアクティブ(4作)
㉛ アーケードゲーム(10作)
㉜ ネオジオ(1作)
㉝ ゲーム・ミュージック&ビデオ(29作)

今月の売れ筋 パソコン・ゲームHOT30

1 ルナティック・ドーン 初登場/1回



●アートディンク
●10,800円
●RPG
●PC-98

2 信長の野望～覇王伝・パワーアップキット 1位/2回



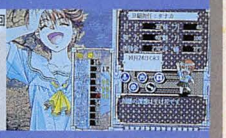
●光栄
●6,800円/17,200円(本体セット)
●ユーティリティ
●PC-98

3 ファーランドストーリー 初登場/1回



●TGL
●9,800円
●SLG
●PC-98

4 卒業 '93 初登場/1回



●ジャパンホームビデオ
●11,800円
●SLG
●TOWNS

5 GE・TEN II ～大海信長伝・下天 初登場/1回



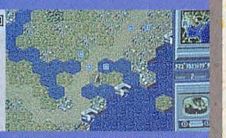
●GE・TEN
●12,800円
●SLG
●PC-98

6 ぶたさん 初登場/1回



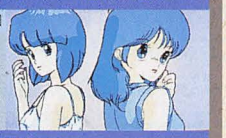
●電波新聞社
●5,900円
●アクション
●X68K

7 ゴジラ 初登場/1回



●システムソフト
●12,800円
●SLG
●PC-98

8 スーパーリアル麻雀PII&PIII ↑再登場/13回



●ビング
●①12,800円②11,800円
●麻雀
●①PC-98,X68K ②TONWS

9 MS-GOLF 初登場/1回



●マイクロソフト
●12,800円
●ゴルフ
●WINDOWS

10 現代大戦略EX 2位/4回



●システムソフト
●12,800円
●SLG
●PC-98

人生シミュレーション・ゲーム『ルナティック・ドーン』が今月のトップ。これまでにない斬新なコンセプトが評判となっているようだ。この1位の『ルナドン』，7位の『ゴジラ』，そして13位の『ガンシップ2000』と，ハードディスク専用作品の新顔3タイトルが仲よくお目見えとなっている。また，9位にランクインしている『MS-GOLF』は，Windows版ゲームとしてはHOT30初登場。ハードディスク＆Windows時代到来の旗印なのだろうか？

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位	登場回数
11	栄冠は君に3	アートディンク	10,800円	野球SLG	PC-98	3位	4
12	3×3EYES～三只眼變成	日本クリエイト	14,800円	AVG	PC-98	↑再登場	6
13	ガンシップ2000	マイクロプローズジャパン	12,800円	フライトSLG	PC-98	初登場	1
14	ディファレント・レルム～久遠の賢者	グローディア	11,800円	RPG	PC-98	4位	2
15	クラシックロード2	ビクターエンタテインメント	9,800円	競馬SLG	PC-98	5位	3
16	ダービースタリオン	アスキー	12,800円	競馬SLG	PC-98	6位	6
17	プリンセスメーカー2	ガイナックス	14,800円	SLG	PC-98	8位	5
18	項劉記	光栄	①12,800円/15,200円(CD付)②14,800	SLG	①PC-98，X68K ②TOWNS	10位	4
19	バイブルマスター	グローディア	11,800円	SLG	PC-98	13位	4
20	森田将棋4	エニックス	12,800円	将棋	PC-98	初登場	1
21	コットン	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円	シューティング	X68K	9位	2
22	誕生～デビュー	NECアベニュー	12,800円	SLG	PC-98	↑再登場	4
23	ｸﾚｲｼﾞｰｸﾗｲﾏｰ/ｸﾚｲｼﾞｰｸﾗｲﾏｰ2	電波新聞社	5,900円	アクション	X68K	11位	3
24	ペブルビーチの波濤	T&Eソフト	14,800円	ゴルフ	PC-98	↑再登場	9
25	キャッスルズII～ブルターニュ統一戦争	ビクターエンタテインメント	12,800円	SLG	PC-98 TOWNS	初登場	1
26	MSフィールド2・'93	ファミリーソフト	9,800円	SLG	PC-98	↑27位	3
27	ソードダンサー増刊号'93	TGL	5,800円	対戦格闘	PC-98	↑再登場	2
28	神々の大地～古事記外伝	光栄	①9,800円 ②12,800円(CD付)	RPG	①②PC-98 ①TOWNS	↑再登場	3
29	独立戦争～リバティ・オア・デス	光栄	9,800円	SLG	PC-98	↑30位	2
30	魍魎戦記MADARA～大金剛輪編	工画堂スタジオ	14,800円	RPG	PC-98	7位	2



ソフトベンダー

TAKERU 今月の売れ筋ソフトHOT20

ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先
〒467　愛知県名古屋市瑞穂区苗代町2-1
ブラザー工業㈱　TAKERU事務局　電話052-824-2493

●ソフトベンダーTAKERUとは？—ひとことで言えば，パソコン・ソフトの自動販売機。パッケージ・ソフトと同じ内容のものや，TAKERUでしか買えないソフトが，手軽に購入できる。パッケージなどは簡略化されているが，そのぶん店頭ソフトよりも価格が安い。通信を利用しているため，品切れも起こらない。

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位
1	宝魔ハンター・ライム第5話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98	初登場
2	大江戸探偵神谷右京	アルテシア	2,900円	AVG	PC-98	7位
3	電脳倶楽部66号	満開製作所	1,200円	ディスクマガジン	X68K	初登場
4	フェアリーテール海賊版2	フェアリーテール	3,900円	AVG	PC-98,X68K	6位
5	カクテルソフト増刊号2	カクテルソフト	3,900円	AVG	PC-98,X68K	初登場
6	宝魔ハンター・ライム第4話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98	3位
7	新説三国志「虎狼章」	武尊プロジェクト	6,800円	SLG	PC-98	5位
8	レッスルエンジェルス	グレイト	4,900円	SLG	X68K	10位
9	スーパースペシャルステージ	アレックス	7,800円	SLG	TOWNS	11位
10	宝魔ハンター・ライム第3話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98	8位
11	ダイアット・ヴァークス	Studioインフェルノ	4,800円	SLG	PC-98	9位
12	パチスロシミュレーター2	FPS	6,800円	パチスロ	PC-98	初登場
13	電脳倶楽部別冊参号	満開製作所	2,000円	ディスクマガジン	X68K	初登場
14	宝魔ハンター・ライム第1話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98	4位
15	宝魔ハンター・ライム第2話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98	1位
16	D.O.海賊版	D.O.	3,900円	AVG	PC-98	13位
17	CGAマガジン第4号	DoGA	1,600円	ディスクマガジン	X68K	初登場
18	航海士	ログインソフト	1,500円	RPG	PC-98	12位
19	Windowsビデオクリップ制服美少女編vol.1	マイティークラフト	3,000円	ビジュアル集	Windows	初登場
20	電脳倶楽部65号	満開製作所	1,200円	ディスクマガジン	X68K	2位

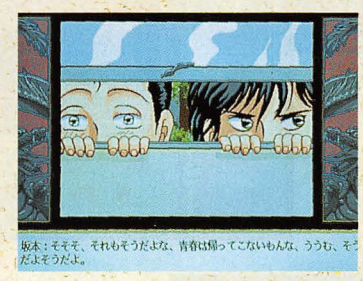
今月の1本！ 妖刀伝説

■PC-9801　■アルテシア　■AVG
■2,900円(税込)　■12月10日発売予定

『大江戸探偵神谷右京』シリーズでおなじみのアルテシア，その最新作が『妖刀伝説』だ。

ストーリーは，柳生一族の血をひく主人公・柳生光厳が，酒呑童子を斬ったという伝説の刀「童子切り安綱」を手に，現代によみがえった魔物と戦うという，ホラー・サスペンスだ。

思い悩んでしまうような難解な謎は排除，テレビドラマを見ているような感覚でプレイが楽しめる。また，ディスク・アクセスにも工夫がこらされており，快適に進行することができるようになっているのだ。

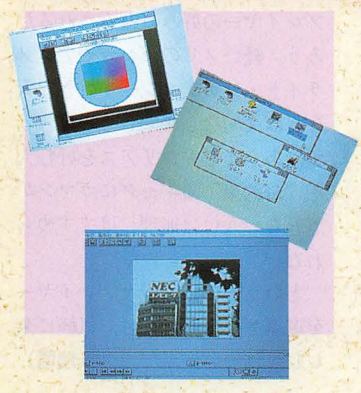


◀低価格で良質なタイトルをリリースしているメーカーだけに，本作もかなり期待できそうだ。演出面も優れているぞ



▶人間界と魔界との融合点・八神結界が，異形の者に破壊された。人の肉や念を食らうその魔化物の侵攻を食い止めることができるか

Windows通信



「SUPERSOFT HOT INFORMATION」では，今月からWindowsのソフトも取り扱っていくことになった。ゲームに限らず，エンターテイメント・ソフトと言われるような楽しめる作品を紹介していく予定だ。ただ現時点では，定期的にWindows用の作品が発売になっている状況ではないために，不定期掲載となる可能性もある。その点はご容赦いただきたい。

アフターケア

おかしなマザーグース

11/5　■シエラオンラインジャパン　■エンターテイメント■10,000円　■CD-ROM



[海外から輸入]イギリスに伝わる童話集「マザーグース」を，ゲーム仕立てにした電脳絵本。音声によるナレーションは日本語・英語・フランス語・スペイン語・ドイツ語の5か国語対応。

Data Base Windows 新作発売予定日

発売日	タイトル(発売元/ジャンル)	価格
12月17日	プロフェッショナル麻雀悟空 For Windows (シャノアール/麻雀)	12,800円



PC-9801シリーズ

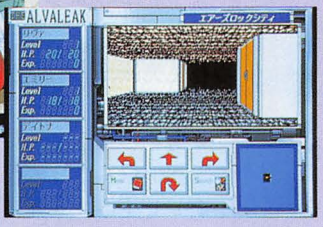
PC-9801 SERIES

冒険活劇

ライト・ファンタジー風，ラブ・コメディーなお話



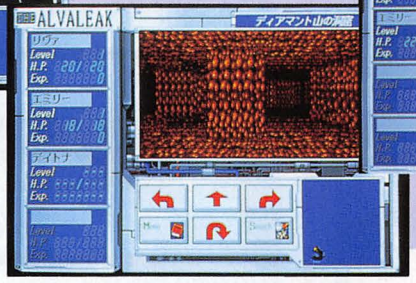
◀いきなり冒険者の認定試験に遅刻しかける2人。全編がこの調子なのだ
▼出発地点の街，エアーズロックシティ。オートマップは右下に表示される





▲アルヴァリーク大陸の地上の風景。ポイント間の移動はこれで一瞬





▲戦闘の基本は銃火器。弾（消耗品）の種類によってもダメージは変わるぞ
▶洞窟の中はこんな感じ。行き止まりなどにはアイテムが落ちていることも



▲何か起きるとすぐにキャラクターの会話が入る。倍角文字がオチャメ



◀ラギーン3兄妹の末妹チータと口論するエミリー。頬の青筋がなんとも……

Heartful Comedietta RPG

アルヴァリーク冒険記

THE HISTORY OF ADVENTURE IN ALVALEAK CONTINENT

アルヴァリーク冒険記
■グローディア　■RPG
■11,800円　■発売中

少年・少女の冒険活劇

まずゲームの概要から説明しよう。『アルヴァリーク冒険記』はその名のとおり，ファンタジー世界・アルヴァリーク大陸を舞台にしたRPGだ。ただしファンタジーといっても，剣と魔法が世界を支配し，復活した魔王の影に人類がおびえているような重苦しいものでは決してない。西部劇にでてくるくらいの初期の銃火器と，精霊や人魚，亜人が共存する奇妙な世界……いわゆるスチームパンクっぽい，明るく活力に満ちた世界が舞台なのだ。そして主人公は今年15の年を迎える新米冒険者コンビのリヴァ&エミリー。行方不明の父母を探すために冒険者になったこの2人の活躍と成長を軸として，大陸全土を股にかけて展開されるラブコメ風冒険活劇が本作のメインとなっている。

システムの基本は，おなじみ3Dタイプの立体表示。オート・マッピング機能が過去にとおったすべての洞窟・建物の形を記録しておいてくれるから，冒険中に道に迷うことはまずないだろう。なお，洞窟の中は一歩ごとに1マス前に進む通常の3D表示とはちがい，ボタンを押している間だけズリズリと前に進み，それとともに徐々に暗闇の中から前方の景色が現われてくる，タンクゲームか3Dシューティング・ゲームのような表示方式を採用している。「短冊3Dモード」という新方式だそうだが，これがなかなか気持ちがいいのだ。

操作はマウス，キーボードどちらでもOKで，コマンドはすべてアイコン化されているから入力に面倒な点は何もない。戦闘シーンにもオートモードがついているから，プレイ・スピードと快適さの面でも合格点だ。

“お約束”のノリで

数あるRPGメーカーの中でもグローディアはビジュアル・シーンに定評のある会社だが，『冒険記』でもその実力はいかんなく発揮されている。しかも本作のテーマが「10代の少年少女の成長譚&ラブコメ」だということもあり，正直いって悪ノリではないかと思えるほどの軽さと，ノリの良さで，主要なシーンの演出が行なわれているのだ。主人公コンビをはじめ，その周囲を取り巻く個性的なキャラクターたちがおりなすドツキ漫才，なれ合い，ご都合主義。あるいは主人公のライバル（？）の3人兄妹に代表される“お約束”の数々。日本の誇るマンガ・アニメ文化の影響をもろに受けた作りなのだが，これがアニメ調の絵と軽いセリフまわしに違和感なくハマっていて，なかなか気持ちがいい。随所にはさまれるアニメーションも同社のこれまでの作品以上に芸が細かく，異様なノリの一部をうまく演出している。

評価は？

最後に評価をまとめておこう。前に書いたとおりプレイの快適さは合格点。操作も簡単だし，マップも広すぎず狭すぎず，ほどよい大きさになっている。

ただし，内容については完全にプレイヤーの好みに左右されるだろう。軽いノリのマンガやアニメ，ライト・ファンタジーが好きな人ならば文句なしに楽しめるだろうが，あくまでもシリアスを好む人や“お約束”のギャグにガマンができない人には無理にはすすめられない。

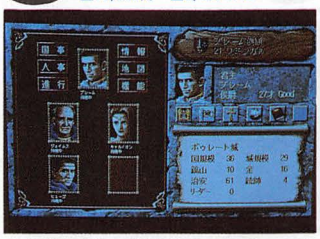
というわけで，少々プレイヤーを選ぶゲームだけれど，気軽に楽しむにはいい作品だ。　（煌竜）

今月の新作

恒例の年末商戦突入ということで，各社の力作がズラリとラインナップされている。そのなかでも異彩を放っているのが『アローン・イン・ザ・ダーク』『ウルティマ・アンダーワールド』『ダンジョン・マスターII』の海外移植トリオだ。『英雄伝説III』『提督の決断II』など，日本の精鋭との戦いのゆくえやいかに。

ディアドラム

12／2 ■日本クリエイト ■SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



独特な感性の美麗グラフィックがウリの戦略級SLG。ドラゴン，ワルキューレなど23種の部下と，24種の魔法が入り乱れる戦闘シーンが派手。宗教が政治の重要な要素となっている。

銀河英雄伝説III SP

12／3 ■ボーステック ■SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



『銀英伝III』のパワーアップ・バージョン。画面表示改良，各提督の旗艦グラフィック追加などビジュアル的な改良のほか，情報担当士官の採用や大艦隊運営の困難さの再現などの要素が加わった。

銀河英雄伝説III SPkit

12／3 ■ボーステック ■ユーティリティ ■6,000円 ■5,3.5'2HD



SF戦略級SLG『銀英伝III』を『銀英伝III SP』にバージョン・アップさせるためのユーティリティ・ソフト。思考ルーチンや操作性，音楽，内政システムなどが改良された新たな『銀英伝』を楽しめる。

ドラゴンハーフ

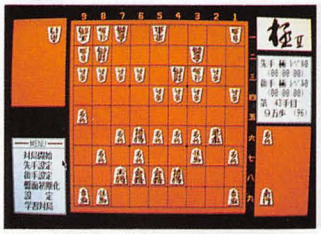
12／3 ■マイクロキャビン ■RPG ■9,800円 ■5,3.5'2HD



小説誌に連載中のマンガをベースにしたファンタジー風ギャグRPG。戦闘中の敵の攻撃をコミカルに失敗させるコミック・カードの存在など，ギャグがメインの新手の演出が随所に組み込まれている。

極II

12／5 ■ログ ■将棋 ■12,800円 ■5,3.5'2HD



日本ではじめて，公開の場でアマチュア有段者を破った将棋ソフト『極』をさらに本格化した作品。勝負どころでの強さや居飛車・振り飛車の強化に加え，最高3万手までの学習データの管理が可能。

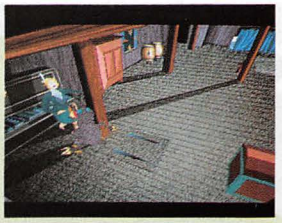
PC-9821用

アローン・イン・ザ・ダーク

12／10 ■アローマイクロテックス ■AVG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



［海外から移植］3Dポリゴン処理により，立体的に表示された人間，怪物，アイテムなどがリアルタイムで動きまわるAVG。映画を思わせるカメラワークや，ゴシック・ホラー風のシナリオが光る。



▶プレイヤー・キャラの動きに合わせたカメラワークは、映画以上の迫力だ



◀ワナや怪物の襲撃など、屋敷の中は謎でいっぱい。リアルタイムの戦闘もある

エピック

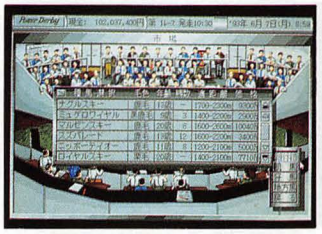
12／10 ■イマジニア ■3Dシューティング ■12,800円 ■5,3.5'2HD



［海外から移植］人類をレクソン帝国の脅威から救うために，エピック級戦闘機に乗って戦う3Dシューティング・ゲーム。ミッションは全部で八つ。CPUが286でも遊べるほどの高速を誇る。

パワーダービー

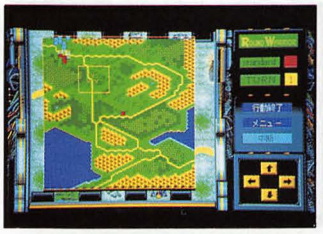
12／10 ■コスモスコンピューター ■競馬SLG ■9,800円 ■5,3.5'2HD



馬と騎手を鍛えあげ，日本一の馬主の座を目指す競馬SLG。騎手の落馬といった意外性のある要素や，障害物競争を導入するなど，ちょっと変わった作りになっている。競馬に関するデータ量も豊富。

ラウンド・ウォーリア

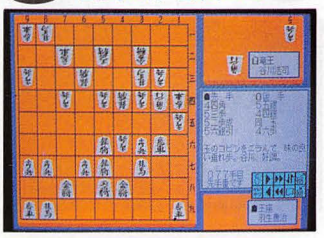
12／10 ■ペガサスジャパン ■SLG ■9,800円 ■5,3.5'2HD



近未来兵器を駆使して，植民惑星に漂着した謎の異星人の侵攻を食い止める，ミニシナリオ・タイプのSF・SLG。駆動部や搭乗者へのダメージにより機能低下が起こるなど，リアリティも重視している。

赤富士用昭和43～50年／平成5年版将棋年鑑

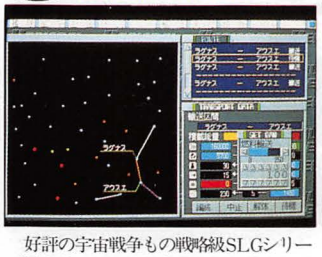
12／17 ■ボニーキャニオン ■データ集 ■各4,800円 ■5,3.5'2HD



（社）日本将棋連盟が毎年発売している「将棋年鑑」を1年1本でデータベース化。各年に行なわれた公式戦の棋譜を，それぞれ99～483局収録している。『赤富士』または『新・赤富士』本体が必要。

レジオナルパワーIII

12／14 ■コスモスコンピューター ■SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



好評の宇宙戦争もの戦略級SLGシリーズ最新作。艦隊に指令をくだす基本システムは前作と同じ。新艦設計のバリエーション増加や軌道戦と惑星戦の分離，艦隊司令の成長などの要素が加わった。

Magic++（マジクリメント）

12／14 ■コスモスコンピューター ■アクション ■8,800円 ■5,3.5'2HD



女の子の見習い（赤点）勇者「ぴるるん」が，なりゆきで魔王を倒しにいくフィールド・タイプのアクション・ゲーム。通常攻撃のほか「魔法の足し算」により，魔法を変化させて使うことができる。

提督の決断II

12／16 ■光栄 ■SLG ■14,800円／17,200円（CD付） ■5,3.5'2HD



太平洋戦争を戦略・戦術両面から描く同シリーズの続編。戦域が約2倍に拡大，120種に増加した艦船には向きに応じた攻撃力の設定があるなど，緻密化と同時に大型化を実現。通信対戦機能つき。



▶作戦会議には駆け引きの要素が取り入れられた。政略・戦略がより重要に



◀今度の戦場はアメリカ東海岸からインドまで。新兵器も12種類に増加している

PC-9821用，386以上

斬III～天運我にあり

12／17 ■日本テレネット(ウルフ・チーム) ■SLG
■12,800円 ■5,3.5'2HD



登場する全武将でプレイ可能なシステムと，戦闘時の3Dヘックスが特徴の戦国合戦SLGの3作目。新パラメータ・人望や合戦時の各種計略など新要素が付け加えられた。登場武将も約1,300人に増加。

ウルティマ・アンダーワールド

12／17 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■RPG
■12,800円 ■5,3.5'2HD



［海外から移植］強力なポリゴン・システムにより，ダンジョン探検の雰囲気を克明に再現するリアルタイムRPG。冒険者の視点から探索・戦闘を行ないつつ，『ウルティマ』の地下世界を冒険する。

ハープーン・ネクストミッション

12／17 ■イマジニア ■SLG
■12,800円 ■5,3.5'2HD



NATO軍と(旧)ワルシャワ条約機構軍の架空の戦いを扱った名作ボードSLG『ハープーン』のパソコン版に，3本の別シナリオを追加した。各軍の司令官として，艦隊・戦闘グループに命令をくだす。

アレス王の物語～エレネス戦記

12／19 ■ガスト ■RPG
■9,800円 ■5,3.5'2HD



シミュレーション性を重視したファンタジーRPG。ゲームの各地点での戦闘やイベントの結果により，つぎの目的地点が変更され，物語の流れも大きく変わっていく。アイテムやキャラデータも精密。

ディスクステーション第2号

12／20 ■コンパイル/英知出版 ■ディスクマガジン
■2,980円(税込) ■5'2HD



ディスクステーション復活第2弾。デビルフォース2(後編)／レディBONO#1(ギャグSF学園AVG)／エスパー無宿／ケロ助寒中特訓(再掲載版)／なぞぷよ#2／電脳動画塾#2，などの記事を収録。

The Knight～アヴァロンの騎士

12／17 ■ベターピジュアルシステムズ ■RPG
■12,800円 ■5,3.5'2HD



誘拐された姫を追う王国最後の騎士，ヒース・ガルウィンの旅を描くシリアス調のファンタジーRPG。400ラインの多重スクロールや戦闘時の敵味方交互表示など，ビジュアル面を重視している。

妖撃隊～邪神降魔録

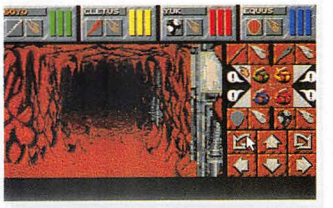
12／22 ■日本テレネット ■RPG
■12,800円 ■5,3.5'2HD



特殊能力を持ったメンバーで構成された私設超能力武装集団を効率よく管理，運営していくホラー調のRPG。約50本の事件(シナリオ)に挑みつつ，突如現われた妖魔・魔人たちの真の目的を探る。

ダンジョン・マスターII～スカルキープ

12／23 ■ビクターエンタテインメント ■RPG
■12,800円 ■5,3.5'2HD



［海外から移植］名作リアルタイム3D・RPGのシステムを継承した新シリーズ『ダンジョン・マスターII』のシナリオ第1弾。行動の舞台が野外に広がったほか，AI搭載により戦闘の戦略性も向上。

英雄伝説III もう1つの英雄たちの物語～白き魔女

12／23 ■日本ファルコム ■RPG
■12,800円 ■5,3.5'2HD



ティラスィールと呼ばれる一地方を舞台にして，「普通の少年・少女」の英雄&大人への成長の過程を描くRPG。人物の心情表現や作品世界の現実感の再現を，徹底的に追求している。

モンスターメーカーII ～マジックマスター

12／上 ■ウィズ ■SLG
■11,000円 ■5,3.5'2HD



好評のカードゲーム『マジックマスター』をベースにしたSLG。3人の主人公から1人を選び，それぞれのキャンペーン(分岐アリ)を勝ち抜いていく。原作でおなじみのキャラたちが，ほぼ全員登場。

メタル・フォース

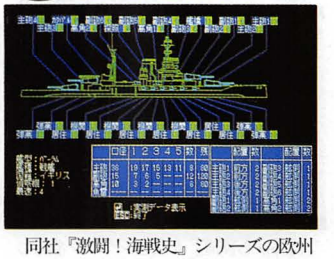
12／上 ■遊演体 ■シューティング
■9,800円 ■5,3.5'2HD



宇宙戦闘機・MF-27を駆り，太陽系を制圧した謎の宇宙船団を駆逐するゲーム。武装は3段強化の3種の補助ウェポンと加速兼後方攻撃のブースター。全8ステージ，4分間のスコアアタック・モードつき。

激闘! 欧州海戦史

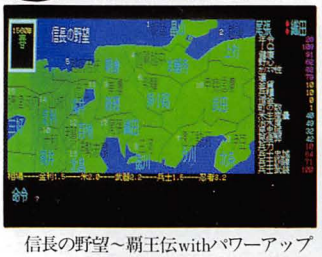
12／23 ■ジェネラル・サポート ■SLG
■9,800円 ■5,3.5'2HD



同社『激闘！海戦史』シリーズの欧州版。艦隊司令官として艦隊に針路や速度，砲撃の命令を与えて，敵艦隊の撃滅をめざす超リアルSLG。シナリオは計10本。陸兵輸送などの新ルールも加わった。

信長の野望～覇王伝・究極セレクション

12月 ■光栄 ■SLG
■24,800円 ■5,3.5'2HD



信長の野望～覇王伝withパワーアップキット／元祖信長の野望／信長の野望～覇王伝ハンドブック／同・武将ファイル／同・合戦事典／サイン色紙／カレンダー，など同作の関連商品をパック化。

アフターケア

ファイナルブレイカー

11／19 ■システムソフト ■RPG
■12,800円 ■5,3.5'2HD



近未来を舞台にした，キャンペーン・タイプのRPG。各地に存在する勢力と，戦いや講和を繰り返しつつ，サイボーグや超能力者，生物兵器など多様な部下を鍛えて，自分の最終目的を探していく。

アフターケア

ブロックバスター

11／19 ■ビッツー ■アクションパズル
■6,800円 ■5,3.5'2HD



ブロック落下型のアクションパズル・ゲーム。落下するブロックには剣，炎，スペシャルなど6種類があり，縦・横・斜めに三つ以上並べると，画面中央の戦士が怪物と戦う(HP0で勝ち)。対戦可。

アフターケア

スリップストリーム'93

11／下 ■ビットタウン ■レーシング
■7,800円 ■5,3.5'2HD



シンプルな完成度の高さが人気を得た『'92』の3D(立体)バージョン。視点をコックピット位置に固定し，前作以上にリアルにカーレース感覚が楽しめる。運転時の効果音にも凝っている。

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第7話

12／10 ■サイレンス ■AVG ■1,500円(税込) ■5,3.5'2HD



好調の廉価版AVGシリーズの第7篇。前回とはうって変わったおマヌケ調で，激辛カレーライスの大食いにより妖怪化したパースの胃袋「すとまくん」の話がメイン。ライムの変身はチアガール。

TAKERU

妖刀伝説

12／10 ■アルテシア ■AVG ■2,900円(税込) ■5,3.5'2HD

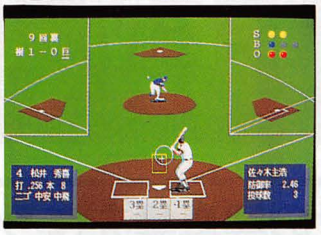


AVG『神谷右京』シリーズで知られる同社がホラー・サスペンスに挑戦。柳生一族の血を引く高校生，柳生光厳が，突如現代に甦った魔物と戦う物語。800ライン・スクロールやアニメーションも健在。

TAKERU

スーパー野球道'93・93年度末データ集

12／18 ■日本クリエイト ■データ集 ■3,000円(税込) ■5,3.5'2HD



監督および選手の立場からプロ野球のペナントレースを精密に再現した，『野球道'93』用の追加データ集。93年度ペナントレース終了時点での最新選手データがまとめられている。要本体。

TAKERU

パチスロシミュレーター3

12／18 ■FPS ■パチスロ ■6,800円(税込) ■5,3.5'2HD



実機のパチスロをシミュレートできる同シリーズの最新版。今回の収録機は，現在人気のチェリーボム，ネオバルサー，トライアンフ。操作性にも少々のパワーアップがほどこされている。

DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定日

『三國志Ⅳ』の発売が2月になった。今回は，とくに人材面を重視した作りになっているそうだ。こうして見ると，この春までは定期的に良質ソフトが発売されるような雰囲気がある。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
12月中旬	機動戦士ガンダムYEAR OF WAR	SLG	ファミリーソフト	(予)9,800円
12月予定	ファルアディア	RPG	きんぷくりん	9,700円
	テレターミナル用囲碁・将棋	囲碁＋将棋	G.A.M.	6,800円
1月10日	宝魔ハンター・ライム第8話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
1月14日	スカーミッシュ	RPG	アイル	9,800円
	アマランスIII	RPG	風雅システム	10,800円
1月28日	★ファーランドストーリー外伝 ～アーク王の遠征	SLG	TGL	未定
1月29日	「牙龍王」秘伝書	対戦格闘	日本ソフテック	8,800円
1月中旬	パワードール	SLG	工画堂スタジオ	11,800円
1月予定	バーニングドラゴンプラス	シューティング	ウィズ	9,700円
	ノーザン・ヴァース	RPG	光栄	未定
	セラフ	ARPG	TAKERU	未定
	遊演体空想遊戯シリーズVol.2 ～那由他の世界	ディスクマガジン	TAKERU	(込)2,900円
2月10日	宝魔ハンター・ライム第9話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
2月18日	ウルティマ・アンダーワールド(+)	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
2月上旬	REMAiNS	SLG	エクゼコ・デベロップメント	未定
2月中旬	チェックシックス2	フライトSLG	ペガサスジャパン	9,800円
2月予定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	三國志Ⅳ	SLG	光栄	未定
	機動警察パトレイバー ～バビロンの後継者	SLG	バンプレスト	(予)12,800円
	将棋聖天ver.2	将棋	魔法ソフト	12,800円
3月10日	★宝魔ハンター・ライム第10話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
3月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	アスキー	(予)12,800円
	シンジケート(+)	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	マイホーム・ドリーム	SLG	ビクターエンタテインメント	(予)12,800円
4月予定	★TACTICAL TANK CORPS(仮)	SLG	G.A.M.	9,800円
5月上旬	★バイブルマスターセカンド ～アグライヤの邪神(仮)	SLG	グローディア	(予)11,800円
5月予定	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	8,800円
春頃予定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	アローマイクロテックス	(予)12,800円
	マーシャルヒーロー	格闘アクション	ウィズ	未定
	クレムリントワイライト	パズル	Witty Wolf	未定
	卒業II～ネオ・ジェネレーション	SLG	ジャパンホームビデオ	未定
	スレイヤーズ!	RPG	バンプレスト	(予)12,800円
	フラッシュバック	アクション	ビクターエンタテインメント	(予)12,800円
	リバーサー～氷結都市TOKYO	SLG＋AVG	ビクターエンタテインメント	(予)9,800円
	シージ(※)	SLG	ビング	(予)12,800円
	ディエス・イレ	AVG	ファミリーソフト	9,800円
	忘れえぬ炎	RPG	遊演体	(予)12,800円
夏頃予定	★シップ・オブ・ライン(仮)	SLG	マイクロビジョン	未定
94年予定	空軍大戦略	SLG	システムソフト	未定
未定	スーパーボール	ピンボール	ウィズ	未定
	花札物語	花札	ウィズ	未定
	ハイ・リワード(仮)	リアルタイムSLG	エニックス	未定
	フォーチュン・クエスト	RPG	角川メディア・オフィス	未定
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	囲碁手筋(仮)	囲碁	G.A.M.	未定
	アーリーキングダム 通信Ver.	RPG	シーツゥワールド	未定
	麻雀悟空～天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	アトランティア	AVG	ジャパンホームビデオ	未定
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	ビクトリー	サッカー	ソフトプラン	未定
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3	ディスクマガジン	TAKERU	(込)2,900円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	リターン・ザ・レイダース	RPG	日本ソフテック	未定
	ジョジュアDXキット	ユーティリティ	バンサーソフトウェア	未定
	ウィルフィッシュギャロップ	SLG＋RPG	バンドラボックス	未定
	時のはざまに(仮)	AVG	バンドラボックス	未定
	ハイムドール	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	フロンティア・ユニヴァース	SLG	BPS	未定
	シルクロード	RPG	マキシマ	未定
	レヴァリィ～いざないの魔水晶	RPG	ライトスタッフ	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	フル・メタル	SLG	ろまんてっく	未定
▼PC-9821用(256色，もしくはCD-ROMが必用な作品)				
3月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・ザヴァント	RPG	アスキー	未定
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
春頃予定	シージ(※)	SLG	ビング	12,800円
夏頃予定	d×D(ディー・バイ・ディー)	RPG	スタークラフト	12,800円
未定	ロードス島戦記CD～灰色の魔女	RPG	ハミングバードソフト	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ(コスモスコンピューター) 未定●ジョシュア追加シナリオ集I(バンサーソフトウェア) 未定●リゾート・ウォーズ(ビットタウン) 12月→3月●魔法千一夜(TAKERU) 12月→12月25日●蒼天の翼(TAKERU) 11月下旬●ハムレット(バンサーソフトウェア) 10月下旬→11月19日●機甲装神ヴァルカイザーII(サイレンス) 1月→3月●遊演体空想遊戯シリーズVol.1～夜桜竜脳忍法帖(サイウェル) 10月中旬→10月10日●幻世轟譚／ディスクサーガIII(コンパイル) 12月3日→3月●零戦記(システムソフト) 12月→12月17日●やどかり衛星放送局BS-896(アレックス) 10月29日→11月19日●魔導物語A・R・S(コンパイル) 11月19日→12月10日●レジェンド・オブ・バロア(ビング) 11月下旬→11月27日●ミュージックパズルデータ集「SING AT CHRISTMAS」(友ミュージック) 11月中旬→11月15日●フィフスエレメントII～光と闇の王子(遊演体) 11月下旬→12月4日●A.IV.～A列車で行こう4(アートディンク) 11月26日→12月3日●アイ・オブ・ザ・ビホルダーII(カプコン) 12,800円→16,800円

(※)……ハードディスク専用／(+)……CPUが386以上必要／★……今月DataBaseに初登場した新作



FM TOWNSシリーズ

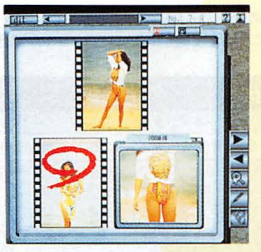
FM TOWNS SERIES

写真編集　自分だけの写真集を作ろう!『セクレ』シリーズ

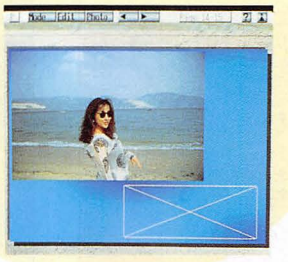
画像データをただ集めただけに終わらない，ユニークなCD-ROM写真集『セクレ』。

この『セクレ』が他のCD-ROM写真集とちがっているいちばんの特徴は，収録されている写真から好みの写真をピックアップし，写真集としてグルーピングできるコトである。単にアルバムに張り付けていくだけのような簡単なモードもあるし，トリミングまでできるような上級者向けのモードも用意されている。1冊の写真集として仕上げれば，そのデキのほどを発行部数として評価もしてくれる。観たくない写真はセレクトしなければいいワケで，好みの写真を好みの順番で観られるようにカスタマイズする便利機能と考えるコトもできる。

収録されている50枚以上のデータは，ユーザーが印刷物をイメージ・スキャナで取り込んだ場合よりもはるかに高画質。しかもTOWNS OSの壁紙としても使用できるなど，2次利用，3次利用も可能なのだから，印刷された写真集よりも価値は高いかも。（稲垣宗彦）



◀まずはビュワーの上で，好みの写真をセレクトする。上級モードならトリミングも可能



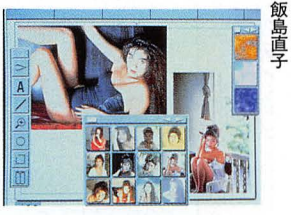
▶順番や位置を決め，写真集として仕上げていく。読み込みは遅いが意外に楽しい（笑）



▲凝ればそれだけ売り上げもあるし，あとで楽しめるものになる。関係ないが常盤貴子のもだして欲しいぞ



セクレvol.1〜6
- ■グラムスインタラクティブラボ
- ■SLG
- ■9,800円
- ■CD-ROM　※マーティー対応



◀vol.1 飯島直子



◀vol.2 及川麻衣



◀vol.3 細川ふみえ



◀vol.4 藤崎仁美



◀vol.5 具志堅ティナ



◀vol.6 かとうれいこ

今月の新作

年末だけあって，IBM-PCからの移植作品『アローン・イン・ザ・ダーク』をはじめ，『A.Ⅳ〜A列車で行こう4』『ダンジョン・マスターII』『ウルティマ・アンダーワールド』など，今月は大作ぞろい。うれしい悲鳴をあげそうだ。

マーティー対応

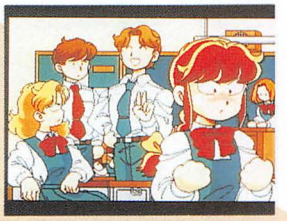
ゆみみみっくす

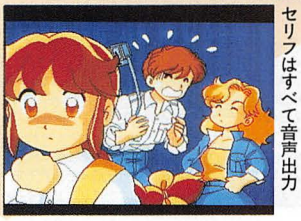
12／3　■CSK総合研究所　■AVG　■8,800円　■CD-ROM



［メガドライブから移植］竹本泉の世界を楽しめるインタラクティブなコンピュータ・コミック。完全移植に加え，クイズとメイキングを収録。未公開カットや絵コンテ，設定資料を見られる。

▶竹本泉の独特な世界を楽しむことができるインタラクティブ・コミックだ





◀マルチ・シナリオ，マルチ・エンディングを採用。セリフはすべて音声出力

銀河英雄伝説III SP

12／3　■ボーステック　■SLG　■12,800円　■CD-ROM



田中芳樹原作の同名超人気スペース・オペラをゲーム化したもの。同社から今までにも何作かシリーズとして発売されているが，これはその決定版的な作品。PC-98版の同タイトルと同時発売。

マーティー対応

眠れぬ夜の小さなお話

12／10　■アミューズ　■AVG　■8,800円　■CD-ROM



［PCエンジンから移植］サザンオールスターズの原　由子が描いた同名の絵本をCD-ROM化したもの。画面上のあちこちをクリックすることによって物語が進行していくという電子絵本。

マーティー対応

アローン・イン・ザ・ダーク

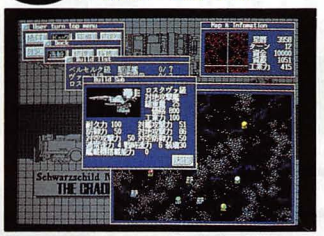
12/10 ■アローマイクロテックス ■AVG ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］登場人物をポリゴンで描いているAVG。ホラータッチのストーリーで，各所に仕掛けられたさまざまなトラップを避け，モンスターたちと戦いながら屋敷の中を探検していく。

シュヴァルツシルトIV

12/10 ■工画堂スタジオ ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］同社の人気SLGシリーズ第4弾。TOWNSでは発売されていない同シリーズの『II』『III』のシナリオを要約し，グランド・オープニングとして採用。PC-98版より操作性が向上している。

A.Ⅳ.～A列車で行こう4

12/17 ■アートディンク ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］鉄道をはじめとする交通網の構築をはじめ，鉄道会社のオーナーとして都市開発，地域開発を行なっていくSLG。「高さ」という概念を取り入れるなど各種の改良が施されている。

マーティー対応

ウルティマ・アンダーワールド

12/17 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■RPG ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］オリジン社の『ウルティマ』シリーズ最新作。従来のイメージとはうって変わった3DタイプのRPGに仕上がっている。上を見たり，下を向いたりなど，視点の変更もできる。

バイブルマスター

12/18 ■グローディア ■SLG ■11,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］ファンタジーの世界を舞台にしたキャラクター重視のリアルタイムSLG。街や城の中では情報を入手したり買い物をしたりという，いわゆるRPG的な要素もプラスされている。

マーティー対応

ダンジョン・マスターII～スカルキープ

12/23 ■ビクターエンタテインメント ■RPG ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］『カオスの逆襲』につづくシリーズ最新作。ダンジョン内の探索だけでなく，地上にあるショップでアイテムを購入したりといった新しい要素も加えられている。

TAKERU／マーティー対応

メイキング・オブ・3×3EYES ～三只眼變成

12/10 ■日本クリエイト ■ディスクマガジン ■4,800円(税込) ■3.5'2HD

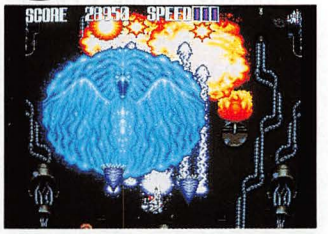


［PC-98から移植］PC-98で発売された『フルーツパック～3×3EYESに夢中なの』の移植。『3×3EYES』に使われたCGの製作過程の紹介や，同作品に登場するキャラによるクイズなどが収録されている。

アフターケア／マーティー対応

KU²++

11/19 ■パンサーソフトウェア ■シューティング ■9,800円 ■CD-ROM



［X68Kから移植］小惑星クァプラに不時着した輸送船団が原住生物の捕獲に成功，地球への輸送を行なうという硬派な設定のシリアス面と初心者でも楽しめるコミカル面の2タイプを1本に収録。

DataBase FM TOWNS シリーズ新作発売予定日

『あすか120%』は，ある女子高で行なわれる部費争奪戦トーナメントが舞台の格闘アクション。来月紹介予定だ。『プリンセスメーカー2』は順調に開発が進んでいるらしいぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用（マーティー対応未定のものを含む）				
12月17日	ガジェット	AVG	東芝EMI	9,800円
12月下旬	★あすか120% ～バーニングフェスト	対戦格闘	ファミリーソフト	未定
1月10日	宝魔ハンター・ライム第2話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
1月21日	将棋年鑑全集	データベース	ボニーキャニオン	48,000円
1月予定	ファーランドストーリー	SLG	TGL	未定
2月10日	宝魔ハンター・ライム第3話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
2月予定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	モンキー・アイランド2 ～ル・チャックの逆襲	アクション	ビクターエンタテインメント	(予)9,800円
3月10日	宝魔ハンター・ライム第4話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
3月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	アスキー	(予)12,800円
4月10日	宝魔ハンター・ライム第5話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
4月予定	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	(予)12,800円
5月10日	宝魔ハンター・ライム第6話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
春頃予定	シージ	SLG	ビング	12,800円
94年予定	プリンセスメーカー2	SLG	ガイナックス	未定
未定	スタークルーザーII	AVG	アルシスソフトウェア	未定
	麻雀悟空～天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	d×D（ディー・バイ・ディー）	RPG	スタークラフト	12,800円
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	S.S.I／4（ゼロヨン・バトル）	レーシング	TAKERU	未定
	R-TYPE	シューティング	ハドソン	未定
	ジョシュア追加シナリオ集I	シナリオ集	パンサーソフトウェア	6,800円
	ぷちこら～じゅ	オムニバス	バンドラボックス	未定
	ハイムドール	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	レジェンド・オブ・バロア	RPG	ビング	12,800円
	ウイングコマンダー：ザ・シークレットミッションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダー：ザ・シークレットミッションズ2	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII	アクション	富士通	未定
	ウイングコマンダーII：スペシャルオペレーションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII：スペシャルオペレーションズ2	シナリオ集	富士通	未定
	エルフィッシュ	SLG	富士通	未定
	ハープーン	SLG	富士通	未定
▼FM TOWNS／マーティー両対応				
1月予定	ザ・マーティードラゴン（仮）	パズル	富士通	(予)4,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月中旬	レミングス2 ～ザ・トライブス（仮）	アクションパズル	富士通	(予)7,800円
2月予定	究極タイガー	シューティング	ビング	8,800円
3月予定	シンジケート	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
春頃予定	ハイスクール・ウォー ～23区内制圧統一闘争編	SLG	ISC	未定
	フラッシュバック	アクション	ビクターエンタテインメント	(予)12,800円
	アベル	ARPG	ファミリーソフト	未定
未定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円
	ハードショット ～ストリートハスラー	ビリヤード	シュールド・ウェーブ	9,800円
	ウイングコマンダーLITE	アクション	富士通	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●レイルロード・タイクーン（マイクロプローズジャパン）11月上旬→12月上旬●アージェントミッション（マスターピース）未定●虹色電飾娘（ISC）11月→12月●セクレvol.7～千葉麗子（グラムスインタラクティブラボ）11月19日→12月10日●ビューポイント（ビング）11月下旬→11月27日●F-15ストライクイーグルII・デザートストームシナリオ付（マイクロプローズジャパン）11月上旬→12月中旬



X68000シリーズ

X68000 SERIES

堂々登場 ビデオゲーム・アンソロジー第7弾!!

かつてゲーム・センターで人気を博した名作たちを忠実に移植し，アーケード・ゲームのファンを喜ばせている電波新聞社の『ビデオゲーム・アンソロジー』シリーズ。

その第7弾は，ナムコ黄金時代の名作『ドラゴンバスター』だ。

この作品は，1984年（『リブルラブル』や『ドルアーガの塔』などと同じ年）に発売された，ファンタジー風のアクション・ゲーム。主人公・クロービスを操り，モンスターが徘徊する墓場や廃墟などを探検して，王女・セリアをさらったドラゴンの待つ山を目指す。高いアクション性と「ストーリー性」を兼ね備えたこのゲームは，多くのファンを生んだ。

ナムコ黄金時代の名作を忠実に移植！





◀▲「カブト割り」や「陰険殺し」などのテクニックがそのまま使えるぞ。また，名曲との呼び声高いBGMも忠実に再現されている

移植のデキだが，アーケード版のパターンやテクニックがすべて使える「完全移植版」と呼べる，すばらしいものだ。電波新聞社から発売されている『オール・アバウト・ナムコ』などの記事も，そのまま利用できるぞ。（板場利光）



ドラゴンバスター
■電波新聞社 ■アクション
■5,300円 ■12月10日発売予定

餓狼伝説2
初回1万本に限り
4ボタンパッド同梱！



◀これが同梱される特製4ボタンパッドだ。これならオリジナルと変わらない操作性で遊べるね

今月の新作

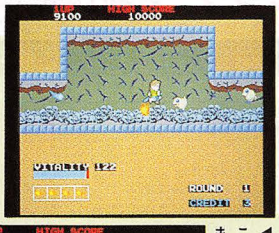
アーケードの名作の移植＋『ライム』というパターンがおなじみとなったX68000のラインナップ。今月の注目作は『餓狼伝説2』だ。オリジナルにはなかった要素を加えただけでなく，なんと4ボタンパッドが同梱されるのだ。ただし初回生産分の1万本のみなので，ほしい人は，早めに購入することをおすすめしたい。

ドラゴンバスター

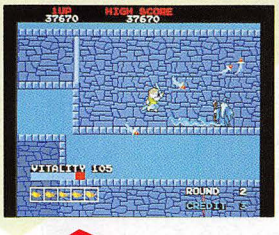
12／10 ■電波新聞社 ■アクション
■5,300円 ■5'2HD



［アーケードから移植］ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ第7弾。ドラゴンにさらわれた王女を救出すべく，迷宮を探索するファンタジー風のアクション・ゲーム。1984年にナムコが制作した。



▶「ストーリー性」を持つゲームは，1984年当時はとても珍しかったのだ



◀およそ10年前の作品だがこのゲームのおもしろさはまったく色あせていない

キーパー

12／25 ■電波新聞社／サクセス ■アクションパズル
■8,800円 ■5'2HD



フィールドにつぎつぎと出現する石板を，同じ色か同じ絵柄で縦・横に三つ以上ならべて消していくアクションパズル。原作は，ログイン・ソフトウェア・コンテストのグランプリ作品。2人対戦可。

餓狼伝説2〜新たなる闘い

12／23 ■魔法ソフト ■対戦格闘
■9,800円 ■5'2HD



［アーケードから移植］『ストII』とならぶ人気格闘アクションのシリーズ第2弾を移植。三闘士＋クラウザーも使用可能になっている。MIDI，HD対応。メモリは2メガ必要。

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第5話

12／10 ■サイレンス ■AVG
■1,500円（税込） ■5,3.5'2HD



［PC-98から移植］一話完結・全6回の連載AVGシリーズ第5弾。「魔法玉」を探しつづける妖怪ライムたちの活躍を描く。今回は，同人誌即売会＝コミケでコスプレをした女の子を襲う妖怪が相手。

DataBase X68000シリーズ新作発売予定日

X68Kにも『ぷよぷよ』が登場することになった。今から楽しみだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月10日	★R.C.ロボット集＋αVol.I	データ集	TAKERU	(込)1,800円
1月10日	宝魔ハンター・ライム第6話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
1月予定	卒業〜グラデュエーション	SLG	TAKERU	未定
2月10日	宝魔ハンター・ライム第7話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
2月予定	★麻雀航海記	麻雀	TAKERU	(込)5,800円
3月10日	宝魔ハンター・ライム第8話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
春頃予定	★ぷよぷよ	アクションパズル	SPS	未定
	マージャンクエスト	麻雀	SPS	未定
未定	★ジオグラフシール	アクション	エグザクト	未定
	エアバスター	シューティング	カネコ	未定
	鮫！鮫！鮫！	シューティング	カネコ	未定
	達人	シューティング	カネコ	未定
	麻雀悟空〜天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	ギャラクシーシェイカーズ	シューティング	TAKERU	未定
	テクモ・ワールドカップサッカー	サッカー	魔法ソフト	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ジョシュア追加シナリオ集！（パンサーソフトウェア）未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

■その他のパソコン新作発売予定日

発売日未定／麻雀悟空〜天竺への道／J3100／麻雀／シャノアール／9,800円



Macintoshシリーズ

MACINTOSH SERIES

HOT10

今月の売れ筋ソフト

『MSフライトシミュレータ』が今月も1位に。フライト物の強さがうかがえる。4位の『PATHWAYS ～』は，Macintoshにしては珍しい3Dリアルタイム RPG。

1 前1位
MSフライトシミュレータ4.0
●マイクロソフト
●フライトSLG
●9,800円

2 ↑前4位
8ボールDXピンボール
●クオリタスジャパン
●ピンボール
●8,500円

3 初登場
VETTE!～サンフランシスコ・シティレース
●ワイライトエクスプレス
●ドライブ
●8,900円

4 ↑前6位
PATHWAYS INTO DARKNESS
●BUNGIE SOFTWARE PRODUCTS
●RPG
●8,300円

5 初登場
オーノー! モア レミングス
●イマジニア
●アクションパズル
●8,800円

6 前3位
Vフォービクトリー3
●イマジニア
●SLG
●9,800円

7 ↑前8位
A-TRAIN
●マキシス
●SLG
●9,200円

8 初登場場
財閥銀行
●メディアファクトリー
●SLG
●12,800円/9,800円(モノクロ)

9 ↑再登場
シムシティーDX
●イマジニア
●SLG
●12,800円

10 前9位
マックポン
●演算星組
●麻雀
●12,800円

ランキング協力：秋葉原・T-ZONE(☎03-3257-2650)

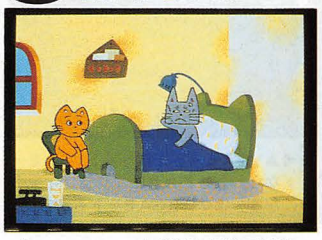
今月の新作

Macのソフトがつぎつぎに登場！ 把握しきれるか？

今月のMacintoshのコーナーに登場するソフトは全部で7本。当コーナーはじまって以来の快挙である。これもLC520をはじめとする低価格マシンの発売でMacintoshが一挙に普及したのが最大の原因だろう。編集部としても新作ソフトのリサーチに全力であたっているが，把握しきれていない可能性がある。アフターケアなどで可能な限り対応していくので，ご容赦願いたい。 （猪野清秀）

眠れぬ夜の小さなお話

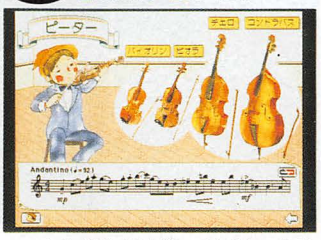
12/5 ■アミューズ ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



［PCエンジンから移植］原由子原作の絵本「眠れぬ夜の小さなお話」の世界をそのままCD-ROM化。プレイヤーは主人公のネコクンになって友人と共にストーリーを体験していく。

ミュージックアイランドVol.1 ～ピーターと狼

12/上 ■オラシオン ■エンターテイメント ■19,800円 ■CD-ROM

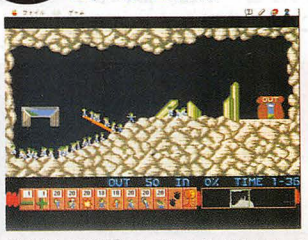


マルチメディアを使ってクラシック音楽を楽しむMusicISLANDシリーズ第1弾。アニメーションを交えながら生のオーケストラの演奏を聴いたり，クイズを楽しみながらオーケストラが満喫できる。

アフターケア

オーノー!モア レミングス

10/22 ■イマジニア ■アクションパズル ■8,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］ネズミたちを出口まで誘導するリアルタイム・パズルの続編。今作では5段階の難易度設定ができるようになっている。前作以上に描き込まれた鮮やかなグラフィックの中にワナが潜む。

アフターケア

ゴールラッシュ!!

10/31 ■オラシオン ■データベース ■12,400円 ■CD-ROM

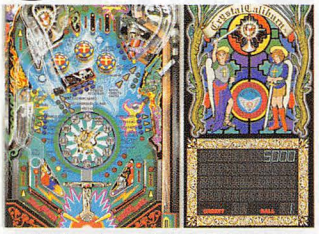


Jリーグのファースト・ステージの名場面の数々を収録。全ゴールシーンやセレモニーのムービーはファン必見。3月31日までに購入したユーザーにはJリーググッズが当たるチャンスあり。

アフターケア

クリスタルカリバーン日本語板

11/12 ■ファンプロジェクト ■ピンボール ■12,000円 ■3,5'2HD

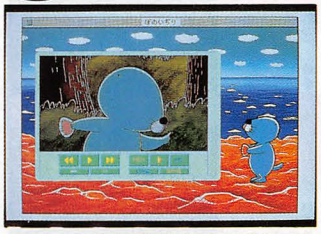


『トリスタン』などの名作ピンボール・ゲームを製作したリトルウイングの最新作。アルゴリズムのち密度とリアルさに本物の臨場感を味わえる。高得点を競うコンテストも予定されている。

アフターケア

ぼのいぢり

11/20 ■アミューズ ■エンターテイメント ■9,800円 ■CD-ROM



いがらしみきおの漫画「ぼのぼの」の映画をそのままムービーに。17のキャラのうち1人を選んで，その視点で映画を見られるザッピング機能アリ。幻の人工無能ソフト『TALKINGぼのぼの』付き。

アフターケア

ベストセラーズ

11/27 ■アクティビジョン ■オムニバス ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］ヒット作『SPECTRE』『HELLCATS OVER THE PACIFIC』『上海～DRAGON'S EYE』の3本を一つのパッケージに収めた作品。英語の説明書の他，日本語の簡易説明書つき。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定日

BPSから，自分だけの水族館が楽しめる「エルフィッシュ」が発売される。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月下旬	★エルフィッシュ	SLG	BPS	14,800円
1月20日	ワールドエンジン・ファンタジオン	エンターテイメント	サントロン・アンド・アート	(予)9,800円
1月予定	★ポピュラス	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
2月予定	★パワーモンガー	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
3月予定	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	未定
春頃予定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	アローマイクロテックス	(予)12,800円
	コマンドH.Q.	SLG	マイクロプローズジャパン	未定
未定	ダンジョン・マスターII ～スカルキープ	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	サムライメックII	RPG	ヒューリンクス	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●アクアゾーン・オプションディスク（リッツ・コンピュート）10月下旬→11月22日●セクレvol.7～千葉麗子（グラムスインタラクティブラボ）11月19日→12月10日●ガジェット（東芝EMI）11月19日→12月17日●シムシティー2000（イマジニア）11月／価格未定→11月26日／9,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作



DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT10

今月の売れ筋ソフト

『MS』『X』の1，2位は3か月連続。このままジングルベル商戦ものりきるか？　なお今月から『MS』は，ヴァージョン別に集計をすることにした。

1	前1位	MSフライト・シミュレータVer5.0	(MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR Ver5.0) ●マイクロソフト ●フライトSLG
2	前2位	エックス・ウイング	(X-WING) ●ルーカスアーツ ●3Dシューティング
3	初登場	サンフランシスコ・シーナリー	(SAN FRANCISCO SCENARY) ●モラード ●データ集
4	↑前5位	エックス・ウイング〜インペリアル・パーシュート	(X-WING〜IMPERIAL PURSUIT) ●ルーカスアーツ ●3Dシューティング
5	前6位	シンジケート	(SYNDICATE) ●エレクトロニック・アーツ・ビクター ●アクションSLG
6	前3位	ストライク・コマンダー	(STRIKE COMMANDER) ●オリジン ●フライトSLG
7	↑前8位	ジャパン・シーナリー・フォー・MSフライト・シミュレータ	(JAPAN SCENARY FOR MS FLIGHT SIMULATOR) ●モラード ●データ集
8	前4位	ストリートファイターII	(STREET FIGHTER II) ●ハイテクエクスプレッションズ ●対戦格闘
9	初登場	ストライク・コマンダー・タクティカル・オペレーションズ	(STRIKE COMMANDER〜TACTICAL OPERATIONS) ●オリジン ●シナリオ集
10	初登場	プロフェッショナル麻雀悟空V	●シャノアール ●麻雀

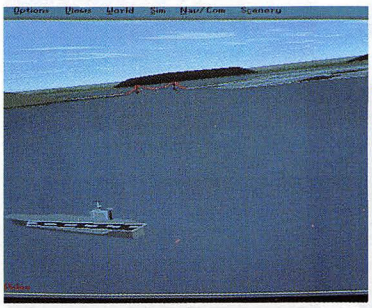
ランドマーク　そりゃもうビックリなグラフィックの『5.0』

今月は文字数が少ないので，さっそく本題に入る。

大人気の『マイクロソフト・フライトシミュレータ』に，Ver5.0が登場した。

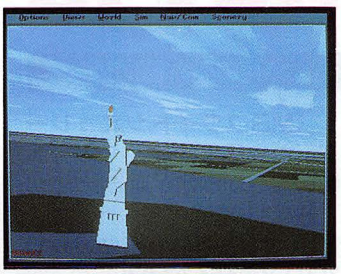
前作とのちがいは，写真を見ていただければ説明不要だろう。なめらかに動くこのグラフィックを，ぜひ堪能してほしい。

（竹矢　新）





◀▲VGAモードで撮影。SVGAモードなら，もっときれいなグラフィックになる。ほかにEGAモードもある





▲マンハッタンの名所めぐり
◀墜落。でもすぐに慣れて，飛びまわれるようになった

日本語版新作

「おもしろいゲームの発売日は，同じ月に集中する」……話題のベストセラー『マーフィーの法則』ふうに，今月の状況を表現してみた。『プリメ2』『アローン〜』などの登場でDOS／Vパソコンは，今後ますますご発展！　合い言葉は，びぃ〜ん！

ハードディスク専用

プリンセスメーカー2

12月　■ガイナックス　■SLG　■価格未定　■3.5'2HD

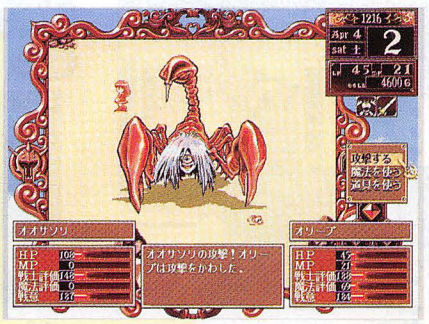


［PC-98から移植］93年度一番の話題作がDOS／Vに移植された。10才の孤児を引きとって，立派な娘に育てていく。執事をはじめ，数多くの人々が登場し，背景世界の厚みが感じられるようになった。

娘よ娘　大きくなったら何になる？



▼DOS／Vゲームには珍しいタイプのグラフィック。アルバイトや授業での娘のようすが，アニメーションで表示される



▲『2』のウリは，多彩な展開。評価値が4種類にわけられたので，いろいろな育てかたで評価を上げることができる。イベントやアルバイトは，前作よりかなり増えている。もちろんエンディングも，より細分化された。くりかえし何度も楽しめるゲームである

アローン・イン・ザ・ダーク

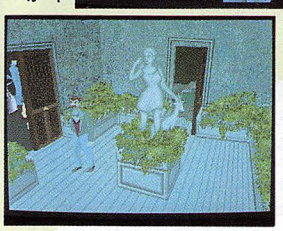
12／10　■アローマイクロテックス　■AVG　■12,800円　■3.5'2HD



［海外から移植］人物やアイテム，怪物などが，ポリゴンで立体的に描かれているAVG。さまざまな怪物がうろつきまわる屋敷の中を探検する。ストーリーは『クトゥルフ神話』にもとづいたもの。



▶オープニングのワンシーン。〝インスマスづら〟がみごとに再現されている

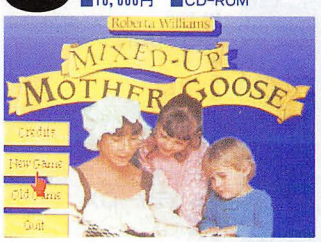


◀この屋敷の中ではすべての物が，敵意を持って，でむかえてくれるのである

アフターケア

おかしなマザーグース

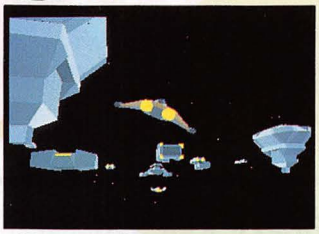
11／5　■シェラオンラインジャパン　■エンターテイメント　■10,000円　■CD-ROM



［海外から移植］Windowsで楽しむ，ゲームじたての〝動く絵本〟。どのアイテムを誰に持っていけばいいのか，マップ画面で確認できる。音声出力は，日本語を含む5か国語に対応している。

エピック

12／10 ■イマジニア ■3Dシューティング ■12,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］高速処理が可能な計算プログラム「グラフィック・エンジン」を用いることで，限界を超えたスピードをだすことに成功した，フライト・シミュレータ・タイプの3Dシューティング。



▶大宇宙が舞台。各エリアにはいくつかのミッションが用意されている



◀太陽の寿命が尽きつつある時代。人類を植民地へと移動させるのだ

魔彩子雀

12／3 ■コスモスコンピューター ■麻雀 ■8,800円 ■3.5'2HD



［FM TOWNSから移植］盗まれた3種の神器を探し求める雀剣士の物語。ボードゲーム的マップで移動して，敵にであうと麻雀で対決する。イカサマなしの正統派4人打ち麻雀もできる。



▶サイコロふってマップを移動。白・発・中に止まるとなにかが起こる



◀牌交換、リーチ一発、各種のツミコミなど、多彩な技を使うことができる

日本語マニュアルつきソフト

今月から，ソフト自体は翻訳されていないが，日本語マニュアルがついているゲームを，このように別枠であつかうことになった。ぜひご参考にされたい。

さて今月は，「EAさん，いらっしゃ〜い」号である。エレクトロニック・アーツ・ビクターの作品であるアクションAVGとSLGの2本を はりきってご紹介しよう。

新入荷海外ソフト

今月はシミュレーション・ゲームのオンパレード。人気フライトものの関連商品がドサッと登場。今後のランキングに影響を与えそうである。飛んで飛んで回って回って……といっても今の若い人には，わかるかなあ，わっかんねえだろうなあ。

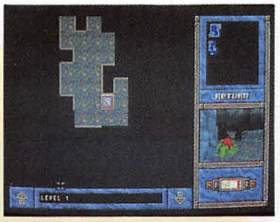
T-ZONE（☎03-3257-2652）の協力でお送りする。

シャドウキャスター（SHADOW CASTER）

12／3 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■ARPG ■9,800円 ■386以上/RAM4MB・HDD・マウス必要



3DグラフィックとスムーズなスクロールがウリのアクションRPG。六つの生物に変身できるメタモルフォーゼ能力や，魔法を駆使して，邪悪な神と戦う。オート・マッピング機能搭載。



▶テキスト（文章）は必要最小限に抑えられている。千に一つのムダもない



◀あの『ウルティマ』シリーズで有名な、オリジン社の最新作であーる

アフターケア

シールチーム（SEAL TEAM）

10／15 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■SLG ■8,800円 ■386以上/RAM640K・HDD・EMS必要/VGA用



アメリカ海軍特殊部隊「シールズ」の兵士となって，ベトナム戦争当時のメコンデルタへおもむき，小部隊でミッションをクリアする。敵がしかけたワナを見つけて，解除する能力も要求される。

マイクロソフト・フライトシミュレータVer5.0（MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR Ver5.0）

■マイクロソフト ■フライトSLG ■7,300円 ■386以上/RAM530K・HDD・EMS必要



グラフィックが大幅に向上した同シリーズ最新作。離着陸が簡単になっている。シカゴやニューヨーク，パリなどの上空を飛行できる。日本語マニュアルつきバージョンも発売中。

サンフランシスコ・シーナリー（SAN FRANCISCO SCENARY）

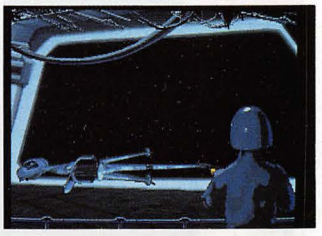
■モラード ■データ集 ■5,980円 ■「マイクロソフト・フライト・シミュレータVer5.0」が必要



人工衛星写真をもとにして作られた，サンフランシスコ湾およびその周辺のシーナリー・データ。時間・距離・スピードの関係が，忠実に再現されている。飛行場のデータも豊富。RAM4MBが必要。

ツアー・オブ・デューティ〜ビー・ウイング（TOUR OF DUTY〜B-WING）

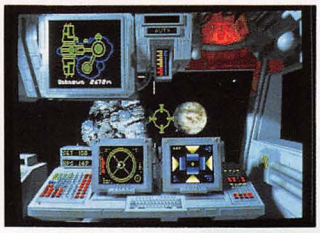
■ルーカスアーツ ■シナリオ集 ■4,900円 ■『エックス・ウイング』が必要



『インペリアル・パーシュート』につづく，ミッション・ディスク第2弾。Xウイングよりも速く，操縦性ではYウイングにも勝る同盟軍の新兵器「Bウイング」を駆って，新しい基地を探し求める。

ウイング・コマンダー〜プライヴェティア（WING COMMANDER〜PRIVATEER）

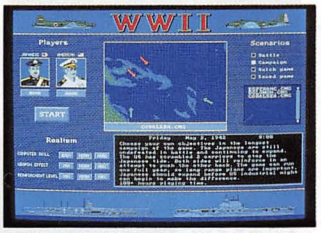
■オリジン ■SLG ■10,800円 ■386以上/RAM4MB・HDD必要/VGA用



『ストライク・コマンダー』などでの技術を生かした『ウイング・コマンダー』シナリオ。60以上の基地や惑星を舞台に戦いを繰り広げる。『ウイング・コマンダー』本体は不要。

ワールド・ウォーII〜バトルズ・オブ・ザ・サウス・パシフィック（WORLD WARII〜BATTLES OF THE SOUTH PACIFIC）

■QQP ■SLG ■10,500円 ■RAM1MB・HDD・マウス必要/VGA用



第二次世界大戦時の，南太平洋における日米海戦を描く。双方とも数多くの船や飛行機が登場する。難易度および残忍度（！）が選択可。モデムを使った対戦プレイもできる。

DataBase DOS／V パソコン日本語版新作発売予定日

にわかに活気づいてきた感のある DOS/V。新作タイトルが盛りだくさんだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月17日	★MUSASHI	3Dシューティング	ベル	12,800円
1月10日	宝魔ハンター・ライム第1話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
1月14日	★ストライク・コマンダー	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
1月28日	斬II〜天運我にあり	SLG	日本テレネット(ウルフ・チーム)	12,800円
2月10日	★ウイング・コマンダー・プライベティア	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	宝魔ハンター・ライム第2話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
2月予定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
3月10日	宝魔ハンター・ライム第3話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
3月18日	ウルティマ・アンダーワールド	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	★シャドー・キャスター	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
3月予定	ウィザードリィ〜クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	アスキー	(予)12,800円
	★提督の決断II	ALG	光栄	14,800円
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	未定
春頃予定	★DOS/Vパチンコ（仮）	パチンコ	ISC	未定
94年予定	レジェンド・オブ・バロア（※）	RPG	ビング	12,800円
未定	スペルクラフト	RPG	アスキー	未定
	★シムシティー2000	SLG	イマジニア	未定
	★マスター・オブ・モンスターズ Final	SLG	システムソフト	未定
	麻雀悟空〜天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	ドラゴン創世紀	RPG	パショウハウス	未定
	★ダンジョン・マスターII〜スカルキープ	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	レイルロードタイクーンDX	SLG	マイクロプローズジャパン	未定

（※）……ハードディスク専用／★……今月 DataBase に初登場した新作



スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

HOT10

今月の売れ筋ソフト

すべての新作が『トルネコ』越えを果たせなかっただけに，再販された『プライムゴール』がトップを飾ったのは，大健闘と判断していいだろう。

1	↑再登場	Jリーグサッカー・プライムゴール	●ナムコ ●サッカー ●8,500円
2	前1位	トルネコの大冒険〜不思議のダンション	●チュンソフト ●RPG ●9,600円
3	↑前8位	スーパーマリオコレクション	●任天堂 ●アクション ●9,800円(込)
4	↑前5位	聖剣伝説2	●スクウェア ●ARPG ●9,800円
5	初登場	クラシックロード	●ビクターエンタテインメント ●競馬SLG ●9,800円
6	初登場	龍虎の拳	●ケイ・アミューズメントリース ●対戦格闘 ●9,800円
7	前4位	ミスティッククエスト	●スクウェア ●RPG ●7,900円
8	前7位	ストリートファイターIIターボ	●カプコン ●対戦格闘 ●9,980円
9	初登場	超時空要塞マクロス〜スクランブル・バルキリー	●ザムス ●シューティング ●8,800円
10	前4位	クレヨンしんちゃん〜嵐を呼ぶ園児	●バンダイ ●アクション ●9,500円

わーいわーい　『F.F.』シリーズ待望の6作目が発表されたぞ!!

スクウェア恒例「新作の発売月につぎの新作を発表する」という俗説どおり，『ロマサガ2』『アルカエスト』の発売にあわせ，超目玉作品『F.F.VI』が発表された。

今回，掲載した写真を見ただけでも，グラフィックがものすごく向上していることがわかる。さらに特筆すべきは，その世界観だ。

500年前の戦争によって，魔法の存在が消え去り，機械文明が発達していった——，という内容なのだが，同シリーズの象徴的存在だったクリスタルが，現時点では影も形もないのが気になるところ。幸い，発売予定は3月下旬なので，受験生も安心だ。　（山中直樹）



▲先制攻撃やバックアタックにつづく新しいシステムがこれ



ファイナルファンタジーVI
■スクウェア　■RPG
■価格未定　■3月発売予定



◀▲おなじみアクティブタイムバトルも健在のようだ。魔法攻撃などのグラフィックも楽しみ

一方その頃　RPG業界の大手，新規開拓に挑む

スクウェアという会社は，前述の『F.F.』シリーズ以外にも，『ロマサガ』や『聖剣2』といったヒットRPGシリーズをバンバン発売している。さらに『半熟英雄』というSLGも，コミカル・タッチでこれまた十分楽しめるソフトである。

しかし，「そろそろスクウェアが作ったシューティングやアクションを遊んでみたいなぁ」と思っていた人もいるのではないだろうか。うれしいことに，それが本当に発売されたのだ。

世界観は，『F.F.』シリーズに代表される中世ファンタジー系だが，ジャンプやダッシュによる移動や敵キャラとの戦闘シーンは，まさしくアクション・ゲーム。『聖剣2』以上のコントローラさばきが要求されるぞ。

今後も，スクウェアが新しいジャンルの作品を発売することを期待しよう。



◀ゲーム中，いろいろなキャラが仲間になり，主人公の手助けをしてくれるのだ



アルカエスト
■スクウェア　■アクション
■8,800円　■12月17日発売予定







▲▶奈落の谷をジャンプで飛び越えたり，仕掛けの謎を解明したりするイベントもあるぞ

▲これは仲間が魔法を使用したところ。主人公の攻撃もなかなかハデだ

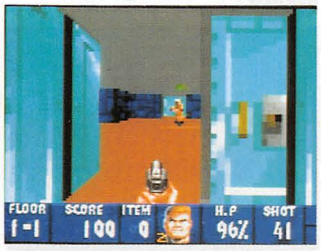
赤から緑に

この速さには，目が回るぞ（実話）

『ポピュラス』をはじめ，SLG色の濃い作品を発売してきたイマジニアが，今度はアクション度の高いゲームを発売することになった。それが，この『ウルフェンシュタイン3D』だ。

本作品は名前のとおり3D視点のアクションで，死霊の巣窟と化した秘密基地に侵入，死霊を壊滅させるのが目的だ。

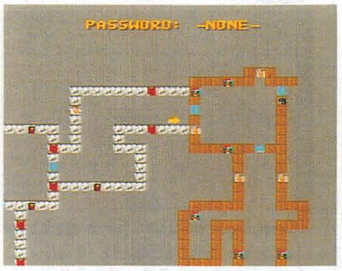
で，このゲームの特徴と言えるのが，立体映像の高速処理。さすがに，最近のアーケードやパソコンの3Dゲームよりは画像が粗いけど，それを差し引いても満足のいくほど処理が速い。また，移動から発砲まで，ちゃんと「立体」の理論に従ったゲーム・システムなので，背景に身を隠して……なんて戦略が要求されるのだ。



▲ゲームの基本進行はこんな感じになる。まず，扉を開けて……



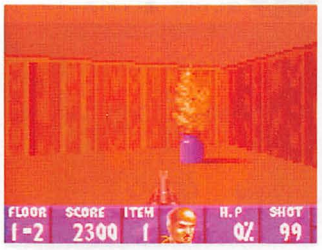
▲現われた敵兵をスパンスパンと倒していこう





◀▼マップ画面を頼りに，各階に通じるエレベーターを探そう

どうも，最近の3Dゲームは，相手が遠目に見えるとか，回転機能で背景を『F-ZERO』させた「絵だけ立体」ものが氾濫（はんらん）している。本作品の登場で，その状況は打破されるのか？



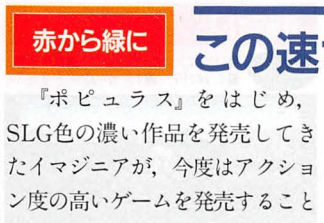
▲気をつけたいのは，背後から敵に襲われることだ



◀このゲームには，こんな要素もある。何のヘンテツもない（？）壁画だけど…



▶調べてみると，隠し部屋への通路が出現。なかには，補給物資がいっぱいだ



ウルフェンシュタイン3D

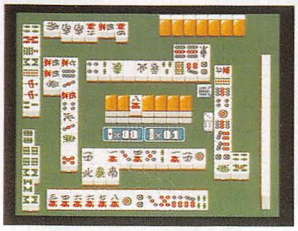
■イマジニア ■アクション
■9,800円 ■2月発売予定

今月の新作

とにもかくにも51本，じっくり選んでくださいな。『ドラクエⅠ・Ⅱ』『ロマサガ2』のRPG対決や，『テトリス外伝』『すーぱーぷよ』のパズル対決など，同じジャンルの名作対決が目白押しだ。耐えろ受験生（他人ゴト）。

スーパー麻雀2〜本格4人打ち!

12／3 ■アイマックス ■麻雀 ■8,800円 ■4メガ・カートリッジ



賞金王トーナメント，段位認定試験，フリー対局のほか，プレイヤーの対局成績を細かく記録したデータベースや特殊ルールが設定できるモードが用意されている。別売りのマウスにも対応。

スーパー究極ハリキリスタジアム

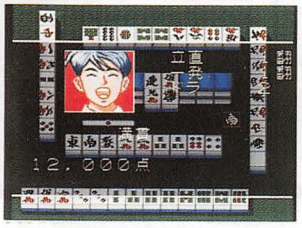
12／3 ■タイトー ■野球 ■9,500円 ■12メガ・カートリッジ



登場する実名選手には93年度のペナントレースにおける最新データを採用。また，1対2，2対3といった複数交渉が可能になったトレード・モードや，さらに細かくなった成長モードなどが特徴。

喜国雅彦の雀闘士銅羅王2

12／3 ■バウ ■麻雀 ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



漫画家・喜国雅彦がグラフィックを担当した雀士52＋α人登場。それぞれに得意の打ち手やセリフが用意されている。サブゲームとしてスーファミ初のチンチロリンや麻雀競馬が収録されている。

T.M.N.T. ～ミュータントウォーリアーズ

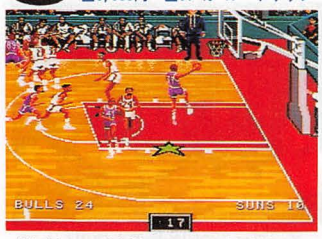
12／3 ■コナミ ■対戦格闘 ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



アメリカで大人気のカメ忍者4匹が主人公。これまでの乱闘型格闘とはうってかわり，今回は対戦形式になった。破壊力のある必殺技や10匹のキャラたちが画面せましと暴れ回る。

NBAプロバスケットボール'94 ～ブルズVSサンズ

12／3 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■バスケットボール ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］バスケット団体NBA公認により，オールスター・チームを含めた31チームと選手が実名で参加。選手の能力は今シーズンの最新データを採用。引退したマイケル・ジョーダンも登場する。

信長の野望〜覇王伝

12／9 ■光栄 ■SLG ■12,800円 ■16メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］おなじみのSLGシリーズ最新作。3種類のシナリオを収録。登場する武将を約900人に増量したり，コンピュータの思考能力を強化している。別売りのマウスにも対応。

白熱プロ野球'94ガンバリーグ3

12／10 ■EPICソニーレコード ■野球 ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



フリー対戦，ペナントレース，リーグ戦，オールスター戦の4種類が用意されている。また，オリジナル・チームの作成，ホームラン競争，練習モードといった特殊モードも満載。

ブロック

12／10 ■アクティビジョン ■アクション ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



パンチ攻撃や仲間の蜂による援護，ジャンプ移動を駆使して，旗を取りもどすのが目的。アイテムによってボクサーやカウボーイに変身し，それに応じた特殊攻撃が可能となる。全54ステージ。

決戦! ドカポン王国Ⅳ~伝説の勇者たち

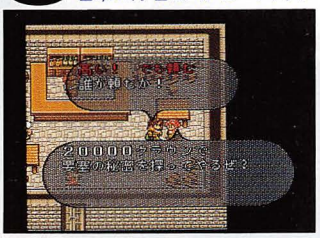
12／10 ■アスミック ■ボードゲーム ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



ファンタジーRPG風のスゴロクで，怪物を倒して経験値を得たり，アイテムや魔法を駆使して進んでいく。最大4人までの同時プレイができ，相手プレイヤーと闘って進路を妨害することも可能。

ロマンシング　サ・ガ2

12／10 ■スクウェア ■RPG ■9,900円 ■16メガ・カートリッジ



前作と同様に，行動ルートや経過時間によってシナリオが変化するフリー・シナリオ制を継承。さらに，後継者の存在や，所持金投資による魔法や武器の開発といった新システムも豊富。

クールスポット

12／10 ■ヴァージンゲーム ■アクション ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］炭酸飲料「7-UP」のイメージ・キャラクターであるスポットを操作して，敵キャラやトラップを回避しながらアイテムや鍵を探し，仲間を救いだすのが目的。

競馬エイトスペシャル~秘馬券購入術

12／10 ■ミサワエンターテインメント ■競馬予想 ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



「競馬エイト」をはじめとする競馬新聞に掲載された情報をコントローラで入力し，勝馬の予想をさせる。予想だけでなく，馬券を購入して資金を増やしていくゲームモードも楽しめる。

モータルコンバット~神拳降臨伝説

12／17 ■アクレイムジャパン ■対戦格闘 ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



［海外から移植］主人公には，少林寺拳法，マーシャル・アーツ，忍者といった7人の個性的なファイターが選択できる。各キャラには2~3の必殺技+隠し必殺技が用意されている。

リトル・マジック

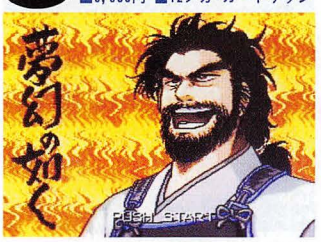
12／24 ■アルトロン ■アクションパズル ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



ブロックを動かし，主人公とブロックが所定の位置にたどりつけば面クリア。主人公は魔術師なので，ブロックを遠くまで吹き飛ばしたり，離れているブロックを遠隔操作することが可能。

夢幻の如く

12／17 ■インテック ■RPG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



謀反で死んだはずの猛将・織田信長が生きていたという設定のコミックをゲーム化。移動や会話，戦闘はRPG形式で行なわれるが，合戦や海戦ではリアルタイムSLGの戦闘システムを採用している。

ドラえもん2 ~のび太のトイズランド大冒険

12／17 ■エポック社 ■アクション ■8,000円 ■8メガ・カートリッジ



通常のアクション・モードに加え，RPG形式での会話や謎解きをしていくマップモードがある。ほかにも，ステージに適した秘密道具を自動的に選出する親切機能が用意されている。

ロックマンX

12／17 ■カプコン ■アクション ■9,500円 ■12メガ・カートリッジ



ファミコン版のグレードアップ・バージョン。従来の基本システムに加えて，頭，体，腕，足のそれぞれに好みのパーツを装備させてパワーアップすることが可能。ボスも大勢用意されている。

ラッシングビート修羅

12／17 ■ジャレコ ■対戦格闘 ■9,700円 ■16メガ・カートリッジ



本編は多重シナリオ制で，通過したルートによって，仲間が敵になったり，乗るべき船に乗り遅れることがある。前作のウリだった"怒りモード"は健在で，新たに防御や超必殺技が導入されている。

アルカエスト

12／17 ■スクウェア ■アクション ■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



長剣による攻撃，ジャンプやダッシュによる移動で数々の敵を倒していく。仲間となるキャラは魔術師や騎士をはじめ，サイボーグや黄金竜といった特殊な種族も登場する。

ダウンタウン熱血ベーすぼーる物語 ~野球で勝負だ! くにおくん

12／17 ■テクノスジャパン ■野球 ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



リアル指向で捕手のフェンス激突やイレギュラーといった要素も導入。ヤジを飛ばして相手チームの選手をパワーダウンさせることも可能。送球，捕球，走塁などに必殺技が用意されている。

ホーリー・ストライカー

12／17 ■ヘクト ■アクション ■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



フィールドにある光弾を打ち返し，敵を倒したり，障害物を破壊するといったブロック崩し要素の含まれたシステムが特徴。別売りのマルチタップで，最大4人までの対戦プレイが可能。

ドラッキーの草やきう

12／17 ■イマジニアズーム ■野球 ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



ネコのドラッキーをはじめ，登場キャラは動物ばかりの異色作。バッティングやノックによる特訓モードや天心爛漫なデモ画面がおもしろい。コカ・コーラが協賛している。

ドラゴンボールZ超武闘伝2

12／17 ■バンダイ ■対戦格闘 ■9,800円 ■カートリッジ(容量未定)



ストーリーと登場キャラは劇場版をもとに展開。画面分割による戦闘シーンをはじめ，キャラサイズの拡大や投げ技の導入，障害物との激突といった，原作ではおなじみの演出も強化されている。

スーパー・スター・ウォーズ~帝国の逆襲

12／17 ■ビクターエンタテインメント ■アクション ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



スーファミの回転機能を使用した3D面がパワーアップ。地形の起伏もリアルに再現。容量の増加にともない，マップの数が倍近く増え，映画で使われた効果音をそのまま採用している。

ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ

12／18 ■エニックス ■RPG ■9,600円 ■12メガ・カートリッジ



［ファミコンから移植］同シリーズ第1～2作のリメイク版を同時収録。『Ⅴ』で好評だった便利ボタンをはじめ，リメイクならではの設定や演出など，すでにプレイした人でも楽しめる。

R-TYPEⅢ

12／19 ■アイレム ■シューティング ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



人気シリーズの最新作がスーパーファミコンで登場。3種類のアイテムと3種類のフォース（オプション）の組み合わせにより，9種類の攻撃が可能。一定時間，波動砲が連射できる機能も搭載している。

がんばれ大工の源さん

12／22 ■アイレム ■アクション ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



アーケード版での基本システムをもとに，アイテムを取ることによって，ハンマーを投げたり，大地震を起こすといった強力な必殺技を追加。さらに，ライフ＋残機制を導入している。

BING BING! BINGO

12／22 ■ケイエスエス ■ビンゴ ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



アミダ，スロット，スカイ・ダイビング，海賊船の大砲，丁半といった状況で展開する5種類のビンゴが楽しめる。ミニゲームとして，競馬予想，腕相撲，もぐらたたきも収録。

トップレーサー2

12／22 ■ケムコ ■レーシング ■8,500円 ■8メガ・カートリッジ



パーツの購入をはじめとした車のセッティング，天候による路面状態の変化，ジャンプやスピンの要素を追加。16か国，64コースが用意されており，パスワードでの継続プレイも可能。

フラッシュバック

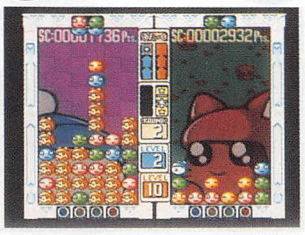
12／22 ■サンソフト ■アクション ■9,600円 ■16メガ・カートリッジ



［海外から移植］光線銃による戦闘をくぐり抜け，仲間との会話をもとに，宇宙人の侵略を防ぐのが目的。ポリゴン技法による速くリアルなキャラ動作や，デモ画面でのアニメーションがポイント。

へべれけのぽぷーん

12／22 ■サンソフト ■アクションパズル ■8,200円 ■8メガ・カートリッジ



同じ色のブロック（ぽぷーん）を縦横ナナメのいずれかで三つ並べて消していく。相手のフィールドを埋めるのが目的で，消したぽぷーんの数によって，特殊攻撃を使うことが可能。

キング・オブ・ザ・モンスターズ2

12／22 ■タカラ ■格闘アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



［ネオジオから移植］3匹の巨大モンスターであるアトミックガイ，サイバーウー，スーパージオンを操作して，敵モンスターをパンチや組み技で倒していく乱闘型格闘ゲーム。2人同時プレイが可能。

幽☆遊☆白書

12／22 ■ナムコ ■AVG ■9,600円 ■16メガ・カートリッジ



人気コミックをゲーム化。戦闘は3D視点で展開，キー4方向×ボタン四つの組み合わせで16種類の技を仕掛けることが可能。パスワードを使えば，いままでに倒したキャラが対戦モードで使用できる。

超ゴジラ

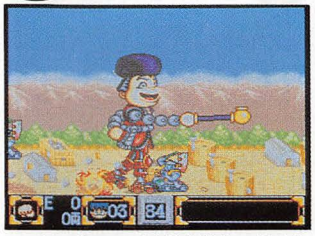
12／22 ■東宝 ■SLG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



怪獣・ゴジラの脳に機械を埋め込んだものの，完全な制御ができないので，怪獣の闘争本能をいかに利用できるかがカギとなる。映画スタッフによる書きおろしの怪獣も登場。日米同時発売。

がんばれゴエモン2 ～奇天烈将軍マッギネス

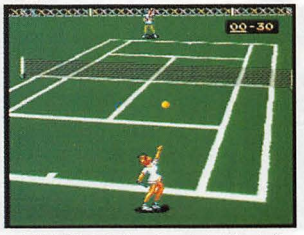
12／22 ■コナミ ■アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



エビス丸につづく準主役キャラとして，からくり忍者のサスケが登場。従来のアクション面に加え，お笑い巨大ロボのゴエモン・インパクトによる3D視点の格闘シーンは圧巻。

エースをねらえ!

12／22 ■日本テレネット ■テニス ■9,400円 ■8メガ・カートリッジ



十数年前の人気コミックがゲーム化。カスタムチップの搭載により，従来の3D視点がパワーアップ。主人公の動きに合わせて背景が移動するようになっている。最大4人までのマッチプレイが可能。

スペースファンキーB.O.B.

12／22 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■アクション ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］ロボット生命体・B.O.B.を操作し，6種類の武器と6種類の特殊アイテムを駆使しながら，不時着した惑星から脱出するのが目的。全50面で，パスワードによる継続プレイが可能。

モンスターメーカー3～光の魔術師

12／24 ■ソフエル ■RPG ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



同シリーズ独自のシステムを刷新。経験値の導入や見おろし視点のダンジョンなど，オーソドックスな要素を起用。ただし，モンスターによるパーティー編成やトレードといった要素は健在。

新・桃太郎伝説

12／24 ■ハドソン ■RPG ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



回転機能を使った移動画面，天候による戦闘への影響，選んだ仲間で変化するシナリオ，さまざまなキャラやアイテムに名前を登録できたり，城を建てるイベントなど，新要素が盛りだくさん。

ヒューマングランプリ2

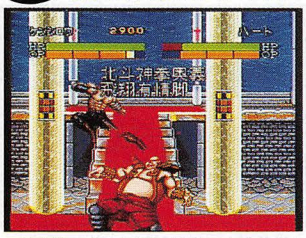
12／24 ■ヒューマン ■レーシング ■9,500円 ■8メガ・カートリッジ



前作のシステムに，敵車の命中判定の有無をはじめとする設定モードやレーサー作成機能を追加。よりリアルなレース展開を再現するため，ギアの故障やピットタイムの表示も用意されている。

北斗の拳7

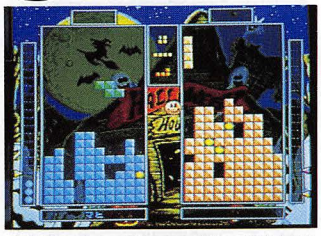
12／24 ■東映動画 ■対戦格闘 ■9,700円 ■20メガ・カートリッジ



基本的には，相手の体力がなくなったところで奥義を仕掛けていくという仕組み。ストーリー展開や登場キャラは原作を忠実に再現している。プレイヤー同士による対戦プレイも可能だ。

テトリス武闘外伝

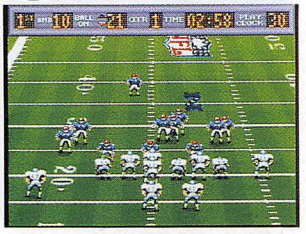
12／24 ■BPS ■アクションパズル ■8,000円 ■8メガ・カートリッジ



従来のノルマ制，エンドレス制とは異なり，コンピュータと対戦するシステムを起用。つぎに降ってくるブロックを奪い合ったり，操作キャラごとに設定された特殊攻撃の使用が可能となっている。

NFLプロフットボール'94

12／24 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■フットボール ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］フットボール解説者，ジョン・マッデンが監修。72年から92年までに活躍した40チームを，当時からの記録をもとに再現。過去からのファンにはたまらない作品となっている。

サッカーキッド

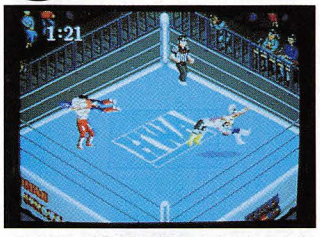
12／28 ■やのまん ■アクション ■8,800円 ■10メガ・カートリッジ



世界各国に散らばったワールドカップの五つの破片を求めて，イギリスに住むサッカー少年が旅する。ボールを蹴って攻撃するだけでなく，オーバーヘッドキックのような特殊攻撃も可能。

スーパーファイヤープロレスリング3 ～ファイナルバウト

12／29 ■ヒューマン ■プロレス ■9,700円 ■カートリッジ(容量未定)



同シリーズの最終作ということで，集大成的な内容になっている。レスラーの作成機能やバトルロイヤル（団体戦）モードを追加。登場レスラーの人数も大幅に追加されている。

美少女戦士セーラームーンR

12／29 ■バンダイ ■格闘アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



基本システムは前作と同じだが，新しい使用キャラ（チビうさ）が登場するなど，アニメ版のストーリーに沿った変更点が多い。また，2Pプレイは，協力プレイと対戦プレイが選択可能。

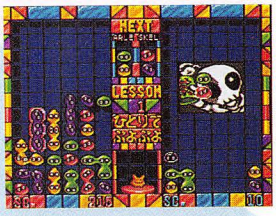
す～ぱ～ぷよぷよ

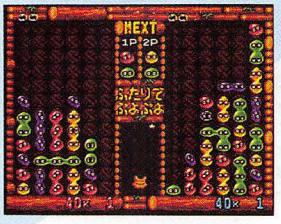
12／10 ■バンプレスト ■アクションパズル ■8,200円 ■8メガ・カートリッジ



［メガドライブから移植］本誌でもおなじみのパズルゲームをスーパーファミコンに移植。メガドラ版の基本部分はもちろん，メガドラ版では再現しきれなかった音声も完全収録している。

▶パズルなのにコンピュータと対戦するといったアイデアが光っている





◀ぷよの醍醐味はなんといっても対戦モードだろう。先手必勝で攻めろ！

全日本プロレスダッシュ ～世界最強タッグ

12／28 ■メサイヤ ■プロレス ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



前作のバージョン・アップ版で，選手が4人増えたり，組み技の追加や最大4人の同時プレイが可能といった新要素を満載。また，処理速度の高速化や，行動パターンの変更などもされている。

横山光輝・三国志2

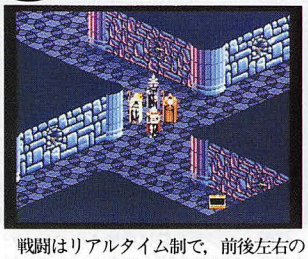
12／下 ■エンジェル ■SLG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



横山光輝の手による三国志のコミックを題材としたシミュレーション・ゲーム第2弾。武将の配置や性格から，マップやシナリオまでも自由に設定することができるSFXエディット・システムを新搭載。

ワンダラスマジック

12月 ■アスキー ■RPG ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



戦闘はリアルタイム制で，前後左右の4方向に敵が出現し，主人公以外の仲間はAIによる自動制御が可能。街中での移動を省略できたり，戦闘で入手する宝石の換金システムなども採用されている。

パチンコウォーズ2

12／中 ■ココナッツジャパン ■パチンコ ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



10種類の液晶パチンコをスーパーファミコンで再現。全8店舗のパチンコ店を行き来して，ゲリラ部隊の脱獄計画を阻止するのが目的。アイテムの使用によって台の難易度を下げることが可能。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定日

トピックスでも紹介しているが，『ファイナルファンタジーVI』が発表された。『ファイアーエムブレム』は，1月に延期になっている。『テトリス2～限定版』は，新問題を収録した，文字どおり"限定版"だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月3日	ロックンロールレーシング	レーシング	ナムコ	7,900円
	777ファイター（仮）	パチスロ	バップ	9,500円
1月7日	ツインビー ～レインボーベルアドベンチャー	アクション	コナミ	9,000円
	ワールドクラスラグビー2 ～国内激突編'93	ラグビー	ミサワエンターテインメント	9,300円
	バトルトード	アクション	メサイヤ	9,800円
1月8日	スーパーピンボール ～ビハインド・ザ・マスク	ピンボール	メルダック	9,800円
1月18日	ソード・マニアック	対戦格闘	東芝EMI	8,600円
1月21日	ファイアーエムブレム～紋章の謎	SLG	任天堂	(込)9,800円
1月28日	スーパーヅガン ～ハコテン城からの招待状	麻雀	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ザ・ニンジャウォーリアーズ・アゲイン	格闘アクション	タイトー	9,300円
	緋王伝～魔物達との誓い	SLG	日本テレネット（ウルフ・チーム）	11,800円
1月29日	ブレインロード	ARPG	エニックス	9,600円
	トップマネジメントII	SLG	光栄	14,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月下旬	鋼鉄の騎士2～砂漠のロンメル軍団	SLG	アスミック	(予)12,800円
	オリビアのミステリー	パズル	アルトロン	9,800円
1月予定	カブキロックス	RPG	アトラス	9,800円
	魔神転生	SLG	アトラス	未定
	バスタード!!～暗黒の破壊神	アクション	コプラ・チーム	(予)9,800円
	鉄腕アトム	アクション	ザムス	(予)9,000円
	イデアの日	RPG	ショウエイシステム	(予)9,700円
	スーパー本命GI制覇	競馬SLG	日本物産	9,800円
	ガイアセイバー ～ヒーロー最大の作戦	ARPG	バンプレスト	(予)9,800円
	ザ・グレイトバトル外伝2 ～祭だワッショイ	アクション	バンプレスト	(予)9,500円
	サイボーグ009	アクション	ベック	(予)8,800円
2月18日	ダービースタリオンII	競馬SLG	アスキー	12,800円
	宇宙レースアストロゴーゴー	レーシング	メルダック	9,700円
2月25日	ジーコサッカー	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ファーストクイーン	SLG	カルチャーブレーン	9,800円
	キーパー	アクションパズル	データム・ポリスター	7,200円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月25日	斬IIIスピリッツ	SLG	日本テレネット(ウルフ・チーム)	12,800円
2月上旬	パチスロランド ～ぱちぱちコインの伝説	パチスロ	カロッツェリアジャパン	9,800円
	バーチャルウォーズ	アクション	ココナッツジャパン	11,000円
2月中旬	スーパーホッケー'94	アイスホッケー	ヨネザワ PR 21	8,900円
2月下旬	総合格闘技アストラルバウト2	対戦格闘	キングレコード	9,700円
	★スーパートロールアイランド ～幸せをあげる♡	アクションパズル	ケムコ	未定
	★あらいぐまラスカル	アクションパズル	メサイヤ	未定
2月予定	T2ザ・アーケードゲーム	3Dシューティング	アクレイムジャパン	(予)8,900円
	伊藤果六段の将棋道場	将棋	アスク講談社	(予)9,600円
	ウルフェンシュタイン3D	アクション	イマジニア	未定
	大航海時代II	SLG	光栄	11,800円
	真・麻雀	麻雀	コナミ	9,800円
	あさめしまえにゃんこ	パズル	ザムス	(予)8,800円
	すごいへべれけ	アクション	サンソフト	8,500円
	スーパーリアル麻雀PIV	麻雀	セタ	9,800円
	デザート・ファイター ～砂の嵐作戦	SLG	セタ	9,800円
	スーパー人生ゲーム	ボードゲーム	タカラ	9,800円
	戦え原始人3 ～主役はやっぱりジョー&マック	アクション	データイースト	未定
	ジグザグ・キャット ～ダチョウ倶楽部も大さわぎダ	アクション	デンズ	未定
	ラモス瑠偉・ワールドワイドサッカー(仮)	サッカー	バック・イン・ビデオ	9,500円
	SDガンダムGX	SLG	バンダイ	9,800円
	剣勇伝説ヤイバ	ARPG	バンプレスト	(予)9,800円
	ストバスヤロウ将	ストリートバスケ	ビーアイ	9,000円
	タイムスリップ	アクション	ビック東海	未定
3月中旬	G2ジェノサイド	格闘アクション	ケムコ	未定
	スーパーダブル役満(仮)	麻雀	バップ	未定
3月下旬	紫炎～ザ・ブレイドチェイサー	マウスアクション	ダイナミック企画	(予)9,600円
3月予定	アンダーカバーコップス	格闘アクション	アイレム	9,800円
	★チャンピオンズワールドクラスサッカー(仮)	サッカー	アクレイムジャパン	(予)8,900円
	ナイスDEショット	ゴルフ	アスク講談社	(予)9,800円
	NHLプロホッケー'94	アイスホッケー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,900円
	けろけろけろっぴの冒険日記 ～眠れる森のけろりーぬ	RPG	キャラクターソフト	(予)6,980円
	スーパー・ドラッケン	ARPG	ケムコ	(予)9,800円
	★実況パワフル野球'94	野球	コナミ	未定
	★バックス・バニー(仮)	アクション	サンソフト	未定
	レミングス2	アクションパズル	サンソフト	(予)9,800円
	★ファイナルファンタジーVI	RPG	スクウェア	未定
	ソニックブラストマンII(仮)	格闘アクション	タイトー	未定
	シャドウラン	ARPG	データイースト	未定
	ザ・ラストバトル	RPG	テイチク	(予)9,800円
	エスパークス ～異時空からの来訪者	ARPG	トミー	(予)9,500円
	ストリートダンク	ストリートバスケ	日本物産	9,800円
	サウンドファンタジー	ミュージックツール	任天堂	未定
	マザー2～ギーグの逆襲	RPG	任天堂	未定
	Jリーグスーパーサッカー(仮)	サッカー	ハドソン	未定
	★機動戦士Vガンダム	アクション	バンダイ	(予)9,800円
	伊達公子のバーチャルテニス	テニス	ビーアイ	9,000円
	サンサーラ・ナーガ2	RPG	ピクターエンタテインメント	9,800円
	★機動警察パトレイバー	SLG	ベック	(予)9,800円
	★ファイトだポン!	カードゲーム	メサイヤ	未定
4月22日	メルヘンアドベンチャー・コットン100%	シューティング	データム・ポリスター	9,300円
4月25日	SD飛龍の拳	対戦格闘	カルチャーブレーン	9,800円
4月予定	NBA JAM	バスケットボール	アクレイムジャパン	(予)9,800円
	★ダウン・ザ・ワールド	RPG	アスキー	(予)9,800円
5月予定	スーパーウルトラベースボール2'94	野球	カルチャーブレーン	未定
春頃予定	ズール ～ワンダーアクション夢ツアー	アクション	インフォコム	未定
	迦楼羅王	アクション	EPICソニーレコード	(予)8,900円
	ダークキングダム	RPG	日本テレネット	未定
	天使の詩～白き翼の祈り	RPG	日本テレネット	未定
	熱血バレーボール ～ニッポンチャチャチャ	バレーボール	バック・イン・ビデオ	8,800円
	中嶋悟監修スーパーFI ヒーロー2(仮)	レーシング	バリエ	未定
	★スラムダンク	未定	バンダイ	未定
	★スーパーロボット大戦EX	SLG	バンプレスト	(予)9,800円
	フェーダ	RPG	やのまん	未定
	サージェント・サンダース・コンバット	SLG	ヨネザワ PR 21	9,800円
6月予定	押忍!空手部	アクション	カルチャーブレーン	未定
7月予定	シェラザード伝 黄金の帝国 第I章～光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	未定
	スーパー飛龍の拳スペシャル ～ファイティングウォーズ	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
8月予定	アップルシード	アクション	ヴィジット	(予)9,800円
	スーパーウルトラサッカー	サッカー	カルチャーブレーン	未定
夏頃予定	釣り太郎(仮)	フィッシング	バック・イン・ビデオ	未定
10月予定	飛龍の拳コレクションI・II・III プラスワン	格闘アクション	カルチャーブレーン	未定
秋頃予定	★負けるな!魔剣道2(仮)	アクション	データム・ポリスター	未定
94年予定	アイ・オブ・ザ・ビホルダー	RPG	カプコン	12,800円
	ロックマンズサッカー	サッカー	カプコン	9,500円
未定	お茶の間伝説	ボードゲーム	アイ・ジー・エス	(予)8,900円
	鉄道王 ～レイルロード・タイクーン	SLG	アイ・ジー・エス	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	スーパー将棋2	将棋	アイマックス	未定
	ワンダーブック	RPG	アスク講談社	未定
	グランプリジョッキー(仮)	競馬SLG	アスミック	未定
	シヴィライゼーション(仮)	SLG	アスミック	未定
	バトルZEQUE伝	格闘アクション	アスミック	9,800円
	真・女神転生II	RPG	アトラス	未定
	ウィーアーバック	アクション	アルトロン	未定
	Aりーぐさっかー(仮)	サッカー	イマジニアズーム	未定
	FI(仮)	レーシング	イマジニアズーム	未定
	スーパー・アリズ・ボクシング	ボクシング	ヴァージンゲーム	9,800円
	ヤング・メーリン	AVG	ヴァージンゲーム	9,800円
	ザ・心理ゲームII	占い	ヴィジット	未定
	いただきストリート2	ボードゲーム	エニックス	未定
	ドラゴンクエストVI	RPG	エニックス	未定
	南国少年パプワくん	アクション	エニックス	未定
	Jリーグエキサイトステージ'94	サッカー	エポック社	未定
	Rune of Virture ～ウルティマ外伝(仮)	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章～帝国の遺産	RPG	カルチャーブレーン	未定
	甲子園3	野球	ケイ・アミューズメントリース	未定
	元祖!パチスロ日本一(仮)	パチスロ	ココナッツジャパン	未定
	元祖!パチンコ玉(仮)	パチンコ	ココナッツジャパン	未定
	パチ夫くんスペシャル2(仮)	パチンコ	ココナッツジャパン	未定
	パワースライド(仮)	レーシング	ココナッツジャパン	未定
	ワールドカップサッカー2	サッカー	ココナッツジャパン	未定
	リーサルエンフォーサーズ	3Dシューティング	コナミ	未定
	トリフ～大西部アニマルの秘宝	SLG	サイクロン	未定
	エアロ・ザ・アクロバット	アクション	サンソフト	(予)8,900円
	ラストショット	SLG	サミー	9,500円
	ヴェルヌワールド	RPG	ザムス	(予)9,800円
	フォーチュン・クエスト ～ダイスをころがせ	ボードゲーム	ザムス	(予)9,800円
	高校サッカー～全国制覇の夢	サッカー	サンソフト	未定
	おざなりダンジョン	RPG	セタ	未定
	ノスフェラトゥ	アクション	セタ	未定
	マジパラ	ボードゲーム	T&Eソフト	未定
	かまいたちの夜	AVG	チュンソフト	未定
	岡本綾子とマッチプレイゴルフ～コ・オリナゴルフクラブINハワイ	ゴルフ	ツクダオリジナル	9,700円
	新・熱血硬派くにおたちの挽歌	アクション	テクノスジャパン	未定
	★バイクレース(仮)	バイクレーシング	テクノスジャパン	未定
	ポパイ(仮)	アクション	テクノスジャパン	未定
	永遠のフィレーナ	RPG	徳間書店インターメディア	未定
	マサカリ伝説RPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	ウイニングジョッキー(仮)	競馬	ナムコ	未定
	スーパーバックランド(仮)	未定	ナムコ	未定
	ブルークリスタルロッド(仮)	AVG	ナムコ	未定
	FXトラックス(仮)	レーシング	任天堂	未定
	ぽっぷるメイル	アクション	日本ファルコム	(予)8,800円
	バトルガールズ(仮)	ボードゲーム	パウ	(予)8,900円
	ぎゅわんぶらあ自己中心派2 ～ドラポンクエスト	麻雀	バック・イン・ビデオ	未定
	やまねこバブジーの大冒険	アクション	バック・イン・ビデオ・ポッポ	9,800円
	SFC原人	アクション	ハドソン	未定
	★新ジャングルの王者ターちゃん	未定	ハドソン	未定
	★ろくでなしブルース	格闘アクション	バンダイ	未定
	★テトリス2＋ボンブリス限定版	アクションパズル	BPS	8,500円
	★スーパーインディチャンプ	レーシング	FORUM	未定
	ウルティマVII～ブラックゲイト	RPG	ポニーキャニオン	未定
	歌舞伎町・リーチ麻雀東風戦	麻雀	ポニーキャニオン	未定
	スーパーハスラー(仮)	ビリヤード	ポニーキャニオン	未定
	ランセイバー	アクション	ホリ電機	8,500円
	ローマ興亡史	SLG	マイクロネット	未定
	ファミカラ(カラオケユニットに同梱)	カラオケ	メルダック	未定
	ラプラスの魔	RPG	やのまん	未定
	トールキンの「指輪物語」第I話	RPG	ロジーク	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ソウル&ソード(ザムス) 11月下旬→11月26日●イースIV～マスク・オブ・ザ・サン(トンキンハウス) 11月下旬→11月19日●パチスロラブストーリー(ココナッツジャパン) 11月12日→11月19日●ダイナミックスタジアム(サミー) 11月下旬→11月26日●ABCマンデーナイトフットボール(データイースト) 11月下旬→11月26日●スーパーUNO(トミー) 11月19日→11月12日●美神伝説ZoKu(マジファクト) 11月下旬→12月25日

★……今月DataBaseに初登場した新作



ファミリーコンピュータ

FAMILY COMPUTER

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

定番と化したラインナップである。発売後1年が経過する人気シリーズ『ロックマン5』の姿が見られるのが，おもしろい。『6』発売の相乗効果か。

1 テトリスフラッシュ

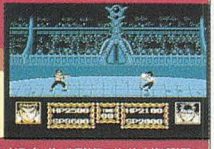
↑前2位
●任天堂
●アクションパズル
●5,900円(込)

2 星のカービィ〜夢の泉の物語

↑前3位
●任天堂
●アクション
●6,500円(込)

3 ろくでなしブルース

初登場
●バンダイ
●AVG
●7,800円

4 幽☆遊☆白書〜爆闘暗黒武術会

初登場
●バンダイ
●データック
●2,800円

5 ドラゴンボールZ外伝〜サイヤ人絶滅計画

前1位
●バンダイ
●カードRPG
●7,800円

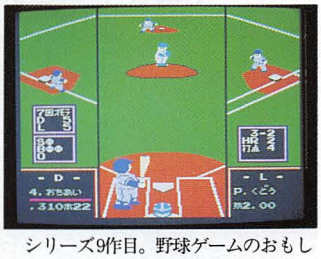
6	前5位	ジョイメカファイト ●任天堂 ●対戦格闘 ●4,900円(込)
7	再登場	がんばれゴエモン外伝2〜天下の財宝 ●コナミ ●RPG ●6,980円
8	再登場	マイティファイナルファイト ●カプコン ●格闘アクション ●6,500円
9	再登場	スーパーマリオU.S.A. ●任天堂 ●アクション ●4,900円(込)
10	再登場	ロックマン5〜ブルースの罠!? ●カプコン ●アクション ●7,800円

今月の新作 6タイトルと，今月は選択の幅があるよ

定番ソフトの『ファミスタ』最新作を筆頭に，今月はひさびさに6本もの新作が発売される。長らく発売が延期されていた『なかよしといっしょ』も登場，ユーザーがやっと購入するソフトを選択できる月だろう。毎月，このぐらいの本数がそろえば，ファミコンもまだまだ安泰なのだが……。なお，以前に紹介したとおり，12月1日に新型のファミコンが7,000円で発売された。 **(佐久間亮介)**

ファミスタ'94

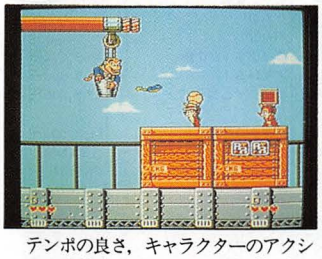
12/1 ■ナムコ ■野球 ■3,900円 ■2メガ・カートリッジ



シリーズ9作目。野球ゲームのおもしろさの原点を追求し，低価格化を実現。登場する選手はすべて実名であり，平成5年のペナント・レースにもとづくデータとなっている。話題の新人選手も収録。

チップとデールの大作戦2

12/3 ■カプコン ■アクション ■5,800円 ■2メガ・カートリッジ



テンポの良さ，キャラクターのアクションの充実をはかった2人同時プレイのアクション・ゲーム。振りかかるさまざまな障害とアクシデントを乗り越え，ファットキャットをこらしめるのが目的。

桃太郎伝説外伝

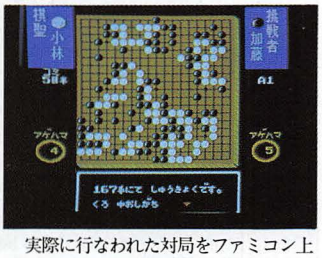
12/17 ■ハドソン ■RPG ■6,800円 ■4メガ・カートリッジ



［PCエンジンから移植］GBやPCで登場した同名作品を，PC版を元に移植。貧乏神，夜叉姫，浦島それぞれが主人公の，三つのオムニバス物語が楽しめる。シリーズ独特のユニークな趣向を満載。

囲碁指南'94

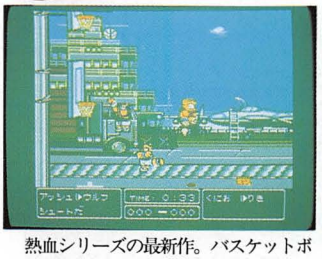
12/17 ■ヘクト ■データベース ■6,800円 ■1メガ・カートリッジ



実際に行なわれた対局をファミコン上で再現する。囲碁史上に残る古典の名局，'92年度の7大タイトルまで全119局を完全収録。名局観戦のほか，ユーザーの実力を測る棋力判定モードがついている。

熱血! すとりーとバスケット〜がんばれダンクヒーローズ

12/22 ■テクノスジャパン ■ストリートバスケ ■6,500円 ■2メガ・カートリッジ



熱血シリーズの最新作。バスケットボールのルールに“殴る”“蹴る”といった要素がプラス。選手同士の肉弾戦を制し勝利を目指す。通常のものより高い位置にあるゴールへシュートすると高得点。



なかよしといっしょ

12/10 ■ユタカ・バンダイ ■RPG ■7,800円 ■3メガ・カートリッジ



漫画雑誌「なかよし」の人気キャラクターが総登場する，女の子向けRPG。変身ペンなるアイテムを使い，人気漫画の主人公に変身できる。挑んでくる敵を，スロットマシンを使って倒していく。

DataBase ファミリーコンピュータ新作発売予定日

悲しいことに今月は新発表タイトルが1作もない。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月上旬	源さんのクイズトライアスロン(仮)	クイズ	アイレム	6,500円
1月予定	ラブクエスト	RPG	徳間書店インターメディア	7,800円
未定	アルマジロII	アクション	アイ・ジー・エス	6,900円
	少年魔術師インディー	RPG	アイ・ジー・エス	(予)6,900円
	オーバーロード	SLG	アルトロン	未定
	レッド・オクトーバーを追え!	アクション	アルトロン	未定
	インディ・ジョーンズ〜最後の聖戦(仮)	アクション	ココナッツジャパン	7,300円
	ZARK LEGEND〜大魔王ザーク伝説	アクション	ジェイアンドユー	7,800円
	スペースオペラ〜大いなる神々	RPG	ソフトウェア興業	未定
	グロープビート	ボクシング	タイトー	未定
	ハリキリバレー	バレーボール	タイトー	未定
	マサカリ伝説金太郎 アクション編	アクション	トンキンハウス	未定

■発売中止が決定した作品……●けろけろけろっぴの魔法の国伝説（キャラクターソフト）
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●バトルラッシュ（ビーアイ）11月13日→11月12日

★……今月DataBaseに初登場した新作



PCエンジン

PC ENGINE

HOT10

今月の売れ筋ソフト

今月は『ドラキュラX』が強さを見せつけた結果となった。前人気の高さがそのまま持続されているようだ。それにしても『ガブキ伝』は息が長い。

1	初登場	悪魔城ドラキュラX～血の輪廻	●コナミ ●アクション ●7,800円
2	初登場	スタートリング・オデッセイ	●レイ・フォース ●RPG ●8,200円
3	前1位	卒業～グラデュエーション	●NECアベニュー ●SLG ●7,800円
4	初登場	マジクール	●NECホームエレクトロニクス ●ARPG ●6,800円
5	前3位	天外魔境・風雲カブキ伝	●ハドソン ●RPG ●7,800円
6	↑再登場	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	●ハドソン ●RPG ●7,200円
7	初登場	パワーリーグ'93	●ハドソン ●野球 ●6,800円
8	前2位	ストリートファイターIIダッシュ	●NECホームエレクトロニクス ●対戦格闘 ●9,800円
9	↑再登場	F1サーカス'92	●日本物産 ●レーシング ●7,400円
10	↑再登場	バトルロードランナー	●ハドソン ●アクション ●5,800円

いよいよ決定 アーケードカードの発売日が決まったぞ

毎月のように報告をしているアーケードカードだが，ついにその正式名称と発売日が決定した。

「アーケードカードDuo」(価格12,800円)がDuo，Duo－R，LD－ROM²，スーパーCD-ROM²に対応。「アーケードカードPro」(価格17,800円)がCD-ROM²に対応。どちらも94年3月12日に発売の予定だ。

同時に，アーケードカード専用，アーケードカード／スーパーシステムカード両対応ソフトの発表も行なわれた(右リスト参照)。両対応というのは，アーケードカードがあればCD-ROMへのアクセスが減少されるソフトを指している。

カード自体の発売日が決定，対応ソフトのラインナップも充実してきたことにより，今後のアーケードカード周辺の動きがますます期待できそうだ。　(大出綾太)

アーケードカード専用・対応ソフト

メーカー	タイトル	発売予定日
ハドソン	●餓狼伝説2	94年3月12日
	●龍虎の拳	94年3月26日
	●ワールドヒーローズ2	94年内
	●餓狼伝説スペシャル	94年内
NECホームエレクトロニクス	○エメラルドドラゴン	94年1月28日
	○ブランディッシュ	94年3月25日
	○ぽっぷるメイル	未定
	○3×3 EYES～三只眼變成	未定
	○サークⅢ (予定)	未定
NECアベニュー	●ストライダー飛竜	94年3月
ライトスタッフ	○フラッシュハイダース	93年12月19日
日本物産	○聖戦士伝承～雀卓の騎士	94年春頃
アートディンク	未定	
マイクロキャビン	未定	
レイ・フォース	未定	
日本テレネット	未定	
リバーヒルソフト	未定	
ヒューマン	未定	
東宝	未定	

●……アーケードカード専用ソフト
○……アーケードカード／スーパーシステムカード両対応ソフト



◀専用ソフト第2弾は『龍虎の拳』。拡大縮小機能も、かなり表現できている



◀アーケードカード本体と同時に発売されるソフトが、この『餓狼伝説2』だ



◀『エメラルドドラゴン』の美しいビジュアルも、ミゴトに移植されているようだ

これがアーケードカードだ!

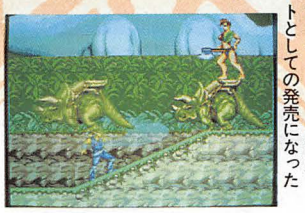




◀『3×3EYES』は、早くもパソコンからの移植が決定したのだ



◀ゲームだけでなく美麗なグラフィックも話題になった『ブランディッシュ』



◀『ストライダー飛竜』はアーケードカード専用ソフトとしての発売になった

ばよえ〜ん

おしゃべりな『ぷよ』なのだ

メガドライブやアーケードなどで大人気の対戦型パズル『ぷよぷよ』が，いよいよPCエンジンでも遊べるようになるぞ。

『ぷよぷよ』を知らない人はいないとは思うけど，とりあえずゲームの説明をしよう。フィールド上部から，“ぷよ”というカラフルでぷよぷよしたヤツが，2個1組で落下してくる。これを操作して，同じ色のぷよを4個以上つなげれば，そのぷよが消えるのだ。つなげるのは縦・横，途中で折れ曲がっていてもOKだぞ。



▲基本的にはメガドライブ版を忠実に移植。最後までクリアするといいことが…

ただ消すだけじゃなくて，やりかたによっては連鎖で消すこともできるのだ。

連鎖を起こしたり，1度にたくさんのぷよを消すと，相手側のフィールドに，透明なおじゃまぷよを降らせることができる。おじゃまぷよは，その隣りで色のついたぷよを消すと，一緒に消えるというやっかいものだ。

最終的に，ぷよが一番上まで積み上がってしまったら負け。おじゃまぷよを大量に送り込んで，窒息死させてしまおう。

PCエンジン版はCD-ROMということで，ゲーム中に使用される音声や，デモシーンでのセリフをすべて新収録していて，全機種版の中で，もっともしゃべる『ぷよぷよ』になっているぞ。



◀キャラクターによっては、連鎖時のかけ声が変更されているぞ

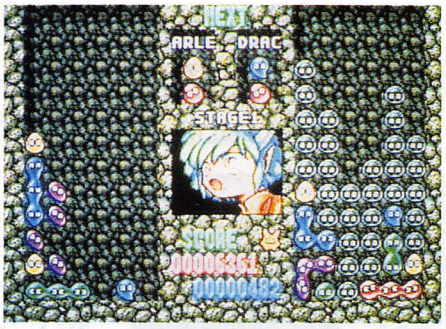
さらに，2人での対戦プレイのときに，12人のキャラクターの中から，自分のキャラを選択できるようになっているのだ。連鎖させたときのいろんなかけ声が，キャラによってちがっているから，自分が好きなキャラを選んで対戦しよう。

うるさいぐらいにしゃべりまくる『ぷよぷよCD』，ファンならずとも買いの1作だ。



ぷよぷよCD

■NECアベニュー ■アクションパズル
■5,600円 ■12月発売予定 ■スーパーCD-ROM²



▲声優キャストは三石琴乃，水谷優子，井上和彦，千葉繁，塩沢兼人など，目がくらむような豪華メンバーだ

今月の新作

他機種からの移植モノが多くなった今月。移植作の中では『ぷよぷよCD』が一番の目玉か？ SLGの元祖とも言える『信長の野望〜全国版』は，今だと逆に新鮮かも。『イースIV』は他機種版とはまったくちがうオリジナル作品となっている。

機装ルーガ

12／3 ■工画堂スタジオ ■SLG
■8,800円 ■スーパーCD-ROM²



ストーリーを重視したRPG風シミュレーション。かつて魔導科学を滅ぼした科学文明が，再び人類の存亡をおびやかす。武器や防具は，アイテムの鉱石と技術力を使って自由に製造することができる。

ボンバーマン'94

12／10 ■ハドソン ■アクション
■6,800円 ■6メガ・Huカード



対戦型アクションの金字塔である同シリーズの最新版。今回はルーイという動物が，ボンバーマンの仲間として登場。バトル・ステージも10種類に増えた。もちろん，5人までの対戦プレイも可能。



▶ルーイに乗れば、ジャンプができたり、ダンスができたり（？）と楽しいぞ



◀バトルモードでは、いろんな性格のボンバーマンと戦うことができるのだ

オーロラクエスト 〜おたくの星座イン・アナザー・ワールド

12／10 ■パック・イン・ビデオ ■RPG
■8,800円 ■スーパーCD-ROM²



ファミコン版『おたくの星座』を大幅にアレンジ。女神につかえるオーロラ5人娘を捜しだして仲間にし，世界の平和を取りもどす。原作を本宮ひろ志，キャラクター・デザインを江口寿史が担当。

秘密の花園

12／10 ■徳間書店インターメディア ■AVG
■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



［パソコンから移植］パソコンの美少女AVGを移植。高校内で起こった殺人事件を3日間で解決しなければならない。選んだパートナーによる状況変化や，マルチ・シナリオ，マルチ・エンディングを採用。

伊賀忍伝凱王

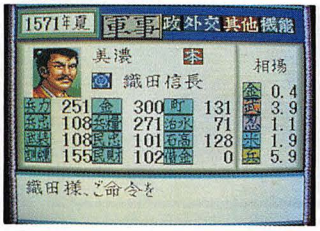
12／10 ■日本物産 ■アクション
■7,900円 ■スーパーCD-ROM²



電磁伊賀と爆忍甲賀との戦いを背景とした横スクロール型アクション。甲賀にさらわれた姫を助けだすために凱王が出陣する。刀と手裏剣のほか，5種類の忍術を駆使して，敵陣に切り込んでいく。

信長の野望〜全国版

12／11 ■光栄 ■SLG ■スーパーCD-ROM²
■8,800円/12,800円(withセーブくん)



［パソコンから移植］第5作まで発売されている『信長』シリーズの2作目がPCエンジンに登場。戦国時代の武将となり，開墾や治水などの内政と，同盟や合戦といった外政を行ない，全国統一を目指す。

闇の血族〜遥かなる記憶

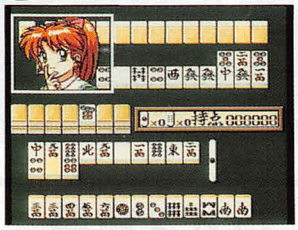
12／17 ■ナグザット ■AVG
■9,800円 ■スーパーCD-ROM²



［パソコンから移植］システムサコムがパソコンで発売したAVGの移植版。生まれつき超能力を持った若手デザイナー・魅由の身辺で起こる殺人事件を発端に，彼女の数奇な運命が明らかになっていく。

スーパーリアル麻雀PIVカスタム

12／17 ■ナグザット ■麻雀 ■9,800円 ■スーパーCD-ROM²



［アーケードから移植］セタの人気アーケード・ゲームを移植。雀荘を経営する美人3姉妹と2人麻雀で対局するコンシューマー&アーケード，9人の雀士と戦うフリー対局の三つのモードを用意。

マーシャルチャンピオン

12／17 ■コナミ ■対戦格闘 ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²

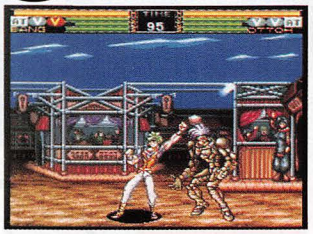


［アーケードから移植］1対1の対戦型格闘アクション。武器を持ったキャラを転倒させると，その武器を奪い取ることもできる。通常モードの他に，5キャラを選択しての団体戦モードが追加された。

アーケードカード対応

フラッシュハイダース

12／19 ■ライトスタッフ ■SLG+対戦格闘 ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



対戦格闘に育成SLGとデジタルコミックの要素をミックスした異色作。攻撃力などの能力値を自由に決め，その設定のもとで格闘アクションが行なわれる。シナリオ・モードではオートバトルも可能。

イースIV~The Dawn of Ys

12／22 ■ハドソン ■ARPG ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



超人気RPG『イース』シリーズの最新作。内容はPCエンジンだけのオリジナル・ストーリー。基本的に『イースI・II』のシステムを踏襲している。謎の古代都市イース建国の謎が明らかになるのか？

スーパーダライアスII

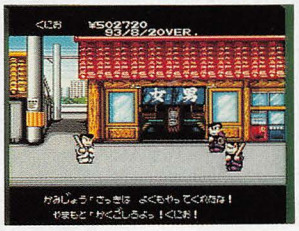
12／23 ■NECアベニュー ■シューティング ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



［アーケードから移植］以前にHuカードでも発売されていた同シリーズの最新作がついに登場。海底をイメージした28ゾーンが用意されている。各ゾーンをクリアすると，つぎのゾーンを選択できる。

ダウンタウン熱血物語

12／24 ■ナグザット ■アクション ■8,800円 ■スーパーCD-ROM²



［ファミコンから移植］くにおくんシリーズの新作。今回は横スクロール型のアクション・ゲーム。花園学園番長りきの彼女がさらわれた。ライバルであるくにおと共に，りきは救出へと向かう。

セクシーアイドル麻雀

12／24 ■日本物産 ■麻雀 ■8,500円 ■スーパーCD-ROM²



アーケード・ゲームではすでにおなじみの画像取り込み技術を使用した麻雀ゲーム。世の中を支配しようとたくらむ悪魔の女性たちに麻雀で戦いを挑み，勝てばリアルな女の子のCGが楽しめる。

ぷよぷよCD

12月 ■NECアベニュー ■アクションパズル ■5,600円 ■スーパーCD-ROM²



［メガドライブから移植］カラフルなぷよを4個つなげて消していく，対戦型のアクションパズル。2P対戦モードには，1Pモードに登場する敵キャラなど12人から選択することができる機能を追加。

DataBase PCエンジン新作発売予定日

多数のアーケードカード専用／対応ソフトが新しく発表されている。注目の，コナミの最新作は，高校3年間の恋愛をテーマにしたオリジナル作品。他に，ハドソン往年の名作SLG『ネクタリス』のリメイクが決定している。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼Huカード				
1月予定	★フォーメーションサッカー onJリーグ	サッカー	ヒューマン	6,500円
未定	アドベンチャー・オブ・マミーヘッド	アクション	タイトー	未定
	オフ・ザ・ウォール	アクション	テンゲン	未定
	ビーターバックラット	アクション	テンゲン	未定
	ポピルズ	パズル	テンゲン	未定
	マーブルマッドネス	アクション	テンゲン	未定
	ダイノフォース	シューティング	ユニポスト・オブ・ジャパン	未定
▼CD-ROM²				
未定	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	未定
▼スーパーCD-ROM²				
1月3日	爆笑吉本新喜劇	アクション	ハドソン	6,800円
1月上旬	ソル：モナージュ	RPG	アイレム	(予)7,700円
1月下旬	格闘王伝説アルガノス	対戦格闘	インテック	7,800円
2月10日	スタープレイカー	RPG	レイ・フォース	8,800円
2月予定	モンスターメーカー〜闇の竜騎士	RPG	NECアベニュー	7,800円
	インペリアル・フォース	SLG	シュールド・ウェーブ	7,800円
	PCココロン	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	ゴジラ爆闘烈伝	アクション	東宝	(予)8,200円
	風の伝説ザナドゥ	ARPG	日本ファルコム	(予)7,800円
3月4日	★パワーゴルフ2	ゴルフ	ハドソン	未定
3月上旬	アトラス	SLG	アートディンク	未定
3月予定	パラディオン	SLG	バック・イン・ビデオ	未定
	とらべらーず！〜伝説をぶっとばせ	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
4月下旬	YAWARA！2	デジタルコミック	ソフィックス	未定
4月予定	KO世紀ビースト三獣士	RPG	バック・イン・ビデオ	未定
	アルシャーク	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
春頃予定	女神天国（パラダイス）	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	★初恋物語	AVG	徳間書店インターメディア	未定
	コズミックファンタジー4〜銀河少年伝説	RPG	日本テレネット	未定
	魔法の少女シルキーリップ〜三人の女王候補	AVG+RPG	日本テレネット	未定
	美少女戦士セーラームーン	デジタルコミック	バンプレスト	(予)8,800円
	フレイCD〜サーク外伝	アクション	マイクロキャビン	7,800円
未定	断層都市ストレイロード	RPG	アイ・ジー・エス	(予)8,900円
	アンジェラス2〜ホーリーナイト	AVG	アスミック	未定
	チキチキボーイズ	アクション	NECアベニュー	未定
	誕生〜デビュー	SLG	NECアベニュー	未定
	天地を喰らう	格闘アクション	NECアベニュー	未定
	ドラゴンナイトIII	RPG	NECアベニュー	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	ミサイルファイター（仮）	シューティング	NECホームエレクトロニクス	未定
	サイレントメビウス	AVG	角川メディア・オフィス	未定
	卒業写真／美姫（仮）	AVG	ココナッツジャパン	未定
	パチ夫くん3〜パチスロ&パチンコ（仮）	パチンコ	ココナッツジャパン	未定
	★ときめきメモリアル	SLG	コナミ	未定
	ウィザードリィIII・IV	RPG	ナグザット	未定
	風雅	アクション	ナグザット	未定
	麻雀レモンエンジェル	麻雀	ナグザット	未定
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
	超英雄伝説〜ダイナスティックヒーロー	ARPG	ハドソン	未定
	★ネオ・ネクタリス	SLG	ハドソン	未定
	ブラッドギア	ARPG	ハドソン	未定
	ロードス島戦記II	RPG	ハドソン	未定
	超兄貴2（仮）	未定	メサイヤ	未定
	ブルーフォレスト物語（仮）	RPG	ライトスタッフ	未定
	プリンセス・ミネルバ	RPG	リバーヒルソフト	未定
	★スタートリング・オデッセイII	RPG	レイ・フォース	未定
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
1月28日	エメラルドドラゴン	RPG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
3月25日	ブランディッシュ	ARPG	NECホームエレクトロニクス	未定
春頃予定	★聖戦士伝説〜雀卓の騎士	麻雀	日本物産	未定
夏頃予定	★3×3 EYES〜三只眼斐成	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
未定	サークIII	ARPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ぽっぷるメイル	アクション	NECホームエレクトロニクス	未定
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
3月12日	餓狼伝説2	対戦格闘	ハドソン	6,900円
3月26日	龍虎の拳	対戦格闘	ハドソン	6,900円
3月予定	ストライダー飛竜	アクション	NECアベニュー	未定
94年予定	★餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ハドソン	未定
	ワールドヒーローズ2	対戦格闘	ハドソン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●真・女神転生（アトラス）未定→12月下旬●クイズDE学園祭（ナグザット）11月下旬→11月26日

★……今月DataBaseに初登場した新作



メガドライブ

MEGA DRIVE

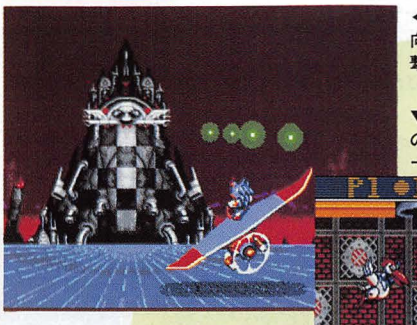
HOT 10

今月の売れ筋ソフト

1位の『シャイニング・フォースII～古えの封印』はさすがといった感じ。6作もの新作が顔をだすフレッシュなベストテンとなった。

1	初登場	シャイニング・フォースII～古えの封印	●セガ ●RPG ●8,800円
2	初登場	ストリートファイターIIダッシュプラス	●セガ ●対戦格闘 ●9,800円
3	初登場	リーサルエンフォーサーズ	●コナミ ●3Dシューティング ●9,800円
4	初登場	Vay(ヴァイ)～流星の鎧	●シムス ●RPG ●7,800円
5	前2位	ぷよぷよ	●セガ ●アクションパズル ●4,800円
6	初登場	コラムスIII～対決! コラムスワールド	●セガ ●アクションパズル ●6,800円
7	↑前8位	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	●セガ ●アクション ●6,800円
8	前4位	Jリーグ・プロストライカー	●セガ ●サッカー ●6,800円
9	初登場	ウイニングポスト	●光栄 ●競馬SLG ●9,800円
10	前3位	エコー・ザ・ドルフィン	●セガ ●アクション ●6,800円

スピン! ソニック・シリーズにニューフェイス登場



◀テイルスの操縦する飛行機で要塞に向かうソニック。しかし，レーザーで撃ち落とされてしまうのであった

▼ソニックは，平地ではいつもどおりのアクションをし，ジャンプするとボールになって画面をはねまわる





ソニック・スピンボール
■セガ ■ピンボール
■6,800円 ■12月10日発売予定

▼前作ではゲーム進行に大きく関わった「カオス・エメラルド」。今回はどんな力が隠されているのだろうか





▶あれ？ソニック自身がピンボールをプレイしているぞ。ガラスに写ったソニックが，なんともおしゃれ

『ソニック2』に登場したステージ“カジノ・ゾーン”で，自らの特技を生かし，ピンボールさながらの活躍を見せてくれたソニックが，本格的なピンボール・アクションになってお目見えするぞ。

「メビウス星」の住民たちをロボットに変え，星を征服しようとたくらむ，おなじみDr.エッグマン。その要塞「Veg-O」には，侵入者撃退のための「Pinball Difence System」が張り巡らされているのだ。このワナを突破し，エッグマンの野望を打ち砕くことができるかどうかは，プレイヤーの腕しだい。全部で四つのレベルがあり，ストーリーの流れにそって展開していくぞ。（中村京子）

オプション パッドも，時代はコードレス？

メガドライブでより快適に遊ぶことができるように，セガから赤外線コントロールによるコードレス・パッドが発売されることになった。受光範囲が広く，画面への反応速度も速いので，プレイ感覚は今までどおり。コードを気にすることなくプレイに熱中できるのはうれしい。

1P用，2P用が同時発売されるが，パッドについているスイッチで1P用だけでも2Pとの切り替えが可能になっている。また，付属の赤外線レシーバー側で，プレイ人数（1人or2人）を選択できる。対応機種はメガドライブとメガドライブ2。ワンダーメガとテラドライブでは使うことができないよ。

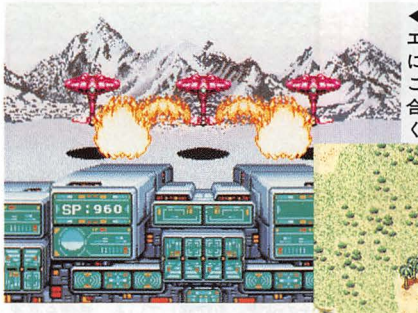


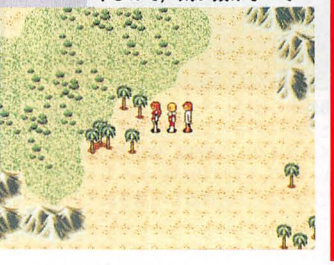
▲デザイン的にはメガドライブ2の6ボタンパッドとよく似ている。予価4,800円（2P用は3,000円）

幻想惑星

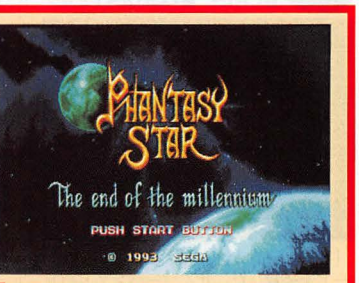
惑星モダビアを再び覆う影。アルゴル太陽系の謎とは？

満を持して発売されるシリーズ最新作『ファンタシースター〜千年期の終わりに』は，『II』でのパルマー星爆発から千年後の世界が舞台。いよいよアルゴル太陽系の謎が明かされるという，まさにシリーズの集大成的なものになっている。また，このソフトを買った人の中から抽選で，なんと『ファンタシースターI』のメガドライブ版が当たるとのこと。ファンなら要チェックだね。





◀▼乗り物に乗ったまま敵とエンカウントすると，乗り物に装備されている武器で戦うことができる。しかし，敵も合体，複合攻撃を繰りだしてくるので，気が抜けないぞ



ファンタシースター〜千年期の終わりに
■セガ ■RPG
■8,800円 ■12月17日発売予定

今月の新作

バーチャルシネマ・シリーズの第2弾である『夢見館の物語』がいよいよ発売される。リアルな視覚効果や演出がいたるところになされているうえ，ストーリーの進みかたも，いい意味でひと昔前のAVGのようである。プレイしていてドキドキしてしまう——そんなAVGに出会ったのは，ずいぶんひさしぶりのような気がする。

T.M.N.T.トーナメントファイターズ

12／3 ■コナミ ■対戦格闘 ■8,800円 ■16メガ・カートリッジ



亀忍者たちが主人公の対戦格闘ゲームが登場。1人プレイ，トーナメント・プレイ，対戦プレイ，そして苦手キャラクター対策の練習ができるプラクティスの四つのプレイモードがある。

夢見館の物語

12／10 ■セガ ■バーチャルシネマ ■7,800円 ■CD-ROM



家庭用ゲーム機初のストーリーミング技術により，仮想現実の世界を体験できるAVG。普通のAVGのようなメッセージやコマンドは使わず，音声と画面上の情報だけでストーリーが進行する。

ソニック・スピンボール

12／10 ■セガ ■ピンボール ■6,800円 ■8メガ・カートリッジ



『ソニック2』のカジノ・ゾーンを発展させた，多彩なフィーチャーが楽しめるピンボール・アクション・ゲーム。交代で遊ぶことにより，最大4人で得点を競うことができる。

ドラゴンズリベンジ

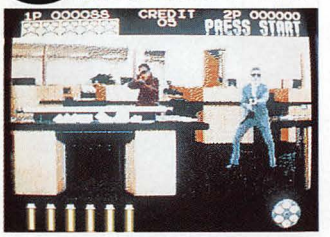
12／10 ■テンゲン ■ピンボール ■7,800円 ■8メガ・カートリッジ



四つのエリアと，さまざまなボーナス・ステージで構成されたピンボール・ゲーム。ドラゴンと同化した魔女ダーゼルに封じ込められた3人の勇者を助けだし，ダーゼルを倒すのだ。

リーサルエンフォーサーズ

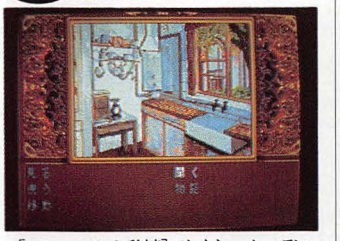
12／10 ■コナミ ■3Dシューティング ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］メガCDですでに発売されているガン・シューティング・ゲームがカートリッジで登場。CD版に勝るとも劣らない映像で，臨場感たっぷりのアクションが楽しめる。

サイキック・ディテクティブ・シリーズVol.4 〜オルゴール

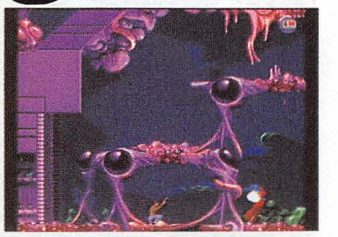
12／10 ■データウエスト ■AVG ■7,600円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］サイキック・ディテクティブ・シリーズの第4弾。今回は主人公以外のセリフはすべて音声対応。DAPSリプレイ搭載により，オープニングからエンディングまでを連続再生できる。

フラッシュバック

12／22 ■サンソフト ■アクション ■8,000円 ■12メガ・カートリッジ



［海外から移植］ポリゴン・アニメーションやリアルなキャラクターの動きが特徴の アクション・ゲーム。ゲームにでてくるアイテムは，戦闘面で必要な物と謎解きに必要な物の2種類がある。

ファンタシースター 〜千年期の終わりに

12／17 ■セガ ■RPG ■8,800円 ■24メガ・カートリッジ



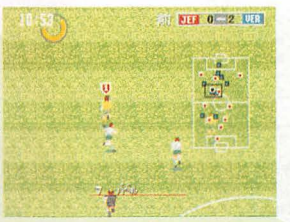
根強い人気を誇る『ファンタシースター』シリーズ最新作。戦闘シーンに「コンビネーション・バトル・システム」を取り入れるなど，あらゆる面でパワーアップがなされている。

Jリーグ・プロストライカー完全版

12／17 ■セガ ■サッカー ■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



以前発売された『Jリーグ・プロストライカー』には入っていなかった選手のデータを加えたバージョン・アップ版。4人までの同時プレイが可能。セガ・マルチタップ同梱。



▶システムは前作と同じ。友だちと対戦すると，楽しさ倍増だ。熱くなれ！



◀「ジェフ・ユナイテッド」のメンバー表。パベルやオッツェだっているぞ

オーサムポッサム

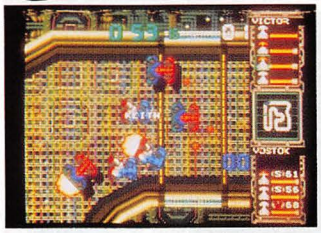
12／17 ■テンゲン ■アクション ■8,800円 ■16メガ・カートリッジ



自然破壊について真剣に考えた（？）アクション・ゲーム。ステージの各エリアクリア後には，クイズゲームもある。主人公「ポッサム」のユニークなアクションや，多彩なおしゃべりが楽しい。

メタルファング

12／17 ■ビクターエンタテインメント ■アクション ■6,800円 ■4メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］2プレイ対戦モードを搭載した，サイバーパンク・バトル・レーシング・ゲーム。プレイヤーは攻撃側と守備側にわかれ，体当たり，武器攻撃など，さまざまな手段を使って戦う。

ジャングル・ストライク

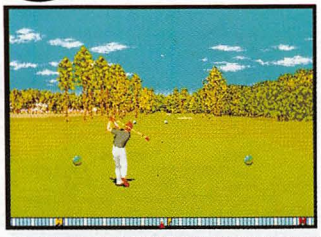
12／17 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■SLG ■8,900円 ■16メガ・カートリッジ



［海外から移植］アクション性を取り入れたクォーター・ビューSLG『デザート・ストライク』の続編。独裁者の息子，キルババJr.を倒すのが使命。ヘリコプターだけでなく，新兵器も用意されている。

遥かなるオーガスタ

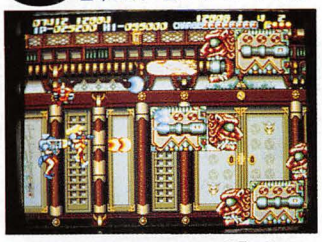
12／17 ■セガ ■ゴルフ ■8,800円 ■12メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］T&Eソフトがパソコンで発売している人気ゴルフゲームの移植版。システム的には『ペブルビーチの波濤』を踏襲している。処理を高速化するために特殊チップを搭載。

バトルマニア大吟醸

12／24 ■ビック東海 ■シューティング ■7,800円 ■8メガ・カートリッジ



コミカル・シューティング『バトルマニア』の続編。3種類の武器ををうまく使いわけ，ステージ・クリアを目指す。「ショット」「フリップ」は1WAY，2WAY，8WAYの三つを選択可能。

DataBase メガドライブ新作発売予定日

『真・女神転生』は残念ながら発売が延期されている。『フォーミュラ１ワールドチャンピオンシップ』は，フジテレビと提携をしているため，これまでにないほど詳しいデータを使用したＦ１ゲームになりそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
１月14日	大混戦	アクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,900円
	龍虎の拳	対戦格闘	セガ	8,800円
１月28日	デビルズコース	ゴルフ	セガ	未定
１月29日	エアーマネジメントII ～航空王をめざせ	SLG	光栄	12,800円
１月下旬	クールスポット	アクション	ヴァージンゲーム	8,000円
	幽☆遊☆白書外伝	AVG	セガ	8,800円
１月予定	NFLプロフットボール'94（仮）	アメフト	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
２月10日	デビスカップ	テニス	テンゲン	7,800円
２月予定	T2ザ・アーケードゲーム	3Dシューティング	アクレイムジャパン	（予）8,800円
	スーパーベースボール2020	野球	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,900円
	信長の野望～覇王伝	SLG	光栄	12,800円
	★エターナルチャンピオン	対戦格闘	セガ	未定
３月予定	★WWFロイヤルランブル	プロレス	アクレイムジャパン	（予）8,900円
	★チャンピオンズ ワールドクラスサッカー	サッカー	アクレイムジャパン	（予）7,900円
	NBAプロバスケットボール'94（仮）	バスケットボール	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	アクション	セガ	未定
	バーチャレーシング	レーシング	セガ	未定
	ベアナックルIII	格闘アクション	セガ	未定
	モンスターワールドIV（仮）	アクション	セガ	未定
	ワイアラエの奇蹟	ゴルフ	セガ	8,800円
	エイリアン3	アクション	ビック東海	未定
４月予定	★NBA JAM	バスケットボール	アクレイムジャパン	（予）8,900円
５月予定	アウトランナーズ	ドライブ	セガ	未定
春頃予定	★グラインドストーマー	シューティング	テンゲン	未定
夏頃予定	ラングリッサーII（仮）	SLG	メサイヤ	未定
未定	スーパー・アリズ・ボクシング	ボクシング	ヴァージンゲーム	8,000円
	ポピュラスII	SLG	ヴァージンゲーム	未定
	EAサッカー（仮）	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	センチュリオン（仮）	アクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	テクノクラッシュ	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,900円
	NORMY（仮）	アクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	マッドストーカー	アクション	工画堂スタジオ	未定
	魔天の創威	RPG	講談社総研	8,900円
	バンパイヤ・キラー	アクション	コナミ	7,800円
	パノラマコットン	3Dシューティング	サクセス	未定
	エアロ・ザ・アクロバット	アクション	サンソフト	7,800円
	デビルバスター	アクション	シムス	未定
	サージングオーラ～時の呪法師	RPG	セガ	（予）8,800円
	シャイニング・ローグ	未定	セガ	未定
	超人スパーク	アクション	セガ	未定
	沈黙の艦隊	AVG＋SLG	セガ	未定
	ハイブリッドフロント	SLG	セガ	未定
	マルチ野球（仮）	野球	セガ	未定
	F1（仮）	レーシング	テンゲン	未定
	ローリングサンダー3	アクション	ナムコ	未定
	★クレヨンしんちゃん ～嵐を呼ぶ園児	アクション	マーバ	未定
▼メガCD				
１月28日	いしいひさいちの大政界	SLG	セガ	7,800円
１月予定	マイクロコズム	3Dシューティング	ビクターエンタテインメント	（予）8,800円
２月予定	★パワーモンガー	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,900円
	Popn Land	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	ウイング・コマンダー	SLG	セガ	7,800円
	★ゲームのかんづめVol.１	オムニバス	セガ	未定
	★ゲームのかんづめVol.２	オムニバス	セガ	未定
	シャドウ・オブ・ザ・ビースト2 ～獣神の呪縛	アクション	ビクターエンタテインメント	（予）8,800円
	ハイムドール	RPG	ビクターエンタテインメント	（予）8,800円
３月予定	AX101	バーチャルシネマ	セガ	未定
	ロードス島戦記	RPG	セガ	未定
	ダンジョンマスターII ～スカルキープ	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
４月予定	フォーミュラ1ワールドチャンピオンシップ1993 ～ヘブンリーシンフォニー	レーシング	セガ	（予）7,800円
	ぽっぷるメイル	ARPG	セガ	（予）7,800円
	レベルアサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	（予）8,800円
５月予定	ノスタルジアII	AVG	シュールド・ウェーブ	7,800円
春頃予定	インディ・ジョーンズ ～アトランティスの運命	アクション	ビクターエンタテインメント	（予）8,800円
94年予定	電忍アレスタ2	シューティング	コンパイル	未定
未定	デューン	SLG	ヴァージンゲーム	7,900円
	スーパーギャルズパニック（仮）	アクション	カネコ	未定
	うる星やつら	AVG	ゲームアーツ	未定
	戦国伝承	格闘アクション	サミー	8,500円
	真・女神転生	RPG	シムス	（予）7,800円
	アフターハルマゲドン外伝 エクリプス	RPG	セガ	未定
	イースIV ～マスク・オブ・ザ・サン（仮）	ARPG	セガ	未定
	シャドウラン	RPG	セガ	未定
	ジョーモンタナ・フットボール	フットボール	セガ	未定
	スーパーブランディッシュ（仮）	ARPG	セガ	未定
	スーパー大戦略3（仮）	SLG	セガ	未定
	ハイパーロードモナーク（仮）	SLG	セガ	未定
	バーニングフィスト	アクション	セガ	（予）8,800円
	夢幻の如く	SLG	セガ	未定
	パワードリフト	レーシング	電波新聞社	未定
	大封神伝	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	ハイムドール	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	バトルファンタジー（仮）	対戦格闘	マイクロネット	未定

■発売中止が決定した作品……●レースドライビン（テンゲン）●ロードライアット（テンゲン）
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●Ｆ１サーカスＣＤ（日本物産）12月→２月●タイムドミネーター（ビック東海）１月→３月●アイ・オブ・ザ・ビホルダー（ポニーキャニオン）12月中旬→１月中旬●キング・オブ・ザ・モンスターズ（セガ）8,800円→6,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームボーイ

GAME BOY

HOT10

今月の売れ筋ソフト

今月のデットヒートを制したのは，やはり最強の人気キャラもの『クレヨンしんちゃん2』だった。『ロックマンワールド4』も健闘したんだけどねぇ。

1	初登場	クレヨンしんちゃん2〜オラとわんぱくごっこだゾ	●バナレックス・バンダイ ●アクション ●3,500円(込)
2	初登場	ロックマンワールド4	●カプコン ●アクション ●3,900円(込)
3	前2位	ゼルダの伝説〜夢をみる島	●任天堂 ●ARPG ●3,900円(込)
4	↑前5位	スーパーマリオランド2〜6つの金貨	●任天堂 ●アクション ●3,900円(込)
5	↑再登場	テトリス	●任天堂 ●アクションパズル ●2,600円(込)
6	↑再登場	星のカービィ	●任天堂 ●アクション ●2,900円(込)
7	初登場	ファミスタ3	●ナムコ ●野球 ●4,900円(込)
8	前1位	カルトジャンプ	●バンダイ ●クイズ ●3,800円(込)
9	↑前10位	美少女戦士セーラームーン	●エンジェル ●アクション ●3,500円(込)
10	↑再登場	スーパーマリオランド	●任天堂 ●アクション ●2,600円



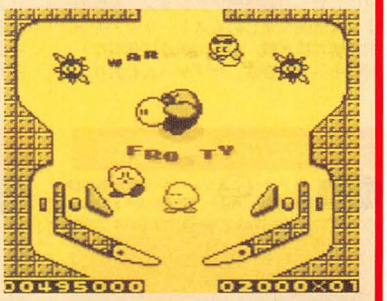
静かな対決　任天堂vsセガ，自社キャラ・ピンボール合戦

先月末，任天堂より発売された『カービィのピンボール』は，みんなもう購入したかな？　手軽に楽しめる内容もさることながら，なんと言っても税込みで2,900円という親切価格には驚きだ。

かんじんの内容をひとことで言えば，「カービィがボールを演じるピンボール」。みんなの人気者，カービィ君が表情も豊かに盤面を跳ねまわる。さらにボスキャラ戦やボーナス・ゲームなどにだってチャレンジするぞ。

こういった「自社キャラピンボール」という発想は，セガの『ソニック』にすでに見られたものだが，いまのところ，こちらのほうが値段，手軽さなどで上だと言えるだろう。

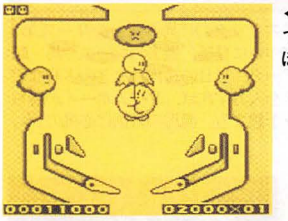
だが，油断するなかれ，カービィよ。今月メガドライブで発売される『ソニック・スピンボール』は強敵だぞ。両者の闘いは静かにつづく……。（久保田裕之）



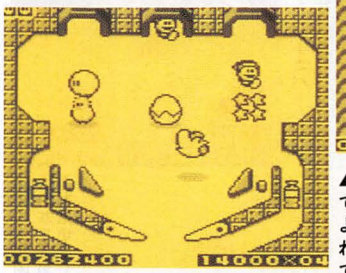
カービィのピンボール
■任天堂　■ピンボール
■2,900円(税込)　■発売中

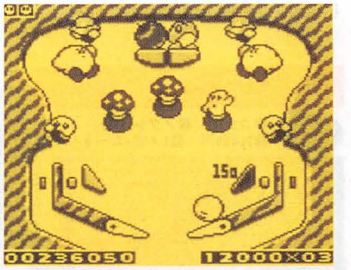
ちょっと気になる存在

メガドライブ
『ソニック・スピンボール』



◀傘の上にボールを乗せると，てるてる坊主に。何だかほのぼのとしたイベントだ





▲◀もともと丸いカービィがボールになって，カービィ・ワールドの敵キャラたちによって構成されるフィーチャーに挑む。それにしても，彼はフリッパーで蹴飛ばされて，痛くないのかなぁ？

今月の新作

年末ということで，ソフトが多いのはいいけれど，そのほとんどが「人気キャラもののアクション・ゲーム」というのにはちょっと驚き。まぁ，確実に子供たちのハートをつかむことはできるだろうけど，これだけそろってしまうと……。

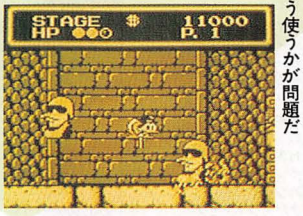
ダックテイルズ2

12／3　■カプコン　■アクション
■3,500円（税込）　■1メガ・カートリッジ





▶スクルージおじさんが見せるコミカルな「動き」は見てるだけでも楽しそう



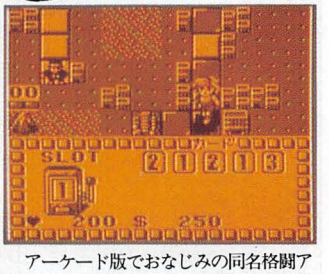
◀行く手にはさまざまな難関が待ち受ける。ステッキをどう使うかが問題だ

ディズニー・アニメの人気キャラ，スクルージおじさんが，マグダック家の秘宝を求めて世界を冒険する。ステッキを使ったホッピング・ジャンプやぶらさがりなど，独特のアクションが魅力。

©The Walt Disney Company

アンダーカバーコップス 〜破壊神ガルマァ

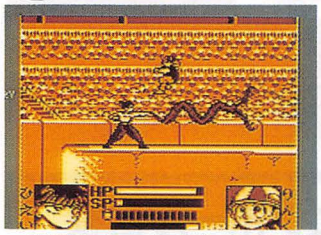
12／10　■アイレム　■ボードゲーム
■3,800円（税込）　■2メガ・カートリッジ



アーケード版でおなじみの同名格闘アクションの世界を，アイレムならではのボードゲーム形式で表現した1本。カジノやミニゲームといった要素も満載。敵キャラなどのグラフィックが美しい。

幽☆遊☆白書II～暗黒武術会編

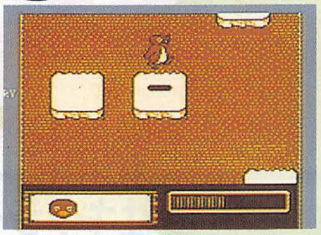
12／10 ■トミー ■対戦格闘 ■3,980円（税込） ■2メガ・カートリッジ



週刊少年ジャンプの人気コミックを題材にした，対戦格闘アクション。原作のような展開を楽しめるストーリー・モードや勝ち抜き戦，5対5で戦う団体戦など対戦モードは豊富。サブゲームもあり。

ピングー～世界で一番元気なペンギン

12／10 ■ビーアイ ■オムニバス ■4,200円 ■2メガ・カートリッジ



子供向けアニメの主人公，ペンギンのピングーがいろいろなミニゲームに挑戦するバラエティ・アクション。遊べるゲームは，雪合戦，15パズル，かくれんぼ，落ちものパズルなど，全部で8種類。



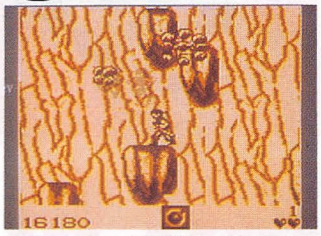
▶ストーリー・モードではピングーの妹のピンガ，友だちのロビなども出演する



◀どのゲームも軽い気持ちで遊べるから，気分転換にはいいかもしれない

最後の忍道

12／17 ■アイレム ■アクション ■3,800円（税込） ■1メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］主人公の忍者を操作し，武具，忍術を駆使して敵に挑む忍者アクション。原作はかなり難易度が高かったが，移植にあたりライフが五つある簡単なモードが加わった。

モータルコンバット～神拳降臨伝説

12／17 ■アクレイムジャパン ■対戦格闘 ■4,200円（税込） ■2メガ・カートリッジ



［海外から移植］実写グラフィックにて再現される武闘家たちのリアルな動きが特徴の対戦格闘ゲーム。鬼気迫る迫力の必殺技，究極奥義に加え，隠れ技として超過激な「神拳」が搭載されている。

馬券王V3

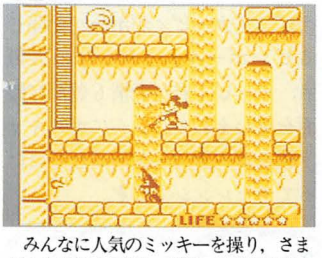
12／17 ■アスミック ■競馬予想 ■6,500円 ■1メガ・カートリッジ



アスミックの『馬券王』シリーズ第3弾がついに登場。過去のレースや馬・騎手データ，当日の馬体重などの多彩なデータを入力すれば，ゲームボーイが勝ち馬を予想する。競馬のお供に必携の1本。

ミッキーマウスV～魔法のステッキ

12／22 ■ケムコ ■アクションパズル ■3,900円 ■1メガ・カートリッジ



みんなに人気のミッキーを操り，さまざまな魔法を駆使して魔女の城を探索するアクション・ゲーム。各ステージで絵のかけらを探しだし，絵をつぎつぎと完成させていくことでゲームが進行する。

ダウンタウンスペシャル♥ くにおくんの時代劇だよ全員集合!

12／22 ■テクノスジャパン ■アクション ■4,800円（税込） ■2メガ・カートリッジ



［ファミコンからの移植］テクノスジャパンが誇る人気キャラ，くにおくんが，“くに政”となって時代劇の世界に。桶をかぶる，大八車で相手をひくなど，独特のアクションが魅力。

タイニー・トゥーンアドベンチャーズ2 ～バスター・バニーのかっとびだいぼうけん

12／22 ■コナミ ■アクション ■3,600円 ■1メガ・カートリッジ



アメリカで人気のテレビアニメを題材としたアクション・ゲームの続編が登場。プレイヤーはバスター・バニーとなって，さまざまな場所に冒険へでかける。アニメのキャラも総登場。



▶アクミルーニバーシティに住んでいる，バスターとその仲間たちが再登場だ



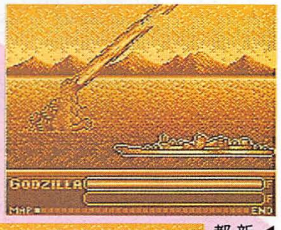
◀アニメと同じように，コミカルで元気いっぱいの動きを見せてくれるぞ

怪獣王ゴジラ

12／中 ■バンダイ ■アクション ■3,800円（税込） ■2メガ・カートリッジ



怪獣の王様，ゴジラを操作して，新宿，大阪，名古屋といった各都市を舞台に，戦いと破壊の限りを尽くすアクション・ゲーム。大きく描かれた怪獣キャラや自衛隊メカによる戦闘は迫力満点。



▶キングギドラやビオランテといった歴代怪獣たちが登場するぞ



◀ビル街をねり歩くゴジラ。新宿や大阪といった日本の都市が舞台だ

DataBase ゲームボーイ新作発売予定日

今月の初登場に『GB餓狼伝説2（仮）』の名が。あの熱いバトルが，なんとゲームボーイでも楽しめるようになるのだ。 延期となっている『テトリスフラッシュ』は，依然として発売日未定のままだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月7日	バトルトード	アクション	メサイヤ	(込)4,200円
1月14日	トムとジェリーPART2	アクション	アルトロン	(込)4,500円
1月予定	スーパーマリオランド3～ワリオランド	アクション	任天堂	未定
2月11日	★スポットクールアドベンチャー	アクション	ヴァージンゲーム	(込)4,200円
2月18日	スーパー桃太郎電鉄II	ボードゲーム	ハドソン	4,500円
2月上旬	バーチャルウォーズ	アクション	ココナッツジャパン	(込)4,300円
2月中旬	★ONIV～鬼神の血道	RPG	パンプレスト	(予)4,980円
2月予定	T2ザ・アーケードゲーム	3Dシューティング	アクレイムジャパン	(込)3,980円
	天地を喰らう	RPG	カプコン	(込)4,800円
	ホイホイ・ゲームボーイ版	パズル	光栄	(込)4,800円
	武田修宏のエーススストライカー	サッカー	ジャレコ	(込)4,900円
	疾風！アイアンリーガー	アクション	バンダイ	(予)3,500円
	剣勇伝説ヤイバ	ARPG	パンプレスト	(込)3,980円
3月下旬	雀四郎II	麻雀	サミー	未定
3月予定	★WWFキング・オブ・ザ・リング	プロレス	アクレイムジャパン	(予)4,200円
	★GB餓狼伝説2（仮）	対戦格闘	タカラ	(込)4,800円
	ルクル	パズル	ビック東海	未定
4月予定	★本命ボーイ（仮）	競馬予想	日本物産	未定
春頃予定	ズール～ワンダーアクション夢ツアー	アクション	インフォコム	未定
	★ウェルカムなかよしパーク	オムニバス	バンダイ	未定
未定	アルマジロ外伝	アクション	アイ・ジー・エス	(込)3,900円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	★詰将棋	将棋	アイマックス	未定
	モグラでポン	アクション	アテナ	(予)3,900円
	ジェームズ・ボンドII	アクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	インディ・ジョーンズ～最後の聖戦（仮）	アクション	ココナッツジャパン	(込)4,300円
	パチ夫くんキャッスル	パズル	ココナッツジャパン	未定
	パチスロキッズ2（仮）	パチスロ	ココナッツジャパン	未定
	フィジェッツ	アクションパズル	ココナッツジャパン	(込)4,300円
	ワールドサッカー2（仮）	サッカー	ココナッツジャパン	未定
	それゆけ!! スピーディーゴンザレス	アクション	サンソフト	(込)3,900円
	ジェットソン	アクション	タイトー	未定
	フリントストーン	アクション	タイトー	未定
	ポコニャン！～夢の大冒険	アクション	東宝	未定
	マサカリ伝説RPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	マジェスティック・マジシャン（仮）	アクション	NICS	未定
	ドンキーコング	アクション	任天堂	未定

■発売中止が決定した作品……●ピンボールドリームス（ココナッツジャパン）
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●テトリスフラッシュ（任天堂）来春●パチ夫くん（ココナッツジャパン）11月12日→11月19日●UNOスモールワールド（トミー）11月→11月26日

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームギア

GAME GEAR

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

『シャイニング〜』が先月3位から今月1位へ急上昇。『ぷよ』はあいかわらず息が長い。

1	↑前3位	シャイニング・フォース外伝II〜邪心の覚醒 ●セガ ●RPG ●5,500円
2	前1位	ぷよぷよ ●セガ ●アクションパズル ●3,500円
3	↑再登場	ベアナックルII〜死闘への鎮魂歌 ●セガ ●アクション ●3,800円
4	前2位	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 ●セガ ●アクション ●3,800円
5	↑再登場	アイルトン・セナ スーパーモナコGPII ●セガ ●レーシング ●3,800円

修羅への道

『ぷよ』マニアに新たな挑戦状!

もはや言うまでもなく，おそるべき人気を誇る『ぷよぷよ』。対戦の熱さゆえ，連鎖の爽快感を求めるがゆえ，そしてサタンへの想いゆえに，「ぷよ道」を極めんとして戦う者たちの何と多いことか。

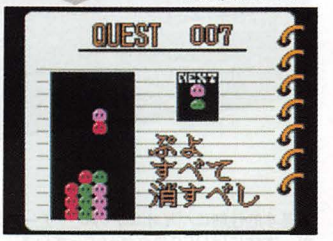
そんな戦士たちに，このたび新たな挑戦状がたたきつけられた。それが『なぞぷよ2』だ！

これは言わば，『ぷよぷよ』のルールを利用したパズル問題集。問題は「×連鎖すべし」とか「全部消すべし」とかいった形で出題され，簡単なものから地獄レベルまで計200問がキミを待っている。さらに問題作成機能も付いているので，自分の問題をライバルにやらせて，苦しむようすを見物する，といった遊びかたも可能だ。

全国の「ぷよらー」たちよ，もはや逃げるとは言わせないぞ！

（久保田裕之）

例題
下の問題を解きなさい



▼これはまだ激甘（笑）。連鎖の仕組みがわかっていれば楽勝だろう



なぞぷよ2
■セガ ■パズル
■4,500円 ■12月10日発売予定

今月の新作

今月のゲームギアは大豊作。『なぞぷよ2』や『魔導物語1』はユーザーが待ち望んでいた作品だろう。さらに『モータルコンバット』や『フェイスボール2000』といった個性派も見逃せないぞ。

魔導物語1〜3つの魔導球

12/3 ■セガ ■RPG ■5,500円 ■4メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］メッセージ，声，物語など，あらゆる面で「コミカル」さを追求したファンタジー3D・RPG。プレイ中にゲームギアのスピーカーから，話し声や叫び，歌が聞こえてくる。

なぞぷよ2

12/10 ■セガ ■パズル ■4,500円 ■2メガ・カートリッジ



『ぷよぷよ』の仕組みである連鎖などを利用し，与えられた問題をクリアしていくパズルゲーム。問題は全部で200問用意されている。自分で作成した問題をセーブして保存しておくことも可能。

モータルコンバット〜神拳降臨伝説

12/17 ■アクレイムジャパン ■対戦格闘 ■4,800円 ■4メガ・カートリッジ



［海外から移植］実写グラフィックのリアルな画像がウリの対戦格闘ゲーム。必殺技や究極奥義，そして「神拳」といった超過激な技の演出，高速アクションで展開するバトルが魅力。対戦可。

ドナルドダックの4つの秘宝

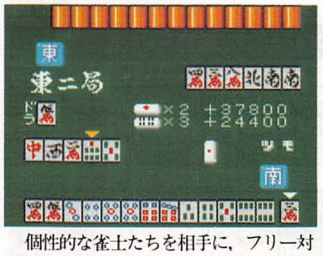
12/17 ■セガ ■アクション ■3,800円 ■4メガ・カートリッジ



ディズニーの人気キャラクター，ドナルドダックが主人公のゲームギア用アクション・ゲーム第2弾。ユニークかつ多彩な動きが魅力。ボスキャラ戦は強制スクロールでスピード感を演出。

対戦麻雀・好牌2

12/17 ■セガ ■麻雀 ■3,800円 ■4メガ・カートリッジ



個性的な雀士たちを相手に，フリー対戦，トーナメント戦，リーグ戦といったさまざまな試合形式で麻雀対戦が楽しめるソフト。アイテムの登場するモードもある。2P対戦プレイもOK。

フェイスボール2000

12/17 ■リバーヒルソフト ■アクション ■4,500円 ■2メガ・カートリッジ



3D迷路の中で繰り広げられる「シューティング鬼ごっこ」。ボールに顔を描いたようなキャラ「フェイス」を操り，敵のフェイスを倒していく。2P対戦プレイや協力プレイが楽しめる。

DataBase ゲームギア新作発売予定日

年末を過ぎて，予定タイトルが多少減ったものの，今後も注目作が目白押しだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月14日	バトルトード	アクション	セガ	(予)3,800円
2月10日	バスター・ファイト	アクション	セガ	3,800円
2月予定	T2ザ・アーケードゲーム	3Dシューティング	アクレイムジャパン	4,800円
	アラジン	アクション	セガ	(予)3,800円
	エコー・ザ・ドルフィン（仮）	アクション	セガ	未定
	マクドナルド（仮）	アクション	セガ	(予)3,800円
3月予定	ウイニングホース（仮）	競馬SLG	セガ	未定
	剣勇伝説ヤイバ（仮）	アクション	セガ	未定
	ソニックドリフト（仮）	レーシング	セガ	(予)5,500円
	女神転生外伝〜ラストバイブル	RPG	セガ	(予)5,500円
4月予定	★NBA JAM	バスケットボール	アクレイムジャパン	(予)4,800円
未定	エイリアン3	アクション	セガ	未定
	★タントアール	パズル	セガ	未定
	妖逢伝ひすい丸〜梵天の剣	RPG	セガ	(予)5,500円
	スクラッチゴルフ	ゴルフ	ビック東海	未定
	リディック・ボウ・ボクシング	ボクシング	マイクロネット	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



レーザーアクティブ

LASERACTIVE

新製品!? NECホームエレクトロニクスが「LD-ROM²システム」を発売

12月1日より「LD-ROM²システム」という名称で，NECホームエレクトロニクスからもレーザーアクティブ本体が発売されることになった。これは，レーザーアクティブ対応レーザーディスク・プレーヤーとPCエンジン・パックをセットにしたもので，値段は128，800円。ロゴの部分以外は，パイオニア製レーザーアクティブと完全に同じだ。これにより，今までおもに家電専門店で発売されていたレーザーアクティブが，これからはゲーム専門店などにも活発に流れるようになるわけだ。（中村京子）



▲基本的性能はパイオニアのレーザーアクティブとまったく変わらないが，本体にはNECのロゴが入っている

	商品名	型名	標準価格(税別)
LD-ROM²（ロムロム）システム	レーザーアクティブ対応レーザーディスクプレーヤー	PCE-LD1	89，800円
	PCエンジンパック	PCE-LP1	39，000円







今月のジャケット

今月の新作

サード・パーティーとして，トランスペガサスリミテッドが新参入。同社の『ヴァーチャル・カメラマン』は，レーザーアクティブの映像面での特性をうまく使っている。今後のレーザーアクティブ・ソフトの一つの方向性を示しているように思われる。

スペース・バーサーカー

12／20 ■パイオニア ■3Dシューティング ■9，800円 ■メガLD



艦戦闘機「ヴァルキューレ」に乗り込みエイリアンと戦っていく，コックピット・タイプの3Dシューティング・ゲーム。随所にストーリー性を重視した演出が施されているのが特徴。

ヴァーチャル・カメラマン

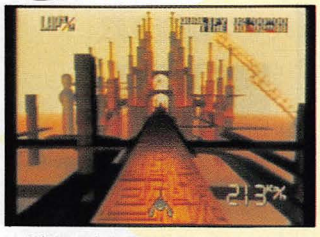
12／10 ■トランスペガサスリミテッド ■SLG ■9，800円 ■メガLD



街で女の子をうまくスカウトし，さまざまなポーズを撮影していく。撮影ポイントが高ければ，スタジオやプライベートでの撮影が可能。撮った写真は，自分のアルバムの中に保存しておける。

ロケットコースター

12／20 ■タイトー ■レーシング ■9，800円 ■メガLD



遊園地の最新鋭ジェットコースターである「ロケットコースター」に乗り，園内の三つのワールドを疾走する。ステージ数は全部で九つ。ファンタスティックなコースがプレイヤーを待つ。



▶このようなカーブでは非常にコースアウトしやすい。減速をうまく使おう



◀背景はじつに多彩。でも，ゲーム中はゆっくり見ているヒマがないかも……

ハイローラーバトル

12／20 ■パイオニア ■3Dシューティング ■9，800円 ■メガLD



高性能ヘリコプターを操り，ミッションをクリアしていくコックピット・タイプの3Dシューティング・ゲーム。ミッションの前に，武器，防御装置，燃料などを選ぶことができる。



▶敵機はすべてオレンジ色。たまに味方機も飛んでいるので，気をつけよう



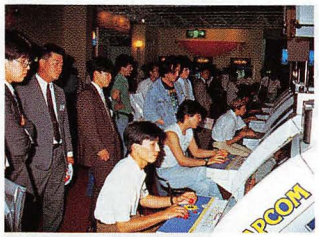
◀アナログ映像による爆発シーン。このほかにも，何種類かのパターンがある

DataBase レーザーアクティブ新作発売予定日

今月は，残念ながら新作タイトルはナシ。近いうちに発表できるものがあるそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM²				
2月下旬	ドラドラパラダイス	麻雀	プラネット	9，800円
2月予定	3Dミュージアム	ビジュアル集	パイオニア	未定
未定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
	メロンブレイン	その他	パイオニア	未定
▼メガLD				
1月予定	3Dミュージアム	ビジュアル集	パイオニア	未定
未定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
	メロンブレイン	その他	パイオニア	未定

★……今月DateBaseに初登場した新作



アーケードゲーム

ARCADE GAME

HOT10

今月の人気ソフト

台数も普及した『スパⅡ』が予想どおり首位浮上。『龍虎2』のリリースや，『餓狼SP』のネオジオ版発売は，首位を奪われたSNK陣営に追い風となるか？

1	↑前4位	スーパーストリートファイターII	●カプコン ●対戦格闘
2	前1位	餓狼伝説スペシャル	●SNK ●対戦格闘
3	前2位	サムライスピリッツ	●SNK ●対戦格闘
4	前3位	ストリートファイターIIダッシュターボ	●カプコン ●対戦格闘
5	前5位	アウトランナーズ	●セガ ●ドライブ
6	↑前9位	ニューマンアスレチックス	●ナムコ ●アクション
7	↑前8位	ぷよぷよ	●セガ／コンパイル ●アクションパズル
8	↑再登場	ワールドスタジアム'93<激闘版>	●ナムコ ●野球
9	前6位	マッスルボマー	●カプコン ●プロレス
10	初登場	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	●セガ ●アクション

四つのコース　今度は鈴鹿だけじゃない！

通信機能を搭載し，最大8人まで同時にバイクレースが楽しめる『スズカエイトアワーズ』が，さらにパワーアップして帰ってきた。

今回発売される『2』の最大の特徴はコースが増えたこと。前作の鈴鹿サーキットに，テクニカル，ハイスピードなど趣の異なる三つのオリジナル・コースが追加され，計四つのコースの中から自由に選択できるようになったのだ。

もちろん対戦プレイの熱さは前作そのまま。バイク同士のデッドヒートが今度はいろんなコースで楽しめる。今回も筐体中央の実況中継モニタに，キミの華麗な走りを映しだして，観客をアッと言わせてやろうじゃないか。（やんま）



スズカエイトアワーズ2

■ナムコ　■バイクレース
■11月下旬発売

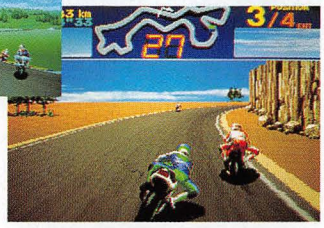


▲今回は四つのコースを選ぶことができる。決定方法は『ファイナルラップ2』と同じ多数決



▼背景の美しいベイサイド・レースウェイ＜セミテクニカル＞

▲最高速に挑戦！　グリーンヒル・サーキット＜ハイスピード＞



▼山間のきついコーナーがつづくデビルズキャニオン・サーキット＜テクニカル＞

今月の新作

なんといっても今月一番の期待作は『バーチャファイター』だ。写真で見るかぎりでは，ちょっと角張った戦士たちに違和感をおぼえるかもしれない。でも一度動いているところを見れば，そんなことは忘れてしまうはず。流れるように技を繰りだす戦士たちの動きに，きっとキミも虜になってしまうことだろう。

バーチャファイター

12月　■セガ　■対戦格闘



『バーチャレーシング』でおなじみのポリゴン基板「MODEL1」を使用した3D格闘ゲーム。登場する8人の戦士はすべてポリゴンで描かれ，今までの格闘ゲームとは一味ちがう立体的な格闘戦を楽しめる。



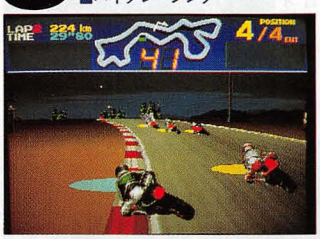
▶操作は意外と簡単。8方向レバー＋3ボタンでファイターを自由に操れるぞ



◀なんといってもカメラワークがかっこいい！　格闘映画も顔負けの迫力なのだ

スズカエイトアワーズ2

11／下　■ナムコ　■バイクレーシング



鈴鹿8時間耐久レースを題材にしたバイクゲームの第2弾。今回は人気の鈴鹿サーキットだけでなく，テクニカル，ハイスピードなどタイプのちがった計四つのコースに挑戦できる。最高8人まで対戦可。

グレートスラッガーズ

11／下　■ナムコ　■野球



野球ゲームの定番『スーパーワールドスタジアム』がグレードアップ。選手などのグラフィックは，これまでのカワイイものから8頭身のリアルな路線に。選手データはもちろん最新のものを使用。

パーフェクトソルジャーズ

12／上　■アイレム　■対戦格闘



原子力野郎，時代無視，勘違い，イロモノなど，一度見たら絶対忘れられない，個性的な8人のキャラがそろった対戦格闘ゲーム。1レバー＋6ボタンを駆使して敵を倒す。乱入・同キャラ対戦も可能だ。

BATSUGUN(バツグン)

12月

■タイトー／東亜プラン
■シューティング

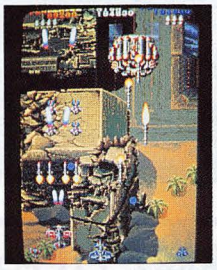


ショット&ボンバーの縦スクロール・シューティング。3タイプ，六つの機種から自機を選択でき，敵を倒した経験値によって武器がレベルアップする。2P同時では，強力なダブルボンバーも使用可能。

サンダードラゴン2

11／上

■サミー工業／NMK
■シューティング



人気シューティング「サンダードラゴン」の続編が登場。難易度自動調整機能を搭載，プレイヤーの腕に合わせて攻撃が激しくなっていく。1Pと2Pでは自機の性能がちがうというのも新しいところ。

究極戦隊ダダンダーン

12月

■コナミ
■格闘アクション



ギャグアニメのようなノリの格闘アクション。「究極戦隊ダダンダーン」の1人を操作し，悪の3人組「ハッピードロッパーズ」の野望を打ち砕く。主題歌・挿入歌を歌うのは，あの子門真人。

燃えよゴンタ!

12月

■ミッチェル
■アクションパズル



ダイバーを操作し，水上，水中を行きかいながら，画面に並べられたパネルをつぎつぎとめくっていく。すべてのパネルをめくると美女のグラフィックのゴホウビが。4シーン×8ステージ，全32面。

ドラゴンボールZ

12月

■バンプレスト
■対戦格闘



人気アニメの対戦格闘ゲーム。アニメスタッフの描き起こした1，500枚にもおよぶ動画により，キャラの多彩なアクションを表現。1レバー＋3ボタンで，おなじみの戦士8人を操作，格闘戦を繰り広げる。

クイズココロジー2

11／下

■テクモ
■クイズ



クイズの間にある心理テストが好評だった『クイズココロジー』の第2弾。心理テストのジャンルも前作の倍。2人プレイ時には相性診断ができるようになるなど，かなりのパワーアップが。全8面。

DataBase アーケードゲーム新作発売予定日

今月の初登場は『龍虎の拳２』。くわしくは本誌を見てね。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
12月予定	スーパーストロングウォリアーズ	プロレス	ジャレコ
	雷電II	シューティング	セイブ開発
未定	ウィングフォース	シューティング	アトラス
	クイズ・ドラゴンナイト	クイズ	アトラス
	★龍虎の拳２	対戦格闘	SNK
	スターウォーズ	3Dシューティング	セガ
	ルーニーテューン	アクション	セガ
	ベストバウトボクシング(仮)	ボクシング	ジャレコ
	ボンジャック・ツイン	アクション	テクモ
	DT 7	レーシング	東亜プラン
	ソニックウイングス２	シューティング	ビデオシステム
	グランドストライカー	サッカー	ヒューマン



HOT 5

TVで吠える 『龍虎の拳』もテレビアニメ化決定!

今年の7月31日にテレビ放映され，大きな話題となったアニメ『餓狼伝説2』に引きつづき，またまたネオジオのヒーローがテレビに登場することになった。

今回，アニメ化が決定したのは，あの『龍虎の拳』。このゲームは，SNK“100メガショック！”シリーズの第1弾として発売され，大きなキャラや，派手な画面のズーミングなどで人気を呼んだ作品だ。

発売当時，ストーリー設定などもしっかりしたものだと，ゲームファンの間で評判になったぐらいだから，アニメのほうもかなり見応えのあるモノになりそうな予感がするぞ。放映は12月23日，AM10:30～11:24。フジテレビ系で全国放送の予定だ。



今月の売れ筋ソフト

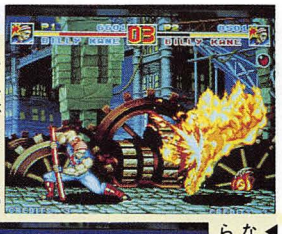
1	前2位	餓狼伝説2	●SNK ●対戦格闘 ●28，000円
2	前1位	サムライスピリッツ	●SNK ●対戦格闘 ●28，000円
3	前3位	ワールドヒーローズ2	●ADK ●対戦格闘 ●28，000円
4	初登場	ファイヤースープレックス	●SNK ●プロレス ●28，000円
5	前5位	ニンジャコマンドー	●ADK ●アクション ●23，800円

餓狼伝説スペシャル

12／22 ■SNK ■対戦格闘 ■28，000円 ■150メガ・カートリッジ



ネオジオ用対戦格闘ゲームの代表作『餓狼伝説』シリーズのスペシャル・バージョン。今までのシリーズでは使用不可能だった7人のキャラが使用できるようになるなど，まさにスペシャルな内容。



▶ネオジオ版ではゲームの難易度を自由に選べるのがうれしいところ



◀業務用でさんざん苦汁をなめてきたキミも，これなら最後までいけるかも!?

DataBase ネオジオ新作発売予定日

発売日	タイトル(メーカー／ジャンル)	価格
未定	★龍虎の拳２（SNK／対戦格闘）	未定
	ミラクルアドベンチャー（データイースト／アクション）	未定



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

●10月第4週
66位　サムライスピリッツ(ポニーキャニオン)
128位　ブラス組曲「ドラゴンクエスト」(日本フォノグラム)
174位　聖剣伝説2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)
●11月第1週
24位　餓狼伝説SPECIAL(ポニーキャニオン)
65位　ワールドヒーローズ2・イメージ・アルバム(ポニーキャニオン)
75位　サムライスピリッツ(ポニーキャニオン)
177位　コナミGMヒッツ・ファクトリーII(キングレコード)
188位　ブラス組曲「ドラゴンクエスト」(日本フォノグラム)
●11月第2週
38位　餓狼伝説SPECIAL(ポニーキャニオン)
87位　サムライスピリッツ(ポニーキャニオン)
103位　聖剣伝説2・アレンジ・ヴァージョン〜SECRET OF MANA(NTT出版)
●11月第3週
53位　餓狼伝説SPECIAL(ポニーキャニオン)
104位　サムライスピリッツ(ポニーキャニオン)
112位　悪魔城ドラキュラX(キングレコード)
119位　聖剣伝説2・アレンジ・ヴァージョン〜SECRET OF MANA(NTT出版)

(ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる)

ファンよ集え　ゲーマデリック，単独ライブ開催！



▲ゲーマデリック初のベスト盤「DELICIOUS SELECTION」(ポニーキャニオン)のレコーディング風景。同バンドは，12月17日に「ナイトスラッシャーズ／フラワーバスターズ」を発売したばかり

1月21日発売の「DELICIOUS SELECTION」についている応募券を送ると，先着250名をゲーマデリックのライブにご招待。チケット(入場券)の販売はしないそうなので，ファンは速攻でアルバムを買おう！

場所：原宿ルイード(JR原宿駅下車)

日時：1994年2月5日(土)
18:00開場　18:30開演

今月の新作　アフターケアもふくめ，発売タイトル29本。ついにスーファミなみになってしまったゲーム・ミュージック。年末商戦が展開されているのか？

ブルーフォレスト物語〜イメージ音楽

12/1　■ポリドール　■2,800円(税込)
■CD　POCH-2209



PCエンジンでゲーム化が決定したT-RPG『ブルーフォレスト物語』のイメージを，澤下　禎が数々の楽曲で再現。ブックレットには，『ブルーフォレスト物語』の作者である伏見健二の書き下ろしストーリーと，イラストレーター相沢美良のオリジナル・イラストが収録されている。

ゲーム発売元：ライトスタッフ
収録曲：①青き森②主顕祭(鎮風祭－風王への祈り－／感謝祭－森王への感謝－／畑焼祭－火王への祈願－／年悔祭－星王への参詣－／大晦日－闇王への畏怖－)③二つの月(聖なるもの／邪なるもの)④蒼髪の英雄エルシュ⑤魔の姫将軍ラムティガ⑥白き風の仔ハヌマン⑦月下草の姫〜ラニスイの哀しみ〜⑧リタ，風の平原⑨ラグ神帝国⑩略奪⑪夕立⑫ゴブリナのうたがきこえる⑬龍斑⑭出陣の儀⑮美貌の軍師－蛍光の中で－⑯悲劇の妾姫⑰確執⑱戦太鼓⑲ヴァグシャラ，帝相の王子よ⑳Eyes of R'TA
アーティスト：澤下　禎

ロマンシング　サ・ガ2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン

12/3　■NTT出版　■2,500円(税込)
■CD　N25D-022



ゲームに先駆けて発売される，『ロマンシング　サ・ガ2』のオリジナル・サウンド全35曲を収録。ゲームをやる前に聴くか，やったあとに聴くかはキミしだい。

ゲーム発売元：スクウェア
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①プロローグ－七英雄の伝説－②オープニングタイトル③遥なる戦いの詩④帝都アバロン⑤ダンジョンI⑥異変－ヴィクトールの死－⑦皇帝出陣⑧クジンシーとの戦い⑨勝利／⑩遥可要塞⑪村I⑫竜の穴⑬異国の街⑭船旅⑮人魚の伝説⑯沈没船⑰ダンジョン2⑱村2⑲脱出／⑳古代遺跡㉑伝説は始まる㉒ダンジョン3㉓七英雄バトル㉔全滅のテーマ㉕涙を拭いて㉖ラストダンジョン㉗ラストバトル㉘エンディングテーマ㉙歴代皇帝㉚エピローグ〈ダンス・トラックス〉㉛♯1㉜♯2㉝♯3㉞♯4〈ボーナス・トラック〉㉟プロローグ－七英雄の伝説－
作・編曲：伊藤賢治

オーロラクエスト

12/10　■ポリドール　■2,800円(税込)
■CD　POCH-2210



PCエンジンで発売される『オーロラクエスト』のCD。ゲームの世界観を表わすように，あらゆるジャンルの曲が網羅されている。エンディング曲は，スペイン語のボーカル・バージョンだ。

ゲーム発売元：パック・イン・ビデオ
収録曲：①The Gard of Aurora②Fantasy③First Contact④All About Us⑤At the Risk of Myself⑥King of Terrors⑦Pray for the Braveman⑧A Thing Kept in Memory of the Giver⑨Eternal Dreamer⑩In the Levitation City⑪Land Breeze⑫Kiss the Dust⑬Breakers Ahead／⑭Forgotten Please⑮The Dimension Cancer⑯Surprise Attack⑰OVER NIGHT GAMBLER⑱Burn the Candle at Both Ends⑲Don't be Anxious／⑳Twist in the Mind㉑A Knight Wandering in Seach of Adventure㉒Still Life㉓Fine Days㉔DISGUISE㉕Myself Justice㉖That's Fready Show㉗Peeping Tom㉘Entangle Cave㉙Prisoners Tower㉚Hide in the Shadow㉛The Strongest Part of a Castle㉜そんな君でいて欲しい(エンディング・テーマより)㉝月に恋する人(イメージ・ソング)
作詞：レイナルド・ピネーダ
作・編曲：笠原栄奈恵，西岡治彦

バーチャレーシング&アウトランナーズ/B-univ

12/15 ■東芝EMI ■3,800円（税込）
■CD TYCY-5365~6（2枚組）



元S.S.T.BANDの並木晃一と光吉猛修で結成された新グループ「B-univ」の，記念すべきデビュー・アルバム。『バーチャレーシング』『アウトランナーズ』のカップリングという豪華な内容でリリースされる，ファン必携のアイテム。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：●ディスク1……〈アレンジ・バージョン〉①Polygonic continent②Stream③Center run④France⑤Adventure⑥Passing breeze(1993)⑦VR medley⑧Sonic control⑨Splash wave(1993)⑩Last wave●ディスク2……〈オリジナル・バージョン〉①エントリー受付②cource serect③初級④中級⑤上級⑥Extend time-1⑦Best lap-2⑧Extend time-2⑨Best lap-3⑩Extend time-3⑪Best lap-4⑫Extend time-4⑬Best lap-5⑭Extend time-5⑮Pit out⑯Pit in⑰Goal⑱Game over⑲Name Entry⑳Congraturations2㉑Mega Driver㉒Magical Sound Shower(1993)㉓Passing Breeze(1993)㉔Splash Wave(1993)㉕Picture the Rivers㉖Blow Your Cool㉗Looking for the Rainbow㉘Speed King㉙Adventure㉚Sonic Control㉛Last Wave㉜Meaning of the Light(game over version)㉝Dream Flying㉞Stage0-Start㉟Stage1-Grand Canyon㊱Stage2-San Francisco㊲Stage3-South America㊳Stage4-Niagara㊴Stage5-Hawaii㊵Stage6-Pacific Ocean㊶Stage7-Spain㊷Stage8-Atlantic Ocean㊸Stage9-Switzerland㊹Stage10-China㊺Stage11-Japan㊻Stage12-Hong Kong㊼Stage13,20-Egypt㊽Stage14,19-Mediterranean Sea㊾Stage15,18-France㊿Stage16,17-Germany(51)Stage Final

ビデオゲーム・グラフィティVol.10

12/16 ■ビクターエンタテインメント ■3,900円（税込）
■CD VICL-40097~8（2枚組）

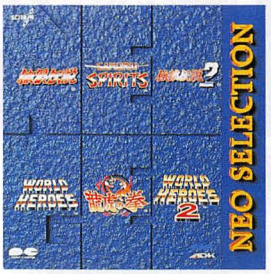


「ビデオゲーム・グラフィティ」シリーズの10作目にして最後のアルバム。シリーズ初の2枚組で，『ニューマンアスレチックス』『エアーコンバット』を中心に，今まで収録されなかったタイトルを一気に放出。迫力のアレンジ・バージョンも収録され，充実した内容となっている。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：●ディスク1〜〈ニューマンアスレチックス〉①Attract Mode②Opening③The Next Event Is④How You Play⑤Game Start〜Interceptor⑥Nostop Rock Shop⑦Numan Sniper⑧Tower Topper⑨Failure./〜Success./〜Game Over./⑩Results⑪Results⑫A World Record⑬Total Points⑭4th,3rd,2nd,and This Years Winner Is./〜Ending〈エクスバニア〉⑮オープニング⑯参加待ちBGM〜ゲームBGM⑰警告BGM〜引き分けJINGLE⑱勝敗表＆マップ⑲ボス・ドラゴンのBGM⑳コンティニュー〜ゲームオーバー㉑最終ボス・エリニュスのBGM〜勝敗決定〈熱闘!/激闘!!クイズ島〉㉒History of クイズ島㉓The Theme of クイズ島㉔アイランド・ブルース㉕花畑のワルツ㉖想い島㉗太古の夢㉘天使のラッパ〜クイズだ!!㉙Samba de Quiz㉚ROCK is Great!!㉛Q-TECH㉜勝ちぬきぃ!!㉝異変〜"ケケケケケ"㉞地底大魔王出現㉟"クオォォォ"〜決戦だ!!㊱みんなのやられた声〜勝ったゾ!!㊲New History㊳勝ちぬきぃ!!㊴The Theme of クイズ島〈倉庫番DX〉㊵コイン音㊶ワールドセレクト㊷はじめてのアルバイト㊸時は金なり./㊹完成./㊺ベストステップ㊻押せ押せ./木箱㊼タルをまわせ㊽おねむのかた助㊾未来都市でアルバイト㊿時間切れ…(51)ネームエントリー(52)エンディング〈スーパーワールドコート〉(53)コイン投入〜Take it Easy(54)Start〜"Let's Play" 〜Enjoy(55)拍手〜Game Set and Match(56)Score(57)スマッシュ〜The Victory(58)Continue？〈爆裂クイズ・魔Q大冒険〉(59)コイン音〜ゲームプレイ音(60)魔Q大冒険〜宝冠をさがせ!/(61)謎の原住民(62)ノルマクリア(63)この絵なんの絵??(64)3つの宝冠(65)爆裂！分間バトル(66)ステージクリアー(67)火山を越えて…(68)ゾウさんとサンバ(69)熊蜂に追われて…(70)灼熱の砂漠で…(71)VS魔王(72)エンディング・願いごとはただひとつ(73)今日のラッキーアニマル●ディスク2……〈エアーコンバット〉①Theme②Dog Fight③Victory was Ours④Formation Flight⑤Winning Run〈スーパーワールドスタジアム〉⑥ワールドスタジアム'90〜⑦スーパーワールドスタジアム・メインBGMその1⑧試合開始⑨スーパーワールドスタジアムメインBGMその2⑩チャンス到来BGM⑪タイムBGM⑫乱闘BGM⑬ホームラン./⑭ナムコニュース・その1⑮ナムコニュース・その2⑯スーパーワースタマーチ〈プラストオフ〉⑰OpeninGame Over⑱Name Entry⑲Zombie Castle〈エメラルディア〉⑳はじめの選択BGM㉑エメラルディアへようこそ。㉒レッドラインの攻防㉓ミントとガム・恋のキャッチボール〜決着ついたよーん㉔幕間BGM㉕暗黒海魔王ジャミールのテーマ㉖コンティニュー㉗脱出のテーマ〜脱出成功./㉘ミントの新たなる旅立ち㉙ネーム入れBGM〈アレンジ・バージョン〉㉚スティールガンナー㉛魔Qでポン./㉜コズモギャングズ・ザ・ビデオ
作・編曲：佐野信義，荒川美恵，福澤正洋，佐宗綾子，川田宏行，小沢純子，高柳佳恵，細江慎治，米光　亮

NEO SELECTION〜NEO・GEO格闘技BEST

12/17 ■ポニーキャニオン ■2,500円（税込）
■CD PCCB-00141



新世界楽曲雑技団とADK SOUND FACTORYによる，NEO・GEO格闘ゲームのベスト・セレクション。『サムライスピリッツ』からの新アレンジも2曲収録されている。

ゲーム発売元：SNK
収録曲：〈サムライスピリッツ・アレンジ・バージョン〉①自然の宴②祭り奏でる〈龍虎の拳・アレンジ・バージョン〉③Art of Fight（1500シリーズより）〈餓狼伝説・アレンジ・バージョン〉④下町の暴れんぼう（イメージ・アルバムより）⑤橋を歩けば棒にあたる（イメージ・アルバムより）〈餓狼伝説2・アレンジ・バージョン〉⑥Center Circle（1500シリーズより）〈ワールドヒーローズ・アレンジ・バージョン〉⑦Final Battle Over Earth（1500シリーズより）〈ワールドヒーローズ2・アレンジ・バージョン〉⑧戻れない時を抱いて（1500シリーズより）⑨先に手が出る足が出る（イメージ・アルバムより）⑩Murder-D-（イメージ・アルバムより）
特典：6大ゲーム＆サウンドチーム・ロゴステッカー

ナイトスラッシャーズ・フラワーバスターズ/GAMADELIC

12/17 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■CD PCCB-00142



格闘アクション『ナイトスラッシャーズ』と，コミカル・ガン・シューティング『フラワーバスターズ』のカップリング。オリジナル・バージョンに加え，ライブで好評を博したラップ・バージョンを収録。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：データイースト
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①Flower Busters（Gamaraga Mix）〈ナイトスラッシャーズ・オリジナル・バージョン〉②Good Choice③Night Slashers④Beat of Darkness⑤That's It./⑥Black Blood⑦Under the moonlight⑧Will Crush./⑨Splash⑩Ok./⑪From the Hell⑫Asteca⑬Chaser⑭At Last⑮Dead Wind⑯Madness Dream⑰Run&Run⑱Game Over⑲Sunrise〈フラワーバスターズ〉⑳追り来るファンキー・エイリアン㉑オイラが相手だ./㉒そら撃てやれ撃てぶっとばせ./㉓チャーンスッ!!㉔ピーンチッ!!㉕恐れ入ったかタワケめ㉖しおしおのパア㉗こんなハズじゃ…㉘長き闘いであった㉙1,200円使っちまったせ㉚歌えや踊れ./ラウンド1㉛歌えや踊れ./ラウンド2㉜歌えや踊れ./ラウンド3㉝歌えや踊れ./ラウンド4
特典：ナイトスラッシャーズ・ゲームインストラクションカード

アルディライトフット/ハイパーサウンドギグ

12/21 ■日本コロムビア ■2,800円（税込）
■CD COCC-11414



アスキーから発売されるスーファミ用アクション・ゲーム『アルディライトフット』のアルバム。3次元立体音響システムを使い，リメイクされたオリジナル音源をさらに大幅にアレンジして収録。

ゲーム発売元：アスキー
収録曲：〈フル・アレンジ〉①オープニング②scene:1③アルディ・グルーヴ④scene:2⑤scene:3⑥scene:4⑦7つのかけらを求めて⑧scene:5⑨scene:6⑩scene:7⑪地下坑道⑫scene:8⑬scene:9⑭scene:10⑮チェイス⑯scene:11⑰うばわれたかけら⑱scene:12⑲scene:13⑳キャトリーを追え㉑scene:14㉒scene:15㉓喰われた!?㉔王座の間㉕scene:16㉖scene:17㉗scene:18㉘scene:19㉙scene:20㉚ヴィスコンティー登場㉛scene:21㉜ニーナの復活㉝scene:22
作曲：羽田野翔寛，橋本明子
編曲：つのごうじ
脚本：パーロン白龍
声の出演：平松晶子，荒木香恵，富沢美智恵，石井康嗣

アレサ・ザ・シャイニング・ランド

12/21 ■日本コロムビア ■2,800円（税込）
■CD COCC-11415



スーファミ版『アレサ』のミュージックを，流麗かつドラマチックにフル・アレンジ。解説書には，ゲームのいくつかの秘密が掲載されているとか。

ゲーム発売元：やのまん
収録曲：〈フル・アレンジ〉①JAM Opening②海の炎③Battle Freak④Arehte Shrine⑤Mount House⑥New Horizon⑦Battle Field⑧Fantastic Voyage⑨Emotion & Grief⑩Fun Time⑪End of the Road⑫光の住む国へ

「超ゴジラ」スーパーファミコン音楽集

12/21 ■日本コロムビア ■2,500円（税込）
■CD COCC-11418



映画でおなじみの「ゴジラのテーマ」をはじめ，スーファミの『超ゴジラ』に使用されている楽曲を収録。新しさとなつかしさの入りまじったアルバム。

ゲーム発売元：東宝
収録曲：①怪獣大戦争マーチ②破壊と進撃のテーマ③ゴジラのテーマ④バトルのテーマ⑤ゴジラの恐怖⑥メカゴジラのテーマ⑦バガンのテーマ⑧ENDINGテーマ
作曲：伊福部 昭，東宝株式会社メディア開発室
編曲：SYS

オーケストラによるゲーム音楽コンサート3

12/22 ■ソニーレコード ■2,800円（税込）
■CD SRCL-2732



10月17日に渋谷公会堂で開催された「ゲーム音楽コンサート3」のライブ盤。すぎやまこういちに選びぬかれた，さまざまなメーカーの最新ゲーム・ミュージックや未発表曲が，壮大なオーケストラ・アレンジによって感動的に響く。

収録曲：①スターフォックスのテーマ（スターフォックス）②神の御子白き賢者（ファイアーエムブレム～紋章の謎）③夢を見る島へ（ゼルダの伝説～夢をみる島）④Because I love you（MOTHER2～ギーグの逆襲） ⑤トルネコのテーマ（トルネコの大冒険） ⑥とある小さなワルツ（トルネコの大冒険） ⑦伝説の戦士たち（樹帝戦紀） ⑧不死身の 敵に挑む（ドラゴンクエストⅤ） ⑨ディヴェルティメント「半熟英雄」より第四楽章（半熟英雄） ⑩天使の怖れ（聖剣伝説2） ⑪覇王序章～破軍～暁鐘（信長の野望～覇王伝） ⑫ナスクオト（レナス） ⑬アルバートオ デッセイのテーマ（アルバートオデッセイ） ⑭ゴートの人々（アルバートオデッセイ） ⑮カブキのテーマ～そ して回想へ（天外魔境・風雲カブキ伝） ⑯エルルの歌～エンディング（エルファリア）
指揮：小野崎孝輔ほか
演奏：東京シティ・フィルハーモニック管弦楽団

パーフェクト・セレクション・コナミ・シューティング・バトル

12/22 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-1136



元「アンセム」の柴田直人のアレンジによる，久々のパーフェクト・セレクション・シリーズ。コナミの人気シューティング・ゲームの曲を，レーベル初のハードロック・アレンジで，スピード感あふれるアルバムに仕上げている。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①Boost Up!（ゼクセクス） ②Machine Graveyard（サンダークロス） ③Nostalgic（トライゴン） ④Gradius Boss～Salamandar boss～Fire Dragon（グラディウスII・ゴーファーの野望） ⑤Maximum Speed（グラディウスII） ⑥Departure again（沙羅曼蛇－MSX） ⑦A-JAX（A-JAX） ⑧Dog FightIII（サンダークロスII） ⑨Out of the Blue from hyperspace（ゼクセクス） ⑩Battles of Battleship（サンダークロスII）
作曲：コナミ矩形波倶楽部
編曲：柴田直人

グラディウス・イン・クラシックⅠ

12/22 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-7624



コナミレーベル5周年記念アルバムとして，『グラディウス』シリーズが壮大なフル・オーケストラ・アレンジになって登場。ロンドン・フィルハーモニック・オーケストラの演奏で，格調高い，新たなスペース・ドラマが展開する。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①Act I -I②Act I -2③Act I -3④ActII -I⑤ActII -2⑥ActIII -I⑦ActIII -2⑧ActIII -3
作曲：コナミ矩形波倶楽部
編曲：前田憲男，大島ミチル，天野正道，河野土洋

グラディウス・イン・クラシックⅡ

12/22 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-1135



『I』と同じくロンドン・フィルが演奏する，アンサンブル・アレンジの『グラディウス』。ピアノ，五重奏など，さまざまな形態で演奏され，オーケストラとはひと味ちがった華麗な楽曲が楽しめる。また，今月発売のコナミ・レーベルのアルバム3種をすべて購入した人の中から抽選で，特製グラディウス・オルゴールがプレゼントされる。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①Act I -I②Act I -2③Act I -3④Act I -4⑤ActII -I⑥ActII -2⑦ActII -3⑧ActII -4⑨ActIII -I⑩ActIII -2⑪ActIII -3⑫ActIII -4
作曲：コナミ矩形波倶楽部
編曲：斉藤ネコ，斉藤 聡，えとうなおこ，山田実穂子，テルテル山根，MIKI-CHANG

ファルコム・スペシャルBOX'94

12/22 ■キングレコード ■7,200円（税込）
■CD KICA-9020〜2（3枚組）



今年もボリュームたっぷりの内容の『ファルコム・スペシャルBOX』。ディスク1では，CD-ROM²版とちがったアレンジを収録。ディスク2では，J.D.K.BAND, J.D.K.E.オーケストラ，M.FUZISAWAらの三者三様のアレンジが楽しめる。

ゲーム発売元：日本ファルコム
収録曲：●ディスク1……〈イースⅣ・スーパー・アレンジ・バージョン〉①The Dawn of Ys②プロマロック③The Syobainin④ロムン帝国⑤古代の伝承⑥バトル＃58⑦闇の一族⑧聖域⑨レファンス⑩幻覚⑪The Tower of the Shadow of Death●ディスク2……〈風の伝説ザナドゥ・スーパー・アレンジ・バージョン〉①プロローグ②教会③風の伝説④氷洞⑤Sophia⑥継承者⑦砂漠を渡る鳥⑧砂漠の風⑨静寂の尖塔⑩暗黒の翼⑪エンディング●ディスク3……〈ぽっぷるメイル・スーパー・アレンジ・バージョン〉①オープニング・遥かなるヴァルハラ②Jungle③Cave④メドレー（オープニングデモ1〜ステージボス〜中ボス〜ガイストレイス〜ステージクリア）⑤Volcanic Zone⑥Ice Berg⑦Castle⑧メニュー⑨エンディング(1)・誰かがあなたを愛してる
作曲：Falcom Sound Team J.D.K.
編曲：米光 亮，寺嶋民哉，岸本友彦
アーティスト：J.D.K.BAND, J.D.K.E.オーケストラ，M.FUJISAWA
特典：西村博之キャラクター・オリジナル・テレホンカード

光栄サウンドウェア・ヴォーカル・コレクションVol.2

12/22 ■光栄 ■2,600円（税込）
■CD KECH-1051



先月発売された『ヴォーカル・コレクションVol.1』とは対照的に，「夜」をイメージした静かな曲で構成されたアルバム。ゲームの魅力だけにとどまらず，ボーカル・アルバムとしての魅力を存分に伝える全10曲を収録。

ゲーム発売元：光栄
収録曲：①黄昏〜冬の吐息（維新の嵐）②もうすぐに……（信長の野望・戦国群雄伝）③遠い仲間へ（信長の野望・戦国群雄伝）④PRINCESS CHRIS（大航海時代）⑤いにしえの瞳（信長の野望・戦国群雄伝）⑥EMPTY EYES〜エメラルドの海（大航海時代II）⑦傍にいるから（信長の野望・戦国群雄伝）⑧陽炎（信長の野望・武将風雲録）⑨季節が変わる頃（信長の野望・全国版／三國志）⑩夜明け〜時間の中で（維新の嵐）

提督の決断II

12/22 ■光栄 ■2,900円（税込）
■CD KECH-1055



『提督の決断II』のBGMを豪華オーケストラ・アレンジ。作曲を担当したのは，NHK「地球大紀行」や「山海塾」の音楽で知られる吉川洋一郎氏と，CM音楽も手掛けている伊藤真澄氏。

ゲーム発売元：光栄
収録曲：①オープニング〜提督の決断IIのテーマ②会議のテーマ・日本③日本軍のテーマ④戦闘〜陸上戦⑤戦闘〜揚陸戦⑥ゲームオーヴァー⑦Intorlude〜エンディング・テーマ・ピアノ・バージョン⑧会議のテーマ・アメリカ⑨アメリカ軍のテーマ⑩戦闘〜航空戦⑪戦闘〜艦隊戦⑫日本軍のテーマ（戦況有利）⑬エンディング・テーマ⑭Reprise〜エンディング・テーマ・オルゴール・バージョン

アフターケア

Chance/Gonna

11/21 ■BMGビクター ■930円（税込）
■CDシングル BVBR-213



CD-ROM²『マーシャルチャンピオン』の，コーラス版オープニング曲，エンディング曲を収録したシングルCD。ゲーム中ではワンコーラスのみだが，このCDではフルコーラスの主題歌を聴くことができる。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①Chance②幾千年越えて

アフターケア

卒業・ソングコレクション

11/25 ■メディアワークス ■2,800円（税込）
■CD MWCG-0005



電撃CD文庫「卒業」の増刊号。5人組が歌うオープニング，エンディング曲をはじめ，ドラマ中のBGMや彼女たちのモーニング・コール，漫才などが収録されたお楽しみ盤。

ゲーム発売元：ジャパンホームビデオ
収録曲：①校則戦隊セーラーファイブ②黄色いチェリー③モーニングコール（加藤美夏編）〈BGMセレクション1〉④静感傷・静ストライキ⑤学園生活⑥静倒れる・雨⑦モーニングコール（中本 静編）〈BGMセレクション2〉⑧水戸の暴れん坊平次⑨いなかっぺ海峡⑩グレート歌舞伎⑪サンダーバード⑫モーニングコール（新井聖美編）〈BGMセレクション3〉⑬上流階級⑭ボケ校長⑮王女誘拐⑯新井見参・闘魂伝説⑰モーニングコール（志村まみ編）〈BGMセレクション4〉⑱武蔵太いに語る⑲大和撫子⑳卒業愛のテーマ㉑さすらいの青春教師㉒モーニングコール（高城麗子編）㉓爆笑マンザイ（出演：レッツゴー3人娘）㉔卒業までのカウントダウン㉕グラデュエーション㉖校則戦隊セーラーファイブ（カラオケ）㉗黄色いチェリー（カラオケ）㉘卒業までのカウントダウン（カラオケ）㉙グラデュエーション（カラオケ）

インディーズ

ファンタシースター・コレクション〜サウンド・コレクションII

12/8 ■㈱ロック座 ■2,500円（税込）
■CD RS-2



今月発売される『ファンタシースター』最新作の楽曲から12曲を厳選し，リアレンジした「ファンタシースター・コレクション」第2弾。やはり通信販売による限定盤なので，ほしい人は早めに申し込もう。

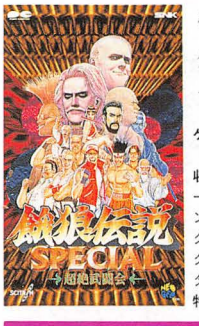
ゲーム発売元：セガ
収録曲：〈リアレンジ・バージョン〉①The end of the millennium②ALGOL STAR SYSTEM③BEHIND THE CIRCUIT④Her last breath⑤TEMPLE NGANGBIUS⑥VILLAGE⑦LANDEEL⑧ORGANIC BEAT⑨land master〜AXV-25〜⑩FIGHT／⑪ABYSS⑫The promissing future
問い合わせ先：ロック座・セガ通販 0120-209701（フリーダイヤル）

VIDEO

餓狼伝説スペシャル〜超絶武闘会

12/17 ■ポニーキャニオン
■VHS PCVP-11355 4,800円(税込) ■LD PCLP-00494 4,800円(税込)

人気の『餓狼伝説スペシャル』が，早くもビデオ化。

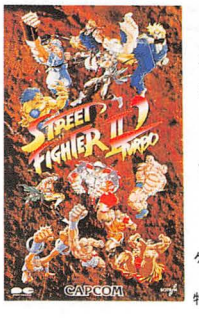


ゲーム・オリジナル・キャストのナレーション入りで，全キャラクターのプレイ，エンディングなどが収録されている。スタジオベントスタッフ監修。

ゲーム発売元：SNK
（カラー60分）
収録内容：①オープニング〜タイトル②テリー・ボガード③アンディ・ボガード④東丈⑤ビッグ・ベア⑥山田十兵衛⑦チン・シンザン⑧キム・カッファン⑨不知火 舞⑩ダック・キング⑪タン・フー・ルー⑫ビリー・カーン⑬アクセル・ホーク⑭ローレンス・ブラッド⑮ギース・ハワード⑯ヴォルフガング・クラウザー⑰リョウ・サカザキ⑱ボーナスショータイム⑲OMAKE⑳スタッフロール㉑餓狼伝説スペシャルTV-CF
特典：8ページ（LDは4ページ）オールカラー攻略マニュアル

ストリートファイターIIダッシュターボ〜激闘乱舞編

12/17 ■ポニーキャニオン
■VHS PCVP-11353 4,800円(税込) ■LD PCLP-00492 4,800円(税込)



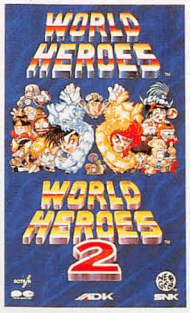
9月に発売された『ストリートファイターII・コレクターズBOX』から，好評だったビデオが単体発売される。サイトロンの『ストII』ビデオシリーズの第4弾。

戸田誠司の監修のもと，ノーマル・プレイのほかあるナメント方式によるプレイを収録。

ゲーム発売元：カプコン
（カラー60分）
特典：8ページ（LDは4ページ）オールカラー攻略マニュアル

ワールドヒーローズ&ワールドヒーローズ2

12/17 ■ボニーキャニオン
■ VHS PCVP-11354 4,800円(税込) LD PCLP-00493 4,800円(税込)



『ストII』と同じく,『NEO GEOコレクターズBOX』から独立したビデオ。開発スタッフ自らのプレイで,全ステージ,エンディングなどを紹介する。監修はスタジオベントスタッフ。

ゲーム発売元:ADK
(カラー60分)
特典:12ページ(LDは8ページ)オールカラー攻略マニュアル

イース・スペシャル・コレクション~All about Falcom

12/22 ■キングレコード
■ VHS KIVA-193 6,800円(税込)



『ファルコムスペシャルBOX』の映像版とも言える,オール・アバウト・ファルコムがついに登場。22日発売予定の最新作『イースIV』の映像や情報のほか,「イースIV・オリジナル・ショート・アニメーション」,OVAイース・シリーズの名場面ダイジェスト,ファルコム名作ゲーム・ビジュアル集,J.D.K.ライブ映像など,ファルコムの魅力をあますところなく伝える。

ゲーム発売元:日本ファルコム
(カラー60分/HiFiステレオ)

イース・スペシャル・コレクション~All about Falcom

12/22 ■キングレコード
■ LD KILA-98 6,800円(税込)

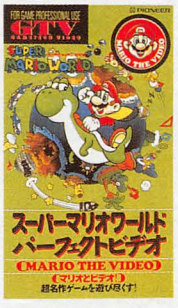


『イース・スペシャル・コレクション』のLD版。なお,VHSはキングレコード,角川書店の両社から発売されるが,LD版はキングレコードの発売のみ。

ゲーム発売元:日本ファルコム
(カラー60分/HiFiステレオ)

アフターケア
『スーパーマリオワールド』パーフェクトビデオ

11/25 ■パイオニアLDC
■ VHS PIVS-1303 3,300円(税込)



人気のマリオ・シリーズを徹底攻略した「マリオ・ザ・ビデオ」シリーズが登場。このビデオでは,スーパーファミコンの『スーパーマリオワールド』の,数々のテクニックや裏技などが紹介されている。

ゲーム発売元:任天堂
(カラー30分/HiFiステレオ)

アフターケア
『スーパーマリオカート』パーフェクトビデオ

11/25 ■パイオニアLDC
■ VHS PIVS-1304 3,300円(税込)



プロ・ゲーマーによるスーパー・プレイで,難関コースの攻略法や,スピン寸前で走るなどの限界テクニックを公開。初心者から上級者まで,誰でも楽しむことができる。

ゲーム発売元:任天堂
(カラー30分/HiFiステレオ)

アフターケア
『スーパーマリオコレクション』パーフェクトビデオ

11/25 ■パイオニアLDC
■ VHS PIVS-1305 3,300円(税込)



マリオ・シリーズの不朽の名作をまとめて徹底攻略。敵を倒すための基本的な技や難関ステージ攻略法,裏技など,四つのマリオゲームのすべてがここに集約されている。

ゲーム発売元:任天堂
(カラー30分/HiFiステレオ)

アフターケア
『マリオとワリオ』パーフェクトビデオ

11/25 ■パイオニアLDC
■ VHS PIVS-1306 3,300円(税込)



ゲームの基礎の基礎であるマウスの上手な使いかたから学ぶことができる,『マリオとワリオ』の攻略ビデオ。素早くスターを取るためのショートカット,クリア・テクニックなどを満載。

ゲーム発売元:任天堂
(カラー30分/HiFiステレオ)

DataBase ゲーム・ミュージック&ビデオ 新作発売予定日Data Base

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	12月20日	CD文庫「エメラルドドラゴン」	メディアワークス	3,800円
	1月1日	超葉山・兄貴番外地	NECアベニュー	3,000円
	1月12日	SFC版交響組曲ドラゴンクエストI	ソニーレコード	2,800円
	1月19日	★バーチャファイター AKIRA/KAGE	東芝EMI(ユーメックス)	1,000円
	1月21日	ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.11「サイバースレッド」	ビクターエンタテインメント	1,500円
		★ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.11「リッジレーサー」	ビクターエンタテインメント	1,500円
		★スーパーストリートファイターII・アーケード・トラック	ソニーレコード	2,000円
		★デリシャス・セレクション/ゲーマデリック	ポニーキャニオン	2,500円
		★豪血寺一族	ポニーキャニオン	1,500円
	1月25日	CD文庫「ファイアーエムブレム」	メディアワークス	3,800円
	2月2日	★カプコン・ゲームサウンド・シリーズ「エコロジー(仮)」	ソニーレコード	2,000円
	2月21日	SFC版交響組曲ドラゴンクエストII	ソニーレコード	2,800円
		★ロックマンX(仮)	ソニーレコード	2,800円
	2月25日	CD文庫「卒業」第3学期	メディアワークス	3,800円
		★CD文庫「サムライスピリッツ」	メディアワークス	3,800円
	3月21日	★ぷよぷよ(PCエンジン版)	NECアベニュー	2,800円(予)
		★ストリートファイターII・アレンジ・バージョン(仮)	ソニーレコード	2,800円
	3月予定	I'm so Happy./HIRO(らんまI/2などを収録)	日本コロムビア	2,800円
		うる星やつら(メガCD)	日本コロムビア	2,800円
	未定	プリンセスメーカー2	NECアベニュー	2,800円
ビデオ	2月23日	★バーチャファイター~アタック・ザ・VRファイト編	東芝EMI(ユーメックス)	3,000円
	94年春	OVAファイナルファンタジー	NTT出版	未定

★…今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPER SOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ…スタジオベントスタッフ(山下 章,仲みゆき,大出綾太,山中直樹,稲垣宗彦),山下信行(やんま),猪野清秀,佐久間亮介,板場利光,煌竜,中村京子,久保田裕之,竹矢 新,西部雅子,マイコンBASICマガジン編集部

SCITRON PONY CANYON

ゲームミュージック&ビデオ人気タイトル一斉発売!!

CD 12.17 ON SALE

フェアー対象作品

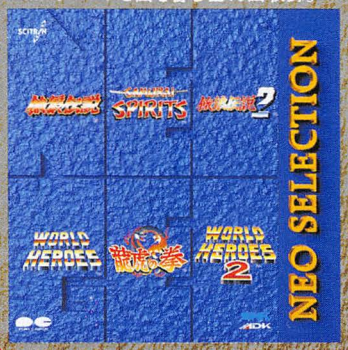
ゲームセンターの迫力をそのままにハイクオリティサウンドでCD化!

NEO SELECTION -NEO・GEO 格闘技BEST-

SNK 新世界楽曲雑技団/ADK ADK SOUND FACTORY

格闘アクションゲームが炸裂する
「NEO・GEO」初のアレンジ・ベストアルバム登場!

SNKサウンドチーム「新世界楽曲雑技団」とADKサウンドチーム「ADK SOUND FACTORY」による待望のベストアルバム。大ヒットゲーム「サムライスピリッツ」より、ニューアレンジ2曲を含む全10曲収録。



〈収録曲〉(全曲アレンジバージョン)
〈サムライスピリッツ アレンジバージョン〉(新収録)
自然の掟(ナコルルのテーマ)/祭り囃でる(スタッフロール)
〈餓虎の拳 アレンジバージョン〉
ART OF FIGHT(裏堂竜白のテーマ)
〈餓狼伝説 アレンジバージョン〉
下町の暴れんぼう(タックキングのテーマ)
橋を歩けば棒にあたる(ヒリーカーンのテーマ)
〈餓狼伝説2 アレンジバージョン〉
CENTER CIRCLE(エンディング)
〈ワールドヒーローズ アレンジバージョン〉
FINAL BATTLE OVER EARTH(キカスのテーマ)
〈ワールドヒーローズ2 アレンジバージョン〉
戻れない時を抱いて(ジョニー・マキシマムエンディングテーマ)
先に手が出る足が出る(ブワマのテーマ)
MURDER "D"(DIOのテーマ)

特典
6大ゲーム&サウンドチームロゴステッカー

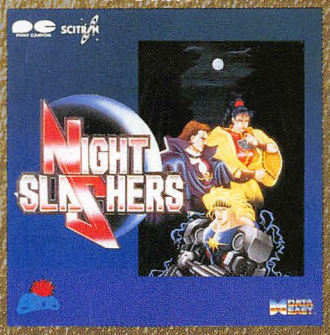
CD
PCCB-00141
¥2,500(税込)

NIGHT SLASHERS・FLOWER BUSTERS

DATA EAST / CAVE

データイースト・サウンドチーム
「ゲーマデリック」のラップ・アレンジ+2大ゲームのカップリング盤登場!

横スクロール型格闘アクションゲーム「ナイトスラッシャーズ」と光線銃を使ったコミカル・ガン・シューティングゲーム「フラワーバスターズ」をカップリングで収録!
オリジナル完全収録はもちろん、アレンジはライブで好評だったゲーマデリック久々のラップバージョンを収録。



収録曲
〈Arrange Version〉
FLOWER BUSTERS GAMARAGA Mix
NIGHT SLASHERS Original Version
FLOWER BUSTERS Original Version



特典
ナイトスラッシャーズ ゲームインストラクションカード

CD
PCCB-00142
¥1,500(税込)

© 1993 DATA EAST CORP.

VIDEO&LD 12.17 ON SALE

今、話題の格闘アクションゲーム3タイトル登場。

STREET FIGHTERII' TURBO ~激闘乱舞編~

CAPCOM

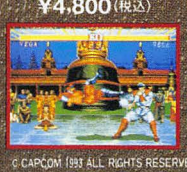
不滅の人気「ストIIシリーズ」サイトロンビデオ第4弾登場!!



特別付録
カラー8P(LD4P)攻略マニュアル

VIDEO
カラーHiFiステレオ
60分 PCVP-11353
¥4,800(税込)

LD
カラーCXステレオ
60分 PCLP-00492
¥4,800(税込)



© CAPCOM 1993 ALL RIGHTS RESERVED

ゲームセンターでロングセラーをし続けるストリートファイターからダッシュターボの登場。
戸田誠司氏による監修のもと完全収録。キャラクター別の攻略を始め、トーナメント方式によるプレイも収録した攻略ビデオ。

餓狼伝説SPECIAL ~超絶武闘会~

SNK

最強の餓狼伝説がやって来た!!

フェアー対象作品



特別付録
カラー8P(LD4P)攻略マニュアル

映像特典
餓狼伝説スペシャル TV-CF
全3バージョン収録

VIDEO
カラーHi-Fiステレオ
60分 PCVP-11355
¥4,800(税込)

LD
カラーCXステレオ
60分 PCLP-00494
¥4,800(税込)



© SNK 1993

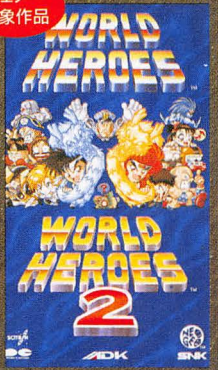
ゲームセンターで大人気の餓狼伝説スペシャルがいち早くビデオ化!! 山下章氏ひきいるベントスタッフ監修のもと、パーフェクトプレイを収録。各キャラクターのゲーム攻略を始め、全キャラクターのエンディング等をゲームオリジナルキャストによるナレーションで解説した、ファン待望のビデオ。

WORLD HEROES WORLD HEROES2

SNK/ADK

ネオ・ヒーローズ・バトル「ワールドヒーローズ」1&2の2部作完全攻略ビデオ!

フェアー対象作品



特別付録
カラー12P(LD8P)攻略マニュアル

VIDEO
カラーHiFiステレオ
60分 PCVP-11354
¥4,800(税込)

LD
カラーCXステレオ
60分 PCLP-00493
¥4,800(税込)



© SNK・ADK 1993

NEO・GEOの人気格闘アクションゲーム「ワールドヒーローズ」1&2のビデオ化!! 監修は山下章氏ひきいるベントスタッフ。1&2のキャラクタープロフィールや攻略法、開発スタッフ自らのプレイによるスーパーテクニック等を収録した完全ビデオ。

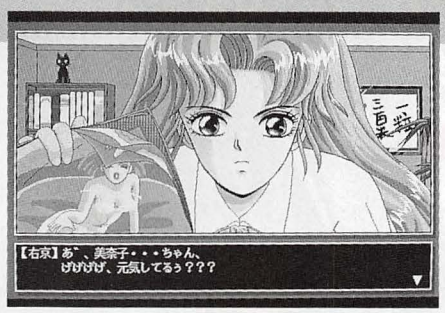
サイトロン5周年記念NEO・GEOフェアー開催!

〈サイトロン特製NEO・GEOカード/テレカ兼用アルバムプレゼント〉
12月に発売されるサイトロンNEO・GEO関連作品をお買い上げいただいた方の中から抽選で10000名様にテレカや各種カードを48枚収納する特製アルバムをプレゼント!

〈サイトロン特製キャラクターテレカ・カード店頭プレゼントキャンペーン〉
2月に全国主要レコード店にて、上記のアルバムの中に入れる特製キャラクターテレカやカードがもらえる店頭キャンペーンを実施!
(NEO・GEO格闘技ゲーム人気キャラクター勢揃い)詳しくは、店頭で後日お知らせします。

これぞ正統！ アドベンチャー

大江戸探偵 神谷右京



vol.1 好評発売中





探偵を生業としているオレさまに、久し振りに調査依頼が舞い込んできた。支払いが滞っているってんで助手の美奈子ちゃんにはニラまれているし、チンケな調査依頼だろうけど、仕方ないから引き受けるとするか。ところが、依頼人に会ってビックリ！そいつは幽霊だったんだぜ。この人、実は数カ月前の殺人事件で死んでいるはずだったんだ。話しを聞いているうちに、えらい難事件だということがわかった。だが、難事件ということなら、天才の出番もあろうというものだ。オレは俄然燃えて捜査を開始した。ところが、そんな矢先とんでもない事件が起こった。どうも嫌な予感が当たってしまったようだ。しかし、この時オレは気がついた。これからがオレの本当の出番だということを。



vol.2 好評発売中

大学時代の悪友からの久しぶりのお誘いで、俺は、美奈子ちゃんの冷たい視線をよそに、銀座の高級クラブに飲みに行った。いやはや、変わらない奴は変わらないもんだな。そいつは、大手町の有名な法律事務所に居候している、いわゆる「いそ弁」なんだが、その正義感たるや、もうエイトマンだぜ。でも、人間誰しも悩みはあるもんだよな。うんうん、お兄さんが聞いてあげるから、全部吐き出しちゃいなさい。夜を徹して杯を酌み交わす二人の男、シブイぜ。翌日へベレケになって事務所に朝帰りした俺に、検事のハンコから電話だ。おいおい、また誰かが死んだとかいう知らせじゃないだろうなぁ。なに！ほんの数時間前まで一緒に飲んでたアイツが死んだ！？納得行かねえ！男の友情をかけた炎の捜査の開始だ！ファイヤーッ！

- ■アニメーション、800 ラインスクロールの楽しい演出効果いっぱい！
- ■ゲームの興をそぐディスクアクセス時間を大幅に短縮！快適なゲーム設計！
- ■コミカルなノリと、ほんのりお色気がほどよくミックス。軽快なテンポで引きこみます。

TAKERU 価格 各¥2,900（税込）
■対応機種：PC-98
■企画・制作：アルテシア



好評発売中

人々が海上都市、浮遊都市へと移住するようになり数十年。浮遊船無くしては都市間の交通さえままならないこの世界で、人々は大空を駆けることに夢やロマンを感じることはなくなっていた。 突然の父の死によって主人公の手元に残ったのは、亡き父の形見の浮遊船「蒼天」一隻のみ。 それは、主人公を天空へ導く鍵の翼だった。

■仮想世界をシミュレートする、と言う観点に立って作られた、まったく新しいタイプのRPG がうまれました。
■アドベンチャー風の画面で進行するストーリーは、臨場感いっぱいにあなたを違う世界へと誘います。
■経験値を廃し、本格的なスキルシステムを導入することによって、キャラクターの個性がより一層浮き彫りに！
■戦闘には高さを反映させて３次元空間での「浮遊船同士の戦闘」を忠実に再現します。

TAKERU 価格 ¥6,800（税込）
■対応機種：PC-98VM/UVシリーズ
■企画・制作：マイティークラフト

ダイアット・ヴァークス

剣と魔法と科学が存在し、人類と獣人が共存する世界、ダイアット・ヴァークス。統治者であるはずの法王アルフィーグの突然の変貌、そして守護精霊排除令・・・警備隊員であり、獣人であるアルタスとその仲間達は守護精霊を護るため立ち上がった。一体法王に何が起きたのか・・・アルタス達獣人はダイアット・ヴァークスを救えるのか・・・状況に応じて部隊を編成し、狼、豹、ドラゴンなどに獣化して戦う、サイバーファンタジー・シミュレーション。

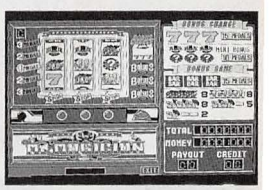


X68000版登場！

好評発売中

TAKERU 価格 ¥4,800（税込）
■対応機種：X68000／PC-98VM/UV以降とその互換機ハードディスク対応（転送プログラム付）MS-DOS(ver3.1以後）が必要です PC9821シリーズ対応・X68000
■企画・制作：インフェルノ

パチスロシミュレーター2



実機パチスロ３台を、本物さながらにシミュレートできる「パチスロシミュレーター」が、さらにパワーアップ！「スーパープラネット」「コンチネンタル２」「Mr.マジシャン」の3種類10台が、より美しくなったグラフィックで登場。 損得の収支グラフの表示が可能になり、ハード ディスクにも対応しています。

好評発売中

TAKERU 価格 ¥6,800（税込）
■対応機種：PC-98VM/UV以降
■企画・制作：ＦＰＳ

パソコンソフト自販機 TAKERU
ブラザー工業株式会社 〒467名古屋市瑞穂区苗代町2番1号
TAKERU事務局 (052)824-2493
東京営業所(03)5203－7133 大阪営業所(06)252-4234
通信販売
通信販売をご希望の方は、ソフト名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上TAKERU事務局まで現金書留でお申し込みください。代金引換は一度、現金書留で申し込んで頂いた方に案内させて頂きます。
TAKERU CLUB会員大募集！ TAKERUの画面の「入会」を選んでネ！（年会費＋入会費1,000円が必要です）

VING RPGⅡ

新感覚のヴァーチャル・リアリティ型RPG

Legends OF Valour™

レジェンド・オブ・バロア——豪勇の伝説

WARNING
長時間連続ゲーム注意
本ゲームは体感型ゲームなので、慣れないうちは軽い乗り物酔いに似た症状がおこることがあります。十分ご注意の上お楽しみください。

仮想と現実が交錯する画期的な操作フィーリング。

どこかに行こうと思ったら、わき目もふらずまっしぐら。実際に走っている感覚で、まったく自由にコースを選べます。





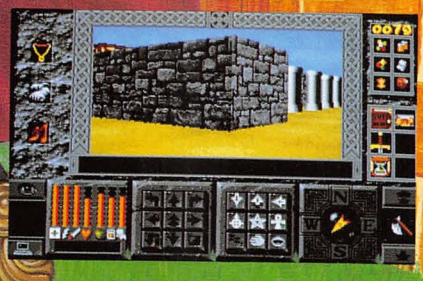
マウスの微妙な動きが、ダイレクトに画面に反映。

たとえば道に迷ったら、その場でぐるっと一回り。周囲の風景がとぎれなく見えるので、今どこにいるのかすぐわかります。




その時、あなたはゲームの中にいた。

初めての不思議な感覚に気づいた一通の手紙が運命を変える。中世を思わせる城壁に囲まれた美しい街ミッテルドルフ。この街で待ちうけているものは何か。そして、あなたはこの街で生きぬくことができるか。



256色&16色対応

※256色／16色のグラフィックモードは、ご使用の機種にあわせて自動的に設定されます。

画面写真は開発中のものです

テクスチャー・マッピングが可能にした、擬似体験型の3-DグラフィックRPG。

●PC-9801/9821版<ハードディスク専用、3.5inch/5inch、¥12,800(税別)>>好評発売中

●FM-TOWNS版<CD-ROM版、¥12,800(税別)>>近日発売

© 1993 VING CO., LTD.
© 1992 Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved
SSI is a trademark owned by Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA, USA

VING ビング株式会社(東京オフィス) 〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704 ユーザーサポート電話:☎03-3492-1079 (土日・祝祭日を除く13:00~17:00)



PC-9801シリーズ
PC-286/386シリーズ

もえいでつの英雄たちの物語 ～白き魔女～






英雄伝説シリーズ最新作! 12月23日発売予定

形式にとらわれない、RPGの進化の答えの1つ

「英雄伝説III」は、徹底的に吟味し、洗練されたシナリオが魅力の一つ。英雄伝説IIのデータ量をはるかに越える世界は、一本道のRPGという言葉を、はるかに凌駕するほどの膨大な世界です。まるで映画を見ているようなイベントでは、ここまでやるかという感じに、キャラクター達が動きまわります。例えば船のシーンでは、主人公のジュリオが様々な仕事をしますが、ハタキがけ、モップふきなど、状況にあわせて多彩なパターンをもって演技をしますし、脇役たちも、実にコミカルに動きまわります。まるで実際にプレイヤー自身が、ゲームのキャラクター達と一緒に冒険をしているような不思議な疑似体験を感じさせてくれる、今までのRPGにはない、インタラクティブなRPG。これが日本ファルコムがRPGの進化として出した答えの1つです。

アンジュレーションを表現した新感覚RPG

今までのRPGでは不可能だと思われていた、高さの概念を完全に実現しました。実際にプレイしてみると、フィールドマップはもちろんさまざまな小物にいたるまで、高さが実に自然に表現されているのを実感できるでしょう。フィールドすべてが、緻密に計算され、高さが設定されてあるので、海に入れば、次第に深くなるし、段差のある地形では、降りることはできても登れないなど、普通のフィールドすべてが自然のダンジョンとなっています。高さはもちろん、街、草原、砂漠、洞窟すべてがキャラクターの大きさに合わせて正確に作られているので、まさに2次元の画面に、3次元の世界が構築されていると言えるのです。

RPG初! DBS(ディレクションバトルシステム)採用

このゲームでは、新しい形の戦闘システムとして、日本ファルコムが開発、実現したのが、このDBSです。プレイヤーは、あらかじめ戦闘方法を設定して、戦闘に入ると、オートバトルとなり、各キャラクターは設定通りに多彩な攻撃で戦います。倒されても、戦闘にはいる直前に戻りますので、ゲームオーバーがありません。また、RPG初(!)の旅をしているフィールドが、そのまま戦闘フィールドとなりますので、崖から敵を突き落とす、高い場所から魔法攻撃などの地形を利用した無限の戦闘バリエーションが楽しめます。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425-27-6501

第十三巻第一号通巻一三九号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九三年十二月二十五日印刷 一九九四年一月一日発行

C&C for Human Potential

NEC

98と98プリンタで、おもしろ印刷ざんまい。



ハガキ作成用の「プリントゴッコCDマスターB6」に対応。98で作ったイラストも98プリンタで手軽に原版にできます。
※「プリントゴッコ」については、理想科学工業株式会社(03-3572-8502)にお問い合わせください。
【 プリントゴッコのマスター製版 】

98で作った、あなただけのオリジナルデザインがTシャツやユニフォームにプリントできます。
【アイロンプリント】

最大A4サイズ。フィルムシールに直接印刷してオリジナルのステッカーを作成できます。
※別売のラベカフリー用フィルムラベルとラベカフリーインクリボンカートリッジが必要です。
【 ラベカフリー 】

98でデザインして、
98プリンタで印刷する。
もう、パーソナル印刷の常識です。

あなたのオリジナル年賀状がサッとプリントできる。
新年のごあいさつは、おもしろ印刷で
速く、きれいにすませましょう。

「98熱転写プリンタ年賀状おまかせキャンペーン」実施中!!

(平成5年12月31日まで)

今なら、新商品「98アッとプリンタ」(PC-PR101/T165A)、「98ノートプリンタ」(PC-PR101/TN103A)(限定10,000台)をお買い上げいただいた方に店頭にて、「年賀状おまかせセット」
●年賀状イラストデータ・ディスク(カラー、モノクロ各95点)
●プリントゴッコCDマスターB6(5枚セット)
●プリントゴッコCDマスターB6(5枚セット)
●試し刷り用ハガキ(5枚)
を差し上げます。なお品切れの際はご容赦ください。

◎400dpi+アウトラインフォントで、ページプリンタなみのなめらかな印字。
◎8色カラーの美しい印字。熱転写プリンタならではのおもしろ印刷で、いつでも楽しいオリジナルプリントいろいろです。



幅12mmの帯状のシール「ラベカ(別売)」に印字すればビデオテープや背表紙などに、タイトルや名前をつけるのに便利です。(PC-PR101/T165Aのみ)
【 ラベカ 】



ノートの表紙などプリンタで直接印刷できない物にも、名前やイニシャルをつけられます。
【インスタントレタリング】シート作成

がんばれ、Kenta!

イベントの垂れ幕や横断幕が簡単に作れます。
【 帯印刷 】

クラス最高の高速印字165字/秒相当、コストパフォーマンスの高い実力機。
●ハガキで20枚、普通紙なら30枚の連続自動給紙ができるシートフィーダを標準装備●明朝体・ゴシック体・毛筆体フォントを標準装備、さらに丸ゴシック体、教科書体、江戸文字(勘亭流)フォントを別売でサポート●薄膜インクリボンと縦型カートリッジの採用でランニングコストを約30%(当社比)低減

日本語カラー熱転写プリンタ
PC-PR101/T165A
標準価格99,800円(税別)
98アッとプリンタ



フットワークのよさに加えて、速さ(103字/秒相当)と表現力を装備。
●わずか1.6kgの身軽さ。バッテリパック(別売)を利用すれば、A4文書30枚の印字がどこでも可能●明朝体・ゴシック体・毛筆体フォントを標準装備●ハガキで20枚、普通紙なら30枚の連続自動給紙ができる、着脱可能なシートフィーダを標準装備

日本語カラー熱転写プリンタ
PC-PR101/TN103A
標準価格79,800円(税別)
98ノートプリンタ



美しさで、楽しさで、98にはNEC熱転写プリンタ

■ラベカ、ラベカフリーはアルプス電気株式会社の商標です。■プリントゴッコは理想科学工業株式会社の登録商標です。
■本広告に掲載されている内容はハードウェアの仕様であり、市販ソフトウェアによっては、その機能の一部がサポートされていない場合があります。

NEC冬の情報生活市 パザールでござーる 年末だからくじ 12月20日〜12月31日 お店で開催中。

期間中 NECのパソコンを買って、1等賞「グラウンドコート」2等賞「なかよしどんぶり」3等賞「小ぶろしき」を当てよう。
◎対象商品・PC本体、プリンタ、ディスプレイ、ディスク装置、イメージスキャナ、CD-ROMユニット◎抽選で1等賞「グラウンドコート」3000名様、2等賞「なかよしどんぶり」5000名様、3等賞「小ぶろしき」7000名様をさしあげます。◎詳しくはフェア参加店、店頭で。

■商品に関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。
NECパソコンインフォメーションセンター 東京03(3452)8000 大阪06(943)9800 名古屋052(251)9800 東北022(262)9800 九州092(262)9800
受付時間…9:00〜17:00 月曜日〜金曜日(祝日を除く) 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

〈本広告に関する詳しい資料を差し上げます。〉ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、勤務先、希望のカタログ(製品)名をご明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝5-7-1 NEC PC(10-27075)熱転写プリンタ(マイコンBasic 12・8)係までお送りください。

NECグループ

特別定価500円(本体485円) 雑誌18361-01 T1018361010506