1993年10月1日発行(毎月1回1日発行)第12巻第10号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!コンピュータの楽しい活用法を満載!!

OCT. 1993 10

販売店プロ・アドバイザー協力企画 Windowsオーディオ&ビジュアル活用法Part2

コンピュータによるビデオ編集 大研究

Video for Windowsを使ったデスクトップビデオに挑戦

特別定価480円(別冊付録共)

18ページ大特集
- ★スーパーストリートファイターII 最新レポート 対戦格闘ビデオゲーム
- ★餓狼伝説SPECIAL
- ★サムライスピリッツ

ファミコンスペースワールド'93にて……
64ビット家庭用ゲーム機を95年発売へ
任天堂・山内社長の講演を全掲載!

特選ハイパー周辺機器シリーズ第2弾 ▶▶▶▶▶▶▶ 速く! 広く! 美しく! Windows時代の必需品

ハイレゾ・ディスプレイ・モニタとアクセラレータ・ボード

CD-ROM GAME & MULTIMEDIA 子供から大人まで楽しめるMacintosh用CD-ROM電子ソフト『Cellofania(セロファニア)』でマルチメディアを体感!

〈先生と生徒のための〉情報教育企画
- ■マンガで学ぼう〜ディスプレイの種類と仕組み
- ■BASICプログラミング講座〜浮力の原理をプログラム

Windows対応FAX通信ソフト「SuperFax」が標準添付! 3万円台のFAXモデム「通信ポコFAX」を使ってみる!

■新製品レポート パーソナル・ページ・プリンタ時代ついに到来!
業界最低価格CASIO『ページ即写mini』 軽々と持ち運べるNEC『PC-PR1000E/4』

■CPUパワーアップ工事 ●速報/386DX,486SXマシンを一気にパワーアップする倍速新互換CPUサイリックス『Cx486DRX²』,『Cx486S2』登場!

パワーアップ情報対応機種 ■PC-9801BX,CS,CV,DA,DS,DX,DX2,DX5,E,ES,EX,EX2,EX21,EX51,F,FA,FS,FX,M,RA,RA2,RA5,RA21,RA51,RS,RX,RX2,RX21,RX41,US,UV,UX,UX21,UX41,VM,VX,VX01,VX2,VX21,VX4,VX41,■PC-98RL■PC-98XA■PC-98XL■PC-H98,model80■PC-9821Ae,Ac,Ap,As■PC-9801NS,NS/E,NC■PC-286US,V,VE,VF,VG,VS,X■PC-386G,GE,GS■PC-386NOTEA,W,AR■PC-486GF,GR,P■J-3100GT,SX,ZS■IBM5510■FMR-50HE1,50FEI

誰にでも打ち込める28本のプログラムを掲載



保存版 別冊付録
PC-9801・FM TOWNS・X68000・J3100・Macintosh・DOS/V・スーパーファミコン・ファミコン・PCエンジン・メガドライブ・ゲームボーイ・ゲームギア・アーケード・ゲームミュージック&ビデオ新作・ヒット情報を完全網羅
スーパーソフト・ホット・インフォメーション

FUJITSU



「買ってすぐ使える」がFM TOWNSの基本です。

CD-ROMをセットするだけで使えます。複雑なインストールは一切不要。初心者にも簡単に買ってすぐ楽しむことができます。

「すぐに使えるソフト」が約20本標準添付。住所録、ハガキ作成、パソコン通信、簡易ワープロなどのソフトがCD一枚となって本体に標準添付。これも大容量を実現するCD-ROMならではの特長です。

マルチメディアCD-ROMソフト、ぞくぞく。

約800種ものソフトが揃っているFM TOWNS。5年間マルチメディアパソコン市場を支えてきた豊富なソフト群です。学校教育をサポートする強力なソフトを教科別/学年別に豊富にとりそろえ、また、動画/グラフィックといったマルチメディアソフトのラインアップも充実。質・量とも他を圧倒する「マルチメディアリーダー」です。

マルチメディアパソコン

FMインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土(祝日を除く)

- 福島(0245)23-3803
- つくば(0298)56-5113
- 宇都宮(0286)38-9865
- 足利(0284)72-3390
- 大宮(048)649-7055
- 川崎(044)244-5218
- 藤沢(0466)24-6072
- 小田原(0465)24-5002
- 新潟(025)244-8295
- 富山(0764)42-6877
- 札幌(011)222-5476
- 千葉(043)222-3117
- 金沢(0762)62-7032
- 青森(0177)23-3291
- 東京(03)3646-0816
- 長野(0262)24-3831
- 盛岡(0196)51-9829
- 立川(0425)28-1567
- 松本(0263)36-7609
- 仙台(022)267-5250
- 横浜(045)201-3101
- 静岡(054)252-8674

800の力。

実績がちがう。ソフトラインアップがちがう。
約800種ものマルチメディアソフトが使える
マルチメディアパソコンFMTOWNS。



さらに、Windows3.1も、MS-DOS®も、利用OK。

約400本ものMicrosoft® Windows™ Version3.1アプリケーションも標準対応。FMTOWNSならCD一枚で提供されているのでインストールも簡単です。さらに、1,677万色のフルカラーを標準対応。Windows™ならFMTOWNSです。また、従来のMS-DOS®資産も充実活用。ベストセラーソフト3,000本以上を利用できる安心環境です。

モデルHR メインメモリ4MB カラーCRTは別売

- モデルHR20（2FD）……328,000円（税別）
- モデルHR100（2FD、100MBHD）…408,000円（税別）
- モデルHR200（2FD、200MBHD）…468,000円（税別）

モデルHG カラーCRTは別売

- モデルHG20（2FD）……303,000円（税別）
- モデルHG40（2FD、40MBHD）…353,000円（税別）
- モデルHG100（2FD、100MBHD）…383,000円（税別）

モデルUR

- モデルUR20（2FD）……288,000円（税別）
- モデルUR40（2FD、40MBHD）…338,000円（税別）
- モデルUR80（2FD、80MBHD）…358,000円（税別）

モデルUG

- モデルUG10（1FD）……238,000円（税別）
- モデルUG20（2FD）……268,000円（税別）
- モデルUG40（2FD、40MBHD）……318,000円（税別）
- モデルUG80（2FD、80MBHD）……338,000円（税別）

商品はすべて本体標準価格です。本体標準価格には、TOWNSシステムソフトウェアが含まれています。キーボードは含まれておりません。

Microsoft®は、米国マイクロソフト社の商標です。Windows™は、米国マイクロソフト社の米国での商標です。MS-DOS®は、米国マイクロソフト社の登録商標です。

はFMTOWNS II

●浜松(053)453-7106 ●沼津(0559)52-2514 ●名古屋(052)261-5141 ●滋賀(0775)25-5585 ●京都(075)231-6610 ●大阪(06)346-5415 ●神戸(078)332-1247
●松江(0852)24-0334 ●広島(082)211-1759 ●福山(0849)27-3553 ●山口(0839)25-5453 ●徳島(0886)56-0304 ●高松(0878)51-8125 ●高知(0888)21-2234
●北九州(093)521-8828 ●福岡(092)713-4392 ●長崎(0958)20-3526 ●大分(0975)38-0616 ●宮崎(0985)31-8327 ●鹿児島(0992)24-8810 ●沖縄(098)863-7248

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

EPSON

ウィンドウズ君、おすすめ。



一太郎君、おすすめ。

アップグレード・デスク

UPGRADE DESKTOP

誕生

ここまで身近になった、高性能凝縮マシンです。



¥158,000〜(本体標準価格/税別)

98 PROGRESS
もっといきいき98ソフト

Windows™フルスペックの高性能凝縮マシン。

デスクトップに、いま高性能の新基準の誕生です。基準を一新するのは、エプソンのUGデスク。Windowsフル対応の高性能を、コンパクトボディに凝縮。小型化・高性能化と同時に、¥158,000(税別)〜とコストも進化させ、Windowsの快適利用環境を、一気にみんなのものにする進化の誕生です。
◎50/60MHzへ。高速CPU(i486™SX/25/33MHz)をさらにアップグレード。
◎640×480ドット(標準)の1024×768、1120×750ドットへアップグレード。
◎インストール簡単の「せっとあっぷ きゅうぴっと」を添付。
◎32ビットローカルバスで高速グラフィックス処理。◎外部2、内部3の拡張スロットでシステムアップに対応。◎手軽にサウンド機能が楽しめるFM音源を標準装備。

Windows™フルスペックの未来マシン。

P2 スクエア タイプ

ふたつの業界初で98フィールドの頂点へ。

時代の最先端をいくパワーを。その期待にエプソンはふたつの業界初ほかのアップグレードコンセプトで対応。きょうから使える未来マシン、P2タイプを誕生させました。
◎P.その1。業界初。Pentium™ Over Drive Processorへのアップグレードを完全保証。◎P.その2。業界初。PCIバスで、超高速処理を実現。◎最大メモリ63.6MB。ソフトの未来環境に対応。◎SCSI-2に対応。内蔵HDDで高速処理を実現。◎高精細モード(1024×768)フルカラーをPCIで高速表示。◎「せっとあっぷ きゅうぴっと」添付。◎Windows 3.1インストールモデルを用意。



<写真はPC-486HX3>

¥338,000〜
(本体標準価格/税別)

Timely Communication

直接ハガキでお申し込み下さい。エプソン発の最新情報と詳しい資料、カタログをいち早くお届けします。ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、職業(勤務先)を明記し、資料請求券を添付のうえ下記へ。
〒151 代々木郵便局止エプソン「タイムリー・コミュニケーション」係

FAXインフォメーション

エプソン製品に関するカタログ等の情報をFAXでお届けします。ファクシミリ付属の電話機(プッシュ回線またはプッシュ音発信可能機種)から、
札幌(011)221-7911　東京(03)3377-0277　名古屋(052)972-8021　大阪(06)397-4359　福岡(092)452-3305
にお電話ください。　ご要望の情報のBOX番号は、BOX番号 0 0 のメニューで、ご確認ください。　＊BOX番号の一例　最新SIP情報…0 1

●Microsoft、Windowsは米国マイクロソフト社の登録商標又は商標です。●一太郎は株式会社ジャストシステムの登録商標です。●Pentium、i486DX2、i486SX、intel insideは米国インテル社の商標です。●記載の商品価格は、すべて税別です。
●記載の会社名、商品名は各社の商標又は登録商標です。●画面はハメコミ合成です。●写真のディスプレイは別売です。

●エプソンPCシリーズに関するご質問・ご相談に電話でお答えします。 エプソンPCインフォメーションセンター　札幌(011)222-7930　東京(03)3377-3531　名古屋(052)953-9230　大阪(06)397-0915　福岡(092)452-3941　＊受付時間/AM9:00〜PM5:30 月曜日〜金曜日(祝日を除く)
●EPSON PCスクールに関するお問い合せ・お申込みは、フリーダイヤル(0120)000-654まで。 ●ショールーム　〒163 東京都新宿区西新宿2-4-1 新宿NSビル5階　＊新宿駅西口都庁となり甲州街道側

資料請求券
マイコンBASIC
マガジン
'93.9.10 UGD

宍戸 留美

RED ZONE



¥160,000(税別)

クロックは10/16/24の3段切替。16/24MHzは、背面トグルスイッチにより切替。RED ZONEの24MHzで正常に動作しないソフトなどがありますが、10/16MHzでご使用になれます。弊社にて一年保証。

X68000 Compact XVI 24MHz改

RED ZONE

(型番：MK-FD1)

¥39,800(税別)

- シャープ製CZ-6FD5完全コンパチブルモデル
- オートイジェクト機能付
- 木製フロントパネル(ナラ材)
- 対応機種
  CZ-674C/300C/310C/500C/510C
- パステルカラーリングは、オプションです。定価プラス5,000円となります。

1 2 3 4 5

シャープ製5インチドライブ完全コンパチFDD

満開式軟盤駆動装置壱號

MK-FD1発売記念セット価格(RED ZONE+MK-FD1)**¥180,000**(税別)/**¥185,000**(パステルカラー時)

●98用バスマウスアダプタ(MK-MJ1)8月1日発売予定(予価¥3,500税別)

通信販売の方法

★お支払いと商品のお届け方法
- 現金書留、郵便振替のいずれかの場合、ご入金確認の後、在庫があれば1週間以内に発送致します。
- 代金引換(着払い)にてもお受け致します。
- 商品到着後1週間以内の初期不良は新品交換致します。
- 現金一括払いのみの取扱いとさせていただきます。
- 返品は到着後5日以内に未開封で返送料はお客様負担で、事前に電話連絡をして下さい。

★現金書留、郵便振替の宛先
〒171 豊島区長崎1-28-23Muse西池袋2F パソコンショップ満開
東京 5-568201 パソコンショップ満開
- ご注文の際は、郵便番号・住所・氏名・電話番号を必ずご記入下さい。

★お問い合わせは (03)-3554-7441[月～金 11am～6pm]

(ツクモパソコン本店II 3Fでも展示・販売中!)

パソコンショップ満開
郵便振替 東京 5-568201
口座名 パソコンショップ満開
TEL 03-3554-7441
※住所・FAXは満開製作所と同じ

(株)満開製作所
〒171 東京都豊島区長崎1丁目28-23 Muse西池袋2F
TEL 03-3554-9282
FAX 03-3554-3856

RED ZONEのご購入には、承諾書が必要なのでお電話にてご請求ください。

安いのに親切 TSUKUMO

ツクモの日セール!!

9/1(水)～9/19(日)

グローバル会員の方は、通信販売のお支払いもらぁーく!お電話一本でカード払いが出来ます!! お電話下さい!!

全国 どこからでも **通話料無料**

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ

受注専用フリーダイヤル **0120-377-999**

通販センター 03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各支店又は通販センターへ。

SHARP X68030



●5インチFDDモデル
CZ-500C-B…定価￥398,000

●5インチFDD+80MBHDDモデル
CZ-510C-B…定価￥488,000

●3.5インチFDDモデル
CZ-300C-B…定価￥388,000

●3.5インチFDD+80MBHDDモデル
CZ-310C-B…定価￥478,000

ツクモ特価販売中!

CZ-500C-B+240MBハードディスク
ツクモ特価 ¥368,000

NEC



ツクモ特価販売中

PC-9801NX/C
CPU：i486SX(J)/20MHz
4096色中16色表示 TFTカラー液晶
FDDモデル
PC-9801NX/C 定価￥438,000

120MHDD MS-DOSインストール済
PC-9801NX/C120 定価￥548,000

EPSON



ツクモ特価販売中

PC-486NAS2
2FDD/486SX25/拡張ビデオボードIIとマルチスキャンCRT使用時、ハイレゾ対応
定価￥248,000

PC-486NASX2
定価￥328,000

PC-486NASC2
定価￥448,000

98FELLOW



NEC
PC-9801BX/U2 定価￥218,000
三菱
XC-1498CII(モニタ) 定価￥80,000
合計定価￥298,000

ツクモ特価¥193,000

386NOTEAR

EPSON
PC-386NAR2 定価￥288,000



ツクモ特価¥158,000

Mac



Color Classic
4MB/HD160
定価￥198,000

ツクモ特価¥138,000

TOWNS



FM TOWNS HR20
(キーボードオプション)

ツクモ特価¥198,000

マーティ

富士通 FM TOWNS マーティー **MARTY**



定価￥98,000

ツクモ特価¥79,800

モニタ

《98・DOS/V・Mac用》



IDEK **MF-8615** 定価￥148,000
●15インチマイコン制御 ●走査周波数24.8～69kHz
●解像度 最大1280×1024ノンインターレース
ツクモ特価¥59,800

《PC98用》



三菱 **XC-1498CII** 定価¥80,000
●14インチ ドットピッチ0.28mm
●解像度 最大640×400
ツクモ特価¥39,800

《PC98・DOS/V用》



IDEK **MF-5517AJ** 定価￥218,000
●17インチドットピッチ0.28mm●解像度最大1120×750
●走査周波数24～57kHz
ツクモ特価¥99,800

《FM TOWNS用》



富士通 **FMT-DP5351** 定価￥89,800
●14インチ ドットピッチ0.38mm
●解像度 640×480
ツクモ特価¥69,800

ツクモオリジナル TSシリーズ

PC-98/286、386、486用外付ドライブ

3.5インチ **TS-3AS**
●デスクトップ用ケーブル
●別売ソフトで2HD/2DD自動切換に対応。
●今なら自動切替ソフト(定価￥2,500)付。



TS-3AS1 1ドライブ 定価￥21,800
ツクモ特価 ¥15,800

TS-3AS2 2ドライブ 定価￥32,800
ツクモ特価 ¥24,800

X68000用外付ドライブ

3.5インチ
●2DD/2HD/2HC/1.44MBフォーマット対応。
●ユーティリティソフト付属(デバイスドライバ/フォーマッタ)
●標準サイズケーブル。
※初代X68はROM交換が必要な場合があります。
※Compact XVI/68030でお使いの方は、別売ケーブル(TS-XR5CA特価￥6,800)が必要です。



TS-3XR1 1ドライブ 定価￥44,800
ツクモ特価 ¥34,800

TS-3XR2 2ドライブ 定価￥57,800
ツクモ特価 ¥45,800

新価格

5インチ
●2DD/2HDフォーマット対応。
●ドライブ番号の切換スイッチ。
●Compact XVI/X68030用ケーブル付。



TS-5XR1 1ドライブ 定価￥53,800
ツクモ特価 ¥35,800

2ドライブ 定価￥72,800
ツクモ特価 ¥47,800

ハードディスク

PC98用外付けタイプ

200MB

緑電子 NOVA II V2-200-4F 定価¥ 99,800 **ツクモ特価¥77,800**

240MB

ロジテック SHD-B240……定価¥109,800 **ツクモ特価¥75,800**
日本テクサ ES-240……定価¥ 99,800 **ツクモ特価¥72,800**
エレコム EH-240EX-SB……定価¥108,000 **ツクモ特価¥78,000**

PC-9821MATE専用内蔵

日本テクサ

TX-HD170M(164MB)
定価¥64,800
ツクモ特価¥38,800

TX-HW240M
定価¥74,800
ツクモ特価¥48,000

NEC NOTE用

エレコム **EN-125N**
定価¥68,000
ツクモ特価¥45,000

日本テクサ **TR-NE200**
定価¥98,000
ツクモ特価¥63,800

エレコム **EN-340N**
定価¥138,000
ツクモ特価¥99,900

X68000シリーズ & FM TOWNSシリーズ用 SCSIハードディスク

120MB

ツクモ特価¥48,000

200MB

ツクモ特価¥59,000

240MB

ツクモ特価¥64,000

X68000用コンピュータアート

スーパーグラフィックツールセット!!

その1.慣れてしまうとマウスがいらない　その2.ハイクォリティなのにこんなに安い

NS Calcomp製
Drawing Pad(タブレットセット)……¥76,500
サンワード
Matier(マチエール)……¥39,800
合計定価¥116,300 **ツクモ特価¥95,000**

ヒューレットパッカード
HP Desk Jet 505J(インクジェット)……¥99,800
カラーキット……¥12,000
アーベル **プリンタケーブル**……¥4,800
サンワード **Matier**(マチエール)……¥39,800
合計定価¥156,400 **ツクモ特価¥112,000**

MUSIC ♪♬♪

X68000用

（その1）
- CM-300……¥58,000
- SX-68MII……¥19,800
- Mu-1 Super……¥25,000 (キャンペーン版)

合計定価 ¥102,800
ツクモ特価¥83,000
クレジット例(10回払・税込)
初回¥9,146＋月々¥9,100×9回

（その2）
- CM-500……¥115,000
- SX-68MII……¥19,800
- Mu-1 Super……¥25,000 (キャンペーン版)

合計定価 ¥159,800
ツクモ特価 ¥132,000
クレジット例(15回払・税込)
初回¥10,996＋月々¥9,800×14回

（その3）
- SC-55mkII…¥69,000
- SX-68MII……¥19,800
- Mu-1 Super……¥25,000 (キャンペーン版)

合計定価 ¥113,800
ツクモ特価¥90,000
クレジット例(12回払・税込)
初回¥8,352＋月々¥8,300×10回

FM TOWNS用

- FMT-403……¥72,000 (MIDI音源カード)
- MIXING PRO TOWNS(ソフト)……¥14,800

合計定価 ¥86,800
ツクモ特価¥65,000
クレジット例(10回払・税込)
初回¥7,401＋月々¥7,100×9回

PC98/EPSON用

Roland
ミュージ郎500V3
定価¥145,000
ツクモ特価販売中

ミュージ郎300V3
定価¥88,000
ツクモ特価販売中

KORG 新製品

AG-101
(IBM・MS-Windows 3.1)
定価¥59,000



ツクモ特価¥50,000

AG-102
(Apple・Macintosh)
定価¥59,000



ツクモ特価¥50,000

AG-103
(NEC PC-98 MS-Windows 3.1/MS-DOS)
定価¥65,000



ツクモ特価¥55,000

ツクモ特選パソコンラック 送料サービス(一部地域を除く)

※下記商品以外にもいろいろとございます。カタログ希望の方は03-3251-9911までご請求ください。



エレコム
DS-31 定価¥13,000
ツクモ特価¥9,500
- 天板(スチール製)
- ロック式キャスター付
- 1255(H)×600(D)×650(W)

■トレーユニット
(オプション)
FO-61
ツクモ特価¥3,400



※写真の机はPF-60です。

シグマAPO
PF-60
定価¥19,800
- 棚板(木製)
- ディスプレイ棚2段階変更可
- 1260(H)×590(D)×630(W)

ツクモ特価¥9,800

シグマAPO
SI-4(机のみ) 定価¥21,500
サイズ:1,285(H)×650(D)×650(W)
ツクモ特価¥12,800

SG-400 定価¥32,000
(SI-4(机)＋イス)
セット特価¥25,800

イス付

★掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします★

ツクモグローバルカード 好評入会者受付中!

～国内・海外でも使える多機能カード
ジャックス・VISA、セントラル・マスターのカードです。分割払い、ボーナス払いもOK!
クレジット申し込みと同時にカード申し込みもOK。
お申し込みは☎03(3251)9898又は各店で
18才以上なら学生でもOK!!

★各店頭では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カードも取り扱っております。

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ。
受注専用フリーダイヤル

0120-377-999

通販センター

03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各店に。

お支払い方法

代金引き換えでお申し込みの方は
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
- 在庫確認の上、下記までお送りください。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センターBM係

銀行振込でお申し込みの方は
- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
三和銀行 秋葉原支店 (普)1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は
- 通販センターへお問い合わせください。
お申し込みもお電話1本でOK!

取り扱いカード
- セントラル●ジャックス●VIPカード●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK!(¥5,000以上)

各種リース払い
- 詳しくは各店にお問い合わせください。ケースに合わせてご相談に応じます。

ツクモ秋葉原各店

平日㊐AM10:45～PM7:30▲日・祝㊐AM10:15～PM7:00
ニューセンター店……☎03-3251-0987
㊡毎週木曜日
パソコン本店……☎03-3253-5599
㊡毎週木曜日
AV/カメラ館……☎03-3254-3999
㊡毎週水曜日
ツクモソフト8号店……☎03-3251-0099
㊡毎週水曜日
5号店……☎03-3251-0531
㊡毎週木曜日

ツクモ名古屋1号・2号店

㊐AM10:00～PM7:00
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 ㊡毎週火曜日
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 ㊡毎週水曜日

札幌各店

㊐AM10:30～PM7:30 ㊡毎週木曜日
ツクモ札幌店……☎011-241-2299
DEPOツクモ2番街店……☎011-242-3199

PC-98シリーズのビジネスソフトならおまかせ!
パソコン本店2F ☎03(3253)5599

ゲームソフト・ハード、パソコン周辺機器の買取りは
ツクモ買取センター☎03(3251)9977

ちゃんとパソコンしたい人の
PRO STAFF ツクモ

※表示価格には消費税は含まれておりません。

※お支払いは、便利な商品到着払い(手数料要)をご利用下さい。

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
(※モニター・プリンター3年間保証。※一部商品は除きます。)
②中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証。)
③初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
④永久買取保証
⑤配達日の指定OK。(土曜・日曜・祭日もOK。)
⑥夜間配達もOK。(※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。)

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
②業界No.1の低金利。
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK。
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK。
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK。
⑨現金一括支払いOK。
⑩商品到着払いOK。(代引き手数料が必要になります。)

(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

NEC 今が購入のチャンス!

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

■シャープモニター(単品・新品限定チルトスタンド付)
①CU-14MD(0.31mm)(ノングレア)……定価¥74,800▶特価¥39,000
②CU-14PD(0.28mm)(ノングレア)……定価¥89,800▶特価¥44,000

今月の特価限定品

■アルファデータ
(98FELLOW内蔵)
⊙AD-W170B
定価¥49,800
P&A特価¥29,800
(98MATE内蔵)
⊙AD-W250A
定価¥74,800
P&A特価¥42,800

■モニター
(NEC、TVチューナー付)
⊙PC-[illegible](定価¥128,300)
P&A特価¥68,000
⊙PC-TV455(定価¥147,000)
P&A特価¥75,000

■エプソン
⊙AP-700
●カラー、ハガキOK
定価¥79,800
P&A特価¥43,000

■JOYRITER
(折り巧ぶりんた)
⊙PC-[illegible]
(PCケーブル、用紙付)
●熱転写48ドット
●PC・FM 対応
定価¥59,800
P&A特価¥37,000

■NS/Lセット価格
⊙PC-9801NS/L
⊙PH-80L(80M,内蔵,ティアック)
定価¥382,800
P&A特価¥189,800

■キヤノン
⊙LBP-B406E
(EP-KSIIトナー付)
定価¥424,000
P&A特価¥198,000

(98FELLOW内蔵専用)
■TEAC
⊙IH-F100(100MB)
定価¥46,800
P&A特価¥23,000
■テクサ
⊙TX-HD170F(170MB)
定価¥59,800
P&A特価¥31,500

(NS/L用内蔵)
■TEAC
⊙PH-80L
定価¥94,800
P&A特価¥45,000

NEC PC-9801BX/BA 9821/Ae/As/Ap/Ce (送料¥2,000)



①PC-9801BX/U2+CU-14MD……定価¥292,800▶特価¥192,000
②PC-9801BX/M2+CU-14MD……定価¥306,800▶特価¥205,000
③PC-9801BA/U2+CU-14MD……定価¥402,800▶特価¥272,000
④PC-9801BA/M2+CU-14MD……定価¥416,800▶特価¥282,000
⑤PC-9821Ae/U2+CU-14MD……定価¥432,800▶特価¥292,000
⑥PC-9821Ae/M2+CU-14MD……定価¥446,800▶特価¥304,000
⑦PC-9821As/U2+CU-14MD……定価¥522,800▶特価¥345,000
⑧PC-9821As/M2+CU-14MD……定価¥536,800▶特価¥369,000
⑨PC-9821Ap/U2+CU-14MD……定価¥624,800▶特価¥423,000
⑩PC-9821Ap/M2+CU-14MD……定価¥638,800▶特価¥443,000
⑪PC-9821model S1……定価¥318,000▶特価¥230,000
⑫PC-9821model S2……定価¥438,000▶特価¥298,000
⑬PC-9821Ce model S1……定価¥378,000▶特価¥278,000
⑭PC-9821Ce model S2……定価¥488,000▶特価¥360,000

EPSON PC-486シリーズ (送料¥2,000)

①PC-486GRP2/P5+CU-14MD……定価¥432,800▶特価¥242,000
②PC-486GRP3+CU-14MD……定価¥457,800▶特価¥256,000
③PC-486GRS2/S5+CU-14MD……定価¥542,800▶特価¥285,000
④PC-486GRS3+CU-14MD……定価¥567,800▶特価¥297,000
⑤PC-486P2+CU-14MD……定価¥352,800▶特価¥183,000
⑥PC-486GRP2E/5E+CU-14MD……定価¥512,800▶特価¥291,000
⑦PC-486GRS2E/5E+CU-14MD……定価¥622,800▶特価¥329,000
⑧PC-486P2E+CU-14MD……定価¥442,800▶特価¥236,000

●98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

①CU-14PD	(シャープ)(0.28)	定価¥ 89,800に変更の場合¥	6,000	を加算して下さい。
②XC-1498CII	(三菱)(0.28)	定価¥107,000に変更の場合¥	4,000	
③PC-KD1521	(NEC)(0.31)	定価¥ 99,800に変更の場合¥	20,000	
④PC-KD1511	(NEC)(0.28)	定価¥118,000に変更の場合¥	27,000	
⑤PC-KD1522	(NEC)	定価¥ 99,800に変更の場合¥	30,000	
⑥PC-KM151	(NEC)	定価¥148,000に変更の場合¥	59,000	
⑦PC-KM171	(NEC)	定価¥258,000に変更の場合¥	131,000	
⑧PC-TV454	(NEC)(0.35,チューナー付)	定価¥128,300に変更の場合¥	31,000	
⑨PC-TV455	(NEC)(0.31,チューナー付)	定価¥147,000に変更の場合¥	38,000	
⑩CMT-D14UM5	(サンヨー)(0.28,マルチスキャン)	定価¥118,000に変更の場合¥	35,000	
⑪CR-5500	(エプソン)(0.28)	定価¥168,000に変更の場合¥	15,000	
⑫CZ-613D	(シャープ)(0.31,15" TVチューナー、スピーカー付)	定価¥135,000に変更の場合¥	35,000	
⑬MF-5517AJ(IDEK)	(17インチ、0.28ハイレソ)・特別価格¥	99,800に変更の場合¥	65,000	
⑭MF-8217J(IDEK)	・特別価格¥	118,000に変更の場合¥	81,000	

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)

98 NOTEを専用モニターにつなごう
●CR-98(アルファデータ)
特価¥3,200



NEC
①PC-9801NS/R……定価¥288,000▶特価¥198,000
②PC-9801NS/L……定価¥288,000▶特価¥149,800
③PC-9821Ne……定価¥588,000▶特価¥429,000
④PC-9821Ne120/W……定価¥728,000▶特価¥529,000
⑤PC-9801NX/C……定価¥436,000▶特価¥312,000
⑥PC-9801NX/C120……定価¥548,000▶特価¥400,000

EPSON
①PC-386 NOTE AR2……定価¥288,000▶特価¥165,000
②PC-486 NOTE AS-2……定価¥248,000▶特価¥191,000
③ NOTE AS-1D……定価¥288,000▶特価¥221,000
④ NOTE AS-X2……定価¥328,000▶特価¥264,000
⑤ NOTE AS-C2……定価¥448,000▶特価¥358,000

富士通
■FMR50NLシリーズ
①FMR5NL8 A/B……定価¥328,000▶特価¥235,000
②FMR5NL7 A/B……定価¥298,000▶特価¥214,000
③FMR5NL1 A/B……定価¥198,000▶特価¥142,000
■FMR50NEシリーズ
④FMR5NE8 A/B……定価¥388,000▶特価¥288,000
⑤FMR5NE7 A/B……定価¥358,000▶特価¥267,000
⑥FMR5NE1 A/B……定価¥268,000▶特価¥200,000
■FMR50NE/Tシリーズ
⑦FMR5NET8 A/B……定価¥588,000▶特価¥413,000
⑧FMR5NET7 A/B……定価¥558,000▶特価¥395,000
⑨FMR5NET1 A/B……定価¥468,000▶特価¥334,000

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット(SNE) (送料¥700)

〔FM音源ボード〕
①PC-9801-86(NEC)……定価¥25,000▶特価¥20,000
②LITTLE ORCHESTRA-FELLOW……定価¥16,800▶特価¥11,000
③ 〃 MATE……定価¥22,800▶特価¥15,000
④SOUND ORCHESTRA-MATE……定価¥29,800▶特価¥19,500
⑤MULTI MEDIA ORCHESTRA……定価¥59,800▶特価¥39,000
〔ノート用FM音源〕
①NOTE ORCHESTRA LITTLE-1……定価¥26,800▶特価¥17,500
②NOTE ORCHESTRA LITTLE-2……定価¥29,800▶特価¥19,500
③ 〃 SOUND-1……定価¥35,800▶特価¥23,500
④ 〃 SOUND-2……定価¥38,800▶特価¥25,500
〔アンプ付スピーカーユニット〕
①SOUND PLANNER-MSP-2G……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,500
② 〃 MSP-2W……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,500
③SOUND PLANNER……定価¥12,800▶特価¥ 9,200

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)



■BJ-10Vセレクト(W)
(PCケーブル、用紙付)
定価¥79,800
P&A超特価¥36,500
(送料・消費税込み¥38,625)



バブルジェット
■BJ-330J(キャノン)PCケーブル付
(カートリッジ・シートフィーダ付)
定価¥208,000
P&A特価¥103,000
(送料・消費税込み¥108,150)

⊙セット:PC-PR201/80LA(NEC)……定価¥275,000▶特価¥187,000
⊙セット:PC-PR201/63A(〃)……定価¥158,000▶特価¥ 93,000
⊙セット:PC-PR201/63(〃)……定価¥125,000▶特価¥ 73,000
⊙セット:PC-PR201/47(〃)……定価¥ 85,000▶特価¥ 62,000
⊙セット:PC-PR201/45L(〃)……定価¥ 95,000▶特価¥ 53,000
⊙セット:PC-PR101/TN103(NEC)……定価¥ 69,800▶特価¥ 47,500
⊙セット:PC-PR201/T180(〃)……定価¥145,000▶特価¥ 99,500
⊙セット:PC-PR101/T67(〃)……定価¥ 84,800▶特価¥ 49,000
⊙セット:PC-PR101/T103(〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 56,800
⊙セット:PC-PR101/T165(〃)……定価¥120,000▶特価¥ 81,500
⊙セット:PC-PR1000E/4(〃)……定価¥148,000▶特価¥110,000
⊙セット:PC-PR1000/4R(〃)……定価¥178,000▶特価¥131,000
⊙セット:MJ-500(エプソン)……定価¥ 74,800▶特価¥ 53,000
⊙セット:MJ-1000(〃)……定価¥126,000▶特価¥ 84,000
⊙セット:AP-700(〃)……定価¥ 79,800▶特価¥ 43,000
⊙セット:AP-300PC(エプソン)……定価¥ 59,000▶特価¥ 37,000
⊙セット:AP-1000PC(〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 53,800
⊙セット:VP-1047PC(〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 48,500
⊙セット:VP-2061PC(〃)……定価¥130,000▶特価¥ 72,000
⊙セット:LP-1500(〃)……定価¥178,000▶特価¥127,000
⊙セット:LP-8000(〃)……定価¥398,000▶特価¥258,000
⊙セット:JT-48CL(スター)……定価¥ 62,800▶特価¥ 42,000
⊙セット:JP-200(〃)……定価¥104,800▶特価¥ 39,800
⊙セット:JP-200CL(〃)……定価¥134,000▶特価¥ 59,000
⊙セット:JS-2001CL(〃)……定価¥128,000▶特価¥ 83,000
⊙セット:JJ-100A(〃)……定価¥ 79,800▶特価¥ 58,000
⊙セット:BJ-220JC(キヤノン)……定価¥ 98,000▶特価¥ 69,000
⊙セット:BJ-220JS(〃)……定価¥128,000▶特価¥ 90,500
⊙セット:BJ-330J(キヤノン)(カートリッジシートフィーダ付)……定価¥208,000▶特価¥103,000
⊙セット:BJ-10V Lite……定価¥ 69,800▶特価¥ 48,000
⊙セット:BJ-10V SELECT……定価¥ 79,800▶特価¥ 42,000
⊙セット:BJ-15V……定価¥ 89,800▶特価¥ 50,800
⊙セット:LBP-A404E(EP-Lトナー付)……定価¥255,000▶特価¥142,000
⊙セット:LBP-B406EII(EP-KSIIトナー付)……定価¥294,000▶特価¥215,000
⊙セット:LBP-B406GII(〃)……定価¥394,000▶特価¥285,000
⊙セット:LBP-A304EII(EP-Bトナー付)……定価¥404,000▶特価¥287,000
⊙セット:LBP-A304GII(EP-Bトナー付)……定価¥484,000▶特価¥352,000
⊙セット:IO-735X(シャープ)……定価¥248,000▶特価¥135,000
⊙セット:HP DESK JET500J(YHP)……定価¥ 98,000▶特価¥ 70,000
⊙セット:505J(〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 66,500
⊙セット:300J(〃)……定価¥ 74,800▶特価¥ 46,200
⊙セット:FP-110FN(JOYRITER)(PCケーブル付)……定価¥ 49,800▶特価¥ 19,800

ソフトコーナー (送料¥700)

限定
■JG Ver.3.0エコノパック
……定価¥34,000▶特価¥26,500
■JG Ver.3.0フォントパック
……定価¥68,000▶特価¥41,500
■Kid98 Ver.3.0ジョイフルパック
……定価¥28,000▶特価¥19,600

〈ワープロ〉
●一太郎 Ver.5.0……定価¥ 68,000▶特価¥ 43,800
●一太郎 Ver.4.3……定価¥ 58,000▶特価¥ 38,000
●一太郎 dash……定価¥ 39,000▶特価¥ 24,800
●Ami Pro R3J……定価¥ 58,000▶特価¥ 42,000
●テラV……定価¥ 24,000▶特価¥ 21,500
●ARUGA(P-1 EXE Ver.2.3)……定価¥ 58,000▶特価¥ 36,500
●ARUGA-Spirits Ver.2.3……定価¥ 38,000▶特価¥ 25,000
●松 Ver.5.0……定価¥ 58,000▶特価¥ 35,400
●MS-WORD Ver.5.0……定価¥ 58,000▶特価¥ 38,800
●直子の代筆 Ver.4.0……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,500
●アシストレター……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●道名人 Ver.5.0……定価¥ 36,000▶特価¥ 24,000
●道名人遊 Pro Ver.5.5……定価¥ 75,000▶特価¥ 47,800
●毛筆わっぷる 4.1……定価¥ 75,000▶特価¥ 51,800
●毛筆わっぷる Jr.4.0……定価¥ 33,000▶特価¥ 23,000
●カワード……定価¥ 25,800▶特価¥ 17,500
〈データベース〉
●桐 Ver.4.0……定価¥ 98,000▶特価¥ 61,500
●知子の情報 Ver.4.0……定価¥ 28,000▶特価¥ 18,500
●ASKA Ver.3.0……定価¥ 32,000▶特価¥ 22,800
●ナイル……定価¥ 95,000▶特価¥ 82,700
●F1 DATABOX……定価¥ 32,000▶特価¥ 22,800
●The CARD 5……定価¥ 48,000▶特価¥ 34,500
●QUICK SILVER Ver.1.4J……定価¥198,000▶特価¥152,000
●PARADOX 4.0J……定価¥ 98,000▶特価¥ 65,000
●Let's アイリス……定価¥ 58,000▶特価¥ 40,600
●パワーベース……定価¥ 19,400▶特価¥ 13,800
●アシストカード……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●Express for Win……定価¥ 38,000▶特価¥ 25,800
〈表計算〉
●Lotus 123 R2.3J……定価¥ 58,000▶特価¥ 42,000
●123 NOTE BOOK R2.0……定価¥ 18,000▶特価¥ 13,500
●MS-EXCEL 4.0J……定価¥ 58,000▶特価¥ 42,000
●Cubic CALC……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500
●アシストカルク Pro……定価¥ 12,500▶特価¥ 8,300
●Lotus 123 R4.0J (Windows)……定価¥ 58,000▶特価¥ 42,000
●アシストカルク……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●QUATTORO PRO……定価¥ 58,000▶特価¥ 31,500
〈グラフィック〉
●花子 Ver.2.0……定価¥ 58,000▶特価¥ 39,000
●CANDY 4……定価¥ 58,000▶特価¥ 39,800
●3・D PERS……定価¥ 80,000▶特価¥ 57,200
●アシストアート……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●アシストアートペイントマスター……定価¥ 15,000▶特価¥ 10,000
●マルチペイント……定価¥ 14,800▶特価¥ 10,800
〈通信〉
●まいと～く Ver.2.1……定価¥ 28,000▶特価¥ 17,800
●まいと～く for Windows……定価¥ 28,000▶特価¥ 18,800
●CCT 98 III……定価¥ 20,000▶特価¥ 15,000
●ACCSESS MATE 3……定価¥ 19,800▶特価¥ 15,500
●LET's Talk かたろう……定価¥ 38,000▶特価¥ 26,000
●アシストコール……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●Bee TERM……定価¥ 18,000▶特価¥ 11,000
〈OS・言語〉
●MS-DOS 3.3D 基本機能セット……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,900
●MS-DOS 3.3D 拡張機能セット……定価¥ 8,200▶特価¥ 6,600
●MS-DOS Ver.5.0A 基本機能セット……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,900
●MS-DOS Ver.5.0A 拡張機能セット……定価¥ 8,200▶特価¥ 6,600
●MS-WINDOWS 3.1 (NEC)……定価¥ 21,800▶特価¥ 16,300
●MS-WINDOWS 3.1 (マイクロソフト)……定価¥ 19,800▶特価¥ 13,800
●Quick C……定価¥ 20,000▶特価¥ 12,800
●Quick BASIC……定価¥ 20,000▶特価¥ 12,800
●True BASIC……定価¥ 18,000▶特価¥ 11,700
●TURBO C+2nd Edition……定価¥ 20,000▶特価¥ 14,300
●Borland C++ Ver.3.1……定価¥ 40,000▶特価¥ 28,000
〈エディター・ユーティリティ〉
●MIFES 98……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,500
●童子の書斎……定価¥ 16,000▶特価¥ 11,000
●ノートユーティリティズ……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,500
●Disk XII Ver.2.1……定価¥ 12,800▶特価¥ 9,000
●Norton Back up……定価¥ 28,000▶特価¥ 20,500
●VZエディター……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
●ノストラダムス 98……定価¥ 28,000▶特価¥ 21,800
●エコシー II……定価¥ 28,000▶特価¥ 21,800
●オーシャノグラフィ II……定価¥ 22,000▶特価¥ 17,000
●全期ハードディスク救 Ver.2.5A……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,000
●アシストメニュー……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●Newton-98 Ver.2.0……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
〈業務用〉
●三代目大番頭……定価¥250,000▶特価¥158,000
●弥生会計 III……定価¥ 80,000▶特価¥ 48,000
●弥生かんたん帳簿 2……定価¥ 48,000▶特価¥ 31,800
●大問屋……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500
●TOP財務会計エキスパートIIBシステム……定価¥198,000▶特価¥123,000
●大福帳 Ver.2.0……定価¥150,000▶特価¥ 95,000
●おまかせ申告……定価¥ 48,000▶特価¥ 29,800
〈その他〉
●MS-OFFICE……定価¥ 78,000▶特価¥ 49,800
●FREERANCE R1.1J……定価¥ 58,000▶特価¥ 42,000
●MS-WORKS 3.1……定価¥ 29,800▶特価¥ 19,900
●HARMONY 1.1J……定価¥ 50,000▶特価¥ 34,500
●CANDY 4スキャナー Ver.2.0……定価¥ 28,000▶特価¥ 20,000
●MAXLINK Ver.2.0……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,900
●WXII+/WXII win(各)……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
●ハイパー住所録 Ver.3.0……定価¥ 12,800▶特価¥ 9,200
●ハイパー家計簿 Ver.3.0……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,800
●てきぱきパパ……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
●てきぱきマム3……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
●トップマネジメント産能大編……定価¥ 48,000▶特価¥ 33,000
●Windows Office R2……定価¥ 98,000▶特価¥ 69,800
●Champion……定価¥ 35,000▶特価¥ 25,500

注目!! 冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料(平成5年10月末/11月末/12月末のいずれかをご指定ください。)

オープニングセール 期間＝9/7～10/6

●定休日 毎週水曜日

スバリ 超特価セール でご奉仕!!

●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の15%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販 ★頭金なし! ★即日発送

NEC、エプソン 今月の特価品（限定）

98 FELLOW内蔵HD(100M)Set

① ●9801BX/U2 ●CU-14MD ●IH-F100
定価￥339,600
特価￥214,800

② ●9801BX/M2 ●CU-14MD ●IH-F100
定価￥353,600
特価￥224,800

③ ●PC-9801FA2(本体) ●CU-14MD(モニター)
定価￥532,800
特価￥198,000

④ ●PC-9821As/U2(本体) ●CU-14MD(モニター)
定価￥522,800
特価￥345,000

⑤ ●PC-486GF3(本体)(3.5"×2、5"×1) ●CU-14MD(モニター)
定価￥447,800
特価￥189,000

⑥ ●PC-486GF2(本体)(3.5"×2) ●CU-14MD(モニター)
定価￥422,800
特価￥173,000

⑦ ●PC-486GF5(本体)(5"×2) ●CU-14MD(モニター)
定価￥422,800
特価￥178,000

■コパル3.5インチ光磁気ディスク
⊙CS-M120
●30ms/3600rpm
●メンテナンスフリー
定価￥178,000
P&A超特価￥119,000

■緑電子 NOVAII
◎100MB 定価￥79,800
特価￥54,800
◎200MB 定価￥99,800
特価￥67,000

■日本アルトス ⊙Birth-240QS
●246MB/12ms/256K
定価￥108,000
P&A特価￥45,000

■緑電子 ⊙V-120 ●120MB
定価￥81,800
P&A特価￥48,000
(送料・消費税込み￥50,470)

ハードディスク&シリコンディスク （送料￥1,000）

テクサ
- ●TX-HD170F(FELLOW専用) 定価￥ 59,800▶特価￥ 31,500
- ● HD240F(〃) 定価￥ 79,800▶特価￥ 47,000
- ● HD170M(MATE専用) 定価￥ 64,800▶特価￥ 36,000
- ● HD240M(〃) 定価￥ 84,800▶特価￥ 42,000
- ●TR-NE120(NS/T以降内蔵) 定価￥ 74,800▶特価￥ 38,000
- ● NE200(〃) 定価￥ 98,000▶特価￥ 62,000
- ●ES-170 定価￥ 99,800▶特価￥ 53,500
- ● 200 定価￥109,800▶特価￥ 67,500

緑電子
- ●CG-EB160C(BX/BA内蔵) 定価￥ 49,800▶特価￥ 38,000
- ● EA160C(Ae/As/Ap内蔵) 定価￥ 54,800▶特価￥ 40,500
- ●V-120(NOVA) 定価￥ 81,800▶特価￥ 48,000
- ● 200 定価￥118,000▶特価￥ 60,000
- ●M-120(マリーネ) 定価￥ 98,000▶特価￥ 61,000
- ● 200 定価￥118,000▶特価￥ 77,500
- ●ビルトN 80(NS/E用) 定価￥ 57,000▶特価￥ 36,500
- ● N120(〃) 定価￥ 77,000▶特価￥ 47,000
- ● N340 定価￥137,000▶特価￥ 89,800
- ●びるど館(I/Fボード付) 定価￥ 49,800▶特価￥ 37,900
- ●MDC-55NSA(98Note用SCSI I/F) 定価￥ 19,800▶特価￥ 15,500
- ●TF-120(安心館) 定価￥ 69,800▶特価￥ 53,800

ICM
- ●PF-180DB/FB 定価￥ 99,800▶特価￥ 69,000
- ● 240DB/FB 定価￥118,000▶特価￥ 81,700
- ● 340DB/FB 定価￥158,000▶特価￥109,000
- ●INTER-170B(BX/BA内蔵) 定価￥ 49,800▶特価￥ 36,000
- ● 240B(〃) 定価￥ 89,800▶特価￥ 51,000
- ● 340B(〃) 定価￥128,000▶特価￥ 71,500
- ● 500B(〃) 定価￥194,000▶特価￥134,000
- ● 120A(Ae/As/Ap内蔵) 定価￥ 53,800▶特価￥ 33,800
- ● 170A(〃) 定価￥ 53,800▶特価￥ 38,800
- ● 240A(〃) 定価￥ 93,800▶特価￥ 53,000
- ● 340A(〃) 定価￥132,000▶特価￥ 73,000
- ● 500A(〃) 定価￥198,000▶特価￥138,000
- ● 120GE 定価￥118,000▶特価￥ 65,500
- ● 180GE 定価￥158,000▶特価￥ 70,000
- ● 240G 定価￥188,000▶特価￥103,000
- ●PACK ER-80 定価￥ 58,000▶特価￥ 37,500
- ● 120 定価￥ 78,000▶特価￥ 46,500
- ● 200 定価￥ 98,000▶特価￥ 59,800
- ● 340 定価￥138,000▶特価￥ 96,000
- ●PACK NR-80 定価￥ 58,000▶特価￥ 35,000
- ● 120 定価￥ 78,000▶特価￥ 41,800
- ● 200 定価￥ 98,000▶特価￥ 57,000
- ● 340 定価￥138,000▶特価￥ 96,000

ロジテック
- ●SHD-B120 定価￥ 69,800▶特価￥ 49,800
- ●SHD-B240 定価￥ 99,800▶特価￥ 69,800
- ●LHD-B120H 定価￥ 99,800▶特価￥ 62,800
- ● B240H 定価￥129,800▶特価￥ 73,800
- ●LHD-FE120K(BX/BA) 定価￥ 49,800▶特価￥ 25,800
- ● FE170KA 定価￥ 49,800▶特価￥ 28,800
- ● FE240K 定価￥ 74,800▶特価￥ 48,500
- ● FE340KA 定価￥ 94,800▶特価￥ 68,500
- ● FE540KA 定価￥149,800▶特価￥108,000
- ●LHD-MA120P (AE/AS/AP) 定価￥ 44,800▶特価￥ 28,500
- ● MA170PA 定価￥ 53,800▶特価￥ 31,500
- ● MA240P 定価￥ 78,000▶特価￥ 50,700
- ● MA340PA 定価￥ 98,800▶特価￥ 72,000
- ● MA540PA 定価￥153,800▶特価￥111,000
- ●LHD-E100K(エプソンGシリーズ内蔵) 定価￥ 99,800▶特価￥ 49,800
- ● E200K(〃) 定価￥138,000▶特価￥ 77,800
- ●LHD-NS80J 定価￥ 49,800▶特価￥ 33,500
- ● NS130J(98 NOTE用) 定価￥ 64,800▶特価￥ 39,000
- ● NS200 定価￥ 89,800▶特価￥ 53,500
- ● NS340 定価￥129,800▶特価￥ 94,000
- ●LHD-EN 80(AR/AE専用) 定価￥ 89,800▶特価￥ 36,800
- ● EN130 定価￥109,800▶特価￥ 45,500
- ● EN200 定価￥129,800▶特価￥ 59,800
- ● EN340 定価￥129,800▶特価￥ 94,000

テクノジャパン
- ●PD-125EX 定価￥108,000▶特価￥ 69,000
- ● 200EX 定価￥138,000▶特価￥ 89,000
- ● 120SS 定価￥128,000▶特価￥ 90,000
- ● 240SS 定価￥168,000▶特価￥119,000

ティアック
- ●HD-121A 定価￥ 99,800▶特価￥ 56,000
- ● 241A 定価￥138,000▶特価￥ 67,500
- ●IF-55TN(NOTE用 I/F) 定価￥ 30,000▶特価￥ 24,000
- ●HD-1121 定価￥118,000▶特価￥ 61,000
- ● 1201 定価￥168,000▶特価￥115,000
- ● 1341 定価￥378,000▶特価￥225,000

メルコ
- ●SDR-4000S(シリコンディスク) ▶特価￥ 42,000
- ● 8000S(〃) ▶特価￥ 56,800
- ● 20MS(〃) ▶特価￥ 99,800
- ● 40MS(〃) ▶特価￥172,000
- ● 80MS(〃) ▶特価￥316,000
- ● 100MS(〃) ▶特価￥388,000

I/Oデータ
- ●SDB- 8ML(シリコンディスク) ▶特価￥ 55,000
- ● 16ML(〃) ▶特価￥ 86,000
- ● 24ML(〃) ▶特価￥115,000
- ● 32ML(〃) ▶特価￥143,000
- ● 40ML(〃) ▶特価￥170,000

RAMディスク （送料￥700）

■メルコ
- ●EMJ-1000S 特価￥15,400
- ● 2000S 特価￥19,300
- ● 4000S 特価￥27,100
- ● 6000S 特価￥34,900
- ● 8000S 特価￥42,700
- ● 12MS 特価￥58,200
- ● 16MS 特価￥73,800
- ●RCD-2000S 特価￥10,200
- ● 4000S 特価￥20,300
- ● 6000S 特価￥29,600
- ● 8000S 特価￥38,900
- ● 16MS 特価￥154,000
- ● 24MS 特価￥232,000
- ●ENT-2000S 特価￥10,200
- ● 6000S 特価￥25,700
- ●ENR-4000(NS/R) 特価￥17,900
- ● 8000(〃) 特価￥33,500
- ●ENA-4000(NA) 特価￥17,900
- ● 8000(〃) 特価￥33,500
- ●XRE-2000S(AR/AS) 特価￥11,800
- ● 4000S(〃) 特価￥22,300
- ●EAB-4000(FEL/MAT) 特価￥21,800
- ● 6000(〃) 特価￥30,400
- ● 8000(〃) 特価￥38,800
- ● 10M(〃) 特価￥47,500
- ● 12M(〃) 特価￥56,000
- ●EFA-4000S 特価￥21,800
- ● 6000S 特価￥30,400
- ● 8000S 特価￥38,800
- ● 10MS 特価￥47,500
- ● 12MS 特価￥56,000
- ●EFS-4000S 特価￥21,800
- ● 6000S 特価￥30,400
- ● 8000S 特価￥38,800
- ● 10MS 特価￥47,500
- ● 13MS 特価￥60,700
- ●ECS-4000S 特価￥23,200
- ●EDX-2000S 特価￥19,300
- ● 4000S 特価￥28,100
- ● 8000S 特価￥45,200
- ●EDA-4000S 特価￥21,800
- ● 6000S 特価￥30,400
- ● 8000S 特価￥38,800
- ● 10MS 特価￥47,500
- ● 12MS 特価￥56,000
- ● 14MS 特価￥62,700
- ●NT34-2ML 特価￥ 9,500
- ● 6ML 特価￥23,900
- ●NA34-2M 特価￥10,400
- ● 4M 特価￥18,100
- ● 8M 特価￥34,500
- ●PC34R-1M 特価￥13,700
- ● 2M 特価￥16,600
- ● 4M 特価￥25,100
- ● 8M 特価￥39,500
- ● 12M 特価￥61,000
- ● 16M 特価￥82,500
- ●BA34-4M 特価￥23,000
- ● 6M 特価￥32,000
- ● 8M 特価￥40,200
- ●BA34-10M 特価￥50,100
- ● 12M 特価￥59,100
- ● 14M 特価￥68,100
- ●PIO-SB34-4ME 特価￥32,000
- ●PIO-DA134-4MS(DA用) 特価￥19,900
- ● 6MS(〃) 特価￥28,300
- ● 8MS(〃) 特価￥36,800
- ● 10MS(〃) 特価￥45,200
- ● 12MS(〃) 特価￥53,600
- ●PIORA34-3MS 特価￥18,800
- ●PIO-ES34-3MB 特価￥35,500
- ●PIO-DS134-4MS 特価￥20,000
- ●PIO-DX134S-4MS 特価￥26,000
- ●PIO-RX34-3MS 特価￥18,200
- ●PIO-EX134S-2MS 特価￥10,500
- ● 4MS 特価￥19,400
- ●ML34-2M (9821) 特価￥14,100
- ● 4M(〃) 特価￥20,800
- ●EP-386M-2M (386M) 特価￥35,000
- ●EP-RB7D-4MS 特価￥29,700
- ● 8MS 特価￥46,100
- ●EP-RB8-4MS 特価￥28,700
- ●EP-SIM-2MS 特価￥10,100
- ● 4MS 特価￥18,500
- ●EP-SIMn-2ME 特価￥12,000
- ● 4ME 特価￥22,400
- ●98NTII-2M 特価￥10,700
- ● 4M 特価￥21,400
- ● 8M 特価￥41,100
- ●NR34-2M(NS/R) 特価￥11,200
- ● 4M(〃) 特価￥19,000
- ● 8M(〃) 特価￥36,200
- ●PIO-SIM61-2MS 特価￥10,400
- ●EP-NTB-2MS 特価￥10,500
- ● 4MS 特価￥19,400
- ● 6MS 特価￥29,200
- ● 8MS 特価￥38,900
- ●EP-RB8D-4M 特価￥29,700
- ● 8M 特価￥46,100
- ●MC34-4M(Ce) 特価￥22,000

周辺機器コーナー （送料￥1,000）

◆パワーアップ・キット(NEC/EPSON)●処理速度を1.5～1.7倍にアップ。

■メルコ
- ●HDX-16Q(FA/GF) 特価￥129,000
- ●HDX-16W(〃) 特価￥57,500
- ●HSP-D2S 特価￥81,500
- ●HDL-20W(DA/RA) 特価￥49,500
- ●HDL-16W(〃) 特価￥41,500
- ●HSP-DL 特価￥20,000
- ●HSS-DL7(〃) 特価￥32,900
- ●HSP-4SD33 (DX/RX/EX) 特価￥37,300
- ●HSS-4S7D33(〃) 特価￥44,800
- ●HSL-25 (DX/RX/EX/UX/VX) 特価￥28,900
- ●HSL-C25(〃) 特価￥35,500

■アイオデータ
- ●PK-A468DW4 (DA/RA) 特価￥47,200
- ●PK-A486/87DW4(〃) 特価￥59,600
- ●PK-VG486/87SW3(286VG) 特価￥43,900
- ●PK-VF486/87SW2(VE/VF) 特価￥35,600
- ●PK-V486/87SW2(286V) 特価￥35,600
- ●PK-X486/87SL(RX/DX/UX/EX/VX) 特価￥33,200
- ●PK-X486SL(〃) 特価￥25,800
- ●PK-CX486/87D(DA/RA/RL) 特価￥24,200
- ●PK-CX486DE(〃) 特価￥14,000
- ●PK-EP486D(S/V/G/GS) 特価￥17,000

- ●PC-IN503G(NEC) 特価￥102,500
- ●PC-IN505(〃) 特価￥ 97,500
- ● 506(〃) 特価￥158,500
- ● 502N(〃) 特価￥ 77,800
- ●GT-8000(エプソン) 特価￥205,000
- ●GT-6500+GT65RSPRB(エプソン) 特価￥128,000
- ●GT-1000(エプソン) 特価￥ 57,500
- ● 100V(〃) 特価￥ 31,300
- ●HS-40CLH+HS-8D(オムロン) 特価￥ 45,500
- ●HS-60FH+HS-8D(〃) 特価￥ 45,500
- ●HS-20G-8D(オムロン) 特価￥ 27,800
- ●HS-7RII(オムロン) 特価￥ 27,900
- ● 10RII(〃) 特価￥ 34,900
- ●HS-10R AQUEL(オムロン) 特価￥ 38,500
- ●JX-220(シャープ) 特価￥104,000
- ●IO-735X(〃) 特価￥135,000

- ●スケッチメイト(ローランド) 特価￥ 52,500
- ●WAB-S(ワビサビ) 特価￥ 22,300
- ●GA-1024A 特価￥ 32,800
- ●GA-1280A 特価￥ 53,800
- ●DXY-1350(ローランド) 特価￥143,000
- ●DXY-1250(〃) 特価￥114,000
- ●ミュージ郎 500 V3(ローランド) 特価￥118,000
- ●ミュージ郎 300 V3(〃) 特価￥ 73,500
- ●ミュージ郎 300 BOARD V3(〃) 特価￥ 58,000
- ●ミュージ郎 55(〃) 特価￥ 70,000
- ●ミュージ郎 50K(〃) 特価￥ 82,000
- ●SC-55MKII(ローランド) 特価￥ 55,000
- ●CM-300(ローランド) 特価￥ 46,500
- ●CM-500(〃) 特価￥ 99,000
- ●SK-50 SOUND CANVAS 特価￥ 74,000

モデム&FAXモデム



<オムロン>
- ●MD-24XT10V (FAXモデム・ボックス型) 定価￥ 29,800▶特価￥ 22,500
- ●MD-24XL10V (FAXモデム・ポケット型) 定価￥ 26,800▶特価￥ 19,800
- ●MD-96XT10V (FAXモデム・ボックス型) 定価￥ 46,800▶特価￥ 35,500
- ●MD-96XL10V (FAXモデム・ポケット型) 定価￥ 46,800▶特価￥ 35,500
- ●MD-96FL10V (モデム・ポケット型) 定価￥ 42,800▶特価￥ 32,400
- ●MD-96FB5V (モデム・ボックス型) 定価￥ 88,000▶特価￥ 47,000
- ●MD-144FB5V (モデム・ボックス型) 定価￥128,000▶特価￥ 63,000

<アイワ>
- ●PV-P24 (モデム・ポケット型) 定価￥ 22,000▶特価￥ 14,800
- ●PV-PF24 (FAXモデム・ポケット型) 定価￥ 26,800▶特価￥ 19,800
- ●PV-AF24V5 (FAXモデム・ボックス型) 定価￥ 29,800▶特価￥ 22,500
- ●PV-AF14V5 (FAXモデム・ボックス型) 定価￥ 26,800▶特価￥ 19,800
- ●PV-CNF24 (FAXモデム・98NOTE専用) 定価￥ 39,800▶特価￥ 30,000

<ETC.>
- ● MC24FAS-P (FAXモデム・ポケット型) 定価￥ 24,800▶特価￥ 17,800
- ● MC14400FX (FAXモデム・ポケット型) 定価￥ 46,800▶特価￥ 34,500
- ● FAXable 9624 (FAXモデム・ポケット型) 定価￥ 25,800▶特価￥ 19,200

外付FDD （送料￥1,000）

- ●CRC-FD3.5SS(3.5"×1) (C・リサーチ) 定価￥18,500▶特価￥13,500
- ● FD3.5WS(3.5"×2) (C・リサーチ) 定価￥31,800▶特価￥23,000
- ● FD3.5SH(3.5"×1自動) (C・リサーチ) 定価￥24,800▶特価￥18,000
- ● FD3.5WH(3.5"×2自動) (C・リサーチ) 定価￥36,800▶特価￥26,500
- ● FD5SS(5"×1) (C・リサーチ) 定価￥29,800▶特価￥21,500
- ● FD5WS(5"×2) (C・リサーチ) 定価￥44,800▶特価￥32,500
- ● FD5SH(5"×1自動) (C・リサーチ) 定価￥34,800▶特価￥25,000
- ● FD5WH(5"×2自動) (C・リサーチ) 定価￥50,800▶特価￥36,800
- ● FDCB(BX/BA用FDD I/Fボード) (C・リサーチ) 定価￥ 9,800▶特価￥ 7,500
- ●AD-F35S (3.5"×1) (アルファデーター) 定価￥22,800▶特価￥13,800
- ● F35SA(3.5"×1自動) (〃) 定価￥32,800▶特価￥19,000
- ● F35W (3.5"×2) (〃) 定価￥39,800▶特価￥23,000
- ● F35WA(3.5"×2自動) (〃) 定価￥49,800▶特価￥28,000
- ● F51L(5"×1) (〃) 定価￥37,800▶特価￥21,000
- ● F51W(5"×2) (〃) 定価￥52,800▶特価￥33,000
- ● F51WA(5"×2自動) (〃) 定価￥62,800▶特価￥39,000
- ● F50FA(FA/FS/FX内蔵自動) (アルファデーター) 定価￥34,800▶特価￥21,500
- ● F35TF(3モード・Mateスロット用) (アルファデーター) 定価￥24,800▶特価￥16,800
- ●FD351T(3モード3.5"×1) (アルファデーター) 定価￥21,800▶特価￥15,800
- ●FD352T(3モード3.5"×2) (〃) 定価￥35,800▶特価￥25,800
- ● F35TS(3モード3.5"×1) (アルファデーター) 定価￥29,800▶特価￥18,800
- ● F35TW(3モード3.5"×2) (アルファデーター) 定価￥49,800▶特価￥30,000
- ● FIM(BX/BA用FDD I/Fボード) (アルファデーター) 定価￥14,800▶特価￥ 7,500

数値データプロセッサー（インテル） （送料￥1,000）

- ①JBOX80287-XL 定価￥ 24,800▶特価￥17,800
- ②JBOX387DX-33 定価￥ 72,000▶特価￥22,000
- ③JBOX387SX-16 定価￥ 37,000▶特価￥17,700
- ④JBOX387SX-20 定価￥ 40,000▶特価￥19,000
- ⑤JBOX487SX-20 定価￥120,000▶特価￥78,000
- ⑥JBOX-ODP486SX-20(BX対応) 定価￥ 69,000▶特価￥56,000
- ⑦JBOX-ODP486SX-25(Ae対応) 定価￥ 86,000▶特価￥71,000
- ⑧JBOX-ODP486DX-33(As対応) 定価￥115,000▶特価￥94,500

P&A特選パソコンラック&OAチェアー （消費税込み）（送料無料、離島を除く）

①3段 ¥8,240　②4段 ¥9,785　③5段 ¥11,845



※全機種→キャスター付
※上から2番目棚板移動可能(4/5段)
※フレーム色：4段→黒、3/5段→ホワイト

①¥9,270
●布張り(ダークグレー)
●ガスシリンダー



②¥13,390
●布張り(ダークグレー)
●ガスシリンダー
●肘付

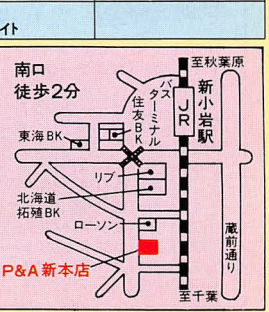


〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9



※お支払いは、便利な商品到着払い(手数料要)をご利用下さい。

P&A 株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：AM10:00～PM7:00 日・祭：AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

※お支払いは、便利な商品到着払い（手数料要）をご利用下さい。

FM-TOWNS専用ハードディスク（送料¥1,000・消費税別）

外付

■富士通
- ⊙FMHD-1201G（120MB、17ms）…定価¥70,000▶特価¥49,800
- ⊙HD-K200A（モッキンバード）（200MB、13ms）定価¥79,800▶特価¥61,000

■ニューテック
- ⊙NT-100TW（120MB、17ms、CM64K）……▶特価¥39,800
- ⊙NT-240TW（240MB、15ms、CM64K）定価¥ 89,800▶特価¥ 65,000
- ⊙NT-330TW（330MB、14ms、CM64K）定価¥118,000▶特価¥ 85,000
- ⊙NT-530TW（530MB、8.5ms、CM256K）定価¥208,000▶特価¥149,000

■ロジテック
- ⊙SHD-FMX120（120MB）……定価¥ 59,800▶特価¥43,500
- ⊙LHD-FM200E（200MB、17ms）定価¥138,000▶特価¥63,000

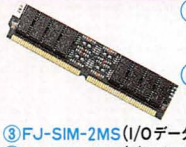
■ジェフ
- ⊙GF-200（200MB、15ms、64K）……定価¥ 98,000▶特価¥ 59,800
- ⊙GF-240e（240MB、15ms、64K）……定価¥118,000▶特価¥ 63,500
- ⊙GF-340i（340MB、14ms、64K）……定価¥158,000▶特価¥ 87,800
- ⊙GF-540i（540MB、8.5ms、256K）……定価¥238,000▶特価¥151,800

内蔵

■ロジテック（HR/HG対応）
- ⊙LHD-FM120K（120MB、13ms、128K）…定価¥ 59,800▶特価¥ 39,800
- ⊙LHD-FM240K（240MB、13ms、128K）…定価¥ 89,800▶特価¥ 59,500

■ニューテック（HR/HG/CX対応）
- ⊙NT-240TWI（240MB、15ms、64K）……定価¥ 79,800▶特価¥ 58,000
- ⊙NT-330TWI（330MB、14ms、64K）……定価¥108,000▶特価¥ 78,500
- ⊙NT-530TWI（530MB、8.5ms、128K）……定価¥198,000▶特価¥142,000

拡張RAM＝ハイパー&メルコ&I/Oデータ



①HM-V04TA（4M）
特価¥14,900
②HM-V08TA（8M）
特価¥31,000

- ③FJ-SIM-2MS（I/Oデータ）…¥10,000▶特価¥ 8,100
- ④FJ-SIM-4MS（I/Oデータ）…¥20,000▶特価¥15,800
- ⑤FJ-SIM-8MS（I/Oデータ）…¥40,000▶特価¥31,500
- ⑥XMT-2000S（メルコ）……¥ 9,800▶特価¥ 7,900
- ⑦XMT-4000S（メルコ）……¥19,800▶特価¥15,400
- ⑧XMT-8000S（メルコ）……¥39,800▶特価¥31,000

プリンターセット（ケーブル・用紙付）（送料¥1,000・消費税別）

■48ドットインクジェットプリンタ



●ゴシック体 ●縮少・標準
⊙FMJP-101G
定価¥79,800
▶特価¥57,000

- ●PR-B400……定価¥ 98,000▶特価¥ 69,500
- ●FMPR-353GII…定価¥ 98,000▶特価¥ 69,500
- ●FMPR-362G……定価¥178,000▶特価¥135,000
- ●FMPR-204B……定価¥ 80,000▶特価¥ 41,000
- ●FMJP-101G……定価¥ 79,800▶特価¥ 57,000

注目!! 冬のボーナス一括払い手数料（金利）無料（平成5年10月末／11月末／12月末のいずれかをご指定ください。）

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

〈業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"〉

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証.〃 ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証.〃）
③初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
④永久買取保証
⑤配達日の指定OK〃（土曜・日曜・祭日もOK.〃）
⑥夜間配達もOK〃（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利〃
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK〃
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK〃
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK〃
⑨現金一括支払いOK〃
⑩商品到着払いOK〃（代引き手数料が必要になります。）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

TOWNS & Windows 3.1 セットで買うと超お買い得 ダブルチャンスフェア

HR20 お買い得基本セット



FMTOWNSII HR20
（本体）……定価¥328,000
FMT-KB101A/202A
（キーボード）……定価¥10,000
FMT-DP533
（ディスプレイ14）…定価¥69,800
定価合計¥407,800

P&A特価 ¥?33,000

テレビに接続できる32ビットパソコン

自分の部屋でTOWNS
居間のテレビでみんなでMARTY!

FM TOWNS マーティー MARTY



定価¥98,000
▶特価TEL下さい。

CPUアップグレード ダブルチャンス

HRシリーズ アップグレード ODP得々キャンペーン

ご好評につき期間延長



FMTOWNSII HRシリーズ本体をご購入頂いたお客様にオーバードライブプロセッサ（定価¥89,800）を、特別ご奉仕価格で提供。

Windows 3.1
発売記念特価 ¥47,500

Windows 3.1対応 アップグレード特別限定キット

ご好評につき期間延長

HRシリーズのCPUをパワーアップ!!
（486SX 20MHz➡486DX2 40MHz）

Windows 3.1……定価¥18,800
オーバードライブプロセッサ
……定価¥89,800
定価合計¥108,600

Windows 3.1
発売記念特価 ¥59,800

Windows 3.1 発売記念キャンペーン

486TOWNS（HR、URシリーズ）本体とWindows 3.1をセットでご購入いただいたお客様にもれなくプレゼント。

①STAR TREK（スクリーンセイバー）
……定価¥10,800
②4MB拡張RAM（HM-V04TA）
……定価¥19,800



注目! Windows V3.1 店頭バージョンアップサービス

FMショップ会加盟の当店限定サービス

（Windows V.3.0……¥10,000（送料・消費税込み¥11,021） | Windows MME……¥4,000（送料・消費税込み¥4,841））

※旧Ver.のシステムとマニュアル一式をお持ちいただくか、代金を添えてお送り下さい。
（旧Ver.はお返しいたしませんのでご了承下さい。）

パワーユーザ御用達/Windows 3.1に備え万全!

HR20 ハードディスクセット（P&Aならではの品揃え）



FM TOWNSII HR20（本体）……定価¥328,000
FMT-KB107/207（テンキー付キーボード）…定価¥ 30,000
FMT-DP5351（トリニトロンディスプレイ）……定価¥ 89,800
MS-DOS V.3.1……定価¥ 9,800
Windows 3.1……定価¥ 18,800

【内蔵 SET】
- ①120MB（ロジテック）……定価合計¥536,200▶特価¥329,000
- ②240MB（〃）……定価合計¥566,200▶特価¥349,000
- ③240MB（ニューテック）……定価合計¥556,200▶特価¥347,500
- ④330MB（〃）……定価合計¥584,400▶特価¥368,000
- ⑤530MB（〃）……定価合計¥674,400▶特価¥431,500

【外付け SET】
- ①100MB（ロジテック）……定価合計¥576,200▶特価¥332,000
- ②120MB（富士通ドライブ使用）…定価合計¥546,400▶特価¥337,000
- ③200MB（モッキンバード）……定価合計¥594,400▶特価¥349,000
- ④200MB（ロジテック）……定価合計¥614,400▶特価¥355,000
- ⑤240MB（ニューテック）……定価合計¥566,200▶特価¥354,000
- ⑥330MB（〃）……定価合計¥594,400▶特価¥374,000

486CPU搭載一体型 コンパクト&ハイスピード

UR20 Windows 3.1対応 お買い得セット



FM TOWNSII UR20
（本体）……定価¥288,000
FMT-KB101A/202A
（キーボード）……定価¥ 10,000
MS-DOS V.3.1……定価¥ 9,800
Windows 3.1……定価¥ 18,800

【外付け SET】
- ①100MB（ロジテック）……定価合計¥426,400▶特価¥269,000
- ②120MB（富士通ドライブ使用）…定価合計¥396,600▶特価¥276,000
- ③200MB（モッキンバード）……定価合計¥444,600▶特価¥291,000
- ④200MB（ロジテック）……定価合計¥464,600▶特価¥292,000
- ⑤240MB（ニューテック）……定価合計¥416,400▶特価¥291,000
- ⑥330MB（〃）……定価合計¥444,600▶特価¥311,000

プレゼント品▶4MB拡張RAMを8MB拡張RAMに変更の場合 14,000円加算して下さい。



FUJITSU 販売店

パソコン P&A

特選プリンタ



■JOYRITER

⊙FP-150FX（48ドット）
定価￥59,800
特価￥38,500
（送料・消費税込み￥40,685）

⊙FP-110FN（24ドット）
定価￥49,800
特価￥21,000
（送料・消費税込み￥22,660）

モデム

マイクロコア■MC-14400FX（定価￥46,800）
▶特価￥35,000
（送料・消費税込み￥37,080）

富士通■FMMD-311G（定価￥35,800）
▶特価￥24,800
（送料・消費税込み￥26,574）

オムロン■MD24XT10V（定価￥29,800）
▶特価￥22,800
（送料・消費税込み￥24,514）

▶FM-TOWNSⅡセットを、お買い上げの方にもれなくプレゼント！
- ディスケット 5枚
- 富士通オリジナル テレカ

FM TOWNSシリーズのモニター変更
①FM-DP5351（マスクピッチ0.38＝トリニトロン管￥89,800）
に変更の場合 ￥13,000 を加算して下さい。
②FM-DP5361（マスクピッチ0.26＝トリニトロン管￥138,000）
に変更の場合 ￥44,000 を加算して下さい。

ALL NEW ハイパーステーション

待望のFM-TOWNS 486シリーズ

FM TOWNSⅡモデル HR



- FM-TOWNSⅡモデル HR20（本体）‥定価￥328,000
- FMT-DP533（カラーモニター）……定価￥ 69,800
- FMT-KB107/207（キーボード）……定価￥ 30,000

定価合計￥427,800

P&A特価!! TEL下さい。

Ⓐ FM-TOWNSⅡモデル HR200+FMT-DP533+FMT-KB107/207…定価￥567,800▶特価TEL下さい。
Ⓑ FM-TOWNSⅡモデル HR100+FMT-DP533+FMT-KB107/207…定価￥507,800▶特価TEL下さい。

FM TOWNSⅡモデル UR



- FM-TOWNSⅡモデル UR20（本体）‥定価￥288,000
- FMT-KB101A/202A（キーボード）‥定価￥ 10,000

定価合計￥298,000

P&A特価!! TEL下さい。

Ⓒ FM-TOWNSⅡモデル UR40+FMT-KB101A/202A‥定価￥348,000▶特価TEL下さい。
Ⓓ FM-TOWNSⅡモデル UR80+FMT-KB101A/202A‥定価￥368,000▶特価TEL下さい。

FM-TOWNS 新シリーズ…ALL NEWラインアップ!

FM TOWNSⅡモデル HG20



- FM-TOWNSⅡモデル HG20（本体）……定価￥303,000
- FMT-DP533（カラーモニター）……定価￥ 69,800
- FMT-KB107/207（キーボード）……定価￥ 30,000

定価合計￥402,800 ▶特価 TEL下さい。

■FM-TOWNSⅡモデル HG100+FMT-DP533+FMT-KB107/207…定価￥482,800▶特価TEL下さい。
■FM-TOWNSⅡモデル HG40 +FMT-DP533+FMT-KB107/207…定価￥452,800▶特価TEL下さい。

FM TOWNSⅡモデル UG20



- FM-TOWNSⅡモデル UG20（本体）……定価￥268,000
- FMT-KB101A/202A（キーボード）……定価￥ 10,000

定価合計￥278,000 ▶特価 TEL下さい。

■FM-TOWNSⅡモデル UG80+FMT-KB101A/202A‥定価￥348,000▶特価TEL下さい。
■FM-TOWNSⅡモデル UG40+FMT-KB101A/202A‥定価￥328,000▶特価TEL下さい。
■FM-TOWNSⅡモデル UG10+FMT-KB101A/202A‥定価￥248,000▶特価TEL下さい。

P&A特選 ズバリ お買い得セット

HR20 お買い得ビジネス 万全セット

限定20セット



FM TOWNSⅡHR20（本体）……定価￥328,000
FMT-KB107/207（テンキー付キーボード）……定価￥ 30,000
FMT-DP5351（トリニトロンディスプレイ）……定価￥ 89,800
HM-V04TA（4MB RAM 富士通OA）……定価￥ 19,800
FR-150FX（RS-232C プリンタケーブル付）……定価￥ 59,800

定価合計￥527,400
P&A特価 ￥311,000

UR20 ビデオ編集 AVセット

限定20セット



FM TOWNSⅡUR20（本体）……定価￥288,000
FMT-KB101A/202A（キーボード）……定価￥ 10,000
120MBハードディスク（富士通ドライブ使用）……定価￥ 70,000
FMT-411（CRTケーブル付）（ビデオカード I）……定価￥ 39,000
FMT-SP201（ミニアンプスピーカー）……定価￥ 13,800
ホームスタジオ（ビデオ編集ソフト）……定価￥ 12,800

定価合計￥433,600

FMT-411をFMT-412A（ビデオカードII）に変更の場合18,900円加算してください。
P&A特価 ￥278,000

UX20



- UX20（本体）……定価￥288,000
- KB101A（キーボード）定価￥ 10,000

定価合計￥298,000
P&A特価 ￥1?5,000

周辺機器コーナー （送料 ￥1,000・消費税別）

- CS-M120W（光磁気ディスク） 定価￥178,000▶特価￥119,000
- FMPR-221G（熱転写プリンタ） 定価￥120,000▶特価￥87,800
- FMT-417（ビデオ出力 ユニット） 定価￥59,800▶特価￥44,800
- Hyper View（アクセラレータボード） 定価￥98,000▶特価￥73,500
- MF-5517J（17"インチ ディスプレイ） ▶特価￥105,000
- FMJP-211（カラーインクジェット） 定価￥398,000▶特価￥298,000
- FMT-412A（ビデオカード） 定価￥40,000▶特価￥29,500
- FMT-TB111（TOWNSタブレット） 定価￥39,800▶特価￥29,800
- FMT-TU101（TVチューナーユニット） 定価￥39,800▶特価￥28,600
- FMSC-6111G（カラー スキャナー） 定価￥178,000▶特価￥128,000

FMT-361（オーバードライブカード）	定価￥ 89,800	特価￥ 67,300
FMT-352（数値演算）	定価￥120,000	特価￥ 90,000
FMT-401（MIDIカード）	定価￥ 35,000	特価￥ 26,200
MC-P12T（MIDIカード）	定価￥ 19,800	特価￥ 16,800
FMT-402（MIDIカード）	定価￥ 35,000	特価￥ 26,200
FMT-411（ビデオカード）	定価￥ 35,000	特価￥ 26,200
FMT-SP101（アンプスピーカー）	定価￥ 29,800	特価￥ 21,400
FMT-SP201（ミニアンプスピーカーシステム）	定価￥ 13,800	特価￥ 10,400
FMT-611（拡張ユニット）	定価￥ 39,800	特価￥ 29,800
FMT-121/SCSIカード）	定価￥ 30,000	特価￥ 22,500
FMT-MO103（マウス）	定価￥ 7,800	特価￥ 5,900
FMSC-201G（スキャナー）	定価￥ 89,800	特価￥ 64,600
FMT-416（チューナーカード）	定価￥ 38,800	特価￥ 29,100
FMT-403（MIDI音源カード）	定価￥ 72,800	特価￥ 54,600
FMT-621（I/O拡張ユニット）	定価￥ 89,000	特価￥ 66,700
SD-03R（外付FD）	定価￥ 55,000	特価￥ 38,000
SD-05R（外付FD）	定価￥ 60,000	特価￥ 47,500
FMT-461（フルカラーカード）	定価￥128,000	特価￥ 96,000
FMT-462（フルカラービデオキャプチャー）	定価￥ 80,000	特価￥ 60,000
FMT-451（JPEGカード）	定価￥128,000	特価￥ 96,000
FMT-415（ビデオプロセッサカードII）	定価￥198,000	特価￥148,000
FMT-PD211（磁気ディスク）	定価￥278,000	特価￥208,000
PRINT-BOY II	定価￥ 29,800	特価￥ 22,000
PRINT-BOY	定価￥ 24,800	特価￥ 9,900
FMT-HS101（ヘッドセット）	定価￥ 6,500	特価￥ 4,900
FMT-MD302（モデムカード）	定価￥ 49,000	特価￥ 36,500
FMT-431A（ADPCM録音カード）	定価￥248,000	特価￥185,000
FMT-421（ADPCM再生カード）	定価￥ 34,800	特価￥ 26,000

ソフトコーナー （送料・消費税別）

〈ワープロ〉
- FM-OASYS（V1.0 L36）……定価￥55,000▶特価￥40,900
- FM-OASYS（V1.0 L51）……定価￥58,000▶特価￥43,100
- FM-OASYS for WIN V2.0……定価￥58,000▶特価￥43,100
- テラTOWNSII……定価￥32,000▶特価￥23,800
- ハイパー遊名人……定価￥42,000▶特価￥31,200
- MS-WORKS……定価￥40,000▶特価￥29,200
- アミプロ……定価￥58,000▶特価￥37,500
- アシスト・レター……定価￥ 9,700▶特価￥ 7,000

〈データベース〉
- 画DB……定価￥29,800▶特価￥22,100
- DB・PRO……定価￥56,000▶特価￥36,500
- アシスト・カード……定価￥ 9,700▶特価￥ 7,000

〈グラフィック〉
- TOWNS-PAINT……定価￥38,000▶特価￥28,200
- Z's STAFF・PRO-TOWNS……定価￥58,000▶特価￥39,000
- アシスト・アート……定価￥ 9,700▶特価￥ 7,000

〈表計算〉
- MS-EXCEL 4.0J……定価￥58,000▶特価￥42,000
- ロータス1-2-3 R4J……定価￥58,000▶特価￥42,000
- アシスト・カルク……定価￥ 9,700▶特価￥ 7,000

〈OS・言語〉
- MS-DOS V3.1 L36（基本機能）‥定価￥ 9,800▶特価￥ 7,300
- MS-DOS V3.1 L35（拡張機能）‥定価￥ 8,200▶特価￥ 6,200
- MS-DOS V5.0 L22（基本機能）‥定価￥12,800▶特価￥ 9,500
- MS-DOS V5.0 L20（拡張機能）‥定価￥10,000▶特価￥ 7,500
- システムソフトウェア V2.1 L20……定価￥25,000▶特価￥18,600
- MS-Windows 3.1……定価￥18,800▶特価￥13,600
- High C-Compiler V1.7 L1.2……定価￥40,000▶特価￥29,700
- F-BASIC386コンパイラV2.1……定価￥45,000▶特価￥32,500
- F-BASIC386 V2.1……定価￥25,000▶特価￥18,600

〈音楽・通信・その他〉
- EUPHONYII-MTR V1.0 L20‥定価￥49,800▶特価￥37,000
- MUSIC PRO-TOWNS……定価￥19,800▶特価￥14,700
- MUSIC PRO-TOWNS（MIDI）‥定価￥39,800▶特価￥29,000
- TOWNS-VNET V1.1……定価￥18,000▶特価￥13,400
- まいとーく（イエロー）……定価￥28,000▶特価￥18,000
- LiveMovie V1.1……定価￥49,800▶特価￥37,000
- Live Animation V1.1……定価￥49,800▶特価￥37,000
- HOME STUDIO V1.1 L10……定価￥12,800▶特価￥ 9,500
- TOWNS Fullcolor V1.1……定価￥59,800▶特価￥44,500

NOTEパソコンの見逃せない逸品
FMR-CARD/E……限定10セット
FMR-CARD/E（本体）……￥198,000
ALL IN ONE NOTE……￥ 39,000
総合ソフト（ワープロ、表計算、グラス、データベース）特価 ￥146,000

■FMR50NLシリーズ ▶ディスケット5枚サービス
- FMR5NL8 A/B……定価￥328,000▶特価￥235,000
- FMR5NL7 A/B……定価￥298,000▶特価￥214,000
- FMR5NL1 A/B……定価￥198,000▶特価￥142,000

■FMR50NE/Tシリーズ ▶ディスケット5枚サービス
- FMR5NET8 A/B……定価￥588,000▶特価￥413,000
- FMR5NET7 A/B……定価￥558,000▶特価￥395,000
- FMR5NET1 A/B……定価￥468,000▶特価￥334,000

■FMR-50 CARD
①FMR-50 11A/B（￥278,000）
……特価￥199,000
②FMR-50C 16A/B（￥398,000）
……特価￥284,000
③FMR-NBC2（FMR-CARD/E）（￥198,000）
……特価￥136,000

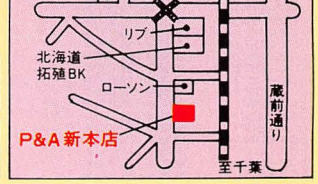
〔銀行振込でお申し込みの方〕（電信扱いでお振込み下さい。）
〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
（株）ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4

回数	24	36	48	60	72
手数料	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：AM10：00～PM7：00 日・祭：AM10：00～PM6：00
●定休日／毎週水曜日
☎03-3651-0148（代）
FAX.03-3651-0141



※お支払いは、便利な商品到着払い（手数料要）をご利用下さい。

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

ズバリご奉仕 SHARP

※お支払いは、便利な商品到着払い(手数料要)をご利用下さい。

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
(※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。)
②中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
③初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
④永久買取保証
⑤配達日の指定OK!!(土曜・日曜・祭日もOK!!)
⑥夜間配達もOK!!(※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。)

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
②業界No.1の低金利!!
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナス払だけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!
⑩商品到着払いOK!!(代引き手数料が必要になります。)

(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

注目!! 冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料(平成5年10月末/11月末/12月末のいずれかをご指定ください。)



① ハードディスクセット
- CZ-500C+CZ-608D
- LHD-FM100E(ロジテック、100MB)
- ケーブル付

合計定価¥598,600
P&A超特価 **¥396,800**

② MIDIミュージックセット
- CZ-500C+CZ-608D
- SX-68MII(システムサコム)
- CM-300(ローランド)

合計定価¥570,600
P&A超特価 **¥406,000**

③ 通信セット
- CZ-500C+CZ-608D
- MC-14400FX(FAXモデム、マイクロコア)
- CZ-257CSD(communication)

合計定価¥559,400
P&A超特価 **¥396,000**

④ グラフィックセット
- CZ-500C+CZ-608D
- HS-7RII(オムロン、スキャナ)
- Z's STAFF PRO-68K Ver.3.0(ツァイト)

合計定価¥590,600
P&A超特価 **¥411,000**

本体の変更

①CZ-510Cに変更の場合¥71,000
②CZ-300Cに変更の場合¥ 1,000
③CZ-310Cに変更の場合¥64,000
} 加算して下さい。

モニターの変更

①CZ-607D(チューナー付)に変更の場合¥ 3,000
②CZ-614D(チューナー付)に変更の場合¥31,000
③CU-21MD……に変更の場合¥60,000
} 加算して下さい。

※300シリーズにチューナー付のモニターを接続の場合CRTケーブルを購入して下さい。

X68030発売記念

X68030をモニターとセットで(単品で)購入の方

さらに現在お持ちのパソコンと下取り交換された お客様に期間中もれなく、

①サイバースティック (CZ-8NJ2 ¥23,800)
②CRTフィルター (BF-68PRO ¥19,800)
③X-68000フロッピーディスクケース (¥8,000)
とクリスタルポルシェ (¥8,000)

以上のいずれかプレゼント!!



X68000/68030専用ハードディスク (送料¥1,000・消費税別)

外付

■富士通(純正)
⊙FMHD-1201G
(120MB、17ms、ケーブル付)定価¥70,000
P&A特価¥49,800

■システムサコム
⊙HD-K200A(モッキンバード)
(200MB、13ms)定価¥79,800
P&A特価¥61,000



<ロジテック>
⊙SHD-FMX120(120MB)
定価¥ 59,800▶P&A特価¥43,500
⊙LHD-FM200E(200MB/17ms)
定価¥138,000▶P&A特価¥63,000

<ジェフ>
⊙GF-200(200MB/15ms/64K)‥定価¥ 98,000▶特価¥ 59,800
⊙GF-240e(240MB/15ms/64K)定価¥118,000▶特価¥ 63,500
⊙GF-340i(340MB/14ms/64K)定価¥158,000▶特価¥ 87,800
⊙GF-540i(540MB/8.5ms/256K)‥定価¥238,000▶特価¥151,800

内蔵



CZ-500C/300C専用
- CZ-5H08(80MB/23ms)
……定価¥ 98,000▶特価¥71,800
- CZ-5H16(160MB/18ms)
……定価¥135,000▶特価¥99,500

旧シリーズ 今が買いどき!! X68000 Compact XVI/XVI

(クレジット表:送料、消費税込み)
送料¥2,000、消費税別

Compact XVI



① ●CZ-674C-H(本体)
●CZ-608D-H(モニター)
定価¥392,800

P&A超特価 **¥173,000**

12回 15,800 | 24回 8,400 | 36回 5,800 | 48回 4,500 | 60回 3,800

上記のモニターをCZ-614Dに変更



② ●CZ-674C-H(本体)
●CZ-614D-TN(モニター)
●CZ-6CR1(RGBケーブル)
●CZ-6CT1(TVコントロール)
定価¥443,000

P&A超特価 **¥213,000**

12回 19,500 | 24回 10,300 | 36回 7,100 | 48回 5,600 | 60回 4,700

XVI



① ●CZ-634C-TN(本体)
●CZ-608D-H(モニター)
定価¥462,800

P&A超特価 **¥213,000**

12回 19,500 | 24回 10,300 | 36回 7,100 | 48回 5,600 | 60回 4,700

上記のモニターをCZ-614Dに変更



② ●CZ-634C-TN(本体)
●CZ-614D-TN(モニター)
定価¥503,000

P&A超特価 **¥243,000**

12回 22,200 | 24回 11,700 | 36回 8,100 | 48回 6,400 | 60回 5,300

※上記①のモニターをCZ-607D-TN(定価¥99,800)に変更の場合 ¥3,000加算して下さい。
※ディスケット10枚 プレゼント。

FDD(5インチ×2基)



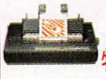
■CZ-6FD5
(シャープ)
(定価¥99,800)
P&A超特価
¥49,800

プリンター (ケーブル用紙付 送料¥1,000・消費税別)



■CZ-8PC5-BK
定価¥96,800
▶特価¥68,500
■CZ-8PK10
定価¥97,800
▶特価¥71,000

カラーイメージジェット



■IO-735X-B
定価¥248,000
特価¥135,000
(送料・消費税込み¥140,080)

光磁気ディスク(X68000用)



■CS-M120(コバル)
●ケーブル、ターミネータ付 定価¥178,000
特価¥126,000
■LMO-FMX330
●ケーブル、ターミネータ付 定価¥178,000
特価¥135,000

X68030/68000 メモリボード(I/Oデータ)



①SH-5BE4-8M(X68030用)
(送料・消費税込み¥47,586)特価¥45,500
②SH-6BE1-1ME(600C専用)
(送料・消費税込み¥12,669)特価¥11,600
③1MB増設RAMボード(ACE/PRO/PRO II用)
(送料・消費税込み¥12,669)特価¥11,600
④2MB増設RAMボード(拡張スロット用)
(送料・消費税込み¥24,411)特価¥23,000
⑤4MB増設RAMボード(拡張スロット用)
(送料・消費税込み¥40,170)特価¥38,300

カラーイメージスキャナ (送料¥1,000・消費税別)



■JX-325X
定価¥190,000
特価¥143,000
⊙JX-32F12(写真上部分)
定価¥148,000
特価¥112,000

マイクロコア■MC-14400FX(定価¥46,800)
▶特価TEL下さい。

富士通■FMMD-311G(定価¥35,800)
(送料・消費税込み¥26,574) ▶特価¥24,800

オムロン■MD24XT10V(定価¥29,800)
(送料・消費税込み¥24,514) ▶特価¥22,800

X68000シリーズ～P&Aスペシャルセット(送料¥2,000・消費税別)



SUPER-HD ★ハードディスク81MB搭載!! ※ディスケット10枚・ゲームソフト1ヶプレゼント

Aセット:■CZ-623C-TN(単品) ……定価¥498,000▶特価¥158,000
Bセット:■CZ-623C-TN+CZ-606D ……定価¥577,800▶特価¥213,000
Cセット:■CZ-623C-TN+CZ-608D ……定価¥592,800▶特価¥226,000
Dセット:■CZ-623C-TN+CZ-607D ……定価¥597,800▶特価¥228,000
Eセット:■CZ-623C-TN+CZ-614D ……定価¥633,000▶特価¥248,000
Fセット:■CZ-623C-TN+CU-21HD ……定価¥646,000▶特価¥258,000

周辺機器コーナー (送料¥1,000・消費税別)

①CZ-8NS1……定価¥188,000▶特価¥133,000
②CZ-6VT1……定価¥ 69,800▶特価¥ 49,500
③CZ-6TU……定価¥ 33,100▶特価¥ 23,900
④BF-68PRO……定価¥ 19,800▶特価¥ 14,400
⑤CZ-8NM3……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,200
⑥CZ-8NT1……定価¥ 13,800▶特価¥ 10,000
⑦CZ-6BE2A……定価¥ 59,800▶特価¥ 42,800
⑧CZ-6BE2B……定価¥ 54,800▶特価¥ 39,300
⑨CZ-6BE2D……定価¥ 54,800▶特価¥ 39,300
⑩CZ-6BF1……定価¥ 49,800▶特価¥ 37,800
⑪CZ-6BP1……定価¥ 79,800▶特価¥ 57,000
⑫CZ-6BM1……定価¥ 26,800▶特価¥ 19,300
⑬AN-S100……定価¥ 36,600▶特価¥ 26,300
⑭CZ-6SD1……定価¥ 44,800▶特価¥ 32,500
⑮CZ-6BN1……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
⑯CZ-6BV1……定価¥ 21,000▶特価¥ 15,200
⑰CZ-6BC1……定価¥ 79,800▶特価¥ 57,000
⑱CZ-6BG1……定価¥ 59,800▶特価¥ 43,000

⑳CZ-6BU1……定価¥ 39,800▶特価¥ 28,500
㉑CZ-6PV1……定価¥198,000▶特価¥142,000
㉒CZ-6BS1……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
㉓CZ-8NJ2……定価¥ 23,800▶特価¥ 17,500
㉔CZ-6BL2……定価¥298,000▶特価¥214,000
㉕JX-220X……定価¥168,000▶特価¥121,000
㉖CZ-6CSI(674C用)…定価¥ 12,000▶特価¥ 8,900
㉗CZ-68HA……▶特価¥ 91,000
㉘CZ-8CR1(RGBケーブル)定価¥ 4,500▶特価¥ 3,600
㉙CZ8CT1(テレビコントロール)…定価¥ 5,500▶特価¥ 4,400
㉚CZ-6BP2……定価¥ 45,800▶特価¥ 33,300
㉛CZ-5MPI(X68030用)定価¥ 54,800▶特価¥ 42,000

■システムサコムボード
●SX-68MII(MIDI)
定価¥19,800▶特価¥13,500
●SX-685C(SCSI)
定価¥26,800▶特価¥17,500

(X68030用)
●CZ-5BE4
定価54,800 →¥42,000
●CZ-5ME4
定価49,800 →¥38,000

X68000用ソフトコーナー (送料¥700・消費税別)

◆Z's STAFF PRO68K Ver.3.0(ツァイト)……定価¥58,000▶特価¥37,500
◆Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツァイト)……定価¥39,800▶特価¥13,600
◆テラツイ(ハミングバード)……定価¥19,400▶特価¥13,600
◆マジックパレット(ミュージカルプラン)……定価¥19,800▶特価¥14,200
◆たべみのる2(SPS)……定価¥17,800▶特価¥13,000
◆Mu 1 Super……定価¥39,800▶特価¥28,500
◆CMA68K(システソフト)……定価¥29,800▶特価¥21,800
◆サイクロン EXPRESS/68……定価¥38,800▶特価¥28,500
◆C TRACE68 Ver.3.0(キャスト)……定価¥98,000▶特価¥68,500
◆OS-9/X68030 V.2.4.5(マイクロウェアシステムズ)……定価¥25,000▶特価¥19,900
◆C&Professional Pack V3.2(マイクロウェアジャパン)……定価¥80,000▶特価¥57,800
◆ウェットハント1-3(ウエーブトレイン)(各)……定価¥15,800▶特価¥11,500
◆マチエール(サンワード)……定価¥39,800▶特価¥28,800
◆Windex PRO68(JEL)……定価¥28,000▶特価¥13,200
◆CZ 213MSD SOUND PRO68K……定価¥18,800▶特価¥11,300
◆CZ 214MSD SOUND PRO68K……定価¥15,800▶特価¥12,500
◆CZ 215MSD Sampling PRO68K……定価¥17,800▶特価¥40,000
◆CZ 220BSD DATA PRO68K……定価¥58,000▶特価¥23,000
◆CZ 225BSV Multiword Ver.1.1……定価¥32,000▶特価¥15,000
◆CZ 243BSD CYBERNOTE PRO68K……定価¥19,800▶特価¥20,500
◆CZ 247MSD MUSIC PRO68K(MIDI)……定価¥28,800▶特価¥22,000
◆CZ 249GSD CANVAS PRO68K……定価¥29,800▶特価¥19,000
◆CZ 251BSD Hyper word……定価¥39,800▶特価¥22,700
◆CZ 253BSD MARD PRO68K Ver.2.0……定価¥15,800▶特価¥15,300
◆CZ 257CSD Communication PRO68K Ver.2.0……定価¥19,800▶特価¥13,500
◆CZ 258BSD Teleportion PRO68K……定価¥22,800▶特価¥21,200
◆CZ 261MSD MUSIC studio PRO68K Ver.2.0……定価¥28,800▶特価¥9,800
◆CZ 263GWD Easypaint 5X 68K……定価¥12,800▶特価¥15,000
◆CZ 265HSD New Print Shop Ver.2.0……定価¥20,000▶特価¥22,000
◆CZ 266BSD Press Conductor PRO68K……定価¥28,800▶特価¥29,800
◆CZ 267BSD CHART PRO68K……定価¥38,000▶特価¥14,500
◆CZ 272CWD Communication SX68K……定価¥19,800▶特価¥11,500
◆CZ 275MWD SOUND SX68K……定価¥15,800▶特価¥25,600
◆CZ 284SSD OS 9 X68000 Ver.2.4……定価¥35,800▶特価¥32,500
◆CZ 285LSD C Compiler PRO68K Ver.2.1……定価¥44,800▶特価¥20,500
◆CZ 286BSD BUSINESS PRO68K Popular……定価¥28,800▶特価¥29,700
◆CZ-288LWD開発キット(workroom)……定価¥39,800▶特価¥11,500
◆CZ-290TWD SX-WINDOWディスクアクセサリー集……定価¥14,800▶特価¥15,200
◆CZ-294SS(5')/SSC(3.5') SX-WINDOW Ver.3.0……定価¥19,800

★ゲームソフト25%OFF.!!(一部ソフト除く)

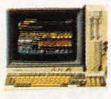
中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

注目!!★中古パソコン1年間保証システム!!
(※モニター、プリンター6ヶ月間保証)

中古 高価 その場で 現金買取り 高価 下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

中古 大処分セール

NEC／専用モニター付



●PC-9801UV11
●専用モニター付
¥65,000

PC-9801UF	¥ 72,000
PC-9801EX2	¥ 75,000
PC-9801UV21	¥ 62,000
PC-9801UV2	¥ 50,000
PC-9801UR	¥ 72,000
PC-9801DX／U2	¥ 85,000
PC-9801FX／U2	¥110,000
PC-9801CV21	¥ 60,000
PC-9801VM2	¥ 50,000
PC-9801VM21	¥ 60,000
PC-9801RX2	¥ 80,000
PC-98DO+	¥ 65,000
PC-9801FX2	¥110,000
PC-9801VX21	¥ 65,000

プリンター

NEC	PC-PR101	¥18,000
	PC-201G	¥27,000
エプソン	RP80IIK	¥16,000
	HG-2500	¥39,000
	VP-130K	¥20,000
	VP-300	¥17,000
キヤノン	BJ-130J	¥40,000
スター	TX-24CL	¥18,000
	BR-2415	¥23,000
	AR-2400	¥23,000
シャープ	CZ-8PC8	¥40,000
	CZ-8PC4	¥20,000
	CZ-8PC2	¥17,000
	CZ-8PC3	¥20,000

中古 高価 買取



PC9801 FS2
¥100,000

PC-9801UV11	¥ 40,000	PC-9801NC	¥200,000
PC-9801RX21	¥ 65,000	PC-9801NA	¥120,000
PC-9801RS21	¥ 70,000	PC-9801NA/C	¥230,000
PC-9801RA2	¥ 75,000	PC-9801BX/U2	¥ 90,000
PC-9801DS2	¥ 68,000	PC-9821As/U2	¥230,000
PC-9801DA2	¥ 90,000	PC-9821Ce-S1	¥280,000
PC-9801FA2	¥120,000	PC-9801BA/U2	¥150,000
PC-9821/S1	¥160,000	PC-9821Ae/U2	¥170,000
PC-9801NS/E	¥ 75,000	PC-9821Ap/U2	¥310,000
PC-9801NS/T	¥ 90,000		

今月の中古特選品

TOWNS 20F



●モニター
●キーボード付 10台限
¥115,000

TOWNSII UX20



●キーボード付 8台限
¥125,000

TOWNSII CX20



●モニター
●キーボード付 20台限
¥155,000

■モニター(NEC,TVチューナー付)

新品限定



⊙PC-TV454(定価¥128,300)
特価¥68,000
⊙PC-TV455(定価¥147,000)
特価¥75,000

下取り交換差額表

下取＼新品	モデル HR20	モデル HR100	モデル HR200
モデル UX20	130,000	220,000	260,000
モデル CX20	110,000	200,000	240,000
シャープ CZ-623C	120,000	200,000	240,000
シャープ CZ-653C	140,000	230,000	270,000
NEC PC-9801RX2	170,000	260,000	300,000
NEC PC-9801DA	120,000	210,000	250,000
NEC PC-9801DX	170,000	260,000	300,000

P&A特選 今月の中古特選品

新古品 限定
●CZ-674CH ●CZ-608DH
¥168,000



中古品 ●CZ-674CH
●68000専用モニター付
¥138,000

限定 ●CZ-634CTN(チタン)(中古)
●CZ-613D(グレー)(新品)
¥200,000
(モニターをCZ-614DTN(チタン)に変更の場合¥20,000加算)



中古品 ●CZ-634CTN
●68000専用モニター付
¥163,000

新古品 限定
●CZ-644CTN ●CZ-604DB
¥248,000



中古品 ●CZ-644CTN
●68000専用モニター付
¥213,000

グレードアップ差額表

下取＼新品	CZ-500CB	(80MB HD内蔵) CZ-510CB	CZ-300CB	CZ-310CB
CZ-674C	¥195,000	¥263,000	¥190,000	¥250,000
634C	¥175,000	¥243,000	¥170,000	¥230,000
644C	¥125,000	¥193,000	¥120,000	¥180,000
623C	¥205,000	¥273,000	¥200,000	¥260,000
653C	¥255,000	¥323,000	¥240,000	¥300,000
604C	¥225,000	¥293,000	¥230,000	¥290,000
603C	¥255,000	¥323,000	¥250,000	¥310,000
602C	¥255,000	¥323,000	¥250,000	¥310,000
601C	¥265,000	¥333,000	¥250,000	¥310,000
600C	¥275,000	¥343,000	¥260,000	¥320,000
611C	¥255,000	¥323,000	¥240,000	¥300,000
612C	¥245,000	¥313,000	¥240,000	¥300,000
613C	¥235,000	¥303,000	¥240,000	¥300,000
PC-9801RX2	¥245,000	¥313,000	¥240,000	¥300,000
DA2	¥215,000	¥283,000	¥210,000	¥270,000

中古・高価現金買取り/下取りOK!!

■まずはお電話下さい。
下取り専用 買取り電話 ▶ ☎03-3651-1884 FAX.03-3651-0141
■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

買取り価格…完動品・箱 マニュアル 付属品付の価格です。

●下取りの場合……価格は常に変動していますので査定額をお電話で確認して下さい。(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。)
●買取りの場合……現品が着き次第、2日以内に買取り金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
●近郊の方は、P&A本店まで、直接お持ち下さい。即金にて、¥1,000,000までお支払い致します。

●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください
●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい
●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい
●本商品の掲載の価格については、消費税は、含まれておりません
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
(電信扱いでお振込み下さい。)

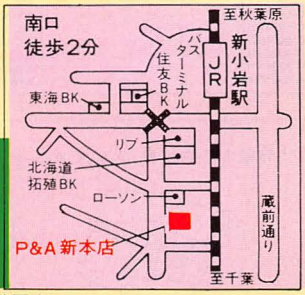
〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1000円以上。

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9

《便利な超低金利クレジットをご利用下さい》
●月々¥1,000円からOK!! ●ボーナス払いOK(夏冬10回までOK)
●支払い回数 1回～84回 ●お支払いは、8ヶ月先からでもOK!!



マイコン専門ショップ P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141
営業時間
平日:AM10:00～PM7:00
日祭:AM10:00～PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

※お支払いは、便利な商品到着払い(手数料要)をご利用下さい。

メーカー公認のパソコン専門店 スタンバイへ

SRG STAND-BY 東京店

安心 TEL.03-3258-8955

直接ご来店のお客さまはこちらへ



●東京1号店
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

●東京2号店
〒101 東京都千代田区外神田3-3-3(横町ビル)
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292
営業時間 AM11:00～PM7:00

●大阪店
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

●御支払は下記取引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013 口座名義 株式会社SRGスタンバイ
(わずかな手数料で商品到着時のお支払いOK!!)

●新品パソコン販売

★販売価格は全て、送料(一部を除く)・消費税込みです。

送料・税込みセット①

NEC PC-9801BX/U2 SHARP CU-14MDセットで



現金特価¥199,900

分割 月々 ¥4,500×60回

送料・税込みセット②

NEC PC-9801BX/M2 SHARP CU-14MDセットで



現金特価¥215,000

分割 月々 ¥4,800×60回

送料・税込みセット③

NEC PC-98MULTI Ce/S1



現金特価¥300,000

分割 月々 ¥6,700×60回

送料・税込みセット④

NEC PC-98MULTI /S1

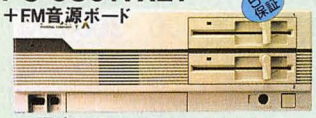


現金特価¥239,900

分割 月々 ¥5,300×60回

送料・税込みセット⑤

NEC PC-9801VX21(中古) +FM音源ボード



現金特価¥ 64,800

分割 月々 ¥5,900×12回

送料・税込みセット⑥

FUJITSU FM-TOWNS HR20 DP5361・KB107セットで



現金特価¥激安の為お電話にて

分割 月々 ¥6,500×60回

送料・税込みセット⑦

FUJITSU FM-TOWNS UR20 KB101Aセットで



現金特価¥激安の為お電話にて

分割 月々 ¥4,800×60回

送料・税込みセット⑧

FUJITSU FM-MARTY



現金特価¥激安の為お電話にて

分割 月々 ¥7,200×12回

送料・税込みセット⑨

SHARP X68030 CZ-614Dセットで



現金特価¥激安の為お電話にて

分割 月々 ¥8,600×60回

送料・税込みセット⑩

SHARP X68030 compact CZ-614Dセットで



現金特価¥激安の為お電話にて

分割 月々 ¥8,400×60回

送料・税込みセット⑪

EPSON PC-486P2 SHARP CU-14MDセットで



現金特価¥199,900

分割 月々 ¥4,500×60回

送料・税込みセット⑫

EPSON PC-486 note AS2



現金特価¥204,000

分割 月々 ¥4,600×60回

●ゲームソフト高額買取表

8/1現在の買取価格です。必ずお電話で確認してください。

機種名	買取価格
PC98	
ウェーブの嵐	¥2,000
エルスティア	¥4,000
栄冠は君に3	¥3,500
記甲装神ヴァルカイザー2	¥2,000
機動戦士ガンダムMSフィールド2'93	¥2,000
クラウズオブジーンHD版	¥2,000
現代大戦略EX	¥3,500
項劉記	¥3,000
スタークルーザー2	¥2,500
D'ark外伝	¥2,500
誕生	¥3,500
デザートドラグーン	¥2,000
ナイツ・オブ・スカイ	¥2,500
バイブルマスター	¥4,000
プリンセスメーカー2	¥3,500
ファーストクィーン3	¥2,000

機種名	買取価格
PC98(アダルト)	
アルキルフォス	¥2,000
学園物語(いけない放課後)	¥3,000
きゃんきゃんバニーエクストラ	¥3,000
CAL外伝タイニーステップ	¥2,500
CAL Ⅱ	¥3,000
クイーンズライブラリー	¥3,000
GOKKO vol.1ドクター	¥2,500
コレクターD	¥2,000
超・爆	¥2,500
天使たちの午後5	¥3,500
電話のベルが	¥2,000
トゥインクルスター	¥3,000
NUT BERRY	¥3,000
奈緒美(美少女達の館)	¥2,000
VIPER-V6	¥2,000
VIPER-V8	¥2,500

機種名	買取価格
V.G.(ヴァリアブル・ジオ)	¥3,000
麻雀幼想曲2	¥3,000
もっこりまん	¥3,000
ラスティ	¥3,000
ワーズ・ワーズ	¥3,000
TOWNS	
栄冠は君に3	¥2,000
魂の門・ダンテの「神曲」より	¥2,500
ジェノサイド スクエア	¥4,000
シャドーオブザビースト2	¥2,000
達人王	¥3,000
マイクロコズム	¥2,000
メガスペクター	¥1,000
4Dテニス	¥2,500
TOWNS(アダルト)	
あやよさん1-2-3	¥2,000
if	¥2,500

機種名	買取価格
イリュム	¥3,000
クイーンオブデュエリスト	¥3,000
DOR ベストセレクション上	¥3,000
DOR ベストセレクション下	¥3,000
透明人間	¥3,000
プレリア	¥2,000
ぷろすちゅーでんとG	¥3,000
ムーンライト・エナジー	¥3,000
メタルアイ	¥2,500
X68	
悪魔城ドラキュラ	¥4,000
ウルティマサベージエンパイア	¥2,000
Winning Post	¥3,000
エトワールプリンセス	¥2,000
スターフォース	¥1,500
リブル・ラブル	¥3,000
ロボットコンストラクションRC	¥2,000

機種名	買取価格
X68(アダルト)	
あにまーじゅんV3	¥3,000
きゃんきゃんバニーエクストラ	¥3,000
CARAT	¥3,500
CAT's PART1	¥3,000
コレクターD	¥2,000
DOR SE ささがけ	¥2,000
Be Rain	¥2,000
ぷろ すちゅーでんとG	¥2,000
麻雀幼想曲2	¥2,500
メタルアイ	¥3,000
Lua	¥3,000
ワーズワーズ	¥3,000

●中古パソコン高額買取表

8/1現在の買取価格です。必ずお電話で確認してください。

機種名	買取価格
NEC	
PC-9801VM11	¥ 35,000
PC-9801VX21	¥ 46,000
PC-9801RX21	¥ 62,000
PC-9801DX2	¥ 71,000
PC-9801RS21	¥ 80,000
PC-9801DS2	¥ 85,000
PC-9801RA2	¥ 93,000
PC-9801RA21	¥110,000
PC-9801DA2	¥110,000

機種名	買取価格
PC-9801UV11	¥ 31,000
PC-9801UX21	¥ 55,000
PC-9801EX2	¥ 71,000
PC-9801ES2	¥ 80,000
PC-9801N	¥ 50,000
PC-9801NV	¥ 63,000
PC-98DO	¥ 31,000
SHARP	
X68000ACE (2MB)	¥ 39,000
X68000EXPERT	¥ 61,000

機種名	買取価格
X68000EXPERT2	¥ 63,000
X68000SUPER	¥ 77,000
X68000XVI	¥118,000
X68000PRO(2MB)	¥ 43,000
X68000PRO2(2MB)	¥ 47,000
EPSON	
PC-286V-STD	¥ 33,000
PC-286VE-STD	¥ 38,000
PC-286VVF-STD	¥ 42,000
PC-286VVS-STD	¥ 50,000

機種名	買取価格
PC-286VG-STD	¥ 55,000
PC-286VJ-5	¥ 59,000
PC-386VR-STD	¥ 67,000
PC-386GE-5	¥ 76,000
PC-386V-STD	¥ 84,000
PC-286US-STD	¥ 25,000
PC-286UX-STD	¥ 38,000
PC-286C-STD	¥ 33,000
PC-386M-STD	¥ 67,000
PC-386P-2	¥ 76,000

機種名	買取価格
FUJITSU	
FM-TOWNS/2 SET	¥ 86,000
FM-TOWNS/2F SET	¥110,000
FM-TOWNS/20F SET	¥126,000
FM-TOWNS2/CX20 SET	¥142,000
FM-TOWNS2/UX20 SET	¥ 95,000

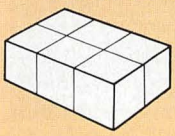
FM-TOWNSは(本体・CRT・KB・OS)のセット買取です。

完全予約制 買取り・下取り方法

1 電話で予約お申し込みください。



2 宅配便などでお送りください。



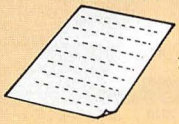
箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

3 査定額をこちらから連絡します。



＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。

4 カンタンな必要書類をお送りします。



記入後、返送して頂きます。

5 返送書類に従い送金します。



＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。

MICOMSOFT

多機種対応型スキャンコンバータ・ユニット

XVGA-1v 新発売

XVGA-1vは、パソコンの映像信号の水平同期周波数24kHzと31kHzの信号を家庭用テレビのＮＴＳＣ標準信号に変換して、パソコンの画面を家庭用テレビで表示したりビデオデッキで録画することができます。

多機種対応型ですのでXVGA-1v１台で、IBM-PC／IBM-PC互換機／マッキントッシュ／PC-9801VM以降の機種／ＰＣ286／386／486／FM-TOWNS／X68000などの複数の機種が使えます。水平同期周波数24kHzと31kHzの信号をどちらか入力した時点でＸＶＧＡ-1vが自動に標準ＮＴＳＣ信号15kHzに変換します。

家庭用ＴＶの映像出力は、アナログＲＧＢ21ピンマルチ端子／Ｓ端子／コンポジット・ビデオと3出力選択できます。

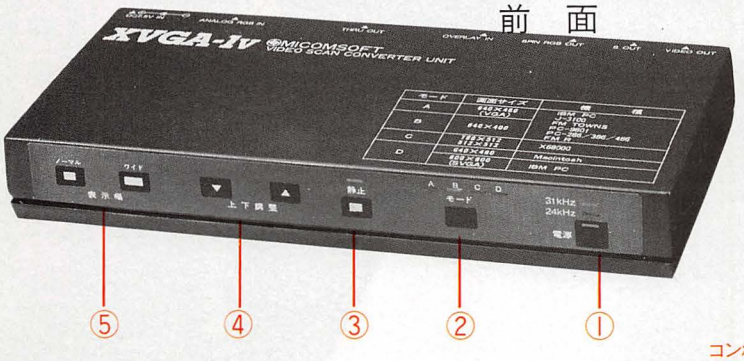
（画質は各端子の性能により異なりますので、ご注意下さい。またXVGA-1vは、ノーマル・モード専用ですハイレゾリューションモードには対応しません。）

対応機種と画面モード

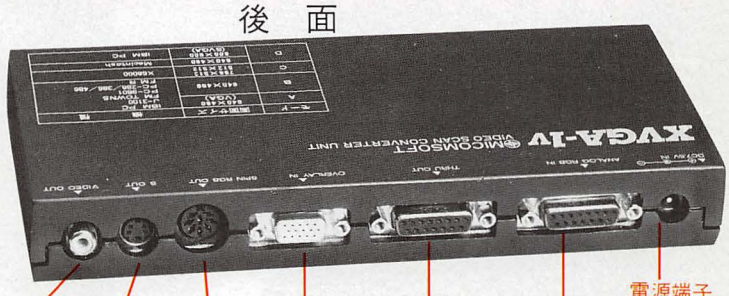
IBM/IBM互換機	アナログRGB15ピン端子のある機種 画面モード：640×400ドット(24kHz)EGAモード，640×480ドット(31kHz)VGAモード
アップル	アナログRGB15ピン端子のある機種(要別売変換アダプター) 画面モード：640×480ドットの映像出力ができるカラーボードのみ対応
東　芝	J-3100シリーズ(アナログRGB15ピン端子がある機種) 画面モード：640×400ドット(24kHz)，640×480ドット(31kHz)VGAモード
富士通	FM-TOWNSシリーズ 画面モード：640×400ドット(24kHz)，640×480ドット(31kHz)
ＮＥＣ	PC-9801シリーズVM以降の機種(アナログRGB15ピン端子を有する機種) 画面モード：640×400ドット(24kHz)，640×480ドット(31kHz)ノーマル・モード
EPSON	PC286，386，486シリーズ 画面モードは、NECと同様
シャープ	X68000シリーズ 画面モード：768×512，512×512，256×256モード

XVGA-1v製品写真（この写真は、開発途中で実際の製品と多少異なる場合があります。）

前　面



後　面



各スイッチの機能説明

①「POWER」スイッチ……電源のON，OFF

②「MODE」スイッチ……接続している各パソコンの面画モードによって切替えます。
モードA：640×480ドット（VGAモード）の機種　　モードB：640×400ドットの機種
モードC：768×512/512×512ドットの機種（X68000）　モードD：640×480ドットの機種（マッキントッシュ）

③「FREEZE」スイッチ……家庭用テレビに表示しているグラフィックを静止できます。ゲーム画面やアニメーション・グラフィック画面など、止めることのできないソフトウェアも静止させ、画面撮影や説明などに活用できます。

④「V-POSITION」スイッチ…パソコン画面を家庭用テレビに表示した場合、画面サイズの640×480/768×512/512×512ドットでは 天地方向が表示できない場合があります。この時に「V-POSITION」スイッチで画面を上下させ隠れている部分を表示することができます。

⑤「WIDTH」スイッチ……家庭用テレビに表示した場合、縦横比が合わない場合があります。この時に「WIDTH」スイッチを押すと、横方向に画面を約1.2倍拡大し、比率を調整することができます。

XVGA-1v 標準価格69,800円(税別)

（必要な接続ケーブルは付属しています）

本製品にご質問がございましたら、下記までご連絡下さい。

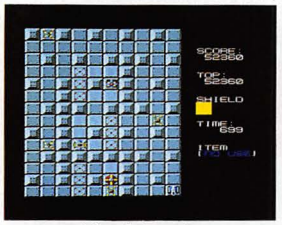
㈱電波新聞社東京本社　出版販売部宛　　東京都品川区東五反田1-11-15　TEL03-3445-6111(大代表)

㈱マイコンソフト(電波新聞社 大阪本社内)　　大阪府大阪市北区中の島3-2-4朝日新聞ビル内　TEL 06-203-2827(直通)

東京本社 03-3445-6111(大代表)　札幌支局 011-641-5591　関東支局 0273-26-3206　名古屋支局 052-261-4541　神戸支局 078-391-5885　下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表)　仙台支局 022-227-7211　松本支局 0263-36-2266　金沢支局 0762-63-8661　広島支局 082-228-5581　熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表)　新潟支局 025-245-2526　静岡支局 054-254-6405　京都支局 075-221-8021　高松支局 0878-61-3111　鹿児島支局 0992-26-3630

The World of X68000

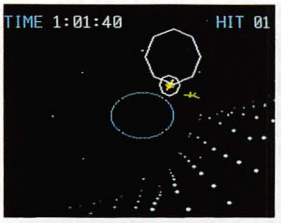
A 4 変型判：定価4,800円



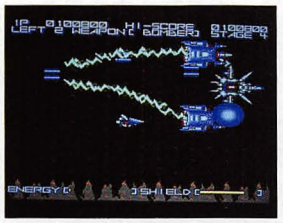
ロジックラッシュ



ああっ！お姫さまっ！



GJ


フォートレス・アタック


フォーミュラX

「第1回全日本X68000芸術祭」のゲーム部門優秀5作品を収録！

うれしい企画が満載！

開発者による手記●X68000ゲーム㊙大辞典●収録作品楽譜集

5インチディスク3枚付き

大好評発売中!!

ザ・ワールド・オブX68000

監修：山下 章

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1－11－15
TEL 03－3445－6111（大代表）

※X68030では起動できません。

マイコンBASICマガジン別冊

出た!!

大好評を得たベーマガの別冊シリーズが、今ここに完全復活!!

★超スクープ!!「餓狼伝説SPECIAL」情報!!
★ゲームセンターで大人気の対戦格闘ゲームの魅力を満載。設定資料もたっぷり!
★全9作品98キャラクターのデータを完全掲載。エンディングまでドドーッと見せるぞ!!
★ワールドヒーローズ2の開発手記+αも載っている!



格闘ゲームファンによる、格闘ゲームファンのための一冊だ!!

ALL ABOUTシリーズ1

オールアバウト対戦格闘ゲーム

A5判208ページ 定価1,480円 好評発売中

★掲載ゲーム ■ストリートファイターIIダッシュターボ■ワールドヒーローズ2■餓狼伝説2■ファイターズヒストリー■マーシャルチャンピオン■ナックルヘッズ■餓狼伝説■ワールドヒーローズ■龍虎の拳

スタジオベントスタッフ・編

㈱電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
TEL03-3445-6111 FAX03-3444-7515

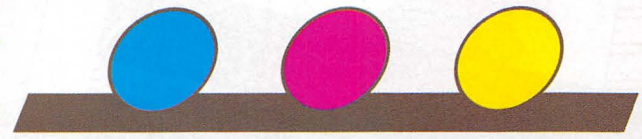
MEGA DRIVE

マイコンソフト

XMD-2 RGB/S

ANALOG RGB/S UNIT FOR MD

メガ・ドライブの映像をより鮮明な画面でプレイしたいあなたへ



XMD-2RGB/S 使用前

ビデオ



XMD-2RGB/S 使用後

上の画面写真と見比べて下さい。

S 端 子



アナログRGB



ソフトは光栄のメガドライブ版三國志Ⅲです。
©KOEI CO., LTD.



対応モニターについて

XMD-2RGB/Sは、水平同期周波数15kHzの画面モードを持つ、15ピン・アナログRGBモニターまたは21ピン・アナログRGBモニターまたは、S端子付きの家庭用TVに対応しています。

ご注意：ビデオ入力端子しか持たない家庭用TVや、水平同期周波数24kHzや31kHzのみのアナログRGBモニターには対応しておりません。

対応モニター

NEC：PC-KD861, 871, 862S, 863S, 863G
PC-TV354, 472, 453, 454, 455
SHARP：CZ-600D, 601D, 603D, 604D, 605D, 606D, 607D, 612D, 613D, 860D, 880D CU-14TV, CU-15M1
SANYO：CMT-148HMB, CMT-A15HM, A20MM
FUJITSU：FMT-DP531, 532

対応していないモニター

NEC：PC-853N, 854N, 855, 881, 882
SHARP：CU-21HD, 21GD, 14FD, 14KD, 14FA
SANYO：CMT-145F
FUJITSU：FMT-DP533
（ここに記載された機種は当社の調査によるものです）

XMD-2RGB/Sは、これまで家庭用のTVのビデオ画面でしか楽しめなかった「メガドライブ」を、パソコン用の高精細な「アナログRGBモニター」や「S端子付きの家庭用TV」、「S端子付きのビデオ」などにつなぎ、より鮮明な画像を得られる画期的な変換ユニットです。

接続できる「アナログRGBモニター」は水平同期周波数が15kHzの画面モードを持ち、15ピンもしくは21ピンのケーブルに対応している製品です。

XMD-2RGB/Sは、「アナログRGBモニター」用と「テレビ／ビデオのS端子」用の映像出力を同時に出していますから、ゲームを「アナログRGBモニター」で楽しみながら、「S端子付きのビデオ」で同時に録画をすることができます。

また、対戦ゲームを「アナログRGBモニター」と「S端子付きのテレビ」の2台で見ながらプレイするなど、幅広い活用方法もあります。

（＊アナログRGBモニター用映像信号は、15ピンと21ピン両方に同時に出力することはできません）

標準価格6,900円（税別）

ご注意：本製品には接続ケーブルは、含まれておりません。

発売元：電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田１－１１－１５ TEL 03-3445-6111（大代表）

企画・開発：マイコンソフト株式会社 〒530 大阪市北区中之島3－2－4 朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内） TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111（大代表） 札幌支局 011-641-5591 関東支局 0273-26-3206 名古屋支局 052-261-4541 神戸支局 078-391-5885 下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361（大代表） 仙台支局 022-227-7211 松本支局 0263-36-2266 金沢支局 0762-63-8661 広島支局 082-228-5581 熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411（大代表） 新潟支局 025-245-2526 静岡支局 054-254-6405 京都支局 075-221-8021 高松支局 0878-61-3111 鹿児島支局 0992-26-3630

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 新店舗オープン記念セール!!

OA機器専門店
秋葉原駅から徒歩1分

SINCE 1946 老舗の東映無線　RAMボード在庫豊富!!

安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だョ!!



超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27

通販センター 通信販売・クレジット　TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。
※三菱銀行 秋葉原支店(当)9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



注番B10-01
PC-9801NX/C(CPU:80486SX-20MHz、カラー液晶)
＋TRUST-NE340(日本テクサ、内蔵型340MB HDD)
¥567,800➡ ??%OFF TOEI大特価

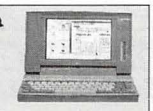
注番B10-02
PC-9821Ne(CPU:80486SX-33MHz、カラー液晶)
＋TRUST-NE340(日本テクサ、内蔵型340MB HDD)
¥717,800➡ ??%OFF TOEI大特価

エプソン
PC-386 GS2/GS5
¥99,800
PC-386 P2
¥99,800



注番B10-03
PC-386GS2/GS5(CPU:80386DX-20MHz、ハイレゾ対応)
＋XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥478,000➡ 70%OFF ¥142,000

注番B10-04
PC-386GS2/GS5(CPU:80386DX-20MHz、ハイレゾ対応)
＋XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
＋VP-1047PC(エプソン、15"ドットプリンター)
¥577,800➡ 67%OFF ¥189,800



注番B10-05
PC-9801NS/R(CPU:80486SX-16MHz)
＋BJ-10V Custom(W)(キャノン、インクジェットプリンター、48×48)
＋ノート用プリンターケーブル
¥373,800➡ 33%OFF ¥248,000

注番B10-06
PC-9801NS/R(CPU:80486SX-16MHz)
＋LHD-NS200(ロジテック、内蔵型200MB HDD)
＋VP-1047PC(エプソン、15"ドットプリンター)
＋ノート用プリンターケーブル
¥493,000➡ 36%OFF ¥315,000

秋葉原初!!
FMショップ会第1号店
FM TOWNS II HR



注番B10-07 (売れてる!!)
FMTOWNSII-HR20(CPU:80486SX-20MHz)
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP5361(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26mm、チルトスタンド付)
¥566,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-08
FMTOWNSII-HG20(CPU:80386SX-20MHz)
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP534(富士通、14型カラーディスプレイ、0.28mm)
¥471,800➡ ??%OFF TOEI大特価

本体＋モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B10-09
PC-9801NX/C(CPU:80486SX-20MHz、カラー液晶)
＋TRUST-NE340(日本テクサ、内蔵型340MB HDD)
＋MJ-500(エプソン、インクジェットプリンター、48×48)
＋ノート用プリンターケーブル
¥648,600➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-10
PC-9801Ne(CPU:80486SX-33MHz、カラー液晶)
＋TRUST-NE340(日本テクサ、内蔵型340MB HDD)
＋BJ-10V Custom(W)(キャノン、インクジェットプリンター、48×48)
＋ノート用プリンターケーブル
¥793,600➡ 48%OFF ¥580,000

注番B10-11
PC-H98model 60-100(CPU:80386DX-25MHz、100MB HDD内蔵)
＋FCD-203DW(東映、20型カラー、0.31mm、ハイレゾ/ノーマル)
＋CB-203H(東映、PC-H98専用ケーブル)
¥1,553,000➡ 60%OFF ¥615,000

注番B10-12
PC-9801BX/U2
＋XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥325,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-13
PC-9801BA/U2
＋XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥435,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-14 ➡限定超特価
PC-9801NS/R(CPU:80486SX-16MHz)
＋AV-080SE(キャラベル、内蔵型80MB HDD)
¥396,000➡ 36%OFF ¥254,000

注番B10-15
PC-486NOTE ASX2(CPU:80486SX-25、カラー液晶)
＋BJ-10V Custom(W)(キャノン、インクジェットプリンター、48×48)
＋ノート用プリンターケーブル
¥403,000➡ 20%OFF ¥323,000

注番B10-16
PC-386P2(CPU:80386SX-16MHz)
＋XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥348,000➡ 60%OFF ¥142,000

注番B10-17
PC-9821As/U2
＋XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥555,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-18
PC-9821Ap/U2
＋XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥657,000➡ ??%OFF TOEI大特価

286マシン・386マシンを486マシンに!!
HSP-4SD33(DX、RX、EX用33MHz) ¥49,800
HSP-4SD25(DX、RX、EX、UX用25MHz) ¥34,800
HSP-4SV25(VX01/21/41用25MHz) ¥34,800
HSP-DL(DA/RA/RL用25MHz) ¥24,800
※コプロ付、エプソン用もあります。IOデータもあります。

注番B10-20 ➡限定超特価
PC-9801EX2(サウンドボード搭載)
＋XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥455,000➡ 70%OFF ¥129,800

注番B10-21
PC-9821Ce/S2(CPU:80486SX-25MHz)
＋VP-104PC(エプソン、15"ドットプリンター)
¥587,000➡ 29%OFF ¥417,000

注番B10-22
PC-486NOTE AS2(CPU:80486SX-25MHz)
＋LHD-EN200(ロジテック、内蔵型200MB HDD)
＋BJ-10V Custom(W)(キャノン、バブルジェットプリンター)
＋ノート用プリンターケーブル
¥414,400➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-23 ➡トランスポータブルセット
FMR-50NB1(FM NOTE BOOK)
＋FMPR-102G(富士通、熱転写プリンター)
＋FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)
＋CB-98LW(キャリングバッグ)
¥313,000➡ 53%OFF ¥147,000

注番B10-24
PC-386P2(CPU:80386SX-16)
＋XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥375,000➡ 54%OFF ¥173,000

注番B10-25
FMTOWNSII-UG20
(CPU:80386SX-20MHz、モニター一体型)
＋FMT-KB101A/202A
(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-26
FMTOWNSII-CX20
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP534(富士通、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥465,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-27
FMTOWNSII-UX20
＋FMT-KB101A/292A
(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!
●対戦型ゲーム
●全国無料出張修理
●粗品進呈

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801NX/C(NEC、32ビット、ノート型、TFTカラー液晶、80486SX-20)…¥438,000
②PC-9801Ne(NEC、32ビット、ノート型、TFTカラー液晶、80486SX-33)…¥558,000
③PC-486NOTE AS2(エプソン、ノート型、80486SX-25)…¥248,000
④PC-486NOTE ASX2(エプソン、ノート型、STNカラー液晶、80486SX-25)…¥328,000
⑤PC-486NOTE ASC2(エプソン、ノート型、TFTカラー液晶、80486SX-25)…¥448,000
⑥PC-9801EX2(NEC、16ビット、サウンドボード搭載)…¥89,800
⑦PC-H98/60-100(NEC、CPU:80386DX-25MHz、100MB HDD内蔵)¥398,000
⑧PC-9801DS/U2(NEC、32ビット、サウンド搭載)…¥118,000
⑨PC-386P2(エプソン、32ビット、80386SX-16、3.5"×2)…¥99,800
⑩PC-386GS2(エプソン、32ビット、80386DX-20、ハイレゾ対応、3.5"×2)…¥99,800
⑪PC-386GS5(エプソン、32ビット、80386DX-20、ハイレゾ対応、5"×2)…¥99,800
⑫FM Note Book(富士通、ノート型)…¥99,800
⑬MF-8217J(アイデクソン、17型カラーディスプレイ、0.28mm、24.8～65KHz)…¥118,000
⑭CMT-D14UDLS(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.28mm、ハイレゾ/ノーマル)…¥89,800
⑮FCD-203DW(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応、スタンド付)…¥398,000
⑯VP-2061PC(エプソン、15"ドット・カラー)…¥79,800
⑰MJ-500(エプソン、インクジェット、A4、48×48、明朝/ゴシック/毛筆)…¥74,800
⑱MJ-1000(エプソン、インクジェット、A4、48×48、明朝/ゴシック)…¥126,000
⑲VP-1047PC(エプソン、15"ドット)…¥49,800
⑳LP-2000(エプソン、レーザープリンター)…¥99,800
㉑びっえN60(緑電子、内蔵型60MB HDD、NS/E・NS/T・NC・NA・NA/C・NS/R用)…¥19,800
㉒TRUST-NE40L(日本テクサ、内蔵型40MB HDD、NS/E・NS/T・NC・NA・NA/C用)…¥29,800
㉓16C-98(16色カラーカード:4096色中16色表示、PC-9801VF/VM用)…¥12,000
㉔XPC-1V(電波新聞社、スキャンコンバータ)…¥11,800
㉕CRC-SCS120(CRC、120MB HDD、SCSI)…¥49,800
㉖HD-1171(ティアック、170MB HDD)…¥49,800
㉗PIO-98NT・2ML(IOデータ、2MB RAM、N・NT・NS・NS/E・NST・NC・NL・NS/L用)…¥7,800
㉘FELLOW/MATE用キーボード(NEC、PC-9800シリーズ/PC-9821シリーズ用)¥9,800

パソコンデスク　ビジネスユース/ホームユースに!!

注番B10-28
※OAチェアー(別売)



・寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
・背面コード収納ケース付
・コード落とし(2個)付
・下棚板45mm間隔3段階可動
・大型ロック式キャスター付
¥84,000➡¥63,800

注番B10-29



・寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・B4判トレー付
・ロック式キャスター付
・上部左右棚板3段階可動
TOEI大特価➡¥39,800

注番B10-30
※OAチェアー(別売)



・寸法: 870(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・データスタンド付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
※サイドテーブル ¥7,800(別売)
TOEI大特価➡¥29,000

注番B10-31



・寸法: 610(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
TOEI大特価➡¥19,800

注番B10-32



・寸法: 640(W) 1250-H 700(D)
・ロック式キャスター付
¥25,000➡¥9,800

注番B10-33
※OAチェアー(別売)



➡ディスプレイ部分傾斜/水平可能
・寸法: 640(W) 1200(H) 792(D)
・ディスプレイ部(15型以下)傾斜/水平可能
・スライド式マウステーブル付
・キーボードテーブル2段階可動
TOEI大特価➡¥23,000

注番B10-34



・寸法: 800(W) 1345(H) 550(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・マウステーブル付(マウス収納可)
・ブックエンド付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
TOEI大特価➡¥29,800

注番B10-35



・机上型パソコンデスク
・寸法:635(W) 690(H) 420(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
TOEI大特価➡¥16,800

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 東映無線株式会社

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店／TEL.03-3253-0987(代)
- ラジオデパート店／TEL.03-3251-1014(代)
- テクノハウス東映／TEL.03-3253-9896(代)

■オーディオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店／TEL.03-3253-5741(代)

OAチェアー



注番B10-36
・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価➡¥24,800



注番B10-37
・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価➡¥11,000

JDMA 社団法人日本通信販売協会会員　話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!　SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。　**クレジットでOK** カレッジクレジットも取扱います。

全国無料配達 お買い上げ3万円以上、日曜配達可。　**代金引換システム** 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER

98MULTi



NEC 32ビットマルチメディアパソコン

●98マルチのWindowsセット

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-1010)

PC-9821Ce/S1(CPU/486SX・25MHz/CRT・CD付) ¥378,000
AD-WN170(ωDATA・170MB内蔵ハードディスク) …¥ 69,800
MC34-4M(I・Oデータ・4MB増設RAMボード) ¥ 28,000
PS98-1115-31(NEC・日本語MS-WINDOS 3.1) ¥ 21,800

標準価格合計¥497,600▶ 現金価格 **大特価**

①¥10,000×36回／ボーナス¥17,000×6回
②¥15,000×24回／ボーナス¥19,000×4回
③¥20,000×18回／ボーナス¥24,000×3回

他のマルチメディアパソコンの場合
NEC/PC-9821Ce/S2 本体価格 ……**¥378,000**
NEC/PC-9821/S1(386SX 20MHz) ……**¥328,000**

NEC PERSONAL COMPUTER

98FELLOW
PC-9801BA



NEC 32ビットデスクトップ機

●98フェローのワープロセット

33% OFF

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-1003)

PC-9801BAU2(NEC・CPU/486DX2・40MHz) …¥328,000
XC-1498C‖(三菱・14"カラーモニタ/ドットピッチ.28) ¥ 107,000
LHD-FE240K(ロジテック・234MB内蔵ハードディスク) ¥ 74,800
BA34-4M(I・Oデータ・4MB増設RAMボード) …¥ 28,000
VP-2061PC(EPSON・136桁カラー漢字プリンタ) ……¥ 130,000
一太郎Ver.5(ジャストシステム・ワープロソフト) ¥ 68,000
PS98-1003-32(NEC・日本語MS-DOS 5.0D) ……¥ 9,800

標準価格合計¥745,600▶現金特価**¥498,000**

①¥10,000×36回／ボーナス¥42,000×6回
②¥15,000×24回／ボーナス¥54,000×4回
③¥20,000×18回／ボーナス¥70,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE
PC-98 Ap



NEC32ビットデスクトップ機

●98メイトのWindowsセット

30% OFF

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-1001)

PC-9821ApU2(NEC・CPU/486DX・66MHz) …¥550,000
MF-8217J(アイテクソン・CRT/17" 24～65kHz) …¥238,000
LHD-MA240P(ロジテック・240MB内蔵ハードディスク) ¥ 88,800
BA34-8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード) …¥ 49,000
GA-1024A(I・Oデータ・グラフィックアクセラレータボード) ……¥ 39,000
バスマウス98‖(WACHI・100/200/400カウント切替マウス) ¥ 8,800
PS98-1115-31(NEC・日本語MS-WINDOWS 3.1) …¥ 21,800
PS98-1003-32(NEC・日本語MS-DOS 5.0A) ……¥ 9,800

標準価格合計¥1,005,200▶ 現金特価**¥698,000**

①¥10,000×60回／ボーナス¥34,000×10回
②¥15,000×48回／ボーナス¥23,000×8回
③¥20,000×36回／ボーナス¥22,000×6回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-486GR Super



EPSON 32ビットデスクトップ機

●Windowsをハイレゾマシンで快適に!

45% OFF

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-1018)

PC-486GR Super 5/2(EPSON・CPU/486DX2・50MHz) …¥458,000
CR-5500(EPSON・15"カラーモニタ・400/750L・ピッチ.28)……¥ 168,000
SHD-B240(ロジテック・233MBハードディスク) ¥ 98,000
EP-RB7D-4MS(I・Oデータ・4MB増設RAMボード) …¥ 38,000
HOW TO！PC-486P/GR+/GR Superシステムガイド …プレゼント!

標準価格合計¥763,800▶現金特価**¥420,000**

①¥10,000×36回／ボーナス¥26,000×6回
②¥15,000×24回／ボーナス¥32,000×4回
③¥20,000×18回／ボーナス¥40,000×3回

上記のセットで本体や周辺機器を変えた場合
PC-486GR Super 3(486DX2・50M/3.5"×2+5"×1) **¥430,000**
PC-486GR+5/2(486SX・25MHz) ……**¥370,000**

NEC PERSONAL COMPUTER

98FELLOW
PC-9801BX



NEC 32ビットデスクトップ機

●98フェローのビギナーズセット

35% OFF

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-1004)

PC-9801BXU2(NEC・CPU/486SX・20MHz) ¥ 218,000
CU-14MD(SHARP・14"カラーモニタ/ドットピッチ.31) ¥ 79,800
LHD-FE170KA(ロジテック・162MB内蔵ハードディスク) ¥ 49,800
VP-1047PC(EPSON・136桁漢字プリンタ) …¥ 99,800
PS98-1002-32(NEC・日本語MS-DOS 3.3D) …¥ 9,800
バスマウス98(WACHI・400カウントバスマウス) ……¥ 6,800
CT-2001(シグマ・マウスパッド) ……プレゼント!

標準価格合計¥464,000▶現金特価**¥300,000**

①¥10,000×24回／ボーナス¥27,000×4回
②¥15,000×18回／ボーナス¥24,000×3回
③¥20,000×12回／ボーナス¥44,000×2回

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE
PC-98 As



NEC 32ビットデスクトップ機

●98メイトのWindowsセット

30% OFF

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-1002)

PC-9821AsU2(NEC・CPU/486DX・33MHz) …¥448,000
MF-8615(アイテクソン・CRT/15" 24～69kHz) …¥148,000
LHD-MA170PA(ロジテック・162MB内蔵ハードディスク) ¥ 53,800
EAB-8000(メルコ・8MB増設RAMボード) ¥ 49,800
WAB-S(メルコ・グラフィックアクセラレータボード) ……¥ 29,800
バスマウス98(WACHI・400カウントバスマウス) …¥ 6,800
PS98-1115-31(NEC・日本語MS-WINDOWS 3.1) ¥ 21,800
PS98-1002-32(NEC・日本語MS-DOS 3.3D) …¥ 9,800

標準価格合計¥767,800▶現金特価**¥538,000**

①¥10,000×48回／ボーナス¥27,000×8回
②¥15,000×36回／ボーナス¥20,000×6回
③¥20,000×24回／ボーナス¥36,000×4回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMTOWNS II HR



富士通32ビットハイパーメディアパソコン

●より使いやすくなったWindows 3.1をTOWNSで!

33% OFF

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-1021)

FMTOWNS II HR100(富士通・CPU/100MHD内蔵) …¥408,000
FMT-DP5361(富士通・ディスプレイ/マスクピッチ.28) ¥ 138,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード) ……¥ 30,000
XMT-4000(メルコ・増設RAMボード/10キー付)…¥ 19,800
日本語MS Windows V3.1(富士通・OS) ¥ 18,800
日本語MSS DOS V3.1(富士通・OS/基本機能) ¥ 9,800

標準価格合計¥624,400▶ 現金価格 **大特価**

①¥10,000×36回／ボーナス¥25,000×6回
②¥20,000×18回／ボーナス¥39,000×3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMTOWNS II UR



富士通32ビットCRT一体型モデル

●時代のニーズに応えたコンパクト&ハイスピードモデル

30% OFF

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-1022)

FMTOWNS II UR20(富士通・本体) ……¥288,000
FMT-KB101A(富士通・JISキーボード) …¥ 10,000
FREEWARE COLLECTION VOL.6(富士通・ソフト) ¥ 2,500

標準価格合計¥300,500▶ 現金価格 **大特価**

①¥10,000×24回／ボーナス無
②¥10,000×18回／ボーナス¥19,000×3回
③¥15,000×12回／ボーナス¥24,000×2回

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-1023)

●FM TOWNS MaRTy(富士通・TVにつなぐ情報プレーン)
家庭のテレビでTOWNSのソフトが利用できます!
標準価格¥98,000→価格、商品の問い合わせはお電話で!



SHARP PERSONAL COMPUTER

X68030



SHARPパーソナルワークステーション

●さらにパワーアップしたSX-WINDOW Ver3.0標準装備

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-1031)

CZ-500C(SHARP・CPU/68030・25MHz/5"FDD) ¥398,000
CZ-614D-TN(SHARP・ディスプレイTV/ドットピッチ31)…¥ 135,000

標準価格合計¥533,000▶ 現金価格 **大特価**

①¥10,000×36回／ボーナス¥17,000×6回
②¥20,000×18回／ボーナス¥24,000×3回

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-1032)

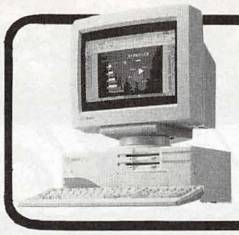
CZ-300C(SHARP・CPU/68030・25MHz/3.5"FDD) ¥388,000
CZ-608D-H(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ28) ¥ 94,800

標準価格合計¥482,800▶ 現金価格 **大特価**

①¥10,000×36回／ボーナス¥13,000×6回
②¥20,000×18回／ボーナス¥16,000×3回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

おすすめ中古セット



NEC
PC-9801FS2
(386SX/20MHz/1.6M/5"×2)
標準価格¥348,000→**¥118,000**
CU-14MD(14"カラー/400L)SHARP 新品
LHD-S40NP(内蔵・40MHD)Logitec 新品
オリジナルセット価格
合計価格¥502,600→**¥177,600**

おすすめ中古セット



EPSON
PC-386GE5 新品限定品
(386SX/16MHz/1.6M/5"×2)
標準価格¥298,000→**¥ 99,800**
SHARP 新品
CU-14MD(14"カラー/400L)
カラーディスプレイセット価格
合計価格¥377,800→**¥139,600**



新品限定品
NEC
PC-9801FA2
(486SX/16MHz/1.6M/5"×2)
¥458,000→**¥168,000**
MITSUBISHI 新品
XC-1498CII(14"カラー/400L)
¥107,000→**¥ 42,800**



中古在庫限定品
NEC
PC-PR201V2
(136桁・カラー漢字24ドット)
¥298,000→**¥ 58,000**



新品限定品
EPSON
PC-386NAR2
(386SX/25MHz/1.6M/3.5"×2)
¥288,000→**¥158,000**



新品在庫限定品
EPSON
PC-286LP
(266/10MHz/640K/3.5"×2+プリンタ)
¥298,000→**¥ 88,000**

特選中古リスト

NEC

本体

PC-9801UV11(V30/10MHz/640K/3.5"×2) ¥355,000→**¥ 48,000**
PC-98DO(V30+PC-88MRモード/10MHz/640K/5"×2) ¥298,000→**¥ 58,000**
PC-9801EX2(80286/12MHz/640K/3.5"×2) ¥348,000→**¥ 78,000**
PC-9801VM2(V30/10MHz/38K/5"×2) ¥415,000→**¥ 38,000**
PC-9801VM21(V30/10MHz/640K/5"×2) ¥390,000→**¥ 45,000**
PC-9801VX2(80286/8MHz/640K/5"×2) ¥433,000→**¥ 52,000**
PC-9801VX21(80286/10MHz/640K/5"×2) ¥433,000→**¥ 58,000**
PC-9801VX41(80286/10MHz/640K/5"×2+20MHD) ¥630,000→**¥ 68,000**
PC-9801RX2(80286/12MHz/640K/5"×2) ¥398,000→**¥ 78,000**
PC-9801RX4(80286/12MHz/640K/5"×2+20MHD) ¥566,000→**¥ 88,000**
PC-9801RX21(80286/12MHz/640K/5"×2) ¥338,000→**¥ 85,000**
PC-9801RX51(80286/12MHz/640K/5"×2+40MHD) ¥508,000→**¥102,000**
PC-9801DX2(80286/12MHz/640K/5"×2) ¥318,000→**¥ 88,000**
PC-9801DX/U2(80286/12MHz/640K/3.5"×2) ¥318,000→**¥ 88,000**
PC-9801DX5(80286/12MHz/640K/5"×2+40MHD) ¥468,000→**¥105,000**
PC-9801FX2(386SX/12MHz/1.6M/5"×2) ¥278,000→**¥ 98,000**
PC-9801FX5(386SX/12MHz/1.6M/5"×2+40MHD) ¥398,000→**¥115,000**
PC-9801RS21(386SX/16MHz/640K/5"×2) ¥398,000→**¥ 98,000**
PC-9801RS51(386SX/16MHz/640K/5"×2+40MHD) ¥568,000→**¥115,000**
PC-9801ES5(386SX/16MHz/1.6M/3.5"×2+40MHD) ¥638,000→**¥115,000**
PC-9801DS2(386SX/16MHz/640K/5"×2) ¥358,000→**¥108,000**
PC-9801DS/U2(386SX/16MHz/640K/3.5"×2) ¥358,000→**¥108,000**
PC-9801FS7(386SX/20MHz/1.6M/5"×2+100MHD) ¥538,000→**¥150,000**
PC-9801RA2(386/16MHz/1.6M/5"×2) ¥498,000→**¥108,000**
PC-9801RA5(386/16MHz/1.6M/5"×2+40MHD) ¥736,000→**¥125,000**
PC-9801RA21(386/20MHz/1.6M/5"×2) ¥498,000→**¥125,000**
PC-9801RA51(386/20MHz/1.6M/5"×2+40MHD) ¥668,000→**¥142,000**
PC-9801DA2(386/20MHz/1.6M/5"×2) ¥448,000→**¥128,000**
PC-9801FA2(486SX/16MHz/1.6M/5"×2) ¥458,000→**¥148,000**
PC-9801FA5(486SX/16MHz/1.6M/5"×2+40MHD) ¥578,000→**¥165,000**
PC-H98S-U8-100(486SX/20MHz/1.6M/5"×2+100MHD) ¥798,000→**¥180,000**
PC-H98/90-002(486SX/25MHz/3.5M/5"×2) ¥895,000→**¥198,000**
PC-9801N(V30/10MHz/3.5"×1+1.25RAM) ¥248,000→**¥ 58,000**
PC-9801NS(386SX/12MHz/3.5"×1+1.25RAM) ¥298,000→**¥ 88,000**

ディスプレイ

N5923K(14"カラー/750L) ¥190,000→**¥ 42,000**
N5924U(14"カラー/400・750L) ¥233,000→**¥ 52,000**
PC-KD854(14"カラー/400L) ¥ 89,800→**¥ 32,000**
PC-KD854N(14"カラー/400L) 画面にやや跡有 ¥ 84,800→**¥ 28,000**ヨリ
PC-KH1512(15"カラー/400・750L/H98専用) 新品限定品 ¥233,000→**¥ 68,000**
PC-TV352(15"TVカラー/200・400L) やや難有 ¥107,600→**¥ 25,000**ヨリ
PC-TV451W(21"TVカラー/200・400L) ¥230,000→**¥ 88,000**

プリンタ・プリンタオプション

PC-PR101TL3(80桁・カラー漢字24ピン熱転写) ¥ 69,800→**¥ 28,000**
PC-PR150N(80桁・漢字48ピン熱転写) ¥ 69,800→**¥ 32,000**
PC-PR201G(136桁・漢字24ドット) ¥158,000→**¥ 45,000**
PC-PR201V(136桁・カラー漢字24ドット) ¥298,000→**¥ 55,000**
PC-PR201J(136桁・カラー漢字24ドット) ¥215,000→**¥ 65,000**
PC-PR1000(A4・日本語ページプリンタ240DPI) ¥259,000→**¥ 58,000**
NM-9950II(136桁・カラー漢字24ドット) ¥245,000→**¥ 48,000**
NM-5020(136桁・高速印字漢字24ドット) ¥370,000→**¥ 58,000**
PC-PR406H(80桁・カラー漢字24ピン熱転写) ¥ 94,800→**¥ 28,000**
PC-PR104-03(PC-PR104用シートガイド) 新品同様 ¥ 2,100→**¥ 1,000**
PC-PR201H-23(201H・HC・H2・H3・V用トラクタユニット) ¥ 20,000→**¥ 5,000**

その他・周辺機器

PC-9801FA-37(FA,FS,FX内蔵/100MHD) 新品限定品 ¥170,000→**¥ 38,000**
PC-9801FA-39(FA,FS,FX内蔵/300MHD) 新品限定品 ¥390,000→**¥ 88,000**
PC-9801-F02(ファイルスロットル用/100MHD) 新品限定品 ¥170,000→**¥ 38,000**
PC-9801NS/E-35(98NS/E・NC・T用40MHD) ¥140,000→**¥ 28,000**
DATAX MEDIA STAR-10(モデム電話・非MNP) ¥148,000→**¥ 18,000**
PC-9872L(200カウントマウス) ¥ 20,000→**¥ 1,000**
PC-IN503H(イメージスキャナ) ¥165,000→**¥ 55,000**

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

WACHI/バスマウス98(98用/400カウント) 新品 ¥ 6,800→**¥ 2,800**
WACHI/バスマウス98II(98用/100・200・400カウント切替式) 新品 ¥ 8,800→**¥ 3,800**
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品 ¥ 2,800→**¥ 1,800**
SNE/INTER-8(98用1MBインターフェイスボード) 新品 ¥ 24,800→**¥ 17,300**
MELCO/JXP-256(セントロニクス用4ポート/プリンタバッファ) 新品 ¥ 59,800→**¥ 49,800**
αDATA/SS-10II(サウンドボード/FMワイヤレス機能付) 新品 ¥ 16,800→**¥ 11,800**
αDATA/M-3(980IE,F,M,VM,UV,CV用倍速CPU) 新品 ¥ 49,800→**¥ 42,800**
Logitec/LHD-S40NP(FA,FS,FX内蔵/40MHD) 新品 ¥ 79,800→**¥ 19,800**

EPSON

PC-286VE-STD(286/12MHz/640K/5"×2) ¥298,000→**¥ 55,000**
PC-386GE2(386SX/16MHz/1.6M/3.5"×2) 新品限定品 ¥298,000→**¥ 99,800**
PC-386GE3(386SX/16MHz/1.6M/3.5"×2+5") 新品限定品 ¥323,000→**¥108,000**
PC-486P2(486SX/25MHz/1.6M/3.5"×2) 新品限定品 ¥278,000→**¥158,000**
PC-386NW2(386SX/16MHz/640KB/3.5"×2) ¥278,000→**¥ 98,000**
PC-286CD2(14"カラーディスプレイ) ¥ 94,800→**¥ 30,000**
CR-5500(15"カラーディスプレイ・ノーマル/ハイレゾ) ¥168,000→**¥ 45,000**
AP-300(80桁・48ピン漢字熱転写) 新品限定品 ¥ 59,800→**¥ 29,800**
AP-550(80桁・カラー漢字24ピン熱転写) ¥ 69,800→**¥ 22,000**
AP-700(80桁・カラー漢字48ピン熱転写) 新品限定10本 ¥ 79,800→**¥ 49,800**
AP-1000PC(114桁・カラー漢字48ピン熱転写) 新品限定品 ¥ 99,800→**¥ 52,000**
VP-960PC(80桁・漢字24ドット) ¥116,000→**¥ 48,000**
VP-135EXPC(136桁・漢字24ドット) ¥102,000→**¥ 32,000**
VP-1047PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定10本 ¥ 99,800→**¥ 49,800**
VP-2061PC(136桁・カラー漢字24ドット) 新品限定10本 ¥130,000→**¥ 69,800**
HG-3000PC(136桁・漢字インクジェット) ¥246,000→**¥ 52,000**
LP-2000(A4・300DPIページプリンタ) 新品限定品 ¥198,000→**¥ 98,000**

FUJITSU・SHARP・その他

FUJITSU/FM-TOWNS-20F ¥323,000→**¥ 78,000**
FUJITSU/FMDPC232D ¥ 89,800→**¥ 35,000**
SHARP/CZ-611C(X68000 ACE HD) ¥399,800→**¥ 72,000**
SHARP/CZ-634C(X68000 XVI) 新品 ¥368,000→**¥158,000**
CANON/LBP-B406(B4・240DPIレーザープリンタ) ¥571,000→**¥ 68,000**

FAXで最新中古情報提供中!!

●東京：(03)-3940-6000 ●大阪：(06)-455-6000 ●福岡：(092)-482-6000
※お近くの情報BOXセンターを呼び出し、BOX番号3797001を押した後、あなたのFAX番号(市外局番から)と#を押して電話を切ってお待ち下さい。

JADMA 日本通信販売協会 会員
お客様一人一人をしっかりサポート
COMPUTER BANK コンピュータバンク
株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
▼本社ご注文・相談デスク
(03)3797-1221
営業時間／平日AM9:30～PM7:00 土曜AM9:30～PM6:00 日曜・祝日 定休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

SPECIAL THANKS!!

IPL USER'S CAMPAIGN

IPLユーザー還元キャンペーン

第1弾!! IPLから感謝!感謝!のプレゼント!!

期間：8月1日～9月30日まで



1賞 5名 MTB



P賞 5名 ミニディスク



L賞 10名 通信ポコ

パソコンの創世紀から10年以上にわたり、少しでも安いお値段でと頑張ってきたIPL。ここまで来れたのもすべてみんなが応援してくれたおかげです。本当に"ありがとう!!"その感謝の気持をこめて「IPLユーザー還元キャンペーン」を実施します。第1弾として、期間中IPLの商品を買ってくれた人の中から抽選で、ごらんの豪華商品をプレゼント！このチャンスにキャンペーン価格で商品を買って、さらにプレゼントも狙っちゃおう!!

第2弾!! 特別価格で"感謝の気持"をお返しします!!

41% OFF　37% OFF

キャンペーン特別割引価格で商品を販売します。みんなもこのチャンスに、「小さな価格で大きな保証」を手に入れよう!!

第3弾!! インストール・セットアップ特別価格実施中！

インストール・セットアップサービスを特別価格で！この安さを他店と比べてみよう!!

❍インストールサービス
ハードディスクの初期化、MS-DOS、Windows、各種アプリケーションのインストールを代行します。

❍セットアップサービス
ハードディスク、各種オプションをすぐ使えるように設定します。

	市場価格　IPL特別価格
インストール	¥20,000→¥5,000
セットアップ	¥20,000→¥2,000

すべてのハードを5年間完全保証！

消耗の激しいモニタ、プリンタ、ハードディスクも5年間完全保証はIPLだけ!

■要チェック!!購入商品が"一部除外商品"で保証されない場合もあり、買う時はその点を厳しく見て決めよう。長期間使うものだから、保証がきちんとされている方が絶対お得。

■その点すべてのハード5年間完全保証はIPLだけ。ここで本当の保証が確実に手に入れられる!!



他社はどこまで保証してくれるかな？IPLと比較してみよう!!

●初期不良交換3ヵ月保証 ●返品・交換30日間保証（但し、未開封のみ） ●日曜・指定日配達OK・全国無料配達

IPL

株式会社　アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
PHONE：0467-24-7511(代)
FAX.0467-24-0561(24時間受付)

通常ここまでかかる修理料金 IPLならすべて無料!!

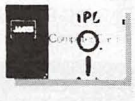
1.ハードディスククラッシュ…… ¥45,000～¥70,000以上
2.cpuのメイン基板交換…… ¥35,000以上
3.プリンタのヘッド交換 …… ¥33,000～¥35,000以上
4.ノートブック等の液晶部分… ¥25,000～¥70,000以上
5.FDDディスクドライブ交換… ¥25,000以上

5年間完全保証部 ☎0467(鎌倉)-24-0453

IPLカード（価格に消費税は含まれておりません）

お電話で会員番号を伝えるだけです。サインも要りません。

もちろんクレジットも可能です。



ゲーム一本からハードの追加、買替え、ソフトや消耗品・書籍の購入等。チケットぴあ・航空券・JR乗車券の予約もでき、情報誌もあります。キャッシングサービスの利用もできます。万一カードをなくしたり盗難にあってもカード保険がついていますから安心です。
（年会費などの費用負担はありません）

無料 代替機サービスもIPLだけ!!

困った！いきなり壊れて どうにもならない

修理が終わるまで イライラ待つだけ

高いレンタル料を払って 借りるしかない

IPLの商品だったら無料でスグに代替機をお届けします。

車の代車サービスと同じように、IPLでは代替機をすぐにお役に立てて もらえるようにご用意しています。



デスクトップ、モニタ、プリンタのひとつひとつに対応。
NECノートブックにももちろん対応できます。

NEC PC-9821 Ce

高速486搭載、
買ってすぐ使える
マルチメディア
パソコン。



当社推薦セット

さらに高速！快適操作！

アクセス No.B10001

PC-9821CeModel S2(486SX25MHz/15"CRT) ￥488,000
PC-9801-85(ウィンドウズアクセラレータB) … ￥ 70,000
ECE-4000(4MB増設RAMサブボード) … ￥ 28,000
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ) ￥ 86,000
一太郎Ver5(日本語ワープロ) …… ￥ 68,000
PC-PR1000F/4(ページプリンタ、アウトラインフォト) ￥148,000
プリンセスメーカー2(ガイナックス) ￥ 14,800
シュバルツシルトIV …… ￥ 12,800

標 ￥915,600 → IPL特別価格

￥ 9,200×60回	赤30,000×10回
￥10,600×48回	赤38,000× 8回
￥16,800×36回	赤30,000× 6回

アクセス No.B10005

PC-9821CeMODEL S2(486SX5MHz/15"CRT) … ￥488,000

標 ￥488,000 → IPL特別価格

￥ 3,200×60回	赤25,000×10回
￥ 3,800×48回	赤30,000× 8回
￥ 5,500×36回	赤35,000× 6回

単品だけもOK

単品でも5年間完全保証や
代替機サービスがあります。
もちろん、クレジットOK。

アクセス No.B10007

PC-9821CeMODEL S2(486SX25MHz/15"CRT) … ￥488,000
MS OFFICE FOR WIN(EXCEL+WORDセット) ￥ 78,000
PC-PR101/TN103(48ドットカラープリンタ) ￥ 69,800
プリンタケーブル(プリンタケーブル1.5M) ￥ 2,800
PC-FD512R(5"2HD/2DDFDD×2) …… ￥ 64,000
PC-H98-K09(増設FDDケーブル) …… ￥ 9,000
プリンセスメーカー2(ガイナックス) ￥ 14,800

標 ￥726,400 → IPL特別価格

￥ 6,200×60回	赤30,000×10回
￥10,100×48回	赤20,000× 8回
￥12,200×36回	赤30,000× 6回

アクセス No.B10008

PC-9821CeMODEL S2(486SX25MHz/15"CRT) ￥488,000
PC-9801-90(ビデオキャップチャーボードB) … ￥ 85,000
PS98-1117-31(MS VIDEO FOR WINDOWS) ￥ 25,000
PS98-1118-31(MS Windows SoundSystem) … ￥ 25,000
MS Word Win3 Ver5.0(一太郎文章コンバート付) ￥ 58,000

標 ￥681,000 → IPL特別価格

￥ 5,500×60回	赤30,000×10回
￥12,500×48回	赤 なし
￥11,100×36回	赤30,000× 6回

アクセス No.B10009 32.5% OFF

PC-9821CeModel S1(486SX20MHz/15"CRT) ￥378,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD) …… ￥ 64,800
MP96通信ボコ(9600bpsMNPクラス5) … ￥ 68,800
SD-600(タテ型4段ボードOAデスク) …… ￥ 25,000

標 ￥536,600 → ￥367,200

￥ 2,600×60回	赤30,000×10回
￥ 5,700×48回	赤20,000× 8回
￥11,600×36回	赤 なし

アクセス No.B10002

PC-9821CeModel S2(486SX25MHz/15"CRT) ￥488,000
MJ-500(レーザーに匹敵する高品位印字) ￥ 74,800
プリンタケーブル(1.5M) …… ￥ 2,800
MS Works Ver3.1(ワープロ、表計算、データベース) ￥ 29,800
ミュージ郎50K(入力・測聴・再生オールインワン) ￥ 99,800
MA-12C(防磁タイプスピーカー×2) …… ￥ 28,000
ECE-4000(4MB増設RAMサブボード) … ￥ 28,000

標 ￥751,200 → IPL特別価格

￥ 5,800×60回	赤30,000×10回
￥10,700×48回	赤20,000× 8回
￥13,100×36回	赤30,000× 6回

アクセス No.B10003

PC-9821CeModel S1(486SX20MHz/15"CRT) ￥378,000

標 ￥378,000 → IPL特別価格

￥ 1,000×60回	赤28,000×10回
￥ 6,800×48回	赤 なし
￥ 5,400×36回	赤20,000× 6回

PC-9801 BX

もうすぐ、学校で
パソコンの授業も
開始！待望の486
マシン、低価格で
登場。



アクセス No.B10011

PC-9801BX/U2(486SX20MHz/1.6M3.5×2) ￥218,000
PC-TD151(0.31ピッチ、ビデオボードTV付) … ￥108,000

標 ￥326,000 → IPL特別価格

￥ 1,600×60回	赤20,000×10回
￥ 7,500×36回	赤 なし
￥ 7,600×24回	赤20,000× 4回

アクセス No.B10015

PC-9801BX/U2(486SX20MHz/1.6M,3.5×2) ￥218,000
MF-8615(15"0.1ドット、ハイレゾ対応) … ￥148,000
EAB-8000(8MB内部増設RAMボード) … ￥ 49,800
INTER-170B(内臓170MBHDD) …… ￥ 49,800
PC-9801-86(サウンドボード) …… ￥ 25,000
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0A) …… ￥ 9,800
WINNING POST(光栄) …… ￥ 12,800
プリンセスメーカー2(ガイナックス) ￥ 14,800
MS GOLF Ver1.0 Win3(ゴルフシュミレーション) ￥ 12,800
セットアップサービス(HDD,RAMなどつにつき) … ￥ 4,000
インストールサービス(MS-DOS) … ￥ 5,000

標 ￥549,800 → IPL特別価格

￥ 4,400×60回	赤20,000×10回
￥ 8,500×36回	赤20,000× 6回
￥17,100×24回	赤 なし

基本セット 43.5% OFF

アクセス No.B10016

PC-9801BX/U2(486SX20MHz/1.6M,3.5×2) ￥218,000
MF-5517AJ IDEXON(17"0.28ドット、ハイレゾ対応) ￥218,000
MP96通信ボコ(9600 bps MNPクラス5) ￥ 68,800

標 ￥504,800 → ￥285,400

￥ 2,500×60回	赤20,000×10回
￥ 9,000×36回	赤 なし
￥ 6,000×24回	赤30,000× 4回

組み合せ自由

モニターも5年間保証。
無料の代替機も用意されているので安心してお使いください。

アクセス No.B10013

PC-9801BX/U2(486SX20M) …… ￥218,000
PC-KD1522(15"0.31ピッチ・2モード対応) … ￥ 99,800
PC-9872R(NECマウス) …… ￥ 10,000
PC-9801-86(サウンドボード) …… ￥ 25,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー×2) …… ￥ 28,000
ミュージ郎500 V3(要MS-DOS、マウス) ￥145,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A) …… ￥ 9,800
LHD-FE240K(内蔵用240MBHDD) …… ￥ 74,800
EAB-8000(8MB内部増設RAMボード) … ￥ 49,800

標 ￥660,200 → IPL特別価格

￥ 5,300×60回	赤30,000×10回
￥ 9,000×48回	赤20,000× 8回
￥10,800×36回	赤30,000× 6回

アクセス No.B10012

PC-9801BX/U2(486SX20MHz/1.6M,3.5×2) ￥218,000
JBOXODP486SX-20(オーバードライブ) ￥ 69,000
LHD-FE340KA(内蔵用340MBHDD) … ￥ 94,800
EAB-8000(8MB内部増設RAMボード) … ￥ 49,800
MF-5517AJ IDEXON(17"0.28ドット、ハイレゾ対応) ￥218,000

標 ￥649,600 → IPL特別価格

￥ 3,500×60回	赤30,000×10回
￥ 9,700×36回	赤20,000× 6回
￥13,900×24回	赤30,000× 4回

PC-9821 As

ウィンドウズ環境での利用に
最適。ハイコストパフォーマンスを実現した
高機能98登場。



アクセス No.B10205

PC-9821As/U2(486DX33M) …… ￥448,000
PC-KM151(15"0.28ピッチ) …… ￥148,000
INTER-240A(内蔵240MBHDD) …… ￥ 93,800
EAB-8000(8MB内部増設RAMボード) … ￥ 49,800
PC-PR1000E/4(ページプリンタ) …… ￥148,000
PC-CD160FS(CD-ROMユニット) …… ￥125,000
PC-9801FA-02(インターフェイスボード) …… ￥ 30,000
PC-9821A-E09(ウィンドウズアクセラレータA) ￥110,000
MPS-500SX(無停電電源装置) …… ￥ 39,800
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A) …… ￥ 9,800
MS WINDOWS WITH MOUSE V3.1(マウス付) … ￥ 24,800

標 ￥1,227,000 → IPL特別価格

￥10,700×60回	赤50,000×10回
￥17,700×48回	赤30,000× 8回
￥29,200×36回	赤 なし

応用セット

アクセス No.B10207

PC-9821As/U2(486DX33MHz,3.6M,3.5×2) ￥448,000
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA) ￥ 70,000
MF-5117AJ(17"0.28ドット、ハイレゾ対応) … ￥218,000
BA34-8M(8MB増設RAMボード) …… ￥ 49,000
INTER-240A(内蔵240MBHDD) …… ￥ 93,800

●周辺機器を加えて充実！●

BJ-220JS(A4、バブルジェットプリンタ) ￥128,000
プリンタケーブル(1.5M) …… ￥ 2,800
一太郎Ver5(日本語のワープロ) …… ￥ 68,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A) …… ￥ 9,800
PS98-1115-31 WIN3.1(日本語MS WINDOWS) … ￥ 21,800

標 ￥1,109,200 → IPL特別価格

￥10,700×60回	赤30,000×10回
￥13,700×48回	赤30,000× 8回
￥24,100×36回	赤 なし

アクセス No.B10054

PC-9821As/U2(486DX33M) …… ￥448,000
MF-8217J IDEXON(17"0.28ドット) ￥238,000
INTER-240A(内蔵240MBHDD) …… ￥ 93,800
GA-1024A(グラフィックアクセラレータボード) … ￥ 39,000
MS OFFICE FOR WIN(EXCEL+WORDセット) ￥ 78,000
EAB-8000(8MB内部増設RAMボード) … ￥ 49,800
PC-CD160FS(CD-ROMユニット) …… ￥125,000
PC-9801FA-02(インターフェイスボード) … ￥ 30,000
PS98-1115-C1(日本語MS-WINDOWS Ver3.1) ￥ 21,800

標 ￥1,123,400 → IPL特別価格

￥10,400×60回	赤35,000×10回
￥14,400×48回	赤30,000× 8回
￥24,900×36回	赤 なし

基本セット 40% OFF

アクセス No.B10051

PC-9821As/U2(486DX33MHz,3.5×2) ￥448,000
MF-5517AJ IDEXON(17"0.28ドット、ハイレゾ対応) ￥ 21,800
MP96通信ボコ(9600 bps MNPクラス5) ￥ 68,800

標 ￥734,800 → ￥442,400

￥ 5,800×60回	赤20,000×10回
￥10,900×48回	赤 なし

●さらに高速！快適操作！
MF-8217J(17"0.28ドット)
JBOXODP486SX-33 …￥430,800

￥ 5,700×60回	赤30,000×10回
￥ 9,400×48回	赤20,000× 8回

拡張セット

アクセス No.B10250

PF-180-DB(外付型180MBHDD) …… ￥ 99,800
PC-PR1000E/4(ページプリンタ、アウトラインフォント) ￥148,000
WAB-S(ウィンドウ・アクセラレータ) … ￥ 29,800
XRB-4000S(4MB増設RAM) …… ￥ 24,000
MS Word Win3 Ver5.0(一太郎文章コンバーター付) ￥ 58,000
MS WINDOWS WITH MOUSE V3.1(マウス付) … ￥ 24,800

標 ￥384,400 → IPL特別価格

￥ 6,000×60回	赤 なし

アクセス No.B10251

WABバックLIMITED(ウィンドウズ3.1+アクセラレータ) ￥ 34,800
MS WINDOWS Ver3.1 …… ￥ 19,800
STATION240PRO(外付240MBHDD) … ￥128,000

標 ￥182,600 → IPL特別価格

￥ 4,600×36回	赤 なし

アクセス No.B10203

PC-9801-86(サウンドボード) …… ￥ 25,000
GA-1024A(グラフィックアクセラレータボード) … ￥ 39,000
PIO-EX134S-4MS(4MB増設RAM) … ￥ 24,000
PC-CD50S(CD-ROMユニット、ソフトウェア付) … ￥ 78,000
LHD-B540(外付型540MBHDD・10ms) … ￥168,000
PS98-1116-C1(日本語MS-WINDOWS Ver3.1) ￥ 12,000

標 ￥355,800 → IPL特別価格

￥ 4,900×60回	赤 なし

アクセス No.B10204

JODP486SX-20(オーバードライブ) … ￥ 69,000
PK-NA487(数値演算コプロセッサ) …… ￥ 79,000
PIO-SIM61-2MS(2MB増設RAMボード) ￥ 36,000
PC-HD170R2(外付170MBHDD) …… ￥ 87,000

標 ￥271,000 → IPL特別価格

￥ 4,500×60回	赤 なし

IPL

株式会社　アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
PHONE：0467-24-7511(代)
FAX.0467-24-0561(24時間受付)

お支払い方法

A 9ヵ月先からお支払い
B 月々¥1,000から84回までOK
C ボーナスだけの10回払い
D カレッジクレジット
　9ヵ月先からもOK。(就職してからのお支払い)大学、専門学校は原則として保証人不要。

E ステップアップクレジット
　①ボーナス 1年目0円、2年目1,000円、3年目20,000円
　または夏だけのお支払い、冬だけのお支払い
　②月々1,000円からスタート
　2年目5,000円、3年目10,000円
F 法人向けリースシステム
G 翌月一括払い
H 商品到着払い
I 現金(銀行振込・書留)

アクセス No.B10811

PC-9821As/U2(486D×33MHz,3.6M)	¥448,000
PC-KM151(15"0.28ピッチ)	¥148,000
INTER-240A(内蔵240MBHDD)	¥93,800
EAB-10M(データバス対応,10MB内部増設RAM)	¥61,000
AFD-50SA(外付用5"1ドライブ)	¥47,800
MS MOUSE2.0	¥12,500
PS98-1115-C1(日本語MS-WINDOWS V3.1)	¥21,800
PC-CD160FS(CD-ROMユニット,要SCSIボード)	¥125,000
PC-9801FA-02(インターフェイスボード)	¥30,000
PC-9821A-E09(フルカラーウィンドウズアクセラA)	¥110,000
PS98-1003-32V5.0A(MS-DOS)	¥9,800
MS OFFICE FOR WIN(EXCEL+WORD)	¥78,000
MJ-500(レーザーに匹敵する高品位印字)	¥74,800
MJ500PCF(ハガキフィーダ)	¥12,000
プリンタケーブル(1.5M)	¥2,800

標 ¥1,275,300 → IPL特別価格

¥11,500	×60回ボ50,000×10回
¥12,500	×72回ボ30,000×12回
¥18,600	×48回ボ30,000× 8回

PC-9821 Ap

アクセス No.B10812

PC-9821Ap/U2(486DX2 66M)	¥550,000
PC-KM171(マルチ対応17"0.28ピッチ)	¥258,000
INTER-340A(内蔵340MBHDD)	¥132,000
EAB-10M(10MB内部増設RAMボード)	¥61,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥9,800
MS WINDOWS(Ver3.1)	¥19,800
GA-1024A(グラフィックアクセラレータボード)	¥39,000
Power Window(S3社86C801採用)	¥45,800
PV-AF144V5(14,400bps, MNPクラス5)	¥64,800

標 ¥1,180,200 → IPL特別価格

¥ 9,700	×60回ボ50,000×10回
¥16,500	×48回ボ30,000× 8回
¥27,500	×36回ボ　なし

アクセス No.B10059

38% OFF

PC-9821Ap/U2(486DX2,3.5×2,510MHD増設可)	¥550,000
MF-8217J(マイコン制御オートスキャンIF)	¥238,000
MP96通信ボコ(9600bpsMNPクラス5)	¥68,800

標 ¥856,800 → ¥532,800

¥ 6,000	×60回ボ30,000×10回
¥ 9,800	×48回ボ20,000× 8回
¥11,800	×36回ボ30,000× 6回

アクセス No.B10058

PC-9821Ap/U2(486DX2,66MHz,3.5×2)	¥550,000
MF-5517J(17"0.28ドット,ハイレゾ対応)	¥218,000
EAB-12M(12MB内部増設RAMボード)	¥72,000
LHD-MA540PA(内蔵用540MBHDD)	¥153,800
PC-PR1000E/4(ページプリンタ,アウトラインフォント)	¥148,000
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA)	¥70,000
MPS-506JX(無停電電源装置)	¥39,800

標 ¥1,251,600 → IPL特別価格

¥ 9,900	×60回ボ48,000×10回
¥10,800	×72回ボ30,000×12回
¥27,400	×36回ボ　なし

アクセス No.B10810

PC-9821Ap/U2(486DX266MHz,3.6M)	¥550,000
MF-8217J(マイコン制御オートスキャンIF)	¥238,000
EAB-8000(8MB内部増設RAMボード)	¥49,800
INTER-240A(内蔵240MBHDD)	¥93,800
PC-9872R(Windowsに不可欠,NECマウス)	¥10,000
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0A)	¥9,800
MS WINDOWS(Ver3.1)	¥19,800
MP96通信ボコ(9600bpsMNPクラス5)	¥68,800
セットアップサービス(HDD,RAMどっにつき)	¥4,000
インストールサービス(アプリケーションソフトx2)	¥10,000

標 ¥1,054,000 → IPL特別価格

¥ 9,400	×60回ボ30,000×10回
¥10,800	×48回ボ38,000× 8回
¥22,000	×36回ボ　なし

拡張セット

アクセス No.B10101

EH-210EX(B)(外付210MBHDD,SCSI接続)	¥149,000
WAB-S(ウィンドウ・アクセラレータ)	¥29,800
PC-9801-86(サウンドボード)	¥25,000
PS98-1115-31(日本語MS-WINDOWS Ver3.1)	¥21,800

標 ¥226,400 → IPL特別価格

¥ 3,400	×60回ボ　なし

アクセス No.B10301

JBOX ODP486SX-25(オーバードライブ)	¥86,000
MS WINDOWS WITH MOUSE(マウス付き)	¥24,800
MS Word WIN3(一太郎文章コンバータ付)	¥58,000
EAB-10MS(データバス対応10MB内部増設RAM)	¥61,000

標 ¥229,800 → IPL特別価格

¥ 5,500	×36回ボ　なし

アクセス No.B10302

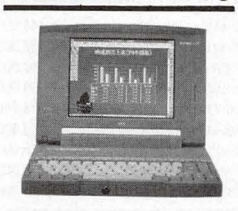
PC-CD50SB(CD-ROMユニット,ソフトウェア付)	¥105,000
PF-340-DB(外付型340MBHDD)	¥158,000
PS98-1115-C1(日本語MS-WINDOWS Ver3.1)	¥21,800
XMC-2000S(2MB増設RAMサブボード)	¥52,000
一太郎 Ver5(日本語ワープロ)	¥68,000

標 ¥404,800 → IPL特別価格

¥ 6,500	×60回ボ　なし

新製品　詳細はお問い合わせ下さい。

PC-9821 Ne



■高性能CPUi486™SX(33MHz)、NA/C(従来機)の約1.6倍高速化

アクセス No.B10065

PC-9821Ne(カラー液晶,486SX(33MHz))	¥588,000
PC-9821Ne-B02(8MB増設RAM)	¥64,000
PC-9801NA-37U(120MB増設HDD)	¥90,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥9,800
PS98-1115-31(日本語MS-WINDOWS Ver3.1)	¥21,800
PC-PR101/TN103(48ドット熱転写カラープリンタ)	¥69,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
MS WORD5.0(一太郎コンバート付)	¥58,000

標 ¥908,400 → IPL特別価格

¥ 8,900	×60回ボ30,000×10回
¥21,400	×36回ボ　なし

アクセス No.B10063

31.5% OFF

PC-9821Ne(カラー液晶,486SX(33MHz))	¥588,000
MP96通信ボコ(9600bpsMNPクラス5(インテグラン))	¥68,800
AP-300BK(48ドットカラー漢字熱転写)	¥59,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000

標 ¥723,600 → ¥496,400

¥ 5,200	×60回ボ30,000×10回
¥10,500	×48回ボ10,000× 8回
¥10,700	×36回ボ30,000× 6回

アクセス No.B10303

PC-9821Ne(カラー液晶,486SX(33MHz))	¥588,000
PC-9821Ne-B02(8MB増設RAM)	¥64,000
PC-9801NA-37U(120MB増設HDD)	¥90,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥9,800
MS WINDOWS WITH MOUSE V3.1	¥24,800
PC-PR101/TN103(48ドット,カラープリンタ)	¥69,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
一太郎Ver5(日本語ワープロ)	¥68,000
Lotus1-2-3(表計算グラフデータベース)	¥58,000
プリンセスメーカー2(ガイナックス)	¥14,800

標 ¥994,200 → IPL特別価格

¥10,400	×60回ボ30,000×10回
¥13,400	×48回ボ30,000× 8回
¥23,700	×36回ボ　なし

アクセス No.B10088

PC-9821Ne(カラー液晶,486SX(33MHz))	¥588,000
PC-PR1000E/4(ページプリンタ,アウトラインフォント)	¥148,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
Pack-NR340(内蔵340MBHDD)	¥138,000
MS WINDOWS WITH MOUSE V3.1	¥24,800
MS Word WIN3 Ver5.0(一太郎文章コンバート付)	¥58,000

標 ¥963,800 → IPL特別価格

¥ 9,700	×60回ボ30,000×10回
¥12,600	×48回ボ30,000× 8回
¥17,600	×36回ボ30,000× 6回

アクセス No.B10304

PC-9821Ne(カラー液晶,486SX(33MHz))	¥588,000
LHD-NS200(200MB内蔵HDD)	¥89,800
PC-9821Ne-B02(8MB増設RAM)	¥64,000
PS98-1003-32V5.0A(MS-DOS)	¥9,800
PS98-1115-31(日本語MS-WINDOWS, Ver3.1)	¥21,800
テンキー・トラックボール	¥14,000
PC980IN-21(キャリングケース)	¥23,000
PC980IN-19(プリンタケーブル)	¥7,000

標 ¥817,400 → IPL特別価格

¥10,000	×60回ボ15,800×10回

PC-9801 NX C

アクセス No.B10066

32% OFF

PC-9801NX/C(カラー液晶,486SX(20MHz))	¥438,000
MP96通信ボコ(9600bpsMNPクラス5)	¥68,800
AP-300BK(48ドットカラー漢字熱転写)	¥59,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000

標 ¥573,600 → ¥390,400

¥ 3,000	×60回ボ30,000×10回
¥ 7,300	×36回ボ30,000× 6回
¥12,900	×24回ボ30,000× 4回

アクセス No.B10067

PC-9801NX/C(カラー液晶,486SX(20MHz))	¥438,000
PC-9801NX/C-04(8MBRAMボード)	¥64,000
PC-9801NA-37U(120MB増設HDD)	¥90,000
PC-9801NX/C-01(数値データプロセッサ)	¥60,000

標 ¥652,000 → IPL特別価格

¥ 5,100	×60回ボ30,000×10回
¥ 8,700	×48回ボ20,000× 8回
¥10,500	×36回ボ30,000× 6回

PC-9801 NS/R

アクセス No.B10581

PC-9801NS/R(白黒液晶,486SX(16MHz))	¥288,000
ENR-8000(8MB増設RAM)	¥43,000
Pack-NR340(内蔵340MHDD)	¥138,000
ビデオパック98n(画面を家庭用TVに)	¥39,800
MJ-500(レーザーに匹敵する高品位印字)	¥74,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
PC-9872R(Windowsに不可欠,NECマウス)	¥10,000
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0A)	¥9,800
一太郎 Ver5(日本語ワープロ)	¥68,000

標 ¥678,400 → IPL特別価格

¥ 5,300	×60回ボ30,000×10回
¥ 8,900	×48回ボ20,000× 8回
¥10,700	×36回ボ20,000× 6回

アクセス No.B10580

PC-9801NS/R(白黒液晶,486SX(16MHz))	¥288,000
ENR-8000(8MB増設RAM)	¥43,000
PC-9801NS/R-04(8MB増設RAMボード)	¥64,000
Pack-NR200(内蔵200MHDD)	¥98,000
DiskX II(容量を2倍にする圧縮ツール)	¥12,800
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0A)	¥9,800
PS98-1115-31(日本語MS-WINDOWS Ver3.1)	¥21,800
MS OFFICE FOR WIN(EXCEL+WORD)	¥78,000
PC-PR101/TN103(48ドットカラープリンタ)	¥69,800
PR101/TN103-41(オートシートフィーダー)	¥9,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
PC-9872R(Windowsに不可欠,NECマウス)	¥10,000

標 ¥710,000 → IPL特別価格

¥ 6,100	×60回ボ30,000×10回
¥ 9,900	×48回ボ20,000× 8回
¥12,000	×36回ボ30,000× 6回

アクセス No.B10069

37.5% OFF

PC-9801NS/R(486SX(16MHz))	¥288,000
AP-300BK(48ドットカラー漢字熱転写)	¥59,800
PCPRCB1(プリンタケーブル)	¥6,800
MP96通信ボコ(9600bpsMNPクラス5)	¥68,800

標 ¥423,400 → ¥265,200

¥ 3,800	×60回ボ10,000×10回
¥ 5,000	×36回ボ20,000× 6回
¥12,100	×24回ボ　なし

拡張セット

アクセス No.B10103

EH-210EX(D)(外付210MBHDD,SCSI接続)	¥149,800
EMJ-600S(EMS対応,6MB増設RAMボード)	¥44,800

標 ¥194,600 → IPL特別価格

¥ 2,900	×60回ボ　なし

アクセス No.B10104

LFD-581F(5"2HDシングルフロッピーディスク)	¥37,800
PC-9801N-15(FDD増設ケーブル)	¥9,800

標 ¥ 47,600 → IPL特別価格

¥ 1,800	×24回ボ　なし

アクセス No.B10105

MF-5517AJ IDEXON(17"0.28ドット,ハイレゾ対応)	¥218,000
PC-9801-85(高画質画,ウィンドウズアクセラレータB)	¥70,000
BA34-4M(4MB内部増設RAMボード)	¥28,000

標 ¥316,000 → IPL特別価格

¥ 3,700	×60回ボ　なし

アクセス No.B10802

PF-180-DB(外付180MBHDD)	¥99,800
EMJ-8000S(8MB増設RAMボード,メルコ)	¥34,800
AD-F35TW(外付用3.5インチ2ドライブ)	¥49,800
HDL-16W(倍速CPU,メルコ)	¥49,800
HSC-D7(数値演算プロセッサ)	¥19,800

標 ¥254,000 → IPL特別価格

¥ 6,400	×36回ボ　なし

アクセス No.B10803

LHD-NS200(200MB内部HDD)	¥89,800
NA34-8M(8MB増設RAM)	¥40,000

標 ¥129,800 → IPL特別価格

¥ 4,700	×24回ボ　なし

アクセス No.B10804

ENT-6000S(6MB増設RAM)	¥33,000
Pack-NR340(内蔵340MHDD(ICM))	¥138,000
JBOX387SL(数値演算プロセッサ)	¥14,850
PC-BOX162A(拡張I/Oスロット,2スロット)	¥64,800

標 ¥250,650 → IPL特別価格

¥ 4,900	×48回ボ　なし

IPLユーザー環元キャンペーン

第4弾!! **ODP**（オーバードライブプロセッサ）トライアル・モニター募集!!

CPUに装着するだけで大幅なグレードアップを実現するオーバー・ドライブ・プロセッサ。興味があって一度使ってみたかったというあなた。パソコン環境のスピードを倍速化させてみたかったというあなたに、一カ月間無料でODPを貸出致します。Windows環境を最も手早くグレードアップするODPの良さを、ぜひこの機会に体験してください!!
（ハガキあるいはFAXでお申し込みください。期間'93年9月末日まで）

株式会社 アイピーエル　鎌倉本社 0467-24-7511
全国IPL EXPRESS
FAX—0467-24-0561　銀　座—03-3541-3058
青　山—03-3470-0061　大　阪—06-311-2736
札　幌—011-621-1444　仙　台—022-266-0531
広　島—082-293-7881　福　岡—092-481-2644
● 電話受付時間AM10:00〜PM8:00（年中無休）●

FUJITSU FM TOWNS II



468Townsを自分の味方にする♪使ってみるとその実力がよくわかります。

FM TOWNS 電脳Week in IPL アイピーエル

全国無料配達

アクセス No.B10110　43% OFF

FMTOWNSII-HR20(486SX20MHz版アハ機能)	¥328,000
FMT-DP5351(14"0.18ピッチ)	¥89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付)	¥30,000
LHD-FM120K(内蔵用120MBHDD)	¥59,800
FMT-416(TVチューナーカード)	¥38,800
MP96通信ボコ(9600bpsMNPクラス5)	¥68,800

標 ¥615,200 → **¥351,700**

¥2,200×60回ボ30,000×10回	
¥5,300×48回ボ20,000×8回	
¥11,100×36回ボ	なし

アクセス No.B10111

FMTOWNSII-HR20(486SX20MHz版アハ機能)	¥328,000
FMT-DP5351(14"0.18ピッチ)	¥89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付)	¥30,000
FMT-416(TVチューナーカード)	¥38,800
KID PIX(子供も大人も楽しめる絵描きソフト)	¥10,800
大航海時代II	¥11,800
信長の野望 覇王伝	¥14,800
レッサーメルン	¥11,800

標 ¥535,800 → IPL特別価格

¥3,300×60回ボ20,000×10回	
¥10,100×36回ボ	なし
¥9,700×24回ボ30,000×4回	

アクセス No.B10780

FMTOWNSII-HR20(486SX20MHz版アハ機能)	¥328,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ)	¥69,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付)	¥30,000
日本語MS-WINDOWS V3.1	¥18,800
MS Word WIN3Ver5.0(一太郎文章コンバータ付)	¥58,000
MJ-500(レーザーに匹敵する高品位印字)	¥74,800
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800

標 ¥586,200 → IPL特別価格

¥4,200×60回ボ20,000×10回	
¥11,500×36回ボ	なし
¥11,700×24回ボ30,000×4回	

アクセス No.B10113

FMTOWNSII-HR20(486SX20MHz)	¥328,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ,アナログRGB)	¥89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付)	¥30,000
LHD-FM240K(内蔵用240MBHDD)	¥89,800
XMT-8000S(8MB増設メモリ)	¥39,800
FM-OASYS HD版(日本語ワープロソフト)	¥58,000
FMPR-221G(48ドットカラー漢字プリンター)	¥120,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800

標 ¥762,200 → IPL特別価格

¥5,300×60回ボ30,000×10回	
¥8,900×48回ボ20,000×8回	
¥10,700×36回ボ30,000×6回	

アクセス No.B10781

FMTOWNSII-HR20(486SX20MHz)	¥328,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ,アナログRGB)	¥138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー付)	¥30,000
LHD-FM240K(内蔵用240MBHDD)	¥89,800
XMT-8000S(8MB増設メモリ)	¥39,800
日本語MS-DOS(V5.0)	¥12,800
FM-OASYS HD版(ワープロソフト)	¥58,000
F-BASIC386コンパイラ(V2.1)	¥45,000
many COLORS(256色グラフィックエディター)	¥9,800
トキオ	¥12,800
スーパーリアル麻雀PII&III	¥11,800
セットアップサービス(HDD,RAMなど出につき)	¥4,000
インストールサービス(MS-DOS)	¥5,000
インストールサービス(アプリケーションソフト×2)	¥10,000

標 ¥794,800 → IPL特別価格

¥6,000×60回ボ30,000×10回	
¥9,800×48回ボ20,000×8回	
¥11,900×36回ボ30,000×6回	

アクセス No.B10227

FMTOWNSII-HR200(486SX20MHz)	¥468,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ,アナログRGB)	¥138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー付)	¥30,000
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード)	¥40,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥9,800
日本語MS WINDOWS MME V3.1	¥18,800
MS OFFICE FOR WIN(EXCEL+WORD)	¥78,000
FMPR-221G(48ドットカラー熱転写プリンター)	¥120,000
FMPR221CG(カットシートフィーダ)	¥22,800
FMPR221HG(ハガキフィーダ)	¥12,000
FMT-412A(ビデオカードII,Sビデオ対応)	¥40,000
JBOXODP-TOWNS(オーバードライブ)	¥84,800
FMT-403(MIDIボード)	¥72,800

標 ¥1,135,000 → IPL特別価格

¥11,300×60回ボ30,000×10回	
¥14,400×48回ボ30,000×8回	
¥24,900×36回ボ	なし

FM TOWNS マーディー MARTY

アクセス No.B10115

FM MARTY(32ビットCPU,CD-ROM内蔵) ¥98,000

標 ¥98,000 → IPL特別価格

¥1,100×36回ボ10,000×6回	
¥2,800×36回ボ	なし
¥4,100×24回ボ	なし

拡張セット

アクセス No.B10880

JBOXODP-TOWNS(オーバードライブ)	¥84,800
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード)	¥40,000
日本語MS-WINDOWS V3.1(複数のソフトを実行可)	¥18,800

標 ¥143,600 → IPL特別価格

¥3,400×36回ボ	なし

SHARP X68000 PERSONAL WORKSTATION・XVI

アクセス No.B10800　51% OFF

CZ-634CTN(高速16MHzメモリ2MB80MB)	¥368,000
CZ-614DTN(15"0.31ピッチ2スピーカ)	¥135,000

標 ¥503,000 → **¥246,800**

¥4,400×36回ボ20,000×6回	
¥11,300×24回ボ	なし
¥4,400×36回ボ20,000×6回	

アクセス No.B10801

CZ-634CTN(高速16MHzメモリ2MB80MB)	¥368,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ)	¥135,000
CZ-285LSD(Cコンパイラ)	¥44,800
CZ-6BM1A(MIDIボード)	¥26,800
CZ-247MSD(ミュージックソフト)	¥28,800
CM-500(GS/LAサウンド・モジュール)	¥115,000
MA-12C(防磁タイプスピーカ出力10W)	¥28,000
CZ-8PC5-BK(48ドットカラー)	¥96,800

標 ¥843,200 → IPL特別価格

¥5,800×60回ボ30,000×10回	
¥9,500×48回ボ20,000×8回	
¥16,500×36回ボ	なし

TOSHIBA DynaBook EZ 486



一太郎dash & ロータス1-2-3を内蔵!! ワープロ感覚ですぐ使える

アクセス No.B10117

DynaBOOK EZ(486SX25,一太郎dash,1-2-3内蔵)	¥248,000
MEMC08PA(増設8MBメモリカード)	¥64,800
DynaPack200v(200MB内蔵HDD)	¥138,000
Deskjet505J(サーマルインクジェットプリンター)	¥99,800
DESKJET-505Jカラーキット	¥12,000
J315526日英MS-DOS V5	¥23,000
J31D5742MS-WIN3.0A	¥25,000

標 ¥610,600 → IPL特別価格

¥3,100×60回ボ40,000×10回	
¥3,400×48回ボ50,000×8回	
¥6,700×36回ボ50,000×6回	

DynaBook 486 シリーズ

アクセス No.B10120

J-3100VS/E121TW(486SX20MHz,カラー)	¥658,000
Deskjet505J(サーマルインクジェットプリンター)	¥99,800
DESKJET-505J(カラーキット)	¥12,000
IFC-3100/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,500
MS WORD FOR WIN3(新世代ワープロソフト)	¥58,000
TheCARD5(カード型データベース機能強化)	¥48,000
筆まめVER3(自動レイアウト機能内蔵)	¥14,800

標 ¥896,100 → IPL特別価格

¥9,000×60回ボ30,000×10回	
¥10,300×48回ボ38,000×8回	
¥16,400×36回ボ30,000×6回	

アクセス No.B10119　25% OFF

J-3100VS/E121WW(486SX20MHz,ホワイト)	¥488,000
PIO-31SS-G8MN(8MB増設メモリ)	¥52,000
J31DPR03(10"48ドット熱転写プリンタ)	¥69,800
筆まめVER3(自動レイアウト機能内蔵)	¥14,800
一太郎Ver4(拡張メモリをEMSメモリとして可)	¥68,000

標 ¥692,600 → IPL特別価格

¥4,100×60回ボ40,000×10回	
¥4,500×48回ボ50,000×8回	
¥9,800×36回ボ40,000×6回	

アクセス No.B10121

J-3100VS/E121TW(486SX20MHz,カラー・120MB)	¥658,000
HP-Deskjet505J(サマールインクジェットプリンター)	¥99,800
DESKJET-505J(カラーキット)	¥12,000
IFC-3100/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,500
MS OFFICE FOR WIN	¥78,000
TheCARD5(カード型データベース機能強化)	¥48,000

標 ¥901,300 → IPL特別価格

¥9,100×60回ボ30,000×10回	
¥10,500×48回ボ38,000×8回	
¥16,600×36回ボ30,000×6回	

EPSON

新製品　詳細はお問い合わせ下さい。

UPGRADE NOTE アップグレード・ノート

アクセス No.B10175

PC-486NOTE ASC2(486SX25MHzTFTカラー)	¥448,000
PCNTLA(Lスロットアダプタ)	¥1,980
PCLKB2(拡張ビデオボード,640×480,256色可)	¥39,800
Pack-ER340(内蔵340MBHDD(ICM))	¥138,000
XRE-4000(4MB増設RAM(メルコ))	¥72,000
PC-9821CeMODEL S2(486SX25MHz,15"CRT)	¥488,000
WAB-S(ウインドウズ・アクセラレータ)	¥29,800

標 ¥1,217,580 → IPL特別価格

¥11,200×60回ボ50,000×10回	
¥14,600×60回ボ30,000×10回	
¥30,000×36回ボ	なし

アクセス No.B10789

PC-486NOTE AS2(486SX25MHz1.6MB)	¥248,000
Pack-ER200(内蔵200BHDD)	¥98,000
EP-SIMn-4M(4MB増設RAMボード)	¥72,000
PCNTLA(Lスロットアダプタ)	¥1,980
PCCRC(外部CRT接続ケーブル)	¥3,800
MF-8615(15"0.28ドット,ハイレゾ対応)	¥148,000
MC1440FX(14400bpsMNPクラス5)	¥46,800

標 ¥618,580 → IPL特別価格

¥5,500×60回ボ20,000×10回	
¥10,300×36回ボ20,000×6回	
¥14,700×24回ボ30,000×4回	

アクセス No.B10788

PC-486GRS3(486DX2-50MHz3.5"2FD+5"1F)	¥493,000
PCSKB2(拡張ビデオボード,640×480,256色可)	¥60,000
INTER-240G(内蔵240MBHDD,SCSI仕様)	¥188,000
EP-RB7D-8MS(8MBメモリ増設RAMボード)	¥59,000
MF-8217J(マイコン制御オートスキャン17")	¥238,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス)	¥5,800
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.3))	¥12,800
MS-WINDOWS Ver3.1	¥19,800
MS OFFICE FOR WIN(EXCEL+WORD)	¥78,000

標 ¥1,154,400 → IPL特別価格

¥9,200×60回ボ30,000×10回	
¥10,600×48回ボ38,000×8回	
¥21,800×36回ボ	なし

Macintosh

アクセス No.B10126

MAC COLOR CLASSIC4MB/HD80 ¥168,000

標 ¥168,000 → IPL特別価格

¥1,800×60回ボ5,000×10回	
¥1,500×48回ボ10,000×8回	
¥1,600×36回ボ15,000×6回	

アクセス No.B10127

MACCOLORCLASSIC4MB/HD160	¥198,000
MAC2MBメモリ拡張キット(2MB増設メモリ)	¥35,000
MAC256K VRAM拡張キット	¥15,000
STYLE WRITER2(インクジェットプリンター)	¥58,000

標 ¥306,000 → IPL特別価格

¥2,500×60回ボ15,000×10回	
¥3,500×48回ボ15,000×8回	
¥5,200×36回ボ15,000×6回	

アクセス No.B10128

Macintosh LC/3 4MB/HD160	¥208,000
MAC4MBメモリ拡張キット	¥35,000
MAC256K VRAM拡張キット	¥15,000
MAC13"カラーディスプレイ(RGBカラー)	¥130,000
APLLE拡張キーボードII/J(カナキーボード)	¥30,000
StyleWinter(インクジェットプリンター)	¥98,000

標 ¥516,000 → IPL特別価格

¥3,100×60回ボ30,000×10回	
¥4,700×48回ボ30,000×8回	
¥7,500×36回ボ30,000×6回	

ウェーブ・アイにおいでよ!!

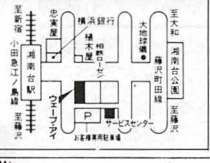
ベストなプランをご提案
HOT情報を取りそろえて
プロアドバイザーがお待ちしております。

パソコンもワープロも安い!

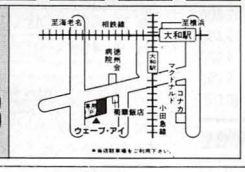


ぜひご来店下さい!!

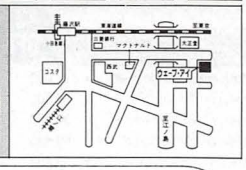
湘南台店
小田急江ノ島線湘南台駅下車
徒歩0分
藤沢市湘南台1-10-1
☎0466-43-1771
定休日／第2・3火曜日



大和店
小田急江ノ島線、相鉄線大和駅
下車厚木基地方面徒歩5分
大和市中央5-6-29
☎0462-63-9898
定休日／火曜日



藤沢店
JR東海道線、小田急江ノ島線
藤沢駅下車徒歩3分
藤沢市南藤沢8-1
☎0466-28-1771
定休日／火曜日



超特価セール!!品切れご容赦!!

PC-9801BX/U2
標準価格218,000円の品
特価 149,800円 31%引

14インチ0.28mmCRT
＋内蔵100MBハードディスク
合計標準価格357,600円の品
セット特価 215,000円 40%引

PC-9821AS/U2
14インチハイレゾCRT
標準価格546,000円の品
特価 358,000円 34%引

98NOTE用170MB
ハードディスク
標準価格69,800円の品
特価 39,800円 43%引

中古TOWNSII-UX20
標準価格288,000円の品
特価 99,800円 65%引

98用240MB外付け
ハードディスク
標準価格288,000円の品
特価 69,800円

PC-9801NS/R
標準価格288,000円の品
特価 189,800円 34%引
＋
120MBハードディスク
セット特価 219,800円

NEC プリンター
PC-PR201/63
標準価格135,000円の品
特価 75,800円 44%引

EPSON プリンター
AP-1000PC
標準価格99,800円の品
特価 54,800円 45%引

NEC プリンター
PC-PR150N
標準価格69,800円の品
特価 34,800円 50%引

NEC ワープロ
PWP-5SV
標準価格200,000円の品
特価 109,800円 45%引

CASIO ワープロ
HW-9800HR
標準価格278,000円の品
特価 99,800円 64%引

SHARP ワープロ
WD-A770
標準価格240,000円の品
特価 129,800円

Canon ワープロ
CW-J5
標準価格248,000円の品
特価 139,800円

FAXモデム
(98用・Mac用)
特価 20,900円

ワープロ
JW-05P
標準価格198,000円の品
特価 139,800円

FUJITSU ワープロ
OASYS30LX501
標準価格198,000円の品
特価 104,800円

FUJITSU ワープロ
OASYS30LX651
標準価格208,000円の品
特価 149,800円

更に値引あり
更に値引あり
更に値引あり



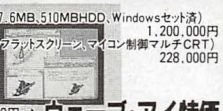
NECマイコンプラザ・富士通FM

新型パソコン続々登場
今!98が安い!!

Pentiumマシン

プラン1001

PC-9821Af/U9W
(Pentium/60MHz、7.6MB、510MBHDD、Windowsセット済) 1,200,000円
MF-8217J(17インチフラットスクリーン、マイコン制御マルチCRT) 228,000円



定価合計1,428,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

18,000円×48回	ボーナス50,000×8回
14,000円×60回	ボーナス49,000円×10回
19,600円×72回	ボーナス　なし

98 FELLOW

プラン1002 98BX超お買得ゲーマーズセット

PC-9801BX/U2(i486SX/20MHz、3.5"FDD)	218,000円
CU-14MD(ドットピッチ0.31mm、ノンクレアCRT)	74,800円
SS-101I(FM音源ボード内蔵)	16,800円
ダービースタリオン(シミュレーションゲーム)	9,800円
信長の野望・覇王伝(歴史シミュレーションゲーム)	9,800円
雀じゃか雀	7,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
バスマウス	4,500円
フロッピィディスク(3.5インチ2HD×10枚)	プレゼント

定価合計351,300円 ➡ 現金特価 **235,000円**

8,000円×24回	ボーナス20,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス17,500円×6回
6,200円×48回	ボーナス　なし

プラン1003 98BXパソコン入門セット

PC-9801BX/U2(i486SX/20MHz、3.5"FDD)	218,000円
CU-14MD(ドットピッチ0.31mmマンクレアCRT)	74,800円
PC-PR150N(純正48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、データベースなど)	29,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
バスマウス	4,500円
フロッピィディスク(3.5インチ2HD×10枚)	プレゼント

定価合計413,500円 ➡ 現金特価 **259,800円**

8,000円×24回	ボーナス27,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
6,900円×48回	ボーナス　なし

プラン1004 98BXウィンドウズ入門セット

PC-9801BX/U2(i486SX/20MHz、3.5"FDD)	218,000円
ACM-1404NV(14インチハイレゾ対応ディスプレイ)	98,000円
100MB内蔵ハードディスク	46,800円
WAB-S(WINDOWSアクセラレータ)	29,800円
BA34-4M(4MB増設RAM)	28,000円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A)	9,800円
MS-WINDOWS Ver3.1	21,800円
バスマウス	4,500円
フロッピィディスク(3.5インチ2HD×10枚)	プレゼント

定価合計456,700円 ➡ 現金特価 **299,800円**

10,000円×24回	ボーナス27,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,900円×48回	ボーナス　なし

機能にご満足98MATE

プラン1005 98AS超お買い得基本セット

PC-9821AS/U2(i486DX/33MHz・3.5"FDD)	448,000円
MF-8217J(17インチフラットスクリーン、マイコン制御マルチCRT)	228,000円
AD-W170A(170MB内蔵ハードディスク)	74,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A)	9,800円
バスマウス	4,500円
フロッピィディスク(3.5インチ2HD×10枚)	プレゼント

定価合計765,100円 ➡ 現金特価 **489,800円**

10,000円×36回	ボーナス39,000円×6回
7,900円×48回	ボーナス30,000円×8回
10,900円×60回	ボーナス　なし

プラン1006 98AS超お買い得WINDOWSセット

PC-9821AS/U2(i486DX/33MHz・3.5"FDD)	448,000円
MF-5517J(17インチフラットスクリーン、マルチCRT)	218,000円
LHD-MA240PA(240MB内蔵ハードディスク)	78,800円
CP-500S(カシオページプリンタ600dpiの高精細)	128,000円
プリンタケーブル	6,800円
BA34-8M(8MB増設RAM)	49,000円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A)	9,800円
MS-WINDOWS Ver3.1	21,800円
MS-WINDOWS OFFICE(EXCEL+WORD5.0)	78,000円
バスマウス	4,500円
フロッピィディスク(3.5インチ2HD×10枚)	プレゼント

定価合計1,042,700円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

11,000円×48回	ボーナス45,000円×8回
9,000円×60回	ボーナス39,000円×10回
13,700円×72回	ボーナス　なし

プラン1007 98AP超お買い得セット

PC-9821AP/U2(i486DX2/66MHz・3.5"FDD)	550,000円
PC-KD1521(15インチ高解像度CRT)	89,800円
AD-W250A(250MB内蔵ハードディスク)	74,800円
BJ-220JC(A3可能、速い、綺麗バブルジェットプリンタ)	99,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A)	9,800円
バスマウス	4,500円
フロッピィディスク(3.5インチ2HD×10枚)	プレゼント

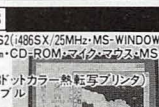
定価合計835,500円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,000円×36回	ボーナス41,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス39,000円×8回
11,600円×72回	ボーナス　なし

新型98MULTI

プラン1008

PC-9821Ce/S2(i486SX/25MHz・MS-WINDOWSインストール済)
CRT/0.31mm・CD-ROM・マイク・マウス・MS-DOSが標準装備 488,000円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ) 74,800円
プリンタケーブル 6,800円



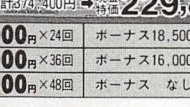
定価合計569,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,500円×36回	ボーナス30,500円×6回
6,500円×48回	ボーナス20,500円×8回
9,000円×60回	ボーナス　なし

ノートパソコン・ペンパソコンもお買得!!

プラン1009 98NS/R超お買い得セット

PC-9801NS/R(i486SX・16MHz) 288,000円
PC-PR150N(純正48ドット熱転写プリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 6,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A) 9,800円
フロッピィディスク(3.5インチ2HD×10枚) プレゼント



定価合計374,400円 ➡ 現金特価 **229,800円**

8,000円×24回	ボーナス18,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス16,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス　なし

プラン1010

PC-9821NE(i486SX/33MHz、TFTカラー液晶、640×480)
定価588,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス30,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス30,000円×8回

プラン1011

PC-9821NX/C(i486SXJ/20MHz、TFTカラー液晶)
定価438,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス31,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス27,000円×6回

プラン1012

PC-9801P(i486SXJ/20MHz、ペンパソコン、Winセット済)
定価560,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,500円×24回	ボーナス34,000円×4回
9,000円×36回	ボーナス26,000円×6回

プラン1040

PC-486NAS2(i486SX/25MHz)
定価248,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

7,000円×24回	ボーナス18,500円×4回
4,000円×36回	ボーナス18,000円×6回

プラン1041

PC-486NASX2(i486SX/25MHz、STN液晶)
定価328,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス25,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス23,000円×6回

プラン1042

PC-486NASC2(i486SX/25MHz、TFTカラー液晶)
定価448,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス27,000円×8回

通信販売のご利用は

フリーダイヤル **0120-00-9898**

TEL 0462-60-0999
FAX 0462-62-9995
神奈川県大和市中央5－6－29
受付時間AM10:00～PM8:00

確かな商品をお届けします

〒242
神奈川県大和市中央
5-6-29
株ウェーブアイ行

注文書
1. お名前
2. 住所
3. 電話番号
4. 年齢(18歳未満の方)
5. 職業
6. 保護者名(未成年の方)
7. 商品名(プランナンバー)
8. 支払い方法(現金一括・クレジット)
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

- **お申し込みは** お電話・FAX・お葉書で
- **お届けは** 全国配送(有料)
  - ★指定日配達
  - ★時間帯指定配達(午前・午後・夜間)
  - ★代金引換え配達(有料)
- **お支払は** 安心の代金引換え(お届け時にいただきます)
  銀行振込(振込後のお届けとなります)

振込口座 横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

- お得なクレジット
  - ★超低金利
  - ★7ヶ月先からの支払いスタートもOK
  - ★ボーナスだけで6回払いまでOK
  - ★84回までのロングクレジット
  - ★ボーナス一括払いもOK
  - ★ステップアップクレジット

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ

LAB・シャープEXE SHOP

FM-LAB in ウェーブ・アイ

TOWNSビギナーズフェア

初心者からパワーユーザーまで幅広いニーズに超人気のFM-TOWNS。
今回はTOWNS・HRかURをお買上げの方、先着50名様にたいへん嬉しいプレゼント！
「What's a computer」(入門コンピュータ用語解説ソフト)18,000円の品

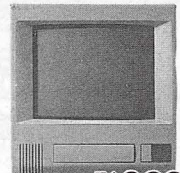
先着50名様

概要 コンピュータに関する用語を初心者に分かりやすいよう写真、イラスト、音声、文章等と使って解説します。また、用語の概念を動画を使って説明するので簡単に理解できます。ゲーム感覚でコンピュータの基本を楽しむことができる、「電脳遊園地コース」も用意!!



(写真は開発中のものです)

TOWNSII-UR20



プラン1013 **TOWNS-URホビーセット**

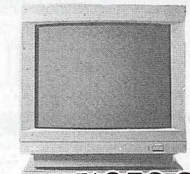
FM-TOWNS II-UR20(i486SX/20MHz、一体型)	288,000円
100MBハードディスク	99,800円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	3,800円

「What's a computer」プレゼント

定価合計451,400円 ➡ 現金特価 **269,800円**

8,800円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
7,100円×48回	ボーナス　なし

TOWNSII-HR20



プラン1014

FM-TOWNS II-HR20(i486SX/20MHz)	328,000円
TOWNS対応ディスプレイ(純正品とは色が若干異なります)	69,800円
内蔵120MBハードディスク	59,800円

「What's a computer」プレゼント

定価合計457,600円 ➡ 現金特価 **259,800円**

8,000円×24回	ボーナス27,500円×4回
4,000円×36回	ボーナス28,500円×6回
6,900円×48回	ボーナス　なし

オーバードライブカード



限定5本 特価 **49,800円**

100MB外付ハードディスク＋FMT-416(TVチューナーカード)



標準価格136,800円の品 セット特価 **59,800円**

TOWNS HR用内蔵520MBハードディスク



特価 **148,000円**

TOWNSタブレット FMT-TB111



特価 **29,800円**

周辺機器も大特価!!

24ドット熱転写プリンタ FP-110FM



標準価格49,800円の品 特価 **19,800円**

200MB外付ハードディスク



標準価格138,000円の品 特価 **69,800円**

プラン1015

FM-TOWNS II-UR20(i486SX/20MHz、一体型)	288,000円
FMM-KB305(テンキー付、JISキーボード)	7,800円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	3,800円
FMT-416(TVチューナー)	38,800円
PSYGNOSIS SMICROCOSM	9,800円
同級生	8,800円
信長の野望覇王伝	14,800円

定価合計431,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス26,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス19,500円×6回
7,300円×48回	ボーナス　なし

8MB増設RAM FJ-SIM32-8MS



特価 **30,800円**

2400bpsモデム



特価 **14,800円**

プラン1016 **TOWNS-HR本格WINセット**

FM-TOWNS II-HR20(i486SX/20MHz)	328,000円
FMT-DP535I(ドットピッチ0.38mm、トリニトロン)	89,800円
FMT-KB107(テンキー付、JISボード)	30,000円
内蔵240MBハードディスク	85,000円
BJ-220J(48ドットA3対応バブルジェットプリンタ)	98,000円
プリンタケーブル	3,800円
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAM)	40,000円
MS-WINDOWS Ver3.1(CD-ROM)	25,000円
日本語MS-DOS Ver5.0	12,800円

定価合計706,200円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス39,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス35,500円×8回
10,900円×60回	ボーナス　なし

「What's a computer」プレゼント

「What's a computer」プレゼント

TOWNS特選中古セール!!

FM-TOWNS II-HR20	159,800円
FM-TOWNS II-UR20	179,800円
FM-TOWNS II-UX20	99,800円
FM-TOWNS II-HR100＋CRT	249,800円
FM-TOWNS II-UX20＋TVチューナーカード	119,800円
FM-TOWNS II-CX20＋CRT	149,800円
FM-TOWNS-MARTY	74,800円
FM-TOWNS-20F＋CRT	109,800円
FMT-416(TVチューナーカード)	15,800円

◆中古ですので数に限りがあります。お早めに！

BOSS-School

学習ソフトコーナー



店頭でBOSS-School体験版ソフト(TOWNS-98シリーズ用)を進呈します。

●学校の授業の中にパソコンを使った授業が始まりました。
●大学入試科目の中に、パソコンを活用した試験が始まります。(平成9年度より)
●これからはパソコンが家庭教師にもなる。楽しく学べる。自分のペースで学べる。BOSS-School
●幼稚園から高校生までの各教科があります。

本体のみの価格はお電話にて!!

プラン1019



FM-TOWNS-MARTY
14型テレビ
FMM-KB305(キーボード)
FMM-MO301(マウス)
アンプ内蔵ステレオスピーカー
KidPix-Jr(お絵書きソフト)
キャリング収納バッグ
MARTYセット価格 **138,000円**

9,900円×12回	ボーナス18,000円×2回
6,000円×18回	ボーナス17,000円×3回
6,800円×24回	ボーナス　なし

初心者から達人まで幅広い人に

ウェーブ・アイをダブルクリック
パソコン豊富な品揃え
安心のサポートもご提供

EPSON DESKTOP/NOTE

プラン1023 新型ノートパソコンNASお買得セット

PC-486NAS2(i486SX/25MHz・3.5"2FDD)	248,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
PackER-80(80MB内蔵ハードディスク)	58,000円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0)	9,800円
プリンタケーブル	6,800円
バスマウス	4,500円



定価合計386,900円➡ウェーブ・アイ特価

6,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス17,000円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし

プラン1024

PC-486P2(i486SX/25MHz、FM音源搭載)	278,000円
CU-14MD(ドットピッチ0.31mm、インクレアCRT)	74,800円



定価合計352,800円➡現金特価199,800円

8,500円×18回	ボーナス25,000円×3回
5,000円×24回	ボーナス28,000円×4回
6,700円×36回	ボーナス　なし

プラン1025

PC-486GRP2(i486SX/25MHz)	358,000円
CR-5500(15インチマルチスキャンディスプレイ)	168,000円
BJ-220J(48ドット対応カラープリンタ)	98,000円
プリンタケーブル	6,800円
SHD-B120(120MB外付型ハードディスク)	74,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0)	9,800円
MS-WORKS(表計算・ワープロ・グラフ・通信等の統合ソフト)	29,800円
バスマウス	4,500円
フロッピィディスク(3.5"2HD×10枚)	プレゼント



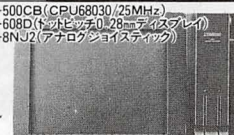
定価合計749,700円➡ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス34,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス25,500円×8回
10,300円×60回	ボーナス　なし

X68030

プラン1026 X68000お買得基本セット

CZ-500CB(CPU68030/25MHz)	398,000円
CZ-608D(ドットピッチ0.28ディスプレイ)	94,800円
CZ-8NJ2(アナログジョイスティック)	23,800円



定価合計516,600円➡ウェーブ・アイ特価

8,500円×36回	ボーナス29,500円×6回
6,500円×48回	ボーナス24,000円×8回
8,800円×60回	ボーナス　なし

話題のマッキントッシュがお買得

MacLC520/8MB/160HD/CDROM	ウェーブアイ特価
MacColorClassic4MB/HD80	139,800円
MacColorClassic4MB/HD160	169,800円
MacLCIII4MB/HD80	149,800円
MacLCIII4MB/HD160	169,800円
MacCentris610/8MB/HD230	328,000円
MacCentris610/8MB/HD230/CDROM	358,000円
MacCentris650/8MB/HD230/CDROM	553,000円
MacIIvi/4MB/160	139,800円
MacIIvi/5MB/80/CDROM	189,000円
MacPowerBook145B	ウェーブアイ特価
MacPowerBook165c4MB/HD120	413,000円
MacPowerBookDUO210/4MB/80	199,800円
MacPowerBookDUO230/4MB/120	285,000円
MacPowerBook180C/4MB/160	ウェーブアイ特価

Fujitsu FMR-50HL3

プラン1029

FMR-50HL3A(i486SX/20MHz)	188,000円
FMDPC541(CRT)	123,000円
FMR60KB111(キーボード)	30,000円
200MBハードディスク	138,000円



定価合計479,000円➡現金特価328,000円

6,000円×36回	ボーナス30,000円×6回
4,500円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,300円×60回	ボーナス　なし

486DynaBookEZ

プラン1030 DynaBookEZすぐ使えるお買得セット

Dynabook486EZ001(i486SX二太郎dashu[DOS]ｽﾀｰﾄｱｯﾌﾟ付)	248,000円
J-3100MS002(専用マウス)	10,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	5,800円
フロッピィディスク(3.5"2HD×10枚)	プレゼント



定価合計323,600円➡ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス25,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス15,500円×6回
6,700円×48回	ボーナス　なし

大好評！フリーオークション

●売れなくて困っている方、高い中古に手の出ないあなた、是非ご利用下さい。



（ご販売の際5%の手数料を頂きます）　（ご購入の際5%の手数料を頂きます）

〒242 神奈川県大和市中央5－6－29
TEL0462-60-0999 FAX0462-62-9995

登録方法は

お電話・お葉書・FAXで

1．販売希望・購入希望
2．氏名　3．年齢
4．住所
5．電話
6．機種名
7．希望価格
8．付属品・説明書の有無（販売希望の方のみ）
9．未成年の方は親の氏名と承諾印をお願いします。

フリーオークションの登録データ

7/20現在　ほんの一例です

商品	価格
CZ-623-TN	￥95,550
CZ-653C	￥55,650
FM-TOWNS2/UX20	￥118,000
PC-9801US	￥148,000
PC-286C-STD	￥45,000
PC-386GE5	￥113,400
PC-386P2	￥132,300
PC-8801FH	￥25,000
PC-9801DS2	￥121,800
PC-9801NS	￥88,200
PC-9801NS/E	￥121,800
PC-9801RA2	￥110,250
PC-9801UX2(CRT・HDDつき)	￥111,250
PC-9801VM2	￥50,400
PC-9821MODEL/S1	￥198,450

通信販売のご利用は

フリーダイヤル **0120-00-9898**

TEL 0462-60-0999
FAX 0462-62-9995
神奈川県大和市中央5－6－29
受付時間AM10:00～PM8:00

確かな商品をお届けします

- **お申し込みは**　お電話・FAX・お葉書で
- **お届けは**　全国配送（有料）
  - ★指定日配達
  - ★時間帯指定配達（午前・午後・夜間）
  - ★代金引換え配達（有料）
- **お支払は**　安心の代金引換え（お届け時にいただきます）
  銀行振込（振込後のお届けとなります）

振込口座 横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

〒242
神奈川県大和市中央5-6-29
株ウェーブアイ行

注文書
1. お名前
2. 住所
3. 電話番号
4. 年齢（18歳未満の方）
5. 職業
6. 保護者名（未成年の方）
7. 商品名（プランナンバー）
8. 支払い方法（現金一括・クレジット）
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

●お得なクレジット
★超低金利　★ボーナスだけで6回払いまでOK　★ボーナス一括払いもOK
★7ヶ月先からの支払いスタートもOK　★84回までのロングクレジット　★ステップアップクレジット

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ

人気です。もっとパソコンを楽しもう。

ソフトも大量展示
販売中！
お問い合わせください

フリータイム

お買上後も安心

ご注文の際は、必ず電話にて在庫と価格を確かめてから御送金下さい！

24時間テレフォンガイド

- ●新品価格情報 ☎03-3739-2947(テープ)
- ●中古ストック情報 ☎03-3739-2944(テープ)
- ●オンライン総合情報 ☎03-3736-7902
  (パソ通 2400/1200ボー)

〈価格表注意〉 ＊＝単品での買取、下取、販売はいたしません

NEC	税込販売
PC-9801BA-U2	238,000
PC-9801BX-M2	169,000
PC-9801NSR	195,000
PC-KD1521(CRT 水平24.8kHz)	56,000
PC-KM151(CRT 水平57kHz)	104,000
PC-KM171(CRT 水平66kHz)	185,000
PC-PR1000-4R(A4ページ)	136,000
＊PC-PR1000-4R用 葉書カセット	13,500
PC-PR101-TN103(熱転写)	48,000
PC-PR201-47(ドットインパクト)	65,000
＊PC-PR201-47用 シートフィーダ	21,000
PC-PR201-63(ドットインパクト)	78,000
＊PC-PR201-63/63A用 シートフィーダ	25,500
PC-9801-86(高機能サウンドボード)	19,500
PC-9821A-E01(Aシリーズ用 Winアクセラレータ)	56,000
PC-CD50S(CDロムドライブ,データ付)	63,000
MS-DOS Ver5.0A拡張キット	6,500
MS-DOS Ver5.0A基本セット	7,300
MS-DOS-Basicマルチメディア対応	13,800
MS-Video For Windows	19,300
MS-Windows Sound System	19,300
MS-Windows Ver3.1	15,500

エプソン	税込販売
PC-386NAR2	129,000
PC-486SE2	128,000
MJ-500(インクジェット)	53,000
＊MJ-500用 葉書フィーダ	10,800
VP-1047PC(ドットインパクト)	49,800
VP-2061PC(ドットインパクト)	67,000
＊VP-2061用 シートフィーダ	27,000
GT-6500 パラレルI・Fセット	153,000
PCHKB2/PCSKB2(Winアクセラレータ)	46,000

各 社	税込販売
＊エース AD-N1(NA/NSR用 CRTアダプタ)	2,700
アイワ PV-AF144V5(モデム＆FAX機能)	49,800
アイワ PV-AF24V5(モデム＆FAX機能)	22,900
アイワ PV-P24HN(携帯用 モデム)	17,000
アイワ PV-PF24(携帯用 モデム＆FAX機能)	20,800
アーベル ATK-98(10KEY)	4,500
カノープス PowerWindow801	29,800
カノープス PowerWindow801＋	36,000
カノープス PowerWindow928	53,000
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 葉書フィーダ	8,500
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 シート(葉書可)	13,500
キャノン BJ-15V(バブルジェット)	54,000
キャノン BJ-220JS(バブルジェット)	96,000
エルサ NOTE-KEY-A106(9801フルキーボード)	9,800
ICM C-FLAT-ET200(標準スロット内臓用ハード)	72,000
ICM C-FLAT-ET340(標準スロット内臓用ハード)	107,000
ICM INTER-170A(Aハードスロット用)	38,000
ICM INTER-170B(Bハードスロット用)	35,000
ICM INTER-240A(Aハードスロット用)	53,000
ICM INTER-340A(Aハードスロット用)	72,000
ICM INTER-500A(Aハードスロット用)	118,000
ICM LS-2617FN(CRT 水平64kHz)	109,000
ICM MO-4120 98キット付	139,000
ICM PACK-ER-200(NAR/NAS内蔵用)	63,000
ICM PACK-ER-340(NAR/NAS内蔵用)	98,000
ICM PACK-NR-120(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	43,000
ICM PACK-NR-200(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	58,000
ICM PACK-NR-340(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	95,000
ICM PF-180-DB(外付SCSI)	72,000
ICM PF-240-DB(外付SCSI)	85,000
ICM PF-340-DB(外付SCSI)	114,000
ICM PF-500-DB(外付SCSI)	157,000
インテグラン 通信ポコ 9600ボー モデム	29,800
インテル ODP486SX-20/25	47,000/62,000
I・O EP-SIM-4MS(エプソン内蔵用)	19,000
I・O EP-SIMn-4ME(NAR/NAS内蔵用)	23,500
I・O PC34R-4M(標準スロット用 メモリーサーバー付)	26,000
I・O PC34R-8M(標準スロット用 メモリーサーバー付)	41,000
I・O PK-A486DW4(386DX-CPUパワーアップ)	47,000
I・O PK-VF486-87SW2(286CPUパワーアップ)	35,500
I・O PK-X486SL/SG(286CPUパワーアップ)	27,000
I・O SIM61-2MS(9801-61U相当品)	10,800
I・O GA-1024A(Winアクセラレータ)	33,500
I・O GA-1280A(Winアクセラレータ)	55,000
アイデクソン MF-5517AJ(CRT 水平57kHz)	99,000
アイデクソン MF-8217J(CRT 水平65kHz)	119,000
アイデクソン MF-8615J(CRT 水平68kHz)	61,500
ロジテック LFS-D120J カセットストリーマー	49,000
ロジテック LHD-B540 (外付SCSI2)	125,000
ロジテック LHD-EN200(NAR/NAS内蔵用)	63,000
ロジテック LHD-EN340(NAR/NAS内蔵用)	95,000
ロジテック LHD-FE170KA(Bハードスロット用)	29,800
ロジテック LHD-MA170PA(Aハードスロット用)	31,000
ロジテック LHD-MA340PA(Aハードスロット用)	69,000
ロジテック LHD-MA540PA(Aハードスロット用)	119,000
ロジテック LHD-NS130J(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	39,000
ロジテック LHD-NS200(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	57,000
ロジテック LHD-NS340(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	89,000
ロジテック LHD-NS80J(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	32,000
ロジテック LMO-330(光磁気ドライブ)	133,000
ロジテック SHD-B240(外付SCSI)	69,000
ロジテック SHD-S100J(外付SCSI)	46,000
メルコ EAB-12M(A/B内蔵用)	57,500
メルコ EAB-4000(A/B内蔵用)	22,500
メルコ EAB-8000(A/B内蔵用)	40,000
メルコ ENE-12M(NEメモリースロット用)	50,500
メルコ ENE-8000(NEメモリースロット用)	34,500
メルコ ENR-8000(NSRメモリースロット用)	34,500
メルコ ENX-12M(NXCメモリースロット用)	50,500
メルコ ENX-8000(NXCメモリースロット用)	34,500
メルコ HDL-20W(386DX-CPUパワーアップ)	49,800
メルコ HDX-16Q(OverDrive16×4MHz)	126,000
メルコ WAB-PL3/5HD(Winアクセラレータ Win付)	27,800
メルコ WAB-S(Winアクセラレータ)	23,000
メルコ XMC-2000S(9801-61U相当品)	10,500
メルコ XRE-4000S(NAR内臓用)	23,500
＊緑 MDC-55NSA(ノート用 SCSI-I/F)	18,000
緑 SGH-1240-3E(外付SCSI)	309,000
緑 TF-120(安心館)	56,000
緑 V-100-4E(外付SCSI)	45,000
緑 V-200-3EA(外付SCSI)	62,000
緑 V2-200-4F(外付SCSI)	72,000
緑 V2-340-4F(外付SCSI)	105,000
緑 びるとN200(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	57,000
緑 びるとN340(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	87,000
マイクロコア MC14400FX(モデムFAX)	37,500
マイクロコア MC24FA5-P(モデムFAX)	18,800
三菱 RD-15D(CRT 水平57kHz)	88,000
三菱 RD-17Y(CRT 水平66kHz)	136,000
テクサ ES-200(外付SCSI)	63,000
テクサ ES-240(外付SCSI)	68,000
テクサ ES-360(外付SCSI)	95,000
テクサ TR-NE340(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	88,000
テクサ TX-HD520M(Aハードスロット用)	99,000
テクサ TX-HW170F(Bハードスロット用)	29,800
テクサ TX-HW170M(Aハードスロット用)	31,000
テクサ TX-HW240M(Aハードスロット用)	43,000
テクサ TX-HW340M(Aハードスロット用)	55,000
＊ノーブランド マウス	1,300
オムロン MD24FL10V(携帯用 モデムMNP10)	17,000
オムロン MD24XL10V(携帯用 モデムFAX MNP10)	20,500
オムロン MD24XT10V(モデムFAX MNP10)	22,500
オムロン MD96FL10V(携帯用 モデムMNP10)	33,000
オムロン MD96XT10V(モデムFAX MNP10)	36,000
シャープ CU-14PD(CRT 水平24kHz)	42,000
テクノジャパン PD200EX-SUPER(外付SCSI)	64,000
東京ニーズ NFD-135(3HD×1 3DDソフト対応)	14,500
東京ニーズ NFD-135V(3.5吋×1 3モード対応)	19,000
東京ニーズ NFD-150(5HD×1)	23,500
東京ニーズ NFD-235(3HD×2 3DDソフト対応)	24,800

●表示価格はすべて消費税を含んでおります。

●表以外の下取交換もいたしております。TELにてご相談ください。●広告内容は全部予定です。実際の価格等は異なる場合があります。電話にてお確かめください。●新品はメーカー保証付。1週間以内の不良は確認の上交換いたします。中古品は、3ヶ月のフリータイム無料修理保証付。●お客様のご都合による返品・解約・変更はいたしません。

少ない予算でラクラクバージョンアップ。

誌上ショップ

確実にお手元へ・ソフトも豊富

ディスケット大特価セール(店頭販売のみ)		
10枚価格	5″2HD	3.5″2HD
マクセル	￥ 580	￥1,150
フジ	￥ 570	￥1,000
ノーブランド	￥ 440	￥ 640
三菱化成	￥ 560	￥ 900
三菱化成3.5吋光磁気	1枚 ￥4,500	

下取交換表 (本体)

数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	9821As-U2	9821Ap-U2	PC-9801NE	PC-486NASC2	9821Af-U9W	9801BX-U2	PC-486GRS3	PC-9801NXC	PC-486NAS2
PC-9801DA-U2	200,000	270,000	333,000	253,000	803,000	39,000	150,000	183,000	80,000
PC-9801DX-U2	240,000	310,000	373,000	293,000	843,000	79,000	190,000	223,000	120,000
PC-9801FA-U2	190,000	260,000	323,000	243,000	793,000	29,000	140,000	173,000	70,000
PC-9801FS-U2	225,000	295,000	358,000	278,000	828,000	64,000	175,000	208,000	105,000
PC-9801NA-C	95,000	165,000	228,000	148,000	698,000	—	45,000	78,000	—
PC-9801NC	135,000	205,000	268,000	188,000	738,000	—	85,000	118,000	15,000
PC-9801NS20	225,000	295,000	358,000	278,000	828,000	64,000	175,000	208,000	105,000
PC-9801NSE	210,000	280,000	343,000	263,000	813,000	49,000	160,000	193,000	90,000
PC-9801NSR	180,000	250,000	313,000	233,000	783,000	19,000	130,000	163,000	60,000
PC-9801NST	200,000	270,000	333,000	253,000	803,000	39,000	150,000	183,000	80,000
PC-9801RA21	225,000	295,000	358,000	278,000	828,000	64,000	175,000	208,000	105,000
PC-9821Ap-U2	—	—	133,000	53,000	603,000	—	—	—	—
PC-9821As-U2	—	135,000	198,000	118,000	668,000	—	15,000	48,000	—
PC-386NAR2	225,000	295,000	358,000	278,000	828,000	64,000	175,000	208,000	105,000
PC-486GR2	180,000	250,000	313,000	233,000	783,000	19,000	130,000	163,000	60,000
PC-486GR3	170,000	240,000	303,000	223,000	773,000	9,000	120,000	153,000	50,000
下取無	315,000	385,000	448,000	電話にて	電話にて	154,000	265,000	298,000	195,000

下取交換表 (プリンタ)

数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	PR1000E4	CP-500S	LP-1500	BJ-220JC
PC-PR101-TN103	84,000	72,000	84,000	47,000
PC-PR201-45	77,000	65,000	77,000	40,000
PC-PR201-60	72,000	60,000	72,000	35,000
PC-PR201G	82,000	70,000	82,000	45,000
PC-PR201GS	79,000	67,000	79,000	42,000
AP-1000PC	78,000	66,000	78,000	41,000
AP-700	81,000	69,000	81,000	44,000
AP-900PC	85,000	73,000	85,000	48,000
VP-1350PC	89,000	77,000	89,000	52,000
VP-2600PC	79,000	67,000	79,000	42,000
BJ-10Vカスタム	87,000	75,000	87,000	50,000
BJ-10Vセレクト	83,000	71,000	83,000	46,000
BJ-15V	87,000	75,000	87,000	50,000
DeskJet505J	74,000	62,000	74,000	37,000
下取無	109,000	97,000	109,000	72,000

中古価格表

型番	中古販売価格	型番	中古販売価格
PC-9801DA2	135,000	PC-9801RX21	71,000
PC-9801DX2	84,000	PC-9801US	88,000
PC-9801FA2	148,000	PC-9801UX21	67,000
PC-9801N	62,000	PC-9801VX21	59,000
PC-9801NA	195,000	PC-PR201G	43,000
PC-9801NA-C	268,000	PC-386NAR2	119,000
PC-9801NC	218,000	PC-386NW2	88,000
PC-9801NS	95,000	PC-386NWR2	108,000
PC-9801NS20	120,000	PC-486GR5	168,000
PC-9801NSE	128,000	PC-486GR3	179,000
PC-9801NSE40	142,000	AP-800PC	28,000
PC-9801NSR	175,000	BJ-10Vカスタム	31,000
PC-9801NST	148,000	BJ-10Vセレクト	36,000
PC-9801NV	78,000	DeskJet505J	49,000
PC-9801RA21	118,000	外付け100Mハードディスク	37,000
PC-9801RX2	69,000	外付け40Mハードディスク	27,000

宣伝商品在庫率90%以上 (中古品は除く)

今すぐお電話を!

お申し込み

●通販(下取交換含む無休) 03-3739-2911
●来店(下取交換含む) 03-3739-8628
●中古販売専用 03-3739-3069

●在庫、価格、送料をご確認ください。

(送料・1ヶ口・本州￥1,000、北海道・四国・九州￥1,500、沖縄・離島は応相談)

通販の方の振込先

●銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。

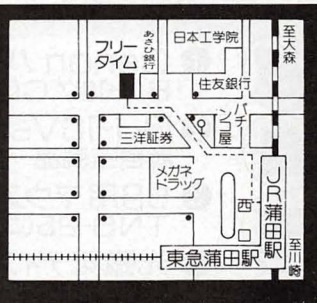
振込銀行	種目	口座番号
富士銀行蒲田(カマタ)支店	当座	24143

口座名義	電話	住所
フリータイム㈱	03-3739-2911	東京都大田区西蒲田5-27-13

＊必ず電信扱いでお振込みください。
ご入金確認後に発送いたします。
振込手数料はお客様負担です。

●在庫品は即日発送、即日お持ち帰り可能です。
●下取交換の方は、下取品(附属品等含む)宅配便で。着荷、入金(差額、送料)が確認されしだい発送となります。
●ショッピングクレジット希望の方は申し込み用紙をお送りします。
クレジット成立次第発送いたします。
中古品等一部クレジット販売をお断りする商品があります。
●クレジットカードは扱っていません。

クレジット金利率							
1回	3回	6回	12回	24回	36回	48回	60回
2.06	2.90	3.90	5.40	11.4	15.9	20.9	26.9



フリータイム(株)

AM10:00～PM7:00火曜日定休
〒144 東京都大田区西蒲田5-27-13

パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿２－40

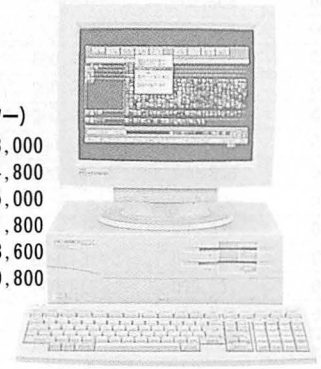
フューチャーランド北本

（有）明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●

NEC 98FELLOW

PC-9801 BX



Aセット(2FD本体+CRT+15"プリンター)

- ●PC-9801BX/U2 ……￥218,000
- ●CU-14FD(シャープ/0.31mmCRT)…￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター)……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D ……￥ 9,800

標準価格計 ¥403,000

ご提供価格 ¥278,000

BX/M2の場合11,000円高

クレジット例(税込み)

24回	1回目 14,717	2～24回 14,200
36回	1回目 12,442	2～36回 10,100
60回	1回目 9,697	2～60回 6,800

Bセット(1FD本体+80メガ内蔵+CRT+15"カラープリンター)

- ●PC-9801BX/U6 ……￥288,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT)￥ 74,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター) ……￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600

標準価格計……￥526,200

ご提供価格 ¥362,000

24回	1回目 18,949	2～24回 18,500
36回	1回目 14,515	2～36回 13,200
60回	1回目 9,954	2～60回 8,900

Dセット(2FD本体+CRT+15"カラープリンター)

- ●PC-9801BX/U2 ……￥218,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応) ……￥ 99,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター)……￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D……￥ 9,800

標準価格計……￥491,000

ご提供価格 ¥352,000

24回	1回目 18,171	2～24回 18,000
36回	1回目 15,351	2～36回 12,800
60回	1回目 12,873	2～60回 8,600

Cセット(2FD本体+1回メガ内蔵HD+CRT+15"カラープリンター)

- ●PC-9801BX/U2……￥218,000
- ●PC-9801B-37(内蔵120メガHDD)￥ 70,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT)￥ 74,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター)…￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D……￥ 9,800

標準価格計……￥536,000

ご提供価格 ¥369,000

24回	1回目 20,643	22424回 18,800
36回	1回目 16,729	2～36回 13,400
60回	1回目 14,400	2～60回 9,000

Eセット(2FD本体+CRT)

- ●PC-9801BX/U2……￥218,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800

標準価格計……￥294,600

ご提供価格 ¥210,000

24回	1回目 11,729	2～24回 10,700
36回	1回目 10,431	2～36回 7,600
60回	1回目 9,490	2～60回 5,100

NEC 98FELLOW PC-9801 BA

Aセット(3.5"2FD本体+CRT+15"プリンター)

- ●PC-9801BA/U2 ……￥328,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ……￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15"プリンター)……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D……￥ 9,800

標準価格計……￥513,000

ご提供価格 ¥364,000

24回	1回目 19,104	2～24回 18,600
36回	1回目 13,647	2～36回 13,300
60回	1回目 12,910	2～60回 8,900

Cセット(2FD本体+1回メガ内蔵HD+CRT+15"カラープリンター)

- ●PC-9801BA/U2 ……￥328,000
- ●PC-9801B-37(内蔵120メガHDD)……￥ 70,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ……￥ 74,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター)……￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D……￥ 9,800

標準価格計……￥646,000

ご提供価格 ¥449,000

24回	1回目 24,564	2～24回 22,900
36回	1回目 17,036	2～36回 16,400
60回	1回目 14,644	2～60回 11,000

Bセット(1FD本体+80メガHD内蔵+CRT+15"カラープリンター)

- ●PC-9801BA/U6 ……￥388,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ……￥ 74,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター) ￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600

標準価格計……￥626,200

ご提供価格 ¥434,000

24回	1回目 22,247	2～24回 22,200
36回	1回目 18,291	2～36回 15,800
60回	1回目 16,073	2～60回 10,600

Dセット(2FD本体+CRT)

- ●PC-9801BA/U2 ……￥328,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800

標準価格計……￥404,600

ご提供価格 ¥294,000

24回	1回目 15,961	2～24回 15,000
36回	1回目 12,503	2～36回 10,700
60回	1回目 9,746	2～60回 7,200

NEC 98MATE PC-9821 Ae

Aセット(2FD本体+CRT+15"プリンター)

- ●PC-9821Ae/U2 ……￥358,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)……￥ 99,800
- ●PC-PR201/45L(15"プリンター)……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver5.0A……￥ 9,800

標準価格計……￥571,000

ご提供価格 ¥419,000

24回	1回目 22,231	2～24回 21,400
36回	1回目 16,046	2～36回 15,300
60回	1回目 11,602	2～60回 10,300

Cセット(2FD本体+内蔵120メガHD+CRT+15"カラープリンター)

- ●PC-9821Ae/U2 ……￥358,000
- ●PC-9821A-E05(内蔵120メガHDD)…￥ 70,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)……￥ 99,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター)…￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver5.0A……￥ 9,800

標準価格計……￥704,000

ご提供価格 ¥498,000

24回	1回目 27,224	2～24回 25,400
36回	1回目 18,537	2～36回 18,200
60回	1回目 16,268	2～60回 12,200

Bセット(1FD本体+120メガHD内蔵+CRT+15"カラープリンター)

- ●PC-9821Ae/U7 ……￥438,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)……￥ 99,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター)…￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600

標準価格計……￥701,200

ご提供価格 ¥499,000

24回	1回目 26,152	2～24回 25,500
36回	1回目 19,853	2～36回 18,200
60回	1回目 17,746	2～60回 12,200

Dセット(2FD本体+CRT)

- ●PC-9821Ae/U2 ……￥358,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)……￥ 99,800
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800

標準価格計……￥459,600

ご提供価格 ¥348,000

24回	1回目 17,860	2～24回 17,800
36回	1回目 13,586	2～36回 12,700
60回	1回目 12,861	2～60回 8,500

超目玉品

❶ Canon バブルジェットプリンター
BJ-10V Custom ……￥69,800→**39,800円**

❷ BJ-10Vselect
超目玉商品 ……￥79,800→**43,800円**

❸ 98用マウス
TNS-25(ニーズ) ……**1,800円**

❹ 光磁気ディスク
CD-121S+インターフェイスボード+98用キット
……￥258,000→**193,500円**

特選

- ●HD-241A
(TEAC/240メガHDD)
￥138,000→**82,800円**
- ●PH-80
(TEAC/ノート用80メガHDD)
￥108,000→**48,000円**
- ●PH-130
(TEAC/ノート用130メガHDD)
￥128,000→**59,800円**
- ●AD-F35W
(アルファテータ 3.5インチ外付FDD)
￥39,800→**27,800円**

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達(10万円以上) ●ビジネスソフト特価販売中 ●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

まずお電話を!

お申し込み方法

■現金一括の場合

お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。(あさひ銀行北本支店普通No.1 23744㈲明光電気商会)

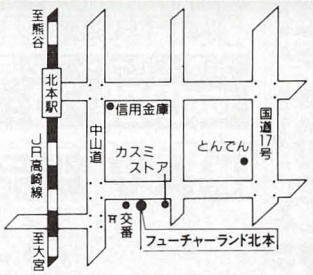
■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

アフターフォローはもちろんですが

ご提供価格にも自信あり!!





NECストア・PIプラザ店

NEC 98MATE PC-9821 As

Aセット(2FD本体+CRT+15"プリンター)

- PC-9821As/U2 …… ¥448,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥ 99,800
- PC-PR201/45L(15"プリンター) …… ¥ 95,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ¥ 9,800

標準価格計 …… ¥658,000

ご提供価格 **¥479,000**

24回	1回目 24,597	2~24回	24,500		
36回	1回目 18,026	2~36回	17,500		
60回	1回目 17,685	2~60回	11,700		

Cセット(2FD本体+内蔵120メガHD+CRT+15"カラープリンター)

- PC-9821As/U2 …… ¥448,000
- PC-9821A-E05(内蔵120メガHDD) …… ¥ 70,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥ 99,800
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) …… ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ¥ 9,800

標準価格計 …… ¥794,000

ご提供価格 **¥566,000**

24回	1回目 30,212	2~24回	28,900		
36回	1回目 24,048	2~36回	20,600		
60回	1回目 16,476	2~60回	13,900		

Bセット(1FD本体,120メガ内蔵,アクセラボード,WINDOWS付+ハイレゾCRT+15"カラープリンター)

- PC-9821As/U7W …… ¥550,000
- PC-KM151(ハイレゾ対応CRT) …… ¥148,000
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) …… ¥158,000
- ブランクディスケット …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600
- バスマウス …… ¥ 9,800

標準価格計 …… ¥871,200

ご提供価格 **¥626,000**

24回	1回目 32,577	2~24回	32,000		
36回	1回目 26,028	2~36回	22,800		
60回	1回目 16,659	2~60回	15,400		

Dセット(2FD本体+CRT)

- PC-9821As/U2 …… ¥448,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥ 99,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥549,600

ご提供価格 **¥398,000**

24回	1回目 21,748	2~24回	20,300		
36回	1回目 16,403	2~36回	14,500		
60回	1回目 10,063	2~60回	9,800		

NEC 98MATE PC-9821 Ap

Aセット(1FD,120メガ内蔵,アクセラボード付,WINDOWS付+ハイレゾCRT+15"カラープリンター)

- PC-9821Ap/U7W …… ¥650,000
- PC-KM151(ハイレゾ対応CRT) …… ¥148,000
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) …… ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600
- バスマウス …… ¥ 7,800

標準価格計 …… ¥971,200

ご提供価格 **¥688,000**

24回	1回目 37,398	2~24回	35,100		
36回	1回目 27,141	2~36回	25,100		
60回	1回目 19,798	2~60回	16,900		

Cセット(2FD本体+CRT+15"カラープリンター)

- PC-9821Ap/U2 …… ¥550,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥ 99,800
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) …… ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ¥ 9,800

標準価格計 …… ¥823,000

ご提供価格 **¥589,000**

24回	1回目 30,850	2~24回	30,100		
36回	1回目 22,824	2~36回	21,500		
60回	1回目 15,071	2~60回	14,500		

Bセット(2FD本体,120メガ内蔵,アクセラボード+ハイレゾCRT+16"カラーボード)

- PC-9821Ap/U2 …… ¥550,000
- PC-9821A-E05(内蔵120メガHDD) …… ¥ 70,000
- PC-9821A-E01(アクセラボードA) …… ¥ 70,000
- PC-KM151(ハイレゾ対応CRT) …… ¥148,000
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) …… ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ¥ 12,800
- MS-WinDows Ver3.1 …… ¥ 21,800

標準価格計 …… ¥1,036,000

ご提供価格 **¥736,000**

24回	1回目 38,831	2~24回	37,600		
36回	1回目 27,326	2~36回	26,900		
60回	1回目 19,944	2~60回	18,100		

Dセット(2FD本体+CRT)

- PC-9821Ap/U2 …… ¥550,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥ 99,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥651,600

ご提供価格 **¥469,000**

24回	1回目 26,119	2~24回	32,900		
36回	1回目 18,863	2~36回	17,100		
60回	1回目 14,705	2~60回	11,500		

NEC 98 NOTE ns R

Aセット(ノート本体+プリンター+ケーブル)

- PC-9801NS/R …… ¥288,000
- PC-PR101/TN103(ノート用プリンター) …… ¥ 69,800
- ノート用プリンターケーブル …… ¥ 7,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥367,400

ご提供価格 **¥259,000**

24回	1回目 14,389	2~24回	13,200		
36回	1回目 11,932	2~36回	9,400		
60回	1回目 11,114	2~60回	6,300		

Bセット(ノート本体+80メガHDD+プリンター+ケーブル)

- PC-9801NS/R …… ¥288,000
- PH-80(TEAC/80メガHDD) …… ¥108,000
- PC-PR101/TN103(ノート用プリンター) …… ¥ 69,800
- ノート用プリンターケーブル …… ¥ 7,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥475,400

ご提供価格 **¥306,000**

24回	1回目 16,894	2~24回	15,600		
36回	1回目 14,300	2~36回	11,100		
60回	1回目 9,783	2~60回	7,500		

NEC PC-9801NX/C

Aセット

- PC-9801nx1c …… ¥438,000
- PH-130 …… ¥138,000
- PC-PR101/TN103 …… ¥ 69,800
- MS-DOS Ver5.0A …… ¥ 9,800
- ケーブル …… ¥ 7,800
- ディスケット …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥665,200

ご提供価格 **¥460,000**

24回	1回目 24,269	2~24回	23,500		
36回	1回目 17,516	2~36回	16,800		
60回	1回目 13,203	2~60回	11,300		

Bセット

- PC-9801nx1c120 …… ¥548,000
- PC-PR101/TN103 …… ¥ 69,800
- MS-Windows3.1 …… ¥ 21,800
- ケーブル …… ¥ 7,800
- ディスケット …… ¥ 1,800
- マウス …… ¥ 5,500

標準価格計 …… ¥654,700

ご提供価格 **¥498,000**

24回	1回目 27,224	2~24回	25,400		
36回	1回目 18,537	2~36回	18,200		
60回	1回目 16,268	2~60回	12,200		

NEC PC-9821 Ne

Aセット

- PN-9821Ne …… ¥588,000
- PH-130 …… ¥138,000
- PC-PR101/TN103 …… ¥ 69,800
- MS-DOS Ver5.0A …… ¥ 9,800
- ケーブル …… ¥ 7,800
- ディスケット …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥815,200

ご提供価格 **¥569,000**

24回	1回目 29,295	2~24回	29,100		
36回	1回目 20,997	2~36回	20,800		
60回	1回目 15,010	2~60回	14,000		

Bセット

- PC-9821Ne120/W …… ¥728,000
- PC-PR101/TN103 …… ¥ 69,800
- ケーブル …… ¥ 7,800
- ディスケット …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥807,400

ご提供価格 **¥620,000**

24回	1回目 32,111	2~24回	31,700		
36回	1回目 25,130	2~36回	22,600		
60回	1回目 19,591	2~60回	15,200		

NEC 98MULTI S2

Aセット(S2本体+カラープリンター)

- PC-9821Ce/S2(120メガ内蔵) …… ¥488,000
- PC-PR201/63A(15インチカラープリンター) …… ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600

標準価格計 …… ¥651,400

ご提供価格 **¥460,000**

24回	1回目 24,269	2~24回	23,500		
36回	1回目 17,516	2~36回	16,800		
60回	1回目 13,203	2~60回	11,300		

Bセット(S2本体)

- PC-9821Ce/S2 …… ¥488,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥489,800

ご提供価格 **¥380,000**

24回	1回目 20,348	2~24回	19,400		
36回	1回目 17,209	2~36回	13,800		
60回	1回目 12,959	2~60回	9,300		

品コーナー

- AD-F50W (アルファテータ/5インチ外付FDD) ¥49,800 → **34,800円**
- PC-CD50SB (NEC/CD-ROMドライブ・ソフト5枚付) ¥105,000 → **73,500円**
- SPEAX7ex (NEC/FAX) ¥117,000 → **81,000円** (取付費別)
- SPEAX7 (NEC/FAX) ¥87,000 → **59,800円** (取付費別)
- SD-600 (コーワ/縦型パソコンラック) ¥25,000 → **12,800円**
- PC-WDIA (シャープ/書院パソコン) ¥330,000 → **188,000円**
- PC-WD1A+40メガHDD (シャープ/書院パソコン) ¥450,000 → **268,000円**

★その他多数有り

ソフトコーナー

- 一太郎ver5 …… ¥68,000 → 48,000円
- ロータスウィンドウズオフィス …… ¥98,000 → 83,300円
- マイクロソフトオフィス …… ¥78,000 → 66,300円
- PIEXE ARUGA …… ¥58,000 → 39,000円
- MS-Excel4.5 …… ¥58,000 → 48,000円
- MS-WORD …… ¥58,000 → 48,000円
- 花子ver2 …… ¥58,000 → 39,000円
- THE CARD5 …… ¥48,000 → 34,000円
- MS-WINDOWS3.1 …… ¥21,800 → 17,000円
- MS-DOS ver3.3D …… ¥ 9,800 → 6,900円
- まいとーく2.1 …… ¥28,000 → 19,800円
- アシストカルク …… ¥ 9,700 → 7,400円
- アシストカード …… ¥ 9,700 → 7,400円
- バリーカルク …… ¥19,400 → 15,800円

その他多数特価販売中

ワープロコーナー

- 文豪mini 5SJ ¥180,000 → **126,000円**
- 文豪mini 5SV ¥200,000 → **140,000円**
- 文豪mini 5SH ¥230,000 → **162,000円**
- 文豪mini 7SV ¥230,000 → **164,000円**

は消費税は含まれておりません(クレジット価格は税込みです)　●営業時間 AM10:00~PM8:00

日本一の安値に挑戦！努力します。
特価ショップの新星堂々登場!!

DAV全国通販ネットワーク
受付時間：AM9:00～PM8:00年中無休(土・日曜・大歓迎)
悩まずTEL通販ホットライン
全国どこからでも通話無料
☎0120-10-1637

お申込み 受付
全国どこからでも通話無料 AM9:00～PM8:00営業 0120-10-1637
24時間テレフォンサービス 03-5688-4879
FAXでその日の見積がわかる 03-5688-6910

〒101 東京都千代田区外神田6-12-8（第2中鉄ビル1F）

DAV ディー エー ブイ

全国どこからでもOK！まれにみる超お買得で最注目のDAVです。
激安パソコン販売専門ショップ DAV(株)ディー・エー・ブイ

DAV 新品ズバリ特別特価 パソコンコーナー

PC-9801BX/U2 PC-9801BX/M2

セット特価 ¥186,000
セット特価 ¥194,400

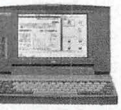
PC-9801BA/U2 PC-9801BA/M2

セット特価 ¥256,000
セット特価 ¥265,800

PC-9821シリーズ
Ae/U2 ¥239,500
Ae/M2 ¥248,800
As/U2 ¥299,900
As/M2 ¥309,500
Ap/U2 ¥368,500
Ap/M2 ¥377,800

PC-9801NS/R

80M HDD内蔵 8M RAM ¥248,000
120M HDD内蔵 8M RAM ¥258,000
200M HDD内蔵 8M RAM ¥278,000

PC-9801NX/C

¥308,000

PC-9821Ce Model2

¥356,000

CPU

NEC	PC-9801BX/U2	→¥146,000
	PC-9801BX/M2	→¥160,000
	PC-9801BA/U6	→¥165,000
	PC-9801BA/U2	→¥226,000
	PC-9801BA/M2	→¥236,000
	PC-9801BA/U6	→¥240,000
	PC-9821Ae/U7	→¥275,000
	PC-9821As/U8	→¥348,000
	PC-9821Ap/U9	→¥522,000
	PC-9801FA2/U2	→¥158,000
EPSON	PC-486GRS5/S2	→¥246,000
	PC-486GRS3	→¥252,000
	PC-486P5/P2	→¥205,000
	PC-486GRP3	→¥222,000
	PC-486P2	→¥140,000

CRT

NEC	PC-KD1511	→¥ 63,000
	PC-KD1521	→¥ 56,000
	PC-KM151	→¥103,800
	PC-KD1522	→¥ 62,000
SHARP	CU-14MD	→¥ 38,800
	CU-14PD	→¥ 39,800
三菱	XC-1498CⅡ	→¥ 40,800
	XC-98V3	→¥ 45,800
EPSON	CR-5500	→¥ 54,800
	MF-5117J	→¥ 97,000

プリンター

NEC	PC-PR201/63	→¥ 80,000
	PC-PR201/63A	→¥ 98,000
	PC-PR201/80LA	→¥142,000
	PC-PR101/TN103	→¥ 46,500
EPSON	MJ500	→¥ 51,700
	MJ1000	→¥ 84,800
	AP-700	→¥ 46,000
	AP-1000PC	→¥ 53,000
キャノン	BJ-220JC	→¥ 67,700
	BJ-15V	→¥ 55,700
	BJ-10V(SE)	→¥ 45,000

外付HDD

日本テクサ	STATION-240LBS	→¥ 78,000
	STATION-220LBS	→¥ 68,000
	STATION-120LBS	→¥ 55,000
	ES-170	→¥ 79,800
ティアック	HD-121A	→¥ 53,800
	HD-201A	→¥ 67,800
ICM	FT-120DB/FB	→¥ 70,800
	FT-180DB/FB	→¥ 78,800
	FT-240DB/FB	→¥ 92,800
緑電子	NOVA-V100	→¥ 54,800
	NOVA-V120	→¥ 57,800
	NOVA-V200	→¥ 76,800
	マリーネ100	→¥ 68,800
TAXAN	TS-120E	→¥ 63,800
	TS-200E	→¥ 73,800
テクノジャパン	PD-125EX	→¥ 58,800
	PD-200EX	→¥ 76,800

内蔵HDD(NA,NA/C,NS/T用)

日本テクサ	TR-NE80	→¥ 44,800
	TR-NE125	→¥ 53,800
	TR-NE40L	→¥ 28,000
TAXAN	TS-80N	→¥ 42,800
	TS-120N	→¥ 51,800
ICM	Pack-SE80	→¥ 43,800
	Pack-SE120	→¥ 53,800
	Pack-SE200	→¥ 76,800
	Pack-PE80	→¥ 55,800
キャラベル	AV-080SE	→¥ 41,800
	AV-125SE	→¥ 52,800
	AV-200SE	→¥ 72,800
	AV-080NSL	→¥ 53,800
緑電子	びるとスリム80	→¥ 55,800
	びるとN120	→¥ 57,800

内蔵HDD(EPSON AE·AR用)

キャラベル	AV-040AR	→¥ 42,800
	AV-080AR	→¥ 52,800
	AV-125AR	→¥ 61,800
	AV-200AR	→¥ 85,800
ICM	Pack-LA40	→¥ 43,800
	Pack-LA80	→¥ 54,800
	Pack-LA120	→¥ 65,800
	Pack-LA200	→¥ 89,800
ロジテック	LHD-EN80	→¥ 53,000
	LHD-EN130	→¥ 68,500

RAM

メルコ	EMJ-2000S	→¥ 17,800
	EMJ-4000S	→¥ 25,000
	EMJ-8000S	→¥ 39,800
	EFA-4000S	→¥ 21,800
	RCD-8000S	→¥ 36,880
	ERB-4000	→¥ 27,800
	EHR-4000S	→¥ 25,800
	ENA-4000	→¥ 18,800

価格がうれしいDAV特選 中古 パソコンコーナー

NEC PC-9801DX2/U2

¥82,000より

NEC PC-9801DS2/U2

¥105,000より

NEC PC-9801NS/E

¥125,000より

エプソン PC-386M/STD

¥93,000より

富士通 TOWNSⅡ CX20セット

¥165,000より

富士通 TOWNSⅡ UX20セット

¥115,000より

NEC

PC-9801UV11	→¥ 32,000より
PC-9801RA21	→¥115,000より
PC-9801RX2	→¥ 65,000より
PC-9801DO+	→¥ 46,000より
PC-9801EX2	→¥ 72,000より
PC-9801VX21	→¥ 48,000より
PC-9801RX21	→¥ 66,000より
PC-9801DA2/U2	→¥133,000より
PC-9801UR	→¥ 49,800より
PC-9801NS-20	→¥105,000より
PC-9801NS	→¥ 88,000より
PC-9801NS/E40	→¥145,000より
PC-9801NS/T80	→¥165,000より
PC-9801NV	→¥ 73,000より
PC-9801NL	→¥ 85,000より
PC-9801HA	→¥ 38,000より
PC-9801VM21	→¥ 28,000より
PC-9801UV21	→¥ 26,000より
PC-9801N	→¥ 56,000より
PC-9801UF	→¥ 58,000より
PC-9801LX2(640K)	→¥ 76,000より
PC-9801DO	→¥ 35,000より
PC-9801NC	→¥215,000より
PC-9801NC40	→¥235,000より
PC-9801FA2	→¥153,000より
PC-9801FA/U2	→¥153,000より

シャープ

X68000COMPACT	→¥155,000より
X68000EXⅡセット	→¥122,000より
X68000EX	→¥ 98,000より
X68000PRO	→¥ 88,000より
X68000ACE/HDセット	→¥155,000より
X68000XV1セット	→¥180,000より

エプソン

PC-386GE-3	→¥140,000より
PC-286VF/STD	→¥ 52,000より
PC-286VE/STD	→¥ 48,000より
PC-286VS/STD	→¥ 62,000より
PC-286VG/STD	→¥ 64,000より
PC-286C/STD	→¥ 38,000より
PC-286BOOK/H20	→¥ 75,000より
PC-386M/STD	→¥ 93,000より
PC-286BOOK/STD	→¥ 58,000より
PC-386NOTE/AE1	→¥105,000より
PC-386NOTE/AR2	→¥135,000より
PC-386NOTE/W2	→¥ 86,000より
PC-386G/STD	→¥128,000より
PC-386GE2/GE5	→¥ 96,000より
PC-386VR/STD	→¥ 86,000より
PC-386NOTE/A	→¥ 96,000より
PC-386P2	→¥110,000より

富士通

TOWNSⅡCX20セット	→¥165,000より
TOWNSⅡUX20セット	→¥115,000より
TOWNS40H	→¥125,000より
TOWNS20F	→¥ 84,000より

プリンター

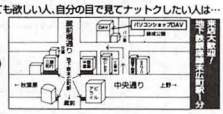
VP-550	→¥ 23,000より
CR-3415CL	→¥ 18,800より
PC-PR20V60A	→¥ 63,000より
VP-135EX	→¥ 18,000より
HG-3000	→¥ 49,000より
PC-PR150N	→¥ 26,000より
FP-1050	→¥ 49,800より
AP-2415	→¥ 12,000より
PC-PR201TH	→¥ 35,000より
VP-300	→¥ 22,000より
PC-PR150T	→¥ 26,000より
PC-PR150VH	→¥ 31,000より
PC-PR101TL2	→¥ 19,800より
BJ-10V	→¥ 28,800より
BJ-10VCUS	→¥ 35,800より
PC-PR150V	→¥ 22,000より
TX-24CL	→¥ 9,800より
PC-PR150N	→¥ 26,000より
CZ-8PC4	→¥ 18,000より
CZ-8PC5	→¥ 26,000より

ディスプレイ

PC-TV354	→¥ 58,000より
PC-KD881	→¥ 43,000より
PC-KD882	→¥ 38,000より
PC-KD854N	→¥ 30,000より
XC-1498C	→¥ 25,000より
XC-1498CⅡ	→¥ 30,000より
PC-KD863S	→¥ 28,000より
PC-KD854	→¥ 23,000より
CZ-606D	→¥ 30,000より
CU-14FD	→¥ 27,000より
CMT-B14H2	→¥ 26,000より
CZ-604D	→¥ 27,000より
CMT-147H	→¥ 19,000より

中古ワープロ多数在庫あり。

●左のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。（価格は平成5年7月25日現在）

今スグどうしても欲しい人、自分の目で見てナットクしたい人は…
御来店大歓迎


電話でカンタン受付OK！
全国どこからでも通話無料
☎0120-10-1637

表示価格はすべて消費税別です！予約注文受付けます！
下取交換いつでもOK！
お振込先：あさひ銀行 外神田支店 (株)ディー・エー・ブイ (普)3500170
カンタン便利なクレジットもOK！
ご予算に応じて自由にセット！
送料は別途ご負担となります

(株)D.A.V名古屋店
(第一アメ横ビル2F)
☎052-263-1617
(FAX052-263-6277)
AM10:00～PM7:00(火曜定休)
中部三県(愛知・岐阜・三重)のみ申込み受付けいたします。

好評発売中

楽しく学習できる

まんが電気学入門

理科で学習する
電気のはたらきから応用まで
わかりやすくまんがで解説!

監修:江田　稔
(文部省初等中等教育局)
漫画:原子　力

第一章　静電気
静電気（まさつ電気）／正の電気と負の電気／はく（箔）検電器／静電気と電流／雷とは?

第二章　乾電池と豆電球
電池／電池の原理／乾電池のしくみ／豆電球のしくみ／電気を通すもの、通さないもの／導線のつなぎ方／配線図と回路記号／豆電球の直列つなぎ／豆電球の並列つなぎ／乾電池のまちがったつなぎ方／丸型乾電池のいろいろ／懐中電灯のしくみ

第三章　電流と電圧
閉回路と開回路／電流／電荷／電圧／抵抗（電気抵抗）／抵抗のいろいろ／抵抗値の見分け方／オームの法則／電流計（直流用）／電流計（直流用）のしくみ／直流と交流

第四章　回路計算
電圧の総和／電流の総和／電圧のかかり方／抵抗の直列接続と合成抵抗値／合成抵抗の中の未知抵抗／内部抵抗／内部抵抗の求め方／キルヒホッフの（第一）法則

第五章　電気エネルギー
電流による発熱作用／電流による発熱原理／発熱量の測定／ジュールの法則／抵抗の接続方法と発熱量の大きさ／電力／電力量／積算電力計（交流用）／電力と発熱量／ヒューズ／消費電力の総和

第六章　磁石と電磁石
磁石と磁極／N極とS極／磁力の大きさ／磁気誘導／N極とS極の分離／磁力線／地磁気／電流の大きさと方位磁針の振れ／右ねじの法則／コイルがつくる磁界

第七章　電磁誘導
電磁誘導／レンツの法則（誘導電流の向き）／ファラデーの電磁誘導の法則／コイルの巻き数と誘導電圧／電気ブランコによる電磁誘導／二つのコイルによる電磁誘導

第八章　電流と電子
火花放電／真空放電とグロー放電／蛍光灯と電球／クルックス管と陰極線／原子と電子／電子と火花放電／トランジスタの構造



電波新聞社

定価1,200円(税込)●A5判／200頁
送料310円

※お求めは全国の書店、または弊社出版販売部へ

電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15 ☎(03)3445-6111
振替口座東京5-51961

業界No.1に挑戦★特価買取ソフト

お知らせします。上限価格では申し上げません。
ハード買取・下取は必ず全国時価相場をズバリ！

買取ソフト一覧(買取価格想定は定価の30%～65%)　※リスト掲載以外でもOK!

PC-98
ああっ女神さまっ
アソコの幸福
アトラスHDパック
アトラス2
アラスカンマラミュートGC
囲碁聖天
ウイニングポスト
ヴェインドリーム2
ウルティマサベージエンバイヤ
ウルフパック
雨月奇談
AI囲碁4
F-19ステルスファイター
F-29リタリエイター
M1タンクプラトゥーン
エクスキューショナーズ
エルヴァイラ
エンチャンタ
永世名人3
王将位
億万長者3
ガンシップ2000



神がみの大地－古事記外伝－
棋譜の研究
機甲師団2
極
銀河
銀河英雄伝説3
クムドールの剣
クラシックロード1
グロス・ドイッチェラント
激闘ソロモン海戦史
激突日米機動部隊
元朝秘史
現代大戦略
コラムス
ザ・マンホール
サザンアイズ
サルゴン5
財閥銀行
シヴィライゼーション
シュバルツシルト4
四柱推命学入門 桃源郷
将棋 聖天
将棋2
将棋初段一直線
上海2
雀皇登竜門2
雀豪3
SUPER野球道93
スーパーラスベガス2
戦略空軍
ソリッドランサー
倉庫番リベンジ
卒業
ダービースタリオン
太平洋の嵐DX
対局囲碁 早碁
対局星小目
誕生 DEBUT
田村光明 麻雀ゼミナール
チェックシックス
デザート ドラグーン
トキオ
とことん絵筆
トップマネージメント2
投資競馬
日本縦断セスナフライト
ねじ式
信長の野望 覇王伝
バトルテック
爆勝馬券2
遙かなるオーガスタHDパック
4Dドライビング
プリンセスメーカー2
ベブルビーチの波涛
平成競馬研究会
マイクロソフトフライトシュミレーター
マルチペイント
マンガ日本経済入門
麻雀三国志演義
メガロマニア
森田将棋2
指輪物語 第2巻
レイルロードタイクーンDX

98ADULT
アグミックスセレクト
亜紀子 プレミアムバージョン
IF
YES
イーリス亭セレナーデ
イクイクバッ君
イマージュ2
上村ケイのセクシーテレフォン
キャッツ・パート1
キャラット
きゃんきゃんバニーVエクストラ
きゃんきゃんバニースピリッツ
クィーン・オブ・デュエリスト
クインティアロード2
クレセントムーンがある
コズミックサイト
サラ
JYB ジャイブ
SHINC シンク
スロープ
スィートエモーション
スーパーリアル麻雀
ストラッシュ
続ウェディングベルは高らかに
DE・JA2
天使たちの午後3 反省版
天使たちの午後SPECIAL2
電撃ナース



アンの夢の国
亜紀子
IF
囲碁2
囲碁入門道場
上村ケイのセクシーリゾート
F-15ストライクイーグル2
F-29リタリエーター
エメラルドドラゴン
エルムナイト
億万長者2
カルメンサンディエゴ 世界編
ガンダムハイパーデザートオペレーション
機甲師団2
銀河宇宙オデッセイ2
轟2 タウンズスペシャル
SHAMHAT シャムハト
シムアント
将棋聖天
雀ジャガ雀
スーパー上海ドラゴンズアイ
ソリチュード(上巻)
ソリチュード(下巻)
倉庫番パーフェクト
太閤立志伝
達人王
DE・JA2
トキオ
同級生
信長の野望 覇王伝

X68000
IF
イマージュ2
エアーマネージメント
億万長者2
ガンダムタクティカルオペレーション
餓狼伝説
キャッスルズ
KU2
ジェノサイド2
シムアント
シムアース
シムアント
初段森田将棋
真・女神転生
スーパーF1サーカス・リミテッド
スーパーR・TYPE
スーパーガチャポンワールドSDガンダムX
スーパーテトリス2+BOMBLISS
スーパーテニスワールドサーキット
スーパーバレー2
スーパープロフェッショナルベースボール2
スーパーロイヤルブラッド
スーパーワギャンランド2
スーパー信長の野望・武将風雲録
スーパー大航海時代
ステルス
ストリートファイター2
セプテントリオン
芹沢信雄のバーディトライ
タイトートゥーンアドベンチャー
対局囲碁ゴライアス
太閤立志伝
大戦略エキスパート
大爆笑! 人生劇場
CBキャラウォーズ
ちびまる子ちゃん「ハリキリ365」
TMNT
デザート・ストライク湾岸戦争
デビルズコース
提督の決断
伝説のオウガバトル
ナイジェルマンセルF1チャレンジ
ナグザットスーパーピンボール邪来破壊
なげきの竜 麻雀飛翔伝
バーコードバトラー戦記スーパー戦士出撃せよ
パイロットウィングス
パチンコ物語・パチスロもあるでよ!
バトルテック
パワーモンガー 魔将の謀略
早押し二段森田将棋
反省ザル・ジローくんの大冒険
上海3ドラゴンズアイ
スーパー麻雀大会
ゼロヨンチャンプ2
超兄貴
天使の詩2 堕天使の選択
ドラゴンナイト2
信長の野望 武将風雲録
パチスロアイドルギャンブラー
パチ夫くん 笑う宇宙
パワーリーグ5
ふしぎの海のナディア
ホームデータの囲碁
ボディコンクエスト2
ポリス・コネクション
麻雀学園(ビデオ付)
ムーンライトレディ
森田将棋PC
ラプラスの魔

メガドライブ
蒼き狼と白き牡鹿・元朝秘史
エアーマネージメント
エクスランサー
騎士伝説
コラムス
サンダーフォース4
三国志3
G-LOG
Jリーグチャンピオンサッカー
Jリーグプロストライカー
雀偵物語
スーパーファンタジーゾーン
007・死闘
ゾウ!ゾウ!ゾウ!レスキュー大作戦
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
太閤立志伝
大航海時代
提督の決断
信長の野望・武将風雲録
メタルファング

メガCD
アーネストエバンスシリーズアネット再び
ぎゅわんぶらぁ自己中心派 激闘東京マージャンランド編
三国志3(MEGA・CD版)
スイッチ
ファイナルファイトCD

NEOGEO
アンドロデュノス
ASO2ラストガーディアン
餓狼伝説2
キング オブ ザ モンスターズ2
クイズ大捜査線
クイズ名探偵ネオ&ジオ
クロスソード
ゴーストパイロット
スラッシュラリー
戦国伝承2
ニンジャコマンドー
バカ殿様麻雀漫遊記
ビューポイント
ファイヤースープレックス



フットボール・フレンジー
ベースボールスターPRO2
ラストリゾート
龍虎の拳

ゲームボーイ
アレサ3
維新の嵐
ウイザードリィ外伝2 古代皇帝の呪い
クレヨンしんちゃん オラとシロ
将棋
雀四郎
ゼノン2
ダブル役満
DX馬券王Z
炎の闘球児ドッチ弾平
三毛猫ホームズの騎士道
モノポリー

ゲームギア
ああ播磨灘
KICK&RASH
THE GG忍2
シャダムクルセイダー 遙かなる王国
ぷよぷよ



ファイナルファイト2
ファイナルファンタジー5
弁慶外伝 沙の章
まじかる＊タルるーとくん
負けるな! 魔剣道
UBBプロ野球協会公認実名版
ヨーロッパ戦線
リターン・オブ・双截龍

ファミコン
愛先生のOSHIETEわたしの星
囲碁九路盤対局
井崎脩五郎の競馬必勝学NEW
井出洋介名人の実戦麻雀2
オセロ
ぎゅわんぶらぁ自己中心派2
ザ・ブラックバス2
サンサーラナーガ
将棋名鑑93
上海2
谷川浩司の将棋指南3
釣りきち三平
テトリス2＋ボンブリス
鉄道王
パチンコ大作戦2
へべれけ

PCエンジン
アイドル花札ファンクラブ
イメージファイト2
クイズキャラバン カルトQ
グラディウス2 ゴーファーの野望
シャーロック・ホームの探偵講座2
将棋修行初段一直線

スーパーファミコン
アメリカ横断ウルトラクイズ
アルバートオデッセイ
インターナショナルテニスツアー
ウィザードリーV
うしおととら
NBAオールスターチャレンジ
エアーマネージメント2航空王をめざせ
大相撲魂
キャプテン翼4 プロのライバルたち
キングオブザモンスター
キン肉マンDARTY CHALLANGER
奇奇怪界 謎の黒マント
機甲警察メタルジャック
銀河英雄伝説
コズモギャング・ザ・パズル
甲子園2
甲竜伝説ヴィルガスト・消えた少女
三国志3
斬2スピリッツ
ジョシュア
将棋聖天
雀豪3
装甲騎兵ボトムズ
ダルク
太平洋の嵐DX
デスブレイド
ドラゴンスレイヤー英雄伝説
同級生
信長の野望 覇王伝
バトルテック
花よりダンゴ2
ファイナルファイト
ふしぎの海のナディア
プレミアム2
ポピュラス2
煩悩予備校
煩悩予備校3
満開電飾
満開電飾2
メガロマニア

TOWNS
アトラス2
AYA
アージェントミッション
アジャ
アフターバーナー3
アルシャーク
電脳学園1 VER2
電脳学園3 トップをねらえ
ドラキュラ伯爵
ドラゴンナイト3 成人向
ドラゴンマスターシルク
東京巨乳ストーリー
透明人間
同級生
ナイキ
ヌーク
ねこまんまEX
ハスラー2055
はっちゃけあやよさん4
花よりダンゴ2
ビースト
ピュア2
ピュアマイドール
プレミアム3
プレリア
プロスチューデントG
ポッキー2
ホットブリントパラダイス
星の砂物語2
煩悩予備校3
マスター・オブ・エレメンタル
マリンバスター
マリンフィルト
麻雀王伝説
麻雀遊園地
満開電飾2
ミラー
メタル・アイ
遊人SPECIAL COLLECTION
リップスティックADV3

DAV ディーエーブイ

商品が到着次第、TELで買取金額をご連絡します。
もし、値段が合わない場合、商品はご返送致します。
ご安心ください。

買取ホットライン ☎03-5688-3370
受付時間：AM9:00～PM8:00第1・3日曜休み

(送り先) 〒101 東京都千代田区外神田
6-12-8 第2中鉄ビル
㈱DAV

(送り方) ソフト、あるいはハードと一緒に簡単なメモ(住所、名前、商品名、入金方法、連絡時間帯など)を同梱してお送り下さい。

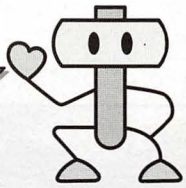
TEL 03-5688-3370(or3378)
FAX 03-5688-6910

DAVは、確実・信用・安心…を提供します。

作っておぼえる！ 使っておぼえる！ 便利な勉強道具！

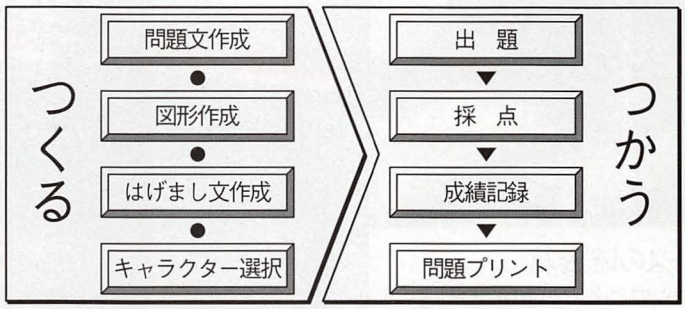
勉強大工さん

大工さんシリーズで
勉強をおもしろく
しよう！



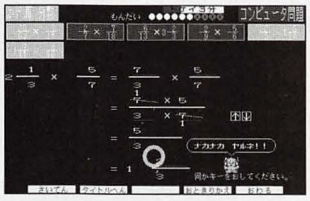
◆ご父母、先生方へ◆

大工さんシリーズの最大の特徴は「生徒が自分のためのドリル教材を自作できる」ところにあります。お子さんのまわりには、教科書や参考者が山と積まれているはずです。これらの教材を効率的に身に付けるためにパソコンを利用しましょう。「パソコンは生徒が自由に使える道具であり、有能な愛すべき召使である」とすることが、大工さんシリーズの願いです。



※これらの機能の組み合わせはソフトによって一部異なります。

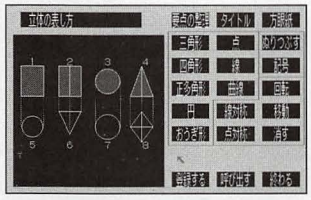
小学生用



計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。

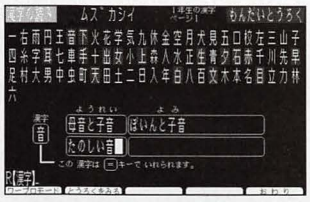
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算



図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。

学習コース：①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる



漢字大工さん 読み方編 小学生版

読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。

学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み

（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）



漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合わせて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。

他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。

学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書き誤りやすい漢字

（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）

中学生・高校生用

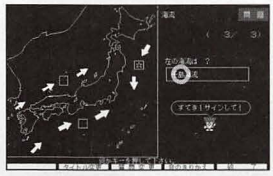


英語大工さん

単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文

地理大工さん



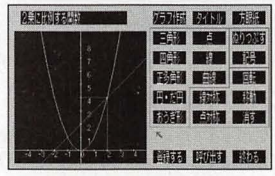
歴史大工さん



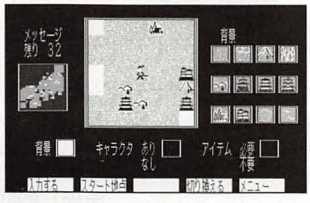
国語大工さん



数学大工さん



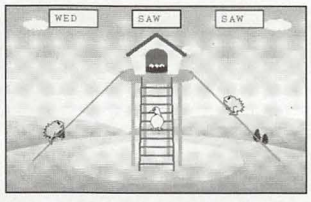
小・中・高・一般用



ゲーム大工さん

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしょう。

機能：①パターンエディタ②マップエディタ③文章登録④ゲームディスク作成



マザーダック タイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

カタログ・デモ版
ハガキ、FAX、電話でご請求ください。（無料）
（本誌名・機種名・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入ください。）

購入申込
ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。常備店＝秋葉原：ヤマギワ、ラオックスコンピュータ館、池袋：ニック、渋谷：J&P、町田：J&P、大阪日本橋：J&Pテクノランド
なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。

お試しいただけます
NECの秋葉原 C&Cセンター、ソフトラボ大阪、神戸サントピア

対応機種 PC-9801,9821シリーズ PC-286,386,486シリーズ

構成 5"2HD or 3.5"2HD およびマニュアル

定価（税別） 8,000円（コピーフリーの学校版 80,000円）

学校版は、校内利用であれば自由にコピーができます。お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

人とコンピュータを考える ヒューマンソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822 FAX 03-5992-0731

オルゴールの第2弾は「イース」だ!



イースの貯金箱

ちょっとかわったブリキ製の貯金箱です。無駄遣いしないで、お金を貯めてね。宝箱は「リリアの鍵」で開けることができます。

定価1,133円



イースのマウスマット

マウスがスムーズに操作できる！金色のイースのロゴが黒地に映えて格調高い。マット本体の素材は、軟質の塩ビを使用しています。

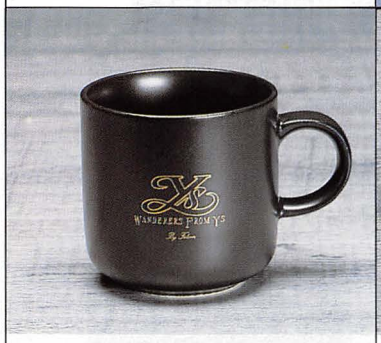
定価1,957円



ソーサリアン宝箱オルゴール
曲名:オープニング　定価5,974円(限定)

新発売 イース宝箱オルゴール
曲名:貿易の街レドモント　定価5,974円(限定)

オルゴール第2弾、イース宝箱オルゴールが新登場。曲は「貿易の街レドモント」をアレンジしました。宝箱の蓋を開ければ、かわいい音色でゲームミュージックが鳴り出します。中はオルゴールのメカが見える仕組みになっています。ソーサリアン宝箱オルゴールも好評発売中。



イースロゴ・マグカップ

シンプルにレイアウトされた「イース」の金色のロゴがとてもオシャレ。陶器なので取り扱いに注意してください。

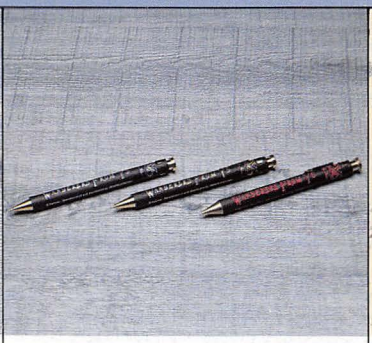
定価824円



イースの冒険具

カン切り、栓抜き…何通りもの使い方ができるプレートです。アウトドアライフに、とてもマッチするグッズです。安全キャップ付。

定価2,369円



イースのペンセット

シャープは金、黒ボールペンは銀、赤ボールペンは赤。ロゴの色で区別。ペンの表面がザラザラしていて、持ったときの感触がいい。

定価1,205円



イースIIウォーレット

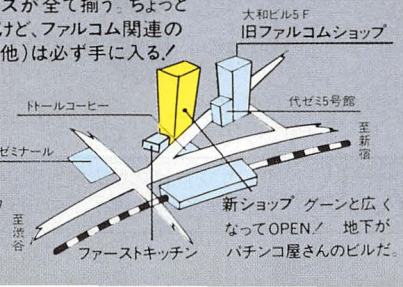
着脱式の小銭ポケットが付いた、ユニークなサイフです。カード入れも付いている。とてもベーシックなデザインに仕上がりました。

定価1,236円

ファルコム・グッズショップへ行ってみよう!!

ファルコムの新製品やグッズが全て揃う。ちょっと遠い人もいるかもしれないけど、ファルコム関連の商品(グッズ・CD・コミック他)は必ず手に入る!

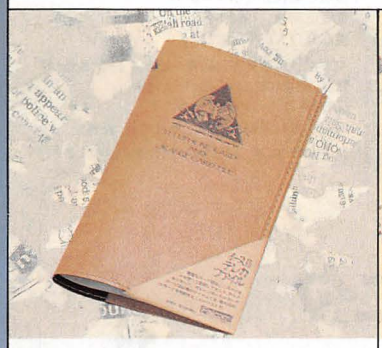
東京・代々木



〒151 渋谷区代々木1-55-2
大和ビル5F 03(3375)1917

DEMPA/ペンタン

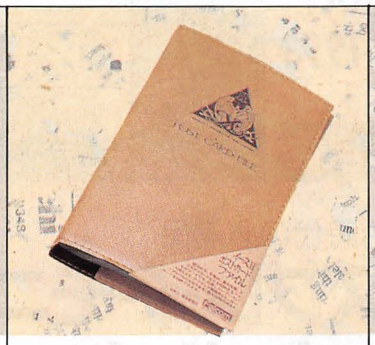
©Falcom



イースIIテレカファイル

テレフォンカード、オレンジカードなどのファイルです。カードコレクターは必携ですぞ。最大60枚までファイルできます。

定価1,133円



イースIIポストカードファイル

絵はがきやクリスマスカード、年賀状、暑中見舞いなど、郵便はがきサイズのカードを最大60枚までファイルできます。

定価1,133円



イースII友情の住所録

ポケットサイズのかわいい住所録です。どんどん書き込んで「友達の輪」を広げよう。電話番号の早見表付き。

定価927円



イースII友情の通信具

ゲーム好きの友達とナイス・コミュニケーション。便箋、封筒、イースの書シール、それにテレフォンカードがセットになっています。

定価1,444円



イースの色鉛筆(12色)

鉛筆の断面が四角く、ちょっと変わった色鉛筆。パズルにもなる。色番号の0~7番はパソコンのRGB出力の色番号に合わせて使えます。

定価1,133円



イースの麻袋

シンプルで、とても丈夫な麻で作られたバッグです。大きいのでいろいろ入り、何かと便利です。

定価1,854円



イースのパスケース

とてもシンプルな定期入れです。二つ折りにして使います。

定価1,236円



イースIIマジカルボックス

カンペンセットにイースの世界感を盛り込みました。カンペンケース、鉛筆(6本)、イースの書の字消しがセットになっています。

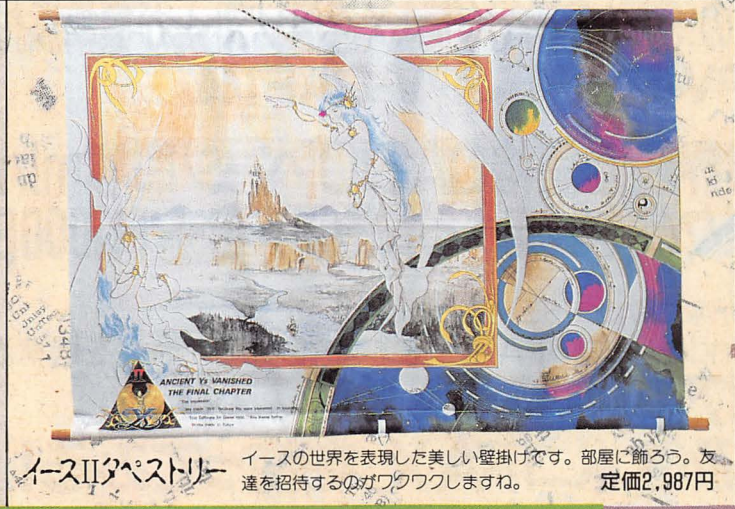
定価1,009円



イースキーホルダー(金色)
イースIIキーホルダー(銀色)

キーホルダーは、飾りだけではなく、鍵をなくさないようにする機能も持っています。ゲームに出てくる鍵にも付けてあげたいね。

定価 各1,009円



イースIIタペストリー

イースの世界を表現した美しい壁掛けです。部屋に飾ろう。友達を招待するのがワクワクしますね。

定価2,987円



イースII下敷(Aタイプ)

フィーナを守れ！カッコイイ、アドルの下敷きです。裏面は、武器や鎧のイラストと、それらのコメントをプリントしました。

定価206円

イースII下敷(Bタイプ)

ダームの塔に捕らわれた詩人レアとアドルの行く手を阻むモンスターのイラスト。裏面は主な登場モンスターの解説です。

定価206円

※下敷のみ購入される方へ　通信販売で下敷のみ購入される方は合計が5枚以上になるように申し込んでください。友達と共同で申し込まれても結構です。

申し込み方法

お近くにお店がない場合は、通信販売で購入できます。通信販売の方法は、本誌に折り込まれている支払い通知表(横長の赤い印字の紙)を使った郵便振替によるものと、現金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んでください。送料はご希望の商品の合計金額が5,000円以内の場合、360円です。5,000円以上の場合は無料です。(税込)

グッズ取扱店募集中

DEMPA/ペンタンでは当キャラクターグッズの取扱店を募集しています。パソコンショップ、ファンシーショップ、文具店、玩具店大歓迎。ご相談も承ります。問い合わせ先：☎03-3445-6111電波新聞社 出版販売部まで。

企画・制作：DEMPA ペンタン　発売元：電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03-3445-6111

マイコン BASIC Magazine
わかる!動かせる!コンピュータの楽しい活用法を満載!!
10 OCT. 1993

CONTENTS 目次



©マイコンBASICマガジン10月号
第12巻　第10号　1993年9月25日印刷
1993年10月1日発行
特別定価480円(本体466円)
電波新聞社　1993 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷　製本：株式会社 堅省堂
〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉

特選 ハイパー周辺機器シリーズ第2弾

速く! 広く! 美しく! Windows時代の必需品
ハイレゾ・ディスプレイ・モニタとアクセラレータ・ボード 44

Mac用CD-ROMソフトでマルチメディアを体験

子供から大人まで楽しめるMacintosh用CD-ROM電子絵本ソフト
『Cellofania(セロファニア)』でマルチメディア体感! 50

販売店プロ・アドバイザー協力企画

Windowsオーディオ&ビジュアル活用法Part2
コンピュータによるビデオ編集大研究
～Video for Windowsを使ったデスクトップビデオに挑戦～ 52

NEW PRODUCTS
14,400bps対応FAXモデムに新機種登場!

低価格汎用ポケット型とDOS/V専用カード型モデムにあの『STARFAX(FAX通信ソフト)』が標準添付!
『PV-PF144』,『PV-CAF144』 61

新製品レポート
パーソナル・ページ・プリンタ時代，ついに到来!

業界最低価格CASIO『ページ即写mini』
軽々と持ち運べるNEC『PC-PR1000E/4』 62

話題のFAXモデムを活用してみよう

わが家にFAXモデムがやってきた!
Windows対応FAX通信ソフト『SuperFax』を標準添付
3万円台のFAXモデム『通信ポコFAX』を使ってみる!
FAXモデムの可能性を広げる『OCR(文字認識)ソフト』の実験も紹介! 66

コンピュータ・ミュージック関連ソフトや音源を紹介

コンピュータ・ミュージック・ショーケース
Windowsに対応したコンピュータ・ミュージック・システム登場! KORG Audio Gallery 68

Amigaユーザーは目がはなせない高性能DTVパソコン『Amiga』探偵団

さらにパワーアップして
「ビデオトースター4000」登場! 70

パソコン環境整備術

ハードディスク・ユーザーは必携のユーティリティを紹介!
マウス操作で何でもできる『全略ハードディスク殿』 72

CPUパワーアップ工事

386DX, 486SXマシンを一気にパワーアップする倍速新互換CPU 74
サイリックス『Cx486DRX²』,『Cx486S2』登場!

まるでゲーム感覚! ～ 1人でもできるパソコン学習～

歴史, 地理, 文化, 環境問題と取り組みながら
地球と人間について学習できるMacintosh対応ソフト 90
EARTHQUEST(アースクエスト)

■今月の新製品ピックアップ……42
■新製品Flash News……78
■新しいWindowsプログラミング環境をモノにする/ Visual Basic研究所 ～MIDI・サンプリング・CDを使ったサウンド・ゲームを作ってみよう/～……83
■Bug太郎のプログラム・タイム その9「熱血格闘宣言/」(後編) 掲載BASICプログラム『多関節ファイター'93』……88
■マンガで学ぼう/ ザ・パソコン・レクチャー 周辺機器をのぞいてみよう⑥……92
■ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載/ 先生と生徒のためのBASICプログラミング講座 ～浮力を使ったバルーン・ゲームに挑戦/～……96
■明日のスター・プログラマー……162
■ゲームを中心とした, コンピュータを使った楽しいソフトウエアや周辺の話題を満載
COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE 163～

BM特選プログラムコーナー

ファミコン/ツインファミコン	白樺SOS	シナイ新宝	102
FM TOWNS	LOVE SONGを君に	碓井一樹	104
	UNKOWN SOLDIERS	二反田雅彦	106
J-3100	㊰3次元立体迷路	A.HANADA	109
MSX2	矢をはなつ人	伊藤直輝	111
	AKUMA PANIC	大野茂康	112
MSX turbo R	ダッシュターボR	椚山勝己	115
	ねことしっぽ	カイワレ	118
MSX2+	実用 君もアフリカン/	吉田光男	121
PC-8801mkⅡSR	ICBM REVENGE	アボカド	123
	馬助	REVO	125
PC-9801	3匹の竜	沙φ亜竜	127
	MASYU&MUSYU「僕にアメを食べさせて」の巻	雅司君	129
	タコ焼き集めて食べようよ/	宮崎剛一	131
	セルフの塔	後藤　太	134
X1	JEWEL BOX	Electronics Forest	138
X1 turbo	「お餅屋さん」のアルバイトだげーむ	HELL	140
X68000	竜の巣	長瀬大学	142
	モンスターブリーダー	間部靖史	145
PB-100	天を喰らえ2	英傑	148
PC-E500	GUMMAN SPIRITS	楢原隆史	149

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM TOWNS	出たな/ツインビー～風の贈り物～	三木　章	151
MSX+FMPAC	ボンバーキング～ボンバーキングのテーマ～	石原　顕	154
PC-8801mkⅡSR+サウンドボードⅡ+ぴっける君	JESUSⅡ～ENDING THEME～	大矢由比	156
X68000+NAGDRV+GS音源	STAR BLADE~The Theme of STAR BLADE~	加賀和孝	159

広告さくいん

ハード

富士通……表2, 前付カラー3
NEC……表4
エプソン販売……前付カラー4
満開製作所……前付カラー5
バイオニア……中付カラー164～165

ソフト

日本ファルコム……表3
ヒューマンソフト……前付37
SNK……中付カラー166
セガ……中付カラー167
カプコン……中付カラー168～169
光栄……中付カラー170～171
SPS……中付カラー172
ハミングバードソフト……中付カラー173
プロフィット……記事中99
グローディア……付録・表2見開き
ブラザー工業……付録・表3
ファミリーソフト……付録・表4

レコード関連

テイチク……記事中69
ポニーキャニオン……付録・前付カラー2

パソコン・ショップ

北海道・東北――
石田電器……後付299
関東・甲信越――
九十九電機……前付カラー6～7
P&A……前付カラー8～13
スタンバイ東京……前付カラー14
東映無線……前付19
コンピュータバンク……前付20～21
アイピーエル……前付22～25
ウェーブアイ……前付26～29
フリータイム……前付30～31
フューチャーランド北本……前付32～33
DAV……前付34, 36
ラオックス……前付カラー42
ソフマップ……後付280～285
トピア……後付286～287
クレバリー……後付288～289
横浜サードウェーブ……後付294～295
PCワークショップ……後付296
SASAKI下北沢店……後付297
ノイエ……後付298
サイデン……後付300
アイエヌシー……後付301
アングル……後付302
メディアショップハイランド……後付303
コンピュータクラブコレクション……後付304
コムネット……後付305
オリオン情報開発……後付307
サンマックス……後付308
ソフトショップラム……後付314
ソフネット……後付314
日本マイコン流通センター……後付316～322
東海――
パソコンハウスダイナ……後付306
関西――
ラビット……記事中87
スポットタニガキ……記事中255
システム21……後付290～291
アイツー……後付292～293
ユニオンコンピュータネットワーク……後付309

その他

ソフトウェア著作権協会……中付カラー176～177
ヒューマンクリエイティブスクール……中付カラー178
サンクレスト……後付279
キョーワインターナショナル……後付310
テクナート……後付311
幻夢幻夢……後付312
ティーエムシージャパン……後付313
マガジンガレージ……後付313
アイシステム企画……後付315

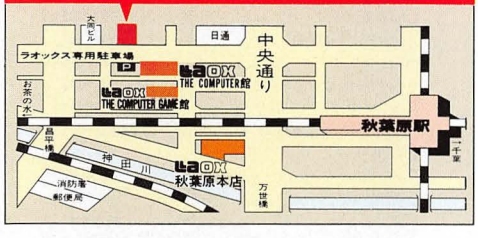
パソコン・ワープロ・周辺機器の
店頭展示品が
嬉しい価格でお買得!

パソコンシーク・ホー
開催

開催期間
9月23日(祝)～26日(日)
10:00～19:00
お買い求めは、お早めに。

会場
ラオックス ザ・コンピュータ館II
売り切れの際は、ご容赦下さい。

パソコンシーク・ホー会場 LaOX THE COMPUTER館II



LaOX

THE COMPUTER館II

TEL/03-3255-4004
ラオックス ザ・コンピュータ館II(秋葉原駅徒歩4分)

NEW PRODUCTS PICK UP
今月の新製品ピックアップ

サイリクスCPUに新しいラインナップが!

インテル互換CPUを販売しているサイリックス社から，新しいi486互換CPUが登場しました。

i386DXとソケット互換の『Cx486DRx2』と，i486SXとピン互換の『Cx486S2／40』，以上2機種のアップグレード・プロセッサです。どちらの製品も，CPUの内部が倍クロックで動作するために，今までの製品以上にパフォーマンスが向上しています。

くわしくは，74ページからの『CPUパワーアップ工事』を参照してください。

パソコンからダイレクトにコントロール!
8ミリ・コンピュータ・ビデオ・デッキ



SONY CVD-500
価格 110,000円

『CVD-500』はパソコンからダイレクトにコントロールすることができるVISCA(ビスカ)端子を搭載した8ミリ・ビデオ・デッキです。パソコンから直接コントロールできるので，パソコン上で動画データを簡単に管理・検索したり，取り込んだ画像の加工・編集をスムーズに行なうことができます。

実際の制御には，『Microsoft Video for Windows1.0』に入っているVISCA用デバイス・ドライバを使い，パソコンのRS-232C端子と『CVD-500』のVISCA端子を別売りの専用ケーブル(価格6,500円)で接続します。

●関連記事掲載ページ 52ページ

FAX機能搭載の9,600bps低価格モデム登場!
DOS/V用Windows版『SuperFax5.1』標準添付

9,600bpsのモデム『通信ポコ』の機能そのままに，新たにFAX機能を加えた『FAX MP96(通称，通信ポコFAX)』が新登場しました。価格は，『通信ポコ』を下回る驚きの39,800円。データ部は，V.42bisとMNPクラス5のデータ圧縮機能とV.42とMNPクラス4のエラー訂正機能を搭載し，確実な高速通信が可能です。FAX部は，G3規格CLASS 2に対応し，高速FAX送信が可能です。FAX通信ソフトとして，DOS/V用Windows版『SuperFax5.1』が同梱され，Windowsアプリケーションで作成した文書を，そのまま送信することが可能です。



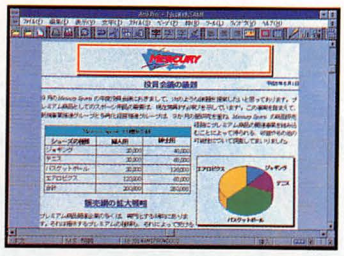
インテグラン FAX MP96
価格 39,800円

●関連記事掲載ページ 66ページ

Windows対応のワープロ・ソフト『AmiPro』がバージョン・アップ!

自分なりにメニュー編集できる高機能Windows用ワープロ・ソフト『AmiPro』がバージョン・アップしました。『AmiPro 3J』は,Windows対応のワープロ・ソフトです。文書中の文,図,グラフの移動や縮小,拡大を自由自在に行ない,どんなに複雑なレイアウトも,イメージどおりに作り上げることができます。今回のバージョン・アップでは,“データのドラッグ&ドロップ”や,“グラマー・チェック”など,20以上もの新機能が追加されました。

●関連記事掲載ページ 62ページ



ロータス AmiPro 3J
価格 58,000円

パーソナル・ページ・プリンタ時代到来! 600dpi印字モードを搭載した2機種誕生!



CASIO ページ即写mini (CP-500S)
価格 128,000円

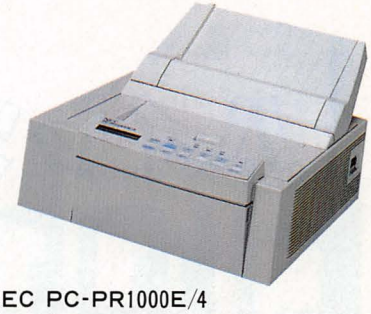
『ページ即写mini(CP-500S)』は,128,000円という低価格で,600dpi相当の高品位印字が可能です(通常300dpi)。また,A4判用紙で毎分6枚の高速印刷をすることもできます。

“ESC/Page”や“ESC/P”,“201Hエミュレーション”などの三つの印刷モードを標準装備しているため,PC-9800シリーズ,J-3100シリーズ,DOS/Vマシンなどにそのまま接続することが可能です。また,Macintosh用,Windows3.1用プリンタ・ドライバも用意されています。

『PC-PR1000E/4』は国内最小の日本語ページ・プリンタです。本体は幅370×奥行358×高さ120mmと非常にコンパクトで,また,重量も約8kgと軽量なので,持ち運ぶことも簡単です。

基本解像度は400dpiですが,NEC独自の“SET機能”により,600dpi相当の美しい印字結果を得ることができます。さらに明朝体とゴシック体の2種類のアウトライン・フォントを標準で内蔵しています。

●関連記事ページ 62ページ

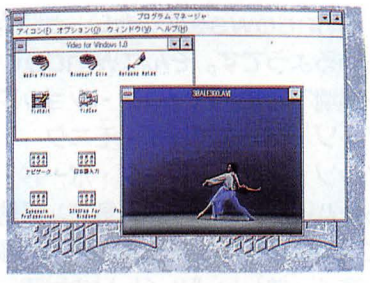


NEC PC-PR1000E/4
価格 148,000円

パソコンでデスク・トップ・ビデオを! デジタル動画システム「Video for Windows」

『Microsoft Video for Windows1.0』は,特別な装置を拡張することなく,コンピュータ上(Windows上)で動画映像を表示することができるデジタル動画システムです。

画面上に表示できる映像データのサイズは,標準で160×120ドット,『Intel VideoCharger 98』(画像圧縮/伸長ボード)と呼ばれるハードを増設することによって,最高640×480ドットの大きな画像,自然に近いフルカラー表示,ビデオデッキなみの綺麗なフル・モーション映像を表示することができます。



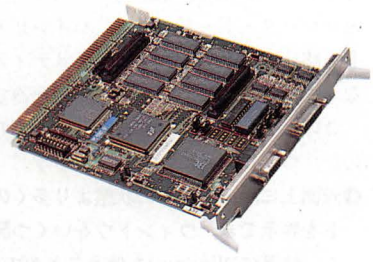
NEC版 Microsoft Video Windows1.0
価格 25,000円

なお,ビデオ映像を自分で取り込みを行なおうとするときは,『ビデオ・キャプチャ・ボード』と呼ばれる専用のボードを拡張する必要があります。

『Video for Windows』で扱える画像データの色数は,256色からフルカラー(1677万色)まで。フルカラー表示をさせる場合は,『Intel VideoCharger 98』の他に,フルカラー・ボード』が必要になります。

『フルカラー・ウインドウ・アクセラレータ・ボードA/B』は,PC-9801シリーズでフルカラーを扱うときに必要になるボードです。

●関連記事掲載ページ 52ページ



NEC フルカラー・ウインドウ・アクセラレータ・ボードA/B
価格 110,000円

Macintosh用体験版デモソフト全集で不正コピー・ユーザーを排除!

CD-ROM1枚に,ワープロ・ソフトやグラフィック・ソフトなどのあらゆるジャンルにわたり240タイトルもの体験版デモソフトを収録した『Macintosh体験版デモソフト全集』が発売されました。雑誌の記事やパンフレットの説明だけではわからない,ソフトの機能や操作を,実際に購入するまえに試すことができます。目的のソフトを探すための検索ソフト,『AP-Seracher』(動作にはHyperCard2.1Jが必要)を使って,ソフト名や会社名から簡単にソフトの検索が可能です。

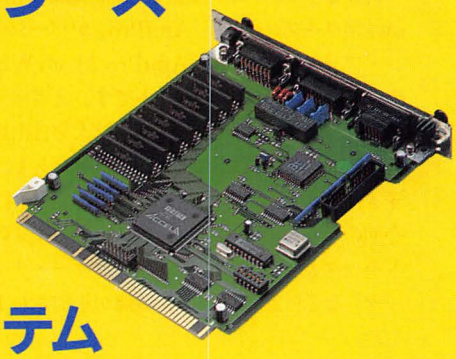


リクルート
Macitosh体験版デモソフト全集
価格 1,980円

特選 ハイパー周辺機器シリーズ



第2弾



広く・速く・美しく
Windows時代の必須アイテム

ハイレゾ・ディスプレイ・モニタ & ハイレゾ・アクセラレータ・ボード

High Resolution



最近のパソコン・ユーザーの急増の要因は，まず"ハードウエアの低価格化"が考えられます。しかし，もう一つの大きな理由として，やはり"Windows"の出現があるでしょう。「Windowsを使いたい」という理由だけで，パソコンをセットでまるごと購入する人もいるようです。そんなWindowsを使うときに，今や常識と言われているのが"ハイレゾ環境"です。パソコン・ショップに行くと，

●ハイレゾ・ディスプレイ・モニタ
●ハイレゾ・アクセラレータ・ボード

といったハイレゾ製品が大人気で，品薄気味となっています。

そこで，今月はハイパー周辺機器第2弾として，Windowsを快適に使わせてくれる，広く・速く・美しい"ハイレゾの世界"を紹介しましょう。

日々進化するパソコンの世界

ディスプレイ・モニタの画面が狭いと感じるのは，Windowsを使っているときです。

Windowsは，アプリケーション・ソフトのウィンドウをいくつ開けるかで，使いやすさや効率が左右されます。98などのノーマル・ボードの画面では，複数のウィンドウを開こうとすると，すぐ画面がいっぱいになってしまい，便利なはずのGUI(グラフィカル・ユーザー・インターフェース)環境が，有効に使えません。せっかくいい資料がたくさんあっても，机が狭くて作業がはかどらない。そんな経験はみなさんにもあるのではないでしょうか。

Windowsと共に興味深いのは，マルチメディア。『Video for Windows』や『フォトCD』，CGアニメーションなど，つい昨日まで自分たちとは関係ないと思われたビジュアルの世界が，個人のパソコンで可能になったのです。つぎからつぎへとおもしろそうなソフトウエアが姿を現し，私たちの目を楽しませてくれます。しかし，ディスプレイ・モニタ上に16色しか表示できないようでは，さびしいかぎりです。

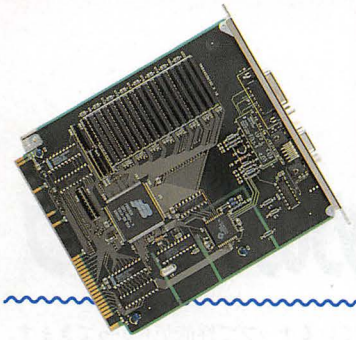
最近のまったく新しいソフトウエアの出現により，パソコンの世界が無限に広がったことは事実です。それと同時に，より快適な環境や多彩な表現が，ハードウエアにも要求されるようになりました。

夢をかなえるハイパー周辺機器

『ハイレゾ・ディスプレイ・モニタ(以降ハイレゾ・モニタと略)』と『ハイレゾ・アクセラレータ・ボード(以後，ハイレゾ・ボードと略)』は，Windowsやマルチメディアにはなくてはならない，ハイパー周辺機器です。

この二つの周辺機器でどんなことができるのか，つぎに簡単に説明しましょう。

●画面上に，ノーマルの状態より多くのドットを表示でき，ウィンドウをいくつ開いても，快適にWindowsを使うことができる
●発色数が増え，リアルで色鮮やかなグラフィックをモニタに映しだすことができる
●Windowsの描画速度(作業速度)が速くなる



High Resolution 現行機種一覧



★ハイレゾ・アクセラレータ・ボード一覧★

メーカー(問い合わせ先)	型番	価格	アクセラレータチップ	ノンインターレースモード時の最高解像度(発色数)	インターレースモード時の最高解像度(発色数)	最大発色数(解像度)	対応機種
㈱アイ・オー・データ機器 ☎0762-60-3355	GA-1280A	64,000円	自社開発	1,280×1,024(256色)	1,024×768(65,536色)	65,536色(1,024×768)	PC-9801/9821シリーズ,PC-H98S PC-286/386/486シリーズ,PRO-486
	GA-1024A	39,000円	自社開発	1,024×768(256色)	1,024×768(256色)	65,536色(640×480)	PC-9801/9821シリーズ,PC-H98S PC-286/386/486シリーズ,PRO-486
㈱エービーエム ☎03-3861-9681	WM-4016D	39,800円	ウエイテック5086	1,024×768(16色)	1,024×768(16色)	256色(800×600)	PC-9801/9821シリーズ PC-386/486シリーズ
エプソン販売㈱ ☎03-3377-3531	PCSKB2	60,000円	86C924	1,120×750(256色)	1,120×750(256色)	256色(1,120×750)	PC-486シリーズ,PRO-486
	PCHKB2	60,000円	86C924	1,120×750(256色)	1,120×750(256色)	256色(1,120×750)	PC-386シリーズ, PC-386LS/LSR/LSC/LSX
カノープス㈱ ☎078-992-6830	Power Window 928	68,000円	86C928	1,280×1,024(16色)	1,280×1,024(16色)	1,677万色(640×480)	PC-9801/9821シリーズ,PC-H98/H98S PC-286/386/486シリーズ, PRO-486
	Power Window 801+	45,800円	86C801	1,280×1,024(16色)	1,600×1,200(16色)	1,677万色(640×480)	
	Power Window 801	38,800円	86C801	1,280×1,024(16色)	1,280×1,024(16色)	1,677万色(640×480)	
㈱サビエンス ☎03-3986-7821	SP98964	98,000円	86C801	1,280×1,024(256色)	1,280×1,024(256色)	1,677万色(640×480)	PC-9801/9821シリーズ,PC-H98/H98S
㈱タクサンシステム ☎03-3942-6262	GTS980H	59,800円	86C924	1,024×768(256色)	1,024×768(256色)	256色(1,024×768)	PC-9801/9821シリーズ PC-386/486シリーズ,PRO-486
日本電気㈱ ☎03-3452-8000	PC-9821A-E01	70,000円	86C928	1,120×750(256色)	1,120×750(256色)	256色(1,120×750)	PC-9821シリーズ
	PC-9801-85	70,000円	86C928	1,120×750(256色)	1,120×750(256色)	256色(1,120×750)	PC-9801シリーズ,PC-H98S
	PC-9821A-E09	110,000円	86C928	1,280×1,024(256色)	1,120×750(256色)	1,677万色(640×480)	PC-9821シリーズ
	PC-9801-91	110,000円	86C928	1,280×1,024(256色)	1,120×750(256色)	1,677万色(640×480)	PC-9801シリーズ,PC-H98S
八戸ファームウェアシステム㈱ ☎011-702-6681	HP-1N	78,000円	86C924	1,024×768(256色)	1,024×768(256色)	256色(1,024×768)	PC-98ノートシリーズ PC-386ノート/AE/AR
	Hyper View HV1-T	98,000円	86C924	1,024×768(256色)	1,024×768(256色)	256色(1,024×768)	FM TOWNS/II
㈱フォース ☎03-3490-1172	WinFrame	168,000円	TMS39020	1,024×768(256色)	1,024×768(256色)	1,677万色(1,024×768)	PC-9801/9821シリーズ
	WinFrame928	68,000円	86C928	1,280×1,024(256色)	1,280×1,024(256色)	1,677万色(640×480)	PC-9801/9821シリーズ
㈱メルコ ☎052-619-1827	WAB-S	29,800円	CL-GD5426	1,024×768(256色)	1,024×768(256色)	1,677万色(640×480)	PC-9801/9821シリーズ PC-286/386/486シリーズ
	WSP-L	69,800円	Power 9000	1,280×1,024(256色)	なし	1,677万色(800×600)	PC-9801/9821シリーズ PC-286/386/486シリーズ

※注意　ハイレゾ・ボードによっては「CPUが386以上」と限定しているものがありますので，購入前に必ず確認しましょう



★ハイレゾ・ディスプレイ・モニター一覧★



メーカー	型番	価格	画面サイズ	ドットピッチ	最大解像度	水平走査周波数	垂直走査周波数	蛍光体
飯山電機㈱ ☎03-3231-8401	MF-8615	59,800円	15インチ	0.28ミリ	1,280×1,024ドット	24.8~69kHz	50~120Hz	短残光
	MF-8217J	118,000円	17インチ	0.28ミリ	1,280×1,024ドット	23.5~66kHz	50~90Hz	短残光
㈱エービーエム ☎03-3861-9681	ACM-1404NV	48,000円	14インチ	0.28ミリ	1,024×768ドット	24.83/31.5 /35.2/35.52kHz	54~80Hz 50~90Hz	中残光 短残光
エプソン販売㈱ ☎03-3377-3531	CR-5500	168,000円	15インチ	0.28ミリ	1,120×750ドット	24~50kHz	56~60Hz	長残光
	CR-7000	248,000円	17インチ	0.31ミリ	1,120×750ドット	15~32.8kHz	55~80Hz	長残光
	CR-7500	248,000円	17インチ	0.28ミリ	1,120×750ドット	15~32.8kHz	56~80Hz	短残光
三洋電機㈱ ☎06-443-5144	CMT-D14UM5	11,8000円	14インチ	0.28ミリ	1,120×750ドット	24~50kHz	50~90Hz	短残光
	CMT-D14UM5N	99,800円	14インチ	0.28ミリ	1,120×750ドット	24~57kHz	50~90Hz	短残光
	CMT-A17UM5N	180,000円	17インチ	0.28ミリ	1,120×750ドット	24~57kHz	50~90Hz	短残光
	CMT-B21HCMA	548,000円	21インチ	0.31ミリ	1,120×750ドット	24~66kHz	50~120Hz	短残光
ソニー㈱ ☎03-3458-7066	CPD-1431	133,000円	14インチ	0.25ミリ	1,024×768ドット	28~58kHz	55~116Hz	短残光
	GVM-1415	140,000円	14インチ	0.25ミリ	1,120×750ドット	15~36kHz	50~100Hz	短残光
	CPD-1730	280,000円	17インチ	0.25ミリ	1,024×768ドット	28~58kHz	55~116Hz	短残光
	GDM-2038	548,000円	20インチ	0.30ミリ	1,280×1,024ドット	28~85kHz	50~160Hz	短残光
㈱ナナオ ☎0762-74-2434	FlexScan F347	148,000円	15インチ	0.28ミリ	1,024×768ドット	27~61.5kHz	55~90Hz	短残光
	FlexScan F557	238,000円	17インチ	0.28ミリ	1,024×768ドット	24~65kHz	55~90Hz	短残光
	FlexScan T560i-J	398,000円	17インチ	0.25ミリ	1,280×1,024ドット	30~82kHz	55~90Hz	短残光
	FlexScan T660i-J	598,000円	20インチ	0.30ミリ	1,280×1,024ドット	30~82kHz	55~90Hz	短残光
日本電気㈱ ☎03-3452-8000	PC-KM151	148,000円	15インチ	0.28ミリ	1,024×768ドット	29.8~57kHz	55~90Hz	短残光
	PC-KD1522	99,800円	15インチ	0.31ミリ	640×480ドット	24~31kHz	56.4~70Hz	短残光
	PC-KH1711	330,000円	17インチ	0.28ミリ	1,120×750ドット	25/31.5/50KHz	56.4/70/60Hz	短残光
	PC-KM171	258,000円	17インチ	0.28ミリ	1,120×750ドット	23.5~66kHz	50~90Hz	短残光
松下電器産業㈱ ☎03-5460-2817	TX-1713MA-J	238,000円	17インチ	0.28ミリ	1,280×1,024ドット	30~64kHz	50~120Hz	短残光
三菱電機㈱ ☎03-3475-3029	RD15D	110,000円	15インチ	0.28ミリ	1,120×750ドット	24~57kHz	50~120Hz	短残光
	RD17Y	170,000円	17インチ	0.28ミリ	1,120×768ドット	24/30~60kHz	50~130Hz	短残光
	RD21Z	670,000円	21インチ	0.30ミリ	1,280×1,024ドット	30~85kHz	50~152Hz	短残光

※注意　エプソン販売は周波数がリニアに対応していません

High Resolution

基礎知識★カタログを読みこなすためのノウハウ

解像度と発色数の種類に注意！

パソコンは，文字やグラフィックを表示するとき，点の集合としてディスプレイ・モニタ画面上に出力します。当然，一つの画面上に表示できる点の数が多ければ多いほど，つまり解像度が高いほど，よりたくさんの文字やグラフィックが表示できるわけです。

解像度は，1画面に表示できる縦ドット数×横ドット数で表します（PC-9801シリーズのノーマル・モードの画面は，640×400ドット）。このノーマル・モードの画面より高い解像度を持つとき，ハイレゾリューション（以後ハイレゾと略）と呼ばれています。

ハイレゾと一言でいっても，つぎのようにさまざまな種類があります。

●640×480ドット　●800×600ドット
●1,024×768ドット●1,120×750ドット
●1,280×960ドット●1,280×1,024ドット

この他にも，技術の進歩によりより解像度の高い画面モードが続々と誕生しています。

640×480ドットは，FM TOWNSやPC-9821シリーズで標準出力できる解像度です。また，DOS／Vパソコンでは，VGAと呼ばれ，最低限必要な，標準的な解像度となっています。

また，発色数とは，1画面に同時表示できる色数のことです。16色，256色，65,536色（ハイカラー），1,677万色（フルカラー／トゥルー・カラー）などの種類があります。

PC-9801シリーズの場合，標準発色数は16色となっています。ワープロなどのグラフィックでは，この発色数でも十分な表現はできますが，立体的なCG（コンピュータ・グラフィック）や『フォトCD』といったリアルな画像には，かなり不満が残るところでしょう。

Windowsにハイレゾ・ボードは欠かせない

DOS／Vパソコンは，ディスプレイ・モニタに画面を表示させるには，〝ビデオカード〟と呼ばれる周辺機器が必要です（最近は，各DOS／Vパソコン・メーカーが，あらかじめビデオカードを組み込んで販売しているようです）。これは，どんな解像度／発色数が必要か，ユーザーが用途に合わせて自由に選択できるというメリットがあります。

PC-9801やFM TOWNSの場合，このビデオカードにあたる部分が，はじめから本体に内蔵されています。

ここで紹介するハイレゾ・ボードは，このビデオカードに〝アクセラレータ・チップ〟を搭載したものと考えてください。

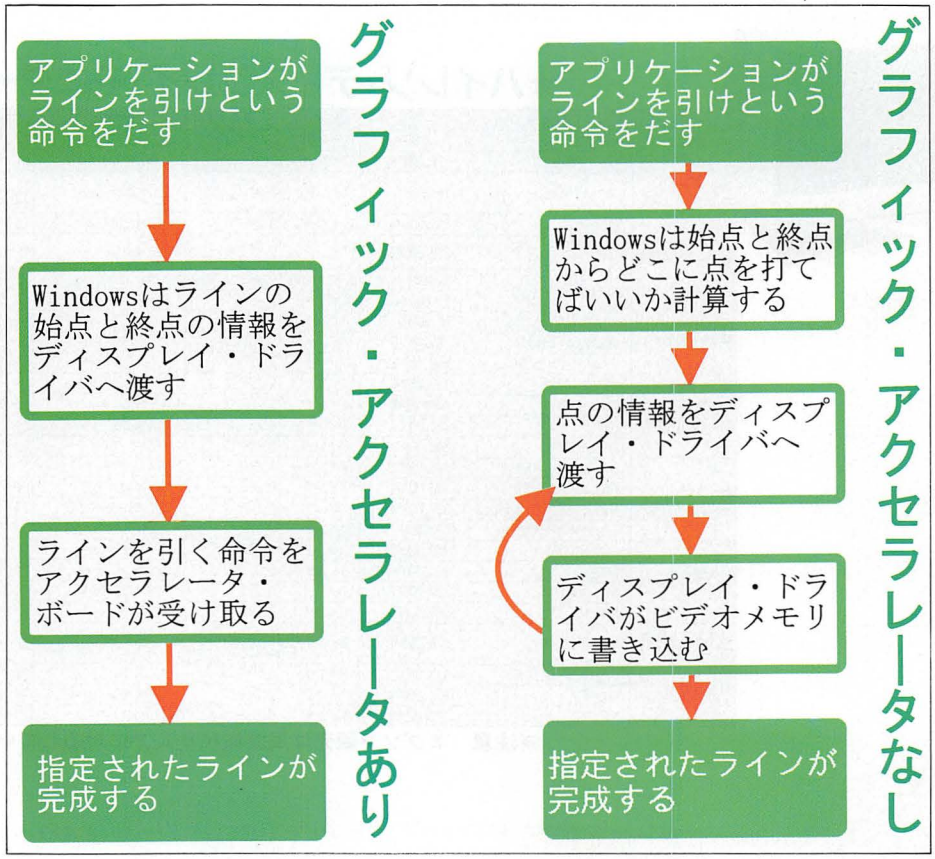
アクセラレータ・チップは，Windowsの描画速度を速くする働きを持っています。本来CPUが行なう描画処理を，専門に扱うチップです。**第1図**を見てください。アクセラレータ・チップがない場合，CPUが，画面上に表示する画像をドット単位で計算し表示していくため，たいへん時間がかかります。アクセラレータ・チップは，直線を引く，四角形を描く，円を描くなどといった機能をあらかじめ持っているので，CPUから命令されたWindowsの画像処理を，非常に高速に行なうことができます。

アクセラレータ・チップにも種類があり，採用しているチップで性能がちがってきます。現在は，S3社の86C928が主流となっているようです。

解像度と発色数の関係

ハイレゾ・ボードは，それぞれ表示可能な最大解像度や最高発色数がちがいます。しかし，どのハイレゾ・ボードにもいえるのは，解像度が高いほど表示可能な発色数が限定され，解像度が低いと65,536色，1,677万色，といった発色数が可能な範囲で使えることです。

どの解像度で，どのくらい発色できるかは，ハイレゾ・ボードが搭載しているビデオメモリの大きさに関係しています。ビデオメモリとは，ディスプレイに出力する画像データを記憶するメモリのことです。画像データの容量は，『ドット数×1ドットに色を表示するのに必要なメモリの容量』で計算されます。つまり，解像度が高いほど，また発色数が多いほどビデオメモリをたくさん使うわけです。



《第1図》アクセラレータ・チップあり／なしでは，このようなちがいが発生する

もちろん，ハイレゾ・ボードのビデオメモリには限りがありますから，発色数の多い高解像度の表示はむずかしいというわけです(**第2図**)。

ハイレゾ・モニタの周波数に注目！

家庭用テレビやパソコンのディスプレイ・モニタは，簡単にいえば，電子銃からビームを発射し，スクリーン上の蛍光体に当てて，発光させるという原理で画像を映しだします。ビームはスクリーンを高速で走査し，発光すべき蛍光体だけに当てて，文字やグラフィックなどの表示を行なうわけです。ビームがスクリーンを1秒間に何回走査するかを表すために，周波数を用います。

ハイレゾ・モニタが高解像度で表示するには，高い周波数が必要です。つまり，高い周波数をサポートしているものほど，高解像度の表示が可能というわけです。また，複数の周波数の中から使いたい周波数を選べる〝マルチスキャン・ハイレゾ・モニタ〟が最近の主流になり，さまざまな解像度を使用することができます。

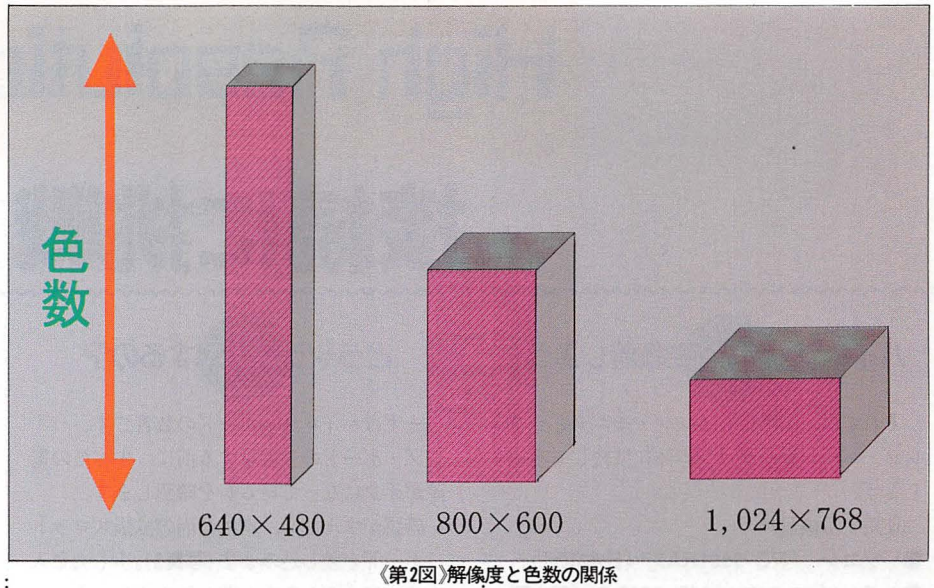
ただし，この周波数には注意すべき点が一つあります。いくら高い周波数を持つ，つまり解像度の高いハイレゾ・モニタを購入しても，ハイレゾ・ボードがハイレゾ・モニタの周波数に合っていなければ，宝の持ち腐れになってしまうのです。水平／垂直周波数が適合しているかを，必ず確認するようにしましょう。

購入のときはショップで実際に見て選ぼう

周辺機器の低価格化が進み，手の届く範囲になってきたとはいえ，まだまだ高い買い物にはちがいありません。価格の高い製品は，高性能なのは当然のこと。購入のときには，自分に必要な発色数・解像度を見きわめて選びましょう。

Windowsやマルチメディアを活用したいという人には，ハイレゾ・モニタとハイレゾ・ボードは，絶対に役に立つ周辺機器です。目的がはっきりしているのなら，予算の許す限りなるべく大きいサイズの，マルチスキャン・モニタをおすすめします。せっかくの高解像度も，画面が小さいと文字が小さくなってしまうため，かえって見にくいものです（目安として，14インチは800×600までと考えたほうがいいでしょう)。価格と性能から考えると，今一番のおすすめは17インチのマルチスキャン・ハイレゾ・モニタでしょう。

これからハイレゾ・モニタとハイレゾ・ボードを購入しようと思ったら，とにかく一度ショップの人と相談して，自分のほしい組み合わせで，Windowsなどのソフトを直接見てみることです。画質の印象や快適さは，個人差がありますので，自分の目で確認しましょう。



《第2図》解像度と色数の関係

ハイレゾ用語チェック！

●インターレース／ノン・インターレース

電子銃からのビームの走査法のこと。ノン・インターレースは，一度の走査で画面を描画しますが，インターレースは，最初に偶数番目の走査線を処理し，つぎに奇数番目を処理します(**第3図**)。インターレースには，周波数を低く抑えられるメリットがありますが，静止画などを表示する場合，多少チラツキがでるのが欠点。ハイレゾ・モニタの中には，高解像度の表示にインターレースを採用しているものもあります。

●トリニトロン管

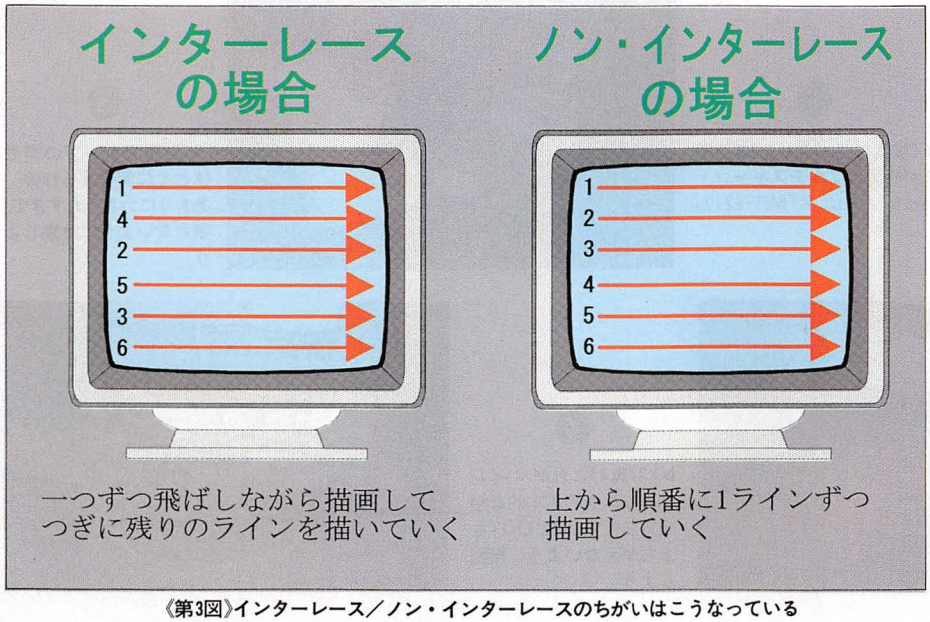
ソニーが開発したカラーCRT(陰極線管)。通常のCRTは赤青緑の3本のビームをスクリーンに照射するのに対し，そのビームを1本にまとめて照射する方式を採用しています。また，蛍光面を円筒形にするなどの工夫がされています。このトリニトロン管により，ゆがみの少ない，発色のいい画像を実現しています。1ランク上の製品を求める人におすすめ。

●ドットピッチ

ブラウン管に配置されたマスク（画面上の表示用ドット）の間隔を，ドットピッチといいます。ドットピッチの値が小さいほど，画像が鮮明になるというわけです。

●ノングレア処理

ディスプレイ・モニタを長時間ながめていると，目が疲れますね。その原因の一つに，背景や光が画面に反射して，見づらくなるということがあげられます。ノングレア処理されたモニタは，光などの反射を抑え目に優しいので，多くのメーカーが採用しています。



《第3図》インターレース／ノン・インターレースのちがいはこうなっている

High Resolution

接続に挑戦

ハイレゾ・ボードを装着しよう

それでは，実際にハイレゾ・モニタとハイレゾ・ボードをパソコン本体に接続してみましょう。

使用する機器は，

- **パソコン：『PC-9801RA2』（日本電気）**
- **ハイレゾ・モニタ：『MF-8217J』（飯山電機）（写真1）**
- **ハイレゾ・ボード：『GA-1024A』（アイ・オー・データ）（写真2）**

です。

MF-8217Jは，98のノーマル画面（640×400ドット）にも対応しているハイレゾ・モニタです。これならハイレゾに対応していないソフトを使う人にも安心ですね。

今回の作業の手順は，つぎのように進めていきます。

①パソコン本体の背面にある拡張スロットにハイレゾ・ボードを装着する

②パソコン本体とハイレゾ・ボード，ハイレゾ・ボードとハイレゾ・モニタを接続する

③ハイレゾ・ボードに添付されているディスプレイ・ドライバを組み込む

作業はいたって簡単ですが，細かい注意点など，くわしく説明していきましょう。

どうやって接続するの？

まずはハイレゾ・ボードの装着です。ハイレゾ・ボードの装着をする前に，すべての電源がオフになっているかを確認します。

確認がすんだら，本体背面の拡張スロットにボードを差し込みます（**写真3**）。少し力を入れて，奥まできちんと差し込みましょう。

つぎは，ケーブルの接続です（**写真4**）。

通常は，パソコン本体からディスプレイ・モニタへ1本のケーブルで接続されているわけですが，この場合は，一度ハイレゾ・ボードを経由することになります（**第4図**）。

ハイレゾ・ボードとパソコン本体をつなぐケーブルは，ハイレゾ・ボードに付属していますので，ケーブルを別に購入する必要はありません。

このGA-1024Aは，モニタ出力（CRT OUT）が二つ用意されています。ですから，ノーマル・ディスプレイ・モニタとハイレゾ・モニタの両方を，同時に接続することもできます（**写真5**）。

これは98のノーマル・ボードに対応していないハイレゾ・モニタを使う場合のことを考慮に入れた接続方法でしょう（ハイレゾ・ボードによっては，同時出力できないものもある）。

さて，ハードウエア・セッティングは，これで終了しました。つぎは，ソフトウエア・セッティング，ディスプレイ・ドライバのインストールに進みましょう。

ディスプレイ・ドライバをインストールしよう

〝ディスプレイ・ドライバ〟は，ハイレゾ・ボード上のビデオメモリに画像情報を書き込むと同時に，Windowsから送られた描画命令を，アクセラレータ・チップが認識できる命令に変換する役割を持っています。

各ハイレゾ・ボードごとに，独自のディスプレイ・ドライバがあり，ハイレゾ・ボードに添付，または別売りされています。

それでは，GA-1024Aの専用ディスプレイ・ドライバを登録してみましょう。

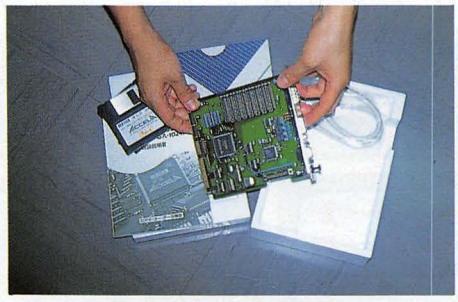
MS-DOSを起動し，セットアップ・メニューにしたがって，『動作確認』，『ディスプレイ表示調整』を行なったあと，いよいよWindowsに登録します（**写真6**）。インストール後のディスプレイ・モニタの表示の変更は，Windowsの［コントロール・パネル］に登録されているアイコン［アクセラ・ユーティリティ］を起動して行ないます。

これで，セッティングはすべて終了です。



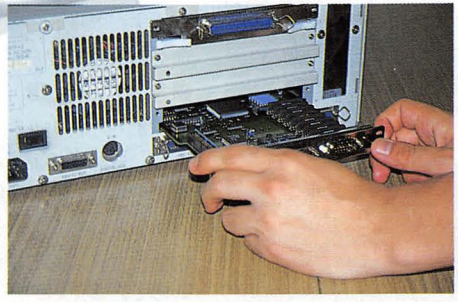
1

◀《写真1》スペシャル・プライスが好評のマルチスキャン・ハイレゾ・モニタ『MF-8217』



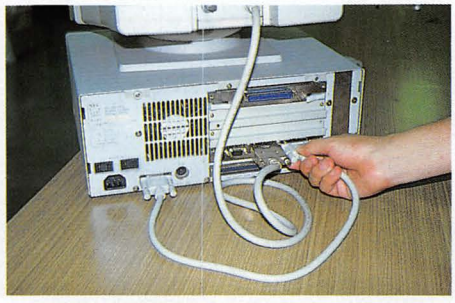
3

◀《写真3》ボードの装着はとくに緊張する作業。あまりに力を入れすぎて，壊さないように注意しよう



2

▶《写真2》『GA-1024A』は，自社開発のアクセラレータ・チップを搭載し，高速描画を実現している



4

▶《写真4》これが，ハイレゾ・モニタの基本的な接続方法です。INとOUTをまちがえないように接続しよう

さっそく，Windowsを起動して，ハイレゾの世界を体験してみましょう。

Windowsがもっと楽しくなる

まず，**写真7**を見てください。

［プログラム・マネージャ］のウィンドウが，640×400のノーマル画面の大きさで，後ろの壁紙が1,024×768ドットの画面です。すばらしく広くなっているのが，明確にわかりますね。

こんなに広い画面なら，『WORD』などのアプリケーション・ソフトをいくつも開くことができ，能率もグンとあがります(**写真8**)。

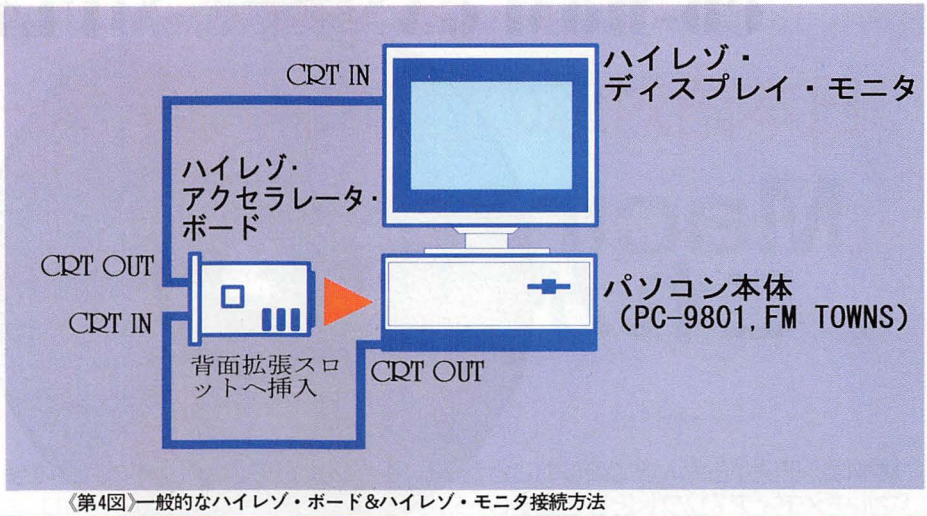
発色数が多くなると，どのくらい変わるかも気になるところ。『Video for Windows（以後，VFWと略)』や『フォトCD』を使って，そのちがいを見てみましょう。

発色数の比較は，VFWが16色と256色，フォトCDは256色，65,536色で行ないました。その差は歴然としています(**写真9, 10**)。これだけ表現力が豊かだと，いろいろな画像を映しだしてみたくなりますね。

まとめ

テレビ画面と同じように，大きい画面に慣れてしまえば，もう後戻りができないほど，ハイレゾは便利，かつ美しいのです。

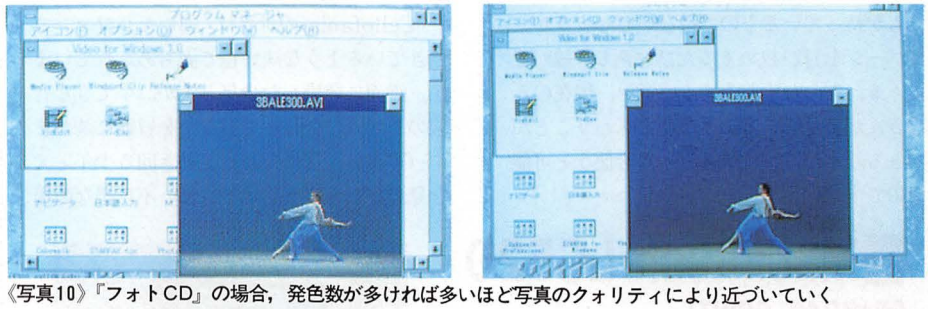
現在，ノーマル画面で満足している人も，ぜひ一度ハイレゾの世界に触れてみてください。なぜ〝Windowsはハイレゾが常識〟といわれるのか，理由が，すぐにでも理解できるはずです。



《第4図》一般的なハイレゾ・ボード&ハイレゾ・モニタ接続方法



《写真9》『Video for Windows』の発色比較（左:16色，右：256色)。やはり最低256色はほしいところ

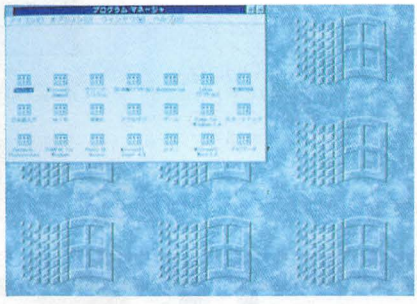


《写真10》『フォトCD』の場合，発色数が多ければ多いほど写真のクォリティにより近づいていく



5

◀《写真5》ちょっとリッチな気分になるデュアル・ディスプレイ・モニタ構成。スペースを取るのが難点かも



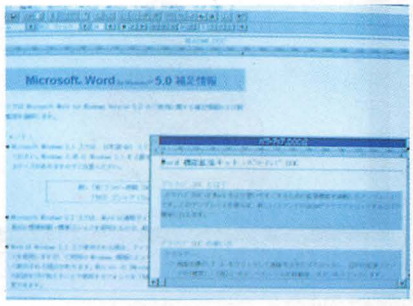
7

◀《写真7》ノーマルの画面がそのまま四つは入りそうなハイレゾ画面



6

▶《写真6》GA-1024Aのディスプレイ・ドライバのセットアップ。登録はとても簡単



8

▶《写真8》ハイレゾ画面なら，二つの文書の編集がこのように楽にできる

日本語対応のCD-ROMゲームが増加中！

Macintoshで体験できる，これがマルチメディアだ！

Written by 慶田昌之

絵本は，子供から大人まで楽しむことができる本です。今回は，CD-ROMを使いマルチメディア・ソフトとして登場した絵本ソフト『Cellofania』を紹介します。コンピュータで読む電子の絵本は，いったいどういうものなのでしょうか？



Cellofania
価格 12,800円
Macintosh対応

コンピュータで楽しむ新しい形の絵本

子供のときに一番のお気に入りだった絵本を思いだしてください。きれいな色彩で彩られたあたたかい絵がページをめくるたびに現れるのを何度も飽きずに１人でながめていたり，母親から読んでもらった記憶は，みなさんにとっては遠い記憶かもしれませんが，誰でもが持っているものではないでしょうか。

ページを1枚1枚めくるたびに新しい絵がでてくる，あのわくわくする感覚を，現在のみなさんが満足できるような形で味わうことができる絵本が，マルチメディアを使うと可能なのです。

今回紹介するのはトンキンハウスから発売になった，Macitnosh用CD-ROMソフト『Cellofania (セロファニア)』です。このソフトは，マウスを片手に読み進める，きれいな絵と美しい音楽で綴られた，子供から大人まで楽しむことができる電子の絵本です。

『Cellofania』の世界にようこそ！

『Cellofania』の世界は，薄いセロファンでできているような淡い色で満ちあふれています。画面に登場した少年と犬が，すてきな音楽のリズムに合わせてあなたを冒険に誘います（**写真1**）。音に合わせて動き回る少年と犬を見ていると，テレビにはない不思議な臨場感を感じます。このときに流れる音楽は，CD-ROMに記録されているCDオーディオ（音楽CDと同じもの）を使っているので，ハイ・クオリティな音です。

かわいいお城の中で少し遊んでみたら，さっそく月の帆船に乗って冒険に出てみましょう。一つの画面の中に，まるでおもちゃ箱をひっくり返したような世界が広がっています。画面上に登場する，一つ一つの小さなキャラクターをマウスでクリックすると，動く絵本や飛びだす絵本を越える奇想天外な動きを見せてくれます。たとえば，お城の上にある2本の木をクリックすると，音楽に合わせて画面上のすべての木といっしょに踊りだします（**写真3**）。

一つの画面で遊び終わったら画面の右端をクリックすると，まるでページをめくるように画面がスクロールして，つぎのシーンに進みます。また，あちこちで登場する太陽や時計，恐竜などのちょっと変わったキャラクタ

■Macintosh LC520
価格348,000円

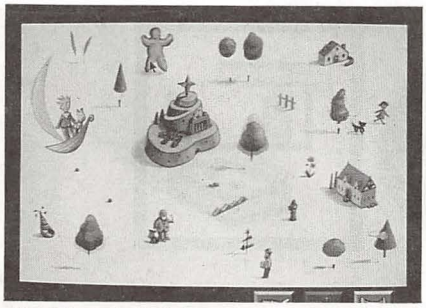
Macitnosh LC520は，倍速CD-ROMドライブを内蔵し，13型トリニトロン・カラー・ディスプレイと一体化したマルチメディア対応のマシンです。CPUには68030（25MHz）を採用。標準でRAMを8Mバイト，VRAMを768Kバイト（32,000色可能）装備しているので，拡張なしで，ほとんどのCD-ROMソフトを使うことができます。

■問い合わせ先
アップルコンピュータ㈱ ☎03-5411-8500





《写真1》マウスをクリックしていくことで，どんどんストーリーが進行していく！



《写真2》画面に登場する小さなキャラクターはすべてマウスに反応して動きだす

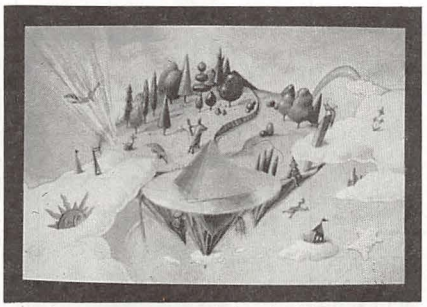
ーを見つけだすと，遠くの世界へ連れていってもらうこともできます（写真3）。

画面を見てもらえばわかるとおり，『Cellofania』は遊ぶ人をとてもあたたかい気分にしてくれるソフトです。

マルチメディアが創る小世界

『Cellofania』は，イラストを直接コンピュータに取り込んだファンタスティックな絵が画面いっぱいに広がります。このゲームでは『言葉』はいっさい登場してこないので，絵や音を再現するクオリティが重要な要素の一つになっています。大容量メディアのCD-ROMの特徴を生かしてこそ，きれいな絵やアニメーション，ハイ・クオリティな音楽の再現が可能になるわけです。

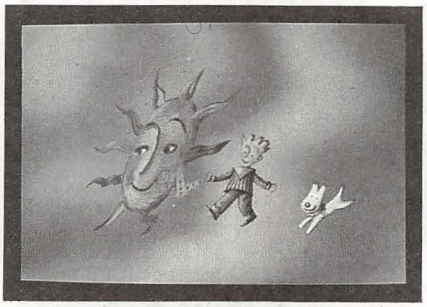
さてここで，紙に印刷されている絵本と，『Cellofania』とのちがいを見てみましょう。



《写真4》雲の上に浮かぶ空中都市。綺麗な場面だ！



《写真5》恐竜が住む島に着いた。いったい何が待ち受けているのだろうか？



《写真3》太陽に連れられて遠くの世界に出かける

絵本は，読者がページをめくることでストーリーが進行します。ところが『Cellofania』の場合，読者が気になるところをクリックすると絵が動き，それに合わせてストーリーが進行してきます。しかも，クリックする順番によっては，ストーリーが分岐したりします。コンピュータを使って読む『Cellofania』は，こういった，対話性（インタラクティビティ）を持っているわけです。

また，どんなメディアが使われているかというちがいもあります。絵本は，紙の上に印刷されているものなので，アニメーションをさせたり音をだしたりということはできません。その点，『Cellofania』は，コンピュータという再生機器を使っているため，アニメーションやCDオーディオを用いた音楽なども，雰囲気作りに簡単に利用することができます。

こうして，コンピュータの中の世界にこちらから働きかける対話性と，その世界の臨場感を盛り上げるグラフィックと音楽とが，『Cellofania』を絵本を越えるマルチメディア仕立ての電子絵本にしているといえるでしょう。

月の帆船に乗った少年と犬の旅を終えて

コンピュータの中に創られた世界で自由に遊ぶ。こんなに素敵なことがマルチメディアではできるのです。もちろん，マルチメディアは架空の世界を創ることだけではありません。応用次第では仕事にも使うことができるので，自然動画を取り入れた図鑑ソフトや，対話式の楽しい英会話ソフトなどの教育ソフトなども増えてきてます。つぎの機会に，そういったソフトを紹介していきましょう。

《第1表》最新版日本語対応Macintosh用CD-ROMソフト一覧

タイトル	価格	メーカー	問い合わせ先
眠れぬ夜の小さなお話し	価格未定	アミューズ	☎03-5485-2222
NSXプレス	3,000円	ANAビジネスクリエイト	☎03-5434-5088(FAX)
High Way	14,800円	イントリーグ	☎03-3746-1456
NOVA CITY	115,000円	エスアイエヌ	☎03-5567-3061
IRON HELIX	14,800円	HATNET	☎0582-55-0018
THE JOURNEYMAN PROJECT	14,369円	バンダイビジュアル㈱	☎03-5828-3028
Alex-WORLD	18,800円	バンダイビジュアル㈱	☎03-5828-3028
パトレーバー・デジタル・ライブラリ	12,800円	バンダイビジュアル㈱	☎03-5828-3028
シド・ミード・クロノログII	14,800円	バンダイビジュアル㈱	☎03-5828-3028
ジャイアント・ロボ	8,800円	バンダイビジュアル㈱	☎03-5828-3028
THE SEVEN COLORS	12,400円	㈱ソニー・ミュージックエンターテイメントADプロジェクト	☎03-5466-4611
VIRTULA VARIRTY SHOW	9,800円	サイトロン・アンド・アート	☎03-3498-7273
L-ZONE	9,800円	シナジー幾何学	☎03-3971-2891
REFICTION Ⅰ～Ⅲ	6,800円	シナジー幾何学	☎03-3971-2891
KRONOLOGⅡ	14,800円	バンダイビジュアル	☎03-5828-3028
わくわくアニマルタウン	9,800円	ちからマックシステム	☎082-221-6706
ALICE	12,800円	東芝EMI	☎03-5461-2825
GADGET	9,800円	東芝EMI	☎03-5461-1815
OVER RING-UNDER	22,800円	東芝EMI	☎03-5461-1815
風の止まる瞬間（とき）	5,000円	恒陽社グラフィックス事業部	☎03-3579-5283
ポルトガル/アズレーション紀行	7,000円	恒陽社グラフィックス事業部	☎03-5479-5283
新美人論	8,544円	デジタローグ	☎03-3408-2494
Pyramid Interractive	9,800円	メイズボックス	☎03-5976-9438
毎日グラフ「皇太子さま雅子さま御結婚記念特別号」CD-ROM版	10,000円	ファンプロジェクト	☎03-3668-1898
A HARD DAY'S NIGHT	6,500円	ボイジャー・ジャパン	☎03-5467-4646
TARUHO FUTURICA	3,500円	ボイジャー・ジャパン	☎03-5467-4646
TOTAL DISTORTION	14,800円	HATNET	☎0582-55-0018
Beethoven Symphony NO.9	18,000円	パイオニアLDC	☎03-5434-3179
Cellofania	12,800円	トンキンハウス	☎03-5390-7550
光る花	8,800円	メイズ	☎03-3378-5114
CHUCKLE TIME	6,300円	大洋堂	☎075-212-3667
おばあちゃんとぼくと	11,800円	ピー・エス・エヌ	☎03-3288-1271
QTV	12,800円	ポニーキャニオン	☎03-3221-3151
マックランチ	12,800円	ピー・エス・エヌ	☎03-3288-1271
Virtual Cocktail Bar	4,800円	トライエックス	☎03-5458-4072
OLD TREASURE FILMS	9,000円	日本スタックマガジン	☎03-5688-0600
PATTERNS WORLD	19,800円	ナツメ	☎052-461-2154
サザンアイランド・南の島と海と空	13,000円	ナツメ	☎052-461-2154
ヴィンテージ・モービル	13,000円	ナツメ	☎052-461-2154
Touch the Music by CASIOPEA	12,800円	バイス	☎011-807-6631

プロ・アドバイザー協力企画

Windows オーディオ & ビジュアル 活用法 Part 2

コンピュータによるビデオ編集大研究

～Video for Windowsを使ってデスクトップ・ビデオに挑戦！～

予想を上回る勢いで拡大しているWindows３．１を，みなさんはもう使っていますか？

マルチメディア機能を標準装備したWindows３．１の，オーディオ＆ビジュアルでの活用を考えていくのが，この特集のねらいです。

そのPart 2として，話題のデジタル動画『Video for Windows』を紹介しましょう。日本語版が発売され，ついにその秘密のベールを脱いだWindows動画システム。それに合わせて，各社よりビデオ・キャプチャ・ボードや周辺機器が発売されはじめました。

今月は，このVideo for Windowsを使ったDTV（デスクトップ・ビデオ）に挑戦してみます。

プロ・アドバイザーに会える12のパソコン販売店

SRG STAND－BY　●東京1号店●
〒101東京都千代田区外神田1-6-6
☎03-3258-8955
営業時間：AM11：00～PM7：00　無休

SASAKI　●下北沢パソコン館●
〒155東京都世田谷区北沢2-14-2
☎03-5481-0171
営業時間：AM10：30～PM8：00 第3水曜定休日

シスペック　●3号店●
〒101東京都千代田区外神田1-7-14
☎03-3257-6331
営業時間：AM10：00～PM7：00　無休

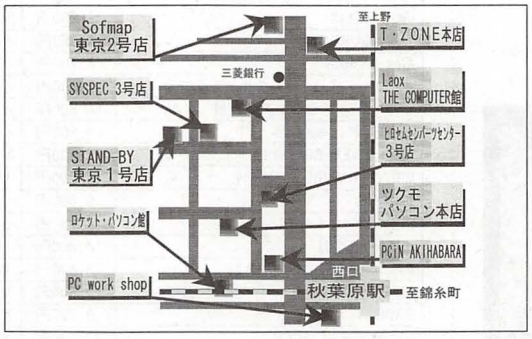
ソフマップ　●東京2号店●
〒101東京都千代田区外神田3-15-7
☎03-3258-3156
営業時間：AM11：00（休日10：00）～PM8：00（休日7：00）　無休

ツクモ　●パソコン本店●
〒101東京都千代田区外神田1-9-7
☎03-3253-5599
営業時間：AM10：00～PM7：00　木曜定休日

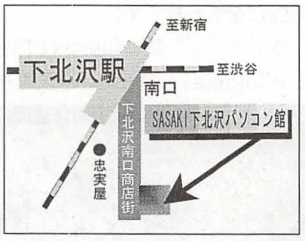
T・ZONE　●本店●
〒101東京都千代田区外神田4-4-1
☎03-3257-2690
営業時間：AM10：30～PM7：30　無休

日本マイコン流通センター　●渋谷駅前店●
〒150東京都渋谷区道玄坂2-3-2大外ビル5F
☎03-3463-4455
営業時間：AM10：00～PM7：00　無休

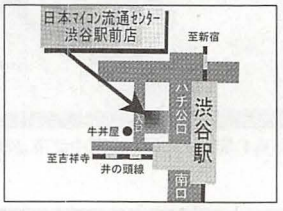
●秋葉原マップ●



●下北沢マップ●



●渋谷マップ●



PCiN AKIHABARA
〒101東京都千代田区外神田1-10-9シントクビル6・7・8F
☎03-3252-5550
営業時間：AM10：00～18：00　無休

PC work shop
〒101東京都千代田区外神田1-15-16ラジオ会館6F
☎03-5295-1970
営業時間：AM11：00（土日10：00）～PM6：00　無休

ヒロセムセンパーツセンター　●③号店●
〒101東京都千代田区外神田1-10-5
☎03-3255-2211
営業時間：AM10：00～PM6：50　水曜定休日

ラオックス　●THE COMPUTER館●
〒101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-5256-3111
営業時間：AM11：00（土日10：00）～PM8：00（日7：00）　無休

ロケット　●パソコン館●
〒101東京都千代田区外神田1-4-6
☎03-3257-0003
営業時間：AM10：00～PM7：30　無休

ビデオ・フォー・ウィンドウズ
Video for Windows 日本語版発売！

ワープロ感覚でビデオ編集が自由自在

最近，〝マルチメディア〟という言葉をよく耳にします。でも，「これからは，コンピュータを使ってマルチメディアだ！」と声高く叫ばれても，いま一つピンとこない人が多いのではないでしょうか。

しかし，もう迷わされることはありません。この『Video for Windows』こそ，まさに〝マルチメディア〟を実感できるものです！

Video for Windows（以降VFWと略）は，コンピュータ上で動作するデジタル動画システムです。動画といっても，コンピュータにありがちなCGやアニメーションだけではなく，自然画像が扱えます。当然，音声の同時再生もできますから，まさに〝デジタル・ビデオ〟といってもいいでしょう。

つまり，コンピュータをビデオ・カセット・レコーダ替わりに使うことのできる，夢のシステムが登場したわけです。

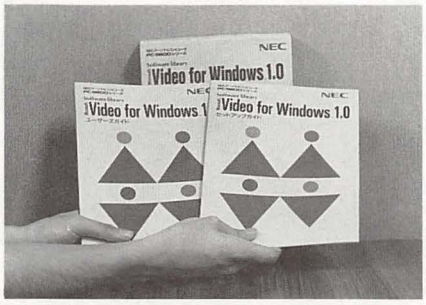
当然，記録されるのはデジタル信号ですから，劣化することはありません。また，編集ポイントを自由に，正確に設定することもできます（切り取り&貼り込みなどでワープロ感覚！）。

他にも，タイトル文字を挿入したり，動画像データに手を入れたりと，加工が自由自在なのも魅力です。

動画の使いかたで表現力がちがってくる！

動画データは，どんなことに使えるでしょうか？

たとえば，パソコンのマニュアルの場合，「背面のネジを外してボードを挿入します」という文章を読むよりも，実際に装着するようすを動画で見るほうがはるかに説得力があります。



《写真1》NEC版のVFWパッケージ内容。セットアップ・ガイドとユーザーズ・ガイドが付属

他にも，スポーツの体の動きなどは，動画でなければ，迫力は伝わらないはずです。

VFWで作成した動画データは，他のアプリケーションに貼り付けることも可能です。これを使って，説明ファイル（～.DOCなどの文書ファイル）に，動画での解説を入れたりと，その活用方法はいろいろ考えられます。

自分だけのビデオ・ライブラリを作成するなどのホビー活用から，会議や教育現場でのプレゼンテーションに利用するビジネス活用まで，この先，〝動画の使いかた〟は，ますます注目されてくるでしょう。

まずはNEC版が先行発売！

こうした，手軽な動画環境を与えてくれるVFWですが，これまでも英語版は発売されていました。ところが，マニュアルを含め，メニューもすべて英語で表示されるため，少々使いこなしがむずかしいものでした。

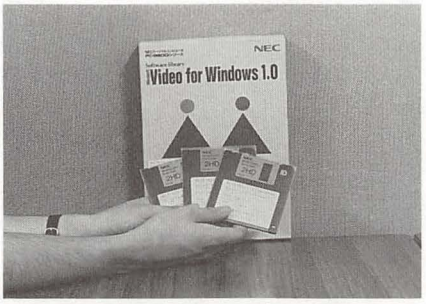
しかし，ついに待ちに待った日本語版が，NECより発売開始されました。さっそくパッケージを開け，その中身を見てみましょう。

●マニュアル2冊（写真1）
●フロッピーディスク3枚（写真2）
●CD-ROM1枚（写真3）
●ユーザー登録カード

VFWは，動画再生／編集するだけなら特別なハードウエアの拡張は必要ありません（CD-ROMは，サンプル・データが入っているだけ）。録画を行なうときのみ，〝ビデオ・キャプチャ・ボード〟という周辺機器を用意することになります。

このNEC版の対応機種は，つぎのようになっています。

●CPUがi386SX（20MHz）以上のPC-9801／9821シリーズで，Windows3.1が動作する環境



《写真2》FDは，セットアップ，ドライバ，サンプルの3枚が付属

つまり，PC-9801／9821以外は，サポートされていません。そのため，EPSONからもVFWの発売が予定されています（今秋発売予定）。



FM TOWNSやDOS／V対応版はもうじき発売！

それ以外のマシンではVFWは動作できないのでしょうか？

安心してください。マイクロソフトから，機種を問わない汎用のVFWが，9月に発売予定となっています。これは，PC-9801／9821シリーズ，FM TOWNS／FM-R，DOS／Vパソコンの Windows 3.1上で動作するとのことです。

NEC版にはない機能として，つぎのものが用意されています。

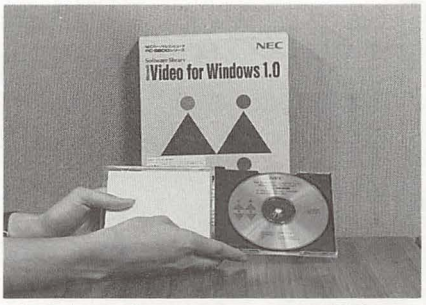
●VIDEO PAQ-98，VIDEO PAQ-AT，GV-98，FM TOWNSフルカラー・ビデオ・キャプチャのドライバが付属
●Macintosh上で動作する，Quicktime→VFWコンバータが付属

■問い合わせ先

NEC版
Microsoft Video for Windows 1.0
（価格25,000円・発売中）
☎03-3452-8000

EPSON版
名称・価格未定
☎03-3377-3531

マイクロソフト版
Microsoft Video for Windows Ver.1.0
（価格未定・9月中旬発売予定）
☎03-5454-2300



《写真3》サンプルCD-ROMには，200種類以上の豊富な動画データが収録されている

Video for Windowsを

セットアップはとても簡単だ

さっそく，VFWをセットアップしてみましょう。今回は，

●パソコン本体： NEC『PC-9821 Ce（CPUはi486 SX／25 MHz）』

●ソフトウエア： NEC版VFW

を使用します。それ以外の機種やFM TOWNS，DOS／Vパソコンでも，セットアップ方法やツールの使いかたは，ほぼ同じです。セットアップで使用するのは，フロッピーディスク3枚のみです。

まず，はじめにWindows 3.1を起動します。

フロッピーディスク#1『セットアップ』ディスクをドライブに挿入します。

［メイン］の中の［ファイル・マネージャ］を立ちあげ，フロッピーディスク・ドライブを指定して〝SETUP.EXE〟をダブル・クリックします（これはどのアプリケーションにも通用するセットアップ方法）。

すると，VFWセットアップ・プログラムが起動します。

ここまでくれば，あとはメッセージにしたがってボタンをクリックするだけです。フロッピーディスク#2，#3を順に挿入していくと，ものの10分もかからずにセットアップは完了してしまいます。

たくさんのツールが用意される！

VFWをセットアップすると，つぎのアイコンが登録されます。

●メディア・プレーヤ

通常登録されているメディア・プレーヤと同じもの。［機器の選択］を選ぶと，［Video for Windows］が追加されています。これで，VFWの動画データである〝～.AVI〟が再生できます。

●ウィンド・サーフィン

サンプル動画データ。アイコンをダブル・クリックすると再生できます。

● Video for Windows説明ファイル

VFWを使うにあたっての注意点が書いてある説明ファイルです。

●ビデオ・エディタ



《写真4》VFWセットアップに使用した『PC-9821 Ce』。CD-ROMドライブ標準装備だ

動画ファイルを編集するツール。1フレームごとの切り取り・貼り付けはもちろん，動画ファイルを結合したりと，標準の編集機能はそろっています。

●ビデオ・キャプチャ

動画ファイルを録画するツール。これを使用するためには，VFWに対応したビデオ・キャプチャ・ボードが必要です。

●ビットマップ・エディタ

画像に手を入れるためのペイント・ツール。AVIファイルに対応しているので，動画データに書き込みをしたりできます（空に

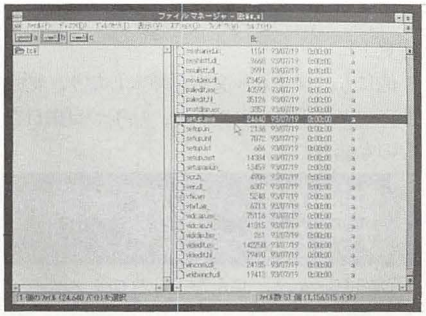
セットアップ手順



《写真5》まずWindows3.1を起動する。おなじみの画面が表示された

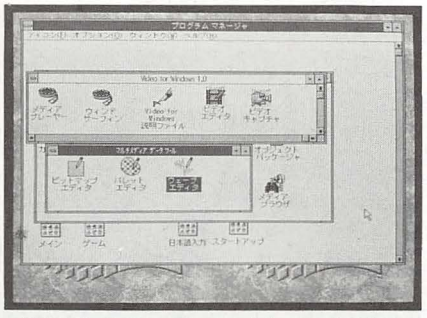


《写真6》フロッピーディスク・ドライブにVFWのセットアップ・ディスクを挿入

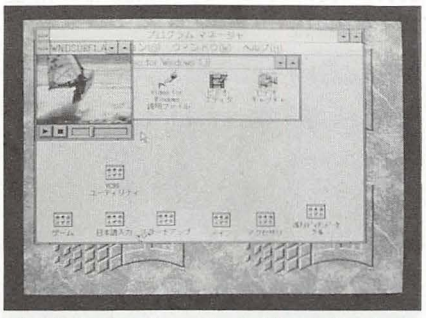


《写真7》［ファイル・マネージャ］を起動して，SETUP.EXEをダブル・クリックする

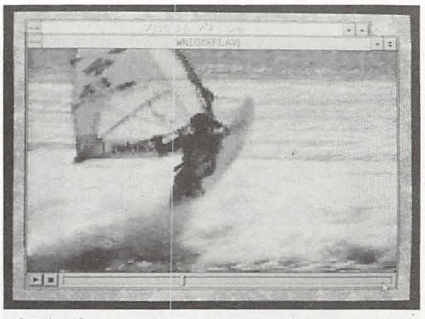
動画再生手順



《写真11》VFWセットアップで，このようなアイコンが作成された



《写真12》サンプル・データ［ウィンド・サーフィン］を再生。滑らかな動きに感動！



《写真13》ウィンドウの端をつまんで，拡大再生。コマ落ちや画質など品質は少し落ちる

セットアップしてみよう！

UFOを飛ばしたりいたずらも…)。

●パレット・エディタ

パレット・データを編集するツール。パレット色の変更や，複数の動画データを組み合わせるときなどに，色の整合を取るために使用します。

●ウェーブ・エディタ

音声データを編集するためのツール。動画データに付いている音を切り取り・貼り込みしたり，効果を付けることが可能です。

サンプル動画データを見てみよう！

まず，[ウィンド・サーフィン]をダブル・クリックしてみましょう。動画ウィンドウが開き，再生がはじまります。

普通のビデオとくらべると，動きが少しぎこちない，サイズが小さいなどの不満もありますが，とにかく動画としてリッパに再生してくれます。

普通のビデオやテレビの映像は，1秒間に30フレームの動きがあります。人間の目は，1秒間に15フレームほどの動きがあれば，なめらかな動画として認識されます。ここで再生したVFWの動画は，1秒間10～15フレームは動いているようです。

また，この動画ウィンドウのサイズは，VFWの標準の大きさである160×120ドットです（VFWはこの他にも，320×240ドットのサイズが用意されている)。

ためしに，ウィンドウを引き伸ばしてから再生すると，拡大こそしますが構成ドット数は同じで，画面が荒く感じられます。また，一度に書き換える量も増えるので，1秒あたりのフレーム数が少なくなり，結局は全体的にカクカクしたぎこちない動きになってしまいます。これを解決する方法として，つぎのようなことが考えられます。

● CPU自体をパワーアップする

●ハードディスク・ドライブを高速なタイプにする（VFWの動画データは，ハードディスクから直接読み込みながら再生するため)

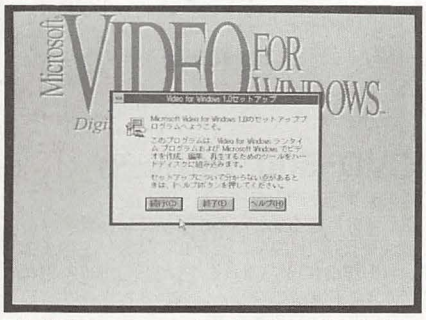
●VFW専用アクセラレータ・ボード を使用する

動画データはどこで手に入る？

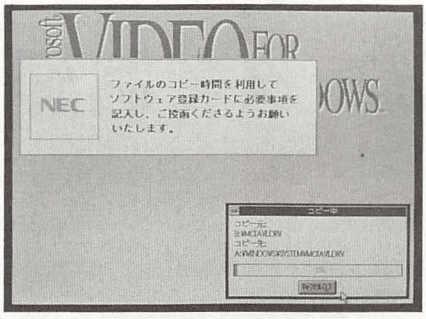
サンプル動画データは，付属のCD－ROMにもたくさん入っていて，これを見ているだけでも数日は楽しめるでしょう。「もっとVFWのデータが見たい！」と思っても，まだVFW自体が発売されて間もないため，それほどデータは充実していません。

パソコン通信の大手ネット『NIFTY－Serve』のFWINFというフォーラムでは，いくつかの自作VFWデータが登録されているようですから，のぞいてみてください(ファイル・サイズが大きいので注意！)。また，メディア・プレーヤでVFWの再生だけサポートする，VFWランタイム・モジュールというファイルも登録されているので，ためしに使ってみたい人は利用してもいいでしょう。

それ以外は，海外のCD－ROMソフトを扱っているショップなどで，VFWのデータが入ったものを販売しているところがあります。アメリカでは，いろいろおもしろいデータが流通しているそうです。ぜひ，探してみてください。



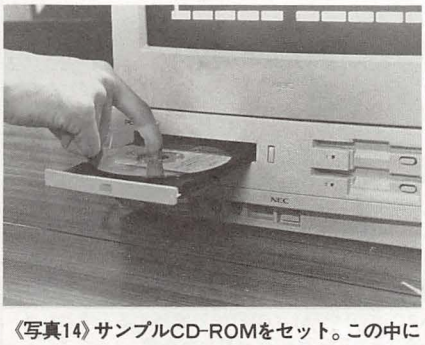
《写真8》セットアップ・プログラムが起動。わからないときもヘルプがあるから安心だ



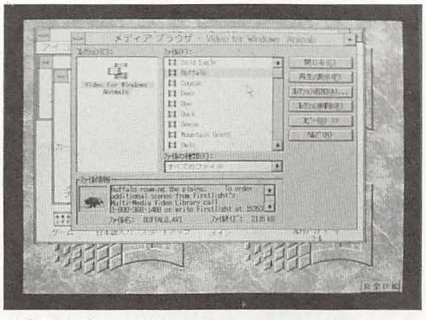
《写真9》ただ今セットアップ中。3枚のフロッピーを入れ替えるだけの簡単な作業



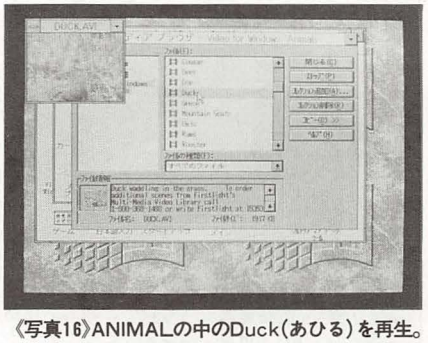
《写真10》10分とかからずにセットアップが完了した



《写真14》サンプルCD-ROMをセット。この中には200種類以上の動画データが入っている



《写真15》これはCD-ROMデータ再生ツールの［メディア・ブラウザ］



《写真16》ANIMALの中のDuck(あひる)を再生。ジャンルごとにデータがわかれている

デジタル録画をしてみよう！

オリジナル動画データを作ってみる！

人の作ったデータを見るのも楽しいのですが，やはりVFWの醍醐味は“自分で簡単に動画が作成できる”ということでしょう。デジタルですから，何度やり直しても品質は劣化しません。

それでは，さっそく“デジタル録画”に挑戦してみることにしましょう。

録画するときに，必ず用意しなければならない周辺機器として，“ビデオ・キャプチャ・ボード”があげられます。これは，ビデオ信号(NTSC信号)をA／D変換し，コンピュータが扱えるデジタル情報にするものです。

このビデオ・キャプチャ・ボードさえあれば，あとはソースとなる映像を準備するだけです。これは，ビデオ出力があればいいのでテレビ，VCR(ビデオ・カセット・レコーダ)，レーザーディスク，何でもかまいません。

最高の環境で実験してみる！

今回の試用レポートは，パソコン販売店プロ・アドバイザーに人気がある機材を用意しました。つぎのような構成となっています。

●パソコン本体：PC-9821Ce（NEC）
●光磁気（MO）ドライブ：MO-4120（アイシーエム）
●光磁気（MO）ディスク：EMO-128（帝人メモリーメディア）
●ビデオ・キャプチャ・ボード：Intel VideoCharger 98（インテルジャパン）
●VCR：CVD-500（ソニー）

とくに注目してほしいのが，ビデオ・キャプチャ・ボードの『Intel VideoCharger 98』（以下IVC98と略）です。

通常のビデオ・キャプチャ・ボードとちがい，IVC98はインテルの動画圧縮／伸張技術であるIndeo（インディオ）を使っています。これは，VFWでも扱えるフォーマットとしてあらかじめ組み込まれているものです。ハードウエアで直接動画を再生するため，最大スペック時には，

●フルカラー（1,677万色）
●フルサイズ（640×480ドット）
●フル・モーション（30フレーム／秒）

が実現するのです。今回入手したIVC98は試作版のため，160×120ドットしかサポートしていませんが，その性能には期待できそうです。

また，ソースとしてビデオ信号を出力するVCRには，コンピュータ制御が可能なソニーの新製品『CVD-500』を使います(コラム参照)。

機材を接続してみよう！

すべての電源がオフの状態から，ハードウエアのセットアップを右ページの写真のように行ないます。接続はつぎのような構成です。

●CVD-500ビデオ出力→IVC98ビデオ入力
●CVD-500オーディオ出力→パソコン・オーディオ入力
●CVD-500 VISCA IN←→パソコンRS-232C
●パソコンRGB OUT→IVC98 RGB IN
●IVC98 RGB OUT→ディスプレイ・モニタRGB IN

矢印は信号が流れる方向を示しています。VISCAは，双方向の通信をサポートしてます。

これに，光磁気ディスクをSCSIコネクタ

ビデオ・カセット・レコーダ
VCRもコンピュータで制御！



SONY
CVD-500 価格110,000円

ビデオの基本機能である録画／再生，巻き戻し／早送りなどから，タイムコードの検索など，ほとんどの機能をコンピュータから制御することができる8mmビデオ・カセット・レコーダ『CVD-500』がソニーより新発売されました。

ソニーは以前より，“VISCA（ビスカ）”というVCRを制御する規格を定め，コントローラ『Vbox』でコンピュータによるVCRコントロールを可能にしていました。このCVD-500は，8mmVCRにVboxを内蔵させ，普及価格を実現したものです。VISCAに対応したソフトウエアを使用することで，コンピュータから自由にCVD-500をコントロールすることができますから，その利用は広く考えられます。

対応ソフトは，現在PC-9801シリーズ，FM TOWNS，DOS／Vパソコン，Windows，Macintosh用が発売されています。また，VFWにはVISCAドライバが付属していますから（NEC／マイクロソフト／英語版で確認済み），Windowsからドライバを登録することによって，キャプチャ時のタイムコード指定，メディア・プレーヤによる操作などが可能になります。

CVD-500の付属マニュアルには，VISCAコマンドの詳細から，Quick BASICやN88-BASICによる制御プログラムの例が掲載されているところにも，注目できます。

なお，付属ケーブルはMacintosh用となっていますから，PC-9801／FM TOWNS，DOS／Vパソコンで使用するときにはオプションの変換ケーブルが必要になります。



▲CVD-500の付属品。コンピュータとの接続ケーブルは，RS-422用となっている



▲CVD-500の背面。右上にVISCAコネクタが見える。S端子がないのは残念



▲PC-9801やFM TOWNSで接続するときは，RS-422←→RS-232Cケーブルが必要

に接続すれば，ハードウエア・セットアップは完了です。

ソフトウエアも登録しよう！

ハードウエアのセットアップが終わったら，つぎはソフトウエアです。Windowsは，周辺機器が新しく加わるごとに，ドライバを登録したりセットアップしたりするものだと思ってください。この作業で，周辺機器が100%の実力で使えるようになるのです。

ここでは，CVD-500とIVC98の二つを登録します（MOはSCSIで認識されるので，登録の必要はとくにない）。

いよいよビデオ・キャプチャだ！

ソフトウエアのセットアップも完了したら，いよいよデジタル録画の開始です。

VFWのグループの中にあるアイコン[ビデオ・キャプチャ]を起動しましょう。CVD-500を再生させると，8mmビデオ・カセットに記録された映像が，ウィンドウに映しだされます（この状態を，「オーバーレイ」と呼ぶ）。

録画の前に，1秒間のフレーム数や録画時間，音の品質などを設定します。

VISCA端子でCVD-500と接続しているので，開始／終了のタイムコードなども，すべて制御できるのが便利ですね。

録画したデータは，[ビデオ・エディタ]を使って1フレーム単位で自由に編集できます。また，[ビットマップ・エディタ]で背景を別の場所にしたり，人間を入れ替えたりなどのデータ加工も可能です（基本的なツールなので，凝ったことをやろうとすると苦労しますが…）。

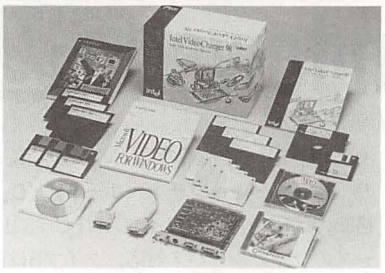
IVC98の実力は？

先ほど，[ウィンド・サーフィン]を拡大して再生したら，動きが悪くなったといいましたが，IVC98で録画したデータはどうでしょうか？

ためしに，2倍ほどに広げて再生してみましたが，動きのなめらかさはまったく変わりません。ほぼ画面いっぱい（600×400ドットほど）に拡大して再生しても，1秒間あたりのフレーム数はそれほど劣化しませんでした。

今回は試作版のため，フルサイズ，フルカラーでためせませんでしたが，Indeo技術は，たしかに効果があるようです。

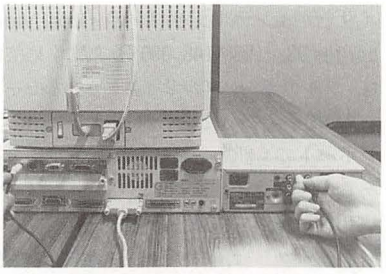
ハードウエア・セットアップ



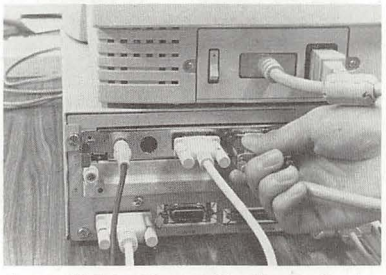
▲これがIntel VideoCharger 98の豊富なパッケージ内容だ



▲IVC98ボードを，98背面の拡張スロットへ挿入する



▲CVD-500のVISCA INとRS-232Cを，VIDEO OUTとIVC98のVIDEO INを接続

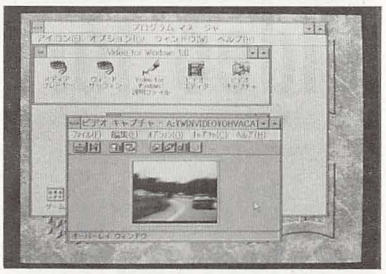


▲RGB端子を，98→IVC98→ディスプレイ・モニタという流れで接続する

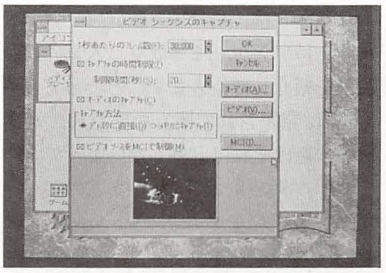


▲接続完了。動画データは大きいので光磁気（MO）ディスクは必需品だ

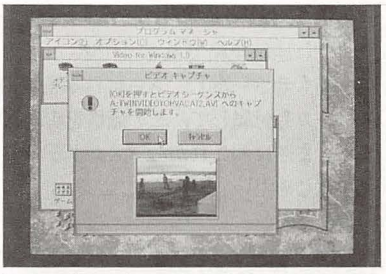
ソフトウエア・セットアップ



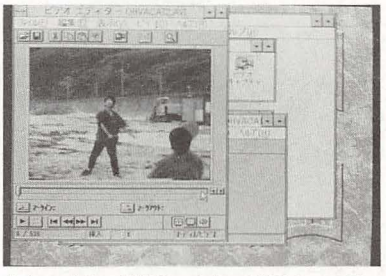
▲IVC98をセットアップして，いよいよビデオ・キャプチャに挑戦だ



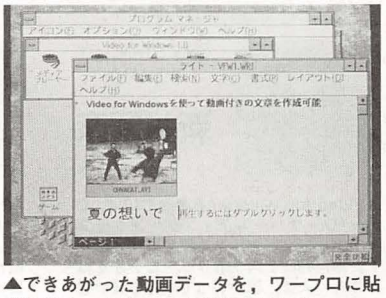
▲録画時間など，それぞれのパラメータを先に設定する。MCIでVCR制御も可能



▲OKを押せばキャプチャ開始！　MCIの設定をしていればVCRが自動的に動きだす



▲キャプチャが終わったら，ビデオ・エディタで細かい編集ができる



▲できあがった動画データを，ワープロに貼り付ける。クリックで再生できるぞ

プロ・アドバイザーおすすめの Video for Windows 周辺機器はコレだ！

PC-9801シリーズ

ここからは，パソコン販売店プロ・アドバイザーにアンケートを取り，人気の高かった製品を紹介していきます。といっても，まだVFWは発売されて間もないため，対応周辺機器の数はそれほど多くないようです。

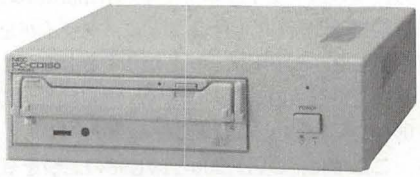
まず，ダントツで人気があるのが，カノープスより新発売される『PowerVision』(価格78,000円) です。これは，ビデオ・キャプチャ・ボードとPCMサウンド・ボードが合体して一つのボードになったもので，拡張スロットを1個しか使用しないという利点があります。圧縮規格である『JPEG』を使った高圧縮もサポートし，さらに日本語版VFW，スピーカも付属して，この価格を実現しています。まさに「これからデスクトップ・ビデオをはじめたい」という人に，おすすめしたい製品です。

録画するときに必要な“ビデオ・キャプチャ・ボード”で人気の高いのが，NEC純正の『ビデオ・キャプチャ・ボードA／B』(価格85,000円) です。タイプAはPC-9821シリーズのローカル・バス対応，タイプBはPC-9801シリーズの拡張スロット対応となっています。このビデオ・キャプチャ・ボードは，これからたくさんのメーカーが参入してくるジャンルになると予想されます。

VFWで音声データの録音／再生に欠かせないのが，“PCMサウンド・ボード”です。これは，サード・パーティの製品もではじめているようですが，NEC純正の『PC-9801-86』(価格25,000円) のコスト・パフォーマンスのよさをすすめる声が多いようです。

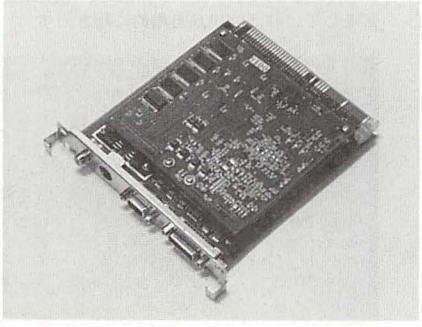
“VFW対応アクセラレータ・ボード”はまだ種類が少ないようで，ほとんどのアドバイザーがインテルジャパンの『Intel VideoCharger 98』(価格148,000円) をすすめています。フルカラー，フルサイズ，フル・モーションの3拍子そろったその性能は，今回の試用レポートでも認められました。予算に余裕のある人には，ぜひおすすめしたい製品です。

サンプルCD-ROM再生に必要な“CD-ROMドライブ”は，ロジテックの『LCD-500』(価格89,800円) とNEC純正の『PC-CD160』(価格120,000円) の評判が高いようです。どちらも倍速モードを持っていて，300kバイト／秒必要なVFWのデータをスムーズに再生できることが特徴です。とくにLCD-500は，英語版ながらコダックの『フォトCDアクセス・ソフトウエア』が付属しているのが嬉しいですね。

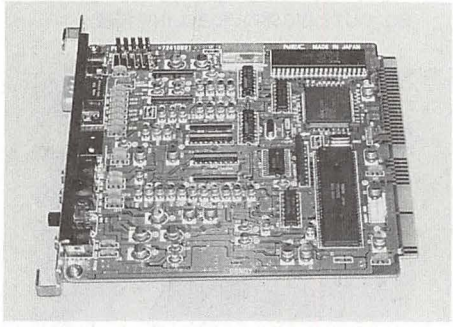


▲PC-CD160（NEC）

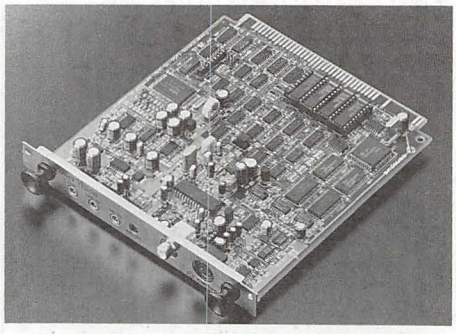
また，VFWを使うなら，最低限256色の表示能力が必要でしょう。ノーマルのPC-9801シリーズを使っている人は，44ページからの『ハイレゾ・アクセラレータ・ボード』の記事を参考にして，ぜひ色数を増やすことをおすすめします。しかし，ビデオ・キャプチャ・ボード，PCMサウンド・ボードと，拡張スロットをたくさん使うことになりそうなので，残りスロット数に注意してくださいね。



▲PowerVision （カノープス）



▲PC-9801-86（NEC）



▲Intel VideoCharger 98（インテルジャパン）

プロ・アドバイザーの証言



SRG STAND-BY
東京1号店
新村昭彦 さん

Video for Windowsを楽しむには，CPUパワーやハードディスク・アクセス・スピードなどが，ある程度要求されます。本格的にデスクトップ・ビデオをはじめたい人は，思い切って本体の買い替えを考えてみてはいかがでしょうか。



SASAKI
下北沢パソコン館
小俣謙一 さん

ビデオ編集というと，今までは高価でむずかしいというイメージがありましたが，パソコン本体さえあれば，意外と簡単にはじめることができます。VFWも日本語対応になりましたので，ぜひ挑戦してみてください。



シスペック
3号店
大澤良光 さん

マイクロソフト版のVFWは，FM TOWNSにも対応しているようですね。FM TOWNSは，Towns OS上でも動画編集ソフトがいくつかあり，デスクトップ・ビデオに向いています。今買うなら486CPUの機種がおすすめですね。



ソフマップ
東京2号店
稲葉 修 さん

VFWを本格的にやろうとするなら，CPUは486／33MHz以上に加えて，記録媒体の増設や周辺機器の拡張などが要求されるでしょう。CD-ROMドライブやハードディスク，MOなどは，SCSIで接続することをおすすめします。

FM TOWNS

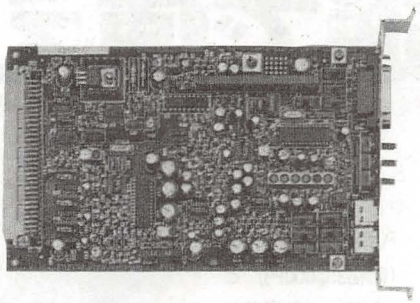
FM TOWNSは，マイクロソフト製VFWが対応しています。発売は9月中旬ということで，TOWNSユーザーの期待も高まるところです。

ところで，FM TOWNSは標準で，CD-ROMドライブと内蔵音源にPCM8声を装備しています。

そのため，VFWのデータを再生するだけなら，とくにハードウエアの拡張なしに行なうことが可能です。

このあたりが，“マルチメディア・パソコン”といわれるFM TOWNSの特徴でしょう。

さて，録画するときに必要な“ビデオ・キャプチャ・カード”なのですが，これはVFWに対応しているものが，富士通純正のものしかありません。



▲『FMT-462』（富士通）

そのため，アドバイザーからも「選択できる幅が少ない」という声がでています。

対応しているビデオ・キャプチャ・カードは，フルカラー・カード『**FMT-461**』（**価格128,000円**）に接続する『**FMT-462**』（**価格80,000円**）となっています（ドライバはマイクロソフト製VFWに付属）。予算的にも，少し高価になっているのが残念ですね。

補足ですが，VFWの動画データをCD-ROMからアクセスする場合，CD-ROMドライブのアクセス・スピードが問題になります。

旧モデルのFM TOWNSでは，CD-ROMドライブのアクセス・スピードがあまり速くないのですが（現行機種の1／2～1／3ほど），WindowsのCD-ROMドライバにキャッシュを持たせるなどの工夫がされているようです。そのため，多少コマ落ちはしますが，動画再生は可能となっています。

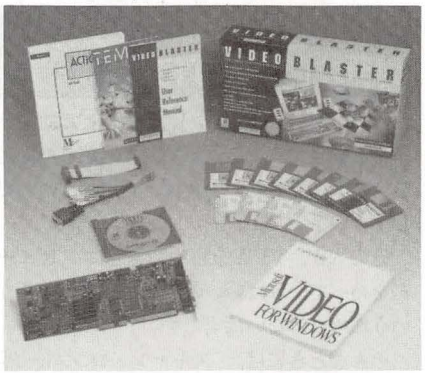
しかし，動画を扱うには，やはりある程度のCPUパワーやハードディスクのアクセス・スピードが必要です。現在FM TOWNSは，486SXのCPUモデルが最上位機種となっています。さらなるパワーを持った機種の発売が，望まれるでしょう。

DOS／V パソコン

海外では，英語版のVFWが発売されしばらく経っているため，VFW対応の周辺機器も数多くそろっています。この品ぞろえのよさが，DOS／Vパソコンの特徴の一つですね。

ビデオ・キャプチャ・カードも，海外メーカーが数多く発売しているようですが，アドバイザーの人気を集めたのは，CreativeLabs社（日本での販売は東海理化販売）の『**ビデオブラスタ**』（**価格84,800円**）でした。英語版のVFWも付属しているため，購入してすぐデスクトップ・ビデオを楽しむことができます。

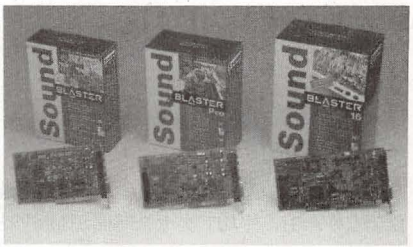
サウンド・カードでも，やはりCreativeLabs社の『**サウンドブラスタ**』をすすめる声が多いようです。その理由としては，「純正品並みのシェアを持ちながらも，高性能＆低価格」ということがあげられています。



▲『ビデオブラスタ』（東海理化販売）

CreativeLabs社の他にも，MEDIA VISTION社の製品をすすめるアドバイザーも何人かいるようです。このメーカーもCreativeLabs社と同じく，ビデオ・キャプチャ・カードやサウンド・カードを発売しています。

また，VFW対応アクセラレータ・カードもいくつかあるようです（Indeo技術を使ったインテル製のカードも当然ある）。



▲『サウンドブラスタ』（東海理化販売）

CD-ROMドライブを使ってVFWの動画データを再生するときには，IDEを使った接続ではなく，SCSI接続されたドライブを使うように注意するアドバイザーの声があります。これは，CD-ROMのアクセス・スピードや転送レートの問題からきているのでしょう。

その他の注意点としては，DOS／Vパソコンを使ってソニーのVCR『CVD-500』などVISCAを制御するときは，PC-9801やFM TOWNSとはまたちがったコネクタになります。ケーブルの選択には気を付けましょう。

プロ・アドバイザーの証言



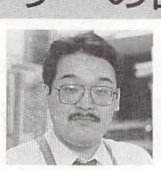
ツクモ
パソコン本店
荒井貞博 さん

VFWのデータ集などは，これからCD-ROMで提供されはじめるでしょうね。今のうちに，CD-ROMドライブを準備しておいたほうがいいでしょう。ロジテックのLCD-500は，フォトCDなど対応が広く，おすすめできますよ。



T・ZONE
本店
鈴木 智 さん

“ビデオ・オーバー・レイ”機能のあるビデオ・キャプチャ・ボードを使えば，ウィンドウにテレビやビデオ映像を流せます。ワープロを使いながら同じ画面でテレビも見る，こんな使いかたもおもしろいですよ。



日本マイコン流通センター
渋谷駅前店
香遠英俊 さん

VFWはデータサイズが巨大なので，ハードディスクは大き目のものを用意したほうがいいでしょう。当店では，240Mバイトの新品ハードディスクを5万円ほどで用意しています。MOも安くなってきましたから，ねらい目ですね。



PCiN
AKIHABARA
御手洗正夫 さん

DOS／Vパソコンのビデオ・キャプチャ／サウンド・カードは，CreativeLabs社のビデオブラスタやサウンドブラスタが有名ですが，当店ではMEDIA VISION社の製品をおすすめしています。メモリ制約がないなど，優れモノですよ。

各機種共通で使える製品

光磁気（MO）ディスクは必需品！

VFWの動画データは，ふだん使っているテキスト・データなどとは比較にならないくらい，巨大なデータとなります。

なにしろ，「動画で数Mバイトなら小さいほうだね」といわれるくらいですから，100Mバイトのハードディスクなどでは，すぐに空き容量がなくなってしまいます。

そこで登場するのが，MOディスクです。以前はマニアだけが使っているイメージがありましたが，ここにきてグッと価格もさがってきて，普及率もあがっているようです。

なにしろ，128Mバイトのメディアが5〜6千円ですから，バイトあたりの単価はフロッピーディスクより安いのです。

アドバイザーに聞いたところ，現在人気の高いMOドライブは，僅差ながらもアイシーエムの『**MO-4120**』（**価格148,000円**）が一番となりました。

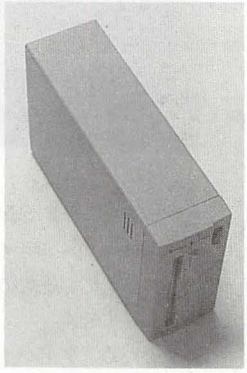
その理由として考えられるのが，業界最低価格ながらも，平均アクセス時間が30m秒という速度を実現したことです。また，非常にコンパクトに作られているため，持ち運びしやすいところもポイントです。

VISCA対応のビデオ・カセット・レコーダ

VISCAに対応したVCRは，現在のところソニーより『**CVD-1000**』（**価格248,000円**）と『**CVD-500**』（**価格110,000円**）の2機種が発売されています。

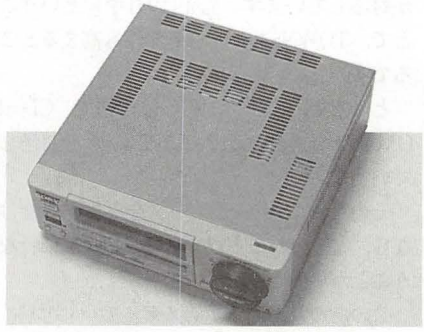
CVD-1000は，Hi8に対応したハイエンド・ユーザー向けの製品といえるでしょう。今回使用したCVD-500は普及価格で，「まずためしてみたい」という人におすすめできます。

VISCA対応製品としては，この他にやはりソニーから『**VboxⅡ CI-1100**』（**価格35,000円**）という製品が発売されています。



▲MO-4120（アイシーエム）

これはコントロール・ボックスといえるもので，やはりVISCA端子を持っていて，“LANC端子”“コントロールS端子”を持っているVCRやテレビモニタを制御することができます（これらの端子は，ソニーのAV製品にたいてい付いているはず）。



▲CVD-500（ソニー）

編集した動画データをビデオにもどすには？

VFWを使って，コンピュータ上で動画データを編集する。こうしてできあがった作品を，友人に見せたい場合はどうすればいいでしょうか？

その人が，VFWを再生できるコンピュータを持っていればいいのですが，全員がそういう環境ではないはずです。

そんなときには，“スキャン・コンバータ”と呼ばれる，RGB出力→ビデオ出力へ変換する周辺機器を使えばいいわけです。

たとえば，電波新聞社から発売されているスキャン・コンバータ『**XVGA-1v**』（**価格69,800円**）は，PC-9801ノーマル画面やFM TOWNS，DOS／VのVGA（640×480ドット）などの画面を変換し，普通のテレビモニタに映したり，ビデオ・カセットに録画することが可能です（他社の20万円以上もする製品と同等以上のクオリティ！）。



▲XVGA-1v
（電波新聞社）

これを使えば，自作の動画データをVHSビデオ・カセットに録画して，多くの人に見せることができるはずです。それなりに画質は落ちてしまいますが，大画面で見ることができるメリットは大きいでしょう。

まとめ

現在のVFWでは，テレビやビデオにくらべると，その画質は見劣りしてしまうかもしれません。しかし，コンピュータの処理能力・表現力は，上昇し続けるのです。VHSのクオリティを超える日がくるのは，すぐそこです。

プロ・アドバイザーの証言



PC
work shop
高橋直文
さん

ビデオ・キャプチャ・ボードは，必ずVFWに対応の，Windows3.1のドライバが用意されているものを選んでください。98用では『VIDEO PAQ98』，FM TOWNS用なら『FMT-461＆FMT-462』がいいでしょう。



ヒロセムセンパーツ
センター　③号店
高須洋行
さん

VFWは，一度はじめるとのめりこんでしまうおもしろさがありますね。ハードウエア増設など予算もかかりますが，なるべく高速＆大容量の記録媒体を購入するようにしましょう。



ラオックス
THE COMPUTER館
松本克次
さん

DOS／VパソコンでVFWを使用する場合は，CD-ROMドライブにSCSI対応の製品を選ぶようにしましょう。今なら，倍速ドライブでフォトCDにも対応した，ソニーの『CDU-7811』がおすすめできます。



ロケット
パソコン館
橋本光治
さん

日本語版のVFWは発売されたばかりで，編集ソフトなどの関連ツールはそろっていません。海外でも，ようやく編集ツールがではじめているようなので，これからの充実に期待したいですね。

14,400bpsでFAX送信も可能

ポケット型とカード型モデム低価格2機種登場！

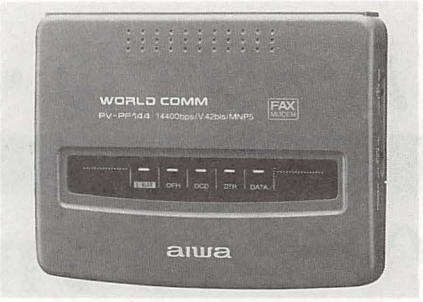
AIWA

PV-PF144　価格44,800円（ポケット・タイプ）
PV-CAF144　価格44,800円（DOS／V用内蔵タイプ）

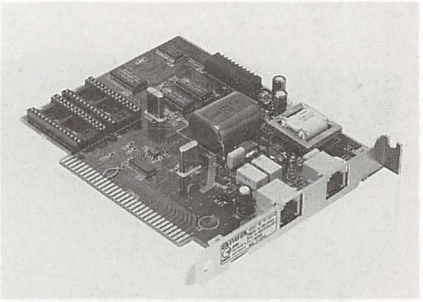
■問い合わせ先
アイワ㈱
〒110台東区池之端1-2-11
☎03-3827-3620

アイワから，FAX通信用ソフトを標準添付した高速FAX機能付きのモデムが2機種登場しました。14,400の高速FAX機能とMNPクラス10に対応したこれらの製品は，いったいどんな製品なのでしょうか？

さっそく，紹介していきましょう。



《写真1》ポケット型モデム，PV-PF144



《写真2》DOS/V内蔵カード型モデム，PV-CAF144

高速FAXモデムでは最低価格！

いよいよ，高速モデムも身近になってきました。

今回，アイワから登場したのは，『PV-PF144』（**写真1**）と『PV-CAF144』（**写真2**）の2機種です。どちらもFAX機能とFAX通信用のソフトが標準添付され，44,800円という低価格を実現している製品です。今年3月に同じくアイワから発売されたデスクトップ・タイプ高速FAXモデムの価格が64,800円でしたから，今回の製品がいかに低価格になったかがわかると思います。

『PV-PF144』が，どんなパソコンでも使える汎用型（PC-9801シリーズ用，DOS／V用，Macintosh用のケーブルをそれぞれ内蔵したモデルがあり，Macintosh用ケーブルが付属する製品にはFAX通信ソフトは付属しない）なのに対し，『PV-CAF24』はDOS／V専用モデム（内蔵カード型）になっています。

移動体通信プロトコルMNPクラス10に対応！

近頃のパソコン通信ユーザーの一部には，新幹線の中や出先の喫茶店などから携帯電話を使ってアクセスしたり，自動車電話を使って車からアクセスしているというアクティブな人もいるようです。

『PV-PF144』は，移動体通信プロトコルである『MNPクラス10』に対応していますので，そうした無線を利用した通信回線からのアクセスもできるようになっています。なお，単3アルカリ電池4本で6時間以上連続使用することが可能です。

他に，データ圧縮プロトコルとして，CCITT V.42bisとMNPクラス5を搭載し，それぞれスループット（圧縮することによって実現できる通信速度）の最高速度が57,600bps，28,800bpsとなっており，高速通信を実現しています。

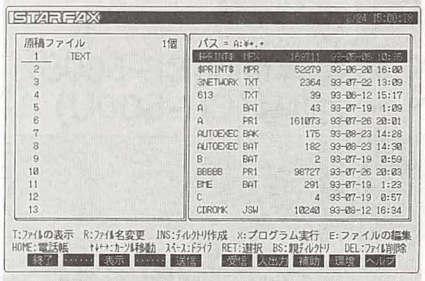
データ圧縮プロトコルは，CCITT V.42（LAP-M，MNPクラス4）を採用し，電話回線の状態に関わらず，伝送エラーのない高速通信を行なうことが可能になっています。

また，一般の電話回線の他に，2線式の専用回線（3.4kHz）にも対応しているので，社内に引いたローカル回線でも使用することが可能です。

FAX通信ソフトとして定評のあるSTARFAX for AIWAが標準添付

欧米諸国のモデムのFAX機能搭載の波に押されて，国内で販売されるモデムにもFAX機能がほぼ標準で搭載されるようになってきました。

今回発表された2機種には，メガソフトから発売されているFAX通信ソフト『STARFAX』（**写真3**）を，それぞれの機種用に改良を施した製品『STARFAX for AIWA』が標準添付されてきます。



《写真3》PC-9801シリーズ用『STARFAX』の画面

『STARFAX』は，FAXの送受信が可能で，しかも，プリンタ・エミュレータと呼ばれるソフトを常駐させることによって，一太郎などのアプリケーション・ソフトからFAX送信が可能です。また，FAXと接続することによって，プリンタやスキャナの代わりとしても使うことができます。『STARFAX for AIWA』を使えば，『PV-PF144』と『PV-CAF144』の能力を100％活用することができます。

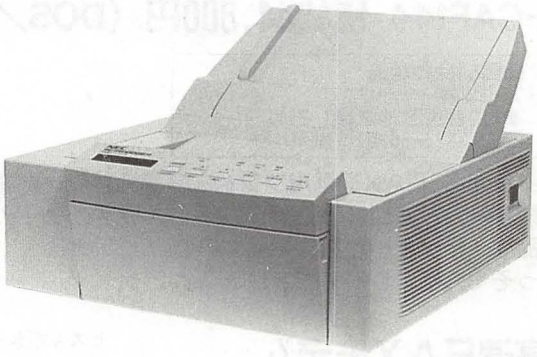
《第1表》PV-PF144，PV-CAF144スペック表

製品名	形　状	DATA部通信速度	FAX部通信速度	データ圧縮	エラー制御	通信制御
PV-PF144	ポケット型	14,400bps	14,400bps	CCITT V.42bis MNPクラス5	CCITT V.42 LAP-M, MNPクラス4	MNPクラス10
PV-CAF144	DOS/V内蔵 カード型	14,400bps	14,400bps	CCITT V.42bis MNPクラス5	CCITT V.42 LAP-M, MNPクラス4	なし

パーソナル・ページ・プリンタ時代到来!

CASIO ページ即写mini & NEC PC-PR1000E/4





ページ即写mini(CP-500S) 128,000円
ページ即写(CP-500U) 158,000円

■問い合わせ先
カシオ電子工業（株）
☎03-5350-0761

PC-PR1000E／4 148,000円
PC-PR1000／4R 178,000円

■問い合わせ先
NECパソコン・インフォメーション・センター
☎03-3452-8000（東京） ☎06-943-9800（大阪）

ついに低価格，高性能ページ・プリンタが登場しました。これを機会に，最高の印字出力が可能なページ・プリンタの購入を考えている人も多いことでしょう。それでは，今，もっとも注目されているページ・プリンタ新2機種を紹介しましょう。

ページ・プリンタ急接近!

高性能パソコンが続々と登場する現在の状況に合わせて，プリンタもまた，高性能な新製品のラッシュが続いています。

中でもとくに驚かされるのが，“ページ・プリンタ”の低価格化，高性能化です。

ページ・プリンタは，高速，高品質な印刷ができるので，パソコン・ユーザーあこがれのプリンタです。しかし，多少高価なことから，今までは主にビジネス分野で活躍していました。

ところが，パソコンの高性能化やソフトの高機能化のおかげで，プリンタの性能によっては，書店で売られている印刷物に近い品質の印字も可能とあって，パーソナル分野でも高品位印字が可能なページ・プリンタをぜひ使いたいというユーザーが増えてきているのも確かです。

そこで今回は，「ページ・プリンタとは何か？」という基礎的なことを説明し，さらに低価格で注目を集めているパーソナル・ページ・プリンタ2機種，『ページ即写mini』と『PC-PR1000E/4』を紹介します。

はたして，パソコン用プリンタの最高峰ページ・プリンタは，どのぐらい綺麗な印字が可能なのでしょうか？

ページ・プリンタのしくみは?

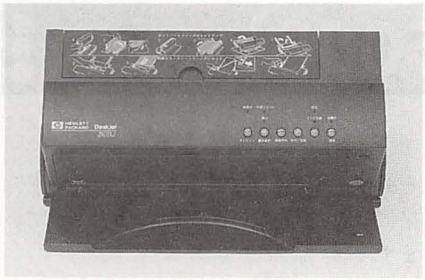
まずはページ・プリンタとはどんなプリンタなのかを紹介し，その優れた特徴について話を進めていきましょう。

現在発売されているプリンタは，大きくわけて“シリアル・プリンタ”と“ページ・プリンタ”の2種類があります。

シリアル・プリンタはパソコンから送られてくるデータを順番に印刷していくタイプで，これには熱転写プリンタ(写真1)やインク・ジ



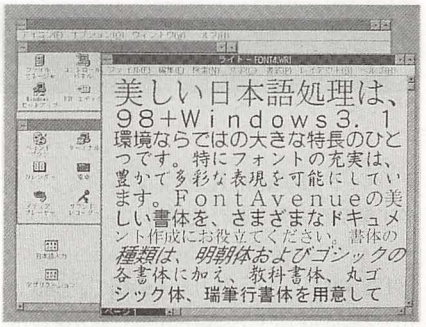
《写真1》本体価格が安く，印刷時の騒音も少ない熱転写プリンタ。しかし，印刷には高価なインク・リボンを使わなくてはならない



《写真2》人気のインク・ジェット・プリンタ。印字速度や印字品質がページ・プリンタ・レベルに近づきつつある



《写真3》プリンタとして，すべての機能が優れているページ・プリンタ。まさにプリンタの最高峰！



《写真4》「見たものを，そのまま印刷できる」WYSIWYG。これをもっとも上手に印字できるのはページ・プリンタである

エット・プリンタ（**写真2**）などが含まれます。

これに対してページ・プリンタ（**写真3**）は，1ページ分のデータを本体に内蔵したRAMに展開し，一気にまとめて印刷します。

このページ・プリンタには，つぎのようなすぐれた特徴があります。

●高速印字

RAMに展開したデータをまとめて印刷するため，印字速度はとても高速です。また，シリアル・プリンタよりも早くパソコンを開放できるため，印刷作業をしながらパソコンでつぎの作業を進めることができます。

●正確で美しい印刷

ページ・プリンタは，内部の感光ドラムにパソコンから送られた文字やグラフィックのデータを展開させ紙に印刷します。そのためモニタ上のイメージを正確に印刷することが可能です。

印刷には，コピー機と同じ“トナー”を使用するため，印刷した文字がにじんだり，流れたりすることがなく，また広いスペースもムラなく塗りつぶし，美しい印字結果を得ることができます。

●低ランニング・コスト

高価なインク・リボンを使う必要がないため，印刷にかかるランニング・コストを低くおさえることができます。

●Windows時代＝ページ・プリンタ時代

現在ページ・プリンタが注目されているのには，Windowsの出現も大きく関係しています。

Ver3.1が登場して，ますますユーザーを拡大しているWindowsですが，その特徴に“WYSIWYG（ウィジウィグ）”であることと，アウトライン・フォントが使えることが上げられます。“モニタ上で見たものを，そのまま印刷することができる”というWYSIWYGに加え，どんな大きさに設定しても滑らかな文字を得られるアウトライン・フォント機能により，ユーザーは画面で見たままの高品位で美しい文書やグラフィックを手に入れることができるようになりました（**写真4**）。

しかし，そのWYSIWYGも，もしプリンタが中途半端な性能だったらどうでしょうか？

印刷結果がにじんだり，かすれたり，あるいはせっかくのフォントがうまく印刷できなかったりしたのでは，WYSIWYGもアウトライン・フォントも意味がなくなってしまいます。

その点ページ・プリンタならば，印字速度，印字品質，ランニング・コストと，あらゆる点で，現在のプリンタの中で最高の性能を持っています。WYSIWYGやアウトライン・フォント機能を生かしきった美しい印刷結果を得ることができます。

また，問題点であった価格やサイズも，今回紹介する低価格パーソナル・ページ・プリンタの登場により，一気に解決したといえるでしょう。

ページ・プリンタはWindows時代に適したプリンタといえるでしょう。ページ・プリンタを導入し，今よりももっと上手にWindowsを使いこなしてください。

自分なりにメニューを編集できる高機能Windows用ワープロ・ソフト

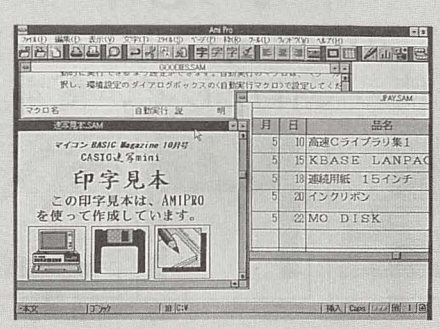
Ami Pro 3.0J 価格58,000円



問い合わせ先
ロータス（株）インフォメーション・センター
☎03-5496-3111

今回紹介するページ・プリンタ2機種の印字結果を得るために，バージョン・アップされたばかりの『Ami Pro 3.0J』（以後Ami Proと略）を使用しました。

ご存じのとおりAmi Proは，Windows対応のワープロ・ソフトです。文書中の，文，図，グラフの移動や縮小，拡大を自由自在に行ない，どんなに複雑なレイアウトも，イメージどおりに作り上げることができます。その他にも，表計算やグラフの立体処理，一太郎での作業を，Ami Proではどうすればいいのかを教えてくれる“一太郎ヘルプ”，報告書や企画書に流用がきく80種類の“スタイル・シート”，一つの文書がたくさんの人の間で，どのように修正されたかを教えてくれる“編集履歴”と“メモ機能”など，他のワープロにない優れた機能を搭載しています。



3.0Jへのバージョン・アップでは，マウスによる文字の移動やコピーを可能にした“ドラッグ&ドロップ”や，英文の文法をチェックしてくれる“グラマー・チェック”など，ユーザーの声を反映した20以上もの新機能が追加されました。個人での使用はもちろん，ビジネスでの集団利用にも適したワープロとして，よりパワーアップしています。

今回は，Windowsのアウトライン・フォントを使用して，印字結果を作成しました。

ページ即写mini（CP-500S）

『ページ即写mini (CP-500S)』はカシオ電子工業から発売された低価格パーソナル・ページ・プリンタです。

128,000円という魅力ある価格で，600dpi相当の高品位印字や，A4判用紙で毎分6枚の高速印刷を実現しています（**第1図**）。

ページ即写miniは，能力を最大限に引きだす“ESC/Page”に加え，“ESC/P ”，“201Hエミュレーション”の三つの印刷モードを標準装備しています。

そのため，PC-9801シリーズ，J-3100シリーズ，DOS／Vマシンなどにそのまま接続可能です。

また，プリンタ・ドライバ・ソフトの使用により，Macintoshシリーズにも接続できます。

他に，Windows 3.1用プリンタ・ドライバも用意されており，優れた印刷機能を，多種類のパソコンで利用できます。

機能面以外の点で注目してほしいのが，徹底した省資源設計という特徴です。ドラムに残ったトナーを再利用する“トナー・リサイクル機構”や330ワットの低消費電力，3分間以上パソコンから信号が送られないと消費電力を約1/25にセーブする“スリープ・モード”搭載など，徹底した省資源対策が施されています。

このため，即写miniはランニング・コストをおさえることに成功しています。

ページ即写miniの他に，250枚のカセット給紙装置を装備した『ページ即写 (CP-500U)』も用意されています。主に仕事で使用することを考えている人は，そちらを選ぶのもいいでしょう。

即写miniの登場で，ページ・プリンタはいっそう身近になったといえるでしょう。



《第1表》ページ即写mini，ページ即写スペック表

機種名	CP-500S	CP-500U
価格	128,000円	158,000円
印字方式	LEDヘッド，乾式電子写真方式	
解像度	基本解像度300dpi(CAST機能使用時600dpi相当)	
コントロール体系	ESC/Page，ESC/P ，201Hエミュレーション	
印字速度	6枚/分(A4サイズ連続プリント時)	
用紙種類	A4～B5＆特殊紙(OHP，ラベル紙，ハガキ，封筒)	
用紙セット枚数	手差し給紙(1枚)	250枚
インターフェース	パラレル・インターフェース，シリアル・インターフェース	
ICカード用スロット	2スロット(JEIDA規格ICメモリカードVer4.1対応)	
内蔵フォント	明朝体	
電源/消費電力	AC100V，330W以下(スリープモード時12W以下)	
サイズ	W384×D378×H177mm	W384×D378×H222mm
重量	約10Kg	約12Kg

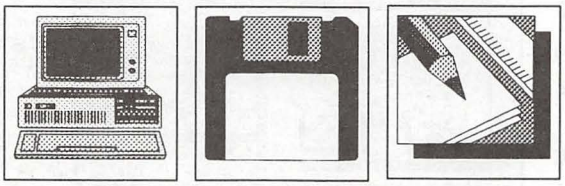
《第1図》CASIO 即写mini印字見本

マイコン BASIC Magazine 10月号

CASIO即写mini

印字見本

この印字見本は、AMIPRO
を使って作成しています。



PC-PR1000E／4

『PC-PR1000E/4』は女性でも持ち運びがラクな，国内最小の日本語ページ・プリンタです。

しかし，ただ小さいだけではなく，そのコンパクトなボディには，驚くほどの高機能が満載されています。

本体は幅370×奥行358×高さ120mmと，とてもコンパクトにまとまっています。また，重量も約8Kgと軽量です。

そのため今までの「ページ・プリンタは重いので固定して使う」という常識をくつがえし，必要にあわせて気軽に移動させることができます。

小さいながらもPC-PR1000E／4は，今までのページ・プリンタを超える機能を数多く搭載しています。

印刷速度はA4判用紙で6枚／分。この印刷速度と標準装備の最高200枚の連続給紙ができる“ユニバーサル・ホッパ”を組み合わせることで大量・高速印刷が可能です。

また，PC-PR1000E/4は美しく豊かな表現力も持っています。基本解像度は400dpiですが，NECが独自に開発した“SET機能”を使うことにより，600dpi相当の美しい印字結果を得ることができるようになりました(**第2図**)。

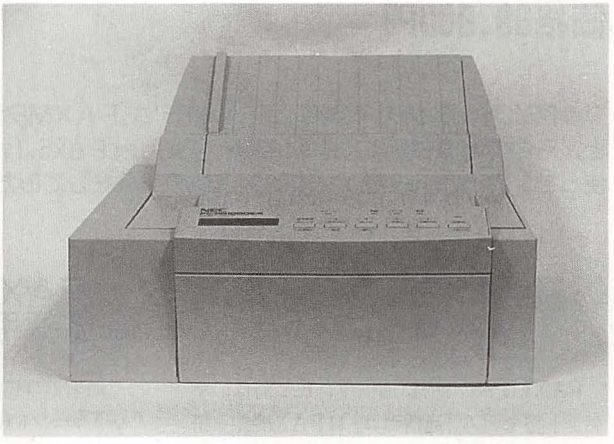
さらに明朝体，ゴシック体の2種類のアウトライン・フォントを標準で内蔵し，また，A3→A4，B4→A4，A4文書2枚をA4用紙1枚になどといった多彩な縮小印刷機能もサポートしています。

ビジネス用に最大750枚までの自動給紙が可能な『PC-PR1000／4R』も発売されています。

コンパクトで持ち運びが可能な，本格的ページ・プリンタ『PC-PR1000E/4』は，省スペースも考えられた，パーソナル・プリンタです。

《第2表》PC-PR1000E/4，PC-PR1000/4Rスペック表

機種名	PC-PR 1000E/4	PC-PR 1000/4R
価格	148,000円	178,000円
印字方式	半導体レーザー，電子写真方式	
解像度	基本解像度400dpi(SET 機能使用時600dpi相当)	
コントロール方式	201PLエミュレーション	
印字速度	6枚/分(A4サイズ連続プリント時)	
用紙種類	A4～B5＆特殊紙(OHP，ラベル紙，ハガキ，封筒)	
用紙セット枚数	200枚	250枚
インターフェース	セントロニクス社仕様準拠	
ICカード用スロット	なし	
内蔵フォント	明朝体，ゴシック体	
電源/消費電力	AC100V，400W以下(節電モード時30W以下)	
サイズ	W370×D358×H120mm	W352×D412×H253mm
重量	約8Kg	約13Kg

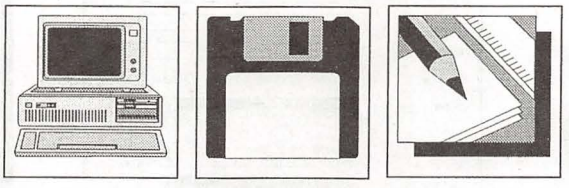


《第2図》NEC PC-PR1000E/4印字見本

マイコン BASIC Magazine 10月号
NEC PC-PR1000E/4

印字見本

この印字見本は、AMIPRO
を使って作成しています。



連載

FAXモデムとはいったい何だ!?
～最新FAXモデム全機種紹介～

わが家にFAXモデムがやってきた!



Written By 吉岡哲也

第3回 最新FAXモデム『通信ポコFAX』を使ってみよう。

通信ポコFAX FAX MP96

価格39,800円

■問い合わせ先
インテグラン㈱
〒110東京都台東区東上野4-6-7
☎03-3842-3131

今回は,インテグランの新製品FAXモデム『FAXMP96』と，その標準添付FAX通信ソフト『SuperFax5.1』を使って，Windows上からFAX送信の実験をしてみたいと思います。また,FAXモデム通信の可能性を広げるOCR(文字認識ソフト)を使ったおもしろい実験をしてみようと思います。

通信ポコにFAX機能搭載さらに低価格になった!

FAXMP96，通称『通信ポコFAX』は，ポケット型モデム『通信ポコ』にFAX機能を搭載し，39,800円という低価格を実現したインテグランの新製品です。本体は丸味のあるかわいらしいデザインで，持ち運ぶためのケースが付いているのもポケット型モデムならではの嬉しい心くばりですね（**写真1**）。

FAX通信ソフトとしてDOS／V用Windows版『Super Fax5.1』が標準添付されています。なお，PC-9801シリーズ用Windows版『Super Fax』を添付した製品も，9月下旬に発売される予定です。

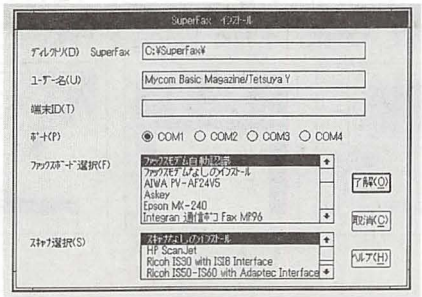


〈写真1〉パッケージの中身。さまざまな機種に対応するようコネクタが2個も付いている

FAX機能にClass 2を採用

通信ポコFAXはFAX機能に『Class 2』というコマンド規格を採用しています。この『Class 1』や『Class 2』とは，FAX機能の送受信に関して定められた規格のことです。

Class 1では，FAX機能の制御を完全にパソコン側のソフトにまかせてしまうのに対して，Class 2ではFAX通信制御の一部をモデム側で受け持ってソフトの負担を減らす働きをしますので,FAXソフトが行なう処理が少ないだけ，短時間で通信できるメリットがあります。



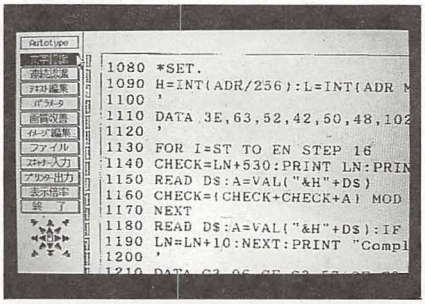
〈写真2〉SuperFaxのインストールはこれだけ入力すればOK。とても簡単

さっそく使ってみよう!

まずFAXソフト『SuperFax5.1』のインストールです。Windowsのファイル・マネージャーを呼びだして，インストール・ファイルを起動します。あとは必要な事項を入力していくだけでOK。作業は比較的すんなりと終わってしまいます（**写真2**）。

『SuperFax5.1』では，つぎのような種類のデータを送信することができます。

●ASCII（テキスト）データ
●PCX（モノクロ・グラフィック）データ
●Windowsのアプリケーション・ソフトで作成した文書データ



〈写真3〉読むことはできても，これではパソコンで利用することはできない

今回はその中から，テキスト・データとイメージ・データの送信実験をしてみました。送信するときは，どのデータもまずTIFF(ティフ)と呼ばれるフォーマットのファイルに変換する必要があります。

つぎにメニューからFAXコマンドを選択し，登録しておいた電話番号の中から送り先を指定します。なお，今回のテキスト・データは，Windowsの『アクセサリ』にある『メモ』を使って作成し，イメージ・データは，『ペイント・ブラシ』で作成しました。

送信結果は**第1図，第2図**のようになりました。

SuperFaxは，いろいろなファイルを扱うことができる，なかなか便利なFAXソフトです。

《第1表》最新FAXモデム＆FAXソフト一覧

メーカー名	製品名	価　格	モデム部送信速度	FAX部送信速度	付属ソフト有無	対応機種
アイワ	PV-PF144	¥44,800	14400bps	14400bps	STARFAX付属	98,DOS/V
	PV-CAF144	¥44,800	14400bps	14400bps	STARFAX付属	DOS/V
	PV-AF144V5	¥64,800	14400bps	14400bps	FAX PLUS付属	PC-9801シリーズ
	PV-AF24V5	¥29,800	2400bps	9600bps	FAX PLUS付属	PC-9801シリーズ
	PV-PF24	¥26,800	2400bps	9600bps	FAX PLUS付属	PC-9801シリーズ
	PV-CNF24	¥39,800	2400bps	9600bps	FAX PLUS付属	PC-9801シリーズ
エプソン	MX-240	¥44,800	2400bps	9600bps	なし	
オムロン	MD24XL10V	¥26,800	2400bps	9600bps	名称未定	PC-9801シリーズ
	MD96FL10V	¥46,800	9600bps	9600bps	名称未定	PC-9801シリーズ
	MD24XT10V	¥29,800	2400bps	9600bps	名称未定	PC-9801シリーズ
ソニー	SMD-50	¥39,800	2400bps	9600bps	FAXソフト付属	PC-9801シリーズ
日成電機	FM 9624	¥59,800	2400bps	9600bps	ふぁっくん	FM R/FM TOWNS
ニューテック	NT-MF 9624N	¥29,800	2400bps	9600bps	BS-9624	PC-9801NOTEシリーズ
松下電器	TO-700B	¥44,800	2400bps	9600bps	なし	
	TO-702H	¥44,800	2400bps	9600bps	なし	
八戸ファームウエア	GooFAX	¥39,800	2400bps	9600bps	なし	
マイクロコア	MC24FA5-P	¥24,800	2400bps	9600bps	LiteFAX98付属	PC-9801シリーズ
	MC14400FX	¥46,800	14400bps	9600bps	LiteFAX98付属	PC-9801シリーズ
メガソフト	STARFAX9624 マルチパック	¥59,800	2400bps	9600bps	STARFAX ver.2.1	WindowsFAXドライバ
						PC-9801シリーズ
	STARFAX NOTE	¥49,800	2400bps	9600bps	STARFAX ver.2.1	PC-98ノートシリーズ
富士通電装	MS96FP1	¥52,800	9600bps	9600bps	あり	PC-9801シリーズ
ハルコーポレーション	HALFAX MNP5	¥39,800	2400bps	9600bps	不要	
ブラザー販売	CB-1000	¥69,000	2400bps	9600bps	あり	DynaBook

《第2表》最新FAXソフト一覧

メーカー	製品名	価　格	受信機能	FAXビュアー	プリントエミュレータ機能	備考
エーアイソフト	EasyFax	¥19,800	自動/手動	拡大/縮小/回転	(WIN)ダイレクト送信 (DOS)プリンタ・エミュレーション	Windows対応
インターコム	まいとーくFAX	¥30,000	あり	あり	あり	MS-DOS3.1対応
メガソフト	STARFAX ver.2.1	¥30,000	あり	あり	あり (PC-PR,ESC/P)	MX-240にも対応
	STARFAX model55n	¥40,000	あり	あり	あり (ESC/P)	IBM対応

OCRソフトを知っているかな?

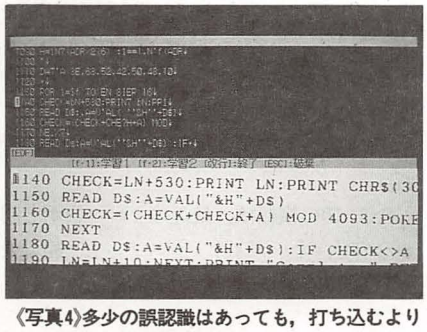
最近FAXソフトに，『OCR機能』が搭載されているものがあります。この『OCR（オプチカル・キャラクタ・リーダ）』とは，スキャナで取り込んだりFAXモデムで受信したグラフィック・データとしての文字を，パソコンで加工できるようにテキスト・データに変換する働きをするソフトです。

OCRを使えば，FAX受信データを，そのままテキスト・データとして，加工や保存ができるわけです。OCRとは具体的にどんなものか知ってもらうために，亀島産業の『AutoType』を使い，ちょっとした実験をしてみます。

FAXモデムで受信したデータ（本誌9月号で掲載されたリスト）の一部を『AutoType』で文字認識させ，テキスト・ファイルに変換しようという実験です。

手順はつぎのようになります。

●FAXから送られてくるリストのデータをFAXモデムで受信



《写真4》多少の誤認識はあっても，打ち込むよりは，はるかに速くテキスト・データにできる

●ファイルの一部をAutoTypeで文字認識させ，テキスト・ファイルにする

FAX受信したデータを『AutoType』で読み込んで，画面に表示されたものが**写真3**です。

さっそく文字認識させてみましょう。FAXの解像度は200dpiですから，数字の上では400dpiクラスのイメージ・スキャナにはおよびません。果たしてどうなるのでしょうか？

実験の結果が**写真4**です。完璧とはいえませんが，誤認識した文字は一度訂正してやると，それ以降の同一の文字を自動的に訂正します。OCRは辞書を持っており，訂正した文字のパターンをどんどん学習していきます。そうして訂正を繰り返していくたびに，頭の良い辞書ができあがっていくわけです。ワープロ・ソフトで良く使う単語を変換辞書に登録していく感覚に似ています。

ＦＡＸ通信ポコ送信結果ＦＡＸ受信結果標準添付Ｓｕｐｅｒ　ＦＡＸ日本語版を使って，テキスト・データを送信しています。

《第1図》テキストファイルは自動的にTIFFファイルに変換され，すぐさま送信できる



《第2図》テキスト同様，グラフィックもとてもきれいに送信されている

今回使用した『AutoType』は数字とアルファベット専用ですが，この他にも日本語用の製品も発売されています。受信したあと，加工することができないという理由で，あまり使用されなかったFAX受信機能ですが，OCRを使えば双方向のFAX通信が有効に使えることでしょう。

今回使用したOCRソフト

Autotype ver3.0　　価格98,000円

Autotype日本語 ver3.0　価格98,000円

問い合わせ先

亀島産業㈱☎03-3798-4838

問い合わせ先一覧

㈱アイワ	☎03-3827-3620
㈱インターソフト	☎03-3293-3338
㈱エーアイ・ソフト	☎0424-85-7515
エプソン販売㈱	☎03-3377-3500
㈱オムロン	☎03-5488-3221
㈱ソニー	☎03-3448-3311
㈱マイクロコア	☎03-3448-0813
日成電子産業㈱	☎052-302-1128
㈱ニューテック	☎03-3813-3891
㈱八戸ファームウエア	☎011-702-6681
松下電器産業㈱	☎0726-82-5071
㈱メガソフト	☎06-386-2043
ハルコーポレーション	☎03-3879-7779
ブラザー販売	☎03-3281-4121
富士通電装	☎03-3235-5811

新連載

Windowsに対応したコンピュータ・ミュージック・システム登場！

KORG

AudioGallery



第1回

新連載「コンピュータ・ミュージック・ショーケース」では，コンピュータ・ミュージックに関連した，いろいろな音源モジュールやソフトの紹介をしていきます。今回は，初めてWindowsに対応したコンピュータ・ミュージックのパッケージ，コルグの「AudioGallery」を取り上げます。

小さなオーケストラ

タイトル写真の中央に映っている小さな白いボックスが，MIDI音源モジュールAG-10。

小さな箱ながら，これで最大16台ぶんのシンセサイザとして働く（マルチ・ティンバ機能）ので，AG-10が1台でバンドやオーケストラの合奏を再現することができるのです。

これを専用ケーブルでパソコンとつなぎ，バンドルされたソフトを起動するだけでコンピュータ・ミュージックがはじめられるのがこの「AudioGalelly（オーディオ・ギャラリー）」の特徴です。

各社DOS／Vマシン，Macintosh，PC-9801，それぞれに対応した3機種が発売されていて（それぞれ型番はAG-101／102／103），どれでも機種を問わず同じように操作できます。ソフトが違うだけで音源モジュールAG-10は共通です。

現在，各社からコンピュータ・ミュージック・パッケージが発売されていますが，AG-101と103がWindowsに対応したはじめての製品なのは注目です。

使いやすいソフトが付属

AudioGalellyには，たくさんソフトが付属してきますが，メインになるのがMIDIシーケンス・ソフト「Trax」です。Traxに演奏データを打ち込み，マルチ・ティンバ演奏を行ないます。

また，DOS／VとPC-9801用は，とくに「Trax with Notation」という特別なバージョンで，譜面入力が可能になっているのも見逃せないポイント。

Traxの基本はリアルタイム入力です。これは，MIDIキーボードで曲の各パートを弾き，その演奏をコンピュータにデータとして取込み，曲を完成させていくというもの。

感覚的にいうと，テープレコーダに多重録音して一人で曲を完成させる手法がありますが，それをコンピュータのデジタル・データ上で行なうようなものです。

画面1は，Trax with Notationが動作しているところですが，テープレコーダの巻戻し／早送り，再生ボタンが図案化されていますね。いわば，Traxは仮想多重録音機といえるでしょう。

「自分で弾いて入力」と聞いて，「楽器ができないんだよ」としりごみする人もいるかもしれませんが，テンポをゆっくりにして入力すれば大丈夫です。

演奏を後から修正するコマンドが豊富なので，うまくなくても時間をかければ，よい演奏ができます。

また，AG-101と103では，音符を並べて演奏データを作成することもできるので，これを利用するのもいいでしょう。

音のよい音源AG-10

演奏データにしたがって，Traxは音源モジュールAG-10を演奏します。

いうまでもなく，コンピュータ・ミュージックのシステムで音源モジュールは重要です。

演奏で実際の音をだすのは音源モジュールですから，この音が貧弱だと音楽も説得力のないものになってしまいます。各電子楽器メーカーがシノギを削っているのも，まさにその点です。

AudioGalleryに使われているAG-10という音源モジュールは，プロのミュージシャンに愛用されている01／Wというシンセサイザ直系の発音機構，AIスクエア・シンセシス・システムを搭載した本格的な音源です（テレビで放送されたYMO再生コンサートで坂本龍一氏も01／Wを使っていました）。

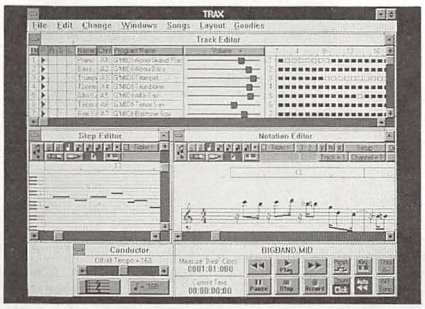
AIスクエア・シンセシス・システムは，ピアノやギターといった楽器の波形データを4MBのROMに内蔵し，デジタル・フィルタなどでさらにそれを加工して，音色を作る仕組みで，自然な楽器音からフィルタを効かせた，いかにもシンセサイザというアクの強い音まで幅広いバリエーションを持っています。

AG-10のパネルはいたってシンプルな面構えですが，コンピュータからコントロールすることで，数多くの機能を利用できるようになっています。シンセサイザというと，昔はツマミがずらりと一面に並んでいたものですが，AG-10を見ると隔世の感がありますね。

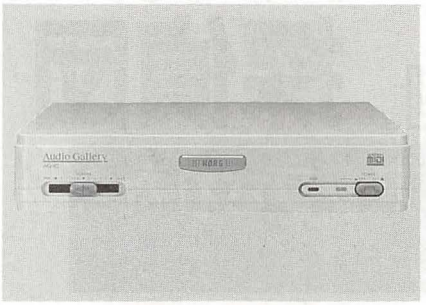
AG-10の横幅は，最近のミニコンポと同じなので，オーディオ・システムと一緒に使っても違和感がありません。

＊

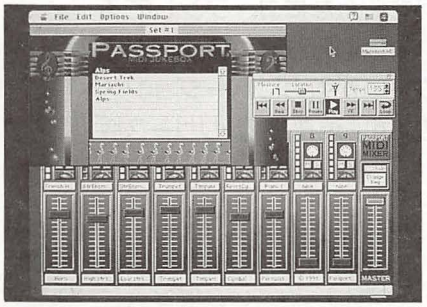
今回は，TraxとAG-10の2点について，



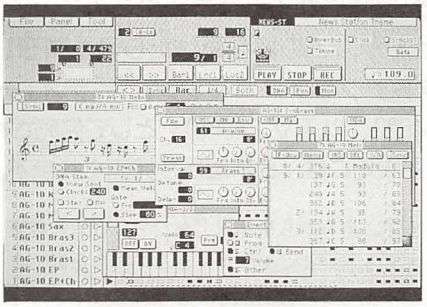
《画面1》Trax with Notation



《写真1》音のよいAG-10



《画面2》MIDI Player



《画面3》Tool de Music AG

大ざっぱに解説しました。

AudioGalleryのソフトは，画面2や3のように，Traxだけではありませんが，誌面の関係でこれらについては，次回説明することにしましょう。

■パッケージ内容

◆AG-101 for Windows

●AG-10●ACアダプタ●PCインターフェース接続ケーブル（9ピンCOMポート用）●RCAオーディオ・ケーブル●3.5インチ・フロッピー（TRAX with Notation，MIDI Player，QuickTunes）他。Windows Ver 3.1，メモリ4MB以上，ハードディスクが必要

◆AG-102 for Macintosh

●AG-10●ACアダプタ●PCインターフェース接続ケーブル（8ピンプリンタ／モデムポート用）●RCAオーディオ・ケーブル●3.5インチ・フロッピー（TRAX，MIDI Player，AG-10 SoundEditer，QuickTunes）他。System 6.0.3以降，メモリ2MB以上，ハードディスクが必要

◆AG-103 for NEC PC-98

●AG-10●ACアダプタ●PCインターフェース接続ケーブル（25ピンRS-232C用）●RCAオーディオ・ケーブル●3.5インチ・フロッピーfor Windows（Trax with Notation，MIDI Player，QuickTunes）●3.5インチ・フロッピーfor MS-DOS（Tool de Music AG，ALPS＋AG）他。386以上のCPUを搭載したNEC PC-9801シリーズ，メモリ3.6MB（5.6MB以上推奨）以上，ハードディスク，Windows Ver 3.1が必要

■AG-10 主な仕様

●システム：ai〈アドバンスド・インテグレーテッド〉スクエア・シンセシス・システム●音源部：32ボイス，32オシレータ（シングル・モード時），16ボイス，32オシレータ（ダブルモード）●波形メモリ：PCM 4MB●エフェクタ部：リバーブ／コーラス●プログラム数：ROM GM 128プログラム＋4ドラム・プログラム●アウトプット：L，R（ピン・ジャック）●インプット：L，R（ピン・ジャック）●MIDI IN，OUT，THRU●通信端子：パソコン・インターフェース（TO HOST）×1●ホスト・セレクト・スイッチ：PC 1／PC 2●電源：DC 12 V 400 mA（ACアダプタ）

■価格

AG-101（DOS／V用）	59,000円
AG-102（Macintosh用）	59,000円
AG-103（PC-9801用）	65,000円

■問い合わせ先

コルグ（株）インフォメーション・センター
☎03-3363-5995

STAR FOX
GAME MUSIC CD
9.22ON SALE

スーパーFXチップ登載の3Dシューティングゲーム「スターフォックス」の原曲を全てカバーしたCD。「壮大」かつ「ノリノリ」にアレンジされた3曲に加え「ゲームディレクター」自らプレイしたレベル3の最終面からエンディングまでの「プレイバージョン」を収録。

TECD-25275
税込2,500円



テイチク株式会社. ©NINTENDO

特別連載

高性能DTVパソコン『Amiga』探偵団

強力にバージョン・アップされた「ビデオトースター」



◀Amiga4000 標準価格：619,000円

案内人：小川真一

ドリーム・カム・トゥルー，夢が現実になるとはまさにこのことです。何をそんなにコーフンしてるんだ？と心配になるかもしれませんが，この話を聞いたら君も興奮しないではいられないはず。あのAmigaが誇る世界最強のデスクトップビデオ・マシン，「ビデオトースター」が強力にバージョン・アップされ，「ビデオトースター4000（以下VT4000）」として発売されたのです。現在，プレリリース版（英語マニュアル）が発売中。11月中旬には，日本語版が発売されます。

あのとき見た「ライトウェイブ・3D」

昨年の秋，千葉・幕張で行なわれた国際放送機器展（INTER BEE'92）に出展したNEW T EKのブースで，偶然にもライトウェイブ・3D（ビデオトースターの3Dソフト）の開発途中のβ版を見るチャンスがありました。ヒゲ面で髪の毛を後ろで束ねた怪しげな風体のおじさんが，さりげなく2枚のフロッピーディスクを胸ポケットから取りだし，やわらドライブに差し込んだのです。カチャカチャと軽快なブート音がしたかと思うと，そこにはめくるめくような新しい世界が広がっていたのでした。周りにいた全員が，息をつくのも忘れるほど画面に釘付けになり，見ず知らずの者同士がいつしか顔を見合わせてうなづき合う……ブースの中はそんな不思議な熱狂に包まれていたのです。

その後，このライトウェイブ・3Dなんですが，プロ・バージョンとして別売されるとか，ビデオトースター・バージョン3として発売されるとか，さまざまな噂が飛び交いました。また，一般発売に先だって，アメリカの人気SF番組「バビロン5」や，トッド・ラングレンの新作ビデオ「シオロジー」ではすでにこの新機能満載の新版ライトウェイブがばんばん使われ，俗にハリウッド・バージョンと呼ばれ注目を集めるようになりました。

「ビデオトースター4000」が登場

こんなニュースを聞くたびに，発売はまだかと，じりじりとした毎日を送っていたわけです。あれから半年以上もたち，青天の霹靂とでも言いましょうか，まるで僕らを仰天させるように突然発表になったのが，「VT4000」です。

「VT4000」は，その名のとおりAmigaの最高位機種A4000用に開発が進められたマシンなのですが，うれしいことにA4000専用ではなく，機能は制限されてしまいますが，A3000，A2000にも搭載可能になっているのです。

ビデオトースターは，今さら説明するまでもなく，パソコンを使ってビデオの編集をやってのけてしまう，まさにデスクトップビデオを現実にしてしまう，夢のようなマシンなのです。

基本的には，ビデオの画面切り替えにさまざまなエフェクト・パターン（DVE：デジタル・ビデオ・エフェクト）を加える［スイッチャー］，24ビットのフルカラー・ペイント・ソフトの［トースター・ペイント］，タイトルやテロップに多彩なフォントを利用できる［キャラクター・ジェネレータ］，画面の合成や抜きを行なう［クロマFX］，それにワークステーションにも匹敵するパワフルなコンピュータ・グラフィックスを生みだす［ライトウェイブ・3D］の五つの部分から成り立っています。

どれもがブロードキャスト・クォリティ，つまり放送局基準をクリアした性能なのですからびっくりしてしまいます。中でもライトウェイブ・3Dの評価は高く，このソフトだけを使いたいがためにビデオトースターを購入してしまう人もあとを絶ちません。これだけの機能のプロ機材を単体で買いそろえていくと，何100万円になってしまうかわかりません。それが数10万円で買えてしまうのです（ビデオトースターだけでなく，アクセラレータ，TBC，MO等の周辺装置も必要なのだが）から驚きです。これがビデオトースターのすごさであり，Amigaのすばらしさでもあるわけです。

「ビデオトースター4000」新機能の数々

さぁて，「VT4000」ですが，どこから話をしていいのか迷ってしまうくらい新機能が満載されています。まず，トースター基板と一緒に付いてくるソフトウエア。これがフロッピーディスクにして44枚！なのにはまずビックリ。ファースト・バージョンのトースターV1のときが8枚，V2になって14枚と，ソフトの物量だけでも確実に進化しているのがよくわかります。この44枚のうち，A3000／A2000の場合は29枚まで，残りの15枚はA4000専用（AGA対応用）になっています。インストールするだけでも，時間をかけてしっかりと楽しめる（?）ってワケです。

毎度お馴染みのバインダー形式のマニュアルですが，前回とあまり厚さは変わっていません。が，ここで安心するのはまだ早い。厚さは変わらないが，活字が小さくなって内容は倍近くになったような気がします。トースターのマニュアルは英語ながら読みやすいことには定評があります。簡潔すぎてもの足りない印象さえ受けた前回ですが，今回のマニュアルはチュートリアルも充実し，図版もしっかりと入っていて，非常に読みごたえがあります。

①スイッチャー

まずはスィッチャー。今までは，32パターン×6バンクの192種類だったDVEが，一挙に3バンク増えて288種類も使えるようになっています。すごいのはこれだけではなく，エフェクトの中でHAM8（1,670万中26万色）のアニメーションが動いてアニメ・ワイプしてまうのです。たとえば，NEWTEKのマドンナ・KIKI嬢が画面に現れて，魔法の杖を一振りするとそこから星が飛びだすとか，リアルな歯車が回転しながら下から上にスクロール・ワイプしていくとか，今までに見たこともないようなユニークでファンタスティックなDVEがそろっています。驚くのはこれだけではありません。エフェクトと同時にリアルな効果音までついているのです（たとえばガラスが割れるエフェクトと同時にガシャっと鳴ったり）。

これまでもビデオトースターのDVEは定評がありましたが，今回はそれに輪をかけてブッ飛びもんのエフェクトばかりです。これはNEWTEKならではの自由でスチャラカな社風から生まれてきたものなんでしょう。きっとこれから日本のTV番組でもトースターのエフェクトが見られるかもしれません。細かい部分では，球体マッピングの後ろにシャドウがついたり，専用のプロ機材と対抗しても負けない実力も身につけてきました。

②キャラクター・ジェネレータ

地味な存在なのですが，ビデオの制作には実に重宝するキャラクター・ジェネレータ。今まではファンクション・キーによるオペレーションで使いずらい部分もあったのですが，今回からはマウスによってぐりぐりと操作できるようになりました。これでもか，と思わせるほどたくさんのフォント（288種類）がバンドリングされているのもうれしいです。これで日本語もダイレクトに入力できるようになったらもっとうれしいのですが，これはまだまだ時間がかかりそうです。そういえば今回のバージョンは，ポストスクリプト・フォントまでサポートされています。

③ライトウェイブ・3D

さてさて注目のライトウェイブ・3D。250か所以上の改良／新機能が付加されただけあって，インターフェースこそ似かよっていますが，まるっきり別のソフトに生まれ変わった，と言ってもいいでしょう。昨年のβ版の発表でも特に注目を浴びたのがレンダリングの速さです。68040CPUにフル対応したこともあって，5倍から10倍の数字をたたきだしています。3Dをやってて一番思うことは時間との闘い。とくに質感を見るためのテスト・レンダリングには恐ろしいほどの時間を喰われてしまいます。まずはこの速さが最高のプレゼントです。でも，速くなったぶんだけレンダリング・オプションを施したり，マッピング・データを凝ってみたり，結局のところ時間はかかってしまうかもしれませんけど（苦笑）。でも作品のクォリティーは確実にあがってきます。

レンダリング・オプションといえば，これまたすごい。「バビロン5」や「シオロジー」の映像にもこれでもかとばかりに登場してくるレンズフレア。カメラのレンズに光が入って，きれいな輪ができる現象なのですが，これによって著しくリアルな表現が可能になります。コンピュータ・グラフィックスで光を表現するのは本当にむずかしく，このレンズフレアの手法を手に入れたことにより，進歩はめざましいものがあります。

レンズフレアの他にも，近くのものをボケさせたり，ピントを任意の場所に設定させたりするデプス・オブ・フィールド（被写界深度）があったり，動きの速いものはブレて見えるモーション・ブラーなど実際のカメラを忠実にシミュレートした機能もついています。アニメーションをコントロールするレイアウターでは，ボーン・ツールという新しい機能を使い，つなぎ目の見えない自然な動きのアニメーションを作ることもできます。モーション・コントロールも自在にエディットでき，より複雑で効果的な動きが表現できるようになりました。

ライトウェイブの弱点といえばモデラーだと言われてきましたが，今回はバッチリ改良されています。ブーリアン演算をサポートして，オブジェクトを足したり引いたりしてモデリングができるようになりました。今まではあるオブジェクトに穴をあけたりするのがけっこう大変な作業だったのですが，これで楽ちんになりました。他にも，ジッターというツールを使えば凸凹した不思議な物体を作ったり，スプライン曲線で編集ができたり，モデラーの機能は実に深いものがあります。新機能の中で，すでに愛用しているのが，テキストを任意のフォントを選び，そのまま3Dのオブジェクト化ができる機能。

今まではPIXCEL3Dといったような外部ソフトを使って作業していたのですが，これがライトウェイブの中だけでできてしまうのです。おまけに，多彩なフォントが使えて，それでもって今までよりもきれいなフォント・オブジェクトができるのですから，こりゃ超便利。

「VT4000」の話をしていると，ほんとにきりがなくなってしまいます。マニュアルを読みながら，さわっているうちにどんどんドえらいマシンを手にいれてしまったんだなぁ，と実感してくるでしょう。さぁ，このすばらしいビデオトースターとともに創造の世界に旅立ってみましょう。

発売中

■ビデオトースター4000プレリリース版／日本語CG（キャラクタージェネレータ）付

ハード／ソフト／日本語FEP2書体／英語マニュアル／日本語マニュアル申し込み書 …… 53万円

■ビデオトースター4000プレリリース版

ハード／ソフト／英語マニュアル／日本語マニュアル申し込み書 …… 43万円

11月中旬発売中

■ビデオトースター4000日本語版／日本語CG付

ハード／ソフト／日本語FEP2書体／日本語マニュアル …… 59万円

■ビデオトースター4000日本語版

ハード／ソフト／日本語マニュアル …… 49万円

『'93 Amiga FORUM in 東京』閉幕

さて，去る8月29日に行なわれた『'93 Amiga FORUM in 東京』でも，この「VT4000」の反応はすごかったですね。参加した人はすごく感動的だったと思います。ついでにぼくが行なったオパール・ビジョンのデモも，熱心に見ていただいたので，感謝しなくっちゃ！

なお，このフォーラムでのもう一つの目玉は，新しい日本語フロント・エンド・プロセッサの発表でした。これは以前フリーウエアで公開されていた『大語界』が装いも新たにマイクロ・ソフトウエア・アソシエイツ社から発売されるものです。この会社は日本語で記述できるプログラム言語『Mind』でおなじみの会社です。

この特徴は国産のワープロでおなじみのインライン変換。価格は1万円前後で発売されます。また，くわしいことがわかりしだい，報告しますので，期待していてください。

■Amiga，ビデオトースターに関する問い合わせ先：ミックジャパン(株) 〒160 東京都新宿区西新宿4-7-1 SIT西新宿ビル ☎03-3299-7377

…読まないと損をする情報を提供するコーナー…

パソコンを気持ち良く使うための パソコン環境整備術

その5 ハードディスクをより使いやすくするソフトウエア

全略ハードディスク殿 Ver.2.5

価格18,000円



■問い合わせ先
〒062札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号ハドソンビル
☎011-841-4622 ☎03-3260-4622(東京) ☎06-251-4622(大阪)

今回のパソコン環境整備術で取り上げるソフトは,「ハードディスクへのソフトのインストールがラクになる」,「MS-DOSのコマンドを使わなくてもファイル管理ができる」,「環境の設定が簡単に行なえる」便利なハードディスク・ユーティリティ『全略ハードディスク殿』です。インストールされたソフトをマウス一つで起動することが可能で,時計や電卓,スケジューラーなどのデスク・アクセサリ機能も充実したこのソフトの便利さを中心に紹介していきましょう。

『全略ハードディスク殿』はハードディスク・ユーティリティ

『全略ハードディスク殿』は,ハードディスクに組み込んで使うユーティリティ・ソフトです。パソコンの起動時に,『全略ハードディスク殿』を立ち上げるように設定しておけば,ユーザーはキーボードを使わずにマウスのみで,ソフトの起動やファイル管理が可能になります。

その代表的な機能として,つぎの四つが上げられます。

①ハードディスクへのソフトウエアの自動インストールが可能
②さまざまなソフトに対応させてパソコンの環境を設定することができる
③ファイル管理
④便利なデスク・アクセサリ機能

これらの機能を使って,パソコンやハードディスクが,より使いやすくなるわけです。

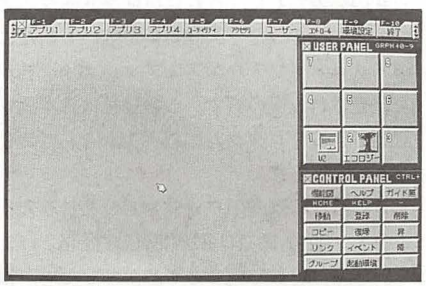
操作がラクになるGUI環境を採用

GUIとはグラフィカル・ユーザー・インターフェースの略で,画面上に視覚的に表現されたボタンやパネルなどを操り,さまざまな作業を行なうことができる環境のことを指します。WindowsもこのGUIを採用しています。

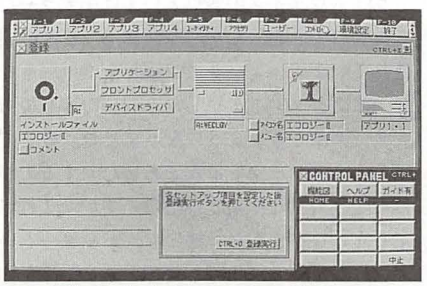
『全略ハードディスク』は,GUIを採用することによって,グラフィック化したコマンドやファイルなどのボタンやパネルをマウスで操作し作業を行なうことができます(写真1)。キーボードからコマンド名を入力せずに,ソフトの起動やファイル管理が可能です。

インストールや環境設定がラクになる!

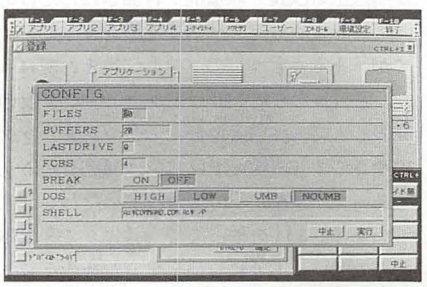
『全略ハードディスク殿』は,市販されてい



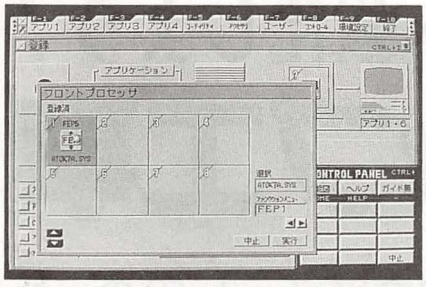
《写真1》全略ハードディスク殿の基本画面



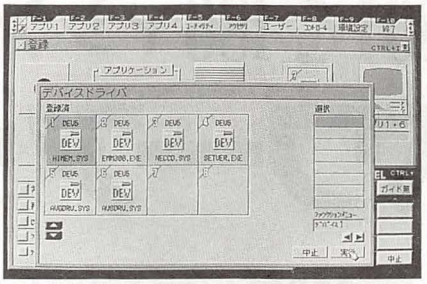
《写真2》自動インストール中の画面



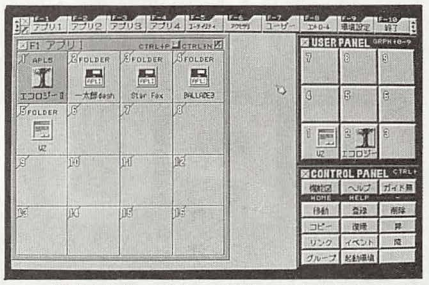
《写真3》config.sysの登録画面



《写真4》日本語フロント・エンド・プロセッサの登録画面



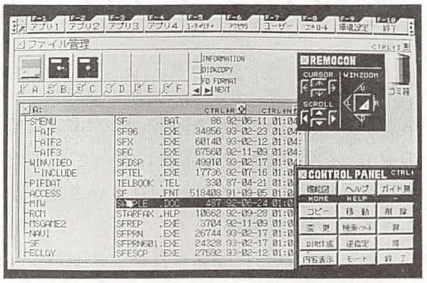
《写真5》デバイス・ドライバの登録画面



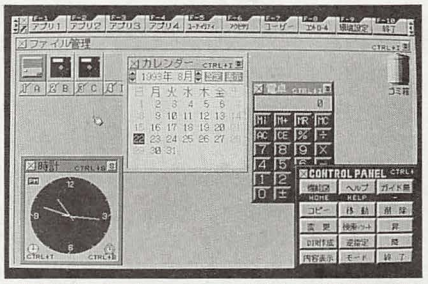
《写真6》『アプリ1』を開いてみたところ



《写真7》マウス操作だけで，ソフトが起動できる



《写真8》ファイル表示ウインドウ上で，操作したいファイルを選択する



《写真9》デスク・アクセサリ機能の『時計』，『電卓』，『カレンダー』を起動してみた

る代表的なソフトウエア，デバイス・ドライバ，日本語フロント・エンド・プロセッサなどを自動的に登録するための機能が搭載されています。

インストール手順を登録した『インストール・ファイル』が準備されているソフトウエア（約600種類）なら，自動的にハードディスクにインストールすることができ，『全略ハードディスク殿』に登録することが可能です（**写真2**）。

また，そのときに，パソコンの環境を設定するconfig.sys（**写真3**）や，日本語フロント・エンド・プロセッサ（**写真4**）のインストール，デバイス・ドライバの設定（**写真5**）も行なうことができます。

今までなら，すべてのソフトウエアが起動できるように余裕のある環境を設定したり，場合によっては面倒なコマンドを使って使用するソフトに合わせて環境を設定していましたが，『全略ハードディスク殿』を使えば，ソフトの選択と共に最適な環境を選択することができるわけです。

マウスを使ってソフトを起動してみる

それでは試しにソフトの起動をしてみることにしましょう。

画面上部にあるメニューバーのF-1からF-4に設定されている『アプリ1～4』には，それぞれ40個のソフトを自由に登録することが可能です。

目的のソフトが入っているメニューバーを開くと登録されているソフトのアイコン（ソフトを視覚的に表現したボタン）が現れます（**写真6**）。このボタンをマウスでクリックするだけでソフトが起動します（**写真7**）。このとき，目的のソフトに合わせて設定しておいた環境が自動選択されるので，最適な状態でソフトの実行ができます。

また，頻繁（ひんぱん）に使うエディタなどのツールは，いつでもスグに呼びだせるように，ユーザー・パネルと呼ばれる常時表示されているウインドウに登録させることができます。

ファイル管理は目で確かめながらできる

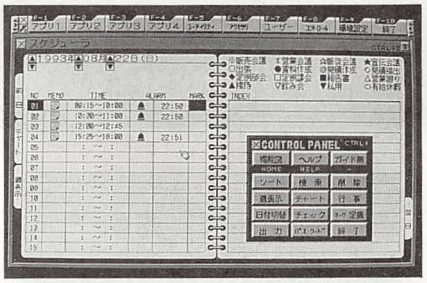
メニューバーのF-5にある『ユーティリティ』を選択し，『ファイル管理』を選択すると，『ファイル管理ウインドウ』が開きます。ウインドウ上部にあるドライブ選択アイコンを選ぶと，ドライブ内部にあるファイルを表示する『ファイル表示ウインドウ』が開きます（**写真8**）。

このウインドウ上ではマウスを使ってファイル名を直接クリックし指定（マーキング）することが可能です。指定したファイルは，『コントロール・パネル』にある『コピー』，『移動』，『削除』といった機能ボタンを使って簡単に作業することができます。ここでも，キーボードを使う必要はまったくありません。

他にも，ディスク単位のコピーやフォーマットをすることも可能です。

デスク・アクセサリ機能でスケジュール管理もできる！

『全略ハードディスク殿』には，『時計』，『電卓』，『カレンダー』機能が搭載されているので，いつでも呼びだして使うことができます（**写真9**）。



《写真10》『スケジュール』機能を使って，スケジュール管理も可能！

また，『チャート表示』や『日時表示』ができる便利なシステム手帳方式の『スケジューラー』が搭載されているので，仕事の予定や学校の予定などを書き込んで自己管理することも可能です（**写真10**）。

他のメニュー・ソフトからの移行もラク

全略ハードディスク殿は，『KANTAN DRY Ver1』，『MET's File driver 1』，『MET's File driver 2』，『SOS Ver.1.02/1.04』，『EOS System Ver.2』などの他社のメニュー・ソフトから登録ソフトのデータをコンバート（変換）することができるので，スムーズに移行することができます。

なお，現在，ハドソンソフトの20周年記念として，限定4,000本にアイコン・エディタや壁紙が収録されているユーティリティ集（価格5,000円）が付いてきます。

『全略ハードディスク殿』は，ハードディスク・ユーザー必携のユーティリティ・ソフトです。

君のPC-9801を486マシンへ強化しよう！

CPUパワーアップ工事

第9回 386DXマシンと486SXノート用の新アップグレード・プロセッサ登場！

386 DX 登載のデスクトップ・パソコン用と486 SX を登載したノート・パソコン用のアップグレード・プロセッサに，新製品が登場しました。『Cx 486 DRx 2』と『Cx 486 S 2／40』です。

今回は，その二つの製品のパフォーマンスと簡単なしくみについて，紹介していきましょう。また，286用のパワーアップ・キットを一つのチップに納めた新しいアップグレード・プロセッサと FM TOWNS IIモデル HR用オーバー・ドライブ・プロセッサの情報も掲載しています。パワーアップ新製品ラッシュはまだまだ続くようです。

なお，ここで紹介するパワーアップ工事を行なうと，原則的にはメーカーの補償を受けられなくなるので，慎重に検討しましょう。

386 DX ソケット互換のアップグレード・プロセッサ『Cx 486 DRx 2』登場！

386 DX 用のソケット互換 CPU といえば，このコーナーで何度となく紹介しているサイリックス社の『Cx 486 DLC』がおなじみでしたが，今回，新しい仲間が加わりました。

その名も『Cx 486 DRx 2』（**写真1**）。サイリックス社の新たなアップグレード・プロセッサです。

『Cx 486 DRx 2』は，『Cx 486 DLC』とちがいプロセッサ内部がパソコン本体の2倍のクロックで動作するようになっているため，システム性能をさらに UP させることができます（**第1図**参照）。

また，今回新たに開発された，キャッシュの更新（フラッシュ）をチップ内部でコントロールする『キャッシュ一貫性保証回路』と，内部が倍クロック動作（最高40 MHz）しているときでも，本体側のシステムの安定を保証する『クロック・デューティ補正回路』が搭載され，『Cx 486 DLC』以上の優れた安定性と互換性を保つことができるような設計が施されています。

ノート・パソコンに最適！486 SX とピン互換の倍クロック『Cx 486 S 2/40』

まずは，**写真2**を見てください。この QFP（ソケットを使わず基板に直接ハンダ付けする）タイプのチップを見てください。これが，誕生したばかりの486 SX とピン互換の倍クロック・アップグレード・プロセッサ『Cx 486 S 2／40』(試作版）です。

『Cx 486 S 2／40』の詳細を紹介するまえに，『Cx 486 S ファミリ』の紹介をしましょう。

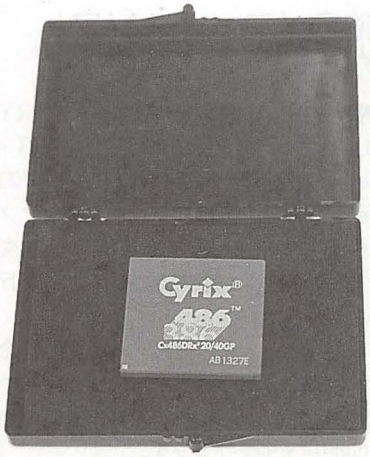
1992年の11月に，同じ『Cx 486 S ファミリ』として，『i 486 DX 2／50』相当の性能を持つ，倍クロック製品『Cx 486 S 2／50』が発表されました。

この『Cx 486 S ファミリ』は，CPU がシステムのメインメモリに書き込みを行なうときのスピードを，独自のキャッシュ・コントロール回路をチップ内に内蔵することによって高速化しています。

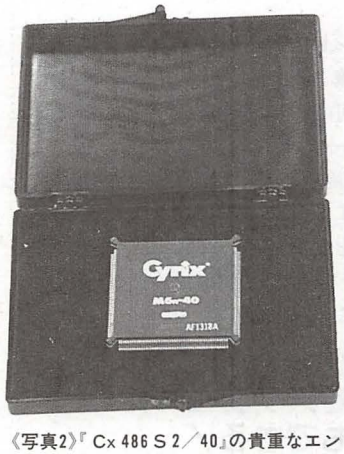
i 486では『ライトスルー方式』のキャッシュが採用されており，この場合，CPU がメインメモリへ書き込みを行なうときは，キャッシュに書き込むと同時に，遅いメインメモリにも書き込まなければならず，処理能力低下が起こることもありました。

そういった現象を改善するため，『Cx 486 S ファミリ』には『ライトバック・キャッシュ方式』を採用したキャッシュ・コントロール回路（FasCash™）が内蔵されています。これは，CPU がメインメモリへ書き込みを行なうときにも高速キャッシュ(2 k バイト)を利用することで，待ち時間を軽減し，全体の処理速度を向上させるしくみになっています。

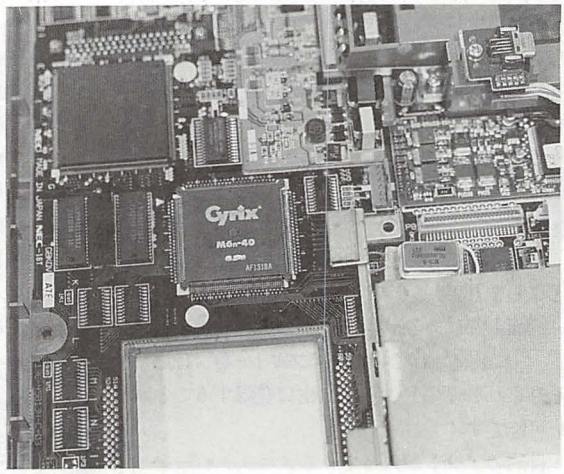
そして今回，『Cx 486 S ファミリ』に，新たにサスペンド・レジューム機能を内蔵さ



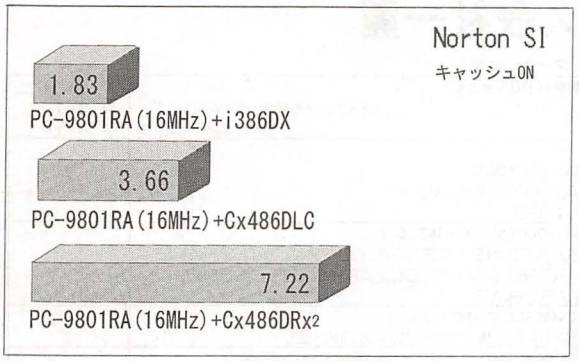
《写真1》『Cx 486 DRx 220／40』。金色に光輝く〝Cyrix〟の文字が美しい



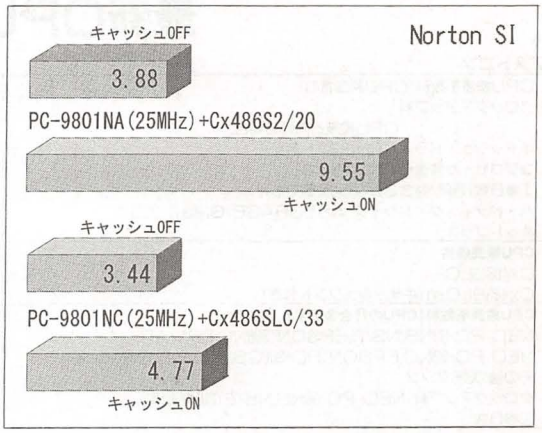
《写真2》『Cx 486 S 2／40』の貴重なエンジニア・サンプル。『M 6 n -40』なるコードネームがマーキングされている



《写真3》『PC -9801 NA（25 MHz）』に換装した『Cx 486 S 2／40』



《第1図》 PC-9801 RA 21（20 MHz）に Cx 486 DRx 2を換装し，キャッシュ ONにした場合。ノートン SIで計測



《第2図》 PC-9801 NC（25 MHz）に Cx 486 SLC／33を，PC-9801 NA（25 MHz）に Cx 486 S 2／40を換装しキャッシュ ONにした場合。ノートン SIで計測

せ，さらに3Ｖ動作電圧に対応させた〝ノート・パソコン向け〟のQFPタイプ，アップグレード・プロセッサ『Cx 486 S 2／40』が登場したわけです。

『Cx 486 S 2/40』のパフォーマンスは？

それでは『Cx 486 S 2／40』のパフォーマンスを見てみましょう。ここで準備したマシンは，『PC-9801 NC（25 MHz）＋Cx 486 SLC／33』と『PC-9801 NA（25 MHz）＋Cx 486 S 2／40』（**写真3**）です。なお，計測にはノートン・ユーティリティのSI.EXEを使用し，キャッシュをON，OFFして計測してあります（**写真4，5**参照）。

結果は**第2図**を見てください。『Cx 486 S 2／40を搭載したNAは，キャッシュをONにすることで『Cx 486 SLC／33』の2倍以上のパフォーマンスを持つことがわかります。

『Cx 486 DRx 220/40』と『Cx 486 S 2/40』の入手方法

今回紹介した『Cx 486 DRx 220／40』と『Cx 486 S 2／40』を入手先はつぎのとおりです。

ヒグチユニオン

☎03-3453-9168

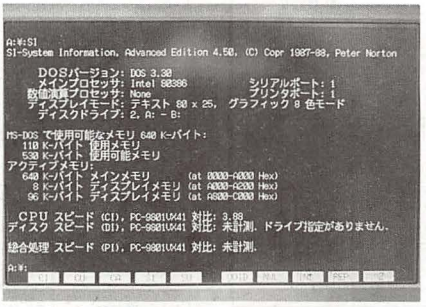
取次店

東映無線㈱テクノハウス

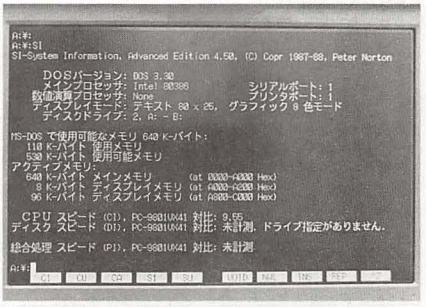
☎03-3253-9896

なお，『Cx 486 S 2／40』はQFPタイプなので，原則的にCPU換装サービスを受けることになります（一覧表を参照してください）。

なお，ヒグチユニオンのご好意により，以上二つのCPUの入手申し込みをするときに，このコーナーにある『サービス・チケット』を同封すれば，割引料金で購入することができます。くわしくは，欄外をご覧ください。



《写真4》 キャッシュ OFF 時の SI は3.88



《写真5》 キャッシュ ON 時には，SIが9.55に

CPUパワーアップ工事NEWS

■エービーエム

286マシン用初の1チップ・CPUアクセラレータ登場！

286マシン用のパワーアップ・キット『486GT-R』でおなじみのエービーエムから，1チップ・タイプのCPUアクセラレータ『486GT-X』の販売を開始しました。

PC-9801VX／UX用『486GT-X20（20MHz）』（価格34,800円），PC-9801EX／RX／DX用『486GT-X25（25MHz）』（価格36,800円）のどちらも286ピン互換の486CPUで，テキサスインスツルメンツ社のTI486SLC，SLC20／25を採用し，独自の倍クロック回路により本体クロックの倍（最高25MHz）で動作します。

■アイオーデータ機器

FM TOWNSⅡモデルHR用ODPボード新発売！

アイオーデータ機器からFM TOWNSⅡモデルHR用のオーバー・ドライブ・プロセッサ・ボード『PK-FM486』（価格60,000円）が発売されました（写真6）。本体のODPカード専用スロットに装着するだけで，486SX（20MHz）から486DX2（40MHz）にパワーアップします。

■メルコ

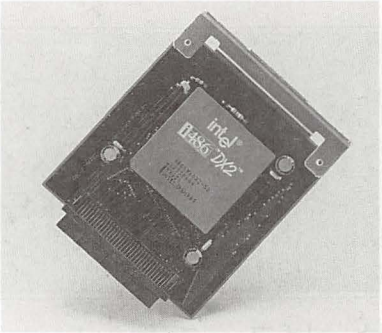
『Windowsスピード・アップ・キャンペーン』倍速CPU限定発売！

メルコは倍速CPUパワーアップ・キット，PC-9801DA／RA／RL用『HDL-20W』（価格59,800円）と『HDL-16W』（価格49,800円）の価格そのままで，コプロセッサ『HSC-D7』（価格19,800円）を搭載したセットを限定3,000台販売開始します。

■アストロン

1.2G（ギガ）大容量ハードディスク新発売

CPU換装サービスでおなじみのアストロンから1.2Gバイトの大容量ハードディスク『ASTORAGE Giga』（価格168,000円）が発売になりました。平均アクセス・タイムは12 ms。デュアルポート256kバイトのバッファーを内蔵し，SCISとSCSI-2に対応する高速ハードディスクです（PC-9801シリーズ，DOS／Vシリーズ，富士通，Macitnoshに対応）。



《写真6》 アイオーデータ機器『PK-FM 486』

最新CPU換装サービス会社一覧

アストロン

CPU換装手数料(CPU料金含む)	40,000円
クロック・アップ料	10,000円
CPU換装と同時の場合	5,000円
キャッシュ・ドライバ(市川ソフト製品)	5,000円
コプロセッサ装備(コプロ料金含む)	20,000円
工事日数1週間(持ち込みなら2時間でも可)	
ハードディスク・ドライブ ASTORAGE Giga(1.2G)	168,000円
ネットプラス	
CPU販売価格	
Cx486SLC	22,000円
Cx486SLC-e(キャッシュソフト付き)	25,000円
CPU換装手数料(CPUの代金含まず)	
NEC PC-98NS,NS/E,EPSON 386NOTEW/AR	20,000円
NEC PC-98NC,EPSON PC-386GS/VR/M,Dynabook	22,000円
その他の386マシン	25,000円
クロックアップ料 NEC PC-98NS,NS/E(20MHz化)	10,000円
工事日数	約1週間

ヒグチユニオン(システムプロダクト)

CPU換装サービス(改造1年保証)	
PC-9801シリーズ(CPU i386SX全機種→Cx486SLC)	50,000円
サイリクス専用キャッシュ・ソフト+	
メモリー・プロ386Ver1.55C付き	
PC-9801NA(CPU i486SX,QFP全機種→Cx486S2)	
サイリクス専用キャッシュ・ソフト+	
クロック・アップ→25MHz	65,000円
工事日数	約4日間
CPU単体販売	
CyrixCx486DRx2	50,000円
クロック・アップ	
PC-9801NS 20MHz	13,000円
NS/E,US 20MHz	14,000円
NS/R(3.3V対応)20MHz	14,000円
NC25MHz	15,000円
NA,NA/C 25MHz	20,000円
FS,BA,BX33MHz	20,000円
クロック・アップ+ODP33販売セット	
PC-9801BXクロック・アップ→33MHz+ODP33	100,000円
メモリー交換	
PC-9801NS/RNX/C同等の高速アクセス仕様に交換	24,000円
(クロック・アップ20MHz込み)	
液晶ディスプレイ交換サービス	
PC-9801ノート・シリーズNS/E同様の白黒液晶に交換	63,000円
内蔵ハードディスクの交換サービス	
PC-9801NS 200MB	100,000円
340MB	130,000円
(FDD仕様も可,HDD内蔵モデルはファイルの転送サービス付き)	
プロテクト・メモリ増設	
PC-9801BA,BX,NX/C 1.6MB→3.6MB	予価25,000円
(メモリの供給が不安定であるため,予約受付中)	
ODP20搭載サービス	
PC-9801NA,NA/C(クロック・アップ25MHz込み)	120,000円
98シリーズ改造失敗の修理サービス	
●本誌で紹介しているCPU換装,クロックアップ,その他で失敗したマシンの再改造,修理を受け付けます。損傷の程度により,修理日数が掛かる場合もあり。修理不可能な場合は,当社在庫で保有するメイン基盤で交換(その場合,代金+20,000円)	修理代金40,000円+修理に必要な部品代金
その他	
●改造パーツである,CPU,クロックモジュール,RGB基板など,通信販売にて販売中。	

※改造業者サイリクス社製品取付公認指定業社第1号

マクサスインターナショナル

CPU換装手数料(CPU代金含む)	
386マシン各機種→Cx486SLC	40,000円
→Cx486SLC/e	44,000円
対応機種	
NEC/EPSON→Cx486DLC	
PC-9801RA,DA,PC-98XL,RL	
PC-386,V,S,G,GS	
NEC/EPSON→Cx486SLC,Cx486SLC/e	
PC-9801LS,ES,RS,NS,T,DS,NS/E,NS/L,NC,CS,FS,FX,US,	
PC-98GS,PC-386LC,M,VR,LSC,LAR,LSX,GE,P,BOOKL,	
NOTEA,W,AE,WR,AR	
TOSHIBA→Cx486SLC,Cx486SLC/e	
J-3100SX,SX-B,SX-W,SX-P,VW,EA,GXS,ZS	
IBM,リコー,AX,COMPAQ→Cx486SLC,Cx486SLC/e,Cx486DLC	
PS55Model5510-S,5510-T,SS23,5530-U,-S,-T,-Z,8851	
ソケット取り付け(デスクトップ機のみ)	15,000円
クロック・アップ料	10,000円
ソケット取り付け(デスクトップ機のみ)	3,000円
コプロセッサ販売	20,000円
コプロ取付工事:NECPC-9801NC,NS,NS/E	30,000円
PS55NOTE-N23SX(5523S14)	30,000円
(5523S18)	30,000円
J3100SX-B	30,000円
PC-9801NA用ODP搭載工事	100,000円
RGB出力工事:8色RGB	15,000円
16色RGB	30,000円
PC-9801NS/E以降の機種POWER/RESET入れ替え	5,000円
EPSON386noteキーボード入力改造(RS-232C)	10,000円
Macintoshのクロックアップ	
キャッシュ・ドライバ販売(市川ソフト製)	5,000円
工事日数即日から一週間	
(持ち込み即日の場合,作業時間は1時間で手数料5,000円が必要)	

満開製作所

X68000CompactXVI高速化改造モデル	
REDZONE	16,0000円
クロック周波数16MHz→24MHz	
10MHz/16MHz/24MHz切り換えスイッチ付き	
増設用5インチ・フロッピーディスク・ドライブ	
満開式軟盤駆動装置/MK-FD1	39,800円
オート・イジェクト付き2ドライブ仕様	
バスマウス・アダプタ	
満開式鼠信号変換装置壱號/MK-MJ1	3,500円

最新版CPUパワーアップ用キット一覧

アイ・オー・データ機器

製品名	対応機種	内容	価格
PK-X486/87SL	PC-98RX/DX/UX/EX/VX	286→486SLC(倍クロック)+コプロ	43,000円
PK-X486SL	PC-98RX/DX/UX/EX/VX	286→486SLC(倍クロック)	35,000円
PK-486/87SG	PC-98VX(PGAタイプ)	286→486SLC(倍クロック)	43,000円
PK-486SG	PC-98VX(PGAタイプ)	286→486SLC(倍クロック)	35,000円
PK-Cx486/87D	PC-98DA/RA/PC-98RL	386DX→486DLC(24.8MHz)+コプロ	42,000円
PK-Cx486DE	PC-98DA/RA/PC-98RL	386DX→486DLC(24.8MHz)	24,000円
PK-A486/87DW3	PC-98DA/RA	386DX→486DLC(倍クロック)+コプロ	54,000円
PK-A486DW3	PC-98DA/RA	386DX→486DLC(倍クロック)	42,000円
PK-A486/87DW4	PC-98DA/RA	386DX→486DLC+コプロ(40MHz)	72,000円
PK-A486DW4	PC-98DA/RA	386DX→486DLC(40MHz)	57,000円
PK-EP486D	PC-386S/V/G/GS	386DX→486DLC(33MHz)	25,000円
PK-V486/87SW2	PC-286V(PLCCタイプ)	286→486SLC(20MHz)	43,000円
PK-VF486/87SW2	PC-286VE/VF	286→486SLC(25MHz)	43,000円
PK-VG486/87SW3	PC-286VG	286→486SLC(33MHz)	53,000円
PK-X87S	PK-X486SL/SG用	コプロセッサ	12,000円
PK-Cx87D	PK-Cx486DE/PK-A	486DSW3用 コプロセッサ	20,000円
PK-Cx87D4	PK-A486DW4用	コプロセッサ	21,000円
PK-NA487	PC-98NA専用	コプロセッサ	79,000円
PK-FM486	FM TOWNSIIモデルHR	ODP	60,000円

ヒグチユニオン
PC-9801NAクロック・アップ→25MHz
CPU換装サービス・セット
65,000円→55,000円(税別)
割引サービス・チケット

ヒグチユニオン
Cx486DRx2単品販売
55,000円→45,000円(税別)
割引サービス・チケット

サービス・チケットの利用方法

ヒグチユニオンから送付してもらった換装申込書,または購入申込書に,切り取ったチケットを同封し返送してください。

なお,申込書を請求するときに,ベーマガ10月号のサービス・チケットを使用することを,お伝えください。

アセットコア

製品名	対応機種	内容	価格
VIPER	PC-98ES/RS/DS/CS/FS/FX/GS PC-9821S1/S2 PC-386M FMR-50HE1/50FEI J-3100ZS IBM5510	386SX→486SLC	39,800円
VIPER-e	PC-386P/GE	386SX→486SLC	41,800円
VIPER-r	PC-98US/T/LS PC-386LS/LSR J-3100GT/SX	386SX→486SLC	44,800円
COBRA486CF	PC-98RA/DA	386DX→486DLC(32MHz)+コプロ	118,000円
COBRA486C	PC-98RA/DA	386DX→486DLC(32MHz)	98,000円
COBRA486F	PC-98RA/DA	386DX→486DLC(32MHz)+コプロ	68,000円
COBRA486	PC-98RA/DA	386DX→486DLC(32MHz)	68,000円

UGT(アップ・グレード・テクノロジー)

製品名	対応機種	内容	価格
UGT10X2	386DXマシン各種	386DX→486DLC(25MHz)	29,800円
UGT2010	PC-98XA/UX21/UX41/EX21/EX51/DX2/DX3,PC-286/X/V/US	286→486SLC(倍クロック)	43,000円
UGT2425xC	PC-98VX0/VX2/VX4/VX01/VX21/VX41/RX2/RX4/RX21/RX41/UX21/UX41/EX21/EX51/DX2/DX5/XL		
	PC-286X/V/US	286→486SLC+2次キャッシュ	69,800円
UGT5500	386SXマシン各種(ノートも可)	386SX→486SLC+ハードウエア・キャッシュ	58,000円から

アルファデータ

製品名	対応機種	内容	価格
M-3	PC-98E/F/M/VM/CV/UV	V30→V33(286相当)	68,000円
M-486DXN	PC-98VX/RX/DX/EX/UX	286→486DX(33MHz)	198,000円
M-486DXN2	PC-98VX/RX/DX/EX/UX	286→486DX2(66MHz)	電話にて公表
SuperdriveDX2	PC-98FA/BX	486SX→486DX2	148,000円

インテル

製品名	対応機種	内容	価格
JBOXODP466SX20	PC-98FA/H98	466SX(20MHz)→466DX(40MHz)	69,000円
JBOXODP466SX25	PC-9821Ac/PC-466GF/466GR/466P/H98	466SX(25MHz)→466DX2(50MHz)	86,000円
JBOXODP466DX33	PC-9821As	466DX(33MHz)→466DX2(66MHz)	145,000円

エービーエム

製品名	対応機種	内容	価格
486GT-66	PC-98RA/DA/RL	386DX→486DX2(66MHz)	498,000円
486GT-R	PC-98VX/UX/EX/RX/DX	286→486SLC(倍クロック)	39,800円
S87-R	486GT-R用	コプロ	14,000円
486GT-NS	PC-9801NS	386→486SLC-25(倍クロック)	36,800円
486GT-NS/C	PC-9801NS	386→486SLC-25+コプロ	44,800円
486GT-NS/E	PC-9801NS/E	386→486SLC-33(倍クロック)	39,800円
486GT-NS/E/C	PC-9801NS/E/C	386→486SLC-33+コプロ	47,800円
486GT-AR	PC-386AR	386→486SLC-25	34,800円

エレコム

製品名	対応機種	内容	価格
UP486DLC25	PC-98RA/DA/RL(16,20MHz)	386DX→486DLC	49,800円
RP38700SX-20	386マシン各種	コプロ	29,800円

ケーエスピー

製品名	対応機種	内容	価格
HYPERCPU486DX266MHz	PC-9801RA/DA,PC-98RL	386DX→486DX2+コプロ	258,000円
HYPERCPU486DX250MHZ	PC-9801RA/DA,PC-98RL	386DX→486DX2+コプロ	198,000円
HYPERCPU486DX33MHz	PC-9801RA/DA,PC-98RL	386DX→486DX+コプロ	158,000円

京都マイクロコンピュータ

製品名	対応機種	内容	価格
Turbo-486EX(RA/DA)モデル33	PC-98RA/DA	386DX→486DX(33MHz)	148,000円
Turbo-486EX(RA/DA)モデル50	PC-98RA/DA	386DX→486DX2(50MHz)	198,000円
Turbo-486EX(RA/DA)モデル66	PC-98RA/DA	386DX→486DX2(66MHz)	138,000円★
Turbo-486EX(RL)モデル33	PC-98RL	386DX→486DX(33MHz)	78,000円★
Turbo-486EX(RL)モデル50	PC-98RL	386DX→486DX2(50MHz)	108,000円★
Turbo-486EX(RL)モデル66	PC-98RL	386DX→486DX2(66MHz)	258,000円
Turbo-486exモデルS	PC-98RA/DA	386DX→486SX	58,000円★
Turbo-486FAモデル50	PC-98FA	486SX→486DX2(50MHz)	98,000円
Turbo-486FAモデル66	PC-98FA	486SX→486DX2(66MHz)	128,000円
Turbo-486BX	PC-98BX	486SX→486DX2(66MHz)	138,000円★

ダイナNT事業部

製品名	対応機種	内容	価格
NT-486DLC	PC-98RA/DA,PC-386S/V/GS	386DX→486DLC	49,800円
NT-486SLC	386SXマシン各種	386SX→486SLC	78,000円

メルコ

製品名	対応機種	内容	価格
HSL-25	PC-98DX/RX/EX/UX/VX01/21/41	286→496SLC(25MHz)	34,800円
HSP-4SV25	PC-98XL	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HSS-4S7V25	PC-98XL	286→486SLC(25MHz)+コプロ	34,800円
HSP-4SD33	PC-98DX/RX/EX	286→486SLC(33MHz)	49,800円
HSS-4S7D33	PC-98DX/RX/EX	286→486SLC(33MHz)+コプロ	59,800円
HSP-DL	PC-98DA/RA2/RA5/RA21/RA51/RL	386DX→486DLC(25MHz)	24,800円
HSS-DL7	PC-98DA/RA2/RA5/RA21/RA51/RL	386DX→486DLC(25MHz)+コプロ	44,000円
HSP-D2S	PC-98FA/H98,PC-466GR/466GF	486SX→486DX2(50MHz)	109,000円
HDL-20W	PC-98DA/RA/RL	386DX→486DLC(40MHz)	59,800円
HDL-16W	PC-98DA/RA/RL	386DX→486DLC(32MHz)	49,800円
HSL-C25	PC-9801VX01/VX21/VX41/DX/RX/EX/UX	286→486SLC(25MHz)+コプロ	42,800円
HSL-25	PC-9801VX01/VX21/VX41/DX/RX/EX/UX	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HDX-16Q	PC-98FA/H98model80/PC-466GF	486SX→486DX2(64MHz)	170,000円
HDX-16W	PC-98FA/H98model80/PC-466GF	486SX→486DX(32MHz)	99,800円
HDX-20T	PC-98BX/PC-H98Smodel8	486SX→486DX2(60MHz)	120,000円
HSP-D2S	PC-98FA/BX/PC-9821Ae/PC-466GR/GR+ PC-98GF/P/487SXコプロソケットを持つマシン	486SX→486DX2(50MHz)	109,000円
HSC-S725	PC-98FS/FX/CS/T/ES/DS/RS/US	コプロ	12,000円

福井電機産業

製品名	対応機種	内容	価格
VX486CG	PC-98VX01/VX2/VX21/VX4/VX41	286→486SLC(25MHz)+コプロ	45,000円
VX486G/L	PC-98VX[PGA,PLCC]	286→486SLC(25MHz)	39,800円
RX486	PC-98RX21/RX41	286→486SLC(25MHz)+コプロ	45,000円
DX486	PC-98DX21/EX2/UX21	286→486SLC(25MHz)	39,800円
EP486	PC-286US/UX/V	286→486SLC	43,000円
EP486H	PC-286VE/VF	286→486SLC	41,000円
EP48633H	PC-286VS/VG	286→486SLC	49,800円

問い合わせ先一覧

㈱アイオーデータ機器	0762-60-3366	㈱京都マイクロコンピュータ	075-953-0963
アセットコア㈱	03-3727-8401	ダイナNT事業部	052-252-7380
UGT(テクニトロン・サプライ)	03-3496-3181	ネットプラス	06-643-1251
㈱アルファデータ	03-5818-3588	ヒグチユニオン㈱	03-3861-7388
アストロン	03-3255-3565	㈱満開製作所	03-3554-9282
インテルジャパン㈱	0120-1-80387	㈱システムプロダクト	03-3837-3601
㈱エービーエム	03-3861-9681	㈱マクサスインターナショナル	03-5490-2811
エレコム㈱	06-229-1414	㈱メルコ	052-619-1821
㈱ケーエスピー	03-3769-8137	福井電機産業㈱	0776-24-0126

●このデータは7月20日現在のものです。対応機種や価格の変更の可能性もあるので，くわしくはメーカーにお問い合わせください。★印はキャンペーン価格です

モニタ・プレゼントのお知らせ

マイコンBASICマガジン10月号，㈱満開製作所『RED ZONE』の当選者を発表します。

●岡山県岡山市　田水敦子さん

おめでとうございます。

なお，当コーナーではパワーアップに関する疑問，質問のハガキを募集しております。

あて先

〒141東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部『パワーアップQ&A係』

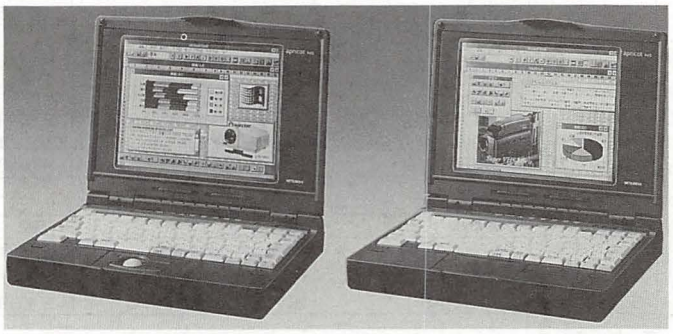
ハガキをお寄せいただいた人の中から，抽選で100名に，ヒグチユニオン提供の『Cyrixステッカー2枚セット』をプレゼントします(9月8日消印有効)。お待ちしております。

新製品

Flash NEWS

パソコン

高性能32ビット・パソコン



●三菱電機

●apricotXEN-LS IIシリーズ，DSシリーズ，apricotNOTE NS

●価格

XEN-LS II	615,000円～
DS	98,000円～
apricotNOTE NS	248,000円～

三菱電機は，32ビット・パソコンapricot XEN-LS IIシリーズ，DSシリーズ，apricotNOTE NSの計8機種を発売しました。

XEN-LS IIシリーズは，CPUにi486 DX2 66 MHzを搭載し，MPC（マルチメディア・パーソナル・コンピュータ）仕様の高性能マルチメディア・ワークステーションです。高性能なオーディオ・システムの搭載，SVGA対応などの特徴を持っています。

大容量ハードディスクやアクセラレータ内蔵のグラフィック・コントローラを採用し，デジタル動画などマルチメディア機能も快適に利用できます。

DSシリーズは，ハイコスト・パフォーマンスを実現した省スペースなデスクトップ型マシンです。

CPUは，386 SX 33 MHzを採用し，SVGAに対応しているので，Windowsも効率よく利用できます。

apricotNOTE NSは，A4サイズのコンパクトなノートブック型パソコンでモノクロ液晶モデルとTFTカラー液晶モデルがあります。

CPUには，i486SL 25 MHzを搭載し，JEIDA 4.1（PCMCIA 2.0）規格のICカード・スロットを二つ装備しています。

最大20 MBまでメモリを実装できるので，スタンド・アロン，LAN環境をはじめさまざまな用途に利用できます。

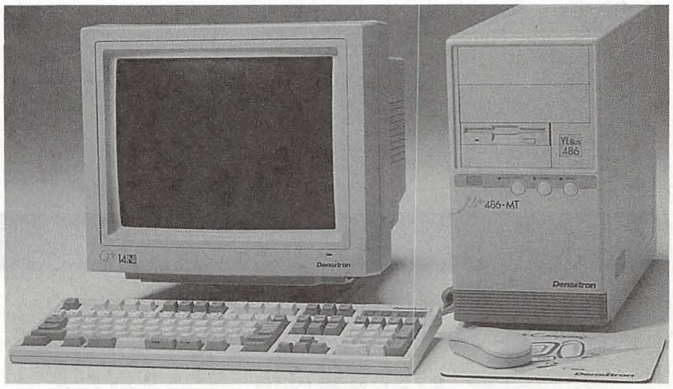
オプションでトラック・ボールも内蔵できます。

表示はVGA仕様ですが，外部CRTディスプレイを接続することで，SVGAの高解像度表示も可能です。本体液晶画面と同時表示もできるので，プレゼンテーションなどに最適といえるでしょう。

■問い合わせ先

〒100東京都千代田区丸の内2-2-3
三菱電機㈱　情報処理機器事業部計画部
☎03-3218-3285

超高速グラフィック・アクセラレータ搭載パソコン



●デンシトロン

●μ+486-MT（マイクロプラス486 MT）

●価格　399,000円

デンシトロンは「μ+486-MT」シリーズのラインアップに，40万円を切る低価格でありながら，CPUにi486 DX2 66 MHzを採用，VLバス3スロット，256 kB外部キャッシュ・メモリ，8 MBメインメモリ，340 MBハードディスク，高速グラフィック・アクセラレータ・チップWEITEK社のPOWER 9000を搭載したWindowsに最適なミニタワー型パソコンを加えました。

これまでμ+486-MTシリーズの上位モデルではS3社のグラフィック・アクセラレータ・チップ86C805を搭載していましたが，POWER 9000を搭載することによってWindowsでのグラフィック処理はさらに4倍に高速化されました（Winbench 3.11を使った計測による）。

拡張スロットのうち3スロットはVLバス対応なので，将来の拡張性において有利です。

また，POWER 9000より低速なアクセラレータを搭載している同等仕様の他社製品と比較しても低価格です。

マウス，マウスマット，プリンタ・ケーブル，120ページにおよぶ詳細でわかりやすい日本語マニュアルを標準添付しており，ユーザーは簡単にセットアップでき，すぐに使えます。

そのほか，デンシトロンはサポート・デスクを設け，ユーザー・サポートに対応しています。

今回，μ+486-MTの発売にともなって，従来のグラフィック・アクセラレータS3搭載機種（i486 DX2 66 MHz，VLバス×3，256 kB外部キャッシュ，8 MBメインメモリ，340 MBハードディスク）が442,000円から369,000円に値下げされました。

ET 4000搭載機種（i486 DX 33 MHz，VLバス×2，64 kB外部キャッシュ，4 MBメモリ，170 MBハードディスク）は，306,000円から253,000円に値下げされました。

■問い合わせ先

〒143東京都大田区大森北1-11-5協和七番館5F
㈱デンシトロン　☎03-3767-9701

周辺機器

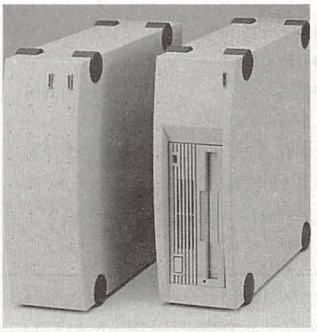
2.1GBのハードディスク他

●日本アルトス
●Areasシリーズ500DV／MX，1000DV／MX，1300DV／MX，2100DV／MX，Areas-MO3128
●NEC PC-9801シリーズ，アップルMacintoshシリーズ，各社DOS／Vマシン対応
●価格

500DV／MX（535MB）	155,000円
1000DV／MX（1.05GB）	235,000円
1300DV／MX（1.37GB）	258,000円
2100DV／MX（2.1GB）	499,000円
MO3128（128MB）	178,000円

型番にDVと付いているのはDOS／V用，MXはMacintosh用。MO3128はDOS／V，Macintosh，PC-9801に対応。Areasシリーズのハードディスクは，手ごろな価格ながら，これまでのSCSIだけでなく，より高速データ転送が可能なFAST SCSI-2にも対応しています。Areas-MO3128は，別売の各機種対応接続キット（20,000円）でいろいろな機種に対応可能です。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区東神田2-10-16丸富士ビル
日本アルトス㈱ ☎03-5820-3800



X68000／030シリーズ用増設FD

●満開製作所
●満開式軟盤駆動装置壱號MK-FD1
●シャープX68000／30シリーズ対応
●価格 39,800円

満開製作所の「満開式軟盤駆動装置壱號MK-FD1」は，X68000／30シリーズに対応した増設用5インチ・フロッピーディスク・ドライブです。

シャープの純正CZ-6FD5と，機能的に完全な互換性を持っています。オート・ローディング／オート・イジェクト機能を持っているので，ソフトからの制御や，電源OFF時に自動的にディスクをイジェクトすることができます。

X68000用アプリケーションは，要2ドライブのものが多いことに対応して，2ドライブ仕様になっています。本体側のドライブから起動するか，増設ドライブから起動するかの切り換えスイッチを背面に装備。

標準仕様では，木製フロント・パネルは木目ニス塗り，ボディはベージュですが，オプションでオレンジ，イエロー，グリーン，水色，薄紫色のパステル・カラー5色が用意されています（価格は5,000円アップ）。

販売は，地域ごとに限定した販売店のほか，通信販売（代金引き換えもあり）も可能です。

■問い合わせ先
〒171東京都豊島区長崎1-28-23 Muse西池袋2F
㈱満開製作所
☎03-3554-9282

倍速CD-ROMユニット

●ティアック
●CD-100H
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格 89,800円

ティアックのCD-100Hは，PC-9801シリーズ用倍速CD-ROMユニットです。

ISO 9660，High Sierra，CD-ROM XA，CD-I，Photo CD，オーディオCD（CD-DA）の各種フォーマットに対応しています。

高速プロセッシングICやFGサーボ付ツイン・マグネット・モータなどにより，倍速回転を実現。300kB／秒の高速データ転送が可能になりました。

また，オーディオCD（CD-DA）のデジタル情報をSCSIインターフェースを通して，コンピュータに取り込めますから，CD音楽のコンピュータ編集も可能です。

アクセスも標準速度で350ms（平均），倍速で295ms（平均）と高速アクセスを達成。256kBのデータ・バッファ・メモリを搭載しています。

■問い合わせ先
〒180東京都武蔵野市中町1-19-18武蔵野センタービル
ティアック㈱情報機器事業部営業2部OA営業課
☎0422-52-5013



移動体通信対応のモデム

●オムロン
●MD144XT10V，MD96XT10V
●価格

MD144XT10V	52,800円
MD96XT10V	46,800円

オムロンのMD144XT10VとMD96XT10Vは，移動体通信に対応したボックス型FAXモデム。最高通信速度が14400 bpsのモデルがMD144XT10V，9,600 bpsのモデルがMD96XT10Vです。通常のモデム機能に加え，FAX機能を持ち，EIAクラス1に準拠，G3 FAXとの送受信が可能。PC-9801用のFAX通信ソフトが同梱され，①アプリケーションの印刷機能を利用しプリンタに送るデータを送信する「プリンタ・キャプチャ」②相手のFAXにパソコン側の操作で送信させ，受信する「ポーリング機能」③アプリケーション・ソフト使用中にFAXからデータが送られてきたことを表示する「RINGウォッチャ」などの機能が使えます。エラー訂正機能に，移動体通信など，状況の悪い回線で通信を行うためのMNPクラス10を搭載しています。

■問い合わせ先
〒140東京都品川区北品川4-7-35
オムロン㈱ ☎03-5488-3216



ディスプレイの焼付きを防ぐ装置

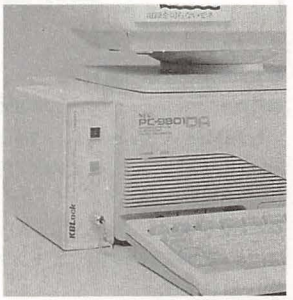
●エー・アイ・イー
●KBLock（98）
●価格 23,800円

エー・アイ・イーの「KBLock（98）」は，ディスプレイの使用状況を自動チェックし，一定時間キーボード（マウス）操作がなければキーボードの機能を一時的にロックし，ディスプレイの表示を止める装置です。

キーボードのみのロック，キーボードとディスプレイのロックの選択が可能。3段階に調整可能な内蔵タイマにより自動的にスリープします。

時間を要する処理中，他人の余計なキー入力を避けたり，長時間稼動する計測機器制御用コンピュータの保護，省エネにも効果的です。

■問い合わせ先
〒448愛知県刈谷市新栄町5-10ハカマダ2F
エー・アイ・イー仲人事業部サポート・センター
☎0566-27-2151



新製品 Flash NEWS

10.4型TFTカラー液晶ディスプレイ

●シャープ
●LC-10V1
●価格　798,000円

シャープのLC-10V1は，パソコンだけでなくテレビやVTRなどの映像も忠実に再現することができるマルチメディア対応10.4型TFTカラー液晶ディスプレイです。

RGB各8ビットの分解能を持ち，1,600万色の多色表示を実現，より自然で鮮明な高画質です。また外光反射を従来比1／10に抑えたので，明るい部屋でも見やすいのが特徴です。Macintosh LC／II／Quadra，IBM PC（VGA／EGA／CGA），PC-9801，AX（JEGA），X68030（VGA）などのパソコンに対応しています。

そのほか，画面の位置を自動調整するオート・センタリング機能，常に適正な色表示が得られるオート・キャリブレーション，マイコン内蔵によるインテリジェント機能，シリアル・インターフェースによって外部から各種コントロールをすることもできます。

■問い合わせ先
〒261千葉市美浜区中瀬1-9-2
シャープ㈱　☎043-299-8210



高性能なMIDIインターフェース

●ローランド
●S-MPU／PC，S-MPU／AT，S-MPU／FMT
●NEC　PC-9801シリーズ，IBM PC／ATシリーズ，富士通FM TOWNSシリーズ対応
●価格
S-MPU／PC（PC-9801用）　29,800円
S-MPU／AT（IBM用）　33,000円
S-MPU／FMT（FM TOWNS用）　33,000円

ローランドのS-MPUシリーズは，高性能なMIDIインターフェースです。

完全に独立した2系統のMIDIポートを装備し，それぞれのMIDI INとOUTで多くのMIDI機器を一括コントロールが可能です。ソフト次第で，最大32MIDIチャンネルを同時に使うことができます。

ビデオをはじめとした機器との同期信号であるSMPTE端子も装備し，高精度な同期が可能です。また，4分音符あたり960クロックのキメ細かい分解能を持ち，プロの音楽制作にも十分応えます。

これまでのMPU-401をエミュレーションするモードも装備。

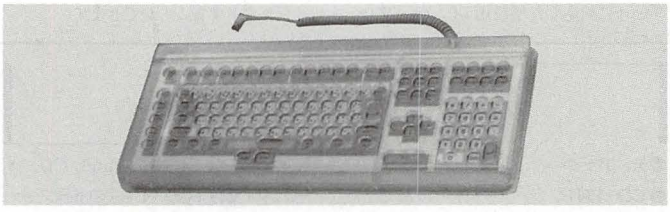
そのほか，Windows MMEに対応したデバイス・ドライバ，スタンダードMIDIファイル演奏ソフト「S-MPU PLAY for Windows」など，五つのアプリケーションを付属しています。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田須田町2-11
ローランド㈱　☎03-3251-5595

手指が不自由なかた向けキーボード

●富士通
●キーボードカバー，キー操作補助ユーティリティV1.1，タブレット・キーボード・ドライバ
●富士通FM R／TOWNSシリーズ対応
●価格
キーボードカバー　9,800円
キー操作補助ユーティリティV1.1　9,800円
タブレット・キーボード・ドライバ　9,800円

富士通は，手指の不自由なかたが簡単にパソコンの入力をできるようにするための製品3種を発売しました。キーボード・カバーは，キーボードにかぶせて使用するもの。キー操作補助ユーティリティV1.1は，同時にキーを押す操作を1本の指でできます。タブレット・キーボード・ドライバは，タブレットにキーボードの代替をさせるドライバです。



■問い合わせ先
パソコン・サポート・センター
東京　☎03-3730-8111

ソフト

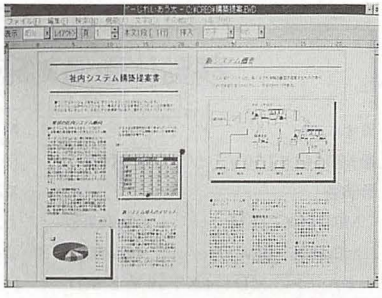
Windows3.1対応パーソナルDTPソフト

●クレオ
●ぺーじれいあう太
●Windows3.1対応
●価格　14,800円

クレオの「ぺーじれいあう太」は，手ごろな価格のWindows3.1対応DTPソフトです。

Windows3.1の環境下で動作するので，True Typeフォントを使って高品位な印刷ができます。縦書き指定にすると，画面表示も縦書きになり，同一ページ内で縦／横書きの混在も可能です。1～4段までの段組編集ができ，他のアプリケーションで作成したグラフ，表，図形などを貼り付けることができます。文字の大きさは，インチやミリでも指定できます。編集画面の表示倍率は25～500%まで任意の倍率にできます。

■問い合わせ先
〒105東京都港区芝3-24-21
㈱クレオ・インフォメーション・センター
☎03-3456-4610



画像色調補正ソフト

●ミノルタ
●FotoMagic Series1
●価格　28,000円

FotoMagic Series1は，Photo Shopに対応し，入力された画像の色調補正を行なうソフトです。

■問い合わせ先
ミノルタ事務機販売㈱特販営業センター
☎03-3454-0937



一太郎無料バージョンアップ

●ジャストシステム

ジャストシステムは，同社の日本語ワープロ・ソフト「一太郎Ver.4（FM R／TOWNS，PanacomM対応）」購入者を対象に，無料バージョンアップ・キャンペーンを実施します。

実施期間は，7月20日から「一太郎Ver.5 FM R／TOWNS，PanacomM対応）」発売までです。

手続きは，パッケージに付いている無料バージョンアップ・シールをパッケージに同梱された登録カードに貼り付け，必要事項を記入して返送するだけです。

■問い合わせ先
〒770徳島市沖浜東3-46
ジャストシステム
☎0886-52-8555

新製品 Flash NEWS

J-3100用一太郎Ver.5

●ジャストシステム
●一太郎Ver.5／R.1 for J-3100
●東芝J-3100シリーズ対応
●価格　68,000円

ジャストシステムは，日本語ワープロ・ソフト「一太郎Ver.5」の東芝J-3100シリーズ対応版を発売しました。従来の一太郎の特徴を継承し，AI日本語変換，マクロ機能を盛り込んでいます。また，拡大してもギザギザのない文字が印刷できるアウトライン・フォント基本セットが標準添付されています。

■問い合わせ先
〒770徳島市沖浜東3-46
ジャストシステム
☎0886-52-8555

Windows3.1用開発キット

●マイクロソフト
●Microsoft Windows Version 3.1 SDK（略称SDK）
●Windows3.1対応
●価格
ミニマム・パッケージ　10,000円
フル・パッケージ　50,000円

SDKは，Windows3.1対応のアプリケーション・ソフトを効率よく開発するためのキット。標準的なヘッダやライブラリをはじめ，豊富な内容が網羅されています。

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビルディング
マイクロソフト㈱　☎03-5454-2385

RS-232C超高速ファイル転送ユーティリティ

●インターソフト
●LAPLINK Pro
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格　18,000円

「LAPLINK Pro」は，専用のRS-232Cケーブルでパソコンをつないで最大289,000 bpsの高速転送を実現するユーティリティです。電話回線にも対応し，遠隔地のパソコンと最大38,400 bpsで接続することも可能です。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田駿河台2-9
㈱インターソフト
☎03-3293-3338

LAN対応電子メールソフト

●ロータス
●cc：Mail
●MS-DOS，Windows，Macintosh，OS／2対応
●価格30,000円（プラットフォーム・パック）

ロータスの「cc：Mail」は，各種OS上で使えるマルチ・プラットフォームのLAN対応電子メールソフト。使いやすいユーザー・インターフェースが特徴です。

■問い合わせ先
〒141東京都品川区西五反田8-1-5
ロータス㈱インフォメーション・センター　☎03-5496-3111

CD-ROM版百科事典

●トワイライトエクスプレス
●Compton's Interractive Encyclopedia
●NEC PC-9801，IBM PC，Macintosh シリーズ対応
●価格　59,800円

Compton's Interractive Encyclopedia」は，百科事典全26巻をCD-ROMに収めたもの。

■問い合わせ先
〒203東京都東久留米市滝山3-1-1-301
トワイライトエクスプレス
☎03-3809-1468

高品位フォントを利用するためのソフト

●アドビシステムズ ジャパン
●Adobe Type Managerバージョン3.5J
●アップルMacintoshシリーズ対応
●価格　40,000円

「Adobe Type Managerバージョン3.5J」は，ほとんどのMacアプリケーションで利用可能。Adobe Type Library，他社製Type1フォントともに互換性があります。

■問い合わせ先
〒105東京都港区虎ノ門4-1-8スイスバンクハウス　アドビシステムズ ジャパン
☎03-3437-8950

スーファミ用クロスCコンパイラ

●光栄
●KCC816
●ソニーNEWS CISCバージョン，SUN SPARCシリーズのUNIX環境に対応
●価格　4,000,000円

光栄のKCC816は，スーパーファミコン用のソフトをワークステーション上でC言語を使ってクロス開発するためのツールです。光栄では，すでに「三国志」や「信長の野望」などの開発をKCC816で行っています。

主な特徴は，以下のとおり。①ANSI CとK&Rの言語仕様に準拠②65816純正コードを出力③16 MBのメモリ空間をフルに生かしたプログラミングが可能④関数プロトタイプによる強力な型チェック機能をサポート⑤インライン・アセンブラをサポート⑥スモール／ラージの二つのメモリボードを選択可能⑦auto変数を可能な限り0ページに割り付けた効率的な演算コードを出力⑧シフトJIS漢字コードに完全対応⑨マクロ機能をサポート⑩日本語メッセージ表示⑪MACRO／PROCなどの疑似命令で構造的なプログラミングが可能⑫BANK／OFFSETなどのオペランド演算命令をサポート⑬インテルHEX形式／ISX形式双方でのターゲット・ファイル作成可能⑭セクション・シンボルの配置情報をファイルに出力可能⑮ライブラリから必要なモジュールのみを抽出してリンク。

■問い合わせ先
〒223神奈川県横浜市港北区日吉本町1-33-2
㈱光栄デザイン部クリエイティブ2課
☎045-561-6861

その他

PC-VANが海外2ネットと接続

●日本電気

NECでは，パソコン通信サービス「PC-VAN」において，米国スプリント・インターナショナル社の国際ネットワーク「Sprint Net（スプリント・ネット）」および英国ブリティッシュ・テレコム社の国際ネットワーク「TYMNET（タイムネット）」に接続し，世界42カ国，約1200都市から両ネットワーク回線をアクセス回線として利用できる新サービス「PC-VAN国際回線接続サービス」を，7月26日から開始しました。

新サービスの主な特徴は，以下のとおり。

①1分あたり通信料金が70円と国際電話回線を経由して利用する場合にくらべて経済的。たとえば，米国から利用する場合は約80%割安。

②スプリント・ネット，タイムネットに対する加入契約が不要なので手軽に利用できる。

③両ネットワーク共，豊富なアクセス・ポイントを持ち，世界ほとんどの主要都市からPC-VANが利用できる。

NECでは，新サービスについて，海外出張者や旅行者，海外における日系企業などを中心に利用の拡大を見込んでいます。

昭和61年にPC-VANを開業以来，海外からのニーズに応えるため，米国GE社のパソコン通信サービス「GEnie」や，韓国DACOM社のパソコン通信サービスとの接続など，海外のパソコン通信ネットとの接続サービスを拡充してきました。

今回の接続もこの一環で，ユーザーのニーズに応えるものです。

■問い合わせ先
PC-VAN事務局
☎03-3454-6909

新製品 Flash NEWS

パソコンをヒザに固定するストラップ

●ホクシン交易
●ラップストラップ
●価格　13,800円

ホクシン交易の「ラップストラップ」は，ユーザーのヒザにコンピュータをベルクロ・テープで固定して，使用中にすべり落ちないようにする製品です。アメリカ製。

■主な仕様
素材：コーデュラ・ナイロン
サイズ：28×21.5×9cm
重量：470g
■問い合わせ先
〒971福島県いわき市小名浜住吉53
㈱ホクシン交易
☎0246-58-5330

秋季コムデックス'93視察団参加者募集

●日新航空サービス

電波新聞社では，11月15～19日，ネバダ州ラスベガスで開催される米国最大のコンピュータ・ショー「秋季コムデックス'93」視察団を編成しました。

■募集要項
日程・訪問都市・参加費用
①Aコース，11月14～22日，ラスベガス→ロサンゼルス→サンフランシスコ，費用448,000円，募集人数（15人）
②Bコース，11月14～18日，ラスベガス→（オプション可），費用328,000円，募集人数（15人）
申し込み締め切り：10月22日㈮
■問い合わせ先
銀座日新航空サービス☎03-5440-5641

システムソフト・ユーザーウェア・コンテスト

●システムソフト

システムソフトでは，Macintoshを使用して制作した作品を募集する「システムソフト・ユーザーウェア・コンテスト」を実施します。

■募集部門
DTP部門（QuarkXPress使用のテンプレート作品），デザイン部門（Adobe製品を使用したデザイン作品），マルチメディア部門（Macromind製品を使用した作品），ビジネス部門（CLARIS全製品およびSymantec Great Worksを使用したビジネス・テンプレート作品），プログラミング部門（Symantec THINK Cを使用した作品），ゲーム部門（①Macintoshを使用してプログラムした作品②自作ゲーム・シナリオ），フリー部門（PageMakerやExcelなど，システムソフト以外の製品を使用して制作したテンプレート・デザインなどの作品）
■各賞
アップル・ゴールド賞（全部門を通じ1作品，賞状＋Quadra800本体），アップル・シルバー賞（全部門を通じ1作品，賞状＋PB Duo230，Duo MiniDock），システムソフト賞（全部門を通じ1作品，賞状＋MacExpo SanFrancisco'94ペアで招待），各部門グランプリ（賞状＋賞金5万円），審査員特別賞（賞状＋Power Book165c）
■申し込み期間
'93年10月1日まで
■問い合わせ先
〒102東京都千代田区麹町2-6-5麹町ECKビル5F ㈱アスペック内
システムソフト・ユーザーウェア・コンテスト事務局
☎03-5213-6746

Windows3.1用オリジナル壁紙

●ガイナックス
●ふしぎの壁のアリス2
●Windows 3.0／3.1以上が稼動するハード環境対応
●価格　9,800円(予価)

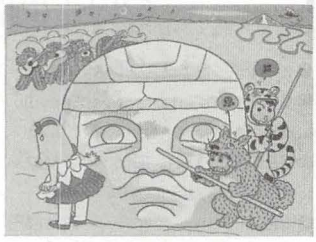
ガイナックスの「不思議の壁のアリス2」は，5人の女性マンガ家の作品を収録したWindows用壁紙データ集です。

青木光恵，今井ひづる，寺島令子，ふくやまけいこ，水玉蛍之丞，以上の人気女性マンガ家が，アリスをモチーフに個性豊かな少女の姿を書き下ろしています。

それぞれの壁紙は，256色VGA，ハイレゾ・モード，16色ハイレゾ・モード，ノーマル・モードの各画面モードに対応。

そのほか，フリースタイルのイラストや，タイルモード用のカット，さらにオリジナル壁紙やアイコンも収録されています。

■問い合わせ先
〒180東京都武蔵野市吉祥寺東町2-7-1東町ビル2F
㈱GAINAX
☎0422-22-1980



教育用コンピュータ・ミュージック・システム

●ローランド
●ミュージ郎音楽教室Ver.2.0
●NEC PC-9801シリーズ，富士通FM TOWNSシリーズ対応
●価格
ED-300N-V2（PC-9801用）　105,000円
ED-200F-V2（FM TOWNS用）　108,000円

ローランドの「ミュージ郎音楽教室Ver2.0」は，学校教育の現場を意識したコンピュータ・ミュージック・システムです。

MIDI音源モジュール，MIDIインターフェース，ソフトなど，コンピュータ・ミュージックに必要なものをワン・パッケージしました。

ミュージ郎シリーズの簡単操作を継承し，楽器が弾けない生徒でもマウスで音符を画面に並べるだけで音楽に親しむことができます。楽譜の編集印刷機能が強化されているのが特徴で，譜面を拡大／縮小して表示／印刷することもできます。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田須田町2-11
ローランド㈱ ☎03-3251-5595



Macintosh用FAXモデムセット

●日本デクスタ
●MC14400FX，MC24FA5-P
●価格
MC14400FX-MST　56,800円(66,800円)
MC24FA5-PMST　34,800円(44,600円)

日本デクスタでは，Macintosh用FAX通信モデム（9600と2400bpsの2種類あり）とソフトをバンドルしたセットをキャンペーン特価で販売中（限定2000セット）。ソフトは米国で人気の高いMac用FAX通信ソフト「FAX STF」を日本語化したものです。

■問い合わせ先
〒174東京都板橋区上板橋2-10-3
日本デクスタ㈱ SI事業部
☎03-5920-0589

あなたの目を守るVDTフィルタ

●日本デクスタ
●グレアバン
●価格　9,800円～

日本デクスタの「グレアバン」は，材質に特殊ガラスを使用し，ディスプレイからの有害な電磁波や光線をカットし，ユーザーの目を守るVDTフィルタです。画面のコントラストの向上，ギラギラを抑える効果もあります。

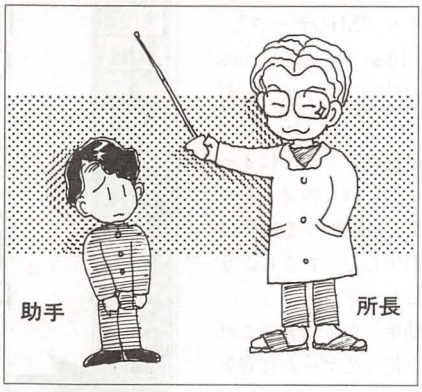
ディスプレイのサイズや光線透過率，帯電防止処理付など，各種タイプが用意されています。

■問い合わせ先
〒174東京都板橋区上板橋2-10-3
日本デクスタ㈱ SI事業部
☎03-5920-0589

新しいWindowsプログラミング環境をモノにする！

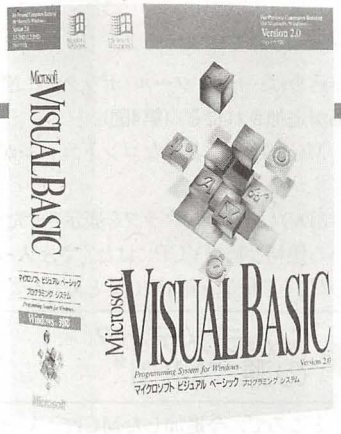
Visual Basic 研究所

（ビジュアル）（ベーシック）



愛称
VB研

◉所長：竹宮 恵亀
Keiki Takemiya
▲Illustration：Jun Isiguro



Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0（日本語版）

■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先　マイクロソフト㈱
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300

動作環境：メモリ4.6Mバイト以上
HDD空き容量6Mバイト以上

楽しかった夏も，終わってしまいましたね。今年の気温には，満足できなかった人も多いでしょう。私も外にでているよりは，Windowsをいじっていた時間が長かったような気がします。

さて今月は，先月の予告どおりに，Visual Basic（ビジュアル・ベーシック：以下VBと略）の追加システムとして発売された『Visual Control Pack』を紹介しましょう。これを使用することによって，Visual Basicがみるみるうちにマルチメディア機能に対応できるようになるのです（サンプリング音源の再生／取り込み，MIDIコントロール，動画の再生など）。

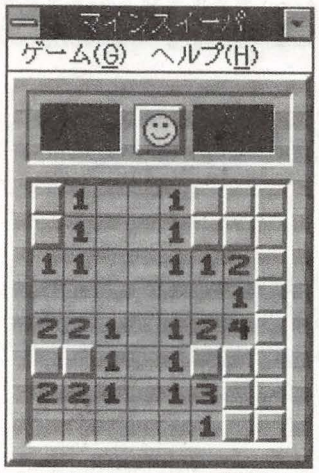
ゲームなどに効果音やBGMを付けたり，Video for Windowsの動画データを使ったアプリケーションを作ることが可能になるわけですね。これはおもしろいですよ。



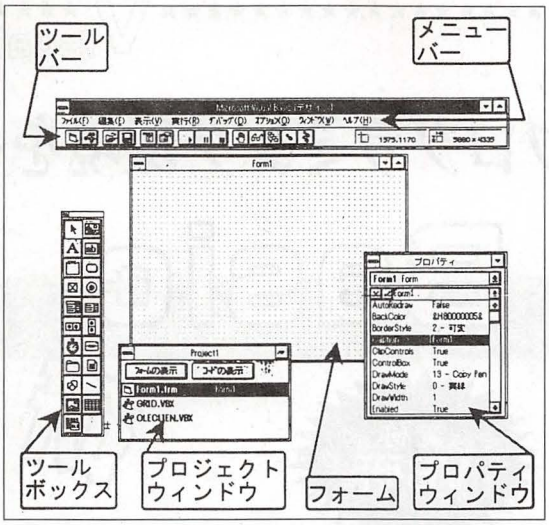
第4回 MIDI・サンプリング・CDを使ったサウンド・ゲームを作ってみよう！

これからはVB研と呼んでくれ！

所長　助手君，一大事だ！
助手　いきなり緊迫感のある発言ですね。どうしたんですか，所長。
所長　ついに，この研究所の“愛称”がきまったのだ。その名も『VB研』！　どうだどうだ，カッコイイだろう。
助手　VB研ですか…。『Visual Basic研究所』をそのまま略しただけですねぇ。ははぁ。
所長　むっ。感動がないな，若者よ。大学のサークルみたいでいいじゃないか。
助手　所長，今どきそんな名前のサークルはハヤリませんよ。どこからこの愛称がでてきたんですか？　読者の募集をかけたとか？
所長　いいや，ワシがきめた。
助手　…。
所長　それはそうと，ずいぶん日に焼けているじゃないか。夏休みに，遊び歩いていたな。
助手　いやー，学生だから休みが長くて。キャンプもしたし。所長はまっ白でぜんぜん焼けてませんね。10日間の休みは何していたんですか？
所長　Windowsで遊んでた。
助手　あ，VBの研究に余念がありませんね。偉いなぁ。
所長　いや，ゲームで遊んでたのだ。
助手　す，すると，あのWindowsに標準でついてくるゲーム『ソリティア』ですか？
所長　男なら『マインスイーパ』だ（第1図）。一番小さい画面で10秒を切ったぞ。どうだ！
助手　10日間の成果がそれですか…。所長，むなしくありません？



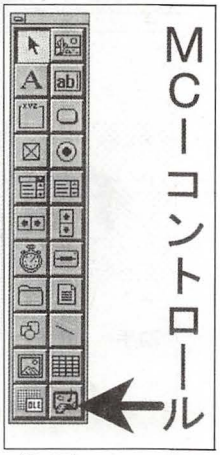
《第1図》Windows3.1に標準添付されているゲーム『マインスイーパ』



《第2図》VBの起動画面。それぞれのウィンドウにはこれらの名称が付けられている



《第3図》VBを起動して［ファイルの追加］から追加したいコントロールを指定する



《第4図》ツール・ボックスの一番右下にMCIコントロールが追加された！

所長　ふん，ワシは重大なことに気がついたぞ。みんながハマリまくっている『ソリティア』や『マインスイーパ』には欠点がある！

助手　大きくてましたね。それは何ですか？

所長　ずばり，“音がでない”ということだ！

VB+VCPで音を操ろう！

助手　うーん，たしかに，これらのゲームはまったく音がでませんね。

所長　DOS／Vパソコンなんかは，まだ音源が標準装備されているものが少ないが，98MULTiやFM TOWNSはFM音源やサンプリング音源，CD-ROMドライブも持っているから，これを使わない手はないぞ。今月は，この“音が付いたゲーム”というものを作ってみよう！

助手　VBは，音を操れるんですか？

所長　VB単体ではダメなのだが，先月紹介した新製品，『Visual Control Pack（ビジュアル・コントロール・パック：以下VCPと略）』を使えばOKだ。

助手　何ですか，このVCPというのは？

所長　VCPは，VBの部品集といえるものだ。グラフ作成やマルチメディア機能を持ってる，追加システムと思えばいいだろう。VCPの部品は，VBのボタンやイメージなどの部品と同じようにレイアウトを行なったり，プロパティを変更できるぞ。

助手　ふーん，どうやって追加するんですか？

所長　実際にやってみよう。まずVCPのセットアップ・ディスクにある“SETUP.EXE”を実行してインストールした後，VBを起動する（**第2図**）。左側にツール・ボックスが表示されているだろう。ここで，**第3図**のように［ファイルの追加］から追加したいコントロールを選べばいいのだ。ためしに，“MCI.VBX”を読み込めば…ほら，ツール・ボックスにMCIの部品が追加されたぞ（**第4図**）。

助手　MCIの他に，どんなコントロールがあるんですか？

所長　3Dのかっこいいグラフを表示させたり，いろいろ便利な物がVCPにはたくさん入っているのだ。その機能を**第1表**にまとめておこう。

マルチメディアの源“MCI”

助手　ところで，今追加したMCIで，いったい何ができるようになるんですか？

所長　ズバリ，Windows3.1に入っているマルチメディア機能を，VBで縦横無尽に使うことが可能になるのだ。MCIとは，マルチメディア・コントロール・インターフェースの略だ。

助手　マルチメディア機能というと，絵とか音ですか？

所長　うむ。具体的には，サンプリング音声の“WAVデータ”，電子楽器の共通規格MIDIのスタンダード・ファイル“MIDデータ”，Video for Windowsの動画ファイル“AVIデータ”などだな。MCIを追加することによって，これらのファイルをVBを使って簡単に再生したりできるようになるぞ。

助手　なるほど，これを使ってゲームに音を付けたりできるわけですね。所長，さっそく何か作ってくださいよ。

所長　うーん，やはりマルチメディアは引きがいいな。よしよし，すばらしいゲームを作ってやろう。その名も『サウンド三目並べ』だ！

3種類のサウンドを使うゲームに挑戦！

助手　三目並べというと，もしかして小学生がよくやっている…アレですか（**第5図**）。

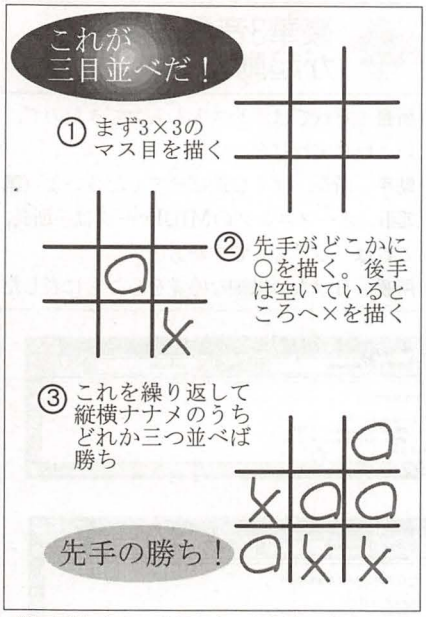
所長　そのとおりだ。

助手　も，もう少しやりがいのあるゲームはできないんでしょうか。

所長　うむ。私の頭脳を持ってすればぞうさ

《第1表》VCPのコントロール

3Dチェック・ボックス	立体的に表示させる各種のコントロール
3Dコマンド・ボタン	
3Dフレーム	
3Dグループ・プッシュ・ボタン	
3Dパネル	
アニメーション・ボタン	複数のイメージを使ったボタン・コントロール
コモン・ダイアログ	Windows3.1で提供される6種類のコモン・ダイアログ（ファイルを開く，色の設定，印刷など）を呼びだす
ゲージ	ゲージ・コントロール
グラフ	各種のグラフを作成する
マルチメディアMCI	オーディオ，ビデオ，アニメーションなどのマルチメディア・アプリケーションを作成する
ペンHEdit	Windows for Pen対応のアプリケーションを開発する
ペンIOB	
ピクチャ・クリップ	ソースのビットマップから必要な領域を表示する
スピンボタン	値を大きくしたり小さくしたりするときに使用する



《第5図》知らない人はいないと思うけれど，三目並べのルール解説

ないのだが，リストを掲載する以上，あまり表示や思考ルーチンを大きくできないのだ。はっはっは。

助手　う，うーん。

所長　安心したまえ。『サウンド三目並べ』というだけあって，音はデラックスな作りになっているぞ。まず，オープニングはMIDI音源が重厚な曲を，コマを打ったときにはリアルなサンプリング音声を，ゲーム中にはお好みのCDオーディオがBGMとして流れるのだ！ゴージャスだろう。

助手　え？　CDも操れるんですか？

所長　MCIにその機能があるからOKだ。ゲームを開始する前に，CD-ROMドライブに好きな音楽CDをセットしておくのだ。

助手　ふーん，いろんなことができるんですね。

まずサウンド・データを作成する！

所長　それでは，VBおなじみの"先にデータを作っておく"という作業に入ろう。

助手　今回のデータは，音が中心ですね。

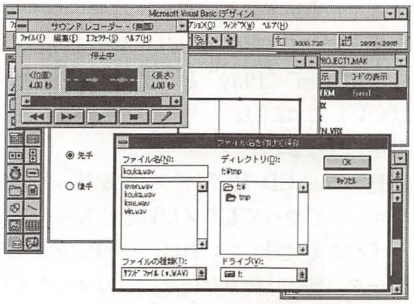
所長　音楽CDは各人用意するとして，問題はサンプリング音声とMIDIデータだな。全部で**第2表**のようなデータが必要になる。

助手　サンプリング音声は，Windows3.1に標準で録音/再生できるツールがありましたね。

《第2表》作成するサウンド・データ一覧

ファイル名	内　容
KOUKA.WAV	コマを打つときのサンプリング効果音
WIN.WAV	プレイヤーが勝ったときのサンプリング・メッセージ
LOSE.WAV	コンピュータが勝ったときのサンプリング・メッセージ
EVEN.WAV	引き分けのときのサンプリング・メッセージ
OPEN.MID	オープニング時に流れるスタンダードMIDIファイル

※リストー④でディレクトリを指定すること



《第6図》サウンド・レコーダを使って効果音などを作成する

所長　よし，サンプリング音声の作成は，助手君まかせた！　全部で4種類の音声を録音してくれたまえ。私は向こうにあるマシンでオープニングのMIDIデータを作ってこよう。

助手　はいはい。えーと，[アクセサリ]の中の[サウンド・レコーダ]を起動する（**第6図**）。コマの効果音を録音して…，あとは勝ち負けの判定のデータか。これは声でメッセージを流すから，ぼくの声でいいな。ぼそぼそ。

所長　助手君，どうかな？

助手　できましたよ。このデータは，¥TMPにセーブしておけばいいんですね。

所長　データの位置はリストで調整できるから，プログラムを入力する人はマシンに合わせて変更してほしい。

助手　MIDIデータの作成には，何を使ったんですか？

所長　MIDIの作成ツールはWindows3.1に標準添付されていないから，市販のアプリケーションである『Cakewalk Professional』（**第7図**）を使って重厚な曲を入力したのだ。

助手　これでサウンド・データ作成は完了ですね。どんなデータでも，専用ツールを使って作れるのがWindowsのいいところですね。

グラフィック・データを作って画面をレイアウトする

所長　つぎは，グラフィック・データの作成だな。といっても，今回はプレイする盤と，「○×」のコマを２種類，計三つ描くだけだ。

助手　**第8図**がフォームに貼り付けたようすですね。所長，見慣れない部品がありますよ。

所長　よろしい，順に説明していこう。それぞれのコントロール部品のプロパティ(属性)を**第3表**を参照してほしい。

●スタート・ボタン

おなじみのコマンド・ボタン。これが押されたらゲームがスタートする

●チェック・ボックス

ON／OFFの状態を持ち，マウスでクリックすることににによって状態が変化する。選択や設定に使われるもので，今回は二つのチェック・ボックスを使って先手，後手をきめる

●MCI

VCPによって追加されたコントロール。今回は，CDプレーヤとMIDIデータ，サンプリング音声の再生・停止を制御する

●イメージ配列

プレイ盤として，クリックされた場所にコマを置いていく

●コマイメージ

何もない盤，○が置かれた盤，×が置かれた盤の三つを用意する

サウンドの制御はどうする？

助手　所長，いよいよプログラミングでコードを入力するのですが，サウンド・データはどうやって制御するんですか？

所長　ん？　なーに，簡単なことさ。ファイル名を指定して，"Open""Play"というコマンドを書けばいい。

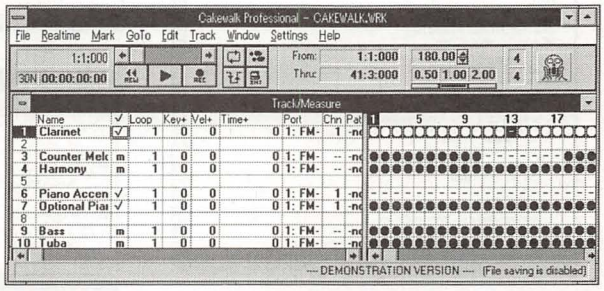
助手　それだけでいいんですか？

所長　うむ。あとはWindowsがデータ形式を判定して，勝手に再生までしてくれるのだ。

助手　これは便利ですねぇ。CDの再生はどう

《第3表》各部品のプロパティ

コマンド・ボタン	
Caption	Start
チェック・ボックス	
Caption	先手
value	true
チェックボックス	
Caption	後手
イメージ配列	
Name	Bun



《第7図》市販のシーケンス・ソフトでスタンダードMIDIファイルを作成

プログラム入力の注意

このプログラムは，三つのイベント・プロシージャ，七つのプロシージャ，一つの宣言部からできています。

フォームをダブル・クリックして，コード・ウィンドウに①を入力します。

つぎに，スタート・ボタンをダブル・クリックして②を，プレイ盤をダブル・クリックして③をコード・ウィンドウに入力します。

最後に，コード・ウィンドウのオブジェクトを(general)に変更して，残りのリストを入力します。

このリストは，Windows3.1上で動作するVisual Basicに，Visual Control PackのMCI.VBXを追加した状態で動作します。さらに，サンプリング音声が扱え，MIDI音源が接続されていること（内蔵音源でのサポートも可），CD-ROMドライブが装備されていること，などの条件が必要です。対応していない場合は，そのデバイスを呼びだす部分のリストを削除してください。

するんですか？

所長　デバイスをCDAudioに指定して，やっぱり“Open”“Play”というコマンドを書けばいい。これだけ。

助手　ほほぉ。

所長　まぁ，CD-ROMドライブを持っていないマシンでやってもダメだけど，ちゃんとドライバさえ登録していれば，マルチメディア・データの制御は簡単なのだ。このマルチメディアMCIで制御が可能なデバイスとコマンドを，**第4表**，**第5表**に示そう。

《第4表》MCIの主なデバイス・タイプ

AVI VIDEO	Video for Windowsの動画
CDAudio	オーディオCDプレーヤ
MMMovie	マルチメディア・ムービー
Sequencer	MIDIシーケンサ
WaveAudio	サンプリング・オーディオ

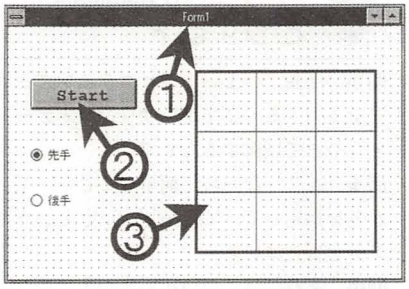
豪華3音源のゲームが起動！

所長　それでは，リストも入力できたので，いよいよ実行だな。

助手　所長，ぼくに遊ばせてくださいよ（**第9図**）。オープニングのMIDIデータは…所長，これは『さくら』ですかぁ？

所長　日本人の繊細な感覚をみごとに表した

《リスト1》サウンド三目並べのプログラム・リスト



①

```
'プログラム起動時の初期化

Sub Form_Load ()
    Randomize   '乱数系列の初期化

'オープニングのMIDIの音楽を鳴らす
    MMControl1.FileName = openFile
    MMControl1.Command = "Open"
    MMControl1.Command = "Play"

    s(0, 0) = 0: s(0, 1) = 1: s(0, 2) = 2: s(1, 0) = 3: s(1, 1) = 4: s(1, 2) = 5
    s(2, 0) = 6: s(2, 1) = 7: s(2, 2) = 8: s(3, 0) = 0: s(3, 1) = 3: s(3, 2) = 6
    s(4, 0) = 1: s(4, 1) = 4: s(4, 2) = 7: s(5, 0) = 2: s(5, 1) = 5: s(5, 2) = 8
    s(6, 0) = 0: s(6, 1) = 4: s(6, 2) = 8: s(7, 0) = 2: s(7, 1) = 4: s(7, 2) = 6
    start = 0
    initGame
End Sub
```

②

```
'スタートボタンが押されてゲームがスタートする時の処理

Sub startButton_Click ()
    If start = 1 Then
        Exit Sub
    End If

    MMControl1.Command = "Close"
    MMControl1.FileName = koukaFile
    MMControl1.Command = "Open"

'ＢＧＭのＣＤを鳴らす
    MMControl2.Command = "Open"
    MMControl2.Command = "Play"
    start = 1
    initGame

'先手、後手を調べてコンピュータが先手なら駒を打つ
    If Option1.Value = True Then
        Set computer = Image2
        Set player = Image1
    Else
        Set computer = Image1
        Set player = Image2
        tmp = calc()
        status(tmp) = 1
        playAudio
        Bun(tmp).Picture = computer.Picture
        number = number + 1
    End If
End Sub
```

③

```
'盤をマウスでクリックしたときの処理

Sub Bun_Click (Index As Integer)
'もしマウスで押されたイメージ上に駒が置かれているか、ゲームがスタートしていないなら、もどる
    If status(Index) <> 0 Or start = 0 Then
        Exit Sub
    End If

    playAudio               '効果音を鳴らす
    Bun(Index).Picture = player.Picture '駒を表示する
    status(Index) = -1
    number = number + 1

'もしプレーヤが勝っているか引き分けならば効果音を鳴らして終了する
    flag = check()
    If flag = "player" Then
        playEnd winFile
        start = 0
        Exit Sub
    End If
    If flag = "even" Then
        playEnd evenFile
        start = 0
        Exit Sub
    End If
'コンピュータの打つ手を計算する
    tmp = calc()
    status(tmp) = 1
    playAudio
    Bun(tmp).Picture = computer.Picture
    number = number + 1

'もしコンピュータが勝っているか引き分けならば効果音を鳴らして終了する
    flag = check()
    If flag = "computer" Then
        playEnd loseFile
        start = 0
        Exit Sub
    End If
    If flag = "even" Then
        playEnd evenFile
        start = 0
        Exit Sub
    End If
End Sub
```

④

```
'実験の宣言

Const winFile = "f:¥tmp¥win.wav"  'プレーヤが勝ったときのサンプリング音ファイル
Const loseFile = "f:¥tmp¥lose.wav" 'プレーヤが負けたときのサンプリング音ファイル
Const evenFile = "f:¥tmp¥even.wav" '引き分けのときのサンプリング音ファイル
Const openFile = "f:¥tmp¥open.mid" 'オープニングＭＩＤＩファイル
Const koukaFile = "f:¥tmp¥kouka.wav" '効果音のサンプリングファイル

Dim status(9) As Integer '盤の状態
Dim s(8, 3) As Integer   '評価する盤の番号
Dim r(8) As Integer      '評価の結果
Dim player As Image      'プレーヤの駒を表すイメージコントロール
Dim computer As Image    'コンピュータの駒を表すイメージコントロール
Dim start As Integer     'ゲームが開始かどうか
Dim number As Integer    '現在の表示している駒の数
```

```
'ゲームの初期化を行う

Sub initGame ()
'盤を初期化する
    For i = 0 To 8
        Bun(i).Picture = Image3.Picture
    Next i

'盤の状態を初期化する
    number = 0
    For i = 0 To 8
        status(i) = 0
    Next i
End Sub
```

```
'盤の状態をチェックする

Function check ()
    If number = 9 Then
        check = "even"
        Exit Function
    End If

    For i = 0 To 7
        r(i) = status(s(i, 0)) + status(s(i, 1)) + status(s(i, 2))
        If r(i) = 3 Then
            check = "computer"
            Exit Function
        End If

        If r(i) = -3 Then
            check = "player"
            Exit Function
        End If
    Next i

    check = False
End Function
```

```
'コンピュータの打つ手を計算する

Function calc ()
    For i = 0 To 7
        If r(i) = 2 Then
            calc = sbCalc(i)
            Exit Function
        End If
    Next i

    For i = 0 To 7
        If r(i) = -2 Then
            calc = sbCalc(i)
            Exit Function
        End If
    Next i

    calc = sbCalc2()
End Function
```

```
'コンピュータの打つ手を計算する

Function sbCalc (i)
    If status(s(i, 0)) = 0 Then
        sbCalc = s(i, 0)
        Exit Function
    End If

    If status(s(i, 1)) = 0 Then
        sbCalc = s(i, 1)
        Exit Function
    End If

    sbCalc = s(i, 2)
End Function
```

```
'コンピュータの打つ手を計算する

Function sbCalc2 ()
    Dim n As Integer
    Do
        n = Rnd * 8
        If status(n) = 0 Then
            sbCalc2 = n
            Exit Function
        End If
    Loop
End Function
```

```
'効果音を鳴らす

Sub playAudio ()
    MMControl1.Command = "Play"
    MMControl1.Command = "Prev"
End Sub
```

```
'ゲームが終了時の効果音を鳴らす

Sub playEnd (file)
    MMControl1.Command = "Close"
    MMControl1.FileName = file
    MMControl1.Command = "Open"
    MMControl1.Command = "Play"
End Sub
```

《第5表》MCIの主なコマンド

Open	デバイスを開く
Close	デバイスを閉じる
Play	再生
Pause	一時停止
Stop	停止
Record	録音／録画
Save	ファイルの保存

曲だなぁ。デジタル音源で聴くのがまたいい。

助手　…気にせず[先手]で[START]！　おっ，CDプレーヤが再生をはじめましたね。…今度はビバルディの『四季』ですか。所長の趣味もよくわからないなぁ。

所長　ゲームに最適の安堵感を与えてくれる，いい曲じゃないか。

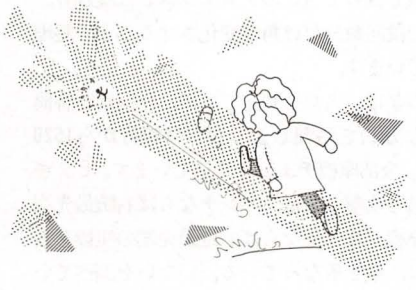
助手　でも，自作のゲームに，音楽を簡単に付けれるのはおもしろいですね。コマを置くときにもサンプリングのリアルな音がするし。

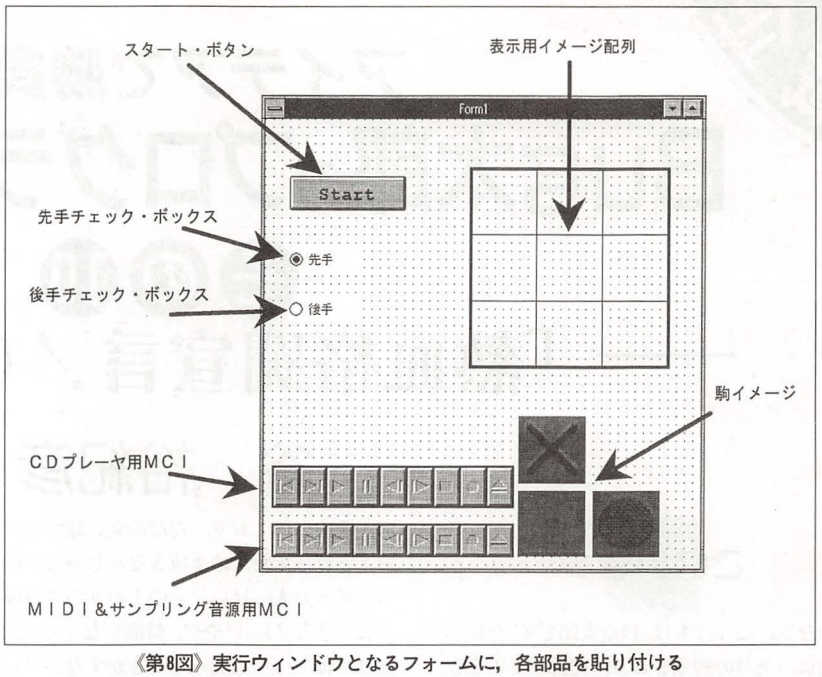
所長　おっ，助手君，生意気にもコンピュータに勝ったじゃないか。判定の音声がでるぞ。…「あなたの勝ちですけど，まー所長の作った思考ルーチンに負ける人はいないでしょうね。はっはっは」

助手　…。負けてみましょうか？　音声は…「所長の思考ルーチンに負けるなんて，よっぽど体調が悪かったのでしょう。恥ずかしくても，立派に生きていくのです」

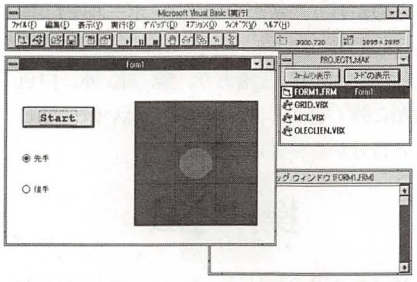
所長　…助手君，こ，これは何かね？

助手　あたりまえのメッセージを入れてもおもしろくないと思って…。あれ？　所長，怒ってます？





《第8図》実行ウィンドウとなるフォームに，各部品を貼り付ける



《第9図》強力なサウンドが付いた三目並べが起動した！

所長　お，おまえはクビだー！

まとめ

所長　というわけで，今回はサウンド機能を使ってゲームを作ってみたわけだ。助手君，最後に言い残すことはあるかね。

助手　えーと，音があるなしで，だいぶゲームの雰囲気が変わりますね。しょ，所長，実際のところ，思考ルーチンはどうなっているんですか？

所長　ふん。適度に遊べるように，強くもなく弱くもなく，という設定にしてある。さて，来月はあっと驚くゲームに挑戦しようかな。

助手　えっ，それは何ですか？

所長　君はクビだから知らなくてもいいんだよ。じゃあ読者のみなさん，また来月お会いしましょう。

助手　ヒー。

Visual Basicのプログラムを大募集！

マイコンBASICマガジンでは，Visual Basicで作成したプログラムも募集しています。

プログラムを投稿するときには，特選プログラム・コーナー扉のきまりをよく読んで，同じ要領で投稿してください。掲載されたプログラムに対しては，規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

■あて先
〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「Visual Basic研究所」原稿募集係

安いだけでは、無いよ!!
神戸の、ちょっと変わった、パソコン専門店
何が変わっているか、一度お店においでよ!

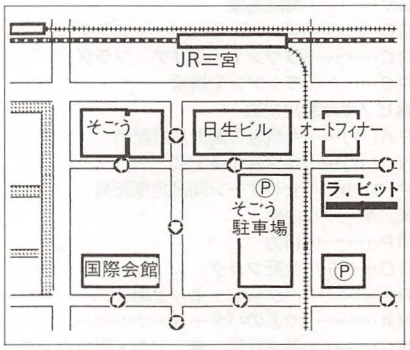
〒651 神戸市中央区御幸通6−1−15 御幸ビル203

パソコン専門ショップ
マイコンショップ『ラ・ビット』

電　話　078-221-2357（転送）082-211-3072 025-223-4331
ふぁくす　078-261-8197（見積はこちらを推薦）
営業時間　AM10:00→PM7:00
休　日　毎月第三日曜日

＊ハード、ソフト、周辺機器の特価販売します。
＊中古機器の買取もしています、ぢうTel.
＊下取り買い換え優遇します。
＊DOS／Vも扱っています。

＊お振込みは…
①さくら銀行 神戸営業部 普通 7333665
②兵庫銀行 本店営業部 普通 719263
株式会社 ラビット



連載企画

アイデアで勝負！
Bug太郎のプログラム・タイム
その⑩
――「熱血格闘宣言！（後編）」――

谷　裕紀彦

ごあいさつ

みなさんこんにちは，Bug太郎です。今回の目的は，先月の約束どおり，格闘ゲームを完成させることです。

自分ではじめたこととは言え，はっきりいって今回のプログラムは辛かったです。本職でやってるほうのゲーム（メガドラのARPGだよ！）もかなり忙しくなっているので，そっちの仕事の合間をぬって完成させました。

ちょっと，BASICの限界を超えちゃってるようで，386以下のマシンで今回のゲームをプレイするのは少し厳しいかもしれません。

それでは，さっそく説明に取り掛かりましょう。

ゲームの説明

タイトルは，「多関節ファイター'93」にしました。主人公はもちろん，ピノキオ君です。先月は関節ごとにしか動かせなかったピノキオ君ですが，今回はバッチリ格闘ができるようにプログラムしてあります。このことに関してはあとで説明します。

問題の敵ですが，名前はボール・マン。まあ，その名のとおり，ただの丸い球です。えっ？それってただの手抜きなんじゃないの！っと思った人，はい，そのとおりです（偉そうに言うな！）。いやー，時間がなくって，はっはっはっ……（笑ってごまかすな！！）。

そのかわり，敵がファイア・ボールをだすようにしました。

敵のレベルは4段階あり，紫，緑，水，白色の順に強くなります。レベルの低い敵はほとんど自分から移動はしません。

操作方法

ピノキオ君の移動は，テンキーの4，6キーで左右に移動し，8キーでジャンプします。敵から攻撃を受けたときは6キーで防御もできます。ちなみにこのゲームは敵を飛び越えて，反対側に回り込むことはできません。

攻撃は，Zキーでキック，Xキーでパンチです。威力はパンチのほうが，キックの2倍のダメージを与えることができます。

ジャンプ中は，攻撃することはできません。敵の攻撃は，体当たりとファイア・ボールのみです。敵の体当たりは遠いところからぶつかってくるほどダメージは大きいです。

おまけにポーズ機能をつけました。ゲーム中，カナキーをロックすればポーズがかかります。

プログラムのはなし

今回のプログラムの中で，もっともポイントになる部分は，やはりピノキオ君のアニメーション処理でしょう。

どのように処理しているのかを説明すると，まず，ピノキオ君の関節ごとの角度データを用意します（**1840行から1950行**）。これらのデータをもとに，ピノキオ君の状態にあわせて角度を設定してやります。

つまり，アニメーションは今現在の状態からつぎの状態への角度変化を利用するわけです。関節の一部を用いて例をあげると，ある角度からつぎに変化する角度までを，ある段回数で割って（このプログラムでは8段階），その段回数分だけ角度変化させることで処理しています。

つぎは，当たり判定ですが，今回は一番簡単な方法で処理しました（**1340行から1520行**）。全部座標チェックで見ています。ピノキオ君の攻撃などは，パンチならば右腕最先端の座標，キックならば右足最先端の座標をもとに，敵と重なっている，いないを調べています。

《第1表》リスト1の変数表

■ゲーム全般
LV……敵難易度
GO……ゲーム・オーバー　フラグ
RC……ラウンド・クリア　フラグ
PS……ラジアン変換用
■ピノキオ君用変数
PA(n)……今現在の関節角度配列
NA(n)……角度変化用配列
P(n,m) …全パターン関節角度配列
X，Y……座標
MP……体力
DD……生死フラグ
P……パターン・セット用
NA……つぎのパターン・ナンバー
NC……基本状態，歩くアニメ用カウンタ
PC……パターン変化用カウンタ
AT……攻撃フラグ
AC……攻撃用カウンタ
JP……ジャンプ・フラグ
YN……ジャンプY座標変化用
DF……防御フラグ
■敵用変数
EC(n)……敵カラー配列
EX，EY…座標
EM，EN…座標変化用
EP……体力
DE……生死フラグ
DC……死んだとき用カウンタ
EF……ファイア・ボール　フラグ

最後に

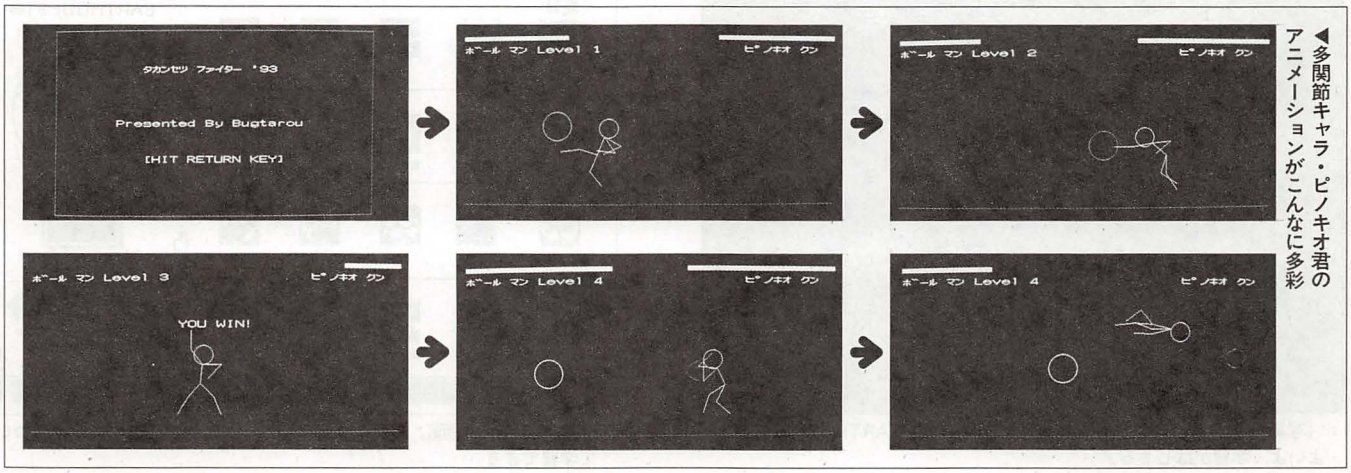
最初にも言いましたが，本当に今回は多忙の中の作業でたいへんでした。BASICでのゲーム作りは多少慣れているとはいえ，やはり多関節のような複雑なものを，リアルタイムにBASICで動かすのにはかなり無理があったようです。

みなさんも，BASICで格闘ゲームを作りたいと思ったときは，そのへんに注意してください（僕はテキスト・キャラがおすすめだ！）。

それでは，また来月までさようなら。

《リスト1》多関節ファイター'93のプログラム・リスト(PC-9801用N88-BASIC(86)※DOS-BASICも対応)

```
100 ' -----[[ タカンセツ ファイター '93 ]]-----   Programmed By Bugtarou
110 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1                        ' PC-9801 イニシャライズ
120 SCREEN 3:CLS 3:DIM PA(8),NA(8),P(8,12),EC(4)        ' 640*400 カラーモード
130 RESTORE 1820:FOR I=1 TO 4:READ EC(I):NEXT I
140 FOR J=0 TO 11:FOR I=0 TO 8:READ P(I,J):NEXT I,J
150 *START
160 ' ヘンスウ イニシャライズ
170 LV=1:GO=0:PS=2*3.14159/256
180 GOSUB *TITLE
190 ' ゲーム チュウ ヘンスウ ショキカ
200 *GINIT
210 MP=256:DD=0:X=640-128:Y=220:P=0:NA=1:NC=0:PC=8:AT=0:AC=0:JP=0:DF=0
220 EP=256:DE=0:DC=0:EX=128:EY=200:EM=0:EN=0:EF=0:RC=0
230 GOSUB *PASET:GOSUB *NACNV:GOSUB *GGPUT
240 ' ガメン メイキング
250 LINE(0,320)-(639,320),2
260 LOCATE 0,3:PRINT "ボール マン Level";LV
270 LOCATE 30,3:PRINT "ピノキオ クン"
280 GOSUB *MPUT:CIRCLE(EX,EY),24,EC(LV)
290 LOCATE 16,10:PRINT "READY !":FOR T=0 TO 10000:NEXT T
300 LOCATE 16,10:PRINT "FIGHT !":FOR T=0 TO 400:BEEP 1:BEEP 0:NEXT T
310 LOCATE 16,10:PRINT "       "
320 *MAIN
330 GOSUB *MKEY
340 LINE(0,80)-(639,319),0,BF                           ' キャラクタ クリア
350 GOSUB *MPUT
360 GOSUB *EMOV
370 GOSUB *HCHK
380 IF GO<>0 THEN GOTO *GOVER
390 IF RC<>0 THEN GOTO *RCLEAR
400 IF INP(&HE8)=223 THEN GOTO 400                      ' ポーズ
410 FOR T=0 TO 100:NEXT T                               ' ウェイト
420 GOTO *MAIN
430 *MKEY       ' ----- キー ニュウリョク & ピノキオ イドウ
440 MV=1:DF=0:IO=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):I9=INP(&HE9):I5=INP(&HE5)
450 IF DD=1 THEN GOTO *MDEAD
460 IF DE=1 THEN GOTO *MV4
470 IF(I1=254)*(JP=0)THEN JP=1:YN=-12:NA=10:GOSUB *NACNV:PC=8    ' ジャンプ セット
480 IF(I0=239)*(AT=0)THEN MV=2:X=X-8                    ' ヒダリ イドウ
490 IF X<EX+32 THEN X=EX+32
500 IF(I0=191)*(X<520)*(AT=0)*(EF=0)THEN MV=2:X=X+8     ' ミギ イドウ
510 IF(I0=191)*(EF=1)THEN NA=7:GOSUB *NACNV:PC=8:DF=1   ' ボウギョ
520 IF JP=1 THEN MV=3:GOTO 560
530 IF NA=8 THEN GOTO 560
540 IF(I5=251)*(AT=0)*(AC=0)THEN AT=1:NA=5:GOSUB *NACNV:PC=8:AC=2 ' キック セット
550 IF(I5=254)*(AT=0)*(AC=0)THEN AT=2:NA=6:GOSUB *NACNV:PC=8:AC=2 ' パンチ セット
560 ON MV GOTO *MV1,*MV2,*MV3
570 *MV1:IF PC=0 THEN NC=(NC+1)AND 1:NA=NC+1:GOSUB *NACNV:PC=8
580 GOTO *MVST
590 *MV2:IF PC=0 THEN NC=(NC+1)AND 1:NA=NC+3:GOSUB *NACNV:PC=8
600 GOTO *MVST
610 *MV3:Y=Y+YN:YN=YN+1:IF Y>=220 THEN Y=220:JP=0
620 GOTO *MVST
630 *MV4:IF JP=1 THEN GOTO *MV3
640 GOTO *MVST
650 *MDEAD:IF Y<280 THEN Y=Y+YN:YN=YN+.2:IF Y<120 THEN Y=120
660 IF(Y<280)*(X<520)THEN X=X+4
670 IF Y=>280 THEN GO=1
680 *MVST
690 IF PC<>0 THEN GOSUB *NAMOV
700 RETURN
710 *MPUT       ' ----- ピノキオ ヒョウジ
720 XX=X:YY=Y:AA=0:LS=32:GOSUB *KEISAN
730 CIRCLE(XX,YY),16,6                                  ' アタマ ヒョウジ
740 XX=X:YY=Y:AA=0:LS=16:GOSUB *KEISAN
750 X0=XX:Y0=YY
760 XX=X:YY=Y:AA=128:LS=16:GOSUB *KEISAN
770 X1=XX:Y1=YY:LINE(X0,Y0)-(X1,Y1),6                  ' ドウタイ ヒョウジ
780 XX=X0:YY=Y0:AA=PA(1):LS=32:GOSUB *KEISAN
790 LINE(X0,Y0)-(XX,YY),6                               ' ヒダリウデ-1 ヒョウジ
800 X2=XX:Y2=YY:AA=PA(2):LS=32:GOSUB *KEISAN
810 LINE(X2,Y2)-(XX,YY),6                               ' ヒダリウデ-2 ヒョウジ
820 XX=X0:YY=Y0:AA=PA(3):LS=32:GOSUB *KEISAN
830 LINE(X0,Y0)-(XX,YY),6                               ' ミギウデ-1 ヒョウジ
840 X3=XX:Y3=YY:AA=PA(4):LS=32:GOSUB *KEISAN
850 LINE(X3,Y3)-(XX,YY),6                               ' ミギウデ-2 ヒョウジ
860 IF AT=2 THEN AX=XX:AY=YY
870 XX=X1:YY=Y1:AA=PA(5):LS=32:GOSUB *KEISAN
880 LINE(X1,Y1)-(XX,YY),6                               ' ヒダリアシ-1 ヒョウジ
890 X4=XX:Y4=YY:AA=PA(6):LS=32:GOSUB *KEISAN
900 LINE(X4,Y4)-(XX,YY),6                               ' ヒダリアシ-2 ヒョウジ
910 XX=X1:YY=Y1:AA=PA(7):LS=32:GOSUB *KEISAN
920 LINE(X1,Y1)-(XX,YY),6                               ' ミギアシ-1 ヒョウジ
930 X5=XX:Y5=YY:AA=PA(8):LS=32:GOSUB *KEISAN
940 LINE(X5,Y5)-(XX,YY),6                               ' ミギアシ-2 ヒョウジ
950 IF AT=1 THEN AX=XX:AY=YY
960 RETURN
970 *KEISAN                                             ' チョウテン ケイサン
980 AA=(AA+PA(0))AND &HFF
990 XX=XX+COS(PS*(AA-64))*LS
1000 YY=YY+SIN(PS*(AA-64))*LS
1010 RETURN
1020 *PASET     ' ----- ピノキオ カイテン カクド セット
1030 FOR I=0 TO 8:PA(I)=P(I,P):NEXT I:RETURN
1040 *NACNV     ' ----- ピノキオ ツギノ カイテン カクド ダンカイ ケイサン
1050 FOR I=0 TO 8:PA=PA(I):PN=P(I,NA):PN=PN-PA
1060 IF PN<=128 OR PN<=-128 THEN GOTO 1080
1070 PN=-((256-P(I,NA))+PA)
1080 NA(I)=PN/8:NEXT I
1090 *NAMOV     ' ----- ピノキオ カイテン カクド ヘンカ
1100 PC=PC-1:FOR I=0 TO 8:PA(I)=PA(I)+NA(I):NEXT I
1110 IF PC=0 AND AC>0 THEN AC=AC-1:IF AC<=0 THEN AT=0
1120 RETURN
1130 *EMOV      ' ----- テキ イドウ
1140 IF DE=1 THEN GOTO *EDEAD
1150 EE=LV*4+2:EX=EX+EM:EY=EY+EN:IF EM<0 THEN EM=EM+1
1160 IF EM>0 THEN EM=EM-.25
1170 EN=EN+1:IF EY=>295 THEN EY=295:EN=-16:EM=INT(RND(1)*EE)
1180 IF EX=>576 THEN EX=576:EM=-EM
1190 IF EX<=64  THEN EX=64:EM=-EM
1200 ER=INT(RND(1)*64)
1210 IF(EF=0)*(ER<LV)*(EM<=0)*(NA<>8)THEN EF=1:FX=EX:FY=EY       テキ ファイア セット
1220 IF EF=1 THEN GOSUB *EFIRE
1230 CIRCLE(EX,EY),24,EC(LV)
1240 RETURN
1250 *EDEAD     ' ----- テキ ヲ タオシタ ショリ
1260 IF DD=1 THEN GOTO 1230
1270 CIRCLE(EX,EY),DC,EC(LV):DC=DC-1
1280 IF DC<=0 THEN RC=1
1290 RETURN
1300 *EFIRE     ' ----- テキ ファイア イドウ
1310 FX=FX+16:IF FX>608 THEN EF=0:GOTO 1330
1320 CIRCLE(FX,FY),16,2:LINE(FX,FY-16)-(FX-32,FY),2:LINE -(FX,FY+16),2
1330 RETURN
1340 *HCHK      ' ----- アタリ ハンテイ カンケイ
1350 IF(DD=1)+(DE=1)THEN GOTO 1520
1360 MD=0:ED=0:IF AT=0 THEN *MECHK
1370 *AECHK     ' ----- ピノキオ コウゲキ ト テキ ハンテイ
1380 IF(EX-20>AX)+(EX+20<AX)+(EY-20>AY)+(EY+20<AY)THEN *MECHK
1390 ED=ED+AT*8:EM=-16
1400 *MECHK     ' ----- ピノキオ ト テキ ハンテイ
1410 IF(X-48>EX)+(X+48<EX)+(Y-48>EY)+(Y+48<EY)THEN *MFCHK
1420 MD=MD+((ABS(EM)+1)/(DF+1)):EM=-8
1430 *MFCHK     ' ----- ピノキオ ト テキ ファイア ハンテイ
1440 IF EF=0 THEN *NOHIT
1450 IF(X-24>FX)+(X+24<FX)+(Y-40>FY)+(Y+48<FY)THEN *NOHIT
1460 MD=MD+(16-DF*14):EF=0
1470 *NOHIT
1480 IF(DF=0)*(MD>0)THEN NA=8:GOSUB *NACNV:PC=8
1490 IF(MD<>0)+(ED<>0)THEN MP=MP-MD:EP=EP-ED:GOSUB *GGPUT
1500 IF(DD=1)*(NA<>9)THEN NA=9:GOSUB *NACNV:PC=8:YN=-6
1510 IF(DE=1)*(DC=0)THEN DC=24:NA=11:GOSUB *NACNV:PC=8
1520 RETURN
1530 *GGPUT     ' ----- ライフ ゲージ ヒョウジ
1540 LINE(0,32)-(639,40),0,BF
1550 IF EP>0 THEN LINE(0,32)-(EP,39),6,BF ELSE DE=1
1560 IF MP>0 THEN LINE(639,32)-(639-MP,39),6,BF ELSE DD=1
1570 RETURN
1580 *GOVER     ' ----- ゲーム オーバー
1590 LOCATE 15,8:PRINT "GAME OVER!"
1600 LOCATE 12,10:PRINT "[HIT RETURN KEY]"
1610 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 1610
1620 GOTO *START
1630 *RCLEAR    ' ----- ラウンド クリアー
1640 LOCATE 16,8:PRINT "YOU WIN!"
1650 FOR T=0 TO 20000:NEXT T
1660 LV=LV+1:IF LV>4 THEN GOTO *GEND
1670 CLS 3:GOTO *GINIT
1680 *GEND      ' ----- エンディング
1690 LOCATE 12,6:PRINT "CONGRATULATIONS!"
1700 LOCATE 9,8:PRINT "You are great fighter."
1710 LOCATE 12,16:PRINT "[HIT RETURN KEY]"
1720 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 1720
1730 GOTO *START
1740 *TITLE     ' ----- タイトル
1750 CLS 3:LINE(32,32)-(608,368),2,B
1760 LOCATE 12,6:PRINT "タカンセツ ファイター '93"
1770 LOCATE 9,12:PRINT "Presented By Bugtarou"
1780 LOCATE 12,16:PRINT "[HIT RETURN KEY]"
1790 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 1790
1800 CLS 3:RETURN
1810 ' テキ カラー データ
1820 DATA 3,4,5,7
1830 ' カラダ パーツ ノ カクド データ
1840 DATA 000,160,224,096,032,144,144,112,112   ' ショウメン
1850 DATA 000,160,236,096,204,156,128,140,104   ' キホン-1
1860 DATA 248,172,236,100,208,164,112,144,100   ' キホン-2
1870 DATA 248,100,208,164,244,132,100,172,152   ' アルク-1
1880 DATA 248,128,236,136,216,144,108,160,132   ' アルク-2
1890 DATA 020,076,172,064,152,124,076,192,180   ' キック
1900 DATA 220,096,200,220,228,176,124,164,140   ' パンチ
1910 DATA 236,220,036,184,024,192,164,168,112   ' ボウギョ
1920 DATA 016,108,148,144,168,148,092,124,096   ' フットビ(ダメージ)
1930 DATA 068,108,124,120,136,152,092,120,112   ' マケタ トキ
1940 DATA 224,108,200,100,212,224,108,208,104   ' ジャンプ
1950 DATA 000,212,248,076,164,156,144,100,112   ' ショウリ
```



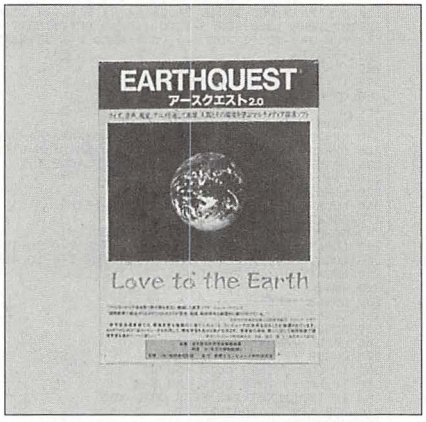
◀多関節キャラ・ピノキオ君のアニメーションがこんなに多彩

遊びながら，地球，人間，環境について学習できる!

EARTHQUEST2.0

価格14,800円

対応機種　Macintosh（Classic，Plus，II以上）
RAM 4Mバイト以上
ハードディスク空き容量7Mバイト以上
漢字Talk6.0.5以降に対応
日本語HyperCard 2.0以降



■問い合わせ先
日本教育ソフト研究所
〒247 神奈川県鎌倉市小袋谷1-4-20
ピオニー鎌倉1F
☎0467-41-1313

『EARTHQUEST』は，音声，視覚，アニメーションを使った，地球，人間，そして環境について興味と関心を持つ子供たちに，一般常識から公害などの環境問題にわたって幅広いジャンルの情報を提供する教育ソフトです。

『EARTHQUEST』とは

『EARTHQUEST(アースクエスト)』(写真1)は，あらゆる角度から地球，人間，そして環境を総合的に探究するための教育ソフトです。すでにアメリカにおいては多くの教育団体に採用され，新聞などでも大きく取り上げられ，優秀な教育ソフトとして注目を集めています。

EARTHQUESTが提供してくれるのは，惑星，大地，生物，地理，歴史，世界の国々，人類の進歩，言語，環境問題（エコロジー）などのたくさんのジャンルにわたる豊富な情報です。それは，学校でのテストで良い点を取るための学習というよりも，人間としての一般常識を学習するといったほうが近いかもしれません。

実際の学習では，音声やグラフィック，さらにはアニメーションなどを使い，ユーザーに伝わりやすい形で情報を表現しているので，いつまでも飽きずに取り組むことができます。さらに，クイズ形式を用いた対話式の学習も採用されているので，楽しみながら学習を進めることが可能です。

地球，時間，環境，世界への知識探究

EARTHQUESTが提供してくれる情報は，地球，時空旅行，環境，世界旅行の四つのテーマに分かれており，さらにその下に五つから六つのサブテーマが設定されています（写真2）。

それでは，四つのテーマについて紹介していきましょう。

●地球

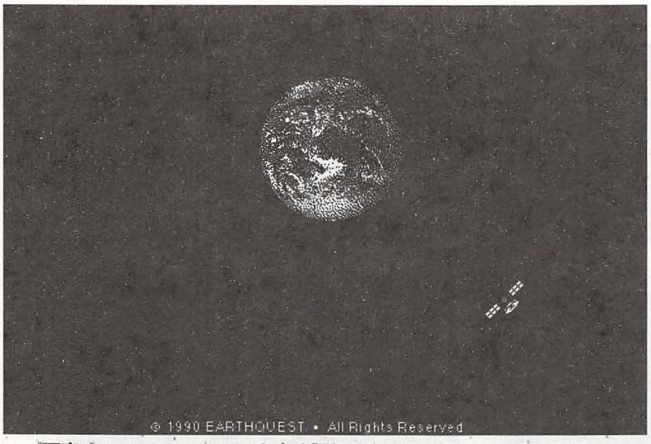
“地球”のサブテーマは惑星，大地，水，空気，生物の五つ。惑星の運行から，生命の歴史に至るまで，35種類の話題が用意されています。もちろん，これらがどういう関係で成り立っているのか，相互関係を見ることもできます（写真3）。

●時空旅行

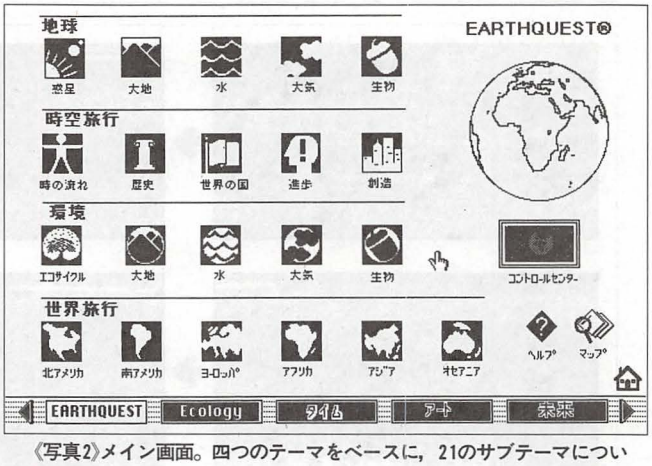
“時空旅行”は人間の歴史，世界の国々，紀元前7000年から現在に至るまでの人間の進歩，創造性を見る時間旅行をします。いろいろな地域の地図や，67か国の歴史を見ることができます（写真4）。

●環境

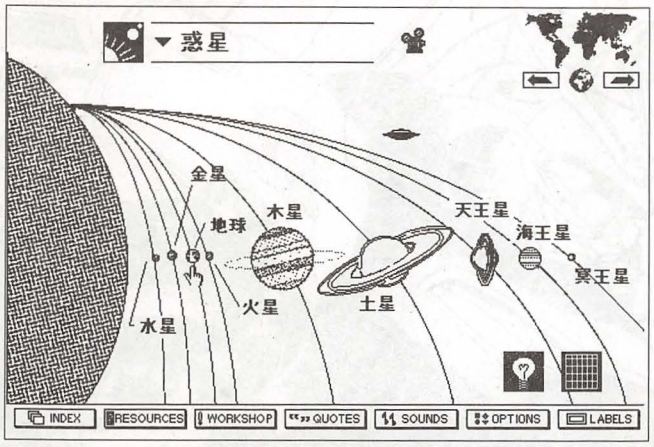
“環境”では酸性雨，温暖化現象，砂漠化，森林伐採，エネルギー消費などの問題を扱い，



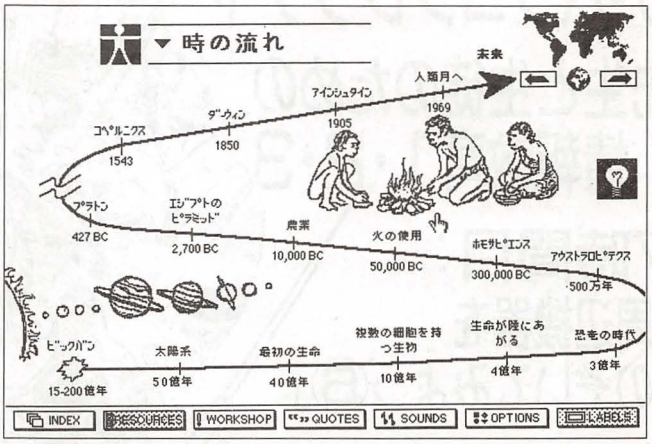
《写真1》アメリカにおいても高く評価されているEARTHQUEST。いよいよ，学習がはじまる!



《写真2》メイン画面。四つのテーマをベースに，21のサブテーマについて学習できる



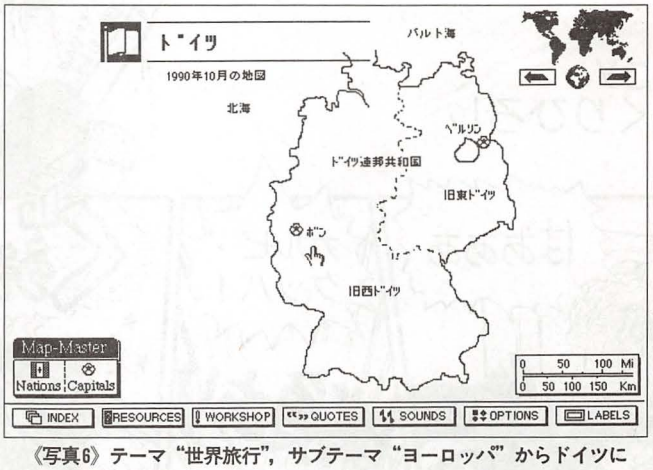
《写真3》テーマ“地球”，サブテーマ“惑星”から惑星運行について紹介



《写真4》テーマ“時空旅行”，サブテーマ“時の流れ”から人類の歴史について紹介



《写真5》テーマ“環境”，サブテーマ“環境を守る”から環境保護について紹介



《写真6》テーマ“世界旅行”，サブテーマ“ヨーロッパ”からドイツについての説明画面

大地，大気，水，生物などの環境危機に関する勉強をします。また，環境保護のために役立つ具体的な対処の方法も教えてくれるので（**写真5**），環境を考えながら日常生活をするための学習を行なうことも可能です。

●世界旅行

“世界旅行”では，ユーザーを世界各地に導いてくれます。各地の言語やそこに伝承されている音楽を聴くことによって，実感あふれる地理学習をすることができます（**写真6**）。

勉強だって楽しみながら

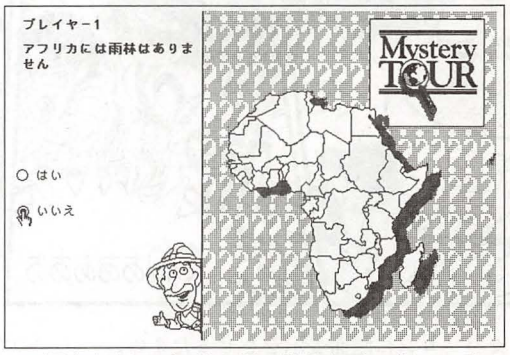
膨大な情報も，ただながめるだけでは百科事典と変わりありません。その点，EARTH QUESTは，HyperCard（ハイパーカード）の特徴を生かした対話式の学習が可能です。文章やグラフィックに隠されているボタンをクリックすることで，アニメーションがはじまり，音楽が奏でられ，動物の鳴き声が聞こえてくるといった，マルチメディアを使った体験学習ができるわけです。

画面を見ただけでは，どこをマウスでクリックすれば動いたり音がでたりするのかわからないようになっているので，最初は隠されたボタンを探すだけでも結構楽しいものです。そうしているうちにEARTH QUESTに夢中になってしまうはずです。

獲得した知識をクイズという形で確認することもできます。時間を越えて世界中を旅行しながら，700問以上ものクイズに答えていく“ミステリー・ツアー”や“エクスプローラー・ゲーム”に挑戦すれば，楽しみながら実力をアップすることができます（**写真7**）。

また，ワークショップ機能を利用すれば，新しい情報を加えたり，自分だけのグラフィック画面を作ったり，その上で小さな絵をアニメーションさせたりすることも可能です。

知る楽しみだけでなく，創作の楽しみも体験させてくれるわけです。



《写真7》楽しみながら知識の確認ができる“ミステリー・ツアー”

新世代の教育ソフト

教育ソフトとしてのEARTHQUESTは，提供する情報の分野が非常に幅広く，今までの教育ソフトが取り上げてこなかった“環境問題”を広く取り上げています。ユーザーは環境問題の深刻さを実感し，解決へのヒントを学ぶことができます。

EARTHQUESTは，「たくさんの情報を簡単に操作できる」，「文字，画像，音声情報を提供できる」というパソコンの特徴を生かして作られています。まさに“マルチメディア教育ソフト”といえるでしょう。みなさんもEARTHQUESTを使って，ユニークな知識探究の旅に出発してみてはいかがでしょうか。

なお，日本教育ソフト研究所では，9月にPC-9801シリーズ版『EARTHQUEST』の発売を予定しています。また，FM TOWNS版も移植進行中です。

ザ・パソコンレクチャー
先生と生徒のための情報教育1・2・3
7時間目：「周辺機器をのぞいてみよう⑥」

by
くりひろし



★パソコンに画面表示をさせるための，もっとも基本的なソフトウエアは「BIOS」(Basic Input Output System)と呼ばれています。「BIOS」はいろいろなプログラムを動作させるプログラム「OS」(Operating System)そのものを動作させるプログラムで，ハードウエアに直接命令を出したりしています。

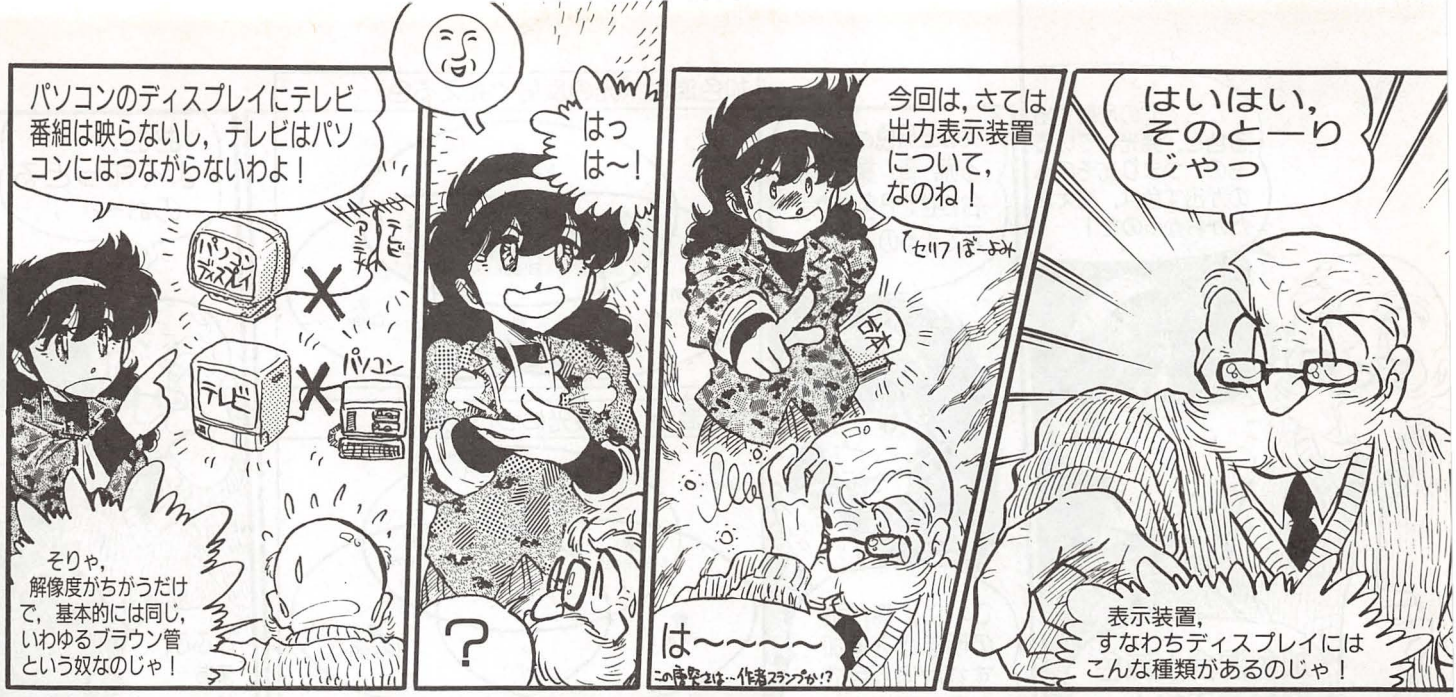
★「ドット」(Dot)は，その名のとおり点のことです。コンピュータが画面に表示できる最小の単位です。文字も，このドットの集まりで構成されています。たとえば，24ドット文字といえば1文字が24×24ドットで表現されているのです。

★「フォント」とは，文字の形状を示すものですが，中身はドットをどのように表示するか，が書かれています。

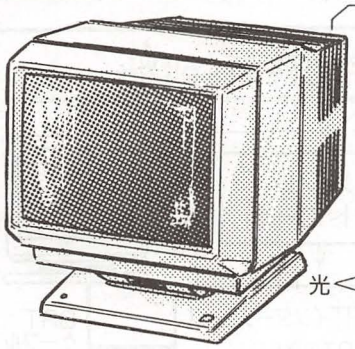
★表示可能な色が多いと，それだけメモリが必要になります。色の数だけメモリが増えるのではなく，「R」(レッド)，「G」(グリーン)，「B」(ブルー)の「光の三原色」それぞれに「明るさ」が値として追加になるからです。たとえば，「R」が16段階の明るさを持つとき（これを16階調という），16を表現するのに必要なだけのメモリが使われることになります。したがって，この場合1ドット当たりに4ビット必要になるのです（4ビットで0〜15が表現可能）。

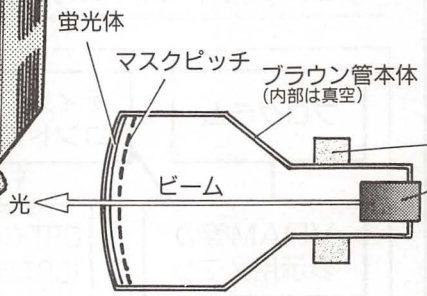
★では，RGBのそれぞれが16階調の色が表現できるとき，フルカラーでは何色表現できるでしょう？答えは，16×16×16＝4,096色なのです。

★ラストのつぐ美ちゃんは，今では古い表現ですが，最近のCGでは，解像度の高さから，雑誌の印刷程度ではわからないくらいキレイな表現(斜め線のギザギザ：ジャギーが見えない)が可能になっています。最近は，マンガの単行本の表紙等でも，よく使われています。本当に，知らず知らずのうちに，CGはすっかり身近なものになっていたのです。一度よく注意して回りを見てくださいね。



CRT(カソード・レイ・チューブ)

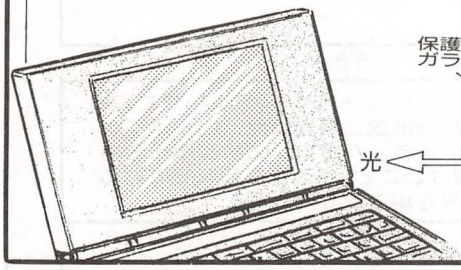


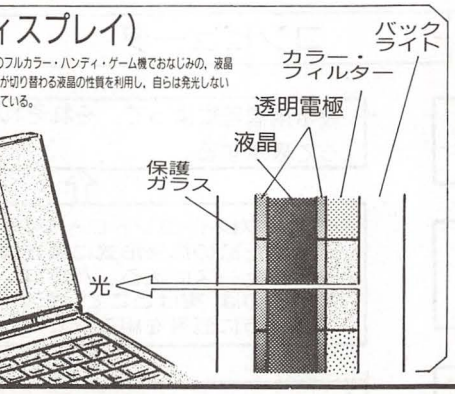


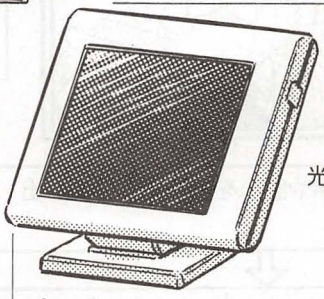
Cathode Ray Tubeで，いわゆるブラウン管，というやつ。最も多く広まっている，コンピュータの表示装置。原理はTVと同じで，電子ビームを蛍光物質の塗ってある画面に，マスクピッチを通して映すことで画像を表示している。その画面の解像度は，画面を表示するための制御信号である，水平周波数によってきまるが，きれいさはマスクのピッチ幅(ドットピッチと呼ばれる)できまる。現在のディスプレイの主流はマルチスキャン方式で，コンピュータ側の解像度に自動的に合わせることができる。モノクロも，カラーも両方あり，安価だが，重たく，大きいという欠点あり。

LCD（液晶ディスプレイ）

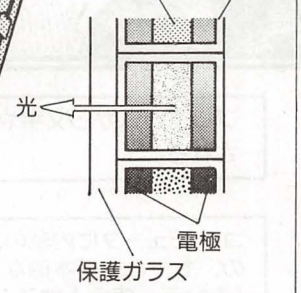
Liquid Crystal Displayで，某ゲームギア等のフルカラー・ハンディ・ゲーム機でおなじみの，液晶テレビを応用したもの。電圧によって透明／不透明が切り替わる液晶の性質を利用し，自らは発光しないか，室内照明の反射や，バックライトの光で表示している。







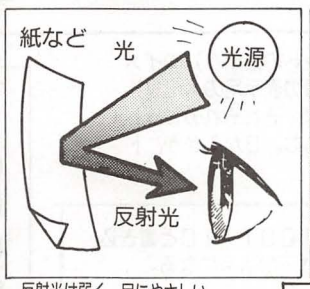
プラズマ・ディスプレイ

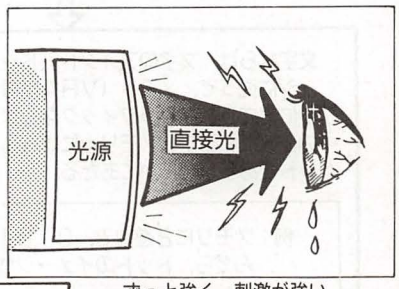


ガスを媒体として，電圧をかけることによって発生するプラズマで蛍光体を発光する性質のある，小さな素子をたくさん並べて表示させる。ガスプラズマの色によって発色するため，フルカラー化が遅れており，ほとんどはモノクロ(赤とかオレンジ1色)表示。



なぜディスプレイは目にあまり良くないか，というと……





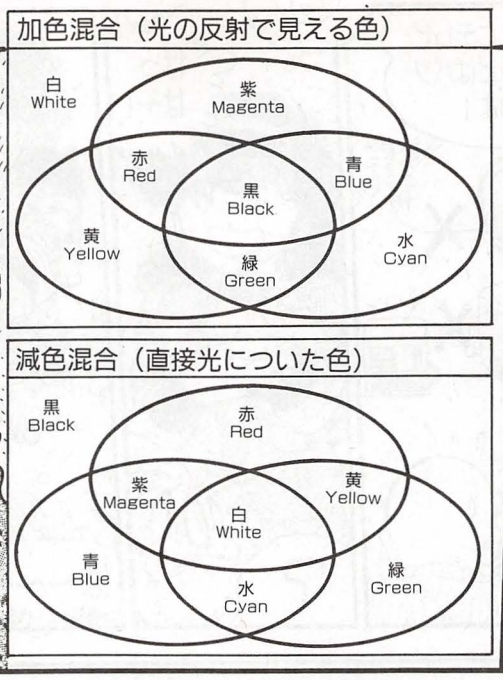
反射光は弱く，目にやさしい。

ずっと強く，刺激が強い。

ディスプレイを見るときは，1時間のうちに10分間は目を休めよう！





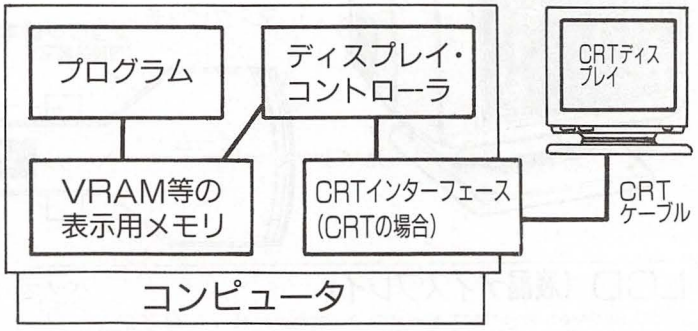




あーね-10



コンピュータがディスプレイに文字や図形を表示する仕組み



プログラムから文字や図形を表示する命令が出される。

⇩

コンピュータに内蔵の，画面表示をさせるための，もっとも基本的なソフトウエアが動作する。（ふつう，使う人はこんなことは意識しません）

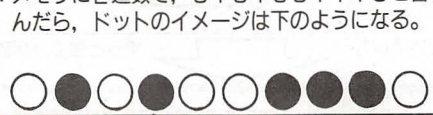
⇩

表示用メモリ（VRAM：Video Randam Access Memory等）に表示するイメージを書き込む。

⇩

文字ならば，文字のフォント（ドットの集まり）のイメージに従って，メモリ（VRAM等の表示用のメモリ）上に書き込む。グラフィックならば，それぞれのドットの位置に相当するメモリ上に書き込む。0か1かが，ドットがあるかないかにあたる。

例：メモリに2進数で，0101001110と書き込んだら，ドットのイメージは下のようになる。



例：文字「B」が，たとえばフォントが5×4の大きさで，



のようなドット・パターンならば，

1110
1001
1110
1001
1110

という2進数の表現として，メモリに書き込まれる。

⇧

だから，640×480ドットのグラフィックをディスプレイに表示するためには，640×480ビット分のメモリが使われているわけだ。

⇧

ディスプレイ・コントローラがメモリを見て，表示するための信号形式に置き換え，CRTインターフェースに送る。パソコンの解像度をきめているのは，実はここで，表示する解像度に対応するように信号を組み立てている。

⇧

表示用信号によって，それぞれの表示方式に従って表示する。

うーん，ディスプレイに文字や図形が表示されるしくみはまぁ，だいたいわかったけど，色がつくとどうなるのかしら？

そこで，さっきの減色混合の原理が出てくる！

？

これがヒントだっ!!

もっとも基本的な，8色表示のグラフィックの場合では，たとえば640×480ビット分のメモリを，実は三つ使っている

あ！わかった，こういうしかけね！

コントローラ

画面

重ね合わせる

RGBメモリ3プレーンの重ね合わせで表現している

なるほど。と，いうことは，色の数が増えるほど，解像度が高くなるほど，メモリも多く必要になるってことなのね

そう，ご名算じゃっ

コンピュータの発達の歴史の中には，エポックメーキングなものはいくつもあるのだが，

テレビをコンピュータの表示装置として使おうとしたのはかなり画期的なアイデアだったといえるじゃろう

それまでのコンピュータは文字の印刷のみの出力しかなかったわけですからね！

文字だけでなく，グラフィックという図形を使えるようになって，コンピュータの表現力は飛躍的にアップしたのね

いまや，テレビを見ても，映画を見ても，雑誌を見ても，コンピュータ・グラフィック(CG)が『さりげなく』使われとるね！

昔はCGだぞ〜，ど〜だ，スゴイだろうって感じでわざとらしかったのになぁ

コンピュータの利用としては，もはや欠かせない存在といえるのう

ビデオゲームだって，CGあってのものですもんね

ああっ

なんじゃ，どうした！

まだ目がつかれとるのかっ!?

し，CGになってしまいました！

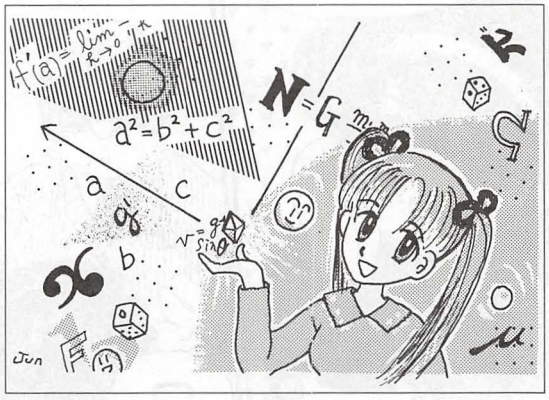
こ，これはっ

いったい〜

ASISTED BY Eri. SPECIAL THANKS TO Mai.

ゲーム制作・教材制作に役立つ
楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のためのBASICプログラミング講座



浮力を使ったバルーン・ゲームに挑戦！

《PC-9801シリーズ・FM TOWNS対応》

Written By 東 幸太

みなさん，この夏は泳ぎましたか？

ちょっと涼しい時期もありましたが，プールや海にでかけた人も多いと思います。“人間が泳ぐ”ということには，“水に浮く”という物理現象が発生していることに注目してください。

人間が水の中に入っても，沈んでいってしまわないのはどうしてなのでしょう？

これは，水中の物体は水から“浮力”と呼ばれる，浮きあがる力を受けているためです。今回は，この浮力を使ったゲームを作ってみましょう。

身のまわりには浮力がたくさん働いている！

浮力というのは，その名前のとおり「浮きあがる方向へ働く力」のことです。

「浮きあがる」というと，すぐに思いつくのが水に浮かぶ船などですね。しかし，浮力はとくに水でなくてはならない，ということはありません。

たとえば，油などの液体や，空気などの気体に物体を入れたときにも，浮きあがる力は働きます。これも，水の場合と同様に“浮力”と呼びます。

たとえば，水銀に1円玉を入れると沈まずに浮きます。また，イベントなどのときに空中をゆっくりと飛ぶ飛行船は，空気の浮力を利用して浮きあがっています（第1図）。

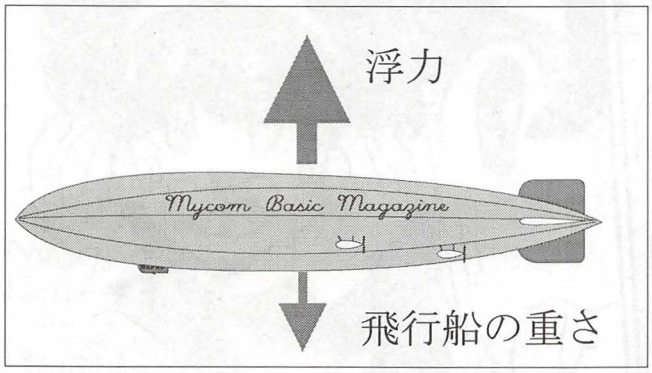
この浮力の大きさが，物体の質量を支えきれるほど大きい場合は物体は浮きあがり，そうでなければ沈んでしまいます。ですから，船や飛行船などは十分な浮力が得られるように設計されます。

浮力はどうやって計算する？

浮力の大きさは，どのようにして計算できるのでしょうか？

浮力は，物質に加えられる圧力によってきまります。まず，第2図のような物体が水中に沈んでいる状況を考えてみます。

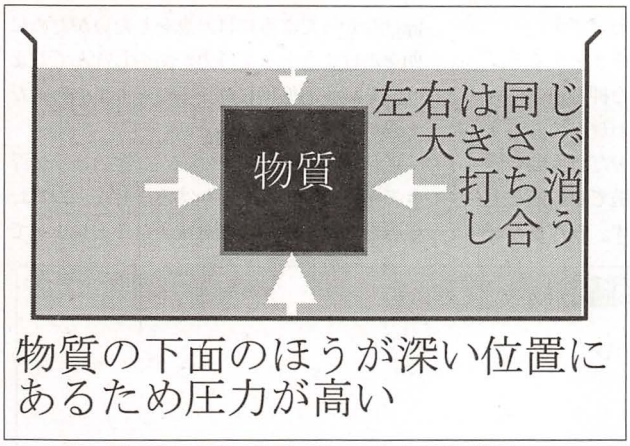
ここで，物体に加わる圧力は，6面それぞれ計算すると第3図のようになります。つまり，水面と垂直な面に加わる圧力は，お互いに向



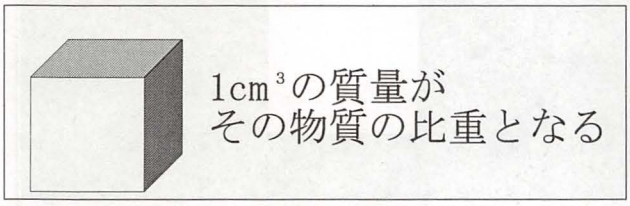
《第1図》飛行船は，重量より浮力が大きくなれば浮かびあがる



《第2図》物質を水中に入れると？



《第3図》水中の物質にはこのような力が働く



《第4図》アルキメデスの原理はこれだ！

かい合った面どうしで打ち消し合います。

しかし，上面と下面に加わる圧力は異なった値となり，下面の圧力のほうが高くなります。この圧力のちがいによる浮きあがる方向への力が，浮力となるわけです。

このような考えかたとは別に，アルキメデスの原理と呼ばれるものもあります。これは，**第4図**のように物質が水中に沈んでいる場合，その物質が押し退けられた水の質量に相当する力が浮力として浮かぶ方向へ働く，というものです。どちらかといえば，このアルキメデスの原理のほうがわかりやすいでしょう。

浮力計算に欠かせない“比重”

このように，浮力の原理自体は，それほどむずかしいものではありません。

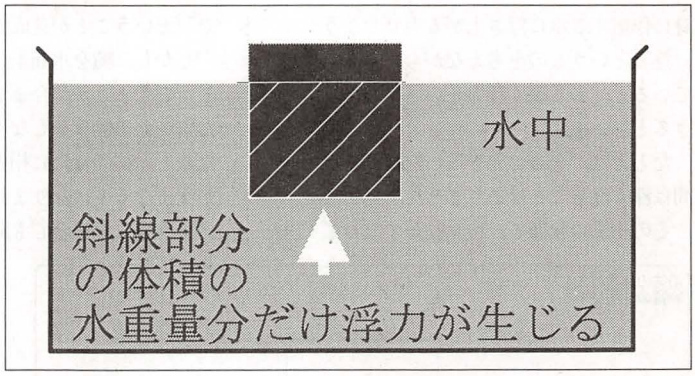
浮力の大きさをきめるのは，押し退けられた液体や気体の全質量であり，体積ではないところに注意してください。非常に少ない体積しか押し退けられなくても，押し退けられた液体が非常に重い場合は，浮力も大きくなるわけです。

ですから，浮力を計算する場合に問題となるのは，どれぐらいの体積でどれぐらいの質量があるのか，という2点です。

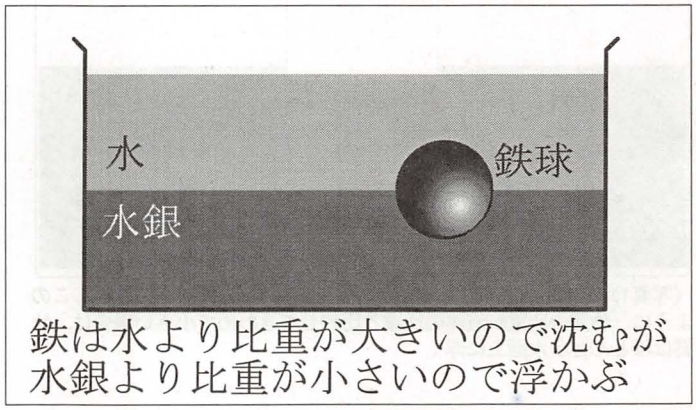
これを解決するのが，単位体積あたりの質量を表す“比重”と呼ばれるものです。これは，物質固有の値としてきめられているのが特徴です。

具体的には，比重はその物質の $1cm^3$ の質量ときめられています（**第5図**）。

たとえば，純粋な水の場合，「$1cm^3$ の質量は1gなので比重は1」となります。この水が1



《第5図》比重がわかれば，浮力の計算もラクラクできるぞ



《第6図》水と水銀が入った水槽に鉄球を入れると？

ということに対して，空気などのように軽いものでは，その比重が1以下の非常に小さな値になります。また，金属などの重い物質では，5などの値をとります。主な物質の比重は**第1表**のようになっています。

これを見ると，鉄よりも水銀は比重が大きくなっています。これは，鉄を水銀中に入れると，鉄が浮きあがる，ということを示します。

たとえば，**第6図**のように水銀と水を用意し，鉄を入れるとどうなるでしょう？　この鉄球は，水には沈んで水銀には浮く，ということになります。

浮力計算のプログラムを作ってみよう

それでは，実際に浮力を計算するプログラムを作ってみましょう。

リスト1は，液体に立方体の物質を入れた場合に働く浮力を計算するプログラムです。

プログラムを実行すると，まず液体の比重，物質の比重をそれぞれ聞いてきます。それぞれ，数値を入力してください。

すると，立方体が浮きあがるか，沈むかを判断し，浮きあがる場合は液面より沈む深さも計算して表示します。

液体の比重を大きくする，あるいは物質の比重を小さくすると，**写真1**のように物質はほとんどが液面上に浮きでた状態になります。

また，逆に液体の比重が小さい，あるいは

《第1表》物質の比重はこのようになっている

物　質	比　重
水素	0.0899
水	1
鉄	7.86
水銀	13.59

物質の比重が大きい場合は，沈まなかったとしても，**写真2**のように液面上に浮きでている部分はきわめて少なくなります。

液体の比重よりも物質の比重のほうが大きい場合は，**写真3**のように物質が沈みます。比重の差をいろいろと変化させて，浮力のようすを見てください。

プログラムでは，入力された比重から，どれぐらい液体を押し退ければ全立方体の質量を支えるだけの浮力が得られるか，ということを計算します。この結果，得られた体積が立方体の体積を越える場合は沈むということになります。また，立方体の体積の範囲内であれば，どれぐらいの部分が液面より沈まなくてはならないかがわかります。

リスト1の190～210行でこのような計算を行なっています。

浮力はこうすれば実感できるぞ！

はじめに言ったように，浮力でもっとも身近な例としては，泳いでいるときに私たち自

身に作用する水に浮き上がる力でしょう。

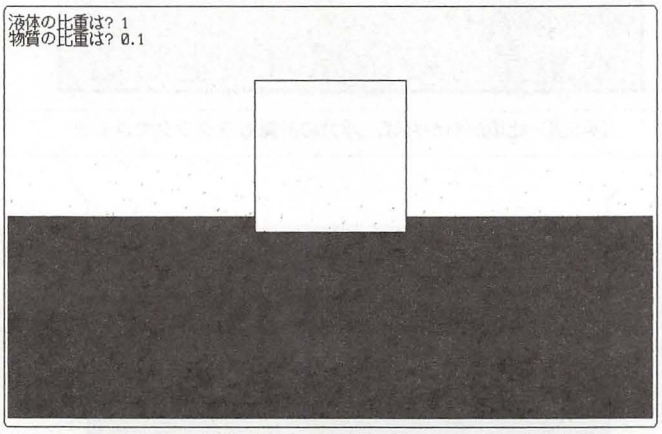
浮力というものを考えながらプールで遊んでいると，より深く浮力というものが理解できると思います。

たとえば，全身の力を抜いた状態では，人間は深く沈むことはありません。

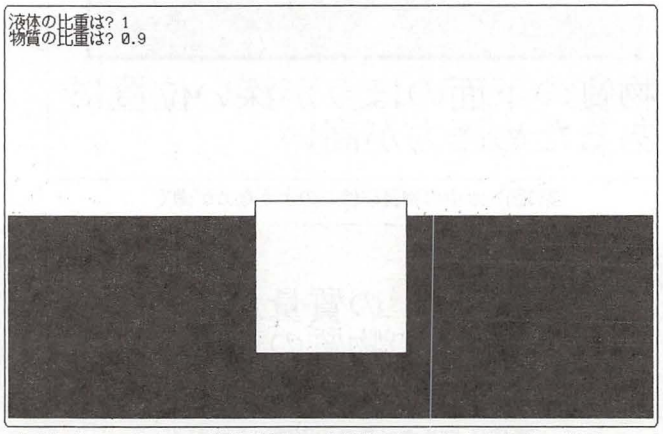
そのままの状態で，腕を動かすだけで“泳ぐ”ということが達成できるわけです。

しかし，腕を水面上に伸ばそうとすると，どうでしょうか。今までは水を押し退けていた腕がその働きをしなくなるわけです。こうなると，腕の質量に相当する分だけ人間全体が沈まなくてはなりません。腕でなく頭を上げようとした場合でも同様です。みなさんが泳げなかったころには，息をしたいがために頭をあげようとして浮力が減少し沈んでしまう，という悪循環にはまることもよくあったと思います。

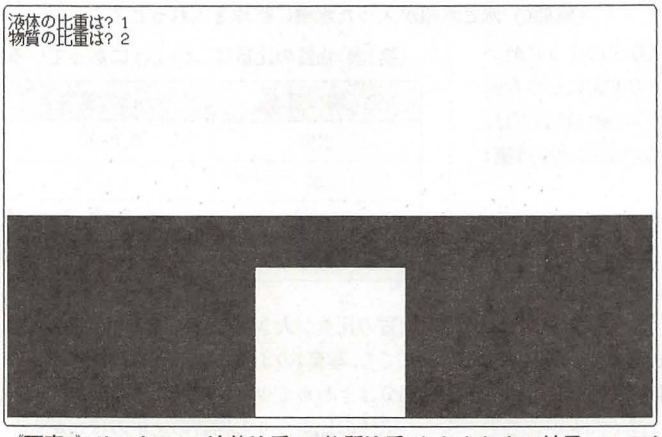
逆に，頭を沈めようとすると，体のほうが浮きあがってきてなかなか沈みません。これは，先ほどの例とは逆に頭を沈めたことによって



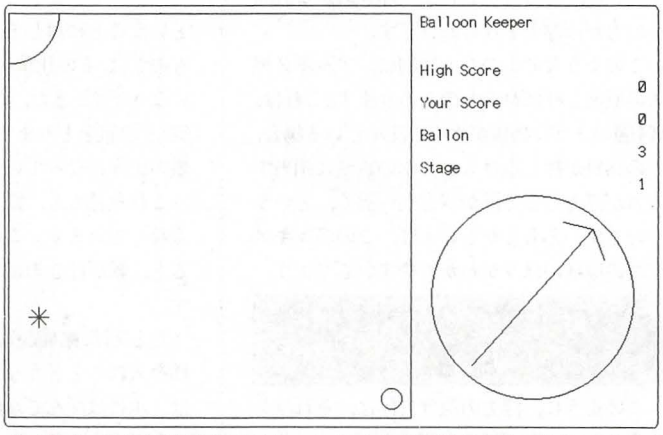
《写真1》リスト1で，液体比重1，物質比重0.1としたときの結果。このように，物質の比重が液体の比重と比較してきわめて小さい場合は，物質はほとんどが水面上に浮く



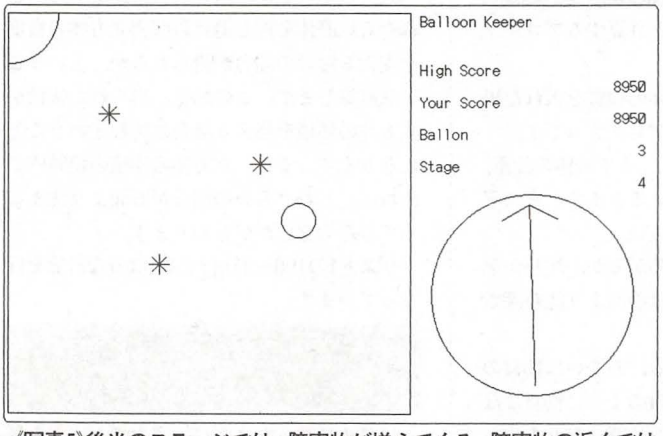
《写真2》リスト1で，液体比重1，物質比重0.9としたときの結果。このように，物質の比重が液体の比重と比較して小さい場合でも，差があまりない場合は物質は沈み切ることはないが，ほとんどが水面下に沈む。氷山などはこの典型的な例で，水面上にでている部分は全体のほんのわずかであり，まさに「氷山の一角」となる



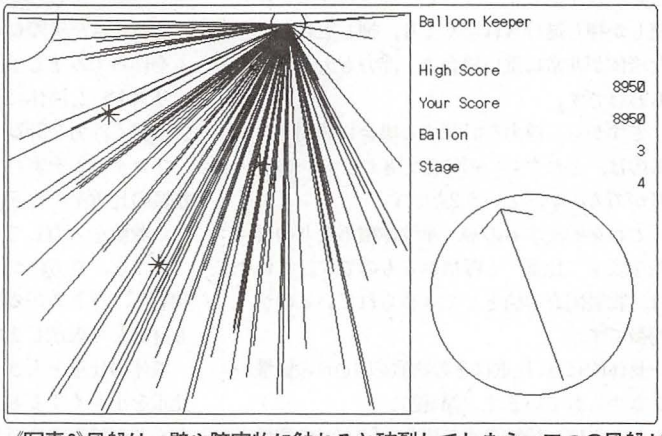
《写真3》リスト1で，液体比重1，物質比重2としたときの結果。このように，物質の比重が液体の比重よりも大きい場合は，十分な浮力が得られず物質は沈む



《写真4》リスト2を実行すると，このような画面になる。風船の大きさをうまく調整して，風船をゴールまで運ぼう



《写真5》後半のステージでは，障害物が増えてくる。障害物の近くでは，慎重なプレイが要求されるのだ



《写真6》風船は，壁や障害物に触れると破裂してしまう。三つの風船がなくなるとゲーム・オーバー

《リスト1》水に物質を入れたときの状態を調べるプログラム・リスト

```
100 SCREEN 3                                          'TOWNSは 100 SCREEN@ 0
110 CONSOLE 0,25,0,1                                  'TOWNSは 110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 WHILE -1
140  CLS 3                                                    'TOWNSは 140 CLS 0
150  INPUT "液体の比重は";EKI                                  '液体の比重を入力
160  INPUT "物質の比重は";BUTU                                 '物質の比重を入力
170  LINE(0,200)-(639,399),1,BF  'TOWNSは 170 LINE (0,200)-(639,399),PSET,1,BF
180  X=150                                                    '立方体の1辺の長さ
190  L=X*BUTU/EKI                                             '沈む長さ
200  IF L<=X THEN LINE(245,200+L-X)-(395,200+L),6,BF  'TOWNSは ～,200+L),PSET,6,BF
210  IF L>X THEN LINE(245,250)-(395,399),6,BF        'TOWNSは ～(395,399),PSET,6,BF
220  WHILE INKEY$=""                                          'キー入力があるまで待つ
230  WEND
240 WEND
250 END
```

浮力が大きくなり，頭以外の部分が浮きあがるためです。

今度泳ぐ機会があれば，おぼれない範囲でいろいろと試してみるとおもしろいでしょう。

風船操作のバルーン・ゲームに挑戦！

このような浮力の要素を取り入れた，風船操作の『バルーン・ゲーム』を作ってみました。

リスト2を入力し，実行してください。実行すると，フィールドが表示され，ゲームがスタートします（**写真4**）。

画面のフィールド右下の赤い円が，プレイヤーが操作する風船です。

最初の状態では，風船は浮力と重力が一致しているために，移動することはありません。この風船は，プレイヤーが 1 キーを押すとふくらみ，3 キーを押すとしぼみます。

このキー操作によって，浮力と重力にちがいが生じると，風船はその力の方向に移動します。

画面右下の大きな円の中に描かれている矢印は，重力の方向を示します。矢印の方向が“上”になります。ですから，風船をふくらませて浮力を大きくすると矢印の方向へ，風船をしぼませて浮力を小さくすると矢印とは逆の方向へ風船は移動します。

重力の方向は時間とともに変化し，回転方向が逆になったりします。

この重力に浮力を上手く対応させて，風船をフィールド左上の，緑の半円のゴールまで到達させればステージ・クリアとなります。クリアすると，経過時間に応じて得点が入り，つぎのステージに移ります（**写真5**）。

フィールド中には，障害物があります。風船は，この障害物やフィールドの壁に接触すると破裂してしまい，ミスとなります（**写真6**）。

風船は最初3個ありますが，全部割ってしまうとゲーム・オーバーとなります。ゲーム・オーバーの状態で，スペース・キーを押すと再びゲームがはじまります。

重力の方向に注意し，風船をふくらませたりしぼませたりして，ゴールまで風船を誘導してください。壁際や障害物の近くでは，重力方向の回転方向の急変を考えて慎重に，そうでないところでは回転方向を先読みして大胆に操作すると，短時間でゴールインできます。

リスト入力の注意

このプログラム・リストは，PC-9801シリーズの『N88日本語BASIC (86)』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作します（なるべく新しいバージョンを使用してください）。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

プログラムはこうなっている！

リスト2での浮力の計算は，2000行で行なっています。

変数BRには，風船の半径が格納されています。ここで，風船の半径が10に相当するときに浮力が重力とつり合うことにしています。半径がそれよりも大きければ浮きあがる方向へ，小さければ沈む方向へ移動するようになるわけです。

厳密には，力は加速度に比例するのですが，このゲームではプログラムの簡略化のために，力と速度が比例するようになっています。

また，同じような理由で，風船の半径と浮力の関係は，実際には体積が半径の3乗に比例するため，半径が2倍になると浮力は8倍になるのですが，このゲームでは半径の2乗に比例させてあります。

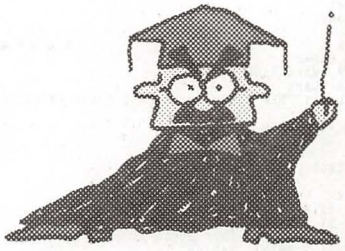
風船の移動を行なう2020～2030行では，浮力から得られた速度で重力の方向に移動するように，風船の座標を変化させています。

ここでは，三角関数のSIN，COSを利用して，角度と速度からX座標とY座標の速度を計算しています。

また，風船の移動中に，2080～2140行で壁や障害物との衝突のチェックを行なっています。

パレット中学シリーズ

ゲームだけが能じゃない！



対話式で学べるから理解度もアップ！
知的好奇心で遊ぼう！！

数学
理科

【教科書完全対応型】
英語

発売中



SSメイト中学英語の価格
●各学年分 1枚…11,000円　●3学年分 3枚…24,000円
●学校パック 3学年分 11セット…… 175,000円
●学校パック 3学年分 21セット…… 310,000円
※消費税は含まれておりません。

●対応機種　NEC PC-9801UV／VX以降
EPSON PC-286以降
富士通 FM-R・FM-Townsシリーズ
松下 Panacom Mシリーズ

PROFIT
株式会社プロフィット

〒004 札幌市豊平区清田2条2丁目3-25東名ビル201
TEL.011-885-3333 FAX.011-885-8888

商品は全国の有名パソコンショップ、有名書店でお求めになれますが、無い場合は直接当社迄お申し込み下さい。

《リスト2》風船を操作するバルーン・ゲームのプログラム・リスト

```
1000 DIM NN(5)                                          '各ステージの障害物の数
1010 DIM NX(5,9),NY(5,9)                                '各ステージの障害物の座標
1020 FOR I=1 TO 5                                       '障害物データ読み込み
1030  READ NN(I)                                        '個数読み込み
1040  FOR J=1 TO NN(I)
1050   READ NX(I,J),NY(I,J)                             '座標読み込み
1060  NEXT
1070 NEXT
1080 SCREEN 3                                           'TOWNSは 1080 SCREEN0 0
1090 WIDTH 80,25
1100 CONSOLE 0,25,0,1                                   'TOWNSは 1100 CONSOLE 0,25,0
1110 HISCORE=0
1120 WHILE -1                                           '無限ループ
1130  SCORE=0
1140  STAGE=1
1150  BALLOON=3
1160  GOF=0                       'ゲーム・オーバー・フラグ  1ならゲーム・オーバー
1170  FLAG=0                      '1なら風船割れ 2ならステージ・クリア
1180  WHILE GOF=0
1190   GOSUB *MAKESTAGE                                 'ステージ表示
1200   GOSUB *GAME                                      'ゲーム・メイン・ルーチンを呼ぶ
1210   IF FLAG=1 THEN GOSUB *MISS ELSE GOSUB *STAGECLEAR    'FLAGにより処理
1220  WEND
1230  GOSUB *GAMEOVER                                   'GOF=1ならゲーム・オーバー
1240 WEND
1250 END
1260 *MAKESTAGE                                         'ステージ表示
1270 CLS 3                                              'TOWNSは 1270 CLS 0
1280 COLOR 7
1290 LOCATE 51,0:PRINT "Balloon Game"
1300 LOCATE 51,3:PRINT "High Score"
1310 LOCATE 51,5:PRINT "Your Score"
1320 LOCATE 51,7:PRINT "Ballon"
1330 LOCATE 51,9:PRINT "Stage"
1340 GOSUB *PUTSCORE
1350 LOCATE 78,8:PRINT USING "#";BALLOON
1360 LOCATE 78,10:PRINT USING "#";STAGE
1370 LINE (0,0)-(399,399),7,B                           'TOWNSは ～,399),PSET,7,B
1380 CIRCLE (520,280),100,6                             '重力方向表示矢印の枠
1390 FOR I=1 TO NN(STAGE)                               '障害物を表示する
1400  X=NX(STAGE,I):Y=NY(STAGE,I)                       '座標データを読みだす
1410  GOSUB *PUTNEEDLE                                  '座標X,Yに障害物を表示する
1420 NEXT
1430 CIRCLE (0,0),50,4                                  'ゴールエリア表示
1440 RETURN
1450 *PUTSCORE
1460 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE                'ハイスコア更新チェック
1470 LOCATE 74,4:PRINT USING "#####";HISCORE
1480 LOCATE 74,6:PRINT USING "#####";SCORE
1490 RETURN
1500 *PUTNEEDLE '障害物表示
1510 C=INT(RND(1)*5)+3
1520 LINE (X-7,Y-7)-(X+7,Y+7),C                         'TOWNSは ～,Y+7),PSET,C
1530 LINE (X-10,Y)-(X+10,Y),C                           'TOWNSは ～X+10,Y),PSET,C
1540 LINE (X,Y-10)-(X,Y+10),C                           'TOWNSは ～Y+10),PSET,C
1550 LINE (X-7,Y+7)-(X+7,Y-7),C                         'TOWNSは ～,Y-7),PSET,C
1560 RETURN
1570 *GAME
1580 GOSUB *INIT                                        '各変数初期化
1590 ENDF=0                                             'ゲーム終了フラグ
1600 FLAG=0                 'ゲーム終了要因のフラグ  1:ミス  2:ステージクリア
1610 WHILE ENDF=0
1620  GOSUB *KEYCHECK                                  'キー入力チェック
1630  GOSUB *JYURYOKU                                  '重力矢印回転
1640  GOSUB *BALLOONMOVE                               '風船移動
1650  TI=TI-1                                          '残り時間を減らす
1660  IF TI<0 THEN TI=0
1670 WEND
1680 RETURN
1690 *INIT
1700 RC=100                                             '矢印回転カウンタ
1710 DR=2                                               '矢印回転量
1720 BX=380                                             '風船初期座標
1730 BY=380
1740 BR=10
1750 B=0
1760 TI=3000                                            '残り時間初期値
1770 RETURN
1780 *KEYCHECK                                          'キー入力チェック
1790 K$=INKEY$
```

```
1800 IF K$="3" THEN B=1                                 '風船をふくらます
1810 IF K$="1" THEN B=-1                                '風船をしぼませる
1820 RETURN
1830 *JYURYOKU                                          '重力方向変化
1840 C=0                                    'カラーコードを0(黒)にして
1850 GOSUB *PUTYAJIRUSHI                    '矢印を描く→矢印が消える
1860 R=R+DR                                             '角度を変化させる
1870 RC=RC-1                                            '変化カウンタを減らす
1880 IF RC<0 THEN DR=-DR:RC=INT(RND(1)*100)+50  '減りきったら回転方向を変える
1890 C=7                                    'カラーコードを7(白)にして
1900 GOSUB *PUTYAJIRUSHI                    '矢印を描く→矢印が表示される
1910 RETURN
1920 *PUTYAJIRUSHI                                      '矢印を表示する
1930 RR=R*3.1416/180                                    '度→ラジアン
1940 LINE(520+90*COS(RR),280-90*SIN(RR))-(520-90*COS(RR),280+90*SIN(RR)),C
                                                        'TOWNSは ～+90*SIN(RR)),PSET,C
1950 LINE(520+90*COS(RR),280-90*SIN(RR))-(520+80*COS(RR+.35),280-80*SIN(RR+.3
5)),C                                                   'TOWNSは ～SIN(RR+.35)),PSET,C
1960 LINE(520+90*COS(RR),280-90*SIN(RR))-(520+80*COS(RR-.35),280-80*SIN(RR-.3
5)),C                                                   'TOWNSは ～SIN(RR-.35)),PSET,C
1970 RETURN
1980 *BALLOONMOVE                                       '風船移動
1990 CIRCLE(BX,BY),BR,0                                 '風船を消す
2000 V=(100-(BR*BR))/20                 '沈む方向を+として移動速度を求める
2010 RR=R*3.1416/180                                    '度→ラジアン
2020 BX=BX-COS(RR)*V                                    '座標を変化させる
2030 BY=BY+SIN(RR)*V
2040 BR=BR+B                        '風船半径をキー入力結果により変化させる
2050 B=0
2060 IF BR<3 THEN BR=3                                  '半径3未満にはしない
2070 CIRCLE(BX,BY),BR,2                                 '風船を表示する
2080 IF BX-BR<2 OR BX+BR>398 OR BY-BR<2 OR BY+BR>398 THEN FLAG=1:ENDF=1
                                                        '壁に衝突したかチェック
2090 IF SQR(BX*BX+BY*BY)<50 THEN FLAG=2:ENDF=1    'ゴールに到達したかチェック
2100 FOR I=1 TO NN(STAGE)
2110  DX=BX-NX(STAGE,I)
2120  DY=BY-NY(STAGE,I)
2130  IF SQR(DX*DX+DY*DY)<10+BR THEN FLAG=1:ENDF=1  '障害に衝突したかチェック
2140 NEXT
2150 RETURN
2160 *MISS                                              'ミスしたときの処理
2170 FOR I=0 TO 99
2180  BEEP 1                                            'ラインをランダムに描く
2190  LINE(BX,BY)-(INT(RND(1)*400),INT(RND(1)*400)),INT(RND(1)*7)+1
                                                        'TOWNSは ～*400)),PSET,INT(RND(1)*7)+1
2200  BEEP 0
2210 NEXT
2220 BALLOON=BALLOON-1                                  '風船の数を減らす
2230 IF BALLOON<1 THEN GOF=1            '風船がなくなったらゲーム・オーバー
2240 WHILE INKEY$<>""               'バッファにたまっているキー入力をキャンセル
2250 WEND
2260 WHILE INKEY$=""                                    'キーが押されるまで待つ
2270 WEND
2280 RETURN
2290 *STAGECLEAR                                        'ステージ・クリアの処理
2300 BEEP
2310 LOCATE 19,12:PRINT "Stage  Clear"
2320 SCORE=SCORE+TI                                     '残り時間をスコアに加算する
2330 GOSUB *PUTSCORE                                    'スコア表示
2340 STAGE=STAGE+1                                      'つぎのステージへ
2350 IF STAGE>5 THEN GOF=1          '5ステージ・クリアでゲーム・オーバー
2360 WHILE INKEY$<>""               'バッファにたまっているキー入力をキャンセル
2370 WEND
2380 WHILE INKEY$=""                                    'キーが押されるまで待つ
2390 WEND
2400 RETURN
2410 *GAMEOVER                                          'ゲーム・オーバー
2420 LOCATE 19,12:PRINT " GAME  OVER "          'TOWNSは 2420 LOCATE 19,10:～
2430 LINE(152,176)-(247,223),0,BF                   'TOWNSは ～(247,223),PSET,0,BF
2440 WHILE INKEY$<>" "                          'スペース・キーが押されるまで待つ
2450 WEND
2460 RETURN
2470 ' 各ステージの障害物の個数と座標のデータ
2480 DATA 1
2490 DATA 30,300
2500 DATA 1
2510 DATA 200,200
2520 DATA 2
2530 DATA 200,150,200,250
2540 DATA 3
2550 DATA 100,100,250,150,150,250
2560 DATA 5
2570 DATA 100,100,200,200,300,300,300,100,100,300
```

障害物の個数や座標は，プログラム実行直後に1020～1070行で，DATA文中から配列変数に読み込んでいます。配列変数NNは各ステージの障害物の個数，NX，NYが各ステージの各ナンバーの障害物の座標をそれぞれ格納します。

2480行以降のDATA文が，障害物のデータです。データは1ステージから5ステージの5ブロックあり，まず障害物の個数，続いて障害物のX座標，Y座標が障害物の個数だけ続きます。

重力は，一定の角速度で方向が変化します。これは，1830～1910行で実現しています。

まとめ

浮力は，水や空気などで体験することができ，昔から移動の方法として利用されてきました。

"浮かぶ"ということには夢があります。みなさんも，寝ているときに，浮かびあがる夢を見たことがあるでしょう。

パソコンでシミュレーションしても，その感覚は少しは味わえるはずです。ぜひ，このプログラムを入力してみてください。

教材に使えるプログラムやアイデアを大募集！

マイコンBASICマガジンでは，つぎのような原稿を募集しています。

- **「パソコンを使えば，こんなにわかりやすい！」という，教材に使えるプログラム**
- **「こんなプログラムがあったら，授業もわかりやすいのになぁ」という，プログラムのアイデア**
- **「うちの学校では，パソコンを使ってこういう授業をしている」という，教育現場レポート**

プログラムを投稿するときには，特選プログラム・コーナー扉のきまりをよく読んで，同じ要領で投稿してください。掲載されたプログラムに対しては，規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

■あて先

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
「先生と生徒のためのBASICプログラミング講座」原稿募集係

BM 特選 プログラム・コーナー



ファミリーベーシック
FM TOWNS
J-3100
MSX/2/2+/turboR
PC-8801mkIISR
PC-9801
X1/turbo
X68000
PB-100
PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG" というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

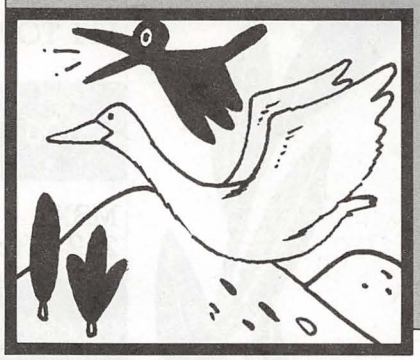
★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係

(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーBASIC V3)用



木の枝でSOSを作ってヘリを呼べ！

白樺SOS（しらかば エス オー エス）

シナイ新室

物　語

主人公は山奥に迷いこんでしまった。白樺の枝でSOSの文字を作り，ヘリコプターを呼ぶしか助かる道はなかった。

内　容

主人公を十字ボタンで動かし，一番上でⒶボタンを押すと，ジャンプできます。雲から雷が落ちますが，雷の正体は，木のタネです(何やと!?)。雷が落ちたところに木のタネが残ります。

ほいだら，上へ行き，ジャンプして，まずカラスをふむとそれがトランポリンの役割をしてまたジャンプします。そして上の白鳥をふむと，水滴が落ちます。その水滴が木のタネの上に落ちる，または水たまりに木のタネが落ちると木が生えます。その木を取り，中央に約10本の線でできたSOSの台に行き，その線の上にのると，枝を1本置いたことになります。

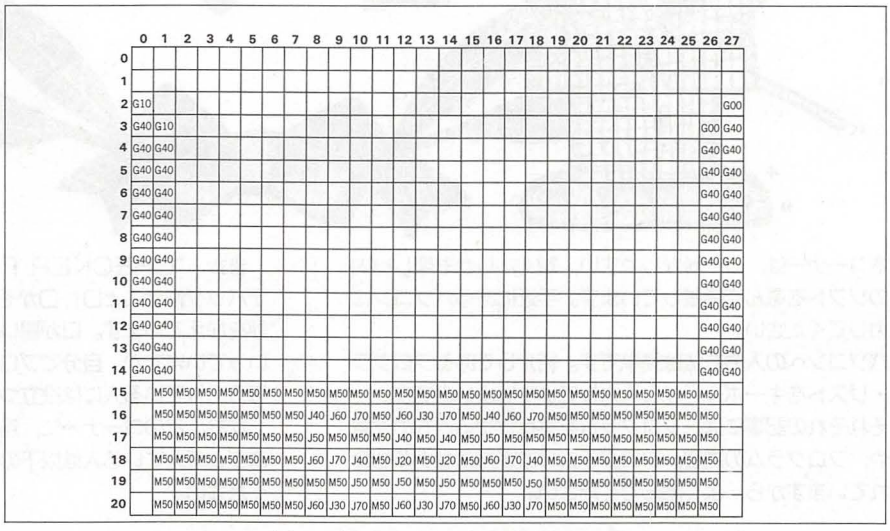
しかし，約10本のうち2本は，ジョーカーです。ジョーカーを引くと，時限爆弾がセットされてしまい，もう一つのジョーカーを引けば，爆発を阻止できるけど，時間を過ぎてしまうと爆発します。

SOSの文字が完成すればヘリコプターがきます。ヘリコプターは動きが速いうえにハシゴをたらすのも一瞬なのでつねに回りこまなければなりません。しかも雷はどこから落ちてくるかわかりません。さらにヘリコプターから雷が落ちることがあるので気をつけてたもれ。

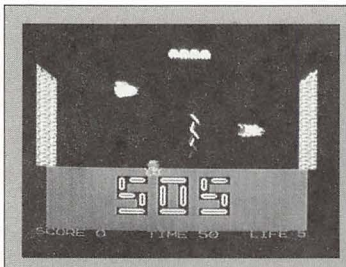
はしごにつかまれば面クリアですが，つかまれなかった場合ヘリコプターは帰ってしまいます。

その他

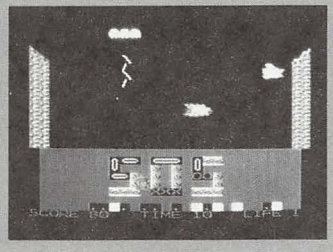
配点　枝を1本置く　10点
爆発を阻止する　60点
はしごにつかまる　3000点



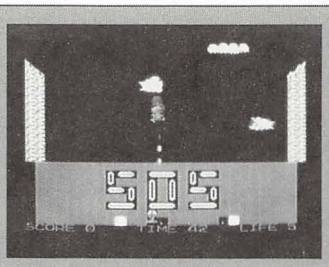
《第1図》白樺SOSのBGグラフィック



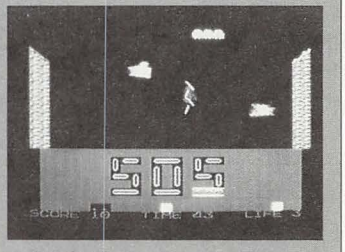
▲《写真1》一番上の雲から落ちてくる雷は地上に落ちると木のタネになります



▲《写真2》カラスをジャンプ台にして白鳥をふむと水が落ちてきます



▲《写真3》木のタネと水がかさなったところに木が生えてきます



▲《写真4》雷に当たったり，カラスや白鳥に下からぶつかったりするとミスです

★はじめまして。初投稿です。この本を買ってから早9か月。パソコンをはじめて買ったんだけど，まだこない…きっとこれが載るころにはきているでしょう。これからもハガキをだしますので，よろしくおねがいします。(北海道枝幸郡・清水理士14才)……【編：よろしく。】

つぎの場合LIFEが減る

1．鳥に頭からつっこむ
2．雷にぶつかる
3．爆発する
4．TIMEが0になる
5．ヘリコプターが帰る

LIFEが0になるとゲーム・オーバーです。

注意…木が生えたところに雷や水滴が落ちると木は枯れます。特別ルール，白鳥をふんづけたあと，着地するまで鳥との当たり判定がなくなります。

苦労した点

とにかくメモリがたらなくて，最初，BGは使ってなかったが，メモリ節約のため，しかたなしに使った。それにこんな案もあった…「裏ワザで，テープレコーダーがでてきて，それに，『SOS，助けてくれ』と吹き込むとヘリコプターがやってくる」…これもボツとなりました。

《第1表》変数表

- JC……得点
- R……面
- MA……ライフ
- OA, OB / OC, OD……ジョーカーの座標
- X, Y……主人公の座標
- E……枝を持っているか
- M……ジャンプしているか
- KX……雲の座標
- K……カミナリが落ちているか
- MZ……水が落ちているか
- L1 / L3……鳥の進む方向
- G……何本枝を置いたか
- TI……タイム
- AT……1発目のジョーカーを引いてどれくらいたつか
- W……雲の進む位置
- MX, MY……水の座標
- F……ジャンプの強さ
- CX, CY……カミナリの座標
- XC……カミナリやら木の落ちたところ
- B$……落ちたところや主人公の足元に何があるか
- C$……置く枝(やらジョーカー)の柄
- HX……ヘリコプターの座標
- WH……ヘリの動く位置
- TP……ヘリの飛ぶ時間
- HG, WT……ハシゴの座標
- O, P, H, J…置く枝の座標の補助

```
INT"ｳｻｷﾞﾉ ﾉSCORE"SC:RUNS
900 LOCATEO.23PRINT"SCORE"SC::RETURN
910 RETURN
920 PALETB 0,15,25,33,23:RETURN
930 O=OP=OH=OJ=OB$=SCR$(XX,YY):C$="n6":IFB$="j4"O=XX:P=YY+1C$="n5"IFSCR$(XX,YY+1
)="j2"H=XX:J=YY+2
931 IFB$="j5"O=XX:P=YY-1C$="n5"IFSCR$(XX,YY-1)="j2"H=XX:J=YY-2
932 IFB$="j6"O=XX+1P=YY:IFSCR$(XX+1,YY)="j3"H=XX+2J=YY
933 IFB$="j7"O=XX-1P=YY:IFSCR$(XX-1,YY)="j3"H=XX-2J=YY
934 IFB$="j2"O=XX:P=YY-1H=XX:J=YY+1C$="n5"
935 IFB$="j3"O=XX+1P=YY:H=XX-1J=YY
936 RETURN
960 LOCATEXX.YY:PRINTC$:LOCATEO.P:PRINTC$:IFH>OLOCATEH.J:PRINTC$
963 RETURN
970 PRINT"k1":LOCATEXC.21PRINT"j3":PLAY"CODE":RETURN
975 IFB$="k1"PRINT"m5":LOCATEXC.21PRINT"m5":IFE=OPLAY"AOEC
976 RETURN
980 SPRITE4.HX*8+16.50:SPRITE5.HX*8+32.50:SPRITE6.HX*8+16.66:SPRITE7.HX*8+32.66:
RETURN
990 IFAT>1PLAY"O2G2O3CEGRE05"SC=SC+60AT=-1:GOSUB920
991 IFAT<>ORETURN345
992 RETURN
995 XX=RND(11)+8:YY=RND(5)+16:GOSUB930:IFB$="m5"ORB$="j2"ORB$="j3"GOTO995
996 RETURN
```

白樺SOSのプログラム・リスト

```
 0 CLS
 5 LOCATE10,9PRINT"ｼﾗｶﾊﾞ SOS":LOCATE8,17PRINT"ﾋｶｻﾞ ｼﾅｲﾆｲﾑｵ":IFSTRIG(0)<>1THENS
 10 PLAY"O3T1'SC=OR=1MA=5:GOSUB920
 60 FORI=0TO7:READR1:DEFSPRITEI,(R1,-(I<3),0,-(I=0),0)="":NEXT:POKE&H680,1,0,3,2
 ,224,225,238,225,224,225,238,225,222,0,0,0,148,145,150,146,149,225,151,172,162,2
 16,145,144,163,175,144,225:SPRITEON:DATAO,1,1,2,3,3,3,3
 65 FORI=0TO3:READR1,R2,R3:PALETSI,15,R1,R2,R3:NEXT:DATA2,22,2,18,38,48,48,33,2,5
 3,16,33
 70 VIEW:LOCATEO,21:FORI=0TO1:PRINT" m5m5m5m5m5m5m5m5m5m5m5m5m5m5m5m5m5m5m5m5m5m5
 m5m5m5m5":NEXT:FORI=0TO27STEP2:COLORI,0,1:NEXT:PALETB 1,0,48,0,0:IFR>5R=5
 72 GOSUB995:OA=XX:OB=YY
 74 GOSUB995:IFOA=XX ANDOB=YY OROA=O ANDOB=P ORDA=H ANDOB=J GOTO74
 80 OC=XX:OD=YY:X=52Y=183E=0M=0KX=12K=0MZ=0L1=3L3=3G=0TI=300IAT=0W=RND(26)
 83 FORI=0TO1:DEFMOVE(I)=SPRITE(15,3,2+I*3*R,106,1,2-I)PDSITIONI,16,96-I*40:MOVEI
 :NEXT
 85 GOSUB900:LOCATE21,23PRINT"LIFE"MA;
 100 S=STICK(O):X=X+((S=2)-(S=1))+(X)218)-(X<20))*3:ON-(M=1)GOTO120
 103 Y=Y+((S=8)-(S=4))*3:IFY)191Y=191
 104 IFY(136Y=135:IFSTRIG(O)=8M=1F=-10
 106 GOTO140
 120 Y=Y+F:F=F+1:IFY)134Y=135:M=O
 125 IFMZ=OO=Y-96IFABS(X-XPOS(O))<12IFABS(G)<12ON-(G)>OGOTO500:F=-10:PLAY"CO"
 130 IFMZ=OZ=Y-56IFABS(X-XPOS(1))<12IFABS(Z)<12ON-(Z>O)GOTO500:PLAY"BO"MZ=1MX=XPO
 S(1)+4:MY=66:IFF(OF=-F
 140 SPRITEO,X,Y
 150 IFMOVE(O)=OL1=10-L1:DEFMOVE(O)=SPRITE(15,L1,):MOVEO
 155 IFMOVE(1)=OL3=10-L3:DEFMOVE(1)=SPRITE(15,L3):MOVE1
 160 IFTI MOD3=OLOCATEKX,OPRINT" ":KX=KX+SGN(W-KX):LOCATEKX,OPRINT"3313":IFK=
 01FRND(28-R*3)=OK=1CX=KX*8+23:CY=10:POKE&H4015,15:POKE&H400C,2,1,203,10
 162 IFKX=W W=RND(26)
 170 ON-(K=O)GOTO200:CX=CX+SGN(X-CX)*R:CY=CY+12+R:SPRITE1,CX,CY:SPRITE2,CX,CY+16:
 IFABS(X-CX)<6ANDABS(Y-CY-8)<13GOTO500
 180 IFCY(191GOTO200
 185 K=O:SPRITE1:SPRITE2:XC=(CX-16)/8:LOCATEXC,22:B$=SCR$(XC,22):IFB$="m5"PRINT".
 ":PLAY"DO
 190 IFB$="m6"GOSUB970
 195 GOSUB975
 200 ON-(MZ=O)GOTO230:MY=MY+12:SPRITE3,MX,MY:IFMY(191GOTO230
 215 MZ=O:SPRITE3:XC=(MX-16)/8:LOCATEXC,22:B$=SCR$(XC,22)IFB$="m5"PRINT"m6"
 220 IFB$=""GOSUB970
 225 GOSUB975
 230 XX=(X-12)/8:YY=(Y-15)/8:B$=SCR$(XX,YY):IFB$="k1"IFE=OPLAY"COEG"E=1XC=XX:LOCA
 TEXC,22:GOSUB975
 240 IFE=1IFB$<>"ko"ANDB$>"j1"GOTO300
 270 TI=TI-1IFTI MOD60=OLOCATE11,23PRINT"TIME"TI/60" ":IFTI=0GOTO500
 274 IFAT>OAT=AT+1:IFAT=400PALETB 0,5,25,33,23
 276 IFAT=600AT=1PLAY"OOOFOFOFOFOFOFDF"GOSUB920:GOTO500
 280 GOTO100
 300 E=0:GOSUB930
 310 IFXX=OA ANDYY=OB ORO=OA ANDP=OB ORH=OA ANDJ=OB C$="O"GOSUB960:BEEP:GOSUB990:
 AT=1:GOTO345
 320 IFXX=OC ANDYY=OD ORO=OC ANDP=OD ORH=OC ANDJ=OD C$="X"GOSUB960:BEEP:GOSUB990:
 AT=1:GOTO345
 340 GOSUB960:PLAY"HC1HE#GB3
 345 SC=SC+10G=G+1:GOSUB900:IFG=14GOTO360
 354 GOTO270
 360 PLAY"C3DEFG9'CANO.1:SPRITE1:SPRITE2:FORI=0TO27:LOCATEI,OPRINT"j3":PAUSE9:NEX
 T:WH=RND(25)K=OM=OTP=99+RND(400)Y=160:FORHX=-2TO10:GOSUB980:NEXT
 370 POKE&H4015,15:S=STICK(O):X=X+((S=2)-(S=1)+(X)218)-(X<20))*3:SPRITEO,X,Y:IFM=
 OIFSTRIG(O)=8M=1F=-10
 380 ON-(M=O)GOTO390:Y=Y+F:F=F+1:IFY)159Y=160:M=O
 385 XX=(X-10)/8:YY=(Y-19)/8:IFSCR$(XX,YY)="h2"GOTO470
 390 IFK=OIFRND(35-R*3)=OK=1CX=RND(26)*8+23:CY=10:POKE&H400C,2,1,203,10
 395 ON-(K=O)GOTO400:CX=CX+SGN(X-CX)*R:CY=CY+12+R:SPRITE1,CX,CY:SPRITE2,CX,CY+16:
 IFABS(X-CX)<6ANDABS(Y-CY-8)<13GOTO500
 397 IFCY)SSANDCY(74IFRND(4)=OCX=HX+8+23:POKE&H400C,2,1,199,10
 398 IFCY)190K=OSPRITE1:SPRITE2
 400 IFTP)OHX=HX+SGN(WH-HX):GOSUB980:IFWH=HX WH=RND(25)
 410 TP=TP-1:IFTP)=OGOTO370
 420 IFTP=-1WT=6:HG=HX+1:GOTO370
 430 ON-(WT<O)GOTO450:IFTP MOD2=OLOCATEHG,WT:PRINT"h2":WT=WT+1IFWT=15WT=-14
 445 GOTO370
 450 LOCATEHG,-WT:PRINT" ":WT=WT+1IFWT=-5WT=6:GOTO465
 457 GOTO370
 465 FORHX=HX TO-2STEP-1:GOSUB980:NEXT:GOTO500
 470 PAUSE99:SPRITEO:FORI=14TO6STEP-1:LOCATEHG,I:PRINT" ":NEXT:FORHX=HX TO-2STEP-
 1:GOSUB980:NEXT:FORI=4TO7:SPRITEI:NEXT:LOCATE12,12PRINT"+3000":R=R+1POKE&H4000,3
 6,235,184,142:PAUSE400SPRITEI:SPRITE2:MA=SSC=SC+3000:GOTO70
 500 FORI=0TO4:SPRITEO:PLAY"O3E3D"SPRITEO,X,Y:PLAY"HA"NEXT:K=OX=52Y=183M=O:SPRITE
 1:SPRITE2:MA=MA-1:LOCATE25,23:PRINTMA;:IFTI=OTI=3001
 505 IFMA>OIFG=14TP=TP+RND(99)+99Y=160:GOTO370
 510 IFMA>OGOTO85
 520 PLAY"OOC4RO64RO6C4RO64ROD4C2ROC2ROC2ROD6"LOCATE9,7PRINT"GAME OVER":PAUSE200CLS:PR
```

★つぐ美さん，愛ってなんですか？教えてください。(神奈川県川崎市・**エスパス19才**)……**【つぐ美**：愛ねぇ…。そう，愛とはとてもすばらしいものよ！**影**：ひたってる，ひたってる。ククク…。**編**：もう，ヒロインになりきってますね。**つぐ美**：笑うんじゃないわよっ！**】**

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



彼女へのプレゼントは自作の歌

LOVE SONGを君に

（ラブ ソング きみ）

雒井　一樹

STORY

平和な毎日が続いていた。ふと壁のカレンダーを見ると，明日は彼女の誕生日！しかし，プレゼントを買っていない。金もない。仕方ないから歌をプレゼントすることにした。

遊びかた

タイトルでパッドを何か押すとAかBか聞いてきます。Ⓐボタンを押すと簡単にⒷボタンを押すとむずかしくなります。

ゲームがはじまると，ピアノの鍵盤の上でピョンピョン跳ねる音符があります。パッドの左右で，その音符を動かします。それで，鍵盤の上に音符がついたとき，その鍵盤は下に押されて音がでます。

しかし，どの鍵盤でも押していいわけではありません。青色のランプが上にある鍵盤だけ押してください。まちがえた回数によって，クリアしたときのエンディングは変わります。

プログラムの改造

ランプのつく場所のデータが1430行ですので，1180行といっしょに自分の好きな曲に変えてみてください。

プログラムについて

音符のスプライトはワケあってオフセットで動かしています。

《第1表》変数表

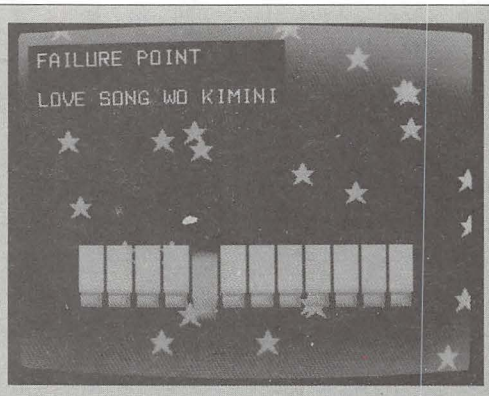
A, B	For～Next用
S%, H%, KI%	グラフィック・データ
U%, P%	PCMのデータ
N	ランプの出現場所

最後に

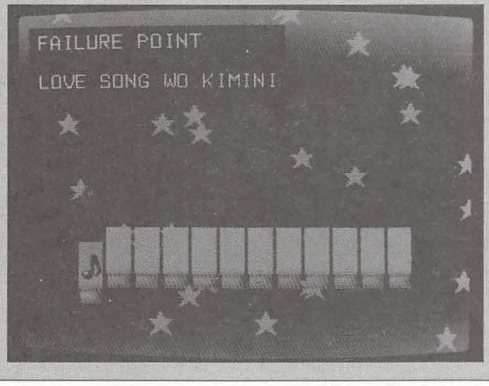
システムソフトウェアのCDを入れておいてください。あと230行の「WAIT SP」という文をとると音符のスピードがあがります。だけど速すぎてゲームになりません。ゲームをやめるときはPAUSEキーを押してください。



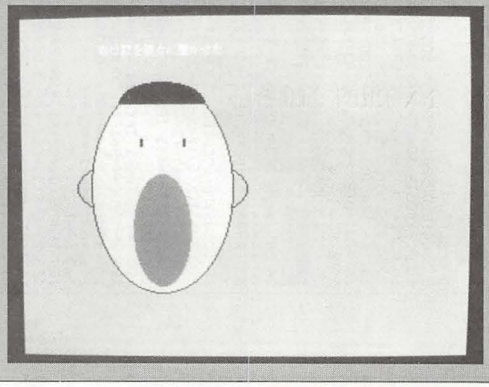
◀《写真1》これがタイトル画面です。ランクを選択してゲーム・スタート



◀《写真2》かってに飛び跳ねる音符を操作して曲をひきます



▶《写真3》青色のランプがつぎに押す場所を教えてくれるのでそのとおりにひこう



▶《写真4》ピアノをひき終わったら歌を歌って彼女に聞かせてあげます

★「ぷよぷよ」は人類にとって禁断の快楽ではなかっただろうかと思う今日この頃。祝オールアバウト発売。明日は世界が平和であるように。(宮城県宮城郡・国士ぷよ一徹16才)……【編：「ぷよぷよ」はすばらしいゲームですね。私もすっかりはまってしまいました。】

LOVE SONGを君にのプログラム・リスト

```
10 '***** by kazuki *****
20 SCREEN@ 1:COLOR 7,0:CLS
30 LOCATE 10,12:PRINT "システムソフトウェアを入れたらＲＵＮボタンを押して
下さい":IF PTRIG(1)=4 THEN 40 ELSE 30
40 DIM A%(63),B%(15),E%(255),S%(400),H%(400),T%(10000),KI%(400),B$(11),N(3
5),U%(20000),P%(23000)
50 CLS:WAIT 100:LOAD@"q:¥fj2¥se¥people¥slap.snd",P%
60 LOAD@"q:¥fj2¥msg¥emotion¥URESI_f.snd",U%
70 J=RND(-4):RESTORE:GOSUB 850:FOR A=0 TO 11:READ B$(A):NEXT
80 FOR B=0 TO 5 STEP 5:FOR A=0 TO 63:READ A$:C=VAL("&H"+A$):A%(A)=C+(C)327
67)*65536
90 NEXT A:DEF SPRITE 0,B,A%,0:NEXT B
100 FOR A=0 TO 15:READ A$:C=VAL("&H"+A$):B%(A)=C+(C)32767)*65536:NEXT A
110 DEF SPRITE 2,0,B%:GOTO 660
120 FOR A=0 TO 14:READ A$:C=VAL("&H"+A$):S%(A)=C+(C)32767)*65536:NEXT A
130 FOR A=0 TO 14:READ A$:C=VAL("&H"+A$):H%(A)=C+(C)32767)*65536:NEXT A
140 FOR A=0 TO 11:READ A$:C=VAL("&H"+A$):KI%(A)=C+(C)32767)*65536:NEXT A
150 FOR A=0 TO 34:READ N(A):NEXT A
160 X(3)=1:X(7)=-1:Y=0:T=0:D=100:SX=0:Z=-1:NP=0
170 DEF SPRITE 1,0,(100,150),0,1,1,1,0:SPRITE ON:SPRITE SCREEN(50,0):SPRIT
E 0,0,1
180 FOR A=0 TO 11:DEF SPRITE 1,1+A*3,(A*18,150),1,1,3,0,10
190 SPRITE 0,1+A*3,1:NEXT
200 DEF SPRITE 1,100,(400,150),1,1,3,0,10
210 GOSUB 310:GOSUB 760
220 '***** main *****
230 IF Y>17 THEN IF Z=34 THEN 330 ELSE GOSUB 270 ELSE T=T+1:WAIT SP
240 IF T<10 THEN SPRITE 6,D,0,-1 ELSE SPRITE 2,D,10
250 P=PAD(1):Y=-17*T+.5!*T*T:C=SX+X(P)*4:IF C>-103 AND C<105 THEN SX=C
260 SPRITE 6,,SX,Y:GOTO 230
270 T=0:D=1+FIX((SX+107)/18)*3:SPRITE 2,D,11:SPRITE 6,D,0,10
280 PLAY "@14l8v10"+B$(FIX((SX+107)/18))
290 IF N(Z)=FIX((SX+107)/18) THEN 300 ELSE 620
300 IF Z=34 THEN RETURN
310 Z=Z+1:DEF SPRITE 1,105,(N(Z)*18,120),5,1,1,0,0:SPRITE 0,105,1
320 RETURN
330 '***** clear *****
340 GOSUB 270:WAIT 100:SPRITE OFF:COLOR 7,[100,80,180]:CLS
350 LOCATE 14,2:PRINT "君は歌を彼女に聞かせた"
360 SYMBOL(160,50),"FAILURE POINT /"+STR$(NP),1,1,2,,,9:GOSUB 460
370 CIRCLE(100,150),20,[0,180,0],2,,,F,,[0,180,0]
380 LINE(115,90)-(116,85),PSET,0,B:LINE(86,90)-(85,85),PSET,0,B
390 FOR A=0 TO 34:PLAY "@14l4v10"+B$(N(A)):NEXT
400 IF PLAY(0)=-1 THEN 400
410 IF NP=0 THEN MS$="ＫＩＳＳをくれた！":PCMPLAY U%:GOSUB 570:GOTO 490
420 IF NP>0 AND NP<6 THEN MS$="嬉しそうに「ありがとう」と言った":GOSUB 570:
GOTO 490
430 IF NP>5 AND NP<11 THEN MS$="彼女は「オンチ」と言って去っていった":GOSUB
 580:GOTO 530
440 IF NP>10 THEN MS$="僕はビンタをもらった...":PCMPLAY P%:GOSUB 580:GOTO
530
450 IF PLAY(0)=-1 THEN 450 ELSE WAIT 100:GOTO 70
460 CIRCLE(100,120),60,0,,4!,,,F,,[120,180,80]
470 CIRCLE(100,120),50,0,1.5!,,,F,,[140,200,100]
480 CIRCLE(100,60),30,0,,5!,,5!,1,F,,0:RETURN
490 LOCATE 10,22:PRINT "彼女は"+MS$:GOSUB 460
500 FOR A=0 TO 1:CIRCLE(85+A*30,85),10,0,1,,5!,1:NEXT
510 IF NP=0 THEN CIRCLE(100,105),35,2,,2!,1,1,F,PASTEL,2:PUT@(130,120)-(14
5,132),KI%,PSET,2
520 CIRCLE(100,150),20,0,1.5!,0,,5!:GOTO 450
530 LOCATE 10,22:PRINT MS$:GOSUB 460
540 LINE(110,85)-(120,90),PSET,0:LINE(90,85)-(80,90),PSET,0
550 IF NP>10 THEN PUT@(130,110)-(145,124),H%,PASTEL,2
560 CIRCLE(100,150),20,0,1.5!,,5!,1:GOTO 450
570 WAIT 150:PLAY "@4v15o4l8g4bagf4gfefgab>c1","@48v10l8o4gr2fr4r8er4ar8>c
","@29v10l16o4r8ggr2ffrll32cdef":RETURN
580 WAIT 100
590 PLAY "@12l4o4v8cdef2ef2e2r4d2cd2c2"
600 PLAY "(@20v1o4l1c&c)3","(@36l4v10(o4cr4)3)4cc","r4@12l2o3v8ba4b>ea+g+4
eg+1fd1"
610 RETURN
620 '***** failure point *****
630 N(Z)=FIX((SX+107)/18)
640 NP=NP+1:LINE(NP+140,25)-(NP+140,35),PSET,[NP*3,200-NP,NP*7]
650 GOTO 310
660 '***** make the piano *****
670 SCREEN@ 0:FOR B=0 TO 1:FOR A=1 TO 6:READ GR,RE,BL:PALETTE A,[GR,RE,BL]

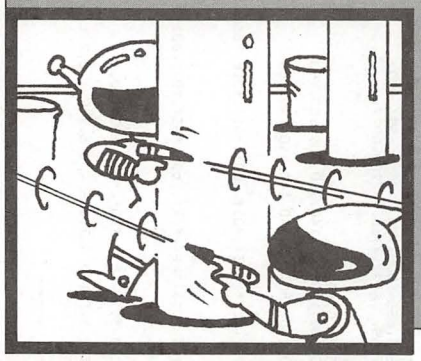
680 NEXT A:DEF SPRITE 3,10+B:NEXT B
690 FOR A=0 TO 2:LINE(151,100)-(164-A*3,108-A*2),PSET,%(A+1),BF,%(A+1):NEX
T A
700 LINE(151,100)-(164,101),PSET,%4,BF,%4
710 LINE(150,98)-(165,99),PSET,%5,BF,%5
720 LINE(150,70)-(165,97),PSET,%6,BF,%6
730 FOR A=0 TO 2:GET@A(150,70+A*16)-(165,108+A*16),E%
740 DEF SPRITE 0,A+1,E%,0:NEXT A:CLS
750 PALETTE:SCREEN@ 1:GOTO 120
760 '***** gurafikku *****
770 FOR A=0 TO 125:LINE(0,A)-(317,A),PSET,[0,0,250-A*2]
780 LINE(0,255-A)-(317,255-A),PSET,[0,0,250-A*2]:NEXT
790 FOR A=0 TO 30:HX=FIX(RND(1)*300):HY=FIX(RND(1)*215)
800 PUT@(HX,HY)-(HX+15,HY+14),S%,PSET,[200,230,0]:NEXT
810 LINE(20,20)-(180,65),PSET,0,B:LINE(21,21)-(179,64),PASTEL,0,BF,0
820 SYMBOL(25,25),"FAILURE POINT",1,,7!,7,0,PSET,8
830 SYMBOL(25,50),"LOVE SONG WO KIMINI",1,,7!,7,0,PSET,8
840 LINE(140,24)-(176,36),PSET,0,B:RETURN
850 '***** taitol *****
860 PLAY OFF:LOAD@ "q:¥fj2¥tone¥rym_all1.pmb"
870 VIEW(0,0)-(511,255):COLOR 0,0:CLS:FOR A=0 TO 9
880 LINE(250+A/2,10+A/2)-(280-A*2,50-A*2),PSET,[120+A*5,60,60+A*3],BF,[120
+A*5,60,60+A*3]:NEXT
890 GET@A(399,10)-(450,53,5!),T%
900 COLOR 0,[100,80,180]:CLS:VIEW
910 FOR B=0 TO 1:FOR A=0 TO 3:PUT@A(50+A*55,10+B*60)-(101+A*55,53,5!+B*60)
,T%,PSET
920 READ V:FOR R=1 TO V:READ LX,LY,LLX,LLY:LINE(LX+A*55,LY+B*60)-(LLX+A*55
,LLY+B*60),PSET,0
930 NEXT R,A,B:SYMBOL(48,125),"WO KIMINI",2,9!,1,5!,[50,50,50],0,PSET,1,2
940 FOR A=0 TO 1:READ TM$:SYMBOL(125+A*20,160+A*30),TM$,1,1,[50,50,50],,,1
:NEXT
950 DM$="(@1l4v12o4ff<v6cc)4":TT$="((@43l16v3o5r8cc)4)4":PLAY TT$,,,,,,DM$

960 PLAY "@14l2o4v10er2er2ar2dd","@14l2o4v10ar2gr2)d<r2ff","@64l2o5v10c+r4
e4<b)r4e4f+e4d4c+<b","@65v2l16o3r1r1r1r2cd+c<gc8",TT$,,DM$
970 PLAY "@14l2o4v10er2er2ar2dd","@14l2o4v10ar2gr2)d<r2ff","@64l2o5v10c+r4
e4<b)r4e4f+e4d4c+<b",TT$,,,DM$
980 PLAY "@64l2o3v10ag+f+eag+f+e16e16e4e1","(@64l4o4v5edcedccr4)2",TT$
990 IF PAD(1)+PTRIG(1)=0 THEN 990
1000 PLAY OFF:WAIT 50:LINE(75,85)-(245,140),PSET,7,BF,0
1010 SYMBOL(90,100),"A BUTTON IS EASY",,7!,,7!,7,0,PSET,1,1
1020 SYMBOL(90,115),"B BUTTON IS DIFFICULT",,7!,,7!,7,0,PSET,1,1
1030 P=PTRIG(1):IF P=1 THEN SP=4:GOTO 1050
1040 IF P=2 THEN SP=2 ELSE 1030
1050 COLOR 0,0:CLS:RETURN
1060 '***** taitol data *****
1070 DATA 2,90,10,90,20,90,20,101,20
1080 DATA 4,69,29,83,29,69,33,83,33,69,29,69,33,83,29,83,33
1090 DATA 3,73,10,73,20,77,10,77,20,73,20,77,20,6,91,20,101,20,91,20,91,23

1100 DATA 91,23,101,23,91,37,101,37,91,37,91,40,91,40,101,40
1110 DATA 6,91,20,101,20,91,20,91,23,91,23,101,23,50,37,60,37,60,37,60,40
1120 DATA 50,40,60,40,4,69,29,83,29,69,33,83,33,69,29,69,33,83,29,83,33
1130 DATA 6,88,10,88,20,91,10,91,20,88,20,91,20,60,43,60,53,63,43,63,53
1140 DATA 60,43,63,43,10,101,30,85,30,101,32,85,32,85,28,85,30,85,32,85,34

1150 DATA 85,28,70,28,85,34,70,34,70,28,70,34,90,50,90,53,87,50,87,53
1160 DATA 90,50,87,50,BY KAZUKI,1993
1170 '***** data *****
1180 DATA o3a,o3b,o4c+,o4d,o4e,o4f+,o4g+,o4a,o4b,o5c,o5d,o5e
1190 '***** sprite data *****
1200 DATA ,,0133,,,,1113,,,,1113,,,,1113,0001,,,1113,0001,,,1113,0011
1210 DATA ,,1013,0011,,,0013,0011,,,0013,0111,,,0013,0110,,1333,0013,0110
1220 DATA 3000,1122,0011,0111,3300,1122,0011,0011,3300,1113,1011,0001
1230 DATA 3000,1111,0001,,,1111,,
1240 '***** sprite data *****
1250 DATA ,,,,,,,,,,,,,,7700,0077,,,6677,7766,,,5667,7665,
1260 DATA 7000,5566,6655,0007,7000,4556,6554,0007,7000,4556,6554,0007
1270 DATA 7000,5566,6655,0007,,5667,7665,,,6677,7766,,,7700,0077,,,,,,,,,,,,,,
```

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L20)用



2人用対戦ロボット・バトル

UNKOWN(アンノン) SOLDIERS(ソルジャーズ)

二反田　雅彦

内　容

おかしな対戦ゲーム（㊟ガンダムではない）。

操作方法

プレイヤー1は左側のパッドで左右，Ⓑボタンでレーザー，Ⓐボタンでジャンプ。

プレイヤー2はキーボードの←→キーで左右，↑キーでジャンプ，スペース・キーでレーザー。また，ジャンプ中も左右に動かせます。

入力方法

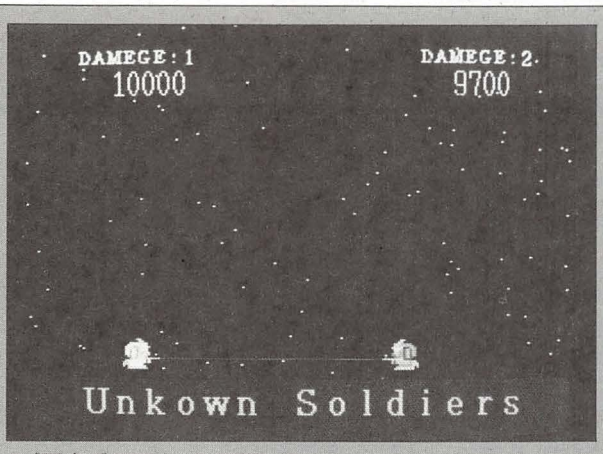
F-BASIC 386でごく普通に打ち込みます。

また，このプログラムを実行するときはCDをシステムソフトに入れ換えておいてください。

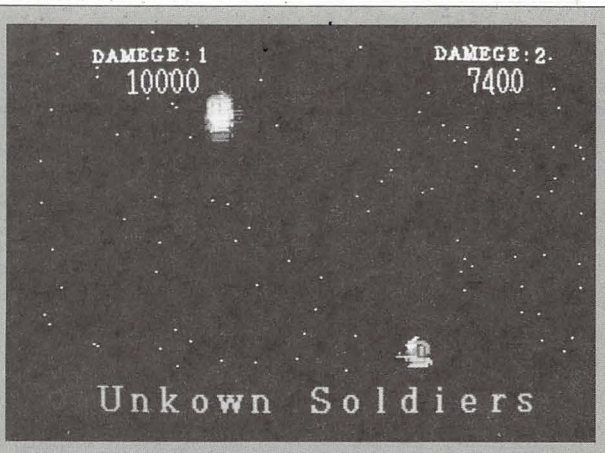
改造のアドバイス

プレイヤー2はキーボードで操作するので非常にやりにくいです。

パッドが二つある人は44～47行の'の右側のプログラムを打ち込み，48行を消し，39行と92行のI$=～を消せばOK



▲《写真1》ロボットを操作してレーザーを撃って相手を攻撃します



▲《写真2》ジャンプ中にも左右に移動することができます



▲《写真3》当然ジャンプ中にレーザーを撃つこともできます



▲《写真4》どちらかの体力が0になると勝負がきまりゲーム終了です

★9月号の146ページのかた，UFOキャッチャーで，ぬいぐるみがアームにひっかかったまま落ちなかった場合は，店員さんに知らせれば取ってもらえますよ。(秋田県仙北郡・**桶場直人19才**)……【影：泣く泣く帰ってしまった人も多いのでは…？いいこと聞いたね！】

です。

音やキャラクターが気に入らない人は適当になおしてください。

プレイヤー2のプログラムを少しいじれば1人用にもなります。

作ったとき苦労した点

DATA文の&Hをとるのに苦労した（腕が痛くなった）。

また，このゲームに最も適した効果音を選ぶのがめんどうだった。

《第1表》変数表

DM1	プレイヤー1のダメージ
DM2	プレイヤー2のダメージ
X1	プレイヤー1のX座標の移動量
X2	プレイヤー2のX座標の移動量
Y1	プレイヤー1のY座標の移動量
Y2	プレイヤー2のY座標の移動量
J1	プレイヤー1がジャンプ中か否か
J2	プレイヤー2がジャンプ中か否か
LX1	プレイヤー1のレーザーのX座標
LX2	プレイヤー2のレーザーのX座標
I	ループ用

```
66 *L.
67 IF SPRITE (3.0)=1 THEN RETURN
68 IF SPRITE (0.3)=0 THEN DEF SPRITE 1.3,(SPRITE (0.6)+10.SPRITE (0.7)),8:
LX1=16
69 IF SPRITE (0.3)=2 THEN DEF SPRITE 1.3,(SPRITE (0.6)-10.SPRITE (0.7)),8:
LX1=-16
70 SPRITE 0.3.1:PCMPLAY PL:RETURN
71 *J.
72 IF J1=1 THEN RETURN
73 Y1=-24:J1=1:PCMPLAY JP1:RETURN
74 *レーザー
75 IF SPRITE (2.0)=1 THEN RETURN
76 IF SPRITE (1.3)=0 THEN DEF SPRITE 1.2,(SPRITE (1.6)-10.SPRITE (1.7)),8:
LX2=-16
77 IF SPRITE (1.3)=2 THEN DEF SPRITE 1.2,(SPRITE (1.6)+10.SPRITE (1.7)),8:
LX2=16
78 SPRITE 0.2.1:PCMPLAY PL:RETURN
79 *ジャンプ
80 IF J2=1 THEN RETURN
81 Y2=-24:J2=1:PCMPLAY JP2:RETURN
82 *D A M E G E
83 SYMBOL (50.35),STR$(DM1),1,1.6,,PSET
84 SYMBOL (230.35),STR$(DM2),1,1.6,,PSET
85 IF DM1=0 OR DM2=0 THEN GOTO *E N D
86 RETURN
87 *S P R I T E
88 IF J1=1 THEN Y1=Y1+2:IF Y1=24 THEN J1=0:Y1=0
89 IF J2=1 THEN Y2=Y2+2:IF Y2=24 THEN J2=0:Y2=0
90 IF SPRITE (3.0)=1 AND ABS(SPRITE (1.6)-SPRITE (3.6))<=16 AND ABS(SPRITE
 (1.7)-SPRITE (3.7))<=16 THEN SPRITE 0.3.0:SYMBOL (230.35),STR$(DM2),1,1.0
,,PSET:DM2=DM2-100:BEEP
91 IF SPRITE (2.0)=1 AND ABS(SPRITE (0.6)-SPRITE (2.6))<=16 AND ABS(SPRITE
 (0.7)-SPRITE (2.7))<=16 THEN SPRITE 0.2.0:SYMBOL (50.35),STR$(DM1),1,1.0,
,PSET:DM1=DM1-100:BEEP
92 SPRITE 6.0.X1,Y1:SPRITE 6.1.X2,Y2:SPRITE 6.2,LX2,LY2:SPRITE 6.3,LX1,LY1
:X1=0:X2=0:I$=""
93 IF SPRITE (3.6)>226 OR SPRITE (3.6)<20 THEN SPRITE 0.3.0:LX1=0
94 IF SPRITE (2.6)>226 OR SPRITE (2.6)<20 THEN SPRITE 0.2.0:LX2=0
95 RETURN
96 *E N D
97 PCMPLAY E,127
98 IF DM1=0 AND DM2=0 THEN SYMBOL (130,100),"引き分け",1,1.1,,PSET,1:SPRIT
E 3.0.5+SPRITE (0.3):SPRITE 3.1.6-SPRITE (1.3):GOTO 101
99 IF DM2=0 THEN SYMBOL (70,100),"P L A Y E R 1 の勝ち",1,1.1,,PSET,1:SPRI
TE 3.1.6-SPRITE (1.3)
100 IF DM1=0 THEN SYMBOL (70,100),"P L A Y E R 2 の勝ち",1,1.1,,PSET,1:SPR
ITE 3.0.5+SPRITE (0.3)
```

UNKOWN SOLDIERSのプログラム・リスト

```
1 '          U n k o w n   S o l d i e r s
2 *初期設定
3 COLOR 0,0:CLEAR:CLS
4 DEFINT A-Z:DIM US1(255),US2(255),L(255),E(40000),JP1(30000),JP2(40000),P
L(20000)
5 GOSUB *R E A D :GOSUB *スプライト定義:GOTO *タイトル画面
6 *R E A D
7 SYMBOL (10,10),"ちょっと待ってね!!",1,1.6,,PSET,1
8 LOAD@ "O:¥FJ¥SE¥VEHICLE¥CRASH.SND",E
9 LOAD@ "O:¥FJ¥SE¥COMICAL¥BIYON.SND",JP1
10 LOAD@ "O:¥FJ¥SE¥COMICAL¥BOWAN.SND",JP2
11 LOAD@ "O:¥FJ¥SE¥WAR¥PISTOL.SND",PL
12 FOR I=0 TO 255:READ A$:GOSUB 15:US1(I)=A!:NEXT
13 FOR I=0 TO 255:READ A$:GOSUB 15:US2(I)=A!:NEXT
14 FOR I=160 TO 175:L(I)=&H7C00:NEXT:FOR I=0 TO 159:L(I)=-32768:NEXT:FOR I
=176 TO 255:L(I)=-32768:NEXT
15 A!=VAL("&H"+A$):IF A!=0 THEN A!=-32768:IF A!>32767 A!=A!-32768-32768:RE
TURN
16 *スプライト定義
17 DEF SPRITE 0.0,US1,1:DEF SPRITE 0.4,US2,1:DEF SPRITE 0.8,L,1
18 DEF SPRITE 1.0,(40,180),0:DEF SPRITE 1,1,(220,180),4
19 DEF SPRITE 1.2,(40,180),8:DEF SPRITE 1,3,(220,180),8:RETURN
20 *タイトル画面
21 COLOR 10,0:CLS:SCREEN@ 2:PALETTE:SYMBOL (20,10),"U n k o w n   S o l d
i e r s",2,5!,6,%0,,PSET,1
22 SYMBOL (130,300),"P u s h   R u n   B u t t o n !",1,5!,1,5!,6,,PSET,1

23 SYMBOL (400,400),"b y .  M a s a h i k o .  N . ",,8!,,8!,7,,PSET,16
24 FOR I=0 TO 255:GOSUB *27:NEXT
25 FOR I=255 TO 0 STEP -1:GOSUB *27:NEXT
26 GOTO 24
27 IF PTRIG(1)=4 THEN GOTO 29
28 PALETTE 0,[0,I,0],1:RETURN
29 SCREEN@ 1:COLOR 7,0:CLS:DM1=10000:DM2=10000
30 LINE (0,200)-(319,239),PSET,0,BF,[0,100,0]
31 SYMBOL (40,25),"D A M E G E : 1 ",,5!,,5!,6,,PSET
32 SYMBOL (220,25),"D A M E G E : 2 ",,5!,,5!,6,,PSET
33 SYMBOL (40,205),"U n k o w n   S o l d i e r s",1,1.2,,PSET,1
34 FOR I=0 TO 100:X=RND*319:Y=RND*200:PSET (X,Y),7:NEXT
35 SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1
36 SPRITE 0.0,1:SPRITE 0,1,1
37 GOTO *メイン
38 *メイン
39 GOSUB *D A M E G E :GOSUB *S P R I T E :I$=INKEY$
40 IF PAD(1)=3 THEN GOSUB *MIGI
41 IF PAD(1)=7 THEN GOSUB *HIDARI
42 IF PTRIG(1)=2 THEN GOSUB *L.
43 IF PTRIG(1)=1 THEN GOSUB *J.
44 IF I$=" " THEN GOSUB *レーザー      'IF PAD(2)=3 THEN GOS. *右
45 IF I$="" THEN GOTO 39               'IF PAD(2)=7 THEN GOS. *左
46 IF ASC(I$)=28 THEN GOSUB *右        'IF PTRIG(2)=2 THEN GOS. *レーザー
47 IF ASC(I$)=29 THEN GOSUB *左        'IF PTRIG(2)=1 THEN GOS. *ジャンプ
48 IF ASC(I$)=30 THEN GOSUB *ジャンプ
49 GOTO 39
50 *MIGI
51 X1=10:SPRITE 3.0.0
52 IF SPRITE (0.6)>220 THEN X1=0
53 RETURN
54 *HIDARI
55 X1=-10:SPRITE 3.0.2
56 IF SPRITE (0.6)<20 THEN X1=0
57 RETURN
58 *右
59 X2=10:SPRITE 3.1.2
60 IF SPRITE (1.6)>220 THEN X2=0
61 RETURN
62 *左
63 X2=-10:SPRITE 3.1.0
64 IF SPRITE (1.6)<20 THEN X2=0
65 RETURN
```

★ミカン星人のぬいぐるみがほしい。UFOキャッチャーにあったが取れなかった。（福島県いわき市・神田清志18才）……【つぐ美：私の知りあいで取った人がいるけど，あれを取るにはスゴイ根気が必要みたい。めげずにがんばってくださいね。】

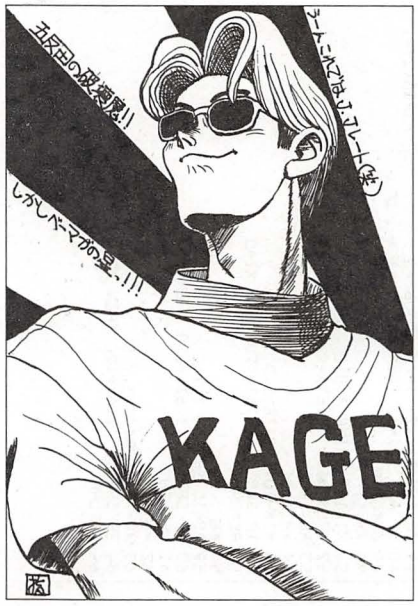
```
SYMBOL (80,150),"続けますか？ Y／N",1,1,6,,PSET,1
IF INKEY$="Y" OR INKEY$="y" THEN GOTO 29
IF INKEY$="N" OR INKEY$="n" THEN GOTO *タイトル画面
GOTO 102
'1 P L A Y E R  D A T A
DATA .....6F60.7FE0
DATA .......
DATA .......6F60
DATA 7FE0.....
DATA ...5AD6.5AD6.5AD6.5AD6
DATA 6F60.7FE0.03E0.....
DATA ..5AD6.6B5A.6B5A.6B5A.6B5A
DATA 6B5A.6B5A.6B5A.03E0.....
DATA .5AD6.6B5A.6B5A.3DEF.3DEF.3DEF.421F
DATA 421F.4E7F.4E7F.4E7F.....
DATA .5AD6.6B5A.3DEF.7FFF.739C.3DEF.5AD6
DATA 7FE0.7FE0.7FE0.....
DATA .5AD6.6B5A.3DEF.7FFF.739C.3DEF.5AD6
DATA 6318.7FE0.739C.....
DATA .5AD6.6B5A.3DEF.7FFF.739C.3DEF.5AD6
DATA 6318.739C.5294.5294.....
DATA .5AD6.6B5A.3DEF.7FFF.739C.3DEF.5AD6
DATA 6318.739C.5294.5294,,.001E.
DATA ..3DEF.3DEF.7FFF.739C.3DEF.56B5
DATA 4E73.4631.3DEF.....
DATA ...3DEF.3DEF.3DEF.3DEF.001E
DATA 001E.001E.001E.001E.001E.001E.001A.001E
DATA .4A52.4A52.6B5A.7FFF.7FFF.7FFF.7FFF
DATA 7FFF.7FFF.0010.7FFF.....
DATA 4A52.4A52.4A52.6B5A.7FFF.7FFF.7FFF.7FFF
DATA 7FFF.7FFF.0010.7FFF.....
DATA 4A52.4A52.4A52.6B5A.6B5A.6B5A.6B5A.6B5A
DATA 6B5A.....
DATA 4A52..03E0.7FFF.7FFF.7FFF.7FFF.7FFF
DATA 7FFF.7FFF.....
DATA ..03E0.03E0.03E0.03E0.03E0.03E0
DATA '2 P L A Y E R  D A T A
DATA .....
DATA 7FE0.6F60.....
DATA .....7FE0
DATA 6F60.....
DATA .....03E0.7FE0.6F60
DATA 0320.0320.0320.0320.0320...
DATA .....03E0.0380.0380
DATA 0380.0380.0380.0380.0380.0320..
DATA ....4E7F.4E7F.4E7F.421F
DATA 421F..0220.0220.0380.0380.0320.
DATA ....7FE0.7FE0.7FE0
DATA 0340.0220.0320.03E0.0220.0380.0320.
DATA .....03E0.7FE0.0320
DATA 0340.0220.0320.03E0.0220.0380.0320.
DATA ....02C0.03E0.03E0.0320
DATA 0340.0220.0320.03E0.0220.0380.0320.
DATA .001E....02C0.02C0.03E0.0320
DATA 0340.0220.0320.03E0.0220.0380.0320.
DATA .0010....0260.02A0.02E0
DATA 0340.0220.0320.03E0.0220.0260..
DATA 001E.001A.001E.001E.001E.001E.001E.001E
DATA 001E.0220.0220.0220.0220...
DATA ....03E0.0010.03E0.03E0
DATA 03E0.03E0.03E0.03E0.0320.03E0.03E0.03E0.
DATA ....03E0.0010.03E0.03E0
DATA 03E0.03E0.03E0.03E0.0320.03E0.03E0.03E0.03E0
DATA .....0320
DATA 0320.0320.0320.0320.0320.03E0.03E0.03E0.03E0
DATA .....03E0.03E0
DATA 03E0.03E0.03E0.03E0.03E0.001F..03E0
DATA .....001F.001F.001F
DATA 001F.001F.001F.001F.001F.001F.
'このプログラムを使用する時はシステムソフトに入れ換えて下さい。
```

評…ありがとう！（一同）



by ふふひ．はは ひ

評…私が破壊魔？（影）



by 指田ひろし

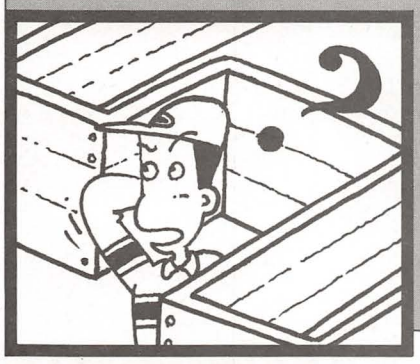
評…かわいいね（編）



by TOHT

★最近私の周囲で『影さん＝大出先生説』という失礼なウワサが飛び交っているが真相やいかに。(宮城県宮城郡・国土ぷよ一徹？才)
……【影：おいしいよね，イカ煮。ジャガイモもいい味してるし。ところで“失礼なウワサ”とは，どーゆーこと？？？】

J-3100シリーズ(BASIC-86 V3.21.21JS)用



キミは3次元迷路をぬけだせるか

移植版

3次元立体迷路

A.HANDA

はじめに

近頃，ベーマガにDYNA BOOKのソフトが全然ありません。DYNA BOOKもゲームができるんだぞ（苦笑）。

「やってやるぜ(©断空我)」

名前のとおり，3次元の迷路に挑戦してください。

ゲームをはじめる前に，Alt＋Ctrl＋SysReqを押し，LCD Displayが Reverseになっていることを確認してください。

やりかたですが，上下左右への方向転換はそれぞれ，L，.，,，/です。向きが変わるだけで，移動はしません。移動するときはスペース・キーです。もちろん，前進のみです。そうやって移動しながら，X-Y-Zの座標のすべてが6になればゴールは目の前です。画面の右側に表示されている情報を見ながら進んでください。

はじめのうちは自分がどこでどう向いているのか混乱しがちですが，あまりくるくると画面を切り替えないようにし，頭の中を立体にするのがコツ（できりゃ苦労しないよ）です。

ちなみに，SHIFT＋/でギブアップです。ギブアップしたときは，その迷路をやり直します。クリアしたときのみ，新しく迷路を作り直します。

「プログラムでちゅー(©TOMMY)」

PEEKやPOKEを使っていますので，念のためRUNする前に，SAVEをしておきましょう。DEFSEGは使っていません（問題はないと思います）が，不安な人は入れておくとよいと思います。386SX(16 MHz)で作成しましたが，かなり高速です。おそらく，初代DYNA BOOKでも快適に動くでしょう。

最後に

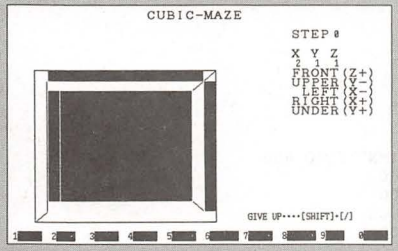
このプログラムの歴史は古いんです。オリジナルがベーシックマスターLEVEL3(!)で作られ，それがPC-6001に移植され，さらに私がDYNA BOOKに移植したわけです。オリジナルはなんとベーマガがラ製の付録時代（1982年）に掲載されているのです。

11年前のプログラムにも立派な物があることを皆様にお伝えするためにこのような古いプログラムを移植しました。私はベーマガがラ製の付録時代の3号（1981年発行）から付録1冊と創刊号を除き，すべてのベーマガを買って読んでいますが，最近のプログラム・コーナーは特にパワーが感じられないのです。移植物でもいいから投稿して，プログラム・コーナーを復興させ，この頃のユーザーのBASIC離れを食い止めたいですね。

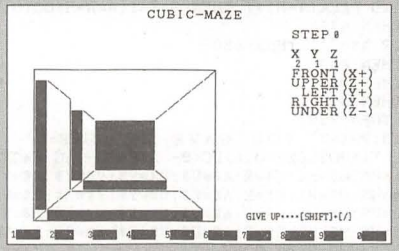
P.S.このプログラムは比較的移植しやすいので，ぜひとも98などに移植してみてください。

参考にしたもの

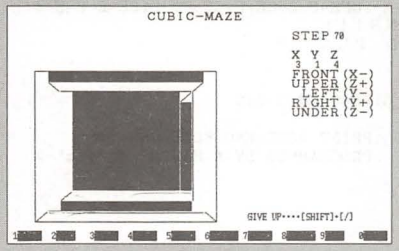
1983年頃のベーマガ　PC-6001用3次元立体迷路



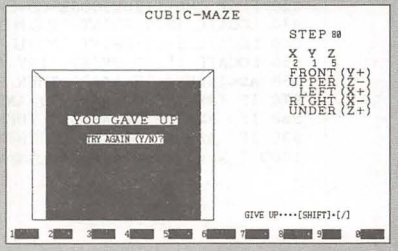
◀《写真1》とりあえず左右を見回して移動できる方向を調べよう



◀《写真2》曲り角がでてくるまでは直進あるのみ，まよってなんかいられないぞ



◀《写真3》画面右に表示してある情報をたよりにゴールを目指そう



◀《写真4》どうしても解けなくなったらもう一度最初からやってみるしか

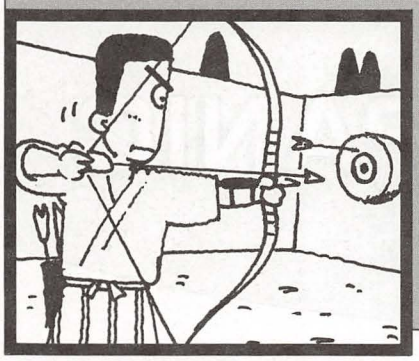
★はじめまして。イキナリですが，うちのパソコンはPC-286Lです。音楽やゲーム，そしてプログラムなどをやりたいのですが，何をどうすればよいのでしょうか？ え〜，まだまだ聞きたいことがあるので，これからもヨロシク。(愛知県一宮市・本郷真二14才)……【影：…はい。】

移植版　3次元立体迷路のプログラム・リスト

```
100 CLS:DEFINT A-Z:RANDOMIZE (TIMER):WINDOW(0,0)-(256,191)
110 PRINT "NOW SETTING UP.";
120 '/'/'/'/'/'/'/' SETUP (MAKING A MAZE) '/'/'/'/'/'/'/'/'/
130 DIM D(6):FOR I=1 TO 6:READ D(I):NEXT
140 N=32:FOR I=&HDB00 TO &HDCFF:POKE I,1:NEXT:I=RND(-TIMER)
150 DATA 1,-1,8,-8,64,-64
160  FOR P=&HDB49 TO &HDC6D STEP 64
170   FOR Q=0 TO 40 STEP 8
180    FOR R=0 TO 5
190     POKE P+Q+R,4:NEXT:NEXT:NEXT
200 M=&HDCB6:POKE M,5:POKE M+64,3:A=M
210 POKE A,2:J=1
220  FOR I=1 TO 6:Q=D(I)+A:P=PEEK(Q):IF P=5 THEN POKE Q,1:GOTO 240
230   IF P=4 THEN POKE Q,5:J=0
240  NEXT:IF J<>0 THEN 270
250 Q=A+D(INT(RND(1)*6+1)):IF PEEK(Q)<5 THEN 250
260 A=Q:GOTO 210
270 PRINT ".";:I=&HDB49
280 IF PEEK(I)=5 THEN A=I:I=M:GOTO 210
290 I=I+1:IF I=M+1 THEN 300 ELSE 280
300  FOR I=&HDB49 TO M:IF PEEK(I)=2 THEN A=I:I=M
310  NEXT:S=0:H=64:H1=-8:H2=-1:H3=1:H4=8:H5=-H
320 U$="Z+)":V$="Y-)":W$="X-)":X$="X+)":Y$="Y+)":Z$="Z-)"
330 PLAY "MB L64B-GECB-GECBFDCBFDC
340 LOCATE 10,5:PRINT "ＳＰＡＣＥ　ＫＥＹを押してください。
350 IF INKEY$="" THEN 350
360 CLS:LINE(15,15)-(136,136),1,B
370 LOCATE  2,29:PRINT "ＣＵＢＩＣ－ＭＡＺＥ":LOCATE 6,59:PRINT "X  Y  Z"
380 LOCATE 23,50:PRINT "GIVE UP‥‥[SHIFT]+[/]
390 '/'/'/'/'/ MAIN ROUTINE '/'/'/'/'/'/'/
400 LINE(16,16)-(135,135),0,BF:FOR T=500 TO 2500 STEP 100:SOUND T,.1:NEXT
410 LOCATE  4,59:PRINT "ＳＴＥＰ";S;     :LOCATE  8,59:PRINT "ＦＲＯＮＴ(";U$;
420 LOCATE  9,59:PRINT "ＵＰＰＥＲ(";V$;:LOCATE 10,59:PRINT "  ＬＥＦＴ(";W$;
430 LOCATE 11,59:PRINT "ＲＩＧＨＴ(";X$;:LOCATE 12,59:PRINT "ＵＮＤＥＲ(";Y$;
440 X1=2:Y1=2:X2=16:Y2=2:X3=2:Y3=16:X4=16:Y4=16
450 Y=INT((A-&HDB00)/64):Y0=(A-&HDB00)-Y*64:X=INT(Y0/8):Z=(Y0-X*8)
460 LOCATE 7,59:PRINT Z; " " ;X; " " ;Y :M=A:P=PEEK(M)
470  FOR R=0 TO 6
480   P1=PEEK(M+H1):P2=PEEK(M+H2):P3=PEEK(M+H3):P4=PEEK(M+H4)
490   IF P1=P2 THEN LINE (X1*8,Y1*8)-(X1*8+7,Y1*8+7),1
500   IF P1=1 THEN 530
510   LINE (X1*8  ,Y1*8-1)-(X2*8+7,Y1*8-1),1
520   LINE (X1*8+8,Y1*8  )-(X2*8-1,Y1*8+7),1,BF
530   IF P1=P3 THEN LINE (X2*8+7,Y2*8)-(X2*8,Y2*8+7),1
540   IF P3=1 THEN 570
550   LINE (X2*8+8,Y2*8  )-(X2*8+8,Y4*8+7),1
560   LINE (X2*8  ,Y2*8+8)-(X2*8+7,Y4*8-1),1,BF
570   IF P2=P4 THEN LINE (X3*8+7,Y3*8)-(X3*8,Y3*8+7),1
580   IF P2=1 THEN 610
590   LINE (X1*8-1,Y1*8  )-(X1*8-1,Y3*8+7),1
600   LINE (X1*8,Y1*8+8)-(X1*8+7,Y3*8-1),1,BF
610   IF P4=P3 THEN LINE (X4*8,Y4*8)-(X4*8+7,Y4*8+7),1
620   IF P4=1 THEN 650
630   LINE (X3*8  ,Y3*8+8)-(X4*8+7,Y3*8+8),1
640   LINE (X3*8+8,Y3*8  )-(X4*8-1,Y4*8+7),1,BF
650   IF P=2 THEN 710
660   LINE(X1*8+8,Y1*8+7)-(X2*8-1,Y2*8+7),1,BF
670   LINE(X3*8+8,Y3*8  )-(X4*8-1,Y4*8  ),1,BF
680   LINE(X1*8+7,Y1*8+8)-(X3*8+7,Y3*8-1),1,BF
690   LINE(X2*8  ,Y2*8+8)-(X4*8  ,Y4*8-1),1,BF
700   R=9:GOTO 740
710   X1=X1+1:Y1=Y1+1:X2=X2-1:Y2=Y2+1:X3=X3+1:Y3=Y3-1:X4=X4-1:Y4=Y4-1
720   M=M+H:P=PEEK(M):IF P>1 THEN 740
730   LINE (X1*8,Y1*8)-(X4*8+7,Y4*8+7),1,BF:R=9
740  NEXT:IF PEEK(A)=3 THEN LOCATE 12,20: PRINT "ＥＸＩＴ":GOTO 920
750 IF INKEY$<>"" THEN 750
760 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 760
770 FOR T=50 TO 1000 STEP 100:SOUND T,.1:NEXT
780 IF A$=" " AND PEEK(A+H)>1 THEN S=S+1:A=A+H:GOTO 400
790 IF A$="." THEN 870
800 IF A$="L" OR A$="l" THEN 880
810 IF A$="," THEN 890
820 IF A$="/" THEN 900
830 IF A$="1" THEN 920
840 IF A$<>"?" THEN 760
850 LOCATE 13,13:PRINT" YOU  GAVE  UP":GIVE=1
860 PLAY "MB ML T150O2L8DEFG A>DC<B- A4F4 B-4AG F4GF E4C+4L8D<AGAF1MN":GOTO 950
870 R=H:H=H1:H1=H5:H5=H4:H4=R:A$=U$:U$=V$:V$=Z$:Z$=Y$:Y$=A$:GOTO 400
880 R=H:H=H4:H4=H5:H5=H1:H1=R:A$=U$:U$=Y$:Y$=Z$:Z$=V$:V$=A$:GOTO 400
890 R=H:H=H2:H2=H5:H5=H3:H3=R:A$=U$:U$=W$:W$=Z$:Z$=X$:X$=A$:GOTO 400
900 R=H:H=H3:H3=H5:H5=H2:H2=R:A$=U$:U$=X$:X$=Z$:Z$=W$:W$=A$:GOTO 400
910 '/'/'/'/'/'/' YOU HAVE DONE IT! ~\(^o^)/~ (GAME OVER) '/'/'/'/'/'/'/
920 PLAY "MB T120L16O3E-GB-E- E-GB-E- E-GB-A- GFE-D E-CE-F GE-FD L12E-E-E-E-4
930 LOCATE 13,7:PRINT "ＣＯＮＧＲＡＴＵＬＡＴＩＯＮＳ！！！"
940 LOCATE 14,3:PRINT "ＹＯＵ　ＡＲＥ　Ａ　ＧＯＯＤ　ＰＬＡＹＥＲ"
950 LOCATE 15,17:PRINT "TRY AGAIN (Y/N)?
960 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 960
970 IF (A$="Y" OR A$="y") AND GIVE=1  THEN GIVE=0:GOTO 270
980 IF  A$="Y" OR A$="y" THEN RUN
990 IF  A$="N" OR A$="n" THEN FOR I=0 TO 50 :PRINT:NEXT:END ELSE 960
1000 ' Would you mind to input this game?    PROGRAMMED BY A.HANDA  (^^¥ ﾋﾞｰｽ
```


★もうすぐ運動会がある。さぁ，みんなで綱引きだ！ オーエス！オーエス！オーエフ！OF！(埼玉県蓮田市・**いなのスモーリー15才**)……

【**編**：運動会かぁ。なつかしいねぇ。**影**：君は綱引きに参加するのかい？ つぐ美ちゃんなみの，スゴイ力でがんばってね。**つぐ美**：なに？】



観覧車に乗って矢を射るシューティング・ゲーム

矢をはなつ人

伊藤　直輝

内　容

観覧車を動かし，矢をはなって，四方からくる敵を倒していく，シューティング・ゲームです。

遊びかた

カーソル・キーかジョイスティックの左右で，観覧車を左回り，右回りさせます。

《第1表》プログラム解説

10	REM文初期設定
20	画面設定
30	スプライト作成
40	観覧車の座標作成
50	ゲームの初期設定
60	スコア表示/ゲーム・オーバー処理
70	REM文メイン
80	観覧車移動/矢を射る？
90	矢移動
100	BGM
110	敵セット
120	敵移動
130～140	矢セット
150	REM文スプライト・データ
160～220	スプライト・データ
230	スプライト・カラー・データ

《第2表》変数表

X(a), Y(a)	観覧車座標
A	観覧車座標ナンバー
X, Y	矢座標
XX, YY	矢移動方向
P, Q	敵座標
V, W	敵移動方向
A$, B$	汎用
U, U$	サウンド用
I, J, K	ループ用
C	チャンス
H	矢速
G	矢がでているとき1
T	敵がでているとき1
SC	スコア
Z	加点
S	スティック入力用

す。

スペース・キーかトリガ1で矢をはなちます。矢は，観覧車の中央に向かって飛びます。矢が敵に当たると，スコアが入ります。

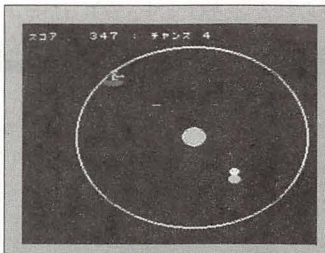
スコアは敵を早く倒したほうが多くもらえます。スコアが高くなると，敵の移動が速くなっていきます。敵が画面からでるとミスとなり，チャンスが1減ります。チャンスが0になるとゲーム・オーバーで，スペース・キーかトリガ1でリプレイできます。

終わりに

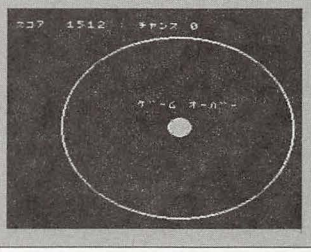
苦労した点は，観覧車の移動ルーチンです。円運動の計算をよく知らなかったからです。

ゲームのバランスには，気を配りましたが，むずかしいと思う人は，50行のHの値を13くらいに，簡単だと思う人は10くらいにすればよいでしょう。

★　★



◀《写真1》はなった矢は真ん中の丸を通って飛んでいくので敵をよくねらってください

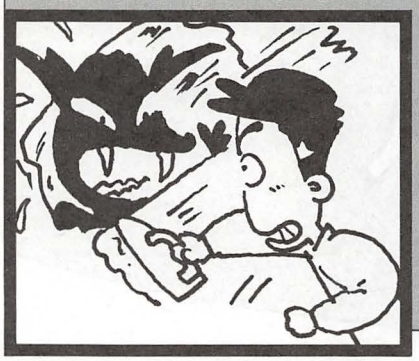


◀《写真2》チャンスがなくなるとゲーム・オーバーです

矢をはなつ人のプログラム・リスト

```
10 '●●●●●●●●●● ショキセッテイ ●●●●●●●●●
```

MSX2/2+/turboR用



悪魔退治アクション・ゲーム

AKUMA（アクマ） PANIC（パニック）

大野　茂康

ゲーム内容

アクマ君がうろうろしています。そこでYOU(自分)は，ブロックを押してアクマ君を閉じこめます。アクマ君は閉じこめられても死なず，ブロックをどかすと再び動きまわります。すべてのアクマ君の四方を物（アクマ君も含む）で囲むとクリアです。

アイテムには，ドリンクとクリスタルがあります。YOUはドリンクを飲むとパワーアップでき，アクマ君にぶつかって気絶させることができます。また，点滅しているクリスタルにYOUが当たると，クリスタルの形が変わります。アクマ君がそのクリスタルに当たると感電してしばらく動けなくなります。感電しているアクマ君に当たっても感電します。なおYOUはクリスタルを押すことができます。

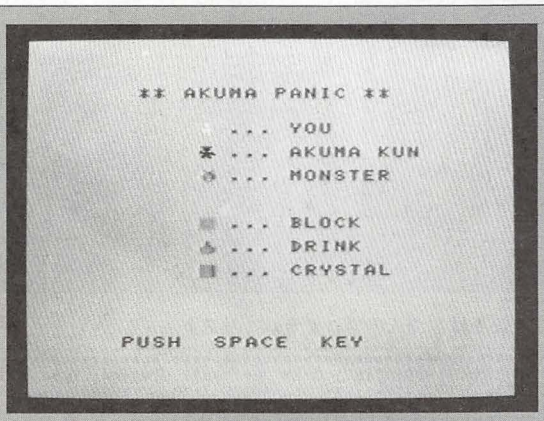
また，モンスターが突然，現れます。モンスターは何でも食べますので，せっかくブロックで閉じこめたアクマ君もかこいを破られると逃げます。YOUはモンスターに体当たりすると退治できます。

エネルギーは時間がたつにつれて減ります。エネルギーがなくなるとゲーム・オーバーです。

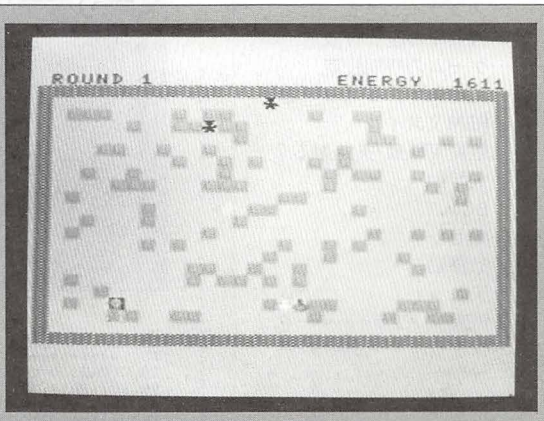
操作方法

プログラムを実行すると，ジョイスティック使用かどうかの選択をします。タイトルでスペース・キーかトリガ1を押してゲームがスタートします。

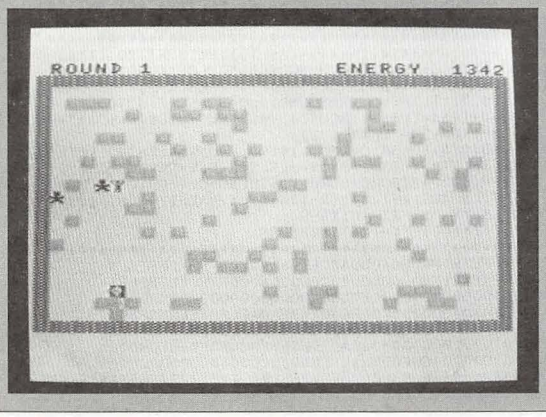
カーソル・キーかジョイスティックでYOUを8方向に動かします。YOUの移



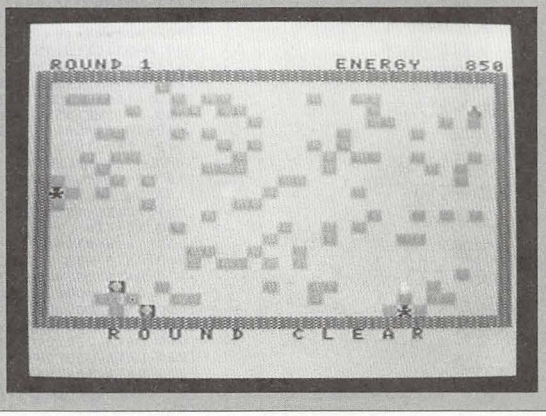
▲《写真1》これがタイトル画面です。各キャラクターの名前がでています



▲《写真2》アクマ君に当たらないようにしながらブロックでアクマ君を囲みましょう



◀《写真3》ドリンクを飲めばアクマ君を気絶させることができます



◀《写真4》すべてのアクマ君をブロックで囲むことができるとクリアです

★友人に「だまされたと思ってベーマガを買ってみなよ」と言われ，本当にだまされてしまった日から早1年。早いものだ。(埼玉県川越市・ARE16才)……【影：本当に。ついこの間，つぐ美ちゃんが20才だったと思ったら，もう…えっ，まだ20才！つぐ美：わるい？】

動先にブロックがあると，押すことができます。

なお，ブロックの移動先に物体があると動かせません。また，アクマ君は何もないところを縦横のみ動きます。

プログラムの入力方法

マシン語プログラム（**リスト1**）を実行すると「AKUMA.BIN」というファイルを作成します。つぎにメイン・プログラム（**リスト2**）を実行してください。

2度目からは，**リスト2**を実行するだけです。

その他

タイトルでXキーを押すとスタート・ラウンドが指定できます。

改造の方法ですが，120行の数値（R＝RND(1)＊25：IFR＞15…）を変えると，アクマ君の速さ等が変わります。また，490～510行の数値（変数「PP」やRND(1)の関連部分）を変えることでアイテム，モンスターの出現方法が変わります（490行：アイテム表示，500行：アイテム消去，510行：モンスター処理）。ほかにも改造できます。改造するときは，BASIC部主要変数表を参考にしてください。

●参考にしたもの

・MSXマシン語入門講座



《第1表》プログラムの構造

50～140	初期設定
150～440	GAME STARTの前処理
450～640	メインループ
650～730	GAME OVER
740～820	ラウンド・クリア
830～1450	各種サブ・ルーチン（タイトル，初期データREAD等）

《第2表》BASIC部主要変数

RO	ラウンド数
C1	アクマ君の数
C2	モンスターの現れる数の最高
C	C1＋C2
X, Y, XY	自分の位置（その他，座標処理）
EN	エネルギー
PW	パワーアップの残量（0～80）
DK	パワーアップ（1：している，0：通常）
R	アクマ君の優先する動きの乱数用（0：右，1：左，2：下，3：上移動，4～7：移動方向を変えない，8：静止）
PP	アイテム，モンスター出現判定（0～85）

《第3表》マシン語使用アドレス

プログラム用	D000～D1F3
データ用	E000～EFFF

《リスト1》AKUMA PANICのマシン語作成プログラム・リスト

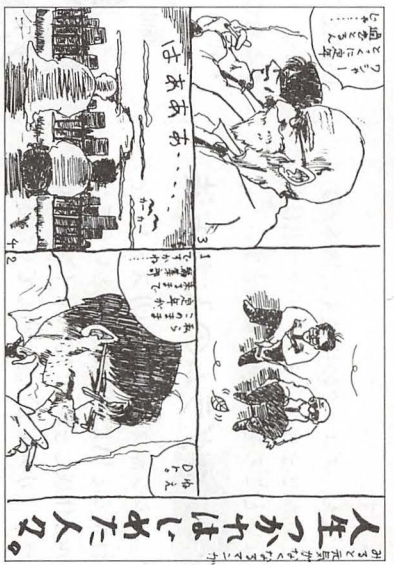
```
10 '*************************************
20 '*  キカイゴ ﾃﾞｰﾀ READ PROGRAM       *
30 '*  AKUMA PANIC       S.OHNO        *
40 '*************************************
50 CLEAR2000,&HCFFF:A=&HD000::LN=100
60 FORI=1TO16:READA$,B$:C=0:FORJ=0TO32:B=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):POKEA,B:A=A+
1:C=C+B:NEXT:IFC<>VAL("&H"+B$)THENPLAY"D1":PRINTLN;"ｷｮｳｾﾝ ﾏﾁｶﾞｲｱﾘ!":ENDELSELN=L
N+10:NEXT:BSAVE"AKUMA.BIN",&HD000,&HD1F3:PRINT"GOOD !!":END
100 DATA 3E0021105E3772E110772E14772E1136012105E334462E067E90DAD2D126EE687E21.0AFF
110 DATA 07E3772E097726EF687E2210BE3772E0A773E002E24772E0C772E0D772E1197E90D2.0ACD
120 DATA 4FD02E1136002E17366D2E1736782E1835CA5BD036017E2E17867726E068.0B1E
130 DATA 7ED600CA74D03A11E33DCA1DD035C38AD026E1683600CDDCD1210FE3346E26E24E.0FF3
140 DATA 79D608C291D0210CE336010E005979D604DAA1D026ED684E0D7BD6045F3E00320B.0CCB
150 DATA E316007A3C57D605CA4DD10C79D604C2B9D00E002A09E379D600C2C6D023C3E9D0.0FDD
160 DATA 79D601C2D0D02BC3E9D079D602C2E0DD0516001E2019D1C3E9DDD516001E20B7ED.1178
170 DATA 52D12221E3CD4A00210E3772E117E3DC202D12E207ED668C23CD12E207ED6C0DA.0E9F
180 DATA 23D12E0C7E3DCA23D126E16836012600E03640210CE336012E2436012E207ED620CA.0B25
190 DATA 3CD13A0BE3D601CAA8D04B3E01320BE3C3A6D03A0CE3D601CA63D12A21E32207E3.0F69
200 DATA C3540121110E334C3631D126ED6871CDDCD13E202A09E3CD4D00210DE335C28BD12E.0FAD
210 DATA 117E3DCA7BD12E1137E3DC28BD1C37FD12E1736202E14360126E06836FFC38BD13A.0E1F
220 DATA 11E33DCAB6D126E0687E4ED600CAB6D126E1687E2117E33DC2ACD136C8C3B6D136.11E5
230 DATA 8079D640D2B6D136B13A17E32A07E3CD4D002107E37E26EE68772108E37E26EF68.0F34
240 DATA 77C310D03A33E3CDD5003234E3C92A15E3545D2A07E37A94C2F3D17B95C2F3D121.1150
250 DATA 0DE33601C900000000000000000000000000000000000000000000000000000000.01F0
```

《リスト2》AKUMA PANICのメイン・プログラム・リスト

```
10 '*************************************
20 '*  AKUMA PANIC       S.OHNO       *
30 '*************************************
40 '*************************************
50 ' * INITIAL SET *
60 CLEAR1000,&HCFFF:BLOAD"AKUMA.BIN":DEFUSR=&HD000
70 DEFINTA-Z:R=RND(-TIME):DEFFNA(X,Y)=VPEEK(&H1800+X+Y*32):DIMSX(8),SY(8),S(8),B
R(1),AC(4)
80 SCREEN1:WIDTH32:COLOR6,7,7:KEYOFF:KEY1,"SCREEN0"+CHR$(13)
90 GOSUB1100
100 ' ﾗﾝｽｸ ｾｯﾄ
110 FORI=0TO255
120 R=RND(1)*25:IFR>15THENR=8ELSER=RND(1)*4-(R>4)*4
130 POKE&HE200+I,R
140 NEXTI
150 ' * GAME START *
160 DP=0:RO=1
170 C=RO*4+3:C2=4:C1=C-C2
180 POKE&HE306,C:POKE&HE319,C2
190 FORI=1TOC
200 X=1+RND(1)*30:Y=2+RND(1)*20:Z=&H1800+X+Y*32:POKE&HEF00+I,Z¥256:POKE&HEE00+I,
ZMOD256
210 POKE&HED00+I,RND(1)*4:POKE&HE000+I,-(I<=C2)
220 NEXTI
230 IFRO>1THENAC=INT(1+15*RND(1))*16:VPOKE&H200C,AC:VPOKE&H2010,AC:VPOKE&H2016,A
C:VPOKE&H2019,AC
240 IFPLAY(0)THEN230
250 VPOKE&H200C,AC(1):VPOKE&H2010,AC(2):VPOKE&H2016,AC(3):VPOKE&H2019,AC(4)
260 PLAY"T255V15L64"
270 IFST=0THENST=1:GOSUB1020
280 IFDP=0THENDP=1:GOSUB840:IFRO>1THEN170
290 CLS
300 LOCATE12,12:PRINT"ROUND";RO
310 PUTSPRITE1,(0,0),7,1
320 PLAY"O5C1D1C1"
330 IFPLAY(0)THEN330
340 CLS:PRINT:PRINT"hhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhh";
350 FORI=1TO20:PRINT"h                                h";:NEXT
360 PRINT"hhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhh";
370 POKE&HE315,0:POKE&HE316,0:Z=USR(Z)
```

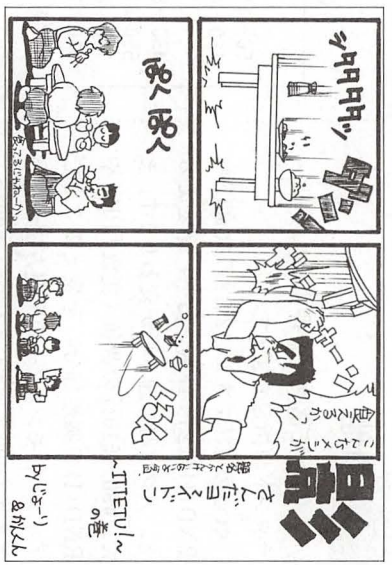
★この前コンビニで傘を盗まれた。その前は，牛丼屋で傘を盗まれた。あと，ゲーセンでも傘を盗まれたことがある。それ以来，傘立てにはあまり入れてない。（神奈川県横須賀市・霧雨雪宏21才）……【つぐ美：あれ？影さんそれ新しい傘？影：ギクッ！…なわけないって。】

```
380 FORI=1TO100
390 X=2+RND(1)*28:Y=3+RND(1)*18:IFFNA(X,Y)<>32THEN390ELSELOCATEX,Y:PRINT"p";
400 NEXTI
410 PW=0:CL=15:PT=1:EN=2000:PP=0:DK=0
420 X=16:Y=10
430 XY=&H1800+X+Y*32
440 LOCATE1,0:PRINT"ROUND";RO;:LOCATE20,0:PRINT"ENERGY";
450 ' * MAIN LOOP *
460 POKE&HE315,XYMOD256:POKE&HE316,XY¥256:POKE&HE313,DK:POKE&H30F,RND(1)*256:VP
OKE&H2017,BR(SW):Z=USR(Z)
470 IFPEEK(&HE310)=C1THEN750
480 P=PEEK(&HE314)
490 PP=PP+1:IFPP=10THENPX=1+RND(1)*30:PY=2+RND(1)*20:IFFNA(PX,PY)=32THENPLAY"O5E
O6FO4C":LOCATEPX,PY:PRINTCHR$(184-(RND(1)<.05));ELSEPP=PP-1
500 IFPP=80THENIFFNA(PX,PY)=184ORFNA(PX,PY)=185THENLOCATEPX,PY:PRINT" ";
510 IFPP=110THENPP=0:MX=1+RND(1)*30:MY=2+RND(1)*20:IFFNA(MX,MY)=32THENI=1+RND(1)
*25:IFI<=C2ANDPEEK(&HE000+I)>0THENPLAY"O4DEO3EO5EO4DEO3C+":POKE&HE000+I,0:MM=&H1
800+MX+MY*32:POKE&HEF00+I,MM¥256:POKE&HEE00+I,MMMOD256
520 S=PEEK(&HE334):X1=X+SX(S):Y1=Y+SY(S):WL=0
530 IFPW>0THENPW=PW-1:IFPW=0THENDK=0
540 V=FNA(X1,Y1):IFV=104THEN590
550 IFV=112ORV=192THENX2=X1+SX(S):Y2=Y1+SY(S):IFFNA(X2,Y2)<>32THEN590ELSELOCATEX
1,Y1:PRINT" ";:LOCATEX2,Y2:PRINTCHR$(V);:WL=1:PLAY"O3B"
560 IFV=184THENLOCATEX1,Y1:PRINT" ";:PW=80:DK=1
570 IFV=185THENLOCATEX1,Y1:PRINT"ﾀ";:GOTO590
580 X=X1:Y=Y1:XY=XY+S(S)
590 EN=EN-1:LOCATE28,0:PRINTUSING"####";EN;:IFEN<1THEN660
600 IFP>0THENPLAY"O8C":CL=11
610 SW=-(SW=0):IFS>0THENPT=SW+1+DK*2
620 IFWL=0THENIFS>0ANDPW>0THENPLAY"O6A"ELSEPLAY"R64"
630 PUTSPRITE1,(X*8,Y*8),CL,PT:IFPW=0THENCL=15ELSEIFSW=1THENCL=4ELSECL=8
640 PT=1+DK*2:GOTO460
650 ' * GAME OVER *
660 FORI=1TO8
670 PT=1+RND(1)*4:CL=1+RND(1)*15
680 PUTSPRITE1,(X*8,Y*8),CL,PT:PLAY"O3C+64D64"
690 IFPLAY(0)THEN690
700 NEXTI
710 LOCATE5,23:PRINT"G A M E  O V E R";
720 PLAY"T180O4L4A.R64AR64A8R64A.O5CO4B8R64BA8R64AG#8A2R2"
730 GOTO160
740 ' * ROUND CLEAR *
750 LOCATE5,23:PRINT"R O U N D  C L E A R";
760 RO=RO+1:IFRO>50THENRO=1
770 IFRO<4THEN810
780 PLAY"T70O4L5BR64BO5CDR64DCO4BAGR64GABR64B4A8R64AR"
790 PLAY"L5BR64BO5CDR64DCO4BAGR64GABA4G8GR2"
800 GOTO170
810 PLAY"T90O5L8E2DEFG4A4GABAGF4E4C2R2"
820 GOTO170
830 '***** S U B R O U T I N E *****
840 ' * ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ *
850 CLS
860 LOCATE7,1:PRINT"** AKUMA PANIC **"
870 LOCATE10,4:PRINT"   ... YOU"
880 LOCATE10,6:PRINT"   ... AKUMA KUN"
890 LOCATE10,8:PRINT"   ... MONSTER"
900 LOCATE10,12:PRINT" p ... BLOCK"
910 LOCATE10,14:PRINT" ｸ ... DRINK"
920 LOCATE10,16:PRINT" ｹ ... CRYSTAL"
930 LOCATE5,22:PRINT" PUSH  SPACE  KEY"
940 SW=-(SW=0)
950 VPOKE&H2017,BR(SW):LOCATE11,6:PRINTCHR$(97+SW);:LOCATE11,8:PRINTCHR$(120+SW)
;:PUTSPRITE1,(88,32),15,1+SW
960 FORJ=1TO100:NEXTJ
970 A$=INKEY$:IFA$="X"ORA$="x"THENGOSUB1080
980 S=STRIG(0)+STRIG(1)
990 IFS=0THEN940
1000 RETURN
1010 '* STICK ｾﾝﾀｸ *
1020 CLS:LOCATE4,12:PRINT"JOY STICK を つかいますか ? (Y/N)"
1030 A$=INKEY$
1040 IFA$="Y"ORA$="y"THENJY=1ELSEIFA$="N"ORA$="n"THENJY=0ELSE1030
1050 POKE&HE333,JY
1060 RETURN
1070 '* START ROUND INPUT *
1080 LOCATE1,18:PRINT"START ROUND (1-50)  ";:INPUTRO:IFRO>50ORRO<1THEN1080
1090 RETURN
1100 '*** ｼｮｷ DATA SET ***
1110 RESTORE1240
1120 ' ｷｬﾗｸﾀ DATA READ
1130 READA$:IFA$="*"THEN1160
1140 A1=ASC(A$)*8:FORI=0TO7:READA$:A=VAL("&H"+A$):VPOKEA1+I,A:NEXT
1150 GOTO1130
1160 FORC=1TO4:SP$="":FORI=0TO7:READA$:A=VAL("&H"+A$):SP$=SP$+CHR$(A):NEXT:SPRIT
E$(C)=SP$:NEXTC
1170 ' STICK DATA READ
1180 FORI=1TO8:READX,Y:SX(I)=X:SY(I)=Y:S(I)=SX(I)+SY(I)*32:NEXTI
1190 'ETC    SET
1200 FORI=0TO1:READA$:BR(I)=VAL("&H"+A$):NEXTI
1210 FORI=1TO4:READA$:AC(I)=VAL("&H"+A$):NEXTI
1220 VPOKE&H200D,&H4A:VPOKE&H200E,&HEA:VPOKE&H200F,&HD0:VPOKE&H2018,&HA8
1230 RETURN
1240 ' CHARA, SPRITE DATA
1250 DATA a,54,38,38,90,FE,3B,78,4C
1260 DATA b,54,38,38,12,FE,B8,3C,64
1270 DATA h,5A,A5,5A,A5,5A,A5,5A,A5
1280 DATA p,FF,FF,C3,C3,C3,C3,FF,FF
1290 DATA x,22,1C,3E,7F,6B,7F,22,14
1300 DATA y,14,1C,3E,7F,6B,7F,22,41
1310 DATA ♠,28,38,38,92,FE,38,7C,C6
1320 DATA ｱ,54,38,38,92,FE,38,7C,C6
1330 DATA ｸ,18,18,18,3C,FF,FF,FF,7E
1340 DATA ｹ,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF
1350 DATA ﾀ,10,38,7C,FE,7C,38,10,00
1360 DATA ﾈ,00,7C,38,92,FE,38,7C,C6
1370 DATA *
1380 DATA 38,38,10,7C,7C,38,28,28
1390 DATA 38,38,10,7C,7C,38,44,44
1400 DATA BA,BA,54,38,38,38,28,28
1410 DATA 38,38,10,FE,BA,38,44,44
1420 ' STICK ﾖｳ DATA
1430 DATA 0,-1,1,-1,1,0,1,1,0,1,-1,1,-1,0,-1,-1
1440 ' ETC. DATA
1450 DATA 90,B0,10,60,90,A0
```

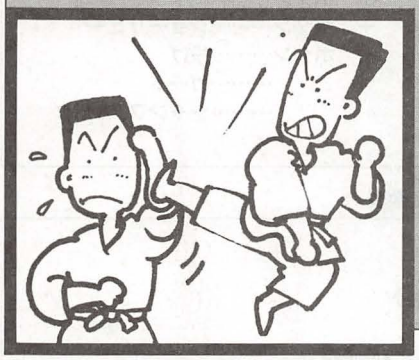


評…さびしいねえ（影）

by ボディ★スペシャル


四季
ぷぅ〜
ぷぅ〜
ぷぅ〜

MSX turboR用



MSX版ストII完成／その名も……

ダッシュターボR（アール）

椚山　勝己

●内　容

今はやりの対戦型格闘アクション・ゲームです。1人でも2人でも（0人でも）遊べます。

●遊びかた・操作方法

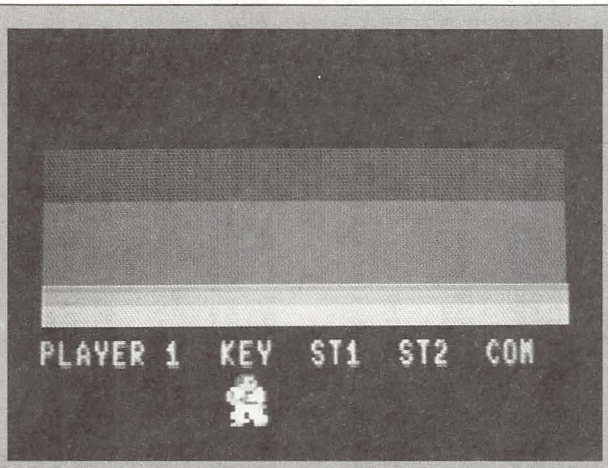
まず，RUNすると少したってから入力セレクトになります。プログラムを止めたあと再度実行するときは，スペース・キーを押しながらRUNするとすぐ入力セレクトになります。

KEYはキーボード，ST1，ST2はジョイスティック1，2，COMにするとコンピュータが操作します。プレイヤー2も同様に選択します。

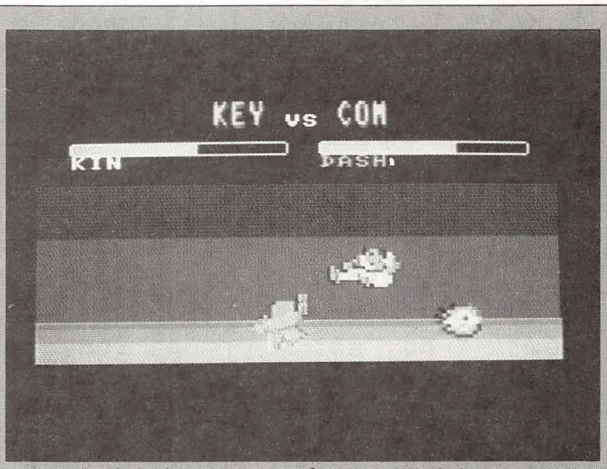
スティック（カーソル・キー）で移動，ボタン（スペース・キー）で攻撃，スティックやボタンの組み合わせでいろいろな技ができます。

●連続技について

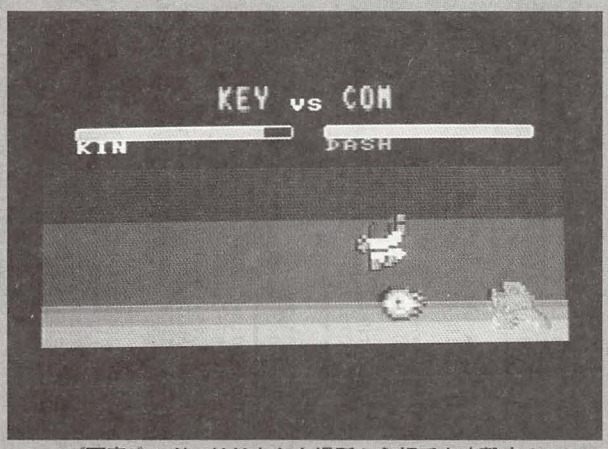
地上にいる敵にジャンプ・キックを当て，着地と同時にハドウを撃つと2発き



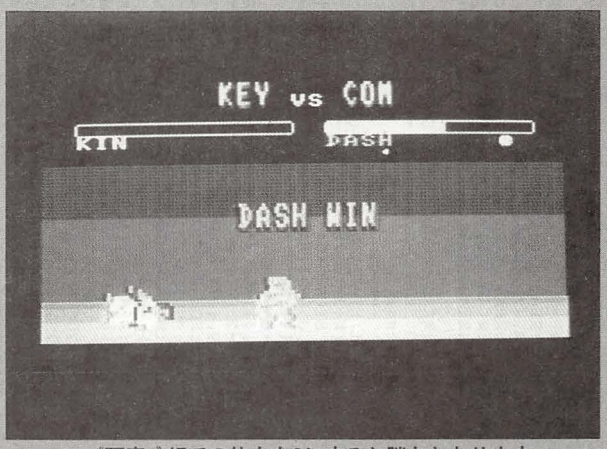
▲《写真1》キーボードでやるかジョイスティックでやるかをきめてゲーム・スタート



▲《写真2》パンチやジャンプ・キックをうまくつかって攻撃します



▲《写真3》ハドーははなれた場所から相手を攻撃することができます



▲《写真4》相手の体力を0にすると勝ちとなります

★A子：「ねぇB子，最近の常連の濱口和彦くんのゲームはおもしろいよね。」B子：「うん，もー最高！　で，つぐ美はどう思う？」（最近町でよく聞く女子高生の会話）。（福岡市・本人18才）……【影：女子高生が言っているかは知りませんけど，おもしろいのは本当です。】

まります。

最後に

ハドウはボタンを押している時間によって速度が変わります。あと，このプログラムはターボR専用ですが，一応MSX2 VRAM64k以上でも動作します（かなり遅くなる）。

☆参考にした物

CAPCOM ストリートファイターII



編：編集部一同，アッとおどろかされた作品です。ターボRユーザーは必ず打ち込みましょう！

Dr.D：いよいよきたな，という感じじゃね。ま，何もいうまい。

影：えー！なっとくしちゃうの?!だって，音がさびしすぎるじゃない。キャラクターの選択もできないしさ。まだまだ，頂点への道は長く険しいのじゃー！

《第1表》技のだしかた

地上にいるとき	ボタン		……パンチ
	レバー右下or左下	＋ ボタン	……ハドウ
	レバー下	＋ ボタン	……ショーリュー
	敵の近くでレバー横	＋ ボタン	……投げ
	敵が攻撃中でレバー後ろ		……ガード
ジャンプ中	ボタン		……ジャンプ・キック

《第2表》変数表

A	……処理中のプレイヤー番号
B	……処理中でないプレイヤー番号
X(n), Y(n)	……各プレイヤーの座標
JX(n)	……スティックの方向に対応したX座標増分
JY(n)	……ジャンプ時のY座標増分
PX(n)	……実際のX座標増分
C(n)	……入力の種類（0：カーソル，1：ポート1，2：ポート2，3：コンピュータ）
D(n)	……各プレイヤーの向き（0：右，1：左）
E(n)	……1回のバトルで勝った数
V(n)	……各プレイヤーのバイタリティ
W	……勝負がついたときのプレイヤー・ナンバー
HX(n), HY(n)	……ハドーの座標
HD(n)	……ハドーの向き（0：右，1：左）
PH(n)	……ハドーのX座標増分
H(n)	……ハドーフラグ（0：飛んでいない，1：飛んでいる）
SP(n)	……キャラの状態によるスプライト・ナンバー
LP(n)	……プレイヤー硬直カウンタ（これが1以上だと動けない）

ダッシュターボRのプログラム・リスト

```
10 ' ===ﾍく ﾀｰﾎﾞR Ver.2.0 1993 K.KUNUGIYAMA >>===
20 DEFINT A-Z:OPEN"GRP:"AS#1:DIM JY(26),SP(18)
30 COLOR 15,0,0:RP=0:IF STRIG(0) THEN RP=1:SCREEN 5,,0 ELSE SCREEN 5,3,0
40 FOR I=1 TO 25:READ JY(I):NEXT:DATA -22,-14,-10,-6,-2,2,6,10,14,22,0,-16,-10,-
4,-2,2,4,10,16,-8,-2,2,8,0,0
50 FOR I=0 TO  8:READ JX(I):NEXT:DATA 0,0,6,6,0,0,0,-6,-6
60 FOR I=0 TO  8:READ NG(I):NEXT:DATA 2,2,2,0,2,2,2,1,2
70 FOR I=0 TO 18:READ SP(I):NEXT:DATA 0,2,4,8,10,12,10,12,8,14,6,16,18,16,20,22,
24,26,28
80 FOR I=0 TO  7:READ C:COLOR SPRITE(I)=C:NEXT:DATA 6,73,5,73,3,76,3,76
90 IF RP THEN 160 ELSE L=0:MX=80:MY=72:M$="DASH turbo R":GOSUB 1410:PSET(80,96):
PRINT#1,"Wait please."
100 ' ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃｲｷﾞ ====
110 FOR I=0 TO 31:E$="":A$(0)="":A$(1)="":READ S$:FOR J=0 TO 1:FOR K=0 TO 15:A=V
AL("&H"+MID$(S$,(K+J*16)*2+1,2)):E$=E$+CHR$(A):C$=RIGHT$("00000000"+BIN$(A),8)
120 FOR L=8 TO 1 STEP-1:D$=D$+MID$(C$,L,1):NEXT:A$(J)=A$(J)+CHR$(VAL("&B"+D$))
130 D$="":NEXT K,J:SPRITE$(I)=E$:SPRITE$(I+32)=A$(I)+A$(0)
140 PRESET(112,112):PRINT#1,31-I:NEXT
150 ' ｽｸﾘｰﾝ ﾒｲｸ =====
160 COLOR=(2,5,4,3):COLOR=(4,0,0,5):COLOR=(14,6,5,4)
170 Q=7000:PD(0)=2:PD(1)=-2:N$(0)="KIN":N$(1)="DASH":LINE(8,160)-(247,175),1,BF
180 LINE(8,16)-(9,127),4,BF:LINE(8,128)-(9,139),2,BF:LINE(8,140)-(9,151),14,BF
190 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 31-I*16:PSET(8+I,J*2+16+I),1:NEXT
200 FOR J=0 TO 3:PSET(8+I,J*2+132+I),14:NEXT J,I:LINE(9,16)-(9,31),1
210 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 14:COPY(8,16)-(9,151) TO (J*16+I*2+8,16):NEXT J,I
220 ' ｲﾝﾌﾟｯﾄ ｾﾚｸﾄ ===
230 FOR A=0 TO 1:X(A)=0:Y(A)=217:GOSUB 1370:NEXT:IF STRIG(0)+STRIG(1) THEN 230
240 LINE(88,0)-(167,15),1,BF:FOR A=0 TO 1:L=0:MX=8:MY=160:M$="PLAYER"+STR$(A+1)+
" KEY  ST1  ST2  COM":GOSUB 1410:C(A)=0
250 FOR I=0 TO 1200:NEXT:S=STICK(0)+STICK(1):C(A)=(C(A)-(S=3)-(S=7)*3) MOD 4:X(A
)=C(A)*40+68:Y(A)=176:D(A)=0:P(A)=9:GOSUB 1370:IF STRIG(0)+STRIG(1)=0 THEN 250
260 PLAY"T180S0M6000L16O4CDE":COPY(X(A)+20,160)-(X(A)+43,175) TO (88+A*56,0)
270 X(A)=0:Y(A)=217:GOSUB 1370:L=16:GOSUB 1410:NEXT
280 ' ｽﾀｰﾄ ==========
290 FOR I=0 TO 1:PRESET(120+I,8),,TPSET:PRINT#1,"VS":FOR J=0 TO 1:PRESET(24+J+I*
112,32),,TPSET:COLOR 15-I*2:PRINT#1,N$(I):NEXT J,I:COLOR 15
300 R=1:E(0)=0:E(1)=0:FOR I=0 TO 1:COPY(8,32)-(23,39) TO (104+I*112,32):NEXT
310 ' ﾗｳﾝﾄﾞ ｽﾀｰﾄ ====
320 FOR I=0 TO 1:LINE(23+I,25-I)-(120-I,30+I),15,B:NEXT:LINE(24,25)-(119,30),10,
BF:COPY(23,24)-(128,31) TO (135,24):PLAY"T100S0M8000O6L16CG.GA"
330 FOR A=0 TO 1:X(A)=56+A*80:Y(A)=112:V(A)=96:P(A)=9:D(A)=A:GOSUB 1370:NEXT
340 A=1:B=0:W=0:L=0:MX=104:MY=72:M$="ROUND"+STR$(R):GOSUB 1410:FOR I=0 TO Q:NEXT
:L=16:GOSUB 1410:L=0:M$="FIGHT!":GOSUB 1410:FOR I=0 TO Q:NEXT:L=16:GOSUB 1410
350 ' ﾒｲﾝ ==========
360 SWAP A,B
370 IF LP(A) THEN LP(A)=LP(A)-1 ELSE ON C(A)+1 GOSUB 450,450,450,470:ON P(A)+1 G
OSUB 990,1000,1010,430,430,740,1270,1270,1270,560,1030,1060,1070,1080,1140,1180,
740,650,660
380 ON H(A)+H(B)*H(A) GOSUB 700,680
390 IF P(A)>4 AND ABS(X(0)-X(1))<10 AND ABS(Y(0)-Y(1))<28 THEN FOR I=0 TO 1:X(I)
=X(I)+SGN(X(I)-X(1-I))*4:NEXT
400 IF X(A)>200 THEN X(A)=200-A:PX(A)=0 ELSE IF X(A)<-8 THEN X(A)=-8+A:PX(A)=0
410 GOSUB 1370:GOTO 360
420 ' ｶﾗﾏﾜﾘ ==========
430 RETURN
440 ' MAN ==========
450 IF W THEN S=0:G=0:GOTO 530 ELSE S=STICK(C(A)):G=STRIG(C(A)):RETURN
460 ' COM ==========
470 IF W THEN S=0:G=0:GOTO 530 ELSE G=RND(1)*2:IF P(A)>10 OR JP(A) THEN RETURN
480 S=RND(-TIME)*7+2:G2=RND(-TIME)*4:IF ABS(X(A)-X(B))<22 AND JP(B)=0 THEN G2=2:
IF X(A)<128 THEN S=7 ELSE S=3
490 IF H(B) AND ABS(X(A)-HX(B))<40 THEN G2=0:IF HD(B) THEN S=7 ELSE S=3
500 IF ABS(X(A)-X(B))<48 AND JP(B) AND JP(B)<14 AND P(B)<>16 THEN S=5
510 G=(G2=2):RETURN
520 ' Win / lose ====
530 IF JP(0) OR JP(1) THEN FOR I=0 TO 800:NEXT:RETURN ELSE IF H(0) OR H(1) THEN
RETURN ELSE W=W-1:L=0:MX=96:MY=72:M$=N$(W)+" WIN":GOSUB 1410:BEEP
540 PRESET(104+W*112+E(W)*8,32),,TPSET:PRINT#1,"●":FOR I=0 TO Q:NEXT:L=16:GOSUB
1410:E(W)=E(W)+1:IF E(W)=2 THEN RETURN 230 ELSE R=R+1:RETURN 320
550 ' ｿｳｻ ==========
560 IF JP(A) THEN 740
570 GOSUB 930:ON S GOSUB 720,720,900,630,610,630,900,720
```


★「ブランディッシュ1」をプレイしていてカギを取ったので，セーブを選んだ瞬間にブレーカーが落ち，カギだけデータから消滅してしまい先へ進めなくなった僕。(福岡市・悲劇の男18才)……【影：大きな大きなラーメン・ライスを食べようとしたら夢から覚めてしまった私。】

```
580 IF G THEN P(A)=11
590 RETURN
600 ' ｼｮｰﾘｭｳ ﾊﾝﾃｲ ===
610 IF G THEN P(A)=15:JP(A)=1:PX(A)=PD(D(A))*2:RETURN 590 ELSE RETURN
620 ' ﾊﾄﾞｳ ﾊﾝﾃｲ ======
630 IF G AND H(A)=0 THEN P(A)=17:LP(A)=3:RETURN 590 ELSE RETURN
640 ' ﾊﾄﾞｳ ｳﾂ ========
650 P(A)=18:X(A)=X(A)+PD(D(A))*2:LP(A)=8:H(A)=1:HD(A)=D(A):PH(A)=PD(D(A))*(5+(G=
0)*2):HX(A)=X(A)+PD(D(A))*6:HY(A)=Y(A):GOSUB 1370:RETURN
660 P(A)= 9:X(A)=X(A)-PD(D(A))*2:RETURN
670 ' ﾊﾄﾞｳ ｿｳｻｲ ======
680 IF ABS(HX(A)-HX(B))<20 THEN FOR I=0 TO 1:H(I)=0:HX(I)=0:HY(I)=217:PUTSPRITE
4+I*2,(HX(I),HY(I)):NEXT:RETURN
690 ' ﾊﾄﾞｳ ﾄﾌﾟ
700 HX(A)=HX(A)+PH(A):GOSUB 1390:GOSUB 1220:IF HX(A)<-8 OR HX(A)>200 THEN H(A)=0
:HX(A)=0:HY(A)=217:GOSUB 1390:RETURN ELSE RETURN
710 ' ｼﾞｬﾝﾌﾟ =========
720 JP(A)=1:PX(A)=JX(S):RETURN 590
730 ' ｼﾞｬﾝﾌﾟ ﾁｭｳ
740 Y(A)=Y(A)+JY(JP(A)):X(A)=X(A)+PX(A):JP(A)=JP(A)+1
750 ON JP(A) GOSUB 430,430,780,780,780,790,780,780,780,780,800,840,430,430,430,4
30,430,430,430,810,430,430,430,800,430,820
760 RETURN
770 '
780 IF G AND P(A)=9 THEN X(A)=X(A)+PD(D(A)):P(A)=14:RETURN ELSE RETURN
790 IF P(A)=15 THEN PX(A)=0:P(A)=16:RETURN ELSE RETURN
800 PX(A)=0:RETURN
810 IF P(A)=6 THEN P(A)=7:RETURN ELSE RETURN
820 IF W=0 THEN JP(A)=0:P(A)=9:GOSUB 930:RETURN ELSE JP(A)=0:RETURN
830 ' ｼﾞｬﾝﾌﾟ ｵﾜﾘ
840 IF P(A)= 9 THEN JP(A)=0:P(A)=9
850 IF P(A)=14 THEN JP(A)=0:P(A)=9:X(A)=X(A)-PD(D(A))
860 IF P(A)=16 THEN JP(A)=0:P(A)=9:LP(A)=2
870 IF P(A)= 6 OR P(A)= 8 THEN JP(A)=20:P(A)=7
880 RETURN
890 ' ﾖｺ ============
900 IF G AND ABS(X(A)-X(B))<22 AND JP(B)=0 AND P(B)>8 THEN ON NG(S)+1 GOSUB 950,
960:RETURN 590
910 IF G=0 AND D(A)=1-NG(S) AND (P(B)>10 OR H(B)) THEN P(A)=10:RETURN 590 ELSE X
(A)=X(A)+JX(S):RETURN
920 ' ﾑｷﾖ ｶｴﾙ ========
930 D(A)=-(X(A)>X(B)):RETURN
940 ' ﾅｹﾞ (ｻﾕｳ) ======
950 IF D(A)=0 AND X(A)<  8 THEN X(A)=  8:GOTO 970 ELSE 970
960 IF D(A)=1 AND X(A)>184 THEN X(A)=184
970 D(0)=NG(S):D(1)=NG(S):X(B)=X(A)-PD(D(A))*7:P(A)=0:P(B)=3:LP(A)=4:RETURN
980 ' ﾅｹﾞﾃ ｲﾙ ========
990 P(A)=1:P(B)=4:Y(B)=104:LP(A)=2:RETURN
1000 P(A)=2:P(B)=5:X(B)=X(B)+PD(D(A))*4:Y(B)=96:LP(A)=6:JP(B)=13:PX(B)=PD(D(A))*
3:V(B)=V(B)-24:GOSUB 1340:RETURN
1010 P(A)=9:RETURN
1020 ' ｶﾞｰﾄﾞ ==========
1030 GOSUB 930:IF G=0 AND D(A)=1-NG(S) AND (P(B)>10 OR H(B)) OR DM(A)>0 THEN P(A
)=10 ELSE P(A)=9
1040 IF DM(A)>0 THEN GOSUB 1270:RETURN ELSE RETURN
1050 ' ﾊﾟﾝﾁ ==========
1060 P(A)=12:PC(A)=3:X(A)=X(A)+PD(D(A)):RETURN
1070 IF PC(A) THEN PC(A)=PC(A)-1:GOSUB 1100:RETURN ELSE P(A)=13:LP(A)=3:X(A)=X(A
)-PD(D(A)):RETURN
1080 P(A)= 9:RETURN
1090 ' ﾊﾟﾝﾁ ｱﾀﾘ? =====
1100 IF P(B)>8 AND P(B)<>15 AND ABS(X(A)+PD(D(A))*8-X(B))<16 AND ABS(Y(A)-Y(B))<
32 AND (VDP(8) AND 32) THEN DM(B)=4:PX(B)=0:LP(B)=0 ELSE RETURN
1110 IF P(B)<>10 THEN P(B)=8:V(B)=V(B)-8:GOSUB 1320
1120 RETURN
1130 ' ｷｯｸ ｱﾀﾘ? ======
1140 GOSUB 740:IF P(B)>8 AND P(B)<>15 AND ABS(X(A)+PD(D(A))*2-X(B))<24 AND ABS(Y
(A)-Y(B))<32 AND (VDP(8) AND 32) THEN DM(B)=6:PX(B)=0:LP(B)=0 ELSE RETURN
1150 IF P(B)<>10 THEN P(B)=8:V(B)=V(B)-8:GOSUB 1320
1160 RETURN
1170 ' ｼｮｰﾘｭｳ ｱﾀﾘ? ===
1180 GOSUB 740:IF P(B)>8 AND P(B)<>15 AND ABS(X(A)+PD(D(A))*6-X(B))<16 AND ABS(Y
(A)-Y(B))<32 THEN DM(B)=7:PX(B)=0:LP(B)=0 ELSE RETURN
1190 IF P(B)<>10 THEN P(B)=8:V(B)=V(B)-12:GOSUB 1320 ELSE V(B)=V(B)-2:GOSUB 1320
```

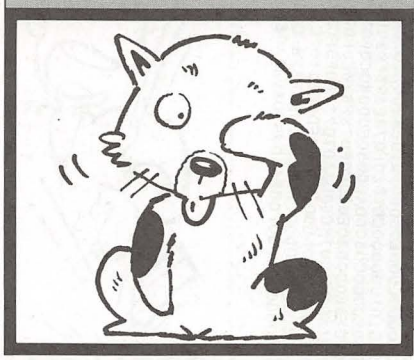
```
1200 RETURN
1210 ' ﾊﾄﾞｳ ｱﾀﾘ? =====
1220 IF P(B)>8 AND P(B)<>15 AND ABS(HX(A)-X(B))<24 AND ABS(HY(A)-Y(B))<30 AND (V
DP(8) AND 32) THEN DM(B)=4:PX(B)=0:LP(B)=0 ELSE RETURN
1230 H(A)=0:HX(A)=0:HY(A)=217:GOSUB 1390
1240 IF P(B)<>10 THEN P(B)=8:V(B)=V(B)-6:GOSUB 1320 ELSE V(B)=V(B)-1:GOSUB 1320
1250 RETURN
1260 ' ｺｳｹﾞｷ ｻﾚﾙ =====
1270 IF JP(A) THEN GOSUB 740
1280 IF DM(A)>0 OR JP(A) THEN X(A)=X(A)+SGN(X(A)-X(B))*4:DM(A)=DM(A)-1:RETURN
1290 DM(A)=0:IF W=0 OR W=A+1 THEN P(A)=9
1300 RETURN
1310 ' ﾊﾞｼｯ! =========
1320 SOUND 6,15:SOUND 7,7:SOUND 8,16:SOUND 12,10:SOUND 13,0
1330 ' ﾀﾞﾒｰｼﾞ ========
1340 IF V(B)>-1 THEN VX=24+V(B)+B*112 ELSE VX=24+B*112:W=A+1:IF P(B)<>5 THEN P(B
)=6:IF JP(B)=0 THEN JP(B)=12
1350 COPY(VX,17)-(119+B*112,22) TO (VX,25):RETURN
1360 ' ﾌﾟﾚｲﾔｰ ﾋｮｳｼﾞ ==
1370 FOR I=0 TO 1:PUTSPRITE I+A*2,(X(A)+16,Y(A)),,I+SP(P(A))+D(A)*32:NEXT:RETURN
1380 ' ﾊﾄﾞｳ ﾋｮｳｼﾞ ====
1390 FOR I=0 TO 1:PUTSPRITE I+A*2+4,(HX(A)+16,HY(A)),,30+I+HD(A)*32:NEXT:RETURN
1400 ' ﾓｼﾞ ===========
1410 SETPAGE,1:IF L THEN 1440
1420 N=LEN(M$)*8-1:LINE(0,0)-(N,15),0,BF:COPY(MX,MY)-(MX+N,MY+15),0 TO (0,16)
1430 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:PRESET(1-I+J,1-I),,TPSET:COLOR 6+I*3:PRINT#1,M$:N
EXT J,I:COLOR 15:FOR I=0 TO 15:COPY(0,7-I¥2)-(N,7-I¥2) TO (0,15-I):NEXT
1440 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 3:COPY(0,L+I+J*4)-(N,L+I+J*4) TO (MX,MY+I+J*4),0,TP
SET:FOR K=0 TO 95:NEXT K,J,I:SETPAGE,0:RETURN
1450 ' ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃﾞｰﾀ ===
1460 DATA 00070412080400010703030 70F0E07000080C0C04000C0C0E0E0E0E070702000
1470 DATA 00003325171F1F0F070003070F0E070E000000008080C0C0E000E0E070703870
1480 DATA 01010736041C0707070303070707030080000080404 0E0E0E0E0E0F07078B800
1490 DATA 020610013 36F7E3E17000307070703070 0C0E060B0B070E0E000E0F07078B838
1500 DATA 00000000000F1F1F1F1F1F1E0E0E000000000000000C0E0F0F8F8D81810408000
1510 DATA 000000000000D1E1F17077F7EE0CE0C0E000000000C0E07070706060E0804000
1520 DATA 00070C0908080F090503070F0D0D060000A0B0002040C0E0E0C0C0C0E0E0C000
1530 DATA 00000306070F1C1F1B1C070F0D0D060E004040B098F8F0E0E000C0C0E0E0E060
1540 DATA 001E130B01011F0703040C07060E0C000000000000009080C0C0C0E0E0707000
1550 DATA 00000C141E0F1E1F1D0B0F07060E1C1C000000002030E0F0E000C0E0E0707070
1560 DATA 001E1F0F0F191C67231D1C000000000000088D0C0C000008000000000000000
1570 DATA 001E3878F8FE6F5F3B1D1C1C0E000000000702800008000808 0E0C000000000
1580 DATA 00000000000000033F7343536707020000000004040 1C3CFEF6E8FCFE866000
1590 DATA 00000000001030307 0D3C2F1F07030100000020A0819F3F7FB6A9BFBFE680C0
1600 DATA 00030606040C070402010707 0E0E070000C040800020E0E0E0D0C0E0E0F07000
1610 DATA 00000101030F1E1F1D0E07070E0E070E00008040C0E070F0F020F0E0E0F07070
1620 DATA 000103030206030001040707070E060000E020400020F03020E0E0F070707000
1630 DATA 0000000001070F0F0603070707 0E0E0E0000C0A0E0E030F0F010E0F070707038
1640 DATA 000001010101030303030303070F020000F090200082029 0F0E0F0F8BC1C1C00
1650 DATA 000000000001030707040303070F0E0E000060D0F0FDFDF0F000F0F8BC1C1C1E
1660 DATA 000000000F193A303023130F1F3E3E1C000000000000000C0E0D819F3FFFF8200
1670 DATA 000000000006256F7FFDEF703F3F3F1D0000000000000000C0E0D819F3FFFF8200
1680 DATA 000000010101010709010001010000000000F6F0F0FCFCFCF8F8FCFEC4600000
1690 DATA 000000000000040B070F040101010101060060060E1CFCF8E01CFEDCD8B080
1700 DATA 000205C1000002030303070703030000000E030B01010E82060C070F8300000
1710 DATA 020402060703030200030707030301010000 0C040E0F078F898F070F8B89810
1720 DATA 000103020606060A0307070707 0F0E0000C06000A00030E00080C0F0783C3C00
1730 DATA 000000010 50F1F170F040707070F0E0E000080E040E0F078F870E0F0783C3C1E
1740 DATA 000000000001020203030 70F1F1E1800000078C8903A070232F0F0FC3E1E3C00
1750 DATA 000000000001030303000 70F1F3E3838000000 3069C5F8FDFDE110FC3E1E3C1E
1760 DATA 000000000030503070103000000000000000000F0F8F8DCFCF8F8F000000000
1770 DATA 0000000007000A050B020403000000000000000F00864D4B8D8946408F0000000
```



ASCII

★今月のOFコーナーは、これにて終わりです。来月号をおたのしみに。(埼玉県上尾市・ぶひょ15才)……【影：はい、おしまい。じゃ、またね～。編集長：こらあ～！勝手に終わるなあ！影：つぐ美ちゃんなんて、もう着替え終わってますよ。つぐ美：ドキッ。】

MSX turboR用



ねこがかわいいキャラクター・アクション・ゲーム

ねことしっぽ

カイワレ

お話し

あるところにねこが1匹とハカセが1人，山奥の研究所に住んでいました。

ある日，ねこが昼寝をしていると，ねずみに，しっぽを食べられてしまいました。困ったねこは，ハカセに泣いて話すと，15の果実を調合すれば，「しっぽのび薬」ができるとの話でした。ハカセは腰を痛めていた。で，ねこが果実を取ってくることになりました。

遊びかた

まずリストを打って，RUNすると，しばらくして，スプライト・データのファイルを作ります。これは短気な人のために付けました。気長な人は改造してやってください。

敵さんにぶつかったり，TIMEが0になったり，海（川・湖）に落ちたり，ガラスの破片（？）に当たらないようにして，果実をハカセのところに持っていってください。全16面です。敵さんは3パターンの動きがあります。

操作方法

カーソル・キー(ジョイスティック)の左右で移動,スペース・キー（トリガー1)でジャンプ，GRAPHキー(トリガー2)でダッシュします。

スペース・キーを押しっぱなしにすると，連続ジャンプができます。しばらくじっとしていると“かいたり”します。

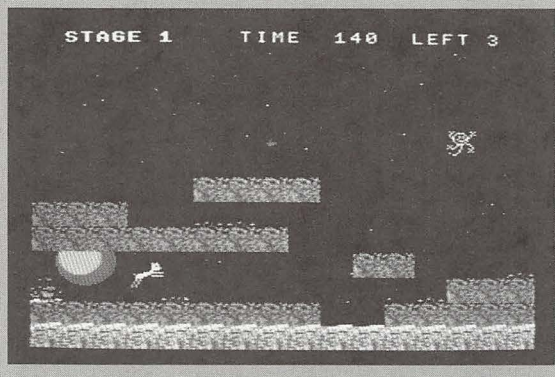
CHECKER FLAG

編：最近，MSXやX68Kのレベルが下がっているとの指摘があるんですが。

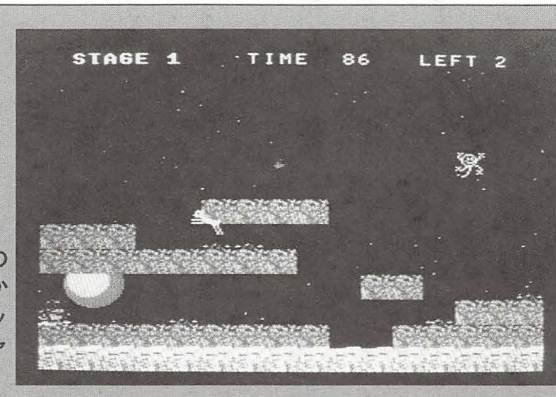
Dr.D：マシンに勢いがなくなったからだろうって？とんでもない！今こそ優れた作品を世に放ち，ユーザーが盛り上げてゆく絶好の機会じゃないか。

編：これはレベルの高い作品ですよ。なんというか，ツボをこころえた作りですね。ただし，ベーマガに投稿される以上…。

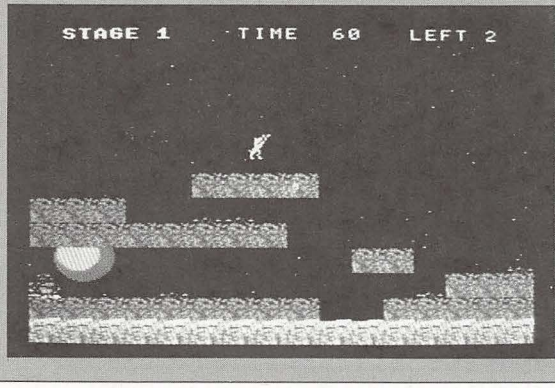
影：ねこにゃんにゃん。変数表つけてチョ！



◀《写真1》穴やガラスの破片を飛び越えてしっぽのび薬があるところまでいこう



▶《写真2》普通のジャンプでとどかないところはダッシュしながらジャンプしよう



◀《写真3》しっぽのび薬を取ることができたら，ハカセのところにもどろう



▶《写真4》ねこはじっとしているとこんなポーズをとったりするよ

★カプコンワールドの担当様にイラストがうまいと言われた。うおー，そんなこと言われたのははじめてだァー。感謝感謝感謝……。(京都市・送るコーナーまちがえたカナ？ あんばらんす18才)……【つぐ美：よかったわね。今度，私の美しい顔も描いてね！ 影&編：……。】

ねことしっぽのプログラム・リスト

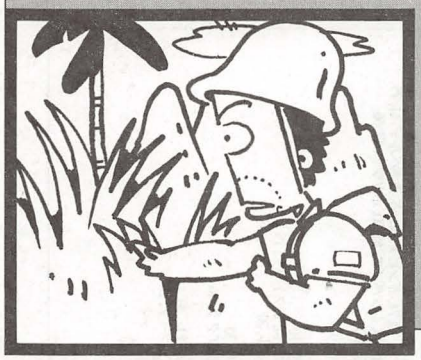
```
10 '<<<<<<<<<<< ショキセッテイ
20 _MUSIC(1,0,2,1,1,1,1):COLOR15,0,0:SCREEN5,2,0:OPEN"GRP:"AS#1:DEFINTC-Z:DEFSNG
A-B,V-W:DIMA(15),B(15),C(15),M(10,15),T(15),MX(12),MY(12),A$(15),B$(15),M$(35),M
S$(12),S$(15):ONERRORGOTO1230:BLOAD"NEKO-SPR.DAT",S:ONERRORGOTO0
30 '<<<<<< データ セッテイ
40 FORI=0TO12:READMS$(I),MX(I),MY(I):NEXT:A=0:GOSUB900:PUTSPRITE0,(120,70),15,4
50 FORI=2TO15:READA(I),B(I),C(I):COLOR=(I,A(I),B(I),C(I)):NEXT:FORI=0TO9:READJP(
I):NEXT:FORI=0TO35:READM$(I):NEXT:FORI=0TO15:READS$(I),A$(I),B$(I),T(I):NEXT
60 DEFFNA=STRIG(0)ORSTRIG(1):DEFFNB=(PEEK(&HFBEB)AND4):DEFFNS=STICK(0)ORSTICK(1)
:R=RND(-1):A$="":FORI=0TO15:A$=A$+CHR$(VAL("&H"+MID$("678988776DDEDCFF",I+1,1)))
:NEXT:COLORSPRITE$(1)=A$:SETPAGE,2:CLS
70 '<<<<<< グラフィック セッテイ
80 FORI=0TO3:FORJ=0TO15:PSET(J,I),INT(RND(1)*2)+2:PSET(16+J,I+1),INT(RND(1)*3)+1
3:NEXT:NEXT:FORI=4TO15:FORJ=0TO31:PSET(J,I-(J>15)),INT(RND(1)*2)+6+(J>15)*2:NEXT
:NEXT:FORI=0TO1:PSET(I*15,0),0:NEXT:COPY(24,1)-(31,15)TO(24,0)
90 SETPAGE,3:CLS:FORI=0TO19:CIRCLE(9+I*3,60),7,11+I¥4,,,1:CIRCLE(246-I*3,60),7,1
1+I¥4,,,1:NEXT
100 FORI=0TO4:PUTKANJI(84+I*16-(I>1)*10,52),VAL("&H"+MID$("244D2433243724432245D"
,I*4+1,4)),15:NEXT:PRESET(116,60):PRINT#1,"と":COPY(1,0)-(255,80)TO(0,0),,TPSET
110 CN=9:SETPAGE,0:PUTSPRITE0,(0,217):GOTO660
120 '<<<<<<<<<<< スタート
130 GOSUB830:CLS:FORI=0TO1:PSET(100+I,90),0,TPSET:PRINT#1,"STAGE"+STR$(ST+1):NEX
T:GOSUB960:GOSUB720:GOSUB880:CLS:GOSUB840:PLAY#2,"@0O5L4T250V8","@32O5L8T250V8":
C=0:O=0:F=0:GG=0:N=0:IC=0:MN=0:TM=0:A=0:B=0:T=0:GOSUB890
140 '<<<<<<<<<<< メイン
150 PUTSPRITE0,(X,Y+15),15,M*32+O:PUTSPRITE1,(X(6)*16,Y(6)*16+15),,2O-(X(6)*16>X
)*32+HO/2:HO=(HO+1)MOD4:IFV<-16ORV>255ORW<-16ORW>190THENPUTSPRITE8,(0,217)ELSEPU
TSPRITE8,(V,W+15),15+(IC=1)*7,8+TM*32
160 S=FNS:ONF+1GOSUB230,250,270,290,300,310,320,340,360,380:ONTP+1GOSUB500,520,5
10:IFABS(X-V)<10ANDABS(Y-W-2)<8THEN590
170 GOSUB910:IFTMOD3=0THENPSET(143,0),0:PRINT#1,T(ST)-T¥3:T=T+1:IFT¥3>T(ST)-1THE
N590ELSEELSET=T+1
180 FORI=0TO6:IFX(I)=(X+8)¥16ANDY(I)=(Y+4)¥16THENELSENEXT:GOTO150
190 IFI<5ANDY>-8THEN590
200 IFI=5ANDIC=0ANDY>-8THENGOSUB970:PUTSPRITE2,(0,217):IC=1:GOTO150
210 IFI=6ANDIC=1ANDY>-8THEN_STOPM:ST=ST+1:GOSUB950:GOSUB870:GOSUB830:CLS:IFST>15
THEN540ELSE130ELSE150
220 '<<<<<<<<<<< ねこ の とうさ
230 IFS=3ORS=7THENIF-STRIG(3)ORFNB=0THENF=8:O=10:N=S:GG=1ELSEM=-(S=7):O=O+1:O=-(
O<>3)*O:X=X-(S=3ANDX<240)*2+(S=7ANDX>0)*2ELSEIFS=0THENO=3:F=1
240 GOSUB410:GOSUB430:GOSUB460:RETURN
250 IFS=0THENIF-FNATHENF=4:O=15:C=0ELSEC=C+1:IFC>25THENC=0:F=2:O=4
260 GOSUB450:RETURN
270 O=O+1:IFO>6THENO=4
280 GOSUB450:RETURN
290 GOSUB470:RETURN
300 O=O+1:IFO=17THENF=5:RETURNELSERETURN
310 Y=Y+JP(C):C=C+1:IFC>9THENC=0:F=6:O=12:RETURNELSERETURN
320 O=O+1:IFO=15THENF=0:O=0
330 GOSUB460:RETURN
340 X=X+((M=1)*4+2)*(-(GG=1)+1)+(M=1)*2+1:Y=Y+JP(C):C=C+1:IFC=11THENF=6:GG=0:C=0
:O=12
350 GOSUB440:GOSUB470:GOSUB440:RETURN
360 IFN<>STHENF=9:O=18:GG=0ELSEM=-(S=7):O=O+1:X=X-(S=3ANDX<240)*4+(S=7ANDX>0)*4:
IFO=13THENO=10
370 GOSUB410:GOSUB430:GOSUB460:RETURN
380 O=19:C=C+1:X=X+(M=1)*2+1:IFC=4THENO=0:F=0:C=0:GG=0
390 GOSUB410:GOSUB440:GOSUB460:RETURN
400 '<<<<< うごき サブ
410 IFX>0ANDX<240THENIFM(Y¥16,(X+(M=1)*17+16)¥16)=1THENX=((X-(M=1)*15)¥16)*16
420 RETURN
430 IF(S=7ORS=3)AND-FNATHENF=7:O=10:RETURNELSERETURN
440 IFX<1ORX>240THENX=-(X>240)*238+1:RETURNELSERETURN
450 IFS=7ORS=3THENF=0:O=0:C=0:RETURNELSERETURN
460 IFX>0ANDX<240THENIFM((Y+16)¥16,(X+3)¥16)+M((Y+16)¥16,(X+12)¥16)=0THENF=3:O=1
7:GG=0:RETURNELSERETURNELSERETURN
470 IFF=3ORF=7ANDC>5THENY=Y-(F=3)*4:IFY¥16=10THEN590ELSEIFM((Y+16)¥16,(X+3)¥16)+
M((Y+16)¥16,(X+12)¥16)<>0THENO=12:F=6:Y=(Y¥16)*16:C=0:GG=0
480 RETURN
490 '<<<<<<<<<<< てき の うごき
500 V=V+((TM=1)*6+3)*(-(IC=1)*1.5+1):IFV<0ORV>240THENTM=-(TM=0):RETURNELSERETURN
510 W=W+((TM=1)*6+3)*(-(IC=1)*2+1):IFW<-16ORW>175THENTM=-(TM=0):RETURNELSERETURN
520 A=A+SGN(X-V)*.2*(-(IC=1)+.2):B=B+SGN(Y-W)*.2*(-(IC=1)+.2):A=A+(ABS(A)>4.5)*S
GN(A):B=B+(ABS(B)>4.5)*SGN(B):TM=-(A<0):V=V+A:W=W+B:RETURN
530 '<<<<<<<<<<< エンデ゛ィング゛
540 O=0:M=0:VDP(1)=VDP(1)OR1:ONINTERVAL=5GOSUB910:CLS:PUTSPRITE0,(105,30),15,23:
GOSUB950:GOSUB870:PLAY#2,"@0O5L4T150V6","@32O5L8T150V6"
550 INTERVALON:FORI=0TO2500:NEXT:FORI=0TO36:FORJ=0TO800:NEXT:O=O+(M=1)*2+1:IFO<1
ORO>1THENM=-(M=0)
560 PUTSPRITE0,(105,30),15,22+O:NEXT:FORA=3TO12:GOSUB900:FORI=0TO6500:NEXT:NEXT
570 FORI=0TO5000:NEXT:PUTSPRITE0,(105,30),15,25:GOSUB860:INTERVALOFF:_STOPM:VDP(
1)=VDP(1)AND254:L=0:O=0:M=0:MN=0:GOSUB830:CLS:GOTO660
580 '<<<<<<<<<<< ヤラレタ!!
590 INTERVALOFF:_STOPM:GOSUB980:PUTSPRITE0,(X,Y+10),15,26:FORI=0TO999:NEXT:GOSUB
930:FORI=Y+10TO211:PUTSPRITE0,(X+RND(1)*4-2,I),15,26+IMOD2
600 FORJ=0TO30:NEXT:NEXT:FORI=0TO0:_PLAY(1,I):NEXT:X=X(7)*16:Y=Y(7)*16:TX=X(5)*1
6:TY=Y(5)*16:M=-(ST=4ORST=11):L=L+1:IFL>2THENELSE130
610 '<<<<<<<<<<< ケ゛ームオーウ゛ァー
620 GOSUB830:A=2:GOSUB900:FORI=0TO1:PUTSPRITE2+I,(70+I*96,72),15,26+I:NEXT:GOSUB
940:GOSUB870:GOSUB860:GOSUB830
630 CLS:L=0:FORI=0TO1:PSET(90+I,80),0,TPSET:PRINT#1,"CONTINUE"+STR$(CN):PSET(90+
I,96),0,TPSET:PRINT#1,"TITLE":NEXT
640 GOSUB850:IFJ=1THENCN=5ELSEIFCN=0THEN640ELSEGOSUB970:CN=CN-1:CLS:GOTO130
650 '<<<<<<<<<<< タイトル
660 GOSUB880:CLS:COPY(0,0)-(255,80),3TO(0,0):COLOR15:A=1:GOSUB900:VDP(1)=VDP(1)O
R1:GOSUB890
670 Y=RND(1)*55+100:M=INT(RND(1)*2):X=-(M=0)*255:O=0
680 IF-FNATHENGOSUB830:GOSUB920:GOSUB870:VDP(1)=VDP(1)AND254:CLS:ST=0:GOSUB890:G
OTO130
690 O=1-O:PUTSPRITE0,(X,Y-10),5,28+M*32+O:IFM=0THENX=X-RND(1)*4ELSEX=X+RND(1)*4
700 IFX>255ANDM=1ORX<-31ANDM=0THEN670ELSE680
710 '<<<<<<<<<<< ステージ゛セット
720 SETPAGE,1:CLS:A$=S$(ST):FORJ=0TO9:GOSUB820:FORK=0TO15:M(J+1,K)=VAL("&H"+MID$
(B$,K+1,1)):NEXT:NEXT
730 FORI=0TO99:PSET(RND(1)*255,RND(1)*190),RND(1)*7+9:NEXT
```

★OF版「投稿ありがとう」を作ってほしい。ついでにOFをカラーページにしてもらえるとうれしいです。(埼玉県北葛飾郡・ひみくん19才)……【影：文字のひとつひとつが，ちがう色っていうのはどうだろう。編：それは趣味がわるすぎますよ。影：そうかなぁ。】

```
740 A=127+SIN((270-ST*12)/180*3.14)*100:B=150+COS((270-ST*12)/180*3.14)*100:FORI
=0TO1:CIRCLE(A-I*3,B-I*2),15-I*5,9+I,,,1:PAINT(A-I*3,B-I*2),9+I,9+I:NEXT
750 FORI=0TO10:FORJ=0TO15:A=M(I,J):IFA=1THEN:COPY(0,0)-(15,15),2TO(J*16,I*16+15)
:NEXT:NEXTELSENEXT:NEXT
760 FORI=0TO15:COPY(16,0)-(31,15),2TO(I*16,189),,TPSET:NEXT
770 FORI=0TO1:PSET(15+I,0),0,TPSET:PRINT#1,"STAGE"+STR$(ST+1):NEXT:PSET(103,0),0
:PRINT#1,"TIME        LEFT";3-L
780 IFST=5ORST=6ORST>8ANDST<12ORST>12ANDST<16THENTP=1ELSEIFST=4THENTP=2ELSETP=0
790 IFST=4ORST=11THENM=1ELSEM=0
800 FORI=0TO7:X(I)=VAL("&H"+MID$(A$(ST),I+1,1)):Y(I)=VAL("&H"+MID$(B$(ST),I+1,1)
):NEXT:X=X(7)*16:Y=Y(7)*16:V=X(5)*16:W=Y(5)*16:SETPAGE,0:RETURN
810 '<<<<<<<<<<  ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ
820 B$=BIN$(VAL("&H"+MID$(A$,J*4+1,4))):B$=LEFT$(STRING$(16,48),16-LEN(B$))+B$:R
ETURN
830 FORI=0TO8:PUTSPRITEI,(0,217):NEXT:RETURN
840 COPY(0,0)-(255,211),1TO(0,0):FORI=0TO5:PUTSPRITE7-I,(X(I)*16,Y(I)*16+15),15+
(I=5)*7+(I<5)*10,-(I<5)*7-(I=5)*9:NEXT:RETURN
850 J=0:FORI=0TO1:S=FNS:J=J+(S=5)*(J<1)-(S=1)*(J>0):PUTSPRITE0,(70,75+J*16),15,4
1:I=-FNA:NEXT:GOSUB830:RETURN
860 FORI=0TO1:I=-FNA:NEXT:RETURN
870 FORI=0TO0:_PLAY(1,I):NEXT:RETURN
880 FORI=0TO15:COLOR=(I,0,0,0):NEXT:RETURN
890 FORI=0TO15:COLOR=(I,A(I),B(I),C(I)):NEXT:RETURN
900 FORII=0TO1:PSET(MX(A)-II,MY(A)),0,TPSET:PRINT#1,MS$(A):NEXT:RETURN
910 _PLAY(1,MM):IFMM=0THENPLAY#2,M$(MN),M$(18+MN):MN=MN+1:IFMN=17THENMN=0:RETURN
ELSERETURNELSERETURN
920 PLAY#2,"@0O5L4T250V15D#8C#8&<F#>F#F#2","@32O5L4T250V12D#8C#8&<F#>F#F#2","",",
","","V15@A15M!16S16H8B8B!8":RETURN
930 PLAY#2,"@0O5L8T200V15CDEE+EDCC16","@24O5L8T200V13CDEE+EDCC16","","","","V15M
16S16B16S16M16S16B16S16C32":RETURN
940 PLAY#2,"@0O6V12L8T250@V80CC<B2>DDC2CC<B2BB>C2","@9O5V8L8T250CC<B2>DDC2CC<B2B
B>C2","@12O4V6L4T250CR2DR2CR2B+R2":RETURN
950 PLAY#2,"@0O5V15L16T250CDEDEFGBA>CDEDEFGBA>CDEDEFGBA>C+4D+4E+2","@51O5V14L16T
250FGAGAB>CDEFGAGAB>CDEFGAGAB>CDEF+4G+4A+2":RETURN
960 PLAY#2,"@0O5V15L4T250G&EG8A.&GEF8D2","@22O5V12L4T250G&EG8A.&GEF8D2","@48O5V8
L2T250DEF&L8DEF":RETURN
970 SOUND8,15:FORII=0TO2:SOUND1,IIMOD2:FORJJ=0TO25:SOUND0,250-JJ*10:NEXT:NEXT:SO
UND8,0:RETURN
980 PLAY#2,"@59O4V15L16T255C","@60O5V15L16T255D","@58O5V15L16E":RETURN
990 '<<<<<<<<<<  ﾃﾞｰﾀ
1000 DATA WAIT A PLEASE,80,100,'93 MSXturboR PRESENTED BY SUGA,5,195,GAME OVER,9
0,80,STAFF,104,64,TEST PLAYER,80,80,MASATO SUGAWARA,64,88,KENJI NISHIBE,72,96,KO
HJI  FUJIWARA,64,104
1010 DATA MUSIC /GRAPHICS,64,120,MASATO SUGAWARA,64,128,PROGRAM,96,144,MASATO SU
GAWARA,64,152,THE END,96,176
1020 DATA 1,3,1,4,6,1,1,2,5,2,4,7,4,3,1,5,4,3,5,1,1,4,4,0,6,6,0,2,2,2,3,3,3,4,4,
4,5,5,5,7,7,7,-4,-6,-4,-2,0,0,2,4,6,4
1030 DATA ECC,CEC,CCF,FEE,D1FF,EED,DAA,GFE,DCRCDE2.,EEEECFF,FEDRDEF2.,FFFFDGG,GF
E2.R3,G2,E2GA2.,RG2,E2FD2.,R,CECCCC
1040 DATA CCCECC,CCCCFF,FFEEEE,DD2.FFFF,EEEEDD,DDAAAA,GGFFEE,DDCCRO4L4CDE2.,EEEE
CFF,FEDRO6V11DEF2.,FFFFDGG,GFE2.R3<L8V8,GGGG,EEEEG4A3.A16,RGGGG,EEEEF4D3.D16,R
1050 '<<<<<<<<<<  ｽﾃｰｼﾞ ﾃﾞｰﾀ
1060 DATA 00000000000000000780E000FF0000300007FF9F,4CF56701,99866399,150
1070 DATA CCCC0001066789998C000F5400008000000000000,78BC5C01,33335500,150
1080 DATA 000000000000C000158020608000200012F2F0000,5956CE01,45888633,180
1090 DATA 040300D8C003004C0100218000180003003OD70F,F036CF01,79999022,160
1100 DATA 0E38010000400100004001000040010000400380,56AB784C,09009900,100
1110 DATA 0000000000000000624708100SA0600600000000,F12DEE12,47777344,65
1120 DATA 040010008000278080402010040000 8E44002800,56E24178,33799633,150
1130 DATA C0C030180C030108060318O8C003300C0C100300,F0456280,26889400,140
1140 DATA 00000000C2100422108463190000000C8AB0000,6B1FCF00,55558882,180
1150 DATA 000000008102220488101020408110000FFF0000,569ACF00,88888524,150
1160 DATA 8001200C800120048001200480013 81C8001799E,C34BCD00,17777002,220
1170 DATA 1DC040001000C000100044001000C601398C0030,4027BC8F,87889307,180
1180 DATA 000025209FF0F00700F81F008000CF2700000000,95656E02,25577721,200
1190 DATA DEDC00011EFB8000ED4000102C708000C018EDFD,A278DF01,24499600,230
1200 DATA 0840021400010000C0160040006000168000 1E6CF,DA12E805,37999299,200
1210 DATA 3B6080002140800830210084020108042001CAAC,3614A6A0,00999909,250
1220 '<<<<<<<<<<  ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃﾝｶｲ
1230 RESTORE1260:FORI=0TO29:READA$:FORJ=0TO31:VPOKE30720+I*32+J,VAL("&H"+MID$(A$
,J*2+1,2)):NEXT:FORJ=0TO1:FORK=0TO15:B$=BIN$(VAL("&H"+MID$(A$,(1-J)*32+K*2+1,2))
):B$=LEFT$("00000000",8-LEN(B$))+B$
1240 FORL=0TO7:C$=C$+MID$(B$,8-L,1):NEXT:VPOKE31744+I*32+J*16+K,VAL("&B"+C$):C$=
"":NEXT:NEXT:NEXT:BSAVE"NEKO-SPR.DAT",30720,32767,S:RUN
1250 '<<<<<<<<<<  ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃﾞｰﾀ
1260 DATA 0000000000002F3F3F5050484888 84C6000000141E1ADFFEF05050484888 84C6
1270 DATA 0000000000004F3F3F3050508888480C000000181E1ADFFEF0305050888848 0C
1280 DATA 0000000000000F7F3F1414122426203000000000C1E1CDFFEF814141224262030
1290 DATA 0000000000000000107 5E3C303E010A0B00005078687C78C0C020A0A050505078
1300 DATA 000101010101000103010307 0B0707030040E0A0F0E08080C0C0A020A0505078
1310 DATA 000001010301010003010307 0B070703000001E072E0F188D2D0A060A0A02030
1320 DATA 000001010301010G03010307 0B070703010004E174E0E0A0E0D0A02060A0A030
1330 DATA 0000000000000000000000001 2374040A0000000000000000000000000444EA000
1340 DATA 28132429190A0904035224580101220C05C225545830D020D884828A040A0000
1350 DATA 0000000000030207070F0700000000000000000004040A020E0C0000000000000
1360 DATA 000000000000035F3F3C28285050A0A0283C343E3C60FFC03F00000000000000
1370 DATA 00000000000035F3F3C2814140A0A0000283C343E7CF0F02828141414000000
1380 DATA 0000000000000035F3F1C0A0A05050700000283C343EFCF05050A0A0A040C0
1390 DATA 000000000000000000035F3F1C0A121B000000000000283C34FEFC505028283C
1400 DATA 0000000000000000000035F3F1C0A1B000000000000000283CF4FE7C50283C
1410 DATA 000000000000000000001030707070F0300000000 5078687CF8C0A020A050587C
1420 DATA 0000000000000000010103030 70A04060006A8F3D5E8D060E0C0808040 80C0
1430 DATA 000001010101010101030B0706040406161468E8D0B060E0C080C04040804060
1440 DATA 000507060707020707070747278323 8B00008080C080000080C0C020A0505078
1450 DATA 0000141E171E1E0C0F8F2F472787338B0000000000000000000000808040A0205078
1460 DATA 030C1B14141B2CEBCCB7B7CB7B453AFDE0E850A8C830FAF8738BF0F4E06EAFA0
1470 DATA 030C1B17145BECCBB4B7C7EB4339FC01E0E850B8C830F8FA748BF3F4EC60AEAF
1480 DATA 020202010101000000010101010103000000005030D8A8B070F01010101018
1490 DATA 000000002030200020303020202020680808080A0E0A080A0E0E020202020 30
1500 DATA 0000000005060D0A060707040404040C2020204040408080804 0C04040404060
1510 DATA 000000000A0E151F0E01133E120202060010101020204040A060E020202020 30
1520 DATA 000E0A0E012721130F0303030F103000004 0E0A0E8C810E080808080E0901018
1530 DATA 000207051713080701010107090818007050708 0E484C8F0C0C0C0F0080C00
1540 DATA 0000000609171834587FDF4F1400000000000000010884848E8F0F0E050000000
1550 DATA 0000001C222F3034587F7F2F0A0000000000000004028284E4F8F0E0A0000000
```


★先月，長野県清里へマイカーで行きました。止まっているのにぶつけられてしまいました。本当に安全運転タンスにゴンだよね……。
【編：こわいですねぇ。車に乗っている読者のみなさん。車に乗るときはくれぐれも注意をしてくださいね。編さんからのお願いです。】

MSX2＋/turboR用



国名と首都を暗記するソフト

君もアフリカン！

吉田　光男

内　容

このプログラムは，アフリカの国名，首都を暗記するための実用ソフトです。MSX2+で開発したソフトです。

使いかた

問題画面の指示にしたがって，1-4のキーで入力し，リターン・キーを押していきます。ここで，Qまたはqを押すと結果判定へいきます。

各編別の問題数が終わると，結果を判定します。Yまたはyを入力すると，最初から実行できます。

内容について

まず，問題選択画面で1.北アフリカ編 2.東アフリカ編 3.中部アフリカ編 4.西アフリカ編 5.南アフリカ編のどれかを選択してください。各編によって問題数が異なります。

つぎに，問題画面では，国名が表示されるので1―4のなかから首都を選んで番号を入力してください。

最後に，結果表示画面では，正解率に応じて「アフリカの星」「アフリカの月」「アフリカの山」「アフリカの砂」の各称号が贈られます。

ただし，成績がよくないと「アフリカの敵!!」とみなされます。

1～5の各編で「アフリカの星」の称号が得られるならば，あなたはもうりっぱなアフリカンです。たぶん，アフリカへ行っても迷子にならずにすむでしょう？？？　アフリカをもっと知りましょう！……。

《第1表》プログラムの説明

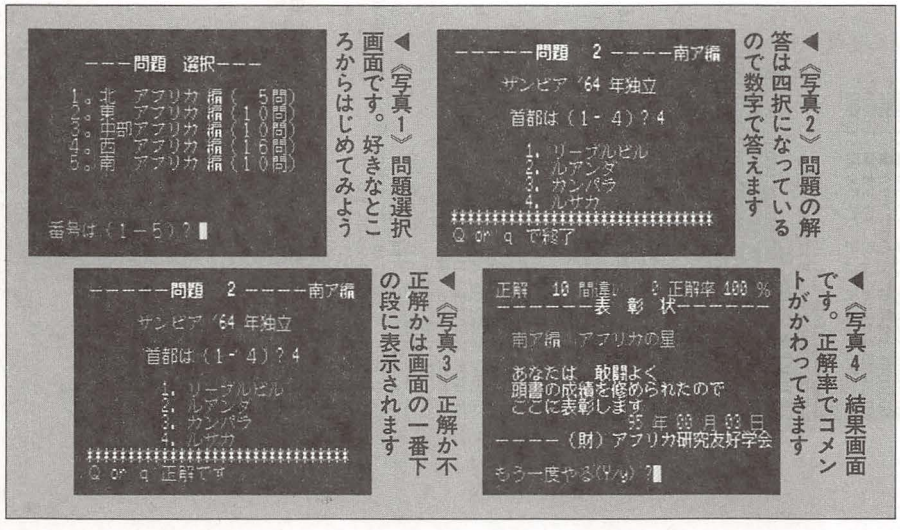
初期設定	10～
配列設定	80～
メイン	150～
タイトル	220～
選択	410～
問題表示	600～
結果表示	870～
終了表示	1190～
時間調整	1230～
データリード	1270～
交換	1360～
BGM	1400～
データ0	1440～
データ1	1560～

プログラムの入力方法

まず，電源を入れたら，“KANJI”と入力してください。こうして日本語入力モードにしてから，プログラムを入力します。データ入力がちょっとたいへんかもしれません。がんばってください。

改造のアドバイス

表示部分とデータ部分を変更すれば，



◀《写真1》問題選択画面です。好きなところからはじめてみよう

◀《写真2》問題の解答は四択になっているので数字で答えます

◀《写真3》正解か不正解かは画面の一番下の段に表示されます

◀《写真4》結果画面です。正解率でコメントがかわってきます

君もアフリカン！のプログラム・リスト

```
1 'save"AFRICA.BAS"
10 '---初期設定---
20 'KANJI1:CLS:KEY OFF:WIDTH 35
30 'PALETTE&4,2,2,2
40 'MUSIC:ADM(1):COLOR 1,4,0
50 ON STOP GOSUB 1430:STOP ON
60 DEFINT A-Z:SET PROMPT "Ok? ":SET ADJUST(0,0)
70 S=0:E=0:P=0:DA!=1
80 '---配列設定---
90 DIM TS(51),A(51),F(51)
100 RESTORE 1570
110 FOR I=1 TO 51
120 READ TS(I),A(I)
130 NEXT I
140 KI$=TS(10):KO$=TS(15):KS$=TS(20):KM$=TS(25)
150 '---メイン---
160 GOSUB 220:'タイトル
170 GOSUB 410:'選択
180 GOSUB 600:'問題表示
190 GOSUB 870:'結果
200 GOSUB 1190:'終了
210 END
```

★つぐ美さん，いつまで自分は20才だと言いはるつもりですか？　しまいにはシャレになりませんよ。（北海道赤平市・フェニックス17才）……【つぐ美：なにがよぉ～。シャレじゃないもん！　影：ちゃんちゃん。】

ほかにも応用できるでしょう。

コメント

今回のプログラムは，アフリカの国名と首都を覚えようというものです。アフリカは，いつか行ってみたい未知の大陸です。そのときに備えて，いまからアフリカの地理に精通しておきましょう。

このソフトで，アフリカが身近に感じられるようになれば，目的は達成されたことになります。

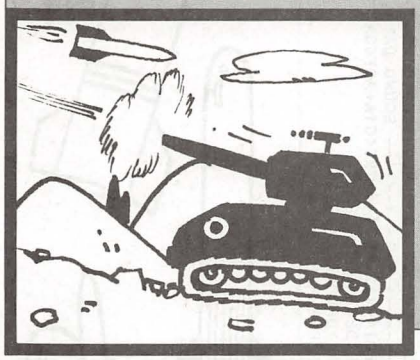
では，また……。

```
220 '−−−タイトル−−−
230 COLOR 15:LOCATE 10,1
240 PRINT"     君も  アフリカン！"
250 COLOR 11
260 PRINT"   ―――――                  "
270 PRINT" (        ～～～～～        "
280 PRINT"  (                ┌┐_     "
290 PRINT"   ―――――          /       "
300 PRINT"            (        |       "
310 PRINT"             |       |       "
320 PRINT"             (       |       "
330 PRINT"              |   /           "
340 PRINT"               | /            "
350 COLOR 9:LOCATE 15,11
360 PRINT"by M.Y soft 1993/7"
370 COLOR 3:LOCATE 19,9
380 PRINT"HIT ANY KEY !!"
390 H$=INKEY$:H=RND(1):IF H$="" THEN 390
400 RETURN
410 '−−−選択表示−−−
420 _CLS:COLOR 15:LOCATE 5,1
430 PRINT"−−−−問題  選択−−−"
440 COLOR 11
450 LOCATE 3,3:PRINT"１．北  アフリカ 編（  5問）"
460 LOCATE 3,4:PRINT"２．東  アフリカ 編（１０問）"
470 LOCATE 3,5:PRINT"３．中部アフリカ 編（１０問）"
480 LOCATE 3,6:PRINT"４．西  アフリカ 編（１６問）"
490 LOCATE 3,7:PRINT"５．南  アフリカ 編（１０問）"
500 '
510 COLOR 7:LOCATE 1,11
520 INPUT"番号は（１−５）";C$:L=VAL(C$)
530 IF L<1 OR L>5 THEN 420
540 IF L=1 THEN L$="北ア編":RESTORE 1450:D=5:GOTO 590
550 IF L=2 THEN L$="東ア編":RESTORE 1460:D=10:GOTO 590
560 IF L=3 THEN L$="中ア編":RESTORE 1480:D=10:GOTO 590
570 IF L=4 THEN L$="西ア編":RESTORE 1500:D=16:GOTO 590
580 IF L=5 THEN L$="南ア編":RESTORE 1530:D=10
590 RETURN
600 '−−−問題表示−−−
610 GOSUB 1270
620 _CLS:COLOR 15:LOCATE 1,0
630 PRINT "−−−−−問題  ";DAI;"−−−−−";:COLOR 7:PRINT L$
640 COLOR 3:LOCATE 7,2
650 PRINT M$;:COLOR 7:PRINT " ";V$;" 年独立"
660 COLOR 3
670 LOCATE 10,6:PRINT"1.  ";K1$
680 LOCATE 10,7:PRINT"2.  ";K2$
690 LOCATE 10,8:PRINT"3.  ";K3$
700 LOCATE 10,9:PRINT"4.  ";K4$
710 COLOR 15:LOCATE 1,10
720 PRINT STRING$(32,"＊＊")
730 COLOR 11:LOCATE 1,11
740 PRINT "Q or q で終了"
750 COLOR 11:LOCATE 8,4
760 INPUT"首都は（1− 4）";B$:B=VAL(B$)
770 IF B$="Q" OR B$="q" THEN RETURN
780 IF B$<"1" OR B$>"4" OR B$="" THEN SET BEEP 1,4:BEEP:GOTO 620
790 IF L=2 THEN ANS=ANS-5 :GOTO 830
800 IF L=3 THEN ANS=ANS-15:GOTO 830
810 IF L=4 THEN ANS=ANS-25:GOTO 830
820 IF L=5 THEN ANS=ANS-31
830 IF B=R THEN SET BEEP3,4:BEEP:COLOR 7:LOCATE 9,11:PRINT" 正解です":GOSUB 1230:S=S+1:GOTO 850
840 IF B<>R THEN SET BEEP1,4:BEEP:COLOR 9:LOCATE 9,11:PRINT" あのねー！ 正解は ";R:GOSUB 1230:E=E+1
850 DAI=DAI+1
860 GOTO 600
870 '−−−結果表示−−−
880 GOSUB 1400
890 IF DAI=0 THEN 910
900 P=(S/DAI)*100
910 IF DAI=D AND P=100 THEN MES$="アフリカの星":GOTO 960
920 IF DAI=D AND P>=80 THEN MES$="アフリカの月":GOTO 960
930 IF DAI=D AND P>=70 THEN MES$="アフリカの山":GOTO 960
940 IF DAI=D AND P>=50 THEN MES$="アフリカの砂":GOTO 960
950 IF P>=0 THEN MES$="アフリカの  蔵 ！！"
960  CLS:COLOR 3:LOCATE 1,1
970 COLOR 7:PRINT"正解  ";S;
980 COLOR 9:PRINT"間違い  ";E;
990 COLOR 3:PRINT"正解率";P;"%"
1000 COLOR 15:LOCATE 1,2
1010 PRINT"−−−−−−−表 彰 状−−−−−−−"
1020 COLOR 3:LOCATE 3,4
1030 PRINT L$;"  ";MES$
1040 COLOR 15:LOCATE 3,6
1050 PRINT"あなたは  敢闘よく"
1060 COLOR 15:LOCATE 3,7
1070 PRINT"頭書の成績を修められたので"
1080 COLOR 15:LOCATE 3,8
1090 PRINT"ここに表彰します"
1100 COLOR 3:LOCATE 17,9
1110 GET DATE D$:NN$=LEFT$(D$,2):MM$=MID$(D$,4,2):DD$=RIGHT$(D$,2)
1120 PRINT NN$;" 年 ";MM$;" 月 ";DD$;" 日"
1130 COLOR 15:LOCATE 1,10
1140 PRINT"−−−−（財）アフリカ研究友好学会"
1150 COLOR 11:LOCATE 1,12
1160 PRINT"もう一度やる(Y/y) ?";:R$=INPUT$(1)
1170 IF R$="Y" OR R$="y" THEN RUN
1180 RETURN
1190 '−−−終わり表示−−−
1200 _CLS:COLOR 15:LOCATE 5,5
1210 PRINT"お疲れ様でした．．．．"
1220 PRINT:_PALETTE:RETURN
1230 '−−−時間調整−−−
1240 FOR I=1 TO 700
1250 NEXT I
1260 RETURN
1270 '−−−データ読み込み−−−
1280 READ M$,ANS,V$:GOSUB 1360
1290 IF DAI>D OR M$="＊" THEN DAI=DAI-1:RETURN 190
1300 R=INT(RND(1)*4)+1
1310 IF R=1 THEN K1$=T$(ANS):GOTO 1350
1320 IF R=2 THEN K2$=T$(ANS):GOTO 1350
1330 IF R=3 THEN K3$=T$(ANS):GOTO 1350
1340 IF R=4 THEN K4$=T$(ANS)
1350 RETURN
1360 '−−−交換−−−
1370 IF F(ANS)=0 THEN SWAP K1$,K2$:SWAP K2$,K3$:SWAP K3$,K4$
1380 F(ANS)=1
1390 RETURN
1400 '−−−ＢＧＭ−−−
1410 PLAY #2,"t180 v15 o5 l8 ef aa gg fe ed ef dd c r8"
1420 RETURN
1430 RETURN
1440 '−−−データ０−−−
1450 DATA スーダン,1,56,リビア,2,51,チュニジア,3,56,アルジェリア,4,62,モロッコ,5,56
1460 DATA ソマリア,6,60,ジブチ,7,77,エチオピア,8,一,ケニア,9,63,ウガンダ,10,62,タンザニア,11,61
1470 DATA マダガスカル,12,60,モーリシャス,13,68,コモロ,14,75,セーシェル,15,76
1480 DATA チャド,16,60,カメルーン,17,60,コンゴ,18,60,赤道ギニア,19,68,ガボン,20,60,中央アフリカ,21,60
1490 DATA サントメプリンシペ,22,75,ザイール,23,60,ルワンダ,24,62,ブルンジ,25,62
1500 DATA モーリタニア,26,60,マリ,27,60,ニジェール,28,60,セネガル,29,60,ギニア,30,58
1510 DATA ブルキナファソ,31,60,コートジボワール,32,60,トーゴ,33,60,ベニン,34,60,ナイジェリア,35,60
1520 DATA ガーナ,36,57,シエラレオネ,37,61,リベリア,38,1847,ギニアビサウ,39,74,ガンビア,40,65,カボベルデ,41,75
1530 DATA アンゴラ,42,75,ザンビア,43,64,マラウイ,44,64,モザンビーク,45,75,ジンバブエ,46,80,ボツワナ,47,66
1540 DATA スワジランド,48,68,レソト,49,66,南アフリカ,50,10,ナミビア,51,90
1550 DATA ＊,0,＊
1560 '−−−データ１−−−
1570 DATA ハルツーム,1,トリポリ,2,チュニス,3,アルジェ,4,ラバト,5
1580 DATA モガディシオ,6,ジブチ,7,アディスアベバ,8,ナイロビ,9,カンパラ,10
1590 DATA ダルエスサラーム,11,アンタナナリボ,12,ポートルイス,13,モロニ,14,ビクトリア,15
1600 DATA ヌジャメナ,16,ヤウンデ,17,ブラザビル,18,マラボ,19,リーブルビル,20
1610 DATA バンギ,21,サントメ,22,キンシャサ,23,キガリ,24,ブジュンブラ,25
1620 DATA ヌアクショット,26,バマコ,27,ニアメー,28,ダカール,29,コナクリ,30
1630 DATA ワガドゥグ,31,アビジャン,32,ロメ,33,ポルトノボ,34,ラゴス,35,アクラ,36
1640 DATA フリータウン,37,モンロビア,38,ビサウ,39,バンジュール,40
1650 DATA アライア,41,ルアンダ,42,ルサカ,43,リロングエ,44,マプト,45,ハラレ,46
1660 DATA ガボローネ,47,ムババーネ,48,マセル,49,プレトリア,50,ウインドフーク,51
1670 DATA ＊,0
```

☆　☆

★ワイはじめてだすハガキだ。せめて影さんの言葉でもいいから聞かせてほしい。(兵庫県 加古川市・うんず14才)……【影：影さんの声でもいい？ そんなこと言われては登場なんかしないぞ。つぐ美：な～んて言いながらちゃっかりコメントしちゃってぇ。影：バレた？】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



ICBMシューティング・ゲーム

移植版

ICBM REVENGE
アイシー ビー エム リベンジ

アボカド

最初に

このプログラムは,'91年12月号掲載の『ICBM大作戦』(菅原 学さん作)をリメイクしたものです。

ストーリー

大国の崩壊により，第３世界への核の流出が発生した。その結果，つい数時間前に，狂気の独裁者によって大量のICBM(大陸間弾道弾)が我が国に向けて発射されたのだ。

国土と人民を守るため，２機の迎撃レーザー車両，パトリオットとピュアブラッドに緊急出動命令がだされた。

遊びかた

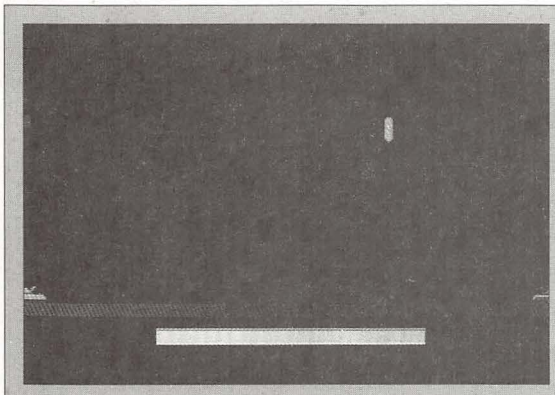
２機のレーザー車両を操作して，ミサイルを空中で迎撃してください。左側の車両はS F で左右移動，Dでレーザーを発揮します。右側はJ Lと Kで操作します。レーザーは,エネルギーが10(メーターの半分)以上ないと発射できません。

地上にミサイルが落ちると，その部分には侵入できなくなります。すでにミサイルが落ちた場所に，さらにミサイルが落ちてもカウントされませんが，それ以外で５発ミサイルが落ちるか，どちらか一方の車両がつぶされたらゲーム・オーバーです。

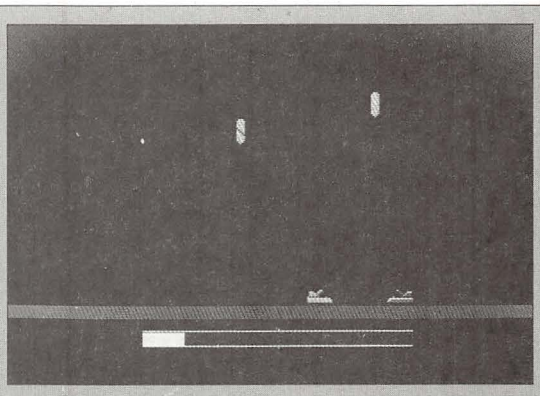
プログラムについて

オールBASICです。プログラムは全面的に変更しました。デザインに関して，おもな変更点は以下のとおりです。

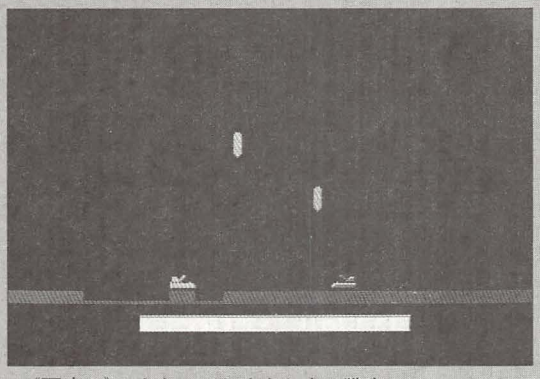
- メーターを共通にし，レーザーの射程ではなく発射間隔が変化する。
- レーザーは貫通する。
- 車両の片方がやられるとゲーム・オーバーになる。
- 黒雲モードの追加。



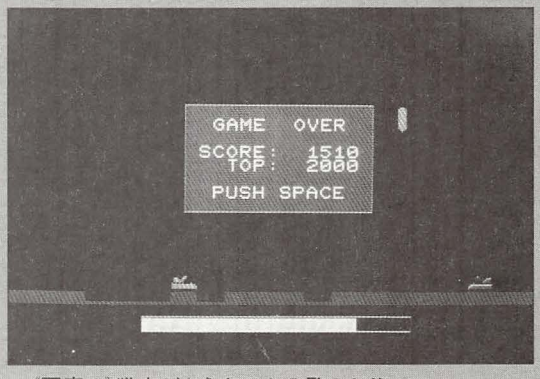
◀《写真1》上から落ちてくるICBMミサイルを地上に落とさないようにします



◀《写真2》2台の戦車をつかってレーザーでミサイルを空中で破壊してください



▲《写真３》こうなってしまうと左の戦車は身動きがとれません



▲《写真４》戦車がやられるか５発のミサイルが地上に落ちるとゲーム・オーバー

★この上に，私のプログラム載ってませんか？ひょっとして。(福岡市・**長野大介18才**)……【編：どれどれ，あ～，ちょっとちがうみたいだね。ザンネン。影：これも何かの縁だと思って，上のプログラムをこれからの参考にしてくれたまえ。編：そして，どんどん投稿してね。】

最後に

タイトル画面がでる前に[カナ]キーをロックしておくと，タイトル・ミュージックが省けます。高得点を取るには，ミサイルをできるだけ高い位置で破壊することです。まずは3000点以上を目指してください。

●参考にしたもの

・91年12月号『ICBM大作戦』

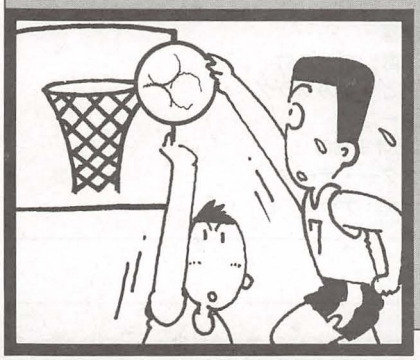
《第1表》変数表

```
C(391)……キャラクター・パターン・データ
HX(1),H,L……車両
T(3)……レーザー方向等
MX(2),MY(2),M…ミサイル
G(19),D……地面状態，ダメージ
E……エネルギー
HT,LV,SP……ゲームレベル
S$(15)……キャラクター読み込み，音楽データ
SC,TP……スコア，ハイスコア
A,I,J,K,X,Y}…汎用
A$,B$
```

ICBM REVENGEのプログラム・リスト

```
100 '-------------------------------------------------
110 '  ICBM REVENGE  arranged by AVOCADO 1993
120 '-------------------------------------------------
130 GOTO 580
140 '------------------------------------------------- SUB ROUTINES
150 *MPT:PUT(X*32,Y*16+A),C(196),PSET:RETURN
160 *MCS:LINE(X*32,Y*16)-STEP(31,15),0,BF:RETURN
170 *ATJ:FOR J=0 TO M:IF MY(J)<9 THEN 210
180       FOR I=0 TO 1:IF HX(I)<>MX(J) THEN 200
190       PUT@(HX(I)*32,144),C(294),PSET:CMD PLAY ,,"D4":RETURN 530
200       NEXT I
210       NEXT J:RETURN
220 *BEP:BEEP 1:FOR J=0 TO 20:NEXT:BEEP 0:RETURN
230 '------------------------------------------------- MAIN LOOP
240 H=0:L=1:X=(INP(4)=247)-(INP(2)=191):IF X THEN GOSUB 370
250 IF INP(2)=239 THEN GOSUB 420
260 H=1:L=0:X=(INP(3)=251)-(INP(3)=239):IF X THEN GOSUB 370
270 IF INP(3)=247 THEN GOSUB 420
280 '------------------------------------------------- MISSILE MOVE
290 FOR K=0 TO M:X=MX(K):Y=MY(K):A=MT(K):IF A<9 THEN 310
300 X=RND*15+2:Y=0:A=0:GOSUB *MPT:MX(K)=X:MY(K)=Y:MT(K)=SP:GOTO 350
310 A=A-1:MT(K)=A:IF A THEN 350 ELSE IF Y<>9 THEN 340
320 CMD PLAY ,,"D4":LINE(X*32,160)-STEP(31,5),0,BF:GOSUB *MCS:MT(K)=9
330 IF G(X) THEN 350 ELSE G(X)=1:D=D+1:IF D>4 THEN 530 ELSE 350
340 A=16:GOSUB *MPT:GOSUB *MCS:Y=Y+1:MY(K)=Y:MT(K)=SP:GOSUB *ATJ
350 NEXT:E=E-(E<20):POKE &HFE6C,E*2+20:GOTO 240
360 '------------------------------------------------- HOWITZER MOVE
370 A=HX(H)+X:IF A<0 OR A>19 THEN GOSUB *BEP:RETURN
380 IF G(A) OR A=HX(L) THEN GOSUB *BEP:RETURN
390 PUT(A*32,144),C(H*98),PSET:LINE(HX(H)*32,144)-STEP(31,15),0,BF
400 HX(H)=A:GOSUB *ATJ:RETURN
410 '------------------------------------------------- LASER SHOT
420 IF E<10 THEN GOSUB *BEP:RETURN ELSE E=E-10:POKE &HFE6C,E*2+20
430 CMD BGM 0:Y=0:X=HX(H)+T(H)*9:A=HX(H)+T(H)
440 IF X<0 THEN Y=-X:X=0 ELSE IF X>19 THEN Y=X-19:X=19
450 LINE(X*32+T(H+2),Y*16)-(A*32+T(L+2),143),2:CMD PLAY ,,,"A4"
460 LINE(X*32+T(H+2),Y*16)-(A*32+T(L+2),143),0:FOR I=0 TO M
470 IF SGN(MX(I)-HX(H))<>T(H) OR ABS(HX(H)-MX(I))<>ABS(9-MY(I)) THEN 510
480 X=MX(I):Y=MY(I):PUT(X*32,Y*16),C(294),PSET:CMD PLAY ,,"D4":GOSUB *MCS
490 MT(I)=9:SC=SC+(9-Y):HT=HT+(LV<9)
500 IF HT=0 THEN LV=LV+1:HT=12:SP=9-LV:IF LV MOD 3=0 THEN M=M-(M<2)
510 NEXT:CMD BGM 1:RETURN
520 '------------------------------------------------- GAME OVER
530 LINE(208,48)-(431,111),1,BF:LINE(208,48)-(431,111),7,B
540 A$="GAME  OVER":COLOR 7:IF TP<SC THEN TP=SC:A$="NICE GAME!":COLOR 6
550 LOCATE 15,7:PRINT A$:COLOR 7:LOCATE 14,9:PRINT USING "SCORE:#####0";SC
560 LOCATE 16,10:PRINT USING "TOP:#####0";TP:LOCATE 15,12:PRINT "PUSH SPACE"
570 IF INP(9)<>191 THEN 570 ELSE 680
580 '------------------------------------------------- INITIAL
590 NEW CMD:CLS 3:WIDTH 40:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z:KEY 9,"LOCATE 0,0,1"
600 RANDOMIZE(VAL(RIGHT$(TIME$,2))):KEY 2,"WIDTH 80"+CHR$(13):B$="DATA READ..."
610 DIM C(391),MT(2),MX(2),MY(2),HX(1),T(3),G(19),S$(15):LOCATE 14,11:PRINT B$
620 FOR I=0 TO 15:READ S$(I):NEXT:FOR I=0 TO 3:READ T(I):NEXT
630 FOR A=0 TO 3:FOR I=0 TO 11:READ A$:FOR J=0 TO 7:B$="":FOR K=0 TO 1
640 B$=B$+S$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+K+1,1))):NEXT:C(A*98+I*8+J+2)=VAL("&H"+B$)
650 NEXT J,I:C(A*98)=32:C(A*98+1)=16:NEXT:TP=200:CMD PAL 4,&O445
660 FOR I=0 TO 3:READ S$(I):NEXT:S$(4)=S$(2)+S$(2):S$(5)=S$(3)+S$(3)
670 '------------------------------------------------- TITLE
680 SCREEN 0,3:CLS 3:LINE(112,48)-(527,143),1,B:FOR X=0 TO 11:FOR Y=0 TO 1
690 PUT(X*32+Y+135,56),KANJI(&H2300+ASC(MID$("ICBM REVENGE",X+1,1))),OR
700 NEXT Y,X:SCREEN 0,0:COLOR 2:LOCATE 12,11,0:PRINT "1991  M.SUGAWARA"
710 COLOR 4:LOCATE 13,13:PRINT "1993   AVOCADO":COLOR 6:IF INP(8)=223 THEN 730
720 CMD PLAY ,S$(2),S$(3):CMD PLAY S$(0),S$(4),S$(5):CMD PLAY S$(1),S$(4),S$(5)
730 LOCATE 12,15:PRINT "[Z]...  FINE SKY":LOCATE 12,16:PRINT "[X]...CLOUDY SKY"
740 A$=INPUT$(1):K=INSTR("ZzｿXxﾀ",A$):IF K=0 THEN 740
750 '------------------------------------------------- SCREEN SET
760 SCREEN 0,3:CLS 3:LINE(0,160)-(639,167),4,BF:ERASE G:DIM G(19)
770 HX(0)=0:HX(1)=19:FOR H=0 TO 1:PUT(HX(H)*32,144),C(H*98):NEXT
780 LINE(159,175)-(480,184),7,B:LINE(319,174)-(320,185),7,B
790 E=20:M=0:SP=8:LV=1:HT=12:D=0:SC=0:FOR I=0 TO 2:MT(I)=9:NEXT:SCREEN 0,0
800 LOCATE 10,22,1:PRINT "[redacted]"
810 POKE &HFE6A,19:POKE &HFE6B,200:POKE &HFE6C,60:POKE &HFE6D,72
820 CMD PLAY ,,"V15O3@13Q7","V15O5":CMD VOICE LFO 3,2,1,4000,-120,0,10
830 CMD VOICE LFO 4,0,1,18000,120,0,5:COLOR 0:A$="[redacted]":IF K<4 THEN A$=""
840 FOR I=0 TO 30:X=RND*15:Y=RND*5:LOCATE X*2,Y:PRINT A$:NEXT:COLOR 7:GOTO 240
850 '------------------------------------------------- DATA
860 DATA 00,03,0C,0F,30,33,3C,3F,C0,C3,CC,CF,F0,F3,FC,FF
870 DATA 1,-1,31,0
880 '     ...*...*...*...* ...*...*...*...* ...*...*...*...* ...*...*...*...*
890 DATA 0000000000000000,0000000000000040,0040000000800080,0000000100010000
900 DATA 00020002000C000C,000C930C93009308,F3080200D300F300,0200E30055800480
910 DATA 5580F7EFF7EFF7EF,F7FF0400F7FFF7FF,0400F7FF04100000,0000A2AA00000000
920 '     ...+...+...+...+ ...+...+...+...+ ...+...+...+...+ ...+...+...+...+
930 DATA 0000000000000000,0000000000000200,0200000001000100,0000800080000000
940 DATA 4000400030003000,200010E830E800E0,00ED10ED000100E3,00EB000280558055
950 DATA 8000F3FFF3FFF3FF,F7FFF7FF0600F7FF,F7FF040000000410,00000000A2AA0000
960 '     ...*...*...*...* ...*...*...*...* ...*...*...*...* ...*...*...*...*
970 DATA 000000000000100C,100C100C300E3008,300E300E300C300E,300E2008300E300E
980 DATA 300C300E300E3008,300E300E200C300E,300E3008300E300E,300C300E300E2008
990 DATA 300E300E300C300E,300E3008300E300E,200C300E100C1008,100C000800000008
1000 '     ...+...+...+...+ ...+...+...+...+ ...+...+...+...+ ...+...+...+...+
1010 DATA 0000000000000002,2000000280009040,8000000001050000,0000205C20400000
1020 DATA B08E00082000520F,22020080F0DF5088,1008640F300E0000,F14E900800003007
1030 DATA 0000022050A412A0,0000900100000000,0244000008000A000,8000000000020000
1040 '------------------------------------------------- SOUND DATA
1050 DATA V13L12O5T140@23DRDA4&A6GF6EF4A+4A2>DRD<A4>CRC<G4A+AGF6GA2
1060 DATA DRDA4&A6GF6EF4A+4A2A+>CD6RRCDE6RRDEFE6CD2<
1070 DATA V14L12O4T140@4DRRCRR<A+RRAAA>DRRCRR<A+RRAAA>
1080 DATA V14L12O5T140@58ERRERRERR
```

PC-8801/mkII/SR以降(N88-BASIC V1モード)用



バスケット・ボールのシュート・シミュレーション

馬助(ばすけ)

REVO

内容

バスケット・ボールのシュートのみのゲームを3D画面で作ってみました。

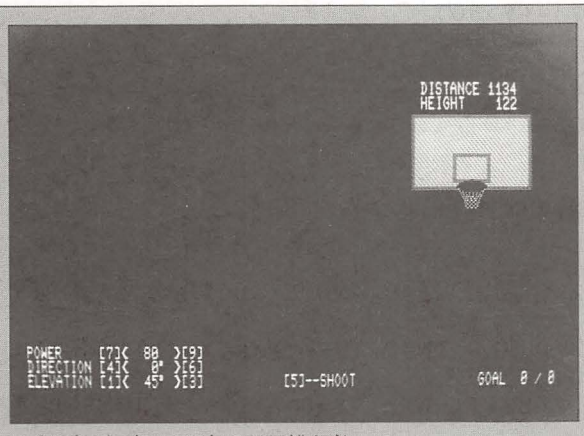
遊びかた

テンキーのみで操作します。7 9で力(POWER)を,4 6で方向(DIRECTION)を,1 3で仰角(ELEVATION)を決定して,5でシュートします。みごとゴールしたら0でつぎに進めますが,失敗してしまった場合には5でもう一度同じ位置からシュートすることもできます。

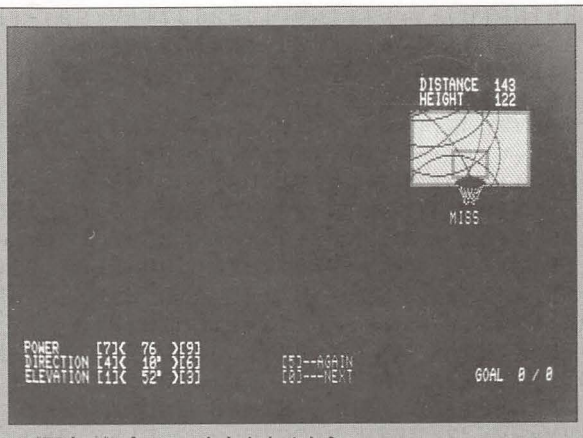
プログラムについて

とくにむずかしいことはしていませんので,画面の大きさなどを考えれば他機種への移植も簡単でしょう。

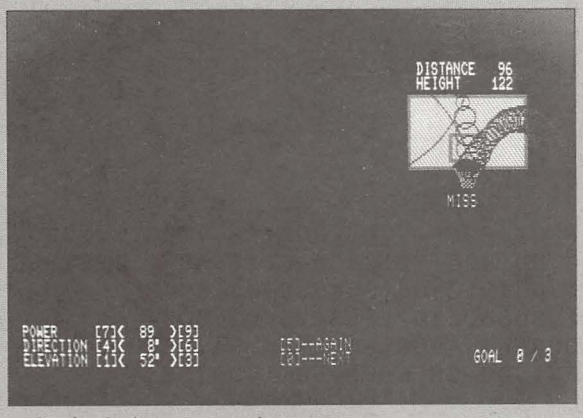
このゲームはV1モード用となっていますが,実際にはスピード的にちょっとつらいかもしれません。そんなときは240行のCの増加量を減らしてやれば随分速くなります。V2の8MHzとか,速いモードのときは逆に増やしてみましょう。画面はきれいになりますよ。



▲《写真1》ゴールの高さや距離を考えてパワーや方向をきめよう



▲《写真2》パワーや方向をきめたらとりあえずシュートしてみよう



▲《写真3》ゴールのリングにはじかれたりしてもだめだぞ



▲《写真4》友達と交互にシュートをうつとけっこうおもしろいぞ

★8月号ではOFのトップを飾らせてもらいました。編集部のみなさん,どうもありがとうございました(とくに影さんに感謝)。(東京都町田市・水上博伸19才)……【影:えっ?影さんかっこいいって?編:言ってません。影:ステキだって?編:それも言ってません。影:シュン。】

最後に

プログラムも短いし，単純ですが結構ハマるので，ぜひ打ち込んでみてください。

はじめのうちはなかなか入らないかもしれませんが，そんな人は仰角は変えずに45°のままにしておき，力と方向のみで狙うといいですよ。

《第1表》変数表

X, Y, Z ……ボールの座標
VX, VY, VZ……ボールの速度成分
V, A, B ……力，方向，仰角
HX, HZ ……文字の座標
SH, GL……ショット数，ゴール数
IN ……入ったかどうかのフラグ
C……カウンター
W ……ラジアン(π÷180)
CH( )……キャラクター・データ
M$( )……メッセージ・データ

馬助のプログラム・リスト

```
10 'BASUKE  4.1993 Programed By REVO
20 CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0,1:WIDTH 80,25:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
30 COLOR 7:DEFINT A-U:DIM CH(97),M$(2):GOSUB 370:SH=0:GL=0:W=.0174533
40 A=0:B=45:V=80:IN=0:BX=INT(RND*512)+48:BZ=INT(RND*95)+51:D=INT(RND*801)+500
50 CLS 3:LINE(BX-44,BZ-33)-(BX+76,BZ+3),7,BF:FOR I=0 TO 3
60 LINE(BX- 4+I,BZ-14+INT(I/2))-(BX+35-I,BZ+1-INT(I/2)),1,B
70 LINE(BX-48+I,BZ-35+INT(I/2))-(BX+80-I,BZ+5-INT(I/2)),1,B:NEXT
80 X=319:Y=D:Z=199:C=0:HX=(BX-4)/8+5:HZ=(BZ+2)/8-7
90 PUT(BX,BZ),CH(0),PSET:CIRCLE(X,Z),Y/7+10,2
100 LOCATE HX-9,HZ:PRINT USING "DISTANCE ####";Y
110 LOCATE HX-9,HZ+1:PRINT USING "HEIGHT    ###";199-BZ
120 LOCATE 35,23:PRINT "[5]--SHOOT";SPC(17);"GOAL ";GL;"/";SH
130 LOCATE 0,21:PRINT USING "POWER     [7]<  ##  >[9]";V
140 LOCATE 0,22:PRINT USING "DIRECTION [4]< ###° >[6]";A
150 LOCATE 0,23:PRINT USING "ELEVATION [1]<  ##° >[3]";B
160 K=INP(0):V=V+(INP(1)=253)*(V<99)-(K=127)*(V>50)
170 A=A+(K=191)*(A<30)-(K=239)*(A>-30)
180 B=B+(K=247)*(B<70)-(K=253)*(B>20)
190 IF K<>223 THEN 130
200 VP=V*COS(B*W):VX=VP*SIN(A*W)/4:VY=VP*COS(A*W)/4:VZ=V*SIN(B*W)/6
210 X=X+VX:Y=Y-VY:VZ=VZ-.23:Z=Z-VZ
220 LOCATE HX,HZ:PRINT USING "####";INT(Y)
230 C=C+100:IF Y+IN*200<C THEN C=0:CIRCLE(X,Z),Y/7+10,2
240 IF Y<32 AND Z<BZ+3 THEN 260
250 IF Z>199 OR Y<-10 THEN 290 ELSE 210
260 IF X>BX+4 AND X<BX+27 AND Z>BZ-5 AND VZ<0 AND IN=0 AND Y<20 THEN X=BX+15:Y=8
:Z=BZ:VX=0:VY=0:VZ=0:IN=1:GOTO 210
270 IF X>BX-4 AND X<BX+35 AND Z>BZ-5 AND VZ<0 AND IN=0 THEN VX=VX+INT(RND*101-50
)/20:VY=VY*INT(RND*171-70)/100:VZ=-VZ*.4:GOTO 210
280 IF X>BX-53 AND X<BX+86 AND Z>BZ-37 AND Z<BZ+11 AND VY>0 AND Y<5 THEN BEEP 1:
Y=0:VY=-VY/2:BEEP 0:GOTO 210 ELSE 250
290 SH=SH+1:COLOR 6:IF IN=1 THEN 320
300 LOCATE HX-5,HZ+9:PRINT"MISS":BEEP
310 LOCATE 35,22:PRINT"[5]--AGAIN":GOTO 340
320 GL=GL+1:FOR J=79 TO 27 STEP-2:FOR I=0 TO 2
330 LOCATE J,13+I:BEEP 1:PRINT LEFT$(M$(I),80-J):BEEP 0:NEXT I,J
340 LOCATE 35,23:PRINT"[0]---NEXT":COLOR 7
350 IF INP(0)=254 THEN 40
360 IF INP(0)=223 AND IN=0 THEN 50 ELSE 350
370 FOR I=0 TO 97:READ A$:CH(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
380 FOR I=0 TO 2:READ M$(I):NEXT:RETURN
390 DATA 20,10,FCFF,FF3F,300,C0,,,FE,7F00,FF01,80FF,,,C0,300,FE,7F00,C0,300,,
400 DATA C0,300,,,,,E0,700,,,E0,700,3F,FC00,20,400,12,2800,FF13,A8FF,12,2800
410 DATA 440A,9044,440A,9044,440A,9044,2405,6049,2405,6049,2405,6049
420 DATA AA02,40CB,AA02,40CB,AA02,40CB,5301,8034,5301,8034,5301,8034
430 DATA D900,99,D900,99,D900,99,A600,65,A600,65,A600,65,5900,9A,5900
440 DATA 9A,5900,9A,6600,66,6600,66,6600,66,1900,98,1900,98,1900,98
450 DATA "
460 DATA "
470 DATA "
```


★うちの犬は，ドッグフードが嫌いで，よっぽど空腹のとき以外は食べようとしない。(神奈川県平塚市・アシュ19才)……【つぐ美：あらっ，なんてぜいたくな。影さんなんてドッグフードが大好物なのよ！今度，お昼ごはん取り替えっこしましょう。影：おいおい……。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応しています。



竜と戦うシューティング・ゲーム

3匹の竜(びき りゅう)

沙φ亜竜

STORY

宇宙を飛行中の戦闘機の前に,突然3匹の竜が姿を現し,炎をはいて攻撃してきた。

(全速で逃げれば,ふりきれるな。)

そう思ったが,このまま竜が前進し続けると,やがては地球に到達してしまう。

(仕方がない。逆噴射で飛来しながら奴らを撃退しよう。)

遊びかた

自機をテンキーの4 6で左右に移動,SHIFTキーで弾を撃ちます。弾はセミオート連射です。この弾で画面の上のほうにいる3匹の竜を倒してください。

竜は炎の玉をはいて攻撃します。はじめは,まっすぐにしか撃ちませんが,1匹倒すと,ナナメにも撃ってくるようになります。最後の1匹になると,3方向に同時に撃つようになります。また,炎は画面の左右端ではね返ります。

3匹の竜を倒すとステージ・クリアで,つぎのステージに行くと,また3匹の竜が現れますが,今度は1キャラ分下の位置に現れます(ステージ7以降はさがりません)。

プログラムについて

ゲーム内容は単純です。そのかわりにリストが長いのは,少し演出に凝(こ)ったからです。とくにタイトル画面は凝ったつもりです。

自機の弾は,グラフィック画面に描き,それをROLLしています。ですから,連射のきくゲームになってます。

一応70行でウェイト調整をしていますが,そのスピードが気に入らなければ,80～100行あたりで変数WAの値を変更してください。

追記

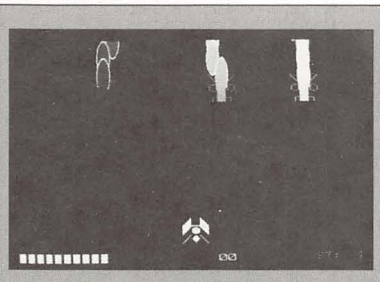
自機の当たり判定は中心の1キャラ分です。

ハイスコアをディスクに記録します。

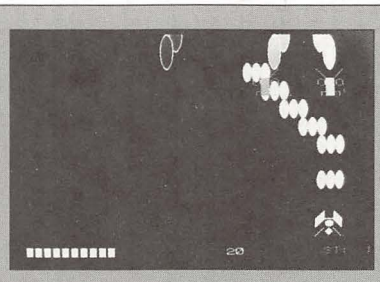
★　★

《第1表》変数表

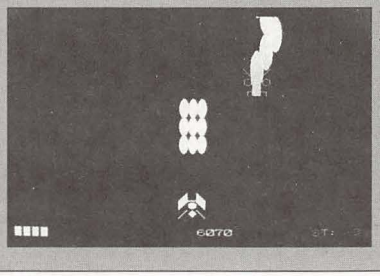
X……ファイターのX座標	C$( )……文字キャラ
SH……連続ショット回数(セミオート処理に使用)	SC……スコア
LI……ファイターの耐久力	HI……ハイスコア
DX( ),DY( )……竜のX,Y座標	ST……ステージ数
DD( )……竜の耐久力	WA……ウェイト
DYC……竜の初期Y座標	I,J,K,L……ループ用
ID……残りの竜の数	K,K$,JJ……雑用
FX( ),FY( )……炎のX,Y座標	X, Y, XX, YY, X( ), Y( ), XX( ),YY( )……タイトルの文字X,Y座標及びその移動量
FXX( )……炎のX座標移動量	



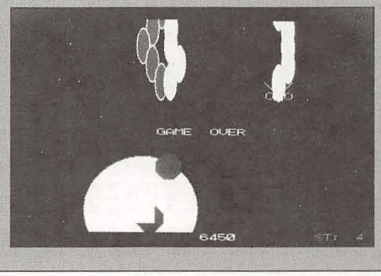
◀《写真1》戦闘機に乗って3匹の竜をやっつけるのが目的です



◀《写真2》弾をバシバシ撃って竜の体力を0にすれば倒すことができます



◀《写真3》竜を倒して数が減ってくると攻撃方法が変化します



◀《写真4》自機の体力がなくなってしまうとゲーム・オーバーです

★メガCDのシルフィードをやっていると無意識のうちに顔がゆがんでいませんか？　(兵庫県小野市・林　将也17才)……【影：つぐ美ちゃん,昨夜シルフィードをやったでしょう。つぐ美：私はまだプレイしたことないんだけど。どういう意味(キャ)？　影：あ,いや,べつに。】

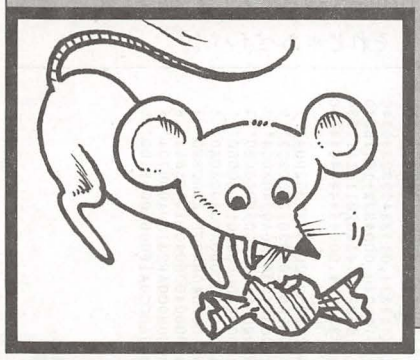
★今月号でよかった記事の1番に(OF)と書くのは一般常識ですよねぇ。(広島市・○○○○16才)……【つく美：そりゃそうよねぇ。影さんが他の仕事をいっさいしないで、OFにうちこんでるんですものねぇ。影：ああ、なんかズキッとくるなあ、その言いかた。】

3匹の竜のプログラム・リスト

```
10 '■■■
```

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応しています。



グラフィックがきれいなアクション・パズル

MASYU(マッシュ) & MUSYU(アンド ムッシュ)

「僕にアメを食べさせて」の巻

雅司君

●ストーリー●

マッシュというアメが大好物のおなかをすかせた変な生き物がいました。ある日，マッシュはたくさんアメのある部屋を見つけました。

●内　容●

うまくブロックを動かして勝手に動くマッシュに,すべてのアメを食べさせてください。

全10面，エンディング(?)つきです。

●遊びかた●

タイトル画面がでたらステージを聞いてきます。数字を入力してリターン。

赤いカーソルを移動させて,ブロックの上で決定キーを押すとカーソルの色が青になり,ブロックを持ったことになってブロックを移動させることができます。ただし移動させたぶんだけPOWERが減り,0になると持つことができなくなります。そしてもう一度決定キーを押すとカーソルの色が赤にもどり，ブロックを置くことができます。

これを利用してマッシュにアメを食べさせてください。アメは横からしか食べることができず，上に乗ることができます。マッシュがムッシュとぶつかるかとげとげを踏むとミスになります。

●操作方法●

2 4 6 8でカーソルを下左右上に移動。Aが決定キー，Gで面のはじめから，Eでタイトル画面にもどります。

●動　き●

マッシュはなにかにぶつかるまで進みます。ブロック1段分だけジャンプすることができ，ジャンプができないなら向きをかえます。下になにもなければ落ちます。ムッシュは空を飛んでいるので落ちません。

説明がへたなのでわかりにくいかもしれませんが，やればわかると思います。

●入力方法●

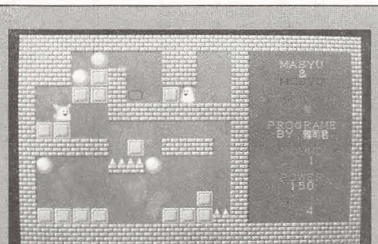
プログラムを普通に打ち込んで,RUNするだけでOK。

●プログラムについて●

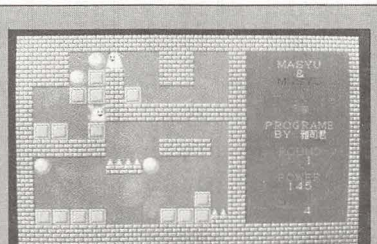
BASICで,見やすいプログラムにしたつもりです。

《第1表》変数表

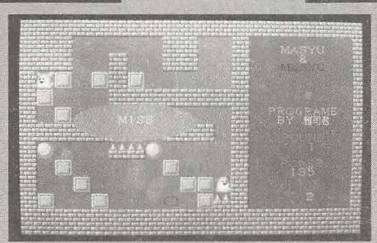
W(,)	仮想画面
Q%( )	グラフィック
M$( )	面データ保存
Z( )	面データ展開用
KX,KY	カーソルの座標
MX,MY	マッシュの座標
MM	マッシュの進行方向
MT	マッシュのタイム
TX,TY	ムッシュの座標
TMX,TMY	ムッシュの進行方向
TT	ムッシュのタイム
H	ブロックを持っているか
P	POWER
R	ラウンド
AM	アメの数
WW	ウエイト
その他	雑用



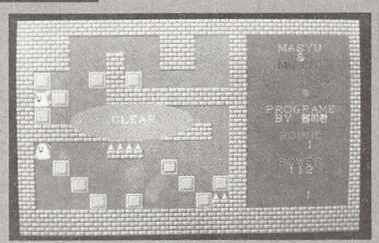
◀《写真1》写真中央上にあるカーソルをつかってブロックを移動します



◀《写真2》マッシュはかってに移動するのでうまくブロックで道をつくってやろう



◀《写真3》ムッシュにぶつかったりとげとげを踏んだりするとミスになります



◀《写真4》画面内のアメを全部食べさせることができるとクリアです

★プレゼントの当選者は全員発表してください。私はあの名前の羅列から自分の名前があるかを調べるのが好きなんです。当選したときの喜びはもちろん,名前がなかったときの脱力感がたまらないんですよ。(静岡県三島市・越波　丘16才)……【影：がんばって当ててね！】

MASYU & MUSYU「僕にアメを食べさせて」の巻のプログラム・リスト

```
1     'SAVE "MASYU.W
10 '┌──────────────────────────────────────┐
20 '                MASYU & MUSYU
30 '                僕にアメを食べさせて の巻
40 '
50 '                PROGRAMED BY  雅司君
60 '└──────────────────────────────────────┘
70 '
80 '═══════════════ 初期設定 ═══════════════
90  COLOR ,,,,2:SCREEN 3,2:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:CLEAR:COLOR 7
100 DIM Q%(5000),W(12,11),M$(26):RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
110 FOR A=0 TO 15:READ A$:COLOR=(A,VAL("&h"+A$)):NEXT:PRINT"少し待ってね"
120 V$="0123456789ABCDEFGHJKLMNPQ":FOR A=0TO 12:FOR B=0TO 11:W(A,B)=2:NEXT B,A
130 WW=300:RESTORE 1350:FOR A=1 TO 10:READ M$(A):NEXT:RESTORE 1100
140 '
150 '═══════════════ キャラ作成 ═══════════════
160 FOR A=0 TO 3:CIRCLE(48-A*3,16-A*3),15-A*4.5,4-A,,,,F:NEXT
170 FOR A=0 TO 2:FOR B=0 TO 15:READ A$:FOR C=0 TO 15:D=VAL("&H"+MID$(A$,C+1,1))
180 LINE(A*32+C*2+64,B*2)-STEP(1,1),D,BF:NEXT C,B,A
190 FOR A=0 TO 1:FOR B=0 TO 15:READ A$:FOR C=0 TO 15:D=VAL("&H"+MID$(A$,C+1,1))
200 LINE(A*64+C*2+160,B*2)-STEP(1,1),D,BF
210 LINE(A*64-C*2+222,B*2)-STEP(1,1),D,BF:NEXT C,B,A
220 FOR A=0 TO 8:GET(A*32,0)-STEP(31,31),Q%(A*500):NEXT
230 '
240 '═══════════════ タイトル画面? ═══════════════
250 SCREEN ,2:CLS:FOR A=0 TO 19:FOR B=0 TO 23:PUT(A*32,B*16),Q%(1000),PSET
260 NEXT B,A:FOR A=416 TO 607:LINE(A,32)-(A,351),-15*(A MOD 2=0):NEXT:SCREEN ,0
270 RESTORE 1460:FOR A=1 TO 7:READ B,C,D,E$:LOCATE B,C:COLOR D:PRINT E$:NEXT
280 WHILE INKEY$<>"":WEND:LOCATE 56,18:INPUT"SELECT(1-10):";R$
290 R=VAL(R$):IF R<1 OR R>10 THEN 280
300 '
310 '═══════════════ 面データ展開 ═══════════════
320 CLS:FOR A=1 TO 8:Z(A)=VAL("&H"+MID$(M$(R),A,1)):NEXT
330 FOR A=1 TO 11:FOR B=1 TO 5:C=INSTR(V$,MID$(M$(R),A*5+B+3,1))-1
340 W(A,B*2-1)=C¥5:W(A,B*2)=C MOD 5:NEXT B,A:KX=1:KY=1:H=0:MT=0:TT=0:P=150
350 MX=Z(1):MY=Z(2):MM=Z(3):TX=Z(4):TY=Z(5):TMX=Z(6):TMY=Z(7):AM=Z(8)
360 '
370 '═══════════════ 基本画面 ═══════════════
380 FOR A=1 TO 11:FOR B=1 TO 10:PUT(A*32,B*32),Q%(W(A,B)*500),PSET:NEXT B,A
390 PUT(MX*32,MY*32),Q%((5+MM)*500),PSET:PUT(TX*32,TY*32),Q%((7+TMX)*500),PSET
400 RESTORE 1460:FOR A=1 TO 10:READ B,C,D,E$:LOCATE B,C:COLOR D:PRINT E$:NEXT
410 '
420 '═══════════════ メイン ═══════════════
430 K=INP(&HE0) AND INP(&HE1):K1=INP(&HE2)
440 LOCATE 55,14:PRINT AKCNV$(LEFT$("    ",6-LEN(STR$(R))) +STR$(R))
450 LOCATE 55,17:PRINT AKCNV$(LEFT$("    ",6-LEN(STR$(P))) +STR$(P))
460 LOCATE 55,20:PRINT AKCNV$(LEFT$("    ",6-LEN(STR$(AM)))+STR$(AM))
470 COLOR 2+(H<>0):LOCATE KX*4,KY*2  :PRINT "┌┐"
480                LOCATE KX*4,KY*2+1:PRINT "└┘":COLOR 7
490 MT=MT+1:IF MT>30 OR W(MX,MY+1)=0 THEN GOSUB 700:MT=0
500 TT=TT+1:IF.TT>25 THEN GOSUB 830:TT=0
510 '──────────── ウエイト
520 FOR A=0 TO WW:NEXT
530 '──────────── カーソル移動
540 X=KX:Y=KY:IF K1=127 THEN GOSUB 940 ELSE IF K1=223 THEN 240
550  KX=(K=239 AND KX<>1)-(K=191 AND KX<>11)+KX
560  KY=(K=254 AND KY<>1)-(K=251 AND KY<>10)+KY
570 IF H=3 AND W(KX,KY)>0 OR KX=MX AND KY=MY OR KX=TX AND KY=TY THEN KX=X:KY=Y
580 IF X=KX AND Y=KY THEN 630
590 FOR A=0 TO 1:LOCATE X*4,Y*2+A:PRINT "    ":BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
600 IF H=0 THEN 630
610 Z=0:XX=X*32:YY=Y*32:GOSUB 970:Z=H:XX=KX*32:YY=KY*32:GOSUB 970
620 W(X,Y)=0:W(KX,KY)=3:P=P-1:IF P=0 THEN GOSUB 680
630 IF K1=253 AND KK<>K1 THEN ON -(H<>0)+1 GOSUB 650,670
640 KK=K1:GOTO 420
650 '──────────── 持つ
660 IF W(KX,KY)<>3 OR P=0 THEN RETURN ELSE H=W(KX,KY):RETURN
670 '──────────── 置く
680 W(KX,KY)=3:H=0:RETURN
690 '
700 '═══════════════ マッシュ ═══════════════
710 IF W(MX,MY+1)<>0 THEN 730
720  GOSUB 800:MY=MY+1:GOSUB 810:GOTO 920
730 IF W(MX-MM*2+1,MY)>1 THEN 750
740  GOSUB 800:MX=MX-MM*2+1:GOSUB 810:GOTO 780
750 IF W(MX,MY-1)<>0 OR W(MX-MM*2+1,MY-1)>1 THEN 770
760  GOSUB 800:MY=MY-1:GOSUB 810:GOTO 730
770 MM=(MM=1)+1:XX=MX*32:YY=MY*32:Z=5+MM:GOSUB 970:RETURN
780 IF W(MX,MY)=1 THEN BEEP 1:FOR A=0 TO WW:NEXT:BEEP 0 ELSE GOTO 920
790 W(MX,MY)=0:AM=AM-1:IF AM=0 THEN 1000 ELSE GOTO 920
800  XX=MX*32:YY=MY*32:Z=0                    :GOSUB 970:RETURN
810  XX=MX*32:YY=MY*32:Z=5+MM:BEEP 1:BEEP 0:GOSUB 970:RETURN
820 '
830 '═══════════════ ムッシュ ═══════════════
840 IF RND>.5 THEN 870
850 IF W(TX-TMX*2+1,TY)<>0 THEN TMX=(TMX=1)+1:GOTO 900
860  GOSUB 890:TX=TX-TMX*2+1:GOTO 900
870 IF W(TX,TY-TMY*2+1)<>0 THEN TMY=(TMY=1)+1:GOTO 900
880  GOSUB 890:TY=TY-TMY*2+1:GOTO 900
890  XX=TX*32:YY=TY*32:Z=0                    :GOSUB 970:RETURN
900  XX=TX*32:YY=TY*32:Z=7+TMX:BEEP 1:BEEP 0:GOSUB 970:GOTO 920
910 '
920 '═══════════════ チェック ═══════════════
930 IF (MX<>TX OR MY<>TY) AND W(MX,MY+1)<>4 THEN RETURN
940 CIRCLE(207,187),110,4,,,,.3,F:LOCATE 21,11:PRINT" MISS "
950 FOR A=0 TO WW*5:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN 310
960 '
970 '═══════════════ キャラ表示 ═══════════════
980 PUT(XX,YY),Q%(Z*500),PSET:RETURN
990  '
1000 '═══════════════ クリア & エンディング ═══════════════
1010 CIRCLE(207,187),110,4,,,,.3,F:LOCATE 21,11:PRINT"ＣＬＥＡＲ"
1020 FOR A=0 TO WW*40:NEXT:R=R+1:IF R<>11 THEN RETURN 310
1030 CLS:FOR A=0 TO 39:FOR B=0 TO 10:LINE(0,A+B*39)-(639,A+B*39),0:NEXT B,A
1040 RESTORE 1500:FOR A=5 TO 7:READ A$:LOCATE 20,A*2:COLOR A:PRINT A$:NEXT
1050 WHILE INKEY$<>"":WEND:END
1060 '
1070 '═══════════════ データ ═══════════════
1080 DATA 00F,FFF,ECF,CAF,97D,0F0,7C7,AF9,DFB,C77,F9A,FBD,77C,A9F,DBF,00A
1090 '──────────── 壁
1100 DATA 1888888618888886,8877777688777776,8777777687777776,6666666666666666
1110 DATA 8886188888861888,7776887777768877,7776877777768777,6666666666666666
1120 DATA 1888888618888886,8877777688777776,8777777687777776,6666666666666666
1130 DATA 8886188888861888,7776887777768877,7776877777768777,6666666666666666
1140 '──────────── ブロック
1150 DATA CCCCCCCCCCCCCCCC,C11111111111DC,C1CCCCCCCCCCCCDC,C1CEEEEEEEEECDC
1160 DATA C1CEEDDDDDDD4CDC,C1CEDDDDDDDD4CDC,C1CEDDDDDDDD4CDC,C1CEDDDDDDDD4CDC
1170 DATA C1CEDDDDDDDD4CDC,C1CEDDDDDDDD4CDC,C1CEDDDDDDDD4CDC,C1CEDDDDDDD44CDC
1180 DATA C1CE444444444CDC,C1CCCCCCCCCCCCDC,CDDDDDDDDDDDDDDC,CCCCCCCCCCCCCCCC
1190 '──────────── とげとげ
1200 DATA 0009000000090000,0009000000090000,0091900000919000,0091900000919000
1210 DATA 091BA900091BA900,091BA900091BA900,91BAAA9091BAAA90,9999999999999999
1220 DATA 1888888618888886,8877777688777776,8777777687777776,6666666666666666
1230 DATA 8886188888861888,7776887777768877,7776877777768777,6666666666666666
1240 '──────────── マッシュ
1250 DATA 00050044444050000,0053043333340500,0530433222334000,0300432212234000
1260 DATA 0304332151253400,0004322151253400,0004321111123400,0043321155553340
1270 DATA 0043221115512340,0043211111112340,0043211111112340,0433211111112334
1280 DATA 0432211111122234,0433222222223334,0444333333333444,0000444444444000
1290 '──────────── ムッシュ
1300 DATA 4444000000000044,4333400000000434,4333344444444334,0433343333334340
1310 DATA 0043433222233400,0043432211223400,0004332115125340,0004322115115340
1320 DATA 0004321111112340,0044321115555334,4343321111552234,4343221111111234
1330 DATA 4343211111111234,0443222222222234,0043333333333334,0004444444444440
1340 '──────────── 面
1350 DATA B3114004C0H53C0H031F2038F2032C0L0023L002050CH203C22030220J02004' 1
1360 DATA B51AA119200062F0002600021A24300BE2FF0420A000A2A0320703013080202' 2
1370 DATA A21B11027000400004000040021430004300240002400CA3400A040A0J40A004' 3
1380 DATA B611300AF270C17002070H00205103JHD00053CJ053500AC00JA4003F0000B0' 4
1390 DATA 771731080000B0B0000A0A000054000300 3A2C0202G00A4A005000010050050' 5
1400 DATA B61470080NF2C1NH5C02002011203A204202001A0A0000100C060A00A0CA0A0' 6
1410 DATA B2144119500000000000A12G0AFD00AFA00B0040A0071D0F0400A05FLA00CBB0' 7
1420 DATA 1A0330191008A0A02002002000JB0000L000A000204000040050401104055554' 8
1430 DATA 7806201900L2050A1F030GB0A3A00A0A40A7A20020C00H0G0AF23150A000704' 9
1440 DATA B213501E50450104000620000A2041525103C00070040A0CC0A1F006A000F100'10
1450 '──────────── 文字
1460 DATA 59,3,5,MASYU,63,4,7,&,59,5,2,MUSYU
1470 DATA 54,7,4,僕にアメを食べさせて,62,8,6,の巻
1480 DATA 56,10,5,PROGRAME,58,11,7,BY 雅司君
1490 DATA 59,13,3,ROUND,59,16,6,POWER,59,19,4,あと
1500 DATA ALL CLEAR,CONGRATULATIONS,雅司君
```

●苦労した点●

むずかしい面をつくること，面データの圧縮。

●最後に●

うまくいけばマッシュがムッシュをするりぬけることもできます（むずかしいけど…）。

スピードがあわない人は変数WWをいじってください。10面は超難解。

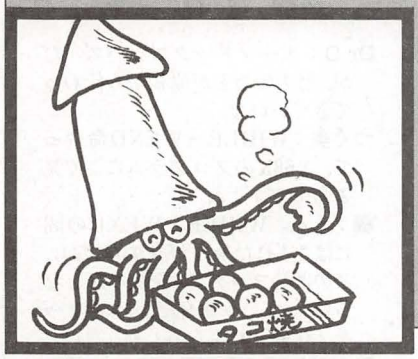
これからも1500行シリーズをガンガン作りますのでよろしく。

それじゃあバイバイ。

★このハガキを切りとってビックリした。なぜならばハガキが台形だったからだ。でも，こんなことめったにないので少しうれしかったりして。（神奈川県平塚市・杉山　智18才）……[影：おめでとう。それは「当たり」です。今度は「大当たり」のひし形だといいね。]

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応しています。



ツルツルすべってタコ君に会いにいこう

タコ焼き集めて食べようよ!

宮崎　剛一

内　容

イカがイカったー!!というわけでパズルゲームです。イカを移動させ，タコのところまでたどりつければクリアというゲーム，全9面がんばって解いてください。

遊びかた

最初タイトルがでてくるので，そこでマップ・ナンバーを入力しゲーム・スタートです。テンキーでイカを4方向に移動させるのですが，ブロックは2個以上まとめて押すことはできません。それと下はすべるから注意してください（自分の前に何もないか，自分の前がブロックでその前に何もないなら進んでいってしまいます)。まいったーというときはf・1を押すとギブアップで面の最初からできます。しまったーちがう方向に進んじゃったーというときは，f・2を押すと1ターンずつ戻ります。でもどーしてもわからないときはf・3を押してみてください。押すごとにイカが勝手に進み，クリアしてくれます(f・3を押すときは一度ギブアップするかして，マップを初期状態に戻してください。だけどそこまでの移動方向が答えと一致しているときはそこから押してもクリアできます)。

プログラムについて

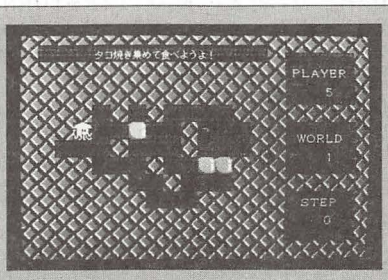
僕のCPUは386だから，それより速い機種ではTIの値を大きく，遅い機種では小さくして，ちょうどいいスピードに合わせてください。あと，STEPが99になるとイカはバテて動けなくなる（f・2で戻ることはできるが）ので，この値を変えたいときはSRの値を変えてください。それとf・2を押したとき，イカが表示される前に一瞬だけブロックが表示されることがありますが，このほうがプログラムが短くなるのでそうしました。故障ではありません，あしからず。

《第1表》変数表

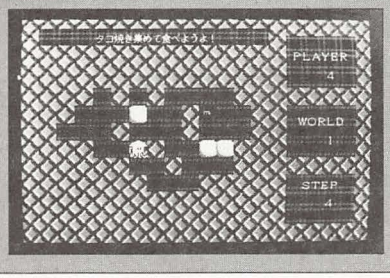
A%( )……キャラ	S……ステップ数
W$( )……面データ保存用	W$……面データ
W(,)……仮想画面	E0, E1……キー・チェック用
A$( )……答え	X, Y……自分の座標
X( ), Y( )……自分の座標保存用	XP, YP……移動用
X2( ), Y2( )……ブロックの座標保存用	SP……ステップ値
K( )……文字データ	S$……ステップ数表示用
A(,)……座標データ	R……キャラ取り込み用
G$……データ・パターン保存	TI……ウエイト
I, J, K, L……ループ・カウンタ	SR……最大手数
P……プレイヤー数	A, B, C, M, N, A$, B$, M$, N$……その他
W……面数	



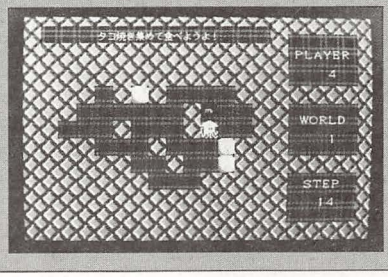
◀《写真1》これがタイトル画面です。ワールドを選んでゲーム・スタート



◀《写真2》イカを上下左右に移動させていってタコのところまでもっていきます



◀《写真3》床はツルツルしていてすべるので壁に当たるまで止まることはできません



◀《写真4》タコのところまでイカをもっていくことができるとクリアです

★「ぷよぷよ」を買った。Do+では動かないと書いてあった。それを見た瞬間僕の頭の中はぷーになってしまっていた。(石川県加賀市・藪井智彦15才)……【影：残念でした。編：それだけですか？影：それだけです。編：なんかもっと…。影：それだけったら，それだけです！】

苦労したところ

最初はこのゲーム，200行以上もあった（キャラが1ドット×1ドットで構成されてたのとIF～THENが多かった）からキャラを2ドット×2ドットで作り直し，さらにデータを圧縮しました。IF～THENで構成されていたところをWHILE～WENDに作り変えるなどしたところ，なんとプログラムが52行にまで縮まっちゃったのでこれはいいと思ったんだけど，なんかもの足りないような気がしたのでBEEP音をつけたり1ターンずつ戻るやつをつけたり(こいつが一番苦労した)答えをつけたり（答えは面データ・チェックのためにつけた）したところ，このプログラムが完成したというわけです。

最後に

ブロックはノーマル・ブロックだけというシンプルなパズルゲームですが，苦労して作ったのでぜひ打ち込んでやってください。

パズルは4面から急にむずかしくなり，9面は僕の全力をつくして作りました。だからパズルが好きな人はなるべく答えを見ないで解いてみてください。ちなみにこのゲームははじめてまともに作ったゲームで今回が初投稿です。そんじゃあ，これからもよろしく！

CHECKER FLAG

Dr.D：オーソドックスなパズルだが，努力のあとが原稿から伝わってきていいな。

つぐ美：WHILE～WEND命令って，X68Kのプログラムによく見る命令ですよね。

編：うん。WHILEとWENDの間にはさまれた条件が成り立つなら，この間のプログラムを繰り返しなさい，っていう命令だよ。スパゲッティ化防止にもなるしね。

影：そうか，それでタコ焼きなんだ。モグモグ…。

タコ焼き集めて食べようよ！のプログラム・リスト

```
1000 '///メインルーチン///
1010 GOSUB *SHOKI:WHILE -1:GOSUB *HYOJI:GOSUB *ENDING:WEND:END
1020 '///いろいろ///
1030 *A:A=143+K:B=32+J:C=POINT(A,B):ON ABS(14-C) GOSUB *B:RETURN
1040 *B:LINE(A*1.8+I*2-210,B*10+I*2-230)-STEP(27-I*24,15-I*4),C-I*4-1,BF:RETURN
1050 *C:A=INT(RND*LEN(W$))+1:R=VAL(MID$(W$,A,1)):M=A-1:N=LEN(W$)-A
1060    J=VAL("&H"+MID$(M$,A,1)):I=VAL("&H"+MID$(N$,A,1))
1070    PUT(J*30+20,I*30+35),A%(R*250),PSET:W(J,I)=R:ON -(W(J,I)=4) GOSUB *D
1080    M$=LEFT$(M$,M)+RIGHT$(M$,N):N$=LEFT$(N$,M)+RIGHT$(N$,N)
1090    W$=LEFT$(W$,M)+RIGHT$(W$,N):FOR I=0 TO 20*TI:NEXT:RETURN
1100 *D:X=J:Y=I:RETURN
1110 *E:S$=AKCNV$(STR$(S)):LOCATE 69-KLEN(S$,2)*2,20:PRINT S$:RETURN
1120 *F:KEY OFF:FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 50*I*TI:BEEP 1:FOR K=0 TO 2*I
1130    BEEP 0:NEXT K,J,I:P=P-1:IF P THEN RETURN *MAIN ELSE RETURN *HYOJI
1140 *G:KEY OFF:S=S+(S>0):R=0:GOSUB *O:XP=SGN(X2(S)-X(S)):YP=SGN(Y2(S)-Y(S))
1150    GOSUB *P:R=1:GOSUB *Q:X=X(S):Y=Y(S):R=4:GOSUB *O:GOSUB *E:GOSUB *I
1160    KEY ON:RETURN *MR
1170 *H:KEY OFF:A=VAL(MID$(A$(W-1),S+1,1)):XP=(A<2)*(A*2-1):YP=(A>1)*(A*2-5)
1180    KEY ON:RETURN *MR
1190 *I:X(S)=X:Y(S)=Y:X2(S)=X:Y2(S)=Y:SP=0:XP=0:YP=0:RETURN
1200 *J:SP=-(W(X+XP,Y+YP)=3):RETURN
1210 *K:R=0:GOSUB *O:X=X+XP:Y=Y+YP:R=4:GOSUB *O:GOSUB *R:RETURN
1220 *L:X2(S)=X+XP:Y2(S)=Y+YP:WHILE W(X+XP*2,Y+YP*2)=0:R=0:GOSUB *O
1230    X=X+XP:Y=Y+YP:R=4:GOSUB *O:R=1:GOSUB *P:GOSUB *R:WEND:RETURN
1240 *M:S=S+SP:GOSUB *E:RETURN
1250 *N:KEY OFF:GOSUB *E:W=W+1:FOR I=0 TO 6:FOR J=0 TO 120*TI:BEEP 1
1260    FOR K=0 TO J*.02:BEEP 0:NEXT K,J,I:RETURN
1270 *O:W(X    ,Y    )=R:PUT( X    *30+20, Y    *30+35),A%(R*250),PSET:RETURN
1280 *P:W(X+XP ,Y+YP )=R:PUT((X+XP)*30+20,(Y+YP)*30+35),A%(R*250),PSET:RETURN
1290 *Q:W(X2(S),Y2(S))=R:PUT( X2(S)*30+20, Y2(S)*30+35),A%(R*250),PSET:RETURN
1300 *R:SP=1:FOR I=0 TO 10*TI:BEEP 1:FOR J=0 TO 8:BEEP 0:NEXT J,I:RETURN
1310 *S:M=K*2+I*2+358:N=300-((K-55)^2)*(12-J)*.002+J*3+I*2
1320    LINE(M,N)-STEP(6-I*4,12-I*4),I*2+1,BF:RETURN
1330 *T:STOP OFF:KEY OFF:LOCATE ,,1:WHILE NOT(INKEY$=""):WEND:END
1340 '///初期設定///
1350 *SHOKI:ON STOP GOSUB *T:STOP ON:TI=1:SR=99
1360  DIM A%(1500),W$(8),W(14,11),A$(8),X(SR),Y(SR),X2(SR),Y2(SR),K(12),A(12,1)
1370  CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 3,0,0,1:COLOR 7,0,0,7,2:WIDTH 80,25:CLS 3
1380  LOCATE 6,0,0:PRINT "データ読み込み中"
1390  A$="":B$="":FOR I=0 TO 25:A$=A$+CHR$(I+65):B$=B$+CHR$(I+97):NEXT
1400  G$=A$+B$+"0123456789(){}[]<>!#$%&+-*/=@"
1410  FOR I=0 TO 15:READ A$:COLOR=(I,VAL("&H"+A$)):NEXT
1420  FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:A=I*21+J*2+3
1430  LINE(A,0)-(A,29),4:LINE(0,A)-(29,A),4:NEXT J,I:GET(0,0)-(29,29),A%(0)
1440  FOR I=0 TO 3:PUT(0,0),A%(0),PSET:FOR J=0 TO 14:READ A$:FOR K=0 TO 4
1450  FOR L=0 TO 2:A=(INSTR(G$,MID$(A$,K+1,1))-1)¥4^(2-L) MOD 4
```

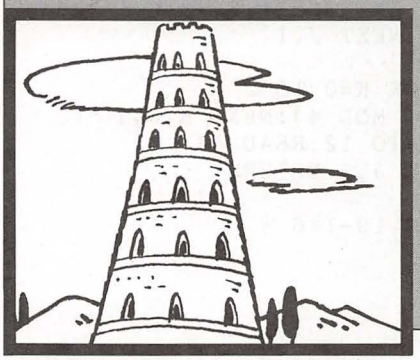

★ストIIのインド人の誕生日がボクと同じだ。ダルと同じ誕生日だなんて…。解せないクン，弟子入りお願いします。ヨガーッ！反省。(長野県須坂市・きっつ1,000,0 16才)……【影：ボクも有名人(?)と同じ誕生日！なんだぞっ！という読者くん，手ぇあげてぇぇ！】

```
1460  IF A>0 THEN LINE((K*3+L)*2,J*2)-STEP(1,1),A+I*4,BF
1470  NEXT L,K,J:GET(0,0)-(29,29),A%((I+1)*250):NEXT
1480  FOR I=0 TO 8:W$(I)="":READ A$:FOR J=0 TO 31:FOR K=0 TO 3
1490  W$(I)=W$(I)+HEX$((INSTR(G$,MID$(A$,J+1,1))-1)¥3^(3-K) MOD 3):NEXT K,J,I
1500  READ A$:FOR I=0 TO 8:FOR J=0 TO 1:A=VAL("&H"+MID$(A$,I*4+J*2+1,2))
1510  W$(I)=LEFT$(W$(I),A)+HEX$(J+3)+RIGHT$(W$(I),128+J-A):NEXT J,I
1520  FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 14:W(J,I)=2:NEXT J,I
1530  FOR I=0 TO 8:A$(I)="":READ A$:FOR J=0 TO LEN(A$)-1:FOR K=0 TO 2
1540  A$(I)=A$(I)+HEX$((INSTR(G$,MID$(A$,J+1,1))-1)¥4^(2-K) MOD 4):NEXT K,J,I
1550  FOR I=0 TO 12:READ A$:K(I)=VAL("&H"+A$):NEXT:FOR I=0 TO 12:READ A$
1560  FOR J=0 TO 1:A(I,J)=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))*2:NEXT J,I:RETURN
1570 '///表示///
1580 *HYOJI:CLS 3:FOR I=0 TO 1:FOR J=I*2 TO 12-I:FOR K=I TO 19-I*6
1590  PUT(K*30+20,J*30+5),A%(500*(1-I)),PSET:NEXT K,J,I
1600  FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 2:FOR K=0 TO 3
1610  PUT(K*30+470,J*30+I*120+35),A%,PSET:NEXT K,J,I
1620  GET(50,82)-STEP(29,29),A%(1250)
1630  FOR I=0 TO 12:PUT(I*30+50,22),A%(1250),PSET:NEXT
1640  FOR I=0 TO 12:PUT(I*16+143,32),KANJI(K(I)),OR,13,0:NEXT
1650  FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15:FOR K=0 TO 207:GOSUB *A:NEXT K,J,I
1660  P=5:W=0:LOCATE 22,18:PRINT AKCNV$("WORLD(1~9)")
1670  WHILE NOT(INKEY$=""):WEND:WHILE W<1 OR W>9:W=VAL(INPUT$(1)):WEND
1680 *MAIN:WHILE W<10:CLS:XP=0:YP=0:S=0:M$="":N$=""
1690  FOR I=0 TO 129:M$=M$+HEX$(I MOD 13+1):N$=N$+HEX$(I¥13+1):NEXT
1700  W$=W$(W-1):RANDOMIZE W:WHILE NOT(W$=""):GOSUB *C:WEND
1710  LOCATE 60, 4:PRINT AKCNV$("PLAYER"):LOCATE 65, 6:PRINT AKCNV$(STR$(P))
1720  LOCATE 61,11:PRINT AKCNV$("WORLD" ):LOCATE 65,13:PRINT AKCNV$(STR$(W))
1730  LOCATE 62,18:PRINT AKCNV$("STEP"  ):GOSUB *E:ON KEY GOSUB *F,*G,*H
1740 '///キャラ移動///
1750  WHILE NOT(W(X+XP,Y+YP)=3):GOSUB *I:KEY ON
1760 *MR:WHILE ABS(XP)=ABS(YP):E0=INP(224):E1=INP(225)
1770  XP=(E0=239)-(E0=191):YP=(E1=254)-(E0=251):WEND:WHILE S=SR:WEND
1780  KEY OFF:GOSUB *J:WHILE W(X+XP,Y+YP)=0:GOSUB *K:WEND
1790  ON -NOT(W(X+XP,Y+YP)=1) GOTO *NR:GOSUB *L
1800 *NR:GOSUB *M:WEND:GOSUB *N:WEND:RETURN
1810 '///エンディング///
1820 *ENDING:CLS 3:COLOR=(4,0):POINT(206,194)
1830  FOR I=0 TO 5:LINE-(A(I,0),A(I,1)),12:NEXT:PAINT(210,200),0,12
1840  FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 3:A=J*28-I*24+194:B=J*4+I*20+198:PUT(A,B),A%(750)
1850  PUT(A,B),A%(750),PSET:LINE(A+9,B+14)-STEP(8,0),0:NEXT J,I:POINT(138,254)
1860  FOR I=0 TO 6:LINE-(A(I+6,0),A(I+6,1)),12:NEXT:PAINT(150,260),8,12
1870  PAINT(240,110),8,12:FOR I=0 TO 1:LINE(130+I,190)-STEP(26,52),12:NEXT
1880  PUT(80,220),A%(1000),PSET:A$=AKCNV$("THE END"):FOR I=0 TO 6
1890  PUT(I*16,0),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$(A$,I+2,1)))),PSET,4,0:NEXT
1900  FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15:FOR K=0 TO 111:ON -NOT(POINT(K,J)=0) GOSUB *S
1910  NEXT K,J,I:LOCATE 10,21:PRINT AKCNV$("PUSH SPACE KEY")
1920  WHILE NOT(INKEY$=""):WEND:WHILE NOT(INKEY$=" "):WEND:COLOR=(4,140):RETURN
1930 '///キャラデータ///
1940 DATA 000,57F,37C,BBF,08C,8F5,CFA,5B3,BF8,0D3,0A0,8F7,6A4,FFF,DCF,BFA
1950 DATA AVVVQ,FVVVU,VVVX1,lVVV9,lVVV9,lVVVV,lVVV9,lVVV9,lVVV9,pVVV9
1960 DATA pVVV9,qVVV1,qlVVV,KqVVU,CqqqA,VfAKV,VcACl,VwLAp,XAnwK,8CV8C
1970 DATA wJVfA,AlVXw,CVVVw,ClVXA,ApVcC,wKVwK,8CnAl,fAsCV,XwAJV,V8ApV
1980 DATA AqVVA,KlVVU,qVVVV,qVVVV,pVVVV,pf)VV,pcz1V,qcz1V,KlVVU,AqlVA
1990 DATA gKUVR,IpEER,IiBEE,gigiA,KAogk,AApAA,AKlUA,CqVVQ,KpVVU,qlVVV
2000 DATA Ap)9A,opzNA,gpzNA,gpVVA,gqVVB,gmhQR,IiREk,IgiEA,KAiCB,AKCgk
2010 '///面データ///
2020 DATA @@@@@@@82a3GYGGI$Ss@4C@/I@@@@@@@,JbA6PcSdASLA=IACCASA@$dJBUk(SCAD
2030 DATA @@@@5j@5b@⌊cR5kg3KL%kg@Jd@%L@@@@,7AUEbS5BLMbFDBAD)GBBe$Mc(KBA23AK
2040 DATA 5%J5eJAAJAfJDe)JCIChJJ23KBAbAAd2,KJDEebBe5AlebBBbdYJJJBBG3bcoJDBA
2050 DATA c3BbTMeh8cdXCD5lD5DBD)bd5uHDzJAG,@@@%KKZKKRKKLKKKDee{KK%KKZKKR@@@
2060 DATA KbGKBAANbBkDAAY2NH2AY2DMYJDs4cAA,2F29741B3B46120B3904641C7F004C41474F
2070 '///COMPUTER///
2080 DATA iMy2O,jMicjYidm,Iza,iZ2c3JnM,mYnY,nIzJNiya
2090 DATA iyTYiIzciJ,zIiJ2IzI,Y2NiGIydidx4txidjcma
2100 '///文字データ///
2110 DATA 253F,2533,3E46,242D,3D38,2461,2446,3F29,2459,2468,2426,2468,212A
2120 '///座標データ///
2130 DATA 457F,478F,8097,A479,A26A,6761,7F86,A26A,B23F,AF37,7231,7839,6761
```


★OFコーナーの★を☆にすれば，少しはインク代がうくとおもう。(東京都世田谷区・野田恒平15才)……【編：ありがたい案ですね。影さん考えてみましょうか？影：い～や，★は私が守りぬいてみせるのだっ!!編：だそうで，しばらくは★でつづけることでしょう。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応しています。



V30モードでも楽しく遊べるアクション・ゲーム

セルフの塔(とう)

後藤　太

ストーリー

あるところにセルフの塔と呼ばれる塔があった。塔の最上階に住むセルフという魔物を倒すと，名誉ある騎士の称号がもらえるというので，多くの戦士たちがこの塔にいどんでいった…。

操作方法

テンキーの4・6キーで左右移動，5キーでその場で方向転換，8キーでジャンプ，または真上に壁があった場合はその壁の上に移動します。タイトルがでているときにも操作できるので練習してみてください。つぎに攻撃ですが，リターン・キーを押すと右の表示の中で黄色が赤色にかわるところがあるので，2・8キーで上下に選択，また，魔法と道具は4・6キーでさらに選択し，5キーで決定します。選択が終わったら，スペース・キーで使用できます。

ゲームの内容

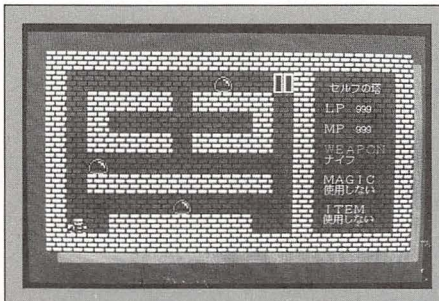
セルフの塔は全9階，それぞれの階は行き来が可能です。また1階につき1～2個の宝箱が隠されていて，一定の条件を満たすと出現します。この宝箱には武器や魔法が入っていて（自分ははじめ武器しか持っていない），これらを集め，最上階のボスを倒せばクリアです。ただ，この宝箱を見つけるのはなかなかむずかしく，条件もさまざまです。敵を倒したり，弾を撃ちまくったり，あちこち歩きまわって探してみてください。

プログラムについて

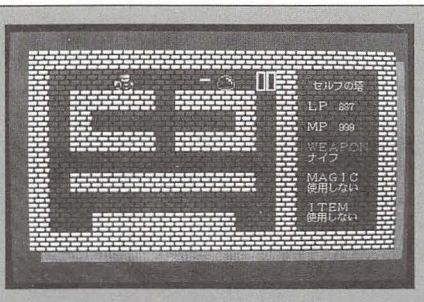
オールBASICでむずかしいところは

《第1表》変数表

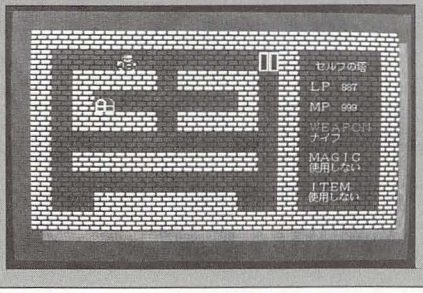
P1～2%	主人公キャラクター用
M1～5%	敵キャラクター用
BC%, WL%, TB%, DR%	背景キャラクター用（バック／壁／宝箱／とびら）
MP(,), MM(,)	マップデータ
X, Y, HO	主人公の座標，移動量
FL	現在のフロア
WX, WY, W	主人公の弾の座標・移動量
WC	主人公の弾の存在チェック用
MT( ), MX( ), MY( ), MI( )	敵の種類・座標・移動量
ML( )	敵のライフ
EX, EY, E	敵の弾の座標・移動量
EC	敵の弾の存在チェック用
LP, MP, WP	主人公の体力・魔力・攻撃力
L, M, N	武器・魔法・道具の選択用
DM	ダメージ用
CO	ワープする敵のカウント用
AH	エアホールドのカウント用
BL	ブロックのカウント用
IT( ), MG( )	現在持っているアイテム・魔法のチェック用
WP$	主人公の弾のキャラクター
AP$, Q, TX, TY, T, TC	「攻撃」のサブ・ルーチン用
H$	ホーリイのキャラクター
T1, T2	宝箱の出現座標
その他	雑用



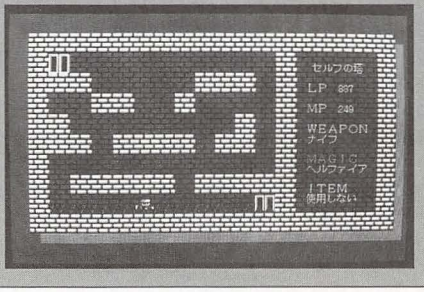
◀《写真1》これがセルフの塔の1階です。敵をやっつけて扉までいこう



◀《写真2》敵の動きを見て安全なところから攻撃しよう



◀《写真3》各階ではある条件をみたすと宝箱が出現します



◀《写真4》これがさっきの階で宝箱に入っていた魔法です

★ベーマガを買うと友達への誕生日プレゼントが買えなくなります。でも，ベーマガを買ってしまった…。ベーマガ中毒。（宮城県仙台市・高橋瑞喜12才）……【影：それなら，ベーマガを読んで感想文をプレゼントするというのはどうだろう？編：よろこびますかねぇ。】

ないと思います。が，長い。250行もあるので根気が必要です。ちなみにマップデータは'93年6月号の松尾真臣さんの方法を利用させてもらいました。

改造についてですが，このゲームにはあえてコンティニュー機能をつけませんでした。ゲームがむずかしくて先に進めない，という人は390，400行を削ってください。またスピードはV30モードでも十分遊べるようにしてあります。速い機種で遊ぶ場合，敵のサブ・ルーチンの前にウエイトを置くなどして調整してください。あと，このゲーム，エンディングが恥ずかしいくらい情けないので，かっこいいのを作ってみてください。

ちなみにグラフィックは16色を使用しているので，古い機種のユーザーは注意してください。

ヒント

ゲーム中に手に入るアイテムは**第2表**を参考にしてください。この中でとくに重要なのはアシッドというアイテムで，これだけはだしかたを書いておきます。このアイテムは5階でてるのですが，じつはこの5階にはもう一つ宝箱がでてきます。この宝箱に弾をあててみてください。どうですか？他の宝箱もこんな具合に探してみてください。え，アシッドの前の宝箱のだしかた？いやあ，そこまで教えちゃったらゲームがつまらなくなってしまいますよ。

ねぇ？

セルフの塔のプログラム・リスト

```
10 '
20 '
30 '
40 '
50 '
60 '
70 '
80 WIDTH 80,25:CONSOLE ,,0,1:SCREEN 3,,1:CLS 3:SCREEN ,,0:CLS 3:COLOR ,,,,2
90 DEFINT A-Z:RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,7,2))
100 DIM P1%(257),P2%(257),M1%(257),M2%(257),M3%(257),M4%(257),M5%(257)
110 DIM BC%(257),WL%(257),TB%(257),DR%(257),MP(12,9),MM(9,12,8)
120 WC=1:WP=1:LP=999:MP=999:X=1:Y=8:HO=1
130 FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 12:MP(J,I)=1:NEXT J,I
140 '
150 SCREEN ,,1:COLOR 7:LOCATE 0,0:PRINT "Wait for a moment..."
160 FOR K=0 TO 10:FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 15:LINE(J*2+K*32,I*2)-(J*2+1+K*32,I*2+1),VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1)),BF:NEXT J,I,K
170 GET(0,0)-(31,31),P1%:GET(32,0)-(63,31),P2%:GET(64,0)-(95,31),BC%
180 GET(96,0)-(127,31),WL%:GET(128,0)-(159,31),DR%:GET(160,0)-(191,31),TB%
190 GET(192,0)-(223,31),M1%:GET(224,0)-(255,31),M2%:GET(256,0)-(287,31),M3%
200 GET(288,0)-(319,31),M4%:GET(320,0)-(351,31),M5%
210 FOR K=0 TO 9:FOR I=1 TO 8:READ A$:FOR J=0 TO 3
220 B$=MID$(A$,J+1,1):A=ASC(B$)-64
230 FOR H=0 TO 2:MM(K,J*3+H+1,I)=(A MOD 3^(3-H))\3^(2-H):NEXT H,J,I
240 FOR I=1 TO 3:READ MT$(K,I),ML$(K,I),MX$(K,I),MY$(K,I):NEXT I,K
250 FOR I=0 TO 4:READ MG$(I):NEXT:FOR I=0 TO 5:READ IT$(I):NEXT
260 FOR I=0 TO 2:READ L$(I):NEXT:FOR I=0 TO 2:READ H$(I):NEXT
270 '
280 CLS 3:SCREEN ,,0:LINE(0,0)-(640,400),9,BF:LINE(48,48)-(623,367),1,BF
290 FOR I=1 TO 18:PUT(I*32,32),WL%,PSET:PUT(I*32,320),WL%,PSET:NEXT
300 FOR I=1 TO 9:PUT(32,I*32),WL%,PSET:PUT(416,I*32),WL%,PSET:PUT(576,I*32),WL%,PSET:NEXT
310 FOR I=1 TO 8:FOR J=1 TO 4:PUT(J*32+416,I*32+32),BC%,PSET:NEXT J,I
320 COLOR 7:LOCATE 59,5:PRINT "セルフの塔":LOCATE 58,7:PRINT "LP":LOCATE 58,9:PRINT "MP":GOSUB 1670:GOSUB 1540
330 FOR I=0 TO 2:LOCATE 58,I*3+11:PRINT L$(I):NEXT
340 COLOR 6:LOCATE 58,11:PRINT L$(0):COLOR 7:LOCATE 58,12:PRINT "ナイフ":LOCATE 58,15:PRINT MG$(0):LOCATE 58,18:PRINT IT$(0)
350 LOCATE 25,6:PRINT "セルフの塔":LOCATE 21,7:PRINT "The Tower of Self"
360 LOCATE 17,9:PRINT "Presented by Hiroshi Goto.":LOCATE 19,11:PRINT "Hit [S] key to start!";:PUT(64,288),P1%,PSET
370 GOSUB 490:FOR WT=1 TO 250:NEXT:I=INP(&HE4):IF I<>247 THEN GOTO 370
380 FOR I=1 TO 6:LOCATE 10,3+I:PRINT SPACE$(44):NEXT I
390 FOR I=1 TO 5:MG(I)=0:IT(I)=0:NEXT:MG(0)=1:IT(0)=1
```

《第2表》アイテム表

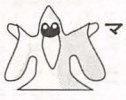
名　称	出現階数	効　果
ナ イ フ	—	はじめからもっている武器
パワーソード	3	ナイフの2倍の攻撃力
レイブレード	7	ナイフの3倍の攻撃力
ヘルファイア	1	同じ高さにいる敵にダメージ
エアホールド	4	敵の動きを封じる
メディスン	6	体力を回復する
ホ ー リ ィ	9	敵にダメージを与える
ポーション	2	体力を回復する
エ ー テ ル	5	魔力を回復する
ア シ ッ ド	5	壁をとかす
ブ ロ ッ ク	3	壁をつくる（1階につき5個）
エリクサー	8	体力・魔力を回復する



スライム
左右に動いているだけ



シャドウ
主人公に向かってくる



マジシャン
ワープをくり返し，ヘルファイアを放つ



ナイト
左右に動くだけだが，Y座標があうと弾を撃ってくる



セルフ
ナイトとマジシャンをあわせた動きをする

《第1図》敵の説明

あとがき

N88BASICでプログラムを作ったのははじめてで（Quick BASICやCならあるけど），エディタの不便さには苦労しました。ちなみに来年受験のくせに初投稿です。

●参考にしたもの

- ドルアーガの塔（ナムコ）
- 昔のベーマガ



Dr.D：宝物のだしかたはセルフ・サービスで，というところかな。かの名作「デーモンクリスタル」を彷彿させるのう。

編：プログラムを解読すれば出現方法はわかるんでしょうけど，それ自体が冒険だったりして。

Dr.D：ふふふ。1480行の宝物取得ルーチンに行くには，諸君どうする？

影：えーと，えーと。ここがこうなって…。ふにゃふにゃ，かの名作ペーパーアドベンチャー（©手塚一郎）を彷彿させるねええ～。

★この前は初投稿だったのに失礼なことを書いてすいませんでした。これからもOFは毎回だそうと思っているのでお仕事がんばってください。応援しています。では。（群馬県伊勢崎市・**マゲ!!17才**）……【影：毎回だす？だったら，許してあげましょう。うふっ。】

★8月号のつづき。しかあし、じいちゃんがダメだと言うとる。つぐ美さんでも影さんでもいいからMATEのAIをちょうだい！それとは関係ないがパソコンフェア93はスゴかった！カタログが重くてしょうがなかった。(埼玉県浦和市・高橋健司14才)……【編：ご苦労様でした。】

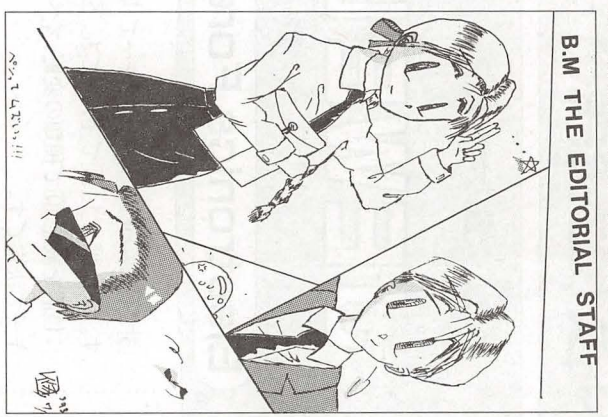
```
400 WP$(0)=" ▁▁ ":WP$(1)=" ▔▔ ":WP=1
410 LP=999:MP=999:X=1:Y=8:HO=1:FL=1:WP=1:WC=0:L=0:M=0:N=0:GOSUB 1670:GOSUB 1540
420 ' ▲\/▲\/▲\/▲\/  メインルーチン  \/▲\/▲\/▲\/▲
430 GOSUB 490:IF MP(X,Y)=2 THEN GOSUB 1870 ELSE IF MP(X,Y)=3 THEN GOSUB 1470
440 FOR R=1 TO 2:IF WC>0 THEN Q=1:AP$(0)=WP$(0):AP$(1)=WP$(1):TX=WX:TY=WY:TC=WC:
TP=WP:T=W:L1=L:M1=M:GOSUB 740
450 NEXT R:FOR NO=1 TO 3:GOSUB 1180:NEXT:FOR R=1 TO 2
460 IF EC>0 THEN Q=2:AP$(0)="◜◠◝":AP$(1)="◟◡◞":TX=EX:TY=EY:TC=EC:TP=EP:T=E:L1=
EL:M1=EM:GOSUB 740
470 NEXT R:FOR R=1 TO 3:IF MX(R)=X AND MY(R)=Y THEN DM=1:GOSUB 1710
480 NEXT:GOSUB 2090:GOTO 430
490 ' ▲\/▲\/▲\/▲\/  マイキャラのターン  \/▲\/▲\/▲\/▲
500 KX=X:KY=Y:I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):I9=INP(&HE9):IF MP(KX,KY+1)<>1 THEN KY=K
Y+1:GOTO 550
510 IF I0=255 AND I1=255 AND I9=255 THEN RETURN
520 IF I1=254 AND MP(KX,KY+1)<>0 AND KY>1 THEN IF MP(KX,KY-1)=0 THEN KY=KY-1 ELS
E IF MP(KX,KY-2)=0 THEN KY=KY-2
530 IF I0=191 THEN HO=1:IF MP(KX+1,KY)<>1 THEN KX=KX+1
540 IF I0=239 THEN HO=-1:IF MP(KX-1,KY)<>1 THEN KX=KX-1
550 IF I0=223 THEN IF HO=1 THEN HO=-1 ELSE HO=1
560 IF I9=191 THEN IF WC=0 THEN WX=KX:WY=KY:WC=1:W=HO
570 IF I1=127 AND WC=0 THEN GOSUB 600
580 PUT(X*32+32,Y*32+32),BC%,PSET:X=KX:Y=KY:GOSUB 2030
590 RETURN
600 ' ▲\/▲\/▲\/▲\/  攻撃の選択  \/▲\/▲\/▲\/▲
610 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1)
620 FOR I=0 TO 2:IF L=I THEN COLOR 2 ELSE COLOR 7
630 LOCATE 58,I*3+11:PRINT L$(I):NEXT I:FOR WT=1 TO 200:NEXT
640 IF I0=251 THEN L=L+1:IF L=3 THEN L=0
650 IF I1=254 THEN L=L-1:IF L=-1 THEN L=2
660 IF I0=239 OR I0=191 THEN IF L=1 THEN GOSUB 680 ELSE IF L=2 THEN GOSUB 710
670 IF I0=223 THEN COLOR 6:LOCATE 58,L*3+11:PRINT L$(L):RETURN ELSE GOTO 610
680 IF I0=191 THEN A=1 ELSE A=-1
690 LOCATE 58,15:PRINT SPACE$(12):M=M+A:IF M=5 THEN M=0 ELSE IF M=-1 THEN M=4
700 IF MG(M)=1 THEN COLOR 7:LOCATE 58,15:PRINT MG$(M):RETURN ELSE GOTO 690
710 IF I0=191 THEN A=1 ELSE A=-1
720 LOCATE 58,18:PRINT SPACE$(12):N=N+A:IF N=6 THEN N=0 ELSE IF N=-1 THEN N=5
730 IF IT(N)=1 THEN COLOR 7:LOCATE 58,18:PRINT IT$(N):RETURN ELSE GOTO 720
740 ' ▲\/▲\/▲\/▲\/  攻撃  \/▲\/▲\/▲\/▲
750 ON L1 GOTO 850,1040
760 FOR I=0 TO 1:LOCATE TX*4+4,TY*2+2+I:PRINT "    ":NEXT I
770 IF MP(TX+T,TY)=1 THEN GOTO 1130 ELSE IF TC=5 THEN GOTO 1130
780 IF FL=3 AND MP(TX+T,TY)=2 THEN T1=1:T2=1:GOSUB 2040
790 IF FL=5 AND MP(TX+T,TY)=3 THEN T1=9:T2=1:GOSUB 2040
800 DM=TP:IF Q=1 THEN GOSUB 1150 ELSE GOSUB 1170
810 TX=TX+T:IF Q=1 THEN GOSUB 1150 ELSE GOSUB 1170
820 IF TC=0 THEN GOTO 1130
830 IF TP=1 THEN COLOR 7 ELSE IF TP=2 THEN COLOR 2 ELSE IF TP=3 THEN COLOR 6
840 TC=TC+1:FOR I=0 TO 1:LOCATE TX*4+4,TY*2+2+I:PRINT AP$(I):NEXT:GOTO 1140
850 ON M1 GOTO 870,930,940,960
860 GOTO 1130
870 IF Q=1 AND MP>=50 THEN MP=MP-50:GOSUB 1670 ELSE IF Q=1 THEN GOTO 1130
880 FOR I=1 TO 11:IF MP(I,TY)<>1 AND MP(I,TY+1)<>0 THEN COLOR 2:LOCATE I*4+4,TY*
2+3:PRINT "▲▲"
890 NEXT:FOR I=1 TO 50:NEXT I:FOR NO=1 TO 3:IF Q=1 AND TY=MY(NO) AND MP(MX(NO),M
Y(NO)+1)<>0 THEN IF FL=9 THEN DM=0:GOSUB 1790 ELSE DM=3:GOSUB 1790
900 NEXT:IF Q=2 AND TY=Y AND MP(X,Y+1)=1 THEN DM=2:GOSUB 1710
910 FOR I=1 TO 11:LOCATE I*4+4,TY*2+3:PRINT "    ":NEXT
920 GOTO 1130
930 IF MP>=80 AND FL<>9 THEN AH=30:MP=MP-50:GOSUB 1670:GOTO 1130 ELSE GOTO 1130
940 IF MP>=100 THEN MP=MP-100:LP=LP+200:IF LP>1000 THEN LP=999
950 GOSUB 1670:GOTO 1130
960 IF MP>=250 THEN MP=MP-250:GOSUB 1670 ELSE IF Q=1 THEN GOTO 1130
970 IF TX<2 OR TX>11 THEN GOTO 1130
980 FOR I=1 TO 16:FOR J=0 TO 2:B=I+3
990 IF J=0 THEN A=TX*4:C=1 ELSE IF J=1 THEN A=TX*4+1:C=5 ELSE A=TX*4+4:C=7
1000 COLOR C:LOCATE A,B:PRINT H$(J):NEXT J,I
1010 FOR I=1 TO 16:LOCATE TX*4,I+3:PRINT "           ":FOR J=1 TO 30:NEXT J,I
1020 IF TX-1<=MX(1) AND MX(1)<=TX+1 THEN NO=1:DM=6:GOSUB 1790
1030 GOTO 1130
1040 COLOR 7:ON N GOTO 1060,1070,1080,1110,1120
1050 GOTO 1130
1060 IT(1)=0:N=0:LOCATE 58,18:PRINT IT$(0):LP=999:GOSUB 1670:GOTO 1130
1070 IT(2)=0:N=0:LOCATE 58,18:PRINT IT$(0):MP=999:GOSUB 1670:GOTO 1130
1080 IT(3)=0:N=0:LOCATE 58,18:PRINT IT$(0):IF TX+T<>0 AND TX+T<>12 THEN MP(TX+T,
TY)=0:PUT((TX+T)*32+32,TY*32+32),BC%,PSET
1090 IF FL=4 THEN IF TX+T=3 OR TX+T=5 THEN T1=4:T2=8:GOSUB 2040
1100 GOTO 1130
1110 BL=BL+1:IF BL<6 THEN PUT((TX+T)*32+32,TY*32+32),WL%,PSET:MP(TX+T,TY)=1:GOTO
 1130 ELSE GOTO 1130
1120 IT(5)=0:N=0:LOCATE 58,18:PRINT IT$(0):LP=999:MP=999:GOSUB 1670:GOTO 1130
1130 IF Q=1 THEN WC=0:RETURN ELSE EC=0:RETURN
1140 IF Q=1 THEN WC=TC:WX=TX:WY=TY:RETURN ELSE EC=TC:EX=TX:EY=TY:RETURN
1150 FOR NO=1 TO 3:IF TX=MX(NO) AND TY=MY(NO) THEN GOSUB 1790
1160 NEXT:RETURN
1170 IF TX=X AND TY=Y THEN GOTO 1710:RETURN
1180 ' ▲\/▲\/▲\/▲\/  敵のターン  \/▲\/▲\/▲\/▲
1190 IF ML(NO)<=0 THEN FOR WT=1 TO 70:NEXT:RETURN
1200 IF AH>0 THEN AH=AH-1:FOR WT=1 TO 70:NEXT:RETURN
1210 A=MX(NO):B=MY(NO):C=MI(NO):PUT(A*32+32,B*32+32),BC%,PSET
1220 ON MT(NO) GOTO 1230,1240,1280,1320,1350
1230 GOSUB 1390:PUT(A1,B1),M1%,PSET:GOTO 1460
1240 K1=A+SGN(X-A):K2=B+SGN(Y-B)
1250 IF MP(K1,B)=0 THEN A=K1
1260 IF MP(A,K2)=0 THEN B=K2
1270 PUT(A*32+32,B*32+32),M2%,PSET:GOTO 1460
1280 CO=CO+1:IF CO=5 THEN CO=0
1290 GOSUB 1410:IF FL=5 AND B=5 THEN T1=8:T2=6:GOSUB 2040
1300 PUT(A*32+32,B*32+32),M3%,PSET
1310 IF CO=4 THEN GOSUB 1450:GOTO 1460 ELSE GOTO 1460
1320 GOSUB 1430
1330 GOSUB 1390:IF C=1 THEN PUT(A1,B1),M5%,PSET ELSE PUT(A1,B1),M4%,PSET
1340 GOTO 1460
1350 CO=CO+1:IF CO=10 THEN CO=0:GOSUB 1410
1360 GOSUB 1390:IF C=1 THEN PUT(A1,B1),P1%,PSET ELSE PUT(A1,B1),P2%,PSET
1370 IF CO=6 THEN GOSUB 1450 ELSE GOSUB 1430
1380 GOTO 1460
1390 IF MP(A+C,B+1)=0 OR MP(A+C,B)<>0 THEN IF C=1 THEN C=-1 ELSE C=1
1400 A=A+C:A1=A*32+32:B1=B*32+32:RETURN
1410 IF CO=0 THEN A=INT(RND(1)*11)+1:B=INT(RND(1)*8)+1
1420 IF MP(A,B)<>0 OR MP(A,B+1)=0 THEN GOTO 1410 ELSE RETURN
1430 IF SGN(X-A)=C AND B=Y AND EC=0 THEN EX=A:EY=B:EC=1:EP=2:E=C:EL=0
1440 RETURN
1450 IF EC=0 THEN EX=A:EY=B:EC=1:E=C:EL=1:EM=1:RETURN ELSE RETURN
1460 MX(NO)=A:MY(NO)=B:MI(NO)=C:RETURN
1470 ' ▲\/▲\/▲\/▲\/  宝物をとった  \/▲\/▲\/▲\/▲
1480 LOCATE 58,12:COLOR 7
1490 IF X=1 THEN WP$(0)="◜◠◝":WP$(1)="◟◡◞":WP=2:PRINT "パワーソード"
1500 IF X=2 THEN WP$(0)="/▲\":WP$(1)="\▼/":WP=3:PRINT "レイブレード"
1510 IF X=3 OR X=4 OR X=5 OR X=6 THEN MG(X-2)=1
1520 IF X=7 OR X=8 OR X=9 OR X=10 OR X=11 THEN IT(X-6)=1
1530 MP(X,Y)=0:RETURN
1540 ' ▲\/▲\/▲\/▲\/  マップ表示  \/▲\/▲\/▲\/▲
1550 WC=0:EC=0:AH=0:BL=0:CO=0:FOR I=1 TO 16:LOCATE 8,3+I:PRINT SPACE$(44):NEXT
1560 FOR I=1 TO 3:MI(I)=INT(RND(1)*2):IF MI(I)=0 THEN MI(I)=-1
1570 MT(I)=VAL(MT$(FL,I)):ML(I)=VAL(ML$(FL,I))
1580 MX(I)=VAL(MX$(FL,I)):MY(I)=VAL(MY$(FL,I)):NEXT
1590 IF FL>0 THEN COLOR 4:LOCATE 24,11:PRINT "ＦＬＯＯＲ ";FL
1600 FOR I=1 TO 8:FOR J=1 TO 11
1610 A=J*32+32:B=I*32+32:MP(J,I)=MM(FL,J,I):C=MP(J,I)
1620 IF C=0 THEN PUT(A,B),BC%,PSET ELSE IF C=1 THEN PUT(A,B),WL%,PSET
1630 IF C=2 THEN PUT(A,B),DR%,PSET
1640 NEXT J,I
1650 IF FL=9 AND MG(1)=1 AND MG(2)=1 AND MG(3)=1 THEN T1=6:T2=1:GOSUB 2040
1660 LOCATE 24,11:PRINT "                ":GOSUB 2030:RETURN
1670 ' ▲\/▲\/▲\/▲\/  ステータス表示  \/▲\/▲\/▲\/▲
1680 COLOR 7:LOCATE 64,7:PRINT USING "###";LP:LOCATE 64,9:PRINT USING "###";MP
1690 IF FL=8 AND LP<100 THEN T1=11:T2=3:GOSUB 2040
1700 RETURN
1710 ' ▲\/▲\/▲\/▲\/  ダメージ  \/▲\/▲\/▲\/▲
1720 TC=0:RD=INT(RND(1)*100)+1:LP=LP-(100*(DM-1)+RD):IF LP<0 THEN LP=0
1730 GOSUB 1670:IF LP=0 THEN GOTO 1910 ELSE PUT(X*32+32,Y*32+32),BC%,PSET
```

```
1740 IF HO=1 THEN X=X-1:IF MP(X,Y)<>0 THEN X=X+1
1750 IF HO=-1 THEN X=X+1:IF MP(X,Y)<>0 THEN X=X-1
1760 IF X<1 THEN X=1 ELSE IF X>11 THEN X=11
1770 GOSUB 2030
1780 RETURN
1790 ' ▲\/▲\/▲\/▲\/▲\/  ヒット！！  \/▲\/▲\/▲\/▲
1800 IF ML(NO)<=0 THEN RETURN ELSE ML(NO)=ML(NO)-DM:A=MX(NO)*4+4:B=MY(NO)*2+2
1810 COLOR 2:FOR I=1 TO 5:LOCATE A,B:PRINT "◣▼◢":LOCATE A,B+1:PRINT "▼▲▼"
1820 LOCATE A,B:PRINT "◢▲◣":LOCATE A,B+1:PRINT "▼▼▼":NEXT
1830 FOR I=0 TO 1:LOCATE A,B+I:PRINT "   ":NEXT:TC=0
1840 IF ML(NO)=<0 THEN PUT(MX(NO)*32+32,MY(NO)*32+32),BC%,PSET:MY(NO)=0
1850 IF ML(1)<=0 THEN IF ML(2)<=0 THEN IF ML(3)<=0 THEN GOSUB 2050
1860 RETURN
1870 ' ▲\/▲\/▲\/▲\/▲\/  屍の処理  \/▲\/▲\/▲\/▲
1880 IF Y=1 THEN FL=FL+1:Y=8 ELSE FL=FL-1:Y=1
1890 IF X=1 THEN X=2:HO=1 ELSE X=10:HO=-1
1900 GOTO 1540
1910 ' ▲\/▲\/▲\/▲\/▲\/  ゲームオーバー  \/▲\/▲\/▲\/▲
1920 COLOR 3:LOCATE 21,11:PRINT "GAME OVER"
1930 FOR I=1 TO 5000:NEXT:CLS 1:FL=0:WC=1:X=1:Y=8:GOTO 320
1940 ' ▲\/▲\/▲\/▲\/▲\/  エンディング  \/▲\/▲\/▲\/▲
1950 FOR WT=1 TO 5000:NEXT:COLOR 7:CLS:LINE(0,0)-(640,400),1,BF
1960 A=0:B=0:FOR I=1 TO 100:LINE(A,0)-(640,B),5:A=A+7:B=B+4:NEXT
1970 A=639:B=399:FOR I=1 TO 100:LINE(A,400)-(0,B),5:A=A-7:B=B-4:NEXT
1980 LOCATE 24,9:PRINT "Congratulations!"
1990 LOCATE 15,11:PRINT "You won the 'self' ,and got the title of knight!!"
2000 LOCATE 25,14:PRINT "1993 Presented by Hiroshi Goto":C=INT(RND(1)*8)
2010 COLOR C:GOTO 2000
2020 ' ▲\/▲\/▲\/▲\/▲\/  雑用サブルーチン  \/▲\/▲\/▲\/▲
2030 A=X*32+32:B=Y*32+32:IF HO=1 THEN PUT(A,B),P1%,PSET:RETURN ELSE PUT(A,B),P2%
,PSET:RETURN
2040 MP(T1,T2)=3:PUT(T1*32+32,T2*32+32),TB%,PSET:RETURN
2050 IF FL=9 THEN GOSUB 1940
2060 IF FL=1 THEN T1=3:T2=3:GOSUB 2040
2070 IF FL=3 THEN T1=10:T2=8:GOSUB 2040
2080 IF FL=7 THEN T1=2:T2=3:GOSUB 2040:RETURN ELSE RETURN
2090 IF FL=2 AND X=11 AND Y=2 THEN T1=7:T2=8:GOSUB 2040
2100 IF FL=6 AND X=10 AND Y=7 THEN T1=5:T2=6:GOSUB 2040:RETURN ELSE RETURN
2110 ' ▲\/▲\/▲\/▲\/▲\/  キャラクターデータ  \/▲\/▲\/▲\/▲
2120 DATA 9999999099999990,9990A90A20299990,9990A20222229990,0000AA2222220000,99
9088FFF7770999,999908FFF77770999,9990EAE19E9E0999,0000E26996170000
2130 DATA 99990266667A9990,077662A2EEE28990,077226AA22228670,0722A6AAF7720670,02
2AA60EAAA09009,0AAAAE8EA2289999,9066EAA8E66A2999,000FF8AA00A2F700
2140 DATA 9999909009909990,99990202A09A0990,99902222202A0990,0000222222AA0000,99
90777FFF880999,99907777FFF80999,9990E9E91EAE0999,00007169962E0000
2150 DATA 9000A76666209990,076EA8EE222A8090,072E22222AA87600,022E277F2AA07600,02
AE0AAAEF000099,0AAE822AE8F09999,06E0A66E8AA20999,0007F2A0AAF77000
2160 DATA 9999999099999990,9999999099999990,9999999099999990,0000000000000000,99
99099999990999,9999099999990999,9999099999990999,0000000000000000
2170 DATA 9999999099999990,9999999099999990,9999999099999990,0000000000000000,99
99099999990999,9999099999990999,9999099999990999,0000000000000000
2180 DATA 777777F0777777F0,777777F0777777F0,FFFFFF80FFFFFF80,0000000000000000,77
7F0777777F0777,777F0777777F0777,FFF80FFFFFF80FFF,0000000000000000
2190 DATA 777777F0777777F0,777777F0777777F0,FFFFFF80FFFFFF80,0000000000000000,77
7F0777777F0777,777F0777777F0777,FFF80FFFFFF80FFF,0000000000000000
2200 DATA 9999999099999990,777777787777777F,7FFFFF787FFFFF7F,7FAAAA787FAAAA7F,7F
AAAA787FAAAA7F,7FAAAA787FAAAA7F,7FAAAA787FAAAA7F,7FAAAA787FAAAA7F
2210 DATA 7FAAA0787FA0AA7F,7FAAA0787FA0AA7F,7FAAAA787FAAAA7F,7FAAAA787FAAAA7F,7F
AAAA787FAAAA7F,7FAAAA787FAAAA7F,7FAAAA787FAAAA7F,777777787777777F
2220 DATA 9999999099999990,9999999099999990,9999999099999990,0000000000000000,99
99099999990999,9999099999990999,9997776A222E6999,007FFF76A222E600
2230 DATA 97FF22276A222E60,97F222276A222E60,97F222276A222E60,0777777766666660,97
FFFFF76EEEEE69,97F222276A222E69,97F222276A222E69,0777777766666660
2240 DATA 9999999099999990,9999999099999990,9999999099999990,0000000000000000,99
99004444000999,9990440000440999,9904000077004099,0040000000770400
2250 DATA 9040999090770400,0409999099007040,0409999099907040,0400000000000040,04
09000000090040,04000CCCCCC00040,9044CCCCCCCC4400,0000444444440000
2260 DATA 9999099090099090,9900999090990090,9999000099000090,0000000000000000,90
09000090000999,9000000000000090,000A00000000A099,0000A200002A0000
2270 DATA 99900AA00AA00990,0900000000009090,9900000000000090,0000000000000000,99
99000000090990,0099090099990009,9900099900090999,0000000000000000
```

```
2280 DATA 99999903B0999990,999990333B099990,999903333BB09990,000003333BB00000,70
0033333BBB0007,F33030A3BA0B03BF,03333020020BB3B0,033B370000FB33B0
2290 DATA 033B3777FFF33BB0,0333B7777F833BB0,033333777FBBB3B0,033003777FB003B0,03
309037FB090330,0309903BBB090030,030003333BB00030,0003333BBBBBB000
2300 DATA 9909900000900990,907007FF8F022090,070077FFF8FFA200,070077FFFF8FFA20,70
9077FFFFF8FA20,70998000000F7FA20,709077FFFFF7F209,70000F8888888200
2310 DATA 707F8F88877FFF09,0A8F77FFFF7777F0,27F877FFFF777110,27F07F88FF771190,00
80071970711990,09008199F8799990,090FF77F00877F00,0077F8F008F7F800
2320 DATA 9990090000099990,990720F8FF709990,907AFF8FFF770990,027FF8FFFF770000,07
AF8FFFFF770999,07AF7F0000080999,070F7FFFFF770999,0708888888F00000
2330 DATA 078FF77888F88F77,0A2088FFFF778117,AF7088FFFF778111,AF70088F88F78911,00
080FF791708999,9990F88F99180F70,990FFF80F77FF000,00F77F800F8F7700
2340 DATA @@@A,@@@A,@@@A,@@@A,@@@A,@AIA,@C@A,@A@A,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
2350 DATA @@@G,DLMJ,C@@J,DLMJ,@@@A,DMMJ,@@@A,AMMA,1,2,8,1,1,2,4,5,1,1,8,7
2360 DATA R@@A,L@DJ,AIIA,I@@J,LMJJ,@@@A,DMDM,@@@G,2,2,6,2,1,2,5,4,1,2,6,6
2370 DATA @@@G,MLMM,@@@A,MJMJ,@@@A,DLDD,@CIM,S@IA,1,4,8,3,2,2,5,5,2,4,9,7
2380 DATA R@@G,MICA,@D@J,C@CA,MDAM,@@IA,JMDD,AC@G,3,1,6,2,2,2,4,4,1,4,3,6
2390 DATA R@@G,MMDA,@@CM,LM@A,@@DM,MJ@A,MIMJ,RL@G,2,3,5,3,2,3,9,4,3,1,3,8
2400 DATA R@@A,M@MA,@JJM,@@@A,JMCD,@AAM,JMDD,R@CG,4,6,4,4,2,3,7,6,3,1,6,8
2410 DATA R@@G,LALM,@@@A,DJMJ,@@@A,MJ@A,MJMJ,R@@A,4,8,7,3,4,8,2,5,3,1,9,6
2420 DATA @@@G,DMID,@@CA,A@@D,@MLA,C@@A,CDLA,S@@G,4,9,4,1,4,8,5,4,4,7,6,6
2430 DATA @CIA,@@@A,DLMJ,@@@A,DLMJ,@@@A,MMMM,@@@G,5,45,2,2,0,0,0,0,0,0,0,0
2440 DATA 使用しない,ヘルファイア,エアホールド,メディスン,ホーリィ
2450 DATA 使用しない,ポーション,エーテル,アシッド,ブロック,エリクサー
2460 DATA WEAPON,MAGIC,ITEM
2470 DATA [redacted],[redacted],[redacted]
2480 ' ▲\/▲\/▲\/▲\/▲\/  1993 Presented by Hiroshi Goto  \/▲\/▲\/▲\/▲
```

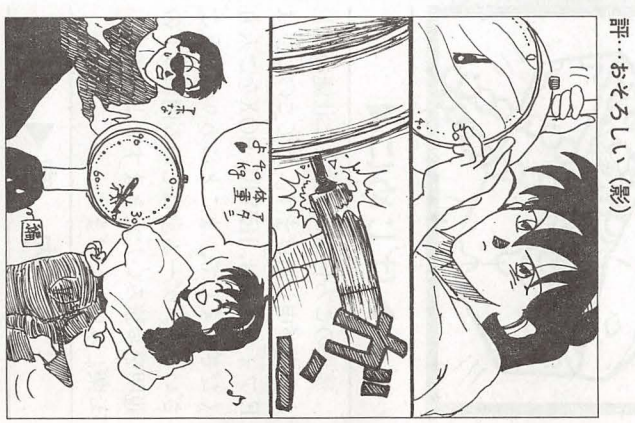
評…また描いてね！（つぐ美）

B.M THE EDITORIAL STAFF



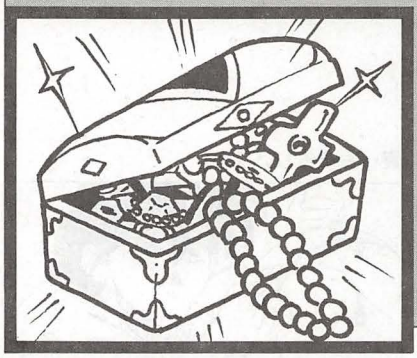
by 修行中

評…おそろしい（影）



by ボディ★スペシャル

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0/V2.0)用



コラムス風のオセロ?

JEWEL BOX
ジュエル　ボックス

Electronics Forest

▶はじめに◀

残暑のころ皆様には益々ご壮健のこととお喜び申しあげます。さてこのたびはE.フォレスト社, JEWEL BOXをご入力くださいまして, まことにありがとうございます。ゲームをはじめる前に以下の説明をお読みいただきますとより楽しくお楽しみいただけます。

▶内　容◀

3種類の宝石を三つ以上同色で並べると取ることができます。2プレイヤー対戦専用で交互にターンになりますがあまり考え込むとゲーム終了時に大幅に減点されます。

中央上のLAST・TIMEが残り時間で, これがなくなるとゲーム終了です。スコアボードが表示され総合得点の多いほうが勝ちとなります。

▶操作方法◀

1Pはテンキーで宝石の位置を設定して, 5で種類の変更, リターン・キーで決定です。2PはⓌで上, Ⓩで下, Ⓐで左, Ⓢで右に位置を設定, Ⓠで種類の変更, スペース・キーで決定です。

宝石を置くことのできるのは, フィールド内の黒い部分だけです。この大きさは初期設定の中にある変数RL(0:小さい, 1:大きい)で設定することができます。

▶改造など◀

初期設定の中にある, TAを増やせば残り時間が多くなります。またJ(0,A)が1Pの宝石の数, J(1,A)が2Pの宝石の数ですのでお好みで変えたりしてみてください(あまり多くないほうがいいと思う)。

▶苦労…◀

やはり一番苦労したのは, いかに三つ並んだかを判定し, そして消すかでしょう。横に三つというのは極めて簡単でしたが, ヨコ, タテ, ナナメなど交差しながら四つ五つと三つ以上並んだ場合の判定は, とてもむずかしかったです。私の場合, データに判断表(ディシジョン・テーブル)を用意し, 宝石を置いた場所を中心に5×5マスのハコの中で判断しています。

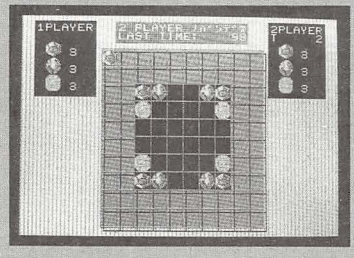
コラムスなどの消し物に使えそうですが, とても遅いのできっと使えません(16ビット機だったらどうかしらん?)。

3度にわたり大改造を行ない, いまここに完成です。2人ともかなりやりこんでいないと, かけひきが生まれてこずにおもしろくないまま終わってしまいます。

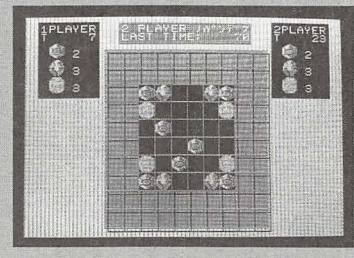
敵に三つ取らせて四つ取るような戦法が必要です。あと, 敵の宝石を一つだけ減らすようにして(できたら上級者だ), 0にしてしまえばこっちのものです(邪悪, 非常にいやがられる)。

▶終わりに◀

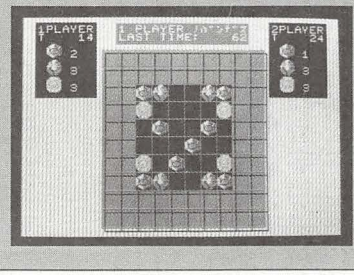
X1がピンチ, 潜在X1ユーザーよ今こそ決起だ!投稿数でMSXをぬくのだ!エイエイオー(1人で盛りあがっている)。



◀《写真1》3種類の宝石から一つ選んでどこかに置きます



◀《写真2》うかつに同じ宝石を並べて置くと相手にとられてしまうぞ



◀《写真3》同じ宝石をタテ、ヨコ、ナナメに三つ並べると取ることができます



◀《写真4》タイムがなくなったらゲーム終了で、得点が表示されます

★♬つぐ～美さんが～つ～ぐ美さんが～つ～ぐ美さんが～見～つけた～♪。さて, いつ, 何を見つけたのでしょうか?　じっくり読めばわかると思います。さぁみんなで考えよう!　(新潟県豊栄市・ガンバン15才)……【一同：……う～む, わからん。】

```
440 X=X+(X>10)*10-(X<1)*10:Y=Y+(Y>10)*10-(Y<1)*10
450 B$=MID$(A$(Y),X+1,1):IF B$<>" " THEN X=X+SGN(X-XA):Y=Y+SGN(Y-YA):GOTO 440
460 GOSUB540:GOTO350
470 'DATA KAKIKOMI HANTEI*******************
480 IF B$=" " AND X<9+RL AND X>2-RL ANDY<9+RL ANDY>2-RL ANDJ(T-1,C-1)>0 THEN500
490 BEEP:GOTO350
500 MID$(A$(Y),X+1,1)=RIGHT$(STR$(C),1):X=X+SGN(X-Xa):Y=Y+SGN(Y-YA)
510 'DATA KAKIKOMI ************************
520 GOSUB 540:J(T-1,C-1)=J(T-1,C-1)-1:GOSUB 580:X=1:Y=1:T=ABS(T-3)
530 GOSUB 700:GOSUB 560:GOTO 330
540 'JEWEL DISPLAY*****************Sub******
550 LOCATE 8+XA*2,YA*2+3:PRINT "  ":LOCATE 8+XA*2,YA*2+2:PRINT"  "
560 RESTORE50:FORA=1 TOC:READC$,D$:NEXT:CGEN1:LOCATE 8+X*2,Y*2+2:PRINT C$
570 LOCATE 8+X*2,Y*2+3:PRINT D$:CGEN:RETURN
580 'narabi hantei*****************Sub******
590 FOR A=0 TO4:FOR B=0 TO 4:B$(A*5+B)=MID$(A$(B+Y-2),A+X-1,1):NEXT:NEXT
600 RESTORE 30:FOR D=0 TO11:READA,B:IF B$(A)=B$(12) AND B$(B)=B$(12) GOSUB640
610 NEXT:FOR A=0TO4:FOR B=0TO4
620 IF MID$(A$(B+Y-2),A+X-1,1)<>B$(A*5+B) THEN J(T-1,C-1)=J(T-1,C-1)+1
630 NEXT:NEXT:RETURN
640 'narabi SHYOLI*****************Sub******
650 FOR G=0 TO4:FOR E=0 TO4:IF A<>(G*5+E) AND B<>(G*5+E) AND G*5+E<>12 THEN680
660 MID$(A$(E+Y-2),G+X-1,1)=" "
670 FOR Z=0 TO1:LOCATE 8+(G+X-2)*2,(E+Y-2)*2+Z+2:PRINT"  ":NEXT
680 NEXT :NEXT:RETURN
690 'DISPLAY **********************SUB******
700 COLOR7:FOR A=0 TO 1:LOCATE 2+A*29,1:PRINT USING"#PLAYER";A+1
710 RESTORE50:FORB=0 TO5:READA$:LOCATE3+A*29,3+B:CGEN1:PRINTA$:CGEN:NEXT:NEXT
720 FOR A=1 TO 3:FOR B=0 TO 1:LOCATE 5+29*B,2+A*2:PRINT J(B,A-1):NEXT:NEXT
730 COLOR 7:RETURN
740 'GAMEN*************************SUB******
750 LINE (1,0)-(319,199),PSET,BF,HEXCHR$("BBDDFF")
760 FOR A=0 TO 160 STEP 16:LINE (83+A,35)-(83+A,194),PSET,0
770 LINE(83,35+A)-(243,35+A),PSET,0:NEXT:LINE(81,32)-(239,191),PRESET,3,BF
780 LINE (113-RL*16,65-RL*16)-(207+RL*16,159+RL*16),PSET,0,BF
790 FOR A=0 TO 160STEP 16:LINE (80+A,32)-(80+A,191),PSET,1,B
800 LINE (80,32+A)-(240,32+A),PSET,1
810 NEXT:FOR B=0 TO1:LINE (14+B*232,5)-(74+B*232,76),PSET,0,BF:NEXT
820 LINE (94,6)-(224,26),PSET,BF,HEXCHR$("FF0000AA5500"):RETURN
830 'GAME END ******************************
840 B=0:LINE(84,39)-(244,154),PSET,0,BF
850 LINE (80,35)-(240,150),PSET,BF,HEXCHR$("00FF0000AA00")
860 FOR A=0 TO 14:LOCATE 10,4+A:PRINT SPACE$(20):NEXT:A=0
870 COLOR6:LOCATE 14,5:PRINT"=Score board=":COLOR 7:PLAY 500:FOR A=0 TO1
880 J=J(A,0)+J(A,1)+J(A,2):S(A)=J*100-T(A)*10
890 LOCATE10,7+A*4:PRINT USING "#PLAYER SCORE:######";(A+1);S(A)
900 LOCATE 13,8+A*4:PRINT USING "JEWELS:#####*100";J
910 LOCATE 15,9+A*4:PRINT USING "TIME:-#####*10";T(A):NEXT
920 COLOR 4:LOCATE 10,15:IF S(0)=S(1) THEN CSIZE 2:PRINT#0,"DRAW GAME!":GOTO940
930 COLOR 4:LOCATE 10,15:CSIZE 2:PRINT#0,-(S(0)<S(1))+1;"P WIN!":KEY0,""
940 LOCATE 11,17:PAUSE 30:PRINT"Hit Any Key Prease":COLOR 7:GOSUB 960:GOTO 190
950 'ICHIJI TEISI*****************SUB*******
960 IF INKEY$="" THEN 960 ELSE RETURN
```



評…かわいい！（つぐ美）

by ともこざる

▶さらに終わりに◀

愛知工業大学情報電子専門学校マンザイ？（知名度が低いため宣伝）

▶参考にしたもの

コラムス，ストリートファイターIIシリーズ。

《第1表》変数表

```
A$( ) ……フィールド用
B$( ) ……ディジジョン・テーブル用
J( ) ……宝石の数
C( ) ……操作用データ
S( ) ……スコア
T( ) ……時間用
AA ……タイム・カウント用
X,Y ……設定中の宝石の座標
XA,YA ……その一つ前
T ……ターン
TA ……残り時間
RL ……フィールド・モード(0 or 1)
C ……宝石の種類
B$ ……宝石を移動させた先に入っているもの
C$,D$ ……雑用変数
A,B,G,E,Z ……主にFOR～NEXT用雑用変数
```

JEWEL BOXのプログラム・リスト

```
10 'ANY DATAS ******************************
20 DATA 54,52,50,56,13,53,83,65,90,87,32,81
30 DATA 6,18,8,16,7,17,11,13,2,7,10,11,17,22,13,14,0,6,16,20,4,8,18,24
40 DATA "   12  21   ","   3   3   ","              ","              ","   3   3
 ","   12  21   "
50 DATA AB,CD,EF,GH,IJ,KL
60 DATA 0000030F3F7F7C6200000000000000030C0000030F1F4F6473
70 DATA 000020381E0509010000404060 1AF21A0080808082E40CE4
80 DATA 64647B601C0F0300080804030802000077776A5C3F0F0300
90 DATA 71F1E10104082000 0A0A1AE2083040008404041CF2C08080
100 DATA 0000030B1B17297F00020C14262040400001030B191D3F3F
110 DATA 00E0D084AAB4D2CD0000283C3E3E1F2F00E0D0C0C0C0E0F0
120 DATA 23275128140A04025C587E3F3F1F0F032323010000000000
130 DATA C0C8952A542050200F25291AFEF4F8E0F0F2E2C400080000
140 DATA 000A0B093A5F096B00090C2E6D3F7E0C00071737576077 77
150 DATA 000878780EFC888800C8888AABFE7E7E00F0F4F6F503F7F7
160 DATA 4F6C681F38391B0828081F3F6D0E0809777777 6057371707
170 DATA 6AC80AFC2E4E6C280C1EFCFEDBB89888F7F7F703F5F6F4F0
180 'SHOKI SETTEI***************************
190 CLEAR:INIT:DIM A$(11),B$(24),J(1,2),C(1,5),S(1),T(1):CLICK ON:REPEAT OFF
200 TA=100:RL=0:AA=21:T=1:WIDTH 40:FORA=0 TO2:J(0,A)=3:J(1,A)=3:NEXT
210 FOR A=0 TO11:A$(A)=SPACE$(12):NEXT:CLS4
220 RESTORE 20:FOR A=0 TO 1:FOR B=0 TO 5:READ AB:C(A,B)=AB:NEXT:NEXT
230 'TITLE **********************************
240 LINE (47,24)-(267,96),PSET,BF,HEXCHR$("FF770011EE0011EE0011EE00")
250 LOCATE 10,4:CSIZE 3:PRINT#0"JEWEL BOX!":CSIZE
260 COLOR4:LOCATE 8,10:PRINT"1993 Electronics Forest":COLOR7:GOSUB 960:CLS
270 'PCG DATA READ *************************
280 RESTORE 60:FOR A=65 TO 76:READ A$:DEF CHR$(A)=HEXCHR$(A$):NEXT
290 'MAIN ***********************************
300 GOSUB750:GOSUB700:RESTORE 40:FOR A=3 TO 8:READ A$:A$(A)=A$:NEXT
310 FORX=3 TO 8:FORY=3 TO 8:C=VAL(MID$(A$(Y),X+1,1)):IF C<>0 GOSUB560
320 NEXT:NEXT:X=1:Y=1:C=1:T=INT(RND*2)+1:GOSUB560
330 'houseki no ichisettei******************
340 BEEP:LOCATE 12,1:PRINT USING"# PLAYER ﾉﾊﾟﾝﾃﾞｽ";T
350 XA=X:YA=Y:A=ASC(INKEY$)
360 X=X-(A=C(T-1,0))+(A=C(T-1,1)):Y=Y-(A=C(T-1,2))+(A=C(T-1,3))
370 CA=C:ON-(A=C(T-1,4))GOTO480:C=C-(A=C(T-1,5))+(C>3)*3:IFC<>CA IFC<4 GOSUB540
380 'TIME COUNT *****************************
390 AA=AA+1:IF AA<21 GOTO 420 ELSE TA=TA-1:T(T-1)=T(T-1)+1:AA=0
400 LOCATE 2+(T-1)*29,2:PRINT USING "T######";T(T-1):IF TA<0 THEN 830
410 LOCATE 12,2:PRINT USING "LAST TIME:######";TA
420 IF XA=X AND YA=Y THEN 350
430 'HOUSEKI IDO ***************************
```

★明日のお天気は，曇り夕方ごろから一時雨，ところによりライディーンをともない，一時強く降るでしょう。（新潟県加茂市・DORADORA15オ）……【影：大変だ，大変だぁ。つぐ美：何が大変なの？影：よくわかんないけど，大変なんだよぉ。つぐ美：わけのわからない人ね！】

X1turboシリーズ(CZ-8FB02)用



お餅を焼くのもラクじゃない

「お餅屋さん」のアルバイトだげーむ

HELL

STORY

宇宙…それは神秘の世界…。しかし今はちがった…。人々は宇宙をも侵略しようとしていた。しかしその人々にも知られない生物があった。これは今から101万年後の話しであった…。そう…もうあの戦いから1万年もたったのだ。ヘルの名も宇宙に知れわたり伝説の勇者として崇められていたのだ。その1万年たったある日ついに卵から子がかえったのだ。それを人々はこう呼んだ…ヘル2と…。

遊びかた

タイトルでも内容を書いているが，一応書きます。コンロ（これはまったくコンロに見えないが誰でもわかると思う）の上にある餅（そうは見えないが）を早くいえば脹らまし過ぎて割ったり，かちかちにひびが入ったりしてはいけないゲーム。そのためにどうしてやるかというと自分のいるところのコンロは熱くなりますが，他のコンロは冷えてしまいます。だから何もしていないと，まわりの餅が冷えてかちかちになるか，自分のところの餅が破裂してしまうので，ヘル2を4，6で左右に動かして，ちょうどいい温度にしてあげます。下のタイム・メーターがいっぱいになると，クリアです。1週間やると終わりです。

《第1表》変数表

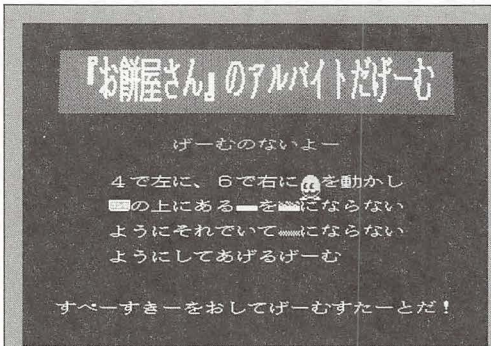
A$, A	汎用
T$	タイトル名
I, J	FOR-NEXT用
TI	タイム
C	クリア判定フラグ
LE	残機
K	給料
M$, M1$	ミュージック
BGM	BGMストップ用

CHECKER FLAG

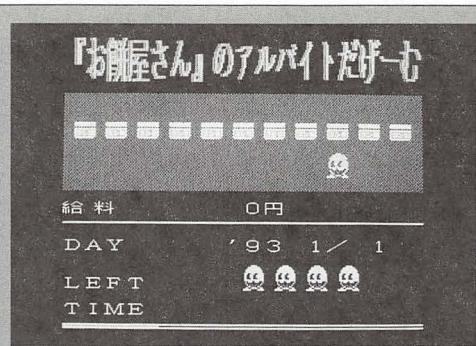
Dr.D：プログラムの90%以上が，キャラクター定義やサウンド処理という作品だ。ゲームの核はおそろしいほどに効率化されているというのに，なぜ演出に行数がかさんでいるのかな？ゲームのおもしろさという点でも弱いねえ…。

影：おかしなストーリーに加えて，「アンバランス・ゾーン」な魅力の作品ってことで。ね，ね？

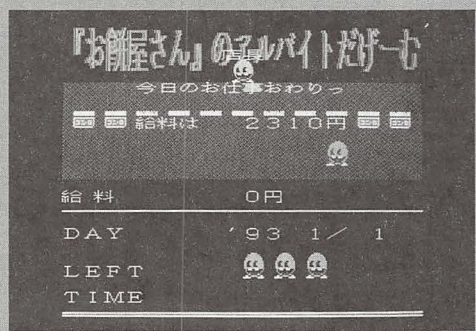
編：単純なのはわかるけど，どうせならもう少していねいな説明を付けてほしかったです。



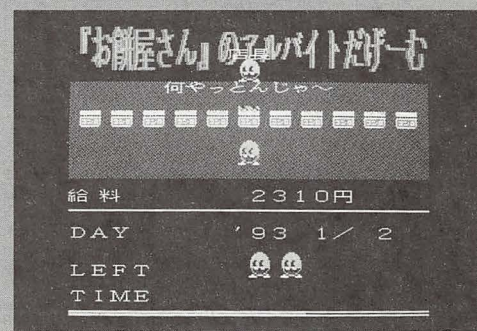
◀《写真1》これがタイトル画面です。キャラクターをつかっての説明がおもしろいね



◀《写真2》11台あるコンロの火をみながら上手にお餅を焼いていきます



◀《写真3》お餅を冷やさないよう、焼きすぎないように1日がんばろう



◀《写真4》焼きすぎたりすると店長に怒鳴られてミスになります

★月の小遣いが1500円の僕でもプログラムを打ち込むだけで簡単にゲームができるのはいいですね。ところで影さんの給料は僕の小遣いより少ないのでは…。(秋田市・三浦潤一14才)……【影：私のお給料だと，バナナがいっぱい買えるんだぞ。うらやましいでしょう！】

「お餅屋さん」のアルバイトだげーむのプログラム・リスト

```
100 '－－－－－－　初期設定　　No.　9
110 CLEAR &HE000:INIT:CLICK OFF:KLIST 0:DEFCHR$(32)=STRING$(8,0):WIDTH 40,25
120 CLICK OFF:B=590:FOR I=0 TO 6:READ A$:MEM$(&HE000+I*33,33)=HEXCHR$(A$)
130 FOR J=0 TO 32:A=A+VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXT:B$=RIGHT$("0"+HEX$(A),4)
140 IF B$<>RIGHT$(A$,4) THEN PRINT "Error in";B:END ELSE B=B+10:A=0:NEXT I
150 FOR I=0 TO  5:READ A$:DEFCHR$(65+I)=HEXCHR$(A$):NEXT I:A=71
160 FOR I=0 TO 11:READ A$:FOR J=0 TO 3:DEFCHR$(A)=HEXCHR$(A$):A=A+1:NEXT J,I
170 CGEN 1:DA=1:LE=3:CH$="AB"+CHR$(29,29,31)+"CD"
180 PLAY 130:PLAY "O3:O4":T$=" 『お餅屋さん』のアルバイトだげーむ"
190 M$="V15C1RCRC3F1RFEDCRCRC3F1RFED#CR#CR#C3#F1R#FE#D#CR#CR#C3#F1R#FE#D#CDRDCDFCRC-BCDRDCDFA5!"
200 M1$="E1REFG5D1RDEF5E1REFG5D1RDEF5F1EDEDCDC-BRC3#DFF1EDEDCDC-BR!":GOTO 510
210 '－－－－－－　ゲーム画面を作る
220 FOR I=1 TO 4:SYMBOL(22+I,0),T$,1,2,I:NEXT I:LE=3:DA=1:K=0:TI=0
230 LINE (24, 40)-(296,104),PSET,16,BF:LINE (24,125)-(296,125),PSET,7
240 LINE (24,189)-(296,191),PSET, 7,BF:LINE (24,190)-(296,190),PSET,0
250 FOR I=0 TO 10:POKE &HF000+I,20:NEXT I:POKE &HF00B,17,0,18,6,6,255,255
260 LOCATE 3,14:PRINT "給 料";SPC(10);AKCNV$(STR$(K))+"円":POKE &HE0F0,0
270 LOCATE 3,20:PRINT "ＬＥＦＴ":FOR I=0 TO LE:LOCATE 20+I*3,19:PRINT CH$
280 NEXT I:LOCATE 3,17:PRINT "ＤＡＹ　　'９３　１／"+AKCNV$(STR$(DA))
290 LOCATE 3,22:PRINT "ＴＩＭＥ":PLAY@ M$+M$:LINE (0,0)-(40,12)," ",BF:C=0:A=0
300 '－－－－－－　メインプログラム
310 POKE &HF00C,STICK(0):CALL &HE000:FOR I=0 TO 99:NEXT I:POKE &HF00B,18
320 ON -(TI=272) GOTO 360:PSET (TI+24,190,4):TI=TI+1
330 ON -(RND*(5-DA/2)<1) GOTO 340:ON -(PEEK(&HE0F0)<>1) GOTO 310:GOTO 370
340 POKE &HF00B,INT(RND*11)+1:GOTO 310
350 '－－－－－－　店長のおことば
360 C=1
370 BGM=CALC("0")     :LOCATE 18,2:PRINT "店長":LOCATE 19,3:PRINT CH$
380 ON -(C=1) GOTO 440:LOCATE 12,5:PRINT "何やっとんじゃ～"
390 PLAY "G1RERCRERCRDRDC5:G1FEDCFEDCEDCDC5":PAUSE 10:LE=LE-1
400 IF LE>-2 THEN CLS:GOTO 250
410 LOCATE 11,5:PRINT "おまえはクビだぁ～"
420 LOCATE 11,7:PRINT "ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ"
430 PLAY "E3R1CR3E1RG3R1ERDRFC5:E3D1CF3E1DG3F1ECDEFC5":PAUSE 10:CLS 4:GOTO 510
440 LOCATE 10,5:PRINT "今日のお仕事おわりっ":FOR I=0 TO 10:A=A+PEEK(&HF000+I)
450 NEXT I:LOCATE 10,8:PRINT "給料は  "+AKCNV$(STR$(A*10))+"円":K=K+A*10
460 PLAY "F1RERGR5E1RDRFR5D1RCRER5CR3DC5:F1REFGA5E1RDEFG5D1RCDEF5C5E3DC5"
470 PAUSE 10:DA=DA+1:TI=0:IF DA<>8 THEN CLS:GOTO 240
480 PLAY@ "E1RERERE5R1CRRGRGRG5R1ERRBRBRB5R1GR5-BC1DEF5:E1RERERE5D1CG1RGRGRG5F1EBRBRBRB5A1G+C5"
490 LOCATE 5,5:PRINT "きみのバイトは今日でおわりっ！":PAUSE 70:GOTO 420
500 '－－－－－－　タイトル
510 LINE(9,10)-(310,54),PSET,16,BF:FOR I=0 TO 1:SYMBOL(23+I,15),T$,1,2,7:NEXT
520 CGEN 1:LOCATE 6,12:PRINT "４で左に、６で右にABを動かし"
530 LOCATE 24,13:PRINT "CD":LOCATE 6,14:PRINT "EFの上にある[[をssにならない"
540 LOCATE 6,16:PRINT "ようにそれでいてGGにならない":LOCATE 6,18
550 PRINT "ようにしてあげるげーむ":COLOR 6:LOCATE 12,9:PRINT "げーむのないよー"
560 COLOR 7:LOCATE 1,22:PRINT "すぺーすきーをおしてげーむすたーとだ！"
570 PLAY@ M1$+M1$:REPEAT:UNTIL STRIG(0):CLS 4:BGM=CALC("0"):GOTO 220
580 '－－－－－－　データ
590 DATA 014431160B3E45ED79033E46ED7903051520F23A0BF021FFEF233D20FC7E3D3D3D0B8F
600 DATA 3D77011C31160B2100F07EC64723ED7903ED79FE4BFAC3E0FE73F2C3E0030315200ED8
610 DATA E80191313A0DF0673A0FF03210F06F3A0CF0FE042004252525 2DFE062004242424 0AAF
620 DATA 2C7D320FF07CFE00CCC9E0FE24CCC9E0320DF0673A0EF0033D20FC3E20ED7903ED103E
630 DATA 7916260315 20FC03ED7903ED797C320EF00191310 33D20FC3E41ED79033CED79160C26
640 DATA 26031520FC3C03ED79033CED793A0FF0320FF021FFEF233D20FC7E3C77C93E01320D04
650 DATA F0E0C93A10F0320FF06F3A0DF0320EF0C900000000000000000000000000000000000A3
660 DATA 00000000000000000030F1F3F3F736767030F1F3F3F736767
670 DATA 00000000000000000E0F8FCFEFE9F3F3FE0F8FCFEFE9F3F3F
680 DATA 00000E00000030FC637F2E20170D33FC637F2E20100C33FC
690 DATA 000070000000061F1FFF710264D8E61F1FFF71020418E61F
700 DATA FFFFFFFFFFFF7F00FF80BB88BB807F00FF80BB88BB807F00
710 DATA FFFFFFFFFFFFFE00FF011D559D01FE00FF011D559D01FE00
720 DATA 0000000055AA5500,0000000055AAFF00,00000000D5ABFF00
730 DATA 00000000D5FBFF00,00000000DFFFFF00,00000000FFFFFF00
740 DATA 00000000D3FFFF0000000000FFFFFF0000000000F7FFFF00
750 DATA 00000000D3FFFF000000003CFFFFFF000000001CF7FFFF00
760 DATA 00003008D3FFFF0000007C3CFFFFFF000000781CF7FFFF00
770 DATA 000A3008D3FFFF00003E7C3CFFFFFF00001E781CF7FFFF00
780 DATA 104A3008D3FFFF003C7E7C3CFFFFFF00385E781CF7FFFF00
790 DATA 00822188D3FFFF00009665BCFFFFFF000086619CF7FFFF00
800 'ﾜｰﾀﾞｰﾐﾄﾙｶｰ?
```


★ベーマガはパソコン雑誌の中で，唯一500円玉だけで買える安い雑誌です。内容もGoodだし，ゲーム・プログラムやミュージック・プログラムもありがたく，パソコン雑誌の中では一番というほどの本です。(神奈川県中郡・奈須信介15才)……【編：ありがとうございます。】

X68000(X-BASIC V2.0)用



一対一の対決！　キミは竜を倒せるか！

竜の巣（りゅうのす）

長瀬　大学

むかしむかしの，ことじゃった…。

そこは「竜の島」と呼ばれておった。いつからか知らんが，そこに竜が棲（す）みついておっての一，たくさんのほら穴を造っておるんじゃよ。

いつしか，誰ともなくそれを「竜の巣」と呼ぶようになった。そのあとじゃよ，「竜の巣」の奥深くには，国一つ買えるほどの財宝がねむっている，そんなウワサが広まりはじめたのは。そのおかげで，この村も急に活気づいてしもうたわい。

じゃが財宝さがしに島に渡る「勇者殿」はたくさんおっても，今まで1人として帰って来た「勇者殿」はおりゃせんのじゃよ。……おや，あんたも行くのかね，あの「竜の巣」へ？

ま，引きとめやせんが，今度は帰ってくるのかー……。

《第1表》変数表

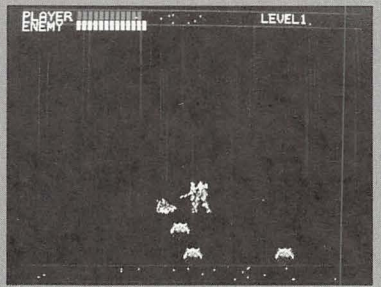
BX,BY……主人公の座標	EH ……竜の体力
AX ……主人公の移動量	FT ……竜の体当たり判定
JP ……主人公のジャンプ判定・移動量	TM ……竜の体当たり間隔
SLD ……主人公の盾判定	X,Y ……竜の移動目標点，または雑用
MH ……主人公の体力	C……竜の電撃の座標，または雑用
KP ……主人公の剣が当たったか	MK ……体の向き
DM ……主人公が受けたダメージ	LV ……レベル
EX,EY……竜の頭の座標	SC ……スコア
LX,LY……竜の体の座標	MS(0〜1) ……音楽データ
HX,HY……竜の移動量	AD(0〜) ……効果音データ
	SD〜 ……スプライト・データ

遊びかた

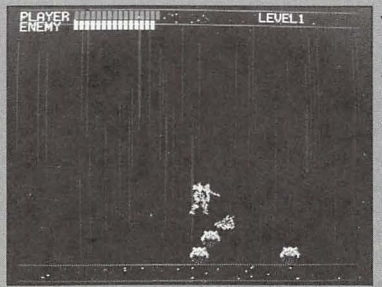
プログラムしてRUNしたら，しばらく待つとタイトル画面がでます。操作はジョイスティックを使いますので，Ⓐボタンか Ⓑボタンを押してください。ゲームがはじまります（ちなみに再スタートのときにⒶボタンを押すとコンティニューです）。

自分はレバーの左右で移動，Ⓐボタンで攻撃，Ⓑボタンでジャンプします。また，レバーの上を押しながらⒶボタンを押し続けることで，盾を構えることができます。

竜の胴体部分には，まったく当たり判定がありません。頭を狙って攻撃してください。竜の体力を0にすれば面クリア。レベル6をクリアするとエンディングです。また，自分の体力が0になるとゲーム・オーバーです。



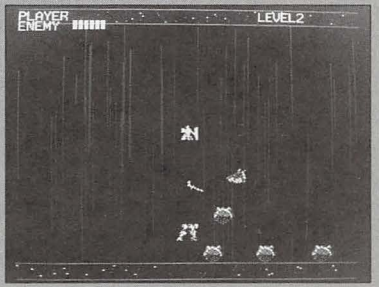
◀《写真1》竜の攻撃をよけながら剣をつかって戦います



◀《写真2》ダメージをあたえられるのは竜の頭の部分だけです



◀《写真3》クリアするとこんな中間デモがはいってつぎの面へ進みます



◀《写真4》体力が0になるとゲーム・オーバーになってしまいます

★今年の夏はあまり暑くなかった。きっと影さんがまじめに仕事をしていたにちがいない。（千葉市・竹本都馬22才）……【影：そう，涼しくて海にも行けないから仕事するしかなかったよねー。つぐ美：あら，ハワイは暑かったわよ。影：あ，そう。】

作ったあとで

いやあ疲れた疲れた。ほとんど夜通しだったもんで。

さて，プログラムはオールBASICです。また，このプログラムをXVIで作ったので，10MHzで動かすことに気づきませんでした。多分10MHzだとゲームにならないほど遅いと思います（後でやってみたら，まあ遅いこと遅いこと）。

改造について

僕ももっといろんなフィーチャーを入れたかったのですが，これ以上プログラムが長くなったり遅くなったりしてはたまらないので，泣く泣く省略しました。よかったらつけてみてください。

また，処理を速くするために，音楽を省く，竜の頭だけを表示する，などしてください。少しマシになるかもしれません。

あと，音楽なども変えてみてください（自分でも，ちょっと気に入らない）。

参考にしたもの

悪魔城ドラキュラ（コナミ）

★1 C=INT(RND*9):LOCATE 1,1:? C:INPUT WAIT 30,I:IF C=I THEN P=P+1:? D:GOTO 1:'98用，出た数を押しCR。（栃木県芳賀郡・うどの大樹17才）……【編：でた！謎の未確認プログラム，UFPだ！さあ，打ち込んでみよう。】

竜の巣のプログラム・リスト

```
   10 screen 0,1,1,1:window(0,0,511,511):mouse(0)
   20 int x,y,c,mx,my,s,ax,bx,by,t,mh,eh,kp,hx,hy,lv=1,lx,ly,dm,jp,sc,ft,tm,ex,e
y,fx,ss,sld,mk,ll
   30 dim char sd(255),se(255),sf(255),sg(255),sh(255),si(255),sj(255),sk(6,255)
   40 dim str da(6)[256],ms(6)[64],ad(3)[40]
   50 dim pc(4)
   60 sp_init():sp_disp(1):m_init()
   70 data():cls
   80 sp_def(0,sd):sp_def(1,se):sp_def(5,sf):sp_def(3,sg):sp_def(4,sh):sp_def(6,
si):sp_def(7,sj)
   90 repeat
  100 opening()
  110 apage(1):home(1,0,0)
  120 box(0,0,511,255,5)
  130 box(15,15,496,240,5):paint(1,1,4)
  140 for i=0 to 1
  150 for j=0 to 100
  160 x=rnd()*508+2:y=rnd()*12+2+240*i:c=rnd()*3+1
  170 pset(x,y,c*5)
  180 x=rnd()*12+2+496*i:y=rnd()*252+2:c=rnd()*3+1
  190 pset(x,y,c*5)
  200 next:next
  210 for i=0 to 40
  220 line(i*8,i*4+376,i*8+7,i*4+376,12)
  230 line(i*8+7,i*4+376,i*8+7,i*4+379,10)
  240 next
  250 paint(0,500,1)
  260 for k=1 to 6
  270 apage(0):wipe()
  280 for i=10 to 25
  290 fill(i*4,2,i*4+2,10,5)
  300 fill(i*4,12,i*4+2,20,13)
  310 next
  320 symbol(1,1,"PLAYER",1,1,0,15,0)
  330 symbol(1,11,"ENEMY",1,1,0,15,0)
  340 symbol(180,1,"LEVEL"+str$(lv),1,1,0,15,0)
  350 apage(2)
  360 for i=0 to 1:for j=0 to 200
  370 x=rnd()*511:y=rnd()*150+256*i:c=rnd()*2+1
  380 line(x,y,x,y+100,c*2)
  390 next:next
  400 bx=50:by=208:mx=50:ex=400:ey=200:x=300:y=200:lx=300:ly=224:mh=16:eh=16:jp=
0:ft=0:tm=0:ss=256*lv
  410 sp_on():apage(0):m_stop():m_play(2,3,4,5):repeat
  420 s=stick(1):t=strig(1):sld=0
  430 switch s
  440 case 4:ax=-4:wa=wa+1:break
  450 case 6:ax=+4:wa=wa+1:break
  460 default:ax=0:wa=0:break
  470 endswitch
  480 switch t
  490 case 1:if s=8 then sld=1:break
  500 if kp=0 then ken()
  510 break
  520 case 2:if jp=0 then jp=-18
  530 break
  540 case 0:kp=0:break
  550 endswitch
  560 if bx>ex then mk=1:ll=16640 else mk=0:ll=256
  570 if rand()<500*lv then thun()
  580 if abs(bx-ex)<14 and abs(by+2-ey)<17 then dm=2-sld:ax=24:dama()
  590 mx=mx+ax:by=by+jp:lx=lx+sgn(bx-lx)*2
  600 if lx<40 then lx=40
  610 if lx>490-(mx-bx)-lv*20 then lx=490-(mx-bx)-lv*20
  620 if bx<16 then mx=16:bx=16:ax=0
  630 if bx>224 then mx=480:bx=224:ax=0
  640 if mx>127 and mx<383 then home(1,mx-127,0):home(2,(mx/4)-31,0):ex=ex-ax:x=
x-ax:lx=lx-ax:ax=0
  650 if wa>2 or jp<>0 then wa=0
  660 if tm>3 then tm=0:ft=0
  670 if jp<>0 then jp=jp+4:if by>208 then by=208:jp=0
  680 bx=bx+ax
  690 hx=(abs(ex-x)/10+1)*sgn(x-ex):hy=(abs(ey-y)/10+1)*sgn(y-ey)
  700 if abs(by-ey)<3 and ft=0 then x=lx+sgn(bx-ex)*(40+20*lv):ft=1:m_play(6)
  710 ex=ex+hx:ey=ey+hy
  720 if x=ex and y=ey or ex<30 then x=rnd()*(40*lv)+lx-20*lv:y=rnd()*150+70:tm=
tm+1
  730 fx=480-(mx-bx)
  740 sp_set(1,bx+16,by+16,ll)
  750 sp_set(0,bx+16,by+16,ll+1)
  760 sp_set(2,bx+16,by+32,ll+5+wa)
  770 sp_set(3,ex+16,ey+16,ss+3+16384*mk)
  780 sp_set(5,lx+16,ly+16,ss+4)
  790 sp_set(4,lx+(ex-lx)/2+16,ly+(ey-ly)/2+16,ss+4)
  800 sp_set(8,lx+(fx-lx)/4*3+16,240,ss+4)
  810 sp_set(7,lx+(fx-lx)/2+16,240,ss+4)
  820 sp_set(6,lx+(fx-lx)/4+16,240,ss+4)
  830 until eh=0 or mh<1
  840 if eh=0 then cr() else over():break
  850 if lv=7 then ending():break
  860 next
  870 until t=2
  880 end
  890 func ken()
  900 sp_set(0,bx+26-20*mk,by+rnd()*6+13,ll+1)
  910 if abs(ey-by)<14 and abs(ex-bx)<35 then {eh=eh-1:fill(eh*4+40,12,eh*4+42,2
0,0):kp=1:m_play(6)
  920 fill(ex,ey,ex+15,ey+15,15)
  930 for i=0 to 200:next
  940 fill(ex,ey,ex+15,ey+15,0)}
  950 endfunc
  960 func thun()
  970 c=rnd()*200+(ex-100):m_play(6)
  980 for i=-1 to 1
  990 line(ex+12,ey,c+i*8,240,13+i*2)
 1000 next
 1010 circle(c,240,20,13,0,180,100)
 1020 if abs(bx-c)<35 and by>190 then {switch sld
 1030 case 1:for i=0 to 5:circle(bx,by+16,25,15,320-290*mk,150+70*mk,300-i*50):n
ext:ax=-12+mk*24
 1040 for i=0 to 5:circle(bx,by+16,25,0,320-290*mk,150+70*mk,300-i*50):next
 1050 break
 1060 case 0:dm=lv:ax=24*sgn(bx-ex):dama():break
 1070 endswitch }
 1080 for i=-1 to 1
 1090 line(ex+12,ey,c+i*8,240,0)
 1100 next
 1110 circle(c,240,20, 0,0,180,100)
 1120 endfunc
 1130 func dama()
 1140 mh=mh-dm:fill(mh*4+40,2,mh*4+40+4*dm,10,0):jp=-10
 1150 ax=ax*sgn(bx-ex)
 1160 if sgn(bx-ex)=0 then ax=ax*(-1)
 1170 fill(bx,by,bx+15,by+31,15)
 1180 for i=0 to 200:next
```

```
1190 fill(bx,by,bx+15,by+31,0)
1200 m_play(7):endfunc
1210 func cr():m_stop()
1220 for i=by to 208
1230 for j=0 to 100:next
1240 sp_move(1,bx,i,0)
1250 sp_move(0,bx,i,1)
1260 sp_move(2,bx,i+16,5):next
1270 for i=ey to 224
1280 sp_set(3,ex+16,i+16,ss+3):next
1290 vpage(13)
1300 line(0,240,511,240,5)
1310 for i=0 to 3
1320 fill((mx-bx)/2+i*8,240+i*4,(mx-bx)/2+i*8+7,243+i*4,12)
1330 next:m_play(8)
1340 for i=0 to 300:home(2,rnd()*15,0):home(0,rnd()*8,rnd()*8):next
1350 for i=0 to 5000:next
1360 if lv<6 then {sp_off()
1370 for i=0 to 3
1380 home(i,0,256):next:vpage(15)
1390 locate 9,5:print"LEVEL";lv;"CLEAR"
1400 print"           BONUS";100*lv+10*mh*lv
1410 print"           SCORE";sc
1420 print:print"       GO TO NEXT LEVEL"
1430 bx=0:by=88:wa=0:for i=0 to 6000:next
1440 sc=sc+100*lv+10*mh*lv:locate 16,7:print sc
1450 m_assign(1,9):m_play(1)
1460 locate 17,6:print"  0 ":for i=0 to 70
1470 bx=bx+4:wa=wa+1
1480 if wa>1 then wa=0:by=by+4
1490 sp_move(1,bx,by,0)
1500 sp_move(0,bx,by,1)
1510 sp_move(2,bx,by+16,5+wa)
1520 for j=0 to 600:next:next
1530 cls
1540 for i=0 to 3
1550 home(i,0,0):next:m_assign(1,1)}
1560 lv=lv+1:endfunc
1570 func opening():m_stop():m_play(1):home(1,0,0)
1580 symbol(50,20,"竜の巣",2,3,2,15,0)
1590 symbol(80,140,"PUSH BUTTON",1,1,1,15,0)
1600 apage(1):repeat
1610 pset(rnd()*256,rnd()*256,13)
1620 pset(rnd()*256,rnd()*256,0)
1630 t=strig(1)
1640 until t>0
1650 for i=0 to 3:apage(i):wipe():next:sc=0
1660 if t=2 then lv=1
1670 endfunc
1680 func over()
1690 for i=0 to 60
1700 sp_move(1,bx+i*sgn(bx-ex)/8,by-i,0)
1710 sp_move(2,bx+i*sgn(bx-ex)/8,by+i,5)
1720 next
1730 contrast(0):m_play(6)
1740 for i=0 to 3:apage(i):wipe():home(i,0,0):next
1750 sp_off()
1760 contrast(15)
1770 symbol(40,10,"GAME",2,1,2,5,0)
1780 symbol(120,40,"OVER",2,1,2,5,0)
1790 symbol(80,140,"PUSH BUTTON",1,1,1,15,0)
1800 repeat
1810 t=strig(1)
1820 until t>0:t=0:wipe()
1830 endfunc
1840 func ending():sp_off()
1850 for i=0 to 3
1860 home(i,0,0):apage(i):wipe():next
1870 contrast(0):m_stop()
1880 for i=0 to 1500
1890 x=rnd()*120+70
1900 y=rnd()*(100-(x-130)*(x-130)/50)+90+(x-130)*(x-130)/50
1910 c=rnd()*14+1
1920 pset(x,y,c)
1930 next:sp_on(0,2)
1940 line(50,190,200,190,5)
1950 contrast(15):wa=0
```

```
1960 for i=0 to 30
1970 sp_move(0,i*4,159,1)
1980 sp_move(1,i*4,159,0)
1990 sp_move(2,i*4,175,5+wa)
2000 for j=0 to 500:next
2010 wa=wa+1:if wa>2 then wa=0
2020 next
2030 sp_set(0,128,171,49409):m_tempo(60)
2040 m_assign(1,10):m_assign(2,11):m_play(1,2):sc=sc+1000+mh*lv*10
2050 symbol(60,40,"Congratulation !!",1,1,1,13,0)
2060 for i=0 to 6000:next
2070 color 3:locate 8,12:print"YOUR FINAL SCORE"
2080 locate 15,13:print sc
2090 repeat:t=strig(1)
2100 until t>0
2110 endfunc
2120 func data()
2130 da={"vvm55s55ds5ddkfdi3f20edfif33if33fee33hd33i3333fff3h3d3ifee3b3bef033dl
33b30ef3d3ke23b3he33dj23e232i33di2333efe3h33di23322323id3i33ee23223h33i3eeh3e23h
33",
2140  "vvvvvvifrhferh2erh33rhf3e03ojded4nkd5f54lj34455f54jn45f5f4hp445f40",
2150 "je3e22e320333je33e20e32333je3332e332d33j23330e3330ddj2332h233hk322i233hje
222he230f0jeef2iee2fe0hee3efiee2ehie33eje33hhe332ke33hh332m32h02e2m23ee02f2emf2i
e3fn23dhe033me0330",
2160 "vqbjpbaibp760bao7677aaan664744abm67745467baj7745454670aah776454707h6ba077
66f77066f766b070f7f60ff4f6766if66f54ff6f067jfhff677f767m76f0fh76n7mv",
2170 "je3320ee30333je3320e330333ie3332e3330d33j2332e333hddj23fhe33jkfei32jie3e2
i22fihee3330ee2feihe2332ee23ejj2330ee233jj320e2333jie32h2232jiefhe23lhe2320f3mj3
3e3fmk3h33l",
2180 "jee302eeh333je333232h333jee23333hd33kd23332iddl23221m22flle2felkee3e2fkle
e33eklee331k2e233lj233232lj233e32ljf30efmie3fh3flje33e033k",
2190 "iba067760abihaab77d777baahha67d777dd76ahh677776677d76hh7d76677667d7h067d6
7767676776067767767676767d7667d566766775577660d6070464444444667006645
444454446hh6644445445665h0665445404505060i4540554054ij45544554jl45541"}
2200 pc={26388,65300,41534,10900,65535}
2210 for i=0 to 6:s=1:c=1
2220 repeat:t=asc(mid$(da(i),c,1))
2230 if t-102>0 then {for j=1 to t-102
2240 sk(i,s-1)=0:s=s+1:next:c=c+1
2250 } else {sk(i,s-1)=val("&h"+mid$(da(i),c,1)):c=c+1:s=s+1}
2260 until s=257:print i
2270 next:s=0:t=0:c=0
2280 for i=0 to 255:sd(i)=sk(0,i):next
2290 for i=0 to 255:se(i)=sk(1,i)
2300 sf(i)=sk(2,i)
2310 sg(i)=sk(3,i)
2320 sh(i)=sk(6,i)
2330 si(i)=sk(4,i)
2340 sj(i)=sk(5,i):next
2350 for i=0 to 4
2360 sp_color(7,pc(i),i+2)
2370 next
2380 m_init():m_tempo(80)
2390 for i=1 to 11
2400 m_alloc(i,2000)
2410 next
2420 ms={"a2r2g2r2","d8r8d8r8d8r8d8r8d8r8d8r8f16r16f16r16f16r16f16r16",
2430 "e32d32c64r64c64r64e32d32c64r64c64r64",
2440 "f32e32d64r64d64r64f32e32d64r64d64r64",
2450 "c32d32e4.r16d32e32f4.r16e32f32g4.r16r2",
2460 "c8e8g8e32.d32.c32.d8f8a8f32.e32.f32.b+2r8c64r64c64r64c64r64c64",
2470 "v15o5@24c4e4g4b4<d2"}
2480 ad={"v15@65<b32>e32d32c8","a16q2g32","a64d64f64b64g64e64b64a64c64","a32r64
"}
2490 m_trk(1,"o5v14@52|:255"+ms(0)+":|")
2500 m_trk(2,"o2v14@45|:255"+ms(1)+":|")
2510 m_trk(3,"o3v15@37|:255"+ms(2)+ms(2)+ms(3)+ms(3)+":|")
2520 m_trk(4,"o3v12@10|:255"+ms(4)+":|")
2530 m_trk(5,"o3v12@10|:255"+ms(4)+":|")
2540 m_trk(6,ad(0))
2550 m_trk(7,"o3v15@24"+ad(1))
2560 m_trk(8,"v15@47"+ad(2))
2570 m_trk(9,"v15@50|:50"+ad(3)+":|")
2580 m_trk(10,"v15@15"+ms(5))
2590 m_trk(11,ms(6))
2600 endfunc
```


★影様，お食事の用意ができあがりました。冷めないうちにどうぞ。(愛知県一宮市・タカ＝ラムラヒ3072才)……【影：ではごちになろうか。もぐもぐ。うーん，今ひとつじゃ。別な料理はないのか。編：全部食べてから言わないでくださいよ。影：いいではないか。】

X68000(X-BASIC V2.0)用



最強のモンスターを育てよう

モンスターブリーダー

間部　靖史

WARNING

どうも。初投稿です。BASICオンリーの初心者ですので，上・中級者およびそれに類似するかたは当作品を笑わないように。

STORY

長いので省きます。

目　的

4匹のモンスターの中から好きなキャラを遊び，「悪の魔王主催　世界統一最強モンスター決定戦」を，制覇してください。

《第1表》ステータス（変数）

HP	体力
MP	魔力
AT	攻撃力
DF	防御力
IN	知力
DX	素早さ
ST	ストレス
G(MO)	所持金
時(TM)	時間
日(DY)	日数

入力方法

打ち込んでRUN。

遊びかた

コマンドと変数が多いため，表にまとめました。ここでは表に載っていない情報をこっそり教えましょう。

まず，はじめに時間と日数です。1日は朝6時から夜6時までの12時間です。それぞれのコマンドで消費される時間を考えて計画的にモンスターを育ててください。あと，5日ごとにトーナメントがありますので前日はなるべく休息させましょう。

つぎは知力(IN)と素早さ(DX)です。知力は宝の発見率。魔法攻撃力，魔法飛距離に影響します。素早さは戦闘の際，行動できる回数があがります。最後はス

《第2表》武器

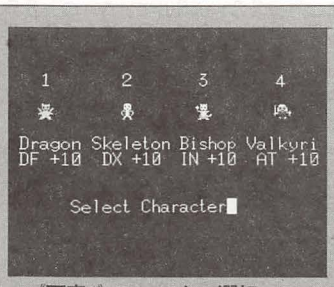
S.Sword	攻撃力＋10
L.Sword	攻撃力＋20
L.Armor	防御力＋10
P.Mail	防御力＋20
M.Ring	知力＋20
S.Ring	素早さ＋20

《第3表》戦闘コマンド

1.	突　撃…キャラの前進＆通常攻撃(近接時)
2.	後　退…キャラの後退
3.	魔　法…魔法の飛距離＆攻撃(MP－10)
4.	防　御…防御力アップ

	HP	MP	AT	DF	IN	DX	ST	MO	TM
1.運　動	↓	↓	＼	↑	↓	＼	↑	-20	＋2
2.勉　強	＼	↓	↓	＼	↑	↓	↑	-20	＋2
3.模擬戦	↓	↓	↑	＼	＼	＼	↑	-20	＋2
4.遊　び	＼	＼	＼	＼	↓	↑	↓	＼	＋3
5.休　息	↑	↑	＼	＼	＼	＼	↓	＼	＋3
6.宝探し	↓	↓	＼	＼	＼	＼	↑	＋50	＋3
7.買　物	＼	＼	＼	＼	＼	＼	↓	-?	＋3

《第1図》通常コマンド



▲《写真1》モンスター選択画面です。好きなモンスターを選んで育てよう

▼《写真2》運動や勉強をしっかりやれば強いモンスターができるぞ





▲《写真3》お金がたまってきたら買い物へいってみるのもいいかも

▼《写真4》5日ごとにあるトーナメント戦で鍛えた体をためそう



★87年～90年のベーマガ，全48冊を古本屋で6,000円で買った。昔はいろんな人がいたんですねぇ。(埼玉県狭山市・草野信一郎16才)……
【影：1冊あたり125円ということになるわけだ。なかなかいい値がついてるじゃないの。さすがベーマガってか。】

トレス（ST）とHP，MPです。ストレスは高くなると各能力の成長率が低くなり，脱走の確率があがります。HPが0になれば当然ゲーム・オーバーです（戦闘だけではない！）。MPは少ないと，ストレスがたまりやすくなります。あっ，そうそう，そういえばHが変わるごとにHP，MPが少しだけ回復するんだよ。

ワンポイント

4匹にはそれぞれ特性があって，初期能力値がちがいます。弱点を克服するより長所を伸ばすとよろしいアル。武器を装備するのも忘れないように。

最後に…

制作期間2週間強の超大作です。

参考にしたもの

・X68000パワーアッププログラミング（ASCII）
・付属のマニュアル
・マイコンBASICマガジン（電波新聞社）

★　★

モンスターブリーダーのプログラム・リスト

```
   10 screen 0,1,1,1:console ,,0:sp_dat():m_dat()
   20 dim int ta(3),bhp(1),bmp(1),bat(1),bdf(1),bdx(1),bin(1),bd(1)
   30 int co,rs,nc,wp,am,ri,rd,nt,tn,mo,tm,dy,sp,spe,a
   40 int hp,mp,at,df,dx,in,st
   50 dim str co1(6)={"１運　動","２勉　強","３模擬戦","４遊　ぶ","５休　息","６宝探し","７買い物"}
   60 dim str co2(3)={"１突　撃","２後　退","３魔　法","４防　御"}
   70 dim str go(2)={"ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ","ＤＥＡＤ！","ＣＯＮＧＲＡＴＵＬＡＴＩＯＮＳ！"}
   80 /*･･･････････････････　メイン　ループ　･･･････････････････
   90 while a=0
  100 hp=100:mp=100:at=5:df=5:dx=5:in=5:st=0:mo=1000:wp=0:am=0:ri=0:rd=0:tm=6:dy=1:nc=0
  110 for i=0 to 3:ta(i)=0:next
  120 opn():m_wind():s_wind1():stay_hyouji():m_play(1,2)
  130 repeat
  140 if (dy mod 5)=0 then m_stop():s_wind2():m_play():mbt():s_wind1():stay_hyouji():m_stop():m_play(1,2) else main():stay_hyouji()
  150 if nc=1 or nc=2 or nc=3 then m_stop():ending()
  160 until nc<>0:endwhile
  170 /*･･･････････････････　グラフィック　･･･････････････････
  180 func m_wind():apage(1):wipe()
  190 for i=0 to 1:line(21,198+i*36,234,198+i*36,15-i*14):line(21+i*213,198,21+i*213,234,15-i*14)
  200 line(38,206+i*19,217,206+i*19,1+i*14):line(38+i*179,206,38+i*179,225,1+i*14):next:paint(22,199,14):paint(39,207,3)
  210 for j=0 to 6:for i=0 to 1:line(162,26+i*20+j*24,234,26+i*20+j*24,15-i*14):line(162+i*72,26+j*24,162+i*72,46+j*24,15-i*14):next:paint(163,27+j*24,14):next:apage(0):endfunc
  220 func s_wind1():cls:wipe():box(21,26,157,190,15)
  230 for i=0 to 6:symbol(162,29+i*24,co1(i),1,1,1,1,0):next
  240 box(40,40,72,72,15):paint(22,27,3):paint(41,41,1):sp_set(sp,64,65,256+sp,3):endfunc
  250 func s_wind2():cls:wipe():box(21,26,157,190,15)
  260 for i=0 to 3:symbol(162,29+i*24,co2(i),1,1,1,1,0):next
  270 box(57,80,121,90,1):for i=0 to 1:line(57+i*99,80+i*20,22+i*99,70+i*20,1):line(121-i*99,80+i*20,156-i*99,70+i*20,1):line(57+i*64,79,57+i*64,69,4):fill(58+i*64,69,63+i*64,74,5):next
  280 for i=0 to 2:box(73+i*16,82,75+i*16,88,1):next:paint(22,27,3):paint(22,189,8)
  290 for i=0 to 2:paint(40+i*50,81,14):next:for i=0 to 8:line(25+i*16,110,25+i*16,115,1):next:line(25,115,153,115,1)
  300 box(25,123,154,180,15):for i=0 to 1:circle(50+i*75,40+i*10,15-i*5,14,0,360,100):paint(50+i*75,40+i*10,15):next:endfunc
  310 /*･･･････････････････　ステータス処理　･･･････････････････
  320 func main():float st1,st2,me1,me2
  330 st1=1-st/100#:st2=st/100#:me1=1-mp/100#:me2=mp/100#
  340 locate 19,13:print"　　":locate 5,13:input"何をしますか？",co
  350 switch co
  360 case 1:if mo<20 then break else hp=hp-25*(1-df/100#)-5:mp=mp-10*(1-in/100#)-5:df=df+8*st1:in=in-5*st2:st=st+25*me1+5:mo=mo-20:break
  370 case 2:if mo<20 then break else mp=mp-25*(1-in/100#)-5:at=at-7*st2:dx=dx-5*st2:in=in+8*st1:st=st+27*me1+7:mo=mo-20:break
  380 case 3:if mo<20 then break else hp=hp-30*(1-df/100#)-5:mp=mp-50*(1-in/100#)-10:at=at+10*st1:st=st+20*me1+5:mo=mo-20:break
  390 case 4:in=in-7*st2-2:dx=dx+8*st1:st=st-15*me2-5:tm=tm+1:break
  400 case 5:hp=hp+10*st1+2:mp=mp+15*st1+3:st=st-20*me2-5:tm=tm+1:break
  410 case 6:hp=hp-12*st2-3:mp=mp-12*st2-3:st=st+25*me1+5:ran_su():if rs*10<=in+50 then mo=mo+50:tm=tm+1:locate 5,13:print"お宝発見！　　":key_on():tm=tm+1:break else tm=tm+1:break
  420 case 7:shop():st=st-5*me2:tm=tm+1:break
  430 endswitch:tm=tm+2
  440 if st>=85 then ran_su():if rs*10<=st-35 then nc=1 else locate 5,13:print"ちょっと疲れた・・・":key_on()
  450 endfunc
  460 func stay_hyouji()
  470 if tm>18 then tm=6:dy=dy+1:hp=hp+30:mp=mp+50:st=st-20
  480 if hp<=0 then hp=0:nc=2 else if hp>=100 then hp=100
  490 if mp<=0 then mp=0 else if mp>=100 then mp=100
  500 if at<=0 then at=0 else if at>=100 then at=100
  510 if df<=0 then df=0 else if df>=100 then df=100
  520 if dx<=0 then dx=0 else if dx>=100 then dx=100
  530 if in<=0 then in=0 else if in>=100 then in=100
  540 if st<=0 then st=0 else if st>=100 then st=100
  550 if mo<=0 then mo=0
  560 if wp=10 then locate 10,2:print"W:S･Sword" else if wp=20 then locate 10,2:print"W:L･Sword"
  570 if am=10 then locate 10,3:print"A:L･Armor" else if am=20 then locate 10,3:print"A:P･Mail "
  580 if ri=20 then locate 10,4:print"R:M･Ring " else if rd=20 then locate 10,4:print"R:S･Ring "
  590 locate　4,6:print using"At ### ##日##時";at+wp,dy,tm
  600 locate　4,7:print using"Df ###";df+am
  610 locate　4,8:print using"In ###　HP ###";in+ri,hp
  620 locate　4,9:print using"Dx ###　MP ###";dx+rd,mp
  630 locate　4,10:print using"St ###　G ####";st,mo:endfunc
  640 func shop():cls
  650 locate　11,3:print"SHOP"
  660 locate　4,5:print"1:S･Sword　500G":locate　4,6:print"2:L･Sword 1000G"
  670 locate　4,7:print"3:L･Armor　500G":locate　4,8:print"4:P･Mail　1000G"
  680 locate　4,9:print"5:M･Ring　1000G":locate 4,10:print"6:S･Ring　1000G"
  690 locate 19,13:print"　　":locate 5,13:input"何にしますか？",co
  700 switch co
  710 case 1:if mo<500　then break else mo=mo-500 :wp=10:break
  720 case 2:if mo<1000 then break else mo=mo-1000:wp=20:break
  730 case 3:if mo<500　then break else mo=mo-500 :am=10:break
  740 case 4:if mo<1000 then break else mo=mo-1000:am=20:break
  750 case 5:if mo<1000 then break else mo=mo-1000:ri=20:rd=0:break
  760 case 6:if mo<1000 then break else mo=mo-1000:rd=20:ri=0:break
  770 endswitch:cls:endfunc
  780 /*･･･････････････････オープニング＆エンディング･･･････････････
  790 func opn():wipe():cls
  800 for i=0 to 1:line(65,48+i*34,189,48+i*34,15-i*14):line(65+i*124,48,65+i*124,82,15-i*14):next:paint(66,49,14)
  810 for i=0 to 1:symbol(68-i,51-i,"Monster Breeder",1,2,1,1+i*14,0):next
  820　　symbol(83　,150 ,"Hit any key"　　,1,1,1,14　　,0):key_on()
  830 wipe():for i=0 to 3:sp_set(i,36+i*64,80,256+i,3):next
  840 locate 1,2:print"　1　　2　　3　　4　"
  850 locate 1,6:print"Dragon Skeleton Bishop Valkyri"
  860 locate 1,7:print"DF +10　DX +10　IN +10　AT +10"
  870 repeat:locate 6,10:input"Select Character",co:until 1<=co and co<=4
  880 switch co
  890 case 1:df=15:sp=0:ta(0)=1:break
  900 case 2:dx=15:sp=1:ta(1)=1:break
  910 case 3:in=15:sp=2:ta(2)=1:break
```


★ベーマガを買って3年がたった。そして私のパソコンもだいぶ環境がととのってきた。しかし，中身はまったくわからない。パソコンを生かすも殺すも自分自身の心がけできまる。少しずつ前進し続ける努力をしたい。（奈良市・松本健一18歳）……【影：ふむ。】

```
 920 case 4:at=15:sp=3:ta(3)=1:break
 930 endswitch:sp_off():endfunc
 940 func ending()
 950 for i=0 to 1:apage(i):wipe():next:cls
 960 sp_set(sp,136,130,256+sp,3)
 970 switch nc
 980 case 1:for i=0 to 1:symbol(58-i*2,50-i*2,go(0),1,3,1,6+i,0):next
 990 locate 7,9:print"やってらんないよ！":for i=0 to 6:sp_set(sp,136-i*16,130,2
56+sp,3):for j=0 to 2500:next:next:sp_off():break
1000 case 2:for i=0 to 1:symbol(58-i*2,50-i*2,go(0),1,3,1,6+i,0):symbol(90-i*2,
140-i*2,go(1),1,2,1,4+i,0):next:break
1010 case 3:for i=0 to 1:symbol(8-i*2,50-i*2,go(2),1,3,1,1+i*12,0):next:locate
3,9:print"貴方は最高の BREEDER です。"
1020 endswitch:key_on():color 2:locate 4,11:print"次回も頑張ってください。":col
or 3
1030 key_on():sp_off():endfunc
1040 /*･･･････････････････Ｍｅｇａ Ｂａｔｔｌｅ･･･････････････････
1050 func mbt():xc=8:xe=1:dim int tf(1)
1060 e_sel():st_ch():l=0:sp_set(sp,153,110,256+sp,3):sp_set(spe,41,110,256+spe,
3)
1070 color 2:locate 9,13:print"トーナメント":key_on():color 3:cls
1080 for i=0 to 1:tf(i)=bdx(i)/40+1:next
1090 for t=0 to 29:bs_hyouji()
1100 for j=1 to tf(0):p_turn():bs_hyouji():if l<>0 then break
1110 next:if l<>0 then break
1120 for j=1 to tf(1):e_turn():bs_hyouji():if l<>0 then break
1130 next:if l<>0 then break
1140 next:if bhp(0)>=bhp(1) then l=2 else l=1
1150 switch l
1160 case 1:locate 5,13:print"負けてしまいました。  ":nc=2:key_on():break
1170 case 2:locate 5,13:print"やった！勝ちました！！":key_on():if spe=4 then nc
=3:break
1180    cls:locate 5,13:print"賞金５００Ｇ！"
1190 hp=bhp(0):mp=bmp(0):mo=mo+500:dy=dy+1:tm=6:key_on():break
1200 endswitch:cls:sp_off():endfunc
1210 func p_turn():nt=0:locate 5,13:input"作戦の入力";co
1220 switch co
1230 case 1:if xc=xe+1 then b_ch():break else xc=xc-1:break
1240 case 2:if xc+1>8  then        break else xc=xc+1:break
1250 case 3:ma_ch():if co<>2 then locate 5,13:print"失敗！！       ":key_on():br
eak else break
1260 case 4:bd(0)=20:break
1270 default:locate 5,13:print"パス           ":key_on()
1280 endswitch:sp_set(sp,xc*16+25,110,256+sp,3):endfunc
1290 func e_turn():nt=1:co=0:repeat
1300 if bhp(1)<10 and xe=1 then bd(1)=20:break else if bhp(1)<10 then xe=xe-1:b
reak
1310 if bat(1)<bin(1) then rs=1 else ran_su():rs=rs/5+1
1320 switch rs
1330 case 1:ma_ch():if co=2 then break
1340 case 2:if xc=xe+1 then co=1:b_ch():break else co=1:xe=xe+1:break
1350 endswitch:until co<>0
1360 sp_set(spe,xe*16+25,110,256+spe,3):endfunc
1370 func ma_ch():i=bin(nt)/10:if i<=1 then i=1
1380 if nt=0 then color 3-nt:locate 5,13:print using"射程距離##    ";i:color 3:
key_on()
1390 if xc-xe<=i and bmp(nt)>=10 then co=2:b_ch()
1400 endfunc
1410 func b_ch():if nt=0 then tn=1 else tn=0
1420 switch co
1430 case 1:ran_su():dm=bat(nt)-bdf(tn)+rs-bd(tn):if dm<1 then dm=1 else if dm>
30 then dm=30
1440 color 3-nt:locate 5,13:print"    突撃！    ":key_on():break
1450 case 2:ran_su():dm=bin(nt)-bdf(tn)+rs-bd(tn):if dm<1 then dm=1 else if dm>
15 then dm=15
1460 bmp(nt)=bmp(nt)-10:color 3-nt:locate 5,13:print"魔法攻撃！    ":key_on():b
reak
1470 endswitch:bhp(tn)=bhp(tn)-dm:bd(tn)=0:color 3:endfunc
1480 func bs_hyouji()
1490 locate  4,8:print"ENEMY":locate 12,8:print"PLAYER":for i=0 to 1
1500 if bhp(i)<=0 then bhp(i)=0:l=i+1
```

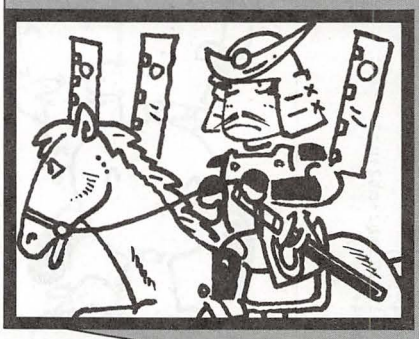
```
1510 if bmp(i)<=0 then bmp(i)=0
1520 locate 12-i*8,9 :print using"HP ###";bhp(i)
1530 locate 12-i*8,10:print using"MP ###";bmp(i):next:endfunc
1540 func st_ch()
1550 bhp(0)=hp:bmp(0)=mp:bat(0)=at+wp:bdf(0)=df+am:bin(0)=in+ri:bdx(0)=dx+rd
1560 bhp(1)=100:bmp(1)=100:ran_su():bdx(1)=dy*4+rs:bin(1)=dy*4+rs:bat(1)=dy*4+r
s:bdf(1)=dy*4+rs
1570 switch spe:case 0:bdf(1)=bdf(1)+20:bat(1)=bat(1)+10:break:case 1:bdx(1)=bd
x(1)+20:bin(1)=bin(1)+10:break
1580 case 2:bin(1)=bin(1)+20:bdx(1)=bdx(1)+10:break:case 3:bat(1)=bat(1)+20:bdf
(1)=bdf(1)+10:break:case 4:bat(1)=115:bdf(1)=105:bin(1)=115:bdx(1)=120:break:end
switch:endfunc
1590 func e_sel()
1600 while a=0:if ta(0)+ta(1)+ta(2)+ta(3)=4 then spe=4:break
1610 ran_su():rs=rs/2.3#:if ta(rs)=0 then spe=rs:ta(rs)=1:break
1620 endwhile:endfunc
1630 /*･･･････････････････    その他モロモロ    ･･･････････････････
1640 func ran_su():for i=0 to val(right$(time$,1)):rs=10*rnd():next:endfunc
1650 func key_on():str as:while as="":as=inkey$(0):endwhile:endfunc
1660 /*･･･････････････････ スプライト  データ ･･･････････････････
1670 func sp_dat():sp_init():sp_clr():sp_color(11,42974,1):sp_disp(1)
1680 dim char c(255):dim str pt(19)[64]
1690 pt(0) ="00000F0000F000000000F9999F0000000000999999000000000091991900000"
1700 pt(1) ="009009199190090009999999909000009905599099000009999999099000"
1710 pt(2) ="000099999999000000099999999990000099999999999000000099999900000"
1720 pt(3) ="000009999990000000009999999900000000999009990000000999000099900"
1730 pt(4) ="000000FFFF000000000FFFFFF000000000F1FF1F000000000F1FF1F00000"
1740 pt(5) ="00000FFFFFF000000000FF11FF000000000FFFF000000000FF0FF0FF0000"
1750 pt(6) ="000F00FFFFF00F000000F000FF000F000000F00FFFF00F0000000F00FF00F0000"
1760 pt(7) ="000000FFFF000000000000FF00FF000000000F0000F000000000FF0000FF0000"
1770 pt(8) ="00000F0330F000000000FF33FF0000000D00FFFFFF000000DDD0F1FF1F00000"
1780 pt(9) ="0DDD0F1FF1F0000000D00FFFFFF0000000D000F55F00000000CF33333333F000"
1790 pt(10)="00C0333FF333000000C003FFFF30000000C003FFFF3000F000C0333FF3330FF0"
1800 pt(11)="00C0333FF333FF0000C033333333000000C033333333000000CFFF0000FFF000"
1810 pt(12)="000000DDDD00000000F00DDDDDD0000000F00DBBBBD0000000F0DB1BB1BD0000"
1820 pt(13)="00F0DB1BB1BD000000F0DBBBBBBD000000F0DDB55BDD5E5000F0B55BB55B5F50"
1830 pt(14)="00FBB555555BEFE00EEEB55555505F500BB0055445505E5000E0004554005E50"
1840 pt(15)="00000B5555B000000000BB55BB00000000055B00B55000000055500005555000"
1850 pt(16)="00FE00DDDD00000000FE0DDDDDD0000000FE0DAAAAD0000000FE0D1AA1D00000"
1860 pt(17)="00FE0D1AA1D0DDD000FE0DAAAAD0D1D000FE0DDDDDDDD1DD00FEDD1DD1DD111D"
1870 pt(18)="0EEEE4D11D4DD1DCFEEEEEDDDD4DD1DC0DAA4DDDDDD4D1D00DAA4DDDDDD4DDC0"
1880 pt(19)="00FE4DD44DD4DDC00004DDC44DDC4C000004DC4444DC4000000DCC0000DDC000"
1890 for k=0 to 4:for j=0 to 3:for i=0 to 63
1900 c(i+j*64)=val("&H"+mid$(pt(j+k*4),i+1,1)):next:next:sp_def(k,c):next:endfu
nc
1910 func m_dat()
1920 m_init():for i=1 to 4:m_assign(i,i):m_alloc(i,1000):next:m_tempo(80)
1930 str mi1="cdef",mi2="gfedcdec",mj ="ff8ffr8",r="r1"
1940 str mb1="{cc}8{cc}8",mb2="{dd}8{dd}8",mb3="{bb}8d8b8d8",mb4="{bb}8d8b8d16{
dd}16"
1950 m_trk(1,"@1v6> |:256"+mi1+mi1+mi2+mi1+mi2+":|")
1960 m_trk(2,"@19v6>|:256"+mj+mj+mj+mj+r+r+r+":|")
1970 m_trk(3,"@9>   |:256v10"+mb1+mb1+mb1+mb1+mb2+mb2+mb2+mb2+":|")
1980 m_trk(4,"@46>> |:256v10"+mb3+mb3+mb3+mb4+":|")
1990 endfunc
```



★この雑誌を買いはじめたばかりだが、とても参考になっている。あと、プログラムをもう少し増やしてほしい。（茨城県土浦市・羽成一哉16才）……【編：どんな点で参考になっているのか教えてください。プログラム学習かな？これからもよろしくね。】

PB-100/110用

三国史の豪傑たちがポケコンでおおあばれ



天を喰らえ2

英　傑

物　語

あなたは曹操を討ち取るため旅立った。

遊びかた・操作手順

S 0でスタートです。左右から迫る敵をQと一で撃退してください。ボスを倒すと1面クリアです。

全部で5面あり，全面クリアか体力(右端に表示)がなくなるとゲーム・オーバーです。

閑　話

このゲームはかなりむずかしいので，第1図にコツを載せておきました。これを覚えればかなり先にすすめるようにな

《第1表》プログラムのしくみ

P0	メイン
P1	攻撃
P2	ダメージ
P3	オープニング等

ります。

それから，前作が93年4月号121ページのイラストに載っていますので，興味を持たれた人は，ぜひそちらもどうぞ。

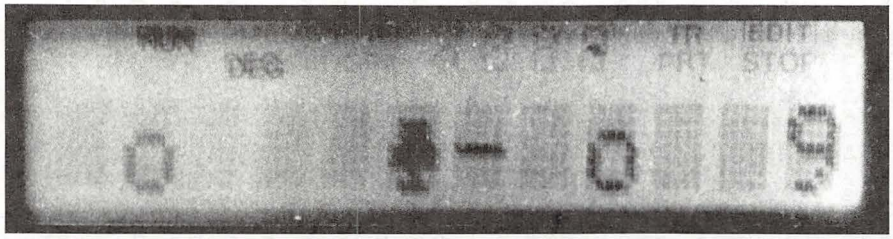
では，さいなら！次回作でお会いしましょう。

《第2表》変数表

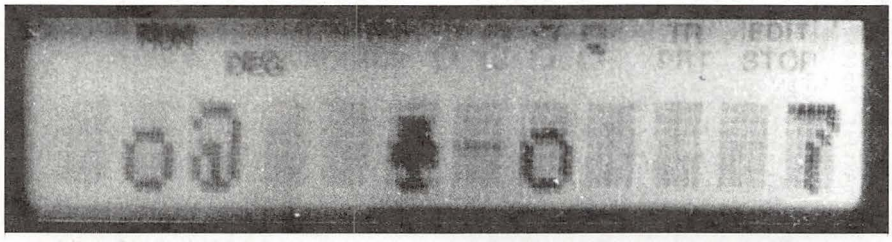
A …体力	J …ループ用
B …ザコ①体力	R …得点①
C …ザコ②体力	S …得点②
F …攻撃方向	X …ザコ①位置
G …面数	X …ザコ②位置
H …ボス体力	Z …ボス位置
I …ループ用	



《第1図》攻撃のコツ



▲《写真1》左右から敵がどんどんでてくるので剣で倒していきます



▲《写真2》敵をある一定数倒すとボスキャラがでてきます

天を喰らえ2のプログラム・リスト

```
P0
  1 VAC : GOSUB #3:
    $="ｏｎｘ∂Ω¥&Σ": S
    TOP
  2 G=G+1: PRINT "
     ROUND";G:H=G*5
    :A=9:X=0:Y=9:B=
    G:C=G:Z=-1
  3 PRINT : PRINT C
    SR10;A; CSR5;"*
    "; CSRX; MID(G,
    1); CSRY; MID(G
    ,1);
  4 IF R≥15;Z=Z+1:
    PRINT CSRZ; MID
    (G+3,1);: IF Z=
    5; GOSUB #2:Z=2
  5 IF KEY="Q";F=4:
     GOSUB #1
  6 X=X+1: IF KEY="
    -";F=6: GOSUB #
    1
  7 Y=Y-1: FOR I=0
    TO 1: IF X(I)=5
    ; GOSUB #2:X(I)
    =3+I*4
  8 NEXT I: IF H=0;
     STOP :S=S+R+G↑
    2:R=0: ON G/5 G
    OSUB #3
  9 ON SGNA GOTO 2+
     SGNH: STOP : P
    RINT " GAME OVE
    R!"," SCORE";10
    *(R+S

P1
  1 PRINT CSRF;"-";
    : IF F=Z;H=H-1:
     PRINT CSR4;"!"
    ;:Z=1
  2 IF Y%F; IF X%F;
     RETURN
  3 PRINT CSRF;"■";
    :F= INT(F/5:B(F
    )=B(F)-1
  4 X(F)=2+F*6: IF
    B(F)≦0;B(F)=6:X
    (F)=F*12-1:R=R+
    1
  5 RETURN

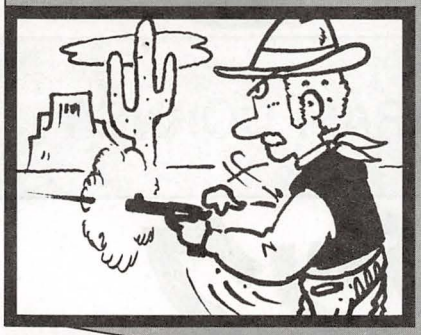
P2
  1 IF H≧1; PRINT C
    SR5;"*";:A=A-G
  2 RETURN

P3
  1 $="EatHeaven2 H
    appy End! ": FO
    R I=1 TO 11: FO
    R J=11 TO I STE
    P -1
  2 PRINT CSRJ; MID
    (I+ SGNA*11,1);
    : NEXT J: NEXT
    I:A=0: RETURN
```


★えっ？今，一番ほしいパソコン？ふふふ，それは，ベーマガの表紙の右上にある黄金のぱそこんだ。P.S.TOWNSは本当にいい。やったぜ！(静岡県浜北市・N.K大好き16才)……【影：それでは，黄金のパソコンを手に入れるためにコツコツとがんばってください。】

PC-E500用

早撃ちガンマンには夕日がにあう？



GUNMAN SPIRITS
ガンマン　スピリッツ

樋原　隆史

内　容

ガンマン・スピリッツにのっとった1対1の早撃ち対決。8人の早撃ちの名手たちを倒せ！

入力方法

最初のみ，GOTO200(RUN200)で早撃ち記録用のファイルを作成してください。

遊びかた

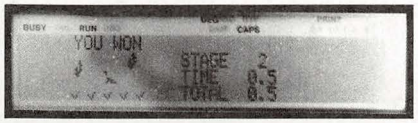
タイトル画面で何かキーを押すとゲーム開始です。最初は相手の早撃ちタイムが表示されています。相手ガンマンがFIRE!!(撃て)と叫んだあと，あなたの早撃ちタイムがカウントされますので，すばやくスペース・キーを押して銃を撃ってください。

タイムが相手に勝(まさ)れば，あなたの勝ちとなり，つぎのステージへ進むことができますが，相手に負けたり，ガンマン・スピリッツに反するとゲーム・オーバーです。

8人目を倒したとき，それまでのトータル・タイムがベストであれば名前を登録できます。



▲《写真1》男と男の早撃ち勝負！「FIRE!!」とでた瞬間にボタンを押そう



▲《写真2》相手が撃つ前に銃を抜くことができれば勝ち

改造のアドバイス

ストーリーやエンディングをつくったり，敵ガンマンに名前をつけて表示したり，登場シーンをつくったりすると，緊張感も高まってさらにおもしろくなると思います。また，むずかしすぎるという人は，80行のT1の値をいじったり，130行にWAITをかけて相手が銃を抜くスピードを遅くしてみるといいでしょう。

その他

勝負は8人目にかかっています。それまでいい記録をだしていても，8人目で0.4以下のタイムがだせなければゲーム・オーバーとなり，名前が登録できません。

まともに反応した場合，我々の間では0.4というタイムが最高でしたが，果たして0.3以下のタイムをだせる人はいるのでしょうか？

《第1表》変数表

A$( )	グラフィック・データ
T1	敵の早撃ちタイム
T2	自分の早撃ちタイム
T	トータル・タイム
S	ステージ
A	FIRE!!の合図までの時間
FD	ベストタイム
N$	名前

《第2表》フローチャート

10～30	データ読み込み
40～70	タイトル
80～170	メイン
180～190	名前登録
200	ファイル作成

GUNMAN SPIRITSのプログラム・リスト

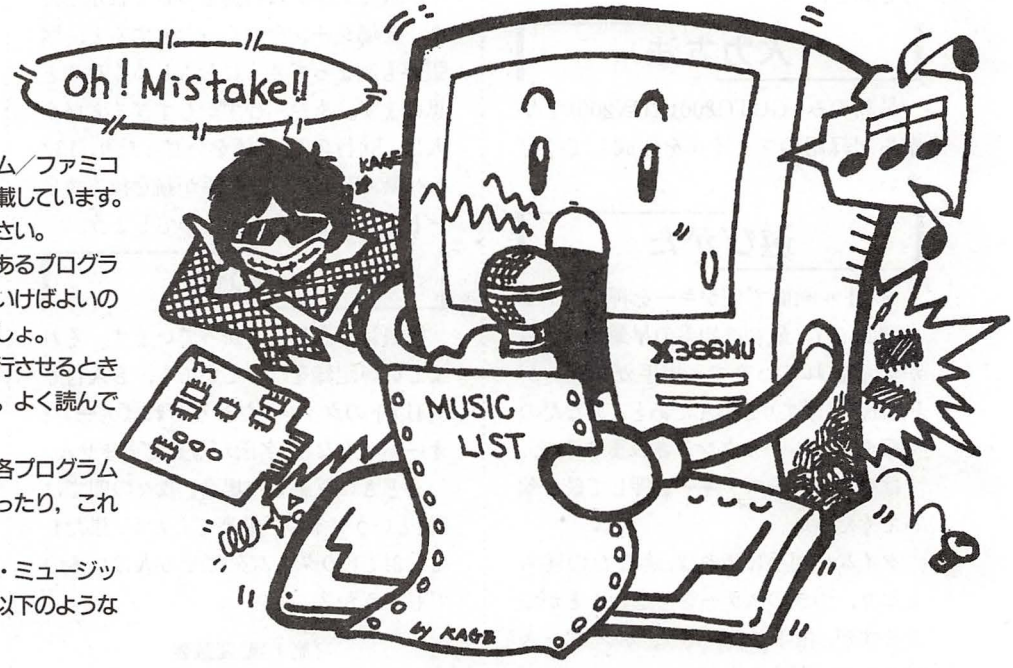
```
10:RANDOMIZE :DIM A$(9):
   FOR I=0 TO 9:READ A$(
   I):NEXT I
20:DATA 2040806010,50F8E
   23F14,300AF737CA30,20
   F42E2ED41020,38D42E2E
   D41020,492A0039D42E2E
   D41020
30:DATA 00101800E83CFCA8
   2010,000CC820D0B8F8B0
   4080,000C8440F0F0E080
   0000,00048CE060C0C080
   80
40:CLS :T=0:S=1:LOCATE 4
   ,1:PRINT "GUNMAN SPIR
   ITS":LOCATE 3,3:PRINT
    "1993  BY TAKASHI"
50:OPEN "E:FAST" FOR INP
   UT AS 1:INPUT #1,FD,N
   $:CLOSE
60:LOCATE 24,1:PRINT "<F
   AST DRAW>":LOCATE 23,
   2:PRINT N$:LOCATE 32,
   2:PRINT FD
70:Z$=INKEY$ :IF Z$="" T
   HEN 70
80:WAIT 0:CLS :T1=1.2-0.
   1*S:USING "#":LOCATE
   17,1:PRINT "STAGE   "
   ;S
90:USING "#.#":LOCATE 17
   ,2:PRINT "TIME   ";T1
   :LOCATE 17,3:PRINT "T
   OTAL  ";T
100:FOR I=0 TO 4:GCURSOR
    (34+I*10,30):GPRINT
    A$(0):NEXT I:GCURSO
   R (36,19):GPRINT A$(
   1):GCURSOR (69,15):G
   PRINT A$(1)
110:T2=0:A=RND 500+300:G
   CURSOR (56,22):GPRIN
   T A$(2):FOR I=0 TO A
   :Z$=INKEY$ :IF Z$=""
    THEN NEXT I:GOTO 13
   0
120:LOCATE 8,0:PRINT "FO
   UL":BEEP 3,250,100:G
   OTO 40
130:LOCATE 7,0:PRINT "FI
   RE!!":FOR I=3 TO 4:G
   CURSOR (56,22):GPRIN
   T A$(I):NEXT I
140:LOCATE 24,2:PRINT T2
   :Z$=INKEY$ :IF Z$=CH
   R$ 32 THEN 160 ELSE
   T2=T2+0.1
150:IF T2=T1+0.1 THEN GC
   URSOR (53,22):GPRINT
    A$(5):LOCATE 5,0:PR
   INT "YOU  LOST":BEEP
    1,250,300:GOTO 40 E
   LSE 140
160:BEEP 1,100,50:BEEP 1
   ,39,350:WAIT 5:FOR I
   =6 TO 9:GCURSOR (53,
   22):GPRINT A$(I):NEX
   T I:LOCATE 6,0:PRINT
    "YOU WON"
170:FOR I=0 TO 800:NEXT
   I:T=T+T2:S=S+1:IF S=
   9 THEN 180 ELSE 80
180:IF T<FD THEN FD=T:LO
   CATE 17,0:INPUT "INA
   ME] ";N$ ELSE 40
190:OPEN "E:FAST" FOR OU
   TPUT AS 1:PRINT #1,F
   D;N$:CLOSE :GOTO 40
200:FD=5.5:N$="TAKASHI":
   OPEN "E:FAST" FOR OU
   TPUT AS 1:PRINT #1,F
   D;N$:CLOSE
```


★OFコーナーはどこにあるのですか？（東京都世田谷区・飯島祐助15才）……【編集長：まだ，知らない読者がいるんだよね。つぐ美：祐助くーん。ここよ～。見て見て。影：ここだよー。わかるかい？Dr.D：わかってくれるかのぉ。編：気づいてくれたかな？】

BM特選

THE GAME MUSIC ♯ PROGRAM CORNER

ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー



本コーナーは，ビデオゲーム／パソコン・ゲーム／ファミコン・ゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムの批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード（X-BASIC Ver.2.0）等，Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

ザ ゲーム ミュージック プログラム

FM TOWNS(F-BASIC386 VI.1 L21)用

出たな!ツインビー(で)

～風の贈り物～

©KONAMI

三木 章

さて

「出たな!! ツインビー」より，名曲「風の贈り物」です。最初，'92年4月号の楽譜を見て作りましたが，CD「MIDIPOWER」を聞いてみたところ，楽譜とかなりちがっているので，そちらのほうに近くしてあります。

では

打ち込む前に，FM_1.FMB，FM_2.FMB，RYM_ALL1.PMBを，ディスクにコピーしてください。

見てのとおり，かなり見にくいものになってしまいました。苦労して打ちこんでください。ついでに，220，230，240，400，410，420行のUコマンドはすべて同じ数値なので，1行終わったら，あとはコピー機能を使ってください。

それと

最近，TOWNSのプログラムがまったく載っていません。我々TOWNSユーザーとしては非常に悲しい事態です。

●参考にしたもの

『MIDIPOWER X68000コレクションver. 1.0』

ベーマガ'92年4月号の楽譜集vol.4

GORRY先生より一言

なんかこう，スッキリしていないというか，雑っぽいというか，そんな感じがします。PCM音源を多数使った曲は仕上がりが雑になりやすい傾向があるようです。TOWNSのPCM程度では(CD-ROMに収録されている音の質の低さも含めて)，非常にノイズっぽく聞こえてしまうのかもしれません。

出たな！ ツインビー～風の贈り物～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 PLAY OFF:COLOR 7:CLS:LOCATE 26,11:PRINT"出たな！！ Ｔｗｉｎ Ｂｅｅ"
20 LOCATE 34,13:PRINT"風の贈り物"
30 DIM A%(23)
40 LOAD@"A:FM_2.FMB":VOICE COPY 79,A%
50 LOAD@"A:FM_1.FMB":LOAD@"A:RYM_ALL5.PMB"
60 VOICE 78,A%
70 FOR A=0 TO 13:PART A,A:NEXT:DEFSTR A-N
80 DIM A(20),B(20),C(20),D(20),E(20),F(20)
90 DIM G(20),H(20),I(20),J(20),K(20),L(20),M(20),N(20)
100 :
110 A(0)="%CL8U0Q8"
120 A(1)="@13O3V11 A2.>C<B& B1 B-2.B-A&A1"
130 A(2)=">C2.FD&D1"
140 A(3)="%C@78O3V3L4Q8U40 [[D1 E1 F1 G1]] Q8%R"
150 A(4)="A2.>C<B-AGF GD8GD8G& G2GA"
160 A(5)="B-4.>C8&C2 D-4.E-8&E-2 C1& C1<"
170 A(6)=A(4)
180 A(7)="B-.>F.B-& B-B-AG A8F8C2.& C2.R"
190 A(8)="%C@88O4V6Q8U0 RF{EDC}2 DF{ECE}2 RF{EDC}2 {D<B->D}2{ECE}2"
200 A(9)="RA-{GFE-}2 FA-{GE-G}2 R8D-8F8A-8>C<G B-F{GA-B-}2"
210 A(10)="{B>D<B}2{>C+<AF+}2 {EB>D}2{F+C+<A}2 F2G2 A-2B-2"
220 A1="R2.D&U800D&U1600D&U2400D&U3200D&U4000D&U4700D&U5400D&U6000D&U6600D
&U7100D&U7500D&U7700D&U7800D&U7900D&D&D2.U0"
230 A2="R2.C&U800C&U1600C&U2400C&U3200C&U4000C&U4700C&U5400C&U6000C&U6600C
&U7100C&U7500C&U7700C&U7800C&U7900C&C&C2.U0"
240 A3="R2.C&U800C&U1600C&U2400C&U3200C&U4000C&U4700C&U5400C&U6000C&U6600C
&U7100C&U7500C&U7700C&U7800C&U7900C&C&C2.U0"
250 A(11)="@77O3V3L32U0Q8"+A1+A2
260 A(12)=A1+A3
270 :
280 :
290 B(0)="%CL8Q8U0"
300 B(1)="@13O3V11 F2.AG& G1 G-2.G-F& F1"
310 B(2)="A2.>C<B& B1"
320 B(3)="@13O3V10C1& C2C2 >C1& C1%C"
330 B(4)="@78O3V3L4Q8U0"+A(4)
340 B(5)=A(5)
350 B(6)=A(6)
360 B(7)=A(7)
370 B(8)="@88O4V6L4Q8U0 RD{C<B-A}2 B->D{C<G>C}2 RD{C<B-A}2 {B-FB-}2{>C<G>C
}2"
```

★ベーマガで本棚の1段がうまった。つぎは2段目に挑戦だ！（大阪府高槻市・**田中1号14才**）……【影：なにーっっ!!それはスバラシイ。君の部屋全部がベーマガでうまったら，また連絡ください。約束だぞ。編：がんばってくださいね。】

```
380 B(9)="RF{E-D-C}2 D-F{E-<B->E-}2 R8<B-8>D-8F8GE- FD-{D-D-F}2"
390 B(10)="{EGE}2{F+EC+}2 {<B>EG}2{>C+<AF+}2 D2E2 F2G2"
400 B1="R2.G&U800G&U1600G&U2400G&U3200G&U4000G&U4700G&U5400G&U6000G&U6600G
&U7100G&U7500G&U7700G&U7800G&U7900G&G&G2.U0"
410 B2="R2.F&U800F&U1600F&U2400F&U3200F&U4000F&U4700F&U5400F&U6000F&U6600F
&U7100F&U7500F&U7700F&U7800F&U7900F&F&F2.U0"
420 B3="R2.F&U800F&U1600F&U2400F&U3200F&U4000F&U4700F&U5400F&U6000F&U6600F
&U7100F&U7500F&U7700F&U7800F&U7900F&F&F2.U0"
430 B(11)="@77O3V3L32U0Q8"+B1+B2
440 B(12)=B1+B3
450 :
460 :
470 C(0)="%CL8Q8"
480 C(1)="@13O3V11 C2.FD& D1 D-2.D-C&C1"
490 C(2)="F2.AG& G1"
500 C(3)="%C@13O4L8V14<D4.DD4.D& DEE4L16CDEFGAB>C L8<<F4.F) FGG4L16CDEFGAB
>C<"
510 C(4)="%L@78O3V3L4Q8U-40"+A(4)
520 C(5)=A(5)
530 C(6)=A(6)
540 C(7)=A(7)
550 C(8)="%C@88O3V6Q8 RA{GFE}2 FA{GEG}2 RA{GFE}2 {FDF}2{GEG}2"
560 C(9)="RA-{B-A-G}2 A->D-{<B-GB-}2 R8F8A-8>D-8E-C D-C{<B->CD-}2 "
570 C(10)="{DED}2{EC+<A}2 {G>DE}2{AF+C+}2 <B-2>C2D-2E-2 "
580 C(11)="%C@82O3V3L4Q8U0 FDR1. D-CR1."
590 C(12)="FDR1. >G-FR1.%R"
600 :
610 :
620 D(0)="%C@29O4L16@V5Q8U0"
630 D(1)="(F)CFC<)4 (G)DGD<)4 (G->D-G-D-<)4 (F)CFC<)4"
640 D(2)="(F)CFC<)4 (G)DGD<)4"
650 D(3)="@79O2V2L4Q8 B-1 >C1 D1 E1"
660 D(4)=D(0)+"L4 A2.>C <B-AGF GD8GD8G& G2GA"
670 D(5)="B-B-8>C8&C2 D-D-8E-8&E-2 C1& C1"
680 D(6)=D(4)
690 D(7)="B-.>F.B-& B-8F8B-AG A8F8C2&C8<B-8 A8F8C2."
700 D(8)="L4RF{EDC}2 DF{ECE}2 RF{EDC}2 {D<B->D}2{ECE}2"
710 D(9)="RA-{GFE-}2 FA-{GE-G}2 R8D-8F8A-8>C<G B-F{GA-B-}2"
720 D(10)="{B>D<B}2{>C+<AF+}2 {EB>D}2{F+C+<A}2 F2G2 A-2B-2>"
730 D(11)="R2GD GDGD R2FC FCFC"
740 D(12)=D(11)
750 :
760 :
770 E(0)="%C@4O2V6L16Q3U0"
780 E(1)="(R1 R4FR8.FR8.FR8.)"
790 E(2)="R1 R4FRFRFR"
800 E(3)="%C"
810 E(4)="@82O3V3L4Q8U0 RCF2& FCF>C C-2.<D& D2.>D "
820 E(5)="D-1 <B-1 A2A-2 G1"
830 E(6)=E(4)
840 E(7)="<F.B-.>F& F2C2 <F2.&F8>B-8 A8F8C2."
850 E(11)=E(0)+"]L16 R2<GR4..>3 R2(FR4..)3"
860 E(12)="R2(GR4..)3 R2(FR4..)3%R"
870 :
880 :
890 F(0)="%C@21O3V4L16Q8U0"
900 F(1)="(R1 R4(FR8.)3)"
910 F(2)="R1 R4(FR8.)3%L"
920 F(11)=F(0)+"]L16R2(GR4..)3 R2(FR4..)3"
930 F(12)="R2(GR4..)3 R2(FR4..)3 %L"
940 :
950 :
960 G(0)="%C@9O3V10L8Q1U-80"
970 G(1)="((FF)4)3 FFFFFCDC"
980 G(2)="((FF)4)"
990 G(3)="((CC)4)3 CCGCCC>C<C"
1000 G(4)="L4(F.F8) F.FC8F (F.F8) F.FFF8"
1010 G(5)="(F.F8)4 A.A-A-GGCC."
1020 G(6)=G(4)
1030 G(7)="(F.F8) F.FFF8 (F.F8) L8FFCFRFGA"
1040 G(8)="<<(B-B-4B-))3 GG4GAA4A"
1050 G(9)="B-B-4B->CC4C D-D-4D-CC4C <B-B-4B->CC4C D-D-4D-E-E-4E-"
1060 G(10)="(EE4E)3F+F+4F+ (CC4C)4"
1070 G(11)="((FF4F))3 FF4FFCDE"
1080 G(12)="((FF4F))3 FF4FFEDD-"
1090 :
1100 :
1110 H(0)="%C@3O6V5L8Q6U40"
1120 H(1)="O6A2.>C<B& B1 B-2.B-A& A1"
1130 H(2)="A2.>C<B& B1"
1140 H(3)=H(0)+"V6D4.DD4.D& DEE4 U0 CEGB- U8OF4.FF4.F& FGG4U0CEGB- %R3V5O5
L8Q7U-80"
1150 H(4)=" C16.CRCRCCC CCRCRCCC <(BBRBRBBB) "
1160 H(5)="B-16.B-RB-RB-B-B- B-B-RB-RB-B-B- >CC>C<CR>C<C>C R<(CC4)"
1170 H(6)=H(4)
1180 H(7)="B-16.B-RB-RB-B-B- B-B-RB-RB-B-B- >(FFRFRFFF)"
1190 H(8)="%R2@6L2O5V5Q8U0 DE FG FG DC"
1200 H(9)="FG A-G FG FG "
1210 H(10)="]]R2)C+2 <E2>F+2< [[FG A-B- %C@3O4V15Q3U0 "
1220 H(11)="L8 >CR<BR(GRDR)3 B-RAR(FRCR)3"
1230 H(12)=">CR<BR(GRDR)3 >D-RCR<(FRCR)3"
1240 :
1250 :
```


★影さんが社内でもサングラスをかけているのは，超美形な影さんに女性が寄りつかないように，つぐ美さんがそうさせたんだろう。（静岡県沼津市・**石井秀実17才**）……【**影**:実はそうなんだよ。なっ，つぐ美ちゃん。**つぐ美**:なんで私がっっ?冗談でしょっ/**影**:怒らなくたって…。】

```
1260 I(0)="%C@3O6V5L8Q4U-40"
1270 I(1)="F2.AG& G<(<F>F)3<F>> G-2.G-F& F<(<F>F)3<F>>"
1280 I(2)="F2.AG& G<(<F>F)3<F>>"
1290 I(3)=I(0)+"V6O6L8 D4.DD4.D& DEE4R16U0DFA>C16 U-80<F4.FF4.F& FGG4R16U0
DFA>C16< %R2O5V5L8Q7U80"
1300 FOR Y=4 TO 7:I(Y)=H(Y):NEXT
1310 I(8)="%L2@6L4O5V2Q8U40 RF{EDC}2 DF{ECE}2 RF{EDC}2 {D<B->D}2{ECE}2"
1320 I(9)="RA-{GFE-}2 FA-{GE-G}2 R8D-8F8A-8>C<G B-F{GA-B-}2"
1330 I(10)="{B>D<B}2{>C+<AF+}2 {EB>D}2{F+C+<A}2 F2G2 A-2B-2 "
1340 I(11)="%C@3O3V1SQ3U-40"+H(11)
1350 I(12)=H(12)
1360 :
1370 :
1380 J(0)="%C@6O5L8V4Q8U0"
1390 J(1)="(F1&FR2..)"
1400 J(2)="F1& FR2.."
1410 J(3)=J(0)+"<B-4.B-B-4.B-& B->CCR>C2 <D4.DD4.D& DEE4>C2"
1420 J(4)="L4R2<C2& C2.C4 D2.<G& G2.>D"
1430 J(5)="F1 <B-1 >C4.C2C8& C8>C8CC8C."
1440 J(6)=J(4)
1450 J(7)="<B-4.>F4.B-4& B-2>C2 <F1 <F1"
1460 J(8)="%R2L2O4V5 B->C DE DE<B-A"
1470 J(9)=">D-E- FE- D-E- D-E-"
1480 J(10)="@6V4>>L16BB-AA-GG-F%R1EE-DD-C<BB-AA- %L1GG-FEE-DD-C<%L2BB-AA-G
G-FE %CL8FF4FGG4G A-A-4A-B-B-4B-"
1490 J(11)="%C@3O5V8Q4U80"+H(11)
1500 J(12)=H(12)
1510 :
1520 :
1530 K(0)="%R1@2O5V5L8Q8U6000"
1540 K(2)="RBRBR4.B RB(U500>E<U6000B)3"
1550 K(1)="("+K(2)+")"
1560 K(3)="O5V5U6000 (R1)4"
1570 K(4)="((B!3BR!2B))4"
1580 K(5)="((B!3BR!2B)) RA4R4A4R AR2.R"
1590 K(6)=K(4)
1600 K(7)="((B!3BR!2B))3 R4!3B4R2"
1610 K(8)="((U8000RB)4)4"
1620 K(9)="((RB)4)3 R2B"
1630 K(10)="L16 U6000((R8BB)4) L8 (RB)3R4 RBRBR!3BR4"
1640 K(11)="U6000L8 (RB)U500ER<U6000)4 RBRB(>U500ER<U6000RB)3"
1650 K(12)="RBRB(>U500ER<U6000RB)3 (RB)U500E<U6000B)(>U500E<U6000B)R2"
1660 :
1670 :
1680 L(0)="%L1@1O2V6L4Q8U-750"
1690 L(1)="((RA))4 "
1700 L(2)="((RA))"
1710 L(3)=L(0)+"(RA) RAA8R8A (RA) U-1500%R3O2V3L16 %R3BBB8%L3FFF8%R5BB%L5F
F%R5F%CD%L3DD%L1U-750"
1720 L(4)="V6L4 ((RA))3 RA8R8RA8A16A16"
1730 L(5)="(RA)3RL16ARAAL4 (RA)R2. A8A8"
1740 L(6)=L(4)
1750 L(7)="(RA)3R L16 A8AA L4 (RA)3 (A16A16A8)"
1760 L(8)="((RA))4"
1770 L(9)="((RA))3 L8 RAA4RAAA16A16 "
1780 L(10)="(R4A4)4 RAA4RA(A16)4 RAA4RA(A16)3!2A16"
1790 L(11)="(R4A4)3 R4AR (R4A4)3 R4(A16)4"
1800 L(12)="(R4A4)3 R4AR (R4A4)3 (A16A16A)"
1810 :
1820 :
1830 M(0)="%L2@1O1V6L4Q8U500"
1840 M(1)="(CRC8C8R)4"
1850 M(2)="(CRC8C8R)"
1860 M(3)="CRC8C8R CR.C8R CRC8C8R R1"
1870 M(4)="((CR))3 CRC8C8R"
1880 M(5)="(CR)3 C8C8R CR8C8C8RC8 R.C8R2"
1890 M(6)=M(4)
1900 M(7)="(CR)3 C8C8R (CR)3R2 "
1910 M(8)="(CRCR8C8) CRCR"
1920 M(9)="(CRCR8C8)3 (C8R.)"
1930 M(10)="(CR)4 (C8R4.)4"
1940 M(11)="((CR8C8)3CR8C8)2"
1950 M(12)="(CR8C8)3 CR8C8 (CR8C8)3R2"
1960 :
1970 :
1980 N(0)="%C@2O6L4V8Q8U-700"
1990 N(1)="(R1R32 REEE8..)"
2000 N(2)="R1R32 REEE8.."
2010 N(3)="%CL2 V7ER1.ER2L16O4V4U-2000 %R3BBB8%L3FFF8%R5BB%L5FF%R5F%CD%L3D
D %CO6"
2020 N(4)="V6U-1000E2"
2030 N(5)="R1 R1 L4 [ER8ERE8 R8(E8E)R8L2]"
2040 FOR Y=6 TO 10:N(Y)=N(4):NEXT:N(10)="%L2"+N(4)+"%R1"
2050 N(10)="E2R2 R1 E2E2 R2E2 "
2060 N(11)="%R1O6V5L8U-700 R32(R4ER)4 R2(ER4.)E"
2070 N(12)="R2R32(ER4.)3 L4REREEER..."
2080 :
2090 :
2100 PLAY"T1S2R16."
2110 FOR X=T TO 12
2120 PLAY A(X),B(X),C(X),D(X),E(X),F(X), G(X),H(X),I(X),J(X),K(X),L(X),M(X
),N(X)
2130 NEXT:T=3:GOTO 2110
```

★すいません。前回だし忘れました。それから，17才になりました。というわけで，プレゼント，何かちょーだい！（鹿児島県薩摩郡・とっかっくん17才）……【影：今月は，お誕生日など，メデタイ話題のOFがいっぱいだね。メデタイ話題ダイスキだよーん。】

ザ ゲーム ミュージック プログラム

MSX＋FMPAC用

ボンバーキング

～ボンバーキングのテーマ～　©ハドソン

石原　顕

俺を信じてコレをヤレ!?

ボンバーキングより「ボンバーキング」のテーマ。略して「俺ヤレ」。

ここに裂なる覚悟あり

ベニーさん，すまん。

私は今だからこそ，この曲を作った。スーパーボンバーマンがでた今だからこそ。

覚えているだろうか。いや，覚えていないだろう。マル超シリーズ。その第1弾として発売されたボンバーキング。かわいらしいボンバーマンをすべてにおいてかっこよくしたゲーム。一言で言うとこうなる。まさにマル超にふさわしいグレード・アップだった。しかし，マル超シリーズは続かなかった。そう。第1弾で終わってしまったのだ。そしてボンバーキングは忘れ去られた。

今だからこそ，ボンバーキングをプレイして欲しい。ボンバーマンの影にいる彼をもう一度見て欲しい。「買え」とは言わない。

GORRY先生より一言

こりゃまたシブイゲームの曲をいただいてしまいました。そういえば，数あるボンバーマンシリーズ（パソコン版含む）の中でも，これだけはプレイしていないような気が…。

ちなみに対戦ではいつも白のプレイヤー。腕前は…そんな弱いほうではないと思うのですが…。

ボンバーキング～ボンバーキングのテーマ～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '    BOMBER KING  (C) HUDSON SOFT  /  THEME OF BOMBER KING
20 '
30 '          '93 / 05  PROGRAMMED BY AKIRA ISHIHARA
100 ' UP
110 CLEAR 6000
120 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1):_TRANSPOSE(0)
130 SOUND 7,17:SOUND 6,2
200 ' VOICE
210 DIM V1%(15):FOR I=4 TO 15:READ V$:V1%(I)=VAL("&H"+V$):NEXT
220 DIM V2%(15):FOR I=4 TO 15:READ V$:V2%(I)=VAL("&H"+V$):NEXT
230 DIM V3%(15):FOR I=4 TO 15:READ V$:V3%(I)=VAL("&H"+V$):NEXT
300 ' INTORO
310 DATA 0000,000C,0000,0000
311 DATA 1201,01C0,0000,0000
312 DATA 0003,00E0,0000,0000
320 ' MAIN
321 DATA 0000,0006,0000,0000
322 DATA 1001,01E0,0000,0000
323 DATA 0006,00E0,0000,0000
330 ' PSG
331 DATA 0000,000C,0000,0000
332 DATA 1201,01F0,0000,0000
333 DATA 0001,00D0,0000,0000
400 ' DETUNE
410 POKE &HFA4C,20
420 POKE &HFA5C,30
430 POKE &HFA7C,20
500 ' ETC
510 DEFSTR A-Y:STOP ON:ON STOP GOSUB 20000
600 ' TEMPO
610 T="T150
1000 ' BASS
1010 A0="@33Q7V12L16O3
1020  P="Y16,69@W8Y16,59@W32Y16,49@W32Y16,39@W32Y16,29@W32
1030 A1="<A>EDGEAC8&C2 DDDDDDE8R16A8. Y32,24"+P
1040  Y="A8E8A8EA8AE8A8E8
1050  X="F8C8F8CF8FC8F8C8
1060  W="G8D8G8DG8GD8G8D8
1070 A2=Y+X+W+Y
1080 A3="L8 D>D<D>D<D>D<D>D< F>F<F>F<F>F< G>G<G>G<G>G<G>G< C>C<C>C<<B>B<B>B
1090 A4="<A>A<A>A<A>A<A>A D>D<D>D<D>D<D>D< <B>B<B>B<B>B<B>B E>E<E>E<E>E<E>E<
1100  Y="FF>FF<FF>FF<
1110 A5="G6L16"+Y+Y+Y+Y+"Q7
1120 A6="E2>BE<BER16ER16E Q6EEAAEEAAEEAAEEAA
1130 A7="DD>DD<DD>DD<DD>DD<DD>DD<
1140 A8="<BB>BB<BB>BB<BB>BB<BB>BB
1150 A9="Q4L8 EEEEEEEE<EEEE> Q6L16 EA>EA<EA>EA< Q7L16
1160 AA="<A>EDGEAC8&C2 D>D<A>E<B>G-<E8&E2
2000 ' MAIN
2010 B0="Q8L8O5
2020 C0="Q8L8O5
2030 D0="Q8L8O5
2040 B1="@63V14L16      A>EDGEAG8&G<GEC<A>CEG->G-D<A>AG-DA-<
2050 C1="@63V11L16 R32  A>EDGEAG8&G<GEC<A>CEG->G-D<A>AG-DA-<
2060 D1="@63V08L16 R16  A>EDGEAG8&G<GEC<A>CEG->G-D<A>AG-DA-<
2070  Y="Q5AB>CD4Q8E4Q5C<BQ8A2R8
2080 B2="@63V14L8       R4"+Y+"Q5>D4C4<Q7BAQ5GQ8A2&A2&A
2090 C2="@63V11L8  R16R4"+Y+"Q5>D4C4<Q7BAQ5GQ8A4&A. @0V13 >D4C4<B
2100 D2="@63V08L8  R8 R4"+Y+"Q5>D4C4<Q7BAQ5GQ8A4&A  @0V10  F4E4 D
2110  X=Y+"Q7>DQ5CQ7DQ5C<Q7BAQ5G
2120 B3="R4                 "+X+"Q8A2&A2&A
2130 C3="A4 @63V11 R16"+X+"Q8A4&A. @0V15L16 G>CEA<A>CEA<A>A<
2140 D3="C4 @63V08 R8 "+X+"Q8A4&A. @0V12L16 G>CEA<A>CEA<A
2150  Y="Q5AB>CD4Q8D32E-32E.Q5AQ7EDQ5C<Q8A4>C32D-32D.Q5GQ7DC<BAQ5G
2160 B4="                   R4"+Y+"Q8A2&A2&A
2170 C4="@63V11L8 R16 R4"+Y+"Q8A4&A. @0V13L16 EA>CEDCD G L<B
```


★うちの母が「きゃーゴキブリ!」とさけんだので行ってみると，そこには影さんの似顔絵が載ったベーマガがあった。ボクは思わずベーマガを抱きしめてしまった。（福岡県中間市・**黒木憲一16才**）……【**影**:そうそう，最近よくまちがわれる……ワケないでしょっっ!!】

```
2180 D4="@63V08L8 R8  R4"+Y+"Q8A4&A  @0V10L16 R4.    B>C<B G
2190 B5="R4                  "+Y+"Q8A2&A4 @0V14 >D4E  <
2200 C5=">C<BA8 @63V11L8 R16"+Y+"Q8A2&A4 @0V11 >D4E16<
2210 D5=" A GE8 @63V08L8 R8 "+Y+"Q8A2&A4 @0V08 >D4   <
2220 B6="     >D4E4FG4A4&A2AB>C<B4A4GF4E2&E2&E<
2230 C6="R16  >D4E4FG4A4&A2AB>C<B4A4GF4E2&E2  <
2240 D6="R8   >D4E4FG4A4&A2AB>C<B4A4GF4E2&E4. <
2250 B7="     >D-<A>D-E4A4GF16E16F2DEFG-4.<B4>B4AA-16A16A-2&A-4.<
2260 C7="R16  >D-<A>D-E4A4GF16E16F2DEFG-4.<B4>B4AA-16A16A-2&A-4 <
2270 D7="R8   >D-<A>D-E4A4GF16E16F2DEFG-4.<B4>B4AA-16A16A-2&A-  <
2280 B8="@63V14      >A4FC4<A4.>B4GD4<B4.
2290 C8="@63V11 R16  >A4FC4<A4.>B4GD4<B4&B16
2300 D8="@63V08 R8   >A4FC4<A4.>B4GD4<B4
2310  Y="Y17,82@W32Y17,80@W32":L1="Y33,30Y17,81@W4"+Y+Y+Y
2320  Y="Y17,92@W32Y17,90@W32":L2="Y33,30Y17,91@W2@W8."+Y+Y+Y+Y
2330 B9="     R8>G16A16"+L1+"Q5>DC<Q8B16"+L2+"<
2340  Y="Y18,83@W32Y18,81@W32":L1="Y34,30Y18,82@W4"+Y+Y+Y
2350  Y="Y18,93@W32Y18,91@W32":L2="Y34,30Y18,92@W2@W8."+Y+Y+Y
2360 C9="R16 R8>G16A16"+L1+"Q5>DC<Q8B16"+L2+"<
2370  Y="Y19,84@W32Y19,82@W32":L1="Y35,30Y19,83@W4"+Y+Y+Y
2380  Y="Y19,94@W32Y19,92@W32":L2="Y35,30Y19,93@W2@W8."+Y+Y
2390 D9="R8   R8>G16A16"+L1+"Q5>DC<Q8B16"+L2+"<
2400 BA="     >F16E16D16E16F2&F4<
2410 CA="R16  >F16E16D16E16F2&F.<
2420 DA="R8   >F16E16D16E16F2&F <
2430 BB="     >A16G16F16G16A2B16>C. <<
2440 CB="R16  >A16G16F16G16A2B16>C  <<
2450 DB="R8   >A16G16F16G16A2B16>C16<<
2460 BC="     >B2&B2&B2&B2  <
2470 CC="R16  >B2&B2&B2&B4..<
2480 DC="R8   >B2&B2&B2&B4. <
2490 BD="@63V14L16      A>EDGEAG8&G2 D>D<A>E<B>G-E8&E2    <<
2500 CD="@63V11L16 R32 A>EDGEAG8&G2 D>D<A>E<B>G-E8&E4...<<
2510 DD="@63V08L16 R16 A>EDGEAG8&G2 D>D<A>E<B>G-E8&E4.. <<
3000 ' BACKING
3010 E0="Q8L16O5
3020 F0="Q8L16O5
3030 E1="@6V12 A8.Q6AQ8R8G8&G2  G-8.Q6G-Q8R8A-R16 R2
3040 F1="@6V12 D8.Q6DQ8R8C8&C2 <A 8.Q6A Q8R8B R16>R2
3050  A="V12AV4AV12AV4AV12A8AAV4AV12AV4AV12AA8A8
3060  G="V12GV4GV12GV4GV12G8GGV4GV12GV4GV12GG8G8
3070  F="V12FV4FV12FV4FV12F8FFV4FV12FV4FV12FF8F8
3080  E="V12EV4EV12EV4EV12E8EEV4EV12EV4EV12EE8E8
3090  D="V12DV4DV12DV4DV12D8DDV4DV12DV4DV12DD8D8
3100  C="V12CV4CV12CV4CV12C8CCV4CV12CV4CV12CC8C8
3110 E2="@9Q6"+A+F+G+A
3120 F2="@9Q6"+E+C+D+E
3130 E3="@3Q8V12 A2&A2 F2&F2G2&G2 E2 D2
3140 F3="@3Q8V12 D2&D2<A2&A2B2&B2>C2<B2>
3150 E4="A2&A2>D2&D2E-2&E-2 E2&E 2<
3160 F4="E2&E2 A2&A2B 2&B 2>D2<A-2
3170 E5="@0V12      >A-32A.F4C4<A4.>B-32B.G4D4<B4.
3180 F5="@0V09 R16 >A-32A.F4C4<A4.>B-32B.G4D4<B4&B
3190 E6="     R8R4>GAB8.>DR16CR16<B>D-2&D-2  <<
3200 F6="R16 R8R4>GAB8.>DR16CR16<B>D-2&D-4..<<
3210 E7="     R2>DC<B>CD4 <
3220 F7="R16 R2>DC<B>CD8.<
3230 E8="     R2>>C<BAB>C4 <<
3240 F8="R16 R2>>C<BAB>C8.<<
3250 E9="     >B2&B2&B2L32AGFEDC<BAGFED L16
3260 F9="R32 >B2&B2&B2L32AGFEDC<BAGFE  L16
3270 EA="@6V12 A8.Q6AQ8R8G8&G2  G-8.Q6G-Q8R8E 8&E 2
3280 FA="@6V12 D8.Q6DQ8R8C8&C2 <A 8.Q6A Q8R8A-8&A-2>
4000 ' DRUM
4010 G0="Y22,2Y23,2Y24,89 Y54,0Y55,16Y56,2
4020  Y="Y22,178BM16Y22,2B16B16
4030 G1=Y+Y+Y+Y+"B16B16B16B16"+Y+Y+"Y22,178BM4Y22,2B16B16Y22,178BM4Y22,2
4040  Y="B4Y22,178BM8Y22,2B16Y22,178BM16Y22,2B16S16B8Y22,178BM4Y22,2
4050  X="B8B8Y22,178BM8Y22,2B16Y22,178BM16Y22,2B16S16B8Y22,178BM4Y22,2
4060 G2=Y+X+X+X
4070  W="B8B8Y22,178BM8Y22,2B16Y22,178BM16Y22,2B8B8Y22,178BM16BM16BM16BM16Y22,2
4080 G3=Y+X+X+W
4090  Y="B4Y22,178BM4Y22,2
4100 G4=Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y
4110  Y="B8B8Y22,178BM4Y22,2
4120 G5=Y+Y+Y+Y
4130 G6="B4B4B16B16B16B16Y22,178BM8BM16BM16Y22,2"+Y+Y
4140  Y="B8Y22,178BM8Y22,2
4150 G7=Y+Y+Y+Y
4160  Y="B16B16B16B16B16B16B16B16B16B16B16B16Y22,178BM16BM16BM16BM16Y22,2
4170 G8="B8B8B8B8B8B8B8Y22,178BM8Y22,2"+Y
4180  Y="Y22,178BM16Y22,2B16B16
4190 G9=Y+Y+Y+Y+"B16B16B16B16"+Y+Y+Y+Y+"Y22,178BM16BM16BM16BM16Y22,2
5000 ' NOISE
5010 H0="S0M2800L16
5020 H1="C8.C8.C8.C4R8.C8.C8.C4M1000CCM5000C4M2800
5030  Y="R4C8.C8M800CM2800R8C4
5040 H2=Y+Y+Y+Y
5050  X="R4C8.C8M1500CM2800R8CCCC
5060 H3=Y+Y+Y+X
5070 H4="R4C4R4C4R4C4R4C4R4C4R4C4R4C4R4C4
5080 H5="R4C4R4C4R4C4R4C4
5090 H6="R2R4C8CCR4C4R4C4
5100  Y="R8C8
5110 H7=Y+Y+Y+Y
5120 H8="R2R4.C4R2R8CCCC
5130 H9="C8.C8.C8.C4R8.C8.C8.C8.C8.CCCC
6000 ' TOM
6010 I0="L64O3
6020  D=">V13DV12C<V11BV10A
6030  B="V13BV12AV11GV10F
6040  F="V13FV12EV11DV10C
6050  C="V13C<V12BV11AV10G>
6060 I1="R2R4V13BV12AV13BV12A"+B+B+B
6070 I2="R2"+D+B+F+C
6080 I3="R2R2"+D+B+F+D+B+F+D+B+F+D+B+F
7000 ' HI HAT
7010 J0="V8L32O8
7020 J1="L16 R2R2R2R16V6BV7BV8BV9BV10BV11BV12B V8L32
7030  H="BR32BR32B8
7040 J2=H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H
7050 J3=H+H+H+H+H+H+H+H
7060 J4="R2R2"+H+H+H+H
7070 J5=H+H+H+H
7080 J6=H+H+H+"BR32BR32
10000 ' PLAY
10010 PLAY#2, T, T, T, T, T, T, T, T, T, T
10020 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,H0,I0,J0
10030 _VOICECOPY(V1%,@63)
10040 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,H1,I1,J1
10050 _VOICECOPY(V2%,@63)
10060 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,G2,H2,"",J2
10070 PLAY#2,A2,B3,C3,D3,E2,F2,G2,H2,"",J2
10080 PLAY#2,A2,B4,C4,D4,E2,F2,G2,H2,"",J2
10090 PLAY#2,A2,B5,C5,D5,E2,F2,G3,H3,"",J2
10100 PLAY#2,A3,B6,C6,D6,E3,F3,G4,H4,"",J2
10110 PLAY#2,A4,B7,C7,D7,E4,F4,G4,H4,"",J2
10120 _VOICECOPY(V3%,@63)
10130 PLAY#2,A5,B8,C8,D8,E5,F5,G5,H5,"",J3
10140 PLAY#2,A6,B9,C9,D9,E6,F6,G6,H6,I2,J4
10150 PLAY#2,A7,BA,CA,DA,E7,F7,G7,H7,"",J5
10160 PLAY#2,A8,BB,CB,DB,E8,F8,G7,H7,"",J5
10170 PLAY#2,A9,BC,CC,DC,E9,F9,G8,H8,I3,J6
10180 _VOICECOPY(V1%,@63)
10190 PLAY#2,AA,BD,CD,DD,EA,FA,G9,H9,I1,J1
10200 GOTO 10040
20000 ' END
```

★私は、OFユーナーに載ったことがない。なぜなら、これが初投稿だからだ。それでは、よろしくノ（千葉県仙武郡・ケムール2世14才）……【影：私は君にOFの返事を書いたことがない。なぜなら、君が初投稿だからだ。編：ずっと、やってください。】

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-8801mkIISR以降＋サウンドボードII
＋ぴっける君用

ジーザス

JESUS II

～ENDING THEME～

©エニックス

大矢由比

前作では音楽が特殊な役割を果たしていたこのAVGの，今回はエンディング・テーマをぴっける君でコピーしました。

ディレイ，デチューン，繰り返しを多用していますが，とにかく元が長い曲なので，切りつめてなおこれだけのプログラムになってしまいました。

これではせっかくコピーしても皆さんに打ち込んでもらえるかどうか心配ですが……そこはそれ，GORRY先生がうまくフォローしてくれるにちがいない!?

プログラムについて

ADPCMは使用していません。

音色，音採り共に苦労しました。音色作りはそのほとんどの時間をエレピに費しました。しかしまだ表情に乏しく不満です。いろいろアルゴリズムやML値を変えて試してみてください。

音採りのほうは，別にテンポが速くて耳がついていけないとか，こもっていて音が拾いにくいとか，そういうわけではなかったんですが，ただひたすら長くて疲れた，それだけです。いちいちチェックもしていないので，けっこう音採りのミスもあるかもしれません。

チャンネルの振りわけは，大体以下のとおりです。

《FM》 ch.1 メロディー
ch.2 メロディーのディレイ
ch.3 ベース
ch.4 ベースのディレイ（中間部ではメロのデチューン）
ch.5 サブ1
ch.6 サブ2（またはサブ1のディレイ）

《PSG》 ch.7 コード1
ch.8 コード2（後半はコード1のデチューン）
ch.9 コード3

また，この曲を大きくわけて5部構成とし，つぎのように解釈するとします。

1．テーマA
2．テーマB（一番有名なテーマ）
3．テーマC（ハーモニカ部）
4．テーマBとその変奏
5．テーマAのスウィング・コーダ

各部の変数割り当ては，**第1表**のとおりです。

デバッグの際の参考にしてください。また，特殊マクロが入り乱れているので，ひんぱんにSAVEしたほうが安全だと思います。

《第1表》変数割り当て

	ch.1	ch.3	ch.5	ch.6
1.	A0～A8	C0～CA	E0～E7	F0～F1
2.	A9～AG	CB～CE	E8～EH	F2～F9
3.	AH～AO	CF～CL	EI～EO	FA～FE
4.	A0～A2 AP～AT	C6～C9 CM～CS	EP～EU	FE
5.	AU～AAC	CT～CY	EV～EAC	FE

GORRY先生より一言

この長い曲，よくがんばりましたね。打ち込む側もじゅうぶんにがんばってください。

エレピの音ですが，「くし抜き」を使ってみたことはあるでしょうか。〝CDEF〟というMMLなら，2ch使って〝CRER〟〝RDRF〟とします。ピアノやベルなど，減衰系の音色には絶大な効果をみることがあるので試してみましょう。

JESUS II ～ ENDING THEME ～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 KEY 8,"CMD STOP(1)"+CHR$(13)
20 CONSOLE ,,0:CLS
30 PRINT "■■■
```

```
210 '
220 '
230 CMD VSET (2,
240 '                                   BASS
250 DATA 59,15,0,0,0,0, 0,0,0,0,
260 '
270 DATA 21, 0, 0, 0, 0,35,0, 2,0,0,
280 DATA 19, 5, 5, 0, 2,35,0, 2,0,0,
290 DATA 21, 0, 0, 0, 0,17,0, 2,6,0,
300 DATA 28,13, 5, 8, 2, 1,2, 2,0,0)
310 '
320 '
330 CMD VSET (3,
340 '                                   PIANO
350 DATA 52,15,0,0,0,0, 0,0,0,0,
360 '
370 DATA 31, 0, 4, 0, 0,33,0, 4,3,0,
380 DATA 28,13, 5, 7, 5, 0,0, 4,3,0,
390 DATA 31, 0, 6, 0, 0,33,0,12,7,0,
400 DATA 28,13, 5, 8, 5, 0,0, 4,7,0)
410 '
420 '
430 CMD VSET (4,
440 '                                   HARMONICA
450 DATA 49,15,0,0,0,0, 0,0,0,2,
460 '
470 DATA 25, 0, 0, 8, 0,32,0, 5,0,0,
480 DATA 22, 0, 0, 9, 0,35,0, 2,0,0,
490 DATA 25, 0, 0, 8, 0,36,0, 2,0,0,
500 DATA 13, 9, 0,11, 2, 0,0, 2,0,0)
510 '
520 '
530 '
540 ' ▰▰▰▰  TEMPO & LFO & ENVELOPE DATA
550 CMD TEMPO(78)
560 CMD WSET(1: 38, 3, 2, 6,0)
570 CMD WSET(2: 38, 2, 2, 4,0)
580 CMD WSET(3: 70, 1, 4, 2,0)
590 CMD ESET(1:210,15,7,0,4,87)
600 CMD ESET(2:255, 0,12, 1, 3,15)
610 CMD ESET(3:235,20, 2, 0, 3,40)
620 CMD ESET(4:235, 0, 1, 0, 1,60)
630 '
640 REM ▰▰▰▰  MML DATA
650 '
660 REM ▰▰▰▰  Ch.1,2 = MELODY
670 '
680 A0="V12 @1 @W2
690 A1="O5 L8 RCAGEF>A<D C4.>B-16A16B-2  RB-<B-AGFEG C2.R>A
700 A2="B-<AG<C2>A16G16 FAG<D2C16>B-16
710 A3="AAB<D-DEFD >G1&G1
720 A4="@{ AAB<D-DEFD >G2.A-4
730 A5="AB-<CD4C>AG RFEF<C4>B-4  RAGFAAGF EFDEC4^16.R32>A
740 A6="B-<CDAG4^16F16E16D16 EFG<CC4^16.R32>F
750 A7="DEFDEFDF G1A1@} ¯1
760 A8="_1A>AB<D-DEFD G4G-4F4. @3 > T86 I-2
770 A8A="V14 @{ |:
780 A9="F16G16 A2B-AG16FA16^2. R
790 AA="F16G16 A2<C>B-A16G16F16A.^2 RFF
800 AB="<D^2GED C4.D>A4.G16A16
810 AC="B-16A16G16F16D2F4
820 AD="/ A2.^32 R16. :| F2.<CD
830 AE="|: L16 EFEFE4 EFEFE4 EFEFL8EF AGED
840 AF="L16 CDCDC4 CDCDC4 CDCDL8C / DEFGA :| CC2^2.R>
850 AG="T82 F1^4.. T80R16_1 @} T50 E2 T77 V12 @W3
860 AH="@{ @4 |: O5 RA<EFE^2 DC>B-<D2>  RA<EFGFE4. DC12C12>B-12<D^2
870 AI="RD4A6A6G6<C>B-B-AG^2 RC4G6G6F6B-AAGF^2
880 AJ="R>B-4<F6F6E6 AGGFE4.D  D-4.DE4.F EDDD-D->B-B-A /
890 AK="B-^2<AGF EFDECD>A<C D^2<DC>B- AB-B-<CCED>A
900 AL="L16 <DC>B-AGFED ER<E8.RD8
910 AM="C>B-AGFEDC DR<D8.R>A8
920 AN="B-AGFEDC>B- L8 AAB<D- EDDDEDDD EDDDEDEF
930 AO="GB-AGGFEF F1E1 :| @} > _1 A1A1 I0 T80
940 AP="@{ A>AB<D-DEFD G2 L32>GA-AB-B<CD-DEFG-GA-AB-B<
950 AQ="L8C>CA16GE.F>A16<DC16^4 C16>B-16A16B-16^2
960 AR="RB-<B-16AG.FE16GC16^2 L16 <C>AFDC> L8 AB-
970 AS="A16B-<A16G<C4.>L16B-AG FEF8AG8<D4.DC>B-
980 AT="A8.>A8B<D-D8.E8FD8>G4.. <G8R8G8RA-8.
990 AU="T119 A8RB-8R<C8RD4.C8.> L16. AGRF4^32F8.EF8.<C^4^16>B-4..
```

```
1000 AV="R8.A8.GF8.A4^32A8.GG-F E4^32F8.DE-EC^2^16>A8.
1010 AW="B-<CD-D4^32AG^4...FE16D16D-16 C16R16F16G4^16<C8.C2^8>F8.
1020 AX="L16 |:3 D8EF8D/E8F :| R4.G2.>D-FB-<D-FG
1030 AY="T110A2._1 T95L8 AED->T88B-T82GE
1040 AZ="T78 O5 R^96C192^16..AGEF>A<D C4.>B-16A16B-2
1050 AAA="RB-<B-A^96G16..^192FE16F16G-16G16 C2^8.R16> L32.A^192B-^192A^192A-A
1060 AAB="L8 B-<AG<Q8C4.&  C12>A12G12 FAG<Q8D4.&  D12C12>B-12 Q8
1070 AAC="A>AB<D-DEFD L1GT76A <T74 C^2.>>>> T78 L32 E<CEA<E A<CEB1& @} B2
1080 CMD 1,A0                    ' E.PIANO
1090 CMD 1,A1+A2+A3
1100 CMD 1,A1+A2+A4
1110 CMD 1,A5+A6+A7
1120 CMD 1,A1+A2+A8+A8A
1130  CMD 1,A9+AA+AB+AC+AD       ' PIANO
1140  CMD 1,AE+AF
1150  CMD 1,A9+AA+AB+AC+AG
1160 CMD 1,AH+AI+AJ+AK           ' HARMONICA
1170 CMD 1,AL+AM+AN+AO
1180  CMD 1,A0+A1+A2+AP+AQ       ' E.PIANO
1190  CMD 1,AR+AS+AT
1200 CMD 1,AU+AV+AW+AX+AY
1210 CMD 1,AZ+AAA+AAB+AAC
1220 '
1230 B0="R16 H-5 V9 @1 @W1"+A1+A2+A3
1240 B1=A1+A2+"¯1 R192 @S1
1250 B2=A1+A2+A8+"V12 @S1 E4..^64^96
1260 B3="V9 R32 H-2 @W0 @S1 < A1_1A2.... I0 H-5
1270 B4="V11 @1 @W1"+A1+A2+"R16 V9 H-4 @S1 B4.
1280 CMD 2,B0
1290 CMD 2,B1+B2
1300 CMD 2,B3+B4
1310 '
1320 REM ▰▰▰▰  Ch.3,4 = BASS LINE
1330 C0="V12 @W1 @{ @1
1340 C1="O3 L4 F<C>D2 G2G<D  C2>B-C >A<ED<E-8C8
1350 C2=">G2>A8<E8C8>A8 B-2<EE  A2DG CB-<C2>
1360 C3="CB-8<CC8>C
1370 C4="F<C>AF >B-<B-<D->D-  C<C>B>B B-<B-A>A
1380 C5="G<GB>B A<B-AA  <A-2G2 >E-8R2..C8R2..
1390 C6="L8F16F16R4F DDRD>  G16G16R4G GGRG<
1400 C7="C16C16R4G< CCR>C>  A16A16R4A< DDRD>
1410 C8="G16G16R4G AARA  B-16B-16R4B-< EERE>
1420 C9="A4<GED4>G4
1430 CA="<C4>B4 @} B-2 P1  @{ ¯3 @2
1440 CB="I-2 O2 L4. |:4 F<F2^16R16> :| B-B-8<EG8> AA8<D>D8
1450 CC="G2C2 F8A4<F2 L8 R> |: |:4 F4R4.FRF :|
1460 CD="B-4R4.<ER>E A4R4.<DR>D G2C2/F2.R4
1470 CE="|:4 GGRGAARA / B-B-RB-AARA :| A-A-RA-G2 <C2>C2 :| F1^4..R16_1>A2 @}
1480 CF="V9  @1 P3 I-2 |: O3 L2.. |:3 D8R>G8R< :| C8RF8R
1490 CG=">B-8R< L8 ER4.ER4.> AR4.B-R4. < / T69B-4T63R4T56A4T50R4 T78
1500 CH="¯1 L8 GB-RG>B-<B-RB-> A<ARADAR<D>
1510 CI="G<DR>GCGR<C >T77 F4G4A4D4 T79
1520 CJ="G2C<CRC> F2>B-<B-RB-  T78E2>T77A2< L4 D<DC>C>B<BT76B->B-
1530 CK="<EEA->A-< T74 L8 AARAT72RARA T68AARAT64RART54A T77 :|
1540 CL="T71B-4T66R4T60A4T52RT46RV10 D1D1 V12 @{ I0
1550 CM="<C2C2 L32 Q7 F4^16R16<FC>AF D4^16R16D8
1560 CN="G4^16R16GFD>B-G4^16R16<G8
1570 CO="C4^16R16<C>B-GEC4^16R16<C8>
1580 CP=">A4^16R16<GEC>A<D4^16R16D8
1590 CQ=">G4^16R16<GE>B-G A4^16R16<A8  >B-4^16R16<B-GE>B-< E4^16R16E8
1600 CR=">A4^16R16<A8D4^16R16>G8
1610 CS="L8 < C<CCCCCC16>C.
1620 CT="Q8L8. FFR<C>FE-C>F B-B-R<FE-E-R<D-
1630 CU="CCRC>BBRB B-B-RB-AARA  GGRD>GGRB B-B-RB-A<ARA
1640 CV="A-A-A-A-GGGG E-R<E-2.>E-4. <C2.>C2. @} _1
1650 CW="@{ P3 L4 F<C>D2> L8GB-<DFG4 L24 G-FEE-DD-
1660 CX="C2B-4>B-4 <A2D4<L32.C>G^192E^192D-^192C G2>L16A
1670 CY="<<EC>AGEC>A< B-2L4EE <A>A<D>G C1C1 RFE-D-<C>>T65F2.F1& @} F2
1680 CMD 3,C0                    ' E.PIANO
1690 CMD 3,C1+C2+C3+C1+C2+C4
1700 CMD 3,C5+C6
1710 CMD 3,C7+C8+C9+CA
1720  CMD 3,CB+CC+CD+CE          ' BASS
1730 CMD 3,CF+CG                 ' E.PIANO
1740 CMD 3,CH+CI+CJ+CK+CL
1750  CMD 3,C6+C7+C8+C9
1760  CMD 3,CM+CN+CO+CP
1770  CMD 3,CQ+CR+CS
1780  CMD 3,CT+CU+CV
```

PC-8801mkIISR

★買いはじめて半年がたちました。参考になる記事が多くて、とても役に立ってます。これからもよい記事をどんどん載せてください。
(静岡県三島市・田村哲嗣15才) ……【編：とてもウレシイお言葉です。これからもがんばりますので応援してくださいね。】

★9月号102ページのかたへ。30分考えたぐらいではまだまだ甘い。僕はOFのネタを3年前から考えています。（岡山県玉野市・瀬元　隆16才）

……【影:おっっ/スパラシイねぇ。みんなも、もっともっとOFを愛してください。すると、もれなく影さんの愛がもらえます。】

```
1790  CMD 3,CW+CX+CY
1800 '
1810 D0="R16 H-4 P2 V9 @W2 @S3 >>B-4.. V12 @S3
1820 D1="P1 V11 H2 @W0 @S1 @1 O4 @W1 P3 I-2 V7 H4 R EFA<EAE>AE EG-A<EG-A<C
1830 D2="R32 P2 V10 @S3 ¯1 @S3 O2 F4.^32
1840 CMD 4,D0
1850 CMD 4,D1+D2
1860 '
1870 REM ◢◢◢◢    Ch.5 = SUB
1880 E0="V12 @1 @W1 @{ |:
1890 E1="L8 O4 RA<FE>F2 D4F2F4  E2<EDC>B- A4^12A-12G12G-2
1900 E2="F4B-4<GECE D4>A4<GD>B-G <D-4DEF4>B-4
1910 E3="R4<D4E2 / D4.E^2 :|
1920 E4="EEREE-E-RE- D>AR<DF>B-RB- FFRABFRA- G<DR>GEGRE-
1930 E5="DFRA<DDR>G <C>GREFFR<C >B2B-2 @}
1940 E6="R<D->B-<D-FD->B-G EGB-<D->B-GE<E I-12"+A1+A2
1950 E7="A>AB<D-DEFD V11 10 E4E-4 D> L32 GB-<E-FB-4
1960 E8="V11 L8 I-2 O4 |: A<C>A<C> B-<D->B-<D-> / |:4 A<C> :| :|
1970 E9="<F>A<E>A< E-C>A<C
1980 EA="D>AFAG<CGC EGECE-C>A<C  D>B-FDF2< L16 EFEF EFEF E4.R8>
1990 EB="|: |: |:4 A<C> :| |:4 B-<D-> :| / |:3 A<C> :| <FA <C>AFC>AFC<C> :|
2000 EC="A<CF<FEC>A<E E-C>AFAF<C>A>
2010 ED="A<DFAFD>A<D> B<CEGEC>B<D  CEC>AEA<C>G< CE-C>A<C>AE-A<
2020 EE="D4>B-4F4B-4< / L8 RCD>B-<C4R4
2030 EF="|:4 >B-8B-8 L16B-<D>B-<D C8C8CECE / D8D8DFDF C8C8CECE :|
2040 EG="L8 CCRC>B-<DFD ED>B-GEGB-<E> L16 :|
2050 EH="T83 L4 <RCD>B-<C4. L32 CFA<CD-2 _2
2060 EI="Q8 O4 L8 |: |:3 FAFA FAFA GB-GB- GB-GB- :|
2070 EJ="EGEG EGEG FAFA FAFA  FB-FB- FB-FB- GB-GB- A-BA-B
2080 EK="A<D->A<D-> B-<D>B-<D> T78 GFT76FE T74EDT71DT60D- /
2090 EL="T79 FFRFFFRF FFRFG-GRG-  B-B-RB-B-B-RB-< E4F4G4<C4>
2100 EM=">B-2B-B-RB- A2AARA B-2E4G4  AARAAARA A-A-RA-A-A-RA-
2110 EN="B-B-RB-BBRB _1 < |: A>AA<AA<AA>A :| :|
2120 EO="T75 ¯2 > EFA<E T74 AE>AE  T72EG-A<T70E G-T67A<CT58D
2130 EP="V12 I-12 @{"+A1+A2
2140 EQ="A>AB<D-DEFD G2 L32 _1 >FG-GA-AB-B<C D-DE-EFG-GA-
2150 ER="L8 AA<F16EC.D>F16FG4^16G8F16D16^2
2160 ES="RF<G16FE.DC16E>A16^2 L16 <AFD>B-AL8 G-G
2170 ET="G-16G<F16DE4. L16 DC>B-< DD-D8FE8B-4.B-AG>
2180 EU="A8.G8FED8.<D-8C> B-8E4..< C8R8C8RE8. @} @{ _1 O6 Q7
2190 EV="L16 |:4 FRF :| |:4 E-RE- :| |:4 DRD :| |:4 D-RD- :|
2200 EW="|:4 CRC :| |:8 DRD :| |:4 CRC :| > |:4 B-RB- :|
2210 EX="|:4 BRB :| < |:8 CRC :| > |:4 BRB :| |:4 B-RB- :| Q8
2220 EY="@} @{ ¯1 < R4. D-2.>>G<D-GB-<D-D- T110 E2. _1 T100 L8 EC>B-T90GEC
2230 EZ="P3 O5 RA<FE>F2>B-<DFD^2 E2<EDC>B- L16 AGFE8.^32.A64^96A-64^96
2240 EAA="G64^96 G-2  F4B-4E<GECEC>A<C D4>A4<L8GD>B-G
2250 EAB="AGFEF4B-4 R>B-<DEGB-<DE> R>B-<D-EGB-<D-E
2260 EAC="L4 R>AG @} FE1 E1^2
2270 CMD 5,E0
2280 CMD 5,E1+E2+E3+E4+E5
2290 CMD 5,E6+E7
2300  CMD 5,E8+E9+EA
2310  CMD 5,EB+EC+ED+EE
2320  CMD 5,EF+EG+EH
2330 CMD 5,EI+EJ+EK
2340 CMD 5,EL+EM+EN+EO
2350  CMD 5,EP+EQ
2360  CMD 5,ER+ES+ET+EU
2370 CMD 5,EV+EW+EX+EY
2380 CMD 5,EZ+EAA+EAB+EAC
2390 '
2400 REM ◢◢◢◢    Ch.6 = SUB
2410 F0="R16 H4 V8 @W2 @1 @S5 V11 @W1 R16 B-GB-<D->B-GD- CEGB-GEC<C
2420 F1="|:7 R1 :| V11 > E4E-4 D8^32 L32 V8 GB-<E-FB-8..
2430 F2="H0 V11 I-2 Q8 O4 L8 |: FAFAFB-FB- / FAFAFAFA :| AFAF<C>AFA
2440 F3="B-FDFEG<C>G <CEC>A<C>AE-A  B-FD>B-<D2< L16 CDCD CDCD C4.R8>
2450 F4="|: |: FAFA FAFA FB-FB- FB-FB- FA/FAFA<CF AFC>AFCAA :|
2460 F5="<C<CC>AF<C C>AFCFCFF>
2470 F6="FA<DFD>AFA GA<CEC>AGB  A<C>AECEAE A<C>AE-AE-CA
2480 F7="G4F4D4F4 / L8 RAB-GA4R4
2490 F8="|:4 L16 D8F8DFDF E8G8EGEG / F8A8FAFA E8G8EGEG :|
2500 F9="L8 E-GRE-FB-<D>B-< C>B-GECEG<C> L16 :| L4 RAB-GA2. T60G4
2510 FA="_1 |: Q8 O4 L8 |:3 DFDFDFDF DGDGDGDG :| CECECECE CFCFCFCF
2520 FB="DFDFDFDF DFDFDA-DA-  EGEGFA-FA- >B-2A2< /
2530 FC="DDRDD-D-RD- CCRCDDRD  GGRGEERE A4B-4<C4G-4>
2540 FD="D2<CCRC >F2FFRF E2D-2 |:4 FFRF :| EEREEERE |: D-D-RD-RD-RD- :| :|
2550 FE="V10 C1C1 _1 R16 H4 I-12 @S5 P1 _1 @S5 ¯1 @S5 <F8.C1^16 E1^2
2560 CMD 6,F0
2570 CMD 6,F1
2580  CMD 6,F2+F3+F4+F5
2590  CMD 6,F6+F7+F8+F9
2600 CMD 6,FA+FB+FC
2610 CMD 6,FD+FE
2620 '
2630 REM ◢◢◢◢    Ch.7 = PSG CHORD
2640 G0="|:26 R1 :| |: @{ @1 V9
2650 G1="Q6 O4 L16 CFCFCFCF |:12 DF :| |:12 GE :| G-A<CE-C>AG-A
2660 G2="DFDFDFDF EGEGEGEG DFAFDFAF EB-<D>B-EGB-G
2670 G3="@3 Q8 D-4 L8 DEF4B-4 @}
2680 G4="/ < E4E-4D2 |:72 R1 :| :| @{ @2 L16 O3GB-<DGB-GDG CEGB-<C>B-GB-
2690 G5="@2 Q8 < L32 |:4 CCRC :| > |:4 AARA :| |:8 FFRF :|
2700 G6="|:8 EERE :| GGRGGGRG EEREEERE |:4 G-G-RG- :|
2710 G7="|:4 GFRG :| |:4 AGRA :| |:4 B-ARB- :| < |:4 D->B-R<D- :| >
2720 G8="AARAAARA GGRGGGRG |:4 FFRF :| |:3 FFRF/B-FRF :| V8 B-^16.F4
2730 G9="V10 Q8 L16 |:8 ARA :| |:20 FRF :| |:4 ERE :|
2740 GA="|:8 DRD :| |:4 ERE :| |:4 FRF :| |:8 DRD :|
2750 GB="V2 @4 D4. V6 G4.^2.E2.>G2. @}
2760 CMD 7,G0
2770 CMD 7,G1+G2+G3+G4
2780 CMD 7,G5+G6+G7+G8+G9
2790 CMD 7,GA+GB
2800 '
2810 REM ◢◢◢◢    Ch.8 = PSG CHORD
2820 H0="|:26 R1 :| |: @1 V8 Q6 O3 L16
2830 H1="|:8 FA :| |:8 GB- :| |:8 <C>G :| |: <C>AEA :| A<DG-AG-D>A<D>
2840 H2="|: |:4 GB- :| / |:4 A<C> :| :| |: A<DFD> :|
2850 H3="@3 Q8 D-4 L8 DEF4B-4 / < E4E-4D2 |:72 R1 :| :|
2860 H4="V9 H12 @S1
2870 CMD 8,H0
2880 CMD 8,H1+H2+H3
2890 CMD 8,H4
2900 '
2910 REM ◢◢◢◢    Ch.9 = PSG CHORD
2920 I0="|:26 R1 :| |: @1 V9 Q6 O3 L16
2930 I1="|:8 A<C> :| |:8 B-<D> :| < |:8 EC :| |: EC>A<C :| E-G-A<C>AG-E-G-
2940 I2="|:4 >B-<D :| |:4 CE :| |: >B-<DFD :| CEGE CEGE
2950 I3="@3 Q8 >A4 L8 B<D-D4F4 / G4G-4F2 |:72 R1 :| :|
2960 I4="@2 L16 O3DGB-<D GD>B-<D >G<CEG B-GEG
2970 I5="@2 L32 |:4 AARA :| |:4 FFRF :||:8 DDRD :|
2980 I6="|:8 CCRC :| EEREEERE CCRCCCRC |:4 DDRD :|
2990 I7="|:4 DD-RD :| |:4 EERE :| |: FFRFB-FRF :| |:4 GGRG :|
3000 I8="|:4 EERE :| |:9 DDRD :| @4 Q8 V8 F^16.D4 @2
3010 I9="V10"+EV+EW+EX+"@4 < V1 B-4. V7 E-4.^2.C2.C2.
3020 CMD 9,I0
3030 CMD 9,I1+I2+I3
3040 CMD 9,I4+I5+I6
3050 CMD 9,I7+I8
3060 CMD 9,I9
3070 '
3080 REM ◢◢◢◢    Ch.12 = CYMBAL
3090 J0="|:25 R1 :| V19 R2R8|: C64R16../C8 :| |:6 R1 :| C2C2 C1
3100 J1="|:14 R1 :| C2C2.C4C2 |:18 R4 C32.^96R192R8. :| |:6 R1 :| C2C2C1
3110 J2="|:54 R1 :| R4..C32C32C2 C2. |:13 R2. :| R4.C2.^4.C2.C2.
3120 CMD 13,J0+J1+J2
3130 '
3140 REM ◢◢◢◢    Ch.14 = HIHAT
3150 K0="|:34 R1 :| L16 |:12 V10 C V6  CCC CCCC :|
3160 K1="|:10 R1 :|      |:18 V10 C V6  CCC CCCC :|
3170 CMD 14,K0+K1
3180 '
3190 REM ◢◢◢◢    BASS DRUM & SNARE & RIM
3200 CMD MSET(A,"|:6 L8 @1 C16C.@2C@1CCC@2C@1C :|")
3210 R0="|:26 R1 :| V21 |: a V22 C2C2C1 V21 /
3220 R1="|:15 R4@2C4 :| RC L16 CC8. |:6 @1FF8F@2C@1C8CC8C8@2C@1C8C :| V22C2C2C1
3230 R2="V21 |:17 R4C4 :| R8 @2 C8CC8. :| |:39 R1 :| a V24C2C4C4C2. V21
3240 R3="L16 R @2 CCP1CP3 L8 |:14 @1C@6C16@1C16@2C@1C :|
3250 R4="C4..@6C32C32C@2C@1C16@2C8.
3260 R5="L8. |:14 @1V22CCV21@2C4. :|
3270 R6="@1V24C4.C2^16 V21@2P2CP3CP1C P3@1V25 C2.V26C2.
3280 CMD 11,R0+R1+R2+R3+R4
3290 CMD 11,R5+R6
3300 '
3310 REM ◢◢◢◢    Ch.15 = TOM
3320 R0="|:29 R1 :| V24 R2L8RC4 P1C P3
3330 R1="|:79 R1 :| V24 R2L8RC4 P1C
3340 CMD 15,R0+R1
3350 '
3360 '
3370 CMD PLAY()
```

ザ ゲーム ミュージック プログラム

X68000＋NAGDRV＋GS音源用

スター ブレード STARBLADE

～The Theme of STARBLADE～

©NAMUCO LIMITED

加賀 和孝

内 容

ナムコのアーケードシステム「STAR BLADE」より「The Theme of STAR BLADE」です。

打ち込む前に

NAGDRV用です。楽器はGS音源ならば何でもいいです(GMのほうはよく知らないので何とも言えませんが，大体よいのではないでしょうか)。内蔵音源は使っていません。確認はしていませんが，APiDRVでもそのまま鳴るでしょう。打ち込みかたその他はNAGDRVの説明などを参照してください。

プログラムについて

NRPNによるエンベロープ変化を多用しています。他楽器に移植する際にはここがネックとなるでしょう。

はじめのほうのS.E.に発進時をイメージしています（しかしこれは任務完了時の曲なんだよな…）が，気に入らなければ取ってください。

あと，一応横64字で作ってみましたが，横字数はいくつにするのがよいのでしょうか。

最後に

えっと，ベーマガにはこれが初投稿になります。私は音採りが下手なので今回はCD付属の楽譜を参考にしています(これでまちがっていたら救いようがないな……)。

最近FM音源使ってないなぁ。使えなくなると困るから次回作は無理にでも使ってみますか。

●参考にしたもの

ナムコゲームのサウンドエクスプレスVOL.6「STARBLADE／GALAXIAN³」(ビクター音楽産業) のCD及び付属の楽譜

GORRY先生より一言

楽器の使いかたなど，あまり「似せた」作品ではないのですが，無理なく聴けます。個人のセンスを押しだしている，ともいえるのではないでしょうか。

横文字数は95です。ただし左８文字は行番号になりますので，実際は87文字です。TAB10回分とみておけばいいでしょう。

STARBLADE～The Theme of STARBLADE～のミュージック・プログラム・リスト

```
1  : ============= STAR_BLADE.MS ===============
2  : #id          0000
3  : #title       The Theme of STARBLADE [from STARBLADE]
4  : #composer    Shinji "MEGATEN" Hosoe
5  : #programmer  Kaz.K
6  : #midi-module SC-55系
7  :
8  : #base-count   192
9  : #midi-transpose 0
10 : #volume-sens  12
11 :
12 : #midi-tie-mode  False
13 : #volume-x-mode  True
14 : #octave-x-mode  True
15 : #q-mode         True
16 : #tempo-mode     True
17 :
18 : MSh,"CC$63,$01 CC$62,$63 CC$06,"          * attack  time
19 : MSi,"CC$63,$01 CC$62,$64 CC$06,"          * decay   time
20 : MSj,"CC$63,$01 CC$62,$66 CC$06,"          * release time
21 :
22 : 00 CH01
23 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$00,$7f,$00,$41 *  GS reset
24 :
25 : 00 EX$41,$10,$42,$40,$01,$40,$03,$7c     *  reverb : Hall 1
26 :
27 :                                          *  voice reserve
28 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$01,$10,
29 : -02,02,01,02,02,02,02,02,01,02,02,02,00,00,00,00,$19
30 : * R  1  2  3  4  5  6  7  8  9 11 12 13 14 15 16
31 :
32 : /*
33 :   APiDRV ( APiMML ) を御使用の方は、
34 :   上の部分を次の様にしても構いません。
35 :
36 : 00 CH01 DV17
37 : 00 E1:RA       *  GS reset
38 :
39 : 00 E1:EM3      *  reverb macro : Hall 1
```


★パソコンを買って2年目にして，はじめてディスク・ベーシックのパッケージを開封した。作業用ディスクを作っておくのを忘れたので，打ち込んだプログラムはシステム・ディスクにセーブしてしまった。俺って初心者？（千葉県市川市・川口ひろし29才）……【影:あらら…。】

```
 40 :                *  voice reserve
 41 : 00 E1:PR02,02,01,02,02,02,02,02,01,02,02,02,00,00,00,00
 42 : *        R  1  2  3  4  5  6  7  8  9 11 12 13 14 15 16
 43 : */
 44 :
 45 : *           Bank                Reverb  Chorus
 46 : 00 CH01 MM1 CC0,0 @049 V120 p68 CC91,99 CC93,30 * Str.1
 47 : 01 CH02 MM1 CC0,0 @046 V120 p42 CC91,99 CC93,30 * Harp
 48 : 02 CH03 MM1 CC0,0 @048 V120 p42 CC91,99 CC93,30 * Str.2
 49 : 03 CH04 MM0 CC0,0 @060 V120 p76 CC91,99 CC93,30 * Brs.1
 50 : 04 CH03                                          * Etc.
 51 : 05 CH05 MM0 CC0,0 @060 V120 p64 CC91,99 CC93,30 * Brs.2
 52 : 06 CH06 MM0 CC0,0 @103 V090 p64 CC91,40 CC93,90 * S.Bas
 53 : 07 CH07 MM0 CC0,0 @073 V110 p72 CC91,99 CC93,40 * Flu.
 54 : 08 CH08 MM0 CC0,0 @073 V100 p72 CC91,99 CC93,40 * Flu.
 55 : 09 CH09 MM0 CC0,0 @071 V120 p64 CC91,99 CC93,30 * Cla.
 56 : 10 CH13 MM1 CC0,0 @052 V120 p52 CC91,99 CC93,30 * Cho.
 57 : 11 CH10 MM1 CC0,0 @000 V120 p64 CC91,99 CC93,00 * Drm.
 58 : 12 CH10 MM1
 59 : 13 CH11 MM0 CC0,7 @125 V120 p64 CC91,60 CC93,90 * S.E.1
 60 : 14 CH12 MM0 CC0,8 @080 V090 p20 CC91,90 CC93,30 * S.E.2
 61 :
 62 : * Strings 1
 63 :
 64 : 00 t120
 65 : 00 h66 i96 l8 v42
 66 : 00 r8
 67 : 00 o5 b-1&[r1&]15 r1
 68 : 00 r8
 69 : 00 @49 h52 j56 l6 q8 o5 v58
 70 : 00 [e-cd>b-<c>f<]16
 71 : 00 [<c>fb-ga-/f ]4<c> [b-e-a-fg/e- ]4b-
 72 : 00 [a-d-ge-fg  ]4
 73 : 00 @49 h56 j80
 74 : 00 r1 l2 q16 v68 j64
 75 : 00 t117 >b-< t113 c t109 e-d6c6d6>b-rb-<c&r1r1
 76 : 00 h72 j105 t75 >b-0<d1&r1 r1 j64
 77 :
 78 : * Harp 1
 79 :
 80 : 01 v48 o5 l6
 81 : 01 r8
 82 : 01 [r1]17 r8
 83 : 01 [e-cd>b-<c>f<]16
 84 : 01 [<c>fb-ga-/f ]4<c> [b-e-a-fg/e- ]4b-
 85 : 01 [a-d-ge-fg   ]4
 86 : 01 r1 l2 q16 v38
 87 : 01 >b-<ce-d6c6d6>b-rb-<c&r1r1
 88 : 01 >b-32&<d2....&r1 r1
 89 :
 90 : * Strings 2
 91 :
 92 : 02 l12 v68
 93 : 02 r8
 94 : 02 o4 a-e->b-<gd>a
 95 : 02 h88 i96 @49 v72 o3 l2
 96 : 02 g-0<d-0g-2^2> h56
 97 : 02 b-0<e-0a-2&r1&r1>f1
 98 : 02 [ b-<ce- d6c6d6 />b-1&[r1&]r1<]
 99 : 02                  c1& [r1&]r1
100 : 02 r8
101 : 02 l2 q16 o4 @49 v62
102 : 02 [ [r1]4 h96 b-1 h56 a-1 /g1 f1 ] g1&r1
103 : 02 v78 c1&r d-e-1&r e-6d-6c6 >b-1&[r1&]r1 a-1&[r1&]r1
104 : 02 v68 r1
105 : 02 b-agfe-dc f&r1 r1
```

```
106 : 02 h72 j105 b-1&r1 r1 j64
107 :
108 : * Brass 1
109 :
110 : 03 l2 v62
111 : 03 r8
112 : 03 o2 b-1&[r1&]3 v76 <f1 v74
113 : 03 [ b-<ce- d6c6d6 />b-1&[r1&]r1<]
114 : 03                  c1& h99 e-0g1&r1&r1
115 : 03 r8
116 : 03 [r1]16 @61 l12 h64 o5 v82
117 : 03 b-^a-gf^& r2&r1&r1& r2g^a-^g^
118 : 03 b-^a-ge-^&r2&r1&r1  r2e-^f^g^
119 : 03 a-^g-fe-^&r2&[r1&]r1
120 : 03 v64 r1 o4
121 : 03 [r1]6
122 : 03 h99 j105 r8f0b-0<d2..&r1 r1 j64
123 :
124 : * Etc.
125 :
126 : 04 r8
127 : 04 [r1]17 r8 v62 o6
128 : 04 [[r1]4 c1&[r1&]r1 ]
129 : 04 CH04 l12 o4 v78
130 : 04 b-^a-gf^& r2&r1&r1& r2g^a-^g^
131 : 04 b-^a-ge-^&r2&r1&r1  r2e-^f^g^
132 : 04 a-^g-fe-^&r2&[r1&]r1
133 : 04 CH01 l2 v68 o4
134 : 04 r1
135 : 04 ffb-1 fffa&r1 r1
136 : 04 f1&r1 r1
137 :
138 : * トラック 05 と 06、及び 07 と 08 はよく似ているので
139 : * コピーしてやると速く打てます。
140 :
141 : * Brass 2
142 :
143 : 05 h80 l2 v58 o2
144 : 05 r8
145 : 05 b-1&[r1&]5r1
146 : 05 h64
147 : 05 a-1&[r1&]r1 g1&r1 a-1&[r1&]r1
148 : 05 r8
149 : 05 [b-1&[r1&]r1 a-1&[r1&]r1 ]
150 : 05 <d-1&[r1&]r1 c1& [r1&]r1 >b1&[r1&]r1
151 : 05 @44 l2 v52
152 : 05 r1
153 : 05 b-agfe-dcf&r1 r1
154 : 05 h96 b-1&r1&r1
155 :
156 : * Syn. Bass
157 :
158 : 06 h104 l2 v68 o1
159 : 06 r8
160 : 06 b-1&[r1&]5r1
161 : 06 h64
162 : 06 a-1&[r1&]r1 g1&r1 a-1&[r1&]r1
163 : 06 r8
164 : 06 [b-1&[r1&]r1 a-1&[r1&]r1 ]
165 : 06 <d-1&[r1&]r1 c1&[r1&]r1 >b1&[r1&]r1
166 : 06 r1
167 : 06 [r1]6
168 : 06 h99 v82 o1 b-1&r1&r1
169 :
170 : * Flute
171 :
```

★すっごくおもしろいから毎月買ってます。学校の部活でコンピュータ部に入っていて、今月号のこのゲームを作るまで来月号は買わないときめるのですが、まあいいやというかんじで買ってしまいます。(新潟県西蒲原郡・川上　誠12才)……【編：ずっと読んでね♪】

```
172 : 07 h56 j66 M48,30 l24 o5
173 : 07 r8
174 : 07 [r1]6
175 : 07 [r1]
176 : 07 v52 r2..a-<ce- a-gfe-dc> )4[b-a-)1]12 [b-a-)1]9(4
177 : 07 [r1]3
178 : 07 v52 r2..a-<ce- )4[ga-)1]6[ga-]12[ga-(1]6
179 : 07 l12 o5 v68
180 : 07 r8
181 : 07 [
182 : 07   e-^dcd^&r2&j80r1 r2j56>f^b-^<c^f2 e-de-fe-d
183 : 07 / e-dcde-^&r2&r1&r1 r1
184 : 07 ]
185 : 07   c1&r1&r1 r1
186 : 07 @11 v94
187 : 07 o6 d-1[r1]3 c1[r1]3 >b1[r1]r1
188 : 07 @73 v66 q16 l2
189 : 07 r1
190 : 07 >b-< c e-d6c6d6>b-db-<c&r1r1
191 : 07 h96 j96 d1&r1 r1 j64
192 :
193 : 08 h56 j66 M48,30 l24 o5
194 : 08 r4
195 : 08 [r1]6
196 : 08 [r1]
197 : 08 v52 r2..a-<ce- a-gfe-dc> )4[b-a-]21(4
198 : 08 [r1]3
199 : 08 v52 r2..a-<ce- )4[ga-]24
200 : 08    V080
201 : 08 l12 o5 v68
202 : 08 r8
203 : 08 [
204 : 08   e-^dcd^&r2&j80r1 r2j56>f^b-^<c^f2 e-de-fe-d
205 : 08 / e-dcde-^&r2&r1&r1 r1
206 : 08 ]
207 : 08   c1&r1&r1 r2..
208 : 08 [r1]22
209 :
210 : * Clarinet
211 :
212 : 09 h99 j78 l2 v52
213 : 09 r8
214 : 09 o4 [r1]7 r2 a-0<e-2&r1& h84
215 : 09 o3 b-1&r1 [r1]3 h99
216 : 09 o5 e-0g1&r1&r1
217 : 09 h64 j64 v51
218 : 09 r8 l12 o4
219 : 09 [
220 : 09   g^fe-f^&r2&r1 r2 d^c^d^a-2 gfga-gf
221 : 09 / gfe-fg^&r2&r1&r1 r1
222 : 09 ]
223 : 09   e-1&r1&r1 r1
224 : 09 @61 o3 v68 l2
225 : 09 r1 f0<c>b-0<d- j96 >a-0<c1&r2 r2 j40
226 : 09 r1 c0e-1 j96 e-0g1&r2 r2> j40
227 : 09 r1 r2<d-0a-2 a-0<d-1&r1
228 : 09 @71 o4 v40
229 : 09 r1
230 : 09 ffb-1 fffa&r1 r1
231 : 09 h96 j96 b-1&r1 r1 j64
232 :
233 : * Chorus
234 :
235 : 10 l8 v72
236 : 10 r8
237 : 10 o5 b-1&[r1&]15r1
```

```
238 : 10 r8
239 : 10 [r1]16
240 : 10 l12 q8 o5 v88
241 : 10 b-^a-gf^& r2&r1&r1& r2 g^ a-^g^
242 : 10 b-^a-ge-^&r2&r1&r1  r2 e-^f^g^
243 : 10 a-^g-fe-^&r2&[r1&]r1
244 : 10 r1 o5 q16 v40 l2
245 : 10 >b-< c e-d6c6d6 >b-fb-<c&r1r1
246 : 10 h99 j96 v72 d1&r1 r1 j64
247 :
248 : * Hi-Hat
249 :
250 : 11 P1 l12 v30
251 : 11 MSc,"o2f+" MSo,"o2a+"
252 : 11 r8
253 : 11 [cccccc cccocc]4
254 : 11  cccccc ocococ
255 : 11 [cccccc cccocc]12
256 : 11 r8
257 : 11 [c2c2]16
258 : 11  occccc cccocc
259 : 11 [cccccc cccocc]11
260 : 11 [r1]10
261 :
262 : * Bass Drum
263 :
264 : 12 P1 l2 v110 o2
265 : 12 r8
266 : 12 [r1]5
267 : 12 [c1 c12c6r2. c1 c4c2.]3
268 : 12 r8
269 : 12 [r1]16
270 : 12 [c1 c12c6r2. c1 c4c2.]3
271 : 12 [r1]10
272 :
273 : * この先、S.E. が邪魔な人は打たないでもよいです。
274 :
275 : * S.E 1
276 :
277 : 13 h80 i114 j96 l2 v90
278 : 13 r8
279 : 13 o2 c1&[r1&]3r1
280 :
281 : * S.E 2
282 :
283 : 14 l8               v40 q4 o6
284 : 14 r8
285 : 14 r1
286 : 14 r8f8f8r8
287 : 14 CC0,127 @47 p127 v30 q4 o6
288 : 14 ar4.ar4.ar4..a
289 : 14 CC0,8   @80 p040 v80 q8 o6
290 : 14 b16>q16[b#1]8
291 : 14             p072 v65 q8 o4
292 : 14 r2 [a#1]16
293 :
294 : /*
295 :      Track :     0     1     2     3     4     5     6     7
296 : Data count : 10620 10620 10620 10620 10620 10620 10620 10620
297 : Loop count : ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ·····
298 :
299 :      Track :     8     9    10    11    12    13    14
300 : Data count : 10620 10620 10620 10620 10620 00996 00780
301 : Loop count : ····· ····· ····· ····· ····· ····· ·····
302 :                                                        */
```

★ところで影さん，10月号のベーマガの発売日(9月8日)は，わたしの誕生日なのです。年に一度なんだから，祝ってください。(京都府宇治市・**がんば久宝ノ18才**) ……【**影**：誕生日？それはメデタイことだねぇ。**つぐ美**：あと少しで私と同い年ね／ニコッ。】

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

つぐ美：影さんが何のかんの言ってましたけど，今月のベスト・プログラマーは，MSX turboR用「ダッシュターボR」を作った椚山勝己くんです。

Dr.D：とにかくおどろくほど，基本に忠実でシンプルな骨組みのプログラムだ。ポイントを解説しよう。

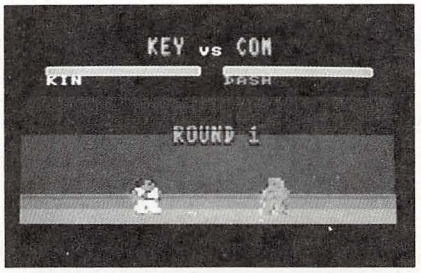
各変数がX( )，Y( )のような配列変数となっているのは，( )内の中味を入れ換えるだけで，1P，2Pの共用ルーチンにできるからだ。変数表中，nに入るのは0か1。それぞれ，プレイヤー1と2じゃ。わかるね？360行のSWAP命令を通るたびに，1Pと2Pの処理が入れ替わることになる。

370行は注意。気絶中ならカウントを減らし，ちがうなら波動拳などのキー入力を待つという判断だが，このIF LP(A) THEN‥というのは，IF LP(A)＜＞0 THEN‥が略された形だと覚えておこう。この式は以降にも頻出するぞ。

手ごわいパソコン側の手は，基本的には乱数処理だ。ただ，ABS関数によるプレイヤーとCOMの絶対値を絶えず計っており，ジャンプで飛び込もうものなら昇竜拳で返すようにプログラミングされている。

460行以下を見れば，Sという変数で管理されているのがわかるね。

プレイヤーがこうくるならSは3，こうくればS＝5というふうに。あとはSの状態に応じて，ON～GOSUBで各判定に飛ばしてやればよい（570行）わけだ。とにかく，扱う変数の量が多いのでこんがらがらないように，各自研究してくれたまえ。



▲MSX turboR用「ダッシュターボR」

さてさて，ストⅡタイプのゲームは毎月たくさん投稿されているが，必殺技コマンドにばかり重点をおいて，内容はおろそかな独りよがりな作品が目につくな。椚山くんは必殺技を簡単にして，内容で勝負した。これが勝因じゃろう。

影：俺より強い奴をめざしてがんばれ！

では，また来月！

今月はもう一歩のところでしたで賞

●FM-7用『FIGER'S FIGHT』／磯貝 仁
●MSX用『ドラマチック・セブン』／橋本弘文
●PC-8801mkⅡSR用『ワープ&モンスター』／木村邦彦
●PC-9801用『Say Anything』／あんばらんすは白クルル
●PC-9801用『宝探し屋本舗入社試験』／遠藤和弘
●X68000用『善と悪』／神谷成導
●X68000用『電波英雄伝説～流浪編』／コウ・アキラ
●PC-9801用『お母さんの料理日記』／春木一兼
●FM TOWNS用『グラディウスⅢ～SAND STORM』／Masasi. T
●MSX用『ファイナルファンタジー～店』／谷口洋一

投稿ありがとう

RAVEN／飯田 諭／箕輪俊和／児玉寛一／金平 誠／根岸久日／鈴木武志／吉川忠彦／なっと☆ASUKA／FRoG／松尾真臣／高橋秀之／渡辺浩安／田村英一／岡田浩之／伊藤克浩／ふっさん／藤原 吾／ペコちゃん／柏 五郎／きくちゃん／岡 英和／渡辺小路／近藤勝義／岡本篤志／村上だ！／うっちゃん／ぽこんたん／土田 實／杉並 都／清水喜代／森田 誠／宮崎和泉／春日部 工／高橋将／松尾将兵／高野錦虎／堺 綾太／モアイくん／平松輝男／須賀間奈／吉川くん／土屋貴稔／つのりん&おっくん／村上 剛／日下部 敦／臼井小路朗／三浦和義／大盛り弁当450円／ネコリン／指田浩一／千葉高志／沼辺 鰻／南 学／高柳健児／森川鮒尾／吉原智明／山詩南／鹿山忠夫／結城智明／土浦並木／吉本大地／播磨兼行／日吉 晃／バグって次郎／エレクトラ浜田／神倉奈美／尾崎雅彦／山下 猛／たつくん／川村賢治／オリーブの午后／入江 卓／非アクション友好会会長13才／亀井秀紀／湯秋雅俊／坂大義則／安岡一之／西本辰也／シビー／海上貴信／佐々木勝治／藤原 玲／森 吉史／石川陽一／所 照和／佐藤辰由／近藤和義／一馬くん／憲ちゃんソフト／佐々木淳哉／森田真一郎／近藤紀之／寺田智弘／関 浩一／みやりんそふと／前田 順／大橋次郎／春名吉行／チーム大芝／大島貴史／山崎祐一／BUG太郎師匠の一番弟子／佐藤竜一／NECの廻し者／関根 学／アルミッチュ／小川隆行／高橋木目／木田俊光／大平 憲／大森 学／中村晋太郎／梅原恒夫／松山信二／まぐろハンター／サクラチル／高菜田尋／倉田法雅／藤田良則／野崎康夫／園田 毅／統一協会の信者／田中朔竹／桑野 稔／大野辰彦／畑田弘泰／神原バンバン／石井 神／中村広樹／押田直也／橘 潤／斎藤和之／西条 晃

※全員紹介しきれなくてゴメンなさい。まだまだたくさんの方々からの投稿がありました。これからもどしどし投稿してくださいね。

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE









▶▶▶ここからあとのページでは，
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

ベーマガNEWS
任天堂が64ビット新型ゲーム機を発売する!……179
『ディスクステーション』復刊……180
S.S.T. BANDが活動休止宣言……180
『ストⅡターボ』国技館大会結果報告……181

●新連載! 電脳遊技ストリート
今月のテーマ:レーザーアクティブ……182

●俺を信じてコレを買え
カエルの為に鐘は鳴る(GB)……184

●海外ソフトに首ったけ
シーザー(DOS/V)……186

X68000ユーザー期待の1作
『ネメシス'90』進化論……188

スーファミ版の発売も決定してますます快調!
とことんぷよぷよ……192

●アーケード・ゲーム今月は2本
ジュラシックパーク……194
タントアール……196

18ページ大特集!
対戦格闘ゲーム最新レポート……197
スーパーストリートファイターⅡ……198
餓狼伝説SPECIAL……204
サムライスピリッツ……210

ファイナルステージ……215

ファミコン・スペースワールド'93より
任天堂・山内社長の講演を完全再現……216

どこよりもくわしくお届けします
真夏の2大ゲーム・ミュージック・ライブ・レポート……220

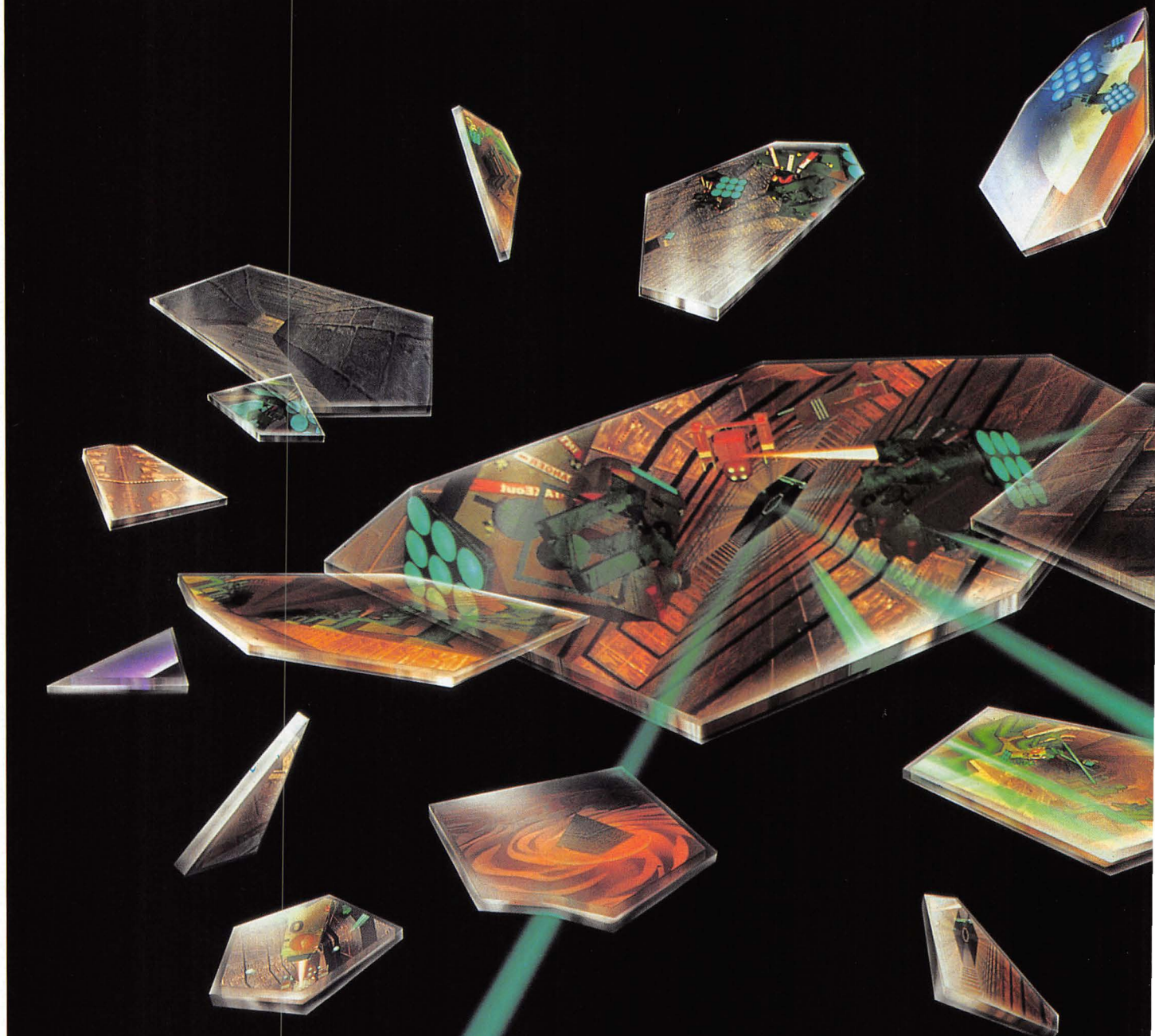
●女の子だってゲームしたい
ミッキー&ドナルド〜ふしぎなマジックボックス(MD)……224

●真・読者の闘技場……226
●ベーマガ㊙情報局……228
●レスキュー! COMPUTER GAME……230
●読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!!……232
●電脳教育委員会2〜今日からキミもゲーム・デザイナー……236
●読者のページ〜あくせすROOM……238
●CHALLENGE! HIGH SCORE!……240
●ビデオゲーム CLASSIC GUIDE……249
●中古パソコン機器 Buyer's Guide……252
●ソフトハウス15社のPRページ
SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION……257

☆編集部より

今月号は，締め切りギリギリのタイミングで数多くの取材モノがあり，大変ハードな進行スケジュールとなりました。ファミコン・スペースワールド速報，任天堂・山内社長講演載録，ストⅡターボ国技館，ゲーム・ミュージック・ライブ，そして『スーパーストⅡ』取材……。速報の数々をじっくりとお楽しみください。

1993年、秋。
未知との遭遇、始まる。





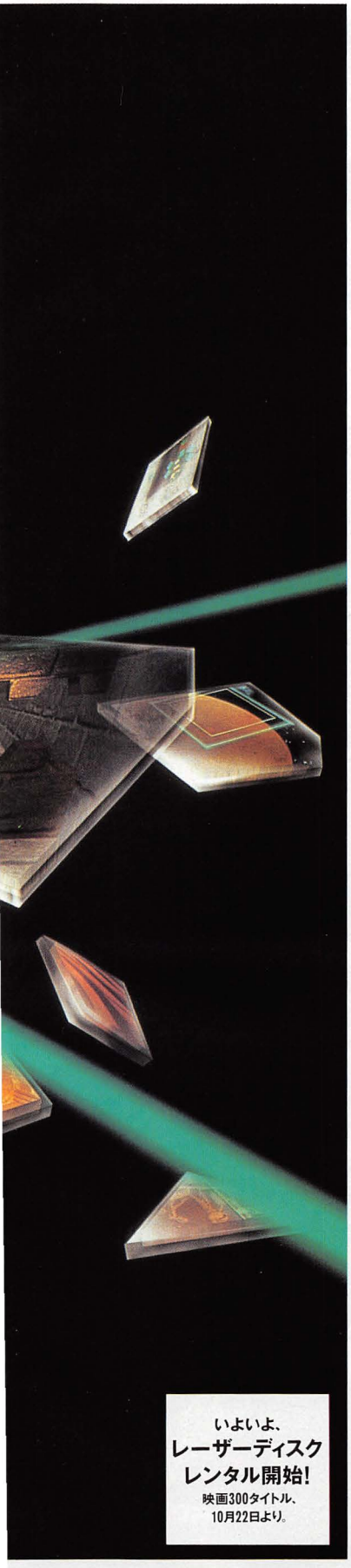
3D視点による美しいCG映像と、
RSS(ローランド・サウンド・スペース)3次元立体サウンドが生み出す、
迫真のバーチャル・シューティングゲーム「ピラミッドパトロール」誕生。

9,800円(税抜)PEASJ5001 発売元:㈱タイトー ©1993 TAITO CORP. CLD-A100とPAC-S1との組み合わせでお楽しみください。

レーザーアクティブ100台モニター・プレゼント! 抽選で100名様にレーザーアクティブをモニター・プレゼントいたします。

●募集人数/100名 ●募集締切/平成5年9月30日(当日消印有効) ●モニター商品/CLD-A100と、PAC-S1もしくはPAC-N1のいずれかと、発売時5タイトルのレーザーアクティブ・ソフトの中から一枚。●応募方法/1.名前、2.性別、3.年齢、4.〒番号、5.住所、6.電話番号、7.最寄りの電気店名、8.レーザーディスクについて、あてはまるものを右記から一つ選んで、番号を記入して官製はがきでご応募ください。A.すぐに購入するつもりである。B.1年以内に購入するつもりである。C.時期は未定だが購入したい。D.今のところ購入は考えていない。E.すでに持っている。●応募先/〒104 東京都中央区京橋郵便局私書箱133号 パイオニア株式会社 レーザーアクティブモニターキャンペーン係 ●ご注意/ご応募はお一人様一通とさせていただきます。(二通以上のご応募は無効) ●決定方法と通知/応募者の中から100名様を公正な抽選の上決定し、当選者には10月中旬に書面で通知。＊尚、当選された方には、ご使用になっての感想等を伺うことがございます。＊応募された方には当落にかかわらず、別途弊社商品のご案内等を差し上げることがございます。予めご了承ください。

PIONEER®



いよいよ、
レーザーディスク
レンタル開始!
映画300タイトル、
10月22日より。

リアル映像＆ライブ・サウンド、そしてインタラクティブ性。
いまだ体験したことのない感動と興奮が、ここにあります。

ハイクオリティな映像と迫力あふれるサウンドを、ゲームや映画、図鑑などにおいて、自在に操れる。それが、レーザーアクティブ。レーザーディスクの高画質・高音質とCD-ROMのインタラクティブ性が融合した先進のメディアです。人間の感性や情感にダイレクトに訴えてくる美しさと臨場感。レーザーアクティブは、あなたのエンターテインメントの領域を一気に広げていきます。

[レーザーアクティブ・ソフト、続々発売中 各9,800円(税抜)] Ⓢ主人公はあなた。あなただけのストーリーが楽しめる、インタラクティブ・ムービー「I WILL」 Ⓢ調べたい時代や場所に入り込んだように検索できる動画図鑑。エレクトロニック・パブリッシング「ザ・グレート・ピラミッド」 Ⓝ デーモン小暮が深層心理を暴き立てる、インタラクティブ・パーティゲーム「悪魔の審判」 Ⓝ 環境問題をクイズを通して理解する、インタラクティブ・クイズゲーム「クイズ エコノザウルス」　Ⓢ はCLD-A100＋PAC-S1、Ⓝ はCLD-A100＋PAC-N1でお楽しみいただけます。

LA、LD、CD、MEGA-CD、CD・ROM²など多彩なソフトが楽しめる。
これは、アミューズメントを満載したマルチメディアです。

レーザーアクティブ対応プレーヤーCLD-A100は、各コントロールパックとの組み合わせで、下記のさまざまなソフトを楽しめます。また、カラオケパック〈別売：PAC-K1 標準価格20,000円(税別)〉を挿入すれば、マイクを接続してレーザーカラオケを、もちろん本体だけでもコンパチブルプレーヤーとして、LD、CDを再生できます。

※CD-ROMソフトの中には一部お楽しみいただけないものがあります。







レーザーアクティブ対応
CLDプレーヤー
CLD-A100
リモコン付属 NEW
標準価格89,800円(税別)
PAC-S1、PAC-N1いずれかとの組み合わせ標準価格128,800円(税別)

5Disc Compatible

パイオニア レーザーアクティブ、新登場。

LaserActive™

フリーダイヤルでお近くのレーザーアクティブ体験フェア実施店をご紹介します。

ヨウコソ パイオニア
0120-45-8102

●受付時間/月曜～土曜 9:00～17:30 ●期間/平成5年10月20日まで

未知との遭遇は、カタログから始まる。

パイオニアレーザーアクティブについて、もっと詳しく知りたい方は、ハガキに製品名(CLD-A100)・住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記のうえ、〒152 東京都目黒郵便局私書箱27号 パイオニアカタログセンター：マイコンベーシックマガジン LA-9係へ。

●5in マーク付きの製品は、パイオニアの統一システムリモコン対応です。● LaserActive レーザーアクティブはパイオニアの商標です。●CXはCBSの商標です。

LASER DISC 時代は、レーザーディスク。 このマークは、レーザーディスクの統一マークです。 LASER DISC COMPACT DIGITAL AUDIO SR

●パイオニアショールームへどうぞ。☞東京・目黒権之助坂「JR目黒駅」下車すぐです。

音と光の未来をひらく パイオニア株式会社

The Future Is Now
SNK
100
THE 100MEGA SHOCK!
新製品

史上最大の武闘会（バトル）が始まる……



がろうでんせつスペシャル
©SNK 1993

餓狼伝説 SPECIAL







あの餓狼スター勢揃い！これがスペシャルだ。

ネオジオ100メガショックの新作は、史上空前の超大作！宿命の3人を含む15人の餓狼キャラクターが、世界最強を賭けて激突する。あのギースやクラウザー、タン・フー・ルーなどが、新たにプレイヤーキャラに生まれ変わってキミの手に。この秋、さらにグレードアップした餓狼"夢の対戦"に熱く燃えろ！超豪華版格闘アクション「餓狼伝説スペシャル」、近日登場!!

NEO GEO™
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

株式会社 エス・エヌ・ケイ 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ■"ネオジオテレフォンサービス"の電話番号が8月2日より変わりました。お間違えなく。新番号☎06(339)0110

驚きの連続でロープレマインドを直撃!

メガドライブ用ゲームソフト シャイニングフォースII



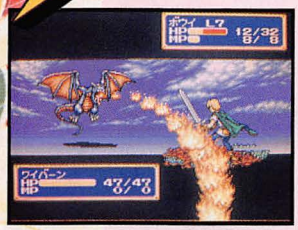
高性能で 低価格

メガドライブ2

12,800円



SHINING FORCE II



トレジャーハンターのジッポが、伝説の財宝を手にしたところ、グランシール城一帯に暗雲が立ちこめた。さあ、いにしえより伝わる謎を解きあかす時が来たようだ。前作をはるかにしのぐ壮大なストーリー。冒険の果てには、何が待っているのだろうか。

©1993 SEGA

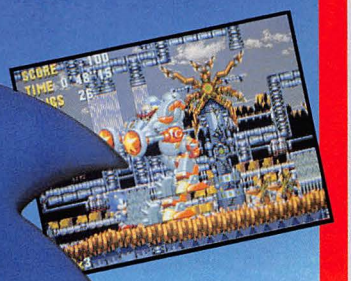
10月発売予定 8,800円



興奮、めいっぱい!!

MEGA CD

メガシーディーでソニックがMEGA-CDで待望のデビュー!



SONIC CD

THE HEDGEHOG

メガ-CDゲーム用ソフト ソニック・ザ・ヘッジホッグCD

ついに出ました。世紀のヒーロー、ソニック。大容量のメガ-CDだから、オープニングのフルアニメや、ギンギンのサウンドもとびっきり。スピードに乗ったソニック・アクションをゲームの舞台"リトルプラネット"で体験しよう。

9月23日発売予定 8,800円

©1993 SEGA



メガドライブの ニューハイパーアタッチメント!



メガ-CD2 29,800円

※メガ-CD2をお使いになるには別売のメガドライブ2、又はメガドライブが必要です。

※表示価格は、消費税抜きの 標準小売価格です。



Jリーグ・ジェフ ユナイテッドを応援しています。

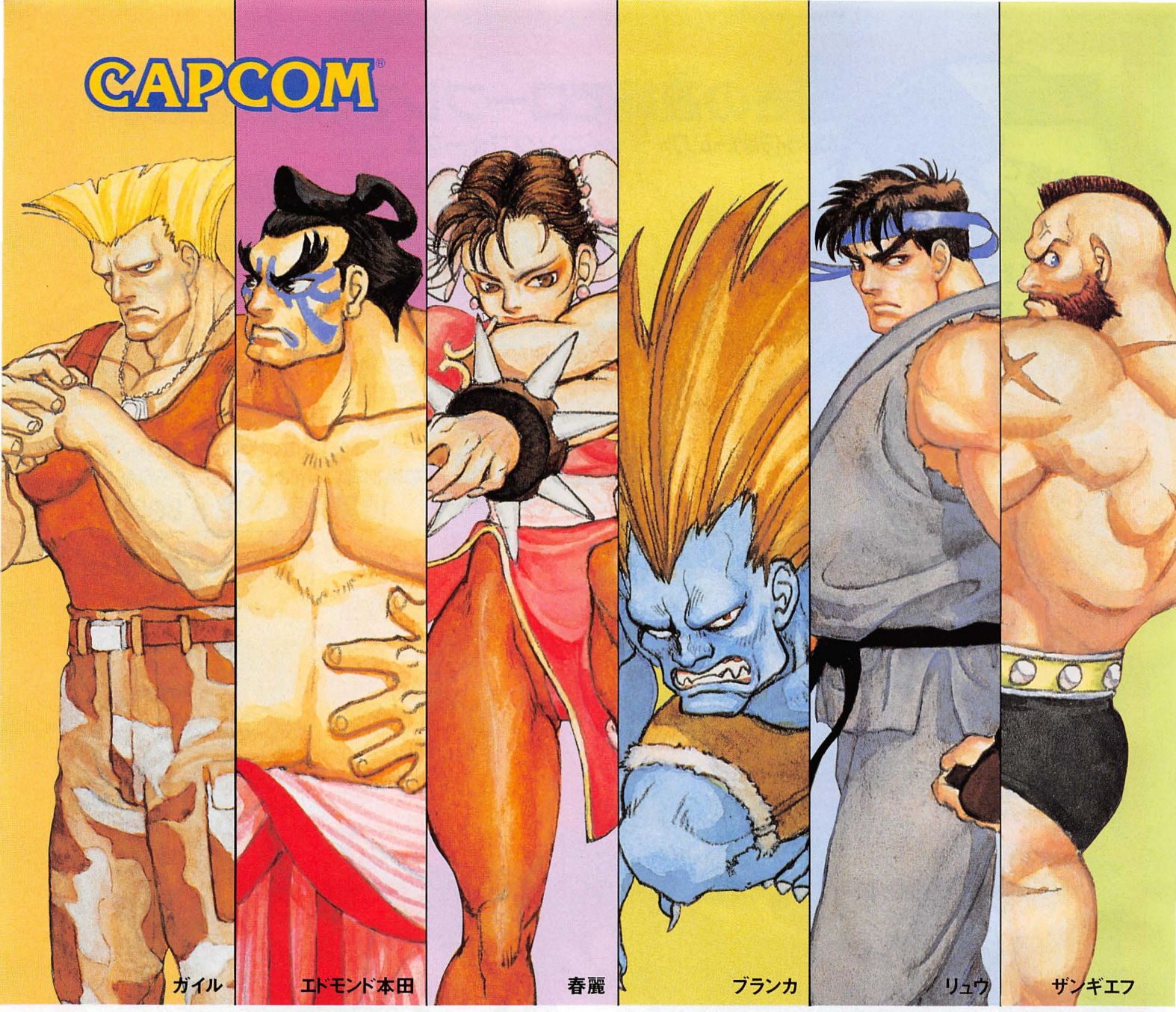
©SEGA

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

第一粧谷事業所 〒144 東京都大田区東粧谷2-13-1 お客様相談センター

フリーダイヤル☎0120-012235 受付/月～金曜日:10時～17時(祝祭日除く)

CAPCOM®



STREET FIGHTER II PLUS

© CAPCOM 1991,1992,1993. ALL RIGHTS RESERVED.

株式会社カプコン 国内営業本部／〒540大阪市中央区釣鐘町２-２-８ 東京支店／〒163-02東京都新宿区西新宿２-６-１ 新宿住友ビル43F
★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991
電話番号は、よく確かめておかけ間違いのない様にしてください。

この商品は株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 [MD] の使用を許諾したものです。

MEGA DRIVE



メガ伝説、はじまる。

マッチプレイ(総あたり戦)、イリミネイション(勝ち抜き戦)、エキサイトモード。
メガの舞台で新たなバトルがプラス。頼れるのは、自分の腕だけだ。

メガドライブ専用ソフト
ストリートファイターII ダッシュプラス
9月28日(火)発売予定 定価9,800円(税別) 24メガ

商品パッケージに同封されているアンケートはがきにお答えいただくと、
BIG PRESENT
抽選で1万名様に「TVコマーシャルメイキングビデオ」プレゼント!
締め切り/平成5年11月20日(消印有効)

あのビデオゲームの迫力がリアルによみがえる
メガドライブ用コントローラー「カプコン・パワー・スティック・ファイター・MD」。
キミを勝利へと導くスピード調節などの多彩な機能を搭載。熱い闘いが、もっと熱くなる。

メガドライブ対応
カプコン・パワー・スティック・ファイター・MD 9月下旬発売予定 定価9,800円(税別)

Capcom Power Stick Fighter™ MD
カプコン・パワー・スティック・ファイターMD



※写真の商品は開発中のものです。

KOEI



ファン待望！シリーズ最新作「覇王伝」の世界がさらに深まるパワーアップ版ついに登場!!

きみの熱意が、「覇王伝」を動かした!!

❶新シナリオ・武将ファイル機能を追加
追加されたシナリオは、一五三四年と一五八三年にスタートする2本だ。5本揃うと、戦国時代ほぼ全部を通してプレイができるのだ。さらに登場武将の史実での活躍ぶりを説明する「武将ファイル機能」で情報も満載！

❷待望の武将エディタ搭載
このエディタなら、好きな武将を思い通りのデータにしてプレイできる！姓名、政治力、戦闘力、智謀、采配、野望、そしてマスクデータの寿命さえも変更可能。きみだけの戦国が楽しめる!!

❸屈強の新ニューラルネットワーク搭載
ニューロの採用が反響を呼んだ「覇王伝」。これをパワーアップ版ではさらに強化して、コンピュータがもっと手ごわくなる。リアルさも満点。これぞ戦国の迫力だ。

❹歴史イベント満載
毎回その内容や数が噂になる歴史イベント。パワーアップ版に入っているイベントは、その数実に20以上。例えば「北ノ庄落城」「木津川口の戦い」等楽しみなものばかり。頑張って見つけてほしい。

❺華麗なシナリオオープニング
各シナリオごとに追加されたオープニングで、大まかなストーリーや時代背景を紹介。もちろん、美しいグラフィックも満載だ。

信長の野望
覇王伝
パワーアップキット

▶9月15日発売！

6,800円
PC-9801VM/UV以降用

※この商品は、「信長の野望・覇王伝」のソフト本体がないと動作しません。

初めて『覇王伝』に触れるきみに、お得なセットも同時発売！
『信長の野望・覇王伝withパワーアップキット』:17,200円

PC-9801VM/UV以降
【ハードディスク対応/3.5インチは98noteシリーズにも対応】

通信販売 お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係(TEL.045-561-6861)まで。

KOEI

航空王、ふたたび!

はてしない大空に、君の王座がある。

航空業界を描いた注目のビジネスゲーム、
『エアーマネジメント』がきみの前に帰ってくる!
今度の舞台は、なんと世界57ヵ国89都市。
人気の前作がさらにスケールアップして堂々の登場だ。
関連事業の経営、航路ごとの利用客層……
社長としての手腕がすべてを決める。
さあ、大空の覇者をめざし、きみの戦術を磨け!!











10・1
発売予定

航空王をめざせ

ビジネスシミュレーションゲーム

エアマネジメントII

PC-9801VM/UV以降:12,800円【ハードディスク対応・3.5インチは98noteシリーズにも対応】

●スーパーガイドブック:1,200円(税込)

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは、全国のパソコンショップ・デパートで。
■当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■価格には消費税は含まれておりません。

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

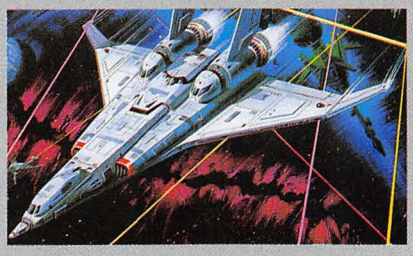
株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861代

SPS新聞
発行元
福島市太平寺字過吹24-1
株式会社
エス・ピー・エス
TEL 0245-45-5777
FAX 0245-45-1804

☆メタリオン発進！

二年半の沈黙を破って「メタリオン」が、惑星グラディウスを飛び立つ

グラディウス暦六六五八年、亜時空星団バクテリアンの再攻撃で、第二次プラネットウォー勃発。
グラディウス国防省は超時空戦闘機「ビックバイパー」を発進させた。パイロットには若干17才のパイロット「ジェイムス・バートン」が任命された。
結果、バクテリアン軍に圧勝。
そのころ「ビックバイパー」に代わる次世代戦闘機「メタリオン」の開発を宇宙科学庁長官「ヴェノム」の指揮により始まった。


メタリオン　©KONAMI

グラディウス暦六六四年にヴェノムは仲間10人とクーデターを起こすが失敗、皇帝ラーズはヴェノムらを惑星サードへ追放した。
一年後皇帝ラーズが死亡するとヴェノムらは惑星サードから逃亡行方不明となる。
そのころ、開発を急いでいた戦闘機「メタリオン」が完成した。
グラディウス暦六六六六年「サイレント・ナイトメア事件」発生。
惑星グラディウスのスペースプラント第七惑星からの通信が一斉に跡絶えた。
国防省の調査により以前行方不明になっていたヴェノムの侵略であることが判明。
グラディウス政府首脳は、新型戦闘機「メタリオン」の出動を正式決定。
パイロットには、元ビックバイパーパイロット「ジェイムス・バートン」が選出された。
惑星グラディウスの命運をかけた闘いが今始まろうとしている。

フリテニス公国に救いの手

聖雀士リュウコ参上

かつては、天に緑満ち、人々に微笑みあふれてた時代があった。
しかし、禁断の地によみがえりし邪悪の覇者「雀魔王コクシー」により、そのすべては絶望の色に塗りかえられた。多くの者達が正義の闘いに挑み、敗れ、そして国を失った。
テンパル王国の聖雀士「リュウコ」もその一人だった。
魔王コクシーに国を滅ぼされたために、生まれ育った国を捨て流浪の旅を続け、「フリテニス公国」へとたどり着いた。
しかし、時すでに遅くフリテニス公国は魔王コクシーの手に落ち、街中ではコクシーの手の者がいかさま麻雀で住民を苦しめていた。
聖雀士リュウコの、力の限りをつくした魔王コクシーとの勝負が今始まろうとしている。

将棋は
棋太平
販売・開発
株式会社　エス・ピー・エス

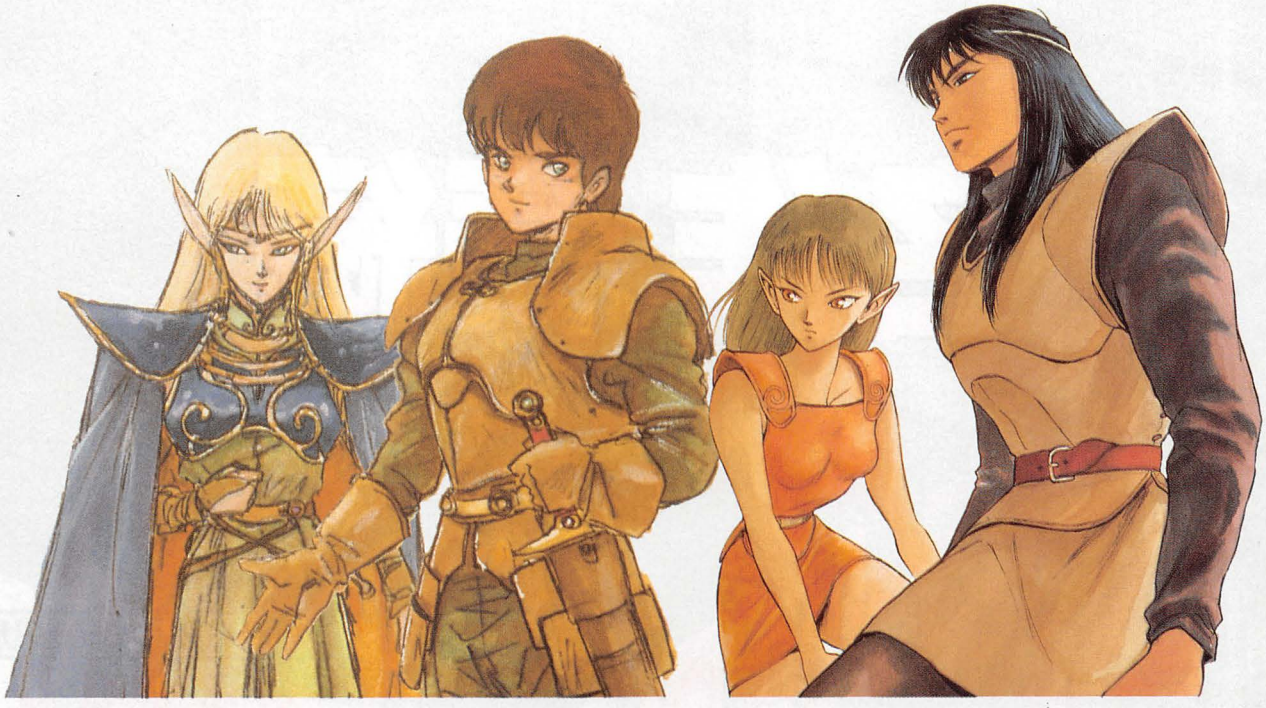

リュウコ　©サントス

聖雀士リュウコ
年齢　不明
性別　女
出身　テンパル王国

●ネメシス９０改
X68000
発売日／価格　未定
©KONAMI
●マージャンクエスト
X68000
発売日／価格　未定
©サントス

好評発売中
☆デスブレイド
X68000
価格　9800円
☆ドラゴンスレーヤー
英雄伝説
X68000
価格　9800円
お買い求めは最寄りのパソコンショップ、または通信販売でお買い求めください。

通信販売のお知らせ
通信販売でご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3%を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。（送料は無料です）
(株)エス・ピー・エス
SPS
お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24-1
TEL 0245-45-5777 / FAX 0245-45-1804



ロードス島戦記
Record of Lodoss War

ロードス島戦記 福神漬3

ロードスとうせんきふくじんづけスリー

(ソードワールド)「S・W PC」とのコンバータも入った漬物シリーズ第三弾 !!

■PC-98シリーズVM/UV以降
■PC-286/386/486シリーズ

標準価格 **5,800**円



ロードス島戦記 福神漬2

ロードスとうせんきふくじんづけツー

いろいろ詰め合わせたお楽しみソフト第二弾 !!

■PC-98シリーズVM/UV以降
■PC-286/386/486シリーズ

標準価格 **4,800**円



ロードス島戦記 © 福神漬

ロードスとうせんきふくじんづけ

パズルやタクティカルゲームのお楽しみパック

■PC-98シリーズVM/UV以降
■PC-286/386/486シリーズ

標準価格 **3,800**円



ロードス島戦記II ~五色の魔竜~

ますますおもしろくなった本格RPG大作の第二弾 !!

■PC-98シリーズVM/UV以降
■PC-286/386/486シリーズ

標準価格 **9,800**円



ロードス島戦記 © 灰色の魔女

ファンタジーRPGの超ロングセラー

■PC-98シリーズVM/UV以降
■PC-286/386/486シリーズ

標準価格 **9,800**円



「ロードス島戦記—灰色の魔女—」CD-ROM版 近日発売
for PC-9821 価格・発売日未定

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです

ユーザーズテレホン
☎大阪06(315)8255
平日の午後1時半から6時までの間は、お問い合わせに直接お答えします。その他の時間と土・日・祝日は、24時間、録音もできるテレホンサービスです。

Humming Bird Soft™
株式会社エム・エー・シー ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2番15号

〈ロードス島戦記〉© Kadokawashoten/H.YASUDA & GroupSNE
〈ソード・ワールドPC〉© 1992 T&E SOFT/GroupSNE

■標準価格に消費税は含まれておりません。お買い上げの際には別途消費税をお支払い下さい。
■通信販売ご希望の方は、住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留または郵便振替(大阪8-303340)にてお申し込み下さい。送料は無料ですが、標準価格に消費税の3%を加えた金額をお送り下さい。

VIDEOGAME ANTHOLOGY

マイコンソフト

名作続続

めいさくぞくぞく

クレイジークライマー・2

ぶたさん 12月下旬発売

目下極秘進行中!!

ビデオゲームアンソロジーシリーズ

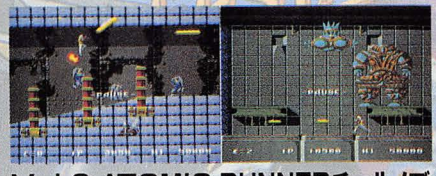
好評発売中



Vol.1 テラクレスタ/ムーンクレスタ

©Nihon Bussan Co., LTD.

標準価格 4,900円(税別)



Vol.2 ATOMIC RUNNERチェルノブ

©1988 DATA EAST CORP.

標準価格 4,900円(税別)



Vol.3 スターフォース

©TECMO, LTD. 1984

標準価格 4,900円(税別)



Vol.4 リブルラブル

©1983 1993NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

標準価格 7,900円(税別)

専用十字パッド「XPD-1LR」付属

お問い合わせは……

発売元:電波新聞社 出版販売部

〒141 東京都品川区東五反田1−11−15

TEL 03−3445−6111(大代表)

企画開発:マイコンソフト株式会社

〒530 大阪市北区中之島3-2-4

朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)

TEL 06−203−2827

マイコンソフト

VIDEOGAME ANTHOLOGY vol.5

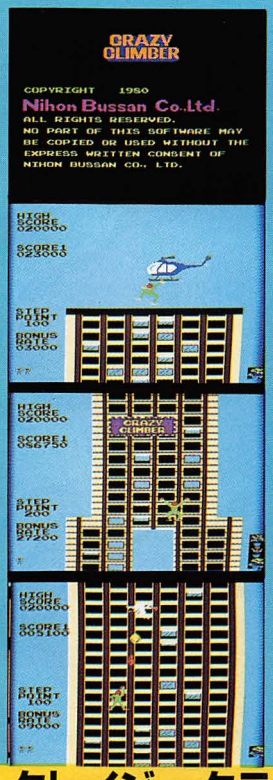
CRAZY CLIMBER

CRAZY CLIMBER 2

クレイジークライマー＋クレイジークライマー2 好評発売中







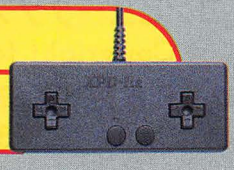


クレイジークライマー/クレイジークライマー2 FOR X68000/X68030 5インチ1枚 標準価格5,900円(税別)
注(クレイジークライマー2は要2メガ)

©1980/1988/1993 Nihon Bussan Co., Ltd.

XPD-ILR対応!!

ビデオゲームアンソロジーVol.4
リブル・ラブルに付属!!



お問い合わせは……

発売元：電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1－11－15
TEL 03－3445－6111(大代表)

企画開発：マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)
TEL 06－203－2827



《わくわくドキドキのゲームソフト、勉強の理解をすすめる教育ソフト、めんどうな仕事を助けるビジネスソフトなどは、すべて知的創造物として著作権法で保護されています。》豊かでクリエイティブな社会を造るには、知的創造者の権利がきちんと守られなければなりません。

〈無断複製はよりよいソフトウェア開発を阻害します。〉

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

ACCS
社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会
Association of Copyright for Computer Software
〒101 東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F
著作権ホットライン TEL 03-3839-8783 FAX 03-3839-8764



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アイシーエム
㈱アシスト
㈱アスキー
アップルコンピュータ㈱
アドビシステムズジャパン
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
アルダス㈱
アルテック㈱
イーディーコントライブ㈱
㈲苺ソフト
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウィンキーソフト
ウッドランド㈱
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーピー・サープ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
カテナ㈱
㈱カプコン
亀島産業㈱
カモンミュージック㈱
㈱管理工学研究所
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
クラフト㈱
㈱クリエイトトーワ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱グローバルデータ通信
㈱ケーエスピー
研彩館インターナショナル㈱
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
さくら共同法律事務所
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱シュールド・ウェーブ
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
ジュピタープロモーション㈱
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
ターミナル・アプリケーションズ㈱
㈱タイワ
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱データプラン
㈱ディーバ
㈱ディアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱電波新聞社
東京書籍㈱
東京電化㈱
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本電子専門学校
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
㈱ノア
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱バンプレスト
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈱ビーピーエス
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
福井コンピュータ㈱
富士ソフトウエア㈱
㈱フタバ図書
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱ブレインテック
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ほくさんソフテック
ボーランド㈱
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
㈱マイクロコア
マイクロソフト㈱
㈱マイクロビジョン
マイクロプローズジャパン㈱
㈱マクロス
松村信夫法律事務所
㈱まつもと
緑電子㈱
㈱ミュージックネットワーク
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ユーテス
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リクルート
㈱リバーヒルソフト
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章

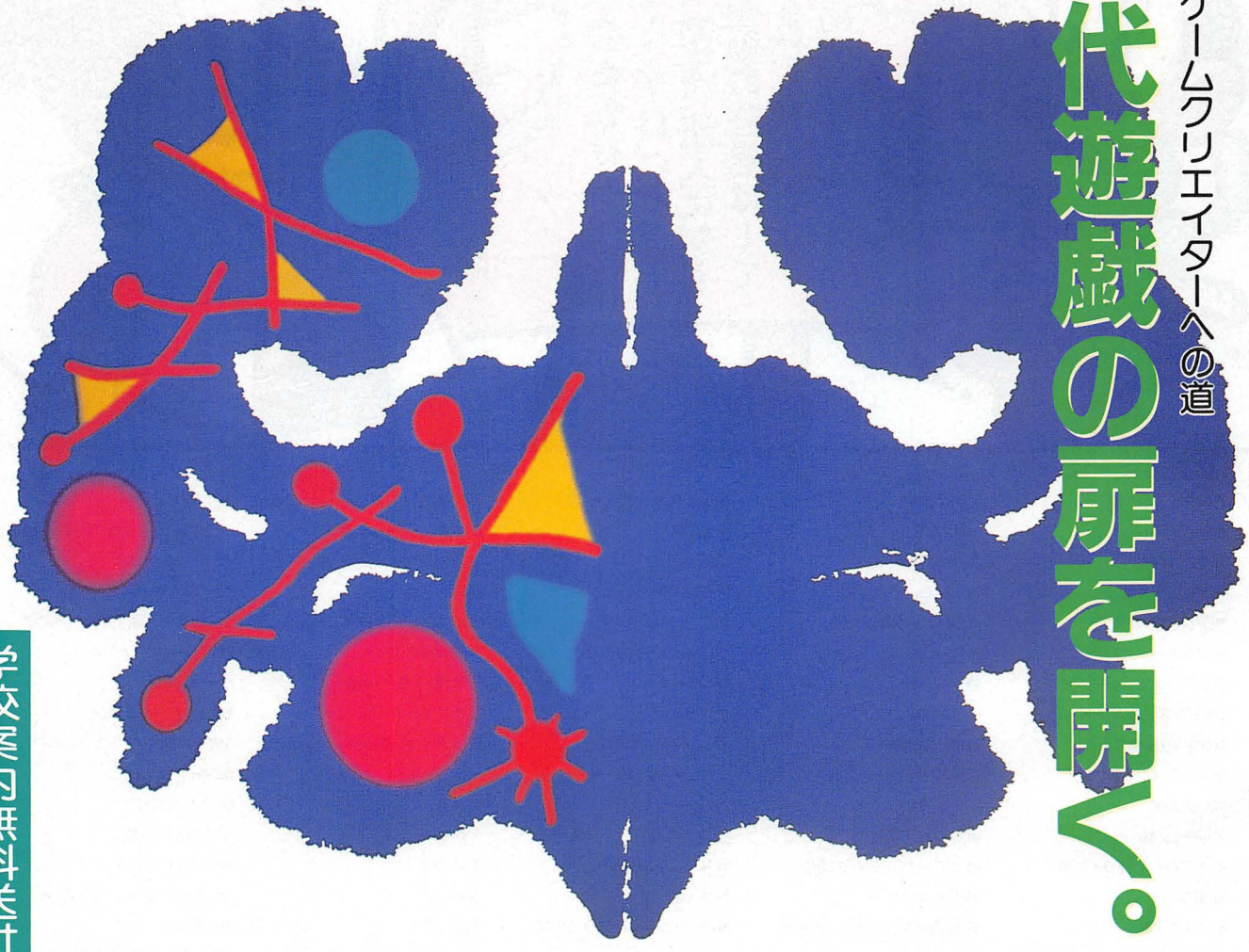
〈93.6.7現在〉

6月7日現在、169社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

HUMAN CREATIVE SCHOOL

コンピュータゲームクリエイターへの道

次世代遊戯の扉を開く。



学校案内無料送付

空想と創造の夢の扉を開く、HCS……

どんな事が好きなのか、どんな事をしたいのか、問い掛けてみてください。あなたの心に。…… その答えにクリエイティブな情熱が溢れていたら、夢への扉がここにあります。コンピュータゲーム制作には欠かせない、アセンブリ言語、C言語、CG、コンピュータサウンド、初めて聞く言葉や、初めて触れる機材やキーボード。戸惑いすら感じるそんな未知の技術や知識も、やがてあなたの夢をカタチにする力に変わる。HCSはあなたが抱いた情熱に創造力を与えるコンピュータ総合芸術学校です。



'94年度生徒募集中

ヒューマンクリエイティブスクール(HCS)

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12 ☎0422-23-1111

学校説明会

- **開催日・9月26日(日)／10月24日(日)**
- **時　間・受付正午**
- **場　所・本校にて**

※詳しくは、お電話でお問い合わせ下さい。

■**募集定員**　200名

■**カリキュラム**

●**初年度**

6502アセンブリ・プログラミング、C言語プログラミング、ゲーム・グラフィクス、ゲーム・プランニング、コンピュータ・サウンド、ゲーム・プログラミング、映像制作工程論、ソフトウェア概論、OS ゲーム数学、システム工学概論、ハードウェア概論

●**2年度**

コンピュータ英語(必修)、ゲーム制作実習(必修)

★**デザイン課程(選択)　ー映像制作ー**

CG実技 (2D、3Dのモデリング、レンダリング他) 映像美術 (動画技術、原画技術、背景美術) 、映像情報基礎論、映像芸術概論(シナリオ、演出、演技) CG映像制作実習

★**サウンド課程(選択)　ー音楽制作ー**

サウンド・プログラミング、現代音楽理論、レコーディング基礎理論、音響効果実習、フィルム・ミュージック概論、音楽制作実習

★**プログラム課程(選択)　ー情報処理ー**

68000アセンブリ・プログラミング、アドバンスト・プログラミング、マシン制御実習、C言語プログラミング応用



ファミコン・スペースワールド'93速報

任天堂が64ビットの新型ゲーム機を95年に発売する!!



▶快晴の空の下、東京・晴海で「ファミコン・スペースワールド'93」が開催された



▼会場内は，熱気でムンムン。出展ソフトは250タイトル以上にものぼり，そのほとんどがスーファミ用だった。人気ゲームには，プレイ待ちの行列が



▲毎回注目を集めている任天堂・山内社長の講演が今年も行なわれた。その中で64ビット新型ゲーム機の話があったのだ

8月24～26日，晴海の東京国際見本市会場で開催された「第5回初心会ソフト展示会～ファミコン・スペースワールド'93」の初日に，衝撃的な発表があった。任天堂が，1995年末に，64ビットの「究極の家庭用ビデオ・エンターテイメント機器」を発売するというのだ。

その発表が行なわれたのは，同展示会で恒例となっている，任天堂・山内社長の講演でのこと（講演の全文は216ページに掲載）。当日の一部新聞の朝刊ですでに報道されていたとはいえ，山内社長自身の口から明かされたニュースは，業界関係者を震撼させた。

64ビットの新型ゲーム機は，任天堂と，米国のシリコン・グラフィックス社が共同開発。シリコン・グラフィックス社とは，映画『ジュラシック・パーク』のCG制作に使われたコンピュータを開発したメーカーだ。そのノウハウを生かし，新型機ではハイ・クオリティな三次元映像を実現させるという。

また，家庭用機に先駆けて，94年にはなんと，同システムのアーケード版を発売（家庭用と完全に同じ性能のものになるかどうかは不明）。どのようなゲームを任天堂が実現させようとしているのか，ゲーム・センターで見てもらおう，ということなのだ。任天堂がアーケード版をリリースするのは，あの一連の「VS筐体」シリーズ以来，じつに9年ぶり。ゲーム・センターでも，大きな反響を呼ぶのはまちがいないだろう。

このタイミングでの発表を，例によって，米国で発売になる「3DO」プレイヤーへの牽制の意味も含まれていると見る向きもあるが，とにもかくにも，64ビットである。スーファミの16ビットから，32ビットを飛び越えて，一気に64ビット。それでいながら，定価は250ドル以下とも言われるから，これでユーザーの注目を集めないわけがない。この64ビット機は（もしもスケジュールどおりに発売されるのなら），来年，再来年のゲーム業界の台風の目となっていくにちがいない。

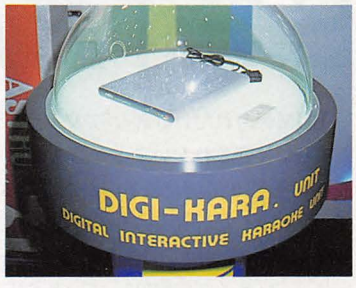
また，この日の展示会では，かねてより噂されていたファミコンの新型モデルも出展されていた。これまでのファミコンとくらべると，かなりコンパクトになった感じで，コントローラを取りはずすことも可能になっている。定価は，格安の8,000円。10月21日より店頭に並ぶ予定だ。

なお，「ファミコン・スペースワールド'93」の詳しいレポートは次号で行なうので，そちらもお楽しみに。

（山下　章）



◀これがファミコンのニューモデル。コントローラがスーファミっぽいデザインになった



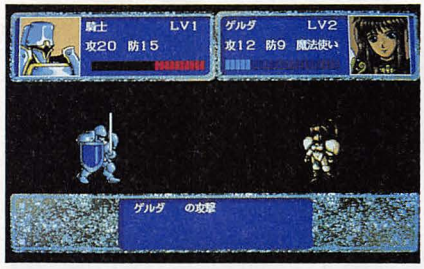
▶メルダックのブースに出展されていたスーファミ用のカラオケ・ユニット



◀『餓狼伝説2』の不知火 舞に扮したコンパニオンもいた。花蝶扇を食らいたい!?

DSファンよ喜べ!

『ディスクステーション』が新創刊!!



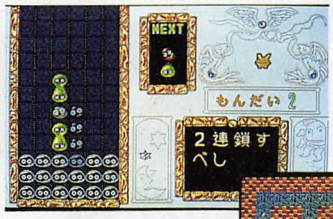
▲ディスク1：ファンタジーSLG『デビルフォース』。全20ステージをクリアしていく



▲ディスク2：『むーれ…』は，あっぷるそーすの新作。『電脳動画塾』はアニメツールだ



▲ディスク3：レース・アクション，ゴルフ（？），RPGと，収録ゲームのジャンルも多彩



▼「らっきょ食うカーバンクル」は，ドットイート型アクション・ゲーム。カレーを食べれば，ぷよに攻撃できるぞ



▲こちらは「なぞぷよ」。おなじみ『ぷよぷよ』のルールを使ったパズルゲームだ。30問の新作問題にチャレンジしよう！



■英知出版／コンパイル
■2,890円（税込）　■9月22日発売

昨年12月に最新号が発売されたのを最後に，9か月間の沈黙を守ってきたPC-98用のディスクマガジン『ディスクステーション98』が，『ディスクステーション』（以下DS）と名前を改めて，新創刊されることになった。

『DS』は，毎号，他社の新作ゲームの体験版・デモ版やオリジナルのミニゲームを多数収録，ユーザーからの投稿コーナーを連載するなど，電子出版物というカンジの異色ソフト。価格の安さ，一般ゲームソフトに負けないほどのおもしろさ，1本でたくさんの楽しみが味わえる「幕の内」的お得さ，そしてコンパイル独特のノリがウケて，毎回売り上げランキングの上位に登場していた。MSX版とPC-98版があり，それぞれ32号，20号まで発売されている。

今回の『DS』は，開発がコンパイルというのは変わらないが，販売を雑誌社である英知出版が請け負う。これにより，パソコン・ショップだけでなく，書店でも購入することが可能になったのだ。また，以前の『DS98』は月刊だったが，今回は季刊（3か月に1度）程度のペースで発売を予定している。

まずは，9月22日に新創刊第1号が発売となる。収録タイトルは「デビルフォース」「なぞぷよ」「むーれくろーずるっぱ」「らっきょ食うカーバンクル」「電脳動画塾」「トランスボーダー」「マーベルパットゴルフII」「ディスクサーガII」。

当時はまだ耳慣れなかった“ディスクマガジン”というジャンルを定着させるほどのパワーを持っていた『DS』。最近元気がないと言われるパソコン・ソフト業界に，新風を吹き込んでくれるにちがいない。　（大出綾太）

それは「ゲームミュージック・ライブ電撃'93」で明かされた

S.S.T.BANDが活動を休止

BGMがあれだけ好評な『アウトランナーズ』のCDが発売されないことからも，何かがおかしい，と感じていた読者のかたもいることだろう。その不安が現実のものとなった。8月19，20日に日本青年館で開催された「ゲームミュージック・ライブ電撃'93」で，S.S.T.BANDが電撃的な発表を行なったのだ。

「このメンバーでやるのは，これが最後になりました……」

解散，とは宣言していない。けれども……。

もともとS.S.T.BANDというのは，セガとポニーキャニオンの両社が，共同でプロデュースしたバンド。その歯車が，かみ合わなくなったということなのか……。　（山下　章）



◀ライブ・パフォーマンスに関しては，他のGMバンドを寄せつけないS.S.T.BAND。このメンバーでのステージがもう見られないなんて（哀）



▲2階席のファンが用意した，S.S.T.を応援する垂れ幕が，なんとも悲しげだった



▶はたして「さよならライブ」は行なわれるのだろうか。それにしても，活動休止の理由が気になる

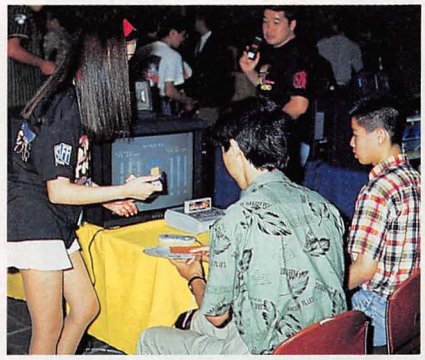


▶このライブの中で，矩形波倶楽部（コナミ）もメンバーの変更を宣言。GM界に，何かが起ころうとしている……

今年も国技館が熱く燃えた！
『ストIIターボ・チャンピオンシップ'93』結果報告







▲100台以上並べられたモニターでつぎつぎと試合が行なわれた。勝敗が決まるとスタンプをポン

今年も『ストII』の全国チャンピオンを決めるべく，8月19日，東京・両国国技館にて『ストリートファイターIIターボ・チャンピオンシップ'93IN国技館』が開催された。

タイトルからもわかるように，今年のチャンピオンシップはスーファミ版『ストIIターボ』を使用。『ターボ』が発売されてから，わずか1か月あまりしか経過していないにもかかわらず，参加者は昨年を3,500人も上回る約8,500人にものぼり，あらためて『ストII』の人気のすごさを思い知らされることになった。

開場は朝8時半。オープニング・セレモニーなどをへて9時過ぎから試合開始。まずは往復ハガキによる抽選で選ばれた5,000人によって予選が行なわれ，昼過ぎからは全国の有名玩具店などでパスポートを手に入れた3,500人も加わっての本戦となった。

会場で試合を見ていて感じたのは，明らかに去年よりもレベルが上がっているということ。モニターは100台以上あり，とても一つ一つの試合を見ることはできなかったが，会場を適当にうろついているだけでも，至るところで，ハイレベルの，手に汗握る試合に遭遇することができたのである。



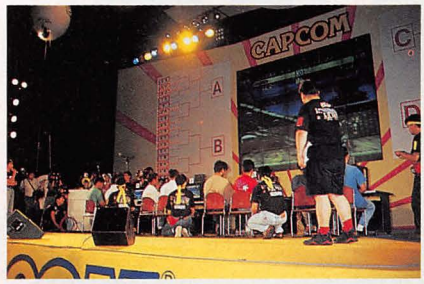
▲アニメ映画化決定の発表も同日行なわれた。実写，アニメと来年の夏は『ストII』で忙しそう

▲普段は相撲でにぎわう国技館も，この日だけはいつもとちがう雰囲気がただよっていた

▲『ターボ』のCFに出演していた水野美紀ちゃんや軍司眞人氏（ベガ役）もゲスト出演！

▼ステージ上ではさまざまなアトラクションが。これはPCエンジン版『ストIIダッシュ』大会の模様





▲いよいよ決勝トーナメント。司会の伊集院光氏の声も激しく響く！



▶去年のチャンピオン，松崎くんも敗退。今年はレベルが高かったぞ

今年の使用キャラの傾向はというと，全体的にリュウやケン，ガイルを使用している人たちが多かった。基本的なキャラの強さもあるが，大会ルールに「パッドのボタン設定を変えることができない」という規定があり，これが参加者のキャラ選択に大きな影響を与えたようだ。

そして18時30分ごろ，8,500人もとうとうあと4人というところまでしぼられた。この4人の使用キャラはケン，サガット，リュウ，春麗。トーナメント方式で準決勝，決勝が行なわれ，ついに全国のストII戦士の頂点に立つ者が決定した。優勝はサガットを使用した福井県の中野貴博くん（14才）。準優勝，北村明史くん（大阪府・14才）のリュウを2—0で破る（しかも2本目はパーフェクト）という，すごいサガットだった。優勝おめでとう！

試合のことばかりを追ってきてしまったが，会場で進行していたのはストIIトーナメントだけではない。途中，ステージ上にてメンバーを一新した新生「アルフライラ」のデビューライブが開かれたり，『ストII』のテレビCFでおなじみの水野美紀ちゃんが歌を披露したり，PCエンジン版『ストIIダッシュ』大会や，メガドライブの『ストIIダッシュプラス』の初お披露目など，いろいろな楽しいアトラクションも行なわれていた。たとえ，トーナメントに出場して，1回戦，2回戦で敗れてしまった人でも，トーナメントのゆくえや，ステージを見ているだけで最後まで楽しく過ごせた大会だったのではと思う。

また，この日，国技館の地下大広間では「ストIIアニメーション映画化決定」の記者発表会も取り行なわれた。ハリウッドで計画進行している実写版ストIIと同じく，来年の夏休みに，全国洋画系でロードショー公開されることが決定したそうだ。監督脚本は「サムライトルーパー」などを手掛けた池田　成氏。この調子でいくと，来年の夏もまた『ストII』で熱くなれるにちがいない。　（やんま）

新連載

電脳遊技ストリート

Vol.1

山下章

電スト宣言

わくわく，どきどき。

新連載，なのだ。

「電脳遊技ストリート」——このタイトルから，拙著『電脳遊技考』を思いだしてくれた人はエライ。つけ加えるなら，実際に『電脳遊技考』を買ってくださったという人は，もっとエライ。

でも，この「電スト」（なんでも略してしまう悪いクセ）は，『電脳遊技考』とは，ちょっとちがう。

ガチガチに堅くはないのだ。

——つまり，やや柔らかめ。

必ずしも1回につき，1本のソフトのレビューという形式ではないのだ。

——つまり，複数のテーマについて，自由気ままにつづっていく。

とはいえ，文章の中身は一筆入魂。

自分自身の気持ちに嘘をつかない原稿を書く——この方針は，ずっと守りつづけていこうと思う。

ショートショートのホンキホンネ。

ホンキホンネ・マイルド。

電ストをわかりやすく表現すると，そんなところか。

今後，ハードなホンキホンネ（終了したわけではないぞ）と，ソフトな電スト——この二つのコーナーをテーマによって使いわけていこうと思う。——以上，電スト宣言でした。

レーザーアクティブ

最初のテーマはコレ。8月20日に発売されたパイオニアのニューハード，レーザーアクティブだ。

ベーマガ読者のみなさんの中で，すでにレーザーアクティブを買ったという人は，どれくらいいるのだろうか。

本体価格，89,800円。

MEGA-LDコントロール・パックと，LD-ROM²コントロール・パックをそろえると，計167,800円。

これだけの金額をポンと払える人は，なかなかいないのでは，と思う。

迷いに迷ったあげく，でもこの商品でなければダメだと決断して，ようやく買う——167,800円とは，そういうレベルの金額だ。

では，レーザーアクティブには，その決断をさせるだけのパワーがあるのだろうか。

新しいハードを買うかどうか，ユーザーに判断させる最大のポイントは，そのマシンでなければ遊べない（使えない）魅力的なソフトがどれだけあるか，この点に尽きると言っていい。たとえば『ウルトラマリオブラザーズ』『ストリートファイターIII』『ドラクエVII』『F.F.VI』『F-ZERO 2』『真・ゼルダの伝説』——すべて続編モノだけど，これだけのタイトルが本体と同時に独占発売されるというのなら，167,800円でもボクは買う。

あるいは，将来性というポイントもある。今あげたタイトルが，1年以内に発売されるのであれば，やはり買ってしまうかもしれない。

要するに，ユーザーが新ハードを買うときのおもな理由づけを考えると，

①最初に同時発売されたソフトをプレイしたいがために買う

②今後のラインナップや，その将来性にひかれて買う

のどちらかではないかと思うのだ。

なかには，CPUが好きだから，とか，デザインが気に入ったから，とかいう理由もあるかもしれないが，大半の人たちの購入理由は，上の二つに集約されるはず。

『スペースハリアーII』『スーパーサンダーブレード』という黄金の同時発売ソフトをひっさげてデビューしたメガドライブは，明らかに②のパターンだった。

対するスーパーファミコンは，①と②の両方の条件を十分に満たしていた。ヒットするのも当然だったのだ。

では，レーザーアクティブは……。

今，レーザーアクティブを買っている人たちの多くは，おそらく②のパターン。

「これなら何かスゴイことができそうだ」「アナログ映像を駆使したこれまで見たこともない，すごいソフトで遊べそうだ」というのが，もっとも多い購入動機だろう。

たしかに，このマシンには，秘めたる可能性を感じさせる部分がある。まったく新しい，強力なメディア・プレイヤーとしての設計者の思い入れも十分に込められている。

1枚のLDに60分のアナログ映像・音声と，CD-ROMと同じ540メガバイトのデータを納めることができるという基本コンセプトを聞いただけでも，今までとちがったエンターテイメントの誕生を予感させてくれる。

このスペックを，わかりやすく表現するなら，レーザーディスクの映画と，容量の制限をほとんど受けないCD-ROMゲームが一体化したソフトも制作可能ということなのだ。

けれども。けれども，だ。

MSX＋レーザーディスクのシステムを買いそろえるほど，昔からLDゲームが好きだったからこそ，書いてしまう。

現時点で発表されているタイトルだけでは，悲しいかな，ゲームファンのハートをガッチリととらえるのはむずかしいように思う。

こんなふうに書くと，

「そりゃ，ちがう。レーザーアクティブは，ゲームマニア用のマシンではないのだ。幅広く，一般の人たちに楽しんでいただくための

マシンなのだ」

そういう声も，聴こえてくるにちがいない。それは，わかる。レーザーアクティブが，最終的にどのような層をターゲットにしているのかは，わかっているつもりだ。

けれども。

一般にマルチメディアとか，インタラクティブと，呼ばれているソフトに関して，ボクはひとつ確信していることがある。

それは，ゲームファンを楽しませることのできないソフトに，どうして一般の人々を楽しませることができようか，ということ。

ゲームマニアが相手じゃないから，このへんで妥協していいんだよ——もしもそういう甘えがあるのならば，すぐにでも姿勢を正さなければならない。真におもしろいソフトは，ゲームファンと一般ユーザーの区別などしないのだ。

レーザーアクティブが最終的に進むべき道は，見えている。それは，アナログ映像を，どれだけインタラクティブに，楽しくユーザーに利用させることができるか——。

たとえば，取材をしたときに話を聞かせていただいた，視聴者がカメラ・アングルを自由に切り替えられるムービー。

たとえば，今人気沸騰のJリーグの歴史に残る試合で，ヴェルディ・ファンとアントラーズ・ファンが，それぞれヒイキのチーム中心の映像をリアルタイムに選択して見られるスポーツもの。

そうした映像ソフトがズラリとそろったときにこそ，レーザーアクティブは本格的に自力を発揮していくように思う。

もちろん，1本1本のソフトを作るのに——これまでの映画制作やゲーム制作の概念を超えた新しいコンセプトを構築するのに，はじめのうちは，いろいろな意味で時間とコスト，そして制作者のかたがたの苦労を必要とするにちがいない。

そこで，ゲームファン・サイドからひとつの提案。

イージーな発想ではあるけれど，昔ゲーム・センターにあった一連のLDゲームを，レーザーアクティブ上ですべて復刻することはできないだろうか。

あるいは，ナムコの『ギャラクシアン^3』をはじめ，最新のLDゲームを移植しまくることはできないだろうか。

これまでに世の中に登場した，LDを使ったあらゆるゲームが，レーザーアクティブだから遊べる——こうした環境を，ぜひとも作ってほしい。LDの原盤さえあれば，移植も手早くできると思うので，タイトル数を増やすにはいい方法だと思う。

おおっ。こうして考えてみると，レーザーアクティブには，すぐにでもだせるゲームの資産が山ほどあるではないか。

それらを順番に発売している間に，アナログ映像を利用した新しいタイプのソフトをじっくりと開発していく。

そんなことが実現できたならば，レーザーアクティブは，独自の世界を持ったおもしろいマシンになっていくと思う。

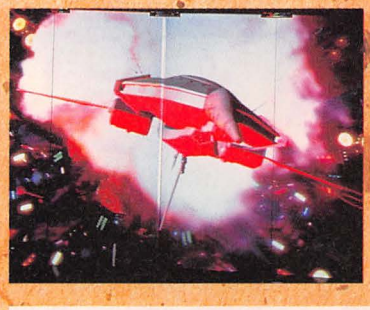
それともう一つ。パソコン・ユーザーへのアプローチという視点から，レーザーアクティブに対する，つぎのような意見もある。

「SCSIやRS-232Cのコントロール・パックさえあれば買いだね」と言うのは九十九電機の荒井さん。

今月の特集記事でも紹介しているように，ビデオ映像をパソコンでコントロールしたり，光磁気ディスク（MO）に録画するような時代が到来し，CD-ROMを媒体としたパソコン用のソフトも続々と登場している。

「1台で，LDもCDもOKだし，そのうえCD-ROMドライブとしての機能が備わっていれば，場所もとらないし，すごく便利。もちろんゲーム機の機能もあるし，総合的には買い得になるんじゃないかな。Windowsオーディオ・ビジュアル・システムの必須マシンになると思うよ」——パソコン，ゲーム機や，オーディオやビデオ関連機器まで幅広く，新製品はすべて自分自身で納得のいくまで使いこなしている荒井さんならではの提案だ。

レーザーアクティブがはたしてどのように進化していくのか——それを今後も，数多くのサポーターと共に，暖かく見守っていきたい。



◀LDを利用した最先端ゲーム『ギャラクシアン^3』



▲レーザーアクティブには，3種類のコントロール・パックが発売中。新パックの予定は？



▶LDゲームの代表作『ロードブラスター』。このほかにもLDゲームは多数ある



◀ニチブツの麻雀ゲームだって，LDを使っている。写真は第7弾『ジェラシー』

連載開始記念？

レーザーアクティブを100名様にモニター・プレゼント!!

なんと，電ストの連載スタートを記念して（ウソ），パイオニアが，レーザーアクティブを抽選で100人のかたにモニター・プレゼント（これはホント）。くわしい応募方法は，広告のページに書かれているので，そちらを参照してほしい。



▲本体＋コントロール・パック（MEGA-LDかLD-ROM^{2}のどちらか）＋同時発売5タイトルのソフトのうちの1本がモニター・プレゼントされる

※『ジェラシー』……©1993 Nihon Bussan Co.,Ltd. ©1993 AV JAPAN Co.,Ltd.

俺を信じてコレを買え

第8回

カエルの為に鐘は鳴る

題字：手塚一郎
■対応機種：ゲームボーイ
■発売元：任天堂
■価格：3,800円（税込）



文責：ベニー松山

先月の殺虫プレートの結果をお知らせします……

沖縄に10日間ほど行ってきた。

で，ブラックベニーとなって帰京した僕を待ち受けていたのは，自宅の床そこかしこに点在するミニゴキブリどもの死骸であった。息つくヒマもなく掃除機をかける，かける，かける……。

殺虫プレートの効果は凄まじいものだった。以来，我が家ではめっきりゴキの姿を見かけなくなった。

これは良いことだ。もう，視界の端をよぎるカーテンや自分の影におびえなくてもいいのだ。

同時に，旅行にでていて本当に良かった，とも思った。

プレートの効きはじめの頃は，おそらくもっとも強く殺虫成分が気化していたことだろう。バルサンすら効かなかったゴキの進撃を阻んだとなると，それは一体どれほどのものであったのか。

畳の上に転がっていたのは，あるいは自分であったのかも知れぬ。

ありがとう沖縄！　さようならゴッキー！

これからは拾った命を大切に，一日一日を大事に生きていこうと誓うベニ松でありました。

ゲームボーイとセットで買っても後悔しない面白さ！

見出しで，大見栄を切ってみた。

このソフトのために，ゲームボーイ（GB）本体を買え！　——そう言ったのだ。

最近はGBが安く売られているということもあるのだが，それにしても普通，そこまでは言わない。

しかし，たとえばGBがモノクロで，液晶画面であるからという理由で購入に踏み切れなかった人は，それだけでこの『カエルの為に鐘は鳴る』をプレイする機会を失うことになってしまう。

それでは，あまりに惜しい。

だから，あえてこう書いたのである。

決して後悔はしないはずだ。

制作は任天堂・チーム鹿丸。

『ファミコン探偵倶楽部PARTII・うしろに立つ少女』につづき，二度目のソフト紹介となる。

“おちゃらけ”ではない筋のとおった“ユーモア”センス

僕は，おちゃらけたゲームが嫌いである。

“おちゃらけ”た，とはこの場合，ゲームを真剣に作っていない，そんな匂いがぷんぷんするものを指す。

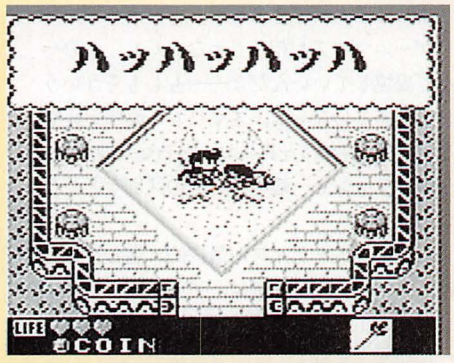
この程度やっておけば，ユーザーは満足するだろう。あとはビジュアル・イベント詰め込んでおけば手間をかけずにできあがり。パロディっぽいお約束ギャグを入れておけばニヤリとしちゃうにちがいない——。

まあ，例を挙げるならそんな志のもとに作られたソフトである。いくら制作費をかけたところで，ゲームとしておもしろくなければまるでダメだと僕は思っている。

スタッフの内輪ウケというのもダメである。これは随分昔のゲームになるが，ファンタジー世界に制作者がいきなり登場人物として現われ，プログラム技術を自慢するというものがあった。あのとき感じた眩暈は，その後の僕のゲーム評価に大きな影響を与えたと言っても過言ではないだろう。

しかしながら，こうした粗悪なパロディや内輪ウケをユーモア・センスと取りちがえたソフトは，実のところ枚挙にいとまがない。

コメディ風におちゃらけておけば，ダメな



▲巨大なフォントを見よ！　ゲームをはじめて最初のメッセージがこれである。ドギモを抜かれました



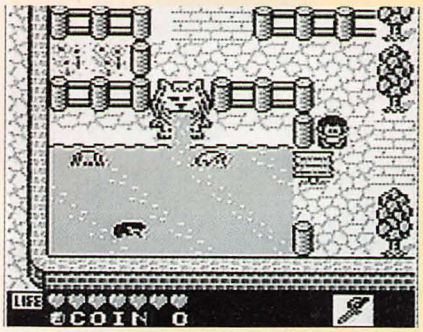
▲壁新聞ミルフィーユ・タイムズ。進行に応じて新たな記事が張りだされる。これがまた楽しみなのだ

▼リチャード王子ともどもこのとおりカエルに。こんな姿になっても，彼はあくまでキザなのだ

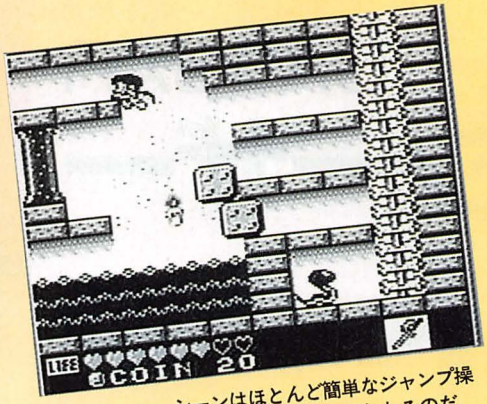




▲たまにはこんなビジュアルも。主人公が気絶した場合などに効果的に挿入される。



▲BGMも素晴らしいが，中でもこのゲロベップ温泉のテーマは最高。一生耳に残りそうである



▲アクション・シーンはほとんど簡単なジャンプ操作。ただしこれに変身トリックなどが加わるのだ



▲デラーリンを見つけ，殴る蹴るとやりたい放題の主人公。この性格づけがまたたまらないのである

ゲームを作ったとしてもアイデンティティを保てる——そう考えているのではないかと意地悪く勘ぐってしまうようなシロモノがけっこう転がっているのである。

それゆえに，コメディ・タッチの世界観を無条件に拒絶してしまう人もでてくる。

だが，“コメディ”イコール“おちゃらけ”ではない。真剣に作られた，ユーモア・センスあふれるコメディ作品も存在する。

『カエルの為に鐘は鳴る』とは，そうした数少ないゲームのひとつなのである。

職人芸的なメッセージにおもしろさの核がある

タイトルからして，まず人を食っている。

普通のゲーム・タイトルのパターンなら，『変身王子の大冒険』とか『カエルクエスト』とか『ド金満ガエル』とか，そういった型にハマってしまいがちである。

『カエル〜』も映画タイトルからのもじりではあるのだが，一見どういった意味があるのかわからない，しかもインパクトあるものになっている。ゲーム・タイトル大賞とかいうものがあったなら，僕はまちがいなくコレを推してしまうだろう。

物語の導入部も，またうまい。

主人公は経済大国の王子で大金持ち。その幼なじみで，永遠のライバルでもあるリチャード王子。ルックス，スタイル，おつむの程度もほとんど同じふたりだけれど，主人公はどうしても武術でリチャードに勝てない——そういった両者のプロフィールが，フェンシングの練習試合をバックにさらりと語られる。

そこに，絶世の美女と噂に高いティラミス姫の治めるミルフィーユ王国が，謎の軍勢ゲロニアンに侵略されたとの報せが入る。ならば姫を救いだし，そのハートを射止めんと色めき立つこれまたどちらも面食いのふたり。ちゃっかり者のリチャードに船から放りだされ，遅れをとった主人公は財力にモノを言わせて船をまるごとチャーター，一路ミルフィーユ王国へと向かうのである。

ここまでで，プレイヤーはほぼ主人公とリチャードの性格，そしてゲームのノリを理解できる。調子に乗りやすい金持ち王子と，キザにキメたライバル王子。悪の軍団相手に戦うと言っても，殺伐とした死闘を繰り広げるハズはない。言ってみればこのゲームを楽しむ心構え，ルールを冒頭でみごとに提示したワケである。

とにかく，お話はふざけまくっている。

姫を見つけだすどころか，魔女マンドラの計略にハマってまんまとカエルにされてしまう王子たち。さらに主人公はヘビに噛まれ，毒の副作用で“温泉タマゴ”を食べるとヘビに変身する体質になってしまう。

ゲロニアン軍団の首領・デラーリンは実はヘビで，このままではカエルのリチャードはエサにされてしまう。魔法を解くには“春を告げるベル”を鳴らさなくてはならないが，これが地震で壊れてしまい莫大な修理代を必要とする。ところが主人公はマンドラに有り金をだまし取られ，その財力は今や庶民並み。やむにやまれず金鉱を探し，変身能力を駆使して懸命に冒険して回るのである。

まさにコミカル。もうひたすらにコメディ。そしてこれが文句なしにおもしろい。

はじめてプレイしたとき，このおもしろさが不思議でしょうがなかった。敵との戦闘は一見RPG風ながら実は単純な戦力比較だし，アクション部分も標準以上のデキではあるが『マリオ』などの本格派には及ばない。人間，カエル，ヘビの三態の能力差を利用したAVG的トラップは絶妙極まりないが，これもまた味付けのひとつに過ぎないだろう。

今回とおしでプレイし直してみて，改めて感じたのはシナリオのうまさだった。

ストーリーがしっかりしているのは当たり前として，特筆すべきはスクリプト（台本）の巧みさである。登場キャラクターのそれぞれがコメディの舞台に相応しい役割をこなし，つぎにどんなことをしでかしてくれるのかと，あっと言う間にプレイヤーを物語世界に引きずり込んでしまうのだ。

リチャードは「ハッハッハッハ」と巨大なフォントで高笑いし，主人公は「許せん！」と大激怒する。お調子モノの主人公をまるめこみ，陰でほくそ笑む謎の魔女マンドラ。“おちゃらけ”ではなく，彼らキャラクターは真剣にその性格を設定され，忠実に役割を演じていく。

ユーモアたっぷりのセリフ，メッセージはもはや職人芸と呼んでも良いだろう。この評価に関しては大げさなどとは少しも思わない。他の機種のゲームを含めてトップクラスと言えるこのスクリプトこそが，僕が自信を持って薦める『カエル〜』のおもしろさの核なのである。

最後につけ加えるが，この作品は持ち歩いてゲームをするのに最適である。まさにゲームボーイのためのソフト。部屋にこもってプレイするよりも，思い切って外に持っていって遊んでほしいものである。



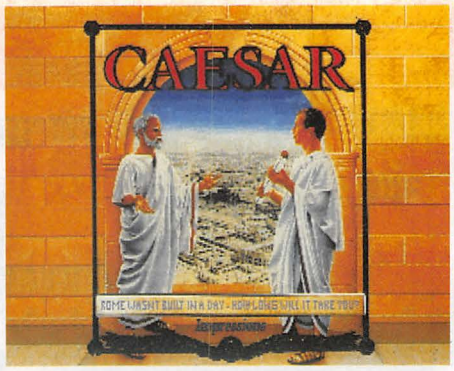
▲そして衝撃のエンディング！ 何が“同じ”なのかは自分でプレイして笑い転げてもらいたい



海外ソフトに首ったけ!!

TAKE4

CAESAR シーザー



■対応機種：DOS／Vパソコン（286以上）
■発売元：Impressions　■定価：$59.95

Written by 猪野清秀

ローマは一日にして成らず。君なら何日で？

最近パワフルなDOS/Vパソコンの値段引き下げ競争がつづいていて，広告の値段を見るたびに購入の衝動にかられる毎日を過ごしている。でもねぇ，ある雑誌の記事によれば，アメリカ国内における，パワフルな性能を持ったIBM-PCのハード保有者は，IBM-PC保有者全体の数分の1に過ぎないみたいだね。それに，以前紹介された『アローン・イン・ザ・ダーク』や『プリンス・オブ・ペルシャ2』，『ウルフェンシュタイン3D』のように，286マシンでも十分動く名作もたくさんでている。第一……予算のやりくりがつかないのだな。ない袖は振れないというワケだ。とほほ。

そんなわけで今月は，先にリストアップした名作に付け加えたい1作，286搭載のDOS/Vパソコン・ユーザーでも存分に遊ぶことができるシミュレーション・ゲーム『シーザー』を紹介しよう。君は何日でローマを作れるか？

『Sim City』 in Rome !?

『シーザー』の舞台となるのは紀元前後のヨーロッパ，かの有名なシーザーがローマ帝国で活躍したころの時代。プレイヤーは帝国の広大な領地における，一地方を統治する行政官として任地に赴任する。帝国の版図内にあるとはいえ，任地となる地域のほとんどは未開発の土地。帝国の首都とくらべれば田舎に過ぎない。そんな土地をプレイヤーが安全かつ素晴らしく繁栄した土地にすることができれば，プレイヤーの行政官としての地位も上がり，皇帝閣下への覚えもめでたくなる。つぎつぎに成功を繰り返せば，富と名誉と地位がプレイヤーに集まってくる。皇帝そのものに成り代わることも不可能ではないのだ。

プレイヤー自身の任地を開発し，成功をおさめるためにはいくつかのハードルをクリアしなければならない。移住民が快適に住めるための環境作りをするのはもちろんのこと，税金や働き口の問題など，行政面の問題も考える必要がある。さらに，現地にもともと住んでいた先住民たちの襲来に備えるため，地方の中心となる町（＝首都）周辺に城壁を築いたり，軍隊を編成し防衛を完璧にすることも忘れてはならない。これを怠ると，せっかく作った首都は先住民たちに蹂躙され，あっという間に廃虚になってしまうのだ。

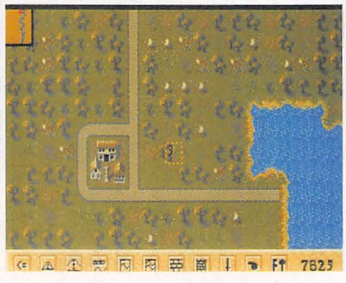
環境作りと行政，防衛をバランスよくこなしていき，都市育成SLG『シムシティー』のように都市レベルマップ（下部参照）で首都を自分の好みの町並みにしていくことが，ゲームでの主な時間の過ごしかたとなる。この部分だけで考えれば，ほとんどローマ時代版『シムシティー』と同じである。

理想的な町作りをしていれば，ポイントが上がり，プレイヤーは昇進する。これでこの地域でのプレイは終了する。



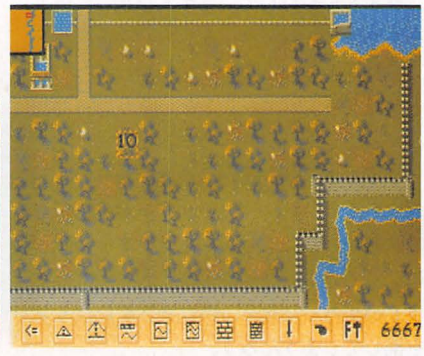
▲プレイヤーの任地は何もない大地。視野に広がるのは木々と岩場ばかり。ここからプレイヤーの都市作りがはじまるのだ

▼街の中心となるフォーラムを作り，その周辺に道路を敷いていくのだ





▲パイプで水を泉まで導く。これで川のそばに住んでいない住民も水を使えるようになるぞ



▲水を確保できたら，今度は外敵から街を守るために城壁を作ろう。塔を壁に建てればより頑丈になるぞ。兵舎をそばに作れば完璧だ

『シーザー』に登場する3タイプのマップ

『シーザー』にはその縮尺によって，3タイプのマップが存在する。大きい範囲を表示するマップから順に並べると，「帝国マップ」「地方レベルマップ」「都市レベルマップ」となる。ゲームのプレイ時間のほとんどは「都市レベルマップ」での首都の町並み作りに費やされるだろう。

注意してほしいのは，たとえ「地方レベルマップ」でプレイをしていても，同時に「都市レベルマップ」における時間も経過しているということである。『シーザー』ではリアルタイムに時間が過ぎていく。気を抜くと何が起きるかわからないぞ。

1 帝国マップ



▲ローマ帝国全土の地図。プレイヤーが昇進するにつれ，どんどん任地は変わっていく。すでに開発し終えた地方には旗が立つのだ。全土を旗で埋めつくそう

2 地方レベルマップ



▲地方レベルでは任地単位での防衛・道路建設を行なう。実際に軍隊を動かして現地先住民から街を守るのもこのマップだ。ここでの建築はかなり金がかかるぞ

3 都市レベルマップ



▲任地の首都の拡大図。ここで街作りをして人口を増やし，収入を確保していくのだ。ゲームのプレイ時間のほとんどをこの画面で過ごすことになるだろう

『シーザー』の住民に必要なのは?

『シムシティー』では住民が快適に過ごすために最低限必要なのは「電力」と「道路」だった。『シーザー』ではそれが「水」と「道路」にとって代わられている。この時代，何はなくとも水は必要だった。飲み水としてだけでなく，入浴用としても，水は生活に絶対かかせないものだったのである（当時のローマ人は無類の風呂好きだったことが遺跡などから明らかになっている）。

行政官であり都市を健全に開発していかねばならないプレイヤーは，とにかく第一に水の確保を確かなものにする必要がある。付近の湖や河に貯水池を作り，そこからパイプで適切な場所に作った泉まで水を引く。うまく水が泉にたまれば，その周辺の住民は水に困らない。泉がカバーしきれないところには，井戸を掘る必要がある。けれども井戸から得られる水はほんの少しでしかない。

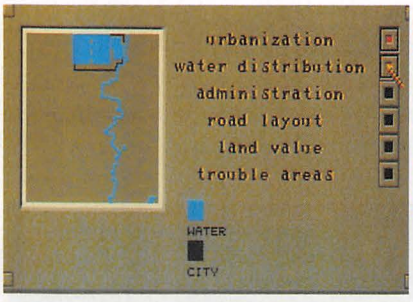
水を供給し，他の場所にラクに行き来できる道さえ作れば，移住民はその場所に住み着く。だがそれだけでは不平不満をもらすようになる。生活の糧を得るための働き口は必要だし，コロシウムや劇場などの娯楽施設もいるだろう。病んだ心のよりどころとなる寺院や信託所，ケガをしたときのための病院，知恵をつけるための学校など，よりよい生活をするために必要な建物が，『シーザー』には数多く用意されている。町中に建てられるそれらの建物を見ているだけでも楽しい。

上手な町作りをすれば住民は喜び，住宅も豪華なものに進化する。税収もアップするぞ。

＋αの要素でおもしろさをUP!

もし『シーザー』が都市レベルマップだけの，町（首都）を作るのみのゲームなら，それはそれでシンプルな楽しさを味わえるかもしれない。しかし，それは単なる『シムシティー』のローマ版への焼き直しという評価しか与えられないだろう。

だが『シーザー』はちがう。地方レベルマップにおける「防衛」や，各地域を転任し昇格していく要素など，当時の時代背景をうまく取り入れながら，「＋α」の要素を付け加えている。これらの要素によって，『シーザー』はより緊張感あふれたゲームになっているのだ。ちょっとした工夫で，ゲームはいくらでもおもしろくなるという好例だろう。

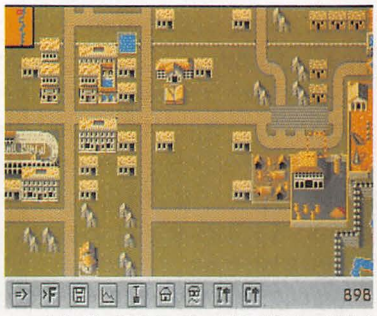


▲泉などで供給された水がどの範囲まで届いているかを確認。たりなければ井戸などで補おう



▲工場や市場を作り，商品を生産する場所を作るとともに市民の働き場所を確保する

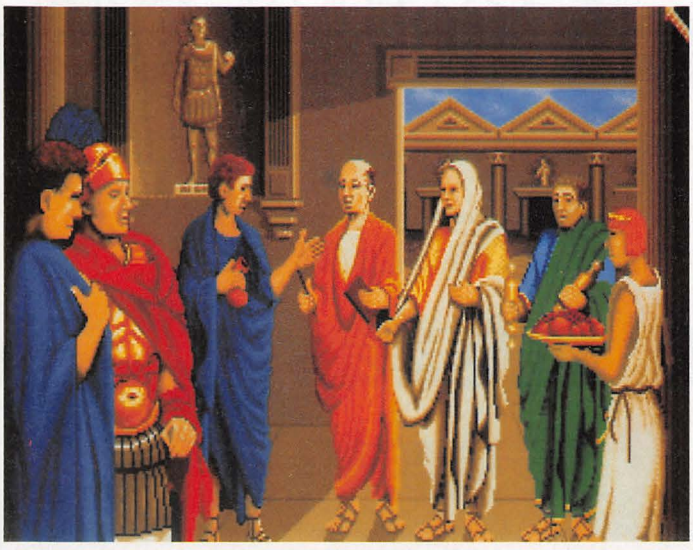
▼すべての準備が整ったら，移住民を住まわせよう。条件がよければ，単なるテントがどんどん発展していく



▲少しずつ発展していく街の様子。条件を良くしていき，住民を喜ばそう

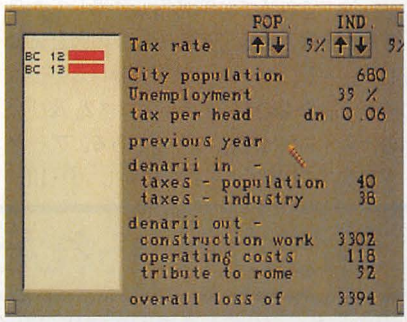
プレイヤーを支える7人のアドバイザーたち

日本の行政なら「国会」にあたるものが『シーザー』にも登場する。それはフォーラムと呼ばれ，中には7人の専門家がプレイヤーの指示を待っている。プレイヤーは彼らの意見に耳を傾け，税率の上げ下げや軍隊の配備をはじめとする各種行政の処理を執り行なうのだ。『シーザー』における最重要機関であるといえよう。

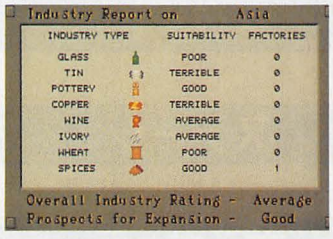


▲フォーラムで話し合いをする7人のアドバイザー。彼らをクリックすれば，それぞれの専門分野の画面に移り，データを参照したり各種命令を入力できる

- **政治専門家**
  給料の設定や地位の確認。
- **軍事専門家**
  軍隊について。
- **財政分析者**
  税収問題。
- **会計係**
  税金のデータ表示と変更。
- **行政専門家**
  各種ポイントの表示と助言。
- **工業専門家**
  工業の適・不適について。
- **護民官**
  労働専門者の割り当てと変更。



▲税金の収支を報告する会計士のレポート。税率の変更もここで行なえる。重要だぞ



◀商工業専門家はベストな生産商品を助言する

フォーラムを表示している間は，ゲーム中の時間は停止する。専門家が報告するデータの中には，任地の将来を左右するものがいくつもあるので，じっくりと眺め，自分の任地の行政方針を決めよう。

フォーラムでの指示をまちがえると，その影響は都市レベルや地方レベルのマップにすぐに現われる。くれぐれも注意しよう。

『グラディウス2』が再び帰ってくる!!

ネメシス'90進化論

■発売元：SPS
■価格未定
■対応機種：X68000
■年末発売予定
©SPS／KONAMI

先月号でもお伝えしたとおり，長らく続報の絶えていた『ネメシス'90』が，『ネメシス'90改』となって，年末に発売されることが決定した。この作品は，もともとMSXで発売されていた『グラディウス2』を移植，X68000というハードに合わせパワーアップを施したものである。今回は，本作の秘めたボリュームをお伝えしよう。

（文・佐久間亮介）

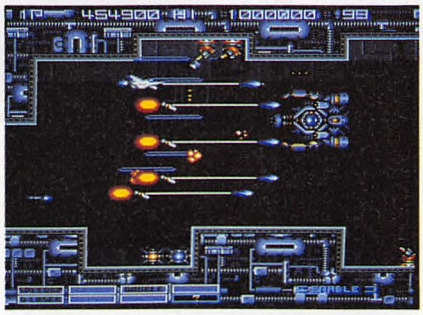
戦略さえも変化――展開はキミが決める!

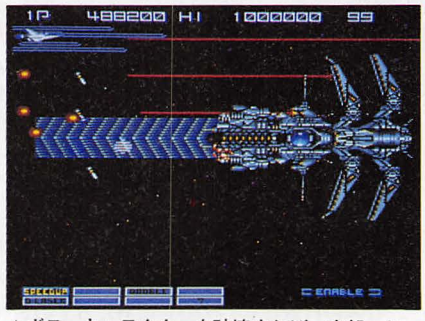
『ネメシス'90改』は，X68000というパソコンにおいて登場する，新しいグラディウス・シリーズである。たしかに，原作ともいうべきMSX版『グラディウス2』が存在したからこそ，本作がある。だが，そのクオリティは，明らかに移植という範疇を超えてしまっている。MSX版を発展させた先にあるのが，このX68000版なのである。

もともと，原作となった『グラディウス2』は，家庭で楽しめる“グラディウス”ということで，制作されている。そのため，ゲームの進行は，これまでに業務用で登場してきたシリーズとは，大きく異なる。下の図を見てほしい。左が，アーケード版におけるゲームの流れ，右のものが『グラディウス2』及び今回の『ネメシス'90改』のものである。アーケード版が，1本道であったのに対し（『～III』においては，隠しステージが存在していたのだが，厳密にいえば『～2』のエキストラ・ステージやボス内ステージとは性格がちがうため，削除した），『ネメシス'90改』では，ひとつのステージに対して，最大で二つの分岐が設けられている。この分岐のために，個々のプレイヤーによって，ゲームの展開が変わってくるのである。特にボス内ステージでは，条件により，これまでのシリーズでは固定であったパワーアップのための武装種類が増加し，より強力な装備を身につけられる。

“グラディウス”の進化した姿が本作だ。

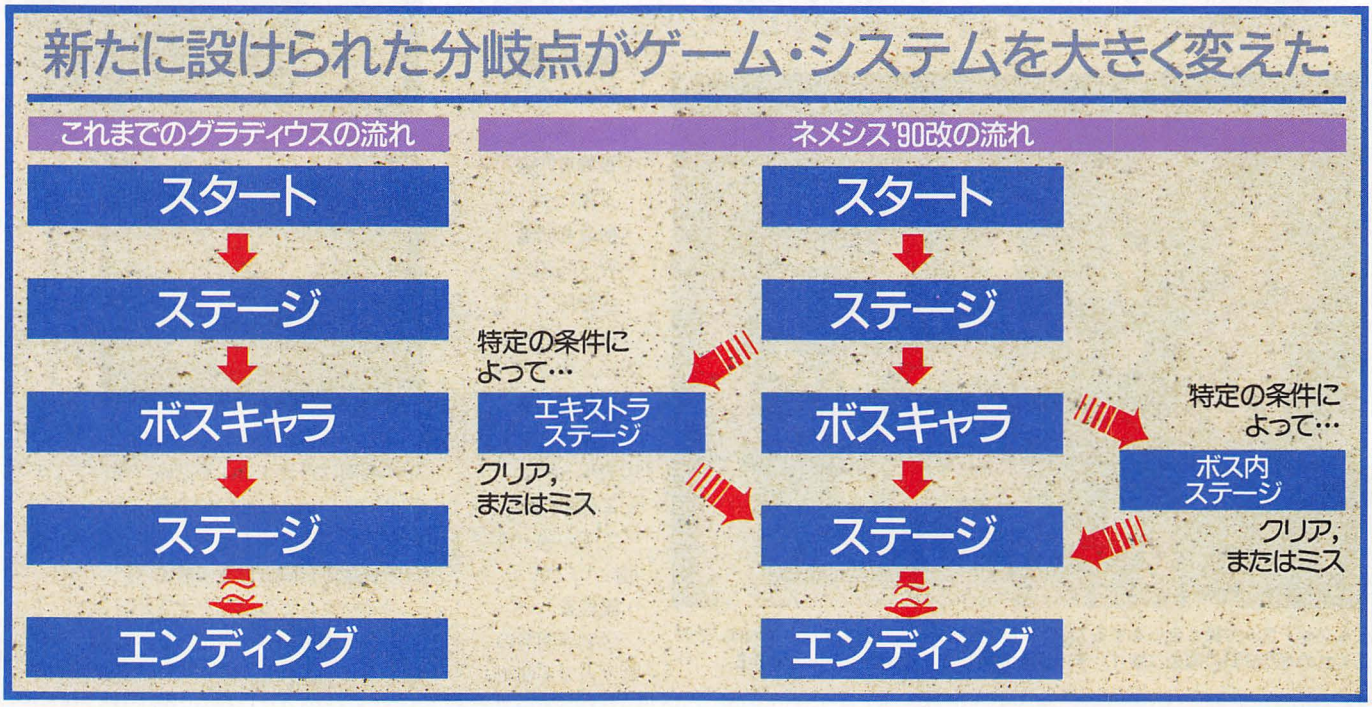
▼MSX版ではハードの性能のため二つだったオプションも，X68K版では四つまで装備できる!





▲ボス・キャラクターを破壊すれば，内部へと進入できる。最深部では新兵器が手に入るぞ

新たに設けられた分岐点がゲーム・システムを大きく変えた



NEW POWER UP

新開発された超兵器を使いこなせ

本作では，これまでのシリーズに共通して登場してきた武装——スピードアップ，レーザー，シールドの6種に加え，さらに新開発された兵器が7種類も登場する。が，これら総勢13種もの武器は，最初からすべてを使えるわけではない。ゲーム・スタート時にプレイヤーが自由に使用できるのは，『グラディウス』に登場した基本装備6種。『ネメシス'90改』において追加された武装は，その後のゲーム展開によって，使用が許されるのだ。

その後のゲーム展開とは，いかに特定のボス・キャラクターを破壊したか——ということ。素早くボスキャラを破壊し，内部へ進入，その最深部にあるコアまでたどり着ければ，新兵器がひとつずつ，順番に追加されていく。つまり，プレイヤーの腕前しだいなのである。プレイヤーによって，武装の種類が変わってくるのは，これが大きな理由なんだね。

さらに新兵器の特徴としては，兵器1種につき，ひとつのパワーアップ・ゲージが設けられているわけではない，ということ。たとえば，"NAPALM"ならば，ミサイルのゲージと共通なのである。プレイヤーがミサイルを装備すると，その下にさらにNAPALMが現われる。これを装備するためには，もう一度，もとはミサイルであった位置のゲージに，エネルギーを合わせる必要があるのだ。

上記のような例があるため，武装は13種9ゲージとの構成をとっている。多いものでは，ひとつのゲージに三つの武器が重なるぞ。

NAPALM



◀弾頭が接地すると、大爆発する。ミサイルよりも威力が大きく、回りにいる敵をも誘爆するのだ

対地ミサイル。斜め前方へ落下し，接地後，巨大な爆風を起こして，周囲にあるものを誘爆させる。名称こそちがうものの，業務用『グラディウスII』より登場した"スプレッド・ボム"と同一のもの。爆風が消え去るまで，つぎの弾薬を投下できないといった特徴も同じだ。そのため，通常のミサイルよりも連射性には劣るが，破壊力の点では，ずば抜けた性能を発揮してくれる。連射性の低さは，オプションの数で，十分に補えるので，うまく活用したい兵器だ。

REFLEX



◀ブーメランのような軌道で飛行する。射程が短いため、あまり使い道がないのが現状なのだ

MSX



▲こちらはMSX版。性能自体に差はまったくない。68K版とくらべてしまうと，どうしてもグラフィックが弱い

ダブル・ショットとゲージを共有し，ダブル取得後，装備が可能。ブーメランのように，一定距離を飛行後，自機の方向へと返ってくる。射程が短いため，どうしても使いづらい面がある。レーザーとの併用はできないぞ。

BACK-B



◀『グラディウスII』に登場するテイルガンと、同等の性能を持つ。単発でしか撃てないのが欠点

ダブル・ショットとゲージを共有する。リフレクスを取得したあとで，装備できる。ナパームと同じく，こちらも業務用『～II』に登場した"テイルガン"と同一。前後同時にショットを撃てるようになる。死角がなくなるように思えるが，実際は後方へ弾薬を放つため，連射性能が通常ショットにくらべ，極端に低下している。いくらオプションがあったとしても，あまりにも使いづらい。コレを取るぐらいならば，レーザーを装備してしまったほうが有利。

E-LASER



◀レーザーを強化したもの。虹のように煌めきながら、射出される。レーザー以上の破壊力を誇る

レーザーとゲージを共有。レーザー取得後，装備が可能。リップルレーザーにつづいて，新開発された特殊兵器。エネルギーの圧縮を高め，これまでにない威力を実現させたのだ。通常のレーザーが青一色なのに対して，こちらは虹のように色を変えながら，撃ちだされる。長所，および欠点は，これまでのものと同じなので，非常に使いやすい。順当に装備を増やせば，ステージ5のボスより入手できる。ダブル系との併用不可能。※製品版では変更の可能性あり。

U-LASER



◀自機の上へ、輪状のレーザーを撃つ。これまで死角であった上空への防御が高められるのが特徴

これまで死角であった自機の真上をカバーする，レーザー兵器。自機の上へ輪状のレーザーを撃ちだす。ある程度の貫通力を持っているので，ザコキャラ・クラスならば，これで一掃できてしまうのだ。レーザーやミサイル系との併用もできるため，この武器を加えたフル装備時には，後方の一点のみにしか死角を作らないのは魅力。追加装備の中では，最初に手に入り，うまくいけばステージ2から使える。ミサイルのつぎに装備しておくと，便利な兵器なのだ！

D-LASER



◀自機の下へアップレーザー同様の光線を撃つ。併用できる武器の制限が多いのが、最大の弱点だ

MSX



▲MSX版では，単なる棒で表現されていた。こちらでも，あまり使い道のない兵器であったことに変わりはない

自機の下へ輪状のレーザーを撃ちだす。左のU-レーザーにくらべて，併用できる武器の制限が厳しいため，思ったほど活用できないのが現実。もう少し，融通がきけば……。アップレーザー，ミサイル系との併用は不可能。

F-BLAST



◀地形を貫通する火炎を放射する。リフレクス同様に射程が短いため、絶大な威力は得られない

火炎放射器。前方を攻撃する武器の中では，唯一，地形を貫通する。が，リフレクス同様に射程が短いため，使いこなすのはむずかしい。新兵器の中では，最後に使えるようになるが，それほどの価値は見いだせない。むしろ，E-レーザーとオプションの併用のほうが，威力を発揮する。最終面で使用できるようになるが，ラスト近くの猛攻撃の中では，とても使う余裕はないはず。ダブル系，レーザー系の兵器との併用はできない。※製品版では変更の可能性あり。

STAGE1

浮遊する人面岩と地上砲火に気をつけろ







▲MSX版ではハードの性能のため二つまでだったオプションも，X68K版となり四つまで装備できるように。より強力な装備で挑めるのだ

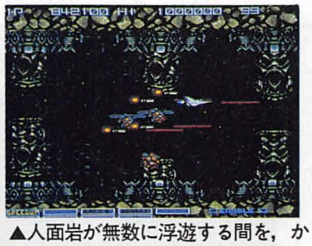
人面岩が浮遊し，攻撃してくるステージ。ゲーム全編をとおして見ると，さすがに1面だけあり難易度は低く設定してある。だが，それでも普通のシューティング・ゲームよりは，はるかにむずかしいので，心しておこう。

ステージ自体には，これといったトラップもなく，敵キャラのみに集中していれば，切り抜けられるだろう。敵キャラを大量に放出するハッチ，歩行砲台ダッカーといった，おなじみの“グラディウス”キャラが登場する。

▼▶ボス・キャラクターのフォルムに変化はない。攻撃方法にも，変更はない。だが難易度が高くなると…







▲人面岩が無数に浮遊する間を，かいくぐっていかなくてはならない。前後からの攻撃が，とてもキビシイ

ステージ冒頭，宇宙での空中戦では，これまでは画面右より出現した敵編隊が，後方より現われる。画面の真ん中に自機をおかないと，スタート直後にミスとなってしまうことも。敵編隊は，業務用にはない変則的な動きをするので，注意が必要となってくるぞ。

ボス・キャラクターも同様。徐々に自機との間合いを詰めてくるので，接近戦になったらば，ボスの後方に回り，画面右へ誘導する必要があるのだ。オプションやミサイル，スピードアップを確実に装備しておけば，さほど苦労はしないと思うぞ。ボスの内部で手に入れられる装備は，U-レーザー。便利な武器なので，素早くボスを倒して，絶対に入手しておきたい。これがあれば，ステージ2がカンタンになるのだから，ね。

浮遊する人面岩，敵地上兵器からの攻撃に気をつければ，ミスも少なくなるだろう。自機をあまり動かさないのが，ポイントなのだ。





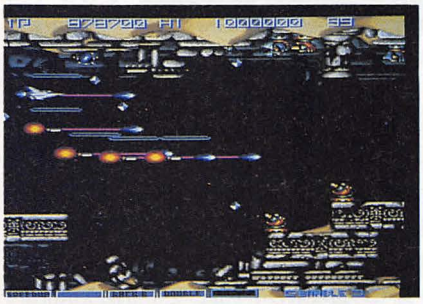
STAGE3

崩れ落ちる古代都市うかつに破壊できないが…

かつて繁栄した都市の遺跡が，ステージ3の舞台である。今もなお残る建造物と敵キャラクターの攻撃が，プレイヤーの行く手を阻むのだ。建造物は，単なる障害物ではない。一歩まちがえれば，自機を失ってしまうほどの，驚異のトラップとして立ちはだかるのである。

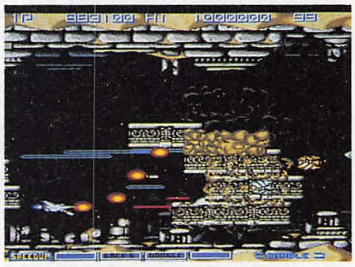
建造物は，長い時間の経過により，大半が崩壊している。それらの中には，何本かの柱によって，かろうじて支えられている巨大なブロックが存在する。これらを支える柱は，こちらの攻撃を当てることで，いともたやすく破壊できてしまうのだ。当然，支えとなるものを失えば，ブロックは，落下してくる。つまり，うかつに柱を破壊してしまうと，自機の真上にあるブロックが落下する危険があるというわけ。ミスにつながる可能性もある。

だからといって，ショットを撃たないわけには，いかない。なぜなら，敵キャラだって登場するのだ。撃たなければ，やられてしまうのも事実。しっかりと周囲の状況を把握して，戦っていかなくてはならないぞ。

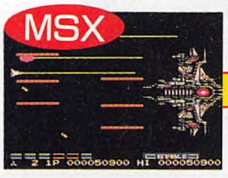


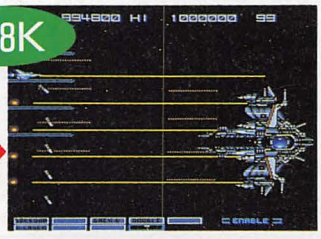
▲敵キャラクターの攻撃は，これまでのステージと大差はない。が，このステージの恐ろしさは，敵キャラではなく，地形にこそあるのだ

ステージ2でD-レーザーを入手していれば，この面でナパームが手に入る。ナパームの威力は絶大なので，ぜひとも手に入れておきたいところ。



▶支えとなる柱を破壊すると、巨大なブロックが落下するぞ

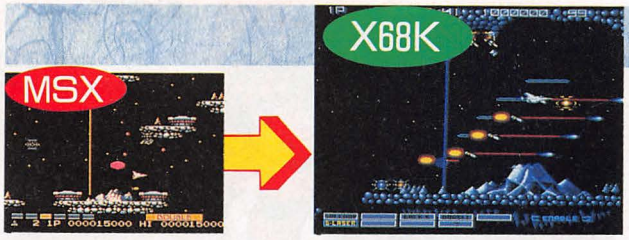




◀細かいレーザーを乱射してくる。比べてみると、ボス自体のサイズが小さくなり攻撃が激しくなっている

STAGE4

レーザー砲台が登場 超兵器が行く手を阻む



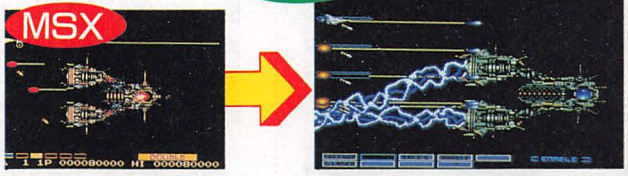
元祖『グラディウス』のステージ2を彷彿(ほうふつ)とさせる面である。ここで登場する火山は，そのどれもが敵首領ヴェノムの手によって，敵機発進用のハッチへと改造されている。これらの火山は，ショットを当ててやれば開閉部を破壊できるので，発見したなら確実に壊していったほうがいいだろう。



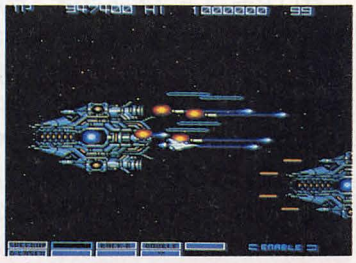
▲なんとレーザーを撃つ砲台が登場。大型兵器以外で光学兵器を装備しているのは，シリーズ中では，これがはじめてなんじゃないかな？

また，敵軍の新兵器も登場する。これまでは大型戦艦にのみ搭載されていたレーザー砲。それを地上砲台に搭載したものが，そこかしこに設置されているのだ。これらの砲台は，プレイヤーの操る自機とのX座標が同一となったときに，レーザーを照射してくる。相手のレーザーは，こちらの武器ではいっさい貫通できないので，照射が終了するのを待つか，砲台を破壊するか，のどちらかしかない。行く手を阻まれないうちに，破壊してしまうのが，ベストな進めかたなんだ。

ボス・キャラクターにも，新兵器は積まれている。高圧電流を，プレイヤーに向かって放射してくるのである。稲妻のような容姿と轟音は恐怖なのだ。



なお，MSX版の同ステージでは，無数の隕石が飛来してきた。これはX68K版では，水晶となり，破壊できるようになった。このあたりが，業務用ライクな部分であろう。



▶ビッグコアも登場。多数で編隊を組んで，襲ってくるよ

◀稲妻を放ってくるボス。全体が美しくなっているため，稲妻もそれらしい。オプションをうまく使おう

STAGE6

意志を持つ細胞たち 地形さえも邪魔をする





▲細胞膜を撃ち崩して進んでいく。突然，上下から膜が出現することもあり，ちょっとでも油断すると，ミスとなってしまうことだって，あり得るのだ！

▼▶これまた『グラディウス』らしいボスキャラ。シリーズとしてのイメージに統一がとれているね



細胞ステージである。MSX版でも十分にキレイであったが，X68K版は，それ以上のデキばえである。登場するキャラクターも，さすがにX68K用として描き直されているだけあり，業務用としても通用するクオリティを，それぞれが持っている。『グラディウス2』が，ここまで進化するとは誰が考えただろう。

途中，細胞による膜で，行き止まりとなっている箇所が，いくつかあるステージだ。これらは，自機のショットを使い，自分で道を切り開いていくしかないのだ。『グラディウス』のステージ2のようなものだ。敵キャラの攻撃は，さほど激しくはない。が，それに変わるものが存在するんだ。

地形こそが，細胞ステージ最大の敵。突如として画面の上下より，自機を挟みこもうと細胞膜がおりてくる。天井から，滴(したた)り落ちる強酸。このようなものが，地形から現われるのである。細胞ステージでは，地形さえもが意志を持ち，プレイヤーを抹殺(まっさつ)しようとしている。



◀細胞兵器ともいうべきキャラばかりが登場する。天井から降ってくるものも

ボスは，このステージを構成している細胞の中枢ともいうべきもの。上下についている脳のような部分を破壊すれば，死に至らしめられる。もっとも，これだけでは彼を消滅させるには不十分だったのを，あとで知るだろう。

つぎのステージは，建設プラント面。そして，惑星シンへと進んでいく。ここからが『ネメシス '90改』の本番なのだ。

まだまだつづく とことん ぷよぷよ



■対応機種：
ファミコン
（ディスク／ロム）
MSX2／PC-9801
アーケード
メガドライブ
ゲームギア



まいどぉ，「とこぷー」です。なんだか知らないうちに，半年もやってきてしまいましたね。ベーマガでの，単一ゲームのカラー連載コーナーとしては，記録的な長さになってしまいました。が。先月でもお知らせしたとおり，別冊「オール・アバウト・ぷよぷよ」の発売が決定したため，どうやら「とこぷー」は別冊がでるまでの命となりそうです。『ぷよ2』がでれば，話は別ですけど。さて今月は，まず新しい『ぷよ』の紹介だ。（講師：大出綾太）

スーファミ版の発売が決定したぞ！

これまでは，パソコン2機種，家庭用3機種，アーケードと，その世界を展開してきた『ぷよぷよ』。今年の3月にPC-98版とゲームギア版が発売され，もう他機種には移植されないのか……と思っていた矢先，ビッグ・ニュースが飛び込んできた。



▲ばばーん！　これが『す～ぷよ』の画面だ。いよいよスーファミでも遊べるのかぁ（しみじみ）

ついに，スーパーファミコン版『ぷよぷよ』が登場することになったのだ！　以前から移植の希望が絶えなかったスーファミ版だけに，カーバンクル並に小踊りして喜んでしまう人も多いことだろう。とりあえず気がすむまで，踊っていいよ，待っててあげよう。

踊った？　もういいかな？　では，くわしい紹介に移ろう。正式タイトルは『す～ぱ～ぷよぷよ』（略して『す～ぷよ』）。発売元はバンプレストで，価格は8,200円の予定。気になる発売時期は，今年の12月だそうだ。

このページにある画面写真は，すべて開発中の『す～ぷよ』のもの。見ためが，メガドライブ版とそれほど変わりないのがわかると思う。それもそのはず，『す～ぷよ』はメガドラ版の完全移植をコンセプトにしているんだそうだ。つまり，今まで友だちの家でやったり，ゲーム・センターで遊んでいた『ぷよ』が，そっくりそのままスーファミに引っ越してくるというワケ。



▲忠実な移植を目指すということで，大幅な変更はされないそうだ。でも声は入れてほしいよね

今回は第1報ということで，このへんで終わるけれど，詳細がわかりしだいまた紹介するぞ。とりあえず，先日行なわれたファミコン・スペースワールドに出展されたので，来月ではそのとき遊んだ感想を報告する予定だ。

ほかにもおNewな『ぷよ』が登場なのだ

上で紹介したスーファミ版のほかにも，新たな『ぷよ』ファミリーが登場する予定があるぞ。

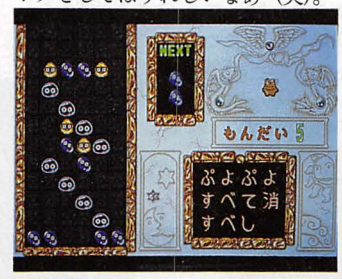
まずは，PC-98版のお話。半年の充電期間を終えて，コンパイルの『ディスクステーション』が今月，新創刊される。ミニゲームや各種記事を多数掲載するという，これまでのスタイルを継承しつつ，書店での販売をメインにするという新しい手法を取り入れて帰ってきたわけだ。

その記念すべき創刊号に，「なぞぷよ」が収録されている。もちろん全部新作問題で，総数は30問。どちらかというと，ややむずかしめの問題がそろっており，挑戦のしごたえがあるぞ。

そしてもう一つ，ゲームギアのお話。先日，「ゲームギアプラスワン」と題して，本体＋『なぞぷよ』が発売されたのは，以前に紹介ずみだね。『なぞぷよ』を遊びたいけど，すでに本体を持っていて，「プラスワン」を買うのはどうも……と思っていた人は多いだろう。そんな人たちにうれしいお知らせだ。

この『なぞぷよ』の続編，つまり『なぞぷよ2』が今年の年末に，単体で発売されることになった。しかも，問題数も100問から一気に倍増，なんと200問もの難問が収録される予定だ。

そして，それに関連した連鎖吉報もあるぞ。この『なぞぷよ2』は，ユーザーからの一般公募問題を収録する予定で，現在応募受付中なのだ。くわしいことは広告やおもちゃ屋さんで告知しているそうなので，自信作ができた人は，応募してみるのもいいんじゃないかな。あ，でも「オール・アバウト・ぷよ」のほうに送ってくれるほうが，ボクとしてはうれしいなぁ（笑）。



◀「なぞぷよ」はぜひとも連載記事にしてほしいところ

イラストたくさんありがとう
「みんなのぷよら一広場」(仮)



▶【愛知県名古屋市・TOHI】またドラコ。1人目だから親しみやすいのかな



▶【埼玉県桶川市・たぬきKING】この前、スケルトンが4連鎖した。くぬう



▲【三重県・ともこざる】日本一〜ッ(ちがうって)

いやー，どうもありがとうございます。イラストが山のように届いております。毎月3枚じゃさばききれません。別冊にぷよら一広場を作ろうという話もあるんですが……。リクエストをお待ちしています。

まずはしばらくやってなかった『ぷよ2』予想から。「おじゃまぷよカウント制&オールマイティぷよ」(滋賀県大津市・SZB)。カウント制とは，おじゃまぷよが降らずにずっと蓄積されて，先に一定数以上作ったほうが勝ち，というルール。オールマイティぷよとはその名のとおり，何色でもつながるジョーカー的なぷよ。後者はおもしろそうだけど，カウント制は『ぷよ』の最大の魅力である"攻撃"の要素がなくなってしまうのでは?

広島県大竹市・Youクンからは，PC-98版『ぷよ』の㊙が届いています。「サタンを倒したあと，エンディングがはじまるまでESCキーを押しておくと，いつもとはちがったグラフィックがでる」んだそうです。どんなグラフィックなのかは，あえて書きません。自分で試してみてね。どうしても知りたい人は，「オール・アバウト・ぷよぷよ」に写真が載るので，こちらで見てね。

その「A.Aぷよ」ですが，さっそく激励の手紙，ありがとうございます。本当にでるのか心配する人が多かったのですが，アレやソレみたいなことにはならないので，ご安心を。

なぞぷよ問題もひきつづき募集中です。今月はもう一つ告知を。『ぷよ』4コママンガを緊急募集します。ハガキ大の大きさ，スミ1色でお願いします。別冊の締め切りが迫っているので(ああっ，忘れてた)，大至急送ってくるとうれしいです。優秀者には豪華な賞品もあるとか……!?

発売は，今のところ10月上旬を予定しています。自信を持ってオススメできる本になっているので期待してね!

「オール・アバウト・ぷよぷよ」
現在の完成度……
(8月18日現在)
23%

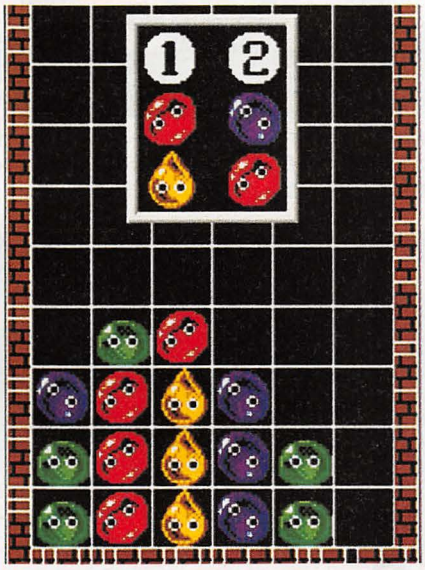
今月の宿題
"つぎの1ぷよ"

いつもの"つぎの1ぷよ"の時間です。ルールはいたってカンタン。それぞれの問題の下に書いてある目標を達成するためには，①②のぷよをどこに置くのがいいか，考えてみてほしい。

今回の問題12は，先月につづいて新しいタイプの問題だ。これは，①の組が落ちてきたあとに，おじゃまぷよが6個，つまり1段分降ってから②の組が落ちてくる，というもの。いわゆるジャブ攻撃というやつだ。このおじゃまぷよを考えに入れて，問題を解いてみてくれ。

といったわけで，今月はこのへんでお開き。来月もよろしく。

問題11　難易度：中辛



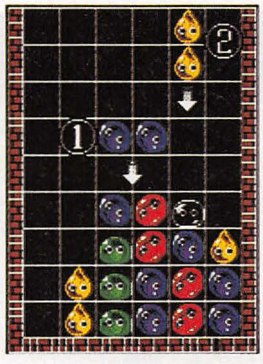
▲〈目標＝5連鎖〉応用力がモノをいう問題。実戦ではよくある状態だけに，重要問題だぞ

問題12　難易度：激辛

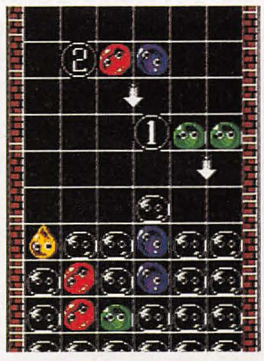


▲〈目標＝5連鎖〉かなりの難問。実戦でこんな状態になったら，ボクも考え込んでしまいそう

先月の答え



◀解答9：まだ5連鎖分できていないので、紫は5個消しを狙うより連鎖を作る。連鎖すると①がちぎれるのが瞬時にわかれば、意外とカンタンな問題



▶解答10：①が同色なので、これを連鎖の起爆色に。②は、赤を消しても紫が連鎖するようにするため。左から3列目には、高く積まないようにしよう

アーケードゲーム 今月の1本 10月

Arcade Game Monthly Selection



ジュラシックパーク

■データイースト　■10月発売予定

アミューズメント施設にはたくさんの種類の遊技機器がある。ビデオゲーム，体感マシン，エレメカ……。今月はそんな中でも，人気が急上昇しているピンボールにスポットをあててみた。申しわけない。個人的な趣味がかなり入っている。でも，最近，プレイヤーが増えてきているのはまぎれもない事実。おもしろいピンボールもつぎつぎと発売されていることだし，キミもこの機会にハマってみてはどう？　（やんま）

ピンボールやってみない？

ゲーム・センターの片隅などに置かれているピンボール。ビデオゲームなどの合い間に誰でも一度はお金を入れてみたことがあるだろう。だが，ほとんどの人はそのおもしろさがわからないうちに離れてしまったことと思う。

「ルールがわからない」「思ったところに打てない」「すぐ落ちてしまう」……たいていはそんな理由ではないかと想像がつく。

しかしだ，そこでガマンして，もうちょっとプレイしてみてほしい。そうすればだんだんルールもわかるようになり，コツもつかめてボールがなかなか落ちなくなってくる。ボール・コントロールも自由自在にできるようになってくるだろう。

そこまでいけば，キミはピンボールのおもしろさ，奥の深さに気が付くはず。間口はせまいが中は広い。それがピンボールの世界なのだ。どう，ビデオゲームもいいけど，たまにはピンボール，やってみない？

あの『ジュラシックパーク』がピンボールで登場

本当に最近，ピンボールの人気が高まってきているんだけど，その理由の一つに，ピンボール台のさまざまな技術革新があげられる。

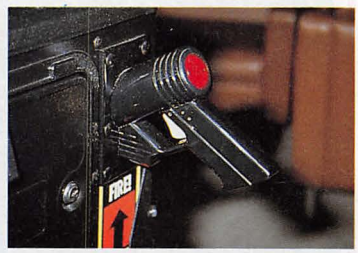
点数表示部分が，英数字しか表示できなかったセグメント表示に代わり，いろいろな絵やアニメが表示できるドットマトリクス・ディスプレイになったり，プランジャー（ボール発射部分）が自動になって，スピード感のあるゲーム展開が可能になったりと，その技術革新によって，ピンボールはより奥が深く，かつ初心者でも楽しめるものへと日進月歩で進化しているのである。

今回，登場するデータイーストの『ジュラシックパーク』もその例にもれず，ハイテクがてんこもり。もちろん初心者でも楽しめるよう工夫が施されているので入門機としても最適だ。ぜひプレイしてみてほしい！



▲『ジュラシックパーク』のフィールド。フリッパーは下部の二つと右上に一つだ。映画を観てからプレイすれば，いろんな発見があって楽しいよ





▲丸いボタンは「スマートミサイル」。そのとき，チャンスになっているフィーチャーを一気に獲得できるという必殺兵器だ

◀フィールド奥にはT-REX，琥珀，ゲートなど『ジュラシック〜』のストーリーでキーとなるものが並ぶ。オブジェが凝ってるね

大きな目標は二つだ！

ピンボールの目標，それはより多くの得点をとることだ。

ただ，適当に打っていても得点は入る。しかし，それでは高得点は期待できない。ここではドバッと得点の入る二つの大きな目標を紹介しよう。

まず，「トライボール～ジャックポット」。ジャックポットというのは大きなボーナス得点のこと。これをとるには，まず，トライボール（三つボールでのプレイ）という状態にしなければならない。

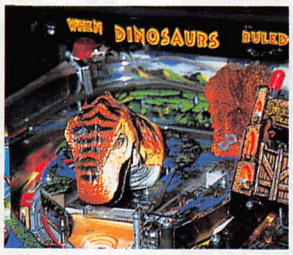
トライボールへの方法はいろいろあるが，もっとも基本的な方法は，写真①の円の部分にある10枚のターゲットにボールを当て，6匹の恐竜を完成させてから，フィールド左上部の恐竜のオブジェの口元にボールを打ち込むという方法。ターゲットを完成させ，ボールをうまく打ち込むことができれば，恐竜がパクッとボールをのみ込み，「アンギャー」と吠える。そして，三つボールでのプレイとなるだろう。そうしたら写真③の矢印，右のランプレーンか左のループレーンを狙う。もちろん，ボールが三つ，あるいは二つの状態のままでだ。みごと通過させることができれば，そこでジャックポット（1,500万点＋α）という高得点が得られる。このとき，さらに「CHAOS」ターゲットをすべてそろえればスーパージャックポットのチャンスにもなるぞ。

そして，もう一つの「システムフェイリアー」だが，これは，全11のミニ・ゲームをすべてクリアすることで起こる。写真④のホールの上の黄色いランプが点灯しているときに，そのホールにボールを入れればミニ・ゲームがスタート（写真⑤）。ゲームが終わればフィールド中央下部のCRTヴァリューズ（写真⑥）が一つ一つ点灯していく。そして，これを繰り返し，CRTがすべて点灯したとき，「システムフェイリアー」という高得点のチャンスが発生するのだ。「フェイリアー（Failure）」とは「機能停止」の意味。映画を観たキミだったらわかるかもね。びっくりするぞ。

トライボール～ジャックポット



▲（写真①）まず円の中の恐竜ターゲットにボールを当てていく



▲ターゲット完成後に恐竜の口元にボールを打ち込めばパクリッ



▲（写真③）三つボールでのプレイ中は矢印のレーンを狙え！

システムフェイリアー



◀（写真④）黄ランプ点灯時には、円のホールに打ち込もう



▲（写真⑤）するとミニ・ゲームがスタート。得点の入るイベントが全11種類，用意されているぞ



▲（写真⑥）これを繰り返してCRTランプを全部点灯させると……

「揺らし」などテクニックも多数

ルールがわかるようになってきたら，つぎにテクニックを磨いていこう。

高得点を狙うには，落ちてきたボールをただヤミクモに打っていたのではだめ。ときにはボールをパスしたり，ホールドしたりするフリッパー・テクニックも必要になってくる。

そのテクもさまざまで，片方のフリッパーを上げ，根元部分にボールを止めるという基本的な方法から，中央部に落ちそうなボールを片方のフリッパーにかすらせ，落ちないように右左とリズム感よく，フリッパーを操作する「バスフリップ」。フリッパーを動かさずにボールを受けて，バウンドさせ，反対側のフリッパーにボールを渡す「デッドフリッパー・バウンス」。落ちてきたボールをしなやかに勢いをなくすように受け止め，打ち返す「ストップショット」などなど，多数のテクニックが存在している。

また，台を揺らして，ボールの流れをコントロールするという高度なテクも，上級者の間ではあたりまえのように使われている（あまり揺らしすぎると「ティルト」というプレイ一時停止の罰則が課せられるので注意）。いろんなテクに挑戦してみてほしい。

ピンボールの神様（!?）に会ったぞ！



▲データイースト・堀口氏。ピンボールの国内普及に熱意をそそぐ。この世界では神様的存在

この『ジュラシックパーク』の取材の際に，いろいろな話を聞かせていただいたのがデータイースト，コインオップ国内営業部ピンボール販売促進担当の堀口昌哉氏。

日本初のピンボール・サークル「TPO」の主要メンバーの1人で，ピンボールが好きでデータイーストに入社。踊るようにピンボールをプレイすることから“踊るピンボーラー”と呼ばれている。データイーストのピンボールに毎回，添え付けられているプレイング・マニュアルも氏が書いている。ファンならずとも必見だ。



プレイング・マニュアルを読もう！

◀『ジュラシックパーク』のプレイング・マニュアル。ルールなどくわしく知りたい人はこれを読んでみて。わかりやすく書かれているぞ

今月のもう1本！



タントアール

■セガ
■発売中

今月のもう1本は，すでに発売中のこのゲーム。パズルゲームなど，楽しいゲームがいっぱい集まって，一つのゲームを形作っている『タントアール』というゲームであーる。ここに集まっている小さなゲームはどれも秀逸。「昔，授業中に隠れてやったなあ」などと，懐かしい気分にさせられる，とてもおもしろいゲームばかりなのだ。ストップウォッチを止める，なんてこと昔よくやったでしょ。　（やんま）

ゲームがいっぱいある だから『タントアール』だ

このゲームは小さなパズルがいっぱい集まったバラエティー色あふれるパズル&アクション・ゲーム。

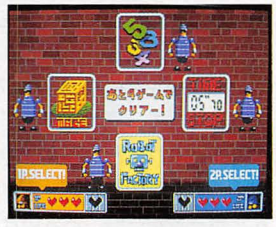
誰でも幼稚園や小学生の頃，絵合わせや，文字合わせ，迷路ゲームみたいな，内容が簡単でルールもわかりやすいゲームに熱中した思い出があるよね。でも，そんなゲーム，今でも熱中してやりつづけてる人なんていうのは，まずいないと思う。そのゲームの持つシンプルさゆえに，長時間プレイするのはつらく，しばらくすると飽きられて，ほっぽりだされてしまうのがほとんどだ。

じゃあ，それらを一つにまとめて，ちょっとずつ，いろんなゲームをプレイできるようにしたら？　そんなコンセプトで生まれてきたと思われるのが，この『タントアール』。とにかくいろんなゲームを集めて一つのゲームを形作っている。

どのゲームも単純明快。わかりやすくて熱くなれるものばかり。1人だけでなく，友達や彼女（彼氏）と一緒に，アミューズメント・スペースへ遊びに行ったときなどにプレイすれば，とても楽しく盛り上がれると思うな。



◀探偵が犯人を追いつめていくというストーリー。探偵は犯人がだすパズルをつぎつぎと解いていく



▶ルーレットでパズルを選択。ハートマークに三回止めればライフが一つ回復するよ

パズルは山ほど！ いろんなパズルに挑戦だ



◀四つの帽子の中から花の入ったものを当てる。高速で動く帽子にキミの目はついていけるか？



◀迷路を一定時間内に抜ければOK。迷っていては時間がない。出口から道をたどるといいかも



◀上に表示される絵柄と同じ組み合わせの列を下のフィールドの中から探しだす。これは苦手だな



◀忍者が高速で動き回り隠れてしまう。黄色い忍者は最後にどこに止まったのかわかるかな？



◀高速で4個の数字が入れ替わる。目を凝らしてどの数字が入ってるのか当てよう。数字をよく見て



◀6枚のパネルを絵柄がそろうように並べかえていく。端から順に並べていけばかなりラクだよ



◀色・形・大きさなど画面下に流れる三つのヒントを見て，それに当てはまるパネルを探しだす



◀立方体がいくつ積みかさなっているか数えるゲーム。昔，知能指数を計るテストとかであったね



◀4秒92から5秒00の間というように，決められた時間の範囲でストップウォッチを止める

18ページ大特集

ビッグ・タイトルの新作が続々登場!!

対戦格闘ゲーム最新レポート

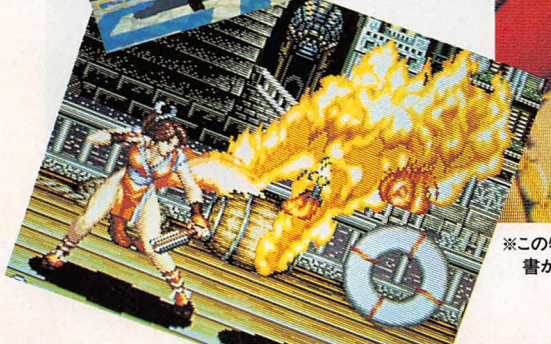
★スーパーストリートファイターII
★餓狼伝説SPECIAL
★サムライスピリッツ





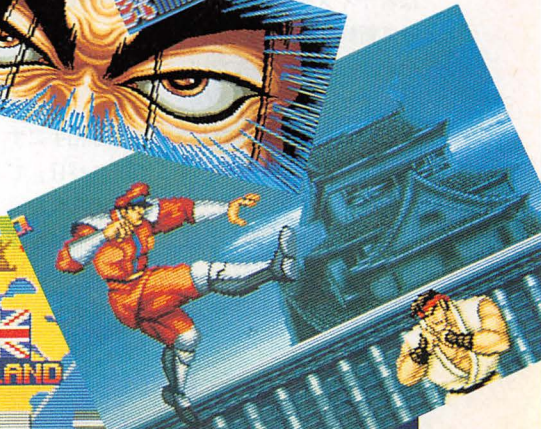














AVG, RPG, SLG……コンピュータ・ゲームの歴史を振り返ると，いろいろなジャンルが，入れかわり立ちかわり天下を取ってきた。そして現在，もっとも隆盛を極めているのが，対戦格闘ゲームと言っていいだろう。今年の下半期は，『サムライスピリッツ』が予想以上のヒットを記録したのにはじまり，あの2大シリーズの新作がそれぞれお目見えすることになった。それが，『スーパーストリートファイターII』と『餓狼伝説SPECIAL』だ。今月は，AMショーでも超人気だったこの2作の速報を中心に，対戦格闘ゲームの大特集をお届けしよう。

※この特集記事内の技のだしかたは，すべて相手キャラが自分のキャラクターの右側にいるものとして書かれています。



スーパーストリートファイターII

■発売元：カプコン　■アーケード版：発売日未定

全国の『ストII』ファンが待ち望んでいた“ストIIのニューバージョン”が，ついに明らかになった。その名も『スーパーストリートファイターII』// 略して『スパII』を（開発中バージョンではあるが）6ページにわたって，くわしく紹介しよう。これでAMショーで見られなかった人もバッチリだ！　（板場利光）

超期待作の開発中バージョンをレポート

1 新たに4人のキャラが加わり全16人に

『スパII』における「今までの『ストII』との最大のちがい」は，新しいキャラクターが4人追加されて，全16人になったことだ。

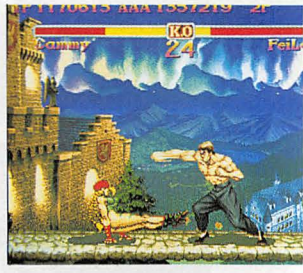
記憶を失いながらも特殊工作部隊の一員として闘う少女・キャミィ。ブルース・リーに似たカンフー戦士・フェイロン（飛龍）。部族の聖地を取りもどすべく「シャドルー」を追う，誇り高きネイティブ・アメリカンの戦士・サンダーホーク。ミュージシャンならではのリズミカルな攻撃がウリのディージェイ。どのキャラクターも，これまでの『ストII』とは若干イメージが異なっており，それがかえって新鮮に映っているとも言える。いずれにせよ，キャラクターの選択の幅が広がるのは，プレイヤーにはうれしいことだろう。

しかし，1人プレイのときに16人も相手にするのはちょっとキツい。そこで『スパII』では「キャラクター選抜方式」が採用された。

1回のプレイで闘うのは，四天王とそれを除く12人から選ばれた8人（ランダム選択か，規則性があるかは不明）の計12人。つまり，でてこないキャラクターがかならず4人いるというわけだ。ちなみに，選ばれた12人が誰なのかは，右の写真のように「？」で隠されているため，対戦してみるまでわからない。

なお，1人プレイをしているところへ乱入したときは，『ターボ』までと同じく，全員の中から自由に選ぶことができる。





▲新キャラ同士の闘いも白熱したものになりそうで，とても楽しみ

◀4人のキャラが加わり，キャラクター選択画面もずいぶんにぎやかに



◀1人プレイでは四天王＋残りキャラから選ばれた8人の計12人と闘う

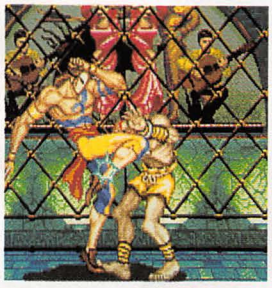
カッコ良すぎる！これが『ス

ゲームのいたるところが変わった『スパII』だが，オープニングも，ビルがせりあがっていく例のものから一新された。

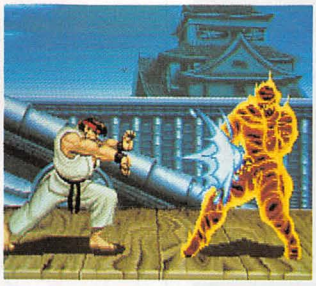
暗闇の中で，おなじみのファイティング・ポーズをとるリュウ。やがて明るくなって，眼をキラッと輝かせたかと思うと，波動拳のモーションに入る。体に電流のようなものが光り，両手に“気”が集まってくる。やがてそれが光の球になった瞬間，一気に撃ちだす……あまりのカッコ良さにシビレそうだ！



2 おなじみの12人もさらにパワーアップ！



▲バルログをはじめ，四天王の基本技が大幅に変更となった。もう「技のバリエーションが少ない」とは言わせない！



▼新必殺技が加わったキャラもいる。たとえばリュウには，当たると相手が燃えてしまう飛び道具「ファイヤー波動拳」が追加されている



▲春麗の気功拳などのように，コマンドや効果が変更された技もある。キャラクター間のバランスを考慮した結果だろう

新キャラに負けじと，従来の12人もさまざまな変更がなされている。新技の追加，技の効果&コマンドの変更など，元祖『ストII』から『ダッシュ』のとき以上の変わりようだ。

なかでも四天王は，新たにグラフィックが描き起こされたことで，基本技が大幅に変更された。技のバリエーションが少ないことを理由に四天王を敬遠していたプレイヤーも，この機会に使ってみてはどうだろうか。

なお，各キャラクターの変更点は，あとのページでくわしく紹介しているので，そちらを参照してほしい。

3 グラフィック&サウンドもスゴイ！

『ダッシュ』および『ターボ』では，キャラクターの仕様は変わっていたものの，グラフィックおよびサウンド面は，元祖『ストII』とほとんど変わらなかったと言っていいだろう。

しかし『スパII』はちがう。各ページの写真を見てもらえばわかるとおり，ステージの背景，キャラクターの顔，文字フォント，エンディングなど，ほとんどのグラフィックを新たに描きなおしているのだ。



▲ついに『ストII』シリーズにも「Qサウンドシステム」が搭載されたのだ

サウンド面も負けてはいない。システムには『天地を喰らうII』などでおなじみの「Qサウンドシステム」を採用して，立体音響による臨場感あふれる音響空間を実現している。

キャラクターのボイスや必殺技の効果音もリニューアルされているし，BGMも「CDをかけているのか？」と思ったほどのデキだ。

ただプレイするだけではなく，グラフィックやサウンドも堪能（たんのう）してみてほしい。



▶ステージの背景も描きかえられている。新キャラのステージもじつに美しい



◀メッセージも，これまでとはくらべものにならないほど読みやすくなった

4 8人対戦ができる!?

『スパII』では，4台の筐体を通信でつないでプレイする「トーナメントバトル」モードが用意されている。これを使うと，なんと最大8人によるトーナメント戦を楽しむことができるのだ。

試合は1ラウンド先取で行なわれ，各プレイヤーは勝敗によって座る席を移動していく（移動先は画面に表示される）。3試合目で1位から8位までの順位が決定，1位になったプレイヤーだけが，継続してゲームをプレイすることができる……という仕組み。

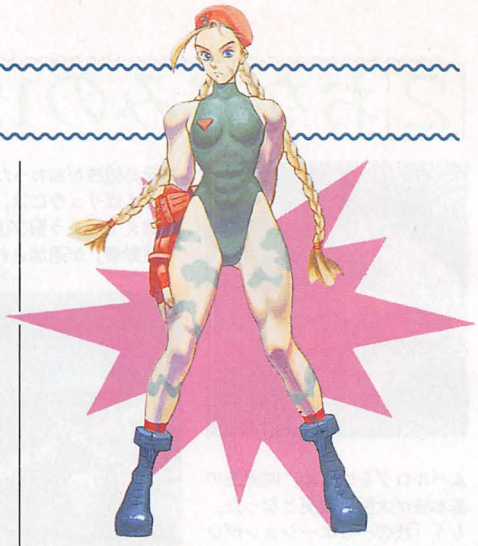
エントリー人数が足りない場合は，そのぶんをコンピュータが担当するのだ。

次ページからはキャラ紹介だ！

パII』のオープニングだ！



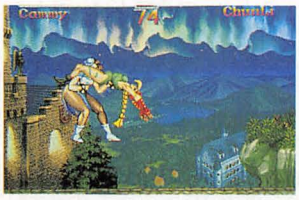
〈イギリス代表〉キャミィ●Cammy



★スピードと技を兼ね備えた女性キャラ

折れてしまいそうな小さな身体を見ると，あまり強くなさそうに思えるが，無敵の対空必殺技と自慢のスピードから繰りだす蹴り，そして地上・空中のどちらでも使える多彩な投げ技を持った，かなりの実力者なのだ。

彼女の出現により，同じタイプのキャラクターながら，絶対的な対空技を持たない春麗とバルログの人気がどうなるか気になる。



◀空中投げもパンチとキックの2種類があり、相手との間合いに合わせて使い分けられる



▶同じタイプのキャラである春麗との対決は、リュウ・ケン勝負と並ぶ名勝負となるか

必殺技

スパイラルアロー

↓↘→＋キック・ボタン



◀身体をドリルのようにねじって相手に突っこむ。スピードがおそいのが難

キャノンスパイク

→↓↘＋キック・ボタン



◀真上に跳びながら蹴りをだす。無敵時間もあり、対空技として重宝しそう

★プロフィール★

19才にして英国情報部の特殊工作部隊員である彼女には，3年前から先の記憶がない。訓練施設の前で倒れていたところを部隊員に助けられ，そのまま隊の一員として訓練を積むうちに，一流のエージェントとして育ったのである。

そんなある日，彼女が所属するチームに指令が下った。

「『シャドルー』のボスを討て！」と。

これが4人の新キャラだ!



〈香港代表〉フェイロン（飛龍）●Fei Long

★永遠のアクション・スターが『ストⅡ』に登場

カンフーの使い手というと，映画『燃えよドラゴン』などで有名なブルース・リーを思い浮かべる人は多いはず。このフェイロンも，おそらくあの偉大なるアクション・スターをイメージして作られたのだろう。

ゲームでの闘いも映画と同じく，連発が可能な必殺技「烈火拳」と，リーチの長い蹴り技を駆使した，すばやい攻撃がポイントか？



◀フェイロンの地元である香港は、日本に負けないほど『ストⅡ』人気の高い土地

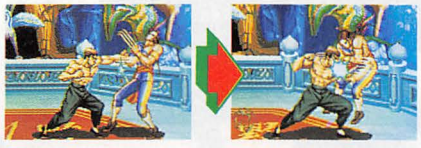


▶カンフーの使い手というだけはあって、蹴り技はリーチも威力もなかなかのものだ

必殺技

烈火拳（れっかけん）

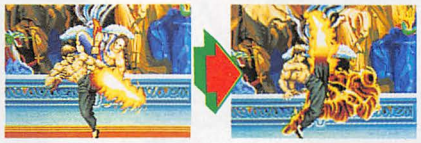
↓↘→＋パンチ・ボタン



▲前へ踏みだして，鋭いパンチを繰りだす。コマンドを連続で入力することで，3回まで連発可能

熾炎脚（しえんきゃく）

←↓↙＋キック・ボタン



▲脚に炎をまとい，ジャンプしてきた相手を迎撃する対空兵器。当たると相手は燃えてしまう

★プロフィール★

幼い頃からカンフーをたしなんでいた彼は，念願がかない，アクション俳優として，映画出演を果たした。各界の著名人も彼を絶賛し「いよいよ，スター街道まっしぐらか」と思われていた矢先，彼は『世界格闘選手権』の開催を知る。

自分の技は，どれだけ世界に通用するのか……己の技と演技力を磨くため，彼は選手権への出場を決意した。

〈メキシコ代表〉サンダーホーク●T.Hawk



★ザンギエフ・タイプの大型ファイター

今回取材をしたライターたちが，新しく加わったキャラクターの中で「もっとも強いのでは」と思うのが，このサンダーホーク。突進技，対空技，スクリューと，必殺技のバランスが良いので，どのキャラクターに対してもかなりの強さを発揮するはずだ。

小技をガードさせてからのメキシカンタイフーンなど，ザンギエフ用のテクニックがそのまま流用できるので，ザンギエフ使いなら，比較的すんなりと使いこなすことができるだろう（技の仕様が変更されなければ，だが）。



◀つかみ技の種類も豊富なので，多くのザンギ使いがホーク使いに転向するかもしれない



▶必殺技やつかみ技だけではなく，リーチの長い通常技も，ほかのキャラには脅威だろう

必殺技

コンドルダイブ

ジャンプ上昇中にパンチ・ボタンを三つ同時に押す



▲空中から，まるでコンドルのように敵に突っこむ。飛び道具を避けるときなど，さまざまな局面で使えそうだ

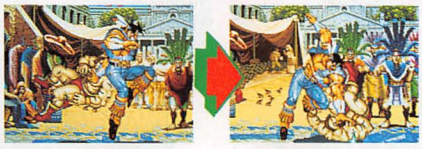
トマホークバスター

→↓↘＋パンチ・ボタン

▶「コンドルダイブ」の上昇バージョン。ジャンプしてきた敵に突っこむ対空兵器

メキシカンタイフーン

相手の近くでレバーを1回転＋パンチ・ボタン



▲間合いに入った相手を片手で振り回して地面にたたきつける，豪快な技

★プロフィール★

ホークが父親とともにメキシコへやってきたのは，ずいぶん昔の話になる。しばらく平和なときを過ごしていたが，いよいよ父が病に倒れたとき，彼は自分の生まれた地＝本当の故郷のことを知る。彼の部族は，謎の組織『シャドルー』によって，聖地を追いだされたのだった。聖地を取りもどすため，ホークは単身『シャドルー』に闘いを挑む。

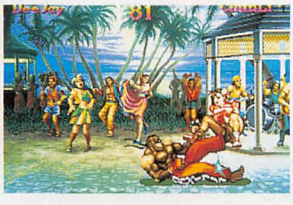
〈ジャマイカ代表〉ディージェイ●Dee Jay



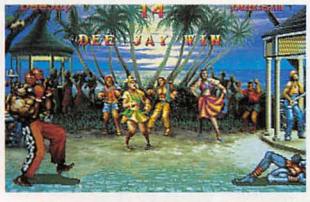
★南国生まれのキックボクサー兼ミュージシャン

「えっ？」と思うかもしれないが，ディージェイはガイルによく似たキャラクターだ。必殺技はすべて「ため系」だし，飛び道具と対空必殺技（マシンガンアッパーは，意外に強い技なのだ）の両方を持っている。これで通常技の対空兵器が見つかれば，ダブルローリングソバットやスライディングを持っているぶんだけ，こちらのほうが「使えるキャラクター」になるかもしれない。

ただ，あの底抜けに明るいキャラクターは，ガイルとは似ても似つかないが。



◀多彩な蹴り技のほか，ダルシム・タイプのスライディングを使いこなす器用な一面も



▶勝ちポーズの一つ。闘っているときも常に笑いを絶やさない，陽気なファイターなのだ

必殺技

エアスラッシャー

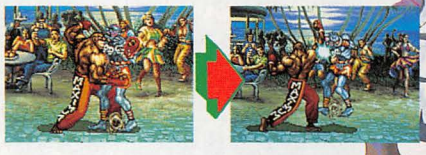
←にため，→＋パンチ・ボタン



▲鋭いパンチによってかまいたち現象を起こして相手を襲う，ガイルのソニックブームと同じタイプの飛び道具

マシンガンアッパー

↓にため，↑＋パンチ・ボタン連打



▲コマンド入力時にボタンを連打すると小刻みにアッパーを連発する対空技

ダブルローリングソバット

←にため，→＋キック・ボタン



▲ローリングソバットを連続で繰りだす。1発目が当たると2発目もかならず当たるようだ

★プロフィール★

プロ・ミュージシャンとして大成功をおさめていたものの，いまだ自分の音楽スタイルに納得がいかなかったディージェイ。しかし，その恵まれた体と格闘センスでキックボクサーとしても一流だった彼は，試合のさなか，攻撃や防御のリズムに独特の快感を見いだしたのである。

その日から，彼は世界に飛びだした。まったく新しい音楽を追求するために。

完成版ではどうなる？ 従来の12人の

新キャラの4人ばかりが目立つ『スパII』だが，従来の12人にもさまざまな変更点があった。どれも，対戦プレイをよりエキサイティングなものにするため，もしくはキャラクター間のバランスを改善するためのものだ。ただし，ここで紹介した変更点は，あくまで取材当時のバージョンでのものであるということを了承していただきたい。

リュウ



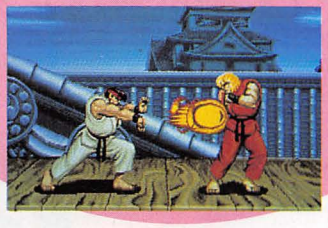


▲▶波動拳のグラフィックが変わり、竜巻旋風脚の出ぎわも右写真のように食らい判定ができた



新技●ファイヤー波動拳

←↙↓↘→＋パンチ・ボタン



▶普通の波動拳とちがうところは「当たると相手が燃えること」

バイソン





◀◀あいかわらずキック・ボタンを押してもパンチしか使えないが、その種類はかなり豊富になった



新技●バッファローヘッドバッド

↓にため，↑＋パンチ・ボタン

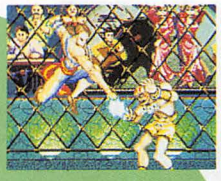


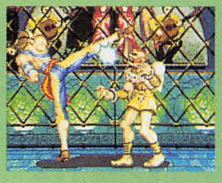
◀斜め上にジャンプして頭突きをする。技をだした瞬間は無敵なので、対空&脱出技に使えるかも

バルログ







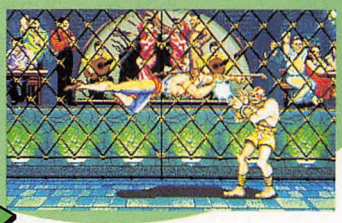




▲『スパII』では四天王の通常技が大幅に変わった。バルログの技はどれも華麗かつ強力なものばかり

新技●スカイハイクロー

↓にため，↑＋パンチ・ボタンで壁向かいジャンプ後，パンチ・ボタン



◀壁向かいジャンプをしたあとに、写真のような体勢で突っこむ。バルセロナとうまく使いわけろ

ベガ









▲リーチの長さがウリのベガだったが，『スパII』では弱・中・強の区別がしっかりつけられたようだ



新技●デビルリバース

↓にため，↑＋パンチ・ボタン



▶ヘッドプレスのようにジャンプして、相手の背後にまわりこんでパンチを繰りだすという奇襲技

追加・変更された技 途中報告



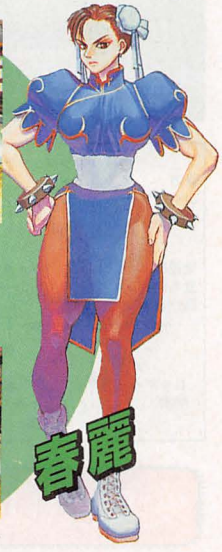


◀強昇龍拳は、腕に炎をまとっていて、当たると相手は燃えてしまうが、転ばないこともある

▲竜巻旋風脚は上昇中に攻撃判定ができた。また，リュウ・ケンともに空中竜巻〜の軌道が変わった



◀気功拳は、コマンドが「ため」に変わり、ポーズが写真のようになった。賛否両論ありそう



新技●至近距離での立ち強キック

レバー・ニュートラルで強キックボタン(基本技)

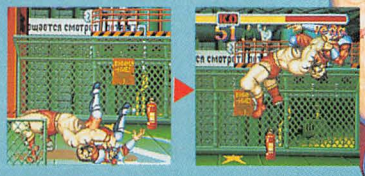


▲対空技らしいが有効度はイマイチ。食らい判定がもっと小さく，攻撃判定が大きければいいのだが……



新技●アトミックスープレックス

相手の近くでレバーを1回転+キック・ボタン



◀2回連続でスープレックスを繰りだすキック版スクリュー

新技●フライングパワーボム

相手より少し離れた位置でレバーを1回転+キック・ボタン



◀離れたところから相手をつかみに走ってきて強引に投げる



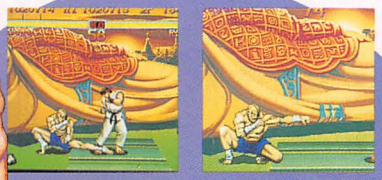
▲バーチカルローリングは，上昇中に相手に当たらなかった場合は無防備に降りてくるよう変更された

新技●バックステップローリング

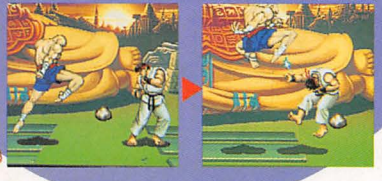
←にため，→+キック・ボタン

◀一度後方へ下がってから、相手をめくるようにローリング





◀通常技で変更されたのは、主に弱・中の技なので、闘いかたに変化はなさそう。ただ、ジャンプ強パンチは使える技かも



◀タイガークラッシュは、攻撃判定および絵が変わったのだ

この3人はどうなる？

取材当時のバージョンでは，ガイル，ダルシム，本田の3人には，さほど大きな変更点はなかった。完成版ではどうなるのか，ちょっと気になるところだ





餓狼伝説SPECIAL

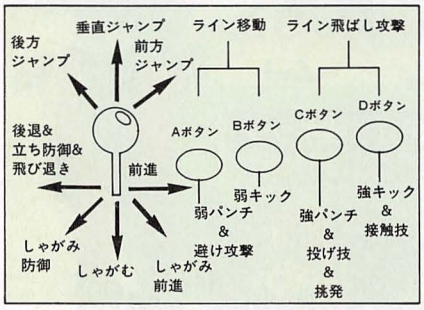
■発売元:SNK　■アーケード版:秋頃発売予定

あの『餓狼』シリーズに最新作が登場する。その名も『餓狼伝説SPECIAL』。使用できるキャラが15人に増えた，まさにシリーズの集大成的な作品なのだ。

『餓狼』シリーズは，対戦格闘ゲームの中でも独自の路線をいく，個性的な感じのする作品だ。同シリーズの大きな特徴の一つに，奥のラインと手前のラインの2ラインがあることが挙げられる。どの対戦格闘ゲームも，1ライン上で相手と向き合って闘っているので，あたかも1本の丸太の上で勝負をしているような印象を受ける。ところが『餓狼』シリーズでは，2ライン用意することで，戦闘フィールドに立体感を持たせているのだ。

もう一つの特徴は，超必殺技。相手の攻撃を食らって体力が1/3以下になると，ゲージが赤く光りはじめる。すると，今まで隠れていた潜在能力が発揮され，必殺技を超える破壊力の「超必殺技」を使えるようになるのだ。ただし，だすためのコマンドが複雑だし，だそうとするとスキができるので，使いどころがむずかしい。しかし，超必殺技がだせれば一発逆転の可能性もあるぞ。

『餓狼SPECIAL』では，新しく加わったキャラクター7人にも超必殺技あるので(今はまだ秘密)探してみよう。　(石井弘一)



変更点① 使用できるキャラクターは全部で15人!!

今回，使用可能なキャラクターは全15人。『餓狼伝説2』で使用できた8キャラクターと，同作で使用不可能だった4キャラクターに加えて，シリーズ第1弾『餓狼伝説』からは，タン・フー・ルー，ダック・キング，ギース・ハワードの3人がノミネートされている。

『餓狼』シリーズとしては最大のキャラクター数を使えるようになったわけだけど，だからといって，それほど違和感を感じずにすむのでは，と思われる。というのも，どのキャラクターも前作，前々作で敵として闘った連中だから，餓狼ファンならばある程度は使いかたのコツを知っているはずだからだ。

それに，必殺技のコマンドも，キャラクターごとにちがいはあるものの，コマンド自体の種類はそんなに多くない。すぐにマスターできるようになっているぞ。



▲キャラクター選択画面。こんなにいっぱいキャラクターがいると目移りしちゃうね



▶ゲームレベルは、ビギナーからエキスパートまで6段階



◀対CPU戦では、最初に戦う相手を画面下の10人の中から選択できる

色ちがいの15人



山田十平衛



変更点② 連続技が入るようになった!!

『餓狼2』には，連続技という概念は存在しなかった。ところが『SPECIAL』では，キャラクターの技をだす動きが全体的に早くなったため，技と技との間隔が短くなり，ひとつの技が当たると，つづけてつぎの技も必ずヒットする連続技ができるようになった。

対戦格闘ゲームでは，プレイヤーが持っている連続技の数で，相手との強弱関係ができてしまうほど，連続技は重要な要素。いろいろと試して，自分のオリジナル・コンビネーションを作ってみよう。コンビネーションの最後に必殺技をつけるとかっこいいぞ。また，動きが高速化されたぶん，倒れて起き上がるまでが早くなったので，倒したスキに近づくのがむずかしくなっている。

ダック・キング4段



▲ジャンプ攻撃はできるだけ打点を低くする



▲コマンドの入力をしやすくするためにしゃがみ攻撃



▲フィニッシュにダンシングダイブが2発入る

キム・カッファン3段



▲ジャンプ後すぐにレバーを下に入れて攻撃



▲タメがきれないようにしゃがみ攻撃をだす



▲フィニッシュに飛燕斬でスパッと斬る

オープニング











▲主人公3人のうちの1人と，前作，前々作のラストボスがかっこよく登場する。だけど，ゲーム・センターの対戦台では，ほとんど見ることはできないんだろうな

変更点③ 新オープニング

今回のオープニングは，テリー・ボガード，アンディ・ボガード，ジョー・ヒガシの3パターンが用意されている。どれも，各キャラのかっこよく描かれたグラフィックが表示されたあとに，地獄の淵から甦ってきたギースと，世界を狙う不敵な笑みを浮かべたクラウザーがでてくるのだ。

ハイスコア表示

▼得点とスコアラー名に加えて，そのバックには，こんなにかっこいいイラスト風のグラフィックもでるぞ







変更点④ 背景にも遊び心満載!



▲カワイイけどよく考えると巨大なひよこだ



◀浮世絵が十平衛好みの女の人の絵に



▶チン・シンザン所有の船が右からくる



▼キム・カッファンの家族が応援にきたのだ



▲謎のニンジャ・マスターが舞の戦いぶりを見学にきている

写真を見てもらえばわかるように，背景グラフィックにも，前作からちょっとした変化が見られる。実際にゲームをプレイするときには，まちがい探しのつもりでよく見てみよう。意外なところに意外なキャラクターが隠れているかもしれないぞ。



▲トレーラーの文字が「SPECIAL」に変わった



◀対戦で2本取った後，ボーナス画面に隠れキャラのヒヨコが出現!

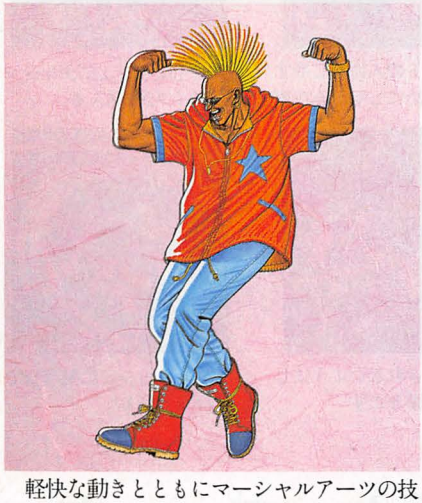
こいつはいったい!

変更点⑤ その他こんなところも…

- 『餓狼2』の8キャラにも，新技が追加された者がいる。
- ラウンドごとに，背景の色が，昼，夕方，夜の3パターンに変わる(乱数で決定？)。
- 対戦格闘ゲームにはつきもののボーナス・ステージが廃止された。これにより，純粋に格闘ゲームを楽しめるようになっている。

新たに使えるようになった7人を紹介!!

踊れ！ダンス格闘家
ダック・キング



軽快な動きとともにマーシャルアーツの技を使い，ダンス・アクションから繰りだされるパンチやキックは相手の意表をついてくる。左右移動のときのステップはとぼけているし，トサカ頭の中にはヒヨコを飼っているしで，とにかくユニークなヤツだ。

登場ステージ：アメリカ（ベイエリア）

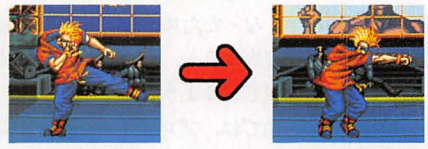
必殺技

ブレイクストーム ↓↘→↗+BorDボタン



▲頭を軸にしながら地上で高速回転をし，その勢いを利用して蹴りあげる

ビートラッシュ →←→+Cボタン



▲ダンス・アクションの中にパンチやキックをおりまぜて，前進しながら相手を攻撃する

ヘッドスピンアタック ←にため，→+AorCボタン



▲空中で，体を丸めて回転しながら，相手に体当たりをする

ダンシングダイブ ↓↙←+BorDボタン



▲前方に飛んだ反動を利用して，片膝を突きだしてのキック

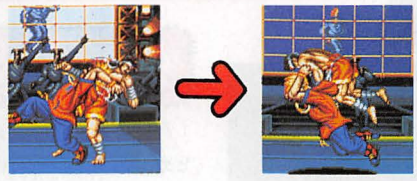
ニードルロー ↘+Dボタン



▲速いスピードのスライディング・キック

特殊技

ローリングネックスルー →+Cボタン



▲胸元をつかんで，柔道でいうところの背負い投げをするような感じで投げる

リバースブリーカー ジャンプ中に↙↓↘のどれか+Cボタン



◀空中で相手を捕らえ、片手で押え込むようにしながら、そのまま地面に落下し、たたきつける

筋肉質の拳法じいさん再び
タン・フー・ルー



意外にも人気の高い，拳法使いのじいさん。使ってくる技は八極拳。小柄な体でリーチも短いが，なにか内に秘めているものがありそう。前々作で使ってきた，例の技が必殺技の中に入ってないのが気になるが……。超必殺技のカギはそのあたりにありそう。

登場ステージ：中国（河北省）

必殺技

箭疾歩（ぜんしっぽ） ↓↙←+AorCボタン



▲強い踏み込みにより，一気に相手の目の前まで飛んでいき，気の入った拳をたたき込む

撃放（げきほう） Cボタン連打



▲全身を使って大きな気を作りだし，巨大なオーラを天空に向かって放出する

衝波（しょうは） ↙にため，→+AorCボタン



▲かかげた腕に気をためて，相手に向かって一気に放出することで衝撃波を作る

烈千脚（れっせんきゃく） ↙にため，↗+BorDボタン



◀相手の体をよじ登るように駆けあがり、急所に蹴りをたたき込んでから、バック転で着地する

特殊技

烈千掌（れっせんしょう） →+Cボタン



▲突き上げるように繰りだす手刀の連打で相手を動けなくして，最後の一発で吹き飛ばす

挑発ポーズで頭テカテカ



連続出場の意地を見せてやる

ビリー・カーン



棒術を得意とし，かなり遠くの相手でも棍棒を使ってラクラク攻撃できる。アウトレンジで闘うと，有利なキャラクターだ。コイツのステージは，奥のラインが時計塔内部を思わせる歯車が並んでいて，ライン攻撃をすると歯車で体が引きちぎられる。痛いぞ。

登場ステージ：イギリス（ロンドン）

必殺技

中段三節棍突き

←にため，→+AorCボタン



▲棍棒を水平にのばして，遠くにいる相手を攻撃する

雀落とし

↙にため，↗+AorCボタン



▲斜め上にのばした棍棒で，飛んできた相手をたたき落とす

旋風棍

AorCボタン連打



▲長い棍棒を両手でクルクル回して，相手の攻撃を防ぐ

強襲飛翔棍

↙↓↘→+BorDボタン



▲棍棒を使って，通常よりも高くジャンプ！

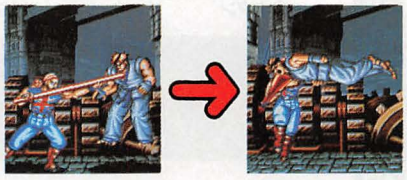
▲あまりにも高くジャンプするので，一定時間画面外に消える

▲「旋風棍」をしている状態で落下時に体当たり攻撃をする

特殊技

一本釣り投げ

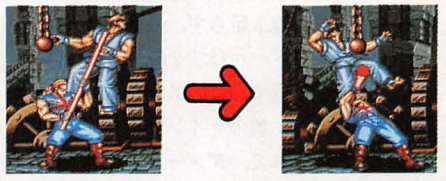
→+Cボタン



▲棍棒の先で引っかけて，投げ飛ばす技。棍棒を使ってるわりには近づかないと投げられない

地獄落とし

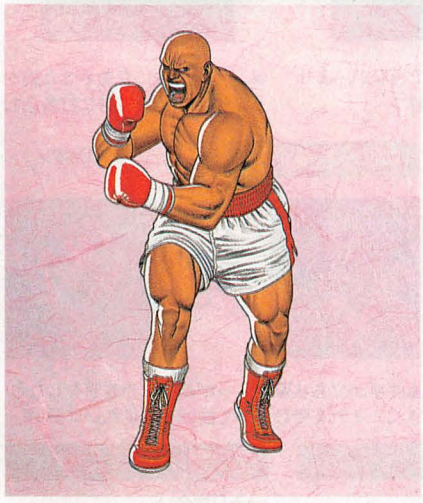
→+Dボタン



▲「一本釣り投げ」と同じように棍棒の先に引っかけたあと，ちがうラインに投げ飛ばす

元ヘビー級チャンピオン

アクセル・ホーク



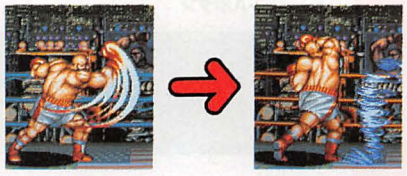
プロボクシング，元ヘビー級のチャンピオン。非常に重いパンチの一発一発で，相手から体力を奪っていく。アクセル・ホークのステージはロープに電流が流れていて，ライン攻撃で吹き飛ばされると，ビリビリとしびれるようになっている。

登場ステージ：アメリカ（ニューヨーク）

必殺技

トルネードアッパー

↓↘→+AorCボタン



▲オーバースイングのアッパーカットから生まれた小さな竜巻が，相手を襲う

スマッシュボンバー

↙にため，→+AorCボタン



▲相手に向かって踏み込みながらの強力なアッパーカット。対空兵器として使える

アクセルダンス

AorCボタン連打



▲その場で無数のパンチを繰りだす。ボタンを連打しつづける間はアクションをやめないので，相手を端に追いつめたときに有効。Cボタン（強）は速く，Aボタン（弱）はゆっくりアクションする

特殊技

ヘルボンバー

→+Dボタン



▲つかんで締め上げたあとに，アッパーで吹き飛ばす

ローリングバスター

↗+Dボタン



▲相手の顔をパンチボール変わりに殴りつづける

エレキアタック

←+Dボタン



▲相手をつかんで動けなくしてからのライン飛ばし攻撃

狂える闘牛士

ローレンス・ブラッド



闘牛相手では飽き足らず，最近では人間相手に，我流マタドール殺法を駆使して，残虐ファイトを繰り返す。このステージでラインアタックを食らうと，奥のラインを走っている闘牛に跳ね飛ばされて，ダメージを受ける。泣きっツラにハチってやつ。

登場ステージ：スペイン（パンプローナ）

必殺技

ブラッディサーベル ←↙↓↘→+AorCボタン



▲マントの影からサーベルを突きだして，ブスッとひと刺し

▲強で放つと，モーションに伸びがあり，遠くの相手も刺せる

ブラッディスピン ←にため，→+BorDボタン



▲高速回転しながら，相手に向かって突っ込む

ブラッディカッター ↓にため，↑+Cボタン



▲まずは，しゃがんだ状態で，力をためる

▲ためた力を使って，天高く一気にジャンプ

▲降りてくるときにマントをカッターのように振り回して攻撃

特殊技

マントスルー →+Cボタン



▲マントを相手の足にからめて引き倒す

フライングバスター ジャンプ中に↙↓↘のどれか+Cボタン



▲空中で相手を捕まえ，抱え込んだまま落下し，背骨を折る

マントブリーカー →+Dボタン



▲マントを相手の体に巻き付けて，一気に後方へ投げる

地獄の淵から甦ってきた男

ギース・ハワード



古武術の使い手。どんな攻撃をも受け止めて投げてしまう「当て身投げ」は，相手を恐怖のどん底にたたき落とす必殺技だ。今回の彼の目的は，表世界にでてきた，目ざわりなクラウザーの息の根を止め，全世界を手中におさめることにある。

登場ステージ：アメリカ（サウスタウン）

必殺技

烈風拳 ↓↘→+Aボタン



▲地面をこするように片腕を大きく降り上げて，気合波を送る

ダブル烈風拳 ↓↘→+Cボタン



▲烈風拳を両手で行ない，より大きな気合波を放つ

疾風拳 ジャンプ中に↓↙←+AorCボタン



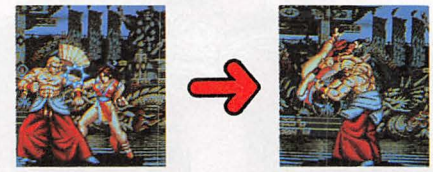
▲ジャンプ中に交差させた腕から，気合い弾を下方に打ち込む

上段当て身投げ ←↙↓↘→↗+Bボタン



▲相手がジャンプ攻撃やライン移動攻撃，必殺技をだしたときに，それを受けとめて投げる

中段当て身投げ ←↙↓↘→↗+Dボタン



▲相手が立ち攻撃かしゃがみパンチ攻撃をしたときに，それを受けとめて投げる。足払いに弱い

特殊技

真空投げ ↘+Cボタン



▲相手に触れずに，エイッと投げ捨てる

片手投げ →+Cボタン



▲名前のとおり，相手を片手でつかんで豪快に投げをうつ

虎殺掌 →+Dボタン



▲相手の胸元をつかんで，高くかかげて絞め上げる

暗黒界のドンが表世界に進出

ヴォルフガング・クラウザー



オペラ座を舞台にして相手と対戦。バックに流れるモーツァルトの『レクイエム』がイイ味をだしている。使ってくる技は総合格闘術。大きな体を利して繰りだされるパンチやキックは，相手に致命傷を与えるだけの破壊力を持っている。

登場ステージ：ドイツ（ミッテルゲビルデ）

必殺技

上段ブリッツボール

↓↙←＋AorCボタン



▲拳に炎の気をためて，サイドスローで投げつける

下段ブリッツボール

↓↙←＋BorDボタン



▲アンダースローで投げだす炎の闘気

レッグトマホーク

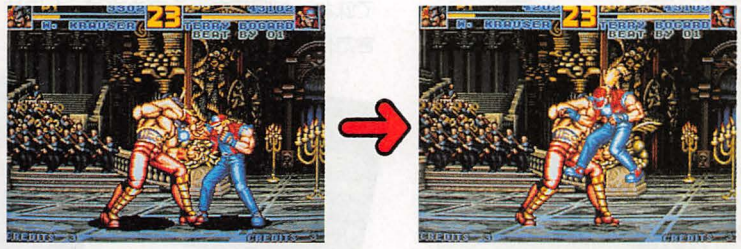
↓↘→＋BorDボタン



▲長い脚を回転させるようにして，キックをあびせる

中段当て身投げ

←↙↓↘→↗＋AorCボタン



◀相手の攻撃を受けとめ、その流れを利用して投げを打つ技。空中からの攻撃や足払いに弱い

特殊技

リフトアップブロー

↘＋Cボタン



▲相手を高く抱え上げ，下から突き上げるようにパンチをだす

ニースマッシャー

→＋Cボタン



▲相手を上空に投げ，ヒザの上にたたき落とす

ネックハングブロー

→＋Dボタン



▲相手のノド元をつかんで，グイグイと絞めあげる

前作から連続出場のキャラクターにも新技が!!

前作『餓狼2』から登場しているキャラクターの一部にも，新技が加わったり，同じ技だけど名称が変わったり，技のだしかたが変わったりと，細かいところでの変更が見られる。今回はその中でも気になる新技を写真で解説しているので，よく見てほしい。

その他の変更点は，舞のジャンプ垂直強キックの「飛翔脚」が「飛蝶脚」に名称変更された，「必殺忍蜂」の強弱の差がなくなった，ビッグベアのベアハッグのコマンドが↗＋Dボタンに変更された，など。

ビッグベア

ベアボンバー

→←↓↑＋Cボタン



▲複雑なコマンドだけあって，投げの間合いも広め。近寄ってくる敵はこの技でやっつけろ

山田十平衛

猫じゃらし

→↘↓↙←＋Cボタン



▲多彩な投げ技をもつ十平衛の新技。相手に飛びつき，倒し込むように1回転しながら投げる

不知火舞

夢桜

ジャンプ中に↙↓↘のどれか＋Dボタン



▶空中で相手の上に乗り、下にたたきつける

ムササビの舞い

↓にため，↑＋Cボタン



▲画面端まで飛んで捨て身のダイビング・アタック。全エリアで使用できるようになったのだ

サムライスピリッツ

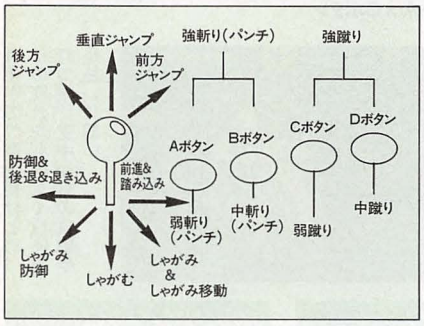
■発売元:SNK ■ネオジオ版(118メガ)28,000円:8月11日発売 ■MVS版:稼働中

時代劇――。日本人なら誰もが知っている物語のジャンルである。また，時代劇において，剣劇（チャンバラ）というイベントが欠かせないことも周知の事実だろう。この『サムライスピリッツ（侍魂）』は，時代劇の剣劇で味わった興奮を，そのままゲームに持ってきた作品だ。

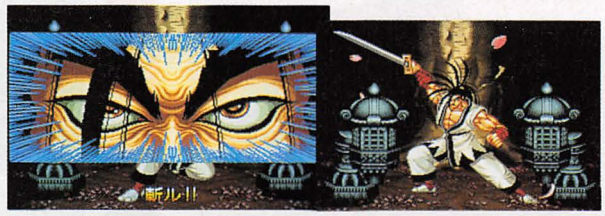
ちなみに，同作品は『餓狼伝説2』や『龍虎の拳』とは別の開発チームで制作されたそうだ。そのためか，ゲームの基本システムから操作方法，そしてゲーム性にいたるまで，前者たちとは異なったカラーを持っている。

数もそろってきた対戦格闘シリーズ，キミはどのシリーズがお気に入り？（山中直樹）









『侍魂』の基本システム キミは全部知っていたか？

●踏み・退き込み…レバーを連続して入れる
●しゃがみ移動…レバーを斜め下に入れる（王虎，狂死郎，幻庵のみ有効）
●投げ技…相手の近くで，レバーを左右どちらかに入れながら，中か強ボタンを押す



▶画面のズームアウトもウリの一つ。すでに『龍虎の拳』で使用されていたが，『龍虎』では「拡大↔原寸」だったのに対し，こちらは「原寸↔縮小」。従来よりも広いフィールドで闘うことになるわけだ

■ツバ競り合い

踏み込みや武器攻撃が接触しあうと，ツバ競り合いがはじまる。そこでは，ボタン連打の優れたほうが相手キャラから武器を弾き飛ばすことができる（相打ちもあり）。

■武器の破損

攻撃で武器同士を衝突させていると破損してしまい，そのラウンドでの武器攻撃が不可能になる。ただし，めったに起こらない。



▶怒りに満ちた覇王丸ほど，恐ろしいキャラはいない。強攻撃1回だけで，これだけのダメージを与えられるのだ



▲▶素手だと，武器攻撃を防御してもケズれてしまうなどのデメリットが。しかし，ツバ競り合いの要領で，真剣白刃取りによる反撃が可能だ

■怒りゲージ

相手からの攻撃を受けるごとに（ケズリも含む）怒りゲージが上昇し，満タンになると一定時間だけ攻撃力と防御力が上昇する。

■アイテム

ゲーム中，飛脚が登場してアイテムを投げてくる。アイテムには，点数になるものや体力が回復（残体力の25～75%）するものに加え，爆発してダメージを与える爆弾がある。



『侍魂』の基本テクニック 「待ちの鬼」となれ!!

■有効な戦法

話を時代劇にもどそう。かつて，宮本武蔵が佐々木小次郎に打ち勝ったとき，どういう作戦をとったか？ それは，決戦に遅れることで，相手をじらし，精神を乱したのだ。

思いだしてみよう。時代劇に登場する主人公が敵に襲われたとき，どんな戦いかたをしていたか？ それは，敵の刀を弾いてから，斬り掛かる「カウンター」を念頭に置いた戦法をしているだろう。

そして，『侍魂』というゲームにおいても，相手の攻撃を見切り，そこに適切な反撃をすることが有効な戦法とされている。したがって，むやみに攻めるのは控え，相手がじれるまで待つことも必要なのだ。対CPU戦，対2P戦ともに「攻めは3，待ちは7」，このぐらいの心構えで戦うのがいいだろう。





▶どんな技がキャンセル可能か，つながるかを研究しよう。幻庵の「強斬り→肉転突き」は，強力な3段攻撃の代表だ

そのためにも，各キャラごとの対空攻撃（おもに，↓＋強斬りや強蹴り）なども，把握しておくことを忘れないように。

■連続攻撃

『侍魂』には，「連続攻撃」という概念が導入されているので，1回の攻撃で2回ヒットする技などが存在している。また，基本技を必殺技でキャンセルすることも可能なので，連続攻撃やケズりに利用しよう。



◀相手の攻撃をガードして反撃する。必殺技や立ち中斬りで仕掛けると成功しやすい。また，技によっては特殊なポーズで仕掛ける場合があるので，相手の攻撃を回避しながら反撃することも可能だ



HAOHMARU
覇王丸

名刀・河豚毒を携えた熱血漢。とにかく，パワーある攻撃がウリで，とくに遠距離からの強斬りがリーチ・威力ともに脅威的な存在となっている。基本技による攻撃がメインとなるため，全体的にシンプルなキャラではあるが，潜在能力の高さが魅力である。

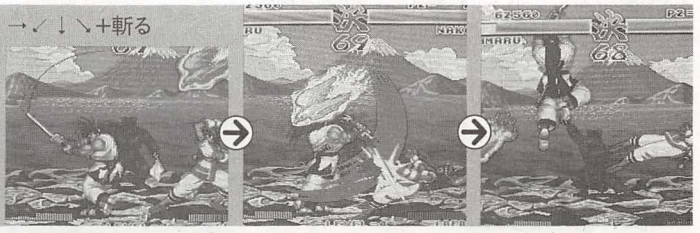
奥義旋風裂斬
↓↘→+斬る

刀から竜巻を発生させる。前後のスキが大きいなどの欠点はあるが，対空攻撃として利用することもできるのが救い。でも，相手の体力をケズる手段と割り切ったほうがいいかも。



奥義弧月斬
→↙↓↘+斬る

対空攻撃としては，強蹴り(近距離)や強斬りといった代用がある上に，頭部などに食らい判定があるため，役に立たない。むしろ，地上戦でのほうが使えるのではないだろうか？





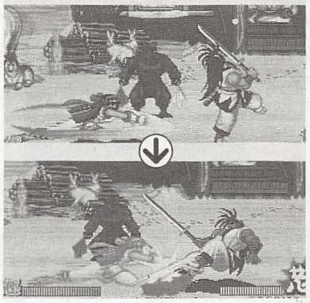
NAKORURU
ナコルル

大自然の声が聞ける愛戦士。宝刀・チチウシ，愛鳥・ママハハを連れ，自然を崩壊から救おうとする。

基本技はリーチが短いものの，スピードに長けているのが強み。↓+中蹴りや↓+弱斬りに，それぞれの必殺技を組み合わせて攻めるといいだろう。

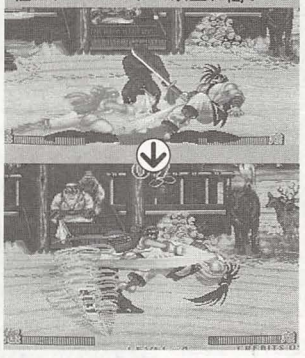
アンヌムツベ
←↙↓+斬る

相手の足元めがけて突進する。コマンドが簡単な上に，食らった相手は倒れるので，相手が攻撃を空振った瞬間に仕掛けよう



レラムツベ
↓↘→+斬る

アンヌムツベの空中版と言える。状況によっては，対空攻撃にもなるが，防御されたときの危険性はアンヌムツベ以上に高い



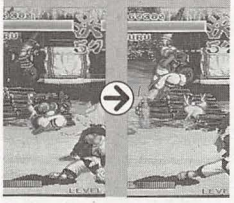
ママハハを呼ぶ
↓↙←+Cボタン
or →↙↓↘←+斬る

ツバ競り合いで刀を手放してしまうと，アンヌムツベなどの必殺技が使用できなくなる上に，相棒のママハハは刀の上に止まってしまう。とりあえず，刀を奪回できれば，ママハハももどってくるのだが，それさえむずかしいときは，この技を使用しよう。アムベヤトロ，ヤトロボック，カムイムツベだけは使用可能になるぞ。

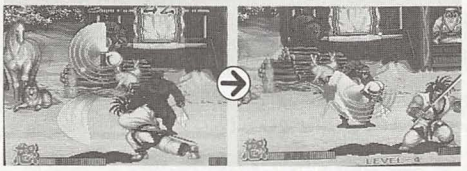


ママハハにつかまる
↓↙←+Cボタン

ママハハにつかまると，ヤトロボックやカムイムツベといった攻撃，さらに空中移動が可能だ。ただし，一定時間たつと降りてしまうので注意。



ヤトロボック
↓+斬るor蹴る



カムイムツベ
↓以外+斬るor蹴る



アムベヤトロ
→↘↓↙←+斬る

相手にママハハ(鷹)を突っ込ませる。仕掛けるまでのスキは大きいが，ママハハの移動スピードがかなり速いため，地上戦(とくに中間距離での攻防)で威力を発揮する。また，強斬りボタンで仕掛ければ，かなり遠距離にも届くため，対空攻撃や飛び道具の代用として利用することもできるのだ。

ちなみに，数秒間ナコルルを操作しないでいると，ママハハが肩に止まってくるぞ。お試しあれ。





TAM TAM
タムタム

優しき心を仮面で隠し，村から奪われた宝玉・パレンケストーンを探すために，妖刀・ヘンゲハンゲザンゲを振り回す。

すべての必殺技がケズりに適しているだけでなく，アハウ・ガブルの使いやすさ，ジャンプ強斬りの脅威的なリーチが強みである。

パグナ・パグナ
←にため，→+斬る

手にした刀を高速回転させる。なお，レバー操作で左右に移動することも可能である。ただし，一部のジャンプ攻撃や飛び道具に弱いので注意。



パグナ・ディオス
↓↙←+蹴る

両足を開いて回転攻撃。左右へのリーチは長めだが，やはりジャンプ攻撃や飛び道具に弱い。相手の起き上がりに仕掛け，体力をケズっていくといいかも。



ムーラ・ガブル
↓↘→+斬る

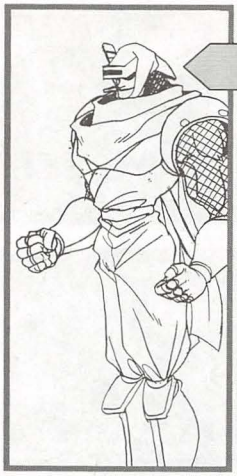
胸元から取りだしたガイコツを投げつける。飛び道具だけに(アハウ・ガブルも飛び道具か？)，使えることは使えるが，仕掛ける前後のスキが難点だ。



アハウ・ガブル
→↘↓↙←+斬る

ジャンプして口から気玉を発射し，地面で爆発させる。奇襲やケズりに有効だが，気玉が地面に落下するまでは攻撃判定が存在しないので注意しよう。





HANZO

服部半蔵

天草に乗っ取られた息子の魂を開放するために闘う。

影分身やうつせみ天舞など，必殺技を使っていて楽しいことが魅力である。リーチのある基本技が少ないのが欠点なので，爆炎龍や烈風手裏剣，弱斬り，ジャンプ攻撃をメインに攻めよう。

忍法爆炎龍

←にため，→+斬る



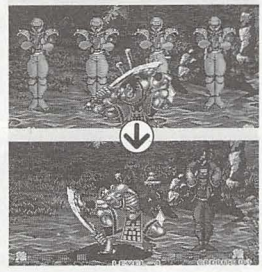
地面を跳ね進んでいく飛び道具。対空攻撃としても利用できるが，思ったよりも，ための必要時間が長いため，連発することができない。

忍法影分身

→←↙↓↘+ボタン

分身し，相手を幻惑させたのち，本体が現われる。なお，本体の位置については，A～Dボタンの配置に対応している(Aなら左端，Bなら左から2番目…)。

分身するまでは無防備なのと，慣れた相手(コンピュータも含む)には通用しないのが欠点か？



忍法うつせみ地斬

B，C，Dボタンを押しながら攻撃(投げ，必殺技以外)を食らう

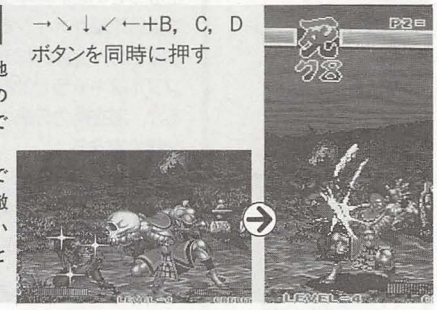
攻撃を受けつつ，相手の頭上に瞬間移動し，脳天突きを仕掛ける。食らったときのダメージは無効にならない上に，せっかくの脳天突きも反撃される可能性が高いので，多用は禁物だ。



忍法うつせみ天舞

→↘↓↙←+B，C，Dボタンを同時に押す

捨て身戦法のうつせみ地斬に対し，こちらは相手の行動とは関係なしに使用できる。技を仕掛けてから，相手の頭上に移動するまでは(キャラが点滅する)無敵であるが，反撃されやすい点は，うつせみ地斬とほとんど変わりがない。



烈風手裏剣

↓↘→+斬る

爆炎龍と同様に，飛び道具である。ただし，攻撃判定が小さいことや，相手の攻撃で無効化される(手裏剣を斬られる)こともあるのが難点。



モズ落とし

相手近くで→↓↘+蹴る

空中から相手を地面にたたきつける。つかむ間合いが通常の投げより広く，強蹴りボタンで仕掛ければ，大ダメージを与えられるのがうれしい。





GALFORD

ガルフォード

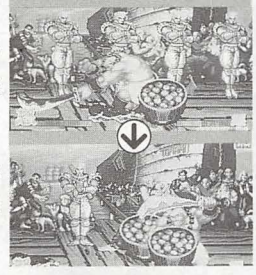
金髪という一風変わった忍者だが，能力は半蔵とほぼ互角。ちがいと言えば，愛犬・パピィの存在ぐらい。ちなみに，素手の状態で勝つと，パピィの子供たちが登場する。

犬が好きならガルフォード，ため系の飛び道具が好きなら半蔵を使うといいだろう。

シャドーコピー

→←↙↓↘+ボタン

能力については，半蔵の影分身と同じ。この技と，投げ技(ストライクヘッズも含める)を組み合わせるのがベストだろう。



ヘッド・レプリカアタック

B，C，Dボタンを押しながら攻撃(投げ，必殺技以外)を食らう

やはり，半蔵のうつせみ地斬と同じ。ちなみに，攻撃を食らってからでもコマンド入力が間に合うこと，必殺技の秘剣ささめゆきや八相発破を食らった場合だけは，技が仕掛けられる。



リア・レプリカアタック

→↘↓↙←+B，C，Dボタンを同時に押す

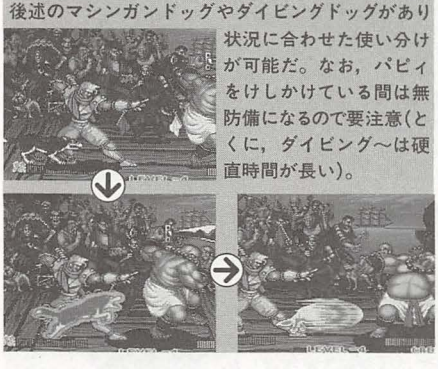
相手が飛び道具を放ったときや，相手がジャンプしはじめたときに仕掛ければ，防御される(相手の硬直時間内に攻撃するから)恐れもないが，そんなことを平気でやってくるのはコンピュータぐらいだろう。



ラッシュドッグ

↓↙←+斬る

パピィを相手にけしかける。同タイプの技として，後述のマシンガンドッグやダイビングドッグがあり状況に合わせた使い分けが可能だ。なお，パピィをけしかけている間は無防備になるので要注意(とくに，ダイビング～は硬直時間が長い)。



プラズマブレード

↓↘→+斬る

飛び道具そのものを破壊されることがないため，半蔵の忍法手裏剣よりも実用性があると言える。リア・レプリカアタックと組み合わせて使うのが効果的だ。



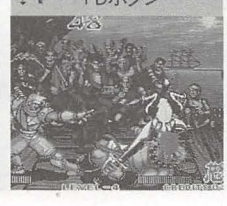
マシンガンドッグ

↓↙←+Cボタン



ダイビングドッグ

↓↙←+Dボタン

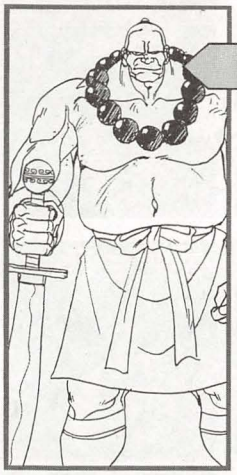


ストライクヘッズ

相手近くで→↓↘+蹴る

半蔵のモズ落としと同じ。ただし，『侍魂』は全体的に投げ・投げられの判定が存在していない状況が多い。したがって，投げを狙うよりも，地道に斬りかかったほうが得策か？





WAN-FU

王虎

中国統一を夢見ており，そのために有能な部下を求めて旅をつづけている。半月刀・斬肉大包丁による強斬り攻撃は，脅威的なリーチを誇っている。また，剛腕ゆえに破壊力もあり，必殺技も強い。豪快さと強さを兼ねたキャラだけに，一部では人気が高い。

気孔爆転法

↓↙←+斬る

ジャンプし，刀を炎に包ませて投げつける。唯一，刀を手放してしまう攻撃だが，食らった相手は燃えて転ぶので，その間に刀を回収できる。



気孔旋風斬

→↓↘+斬る

刀を構え，一気に突き上げる。仕掛けた直後は無敵ということもあって，対空攻撃として使える。ちなみに，その風貌や能力から「昇龍剣」と呼ばれているとか……？





UKYO

橘　右京

居合斬りを得意とした剣士だけに，ニヒルや暗いといったイメージが強い。ちなみに，趣味は刺繍（ししゅう）である。

しかし，外見が地味なのに対し，必殺技はハデなものばかり。とくに，つばめ返しは地上，対空，空中戦すべてに長けており，使い勝手もいいのだ。

秘剣ささめゆき

↓↙←+斬る

胸元からリンゴを放り投げ，リンゴともども相手を切り裂く。百裂タイプの技だけに，ケズりとして使用するのがベストだ。また，操作がコマンド形式なのも魅力。



秘剣つばめ返し

ジャンプ中に↙↓↘→+斬る

回転斬りをしつつ，火の鳥を飛ばす。なお，地上で↙↓↘→を入力した直後にジャンプしてボタンを押すと，いきなり技を仕掛けることが可能だ。地上戦で役立てよう。





KYOSHIRO

千両狂死郎

歌舞伎（かぶき）役者という身上はともかく，使用している武器が薙刀（なぎなた）（世話女房）だけに，リーチのある攻撃が特徴となっている。また，必殺技の性能も優れていて，跳尾獅子と血煙曲輪を使い分けるだけで，脅威的なキャラとなるぞ。イロモノ好きにおすすめか？

跳尾獅子（ちょうびし）

↓↙←+蹴る

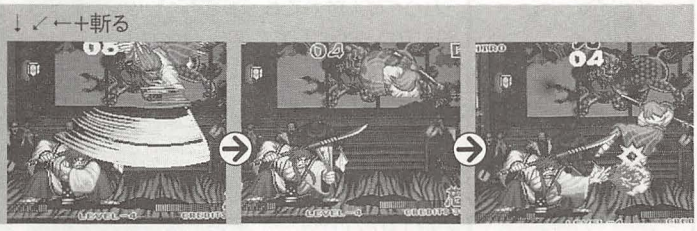
薙刀を軸にして蹴りを仕掛ける。使い勝手がよく，いったん後方に下がると，地面から身体が離れるため，相手からの攻撃（水月刀など）を回避することも可能だ。



風裂扇（ふうれつせん）

↓↙←+斬る

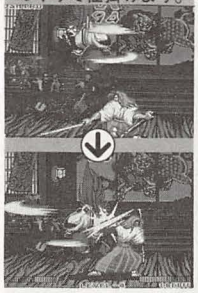
飛び道具。胸元から取り出した扇子を投げつけるのだが，そのときに狂死郎が少し屈み込むため，相手からの攻撃を回避する手段としても利用できる……のだろうか？



血煙曲輪（ちけむりくるわ）

ジャンプ頂点で↓+A，Bボタンを同時に押す

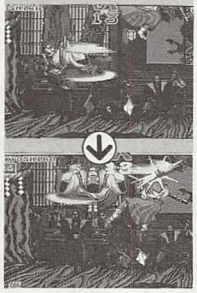
回転しながら落下。めくりで仕掛けよう。



回天曲舞（かいてん）

→↙↓↘+斬る

血煙曲輪の上昇版。対空攻撃として利用できる。



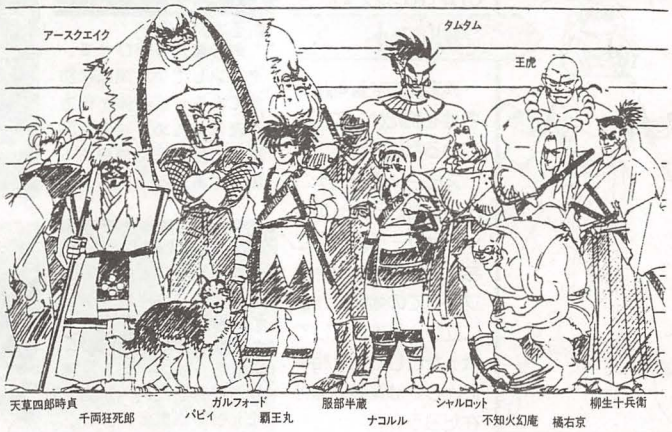
火炎曲舞

↙↓↘→+斬る

一定時間，炎を吐きつづける。風裂扇と併用するといい。



ジャンプ頂点で↓+A，Bボタンを同時に押す





GEN-AN

不知火幻庵

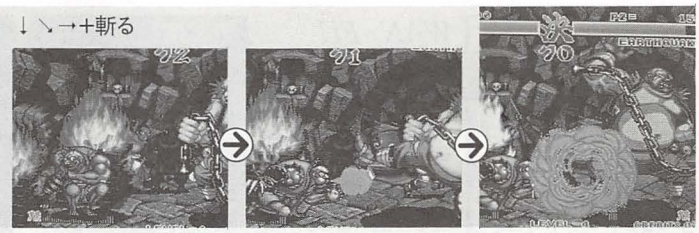
魔道の王となるべく闘う戦士。単なる化け物と思いきや，じつは妻子持ちだった。

戦法としては，基本技の↓＋中斬りで牽制，↓＋強斬りで対空攻撃することをメインに，必殺技の毒吹雪で相手のペースを乱したり，肉転突きでケズったりするといいだろう。

毒吹雪

↓↘→＋斬る

毒霧を吐く。強ボタンで仕掛けた場合は，普通の飛び道具なのだが，弱ボタンで仕掛けると，毒霧がゆっくりと進むため，シールドや対空攻撃として利用できる。

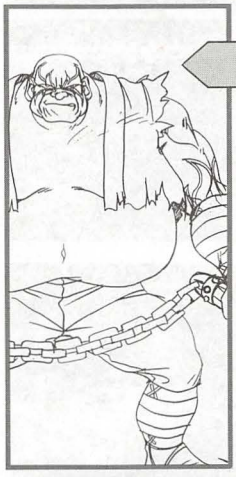


肉転突き

→↓↘＋斬る

身体を前転させて突っ込んでいく。相手に当たったあと，上に跳ね上がるので，反撃されてしまうのが難点だが，相手の攻撃を防御してからの反撃やケズりに有効だ。





EARTHQUAKE

アースクエイク

世界中の財宝を探し求める忍者(え!?)。一見，扱いにくそうだが，↗＋大斬り，↗＋大蹴りのジャンプ攻撃，中斬りや↓＋中斬りを連発するだけで十分戦える。さらに，真剣白刃取り以外で投げられることがないので，待ちキャラとしては最強の部類に入るのだ。

ファットハウンド

ジャンプ中に↓＋蹴るボタン連打

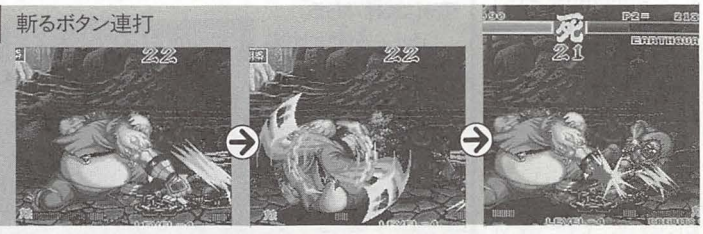
ヒップアタックで跳ね回る。大蹴りボタンで仕掛けると，やたらと跳ねつづけるので，かなりの体力をケズることが可能だ。相手の起き上がりに仕掛けるといいだろう。



ファットチェーンソー

斬るボタン連打

カマを突きだしてから高速回転。そして，回転が終わると同時に，もう一度カマを突きだす。ケズりや，対空攻撃としても利用できるが，むやみに使用する必要はない。





JUBEI

柳生十兵衛

この『侍魂』で，唯一の二刀流（名刀・虎鉄，助広）だ。

基本技では中斬りが強く，立ち・しゃがみ・ジャンプのいずれでも役に立つ。欠点として，必殺技や対空攻撃の乏しさが挙げられるものの，二ツ角羅刀のおもしろさに虜となっている人もいるのでは？

八相発破（はっそうはっぱ）

斬るボタン連打



喝咄水月刀（かつとつすいげつとう）

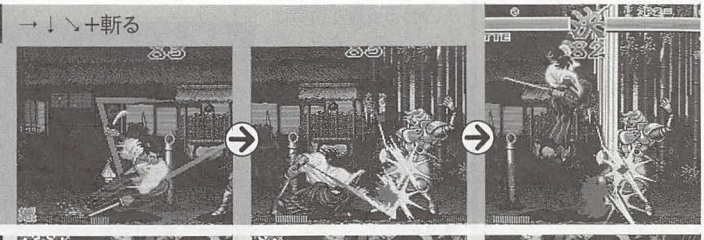
↓↘→＋斬る



二ツ角羅刀（につかくらとう）

→↓↘＋斬る

しばらくダッシュしてから，刀を突き上げる。ダッシュ中にも攻撃判定があるものの，飛び道具や足元への攻撃に弱いのが欠点。ケズりとして使用するのがベストか？





CHARLOTTE

シャルロット

異変調査を建前に，各地を腕だめしで回っている女性騎士。

スピード重視のナコルルに対し，シャルロットはリーチ重視。立ち・しゃがみ・ジャンプすべての強斬りが役に立つ。基本技だけで戦ったとしても，相手にとっては驚異的な存在だろう。

スプラッシュファーント

斬るボタン連打

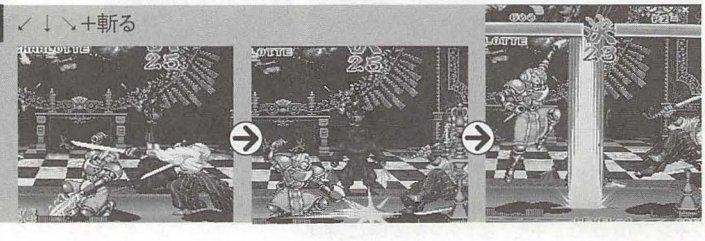
剣の連打を浴びせる。ターンしている間は無防備であるが，身体が後方へ流れるため，攻撃を回避する技として使用する場合もある。



パワーグラデイション

↙↓↘＋斬る

剣に光をまとわせて突き上げる。仕掛ける瞬間が無敵で，落下時のスキも少ないのが強み。また，発生した光の帯にも攻撃判定があるため，対空・地上攻撃に重宝する。



山下　章

格闘ゲーム特集のためのカプコン取材，SNK取材の合い間をぬって「バトル・オブ・ぷよぷよ」を激筆。完成は近いようだ。

『ザ・ワールド・オブ・X68000』大成功！

8月9日にようやく——本当にようやく発売された「ザ・ワールド・オブ・X68000」が，快調に売れつづけている。ある程度はヒットするだろうと思っていたが，予測をはるかに上回る勢いで，電波新聞社のスタッフもビックリだ。このぶんだと，DEMPAの看板シリーズである「ビデオゲーム・アンソロジー」よりも本数がいきそうな気配。開発者のみなさん，よかったね。この場を借りて，あらためてお礼を言わせていただきます。「第1回全日本X68000芸術祭」に関わってくださった，ありとあらゆるみなさん，本当にありがとう！『ザ・ワールド・オブ・X68000 II』も企画しているので，お楽しみに。

手塚一郎

『シルフィード』で遊ぶためだけに，メガドラ2とメガCD2をそろえた。が，早くも飽きてしまったとか(笑)。困った男だ。

『エストポリス伝記』は化けるぞ

3部作を予定しているとの触れこみで発売された，タイトーの『エストポリス伝記』を終えた。突出している部分は見受けられないが無視してしまうには惜しい。『ドラクエ』でさえ初期は(現在から見れば)不備な点が目につく。それはこの作品も同じではないか，と思うのだ。まだ仕切り直しをできる(Iをベースにしながら，の意)位置にあるゆえに，進化を期待してしまう。雑誌で大きく取り上げられているのを見たことがないのは，なぜだろう。「大ヒットしなければ扱わない」という悪しき慣習からか。応援する価値のある作品だと思うのだけど。スタッフのかた，がんばれ！

ベニー松山

コミック原作に小説の改稿と，沖縄ボケを振り払って忙しい日々を送っているらしい。お陰で犬はまだ飼っていないそうだ。

俺様の時代はもうおしまいなのか

あんまり容赦なくたたきのめしたせいか，最近『スーパーファミテニ』で遊んでくれる人がめっきり減った。せっかくマルチタップも買ったのに。『ボンバーマン』持ってないけど買ったのに。ああ，誰か僕を倒すプレイヤーはいないものか。遊ぼうよ，手っちゃん。

で，仕方なく鳴り物入りで発売された某アクションRPGをプレイしている。一言で言えば「何ですかコレは？」。メーカーとシリーズ・タイトルを地に落とすようなシロモノだった。失地回復には時間がかかるんじゃなかろうか，と思う。もうやめてSFC『ゼルダの伝説』でもやり直そうかなあ。

トホホ……。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナルステージ

山下信行(やんま)

カメラマンもしているため，GMライブ，初心会，AMショーと取材に駆け回る毎日。重い機材のせいか腕に筋肉がついたようだ。

『スーパーストII』を見てきたよ

ひと足お先に噂の『スーパーストII』を見せてもらったのだが，これはすごい。いわば「ストIIの集大成」。キャラも4人増えているし，ゲーム中のグラフィック，サウンドなどのレベルアップはかなりのもの。必殺技や基本技などもかなり様変わりしているようなので，また一風変わった新しい闘いを繰り広げることができると思う。でも，ボクはどうかなぁ？　はっきり言って，もう格闘タイプのゲームは疲れちゃった。『ストII』なら今までの蓄積があるから，まだプレイできるけど，新しいゲームをはじめるのはかなりつらい。キミはどう？　ボクが歳をとりすぎてしまったのかのう。

板場利光

今月は『ジュラシックパーク』『アラジン』と映画漬け。近日中に，ようやく原作を読みおえた『ザ・ファーム』を観る予定。

この夏の秀作アーケード・ゲーム2本

まずは『サムライスピリッツ』だが，各キャラクターがとても個性的だし，技のグラフィックも派手で，視覚的にはグレードが高いと思う。ただ，待ちキャラが強いというバランスが「待ちも度が過ぎればハメ」だと考えている僕にはちょっと不満が残る。しかし，そこさえ目をつぶればよくできたゲームなので，ぜひ一度遊んでみてほしい。

もう一つおすすめなのが，セガの『タントアール』だ。簡単に言えば，問題のかわりにいろいろなパズルを解いていくクイズゲームみたいなものだが，クイズのように「問題を覚える」ことがないので，末長く楽しむことができそうだ。

煌竜

某放送局の「ロボットコンテスト」に参加予定とのこと。ロボット製作に忙しい……フリをして，実は遊んでいるらしい。

徒々なるままに……

なにに，『ぽっぷるメイル』がSFCに移植とな。『美少女剣士ぽっぷるメイル』——いったいなんなんだ，このスチャラカな題名は。いくら売れるからって某少女向けアニメのマネなんざ……それはおいといて。

最近，『侍魂(サムライスピリッツ)』に燃えている。柳生十兵衛(柳生新陰流に二刀流はないはずだが)かナコルルが好み……それはさておき。

電撃ソフトの『戦国秋葉原』で遊ぶ機会があった。少々ふざけた内容だが，最近のリアル志向歴史SLGに飽きた人にはいいかも。

なお，戦国～江戸期が舞台のゲームで遊ぶなら，忍者漫画の最高傑作の一つ『サスケ』(小学館・白土三平)をぜひ読むべし。



今年もやります！
任天堂・山内溥社長の講演を完全再現
『ビデオゲーム市場の展望と任天堂の経営戦略』
（ファミコン・スペースワールド'93にて）

8月24日，晴海の東京国際見本市会場で開催された「ファミコン・スペースワールド'93」で，任天堂の山内社長による講演が行なわれた。昨年の強気な内容の講演とくらべると，今年は流通業者に向けた事情説明が非常に多く，ゲーム関連の流通がかなり苦しい状況にあることをうかがわせた。しかし，後半になると，64ビット新型マシンの話題で，いつもの山内節が復活。シリコングラフィックス社との提携，業務用も発売，と，聴衆を驚かせる話がいくつも飛びだした。

その山内社長の講演を，一字一句変えずに，ここに再現してみた。なお，見出しと（ ）内は編集部が加えたものです。

（山下　章）

100万本以上売れながらも，流通の予想を下回ったソフト

※はじめに初心会会長の挨拶がある。

そのあと，司会者から紹介を受けて，山内社長が壇上に登場。

ただいま，初心会会長様からご挨拶ございましたけれども，御多忙のところ，多数お越しいただきまして，あらためて厚く御礼申し上げます。

今年の出展メーカー数は，昨年より12社増加いたしまして，80社になりました。出展ソフト数は，スーパーファミコンが202種類，ファミコン14種類，ゲームボーイ44種類になっております。スーパーファミコンが昨年よりも，かなり点数が増えまして，ファミコンやゲームボーイは減っております。ということは，国内のテレビゲームの市場におけるスーパーファミコンのマーケット・シェアは，依然として90%以上に達していると予想できますし，その，スーパーファミコンの動向が，市場全体に与えます影響というのが，ますます大きくなってきている，というふうに考えられます。

スーパーファミコンは平成2年の11月に発売して以来，今年の8月10日までにハードウエアは任天堂から980万台出荷いたしました。そして，それの対応ソフトウエアは，7,390万個に達しております。特に，今年の7月1日から8月10日までの期間の出荷数が――昨年にくらべましてソフトウエアの増加数が，490万個になりまして，この約40日間の間に，去年にくらべて500万個近いスーパーファミコンのソフトが市場にでたことになります。その中には，前評判が非常に高かったソフトも含まれております。

今，この8月の24日時点で，これらのそのソフトウエアがどういうような経過をたどっているのかということは，これはもうみなさまがたがそれぞれ，実際に，販売活動にあたられまして，十分ご認識をいただいていると思いますけれども，このいわゆるソフトウエアの中で，3作――3種類が100万本以上は確実に売れるであろうと予想されていたのでありまして，これは予想どおり，この3種類のソフトウエアは，この40日間の期間の中で，100万本をすべて上回る売れ行き実績を示しておりますけれども，ただ，この中には，発売前に流通のかたがたが予想していられた，いわゆる“これぐらい売れるであろう”と思っておいでになりました数量が，あまりにも高すぎた，ということも言えるのでありまして，したがって，1種類のソフトといたしましては，私の考えでは，大変たくさん売れているんでありますけれども，多くの流通のかたがたの予想された数にくらべますと，予想数よりはどうも，残念ながら下回ってしまった，という結果になりまして，そのために，そのソフトの在庫数が，非常にどうもかなりあるようだ，というふうに見られております。

これはどうも心理的に，大変まずいことになりまして，どうもこんなはずではなかった，という考えが，流通のかたがたに強くその，反映いたしまして，どうも去年にくらべて，全体が昨年実績を下回ったのではないかというような見かたがかなり流れております。

任天堂は，この夏の商戦――7月から8月にかけての商戦というものを，非常に重視いたしてきましたし，これがもし，期待を大きく下回ってしまいますと，ソフトの市場在庫が大きくふくらんでしまって，大変そのマーケットが歪んでくるというふうに考えまして，これのその，いわゆる追跡調査をずっと進めてまいりました。これはもう，有力な問屋さんとか，あるいはご協力いただいております，任天堂エンターテイメントショップご加盟のお店などにもお願いいたしまして，可能な限りその情報を収集いたしてきたんでありますけれども，ただ，今は，スーパーファミコンを中心にした，こういうその，ビデオゲームのハードソフトをお扱いになるお店の数が，かなり増えてきている。本来，これらのその商品は，そのおもな流通が玩具の流通だったわけです。それが，しだいにその玩具以外の流通に広がってまいりまして，そのためにそういうデータを把握するということが，大変むずかしくなってまいりました。

流通在庫が増加したというのは，それは扱うお店が増えてきた――これもまた大きな原因になっているんでありまして，ユーザーのかたがたが昨年にくらべて，本当に今年たくさんお買いいただいたのか，そうでないのかという把握は，残念ながら的確にはどうもできない。これは任天堂といたしましても，大変困ったことだと思っておりますけれども，現実の問題といたしましては，もうやむを得ない，というような状況になっております。

スーパーファミコン本体の市場価格の下落について

今ひとつは，任天堂スーパーファミコンのハードウエアの価格が，このところ急激に下がってまいりました。いわゆる市場価格が，下落してまいりまして，その下落率が大変大きくなってきました。

これは，まさにその，扱い店――つまり販売店が増えてきたということと無関係ではないのでありまして，むしろ不当に値段がどんどん切り下がってしまう――この傾向は，この業界にとりまして好ましくないことは当然でありますし，また，我々の扱っている製品というのは，ご承知のように“娯楽品”であります。我々が生活していくにおいて必要な，いわゆる衣食住に直接関係のある製品ではないのであります。

ですから，これはユーザーの側からしましたら，それはもう安いほうがいいことは決まっているんですけれども，しかし，問屋さんでも小売店でも，これは商売なんですから。商売である以上は，損をして売るというのはおかしいんでありまして，やはり，少なくとも適正な利益は得なければなりません。にもかかわらず，今のスーパーファミコンの極端な安売りを見ておりますと，流通の利益率は急速に下がってくる。

では，それだけ安くしたらものすごく売れるのかと申しますと，そうはいかない。なぜいかないかといえば，先ほども言ったように，何も直接我々の生活になければ生きていけないものじゃないわけですから。あくまでも娯楽品なんですから。そんなにムチャクチャに安くしたからといって，それにそのスライドして，どんどんどんどん売れていくというものではないわけです。

私は――任天堂は，決して流通のかたがたがお売りなる価格に対して，何か申そうと，いうようなことは毛頭ございません。これはもう，いくらでお売りになろうと，これは売り手の自由でありますから，任天堂の関知するところではないのは当然なんでありますけれども，しかし，なぜ安くされるのか。それは，安くしないと売れないというような意識が，多くの人たちに発生してきたか

らそういう現象が起こってくるんでありまして，ここにどうも問題がある。

こうした，いわゆる“損をしてでも売っていく”というふうなことをする必要がはたしてあるのかどうか。ということを，流通の全般のかたがたが，ぜひとももう一度お考えいただきたいというふうに思うわけであります。

中古ソフトのマーケット

もう一つの問題は，中古市場――中古品のマーケットという問題がありまして，この中古品のマーケットというのが，これも任天堂はいろいろな形でその実状を調べようといたしておりますけれども，はっきりしたことがどうもつかめない。しかしこれは，“いくらで買って，その買ったものをいくらで売るのか”という問題。これはもう，我々の本来の，いわゆるこの，流通の業務から大きくはずれておりまして，いわばこれは別の分野のビジネスになっております。本来私たちのビジネスの分野ではなくなってきている。

加えて，法律的な問題もいろいろありまして，“中古マーケット”というこのマーケットが拡大してきて，そして，全体のいわゆる売り上げに対するその割合が，どんどん増えてくるというようなことがはたして，これからもつづいていくのであろうか，ということを考えますと，今申したように，いったいユーザーに“何をいくらで買って，そしていくらで売るのか”という問題と，私たちの商品は安いから売れるという，必ずしもそういう商品じゃないんであります。

安くさえすれば売れるというんなら，もう今，3ケタの価格で売られている商品もあるわけですから，ソフトウエアで。そんな商品は，もっともっと，どんどん売れるべきであるんですけれども，じゃあ，3ケタにしたからものすごく売れるのかというと，ご承知のように，そんなものよりも，やはり1万円近くするソフトウエアのほうが，はるかにはるかにたくさんの数が売れているという事実があるわけですから。

したがって，多くのユーザーは，なにも価格だけで買うのではない。これはもう，証明十分されているわけでございまして，したがって，中古市場がこれからも栄えていくというような考えかたは，私はもう，まったくそういう考えかたは持っておりませんし，むしろ，私たちのマーケットというのは，たくさんの種類が毎月のように発売されましても，ユーザーが求めるソフトというのは，おのずとその中から，もう限定されてくるわけでありまして――これはもうみなさまがたがすでにご承知のように，今にはじまったことではないんでありまして，かなり前からもうそういう状態がつづいておりますし，またみなさまがたもそれを十分にご理解いただいて対応をすすめてこられた。

ただしかし，先ほど私が申したように，前評判の極めて高いソフトに対しては，あまりにも流通のかたがたが期待を大きく持たれすぎる。いわゆるその過剰な期待感から，結局，仕入れ数の測定がまちがってくる，ということになるんでありまして，1万円するソフトですから，100万個売れば，100億円の売り上げになるんですから。

今ご承知のように，日本の国も不況色がみなぎっていまして，これはもう衣料品なんかがひとつの代表事例としてよく取り上げられますけれども，とにかく激しい安売り，しかし，それでは売れているのかというと，それでもなお売れない，というようなそういう厳しい局面がつづく中で，たった1種類のソフトで，極めて短い期間に100億円以上の売り上げがあがるというようなそういう業界――そういうビジネスは，この日本の中で，ほかにどんな事例があるのかということを考えてみますと，そんな業界，そんな業種は，まずもう見あたらない。我々のマーケットだけなんです。

だからこそ，だからこそ扱われるお店も増えてくる。増えてくれば，やはり過当競争を誘発してくる。これもまたある意味においては，仕方がないといえば仕方がないんでありますけれども，しかし，おのずとそこには，ビジネスですから，商売ですから，そのいわゆる商売のルールってのがあるんでありまして，そういうものを逸脱したのでは，これはもう業界全体がマイナスになってまいります。

今年のこの夏の商戦は，任天堂の調査――先ほども申しましたとおり，十分ではありませんけれども，今までのそのいわゆる，考えかたをまとめますと，全体がはたして去年にくらべて増えたのか減ったのか，それすらもどうもつかみにくい状況ではありますけれども，しかし，そうした中においても，去年にくらべて売り上げが増えたという，そういう問屋さんや小売店もあるわけです。逆に，減ったというところもかなりある。全部が減ったんなら大問題なんですけれども，増えたところもあるわけですから，つまり，バラつきが非常に大きくなってきた，ということが言えるのであります。

9～12月の商戦は「かなり厳しくなってくる」

こうした状況の中で，ではこれから，もう来月，すぐに9月ですけれども，この9月から年末までのいわゆる状況は，どのように考えればいいのかということに対しましても，任天堂サイドでいろいろ検討を加えておりますけれども，昨年の9月から12月の期間では，スーパーファミコン・ソフトでもみなさまがたご承知のように，多くのユーザーが強く支持している『ドラゴンクエストⅤ』とか『ファイナルファンタジーⅤ』というそういうそのソフトウエアが，昨年の9月から12月の期間の中で発売されました。

この2種類のソフトだけで，昨年は約，推定500万本――500万本ぐらいの販売がこの期間に成立したわけです。それに対しまして，今年の9月から12月までを見てみますと，100万本以上売れると目されるソフトウエアは，2種類から3種類ぐらいは，ほぼ確実にあるというふうに任天堂は判断いたしておりますけれども，ミリオンセラーと言いましても，100万本と200万本では，これ，倍ちがうわけですから。

ですから，仮にそういう2，3のソフトが，100万本またはそれ以上売れたとしましても，昨年の『ドラゴンクエスト』『ファイナルファンタジー』のこの2作の合計には，これはとうてい及ばない，ということが言えるんでありまして，これだけを取り上げてみましても，今年の9月～12月のこの4か月間の商戦は，昨年にくらべて，かなり厳しくなってくる，というように判断できます。

ただしかし，12月というそういうシーズンがありますので，こういうものを加味しましても，私が率直に今考えておりますのは，まず，去年とほぼ同じぐらいの線にいけば上々ではなかろうか，というふうに思っているわけでございまして，したがってそういう面では，今年の商戦は，流通のかたがたがどんどん販売しても，利益がサッパリ上がらない，というようなそういうことをここで，よくお考えいただきまして，決してそういうそのいわゆる，たくさん売るんだと，なんでもかんでも多く売るんだというよりも，やはり，売り上げに対する利益率ということを重視したビジネスをやっていただきたい。私は，今年に関する限りはそのように思っております。

問題になってきた，ゲーム中の暴力的シーン

もう一つ，これはひとつ心配事なんですけれども，アメリカで，家庭用テレビゲームの中で，暴力的シーンっていうのが問題になっております。すでに，アメリカのボランドという上院議員が，あるテレビゲームのソフトウエアを名指しで，“こういうソフトは販売を差し止めるべきだ”ということを言明いたしておりますので，今年のアメリカにおけるこのクリスマス・シーズンの商戦の中で，もしも，こういうような過激な暴力的なソフトが発売され，それが売れますと，アメリカの人々から大きな非難の手があがってくる。

任天堂は，アメリカにおきまして，こういうそのソフトウエアは修正をしてほしい。直してほしい。直してもらえなければ任天堂はもう，それは応じませんということを強く，そうした会社に申し伝えてありますけれども，もし，他社が，こういうソフトを発売されるようなことになりますと，これはもう，あるいは大きな問題が起こってくる。そしてそれが，テレビゲームが問題なんだと，テレビゲーム・ソフトが問題なんだということにすりかわってくると，どんどんこれがエスカレートしてまいりまして，そして，アメリカだけの問題にとどまらず，また，つい先頃も起きました海外での「てんかん」問題のように，日本のマスコミがそれをその，センセーショナルにもし報道なんかされますと，これはまことに困ったことになるということでありまして，しかしながら，日本におきましても任天堂は，そういうソフトウエアは売らないでください，そういうソフトウエアは任天堂はもう反対です，ということをはっきり申し上げておりますけれども，みなさまがたはどうか日本の業界全体として，今後そうしたことにつきまして，十分ご注意をしていただきたいということを，お願いいたしておきます。

来年は32メガのソフトが登場

では，来年以降，日本のビデオゲーム市場というのは，いったいどうなっていくのかということにつきまして，任天堂の考えかたをこれからご説明させていただきます。

今年の商戦は，未発売ソフトが多数，この会場にも陳列されました。そして，これらのソフトの中で，先ほども申しましたように，100万本とか，あるいはそれ以上売れるであろうソフトもでてくる可能性はおおいにありますが，しかし，来年になってきますと，各ソフトメーカー――これはもう任天堂も含めてでありますけれども，各ソフトメーカーが，さらに一段と新しい楽しさ，新しいおもしろさというものをユーザーのかたがたに提案しなければ，ユーザーのかたがたはついてきてくれませんので，そういう工夫をみなさんが今から一生懸命おやりになっています。

そうした中では，たとえば今，スーパーファミコンのカセットの中では，マスクROMというICが

使われておりますけれども，この容量――この容量がしだいしだいに上がってきました。しかし，なにも70メガとか100メガとかいうような容量を使いましても，だからといってゲームがおもしろくなる，楽しくなる保障はありませんし，また，そんなことをすれば，そのソフトを開発する開発者が，これはもう大変なエネルギーを使わねばなりません。また，バグを取る作業でも，これはもう作業量は当然増えてまいります。

ですから，なにもそんなことは――そんな大容量は必要ないし，そんな大容量を使ったからといってどうなるもんでもないわけでありますので，それはもう，どのソフトメーカーさんも理解しておいでになることなんですけれども，しかし，もう少しいろいろなことをしたい。仕掛けを作りたい――これはもう，どのソフトメーカーにもあるわけです。となってきますと，来年は，今年はだいたい平均しますと，16メガビットの容量，16メガビットのマスクROMが使われておりますけれども，来年はそれが32メガビットぐらいまで上がってくる，ということが考えられます。つまり，容量が来年は倍ぐらいになってくるのではないかと。

そうなってくると，そのままの状態ですと，これはもうコストがそのぶんだけ上がります。コストが上がればですね，それが売価に打ち返されてきますと，今，だいたい高いソフトで1万円ぐらいというのが，1万円をこえてしまう可能性がでてくる。もしこんなことになれば，これはいかにそのソフトが楽しくおもしろくても，多くのユーザー――ひとにぎりの人たちは別ですけれども，我々の商品というのは大衆に売るわけですから，そういうユーザーと価格の折れ合いがつかなくなってしまう。

たとえ容量が倍になっても，売価は上げることはできない。売価を据え置かないとだめだと。それでこそ，より楽しく，よりおもしろい仕掛けがユーザーに認めてもらえる，ということになるとするならば，ここではどうしても，コストを上げない方法を考えねばならない，ということになってきます。

そこで，任天堂は今，データ圧縮技術というのがありまして，これの開発を今，進めております。今のスケジュールでは，この圧縮データ――圧縮技術は，来年の夏ごろになってきますと，使用可能になってまいりますので，来年の夏以降にでてくるソフトウエアに対しては，この圧縮技術を使っていただいて，そして容量が増えても，容量が倍になっても，また，おもしろさ楽しさが当然付加されてくる。しかし，売価はかわらない――という状況を作りだしていきたい，というふうに考えております。

こういうことが予想されますので，来年の商戦では，おそらくミリオンセラーと言われるようなソフトウエアには，だいたい32ビットぐらいの容量が使われてくる。そこで，ユーザーはそれに対して，容量が増えたからおもしろくなった，ということではもちろんないわけです。ないわけですけれどもこれは，ソフト開発者の才能であり，ソフト開発者のいわゆる感性の問題になってくるわけですけれども，こういうことのいわゆる可能性が，広がってまいりますので，私は来年から再来年にかけてのスーパーファミコンの市場は，今年にくらべて落ち込むとは考えておりません。少なくとも今年のレベルで，来年から再来年にかけてスーパーファミコンは，やはり，圧倒的なシェアを保持して，多くのユーザーに対して，その期待に応えていけるであろうというふうに考えております。

究極の家庭用ビデオ・エンターテイメント機器を開発する

しかし，1995年ということになってまいりますと，このへんがひとつの転換点になる，ということが予想できます。その予想する根拠というのは，ユーザーがどんどんどんどん免疫が強くなってくる。ユーザーのいわゆるその目は，ますます肥えてくる。ここでは，ユーザーは，さらにさらに新しい仕掛けを求めてくる。こういうことにどう対応していくのか。

1995年のおそらく後半以降，予想されますことは，ユーザーが，高速で――速い速度で，しかも複雑で，そして独創的な楽しさ，おもしろさを持ったようなソフトウエアを求めてくる。こういうことが考えられます。

では，これにどう対応していくのか。これが，任天堂にとっては，もっとも重要な課題でありますけれども，任天堂はこれに対応するために，アメリスのシリコングラフィックスと，その子会社ミップス社との間で業務提携を締結いたしました。アメリカ時間の23日の朝，サンフランシスコにおきまして，シリコングラフィックスならびに米国任天堂は共同発表を行ないました。

これはいったいどういうことなのかと申しますと，これは，まさに究極の家庭用ビデオ・エンターテイメント機器を開発しようということであります。

シリコングラフィックスは，そのコンピュータ・グラフィックスのニーズにおきましては，世界でもっとも進んでいる会社です。すでに，シリコングラフィックスは，ワークステーションとか，スーパーコンピュータの分野で，彼らのいわゆる技術が数多く使われておりますし，しかし彼らは，その技術はすべて今までは，業務用の分野であったわけなんですけれども，それを家庭用の分野に広げていきたいという希望を持っておりました。

いっぽう任天堂は，今，私がみなさまに申し上げましたように，1995年以降――90年代の半ば以降，さらに2000年を目指して，このいわゆる家庭用ビデオ・エンターテイメントのマーケットをどう展望するのかという大きな問題を見つめてまいりました。それには，世界の中で，シリコングラフィックスと提携して，彼らの持っている，世界でもっとも進んだ，そのいわゆるコンピュータ・グラフィックスの技術を導入し，彼らとともにこれを家庭用で発売していくことが，最高の選択であるという結論に達しまして，ここで両社は合意し，そして，1995年発売を目指して，新しい，今までかつてなかったようなハードソフトを作っていこうという考えで，これから展開を進めてまいります。

そのマシンとは――64ビット！

今，このマシンというのは，現在一部のマスコミとか，その他のいわゆる調査機関などが，いろいろな観測をしておりますけれども，それらの観測はまったく当たらない。彼らの，そうした今までの考えかたというのは，もう通用しません。

この機器は，まことの64ビット，ミップス方式。つまり，シリコングラフィックスならびにミップス社の方式。ミップス方式のマイクロ・プロセッサー。グラフィック・プロセッサー等の技術に基



づいているのでありまして，これをもし，私たちのスケジュールどおりに発売いたしますれば，私が先ほど申しましたように，もう，1990年代は，これ以上のハードソフトは，まず出現しない，ということが，シリコングラフィックスや任天堂は確信を持って，言明できるわけでありまして，今，多くのその人たちが，8ビットから16ビットへ。16ビットから32ビットへ。そして今，16ビットの時代です。16ビットの今，時代だから，つぎは32ビットの時代なんだと。これから，マーケットは次世代ゲーム機なんて――私はそういう言葉はまったく否定しつづけてきておりますけれども，“次世代ゲーム機”なんて言って，そして32ビット機が，16ビット機にとってかわるんだと，これが，まさに今年から，来年，再来年にかけて，そういう流れが世界的にでてくるんだなんていうようなことを言っている人たち――こういう人たちがいかにまちがっているか。いかに何も知らないで，ものをしゃべっているかということを，任天堂とシリコングラフィックスは証明しようというわけであります。

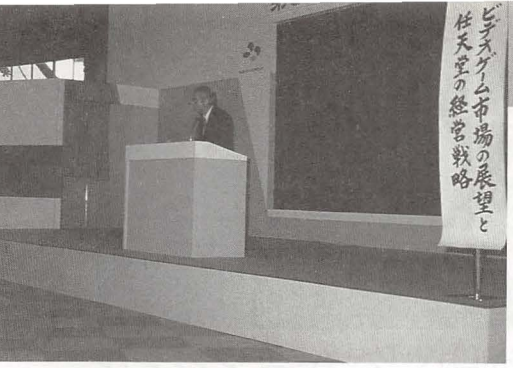
8ビットから16ビット，16ビットのつぎは32ビット，32ビットのつぎは64ビットというような，ハード的な側に立って，極めて常識的な発想は，この衣食住に直接関係のない，娯楽の世界――娯楽のマーケットでは，そんな発想はまったく通用しません。

「任天堂は，なぜ32ビットを飛び越えたんですか」と――この発表に際して，今朝がたアメリカから私に電話がありまして，アメリカの報道関係者が100人以上集まって，そしてサンフランシスコでいわゆる記者発表をやったんですけれども，そのときに，「なぜ，任天堂とシリコングラフィックスは，16ビットのつぎに32ビットをやらないんですか」というような，そういう質問がやはりアメリカにおいてもなされたようでありますけれども，これにつきましても，アメリカのシリコングラフィックス，任天堂の答えを私が今，みなさまがたにお話しすることも同じでありまして，娯楽の世界でそういう常識は通用しない。なぜならば，もし，そういう常識――その32ビット時代というものになったら，いったいどうなるんだと。

「鶏群の一鶴」という言葉がありますけれども，たとえば白い，あるいは茶色い，あるいは黒い，そういう鶏たち。たとえば，そういう種類はちがうけれども，鶏は鶏なんです。そういう鶏が，白い鶏，茶色い鶏，黒い鶏と――でも鶏は鶏だ。32ビット機は32ビット機です。そして，ビデオゲーム機はビデオゲーム機です。

そんなもので――あまり差がない，ほとんど特徴がない，そういうようなマシンを何社かがだして，そしてそれによって，その上を走るソフトウエアが，またいろいろでて，そしてそんなことが，もしそれが競争だという形になったら，いったい市場はどうなるんですか。

今でさえ，今このスーパーファミコンが認められ，スーパーファミコンが大衆のユーザーの支持



を得て，そして，90%以上のシェアをとって，そして今日ここに，これだけの多くの未発売ソフトが並び，多数のみなみなさまがきていただいた。それでさえ，それでさえソフトが多すぎると。その中には，いったい売れるソフトというのは，この200種類のソフトの中で何種類なんかと。そしてまた，いったいいくつが100万個以上売れるんかということの見当が，しだいにつきにくくなってきているときに，どんぐりの背くらべのようなソフトが，ハードが，ゾロゾロとでてきて，それで市場が活性化するなんてことをもし思う人がいたとしたら，それはまったくエンターテイメントのマーケット――娯楽の市場をまったく知らない。まさにそれは暴論であります。

そんなことが起これば，市場は崩壊します。ユーザーはみんな，こんな同じような特徴のないソフトがでてきて，もうこんなものはみんな嫌だと，もう胸膨れしたと去っていきます。第一，大衆に売る商品で，そんなあれもこれもとは買えません。ユーザーの懐勘定というものは，ひとにぎりの人を別とすれば，娯楽の市場で，そんなに家庭用のその娯楽品の中で，そんなにお金は使えない。彼らは，自分たちがもっともいいと思う，もっともほしいと思うものに集中するんでありまして，したがって，生活必需品の分野においてはそういう発想はまた異なりますけれども，しかし，そうでない我々のマーケットが，そんな生活必需品の業界のように，何社もが入り乱れて競争すれば，共倒れになるし，市場は崩壊してしまう。それを，多くの人たちがわからなくっても，任天堂はハッキリとそういうことを自覚いたしております。

だからこそ，だからこそ任天堂は，他の追随を許さないような，完全に差別化された，そして，多くの人たちが，すべて任天堂のマシンを支持してくれる。任天堂を買ってくれる。信頼してくれる――そういう状況を継続さし，そしてそれらの人たちの期待に応えていく。それこそ，このマーケットを持続さし，さらにこのマーケットを繁栄さしていく唯一の道であるというふうに任天堂は考えております。

開発者のニーズに応えたプラットホームを作っていく

ですから，私たちは，マスコミの一部の人たちが次世代ゲーム機論争，次世代のゲームはなんて言ったって，任天堂はいっさいコメントをいたしておりません。私は言うんですけれども，あなたがたの言っている次世代というのはいったい何なんですかと。何が次世代なんですかと。それは，CD-ROMだと，それはマルチメディアだと言う。

だいたい“マルチメディア”なんて言葉は，今やまさに日常茶飯事のようにして，誰もが知り，誰もが使っていたとしても，いったいマルチメディアとは何なのか。Aの人の言うマルチメディアと，Bの人の言うマルチメディアと，Cの人の言うマルチメディアと，みんなちがうじゃないかと。だいたい“マルチメディア機器”というのはいったいどんなもんなんですか。私は言うんですが，「どんなものか見せてください」って言うんです，私は。そんなものはないじゃないですか。どこにもない。どこにもないのに，なぜ“マルチメディア”なんだ。言葉だけが一人歩きしている。

こんな，馬鹿げた一部マスコミや，一部調査機関のたわごとは――こんなものに霞まされて，我々のビジネスは成立しません。我々は，そんなたわごとは無視して，真に，真に世界の大衆消費者が，これこそ我々のほしい機器なんだと。そして彼らがそれを買ったとき，買ったとき，マルチメディアというのは，ああ，こういう機器のことかと，この機器のことが，なんかいろんな人が言っていたマルチメディアというのは，実はこのことだったんだなぁと，買ってから，買ってから気がつく。そういう機器を任天堂，シリコングラフィックスは，共同開発して，世に問おうと。世界の市場で，世界のユーザーにそれを評価してもらおうと，いうことが，任天堂の最重要課題であります。

そしてそれは，ゲームに携わる――ゲームソフト開発に携わる人たちの数は，年々増えてきました。また，レベルも上がってきました。しかし，彼らの才能――彼らの才能と，彼らのイメージ。それを彼らは実現したい。実現できれば，もっともっと楽しくおもしろいソフトが作れるという自信。そういう自信が，数少ない――数は多いけれどもその中で才能のある人は少ない，依然として――その少ない才能の持ち主たちは，みんなそういう気持ちに燃えています。

彼らのニーズ，彼らの願うところは，これは任天堂は全力をあげて応えていかねばならない。そのために何がいったい必要なのか。それは，もちろん64ビット，最高速の，最高のコンピュータ・グラフィックスを駆使した，そういうマシンであることはもちろん当然でありますけれども，それにも増して，そのいわゆるソフトメーカーの人たちが，自分たちのイメージを，制限なく，しかも容易に実現できる――そういうプラットホーム。プラットホームというのは，高度な開発ツールでありますけれども，このプラットホームが必要なんです。これがなければ，どんなにすごい，「こんなすごいマシンはないでしょう」と，いくら威張ってみても，決してそのマシンの上を走るソフトで，多くの大衆が拍手喝采するような作品は，作れない。

このツール――このプラットホーム，これをシリコングラフィックスと任天堂は，世界のソフトメーカーに，世界の有能なソフトメーカーに供給していこうということでありまして，そのとき，世界の有能なソフトメーカーが，俺たちの，俺たちの選ぶすばらしい，今までになかったようなソフトウエアは，このマシン，そしてこのプラットホームにおいて（以外）は，世界中でどこを探しても実現できないということを，遠からず彼らがすべて認識する。それを任天堂，シリコングラフィックスは確信しているがゆえに，今回の提携を両社合意し，これを推進することを決定いたしたわけであります。

前段階として業務用のゲームを開発する

そして，これによって，90年代半ばをひとつの転機にいたしまして，90年代の後半，これからの長期的展望の中で，いったい我々のマーケットというのはどうなるのか。

それは，私が先ほども申したとおり，家庭用ビデオ・エンターテイメントのマーケット――もちろんこれは，ビデオゲームが軸であります。ビデオゲームが軸でありますけれども，このマーケットを拡大さし，飛躍さし，発展さしていく。これができるのは，もはや世界で，任天堂，シリコングラフィックスの連合以外には成し遂げられないという，強い強い自信を私は持っておりますし，それによって多くの流通のみなさまがた，とりわけ，任天堂がはじめております，任天堂エンターテイメントショップにご加盟をいただいた，この8月末で2,217店舗の，そういう，たくさんのお店のかたがた。今は先ほども申したように，バラつきがおこり，あるいは，マイナスになってくる，という危機意識をお持ちのところも，私は少なからずあるのではないかと思いますけれども，今しばらく，どうか任天堂を信じていただきたい。

つぎの段階において，遠からず実現するこの任天堂の路線は，必ず，任天堂エンターテイメントにご加盟いただいたかたがたに対しまして，やはり加盟をして良かったという気持ちを持っていただけると私は，確信いたしております。

この開発のスケジュールは，1995年末を目指しておりますけれども，その前段階といたしまして，いったい我々は，究極の家庭用ビデオ・エンターテイメントとはいったい何なのか。いかなるものなのかということを，もっと早く，多くのかたがたに見ていただきたい。知っていただきたい。

そのために，来年の年末までに，いわゆる業務用――つまり，テーマパークとか，ゲーム・センターなんかが業務用の分野ですけれども，そういう業務用のハードソフトを開発いたしまして，それをみなさまがたに見ていただきたいと考えております。

任天堂は，なにも，そんなテーマパークとか，ゲーム・センターにまったく興味もなければ，関心もない。一部のマスコミや調査機関は，ゲーム・センター・マーケットが，あいかわらず，年率2ケタの成長をしているかのごとく言っている人もいますけれども，これはまったく知らない人でありまして，私――すなわち任天堂のそのいわゆる調査では，少なくともゲーム・センターの収入は，昨年にくらべて20%は減っています。なにも，ゲーム・センターは――純正じゃないゲーム・センターもご多分にもれず，去年にくらべて2ケタ減っているわけです。収入は減っている。これは，任天堂の調査では，確信をもって言えることでありまして，決してこれはまちがいではないと思っております。

こういうわけで，任天堂はそういうような分野は興味ない。しかし，しかしそのいわゆる家庭用の史上最強のハードソフトを実現さすためのプロセスとして，過程として，業務用ゲーム機は，早く作れますから，それをまずやって，そして多くの人たちにそれを示しながら，任天堂の構想を明確に理解していただきたい。

このように考えているわけでございまして，こうした観点から，この市場はもちろん一高一低，それは波があります。波はありますけれども，たとえ波があろうとも，長期的に展望するならば，この市場は世界的に――日本はもちろんですけれども，世界的に新たなる展開を示すということをみなさまがたにお伝えいたしまして，時間が1時間でございますので，時間ちょうど1時間まいりましたので，私の話はこれで終わらせていただきます。ご静聴ありがとうございました。

♬計16時間の公演，のべ87名の出演者――。その巨大イベントとは!?♬

真夏の2大GMライブレポート

昨年8月，日本青年館で開催された，六つのGMバンドによるジョイント・ライブ「ゲームミュージック・フェスティバル'92（GMフェス）」は，熱演・熱狂とともに幕を閉じた。

それから，1年――。恒例の「真夏のGMライブ」は，今年も開催された。しかも，「ジャパン・ゲームミュージック・ライブ1993（以下，JGML）」と「ゲームミュージックライブ電撃'93(以下，電撃ライブ)」の，二つのイベントが行なわれ，GMファンは大喜びだったのだ。さらに，電撃ライブにおいては，あるバンドから衝撃的な発表があった。それについては，またのちほど。

（山中直樹）

ジャパン・ゲームミュージック・ライブ1993

■7月30日～8月1日　■クラブチッタ川崎

やはり，JGMLの特徴と言えば，GMバンドと一般曲（ここでは，GM以外）のバンドを共演させたことだろう。

そもそも，一般曲のミュージシャンが，GM関連の仕事をすることは珍しくない。作曲や編曲，アルバム制作，そしてライブへのゲスト出演といった経歴は数多く存在している。しかし，一般曲のバンドがGMバンドと共演することは，前例がなかったのだ。

また，昨年までのGMフェス（JGMLの前身）の会場が，日本青年館や中野サンプラザといった「ホール」だったのに対して，今回はクラブチッタ川崎という「ライブハウス」で開催された。クラブチッタは，プロも利用するほど有名なライブハウスなので，収容人数やライブの規模については，ホール公演と大差がない。しかし，「今までにないGMライブを」というJGMLにおいて，この企画はスパイス的な効果を発揮していた。

では，本題。

ライブの大まかな進行手順については，次ページに掲載しておいたが，これまでのライブとちがうのは「司会」という人物が存在していることだろう。

今春に解散したフェアチャイルドのリーダーであり，『熱唱!!ストリートファイターII』を代表とするゲーム音楽の作曲，編曲を務めた戸田誠二と，『恐竜戦隊ジュウレンジャー』などに出演し，持っていない家庭用ゲーム機はネオジオだけ（……）という千葉麗子の2人が，3日間とも司会を務めた。落ち着いた戸田氏と，明るい千葉嬢という表裏一体のコンビであったが，アドリブを含め，なかなかおもしろい司会進行となっていた。ときどき，出演バンド名をまちがえたような気もするが，そのへんはご愛敬ということで。

また，「GM業界からアイドルを」というコンセプトで結成されたPUFF（パフ）たちも，すべての日にレギュラー主演した。デビューして間もない彼女たちだけに，今後の活躍が気になるものの，会場には早くも彼女たちを見にきたファンがいたり，カメラマンのやんま氏も絶賛するなど，なかなか良いスタートを切っているようだ。

それでは，ライブの模様を。

まず，初日――。

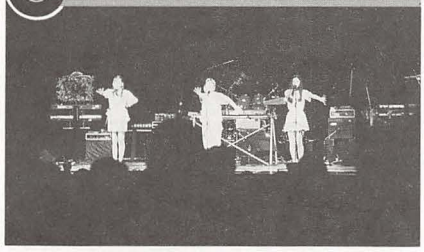
いきなり，ステージに「荻窪サッカー団」と名乗る集団が登場した。ところが，その正体はゲーマデリックだったのである。さすがに，ボールを蹴ったりはしていなかったが，ボーカルのMr☆Kは，ユニホーム風の衣装を着て，顔ペイントまで施していた。

演奏曲目

●7月30日～8月1日（3日間とも）
〈PUFF（パフ）〉
STARTING OVER
追憶
●7月30日（金）
〈GAMADELIC（ゲーマデリック）〉
①ゲーマデリックのテーマ（オリジナル）
②VAPOR TRAIL（空牙）
③DRAGON GUN　～神炎～（ドラゴンガン）
④ウルフファング（ウルフファング）
⑤ファイターズヒストリー・メドレー（レイ・マクドガル～リュウ・フェイリン～カノウ・リョウコ～リー・ディエンドー～ミゾグチ・マコト）
⑥カルノフが街にやってきた（カルノフ）
⑦FLOWER BUSTERS（フラワーバスターズ）
⑧ザ・ライフライン・オブ・ニューヨーク（クルードバスター）
⑨ウォーク・ライク・スーパーコップ（ロボコップ2）
〈スチャダラパー〉
①プロローグ
②クラッカー　MC'S
③後者
④ワイルド・ファンシー・サンプラー
⑤タワーリングナンセンス
⑥トリオ・ザ・キャップス
⑦スーパーダストブラザーズ
⑧ついてる男
⑨PROTECT HIM
⑩アニソロ
⑪コロコロなるまま
⑫ゲームボーイズ
●7月31日（土）
〈ZUNTATA（ズンタタ）〉
①MAIN THEME ―CHAOS―（ダライアス）
②Grid Seeker（グリッドシーカー）
③TECHNICAL NAVIGATION（大型筐体イデア用ソフト　バーテクサー）
④Born to be Free（メタルブラック）
⑤～I～ The Story（ラスタンサーガII）
⑥回路（ギャラクティックストーム）
⑦PROT MIND（ギャラクティックストーム）
⑧URBAN TRAIL（ナイトストライカー）
⑨シ・メール（ナイトストライカー）
⑩電脳皇帝（ギャラクティックストーム）
⑪BURNING ROAD（ナイトストライカー）
⑫JAPANESE SMILE（ニンジャウォーリアーズ）
⑬DADDY MULK（ニンジャウォーリアーズ）
⑭ARE YOU LADY?（ニンジャウォーリアーズ）
〈たま〉
①リヤカーマン
②らんちう
③ふしぎな夜のうた
④たかえさん
⑤温度計
⑥くだもの
⑦牛乳
⑧ぼくはヘリコプター
⑨お昼の2時に
⑩日曜日に雨
⑪電柱
⑫ネコふんじゃった（星のカービィver.）さよなら人類
●8月1日（日）
〈J.D.K.BAND〉
①TO MAKE THE END OF BATTLE（イースII）
②GO FIGHT（スタートレーダー）
③TURN IT UP（ブランディッシュII）
④希望を求めて（風の伝説ザナドゥ）
⑤セルセタの樹海（イースIV）
⑥旅立ちの朝（イースIII）
⑦SHE'S LIKE SO HOT（ドラスレ英雄伝説II）
⑧TRAVELLIN' HEART（ドラスレ英雄伝説II）
⑨ENDLESS HISTORY（イース）
⑩VARESTAIN（イースIII）
⑪SPEEDY'S COMING（ドラスレ英雄伝説）
〈ピンクサファイア〉
①SE（ファイナルファンタジーIV「赤い翼」）
②ハッピーの条件
③#1
④Just a Girl
⑤you're Kidding
⑥Friend（アコースティックver.）
⑦FINAL FANTASY V（新しき世界～バトル1～勝利のファンファーレ）
⑧君のハートが行きたい場所へ
⑨微笑みをかかえて
⑩Keep On Rollin'
⑪Mr.G
⑫届かないLoving You
⑬恋のダイナマイト
⑭抱きしめたい
〈J.D.K.BAND&ピンクサファイア・セッション〉
①SHOUT IT OUT LOUD／KISS（狂気の叫び／キッス）
②MAMA KIN／AEROSMITH（ママ・キン／エアロスミス）

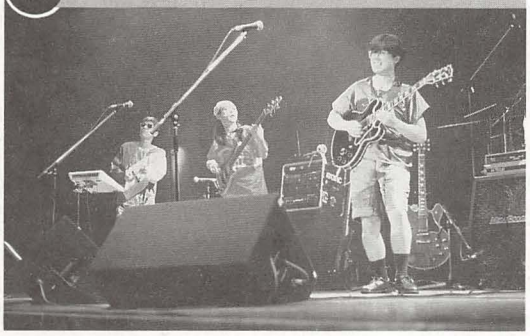
『JGML1993』の大まかな進行内容

① オープニング(約30分間)



◀戸田・千葉コンビによる案内で、パフ(写真)が唄った。これ以外の写真は、やんま氏に持ち逃げされた(冗談ですってば)

② GMバンドが演奏(約75分間)



▶3日間とも、GMバンドの演奏が最初だった。演奏時間はGMフェスのときよりも長めで、曲数も多い

新曲2タイトルを披露し,途中のMCではGMを知らない観客がいることを悟ってか,「このゲームでは,はじめてチョーキングを……」というように,データイーストのGMについての説明会(?)も行なっていた。さらに,会場に設置されたモニターには,CGアニメーションや文字テロップが表示されており,観客の目を楽しませていた。

つぎに登場したスチャダラパーは,楽器を弾かない(弾けない)ラップ・バンドである。同バンドは,スーファミ版『ゼルダの伝説』のCF曲を担当したことがあり,今回のライブでもCF曲の原曲である「ゲームボーイズ」を披露してくれた(個人的には,CFバージョンが聴きたかったが……)。また,同曲の演奏途中にマリオが乱入したり,フィナーレでザ・ドリフターズの「いい湯だな」を流すなど,笑いの絶えない幕切れとなった。

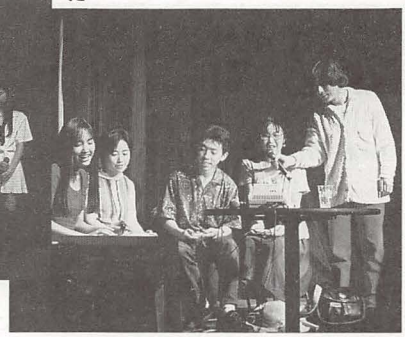


▲今回の目玉であるズンタタ。スライドの映像で,演奏曲が『ナイスト』とわかった人はエライ!

③ 中間イベント(約30分)



◀▼休憩時間として,観客をステージに呼んでのゲーム大会やトークが行なわれた



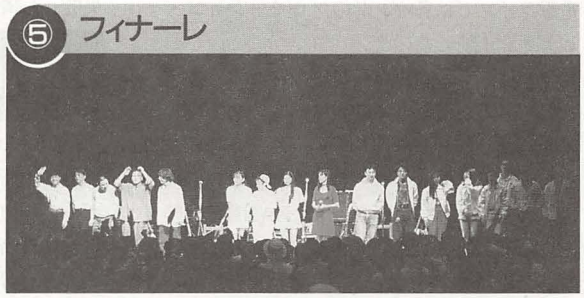
④ 一般曲バンドが演奏(約75分間)



◀観客の反応から見て,GMと一般曲それぞれのファンは半分ずつだったようだ

▼その日のオールメンバー・キャストがステージに登場して大団円となる

⑤ フィナーレ



そして,2日目——。

GMファンにとって,このライブの最大の魅力と言えば,ズンタタの演奏があることだろう。ズンタタは,ゲーマデリックやJ.D.K.BANDとちがい,電撃ライブに出演しないこともあって,2日目の会場は圧倒的な混雑を記録した。多くのファンが待ちこがれ,「ズンタ,ズンタ」というコールが響く中,ついに登場したズンタタは,ある驚異的なことをしたのだ。

MCがなかった。休憩がなかった。75分間にわたるノンストップ公演である。さらに,ステージ後方にスライドを設置し,各演奏曲ごとにさまざまな映像を表示したり,大道芸人をステージに登場させるなど,あいかわらずのパフォーマンスぶり。良い意味の徹底主義者である,ズンタタならではの快挙だ。

そして,テクノ系のズンタタに対して,アコースティックなスタイルがウリである,たまの登場となった。アンコールで「さよなら人類」を演奏する直前に,即興でゲームボーイ版『星のカービィ』のCF曲を演奏し,拍手喝采を浴びていた。

ついに,最終日——。

昨年のライブで先陣を切ったJ.D.K.BANDが,今回は最終日に出演した。前回,自分たちの平均年令を気にした岸本氏は,今回もパフたちを見て,「(年令が)オレらの半分もいってないんじゃないの?」と発言。演奏曲については,3枚目のアルバム『ボーカル・スペシャル』を発売した直後ということもあり,同アルバムの収録曲が大半を占めていた。また,未発表作品である『イースIV』を演奏するなど,ファン・サービスにも余念がなかった。そして,途中から女性ボーカリストの山下弥生が登場。ライブ初出演ながら,迫力の美声を響かせていた。

そして,トリを飾ったピンクサファイアは,メンバー全員が大のゲームファン。登場時に,『F.F.IV』をBGMにしたり,『F.F.V』の曲を演奏するといった光景も見られた。残念ながら,ヒット曲である「P.S. I LOVE YOU」は演奏されなかったが,PSを知らない観客さえも引き込んだパフォーマンスぶりには,ただただ感心するばかりである。

そして,恒例のセッションでは,キッスやエアロスミスといった,「これを聴いてバンドをはじめた」と思われる曲が演奏され,3日間にわたる公演は終了した。

ゲームミュージックライブ電撃'93

■8月19日～20日　■日本青年館大ホール

今回は良かったビデオ上映

8月19日――。ここ千駄ヶ谷駅(日本青年館の最寄り駅)では，多くの人々がひしめきあっていた。ヴェルディ川崎と名古屋グランパスエイトの試合である。

失礼。

本題に移るが，今回の電撃ライブは，かつてのGMフェスと同じスタイルをとっていた。1日3バンドで2日間の公演，GMバンドだけが出演するなどが，その代表例と言える。なお，ステージ進行については，各バンドともビデオ上映（5分）→演奏（40分）→休憩（5分）と進めていき，最後のセッション（10分）でフィナーレとなる。

しかし，電撃ライブにはGMフェスと大きく異なる点があった。それは，各バンドの演奏直前に上映されたビデオである。GMフェスでは，主催側からのCFが上映されたのに対し，電撃ライブでは各バンドのプロモーション・ビデオを上映したのだ。

これは，いい企画だった。なにしろ，各バンドとも，かなりリキの入ったものを上映してくれたので，演奏前から場内が湧いてしまったのだ。なお，それぞれの内容については以下のとおり。しかし，J.D.K.BANDと矩形波倶楽部が上映したビデオが，商品のCFだけだったのは……。

■葉山宏治&ブラザーズ

空に浮かぶ兄貴の姿（シングル「仁義なき兄貴」のジャケット写真）に，群衆が群がるといった実写シーンが圧巻。

■ゲーマデリック

メンバーの顔がつぎつぎと変化（モーフィング）するCGがおもしろい。曲目の案内で「空牙」の名がでた瞬間，歓声が湧きあがった。

■矩形波倶楽部。

スーファミ用ソフト『がんばれゴエモン2』の紹介。ゲームに登場する巨大ロボット「ゴエモンインパクト」の姿が大ウケした。

■J.D.K.BAND

OVA「イース」の紹介。そういえば，JGMLにてJ.D.K.BANDが演奏したときも，場内のモニターには同作品が放映されていた。

■アルフライラ

アルフの練習風景と，カプコンの歴代ゲームの画面を交互に表示。名作が写ったとき，ちゃんと観客が「おおっ」と反応していた。

■S.S.T.BAND

過去のライブの場面，そしてメンバー紹介と練習風景が放映された。なかには，練習で失敗した瞬間や，踊り狂う某氏の姿が。

白雪姫と7人の兄貴たち

今回，トップバッターとなったのは，あの葉山宏治&ブラザーズである。作曲者であり，ボーカル担当の葉山氏が，ハンドホンを片手に「兄貴節」を熱唱していた。

また，4月のソロ・ライブにつづき，今回も2人の兄貴（ボディビルダー）がステージに登場，華麗なマッチョ・ダンディーぶりを見せてくれた。それにしても，「それは!!」や「もうだめだぁ」といったシャウト（叫び声）に，観客のほとんどが合わせられるとは，結成してから半年もないバンドとは思えぬノリと人気と浸透力である。個人的に，「ドイツ人ジャーマン」（ドイツ，ドイツ，ジャーマンという曲）が演奏されなかったのは，非常に非常に非常に残念だったが。

つぎに登場したのは，元・荻窪サッカー団，ゲーマデリックである。プロモーション・ビデオで，カルノフのCGダンスを披露したり，いきなりMr☆Kが「夏の思い出」（夏がく～れば，ってヤツ）を唄ったりと，あいかわらず奇抜なステージとなったが，全体的に内容がJGMLのときと大差なかったのが難点か？

そして，初日のトリは矩形波倶楽部が飾った。今回のライブでは，アルバム『Pop'nツインビー』でボーカル（マドカ役）を担当した國府田マリ子がゲスト出演（開催前にステージ上で場内アナウンスもした）。また，曲のコーラスを観客が唄ったり，古川氏が新しく購入したギターに観客が「ミッシェルJr.」と名づけるなど，まさにバンドと観客が一体となるステージだった。次回からメンバーを変更する矩形波倶楽部。古川氏のソロ活動ともども，がんばってほしいところだ。

くたばってたまるか！（パンフより）

そして，8月20日―。

まずは，JGMLでも白熱のステージを見せてくれたJ.D.K.BANDが登場。残念ながら，出演予定の山下弥生が欠場となったものの，

8月19日



葉山宏治&ブラザーズ

『超兄貴』における楽曲の完成度，人気の高さが一つのバンドを産みだした。作曲者の葉山宏治（ボーカル）を筆頭に，白石慶一や藤井修などの豪華メンバーが勢ぞろい。今年4月には単独ライブが開催された。



GAMADELIC(ゲーマデリック)

アルバム『空牙』のヒットがデビューのきっかけとなる。「何でもござれでござる」を持ち前に，昨年にはアルバム『RAP a de LIC（ラッパデリック）』を発表。GMでは珍しいラップというジャンルを全面に押しだし，好評を博した。



矩形波倶楽部

すでに，87年秋からライブ活動もしており，これらGMバンドのなかでは，老舗的な存在と言えるだろう。また，リーダーの古川もとあきは，アルバム『サウンド・ロコモーティブ』をはじめとしたソロ活動も行なっている。

8月20日



Alph-Lyla(アルフライラ)

88年に結成した女性バンド「アルフ・ライラ・ワ・ライラ」が原型。91年に「ALFH LYRA（アルフライラ)」と改名，メンバーを一新（男3人，女3人）したが，今回から再び「全員女性」という新メンバーで活動することになった。



J.D.K.BAND

はじめてプロ・ミュージシャンを中心に結成されたバンド。3枚目のアルバム『ボーカル・スペシャル』では，女性ボーカルとして山下弥生，長織有加が参加。今後の躍進が期待される。しかし，JDKが何の略称であるかは，まったくの不明。



S.S.T.BAND

言わずと知れたGMバンドの大御所である。活動をはじめたのは，88年7月にアルバムを発表してからであるが，87年12月に開催されたセガのイベントにおいて，「SEGAバンド」という名で演奏したのが，事実上のデビューだった。

岸本氏は「カッコイイお兄さんが，ずっと唄ってあげるからね」宣言。結果として，曲目も変更されたが，おかげでJGMLとちがったステージになったのは，不幸中の幸いだろう。また，メンバーが観客席の入口から登場し，イスに立って演奏するなど，強烈なパフォーマンスは，いまだ健在だった。

つぎに，新生・アルフライラの登場である。同じ女性バンドでも，前々身であるアルフ・ライラ・ワ・ライラは，カプコンの女性社員だけで結成されたバンドだった。しかし，新生・アルフライラは，とにかく演奏が上手な人ばかりを集めたとか。たしかに，バイオリン・ソロやボーカルなどを聴くと，そのへんもうなずける。ちなみに，アルフはGMだけでなく，CMソングなどの一般音楽にも着手する予定なので，今回のライブでファンになった人は，ぜひとも応援してほしい。

そしてラスト。早くも歓声が響きわたる。横断幕を用意したファンもいる。そして，新曲「PLYGONIC CONTINENT」が鳴り響いた。大御所，S.S.T.BANDの登場である。

「この1年間，何もやってないので，いろいろ忘れてます。今日はクツを忘れました」とリーダーの並木氏がギャグを飛ばす。しかし，S.S.T.BANDが1年間も活動していなかったのは事実である。昨年4月に，オリジナル・アルバム「ブラインドスポット」を発表して以来，昨年のGMフェスで演奏して以来，音沙汰がなかったのだ。

それだけに，この日を待ちこがれたファンが多いだろう。そして，ステージも中盤にさしかかり，バラード曲の「新たなる旅」を演奏したあと，並木氏が再び語りはじめた。

「こう，静かなときに話すのも何ですが，今日は重大なお知らせがあります。S.S.T.も，今年で5周年というわけなんですが，今日でS.S.T.というバンドは……このメンバーではやらなくなっちゃうんですよ」

突然の出来事，活動休止宣言だった。

しかし，演奏はつづけられた。バンドも観客も，数分前のことを忘れるほど盛り上がる。とくに，新曲の「それいけ！ココロジー」は，S.S.T.BAND初のボーカル曲(しかもラップ)である。しかも，ボーカル担当の光吉氏が「となりのトト○」の着ぐるみで登場，これまでS.S.T.BANDが積み上げてきたイメージを一新させた(笑)。しかも，ドラムの熊丸氏はサルの格好をするわ，ここでは書けないような芸をするわで，並木氏が「活動を休止したくなる理由がわかると思う」と嘆いていた。

そして最後には，S.S.T.BANDのデビュー曲であり，ヒット曲でもある「AFTER BURNER」を演奏し，観客に別れをつげた。しかし，演奏が終了した瞬間，すでにアンコールは場内を埋めつくしていたのである——。

演奏曲目

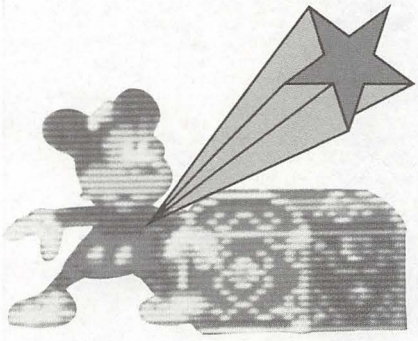
●8月19日（木）
〈葉山宏治&ブラザーズ〉
①イントロダクション（S.E.）
②I-DATEN・DA
③仁義なき兄貴
④ANIKI 01〈ゼロワン〉
⑤フィットネス兄貴
⑥兄貴と私（THE NEWS）
⑦世界の兄貴達（アコースティックver.）
⑧インディーズ
⑨サムソンとアドン
⑩NEW SEXY DYNAMITE
〈GAMADELIC（ゲーマデリック)〉
①ゲーマデリックのテーマ（オリジナル）
②ウォーク・ライク・スーパーコップ（ロボコップ2）
③DRAGON GUN〜神炎〜(ドラゴンガン）
④FLOWER BUSTERS（フラワーバスターズ）
⑤カルノフが街にやってきた（カルノフ）
⑥ファイターズヒストリー・メドレー（ファイターズヒストリー）
⑦VAPOR TRAIL（空牙）
〈矩形波倶楽部〉
①オープニング
②Twin memories（Pop'nツインビー）
③コスモプラント（グラディウスIII）
④Eternal Planets（Pop'nツインビー）
⑤Farewell（グラディウスII）
⑥Time to Party Hearthy./（XEXEX）
⑦バンパイヤ・キラー（悪魔城ドラキュラ）
〈フルメンバーズ・セッション〉
GET BACK／THE BEATLES（ゲット・バック／ザ・ビートルズ）
●8月20日（金）
〈J.D.K.BAND〉
①TO MAKE THE END OF BATTLE（イースII）
②GO FIGHT（スタートレーダー）
③希望を求めて（風の伝説ザナドゥ）
④旅立ちの朝（イースIII）
⑤TURN IT UP（ブランディッシュ2）
⑥VARESTAIN（イースIII）
⑦SPEEDY'S COMING（ドラスレ英雄伝説）
〈Alph-Lyla（アルフライラ)〉
①オープニング（ストリートファイターII）
②紅のケン（ストリートファイターII）
③Endless Fighter（マッスルボマー）
④バイオリン・ソロ（魔界村ほか）
⑤Angel's Tear Drop（オリジナル）
⑥嵐になれ（ストリートファイターII）
⑦ぼくらのロックマンX（ロックマンX）
⑧Ready to Fight!（ストリートファイターIIダッシュ）
〈S.S.T.BAND〉
①オープニング（SDI）
②POLYGONIC CONTINENT（バーチャレーシング）
③EARTH FRAME G（R-360用G-LOC）
④STREAM（バーチャレーシング）
⑤SWORD OF VERMILION（ヴァーミリオン）
⑥新たなる旅へ（ファンタシースターIII）
⑦それいけ！ココロジー（同名）
⑧RUSH A DIFFICULTY（ターボアウトラン）
⑨AFTER BURNER（アフターバーナー）
〈フルメンバーズ・セッション〉
ROCK AND ROLL／LED ZEPPELIN（ロックン・ロール／レッド・ツェッペリン）

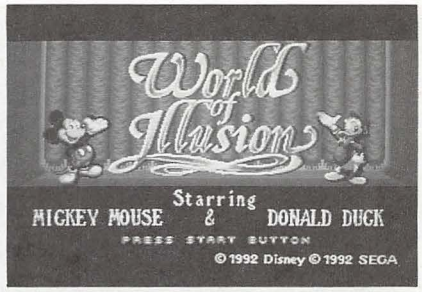
女の子だってゲームしたい！

連載第5回

by.増田桃子

入学手つづきをしていた専門学校がはじまったとか。
ゲームと勉強，両立させようね。





『アイラブミッキー&ドナルド ふしぎなマジックボックス』

■メガドライブ　■セガ・エンタープライゼス
■発売中　■価格：6,800円

既成のキャラクターを使用したゲームはいろいろでているけれど，思いだしてみたら，そういうゲームをプレイしたことがなかった。

オリジナルにこだわっていたわけじゃないんだけど，新しいアイデアや見たこともない世界をゲームに求めていた，というのが多分にあるからだと思う。

でも，ミッキーが相手ときては，少し興味がわいてしまうな。

だって，ディズニーのキャラクターからは今までにたくさんの夢を見させてもらったんだもん。また彼らと一緒に夢が見れたら，素敵よね。

ふしぎなふしぎな魔法の世界へようこそ

おなじみのミッキー&ドナルド

ディズニー制作のアニメーションがお気に入りなのは，作品そのものが優しさにあふれていて，だから観ると楽しくて幸せな気分にひたれるから。こんなふうに理由をあげる人は多いんじゃないかな。

ストーリーはもちろんだけど，とくにキャラクターの動きのこだわりかたにディズニーの優しさを見ることができると私は思う。あの柔らくてなめらかな動きは，きっとキャラクターを丸ごと愛していなければ，作れないものだものね。魂を吹き込まれているというか，あれだけ躍動感のあるキャラクターができあがるなんて，すごいことだ。そして，ディズニーの世界が好きという人は，ディズニー本人と同じようにキャラクターをやっぱり愛してると思うのよ。だって，ほら，目を閉じれば，たしかにキャラクターたちが生き生きと踊り回るのが浮かんでくるもの。

だから，今回の『ふしぎなマジックボックス』を最初にプレイしたときは，プレイヤーの操るミッキー・マウスやドナルド・ダックが，私たちの知っているとおりのふわりとしたアクションをすることに，とても感動してしまいました。

ドナルドのあのいばったような歩きかたや好奇心たっぷりのミッキーの首のかしげかたはもちろん，走ったり飛び跳ねたり，驚く，といった彼らのおなじみの動きがそのままゲームとして楽しめるというだけで，『マジックボックス』を手にとったかいがあったなぁ，とニコニコしてしまったんですよね。

でも，これはプレイ以前の話。

ただ喜んでいただけじゃ，ゲームは進まない。いったい，どんな冒険が待ちかまえているのかしら。



▲見たこともないマジック・ボックスを見つけたことから，2人の冒険はスタート

楽しい工夫がいっぱいなんだけど

『劇場で大人気のマジシャン，ミッキーとドナルドは，ふとしたことから見たこともないマジック・ボックスを発見します。ショウの道具として使えるかもしれない，と考えたドナルドが，さっそくマジック・ボックスにもぐり込むと，彼は突然ボックスに入ったまま，なんと，でられなくなってしまいました。驚いたミッキーがドナルドを心配して慌ててボックスを調べると，ミッキーもまたボックスに飲み込まれてしまったのです。

気づくと，今まで見たこともない世界にミッキーたちは放り投げられていました。そして，どこからかブキミな声が彼らに語りかけます。「おまえたちの魔法とやらは，この世界で通用するかな。みごとこの世界から抜けでてみるがいい」

声の主は，どうやらミッキーたちの突然の侵入を楽しんでいるようでした。

とにかく，わけのわからないこの世界からもとの世界にもどろう。

こうして，思いがけない冒険が今，はじまったのです』

ディズニーランドをそのまま閉じこめたような世界を舞台に繰り広げられるアクション・ゲーム。魔法のスカーフをひるがえしながら，体当たりしてくる敵キャラをかわし，ステージの奥にいるボスキャラを倒して，面クリア，というもの。敵キャラは，邪悪な魔法をかけられてモンスター化した花や蝶たちで，ミッキーたちの魔法でもとの姿にもどしてあげるの。死という概念を結果的に持たないディズニーらしさが，ここにも感じられるよね。

グラフィックがきれいなのはもちろんだけど，面構成もなかなか練られていて，仕掛けも豊富。とにかくていねいに作られてるなぁ，と画面を見てひたすら感心してしまいました。

そして，買ってからわかったことなんだけど，これも今まで本誌で紹介した例にもれず，2人同時プレイ可能なゲーム。あ，笑いまし

さて、本コーナーも連載5回目とあいなりました。もっと、女の子パワーが欲しい、欲しい、欲しいのであります。もちろん男の子パワーも熱烈大歓迎、キッスの嵐。なぁーに、遠慮はいらないわさ。さらなる読者のかたがたからのお便りを待ってます。ちょうだい。

たね？このままではすっかり，アクション・ゲームは２人同時プレイしか遊ばないやつだと思われてしまうかもしれない。これは，危険だなぁ。

だけど，今までいろいろなタイプの２人同時プレイのアクション・ゲームを見てきたつもりなのに，今回の『マジックボックス』は，これまで遊んできたゲームと同じものさしで計れない楽しさがあるんです。２人同時プレイのゲームには，こういう醍醐味もあったのだなぁ，とびっくりしてしまいました。

たとえば，面をクリアするのに必要な小道具が用意されてるのだけど，それは，２人のコンビネーションがうまくいって，やっと機能するの。普通のジャンプでは届かない高い枝に登るために相手を放り投げてあげるシーソーや，写真で紹介しているトロッコがそう。

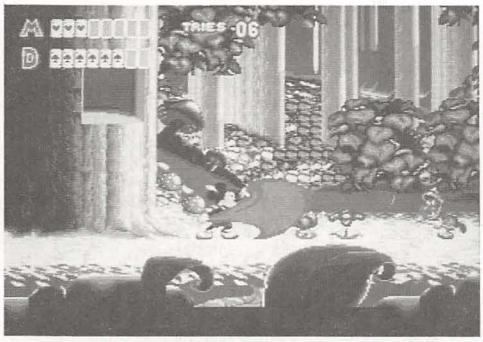
敵に対しての攻撃ではなく，ステージを進むためのもので，キャラクターのコミカルなアクションも手伝って，動かしているだけで楽しい。そして，先に書いたとおりコンビネーションを必要とするから，楽しさに加えて，相手の息に合わせる，という緊張感も生まれてくるのね。

こういうアクション・ゲームの作りかたもあるんですね。行く手を阻む敵をなぎ倒して，面を進むだけが，それとは限らなかったんだなぁ。

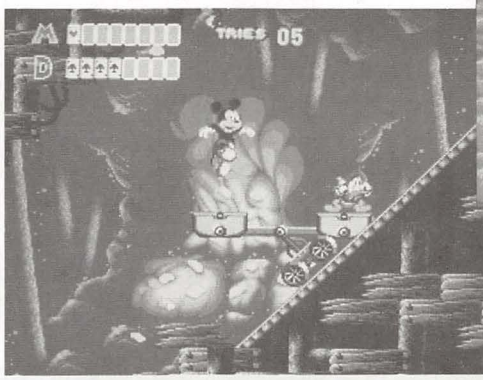
１本で三つの楽しみ

１人で遊ぶことも，もちろん可能。だけど，なんだか，変な言いかたですね。普通なら，１人でプレイするのは大前提で，２人で遊ぶこともできる，と書くべきなのに。

そうそう，１人で遊ぶ場合，ミッキーたちからもうひとつプレゼントがあるんです。ミッキーでしか行けない面や、逆にドナルドでプレイしないと見られない面が用意されているんですよ。『マジカルボックス』には，夢と冒険がいっぱいつまっていますね。



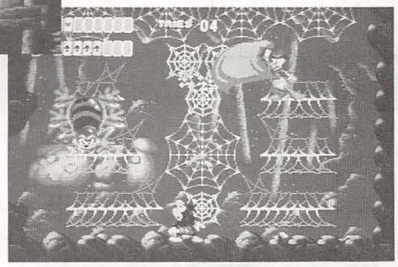
▲襲いかかってくる敵を魔法のスカーフをはためかせて退治。敵はもとの花の姿にもどる



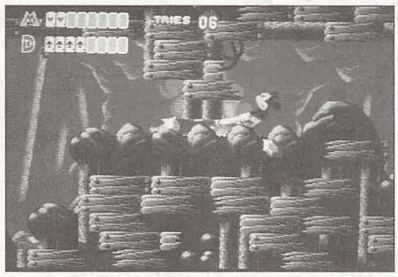
▲両端に乗り，シーソーのように交互に方向の下ボタンを押すとトロッコは進む。コンビネーションが大切



▲魔法のじゅうたんで空の旅。龍巻や敵キャラが彼らの行く手をはばもうとするので注意



▶１面のボスキャラ。タイミングのよい華麗な魔法さばきでやっつけよう



▶２人同時プレイも可能。相棒を助けおこしたりするアクションが楽しい

LOVE 今月のメッセージ

あちこちそちこち訪ねてみよう
やっぱりこの世はワンダーランド

桃子の部屋

「私の好きなゲームは，PCエンジンの『ライザンバーIII』。すばらしい音楽&グラフィック，女の私でも爽快に楽しめる難易度設定など，よくできてると思います。あと古いけど，『源平討魔伝』。夏には部屋を真っ暗にしてプレイするのが，このゲームの正しい遊びかたです(笑)。こーゆー日本美あふれるゲームって，少ないんですよね。そこが気に入っているんですが」(P.N.こゆきさん)

★難易度設定って，心強い味方ですよね(笑)。いつかHARDランクでクリアしてみせるもん，とEASYに設定してしまうのが我ながら笑ってしまうけれど，幅広い層の人に楽しむには必要な機能ですものね。この設定がうまくできてるかできてないかで，そのゲームのおもしろさの印象も変わってくるものだと思います。『ライザンバーIII』というのは，アクション・ゲームなのかな？　今度，ショップで探して，ぜひプレイしてみようっと。

☆

「SFCソフトの『コズモギャング・ザ・パズル』，その名のとおりパズルゲームです。ゲーム内容もさることながら，何といっても『コズモ』のかわいらしさに目をうばわれてしまいます。ゲーム・センターでもプレイできますが，私はハマりすぎてソフトを買ってしまいました。おためしあ～れ」(P.N.Panasony-9さん)

★あ，『コズモ』はプレイしようとチェックしていたゲームなんですよ。ゲーム・センターで人気があるとは聞いていたけど，そっかぁ，SFCソフトでも発売していたんですね。チェックしていると書いたわりには，新作ソフト情報に目をとおしてなかったのは，不覚だったかな(苦笑)。

パズルものは，臨機応変な頭の切り替えを要しますよね。訓練しだいなのだろうけど，私もたくさんプレイして，パズルゲームで胸を張りたいなぁ。

さて，今月はこれまで。全部のお便りを紹介しきれないのが残念。でもでも，あなたのお便りを首を長くして待ってますよん。

夏休みはとっくに終わってしまったけれど，みんなのおすすめソフトを秋の夜長にぜひいかが？

真・読者の闘技場

第４回

おハガキ紹介：服部陽一郎（陽の字）

大・大・大・ショォォーック!!

来年のはじめからハガキ代が値上げになるらしい。これまで１枚41円だったのが，55円。闘技場では封書でのまとめ送りを許しているとはいえ，まったく支障がないとは思えない。

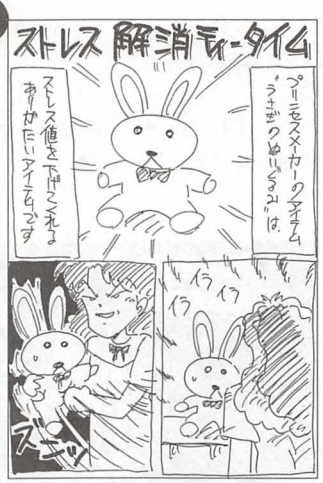
ああ，人は言う。「泣きっつらに蜂」。闘技場のレベル向上に日ごろ頭を悩ませる担当にとって，このニュースが自民党下野や横浜最下位転落と同じくらいショッキングだったことは，読者のみんなも想像にかたくないだろう。

しゃーない，役に立つかどうかわからないけどアドバイスをひとつ。最近どうも「ヘタな鉄砲も～」的な投稿がめだっているんだけど，ホントは少数精鋭のほうがずっと掲載されやすいのだ。ハガキ代も浮くことだし，１球入魂ならぬ１枚入魂でやってみてくれい。

金賞

5 Exp

愛知県豊岡市・バイオ平松（8Exp）

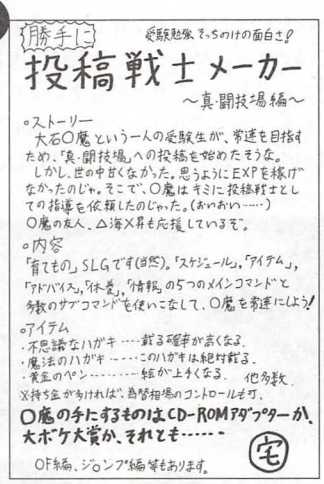


……こういうやつがゲーム・センターでコンパネぶったたいたりするにちがいない。プリンセスになってもこのぬいぐるみが手放せなかったらどうするんだろう。家来をなぐったりして。

銀賞

4 Exp

静岡県富士市・大石宅魔（7Exp）



なんのことはない，ふだん担当のやってることじゃないか。大石よ，なんならこのゲーム，オイラがプレイしてやってもいいぜ。人の道を踏みはずさせてやるから。

一般部門（2Exp.）

今回はちょっと締め切りが早かった。ダジャレでもパワーやノリで笑わせるというテもあるぞ。



埼玉県所沢市・トッリメ
（11Exp.／７位）
★悪夢が再びよみがえる。悩んだ人は悩みまくったというラゴスの居場所。暗闇の壁を押せ！



神奈川県横浜市・ヒャダルコビデ男（22Exp.／１位）
★しょせんケモノですか。そういや今月は「サムライ」ネタが多かった。時代か？



長野県北安曇郡・ほりぴり
（13Exp.／４位）
★もうこうなってくると格闘とは名ばかりだな。一種のハイテク戦争か？



愛媛県西宇和郡・ECHO
（13Exp.／４位）
★ファミトレ＆じーさん。現役を引退したもの同士，そこに友情が生まれても不思議でない。



愛媛県西宇和郡・ECHO
（13Exp.／４位）
★じーさんのこの気迫！　我々現代人の失ってしまった何かがそこにある。泣かせるなあ，オイ。



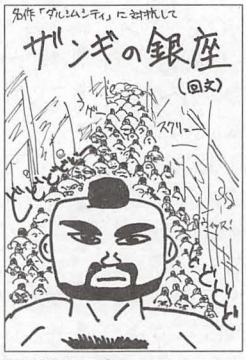
長野県長野市・BS村ちゃ
（19Exp.／２位）
★銀賞授賞作に相通じるものがある。娘を投稿者にしてどうする？　オイラはうれしいけど。



三重県度会郡・ともこざる
（９Exp.）
★パロディもギャグのうちか。でもオチぐらい自分で考えろよ。



京都府宇治市・がんば久宝！
（11Exp.／７位）
★ガイア君の人気に押されがちなカービィ。いっそのこと，地球ごと吸いこんじゃえば？



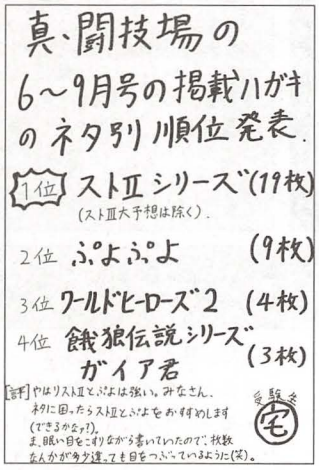
茨城県水戸市・えるみぃ
（９Exp.）
★「陽の字さんへ愛をこめて……」。じょ，冗談はやめろよ，えるみぃ（ポッ）。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
（４Exp.）
★本当にそこからサンプリングしたのかも。アコピャン，責任をもってADKに問い合わせてくれ。

今月の大ボケ (0Exp.)

静岡県富士市・大石宅魔（7Exp.）

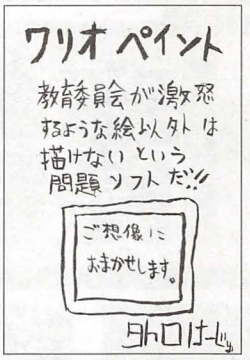


★残念ながら読みちがい。「ストII」ネタがたくさん載るのは投稿量が多いだけのこと。むしろ新ジャンルを開拓してほしいんだけどね。



埼玉県越谷市・オカエリ ￥A$U（12Exp.／6位）

★ちょっと苦戦ぎみの¥A$U。しかしまだまだ先は長いぞ。



栃木県宇都宮市・外口けーじゅ（14Exp.／3位）

★都合上コメントは差し控えさせていただきます。



長野県北安曇郡・ほりぴり（13Exp.／4位）

★ばーさん，兄貴，そしてお姉様。我が道をいくのかほりぴり。

テーマ部門（3Exp.）

今回のテーマは「勝手に○○メーカー」。

★11月号のテーマは「マリオのパワーアップ」。

どんなアイテムをとって，どんなパワーアップをするのだろうか？ イラストを入れるとなおグッド。

★12月号のテーマは「こんなモノいらない!?」。



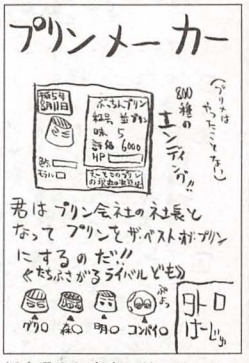
静岡県引佐郡・内はそば屋じゃない（5Exp.）

★結局最期は自殺するんだな。報われないゲーム。



北海道恵庭市・Recfis.（3Exp.）

★これも報われないゲーム。放送延長はないのかな？



栃木県宇都宮市・外口けーじゅ（14Exp.／3位）

★どーでもいいけどこのプリン，モラルが低いぜ……。



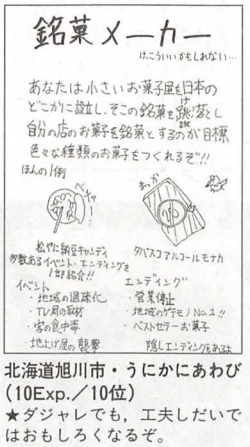
長野県須坂市・きっつぅ（3Exp.）

★昔あった電子ブロックを思いだした。若い人は知らんか。



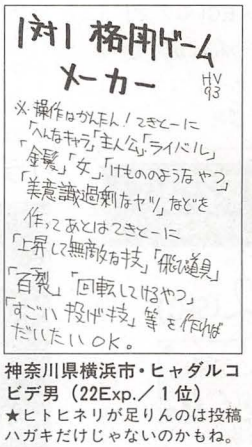
愛知県豊川市・バイオ平松（8Exp.）

★まりももいいけど，ケサランパサランだよな。やっぱり。



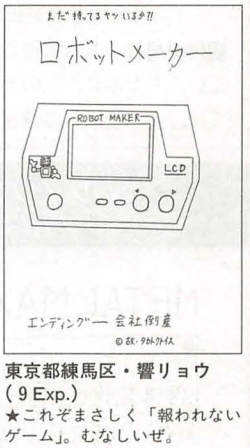
北海道旭川市・うにかにあわび（10Exp.／10位）

★ダジャレでも，工夫しだいではおもしろくなるぞ。



神奈川県横浜市・ヒャダルコビデ男（22Exp.／1位）

★ヒトヒネリが足りんのは投稿ハガキだけじゃないのかもね。



東京都練馬区・響リョウ（9Exp.）

★これぞまさしく「報われないゲーム」。むなしいぜ。

今月のエナジー・ドレイン

8月13日の為替相場をチェックしたところ，東京市場1ドルの終値は102円40銭だった。最小桁は0なので，エナ・ドレのターゲットは10位となる。しかし先月の時点では該当者がいなかったので，エナ・ドレは不発ということになった。

さて来月のエナ・ドレ抽選日は9月15日㈬。右記のランキング表に名前のあげられた投稿者は，当日夜のニュースを心して見るように。

闘技場戦士ランキング

1	ヒャダルコビデ男	22Exp.
2	BS村ちゃ	19Exp.
3	外口けーじゅ	14Exp.
4	ほりぴり	13Exp.
〃	ECHO	13Exp.
6	オカエリ￥A$U	12Exp.
7	がんば久宝！	11Exp.
〃	しげろー	11Exp.
〃	トッリメ	11Exp.
10	のうぎょうアッパー他	10Exp.

闘技通信

『真・読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめるお笑いハガキを募集中。下記の注意を読んで，どしどし応募してほしい。レース終了時に成績がトップだった人には，賞品としてスーファミ用CD-ROMユニットをプレゼント（予定）。投稿の注意：縦書，黒インク使用。ボールペン不可。毎号15～16日までに届くと掲載率大。

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『真・闘技場』係

■「エナジー・ドレイン」ルール……毎月特定日の円相場（東京市場）で，1ドルの終値の最終桁の数を順位に置き換え，その順位にあたる人のExp.を1割（端数切り上げ）減点する。

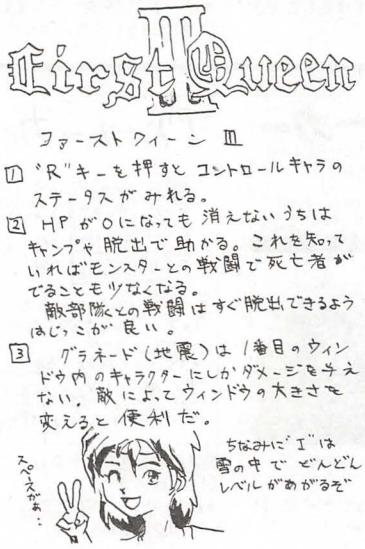
ベーマガ 秘情報局

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲームやアーケード，家庭用ゲームの㊙はもちろん，必勝法などでもＯＫです。みなさんが発見した㊙をどしどし送ってください。なお，必ずゲームの対応機種，㊙の使用方法や効果をわかりやすく明記してください。

あて先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン
編集部「ベーマガ㊙情報局」係

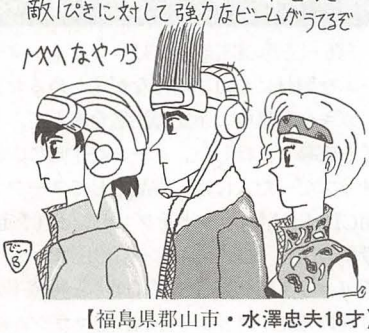
ファーストクイーンIII
（呉ソフト／PC-9801用）



【愛媛県西宇和郡・ECHO？才】

■情報局長：どれも役に立つ㊙ばかりでよい。ちなみに，③のグラネードについては，魔法全般にも該当するぞ

メタルマックス2
（データイースト／スーファミ用）



【福島県郡山市・水澤忠夫18才】

サークIII
（マイクロキャビン／PC-9801用）

サウンド・テスト

メニューが表示されている画面で，SHIFTキーを押しながら，F6キーを押すと，BGMテストができます。全部で34曲のBGMを聴くことができます。ぜひやってみてください。

【兵庫県津名町・池田義照16才】

■情報局長：ここで重要なのは，ゲームをクリアしていない（エンディングを最後まで見ていない）ディスクでは，いくらコマンドを入力しても，サウンド・テストにはならないことだ。注意してほしい。

それと，前回の情報局で紹介した「デバッグ・モードへの隠しコマンド」にミスがあった。ゲーム画面で，ESC→CTRLキーと押してから，ESCキーだけ離すまではマチガイなかったが，そのあとにキーボードで入力するアルファベットは，

DEBUGMODE

だった。非常に申しわけない。

メガロマニア
（イマジニア／スーパーファミコン用）

デバッグ・モードほか

ニューゲームなどのモードが選択できる画面で，1P側のコントローラーから X，R，Y，L の順に押し，セレクト・ボタンを押しながらスタート・ボタンを押すと，デバッグ・モードになって，ステージ・セレクトやサウンド・テストができます。あと，このモードでゲームをすると，使える人の数が，300人に増えます。

それと，ステージを選んだあと，1P側にマウスをつないで，画面の左下にカーソルを合わせて左ボタンを押すと，使える人の数が増えて，右ボタンだと減ります。あと，画面の左上にカーソルを合わせて左ボタンを押すと，キャラクターが変えられます。

【東京都新宿区・琴稲妻14才】

①デバッグ・モード



◀この画面になったら，1Pコントローラーでコマンドを入力



▲すると，デバッグ・モードに突入するぞ。くわしくは本文をご覧あれ

②初期人数の変更



◀ステージを選択したら，マウスに差し替えよう



▲こんなふうに，キャラや城に設置する人数が変更できるぞ

ワールドヒーローズ2
(ADK・SNK／ネオジオ用)

今回の㊙は格闘ゲーム特集だ!?

●ラスプーチンの新魔術発覚

まず，ラスプーチンでプレイする。そして，AかCボタンでつかむ。そのまま粘って，つかみ殺した瞬間，相手の姿が変わる。

【富山県西破郡・ひとじ君人形？才】

■情報局長：使えん。とりあえず，この㊙は全キャラクターに有効（ディオ，ネオギガスをのぞく）で，どのキャラがどのキャラになるかもきまっているので，各自で調べておこう。たとえば，ジョニー・マキシマム（J.MAX）が相手だと，なんとディオに変身してしまうのだ。さらに，ジョニーが色ちがいなら，メタルブルーのディオが登場するぞ。

●J・カーンの真空アッパー

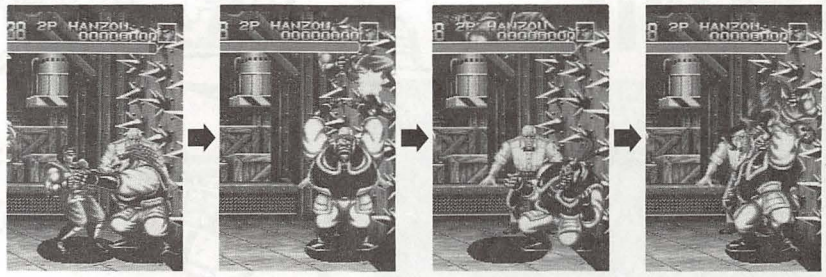
針の壁があるデスマッチで，J・カーンを壁にめりこませて，相手キャラクターをつかむと，ヘンなことが起きます。

P.S. リョウコって帯をしているけど，女子の柔道家の黒帯は，白い線が入ってなきゃいけないハズ。すると，リョウコって……。

【東京都文京区・熱い日のとうさん17才】

■情報局長：この技もなかなかおもしろい。もっとも，ギャラリー受けにしか使えないが。また，リョウコの二段背負い投げで，投げた相手キャラを落雷に当てた場合にも，同じような現象が見られるぞ。

それと，リョウコの帯は，行方不明になった父親の形見（つまり男物）なので白線が入ってない，と開発者から教えてもらった。



◀こんな感じ。実戦で見かけることは、まずないだろう

連続攻撃紹介

■情報局長：先々月に発売された『オール・アバウト・対戦格闘ゲーム』は買ったかな？ この私も，微力ながら協力してるので，ぜひとも読んでくれ。で，今回は格闘本に掲載された『ストIIダッシュターボ』と『ワールドヒーローズ2』の連続攻撃についての追加情報を紹介しよう。ほとんどが，A級クラスの高等テクニックなので，じっくり練習してくれ。

■ストリートファイターII

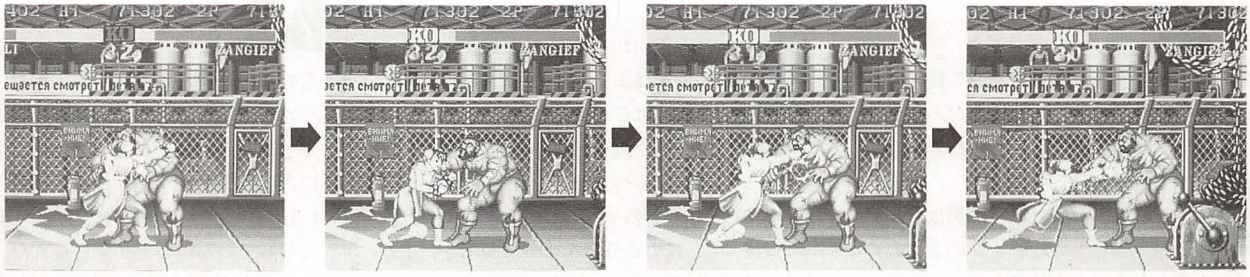
使用キャラ	攻撃方法
リュウ・ケン	跳び～↓中パ～↓強キ 跳び～中キ～昇龍拳　※ターボのみ
春麗	め跳び～中パ～歩き中パ～強パ め跳び～↓中キ～強パ～百裂キック　※ダッシュ以降
E.本田	め跳び（中キ）～→中キ～中パ～百裂張り手
ブランカ	跳び～n中パ～ローリングアタックorバーチカルローリング め跳び（大パ）～n中パX2～↓強パ
ザンギエフ	め跳び（ボディーアタック）～↓弱パ～中パ～↗強キor強パ め跳び（ボディーアタック）～↓弱パX3～弱キ～↓強キ
ダルシム	めドリルキック～↓弱パX2～↓中キ
バイソン	（弱キ～ダッシュアッパー）X2～ダッシュアッパー

■ワールドヒーローズ2

使用キャラ	攻撃方法
ハンゾウ	め跳び～↓小パX3～小パX2～→大キ 跳び～歩き小キX3～↓大キ
フウマ	め跳び～小キ～小パX4～→大キ め跳び～n大キ～↓大パ～歩き→大キ
J.カーン	跳び～→大パ～n大パ～大キ
マッスル	め跳び（大パ）～小パ～↓小キ～n大キ～超ドロップキック
エリック	跳び～→小パX2～大キ～→大パ
シュラ	跳び～↓小キ～n大キ～タイガーパンチ 跳び～大パ～真空跳び膝蹴り 跳び～↓小パX3～↓小キ～n小キ～↓大キ

※パ…パンチ／キ…キック／跳び…打点の低いジャンプ攻撃／め…めくり／n…レバーをニュートラルに／→…レバーを左右どちらかに入力しながら／↓…しゃがみ攻撃／↑…ジャンプ攻撃／歩き…少し前進してから

春麗4段



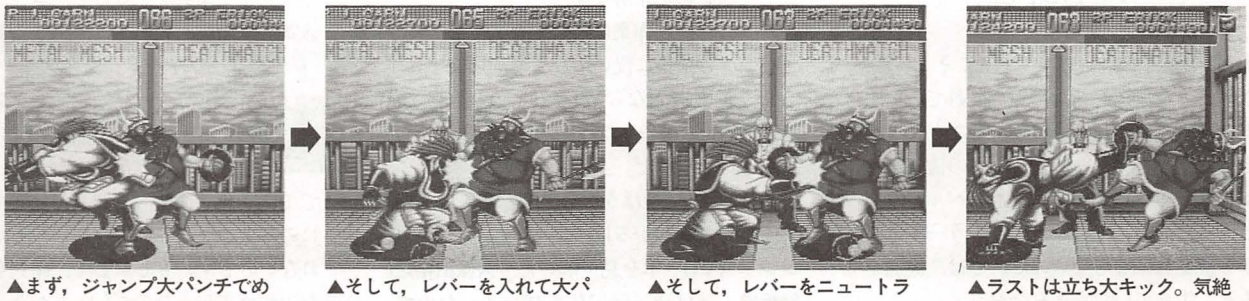
▲ジャンプ強パンチでめくったら，まず中パンチを当て

▲そして，少し前進する。ここが，かなり重要なのだ

▲うまく間合いを詰めれば，中パンチが当たる上に……

▲強パンチにつながる。発動→百裂が苦手な人はお試しを

J・カーン5段



▲まず，ジャンプ大パンチでめくる。打点はできるだけ低く

▲そして，レバーを入れて大パンチ。2回ヒットするぞ

▲そして，レバーをニュートラルにして，もう一度大パンチ

▲ラストは立ち大キック。気絶から気絶が可能な連続攻撃だ

AVG, RPG, SLG, ACG……何でもこい!

レスキュー COMPUTER GAME



本コーナーではパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさん，こんにちは。今月も盛りだくさんの内容でお届けします。では，さっそくレスキューしていきましょう。

ZORK(ゾーク) I

Q ■『ZORK I』PC-9801版

×月×日

やっと「水晶の頭蓋骨」以外のアイテムを全部手に入れた。だが，ベル・ろうそく・黒い本に加えて，紙マッチを持って冥界の入口へ行っても，死者の国へ入れない。

ベルを鳴らすとろうそくを落としてしまう。それを取って火を灯しても「もうすぐ消えてしまうでしょう」となってしまい，幽霊が消えてくれない……。

×月○日

神の声（ヒント）を聞き，それに従ったがムダであった。どうしたらいいのだろうか？

【神奈川県藤沢市・うしとらだ!18才】

A ☆月×日

この日記を受け取った男は，すぐに彼（うしとらだ!クンのことね）が「ある重大なこと」を見落としているのに気づいた。そこで男は，この迷える冒険家を助けるべく，ペンを手に取った……。

☆月◎日

男は，日記を彼に返してくれた。そこには，つぎのような記述が新たに追加されていた。「君の手順は確かに正解だが，あまりにも時間をかけすぎてはいないか？　この儀式はベルが赤熱している間が勝負。もしベルが冷えてしまったのなら，拾い上げ，もう一度儀式をやり直さねばならないのだ。では，健闘を祈るぞ。生きていたらまた会おう」

（隊員No.22・久保田裕之）

ポートピア連続殺人事件

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。このゲーム，10年前から悩んでいます。どうか助けてください。

そのゲームとは，FM-7版『ポートピア連続殺人事件』なのですが，メモの暗号が解けないため，ゲームがまったく進みません。その暗号とは「NAJBOCBDUEP（＝ミナト）ニテJELNBISXJ」というものです。

この暗号を解いて港の男に言えばいい，ということはわかっています。ズバリ！　何と言えばいいのか教えてください（犯人はファミコン版でわかってるのに……）。

【大阪市・保井真一19才】

A「○年前から悩んでいます」というハガキはよくくるけど，10年前という人ははじめてだなぁ。たしかにこの暗号は鬼のように……いや，鬼よりむずかしいからね。なるべくわかりやすくレスキューするから，気合いを入れて読んでくれよ！「ミナト」と読める部分をよーく見ると，1文字おきにA，B，C……とアルファベットが順番に入っているのがわかる。じつはこれ，ぬかして読むのが正解なんだ！

つぎに行なう作業は，残った文字をアルファベットの順番に従い，ひとつ前の文字にずらすこと（例：NならM……という具合いに）。そうすれば，ローマ字で「MINATO」と読めるというワケだ。

「JELN……」のほうは自分で考えてほしい。よく考えればわかるはず。　（"チャレンジ！AVG"本を見て解いた・久保田裕之）

■板場：僕はPC-6001版でプレイしたので，暗号がむずかしくて大変でした。

アウターワールド

Q 俺の名はレスター。物理学者だ。実験の最中，事故で異世界へとばされてしまった……。

それでもって，何がわかんないかってーと，オランウータン（？）みたいなのと檻からでて，エレベータのところでウロウロしてても行くところがない!!　唯一，スーパーショットで1か所壁を破ることだけはわかったけど，下で衛兵が銃を乱発しているし，自分の銃は弾切れ(!!)なんだよー。助けてくれー

【大分市・竜太20才】

A スーパーファミコン版『アウターワールド』は，ポリゴンによるリアルなアニメーションと，海外作品ならではの難解な謎解きが最大のウリ。辛口ゲームが大好きという人は，ぜひお試しあれ。

で，質問の答え。まずは，その衛兵のそばにある自動ドアを開かないようにしなければいけない。そのためには，自分の銃が弾切れになっていないことが条件なんだ。

ひとまず，壁を壊すのだけは後回しにして，一番下の階に移動してみよう。いきなり光線を乱発する衛兵がいるけど，コイツは部屋に入るなり光線を発射すれば倒せるぞ。

（『アウターワールド』マスター・山中直樹）

Q『アウターワールド』をプレイしているのですが，洞窟の先にある要塞で進めなくなりました。いちおう，でてくる衛兵はすべて倒したのですが，途中にある大きな穴が，どうやっても飛び越えられないのです。もしかして，衛兵を全員倒したのがマズかったのでしょうか？

【東京都立川市・椎葉　直22才】

A そんなことはない。進めないのは，洞窟でやりそこねたことがあるから。とりあえず，行けるところまで行ってみよう。かなり長い道のりを歩きまわなければならないけど，その途中にある障害物を壊しさえすれば，新しいパスワードが表示されるぞ。辛抱強く，何度も挑戦してみよう。

（山中直樹）

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕はいま『アウターワールド』をプレイしていますが，8面(？)にいる，爆弾を転がしてくる衛兵と，照明のそばでウロウロしている衛兵が，どうしても倒せません。これらの衛兵は，倒さなくてもいいのでしょうか？　それとも，なにかアイテムが必要なのでしょうか？

【東京都国分寺市・たけぞう20才】

A 爆弾を転がす衛兵は，何重ものバリアでガードしているから，いつものように銃で倒すことはできない。といっても，プレイヤーの武器は銃だけなので，何で戦えばいいのかわからないのは仕方ないこと。まあ，ここは一つ，この部屋の設備をじっくりと観察しよう。ただし，バリアを張っておくのを忘れないように。

そして，照明のそばにいる衛兵だけど，コイツも銃では倒せないのだ。そこで，前述の爆弾を転がしてくる衛兵がいたフロアの奥に設置されている「あるもの」を利用しよう。しばらくの間「あるもの」を観察すれば，そこで何をするかがわかるはずだ。

（山中直樹）

ブランディッシュ2

Q PC-98版『ブランディッシュ2』をプレイしていますが，城の3階から上に行くことができません。

93年7月号のこのコーナーを見ると「GODDESS KEY」なるものがあるそうですが，どこにその鍵があるのかぜんぜんわかりません。

どうかこの鍵のありかをぜひぜひ教えてください。お願いします。この疑問が解けないと……，うっ，うっ，うっ……。

【埼玉県川越市・哀川和彦14才】

A 哀川クン！　ホラホラ，いま助けるから泣かないで！　最後の1行を見て思わず選んでしまったよ。

ハッキリ言おう。正解は城3階のどこかにある宝箱の中だ（要合鍵）。ただし，そこに上がる階段はたくさんあるので注意すること。どれを上がればいいのかって？　それくらいは自分で試行錯誤して確かめてほしいね。

（隊員No.22・久保田裕之）

Q 『ブランディッシュ2』をプレイしているのですが，LABORATORYの地下2階でつまってしまいました。

石版に「真実はひとつ。L1 G2 J1　正しき床を踏みしめよ」とあった部屋は，何のことかわからないまま，偶然にクリアしましたが，ふたつめの部屋がわかりません。

どのようにすれば先へ進めるようになるのでしょうか？　どうか教えてください。

【東京都足立区・SPRINGAN19才】

A 「ふたつめの部屋」ってのは，溶岩の中に足場が浮いている部屋のことだと判断していいんだよね？

さて，その足場だけど，何度か踏んでいると，どんどん足場の位置が変わっていくのはわかるかな？

それにしたがって新たな足場に跳び移り，前にいた足場に戻る……という動作を繰り返せば，やがて出口に行けるって寸法なのだ。根気よくやってみよう。

（隊員No.22・久保田裕之）

ゼルダの伝説（ゲームボーイ版）

Q ゲームボーイ版『ゼルダの伝説』をプレイしています。現在，カナレットの城で黄金のはっぱを4枚まで集めたのですが……5枚目が見つからんぞ～。

アイテムはスコップ，パワーブレスレット，盾，魔法の粉，爆弾，ソード，テールの鍵，満月のバイオリン，棒切れ，秘密の貝殻，黄金のはっぱ4枚です。

これまでで黄金のはっぱを手に入れたところは，城の入口，鉄球戦士を倒した場所，爆弾をだす敵を倒した場所，そして庭の木のあたりです（カラスを倒して手に入れた）。

どうかレスキューお願いします。

【茨城県取手市・ガチャピンムッくん9才】

A そうかぁ。9才かぁ。私が9才の頃は「ゲームウォッチ」なるもので『ジャッジ』やら『パラシュート』といった単純なアクション・ゲームを遊んでいたってのに……時代は変わったねぇ。

ところでキミは城の2階に，敵が壁に埋まっている部屋があるのに気づいているのかな？何を隠そう，最後の「黄金のはっぱ」を持っているのはコイツなのだ。だけど，このままでは絶対に倒せない。なんとかして，コイツを壁から追いださなくては。

というワケで，少々乱暴だけど，あの道具を使って「ドッカーン!!」とやってしまおう。頭のいいキミならば，もうわかったよね？

（隊員No.22・久保田裕之）

プリンセスメーカー2

Q PC-98版『プリンセスメーカー2』について質問があります。私は娘を世界一の武道家にすべく育てています。武道大会にも優勝できるようになり，武道の精霊からもすばらしい祝い物ももらいました。武者修行にも何度も行き，すべての場所を行きつくしたつもりです。

でも一つだけ未踏破のところがあります。それは氷山の頂上に住むと言われている，武神のところです。装備を完璧にして，体力や筋力を十分にしても，なかなか彼を倒すことはできません。もうすぐエンディングを迎えることもあり，これだけが心残りでなりません。

彼を倒すためのアドバイスをお願いします。

【東京都港区・氏家直人18才】

A 誰もが一度はチャレンジする「武道家への道」。体力と筋力を上げていけばなんとかなるので比較的簡単だし，武者修行で楽しむこともできるから，まだの人は一度試してみたらどうかな？

ところで，氷山の頂上にいる武神に勝てないとのことだけど，彼に勝つためにはかなりの装備と鍛錬が必要になる。生半可な鍛錬では，彼にダメージを与えることができても，彼から受けるダメージのほうが大きくて，負けてしまうのが関の山だろう。

もし彼と戦うことを考えているのなら，格闘術を習わせよう。格闘術も中級以上になると防御力を上げることができるが，この防御力が高ければ，武神からの攻撃を防ぐことができる。また，ダメージの総数が戦士（魔法）評価以上になると，娘は逃げだしてしまうので，辻斬りとの戦いや武道大会で評価を上げ，勝手に逃げださないようにしよう。あとは，根気よく戦っていくだけだ。

（猪野清秀）

■板場：今月はここまでです。2ページなんてあっという間ですね。では，また来月！

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係



読者の意見 ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（前途遼遠）です。

一時期まったく足を向けていなかったゲーム・センターに，最近遊びに行くようになりました（それでも月に1，2回ですが）。『ストII』を初代で引退したボクにとっては，いま流行っている格闘ゲームにはまったくついていけません。トホホ。

ということで，ゲーム・センターに行っても格闘ゲームをやらずに『ぷよぷよ』や『エメラルディア』なんかをちょこっとプレイするだけだったんですが，最近新たなお気に入りゲームを見つけました。

今月のマンスリー・セレクションでも紹介されている，セガの『タントアール』というパズルゲームです。ひと筆書きや迷路といった，単純な（本当に単純な）パズルがいろいろ楽しめる，お手軽ゲームなんですが，単純だからこそ，燃えちゃうんですよね。

早くメガドライブに移植されないかなーと，移植の発表もないうちから勝手に期待している今日この頃です。

今月のタイトル・イラストは**北海道登別市・雷光戦士**さんです。それでは“読ホン”（いいかげん定着してほしい）です。

身近にあったコピー問題

先日，パソコン・ユーザーの弟を持つ知人から「○○のソフトをコピーさせてほしい」と頼まれました（某ゲームソフトです）。むろん，即答で断わりましたが，私にとって非常に衝撃的なできごとでした。

私は社会人になってからパソコン・ユーザーとなり，また女であるということで，パソコン・ユーザーの友人は皆無です。パソコンに関する知識も素人に毛がはえた程度です。そんな片田舎でのんきに暮らす私の身近にコピーツールが出回っているという事実によって，たびたび誌面に掲載されるコピー問題が，私の想像していた以上に深刻なものだということを改めて思い知らされました。

以前，すでに使われなくなったPC-88をべつの知人の弟に払い下げたことがありました。ある日，その知人の家に遊びに行くと，彼はラベルの貼っていない黒いディスクでゲームをしていました。そう，彼はコピーゲームで遊んでいたのです。その当時彼は高校生でした。私の住んでいる片田舎ですらこのありさまです。はたしてパソコン専門店がひしめきあう都会ではいかほどなのか，想像に難くないでしょう。

どうやら，私が想像していたよりも，パソコン・ソフトは“コピー”されており，“コピーツール”というソフトウエアは出回っているようです。

違法であることはもちろんですが，なによりその人の人間性が問われるのではないでしょうか。ソフト会社が制作費と労力と時間をかけて作り上げた商品を愚弄する行為は，制作者はもちろんのこと，まじめな消費者（パソコン・ユーザー）をも愚弄する行為であるのです。

たしかに社会人にとってもパソコン・ソフトは高額なものです。私が発売日を心待ちにし，こづかいを割り当て，ようやく手に入れた大切なソフトです。そのソフトを“コピー”で手軽に手にいれようとした知人には，残念ながら不快感と怒りを覚えました。

コピーを断わったことで，知人との間に一種の気まずさが残ったのは事実です。しかし，私は知人の頼みといえど，自分の信条に反する“コピー”に荷担する気にはなりませんでした。

実際，ある知人に「頭が堅い」と笑われましたが，つきあいを気にして気軽にコピーのやり取りを行ない，結果としてソフトの定価にツケが返ってくるのであれば，それは自分の首を締めることになるのです。

こうした個々の些細なやりとりが大事を引き起こしているということを，コピー常習者は認識すべきです。商品とまったく同じ“コピー”を手に入れることは，万引と何ら変わりないのですから。

そして私と同じように“コピー”に不快感を抱きながら，手持ちのソフトをコピーさせてほしいと申し出を受けた人は，きっぱり断わる勇気を持ってください。

「自分がイヤだと思うことにつきあわねばならないという義理や義務は，どこにもない」のですから（これが私の信条です）。

【愛知県半田市・楼蘭24才】

■大出：つい目をそむけがちなテーマですが，楼蘭さんの信条には，拍手を贈りたいと思います。

著作権問題について，ぜひとも意見を述べたいという，編集部の多田太郎の文を読んでください。

日本の著作権侵害率は92%!!という発表もある

米国のマイクロソフト，ロータス，ノベル，ボーランドなど，大手コンピュータ・ソフトのメーカーが作っている著作権保護団体「BSA」(Business Software Alliance)の最近の発表によれば，日本で使われているコンピュータ・ソフトの著作権侵害率は，92%であるといいます。

この数字は，主に，基本的なOSや，業務用のソフトウエアの出荷本数と，パソコンの出荷台数から割だした数字のようで「ホントかな」と，首をひねりたくはなりますが，昨年170万台以上も国内でパソコンが売れている実態を良く考えてみると，実状に近い数字とも思えてきます。

昨年発表されたデータでは，タイが98%，台湾が90%，スペインが90%，日本が81%，イタリアが80%，ドイツが76%，イギリスが67%，米国が40%となっており，日本では著作権侵害行為がいっそう増加していることになります。

ベーマガの読者にとっては，信じられない数字かもしれませんが，少なくともBSAは，世界各国と比較しても，日本人は平気でソフトウエア侵害（ソフトウエアの窃盗とBSAでは表現している）をする悪癖を持った国民であると解釈していることは間違いありません。

この現状に対し，BSAは6月下旬に，企業約6,000社に「ソフトウエアを正しく使っていただくために」と題するパンフレットとともに，違法行為を継続している会社は摘発する可能性があることを警告しました。

BSAは，すでに超大手企業や，機関での不正の証拠を握っており，いつでも摘発に乗り出せる構えと言われています。海外では積極的に摘発に取り組んでおり，日本だけが例外とされる理由はありません。

私たちが楽しんでいるパソコン用のゲーム・ソフトウエアには，複製を防止するためのプロテクトがかけられています。これが意味するのは，複製を作ってはいけないという著作権の権利者の意志表示なのです。このプロテクトを外す目的で作られたソフトや製品が，店頭に堂々と並べられているところもあるようです。

「わざわざプロテクトをかけなくても，制作者を尊重して，正しくソフトを使ってくれるようになりさえすれば，ハードディスクやMOなどの大容量記憶装置を駆使した，プレイしやすい，素晴らしい作品を創ることができる」というのが，ソフトハウスの気持ちです。

みなさんも，まず，自分の身の回りから著作権の問題をクリアしていこうではありませんか。ACCS（コンピュータソフトウェア著作権協会）は，8月下旬に全国の教育委員会を通じて，大学・高等学校・中学校に「教育現場におけるコンピュータソフト著作権Q&A」と題する意識啓蒙のガイドブックを配布しています。教育現場は，意外なことにソフトの違法コピー（ソフトの窃盗）の温床となっていることが調査の結果わかったからです。

目に見えないプログラムを，著作物であるという認識でとらえることは，コンピュータにはじめて触れる人（とくに大人）には難しいのかもしれません。違法行為を見かけたら，わかりやすく指導するのも，ベーマガ読者の役割かもしれません。

【編集部・多田太郎】

理系ゲームと文系ゲーム

ボクの考えたゲームの分類法を書きたいと思います。ゲームは，理系のゲームと文系のゲームにわけることができると思います。

理系のゲームとは，ゲーム内にシミュレートされた状況を分析して，プレイヤーが最善手を探す楽しさを持つゲームです。だから，制作者側の意図に反した，いわゆる裏技的なことが発見される可能性もあるし，個人個人が個性的に自分流にプレイできたり，またゲーム内のルールのパラドックスを探すのも一つの楽しみとなってくるでしょう。つまり，いかに制作者に勝つかに重点が置かれているのです。

これに対し文系のゲームとは，ゲーム内のシナリオや，シミュレートされた世界を楽しむゲームです。つまり，理系のゲームとは対象的に，制作者の意図に沿って，ルールにしたがっていかにそのゲームの世界を楽しむかが重要となってきます。

理系のゲームはその楽しみかたが制作者との駆け引きであり，制作者との戦いにあり，文系のゲームは（極言すると）制作者の思うつぼに動くことでその世界を楽しむのです。

現在の状況では，文系のゲームのほうが売れると思います。なぜなら，そのほうがユーザーにとってラクだからです。しかし，“ゲームのおもしろさ”という点で考えると，理系のゲームのほうが勝っているのではないでしょうか。最近のゲームがおもしろくないという意見の裏には，理系の要素，つまりゲームとしてあたりまえの部分，トランプにも将棋にも『インベーダー』にもあった要素の貧弱さにあると思います。

（中略）理系のゲームでは，名作と呼べるゲームを作るには，かなりの偶然性を必要とします。なぜなら，そのゲーム・バランスを計ることがきわめて困難だからです。そして，続編を作るには，その偶然の雰囲気を壊さずに作らなければならず，その作業はかなりむずかしいものになるでしょう。

逆に文系のゲームは，すべてが計算されたゲーム・バランスによって作られています。プレイヤーの動きを制限することによって，バランスをコントロールする手法です。このことから，名作になるかどうかは，すべて制作者の能力によって必然的にきまってきます。必然的であるので，続編を作ることが容易となるのです。

今のゲーム業界が「儲けなければならない業界」となっている今，偶然ヒット作ができあがる理系のゲームよりも，ある程度コントロールできる文系のゲームのほうが，業界にとってはありがたい存在になっているのではないでしょうか。

ボクは個人的には，理系のゲームのほうが好きです。だからというわけではありませんが，文系のゲームばかりに偏った現在の状況を少しでも改善してほしいと思います。この偏った状態が，ボクのようなゲームファンをゲームから遠ざけている現実を少しでもわかってくれたら，ボクにとっては何よりもうれしいことです。

【京都府与謝郡・三宅耕作18才】

■**大出**：長かったため，かなり省略させてもらいました。ご了承ください。ゲームプレイ中に，プレイヤーが考えるという行為を行なう理系ゲーム的要素は，プレイヤーがゲームに参加している，という感情を持たせるには，絶好のフィーチャーですよね。

2次元のコロシアム・あとがき

私は「2次元のコロシアム」を書くちょっと前，大学で「群衆心理」についての講義を聞いていました。その中でファシズム，つまりヒットラーや戦前の日本の話がでてきました。

その中で印象に残ったのが，「ファシズムの恐ろしさは国民を戦争に駆り立てたことではなく，その戦争を正しいと信じ込ませ，滅亡まで国民を疑わせなかったことだ」という言葉でした。外から見ればわけがわからず，狂っていたとしか思えない行動も，ファシズム当事者たち，とくに指導部はいたって大まじめだったのです。

そこで私は“そういえば，熱狂的という点，本人が大まじめという点では，対戦格闘ゲームをやっている人たちの一部に似てるなあ”と突然の発想の飛躍をしてしまったのでした。そこから「2次元のコロシアム」はスタートしたのです。

ローマのコロシアムを例にだしたのは，闘いあっていたということもさることながら，ローマ人たちがただ熱狂的に楽しいというだけで，その存在にまったく疑問を感じていなかったからです。

私は「2次元のコロシアム」で，ハメ技の是非やゲームで戦いあうことの残酷さよりも，後半部分で書いた人間の思考の排他性，効率優先の行動，そしてそれらを正当化して疑問をまるで感じないことの異常さを訴えたかったのです。そう，前述のファシスト的「第三者から見た排他的残酷性」です。

“自分以外の考えを認めず，それを他人に押し付ける”というのが，知らず知らずのうちについやりがちな，それでいてやられる側にとってはきわめて残酷なこと，一番主張したかったことはここなのです。

しかし前半部分がちょっとキツすぎましたかね。いま読み返してみると，やはり「暴力的残酷性」が前面にですぎたようです。自分の発言には責任を持たねばならないとはいえ，ここは言いすぎたかなと思います。

全体的に考えかたとしてはひねくれていたかもしれないけれど，ただ楽しいからといって，それに甘んじているだけではと思い，「じつはこんな理論を考えついたんですけど……」と，極端を覚悟で手紙を送ったわけです。

じつはこの「2次元のコロシアム」，内容が過激なわりには，いままでさんざん読ホンで論議されてきたことを引きずっています。

今のゲーム環境は対戦格闘ゲームに限らず，いくらおかしい，修正したいと思っても，なかなか（ほぼ？）できない閉鎖された世界です。その証拠に，いままで何年も前から，いくら難易度・ゲーム性・シナリオ性・マナー・ハメ技，その他たくさんの意見をだしあってきても，それは読ホン内だけの議論であって，ゲーム環境は一向に変わってこなかったではないですか。

何年もだしあってきた意見，あれらはいったいなんだったんでしょうか？　現状がよいと思っている人が大半を占めているから変わらないのでしょうか。でも，よいと思っていないからこそ，読ホンであんなに意見がでるわけですよね。

たとえ現状をよいと思っていても，ときには世間の常識をも疑ってみる必要もあると思いませんか？「本当にこれでよいのかな？何かべつの手はないのかな？」の精神を忘れてはいけないと思います。

【千葉県習志野市・茂木　章22才】

■**大出**：長文のため，一部を抜粋させてもらいました。ご了承ください。

あれ，今月はなぜか長文特集になってしまいましたね。べつに意図したわけではないんですけど……。長文の投稿でも構いませんが，省略や抜粋をさせてもらうことがあるので，その点は考えておいてくださいね。

先月くらいから，投稿者の年令層がちょっと高くなってきました。女性も増えて，うれしい限りです。

ゲームは現実を覆い隠す

◀【三重県桑名市・鈴生笹羽18才】……一連の意見を読んで思ったのですが，現実をゲーム意見に移しているのではなく，もしかすると現実がゲーム化しているのかもしれませんね

二次元の闘技場（コロシアム）より～二次元戦争（せんそうゲーム）～

坂本サンの意見を読んでいると，次第に恐くなってきました。確かにそれは実際のところ，表面にあらわれているよりも，もっとずっと深刻な問題（？）だと思います。似た思いを，かつてもしたことがありました。それは湾岸戦争の時です。あの子供が戦争の様子をTVで見て，「TVゲームみたいだ」と言ったそうです。確かに，パトリオット等がミサイルを撃墜してやく光景は，戦争の派手な部分をことさらひきたて，実際に行われている大量殺人を，ベールで覆い隠してしまいます。

そして，実際に戦争の体験のない子供達は，人が血を流して死んでゆく，という実感を得られずに，身近なゲームに置きかえて考え，錯覚してしまうのではないでしょうか。別にゲームが悪いのではないのですが…。これも1つの時代を反映した風潮なのかもしれませんね…。悲しいことですが。

'93.7.25

鈴生笹羽



「ソフトル爺のひとりごと」

「ビデオゲームは，むかと昔前より，確実に面白くなくなってきている」

像が，小学生，中学生の頃熱狂したあのビデオゲームは一体どこへ行ってしまったのだろう。インベーダーから始まってパックマン，ギャラガ，ゼビウス，ドラバス，グラディウス……昔のゲームはそれぞれの時代において斬新で，しかもプレイヤーを長い間魅（ひ）きつける「何か」があった気がする。

現在CPUは8ビットから32ビットへ，グラフィックも自在に動かせるようになった。しかし，ソフトウエアの方は，キャラクターを凝（こ）った形にするとか，背景を派手にするとか，陳腐（ちんぷ）なマイナーチェンジのくり返しに終始している。

これは，映画で言えば，アクション映画に似ている。車を何台クラッシュさせるか，火薬を何万発使うか，カメラマンがヘリコプターから何十センチ身を乗り出すかに没頭していて，内容はワンパターン。

そろそろ発想の転換をしてほしい。

グラフィックは，容姿せの大事な要素だとしても，「またプレイしたい」というリピートニーズを作り出すのは，ゲーム内容ではないか。

昔，面白くて斬新なゲームを作っていたナムコやコナミが，全く別の会社になってしまったように新味のないゲームを出し続けているのは，開発陣が，世代交代したということだろうが，新世代の開発者達が，保守的で，冒険心がないというのもおかしな話ではないか。思うに，シューティングならシューティング，対戦ゲームは対戦ゲームとジャンルに凝（こ）り固（かた）まりすぎているのではないだろうか。

あまり，ゲームの世界で内向的にならずに，スポーツなど色々な体験を生かして，発想の幅を広げてほしい。

佐藤裕一　21歳

斬新な発想を期待する

▲【東京都品川区・佐藤裕一21才】……はじめにジャンルありき，ではなく，アイデアありき，という姿勢が重要なのではないでしょうか

ゲーム・センターでの喫煙について

◀【新潟市・山田直行19才】……コンピュータにとっては，チリ・ホコリなどは天敵。そう考えても，タバコは控えたほうがいいのかもしれません

建全なベーマガ読者にはあまり関係のない話かもしれませんが，少し言わせてください。ゲームセンターでのタバコの話です。

たまにタバコを吸いながらゲームをしている人がいますが，自分も含めてタバコが苦手な人にとっては迷惑な話です。ゲームをしているときは，隣りで別のゲームをしていたり，後からのぞいたりと周りに人がいることが多いはずです。その人たちが全員タバコを気にしていないのならそれでいいのですが，そんなにうまくいくはずがありません。

おそらく，パチンコと同じ感覚でタバコを吸っている人もいるでしょう。しかし，タバコのイメージが強いパチンコ店とゲームセンターを一緒にしないで下さい。学生の出入りも多いゲームセンターではその分タバコは控えてもらいたいものです。

……結局は個人のモラルの問題なのですが。

8/15　N.Yamada

MSX論争発端者から

◀【愛媛県松山市・ゴンタくん?才】……とりあえず、MSX論争はこれで幕引きといったカンジでしょうか

「MSXの時代が終わった」という投稿に対しては、反論の手紙がたくさん来るだろうとは思っていた。ここでの「終わった」という表現は、MSXにおける商業的価値及びハードウエアの未来性についてである。ソフトメーカーがことごとく手を引き、某企業がわずかに手懸けているMSXは、本当に未来性があると言い切れるだろうか。8月号にあった「盛者必衰」の意味を、本当に理解しているのだろうか。

ただ一つ誤解してもらいたくないのは、自分もパソコンを「げえむ機」と思ってはしくないという気持ちは同じだということ。こう見えても、ファミリーベーシックからカシオのMSXに移り、それ以来9年間もパソコンはMSX(2+)しか買っていない。市販のゲームをやるよりも、試行錯誤しながらBASICをいじっているほうが、はるかにおもしろいことぐらい分かっているつもりである。

また、8月号でMSX滅亡説を書いた理由は、8月号本文の趣旨もあったが、最近元気の無いMSXについて、ユーザーはどう思っているかを知りたかったからである。「パソコンは、基本的にはモノ造りの道具で、それを生かすも殺すもユーザー次第である。」ことさえ分かっていれば何も申し上げることはありません。個人で楽しむ分には、MSXは不滅だということには大いに賛成します。

8月12日

ゴン木くん

MSXにほれました

▼【熊本県本渡市・大村元経15才】……MSXファンには熱狂的な人が多い，とよく言われるそうですが，この意見を見るかぎりでは，どうやら本当のようですね

僕は今までこのコーナーのMSXについてのみなさんの御意見を読ませて頂きましたが、僕はMSXユーザーの方々のMSXに対する情熱に感動しました。

僕はMSXは持っていませんが、パソコンの中ではMSXが一番気にいっています。

それはMSXが今あらゆるパソコンの中で一番熱い」と僕としては思ったからです。

何が熱いのかというとそれは「MSXに対するユーザーの方々の情熱」です。

僕はMSXユーザーの方々の御意見を読ませて頂いて、その熱さ」をひしひしと感じました。

その熱さ」に僕は心から感動し、MSXにひかれました。

僕はこれから高校に入ってから主にプログラミングをするためにパソコンを買いたいと思っていますが、その時は迷わずMSXを買うつもりです。

そして、すばらしいMSXユーザーの方々の一員となれたら、と思っています。

※文章を書くのに慣れていないので、少し変な表現や失礼になるような表現があったかもしれませんが、そのようなことがありましたら深くおわびいたします。

1993.8.16 大村元経

ゲーム・ミュージックに関する考察

……最近、ゲーム・ミュージックに関する意見が増えてきました。SSTバンドが解散するという話もありますし、今後もお待ちしてます

◀【青森市・ADII-18才】

現在ゲームミュージックのCDはかなりの数があり、レコード店でも専用の棚があるのが珍しくなくなりました。このことはとても喜ばしいことなのですが、CD化されるゲームは、特定のゲーム、特定のメーカーのものが半分以上です。このことがとても残念でなりません。特定のメーカーのゲームがCD化されることには何も不満はないのですが、1つのゲームがいくつもアレンジされるのにはちょっとという気がします。それくらいなら、ちがうゲームのCDを出してほしいと…。確かにCDを出しても全く売れなければ、という不安や、CD化するにあたってのいろいろな問題があるのでしょうが、現在CD化されていないゲームのCD化を望んでいる人は少なくないはずです。ですからCDを製作するメーカーもCDに入っているアンケートハガキだけではなく、雑誌などを用い、もっと多くの人からCD化してほしいゲームのアンケートをとるべきではないでしょうか。そして、CD化の望まれているゲームは特定のゲーム、特定のメーカーでなくてもCD化に今以上に積極的に取り組んでほしいと思います。

P.S. 個人的にシャイニングフォースをオーケストラバージョンでCD化してほしいものだ。あとシルフィードも…。

青森県青森市 ADII 18才

GMは家で聴くものなのか？

◀【北海道函館市・山田〝GIL〟真也20才】

ふと思ったことがある。最近のゲームミュージックの充実ぶりには、目を見張るものがある。高いレベルでまとめられた曲、毎月何枚も発売されるCD、ライブを展開するGMバンドetc.、GMというものがひとつの文化として、著しく発展を遂げてきたのだ。が、しかし、肝心の音の出所であるゲームセンターでは、正直言ってGMを取り巻く環境は、お世辞にも恵まれてるとは言えないのではないだろうか。

一昔前にはどこでも見かけたテーブル型の筐体も、今ではほとんどがアップライト型の筐体になっている。テーブル型筐体では2P側に一つだけついていたスピーカーも、今ではモニター上部にちゃんと二つついており、きちんとステレオでGMが聴けるようになった。これはGM自体がステレオ化したことを考えると、あるいは当然の結果と言えよう。

その後、PCM音源によるリアルな音や立体音響システムの採用など、GM自体はめざましい発展を遂げてきた。しかし、そのGMを流す筐体のほうは、相変わらずモニター上部にスピーカーをつけるだけに留まり、全く進歩していない。店内にいくつものスピーカーが並び、それぞれが全く違う音を流せば、それがまるで不協和音のように互いにぶつかり合い、「騒音」と言われても仕方がない音の洪水を生み出すことになるのは、メーカーでなくともわかりきったことだとは思うが、それでも筐体は一向に改善する気配がない。

そのような音の洪水を改善する手段は、私はヘッドホン端子の標準装備しかないのではと思う。

現在標準的にヘッドホン端子を装備している筐体は、ナムコ製のものとSNKのMVS筐体だけで(MVS筐体はボリューム調節ができないが)、他にはタイトー製の筐体の一部についている程度でしかない。名曲の発信源だった大型筐体でさえ、最近のものにはヘッドホン端子がついていないのだ。至る所で目にするエアロシティ筐体の発売元・セガは、人気GMバンド"S.S.T. BAND"を抱えているだけあって、以前はヘッドホン端子の装備について積極的だった。大型筐体だけではなく、普通のテーブル型の筐体・エアロ筐体にもヘッドホン端子を装備していた。ところが、大型筐体では「パワードリフト」を最後に(この辺記憶が定かではないので誤りかもしれないが、いずれにせよ最近の大型筐体に関しては)ヘッドホン端子がなくなってしまったのだ。DJモードを設けたりするなど株の外曲に関しては力を入れているあの「アウトランナーズ」でさえも、なぜかヘッドホン端子はついていなかった。これで店側がボリューム調整を怠ったりすると、曲はおろかエンジン音さえも聞こえず、ゲームの魅力も半減してしまうのだ(特に地方は大型筐体ゲームの入荷台数が少ない故、「ここでは曲がよく聞こえないから、他の店でプレイする」などということはできないのだ)。

いくら音が立体に聞こえると言われても、いくらこのゲームの曲は名曲だと言われても、ゲーセンの中では互いに音を打ち消しあってしまう。GMがGMである以上、いくら家でCDのクリアーな音で聴けることができようとも、肝心のプレイ中にその曲が聴けなければ、それはGMの意味を成していないのだ。特に立体音響システムなどを採用した場合、プレイ中は立体的に聞こえず、CDで初めて立体的に聞こえるというのでは、まったくの矛盾にほかならない。

メーカー側にとっても、コストや著作権等様々な問題を抱えているのであろうが、メーカー側がGMをGMとして評価しているのなら、ぜひとも今後発売される筐体(特に大型筐体)には、ヘッドホン端子を標準装備して欲しいものである。

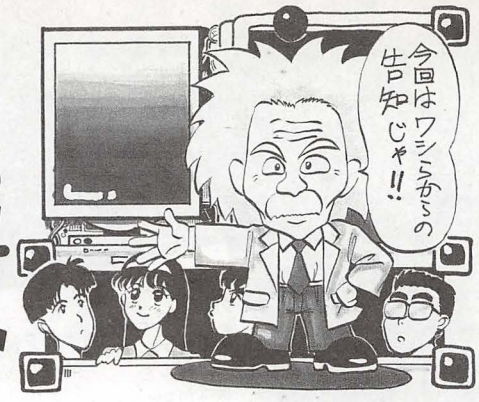
by 山田"GIL"真也
1993. AUG. 17. TUE.

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「読者の意見・ホンキホンネ」係

読者参加企画 君も 電脳教育委員会2
今日からゲームデザイナー



なんと今回からタイトルも『電脳教育委員会2　今日から君もゲーム・デザイナー』と変わり，新たな展開になります。

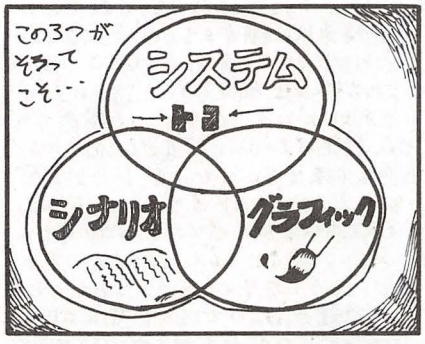
前回は突然お休みして心配させちゃいましたけど，これからは，より実践的な内容で，みなさんからアイデアを募っていき，仕様レベルまでゲームを作るのが最終目的です。毎回いろんな課題を出題し，みなさんの回答で段階的に完成させていく予定です。

では，さっそくみなさんと進行していきましょう。

シューティングのアイデア募集

今回のテーマは『シューティング・ゲーム』。ゲーム・システムの根本がかなりシンプルでとっつきやすく，自機や敵，背景などの装飾がしやすいため，アイデアを募集して組み立てるにはもってこいです。

アイデアは『システム部』,『グラフィック部』,『シナリオ部』の三つ。

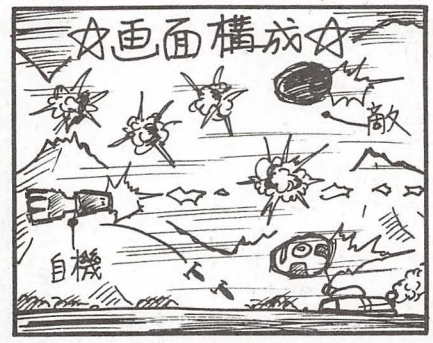


『システム部』は全体をつかさどるルールなどで，よくいうゲーム・システムのこと。シューティングの場合は「自機はボタンにより弾を発射し，敵もしくは対象物にヒットさせ破壊しながら目的をクリアする」とか，「パワーアップ・カプセルは敵，弾，背景はすべてすり抜け，自機のみとヒットを取る」など，最終的には細かいところまできめなければなりません。自機の動きや装備，敵の動き（アルゴリズム）などもこの分類に入ります。

『グラフィック部』は各キャラクター・デザインやゲームで使用するドット・グラフィックスのことですが，作りかたによっては，絵のほうからゲーム・システムや舞台設定をきめる場合もあります。ひとつのメイン・キャラクターをデザインしてからイマジネーションをふくらませ，全体を作るということもできるわけです。

『シナリオ部』はバック・グラウンドに流れるストーリー，舞台設定，キャラクター設定といった，ゲーム性とは直接関係ない部分ですが，ゲームのイメージがきめられるのでここも重要な部分です。一見ゲーム的には平凡なものの，世界観が特徴的なため，おもしろいと感じるゲームもたくさんあります。

既定課題の内容はこれだ！



いきなり何もないところからはじめるのも酷な話なので，このシューティング・ゲームのアウトラインだけはきめておきましょう。

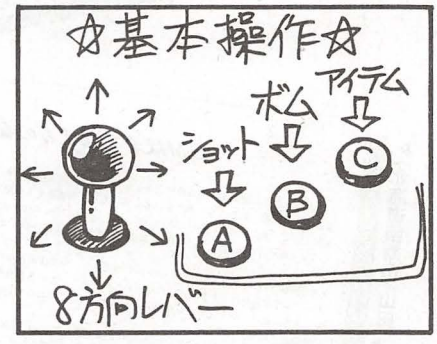
基本はサイドビュー（真横から見たアングル）横スクロール型で，左から右方向へ移動するタイプ（ただし，特別処理で上下，逆移動も可）。

プレイヤーがコントロールするキャラクター（以下「自機」）のデザイン及びサイズは自由。コントローラは8方向ジョイスティックと最大3ボタン（別に1，2ボタンでも，ボタンがなくても構わない）。各ボタンは左からAボタン，Bボタン，Cボタンとする。

自機の目的は一般的には「画面内の敵の破壊」だが，それ以外にもおもしろそうであれば，なんでもあり。

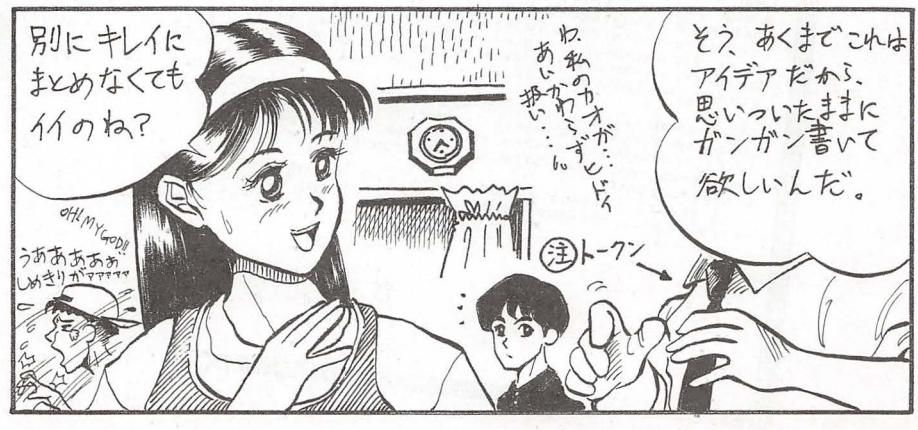
プレイヤー以外のキャラクターは「敵」,「味方」,「アイテム」が基本だが，アイデアしだい。

システム部既定課題



【自機のコントロール及び装備のアイデア】

一般的には8方向ジョイスティックで移動，Aボタンで前方ショット，Bボタンでボム，Cボタンは特殊で，アイテム使用やオプション・コントロール用に使用。自機とは別にオプシ



パレットのドット絵講座



こんにちは／パレットです。

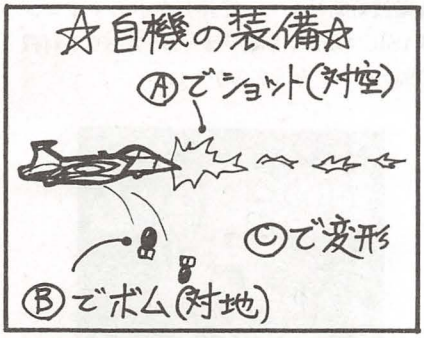
いやァもォ，前々回の三角形の描きかた，やっぱりみんなには簡単だったのかなあ。すごい勢いで正解が送られてくるわ，私の想像を超えたところまで突っ込んだ回答はあるわで，正直まいりました，ってカンジ。

これだけ知ってるんなら即デザイナーとして通用するんじゃないかナ，なんて人がいっぱい。もちろん，知識と実践は必ずしも同一線上にあるものじゃないから，早計は禁物だけどネ。

さて，今回から本文のほうが大きく変身しました。文字どおり，もっと読者のみなさんに積極的に参加してもらって，みなさんにこのページの主役になってもらおうというわけです。言わば，「電脳教育委員会」はこれからが「本番」なんです。この私のコーナーも，合わせて変わります。絵について疑問に思ったこと，何でもお便りください。私のできる限り，ビシバシ鋭く回答しちゃいます（うーん，とんでもなくハイブロウな質問がきちゃったらどうしよう。ドキドキ）。　　パレット



ョンとしての護衛などで，他との差別化を行なうこともあり（グラディウスのオプションやR-TYPEのフォースなど），特徴付けにはいろいろな手法があります。すべてアイデアしだい。特徴的でおもしろそうな自機のアイデアを送ってください。



【敵の攻撃方法及び出現の演出】

R-TYPEの巨大戦艦はあまりにも有名。画面に収まりきらないほどの敵はその後のシューティング・ゲームに多大な影響を与えた。

インパクトのある敵は主人公である自機より有名になるときすらあります。大きさに関係なく，ザコから大ボスまでいろいろなアイデアを募集します。

【根本のルール，ゲーム・システムの募集】

果たして，自機から弾を撃って敵をやっつけるものだけがシューティングだろうか？今までの常識をくつがえしたとんでもないアイデアを待ってます（ここは他と比べて倍率が低いと思うので採用確率が高い？！）。

グラフィック部 既定課題



【各キャラクターのデザイン募集】

自機デザイン，敵（ザコ，ボス）デザイン，世界観のイメージ・ボードなどをドット画ではなく，官製ハガキに描いたイラストを募集します。自機はメカときまったわけではなく，生物でもなんでもかまいません。独特のおもしろさがあるイラストを募集します。

シナリオ部既定課題

【ストーリー，舞台設定のアイデア】

ゲームのバック・グラウンドです。おもしろいアイデアさえあれば，これもかなりのインパクトを与えることができます。「海底大戦争」がよい例。海中と海上の攻防といった新たな設定で，今までのシューティングとはゲーム展開が一味も二味も異なります。

グラフィック部の世界観のイメージ・ボードと重複する点もありますが，これはこれでシナリオ部の舞台設定として募集します。

【タイトル募集】

どんなゲームかまだきまっていないのに，タイトル募集は早すぎる気もしますが，とりあえず募集します。他の応募と一緒にタイトルを書いても構いません。

応募の締め切りは9月末日まで（消印有効）。各部門の発表は次々号のこのコーナーで行ないます。下の宛先までドシドシ送ってください。



応募の宛先（質問・意見なども受け付けます）

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「今日から君もゲーム・デザイナー」係

宿題の時間





今回は誌面の都合で宿題はお休みで，前回の答えのみです。期待していた人ゴメンなさい。

前回の答え

A1：人の声や音楽をデジタル的に録音することを「サンプリング」と呼びます。英語でサンプルを抽出するの意。

A2：PSG音源は矩形波（くけいは）と呼ばれる波形を出力します。矩形とはすべての角が直角の四辺形のこと。

あくせすROOM

読者の言いたい放題

★4月に入社して，4か月がたちました。COBOLとはいえ，プログラマーになりました。これからもがんばりまーす。

（神奈川県横浜市・**アコピャンの友達21才**）

一同：ベーマガ編集部も，これからもがんばりまーす。

★「パソコン・レクチャー」が別冊化!?　うっかり見逃すところだった。

（神奈川県厚木市・**にせシャ乱Q16才**）

Dr.D：連載のパソコン・レクチャー（まんが）とBASICプログラミング講座が一緒になって『先生と生徒のためのパソコン・レクチャー』というタイトルで，全国の書店で絶賛発売中じゃ。定価は1,900円（FD付き）。

★イラスト・コーナーの絵もとてもよかったです。これからも応援します。

（愛知県刈谷市・**山口孝史18才**）

影：読者のイラストは神様です。

★X68030をたまには表紙にしてほしい。同じ機種ばかりだと女性ファンもつきません??

（秋田県由利郡・**三浦栄悦25才**）

影：ベーマガは表紙にもこだわるぞ。今月もPC-9821Ceだったりして。

編：ご意見，リクエストをお待ちしています。

★金はあるが本屋にベーマガはなく，苦労の末やっと買うことができた。そんなに売れているのだろうか。

（山梨県北巨摩郡・**にわとり小屋18才**）

編：そんなに売れているんです。友だちにも宣伝しよう。

★他誌がどんどん離れていくなか，いまだにX68Kの記事を載せてくれるベーマガに感謝！　これからもお願いします。

（千葉県浦安市・**金子聡史19才**）

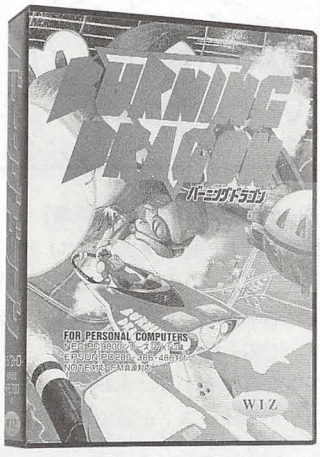
影：どんな機種でもベーマガにまかせておけば安心。

おたのしみプレゼント⑩

★**緑電子**がF1のフットワーク無限ホンダ・チームをサポートしてから早2シーズン目に！　日本グランプリをひかえ，フットワーク・チームのがんばりに期待して作成した，同社オリジナル「フットワーク無限ホンダFA-14テレホン・カード」を10名のかたに。



★**ウイズ**から発売のPC-9801VX以降用，縦スクロール・シューティング・ゲーム「バーニングドラゴン」のソフトを2名のかたに（5インチまたは3.5インチを明記のこと）。



★**電波新聞社**から，好評発売中のマイコンBASICマガジン別冊「オール・アバウト対戦格闘ゲーム」を5名のかたに。



プレゼント応募要領

本誌とじ込みのBM愛読者ハガキに“おたのしみプレゼント⑩応募欄”があります。希望のプレゼント名を記入してお送りください。なお，その他のアンケート項目も必ず記入してね。

締切日：10月7日必着

当選者の発表：12月号（11月8日発売）

8月号おたのしみプレゼント当選者

◆「餓狼伝説のポスターとテレホン・カード」は，静岡県島田市・**伊藤隆明さん**他2名。

◆「ゴーレムマスター・サマーアタックス・キャンパーン用オリジナル・フィギュア」は，栃木県宇都宮市・**佐藤正典さん**他2名。

◆「GO・MARIO・GOのステッカー」は，愛媛県伊予市・**松山洋久さん**他14名。

◆「ああ播磨灘のソフトとテレホン・カード」は，新潟県柏崎市・**伊部正彦さん**他2名。

お知らせ

SFC「マスターズ　遥かなるオーガスタ2」発売記念，ゲームソフトを20名にプレゼント

T&Eソフトからスーパファミコン版「マスターズ　遥かなるオーガスタ2」が9月22日に発売されます（9,900円）。従来の「遥かなるオーガスタ」と同様，オーガスタ・ナショナル・ゴルフクラブ全18コースの完全シミュレートを基本に，さらに「マスターズトーナメント」をシミュレートすることに主眼を置いて制作されました。また，スーパーファミコン用マウスにも対応し，より快適な操作環境でプレイすることができます。



激筆★闘巧野郎!!



◀大阪府吹田市・旧姓艶聲麗素騎士
『ターボアウトラン』らしい。それにしてもすごいペンネーム



◀千葉県柏市・いっせい
一応この人が主人公……なのかなあ？　レイチェルのほうが人気かも



◀山形県米沢市・Orson
『マーシャルチャンピオン』?!　コナミの格闘ゲームだ！



◀愛媛県西宇和郡・ECHO
お役に立ててうれしいな。いや、本当に



◀京都市・渡瀬右京
別冊『ぷよぷよ』本、買ってね～



◀長野市・BLACK FROG
「こういうゲームをだして」っておハガキも大歓迎



◀埼玉県所沢市・トッリメ
さすがに、外に遊びにでたほうがいいと思うけどね。健康にも注意



◀愛知県豊川市・バイオ平松
ネオジオの『サムライスピリッツ』は対戦だって熱いのだ



◀宮崎市・みつや
またトリがドラキュラになってしまった。独特の世界感がプレイヤーをひきつけるぞ



◀東京都大田区・幻詩人
オウガバトルも続編がでるといいなあ。これだけ人気があるんだし、ね



◀熊本県西原市・いたも・てっさく
「受験生のみなさまガンバ!!」とのこと



◀三重県度会郡・ともこざる
吟遊詩人のように、自由気ままに生きてみるのもいいかもしれない

T&Eソフトでは,「マスターズ　遥かなるオーガスタ2」の発売を記念して,このゲームソフトを読者のみなさんにプレゼントします。

応募方法：ハガキに住所・氏名・年令・職業・電話番号を明記のうえ下記の宛先まで

応募先：〒107　東京都港区赤坂9-6-30-106
「マスターズ」プレゼント　マイコンBASICマガジン係

応募締切：10月30日(土)消印有効

「マルチメディア・新事業新商品・ビジネス創造フォーラム」開催

バンタンインターナショナルは，9月16日と10月14日東京・恵比寿のバンタン電脳情報学院において「第3回　マルチメディア・新事業新商品・ビジネス創造フォーラム」を開催します。

今回の内容は，先頃，来春発売されると発表のあった“3DOインタラクティブ・マルチプレーヤ”をはじめ，“キャラクター・ビジネス”“CD-ROMゲーム”“マルチメディア・ビジネス検証”など，いま話題のテーマを中心に各界の講師陣やゲストを10名招き，レクチャー，プレゼン&パネル・ディスカッション，トークショーが繰り広げられます。



日時：9月16日(木)　13:30～18:30
10月14日(木)　13:30～18:30

料金：48,000円（1名，2日間分，税別）
特別企画スペシャル・ナイト・イベント6,000円（1名分，税別）

問い合わせ先：バンタンインターナショナル
マルチメディア・フォーラム事務局
〒150 東京都渋谷区恵比寿南2-1-8
☎03-3760-1131
FAX03-3760-1152

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

カプコン
マッスルボマー

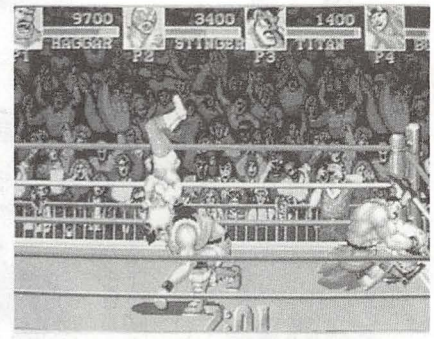
このゲームは，シングル戦，タッグマッチ，そして，バトルロイヤルの三つのゲームにわかれているのだが，シングル戦のみ集計！今月はキャラ別集計にしていないが，これをやってもあまり意味がないということなので来月からもこのままで集計する。

1,079,400

全面クリア 連有 エル・スティンガー使用

WGFC-MLK

ホワイトハウス箱崎店（福岡）



バンプレスト
機動戦士ガンダム

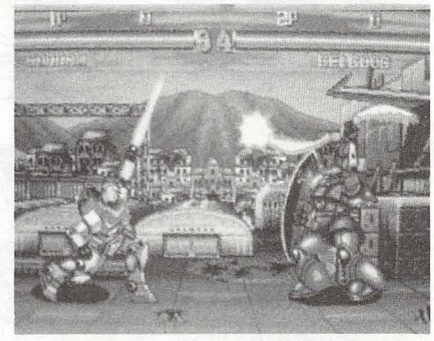
スゴックの頭突きとザクのクラッカーは，なんと４千点も入るので，この２キャラに関しては，パーフェクトを取るよりもいかにこの技を当てるかが勝負になる。来月からキャラ別にする予定だが，色のちがうキャラ（ガンダムやゲルググ）は統一集計。

1,053,200

全面クリア シャー専用ズゴック使用

㊀

荏原ゲームコーナー（東京）



ナムコ
エメラルディア

アドベンチャー・モードとノーマル・モードの２種類のゲームがあるのだが，今回から二つともわけて集計した。アドベンチャーのほうの最終面が脱出面となっているのだが，この脱出面がけっこうむずかしいため，今回はクリアが１人もでなかった。

ノーマル・モード
8,622,208

ハード・スタート レベル121

職人１号

プレイシティキャロット巣鴨店（東京）

アドベンチャー・モード
1,315,150

脱出失敗

みなもと かりん

マンモス城インベーダーハウス（大阪）

セガ
バーニングライバル

８人のキャラがいるのだが，今月は各キャラともあまり点数に差がなかったため，集計は１部門となっている。来月からはキャラ別の集計も予定している。このゲームの真幻というキャラは，相手の起きあがりにもう一度投げることができるので簡単にクリア可能。

1,284,000

全面クリア 連有 ジャクソン使用

G.M.C.みやさん

モンキーハウス本館（福岡）



■マクロスII（バンプレスト）

モード	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ビギナー	3,723,960	CYCLONE-HURRICANE	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
ミディアム	3,994,130	京城屋	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
エキスパート	4,553,590	CYCLONE-R.T	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有

■魔法大作戦（エイブル／ライジング）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ガイン	3,379,230	K.N	タウンスポットプレイランド(大阪)	全2周クリア連有
チッタ	3,265,990	ばるとりっ君㋭	タウンスポットプレイランド(大阪)	全2周クリア連有
ミヤモト	3,578,410	K.N	タウンスポットプレイランド(大阪)	全2周クリア連有
ボーンナム	3,502,220	VMT-RED	ゲームプラザニューヨーク(神奈川)	全2周クリア連有

■戦国エース（バンプレスト／彩京）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ジェーン	1,887,000	ウーキーMST	ゲームセンターペガサス(神奈川)	全2周クリア連有
天外	1,888,000	VXV	アイリン夢空間(岐阜)	全2周クリア連有
犬王丸	1,818,800	WXW	ビッグキャロット京都(京都)	全2周クリア連有

■アウトランナーズ（セガ）

コース	スコア	スコアラー	店　名	備　考
オーストラリア	3′17″81	WZH	GAME'sWiLL(京都)	完走 マッドパワー使用
ホンコン	3′19″47	WZH	GAME'sWiLL(京都)	完走 マッドパワー使用
日本	3′16″79	TURKEY	GAME'sWiLL(京都)	完走 マッドパワー使用
中国	3′16″21	TUR-NARK	GAME'sWiLL(京都)	完走 マッドパワー使用
ロシア	3′16″38	TURKEY	GAME'sWiLL(京都)	完走 マッドパワー使用
北ヨーロッパ	3′16″86	TURKEY	GAME'sWiLL(京都)	完走 マッドパワー使用
スイス	3′14″65	INΣ-UYK	GAME'sWiLL(京都)	完走 マッドパワー使用
アトランティック	3′17″67	INΣ-UYK	GAME'sWiLL(京都)	完走 マッドパワー使用
スペイン	3′15″12	シュペールぼるぞう	GAME'sWiLL(京都)	完走 マッドパワー使用
ケニア	3′19″71	シュペールぼるぞう	GAME'sWiLL(京都)	完走 マッドパワー使用

■ワールドヒーローズ2（SNK／ADK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
フウマ	9,226,500	CYCLONE-NEC	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
ドラゴン	9,275,900	NGT-キャサ夫	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア連有
ジャンヌ	9,272,800	JGR'S-乱丸	ジョイフルランドヒノーズ下井草店(東京)	全面クリア連有
J・カーン	8,852,100	JBL-NGT-ONY	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア連有
マッスル・パワー	9,864,000	(株)アキュー社員ABAえもん	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
シュラ	9,144,000	HYAKU-UGF	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
エリック	9,045,200	NGT-キャサ夫	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア連有
マッドマン	9,152,700	「精霊使い」MPS-まい'ん㊌	ジョイフルランドヒノーズ下井草店(東京)	全面クリア連有
J・マキシマム	9,156,800	DGD	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
リョウコ	9,965,800	JGR'S-乱丸	ジョイフルランドヒノーズ下井草店(東京)	全面クリア連有
キャプテンキッド	8,811,700	CYCLONE-NEC	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有

■ガイアポリス（コナミ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ジェラード・ハイマルス	12,653	12900以上まではやるSAN㋸	ゲームスポットパスカル(岡山)	全面クリア連有 パスワード使用
ガラハッド	12,535	SSC-NGT-ネズミ	プレイタウンYOU&YOU町田店(東京)	全面クリア連有 パスワード使用
エレイン・シー	12,838	NGT-CAT-AMI	プレイタウンYOU&YOU町田店(東京)	全面クリア連有 パスワード使用

■ファイターズヒストリー（データイースト）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
レイ	1,394,600	INΣ-ヅガ夫	GAME'sWiLL(京都)	全面クリア連有
フェイリン	1,360,600	勇者特急マイトガインⓋ	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア連有
リョウコ	1,454,000	JBL-NGT-BANちょ	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア連有
サムチャイ	1,511,700	G.M.C.やちょ	ゲームセンターペガサス(神奈川)	全面クリア連有
リー	1,238,500	ウーキーIZAⓉ	ゲームセンターペガサス(神奈川)	全面クリア連有
ミゾグチ	1,308,800	ドリル特急マイトカイザーⓋ	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア連有
ジャン	1,201,300	グレートマイトガンⓋ	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア連有
マーストリウス	1,188,200	弾丸特急マイトガンナーⓋ	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア連有

タイトル	スコア	スコアラー	店　名	備　考
龍神 (タイトー)	1,711,330	ウーキーIZA(T)	ゲームセンターコパIII (神奈川)	全面クリア 連有 ファルシオン使用
メタモルフィックフォース (コナミ)	494,700	肉だ！肉持ってこいマスク1号	サブカルチュア(福岡)	全面クリア 2P側使用 クロード使用
エアーコンバット (ナムコ)	128,560	H.I(バルカンのみ)	ゲームプラザイエローハット(愛知)	全面クリア 上級モード
四川省II (アイレム／タムテックス)	9,999,999+α	——	全国2店にて達成	初級モード
シャドーフォース (テクノスジャパン)	803,050	SEP-FECT-T.E	プレイスポットイーグル(東京)	全面クリア カイ使用
マーシャルチャンピオン (コナミ)	578,900	NAK	GAME'sWiLL (京都)	全面クリア ボビー使用
ワールドラリー (シグマ)	74,398	新くんごめんアチョーEST	サブカルチュア(福岡)	全面クリア
ゼロチーム (セイブ開発)	12,967,840	零神まかさま	ゲームプラザーミッキー(広島)	全面クリア BIG-O使用
トップランキングスターズ (タイトー)	2,472,000	DGD	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア ブルース使用
クイズチャンネルクエスチョン (ダイナックス)	3,380,100	GACHAPIN(凸)	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア 96%
ダブルウイングス (ミッチェル)	3,575,200	TPF-宇塚正夫R (from宇都宮)	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)	全2周クリア 連有 ニック使用
キャデラックス 〈ムスタファ・カイロ〉 (カプコン)	4,338,200	CYCLONE-R.T	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア 連有
キャデラックス 〈メス・オブライト〉 (カプコン)	3,095,400	MIZ神-ZZ(か)	タウンスポットプレイランド(大阪)	全面クリア
スーパーチェイス (タイトー)	5,180,450	HAP	ウィルトークタイトー高松店(香川)	全面クリア
V.V (東亜プラン)	35,808,140	IML-星白金-YUJ	ジョイフルランドヒノーズ下井草店(東京)	全2周クリア
ダークエッジ 〈M.E.K〉 (セガ)	506,300	いせえび勘太	ハイテクセガ高崎 (群馬)	全面クリア 連有
サイバトラー (ジャレコ)	2,549,650	J.G.K-ALL(副)	ハイテクセガ神戸 (兵庫)	全面クリア 連有
ナックルヘッズ 〈クローディア・シルバ〉 (ナムコ)	1,342,500	WGFC-JKR	ホワイトハウス箱崎店 (福岡)	全面クリア 連有
ナックルヘッズ 〈ブラッド・ヴェイク〉 (ナムコ)	3,440,300	WGFC-JKR	ホワイトハウス箱崎店 (福岡)	全面クリア 連有
餓狼伝説2 〈ジョー・ヒガシ〉 (SNK)	1,564,900	KYO(焼)	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア
餓狼伝説2 〈キム・カッファン〉 (SNK)	1,592,800	餓狼2アニメで最初にやられたキャラ(雄)	ガリバー熊谷店(埼玉)	全面クリア
餓狼伝説2 〈不知火舞〉 (SNK)	1,588,200	やってあげました。 FCM	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア
ぷよぷよ (セガ／コンパイル)	1,636,070	まぁだまだぁ！ G A M	プレイスポットすーるぼん(東京)	全面クリア B＝694 ふつうスタート
ストリートファイターII'ターボ 〈サガット〉 (カプコン)	1,810,800	K.Iつぎはall(P)	チャレンジバンバン (愛媛)	全面クリア 連有 ツメ×2
メタルブラック (タイトー)	702,650	RVS-R.Y(狂)	プレジャーキャッスル (東京)	全面クリア 連有
サイキック5 (ジャレコ)	17,938,600	こが	モンキーハウス本館 (福岡)	全面クリア 連有

魔法大作戦キャラ別集計開始

先月，『**魔法大作戦**』はキャラ別にわけてもスコア的にはあまり変わらないと書いたのだが，じつはだいぶ変わるようだ。その結果，キャラ別に集計しないといったにもかかわらずわざわざキャラ別にスコア申請してきたお店がけっこうあった。リクエストにお応えして，今月からキャラ別での集計を開始したいと思う。プレイヤーのかたがた，ご意見どうもありがとう。『**魔法大作戦**』にかかわらず，他のゲームでキャラ別にしてほしいゲームがあれば，ご意見ください。ただし申請が多いゲームにかぎる。

『**戦国エース**』は，毎月全キャラ更新していたが，ここにきて伸び悩み。さすがに限界は近いか。計算上では，ジェーンと天外あたりは190万点以上いくようだが，いかんせんランダムのボンバー・ボーナスがでないようだ。あきらめず運を天にまかせて地道にやり込んだ人がハイスコアラーとなるのだろうか。はたして夢の190万点台はでるのか。

『**アウトランナーズ**』は，先月と同じく京都のGAME's WiLLがぶっちぎり。しかも今月は全コース制覇と，他のゲーム・センターをよせつけない圧倒的強さを見せつけている。はたしてこのままGAME's WiLLの独走で終わってしまうのか。今後，他のゲーム・センターの巻き返しに期待したい。

『**ワールドヒーローズ2**』は，マッスル・パワーとリョウコがもう少しで1千万の大台に乗りそうだ。この2キャラは，他のキャラより投げの点数が高いため，ずばぬけてスコアが高いのだ。このゲーム，今ではいろいろな技が発見された。16パターンある相手キャラの出現順番パターンを，あることをすると，好きなように選べる。この方法で相打ちできないキャラや苦手なキャラを避けて通ればいいというわけ。あと相手につかまれたとき，2P側のレバーをふったほうが早く相手からはなれられる，なんて技もある。

『**四川省II**』は早くもカンスト達成。時間にすると6時間くらいかかるようだ。長い時間，本当におつかれさま。

今月は，超昔のゲーム『**サイキック5**』の更新があった。はたしてこのゲームを知っているプレイヤーは何人いるのだろうか。なつかしすぎる。

来月は，AMショー後なので新作ゲームが多そう。注目の『**スーパーストリートファイターII**』や『**餓狼伝説SPECIAL**』は，もうそこまできている。

最後に来月からスコアの〆切りが月末となります。おまちがいのないようにお願いします。

（押田，宮崎）

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エア・コンバット（上級）	111,050	ポ組（組頭）	ALL ランク　1位
マッスルボマー（ハガー）	274,800	WIZな人	9面
ヘビースマッシュ（1P）	499,500	AVG-いやっは〜B,B	ALL 女チーム使用
大王（1P）	4,239,790	ポ組（組頭）	2-3
ワールドヒーローズ2（J・マキシム）	5,701,500	うまいっしょ	1COINALL レベル4
ワールドヒーローズ2（C・キッド）	4,670,300	うまいっしょ	1COINALL レベル4
サムライスピリッツ（右京）	520,600	GAK	1COINALL レベル4
戦国エース（ジェーン）	1,335,000	殿のバッカヤローのポ組（組頭）	2-6ボス
ナックルヘッズ（フジオカ）	632,600	M,O	ALL P×8

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ（不知火幻庵）	740,490	V-EROムr	ALL 100%×5
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	9,158,800	あつし	ALL P×21
ワールドヒーローズ2（Jマキシム）	8,869,700	あつし	ALL P×23
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	8,462,100	あつし	ALL P×22
ワールドヒーローズ2（フウマ）	8,239,100	HU-FE-DMRDE	ALL P×22
ワールドヒーローズ2（キャプテンキッド）	8,247,000	HU-FE-DMRDE	ALL P×20
ワールドヒーローズ2（ラスプーチン）	7,748,700	HU-FE-DMRDE	ALL連有り P×21
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	8,521,800	リネカー	ALL P×20
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	7,206,200	リネカー	ALL貫有り P×18
キャディラックス（ムスタファ）	3,421,000	CIA	ALL

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッスルボマー（シープ）	689,900	ちょ	1コインALL
サムライスピリッツ	集計していませんが	1P,2P共に	強ボタン装備 6ボタン仕様です
タントアール	受付中		
早押しクイズ王座決定戦	受付中	※注　早押しボタンを、かかと落としで	押すのは禁止です by,フク
マッスルボマー（宣伝）	ハイスコア受付中/	みんなでわいわい 1〜4人用	しっくりやるなら 1〜2人用
ワルキューレの伝説	いつまで	あるかな?	1プレイ50円
アサルトプラス	もうそろそろ	なくなるか?	1プレイ50円

プレイシティ２４　北海道
北海道旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ	ALL	AGO-スライディングがキタネー/	不知火幻庵・王虎 シャルロット
サムライスピリッツ	ALL	魔B党-K,O	ガルフォード 服部半蔵・覇王丸
サムライスピリッツ	ALL	コナルル	ナコルル A＋B有
ガンダム（赤ズゴック）	664,400	SHADOW	ALL
ワールドラリー	65,349	DDT	ALL
アウトランナーズ（スペイン）	3'18"18	GOD/	ALL マッドパワー
アウトランナーズ（ロシア）	3'21"31	後藤　徹也	ALL スピードバスター
マーシャルチャンピオン	517,500	魔B党-K,O	ALL P×11 ボビー　R×21
マクロスII（エキスパート）	3,642,950	X'Lim -KDO/2	ALL 連有
魔法大作戦	1,966,220	BELLDANDY 中古で入荷すよ	2-1　連有 ボーンナム

ゲームタウンＡＢＣ　宮城
宮城県仙台市青葉区中央2-2-27　☎022-262-5922

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンダム	499,300	クリアだけよん　何	ALL 赤ズゴック
アウトランナーズ（スイス）	3'17"77	ICH F〜r 君	マッド・パワー
アウトランナーズ（スペイン）	3'17"74	IHIく	マッド・パワー
アウトランナーズ（香港）	3'22"60	IZA・X	マッド・パワー
アウトランナーズ（ケニヤ）	3'25"32	OAG²-ORE初	マッド・パワー
海底大戦争	2,329,800	やすい	ALL 連つき
タントアール	ALLクリア	おにぎり何	
V・ト	20,763,810	HAZARD-飯屋	ALL 2ミス
達人王	1,909,450	HAZARD-飯屋	2周目4面
マジックソード	15,122,893	ひょろりG	ALL 必つき

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	6,696,200	もっぷ	ALL
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	7,106,600	日本最強のうし（もっぷ）	ALL
ゴールデンアックス2（スタンブレード）	786	地上最強のウシ	ALL 1MISS
エメラルディア（ノーマル1P上級）	7,709,125	ぽち	LV 158
エメラルディア（ノーマル1P中級）			
エメラルディア（ノーマル1P初級）			
エメラルディア（アドベンチャー）			
ファイターズヒストリー（マーストリウス）	936,500	スーパーナカジー	EASY ALL
ファイターズヒストリー（リョウコ）	809,700	スーパーナカジー	EASY 10人目
		秋月店長より一言	サムズビ集計希望（ポニ研）

プレイシティバレンシア　秋田
秋田県秋田市手形西谷地40-6　☎0188-32-8125

タイトル	スコア	スコアラー	備考
魔法大作戦	2,035,720	AHO	st 2-4 ミヤモト使用
マーシャルチャンピオン	167,900	兄貴と呼ばせて	指　使用 ALL P×1
マッスルボマー	390,700	極悪店員	st 2-3 ハガー使用
バーニングライバル（シンゲン）	230,800	ヒツジ飼い メガドライブ2を	ALL
バーニングライバル（ビル）	231,500	ヒツジ飼い 1日で	ALL
バーニングライバル（アーノルド）	176,900	ヒツジ飼い 売った人	ALL
バーニングライバル（クレイズ）	188,700	はめ死な甘男	ALL

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッスルボマー（スティンガー）	935,300	美星大好き/ 氷室万寿	ALL
エメラルディア	5,540,956	ロボコンのしりあい	LV-100
海底大戦争	1,781,200	海底大戦争の好きな男	ALL
戦国エース（アイン）	1,489,400	野田しょうゆ列車	ALL

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-25　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	5,900,900	ぬるえもん	1ALL ノーマルモード
ワールドヒーローズ2（J・MAX）	4,279,600	NAZO2	1ALL ノーマルモード
銀狼伝説2（山田十平衛）	810,900	謎の魔法使い	1ALL
海底大戦争	1,184,400	MIT	1ALL 残1ボール241
マッスルボマー（アストロ・スティング）	718,000	チンパメソンコ	チームバトルロイヤル 1ALL
ワールドヒーローズ2（ラスプーチン）	4,553,600	謎の魔法使い ラスプーチン	1ALL ノーマルモード

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース（ジェーン）	1,826,300	御厩 NO,94 SAK	1コインALL
戦国エース（こより）	1,764,500	おしおきよ/ NO,94 SAK	1コインALL
戦国エース（アイン）	1,745,300	アイン見参/ NO,94 SAK	1コインALL
サムライスピリッツ（ナコルル）	642,320	おばたおば夫君	1コインALL 100%×1
サムライスピリッツ（シャルロット）	702,490	NO,94 SAK	1コインALL 100%×5
サムライスピリッツ（不知火 幻庵）	707,980	BADだね よしおクン/	1コインALL
サムライスピリッツ（橋　右京）	662,380	PST-KLS氷	1コインALL 100%×7
銀狼伝説2（テリー）	1,125,300	まっちゃんジュース おごってね　AOK	1コインALL
ソルダム（セキーロモード）	904,710	ガンホーキやりたい MA・R・n.	1コインALL

今市ゲームセンター　栃木
栃木県今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ（服部半蔵）	545,460	MARO	ALL 1コイン
サムライスピリッツ（ナコルル）	552,260	MARO	ALL 1コイン
サムライスピリッツ（ガルフォード）	490,370	めら	ALL 1コイン
サムライスピリッツ（柳生十兵衛）	550,790	RSIAR-MyS T	ALL 1コイン
サムライスピリッツ（覇王丸）	664,800	RSIAR-MyS T	ALL 1コイン
サムライスピリッツ（不知火幻庵）	373,780	MARO	RD,8 1コイン
天地を喰らうII（関羽）	3,365,650	モン吉	ALL 1コイン
ガンダム（グフ）	673,900	コーヒー	ALL 1コイン P×8 D×1
戦国エース（ジェーン）	1,494,800	めら	ALL 1コイン 連
戦国エース（アイン）	1,532,100	めら	ALL 1コイン 連

ハイテクセガ高崎　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングライバル（アーノルド 連）	220,800	ESSAY CSD-槐ASH	ALL
バーニングライバル（ジャクソン 連必）	1,048,900	ESSAY裕大穴船長	ALL
バーニングライバル（真幻 連）	277,100	いせえび勘太	ALL
バーニングライバル（ミスター隊 連）	305,680	ESSAY-ABN翔	ALL
バーニングライバル（飛鳥 連）	410,400	ESSAY-CSD槐ASH	ALL
バーニングライバル（ビル 連）	318,200	新聞配達の達人 CSD-松井	ALL 18プレイ目に達成
マクロスII（ビギナー 連）	3,311,460	ESSAY-SID爹	ALL 8万落ち
アウトランナーズ（ケニア）	3'19"78	ATF-KEN	完走 マッドパワー
アウトランナーズ（オーストラリア）	3'17"98	死ね　（ハイテクセガ高崎追放決定）	完走 マッドパワー
★ダークエッジ（M,E,K 連）	506,300	いせえび勘太	ALL

ゲームプラザコトブキ　埼玉
埼玉県浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンダム（ドム）	560,300	リボンは真っ白♡ ♥GPK-SJK♡	ALL P×3
ガンダム（ゲルググ・一般兵）	492,800	せーら一大自然ナコ TIL　なんだべ〜	ALL P×1
ガンダム（ガンダム・セイラ）	598,700	がろすべに期待♡ せーら一水色娘	ALL P×3
サムライスピリッツ	ALL	覇王丸・ナコルル 王虎・服部・ガル	★5キャラ使用 も
四川省II（初級）	558,500	NAO♡ たまにバイトする人	
四川省II（中級）	290,800	NAO♡♡ たまにころぶ人♡	7面
魔法大作戦（チッタ）	2,203,420	KSD-らしあめ 来店感謝♡ 店員より	2-4 連
魔法大作戦（ボーンナム）	2,482,270	こんなんちゃダメ/ 夏は大キライ♡のび	2-3 連 1周目15万落ち
ファイターズヒストリー（フェイリン）	1,337,400	只今パターン制作中 GPK-AHO丸	ALL ALL狂・33本
		今月はJUNさんがいない〜　しくしく	WH2対戦者求む せーら一大自然

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッスルボマー（スティンガー）	927,700	このゲーム疲れるBAL-YOU 連	ALL P×13
マッスルボマー（バトルロイヤル）	653,900	BAL-EDO	ALL ハガー&アストロ（CP）
ゼロチーム（スピン）	11,575,700	実はこのゲームもカプキが出るんですよ	ALL連必付
ゼロチーム（スピード）	11,565,620	BAL-あつしZ	ALL連必付
アウトランナーズ（ジャパンコース）	3'19"51	R.M	完走 マッドパワー
シャドーフォース（ブルネット）	778,330	BLT-メスト投稿歴5年ACE	ALL 必付
クイズめくるめくストーリー	6,963,100	URF	ALL 96%
★銀狼伝説2（キム・カッファン）	1,592,800	銀狼2アニメで最初にやられたキャラ 連	ALL P×9 4000×1個
銀狼伝説2（山田十平衛）	1,532,800	キャラクターグッズ 大人気　猫フー	ALL P×6 P×23
エメラルディア	5,022,119	マーシャル(C対戦ダイヤグラム製作中	LV109 上級スタート

プレイランドスカイシアター　埼玉
埼玉県深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エメラルディア（アドベンチャー）	443,805	EPT矢	魔王
魔法大作戦	2,208,580	Z.,	2-1 BOSS ボーンナム　連有
ファイターズヒストリー（フェイリン）	1,334,700	AHO丸	ALL　連有

チャレハイ通信

●ゲームプラザヴィクトリア（北海道）

★『マッスルボマー』4人用2台と1人用が1台入りました。ハイスコア募集中なので，がんばりましょう。それにしても，キャプテンキッドのエンディングには，大笑いでした。これからでるゲームも，あれくらい笑えるものにしてほしいですね。

●秋田CH（秋田）

★『サムライスピリッツ』入荷しました。体から母乳がでるモードになっています。

店員　にんに

●PC宇都宮店（栃木）

★『エアーコンバット』ようやく入荷しました。1プレイ200円の価値はあると思います。ぜひプレイしにきてください。

●ゲームプラザコトブキ（埼玉）

★荏原にいって，VAPさんにしか会えなかったけど，いい勉強になりました。パターンを変えて，1からやりなおします。

by　GPK-AHO

●プレイランドスカイシアター（埼玉）

★遅ればせながら，Mr.しおしお氏，キャサ夫

○○○CHALLENGE! HIGH SCORE!○○○

スペースパニック西船橋店　千葉
千葉県船橋市西船4-29-9 板橋ビル1F　☎0474-31-2437

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロスII（ビギナー）	3,235,920	360万なんて俺には無理ブラック魔王	ALL 2P側連有
マクロスII（ミディアム）	2,871,160	あ〜	ALL 2P側連有
マクロスII（エキスパート）	4,311,530	S.B.S	ALL 2P側連有
牌盤	1,114,000	くーま	7面
四川省II（中級）	352,000	パイソン	4面
マッスルボマー（バトルロイヤル）	370,900	瀬戸	10面 スティンガー マッドパワー ←→←→→→
アウトランナーズ（スイス）	3'18"86	めざせ15秒!! ブラック魔王	
アウトランナーズ（穴うめ）	15"98	15"87ってどうやったら出るの	遅すぎ くつ使用 マッドパワー0面
アウトランナーズ（超穴うめ）	全コースMADで埋めた	ブラック魔王は今お会がないーしくしく	2日目
8/5現在のOLDゲーム……	名人戦、達人王ボンバー	マンワールド、ファイナルロマンス、コ	ラムス、など続々と旧作入荷予定♡

八千代プレイランドカーニバル　千葉
千葉県八千代市八千代台東1-6-17 コバボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッスルボマー（シープ・シングル）	903,400	GACHAPIN△	ALL P×15 連付き
ヘビーマッシュ	1,825,000	カツラッ子全次R-SATSUMA	ALL 3×7 ノータッチ×3
アウトランナーズ（オーストラリア）	3'18"90	ひいあるる	完走 マニュアル マッドパワー
キース&ルーシィ（ルーシィ）	2,949,050	G.M.C MARW	ALL RANK 帝王
ガイアポリス（エレイン・シー）	10,610	美神さん最高♡セーラーMARX★一本当	ALL ※付き
★クイズチャンネルクエスチョン	3,380,100	GACHAPIN△	ALL 96% 百万 2 3万1
魔法大作戦（チッタ）	2,913,290	KSD-らじあめ	2周目6面 連付き
魔法大作戦（ボーンナム）	2,617,700	B-SATSUMA 1周193万点!!	2周目5面 連付き
★銀狼伝説2（不知火 舞）	1,588,200	やってあげました。FCM	ALL F ※付き 9 6千×2
★銀狼伝説2（ジョー・東）	1,564,900	KYO旅	ALL F ※付き 10 6千×1

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビルB1　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロスII（エキスパート）	4,153,810	MOCKBA駐在武官	ALL 残B×5
ガンネイル	3,208,000	KGBモスクワの星	ALL 連付
グリッドシーカー	1,368,810	FSX	ALL F-14 S-EASY 連
サムライスピリッツ	ALL	リンゴ7個使用	右京
サムライスピリッツ	ALL	大斬り、投げ以外未使用	シャルロット
サムライスピリッツ	ALL	10秒で死亡 算運	覇王丸

鴨川ヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロスII（ビギナー2P）	3,451,380	RVM- 来てねGAIYER	ALL 連付 毎日来てね♡
マクロスII（ミディアム1P）	3,505,990	気合全開-中学生しなさゃ	ALL 連付 新人まだ若い
マクロスII（ミディアム2P）	3,736,170	GS-NAD LPSください♡	ALL 連付
マクロスII（エキスパート2P）	4,308,140	HARD-CORE	ALL 連付
マッスルボマー（マイク・ハガー）	720,200	金髪ヘボイ Boss☆セーフ	ALL P×2 スクリュー×0
ガンダム（ドム）	699,400	Rai（業肉入り）帰ってきた夏休み	ALL P×3
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	9,044,700	HARD-TORA（YNL♡）状態	ALL P×21 ああ、愛なのね♡
ワールドヒーローズ2（ブロッケン）	8,230,900	HARD-TORA 銀狼スペシャル3台	ALL P×23 まってます
戦国エース（こより）	1,503,500	HARD-TORA	ALL B×2
ワールドラリー	63,787	GS-NAD ゆっくり休みたいス	エキスパート2面 -てつやじこく-

ハイテクノーベル神保町　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゲットアウエイ（フリッパー）	1,043,252,100	新製品なーんにもなし。	
ゲットアウエイ（フリッパー）	945,425,830	大王、まほう、マクロスII？何ですか	
ゲットアウエイ（フリッパー）	924,717,250	それ、食いもんすか？	
ゲットアウエイ（フリッパー）	887,854,320		
ゲットアウエイ（フリッパー）	798,724,300		

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドラリー	67,423	OYA-G	ALL 29点
エメラルディア（アドベンチャー）	1,312,653	光	脱出失敗
★ガンダム（シャー専用ズゴック）	1,053,200	光	ALL P×12
ガンダム（量産ズゴック）	923,600	流星機 ガクセイバー	ALL P×10
ガンダム（シャー専用ゲルググ）	867,300	熱血最強 ゴウサウラー	ALL P×11
四川省II（初級）	9,999,990＋α	特捜ロボ ジャパーソン	188面で遊ぶ じゃんぱあそん
★ファイターズヒストリー（フェイリン）	1,360,600	勇者特急 マイトガイン	ALL あと1.5万
★ファイターズヒストリー（ミゾグチ）	1,308,800	ドリル特急 マイトガイザー	ALL あと0.5万
★ファイターズヒストリー（ジャン）	1,201,300	グレート マイトガン	ALL あと0.2万
★ファイターズヒストリー（マーストリウス）	1,188,200	弾丸特急 マイトガンナー	ALL あと1.0万

プレイスポットすーるぽん　東京
東京都渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングライバル（クレーズ）	181,300	水商売に身を投げた男 IGA水	ALL
ナックルバッシュ（1P）	1,112,100	「ヒーくん」と呼ばれてMSK-MIS良	ALL 残1 連&必有
タントアール（1P）	1コインクリア	T.しばた（アルタ裏の男）	残 ×1 画面の色変わる!
★ぶよぶよ（ふつうスタート）	1,636,070	まんだ まだぁ! GAM	ALL B-694 今度こそ170万!
戦国エース（天外）	1,848,000	ごろたん水	ALL 1万×10 高×2た ×1連有
戦国エース（源内）	1,821,700	荒谷美紀のホクロ 高く買います!W	ALL 1万×8 星神×2 連有
F/A（FULL-AUTO）	1,727,900	謎のステルス君（勝手にゴメン!）	ALL 残×2 5面→60,000
ストリートファイターII'ターボ（春夏）	1,396,200	FIA（びくびく対戦台）	3万×4,5万×1 タル落ち 爪×3
サンダークロスII（1P）	2,210,690	IGA系（テキトー入間）	3-7 連有
シャドーフォース	入荷しました		わかんないけど連射付き

ＩＣチェーン船橋&経堂店　東京
東京都世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リバーバトロール	308,340	超一健二	船橋店
マッスルボマー			4人用筐体で登場 友達と熱くなれ!
ガンダム			ハイスコア待ってます。（アムロ）
トップランキングスターズ			ボコボコになるぐ（タイタン）天
シッピーレース			船橋店に登場のレトロゲーム
ワールドラリー			操作は簡単、右と左とボタンひ
オーマイガー			のたうちまわるぞパズルゲーム
ばたばたバニック			はた上げゲーム 反射神経を試そう

ＩＣチェーン砧&狛江店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ（リュウ）	1,411,200	AJA	ALL 狛江店
ストリートファイターII'ターボ（ケン）	1,428,300	SHU	ALL 狛江店
ガイアポリス（ガラハッド）	5,999	TOT	狛江店
戦国エース（アイン）	1,706,500	K・H	2周ALL 砧店
新入社員となおる君	135,100	ビザーラ森田（砧）	砧
ディグダグ	331,330	H・Y山辺	R-27面 砧店
アルカノイド	866,690	T・Y	ALL 砧店

ゲームスポットアテナ　東京
東京都杉並区高円寺北2-20-6 鶴屋高円寺通葉マンション1　☎03-3310-5318

タイトル	スコア	スコアラー	備考
J.J.スコーカーズ（ロケ・連）	1,943,500	GSA-神STR	ALL
マッスルボマー（タイタン）	784,700	GSA-宮L.R	ALL
タントアール	ALLクリア	GSA-宮L.R もうすぐ結婚だよ!	
マーシャルチャンピオン（ジン）	490,900	やっぱ三石琴乃だよ♡	ALL
マーシャルチャンピオン（ホイ）	506,300	やっぱ篠原恵美だよ♡	ALL
ワールドヒーローズ2（フウマ）	7,577,000	やっぱ横山智佐だよ♡	ALL
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	7,680,100	やっぱかないみかだよ♡	ALL
ファイターズヒストリー（リー）	1,177,000	やっぱ篠原恵美だよ♡	ALL
ファイターズヒストリー（ジャン）	1,125,200	やっぱ山崎和佳奈だよ♡SSC-VAP	ALL
大王 連	4,099,360	GSA-宮L.R	2-3

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北4-10-5　☎03-3397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エメラルディア（ノーマル）	7,502,561	TMS-TGS（ひさしぶり）	HARD LV105
戦国エース	1,644,000	タニー	アイン使用 連付 ALL
タントアール	ALL	くまプー	残ライフ 5と2/3
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	8,289,600	ちゃんリー ねーちゃん	ALL 1本落ち
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	8,383,600	FIA	ALL D×1 9本落ち

ジョイフルランドヒノーズ下井草店　東京
東京都杉並区下井草2-40-14 日の丸ビル2F,3F,4F　☎03-3399-2645

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ワールドヒーローズ2（リョウコ）	9,965,800	JGR'S-乱丸	ALL 45ラウンド
★ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	9,272,800	JGR'S-乱丸	ALL 45ラウンド
★ワールドヒーローズ2（マッドマン）	9,152,700	「精霊使い」MPS-まい九水	ALL 44ラウンド
ガンダム（シャアズゴック）	974,800	ひむ様見捨てないでちゃんと拾うから平	ALL P×16 D×7
★V・V	35,808,140	IML-星白金-YUJ	2周ALL ノーミス
ガイアポリス（ガラハット）	11,239	20号 ウットリコクマロ	ALL
タントアール	ALL	くまプー 酔っぱらってころぶ	
サムライスピリッツ	ALL	春夫	春ロット使用
達人（穴ウメ）	10,000,000＋α	3年後は大笑い? JGR'S-ういず水	7-4で達成 連

プレイシティキャロット巣鴨　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍神（ファルシオン）	1,515,070	TEROIRIZER 扉	残B×0 残L×2
★ダブルウイングス（ニック）	3,575,200	TPF-宇宙正夫R（from宇都宮）	D×6 連付き 残0 2周ALL
エアーコンバット（上級）	125,140	ZXY- Junior	ALL ミサイル未使用
魔法大作戦（チッタ）	3,015,630	KSD-らじあめ	2-6連付き
マクロスII（2P側・ビギナー）	3,106,920	ゆーじ	連つき ミス1
★エメラルディア（ノーマルモード）	8,622,208	職人1号	HARDスタート Lv121
エメラルディア（アドベンチャー）	1,108,506	C	7-3 Lv93
ザ・バニッシャー（1P側）	8,547,400	福島大新幹線通学裕	20万×1 291名 ALL
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	8,686,400	FIA	8本落ち ALL D×1 R-37
アウトランナーズ（中国）	3'17"40	中橋豊店 SOL	マッドパワー使用

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ（ザンギエフ）	1,267,600	JESUS	ALL ノーマル
マクロスII（ビギナー）	3,393,910	SEP-FECT-T.E	ALL ノーマル
マッスルボマー	132,000	T.N	4人勝抜き ノーマル
魔法大作戦	2,024,770	LEE	2-4 ノーマル
ザ・バニッシャー	7,877,800	プレミアムZ-100	ALL ノーマル
V・V	4,914,370	IMMORTAL	2-3 ノーマル
コズモギャング	9,999,999＋α	天下無敵のTA.	コズモ5655 ノーマル

プレイスポットイーグル　東京
東京都田無市本町4-2-16　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍神	1,311,680	国立タコ焼屋星からの使者 INFINITY-AS	ALL 4番使用
アウトランナーズ（スペイン）	3'19"92	K・S	完走 マッドパワー使用
アウトランナーズ（スイス）	3'23"28	FNA	完走 スピードバスター使用
エメラルディア（ノーマル）	2,049,725	ACF-キャッホマン2号	中級 LV.66
ガイアポリス（エレイン・シー）	10,804	Y・EXP-KI	ラスボスにて 連
ぶよぶよ	1,057,149	メガザルスターズ 舞蝶純一（会長）	ALL ぶよ686
ザ・バニッシャー	7,687,500	神駆SKY-SHARK-REN	ALL ニック使用
★シャドーフォース	803,050	SEP-FECT-P・E	ALL カイ 使用
四川省II	341,000	NORIP	本格派5面
タントアール	ALL	イーダル常連5名の方々	1コイン ハード残6

氏,ONY氏ご来店ありがとうございました(6月20日)。

●スペースパニック西船橋店（千葉）

★『アウトランナーズ』1プレイ50円で入荷!2人同時プレイまでですが,タイム・アタックが熱いぜ.!とにかく50円なんだから遠くからでもくるしかない。もちろんノーマル設定だよ。

●ゲームコーナーヤングパレス（千葉）

★『餓狼伝説SPECIAL』3台入ります。旧コーナーに『ベラボーマン』が復活します。やりにきてください。

●荏原ゲームコーナー（東京）

★最近一部の常連の間で声優にハマる人が増えてます。困ったものです。

by　山崎和佳奈様V

●ICチェーン船橋＆経堂店（東京）

★今回のハイスコアさみしいよー……。新作ゲームぞくぞく入荷します。みなさんのバキバキのハイスコアを待ってます。

担　井中

●ICチェーン砧＆狛江店（東京）

★長らくお待たせ致しました。IC中央林間店がOPEN致しました。近くのかた,ぜひ遊びに

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0247-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンダム（グフ）	949,300	SSC-NGT-ネズミ	ALL 連有 P×15, D×3
戦国エース（道内）	1,838,400	JAG-WOP	ALL 連有 1万×7 風, 雷
★ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	9,275,900	NGT-キャサ夫	ALLパ連有必付 D×7, R43
★ワールドヒーローズ2（J・カーン）	8,852,100	JBL-NGT-ONY	ALLパ連有 D×3, R39
★ワールドヒーローズ2（エリック）	9,045,200	NGT-キャサ夫	ALLパ連有 D×5, R40
★ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,454,000	JBL-NGT-BANちょ	ALL 連有 R33
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,508,400	G,M,C,やちょ	ALL 連有 R33
ファイターズヒストリー（リー）	1,237,900	JBL-NGT-BANちょ	ALL 連有 R33
ファイターズヒストリー（ジャン）	1,197,400	SSC-VAP	ALL 連有 R33
★メタルブラック	702,650	RVS-R,Y	ALL 連有 B 17,34

ゲームプラザニューヨーク　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-22-26 大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★魔法大作戦（ボーンナム連付）	3,502,220	VMT-RED	2周ALL 1周目188万
魔法大作戦（チック連付）	3,244,810	ECM-FISCHER	2周ALL 1周目182万
魔法大作戦（カイン連付）	3,093,660	ECM-SSI-S,I	2-6 1周目184万
魔法大作戦（ミヤモト連付）	3,000,940	ECM-ZENJI	2-6 1周目177万
エメラルディア（アドベンチャー）	420,695	VMT-DAN	5-5 LV-103
エメラルディア（ノーマル）	5,846,400	KAZUO	LV-85
戦国エース（天外連付）	1,804,800	ECM-SSI-S,I	ALL 1万×8
海底大戦争	1,611,300	ECM-ZENJI	ALL 残1
ザ・バニッシャー	8,064,400	VMT-DAN	ALL 残0 1P側
ファイターズヒストリー（ジャン）	1,146,100	VAP	ALL あと5万?

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	8,803,600	KPL-HAG	ALL P,D×0 超かなしい
ワールドヒーローズ2（キャプテンキッド）	8,041,300	グレゴリーひゅ	P22
魔法大作戦（チック）	1,718,680	HARD-NEK	8ステージ かたいですう!
摩法大作戦（ミヤモト）	1,703,740	ビーチヒップスFC野山あずさ	7ステージ ネニーネェひび死
摩法大作戦（ボーンナム）	1,155,430	KPL-HAG	6ステージ ツムジマルで死
マーシャルチャンピオン（ケイオス）	444,100	HARD-NEK	P×10, D×1 最後がとれんです
マーシャルチャンピオン（ゴルド）	389,500	WILLOW	ALL Pちなぜ最後にティが
ガンダム（ズゴック）	466,500	ODNラスボスはジオングだ	ラスボスつよいぞ
ウルトラ闘魂伝説	372,500	ALM	5ステージ
マッスルボマー（ハガー・アストロ）	681,100	KPL-HAG	17ステージ チームバトルモード

ゲームセンターUFO町田店　東京
東京都町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンダム（グフ）	354,200	狙い定めるシャアがターゲット/BIG	ALL P×6 D×3
ガンダム（ザク）	521,100	推参/MUN（町田ウハモエヌッキンズ）	ALL P×2 BT 去
メタモルフィックフォース（1P連＋必）	435,600	熊野部にUN/会員4時MUN-コナン	ALL 1万×1 イワン使用 ロケ
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	9,217,700	F〇〇氏は今年晴海デビューします 嘘	ALLパ D×8 43R 連, 必付
ワールドヒーローズ2（J・カーン）	8,615,600	WH2巡業ツアー決行/NGT-ONY	P×21 D×4 46R 連
ワールドヒーローズ2（ラスプーチン）	7,774,400	MUNの劇始者は、弓師匠でちゅ BT	P×22 D×3 39R 連
マッスルボマー（シープ）	677,600	MUN名誉会員No3/業界野郎横山君	2周ALL 連 P×3 ノーマル
ガイアポリス（エレイン・シー）	12,508	ゴールド5冊以上は基本ックスよパAT	ALL必1冊 パスワードなし夫
サムライスピリッツ（1P・覇王丸）	567,810	サムスピ対戦愛好会 右京でスケる男横山	ALL必付 王虎もオ・カ・ズ
サムライスピリッツ（アースクエイク）	499,110	アイアムNNO野郎 夜の供にセーラー嘘	ALL必付 ナコルルでスク潰

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドラリー	64,926	WYP	ALL ポイント14
四川省II（上級）	311,400	プレイICの頭脳	R-7
四川省II（中級）	372,000	KEB	R-7
四川省II（初級）	376,700	マスタ吉くん	R-7
アウトランナーズ（スペイン）	3'32"33	Mr.SakuRai	スピードパスター使用
アウトランナーズ（北欧）	3'40"46	WYP改	マッドパワー使用
アウトランナーズ（日本）	3'33"42	WYP改	マッドパワー使用
バーチャレーシング（初級）	2'33"31	IYEPZP	VR3,7MT
戦国エース（ジェーン）	1,397,500	森当	2周目 R-7
エメラルディア	4,768,704	ポコペン	L80

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングライバル	661,800	KRT-KOS	ALL ジャクソン使用
バーニングライバル	226,710		ALL シンゲン使用
ガンダム	597,400	GOR-赤い彗星ち	ALL P×6 シャア専用ズゴック
ガンダム	410,800	てがらん	ALL ザク使用
魔法大作戦	2,028,400	ジオッコ・チック	2-4 連有 ミヤモト使用
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,164,900	もうちょい J-BO Y.	ALL
ファイターズヒストリー（リー）	840,600	ほとんどニースコア J-BOY.	ALL
ストリートファイターII'ターボ（ケン）	1,601,100	伊佐治はシロが飽き	ALL 1ミス 爪3 34本
ぷよぷよ	599,333	XTC	オールクリタ 635
スーパーパン	979,800	XTC	パニック 栗田 残1

プレイタウンYOU&YOU　東京
東京都町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーシャルチャンピオン	512,300	弓 さん今日はティティらないんですか?	ALL,P×11 ティティ使用
大王	12,369,970	IJO	ALL 連有
魔法大作戦	2,066,830	CBY	2-4 連有 ミヤモト使用
ガイアポリス（ジェラード・ハイマルス）	12,632	SSC-NGT-ネズミ	ALL 連有 パスワード未使用
★ガイアポリス（ガラハッド）	12,335	SSC-NGT-ネズミ	ALL 連有 パスワード未使用
★ガイアポリス（エレイン・シー）	12,838	NGT-CAT-AMI	ALL 連有 パスワード未使用

ゲームセンターベガサス　神奈川
神奈川県秦野市南矢名58　☎0463-78-0894

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,511,700	G,M,Cやちょ	ALL 33R 連有
★ファイターズヒストリー（リー）	1,238,500	ウーキーIZAT	ALL 33R 連有
★戦国エース（ジェーン）	1,887,000	ウーキーMST	ALL 連有 1万×9
タントアール	ALL	ウーキーMST	1クレ
ガンダム（シャアズゴック）	771,800	ウーキーMST	ALL
サムライスピリッツ（アースクエイク）	549,160	カス	ALL
サムライスピリッツ（ハンゾウ）	585,760	ZAQ	ALL
アウトランナーズ（ケニア）	3'22"53	ウーキー出張配線くん	ALL
ストリートファイターII'ターボ（ケン）	1,431,200	カス	ALL
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,403,900	0点	ALL 連有

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オーマイガー	327,000	くりけっと、目指せ'まんが家!!	ハード31面
エメラルディア	100,500	横山、〜たのむよ〜つ、本当に置いた	はてさてはお横山、うまいよ
ナックルバッシュ（ジャックブロー）	1,060,100	M,U,R キャコルル	ALL! ジャックオンリー
ワールドヒーローズ2（ジャヌーン）	6,355,500	はるまき	ALL!妹はやらん!!!
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	7,452,200	ん←何が長いネームたのむよ!	ALL!りょうこ、いまいくうう〜
ワールドヒーローズ2（リョウコちん）	8,826,000	M,U,R 不知火 やっぱり貴	ALL!私をメチャクチャにして
ガイアポリス（フェアリーさまっ）	6,730	IY,攻略事務所の方	ラスボス!!
龍狼伝説2（アンディーボガ）	147,600	M,U,Rホモでも16, 女が欲しい	ALL! （ロースコア）
ナックルヘッズ（フジオカ）	241,900	ん←上に同じ	ALL!
ナックルヘッズ（ダレル）	380,200	ん 下に同じ	ALL!

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8　☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
メタモルフィックフォース（熊）	455,200	T,A	1coinALL
メタモルフィックフォース（クロード）	416,700	JIN 色盲直行中か?	1coinALL 初クリア超おち
違人王	2,182,790	AKA	2-5
戦国エース（アイン）	1,774,000	T,A	ALL
エメラルディア（上級）	6,173,215	JIN	このゲーム 全然うまくならん! 俺
エメラルディア（中級・LV部門）	LV120位	える夫	える夫談)
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	7,000,000+α	T,A	ALL
ワールドヒーローズ2（フウマ）	6,000,000+α	T,A	ALL 初クリア
皆、まともなスコアを出しておくれ!		新丸子も田中氏もさぼらぬよう!に!	
		（全てノーマル設定です）	

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★龍神（PHALCYON）	1,711,330	ウーキーIZAT	ALL 連有
オーマイガー	437,300	G,M,C,やちょ	LV43
エメラルディア（ノーマル）	6,694,241	PIA-M,T	上級スタート
エメラルディア（アドベンチャー）	423,662	KMC-TEM炎	8-6
ダブルインダス（ニック）	3,521,700	TTP研-菜地	ALL 連有
サムライスピリッツ（アースクェイク）	680,100	G,M,C,やちょ	ALL 連有
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	8,452,000	あしかわ	ALL 連有
四川省II（初級）	9,999,999+α	QQQ	19-10 連有
四川省II（初級）	9,999,999+α	KMC-TEM炎	19-8 連有
四川省II（初級）	9,999,999+α	NGT-KMC （くさってる）	19-5 連有

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトランナーズ（日本）	3'18"83	KLM	ノーマル ALL マッドパワー使用
アウトランナーズ（香港）	3'22"47	Tiny-DIL	ノーマル ALL マッドパワー使用
マッスルボマー（チームバトル）	665,400	T・PAC-Y・Y	ノーマル ALL ハガー・アストロ
タントアール	1コインクリア	FGD-かに	ノーマル ALL
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,208,800	都久都	ノーマル ALL
ファイターズヒストリー（覚悟）	1,027,200	都久都	ノーマル ALL
ザ・バニッシャー（バニッシャー）	7,845,800	JDF	ノーマル ALL 288人殺害
四川省II（上級）	303,200	FGD-かに	ノーマル 6面
早押しクイズ王座決定戦	+320	FGD-Balさん	ノーマル ALL
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	6,624,900	RAI改め都久都	ノーマル ALL P×14

ビデオゲームクイーン8　神奈川
神奈川県座間市相武台4903-1　☎0462-52-5908

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（J・カーン）	8,636,400	JBL-NGT-ONY	ALL 連有 P×21 D×5
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	8,684,000	SSC-NGT-S・B・R	ALL 連有 P×22 D×4
アウトランナーズ（スペイン）	3'16"24	CYCLONE?-NEC	マッドパワー完走 6MT 東京感覚
アウトランナーズ（日本）	3'17"98	JBL-NGT-BANちょ	マッドパワー完走 6MT
アウトランナーズ（香港）	3'20"87	NGT-キャサ夫	マッドパワー完走 6MT
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,488,600	JBL-NGT-TERchan	ALL 連有
ファイターズヒストリー（リー）	1,214,000	JBL-NGT-BANちょ	ALL 連有
ガンダム（セイラガンダム）	585,200	SSC-NGT-ネズミの鋤主（仮名）	ALL P×6
ガイアポリス（ハイマルス）	11,767	KNB-NGT-MTO	ALL 連有 パスワード未使用
ガンバスター	2,940,600	ムエタイマニア JBL-TER	ALL スパーク使用

プレイランド長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングライバル（真幻）	207,300	ANDET-SYO	ALL
バーニングライバル（ジャクソン）	217,300	ANDET-SYO	ALL
バーニングライバル（ビル）	220,000	ANDET-SYO	ALL
ガンダム（赤ズゴック）	416,200	C,N,A	ジオング
アウトランナーズ（スペイン）	3'18"89	C,N,A,	ALL マッドパワー
龍神	1,042,760	ANDET-H,T	ファイナルステージ
マーシャルチャンピオン（ボビー）	501,400	HARD-NEK	ALL D×2
魔法大作戦（ミヤモト）	2,047,490	ANDET-H,T	2-3
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	7,855,000	KPL-HAG	ノーマル P×14
ザ・バニッシャー	8,114,200	MAG	AJL,残1

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ（タムタム）	244,070	EJX	
ワールドヒーローズ2（J・カーン）	972,300	AXZ	8人目
ワールドヒーローズ2（ラスプーチン）	3,391,000	NAJA-IZW	
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	4,413,400	D,S	
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	4,197,800	D,S	
海底大戦争	1,461,700	EPT-ラッキースター-H,S	1コイン ALL
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,297,700	あすたろと!?	ALL
ボンバーマンワールド	1,136,400	SSE	5面
ダイエットGO	926,021	NAJA-IZW	6-6
ウルトラマン倶楽部（ウルトラマン）	1,416,700	APOら	7-7

きてください。遠くのかた，中央林間へお来しの際は，ぜひお立ち寄りください。誠心誠意，真心のサービスでみなさまをお待ちしています（笑）。　担当　山田

●ゲームスポットアテナ（東京）

★今月から掲載されることになりました。まだ開店1か月半ですので常連募集中です。他店からの遠征もお待ちしています。

by　さかぴー

●ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）

★当店1号店店長の某氏（パコパコ君）は，実は『ガンダム』おたくです。でもズゴックに乗っているキャラの名は知りません。

by　うぃず夫（当方バリバリヤンキー，彼女募集中です。文通でも可）

●プレイタウンYOU&YOU（東京）

★YOU&YOUハイスコア担当高田君が都合によりお店をやめることになりました。本当に長ーい間おつかれさまでした。by　常連一同

P・S　高田君の後は，西村さんが担当となります。

●プレイランド長岡駅前店（新潟）

★Newゲームは，ほぼすべて入荷。今回リバイバル・ゲーム『ストライダー飛竜』入荷。

アイリン夢空間
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218　岐阜

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★戦国エース（天外）	1,888,000	VXV	ALL 風神×2 1万×11 連付
マクロスII（エキスパート）	4,370,140	TRM-2代目音無響子（DOM）	ALL 連付 2P側使用
魔法大作戦（ミヤモト）	2,963,550	SDI-RATT-MKC!は	2周目6面 連付 ツムジマル
魔法大作戦（ボーンナム）	3,067,490	近江からの使者	2周目6面ボス
マッスルボマー（シープ）	977,500	ASY-RATT-かめ	ALL 連付
エメラルディア（ノーマルモード）	6,420,246	GAC-アッパーぶ-MAX	上級スタート L 129
エメラルディア（アドベンチャーモード）	234,082	GAC-BROS-RCT	6-3
アウトランナーズ（スペイン）	3'16"41	D R	マッドパワー
アウトランナーズ（中国）	3'18"79	TRM-2代目音無響子（DOM）	マッドパワー
アウトランナーズ（香港）	3'21"48	GAC-BROS-今枝だあ!ﾚ	マッドパワー

ゲームランドウイング
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎0547-36-1991　静岡

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,224,000	富士山バスター保存協会会長	
ファイターズヒストリー（リー）	961,200	富士山バスター保存協会会長	
マッスルボマー（タッグ）	784,100	最強の変態仮面コンビ	アストロ スティンピー
サムライスピリッツ（シャルロット）	672,990	あはーん	1コインALL 対戦なし P×2

ビッグキャロット京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429　京都

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッスルボマー（バトルロイヤル）	610,000	Eru.	BATTLE18 ゴメス&アストロ
エメラルディア（ノーマル）	6,731,719	YANACHAN（新人）	上級レベル110 ・キャンセル×2
★戦国エース（犬王丸）	1,818,800	WXW	ALL1万×6 連付 雷神×1
戦国エース（天外）	1,873,600	VXV	ALL1万×10 連付 雷神×2
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	4,581,200	ブ	1coinALL P×4

YPエンゼル
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493　岐阜

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII	3,027,200	Y.K	
ストリートファイターII'ターボ（ケン）	1,372,900	つかさ	
龍虎の拳	517,820	N・N	
マッスルボマー		今回特になし	
ダブルウイングス		〃	
スーパーワールドスタジアム'93		〃	
エメラルディア		〃	
サムライスピリッツ		〃	
コステリズム		〃	

ハイテクランドセガ豊川店
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981　愛知

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（ケン）	1,202,400	ばよえ～ん HRS-DAT超	1コインALL
ストリートファイターII	1,136,500	CHP "春麗" DATの支援	
龍虎の拳	689,330	兄貴のシングル買うしか!! DAT超	
LAST RESORT	464,200	YMK	1コインALL 残×3
銀狼伝説	406,100	ネオ・オランド豊川店が!!笑 DAT	アンディー使用
富士山バスター	579,200	ナコルル・命 爆烈生ゴミ	1コイン ALL 芸者使用やで
R-TYPE LEO	5,,131,070	2月14日生まれB型 ケンと同じのYMK	1コイン ALL ノーミス
ワールドヒーローズ2（今月のニューゲー）	申請者無し	クリアしてる人はいる	
戦国伝承2（上に同じ）	申請者無し	こちらはやってる人がいないもよう	
ストリートファイターII'	対戦台になりました	ターボしゃないけど対戦に燃えてくれ!	

ゲームズウィル
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435　京都

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エメラルディア（アドベンチャー）	764,047	脱出できへんやんツガ夫	脱出で死亡 右+Aボタン付
★マーシャルチャンピオン	578,900	NAK	ALL F 24R ボビー
★アウトランナーズ（香港）	3'19"47	WZH	ALL マッドパワー
★アウトランナーズ（日本）	3'16"79	TURKEY	ALL マッドパワー
★アウトランナーズ（中国）	3'16"21	TUR-NARK	ALL マッドパワー
★アウトランナーズ（ロシア）	3'16"38	TURKEY	ALL マッドパワー
★アウトランナーズ（スイス）	3'14"65	IN∑-UYK	ALL マッドパワー
★アウトランナーズ（北ヨーロッパ）	3'16"86	TURKEY	ALL マッドパワー
★アウトランナーズ（スペイン）	3'15"12	シュペールぼるぞう	ALL マッドパワー
★アウトランナーズ（ケニア）	3'19"71	シュペールぼるぞう	ALL マッドパワー

ゲームパレス
静岡県三島市一番町12-22　☎0559-71-3057　静岡

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース（アイン）	1,781,900	HPO-RAN 今年の夏は死んだ!!	ALL 展よ 連 1万×10 付
海底大戦争	1,479,500	MGG夫←訴訟 本当はMGR夫	ALL 闇羽使用←バグ
エメラルディア（上級）	5,987,329	GO1-OH	LV100 修業が足りん..
アウトランナーズ（スペイン）	3'26"48	JALめS/J	まこちゃんの妨情（意味なし）
以下新人さん達です よろしく	まだいますよ	これから がんばっ ～～～～～～～～	てください よ～ん ～～～～～～～～だ
戦国エース（天外）	1,400,000	そばハボいえ介まさしろ段	ALL 隠界ですぅうそ
ストリートファイターII'ターボ（ケン）	1,215,400	チュッパチャップス ゴールデンサンミー	ALL めざせ 130万
ストリートファイターII'ターボ（ザンギエフ）	1,050,700	ゴールデンウニトン カチ	ALL もっと点かせよ!!
コスモギャングザパズル（エキスパート）	4,339,600	ミセスバイソン スズフク3段	LV2.5.5 カン Cわからん スト
ぷよぷよ	435,527	かまきりボディー	ALL 今度は50万!!

ゲームプラザイエローハット
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602　愛知

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★エアーコンバットDX（上級）	128,560	H.I（バルカンのみ）	ALL 残タイム34秒
エメラルディア（ノーマル）	6,728,359	DCC-AGAS-KAC戸	L 88 星×3 上級スタート
エメラルディア（ストーリー）	603,731	DCC-AGAS-KAC戸	ESC 脱出失敗 あと一匹
マッスルボマー（4P用2台筐体）	526,700	ILW-TOA愛好会 E.T.I	全2周ALL シープザロイヤル
魔法大作戦	3,363,690	E.T会-AI.	2-6ボス ボーンナム
魔法大作戦	2,488,640	末期-やってやる	2-5 チッタ
魔法大作戦	3,120,390	EXWIM-ZOL ビ	2-6 ミヤモト
アウトランナーズ（スイス）	3'17"37	K.OHGAKI	完走 マッドパワー
ザ・バニッシャー（ニックフューリー）	8,390,200	ノサカチョフ	ALL 殺×285
サムライスピリッツ	ALL	H. I 田村至仙. だれかさんの3名様	よーこんなクリアできました

プレイシティNASA杉本町
大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909　大阪

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッスルボマー（ザラノフ）	1,047,200	Seize-KKK	ALL 連付き
マッスルボマー（スティンガー）	1,047,200	せのん	ALL 連付き
マッスルボマー（ブドー）	1,038,000	とむやむ君	ALL 連必付き
マッスルボマー（コルト）	1,028,400	Seize-KKK	ALL 連必付き
メタモルフィックフォース	443,900	せのん	ALL 必付き
バーニングライバル（真幻）	265,200	るーが	ALL
マクロスII（ミディアム）	3,952,350	京城屋	ALL 連付き
龍神	1,520,870	林家るーが	ALL 連付き
魔法大作戦	2,357,130	EPT-BAR	2-5 連付き
ナックルバッシュ	25,248,500	とむやむ君	ALL 連必付き

プレイシティキャロット両替町店
静岡県静岡市両替町2-3-27　☎054-255-1037　静岡

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リーサルエンフォーサーズ	2,576	Rundy-K キャプテン	トレーニング R14
銀狼伝説2（山田十兵衛）	798,900	（どこぞの小学生） SOE	ALL
銀狼伝説2（アンディボガード）	900,100	視・NTS月号表紙 ユリコ・スター少佐	ALL
海底大戦争	1,432,100	すばーく・りんぐ・れいど・ぶれっしゃ	ALL うはうはPRO
ワールドラリー	59,213	R.R.K	4-3 13pt.
マッスルボマー（マイク・ハガー）	322,200	ルナフレア まっちょのだでい	9人目 連付き
エメラルディア	4,498,598	ふらわ～はりけえん!! WTN?	上級スタート L.V.72
いやらしい すけべ	そう.あなた!!	さようなら スペシャル	死ぬ気でやれば 何でもできる
退で枕を濡らす夜もある 明日を夢見て旅	必殺技が炸裂!!	来月から（9月）← 当店はPM1：0	今月? 0時点
立とう もおどうにでもなれ!	くれっせんど・ びいむ!	HIスコアをさっそ 笑いたきゃ笑え	くな危ない. 涙よ!! (鐘)

プレイシティキャロット星ケ丘店
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510　愛知

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアーコンバット	116,150	H.I	ALL.上級 all バルカン
エメラルディア（ノーマル・上級）	5,601,105	RAP.DK もみ	レベル169.上級 ノーマル設定
四川省II	403,000	びざびざな野郎	初級.7面(4-1) ノーマル設定
魔法大作戦（1P）	2,585,120	あ	2-5.チッタ ノーマル.※連射
サムライスピリッツ	ALLクリア	れい・え・るイ夫 '93夏	シャルロット 671.830点
ワールドヒーローズ2（J・マキシマム）	5,003,500	NEU 嬉いでいません	ALL.ノーマル ノーマル設定
コスモギャングザパズル	9,999,999	HRY	コスモ5597 ノーマル設定
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,082,600	ナカタニさんによく似た人	ALL
魔法大作戦（1P）	2,280,290	DEJA VU	2-4.※連射 ボーンナム
魔法大作戦（1P）	1,686,600	あっちょう滝	2-2 ※連射 ガイン

タイトーイン0022スタジアム
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102号　☎06-844-0586　大阪

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★マクロスII（ビギナー）	3,723,960	CYCLONE-HURRICANE	ALL 連付
★マクロスII（ミディアム）	3,994,130	京城屋	ALL 連付
★マクロスII（エキスパート）	4,533,390	CYCLONE-R.T	ALL 連付
★トップランキングスターズ	2,472,000	DGD	ALL ブルース使用
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	9,872,700	DGD	ALLパ D×4 連付
★ワールドヒーローズ2（マッスル・パワー）	9,864,000	桜アキュー社員 ABAえもん	ALL D×4 連付 1本落ち
★ワールドヒーローズ2（フウマ）	9,226,500	CYCLONE-NEC	ALLパ D×9 連付
★ワールドヒーローズ2（J・マキシム）	9,156,800	DGD	ALL パD×5 連付
★ワールドヒーローズ2（シュラ）	9,144,000	HYAKU-UGF	ALLパ D×7 連付
★キャディラックス（ムスタファ）	4,338,200	CYCLONE-R.T	ALL 連必付

プレイシティキャロット静岡店&アピア店
静岡県静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604　静岡

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッスルボマー（ハガー）	702,700	妖怪電人	ALL 以下全機種ノーマル
サムライスピリッツ（覇王丸・半蔵）	1COINクリア	あいだ・しゃるろっと 1キャラクリア	シャルロット・ガルフォード
サムライスピリッツ	1COINクリア	OZB-EXP	アースクェイク
エメラルディア（ノーマル）	7,370,299	WAD-MKTま-KYO	上級スタート76 5×4 L127
エメラルディア（アドベンチャー）	393,455	伽南	R・ラ3 L102ワープ有
魔法大作戦（ミヤモト・連付き）	3,253,570	ミヤモト初プレイ! YMT-RED	2周クリア このキャラ速すぎ
魔法大作戦（ボーンナム・連付き）	3,206,470	N・Yで350万! YMT-RED	2-6 だから速すぎやだってのに
ザ・バニッシャー（ニック・フューリー）	8,443,800	寒	ALL 300名 カンストねァ^?
アウトランナーズ（ロシア）	3'17"64	WAD-MKTま-KYO	マッドパワー使用
戦国エース（ジェーン・連付き）	1,719,100	いつか京城君のプレイが見たいRドヘタ	～タにも程がある 才能なさすぎ

ゲームセンターニュースター
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233　三重

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングライバル（真幻）	206,800	R'の仲間	ALL
バーニングライバル（飛鳥）	201,400	SKM-地上絵委	ALL
ガンダム（グフ）	497,900	誠	ALL
マッスルボマー（スティンガー）	785,700	ユキノブ	ALL
龍神（PHALCYON）	1,314,300	ING	ALL
マッスルボマー（ハガー）	612,900	SKM-地上絵委	ALL
エメラルディア（初級）	2,104,885	Z（又、来るわ	ALL
ザ・バニッシャー	7,549,500	さわやか	ALL
シャドウフォース（カイ）	504,420	SKM-地上絵委	ALL
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	7,624,000	まわしもの ARU	ALL 5回Pミス

チャレンジャー関大前店
大阪府吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072　大阪

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトランナーズ（北ヨーロッパ）	3'21"72	ATF-D	ゴール 1P マッドパワー使用
アウトランナーズ（アトランティック）	3'18"76	ATF-D	ゴール 1P マッドパワー使用
アウトランナーズ（スイス）	3'16"04	ATF-D	ゴール 1P マッドパワー使用
アウトランナーズ（ケニア）	3'21"45	ATF-D	ゴール 1P マッドパワー使用
マクロスII（エキスパート）	4,168,460	V・い もうありません	ALL 連付
ヘビースマッシュ	1,263,300	咆哮野郎まJU	ALL ENG コールド×5
メタモルフィックフォース	416,600	MIN	ALL 残×1 クロード使用
オーマイガー	517,500	咆哮野郎まJU	L 10スタート L 51
バーニングライバル	180,500	しらぬい うさぎ	ALL 真幻

●PC松本店（長野）

★『ストIIターボ』対戦，まだまだ下火ではありません！ただ今キャロット松本では，戦国時代さながらの群雄がひしめいています。腕に覚えのある貴殿！松本の常連に世間の広さを思い知らせてやってください。

●PC静岡店＋アピア店（静岡）

★バグった『ストII』のようなニューゲームには，もううんざりだ！そう思いませんか？

by RED

●ハイテクランドセガ豊川（愛知）

★天気がいいと30度を越える店内。なおかつ蒸し暑い。気分はサウナ元店員A氏（仮名）はひと夏に5キロやせたという。一応クーラーあるけどきかないのよね！　by 店員REZA

●ゲームプラザイエローハット（愛知）

★対戦台は，すっげーウットーシーので，今あるもの以上に増やすつもりはまったくありませんので，そこんとこヨロシクな。

怒りの店員より

●GAME'S WiLL（京都）

★アウトランナーズ（オーストラリア）／3'17"81／WZH／マッドパワー

★アウトランナーズ（アトランティック）／

タウンスポットプレイランド　大阪

大阪府茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★魔法大作戦	3,578,410	K.N	ALL 連付 ミヤモト
マッスルボマー（スティンガー）	1,050,800	Q N.	ALL P×16 シングルモード
エメラルディア（アドベンチャー）	1,271,323	みなもとかりん	8-6
ガンダム（シャアズゴック）	789,600	MIZ神-ZZか	ALL P×12 D×2
★キャデラックス（メス）	3,095,400	MIZ神-ZZか	ALL
キャデラックス（ムスタファ）	3,517,900	神水-ZZか	ALL
戦国エース（天外）	1,725,000	ライデンボーズ 空手マン	ALL
戦国エース（源内）	1,720,300	変態仮面 K.N	ALL
ガイアポリス（ハイマルク量子）	9,995	コーヒー味くん	ALL
銀狼伝説2（テリー・ボガード）	1,522,900	IWS-KZE新	ALL

ハーフタイム　兵庫

兵庫県西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンダム（シャア ズゴック）	800,600	やってへんて HIZ-ASM	ALL 連付き 最低
ガンダム（ドム）	819,500	Legion -XTC不実	ALL 連付き 最悪 P×11
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	9,095,100	あのね、やっぱりね そこまでは思いつく	ALL R.35 P×20 連
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	9,024,990	んですよね～ でもね、こっちから先	ALL R.38 全ハ D×2連
ワールドヒーローズ2（フウマ）	8,201,000	ね、Bボタンを押しとくっていうのんが	ALL R.36 P×19 連
ワールドヒーローズ2（J.MAX）	8,563,800	出せる人との違いじゃないんですかねー	ALL R.34 Py22 連
ワールドヒーローズ2（シュラ）	8,417,300	でも負けた……	ALL R.39 P×20
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	8,922,900	HIZ-ASM	ALL P×22 R.43
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	8,979,300	FIA	ALL R.36 PV20 連

プレイシティキャロット島大前店　島根

島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
魔法大作戦	1,921,720	TAIMON RDR (HRS) VTR	2-3 ミヤモト使用
サムライスピリッツ（ナコルル）	458,440	MKH	ALL
サムライスピリッツ（不知火幻庵）	534,890	MKH	ALL
サムライスピリッツ（アースクエイク）	484,900	MKH	ALL
エメラルディア	368,324	VTR	7-5 アドベンチャーモード
エメラルディア	5,117,889	yan-兄	ハード ノーマルモード LV79
戦国エース（源内）	1,655,000	VTR	全2周クリア

マンモス城インペーダーハウス　大阪

大阪府高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エメラルディア（ノーマル）	5,922,844	みなもと かりん	Lv.100
★エメラルディア（アドベンチャー）	1,315,150	みなもと かりん	ESC面 練習なし
ぷよぷよ	995,455	TST	ALL
タントアール	ALLクリア	デビュー7周年Gよ 対戦者求め	全種目クリア 1ミス
四川省II（ファンタジー）	235,200		5面
グリッドシーカー（F-14X）	2,295,270	1ミス痛すぎ/M・ZEST-H・M	ALL 連付
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	8,455,800	SGP-T・M久	ALL
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	7,195,600	千両あらため 万両狂死郎	ALL
銀狼伝説2（テリー・ボガード）	1,338,800	タイトーの回し者 大橋健参上	ALL

ゲーム・スペース姫路　兵庫

兵庫県姫路市駅前町246 姫路神友ビルセンター会館2F　☎0792-82-4256

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	8,044,300	家で出たツイ466万 R.T-MAPま	あと6千は出る! 隠れ全ほ僕だ!
天地を喰らうII（趙雲）	3,073,950	姫路の基機有館う! SUR-天聖殿犯	ALL また来て下さい
龍神（2P側）	5,999,720	大新組金粘! SUR-天馬犯兄	2周目8面 連付
パロディウスだ!（タコ）	1,907,300	愛するりえの宿題係 SUR-T.N犯	2周目6面 連無 1周目死にまくり
ファイターズヒストリー（レイ）	1,058,300	ぶっちゃー	ALL
戦国エース（ジェーン）	1,464,700	LAC-小梅ダミレド 永米ピ	全2周ALL 連無
龍神（ソードブレーカー）	1,144,350	SUR-林家ぱーFC-YUN犯永雄	最終面 ボスラッシュ2体目
龍神（パルログ）	1,145,090	りえちゃんハメハメ SUR-T.N犯	最終面 ボスラッシュ4体目
龍神（シャムシール）	1,108,630	LAC-深見 研 -マーキュリー重美犯永	最終面 ボスラッシュ3体目
龍神（ファルシオン）	1,130,620	SVR-久川 研 -マーキュリー重美犯永	最終面 ボスラッシュ2体目

ハイテクセガ表町店　岡山

岡山県岡山市表町2-7-33　☎086-232-9567

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	7,101,800	OKi ワーヒー2はやっぱ	LEVEL1 1コインALL
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	5,676,500	ゲーマーK かなりムズいっス	森 愛美の(^えんどうさんに一票
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	5,295,200	関西の泥星牧ちゃん したかって、ウチで	リボボリるんるんかそれが問題
ワールドヒーローズ2（フウマ）	5,156,600	SARM は、レベル1です!	ジャスコのセラムンショーパンチラ
ストリートファイターII'ターボ（サンギ）	1,223,800	イエロー書（どべしたザンギエフ）子安	ベンクラカキャンディーか?問題だ
バックマニア（バックマン）	236,110	F.R（さすがにナムゲーはむじしい）	テラしんどい 社員うざってェェ!
マクロスII（一条 輝）	6,957,100	N-T（マクロスIIのビデオはもーつ）	2周ALL イージー機設定
ボナンザブラザーズ（ボナンザ兄）	583,700	Belldandy （姉妹品タントR）	坂ちゃん落は本誌とかなり違う
バーニングライバル（アスカ）	184,760	NIKUNIKU OTOKOMARU	アスカのCV伊藤はるかさんに一票
スーパーリアル麻雀P\（かおりさん）	0	麻雀「いやぁ、いきなし天使であげられちゃった、ハハハハハ降す!」	

TVスポットポテト　大阪

大阪府八尾市東本町3-5-3 プラザサントリア2F　☎0729-93-3931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エメラルディア（ノーマル）	7,395,447	MUKだよーん	上級スタート 星×2 L164
エメラルディア（アドベンチャー）	7-5	M・ZEST-AIM	382,072pts
マクロスII（ビギナー）	3,270,610	M・ZEST-S・N	ALL 2P側使用
マクロスII（ミディアム）	3,270,520	M・ZEST-S・N	ALL 2P側使用
マクロスII（エキスパート）	4,050,460	M・ZEST-S・N	ALL 2P側使用
魔法大作戦（チック）	2,231,760	EPT-BAR 旧YKK	2-4
魔法大作戦（ガイン）	2,030,640	EPT-BAR 旧YKK	2-3ボス サギ
魔法大作戦（ミヤモト）	2,013,130	SDI-RATT -MK('は	2-4
天地を喰らうII（張飛連逆付）	3,919,000	先月（6/7）の記録 AXIOM-H.Y.M	ALL 残0 穴ウメ 滝原ま人
ただいま当店頭山状態の為常連皆集団録開中	テトリス191ライン!で	カンスト M.ZEST-AIM穴ウメ	次回フォーリーよりOLD申請か!?

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山

和歌山県和歌山市美園町5-1-8　☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ（狂四郎）	510,450	T-BACK歌舞伎者 おぐらーん	ALLよくがんばりました
サムライスピリッツ（シャルロット）	640,350	坂ロくん	ALL
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	7,245,800	しるそーとしきょう	ALL
ガンダム（ズゴック）	432,600	うしっさん	ラストボスまで
戦国エース（ジェーン）	1,334,500	うしっさん	2周目7面
戦国エース（ジェーン・大王丸）	1,448,400	うっしーとはっしー	ALL 2人同時プレイ
ダライアス（旧の新バージョン）	6,584,850	嵐を呼ぶ大学生ますちゃん	ACFJOTY イージーランク
ダライアス（旧の新バージョン）	6,197,320	嵐を呼ぶ大学生ますちゃん	ACFJOTZ イージーランク
ソニックウイングス（AV-8ハリアー）	905,800	ベンジャミン	2周目5面 連有
出たな!ツインビー	3,102,200	たこやきのとらぐい	2周目8面 イージーランク

ゲームスポットパスカル　岡山

岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトランナーズ（スイス）	3'19"27	まだまだ イケる! PON	ALL LV5 マッドパワー
アウトランナーズ（アトランティック）	3'23"28	まだまだ イケる! PON!	ALL LV5 スピードバスター
アウトランナーズ（スペイン）	3'18"01	みかん星人 水野亜美	ALL LV5 マッドパワー
アウトランナーズ（北ヨーロッパ）	3'23"21	まだまだ イケる! PON	ALL LV5 スピードバスター
アウトランナーズ（中国）	3'25"08	まだまだ イケる! PON	ALL LV5 マッドパワー
★ガイアポリス（ハイマルス量子）	12,653	12900以上まで はやる SANよ	1クレALL 最初から、連付
ガイアポリス（エレイン・シー）	12,083	伊賀忍祐次でルンペンおそう UTAヒ	1クレALL 最初から、連付
ガイアポリス	たのむから消さないで	ガイアポリス〆切日の4日前に消去	もー何も言いたくない

ハイテクセガ神戸　兵庫

兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-392-1540

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングライバル（しんげん）	259,000	AMI-くモゲー	ALL クリアしただけ
アウトランナーズ（スイス）	3'18"08	だあ!!水銀準!	スピードバスター完走
アウトランナーズ（海底）	3'19"88	穴、楽しーもへ、紅なります!	マッドパワー完走
アウトランナーズ（スペイン）	3'16"21	CYCLONE-NEC	マッドパワー完走
アウトランナーズ（中国）	3'16"89	MIYN-タ-キー 子供ま	マッドパワー完走 あと1'39かな
アウトランナーズ（香港）	3'20"49	J.G.K-ALL 新	マッドパワー完走 あと1秒
アウトランナーズ（オーストラリア）	3'18"96	J.G.K-ALL 新	マッドパワー完走 あと1'2秒
★サイバトラー	2,549,650	J.G.K-ALL 新	ALL.連付 あと1万5千
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	9,132,200	近畿・ミシン・センター 睦して…	ALL ダブル×5
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	9,149,500	TZS-RAS	ALL D×4 P×21

日本メカニック　鳥取

鳥取県鳥取市湖山町2-123　☎0857-28-2254

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ（覇王丸）	614,330	デュークケムオカ	1コインALL
サムライスピリッツ（ガルフォード）	665,510	RPM-SYOん	1コインALL
エメラルディア（初級）	2,929,415	MAG	初級 LV20クリア
シャドーフォース（カイ）	639,290	777	1コインALL
ガイアポリス（エレイン・シー）	10,013	MAG	1コインラスボス
コズモギャングザパズル	9,999,999	NOR	コズモ5291 LV486
タントアール	1コインALL	STF	
V・ハ	10,550,380	きんきょ	137% オールパ500万
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	6,101,200	C2/	1コインALL
ソニックウイングス（キース）	1,549,300	レインボーじゅんやさん	1コイン2周ALL

ゲームプラザミッキー　広島

広島県広島市南区的場町1-7-2　☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンダム（シャアズゴック）	887,600	涙ぢうるる天野由梨 愛野MDKスター	ALL P×16
ガンダム（ズゴック）	795,500	とちみ みかげ ミラクル☆MDK	ALL P×11 F×1
ガンダム（ドム）	652,300	エリカ☆ピンク 野々原MAK姫子	ALL P×3
マッスルボマー（スティンガー）	1,065,900	あみ派最頭 ハメ×GDF-R	ALL☆ ツングルマッチ
メタモルフィックフォース（イワン）	467,600	林原めぐみ見られず 超発狂 あんこばん	ALL 肉×5
メタモルフィックフォース（蛮）	415,900	舞のコスプレ見逃し 超激怒 だみー	ALL 肉×2
サムライスピリッツ（シャルロット）	825,480	LOOPZ 51万 ハミングMDK卸月	ALL
エメラルディア（アドベンチャー）	386,583	おれさま	8-2
ザ・パニッシャー（JP）	9,999,900	フィギュアフェチ ダグラスカイ-JR	ALL ニックもカンスト
★ゼロチーム（BIG-0）	12,967,840	雷神まかさま	ALL ノーミス 残×1

TAITO INN 001 深江　兵庫

兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ（柳生十兵衛）	753,760	SUR-MAGICIAN 犯	ALL P×2
サムライスピリッツ（シャルロット）	551,760	KEM	ALL
ガンダム（アムロ・レイ）	428,800	JYO!!	ALL
海底大戦争	1,442,700	A・Y・DAYO	ALL 残×2 ::267
トップランキングスターズ（A・ニッパー）	990,000	JYO!!	ALL
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	8,266,900	ぶりざぁどりい ニセ	ノーマルモード ALL
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	5,846,300	TAKE	ノーマルモード ALL
ワールドヒーローズ2（キャプテンキッド）	5,390,900	ORX-005	ノーマルモード ALL
ワールドヒーローズ2（リョーコ）	5,245,800	超音速の騎士KEM	ノーマルモード ALL
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	3,044,900	テスト終わったーロ	ノーマルモード ALL

ゲームインチェリーズ　鳥取

鳥取県米子市明治町179　☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ（アースクエイク）	702,370	RPM-SYDん	1コインALL
サムライスピリッツ（服部半蔵）	731,590	RPM-SYDん	1コインALL
サムライスピリッツ（右京）	581,960	RKK	1コインALL
サムライスピリッツ（ハオウマル）	634,990	RKK	1コインALL
ガンダム（シャアズゴック）	567,600	RPM-MOL	1コインALL
マクロスII（ネックス）	3,823,340	RPM-SYDん	1コインALL エキスパート
マクロスII（ネックス）	3,414,510	RPM-SYDん	1コインALL ミディアム
アウトランナーズ（ロシアコース）	3'23"62	NTT	1コインALL MADPAWR
ガイアポリス	7,777	CCB	1コイン ラスボス
銀狼伝説2	1,329,500	K.T	1コインALL キム使用

オキモト　広島

広島県広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タントアール	ALLクリア	すほー,GOM,DEC	全面クリア現在当店3名
ザ・パニッシャー（フランク）	9,999,900+α	すほー	ALL残×2
マッスルボマー（スティンガー）	863,900	あぶ田	ALL
マッスルボマー（ハガー）	786,900	うとー	真ALL
サムライスピリッツ（シャルロット）	744,920	GOM	ALL
サムライスピリッツ（ガルフォード）	719,120	SS	ALL
サムライスピリッツ（千両）	666,710	GOM	ALL
サムライスピリッツ（タムタム）	639,860	GOM	ALL
サムライスピリッツ（は王丸）	664,340	GOM	ALL
サムライスピリッツ（げんあん）	562,450	IMP	ALL

3'17"67／INΣーヅガ夫／マッドパワー

★ファイターズヒストリー（フェイリン）／1,343,300／ハクサイメガネは、変色メガネ／R.33

●タイトーインOO2スタジアム（大阪）

★ワールドヒーローズ2（C.キッド）／8,811,700／CYCLONE-NEC／ALL

●タウンスポットプレイランド（大阪）

★魔法大作戦（ガイン）／3,379,230／K.N

★魔法大作戦（チッタ）／3,265,990／ばるとりっ君

●TVスポット・ポテト（大阪）

★岐阜からの遠征，ありがとうございました。

常連一同

●ハイテクセガ神戸（兵庫）

★JUN氏また来てください。

by　ミシンとターキー子供

●ハーフタイム（兵庫）

★ゴミをゴミ箱に捨てられない人や，タバコの吸い殻を下に落とす人が増えています。ゴミをゴミ箱に捨てるぐらいは，誰にでもできることです。社会の最低限のルールを守ってほしいものです。

担当より

●WTT和歌山（和歌山）

遊ｉｎｇジャンプ　山口

山口県下松市元町西　☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンダム（ズゴック）	579,000	TSU～	ズゴック
ガンダム（ガンダム）	452,900	ZUE	ALL
マッスルボマー（スティンガー,アストロ）	720,300	GOD	ALL
ザ・バニッシャー	7,812,400	GIL	ALL 295免
ぷよぷよ	480,470	C.T.	
キャデラックス（ムスタファ）	3,057,800	もいき	ALL
マーシャルチャンピオン	266,600	ZUE	ケイオス ALL
ガイアポリス（エイレン）	6,573	P-K	
マジックソード	9,225,227	GIL	ALL
サムライスピリッツ（シャルロット）	1,054,780	EMI	くそ――――っっ!（冗談）

モンキーハウス本館　福岡

福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0052

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングライバル（アーノルド）	152,900	G.M.C.住吉君	1C.ALL 連有
バーニングライバル（クレイス）	233,900	G.M.C.みやさん	1C.ALL 連有
★バーニングライバル（ジャクソン）	1,284,000	G.M.C.みやさん	1C.ALL 連有
バーニングライバル（サンタナ）	157,900	YST旗	1C.ALL 連有
バーニングライバル（シンゲン）	296,700	G.M.C.R-I	1C.ALL 連有
バーニングライバル（Mr.陳）	249,220	G.M.C.みやさん	1C.ALL 連有
バーニングライバル（アスカ）	471,140	G.M.C.ばんだ	1C.ALL 連有
バーニングライバル（ビル）	195,700	G.M.C.みやさん	1C.ALL 連有
マッスルボマー（スティンガー）	936,500	カロリー	1C.ALL連無 バトルロイヤル
★サイキック5	17,938,600	こが	1C.ALL 連有

ゲームキャロット住吉　長崎

長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッスルボマー	143,700	西田　正敏	山中1年生
ダイエットゴーゴー	487,600	品川　哲哉	予備校
マッスルボマー	264,700	浦上　隆	5面 高1生
サムライスピリット	517,500	八谷　健	最後 中3年生
モビルスーツガンダム	138,400	前田　晴知	よびこおせい
プレミアサッカー	4点	森　志朗	9th ヨビコオセイ
マーシャルチャンピオン	186,000	平野　晋二	長与北小3年生 4人目
タントアール	オールクリア	品川　哲哉	予備校
リーサルエンフォーサーズ	3,502	石崎　功士	よびこおせい 2面
マッスルボマー	189,400	前田　智敦	高1生

プレイシティキャロット高松　香川

香川県高松市片原町2-4 細谷ビル1階　☎0878-22-4555

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	8,082,900	KSR-RUN	バ×19 1C ALL
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	8,315,100	天鉄パピロニアⅡ世	1C ALL
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	7,313,300	R.S	1C ALL
サムライスピリッツ（タムタム）	507,790	ティグレバイソン	1C ALL
サムライスピリッツ（シャルロット）	692,940	大　介	1C ALL
マッスルボマー（タイクン）	206,200	NOB	5面
エメラルディア（中級モード）	3,859,731	幻　水　明	L51
マクロス	7,238,100	ふみふみ	1C ALL (2周目ALL)
エアーコンバット	122,240	JACKですワン	1C ALL
スターブレイド	1,530,300	SHI CSG-SHOW	1C ALL

ホワイトハウス箱崎店　福岡

福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★マッスルボマー（エル・スティンガー）	1,079,400	WGFC-MLK	ALL P 連有
エメラルディア（ノーマルモード）	6,474,392	WGFC-MLK	Lv.104
ガンダム（セイラ）	556,500	対戦マニア撲滅運動開始　なかじ	ALL
マクロスⅡ（ミディアム）	3,650,550	ROBOCOP	ALL 連有
アウトランナーズ（大西洋）	3'20"43	WGFC-UMA	ALL マッド・パワー
アウトランナーズ（スイス）	3'17"60	WGFC-UMA	ALL マッド・パワー
戦国エース（犬王丸）	1,648,500	ビデオは三石 WGFC-HRK	ALL 連有
★ナックルヘッズ（ブラット・ヴェイク）	3,440,300	WGFC-JKR	ALL 連有
★ナックルヘッズ（クローディア・シルバ）	1,342,500	WGFC-JKR	ALL 連有
ワールドヒーローズ2（シュラ）	4,313,000	Tobby	ALL

神宮前キャロットハウス　宮崎

宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エメラルディア（初級）	1,865,914	MGF-KOB	ALL
ファイターズヒストリー	1,069,500	LAL	ALL リー使用
マッスルボマー（シングルマッチ）	567,600	MGF-NYA	クラウン×17 ハガー使用
タントアール	ALL	NAKARIN	1コイン 3ミス 残ライフ×3
パンクショット	102	T.E	ALL

ウィルトークタイトー高松店　香川

香川県高松市常盤町1-9-1　☎0878-34-6392

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	8,981,100	PSG復活? ラッキーマリ（会長）	ALL P×19
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	8,402,400	PSG-RUN（副会長）	ALL P×22 D×1
ワールドヒーローズ2（ラスプーチン）	6,236,600	TSY	ALL P×14
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	6,158,800	KEN	ALL P×10
戦国エース（アイン）	1,829,600	進歩しない君（時間をくれ～）	ALL 連付 1万×9鬼神×2
ガイアポリス（ハイマルス皇子）	11,523	PSG-ラッキーマリ	ALL 連なし パスワード未使用
★スーパーチェイス	5,180,450	HAP	完全ノーマル A LL 3面1ミス
海底大戦争	1,739,000	小池さん	ALL 残0
マクロス	8,205,900	ひさし	ALL 2P側
リーグボーリング（フラッシュ）	3,000	古くてすいません	ALL パーフェクト

サブカルチュア　福岡

福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍神	1,368,130	わいえむ	ALL 連なし S×1 B×1
シャドーフォース（ブルネット）	780,250	KNI	ALL 連&必付
マッスルボマー（ハガー&アストロ）	737,300	わいえむ	ALL 連付 チームバトル
★メタモルフィックフォース（クロード）	494,700	肉だ!均持ってこいマスク1号	ALL 肉×6 2P側使用
★ワールドラリー	74,398	新くん　ごめん アチョー　EST	ALL 1×4
バーニングライバル（飛鳥）	171,300	わいえむ	ALL
バーニングライバル（真幻）	198,400	剣TM　ちゃん	ALL
サムライスピリッツ	1cALL	KID,TAKE	2名でーす。
エメラルディア（アドベンチャー）	6-1	GT	運まかせ

タイトーイン６０８　トロン　沖縄

沖縄県那覇市安里2-4-2　☎098-862-9931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダイノレックス		ハイスコア出して	
ハットトリックヒーロー		ねらえ全国トップ	
タイトルファイト		…	
タンクフォース		けっこうあつい	
奇々怪界		小夜ちゃんふっかつ	

チャレンジバンバン　愛媛

愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングライバル（アーノルド）	270,900	わいわい おもろないけどやる	ALL P×2
バーニングライバル（ビル）	238,600	FAD-JAN	ALL P×9
バーニングライバル（真幻）	234,600	FAD-JAN	ALL P×12
エメラルディア（ハードスタート）	7,063,528	CNT/	LV 113 星×2
マクロスⅡ（ビギナー）	3,426,730	CNT/	ALL 連付
マクロスⅡ（エキスパート）	4,292,430	わいわい これからよ!	ALL 連付
ガンダム（ドム）	748,000	東方伐助	ALL P×10 D×2
マッスルボマー（バトルロイヤル）	776,200	ACE	ALL
魔法大作戦（ミヤモト）	3,353,310	ぱるとりっ君ばやっとクリア/	ALL 連付 残1
★ストリートファイターⅡ'ターボ（サガット）	1,810,800	K.I つぎはALL P	ALL P×23 つめ×2,D×5

ゲームスポット大橋　長崎

長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・V	4,700,460	ターボンズ・スペシャル	2周目だゾ。
マクロスⅡ	1,398,920	東大　通	ミディアム
サムライスピリッツ	569,800	野田ゼミ男	橋　右京
マーシャルチャンピオン	168,600	金太郎	GOLOR
ワールドヒーローズ2	6,643,800	ロールかみ・山本	リョウコ
マッスルボマー	238,200	ケン	バトルロイヤル
戦国エース	1,003,200	もんきち	
マクロスⅡ	2,540,390	げっちょん/	ビギナー
サムライスピリッツ	635,320	平凡太郎	シャルロット
天地を喰らうⅡ	3,130,300	BAD・Ⅲ	8面

★なんだか，最近シューティングが熱い！うしはし組の『戦国エース』，これからもスコアを伸ばしてほしいのですが……。はっしー，たまには遊びにくるんだぞ！それから，自分の好きなゲームをねばり強くやり続ける，べ君，ますちゃん，たこやきくん，これからもがんばって！　by ORS-Y.O店長

●ゲームスポットパスカル（岡山）

★最近スコアをだしてくれる人が少なくて困っています。すごいスコアでなくてもいいですから，どんどん申請してください。

担当　SAN魔君

●WTT高松（香川）

★あまり古くないけど，『コントラ』，『ドッジボール部』，『天地を喰らう』があります。

（担当）

チャレハイ集計後記

宮崎：集計に関するいろいろな意見，どうもありがとうございます。

押田：これからも，人気のないゲーム（申請数が少ないゲーム）や，キャラ別集計に対するご意見お待ちしております。

宮崎：最近，スコア用紙の締め切り日を大幅に遅れて送ってくるお店が増えてきています。締め切りはちゃんと守ってくださいね。

押田：それからもう一つ。スコア申請が多すぎて，通信欄にまで書いてくる場合，全国1位をとっている可能性があるスコアの場合のみ記入してください。基本的には10タイトルまでですので，よろしくお願いします。

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE

クラシック　ガイド

君よ，オールド・ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	ショットカードインストラク	マニュアル	備考	店名
海底大戦争	70,000円	'93年	シューティング	有	有		㈱テクナート
アンダーカバーコップ	45,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
アンダーカバーコップ	45,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
アンダーカバーコップ	40,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
R・タイプLEO	29,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ロードランナー	25,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
R・タイプLEO	25,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ｸｲｽﾞF1・1,2フィニッシュ	24,000円	'93年	クイズ	有	有		ソフトショップマリオ
最後の忍者	18,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
Xマルチプライ	18,000円	'89年	シューテング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ガンフォース	18,000円	'年	シューティング	有	有		レクトロン
R・タイプII	15,000円	'年	シューティング	有	有		レクトロン
イメージファイト	15,000円	'90年	シューティング	有	有		レクトロン
エアデュエル	15,000円	'90年	シューティング	有	有		レクトロン
ボンバーマン	15,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
ガンフォース	15,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクナート
スパルタンX	13,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ドラゴンブリード	12,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
R・タイプII	12,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
R・タイプ	12,000円	'87年	シューティング	有	有		レクトロン
ギャロップ	12,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
エアデュエル	10,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ガンフォース	10,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
剣豪	10,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
大工の源さん	7,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン

アルファ

クラッシュローラー	35,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン

SNK

サスケコマンダ	45,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ファイアドベンチャー	10,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクナート
スカイソルジャー	10,000円	'89年	アクション	有	有		㈱テクナート
航空騎兵物語	8,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
脱獄	8,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
龍虎の拳	5,000円	'92年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	㈱テクナート
ファイアスープレックス	5,000円	'93年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	㈱テクナート
ワールドヒーローズ	5,000円	'92年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	㈱テクナート
キングオブモンスターズ2	5,000円	'92年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	㈱テクナート

カネコ

富士山バスターズ	30,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート

カプコン

ロストワールド	200,000円	'年	シューティング	有	有	コンパネあり	ユニオンコンピューターネットワーク
マッスルボマー	170,000円	'93年	アクション	有	有		㈱テクナート
ストライダー飛竜	168,000円	'年	アクション	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
ストライダー飛竜	155,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
マッスルボマー	150,000円	'93年	プロレス	有	有	税込み	イエローバッグ
ｽﾄﾘｰﾄﾌｧｲﾀｰIIﾀﾞｯｼｭﾀｰﾎﾞ	128,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
ｽﾄﾘｰﾄﾌｧｲﾀｰIIﾀﾞｯｼｭﾀｰﾎﾞ	119,800円	'92年	アクション	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
ｽﾄﾘｰﾄﾌｧｲﾀｰIIﾀﾞｯｼｭﾀｰﾎﾞ	110,000円	'92年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
バニッシャー	110,000円	'93年	アクション	有	有		㈱テクナート
ｽﾄﾘｰﾄﾌｧｲﾀｰIIﾀﾞｯｼｭﾀｰﾎﾞ	100,000円	'92年	アクション	有	有	税込み	イエローバッグ
天地を喰らうII	100,000円	'92年	アクション	有	有	税込み	イエローバッグ
天地を喰らうII	100,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
天地を喰らうII	95,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
ｽﾄﾘｰﾄﾌｧｲﾀｰIIﾀﾞｯｼｭﾀｰﾎﾞ	90,000円	'年	格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
ｽﾄﾘｰﾄﾌｧｲﾀｰIIﾀﾞｯｼｭﾀｰﾎﾞ	90,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
キャデラック	80,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
ｽﾄﾘｰﾄﾌｧｲﾀｰIIﾀﾞｯｼｭ	70,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ｽﾄﾘｰﾄﾌｧｲﾀｰIIﾀﾞｯｼｭ	65,000円	'年	格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
戦場の狼II	65,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ｽﾄﾘｰﾄﾌｧｲﾀｰIIﾀﾞｯｼｭ	65,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
ｽﾄﾘｰﾄﾌｧｲﾀｰIIﾀﾞｯｼｭ	50,000円	'92年	アクション	有	有	税込み	イエローバッグ
キャプテンコマンド	49,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
キングオブドラゴン	45,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ナイツオブザラウンド	38,000円	'91年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ザキングオブドラゴンズ	38,000円	'91年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ストリートファイターII	38,000円	'年	格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
ファイナルファイト	38,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ファイナルファイト	37,800円	'年	アクション	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
ストリートファイターII	35,000円	'91年	アクション	有	有	税込み	イエローバッグ
ストリートファイターII	35,000円	'91年	アクション	有	有		㈱テクナート
ストリートファイターII	28,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
エグゼドエグゼズ	28,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
ストリートファイター	25,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
魔界村	25,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
戦場の狼	15,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
バルガス	10,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
戦場の狼	9,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
クイズ三国志	2,000円	'92年	クイズ	有	有		ソフトショップマリオ

コナミ

ﾒﾀﾓﾙﾌｨｯｸﾌｫｰｽ	120,000円	'93年	アクション	有	有		㈱テクナート
ガイアポリス	60,000円	'93年	アクション	有	有		㈱テクナート
ガイアポリス	58,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
スーパーコントラ	55,000円	'88年	ｱｸｼｮﾝｼｭｰﾃｨﾝｸﾞ	有	有		カナヤ商会
ゴルフィンググレイツ	39,000円	'91年	スポーツ	有	有	P付	ソフトショップマリオ
ウェックルマン	38,000円	'87年	カーレース	有	有	ｺﾝﾊﾟﾈAV対応ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ライフフォース	35,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ミスティックウォリアーズ	35,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
シンプソンズ	32,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
ロックンロープ	30,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ストラテージX	30,000円	'81年	シューティング	有	有		カナヤ商会
サラマンダ	28,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
グラディウスII	28,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
ロックンロープ	28,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ゼグセクス	28,000円	'92年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
グラディウスII	25,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
グラディウスII	25,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
サラマンダ	24,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
サンダークロスII	23,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
TMNT	19,800円	'年	アクション	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
出たな!ツインビー	19,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン

ビデオゲーム中古基板情報

TMNT	19,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
パロディウスだ!	19,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
メインスタジアム	18,000円	'90年	スポーツ	有	有		ソフトショップマリオ
Mr五右衛門	15,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
フラックアタック	12,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
ハイパースポーツSP	10,000円	'年	スポーツ	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
ファイナライザー	10,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会

ジャレコ

ロッドランド	25,000円	'90年	アクション	有	有	メガシステム	カナヤ商会
ソルダム	25,000円	'92年	パズル	有	有	メインボード付	(有)テクナート
プラスアルファ	25,000円	'89年	シューティング	有	有	メインボード付	(有)テクナート
ソルダム	20,000円	'92年	パズル	有	有		(株)メッセサンオー
銀河仁侠伝	15,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン

セイブ開発

雷電	30,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ

セガ

バーニングライバル	135,000円	'93年	アクション	有	有		(有)テクナート
ゴールデンアックスII	95,000円	'年	アクション	有	有	SYSTEM32	ユニオンコンピューターネットワーク
ギャラクシフォース	88,000円	'87年	シューティング	有	有	コンボAV対応ハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
ゴールデンアックスII	88,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ゲイングランド	85,000円	'88年	シューティング	有	有	システム24	カナヤ商会
ゴールデンアックスII	85,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
ダークエッジ	85,000円	'93年	アクション	有	有		(有)テクナート
ダークエッジ	78,000円	'92年	アクション	有	有		(株)メッセサンオー
アフターバーナーII	48,000円	'87年	シューティング	有	有	コンボAV対応ハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
スタージャッカー	45,000円	'83年	シューティング	有	有	DIP表無	カナヤ商会
ビットフォールII	35,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ジャンプバグ	32,000円	'81年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
コットン	28,000円	'年	シューティング	有	有	システム16B	ユニオンコンピューターネットワーク
ファンタジーゾーン	22,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ウォーリーを探せ	20,000円	'年	パズル	有	有	SYS18,トラックボール無	ユニオンコンピューターネットワーク
ボナンザブラザース	20,000円	'年	アクション	有	有		レクトロン
テトリス	19,800円	'年	パズル	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
ゴールデンアックス	19,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
テトリス16B	15,000円	'88年	パズル	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	15,000円	'86年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル

セタ

スーパーリアル麻雀PIV	168,000円	'93年	マージャン	有	有	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
スーパーリアル麻雀PIII	32,000円	'88年	マージャン	有	有		カナヤ商会
スーパーリアル麻雀PII	13,000円	'年	マージャン	有	有		レクトロン

タイトー

トップランキングスターズ	95,000円	'93年	アクション	有	有		(有)テクナート
アラビアンマジック	63,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ダイノレックス	50,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
ガンフロンティア	40,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
黄金の城	39,800円	'年	アクション	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
ダライアスII(2画面)	38,000円	'88年	シューティング	有	有	画面切換SW付	(株)キョーワインターナショナル
ダイノレックス	37,000円	'92年	アクション	有	有		(株)メッセサンオー
ゆうゆのクイズでGOGO	35,000円	'年	クイズ	有	有	F2システム込み	ユニオンコンピューターネットワーク
ルナーク	35,000円	'年	アクション	有	有	F2システム込み	ユニオンコンピューターネットワーク
ダライアスII(3画面)	30,000円	'87年	シューティング	有	有	画面切換SW付	(株)キョーワインターナショナル
べんべろべえ	30,000円	'84年	アクション	有	有	税込み	イエローバッグ
バブルボブル	30,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
べんべろべえ	30,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ガンフロンティア	20,000円	'91年	シューティング	有	有	FIIROMキット	レクトロン
グレートソードマン	20,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ラスタンサーガ2	19,800円	'年	アクション	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
ハレーズコメット	18,000円	'85年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
ハーレーズコメット	15,000円	'86年	シューティング	有	有	税込み	イエローバッグ
W.G.P	12,000円	'90年	バイクレース	有	有	コンボAV対応	(株)キョーワインターナショナル
アクアジャック	12,000円	'89年	シューティング	有	有	コンボAV対応	(株)キョーワインターナショナル
エンフォース	12,000円	'89年	シューティング	有	有	コンボAV対応	(株)キョーワインターナショナル
レゾン	12,000円	'年	シューティング	有	有		レクトロン

ファイティングフォーク	12,000円	'年	シューティング	有	有		レクトロン
アルカノイド	12,000円	'86年	パズル	有	有	P付	ソフトショップマリオ
スーパークイックス	12,000円	'86年	パズル	有	有		ソフトショップマリオ
ヘビーユニット	12,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
タイガーヘリ	10,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
パズニック	9,800円	'年	パズル	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
火激	4,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン

データイースト

ファイターズヒストリー	99,800円	'年	アクション	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
ファイターズヒストリー	60,000円	'93年	アクション	有	有		(有)テクナート
トリオザパンチ	25,000円	'年	アクション	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
Bウイング	25,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ウルフファング	25,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ダクシールII	25,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
ファイティングファンタジー	17,800円	'年	アクション	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
デスブレッド	15,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
ミッドナイトレジスタン	12,000円	'年	アクション	有	有	ループレバー別	ユニオンコンピューターネットワーク

テクノスジャパン

WWFレッスルフェスト	10,000円	'91年	プロレス	有	有		(有)テクナート
WWFスーパースターズ	10,000円	'89年	プロレス	有	有		(有)テクナート
西遊降魔録	3,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
熱血高校ドッジボール	3,000円	'88年	ドッジボール	有	有		(有)テクナート

テクモ

ファイナルスターフォース	30,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
雷電	30,000円	'90年	シューティング	有	有		(有)テクナート
雷牙	18,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
DNAの反乱	15,000円	'年	クイズ	有	有		ユニオン2★プロトワン
スターフォース	15,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ワールドカップ90	12,000円	'90年	サッカー	有	有		ソフトショップマリオ
忍者龍剣伝	10,000円	'89年	アクション	有	有		(有)テクナート
学園パラダイス	9,000円	'年	クイズ	有	有		ユニオン2★プロトワン

東亜プラン

V・V	30,000円	'93年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ドギューン	28,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
V・V	28,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
達人王	25,000円	'92年	シューティング	有	有		(株)メッセサンオー
達人	9,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン

ナムコ

ワルキューレの伝説	148,000円	'89年	アクションシューティング	有	有	システムII	カナヤ商会
ファイネストアワー	148,000円	'89年	アクションシューティング	有	有	システムII	カナヤ商会
フェリオス	135,000円	'89年	シューティング	有	有	システムII	カナヤ商会
アサルトプラス	130,000円	'88年	シューティング	有	有	パネル付	(有)テクナート
リブルラブル	115,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ワルキューレの伝説	105,000円	'年	アクション	有	有	新旧どちらもあり	ユニオン2★プロトワン
ワルキューレの伝説	100,000円	'年	アクション	有	有	ナムコシステムII	ユニオンコンピューターネットワーク
ワルキューレの伝説	100,000円	'89年	アクション	有	有		(株)メッセサンオー
リブルラブル	95,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ドラゴンバスター	95,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ベラボーマン	85,000円	'年	アクション	有	有	ボタン付	ユニオン2★プロトワン
オーダイン	85,000円	'88年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ドルアーガの塔	68,000円	'年	アクションRPG	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
ドラゴンセイバー	66,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)メッセサンオー
スーパーワールドコート	65,000円	'年	テニス	有	有	新品	ユニオン2★プロトワン
ナックルヘッズ	55,000円	'93年	アクション	有	有		(有)テクナート
ワルキューレの伝説	48,000円	'89年	アクション	有	有	ROMキット	レクトロン
ポールポジションII	45,000円	'88年	カーレース	有	有	コンボAV対応SW付	(株)キョーワインターナショナル
ロンパーズ	43,000円	'89年	アクション	有	有	システムI	カナヤ商会
ギャラガ88	40,000円	'88年	シューティング	有	有	システムI	カナヤ商会
バックマニア	40,000円	'87年	アクション	有	有	システムI	カナヤ商会
スーパーワールドコート	40,000円	'93年	テニス	有	有		(有)テクナート
スプラッターハウス	38,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
フェリオス	35,000円	'89年	シューティング	有	有	ROMキット	レクトロン
Newラリー-X	32,000円	'81年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ

ビデオゲーム中古基板情報

ボールポジション	30,000円	'87年	カーレース	有	有	コンボAV対応SW付	㈱キョーワインターナショナル
F／A	30,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
コズモギャングザパズル	29,800円	'年	パズル	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
ファイネストアワー	29,000円	'89年	シューティング	有	有	ROM	ソフトショップマリオ
源平討魔伝	28,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
ローリングサンダー	28,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
スプラッターハウス	28,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
源平討魔伝	26,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
メルヘンメイズ	25,000円	'88年	アクション	有	有	ROMキット	レクトロン
未来忍者	24,000円	'88年	シューティング	有	有	ROM	ソフトショップマリオ
ゼビウス	20,000円	'83年	シューティング	有	有	税込み	イエローバッグ
ギャプラス	20,000円	'84年	シューティング	有	有	税込み	イエローバッグ
源平討魔伝	20,000円	'86年	アクション	有	有	税込み	イエローバッグ
ギャプラス	20,000円	'85年	シューティング	有	有		レクトロン
スプラッターハウス	20,000円	'88年	アクション	有	有	ROMキット	レクトロン
オーダイン	20,000円	'88年	シューティング	有	有		レクトロン
ドラゴンセイバー	15,000円	'89年	シューティング	有	有	ROM	ソフトショップマリオ
クイズ魔Q大冒険	12,000円	'年	クイズ	有	有		ユニオン2★プロトワン

日本物産

ブラックホール	67,000円	'年	シューティング	有	有	DIP表無	カナヤ商会
ムーンエイリアン	65,000円	'年	シューティング	有	有	DIP表無	カナヤ商会
花のももこ組	12,800円	'年	マージャン	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
トリプルウォーズ	12,000円	'年	麻雀	有	有		ユニオン2★プロトワン
トリプルウォーズ2	12,000円	'年	麻雀	有	有		ユニオン2★プロトワン
花のもも子組	10,000円	'年	マージャン	有	有		レクトロン
麻雀刺客	10,000円	'86年	マージャン	有	有		レクトロン
トリプルウォーズ	10,000円	'年	マージャン	有	有		レクトロン
トリプルウォーズⅡ	10,000円	'年	マージャン	有	有		レクトロン
花のももこ組	10,000円	'年	麻雀	有	有		ユニオン2★プロトワン
麻雀刺客	10,000円	'年	麻雀	有	有		ユニオン2★プロトワン

バンプレスト

機動戦士ガンダム	168,000円	'93年	アクション	有	有	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
機動戦士ガンダム	158,000円	'年	格闘	有	有	新品	ユニオン2★プロトワン
戦国エース	98,000円	'93年	シューティング	有	有	新古品	ユニオンコンピューターネットワーク

機動戦士ガンダム	90,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
マクロス	40,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
マクロス	38,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
マクロス	35,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ウルトラマン	5,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
SDガンダム	5,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
ウルトラマン	4,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン

ビスコ

麻雀遊戯	12,000円	'年	マージャン	有	有		レクトロン

ビデオシステム

F-1グランプリⅡ	15,000円	'92年	カーレース	有	有		㈲テクナート
F-1グランプリ	5,000円	'91年	カーレース	有	有		㈲テクナート

ホームデータ

レモンエンジェル	28,000円	'年	マージャン	有	有		ユニオンコンピューターネットワーク
麻雀クリニック	13,000円	'年	マージャン	有	有		レクトロン
麻雀放浪記掟	12,000円	'年	マージャン	有	有		レクトロン

ミッチェル

ダブルウイング	30,000円	'93年	シューティング	有	有		㈲テクナート

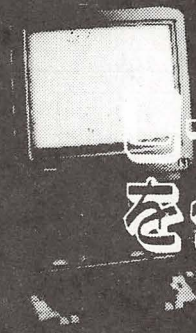
UPL

XXミッション	12,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会

■イエロゥバッグ　〒600 京都市下京区七条河原町西入南側 KSビル1F ☎075-343-4860
■㈲テクナート　〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F ☎06-643-7641
■ユニオンコンピューターネットワーク　〒556 大阪市浪速区日本橋4-15-23 ☎06-644-0554
■㈱キョーワインターナショナル　〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-3448-8070
■メッセサンオー　〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■ソフトショップ★マリオ　〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■カナヤ商会　〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■ユニオン2★プロトワン　〒556 大阪市浪速区日本橋4-9-13 SEMビル3F ☎06-649-4080
■レクトロン　〒578 大阪府東大阪市西鴻池町1-14-13 ☎06-747-2028

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-COMでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801NA120／C	348.000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NA120／C	345.800円	有	無	有	有	5		㈱Ｓｏｆｍａｐ３号店３階
PC-9801NA120／C	339.800円	有	無	有	有	5	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京２号店
PC-9821As／U7	329.800円	有	無	無	有	4		㈱Ｓｏｆｍａｐ３号店２階
PC9801NA40／C	325.000円	有	有	有	有	5	カラー液晶	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801NA40／C	317.800円	有	有	有	有	5	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店
PC-9801NA／C	299.800円	有	有	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店
PC-9801NX／C	298.000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821Ceモデル2	290.000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821Ap／U2	288.000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NA／C	278.000円	有	有	有	有	5	当社3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NX／C	269.800円	有	無	有	有	5		㈱Ｓｏｆｍａｐ新宿２号店４階
PC-9801NA／C	268.000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821As／U2	248.000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801BA／U6	210.000円	有	無	有	有	5	当社3ヶ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-9801NC	210.000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821Ae／U2	208.000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801BA／U2	200.000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801modelF71	200.000円	無	有	無	無	3	電源ケーブルのみ	㈱Ｓｏｆｍａｐ本店６階
PC-9821／S1	199.800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京２号店
PC-9821modelS1	199.000円	有	有	有	有	5	3ヶ月保証	スポット・タニガキ
PC-9801BA／U2	198.000円	有	有	有	有	5		㈱コムネット
PC-9801NC	198.000円	有	無	無	有	3	当社6ヶ月保証	㈱ＯＡシステムプラザ仙台店
PC-9801NA	198.000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NC	198.000円	有	有	有	有	5	当社3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS／T80	198.000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈱メディアショップハイランド
PC-9801GS2	198.000円	有	有	有	有	4	PC98GS-C1付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801BXM2	180.000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9821モデルS2	180.000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／R	179.800円	有	有	有	有	5	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店
PC-9801NS／R	178.000円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS／R	175.000円	有	有	有	有	5	新品開封品	スポット・タニガキ
PC-9801BXU2	170.000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801BX／U6	169.800円	有	無	有	有	5		㈱Ｓｏｆｍａｐ３号店２階
PC-9801FA2	168.000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱コンピュータバンク
PC-9801NS／R	168.000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／T	160.000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
PC-9801FA2	159.800円	有	無	有	有	5	中古未開封品	㈱Ｓｏｆｍａｐ本店７階
PC-9801NS／T80	159.800円				有	4	HDDサードパーティー	㈱Ｓｏｆｍａｐ５号店１階
PC-9801FA2	159.800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京２号店
PC-9801FA／U2	159.800円	有	有	有	有	5	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店
PC-H98model 80-002	159.800円	有	無	有	有	5	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店
PC-9801NS／T	158.000円	有	有	有	有	4	コプロ付	アイ・ツー東京店
PC-9801T／S5	158.000円	有	無	無	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801BX／U2	158.000円	有	有	有	有	5	新品開封品	スポット・タニガキ
PC-9801DA／U5	154.800円	有	無	無	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店
PC-9801FA2	152.800円	有	無	有	有	4		㈱Ｓｏｆｍａｐ３号店２階
PC-9801FA2	152.800円	有	無	有	有	4		㈱Ｓｏｆｍａｐ新宿２号店４階
PC-9801FA2	150.000円	有	無	無	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801FA2	149.800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／R	149.800円	有	有	無	有	3	HDカバー、セットアップ欠品	アイ・ツー東京店
PC-9801／FA (U) 2	149.800円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS／T	149.800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京２号店
PC-9801NS／T	149.800円	有	有	有	有	5	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店
PC-H98modelU8	145.000円	有	無	有	有	4	4Mラム付、HDD無し	㈱コムネット
PC-9801FA2	145.000円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京店
PC-9801DA2	140.000円	有	無	無	有	5		西神戸マイコン㈱
PC9801BX／M2	140.000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／T	140.000円	有	無	有	有	4	40MBHDD、2MBRAM付	オガワムセン
PC-9801US	140.000円	有	有	有	有	5	3ヶ月保証	スポット・タニガキ
PC-9801FA2	139.800円	有	有	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FA／U2	139.800円	有	有	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FS2	139.800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京２号店
PC-98XL2	139.800円	無	無	無	有	3	N5925Lとセット保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京２号店
PCH98／S8-002	138.000円	有	無	無	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS／T	136.800円	有	無	有	有	4		㈱Ｓｏｆｍａｐ新宿２号店４階
PC-9801NS／T	135.000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RA21	130.000円	有	無	無	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-98RLmodel51	130.000円	有	無	無	有	3	40MHD、2Mメモリ	㈱Ｓｏｆｍａｐ本店７階
PC-9801HA	130.000円	有	有	有	有	5	メルコRJF-1250付	ＩＣランドキタジマ
PC-9801RA51	130.000円	有	無	無	有	4	日本テクサ40M、3ヶ月保証	スポット・タニガキ
PC-9801NS／L	129.800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DA2	129.800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／E	129.800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京２号店
PC-9801RA21	129.800円	有	無	無	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京２号店
PC-9801NS／E	129.800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店
PC-9801DA2	129.800円	有	無	無	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店
PC-9801NS／T	125.000円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DA2 (U2)	125.000円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FS2	124.800円	有	無	有	有	4		㈱Ｓｏｆｍａｐ本店７階
PC-9801NS／E20	120.000円	有	有	有	有	5		ＭＥＤＩＡ旭川
PC-9801FX／U2	120.000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
PC-9801DX2	120.000円	有	無	無	有	5		ＩＣランドキタジマ
PC-9801FS2	119.800円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FS2	119.800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店

PC-9801FS2	118,000円	有	有	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801RA21	118,000円	有	無	無	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS20	115,000円	無	無	有	有	3		アイ・ツー東京店
PC-9801FS2	114,800円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FS/U2	114,800円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS/E	110,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RA21	110,000円	有	無	無	有	4	3ヶ月保証	スポット・タニガキ
PC-9801RA21	109,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RA2	109,800円	有	無	無	有	4	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RA2	109,800円	有	無	無	有	4	保証1年システムディスクなし	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801XL2	108,000円	無	無	無	有	3	HD40M内蔵当社6ヶ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801US	108,000円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京店
PC-9801NS/E	108,000円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS/E	105,000円	有	無	有	有	4		オガワムセン
PC-9801DS2 (U2)	105,000円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NL	104,800円	有	無	有	有	4		㈱Sofmap3号店3階
PC-9801FX2	103,800円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FX/U2	103,800円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NL	99,800円	有	有	有	有	5		MEDIA旭川
PC-9801NS	99,800円		無	無	無	3		98BOX
PC-98RL/2	99,800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-98RL/2	99,800円	有	無	無	有	4	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RS21	98,000円	有	無	無	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DS/U2	95,800円	有	無	無	有	3		アイ・ツー東京店
PC-9801NS	95,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RS21	94,800円	有	無	無	有	3		㈱Sofmap新宿2号店4階
PC-9801NS2	89,800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DX2	89,800円	有	無	無	有	4	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801XLダブル	89,800円	有	有	無	有	3	40MHD内蔵,386	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX2	88,800円	有	有	有	有	5	PC-PR101/63用トラクタユニット	MEDIA旭川
PC-9801DX/U2	84,800円	有	無	無	有	4	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DX/U2	79,800円	有	無	有	有	4		アイ・ツー東京店
PC-9801DS2	79,800円	有	無	無	有	3	80386SX	コレクション
PC-9801RX21	79,800円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801EX2	79,800円	有	無	無	有	4	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RX2	78,000円	有	有	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801RX2	77,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-98DO+	74,800円	有	無	無	有	5		MEDIA旭川
PC-9801EX2	74,800円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RX2	74,800円	有	無	無	有	4	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801LX2	72,800円	有	有	有	有	3		㈱Sofmap本店6階
PC-9801RX21	70,000円	有	無	有	有	4	サウンドボード付	オガワムセン
PC-9801N	69,800円		無	無	無	3		98BOX
PC-9801VX21	69,800円	有	無	無	有	3	当社6ヶ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801RX2	69,800円	有	無	有	有	3	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801EX2	69,800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VX41	69,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX21	65,000円	有	無	無	有	3	当社3ヶ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-9801NV	65,000円	有	無	有	有	3		㈲アイ・ツー大阪店
PC-9801UX21	64,800円	有	無	有	有	3	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NV	62,800円	有	無	無	有	2		㈱Sofmap新宿2号店4階
HANDY98	59,800円		無	無	無	4		98BOX
PC-9801RX21	59,800円	有	無	有	有	4	80286/12MHZ	コレクション
PC-9801UF	59,800円	有	無	無	有	3		㈱Sofmap新宿2号店4階
PC-9801UX21	59,800円	有	無	有	有	3	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801N	59,800円	有	無	有	有	3	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801VX21	59,800円	有	無	無	有	4	PC9801-26K付保証1年	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-98XA	59,800円	無	無	無	有	3	N5923とセット保証1年	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801VX21	59,800円	無	無	無	有	3	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-98XLモデル2	59,800円	無	無	無	有	3	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801UX2	54,800円	有	無	無	有	3	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS	50,000円	有	無	無	有	4		㈱ラビット
PC-9801VX21	49,800円	有	無	無	有	3		アイ・ツー東京店
PC-9801VM21	48,000円	無	無	無	無	4	3ヶ月保証	スポット・タニガキ
PC-9801VM21	48,000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VM21	45,000円	有	有	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801UV11	45,000円	有	無	無	有	3		アイ・ツー東京店
PC-9801VM2	44,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VM21	39,800円	有	無	無	無	2	140KBのみ	アイ・ツー東京店
PC-9801VM21	39,800円					3		㈱Sofmap5号店1階
PC-9801XA	38,000円	無	無	無	有	3	当社6ヶ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-98DO	30,000円	有	無	無	有	3	当社3ヶ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-9801NA	19,800円	有	無	有	有	5	新品同様当社6ヶ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801VM2	1,800円	有	無	無	有	1	PC-98初期機多数有	㈱Sofmap4号店1階
PC-8801MC2	24,800円	有	有	有	有	5	新品同様	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801MA	23,800円	有	無	無	有	4	2D/2HD	コレクション
PC-8801MA II	15,000円	有	無	無	有	3		㈱コムネット
PC-8801FE	9,800円					3		コレクション
PC-8801FH/30	9,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801MR	8,000円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801	2,800円	無	無	無	無	2		㈱Sofmap5号店1階

IBM

ThinkPadC52SLC	598,000円	有	無	有	有	5	CPUアップグレード,16MBメモリ	㈱Sofmap本店5階
PS/V2410-Y01	198,000円	有	無	有	有	4	200MBHD内蔵	㈱Sofmap本店5階
PS/V2405-WIV8	198,000円	有	有	有	有	5	新同品	㈱Sofmap本店5階
PS/55Z300W8	198,000円	有	無	無	有	3		㈱Sofmap本店5階
PS/V2405-Y01	188,000円	有	無	無	有	4	240MBHD内蔵	㈱Sofmap本店5階
PS/55noteSV8	148,000円	有	無	有	有	4		㈱Sofmap本店5階
PS/55noteSV4	119,800円	有	無	有	有	4		㈱Sofmap本店5階
PS55N23S04	79,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

APPLE

Quadra8008M 500HDD	498,000円	有	無	有	有	4		㈱Sofmap10号店1階
Centris650M 500HD+CD	398,000円	有		有	有	5		㈱Sofmap10号店1階
PowerBook180M 120HD	398,000円	有	無	有	有	4		㈱Sofmap10号店1階
MAC II fx8M 80HD	338,000円	有	無	無	有	3		㈱Sofmap10号店1階
パワーブック165C	320,000円	有	有	有	有	5	4MB/80MHD	㈲相沢時計店
PowerBook165C	308,000円	有	無	有	有	4		㈱Sofmap10号店1階
Mac II VX8M 230HD+CD	228,000円	有		有	有	5		㈱Sofmap10号店1階
MacSE 305M 80HD	168,000円	有	無	有	有	3		㈱Sofmap10号店1階
Mac II Si5M 80HD	138,000円	有	無	無	有	3		㈱Sofmap10号店1階
MacLC II 4M 80HD	79,800円	有	無	有	有	4		㈱Sofmap10号店1階
Mac II 5/40	79,800円	無	有	無	無	4		ユニオンコンピューターネットワーク
MacintoshLC	65,000円	有	無	有	有	3	HD100M内蔵当社6ヶ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
MacintoshClassic4 40	58,000円	有	無	有	有	3	当社6ヶ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店

EPSON

PC-486GRS3	270,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	オガワムセン
PC-486スーパー2E	250,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486スーパー2	230,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC386NOTE・ARX2	228,000円	有	有	有	有	5	カラー液晶,ノートパソコン	㈱日本マイコン流通センター
PC-486GR3	225,000円	有	有	有	有	5	8M+ビデオボード,3ヶ月保証	スポット・タニガキ
PC-486プラス2E	220,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486GR2E	207,800円	有	無	有	有	4		㈱Sofmap3号店2階
PC-486プラス2	188,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486GR3	179,000円	有	有	有	有	4		㈱コムネット
PC-486GR5	178,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386BOOKLX	178,000円	有	有	有	有	3		㈱Sofmap本店6階
PC-486GR5	169,000円	有	有	有	有	5	SIMM2M付	㈱コムネット
PC-486GR2	159,800円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-486GR5	159,800円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-486P2	158,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱コンピュータバンク
PC-386NAR2	158,000円	有	有	有	有	5		㈱コンピュータバンク
PC386BOOKLX	158,000円	有	有	有	有	5	カラー液晶,ブックパソコン	㈱日本マイコン流通センター
PC-486P	156,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386NAR2	145,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	オガワムセン
PC-486P2	140,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	オガワムセン
PC-486P2	140,000円	有	有	有	有	5	RAM4MB増設済	㈲相沢時計店
PC-386NAR2	139,800円	有	有	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-386NAR2	138,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386NOTEAR1	132,800円	有	有	有	有	3		㈱Sofmap本店6階
PC-486P2	129,800円	有	無	有	有	4		㈱Sofmap新宿2号店4階
PC-486GF5	129,800円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386NAR2	129,000円	有	有	有	有	4		㈱コムネット
PC-486GF5	125,800円	有	無	有	有	4		㈱Sofmap3号店2階
PC-386NAR2	122,800円	有	無	有	有	4		㈱Sofmap3号店3階
PC-386GS2	120,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386NoteAR2	119,800円	有	無	無	有	4		㈱Sofmap新宿2号店4階
PC-386NW1B	118,000円	有	有	有	有	5	当社3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386GS5	109,800円	有	無	有	有	4		㈱Sofmap3号店2階
PC-386NWR2	109,800円		有	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-386GE3	105,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱コンピュータバンク
PC-386GE5	99,800円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱コンピュータバンク
PC-386GE3	98,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386GE5	94,800円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386NOTEA	89,800円	有	無	有	有	4	1.25RAMドライブ付	㈱Sofmap3号店3階
PC-386VR-STD	89,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386GE5	86,800円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386GE5	85,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386GE2	84,800円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286BOOK	79,800円	有	有	有	有	5	数値演算プロセッサ付	MEDIA旭川
PC-386M-STD	79,800円	有	無	有	有	3	限定5台	㈱Sofmap本店7階
PC-386VR-STD	79,800円	有	無	有	有	5	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386M-STD	79,800円	有	無	有	有	5	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286VF	79,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-286BOOK	79,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-286LP	78,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286VJ-5	70,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC-286VG	70,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC286NOTEF	69,800円		無	無	無	4		98BOX
PC-286VG-STD	69,800円	有	無	有	有	3		アイ・ツー東京店
PC-286VG-STD	69,800円	有	無	有	有	5	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286VG-STD	69,800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286X-H20	69,800円	無	有	無	有	4	20MHD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386VR-STD	69,000円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	スポット・タニガキ
PC-286LE-STD	68,000円	有	無	無	有	3	当社3ヶ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-286VG-STD	65,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VG-STD	65,000円	無	無	無	無	3	当社3ヶ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-286VF-STD	62,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VF-STD	60,000円	有	無	有	有	3	当社3ヶ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-286VF-STD	59,800円	有	無	有	有	5	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー

PC-286US-H20	59,800円	有	無	有	有	5	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286VE-STD	59,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286Book-STD	57,800円	有	無	無	有	3		㈱Ｓｏｆｍａｐ新宿2号店4階
PC-286C-STD	49,800円	有	有	有	有	4	PCクラブ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286C-STD	48,800円	有	無	無	有	3		㈱Ｓｏｆｍａｐ新宿2号店4階
PC-286LS-STD	39,800円	無	有	無	無	2		㈱Ｓｏｆｍａｐ5号店1階
PC-286C	34,800円	有	無	無	有	4	PCクラブ	コレクション

COMPAQ

LTELiteS 25model60	189,000円	無	無	有	有	3		㈱Ｓｏｆｍａｐ本店5階
ProLinea4 25Smodel20	168,000円	有	無	有	有	4		㈱Ｓｏｆｍａｐ本店5階

SANYO

PHC-70FD2	44,800円	有	有	有	有	3	MSX2+, FDD2ドライブ	㈱日本マイコン流通センター

SHARP

X68030	259,800円	有	有	有	有	5	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
X68000XVI	145,000円	有	無	有	有	4		㈱Ｓｏｆｍａｐ本店4階
CZ-634C-TN	128,000円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京店
X68000SUPER	128,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
X68000EXPERTHD	120,000円	有	無	無	有	4	40MBHD内蔵タイプ	オガワムセン
X68000EXPERTHD	118,000円	有	有	有	有	5	80MBHD内蔵	ＭＥＤＩＡ旭川
X68000EXPERT II	89,800円	有	無	有	有	4	40MBHDD付／黒	コレクション
CZ-611C-GY	89,000円	有	無	有	有	3	1MB付	アイ・ツー東京店
CZ-611C-GY	83,800円	有	無	有	有	3		アイ・ツー東京店
X68000PRO II	78,000円	有	無	無	有	3	当社3ヶ月間完全保障有り	㈱システムエース
X68000PRO-BK	69,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-601C-BK	64,800円	有	有	無	有	4	X68000ACE	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-600CE	62,000円	有	有	無	有	4	X68000	ユニオンコンピューターネットワーク
X68000PRO	49,800円	有	無	無	有	3		コレクション
X68000PRO	49,800円	有	無	有	有	3		㈱Ｓｏｆｍａｐ本店4階
X1ツイン	25,000円	有	無	無	無	5	ジョイカード他付属	㈲相沢時計店
X1ターボ	15,000円	無	無	無	無	4	赤	㈲相沢時計店

セガ

TERADRIVE／3	49,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
TERADRIVE／1	25,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

SONY

HB-F1XV	44,800円	有	有	有	有	3	MSX2+, FDD内蔵	㈱日本マイコン流通センター
HB-F1XD	36,800円	有	有	有	有	3	MSX2, FDD内蔵	㈱日本マイコン流通センター
HB-F1XV	28,000円	有	無	有	有	3	マニュアル2欠	アイ・ツー東京店
HB-F1XDJ	25,800円	有	有	有	有	4	MSX2+	ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XDmk II	22,800円	有	有	有	有	4	MSX2	ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XDJ	18,000円	無	無	無	無	3	本体とAVケーブルのみ	コレクション

東芝

J-3100GT-XD2c117	520,000円	有	有	無	有	3		㈱Ｓｏｆｍａｐ本店6階
J-3100CNS201TW	400,000円	有	無	有	有	5		㈱Ｓｏｆｍａｐ3号店3階
J-3100XS081V1	290,000円	有	有	有	有	3		㈱Ｓｏｆｍａｐ本店6階
DynaBook V486E J3100VS001T	275,000円	有	有	有	有	4	EVS001TD, ラップトップ	㈱日本マイコン流通センター
EZ486PO1	189,000円	有	有	有	有	5	未開封品	アイ・ツー東京店
EVS001WN	165,000円	有	有	有	有	5	未開封品	アイ・ツー東京店
J-3100SGT041	132,800円	無	有	無	無	3	電源ケーブルのみ	㈱Ｓｏｆｍａｐ本店6階
J-3100SX001VW	129,800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京2号店
J-3100SX001VW	129,800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京2号店
J-3100SX001W	109,800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京2号店
J3100SS002	59,800円		無	無	無	4		９８ＢＯＸ
J-3100SS001	29,800円	有	無	有	有	3		㈱Ｓｏｆｍａｐ3号店3階

任天堂

スーパーファミコン	14,800円	有	有	有	有	5	新古品, 未使用	㈱日本マイコン流通センター

服部セイコー

MAP-1010	10,000円	有	無	無	無	4	MAP-1030付	㈲相沢時計店

PANASONIC

FS-A1ST	47,800円	有	無	有	有	4		㈱Ｓｏｆｍａｐ本店4階
FS-AIST	45,800円	有	無	無	有	3		アイ・ツー東京店
FS-AIST	39,000円	有	有	有	有	4	MSXターボR	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-AIWSX	27,800円	有	有	有	有	4	MSX2+	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-AIF	24,800円	有	有	有	有	3	MSX2	ユニオンコンピューターネットワーク

日立

PROSET30D	69,800円	有	有	有	有	4	ロータス, 一太郎, 花子付	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

FMR-506X65	239,800円	無	有	有	無	3		㈱Ｓｏｆｍａｐ本店6階
FMTOWNSⅡモデルUG20	190,000円	有	有	有	有	5	キーボード付, 展示品	オガワムセン
FMTW2CX20セット	163,800円	有	無	有	有	5	保証1年FMT-DP5351, FMT-KB101Aとセット	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
FM-TOWNSⅡUR20	159,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM-TOWNSⅡHR20	148,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM-TOWNSⅡmodelHR20	148,000円	有	無	有	有	4		㈱Ｓｏｆｍａｐ本店4階
FMTW2UX40	138,000円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡUX20	128,000円	有	有	有	有	5		ＭＥＤＩＡ旭川
FM-TOWNSⅡUX20	128,000円	有	無	有	有	3	当社3ヶ月間完全保障有り	㈱システムエース
FM TOWNS-10Fセット	120,000円	有	有	有	有	5	DP533+KB105付	ＩＣランドキタジマ
FMTW2CX20	119,800円	有	無	有	有	4		アイ・ツー東京店
FMTW2UX20	108,000円	有	有	有	有	4	システムV2, 1L10付	アイ・ツー東京店
FMTOWNS20F	99,800円	有	有	有	有	5	KB105付	㈱メディアショップハイランド
FM-TOWNSUX10	99,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FM-TOWNS2F	69,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FM-TOWNSMARTY	59,800円	有	無	有	有	4		㈱Ｓｏｆｍａｐ本店4階
FMR-CARD	50,000円	有	有	有	有	3		㈱Ｓｏｆｍａｐ本店6階
FMTOWNS2F	49,800円	有	無	有	有	4	キーボード付	コレクション
FMR-CARD	48,000円	有	無	有	有	4	当社3ヶ月間完全保障有り	㈱システムエース
FMMARTY	43,800円	有	無	有	有	4		コレクション
FMR-30BX	22,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FM16ベータ	19,800円	無	有	無	無	3		ユニオンコンピューターネットワーク
FM-7	2,000円	無	無	無	無	1		㈱Ｓｏｆｍａｐ5号店1階

松下電器

FS-AIWSX	49,800円	有	有	有	有	3	MSX2+, FDD内蔵	㈱日本マイコン流通センター
FS-AIGT	49,000円	有	無	有	有	4	MSXターボ	コレクション
FS-AIST	37,000円	有	無	無	有	4	MSXターボ	コレクション
FS-AIWX	18,000円	無	無	無	無	3	本体とAVケーブルのみ	コレクション

マルマン

MPR-50NBX2	84,000円	有	有	有	有	4		㈱Ｓｏｆｍａｐ本店6階

MITAC

4060it／M-21B-d	268,000円	有	無	有	有	4		㈱Ｓｏｆｍａｐ本店5階

ヤマハ

YIS604／128	39,800円	有	有	有	有	3	MSX2, RAM128KB	㈱日本マイコン流通センター

YHP

DeskWriter550C	83,800円	有	無	有	有	4		㈱Ｓｏｆｍａｐ10号店1階

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-KH1511	79,800円	有	有	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京2号店
N5925L	79,800円	有	有	無	有	4	20インチ4モード	ユニオンコンピューターネットワーク
JC-1401P3A	48,000円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
N5924	44,800円	無	無	無	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京2号店
PC-TV455	79,800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京2号店
PC-TV455	69,800円	無	無	無	有	3	CPUとSET販売	アイ・ツー東京店
PC-KD1522	69,800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京2号店
PC-TV352	48,000円	無	有	無	有	4	TV付21ピンAV付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD1521	44,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京店
PC-KD882	42,800円	有	無	無	有	3		㈱Ｓｏｆｍａｐ3号店2階
PC-TV352	39,800円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-KD882	39,800円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-KD862S	39,000円	有	有	有	有	4	スピーカー付デュアル	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-TV354	38,800円	有	無	無	有	3	98／88／MSX用・ビデオ端子付	コレクション
PC-KD853N	34,800円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-KD854N	34,800円	無	無	無	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京2号店
PC-KD854N	29,800円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-KD854	29,800円	無	無	無	有	3	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京2号店
PC-KD853N	22,800円	無	無	無	無	3	0.31ピッチアナログ	コレクション
PC-KD551	15,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン㈱
PC-KD551	10,000円	無	無	無	有	3		㈱ラビット

APPLE

12インチカラーモニター	29,800円	有	無	有	有	3	当社6ヶ月保証	㈱ＯＡシステムプラザ仙台店

飯山電機

MF-5517J	80,000円	有	有	有	有	5	新同	㈱ラビット

EPSON

CR-7000	89,800円	有	無	有	有	4	17インチマルチスキャン	㈱Ｓｏｆｍａｐ本店7階
CR-5500	47,800円	無	無	無	有	3		㈱Ｓｏｆｍａｐ3号店2階
PC-286CD	20,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン㈱

SANYO

CMT-C14H2	45,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱

SHARP

CZ-605D-GY	65,800円	有	有	有	有	5	TV付3モード	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-600D-GY	62,800円	無	有	無	有	4	TV付3モード	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-601D-BK	49,800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京2号店
CZ-614D-TN	79,800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京2号店
CZ-614D	76,000円	有	無	有	有	4		㈱Ｓｏｆｍａｐ本店4階
CZ-611D-GY	60,000円	有	有	有	有	5	当社3ヶ月間完全保障有り	㈱システムエース
CZ-601D	39,800円	無	無	無	無	3	3モード／TV付	コレクション
CZ-603D	29,800円	無	無	無	無	3	X68000用	コレクション

NIDECOM

HN-14DA	5,000円	無	無	無	無	2		㈱Ｓｏｆｍａｐ5号店1階

富士通

FMT-DP5351	52,000円	有	無	有	有	4		㈱Ｓｏｆｍａｐ本店4階
FMT-DP531	48,000円	有	無	有	有	4		アイ・ツー東京店

三菱

HC39PEX	89,800円	有	無	有	有	4	20インチマルチスキャン	㈱Ｓｏｆｍａｐ本店7階
HG-39WEX	69,800円	有	無	無	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京2号店
JUM-1471AN	59,800円	有	無	無	有	4	スタンバイ保証1年	㈱ＳＲＧスタンバイ東京2号店
FA34WEX	49,800円	無	有	無	有	4	マルチスキャン	ユニオンコンピューターネットワーク

M6316	49,800円	無	有	無	有	4	マルチスキャン	ユニオンコンピューターネットワーク
XC1498C II	40,000円	有	有	有	有	5	3ヶ月保証	スポット・タニガキ
XC-1498C II	33,800円	有	無	有	有	3		アイ・ツー東京店
XC-1498C II	29,800円	有	有	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
XC1498C II	29,000円	無	無	無	無	3	3ヶ月保証	スポット・タニガキ
XC-1498C	27,800円	無	無	無	無	3	アナログタイプ	コレクション

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9831-VW2	16,800円	有	有	無	有	3	3.5インチ2ドライブ	ユニオンコンピューターネットワーク

アクセル

FDC-375	9,800円	有	無	有	有	2		㈱Sofmap5号店1階

服部セイコー

MAP-1060	20,000円	有	無	無	無	4	MAP-1010専用	㈲相沢時計店

ロジテック

LFD-581R	17,800円	有	有	有	有	4	5インチ2HD1ドライブ	㈱日本マイコン流通センター

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR3000PS	298,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-PR201/80A	119,800円	有	無	無	有	3		㈱Sofmap3号店2階
PC-PR201/TC100	99,800円	有	有	有	有	5	新品処分品	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-PR201J	65,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-PR406LM	59,800円	有	無	無	有	3	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-PR201J	59,800円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-PR201V2	58,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-PR201GS	58,000円	有	無	無	有	4	3ヶ月保証	スポット・タニガキ
PC-PR101/T165	49,800円	有	無	有	有	4	当社6ヶ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-PR350	49,800円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-PR406LP	49,800円	無	無	無	有	3	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京2号店
VP-1047	49,800円	毎	無	無	有	3	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-PR150N	35,000円	有	無	有	有	4		㈱コムネット
PC-PR201V	34,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR150N	34,000円	有	有	有	有	5	新品開封品	スポット・タニガキ
PC-PR101/TN103	32,800円	有	無	有	有	4		㈱Sofmap3号店3階
PC-8822	10,000円	無	無	無	無	3	トラクタ付,3ヶ月保証	スポット・タニガキ

EPSON

LP-8000	250,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
HG-5130	128,800円	有	無	無	有	4		㈱Sofmap3号店2階
LP-1500	115,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
LP-7000G	79,800円	有	無	有	有	5	トナーカートリッジ別売	㈱Sofmap本店7階
AP-1000PC	59,800円	有	無	有	有	5	AP1000CSFとセット保証1年	㈱SRGスタンバイ東京2号店
LP-2000	59,000円	有	無	有	有	4		アイ・ツー東京店
VP-1350/PC	39,800円	有	無	無	有	4	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京2号店
VP-1000	39,000円	有	無	無	有	3		㈱コムネット
VP-1000	24,800円	無	無	無	有	3	当社6ヶ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店

キヤノン

BJC-820J	165,800円	有	無	有	有	3	カラーバブルジェットプリンター	㈱Sofmap本店7階
BJ-130J	70,000円	有	無	有	有	5	3ヶ月保証	スポット・タニガキ
BJ-10V	20,000円	有	無	有	有	4		㈱Sofmap3号店3階
IJK-112 II	19,800円	有	有	有	有	3		アイ・ツー東京店

富士通

FMPR-204B	32,800円	有	有	無	有	5	FM60-711付	㈱メディアショップハイランド
PR204B	31,800円	有	有	無	有	3	タウンズ用プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク
FMPR-351	28,000円	有	無	有	有	3		アイ・ツー東京店
FMPR-204B	27,800円	有	無	無	有	3		アイ・ツー東京店
FMPR-353A	19,800円	有	無	有	有	3		アイ・ツー東京店
FACOM945418	3,980円	無	無	無	無	1		㈱Sofmap5号店1階

その他

各種ジャンクプリンター	971円	無	無	無	無	1	動作保障なし	㈱Sofmap本店7階

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-5SH	139,000円	有	有	有	有	5	1年保証	スポット・タニガキ
PWP-5SV	138,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PWP-5SV	118,000円	有	有	有	有	5	1年保証	スポット・タニガキ
文豪MINI7G	38,000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

カシオ

HW-9400J	60,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

WD-SD50	175,000円	有	無	有	有	5		㈲相沢時計店

東芝

JW95HD	58,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

OA30AX301S	99,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-98GS-01	84,800円	有	有	有	有	5	PC-9801GS用ビデオボード	MEDIA旭川
PC-9801-85	29,800円	有	有	有	有	5		㈱Sofmap4号店1階
PC-9801NA-03	28,800円	有	有	無	有	4	PC9801NA用4MRAM	㈱日本マイコン流通センター
PC-9821A-B01	27,800円	有	有	有	有	5	増設RAMボード(新品)	㈱メディアショップハイランド
PC9801-37	19,800円	有	有	有	有	5	FAXボード,新古品	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801-55U	16,800円	有	有	有		4		㈱Sofmap4号店1階
PC-9801-61R	14,800円	有	有	有	有	5	増設RAMサブボード(新品)	㈱メディアショップハイランド
PC-9801-26K	10,000円	有	無	有	有	4	3ヶ月保証	スポット・タニガキ
PC98RL-01	9,800円	有	有	無	有	3	PC98RL用2MRAM	㈱日本マイコン流通センター
PC9801-51	7,800円	有	有	無	有	3	1MRAM	㈱日本マイコン流通センター
PC9801-21	5,800円	無	有	無	無	3	128KRAM	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801-65	4,800円	有		有		4		㈱Sofmap4号店1階
PC-9801VM21	4,800円	無	無	無	無	1	マザーボード	㈱Sofmap4号店1階
PC9801-53	2,000円	無	有	無	無	3	RAM1MB処分価格	㈱日本マイコン流通センター
PC9801-14	1,800円	無	有	無	有	3	ミュージックジェネレータボード	㈱日本マイコン流通センター

I/Oデータ

98HSE-10MS	51,000円	有	有	有	有	5	PC-H98用10MRAM	㈱日本マイコン流通センター
EP-RB8-4M	19,800円	有	有	無	有	3	PC386P用4MRAM	㈱日本マイコン流通センター
PKX486S	19,800円	有	無	有	有	4	各種アクセラレータ多数有	㈱Sofmap4号店1階
SH-6BE1-1M	11,800円	有	有	無	有	4	CZ600C用RAM,1MB	㈱日本マイコン流通センター
NT34-2ML	4,800円	有	有	有	有	5	PC9801NST用2MRAM	㈱日本マイコン流通センター
PIO-31SS-2M	4,000円	有	有	無	有	3	ダイナブック用2MB処分価格	㈱日本マイコン流通センター

北近畿のAVCスポット

今月の特価限定セット

下取り・買取りもガンバっています

① PC-9801BX/U2 内蔵170MB HDD …… ¥199,000

② PC-9821model S1 PC-PR150N …… ¥238,000

③ PC-9801NS/R 120MB HDDパック …… ¥259,000

④ BS内蔵S-VHS+BSアンテナ ビクター HR-V1 YAGI BSアンテナ …… ¥ 99,800
標準取付キット(15m同梱)

⑤ 35倍ズームビデオカメラ ビクター GR-SZ1 アクセサリーキット キャルングケース …… ¥169,000

中古品(8/18現在) いずれも整備品で3ヵ月の保証付です。

- PC-9801VM21 …… ¥ 48,000
- PC-9801RA21 …… ¥102,000
- PC-9801RA51 …… ¥130,000
- PC-9801US …… ¥140,000
- PC-386VR-STD …… ¥ 69,000
- PC-486GR3(8M-ビデオボード) …… ¥225,000
- PC-9821model S1 …… ¥199,000
- PC-PR150N …… ¥ 30,000
- PC-PR201GS …… ¥ 58,000
- サウンドボード NEC PC-9801-26K … ¥ 10,000
- HDD ICM CD-80 …… ¥ 38,000
- PRN NEC PC-8822(トラクタ付) ¥ 10,000
- PRN キヤノン BJ-130J …… ¥ 70,000
- CRT 三菱 XC-1498CII … ¥ 40,000
- FAX ムラタ M-1 …… ¥ 28,000
- ASP ヤマハ AST-S1(スタンド付) ¥ 54,000
- 漢字タイトラ ソニー XV-J770(カード付) ¥ 49,000
- 編集機 ビクター BR-S382(コントローラー付) ¥270,000

商品確認 特に中古品は必ず在庫をお問い合せ下さい。 10:00~19:30 日・祝 定休

銀行振込の場合 福知山信用金庫 本店 ㊢691306 スポット・タニガキ

代金引換の場合 商品到着時に宅急便にお支払い下さい。 (代引手数料 ¥1,200/個)

● 消費税は別途申受けます ● 送料は¥1,000/個

Audio Visual & Computer

SPOT

スポット・タニガキ

〒620 京都府福知山市駅前町88

TEL.(0773)22-0909 FAX.(0773)23-9577

エレコム

EH-170EX（B）	58,800円	有	有	有	有	4	外付、バスマスターIF付	㈱日本マイコン流通センター
EN-80	31,800円	有	有	有	有	4	98ノート用ハードディスク、80MB	㈱日本マイコン流通センター
EH-120B	25,800円	有	有	有	有	3	FELLOW用内蔵IDE、120MB	㈱日本マイコン流通センター

カワイ

サウンドパレットSP-98X	22,800円	無	有	有	有	3	PC-9801ノート用MIDI音源セット	㈱日本マイコン流通センター

コンピュータリサーチ

CRC-ISC100	47,800円	有	有	有	有	4	RA／DA等内蔵SCSI100MB	㈱日本マイコン流通センター
CRC-SA40V	37,800円	有	有	無	有	3	SASIハードディスク、40MHD	㈱日本マイコン流通センター

SHARP

JX-450	278,000円	無	有	無	無	4	イメージスキャナー	ユニオンコンピューターネットワーク
PA-9550	29,800円	有	有	有	有	4	バッテリーケース付	㈱日本マイコン流通センター
PA-9500	20,000円	有	無	有	有	5		㈲相沢時計店
CZ-8NJ2	12,800円	有	無	有	有	3		㈱Ｓｏｆｍａｐ本店４階

SONY

PTC-500	59,800円	有	有	無	有	3	パームトップ	㈱日本マイコン流通センター

東芝

J31HDP06	39,800円	有	有	有	有	4	ダイナブック用60MHD	ユニオンコンピューターネットワーク
JWT-2094D	11,800円	有	有	有	有	5	通信セットVer3	㈱日本マイコン流通センター

日本テクサ

DynaPack80V	44,800円	有	有	無	無	4	DynaBook用80MHDパック	㈱日本マイコン流通センター

日立

NP120-3P	2,900円	有	有	有	有	5	モデムフォン	㈱日本マイコン流通センター

富士通

FMT-403	47,000円	有	有	有	有	3	MIDI音源カード、SC55相当	㈱日本マイコン流通センター
OAMDC301	31,500円	有	有	有	有	5	オアシス用モデムカード	㈱日本マイコン流通センター
FMMT-221	29,800円	有	有	有	有	3	カセットストリーマ	㈱日本マイコン流通センター
FM50NEM42	19,800円	有	有	有	有	5	FMR50NBXT1／T2用4MB	㈱日本マイコン流通センター
FMT-SP101	15,800円	有	無	有	有	3		㈱Ｓｏｆｍａｐ本店４階
F6160MD3	3,980円	有	無	有	無	3	オアシスモデムカード	㈱Ｓｏｆｍａｐ５号店１階
FMT-413	1,000円	有	有	有	有	5	デジタル接続カード	㈱日本マイコン流通センター

緑電子

ぴるとN40	28,800円	有	有	有	有	5	新品限定、98ノート用40MB	㈱日本マイコン流通センター
ビルト4	22,000円	有	有	有	有	3	98EX、ES用40MHD	ユニオンコンピューターネットワーク
ぴると館	15,000円	有	無	有	有	5	極上品	㈲相沢時計店

メルコ

ENA-8000	27,800円	有	有	有	有	3	PC9801NA用RAM、8MB	㈱日本マイコン流通センター
MTA-4000L	24,800円	有	有	無	有	3	PC9801T用RAM、4MB	㈱日本マイコン流通センター
WAB-S	14,800円	有	無	有	有	4		㈱Ｓｏｆｍａｐ４号店１階
ESB-4000S	11,800円	有	有	無	有	3	386ノート用RAM、4MB	㈱日本マイコン流通センター
XRB-2000	7,500円	有	有	有	有	5	エプソン用SIMM、2MB、新品同様	㈱日本マイコン流通センター
VE-256	6,800円	有	有	無	有	3	プリンタバッファ、256KB	㈱日本マイコン流通センター

ヤマハ

ハローミュージック	48,800円	有	有	有	有	4	PC-9801用MIDI音源セット	㈱日本マイコン流通センター
CBX-K3	21,800円	有	有	有	有	4	MIDIキーボード	㈱日本マイコン流通センター

ランドコンピューター

LHDU-360	238,000円	有	無	有	有	4	リムーバブルHDD120MBユニットX9	㈱Ｓｏｆｍａｐ本店７階

ローランド

ミュージ郎64	81,000円	有	有	有	有	4	MIDIセット	ユニオンコンピューターネットワーク
CM-64	78,000円	有	有	有	有	3	MIDI音源	㈱日本マイコン流通センター
CM-32L	39,000円	有	有	無	有	4	MIDI	ユニオンコンピューターネットワーク
ステカ	35,000円	有	無	有	有	5	漢字るメイト付	㈲相沢時計店
SC33	32,000円	有	有	無	有	4	MIDI	ユニオンコンピューターネットワーク
CF-10	9,800円	有	有	有	有	3	デジタルフェーダー	㈱日本マイコン流通センター
MCB-2	4,800円	有	有	有	有	3	MIDIコネクタBOX	㈱日本マイコン流通センター

ロジテック

LHD-S100NJ	44,800円	無	有	無	有	3	PC-9801用外付、100M	㈱日本マイコン流通センター
LHD-34VE	35,000円	無	無	無	有	4	40MHDDI F付	ＩＣランドキタジマ

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■ＯＡシステムプラザ仙台店：〒980　宮城県仙台市青葉区本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■ＩＣランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■㈱コムネット：〒274　千葉県船橋市前原西3-21-13　☎0474-76-0860
■㈱アイ・ツー東京店：〒101　東京都千代田神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F　☎03-3258-1198
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-3258-8955
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京２号店：〒101　東京都千代田区外神田3-3-3　☎03-3252-0290
■㈱ソフマップ３号店２Ｆ　中古パソコンセンター：〒101　東京都千代田区外神田1-10-2 ソフマップビル2F　☎03-3253-5615
■㈱ソフマップ３号店３Ｆ：〒101　東京都千代田区外神田1-10-2 ソフマップビル3F　☎03-3253-5615
■㈱ソフマップ５号店１Ｆ：〒101　東京都千代田区外神田1-7-12 アポンドビル1F　☎03-5256-2861
■㈱ソフマップ１０号店　Ｕ－Ｍａｃ：〒101　東京都千代田区外神田3-14-6佐藤ビル1F　☎03-3253-4231
■㈱ソフマップ本店４Ｆ：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップ本店ビル4F　☎03-3253-3499
■㈱ソフマップ本店５Ｆ　ＵＮＩＸセンター：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップ本店ビル5F　☎03-3253-3599
■㈱ソフマップ本店６Ｆ：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップ本店ビル6F　☎03-3253-3699
■㈱ソフマップ本店７Ｆ　中古センター：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップ本店ビル7F　☎03-3253-3799
■㈱コンピュータバンク：〒150　東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル2F　☎03-3797-1221
■㈱日本マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-3463-4455
■㈱ソフマップ新宿２号店４階：〒150　東京都新宿区西新宿1-13-6 浜夕ビル4F　☎03-3343-3364
■コレクション：〒194　東京都町田市原町田2-2-1 町田第6ビル301号　☎0427-20-5471
■㈲アイ・エヌ・シー：〒204　東京都清瀬市元町1-13-33　☎0424-91-0181
■相沢時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■ユニオンコンピュータネットワーク：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■スポット・タニガキ：〒620　京都府福知山市駅前町88　☎0773-22-0909
■㈱ラビット：〒651　兵庫県神戸市中央区御幸通6丁目1-15 ミユキビル203　☎078-221-2357
■西神戸マイコン㈱：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■㈱システムエース：〒636　奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4 アルファビル1F　☎0745-72-9801
■９８ＢＯＸ：〒902　沖縄県那覇市長田2-12-1　☎098-853-9801

It's a PONY

オ～レ～オレオレオレの名前はジェフ市原悦子“家政婦は見た”

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

CD三連発!! オレのサブマリンシュート(古い!)を受けてみろ(©玉井真吾)

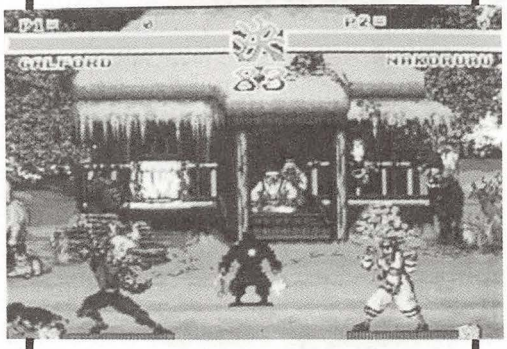
SCITRON SEPTEMBER-93 NEW RELEASE G.S.M.1500 SERIES

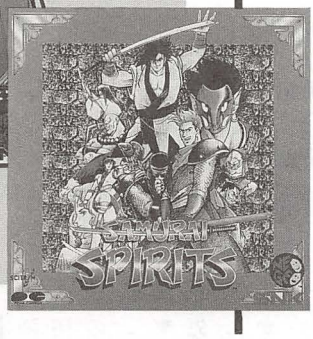
ファイヤー・スープレックス FIRE SUPLEX /SNK 新世界楽曲雑技団

御存知ＮＥＯ・ＧＥＯからの初のプロレスゲーム「ファイヤー・スープレックス」がファン待望のＣＤ化!!。“ガン・ダーラ入場のテーマ”や“炎のスーパーメガトンキック”など，ゲームオリジナル完全収録はもちろんのこと，ゲーム中に使用されているＶＯＩＣＥ＆ＳＥも余すところなく収録。特典は必殺技のかけ方がわかる“ゲームインストラクションカード”。これは手に入れたい／9･17発売，￥1,500(税込)



サムライスピリッツ SAMURAI SPIRITS /SNK 新世界楽曲雑技団



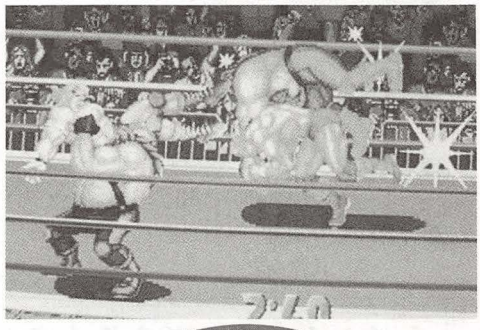


ＮＥＯ・ＧＥＯから，もうひとつの「Ｇ.Ｓ.Ｍ.1500シリーズ」入りは，12剣士のサムライ対戦型アクション格闘ゲーム「サムライスピリッツ」。不知火幻庵の“魔”や千両狂死郎の“勺五”，柳生十兵衛の“竹林”，服部半蔵の“影”橘右京の“男節　月”，天草四郎時貞の“鼓動”“暗黒”などファン必聴のオリジナルサウンド，そしてゲーム中に数多く使われているＶＯＩＣＥ＆ＳＥ等を完全収録!!／9・17発売，￥1,500(税込)

マッスルボマー MASCLE BOMBER /CAPCOM

最後はカプコンから，話題の新作「マッスルボマー」のご紹介。オリジナルサウンドをアーケードと同じく立体音響システム“Ｑ”サウンド（これについて詳しく知りたい方は先月号の本コーナーを参照のこと）を採用。ゲームセンターの臨場感をそのまま再現した画期的アルバムの登場なのでございまーす／9・17発売，￥1,500(税込)





ジーコもリッティーもびっくり!! “メガCD”のリアルタイムアクション!!

サウンドプロデュースは“エインシャンド”の古代祐三だぁ!!

アイ・オブ・ザ・ビホルダー EYE OF THE BEHOLDER

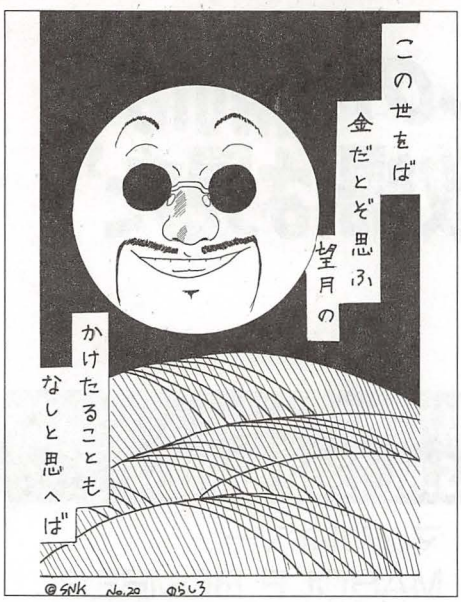
この“メガＣＤは米国ＳＳＩ社制作のファンタジーＲＰＧの移植であり，かの有名なＴＳＲ社のＡＤ＆Ｄ・フォーゴトンレルムワールドが原作だ。

ストーリーはフォーゴトンレルムワールドの街ウォーターディープを舞台に展開。地下に悪の兆候を察した領主ハラディンソンが冒険者を雇い，その原因を探ろうとする。報酬は地下で発見したものをすべて入手できる権利で，冒険者となったプレイヤーのキミはウォーターディープに迫る悪の原因を突き止め，撃滅しなければならない……。

全12フロアの３Ｄダンジョン型ＲＰＧゲーム。そのリアルタイムアクションの緊迫感がたまらなくいいぞ。そして洋画ライクなビジュアルシーンがゲームの雰囲気をまた高めてくれる。サウンドプロデュースはあの“エインシャンド”の古代祐三。ゴージャスな音楽をバックにさあ冒険に出発だ!!

オレの気分はとってもオフサイド

サブマリンシュートといえば漫画「赤き血のイレブン」の主人公・玉井真吾。玉井真吾といえばそのモデルはジェフ市原の元古河工業の名レフトウイング永井監督だ。ところでキミはＴＶでアニメ化された時の唄を知ってるか。“♪玉井真吾はヘンなや～つ。バカか利口かわからな～い”って唄である。てことは永井監督も当時はそんなヘンな奴だったのだろうか!?



NEO・GEOクラブ出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 ㈱エス・エヌ・ケイ ☎06(339)0110

◀今月の大盤振舞　のらしろくん
風流ぞのう

NEO・GEOクラブ“迷子を探せ!!”

NEO・GEOクラブ最新号(No.14)，10月上旬発送予定ですが，前回(No.13)発送分で，また一部郵便局から戻ってきたものがあります。名前リストを掲載しますので，心当りのある人は，必ず**おハガキで上記住所のNEO・GEOクラブ編集部宛てまでご連絡下さい。9/20(月)必着でお願いします。**20日を過ぎますと，住所データを消去しますので，よろしくお願い致します。

(敬称略・都道府県別掲載)

●**北海道**/佐々木勉・塚田慎・西代哲也・松田勇子
●**宮城県**/千葉良・古川武幸
●**茨城県**/木村正則　●**群馬県**/井川優作
●**埼玉県**/鈴木貴志・綿引晃一
●**千葉県**/石川雅之・須沢昌明・住谷奈郎・前田吉毅
●**東京都**/押野見誠・久郷英樹・鈴木誠・山川正貴・山口将則・吉田浩之・渡辺順久
●**神奈川県**/川満健一・対馬裕・二木智弘・山岸尚史
●**新潟県**/片桐康裕・熊木和仁・益田成仁
●**富山県**/福尾恵隆　●**石川県**/片桐剛
●**静岡県**/桜井義夫　●**三重県**/速見健吾
●**愛知県**/長田信宏・山室一彦
●**京都府**/鈴木一功・段野聖
●**大阪府**/足立剛・沖和弘・門田浩・斉藤武幸・徳本隆敏・中島秀二
●**兵庫県**/篠崎康明・武井淳・塚本好則・泰山豪
●**島根県**/高橋佑基・高橋由基
●**広島県**/多渡秀徳・西田明広
●**岡山県**/山本実
●**愛媛県**/井之川守・寺川計二
●**福岡県**/磯本良一・伊藤政和・河越勇二・松成祐介・森茂
●**佐賀県**/尾崎将成　●**宮崎県**/福島直紀
●**鹿児島県**/井手礼人・宮ノ前茂史

(8/6到着分まで)

以上です。No.14の特集は『餓狼SP』。必殺技の操作方法も紹介予定。
お楽しみに。

電話番号が変更しました

各誌広告で告知してますが，ネオ・ジオテレホンサービス（旧ネオ・ジオ何でも相談室）の受け付け番号が変わりました。新番号は…☎06-339-0110です。“ゼロ百十番”で覚えてもらえばいいかな。

先月の変更をお知らせします

先月お知らせした“餓狼伝説SPECIAL”で，変更があります。④番のノーミスクリア設定で『対戦プレイに切り変わるとデータはキャンセルされる』と言う項目ですが，『対戦プレイで乱入されても，その試合を2勝0敗で勝ち抜かなければ，データはキャンセルされない』になりました。また何かあったら，お知らせしますね。

NEO・GEO発売日リスト

●餓狼伝説SPECIAL(150メガ)
・NEO・GEO 価格・発売日未定
・MVS　〃

コラムの泉

テーマ・「番外編」

隣のスペースはアンケートに引き渡したので，今回はここでお手紙紹介。お盆休みは久々に映画館のハシゴをと画策している綿串がお送りします(今8月の第一週だよーん)。

▼7/13はMY BIRTHDAYだったのですが，なんと先輩がプレゼントにネオ・ジオをくれたんです！しかもワーヒー2つきで！ラッキー(涙)。なんかすっごいうれしくて感激っすよ！
(東京都　幻詩人くん)

●なんつー幸せもん！その先輩に一生足向けて寝られませんなあ

▼サムライスピリッツ最高です!!わたしゃこーゆーのを待ってたんですよ。忍者命(?)の私は半蔵に命をかけてます。他の忍者はダメっす。やっぱ半蔵!!かけてます。やっぱ半蔵!!
(福岡県　司さん)

●〝こういうのを待っていた〟…メーカー冥利につきる言葉ですねぇ。サムライは予想以上の反響をもらって，こっちもびっくりしたソフトなのさ。

▼ゲームを並んで待ってる時，切れそうになりましたよ。そりゃ早くやりたいのはわかるけど，他人のプレイ方法を中傷しまくるんですよ，あからさまに。挙げ句の果てには目の前でクリアがでると勝手にキレてるし。常連で確かにそこそこの腕のある奴だったけど，子供じみたというか…。マニアが嫌われる訳の一面を思い切り出してて，待ってるだけで疲れました！
(大阪府　奈江吉くん)

●ネオ・ジオランドでの出来事だったそうです。ゲームに限らず，自分の好きなものの存在を高めるのも落としめるのも，自分の行動ひとつで決まると思うけど。次回は元通りコラムの泉。お題目は『恥ずい話』。その次は『くやしい話』。投稿よろしく。

今回はアンケートの結果をご報告します

さて今回は，６月号で行なったアンケートの結果報告を行ないます。送ってくださった皆さん，ありがとうございます。

■１　ネオ・ジオの難易度は高い？　低い？

●高い…41%　中間・ちょうど良い…34%　低い…５%　ソフトによる…９%　その他…13%

「高い」「ちょうど良い」がほぼ２手に別れました。かなり微妙な立場ではあります。ただ今回は，単純に「高い」「低い」より，各難易度のメリハリを付けて欲しい，と言う意見に集約されました。

■２　現在のコンティニュー制について

●今のままで良い…38%　フリー制希望…24%　条件付で現状のまま…８%
ゲームによってはフリーで…９%　どちらでも良い…11%　その他…11%

「メモリーカードがあるから問題ない」が主でした。ただ，これは質問１の難易度と連動で考える人も多く，「フリーには反対だが，難易度をもう少し下げるべき」という意見も聞かれました。

■３　真のED等の演出は必要か

●絶対必要…50%　価値のあるEDなら…13%　条件付で必要…18%
いらない…11%　どっちでも…８%

「目標にしている」「努力した自分へのご褒美」だから，EDは欲しいと言う意見が主でした。ところで集計して目についたのが『餓狼２』のEDへの意見（非難？）。「あの一枚絵だけなんて」が続出。FFのように30分かけて…とは言わなくても，最後の最後まで気を使った演出を見せて欲しいのですね。その点，『サムライSP』や次回作『餓狼SP』は，かなり楽しめるものにしあがっていると思いますが…いかがでしょうか？

■ネオ・ジオに望むこと

これに関しては，たくさんのご意見を頂きました。特に目立ったものとして「ソフトの価格を安くして」「他のジャンルを出して（特にRPG）」「コンフィグモードを入れて」の３点でした。ネオ・ジオの抱える課題はたくさんあります。すぐ解決できる事，長い時間の積み重ねが必要な事。少しずつではあるけれど，皆さんのご希望に答えていきたいと思います。様々な意見，ご協力ありがとうございました。

N・G TRAFFICS

●サークル参加者募集！

サークル間の切磋琢磨を目標としたミニコミ誌『Ａ３（エースリー）』を７月より創刊。しかし，サークルも読者も集まらず冷汗。ゲームサークルでもないのに，このような場所で読者募集をしてしまうのも失礼とはちっとも思ってませんが，興味をもってしまった方，72円切手同封の上，ご連絡を。

〒350-04 埼玉県入間郡毛呂山町川原251-23-307 松山大輔方"REI"STUDIO

●文通しましょ

アーケード，ゲームに詳しい，そして大好きな方，お手紙下さい。

〒070　北海道旭川市忠和8-7 市住6-404　太田　竜二宛て



◀茨城県　ワールドひいろおくん
後ろのぬいぐるみが欲しい



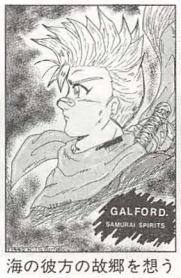
◀東京都　幻詩人くん
うふふふ，お・た・の・し・み・に


◀滋賀県　天無　猛くん
さて，君のイメージに合ったかな？


◀広島県　犬竜らべっちくん
サイコパワーでおしおきよっ！



◀埼玉県　娃島　史郎くん
舞ちゃんについで競争率激化だ！



◀北海道　ARTあすなろさん
海の彼方の故郷を想う…



◀東京都　灰辺キナリさん
サラサラヘアーのヒーローだ


◀埼玉県　A・Senooさん
親友がライバル


◀札幌市　はっしー豊平さん
ビリーファンの人，手をあげてっ！



◀岩手県　およよさん
お腹壊しそうなジュース…



▲東京都　高木　政宣くん
発売日伸びてごめんね



▲浅見龍一さん＆色瀬秋代くん
掠奪愛。リョウコじゃないところが…



▲千葉県　いっせいくん
『サムライチーム・係長賞』受賞作品です



▶今月のこやんきーの一押し！
トラフィックス用だったのさ。お返事よろしく

エニックス通信

発売元:㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル3F

「けむりんの研究日誌」6

by ことだまけむりん

こんにちは，けむりんです。後期カリキュラムも始まって，こつこつ制作をしています。結局ゲーム制作って積み重ねでしかないのだなーと痛感する毎日です。

そういえば，高3の皆さんはそろそろ進路の第2次決定時期。大学受験か，専門学校か，なんて悩んでいる人も多いと思います。とりわけゲーム制作に携わりたい人は，EGSを志望しているかもしんない。そこで，今回はゲーム制作希望の進路のことについて，先輩としてアドバイスしとこー。

まず単に「おおてのなのあるゆうめいきぎょう」に入社したい人は「へんさちのたかい4ねんせいだいがくぶ」にいくのがいいでしょう。これがおそらく一番の近道です。そこで，理学だけじゃなくいろんな事を学んどくととても良い。(と，某大手企業の面接で言われてしまった。)

それから，きちんと制作に携わりたい人とか，コンシューマーの制作に興味のある人は，ゲームスクールに行くといいと思う。ほかの学校のことはよく知らないけれど，EGSはいちおーちゃんと教えてくれる。講義は厳しいけどね。

ただ闇雲にエ○○○スにいって○○Ⅵを制作したいなんて考えている人とか，ファ○○ムで新作の制作がしたいって思っている人ははっきり言ってゲーム業界を志望しない方がいいと思う。残念ながらこういう人は，ゲームの華やかなところだけ見て，「自分でもできる」って甘く考えてる。漫画とかアニメとかも同じだと思うけど，創る側は地味で苦しいことばかりなのだから。ゲームをやってて面白いからという動機だけで制作者になれるほど甘くない世界って事は，学校という訓練の場にいてすらいやになるほど見たよ。

もしこれを読んでいるあなたが，「ゲーム制作者になりたいっ！」と本当に考えているなら，地味で苦しい毎日をきちんと送る覚悟をしておいた方がいいと思うよ。あとは，どんなハードで制作したいかによっても違うと思う。でっかい施設作るんだったらやっぱり4年制大学だろうし，コンシューマーとかパソコンならゲームスクールって魅力的だと思うよ。でも，最近高校の後輩から某学校法人系専門学校の学校案内見せてもらったけど，あれじゃー制作は出来るようにならないと思うけどなー。

じゃ，今月はこのくらいで。これから研究生で2期生に一泡ふかせる相談をしにいかなきゃならないんで。

お手紙下さい

エニックス通信では皆さんのイラスト，ご意見など楽しいお便りをお待ちしております。お便りはぜひとも葉書でお願いします。イラストは，カラーだときれいに印刷されませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。

エニックスのキャラクターを主人公とした4コマ漫画，ショートストーリー，時節に合ったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性が大ですよ。

ボツを恐れずドシドシ送って下さいね。

エニックス展

夏休みのためかいつもよりお葉書がたくさん来ました。スペースの関係でたくさん載せられませんでしたが，次回もよろしく。



◀東京都：蒼霧羅夢



◀北海道：雷光戦士



◀東京都：林久 裕美



◀島根県：無限

編集後記

今年は夏がどっか行っちゃったようで，ちっとも気温が上がらないうえに，台風だけは早々と上陸して各地に被害をもたらしたり変な気候です。おかげで体調崩してしんどい思いをしている人も社内にいるようです。やっぱり夏は夏らしくならないと調子狂っちゃうもんですね。

みなさんも気をつけて下さいね。

〈ポコ〉

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

さぁてと，皆様いかがお過ごしでしょうか？　風邪なんかひいておりませんでしょうか？　ほんとはっきりしない天気続きで，精神的にもめいっているんじゃないかなぁ。ということで，SPSスピリッツのはじまり，はじまり〜!!

何か先月号は大嘘つき呼ばわりされそうでしたねぇ……。そうなんですよぉ。全然暑くないんですよぉ。この号が出るころには少しは暑くなっててくれたらうれしーんだけど。夜なんてお布団手放せないしぃ，過ごしやすくてよいのですけどやっぱ，何か変だよね(そう，私のように……後でうなずいているのは誰?) そんなこんなで秋になってしまうなんて，このままいったら冬は氷河期??　マンモス復活??う〜っ，恐ろしや〜!!

それでは，大五郎さんから話題沸騰〜〜おお！　の「ネメシス90'改」の話題から。

せっせ！　せっせ！　(￣ー;)(ネメシスのマニュアルを書いている……)ふうぅぅぅぅ！　はいはい，お待ちかね「ネメシス'90改」の話題を。

この号が出るころは一生懸命最後の追い込みをしていることでしょう。今現在でもゲームは全面を通してプレイすることができます。音楽がなかったらこれでマスターといったところでしょうか。進行中の作業としてはBGMの作成を急ピッチで行っております。MIDIに対応して迫力あるサウンドでゲームを楽しんでいただけるよう頑張っています。

また，SPS-NETに1面だけ遊べるデモが入っていますので興味のある方は是非ダウンロードしてゲームを楽しんでみてください。店頭には同じく1面が遊べていくつかの面のはいったオートデモを配布しておりますのでそちらの方もご覧ください。

発売は，11月19日（金）を予定しておりますが，作業の進行状況によっては発売日が早くなる可能性もあります。いずれにせよ間違いなく12月迄は発売致しますのでよろしくお願いします。

来月は，「マージャンクエスト」の現在について報告しましょう……

(^0) それでは，来月号まで……

くまちゃんのひとりごと

めでたい，ほんとにめでたい出来事です。あつこおね〜さまが，な，なんとママになったんだぁよぉ!!（あ〜同じ年齢なのに，行き先さえ決まってないくまりんの立場は？　あっ，ここでそんなことは問題ではなかった!!）名前は，“佳澄”ちゃんといいまして（そうそう，女の子なんですよぉ）この間，初にお目にかかったらな〜んとちっこいのなんのって，すんごく感動してしまいましたよ〜。人間ってな〜んて偉大なんだろうって。感激・感激・あめあらぁれ〜。

ちっこいけど，髪の毛や爪，指までちゃんとそろってて，人間のミニチュアなの。ほんっとにスゴイ！　人間も捨てたものではナイ！　人間バンザイ!!　あつこさん，バンザ〜〜イ!!　そして，特大の

お・め・で・と〜〜おおおお!!

（活字でも，この感激がわかってもらえるだろうか?）あっこおね〜さまにお祝いの葉書まってま〜す!!

お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

今月もドーンといってみよ〜!!

▼神奈川県　P.N　大野　亮
今苦しんでるぶん，後でいいことあるからガンバって!!





▲静岡県　P.N　“RomPa”改め“みなづき妖華”
あまりの可愛さに時期尾れだけど思わず（/）載せてしまった。

▼東京都　P.N　ぱおん
好きなことは，ひとつでも多いほうが楽しーねっ!



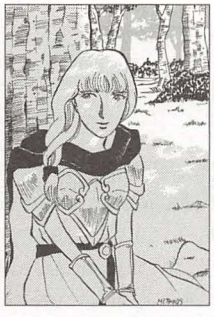


▲東京都　P.N　灰辺キナリ
「あ〜りがぁとなぁい」のコーナーは，永遠に不滅だ!!

▼宮城県　P.N　シロちゃん
梅雨も明けないっていうのに，台風旋風が吹き荒れる〜。めげそぉ。



▼宮崎県　P.N　みつや
「ネメシス'90改」よいですよぉ。買ってね!!





▲北海道　P.N　雷光戦士
「どうでもいい話」をほめてくれてありがと〜。これからもガンバるぞっと!



▲山形県　P.N　ブロンズ・カンテラ
これを見て「7つの黄金郷」のクレメンテ公爵を思い出したのは，私だけ？



▲大阪府　P.N　YOるーしぇ
1週間，ど〜もお疲れさまでした。ネメちゃんスゴイから期待してて!!

▼福島県　P.N　尾中酔太
いつも，仲のいいカップルでうらやましいじょ〜。



CAPCOM WORLD

㈱カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12

異常気象が続く中，みんながんばってる？（何を？）いったい季節はいつなんだ！　と叫びたくなるような今日この頃。と，いう訳で今年の夏は海や山よりもゲームでしょう。

今回のカプコンワールドはそんなキミたちにピッタリ♥　新作を山ほど紹介しちゃうよ！　雨の中やるもよし，台風の中やるもよし…そうだなあ，「アラジン」なんか，そんなクサッてるキミたちにおすすめかな？夏休み思いきり遊べなかったぶん，画面の中で冒険しよう！

「ロックマンシリーズ」登場だ!!

今回はコン太郎からドバーっと「ロックマンシリーズ」の紹介をいたしましょ。話を横道にそらしたいのをグッと我慢してお仕事，お仕事。初登場のタイトルもあるのでよーく読んでちょうだいね。

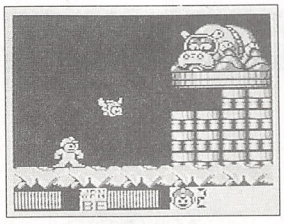
まずは10月に**ゲームボーイ「ロックマンワールド４」**が発売予定。今回はファミコン「ロックマン４，５」の総集編。しかし，メッセージによるデモや，ステージ選択の画面など今までにない新しい画面も登場。またファミコンとは違うおもしろさが味わえます。

11月には**ファミコン「ロックマン６」**が登場。ボスキャラに応募してくれた人お待たせしました。今回は海外からの応募もあって，選ばれたボスキャラも個性派ぞろい。ボスキャラの発表も行いますので，今後の情報を待つように。そして今回のロックマンは何かが違う！　なんと倒したボスキャラの武器が手に入るだけでなく，新たな能力をつけたラッシュを装着することによって空を飛べたり，パンチで敵を粉砕することができるのだ。どのボスキャラでもらえるかは，プレイしてのおたのしみ。

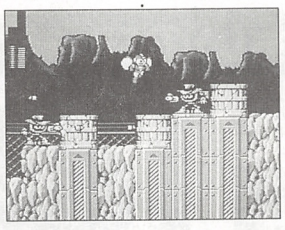
そして**スーパーファミコン「ロックマンX」**もついにお目見え。未来のロックマンである“ロックマンX”が登場。また新しいロックマンに会えるぞ！　新システムとして，パーツがステージのどこかに隠されてて，パーツシステムが追加。頭，体，腕，足の４つのパーツがステージのどこかに隠されてて，ロックマンがどんどん変化していくぞ。アクションも新たに三角げりができるのだ。

最後に**スーパーファミコン「ロックマンズサッカー」**。サッカーのグランドでロックマンがキックオフ。こちらの詳しい内容はまた後ほど紹介していきます。

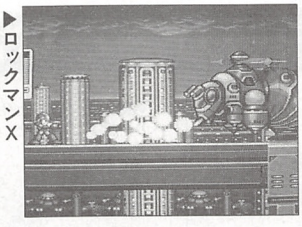
というわけで，全部イチ押しのタイトルたち。（ウソじゃないよ）価格は右下を見よ！



▶ロックマンワールド4



▶ロックマン6



▶ロックマンX

メガドライブ「ストⅡダッシュプラス」発売

脅威の24メガをひっさげてメガドライブに乱入！

と，書くと広告のコピーみたい，実はパンフレットのコピーでした。**メガドライブソフト「ストリートファイターⅡダッシュプラス」**ついに９月下旬発売となります。とにかく，出来は最高。画面もビューティフルに仕上がっております。それに！　なんとメガドライブだけのモードもついているのだ。それは，スピード調整が自由にでき，新必殺技も使える“エキサイトモード”と，友達とプレイできる“グループバトル”なのだ。グループ…の方は，イリミネーション（勝ち抜き戦）とマッチプレイ（総あたり戦）が楽しめるぞ。１本勝負ですすんでいくので決着がすばやく，いさぎよくつくぞ。いつも持ち歩いて，じゃんけんがわりに使うってのはどうだ？

価格は9,800円（税別）（予価）。



まいどおおきに，国技館は大盛況！

まいどおおきに，ってカンジで８月19日，東京両国国技館はストⅡターボ野郎でいっぱいでした。頭の先からつま先までガイルしてたヤツ，自作の衣装をつけて登場のチュンリー。なぜかその友達はファイナル２のマキでしたが，まあ来るわ，来るわ。全国から予選を勝ち抜いてきたヤツ。もう，強いのなんのって。（ちなみにコスプレしてた人はほんの一部だけどね）

というわけで「ストリートファイターⅡターボチャンピオンシップ'93イン国技館」。当日は曇り空にもかかわらず，朝７時頃には長蛇の列ができてたぞ。いつもは土俵があるアリーナ（？）に約100台のモニターを設置して，８時30分には大会がスタート。毎度のことながらちっちゃーい小学生が，でっかい高校生に向かっていく姿など，大会ならではの光景がいたるところで展開されていたぞ。試合ももちろん，数々のイベントも進行。カプコンのハウスバンド“アルフライラ”のステージがあったり，チュンリーの衣装を身につけた水野美紀ちゃんとすっかりベガになりきった軍司眞人さんも登場したり，（最後までひとことももしゃべってくれなかった…）ふたりとも役の衣装のままで対戦をするというバーチャルな企画もあったぞ。そのあと美紀ちゃんの歌もあり，一時国技館とは思えない雰囲気につつまれた。

しかし全国大会ともなると，試合のレベルはすさまじいほど。優勝の**中野貴博くん**はサガット使用。とにかくあせったりせず，相手のふところにはいるのがうまい。やっぱりターボならではのタイミングなんだろうかと思ってしまった。去年の優勝者，準優勝者の松崎くん，石川くんも敗退してたもんね。司会の伊集院光も「ターボは違う！」の一言。準優勝**北村明史くん**はリュウ使用，３位**城本太錫くん**はケン使用，４位**鈴木悠介くん**はチュンリー使用。以上の４名が全国数万人の頂点に輝いたのだ。

来年もやりますか？　の質問にカプコンの辻本社長は「やりたい」と言ったとか言わないとか…。大勢の参加者のみなさん，どうもアリガトウ。成功したのはズバリ，みなさんのおかげです。またどんどん楽しいイベントを用意していきたいので待っててね。



▲神奈川県・ピコピコくん
いつもながら，情報が早いピコピコくん。ひょっとしてロックマンシリーズは全部もってるのか!?

▼神奈川県・ゆうの・O
これはキミが女装してるのか？　映画にこのチュンリーを推薦しよう。





▲富山県・堂田丈士
かっちょいい〜。硬派なイラストでひきしめよう。

▼群馬県・不二郎
まあ松が良い，いや待つがよい。その間宿題でもやっときなさい。





▲石川県・中村ポータ
出た！「○○しんぼ」の○岡さんだ。いつ，新聞社をやめたのだろう…。下は「シンプ○ン」だし。

新作紹介

――新作――　　8月25日現在

	（発売日）	（予価）
〈スーパーファミコン〉		
アラジン	11月発売予定	9,000円（税別）
ロックマンX	12月発売予定	9,500円（税別）
ロックマンズサッカー	'94/1月発売予定	9,500円（税別）
アイ・オブ・ザ・ビホルダー	'94/1月発売予定	未定
〈ファミコン〉		
ロックマン6〜史上最大の戦い!?〜	11月発売予定	7,800円（税別）
チップとデールの大作戦2（仮称）	12月発売予定	5,800円（税別）
〈ゲームボーイ〉		
ロックマンワールド4	10月発売予定	3,900円（税込）
ダックテイルズ2	12月発売予定	3,500円（税込）
天地を喰らう	'94/1月発売予定	4,800円（税込）

〈メガドライブ〉
ストリートファイターⅡダッシュプラス …９月発売予定 9,800円（税別）
〈周辺機器〉
CPSファイターMD ……９月発売予定 9,800円（税別）

カプコンソフト情報はこちらまで

大阪(06)946-6659	東京(03)3340-0718
札幌(011)281-8834	仙台(022)214-6040
名古屋(052)571-0493	広島(082)243-6264
松山(0899)34-8786	福岡(092)441-1991

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。

KONAMI PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社　〒105　東京都港区虎ノ門4-3-1■

コナミレーベルインフォメーション番外編復活!

マイケルさんはまたまたスタジオにこもってしまいました。よりすてきなCDを皆様にお届けするため，マイケルさんをはじめ，コナミレーベルスタッフ一同頑張ってます。

さてさて，9月3日に発売されました「魍魎戦記MADARA2-Sound Fantasia-」聴いてもらえたかな？発売中のSFC版「MADARA2」BGMより9曲をセレクト，斉藤ネコさんがアレンジ，國府田マリ子さんのTVCMソングも入ってるよ，3000円だよ，と先月マイケルさんが大々的に宣伝してましたよね。

さゆ鈴もね，レコーディングスタジオに遊びに行ったりしてたんだけど，とにかく聴いてね！ってそれしか言えない。素敵です。マダラの世界がよりいっそう広がる感じ。ゲームをプレイしていない人も，純粋に楽しめる内容です。CMでも聴いていただいた，あの歌も入ってるし。そうそう，ブックレットには，MADARAプロジェクトオリジナルコミックもついてて，もちろんジャケットは田島昭宇先生描き下ろし。うーん，ナイス！

22日にはね，「オリジナルサウンドトラック魍魎戦記MADARA2」も出るよ。タイトル通り，SFC版のオリジナルサウンドトラック全51曲収録。こちらは2500円。お買い得ねッ。

裏どんぶり島通信
ウィンビーアイドル化計画実行委員会活動報告

順調順調。やっと，どんぶり島通信創刊です。お待たせしました。さあ，ここから先は実行委員の皆さんの手にかかっている！頼りにしてます。

さてさて，9月号のクイズコーナーにお答えいただきまして，ありがとうございました！全問正解者の中から宝塚市の**小島龍さん**に，コナミグッズを差し上げます。何が到着するかは受け取ってからのお楽しみね！もちろん他の正解者にも，HPポイントが与えられちゃうよ。

さて，札幌市の**松本直之さん**より，企画原案書なるものが到着しました。こんな感じ。

1．全体活動のシステムについて
- **宣伝について**
- **イベントについて**
- **その他について**

2．全国規模の懇親会についての企画原案

3．会員同士の交流について

まだまだこれからスタートするシステムなわけだし，こういう企画ってとてもうれしいですね。ウィンビーアイドル化計画実行委員会のこと，真剣に考えて活動してくれてるんだもの。参考にさせて頂きますので，あなたもご意見ご感想どんどんおよせくださいね。

そうそう，とうとう「ウィンビーアイドル化計画実行委員会」からゲーム企画が動き出したの。年末発売予定だから。このコーナーでも近々特集しちゃおうかな。お楽しみにね。

イラストは，**亀本浩一さん**でお送りしました。



さゆ鈴のひとりごと

なーんと，本家本元のDS-3が大変身!? VOL17見た？読んでなくても仕方ないわねーだって，大評判で，設置玩具店からもすぐ姿が見えなくなってしまうらしいわよ。

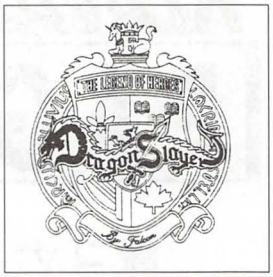
そういえば，最近大好きなドラマがなかなか見られないのよね，時間がなくて。しかたなく，TVガイドとかであらすじを読んで我慢してるんだけど，なんとか深夜番組なら見られるわけで，今はまってるのが「青春もの」。

フジテレビ系列で水曜の深夜放送なんだけど，中上雅巳くん，葛山信吾くん，あの山本太郎くん（メロリンキューだっけ？），中上くんのお父様役で細川俊之さんまで出てる結構魅力的なミニドラマ（？）。中上くんといえば，コナミマン（カレー部部長）のおすすめSMSである鈴木杏樹さん，森高千里さん，千堂あきほさんに負けず劣らずのさゆ鈴おすすめ3N，西島秀俊くん，長澤ユキオくん，中上雅巳くんの中上くんではないの（ごめん，全然関連性なかった）。放送は，関東地方だけなのかな？みてみてね。

わけあって，3cm浮いてるさゆ鈴でした。またね。

Falcom NEWS EXPRESS

「英雄伝説III」PC98と「ぽっぷるメイル」SFCが登場!!



ファルコムでスーパーファミコン スーパーファミコンでメイルが活躍

8月25・26日東京は晴海で行なわれたファミコンスペースワールド93で，スーパーファミコン「ぽっぷるメイル」のデモ展示を行ないました。いままでまったく発表されていなかったので，まさに電撃発表というわけ。すでにPCエンジン，メガドライブの移植が発表されていますが，今度のスーパーファミコン版は，ファルコムの完全自社開発，さらにパソコンからの移植じゃないスーパーファミコンのオリジナルストーリーとして開発中。秘密プロジェクトとは，このことだった！

英雄伝説III PC-9801は順風満帆

ファルコムのパソコン次作は英雄伝説III。

この英雄伝説は，英雄伝説でも英雄伝説とは違う！　それほどまでにシステムが新しくなり，ゲーム画面もがらりと様相を変えている。そして，なによりも主人公たちの大冒険，その規模たるやファルコム・パソコンタイトル最大級!?　という未確認情報もある。

ファルコムの人気タイトル2作品，これからどんどん情報が公開されていきます。たのしみに待っててください。

■「英雄伝説III」　今月の一言　第2回

「さけられない運命のいたずらによって，しばらく留守にします。」

by ハック

いったい何が彼の身に起こったのか？

どんな理由で留守なのか，一枚の貼り紙は謎をのこしたまま部屋の壁にありました。ゲームの醍醐味の一つである謎解きにも，色々なパターンがあります。物語の核心に触れるものからあまり意味のないものまで。貼り紙の一言はどちらかと言えば，あまり意味のない方の謎かもしれませんが，それがまた，キャラクターの性格を奇妙なまでも表現しているときがあるものです。このハックというキャラは要注意です。

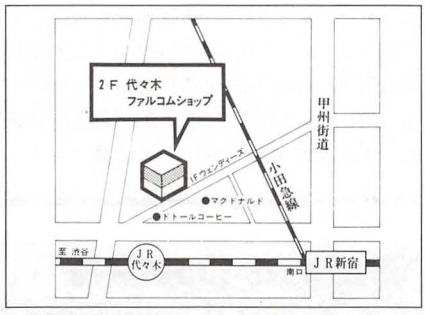
代々木ファルコムショップへ行こう

「ぽっぷるメイル」

ガウのビーチボール　1,300円　発売中

メイルのフィギュア　5,200円　発売中

※商品は通信販売でも購入できます。



スタッフ募集のお知らせ

プログラム／グラフィック・シナリオ音楽／総合職(広報，営業，経理，総務など)募集しています。募集に関する詳細はファルコム担当者までハガキなどで問い合わせください。

イラストギャラリー



▲静岡県　目指せ常連



◀北海道　羽田幸代



◀宮崎県　みつやさん



◀長野県　BS村ちゃ



◀宮城県　シロちゃん



◀長野県　解仙流とむ



◀埼玉県　あるむ

■日本ファルコム株式会社　〒190 東京都立川市曙町1-14-13　立川MKビル
TEL　0425-27-6501(代)　FAX 0425-28-2714
■ファルコム・ショップ代々木　〒105 東京都渋谷区代々木1-37-2　ショーAビル2F
TEL　03-3379-7723

※スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

はみんぐばぁど そふと らんど

Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2－2－15　TEL.06-315-8255

タイトル募集中!!

★なんだかなぁ
個人的な話で恐縮ですが(笑)、最近よく感じること。「なんだかんだ言われたけど、たったこれだけしか反応が無いんだから、あの判断は間違っていなかったな」ってこと。4年前と同じ気持ちでいることは、人間にはムリなんだね。人間関係って、難しいね。今まで何回もこんなこと経験したけど、これからも似たようなことを繰り返してしまうのだろうか。う〜にゅ。ストレス溜まるなぁ。

★私と英語(最終回)
アメリカ人の友達ができたのはいいけれど、意思の疎通がままなりません(笑)。英語で演じるのは、とても疲れます。あ、手品のことだよ。私のレパートリーのなかで、完全に英語でできるのは2つしかありません。ほかのは英訳が難しくて。私のレパートリーの大部分は、アメリカ人が考えた手品なんだけどなぁ。どうして日本語でしか演じることができないんだろう(笑)。TOFEL(だったか?)500点の友達(日本人)は、日本語と英語を順番に話しながらマジックすることがあります。すごいなぁ。やっぱ、留学しないと駄目かな(無理難題)。

★ロードス2
オープンフィールドでキャンプをはってデテクションすると、画面にロードスのマップが表示されて現在位置を確認できるんだけど、つい最近まで使ったことがありませんでした。やー、なかなか便利な機能ですね、これ。誰が考えたんだろ、こんなシステム。

★CD版「灰色の魔女」
馬が使えて、チャージができる予定です。ほとんどロードス2ですね(笑)。エンディングは……おっと、企業秘密(笑)。
☆☆☆はいば
(NIFTY-Serve： HDB03471)☆☆☆

ぎゃらりぃすぺえす◎み

復活!左アキレス腱を切って1ヵ月、家の中でトロ(別に意味はない)と化していたみぃとろです。みなさんスポーツする前は必ず準備運動をしましょうね。地図に描く線路のような傷跡を見て"あ〜、漫画なんかのヤク○さんの傷跡が、なんであんなふうに描かれるのかわかった〜!"と従妹は言った。
ーみさきちゃん、ピンチヒッターどうもありがとー
一生懸命な作品お待ちします
by みぃとろ


▲山形県　レア・メタル・カンテラ

今月の初投稿の方、どうもありがと



▲愛知県　長谷川徳幸



▲宮城県　まつけん



▲北海道　雅子'S MIYA



▲栃木県　ジライヤさん



▲富山県　槍烏賊



▲京都府　渡瀬右京



▲愛媛県　犬麻呂



▲宮城県　駒使い



▲愛媛県　KOWM



▲大阪府　曽我航介



ラブリー・カオリンのイラストコーナーも残念ながら今月で終わります。長い間応援して下さった皆様どうもありがとう。これでお別れだけど、涙なんかは見せないで、これからもハチドリをかわいがってね。
カオリンは幸せになります!(決意)
〈小判〉

ユーザーズテレホン　大阪 06(315)8255
平日の午後1時半から6時までの間は、お問い合わせに直接お答えします。その他の時間と土・日・祝日は24時間、録音もできるテレホンサービスです。一度、聞いてみれば…

ビクターエンタテインメントの 前谷が叱る

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
ビクターエンタテインメント株式会社

復活！「名馬の証」

クラシックロード2発売おめでとうございます。ありがとうございます。みんな張り切ってヤリ込んでいるかな？　強い馬ができたら対戦用に保存しておいて友達どうしや自分の馬どうしで対戦するのも楽しいし，『前谷が叱る』の『名馬の証』コーナーで行われる，来るべきレースのために待機させておくのもいいよね。おのおの自分たちで考えて色々楽しい遊び方を考えてほしいと思いまーす。ンガング（死語）

祝！「クラシック・ロード2」名馬の証第一弾！天皇賞秋　大募集！

先月号で予告したように，11月号誌上にて天皇賞秋の対戦を行います。応募要項は以下の通りです。

○東京競馬場の芝の2000m
○4歳以上の牡馬，牝馬
○外国馬は参加不可
○10月4週の時点でセーブをすること
○馬場状態はレース当日にサイコロを振るなどして公正に決定
○送られてきたデータは返却することができませんので，コピーを送ってください
○フルゲート10頭
○今開催からは予選を行わずにゲームの主旨に沿い，賞金順による除外を行う
○対戦用のデータを送ってください。庶舎のデータは受け付けません
○一人1頭のみの応募を厳守して下さい
○締切は，9月17日㈮必着です。発表は10月8日発売11月号にて！



突然ですが…新コーナー：今月のプレゼント！

突然始まったこのコーナー。毎月々々幸運な（？）読者に，変なプレゼントをしてしまおうという太っ腹な企画がいよいよスタートしました。記念すべき第一回目のプレゼントは……これだっ！

『比叡山延暦寺の巡拝券（未使用）』と**『同寺の巡拝イラストマップ』**の2点。

ご応募頂いた方から厳正な抽選のうえ，1名様にプレゼント致します。住所，氏名，年齢，職業，電話番号を書いて，ビクターエンタテインメント「前谷が叱る　今月のプレゼントコーナー」係あてにどしどし御応募ください。締切は9月17日必着です。少しでも多数の応募待ってるよーん。



▲『比叡山延暦寺巡拝券』

DEATHな輸入盤です！

千葉県の**横山君**，お便りありがとう。文章中のバンド名のところに，アンダーラインを引きながら読ませてもらいました。参考にさせて頂きますので，これからもヨロシク。

さて今回は，より不気味な音楽を，ということで結構キてるバンドを選んでみたゾ。で，フランスの極悪レーベルOSMOSE PRODUCTIONSよりリリースされている，PAN.THY.MONIUMの「dawn of dreams」を紹介しよう。確かにこいつも，いかにも，という類のデスではない。妙なキーボードやサックスの音がヒョロヒョロッと使われていたりして，より重く，より激しくというのとは違う方向性を持ったバンドだとわかる。ただ，不気味さと言うか，神秘主義的な傾向は非常に強く，病的でさえある。（歌詞とかは全然解らないので，そうじゃないかな？　と思うだけだけど。ボーカルは，すごい吐き捨てなのだ。）



PAN·THY·MONIUM「dawn of dreams」



▶千葉県　横山ノリヒロ

とりあえずジャケット内に，曲名などの記載は全く無く，「暗黒の神が再び蘇り……」というような不気味な文章だけが記されている。沈み込むような暗部が，悪しき前兆，邪悪な世界に飲み込まれる恐怖感みたいなものを連想させる，雲海の写真を使ったジャケットは，低能なイラストのジャケットなんかより，（筆者は）よっぽど強くひきつけられてしまうし，音の方も，十分にそれらしい。

さて，このPAN.THY.MONIUMだが，実はそろそろ邦盤が出ることになっているのだ。レコード会社は，HOWLING BULL RECORDS。筆者も，OSMOSE PRODUCTIONSとのディストリビュート契約の告知を，先月の某ヘビーメタル専門誌で読んだのだが，驚いた。ま，OSMOSEといえば，他にも得体の知れないバンドがいろいろ揃っているようなので，よりアンダーグラウンドな世界を覗いてみたい人は，覚えておくといいかも。

ご注意：爽やかでメジャーな音楽などを聴き，脳味噌を中和することも忘れずに。

「ビクターエンタテインメントの前谷が叱る」の，各コーナーへの応募宛先は，
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
ビクターエンタテインメント㈱
ベーマガ「前谷が叱る」「名馬の証」係
or「延暦寺巡拝券」係
そのほか，ご意見・ご要望など，ガンガン送ってくれイ！

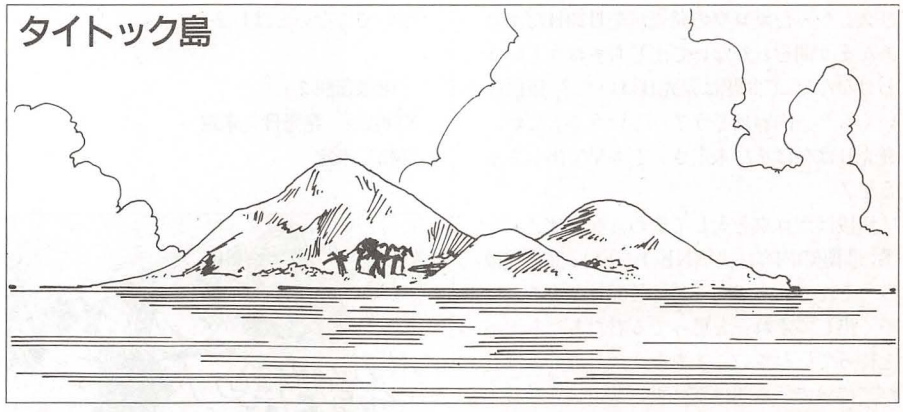
フューチャーかわら版

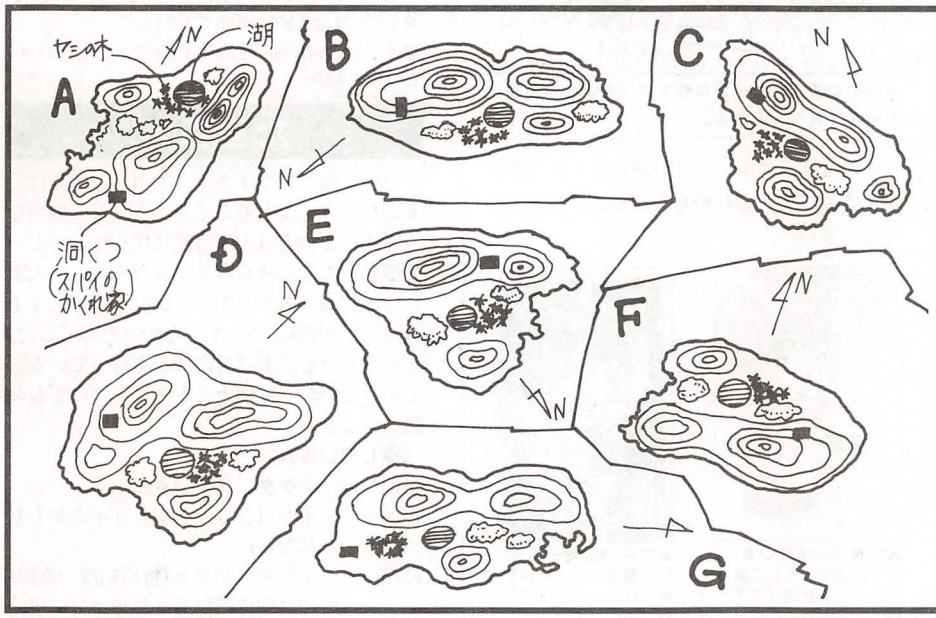
／　事件だ！　シュールド・ウェーブ内にスパイがいた！　彼はシュールド・ウェーブスタッフが極秘裡に開発中だった新作ゲームの開発用ソフトをバックアップごと持って，南海の群島の一つ，"タイトック島"に逃亡した。読者諸君の眼力でぜひ犯人の潜むタイトック島を探しだしてほしい！　情報を待っている！

シュールド・ウェーブCDプレゼントクイズだよん

こんにちぱー。いつもこのページを読んでくれてるアナタ。ありがとう。今月は，シュールド・ウェーブから感謝をこめて，クイズで遊んで，プレゼントがもらえちゃうという，Wでおい(ダブル)Cページ(シー)作りです。楽しく気軽に遊んでね。正解者の中からちゅう選で**3名**のかたに，**ハードショット・オリジナル・サウンドトラックCD**をプレゼントします。ふるってご応募ください。

●正解をハガキに書いて，下欄のあて先までお送りください。〆切：**'93年9月30日必着**。当選者発表は12月号です。





クイズの解きかた

上の絵が"タイトック島"です。スパイが残した下の怪文書にヒントがかくされていますので，よく読んで上の絵と照合し，左の七つの地図の中から"タイトック島"を選び，記号をハガキに書いて送ってください。

犯人の残した怪文書

——朝日の影は7の棒，丸い鏡につきさされる。

小山大山のりこえて夕陽まぶしい磯づたい眠りにあおぐオリオンは早くも闇が包みこむ。

ギャラリー・ウェーブ



◀石川／中村ポータこまかい！



◀富山／金森亜紀子・大きくかくのはよいことです



◀埼玉／あるむ・キャワユイ！　線がイキイキしてくればもっとグー



◀東京／灰辺キナリ・実家でたっぷりおこづかいもらった？



◀岐阜／まよ・このまま個性を伸ばせば将来有望！

あて先:〒110 東京都台東区台東2-30-2 シュールド・ウェーブ フューチャーかわら版

第4回 マジカルステーション 魔法のツボ

Magical COMPANY

待望の第2弾 『餓狼伝説2』発売決定！

やるときゃやるぜ。てなもんでガロウ2の発売が決定したぜ！　へっへっへ…。

読者の諸君も実に良いひびきなのではなかろうかと思うのですがいかがかな？　待ちわび久しかったガロウの発売が7月23日だからあんまり間をおかないで出しちゃおうというわけなんだ。で問題は発売日はいつ？　値段はいくら？　内容はどう？　ということだが，発売日は今はまだ未定さ。でも早く出しちゃうぜ！

値段はガロウと大して変わらないぜ！　一番の問題の内容は当然NEO・GEOの完全移植さ。そんでもってハードはX68Kなのさ。はやく出してくれーと思ってる君たち，ちょっと待っていなさい。まあもう少しのしんぼうだ。待っている間はガロウで遊ぶことをおすすめする。

とまあなにはともあれX68K版「餓狼伝説2」は発売が決定したわけです。読者の諸君も内容はどうしてほしいとか色々と希望もあるだろうが，つべこべ言わず待っていなさい。

まっしばらくは魔法からは目が離せない状況が続くとは思うが，まだまだ次々と新作ソフトは企画中なんだぜ！　とりあえず魔法についてこないとはじまらん。

『餓狼伝説2』
X68K版　発売日：未定
価格：未定



▲ついに決まったぜガロウ2！　大宮の吉田諭史ちゃんと買ってくれよ。

イラスト広場

いつもイラストいっぱい送ってくれてありがとさんです。これからもいっぱい送ってきてください。



▲P.N.ひまじん
テレツボ大好きよ。だって帰ったら見るのはテレツボしかないから。



▲P.N.真代
この頃“ホタル”見てないよね。僕にも見せて下さい。（ヨッチャン）



▲P.N.らふかでぃお
久々に送ってくれてありがとう。また送って下さい。



▲P.N.浅見龍一
少し魔法のイメージとちゃうけどまた送って下さい。

新作情報

『餓狼伝説2』
X68K版
▶またあの感動が帰ってくる！
テリー，ジョー俺といっしょにまた戦おう
NEO・GEO完全移植!!

『将棋聖天Ver.2』
PC-98シリーズ
▶さらにグレードアップした感動をもう一度

『テクモ・ワールドカップサッカー』
X68K版
▶サッカーゲームの常識をやぶった新作

ヨッチャンの魔法のツボ

今月はテリーの話をしよう。テリーというのは「餓狼伝説」で言うところテリーボガードではなくて会社にいる僕たちの仲間のことです。テリーは僕たちが，せっせっと楽しく（？）お仕事をしているとき遠くをながめたり，寝ていたりします。食事のときは受付の美しいお姉さんに食べさせてもらっています。こんなテリーが僕は大嫌いですが，うらやましく思ってます。でもテリーは人間じゃないです。テリーは実は…イグアナなんです。そうなんですまた会社のペットが1人いや1匹増えたんです。会社はテリーのために特注!!の水槽を用意しました！　でもゾウとカバにはそんなものはありません。それはなぜかと言うとゾウとカバは言葉をしゃべるし，バカだからです。でもそんなゾウとカバが，僕はとっても好きです。ウフフ…。というのはさておいて。イグアナをはじめて見たんですが，すっごくおとなしい，木の上がとっても大好き，エサをあまりたべない（なんと，2日に1回九官鳥のエサを10粒しか食べない）など想像とかなり違ってました。イグアナのテリーは今日も元気に寝ています。

◎たかじょゆうきの質問
自転車のクロスハンド走法でジャリ道で5Mも走れません。この前も転んで骨折しました。ジャリ道をどうしたら快走できるか教えて下さい。
答え：まず毎日腹筋50回腕立て50回3か月続けていればバッチリだぜ！

たずね人

はやく出てきて下さい。本当にこの方はいるのだろうかふと考えてしまう今日この頃なんです。この方は大阪付近に住んでいるという情報をもとに我らGメンは（古～い）大阪にとんだのであります。しかし大阪は広く1日探したが結局，みつからなかったのでした。というわけで読者諸君の情報を待っている。しゃーないから探偵ナイトスクープにでもお願いしよかな。

〈探している人〉
名前……**タケダ　ジゲジさん**
住所……不明（ひょっとすると不定かもしれない）
経緯……1年前にソフト（将棋初段一直線）の修理依頼があったが今だに連絡がない。

かっかっ上岡局長助けてくれー。

魔法株式会社
〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10
マジカルビル
PHONE：078-261-2790
FAX：078-261-2792
（旧社名　㈱ホームデータ）

お便り，イラストはマジカルステーション魔法のヨッチャンまで

ぽんたのアイマックス情報局

ありがとうございます

えーめでたくも『スーパー競馬』なかなかの売り上げ成績となりました。社員一同心から「ありがとうございます！」これも皆々さまのおかげです。

馬のイラストもたくさんきまして，もっとためて「馬画廊」(すげーネーミング…) 開きたいと思います。ヨロシク。(「るーく」くんCM



だけのためにビデオ予約した君は何者ッ？えらいぞッ。)

回って，回って怖い話

「草木も眠る丑三つどき…」なーんて。ぽんた上司からの指示により，ぷーがこわーい話を紹介したいと思います。できれば深夜，明りを消して読んでほしいなァ。(それじゃ読めねーッて。)

えーと，ぷーのもちネタでは「こわくない」とぽんた上司にいわれてしまったので，先日仕入れた某有名人のお話を。

深夜，雨のそぼ降る中を家に帰るためにタクシーに乗りこんだ彼は，二言三言運転手と世間話をしていたそうです。

そうこうするうちに，人気のない道をそのタクシー1台が走っているという状態になったそうです。

雨はしとしとと降り続き，ぼーっとしながら，窓の外を見ていると，こんな夜中に車道の脇に一人の女の子がまっ白なワンピース姿で雨にうたれながら立っていたそうです。

「こんな夜中に女の子が傘もささないで…。」とその時は思ったそうです。

それで，その事をタクシーの運転手に言うと，「お客さん，やめてくださいよ。この辺そのテで有名なんスから…。まして，こんな夜中ですよ。女の子がいるわけないじゃないですか。見まちがいですよ。」そう言われて，彼は，それもそうだと納得して，その話は終わったそうです。

しばらくして，運転手がやけにバックミラーを気にしだしたそうです。ちらちらと見ていたのが，じっと見た状態になったので，彼は，「どうかしたんですか？」と運転手に聞いたそうです。すると，「アレ，アレがずっとついてくるんですよ。」と，こわくてふるえているような声で，運転手がいうので思わず彼は後を振り返ったそうです。確かに何か，白いもやのような，まあるいモノが音もなく同じ距離をあけ，ずうっとついてくるのです。その時，グン，とタクシーがスピードをあげたんですが，まだ同じ距離でついてくる。またスピードがあがる，まだついてくる。そうこうしているうちに，車は100キロぐらい出していたそうです。

タクシーの運転手が「何だ，アレはッ？」と怯えたように言ったのが彼の耳にもとどきましたが，それから目がはなせなかったそうです。

フッと気づくとその白いものは，先程より一回り大きくなったように感じられ，また一回り，また…やがて，その白いまあるいものの中に，人の姿が浮かんでき，それは一人の女の子の姿になったそうです。

「あ，あれは，さっきの…。」

彼が車道の脇で見かけた白いワンピースの女の子が，ものすごいスピードでぐんぐんと空中をとんでタクシーに近づいてきたそうです。真っ青な顔をして，上目づかいでにらみながら…。

ハッと気づいた時には，もうすぐそこまでその女の子は近づいて，トランクの部分に，『ダンッ！』と両手をついたと思うと，車の中をじいっと見つめて，ゆっくりと首を左右にふり，まるで地の底から響くような声で，「…ちがう…。」と言って消えたそうです。

自分をひいた者を探して，さまよっているのでしょうか…？　それとも…。

さて，長くなりましたがこのへんで。

ぽんた上司も元気になったんですが，この時期忙しいので，「書けない。ごめんなさい。」とのことでした。(そうしているまにぷーの天下！　うそうそ。)

皆が夢みるもの

と，題して「狂子さん」の似顔絵を…。とりあえず2点ご紹介。(ま，多くは語るまい…。)



▲「AZRAEL」くん (東京都)
狂子：もーそっくりぃ。
ぷー：…。



◀「るーくvs枢軸暗屯子」くん (秋田県)
狂子：(文章が) いい根性してるわ。でも，絵は私の心の純情さってところネ…。ぷー：(見ザル，言わザル，聞かザル…。)

今月の常連さん

「ボヘミアン」くん (熊本県) ▲「閃鷹丸」くん (東京都) たまにはイラストもネ♡▲「駒使い」くん (宮城県) I'MAXは夏休み返上です。▲「ECHO」くん (愛媛県) ▲「丸太抜き」改め「真鍋みのる」さん (徳島県) ぷーは破産宣告中でどこにも行けない。▲「弾上らんめえ」さん (東京都) 馬，期待してます。▲「蒼霧羅夢」さん (東京都) メゲずにおくってネ♡▲「S・COMPANY 年長組」さん (千葉県) 準備号DXありがとう。▲「和田オブザ感電」くん (岐阜県) ▲「麻生遼」さん (静岡県) 祝！　誕生日。▲「一目必殺るーく西原」くん (秋田県) ▲「無一文」くん (長野県) ▲「坂谷哲」さん (千葉県) キレましたね…。▲「みずのはごろも」くん (千葉県) なせばなるです。▲「解読不能」くん (長野県) いらないといわれるとぷーはつけたくなる。▲「雷光戦士」さん (北海道) ▲「サマルカンドの咎人」くん (熊本県) ▲ぷーから一言。最近イラストの数が多くのせられず，ホント，ごめんなさい。「ヘタだから…。」っていう方々。弱音をはかずガンバって下さい。なかなか上達している人多いです。楽しみにまってまーす。

今月のお初

「深紫いっせい」くん (千葉県) ▲「パチすけ」くん (神奈川県) ▲「関倉歴史部'Sくぁりん」くん (大阪府)

お便り・イラストの送り先

〒144 東京都大田区西蒲田7-8-9
サンクィーンビル5F
株式会社アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
～あろぉはろぇぇ～係まで」

産地直売画廊

スペースの関係で2点。ごめんねー。でもたくさん描いて送ってネ♡　次回はぽんた上司だから多くのせれると思います。



▲「雷光戦士」さん (北海道)
合作したい派。誰か合作したい人，手ェあげてー。



▲「サマルンカドの咎人」くん (熊本県) 狂子さん宛でしたが，またぷーのシキリーノでごめんね。

リアルタイムアクションRPG「ソードダンサー」&「ソードダンサー増刊号」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY

株式会社テイジィ総合研究所(Bipiane)
開発室：〒540　大阪市中央区釣鐘町1丁目2番2号(BLDG土屋)

ファンタジーシミュレーションゲーム『ファーランドストーリー』

これが載る頃には，学校は2学期が始まっているんでしょうね。それにしても，今年の大阪の夏は雨が降らなかった日の方が圧倒的に少なかったような気がします。

先月号でも紹介しましたファンタジーシミュレーションゲームの正式なタイトルが決まりましたのでお知らせします。

『ファーランドストーリー』……直訳すると，遠い国の物語ということです。そこは，人間，エルフ，ドワーフ，セイレーンの4種族が住んでいる世界。その中にある，フェルサリアという国がゲームの舞台となります。

今回は，主人公であるアークと，ヒロイン役のフェリオのデザインをお届けします。ほんとは，味方だけでもあと14人もいるんだけど，さすがに全部は載せ切れないもんね。とにかく，シミュレーションとは思えない程たくさんのイベントが詰まっていますのでお楽しみに。



▲フェリオ

▲アーク

TGL ゲーム・グラフィック コンテストのお知らせ

このたび，TGLではゲーム&グラフィックコンテストを開催することになりました。詳細はきまっていませんが，賞品はたくさん用意する予定です。募集するのは以下の2部門で，いずれも未発表のオリジナル作品（TGLのゲームキャラクターは可能）に限ります。

＊ゲーム部門

・ゲームの形になっていればなんでも構いません。
・BGMなどは入って無くてもかまいません。
・PC-9801シリーズ，FM TOWNS，X68000のいずれかで動作するものでお願いします。

＊グラフィック部門

・2枚以上のCGで，テーマがあれば何枚でも構いません。
・グラフィックのみでなく，ゲームのオリジナルキャラクター集のようなものも可です。
・PC-9801シリーズ，FM TOWNS，X68000のいずれかで見られるようにお願いします。

応募なさるかたは，作品を入れたディスク（3.5または5インチ）と住所，氏名，職業，電話番号，参加部門，対応機種，コメント，使用方法を記入した紙と共に下記の住所まで送って下さい。

締切は11月末日で，当日消印有効です。**発表**は94年1月の予定です。

〒540 大阪府中央区釣鐘町1丁目2番2号（BLDG土屋）
TGLゲーム・グラフィックコンテスト係　荒川まで

今月の一席



◀**スザクの村(笑)**　PN・霞丸
素早い！　しかも，かなりスルドイ予想図だぞ。上の実際のイラストと比べてみるといいかも。



▲**岩手県　P.N.およよ**
ホントに今年の夏は短かった。ついでに，残暑も短いと嬉しいな。

▼大阪府　P.N.英国力
前回はトーンがつぶれちゃったんだね。今回はどうかな？



スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフを募集しています。詳細は当社担当まで電話で御問い合わせ下さい。

職　種：原画，グラフィック，プログラマ，シナリオ
連絡先：06-944-9687
担　当：本多

ファンタジーシミュレーションRPG
『ファーランドストーリー』10/15発売！
PC-9801VM/UV以降　9,800円



タイトル・イラスト：
横浜市・色瀬秋代

マイコンソフト

なにわ通信

你好。我叫米近素太。浪速通開始有。とか言って，いい加減な中国語を使うHiaroです。

実は社用で台湾に出張してまいりました。

台湾ゲーム事情を少し。今台湾のゲーム・センターで人気のあるのは「リーサル・エンフォーサーズ」でした。どこへ行っても見かけました。「ストII」やその他格闘モノはあるにはあるのですが，そんなに「あふれてる」ってワケではないようです。あと，UFOキャッチャーは，ゲーセン以外の所でも置いてありました。「こんなの取れるか！」って感じでしたが。

いやぁしかし，台湾はいいですよ。近いし，治安も良いし。おススメです。

クライマー発売!!

第5弾「クレイジークライマー／クレイジークライマー2」が発売になりました。5,900円（税別）です。第4弾の「リブルラブル」同様，操作方法の面白さ，アイデアの素晴らしさを存分に味わってください。

さて，この「クレイジークライマー」にはプログラムのおまけが入っています。

ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズの第1弾「テラクレスタ／ムーンクレスタ」をX68030に対応させるためのプログラムです。「テラ／ムーン」発売時はX68030がまだ発表になっていなかったため，対応していなかったのですが，X68030を買ってくやしい思いをしていた人もこれで安心です。「テラ／ムーン」，「クライマー」の両方まとめて，どうぞ。

また，今回からハイスコアや，コンフィグレーション設定内容がS-RAMにセーブできるようになっています。

さて，お約束の製品プレゼントは

横浜市・小河竜平さん

名古屋市・ニチブツFANさん

の2名様に決定！ 感想を聞かせてくださいね。

シリーズ第6弾

さて，お待ちかね，第6弾はジャレコ社の「ぶたさん」です。個性あふれる16種類のぶたを相手に展開される爆弾バトルロイヤル！ 愉快でかわいいぶたさんの世界があなたの手に！ 5,900円で10月下旬発売予定です。お楽しみに。

ハード関連

多機種対応のビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」も発売になりました。

みなさんの中でも，面白い使い方をしてみえる方，または「私だったらこんなことに使ってみたい」というような意見などありましたら，どんどんおたよりくださいね。

そ・れ・と。メガドライブ2対応のRGBユニット「XMD-3RGB/S」の発売が決定しました。こちらは，6,900円で9月末の発売予定です。

なお従来の「メガドライブ」には対応しておりませんのでご注意ください。

再　見！

おたよりのあて先

〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト㈱
なにわ通信係　まで

私のシテオク体験談

オロナミンCの空きビンを2本も投げて家の窓ガラスを割った事。今，ここで謝ります。家族のみなさんごめんなさい。

大分県・竜太

評：ザンゲ・ネタはシテオクの新しい展開として面白いかもしれない。あと，告白／告発ネタもいいな。ラグビー部のキャプテンは切手を収集してる！ とか。**シテオク度・9**

ありがたいおハガキのコーナー

最近ゲームネタのイラストがほとんど来なくなってしまいました。別に避けているワケではないので，ゲームネタも送ってくださいね。4コマ・マンガなんかも大歓迎です。あと，文字ネタや，受験ネタ，私のシテオク体験談，右の柱ネタなども随時受け付けておりますので，思いついたらすぐにハガキを書こう！ ただし手は抜かないように。

今月のプレゼント，「スカイキッドのTシャツ」はKOWMさんに差し上げます。





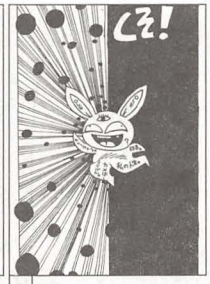
愛媛県・KOWM
いいですね。こういうタッチは好きです。



福岡県・砂珠
背景とかで，もう少しシチュエーションが分かるといいな。



栃木県・PJたかぢょゆふさ
「NOT人物」あてに来ました。「ぎにゃー」がポイントですね。



岐阜県・バビンチョ田中
オーレー，オレオレオレー。



愛知県・新美真
こんなんばっか載せてるからゲームネタが減るんだなぁ。

MOBILE SUIT GUNDAM MSフィールド2'93

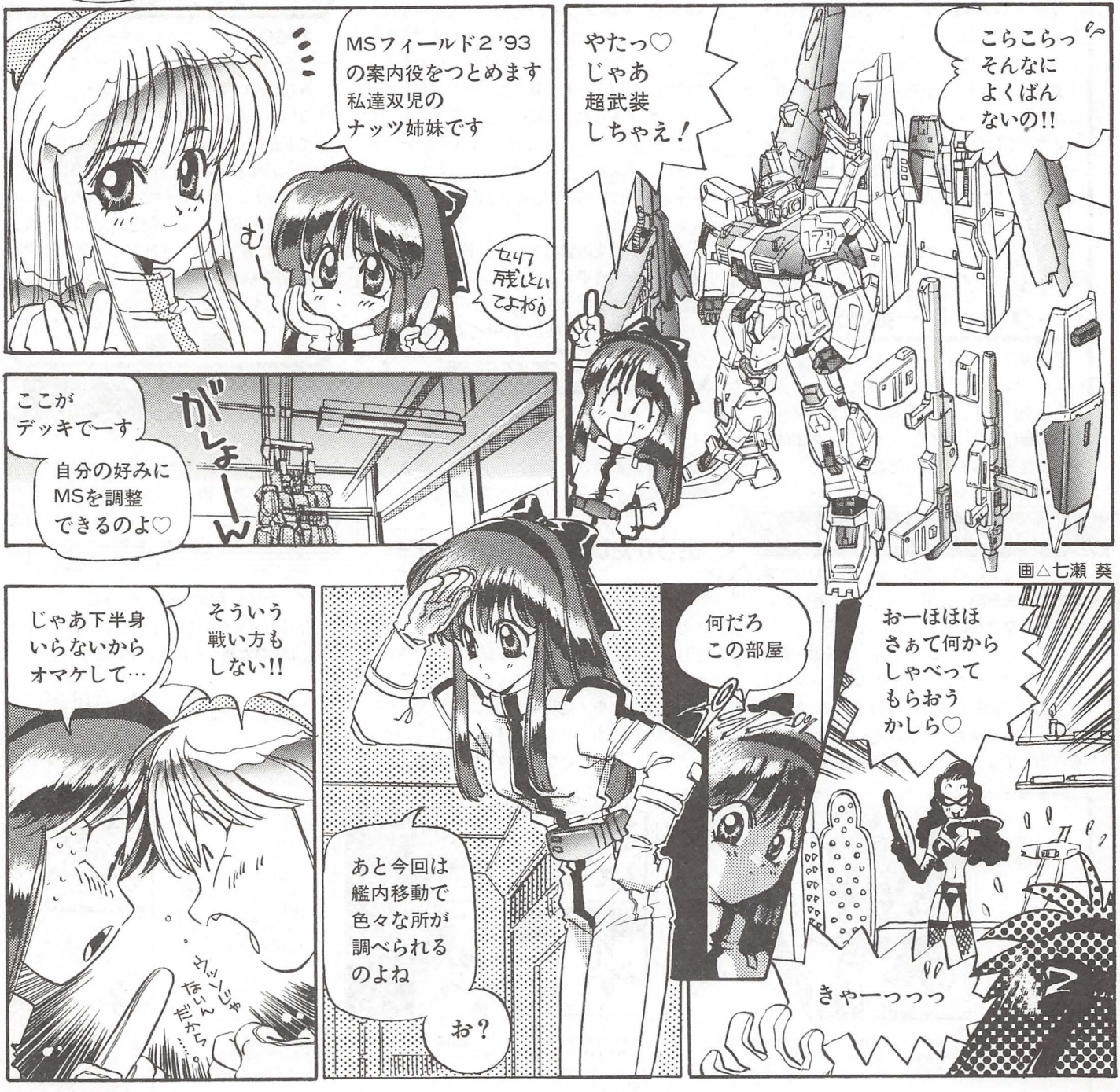
絶賛発売中!

© 創通エージェンシー・サンライズ

■ NEC PC9801 VX/UX以降対応 ■ EPSON PC286・386・486・シリーズ ■ RAM640KB以上必要 ■ ディスク5枚組
■ 高解像度(400ライン)アナログディスプレイ必要 ■ FM音源ボード対応 ■ バス・マウス対応 ■ 標準価格¥9800(税別)

第2弾 いよいよ登場!

★白熱のモビルスーツバトル! ★ユーザー自身の好みにMSのカスタムが可能!
★君は、グリプス戦役を戦い抜けるか! ★艦内モード登載 ★2人対戦も可能!



画△七瀬 葵

ファミリーソフト通信販売ご利用方法

☆ファミリーソフト通信販売でお買い求めいただいた方に、「特製オリジナルテレホンカード」をプレゼント!!
電話・FAXにて受付中/ TEL03(3924)5435(ユーザー対応) FAX03(3978)3498で受け付けております。
■電話受付時間:月~金曜日AM10:00~PM5:00まで ■FAX:住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。(送料、消費税はサービス)

Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

電脳インフォメーション

DIC DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE VANTAN

VANTAN NEWS FILE／Sep in'93

「暑かったけどよぉ、短かったよナ・・・夏」。ということで、夏もとうとう終わってしまいました。今年の夏はどんな夏だった?高校3年生にとっては高校生活最後の夏だったわけだけど、いい思い出が残せたかな?後は学園祭と体育祭を残すだけになっちゃったね。進路のことなんかも本格的に考えなくちゃならない時期になっちゃったけど、この2大イベントだけはきっちりおさえておきなよ!思いっきり盛り上がったら、さぁ、進路について考えましょう。

みんなそれぞれやりたいことってあると思うんだ。現実的に、将来こんな仕事がしたいってのが無くっても、好きなもの、興味があるものってのはあるよね?人間ってのは、やりたくないものをやろうとしたって、どこかに無理があってギクシャクしちゃうものなんだ。勉強が嫌いだった人、学校の授業はつまらなかったろ!?"好きこそものの上手なれ"ってね。なんつったって好きなことをやるのが一番!自分の気持ちをもう一度見直してみよう!!

と、言うわけで、今月の電脳インフォメーション、行ってみましょうか・・・。

ゲーム研究会とはナンゾヤ?

バンタン電脳情報学院の最後の授業が終わる時間は午後6時10分。この時間が来ると、各階の教室から10数人の学生たちが7階の教室に集結し始める。IBM／PCが45台程入っているこの教室では毎日放課後になると学生たちが集まり、かなりやばい悪だくみをしているらしい・・・。なんてね。

本当は、プログラム科の2年生が中心となって"なんとなく"できた、『ゲーム研究会』が活動しているのである。彼らは「オリジナルの、ご機嫌なゲームを創りたい」という共通の目的を持って集まり始めたのだ。「別にサークルでもないしクラブ活動でもないんですよ。オリジナルのゲームを創りたいなって思ってたら、いつの間にかこんな形になってたんです」と会長の和田君。

現在制作しているゲームは全部で5種類ある。アクションありのロールプレイングあり。それぞれ、シナリオは誰、キャラクターデザインは誰、プログラムは誰といったように担当が決まっていて、グループ単位で制作している。個人の得意分野を活かしてよりクオリティーの高いゲームを創ろうってわけだ。「だけど、創っているのはゲームだけじゃないんですよ。ゲームを創るのに絶対必要な"エディター"も創っているんです。つまり、キャラクターを描くためのツールやグラフィックを描くためのツールだとかですよ。こういったソフトは市販されているんですけど、どうせオリジナルのものを創るんだったら一からオリジナルで創ろうと思ったんです」とは副会長の舟久保君。

とにかく研究熱心なやつらです。「別にこれといった規定も無いから、専攻もコースも関係なし。やりたい人は自由に出入り出来ます。もしよかったら、一緒にやらない?」と会員のみんなが言ってます。君もどう?


会長の和田君と副会長の舟久保君


研究会のメンバー 陽気なヤツラだ!


只今キャラクターのデザイン中

開講!!クリエイターセミナーIII!

またまた行われました、『電脳クリエイターセミナー』。3回目を迎えた今回のメニューは、A:「3Dデザインに挑む!」とB:「ゲームデザイナーへの道」の2本立て。興味のあることにはとにかく首を突っ込んでみないと気がすまない!という高校生(中には大学の芸術学部の子もいた!)が恵比寿に押し寄せたのだ。

Aは"マックで3Dデザインをしちゃう"コース。まずコンピュータの基本操作から3Dデザイン用ソフトの使用方法を学び、3Dで自分のイニシャルをデザイン。形や色は自分の思い通り。いろんなモチーフを使って自由自在にデザインしたのであった。

最近、CGは女の子にかなり人気があるようで、参加してくれた人の半分以上は女の子だった。実際、プロのCGデザイナーも最近は女性がかなり進出してきている。男もうかうかしてはいられないご時世なのである。

それはともかく、みんな「コンピュータってこんなに簡単なんだ」ってことを解ってくれて、大いに楽しんでくれたコースであった。


吉水講師による3Dデザイン講義

Bは"オリジナルゲームの企画書を作成する"コース。今回も講師として、蘭丸や亜紀子のゲームデザイナーとしてお馴染みの金杉ハジメ氏が参加してくれたんだ。内容は、プロの現場で実際に使用されているゲーム企画のフォーマットに独自のアイデアを落とし込んでいき、オリジナルゲームの企画書を作成するというもの。完成すると金杉氏が"プロの目"で添削してくれる!特典付き。相手がプロだけに、みんな異常な力の入りようでかなりいい作品が出来たようだ。添削の際には金杉氏秘伝のゲーム企画の奥義もこっそり伝授されたみたいで、ゲームデザイナーを目指す者にはこの上ないセミナーとなったのである!次回も金杉氏が講師として参加してくれる予定だから、君も来てみないか?


グループでの企画を金杉氏がチェック!

月刊よっちー3rd. Trip-

どうもコンニチハ!青山です。最近のニュースといえば「高城剛」氏がバンタンで講演を行ってくれたことです。今をときめく高城さんのすっごい裏情報なんかも聞けてとても勉強になったけど、中でも楽しかったのは質問のコーナーだったよ。みんないろいろと聞いていたけど、バンタンってのは面白い人がいるもんで、「昇龍拳の研究をしてますか?」なんてのがありました。高城さんには是非また来てもらいたいと思います。

さて、来月からは『ランスロット』というヒーローが登場するからみんな期待していてね!さぁ、今月からはちょっとコーナーが変わるよ。それじゃスタートだ!!

バンタン・サークル発足か!? 第1回 「A・A・Cの謎」

そうなんです。とうとう出た、出た、遂に出た!バンタン・シナリオ&キャラクターデザインコース・Bクラス主催のサークル『青山・アクション・クラブ(A・A・C—アークって読んでね)』だ。これは、クラスのほとんどが加入している「総合エンタテイメント」のチャレンジサークル。今度のTRPGのセミナーに参加するかも・・・。期待、大!!

今月の青山君

今月は大ニュースがあるのだ。なんと、あの伝説のゲリラ爆発M・ジョーダンもビックリくりくりクリストファー集団『チームあびこ』が再結成されることが明らかになったのだ。バンタン講師陣にも大好評の「月刊ぶばー」を手に入れたい方は、下記の宛先まで応募してほしい。もちろん無料。それと、ある筋から入手した「春麗」の"店頭用ポップ"を欲しい方も同様に下記まで。抽選だ!

それでは今月はこのへんで。また来月会おうね!See You Next.

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

さて、今月の電脳インフォメーションはいかがだったでしょうか?

もう秋の気配。この頃は何となく心寂しくて、好きな人と別れちゃったりする人もいるかもしれないね・・・。(これにピンときた人は下記・担当:寿までハガキを、友達になろう!)

空が段々と高くなっていくにつれ、心の中迄涼しくなっていく人もいるかもしれない。だけど、もう一度、あきらめないで、真心がつかめるその時まで、信じる心いつまでも・・・。(これにピンときた人も同様にハガキを)そうすれば、いつかきっと・・・。常に前向きな姿勢で行こう!みんなの未来はまだまだ先にあるんだぜ!!

と、何を言ってんだかわかんなくなっちゃったけど、つまりはみんなに期待しているってことだ。ガンバッテくれよ!それではまた来月にお会いしましょう。

お知らせ

バンタン電脳情報学院では、電脳クリエイターを目指すめざとい諸君のためにセミナーや相談会を開催しております。9月の日程は次の通り。

- 9月8日(水)～11日(土)　※日曜・祭日を除く
  入学相談会　10:00～18:00(お好きな時間に1時間程度)
- 9月15日(水)　バンタン模試II　13:00～16:30
- 9月19日(日)　電脳クリエイターセミナーIV　13:00～16:00

※バンタン模試には受講料として、1,000円程度必要となりますが、その他はいずれも無料となります。詳しくは下記の宛先までおはがきかお電話で、お気軽にお問い合わせ下さい。

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-1-8-9MB
TEL：03-3719-3511
バンタン電脳情報学院
電脳インフォメーション係

コンピュータで音楽を楽しむ人のマルチメディア・マガジン

ComputerMusic Magazine コンピュータ・ミュージックマガジン

コンピュータ・ミュージック・マガジン関連別冊 PC-98シリーズ対応ディスク付き

MIDI活用BOOKシリーズ

MIDI活用BOOK Vol.1　定価3,800円

KAWAIサウンドパレット・スーパーテクニック集

5インチ 2HD

★サウンドパレット対応データ

サンパレを使いこなすノウハウを満載。意外に知られていないボードの機能やC言語によるプログラムを紹介。

■FD収録MIDIデータ　①Isn't she lovely?（スティビー・ワンダー）②Wave（アントニオ・カルロス・ジョビン）③Black Cat（ジャネット・ジャクソン）④さよなら（坂本龍一）⑤David（矢野顕子）⑥ボレロ（モーリス・ラベル）⑦満貫全席⑧アイネ・クライネ・ナハトムジーク（モーツアルト）⑨ベートーベン交響曲第9番第4楽章⑩安里屋ユンタ⑪C言語によるユーティリティ・ソフト⑫打ち込みテクニック・パターン・データ⑬プレーヤ・ソフト「MIMPI」付属



MIDI活用BOOK Vol.2　定価3,800円

RCM-PC98スーパーテクニック集

5インチ 2HD

★CM-64（CM-500）+RCM-PC98Ver2.3対応データ

RCM-PC98ユーザー必携のテクニック集。ベースやギターなど楽器別の打ち込みテクニックデータを収録。付属のデータのスゴさは一聴の価値あり！

■FD収録MIDIデータ　①ショパン：英雄ポロネーズ②モーツアルト：弦楽四重奏曲第17番「狩」③組曲カルメンより「闘牛士」④バッハ：小フーガ⑤ラデツキー行進曲⑥ラジオ体操第1⑦ウルトラセブン⑧アトムの子（山下達郎）⑨クインシー・ジョーンズ「TOMORROW」⑩ゲゲゲの鬼太郎⑪音色別打ち込みテクニック10パターン収録



MIDI活用BOOK Vol.3　定価3,800円

ヤマハHELLO!MUSIC!スーパーテクニック集

5インチ 2HD

★MM2形式ファイル+HELLO！NUSIC！対応データ

音楽を知らない人もはじめられるように，優しく解説。MIDIデータ10曲で，HELLO！MUSIC！の音の良さを感じてください。

■FD収録MIDIデータ　①くるみ割り人形（チャイコフスキー）②バッヘルベルのカノン③管弦楽組曲第2番より「ポロネーズ」（バッハ）④ビバルディ：四季より「春」⑤ジムノペディ第1番⑥TAKE FIVE⑦DIAMOND HEAD⑧SAY YES⑨浪漫飛行⑩恋する二人



MIDI活用BOOK Vol.4　定価3,800円

ミュージ郎300/500スーパーテクニック集

5インチ 2HD

★ミュージ郎Ver2形式ファイル+GS対応8曲，CM-500専用データ2曲の合計10曲

GS音源になったミュージ郎を入門者にわかりやすく解説。CM-500ユーザーには嬉しい，CM-500専用データも付属。

■FD収録MIDIデータ　①ビゼー：アルルの女より「ファランドール」（CM-500対応データ）②スコット・ジョプリン：ザ・エンターテイナー（CM-500対応データ）③バッハ：二つのバイオリンのための協奏曲ニ短調BWV1043④ドビュッシー：アラベスク第1番⑤サン・サーンス：動物の謝肉祭より「序奏と獅子王の行進」⑥風の谷のナウシカよりオープニング「風の谷のナウシカ」⑦マスター・オブ・モンスターズより「紅蓮の谷を往く」⑧ひょっこりひょうたん島テーマソング⑨T-SQUARE：アルバムNATURALより「DAISY FIELD」⑩AFTER THE RAIN



MIDI活用BOOK Vol.5　定価3,800円

マイクロミュージシャンVer2.1スーパーテクニック集

5インチ 2HD

★GS音源（CM-3000/SC-55など）+マイクロミュージシャンVer2.1対応データ

ヤマハHELLO！MUSIC！やカワイのサウンド・パレットのユーザーの参考にもなるテクニック集。音楽の基礎知識も合わせて解説しているので，入門者にピッタリ。

■FD収録MIDIデータ　①カンカータ14番より「主よ，人の望みの喜びよ」（バッハ）②アダージョ（トーマソ・アルビノーニ）③グリーンスリーブス（スコットランド民謡）④展覧会の絵より「バーハ・ヤーガの小屋」（ムソルグスキー）⑤チゴイネルワイゼン（サラサーテ）⑥TRUTH（T-スクエア）⑦19Groeing Up（プリンセス・プリンセス）⑧クリスマス・イブ（山下達郎）⑨HONEY B（久保田利伸）⑩トルコ風ロンド（ブルーベック）⑪マイクロミュージシャンVer2.1体験版付属



※全国の書店でご注文いただけます。また，通信販売によるご注文も受け付けています。電波新聞社 出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　☎03-3445-6111

コンピュータで音楽を楽しむ人のマルチメディア・マガジン

ComputerMusic Magazine コンピュータ・ミュージックマガジン

見て，触れて，試せるディスク総力特集 音楽ソフト体験版＋MIDIデータ満載

コンピュータ・ミュージック・マガジン関連別冊 PC-98シリーズ対応ディスク付き

高品位MIDIデータ曲集＋楽譜付き

MIDIデータBOOK Vol.1　　定価3,500円

打ち込みスーパーテクニック集

5インチ2HD

★CM-64（CM-500）＋RCM-PC98Ver2.3対応データ（RCM-PC98体験版付き）

コンピュータ・ミュージック・マガジンの連載をまとめたもの。各データの解説と参考にしたCDの紹介，楽譜付き



■FD収録MIDIデータ　①モーツアルト：ピアノ協奏曲20番第2楽章「ロマンス」②バッハ：G線上のアリア③David「フジTVやっぱり猫が好きのテーマ」（矢野顕子）④アメリカTVドラマ「スパイ大作戦」⑤ラ・カンパネラ（リスト）⑥It's small world.（ディズニー）⑦モーツアルト：アイネ・クライネ・ナハトムジーク⑧TVアニメ「ルパン三世のテーマ」⑨シシリエンヌ（G.フォーレ）⑩サザエさんのテーマ曲

MIDIデータBOOK Vol.2　　定価3,800円

ショパン・ピアノ名曲21選

5インチ2HD

★CM-32L/CM-64/CM-300/CM-500＋マイクロミュージシャン2対応データ

MM2データ21ファイル＋標準MIDIファイル21の合計42ファイル収録。マイクロミュージシャン2.1体験版付属ですぐ聴ける。全曲楽譜付き



■FD収録MIDIデータ　エチュードホ長調作品10-3「別れのエチュード」／エチュード変ト長調作品10-5「黒鍵のエチュード」／エチュードハ短調作品10-12「革命のエチュード」／夜想曲変ホ長調作品9-2／幻想即興曲嬰ハ短調作品66／前奏曲変ニ長調作品28-15「雨だれ前奏曲」／ポロネーズ変イ長調作品53「英雄ポロネーズ」／ワルツ変ホ長調作品18「華麗なる大円舞曲」／ワルツ変イ長調作品34-1「華麗なる円舞曲」／ワルツイ短調作品34-2／ワルツヘ長調作品34-3「華麗なる円舞曲」／ワルツ変イ長調作品42「大円舞曲」／ワルツ変ニ長調作品64-1「小犬のワルツ」／ワルツ嬰ハ短調作品64-1ワルツ変イ長調作品64-3／ワルツ変イ長調作品69-1遺作／ワルツロ短調作品69-2遺作／ワルツ変ト長調作品70-1遺作／ワルツヘ短調作品70-2遺作／ワルツ変ニ長調作品70-3遺作／ワルツホ短調遺作

MIDIデータBOOK Vol.3　　定価3,800円

久石譲ベスト・セレクション

5インチ2HD

★CM-300/CM-500/SC-55などのGS音源＋RCM-PC98Ver2対応

宮崎駿アニメの音楽でおなじみの久石譲の美しい旋律をGS音源で再現。MIDIデータをそのまま出力した楽譜付き



■FD収録MIDIデータ　①A Summers'Day「ピアノ・ストーリーより」②1920「マイ・ロスト・シティより」③グリーン・レクイエム「映画：グリーン・レクイエム」④Transient Life「NHK特集（驚異の小宇宙・人体）」⑤Manhattan Story「プリテンダーより」⑥Venus「アイ・アムより」⑦View of Silince「プリテンダーより」⑧The Twilight Shore「映画：恋人たちの時刻」⑨レスフィーナ「映画：アリオン」⑩Fantasia「映画：風の谷のナウシカ」

MIDIデータBOOK Vol.4　　定価3,800円

「イース」ベスト・セレクション

5インチ2HD

3.5インチ720KB

★CM-300/SC-55/などのGS音源＋RCM-PC98Ver2.3以上

パソコンやゲーム機で高い人気を誇る「イース」。このゲームの各セクションで使われている曲をDTMで再現。ローランドのGS音源の機能をフルに使ったデータ10曲をRCM-PC98対応のデータでフロッピーディスクに収録。RCM-PC98の最新版レコンポーザ／98Ver2.5の体験版も付属。



■FD収録MIDIデータ　①オープニング・タイトル②草原③廃坑④神殿⑤サラの死⑥炎の宴⑦ダームの塔⑧回想⑨最後の戦い⑩エンディング・テーマ「陽はまた昇る」

MIDIデータBOOK Vol.5　　定価3,800円

歌詞データ入り演歌

5インチ2HD

3.5インチ2HD

★CM-300&500/SC-55/SC-33などのGS音源，ヤマハTG100/HELLO！MSIC！＋MIMPI対応データ（スタンダードMIDIファイル）

思わず歌い出したくなるようなMIDIデータを厳選。付属の演奏ソフトMIMPIで再生すると，画面に歌詞データが表示される！



■FD収録MIDIデータ　①浪花節だよ人生は（細川たかし）②ふたり酒（川中美幸）③男と女のラブゲーム（芦川よしみ／矢崎滋）④人生いろいろ（島倉千代子）⑤川の流れのように（美空ひばり）⑥もしかしてpartII（小林幸子／美樹克彦）⑦襟裳岬（森進一）⑧与作（北島三郎）⑨ヨコハマたそがれ（五木ひろし）⑩津軽海峡冬景色（石川さゆり）

※全国の書店でご注文いただけます。また，通信販売によるご注文も受け付けています。電波新聞社 出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　☎03-3445-6111

コンピュータで音楽を楽しむ人のマルチメディア・マガジン

Computer Music Magazine

コンピュータ・ミュージックマガジン



コンピュータ・ミュージック・マガジンVol.37

ミュージ郎V3にも標準で添付された「SINGER SONG WRITER V2」の体験版をディスクに収録。作曲法がわからない人でも，アレンジ・データを組み合わせるだけで，簡単に曲ができる。特別企画では，本誌添付ディスクを98以外のパソコンで楽しむ「メディア・コンバード」の方法をまとめた。KAWAIの新製品「ハイパーサウンドパレット」など，新製品情報も充実。

ディスクの内容

SINGER SONG WRITER V 2 体 験 版（GS対応データ 4 曲付属）/GS対応データ①チャイコフスキー「胡桃割り人形から行進曲」②超能力アニメの決定版「バビル２世」③打ち込み講座「サキソフォン編」/読者の投稿：交響詩ローマの松より「アッピア街道の松」などGM/GS対応データ満載！



コンピュータ・ミュージック・マガジンVol.36

パソコン通信で入手できる音楽フリーウェアの特集。本誌で毎月添付しているPC-98用マルチ・ファイル演奏ソフト「MIMPI」の最新バージョンをはじめ，強力な音楽ソフトをディスクに収録／　また，X68000対応のMIDI演奏ソフト「RCシステム」をディスクに収録。X68000ユーザーもMIDI環境があれば，本誌ディスクのデータを聴けます。CMM'Sスコアではノリの良い「UK JAZZ&FUNK」をピックアップ。

ディスクの内容

マルチ・ファイル演奏ソフト「MIMPI Ver 3.6E」/MIMIP支援メニューソフト「MU」/サウンド＋グラフィック・ソフト「Ray」/32トラック・シーケンス・ソフト「RAINBOW－HILL」/X68000対応MIDI演奏ソフト「RCシステム」/GS対応データ①UKジャズ＆ファンク「インコグニート」から②懐かしのアニメ「海のトリトン」③GS音源打ち込み講座「ストリングス編」他音源対応データ収録

『コンピュータ・ミュージックマガジン』バックナンバー常設店リスト

〈北海道地区〉

旭川市	ブックス平和神楽店	0166(62)7272
〃	富貴堂緑が丘店	0166(65)1102
〃	三省堂書店旭川店	0166(26)2631
〃	ビブロス旭川大町店	0166(54)6121
北見市	北見工大生協	0157(24)7297
札幌市	アシーネ栄町店	011(781)1147
〃	丸善札幌南１条店	011(241)7254
〃	紀伊国屋書店札幌店	011(231)2131
〃	紀伊国屋書店厚別店	011(892)6101
恵庭市	ビブロス恵庭市	0123(33)7115
室蘭市	丸善ブックプラザ	0143(45)2777
帯広市	ザ本屋さん柏林台店	0155(33)5020

〈東北地区〉

青森市	ブックショップおおかわ	0177(74)3987
八戸市	西町書房	0178(43)5320
盛岡市	東山堂ブックセンター	0196(53)6464
〃	東山堂都南店	0196(37)3831
〃	第一書店	0196(53)3355
仙台市	仙台文栄堂	022(244)6431
〃	本のゴリラハウス匂当台店	022(273)5309
〃	本のゴリラハウス宮城野店	022(291)7740
〃	本のゴリラハウス花京院店	033(264)9477
〃	金港堂	022(225)6521
〃	ブックセンタースクラム	022(373)3887
柏町	ブックガーデン佐沼店	0220(22)2011
山形市	八文字屋本店	0236(22)2150
天童市	かとう書店中央店	0236(54)4416
郡山市	ブックスペース105	0249(52)0802

〈甲信越地区〉

塩尻市	平安堂広丘店	0263(57)4545
松本市	鶴林堂書店	0263(32)5340
飯田市	平安堂飯田店	0265(24)4545
岡谷市	笠原書店	0266(23)5070
下諏訪町	平安堂下諏訪店	0266(28)1111
甲府市	文教堂甲府店	0552(22)4600
新潟市	紀伊国屋新潟店	025(241)5281
長岡市	覚張書店	0258(32)1139

〈関東地区〉

高崎市	パソコンランドツーワン高崎東口店	0273(26)5221
〃	高崎戸田書店	0273(63)5110
〃	ソフトインサカイ	0273(62)1500
大宮市	ブックセンター押田	048(647)3141
浦和市	須原屋	048(822)5321
川口市	岩渕書店	048(252)2190
川越市	黒田書店川越店	0492(25)3138
所沢市	いけだ書店所沢店	0429(28)3271
新座市	ブックスキャメル	048(472)2219
〃	TANA BOOKS	048(479)7416
朝霧市	板山名文堂	0484(73)8238
寄居市	グリーンブック寄居店	0485(81)4448
土浦市	共栄堂	0298(21)6134
宇都宮市	落合書店オリオン店	0286(34)3777
〃	リブロ宇都宮店	0286(32)3956
西那須野町	ブックプラザ玉書房	02783(6)6662
水戸市	ツルヤブックセンター	0292(25)2711
勝田市	武石書店	0292(73)1212
〃	ささもと書店	0292(74)5188
市原市	研文堂イトーヨーカドー店	0436(43)4550
〃	研文堂五井店	0436(22)7837
舟橋市	リブロ船橋店	0474(25)0111
〃	芳林堂書店津田沼店	0474(78)3737
〃	博文堂	0474(66)2328
千葉市	千葉パルコ改造社書店	043(225)3933
〃	多田屋セントラルプラザ店	043(224)1333
〃	キディランド千葉店	043(225)2011
柏市	新星堂柏店	0471(64)8551
〃	浅野書店	0471(64)2040
川崎市	有隣堂川崎B・E店	044(200)6831
〃	有隣堂川崎アゼリア店	044(245)1231
〃	ブックメイツ新百合ケ丘店	044(952)1250
〃	大塚書店柿生駅東口店	044(999)1777
横浜市	有隣堂横浜駅東口ルミネ店	045(453)0811
〃	横浜そごうブックセンター	045(465)2111
〃	栄松堂書店相鉄ジョイナス店	045(321)6831
〃	トヨムラ横浜店	045(641)7741
〃	文華堂戸塚店	045(864)5151
〃	たまプラーザ　有隣堂	045(903)2191
〃	いずみ書店	045(931)1176
〃	栄松堂書店シアン店	045(311)6146
〃	有隣堂シアルミュージックセンター	045(312)3539
鎌倉市	鎌倉書店	0467(46)2619
茅ヶ崎市	川上書店イトーヨーカドー店	0467(87)0971
平塚市	サクラ書店紅谷町店	0463(23)5666
藤沢市	有隣堂藤沢ミュージックセンター	0466(26)2794
海老名市	三省堂海老名店0462(34)7161	0462(34)7161
厚木市	有隣堂厚木店	0462(23)4111
小田原市	伊勢治書店	0465(22)1366
〃	文教堂小田原店	0465(36)3677
千代田区	書店ブックマート	03(3294)0011
〃	三省堂書店	03(3233)3312
〃	ラオックス・ザ・コンピュータ館	03(5256)3111
〃	書泉グランデ	03(3295)0011
中央区	八重洲ブックセンター	03(3281)1811
港区	雄峰堂新橋NS店	03(3503)6586
品川区	小山ブックセンター	03(3782)3665
渋谷区	大盛堂書店	03(3463)0511
〃	紀伊國屋	03(3463)3241
新宿区	ぶっくらんど	03(3365)5822
豊島区	芳林堂書店	03(3984)0333
〃	㈱新栄堂書店	03(3984)2345
〃	リブロ池袋店	03(5992)8800
葛飾区	林檎堂	03(3604)0255
〃	第一書林	03(3653)2421
大田区	栄松堂書店蒲田店	03(3731)2241
杉並区	湘南堂	03(3314)5555
〃	邦文堂書店	03(3311)3009
〃	信愛書店	03(3333)4961
中野区	はた書店	03(3339)7776
板橋区	博文堂書店大山店	03(3963)4001
北区	ブックス王子	03(3913)2363
江東区	新栄堂書店亀戸駅ビル店	03(3638)2345
八王子市	くまざわ書店	0426(25)1201
〃	文教堂書店めじろ台店	0426(66)0025
立川市	オリオン書房ルミネ店	0425(27)2311
調布市	真光書店	0424(87)2222
町田市	久美堂東急ハンズ店	0427(28)2772
〃	文教堂書店南成瀬店	0427(24)6403
小金井市	キリン堂書店	0423(83)5254
〃	東西書房小金井店	0423(84)1206
国分寺市	あらた書店	0423(22)0055
国立市	東西書店	0425(75)5061
多摩市	くまざわ書店桜ケ丘店	0423(37)2531
五日市町	在原書店	425(95)0136

〈東海地区〉

沼津市	吉野屋	0559(23)5676
静岡市	マイコンセンターウエノ	054(286)7993
藤枝市	システムイン吉野	054(636)0630
焼津市	J&P焼津インター店	054(626)3311
浜松市	ぶっくす三峰上西店	053(464)7839
〃	ぶっくす三峰新橋店	053(442)3200
〃	谷島屋中沢店	053(474)9710
〃	谷島屋M.B店	053(474)5550
〃	リード書店本郷店	053(462)4550
〃	戸田書店幸町	053(474)4762
〃	戸田書店佐鳴台店	053(448)8288
浜北市	谷島屋本沢合店	053(586)1338
吉田町	田中書店	0548(32)6139
豊橋市	精文館書店	0532(54)2345
〃	精文館技科大店	0532(47)0624
豊川市	三洋堂書店豊川店	0533(83)0334
蒲郡市	金原書店ヤオハン店	0533(67)3111
西尾市	三愛堂下町店	0563(57)1211

※全国の書店でご注文いただけます。また，通信販売によるご注文も受け付けています。電波新聞社 出版販売部〒141東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-6111

見て，触れて，試せるディスク 総力特集

音楽ソフト体験版+MIDIデータ満載

98対応5インチ2HDディスク付き 価格各1,480円



コンピュータ・ミュージック・マガジンVol.35

メニューの日本語化，フルマウス操作など，初心者向けのシーケンス・ソフト「ラガ・グラーマ音楽図鑑」の体験版をディスクに収録。今まで，音楽ソフトは難しいと考えている人向け。また新連載「懐かしのアニメ音楽」がスタート。第1回目は「マッハGOGOGO！」をGS対応データで収録。テレビ版の完全コピー。CMM'Sスコアはクラシックのピアノ曲。ピアニストの息づかいが聞こえそうなデータをお楽しみください。

ディスクの内容

入門者に最適なシーケンス・ソフト「ラガ・グラーマ音楽図鑑」体験版/GS音源対応データ①懐かしのアニメ音楽「マッハGOGOGO！」②ドビュッシーピアノ組曲「子供の領分から第1曲目」③GS音源打ち込み講座「ベース編」/フリーウェア「スタンダードMIDIファイルを説明付きでダンプ」/読者の投稿データ（GM/GS，CM-64対応データ）



コンピュータ・ミュージック・マガジンVol.34

PC-98用体験版2本付属の豪華版。新ミュージ郎シリーズ，ハードディスク・レコーディング・システム「ヤマハCBX-D5」など新製品情報も充実。特別企画としてGSフォーマットの解説記事など，DTMユーザーの役に立つ情報満載。CMM'Sスコアでは洋楽ヒットものをピックアップ。'92年に日本で最も売れたブラコン・シンガー〝ウエンディ・モートン〟の「STEP BY STEP」をGS対応データでディスクに収録！

ディスクの内容

体験版2本付き①MIDIデータ・リラクゼーション・システム「Mrs.Hany」②グラフィックとMIDIデータをリンクさせる「マイクロ・ジューク・ボックス」(ニュース・ステーションのエア：ステップ入力型シーケンス・ソフト《うにゃ》/CMM'Sスコア：ウエンディ・モートンにゃ》/CMM'Sスコア；ウエンディ・モートン「STEP BY STEP」/GS音源打ち込み講座「アコースティック・ピアノ編」他，GS/GM対応データ収録！

半田市	朋雲堂	0569(21)6077
岡崎市	ホリホック	0564(23)7451
〃	ブックス鎌倉	0564(54)1822
刈谷市	ブックピア	0566(24)7007
〃	ブックランド騎士堂	0566(36)1143
〃	ブックセンター名豊	0566(21)7121
〃	シーガル	0566(24)2250
〃	明文堂書店	0566(21)0137
豊田市	精文館書店豊田店	0565(33)3322
〃	ブックス・ヤマギワ	0565(29)9671
〃	栄進堂書店八草店	0565(48)8121
〃	三洋堂書店若林店	0565(53)3409
安城市	けやき書店安城店	0566(75)6444
知多市	ブックス三晃	0569(43)5530
名古屋市	三洋堂書店	052(251)8334
〃	三洋堂書店本店2階	052(832)8202
〃	三洋堂書店鳴海店	052(891)1334
〃	英好堂書店	052(876)8510
〃	岡田書店	052(902)0816
〃	テクノ名古屋	052(581)1241
〃	三洋堂書店猪高車庫東店	052(777)2134
〃	カトー無線本店4F	052(264)1534
〃	OAシステムプラザ大須店2F	052(265)1650
〃	元禄屋書店	052(323)0033
瀬戸市	ブックセンター2栄進堂	0561(84)5534
〃	サンヨウ一菱野書店	0561(84)5534
小牧市	ブックスベル	0568(75)7582
春日井市	アオキ書店	0568(33)7126
一宮市	文泉堂書店	0586(71)2181
〃	三洋堂一宮店	0586(77)5734
津島市	津島書店	0567(24)3322
〃	松屋書店	0567(24)6791
長久手町	栄進堂書店長久手店	0561(63)2537
三好町	原田屋本店	0561(32)1930
岐阜市	いちや	0582(29)3127
高山市	ブックハウスリブロ	0577(35)2311
関市	三洋堂書店関店	0575(24)6034
可児市	東文堂可児店	0574(63)5366
土岐市	ブックバーンFC土岐店	0572(55)5471
各務原市	大洞堂ルート21	0583(70)2525
〃	大洞窟堂蘇原店	0583(83)6377
北方町	ブックマート北方店	0583(23)2728
四日市市	書店文学堂笹川店	0593(21)4333
〃	白揚書籍部	0593(51)0711
桑名市	白揚西桑名店0594(31)4151	0594(31)4151
名張市	長谷川堂書店	0595(64)4720
鈴鹿市	別所書店鈴鹿店	0593(78)5226
津市	別所書店南郊店	0592(24)1486
〈北陸地区〉		
高岡市	わかすぎ書店	0766(44)1374
小杉市	Booksなかだ小杉店	0766(56)7406
金沢市	J&P金沢店	0762(91)1130
〃	ID・SOFT	0762(53)2424
敦賀市	勝木書店敦賀店	0770(24)2766
富山市	Booksなかだ五福店	0764(32)3066
〃	J&P富山店	0764(22)5033
永見市	Booksなかだ氷見店	0766(91)3615
〈近畿地区〉		
彦根市	ブックス・K	0749(22)1547
京都市	オーム社書店竹田店	075(644)2611
〃	アバンティ・ブックセンター	075(682)5031
大阪市	ニノックス	06(647)2038
〃	J&Pテクノランド	06(634)1211
〃	紀伊国屋書店梅田店	06(372)5821
〃	旭屋書店本店	06(313)1191
〃	パルネットアビコ店	06(697)1544
〃	ブックストア談新大阪店	06(304)0722
〃	旭屋書店アベノ店	06(631)6051
〃	ビバリヤ書店御堂筋グランドビル店	06(212)8100
〃	㈱ニノミヤNINOXcore日本橋	06(647)2038
〃	ブックスクエア　アド・ホック	06(913)3356
守口市	一九書店	06(908)1865
堺市	天牛境書店イトーヨーカドー境店	0722(22)1255
〃	ブックス　ファミリア	0722(59)8773
箕面市	ブックセラーほうせつ坊島店	0727(24)0080
神戸市	ユーカリ南天荘	078(821)5758
〃	ジュンク堂三宮店	078(392)1001
尼崎市	リブロつかしん店	06(420)3070
〃	ダイハン書房　田園店	06(493)7761
香芝市	ブックスおおや	07457(7)7346
〈中国地区〉		
広島市	中央書店紙屋町店	082(247)0062
〃	フタバ図書	082(294)0189
下関市	Book PLAZAなかのOJI	0832(48)4460
〃	中野書店	0832(22)6181
〃	ブックスなかの	0832(32)8888
宇部市	ブックスワールド	0832(33)3066
山口市	文栄堂山大前店	0839(23)2319
防府市	ブックランド防府	0835(23)3760
〃	ブックス福島	0835(25)1200
三原市	ワタナベ楽器	0848(63)2181
岡山市	㈱ニノミヤ岡山店	0862(45)2038
〈四国地区〉		
高松市	高松市	0878(51)3733
〃	野田屋電機	0878(51)4545
徳島市	小山助学館	0886(54)2135
松山市	明屋書店本店	0899(41)4141
高知市	メルパ潮工店	0888(33)6001
〈九州地区〉		
北九州市	明屋書店小倉南店	093(961)8081
〃	ベスト電器小倉パソコン館	093(551)6281
〃	ナガリ書店	093(521)1044
〃	八幡井筒屋ブックセンター	093(643)5511
〃	ページワン鞘ヶ谷店	093(881)1311
福岡市	り～ぶる天神	092(713)1001
〃	紀伊国屋書店福岡店	092(721)7755
〃	ブックセンターほんだ	092(581)9558
〃	積文館書店新天町店	092(781)2991
〃	ベストマイコン福岡県	092(781)7131
〃	カホマイコンセンター	092(714)5155
飯塚市	ブックス紀伊国屋書店	0948(24)0239
久留米市	エマックスたがみ	0942(33)1841
〃	ブックス江頭	0942(43)6221
八女市	積文館書店八女バイパス店	0943(22)5115
唐津市	ブックス日新堂	0955(72)4721
佐賀市	明林堂書店嘉瀬町店	0952(22)8022
〃	金華堂北バイパス店	0952(32)1965
佐世保市	金明堂早岐店	0956(39)0778
〃	プラスMI	0956(49)2981
〃	金明堂書店	0956(22)4214
〃	佐世保ブックセンター	0956(33)2281
〃	ブックス・アカデミー	0956(48)5503
諫早市	ブックマート諫早	0957(26)6811
〃	Vステーション諫早店	0957(24)5507
武雄市	ブックマート日の出	0954(23)3529
長崎市	スペース・エム城栄店	0958(43)1600
大牟田市	ブックセンターひまわり	0944(55)5773
〃	明林堂書店南大牟田店	0944(43)3580
福間町	パートナーズ金修堂	0940(52)4027
大分市	ブックタウン・カク	0975(49)3384
〃	アルファテック	0975(38)2666
〃	ブックバーン小池原店	0975(56)7811
別府市	明林堂書店青山店	0977(23)4353
〃	いけだ書店別府店	0977(26)3373
熊本市	金龍堂水前寺公園店	096(382)5123
〃	伽羅奢	
〃	明林堂帯山店	
〃	明林堂長嶺店	
〃	ブックセンター2001近見店	
八代市	ブックスいわね	0965(33)9831
菊池市	伽羅奢菊池店	0968(24)5985
山鹿市	園木書店	
鹿児島市	春苑堂書店	0992(22)2131
〃	ルエダブックス	0992(24)2532
〃	石井書店	0992(22)1028
〃	春苑堂ブックプラザ	0992(25)3200

プロスペックの機能を持つ
ミュージック・ドライバー・ソフト

NAGDRV2 for X68000

※X68030には対応していません。

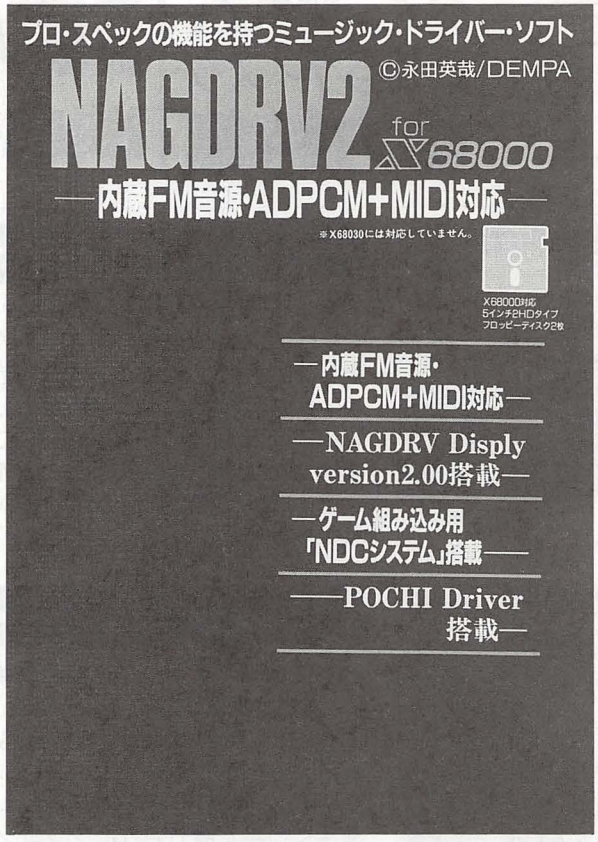
●内蔵FM音源・ADPCM＋MIDIに対応したプロスペックのミュージック・ドライバー・ソフト（5インチ2HDタイプのFD2枚組）で，「マイコンBASICマガジン」掲載のNAGDRVデータの演奏ができる。

●VUメータなどがデザインされ，レコーダー感覚の画面で操作を楽しめる「NAGDRV Display Version 2.00」搭載！

●アセンブラ，C言語上で組まれたソフトに組込める「NDCシステム」を搭載。プログラマー必携!!

●NAGDRV Version 5.00にあたる!? 高機能の「POCHI Driver」もオマケに搭載！

■標準価格：3,200円（税別） ■送料：310円
全国の有力パソコン・ショップで販売中！



電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　TEL 03-3445-6111（大代表）

コンピュータで楽しく学ぼう

先生と生徒のための パソコンレクチャー

●マンガでわかりやすく情報教育を解説した「先生と生徒のための情報教育虎の巻」12教科を掲載。コンピュータのしくみやプログラミングの原理が楽しく学べます。

●PC-9801シリーズと互換機，FM TOWNSのBASIC言語で書かれた本書掲載のプログラム・リストを，3.5/5インチのFDに集録！

●教科書で学ぶ方程式や法則・原理をプログラミングし，パソコン画面で生き生きと動く，シミュレーション・ソフトとして再現。教材作成・ゲーム制作に役立つ「先生と生徒のためのBASICプログラミング講座」11レッスンを掲載。

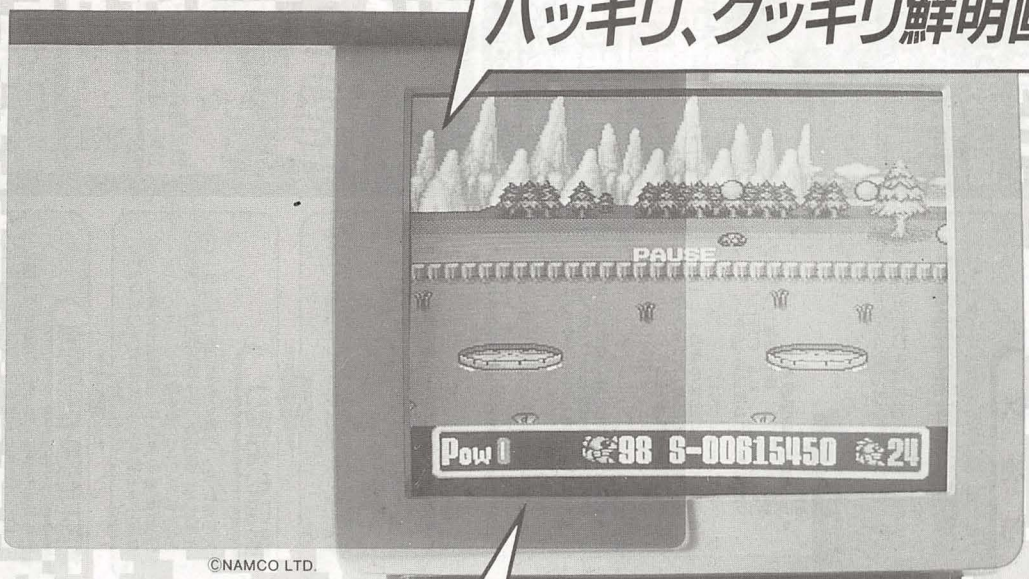
■定価：1,900円（本体1,845円） ■送料：310円



電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　TEL 03-3445-6111（大代表）

ハッキリ、クッキリ鮮明画像

わん曲の画面にも取り付けOK!



©NAMCO LTD.

一目良然

目に優しい科学のフィルター。

ゲームソフト開発チームも使っている
高性能TVフィルター



目が疲れない驚異の
ハイテクTVフィルター。

TVゲーム、パソコン、TV番組を
長時間楽しむキミに!!

パソコン・TVゲームから目を守る

ハイパーTVシールドFSⅢ

視力低下をSTOP!!

その秘密は

1 紫外線を100%カット
テレビ画面から放射される視力低下の原因となる目に有害な紫外線を、画面から100%カット。

2 ギラギラ・チラツキをカット
目が痛くなるギラギラ・チラツキ・色のニジミを高性能特殊メタクリル樹脂の採用により大幅にカットすることに成功。

3 目が疲れない
上記有害光線をカットするので目が疲れず、近距離でも安心して鮮明画像でTVゲーム・パソコン・テレビ番組が楽しめる。

4 高得点が出る
小さな文字やかくれキャラが、はっきり見えるので目が疲れない。だからプログラムが楽に入力でき、ゲームでは高得点が出る。

こんなに違う、目の疲れ!

聖マリアンナ医科大学眼科測定



目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、ハイパーTVシールドFSⅢを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、「目を守る」役目を果たします。(被試験者5名の平均データより)

型名	14・15型用	18・19型用	20・21型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
記念価格	5,000円	6,000円	7,000円	8,000円	8,500円	9,000円

店頭で買えない人は
ハガキ・電話で
お申し込み下さい。

★通信販売のみ
7日間無料使用OK!
効果なければ返品自由!

商品代金＋消費税＋送料600円を、商品到着後10日間以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

41円

〒577
大阪府東大阪市
柏田西1・9・15
㈱サンクレスト
B9係

ハイパー
TVシールドFSⅢ
を申し込みます
- 型名(　　型用)
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

●電話注文
☎06(303)4152
㈱サンクレスト
受付時間AM9:00～PM6:00

ソフマップ 新品5年保証 ソフマップ 中古1年保証 ソフマップ 永久買取 ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル 0120-110-833

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line Fax 03-3253-2244



JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

パソコン買うなら ソフマップ

新品パソコン 5年保証 YES-No.1

On-line FAX 2大サービス

●掲載商品のさらに詳しい内容・カタログが取り出せます。
① FAXから03-3253-2244へダイヤルする。
② 1#(商品一覧表)または10639#(例:PC-9801 BA)を入力する。
③ スタート ボタンを押す。
●パソコンQ&A
日頃パソコンを使って生じる疑問(400項目)に対する回答がお近くのFAXで引き出せるサービスです。
詳しくは4ページ目の帯をご覧下さい。

YES! No.1システム

業界最長の新品パソコン5年間保証
パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。
※一部商品は除きます。

中古パソコン1年間保証
SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヵ月間保証いたします。

初期不良交換期間3ヵ月 ご購入日より3ヵ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます。

永久買取保証 SOFMAPでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対お得です。

配達日の指定もOK。 お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。

夜間配達もOK。(要手数料) PM6:00～PM8:00の間の配送も受け付けています。※一部商品で夜間配送できないものもございます。

カレッジクレジット 学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。

ボーナスだけで10回払いもOK。 月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1～10回と自由に設定できます。

代替機の無料貸出 修理期間が長期にわたる場合、代替機の無料貸出を行っております。修理期間中パソコンが必要なお客様はお申し出ください。※当店の規定に基づき、貸出の機種及び期間につきましては限させていただきます。

業界No.1の低金利 分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
Sofmap金利(%)		2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

コンピュータクリニック
SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

月々の支払いは1000円から。 パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。

9ヵ月先からのスキップ払いOK。 あのローンが終わればパソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9ヵ月先から楽々お支払いいただけます。

84回までの分割、ボーナス併用もOK。 業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステムです。

ステップアップクレジット 毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にしておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。

サインなしでカード払いOK。 (※一部サインなしでご利用いただけないカードもございます。)

VISA UC Diners MasterCard JAMS DC

■お問い合わせは…発送→ 0120-080-113 故障・修理→ 0120-110-292

お問い合わせ

●商品の最新価格・在庫・クレジットでのお支払い金額等、何でもお問い合わせください。
お問い合わせ TEL 03-3253-4230
お見積り FAX 03-3253-4290
お客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「ご希望の商品」「お支払い方法」を記載してください。(FAXでのお見積りは多少お時間のかかる場合がございます。)

ご注文

●ご注文は、着信人払いのフリーダイヤル
ご注文 0120-110-833
に必ずお電話ください。
●この時、お客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「ご注文の商品」「お支払い方法」をお伺いいたします。

お支払い方法

A. 銀行振り込み
●三和銀行 秋葉原支店
(普)1012131 株式会社ソフマップ
こちらの口座に、お近くの銀行より電信扱いでお振込みください。

B. 分割払い(クレジット)
●ご注文後「ご注文の商品」と「お支払い総額」を記載したクレジット申込用紙をお送りします。
署名・捺印の上、ご返送ください。

C. 着払い
●商品をお届けした時に商品と引き替えに代金をお支払いください。
●手数料が別途1,030円かかります。

D. カード払い
●お客様がご利用のカードでお支払いいただきます。
●代金は翌月銀行から引き落とされます。

E. 現金書留払い
●お近くの郵便局から代金を現金でお支払いいただきます。
●ページ右下の「東京の住所」宛にお送りください。

●お支払い方法は上記の中からお選びください。

商品のお届け

●入金確認後、在庫のある商品は「翌日」に、在庫のない商品は、「一週間程度」で発送いたします。(クレジットを除く)
●「発売直後の商品」「在庫限りの商品」など、お届けのお約束できない場合がございます。

初期不良交換・修理の依頼

●ご購入商品が購入時点で不良の場合、購入日より3ヵ月以内ならば交換いたします。(中古商品は1ヵ月以内、ソフト・サプライ商品は対象外)
故障・修理 0120-110-292

高額買取 下取交換

下取・買取専用電話
0120-110-994

★下取り交換の例★
NEC PC-9801BA/U2が欲しい場合

あなたがお持ちの機種	NEC PC-9801BA/U2との差額
NEC PC-9801DA2 ¥90,000(下取価格)	¥139,800

あなたの欲しい機種 NEC PC-9801BA/U2がお手元に!

出張買取もできます。
(東京・大阪近郊のみ)
東京03-3253-0558
大阪06-634-9481

通販専用電話
お問い合わせ お申し込みは
0120-110-833
発送と修理
商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義 (株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-8-22 ソフマップビル

店頭にお越しのお客様に得情報!

9月イベント

スーパースコープコンテスト

●任天堂スーパーファミコン用カセット「スーパースコープ6」の迎撃ゲーム「インターセプト」でハイスコアを競います。

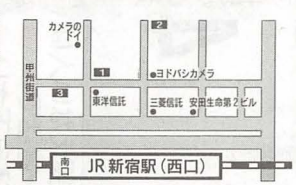
実施日 9/5(日)・12(日)・15(祝水)・19(日)・23(祝木) 12:00～18:00
場所 東京16号店1F 大阪4号店1F
参加資格/ソフマップでお買上げのお客様全員 ※お買上の際にて参加券を差し上げます。

最後までベスト10にランキングされた10名様にスーパースコープ プレゼント!!



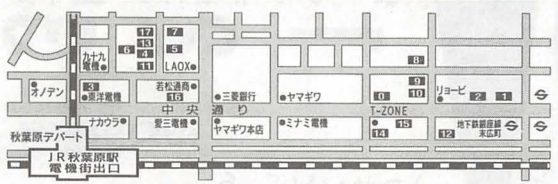
優勝者には更にスーパーファミコン本体をプレゼント!!

東京/新宿 03-3346-9651



1 新宿1号店 新品・中古TVゲーム専門店
2 2号店 中古パソコン専門店
3 ソフト買取センター

東京/秋葉原 03-3253-4226(代表)



0 本店 中古専門店
1 1号店 パソコンサプライ・ソフト
2 2号店 新品ハード館
3 3号店 パソコンハード館
4 4号店
5 5号店 マックコレクション
6 6号店 新品ソフト館
7 7号店 MIDI LAND
8 8号店 中古ソフト
9 9号店 中古ファミコン
10 10号店 U-Mac・DOS/Vステーション
11 11号店 中古ファミコン
12 12号店 ハード買取センター
13 13号店 ソフト買取センター!! DOS/Vステーション!!
14 14号店 通信センター
15 15号店 総合サプライ館
16 16号店 総合アミューズメント館
17 Used MIDI LAND

大阪/日本橋 06-634-6306



大阪日本橋
地下鉄恵美須町駅北口より徒歩1分
1 1号店 新品ゲームソフト
2 2号店 マックコレクション
4 4号店 新品ファミコン専門店
5 5号店 新品ハード・ソフト
6 6号店 MIDI LAND サポートセンター

大阪難波店
南海電鉄難波駅より徒歩1分
3 3号店 新品・中古ファミコンソフト

店頭にも是非

ソフマップ 新品5年保証 ソフマップ 中古1年保証 ソフマップ 永久買取 ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30~19:30
日・祝 10:00~19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル 0120-110-833

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line Fax 03-3253-2244



JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

ソフマップ 超 おすすめセット

NEC PC-9801BA/U2



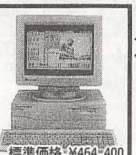
On-line FAX No.10639# 24h価格案内 No.11107

- PC-9801BA/U2
- PC-KD1522
- MS-DOS5.0A
- PC-9872R
- 3.5"FDD×10

標準価格 ¥450,400
通販特価 ¥309,800

¥ 1,900 × 84回
¥ 9,900 × 36回
¥27,200 × 12回
ボーナス ¥20,000 × 14回
月々¥1,900から

NEC PC-9801BA/M2



On-line FAX No.10639# 24h価格案内 No.11101

- PC-9801BA/M2
- PC-KD1522
- PC-9872R
- MS-DOS5.0A
- 3.5"FDD×10

標準価格 ¥464,400
通販特価 ¥319,800

¥ 2,000 × 84回
¥10,200 × 36回
¥28,000 × 12回
ボーナス ¥20,000 × 14回
月々¥2,000から

NEC 人気絶頂 PC-9801BX/U2



On-line FAX No.10638# 24h価格案内 No.11108

- PC-9801BX/U2
- XC-1498C II
- TN-98AN（マウス）
- 3.5"FDD×10

標準価格 ¥337,600
通販特価 ¥194,800

¥ 1,600 × 84回
¥ 6,200 × 36回
¥17,100 × 12回
ボーナス ¥10,000 × 14回
月々¥1,600から

NEC PC-9801BX/M2



On-line FAX No.10638# 24h価格案内 No.11102

- PC-9801BX/M2
- XC-1498C II
- TN-98AN（マウス）
- 5"FDD×10

標準価格 ¥350,600
通販特価 ¥202,800

¥ 1,700 × 84回
¥ 6,500 × 36回
¥17,800 × 12回
ボーナス ¥10,000 × 14回
月々¥1,700から

EPSON PC-486P2



On-line FAX No.10626# 24h価格案内 No.12103

- PC-486P2
- XC-1498C II
- PCMS2M（マウス）
- MS-DOS3.3
- 3.5"FDD×10

標準価格 ¥407,200
通販特価 ¥192,800

¥ 1,000 × 84回
¥ 6,200 × 36回
¥16,900 × 12回
ボーナス ¥13,000 × 14回
月々¥1,000から

NEC PC-9821Ap/U2



On-line FAX No.10644# 24h価格案内 No.11109

- PC-9821Ap/U2
- PC-KM151
- PC-9872R（マウス）
- MS-DOS5.0A/MS-Windows3.1
- INTER 170A
- 3.5"FDD×10

標準価格 ¥776,400
通販特価 ¥548,000

¥ 1,000 × 84回
¥17,600 × 36回
¥48,100 × 12回
ボーナス ¥50,000 × 14回
月々¥1,000から

NEC 人気絶頂 PC-9821As/U2



On-line FAX No.10644# 24h価格案内 No.11110

- PC-9821As/U2
- PC-KM151
- MS-DOS5.0A
- PC-9872R
- 3.5"FDD×10

標準価格 ¥621,600
通販特価 ¥419,800

¥ 1,500 × 84回
¥13,900 × 36回
¥38,100 × 12回
ボーナス ¥35,000 × 14回
月々¥1,500から

NEC PC-9821Ae/U2



On-line FAX No.10644# 24h価格案内 No.11111

- PC-9821Ae/U2
- PC-KD1522
- MS-DOS5.0A
- PC-9872R
- 3.5"FDD×10

標準価格 ¥480,400
通販特価 ¥326,800

¥ 1,400 × 84回
¥10,700 × 36回
¥29,400 × 12回
ボーナス ¥25,000 × 14回
月々¥1,400から

EPSON PC-486GR Super3



On-line FAX No.10687# 24h価格案内 No.12106

- PC-486GRS3
- MF-8217J
- TN-98AN（マウス）
- 3.5"FDD×10

通販特価 ¥3?9,800

¥ 1,500 × 84回
¥ 4,500 × 36回
¥34,500 × 12回
ボーナス ¥50,000 × 14回
ボーナス ¥50,000 × 6回
月々1,500円から

EPSON PC-486GR+



On-line FAX No.10694# 24h価格案内 No.12104

- PC-486GRP3
- CR-5500（ハイレゾモニター）
- PCMS2（マウス）
- MS-DOS5.0
- 3.5"FDD×10

標準価格 ¥576,400
通販特価 ¥3?8,000

¥ 1,300 × 84回
¥12,000 × 36回
¥32,900 × 12回
ボーナス ¥30,000 × 14回
月々¥1,300から

NEC 人気絶頂 PC-9801NX/C



On-line FAX No.11058# 24h価格案内 No.11204

- PC-9801NX/C
- BLT-N120（内蔵HD）
- 3.5"FDD×10

標準価格 ¥567,800
通販特価 ¥370,000

¥ 1,000 × 84回
¥11,900 × 36回
¥32,400 × 12回
ボーナス ¥31,000 × 14回
月々¥1,000から

NEC 人気絶頂 PC-9801NS/R



On-line FAX No.10053# 24h価格案内 No.11203

- PC-9801NS/R
- BLT-N80（内蔵HD）
- 3.5"FDD×10

標準価格 ¥397,800
通販特価 ¥239,800

¥ 1,500 × 84回
¥ 7,700 × 36回
¥21,000 × 12回
ボーナス ¥15,000 × 14回
月々¥1,500から

NEC PC-9801NA/C



On-line FAX No.10046# 24h価格案内 No.11202

- PC-9801NA/C
- BLT-N120（内蔵HD）
- NA34-4M
- 3.5"FDD×10

標準価格 ¥651,800
通販特価 ¥399,800

¥ 1,000 × 84回
¥13,100 × 36回
¥35,000 × 12回
ボーナス ¥35,000 × 14回
月々¥1,000から

NEC 人気絶頂 PC-9801NA



On-line FAX No.10046# 24h価格案内 No.12201

- PC-9801NA
- BLT-N120（内蔵HD）
- 3.5"FDD×10

標準価格 ¥457,800
通販特価 ¥278,800

¥ 1,100 × 84回
¥ 8,500 × 36回
¥23,200 × 12回
ボーナス ¥20,000 × 14回
月々¥1,100から

EPSON PC-486NOTE AS2



On-line FAX No.10919# 24h価格案内 No.12204

- PC-486NOTE AS2
- PACK-ER120（HD内蔵）
- 3.5"FDD×10

通販特価 ¥2?4,800

¥ 1,700 × 84回
¥ 5,600 × 36回
¥22,300 × 12回
ボーナス ¥15,000 × 14回
ボーナス ¥15,000 × 6回
月々1,700円から

Apple Computer Macintosh ColorClassic



On-line FAX No.10666# 24h価格案内 No.13101

- Macintosh ColorClassic
- 4MB/80HD

標準価格 ¥238,000
通販特価 ¥125,800

¥ 1,100 × 84回
¥ 4,000 × 36回
¥11,000 × 12回
ボーナス ¥6,000 × 14回
月々¥1,100から

Apple Computer Macintosh LC520



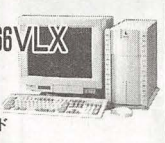
On-line FAX No.11036# 24h価格案内 No.13120

- Mac LC520 8MB HD160 CD
- Apple13" RGBモニタ内蔵
- マウス、Appleキーボード付属
- 3.5"FDD×10

標準価格 ¥349,800
通販特価 ¥268,000

¥ 1,000 × 84回
¥ 8,600 × 36回
¥23,500 × 12回
ボーナス ¥21,000 × 14回
月々¥1,000から

SusTeen WinMaster 66VLX



On-line FAX No.——— 24h価格案内 No.———

- WinMaster 66VLX
- 106日本語キーボード
- IBM日本DOS
- DCM-1448（14"マルチスキャンモニター）

通販特価 ¥342,000

¥ 1,600 × 84回
¥11,600 × 36回
¥30,000 × 12回
ボーナス ¥25,000 × 14回
月々¥1,600から

FUJITSU FM TOWNS II HR20



On-line FAX No.10628# 24h価格案内 No.15104

- FM TOWNS II HR20
- FMT-DP5351
- FMT-KB107
- 3.5"FDD×10

標準価格 ¥498,800
通販特価 ¥?62,000

¥ 1,900 × 84回
¥11,600 × 36回
¥31,700 × 12回
ボーナス ¥25,000 × 14回
月々¥1,900から

SHARP X68030（CZ-500C）



On-line FAX No.10734# 24h価格案内 No.16101

- X68030（CZ-500C）
- CZ-614D
- 5"FDD×10

標準価格 ¥558,300
通販特価 ¥?85,000

¥ 1,800 × 84回
¥13,100 × 36回
¥35,800 × 12回
ボーナス ¥30,000 × 14回
月々¥1,800から

支払い回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利(%)	2.5	3.5	4.5	—	6.0	—	—	—	12.5	—	12.5	—	23	—	29.5	—	38	—	45.5
ソフマップ金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。

組み合せ自由自在

あなたのプランに合わせてオリジナルセットをお作りします。
もし、お迷いでしたら組み合せ、支払い方法等何なりとご相談下さい。

ぜひ、ご利用下さい。



商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義 ㈱ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

ソフマップ 新品5年保証 ソフマップ 中古1年保証 ソフマップ 永久買取 ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30〜19:30
日・祝 10:00〜19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル **0120-110-833**

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line Fax 03-3253-2244

旧型商品も在庫処分ビックリ価格にて大放出！

98デスクトップ本体

NEC PC-9801BX/U2
On line FAX No.10638# 24h 価格案内No.11108
●CPU：i486SX ●クロック：20MHz ●RAM：1.6MB
標準価格¥ 218,000
通販特価 ¥149,800
¥ 1,100 × 84 回
¥ 4,800 × 36 回
¥ 13,100 × 12 回
ボーナス¥8,000×14回
月々1,100円から

NEC PC-9801BA/U2
On line FAX No.10639# 24h 価格案内No.11107
●CPU：i486DX2 ●クロック：40MHz ●RAM：1.6MB
標準価格¥ 328,000
通販特価 ¥227,800
¥ 1,300 × 84 回
¥ 7,300 × 36 回
¥ 20,100 × 12 回
ボーナス¥15,000×36回
月々1,300円から

NEC PC-KM151
On line FAX No.10640# 24h 価格案内No.11303
●15インチ ●ドットピッチ0.28 ●4モードスキャン
標準価格¥ 148,000
通販特価 ¥97,800
¥ 1,600 × 84 回
¥ 3,200 × 36 回
¥ 8,900 × 12 回
月々1,600円から

EPSON LP-8000
On line FAX No.10731# 24h 価格案内No.12405
●レーザー ●モノクロ B4
標準価格¥ 398,000
通販特価 ¥2?8.000
¥ 5,000 × 84 回
¥ 9,500 × 36 回
¥ 26,100 × 12 回
月々5,000円から

EPSON LP-1500
On line FAX No.10757# 24h 価格案内No.12406
●レーザー ●モノクロ A4
標準価格¥ 198,000
通販特価 ¥1?3,800
¥ 2,100 × 84 回
¥ 4,000 × 36 回
¥ 10,900 × 12 回
月々2,100円から

ICM INTER-170B(98FELLOW用)
On line FAX No.10732# 24h 価格案内No.11510
●120MB ●16ms
標準価格¥ 53,800
通販特価 ¥39,800
¥ 1,200 × 36 回
¥ 3,400 × 12 回
月々1,200円から

NEC PC-9821Ae/U2
On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.11111
●CPU：i486SX ●クロック：25MHz ●RAM：1.6MB
M2モデルは＋¥10,000
標準価格¥ 358,000
通販特価 ¥244,800
¥ 1,100 × 84 回
¥ 8,100 × 36 回
¥ 22,200 × 12 回
ボーナス¥18,000×14回
月々1,100円から

NEC PC-9821Ae/M2
On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.11105
●CPU：i486SX ●クロック：20MHz ●RAM：1.6MB
標準価格¥ 378,000
通販特価 ¥258,000
¥ 1,000 × 84 回
¥ 8,600 × 36 回
¥ 23,600 × 12 回
ボーナス¥20,000×14回
月々1,000円から

NEC PC-KD1522
On line FAX No.10647# 24h 価格案内No.11305
●15インチ ●ドットピッチ0.31 ●2モードスキャン
標準価格¥ 99,800
通販特価 ¥67,800
¥ 1,100 × 84 回
¥ 2,200 × 36 回
¥ 6,100 × 12 回
月々1,100円から

NEC PC-PR1000/4R
NEW
On line FAX No.—# 24h 価格案内No.—
●レーザー ●モノクロ
標準価格¥ 178,000
通販特価 ¥152,000
¥ 2,500 × 84 回
¥ 4,800 × 36 回
¥ 13,300 × 12 回
月々2,500円から

EPSON MJ-500
On line FAX No.10760# 24h 価格案内No.11410
●インクジェット ●モノクロ
標準価格¥ 74,800
通販特価 ¥?4,800
¥ 1,700 × 36 回
¥ 4,800 × 12 回
月々1,700円から

V2-200-4F(外付98用)
On line FAX No.—# 24h 価格案内No.—
●200MB ●15ms
標準価格¥ 99,800
通販特価 ¥75,800
¥ 1,200 × 84 回
¥ 2,400 × 36 回
¥ 6,600 × 12 回
月々1,200円から

NEC PC-9821As/U2
On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.11110
●CPU：i486DX ●クロック：33MHz ●RAM：3.6MB
M2モデルは＋¥10,000
標準価格¥ 448,000
通販特価 ¥309,800
¥ 1,000 × 84 回
¥ 10,200 × 36 回
¥ 28,000 × 12 回
ボーナス¥25,000×14回
月々1,000円から

NEC PC-9821CemodelS1
On line FAX No.10758# 24h 価格案内No.11113
●CPU：486SX ●RAM：1.6MB ●CD-ROM ●15"モニタドットピッチ0.31
標準価格¥ 378,000
通販特価 ¥278,800
¥ 1,100 × 84 回
¥ 8,900 × 36 回
¥ 24,400 × 12 回
ボーナス¥35,000×14回
月々1,100円から

NEC PC-TD151
NEW
On line FAX No.—# 24h 価格案内No.—
●15インチ ●ドットピッチ0.31 ●TV機能付
標準価格¥ 108,000
通販特価 ¥?9,800
¥ 1,300 × 84 回
¥ 2,500 × 36 回
¥ 7,000 × 12 回
月々1,300円から

NEC PC-PR201/63A
On line FAX No.10093# 24h 価格案内No.11401
●ドットマトリクス ●カラー
標準価格¥ 158,000
通販特価 ¥93,800
¥ 1,500 × 84 回
¥ 2,800 × 36 回
¥ 7,800 × 12 回
月々1,500円から

Canon BJ-330J+コントロールカード
On line FAX No.10152# 24h 価格案内No.14407
●インクジェット ●モノクロ
標準価格¥ 208,000
通販特価 ¥?9,800
¥ 1,600 × 84 回
¥ 3,200 × 36 回
¥ 8,700 × 12 回
月々1,600円から

INTER-240B(98FELLOW用) …¥ 49,800
INTER-240A(98MATE用) …¥ 55,800
INTER-170A(98FELLOW用) …¥ 39,800
ES-200(外付98用) …¥ 53,800
V2-100-4F(外付98用) …¥ 65,800
Birth-120NS(外付98用) …¥ 49,800

NEC PC-9821Ap/U2
おすすめ!!
On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.11109
●CPU：i486DX2 ●クロック：66MHz ●RAM：3.6MB
M2モデルは＋¥10,000
標準価格¥ 550,000
通販特価 ¥385,000
¥ 1,500 × 84 回
¥ 12,700 × 36 回
¥ 34,600 × 12 回
ボーナス¥30,000×14回
月々1,500円から

NEC PC-9821Ap/M2
On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.11103
●CPU：i486DX2 ●クロック：40MHz ●RAM：1.6MB
標準価格¥ 555,000
通販特価 ¥388,000
¥ 1,500 × 84 回
¥ 13,100 × 36 回
¥ 35,900 × 12 回
ボーナス¥30,000×14回
月々1,500円から

MITSUBISHI XC-1498CII
On line FAX No.10154# 24h 価格案内No.11306
●14インチ ●ドットピッチ0.28 ●ノングレア
標準価格¥ 107,000
通販特価 ¥39,800
¥ 1,200 × 36 回
¥ 3,400 × 12 回
月々1,200円から

YHP HP DeskJet300J
On line FAX No.10627# 24h 価格案内No.11408
●インクジェット ●モノクロ
標準価格¥ 74,800
通販特価 ¥43,800
¥ 1,600 × 36 回
¥ 4,500 × 12 回
月々1,600円から

NEC PC-PR101/T165
On line FAX No.10613# 24h 価格案内No.11405
●熱転写 ●カラー
標準価格¥ 120,000
通販特価 ¥76,000
¥ 1,300 × 84 回
¥ 2,500 × 36 回
¥ 6,800 × 12 回
月々1,300円から

RAM／コプロ

I/OデータBA34-9M(MATE, FELLOW用)
On line FAX No.—# 24h 価格案内No.—
通販特価 ¥38,500
¥ 1,200 × 36 回
¥ 3,300 × 12 回
月々1,200円から

EPSON PC-486GR Super3
On line FAX No.10687# 24h 価格案内No.12106
●CPU：i486DX2 ●クロック：50MHz ●RAM：3.6MB
標準価格¥ 493,000
通販特価 ¥2?9,800
¥ 1,000 × 84 回
¥ 11,500 × 36 回
¥ 31,600 × 12 回
ボーナス¥30,000×14回
月々1,000円から

EPSON PC-486GR+3
On line FAX No.10694# 24h 価格案内No.12104
●CPU：i486SX ●クロック：25MHz ●RAM：3.6MB
標準価格¥ 483,000
通販特価 ¥2?8,000
¥ 1,300 × 84 回
¥ 8,900 × 36 回
¥ 24,400 × 12 回
ボーナス¥20,000×14回
月々1,300円から

IDEK MF-5517AJ
On line FAX No.10752# 24h 価格案内No.14301
●17インチ ●ドットピッチ0.28 ●帯電防止ノングレア ●4モードスキャン
通販特価 ¥99,800
¥ 1,600 × 84 回
¥ 3,400 × 36 回
¥ 9,400 × 12 回
月々1,600円から

Canon BJ-15V
On line FAX No.10355# 24h 価格案内No.14401
●インクジェット ●モノクロ
標準価格¥ 89,800
通販特価 ¥?8,800
¥ 1,000 × 84 回
¥ 1,900 × 36 回
¥ 5,200 × 12 回
月々1,000円から

NEC PC-PR101/TN103
On line FAX No.10629# 24h 価格案内No.11406
●熱転写 ●カラー
標準価格¥ 69,800
通販特価 ¥46,800
¥ 1,500 × 36 回
¥ 4,100 × 12 回
月々1,500円から

EAB-8000S(MATE,FELLOW用) …¥ 35,800
EAB-4000S(MATE, FELLOW用) …¥ 20,800
EMJ-4000S(拡張スロット専用) …¥ 23,800
BA34-4M(MATE, FELLOW用) …¥ 21,800
BA34-10M(MATE, FELLOW用) …¥ 47,500
EP-RB7D-8MS(EPSON用) ¥ 42,800

EPSON PC-486P2
On line FAX No.10626# 24h 価格案内No.12103
●CPU：i486SX ●クロック：25MHz ●RAM：1.6MB
標準価格¥ 278,000
通販特価 ¥1?9,800
¥ 4,800 × 36 回
¥ 13,100 × 12 回
ボーナス¥10,000×14回
月々4,800円から

EPSON PC-386GE3
On line FAX No.10125# 24h 価格案内No.12110
●CPU：i386SX ●クロック：16MHz ●RAM：1.6MB
標準価格¥ 323,000
通販特価 ¥7?,800
¥ 1,500 × 84 回
¥ 2,800 × 36 回
¥ 7,800 × 12 回
月々1,500円から

●MF-8615 …¥ 通販特価
●CR-5050 …¥ ?7,000
●MF-8217J …¥ 118,000
●PC-KM171 …¥ 169,800
●PC-KD1521 …¥ 58,800
●PC-KD1421 …¥ 通販特価

●BJ-220JS …¥ 94,800
●BJ-220JC …¥ 74,800
●BJ-10V Lite …¥ ?1,800
●BJ-10V Select ¥ ?4,800
●AP-1000PC …¥ ?4,800
●AP-700 …¥ ?3,800

●MJ-1000 …¥ ?4,800
●PC-PR101/T103 ¥ 67,000
●PC-PR101/T67 ¥ 55,800
●PC-PR201/63 …¥ 75,000
●PC-PR201/45L ¥ 56,000
●HP Deskjet505J+カラーキッド¥ 75,800

●HDL-16W …¥ 39,500
●HDL-20W …¥ 47,500
●HSP-DL(PC-9801DA, RA, RL専用CPUアクセラレータ) ¥ 19,800
●HSL-25(PC-9801DX, RX, EX, UX, VX01/21/41用) ¥ 27,600
●PK-VF486/87SW2(VE/VF用) …¥ 35,800
●PK-VG486/87SW3(VG用) …¥ 44,800

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。



JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

店長からのおすすめ

今月のおすすめは、
IDEKのMF-5517AJ！なんと17インチで、**4モード対応。**
NECのPC-KM171と同等で値段は半額程度。
98MATEには最適のモニターだ。これをのがすと後悔するぞ。



商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 □座名義 (株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

ソフマップ 新品5年保証 ソフマップ 中古1年保証 ソフマップ 永久買取 ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30~19:30
日・祝 10:00~19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル **0120-110-833**

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line Fax 03-3253-2244



JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

NOTE本体

NEC PC-9801NA/C



On line FAX No.10046# 24h価格案内 No.11202
- CPU：i486SX
- クロック：20MHz
- RAM：2.6MB

標準価格￥498,000
通販特価 **¥335,000**

¥ 1,500 × 84回 ボーナス¥25,000×14回
¥ 10,800 × 36回
¥ 29,600 × 12回
月々1,500円から

EPSON PC-486NOTE-AS2



On line FAX No.10919# 24h価格案内 No.12204#
- CPU：486SX
- クロック：25MHz
- RAM：1.6M

標準価格￥598,000
通販特価 **¥1?8,800**

¥ 1,600 × 84回 ボーナス¥10,000×14回
¥ 6,300 × 36回
¥ 17,400 × 12回
月々1,600円から

緑電子 BLT-N200(NEC/ノート用)



On line FAX No.10411# 24h価格案内 No.11517
- 120MB
- 15ms

標準価格￥108,000
通販特価 **¥58,800**

¥1,300 × 84回
¥2,500 × 26回
¥6,800 × 12回
月々1,300円から

メルコ ENA-8000(NA,NA/C用)

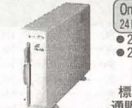


On line FAX No.10656# 24h価格案内 No.11612

標準価格￥43,000
通販特価 **¥32,800**

¥1,000 × 36回
¥2,800 × 12回
月々1,000円から

CRC CRC-FD3.5WS(外付けFDD)



On line FAX No.10690# 24h価格案内 No.19307
- 2ドライブ
- 2HD専用

標準価格￥43,800
通販特価 **¥25,800**

¥2,000 × 12回
月々2,000円から

OMRON MD98FB5V



On line FAX No.10409# 24h価格案内 No.19104
- 240bps
- MNP10

標準価格￥88,000
通販特価 **¥44,800**

¥ 1,800 × 36回
¥ 5,000 × 12回
月々1,800円から

NEC PC-9801NX/C



On line FAX No.11058# 24h価格案内 No.11204
- CPU：i486SX
- クロック：20MHz
- RAM：2.6MB

標準価格￥438,000
通販特価 **¥?28,000**

¥ 1,300 × 84回 ボーナス¥25,000×14回
¥ 10,500 × 36回
¥ 28,800 × 12回
月々1,300円から

EPSON PC-386NOTE-AR2



On line FAX No.10625# 24h価格案内 No.12201
- CPU：386SX
- クロック：25MHz
- RAM：640KB

標準価格￥288,000
通販特価 **¥1?7,000**

¥ 1,100 × 84回 ボーナス¥10,000×14回
¥ 5,300 × 36回
¥ 14,600 × 12回
月々1,100円から

ICM PACK-LA80



On line FAX No.10682# 24h価格案内 No.12502
- 120MB
- 19ms

標準価格￥88,000
通販特価 **¥57,800**

¥ 1,000 × 84回
¥ 2,000 × 36回
¥ 5,600 × 12回
月々1,000円から

NEC PC-9801NS/R



On line FAX No.10053# 24h価格案内 No.11203
- CPU：i486SX
- クロック：16MHz
- RAM：640KB

標準価格￥288,000
通販特価 **¥198,000**

¥ 1,300 × 84回 ボーナス¥25,000×14回
¥ 6,300 × 36回
¥ 17,300 × 12回
月々1,300円から

TOSHIBA J-3100EZ-486



On line FAX No.10876# 24h価格案内 No.14205
- CPU：486SX
- クロック：25MHz
- RAM：2MB
- ローダブルミュージック部がジャンク品、標準価格￥248,000

標準価格￥288,000
通販特価 **¥175,000**

¥ 1,100 × 84回 ボーナス¥10,000×14回
¥ 4,800 × 36回
¥ 13,100 × 12回
月々1,100円から

NOTE内臓HD

●BLT-N340 (NEC/ノート用)	¥ 108,000
●BLT-N120 (NEC/ノート用)	¥ 42,800
●BLT-N80 (NEC/ノート用)	¥ 31,800
●PACK-NR340 (NEC/ノート用)	¥ 99,800
●PACK-NR200 (NEC/ノート用)	¥ 58,000
●PACK-NR120 (NEC/ノート用)	¥ 46,800

NOTE内臓RAM

●NA34-4M (NA,NA/C用)	¥ 17,500
●NA34-8M (NA,NA/C用)	¥ 32,500
●PC-9801NS/R-03(4MB) (NS/R用)	¥ 通販特価
●PC-9801NS/R-04(8MB) (NS/R用)	¥ 通販特価
●EP-SIMn-4M (NAR,NAS用)	¥ 25,800
●NT34-6ML (NS/T用)	¥ 23,500
●ENA-4000 (NA,NA/C用)	¥ 23,000
●NX34-8M(8MB) (NX/C用)	¥ 通販特価
●NE34-8M(8MB) (982!NE用)	¥ 通販特価
●RCD-4000S (NEC用RAMカード)	¥ 19,500
●RCD-8000S (NEC用RAMカード)	¥ 38,800
●XRE-4000 (NAR用)	¥ 25,800

その他

●CRC-FD5SS (外付けFDD)	¥ 23,500
●CRC-FD3.5SS (外付けFDD)	¥ 16,000
●CRC-FD5WS (外付けFDD)	¥ 36,800
●GT-6500 (スキャナー)	¥ ?2,800
●HS-10R2 (スキャナー)	¥ 33,980
●HS-40CL (スキャナー)	¥ 32,500
●MC24FA5-P (FAXモデム)	¥ 19,800
●MD24FB10V (モデム)	¥ 25,900
●MD24FL10V (モデム)	¥ 16,800
●SS-10 II (サウンドボード)	¥ 9,800
●NOTE KEY106 (ノート用キーボード)	¥ 13,800
●MC24PA5 (モデム)	¥ 15,000

●TN-98AN (マウス)	¥ 4,500
●PC-9801N-23 (テンキー)	¥ 10,360
●ODP486SX-25 (オーバードライブ)	¥ 89,800
●CRTA-04E (CRTアダプター)	¥ 8,980
●SG-400 (パソコンラックチェア付)	¥ 22,800
●FM2-N (NOTE用音源)	¥ 24,800
●SG-400 (パソコンラック&OAチェア)	¥ 22,800
●TB-10 (トラックボール、テンキー)	¥ 8,980
●PC-9801A-E01 (アクセラレータボード)	¥ 56,000
●ミュージ郎300V3	¥ 通販特価
●ミュージ郎55	¥ 通販特価
●WAB-S (アクセラレータボード)	¥ 21,800
●PC-9801-87 (I/Fボード)	¥ 12,800

ゲームソフト

プリンセスメーカー2



24h価格案内 NO.——
標準価格¥14,800
通販特価 **¥10,360**

ブランディッシュ2



24時間価格案内 NO.——
標準価格¥12,800
通販特価 **¥8,600**

同級生



24時間価格案内 NO.——
標準価格¥8,800
通販特価 **¥5,200**

大航海時代2



24h価格案内 NO.——
標準価格¥10,800
通販特価 **¥6,780**

信長の野望 覇王伝



24時間価格案内 NO.——
標準価格¥14,800
通販特価 **¥8,480**

A-TLAS2



24h価格案内 NO.——
標準価格¥10,800
通販特価 **¥6,750**

●4Dドライビング	¥ 7,500
●4Dボクシング	¥ 7,980
●DOR S.E 魁	¥ 6,800
●ヴェインドリーム2	¥ 7,100
●サザンアイズ	¥ 10,360
●if(イフ)	¥ 4,830
●Solid Lancer	¥ 8,980

●ソードワールドPC	¥ 7,350
●トキオ	¥ 8,480
●マスターオブモンスターズファイナル	¥ 6,980
●XakIII	¥ 8,700
●ああっ女神さまっ	¥ 8,450
●イクイクパッ君	¥ 6,600
●シュバルツシルトIV	¥ 8,530

●三国志III	¥ 9,770
●人形使い	¥ 5,620
●ダービースタリオン	¥ 9,000
●ノヴァ	¥ 5,850
●ぷよぷよ	¥ 5,180
●ロボクラッシュ2	¥ 7,350
●リップスティックADV3	¥ 4,650

ワープロ/FAX

SHARP 書院WD-A770



On line FAX No.10924# 24h価格案内 No.17303

標準価格￥240,000
通販特価 **¥1?9,800**

¥ 1,200 × 84回 ボーナス¥10,000×14回
¥ 5,600 × 36回
¥ 15,300 × 12回
月々1,200円から

TOSHIBA Rupo JW-05H



On line FAX No.10652# 24h価格案内 No.17202
- 233字/秒印字
- 自動文書編集機能付

標準価格￥238,000
通販特価 **¥1?5,000**

¥ 1,600 × 84回 ボーナス¥5,000×14回
¥ 4,600 × 36回
¥ 12,700 × 12回
月々1,600円から

TOSHIBA Rupo JW-98V



On line FAX No.10756# 24h価格案内 No.17203

標準価格￥198,000
通販特価 **¥209,800**

¥ 1,800 × 84回 ボーナス¥10,000×14回
¥ 6,700 × 36回
¥ 18,400 × 12回
月々1,800円から

FUJITSU OASYS30 AX401



On line FAX No.10380# 24h価格案内 No.17702
- 190字/秒高速印字
- 3書体内蔵

標準価格￥228,000
通販特価 **¥1?9,800**

¥ 1,600 × 84回 ボーナス¥5,000×14回
¥ 4,800 × 36回
¥ 13,100 × 12回
月々1,600円から

FUJITSU OASYS30 LX651



On line FAX No.10806# 24h価格案内 No.17704

標準価格￥208,000
通販特価 **¥1?9,800**

¥ 1,700 × 84回 ボーナス¥5,000×14回
¥ 4,900 × 36回
¥ 13,500 × 12回
月々1,700円から

NEC 文豪mini 5SH



On line FAX No.10630# 24h価格案内 No.17103
- 160ドットマルチライン
- フルカラープリンタ内蔵

標準価格￥230,000
通販特価 **¥145,000**

¥ 1,600 × 84回 ボーナス¥5,000×14回
¥ 4,600 × 36回
¥ 12,700 × 12回
月々1,600円から

Panasonic FW-U1P95



On line FAX No.11025# 24h価格案内 No.17402

標準価格￥208,000
通販特価 **¥149,800**

¥ 1,700 × 84回 ボーナス¥5,000×14回
¥ 4,900 × 36回
¥ 13,500 × 12回
月々1,700円から

TOSHIBA JW05P



On line FAX No.10998# 24h価格案内 No.17205

標準価格￥198,000
通販特価 **¥149,800**

¥ 1,700 × 84回 ボーナス¥5,000×14回
¥ 4,900 × 36回
¥ 13,500 × 12回
月々1,700円から

NEC 文豪mini5SJ



On line FAX No.10630# 24h価格案内 No.17104

標準価格￥198,000
通販特価 **¥108,000**

¥ 1,000 × 84回 ボーナス¥5,000×14回
¥ 3,500 × 36回
¥ 9,700 × 12回
月々1,000円から

載り切れない商品も多数あります。掘り出し物もわんさか！

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。

On-line FAX パソコンQ&A 新サービス スタート

Q「On-line FAX パソコンQ&A」ってなあに？

日頃パソコンを使っていて出てくるみんながつまずく代表的な疑問(Question)、400項目に対する回答(Answer)が、お近くのFAXでいつでも引き出せるサービスです(有料)。

①メニューを取り出す。

FAXから、0990-322-922に電話してください。音声ガイダンスにしたがってボックス番号「0000」をプッシュするとサービスメニューが送られてきます。

②メニューから探して、

メニューの中から知りたい疑問の番号を探してください。

③希望の番号をプッシュ。

再度0990-322-922に電話し、音声ガイダンスにしたがって知りたい疑問の番号をプッシュしてください。その疑問に対する回答があなたのFAXに送られてきます。

通販専用電話
お問い合わせ 0120-110-833 お申し込みは

発送と修理
商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義 (株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン売るなら
ソフマップ®

東京 0120-110-994
大阪 0120-419-802

買取り金額は変動することがありますので お電話にてご確認ください。



社団法人
日本通信販売協会会員

ハードコーナー なんでも超高額にて買取ります

買取り価格は、8月8日現在の価格です。

グレードUP!パソコン・ワープロ・各社UNIX機・各種TVゲーム機・AXパソコン・FAX・コードレス電話・各種関連商品//

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映// (直営26店舗)

中古パソコン1年間保証!サポート万全体制!!圧倒!!ビッグな品揃え在庫量5,000台!!店頭にて大量展示中!!

中古パソコン・中古ソフトのフリーマーケット!!
高額買取・大取交換OK

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にてご確認下さい!!

下買交換ならさらにお得!グレードアップ大歓迎どこよりも高額にて査定します!



NEC PC-9801RA21
買取金額 ¥111,000



EPSON PC-486GRS5
買取金額 ¥188,000



EPSON PC-386NAR2
買取金額 ¥101,000



NEC PC-9801NS/T
買取金額 ¥131,000



NEC 文豪mini5RX
買取金額 ¥57,000



CASIO HW-9900VX2
買取金額 ¥118,000



Apple Computer Mac SE/30(5M/HD80)
買取金額 ¥133,000

パソコン本体

NEC
- PC-9801BX/M2→¥128,000
- PC-9801BA/M2→¥188,000
- PC-9821Ae/M2→¥202,000
- PC-98RLmodel51→¥127,000
- PC-9801FA2→¥135,000
- PC-9801FS2→¥100,000
- PC-9801FX5→¥100,000
- PC-9801DA2→¥115,000
- PC-9801DS2→¥ 80,000
- PC-9801RA5→¥ 95,000
- PC-9801RA2→¥ 80,000
- PC-9801RS51→¥ 90,000
- PC-9801RS21→¥ 75,000
- PC-9801DX2→¥ 65,000
- PC-9801RX21→¥ 62,000
- PC-9801RX2→¥ 60,000
- PC-9801VX21→¥ 46,000

■PC-98(3.5インチ)
- PC-9801BX/U2→¥118,000
- PC-9801BA/U2→¥184,000
- PC-9821Ae/U2→¥218,000
- PC-9821Ap/U2→¥315,000
- PC-9821As/U2→¥251,000
- PC-9821 Ce model 1→¥218,000
- PC-9821 Ce model 2→¥308,000
- PC-9821 model S1→¥162,000
- PC-9821 model S2→¥228,000
- PC-9801FS/U5→¥118,000
- PC-9801FX/U2→¥ 85,000
- PC-9801FA/U2→¥135,000
- PC-9801CS2→¥118,000
- PC-9801DA/U2→¥115,000
- PC-9801DS/U5→¥ 80,000
- PC-9801DX/U5→¥ 80,000
- PC-9801ES5→¥ 92,000
- PC-9801ES2→¥ 75,000
- PC-9801EX4→¥ 70,000
- PC-9801EX2→¥ 60,000
- PC-9801UX21→¥ 46,000
- PC-9801US→¥ 80,000
- PC-9801UR→¥ 46,000
- PC-9801UF→¥ 48,000

■PC-98(ラップ&トップ)
- PC-9801TmodelF71→¥191,000
- PC-9801TmodelW7→¥120,000
- PC-9801NA/C→¥252,000
- PC-9801NA120→¥224,000
- PC-9821Ne→¥352,000
- PC-9801NX/C→¥262,000
- PC-9801NA→¥185,000
- PC-9801NS/R120→¥198,000
- PC-9801NS/R80→¥176,000
- PC-9801NS/R→¥155,000
- PC-9801NS/T80→¥161,000
- PC-9801NS/T40→¥143,000
- PC-9801NS/L80→¥141,000
- PC-9801NS/L→¥120,000
- PC-9801NS/E40→¥133,000
- PC-9801NS/E→¥110,000
- PC-9801NC40→¥208,000
- PC-9801NC→¥196,000
- PC-9801NS→¥ 78,000
- PC-9801NL→¥ 72,000
- PC-9801NV→¥ 60,000
- PC-9801N→¥ 48,000

EPSON

■PC-486シリーズ
- PC-486P2→¥110,000
- PC-486GRS3→¥205,000
- PC-486GRS2→¥196,000
- PC-486GRP5→¥158,000
- PC-486GRP3→¥164,000
- PC-486GRP2→¥158,000
- PC-486GR5→¥148,000
- PC-486GR3→¥154,000
- PC-486GF5→¥110,000
- PC-486GF2→¥110,000
- PC-486GF3→¥115,000

■PC-386シリーズ
- PC-386GS5→¥ 95,000
- PC-386GS3→¥100,000
- PC-386GE2→¥ 72,000
- PC-386GE3→¥ 78,000
- PC-386P2→¥ 75,000
- PC-386NARX→¥142,000
- PC-386NARC→¥188,000
- PC-386NAE1→¥ 90,000
- PC-386NW2→¥ 70,000
- PC-386NW1B→¥ 82,000
- PC-386NWR2→¥ 92,000
- PC-386NWR1D→¥117,000
- PC-386BOOK-LC→¥180,000

■PC-286シリーズ
- PC-286VX-STD→¥ 55,000
- PC-286VJ5→¥ 55,000
- PC-286VG-STD→¥ 45,000
- PC-286VF-STD→¥ 42,000
- PC-286UX-H40→¥ 51,000
- PC-286BOOK-STD→¥ 48,000

SHARP X-68000シリーズ
- CZ-300C(X-68030)→¥200,000
- CZ-500C(X-68030)→¥205,000
- CZ-510C(X-68030)→¥268,000
- CZ-674C(CompactXV I)→¥ 88,000
- CZ-623C(SUPER/HD)→¥110,000
- CZ-604C(SUPER)→¥ 60,000
- CZ-603C(EXPER TII)→¥ 55,000
- CZ-612C(EXPER T/HD)→¥ 72,000
- CZ-653C(PRO II)→¥ 40,000
- CZ-662C(PRO/HD)→¥ 55,000
- CZ-611C(ACE/HD)→¥ 42,000

ディスプレイ
- CZ-614D→¥ 58,000
- CZ-613D→¥ 55,000
- CZ-608D→¥ 33,000
- CZ-607D→¥ 40,000
- CZ-605D→¥ 42,000
- CU-21HD→¥ 65,000

X68000周辺機器
- CZ-6TU→¥ 9,200
- CZ-6VT1→¥ 20,000
- CZ-6BS1→¥ 12,000
- CZ-6BC1→¥ 36,000
- CZ-6BU1→¥ 17,000
- CZ-6EB1→¥ 35,000
- CZ-8NS1→¥ 60,000
- JX-220X→¥ 78,000

Fujitsu

■FUJITSU TOWNSシリーズ
- TOWNS II HR200→¥187,000
- TOWNS II HR100→¥167,000
- TOWNS II HG100→¥148,000
- TOWNS II HG20→¥115,000
- TOWNS II UR20→¥125,000
- TOWNS II UG40→¥138,000
- TOWNS II UG20→¥118,000
- TOWNS II UX40→¥102,000
- TOWNS II UX20→¥ 80,000
- TOWNS II CX100→¥132,000
- TOWNS II CX40→¥ 95,000
- TOWNS II CX20→¥ 70,000
- TOWNS80H→¥ 80,000
- TOWNS40H→¥ 68,000
- TOWNS2H→¥ 48,000
- TOWNS20F→¥ 35,000

■TOWNSディスプレイ
- FMT-DP5351→¥ 38,000
- FMT-DP5361→¥ 62,000
- FMT-DP536→¥ 60,000
- FMT-DP535→¥ 30,000
- FMT-DP534→¥ 45,000
- FMT-DP533→¥ 25,000
- FMT-DP532→¥ 40,000
- FMT-DP531→¥ 30,000

■FMRシリーズ
- FMR-50NBC1→¥ 30,000
- FMR-50NB1→¥ 30,000
- FMR-50NB21→¥ 52,000
- FMR-50NX21→¥ 78,000
- FMR-50NX27→¥ 98,000

TOSHIBA

■J-3100シリーズ
- J-3100EVS001WD→¥161,000
- J-3100EVS121WD→¥202,000
- J-3100EVS081TD→¥298,000
- J-3100EVS121TD→¥314,000
- J-3100CVS121TD→¥385,000
- J-3100CVS201TD→¥435,000
- J-3100SL081VW→¥168,000
- J-3100SX081VW→¥155,000
- J-3100SX041VW→¥138,000
- J-3100EZ486001→¥128,000
- J-3100EZ486P01→¥171,000
- J-3100EZ→¥ 78,000

MSX その他
- FS-A1GT→¥ 35,000
- FS-A1ST→¥ 28,000
- HB-F1XV→¥ 12,000

ディスプレイ

NEC
- PC-TV354→¥ 28,000
- PC-KM151→¥ 65,000
- PC-KM171→¥115,000
- PC-KD1511→¥ 42,000
- PC-KD1521→¥ 32,000
- PC-KD881→¥ 40,000
- PC-KD882→¥ 30,000
- PC-KD862S→¥ 28,000
- PC-KD854N→¥ 24,000
- PC-KD853N→¥ 27,000

SHARP
- CU-14TV→¥ 42,000
- CU-14KD→¥ 27,000
- CU-14HD→¥ 30,000
- CU-14MD→¥ 24,000
- CU-14PD→¥ 25,000
- CU-14FD→¥ 21,000
- CU-14CD→¥ 24,000

EPSON
- CR-7000→¥ 95,000
- CR-5500→¥ 30,000
- CR-5050→¥ 27,000
- CR-4000→¥ 24,000

その他
- XC-1498CII→¥ 27,000
- MJ-5117J→¥ 60,000
- MJ-5517J→¥ 65,000

プリンター

NEC
- PC-PR201/80LA→¥ 65,000
- PC-PR201/65A→¥ 60,000
- PC-PR201/45L→¥ 32,000
- PC-PR101/63→¥ 38,000
- PC-PR101G2→¥ 36,000
- PC-PR101/T165→¥ 48,000
- PC-PR101/T103→¥ 36,000
- PC-PR101/Tn103→¥ 28,000
- PC-PR150VH→¥ 31,000
- PC-PR150VL→¥ 30,000
- PC-PR150N→¥ 23,000

EPSON
- VP-2061→¥ 47,000
- VP-1047→¥ 36,000
- VP-1700→¥ 63,000
- VP-870→¥ 55,000
- VP-960→¥ 45,000
- AP-1000→¥ 38,000
- AP-900→¥ 33,000
- AP-700→¥ 27,000
- AP-300→¥ 15,000

その他
- HP-DiskJet300J→¥ 28,000
- BJ-330J→¥ 60,000
- BJ-15V→¥ 35,000
- BJ-10VC→¥ 26,000
- BJ-10VS→¥ 28,000
- BJ-10VL→¥ 32,000

ワープロ

NEC
- PWP-70SR(文豪)→¥ 75,000
- PWP-70RA(文豪)→¥ 58,000
- PWP-70RX(文豪)→¥ 55,000
- PWP-7SV(文豪)→¥ 98,000
- PWP-7SD(文豪)→¥ 65,000
- PWP-7SX(文豪)→¥ 72,000
- PWP-5SC(文豪)→¥ 70,000
- PWP-5SX(文豪)→¥ 65,000
- PWP-5SV(文豪)→¥ 77,000
- PWP-5SH(文豪)→¥ 85,000
- PWP-5SJ(文豪)→¥ 68,000
- PWP-50RS(文豪)→¥ 60,000
- PWP-5SI(文豪ノート)→¥ 62,000

Fujitsu
- OASYS30AX401→¥ 88,000
- OASYS30AX301→¥ 78,000
- OASYS30AX-CD→¥ 70,000
- OASYS30SX301→¥ 60,000
- OASYS30SX II→¥ 38,000
- OASYS30LX651→¥100,000
- OASYS30LX405→¥ 82,000
- OASYS30LX501→¥ 66,000
- OASYS30LX401→¥ 65,000
- OASYS30LX III→¥ 60,000
- OASYS30AD401→¥ 78,000
- OASYS30AD301→¥ 68,000
- OASYS30ADEX→¥ 48,000
- OASYS POCKETII→¥ 35,000

TOSHIBA
- JW01(Rupo)→¥ 60,000
- JW05V(Rupo)→¥ 74,000
- JW05H(Rupo)→¥ 88,000
- JW-95B(Rupo)→¥ 55,000
- JW-95HP(Rupo)→¥ 52,000
- JW-95HV(Rupo)→¥ 80,000
- JW-95JP(Rupo)→¥ 57,000
- JW-95JV(Rupo)→¥ 60,000
- JW-95KP(Rupo)→¥ 63,000
- JW-95KVII(Rupo)→¥ 72,000
- JW-95KV(Rupo)→¥ 68,000
- JW-98HD(Rupo)→¥180,000
- JW-98V(Rupo)→¥132,000
- JW-98UPII(Rupo)→¥ 96,000
- JW-98UP(Rupo)→¥ 88,000

Panasonic
- FW-U1P611→¥ 85,000
- FW-U1P609→¥ 68,000
- FW-U1P607→¥ 58,000
- FW-U1P605AI→¥ 53,000
- FW-U1S53→¥ 40,000
- FW-U1S55Ai→¥ 50,000
- FW-U1S57→¥ 70,000
- FW-U1P603Aix→¥ 42,000
- FW-U1S88Ai→¥ 48,000
- FW-U1J81→¥ 60,000
- FW-U1J82→¥ 63,000

SHARP
- WD-A540(書院)→¥ 50,000
- WD-A550(書院)→¥ 65,000
- WD-A551(書院)→¥ 70,000
- WD-A561(書院)→¥ 78,000
- WD-A341(書院)→¥ 45,000
- WD-A351(書院)→¥ 50,000
- WD-A560(書院)→¥ 70,000
- WD-Y330(書院)→¥ 60,000
- WD-A750(書院)→¥ 85,000
- WD-A761(書院)→¥102,000
- WD-A770(書院)→¥115,000
- WV-700(書院)→¥ 60,000
- WV-S250(書院)→¥ 62,000
- WV-S200(書院)→¥ 60,000

Canon
- CW-A40(α)→¥ 42,000
- CW-A50(α)→¥ 40,000
- CW-A60(α)→¥ 55,000
- CW-A65W(α)→¥ 60,000
- CW-A75(α)→¥ 65,000
- CW-A85(α)→¥ 70,000
- CW-A85H(α)→¥ 96,000
- CW-N3(α)→¥ 60,000

SANYO
- SWP-M100→¥ 85,000
- SWP-M91→¥ 60,000
- SWP-NS10→¥ 75,000
- SWP-NS5→¥ 55,000

Casio
- HW-9800HR→¥ 58,000
- HW-9800GX→¥ 58,000
- HW-9900JX→¥ 78,000
- HW-9900VX→¥102,000
- HW-9800VX→¥ 90,000
- HW-9800JX→¥ 68,000

電子手帳
- PV-F1→¥ 38,000
- PA-9700→¥ 22,000
- PA-9550→¥ 15,000
- PA-X3→¥ 10,000
- PA-X2→¥ 8,000
- PA-T1→¥ 7,000
- DK-E810→¥ 18,000
- DK-E800→¥ 14,000
- DK-7200→¥ 8,000
- DK-6500→¥ 4,500

FAX
- UX-22CL→¥ 65,000
- UX-11→¥ 34,000
- UX-5→¥ 22,000
- DA-8000→¥ 57,000
- DA-7500→¥ 50,000
- PFX-11M→¥ 35,000
- PFX-40→¥ 35,000
- HF-TS1→¥ 25,000
- KX-PW1T→¥ 30,000
- PanafaxP8J→¥ 42,000
- Speax7→¥ 35,000
- Speax5E→¥ 30,000
- CanofaxPE60→¥ 47,000

Macintosh

CPU
- MacQUADRA950 8M/HD230→¥534,600
- MacQUADRA950 8M/HD400→¥567,000
- MacQUADRA900 4M/HD160→¥242,000
- MacQUADRA900 4M/FD→¥228,800
- MacQUADRA800 8M/HD230→¥430,000
- MacQUADRA800 8M/HD500/CD→¥534,600
- MacQUADRA800 8M/HD1000/CD→¥573,000
- MacQUADRA700 4M/HD80→¥269,500
- MacQUADRA700 4M/HD400→¥363,000
- MacPowerBook140 4M/HD80→¥121,000
- MacPowerBook140 4M/HD40→¥106,000
- MacPowerBook145 4M/HD80→¥121,000
- MacPowerBook160 4M/HD80→¥225,500
- MacPowerBook170 4M/HD80Special→¥191,000
- MacPowerBook170 4M/HD40→¥168,000
- MacPowerBook180 4M/HD120→¥401,500
- MacPowerBook180 2M/HD40+FD→¥113,000
- MacPowerBook100 2M/HD20+FD→¥ 97,000
- MacPowerBookDuo210 4M/HD80→¥137,000
- MacPowerBookDuo230 4M/HD120→¥207,000
- MacSE 2M/HD40(SD FDHD)→¥ 69,300
- MacSE 2M/HD20(SD FDHD)→¥ 66,000
- MacSE/30 2M/HD40→¥126,000
- MacPortable 2M/HD40→¥ 77,000
- Mac LCIII 4M/HD160→¥178,000
- Mac LCIII 4M/HD80→¥154,000
- Mac LCII 4M/HD40→¥ 57,700
- Mac LCII 4M/HD80→¥ 61,600
- Mac LC 4M/HD120→¥ 49,500
- Mac LC 4M/HD40→¥ 46,000
- Mac LC 2M/HD40→¥ 44,000
- MacII X 4M/HD80→¥129,000
- MacII X 4M/HD160→¥141,000
- MacII si 5M/HD80→¥129,000
- MacII si 5M/FD→¥110,000
- MacII fx 4M/HD160→¥303,000
- MacII fx 4M/HD80→¥275,000
- MacII cx 2M/HD40→¥ 73,000
- MacII cx 4M/HD80→¥ 84,000
- MacII ci 5M/HD80→¥205,000
- MacII ci 5M/HD160→¥228,800
- MacII 2M/HD40→¥ 39,000
- Mac Color Classic 4M/HD80→¥ 89,000
- Mac Color Classic 4M/HD160→¥112,000
- Mac ClassicII 4M/HD80→¥ 55,000
- Mac ClassicII 4M/HD40→¥ 52,000
- Mac Classic 2M/HD40→¥ 42,000
- Mac II vi 4M/HD160→¥ 58,000
- Mac II vi 5M/HD80/CD-ROM→¥104,000
- Mac II vx 4M/HD230→¥220,000
- Mac II vx 5M/HD160/CD-ROM→¥228,000
- Centris610 8M/HD160→¥191,000
- Centris610 8M/HD230→¥198,000
- Centris610 8M/HD230/CD→¥292,000
- Centris650 8M/HD160→¥297,000
- Centris650 8M/HD230/CD→¥337,000
- Centris650 8M/HD500/CD→¥400,000

CD-ROMソフト高額買取実施中!

ソフマップなら満足できる!! 各種ゲームソフト高額買取中!!

ソフトコーナー 新作超高額買取実施中!

最高定価の50%買取り、掲載されていないソフトもジャンジャン買取ります。

店頭にて高額買取中!!
- PC-9801・PC-386/286
- X68000・FM TOWNS・AMIGA
- Mac・IBM・各種TVゲームetc.

パソコンに関する書籍・各種ゲーム機・etcも高額買取実施中!!

Jリーグサッカーウェーブの嵐 (PC-9801) 買取金額 ¥3,500 高額買取OK!!	誕生 (PC-9801) 買取金額 ¥4,800	バイブルマスター (PC-9801) 買取金額 ¥4,500	プリンセスメーカーII (PC-9801) 買取金額 ¥5,500	悪魔城ドラキュラ (X68000) 買取金額 ¥4,000	ウイニングポスト (FM-TOWNS) 買取金額 ¥4,500	ふしぎの海のナディア (FM-TOWNS) 買取金額 ¥4,500

PC-9801

商品名	買取金額
●ああっ女神さまっ	¥4,800
●アドラスII	¥4,000
●石見銀山殺人事件	¥4,500
●ウィザードリィ	¥3,000
●ウイニングポスト	¥4,800
●ヴェインドリーム 2	¥3,000
●ウォーゲームコンストラクション	¥3,000
●ウルトラ作戦	¥3,500
●AI囲碁 4	¥5,500
●F-29リタリエイター	¥1,000
●エアーマネージメントII	¥4,000
●エクスランダー	¥2,500
●エビック	¥3,800
●エルステディア	¥3,500
●栄冠は君にIII	¥4,000
●永世名人III	¥4,500
●王将位	¥4,000
●ガンシップ2000	¥4,800
●神々の大地 古事記外伝	¥3,500
●機甲師団II	¥3,500
●機動戦士ガンダム リターン・オブ・ジオン	¥2,800
●極〜きわめ〜	¥5,500
●クムドールの剣	¥4,000
●クラシックロード 2	¥4,000
●グロスドイッチュラント	¥4,000
●現代大戦略EX	¥5,000
●項割記	¥3,500
●轟II	¥4,500
●サ・キング・オブ・ホース	¥4,000
●サークIII	¥3,500
●サザンアイズ	¥3,800
●サバッシュII	¥3,500
●最速伝説レーサーX	¥4,000
●財閥銀行	¥4,200
●Jリーグサッカー ウェーブの嵐	¥3,500
●シヴィライゼーション	¥4,000
●シュヴァルツシルトIV	¥4,200
●将棋〜聖天〜	¥6,000
●将棋II	¥4,500
●将棋初段一直線	¥5,500
●雀皇登龍門II	¥4,200
●雀豪III	¥4,200
●スーパー上海 ドラゴンズアイ	¥3,500
●ストラディア	¥5,000
●戦国 秋葉原	¥4,500
●ソリッドランサー	¥4,000
●卒業〜グラデュエーション〜	¥4,000
●ダービースタリオン	¥5,000
●対局囲碁早碁	¥6,000
●大航海時代II	¥3,500
●誕生	¥4,800
●チェックシックス	¥3,000
●知略の覇者〜クイズ三国志〜	¥2,800
●超時空要塞マクロス	¥3,500
●ディー・アーク外伝	¥2,800
●ディファレントレルム	¥4,800
●デザートドラグーン	¥3,800
●トキオ	¥3,500
●トップマネジメントII	¥5,000
●バイブルマスター	¥4,500
●バトルテック	¥3,500
●ピースII 新士〜ラスタークの女王	¥3,800
●4 Dテニス	¥3,800
●4 Dボクシング	¥3,500
●ファーストクィーンIII	¥3,500
●ぷよぷよ	¥2,800
●ブランディッシュII	¥3,800
●プリンセスメーカーII	¥5,500
●ベプルビーチの波濤	¥5,000
●マイクロソフトフライトシミュレーター	¥5,000
●マイト&マジック クラウズ・オブ・シーン	¥4,500
●麻雀三国志演義	¥4,200
●ミスタープロ野球パーフェクト	¥3,500
●指輪物語〜第二巻〜	¥4,000
●ライフ & デスII	¥4,000
●レジェント・オブ・シャリス	¥3,800

98アダルト

商品名	買取金額
●亜紀子プレミアムバージョン	¥2,500
●イマージュII	¥2,500
●ヴァーストニス	¥2,500
●ヴァリアブル・ジオ	¥2,800
●エンジェルアーミー	¥2,500
●学園物語	¥2,500
●キャルIII	¥2,800
●きゃんきゃんバニーVエクストラ	¥2,800
●クィーンズライブラリー	¥2,800
●くるくるパーティー	¥2,500
●黒猫館	¥3,000
●GOKKO	¥2,800
●サニーナの伝説	¥2,400
●JYB〜ジャイブ〜	¥2,600
●スーパーリアル麻雀	¥4,500
●タイニーステップ	¥2,800
●天使たちの午後VI	¥3,000
●ドアS.E.魁	¥2,500
●透明人間	¥2,800
●同級生	¥2,800
●ねこまんまEX	¥1,000
●ノヴァ	¥2,500
●はっちゃけあやよさんIII	¥2,500
●バニラシンドローム	¥2,400
●花よりダンゴ 2	¥2,500
●ビースト	¥3,000
●ピュアマイドール	¥3,000
●ファオフラッシュ	¥2,600
●プレミアム 3	¥2,800
●麻雀幻想曲II	¥2,800
●みちよドリーミィ	¥1,000
●メタルアイ	¥2,500
●メタルオレンジ	¥2,800
●妖幻道夢	¥2,400
●リップスティックADV3	¥2,600
●レモンカクテルコレクション	¥3,500
●WON PARAウォーズ	¥2,000
●ワーズ・ワース	¥3,000

PC-8801

商品名	買取金額
●アークスロード	¥2,000
●拳駄天いかせ男	¥1,200
●ウィル	¥1,500
●ウィザードリィIV	¥1,000
●ウィザードリィV	¥2,500
●ヴェインドリーム	¥1,500
●ウエディングラプソディー	¥1,500
●ガゼルの塔	¥1,500
●ガンシップ	¥2,000
●ガンダムタクティカルオペレーション	¥2,500
●ガンダムタクティカルオペレーションマップ	¥1,000
●キサナ	¥1,500
●きまぐれオレンジロード	¥1,200
●きゃんきゃんバニースペリオール	¥2,000
●銀河英雄伝説II DX+set	¥2,000
●元朝秘史	¥2,000
●コズミックサイコ	¥3,000
●コラムス	¥1,500
●ザ・キャッスル	¥1,200
●シルフィード	¥2,100
●将棋大将88	¥3,000
●スナッチャー	¥2,800
●ディグダグ	¥1,500
●DEMONS RING〜魔王の指輪〜	¥2,500
●電脳学園II	¥2,000
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥1,500
●ドラゴンナイトII	¥1,000
●パーズティルII(VA専用)	¥1,500
●はっちゃけあやよさん2	¥1,500
●バトル	¥2,000
●バトルスキンパニック	¥3,000
●波動の標的	¥1,500
●ピュアマイドール	¥2,000
●ぽっぷるメイル	¥1,200
●星の砂物語	¥2,000
●ヨーロッパ戦線	¥2,500
●ランス	¥2,500
●私をゴルフに連れてって	¥2,000

X68000

商品名	買取金額
●アルキルフォス	¥1,800
●悪魔城ドラキュラ	¥4,000
●ヴェルスナーグ戦乱	¥2,000
●エトワールプリンセス	¥4,000
●OVER TAKE	¥2,500
●餓狼伝説	¥4,000
●究極タイガー	¥2,500
●クィーン・オブ・デュエリスト	¥2,000
●コットン	¥4,000
●サバッシュII	¥4,000
●三国志III	¥2,000
●将棋聖天	¥4,000
●シムアース	¥2,000
●雀豪 3	¥3,500
●シュートレンジ	¥1,200
●雀ジャカ雀	¥1,800
●スターウォーズ	¥1,000
●ストライダー飛龍	¥1,500
●太閤立志伝	¥2,000
●DE・JA2	¥2,000
●テラクレスタ&ムーンクレスタ	¥2,000
●出たな！ツインビー	¥2,000
●デスプレイド	¥1,500
●ドラゴンスレイク	¥2,000
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥3,000
●同級生	¥2,500
●バトルテック	¥1,500
●ファイナルファイト	¥4,000
●ふしぎの海のナディア	¥2,500
●プロスチューデントG	¥2,000
●ポピュラスII	¥2,500
●ボンバーマン	¥1,800
●星の砂物語 2	¥2,200
●麻雀幻想曲II	¥2,200
●リプルラプル	¥2,500
●ロードス島戦記II	¥3,000
●ロボットコンストラクション	¥2,800
●WORDS WORTH	¥2,500

FM-Towns

商品名	買取金額
●アトラスII	¥3,000
●アベル	¥3,500
●アルシャーク	¥3,500
●インディージョーンズII	¥3,500
●ウイニングポスト	¥4,500
●エアーコンバットII	¥4,500
●エアーマネージメント	¥4,000
●オルゴール	¥4,000
●キャルtowns	¥3,500
●きゃんきゃんバニーエクストラ	¥3,000
●轟II	¥4,000
●ジェノサイド 2	¥4,500
●シャムハト towns	¥4,000
●スーパーリアル麻雀 towns	¥4,000
●スーパーリアル麻雀 marty	¥3,500
●セクレボリューム	¥4,000
●ソリチュード(下巻)	¥4,000
●ソリチュード(上巻)	¥3,000
●卒業'93	¥4,000
●ダイヤモンドプレイヤーズ	¥4,500
●大航海時代II	¥4,000
●D-AGAIN	¥2,000
●デジタルビンナップガールズVol.1	¥4,500
●トキオ	¥3,000
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥3,000
●同級生	¥3,800
●信長の野望 覇王伝	¥4,000
●遙かなるオーガスタ	¥3,000
●4 Dテニス	¥3,500
●4 Dドライビング	¥4,000
●ふしぎの海のナディア	¥4,500
●マイト&マジック クラウズ・オブ・サンシーン	¥4,000
●メモリーズ	¥3,000
●ライフ & デスII	¥2,000
●リンケージ	¥3,500
●レイルロードタイクーン	¥4,500
●レジェンド・オブ・キランディア	¥4,000
●WORDS WORTH	¥3,000

MSX2/2+

商品名	買取金額
●あぶないてんぐ伝説	¥1,500
●ELLE〜エル〜	¥1,500
●F-1 3Dスピリッツ	¥2,000
●FMパナミューズメントカートリッジ	¥5,000
●SDスナッチャー	¥4,500
●ガゼルの塔	¥1,500
●ガチャポン戦士 2	¥2,000
●ガンシップ	¥1,500
●キャルII	¥2,000
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥2,000
●キャンペーン版大戦略II	¥2,500
●君だけに愛を	¥2,000
●グラディウスII	¥1,500
●グラムキャッツ 2	¥2,500
●元朝秘史	¥3,500
●幻影都市 ILLUSION CITY	¥1,800
●コズミックサイコ	¥2,000
●シュヴァルツシルトII	¥1,500
●スウィートエモーション	¥2,000
●スーパー上海ドラゴンズアイ	¥2,000
●スナッチャー	¥3,500
●ゼビウス	¥2,000
●提督の決断	¥2,000
●電脳学園3	¥2,000
●ドラゴンスピリッツ	¥2,500
●闘神都市	¥1,500
●パロディウス	¥2,000
●花のモモ子組	¥2,000
●ビースト	¥2,500
●ファイナルファンタジー	¥2,000
●プリンセスメーカー	¥3,200
●ポッキー2	¥2,000
●MIGHTY バトルスキンパニック	¥3,000
●魔導物語1-2-3	¥3,800
●ヨーロッパ戦線	¥1,500
●らんま1/2 飛竜伝説	¥2,800
●ルパン三世 パピロの黄金伝説	¥1,200
●わたしをゴルフに連れてって	¥2,500

注 箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。

●商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。

電話加入権販売中!!

電話機、FAX、モデムをこれから取付けようとしている方へ
ソフマップで購入すればこんなにお得!!

N社¥72,800、M社¥72,800 当 社¥68,000

当信専用もN社¥40,800、当社¥38,000で購入できます。
●面倒な手続きは全て代行します。
●月々、わずかな金額でお支払のクレジットもOK!
●土曜、日曜、祝日もお申し込みOK!
●日本全国、どこでもお取付けできます。

お問い合せ電話課03-3253-0998

加入権+電話機おすすめセット 電話加入権+コピテルYP-A80		加入権+モデムおすすめセット 電話加入権+MC24PA5	
※12回払い	※36回払い	※12回払い	※36回払い
頭金¥10,000	頭金¥10,000	頭金¥10,000	頭金¥0
初回¥7,925	初回¥4,749	初回¥7,285	初回¥5,960
月々¥7,500×11回	月々¥2,900×35回	月々¥6,900×11回	月々¥2,800×35回

各メーカー電話機も販売中!!

ユピテル YP-A60 定価¥49,800	コードレス留守番電話機 40%OFF特価¥29,500
SHARP CJ-A380-B 定価¥50,000	コードレス留守番電話機 22%OFF特価¥39,000
SANYO TEL-L771(H) 定価¥56,000	コードレス留守番電話機 30%OFF特価¥42,000
Panasonic VE-A47-K 定価¥22,000	留守番電話機 28%OFF特価¥15,800

＊手続きの際は身分証明書及び印鑑が必要です。
休止中又は不要な加入権は＊NTT局内登録費高額にて買取いたします。

取扱い店舗/東京1号店03-3253-0040
大阪1号店3F06-634-6307



Macintosh・ワープロ特に大歓迎!



ご希望日をお聞かせください。お宅までお伺いします。
(出張料2,000円程度かかります。)

東京移動買取センター ☎03-3253-0558 FAX.03-3253-3418

大阪移動買取センター ☎06-634-9481 FAX.06-634-0886

グレードUP!! どこよりも高く下取り交換します!!

お申し込み方法!

1. 出張買取ご利用の場合

今すぐ、ご一報ください!

お申し込み電話 東京☎03-3253-0558 大阪☎06-634-9481

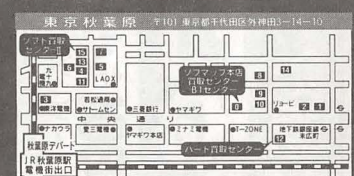
お客さまのご都合に合わせて、係員が直接品物を取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
・お支払いは、品物査定後、銀行振込または現金書留でさせていただきます。
個人・法人どちらもOK! 少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
・期日指定は、お客様のご自由! ご都合にあわせてお申し込み下さい。
・出張料2,000円程度かかります。

2. 直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑(個人印)が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

高く売る方法!

1. マニュアル、システム等の付属品も忘れずにお持ち下さい!
1. お売りになる前に、汚れなど落としてきれいにして下さい!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です! (早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1. 下取交換にすれば、さらに高く売れます!
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
・さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます。





店頭での営業時間は、お電話にてご確認下さい。

●通信販売受付時間/年中無休
●平日AM10:30~PM7:30 ●日・祝日AM10:00~PM7:00

東京通信買取専用電話	☎0120-110-994
大阪通信買取専用電話	☎0120-419-802
東京秋葉原ハード買取センター	☎03-3253-0828
東京新宿ハード買取センター	☎03-3343-3362
東京本店ソフト買取	☎03-3253-3099
東京第2ソフト買取	☎03-3253-0827
大阪ハード買取専用	☎06-634-9480
大阪ソフト買取専用	☎06-634-5822

パソコン売るなら 株式会社ソフマップ®

全国通販 パソコンならなんでも揃う！ご予算に応じたセットをお組み致します。（消費税3%が加算されます）

安さ・信頼まるごとハウマッチ!!

98FELLOW



i486™SX (20MHz) 搭載。

Aセット
PC-9801BX/U2 ……¥218,000
14"カラーCRT ……¥107,000
合計¥325,000➡トピア特価¥179,800
月々¥8,400 ×24回 ボなし

Bセット
PC-9801BX/M2 ……¥232,000
14"カラーCRT ……¥107,000
合計¥339,000➡トピア特価¥197,000
月々¥5,900 ×24回 ボ¥20,000×4回

Cセット
PC-9801BX/U2 ……¥218,000
14"カラーCRT ……¥107,000
内蔵IDE 100MB HDD ……¥46,800
合計¥371,800➡トピア特価¥205,000
月々¥6,300 ×24回 ボ¥20,000×4回

NEC PC-9801シリーズ

98MATE

Aセット
PC-9821As/U2 ……¥448,000
14"ハイレゾモニタ ……¥98,000
合計¥546,000➡トピア特価¥339,800
月々¥6,900 ×36回 ボ¥25,000×6回

Bセット
PC-9821As/U2 ……¥448,000
17"ハイレゾモニター ……¥218,000
合計¥666,000➡トピア特価¥392,000

Cセット
PC-9821As/U2 ……¥448,000
15"マイコンディスプレイ ……¥148,000
内蔵IDE 240MB HDD ……¥74,000
合計¥670,000➡トピア特価¥393,000
月々¥5,000 ×48回 ボ¥30,000×8回

Dセット
PC-9821Ap/U2 ……¥550,000
17"マイコンディスプレイ ……¥238,000
合計¥788,000➡トピア特価¥485,000
月々¥6,200 ×60回 ボ¥25,000×10回

ハイレゾディスプレイ祭り

NANAO FlexScan
F557 17"高解像度カラーディスプレイ
定価¥238,000➡トピア特価¥157,000
T560i・J 17"トリニトロン管カラーディスプレイ
定価¥398,000➡トピア特価¥262,000

マルチメディアパソコン 98MULTi



486CPU搭載。
Microsoft® Windows™3.1 インストールモデル(model S2)
PC-9821Ce
model S1 ……標準価格¥378,000
model S2 ……標準価格¥488,000
PC-9821Ce/S2 ……¥488,000
5"シングルFDD ……¥37,800
FDDケーブル ……¥9,000
合計¥534,800➡トピア特価¥394,000
月々¥6,200 ×36回 ボ¥40,000×6回

今をときめくNOTE

PC-9821Ne



新製品
Windowsを快適にする i486™カラーノート。
PC-9821Ne 標準価格¥588,000
PC-9821Ne120W 標準価格¥728,000

PC-9821Ne ……¥588,000
内蔵340MB HDD ……¥128,000
合計¥716,000➡トピア特価¥507,000
月々¥7,900 ×48回 ボ¥30,000×8回
PC-9821Ne120/W(Windowsインストールモデル) 定価¥728,000➡トピア特価

PC-9801NS/R

Aセット
PC-9801NS/R ……¥288,000
内蔵120MB HDD ……¥122,000
合計¥410,000➡トピア特価¥219,800
月々¥5,300 ×24回 ボ¥30,000×4回

Bセット
PC-9801NS/R ……¥288,000
内蔵200MB HDD ……¥142,000
合計¥430,000➡トピア特価¥237,000

Cセット
PC-9801NS/R ……¥288,000
内蔵120MB HDD ……¥122,000
増設RAM 4MB ……¥23,000
合計¥433,000➡トピア特価¥238,000
月々¥4,400 ×36回 ボ¥20,000×6回

PC-9801NX/C



PC-9801NX/C …定価¥438,000
PC-9801NX/C120 定価¥548,000

Aセット
PC-9801NX/C ……¥438,000
内蔵120MB HDD ……¥122,000
合計¥560,000➡トピア特価¥337,000

Bセット
PC-9801NX/C ……¥438,000
内蔵200MB HDD ……¥142,000
合計¥580,000➡トピア特価¥355,000
月々¥5,800 ×36回 ボ¥35,000×6回

FM TOWNS MARTY マーティー



定価¥98,000
トピア特価
¥69,800



TVにつなぐ情報プレーン

FM TOWNS II HR



486SX(20MHz)CPU搭載
強力なスペック／豊富な拡張性を誇るマルチメディアリーダー

FM TOWNSIIHR20 ……¥328,000
FMT-DP5351 ……¥89,800
FMT-KB101 ……¥10,000
LHD-FM240K ……¥89,800
FJSIM32-4M ……¥20,000
合計¥557,600➡トピア特価¥343,000
月々¥4,600 ×48回 ボ¥25,000×8回

周辺機器

〈HDD & MO〉
LHD-FM100E(ロジテック) ……¥47,800
LHD-FM200E(ロジテック) ……¥69,800
LMO-FMX330(ロジテック) ¥178,000 ¥132,000
EHF-240EX(エレコム) ……¥89,800 ¥58,000
EHF-500EX(エレコム) ……¥198,000トピア特価
EMO-1280T(エレコム) ……¥228,000 ¥128,000
〈メモリ〉
FJSIM32-2MS(IOデータ) ¥10,000 ¥8,000
FJSIM32-4MS(IOデータ) ¥20,000 ¥16,000
FJSIM32-8MS(IOデータ) ¥40,000 ¥32,000

富士通パーソナルワープロ OASYS
OA30LX501 定価¥198,000
トピア特価¥104,800

X68030



新製品
演算速度4.3倍(当社10MHz機比)/2.4倍(当社XVI比)、動画ウィンドウに見る新創造次元。

Aセット
CZ-500C ……¥398,000
CZ-608D ……¥94,800
合計¥492,800➡トピア特価¥365,000
月々¥6,900 ×36回 ボ¥30,000×6回

Bセット
CZ-300C ……¥388,000
CZ-614D ……¥135,000
合計¥523,000➡トピア特価¥394,000
月々¥5,900 ×48回 ボ¥25,000×8回

ラストチャンス 限定
X68000 Compact
定価¥298,000
限定特価¥119,800

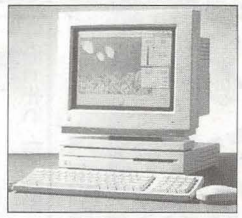
Macintosh

Aセット
Color Classic 4M/HD160 ……¥278,000
8MB増設RAM ……¥65,000
合計¥343,000➡トピア特価¥178,000
月々¥4,200 ×24回 ボ¥25,000×4回

Bセット
PowerBook 165C/HD120 ……¥478,000
AP-PWE-8M ……¥54,000
合計¥532,000➡トピア特価¥389,000
月々¥6,900 ×36回 ボ¥35,000×6回

Cセット
Centris650/HD160 ……¥568,000
標準キーボードII ……¥15,000
13"カラーディスプレイ ……¥130,000
合計¥713,000➡トピア特価¥342,000
月々¥6,200 ×36回 ボ¥30,000×6回

Dセット
Centris650/HD500/CD-ROM ……¥798,000
拡張キーボードII ……¥30,000
ナナオ T560i・J (ケーブル) ……¥398,000
合計¥1,226,000➡トピア特価¥685,000
月々¥8,000 ×60回 ボ¥40,000×10回



LC520
3M/HD160/CD-ROM
定価¥348,000
トピア特価¥258,000

PowerBook145B
4M/HD80
定価¥248,000
トピア特価¥179,800

PowerBook180C
4M/HD160
定価¥648,000
トピア特価¥469,000

お買得品 限定
MacIIVx 4M/FD
定価¥568,000
特価¥89,800

プリンター

	標準価格	現金特価
BJ-220JC(CANON)	¥98,000	¥69,800
BJ-220JS(CANON)	¥128,000	¥92,000
BJ-330J(CANON)コントロールカード付	¥208,000	¥98,000
BJ-15V(CANON)	¥89,800	¥47,000
BJ-10V lite	¥69,800	¥39,800
PC-PR101/TN103	¥69,800	¥43,000
PC-PR201/63A	¥158,000	¥88,000
MJ-500	¥74,800	¥48,000
MJ-1000	¥126,000	¥79,800
VP-2061PC	¥130,000	¥77,000
VP-1047PC	¥99,800	¥45,000
AP-300	¥59,800	¥29,800
AP-700	¥79,800	¥39,800
AP-1000PC	¥99,800	¥52,000
JJ-100A(スター)	¥79,800	¥40,800
JR-200CL(スター)	¥128,000	¥59,000
HP DESKJET300J	¥64,800	¥48,000

モデム

	標準価格	現金特価
COMSTARZ CLUB24/5(NEC)	¥39,800	¥22,800
PV-AF144V5 (アイワ)	¥64,800	¥48,000
PV-AF24V5(アイワ)	¥29,800	¥22,000
MD24XT10V(オムロン)	¥29,800	¥22,000
MD96XT10V(オムロン)	¥46,800	¥35,000
MD144XT10V(オムロン)	¥52,800	¥39,500
〈ポケット〉		
PV-PF24(アイワ)	¥26,800	¥19,800
PV-P24(アイワ)	¥22,000	¥16,800
MD24FL10V(オムロン)	¥21,800	¥16,800
MD24XL10V(オムロン)	¥26,800	¥19,800
MD96FL10V(オムロン)	¥42,800	¥32,000
MD96XL10V(オムロン)	¥46,800	¥35,000
MC-24PA5(マイクロコア)	¥19,800	¥15,000
MC24FA5-P(マイクロコア)	¥24,800	¥19,000
〈内蔵型〉		
PV-CNF24(アイワ)	¥39,800	¥29,800
MD-24FD5V(オムロン)	¥44,800	¥27,000

メモリーボード

	現金特価
〈98note用〉	
NR34-4M(I・Oデータ)	¥18,500
ENR-8000(メルコ)	¥34,500
NA34-8M(I・Oデータ)	¥33,800
ENA-4000(メルコ)	¥18,000
NT34-6ML(I・Oデータ)	¥26,500
RCD-8000S(メルコ)	¥39,800
〈98FELLOW・MATE用〉	
BA34-4M(I・Oデータ)	¥22,500
BA34-8M(I・Oデータ)	¥39,800
EAB-8000(メルコ)	¥39,800
〈386noteAR用〉	
EP-SIMN-4ME(I・Oデータ)	¥23,800
〈486Gシリーズ用〉	
EP-SIM-4MS(I・Oデータ)	¥19,000
〈Dyna Book用〉	
PIO-31SS-G4MN(I・Oデータ)	¥22,000
PIO-31SS-G8MN(I・Oデータ)	¥41,000
〈98用RAMボード〉	
PC34R-8M(I・Oデータ)	¥43,000
EMJ-4000S(メルコ)	¥27,000

アクセラレータ&コプロ

	現金特価
〈グラフィックアクセラレータ〉	
GA-1024A	¥31,000
GA-1280A	¥51,000
WAB-S	¥22,000
WSPL(MATE専用)	¥55,800
〈286マシン用〉	
HSL-C25	¥33,500
HSS-4S7D33	¥43,800
PK-X486/87SL・SG	¥33,500
PK-VF486/87SW2	¥33,500
PK-VG486/87SW3	¥41,500
i80287XL(コプロ)	¥12,800
〈386マシン用〉	
VIPER(SX用)	¥34,000
PK-A486/87DW3(33MHz)	¥42,500
PK-A486/87DW4(40MHz)	¥56,800
i80387SL(コプロ)	¥12,000
〈486マシン用〉	
HFA-16W(FA用)	¥47,800
HFA-16Q(FA用)	¥79,800
HDX-20T(BX用)	¥79,800

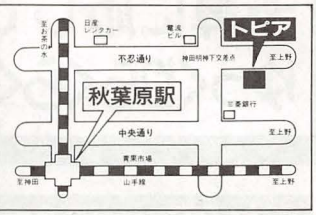
セットの組み合わせ自由 ═══ サポート体制万全

C&Cネットワーク トピア AKIHABARA JAPAN

●お申し込み・お問い合わせは…

☎03-3253-2921(代)

〒101 東京都千代田区外神田3-2-3 森産ビル3F
★受付時間＝AM10:00～PM7:00 年中無休 ★FAX.03-3253-2923
★〈振込先〉三菱銀行 秋葉原支店 普通口座No.4757563 トピア



パソコンシリーズ

掲載の価格は、8月　日現在のものです。
販売価格が変動する商品もありますので、お問い合わせ下さい。

DynaBook EZ 486



Aセット
EZ486001 ……¥248,000
J31DPR03 ……¥ 69,800
合計¥317,800➡トピア特価¥202,000
月々¥9,500 ×24回 ボなし

Bセット
EZ486001 ……¥248,000
増設RAM 4MB ……¥ 28,000
合計¥276,000➡トピア特価¥189,800

Cセット
EZ486P01 ……¥298,000
内蔵80MB HDD ……¥ 98,000
合計¥396,000➡トピア特価¥246,000

UG NOTE



特価販売中

先の先まで、最新鋭。ノートPC最速のCPU搭載、Windows時代のアップグレード・ノート。

Aセット
PC-486NAS2 ……¥248,000
内蔵120MB HDD ……¥ 68,000
合計¥316,000➡トピア特価¥235,000
月々¥5,200 ×24回 ボ¥35,000×4回

Bセット
PC-486NASX2 ……¥328,000
内蔵200MB HDD ……¥ 89,800
合計¥417,800➡トピア特価¥333,000

PC-386 NOTE AR

PC-386NAR2 ……¥288,000
内蔵80MB HDD ……¥ 54,800
合計¥342,800➡トピア特価¥183,000
月々¥4,400 ×24回 ボ¥25,000×4回

EPSON PC-386/486シリーズ

PC-486P

PC-486P2 ……¥278,000
14"カラーCRT ……¥107,000
合計¥385,000➡トピア特価¥155,000
月々¥7,200 ×24回 ボなし

PC-486GR Super



PC486シリーズ最高峰。Windowsを駆使するために生まれたi486™DX2 50MHz&ハイレゾリューション標準搭載。
特価販売中

Aセット
PC-486GRS2/5 ……¥468,000
15"マイコンディスプレイ ……¥148,000
合計¥616,000➡トピア特価¥294,800
月々¥5,400 ×36回 ボ¥25,000×6回

Bセット
PC-486GRS3 ……¥493,000
17"ハイレゾモニタ ……¥218,000
合計¥711,000➡トピア特価¥347,000
月々¥4,700 ×48回 ボ¥25,000×8回

PC-486GR+

Aセット
PC-486GRP2/5 ……¥358,000
14"ハイレゾモニタ ……¥ 98,000
合計¥456,000➡トピア特価¥229,800
月々¥5,800 ×24回 ボ¥30,000×4回

Bセット
PC-486GRP2/5 ……¥358,000
CR-5500 ……¥168,000
合計¥526,000➡トピア特価¥235,000
月々¥4,300 ×36回 ボ¥20,000×6回

Cセット
PC-486GRS3 ……¥493,000
17"マイコンディスプレイ ……¥238,000
SIMモジュール 4MB ……¥ 22,000
合計¥753,000➡トピア特価¥386,000
月々¥5,200 ×48回 ボ¥28,000×8回

無停電電源装置

—停電時のデーター保護に！—
サンケン MPS-500SX
定価¥39,800
トピア特価¥33,000

LAN

誰でも簡単セットアップ
メルコ
WBP98-D・U 定価¥38,000
定価¥38,000➡トピア特価¥28,800
WBP98-N(note用)
定価¥39,800➡トピア特価¥30,000
NLP98-D・U
定価¥48,000➡トピア特価¥34,800
NLV-U(DOS/V用3.5インチ)
定価¥48,000➡トピア特価¥36,000

安心システム：内蔵HDDのセットやインストールのサービス

来たるべきD.T.P.(デスク・トップ・パブリッシング)時代の新しい用途に対応

レーザプリンタ&ページプリンタ

EPSON A4レーザープリンタ
LP-1500
定価¥178,000
トピア特価¥115,000
月々¥6,000 ×12回 ボ¥25,000×2回

EPSON **LP-8000**
定価¥398,000➡トピア特価¥255,000
月々¥5,600 ×24回 ボ¥40,000×4回

NEC
PC-PR1000E/4(EPカートリッジ付)
定価¥148,000➡トピア特価¥108,000
月々¥5,000 ×24回 ボなし

PC-PR1000/4R(EPカートリッジ付)
定価¥178,000➡トピア特価¥129,800
月々¥6,500 ×12回 ボ¥30,000×2回

CANON
LBP-A304E2(トナー付)
定価¥404,000➡トピア特価¥308,000
月々¥5,900 ×36回 ボ¥25,000×6回

LBP-B406E2(EPトナー付)
定価¥294,000➡トピア特価¥215,000
月々¥5,100 ×24回 ボ¥30,000×4回

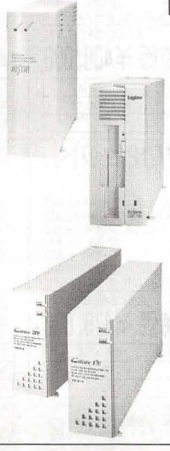
LBP-A404E(トナー付)
定価¥195,000➡トピア特価¥129,800
月々¥4,200 ×36回 ボなし

MO&CD-ROM

	標準価格	現金特価
LMO-330(ロジテック)	¥178,000	¥129,800
LMO-330F(ロジテック)	¥198,000	¥135,000
UM-3128(緑電子)	¥198,000	¥135,000
MO-4120(ICM)	¥148,000	¥112,000
EMO-1280(エレコム)	¥198,000	¥125,000
CD-500E(ICM)	限定特価	¥ 34,800
ECD-500(エレコム)	¥ 89,800	¥ 62,800
LCD-500(ロジテック)	¥ 89,800	¥ 62,800

HDD

	標準価格	現金特価
SHD-B120(ロジテック)	¥ 74,800	¥ 48,000
SHD-B240(ロジテック)	¥109,800	¥ 65,000
LHD-B240H(ロジテック)	¥129,800	¥ 75,000
NOVA V-120(緑電子)	¥ 81,800	¥ 39,800
NOVA II-200(緑電子)	¥ 99,800	¥ 69,800
CRC-SCS120(C.リサーチ)	¥113,000	¥ 42,000
CRC-SCS170(C.リサーチ)	¥ 89,800	¥ 46,800
CRC-SCS200(C.リサーチ)	¥148,000	¥ 49,800
ES-170(日本テクサ)	¥ 99,800	¥ 59,800
ES-200(日本テクサ)	¥109,800	¥ 68,000
HD-241A(ティアック)	¥138,000	¥ 62,000
PF-180DB(ICM)	¥ 99,800	¥ 75,000
PF-240DB(ICM)	¥118,000	¥ 87,000



内蔵HDD

	標準価格	現金特価
LHD-EN130(ロジテック)	¥ 79,800	¥ 46,000
LHD-EN200(ロジテック)	¥ 89,800	¥ 64,000
EN-80D(エレコム)	¥ 98,000	¥ 46,000
EN-200D(エレコム)	¥148,000	¥ 78,000
CRC-IHE124(C・リサーチ)	¥122,000	¥ 35,000
CRC-IHE340(C・リサーチ)	¥128,000	¥ 79,000
LHD-NS130J(ロジテック)	¥ 79,800	¥ 39,800
LHD-NS200(ロジテック)	¥ 99,800	¥ 54,800
LHD-FE170KA(ロジテック)	¥ 49,800	¥ 29,000
LHD-MA240P(ロジテック)	¥ 78,800	¥ 53,000
LHD-MA340PA(ロジテック)	¥ 98,800	¥ 63,800
LHD-MA540PA(ロジテック)	¥153,800	¥115,000
LHD-E100K(ロジテック)	¥ 99,800	¥ 58,000
INTER170B(ICM)	¥ 49,800	¥ 39,800
INTER240A(ICM)	¥ 93,800	¥ 59,800

FDD

	現金特価
SFD-31(ロジテック)	¥ 18,000
AD-F35S(アルファデータ)	¥ 14,800
CRC-FD3.5WS(C.リサーチ)	¥ 23,000
AD-F51L(アルファデータ)	¥ 22,000
CRC-FD5SS(C.リサーチ)	¥ 21,800
CRC-FD5WS(C.リサーチ)	¥ 33,000

ソフト

	標準価格	現金特価
松V6	¥ 58,000	¥36,000
一太郎Ver5	¥ 68,000	¥45,000
花子Ver2	¥ 58,000	¥37,000
JG Ver3 フォントパック	¥ 68,000	¥46,000
MS-WORD	¥ 58,000	¥36,800
Multiplan4.1	¥ 58,000	¥40,000
MS-EXCEL	¥ 58,000	¥40,000
ロータス1.2.3	¥ 58,000	¥43,000
CANDY4	¥ 58,000	¥41,000
忍者 5	¥ 35,000	¥25,000
桐Ver 4	¥ 98,000	¥59,800
The CARD5	¥ 48,000	¥35,000
dBASE Ⅳ 2.0J	¥128,000	¥85,000
Quick C	¥ 20,000	¥12,800
Quick BASIC	¥ 20,000	¥12,800
MS-WORKS V3.1	¥ 29,800	¥19,800
MS-Office	¥ 78,000	¥50,800
CCT-98Ⅲ	¥ 20,000	¥15,800
まいと～く	¥ 28,000	¥17,500
三代目大番頭	¥250,000	¥162,000
PCA会計企業編B	¥148,000	¥99,800
弥生会計Ⅲ	¥ 80,000	¥49,800
TOP給与計算	¥198,000	¥128,000
Z'sSTAFF KID98	¥ 28,000	¥19,000
Hyper彩子	¥ 88,000	¥65,000
HyperFRAME	¥ 98,000	¥73,000
PHOTOPAQ-98	¥ 59,800	¥50,800
AUDIOPAQ-98	¥ 29,800	¥25,500
図脳winCAD2	¥ 58,000	¥44,000
AUTOSKECH	¥ 58,000	¥47,000

セネリックCAD(8.8万)からAutoCAD GX5(110万)に、なんと¥400,000でバージョンUP！

プロッター

A3フラットベッド・プロッタ Roland DIGITAL GROUP
DXY-1350本体価格¥198,000
DXY-1250本体価格¥158,000
DXY-1150本体価格¥128,000
●フルオート・プロトコル機能搭載のインテリジェント・インターフェイス●小型図面から大型図面まで対応した豊富なコマンドを装備



特価販売中

デジタイザー

	標準価格	現金特価
DPX-3700(ローランド)	¥880,000	トピア特価
DPX-2700(ローランド)	¥680,000	トピア特価
RP-21(ローランド)	¥ 98,000	¥ 74,000
RP-22(ローランド)	¥138,000	¥103,000
GRX-350(ローランド)	¥740,000	¥559,000
GRX-450(ローランド)	¥890,000	¥673,000
CAMM-1(カッティングプロッター)	¥498,000	¥388,000
MP-5300(グラフテック)	¥198,000	¥152,000
FP-8100(グラフテック)	¥890,000	¥672,000
FP-8200(グラフテック)	¥690,000	¥522,000
3024S(カルコンプ)	¥398,000	¥338,000
KD-4610A(グラフテック)	¥199,000	¥149,000
KD-4310A(グラフテック)	¥168,000	¥128,000
KW-4300(グラフテック)	¥198,000	¥149,000
KW-4600(グラフテック)	¥228,000	¥175,000

イメージスキャナ

読み取り・転送時間を大幅に短縮。
透過原稿ユニット対応の300dpi高速スキャナ
300dpiカラーイメージスキャナ
EPSON **GT-6500**
定価¥158,000 特価¥115,000
月々¥5,400×24回 ボなし



GT-8000(EPSON)	¥298,000	¥218,000
PC-IN500/4C(NEC)	¥298,000	¥222,000
HS-40CL-H(オムロン)	¥ 46,800	¥ 35,000
HS-60F-H(オムロン)	¥ 46,800	¥ 35,000
HS-10R II(オムロン)	¥ 49,800	¥ 35,800
HS-7R II(オムロン)	¥ 39,800	¥ 29,000

コンピューターミュージック



ミュージ郎55
定価¥85,000 特価¥69,800

ミュージ郎50K
定価¥99,800 特価¥79,800

ミュージ郎500 V3
定価¥145,000 特価¥116,000

ミュージ郎300 BOARD V3
定価¥69,800 特価¥55,800

	標準価格	現金特価
SC-55mk2	¥69,000	¥55,000
CN-20(ミュージック・エントリー・パッド)	¥22,000	¥18,000
MA-12C(マイクロ・モニター)	¥14,000	¥11,500
MA-20	¥16,000	¥13,500
CS-30	¥17,000	¥14,500
PC-200 II(MIDIキーボード・コントローラー)	¥38,000	¥30,500
SK-50(サウンドキャンバス)	¥ 85,000	¥ 69,800
CP-40(はなうたくん)	¥33,000	¥27,000
CA-30(アレンジくん)	¥49,000	¥40,000
CM-500(GSサウンドモジュール)	¥115,000	¥94,000
CM-300(GSサウンドモジュール)	¥ 58,000	¥48,000
ED-300N	¥108,000	¥86,000
S-MPU/PC	¥29,800	¥23,800
SX-68M II(MIDI、I/F)	¥19,800	¥16,800

超低金利クレジット！　全商品完全保証付

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンショップ **クレバリー**

当社の価格は消費税込みで表示してあります。

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

お買い得新品パソコンSET

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円～1500円 内税表示)

PC-9821Ceモデル S1セット



PC-9821Ce モデルS1	定価	¥378,000
キーボードカバー	定価	¥ 2,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
フロッピーディスク 10枚		オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価	¥ 9,800
合計定価		¥395,400

税込特価 ¥312,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥9,700	¥9,700	¥30,000×4
36回	¥13,475	¥10,100	なし

PC-9801BX/U2高級セット



PC-9801BX/U2	定価	¥218,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)	定価	¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付)	定価	¥ 98,000
170MBハードディスク	定価	¥ 49,800
MS-WINDOWS Ver3.1	定価	¥ 21,800
MS-DOS Ver.5.0A	定価	¥ 9,800
PC-9801-86(サウンドボード)	定価	¥ 25,000
マウス定価¥ 6,800	マウスパット定価¥ 2,800	
クリーナー¥2,000 フロッピーディスク10枚		オープンプライス
合計定価		¥533,800

税込特価 ¥405,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,600	¥10,000	¥35,000×5
48回	¥11,400	¥10,400	なし

PC-9801BX/U2セット



PC-9801BX/U2	定価	¥218,000
XC-1498C II (0.28mm)	定価	¥107,000
MS-DOS Ver5.0A	定価	¥ 9,800
SS-10 II (サウンドボード)	定価	¥ 16,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
フロッピーディスク10枚		オープンプライス
合計定価		¥363,200

税込特価 ¥243,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,060	¥10,000	¥31,000×3
30回	¥9,860	¥9,500	なし

PC-9801BX/M2セット

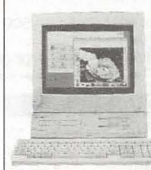


PC-9801BX/M2	定価	¥232,000
XC-1498C II (0.28mm)	定価	¥107,000
MS-DOS Ver5.0A	定価	¥ 9,800
SS-10 II (サウンドボード)	定価	¥ 16,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
フロッピーディスク10枚		オープンプライス
合計定価		¥377,200

税込特価 ¥253,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,460	¥10,100	¥34,000×3
30回	¥12,760	¥9,800	なし

PC-9821Ce/S1高級セット



PC-9821Ce モデルS1	定価	¥378,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付)	定価	¥ 98,000
200MBハードディスク	定価	¥ 98,000
MS-WINDOWS Ver3.1	定価	¥ 21,800
キーボードカバー	定価	¥ 2,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
フロッピーディスク10枚		オープンプライス
合計定価		¥603,400

税込特価 ¥453,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥12,280	¥11,000	¥40,000×5
48回	¥13,560	¥11,600	なし

PC-9801BA/U2高級セット



PC-9801BA/U2	定価	¥328,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)	定価	¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付)	定価	¥ 98,000
170MBハードディスク	定価	¥ 49,800
MS-WINDOWS Ver3.1	定価	¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A	定価	¥ 9,800
PC-9801-86(サウンドボード)	定価	¥ 25,000
マウス定価¥ 6,800	マウスパット定価¥ 2,800	
クリーナー¥2,000 フロッピーディスク10枚		オープンプライス
合計定価		¥643,800

税込特価 ¥483,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,020	¥10,100	¥34,000×6
48回	¥12,560	¥12,400	なし

PC-9801BA/U2セット



PC-9801BA/U2	定価	¥328,000
XC-1498C II (0.28mm)	定価	¥107,000
MS-DOS Ver5.0A	定価	¥ 9,800
SS-10 II (サウンドボード)	定価	¥ 16,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
フロッピーディスク10枚		オープンプライス
合計定価		¥473,200

税込特価 ¥319,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,536	¥10,000	¥30,000×4
36回	¥12,062	¥10,400	なし

PC-9801BA/M2セット



PC-9801BA/M2	定価	¥342,000
XC-1498C II (0.28mm)	定価	¥107,000
MS-DOS Ver5.0A	定価	¥ 9,800
SS-10 II (サウンドボード)	定価	¥ 16,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
フロッピーディスク10枚		オープンプライス
合計定価		¥487,200

税込特価 ¥329,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,736	¥10,000	¥33,000×4
36回	¥13,212	¥10,700	なし

PC-9821Ceモデル S2セット



PC-9821Ceモデル S2	定価	¥488,000
キーボードカバー	定価	¥ 2,800
マウスポット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
フロッピーディスク10枚		オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価	¥ 9,800
合計定価		¥505,400

税込特価 ¥409,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,948	¥10,100	¥35,000×5
48回	¥14,816	¥10,400	なし

PC-9821Ae/U2高級セット



PC-9821Ae/U2	定価	¥358,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)	定価	¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付)	定価	¥ 98,000
170MBハードディスク	定価	¥ 53,800
MS-WINDOWS Ver3.1	定価	¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A	定価	¥ 9,800
マウス定価¥ 6,800	マウスパット定価¥ 2,800	
クリーナー¥2,000 フロッピーディスク10枚		オープンプライス
合計定価		¥652,800

税込特価 ¥489,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,442	¥10,000	¥36,000×6
48回	¥16,156	¥12,500	なし

PC-9821Ae/U2セット



PC-9821Ae/U2	定価	¥358,000
XC-98V3(0.28mm/480対応)	定価	¥128,000
MS-DOS Ver5.0A	定価	¥ 9,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
フロッピーディスク10枚		オープンプライス
合計定価		¥507,400

税込特価 ¥338,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,720	¥10,400	¥33,000×4
36回	¥12,265	¥11,000	なし

PC-9821Ae/M2セット



PC-9821Ae/M2	定価	¥372,000
XC-98V3(0.28mm/480対応)	定価	¥128,000
MS-DOS Ver5.0A	定価	¥ 9,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
フロッピーディスク10枚		オープンプライス
合計定価		¥521,400

税込特価 ¥348,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,520	¥10,200	¥37,000×4
36回	¥13,415	¥11,300	なし

PC-9821モデル S1セット



PC-9821モデルS1	定価	¥318,000
キーボードカバー	定価	¥ 2,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
フロッピーディスク10枚		オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価	¥ 9,800
合計定価		¥335,400

税込特価 ¥265,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,480	¥10,000	¥39,000×3
30回	¥12,180	¥10,300	なし

PC-9821As/U2高級セット



PC-9821As/U2	定価	¥448,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)	定価	¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付)	定価	¥ 98,000
240MBハードディスク	定価	¥ 93,800
MS-WINDOWS Ver3.1	定価	¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A	定価	¥ 9,800
マウス定価¥ 6,800	マウスパット定価¥ 2,800	
クリーナー¥2,000 フロッピーディスク10枚		オープンプライス
合計定価		¥782,800

税込特価 ¥566,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,715	¥11,300	¥43,000×6
48回	¥15,120	¥14,500	なし

PC-9821As/U2セット



PC-9821As/U2	定価	¥448,000
XC-98V3(0.28mm/480対応)	定価	¥128,000
MS-DOS Ver5.0A	定価	¥ 9,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
フロッピーディスク10枚		オープンプライス
合計定価		¥597,400

税込特価 ¥408,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥109,600	¥10,200	¥34,000×5
48回	¥12,620	¥10,400	なし

PC-9821As/M2セット



PC-9821As/M2	定価	¥462,000
XC-98V3(0.28mm/480対応)	定価	¥128,000
MS-DOS Ver5.0A	定価	¥ 9,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
フロッピーディスク10枚		オープンプライス
合計定価		¥611,400

税込特価 ¥418,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,460	¥10,100	¥37,000×5
48回	¥10,720	¥10,700	なし

PC-9801USセット



PC-9801US	定価	¥248,000
XC-1498C II (0.28mm)	定価	¥107,000
MS-DOS Ver3.3D	定価	¥ 9,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
フロッピーディスク10枚		オープンプライス
合計定価		¥376400

税込特価 ¥212,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,475	¥10,200	¥40,000×2
24回	¥10,800	¥10,000	なし

PC-9821Ap/U2高級セット



PC-9821Ap/U2	定価	¥550,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)	定価	¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付)	定価	¥ 98,000
240MBハードディスク	定価	¥ 93,800
MS-WINDOWS Ver3.1	定価	¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A	定価	¥ 9,800
クリーナー	定価	¥2,000
マウス定価¥ 6,800	マウスパット定価¥ 2,800	
フロッピーディスク10枚		オープンプライス
合計定価		¥884,800

税込特価 ¥639,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
42回	¥12,258	¥10,900	¥45,000×7
60回	¥17,592	¥13,800	なし

PC-9821Ap/U2セット



PC-9821Ap/U2	定価	¥550,000
XC-98V3(0.28mm/480対応)	定価	¥128,000
MS-DOS Ver5.0A	定価	¥ 9,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
フロッピーディスク10枚		オープンプライス
合計定価		¥699,400

税込特価 ¥479,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
35回	¥10,962	¥10,100	¥33,000×6
48回	¥15,616	¥12,200	なし

PC-9821Ap/M2セット



PC-9821Ap/M2	定価	¥564,000
XC-98V3(0.28mm/480対応)	定価	¥128,000
MS-DOS Ver5.0A	定価	¥ 9,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
フロッピーディスク10枚		オープンプライス
合計定価		¥713,400

税込特価 ¥489,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,612	¥10,100	¥35,000×6
48回	¥13,716	¥12,500	なし

ハードディスク&周辺機器

INTER-170A(98メイト)	特価¥39,800	PC-KD1522	特価¥ 72,000
INTER-240A(98メイト)	特価¥52,800	PCTD151	特価¥ 82,800
TX-HD240M(98メイト)	特価¥43,800	PC-KM151	特価¥106,000
TX-HD340M(98メイト)	特価¥59,800	MF-8217J	特価¥118,000
CRC-IDE120B(98フェロー)	特価¥29,800	MF-5517AJ	特価¥ 99,800
TX-HD170F(98フェロー)	特価¥32,800	MF-8615	特価¥ 59,800
INTER-170B(98フェロー)	特価¥36,800	XC-98V3	特価¥ 49,000
INTER-240B(98フェロー)	特価¥50,800	XC-1498C II	特価¥ 44,000
TS-120N(98マルチ/ノート)	特価¥36,800	PC-PR101/T103	特価¥ 71,800
TS-200N(98マルチ/ノート)	特価¥56,800	BJ-220JC	特価¥ 72,800
TS-120EX(外付・98シリーズ)	特価¥54,800	BJ-220JS	特価¥ 94,800
TS-240EX(外付・98シリーズ)	特価¥68,500	MJ-500	特価¥ 54,800
BA34-4M(4MB/フェロー・メイト)	特価¥23,000	MJ-1000	特価¥ 95,800
BA34-6M(6MB/フェロー・メイト)	特価¥32,000	BJ-10V Lite	特価¥ 49,800
BA34-8M(8MB/フェロー・メイト)	特価¥39,800	MS-WINDOWS Ver3.1	特価¥ 17,500
FD-3200(外付3.5インチ2ドライブ)	特価¥26,800	MS-DOS Ver3.3D	特価¥ 8,000
TF-502(外付5インチ2ドライブ)	特価¥33,800	MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 8,000
TF-502A(自動切替/5インチ2FDD)	特価¥36,800	PC-9801-87(FDDインターフェース)	特価¥ 15,000
PV-AF144V5(モデム)	特価¥49,800	PC-9801-86(サウンドボード)	特価¥ 20,800
PV-AF24V5(モデム)	特価¥24,300	SS-10 II (サウンドボード)	特価¥ 13,800
一太郎Ver.5	特価¥45,800	PC-CD160F(CD-ROM)	特価¥ 79,800

特選パソコンDESK (パソコンチェアー 特価¥9,980)

注番-A



650(幅)×600(奥)×1260(高)mm

特価¥12,800

注番-B



650(幅)×600(奥)×1225(高)mm

特価¥10,800

注番-C



620(幅)×700(奥)×1265(高)mm

(マウステーブル付)
特価¥19,800

注番-D



940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
棚板調節可コンセント2個付

特価¥29,800

お問合せ
ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609 定休日：毎週火曜日
受付時間 AM11：00▶PM7：00



〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座：3719463
〈振込名義〉有限会社クレバリー

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

FUJITSU FM TOWNS II

セットの組み合わせは自由に設定できます
（送料は一個口につき1000円～1500円 内税表示）

TOWNS II-HR20基本セット

FM-TOWNS II HR20 定価¥328,000
FMT-DP533(ディスプレー) 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥425,200

税込特価 ¥276,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,100	¥9,900	¥38,000×3
30回	¥11,600	¥10,800	なし

TOWNS II-HR20スペシャルセット

FM-TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP535I(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥549,200

税込特価 ¥352,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,940	¥10,300	¥38,000×4
36回	¥13,405	¥11,500	なし

TOWNS-UR20基本セット

FM-TOWNS II-UR20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥315,400

税込特価 ¥239,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,320	¥9,900	¥30,000×3
30回	¥11,020	¥9,300	なし

TOWNS II-UR20スペシャルセット

FM-TOWNS II-UR20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥399,400

税込特価 ¥283,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥11,570	¥11,000	¥40,000×3
30回	¥13,920	¥11,000	なし

TOWNS II-HR20ゲームセット

FM-TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP535I(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
信長の野望・覇王伝 定価¥ 14,800
不思議の海のナディア 定価¥ 14,800
アルシャーク 定価¥ 9,800
メタル・アイ 定価¥ 8,800
同級生 定価¥ 8,800
NOVA¥ 7,800フロッピーディスク10枚オープンプライス
合計定価¥512,600

税込特価 ¥348,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,500	¥10,100	¥38,000×4
36回	¥11,662	¥11,400	なし

TOWNS-HR20ワープロセット

FM-TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP535I(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMJP-101G(インクジェットプリンター) 定価¥ 79,800
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト) 定価¥ 55,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥594,200

税込特価 ¥408,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,380	¥10,300	¥34,000×5
48回	¥15,060	¥10,400	なし

TOWNS II-UR20ゲームセット

FM-TOWNS II-UR20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
信長の野望・覇王伝 定価¥ 14,800
不思議の海のナディア 定価¥ 14,800
アルシャーク 定価¥ 9,800
メタル・アイ 定価¥ 8,800
同級生 定価¥ 8,800
NOVA 定価¥ 7,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥362,800

税込特価 ¥278,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥11,120	¥10,700	¥40,000× 3
30回	¥11,020	¥10,900	なし

TOWNS II-UR20ワープロセット

FM-TOWNS II-UR20 定価¥288,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMJP-101G(インクジェットプリンター) 定価¥ 79,800
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト) 定価¥ 55,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥464,440

税込特価 ¥353,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,940	¥10,300	¥38,000×4
36回	¥13,405	¥11,500	なし

TOWNS II-HR100基本セット

FM-TOWNS II-HR100 定価¥408,000
FMT-DP533(ディスプレー) 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥505,200

税込特価 ¥329,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,156	¥9,900	¥34,000×4
36回	¥10,877	¥10,800	なし

TOWNS-HR100高級セット

FM-TOWNS II-HR100 定価¥408,000
FMT-DP535I(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥629,200

税込特価 ¥406,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,960	¥10,200	¥34,000×5
48回	¥12,620	¥10,400	なし

TOWNS MARTYケームセット

FM-TOWNSマーティー 定価¥98,000
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥107,800

税込特価 ¥88,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥9,822	¥9,400	なし
18回	¥5,845	¥5,500	なし

TOWNS MARTY基本セット

FM-TOWNSマーティー 定価¥98,000
キーボード 定価¥7,800
マウス 定価¥3,800
合計定価¥109,600

税込特価 ¥89,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥10,449	¥9,600	なし
18回	¥6,698	¥5,600	なし

TOWNS II-HR200ゲームセット

FM-TOWNS II-HR200 定価¥468,000
FMT-DP535I(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
信長の野望・覇王伝 定価¥ 14,800
不思議の海のナディア 定価¥ 14,800
アルシャーク 定価¥ 9,800
メタル・アイ 定価¥ 8,800
同級生 定価¥8,800 NOVA 定価¥7,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥652,600

税込特価 ¥439,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,888	¥10,500	¥40,000× 5
48回	¥15,646	¥11,200	なし

TOWNS II-HR200最高級セット

FM-TOWNS II-HR200 定価¥468,000
FMT-DP535I(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥689,200

税込特価 ¥444,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,840	¥10,000	¥44,000×5
48回	¥11,980	¥11,400	¥なし

TOWNS周辺機器

FMT-DP533	特価¥ 52,800
FMT-DP535I	特価¥ 69,800
FMT-DP536I	特価¥106,500
FMT-KB101A(JISキーボード)	特価¥ 8,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	特価¥ 23,000
FMPR-204B(プリンターケーブル付)	特価¥ 45,800
FMJP-101G(プリンターケーブル付)	特価¥ 66,800
FMPR-221G(プリンターケーブル付)	特価¥ 96,800
FMT-SP101(アンプスピーカー)	特価¥ 23,900
FMT-SP201(ミニアンプスピーカー)	特価¥ 12,800
FMT-412A(ビデオカードII)	特価¥ 32,000
FMT-TU101(TVチューナー/HR/HG用)	特価¥ 31,800
FMT-416(TVチューナー/UR・UG用)	特価¥ 31,000
FMT-361(オーバードライブカード)	特価¥ 69,800
FMT-417(ビデオ出力ユニット)	特価¥ 46,500
TOWNSマーティー(中古品)	特価¥ 69,800
FM-TOWNS II-UX20(中古品)	特価¥129,800
PHOENIX 170(170MB・HDD)	特価¥ 65,800
FJ-SIM32-8MS	特価¥ 33,800
MS-DOS Ver3.1	特価¥ 8,000
MS-DOS Ver5.0	特価¥ 10,500
MS-WINDOWS Ver3.1	特価¥ 15,500
F-BASIC386 V2.1(コンパイラ)	特価¥ 34,800
F-BASIC386 V2.1(インタプリタ)	特価¥ 19,800
FM-OASYS Ver1.0	特価¥ 41,800
FM-OASYS Ver1.0(HDD版)	特価¥ 43,800
MARTYマウス	特価¥ 3,680
MARTYキーボード	特価¥ 7,300
FMT-HS101(ヘッドセット)	特価¥ 6,000
XE-1ST2(ジョイスティック)	特価¥ 5,680

新品パソコンSOFT

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
（送料1本400円、2本以上は何本でも700円 内税表示）申込は下記の申込書で書留にて

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
ああっ女神さまっ	¥10,240	98
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥ 7,840	98/X68
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥ 9,440	TOWNS
亜紀子・プレミアムバージョン	¥ 6,240	98/TOWNS
アクト・ネクト	¥19,200	98/21
悪魔城トラキュラ	¥ 7,840	X68
アトラスII	¥ 8,640	98/TOWNS
アルシャーク	¥ 7,840	TOWNS
あやまんJAI・2・3	¥ 5,440	TOWNS
YES!	¥ 5,440	98
イクイク ハッ君	¥ 7,040	98
イ・イブ	¥ 6,240	98/TOWNS
イマージュII	¥ 6,240	98/X68
イリウム	¥ 6,240	98
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
WIZARDてっちり	¥ 9,800	98・5"
ウッーストニス	¥ 6,240	98
ウイニング ポスト	¥10,240	98/X68/TOWNS
ウイックコマンダー	¥ 8,640	TOWNS
ウェインドリーム	¥ 9,440	TOWNS
ウェインドリームZ	¥ 7,840	98
ウェーブの嵐	¥ 7,840	98
エアーコンバットII	¥ 7,840	98
栄光は君に3	¥ 8,640	98
エクスランダー	¥ 7,840	98
F29リタイアター	¥10,240	98/TOWNS
MSフィールドZ '93	¥ 7,840	98
エルスティア	¥ 8,640	98
エルムナイト	¥11,840	98/TOWNS
エンジェル アーミー	¥ 6,240	98
カ行		
学園物語	¥ 6,240	98
神々の大地	¥ 7,840	98
カスタムメイト	¥ 6,240	98
機甲師団II	¥ 8,640	98/TOWNS
CAT'S part1	¥ 6,240	98/TOWNS
CALIII	¥ 7,040	98
きゃんきゃんバニー・エクストラ	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
久遠の誓者	¥ 9,440	98
銀河英雄伝説III	¥10,240	98
クラウズ オブ ジーン	¥10,240	98
グラディウス・レスポンス	¥ 5,440	98/X68
くるくるParty	¥ 7,840	98
黒猫館	¥ 7,840	98
GAMEテク/ポリス・コレクション2	¥10,240	98
現代大戦略EX	¥10,240	98
幻世書譚	¥ 7,040	98
GOKKO	¥ 6,240	98
極楽まんだら	¥ 6,240	98
項劉記	¥10,240	98
コーレンマスター	¥ 6,240	98
国立機動戦隊RIPS V	¥ 6,240	98
サ行		
サ・シェンドゥ キランディア	¥10,240	98/21/TOWNS
サークIII	¥ 9,440	98
サイレントメビウス	¥11,840	98/X68/TOWNS
最速伝説レーサーX	¥ 7,840	98
3×3EYES	¥11,840	98
SARA	¥ 6,240	98
三国志III	¥13,440	TOWNS
三国志III ｜～2年	¥11,840	98/NOTE/X68
SUNSHINE ｜～2年	¥16,000	TOWNS
G.R.	¥ 5,440	98
シュバルツシルトIV	¥10,240	98
JYB(ジャイブ)	¥ 6,240	98/TOWNS
ジャパンドリーミング	¥ 6,980	98
雀シャカ雀	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
ジェノサイド スクウェア	¥10,240	TOWNS
ジョシュア	¥ 9,440	TOWNS
Shinc～シンク	¥ 6,240	98/TOWNS
スーパーD.P.S.	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
スーパーリアル麻雀PII＆PIII	¥ 9,440	TOWNS
スーパーリアル麻雀PII＆PIII	¥10,240	98/9821
スーパー野球通'93	¥10,240	98
スター・ペアラーズ	¥ 7,840	98
スタークルーザーII	¥ 7,760	98
ストラディア	¥10,240	98
スヘクター	¥14,400	TOWNS
戦国秘策源	¥10,240	98
セレク ｜～2	¥ 7,840	TOWNS
ソードダンサー・増刊号'93	¥ 4,640	98
ソードワールドPC	¥ 9,440	98
卒業・グラデュエーション	¥ 9,440	98
卒業'93	¥ 9,440	TOWNS
ソリットランサー	¥10,240	TOWNS
ソリチュード・上巻～下巻	¥10,240	98/X68
タ行		
大航海時代2	¥ 7,840	98/X68
大航海時代II	¥ 9,440	TOWNS
大戦略IV	¥ 7,840	98
ダイヤモンド プレイヤーズ	¥10,240	TOWNS
タイニイステップ	¥ 6,240	98
TOWNS VNET	¥14,400	TOWNS
魂の門	¥ 7,840	98
DALK	¥ 5,440	98
DALK	¥ 6,240	TOWNS
ターピースタリオン	¥10,240	98
達人王	¥ 7,840	TOWNS
魂の門	¥ 6,240	TOWNS
誕生・Debut	¥10,240	98
チャクラ	¥ 5,440	98
北野の鷹隊	¥ 9,980	98/X68/TOWNS/9821
ティラムラム	¥ 7,840	98
ディー・アーク	¥ 7,040	98
ディー・アーク外伝	¥ 6,240	98
テサヤ・トラクーン	¥ 7,840	98
テンヤ2	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
天下統一II	¥ 7,840	98
天使たちの午後III・反省版	¥ 7,040	98
天使たちの午後・スペシャルII	¥ 7,040	98
天使たちの午後VI	¥ 7,040	98/TOWNS
天神乱魔	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
天仙娘々	¥ 6,240	98
電脳学園IV	¥ 5,980	98(5インチ)
透明人間	¥ 6,240	98/TOWNS
DORベストセレクション 上～下	¥ 7,840	9821/TOWNS
DOR S.E.駄	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
同級生	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
トキオ	¥10,240	98/TOWNS
トップマネジメントII	¥11,840	98
轟II	¥11,840	TOWNS
トラキュラ伯爵	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
トラコンスレイヤー・英雄伝説II	¥ 7,840	98/X68
トラコン創世記	¥ 7,980	98・5"
トラコンナイトIII	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
ナ行		
奈緒実	¥ 4,640	98
虹色電熱線	¥ 7,840	98
NEW HORIZON ｜～3年	¥13,500	TOWNS
NEW CROWN ｜～2年	¥16,000	TOWNS
ヌーク	¥ 6,240	98
猫まんまEX	¥ 7,040	98
NOVA	¥ 6,240	98/TOWNS
信長の野望・覇王伝	¥10,240	98/X68
信長の野望・覇王伝	¥11,840	TOWNS
ハ行		
ハーフハイフ	¥ 6,240	98
ハイブルマスター	¥ 9,440	98
はっちゃけあやよさん4	¥ 3,980	98
花よりダンゴ2	¥ 6,240	98/TOWNS
BEAST3	¥ 5,800	98
ヒーターハワフル	¥ 5,440	98
VIPER-V6	¥ 5,440	98
美少女ハンター2(すっこん)X	¥ 7,040	98
ファースクイーンIII	¥ 7,840	98
What is Fantasy?	¥ 6,240	98
V, G, (ウァリアブル・ジオ)	¥ 7,040	98
フォア クラシュ	¥ 7,040	98
プレミアム2	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
不思議の海のナディア	¥11,840	98/X68/TOWNS
富士通Habitat	¥ 5,440	TOWNS
ブランディッシュ2	¥10,240	98
フリンセスメーカー2	¥11,840	98
Pro Student G	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
ヘル・オウカ	¥ 6,240	98
星の彩物語2	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
ふよふよ	¥ 6,240	98
マ行		
麻雀幻想曲II	¥ 6,240	98/X68
My eyes	¥ 5,800	98
マイクロコスム	¥ 7,840	TOWNS
マシンクサイト	¥ 6,240	98/X68
マスターオブユニバース・ファイナル	¥ 7,840	98
マリンバスター	¥ 6,240	98/X68
マリンフィルト	¥ 7,040	98/TOWNS
ミッチクラフト 石見銀山殺人事件	¥10,240	TOWNS/9821
謎×ミラー	¥ 6,240	98/TOWNS
ムーンライト エナジー	¥ 6,240	TOWNS
Mウーンライト・ちゃんリンしゃん	¥ 5,120	98/X68/TOWNS
メタル・アイ	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
メニー・カラーズ	¥ 7,840	TOWNS
銃騎戦記・MADARA	¥11,840	98
ヤ行		
指輪物語2	¥10,240	98/TOWNS
遊人・スペシャルコレクション	¥ 6,240	98/X68
ようこそシネマハウスへ	¥ 6,240	98
妖幻道夢	¥ 5,440	98
ラ行		
ライフ&デス2	¥10,240	98/TOWNS
ラスティー	¥ 7,840	98
ラルー	¥ 7,840	98/X68
リップスティックADV3	¥ 6,240	98/TOWNS
リップル カフェ	¥ 6,240	98
ルア	¥ 5,440	98
RED・レッド	¥ 6,240	98/X68
レッサーメルン	¥ 9,440	TOWNS/9821
レモンカクテル コレクション	¥ 7,840	TOWNS
ロートス島戦記・II	¥ 7,840	98/X68
ワ行		
WONPAPAウォーズ	¥ 7,040	98
WORDS WORTH	¥ 7,040	98/X68/TOWNS

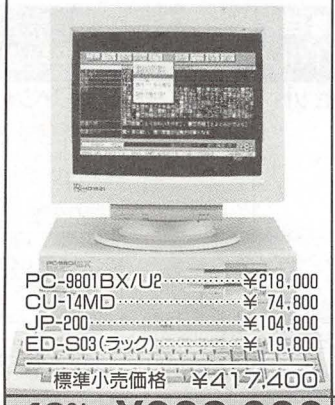
申込書					
名前	（ 才）	TEL	機種	5"・3.5"	① ③
（〒 ）住所					② ④

●PC-9801・スーパーファミコン用ゲームソフト高価買い取り実施中!!
●説明書・箱がすべてそろっているソフトを5本以上まとめて宅急便でお送り下さい。査定後、買い取り金額をお送りします。

《速報》PC-98NA120/C完売!!98サウンドボード2(PC-

どこにも負けない価格で頑張ります。

NEC PC-9801BX/U2 セット



PC-9801BX/U2 ……¥218,000
CU-14MD ……¥ 74,800
JP-200 ……¥104,800
ED-S03(ラック) ……¥ 19,800

標準小売価格 ¥417,400

43% off ¥238,000 〈消費税別〉

NEC PC-98MULTI Ceセット



PC-98MULTICe/SI ……¥378,000
JP-200 ……¥104,800
ED-S03(ラック) ……¥ 19,800

標準小売価格 ¥502,600

50% off ¥264,000 〈消費税別〉

NEC 98NOTE NS/Rセット



PC-9801NS/R ……¥288,000
EN-125(内蔵125MHDD)…¥128,000
JP-200 ……¥104,800
ノート用プリンターケーブル ……¥ 6,800

標準小売価格¥527,600

50% off ¥264,800 〈消費税別〉

NEC PC-9801NX/Cセット



PC-9801NX/C …… ¥438,000
JP-200 ……¥104,000
プリンターケーブル ……¥ 6,800

標準小売価格¥548,800

36% off ¥349,800 〈消費税別〉

システム System21

本体	ディスプレイ	プリンター	ハードディスク・フロッピーディスク	RAMボード
システム特価	システム特価	システム特価	システム特価	システム特価
(NEC)	[NEC]	[NEC]	(エレコム)	(I/Oデータ機器)
PC-9801BA/U2	PC-KM151	PC-PR201/63A	EN-125(98ノート用)	PC34R-4M(汎用4M)
定価¥328,000 ……¥227,000	定価¥148,000 ……¥97,800	定価¥158,000 ……¥89,800	定価¥128,000 ……¥ 34,800	定価¥35,000 ……¥25,500
PC-9801BX/U2	PC-KD1511	PC-PR201/63	EN-200(98ノート用)	PC34R-2M(汎用2M)
定価¥218,000 …… ¥149,000	定価¥118,000 ……¥65,800	定価¥125,000 ……¥69,800	定価¥158,000 ……¥ 59,800	定価¥23,000 ……¥ 16,800
PC-9821AS/U2	PC-KD1521	PC-PR201/47	EHB-240A(MATE用)	BA34-8M(MATE & FELLOW8M)
定価¥448,000 ……¥TEL特価	定価¥89,800 ……¥54,800	定価¥85,000 ……¥ 58,000	定価¥93,800 …… ¥ 46,800	定価¥49,000 ……¥ 37,800
PC-9821AP/U2	PC-KD1522	PC-PR101/TN103	EHB-240B(FELLOW用)	BA34-4M(MATE & FELLOW4M)
定価¥550,000 ……¥378,000	定価¥99,800 ……¥67,800	定価¥69,800 ……¥ 45,800	定価¥89,800 …… ¥ 44,800	定価¥28,000 ……¥ 21,800
PC-98MULTIモデルS1	[三菱]	[スター精密]	(コンピューターリサーチ)	NA34-8M(NA・NA/C用8M)
定価¥318,000 ……¥215,800	XC-1498CII	JJ-100A	CRC-IDE240B(FELLOW用)	定価¥40,000 ……¥ 32,400
PC-98MULTI CeモデルS2	定価¥107,000 ……¥41,800	定価¥79,800 ……¥ 49,800	定価¥84,000 ……¥ 44,800	NA34-4M(NA・NA/C用4M)
定価¥488,000 ……¥特別価格	[EPSON]	JP-200	CRC-IHE200(98ノート用)	定価¥21,000 ……¥ 16,300
PC-9801NX/C新製品	CR-5500	定価¥104,800 ……¥44,800	定価¥142,000 …… ¥ 57,800	NR34-8M(NS/R用8M)
定価¥438,000 ……¥TEL特価	定価¥168,000 ……¥59,800	[CANON]	(TEAC)	定価¥42,000 ……¥ 32,800
PC-9801NA	[シャープ]	BJ-330J(カード付)	HD-201A	NR34-4M(NS/R用4M)
定価¥348,000 …… ¥234,000	CU-14MD	定価¥208,000 ……¥88,000	定価¥148,000 …… ¥ 63,800	定価¥22,000 ……¥ 17,200
PC-9801NS/R	定価¥74,800 ……¥38,800	BJ-15V	HD-121A	ML34-4M(MULTi用4M)
定価¥288,000 ……¥187,000	[アイデクソン]	定価¥89,800 ……¥48,800	定価¥99,800 ……¥ 54,800	定価¥28,000 ……¥ 21,800
[EPSON]	MF-5517AJ(FGLLOW・MATE)	BJ-220JC新製品	IH-F100	PK-X486/87SL(限定)
PC-486GR Super2	定価¥218,000 ……¥ 98,000	定価¥98,000 ……¥TEL特価	定価¥46,800 ……¥24,800	定価¥43,000 ……¥ 31,300
定価¥468,000 …… ¥248,000	MF-5317AJ(DOS/V)	BJ-10V Custom(W)	(タクサンシステムズ)	PX-X486SL(限定)
PC-486GR+2	定価¥228,000 ……¥ 99,800	定価¥69,800 ……¥32,800	TS-200E(バスマスター)	定価¥35,000 ……¥ 26,500
定価¥358,000 ……¥208,000	MF-8217J(17インチマイコン)	(EPSON)	定価¥138,000 ……¥ 59,800	"IOデータはソフト付きです"
PC-486P2	定価¥238,000 ……¥118,000	MJ-1000新製品	TS-120N(98ノート用)	メルコ その他メーカー
定価¥278,000 ……¥153,000	MF-8615(15インチ・マルチ)	定価¥126,000 ……¥TEL特価	定価¥99,800 ……¥ 37,800	取扱ってます。
PC-386NAR2	定価¥148,000 ……¥59,800	MJ-500	TS-200N	
定価¥288,000 ……¥158,000		定価¥ 74,800 ……¥ 52,300	定価¥128,000 ……¥ 59,800	

中古売買表 7月10日現在

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC-9801FA	¥100,000	¥128,000	PC-9801NA/C	¥260,000	¥288,000	PC-486GR2/5	¥140,000	¥165,000
PC-9801FS	¥ 80,000	¥ 98,000	PC-9801NA	¥160,000	¥185,000	PC-486P2	¥120,000	¥150,000
PC-9801FX	¥ 60,000	¥ 80,000	PC-9801NS/T	¥110,000	¥125,000	PC-386GS2/5	¥ 80,000	¥100,000
PC-9801DA	¥ 95,000	¥120,000	PC-9801NS/E	¥ 90,000	¥110,000	PC-386V	¥ 65,000	¥ 85,000
PC-9801DX	¥ 50,000	¥ 70,000	PC-9801NS	¥ 75,000	¥ 95,000	PC-386P2	¥ 60,000	¥ 80,000
PC-9801RX21	¥ 45,000	¥ 65,000	PC-9801NV	¥ 50,000	¥ 75,000	PC-286VG	¥ 45,000	¥ 65,000
PC-9801VX21	¥ 40,000	¥ 55,000	PC-9801NOTE	¥ 40,000	¥ 60,000	X68000セット	¥ 40,000	¥ 70,000
PC-9801US	¥ 70,000	¥ 90,000	PC-386NAR2	¥120,000	¥138,000	400ラインアナログモニター	¥ 20,000	¥ 30,000

パソコン縦型3段ラック(キャスター付)税・送料込

98-86コンパチ)定価¥24,800システム特価¥16,800(税別)

EPSON PC-486GR+5 セット



PC-486GRP5……¥358,000
CR-5500(15")……¥168,000
TS-200E(HDD)……¥138,000
ED-S03(ラック)……¥19,800

標準小売価格¥683,800

50% off ¥338,000 〈消費税別〉

EPSON PC-386 NOTE NAR2 セット



PC-386NAR2……¥288,000
BJ-10V Custom……¥69,800
プリンターケーブル……¥6,800

標準小売価格¥364,600

48% off ¥188,000 〈消費税別〉

FUJITSU FM TOWNS II 基本セット

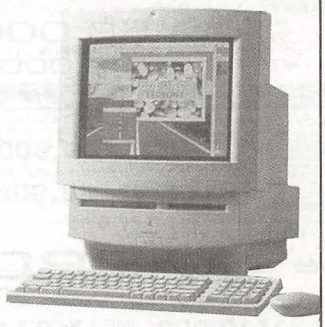


FM-TOWNSIIモデルUR20 ¥288,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード)¥30,000

標準小売価格¥318,000

??% off ¥2?9,800 〈消費税別〉

Apple Computer Macintosh LC 520 8MB/HD160MB/CD付



定価 ¥348,000

超特価!TELにて

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

ハードディスク

98用外付け120M超一流メーカー ¥42,800
PC98FELLOW内蔵120M・IDE ¥29,800

秋祭りセール (9/1~9/30)

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

新品価格表

その他

システム特価

(コピーツール)
WiZARD V3
定価¥19,800……¥15,800
WiZARD用ファイラー
定価¥2,000……¥1,800
(ビジネスソフト)
WXII+Ver2.5……¥7,360
Disk XII Ver2.0……¥8,960
JG Ver3.0……¥39,800
一太郎Ver5……¥43,800
まいと~くVer2.1……¥19,800
(モデム)
MC24PA5(ポケットモデム)
定価¥19,800……¥14,800
MC24PA5P(FAXモデム)
定価¥24,800……¥16,800
PV-A24V5
定価¥39,800……¥28,500
(その他)
FM音源ボード……¥9,800より
バスマウス
定価¥5,800……¥1,980
ラックデスク……¥特価
ミュージ郎55
定価¥85,000……¥68,000

(ソフトは税込みです)

ワープロ

システム特価

[SHARP]
書院WD-Y330
定価¥175,000……¥98,000
書院WD-A770
定価¥240,000……¥158,000
書院WD-A780
定価¥265,000……¥TEL特価
[NEC]
文豪ミニ5SH
定価¥230,000……¥138,000
文豪ミニ5SV
定価¥200,000……¥108,000
文豪ノートSJ
定価¥180,000……¥102,800
[富士通]
OASYS 30AX401
定価¥228,000……¥138,000
OASYS30LX651
定価¥208,000……¥129,800
OASYS Pocket2
定価¥99,800……¥69,800
特価FM TOWNS MARTY
定価¥99,800……¥78,800

最新価格情報お電話下さい!!

コーナーディスケット 1枚当り

	N/B	有名メーカー
3.5" 2DD	60	75
3.5" 2HD	80	98
5" 2D	–	60
5" 2DD	–	59
5" 2HD	–	58

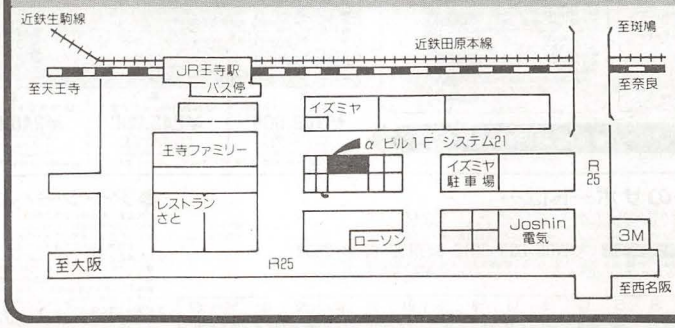
オール税込
通販は
100枚より

¥9,980円でお届けします。(離島は除く)

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み/TEL.(0745)72-9801・FAX.(0745)72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。
■お支払い/下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。
■発　送/御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)
■保　証/全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障
■送　料/一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。
※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。
■振 込 先/さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 ㈱システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 ㈱システムエース

TEL(0745)72-9801 FAX72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4



●TOWNSはおまかせください アイ・ツーで！ 買うならやっぱり専門店。

●富士通パソコン専門ショップ FMショップ会会員店

ご来店 通信販売 OK!!

FM-LAB アイ・ツー

大阪日本橋 東京秋葉原

祝9周年

TOWNS本体・周辺機器・ソフトウェアずらり大量展示決算セール！

今月の目玉 BEST10はコレ!!

パート1 ナント! FM TOWNS 240メガ ハードディスク
もちろんTOWNSカラーだョ!! 内蔵 外付 各 ¥58,000
さらにフェア期間中FM TOWNS本体お買上げの方
ナント ¥10,000引き ¥48,000!

パート2 9周年記念 限定商品 早い者勝ち!! 祝9周年
学んで！遊んで！ご家族でお楽しみ下さい。 TOWNSソフト スペシャルパック
My Fair Lady CANⅡ …¥18,000
My Fair Lady CANⅣ …¥18,000
NHK 囲碁講座 …¥12,800
日本の歴史 古代編 …¥ 7,800
日本の歴史 戦国編 …¥ 7,800
日本の歴史 資族編 …¥ 7,800
おしゃれ講座 …¥14,800
Night mare …¥12,800
定価合計 ¥99,800
半額 ¥49,900 50% off
TOWNS本体お買上げの上
半額の半額 ¥24,950 75% off

パート3 FM TOWNSスピーカー
限定50台 ¥7,980

パート4 FM TOWNS増設メモリー
限定100ヶ 4MBがナント! ¥13,900 8MBがナント! ¥27,800

パート5 FM TOWNS用光磁気ディスク(M.O)
¥103,800

パート6 FP-110FN・FM TOWNS用熱転写プリンター
TOWNS用プリンタケーブル/プリンタ用紙 付 ¥19,800

パート7 FM TOWNS用ハイレゾアクセラレータボード
限定10本 ¥69,800

パート8 新品 FM TOWNSⅡUX20
限定台号 現金特価 ¥128,000
クレジットOK/ ¥6,590×24回 ¥4,300×36回 参考例 ¥3,480×48回
キーボード付 ソフト3本

パート9 FM TOWNS用チューナーカード
限定!!5本 早い者勝 ¥10,000

パート10 FM TOWNS用 Microsoft Windows Ver3.1
定価 ¥18,800 ¥12,980
さらにフェア期間中FM TOWNS本体お買上げの方 ¥10,000
Fontcity基本セット相当品
(フォントドライバと明朝・ゴシック体フォントを含む)を標準添付

アイ・ツーおすすめWindowsセット

NEW MS-Windows Ver3.1 …定価¥18,800
MS-DOS V3.1(基本) …定価¥ 9,800
FM TOWNS用240MBハードディスク …定価¥89,800
FM TOWNS用4MB増設メモリー …定価¥19,800
定価合計¥138,200
¥82,800 40%off
メモリー8MB共に変更の場合は定価¥139,800の為プラス¥15,000です。

アイ・ツーおすすめハイレゾセット

カラーディスプレイ
アイテクソン15インチ + ナナオ16インチ
ハイレゾアクセラレータボード+TOWNS接続ケーブル
¥128,000 クレジットOK ¥178,000
¥6,110×24回 ¥4,300×36回 ¥8,500×24回 ¥5,980×36回

● 一流メーカー品超特価の為メーカー表示できません。TELにてお問い合わせ下さい。

セール期間中 先着20名様 FM-TOWNSⅡ HR・UR・HG・UGお買上げの方 TOWNSⅢロゴ入 ペアウォッチ プレゼント!! ご注文はアイ・ツー通販部へ 06-647-1412

もれた方もステキなTOWNSグッズ進呈します!! 06-634-1212 03-3258-3053

i486TM SX(25MHz)TFTカラー液晶&STNモノクロ液晶
FMR-50NL・FMR50NE/T・FMR-50NE新登場!!
定価¥199,000 定価¥468,000 定価¥288,000
ALLアイ・ツー特価true にてクレジットOK!!
月々¥6,900×24回 月々¥16,300×24回 月々¥9,900×24回
月々¥4,850×36回 月々¥11,470×36回 月々¥6,750×36回

● 今月の目玉 早い者勝ち!!
FMR10LT3 …定価¥248,000
(本体・80C186F・448KB・ラップトップ)
MS-DOS …定価¥20,000
FM10-EM192(拡張RAM・192KB) …定価¥28,000
定価合計¥296,000
ナント¥49,800 83%off

FM TOWNS&FM用プリンタ処分コーナー

FM PR-351 中古 ¥19,800
(15'136ケタ)

FM PR-353A or 353G 定価¥138,000
(15'136ケタ・40字/秒・24×24ドット)
新品¥49,800 64%off 中古¥29,800

FM PR-302A 定価¥128,000
(80ケタ・40字/秒・24×24ドット)
新品¥49,800 61%off 中古¥29,800

FM TOWNSソフト 50%offコーナー 半額

ナントFM TOWNSⅡお買上げの方もれなく3本よりどりみどりプレゼント!!(A・B・Cコース各1本づつ)
A：CDグラフィックコース……16種類
B：ホームコース ……7種類
C：エンターテイメントコース…13種類
右の表を参考にして下さい。

早い者勝ちとなっていますので必ずTELにて商品在庫をご確認の上お申し込み下さい。

	ソフト名称	標準価格
A	CDグラフィックソフト	¥2,400
B	テクノストレス予防シリーズ「ストレス」	4,800
〃	テクノストレス予防シリーズ「緊張」	4,800
〃	テクノストレス予防シリーズ「疲労」	4,800
〃	四季を彩る日本の唱歌(春編)	5,800
〃	四季を彩る日本の唱歌(夏編)	5,800
〃	四季を彩る日本の唱歌(秋編)	5,800
〃	四季を彩る日本の唱歌(冬編)	5,800
〃	恐竜の世界	5,000
C	ディスクマシーゲーム 第4のユニットNo3	8,800
〃	貴会主の逆襲	5,000
〃	Dungeon Master	8,800
〃	Titan	8,800
〃	Hometown U.S.A.	5,800
〃	Tenido (天道)	6,800
〃	Indiana Jones	8,800
〃	Ultima (Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ)	12,800
〃	Zak Mckracken	8,800
〃	Loom	8,800
〃	Sim Earth	12,800
〃	Ultima Ⅵ	12,800
〃	Nightmare	12,800

HRユーザーに告ぐ!!

オーバードライブカード定価¥89,800(HRのCPU処理速度30~70%高速化)
NEW MS-Windows Ver3.1定価¥18,800
FM TOWNS増設メモリー8MB定価¥39,800
定価合計¥148,400
クレジットOK!! ¥4,132×24回 ¥5,445×18回 ¥7,922×12回
ナント ¥86,580 42% off
セットでなくてもOK!! 単品も超特価 ぜひ☎にてお問い合せ下さい。
3点セットでお買い上げの方に限りさらにA・B・C各コースよりソフト3本プレゼント。

TOWNSオプションコーナー

	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101(TVチューナー)	¥ 39,800	¥ 27,900
FMT-SP101(スピーカ)	¥ 29,800	¥ 20,900
FMT-SP201(ミニアンプスピーカーシステム)	¥ 13,800	¥ 11,000
FMT-361(オートトラクタフィード)	¥ 61,800	¥ 45,800
FMT-412A(ビデオカードⅡ)	¥ 40,000	¥ 28,400
FMMD-311G(新製品)2400F Ⅱモデル	¥ 35,800	¥ 24,700
FMT-TB111(タブレット)	¥ 39,800	¥ 29,300
FMT-611(拡張ユニット)	¥ 39,800	¥ 27,800
FMT-416(TVチューナーカード)	¥ 38,800	¥ 26,900
FMT-121(SCSIカード)	¥ 30,000	¥ 21,000
FMT-417(ビデオ出力ユニット)	¥ 59,800	¥ 44,800
HS-T300マイク付ヘッドホン	¥ 12,000	¥ 7,980
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット)	¥ 8,500	¥ 6,500
FMPR-221G(ケーブルサービス)	¥120,000	¥ 85,800
FMPR-221CG(ガットシートフィーダ)	¥ 22,800	¥ 17,000
FMPR-221HG(ハガキフィーダ)	¥ 12,000	¥ 9,000
MJP-211(ケーブルサービス)	¥398,000	¥269,800
FMJP-101G(ケーブルサービス)	¥ 79,800	¥ 56,300
FMPR-204B(ケーブルサービス)	¥ 60,000	¥ 39,800
JOYRITER FR(ケーブルサービス)	¥ 59,800	¥ 38,800
シティライターPR-B400(ケーブルサービス)	¥ 98,000	¥ 66,800
FMPR-353G Ⅱ(ケーブルサービス)	¥ 98,000	¥ 68,800
PRINT-BOY Ⅱ(PB-202)	¥ 29,800	¥ 19,800
MIDIカード・MC-P12T	¥ 19,800	¥ 13,800
ハイパーメモリー4MBHM-V04TA	¥ 19,800	超特価
ハイパーメモリー8MBHM-V08TA	¥ 39,800	TELにて
フロッピーディスク FJ-SIM32-2MS	¥ 10,000	¥ 7,800
フロッピーディスク FJ-SIM32-4MS	¥ 20,000	¥ 15,000
フロッピーディスク FJ-SIM32-6MS	¥ 40,000	¥ 29,800
ハードディスク XMT-2000S	¥ 39,800	¥ 7,800
ハードディスク XMT-4000S	¥ 19,800	¥ 14,800
ハードディスク XMT-8000S	¥ 39,800	¥ 29,800
富士通FMD-120G(外付120MB)	¥ 70,000	¥ 49,300
光磁気ディスク OMF-240EX(外付240MB)	¥ 89,800	
光磁気ディスク EBF-240(内蔵240MB)	¥ 79,800	
光磁気ディスク EHF-500(外付500MB)	¥198,000	
光磁気ディスク EBF-500(内蔵500MB)	¥189,000	
ジェフ・GF-200(200MB)	¥138,000	¥ 59,800
モンキーパーム HD-L200T(内蔵200MB)	¥ 98,000	¥ 69,800
モンキーパーム HD-L200外付200MB	¥118,000	¥ 78,800
コアハロパレン HDIT-240F(内蔵245MB)	¥ 85,000	¥ 69,800
コアハロパレン HDIT-520S(内蔵525MB)	¥180,000	¥149,800
コアハロパレン CPIF-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥ 50,000	¥ 42,800
コアハロパレン CPIT-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥ 40,000	¥ 34,800
テクニクト CPBF-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥ 25,000	¥ 22,000
テクニクト NT-210TW(外付214.4MB)	¥ 89,800	¥ 69,800
テクニクト NT-530TW(外付534.4MB)	¥208,000	¥155,800
テクニクト NT-210TWI(内蔵214.4MB)	¥ 79,800	¥ 63,800
MCP-35DT(低価格数値演算コプロセッサ)	¥ 58,000	¥ 43,500
KBF-20(BorW)(キーボード延長ケーブル)	¥ 4,800	¥ 4,320
FM9624(9600bpsFAXモデム)	¥ 59,800	¥ 44,800

TOWNS厳選ソフトコーナー

B本語MS-DOS V3.1L36基本機能	¥ 9,800	¥ 6,380
B本語MOS-DOS V3.1L35拡張機能	¥ 8,200	¥ 5,400
B本語MOS-DOS V5.0L22基本機能	¥ 12,800	¥ 8,400
B本語MS-DOS V5.0L20拡張機能	¥ 10,000	¥ 6,500
FM-OASYS V1.0L36FD版	¥ 55,000	¥ 35,700
FM-OASYS V1.0L51HD版	¥ 58,000	¥ 37,700
OASYS Win2.0	¥ 58,000	¥ 39,800
OASYS-CDView WinV1.1	¥ 30,000	¥ 22,500
OASYS-COM WinV1.1	¥ 28,000	¥ 21,000
OASYS-Editor WinV1.1	¥ 18,000	¥ 13,500
ハイパー囲碁名人Ⅱ	¥ 42,000	¥ 27,300
テラTOWNSⅡ	¥ 32,000	¥ 22,400
クレヨーン3	¥ 42,000	¥ 27,300
F-BASIC386 V2.1L10	¥ 25,000	¥ 16,200
F-BASIC386 コンパイラV2.1L10	¥ 45,000	¥ 29,200
High C Compiler[V1.7L11]	¥ 40,000	¥ 26,000
386 I ASM TOOLKIT V2.2L11	¥ 80,000	¥ 52,000
FIDATA BOX	¥ 32,000	¥ 16,800
Towns VNET V1.1L21	¥ 18,000	¥ 11,800
Towns Fusion[rV1.1]	¥ 58,000	¥ 37,700
FM TOWNS拡張ライブラリⅠ	¥ 19,800	¥ 13,800
FM TOWNS拡張ライブラリⅡ	¥ 39,800	¥ 27,800
Live Movie V1.1	¥ 49,800	¥ 33,800
Live Animation V1.1	¥ 49,800	¥ 33,800
富士通 Habitat V2.1L12	¥ 6,800	¥ 4,500
富士通 Air Warrior[V1.2	¥ 7,800	¥ 5,100
Z's staff FM TOWNS	¥ 58,000	¥ 40,600
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥ 39,800	¥ 27,900
TOWNS PAINTS	¥ 38,000	¥ 24,700
MS-WORKS	¥ 40,000	¥ 25,800
MS-Windows Ver.3.1	¥ 18,800	¥ 12,980
Microsoft Excel for Windows V3.1	¥ 58,000	¥ 37,800
Microsoft Word for Windows V5.0	¥ 58,000	¥ 37,800
TOWNS SOUND V2.1	¥ 28,000	¥ 18,200
MUSIC PRO TOWNS	¥ 19,800	¥ 13,500
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)	¥ 39,800	¥ 27,800
EUPHONY Ⅱ SCORE	¥ 49,800	¥ 32,400
EUPHONY Ⅱ MTR	¥ 49,800	¥ 32,400
HYPER ADDRESS	¥ 9,700	¥ 7,300
HYPER PLANET	¥ 12,800	¥ 9,600
HYPER PLANET for WINDOWS MME	¥ 12,800	¥ 9,600
HYPER NOTE	¥ 18,000	¥ 13,500
CDグラフィックスプレーヤV1.1L10	¥ 49,800	¥ 32,400
Home studio V1.1	¥ 12,800	¥ 8,400
えむとーく	¥ 18,000	¥ 13,500
ビデオ工房	¥ 18,000	¥ 11,800
画DB	¥ 29,800	¥ 19,400
Cyber Motion	¥ 22,800	¥ 15,800
TEATA-vision	¥ 6,800	¥ 5,100
Steppia LITE(スティーピアライト)	¥ 8,600	¥ 5,440
スーパーシューティングTOWNS	¥ 9,800	¥ 6,800
ウィングコマンダー(富士通)	¥ 12,800	¥ 8,960
many COLORS	¥ 9,800	¥ 6,860
卒業'93(ジャパンホームビデオ)	¥ 11,800	¥ 9,500
マイクロコスム(富士通)	¥ 9,800	¥ 7,350
ヒキオ	¥ 12,800	¥ 10,240
フリーソフトウェアコレクション6(富士通)	¥ 2,500	¥ 2,000
CAT'S PART1(CAT・PRO)	¥ 7,800	¥ 6,240
シャボン・ザ・Ⅱ(ヒクター)	¥ 7,800	¥ 5,460
レイルロードタイクーン(マイクロプローズ)	¥ 12,800	¥ 10,240
スーパーリアル麻雀P Ⅱ&P Ⅲ	¥ 11,800	¥ 9,440
DOR S.E.船1(D.O.)	¥ 6,800	¥ 4,760
ナーイラー(アテイブ)	¥ 12,800	¥ 8,960
ダイヤモンドプレーヤーズ TOWNS(ウルフチーム)	¥ 12,800	¥ 8,960
スペクター(富士通)	¥ 5,800	¥ 4,350
メタルアイ(富士通)	¥ 6,800	¥ 5,100
リップスティックアドベンチャー(フェアリーテール)	¥ 7,800	¥ 5,460
JYB(カクテルソフト)	¥ 7,800	¥ 5,460
ノ・ヴァ・魅入られた肢体(キャッツ・プロ)	¥ 7,800	¥ 5,460

FM TOWNS用ゲーム&ビジネスソフト・いっぱいお取扱いしていますので広告誌面に掲載できません。お手数ですがTel・FAX・ハガキ等でお問い合わせ下さい。又、お問い合せ頂いた時にタマタマ売り切れていても、商品によってはご予約頂いておりますと、2日~7日でお届け致します。

その他、多数お取り扱いしています。
お気軽にTELしてお問い合わせ下さい。

これだけはそろえたいアイ・ツーおすすめプラン+アイ・ツーBigプレゼント付基本セット・クレジット均等払い早見表

本体 / ディスプレイ型		FMT-DP533 FMT-KB101A	FMT-DP535 FMT-KB101A	FMT-DP536 FMT-KB101A
FM TOWNSⅡ HR20 + (アイ・ツーおすすめプラン +ビッグプレゼント)	定価合計	¥523,000	¥543,000	¥591,200
	24回	¥13,280	¥13,840	¥15,370
	36回	¥ 9,330	¥ 9,740	¥10,810
	48回	¥ 7,540	¥ 7,870	¥ 8,740
FM TOWNSⅡ HR200 + (アイ・ツーおすすめプラン +ビッグプレゼント)	定価合計	¥694,200	¥714,200	¥762,400
	24回	¥18,940	¥19,513	¥21,040
	36回	¥13,320	¥13,723	¥14,797
	48回	¥10,765	¥11,090	¥11,959

キーボードをテンキー付FMT-KB117or207に変更ご希望の方は、月々¥300~¥700エンUPとなります。
UX・UR・UG・HGシリーズをご希望の方は お気軽に☎又はお店のTOWNSスタッフまで、お申し付け下さい。

FM TOWNSにご購入の方にぜひおすすめ!!
アイ・ツーおすすめプラン
1. FM TOWNSⅡ用ソフト ●下記5本/ゲームにかたよらず ¥10,000までのあなたのおすきなもの
2. 10枚 ●メーカー3.5インチフロッピーディスク
3. TVチューナーカード ●動画・ゲームにあきたらテレビも見られる内蔵カード VHF/UHF両対応多局(ケーブルテレビ局含) 定価¥39,800 対応
4. カラープリンター 定価¥49,800 ケーブル 定価¥3,800 ●あなたの作品にカラフル・プラス・カード -4万色、おもはこれでバッチリ-
5. 日本語MS-DOS Ver.3.1基本システム ●いろいろなソフトを使うためにはまずOSがいる。まずはコレ! 定価¥9,800

FM-LAB アイ・ツー ならではの 元祖 アイ・ツーBig特典
アイ・ツーにて期間中FM TOWNSⅡをお買上げの方全員に
FM TOWNS1用 キーボードカバー
FM TOWNS1用 マウスパッド
FM TOWNS1用 フロッピーディスクケース
アイ・ツーBig特典グッズ
アクリケース(A4カット紙)
(FM TOWNSシリーズ・ユーザーズマニュアル相当品)
システム構成図
これさえあればまちがえない周辺機器セレクション!
買う前のセレクトブック
買う前のステレフォンカード
支援資料情報サービス
(沖縄・離島の方はお問合せください)
これだけのプレゼント、うれしいね!!

コンパクト&ハイクオリティのマルチメディア・パートナー
FM TOWNSⅡ一体型モデル超お買得セット

32ビット386TMSXCPU16MHz	386SX(20MHZ)搭載	486SXCPU搭載 新登場
UX20 +	UG20 定価 + ¥268,000	UR20 定価 + ¥288,000

●FMT-KB101A or A(キーボード)……定価¥ 10,000
●FM-511FN(24ドットプリンタ)……定価¥ 49,800
●プリンターケーブル……定価¥ 3,800
●プリンター用紙(A4カット紙)……定価¥ 600
●FM TOWNSインターフェースボード……定価¥ 38,800
●FM TOWNS用アクティブスピーカー……定価¥ 14,000
●アイ・ツーオリジナルディスク……定価¥ 3,000
●FM TOWNS・MS-DOS V3.1基本……定価¥ 9,800
●別表ソフトA・B・Cより各1本ずつ……プレゼント
●アイ・ツーピック特典セット(左記に応じ)……プレゼント

定価合計約¥432,800	定価合計約¥412,800	定価合計約¥432,800
¥189,800	¥243,000	¥248,000
¥9,060×24回	¥11,600×24回	¥11,840×24回
¥6,350×36回	¥8,100×36回	¥8,330×36回
¥5,150×48回	¥6,600×48回	¥6,730×48回

セットの組合せは自由に変更できます。 店 or TELにてお気軽にご相談下さい。

アイ・ツー超低金利クレジット! 頭金ナシ! 均等払いはいかが?

●アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月ないし1年(メーカーなりお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい!)
新品ハードもソフトもメーカーより入荷後開梱せずにお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます!
■下取り、買い取り歓迎/現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります/下取りの場合はさらに高価にて/わすかな手数で新品に買い替えできます。 買取り専用TEL 大阪06-633-9812 東京03-3258-3539
■全国配達(通販システム)万全体制/ でしいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能 日中・夜間(AM8:00~8:00)
■アイ・ツーの中古は安心です。買取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりしません。安心してお求め下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	26	31	34	35

●アイ・ツーへのお支払い方法は…

1. 現金書留にてお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前/千日デパート西館ビル3F ㈱アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。
●おつりのないようにご送金下さい。●ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
●切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。●送料・消費税も同封して下さい。
2. 銀行振込で各店にお申し込みの方は
●㈱アイ・ツー大阪店……三和銀行 難波支店 普 3646352
●㈱アイ・ツー東京店……三和銀行 難波支店 普 3646378 へご送金下さい。
●㈱アイ・ツー通販事業部 三和銀行 難波支店 普 5003388
●ご送金前に必ずTELにてお申し込み下さい。●お振込手数料はご負担願います。
3. 郵便局よりの振込の方は 郵便局口座 大阪-10431 口座名義㈱アイ・ツー へご送金下さい。
●ご送金前に必ずTELにてお申し込み下さい。●お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名(通販部or東京店or大阪店)をご明記下さい。
4. 代金引換システム お電話にてカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。通販専用にお申し込み下さい。(送料と別途手数料が必要です。)
5. アイ・ツークラククレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界No1の低金利で本当にラクラク。 要 or そのオーナス一括払い、又は要、全回払いもOK。手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。
※広告掲載商品は税別価格となっております。お支払時に消費税もあわせてお支払い下さい。送料サービス特典以外の商品は、全て実費配達料金を頂戴致します。
★ご不明な点等ございましたらお気軽に 06-634-1212 06-647-1412 へおかけ下さい。
(平日・土AM11:30~PM6:30)(日・祝AM10:30~PM7:00)

新品・中古ハードからソフトまで何でも揃うアイ・ツー

決算大目玉

ハードディスク Windows時代で大容量化
- 98用外付SCSI 240MB ズバリ¥45,800
- 98Note内蔵 200MB ズバリ¥49,800

98FELLOWセット PC-9801BX/U2 / CU-14MD / 100MB内蔵HDD ズバリ¥214,000

98本体CPU
- PC-486P2 ズバリ¥129,800
- PC-9801NX/C ズバリ¥308,000

ディスプレイ
- PC-KD1522 ズバリ¥63,800
- PC-KM151 ズバリ¥94,800
- ナナオ9070U(16インチ) ズバリ¥89,800

グラフィックボード アイ・オー・データ GA-1024W
今お使いの98で簡単にハイレゾへ
- 一太郎Ver5用ライブラリーソフト
- ロータス1-2-3用ライブラリーソフト

全てセットで ズバリ ¥19,800

その他オプション
- 98DA/RA用486CPUアクセラレータ ズバリ ¥8,980
- 98Note用拡張メモリカード 2MBズバリ¥6,800 8MBズバリ¥29,800

NEC・EPSON・PC-98シリーズ

グラフィックアクセラレータ
●I・Oデータ
- GA-1024A ¥ 29,800
- GA-1280A ¥ 46,800

●メルコ
- WAB-S ¥ 23,800
- WAB-S+Win3.1 ¥ 29,000

●カノープス
- PowerWindow801 ¥ 32,800
- PowerWindow801+ ¥ 37,800
- PowerWindow928 ¥ 54,800

●NEC
- PC-9821A-E01 ¥ 53,800
- PC-9801-85 ¥ 53,800

モデム/FAXモデム
●アイワ
- PV-P24 ¥ 16,800
- PV-PF24 ¥ 19,800
- PV-AF24V5 ¥ 22,300
- PV-AF144V5 ¥ 46,600

●オムロン
- MD-24XL10V ¥ 19,800
- MD-24FL10V ¥ 16,800
- MD-96XT10V ¥ 34,800

●マイクロコア
- MC-24FA5P ¥ 16,800
- MC-24PA5 ¥ 15,400
- MC-14400FX ¥ 35,800

MIDI
- ミュージ郎500V3 ¥115,000
- ミュージ郎300V3 ¥ 69,800
- ミュージ郎BOARDv3 ¥ 55,800
- ミュージ郎55 ¥ 66,800
- CM-500 ¥ 88,000
- CM-300 ¥ 44,800
- SC-55mk2 ¥ 50,800
- SC-200mk2 ¥ 30,800
- MPU-PC98 ¥ 16,800

デスクトップ
●NEC
- PC-9801BX/U2 ¥149,800
- PC-9801BA/U2 ¥229,800
- PC-9821Ae/U2 ¥249,800
- PC-9821As/U2 ¥305,800
- PC-9821Ap/U2 ¥378,800
- PC-9821CE/S1 ¥274,800
- PC-9821CE/S2 ¥352,800

●EPSON
- PC-486GRP2/5 ¥213,000
- PC-486GPS2/5 ¥264,800
- PC-486P ¥159,800

ノートブック
●NEC
- PC-9801NS/R ¥189,800
- PC-9801NA ¥239,800
- PC-9801NXC ¥299,800
- PC-9801NA/C ¥334,800
- PC-9821Ne ¥419,800

●EPSON
- PC-486NAS2 お問合せ下さい
- PC-486NASID お問合せ下さい
- PC-486NASX2 お問合せ下さい
- PC-486NASC2 お問合せ下さい

ディスプレイ
●NEC
- PC-KD152I ¥ 59,800
- PC-KD1522 ¥ 65,800
- PC-KD151I ¥ 68,800
- PC-KM151 ¥ 97,800
- PC-KM171 ¥174,800

●SHARP
- CU-14MD ¥ 39,800
- CU-14PD ¥ 43,800

●三菱
- XC-1488C2 ¥ 42,800
- RD-1498 ¥ 52,800
- RD-15D ¥ 82,800

●EPSON
- CR-5500 ¥ 69,800
- CR-7500 ¥179,800

●IDEK
- MF-5517J ¥ 94,800
- MF-8217J ¥109,800
- MF-8615 ¥ 57,800

●ICM
- LS-2617FN ¥102,800

プリンター
●NEC
- PC-PR201/63 ¥ 78,800
- PC-PR201/63A ¥ 89,800
- PC-PR101/T165 ¥ 82,800
- PC-PR101/TN103 ¥ 47,800

●Canon
- BJ-10Vライト ¥ 43,800
- BJ-15V ¥ 49,800
- BJ-220JC ¥ 67,800

●EPSON
- VP-1047 ¥ 49,800
- VP-2061 ¥ 71,800
- AP-700 ¥ 43,800
- MJ-500 ¥ 49,800
- MJ-1000 ¥ 84,800
- LP-1500 ¥119,800

●YHP
- HP DeskJet300J ¥ 47,800
- HP DeskJet505J ¥ 64,800

ハードディスク
外付け
●ICM
- PF-180-DB ¥ 72,800
- PF-240-DB ¥ 85,800
- PF-340-DB ¥112,000
- PF-500-DB ¥157,600

●エレコム
- EH-85EX ¥ 36,800
- EH-170EX ¥ 49,800
- EH-210EX ¥ 59,800

●緑電子
- NOVA2-100 ¥ 55,800
- NOVA2-200 ¥ 67,800
- NOVA2-340 ¥ 99,800
- マーニNM-120 ¥ 59,800
- マーニNM-200 ¥ 69,800

●チアック
- HD-A171A ¥ 46,800
- HD-A241A ¥ 56,800

●日本テクサ
- STATION-240PRO お問合せ下さい
- ESTATE-170 ¥ 54,800

●キャラベル
- AV-120SDA ¥ 49,800
- AV-240SDA ¥ 64,800
- AV-570SDA ¥138,000

ハードディスク
FELLOW/MATE内蔵用
●ICM
- INTER170B ¥ 34,800
- INTER170A ¥ 36,800
- INTER240B ¥ 46,800
- INTER240A ¥ 49,800

●エレコム
- EHB-170B ¥ 34,800
- EHB-170A ¥ 35,800
- EHB-240B ¥ 39,800
- EHB-240A ¥ 42,800
- EHB-340B ¥ 57,800
- EHB-340A ¥ 59,800

●デアック
- IH-F100 ¥ 21,800
- IH-F170 ¥ 33,800
- IH-M170 ¥ 34,800
- IH-F240 ¥ 42,800
- IH-M240 ¥ 43,800

●アルファデータ
- AD-W170B ¥ 34,800
- AD-W170A ¥ 35,800
- AD-W250B ¥ 42,800
- AD-W250A ¥ 45,800
- AD-W340B ¥ 63,800
- AD-W340A ¥ 66,800

ハードディスク
98Note/98Multl内蔵用
●ICM
- PACK-NR80 ¥ 34,800
- PACK-NR120 ¥ 41,800
- PACK-NR200 ¥ 54,800
- PACK-NR340 ¥ 89,800

●エレコム
- EN-80 ¥ 29,800
- EN-125 ¥ 34,800
- EN-200 ¥ 49,800
- EN-340 ¥ 85,800

●緑電子
- びるとN80 ¥ 31,800
- びるとN120 ¥ 36,800
- びるとN200 ¥ 55,800

●キャラベル
- AV-125NR ¥ 34,800
- AV-200NR ¥ 49,800
- AV-340NR ¥ 82,800

CD-ROMユニット
●エレコム
- ECD-500 ¥ 59,800

●ICM
- CD-500E ¥ 33,800

●エックス
- ECD-500 ¥ 58,800

●NEC
- PC-CD50 ¥ 45,800
- PC-CD50S ¥ 59,800
- PC-CD50SB ¥ 76,800

MO光磁気ディスク
●ICM
- MO-4120 ¥108,800

●エレコム
- EMO-1280 ¥104,800

●コバル
- CS-M120W ¥103,800

フロッピーディスクドライブ
●アルファデータ
- AD-F51W ¥ 32,800
- AD-F51S ¥ 24,800
- AD-F35W ¥ 25,400
- AD-F35S ¥ 15,300
- AD-F35TW ¥ 28,900
- AD-F35TS ¥ 18,980
- AD-F35TP ¥ 18,500
- AD-F50FA ¥ 23,800
- ADF-1M ¥ 8,980

●東京Needs
- NFD-135 ¥ 13,800
- NFD-235 ¥ 23,500
- NFD-135V ¥ 18,800
- NFD-235V ¥ 26,800
- NFD-150 ¥ 21,800
- NFD-250 ¥ 32,800
- NFD-1M ¥ 8,980

CPUアクセラレータ
●I・Oデータ
- PK-X486SL ¥ 27,800
- PK-X486/87SL ¥ 32,800
- PK-A486DW3 ¥ 32,800
- PK-A486/87DW3 ¥ 40,800
- PK-A486DW4 ¥ 43,800
- PK-A486/87DW4 ¥ 54,800
- PK-V486/87SW2 ¥ 32,900
- PK-VF486/87SW2 ¥ 32,900
- PK-FG486/87SW3 ¥ 40,500

●メルコ
- HSL-25 ¥ 25,800
- HSL-25C ¥ 31,800
- HSP-DL ¥ 19,800
- HSS-DL7 ¥ 33,500
- HDL-20W ¥ 45,500
- HDL-16W ¥ 37,800
- HDX-16W ¥ 74,800
- HDX-20T ¥ 89,800
- HDP-D2S ¥ 80,500
- HDX-16D ¥126,900



DOS/Vシリーズ

Think Pad 550BJ
IBMノートブックPC/パソコン プリンター体型ノート
486CPUでパワフル!
- ●2437-YO1(FDD) …… 定価¥298,000
- ●2437-YV8(HDD120/DOS,J5.0) … 定価¥454,000
- ●2437-YW8(HDD120/Windowsセット) 定価¥524,000

価格はズバリお問い合わせ下さい!

550BJ用オプション
- 80MB内蔵HD…¥47,800
- 125MB内蔵HD…¥54,800
- 170MB内蔵HD…¥68,800
- 30VDC電源…お問い合せ下さい
- 増設メモリ8MB…¥38,400
- 増設メモリ2MB…¥12,800
- 増設メモリ4MB…¥22,400
- ミニ・マウス・B…¥ 9,800
- ミニ・ポインター…¥ 6,400
- インクカートリッジ…¥ 550
- NICdバッテリー…¥16,000
- ACアダプター…¥16,000

おすすめWindowsセット

本体	2437-YO1(FDモデル)	定価¥298,000
ハードディスク	170MB(EN-170B)	定価¥128,800
増設メモリ	8MB(アイ・オーデータ/メルコ)	定価¥ 70,000
OS	IBM DOS 5.02/V	定価¥ 23,000
Windows	IBM/Windows Ver.3.1	定価¥ 21,800

定価合計¥542,500を アイ・ツー特価 ¥349,800

とにかく安く(これだけでDOS無 Windows無の充分な組み合せ)

本体	2437-YV8(HDD120 DOS,J5.0)	定価¥454,000
増設メモリ	4MB(アイ・オーデータ メルコ)	定価¥ 40,000
Windows	IBM/Windows Ver.3.1	定価¥ 21,800

定価合計¥515,800を アイ・ツー特価 ¥319,800

PS/V新製品!!
全機種VLバス/S3アクセラレータ搭載
- 2405-WAI(¥198,000)WA8(¥288,000)WAW(¥368,000)
- 2405-YAB(¥368,000)YAW(¥428,000)
- 2410-NAI(¥378,000)NAB(¥488,000)NAW(¥528,000)

価格はズバリお問い合わせ下さい!

PS/V用周辺オプション
- 170MB ハードディスク …… ¥48,800
- 260MB ハードディスク …… ¥66,800
- CD-ROM(IDE I/F付) …… ¥34,800

アイ・ツーおすすめ機
2405-WAW(定価¥368,000)
- 486SX-33MHz(オプションで66MHzに対応)
- 8MBメモリー
- 170MBハードディスク
- マウス/DOS,J5.0V
- MS-Windows Ver3.1

これだけ充分 付いて ズバリ¥259,800

限定在庫限りのPS/V
2405-YVB(定価¥368,000)
- 486SX-33MHz
- 4MBメモリー
- 170MBハードディスク
- DOS J5.0V

＋プラス 増設4MB(定価¥24,800) Windows Ver.3.1 (定価¥21,800) ⇒かなりお買得!?

ズバリ ¥228,000

X68000シリーズ

XVI+ディスプレイセット

CZ-634C-TN / CZ-607D-TN 定価合計 ¥467,800 → ¥198,000 57%OFF

CZ-634C-TN / CZ-614D-TN 定価合計 ¥516,000 → ¥227,800 56%OFF

Compact XVI
CZ-674C-H USED
CZ-608D-H USED
定価合計¥392,800 → ¥168,000 57%OFF

PRO(II)+ディスプレイセット
CZ-652C-GY(orBK)
CZ-604D-GY(orBK)
定価合計¥392,800 → ¥99,800 74%OFF

SUPER+ディスプレイセット
CZ-604C-TN
CZ-607D-TN
定価合計¥447,800 → ¥118,000 73%OFF

CZ-653C-BK
CZ-603D-BK
定価合計¥369,800 → ¥99,800 73%OFF

X68030・CZ-500CB 定価¥398,000 ➡決算大特価☎にて

通信販売専用Tel.06-634-1212・06-647-1412・03-3258-3053

秋の中古ソフト買取強化月間

9801

品名	買取金額
ああっ女神さまっ	¥4,300
亜紀子(プレミアムバージョン)	¥2,500
ATLAS II	¥4,800
あにまーしょんX	¥3,000
あゆみちゃん物語	¥2,500
アルキルフォス	¥2,500
YES!	¥2,500
イクイク パッ君	¥2,000
囲碁3	¥5,700
囲碁聖天	¥4,800
囲碁大将V2	¥4,700
囲碁大将位	¥4,500
if	¥2,500
イリュム	¥3,000
淫魔召喚	¥4,000
ウェディングラプソディー	¥2,500
Winning Post	¥4,300
ウインドラス餓狼傳 編ⅡふみえVol.Ⅰ~3	¥1,500
ウインドラス餓狼傳 編Ⅱ美Vol.Ⅰ~3	¥1,500
ウルトラ作戦・科特隊出撃せよ	¥3,700
VASTNESS	¥3,000
V・G	¥3,500
AI囲碁4	¥5,500
永世名人2	¥3,700
永世名人3	¥5,200
エクスランダー	¥3,500
F-117Aナイトホーク	¥5,500
F29リタリエイター・シナリオ付	¥4,800
M1タンクプラトゥーン	¥4,200
MS-WINDOWS3.1	¥7,000
MS-DOS3.3D基本	¥3,500
MS-DOS5.0A基本	¥3,500
エルステディア	¥3,800
エロイカより愛をこめて~アラスカ編前編	¥3,800
エンジェル・アーミー	¥2,700
Chi!Rai	¥2,600
王将位	¥4,500
億万長者II	¥3,500
俺は守護霊様	¥3,000
神々の大地	¥3,800
COMPANY	¥4,000
学園物語~いけない放課後~	¥3,000
GUNSHIP2000	¥4,800
CAT'S PART-①	¥2,800
CALII	¥1,800
CAL II ~完結編~	¥2,800
機甲装神ヴァリカイザーII	¥3,000
KISS	¥2,500
機動警察パトレイバー パピロンの後始末~	¥5,200
機動戦士ガンダムMSフィールド'93	¥3,800
機動戦士ガンダム リターン・オブ・ジオン	¥4,000
極	¥4,200
銀河英雄伝説II	¥3,000
クイズ知能の覇者 三国志奇譚	¥2,700
クイズでレッツゴー!!	¥2,200
クイズ殿様の野望・全国版	¥3,500
クライシス・オブ・アトランティア	¥4,500
クラシック・ロード2	¥4,800
くりぃむレモン 黒猫館	¥3,500
くるくるキューパーティーフリッセスクエスト	¥3,000
グロス・ドゥッチュラント	¥3,700
コットン	¥4,000
コレクターD	¥2,500
虎狼殿	¥2,800
COKKO Vol.1ドクター	¥3,200
轟II	¥3,600
ごくらく天国 巨桃の塔之巻	¥2,500
極楽まんだら	¥3,200
ゴジラ	¥5,500
Xark II	¥3,800
3×3EYES~三只眼變成~	¥4,300
サルコンV	¥4,200
シャルム	¥2,500
シュヴァルツシルトクライドル・エンド	¥3,500
将棋~ファンントルム~久遠の翼者~	¥3,700
将棋II	¥4,700
将棋初段一直線	¥5,700
将棋聖天	¥5,700
将棋聖典ver2	¥5,500
ジングライゼイション	¥3,700
ジムアント	¥3,200
JJリーグ1993プロフェッショナルサッカー	¥4,300
JJリーグハイパーサッカー・ウェーブの嵐	¥4,000
JYB	¥2,000
雀鬼3	¥4,700
雀JAKA雀	¥2,000
スーパー野球道'93	¥3,500
スタークルーザーII	¥4,000
スターベアラーズ	¥3,800
ストラテイア インペリアルフォース2	¥5,000
スペシャルステージ・シルクロードの幻	¥3,800
忍豪~グラデュエーション	¥3,700
対局囲碁ゴライアス	¥5,200
ダイニィステップ(CAL外伝)	¥2,800
誕生Debut	¥4,800
大航海時代II	¥3,500
チェックシックス	¥3,500
チャクラ	¥2,500
超・爆	¥3,200
天使たちの午後II番外反省版	¥2,600
天使たちの午後VI	¥3,300
天使たちの午後SPECIAL II	¥3,000
ディファンントルム~久遠の翼者~	¥4,800
電話のベルが	¥2,500
トゥインクル★スター	¥3,000
桃源郷ハーレムファンタジー	¥3,200
投資競馬	¥5,500
透明人間	¥3,000
トキオ	¥3,700
DOR SE魁	¥2,800
同級生	¥2,800
独立戦争	¥4,000
ドラキュラ伯爵	¥2,000
ナッツ・ベリー	¥3,200
ナースゆうの夢魔戦線	¥2,800
ナイツ・オブ・ザ・スカイ	¥4,500
奈緒美(美少女達の館)	¥2,000
虹色電飾娘	¥3,500
裏ク~あばかれた陰謀~	¥2,800
NOVA	¥3,200
信長の野望覇王伝SW	¥4,800
ルティア	¥2,700
はっちゃけあやよさん外~セクシーオリンピック~	¥1,800
HARPOON	¥3,800
初恋物語	¥2,000
バーニング・ドラゴン	¥4,800
VIPER-V6	¥2,800
VIPER-V8	¥2,800
バイブル マスター	¥4,800
バトルテック	¥3,500
パーフルキャットVol.2	¥2,500
秘密の花園2	¥3,800
美少女ストーディション・アイトルを探せ	¥2,800
美少女ハンター ZX	¥3,000
美少女パチンコ	¥3,800
ファルアディア	¥3,800
4D DRIVING	¥3,600
4D TENNIS	¥3,800
プランディッシュ2・THE PLANET BUSTER	¥3,300
プラネッツエッジ	¥4,800
プリセスメーカー2	¥5,300
プレゼント2	¥3,000
ペンピーチの逆襲	¥4,700
What is Fantasy?	¥3,000
ポイズンニードル	¥3,000
麻雀三国志演義	¥5,300
Microsoft Flight Simulator	¥4,300
マイト&マジック クラウズ・オブ・ジム	¥4,500
マイト&マジック クラウス・オブ・ジーンHD	¥4,500
マスター・オブ・モンスターズFINAL	¥3,700
MARINE BUSTER	¥2,800
メガロマニア	¥3,300
METAL EYE	¥2,800
メタルオレンジ	¥2,800
山科けんぢすけのSENGOKU	¥3,500
指輪物語 第2巻 二つの塔	¥4,500
4B夜物語	¥2,200
ランドウォーリア	¥3,200
Lua	¥2,800
レジェンド・オブ・キランディア	¥4,800
レジェンド・オブ・シャリス	¥3,700
ロボクラッシュ2	¥3,500
ワーズ・ワーズ	¥3,500
WIN PARAウォーズ	¥3,000



●アイ・ツーが高価買取しているソフトのほんの一部です。他にも高価買取ソフトがたくさんあります!!
●8月10日現在の買取価格です。●お支払いの際の送金費用は、アイ・ツー負担です。
●5本以上まとめて送って頂くと割高で買取ります。●アイ・ツー大阪買取センターの価格です。
●TOWNS、X68000ソフト高価で買います。●8801、MSX、DOS/V、アップルソフトも買います。

中古商品のお問い合わせは 大阪06-647-1198・東京03-3258-1198





年中無休

Information & Interface 株式会社 アイ・ツー

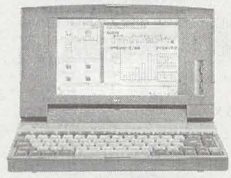
ご注文・お問い合わせは……大阪06-634-1212
FAX06-631-6661 東京03-3258-3053

パソコンソフト在庫No.1宣言!!

ソフト&ハード・全国通販

横浜サードウェーブ

超特価限定品

PC-9801BX	PC-9821As	PC-9821Ce	PC-9801NS/R
			
~~¥218,000~~ ➡ TEL	~~¥448,000~~ ➡ TEL	~~¥488,000~~ ➡ TEL	~~¥288,000~~ ➡ TEL

中古パソコン超高価にて下取・買取中!! 詳しくはTELにて!!

ハード在庫例

	販売価格	下取価格
PC9801-NX/C	¥280,000	¥260,000
PC9801-FA	¥140,000	¥120,000
PC9801-DA	¥130,000	¥105,000
PC9801-RA	¥120,000	¥ 90,000
PC9801-DX	¥ 80,000	¥ 70,000
FM-TOWNS各種セット	¥ 70,000~	¥ 60,000~
X68030	¥250,000	¥225,000
X68000XVI	¥125,000	¥105,000
X68000SUPER	¥ 88,000	¥ 68,000
X68000EXPERT	¥ 80,000	¥ 62,000
X68000PROII	¥ 61,000	¥ 44,000
FS-A1GT	¥ 48,000	¥ 30,000
FS-A1ST	¥ 40,000	¥ 25,000
FS-A1F	¥ 20,000	¥ 13,000
FS-PC1	¥ 30,000	¥ 21,000
HB-F1XV	¥ 28,000	¥ 20,000
HBD-F1	¥ 20,000	¥ 13,000
CPS-14F1	¥ 30,000	¥ 20,000
マーティー	¥ 50,000	¥ 40,000
NEO・GEO	¥ TEL	¥ 25,000
DUO-R	¥ 26,800	¥ 20,000
DUO	¥ 24,800	¥ 18,000
スーパーファミコン	¥ 13,000	¥ 12,500
その他	激安販売TEL	高額下取TEL

人気ソフト在庫例

PC98

シャルム
戦手必勝
美少女大図鑑
101回目のアプローチショット
エンシエントドラゴン
Bacta
フォボス
アルミスト
麻彩子雀
復活祭
サイバーブロックメタルオレンジ
キャラット
NIGHT SEEP
魔女っ子 クミ
魔法少女 りな
レビュー
PRESENT
PRESENT 2
STRUSH
プレリア
Sweet Emotion
ミラージュ
マーシャルエイジ
花よりダンゴ
麻雀幻想曲
ROSE
KISS
イルミナ
フェリス
ナイキ
コズミック サイコ
レイガン
フォクシー2
RUN RUN 狂走曲
ELLE
ドラゴンナイト3
DE・JA
ランス 2
ランス 3
蘭丸
ギゼ
華麗なる人生
世界で一番君が好き
私をゴルフに連れてって
狂った果実
キサナ
うろつき童子
ストロベリー大戦略
リップスティックアドベンチャー2
CAN CAN バニー
電脳学園
スーパーバトルスキンパニック
プリンセスメーカー
ピュア 2
デザート
グラムキャッツ
スロープ
ウエディングラプソディー
フォール
マッド パラドックス
DPS
DPS SG
イントリューダー
少女探偵RINNちゃん
フォール
エクスタリアン
ブランマーカー
星の砂物語2
帰り道は危除がいっぱい
ビースト2
ジョーカー2
サナトス
バーディーワールド
アルテミス
はっちゃけ あやよさん3
コブラ ミッション
ごめんねエンジェル
ホットブリント2
まあじゃん王国
ビーナスキャンペーン
ギディ
レッスルエンジェルス
ポッキー2
ライム
パセリ
天仙娘々
同級生
卒業
私立探偵マックス
ピュアマイドール
雀ボーグすずめ
ドラキュラ
イクイクパッ君
ウエディングベルは高らかに

Towns

アリスの館CD
ランス
ランス2
闘神都市
DE・JA2
天神乱魔
ELLE
星の砂物語2
妖獣クラブカスタム
PONYON
テクポリゲームコレクション
キャンキャンコレクション
スーパーリアル麻雀
麻雀幻想曲
花よりダンゴ
オルゴール
メサーゴーランド
人形使い

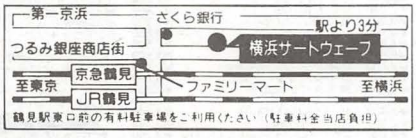
MSX

FM-PAC
プリンセスメーカー
スナッチャー
SDスナッチャー
コナミシューティング

ショップご案内

鶴見店☎045-505-2880

〈ゲーム機各種、中古在庫多数、周辺〉



〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
営業時間／平日PM1:00～PM8:00・水曜定休
土・日AM11:00～PM7:00

川口店(コンピュータードック)☎048-258-8481

〈MSX、通信販売、修理〉



〒332川口市幸町2-15-4野崎屋ビル2F
営業時間／AM11:00～PM7:00・火曜日定休

川崎店☎044-245-2417

〈NEO・GEO、PCエンジン 18禁ソフト、アニメLD〉



〒210 川崎市川崎区貝塚1-4-11
営業時間／平 日PM3:00～PM9:00 水曜定休
土・日PM1:00～PM8:00

申込書

名前	保護者 氏 名
住所 〒	TEL. ( )
内容 (売りたい／買いたい)	

ご注意

①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

パソコンソフト

高価買取No.1宣言!!

ソフト&ハード
全国通販
横浜サードウェーブ

今月特に高く買います	スロープ(PC-98)	第三次スーパーロボット大戦(SFC)	サムライスピリッツ(NEO・GEO)	FMパック(MSX)
	¥4,000	¥5,000	¥16,000	¥5,000

高価買取ソフト一覧(買取価格は定価の30%~60%)

PC-98

アリスの館2
アーリーキングダム
アマランス2
アルミスト
アグミックス・セレクト
イクイクパッ君
イマージュ
囲碁聖天
イーリス亭小夜曲
ウエディングベルは高らかに
ウイニングポスト
ELLE
エルヴァイラ
エアーコンバットII
F-15ストライクイーグルII
F29リタリェイター
M1タンクプラトーン
CAL
CARAT
今日もキャンバス花乱満
ギゼ
キャミソール
究極麻雀
KISS
キミだけに愛を
キディ1、2
銀英伝III
クインティアロード
クラッシックロード1
けらけら星
サイレントメビウス
三国志III
3×3EYES
新宿物語
48夜物語
シャングリラ
シュヴィライゼーション
ジョーカー1、2
雀豪3
雀ジャカ雀
スーパー野球道
Super DPS
卒業~グラデュエーション~
ソードワールドPC
太閤立志伝
大航海時代2
地球防衛少女イコちゃん
天下統一II
天仙娘々
電脳学園IV
DE・JAII
東京巨乳ストーリー
トキオ
ドラキュラ伯爵
ドラゴン創世紀
ドラゴンスレイヤーII
Dr. STOP
ドラゴンナイトII、III
同級生
人形使い
ヌーク
信長の野望覇王伝
ハテナ?の大冒険
バーズテイル3
Bacta
BEAST2
ピーストロード2
BIG HONOUR
101回目のアプローチショット
復活祭アステカーヤの魔女
フリーウィル
プリンセスメーカー1、2
ヴェインドリーム2
ブランディッシュ2
ふしぎの海のナディア
プレミアム
星の砂物語2
煩脳予備校1、2、3
魔女っ子クミ
魔法少女りな
まなみのどこまでいくの
マーシャルエイジ
舞
麻雀幻想曲
ミラージュ
ミスチフ
ムーンライトエナジー
桃色大陸
妖獣クラブカスタム
ヨーロッパ戦線
ライフ&デス2
ランス1、2、3
らんま½
リーディングカンパニー
リクサス
レッサーメルン
レジオナルパワー2
ROSE
ロードス島戦記I、II

FM-TOWNS

アフターバーナー3
AYA
アリスの館1、2
ウィングコマンダー
ウィニングポスト
F29リタリェイター
ELLE
CAL
ギャラクシーフォース2
サイレントメビウス
三国志III
ジョーカー
スプラッターハウス
スーパー上海
スーパーリアル麻雀
Super DPS
タイトーチェイスHQ
DPS
DE・JAII
DPS
トキオ
ドラゴンナイトIII
DOR1、2、3
Dr. STOP
闘神都市
ナイトメア
花よりダンゴ
フラクタルエンジン
プレミアム
フリーウィル
プレゼント2
復活祭アステカーヤの魔女
星の砂物語2
ミラージュ
メリーゴーランド
モンキーアイランド
ランス1、2、3
雷電伝説
レッサーメルン

MSX

ELLE
CALII
君だけに愛を
ギゼ
グラフザウルス
狂った果実
ジョーカー
スナッチャー
DE・JA
DPS
Dr. STOP
ピンクソックス
プリンセスメーカー
星の砂物語
ポッキー
舞
ランス
らんま½
ロードス島戦記

ご注意

価格は変動します。必ず電話で確認後お送りください。確認の日付と金額を申込書に記入してください。
万一確認なしに送られてきた場合は、到着時の相場で買取、または着払いにて返送させていただきます。
ソフトは箱、マニュアル、付属品付きのものに限ります。
又、登録カード(未記入)がない場合は減額します。
現金書留にて送金させていただきます。
送金手数料400円 マイナスさせていただきます。

ゲーム機ソフト&ハード買取一覧

スーパーファミコン

本体	¥12,500
オウガバトル	¥4,500
くにおくんのドッヂボールだよ	¥4,000
サラブレッドブリーダー	¥5,000
Jリーグサッカー	¥5,000
スーパー競馬	¥4,000
ソードワールドSFC	¥4,000
ゴライアス	¥4,000
パワーリーグ	¥4,000
美少女戦士セーラームーン	¥5,000
ファミリーテニス	¥3,500
プロ麻雀極	¥4,500
ボンバーマン	¥3,500
マダラ2	¥4,500
マリオコレクション	¥4,000
森田将棋	¥5,000
ミスティッククエスト	¥4,000
メタルマックス	¥4,500
その他	TEL

NEO・GEO

本体	¥25,000
アンドロデュノス	¥11,000
ASO2	¥5,000
餓狼伝説	¥7,000
餓狼伝説2	¥12,000
キングオブモンスターズ2	¥6,000
クイズ迷探偵NEO&GEO	¥7,000
ゴーストパイロット	¥6,000
サッカーブロール	¥5,000
戦国伝承2	¥9,000
「得点王」	¥10,000
ニンジャコマンドー	¥7,000
ビューポイント	¥12,000
ファイヤースープレックス	¥8,000
ベースボールスターPRO2	¥7,000
ラストリゾート	¥10,000
龍虎の拳	¥9,000
ワールドヒーローズ	¥10,000
ワールドヒーローズ2	¥13,000

PCエンジン

DUO-R	¥20,000
DUO	¥18,000
宇宙戦艦ヤマト	¥3,500
AV花札	¥4,000
究極麻雀	¥4,000
ボディコンクエスト	¥3,500
マクロス	¥4,000

X68000

ウイニングポスト	¥3,500
オーバーテイク	¥2,500
餓狼伝説	¥3,500
メタルアイ	¥2,500
悪魔城ドラキュラ	¥3,500

その他

マーティー(本体)	¥40,000
ゲームギア(本体)	TEL
PCGT(本体)	TEL
メガドライブ(本体)	TEL
その他各種ソフト&ハード	TEL

買取センター

☎045-505-2165
(受付時間 13:00~19:00 水曜休)

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23

お近くのショップでも受付致します。

鶴見店☎045-505-2880

川口店(コンピュータードック)☎048-258-8481

PC work shop

TOWNS/MARTYソフト豊富な品ぞろえ
フリーダイヤル 0120-14-3412
受付時間10:00－17:00(12:00－13:00 土日祝は除く)

どこからでも
■フリーダイヤル
(申込専用)
0120-14-3412
■パソコン通信
NIFTY-Serve
オンライン
ショップコーナー
店舗名：
PCワークショップ
■FAX
03-3255-3532
■お問合せ
03-3255-3531

時間も手間もかからずに商品がお手元に届きます!
お電話で
カタログ請求の
お客様にプレゼント!
(抽選で10名様)

お支払いは便利で簡単なクレジットで
UC VISA MasterCard JCB

郵便振替の場合
口座番号：
東京1-761168
加入者名：
PCワークショップ
(入金確認後、
発送致します。)

お届け方法
●ご注文後約10日前後でお届けします。(在庫がないときは多少日数がかかります。)●製造中止等で販売できない場合はご容赦下さい。●送料は、700円を請求させて頂きます。ただし、フリーソフトウエアコレクション1個の送料は300円です。

返品
●ご使用の機種等、十分ご確認の上お申込みください。●不良品は交換させて頂きます。●注文間違いは一週間以内にご連絡ください。返送料はお客さま負担となります。※開封後は返品できません。

エンターテイメント

番組名	商品番号	標準価格円/税別	提供価格円/税込	対応機種
達人王	302-1801	9,800	8,300	T・M
海外編35 PSUGNOSIS'S MICROCOSM(マイクロコズム)	302-1802	9,800	8,000	T・M
AFTER BURNER III	302-1803	10,800	9,100	T・M
シャドー・オブ・ザ・ビースト	302-1804	9,800	8,300	T・M
シャドー・オブ・ザ・ビースト-II	302-1805	9,800	8,300	T・M
海外編26 Wing Commander™(ウィング・コマンダー)(The 3-D SpaceCombat Simulator)	302-1807	10,800	8,800	T専用
海外編19 A.W.E.S.O.M.E.™(オーサム)	302-1808	8,800	7,200	T・M
Solitude(上巻)〈PSYCHICDETECTIVE SERIES FINAL〉	302-1901	12,800	10,800	T専用
Solitude(下巻)〈PSYCHICDETECTIVE SERIES FINAL〉	302-1902	12,800	10,800	T専用
アリスの館CD 2	302-1904	6,800	5,700	T・M
Infestation インフェステーション 沈黙の惑星	302-1907	8,800	7,400	T・M
黄金の羅針盤(翔洋丸桑港航路殺人事件)	302-1908	9,800	8,300	T・M
ふしぎの海のナディア	302-1910	14,800	12,500	T・M
ヴェインドリーム	302-1921	11,800	10,000	T・M
DALK(ダルク)	302-1922	6,800	5,700	T・M
機甲師団II	302-1931	10,800	9,100	T・M
蒼き狼と白き雌鹿・元朝秘史	302-1932	11,800	10,000	T・M
信長の野望 覇王伝	302-1933	14,800	12,500	T・M
THE ATLAS	302-1934	10,800	9,100	T・M
THE ATLAS II	302-1935	10,800	9,100	T専用
トキオ(東京都 第24区)	302-1936	12,800	10,800	T・M
三國志III	302-1937	16,800	14,200	T・M
大航海時代II	302-1939	11,800	10,000	T専用
FM TOWNSソフトコレクション 海外編34 Steepia LITE(スティーピアライト)	302-1951	6,800	5,600	T・M
スーパーリアル 麻雀PII&PIII	302-1954	11,800	10,000	T・M
雀JAKA雀	02-1955	7,800	6,600	T・M
4Dドライビング	302-1961	9,800	8,300	T専用
4Dボクシング	302-1963	9,800	8,300	T・M
4D TENNIS	302-1964	9,800	8,300	T・M
エイトレイクス ゴルフ クラブ	302-1965	5,800	4,900	T・M
遥かなるオーガスタ	302-1966	12,800	10,800	T・M
FM TOWNSソフトコレクション 海外編27 アドバンテージ テニス	302-1967	8,800	7,200	T・M
FM TOWNSソフトコレクション 海外編25 Steepia	302-1968	8,800	7,200	T専用
富士通Air Warrior V1.2	302-2001	7,800	6,400	T専用
富士通Habitat V2.1	302-2002	6,800	5,600	T専用
DIGITAL Pinup Girls Vol.1 (VISUAL PHOTO STUDIO)	302-2101	12,800	10,800	T専用
DIGITAL Pinup Girls Vol.2 (VISUAL PHOTO STUDIO)	302-2102	12,800	10,800	T専用

ホームユース

少年マガジンヒストリー	302-1401	9,700	8,200	T・M
レタス・クッキング①365日 今日の一品	302-1201	8,000	6,800	T専用
おしゃれクッキングII	302-1203	14,800	12,500	T・M
スピード栄養チェック	302-1302	12,800	10,800	T専用

パーソナルビジネス

番組名	商品番号	標準価格円/税別	提供価格円/税込	対応機種
FM-OASYS V1.0 HD版	302-0203	58,000	47,500	T
えむと-く-Multimadia Communication Power Tool-	302-0401	18,000	15,300	T
広辞苑第四版 CD-ROM	302-0601	24,000	20,400	T・M

趣味

manyCOLORS	302-0501	9,800	8,300	T
ツール編① CyberSculpt™(サイバースカルプト)	302-0521	24,800	20,400	T
ツール編② CyberAnimater™(サイバーアニメーター)	302-0531	29,800	24,500	T
ツール編③ Cyber Motion™(サイバーモーション)	302-0532	22,800	18,700	T
FM TOWNSソフトコレクション海外編 29 Mr.Ed Bogas'Music Macine LITE	302-0801	2,900	2,300	T
EUPHONY II/MTR V1.1	302-0812	49,800	41,000	T
An die Musik(アンティムジーク) クラッシック音楽演奏データ集 Vol.1「運命の扉」	302-0821	3,980	3,200	T

フリーソフトウェア

FM TOWNS フリーソフトウェアコレクション6	302-1001	2,500	2,000	T
FM TOWNS フリーソフトウェアコレクション6	302-1002	2,500	2,000	T

教育・教養

KID PIX™(キッドピクス)	302-1504	10,800	8,800	T専用
Dynamic Classics シリーズ「不思議の国のアリス」	302-1602	22,800	19,300	T・M
ハイパーメディアNHK綿基礎英語 第1巻	302-1608	12,800	10,800	T・M
ハイパーメディアNHK綿基礎英語 第2巻	302-1609	12,800	10,800	T・M
ハイパーメディアNHK綿基礎英語 第3巻	302-1610	12,800	10,800	T・M
HYPER OCEAN(ハイパーオーシャン)	302-1701	12,800	10,800	T・M
ハイパー・ブック・シリーズ 2 ハイパー・アクアリウム 淡水編	302-1702	9,800	8,300	T・M
ハイパー・ブック・シリーズ 3 ハイパー・アクアリウム 海水編	302-1703	9,800	8,300	T・M
HYPER PLANET for MARTY	302-1706	12,800	10,800	T・M
日本の蝶	302-1709	28,000	23,800	T・M
日本の野鳥	302-1711	9,700	8,200	T・M
コンピュータ図鑑 植物編	302-1712	24,000	20,400	T・M
銀河宇宙オデッセイ2 超新星爆発	302-1716	12,800	10,500	T・M
NHK実践英会話 -ENGLISH COVERSATION PROGRAM-	302-1733	10,800	9,100	T・M
はじめての旅行英会話	302-1738	9,700	8,200	T・M
開隆堂 SUNSHINE 1年	302-1603	18,000	17,100	T・M
開隆堂 SUNSHINE 2年	302-1604	18,000	17,100	T・M
三省堂 NEW CROWN 1年	302-1605	18,000	17,100	T・M
三省堂 NEW CROWN 2年	302-1606	18,000	17,100	T・M
NEW HORIZON 1年	302-1611	15,000	12,700	T専用
NEW HORIZON 2年	302-1612	15,000	12,700	T専用
NEW HORIZON 3年	302-1613	15,000	12,700	T専用

対応機種 T：FM TOWNS
M：MARTY



価格は平成5年9月1日現在のものです。
※のついたソフトは18才未満の方は購入できません。

株式会社PCワークショップ
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16
秋葉原ラジオ会館 6階
●当社は富士通オフィス機器株式会社の関連会社です。

ウインドウズキャンペーン実施中!(9月30日まで)

商品名	商品番号	標準価格/税別	提供価格/税込み
富士通MSWindows™V3.1	302－3001	18,800	15,450
富士通OASYS/WIN V2.1	302－3016	58,000	47,792
ロータスWindows Office R2	302－3107	98,000	80,752
ロータス1-2-3 R4J Windows	302－3104	58,000	47,792
ロータスAmiPro R3J Windows	302－3105	58,000	47,792
ロータスFreelance R1, 1J	302－3103	58,000	47,792
マイクロソフトOffice for Windows V1.0	302－3108	78,000	64,272
マイクロソフトWord for Windows V5.0	302－3109	58,000	47,792
マイクロソフトExcel for Windows V4.0	302－3101	58,000	47,792

SASAKI ELECTRONICS STORE 下北沢店パソコン館

TEL.03-5481-0171・FAX.03-5481-0689

1.安心保証＋まごころサービス
2.人気商品・話題の新製品、周辺機器も大量在庫のササキにおまかせ
3.充実のユーザーサポート体制

●全国どこでも電話注文ＯＫ！●東京２３区送料無料サービス中！
（但し、１万円以上お買い上げの方に限らせて頂きます）
●お気軽にお電話下さい●予算に応じてラクラククレジットでお支払いＯＫ
・3～６０回の分割払い・ボーナス一括・併用払いＯＫ・各種クレジットカードもご利用頂けます

オータムハイパーセール

30% OFF

■NEC PC-9801BX/U2 (i486SX/20MHz、FDD) (標)218,000円
■NEC PC-KD1521 (0.31mm15インチ) (標)89,800円
■Canon BJ-10VLite(360dpi BJプリンタ) (標)69,800円
■NCP-01(プリンタケーブル) (標)4,500円
■ロジテックLHD-FE170KA(170MB内蔵HDD) (標)49,800円
合計標準価格431,900円

特価 299,800 円

27% OFF

■NEC PC-9821Ce-S2 (i486SX25MHz、HDD 120MB、5.6MB、CD-ROM、ＷＩＮＤＯＷＳ３.１内蔵) (標)488,000円
■Canon BJ-10VLite (BJプリンタ) (標)69,800円
■NCP-01(プリンタケーブル) (標)4,500円
合計標準価格562,300円

特価 410,000 円

TFTカラー液晶

■NEC PC-9801NX/C1486SX(J)(20MHz) 640MB+1.25MBRAMドライブ(標)438,000円
■200MB ハードディスクLHD-NS200 (標)99,800円
合計標準価格537,800円

新発売

25% OFF

特価 398,000 円

友達に差をつける！高校入試突破！！
学力UPセット！
■FMTW2HR20(i486SX/20MHz) (標)328,000円
■FMTDP5351 (ドットピッチ0.31mmトリニトロン) (標)89,800円
■FMT-KB107 (テンキー付JISキーボード) (標)30,000円
■ユニティー Ani Vox (英検学習ソフト) (標)18,000円
■CSK 丸暗記英単語(英単語学習ソフト) (標)14,000円
■東京出版 トップス CAI数学はかせ <高校入試>空間図形(数学学習ソフト) (標)9,800円
■<中学３年>基礎からの確率(数学学習ソフト) (標)9,800円
■日コン連企画 漢字るティーチャー(大学入試漢字学習ソフト) (標)5,980円
合計標準価格505,380円

35% OFF

特価 328,000 円

■NEC PC-9821AS/U7W (i486DX/33MHz、120MB、メモリ5.6MB、WINDOWS3.1、インストール済) (標)550,000円
■NEC PC-KM151(マルチシンクロスキャンディスプレイ15インチ) (標)148,000円
■MS-EXCEL (標)58,000円
合計標準価格756,000円

24% OFF

特価 568,000 円

■NEC-PC9801NS/R (i486SX/16MHz、FDD) (標)288,000円
■テクサTR-NE120(120MB内HDD) (標)74,800円
■Canon BJ-10VLite(BJプリンタ) (標)69,800円
■NCP-01(プリンタケーブル) (標)4,500円
合計標準価格437,100円

34% OFF

特価 288,000 円

■Macintosh Color Classic 4MB/HD160

特価

限定

特価 139,000 円

27% OFF

UR20基本セット！
■FMTW2UR20 (一体型 i486SX/20MHz) (標)288,000円
■FMT-KB101A (JISキーボード) (標)10,000円
合計標準価格 298,000円

特価 215,000 円

■Macintosh Power Book 145B CPU MC68030(25MHz) 40MB/HD80 (標)248,000円 Ⅱciと同等の処理速度
■クラリスワークス (統合ソフト) (標)58,000円
合計標準価格 306,000円

新発売

特価 239,800 円

■Macintosh LC520 8MB/HD160/CD-ROM (標)348,000円

新発売

特価 269,800円

Dyna Book EZ486■TOSHIBA EZ486001 (一太郎、ロータスを内蔵) (標)248,000円
■Canon BJ-10VLite(BJプリンタ) (標)69,800円
■プリンタケーブル (標)4,500円
合計標準価格322,300円

30% OFF

特価 222,800 円

■外付ハードディスク
TEAC HD-101A(100MB) (標)128,000円 → 特価47,800円
HD-241A(240MB) (標)138,000円 → 特価64,800円
テクサ ES-170(170MB) (標)99,800円 → 特価59,800円
ES-200(200MB) (標)109,800円 → 特価69,800円
■内蔵ハードディスク
TEAC IH-F330(FELLOW330MB) (標)129,800円 → 特価88,000円
テクサ TX-HD170F(FELLOW用) (標)58,000円 → 特価36,800円
TX-HD240F(FELLOW用) (標)79,800円 → 特価49,800円
Logitec LHD-FE170KA(FELLOW170MB) (標)49,800円 → 特価39,800円
TEAC IH-M170(MATE用) (標)58,800円 → 特価44,800円
IH-M240(MATE用) (標)88,000円 → 特価53,800円
IH-M330(MATE用) (標)133,800円 → 特価89,800円
テクサ TR-NE120(98ノート用) (標)74,800円 → 特価38,800円
TEAC PH-80A(98ノート用) (標)88,000円 → 特価36,800円
PH-200A(98ノート用) (標)148,000円 → 特価79,800円
Logitec LHD-NS340(98ノート用) (標)129,800円 → 特価97,000円

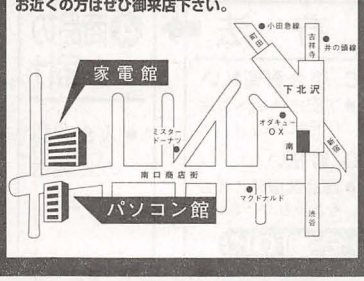
■プリンター
Canon BJ-10VLite (標)69,800円 → 特価39,800円
YHP Desk Jet505J (標)99,800円 → 特価69,800円
ブラザー HL-8PSJ(ポストスクリプトプリンター) (標)648,000円→ 特価298,000円
エプソン AP-700 (標)74,800円 → 特価49,800円
Canon BJ-220JC (標)99,800円 → 特価79,800円
■フロッピードライブ
Needs NFD-135 3.5インチ1ドライブソフト切換 (標)18,500円 → 特価14,800円
NFD-235 3.5インチ2ドライブ(ソフト) (標)32,500円 → 特価24,800円
NFD-150 5インチ1ドライブ(ソフト) (標)31,000円 → 特価23,800円
NFD-250 5インチ2ドライブ(ソフト) (標)46,500円 → 特価34,800円

■CD-ROMドライブ
Logitec LCD-500 (標)89,800円→特価69,800円

■MOドライブ
Logitec LMO-330 (標)198,000円→特価149,000円
SONY RMO-S360 (標)218,000円→特価188,000円
■モニター
SONY GVM-1415 (標)140,000円→特価115,000円
NEC PC-KM151 (標)148,000円→特価115,000円
PC-KM171 (標)258,000円→特価199,800円

下北沢南口商店街を歩いて３分！

お近くの方はぜひ御来店下さい。



まごころサービスのササキグループ

SASAKI ELECTRONICS STORE
下北沢店パソコン館
TEL.5481-0171
〒155 東京都世田谷区北沢2-14-2
渋谷店・三軒茶屋店・烏山店・経堂店・梅ヶ丘店・下北沢北口店

通信販売インフォメーション

・遠方の方は通信販売をご利用下さい。
・ご送金は銀行振込でお願いいたします。
・商品送料はお客様のご負担として別途いただきます。
・銀行振込はご入金確認後、商品発送致します。
・クレジット払いは申込審査承認後、商品発送致します。
※特価には消費税は含まれておりません。別途お支払い下さい。
※万一品切れの節は、ご容赦下さい。

振込口座 第一勧業銀行 渋谷支店 普通 2556657 佐々木(株)

NEBA 日本電気専門大型店協会加盟店 お問い合せは ●Tel. 03-5481-0171 受付時間 AM10:30～PM8:00 ●Fax. 03-5481-0689 ２４時間受付致します

開店セール実施中！～10／7迄…安さと納期が自慢です。全国通信販売OK!!

全国通信販売 超特価販売

ノイエ

営業時間 AM 10:00～PM 6:00（土・日・祝日定休）

お電話一本で簡単申込み！ 商品 即お届け!!

☎03-3866-9820

24時間FAX受付 ご注文やお見積りにご利用下さい。 03-5820-3584

全国通販OK | クレジット大歓迎 | 全商品完全保証付き

パソコン本体

NEC PC9821Ap/U2 (98MATE)	NEC PC9821As/U2 (98MATE)	NEC PC9821Ae/U2 (98MATE)	NEC PC9801BX/U2 (98FELLOW)	NEC PC9821-S2 (98MULTI)	NEC PC9801NA/C (98Note カラー)	NEC PC9801NS/R (98Note)	エプソン PC486GR-Super2 (3.5インチモデル)	エプソン PC486NAS 2 *UP GRADE NOTE
定価 ¥550,000 特価¥358,000	定価 ¥448,000 特価¥295,000	定価 ¥358,000 特価¥235,000	定価 ¥218,000 特価¥145,000	定価 ¥438,000 特価¥289,000	定価 ¥498,000 特価¥325,000	定価 ¥288,000 特価¥188,000	定価¥468,000 特価¥235,000	定価¥248,000 特価¥180,000
34 % OFF	34 % OFF	34 % OFF	33 % OFF	34 % OFF	35 % OFF	34 % OFF	49 % OFF	28 % OFF

メーカー	品名	定価	特価
NEC	PC9801BA/U2	¥328,000	¥218,000
	PC9821Ae/M2(486SX-25MHz) 98MATE	¥372,000	¥255,000
	PC9821As/M2(486DX-33MHz) 98MATE	¥462,000	¥314,000
	PC9821Ap/M2(486DX2-66MHz) 98MATE	¥564,000	¥389,000
	PC9821Ap/U7W	¥650,000	¥442,000
	PC9801US	¥248,000	¥145,000

メーカー	品名	定価	特価
NEC	PC9821Ce-S2	¥488,000	¥351,000
エプソン	PC386Note-AR2	¥288,000	¥179,000
	PC486P2	¥278,000	¥175,000
	PC486GF5	¥348,000	¥158,000
	PC486NASC2 (カラーノート)	¥448,000	¥360,000
シャープ	CZ674C	¥298,000	¥159,000

メーカー	品名	定価	特価
富士通	FMタウンズII UR20	¥288,000	¥195,800
	FMタウンズII HR20	¥328,000	¥189,000
	FMタウンズII UX20	¥288,000	¥138,000
	FMタウンズMARTY	¥98,000	¥79,800
アップル	マッキントッシュカラークラシック(4MB/HD160)	¥278,000	¥178,000
東芝	J3100EZ(ダイナブックイージー)	¥248,000	¥158,000

カラーディスプレイ

NEC PC-KD1521	NEC PC-KD1522	NEC PC-TV454	NEC PC-KM151	NEC PC-KM171	IDEXON MF-5517AJ	IDEXON MF-8615	三菱 XC-1498C II	エプソン CR-5500
定価¥89,800 特価¥51,500	定価¥99,800 特価¥65,800	定価¥128,300 特価¥69,800	定価¥148,000 特価¥99,800	定価¥258,000 特価¥178,000	定価¥218,000 特価¥98,000	定価¥148,000 特価¥58,800	定価¥80,000 特価¥41,000	定価¥168,000 特価¥68,000
42 % OFF	34 % OFF	45 % OFF	32 % OFF	31 % OFF	55 % OFF	60 % OFF	49 % OFF	59 % OFF

漢字プリンター

NEC PC-PR4000E/4 (トナーセット)	NEC PC-PR201/63	NEC PC-PR201/63A	NEC PC-PR101/TN103	NEC PC-PR101/T103	キャノン BJ-10V-Lite (A4、インクジェット)	エプソン AP-300	エプソン LP-8000	エプソン MJ-500
定価¥610,000 特価¥368,000	定価¥125,000 特価¥69,800	定価¥158,000 特価¥89,800	定価¥69,800 特価¥47,800	定価¥99,800 特価¥59,800	定価¥69,800 特価¥47,800	定価¥59,800 特価¥29,800	定価¥398,000 特価¥259,000	定価¥74,800 特価¥52,800
39 % OFF	44 % OFF	43 % OFF	31 % OFF	40 % OFF	31 % OFF	50 % OFF	34 % OFF	29 % OFF

ハードディスク

98用外付 120MB 限定50台 日本アルトス	98用外付 240MB 限定20台 日本アルトス	98用外付 340MB 限定20台 日本アルトス	98FELLOW用 各限定50台 日本アルトス 内蔵180MB ¥32,800 内蔵240MB ¥35,800	98MATE用 各限定50台 日本アルトス 内蔵180MB ¥33,800 内蔵240MB ¥36,800	98Note用 内蔵80MB エレコム	98Note用 内蔵120MB エレコム	98Note用 内蔵200MB 日本テクサ	Mac/FM-TOWNS /X68000用 240MB
特価¥42,800	特価¥55,800	特価¥89,800			特価¥32,500ヨリ	特価¥42,000ヨリ	特価¥52,000ヨリ	特価¥55,000ヨリ

＊DOS/V にも使用可能

❶お問合わせ

TEL.03-3866-9820
FAX.03-5820-3584

- 郵便やFAXにて、お見積り致します。
- 誌面上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問合わせ下さい。

❷ご注文

お電話1本で簡単！

- お客様の「お名前」「ご住所」「TEL」「ご注文の商品」「お支払い方法」をお伺いします。
- 納期、振込総額と受付番号をメモして下さい。

❸お支払い方法

A. 銀行振込み
〈振込先〉
三和銀行
神田支店
(普) 3918562
株式会社ノイエ

B. 分割払い（クレジット）
- お電話にて簡単に、お申込みできます。
- 未成年者は保護者の方と一緒にお電話下さい。

C. 現金書留払い
- 下記の住所へお送り下さい。

D. 着払い
- 商品到着時に代金をお支払い下さい。

超低金利 | 3～60回の分割OK

❹商品のお届け

- 入金確認の上、発送致します。

●価格には消費税は含まれておりません。 ●在庫と特価は変動しますのでご確認ください。 ●送料は1個¥1,000（沖縄、離島は別途）

〒103 東京都中央区日本橋蛎殻町2-7-12 TEL.03-3866-9820 FAX.03-5820-3584

FM TOWNS & OASYS BigSALE

どんなワープロ・パソコンでも高価下取りします！

FM-LAB札幌
元気一杯！佐井まで
☎ (011)241-6446
FAX (011)241-6448

FM-LAB釧路
新ＦＭ担当村山まで
☎ (0154)22-4408
FAX (0154)25-6173

下記のSHOPでもどうぞ！
パソコンのイシダ釧路 (0154)25-6168
パソコンのイシダ帯広 (0155)23-1050
パソコンのイシダ札幌 (011)241-4608
パソコンのイシダ旭川 (0166)25-1050

営業時間
AM10:00～PM7:00
火曜日定休

今月の目玉！

ＦＭ－ＮｏｔｅＢｏｏｋ

＊ＦＭＲ－５０ＮＢＸ２(386SX, 20MHz)
定価 ￥２２８，０００ 特価 ￥１１８，０００

＊ＦＭＲ－５０ＮＢ２(286, 12MHz)
定価 ￥１９８，０００ 特価 ￥ ８９，８００

＊ノートブック用カーバッテリアダプタ
定価 ￥３５，０００ 特価 ￥ ５，０００

下取りセールに付きどんなパソコンでも下取り致します。 下取り品の平均価格を考慮して特別下取り査定後のイシダ特価を表示しました。 （下取り品の製品評価によっては、多少差が生じる場合があります。 ご了承下さいますようお願い致します。）

TOWNS激安特価！

	標準価格	下取査定後特価！
ＵＧ２０	¥268,000	￥１７９，０００
ＵＧ４０	¥318,000	￥２１７，０００
ＵＧ８０	¥338,000	￥２３５，０００
ＵＲ２０	¥288,000	￥１８９，０００
ＵＲ４０	¥338,000	￥２２６，０００
ＵＲ８０	¥358,000	￥２４５，０００
ＨＧ２０	¥303,000	￥１６９，０００
ＨＧ４０	¥353,000	￥２０８，０００
ＨＧ１００	¥383,000	￥２２６，０００
ＨＲ２０	¥328,000	￥１７９，０００
ＨＲ１００	¥408,000	￥２３５，０００
ＨＲ２００	¥468,000	￥２６９，０００

TOWNS用外付けHD

日本テクサ
ＰＨ－１７０ 定価 ￥９９，８００
イシダ特価 ￥ 55,000

ディスプレイ

ＦＭＴＤＰ５３３
定価 ¥69,800 ￥４９，８００

ＦＭＴＤＰ５３４
定価 ¥108,000 ￥８１，０００

ＦＭＴＤＰ５３５１
定価 ¥89,800 ￥６８，０００

ＦＭＴＤＰ５３６１
定価 ¥138,000 ￥１０５，０００
HYPER-VIEWで快適なWindows 環境を！

飯山電機
ＭＦ－８２１７Ｊ（１７インチ）
￥１１８，０００
ＭＦ－８６１５（１５インチ）
￥ ５９，８００

OASYSワープロ

３０ＡＸ４０１ 定価￥２２８，０００
￥139,800
３０ＬＸ６５１ 定価￥２０８，０００
￥145,600
３０ＬＸ５０１ 定価￥１９８，０００
￥ 99,800

中古パソコン

ＮＥＣ	ＰＣ９８０１ＶＸ（3台有）	￥５４，８００
	ＰＣ９８０１ＶＭ（2台有）	￥４４，８００
富士通	ＴＯＷＮＳモデル２	￥３９，８００
	ＴＯＷＮＳ２Ｈ	￥６９，８００
	ＴＯＷＮＳ２０Ｆ（数台有）	￥８９，８００
	ＦＭ７７ ＡＶ４０ＥＸ	￥ ９，８００

中古ワープロ

富士通	３０ＬＸⅡ	￥４９，８００
	Ｃａｎｏｎｏｗｏｒｄ４００	￥３９，８００
シャープ	ＷＤ－Ａ７５０	￥７９，８００

他にもたくさん有ります！

新品特価

EPSON ＰＣ３８６ＮｏｔｅＡＲ（新品）
数台有ります！ ￥１５９，８００

秋葉原への卸問屋業者が、いよいよ全国通販開始!

ディスクトップ ラップトップ ハードディスク 大奉仕祭

- 低金利クレジットOK
- 全品メーカー保証付
- 初期不良 新品交換

冬(12、1月)のボーナス一括金利0%!

486CPU搭載。98MULTiで、一歩すすんだマルチメディアをたのしもう。

限定



オールインワンで快適マルチメディア。

98MULTi

PC9821Ce/S1 定価¥378,000
▶特価¥270,000

PC9821Ce/S2 定価¥488,000
▶特価¥350,000

NEC(98FELLOW)



BX/U2+専用モニター
(定価¥292,800)
特価¥188,000
●100M HDD付
特価¥230,000

NEC(98Note)



NS/R
(定価¥288,000)
特価¥198,000
●200M HDD付
特価¥250,000

コニック(98FELLOW内蔵)



VIP-FEL120 (定価¥52,000)
特価¥35,000
VIP-FEL170 (定価¥64,000)
特価¥38,000
VIP-FEL250 (定価¥85,000)
特価¥48,000

コニック(98MATE内蔵)



VIP-MAT120 (定価¥55,000)
特価¥37,000
VIP-MAT170 (定価¥68,000)
特価¥41,000
VIP-MAT250 (定価¥87,000)
特価¥47,000

キャラベル(Note内蔵HDD)



AV-080NR (定価¥ 58,000)
(80M) 特価¥37,000
AV-200NR (定価¥ 98,000)
(200M) 特価¥58,000
AV-340NR (定価¥138,000)
(340M) 特価¥93,000

日本テクサ(HDD)



ESTATE170
ES-170
(定価¥99,800)
特価¥53,000

パソコン (送料・税別)

PC-9801	BX/U2	定価¥218,000→¥152,000
	BX/M2	定価¥232,000→¥163,000
	BA/U2	定価¥328,000→¥230,000
	BA/M2	定価¥342,000→¥240,000
PC-9821	Ae/U2	定価¥358,000→¥252,000
	Ae/M2	定価¥372,000→¥262,000
	As/U2	定価¥448,000→¥313,000
	As/M2	定価¥462,000→¥323,000
	Ap/U2	定価¥550,000→¥382,000
	Ap/M2	定価¥564,000→¥392,000
98 NOTE	NA	定価¥348,000→¥245,000
	NA/C	定価¥498,000→¥345,000
	NX/C	定価¥438,000→¥315,000
PC-9821	Ceモデル S1	定価¥378,000→¥270,000
	Ceモデル S2	定価¥488,000→¥355,000

ディスプレイ (送料・税別)

XC1498CII(三菱)	定価¥107,000→¥	39,000
CU-14KD (シャープ)	定価¥ 89,800→¥	45,000
PC-KD1511 (NEC)	定価¥ 118,000→¥	78,000
PC-KD1522(NEC)	定価¥ 99,800→¥	72,000
PC-KM151 (NEC)	定価¥ 148,000→¥	98,000
PC-KM171 (NEC)	定価¥258,000→¥	175,000

プリンター (送料・税別)

PC-PR201/63A	定価¥158,000→¥	97,000
PC-PR201/63	定価¥125,000→¥	95,000
PC-PR101/TN103	定価¥ 69,800→¥	47,000
BJ-10Vセレクト	定価¥ 79,800→¥	45,000

ハードディスク (送料・税別)

緑電子	V-100	定価¥ 76,800→¥ 48,000
NOVA	V-120	定価¥ 81,800→¥ 55,000
	V-200	定価¥118,000→¥ 75,000

ワープロ —限定— (送料・税別)

NEC	PWP-7SV	定価¥230,000→¥147,000
	PWP-5SH	定価¥230,000→¥145,000
	PWP-7SD	定価¥198,000→¥112,000
	PWP-5SJ	定価¥180,000→¥117,000
東芝	JW-05H	定価¥238,000→¥147,000
	JW-96V	定価¥238,000→¥198,000
	JW-01V	定価¥170,000→¥123,000
	JW-98UP2	定価¥298,000→¥40%OFF
シャープ	WD-A761	定価¥265,000→¥TELてさい。
	WD-A751	定価¥235,000→¥144,000
	WD-A750	定価¥230,000→¥125,000
富士通	30LX-501	定価¥198,000→¥129,000
OASYS	30AX-301	定価¥228,000→¥40%OFF
	30AX-401	定価¥228,000→¥153,000
	POCKET	定価¥ 99,800→¥ 63,000

RAMボード(メルコ) (送料・税別)

EMJ 2000S	¥18,600	EFA 4000S	¥21,000	RCD 2000S	¥ 9,750
EMJ 4000S	¥26,100	EFA 6000S	¥29,200	RCD 4000S	¥19,500
EMJ 6000S	¥33,600	EFA 8000S	¥37,300	RCD 6000S	¥28,500
EMJ 8000S	¥41,100	EFA 10MS	¥45,750	RCD 8000S	¥37,500
EMJ 12MS	¥56,100	EFA 12MS	¥54,000	ENT 2000S	¥ 9,750
EMJ 16MS	¥71,100	EAB 4000	¥21,000	ENT 6000S	¥24,700
EDA 4000S	¥21,000	EAB 6000	¥29,200	ENA 4000S	¥17,250
EDA 6000S	¥29,200	EAB 8000	¥37,300	ENA 8000S	¥32,250
EDA 8000S	¥37,300	EAB 10MS	¥45,750	ENR 4000S	¥17,250
EDA 10MS	¥45,750	EAB 12MS	¥54,000	ENR 8000S	¥32,250
EDA 12MS	¥54,000				

高価中古買取、下取りOKです。

【振込先】あさひ銀行 指扇(さしおうぎ)支店
普通預金 0800673 (有)サイデン

サイデン

☎048(625)1680
■営業時間10:00~20:00(木曜日定休)
〒331 埼玉県大宮市プラザ2-13 FAX.048(624)9786

通信販売お申込みのご案内

【現金一括でお申し込みの方】
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送り下さい。

【銀行振込でお申し込みの方】
●銀行振込ご希望の方は、必ずお振込の前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込ください。

【クレジットでお申し込みの方】
●電話でお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回~84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

※本広告の商品には消費税は含まれていません。
※掲載の価格は8月中旬現在のものです。

ディスプレイセット特価

●14インチカラーディスプレイセット

PC-9801BX…(U2)¥186,000 (M2)¥196,000
PC-9801BA…(U2)¥259,800 (M2)¥269,800
PC-486P ……¥179,800

●17インチマルチスキャンディスプレイセット

PC-9821Ap…(U2)¥469,800 (M2)¥479,800
PC-9821As…(U2)¥399,800 (M2)¥409,800
PC-9821Ae…(U2)¥339,800 (M2)¥349,800
PC-486GRS2/5 ……¥345,000
PC-486GRP2/5 ……¥298,000
PC-9821Ne200仕様……¥469,800
PC-9801NX/C200仕様 …¥359,800
PC-9801NX/C120仕様 …¥339,800
PC-9801NS/R200仕様 …¥239,800
PC-9801NS/R120仕様 …¥219,800
(NA、NS/Rはディスプレイは含まれておりません)

OAの専門店アイ・エヌ・シー
DYNAMIC PRICE

代金書払い コレクトサービス システム導入!

現金特価で ●クレジット ●リース

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション
TEL.0424-95-0616 へお問い合わせ下さい。

●NEC PC-9801FA(U)2……¥133,000～
●NEC PC-9801FS(U)2……¥113,000～
●NEC PC-9801DA2……¥118,000～
●NEC PC-9801DS2……¥98,000～
●NEC PC-9801RA21……¥108,000～
●NEC PC-9801RX21……¥64,800～
●NEC PC-9801RX2……¥64,800～
●NEC PC-9801VX21……¥63,800～
●NEC PC-9801UV11……¥59,800～
●NEC PC-9801NS20……¥99,800～
●NEC PC-9901NS/E……¥108,000～
●NEC PC-9801NS/T……¥123,000～
●NEC PC-9801NS……¥79,800～
●EPSON PC-286VF-STD……¥55,800～
●EPSON PC-386VR-STD……¥84,800～
●EPSON PC-386V-STD……¥98,000～
●EPSON PC-386M-STD……¥74,800～
●EPSON PC-386P……¥89,800～
●EPSON PC-386GE2/5(新品)……¥84,800
●EPSON PC-386GS2/5……¥108,000～
●EPSON PC-486GF2/5……¥128,000～
●EPSON PC-486GF3(新品)……¥143,000
●EPSON PC-486GF2/5(新品)……¥129,800

新品パソコン

●NEC PC-9821Ap/U7W……定価650,000➡¥456,000
●NEC PC-9821Ap/U2……定価550,000➡¥377,000
●NEC PC-9821Ap/M7W……定価657,000➡¥462,000
●NEC PC-9821Ap/M2……定価564,000➡¥387,000
●NEC PC-9821As/U7W……定価550,000➡¥386,000
●NEC PC-9821As/U2……定価448,000➡¥307,000
●NEC PC-9821As/M7W……定価557,000➡¥391,000
●NEC PC-9821As/M2……定価462,000➡¥317,000
●NEC PC-9821Ae/U7W……定価488,000➡¥342,000
●NEC PC-9821Ae/U2……定価358,000➡¥245,000
●NEC PC-9821Ae/M7W……定価495,000➡¥347,000
●NEC PC-9821Ae/M2……定価372,000➡¥255,000
●NEC PC-9821Ce/S1……定価378,000➡¥259,800
●NEC PC-9821Ce/S2……定価488,000➡¥343,000
●NEC PC-9821/S1……定価318,000➡¥218,000
●NEC PC-9821/S2……定価438,000➡¥279,800
●NEC PC-9801BX/U2……定価218,000➡¥149,800
●NEC PC-9801BX/M2……定価232,000➡¥159,800
●NEC PC-9801BA/U2……定価328,000➡¥225,000
●NEC PC-9801BA/M2……定価342,000➡¥235,000
●NEC PC-9801NA……定価348,000➡¥超特価
●NEC PC-9821Ne……定価588,000➡¥417,000
●NEC PC-9801NX/C……定価438,000➡¥309,800
●NEC PC-9801NAC……定価698,000➡¥超特価
●NEC PC-9801NS/R……定価288,000➡¥189,800
●EPSON PC-486GRS3……定価493,000➡¥265,000
●EPSON PC-486GRS2/5……定価468,000➡¥252,000
●EPSON PC-486GRP3……定価483,000➡¥218,000
●EPSON PC-486GRP2……定価358,000➡¥203,800
●EPSON PC-486P WIN……定価398,000➡¥超特価
●EPSON PC-486P……定価278,000➡¥146,000
●EPSON PC-486note As-2……定価248,000➡¥超特価
●EPSON PC-486note As-X2……定価328,000➡¥超特価
●EPSON PC-486note As-C2……定価448,000➡¥超特価
●EPSON PC-386NAR2……定価288,000➡¥144,000
●EPSON PC-386NARX2……定価398,000➡¥239,800
●EPSON PC-386NARC2……定価598,000➡¥超特価

新品ハードディスク

●ICM INTER-170A……定価¥53,800➡¥37,600
●ICM INTER-240A……定価¥93,800➡¥50,800
●ICM IINTER-340A……定価¥128,000➡¥71,800
●ICM INTER-500A……定価¥194,000➡¥132,000
●ICM INTER-170B……定価¥49,800➡¥34,800
●ICM INTER-240B……定価¥89,800➡¥48,000
●ICM INTER-340B……定価¥132,000➡¥67,800
●ICM INTER-500B……定価¥198,000➡¥131,800
●ICM ET-200……定価¥99,800➡¥69,800
●ICM ET-340……定価¥148,000➡¥99,800
●ICM PF-180DB……定価¥99,800➡¥67,800
●ICM PF-240DB……定価¥118,000➡¥79,800
●ICM PF-340DB……定価¥158,000➡¥107,800
●ICM PF-500DB……定価¥218,000➡¥153,000
●ICM MO-4120(キット付)……定価¥178,000➡¥133,000
●ICM MO-3120F……定価¥198,000➡¥145,000
●ICM PACK-NR120……定価¥78,000➡¥41,800
●ICM PACK-NR200……定価¥98,000➡¥54,800
●ICM PACK-NR340……定価¥138,000➡¥89,800
●ICM PACK-ER120……定価¥78,000➡¥44,800
●ICM PACK-ER200……定価¥98,000➡¥59,800
●TEXA ESTATE-200……定価¥118,000➡¥59,800
●TEXA ESTATE-170……定価¥99,800➡¥52,800
●TEXA ESTATE-240……定価¥119,800➡¥66,800
●TEXA TXHD240M……定価¥89,800➡¥41,800
●TEXA TXHD340M……定価¥98,800➡¥56,800
●TEXA TRUST-Ne120……定価¥74,800➡¥超特価
●TEXA TRUST-Ne200……定価¥98,000➡¥52,800
●キャラベルAV-125NR……定価¥108,000➡¥超特価
●キャラベルAV-200NR……定価¥138,000➡¥52,800
●キャラベルAV-250F……定価¥89,800➡¥41,800
●キャラベルAV-120F……定価¥49,800➡¥超特価
●キャラベルAV-250M……定価¥89,800➡¥41,800
●キャラベルAV-120M……定価¥49,800➡¥超特価
●緑電子 NOVA II 120……定価¥84,800➡¥超特価
●緑電子 NOVA II 200……定価¥99,800➡¥67,800
●TAXAN TS-120C……定価¥89,800➡¥59,800
●TAXAN TS-200C……定価¥128,000➡¥83,800

新品プリンター

キャノンレーザーショット 限定
(トナー・ケーブル付)
LBP-304GII …… 定価¥484,000➡¥238,000
LBP-A304EII …… 定価¥404,000➡¥783,000
LBP-B406GII …… 定価¥394,000➡¥275,000
LBP-B406EII …… 定価¥294,000➡¥205,000

●NEC PC-PR201/80LA……定価¥275,000➡¥169,800
●NEC PC-PR201/63A……定価¥158,000➡¥89,800
●NEC PC-PR201/63……定価¥125,000➡¥72,500
●EPSON VP-2061PC……定価¥130,000➡¥69,800
●EPSON VP-1047PC……定価¥98,000➡¥51,000
●EPSON HG-5130PC……定価¥228,000➡¥153,000
●EPSON AP-1000PC……定価¥99,800➡¥54,800
●EPSON AP-700……定価¥79,800➡¥42,800
●EPSON MJ-500……定価¥74,800➡¥51,800
●EPSON MJ-1000……定価¥126,000➡¥88,000
●Star JT-48CL(ケーブル付)……定価¥62,800➡¥41,800
●Canon BJC-820……定価¥398,000➡¥超特価
●Canon BJ-220JS……定価¥128,000➡¥超特価
●Canon BJ-220JC……定価¥98,000➡¥超特価
●Canon BJ-10V/L……定価¥69,800➡¥超特価
●Canon BJ-15V……定価¥89,800➡¥超特価

レーザープリンター

●スター LA6(スターターキット付)…定価¥128,000➡¥91,800
●スター LA-6S(スターターキット付)…定価¥168,000➡¥112,800
●Canon LBP-A404E(トナー・ケーブル付)…定価¥255,000➡¥?29,800
●EPSON LP-1500……定価¥178,000➡¥109,800
●EPSON LP-8000……定価¥398,000➡¥249,800
●NEC PC-PR1000E/4……定価¥148,000➡¥99,800
●NEC PC-PR1000/4R……定価¥178,000➡¥119,800

水平プリンター

●OKI ML-8340SV/3……定価¥378,000➡¥超特価
●OKI ML-8340SV/2……定価¥318,000➡¥超特価
●OKI ML-5320SV……定価¥198,000➡¥超特価

新品ディスプレイ/グラフィックボード

●カノープス POWER WINDOW 801…定価¥38,800➡¥超特価
●カノープス POWER WINDOW 928…定価¥68,000➡¥超特価
●I.Oデータ GA-1024A……定価¥39,800➡¥30,800
●I.Oデータ GA-1280A……定価¥64,000➡¥49,800
●メルコ WAB-S……定価¥29,800➡¥21,800
●NEC PC-KD151I……定価¥118,000➡¥65,800
●NEC PC-KD152I……定価¥83,800➡¥53,800
●NEC PC-KD1522……定価¥99,800➡¥67,800
●NEC PC-KM151……定価¥148,000➡¥95,800
●NEC PC-KM171……定価¥258,000➡¥167,000
●鈑山電機 MF-8615……定価¥148,000➡¥超特価
●鈑山電機 MF-5517AJ……定価¥218,000➡¥超特価
●鈑山電機 MF-8217J……定価¥238,000➡¥超特価
●鈑山電機 MF-8317J……定価¥298,000➡¥超特価
●鈑山電機 MF-8421……定価¥398,000➡¥超特価
●鈑山電機 MF-852I……定価¥548,000➡¥超特価
●鈑山電機 MF-862I……定価¥598,000➡¥超特価

新品ラムボード

●メルコ EMJ-4000S……¥26,000
●メルコ EMJ-8000S……¥41,000
●メルコ EBA-4000S……¥20,800
●メルコ EBA-8000S……¥36,800
●メルコ ENR-4000……¥17,500
●メルコ ENR-8000……¥32,500
●メルコ ENA-4000……¥16,800
●メルコ ENA-8000……¥31,600
●I.O BA34-4M……¥20,800
●I.O BA34-8M……¥36,000
●I.O NX34-4M……¥超特価
●I.O NX34-8M……¥超特価
●I.O CEC-4000……¥21,800
●I.O MC34-4M……¥21,000

周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。 価格は常に変動します。 ご確認下さい。(消費税は含まれておりません)

下取交換表

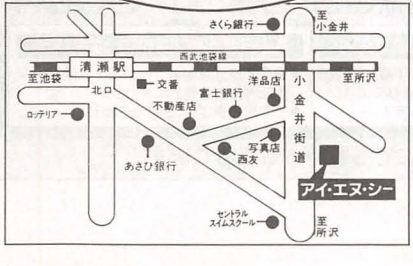
(表にない機種はお気軽にお電話下さい。)

どんどん現金買取!!
ユーザー様からメーカー様まで
お気軽にお問い合わせ下さい。
¥5,000,000までキャッシングOK!!

下取 ＼ 交換	PC-9821Ap/U2	PC-9821As/U2	PC-9821Ae/U2	PC-9801BX/U2	PC-9801BA/U2	PC-9801NX/C	PC-9821CE/S1	PC-486GRS2/5	PC-486GRP2/5	PC-486P	PC-486NAS2
PC-9801FA(U)2	¥270,000	¥200,000	¥140,000	¥45,000	¥120,000	¥204,800	¥158,000	¥142,000	¥95,000	¥36,000	¥80,000
PC-9801FS(U)2	¥180,000	¥220,000	¥160,000	¥65,000	¥140,000	¥224,800	¥178,000	¥162,000	¥115,000	¥56,000	¥100,000
PC-9801DA(U)2	¥290,000	¥220,000	¥160,000	¥65,000	¥140,000	¥224,800	¥178,000	¥162,000	¥115,000	¥56,000	¥100,000
PC-9801DS(U)2	¥300,000	¥230,000	¥170,000	¥75,000	¥150,000	¥234,800	¥188,000	¥172,000	¥125,000	¥66,000	¥110,000
PC-9801RA21	¥306,000	¥235,000	¥175,000	¥80,000	¥155,000	¥239,800	¥193,000	¥177,000	¥130,000	¥71,000	¥115,000
PC-9821/S1	¥230,000	¥160,000	¥100,000	¥5,000	¥80,000	¥164,800	¥118,000	¥102,000	¥55,000	¥-4,000	¥40,000
PC-9801NS/T	¥280,000	¥210,000	¥150,000	¥55,000	¥130,000	¥214,800	¥168,000	¥152,000	¥105,000	¥46,000	¥90,000
PC-9801NS/E	¥300,000	¥230,000	¥170,000	¥75,000	¥150,000	¥234,800	¥188,000	¥172,000	¥125,000	¥66,000	¥110,000
PC-486GF2/5	¥290,000	¥220,000	¥160,000	¥65,000	¥140,000	¥224,800	¥178,000	¥162,000	¥115,000	¥56,000	¥100,000
PC-386GE2/5	¥315,000	¥245,000	¥185,000	¥90,000	¥165,000	¥249,800	¥203,000	¥187,000	¥140,000	¥81,000	¥125,000
PC-386P2	¥315,000	¥245,000	¥185,000	¥90,000	¥165,000	¥249,800	¥203,000	¥187,000	¥140,000	¥81,000	¥125,000
PC-386NAR2	¥280,000	¥210,000	¥150,000	¥55,000	¥130,000	¥214,800	¥168,000	¥152,000	¥105,000	¥46,000	¥90,000

●ご案内
池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て
左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは **0424-91-0181代**
FAX:0424-91-8589



INC 有限会社 **アイ・エヌ・シー**
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

営業時間:平日11:00~19:00/水・日・祭日12:00~18:00

●各会社、官公庁様各様式にてお承り申し上げます。

1.お振込みは
さくら銀行清瀬支店
当座66697
有限会社アイ・エヌ・シー

2.送料は
本州800円・北海道、九州、四国1,000円(一部地域を除く)
離島は別途申し受けます。

3.配送は
入金確認次第発送します。
着払可能。注文前に納期をご確認下さい。

4.アフターサービス
1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

NEC、EPSON、Fujitsu、TOSHIBA等パソコンハード・ソフト高額買取!!

中古品買取センター

Computer BANK

アングル

今がCHANCE 迷わず電話!!

お申込み お問合せ ☎03-3251-7631

〈買取価格〉 下記の価格は箱・取説など全てある場合の一例です。(H5.7.15現在価格)

NEC PC-9821シリーズ

●PC-9821Ce Model S-1	¥232,000
●PC-9821Ce Model S-2	¥321,000
●PC-9821Model S-1	¥169,000
●PC-9821Model S-2	¥218,000
●PC-9821Ap/U2	¥295,000
●PC-9821Ap/M2	¥320,000
●PC-9821As/U2	¥258,000
●PC-9821As/M2	¥263,000
●PC-9821Ae/U2	¥205,000
●PC-9821Ae/M2	¥216,000

NEC PC-9800シリーズ

●PC-9801BX/U2	¥116,000
●PC-9801BX/M2	¥126,000
●PC-9801BA/U2	¥178,000
●PC-9801BA/M2	¥188,000
●PC-9801FA2/U2	¥148,000
●PC-9801FA5/U5	¥158,000
●PC-9801FS2/U2	¥110,000
●PC-9801FX2/U2	¥ 90,000
●PC-9801DA2/U2	¥129,000
●PC-9801DS2/U2	¥ 85,000
●PC-9801DX2/U2	¥ 75,000
●PC-9801EX2	¥ 65,000
●PC-9801ES2	¥ 82,000
●PC-9801US	¥ 99,000
●PC-9801UR	¥ 47,000
●PC-9801UF	¥ 59,000
●PC-9801RA21	¥125,000
●PC-9801RS21	¥ 80,000
●PC-9801RX21	¥ 63,000
●PC-9801RA2	¥ 83,000
●PC-9801RX2	¥ 63,000
●PC-9801VM11	¥ 38,000
●PC-9801VM21	¥ 28,000
●PC-9801VX21	¥ 46,000
●PC-9801UV11	¥ 30,000
●PC-9801UV21	¥ 22,000
●PC-9801DO	¥ 25,000
●PC-9801DO+	¥ 42,000
●PC-9801NS/R	¥165,000
●PC-9801NS/R120	¥205,000
●PC-9801NA	¥189,000
●PC-9801NA120	¥229,000
●PC-9801NA/C	¥265,000
●PC-9801NA/120C	¥305,000
●PC-9801NC	¥205,000
●PC-9801NS/T	¥149,000
●PC-9801NS/T80	¥169,000
●PC-9801NS/E	¥120,000
●PC-9801NS/L	¥124,000
●PC-9801NS	¥ 88,000
●PC-9801NL	¥ 82,000
●PC-9801NV	¥ 62,000
●PC-9801N	¥ 44,000
●PC-9801HA	¥ 25,000
●PC-9801LX5C	¥ 95,000
●PC-9801LX4	¥ 75,000
●PC-9801LV22	¥ 20,000

EPSON PC-486・386・286

●PC-486GRP2/5	¥172,000
●PC-486GRP3	¥177,000
●PC-486GRS2/5	¥216,000
●PC-486GRS3	¥221,000
●PC-486P2	¥114,000
●PC-486GR2/5	¥155,000
●PC-486GR3	¥160,000
●PC-486GF2/5	¥107,000
●PC-486GF3	¥112,000
●PC-386GS2/5	¥100,000
●PC-386GS3	¥105,000
●PC-386GE2/5	¥ 80,000
●PC-386GE3	¥ 85,000
●PC-386G/STD	¥125,000
●PC-386S/STD	¥ 95,000
●PC-386VR/STD	¥ 72,000
●PC-386V/STD	¥ 86,000
●PC-386M/STD	¥ 78,000
●PC-286VJ5	¥ 65,000
●PC-286VX/STD	¥ 50,000
●PC-286VE/STD	¥ 42,000
●PC-286C/STD	¥ 30,000
●PC-286VG/STD	¥ 49,000
●PC-486NAS2	¥149,000
●PC-486NASC2	¥268,000
●PC-386NW2	¥ 72,000
●PC-386NAE1	¥ 96,000
●PC-386Note-A	¥ 65,000
●PC-386Book-L	¥ 80,000
●PC-286LS/STD	¥ 47,000
●PC-286LF/STD	¥ 35,000
●PC-286Book/STD	¥ 50,000

X-68000シリーズ

●X-68030(CZ-510C)	¥265,000
●X-68030(CZ-500C)	¥222,000
●X-68000XV1	¥110,000
●X-68000XV1-HD	¥125,000
●X-68000EXPERTⅡ	¥ 65,000
●X-68000EXPERTⅡ-HD	¥ 80,000
●X68000SUPER	¥ 79,000
●X-68000SUPER-HD	¥ 99,000

FM-Townsシリーズ

●TownsⅡUX20	¥ 98,000
●TownsⅡUX40	¥118,000
●TownsⅡUR20	¥148,000
●TownsⅡUR40	¥165,000
●TownsⅡCX20	¥ 93,000
●TownsⅡCX40	¥113,000
●TownsⅡHG20	¥130,000
●TownsⅡHG40	¥170,000
●TownsⅡHR20	¥145,000
●TownsⅡHR100	¥199,000
●Towns40H	¥ 65,000
●Towns2F	¥ 35,000
●TownsMARTY	¥ 43,000

J-3100シリーズ

●J-3100SX001VW	高価買取
●J-3100SX041VW	高価買取
●J-3100SX081VW	高価買取
●J-3100SX041W	高価買取
●J-3100SX001P	高価買取
●J-3100SX061P	高価買取
●J-3100SX001	高価買取
●J-3100GS021	高価買取
●J-3100GS001	高価買取
●J-3100SS02E	高価買取

ディスプレイ

●PC-KD853N	¥ 27,000
●PC-KD854N	¥ 25,000
●PC-KD881	¥ 39,000
●PC-KD882	¥ 32,000
●PC-TV455	¥ 55,000
●PC-KH1511	¥ 52,000
●CU-14HD	¥ 34,000
●CU-14FD	¥ 23,000
●CU-14KD	¥ 29,000
●XC-1498CⅡ	¥ 29,000
●CR-5050	¥ 36,000
●CR-7500	¥110,000

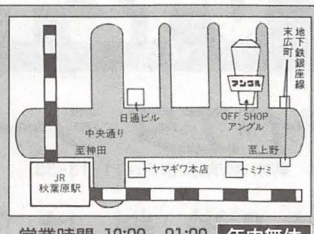
プリンター

●MJ-1000	¥ 65,000
●MJ-500	¥ 39,000
●AP-1000	¥ 41,000
●BJ-330J	¥ 69,000
●BJ-15V	¥ 39,000
●BJ-10V	¥ 25,000
●PC-PR150N	¥ 25,000
●PC-PR101/TN103	¥ 32,000
●PC-PR150T	¥ 25,000
●PC-PR150H	¥ 18,000
●PC-PR201/80A	¥ 89,000
●PC-PR201/65A	¥ 65,000

黄色いのれんが目じるし!!

アングル

〒101 東京都千代田区外神田3-14-7



営業時間 10:00~21:00 年中無休

情報満載! お申込みは ☎03-3251-7631 FAX03-3251-6004

商品をお送りになる場合はカンタン!
- 品名・住所・電話・氏名・年齢・銀行口座を明記し、宅配便等でお送りください。
- 査定の上、金額をご連絡します。

商品を直接当店にお持ちになる場合は早い!
- 商品と身分証明書(免許証・保険証・学生証等)をご持参ください。
- その場で査定し、現金をお支払いします。

店頭にてもお待ちしております

安心と信頼の誌上ショッピング

メディアショップ

お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

通信販売受注センター

お電話受付 AM10:00~PM10:00

0468-48-3290

FAX受付 年中無休24時間受付

0468-48-3273

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
株メディアショップハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先 名称、住所、電話番号

お申し込みのご案内

《現金書留でお申し込みの方》
商品名（ご注文番号）およびお客様の住所、氏名、電話番号、雑誌名をご記入の上、代金を当社までお送りください。

《銀行振込でお申し込みの方》
お電話またはお葉書で事前にご連絡の上、下記までお振り込みください。
あさひ銀行 久里浜支店 当座預金2945 (株) メディアショップハイランド

《郵便振替でお申し込みの方》
所定の払込票に必要事項をご記入の上、お払い込みください。
郵便振替口座 口座番号 横浜9-42177 (株) メディアショップハイランド

《クレジットでお申し込みの方》
お電話またはお葉書でお申し込みください。申込用紙をお送りします。

NEC 98 MULTI Ce

★おすすめ基本セット （ご注文番号 405）
- PC-9821Ce model S1(CPU:i486SX) 378,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 378,000円 ご提供価格 298,000円
初回11,740円・11,300円×23回／ボーナス20,000円×4回
初回 7,860円・ 6,500円×47回／ボーナス10,000円×8回

★おすすめ基本セット （ご注文番号 406）
- PC-9821Ce model S2(CPU:i486SX) 488,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 488,000円 ご提供価格 388,000円
初回12,640円・12,400円×23回／ボーナス40,000円×4回
初回 9,060円・ 7,300円×47回／ボーナス20,000円×8回

◆98 MULTI購入特典 アンプ内蔵スピーカーシステム

NEC 98 NOTE Ne

★おすすめ基本セット （ご注文番号 421）
- PC-9821Ne(CPU:i486SX) 588,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 588,000円 ご提供価格 468,000円
初回17,340円・16,300円×23回／ボーナス40,000円×4回
初回11,260円・ 9,500円×47回／ボーナス20,000円×8回

★おすすめ基本セット （ご注文番号 422）
- PC-9821Ne120/W(CPU:i486SX) 728,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 728,000円 ご提供価格 588,000円
初回22,340円・20,500円×23回／ボーナス50,000円×4回
初回12,160円・12,000円×47回／ボーナス25,000円×8回

◆98 NOTE購入特典 キャリングバック

NEC 98 NOTE NS/R

★おすすめ基本セット （ご注文番号 417）
- PC-9801NS/R(CPU:i486SX) 288,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 288,000円 ご提供価格 218,000円
初回10,240円・ 9,000円×23回／ボーナス10,000円×4回
初回 8,060円・ 5,100円×47回／ボーナス 5,000円×8回

★おすすめ基本セット （ご注文番号 418）
- PC-9801NS/R120(CPU:i486SX) 428,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 428,000円 ご提供価格 338,000円
初回15,240円・13,200円×23回／ボーナス20,000円×4回
初回 8,960円・ 7,600円×47回／ボーナス10,000円×8回

◆98 NOTE購入特典 キャリングバック

NEC 98 NOTE NX/C

★おすすめ基本セット （ご注文番号 419）
- PC-9801NX/C(CPU:i486SX) 438,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 438,000円 ご提供価格 348,000円
初回15,540円・13,700円×23回／ボーナス20,000円×4回
初回 8,060円・ 7,900円×47回／ボーナス10,000円×8回

★おすすめ基本セット （ご注文番号 420）
- PC-9801NX/C120(CPU:i486SX) 548,000円
- Floppt Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 548,000円 ご提供価格 438,000円
初回16,440円・14,800円×23回／ボーナス40,000円×4回
初回 9,260円・ 8,700円×47回／ボーナス20,000円×8回

◆98 NOTE購入特典 キャリングバック

NEC 98 MATE Ap

★おすすめ基本セット （ご注文番号 423）
- PC-9821Ap/U7W(CPU:i486DX2) 650,000円
- PC-KM151(15インチマルチシンクディスプレイ) 148,000円

標準価格合計 798,000円 ご提供価格 628,000円
初回22,640円・20,800円×23回／ボーナス60,000円×4回
初回15,560円・12,200円×47回／ボーナス30,000円×8回

★おすすめ基本セット （ご注文番号 424）
- PC-9821Ap/M7W(CPU:i486DX2) 657,000円
- PC-KM151(15インチマルチシンクディスプレイ) 148,000円

標準価格合計 805,000円 ご提供価格 638,000円
初回22,940円・21,300円×23回／ボーナス60,000円×4回
初回14,660円・12,500円×47回／ボーナス30,000円×8回

◆98 MATE購入特典 パソコンラック

NEC 98 MATE Ap

★おすすめ基本セット （ご注文番号 407）
- PC-9821Ap/U2(CPU:i486DX2) 550,000円
- PC-KD1522(15インチカラーディスプレイ) 99,800円

標準価格合計 649,800円 ご提供価格 508,000円
初回17,640円・16,600円×23回／ボーナス50,000円×4回
初回 9,960円・ 9,800円×47回／ボーナス25,000円×8回

★おすすめ基本セット （ご注文番号 408）
- PC-9821Ap/M2(CPU:i486DX2) 564,000円
- PC-KD1522(15インチカラーディスプレイ) 99,800円

標準価格合計 663,800円 ご提供価格 518,000円
初回17,940円・17,100円×23回／ボーナス50,000円×4回
初回13,760円・10,000円×47回／ボーナス25,000円×8回

◆98 MATE購入特典 パソコンラック

NEC 98 MATE As

★おすすめ基本セット （ご注文番号 409）
- PC-9821As/U2(CPU:i486DX) 448,000円
- PC-KD1522(15インチカラーディスプレイ) 99,800円

標準価格合計 547,800円 ご提供価格 428,000円
初回16,140円・14,300円×23回／ボーナス40,000円×4回
初回10,160円・ 8,400円×47回／ボーナス20,000円×8回

★おすすめ基本セット （ご注文番号 410）
- PC-9821As/M2(CPU:i486DX) 462,000円
- PC-KD1522(15インチカラーディスプレイ) 99,800円

標準価格合計 561,800円 ご提供価格 438,000円
初回16,440円・14,800円×23回／ボーナス40,000円×4回
初回 9,260円・ 8,700円×47回／ボーナス20,000円×8回

◆98 MATE購入特典 パソコンラック

NEC 98 MATE Ae

★おすすめ基本セット （ご注文番号 411）
- PC-9821Ae/U2(CPU:i486SX) 358,000円
- PC-KD1522(15インチカラーディスプレイ) 99,800円

標準価格合計 457,800円 ご提供価格 358,000円
初回15,840円・14,200円×23回／ボーナス20,000円×4回
初回11,860円・ 8,100円×47回／ボーナス10,000円×8回

★おすすめ基本セット （ご注文番号 412）
- PC-9821Ae/M2(CPU:i486SX) 372,000円
- PC-KD1522(15インチカラーディスプレイ) 99,800円

標準価格合計 471,800円 ご提供価格 368,000円
初回16,140円・14,700円×23回／ボーナス20,000円×4回
初回10,960円・ 8,400円×47回／ボーナス10,000円×8回

◆98 MATE購入特典 パソコンラック

NEC 98 FELLOW BA

★おすすめ基本セット （ご注文番号 413）
- PC-9801BA/U2(CPU:i486DX2) 328,000円
- PC-KD1421(14インチカラーディスプレイ) 76,800円

標準価格合計 404,800円 ご提供価格 318,000円
初回12,340円・12,300円×23回／ボーナス20,000円×4回
初回10,760円・ 7,000円×47回／ボーナス10,000円×8回

★おすすめ基本セット （ご注文番号 414）
- PC-9801BA/M2(CPU:i486DX2) 342,000円
- PC-KD1421(14インチカラーディスプレイ) 76,800円

標準価格合計 418,800円 ご提供価格 328,000円
初回14,940円・12,700円×23回／ボーナス20,000円×4回
初回 9,860円・ 7,300円×47回／ボーナス10,000円×8回

◆98 FELLOW購入特典 パソコンラック

NEC 98 FELLOW BX

★おすすめ基本セット （ご注文番号 415）
- PC-9801BX/U2(CPU:i486SX) 218,000円
- PC-KD1421(14インチカラーディスプレイ) 76,800円

標準価格合計 294,800円 ご提供価格 228,000円
初回10,540円・ 9,500円×23回／ボーナス10,000円×4回
初回 7,160円・ 5,400円×47回／ボーナス 5,000円×8回

★おすすめ基本セット （ご注文番号 416）
- PC-9801BX/M2(CPU:i486SX) 232,000円
- PC-KD1421(14インチカラーディスプレイ) 76,800円

標準価格合計 308,800円 ご提供価格 238,000円
初回10,840円・10,000円×23回／ボーナス10,000円×4回
初回 6,260円・ 5,700円×47回／ボーナス 5,000円×8回

◆98 FELLOW購入特典 パソコンラック

NEC PC-9800シリーズ 周辺装置・ソフトウェア

★拡張装置		
・PC-9801BX-01	オーバードライブプロセッサ	93,800円
・PC-9821A-E01	ウインドウアクセラレータボードFA	59,800円
・PC-9821A-E02	98ハイレゾボード	59,800円
・PC-9821A-B01	増設RAMボード(4MB)	33,800円
・PC-9801-61R	増設RAMサブボード(2MB)	16,800円
・PC-9801-86	サウンドボード	21,800円
・PC-9801B-36	固定ディスクドライブ(80MB)	50,800円
・PC-9801B-37	固定ディスクドライブ(120MB)	59,800円
★ディスプレイ		
・PC-KD1421	14インチカラーディスプレイ	58,800円
・PC-KD1522	15インチカラーディスプレイ	75,800円
・PC-KM151	15インチマルチディスプレイ	108,000円

★プリンタ		
・PC-PR101/TN103	カラー熱転写プリンタ	52,800円
・PC-PR201/63A	シリアルプリンタ(カラー対応)	108,000円
・PC-PR201/47	シリアルプリンタ	64,800円
・PC-PR1000E/4	ページプリンタ	118,000円
★ファイルスロット用機器		
・PC-HD100FB2	固定ディスクドライブ(100MB)	64,800円
・PC-FD321F	フロッピーディスク(3.5)	21,800円
・PC-FD511F	フロッピーディスク(5)	28,800円
・PC-CD160FS	CD-ROMセット	108,000円
★ソフトウェア		
・PS98-1003-3/5	MS-DOS V5.0A	7,800円
・PS98-1115-3/5	Windows 3.1	16,800円

FUJITSU FM TOWNS II モデルHR/HG/UR/UG

絵がきれい！ 音が美しい！ 操作が簡単！
買ったその日からすぐ使える FM TOWNS
ゲーム・学習・ビジネス・グラフィック・音楽・通信・WINDOWS等
使い方はあなた次第のマルチメディアパソコン

★HR20基本セット （ご注文番号 392）
- FMTW2HR20(CPU:486SX 20MHz) 328,000円
- FMT-KB107(JISテンキー付キーボード) 30,000円
- FMT-DP5351(カラーCRTディスプレイ-14) 89,800円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 447,800円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	11,140円	10,100円	30,000円×4回
36 回	9,500円	7,300円	20,000円×6回
48 回	9,260円	5,900円	15,000円×8回

★HG20基本セット （ご注文番号 393）
- FMTW2HG20(CPU:386DX 20MHz) 303,000円
- FMT-KB107(JISテンキー付キーボード) 30,000円
- FMT-DP5351(カラーCRTディスプレイ-14) 89,800円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 422,800円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	10,840円	9,600円	30,000円×4回
36 回	7,500円	7,000円	20,000円×6回
48 回	10,160円	5,600円	15,000円×8回

★UR20基本セット （ご注文番号 394）
- FMTW2UR20(CPU:486SX 20MHz) 288,000円
- FMT-KB101A(JISキーボード) 10,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 298,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	6,740円	6,700円	30,000円×4回
36 回	6,000円	4,900円	20,000円×6回
48 回	6,160円	4,000円	15,000円×8回

★UG20基本セット （ご注文番号 395）
- FMTW2UG20(CPU:386DX 20MHz) 268,000円
- FMT-KB101A(JISキーボード) 10,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 278,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	6,440円	6,200円	30,000円×4回
36 回	7,500円	4,500円	20,000円×6回
48 回	7,060円	3,700円	15,000円×8回

FM TOWNS アプリケーション&周辺機器

★周辺機器

商品名	型式	提供価格
内蔵3.5インチ光磁気ディスク	FMT-PD211	228,000円
インクジェットプリンター8	FMJP-101G	65,800円
カラー熱転写プリンター10	FMPR-221G	98,800円
TOWNSタブレット	FMT-TB111	32,800円
パーソナルモデム-2400FI	FMMD-311G	29,800円
オーバードライブカード	FMT-361	73,800円
ビデオカードI	FMT-412A	32,800円
チューナーカード	FMT-416	31,800円
ビデオ出力ユニット	FMT-417	48,800円
フルカラーカード	FMT-461	104,800円
フルカラービデオキャプチャーカード	FMT-462	65,800円
JPEGカード	FMT-451	104,800円
ミニアンプスピーカシステム	FMT-SP201	11,800円

★アプリケーション

ジャンル	商品名	提供価格
ワープロ	FM-OASYS V1.0(FD版)	45,800円
データベース	面DB(ガデベ)	24,800円
プレゼンテーション	ByHAND V2.1	65,800円
グラフィック	ビデオ工房 V1.2	14,800円
	HomeStudio V1.1	10,800円
	LiveMovie V1.1	40,800円
	LiveAnimation V1.1	40,800円
	TownsFullcolor V1.1	49,800円
	おっとアニメ君(中古)	13,800円
	EUPHONTI/MTR V1.1	40,800円
ミュージック	MS-DOS V3.1(中古)	3,980円
OS	九九記英単語 中学1年(中古)	4,280円
教育・教養	グリム童話 あずきんちゃん(中古)	980円

FUJITSU FM TOWNS MARTY

TVにつなぐ情報プレーン 新登場
FM TOWNS マーティー
MARTY

ご家庭のTVにつなげばOK！ パット中心に動かすだけのカンタン操作
約250種のTOWNS用ソフトが使用できます（マーティー専用も含む）

★MARTY基本セット（ご注文番号 396）
- FMMARTY(FM TOWNSMARTY 本体) 98,000円
- FMM-MO301(MARTY マウス) 3,800円

標準価格合計 101,800円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
12 回	7,500円	6,900円	10,000円×2回
24 回	5,820円	3,700円	5,000円×4回

NEC カラーディスプレイテレビ

★ （ご注文番号 425）
- PC-TD151(15インチカラーディスプレイテレビ) 108,000円

標準価格合計 108,000円 ご提供価格 84,800円
初回12,100円・11,600円×5回／ボーナス20,000円×1回
初回 6,400円・ 6,100円×11回／ボーナス10,000円×2回

NEC 日本語ページプリンタ

★ （ご注文番号 426）
- PC-PR1000E/4(本体+EPカートリッジ) 148,000円

標準価格合計 148,000円 ご提供価格 118,000円
初回 9,700円・ 9,100円×11回／ボーナス10,000円×2回
初回 6,540円・ 4,900円×47回／ボーナス 5,000円×4回

NEC 文豪MINI5

★ （ご注文番号 427）
- PWP-5SV(パーソナルワープロ) 200,000円

標準価格合計 200,000円 ご提供価格 138,000円
初回11,900円・10,900円×11回／ボーナス10,000円×2回
初回 7,140円・ 5,900円×23回／ボーナス 5,000円×4回

SHARP 書院パソコン

★ （ご注文番号 428）
- PC-WD1A(ワープロパソコン) 330,000円

標準価格合計 330,000円 ご提供価格 198,000円
初回 9,640円・ 8,000円×23回／ボーナス10,000円×4回
初回 6,360円・ 5,000円×47回／ボーナス 5,000円×8回

緊急放出！ X68 XVI (CZ634C/CZ607D) 限定特価 248,000円（税込み）

パソコン高額買取・下取実施中！

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK | 全国無料配送 日曜・祭日 指定日 OK | 消費税は内税 広告の価格は全て消費税込み

掲載以外の組み合わせや商品も取り扱っております。お気軽にお電話にてお問い合わせください。

NEC マイコンショップ C&C SHARP X PRO SHOP FUJITSU TOWNS-SHOP

中古パソコン全国通販

ハードからソフトまでベストチョイス

コンピュータクラブ

中古専門通販ショップ **コレクション**

■コンピュータゲームならおまかせ!!

ご注文お問合せは ☎0427(20)5471

中古パソコンゲーム機 特価販売中!

中古専門ショップだから安い!!

(MSX)

- ●HB-F1XD ¥12,800より (MSX2)
- ●FS-A1WX ¥19,800より (MSX2+)
- ●HB-F1XV ¥19,800より (MSX2+)
- ●FS-A1GT ¥49,000より (TURBO)

(ゲーム機)

- ●メガドライブ ¥6,800
- ●PCエンジンコアII ¥6,800
- ●メガCD/CD2 ¥17,800
- ●PCエンジンDUO ¥21,800
- ●S-ファミコン ¥11,800
- ●NEO GEO ¥25,800

MSX(ディスク付)本体/プリンター/ディスプレイ/周辺機器/ゲーム専用機(DUO/メガCD/ネオジオ/Sファミなどなど)買い取りいたします。
(88, 98, X68000, タウンズシリーズなどもお問い合わせ下さい。)

ゲームソフト高額買取中

…ハードもソフトもまとめて買取ります…
どんどん送ってください。

周辺機器・攻略本もOK!!

古いソフトも可!

- ●MSX用 (ロム, FD)
- ●X68000用 (5インチ)
- ●S-ファミコン用
- ●PC-9801用 (5インチ)
- ●X68000用 (3.5インチ)
- ●ファミコン&GB用
- ●PC-9801用 (3.5インチ)
- ●FMタウンズ用 (CD, FD)
- ●PCエンジン用
- ●PC-8801用
- ●NEO GEO用
- ●メガドライブ用

※そのほかX1/turbo用。FM77/AV用もOK!

ハガキ・封書によるお問合せ大歓迎!!

年 月 日 申 込 書 (注文・買取)

氏 名	(才)	品名
住 所	〒	
電話番号	( )	
保護者名	印	

▶超特価ゲームソフト販売中~

これは便利!! **コレクションリスト**

…なつかしのソフトから名作・人気ソフトまで…

随時発行します特価ゲームソフト在庫情報のコレクションリストは45%~80%OFFのお買得ゲームソフトの現在の在庫と価格がすぐにわかるのでゲームフリークには見逃せないリストです。このコレクションリストご希望の方は62円切手5枚同封のうえリスト係までお申込み下さい。(おさがしソフトが見つかるかも…)

●取扱いソフト (PC-9801(3,5.5)・X68000・MSX・FMタウンズ・PC-8801 S.ファミコン・メガドライブ・PCエンジン・ゲームボーイ) 他

パソコンソフト¥1,580より/ゲーム機ソフト¥580より

COMPUTER CLUB

コレクション

〒194 東京都町田市原町田2-2-1 町田第6ビル301

TEL 0427(20)5471

FAX 0427(20)5405 (24時間受付) (営業時間) 平日 PM2:00~PM7:30

(振込銀行) 三和銀行町田支店(普)3718803 コレクション

○コレクションは通販専門ショップです。

■コレクションからのお願い

- ●注文の際には必ず申込書を同封して下さい。(リストの請求には必要ありません)
- ●予約なしのご送金はご遠慮下さい。
- ●ご送金は現金書留、郵便為替、銀行振込のいずれかでお願いします。
- ●買取品送付の場合は申込書と下記のいずれかの証明書のコピーを同封して下さい。(運転免許証、身分証明書(写真付)、学生証(写真付)、旅券)
- ●高校生以下の方の買取り場合は申込書に保護者の方の承諾署名も必要です。(この場合のコレクションからの送金は保護者宛になります。)

買取

激安販売

高価下取 買取

買取専用フリーダイヤル通話料無料

いいきゅーはち いいしな

0120-198147

買取価格は常に変動しています。フリーダイヤルで価格をご確認の上品物をお送り下さい。FAXでのお見積りは24時間受付ております。

コンピュータ(本体)

買取価格	買取&販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-9801FA2/U2	¥149,000
	PC-9801FS2/U2	¥108,000
	PC-9801FX2/U2	¥105,000
	PC-9801DA2/U2	¥118,000
	PC-9801DS2/U2	¥ 98,000
	PC-9801DX2/U2	¥ 85,000
	PC-9801RA21	¥105,000
	PC-9801RA2	¥ 95,000
	PC-9801RS21	¥ 89,000
	PC-9801RX21	¥ 79,000
	PC-9801RX2	¥ 75,000
	PC-9801VX21	¥ 59,000
	PC-9801VX2	¥ 55,000
	PC-9801CV21	¥ 69,000
	PC-9801VM21	¥ 49,000
	PC-9801NS/T	¥129,000
	PC-9801NV	¥ 69,000
	PC-9801NC	¥198,000
	PC-9801NS/E	¥109,000
	PC-9801NS	¥ 69,000
	PC-9801N	¥ 59,000
	PC-9801LV22	¥ 40,000
	PC-9801EX2	¥ 75,000
	PC-9801ES2	¥ 85,000
	PC-9801UX21	¥ 69,000
	PC-9801UV11	¥ 49,000
	PC-9801UV21	¥ 45,000
	PC-98DO	¥ 45,000
	PC98DO+	¥ 69,000
	PC-286VF-STD	¥ 69,000
	PC-386VR-STD	¥ 99,000

買取価格	買取&販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-286C-STD	¥ 49,000
	PC-386M-STD	¥ 99,000
	PC-386NW2	¥ 89,000
	PC-486GR5	¥169,000
	PC-486GF5	¥129,000
	タウンズ2CX20セット	¥139,000
	X68000セット	¥ 85,000
	X68000 PROセット	¥100,000
	X68000 EXPERTセット	¥120,000
	MSX2+	¥ 29,000



ディスプレイ

買取価格	買取&販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-KD853N	¥ 33,000
	PC-KD854N	¥ 30,000
	PC-KD882	¥ 40,000
	PC-KD862	¥ 29,000
	PC-TV353	¥ 40,000
	PC-TV453N	¥ 50,000
	XC-1498C2	¥ 32,000
	CU-14FD	¥ 30,000
	CR-5000	¥ 43,000
	CMT-A14H2	¥ 30,000

プリンター

買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-PR201J	¥ 45,000
	PC-PR201GS	¥ 39,000
	PC-PR101TL2	¥ 19,000
	PC-PR101TL3	¥ 25,000
	PC-PR201TL3	¥ 35,000
	PC-PR150VH	¥ 30,000
	AP-900PC	¥ 25,000
	AP-550EX	¥ 20,000
高価買取	周辺機器、ワープロ、FAX	大特価
高価買取	その他機種	大特価





激安販売

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK/

新品特価 &特選中古

PC-386GE2【新品】(386SXクロック16メガ、メモリ1.6メガ)	¥	95,000
PC-9801NA120/C(486/ノートカラー、120M HDD内蔵)	¥	249,000
PC-9801RX2(286、クロック12メガV30)	¥	75,000
PC-286VE-STD(286、クロック12メガ、キーロック付)	¥	69,000

PC-98D+(V33A、クロック16メガ、98、88、音源内蔵)	¥	69,000
CU-14MD【新品】(シャープ、0.31mm、チルト台付)	¥	39,000
ST-240LBS【新品】(TEXA、240メガ HDD)	¥	75,000
CRC-IHE80【新品】(コンピュータリサーチ、ノート用80メガHDD)	¥	39,000
FD-3200【新品】(ICM 3.5インチ2ドライブ)	¥	24,800
FD-31W(ティアック 3.5インチ2ドライブ)	¥	19,000
AP-700【新品】(ハイパーサーマルプリンター)	¥	49,000
VP-1000(136桁、ドット)	¥	39,000
JP-200(star 136桁、ドットプリンター)	¥	39,000
PC-PR150N(明朝、ゴシック、毛筆体内蔵)	¥	35,000
PC-PR101TL2(熱転写、カラー)	¥	19,000
FMPR-204B(TOWNS、熱転写、カラー)	¥	35,000
PWS-5267A(ダイナブック、デュアルモードプリンター)	¥	25,000
HBP-F1C(ソニー、MSX用、カラープリンター)	¥	19,000
MD24FN5V(オムロン、ノート内蔵用モデム)	¥	12,000
MPS-500SX【新品】(サンケン、小型無停電装置)	¥	34,800
リトルオーケストラSS【新品】(98用、ステレオ音源)	¥	12,000
中古ソフト	¥	激安

買って安心、中古品も保証付。

全国通販、代金引替払もOK.//

価格は7月30日 現在のものです。

中古も、各社新品も激安販売中.//

便利な下取り販売も行なっています。

株式会社 GNコムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13

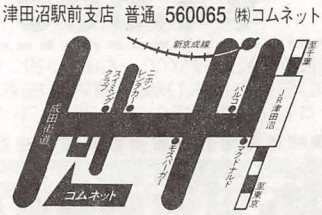
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

●申込方法:現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK//

住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 ㈱コムネット

営業時間
AM 11:00
〜
PM 8:00

定休日
木曜日



中古・新品の注文は下記へ/とにかく☎しょう〜

0474(76)0860

TEL受付 PM11:00 まで

この広告の商品以外にも新作・旧作どしどし入荷しています。

DYNA
PERSONAL COMPUTER HOUSE
パソコンハウス ダイナ

■商品の値段は全て税込み価格です!!

〒460 名古屋市中区大須3-45-4 よしだやビル2F



通販受付時間
AM10:00〜
PM8:00

052-261-7830

PC-9801シリーズ

商品名	割引価格
CAT'S PART1	5,600
DE・JA2	6,400
DOR SE魁	4,900
DOR3	4,900
F19ステルスファイター	9,200
F29リタリエイター	9,400
G.R	4,900
GOKKO VOL1	5,600
Jリーグハイパーサッカー	7,100
MSフィールド2	7,100
NOVA	5,600
VIPER-V6	4,900
VIPER-V8	4,900
ああっ女神さま	9,200
アトラス2	7,800
アリスの館2	3,500
アルキルフォス	4,700
イクイクパッ君	6,400
イマージュ2	5,600
イリウム	5,600
ヴァーストニス	5,600
ヴァリアブル・ジオ	6,400
ウイニングポスト	9,200
エクスランダー	7,100
エルステディア	7,800
オーバイ	5,600
キャル3	6,400
きゃんきゃんバニーエクストラ	6,400
クィーンズライブラリ	7,100
クラウス オブ ジーン(FD&HD版)	各9,200
くるくるパーティー	5,600
コレクターD	4,700
サーク3	8,500
ササンアイズ	10,700
ジャイブ	5,600
シュヴァルツシルト4	9,200
スーパーリアル麻雀(HD&FD版)	各9,200
ストラディア	9,200
ソリッッドランサー	9,200
ダービースタリオン	9,200
ダルク	4,900
ディーアーク外伝	5,600
トゥインクルスター	5,600
トキオ	9,200
トリプルウォーズ外伝	7,800
ナイツ オブ ザ スカイ	8,500
ナッツベリー	5,600
ハーブーン	9,200
バイブルマスター	8,500
ビッグオナー	9,200
ファーストクィーン3	7,100
ふしぎの海のナディア	10,700
ぶよぶよ	5,600
ブランディッシュ2	9,200
プリンセスメーカー2	10,700
フルーツバックVOL1	4,900
プロスチュウデントG	4,900
ベブルビーチの波濤	10,700
マイクロソフトフライトシュミレーター	9,200
ミスタープロ野球PERFECT	9,200
メタルアイ	6,400
ラスタークの女王	8,500
ランス3 リーザス陥落	4,900
リップスティックアドベンチャー3	5,600
ルア	4,900
レイルロードタイクーンDX	9,200
ワーズ・ワース	6,400
ワンパラウォーズ	6,400
亜紀子	5,600
栄冠は君に3	7,800
花よりダンゴ2	5,600
学園物語	5,600
銀河英雄伝説3	9,200
激闘！ソロモン海戦史	7,100
現代大戦略EX	9,200
古事記外伝	7,100
項羽と劉邦2	2,800
項劉記	9,200
黒猫館	7,100
最速伝説レーサーX	7,100
三国志3	10,700
信長の野望 覇王伝	9,200
雀ジャカ雀	5,600
戦国秋葉原 信長伝	9,200
大航海時代2	7,100
誕生	9,200
超・爆	5,600
電話のベルが…	4,200
透明人間	5,600
同級生	6,400
奈緒美	4,200
虹色電飾娘	7,100
妖幻道夢	4,900

◆9月の新作◆
予約受け付け中

9月15日発売 PC9801
光栄
覇王伝パワーアップキット
定価6,800円を
通販価格 **4,900円**にて

9月15日発売 PC9801
光栄
独立戦争
定価9,800円を
通販価格 **7,100円**にて

安さで勝負 30%OFF!!

PC88SRシリーズ

商品名	割引価格
ヴェインドリーム	6,400
ガゼルの塔	5,600
ガンダムタクティカルオペレーション	7,100
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,100
ドラゴンナイト2	5,600
ポッキー2	6,400
ぽっぷるメイル	6,300
ヨーロッパ戦線	9,200
銀河英雄伝説2DX+SET	9,100
元朝秘史	7,100
星の砂物語	4,900
提督の決断	10,700
武将風雲録	7,100

MSX2/Rシリーズ

商品名	割引価格
MSXトレイン	5,600
イース2	5,600
イース3	6,300
ガゼルの塔	5,600
キャビンパニック	4,200
キャンペーン版大戦略2	6,400
プリンセスメーカー	10,700
マイティバトルスキンパニック	6,400
ヨーロッパ戦線	9,200
ロードス島戦記	7,100
元朝秘史(DISK)	7,100
武将風雲録(DISK)	7,100
龍の花園	5,600

X68000シリーズ

商品名	割引価格
Be Rain	5,600
CAT'S PART1	5,600
DOR SE魁	4,900
あにまーじゃんV3	6,400
アルキルフォス	4,700
ウイニングポスト	9,200
きゃんきゃんバニーエクストラ	6,400
コレクターD	4,700
サイレントメビウス	10,700
ジェノサイド2	6,400
シムアント	9,200
ダルク	4,900
ドラキュラ伯爵	5,600
ドラゴンナイト3	5,600
バトルハイスクール	5,600
ふしぎの海のナディア	10,700
ぶろすちゅうでんとG	4,900
ベルズアベニュー1	4,200
マーシャルエイジ	5,600
メタルアイ	6,400
ランス3 リーザス陥落	4,900
リップスティックアドベンチャー3	5,600
ロードス島戦記2	7,100
悪魔城ドラキュラ	7,100
花よりダンゴ2	5,600
三国史3	10,700
信長の野望 覇王伝	9,200
雀ジャカ雀	5,600
大航海時代2	7,100
同級生	6,400

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
CAT'S PART1	5,600
DOR SE魁	4,900
DORベストセレクション下巻	7,100
DORベストセレクション上巻	7,100
F29リタリエイター	9,200
NOVA	5,600
アトラス2	7,800
あやよさん123	4,900
アリスの館CD2	各4,900
アルキルフォス	4,700
アルシャーク	7,100
ウイニングポスト	9,200
ウィングコマンダー	7,800
ヴェインドリーム	8,500
エターナム	7,800
きゃんきゃんバニーエクストラ	6,400
コレクターD	4,700
ジェノサイドスクウェア	9,200
シャムハト	9,200
スーパーコレクション2	9,200
スティーピア	6,400
ソリチュード下巻	9,200
ソリチュード上巻	9,200
ダイアモンドプレーヤーズ	9,200
ダルク	5,600
トキオ	9,200
ドラキュラ伯爵	5,600
ビッグオナー	9,200
ふしぎの海のナディア	10,700
ぶろすちゅうでんとG	4,900
マイクロコズム	7,100
メガスペクター	4,200
メタルアイ	6,400
ランス3 リーザス陥落	4,900
レイルロードタイクーン	9,200
レッサーメルン	8,500
亜紀子	5,600
栄冠は君に3	7,800
三国志3	12,100
信長の野望 覇王伝	10,700
雀ジャカ雀	5,600
石見銀山殺人事件	9,200
大航海時代2	8,500
達人王	7,100
同級生	6,400

その他

商品名	割引価格
COPY AID(PC98,PC88,X68,MSX2)	2,350
HYPER CONTROLLER(PC,MSX,X68)	2,000
N/Bフロッピーディスク(3.5"HD)	1,200
N/Bフロッピーディスク(5"HD)	550
RATS&STAR98(PC98)	16,800
SS-10(PC98 FMSOUNDボード)	8,800
THE FILE MASTER(MSX2 3.5")	9,800
THE FILE MASTER(PC88 X68)	12,800
THE FILE MASTER(PC98)	19,800
TWIN COPY(PC88,MSX2)	2,500
TWIN COPY(PC98,X68)	2,200
WIZARD98V3(PC98)	19,800

PC9801 リップルカフェ
通常売価¥5,600を
特別価格 **¥5,000**にて

新作特価ソフト

X68000 ストライダー飛竜
通常売価¥7,100を
特別価格 **¥5,000**にて

FMTOWNS特価ソフト

●アフターバーナー **¥4,000**

●ギャラクシーフォース2 **¥5,000**

話題のDOS/Vゲーム取り扱い開始！！
DOS/V(IBM)版，輸入，国産ゲームソフト取り扱いしています。
まずは在庫確認のためTEL下さい。

お申し込み方法 〖MBM(10月号)〗

1.代金着払い ➡ 商品到着時、お金を係の人に渡して下さい。未成年の方は必ず親の承諾が要ります。

2.現金書留 ➡ 御注文の商品名、お使いになっている機種、ディスクのサイズを記入した注文書を代金＋送料とともにこちらへお送り下さい。送料は本州1,000円、その他の地域は1,500円になります。

※2本目以降は、1本につき200円づつ追加になります。詳しくはTELください。

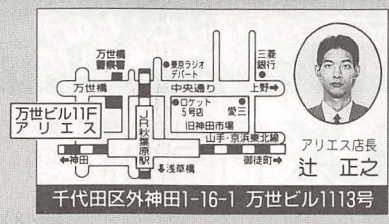
●1・2とも在庫確認の為、必ずお電話して下さいネ！

注意 商品発送後はいかなる理由でもキャンセル、返金、返品、交換はお受けいたしませんのでご発注の際に気を付けてください。

まずはぜひTELして下さい。

格安！絶対にお得なプライス！

Alies
パソコンショップ　アリエス



アリエス店長
辻　正之

千代田区外神田1-16-1 万世ビル1113号

商品受付センター　AM9:00～PM9:00年中無休
☎(03)5256-6548

ユーザーサポートセンター　AM9:00～PM9:00年中無休
☎(03)5256-6549


PC-9801BX/u2
¥147,000


PC-9801BA/u2
¥221,000


PC-9821AP/u2
¥368,000


PC-9821As/u2
¥302,000


PC-9821Ae/u2
¥243,000


PC-9821ce/S1
¥264,800

PC-9821Af/u9W
NOW PRINTING
¥876,000


PC-9821Ne
¥418,000


PC-9801NX/C
¥318,000


PC-9801ns/R
¥194,000


PC-486NAS2
¥178,000


PC-486NASX2
¥239,000


PC-486NASC2
¥328,000

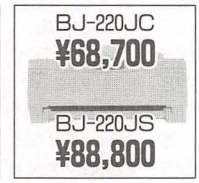

Throughser 486MG66
¥285,000

本　体

NEC		PC-9821Ae/M2	¥253,000	PC-486GR SUPER2/5	¥296,000
PC-9801BX/M2	¥158,000	PC-9821Ce/S2	¥345,000	PC-386NAR×2	¥248,000
PC-9801BA/M2	¥237,000	PC-9821Af/M9W	¥876,000	マルチメディアパソコン	
PC-9821AP/M2	¥378,000	エプソン		シャープ、富士通、マッキントッシュ	
PC-9821AS/M2	¥312,000	PC-486GR+2/5	¥228,000	等取り扱っております。	


PC-KM151
¥97,500


HP-DESK-JET505J
¥68,700


BJ-220JC
¥68,700
BJ-220JS
¥88,800

NOVA-V200-3EA
NOW PRINTING
¥71,800

MO-4120
NOW PRINTING
¥139,800

周辺機器

ディスプレイ		ハードディスク		RAM	
PC-KD1522	¥ 65,800	CG-EA230C-HN	¥ 53,800	BA34-4M	¥ 19,300
PC-KM171	¥168,000	CG-EB230C-HN	¥ 51,800	NA34-8M	¥ 27,000
MF-5517AJ	¥ 97,800	BLT-N120	¥ 48,000	NR34-4M	¥ 15,600
MF-8217J	¥115,000	NOVA-VⅡ200-4F	¥ 65,800	PC-34R-4M	¥ 24,800
MF-8615	¥ 59,800	LHD-MA240P	¥ 54,500	EAB-4000	¥ 20,800
Cu-14MD	¥ 36,900	LHD-FE240K	¥ 52,000	ENA-4000	¥ 17,800
XC-1498CⅡ	¥ 40,000	SHD-B240	¥ 75,800	ENR-4000	¥ 19,000
プリンター		INTER240A	¥ 55,000	EMJ-4000S	¥ 24,800
PC-201/63A	¥ 94,000	INTER240B	¥ 51,000	モデム	
PC-101/TN103	¥ 44,800	PACK-ER120	¥ 54,500	MD24FB5V	¥ 18,800
AP-700	¥ 58,000	PACK-NR120	¥ 49,800	MD96FB5V	¥ 47,000
AP-1000PC	¥ 56,800	FT-240-DB	¥ 76,800	PV-PF24HN	¥ 19,800
LP-1500	¥125,000	PF-340-DB	¥109,000	PV-AF144V5WN	¥ 47,900
MJ-500	¥ 50,800	CHS-240	¥ 61,800	MC24FA5-P	¥ 17,800
MJ-1000	¥ 88,800	CHS-1050	¥199,000	PC LINK 296X	¥ 41,800
VP-1047PC	¥ 47,800	光磁気ディスク		ウィンドーアクセラレータ	
VP-2061PC	¥ 68,800	UM-3128(光館)	¥147,000	PC-9821A-E-01	¥ 51,800
BJ-10VC	¥ 38,900	スキャナー		GA-1024A	¥ 29,800
BJ-10VS	¥ 46,800	GT-6500	¥120,800	WAB-S	¥ 19,800
BJ-15V	¥ 61,500	GT-8000	¥213,000	FM音源	
BJ-330J	¥103,000	HS10RⅡ	¥ 38,800	PC-9801-86	¥ 21,800

DOS/Vコーナー

本　体

Throughserモデル486MG/66	¥アリエス特価
Throughserモデル486BH/66/HD100	¥アリエス特価
Throughserモデル486BH/50/HD100	¥アリエス特価
Throughserモデル486BH/33/HD100	¥アリエス特価
J-3100VS001WN	¥199,000
周辺機器	
■ハードディスク	
海外一流ブランド Conner/Quantum/Maxtor	¥アリエス特価
海外一流ブランド 100MB	¥アリエス特価
海外一流ブランド 200MB	¥アリエス特価
海外一流ブランド 540MB	¥アリエス特価
SCSIAHA-1542CKID	¥ 39,800
MIO-16CARD	¥ 10,000
■ディスプレイ	
T560i	¥289,000
ARX-1443	¥ 49,000
ARX-17	¥139,000
■SVGAボード	
グラフィックエンジン(S3-86C924)	¥ 41,000
S3-86C805(VLバス)	¥ 59,000
VGA ultia(ET-4000AX)	¥ 29,800
■マルチメディア	
マルチメディアアップグレードキッド内蔵用	¥ 99,800
ビデオプラスター	¥ 59,800
PCD-100(CD-ROMソフト付き)	¥ 69,800
■マウス	
シリアルマウスAD-M36	¥ 4,900
バスマウスボード付AD-M36	¥ 7,500
■メモリーSIMM(30Pin)	
一流ブランド 4MB70n/s(1MB×4)	¥ 25,000
一流ブランド 16MB70n/s(4MB×4)	¥118,000
一流ブランド 4MB60n/s(1MB×4)	¥ 19,800
一流ブランド 16MB60n/s(4MB×4)	¥ 84,000

★特報★

商品の価格には自信を持っておりますが、万一、他店の方がお安かった場合にはお申し出下さい。御相談に応じます。

Alies's INFORMATION

【中古パソコンを売りたい方】

不要のパソコンがありましたら、ユーザーサポートセンター迄ご連絡下さい。センターにて登録致します。買主が決まりましたらご連絡致しますので、商品をアリエス迄お送り下さい。商品が確認でき次第、現金を指定口座へ振込ませて頂きます。新品の商品を、その現金を使っての特別割引購入もOKです。

【中古パソコンを買いたい方】

希望内容を受付センターまでご連絡下さい。当社にて検品の上、お届致します。希望商品がない場合は、ユーザーサポートセンターにて登録させていただき、商品が入手でき次第お電話にてご連絡致します。

※中古登録制度等のご質問等ございましたらユーザーサポートセンター迄お電話下さい。
※中古ソフト売買も行っております。

【業者の方】

是非ご一報下さい。新品パソコン高価にて買い取ります。即日現金にてお支払致します。

※価格は常に変動します。

お申込み方法

FAXサービス

FAXでの注文や質問も受付ます。FAX番号(03)3258-9134
年中無休24時間受付け致します。

A．現金書留めによるお申込み
必ず受付センターでお申し込みの上、ご注文の商品名を書いた用紙と商品金額分の現金を確認の上、下記住所までご送付下さい。現金の返却は出来かねますので、釣り銭のないようお願い致します。
〒101 東京都千代田区外神田1-16-1 万世ビル1113号
アリエス

B．銀行振込による支払
必ず受付センターでお申込みの上、右記の銀行口座へお振込下さい。
振込料はご負担下さるようお願い致します。
《口座名》あさひ銀行 北新宿支店（普）1000594
アリエス

C．郵便振替による支払
必ず受付センターでお申込みの上、下記の郵便口座へお振込下さい。
お振込料はご負担下さるようお願い致します。
《郵便局口座》東京7-567115
《口座名義》　アリエス

D．ローン・クレジットによる支払
受付センターにて応対致します。お気軽にお問合せ下さい。

パソコンを始めてみたい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、
パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人
その他いろいろと心配のみなさんサンマックスに電話して下さい。　☎ 0463-75-5240

SUNMAX

(在庫状況)(価格情報)(未定)(人気)(より)(音)(FM)(Window)

(左記のアイコンは当社における予測予定です。)

〈98〉

9801VM21.11(V.30.640K.16色.10MH.5×2)	¥ 5.2万
9801DO.DO+(V.30.640K.16色.10.16MH.1スロ.88+98)♪/♬	¥ 5.5万
9801UV.UF(V.30/30HL.640K.16色.10.16MH.2スロ.3.5×2)♪	¥ 6.0万
9801VX2.21(286.10MH.4スロ.5×2)	¥ 7.0万
9801RX2.21(286.12MH.4スロ.5×2)	¥ 8.0万
9801DX2/U2(286.12MH.4スロ.3.5/5×2)♪	¥ 9.0万
9801FX/EX(386.286.12MH.4.3スロ.3.5/5×2)♪	¥ 9.0万
9801DA2/U2(386DX.16MH.1.6M.4スロ.3.5/5×2)♪	¥11.5万
9801US(386.16MH.1.6M.2スロ.N用HD.Rカード OK.3.5×2)♪	¥11.0万
9801FS²/U2(386.20MH.1.6M.4スロ.メモリスロ.3.5/5×2)♪	¥12.0万
9821S1(386.20MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ.N用HDOK)♬	¥18.8万
9801FA²/U2(486SX.16MH.1.6M.4スロ.3.5/5×2)♪	¥13.5万
9801BX/U2(486SX.20MH.1.6M.3スロ.メモリ×1.3.5×2)	¥13.5万
9801BA/U2(486DX2.40MH.1.6M.3スロ.メモリ×1.3.5×2)	¥19.9万
9821Ae/U2(486SX.25MH.1.6M.4スロ.ファイルスロ×1.3.5×2)♬	¥22.0万
9801LV21.22(ラップトップ.V.30.10MH.RGB接可.3.5×2)	¥ 5.5万
9801N.NV(V.30/30HL.1.25RAN.内蔵HD不可.3.5×1)	¥ 6.0万
9801NS/E.T(386.16.20MH.1.6M.1.25R.内HD.RGB接可.3.5×1)	¥13.0万
9801NS/R(486.SX.16MH.1.6M.1.25R.内HD.RGB.接可.3.5×1)	¥15.0万

〈EPSON〉

PC286VE.VF(286.10.12MH.4スロ.5×2)	¥ 6.5万
PC286VG.VJ(286.16MH.4スロ.5×2)♪	¥ 7.5万
PC386P(386.16MH.1.6M.N用HD.カード可.3.5×2)♪	¥10.5万
PC386GE(386SX.16MH.1.6M.4スロ.3.5.5.その他)♪	¥11.5万
PC486GF(486SX.16MH.1.6M.4スロ.ハイレゾ対.3.5.5)♪	¥13.5万
PC486P(486SX.25MH.1.6M.2スロ.N用HD.カード可.3.5×2)♪	¥14.5万
PC386NAE(386.16MH.1.6M.N用HD可.RGB接可.バス共.3.5×1)	¥11.5万

〈X68K〉

CZ-600C(グラディウス付.1M.サジ)♬	¥ 6.0万
CZ-601/611C(1M.サジ.HD内蔵可/601C+HD20)♬ACE	¥ 7.0/9.0万
CZ-652/653C(4スロ.1M.サジ/V.1².1M.サジ)♬PRO/PRO2	¥ 7.0万
CZ-602/612C(2M.サジ/602C+HD40)♬EXPERT	¥ 9.0/11.5万
CZ-603/613C(2M.サジ/V.1²/603C+HD40)♬EXPERT2	¥10.0/12.5万
CZ-604/623C(2M.スカジー/V.1²/604C+HD80)♬SUPER	¥11.0/14.0万
CZ-634/644(2M.スカジー.16MH./V.1¹.メモリスロ/634C+HD81)♬XVI	¥13.8/16.8万
CZ-674C(2M.スカジー.16MH/V.2².メモリスロ.HD内蔵可)♬C-XVI	¥14.0万

〈MSX〉

HB-F1/FS-A1(ROMのみ)♪	¥1.2万	HB-F1XD/FS-A1F(ドライブ付)♪	¥2.4万
FS-A1FM(モデム内蔵)♪	¥2.6万	HB-F900(デジタイザー内蔵)♪	¥5.4万
FS-A1FX/70FD(MSX2+)♪/♬	¥3.0万	HB-XDJ/FS-A1WX(MSX2+)♬	¥3.0万
HB-XV/FS-A1WSX(MSX2+)♬	¥3.2万	PHC-70FD2(ドライブ2・MSX2+)♬	¥3.2万
FS-A1ST(16ビット対応.MSX2+)♬	¥4.0万	FS-A1GT(16B.MIDI内.MSX2+)♬	¥5.8万

〈88/CZ〉

8801SR・FR/MR(2D.2HD)♪	¥2.3万	8801FH/MH(2D.2HD)♪/FA♬	¥2.5万
8801MA・MA2(8MH.2D.2HD)♬	¥2.8万	8801FE・FE2(TV出力可)♪	¥2.5万
8801MC2(8MH.CD内蔵)♬	¥3.0万	88VA(16B)♪/VA2(16B)♬	¥3.0万
CZ822C(ビデオ端子付)♪	¥2.3万	CZ830C(822C+HE)♪	¥3.0万
CZ870C(2D.2HD.JIS第二)♪	¥3.8万	CZ880C(2D.2HD.4096色)♬	¥4.5万
CZ881C(NEW-ZBASIC)♬	¥5.0万	CZ888C(VCC1.0dB)♬	¥5.5万

〈FM-TOWNS〉

2F/20Fセット(386+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.16MH)♬	¥ 9.8万
CX20セット(386+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.16MH)♬	¥13.5万
UX20/UG20セット(一体型(386)+KB.2M.16MH)♬	¥12.5万
UR20セット(一体型(486)+KB.2M.20MH)♬	¥15.0万
HR20セット(486+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.20MH)♬	¥18.0万

〈CRT〉

KD551(デ.400)	¥2.5万	CU14CD(ア.2/400)	¥3.2万	DM405(ア.200.21ピ)♪	¥3.0万
KD854(ア.400)	¥3.0万	CU14FD(ア.400)	¥3.2万	A14F1(ア.200.21ピ)♪	¥3.0万
KD854N(ア.400)	¥3.2万	CZ820D(テ.200.TV)♪	¥2.8万	CPS14F1(ア.V.200.21ピ)♪	¥3.5万
KD862(ア.2/400)	¥3.2万	CZ855D(テ.2/400.TV)♪	¥3.8万	CU14G(テ.200.8ピ)	¥1.8万
KD882(ア.400.15型)	¥4.0万	CZ880D(ア.テ.2/400.TV)♪	¥4.8万	CMT141H2(ア.400)	¥3.2万
KD1521(ア.400.15型)	¥4.5万	CZ600D(ア.テ.3M.TV)♪	¥5.5万	CMTD14UM(ハイレゾ対)	¥5.0万
KD863G(ア.2/400.HE)♬	¥5.0万	CZ603D(ア.X68K専)	¥4.0万	XC1498C(ア.400.0.28)	¥3.4万
TV352(マルチ.2M)♪	¥5.2万	CZ612D(ア.3M.TV)♪	¥6.5万	XC98V3(ア.640×480)	¥4.2万
TV454(マルチ.3M)♪	¥6.5万	CZ613D(ア.3M.TV)♬	¥7.2万	FMTV154(ア.2/400.21ピ)	¥5.8万

〈周辺機器〉

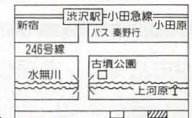
PR101TL2/3(80.24熱)	¥3.0万	FS-PA1(M用プリ.24)	¥2.2万	MSXまうす(各社)	¥0.3万
PR150V(80.48熱)	¥3.5万	HBPFIC(カラー.24)	¥3.0万	CZまうす(各社)	¥0.3万
PR201シリーズ(135.24ド)	¥3.0万	FSPC1(カラー.48)	¥3.6万	98まうす(各社)	¥0.2万
VP500(80.24ド)	¥2.8万	HBP-F1(M用ドライブ)	¥1.5万	もでむ(各社)	¥0.5万
AP550(80.24熱)	¥2.5万	CZ8PC2/3(80.24熱)	¥2.5万	はーどでぃすく(各社)	¥2.0万
VP1350(135.24ド)	¥3.5万	CZ8PC4(80.48熱)	¥3.8万	ドライブ(PC用)(各社)	¥1.5万
AP900(80.48熱)	¥3.5万	FM204B(80.24熱)	¥2.5万	サウンドB(各社)	¥0.5万

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています。
お電話お待ちしております。(セットで売却した人+α)TEL. 0463-75-5240 発送はクロネコ等を御利用下さい。

PC98	BX、BA、Ae、S1、S2、FA、FS、FX、US、DA、DS、DX、RA、RS、RX、VX、EX、UX、UF、UV、VM、DO、DO+、98N、98N/E、T.L.R(3.5&5インチ共にOK)、PC286、PC386、PC486、PC386NAE(ノートタイプ)
X68K	634C、644C、674C、604C、623C、603C、613C、602C、612C、601C、611C、653C、652C、600C
FM	TOWNS、2F、2H、20F、CX、UX、UR、HR(SET)
88/CZ	MC2、MA2、MA、VA、VA2、FE、FE2/CZ870C、880C、88/C、888C
MSX	MSX2、MSX2+、MSX用プリンター、MSX用ディスプレイ、MSX用ドライブ&マウス
その他	各ディスプレイ、ハードディスク、ドライブ、プリンター、モデム、TV、CRTは+α(各種、各社OK)

上記以外でも買取り下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部、買取り、下取り出来ない商品も有ります。)



つうしんはんばい

ご注文はTELでどうぞ！
(在庫はTELで確認してネ！)
お支払いは便利な代金引き換えです。
納品は一部の地域を除き3万円以上無料配送です。
税不要／手数料要

振込先　大和銀行　厚木支店
(普通) 7035682
㈱サンマックス
〒259-13 神奈川県秦野市戸川376-1
MSビル1F
㈱サンマックス

営業時間　AM10:30〜PM7:20(平日)
AM10:30〜PM6:00(土・日・祭日)
定休日・毎週水曜日
お知らせ　10/5、6(連休)
☎ 0463-75-5240(代表)
FAX 0463-75-5242

TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>

PC-9801	BX/U2 (5M/ADI2 160000)	¥149,000
PC-9801	BA/U2 (5M/ADI2 253000)	¥218,000
PC-9821	Ce/CeS/S1	¥259,000
PC-9821	Ce/CeS/S2	¥344,000
PC-9821	Ae/U2 (4M/ADI2 248000)	¥236,000
PC-9821	Ae/U7 (4M/UTW2445000)	¥300,000
PC-9821	Ae/U2 (4M/ADI2 311000)	¥302,000
PC-9821	Ap/U2 (4M/ADI2 384000)	¥363,000
PC-9821	Ap/U7 (4M/UTW2445000)	¥412,000
PC-9821	Af/U9W, M9W	各¥838,000
PC-9801	P40/U	¥348,000
PC-9801	P80/W, P	各¥394,000
PC-9801	NS/R	¥185,000
PC-9801	NS/T	¥132,000
PC-9821	Ne カラー	¥418,000
PC-9801	NX/C カラー	¥299,000
PC-9801	NC40 (NC-4004F増設	¥258,000
エプソン	PC-486NOTE AS2	¥186,000
エプソン	PC-486NOTE ASX2(カラー)	¥261,000
エプソン	PC-486NOTE ASC2(カラー)	¥356,000
エプソン	PC-386NOTE AR2	¥139,000
エプソン	PC-386NOTE AE	¥108,000
エプソン	PC-386NOTE A	¥ 89,800
エプソン	PC-486 P2	¥143,000
エプソン	PC-486 GRP5/2	各¥188,000
エプソン	PC-486 GRS5/2	各¥244,000
エプソン	PC-486 GRS3	¥264,000
エプソン	PC-386 GE5	¥ 92,800
ダイナブック	J3100 E24B6	¥175,000
東芝J3100	24MB/340MB CD内蔵	¥ 99,800
DOS/V 富士通オアシス45DP	定価268000	¥115,000
DOS/V ite	486DX-33MHz 128MB/2GB	¥ 74,800
Macintosh LC		¥ 54,000
マーティ	(キボード定価60円、マウス定価30円)	¥ 74,000
タウンズII	UX20+H3181A (UP/20GZ7、3万円UP)	¥135,000
タウンズII	HR20+KB101A/DP533	¥264,000
FMタウンズ20F		¥ 79,800
KB107Z1	4000円UP、DP536は15000円UP	
シャープ	286/10 (256KC 20MB)	¥273,000
シャープ	X68000 XVI	¥ 49,800
パナソニック	FS-A1GT ターボR	¥ 67,800

<モニター>

NEC	PC-KM17I 17インチ 1024	¥166,000
NEC	PC-KM15I 15インチ 0.28ドット	¥ 93,000
NEC	PC-TD15I 15インチTVチューナ	¥ 72,000
NEC	PC-KD15I 15インチ 0.28ピッチ	¥ 60,800
NEC	PC-KD1521 15インチ 0.31ピッチ	¥ 54,000
NEC	PC-KD1421 14インチ 0.31ピッチ	¥ 52,500
NEC	PC-KD1522 15インチ 0.31ドットスリム	¥ 64,500
NEC	N5926-02 15インチマルチスキャン	¥ 79,000
NEC	N-5925 (画面小型) 29インチマルチスキャン	¥ 72,000
シャープ	CU-14FDB 14インチ 0.31ピッチ	¥ 34,500
シャープ	CU-14KD 0.28ピッチ オリジナル	¥ 37,000
シャープ	CZ-606D CZ606DC(¥64,000)	¥ 56,000
シャープ	CZ-614D 14インチTVチューナ	¥ 91,000
三菱	CT-1498CII 14インチ 0.28ピッチ	¥ 41,000
三菱	FA-34WEX (画面小型) 14インチ	¥ 49,800
三菱	M-8316 (画面小型) 14インチ	¥ 49,800
アイ・オー・データ	MF-14TAJ 14インチTVチューナ	¥ 49,800
アイ・オー・データ	MF-B21TJ 17インチTVチューナ	¥109,000
アイ・オー・データ	MF-B615 15インチTVチューナ	¥ 55,500
ICM	LS-261-TFN 17インチTVチューナ	¥ 53,000
サンヨー	CMT-D14UDLS 14インチTVチューナ	¥ 53,800

<プリンター>

NEC	PC-PR1000/4R	¥118,000
NEC	PC-PR1000E/4	¥ 98,000
NEC	PC-PR201-63	¥ 71,000
NEC	PC-PR201-63A	¥ 90,000
NEC	PC-PR201-47	¥ 56,000
NEC	PC-PR101/TN103	¥ 45,500
NEC	PC-PR150VH	¥ 39,800
キヤノン	BJ-220JC (ACアダプタ、000)	¥ 67,000
キヤノン	BJ-15V	¥ 53,500
キヤノン	BJ-10V Select	¥ 42,000
キヤノン	BJ-10V Mini	¥ 34,800
キヤノン	LBP-B406G (GP-451IIにUP/1000)	¥228,000
キヤノン	LBP-A404E (GP-442IIにUP/1600)	¥ 89,000
スター	LA-854N/H (LA-854N/HにUP/1040500)	¥ 85,500
YHP	DeskJet 505J (カラーキットは¥8800)	¥ 62,000
Panasonic	FS-PC1	¥ 46,000
エプソン	AP-700	¥ 44,800
エプソン	LP-8000	¥242,000
エプソン	LP-1500	¥114,000
エプソン	MJ-5500	¥ 49,500
エプソン	MJ-1000	¥ 87,000

<ワープロ>

NEC	mini5SH 定価¥230,000	¥126,000
NEC	mini5SV 定価¥200,000	¥104,000
NEC	mini7SR 定価¥200,000	¥115,000
NEC	mini5SJ 定価¥190,000	¥105,000
NEC	mini7SV 定価¥230,000	¥133,000
シャープ	WD-A770 定価¥240,000	¥148,000
シャープ	WD-A760 定価¥220,000	¥132,000
富士通	オアシス 30LX651 ¥208,000	¥132,000
富士通	オアシス 30LX501 ¥198,000	¥102,000
富士通	オアシス 30AX401 ¥228,000	¥129,800
富士通	オアシス 45DP (5M/UTW2) ¥298,000	¥115,000
東芝	JW-98V 定価¥265,000	¥172,000
東芝	JW-05P 定価¥198,000	¥129,000
Panasonic	FW-U1P611 定価¥218,000	¥112,000
Panasonic	FW-U1J62 定価¥118,000	¥ 64,800
Panasonic	FW-U1P95 定価¥208,000	¥129,000
カシオ	HW-75Vf パソコンデータ共通	¥ 76,800

<周辺機器>

インテル	CDP486SX-20	¥ 53,000
FAXモデム	ライセンス MC144DFX	¥ 33,000
FAXモデム	オムロン MD96XL10V	¥ 32,800
モデム	オムロン MD24FP5V	¥ 15,800
FAXモデム	AIWA PV-AFT844V5	¥ 17,800
モデム	NEC CONSTANZ CLUB 242/4	¥ 9,800
カラースキャナー	エプソン GT-6500	¥112,000
マウス	PC9872R(ミニ,400カウント)	¥ 5,400
マウス	M-400R(ミニ,400カウント)	¥ 3,500
ラムカード	メルコ RCD-8000S	¥ 37,000
Ne用ラム	メルコ ENE-8000	¥ 33,500
Ne用ラム	メルコ ENE-32M	¥ 49,000
NXC用ラム	メルコ ENX-4000	¥ 19,500
NXC用ラム	メルコ ENX-8000	¥ 33,500
NST用ラム	メルコ ENT-8000S	¥ 24,800
NSR用ラム	メルコ ENR-8000	¥ 33,500
NA用ラム	メルコ ENA-8000	¥ 32,000
NA用ラム	I/O NA34-8M	¥ 31,000
9821用ラム	メルコ E21-4000	¥ 21,500
98210m用ラム	メルコ ECE-4000	¥ 21,500
ビデコ用ラム	I/O EP-SIM-A4M	¥ 16,000
ビデコ用ラム	メルコ XRE-4000S	¥ 27,000
ビデコ用ラム	I/O EP-SIMn-4ME	¥ 25,000
汎用ラム	メルコ EMJ-4000S	¥ 25,800
汎用ラム	メルコ EMJ-8000S	¥ 40,800
98FA用ラム	メルコ EFA-8000S	¥ 36,000
メバノコ用ラム	メルコ EAB-4000	¥ 21,500
メバノコ用ラム	メルコ EAB-8000	¥ 36,500
メバノコ用ラム	I/O BA34-8M	¥ 36,500
98用拡張ボード	CRTバック SNE CRT-1	¥ 3,800
テンキーパッド	SNE GINGA-10	¥ 4,800
ウルトラワイドモニタ	NEC PC9821A-E09	¥ 78,000
ウルトラワイドモニタ	NEC PC9821A-E61,PC9801-86	¥ 51,000
ウルトラワイドモニタ	メルコ WAB-S	¥ 21,500
ウルトラワイドモニタ	I/O GA-1280A	¥ 47,000
ウルトラワイドモニタ	I/O GA-1024A	¥ 29,500
ウルトラワイドモニタ	ユレア1 PowerWindow928	¥ 51,000
ウルトラワイドモニタ	ユレア2 PowerWindow801+	¥ 35,500
FM音源ボード	カロテック SS-101	¥ 10,500
サウンドボード	NEC PC9801-86	¥ 16,000
NEC MS-DOS V3.30/V5.0A	各¥	6,700
NEC MS-WINDOWS V3.1	¥	16,000
MS版 MS-WINDOWS V3.1	¥	13,000
DISK-XII Ver.2.1	¥	7,800
ローランド MIDI音源装置	ALL定価の20%引き!	

<ディスク> 3.5インチ, 2HD, MS-DOS, 1.6MB, 640KB, 1.2MB, 720KB, 1.4MB

TEAC	HD-171A	¥ 48,000
TEAC	HD-241A	¥ 55,500
TEAC	1H-M120(5インチ用)	¥ 29,000
TEAC	PH-80L(NS/Lノート用)	¥ 35,000
日本テクサ	エステート 240	¥ 62,500
日本テクサ	エステート 200	¥ 58,000
日本テクサ	エステート 170	¥ 49,800
日本テクサ	TX-HD240M/F (メバノコ・ユレア用)	¥ 43,000
日本テクサ	トラスト NE120 〃	¥ 33,000
日本テクサ	トラスト NE200 〃	¥ 49,500
ロジテック	LHD-EN40 (NE, NR, NA用)	¥ 26,000
キャラベル	AV-080SXE 〃	¥ 27,800
キャラベル	AV-250F/M (メバノコ・ユレア用) 各¥	48,000
エレコム	EN-80 〃	¥ 28,000
玄人	J3IHDP08(5インチ内蔵80MBドライブ)	¥ 42,000
緑電子	NOVAII-200 〃	¥ 66,000
緑電子	NOVAII-340 〃	¥ 97,500
緑電子	CG-EA/B180C(メバノコ・ユレア用) ¥	36,800
ICM	PACK-NR120 〃	¥ 41,500
ICM	PACK-NR200 〃	¥ 53,500
ICM	PACK-NR340 〃	¥ 69,800
ICM	PACK-ER120(NE, NR, NA用) ¥	44,000
ICM	PACK-ER200(NE, NR, NA用) ¥	57,800
ICM	PF-180DB 〃	¥ 70,800
ICM	PF-240DB 〃	¥ 83,000
ICM	PF-340DB 〃	¥110,000
ICM	FT-100LP 〃	¥ 44,000
ICM	MO-4120+換装キット 〃	¥126,000
ICM	MO-3512 (640ボード付) 1枚¥	6,400
ICM	パック170A/B (3.5インチ・メバノコ用) 各¥	36,800
ICM	パック240A/B (3.5インチ・メバノコ用) 各¥	49,800
ICM	パック340A/B (3.5インチ・メバノコ用) 各¥	69,800
ICM	パック500A/B (3.5インチ・メバノコ用) 各¥	126,000
ICM	PC-500B (CD-ROM) ¥	37,800
NEC	PC-CD16OFS (倍速CD-ROM) ¥	89,000
NEC	PC-CD50S (CD-ROM) ¥	57,000
クロリア	CD-50AS (3.5インチFDD) ¥	22,000
アルカトロン	FD-3S (3.5インチFDD) ¥	13,500
アルプスデータ	AD-F35S (3.5インチFDD) ¥	14,500
クロリア	GD-50AW (5インチFDD) ¥	32,000
クロリア	GD-636MS2 (5in1, 5インチFDD) ¥	34,000
ICM	FD-3200 (3.5インチFDD自動切換) ¥	22,000

大好評▶ X68、TOWNS、98、エプソン、DOS/Vクロックup サービス開始／たとえばX68エキスパートII が18Mに、ACE PROが16Mに、TOWNS HRが27Mに 詳しくはTelにて／

代金10,000円(工賃、部品代こみ)

切替付はプラス3,000円 返却送料1,500円です。

- 商品は全て新品／もちろん"メーカー保証書付"です／
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます。お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!／TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!／500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古品コーナー

中古機種	買取価格	販売価格
PC9821Ap/Ae (11万円安)	290,000～	330,000～
PC9821モデルS1/S2 (5万円高)	150,000～	170,000～
PC9801BX/BA (6万円高)	110,000～	130,000～
PC9801FA2/FAU2	100,000～	125,000～
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	80,000～	110,000～
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2	65,000～	85,000～
PC98XL double (ノーマル・ハイレゾ・40M HD内蔵)	65,000～	85,000～
PC9801DX2/DXU2,ES2,US	60,000～	85,000～
PC9801RX2,VX41/RX21 (5千円高)	45,000～	65,000～
PC9801VX2/VX21 (1万円高)	30,000～	50,000～
PC9801VM2/VM21,VM11 (1万円高)	20,000～	35,000～
PC9801DO/DO+ (1.5万円高)	30,000～	50,000～
PC9801UX21/EX2 (1万円高)	35,000～	55,000～
PC9801UF/UV11,UV21 (2万円安)	40,000～	65,000～
PC9801LV21/22 (1万円高)	20,000～	40,000～
PC9801ノート/NV (1万円高)	35,000～	55,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中です お問合せ下さい

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network

ユニオンコンピューターネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。

代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

送料表	小1200	大1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品パソコンソフト

税込販売価格

あゆみちゃん物語	9801	¥4700
亜紀子	9801,TOWNS,X68K	¥5400
アリスの館 II	9801,X68K	¥3800
アリスの館 I/II	TOWNS	各¥4700
アルキルフォス	9801,9821,TOWNS,X68K	¥4800
YES I	9801	¥4700
イクイクバッ君	9801	¥5800
VIPER V6・V8	9801	各¥5700
ELLE	9801,X68K,MSX,TOWNS	¥5300
エンゲージエランズ	9801	¥5400
Oh! Pei	9801	¥5300
学園物語	9801	¥5700
きゃんバニ プルミエール	9801,X68K	¥5400
きゃんバニ エクストラ	9801,TOWN,X68K	¥5900
CAT'S !	9801,X68K,TOWNS	¥5400
CALIII キャルIII	9801	¥6200
クィーンボプデュエリスト	9801,X68K	¥6300
G.R グラディウスズ'95	9801,X68K	¥4900
くるくる★パーティー	9801	¥5300
くりぃむレモン・黒猫館	9801	¥7200
GOKKO VOL.1	9801	¥5700
極楽まんだら	9801	¥5300
コレクターD	9801,9821,TOWNS,X68K	¥4700
コレクターD番外編	98,9821,TOWN,X68K	¥5600
シンク	9801,TOWNS	¥5700
シャングリラ	9801,X68K,TOWNS	¥5300
雀ジャカ雀	9801,X68K,TOWNS	¥5300
JYB ジャイブ	9801,TOWNS	¥5300
スーパーD.P.S	9801,X68K,TOWNS	¥4700
スーパーリアル麻雀P III	9801,TOWN	¥8800
卒業 グラデーション	9801,TOWNS	¥8200
誕生 デビュー	9801	¥8600
ダルク	9801,X68K ¥4800	TOWNS¥5500
タイニィステップ	9801	¥5600
チャクラ	9801	¥5100
DEJA	9801,9801,X68K,MSX	¥4900
DEJA II	9801,X68K,TOWNS	¥5700
DPS SG 1/2/3	9801,X68K,MSX,TOWNS	各¥4700
天使たちの午後 番外 III 反省版	9801	¥6300
天使たちの午後 スペシャル	9801	¥6300
DOR 1/2/3	9801,X68K,TOWNS	各¥4800
DORベストセレクション 上・下	9821,TOWNS	各¥6800
DOR S・E 艦	9801,TOWNS,X68K	¥4800
闘神都市	9801,X68K,MSX,TOWNS	¥4700
Dr. STOP	9801,X68,MSX,TOWNS	¥4700
ドラゴンナイト	9801,8801,X88,MSX	¥4900
ドラゴンナイト II	9801,8801,X88,MSX	¥5300
ドラゴンナイト III	9801,X68K,TOWNS	¥5300
ドラゴンマスター SILK	9801	¥6200
同級生	9801,X68K,TOWNS	¥5700
透明人間アラウルアラウル	9801,TOWNS	¥5300
トゥインクルスター	9801¥5700	TOWNS¥6300
トリプルウォーズ外伝	9801	¥7400
奈補美	9801,TOWNS	¥4200
ナッツベリー	9801	¥5600
虹色電動娘	9801	¥6800
ヌーク 1/2	9801	各¥5500
天牢後V 狙われた天使たち	9801,X68K	¥6100
天使たちの午後 VI	9801,TOWNS	¥6100
NOVA ノヴァ	9801,TOWNS,X68K	¥5300
はっちゃけあやよさん IV	9801	¥3800
VASTNESS	9801	¥5700
VG ヴァリアブルジオ	9801	¥5700
美少女ハンターZX	9801	¥6300
プレミアム I/II	98,X68K,TOWNS	各¥5300
プレゼント II	9801,X68K,TOWNS	¥5700
プロスチューデントG	9801	¥4700
ベルズアベニュー 1	9801,TOWNS,X68K	¥4500
星の砂物語	9801,TOWNS,X68K,MSX,8801	¥5500
星の砂物語 2	9801,X68K,TOWNS	¥6200
ポイズンニードル	9801	¥5600
マーシャルエイジ	9801,X68K	¥5600
MAD・PARADOX	9801	¥4800
満開電飾 II	9801	¥7400
マリンバスター	9801,X68K	¥5300
マージナルストーリーズ	9801	¥4700
MDっ子ハイちゃんリンしゃん	98,TOWN,X68K	¥4700
メタルアイ	9801,X68K,TOWNS	¥5700
もっこりまん	9801	¥5600
遊人 スペシャルコレクション	9801	¥5300
妖幻道夢	9801	¥4800
48夜物語	9801	¥5300
ようこそシネマハウスへ	9801	¥5800
妖獄戦記 AD2048	9801	¥6200
ランス I/II	9801,88,X68,MSX,TOWNS	¥4700
ランス III	9801,X68K,TOWNS	¥4700
リップスティックADV. 3	9801,TOW,X68K	¥4500
RED レッド	9801,X68K	¥5800
WON PARA ウォーズ	9801	¥5700
惑星警備員ルア	9801	¥5100
WW ワーズワース	9801,X68K,TOWNS	¥5700

新品グラフィック ツール

税込販売価格

マルチペイント	9801	¥9800
マルチペイント お楽しみセット	9801	¥4500
ACTOR アクター	9801	¥26000
とことん絵筆	9801	¥10800
Z's STAFF KID	9801	¥19500
メニーカラーズ	TOWNS	¥6800

新品 バックアップ ツール

税込販売価格

ツインコピー	9801,X68K	¥2500
(↑毎月発売・本体+ファイラー)		
WIZARD V3 システム	9801	¥17800
WIZARD 最新ファイラー	9801	¥2000
(↑毎週発売・WIZARD V3 システム が必要です)		
WIZARD オールファイラー集 てっちり	9801	¥10800
WIZARDオールファイラー 4・5・6・7・8	9801	各¥2000

新品パソコンソフト

税込販売価格

悪魔城ドラキュラ	X68K	¥7400
ヴェインドリーム II	9801	¥6500
ウイニングポスト	9801,X68K	¥8600
ウェーブの嵐	9801	¥6900
F-29 リタリエイター	9801,TOWNS	¥9100
エルムナイト	9801,9821,TOWNS	¥9800
エアーコンバットII スペシャル	TOWNS	¥9300
エクスランダー	9801	¥7100
MSフィールド 2/2' 93	9801	各¥6400
栄冠は君に 3	9801,TOWNS	¥7800
ガンダム ハバー グラック/デザート	TOWNS	各¥6400
ガンダム グラック/デザート/アドバン	9801	各¥6400
ガンダム リターンオブジオン	9801	¥6400
銀狼伝説	TOWNS,X68K	¥7600
銀河英雄伝説 III	9801	¥8600
キャッスルズ	9801	¥7800
クラシックロード 1/2	9801	各¥8300
クィンティアロードII	9801	¥5900
クラウズ・オブ・ジーン	9801	¥8900
GE・TEN II	9801	¥8300
現代大戦略EX	9801	¥9400
KO世紀ビースト三騎士 1/2	9801	各¥7600
項劉記	9801	¥8600
三国志III	9801,X68K	¥10300 TOWNS¥12000
サバッシュ II	9801	¥9600
サイレントメビウス	9801,X68,TOWNS	¥9900
サザンアイズ	9801	¥10400
サーク III	9801	¥8000
シムアント	9801,X68K,TOWNS	¥9400
シュバルツシルト IV	9801	¥8600
シャムハト	TOWNS	¥8700
Jリーグ 1993	9801	¥8100
スタークルーザー II	9801	¥7100
スターベラーズ	9801	¥6900
ストライダー飛竜	X68K	¥7500
スーパー野球道'93	9801	¥8800
ストラディア	9801	¥9600
ソードダンサー 1/2	9801	各¥6900
ソードダンサー 増刊号	9801	¥4500
ダービースタリオン	9801	¥9800
大航海時代 2	9801	¥6900
超時空要塞マクロス	9801	¥6400
ティラムパラム	9801	¥6900
ディファレントレルム	9801	¥7800
D'ark ディーアーク外伝	9801	¥5300
ドラゴンスレイヤ英雄伝説 II	9801,88	¥6700
信長の野望・覇王伝 98¥8700	TOWN	¥10700
バイブルマスター	9801	¥7800
ブリンセスメーカー	9801,MSX	¥9800
プリンセスメーカー 2	9801	¥9800
ふしぎの海のナディア	9801,X68K,TOWNS	¥9800
ブランディシュ 2	9801	¥8600
ぷよぷよ	9801	¥5700
ファーストクィーン III	9801	¥6400

新品ビジネスソフト

税込価格

一太郎 Ver 5	¥	44,000
一太郎 Dash	¥	24,800
花子 ver.3	¥	31,000
筆まめ Ver 3	¥	9,500
ATOK 8	¥	11,000
モーリンワーク	¥	15,000
VZエディター	¥	7,200
Ami Pro R3J	¥	41,000
MS Word For Windows	¥	38,000
JG Ver3 フォント付き	¥	41,000
WX2+,WX2+/Win	各¥	6,500
MS Works V3.1	¥	20,500
MS Office／Win	¥	51,500
Hyper Cube 2	¥	19,500
ロータス Windowsオフィス R2	¥	68,000
ロータス1-2-3 R 2.4J	¥	41,000
ロータス1-2-3R4J/Windows	¥	41,500
MS Excel4.0J/Windows	¥	39,500
ナイル Ver.2	¥	60,000
わらべ 筆キットプレゼント付き	¥	5,800
ASKA V2	¥	4,800
弥生会計 3	¥	46,000
弥生かんたん帳簿 2	¥	29,000
TOP販売管理エキスパート B	¥	74,000
Quick C V2	¥	12,500
Quick BASIC V4.5	¥	12,500
Micro Soft MASM 6.0	¥	30,000
Visual Basic for Win Ver 2	¥	26,800
Visual Basic for MS-DOS	¥	26,800
NEC N88BASIC DOS版,ノーマル版	各¥	13,000
TURBO C++ 2nd Edition	¥	14,500
ボーランド C++ 3.1	¥	27,500
MINIX 1.5	¥	11,000
F-BASIC 386	¥	18,800
PaqSet VP	¥	81,500
PaqEdit	¥	13,500
PARADOX 4.0 J	¥	33,000
レコボード/98 V2.5 MIDIマグナライト	¥	38,500
ハローミュージック CBX-101	¥	59,500
ミュージ郎 500 V3	¥	113,000
ミュージ郎 300 V3	¥	69,500
ミュージ郎 55	¥	69,500
SC-55 mk II	¥	55,000
SC-33	¥	41,000
CM-300	¥	46,500
ミュージ郎300ボード	¥	56,000
MA-12C (スピーカー) 2本	¥	23,500
MCP-12T/MPU-PC98II 各¥		16,500
PRESS 98	¥	6,800
Disk XII Ver 2.1	¥	8,000
エコロジーII/ノストラダムス 各¥		20,500
まいとーく Ver 2.1	¥	17,000
まいとーく Win	¥	18,000

その他のソフトも多数あります！ TEL下さい！

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格
総販売価格	＋総送料	＝総合計	円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本800円、2本以上は1,600円です。
(代金引換での注文は手数料が1,500円加算されます。)
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
(御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。)
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先

〒556 大阪市浪速区日本橋4-15-23
ユニオンコンピューターネットワーク ソフトウエア課
TEL 06-644-0554 FAX 06-644-6077

ゲーム基板 超激安!!

OLD基板からストⅡターボまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は62円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!! 急送します!!

ユニオン2号店

プロトワン

〒556 大阪市浪速区日本橋4-9-13(SEMビル3F)
TEL・FAX 06-649-4080(FAXは24時間)
営業時間AM10:00～PM20:00 年中無休

☎06-649-4080

代引OK!! TEL下さい!

皆さんに親しまれて11年。
(株)キョーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。

NEWゲームからレアゲームまで!!
業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!

アイレム
R-TYPE(5KSB付) 10K
R-TYPE Ⅱ 12K
トンマ (2K) 6K
Xマルチプライ (10K) 18K
ギャロップ (4K) 8K
ドラゴンブリード(5K) 12K
最後の忍道 (10K) 18K
エアデュエル (5K) 10K
イメージファイト (4K) 8K
ガンフォース 10K
剣豪 10K
大工の源さん 8K
ロードランナー Ⅲ ③ 10K
〃 〃 Ⅳ ④ 15K
サンダープラスター 12K
妖獣伝 7K
10ヤードファイト 8K
ガンホーキ 15K
怪傑ヤンチャ丸 6K

アルファ
カイロスの館 8K
エキサイティングサッカー 5K
ブルファイター 15K
フラワー 10K

SNK
スカイソルジャー 10K
ギャングウォーズ 12K
航空騎兵物語 8K
脱獄 8K
怒 (専用パネル付) 20K
名人敵(初載) 10K
ストリートスマート 8K
アテナ 15K
ASO 15K
ジャンピングクロス 10K
ネオジオMV-1 基盤 88K
業務用カセット 各種あり激安

カプコン
カプコンワールド 5K
ドカベン 10K
ハテナの大冒険 3K
最後の勇望 3K
クイズご国誌 3K
バルガス 10K
1942 10K
1943 12K
ラストデュエル 15K
魔界村 18K
ソンソン 10K
サイドアーム 12K
SF-1 25K
SF-Ⅱ 28K
SF-Ⅱ タッシュ 70K
〃〃 海外版 65K
〃 ターボ 110K
キングオブドラゴンズ 48K
キャプテンコマンドー 55K
ナイツオブザラウンド 48K
マッドギア 10K
1941 50K
戦場の狼 Ⅱ 58K
天地を喰らう Ⅱ 100K
USネイビー 50K
ワンダー Ⅲ 58K
ファイナルファイト 35K
ウィロー 68K
キャプラック 120K

コナミ (ハーネス付)
グラディウス -12V↑25K
グラディウスⅡ 25K
グラディウスⅢ 25K
クライムファイター 10K
クォース 3K
出たな ツインビー 20K
M. I. A. 32K

スーパーコントラ 25K
バンクショット 10K
A-JAX 25K
ヘクシオン 5K
新入社員じおる君 10K
ビンボン(新品) 5K
パロディウスだ 20K
ハイパーオリンピック 8K
サラマンダ 25K
魔獣の王国 58K
アミダ 8K
ビットファイター 25K
ゼクセクス 25K
イーアールカンフー 15K
少林寺への道 3K
スーパーバスケット 3K
ロードファイター 8K
フロッガー 8K
にゃんにゃんパニック 28K
ローラーゲームス 10K
ファイナライザー 10K

◇ 初めての方にも親切に ◇◇◇
アドバイスします
◇ リスト以外の商品も豊富に ◇
取揃えてあります
◇ 中間ハーネスは2Kです ◇◇

ジャレコ
P-47 (5K) 12K
セイントドラゴン(8K) 15K
エクセライザー 15K
マカイ伝説 8K
銀河狂伝 20K
E. D. F. 6K
プラスアルファ (10K) 20K
ファンタズム (5K) 12K
バルトリック 18K

セガ
モンスターレア A(5K) 12K
ダンプ松本 A(6K) 15K
ファンタジーゾーン(6K) 15K
タイムスキャナー A 15K
カルテット A 30K
テトリス16B (7K) 15K
スケ番じゃん士竜子 20K
ゴールデンアックス(8K) 18K
シャドーダンサー (8K) 18K
エイリアンストーム(5K) 15K
ムーンウォーカー(10K) 20K
クラッチヒッター 30K
ヘビー級(F. SHARK) 8K
陸海空 8K
リターンオブインベーダー 15K
インセクターX 8K
ホラーストーリー 12K
チャイニーズヒーロー 8K
バニックロード 8K
究極タイガー 12K
火激 2K
F2マザー30K(大基板)
〃 20K(小基板)
F2-SUB
麻雀クエスト(5K)新品POP付
デットコネクション(5K)
ドリフトアウト. ルナーク. ゆうゆ
のクイズ. ミズバク大冒険 各3K
MJ-12. 忍者KIDS. 地球防
衛軍. …… 各2K
クイズHQ. クイズクエスト. キャ
メルトライ. ドンドコドン. メガブ
ラスト. ファイナルブロー. クイズ
猛獣帳. 栄光の甲子園…… 各1K

TOA PLAN
鮫 鮫 鮫 18K
アウトゾーン 18K
ヴィマナ 10K
達人 10K
達人王 20K
ドギューン 25K
V-V(ファイブ) 25K
ゴークス センサー付 12K
フーピー 10K

タイトー
奇々怪界 7K
メイズオブフロット 5K
飛鳥&飛鳥 5K
ガルメデス 15K
あしたのジョー 3K
バブルボブル 20K
タイガーヘリ 3K
ジャイロダイン 7K
大旋風(海外ROM付) 8K
地獄めぐり 8K
ヘビーユニット 3K
カダッシュ(海外ROM付) 10K
ワードナーの森 10K
ドクタートッペル探検隊 7K
ルーズコメット 10K

デコ
ロボコップ 10K
ドラゴン忍者 20K
ダークシール 15K
コブラコマンド 10K
シークレットエージェント 15K
ポケットギャル 15K
ファイティングファンタジー 18K
アクトフェンサー 5K
S R D 5K
バルダーダッシュ 5K
ダーウィン4078 5K
空牙 25K
空手道 6K
ジェネシス 5K
デスブレイド 25K

テクノス
熱血硬派くにお君 6K
西遊雑竜録 3K
ダブルドラゴン 4K
〃 〃 Ⅱ 5K
〃 〃 Ⅲ 3K
コンバットライブス 3K
ブロックアウト 3K
エキサイティングアワー 3K
WWFスーパースターズ 5K
WWFレッスルフェスト 8K
ドッチボール 3K

テクモ
シルクワーム 8K
ワールドカップ 90 10K
ワイルドファング 10K
タンクバスターズ 5K
ボンジャック 12K
ガンディーラ 5K
忍者龍剣伝 10K
アルゴスの戦士 18K
ピンボールアクション 5K
リードアングル 15K
ブラッドブラザーズ 15K
クイズ ココロジー 10K
〃 DNAの反乱 2K

ナムコ
ブラストオフ (10K) 25K
バックマニア 35K
スプラッターハウス(7K) 25K
妖怪道中記 (6K) 25K
デンジャラスシード(6K) 20K
爆突機銃娘 (10K) 25K
メルヘンメイズ 38K
タンクフォース (5K) 15K
ワルキューレ伝説(40K) 98K
フェリオス (25K) 85K
アサルト 純正パネル付 95K
ドラゴンセイバー (5K) 65K
バーニングフォース(5K) 65K
マーベルランド (15K) 75K
ラリーX 45K
ギャラガ 10K
パックマン 15K
ギャラクシアン 15K
ドルアーガの塔 48K
コスモギャングザパズル 18K
ゼビウス 15K
エクスバニア 20K
麗Q大冒険 8K

三宇ブツ
妖獣忍法帳 5K
アームド エフ 10K
テラクレスタ(FM音源版) 12K
マグマックス 5K
テラフォース 12K
レジオン 10K
ダンガー 10K
ハイホー 5K

UPL
忍者くん 8K
ゴモラ 7K
オメガファイター 8K
タスクフォースハリアー 8K
ムスタング 12K
アトミックロボキット 5K
シュトラール 10K
アクロバットミッション 8K

その他
ウルトラマン 5K
ミスターDO! 10K
バルーンプラザース 5K
ファイアートラップ 5K
スーパーフォミュラー 3K
バイプドリーム 5K
F-1グランプリ 7K
〃 〃 Ⅱ 10K
ネクストスペース 3K
スカイスマッシャー 8K
ダブルウイング 45K
闘神プレイザーズ 15K
STG(ストライクガンナ) 5K
ギガンデス 10K
ジュジュ伝説 15K
バトルクルーザーM-12 8K
スーパーオセロ 3K
マーカム 12K
スティンガー 18K

麻雀
ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K
アイドル麻雀放送局 3K
〃 ファンクラブ 4K
浦島麻雀(新品) 5K
キャンバスハンティング 4K
偉人数股 2K
Gメン 89 ② (新品) 3K
ズームイン 3K
大悪界 3K
ポン 珍 カン (新品) 6K
麻雀革命(カクメイ) 3K
麻雀放課後(ユウギ) 4K
麻雀大予言 5K
雀神(ジャンシ) 6K
麻雀学園 5K
〃 ダイアルQ2 5K
スーパーマル禁版 42K
バニランドドローム 30K

大型機の迫力が家庭で

ダライアス (3画面) 38K※
ダライアス Ⅱ (3〃) 30K◎
アフターバーナー 58K◎
アフターバーナー Ⅱ 48K◎
ギャラクシーフォースⅡ 88K◎
サンダーブレード 48K◎
バトルシャーク 18K◎
アクアジャック 18K◎
エンフォース 12K◎
W. G. P. 18K◎
ウェック ルマン 38K◎
パワードリフト 88K◎
ダライアスⅡ (2画面) 38K◎

各TV出力の切替えスイッチ・3画面の1つを出力 H 付

COMBO AV 専用ハーネス 付

ジョイスティックで遊べます 他社のコントロールBOXには、対応していません。

ハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK)

◇ ◇ 大型機ゲームをCOMBOで……続々、開発中 ◇ ◇

御注文は①現金書留での送金②代引宅配便(手数料は1K)送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円以上は不要。サービスカードの発行は10Kで¥500以降5K増す毎に¥500加算されます。中古基板に限定、新品、サービス品は別途リスト以外もお問合せください。中間ハーネスは2Kです

御注意
- 0印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します
- 他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
- ※印は別電源が必要です。(8K)

COMBOAVを御買上の方に。PCB+JAMMAハーネスをサービス

★初心者大歓迎★ これから基盤を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。62円切手2枚同封の上、お申し込み下さい。大崎店では、展示説明もしています。お気軽にご来店を、

12トリガーボタン(ストⅡ対応!)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

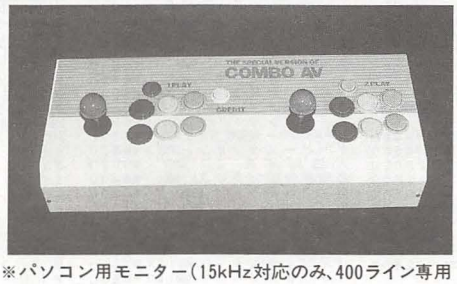
キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV Ⅱ
1ヵ年保証のCOMBO AV Ⅱ
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX
="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)
- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ルーブレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ. TV. ラジカセ. ヘットフォン接続可 録音もOK〃
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ヒデオコンバータ使用 ヒデオ録画もOK〃
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置 コンティニューがとてもし易くなりました



満足のいく性能で安心価格

"コンボAV" ストⅡ仕様(12ボタン)
- Vタイプ(S端子、ビデオ対応) ……¥35,000
- Rタイプ(RGB15又は21ピン対応) ……¥30,000
- VRタイプ(上記両方対応+RF付) ……¥37,000

※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

中古基板情報はFAXで!24時間OK!!

●操作方法●
まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

東京地区 03-3940-6000 大阪地区 06-455-6000
名古屋地区 052-453-6000 福岡地区 092-482-6000

(メッセージ)「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けてニを押して下さい。」

当社のBOX番号5500000と#をプッシュ

(メッセージ)「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて#を押して下さい。」

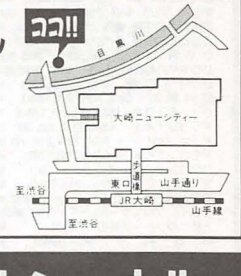
あなたのFAX番号 市外局番-○○○○と#をプッシュ

(メッセージ)「○○○○ですね。今までのご指定でよろしければ#を、最初からやり直す場合は0・#を、続けてご利用される場合は1・#を押して下さい。」

#をプッシュ

(メッセージ)「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」

JR大崎駅東口下車徒歩2分
本社倉庫バザール
是非御来店下さい



〒141 東京都品川区北品川5-6-23
☎03-3448-8070
営業時間PM1:00~PM7:00
(毎週水曜、第2・第3日曜定休)

新型コンボAV発売中!!
機能性重視
本体価格¥28,000

1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上、右記へ!

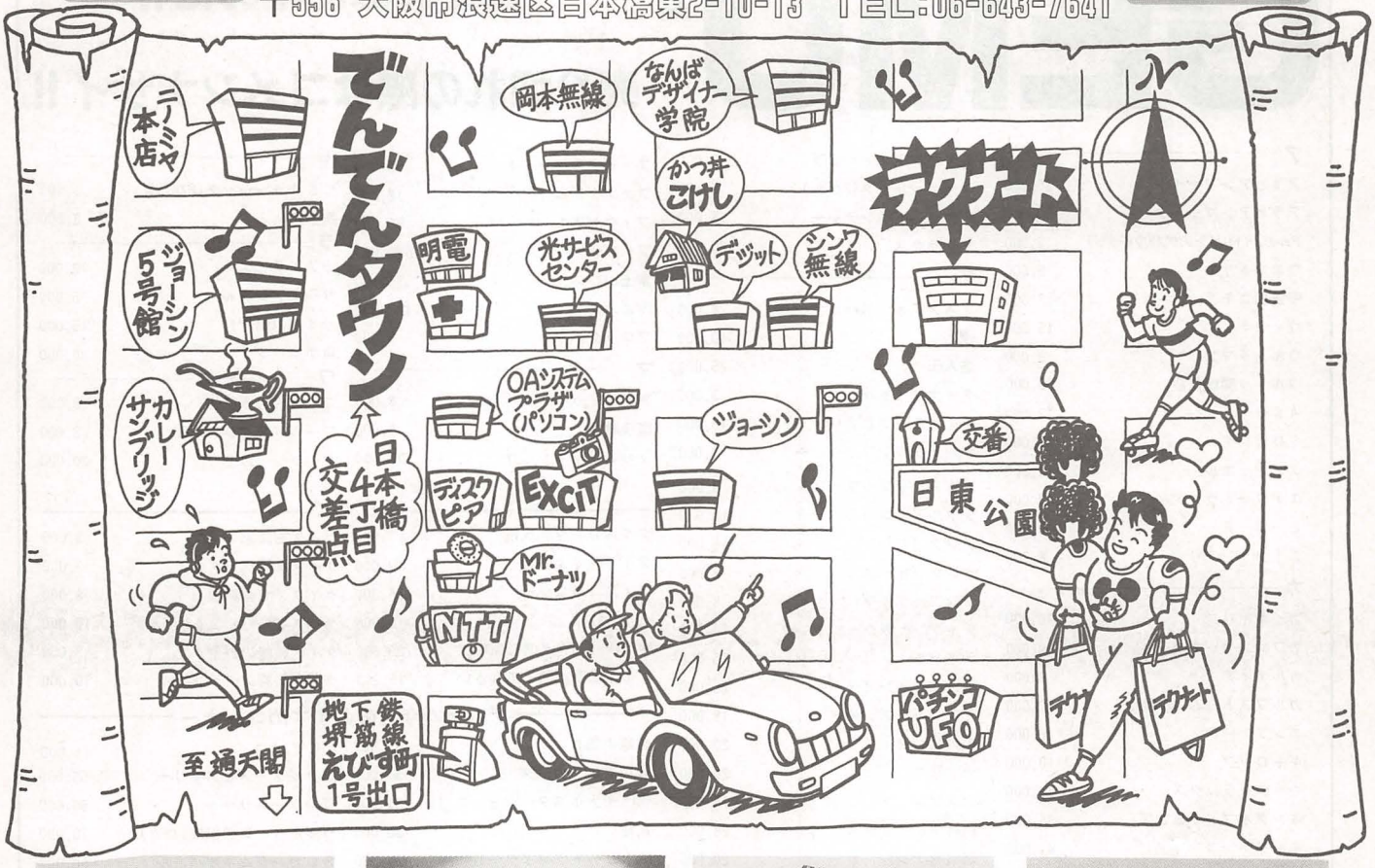
(株)キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区西品川2-6-3)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも……
TEL.03-3448-8070(代) FAX.03-5496-1047

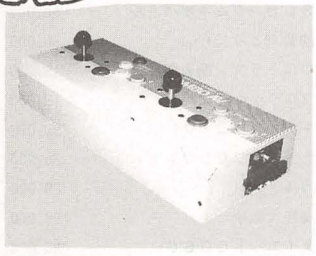
地下鉄
えびす町駅
歩いて3分

テクナートが移転しました!!

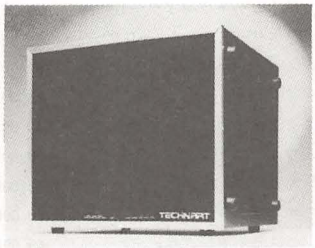
第2,第4の
日曜日は
営業致します

〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13 TEL:06-643-7641

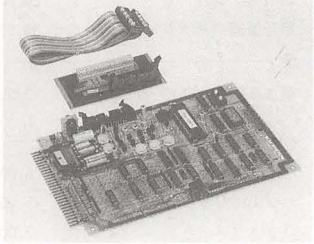




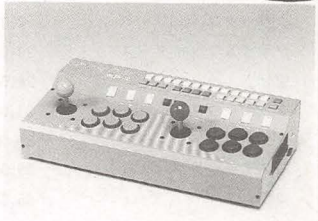
■COMBO AV (6ボタンゲーム対応)
2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ¥35,000 RGB出力のRタイプ¥30,000 V+RのVRタイプ¥37,000です。



■18インチRGBモニター ¥82,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。
縦画面/横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
※類似品にご注意。



■PCメイト
PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで、鮮明なRGB映像が楽しめます!
RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって、従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネス対応、コントロールBOXでプレイできます。取付け/取外しもワンタッチでOK! 限定発売です。
¥20,000(税別)



■パナツィン
6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ/S端子標準対応RGBケーブル(15PIN-21PIN)別売
本体¥42,000 RGBケーブル¥3,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

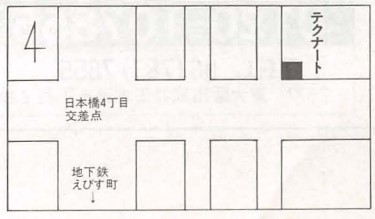
注) 価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13
TEL06-643-7641 FAX06-643-7645

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間:AM10:00▶PM7:30



GEMU²

御注文はお早めに!!

売り切れの際はゴメンナサイ!!

ア

アラビアンファイト	55,000
アラビアンマジック	30,000
アルカノイドリベンジオブドウ(Pナシ)	3,000
ウエルトリス	5,000
宇宙船ゴモラ	7,000
ヴィマナ	15,000
ウルトラマン	8,000
ウルトラ闘魂伝説	60,000
ＡＳＯ	12,000
ＳＤガンダム	10,000
エアデュエル	18,000
エドワードランディ	50,000
Ｅ．Ｄ．Ｆ	10,000
ＦＩクランプリ	8,000

カ

ガイヤポリス	70,000
カプコンベースボール	10,000
ガルディア	8,000
ガルフストーム（Ｐナシ）	10,000
ガンフォース	15,000
ギャロップ	10,000
キャディラックス	110,000
キングオブドラゴンズ	35,000
キャプテンコマンド	40,000
クラックス	7,000
クライムファイターズ	20,000
空牙	28,000
グラディウス３	20,000
グラディウス２	25,000
コスモギャングパズル	35,000
コラムス	35,000

サ

ザビッグプロレス	3,000
サプライズアタック	10,000
サイバトラー	25,000
サンダードラゴン	15,000
少林寺への道	5,000
シュトラール	15,000
10ヤードファイト	4,000
スーパーパン	10,000
スーパーバレー	3,000
スーパーピンボールアクション	15,000
スーパーフォーミュラ	5,000
スーパーリーグ(Pナシ)	5,000
スカイアドベンチャー	15,000
ゼクセクス	25,000

タ

タスクフォースハリヤー	8,000
達人	10,000
達人王	25,000
ダイナマイトリーグ	3,000
ダイナミックＣＣ(Pナシ)	15,000
タッチダウンフィーバー	3,000
ＷＷＦレッスルフェスト	8,000
ダブルドラゴン２	10,000
タンク（Ｐなし）	15,000
タンクフォース	8,000
ダンブルポップ	8,000
チャタンヤラクーシャンク	30,000
テキパキ	25,000
出たなツインビー	25,000
デンジャラスシード	18,000
Ｔ．Ｍ．Ｎ．Ｔ	20,000
テトリス	20,000
デスブレイド	18,000
闘神ブレイザーズ	28,000
怒（Ｐナシ）	20,000
怒号層圏（Ｐナシ）	35,000

ナ

熱血高校ドッチボール	3,000

ハ

パウンドフォーパウンド(Pナシ)	8,000
ハットトリックヒーロー	45,000
ハットリス	3,000
パニッシャー	120,000
バトルフィールド(Pナシ)	3,000
バルバルークの伝説	3,000
バルーンブラザーズ	8,000
パンクショット	10,000
飛翔鮫	10,000
ビッグストライカー	35,000
ビーチバレー	8,000
ビッグファイト	60,000
ファイティングフォーク	8,000
ファイナルファイト	35,000
ファンタズム	12,000
フィグゼイト	35,000
フービー	18,000
富士山バスター	35,000
ぷよぷよ	120,000
ブロックアウト	5,000

マ

マイティガイ	8,000
魔境導士	8,000
メジャータイトルII	75,000

ヤ

ＵＳクラッシック(Pなし)	3,000
妖獣伝	8,000

ラ

ラストデュエル	12,000
リードアングル	5,000
ライガ（雷牙）	15,000
ロボコップ２	20,000

ワ

ワールドカップ90	15,000
ワールドスタジアム90	12,000
ダークシール２	20,000

クイズ

クイズＤＡＮの反乱	7,000	クイズ三國志	3,000
クイズ魔Ｑ大冒険	10,000	クイズ学園パラダイス	7,000
クイズココロジー	15,000	クイズＴＶ合衆国	8,000
クイズ18禁	10,000	クイズすくらんぶる	10,000
ゆーゆーのクイズでGOGO	25,000	クイズ殿様の野望	3,000
クイズ廊下に立ってなさい	15,000	クイズ激裂スクランブル	10,000

ゲムゲム今月のおすすめコーナー

戦場の狼II	45,000	パロディウス	15,000
爆裂ブレイカーズ	30,000	ファイターズヒストリー	65,000
ファイナルスターフォース	35,000	ワンダースリー	50,000
雷電	30,000	ワルキューレの伝説(ロム)	70,000
ストリートファイターII	30,000	ＳＤガンダムネオバトル	60,000
ストリートファイターIIダッシュ	55,000	牌砦（とりで）	60,000
ストリートファイターIIダッシュターボ	135,000	ウルトラマン倶楽部	15,000
Ｆ／Ａ	25,000	ブロックカーニバル	12,000
ミスティックウォリヤーズ	45,000	ギャルズパニック	30,000
ウルフファング	28,000	ナイトオブザラウンド	35,000
マジックソード	40,000	ガルメデス	25,000
キャプテンコマンド	60,000	海底大戦争	98,000
コスモギャングザビデオ	65,000	ダイエットＧＯＧＯ	25,000
天地を喰らうII	98,000	ジンジンジッグス	30,000
ドキューン	25,000	マクロス	35,000
ゴールデンアックス	20,000	ダブルウィング	40,000
フック	50,000	クイズ学問のすすめ	20,000
バース	50,000	ダークエッジ	75,000
ラフレシア	18,000	マーシャルチャンピオン	85,000
スーパーバレー91	20,000	ソロモンの鍵	25,000
グリッドシーカー	40,000	メタルブラック	58,000
ボンバーマンワールド	75,000	エドワードランディ	55,000
Ｖーファイブ	40,000	ゼロティーム	70,000

各種クレジットカードもご利用できます。送料は着払いとなります。

幻夢幻夢
（げむげむ）

株式会社 ケイアンドユウ

フリーダイヤル(料金無料)
0120-107855

TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通５丁目２番

★御注文方法★

まず、お電話下さい。(在庫と価格を確認して下さい)

●合計金額５万円以下の場合
先に商品をお送りします。(２万円以上の場合、送料はゲムゲムが負担します)
(２万円以下の場合はお客様負担になります)
次のお支払い方法から選んで下さい。
①商品到着後３日以内に商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②商品到着後３日以内に現金書留でゲムゲムまで送って下さい。
③商品到着後３日以内に銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
④代引（ヤマト便、ゆうパック）もあります。

●合計金額５万円以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します（送料ゲムゲム負担）
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

ゲムゲムの営業時間

月～金　9：30～18：00
土　9：30～17：00
日・祝　お休みです

銀行振込先
大福信用金庫　森の宮支店
普通　095883
ゲムゲム

カードでのお支払いもＯＫです。
ＶＩＳＡ・ＪＣＢ・ＤＳＰ・日本信販
大信販・ＤＣ。詳しくはお電話で。

JR中央線 国分寺駅より徒歩5分

＊全国通信販売＊　＊日本全国同一価格＊　＊ゲーム基板送料無料＊

◎ゲーム基板……各種あり

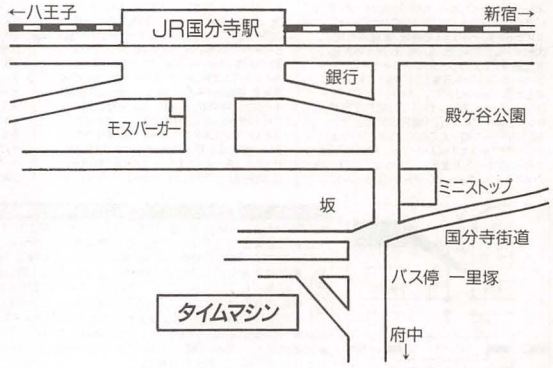
業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム……どこよりも早く入荷します
レアゲーム……懐かしい、珍しいゲームの宝庫！

◎18インチゲーム機…￥40,000より各種

完全整備済・フル装備（詳しい内容は資料を参照してください）

高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります

詳しい資料 — 無料提供中
ハガキでお申込ください



宛先…〒185 東京都国分寺市東元町3-13-10 BM係り

タイムマシン

㈱ティー・エム・シー・ジャパン

TEL0423-28-2322　FAX0423-28-2301

※ネオジオはSNKの登録商標です。※スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

来店レンタル可
ローン取扱

通信販売 **NEO·GEO** 専科

会員募集中
フリーダイヤルOK

定価 28,000



ワールドヒーローズ2
Ⓝ20,800 Ⓞ15,900 Ⓚ10,000

餓狼伝説 TM SPECIAL

がろうでんせつスペシャル

©SNK 1993

予約特価23%OFF（税・送料500円）

定価 48,800



ネオジオ本体　付属のコントローラーは1本です。
ⓃTEL特価 Ⓞ27,000 Ⓚ17,000

定価 25,000



ビューポイント
Ⓝ20,000 Ⓞ14,200 Ⓚ8,700

定価 25,000



戦国伝承2
Ⓝ20,000 Ⓞ14,200 Ⓚ8,700

定価 28,000



餓狼伝説2
Ⓝ22,400 Ⓞ15,900 Ⓚ10,000

定価 28,000



ファイヤースープレックス
サービス特価 Ⓝ9,800

定価 23,000



得 点 王
Ⓝ18,400 Ⓞ13,100 Ⓚ8,000

ネオジオソフト各種在庫たくさんあります！お電話下さい。

新品販売価格	中古販売価格	中古下取価格
定価の80%	定価の57%	定価の35%

※ネオジオ 7,300、9,300円均一中古ソフト有
※代引送料は、何本でも500円のみご負担下さい。（SFC）は800円
※一部人気・不人気により相場の変動があります
※業務用別途・消費税別 Ⓝ新品 Ⓞ中古 Ⓚ買取

NEO·GEO
コレクターBOX
CD3枚プラスビデオ2本
限定　￥14,800(送料込)

〒480-01愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98（名鉄柏森駅すぐ）

マガジンガレージ

☎0587-92-0808 FAX 92-1530

安心の
料金着払
システム

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5" or 3.5")シリーズ

各11,820円プリンセスメーカー II, 3×3EYES, エルムナイト, ふしぎの海のナディア, 三国志III, 必笑指南Ver3, 将棋聖天, MADARA-マダラ, マルチペイント, 各9,980円項割記, 現代大戦略EX, ブランディッシュ2, シュヴァルツシルトIV, ハムレット, 信長の野望覇王伝, ダービースタリオン'93, クラウズ・オブ・シーン, 蒼穹伝, ストラティア, Wining POST, メガロマニア, ポピュラス2, AIII, 銀河英雄伝説III, F29リタリエイター, ガンシップ2000, 麻雀三国志演義, スーパーリアル麻雀, BIGオーナー, アラスカンマラミュート, ザ・スーパーラスベガス, II, サルコンV, プリンセスミネルバ, 戦国秋葉原信長伝, ソリッドランサー, レイルロードタイクーンDX, ハーブーン, サバッシュ II ライフ&デスII, スーパー野球道'93, 囲碁聖天, トキオ, ああっ女神さま, 誕生, コジラ, MS-DOS Ver. 5.0, 各9,430円卒業〜クラデュエーション, レサーメルン, サークIII, ディファレント・レルム, バイブルマスター, ナイツ・オブ・サ・スカイ, KO世紀…ラスタークの女王, 各8,580円クラシックロード2, キャッスルズ, 雀豪III, 4Dドイビング, 王将位, ハスラー2055, バトルテック, 4Dボクシング, 4Dテニス, デス・ナイト・オブ・クリン, Jリーグ・プロサッカー1993, MS-DOS Ver 3.3D, 各8,630ATLAS II, 機甲師団II, 栄冠は君に3, エルステディア, トリプルウォーズ外伝, 各7,830円エクスランダー, デザートラグーン, ウェーブの果, ラスティ, ラルー, NET・JACK, MSフィールド2 '93, ドラコンスレイヤー英雄伝説II, 最速伝説レサーヌX, テイラムパラム, ヴェインドリームII, エッジ, ファーストウィーンIII, スタークルーザーII, ロードス島戦記II, ソードダンサー, KO世紀ビースII獣士, ソードワールドPC, ロボクラッシュ2, エンチャンタ, デルフォイの神託, 大航海時代 II, 大戦略IV, 元朝秘史, 徳川家康, 神々の大地, 独立戦争, チェックシックス, スターベアラーズ, プレイメーカーフットボール, 麻雀王伝説, 麻雀パラランドゥム, 初恋物語, バーニングドラゴン, クイーンズライブラリー, DORベストセレクション(9821専)紅色電脳娘, レジオナルパワーII, (7,980円満開電飾2), 各6,980円ワース・ワース, CALIII, 天使たちの午後V, V. Gヴァリアブル・シオ, きゃんきゃんバニーV エクストラ, 同級生, クインティアロードス, 神愛聖人, クィーンオブデュエリスト, ハイスクール・ウォー, ビンボールビンボール2, 猫まんまEX, マリンフィルト, 星の砂物語2, 美少女ハンターずっこんX, 脱衣麻雀あにまーじゃんV3, メタル・アイ, フォアフラシュ, 天使たちの午後スペシャルII, ディー・アーク, 人形使い, ピュストII, イクイクバッ君, DE-JAII, ドラコンピック, 天使たちの午後III番外「反省版」, イーリス亭小夜曲, WONPARAウォーズ, モンスターメーカー, ドラゴンマスターSilk, みちよドリーミィ, 幻世喜譚, ムーンシスト, 電撃ナース, (6,580円スターウォーズ), 各6,230円重紀子, CAT'S PART-I, 極楽まんだら, コレクターD番外編, リップルカフェ, キャミソール, D'ark外伝, 透明人間, タイニーステップ(CAL外伝), ナイト・シフター, ノ・ヴァ, ボイソンニードル, 超・爆, 遊人スペシャル校内写生I〜3セット, くるくるパーティー, ヌークII, プレミアム, 2, RED, ぶよぶよ, マリンバスター, レッスルエンジェルスII, グラムキャッツI, 2, ジャイブ, PHOBOS, グリーンオアシス, ビーストIII, Oh!Pai, 48夜物語, 麻雀幻想曲II, 雀ボークすずめ, 究極アイドルグラフィックス, 天仙娘々, 雀ジャカ雀, ドラキュラ伯爵, ドラコンナイトIII, マーシャルエイジ, キャラット, イリウム, プレゼント2, ELLE, ヴァーストニス, 花よりダンゴ2, ダーク・オデッセイ, 桃源境ハーレムファンタジー, 学園物語, シンク, if, トウィクル・スター, GOKKO Vol・Iドクター, パラダイスカード, イマージュ, II, WHAT IS FANTASY, チキチキトレイン, 頑悩予備校3, リップスティックアドベンチャー3, 各5,430円信長・覇王伝パワーアップキット, お父さんの芸事パート版, プロスチューデンドG, マージナルストリーズ, 妖幻遊夢, ルア, DOR・SEときがけ, DALK, チャクラ, フルーツバッグVol1, 2, 「YES,/」, DOR, 2, 3, ランスII, III, うるま, G・R, キャンキャンバニープルエミール, 闘神都市, ドラコンナイト, DE-JA, REY-GUN, ナースのうの夢魔戦線, Dr・STOP, DPS・SG, SG set 2, set 3, スーパーD・P・S, ヒーターキング, VIPER-V6, VIPER-V8, ヒーターパワプル, 各5,120円コレクターD, アルルファミムウンライトチャンリンシャン, 各4,640円エストリア, ザ・タワー・オブ・キャビン, 奈緒美, 電話のベルガ…, クレイジーホール, まゆみ, ゆかのフシギな体験, ベルズアベニュー I, ロジカル, ソードダンサー増刊号'93, ウィルの伝言, ランドウォーリア, 各3,830円アリスの館2, ロードス島福神漬2, クイーンオブデュエクストパワーアップ, ピンクソックスマニア, 2, はっちゃけあやよさん4, パープルCAT創刊号, (3,320円項羽と劉邦2), (21,800円まいと〜(V2.1), (29,300円マイクロミュージシャン), (17,800円MS-Windows3.1),

FM-TOWNSシリーズ

各13,300円三国志III, 提督の決断, (8,630円エターナム), 各11,820円信長の野望覇王伝, ふしぎの海のナディア, エルムナイト, 森IIタウンズスペシャル, (11,180円エアーコンバットIIスペシャル), 各9,980円レジェンド・オブ・キランディア, プラネッツ・エッジ, 極, F29リタリエイター, ダイヤモンドプレイヤーズ, シルアント, ジェノサイドスクウェア, レイルロードタイクーン, バトル, シャムハト, ソリテコード上巻, 下巻, クラウズ・オブ・シーン, MS・ティテクティブ, ワイアット, ナイトメア, オルゴール, デジタルピンナップガールズ1, 2, ライフ&デスII, トキオ, 電脳少女REJECTION, 森IIタウンズスペシャル, 関ヶ原, 沈黙の艦隊, シュヴァルツシルト, ウイニングポスト, 銀河宇宙オデッセイ2, ゲームテクポリ・スーパーレクション2, サルゴンV, BIG HONOUR, 雀夢じゃん, 各9,430円元朝秘史, 維新の嵐, 武将風雲録, 太閤立志伝, 魂の門, 大航海時代II, 卒業'93, ヴェインドリームII, ディファレント・レルム, Xak III サークIII, レッサーメルン, 各8,630円エターナム, ウインクコマンダー, アトラスII, 栄冠は君に3, 機甲師団II, KID PIX, 各8,580円4Dテニス, ドライビング, ボクシング, 雷電伝説, デスブレイド, シャドー・オブ・ザ・ビーストII, キャッスルズ, モンキーアイランド, インディージョーンズ, 各7,830円紅色電飾線, 人形使い, マニーカラーズ, AZURE, DORベストセレクション上・下巻, ハードショットストリートハスラー, 達人王, マイクロコスム, イメージファイト, アルシャーク, 上村ケイのセクシーリゾート, ダイナソア, ブランディッシュ, スサク, スプラッターハウス, レジオナルパワーII, MUSIC MACHINE, シューティングTOWNS, きゃんきゃんバニープルエミール+, SECRE-セクレ-VOLUM I 〜4, 少年マガジンHISTORY, 各6,980円同級生, 星の砂物語2, メタルアイ, 餓狼伝説, クイーンオブデュエリスト, マリンフィルト, 天使たちの午後V, 天使たちのIII番外編「反省版」, デットオブザプレイン, my eyes./, イーリス亭小夜曲, ビーストIII, DE-JAII, RED, メモリーズ, ステーピア, シャーロックホームズ探偵講座, キャンキャンバニーVエキストラ, ハイパー古都の旅, 各6,230円ドラキュラ伯爵, 亜紀子, プレミアム2, リップスティックADV3, 透明人間, NOVA-ノ・ヴァ, if〜イフ, ムーンライトエナジー, レシンクス, エア・ウォーリア, DALK, 復活祭, シンク, コレクターD番外編, 星の砂物語, グラムキャッツ2, レッスルエンジェルス, II, ドラコンナイトIII, ELLE, シャングリラ, ジャイブ, 天仙娘々, 雀ジャカ雀, 妖獣クラブカスタム, CAT'S PART I, プレゼント, KID PIX Jr, 花よりダンゴ2, イリウム, 各5,430円パープルキャットVol・2, 闘神都市, Oh!ノゥキ遣いたーい, マージナルアトリーズ, ランスIII, II, I, DPS・SG・SGset 2, 3, DORI〜3, Dr・STOP, スーパーD・P・S, アリスの館, II, あやよさん I・2・3, ぷろすちゅーでんとG, ムーンライトちゃんりんしゃん, 各5,120円アルキルフォス, コレクターD, (2,230円) フリークェア5, 6 各4,780円メガスペクター, ベルズアベニューVol・1, 各2,580円フリークェア4, ソフトウエア入選作品集Vol. 2, 21,800円日本の蝶, 39,800円TOWNS PAINT II Vol. 1, (21,200円F-BASICV2.1, (15,500円MS-Windows3.1) 16,300円MUSIC PRO, MIDI版は32,800円,

X68000シリーズ

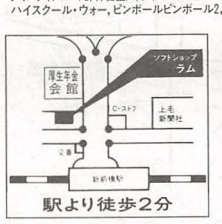
各11,820円三国志III, ふしぎの海のナディア, サイレントメビウス, 将棋聖天, 提督の決断, 各9,980円信長の野望覇王伝, 項割記, 極, 沈黙の艦隊, ウイニングポスト, スーパーリアル麻雀PII &PIII, 各8,580円バトルテック, キャッスルズ, ウルティマVII, ウルティマ外ページエンパイア, (7,720円餓狼伝説2), 各7,830円大航海時代II, 悪魔城ドラキュラ, オーバーテイク, ストライダー飛竜, 太閤立志伝, 元朝秘史, 神々の大地, ヴェルスナーグ戦乱, ロードス島戦記II, ドラゴンスレイヤー英雄伝説, 各6,980円同級生, メタルアイ, ワーズ・ワース, ロボットコンストラクションRC, ファランクス, テセラ, ジェノサイドII, 究極タイガー, あにまーじゃんV3, 星の砂物語2, BEAST2, きゃんきゃんバニーVエキストラ, 各6,230円マーシャルエイジ, G・R, 亜紀子, 花よりダンゴ2, 雀ジャカ雀, ダーク・オデッセイ, CAT'S PART-I, 麻雀幻想曲II, 頑悩予備校1〜3, プレゼント2, プレミアム, グラムキャッツ2, エル, ノ・ヴァ, クウツー, リップスティックADV3, ドラゴンナイトIII, コレクターD番外編, if, 遊人スペシャルコレクション, マリンバスター, CARAT, 各5,430円DPS・SG, SG set 2・3, ランスII・III, キャル, 闘神都市, KIDS, ピアス, DALK, G・R, ぷろすちゅうでんとG, アルキルフォス, Dr・STOP, DORバート2, 3, スーパDPS, パープルキャット・2, 各4,480円チェルノブ, スターフォース, テラクレスタ, (5,320円クレイジークライマー1・2), (6,930円リプルラプル), 各3,830円アリスの館2, はっちゃけあやよさん3, パープルCAT創刊号, (4,560円ワールド・オブX68), 17,380円SX-WINDOW Ver 3.0, 24,800円Multi Word,

DOS/V

各11,980円プリンセスメーカー, 三国志III, 蒼キチ(んi中級/上), 各10,330円AIII, ライフ&デスII, 信長の野望覇王伝, F29リタリエイター, ウイニングポスト, トキオ, 各8,830円アトラス, F-15ストライクイーグル3, 各7,980円ファイオブジンクハンター, 項割記, エピック, ストリップファイター, 大航海時代II, X・WING, ウイングコマンダー, スペシャル・フォーシズ, 元朝秘史, 将棋, テストドライブ3, 独立戦争, ザ・サベージエンパイア, 雀皇登龍門, アローン・イン・ザ・ダーク, エル・フィッシュ,

ネオジオ・ハード, 周辺機器

18,980円得点王, 12,800円ライディングヒーロー, 各19,300円餓狼伝説, ニンジャコマンドー, フットボールフレンジシー, ベースボールスターズ2, 各22,800円サムライスピリッツ, 餓狼伝説2, ワールドヒーローズ2, ファイヤースープレックス, 5,800円コントローラー, 2,800円メモリーカード, 1,580円RGBケーブル, 1,520円RFコンバーター, 35,800円NEO-GEO, 16,800円スーパーファミコン, 34,300円PCエンジンDUO-R, 9,980円メガドライブII, 24,800円メガCD-II, 89,300円FMタウンマーティ(マウス付), 49,800円ワンダーメガRG-M2 (5,180円XE-1・ST2), (8,320円XE-1PRO), 7,120円XAV-IS, 5,980円XMD-2RGB, 29,300円モデム・MD24FB5V(オムロン), 19,800円モデム・MC24PA5(マイクロコア), ラム特価-サウンドキンバス, ミュージ部300, 500, 59,800円120MBハードディスク(SCS-120), 82,300円NOVAIIハードディスク200m(緑電子) 各950円(5"2HD10枚)マクセル, スリーエム, データライフ, (ノーブランド5"2HD630円), 3.5"HD1枚120円, 3.5"DD1枚150円, 各3,380円プロピーカース5"180枚入3.5"150枚入 (TVシールド14・15型3,980円, 20型21型5,580円)



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

送金方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(郵便振替の方は通信欄に記入) 口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- 郵便代金引換の方は送料の他に320円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- 郵便送料は、500g以下360円、500g以上は小包料金に準ず。
- 宅急便での代金引換は別途料金になります(送料600円より、代引手数料400円〜900円)。
- その他取扱い品・マッキントッシュ、MSX、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器

●営業時間 火曜〜金曜12:00〜20:00、土曜11:00〜20:00、日祭10:00〜19:00
定休日 祭日を除く毎月曜日
●掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594 FAX0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町17-13

SOFNET SOFNET SOFNET SOFNET SOFNET

電脳祭 コンピューター ディスカウント ショップ SOFNET

パソコン大奉仕特別価格 全品保証付 (円)

Macintosh	新品	NEC	新品	NEC	中古品	NEC/EPSON	中古品
カラー クラシック 4/80	126,000	PC-9801NS/R	186,000	PC-9801NOTE	58,000	PC-9801VM11	58,000
カラー クラシック 4/160	148,000	PC-9801NX/C	312,000	PC-9801NV	68,000	PC-9801DO	58,000
Power Book 230	218,000	PC-9821Ne	423,000	PC-9801NL	88,000	PC-9801VX21	68,000
Power Book 165c	310,000	PC-9821Ce S1	268,000	PC-9801NS	78,000	PC-9801EX2	88,000
LC3 4/160	156,000	PC-9801BX/U2	154,000	PC-9801NS/E	138,000	PC-9801RX21	88,000
LC520 8/160/CD	256,000	PC-9801BX/M2	166,000	PC-9801NS/L-80	178,000	PC-9801DX2	98,000
Centris610 8/160	324,000	PC-9801BA/U2	231,000	PC-9801NS/T	148,000	PC-9801RA2	98,000
Centris610 8/230	359,000	PC-9801BA/M2	241,000	PC-9801NA/C	278,000	PC-9801RA21	128,000
Centris650 8/160	408,000	PC-9821Ae/U2	254,000	PC-9801F2	18,000	PC-9801DA2	138,000
Centris650 8/230	478,000	PC-9821As/U2	316,000	PC-9801VM2	38,000	PC-386M	98,000
Quadra 800 8/230	555,000	PC-9821Ap/U2	389,000	PC-9801VM21	48,000	PC-386NARC2カラー	228,000

高く買います! 中古 パソコン&ゲームソフト

お申込は今すぐお電話で/通信販売OK!!

オーダー専用 フリーダイヤル0120-00-9855 (キュウハチ コ コ)

電話料金こちら負担です

通販のお振込先

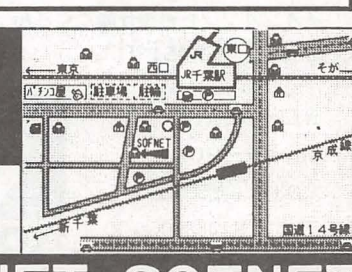
三和銀行千葉支店 普通 No. 3547119

ソフネット

千葉市中央区新千葉1-9-7ヤマトビル1F JR千葉駅西口ロッダ前徒歩1分 ☎043-247-9526

営業時間/平日 AM11:00〜7:30
日祝祭日 AM10:30〜7:00
定休日 毎週水曜日(祝祭日は営業)

表示価格には、送料及び消費税は含まれておりません。



SOFNET SOFNET SOFNET SOFNET SOFNET

速読能力開発システム

パソコンによる驚異的システム by アイシステム企画

あなたの能力は眠っている！

F・フェスター博士は、人間の脳細胞は百四十億個、その脳細胞には五百兆ものスイッチがついていると言っています。しかし、人間の能力は環境に適応することによって養われるものなので、必要がない限り発達することはありません。貴ノ花も曙もケイコ無しでは強くなりません。松井選手も練習無しではホームランは打てません。教育心理学を応用したこのシステムで、あなたも速読能力の開発をはじめてみませんか？

1時間の勉強で、10時間分マスターしたいと思いませんか？
5分の立ち読みで、新書本1冊読んでみたいと思いませんか？
――一生涯で読む本が10倍になったら、楽しみが増えると思いませんか？

「なるほど力がついてきた!!」といわせてみせます。

速読のトレーニングをしていない方では、絶対に勝つことのできないスピードを、あなたのものにすることができます。

●製品構成
1.システムプログラムディスク……1枚
2.トレーニングデータディスク……5枚
3.操作説明書……1冊
4.想起能力トレーニング帳……1冊

●対応パソコン
NEC　PC-9801シリーズ
EPSON　PC286/386/486シリーズ
MS-DOS　Ver.2.1以降が必要。

●価格(消費税別)　¥30,000

今までにない速読のための総合システム

◇1/100秒まで計測可能な
速読能力診断機能
◇速読に最適な脳波をつくる
集中力トレーニング機能
◇眼球の筋肉を速読用に強化する
眼球運動トレーニング機能
◇文字読みから、文字群読みへ移行させる
ブロック読みトレーニング機能
◇観察力と記憶力を強化する
想起能力トレーニング機能
◇各サイズの本ごとに設定された
ページめくりトレーニング機能
◇右脳速読へ移行させるための
一括読みトレーニング機能
◇1分間400万文字の表示機能も備えた
超速読トレーニング機能

カタログ無料進呈

広告をご覧になった雑誌名をご記入の上、下記宛先までお申し込みください。

〈お申込方法〉電話・葉書・FAXでお届け先の住所、氏名、電話番号、使用する人の住所、氏名、年齢、使用FDサイズをお知らせ下さい。郵送します。受取時に、郵便配達の方に代金をお支払い下さい。未開封の返品は8日以内にお願いします。

〈宛先〉〒150 東京都渋谷区道玄坂1-15-3-521
アイシステム企画
速読能力開発システム係
TEL.03-3496-8638(9~18時)
FAX.03-3780-2044(24時間)

ネットワーカー必携!!
ハイテク競馬分析の必須アイテム!!

「JRA-VAN」通信 スターターブック

●「JRA-VAN」に蓄積されているJRA提供の膨大なデータが，通話料金全国一律3分30円のビデオテックス網からダウンロードできる，PC-9801シリーズVM以降及び互換機対応の通信ソフト付(3.5インチ/5インチFD同梱)。

●「JRA-VAN」のデータを効率よく検索する「JRA-VANシステム・プログラム」のダウンロードもできる。

●JRA-VANのデータは出馬表，馬・騎手・調教師の場別・レース別・年度別の成績，過去16走の馬場状態・馬体重・距離別の成績，指定日・指定場・指定レースの全出走馬の成績と単・複勝・枠連・馬連の払い戻し金，馬場別芝・ダートでの距離別出目度数，過去6年間のレース名称・レース条件などと豊富。開催前日と開催翌日には最新情報が追加される。

■定価：3,800円(本体3,689円)　■送料：240円



電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　TEL03-3445-6111(大代表)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

渋谷店 新装オープンセール〜10/17迄 パソコン下取・買取大歓迎! 全国通信販売もOK!!

■渋谷店（渋谷駅ハチ公口/1階が大和銀行のビル）
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
年中無休／AM10:00〜PM7:00

■吉祥寺店（JR吉祥寺駅ロンロンヤング館 郵便局前）
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
水曜日定休/AM11:00〜PM7:00（但し、火曜日のみ〜PM6:30）

通信販売はこちらへ

☎03-3463-4455（ヨシココ）

24時間FAX受付（ご注文や見積り依頼に）→ 03-3463-4454

全国通販OK　クレジット大歓迎　全商品完全保証付

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10:00〜PM7:00（年中無休）

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★2回〜60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。（未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください）
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454（FAX）へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は9月1日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★2回〜60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用払いやボーナス一括返済、ボーナス月のみの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。
お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
株日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03-3463-4454（FAX）

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店（店番341） 普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店（店番820） 普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店（店番162） 普通口座 2870068
郵便局（郵便振替口座）東京6−168261
（口座名義はすべて「株日本マイコン流通センター」です）

【現金書留の送金先】
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
株日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911（経理課直通）

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
株日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455
■吉祥寺店 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
株日本マイコン流通センター 吉祥寺店 0422-21-9972

新装オープン記念特価商品

MAC LC520セット

30台限定



MAC LC520(8MB/HD160/CD-ROM) ¥348,000
メルコ APC-8000（増設8メガ） ¥39,800
セクレ Vol.1（飯島直子） ¥9,800
YELLOWS（写真集） ¥8,800
定価合計 ¥406,400

★MAC LC520
- 13インチカラーモニター一体型
- CD-ROMドライブ内蔵
- ステレオスピーカー内蔵
- 初心者でも簡単に使えます。

★APC-8000
- 増設用8メガRAM

★セクレ 飯島直子
- カラー画面が美しい飯島直子のデジタル写真集

★YELLOWS
- 言わずと知れた写真集

超特価 ¥294,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥54,381	¥53,800
12回	¥28,363	¥28,200
24回	¥16,336	¥15,000

クレジット表は、消費税込の価格です

パソコン本体

NEC PC-9801FA2（5インチモデル） ¥458,000の品 65%OFF
特価 ¥155,000
月々¥5,600の36回払い

NEC PC-9801BX/U2（3.5"モデル） ¥218,000の品 28%OFF
特価 ¥155,000
月々¥5,600の36回払い

エプソン PC486GRsuper5（5インチモデル）又は **PC486GRsuper2**（3.5インチモデル） ¥468,000の品 47%OFF
特価 ¥245,000
月々¥8,800の36回払い

NEC PC-9801NA/C（98Noteカラー） ¥498,000の品 35%OFF
特価 ¥319,000
月々¥11,500の36回払い

NEC PC-9801NX/C（98Noteカラー） ¥438,000の品 29%OFF
特価 ¥308,000
月々¥11,100の36回払い

NEC PC-9821Ne（98Noteカラー） ¥588,000の品 28%OFF
特価 ¥418,000
月々¥15,100の36回払い

エプソン PC486NAS2（PC486ノート） ¥248,000の品 19%OFF
特価 ¥198,000
月々¥7,100の36回払い

エプソン PC-386NARX2（PC386ノートカラー） ¥398,000の品 44%OFF
特価 ¥218,000
月々¥7,800の36回払い

エプソン PC486NASC2（PC486ノートカラー） ¥448,000の品 19%OFF
特価 ¥358,000
月々¥12,900の36回払い

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC-9801BA/U2	¥328,000	¥235,000
	PC-9821Ae/U2	¥358,000	¥248,000
	PC-9821As/U2	¥448,000	¥305,000
	PC-9821Ap/U2	¥550,000	¥375,000
	PC-9801US	¥248,000	¥145,000
NEC	PC-9821S2	¥438,000	¥298,000
	PC-9821CeS2	¥488,000	¥355,000
	PC-9801NS/R	¥288,000	¥189,000
	PC-9801NS/L	¥288,000	¥145,000
エプソン	PC286LP-STD	¥298,000	¥ 75,800
	PC386NAR2	¥288,000	¥139,000
エプソン	PC486P2	¥278,000	¥135,000
	PC-486NASX2	¥328,000	¥259,000
富士通	FMタウンズII UX20	¥288,000	¥128,000
	FMタウンズII UR20	¥288,000	¥189,000
	FMタウンズII HR20	¥328,000	¥179,000
Apple	MacII Vx(5/160/CD-ROM)	¥718,000	¥198,000

漢字プリンター

NEC PC-PR1000E/4（A4対応レーザープリンター） ¥148,000の品 26%OFF
特価 ¥108,000
月々¥10,300の12回払い

NEC PC-PR1000/4R（A4対応レーザープリンター） ¥178,000の品 27%OFF
特価 ¥128,000
月々¥12,200の12回払い

キヤノン LBP-B406EII【限定5台】（B4対応レーザープリンター） ¥268,000の品 33%OFF
特価 ¥178,000
月々¥17,000の12回払い

NEC PC-PR101T/103（80桁、カラー、熱転写式） ¥99,800の品 46%OFF【限定10台】
特価 ¥52,800
月々¥5,000の12回払い

キヤノン BJ-10V/Lite（インクジェットプリンター） ¥69,800の品 35%OFF
特価 ¥44,800
月々¥4,200の12回払い

キヤノン BJ-220JC（A3対応インクジェット式） ¥98,000の品 28%OFF
特価 ¥69,800
月々¥6,600の12回払い

富士通 FP-110FN（PC/FM用熱転写プリンター） ¥49,800の品 55%OFF
特価 ¥21,800
月々¥3,900の6回払い

エプソン AP-1000PC（A3、カラーインクジェット式） ¥99,800の品 49%OFF
特価 ¥49,900
月々¥4,700の12回払い

エプソン LP-1500（A4、レーザープリンター） ¥178,000の品 38%OFF
特価 ¥109,000
月々¥10,400の12回払い

カラーディスプレイ

NEC PC-KM171（17インチ、マルチシンク） ¥258,000の品 33%OFF
特価 ¥169,000
月々¥6,100の36回払い

NEC PC-KM151（15インチ、マルチシンク） ¥148,000の品 33%OFF
特価 ¥98,000
月々¥3,500の36回払い

IDEXON MF-8615（15インチ、マルチシンク） ¥148,000の品 59%OFF
特価 ¥58,800
月々¥5,600の12回払い

NEC PC-TV454（15インチ、TV付き） ¥128,300の品 46%OFF
特価 ¥68,000
月々¥6,500の12回払い

IDEXON MF-8217J（17インチ、マルチシンク） ¥238,000の品 51%OFF
特価 ¥114,000
月々¥10,900の12回払い

ABM AC1404NV（14インチ、ハイレゾ対応） ¥98,000の品 55%OFF
特価 ¥42,800
月々¥4,000の12回払い

エプソン CR-5500（15インチ、マルチシンク） ¥168,000の品 70%OFF
特価 ¥48,000
月々¥4,400の12回払い

ハードディスク

アルトス バース120NS【限定30台】（98用外付SCSI 120メガ） ¥79,000の品 49%OFF
特価 ¥39,800
月々¥3,800の12回払い

アルトス バース170NSE【限定30台】（98用外付SCSI 170メガ） ¥99,800の品 52%OFF
特価 ¥46,800
月々¥4,400の12回払い

アルトス バース240QS【限定30台】（98用外付SCSI 240メガ） ¥108,000の品 53%OFF
特価 ¥49,800
月々¥4,700の12回払い

アルトス INNER240FE【限定30台】（98FELLOW用内蔵IDE 240メガ） ¥89,000の品 58%OFF
特価 ¥36,800
月々¥3,500の12回払い

アルトス INNER240MA【限定30台】（98MATE用内蔵IDE 240メガ） ¥93,000の品 59%OFF
特価 ¥36,800
月々¥3,500の12回払い

アルトス バース170N/FX【限定30台】（FMタウンズ/X68用SCSI 170メガ） ¥99,800の品 49%OFF
特価 ¥49,800
月々¥4,700の12回払い

各社 98Note用内蔵120メガ（PC9801NS/E,T,NC,NA,US,マルチ等対応） ¥98,000の品 70%OFF
特価 ¥35,800
月々¥3,400の12回払い

その他の周辺機器

メーカー・品名	定価 → 特価
エレコム EMO-1280(MO)	¥198,000 → ¥115,000
エレコム ECD-500(CD-ROM)	¥89,800 → ¥59,800
NEC PC-CD50SB(CD-ROM)	¥105,000 → ¥69,800より
AIWA PV-AF144V5(モデム)	¥64,800 → ¥48,000
AIWA PV-AF24V5(モデム)	¥29,800 → ¥23,800
AIWA PV-PF24(モデム)	¥26,800 → ¥21,800
AIWA PV-P24(モデム)	¥22,000 → ¥17,800
AIWA PV-CNF24(モデム)	¥39,800 → ¥31,800
マイクロコア MC14400FX(モデム)	¥46,800 → ¥35,800
ABM WM40160(アクセラレータ)	¥39,800 → ¥19,000
アップル マッキントシュ各種	超特価
各社 ワープロ	超特価
各社 RAMボード	超特価
各社 CPUアクセラレーターボード	超特価
各社 グラフィックアクセラレーターボード	超特価

分割回数は2〜60回までお選びになれます。又、ボーナス併用のお支払いやボーナス月のみの支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎!!

- 上記の商品は全て新品です。
- 中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
- お近くの方は是非各店舗へご来店ください。
- 在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付けください。
- お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。（新品から中古までOK）
- 価格には消費税は含まれておりません。
- 在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
- 送品に対する送料は別途必要です。
- 代金引換え配送可能（若干の手数料要）

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

株式会社 日本マイコン流通センター
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
TEL03-3463-4455 FAX03-3463-4454

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

2ページ目

当社お奨めセット販売(安心のセット購入で、すぐに使えます。)

Windows派のお奨めセット

NEC	PC9801Ap/U2	¥550,000
I/Oデータ	BA-34-8M(8メガRAM)	¥49,000
NEC	PC9821A-E01	¥70,000
アルトス	INNER240MA(HDD)	¥93,000
IDEXON	MF-8217J(17 CRT)	¥238,000
NEC	MS-DOS Ver.5.0	¥ 9,800
NEC	MS-Windows 3.1	¥21,800

合計定価 ¥1,031,600

38%引 特価 ¥635,600

- i486DX2/66MHz搭載の98本体に人気パックツの17インチハイレゾ対応カラーモニター&240メガハードディスク&Windowsアクセラレーターをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥72,461	¥71,600
18回	¥42,268	¥41,800
36回	¥23,155	¥23,000

クレジット表は、消費税込の価格です

ノートパソコン派のお奨めセット

EPSON	PC-486NASCX	¥328,000
I/Oデータ	EP-SiMn-4M(4×2)	¥72,000
EPSON	PCNTHD200(200メガHDD)	¥85,000
EPSON	MS-DOS Ver.5.0	¥12,800
マイクロソフト	MS-Windows 3.1	¥19,800

合計定価 ¥517,600

21%引 特価 ¥407,200

- i486SX/25MHz搭載のカラー液晶ワード(640×480対応)に8メガRAMと200メガHDD基本OSをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥46,161	¥45,900
18回	¥28,428	¥26,700
36回	¥16,061	¥14,700

クレジット表は、消費税込の価格です

デスクトップパソコン入門セット

NEC	PC9801BX/U2	¥218,000
アルトス	INNER240FE(240メガHDD)	¥89,000
NEC	MS-DOS Ver.5.0	¥ 9,800

合計定価 ¥316,800

38%引 特価 ¥197,200

- i486SX/20MHzの高速デスクトップパソコン解説書も豊富で初心者でも安心!

回数	1回目	2回目以降
10回	¥22,612	¥22,200
18回	¥14,283	¥12,900
36回	¥ 8,442	¥ 7,100

クレジット表は、消費税込の価格です

マルチメディアの王様!マッキントッシュセット

アップル	MAC LC520(8M/HD160/CD)	¥348,000
アップル	STYLE WRITER II	¥78,000
アップル	STYLE WRITER II アクセサリーキット(付属)	

合計定価 ¥426,000

28%引 特価 ¥304,800

- 待望の一体型MAC!ハードディスクはもちろんCD-ROMカラーモニター、ステレオスピーカーまでも搭載
- やっぱりプリンターは純正が1番お奨め!

回数	1回目	2回目以降
10回	¥35,069	¥34,300
18回	¥21,036	¥20,000
36回	¥12,139	¥11,000

クレジット表は、消費税込の価格です

ノートパソコンでWindowsを!セット

富士通	FMR-50NL8A	¥328,000
富士通	FM50NEM41A(4メガRAM)	¥45,000
富士通	MS-DOS Ver.5.0	¥12,800
富士通	MS-Windows 3.1	¥19,800

合計定価 ¥405,600

24%引 特価 ¥307,950

- i486SX/25MHz、120メガHDD搭載でこの価格少ない予算でWindowsを利用できます。

回数	1回目	2回目以降
10回	¥35,021	¥34,700
18回	¥21,367	¥20,200
36回	¥12,743	¥11,100

クレジット表は、消費税込の価格です

ノートパソコン入門セット

NEC	PC9801NS/R	¥288,000
メルコ	ENR-4000(4メガRAM)	¥23,000
緑電子	ぴるとN120(120メガHDD)	¥77,000
NEC	MS-DOS Ver.5.0	¥ 9,800

合計定価 ¥397,800

36%引 特価 ¥252,900

- ノートはやっぱり98!解説書も豊富で初心者でも安心!

回数	1回目	2回目以降
10回	¥28,733	¥28,500
18回	¥17,360	¥16,600
36回	¥11,016	¥ 9,100

クレジット表は、消費税込の価格です

ビジネス派のお奨めセット

富士通	FMR70CL1G	¥318,000
IDEXON	MF-8217J(17 CRT)	¥238,000
富士通	MS-DOS Ver.5.0	¥12,800
富士通	MS-Windows 3.1	¥19,800

合計定価 ¥588,600

36%引 特価 ¥378,200

- i486SX/25MHz、120メガHDD、4メガRAM搭載の高性能低価格パソコンに17カラーモニターと基本OSをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥43,153	¥42,600
18回	¥26,378	¥24,800
36回	¥16,776	¥13,600

クレジット表は、消費税込の価格です

マルチメディアの先駆者!FMタウンズセット

富士通	FMタウンズIIモデルUX20	¥288,000
富士通	FMT-KB101A(キーボード)	¥10,000
アルトス	Birth170N/FX(170メガHDD)	¥99,800
メルコ	XMT-4000S(4メガRAM)	¥19,800

合計定価 ¥417,600

54%引 特価 ¥192,700

- 本体にカラーCRTとCD-ROMを搭載/マルチメディアソフトも豊富で即、パソコンを使えます。
- マルチメディアに必須の170メガハードディスクと4メガ増設RAMをセットで提供

回数	1回目	2回目以降
10回	¥22,037	¥21,700
18回	¥14,053	¥12,600
36回	¥ 9,578	¥ 6,900

クレジット表は、消費税込の価格です

新装オープン!

在庫処分超特価フェアー開催中!

10/17まで

その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801FS2(FS/U2)(限定特価品)	348,000	125,000
NEC PC-9821Ae/M2(486SX-25MHz)98MATE	372,000	258,000
NEC PC-9821As/M2(486DX-33MHz)98MATE	462,000	318,000
NEC PC-9821Ap/M2(486DX2-66MHz)98MATE	564,000	388,000
NEC PC-9821Ce-S1(CD-ROM&CRT)	378,000	269,000
NEC PC-9821-S1(CD-ROM&CRT)	318,000	235,000
NEC PC-98DO+	278,000	189,000
NEC PCエンジンDuo(CD-ROM搭載)	59,800	37,800
NEC PCエンジンDuo-R(CD-ROM搭載)	39,800	31,800
エプソン PC486GE5(i386SX/16MHz、限定)	298,000	99,800
富士通 FMタウンズIIUG20(CRT一体型)	268,000	179,000
富士通 FMタウンズMARTY(CD-ROM搭載)	98,000	超特価
アップル マッキントッシュカラークラッシック(4MB/HD160)	278,000	148,000
アップル マッキントッシュLC520(8MB/HD160/CD-ROM)	348,000	248,000
アップル マッキントッシュCentris610(8MB/HD230)	498,000	289,000
アップル マッキントッシュCentris650(8MB/HD520/CD-ROM)	798,000	398,000
アップル マッキントッシュIIvx(5MB/HD160/CD-ROM)	718,000	198,000
アップル マッキントッシュPOWERBOOK145B(4MB/HD80)	248,000	185,000
アップル マッキントッシュPOWERBOOK165C(4MB/HD120)	478,000	338,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	165,000
東芝 J3100EZ486(ダイナブックイージー486)	248,000	198,000
東芝 J3100EZ486P(ダイナブックイージー486P,プリンター内蔵)	298,000	228,000
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.31、フラット15インチ)	89,800	55,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	68,000
NEC PC-KM151(15インチ、マルチレゾリューション)	148,000	98,000
NEC C14-R27(14インチカラーTV、ビデオ入力端子付)	オープン	34,800
ABM ACM-1404NV&ウインドウズアクセラレータボードセット	99,800	62,700
IDEXON MF-5517AJ(17"マルチスキャン、ハイレゾ対応)	218,000	97,000
シャープ CZ608D(X68専用ディスプレイ)	94,800	66,800
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	98,000
三菱 XC-1498CII(14'、0.28、アナログ)	107,000	42,800
ハードディスク/光磁気ディスク/CD-ROM		
アルトス バース120N/FX(120メガ、タウンズ/X68用)	79,000	42,800
NEC PC9801B-37(98BA、BX用内蔵120メガHDD、限定特価)	70,000	29,800
アルトス INNER-185FE(98BA.BX用内蔵185メガHDD)	49,800	31,800
アルトス INNER-185MA(98Ap.As.Ae用内蔵185メガHDD)	53,800	31,800
エレコム EHB-540A(98MATE用、540メガ、内蔵HDD)	202,000	115,000
各社 PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵40メガHDD	———	25,000より
各社 PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵200メガHDD	———	49,800より
ロジテック LMO-330(光磁気ディスク本体&MOメディア&ケーブル,98用)	198,000	138,000
NEC PC-CD-50S(CD-ROMドライブ、ソフト付)	78,000	59,800
NEC PC-CD-160S(CD-ROMドライブ、ソフト付)	138,000	105,000
ICM MO-4120(3.5"光磁気ディスク)	148,000	109,000
エレコム ECD-500M(MAC用CD-ROM、超特価)	89,800	59,900
NEC PC-OD102(5"光磁気ディスク、限定特価品)	450,000	89,800
漢字プリンター		
NEC PC-PR1000/4R(ドナー付、レーザープリンター)	178,000	125,000
NEC PC-PR1000E/4(ドナー付、レーザープリンター)	148,000	105,000
NEC PC-PR201/63(136桁、ドット、限定)	125,000	74,800
NEC PC-PR201/63A(136桁、カラー、ドット、限定)	158,000	94,800
NEC PC-PR101/TN103(80桁、カラー、熱転写)	69,800	49,800
NEC PC-PR101/T67(80桁、カラー、熱転写)	84,800	59,800
キヤノン BJ-15V(A4、インクジェット、限定)	89,800	55,800
キヤノン BJ-10V-Lite(A4、インクジェット)	69,800	49,800
横河HP HP-Deskjet505J(高速A4インクジェット)	99,800	65,800
横河HP HP-Deskjet300J(高速A4インクジェット)	74,800	49,800
スター JR-200CL(136桁、カラー、ドット)	134,800	65,000
カシオ ページ即写mini(CP-500S、A4ページプリンタ)	128,000	88,000
エプソン AP-300(A4、48ピン、熱転写)	59,800	27,800
エプソン AP-700(ハイパーサーマルカラープリンター)	79,800	49,800
エプソン LP-8000(A3レーザープリンター、トナー付)	398,000	249,000
富士通 FP-150FX(PC/FM用熱転写式、超特価)	59,800	39,800
日本REM PR-41T(FMタウンズ用136桁、240ピンドット式、超特価)	110,000	49,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写、超特価)	96,800	49,800
パナソニック FS-PC1(MSXシリーズ用48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(MSXシリーズ用カラープリンター)	49,800	39,800
タウンズ周辺機器		
富士通 FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,800
富士通 FMT-403(MIDI音源カード)	72,800	55,000
富士通 FMT-SP201(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	13,800	11,000
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	29,800
富士通 FMT-416(タウンズTVチューナーカード、限定)	38,800	19,800
富士通 FMT-417(タウンズビデオ出力ユニット)	59,800	47,800
ロジテック LMO-330FX(タウンズ用光磁気ディスク)	178,000	138,000
富士通 MS-Windows3.1&ODP(FMT-361)セット(限定特価)	108,600	59,800
その他の周辺機器		
各社 98用カラーCRTバック(NS/E,NS/T用)	———	4,900より
NEC PC-9821A-E01(WINDOWS7アクセラレータボードA	70,000	52,800
NEC PC-9821A-E02(98用ハイレゾボード)	70,000	52,800
エムエスアイ スピークボード(98用音声発生ステレオFM音源ボード)	49,800	23,800
エムエスアイ SS-10II(98用ステレオFM音源ボード)	16,800	13,800
フジオン 16C-98(VM用拡張16色ボード)	———	15,000
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
各社 PC98用3.5"×1、2HDドライブ	———	12,800より
各社 PC98用3.5"×2、2HDドライブ	———	19,800より
各社 PC98用5"×1、2HDドライブ	———	19,900より
各社 PC98用5"×2、2HDドライブ	———	29,800より

上記の価格表の他にも激安価格で販売いたしております。お問い合せください。

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
- ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 JACS

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!!総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1~6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売 受付センター

日本マイコン流通センター

03(3463)4455

(ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店(普)6400197
住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(普)2870068
あさひ銀行 渋谷支店(普)451454
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

新品代金引換配送もOK!

盗難でも安心総合保険システム!!

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

年中無休 (AM10:00~PM7:00)

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)4454

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告3P目をごらん下さい。

渋谷駅前店



㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

毎週水曜日定休 (AM11:00~PM7:00 但し、水曜日のみ~PM6:30)

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

お電話でのお問い合せは 03-3463-4455へ お願いします。

吉祥寺店



(ベーマガ 10月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

ディスカウント

決算大処分セール!

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

中古から新製品まで超ディスカウント

(ベーマガ 10月号)

在庫限定!人気ソフトが50%引き!!

NEC MS-Windows3.1

新品 定価￥21,800



33% OFF

特価 ¥14,500

- 時代に遅れるな!今すぐWindowsを手にいれよう!
- 5インチ/3.5インチ/CD-ROM版がありますので必ずメディアを御指定ください。

★なお、旧バージョンを既にお持ちの方は更にお得なキャンペーン価格にて当店でグレードアップができます。

ジャストシステム 一太郎 Ver5

新品 定価￥68,000



限定50本 41% OFF

特価 ¥39,800

- ATOK8を搭載して使いやすさは更にアップ!
- マクロ機能がついて便利さアップ!

三代目 大番頭 Ver.3

定価￥280,000 ▶特価￥140,000

桐 Ver.2

定価￥98,000 ▶特価￥39,200

桐 Ver.3

定価￥98,000 ▶特価￥49,000

その他にも在庫限定で新品ソフトを半額以下で提供致しております。

上記の他にも在庫限定で新品ソフトが50%以上の割引で販売中!!

在庫一掃!! 展示品や倉庫に眠っていた在庫品を大放出!!

メーカー・商品名	販売価格
各種フロッピーディスク	
新品 任天堂 ディスクシステム	¥ 4,000
中古 日 立 FF200(未検査 B16用)	¥ 3,500
新品 富士通 FMT-FD302(FM-TOWNS1F以降内蔵増設用)	¥ 6,000
中古 エプソン TF-20FM(5"2Dディスク)(FM用I/F付き/マニュアル無)	¥ 5,000
各種ボード類	
中古 リバーコム MK-8801-02(PC-88用2水漢字ROMボード)	¥ 2,000
中古 I B M 4772996(ASYNC通信カード)	¥ 1,000
中古 I B M 5962821(高速アダプター)	¥ 3,000
中古 I B M 6454223(IEEEアダプター)	¥ 3,000
中古 N E C PC-8801-16(16ビットカード)	¥ 3,000
中古 N E C PC-9801-14(マニュアル無し)(ミュージックジェネレータボード)	¥ 1,800
中古 N E C PC-9801-23(8086ボード)	¥ 1,000
中古 N E C PC-9801-38L(マニュアル無し)	¥ 4,800
中古 富士通 MB22405(FM-7用)(漢ROM)	¥ 1,000
中古 富士通 MB28021J(Z-80カード)	¥ 2,000
中古 シャープ CZ-6BN1(ボードのみ)	¥ 3,800
中古 シャープ CZ-8KR(X1用漢字ROM・マニュアル無し)	¥ 1,000
中古 シャープ MZ-1R13	¥ 1,000
中古 シャープ MZ-1E08(MZ2000用プリンタ I/F)	¥ 1,000
新品 富士通 FMT-413	¥ 1,000
中古 富士通 MB22407	¥ 1,500
中古 富士通 MB22603	¥ 1,500
中古 I C M IF-2720	¥ 3,000
新品 エプソン GT40GPIB(GP-IB I/FボードGT4000/6000用)	¥ 1,000
中古 沖電気 IF80323(シリアル I/F)	¥ 1,000
中古 S N E INTER-8(1MB FDD I/F)	¥ 6,800
中古 I/Oデータ PIO-9022B(デジタルI/Oボード)	¥ 1,000
中古 I/Oデータ PIO-9100(2HD I/F ボードのみ)	¥ 1,000
中古 N E C PC-9801-07(HDD I/F 容量注意 5MB)	¥ 1,000
新品 N E C PC-9801-36(ストリーマー I/F)	¥ 1,000
中古 N E C PC-9864(ネットワークインターフェースボード ボードのみ)	¥ 1,000
中古 N E C PC-98XL2-04(ネットワークインターフェースボード ボードのみ)	¥ 1,000
中古 松 下 FS-IFA1(MSXスキャナ・ハンディプリンタI/F 附属品なし)	¥ 2,800
中古 富士通 FM50L101(RS-232Cカード)	¥ 2,000
中古 富士通 FM50N-601(HDD,FDD I/F付き マニュアル無し)	¥ 9,800
中古 富士通 FM60-102(RS232Cカード)	¥ 1,500
中古 シャープ WV-041F(RS232C I/F)	¥ 1,000
新品 ロジテック LFA-13(1MBFDD I/F)(PC-8001/8801MKII用)	¥ 1,000
新品 ロジテック LFA-14(1MB FDD I/Fボード)	¥ 6,800
中古 ロジテック LFA-23(FM-7用FDD I/F)	¥ 1,000
新品 ロジテック LHA-11(ハードディスク I/Fボード)	¥ 1,800
各種プリンター	
中古 I B M 5513-100(IBM JX用プリンタ 10"熱転写)	¥ 2,000
中古 I B M 5553-B01(マニュアル・シートガイド無し)	¥ 3,000
中古 N E C N-5154-32(プリンタ本体のみ)	¥ 5,000
中古 N E C N5263-20	¥ 5,000
中古 N E C N5263-26	¥ 5,000
中古 精工舎 GP-550E(フタ割れ 説明書無し)	¥ 2,000
中古 シャープ MZ-1P07A	¥ 9,800
中古 東 芝 PA-7260(パソピア16用プリンタ漢字可)	¥ 2,000
中古 東 芝 WTZ-0502A(東芝プリンタ 漢字不可 マニュアル無し)	¥ 2,000
中古 日 立 MB1050(マニュアル無し)	¥ 5,000
中古 日 立 MP-1041A(プリンタ本体のみ)	¥ 3,000
中古 日 立 PD-400(マニュアル無し)	¥ 5,000
中古 エプソン MP-100(プリンタ取り説のみ)	¥ 2,000
中古 シャープ CE-140P(ポケコン用)	¥ 2,000
中古 シャープ CE-150(取説無し プリンタ/カセットI/F PC-1500/1501用)	¥ 7,000
中古 ライトマン ライトマン	¥ 3,000
各種プリンター用オプション	
新品 N E C PC-PR101G-04(PC-PR101G/G2用シートフィーダー)	¥ 5,000
新品 N E C PC-PR102TL2-06	¥ 500
新品 N E C PC-PR150H-04	¥ 3,000
新品 N E C PC-PR201G-03	¥ 3,000
中古 N E C PC-PR201GS-03	¥ 2,000
中古 N E C PC-PR201H-02	¥ 2,000
中古 N E C PC-PR201H-03	¥ 2,000
中古 N E C PC-PR201T-06	¥ 1,000
中古 N E C PC-PR201X-03	¥ 4,800
中古 N E C PC-PR406-12(カラーコピーボード)	¥ 2,000
新品 エプソン AP500RPH(AP500用ロール紙ホルダー)	¥ 1,000
新品 エプソン FBP3000CSF(カットシートフィーダ)	¥ 5,000
新品 エプソン HG3000PTU(トラクターユニット)	¥ 3,000
新品 エプソン HG5130CSFB(カットシートフィーダ)	¥ 5,000
新品 エプソン HG800CSFS(カットシートフィーダ)	¥ 5,000
新品 エプソン LP2000MMF(マルチメディアフィーダ)	¥ 5,000
中古 エプソン VP-500TU(VP-500用トラクターフィーダー)	¥ 2,000
新品 エプソン VP1000PTU(トラクターユニット)	¥ 3,000
新品 エプソン VP1350PTU(VP-1350用プルトラクターユニット)	¥ 3,000
新品 エプソン VP135EXCSF(カットシートフィーダ)	¥ 5,000
新品 エプソン VP2000PTU(トラクターユニット)	¥ 3,000
新品 エプソン VP550PTU(トラクターユニット)	¥ 2,000
新品 エプソン VP800PTU(トラクターユニット)	¥ 2,000
新品 エプソン XP2000CSFW(カットシートフィーダ)	¥ 5,000
新品 キヤノン ASF-0811J(BJ300J用オートシートフィーダ)	¥ 5,000
中古 キヤノン CW-CG12	¥ 1,000
新品 キヤノン HF-6411(ハガキフィーダ)	¥ 2,000
新品 キヤノン PCA-AX(LASERSHOT用コントロールカード)	¥35,000
新品 東 芝 JWX2093C(シートフィーダー ルポ95H 他用)	¥ 4,000
新品 富士通 FMPR-201R1(2水漢ROM)	¥ 3,000
中古 富士通 FMPR-302T2(トラクタ)	¥ 2,000
新品 富士通 FMPR-353CG3	¥ 4,000
中古 富士通 FMPR302C2(カットシートフィーダー)	¥ 5,000
中古 エプソン #7307(VP-85K用トラクタユニット)	¥ 2,000
中古 エプソン #7336(カットシートフィーダ)	¥ 3,000
中古 エプソン #8693(SP-80用PCROMカートリッジ マニ無し)	¥ 1,000
中古 エプソン #8695(SP-80用FMROMカートリッジ)	¥ 1,000
中古 エプソン AP500FC1(AP500シリーズ用漢字コシックフォントカートリッジ)	¥ 2,000
新品 エプソン AP500FMRC(AP-500用FMROM)	¥ 2,000
新品 エプソン AP500XRC(AP-500用X68ROM)	¥ 2,000
中古 エプソン APCSF(カットシートフィーダー)	¥ 4,000
中古 エプソン HG3000CSFW(ペーパーサポート・スタッカ金具・前面カバー無し)	¥ 1,000
中古 シャープ WD-01TF(カットシートフィーダ)	¥ 1,000
中古 シャープ WD-03TF(はがきフィーダ)	¥ 1,000

在庫処分品の為、記載のない物でも附属品が無い事があります

在庫限定ですのでお早めにお申込み下さい。品切れの際はご容赦下さい。

通信販売の詳しいお申し込み方法

★まずはお電話をおかけ下さい (当社広告の1ページ目~7ページ目まですべてに対応)

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京 03(3463)4455/大阪 06(364)1258
福岡 092(751)3901/仙台 022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

● 現金書留の送り先 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ☎03-3463-4455(代)

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫などこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の5口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

● 振込先
(第一勧業銀行 渋谷支店 普2870068)(大和銀行 渋谷支店 普6400197)
(住友銀行 渋谷東口支店 普1133110)(あさひ銀行 渋谷支店 普451454)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。● 郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意=代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間~1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。(消費税3%を加える事をお忘れなく)

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-4454までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社 オリックスクレジット ORIX / 日本信販 / JACCS / オリエント / 東総信 GF

カード取扱い提携会社 アメックス / JCB / VISA / UC / DC / 日本信販 / JACCS

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの) 高~い修理代がぜ~んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター 特に高く買います。



高価引き取り期間中!! (10/17まで)

中古→中古
中古→新品
買換え自由

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 下取品や買取品の送り方が不明の方はお気軽にお電話にてお問合せ下さい。当社よりご説明させていただきます。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ベーマガ MK係
03-3463-4455代

(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

今月の買換えお奨め例

デスクトップモデル買い換え推奨例

下取品＼購入品	FMタウンズII HR20	FMタウンズII UR20	FMタウンズII UX20	Mac LC520	PC-9821 Ap/U2	PC-9821 As/U2	PC-9821 Ae/U2	PC-9821 Ce/S2
FMタウンズモデル2F	¥136,000 ¥4,700×36	¥150,000 ¥5,200×36	¥ 89,000 ¥4,100×24	¥225,000 ¥7,900×36	¥345,000 ¥12,100×36	¥275,000 ¥9,600×36	¥218,000 ¥7,600×36	¥325,000 ¥11,400×36
FMタウンズII CX20	¥116,000 ¥4,000×36	¥130,000 ¥4,500×36	¥ 69,000 ¥3,100×24	¥205,000 ¥7,200×36	¥325,000 ¥11,400×36	¥255,000 ¥8,900×36	¥198,000 ¥6,900×36	¥305,000 ¥10,700×36
PC-9801FA2	¥ 86,000 ¥3,000×36	¥100,000 ¥3,500×36	¥ 39,000 ¥3,600×12	¥175,000 ¥6,100×36	¥295,000 ¥10,300×36	¥225,000 ¥7,900×36	¥168,000 ¥5,900×36	¥275,000 ¥ 9,600×36
PC-9801DA2	¥101,000 ¥3,500×36	¥115,000 ¥4,000×36	¥ 54,000 ¥4,500×12	¥190,000 ¥6,600×36	¥310,000 ¥10,800×36	¥240,000 ¥8,400×36	¥183,000 ¥6,400×36	¥290,000 ¥10,100×36
PC-9801RA21	¥106,000 ¥3,700×36	¥120,000 ¥4,200×36	¥ 59,000 ¥5,000×12	¥195,000 ¥6,800×36	¥315,000 ¥11,000×36	¥245,000 ¥8,600×36	¥188,000 ¥6,600×36	¥295,000 ¥10,300×36
PC-9801DX2	¥111,000 ¥3,900×36	¥125,000 ¥4,300×36	¥ 64,000 ¥3,100×24	¥200,000 ¥7,000×36	¥320,000 ¥11,200×36	¥250,000 ¥8,700×36	¥193,000 ¥6,700×36	¥300,000 ¥10,500×36
PC-9801RX21	¥116,000 ¥4,000×36	¥130,000 ¥4,500×36	¥ 69,000 ¥3,400×24	¥205,000 ¥7,200×36	¥325,000 ¥11,400×36	¥255,000 ¥8,900×36	¥198,000 ¥6,900×36	¥305,000 ¥10,700×36
PC-9801VX21	¥121,000 ¥4,200×36	¥135,000 ¥4,700×36	¥ 74,000 ¥3,600×24	¥210,000 ¥7,300×36	¥330,000 ¥11,500×36	¥260,000 ¥9,100×36	¥203,000 ¥7,100×36	¥310,000 ¥10,800×36
Macカラークラシック (4M/HD80)	¥106,000 ¥3,700×36	¥120,000 ¥4,200×36	¥ 59,000 ¥5,400×12	¥195,000 ¥6,800×36	¥315,000 ¥11,000×36	¥245,000 ¥8,600×36	¥188,000 ¥6,600×36	¥295,000 ¥10,300×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

ノートパソコン買い換え推奨例

下取品＼購入品	PC-9821 Ne	PC-9801 NX/C	PC-9801 NS/R	PC-486 NASC2	PC-486 NASX2	PC-486 NAS2	PC-386 NARX2	FMR-50 NL
PC-9801NA/C	¥248,000 ¥ 8,700×36	¥138,000 ¥4,800×36	¥ 19,000 ¥5,100×6	¥188,000 ¥6,600×36	¥ 89,000 ¥3,100×36	¥ 28,000 ¥6,700×6	¥ 48,000 ¥6,300×12	¥ 12,000 お返しします
PC-9801NC	¥328,000 ¥11,500×36	¥218,000 ¥7,600×36	¥ 99,000 ¥3,400×36	¥268,000 ¥9,400×36	¥169,000 ¥5,900×36	¥108,000 ¥3,700×36	¥128,000 ¥4,400×36	¥ 58,000 ¥5,300×12
PC-9801NS/T	¥353,000 ¥12,400×36	¥243,000 ¥8,500×36	¥124,000 ¥4,300×36	¥293,000 ¥10,200×36	¥194,000 ¥6,800×36	¥133,000 ¥4,600×36	¥153,000 ¥5,300×36	¥ 83,000 ¥4,100×24
PC-9801NS/E	¥358,000 ¥12,500×36	¥248,000 ¥8,700×36	¥129,000 ¥4,500×36	¥298,000 ¥10,400×36	¥199,000 ¥6,900×36	¥138,000 ¥4,800×36	¥158,000 ¥5,500×36	¥ 88,000 ¥3,000×36
PC-9801NS	¥378,000 ¥13,200×36	¥268,000 ¥9,400×36	¥149,000 ¥5,200×36	¥318,000 ¥11,100×36	¥219,000 ¥7,600×36	¥158,000 ¥5,500×36	¥178,000 ¥6,200×36	¥108,000 ¥3,700×36
PC-386NAR2	¥348,000 ¥12,200×36	¥238,000 ¥8,300×36	¥119,000 ¥4,100×36	¥288,000 ¥10,100×36	¥189,000 ¥6,600×36	¥128,000 ¥4,400×36	¥148,000 ¥5,200×36	¥ 78,000 ¥3,800×24
PC-386NWR2	¥368,000 ¥12,900×36	¥258,000 ¥9,000×36	¥139,000 ¥4,800×36	¥308,000 ¥10,800×36	¥209,000 ¥7,300×36	¥148,000 ¥5,200×36	¥168,000 ¥5,900×36	¥ 98,000 ¥3,400×36
PC-386NW2	¥373,000 ¥13,100×36	¥263,000 ¥9,200×36	¥144,000 ¥5,000×36	¥313,000 ¥10,900×36	¥214,000 ¥7,500×36	¥153,000 ¥5,300×36	¥173,000 ¥6,000×36	¥103,000 ¥3,600×36
PC-286Book-STD	¥393,000 ¥13,800×36	¥283,000 ¥9,900×36	¥164,000 ¥5,700×36	¥333,000 ¥11,700×36	¥234,000 ¥8,200×36	¥173,000 ¥6,000×36	¥193,000 ¥6,700×36	¥123,000 ¥4,300×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日～10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階 ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年 月 日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒	TEL	
購入予定日	年 月	職業	年令 才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々 円ぐらい				

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告3P目をごらん下さい。

新装オープン!

早いもの勝ち

高価下取・買取期間中!!

10/17まで

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

買取は即、現金を支払います。

(ベーマガ 10月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込みお問合せなどOK
03-3463-2394

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①2〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回払)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!!
全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

中古新品の組合せは自由!

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

NEC PC-9801T-F5
中古品 ¥1,150,000の品



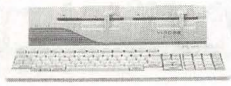
特価 ¥228,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥15,066	¥15,000
24回	¥12,660	¥11,600
36回	¥10,073	¥ 8,200

クレジット表は、消費税込の価格です

- カラー液晶ラップトップパソコン
- キーボード着脱可能ミニスペースデスクトップへの利用に最適
- 40メガHDD内蔵
- 3.5FDX2基搭載
- 98用標準スロット装備

NEC PC-98DO+
中古品 定価¥278,000



特価 ¥95,800

回数	1回目	2回目以降
10回	¥10,848	¥10,800
15回	¥ 7,408	¥ 7,400
24回	¥ 7,022	¥ 4,800

クレジット表は、消費税込の価格です

- 5FD×2基搭載
- ステレオサウンドFM音源内蔵
- 1台2役、98&88

NEC PC-9801VF2
中古品 定価¥348,000



特価 ¥25,800

回数	1回目	2回目以降
3回	¥9,370	¥9,200
6回	¥4,801	¥4,700
10回	¥2,999	¥2,900

クレジット表は、消費税込の価格です

- 5.2DDタイプFD×2基搭載
- BASICの勉強など初心者に最適な超低価格98パソコン

エプソン PC386Note WR2
中古品 定価¥278,000



特価 ¥108,000

回数	1回目	2回目以降
10回	¥12,908	¥12,100
18回	¥ 7,226	¥ 7,100
36回	¥ 4,219	¥ 3,900

クレジット表は、消費税込の価格です

- 3.5×2FDドライブ搭載
- i386SX/20MHz高速CPU装備

Fujitsu FM-TOWSIIUX20
新品同様中古 ¥288,000の品



特価 ¥119,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥12,366	¥11,300
18回	¥ 8,355	¥ 7,800
36回	¥ 4,551	¥ 4,300

クレジット表は、消費税込の価格です

- CD-ROM内蔵本体
- 32ビット,386CPU搭載
- CRT一体型

セール商品特価表 9/7以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC N5200モデル07(N5261-11B,8"FDX1,20メガHDD内蔵)	930,000	25,800
NEC N5200モデル07AD1(N5261-24,8"FDX2,386SX/16MHz)	———	35,800
NEC N5200モデル07AD11(N5261-27,8"FDX1,40メガHDD内蔵)	———	55,800
NEC PC-9801T/F5(カラーTFT液晶,386SX/20MHz,40メガHDD内蔵)	1,150,000	228,000
NEC PC-9821Ne(486SX/33MHz,カラー液晶ノート,640×400/480ドット)	588,000	399,000
NEC PC-9801NA40/C(486SX/20MHz,カラー液晶ノート,40メガHDD内蔵)	588,000	328,000
NEC PC-9801NA/C(486SX/20MHzCPU,98ノート,カラー液晶)	498,000	298,000
NEC PC-9801NX/C(486SX(J)/20MHzCPU,98ノート,カラー液晶)	438,000	288,000
NEC PC-9801NC(32ビット98ノート,カラー液晶)	598,000	228,000
NEC PC-9801NS/R(98Note NS/R)	288,000	168,000
NEC PC-9801NS/T(98Note NS/T)	288,000	145,000
NEC PC-9801NS/L(98Note NS/L)	288,000	138,000
NEC PC-9801NS/E(98Note NS/E)	278,000	128,000
NEC PC-9801NS(98Note)	298,000	105,000
NEC PC-9801N(98Note)	248,000	69,800
NEC PC-98XLモデル2	575,000	59,800
NEC PC-98XLモデル4(20メガHDD内蔵)	835,000	79,800
NEC PC-98XLグレル(40メガHDD取外し済み,ハイレゾ対応)	988,000	89,800
NEC PC-9821As/M2(98MATE)	462,000	304,000
NEC PC-9821Ae/M2(98MATE)	372,000	245,000
NEC PC-9801FA2(FA/U2)	468,000	145,000
NEC PC-9801FS2(FS/U2)	348,000	119,000
NEC PC-9801FX2(FX/U2)	278,000	108,000
NEC PC-9801DA2(32ビット)	44,800	126,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	128,000
NEC PC-9801RA5(32ビット,40メガHDD内蔵)	736,000	139,000
NEC PC-9801RS21	398,000	108,000
NEC PC-9801RX21	338,000	95,800
NEC PC-9801RX2	398,000	89,800
NEC PC-9801VX21	433,000	84,800
NEC PC-9801VX2	433,000	82,800
NEC PC-9801VM11	328,000	79,800
NEC PC-9801VM21	390,000	76,800
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	49,800
NEC PC-9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	25,800
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	415,000	34,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥6,000有り)	398,000	24,800
NEC PC-9801CV21(CRT一体型,FM音源搭載)	355,000	105,000
NEC PC-9801UV11(FM音源搭載)	248,000	69,800
NEC PC-9801UV2(FM音源搭載)	318,000	49,800
NEC PC-9801UX21(FM音源搭載)	348,000	69,800
NEC PC-9801U2(FM音源搭載)	298,000	25,000
NEC PC-98DO	298,000	79,800
NEC PC-98DO+	278,000	95,800
NEC PC-88VA2(ステレオFM音源内蔵)	298,000	64,800
NEC PC-88VA	298,000	39,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	43,500
NEC PC-8801MR	238,000	28,800
NEC PC-8801MH	208,000	27,800
NEC PC-8801FA	168,000	22,800
NEC PC-8801FE(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	129,000	29,800
NEC PC-8801FE2(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	119,000	39,800
NEC PC-8801FH30	168,000	21,800
NEC PC-8801FR30	178,000	19,900
NEC PC-8801FR20	148,000	14,800
NEC PC-8801SR30	258,000	23,800
エプソン PC-486GR-Super5(2)(486/50MHz,ハイレゾ標準)	468,000	229,000
エプソン PC-486GF3	373,000	139,000
エプソン PC-486GF5(GF2)	348,000	128,000
エプソン PC-486P2	278,000	118,000
エプソン PC-386GE3	323,000	98,000
エプソン PC-386GE5(GE2)	298,000	89,800
エプソン PC-386NoteARX2(カラー液晶ノートパソコン)	398,000	208,000
エプソン PC-386NoteAR2	288,000	124,000
エプソン PC-386NoteWR2	278,000	108,000
エプソン PC-386NoteW2	278,000	105,000
エプソン PC-386NAE1X(ハーモニーセットX,40メガHDD内蔵)	394,000	148,000
エプソン PC-386NoteAE1	238,000	105,000
エプソン PC-386NoteA	268,000	98,000
エプソン PC-386BOOK+L(カラー液晶,32ビット,BOOK型)	498,000	148,000
エプソン PC-386BOOK+L(32ビット,BOOK型)	378,000	97,500
エプソン PC-286LE-STD(BOOK型)	258,000	89,800
エプソン PC-286LE-H40(ラップトップ,40メガHDD内蔵)	593,000	85,800
エプソン PC-286VG-STD	268,000	84,800
エプソン PC-286VF-STD	298,000	82,800
エプソン PC-286VE-STD	298,000	74,800
エプソン PC-286LP-STD(プリンター内蔵,液晶モニター付ラップトップ)	298,000	69,900
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	64,800
東芝 J3100SS-001(ダイナブックBOOK)	198,000	48,000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	79,800
東芝 J3100SX-001VW(ダイナBOOK386V)	328,000	138,000
東芝 J3100GT-002(ラップトップ,2FDD仕様)	498,000	54,800
東芝 J3100GT-002A(ラップトップ,2FDD仕様)	498,000	59,800
東芝 ダイナブックEZ(J31EZ001)	248,000	118,000
シャープ CZ-600C(X68000)	369,000	58,000より
シャープ CZ-601C(X68000AEC)	319,800	68,000
シャープ CZ-602C(X68000Expert)	356,000	89,800
シャープ CZ-603C(X68000ExpertII)	338,000	108,000
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	114,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	89,800
シャープ CZ-612C(X68000Expert-HD)	466,000	109,800
シャープ CZ-634C(X68000XVI)	368,000	148,000
シャープ CZ-652C(X68000Pro)	298,000	69,800
シャープ CZ-653C(X68000ProII)	285,000	75,800
シャープ CZ-674C(X68000Compact-XVI)	298,000	128,000
シャープ CZ856C(X1ターボII)	178,000	22,800
シャープ CZ-870C(X1ターボIII)	168,000	26,800
シャープ MZ-2521(3.5×2FD,データレコーダー内蔵)	198,000	35,800
富士通 FMR-CARD(930g,8時間作動,新品限定品)	238,000	69,800
富士通 FMR-30BX-A(トランスポータブル,FDタイプ,JIS)	268,000	69,800
富士通 FM-TOWNSマーティ	98,000	65,800
富士通 FM-TOWNSモデル2本体	398,000	49,800
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	59,800
富士通 FM-TOWNSモデル2H本体(40メガHDD内蔵)	548,000	99,800
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	69,800
富士通 FM-TOWNSモデル40H本体(40メガHDD内蔵)	473,000	109,800
富士通 FM-TOWNSモデル80H本体(80メガHDD内蔵)	623,000	129,800
富士通 FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	119,000
富士通 FM-TOWNSIIUG20(CRT一体型)本体(新品同様)	268,000	170,000
富士通 FM-TOWNSIIUR20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	180,000
富士通 FM-TOWNSIICX20本体(新品同様)	333,000	139,000
富士通 FM-TOWNSIIHR20本体(新品同様)	328,000	166,000
富士通 FM-16β-FD	400,000	24,800
富士通 FM-New7	99,800	5,800
富士通 FM77AV1	128,000	11,800
富士通 FM77AV40	228,000	24,800
富士通 ファコム9450ユmkII本体(F9451SS12)	425,000	15,800
富士通 ファコム9450ユmkII本体(F9451SD12)(20メガHDD内蔵)	625,000	19,800
富士通 ファコム9450ユmkII本体(F9452SD12A)(20メガHDD内蔵)	790,000	29,800
三洋 MBC-17JH40(40メガHDD内蔵,AX,附属品一部無)	550,000	24,800
三菱 マルチ16N(MP-1655-B20)+MP-205GM(モノクロモニター)	———	25,000
沖電気 IF-800シリーズ各種(本体,CRT他)	———	10,000より
MSXシリーズ 各種		
パナソニック FS-A1ST(MSXturbo-R,ワープロ機能付)	87,800	49,800
パナソニック FS-A1GT(MSXturbo-R,ワープロ機能付)	99,800	55,800
パナソニック FS-A1WSX(MSX2+,3.5"FDD搭載)	69,800	39,800
パナソニック FS-A1WX(MSX2+,3.5"FDD搭載,ワープロソフト付)	59,800	34,800
パナソニック FS-A1F(MSX2,3.5"FDD搭載)	54,800	24,800
パナソニック FS-A1mk2(MSX2)	29,800	14,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	12,800
SONY HB-T7(MSX2,1200ボーモデム内蔵)	59,800	22,800
SONY HB-F1(MSX2)	32,800	12,800
SONY HB-F1XD(MSX2+,3.5"FDD搭載)	54,800	24,800
SONY HB-F1XDJ(MSX2+,3.5"FDD搭載)	69,800	29,800
三洋 PHC-70FD(MSX2+,3.5"FDD搭載)	64,800	34,800
三洋 PHC-70FD2(MSX2+,3.5"FDDX2搭載)	87,800	39,800
ビクター HC-95(MSX2,3.5"FDDX2搭載,スーパーイノボーズ機能)	198,000	49,800
各社 MSX,MSX2,MSX2+,MSXturboR 多数	———	5,000より
シャープ PA-6100(電子翻訳手帳)	14,800	4,800
シャープ PA-9500(電子手帳)	48,000	24,800
シャープ PA-9550(電子手帳)	59,000	29,800
IBMおよびPC/AT互換 パソコン本体		
IBM JX-5(5511-JX5,ジャンク品,ドライブ不良)	398,000	7,800
IBM 5541-J06(3.5"2DD1FD&10メガHDD,80286/8MHz)	———	25,800
IBM 5541-P08(3.5"2HD1FD&20メガHDD,カラー対応,16ビット)	1,015,000	29,800
IBM 5541-P19(3.5"2DD1FD&30メガHDD,カラー対応,16ビット)	———	35,800
IBM 5551-D03(8086/8MHz)	———	9,800
IBM 5551-T0A(32ビット,80386-20MHz,ドライブ不良,ジャンク品)	———	29,800
IBM 5561-H08(80286/8MHz,20メガHDD,カラー対応)	———	24,800
IBM 5571-T0A(60メガHDD内蔵,3.5"×1,タワー)	———	79,800
IBM 5150(PC/XT,5インチモデル)各種(全品共通特価)	———	2,500より
ゲーム基盤		
セガ クラッチヒッター	———	14,800
セタ スーパーリアル麻雀PII	———	6,800
ナムコ 源平討魔伝	———	12,800
ワープロ		
富士通 オアシスポケットJ(システム手帳型内蔵,ポケットサイズ,新品)	128,000	49,800
富士通 オアシス30AFII(J)(3.5FDX2,24ビット熱転写)	248,000	69,800
富士通 オアシス30AXII(J)(3.5FDX2,56ビン印刷,B4可)	228,000	79,800
富士通 オアシス30AD(S)(親指シフト,携帯ワープロ,3.5FD)	158,000	39,800
富士通 オアシス30AD-EX(J)(JIS,携帯,3.5FD,液晶)	168,000	59,800
富士通 オアシス100F(CRT,親指シフト,ビジネス仕様,プリンターセット)	———	49,800
キヤノン キャノワードα250(12CRT,48ビンカラープリンター,3.5FDX2)	218,000	64,800
三洋 SWP-M2	———	17,800
東芝 JW-2F(トスワード)	448,000	24,800
東芝 JW-88FX(液晶,56ビン熱転写,3.5FD)	165,000	49,800
東芝 JW-500(トスワード500,3.5"&5"&CRT)	———	29,800
シャープ WD-652(12CRT,48ドットカラー熱転写,B4対応)	198,000	58,800
ハードディスク・フロッピーディスク 等		
コニック PCH-R170C(170メガHDD,98用SCSI I/F付)	230,000	45,800
コニック MI-AE80(エプソンNoteAE/AR等内蔵80メガHDD)	108,000	36,800
エレコム EH-170EX-B(170メガHDD,98用バススター-SCSI I/F付)	129,800	46,800
エレコム EH-210EX-D(210メガHDD,98用SCSI I/F付)	149,800	47,800
エレコム EHB-120B(98FELLOW用120メガ内蔵HDD)	49,800	23,800
エレコム EN-80(98Note用内蔵80メガ)	118,000	31,800
ICM FT-120DB(120メガHDD,98用SCSI I/F付)	118,000	44,800
ITEC IT-MJ4(40メガ,98用SASI I/F付)	128,000	27,800
東芝 J31HDP08(ダイナブックV486E他用内蔵80メガHDD)	70,000	47,800
ロジテック LHD-S100NJ(PC98用100メガHDD,SCSI I/F付)	128,000	37,800
エプソン PCNTHD20(エプソンNote/Book専用内蔵20メガHDD)	100,000	25,800
ICM SR-80(80メガHDD,98用SASI I/F付)	168,000	34,800
緑電子 びるとN40(98Note用内蔵40メガHDD)	98,000	26,800
NEC PC9801B-37(98FELLOW用内蔵120メガHDD,新品限定)	70,000	39,800
ニューテック NT-100-55NB(100メガHDD,98用SCSI I/F付)	188,000	37,800
アクセル AHD-1040-1(98VM11,ES2等内蔵40メガHDD)	148,000	24,800
ロジテック LHD-S100NJ(100メガ,98用SCSI I/F付)	108,000	35,800
キャラベル AV-125SXE(98NS/E,T,NC用内蔵125メガHDD)	138,000	34,800
NEC PC98H81(8"2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	22,800

業界最長 中古パソコン永久保証
(メーカー保証内容とは異ります)

業界唯一 ショッピングプロテクト
不注意の事故や盗難でも安心!!
(50,000円以上の品)

永久買取保証
(当社でお求めの品はいつでも買取りします。)

高価下取
(お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!)

分割払いも大歓迎!!
2〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
ボーナス月のみの払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 JACS

中古パソコン 月々¥3,000より
商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます
下取り差額クレジットOK 新品との組合せもできます 2回から60回まで

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK! (ボーナス4回払、6回払)
- ボーナス一括払いOK!

業界初のショッピングプロテクト

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご送送、および申込書は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター

下取品や修理申込品などの商品は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店
又は、▶〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル1階
㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店
へお送り下さい。尚、お電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK/

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告3P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

6ページ目

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

富士通 FM-TOWNSモデル2
中古品 定価￥398,000



特価 ¥49,800

- CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
- タウンズシステムソフト（中古）サービス中!
- ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,128	¥9,100
10回	¥5,767	¥5,600
20回	¥3,014	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

SONY HB-F1XV（MSX2+）
中古品 ¥69,800の品



限定5台

特価 ¥34,800

- 3.5インチFD搭載
- 家庭用TV（ビデオ入力端子付）にそのまま接続できます。
- FM音源／漢字ROM搭載

回数	1回目	2回目以降
3回	¥12,657	¥12,400
6回	¥6,674	¥6,300
10回	¥4,149	¥3,900

クレジット表は、消費税込の価格です

東芝 PWS-5271A
中古品 定価￥58,000



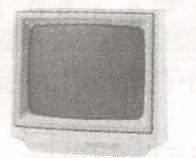
特価 ¥25,800

- ダイナブックシリーズ用熱転写漢字プリンター
- 接続ケーブル付属

回数	1回目	2回目以降
3回	¥9,370	¥9,200
6回	¥4,801	¥4,700
10回	¥2,999	¥2,900

クレジット表は、消費税込の価格です

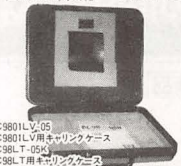
NEC PC-8851
中古品 定価￥55,800



- PC9801対応モノクロ4000文字モニター
- 12サイズで省スペース設計
- 目に優しい白黒表示

現金特価 ¥7,500

NEC PC-9801LV-05又はPC-98LT-05K
【中古又は新品】 定価￥19,500



- ★PC9801LV-05
- ★PC9801LV用キャリングケース
- ★PC98LT-05K
- ★PC98LT用キャリングケース

上記商品どちらか1点（在庫限定）

中古現金特価 ¥2,800

新品現金特価 ¥4,800

新装オープン超特価激安フェアー限定品（当店推奨品）

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エース電子 AH-80AR(PC386NAE/NAR用内蔵80メガHDD)	———	44,800
エニックス EFX-100G(タウンズ用100メガHDD)	118,000	38,800
システムサム HD-45T(モキャンバード,FM-タウンズ対応40メガハードディスク)	180,000	32,800
富士通 FMHD-0401G(FMタウンズ対応40メガハードディスク)	238,000	32,800
ICM MT-4045(40メガストリーマー)	250,000	12,800
ICM MO-7616(5インチ光磁気ディスク,300メガ)	498,000	128,000
NEC PC9881(8"2D 2ドライブ)	388,000	15,800
NEC PC8831-MW(PC88シリーズ用5"2HD×2ドライブ)	138,000	19,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブI/F セット)	57,800	19,800
シャープ CZ-6FD5(X68用5インチ2HD2ドライブFDD)	99,800	39,800
ランド LDS-3W(98用外付け3.5"×2ドライブ)	92,000	24,800
ランド LDS-5UV(98用外付け5インチ1ドライブFDD)	78,000	24,800
SONY HBD-F1(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	36,800	26,800
漢字プリンター		
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	11,800
NEC PC-PR201/60(136桁、24ピン、カラードット)	135,000	59,800
NEC PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	45,800
NEC PC-PR201(136桁、24ピン、ドット)	298,000	34,800
NEC PC-PR101F2(80桁、24、ドット)	138,000	29,900
NEC PC-PR101F(80桁、24、ドット)&シートフィーダー付	158,000	29,900
NEC PC-PR101F(80桁、24、ドット)	158,000	26,800
NEC PC-PR150VH(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	44,800
NEC PC-PR150H(80桁、48ピン、カラー熱転写)	84,800	37,800
NEC PC-PR406HS(80桁、24ピン、カラー熱転写、スキャナー専属付)	138,000	59,800
NEC PC-PR406M(24ピン、熱転写)	99,800	29,800
NEC PC-PR405(24ピン、熱転写)	69,800	19,800
NEC NM-9300(80桁、24ピン、ドット)	253,000	19,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	34,800
NEC N-5154-32(N5200シリーズ用)	128,000	12,800
NEC N-5263-20(N5200シリーズ用)	———	15,800
NEC N-5263-25A(N5200シリーズ用)	———	19,800
NEC N-5263-26(N5200シリーズ用)	———	24,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	24,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)		26,800
富士通 FMPR-302A(80桁、24ピン、ドット)	128,000	25,800
富士通 FMPR-351(136桁、24ピン、ドット、トラクター標準装備)	250,000	32,800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	32,800
富士通 MB-27411(80桁、24ピン、ドット)	198,000	19,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	22,800
富士通 FMPR204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	27,800
富士通 FMPR353A(136桁、24ピン、ドット)	138,000	35,800
富士通 F6163-T1(オアシス33AD-EX使用可能、A3ピン熱転写)	70,000	34,800
富士通 F9454L5(FACOM9450シリーズ用)		24,800
富士通 FP-110FN(A4、24ピン、熱転写、PC or FM用)	49,800	17,800
日本REM PR-B400(136桁、カラー、24ピン、ドット)	98,000	48,000
日本REM PR-40T(タウンズ用136桁、カラードット)	120,000	39,800
シャープ CZ-8PG1(80桁、24ピン、カラードット)	138,000	45,800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	27,800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	65,800	29,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写、新品限定)	99,800	42,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	47,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写、新品限定)	96,800	49,800
シャープ CZ-8PK2(80桁、9ピン、ドット)	128,000	9,800
シャープ CZ-8PK6(136桁、24ピン、ドット)	159,000	37,800
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット)	138,000	15,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
横河 HP-505J(A4インクジェット,300DPI,インクジェット)	99,800	55,800
エプソン LP-3000(300dpi、A4レーザープリンター)	254,000	89,800
エプソン IP-130K(136桁、インクジェット)	520,000	19,800
エプソン HG2000PC(136桁,24ピン,インクジェット,ESC/P24-J83)	198,000	55,800
エプソン HG2500(136桁,24ピン,インクジェット)	248,000	39,800
エプソン AP-900PC(80桁、48ピン、カラー、熱転写)	94,800	38,800
エプソン AP-1000MAC(EPSON-LINK付属、カラー熱転写)	116,000	58,000
エプソン VP-85K(80桁、24ピン、ドット)	118,000	29,800
エプソン VP-135EX/PC(136桁、24ピン、ドット)	102,000	45,800
エプソン VP-900PC(80桁、24ピン、カラードット)	128,000	45,800
エプソン VP-1500PC(136桁、24ピン、ドット)	138,000	49,800
エプソン VP-2000PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	52,800
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター)	598,000	89,800
キヤノン LBP-8II A J-2(B4レーザープリンター)	320,000	27,800
キヤノン BJ-10V(A4、バブルジェット式、360ドット/インチ)	74,800	34,800
キヤノン BJ-130J(136桁、バブルジェット式)	198,000	59,800
スター AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188,000	32,800
スター AR-2410(80桁、24ピン、ドット)	114,000	29,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	39,800
ブラザー M1024IIF(FM用、80桁、24ピン、ドット)	99,800	24,800
ブラザー M1024IIP/X(PC用、80桁、24ピン、ドット)	99,800	29,800
スター AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188,000	34,800
スター AR-2410(80桁、24ピン、ドット)	114,000	34,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	44,800
スター JR-200CL(136桁、24×48ピン、カラードット、2重体)	134,800	59,800
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット、PR101準拠)	118,000	14,800
精工舎 GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	119,800	7,500
東芝 PA-7260(パンピア用、136桁、16ドット)	193,000	15,800
東芝 PWS-5266A(J3100用パーソナルプリンター)	58,000	25,800
東芝 PWS-5267A(ダイナブックシリーズ用ドットプリンター2)	138,000	35,800
東芝 PWS-5268A(ダイナブックシリーズ用ドットプリンター3)	168,000	39,800
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	25,800
東芝 PR-48(J31DPR02)(48ピン、熱転写)	69,800	34,800
カシオ LCS-2400 TYPE 60(B4レーザープリンター、PC対応)	1,200,000	29,800
カシオ MW-24(MSXシリーズ用24ピン、ワープロプリンター)	39,800	19,800
IBM 5513-100(JX用、感熱プリンター)	45,000	9,800
IBM 5553-B01(PS/55(16ビット)シリーズ用)	———	19,800
IBM 5553-B02(PS/55(32/16ビット)シリーズ用)	280,000	24,800
IBM 5577-B01(PS/55(16ビット)シリーズ用、24ドットビジネスプリンター)	———	29,800
パナソニック FS-PC1(48ピン、カラー、熱転写)	59,800	39,800
パナソニック FS-PK1(24ピン、熱転写)	42,800	24,800
パナソニック FS-PW1(ワープロプリンター、熱転写)	49,800	26,800
SONY HBP-F1	49,800	25,800
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	27,800
渡辺測器 MP-1000(マイクロトロII、A3版プロッタプリンタ、本体のみ)	148,000	19,800
プリンター		
NEC PC-8024	148,000	9,800
NEC PC-VC101(カラービデオプリンター、新品同様)	198,000	59,800
NEC PC-PR801(フルカラーイメージプリンター、新品同様)	490,000	168,000
エプソン RP-801II(80桁、9ピン、ドット)	89,800	6,800
エプソン SP-80(80桁、9ピン、ドット)	56,800	6,800
エプソン FP-80(80桁、9ピン、ドット)	153,800	7,800
エプソン MP-100(136桁、8ピン、ドット)	189,000	5,000
シャープ CZ-8PD2R(80桁、9ピン、ドット)	70,800	8,800
シャープ MZ-1P02(MZシリーズ用、80桁、ドット)	138,000	9,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
シャープ CE-140P(PC1360一体型、7色カラー)	43,000	7,800
ブラザー M-1009(ドット、FM用)	49,800	6,800
スター G-10XPII(80桁、ドット)	74,800	5,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	3,800
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	6,800
日立 MP-1041A(80桁、ドット)	———	3,800
日立 PD-400(B16EX用、136桁漢字ドット)	258,000	29,800
ディスプレイ		
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	38,800
NEC PC-KD862S(4000文字、アナログ、0.39、スピーカー&チルト台付)	118,000	44,800
NEC N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル、多少画面焼あり)	138,000	33,800
NEC PC-8851(4000文字、モノクロ、多少画面焼あり)	55,800	7,500
エプソン CR-5500(ハイレゾ対応)	168,000	44,800
シャープ CU-14FD(4000文字、アナログ、0.31)	79,800	38,800
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	———	15,800
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	———	10,000
SONY CPD-1403(PC/AT用14"0.38ピッチ)	125,000	24,800
富士通 FM-DPC431(FMR用デジタル、0.39、640×400)	89,800	12,800
富士通 FM-DPC432(FMR用デジタル、0.31、640×400)	128,000	15,000
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	32,800
IBM 5550シリーズ用モノクロ12"モニター各種	———	10,000より
IBM 5555-B06(PS/55用15"イエローモニター)	70,000	19,800
その他の周辺機器		
各社 2400ボーパソコン通信モデム	———	9,800より
各社 1200ボーパソコン通信モデム	———	4,800より
NEC SP-20FAST(2Dボード(半二重、銀行ホストパワー等の接続用)	148,000	7,800
NEC PC-9801FA-01(98FA用内蔵2メガRAM)	45,000	12,800
NEC PC-9801-10(PC9801/E用漢字ROM)	30,000	8,800
NEC PC9801LV-08(98LV用拡張BOX)	98,000	58,800
NEC PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	12,000	7,000
NEC PC-98LT-05K(98LT用キャリングケース)	19,500	2,800
シャープ CZ-6BM1(X68用MIDI I/F)	26,800	12,800
シャープ CZ-8EB3(X)シリーズ用拡張BOX、新品限定)	33,800	9,800
富士通 F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	36,000	16,800
IBM IBM6329(PS/55用A4スキャナー)	———	25,000
エプソン GX-22(4メガプリンターバッファー)	———	19,800
カシオ CP-100(ハンディコピー)	———	7,800
富士通 FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード)	20,000	9,800
富士通 FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89,800	44,800
富士通 FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	19,800
東芝 JWT-2094D(ルポ、ワープロ通信セット、新品限定)	45,000	19,800
東芝 JWX-2093C(ルポ5インチシリーズ用自動給紙装置、新品限定)	20,000	9,800
東芝 JWX-2099A(ルポ用外部プリンター接続ケーブル、新品限定)	6,000	3,000
東芝 JWX2093B(ルポ用シートフィーダー	10,000	5,800
各社 PC98用汎用2メガRAM	———	7,800より
各社 PC98用汎用4メガRAM	———	12,800より
インテル 80487SXコプロ(新品限定)	82,000	39,800
I/O PIO-31SS-1MA(ダイナップ用1メガRAMカード)	31,000	7,800
各社 各種RAMボード及びコプロ	———	処分特価
IBM 各種ボード、周辺機器など	———	処分特価
沖電気 各種ボード、周辺機器など	———	処分特価

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 JACS

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
（但し、1品5万円以上）

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

中古品代金引換配送もOK!

店内の品全て売ります

（ベーマガ 10月号）

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売 受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455（ヨシコ）

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901／仙台受付 022(261)0929

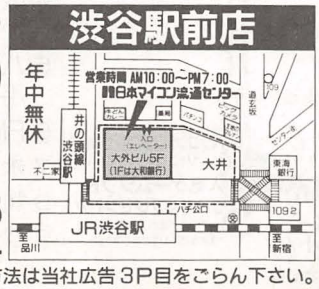
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店 普6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普1133110
第一勧業銀行 渋谷支店 普2870068
あさひ銀行 渋谷支店 普451454
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義／㈱日本マイコン流通センター

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3463-2394へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店
年中無休 AM10:00〜PM7:00

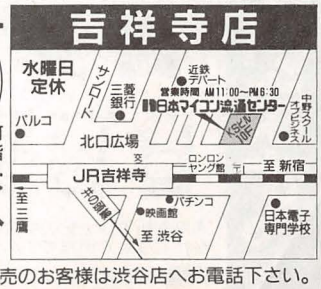
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)4454



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告3P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店
毎週水曜日定休 AM11:00〜PM7:00（但し、火曜日のみ〜PM6:30）

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
お電話でのお問い合せは 03-3463-4455へ お願いします。



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

ディスカウント

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

パソコン なんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など 高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

分割払いも大歓迎!!
①2〜60回均等
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回)
⑤組合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

便利な配送システム
●配送日指定
●時間帯指定(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積やお申込みお問合せなどOK
03-3463-2394

どんな時でも安心!! 総合保険付き

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払い開始の指定ができます。

(ベーマガ 10月号)

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

FUJITSU FM TOWNS 半期に一度の 決算大処分特価セール!! 〈プレゼント品多数〉

新品 FM-TOWNSII モデル HR CX



B-F31 FMタウンズII HR20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズII HR20(本体)	¥328,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP5351(専用高解像モニター)	¥89,800
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	¥ 7,800
マイクロコスム(本格派フラクタルアクションゲーム)	¥ 9,800
信長の野望 覇王伝(戦国シミュレーション)	¥14,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
カラーブランクディスケット(10枚)	¥18,000
タウンズフリーウエアコレクション	
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥510,000

電脳フェアー特価 ¥??8,100

回数	1回目	2回目以降
24回	¥15,781	¥15,200
30回	¥15,163	¥12,500
36回	¥13,909	¥10,700
60回	¥12,495	¥ 7,100

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F32 FMタウンズII HR20 激安ハードディスクWindowsセット

42%引

FMタウンズII HR20(本体)	¥328,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP5351(専用高解像モニター)	¥89,800
FP-110FN(A4熱転写プリンター)	¥49,800
FMタウンズ用プリンターケーブル	¥ 6,800
バース170N/FX(170メガハードディスク)	¥99,800
MS-Windows3.1	¥18,800
MS-DOS Ver5.0(OSソフト)	¥12,800
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	¥ 7,800
マイクロコスム(本格派フラクタルアクションゲーム)	¥ 9,800
信長の野望 覇王伝(戦国シミュレーション)	¥14,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
カラーブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥698,000

電脳フェアー特価 ¥397,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥27,393	¥26,400
24回	¥21,256	¥20,500
36回	¥16,312	¥14,500
60回	¥15,384	¥ 9,600

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F33 FMタウンズII HR20 中古激安ゲームセット

45%引

	税別定価
FMタウンズII HR20(本体、本体のみ中古)	¥328,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
マイクロコスム(本格派フラクタルアクションゲーム)	¥ 9,800
信長の野望 覇王伝(戦国シミュレーション)	¥14,800
カラーブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥450,400

電脳フェアー特価 ¥244,600

回数	1回目	2回目以降
20回	¥15,467	¥14,700
24回	¥14,606	¥12,400
36回	¥10,702	¥ 8,800
60回	¥11,773	¥ 5,800

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F34 FMタウンズマーティ おすすめセット

30%引

	税別定価
FMタウンズマーティ(人気ゲーム本体)	¥98,000
信長の野望 覇王伝(戦国シミュレーション)	¥14,800
セクレ1(飯島直子CD写真集)	¥ 9,800
セクレ3(細川ふみえCD写真集)	¥ 9,800
当社指定のCDソフト 1本プレゼント	¥ 8,000
FMタウンズマーティー体験CD	プレゼント品
FMタウンズマーティグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥140,400

電脳フェアー特価 ¥97,500

回数	1回目	2回目以降
6回	¥18,661	¥18,300
12回	¥ 9,733	¥ 9,600
18回	¥ 6,753	¥ 6,600
36回	¥ 4,849	¥ 3,600

クレジット表は、消費税込の価格です

新品 FM-TOWNSII モデル UR UX



B-F35 FMタウンズII UR20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズII UR20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	¥ 7,800
マイクロコスム(本格派フラクタルアクションゲーム)	¥ 9,800
信長の野望 覇王伝(戦国シミュレーション)	¥14,800
カラーブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥348,400

電脳フェアー特価 ¥?4,900

回数	1回目	2回目以降
24回	¥13,460	¥11,400
30回	¥12,326	¥ 9,400
36回	¥ 9,533	¥ 8,100
60回	¥ 6,864	¥ 5,400

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F36 FMタウンズII UR20 激安ハードディスクWindowsセット

	税別定価
FMタウンズII UR20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
バース170N/FX(170メガハードディスク)	¥99,800
MS-Windows3.1	¥18,800
MS-DOS Ver5.0(OSソフト)	¥12,800
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	¥ 7,800
マイクロコスム(本格派フラクタルアクションゲーム)	¥ 9,800
信長の野望 覇王伝(戦国シミュレーション)	¥14,800
カラーブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥499,800

電脳フェアー特価 ¥?12,100

回数	1回目	2回目以降
18回	¥21,911	¥20,800
30回	¥15,933	¥13,300
36回	¥14,062	¥11,400
60回	¥10,376	¥ 7,600

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F37 FMタウンズII UX20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	¥ 7,800
マイクロコスム(本格派フラクタルアクションゲーム)	¥ 9,800
信長の野望 覇王伝(戦国シミュレーション)	¥14,800
カラーブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥348,400

電脳フェアー特価 ¥?63,900

回数	1回目	2回目以降
24回	¥9,992	¥8,300
30回	¥7,545	¥6,900
36回	¥7,054	¥5,900
60回	¥7,088	¥3,900

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F38 FMタウンズII UX20 中古激安セット

56%引

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体 本体のみ中古)	¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
マイクロコスム(本格派フラクタルアクションゲーム)	¥ 9,800
信長の野望 覇王伝(戦国シミュレーション)	¥14,800
カラーブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥340,600

電脳フェアー特価 ¥147,800

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,663	¥11,400
20回	¥ 9,014	¥ 8,900
36回	¥ 7,076	¥ 5,300
60回	¥ 7,389	¥ 3,500

クレジット表は、消費税込の価格です

FM-TOWNS用 170メガハードディスク

バース170N/FX 超お買得品



特価 ¥49,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,128	¥9,100
10回	¥5,767	¥5,600
20回	¥3,014	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

- タウンズには大容量ハードディスク!
- 170メガがなんと ¥49,800
- タウンズ用SCSI接続ケーブル付
- 接続や使用方法など無料でサポート!

中古 FM-TOWNS

FMタウンズマーティ	¥ 98,000の品➡¥ 65,800
モデル2	¥398,000の品➡¥ 49,800
モデル2F	¥378,000の品➡¥ 59,800
モデル20F	¥323,000の品➡¥ 69,800
モデル2H	¥548,000の品➡¥ 99,800
モデルCX20(新品同様)	¥333,000の品➡¥139,000
モデルHG20(新品同様)	¥303,000の品➡¥159,000
モデルHR20(新品同様)	¥328,000の品➡¥166,000
モデルUX20(新品同様)	¥288,000の品➡¥119,000
モデルUG20(新品同様)	¥268,000の品➡¥169,000
モデルUR20(新品同様)	¥288,000の品➡¥179,000

FMタウンズ用 周辺機器

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク/MO		
アルトス バース120N/FX(120メガ、SCSI、買得品)	79,800	42,800
アルトス バース170N/FX(170メガ、SCSI、買得品)	108,000	49,800
エレコム EHF-210EX(210メガ、SCSI)	138,000	79,800
ロジテック LMO-330FX(光磁気(MO)ディスク)	178,000	128,000
ロジテック LMO-330FX用SCSIケーブル	8,000	6,400
漢字プリンター		
富士通アイソ ジョイライター FP-110FN(限定特価品)	49,800	21,800
富士通アイソ ジョイライター FP-150FX(80桁、48ドット、熱転写)	59,800	39,800
日本REM PR-41T(FMタウンズ用136桁、24ピンドット式)	110,000	49,800
富士通 FM-PR204B	80,000	41,800
キヤノン BJ-10V-Lite(A4インクジェット)	69,800	44,800
N/B FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	3,000
増設RAMボード		
各 社 2MB増設RAM	———	7,500より
各 社 4MB増設RAM	———	14,000より
各 社 8MB増設RAM	———	27,000より
I/Oデータ JDS-1MNE(タウンズII シリーズ用1MBSRAMカード)	34,000	26,800
モデム		
アイワ PV-P24(2400ボーモデム)	22,000	17,800
日成電機 FM9624(2400ボーモデム&GIII FAX機能)	59,800	47,800
マイクロア MC1440DFX(14400ボーFAXモデム)	46,800	35,800
アイワ PV-AF144V5(14400ボーモデム&GIII FAX機能)	64,800	48,000
その他の周辺機器		
富士通 FMT-361(ODP)&Windows3.1限定特価セット	108,600	59,800
富士通 FMT-461(フルカラーボード1677万色)	128,000	95,000
富士通 FMT-KB501(テンキーボード)	12,000	9,900
富士通 FMT-SP201(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	13,800	11,000
富士通 FMT-414(ビデオプロセッサーカード)	198,000	148,000
富士通 FMT-412A(ビデオカードII)	40,000	29,800
富士通 FMT-417(ビデオ出力ユニット)	59,800	47,800
富士通 FMT-416(TVチューナーカード、限定)	38,800	19,800
富士通 FMT-121(SCSIカード)	30,000	24,800
富士通 FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,800
富士通 FMT-403(MIDI音源カード)	72,800	55,000
I/Oデータ PK-FM486(HR用ODPポード/486DX2-40MHz)	60,000	48,000
システムサム MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
人気ソフト		
富士通 ホームスタジオ(ビデオ編集ソフト)	12,800	10,300
富士通 NHK英語であそぼ(英語知育ソフト)	7,800	6,300
富士通 日本語MS-Windows3.1	18,800	15,100
富士通 日本語MS-DOS V5.0 L22 基本セット	12,800	10,300
富士通 日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	7,800
富士通 ライブ・アニメーション(アニメーション作成ソフト)	49,800	39,800
富士通 ライブ・ムービー(デジタル動画作成ソフト)	49,800	39,800
富士通 えむとー(パソコン通信ソフト)	18,000	14,400
エルフ メタルアイ(Hなロールプレイングゲーム)	8,800	7,100
グラムス セクレ(飯島直子/及川麻衣/細川ふみえ 他)	各9,800	各7,900
日本システム TEATA(動画の録再編集ソフト)	6,800	6,200
アートディック トキオ(街づくりシミュレーション)	12,800	10,300
アモルファス メニーカラーズ(カラーグラフィックエディターソフト)	9,800	7,900
富士通 ミュージックマシーン(MIDI対応ミュージックソフト)	9,800	7,900
データウエスト シャムハト(3Dアドベンチャーゲーム)	12,800	10,300
シュールドWAVE 電脳少女REJECTION(人気ロールプレイング)	12,800	10,300

下取セール同時実施!!

下取品＼購入品	HR20	UR20	UX20
モデル2	¥141,000 ¥4,900×36	¥155,000 ¥5,400×36	¥94,000 ¥3,300×36
モデル2F	¥136,000 ¥4,700×36	¥150,000 ¥5,200×36	¥89,000 ¥3,100×36
モデル20F	¥126,000 ¥4,400×36	¥140,000 ¥4,900×36	¥79,000 ¥2,700×36
CX20	¥116,000 ¥4,000×36	¥130,000 ¥4,500×36	¥69,000 ¥2,400×36
UX20	¥101,000 ¥3,500×36	¥115,000 ¥4,000×36	
PC-9801RX21	¥116,000 ¥4,000×36	¥130,000 ¥4,500×36	¥69,000 ¥2,400×36
PC-9801DX2	¥111,000 ¥3,900×36	¥125,000 ¥4,300×36	¥64,000 ¥2,200×36
PC-9801RA21	¥106,000 ¥3,700×36	¥120,000 ¥4,200×36	¥59,000 ¥2,000×36
PC-9801DA2	¥101,000 ¥3,500×36	¥115,000 ¥4,000×36	¥54,000 ¥1,800×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり 日本マイコン流通センター

①安心の総合保険付(もちろん通常の保証も付いてます。)



通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!

②プレゼント品(ただしB-F33、B-F34、B-F38のセットには、プレゼント品はつきません。)



Ⓐ フリーウェアコレクション もれなくプレゼント!! (タウンズ用ソフト数種類が一枚のCDにおさめてあります)
Ⓑ キーボードカバー もれなくプレゼント!
Ⓒ パソコンテスクプレゼント!(又はFMT-416チューナーカード)
Ⓓ 人気ゲームソフト もれなくプレゼント!! ※プレゼント品の人気ゲームソフトは当社にて選ばせて頂きます。

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤パソコン通信無料入会&無料使用申込み特典
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告3P目をごらん下さい。

Falcom



英雄伝説 II
The Legend Of Heroes II

英雄たちの伝説は
受けつがれる。



親切設計はそのままに、すべてがグレードアップ!!



概念を一新し、数字によるMPの表示を排除。単独呪文と全体呪文を区別し、新しい呪文も登場。100体に及ぶ個性豊かなモンスターが防御・呪文・特殊攻撃をアニメで見せる。前作好評だったAIオートバトルはより効率的な戦闘を実現。98でのビジュアルは全て400ラインに変更され、BGMも多種類のボードに対応。さらにHDへのインストールが可能など、環境は充実しています。

PC-8801SR以降 5"2D×9 PC-9801VM/UV以降・PC286/386シリーズ 5"/3.5"2HD×5 価格9,800円(税別)

ブランディッシュ2

Brandish 2
THE PLANET BUSTER
～ザ プラネット バスター～



ファルコムがRPGの未来をマジメに考えた!!



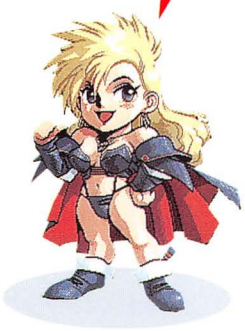
監獄島ベルサドスをはじめ森や町、海岸線など変化に富んだステージを用意。マップの種類も6パターンから22パターンへボリュームアップ。前作の魅力、迷宮の謎解きに加え、物語りのドラマチックな展開がいちばんの見せ場。剣を鍛冶屋で鍛えることによる回復・増強もRPG性に厚みを加えている。また装備の自由度が広がり、剣と盾のスタイルからいろいろな組み合せが可能になった。

PC-9801VM/UV以降・PC286/386シリーズ 5"/3.5"2HD×6
価格12,800円(税別)



パーティなんて組むものか。

スタッフ募集!!



ファルコムは、ゲーム好きの人間が一人また一人と集まり、いつのまにか形になっていった会社です。ですから「会社は社員一人一人が主役として立つための舞台である」と考えています。明確な目標とそれを実現できるだけの力を持った人材に長く勤めて欲しい、落ち着いた環境でじっくりとクオリティの高い作品を作って欲しい、そういう気持ちがゲーム会社としての看板を掲げた12年前から生き続けているのです。新卒、大卒、および未経験者の方も歓迎します!

職種 ①グラフィック、プログラマ、シナリオ、②総合職
募集区分 平成6年3月新卒者および中途採用(秘密厳守)
資格 ①高卒以上 ②新卒の場合は専門学校卒以上、①②年齢30歳位まで
勤務先 東京立川市(JR立川駅徒歩5分) **勤務時間** 9:00～17:30
給与 当社規定により経歴・能力を考慮して優遇
待遇 昇給年1回、賞与年2回、超過勤務手当実績分全額支給、交通費全額支給、各種社会保険完備、健康組合保養所、定期健康診断、財形、独身寮・借上寮制度など
休日休暇 完全週休2日制、祝日、年末年始、夏期休暇、有給休暇、慶弔休暇●年間休日休暇120日以上
お問合せ 詳しい要項をお送りいたしますので、葉書またはお電話でご請求下さい
連絡先 〒190 東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
日本ファルコム株式会社 BOX-B9
TEL0425-27-0555
担当:稲屋(いなや)、藤井

Falcom®

C&C for Human Potential

NEC

新しい98NOTEを開く。
本格的なカラー時代への
解答がここにある。



NECからの解答1

Windowsが快適。256色表示
+32ビットローカルバス カラーノート。

Windowsをはじめとする
高機能ソフトウェアを快適に使える、
これからをリードする
カラーノートの誕生です。

●高速処理が可能なi486™SX(33MHz)搭載。●4,096色中256色、640×480*/400ドット表示の9.5インチTFTカラー液晶ディスプレイ。(*640×480ドット表示は、Microsoft® Windows™ 3.1でサポート)●高速グラフィック表示を実現する32ビットローカルバスを表示系の内部に採用。●機能拡張に便利なPCMCIA2.0/JEIDA Ver4.1仕様準拠のICカードスロット装備。●親指操作で省スペース性の高い入力装置サムボールを本体に内蔵。●HDDモデルにはNEC版Microsoft® Windows™ 3.1をインストール済み。●バッテリの寿命を延長するバッテリリフレッシュ機能を標準装備。



New
PC-9800シリーズ
PC-9821 Ne
標準価格588,000円(税別)から

NECからの解答2

身近に使えて、速くて快適。
i486™CPU搭載カラーノート。

カラーの美しさと
使いやすさを両立した、
コストパフォーマンスに優れた
カラーノートの誕生です。

●CPUは、省電力設計のi486™SX(J)(20MHz)搭載。●4,096色中16色表示の、TFTカラー液晶ディスプレイ。●機能拡張に便利なPCMCIA2.0/JEIDA Ver4.1仕様準拠のICカードスロット装備。●バッテリの寿命を延長するバッテリリフレッシュ機能を標準装備。●HDDモデルには日本語MS-DOS(Ver5.0A-H)をインストール済み。●レジューム機能やRAMドライブなど従来の使いやすい機能も継承。



New
PC-9800シリーズ
PC-9801NX/C
標準価格438,000円(税別)から

●Microsoft、MS、MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。●Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。●i486は米国インテル社の商標です。●intel insideはインテル社の米国における登録商標です。●画面はハメコミ合成です。

ミセスのパソコン通信、人気上昇中！

文化放送ハイライフクラブ 会員募集中

お申し込み方法：ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号をご記入の上、〒160-02「文化放送ハイライフクラブ事務局」あてにお送りください。後日、必要書類を送付します。

ご質問、ご相談は TEL.03-3359-1115 受付時間 月～金(午後1時～5時)

〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日(祝日を除く)
東京03(3452)8000 大阪06(943)9800 名古屋052(251)9800 東北022(262)9800 九州092(262)9800 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

NECグループ

特別定価480円(本体466円) 雑誌18361-10 T1018361100481

第十二巻第十号通巻一三六号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九三年九月二十五日印刷 一九九三年十月一日発行

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(三四四五)六一一一