1993年7月1日発行(毎月1回1日発行)第12巻第7号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!コンピュータの楽しい活用法を満載!!

JUL. 1993 7

特別定価480円(別冊付録共)

特集 NEC・EPSON全機種の対応度をチェック

『一太郎Ver.5』完全活用に必要な周辺機器

…プロショップ・アドバイザー9名がホンネで選んだベストバイ周辺機器も掲載!…

好評連載 君のパソコンを強化しよう!! CPUパワーアップ工事

後から泣かないために「これだけは知っておきたいパワーアップの基礎知識」

◎パワーアップ情報対応機種◎ ■PC-9801BX, CS, CV, DA, DS, DX, DX2, DX5, E, ES, EX, EX2, EX21, EX51, F, FA, FS, FX, M, RA, RA2, RA5, RA21, RA51, RS, RX, RX2, RX21, RX41, US, UV, UX, UX21, UX41, VM, VX, VX01, VX2, VX21, VX4, VX41, ■PC-98RL■PC-98XA■PC-98XL■PC-H98, model80■PC-9821Ae, Ac, Ap, As■PC-9801NS, NS/E, NC■PC-286US, V, VE, VF, VG, VS, X■PC-386G, GE, GS■PC-386NOTEA, W, AR■PC-486GF, GR, P■J-3100GT, SX, ZS■IBM5510■FMR-50HE1, 50FE1

注目企画 パソコンを気持ちよく使うための **パソコン環境整備術**

「嗚呼!ファイルを消してしまった!!」という事故から身を護るノウハウ

Windows特別企画 パソコンが優しくて使いやすいマシンに変身!!

①易しいインストール,画面が広く使えるなど,1,000以上の親切設定を満載

Windows3.1 ついに発売

②買ってきたらスイッチ・ポンで起動できる機種もラインナップ

NECから486搭載のWindowsマシン2シリーズ10モデル登場

■キヤノン「BJシリーズプリンタ」開発スタッフに直撃インタビュー

「最高速印字能力を持つ『BJ-220』はこうして作った」

16ページぶちぬき企画

家庭で遊べるポリゴン・ゲーム・ワールド シルフィード/ソリッドランサー 他

3次元処理技術を駆使した最新ゲーム

ザ・ソフトハウスFILE 第1回

『光栄』全ソフト・カタログ

誰にでも打ち込める29本のプログラムを掲載



保存版 別冊付録

■PC98/TOWNS(マーティー)/X68K/MSX/Mac/DOS/V/スーパーファミコン/ファミコン/PCエンジン/メガドライブ/ゲームボーイ/ゲームギア/アーケード/ゲーム・ミュージック&ビデオの最新情報を完全収録

スーパーソフト・ホットインフォメーション

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

待望、
486一体型、あらわる。



コンパクト&486SX搭載
モデルUR新登場

486SX CPU、高精細カラーCRT、CD-ROM
みんなついて288,000円(税別)
モデルUR20の場合

モデルUR20 (2FD) ……288,000円(税別)
モデルUR40 (2FD、40MBHD) …338,000円(税別)
モデルUR80 (2FD、80MBHD) …358,000円(税別)

時代のニーズに応えたコンパクト&ハイスピード。

- 高速486SX(20MHz)CPU搭載。メインメモリ2MB(最大10MB)。
- 2FDD、40MBHD、80MBHDの3タイプ。
- 10インチトリニトロン® ディスプレイ(マスクピッチ0.26mm)を内蔵。
- Windows™やマルチメディアオーサリングから、プログラミングまで快適レスポンス。
- 買ったその日から使える「TownsStaff」やオリジナルソフトが簡単に作れる「TownsGear」を標準装備。


観月ありさ

ラインアップ充実。FM TOWNSは4機種13タイプ。



モデルHR
高速486CPU搭載のハイエンドマシン

モデルHR20 (2FD) ……328,000円(税別)
モデルHR100(2FD、100MBHD)…408,000円(税別)
モデルHR200(2FD、200MBHD)…468,000円(税別)
メインメモリ4MB　※カラーCRTは別売



モデルHG
パワフル&クイックのスタンダードマシン

モデルHG20 (2FD) ……303,000円(税別)
モデルHG40 (2FD、40MBHD) …353,000円(税別)
モデルHG100(2FD、100MBHD)…383,000円(税別)
※カラーCRTは別売



モデルUG
コンパクト&ハイクオリティのマルチメディア・パートナー

モデルUG10(1FD) ……238,000円(税別)
モデルUG20(2FD) ……268,000円(税別)
モデルUG40(2FD、40MBHD)……318,000円(税別)
モデルUG80(2FD、80MBHD)……338,000円(税別)

●トリニトロン® は、ソニー㈱の登録商標です。●Windows™は、米国マイクロソフト社の米国での商標です。●Microsoft® は、米国マイクロソフト社の登録商標です。●MS-DOS® は、米国マイクロソフト社の登録商標です。●Lotus1-2-3® は、米国ロータス・ディベロップメント社の登録商標です。●High C® は、米国Meta Ware社の米国での登録商標です。●記載の会社名、商品名は各社の商標、または登録商標です。※商品はすべて本体標準価格です。本体標準価格には、TOWNSシステムソフトウェアが含まれています。キーボードは含まれておりません。

FUJITSU

「Windows™」が快適。

「OASYS/Win V1.2」や「Microsoft® Word for Windows™ V1.2」のワープロソフトから「アルダスページメーカー3.0J/SE」などのDTPソフトまで、486CPUならではのスピードと拡張性で、Windows™も快適です。



OASYS/Win V1.2
富士通㈱ 58,000円(税別)

マルチメディアオーサリングが快適。

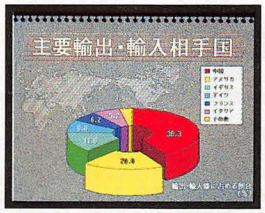
「TownsFullcolor V1.1」を利用した1,677万色の画像編集も可能。「LiveMovieV1.1」を使ったディジタル動画編集や「LiveAnimation V1.1」で本格アニメーションも作れます。



TownsFullcolor V1.1
富士通㈱ 59,800円(税別)

ビジネスシーンでも快適。

「一太郎」や「Lotus 1-2-3®」などの著名ソフトもスピーディーに。「ByHAND V2.1」を利用したプレゼンテーションや「画DB」による電子カタログなど、ビジネスも力強くサポートします。



ByHAND V2.1
富士通㈱ 80,000円(税別)

プログラミングが快適。

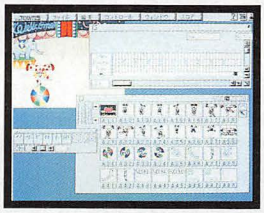
486CPUのスピードでプログラム開発もグンと快適に。MS-DOS®やWindows™の開発環境に加え、「High C® Compiler開発キット V1.7」などのFMTOWNSオリジナル開発環境も充実。

- ●F-BASIC 386 V2.1 富士通㈱ 25,000円(税別)
- ●High C® Compiler V1.7 富士通㈱ 40,000円(税別)
- ●High C® Compiler 開発キット V1.7 富士通㈱ 128,000円(税別)
- ●386 | ASM TOOL KIT V2.2 富士通㈱ 80,000円(税別)

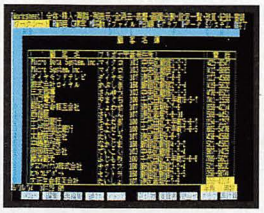
オリジナルソフト650タイトル、MS-DOS®ソフト2,700タイトル以上、Windows™ソフト200タイトル以上、ここまで使えるのはFMTOWNSだけ。



LiveMovie V1.1
ディジタル動画編集ソフト
富士通㈱ 49,800円(税別)



LiveAnimation V1.1
アニメーション作成ソフト
富士通㈱ 49,800円(税別)



Lotus 1-2-3®R2.3J
MS-DOS®用表計算ソフト
ロータス㈱ 98,000円(税別)



Microsoft® Excel for Windows™ V3.1
Windows™用表計算ソフト
マイクロソフト㈱ 98,000円(税別)

FMTOWNSの世界を広げる周辺機器、ぞくぞく。

カラー熱転写プリンター10

360dpi、48×48ドットの高品位印字や2.4行同時印刷のマルチラインヘッドで高速印字が可能



FMPR-221G 120,000円(税別)

ビデオ出力ユニット

FMTOWNS画面の家庭用大型テレビへの表示が可能。また、パソコン画面のビデオテープへの録画も可能。



FMT-417 59,800円(税別)

ミニアンプスピーカーシステム

コンパクト設計の高品質アンプスピーカー。



FMT-SP201 13,800円(税別)

FMインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土(祝日を除く)

- ●札幌(011)222-5476 ●青森(0177)23-3291 ●盛岡(0196)51-9829 ●仙台(022)267-5250 ●福島(0245)23-3803
- ●つくば(0298)56-5113 ●宇都宮(0286)38-9865 ●足利(0284)72-3390 ●大宮(048)649-7055 ●千葉(043)222-3117
- ●東京(03)3646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●藤沢(0466)24-6072
- ●小田原(0465)24-5002 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877 ●金沢(0762)62-7032 ●長野(0262)24-3831
- ●松本(0263)36-7609 ●静岡(054)252-8674 ●浜松(053)453-7106 ●沼津(0559)52-2514 ●名古屋(052)261-5141
- ●滋賀(0775)25-5585 ●京都(075)231-6610 ●大阪(06)346-5415 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334
- ●広島(082)211-1759 ●福山(0849)27-3553 ●山口(0839)25-5453 ●徳島(0886)56-0304 ●高松(0878)51-8125
- ●高知(0888)21-2234 ●北九州(093)521-8828 ●福岡(092)713-4392 ●長崎(0958)20-3526 ●大分(0975)38-0616
- ●宮崎(0985)31-8327 ●鹿児島(0992)24-8810 ●沖縄(098)863-7248
- ●FMTOWNSプラザ大須(052)251-7232 ●FMTOWNSプラザなんば(06)646-3173

マルチメディア・リーダー

FMTOWNS II

モデルHR / モデルHG / モデルUR / モデルUG

マーティーをテレビにつないだら、5つの世界が広がった。
美しい映像とリアルなサウンドで、テレビで学ぶ、テレビで遊ぶ。

知育タイム

お子様の知識と創造力をスクスクと育てる。学ぶ番組盛りだくさん。


HYPER LAND－動物の世界－
マルチメディア 知育図鑑



FM TOWNS
かんじのえほん


KID PIX™Jr.
（キッドピクス ジュニア）

・FM TOWNSひらがなのえほん
・ぷちこらーじゅ


TOWNSハイパー絵本VII
世界のおはなし


TOWNSハイパー絵本
メルヒェン図書館
グリム童話①②③④


TOWNSハイパー〈知育〉絵本
日本昔ばなし
日本昔ばなしII


MIXED-UP MOTHER GOOSE
（おかしなマザーグース）

教養スペシャル

自然科学の世界を動画や自然画でシミュレーション。探究心がめざめます。


HYPER OCEAN
（ハイパーオーシャン）


HYPER PLANET


HYPER PLANET四季VOL.1
マルチメディアプラネタリウム


日本の野鳥


日本の蝶


銀河宇宙オデッセイ2
超新星爆発

スーパースタディ

英会話のマスターに。学校の成績UPに。自分のペースで自由に学べます。


NEW HORIZON II


NHK実践英会話
－ENGLISH CONVERSATION PROGRAM－


はじめての旅行英会話


Dynamic Classicsシリーズ
『クリスマスキャロル』


Dynamic Classicsシリーズ
『不思議の国のアリス』

・中学数学図形ソフト

ホームバラエティ

パズルゲームから音楽クイズ、カラオケまで。家族みんなで楽しめます。


アンの夢の国


TOWNS名曲ますた～


スーパーリアル麻雀PII&PIII＋


Steepia LITE
（スティーピア ライト）


アドバンテージテニス


Tom Snyder's
バビーラブ2


FRACTALENGINE DEMO
（フラクタルエンジン
－デモンストレーション－）


CDグラフィックスカラオケ


おばあちゃんの知恵袋

・CD辞書各種（電子ブック）

ゲームフラッシュ

CDならではのダイナミックサウンド。超リアルな動画、自然画。本格派ゲーム勢揃い。


シャムハト


Ms.DETECTIVEファイル#1
石見銀山殺人事件


信長の野望 覇王伝

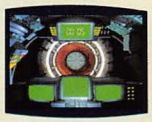

トキオ（東京都 第24区）


AETERNAM™
（エターナム）


ディスプレード


EVOLUTION


達人王


PSYGNOSIS'S
MICROCOSM


AZURE（アジャ）

●上記ソフトには近日発売のものも含まれております。ソフト名は一部変更になる場合があります。●記載されている商品名は各社の商標または登録商標です。

FMインフォメーションサービス（お問い合わせ時間）10:00AM～6:00PM 月～土（祝日を除く）
● 札幌(011)222-5476 ● 青森(0177)23-3291 ● 盛岡(0196)51-9829 ● 仙台(022)267-5250 ● 福島(0245)23-3803 ● つくば(0298)56-5113 ● 宇都宮(0286)38-9865 ● 足利(0284)72-3390 ● 大宮(048)649-7055 ● 千葉(043)222-3117 ● 東京(03)3646-0816
● 立川(0425)28-1567 ● 横浜(045)201-3101 ● 川崎(044)244-5218 ● 藤沢(0466)24-6072 ● 小田原(0465)24-5002 ● 新潟(025)244-8295 ● 富山(0764)42-6877 ● 金沢(0762)62-7032 ● 長野(0262)24-3831 ● 松本(0263)36-7609 ● 静岡(054)252-8674
● 浜松(053)453-7106 ● 沼津(0559)52-2514 ● 名古屋(052)261-5141 ● 滋賀(0775)25-5585 ● 京都(075)231-6610 ● 大阪(06)346-5415 ● 神戸(078)332-1247 ● 松江(0852)24-0334 ● 広島(082)211-1759 ● 福山(0849)27-3553 ● 山口(0839)25-5453
● 徳島(0886)56-0304 ● 高松(0878)51-8125 ● 高知(0888)21-2234 ● 北九州(093)521-8828 ● 福岡(092)713-4392 ● 長崎(0958)20-3526 ● 大分(0975)38-0616 ● 宮崎(0985)31-8327 ● 鹿児島(0992)24-8810 ● 沖縄(098)863-7248

FUJITSU



学ぶ 遊ぶ
CD-ROMで
5つのチャンネル

©Mr.T

マーティーにチャンネルを合わせろ



❶美しい自然画から漢字などの文字まで、多彩な表現力でテレビに表示。❷CD-ROMを入れて、パッド中心に動かすだけのカンタン操作。❸学べる遊べる内容が盛りだくさん。約250タイトルの番組を提供します。❹作成した絵の保存や、学習成績・ゲームの記録もできます。

新登場

FM TOWNS マーティー本体標準価格 98,000円(税別) パッド1個付き

TVにつなぐ情報ブレーン

FM TOWNS マーティー
MARTY

Commodore®

AMIGA 1200

映像シーンにめっぽう強い新世代Amiga登場!

新しいAmigaは26万色。より美しくより生きいきとしたアニメーションの世界が広がります。　それは新しいカスタム・チップAliceとLisaの力です。ビデオ・バスまで32ビットに拡張された、すべてが新しいAmigaワンダーランドへようこそ。あなたもAliceとLisaの誘う新映像世界へと一緒に旅をはじめましょう。昨日までと今日からが違うと感じた時、貴方の手によってAliceとLisaに生命をふきこむのです。

この世の中、本物のマルチタスク・マルチウインドウシステムや、ハイブローでハイクオリティーな動画と音声をこなせるパーソナルコンピュータはないのかとお嘆きの貴方。
Amigaを知っていますか? Amigaならそんな期待にそえるかも知れません。『パーソナル・コンピュータってこんなに楽しいものだったの?』って気づく時、そこにあったのはいつもAmigaだったのです。
ヨーロッパ中の男の子の心をトキめかせたAmigaコンピュータ。ダイナミックに変身して新登場です。
そういう訳なので、コンピュータで絶対、事務をしたいとか、パソコンは静止画でなければゆるせないとかいう人にはちょっと向いていないかもしれません。



■Amiga1200 Specification

●CPU:68020/14MHz●3.5インチ880KバイトFD●IDEハードディスク40M（モデルにより異なります）●フル32ビットのビデオ・オーディオバス●カラー：2～26万色(1600万色中)●解像度：320×200/640×400/1280×400他●NTSC/PAL対応●オーバースキャン可●PCMIAカード・インターフェイス●シリアル・パラレルポート●2ボタンマウス●8ビット（＋6ビットボリューム）4チャンネルステレオPCMサウンド●2Mバイトメモリー（MAX16Mバイト）●フル32ビットCPU拡張スロット

＊付属ソフトウエア/マニュアル
●Amiga DOS 3.0マルチタスク・マルチウインドウOS　●アミーガ日本語システムANS

●A1200 FD　標準価格 ¥ 99,800(税別)
●A1200 HD40 標準価格 ¥139,800(税別)



■Amiga4000 Specification

●CPU:68040/25MHz●3.5インチ880K/1.7MバイトFD●IDEハードディスク120M(モデルにより異なります)●フル32ビットのビデオ・オーディオバス●カラー：2～26万色(1600万色中)●解像度：320×200/640×400/1280×400他●NTSC/PAL対応●オーバースキャン可●シリアル・パラレルポート●2ボタンマウス●セパレート・キーボード●8ビット(＋6ビットボリューム)4チャンネルステレオPCMサウンド●6Mバイトメモリー（MAX18Mバイト）●Zorro Ⅲエクスパンション・バス×4●24ビットビデオ・スロット×1●CPUモジュールスロット×1

＊付属ソフトウエア/マニュアル
●Amiga DOS3.0マルチタスク・マルチウインドウOS
●アミーガ日本語システムANS
●A4000 標準価格 ¥619,000(税別)

〈正規販売店〉

販売代理店募集中

●マイコンショップCATカンパニー(札幌)011-631-9770 ●コンピューターサイエンスジャパン(秋葉原)03-3257-4472 ●オークビレッジ(秋葉原)03-3254-2094 ●パイナップル68000(お茶の水)03-3294-6502 ●PIWお茶の水店(お茶の水)03-3295-2951 ●ソフマップMIDILAND(秋葉原)03-5256-2921 ●アミックス(中野)03-5379-5928 ●しらくらビデオセンター(上十条)03-3905-0240 ●アンドロイド(下北沢)03-3468-8361 ●SIDEMAC(亀有)03-5682-9262 ●ハンズオンコンピューター(横浜)045-942-1919 ●メックス(藤沢)0466-35-0815 ●マンタワークス(藤沢)0466-28-4180 ●エリート(上越)0255-22-0810 ●システムファイブ(名古屋)052-243-0912 ●スターベースナゴヤ(名古屋)052-222-5690 ●ロッキン(刈谷)0566-23-0111 ●Dr.AMIGA(大阪/日本橋)06-648-0686 ●システム応用研究所(大阪)06-624-7829 ●すずでんビデオプラン(大阪狭山)0723-67-4533 ●Minx(大阪)06-282-4966 ●ランドキック(奈良)0745-48-7107 ●コムイン広島(広島)082-243-5377 ●コムシステム(北九州)082-243-5377

資料請求
M B
7月号

〈日本発売元〉 mic ミック ジャパン株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿4-7-1 SIT西新宿ビル
TEL 03－3299－7377　FAX 03－3299－7371

1年間保証付き
日本国内で正規代理店及び販売店より購入された場合のみ有償または無償のメンテナンスサービス及びバージョンアップサービスを受けることができます。

Commodore is a registered trademark of Commodore Electronics Limited AMIGA is registered trademark of Commodore-Amiga Inc
＊価格には消費税は含まれておりません。

メーカー公認のパソコン専門店 スタンバイへ

SRG STAND-BY 東京店

安心 TEL. 03-3258-8955

直接ご来店のお客さまはこちらへ



●東京1号店
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

●東京2号店
〒101 東京都千代田区外神田3-3-3(横町ビル)
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292
営業時間 AM11:00～PM7:00

●大阪店
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

●御支払は下記取引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013 口座名義 株式会社SRGスタンバイ

●新品パソコン販売

★販売価格は全て、送料(一部を除く)・消費税込みです。

送料・税込みセット①

NEC
PC-9801BX/U2
14インチCRT
SHARP CU-14MDセットで



5年保証本体のみ 保険付

現金価格 **¥202,000**

分割 月々 ¥4,600×60回

送料・税込みセット②

NEC
PC-9801BX/M2
14インチCRT
SHARP CU-14MDセットで



5年保証本体のみ 保険付

現金価格 **¥213,000**

分割 月々 ¥4,900×60回

送料・税込みセット③

NEC
PC-98MULTI/S1



5年保証本体のみ 保険付

現金価格 **¥229,800**

分割 月々 ¥5,300×60回

送料・税込みセット④

EPSON
PC-486P2
14インチCRT
SHARP CU-14MDセットで



5年保証本体のみ 保険付

現金価格 **¥218,000**

分割 月々 ¥5,000×60回

送料・税込みセット⑤

SHARP
X68030
CZ-614Dセットで



5年保証本体のみ 保険付

現金価格 **¥激安の為お電話にて**

分割 月々 ¥9,500×60回

送料・税込みセット⑥

FUJITSU
FM-TOWNS HR20
DP5361・KB107セットで



5年保証本体のみ 保険付

現金価格 **¥激安の為お電話にて**

分割 月々 ¥8,200×60回

'98対応ウィンドウ・アクセテレータ

ABM ACM1404NV



現金価格 **¥57,000**

8-1	ABM WM-4016D	¥35,000
8-2	メルコ WAB-S	¥26,800
8-3	IO GA-1280A	¥59,800
8-4	NEC PC-9801-85	¥57,000
8-5	IO GA-1024A	¥36,800
8-6	IO GA-HPAK-W	¥26,800

486CPUにパワーUP!! ◆98DA・RA用◆



9-1	メルコ HDL-20W	¥52,800	40MHz
9-2	メルコ HDL-16W	¥44,800	33MHz
9-3	メルコ HSP-DL	¥14,800	20MHz
9-4	IOデータ A486DW4	¥47,800	40MHz
9-5	IOデータ A486DE3	¥36,800	33MHz
9-6	IOデータ Cx486DE	¥18,800	20MHz

486CPUにパワーUP!! ■98FS・FX・マルチ用◆



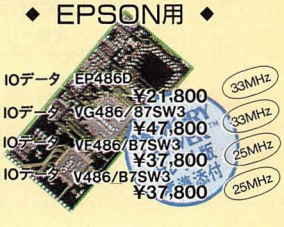
9-7 アセットコア VIPER ¥33,800

486CPUにパワーUP!! ◆98DX・RX・VX・UX用◆



9-8	メルコ HSP-4SD33	¥39,500	33MHz
9-9	メルコ HSL-25	¥29,990	25MHz
9-10	IOデータ x486SG	¥29,990	25MHz
9-11	IOデータ x486SL	¥29,990	25MHz

486CPUにパワーUP!! ◆EPSON用◆



9-12	IOデータ EP486D	¥21,800	33MHz
9-13	IOデータ VG486/87SW3	¥47,800	33MHz
9-14	IOデータ VF486/87SW3	¥37,800	25MHz
9-15	IOデータ V486/87SW3	¥37,800	25MHz

●ゲームソフト高額買取表

'93.5.1. 現在

機種名	買取価格
PC-9801	
ファースト・クィーンⅢ	¥3,500
クレイジーボール	¥1,500
プリンセスメーカー2	¥5,500
神々の大地・古事記外伝	¥3,000
DOR・SE魁	¥2,500
きゃんきゃんバニー5	¥3,000
ソリッドランサー	¥3,000
ゴーレムマスター	¥3,000
Lua(ルア)	¥3,000
ストラディア	¥2,500
俺は守護霊様!	¥2,000
クレイジーボール	¥1,500
Prostudent・G	¥2,500
天使たちの午後Ⅱスペシャル2	¥3,000
ぷよぷよ	¥2,000
アトラスⅡ	¥4,000
指輪物語 第1	¥2,000
指輪物語 第2	¥3,000
ダービースタリオン98	¥3,000
JYB	¥2,500
透明人間	¥3,000
クイーンズライブラリー	¥2,500
X68000	
WINNING POST	¥4,000
餓狼伝説	¥4,000
大航海時代Ⅱ	¥3,500
DOR・SE・魁	¥2,000
スターフォース	¥2,000
FM-TOWNS	
WINNING POST	¥4,000
マリンフィルト	¥2,500
マイクロコズム	¥4,000
アルシャーク	¥3,000
卒業	¥3,500
ミラー	¥2,500
大航海時代Ⅱ	¥3,500
DORベストセレクション 上	¥3,000
下	¥3,500
GE NOSIGE^2	¥4,500
JYB	¥2,500

その他の商品はTELにて

●中古パソコン高額買取表

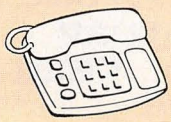
'93.5.1. 現在

機種名	買取価格
NEC	
PC-9801VM11	¥ 17,000
PC-9801VX21	¥ 40,000
PC-9801RX21	¥ 58,000
PC-9801DX2	¥ 62,000
PC-9801RS21	¥ 76,000
PC-9801DS2	¥ 80,000
PC-9801RA2	¥ 93,000
PC-9801RA21	¥110,000
PC-9801DA2	¥118,000
PC-9801UV11	¥ 13,000
PC-9801UX21	¥ 35,000
PC-9801EX2	¥ 53,000
PC-9801ES2	¥ 72,000
PC-9801N	¥ 50,000
PC-9801NV	¥ 63,000
PC-98DO	¥ 17,000
SHARP	
X68000ACE (2MB)	¥ 27,000
X68000EXPERT	¥ 47,000
X68000EXPERT2	¥ 51,000
X68000SUPER	¥ 67,000
X68000XVI	¥111,000
X68000PRO (2MB)	¥ 22,000
X68000PRO2 (2MB)	¥ 26,000
EPSON	
PC-286V-STD	¥ 17,000
PC-286VE-STD	¥ 26,000
PC-286VF-STD	¥ 35,000
PC-286VS-STD	¥ 40,000
PC-286VG-STD	¥ 44,000
PC-286VJ-5	¥ 49,000
PC-386VR-STD	¥ 67,000
PC-386GE-5	¥ 71,000
PC-386V-STD	¥ 89,000
PC-286US-STD	¥ 17,000
PC-286UX-STD	¥ 22,000
PC-286C-STD	¥ 17,000
PC-386M-STD	¥ 62,000
PC-386P-2	¥ 67,000
FUJITSU	
FM-TOWNS/2 SET	¥ 86,000
FM-TOWNS/2F SET	¥110,000
FM-TOWNS/20F SET	¥126,000
FM-TOWNS2/CX20 SET	¥142,000
FM-TOWNS2/UX20 SET	¥ 95,000

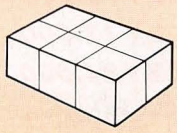
FM-TOWNSは(本体・CRT・KB・OS)のセット買取です。

完全予約制 買取り・下取り方法

①電話で予約お申し込みください。



②宅配便などでお送りください。



箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

③査定額をこちらから連絡します。



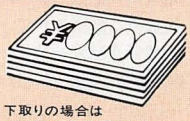
＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。

④カンタンな必要書類をお送りします。



記入後、返送して頂きます。

⑤返送書類に従い送金します。



＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。

安いのに親切

夏・ツクモ・ザ・バーゲン

夏のボーナス先取り!

グローバル会員の方は、通信販売のお支払いもらあーくらく!お電話一本でカード払いが出来ます!!お電話下さい!!

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ

受注専用フリーダイヤル **0120-377-999**

通販センター 03-3251-9911 商品についてのお問い合わせは各支店又は通販センターへ。



大ヒット!!

今、大人気 X68030

SHARP

- 5インチFDDモデル CZ-500C-B 定価￥398,000
- 5インチHDDモデル CZ-510C-B 定価￥488,000
- 3.5インチFDDモデル CZ-300C-B 定価￥388,000
- 3.5インチHDDモデル CZ-310C-B 定価￥478,000

おすすめの組み合わせ

CZ-500C-B+240MBハードディスク

ツクモ特価￥398,000

小さなTOWNS



富士通 FM TOWNS マーティー MARTY

定価￥98,000

ツクモ特価販売中

人気の98FELLOW



NEC PC-9801BX/U2 定価￥218,000

三菱 XC-1498CII(モニタ) 定価￥107,000

合計定価 ￥325,000

37%OFF ツクモ特価 ￥204,000

98MATE



NEC PC-9801As/U2 定価￥448,000

IDEK MF-8217J(モニタ) 定価￥228,000

エレコム EHB-240A(240MBハードディスク) 定価￥93,800

合計定価 ￥769,800

31%OFF ツクモ特価 ￥525,000

ノートもNEC



NEC PC-9801NS/R 定価￥288,000

エレコム EN-125(125MBハードディスク) 定価￥128,000

Microsoft Works 定価￥40,000

合計定価 ￥456,000

40%OFF ツクモ特価 ￥272,000

NEC 98MULTi 新製品

- 486CPU搭載で速くて快適。
- 購入してすぐに使えるオールインワンモデル

i486(25MHz)搭載



PC-9821 Ce
model S1 定価￥378,000
model S2 定価￥488,000
(Windows3.1をインストール)

ツクモ特価販売中

ハードディスク

PC外付けタイプ

127MB



Panasonic LK-RH127NC 定価￥128,000 ツクモ特価 ￥56,800

210MB



日本テクサ ES-200 定価￥109,800 ツクモ特価 ￥84,800

240MB



Panasonic LK-RH240NK 定価￥178,000 ツクモ特価 ￥89,800

PC-9801NS/E・T、NA、NC、NA/C用ハードディスクパック

●80MBハードディスクパック	定価￥ 88,000	ツクモ特価￥39,800
●120MBハードディスクパック	定価￥ 98,000	ツクモ特価￥49,800
●180MBハードディスクパック	定価￥128,000	ツクモ特価￥69,800

PC98MATE用(PC-9821A用)

エレコム EHB-120A 定価￥53,800 ツクモ特価￥41,800

エレコム EHB-240A 定価￥93,800 ツクモ特価￥68,800

PC98FELLOW用(BA/BX用)

エレコム EHB-120B 定価￥49,000 ツクモ特価￥38,800

エレコム EHB-240B 定価￥89,800 ツクモ特価￥65,800

※170MB、200MB、340MBもあります。お問い合わせ下さい。

X68000・FM TOWNS用SCSI HDD ★SCSIボード別売

●100MBハードディスク	ツクモ特価￥50,000
●127MBハードディスク	ツクモ特価￥55,000
●170MBハードディスク	ツクモ特価￥65,000
●200MBハードディスク	ツクモ特価￥78,000

メモリーボード

X68000シリーズ用

- 1MB増設RAMボード(CZ-600C専用) ツクモ特価￥11,000
- 1MB増設RAMボード(ACE/PRO/PROIIシリーズ) ツクモ特価￥11,000
- 2MB増設RAMボード(拡張スロット専用) ツクモ特価￥23,000
- 4MB増設RAMボード(拡張スロット専用) ツクモ特価￥39,000

※計測技研のボードも取り扱い中!! お問い合わせ下さい。

FM TOWNS用

- FJ-SIM32-2MS(2MB) ツクモ特価￥ 8,500
- FJ-SIM32-4MS(4MB) ツクモ特価￥17,000
- FJ-SIM32-8MS(8MB) ツクモ特価￥34,000

※4M、8MはFM TOWNS 1および2ではお使いになれません。

PC98 EPSON用はお問い合せください。

ツクモオリジナル TSシリーズ

X68000用外付けドライブ

3.5インチ
- 2DD/2HD/2HC/1.44MBフォーマット対応
- ユーティリティソフト付属（デバイスドライバ／フォーマッタ）
- 標準サイズケーブル付

5インチ
- 2DD/2HDフォーマット対応
- ドライブ番号の切換スイッチ
- Compact XVI用ケーブル付

※初代X68は、ROM交換が必要な場合があります。
※Compact XVI/X68030シリーズでお使いの方はケーブル（TS-XR5CA特価￥6,800）が別売です。



TS-3XR1 1ドライブ 定価￥44,800
ツクモ特価 **￥35,800**

TS-3XR2 2ドライブ 定価￥57,800
ツクモ特価 **￥46,800**



TS-5XR1 1ドライブ 定価￥53,800
ツクモ特価 **￥42,800**

TS-5XR2 2ドライブ 定価￥72,800
ツクモ特価 **￥57,800**

PC-98/286,386,486用外付けドライブ

TS-3AS 3.5インチ
別売ソフトで2HD/2DD自動切替に対応。今なら自動切替ソフト（定価￥2,500）付き



TS-3AS1 1ドライブ 定価￥21,800
ツクモ特価 **￥16,800**

TS-3AS2 2ドライブ 定価￥32,800
ツクモ特価 **￥25,800**



1.44MBと1.2MB切替スイッチが前面パネルにきて操作性が向上しました!!

1.44MB

TS-3NR1A 定価￥29,800
（デスクトップ用1ドライブ） ツクモ特価 **￥23,800**

TS-3NR2A 定価￥42,800
（デスクトップ用2ドライブ） ツクモ特価 **￥34,800**

※NEC・EPSON ノート&ブック用もあります。お問い合わせ下さい。

TVにパソコン画面を表示

八戸ファーム **TV TANK**（TVPC-01）
定価￥42,800



ツクモ特価 **￥35,200**

aiwa新製品モデム

PV-AF144V5
G3高速FAX機能付
14400bps超高速モデム
定価￥64,800
ツクモ特価 **￥54,800**



PV-AF24V5
G3FAX機能付
2400bpsモデム
定価￥29,800
ツクモ特価 **￥25,000**



プリンター

NEC
PC-PR101/TN103
定価￥69,800



ツクモ特価販売中

EPSON
AP-700
定価￥79,800
シートフィーダ内蔵



ツクモ特価販売中

キャノン
BJ-10V Lite
定価￥69,800



ツクモ特価販売中

MUSIC♪♪♬♬

X68000用

（その1）	（その2）	（その3）
CM-300 ￥58,000	CM-500 ￥115,000	SC-55mkII ￥69,000
SX-68MII ￥19,800	SX-68MII ￥19,800	SX-68MII ￥19,800
Mu-1 Super ￥39,800	Mu-1 Super ￥39,800	Mu-1 Super ￥39,800
合計定価 ￥117,600	合計定価 ￥174,600	合計定価 ￥128,600
ツクモ特価 **￥92,000**	ツクモ特価 **￥140,000**	ツクモ特価 **￥99,000**
クレジット例（10回払・税込）初回￥10,919＋月々￥10,000×9回	クレジット例（15回払・税込）初回￥11,578＋月々￥10,400×14回	クレジット例（12回払・税込）初回￥9,517＋月々￥9,100×11回

FM TOWNS用

- FMT-403 ￥72,000（MIDI音源カード）
- MIXING PRO TOWNS（ソフト） ￥14,800

合計定価 ￥87,600
ツクモ特価 **￥65,000**
クレジット例（10回払・税込）初回￥7,401＋月々￥7,100×9回

PC-98/EPSON用

Roland
ミュージ郎500V3 定価￥145,000
ツクモ特価販売中

ミュージ郎300V3 定価￥88,000
ツクモ特価販売中

Roland 新製品

- **ミュージ郎300ボードV3**（NEC・エプソン/IBM用があり） 定価￥69,800 ツクモ特価販売中
- **ミュージ郎55**（NEC・エプソン/IBM/Mac用があり） 定価￥85,000 ツクモ特価販売中
- **ミュージ郎50K**（NEC・エプソン/IBM/Mac用があり） 定価￥99,800 ツクモ特価販売中

ツクモ特選パソコンラック 送料サービス（一部地域を除く）

＊下記商品以外にもいろいろとございます。カタログ希望の方は03-3251-9911までご請求ください。

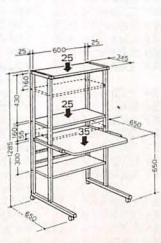


エレコム
DS-31 定価￥13,000
ツクモ特価 **￥9,500**
- 天板（スチール製）
- ロック式キャスター付
- 1255(H)×600(D)×650(W)

■トレーユニット（オプション）
FO-60
ツクモ特価 **￥3,200**



シグマAPO
SI-4（机のみ） 定価￥21,500
サイズ：1,285(H)×650(D)×650(W)
ツクモ特価 **￥13,800**



SG-400 定価￥32,000
（SI-4（机）＋イス）
イス付
セット特価 **￥25,800**

★掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。★

ツクモグローバルカード 好評入会者受付中！

～国内・海外でも使える多機能カード
ジャックス・VISA、セントラル・マスターのカードです。分割払い、ボーナス払いもOK！
クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK。
お申し込みは☎03(3251)9898又は各店で
18才以上なら学生でもOK!!

★各店頭では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カードも取り扱っております。

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ。

受注専用フリーダイヤル
0120-377-999

通販センター
03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各店に。

お支払い方法

代金引き換えでお申し込みの方は
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
- 在庫確認の上、下記までお送りください。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センターBM係

銀行振込でお申し込みの方は
- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
三和銀行 秋葉原支店 普1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は
- 通販センターへお問い合せ下さい。
お申し込みもお電話1本でOK！

取り扱いカード
- セントラル●ジャックス●VIPカード●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK！（¥5,000以上）

各種リース払い
- 詳しくは各店にお問い合せ下さい。ケースに合わせてご相談に応じます。

ツクモ秋葉原各店

営AM10:15～PM7:00

ニューセンター店	☎03-3251-0987 休毎週木曜日
パソコン本店	☎03-3253-5599 休毎週木曜日
AV/カメラ館B1F	☎03-3254-3999 休毎週水曜日
ツクモソフト8号店	☎03-3251-0099 休毎週水曜日
5号店	☎03-3251-0531 休毎週木曜日

ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10:00～PM7:00

1号店	☎052-263-1655	第1アメ横ビル内 休毎週火曜日
2号店	☎052-251-3399	第2アメ横ビル内 休毎週水曜日

札幌各店

営AM10:30～PM7:30 休毎週木曜日

ツクモ札幌店	☎011-241-2299
DEPOツクモ2番街店	☎011-242-3199

●7月は無休で営業致します。

この5店のことなら
ゲームソフト・ファミコンソフトなんでもかんでも
ソフト8号店☎03(3251)0099
PC-98シリーズのビジネスソフトならおまかせ！
パソコン本店1F☎03(3253)5599

ゲームソフト・ハード、パソコン周辺機器の買取りは
ツクモ買取センター☎03(3251)9977

ちゃんとパソコンしたい人の
PRO STAFF ツクモ

※表示価格には消費税は含まれておりません。

※お支払いは、便利な商品到着払い（手数料要）をご利用下さい。

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!）
③初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
④永久買取保証
⑤配達日の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
⑥夜間配達もOK!!（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利!!
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!
⑩商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要になります。）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

NEC 今が購入のチャンス!

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

■シャープモニター（単品・新品限定チルトスタンド付）
①CU-14MD (0.31mm)(ノングレア)……定価¥74,800▶特価¥39,000
②CU-14KD (0.28mm)(ノングレア)……定価¥89,800▶特価¥44,000

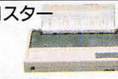
今月の特価限定品

■NEC

⊙PC-9801NS/L
定価¥288,000
P&A超特価¥158,000

■キャラベル

⊙AV-125SE
(98Note用内蔵)
●125MB/16MS
定価¥108,000
P&A超特価¥47,000

■スター

⊙JP-200
●24ドット、136桁 漢字プリンター
定価¥104,800
P&A超特価¥39,800

■JOYRITER
(折り紙ぷりんた)

⊙PF-10NEX
(PCケーブル、用紙付)
●熱転写48ドット
●PC-FM・J-3100対応
定価¥59,800
P&A特価¥37,000

■キャラベル

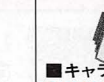
⊙AV-080SE
(98Note用内蔵)
●80MB/16MS
定価¥88,000
P&A超特価¥36,500

FA/FS/FX内蔵HD
■ロジテック

⊙LHD-S100NP
定価¥ 99,800▶特価¥36,500
⊙LHD-S240NP
定価¥149,800▶特価¥66,500

■ICM(外付FD)

⊙FD-3200
(3.5"×2ソフト切換)
定価¥49,800
P&A超特価¥19,800

■キャラベル

⊙AV-080NSL
(98NS/L用内蔵)
●80MB/16MS
定価¥108,000
P&A超特価¥46,500

NEC PC-9801BX/BA 9821/Ae/As/Ap （送料¥2,000）



①PC-9801BX/U2+CU-14MD ……定価¥292,800▶特価¥195,000
②PC-9801BX/M2+CU-14MD ……定価¥306,800▶特価¥205,000
③PC-9801BA/U2+CU-14MD ……定価¥402,800▶特価¥272,000
④PC-9801BA/M2+CU-14MD ……定価¥416,800▶特価¥282,000
⑤PC-9821Ae/U2+CU-14MD ……定価¥432,800▶特価¥294,000
⑥PC-9821Ae/M2+CU-14MD ……定価¥446,800▶特価¥304,000
⑦PC-9821As/U2+CU-14MD ……定価¥522,800▶特価¥358,000
⑧PC-9821As/M2+CU-14MD ……定価¥536,800▶特価¥369,000
⑨PC-9821Ap/U2+CU-14MD ……定価¥624,800▶特価¥433,000
⑩PC-9821Ap/M2+CU-14MD ……定価¥638,800▶特価¥443,000
⑪PC-9821model S1 ……定価¥318,000▶特価¥230,000
⑫PC-9821model S2 ……定価¥438,000▶特価¥323,000
⑬PC-9821Ce model S1 ……定価¥378,000▶特価¥273,000
⑭PC-9821Ce model S2 ……定価¥488,000▶特価¥355,000

EPSON PC-386/486シリーズ （送料¥2,000）

①PC-486GR2+CU-14MD ……定価¥532,800▶特価¥258,000
②PC-486GR3+CU-14MD ……定価¥557,800▶特価¥275,000
③PC-486GR5+CU-14MD ……定価¥532,800▶特価¥258,000
④PC-486GRP2/P5+CU-14MD ……定価¥432,800▶特価¥281,000
⑤PC-486GRP3+CU-14MD ……定価¥457,800▶特価¥298,000
⑥PC-486GRS2/S5+CU-14MD ……定価¥542,800▶特価¥351,000
⑦PC-486GRS3+CU-14MD ……定価¥567,800▶特価¥368,000
⑧PC-386GS2/5+CU-14MD ……定価¥472,800▶特価¥165,000
⑨PC-386GS3+CU-14MD ……定価¥497,800▶特価¥190,000
⑩PC-486P2+CU-14MD ……定価¥352,800▶特価¥208,000

●98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

①CU-14KD	(シャープ)(0.28)	定価¥ 89,800に変更の場合	¥	6,000
②XC-1498CII	(三菱)(0.28)	定価¥107,000に変更の場合	¥	8,000
③PC-KD1521	(NEC)(0.31)	定価¥ 99,800に変更の場合	¥	20,000
④PC-KD1511	(NEC)(0.28)	定価¥118,000に変更の場合	¥	38,000
⑤PC-KD1522	(NEC)	定価¥ 99,800に変更の場合	¥	32,000
⑥PC-KM151	(NEC)	定価¥148,000に変更の場合	¥	61,000
⑦PC-KM171	(NEC)	定価¥258,000に変更の場合	¥	131,000
⑧CMT-D14UDLS	(サンヨー)(0.28ハイレゾ)	定価¥118,000に変更の場合	¥	29,000
⑨PD-14M	(山水)(0.28ハイレゾ)	定価¥108,000に変更の場合	¥	31,500
⑩CR-5500	(エプソン)(0.28)	定価¥168,000に変更の場合	¥	45,000
⑪CZ-613D	(シャープ)(0.31、15"TVチューナー、スピーカー付)	定価¥135,000に変更の場合	¥	39,000
⑫MF-5517AJ(IDEK)	(0.28ハイレゾ)・特別価格¥99,800	に変更の場合	¥	65,000
⑬MF-5117J (IDEK)	(0.28ハイレゾ)・特別価格¥99,800	に変更の場合	¥	65,000

（⑧～⑬を加算して下さい。）

ラップトップ（ディスケット5枚サービス） （送料¥1,000）

98NOTEを専用モニターにつなごう!
●CRT-1(SNE) 特価¥4,900

NEC
①PC-9801NS/R ……定価¥288,000▶特価¥206,000
②9801NS/R40 ……定価¥378,000▶特価¥273,000
③9801NS/R120 ……定価¥428,000▶特価¥305,000
④PC-9801NA ……定価¥348,000▶特価¥238,000
⑤PC-9801NAC ……定価¥498,000▶特価¥345,000
⑥PC-9801NS/L ……定価¥288,000▶特価¥158,000
⑦9801NS/L40 ……定価¥398,000▶特価¥238,000
⑧PC-9801T model F51 ……定価¥850,000▶特価¥540,000

EPSON

①PC-386 NOTEAR ……定価¥288,000▶特価¥180,000
②PC-386 NWR2 ……定価¥278,000▶特価¥165,000
③NWR1B ……定価¥398,000▶特価¥262,000
④NWR1D ……定価¥458,000▶特価¥303,000
⑤BOOK-L ……定価¥378,000▶特価¥199,000
⑥PC-286 BOOK-STD ……定価¥258,000▶特価¥173,000

富士通 FMR50 CARD
①FMR5011A/B ……定価¥278,000▶特価¥204,000
②FMR50C16A/B ……定価¥398,000▶特価¥295,000
③FMR-NBC2(FMR-CARD/E) ……定価¥198,000▶特価¥138,000

DYNA BOOK

①J-3100SX001-VW ……定価¥328,000▶特価¥230,000
②041-VW ……定価¥428,000▶特価¥295,000
③001-W ……定価¥278,000▶特価¥189,000
④021-W ……定価¥348,000▶特価¥235,000
⑤041-P ……定価¥438,000▶特価¥274,000
⑥041-B ……定価¥338,000▶特価¥213,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料¥1,000）


■BJ-10V SELECT (キヤノン)
(PCケーブル、用紙付)
定価¥79,800超特価¥42,000
(送料・消費税込み¥44,290)


バブルジェット
■BJ-330J (キャノン)PCケーブル付
(カートリッジ・シートフィーダ付)
定価¥208,000
P&A特価¥103,000
(送料・消費税込み¥108,150)

Ⓐセット：PC-PR201/80LA(NEC) ……定価¥275,000▶特価¥187,000
Ⓑセット：PC-PR201/63A (〃) ……定価¥158,000▶特価¥93,000
Ⓒセット：PC-PR201/63 (〃) ……定価¥125,000▶特価¥73,000
Ⓓセット：PC-PR201/45L (〃) ……定価¥95,000▶特価¥53,000
Ⓔセット：PC-PR101/TN103(NEC) ……定価¥69,800▶特価¥47,500
Ⓕセット：PC-PR201/T180 (〃) ……定価¥145,000▶特価¥103,000
Ⓖセット：PC-PR101/T67 (〃) ……定価¥84,800▶特価¥58,500
Ⓗセット：PC-PR101/T103 (〃) ……定価¥99,800▶特価¥69,000
Ⓘセット：PC-PR101/T165 (〃) ……定価¥120,000▶特価¥81,500
Ⓙセット：PC-PR1000/4 (〃) ……定価¥188,000▶特価¥125,000
Ⓚセット：MJ-500(エプソン) ……定価¥74,800▶特価¥53,000
Ⓛセット：MJ-1000(エプソン) ……定価¥126,000▶特価¥92,000
Ⓜセット：AP-700(エプソン) ……定価¥79,800▶特価¥43,000
Ⓝセット：AP-300PC (エプソン) ……定価¥59,000▶特価¥37,000
Ⓞセット：AP-1000PC (〃) ……定価¥99,800▶特価¥65,000
Ⓟセット：VP-1047PC (〃) ……定価¥99,800▶特価¥48,500
Ⓠセット：VP-2061PC (〃) ……定価¥130,000▶特価¥72,000
Ⓡセット：HG-5130PC (〃) ……定価¥228,000▶特価¥152,000
Ⓢセット：LP-2000 (〃) ……定価¥198,000▶特価¥125,000
Ⓣセット：LP-8000 (〃) ……定価¥398,000▶特価¥275,000
Ⓤセット：JT-48CL (スター) ……定価¥62,800▶特価¥42,000
Ⓥセット：JP-200CL (〃) ……定価¥134,000▶特価¥59,000
Ⓦセット：JS-2001CL (〃) ……定価¥128,000▶特価¥83,000
Ⓧセット：JJ-100A(スター) ……定価¥79,800▶特価¥58,000
Ⓨセット：M-1724α(ブラザー) ……定価¥95,000▶特価¥49,500
Ⓩセット：M-1924P (〃) ……定価¥148,000▶特価¥59,000
⊙セット：BJ-330J(キャノン)(カートリッジシートフィーダ付) 定価¥208,000▶特価¥103,000
⊙セット：BJ-10V Lite ……定価¥69,800▶特価¥48,000
⊙セット：BJ-10V SELECT ……定価¥79,800▶特価¥42,000
⊙セット：BJ-15V ……定価¥89,800▶特価¥55,000
⊙セット：LBP-A404E(EP-L・トナー付) ……定価¥255,000▶特価¥149,000
⊙セット：LBP-B406E (EP-KII・トナー付) ……定価¥424,000▶特価¥230,000
⊙セット：LBP-B406G (〃) ……定価¥474,000▶特価¥285,000
⊙セット：LBP-A304E(EP-B・トナー付) ……定価¥634,000▶特価¥313,000
⊙セット：IO-735X(シャープ) ……定価¥248,000▶特価¥135,000
⊙セット：HP DESK JET500J(YHP) ……定価¥ 98,000▶特価¥ 70,000
⊙セット：505J(〃) ……定価¥ 99,800▶特価¥ 69,500
⊙セット：300J(〃) ……定価¥ 74,800▶特価¥ 52,500
⊙セット：FP-110NX(JOYRITER)(PCケーブル付) ……定価¥ 49,800▶特価¥ 25,000

サウンドボード&テンキー&ジョイスティックインターフェース （送料¥500）

限定
●SNEのサウンドボードお買上の方にSOS2(ユーティリティソフト)定価¥12,000プレゼント!!

Ⓐリトル・オーケストラLS(SNE) ……特価¥12,000
Ⓑリトル・オーケストラSS(SNE) ……特価¥13,500
Ⓒリトル・オーケストラRS(SNE) ……特価¥16,300
Ⓓサウンド・オーケストラVS(SNE) ……特価¥21,900
Ⓔサウンド・オーケストラLS(SNE) ……特価¥18,500
Ⓕリトル・オーケストラノート(SNE) ……特価¥23,900
Ⓖサウンド・オーケストラノート(SNE) ……特価¥29,800

Ⓗ PC-9801-26K (NEC) ……定価¥25,000▶特価¥20,000
Ⓘ サウンド・MUSICIAN (SNE) ……定価¥25,000▶特価¥11,500
Ⓙ リトル・MUSICIAN (SNE) ……定価¥12,000▶特価¥5,500
Ⓚ SOS2(ユーティリティソフト)(SNE) ……定価¥12,000▶特価¥6,800
Ⓛ GINGA-PRO (SNE)(テンキー) ……定価¥50,000▶特価¥35,000
Ⓜ GINGA-KANA-PLUS (SNE) ……定価¥25,000▶特価¥15,500
Ⓝ GINGA-10V (SNE)(テンキー) ……定価¥18,000▶特価¥11,500
Ⓞ GINGA-10L (SNE)(〃) ……定価¥16,000▶特価¥10,200
Ⓟ GINGA-10 (SNE)(〃) ……定価¥12,000▶特価¥7,800
Ⓠ JOY-98V(SNE)(ジョイスティック・インターフェース) ……定価¥12,000▶特価¥7,800
Ⓡ JOY-98L(SNE)(ジョイスティック・インターフェース) ……定価¥10,000▶特価¥6,500
Ⓢ サウンド・プランナー(SNE)(アンプ付スピーカー) ……定価¥12,800▶特価¥9,200

ソフトコーナー （送料¥700）

限定
■JG Ver.3.0エコノパック ……定価¥34,000▶特価¥26,500
■JG Ver.3.0フォントパック ……定価¥68,000▶特価¥41,500
■Kid98 Ver.3.0ジョイフルパック ……定価¥28,000▶特価¥19,600
■Windows Office(123 Windows/Ami Pro/Freelance Windows ……定価¥198,000▶特価¥50,000
■1-2-3/Windows ……定価¥98,000▶特価¥28,000
■Ami Pro ……定価¥58,000▶特価¥22,000
■Freelance/Windows ……定価¥98,000▶特価¥28,000

〈ワープロ〉
●一太郎 Ver.5.0 ……定価¥ 68,000▶特価¥ 43,800
●一太郎 Ver.4.3 ……定価¥ 58,000▶特価¥ 36,000
●一太郎 dash ……定価¥ 39,000▶特価¥ 24,800
●Ami Pro ……定価¥ 58,000▶特価¥ 37,300
●テラソ ……定価¥ 24,000▶特価¥ 21,500
●ARUGA(P-1 EXE Ver.2.3) ……定価¥ 58,000▶特価¥ 36,500
●ARUGA-Spirits Ver.2.3 ……定価¥ 38,000▶特価¥ 25,000
●松 Ver.6.0 ……定価¥ 58,000▶特価¥ 35,400
●MS Word for Windows ……定価¥ 58,000▶特価¥ 36,600
●Z's WORD JG Ver.3.0 ……定価¥ 58,000▶特価¥ 41,500
●直子の代筆 Ver.4.0 ……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,500
●アシストレター ……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●遊名人 Ver.5.0 ……定価¥ 36,000▶特価¥ 24,000
●遊名人選 Pro Ver.5.5 ……定価¥ 75,000▶特価¥ 47,800
●毛筆かぶら Sr.4.0 ……定価¥ 75,000▶特価¥ 51,500
●毛筆かぶら Jr.4.0 ……定価¥ 33,000▶特価¥ 23,000
●刀ワード ……定価¥ 25,800▶特価¥ 17,500

〈データベース〉
●桐 Ver.4.0 ……定価¥ 98,000▶特価¥ 61,500
●知子の情報 Ver.4.0 ……定価¥ 28,000▶特価¥ 18,500
●ASKA Ver.3.0 ……定価¥ 32,000▶特価¥ 22,800
●ナイル ……定価¥ 95,000▶特価¥ 62,700
●d-Base IV 1.1J ……定価¥198,000▶特価¥142,000
●F1 DATABOX ……定価¥ 32,000▶特価¥ 22,800
●The CARD3+ ……定価¥ 48,000▶特価¥ 34,500
●dBXL Ver.1.5 ……定価¥ 69,800▶特価¥ 53,800
●QUICKSILVER Ver.1.4J ……定価¥198,000▶特価¥152,000
●PARADOX 4.0J ……定価¥ 98,000▶特価¥ 65,000
●Let's アイリス4 ……定価¥ 58,000▶特価¥ 38,000
●パワーベース ……定価¥ 19,400▶特価¥ 13,800
●アシストカード ……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500

〈表計算〉
●Lotus 123 R2.3J ……定価¥ 98,000▶特価¥ 59,800
●123 NOTE BOOK ……定価¥ 38,000▶特価¥ 25,000
●Microsoft Excel ……定価¥ 98,000▶特価¥ 61,000
●Cubic CALC ……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500
●アシストカルク Pro ……定価¥ 12,500▶特価¥ 8,300
●1-2-3 for Windows ……定価¥ 98,000▶特価¥ 63,000
●アシストカルク ……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500

〈グラフィック〉
●Z's STAFF Kid98 ……定価¥ 28,000▶特価¥ 19,500
●花子 Ver.2.0 ……定価¥ 58,000▶特価¥ 39,000
●CANDY 4 ……定価¥ 58,000▶特価¥ 39,000
●3・D PERS ……定価¥ 80,000▶特価¥ 57,200
●アシストアート ……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●アシストアートペイントマスター ……定価¥ 15,000▶特価¥ 10,000
●マルチペイント ……定価¥ 14,800▶特価¥ 10,800

〈通信〉
●まいとーく Ver.2.1 ……定価¥ 28,000▶特価¥ 17,800
●まいとーく for Windows ……定価¥ 28,000▶特価¥ 18,600
●CCT 98 III ……定価¥ 20,000▶特価¥ 15,000
●ACCSESS MATE3 ……定価¥ 19,800▶特価¥ 15,500
●LET's Talk かたろう ……定価¥ 38,000▶特価¥ 26,000
●アシストコール ……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●Bee TERM ……定価¥ 18,000▶特価¥ 11,000

〈OS・言語〉
●MS-DOS 3.3D 基本機能セット ……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,900
●MS-DOS 3.3D 拡張機能セット ……定価¥ 8,200▶特価¥ 6,600
●MS-DOS Ver.5.0A 基本機能セット ……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,900
●MS-DOS Ver.5.0A 拡張機能セット ……定価¥ 8,200▶特価¥ 6,600
●MS-WINDOWS 3.0A ……定価¥ 25,000▶特価¥ 18,500
●Quick C ……定価¥ 20,000▶特価¥ 12,800
●Quick BASIC ……定価¥ 20,000▶特価¥ 12,800
●True BASIC ……定価¥ 18,000▶特価¥ 11,700
●TURBO C+2nd Edition ……定価¥ 20,000▶特価¥ 14,300

〈エディター・ユーティリティ〉
●MIFES 98 ……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,500
●章子の書斎 ……定価¥ 16,000▶特価¥ 11,000
●ノートンユーティリティズ ……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,500
●Disk XII Ver.2.0 ……定価¥ 12,800▶特価¥ 9,000
●Norton Back up ……定価¥ 28,000▶特価¥ 20,500
●VZエディター ……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,800
●ノストラダムス 98 ……定価¥ 28,000▶特価¥ 21,800
●エコジー II ……定価¥ 28,000▶特価¥ 21,800
●オーシャノグラフィ II ……定価¥ 22,000▶特価¥ 17,000
●全殺ハードディスク殺 Ver.2.5 ……定価¥ 18,000▶特価¥ 11,000
●アシストメニュー ……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●Newton-98 Ver.2.0 ……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000

〈業務用〉
●三代目大番頭 ……定価¥250,000▶特価¥158,000
●弥生会計 III ……定価¥ 80,000▶特価¥ 48,000
●弥生かんたん帳簿 ……定価¥ 48,000▶特価¥ 31,800
●大閻屋 ……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500
●TOP財務計エキスパートIIBシステム ……定価¥198,000▶特価¥123,000
●大福帳 Ver.2.0 ……定価¥150,000▶特価¥ 95,000
●おまかせ申告 ……定価¥ 48,000▶特価¥ 29,800

〈その他〉
●ロータスフリーランス ……定価¥ 98,000▶特価¥ 64,000
●Microsoft WORKS Ver.2.5 ……定価¥ 40,000▶特価¥ 26,000
●HARMONY 1.1J ……定価¥ 50,000▶特価¥ 34,500
●CANDY 4スキャナー Ver.2.0 ……定価¥ 28,000▶特価¥ 20,000
●MAXLINK Ver.2.0 ……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,900
●WXII+/WXII win (各) ……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
●ハイパー家計簿 Ver.2.0 ……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●ハイパー住所録 Ver.3.0 ……定価¥ 12,800▶特価¥ 9,200
●てきぱくバパ ……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
●てきぱくマム3 ……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
●トップマネジメント産能大編 ……定価¥ 48,000▶特価¥ 33,000

注目!! 一括払い手数料(金利)無料（平成5年7月末／8月末／9月末のいずれかをご指定ください。）

オープニングセール 期間＝6/8～7/7 ●定休日 毎週水曜日

ズバリ超特価セールでご奉仕!!

エプソン 今月の特価品(限定)



① ●PC-486GF3(本体)(3.5"×2.5"×1) 定価￥447,800
●CU-14MD(モニター) 特価￥195,000

② ●PC-486GF2(本体)(3.5"×2) 定価￥422,800
●CU-14MD(モニター) 特価￥178,000

③ ●PC-486GF5(本体)(5"×2) 定価￥422,800
●CU-14MD(モニター) 特価￥178,000

NEC今月の特価品



●PC-9801FA2/U2(本体)
●CU-14MD(モニター)
定価￥532,800
特価￥208,000

■コバルト3.5インチ光磁気ディスク
⊙CS-M120
●30ms/3600rpm
メンテナンスフリー
定価￥178,000
P&A超特価￥128,000

■緑電子
NOVAII
◎100MB・定価￥79,
特価￥59,500
◎200MB・定価￥99,800
特価￥74,500

■ICM
◎INTER-120B
定価￥49,800
P&A超特価￥40,000
(送料・消費税込み￥42,230)

■ジェフ
◎GJ-200
●200MB/64K/15ms
定価￥135,000
P&A超特価￥63,000
(送料・消費税込み￥65,920)

●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の15%引きOK!! TEL下さい。

全国通販 ★頭金なし! ★即日発送

ハードディスク&シリコンディスク (送料￥1,000)

テクサ
●ES-170 定価￥ 99,800▶特価￥ 63,000
● 200 定価￥109,800▶特価￥ 72,500

緑電子
●CG-EB160C(BX/BA内蔵) 定価￥ 49,800▶特価￥ 38,000
● EA160C(Ae/As/Ap内蔵) 定価￥ 54,800▶特価￥ 40,500
●V-100(NOVA) 定価￥ 76,800▶特価￥ 48,000
● 120 定価￥ 81,800▶特価￥ 55,000
● 200 定価￥118,000▶特価￥ 78,000
●M-100(マリーネ) 定価￥ 88,000▶特価￥ 57,500
● 200 定価￥118,000▶特価￥ 77,500
●ビルトN 80(NS/E用) 定価￥108,000▶特価￥ 42,000
● N120(〃) 定価￥128,000▶特価￥ 53,000
●びるとぼ(I/Fボード付) 定価￥ 49,800▶特価￥ 37,500
●522N-BOX(N用インターフェース) 定価￥ 34,800▶特価￥ 26,000
●TF-120(安心館) 定価￥ 69,800▶特価￥ 52,500

ICM
●FT-120DB 定価￥118,000▶特価￥ 61,000
● 180DB 定価￥158,000▶特価￥ 75,000
● 240DB 定価￥188,000▶特価￥102,000
●INTER-120B(BX/BA内蔵) 定価￥ 49,800▶特価￥ 40,000
● 240B(〃) 定価￥ 89,800▶特価￥ 67,000
● 500B(〃) 定価￥194,000▶特価￥136,000
● 120A(Ae/As/Ap内蔵) 定価￥ 53,800▶特価￥ 41,000
● 240A(〃) 定価￥ 93,800▶特価￥ 68,000
● 500A(〃) 定価￥198,000▶特価￥138,000
● 120GE 定価￥118,000▶特価￥ 75,000
● 180GE 定価￥158,000▶特価￥ 70,000
● 240G 定価￥188,000▶特価￥104,000
●PACK ER-80 定価￥ 58,000▶特価￥ 40,500
● 120 定価￥ 78,000▶特価￥ 54,500
● 200 定価￥ 98,000▶特価￥ 68,000
● 340 定価￥138,000▶特価￥ 96,000
●PACK NR-80 定価￥ 58,000▶特価￥ 40,500
● 120 定価￥ 78,000▶特価￥ 54,500
● 200 定価￥ 98,000▶特価￥ 68,000
● 340 定価￥138,000▶特価￥ 96,000

キャラベル
●AV-040NS(NS内蔵用) 定価￥ 88,000▶特価￥ 60,500
● 080NS(〃) 定価￥ 98,000▶特価￥ 67,500
● 125NS(〃) 定価￥118,000▶特価￥ 81,500
● 200NS(〃) 定価￥158,000▶特価￥109,000

ロジテック
●SHD-B120 定価￥ 74,800▶特価￥ 53,500
● B240 定価￥109,800▶特価￥ 78,500
●LHD-B120H 定価￥118,000▶特価￥ 65,000
●LHD-B240H 定価￥168,000▶特価￥ 85,000
●LHD-S100NP 定価￥ 99,800▶特価￥ 36,500
● 240HP 定価￥149,800▶特価￥ 66,500
●LHD-FE120K(BX/BA) 定価￥ 49,800▶特価￥ 36,500
● 240K 定価￥ 84,800▶特価￥ 58,500
●LHD-MA120P(AE/AS/AP) 定価￥ 53,800▶特価￥ 39,500
● 240P 定価￥ 88,800▶特価￥ 61,000
●LHD-E100K(エプソンVシリーズ内蔵) 定価￥ 99,800▶特価￥ 53,500
● E200K(〃) 定価￥138,000▶特価￥ 78,500
●LHD-NS80J 定価￥ 59,800▶特価￥ 36,000
●NS130(98NOTE用) 定価￥118,000▶特価￥ 45,000
●NS200 定価￥124,800▶特価￥ 70,000
●LHD-EN 80(AR/AE専用) 定価￥ 89,800▶特価￥ 38,000
● EN130 定価￥109,800▶特価￥ 48,500
● EN200 定価￥129,800▶特価￥ 69,800

テクノジャパン
●PD-125EX 定価￥108,000▶特価￥ 69,000
● 200EX 定価￥138,000▶特価￥ 89,000
● 120SS 定価￥128,000▶特価￥ 90,000
● 240SS 定価￥168,000▶特価￥119,000

コンピュータリサーチ
●CRC-SC100D 定価￥108,800▶特価￥ 55,000
● 130D 定価￥125,000▶特価￥ 79,000

ティアック
●PH-80 定価￥108,000▶特価￥ 42,000
● 130 定価￥128,800▶特価￥ 52,000
●HD-121A 定価￥ 99,800▶特価￥ 56,000
● 201A 定価￥148,000▶特価￥ 68,000
●IF-55TN(NOTE用I/F) 定価￥ 30,000▶特価￥ 24,000
●HD-1121 定価￥118,000▶特価￥ 61,000
● 1201 定価￥168,000▶特価￥115,000
● 1341 定価￥378,000▶特価￥225,000

メルコ
●SDR-4000S(シリコンディスク) ▶特価￥ 42,000
● 8000S(〃) ▶特価￥ 56,800
● 20MS(〃) ▶特価￥ 99,800
● 40MS(〃) ▶特価￥172,000
● 80MS(〃) ▶特価￥316,000
● 100MS(〃) ▶特価￥388,000

I/Oデータ
●SDB- 8ML(シリコンディスク) ▶特価￥ 55,000
● 16ML(〃) ▶特価￥ 86,000
● 24ML(〃) ▶特価￥115,000
● 32ML(〃) ▶特価￥143,000
● 40ML(〃) ▶特価￥170,000

RAMディスク (送料￥700)

■メルコ
●EMJ-1000S 特価￥15,400
● 2000S 特価￥19,200
● 4000S 特価￥27,000
● 6000S 特価￥34,800
● 8000S 特価￥42,600
● 12MS 特価￥57,800
● 16MS 特価￥73,000
●RCD-2000S 特価￥10,100
● 4000S 特価￥20,200
● 6000S 特価￥29,500
● 8000S 特価￥38,500
● 16MS 特価￥153,500
● 24MS 特価￥230,000
●ENT-2000S 特価￥10,100
● 6000S 特価￥25,600
●ENR-4000(NS/R) 特価￥17,800
●ENR-8000(〃) 特価￥33,400
●ENA-4000(NA) 特価￥17,800
●ENA-8000(〃) 特価￥33,400
●XRE-2000(N/AR) 特価￥14,700
●XRE-4000(〃) 特価￥28,000
●EAB-4000(FEL/MAT) 特価￥21,600
● 6000(〃) 特価￥30,000
● 8000(〃) 特価￥38,000
● 10M(〃) 特価￥46,500
● 12M(〃) 特価￥55,000
●EFA-4000S 特価￥21,700
● 6000S 特価￥30,300
● 8000S 特価￥38,700
● 10MS 特価￥47,000
● 12MS 特価￥55,500
●EFS-4000S 特価￥21,700
● 6000S 特価￥30,300
● 8000S 特価￥38,700
● 10MS 特価￥47,000
● 13MS 特価￥60,000
●ECS-4000S 特価￥23,000
●EDX-2000S 特価￥19,200
● 4000S 特価￥28,000
● 8000S 特価￥52,800
●EDA-4000S 特価￥21,700
● 6000S 特価￥30,300
● 8000S 特価￥38,700
● 10MS 特価￥47,000
● 12MS 特価￥55,500
●EDS-4000S 特価￥23,000
●MRS-4000L 特価￥43,200
●MES-3000L(ES用) 特価￥34,800
●XMC-2000S 特価￥10,100
●XMB-1000S 特価￥ 6,300
●MRC-3000S 特価￥19,200
●MRL-4000S 特価￥23,100
●ERB-4000S 特価￥29,500
●XRB-1000S 特価￥ 6,300
● 2000S 特価￥10,100
● 4000S 特価￥18,600
●E21-4000(98MULTI) 特価￥22,400
●ERX-3000(RX/EX) 特価￥19,200
●ERC-4000(386P/486P) 特価￥29,500

■I/Oデータ
●FA34- 4MS(FA) 特価￥21,200
● 6MS(〃) 特価￥29,500
● 8MS(〃) 特価￥37,000
● 10MS(〃) 特価￥46,000
● 12MS(〃) 特価￥54,400
● 14MS(〃) 特価￥62,700
●FS34- 4MS(FS+FX) 特価￥21,200
● 6MS(〃) 特価￥29,500
● 8MS(〃) 特価￥37,000
● 10MS(〃) 特価￥46,000
● 12MS(〃) 特価￥54,400
● 14MS(〃) 特価￥62,700
●NT34-2ML 特価￥ 9,500
● 6ML 特価￥23,800
●NA34-2M 特価￥ 9,700
●NA34-4M 特価￥17,000
●NA34-8M 特価￥32,400
●PC34R-1M 特価￥13,700
●PC34R-2M 特価￥16,600
●PC34R-4M 特価￥25,100
●PC34R-8M 特価￥39,500
●PC34R-12M 特価￥61,000
●PC34R-16M 特価￥82,500
●BA34- 4M 特価￥21,200
● 6M 特価￥29,500
● 8M 特価￥37,000
● 10M 特価￥46,000
● 12M 特価￥54,400
● 14M 特価￥62,500
●PIO-SB34-4ME 特価￥32,000
●PIO-DA134-4MS(DA用) 特価￥19,900
● 6MS(〃) 特価￥28,300
● 8MS(〃) 特価￥36,800
● 10MS(〃) 特価￥45,200
● 12MS(〃) 特価￥53,600
●PIO-DX134S-4MS 特価￥26,000
●PIO-RX34-3MS 特価￥18,200
●PIO-EX134S-2MS 特価￥10,500
●PIO-EX134S-4MS 特価￥19,400
●ML34-2M(9821) 特価￥14,100
● -4M(〃) 特価￥20,800
●EP-386M-2M(386M) 特価￥35,000
●EP-RB7D-4MS 特価￥28,700
● 8MS 特価￥44,500
●EP-R88-4MS 特価￥28,700
●EP-SIM-2MS 特価￥ 9,400
● 4MS 特価￥17,300
●98NTII-2M 特価￥ 9,800
●98NTII-4M 特価￥19,600
●98NTII-8M 特価￥37,700
●NR34-2M(NS/R) 特価￥10,200
●NR34-4M(〃) 特価￥17,000
●NR34-8M(〃) 特価￥32,500
●PIO-SIM61-2MS 特価￥ 9,200
●EP-NTB-2MS 特価￥10,500
● 4MS 特価￥19,400
● 6MS 特価￥29,200
● 8MS 特価￥38,900
●EP-R88D-4M 特価￥28,800
● 8M 特価￥44,500

周辺機器コーナー (送料￥1,000)

◆パワーアップ・キット(NEC/EPSON)●処理速度を1.5～1.7倍にアップ。

■メルコ
●HDX-16Q(FA/GF) 特価￥123,000
●HDX-16W(〃) 特価￥72,500
●HSP-D2S 特価￥78,000
●HDL-20W(DA/RA) 特価￥47,500
●HDL-16W(〃) 特価￥39,500
●HSP-DL(〃) 特価￥19,200
●HSS-DL7(〃) 特価￥31,500
●HSP-4SD33(DX/RX/EX) 特価￥35,800
●HSS-4S7D33(〃) 特価￥42,800
●HSL-25(DX/RX/EX/UX/VX) 特価￥27,800
●HSL-C25(〃) 特価￥33,900

■アイオデータ
●PK-A468DW4(DA/RA) 特価￥45,200
●PK-A486/87DW4(〃) 特価￥57,100
●PK-VG486/875W3(286VG) 特価￥42,400
●PK-VF486/87SW2(VE/VF) 特価￥34,400
●PK-V486/87SW2(286V) 特価￥34,400
●PK-X486/87SL(RX/DX/UX/EX/VX) 特価￥31,500
●PK-X486SL(〃) 特価￥25,600
●PK-CX486/87D(DA/RA/RL) 特価￥23,000
●PK-CX486DE(〃) 特価￥13,800
●PK-EP486D(S/V/G/GS) 特価￥16,900

●PC-IN503G(NEC) 特価￥102,500
●PC-IN505(〃) 特価￥ 97,500
● 506(〃) 特価￥158,500
● 502N(〃) 特価￥ 77,800
●GT-8000(エプソン) 特価￥209,000
●GT-6500+GT65RSPRB(エプソン) 特価￥128,000
●GT-6000(エプソン) 特価￥117,000
● 1000(〃) 特価￥ 57,500
● 100V(〃) 特価￥ 31,300
●HS-40CLH+HS-BD(オムロン) 特価￥ 45,500
●HS-60FH+HS-BD(オムロン) 特価￥ 45,500
●HS-20G-BD(オムロン) 特価￥ 27,800
●HS-7RII(オムロン) 特価￥ 27,800
● 10RII(〃) 特価￥ 34,800
●HS-10R AQUEL(オムロン) 特価￥ 37,800
●JX-220(シャープ) 特価￥104,000
●IO-735X(〃) 特価￥135,000
●MC24FA5-P(マイクロコア) 特価￥ 19,500
●スケッチメイト(ローランド) 特価￥ 52,500
●WAB-S(メルコ・ウィンドウアクセラレータ) 特価￥ 22,000
●SK-50 SOUND CANVAS 特価￥ 74,000
●PV-AF144V5(AIWA) 特価￥ 48,800
●PV-AF24V5(〃) 特価￥ 22,500
●PV-PF24 特価￥ 20,500
●PV-P24 特価￥ 16,800
●PV-CNF24 特価￥ 30,000
●MD-24FB5V(オムロン) 特価￥ 20,800
● 24FB10V(〃) 特価￥ 25,500
● 96FB5V(〃) 特価￥ 47,000
● 24FL10V(〃) 特価￥ 16,500
●PCLINK296SX(OKI) 特価￥ 42,800
●DXY-1200(ローランド) 特価￥119,000
● 1300(〃) 特価￥172,000
●ミュージ郎 500 V3(ローランド) 特価￥118,000
●ミュージ郎 300 V3(〃) 特価￥ 73,500
●ミュージ郎 300 BOARD V3(〃) 特価￥ 58,000
●ミュージ郎 55(〃) 特価￥ 70,000
●ミュージ郎 50K(〃) 特価￥ 82,000
●SC-55MKII(ローランド) 特価￥ 55,000
●CM-300(ローランド) 特価￥ 46,500
●CM-500(〃) 特価￥ 92,000
●JP400N(ペン型マウス/マウスパッド入り) 特価￥ 4,800

外付FDD 98NOTE接続OK=C・リサーチのみ￥3,000加算(NOTE専用ケーブル) (送料￥1,000)

●FD-3200(3.5"×2)(ソフト切換)(ICM) 定価￥49,800▶特価￥19,800
●CRC-FD3.5SS(3.5"×1)(C・リサーチ) 定価￥23,800▶特価￥13,900
● FD3.5WS(3.5"×2)(〃) 定価￥43,800▶特価￥24,800
● FD3.5SH(3.5"×1自動)(〃) 定価￥33,800▶特価￥19,300
● FD3.5WH(3.5"×2自動)(〃) 定価￥53,800▶特価￥30,500
● FD5SS(5"×1)(〃) 定価￥38,800▶特価￥22,000
● FD5WS(5"×2)(〃) 定価￥58,800▶特価￥33,500
● FD5SH(5"×1自動)(〃) 定価￥43,800▶特価￥24,800
● FD5WH(5"×2自動)(〃) 定価￥65,800▶特価￥37,000
●AD-F35S(3.5"×1)(アルファデーター) 定価￥22,800▶特価￥13,800
● F35SA(〃 自動)(〃) 定価￥32,800▶特価￥19,000
● F35W(3.5"×2)(〃) 定価￥39,800▶特価￥23,000
● F35WA(〃 自動)(〃) 定価￥49,800▶特価￥28,000
● F51L(5"×1)(アルファデーター) 定価￥37,800▶特価￥21,000
● F51W(5"×2)(〃) 定価￥52,800▶特価￥33,000
● F51WA(〃 自動)(〃) 定価￥62,800▶特価￥39,000
● F50FA(FA/FS/FX内蔵自動)(アルファデーター) 定価￥34,800▶特価￥21,500
● F35TS(3モード3.5"×1)(アルファデータ) 定価￥29,800▶特価￥18,800
● F35TW(3モード3.5"×2)(アルファデータ) 定価￥49,800▶特価￥30,000
● FIM(BX/BA用F・D・DI/Fボード)(アルファデーター) 定価￥14,800▶特価￥ 9,800
●AF5S(5"×1)(エース) 定価￥39,800▶特価￥20,000
●AF35-3S(3.5"×1、3モード対応)(エース) 定価￥29,800▶特価￥19,000
●AF35-3W(3.5"×1、3モード対応)(エース) 定価￥49,800▶特価￥30,000
●DSP-02SA(BX/BA用FD I/Fボード) 定価￥14,800▶特価￥ 8,900

数値データプロセッサー(インテル) (送料￥1,000)

①JBOX80287-XL 定価￥ 24,800▶特価￥17,800
②JBOX387DX-33 定価￥ 72,000▶特価￥22,000
③JBOX387SX-16 定価￥ 37,000▶特価￥17,700
④JBOX387SX-20 定価￥ 40,000▶特価￥19,000
⑤JBOX487SX-20 定価￥120,000▶特価￥78,000
⑥JBOX-ODP486SX-20 定価￥ 82,000▶特価￥58,500
⑦JBOX-ODP486SX-25 定価￥109,000▶特価￥78,000
⑧JBOX-ODP486SX-20(BX対応) 定価￥ 69,000▶特価￥56,000
⑨JBOX-ODP486SX-25(Ae対応) 定価￥ 86,000▶特価￥71,000
⑩JBOX-ODP486DX-33(As対応) 定価￥115,000▶特価￥94,500

P&A特選パソコンラック&OAチェアー (消費税込み)(送料無料、離島を除く)

①3段 ¥8,240
②4段 ¥9,785
③5段 ¥11,845



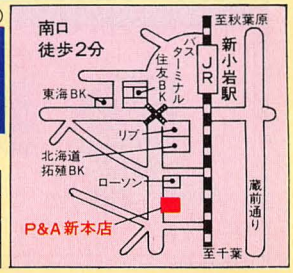
①¥11,845
②¥20,394

※全機種→キャスター付
※フレーム色:
※上から2番目棚板移動可能(4/5段) 4段→黒、3/5段→ホワイト(W-640)

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)
〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9



※お支払いは、便利な商品到着払い(手数料要)をご利用下さい。

P&A 株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141
●営業時間: AM10:00～PM7:00 日・祭: AM10:00～PM6:00

※お支払いは、便利な商品到着払い(手数料要)をご利用下さい。

FM-TOWNS専用ハードディスク
(送料¥1,000・消費税別)

外付

⊙FMHD-1201G……定価¥70,000▶P&A特価¥49,800
(富士通純正)(120MB、17ms、ケーブル付)
⊙HD-K200(モッキンバード)定価¥118,000▶特価TEL下さい。
(200MB、17ms)



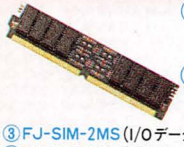
〈ロジテック〉
①LHD-FM100E(定価¥99,800)
▶P&A超特価TEL下さい。
②LHD-FM200E(定価¥138,000)
▶P&A超特価TEL下さい。

〈ジェフ〉
③GF-120(定価¥108,000)‥▶特価¥70,000
④GF-200(定価¥138,000)‥▶特価¥89,000
⑤GF-240(定価¥148,000)‥▶特価¥92,000

内蔵

20F、CX20、HR、HG対応
●国内一流メーカー(120MB/13ms/キャッシュ128KB)
……定価¥59,800▶特価¥39,800
●国内一流メーカー(240MB/13ms/キャッシュ128KB)
……定価¥89,800▶特価¥59,500
●HD-L100T(システムサコム)‥定価¥68,000
▶特価TEL下さい。
●HD-L200T(システムサコム)‥定価¥98,000
▶特価TEL下さい。

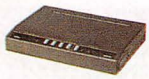
拡張RAM=ハイパー&メルコ&I/Oデータ



①HM-V04T(4M)
特価¥14,900
②HM-V08TA(8M)
特価¥31,000
③FJ-SIM-2MS(I/Oデータ)・¥10,000▶特価¥ 8,100
④FJ-SIM-4MS(I/Oデータ)・¥20,000▶特価¥15,800
⑤FJ-SIM-8MS(I/Oデータ)・¥40,000▶特価¥31,500
⑥XMT-2000S(メルコ)……¥ 9,800▶特価¥ 7,900
⑦XMT-4000S(メルコ)……¥19,800▶特価¥15,400
⑧XMT-8000S(メルコ)……¥39,800▶特価¥31,000

プリンターセット(ケーブル・用紙付)
(送料¥1,000・消費税別)

■48ドットインクジェットプリンタ



●ゴシック体
●縮少・標準
⊙FMJP-101G
定価¥79,800
▶特価¥57,000

●PR-B400……定価¥ 98,000▶特価¥ 69,500
●FMPR-353GII…定価¥ 98,000▶特価¥ 69,500
●FMPR-362G……定価¥178,000▶特価¥135,000
●FMPR-204B……定価¥ 80,000▶特価¥ 41,000
●FMJP-101G……定価¥ 79,800▶特価¥ 57,000

注目!! 一括払い手数料(金利)無料(平成5年7月末/8月末/9月末のいずれかをご指定ください。)

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》
最高の保証システム
①業界最長の新品パソコン5年保証
(※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。)
②中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
③初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
④永久買取保証
⑤配達日の指定OK!!(土曜・日曜・祭日もOK!!)
⑥夜間配達もOK!!(※PM6:00~PM8:00の間 ※一部地域は除きます。)

便利でお得な支払いシステム
①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
②業界No.1の低金利!!
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!
⑩商品到着払いOK!!(代引き手数料が必要になります。)
(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

FM TOWNS II 超特価セール

お宅のビデオを有効活用

UX20 限定50セット

実質本位32ビットCPU、スーパートリニトロンCRT搭載一体型。UX20、家庭でビデオデッキと接続してすぐ使える。映像効果、アフレコ等ビデオ編集でホームビデオがもっと楽しくなる! テレビも見れる。(このセットに限りTOWNS最新システムソフトをもれなく添付)



FMTOWNSII UX20(本体)……定価¥288,000
FMT-KB101A/202A(キーボード)定価¥10,000
FMT-411(CRTケーブル付)(ビデオカード)定価¥39,000
ホームスタジオ(ビデオ編集ソフト)…定価¥12,800
定価合計¥349,800
P&A特価¥1?8,000

テレビに接続できる32ビットパソコン

自分の部屋でTOWNS
居間のテレビでみんなでMARTY!

FM TOWNS マーティー MARTY



定価¥98,000
▶特価TEL下さい。

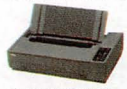
今月の特選周辺機器 TOWNSをさらにパワーアップ

CS-M120G
光磁気ディスクユニット
グレー色
限定20台



定価¥178,000
特価TEL下さい

FMPR-221G
48ドット熱転写プリンタ



定価¥120,000
特価¥91,000

FMT-417
ビデオ出力ユニット



定価¥59,800
特価¥44,800

Hyper View
アクセラレータボード



定価¥98,000
特価¥73,500

MF-5517J
17インチハイレゾディスプレイ



特価¥105,000

FMJP-211
カラーインクジェット



定価¥398,000
特価¥298,000

FMT-412A
ビデオカードII



定価¥40,000
特価¥29,500

FMT-TB111
TOWNSタブレット



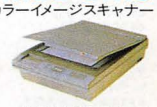
定価¥39,800
特価¥29,800

FMT-TU101
TVチューナーユニット



定価¥39,800
特価¥28,600

FMSC-6111G
カラーイメージスキャナー



定価¥178,000
特価¥128,000

パワーユーザ御用達/Windows3.1に備え万全!



HR20ハードディスクセット
(P&Aならではの品揃え)
FM TOWNS II HR20(本体)……定価¥328,000
FMT-KB107/207(テンキー付キーボード)……定価¥ 30,000
FMT-DP5351(トリニトロンディスプレイ)……定価¥ 89,800

■内蔵SET
①120MB(ロジテック)……定価合計¥507,600▶特価¥322,000
②200MB(モッキンバード)……定価合計¥545,800▶P&A特価TEL下さい。
③240MB(ロジテック)……定価合計¥537,600▶特価¥342,000

■外付けSET
①100MB(ロジテック)……定価合計¥547,600▶P&A特価TEL下さい。
②120MB(富士通ドライブ使用)定価合計¥517,800▶特価¥333,000
③200MB(モッキンバード)……定価合計¥565,800▶特価¥348,000
④200MB(ロジテック)……定価合計¥585,800▶P&A特価TEL下さい。

TOWNSを自宅の大画面テレビで使おう!
凄い! パソコンの画面をビデオで録画。



HR20 ビデオ出力ユニットセット
FM TOWNS II HR20(本体)……定価¥328,000
FMT-KB107/207(テンキー付キーボード)・定価¥ 30,000
FMT-417(ビデオ出力ユニット)……定価¥ 59,800
FMT-723(CRTケーブル)……定価¥ 8,000
定価合計¥425,800
P&A特価TEL下さい。

486CPU搭載一体型 コンパクト&ハイスピード

UR20 プリンタ、ハードディスク 超お買い得セット



FM TOWNS II UR20
(本体)……定価¥288,000
FMT-KB101A/202A
(キーボード)……定価¥ 10,000
120MBハードディスク
(富士通ドライブ使用)……定価¥ 70,000
HM-V04T
(4MB RAM 富士通OA)……定価¥ 59,800
定価合計¥427,800
特価¥264,000

UR20 ビデオ編集 AVセット



FM TOWNS II UR20
(本体)……定価¥288,000
FMT-KB101A/202A
(キーボード)……定価¥ 10,000
120MBハードディスク
(富士通ドライブ使用)……定価¥ 70,000
FMT-412A(CRTケーブル付)
(ビデオカードII)……定価¥ 44,000
FMT-SP201
(ミニアンプスピーカ)……定価¥ 13,800
ホームスタジオ
(ビデオ編集ソフト)……定価¥ 12,800
定価合計¥438,600
特価¥299,900



FUJITSU 販売店

パソコン P&A

FM TOWNSシリーズのモニター変更
①FM-DP5351(マスクピッチ0.38=トリニトロン管¥89,800)
に変更の場合 ¥13,000を加算して下さい。
②FM-DP5361(マスクピッチ0.26=トリニトロン管¥138,000)
に変更の場合 ¥44,000を加算して下さい。

特選プリンタ



■JOYRITER

⊙FP-150FX(48ドット)
定価¥59,800
特価¥38,500
(送料・消費税込み¥40,685)

⊙FP-110FN(24ドット)
定価¥49,800
特価¥28,500
(送料・消費税込み¥30,385)

モデム (送料・消費税別)

富士通 ■FMMD-311G(定価¥35,800)
▶特価¥24,800
(送料・消費税込み¥26,574)

AIWA ■PV-M24V5(定価¥39,800)
▶特価¥25,700
(送料・消費税込み¥27,501)

オムロン ■MD-24FB5V(定価¥39,800)
▶特価¥23,500
(送料・消費税込み¥25,235)

ALL NEW ハイパーステーション

待望のFM-TOWNS 486シリーズ

FM TOWNSIIモデル HR



- FM-TOWNSIIモデル HR20(本体)…定価¥328,000
- FMT-DP533(カラーモニター)……定価¥ 69,800
- FMT-KB107/207(キーボード)……定価¥ 30,000

定価合計¥427,800

P&A特価 // TEL下さい。

Ⓐ FM-TOWNSIIモデル HR200+FMT-DP533+FMT-KB107/207…定価¥567,800▶特価TEL下さい。
Ⓑ FM-TOWNSIIモデル HR100+FMT-DP533+FMT-KB107/207…定価¥507,800▶特価TEL下さい。

FM TOWNSIIモデル UR



- FM-TOWNSIIモデル UR20(本体)…定価¥288,000
- FMT-KB101A/202A(キーボード)…定価¥ 10,000

定価合計¥298,000

P&A特価 // TEL下さい。

Ⓒ FM-TOWNSIIモデル UR40+FMT-KB101A/202A…定価¥348,000▶特価TEL下さい。
Ⓓ FM-TOWNSIIモデル UR80+FMT-KB101A/202A…定価¥368,000▶特価TEL下さい。

FM-TOWNS 新シリーズ…ALL NEWラインアップ!

FM TOWNSIIモデル HG20



- FM-TOWNSIIモデル HG20(本体)……定価¥303,000
- FMT-DP533(カラーモニター)……定価¥ 69,800
- FMT-KB107/207(キーボード)……定価¥ 30,000

定価合計¥402,800 ▶特価TEL下さい。

■FM-TOWNSIIモデル HG100+FMT-DP533+FMT-KB107/207…定価¥482,800▶特価TEL下さい。
■FM-TOWNSIIモデル HG40 +FMT-DP533+FMT-KB107/207…定価¥452,800▶特価TEL下さい。

FM TOWNSIIモデル UG20



- 画DB……定価¥29,800▶特価¥22,100
- DB・PRO……定価¥56,000▶特価¥36,500
- アシスト・カード……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000

〈グラフィック〉
- TOWNS-PAINT……定価¥38,000▶特価¥28,200
- Z's STAFF・PRO-TOWNS……定価¥58,000▶特価¥39,000
- アシスト・アート……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000

〈表計算〉
- MS-EXCEL……定価¥98,000▶特価¥65,500
- ロータス 1-2-3 for WIN……定価¥98,000▶特価¥28,000
- アシスト・カルク……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000

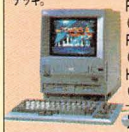
〈OS・言語〉
- MS-DOS V3.1 L36(基本機能)…定価¥ 9,800▶特価¥ 7,300
- MS-DOS V3.1 L35(拡張機能)…定価¥ 8,200▶特価¥ 6,200
- MS-DOS V5.0 L22(基本機能)…定価¥12,800▶特価¥ 9,500
- MS-DOS V5.0 L20(拡張機能)…定価¥10,000▶特価¥ 7,500
- システムソフトウェア V2.1 L20……定価¥25,000▶特価¥18,600
- MS-WINDOWS V3.0 L17……定価¥25,000▶特価¥18,600
- MS-WINDOWS-MME V1.0L20 定価¥34,800▶特価¥25,900
- High C-Compiler V1.7 L1.2……定価¥40,000▶特価¥29,700
- F-BASIC386コンパイラV2.1L21…定価¥45,000▶特価¥34,000
- F-BASIC386 V2.1 L21……定価¥25,000▶特価¥18,600

〈音楽・通信・その他〉
- EUPHONY II-MTR V1.0 L20…定価¥49,800▶特価¥37,000
- MUSIC PRO-TOWNS……定価¥19,800▶特価¥14,700
- MUSIC PRO-TOWNS(MIDI)…定価¥39,800▶特価¥29,000
- TOWNS-VNET V1.1……定価¥18,000▶特価¥13,400
- まいと〜くイエロー……定価¥28,000▶特価¥18,000
- Live Movie V1.1……定価¥49,800▶特価¥37,000
- Live Animation V1.1……定価¥49,800▶特価¥37,000
- HOME STUDIO V1.1L10……定価¥12,800▶特価¥ 9,500
- TOWNS Fullcolor V1.1……定価¥59,800▶特価¥44,500

P&A特選 ズバリ お買い得セット

UX20

僕の部屋にはTVもCDラジカセもいらない。買ってすぐ自分の部屋でTVが見れるCD音楽も聴ける。●32ビットCPU ●スーパートリニトロンディスプレイ ●フロントローディングCDデッキ。



FM TOWNSII UX20…定価¥288,000(本体)
FMT-KB 107/207…定価¥ 30,000(キーボード)
FMT-416……定価¥ 38,800(TVチューナーカード)
Hyper In-com……定価¥ 12,000(ヘッドホン)(マイク付)

定価合計¥368,800

P&A特価 ¥1?8,000

HR20 超お買い得セット

FM TOWNSII HR20…定価¥328,000(本体)
FMT-KB107/207……定価¥ 30,000(テンキー付キーボード)
FMT-DP535……定価¥ 89,800(トリニトロン ディスプレイ 旧デザイン)
HM-V04T……定価¥ 59,800(4MB RAM 富士通 OA)
FP-150FX……定価¥ 59,800(48ドットプリンタ ケーブル付)

定価合計¥567,400

P&A特価 ¥318,000

CX20大処分 限定10セット



FM TOWNSII CX20(本体)……定価¥333,000
FMT-DP535(トリニトロンディスプレイ)……定価¥ 89,800
FMT-KB101A(キーボード)……定価¥ 10,000

定価合計¥432,800

P&A特価 ¥1?4,000

UR20 超お買い得セット

FM TOWNSII UR20…定価¥288,000(本体)
FMT-KB101A/202A…定価¥ 10,000(キーボード)
FMT-416……定価¥ 38,800(TVチューナーカード)
FMT-SP201……定価¥ 13,800(ミニアンプスピーカーシステム)
FP-150FX……定価¥ 59,800(48ドットプリンタ ケーブル付)

定価合計¥410,400

P&A特価 ¥258,000

▶FM-TOWNSIIセットを、お買い上げの方にもれなくプレゼント!
●ディスケット5枚 ●富士通オリジナル テレフォンカード

周辺機器コーナー (送料¥1,000・消費税別)

- FMT-361(オーバードライブカード)……定価¥ 89,800▶特価¥ 67,300
- FMT-351/352(数値演算)……定価¥120,000▶特価¥ 90,000
- FMT-401(MIDIカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 26,200
- MC-P12T(MIDIカード)……定価¥ 19,800▶特価¥ 16,800
- FMT-402(MIDIカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 26,200
- FMT-411(ビデオカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 26,200
- FMT-SP101(アンプスピーカー)……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,400
- FMT-SP201(ミニアンプスピーカーシステム)…定価¥ 13,800▶特価¥ 10,400
- FMT-611(拡張ユニット)……定価¥ 39,800▶特価¥ 29,800
- FMT-121(SCSIカード)……定価¥ 30,000▶特価¥ 22,500
- FMT-MO103(マウス)……定価¥ 7,800▶特価¥ 5,900
- FMSC-201G(スキャナー)……定価¥ 89,800▶特価¥ 64,600
- FMT-416(チューナーカード)……定価¥ 38,800▶特価¥ 29,100
- FMT-403(MIDI音源カード)……定価¥ 72,800▶特価¥ 54,600
- FMT-621(I/O拡張ユニット)……定価¥ 89,000▶特価¥ 66,700
- SD-03R(外付FD)……定価¥ 55,000▶特価¥ 38,000
- SD-05R(外付FD)……定価¥ 60,000▶特価¥ 47,500
- FMT-461(フルカラーカード)……定価¥128,000▶特価¥ 96,000
- FMT-462(フルカラービデオキャプチャー)定価¥ 80,000▶特価¥ 60,000
- FMT-451(JPEGカード)……定価¥128,000▶特価¥ 96,000
- FMT-415(ビデオプロセッサカードII)…定価¥198,000▶特価¥148,000
- FMT-PD211(磁気ディスク)……定価¥278,000▶特価¥208,000
- PRINT-BOY II……定価¥ 29,800▶特価¥ 22,000
- PRINT-BOY……定価¥ 24,800▶特価¥ 9,900
- FMT-HS101(ヘッドセット)……定価¥ 6,500▶特価¥ 4,900
- FMT-MD302(モデムカード)……定価¥ 49,000▶特価¥ 36,500
- FMT-431A(ADPCM録音カード)……定価¥248,000▶特価¥185,000
- FMT-421(ADPCM再生カード)……定価¥ 34,800▶特価¥ 26,000

ソフトコーナー (送料・消費税別)

〈ワープロ〉
- FM-OASYS(V1.0 L36)……定価¥55,000▶特価¥40,900
- FM-OASYS(V1.0 L51)……定価¥58,000▶特価¥43,100
- FM-OASYS for WIN V1.2……定価¥58,000▶特価¥43,100
- ハイパー遊名人……定価¥42,000▶特価¥31,200
- MS-WORKS……定価¥40,000▶特価¥29,200
- アミプロ……定価¥58,000▶特価¥37,500
- アシスト・レター……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000

〈データベース〉
- 画DB……定価¥29,800▶特価¥22,100
- DB・PRO……定価¥56,000▶特価¥36,500
- アシスト・カード……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000

〈グラフィック〉
- TOWNS-PAINT……定価¥38,000▶特価¥28,200
- Z's STAFF・PRO-TOWNS……定価¥58,000▶特価¥39,000
- アシスト・アート……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000

〈表計算〉
- MS-EXCEL……定価¥98,000▶特価¥65,500
- ロータス 1-2-3 for WIN……定価¥98,000▶特価¥28,000
- アシスト・カルク……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000

〈OS・言語〉
- MS-DOS V3.1 L36(基本機能)…定価¥ 9,800▶特価¥ 7,300
- MS-DOS V3.1 L35(拡張機能)…定価¥ 8,200▶特価¥ 6,200
- MS-DOS V5.0 L22(基本機能)…定価¥12,800▶特価¥ 9,500
- MS-DOS V5.0 L20(拡張機能)…定価¥10,000▶特価¥ 7,500
- システムソフトウェア V2.1 L20……定価¥25,000▶特価¥18,600
- MS-WINDOWS V3.0 L17……定価¥25,000▶特価¥18,600
- MS-WINDOWS-MME V1.0L20 定価¥34,800▶特価¥25,900
- High C-Compiler V1.7 L1.2……定価¥40,000▶特価¥29,700
- F-BASIC386コンパイラV2.1L21…定価¥45,000▶特価¥34,000
- F-BASIC386 V2.1 L21……定価¥25,000▶特価¥18,600

〈音楽・通信・その他〉
- EUPHONY II-MTR V1.0 L20…定価¥49,800▶特価¥37,000
- MUSIC PRO-TOWNS……定価¥19,800▶特価¥14,700
- MUSIC PRO-TOWNS(MIDI)…定価¥39,800▶特価¥29,000
- TOWNS-VNET V1.1……定価¥18,000▶特価¥13,400
- まいと〜くイエロー……定価¥28,000▶特価¥18,000
- Live Movie V1.1……定価¥49,800▶特価¥37,000
- Live Animation V1.1……定価¥49,800▶特価¥37,000
- HOME STUDIO V1.1L10……定価¥12,800▶特価¥ 9,500
- TOWNS Fullcolor V1.1……定価¥59,800▶特価¥44,500

NOTEパソコンの見逃せない逸品

FMR-CARD/E……限定10セット
FMR-CARD/E(本体)……¥198,000
ALL IN ONE NOTE……¥ 39,000
総合ソフト(ワープロ、表計算、グラフ、データベース) 特価¥146,000

■FMR-50NBXシリーズ (ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み))

- Ⓐ FMR5NX21A2/B2…定価¥228,000▶特価¥170,000
- Ⓑ FMR5NX26A2/B2…定価¥318,000▶特価¥237,000
- Ⓒ FMR5NX27A2/B2…定価¥338,000▶特価¥252,000
- Ⓓ FMR5NT21A2/B2…定価¥498,000▶特価¥370,000
- Ⓔ FMR5NT26A2/B2…定価¥588,000▶特価¥435,000
- Ⓕ FMR5NT27A2/B2…定価¥608,000▶特価¥450,000
- Ⓖ FMR5NT28A/B……定価¥638,000▶特価¥473,000
- Ⓗ FMR-50NX1……定価¥258,000▶特価¥133,000
- Ⓘ FMR-50NB2……定価¥198,000▶特価¥150,000

■FMR-50 CARD

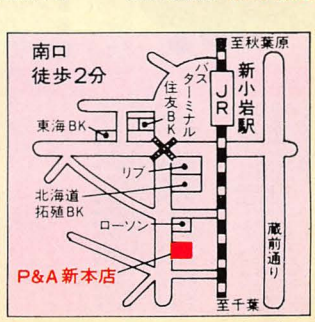
①FMR-50 11A/B(¥278,000)
…特価¥204,000
②FMR-50C 16A/B(¥398,000)
…特価¥295,000
③FMR-NBC2(FMR-CARD/E)
(¥198,000)
…特価¥138,000

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)
〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4

回数	24	36	48	60	72
手数料	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9



※お支払いは、便利な商品到着払い(手数料要)をご利用下さい。

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間:AM10:00〜PM7:00 日・祭:AM10:00〜PM6:00
●定休日 毎週水曜日
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

ズバリご奉仕 SHARP

※お支払いは、便利な商品到着払い(手数料要)をご利用下さい。

P&Aならではの 5年保証 新品パソコン

《業界№1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
(※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。)
②中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
③初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
④永久買取保証
⑤配達日の指定OK!!(土曜・日曜・祭日もOK!!)
⑥夜間配達もOK!!(※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。)

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
②業界№1の低金利!!
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!
⑩商品到着払いOK!!(代引き手数料が必要になります。)

(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

注目!!一括払い手数料(金利)無料(平成5年7月末/8月末/9月末のいずれかをご指定ください。)



5.25"FDD

①CZ-500CB………定価¥398,000(本体)
CZ-608D(B)……定価¥ 94,800(ディスプレイ)
合計定価¥492,800▶特価TEL下さい。

②CZ-500CB………定価¥398,000(本体)
CZ-614DTN……定価¥135,000(ディスプレイ)
合計定価¥533,000▶特価TEL下さい。

HDDタイプ

③CZ-510CB‥定価¥488,000(本体)(80MB HD内蔵)
CZ-608DB‥定価¥ 94,800(ディスプレイ)
合計定価¥582,800▶特価TEL下さい。

④CZ-510CB‥定価¥488,000(本体)(80MB HD内蔵)
CZ-614DTN 定価¥135,000(ディスプレイ)
合計定価¥623,000▶特価TEL下さい。



3.5"FDD

①CZ-300CB………定価¥388,000(本体)
CZ-608DB………定価¥ 94,800(ディスプレイ)
合計定価¥482,800▶特価TEL下さい。

②CZ-300CB………定価¥388,000(本体)
CZ-614DTN……定価¥135,000(ディスプレイ)
合計定価¥523,000▶特価TEL下さい。

HDDタイプ

③CZ-310CB………定価¥478,000(本体)
CZ-608DB………定価¥ 94,800(ディスプレイ)
合計定価¥572,800▶特価TEL下さい。

④CZ-310CB………定価¥478,000(本体)
CZ-614DTN……定価¥135,000(ディスプレイ)
合計定価¥613,000▶特価TEL下さい。

今だからこそ選ぶ限定セット

32ビット X68030



●CZ-500CB(本体)……定価¥398,000
●CZ-604DB(ディスプレイ) 定価¥ 94,800
合計定価¥492,800
(送料・消費税別)
P&A特価¥お電話下さい。
(プレゼント=発売記念、ゲームソフト、ディスケット)
注目!! 限 定 20 台

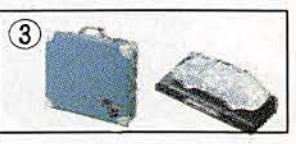
X68030 発売記念

X68030をモニターとセットで/単品で 購入の方

さらに現在お持ちのパソコンと下取り交換されたお客様に期間中もれなく、
①サイバーステック (CZ-8NJ2 ¥23,800)
②CRTフィルター (BF-68PRO ¥19,800)
③X-68000フロッピーアタッシュケース (¥8,000)
とクリスタルポルシェ (¥8,000)
以上のいずれかプレゼント!!

①

②

③


旧シリーズ 今が買いどき!! X68000 Compact XVI/XVI

(クレジット表:送料、消費税込み)
送料¥2,000、消費税別

Compact XVI



① ●CZ-674C-H(本体) ●CZ-604DB(モニター)
定価¥392,800
P&A超特価¥177,000

12回	16,200	24回	8,600	36回	5,900	48回	4,600	60回	3,900

XVI



① ●CZ-634C-TN(本体) ●CZ-604DB(モニター)
定価¥462,800
P&A超特価¥197,000

12回	18,000	24回	9,500	36回	6,600	48回	5,200	60回	4,300

上記のモニターをCZ-614Dに変更



② ●CZ-674C-H(本体) ●CZ-614D-TN(モニター) ●CZ-6CR1(RGBケーブル) ●CZ-6CT1(TVコントロール)
定価¥443,000
P&A超特価¥233,000

12回	21,200	24回	11,200	36回	7,800	48回	6,100	60回	5,200

上記のモニターをCZ-614Dに変更



② ●CZ-634C-TN(本体) ●CZ-614D-TN(モニター)
定価¥503,000
P&A超特価¥243,000

12回	22,200	24回	11,700	36回	8,100	48回	6,400	60回	5,300

※上記①のモニターを①CZ-608D-H (定価¥94,800)に変更の場合¥16,000 / ②CZ-607D-TN(定価¥99,800)に変更の場合¥18,000 加算して下さい。
※ディスケット10枚、ゲームソフト1ヶプレゼント。



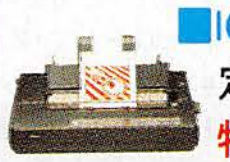
FDD(5インチ×2基)
■CZ-6FD5
(シャープ)(定価¥99,800)
P&A超特価 ¥49,800

プリンター(ケーブル 用紙付)(送料¥1000 消費税別)



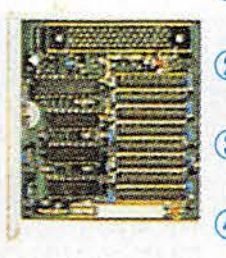
■CZ-8PC5-BK
定価¥96,800
▶特価¥68,500
■CZ-8PK10
定価¥97,800
▶特価¥71,000

カラーイメージ ジェット



■IO-735X-B
定価¥248,000
特価¥135,000
(送料・消費税込み¥140,080)

X68000メモリボード(I/Oデータ)



①SH-6BE1-1ME(600C専用)
(送料・消費税込み¥12,669) 特価¥11,600
②1MB増設RAMボード(ACE/PRO/PROII用)
(送料・消費税込み¥12,669) 特価¥11,600
③2MB増設RAMボード(拡張スロット用)
(送料・消費税込み¥24,411) 特価¥23,000
④4MB増設RAMボード(拡張スロット用)
(送料・消費税込み¥40,170) 特価¥38,300

X68000専用ハードディスク(外付) (送料¥1,000消費税別)

■ロジテック
⊙LHD-FM100E
●100M ●19ms
定価¥99,800
▶超特価TEL下さい。
■富士通(純正)
⊙FMHD-1201G
●120MB ●17ms
●ケーブル付
定価¥70,000
▶P&A特価¥49,800



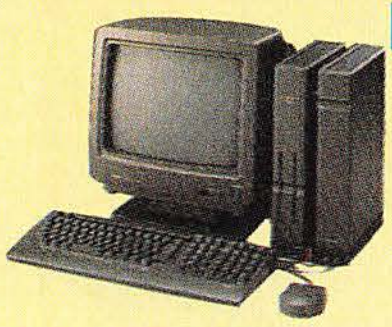
■ロジテック
⊙LHD-FM200E
●200M ●17ms
定価¥138,000
▶超特価TEL下さい。
■ジェフ
⊙GF-240
●240M
●16ms
定価¥148,000
▶特価¥92,000

《増設メモリー&数値演算プロセッサ》計測技研 (送料¥500・消費税別)

①PRKII-02(2M)·定価¥ 55,000▶特価¥ 39,800
②PRKII-04(4M)·定価¥ 90,000▶特価¥ 67,000
③PRKII-06(6M)·定価¥125,000▶特価¥ 92,500
④PRKII-08(8M)·定価¥160,000▶特価¥119,000
⑤PRKII-12(2M)·定価¥ 85,000▶特価¥ 63,000
⑥PRKII-14(4M)·定価¥120,000▶特価¥ 92,000
⑦PRKII-16(6M)·定価¥155,000▶特価¥114,500
⑧PRKII-18(8M)·定価¥190,000▶特価¥146,000
⑨MC-68881RC…定価¥ 38,000▶特価¥ 27,000

富士通 ■FMMD-311G (定価¥35,800)
▶特価¥24,800
(送料・消費税込み¥26,574)
AIWA ■PV-M24V5 (定価¥36,800)
▶特価¥25,700
(送料・消費税込み¥27,501)
オムロン ■MD-24FB5V (定価¥39,800)
▶特価¥23,500
(送料・消費税込み¥25,235)

X68000シリーズ〜P&Aスペシャルセット(送料¥2,000・消費税別)



SUPER-HD ★ハードディスク81MB搭載!! ※ディスケット10枚・ゲームソフト1ケプレゼント

Ⓐセット:■CZ-623C-TN(単品) …………定価¥498,000▶特価¥158,000
Ⓑセット:■CZ-623C-TN+CZ-606D ……定価¥577,800▶特価¥213,000
Ⓒセット:■CZ-623C-TN+CZ-608D ……定価¥592,800▶特価¥226,000
Ⓓセット:■CZ-623C-TN+CZ-607D ……定価¥597,800▶特価¥228,000
Ⓔセット:■CZ-623C-TN+CZ-614D ……定価¥633,000▶特価¥248,000
Ⓕセット:■CZ-623C-TN+CU-21HD ……定価¥646,000▶特価¥258,000

周辺機器コーナー (送料¥1,000・消費税別)

①CZ-8NSI………定価¥188,000▶特価¥133,000
②CZ-6VTI………定価¥ 69,800▶特価¥ 49,500
③CZ-6TU………定価¥ 33,100▶特価¥ 23,900
④BF-68PRO……定価¥ 19,800▶特価¥ 14,400
⑤CZ-8NM3……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,200
⑥CZ-8NT1……定価¥ 13,800▶特価¥ 10,000
⑦CZ-6BE2A……定価¥ 59,800▶特価¥ 42,800
⑧CZ-6BE2B……定価¥ 54,800▶特価¥ 39,300
⑨CZ-6BE2D……定価¥ 54,800▶特価¥ 39,300
⑩CZ-6BF1………定価¥ 49,800▶特価¥ 35,800
⑪CZ-6BP1………定価¥ 79,800▶特価¥ 57,000
⑫CZ-6BM1………定価¥ 26,800▶特価¥ 19,300
⑬AN-S100………定価¥ 36,600▶特価¥ 26,300
⑭CZ-6SDI………定価¥ 44,800▶特価¥ 32,500
⑮CZ-6BN1………定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
⑯CZ-6BV1………定価¥ 21,000▶特価¥ 15,200
⑰CZ-6BC1………定価¥ 79,800▶特価¥ 57,000
⑱CZ-6BG1………定価¥ 59,800▶特価¥ 43,000
⑳CZ-6BU1………定価¥ 39,800▶特価¥ 28,500
㉑CZ-6PV1………定価¥198,000▶特価¥142,000
㉒CZ-6BS1………定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
㉓CZ-8NJ2………定価¥ 23,800▶特価¥ 17,500
㉔CZ-6BL2………定価¥298,000▶特価¥214,000
㉕JX-220X………定価¥168,000▶特価¥121,000
㉖CZ-6CSI(674C用)…定価¥ 12,000▶特価¥ 8,900
㉗CZ-68HA…………………▶特価¥ 91,000
㉘CZ-6CR1(RGBケーブル)定価¥ 4,500▶特価¥ 3,600
㉙CZ6CT1(テレビコントロール)…定価¥ 5,500▶特価¥ 4,400
㉚CZ-6BP2………定価¥ 45,800▶特価¥ 33,300
㉛CZ-5MPI(X68030用)·定価¥ 54,800▶特価¥ 42,000

■SX-68M II (MIDI)(サコム)
定価¥19,800(送料・消費税込み¥14,935)
特価¥13,500

(X68030用)
●CZ-5BE4 定価54,800 → ¥42,000
●CZ-5ME4 定価49,800 → ¥38,000

X68000用ソフトコーナー (送料¥700・消費税別)

◆Z's STAFF PRO68K Ver.3.0(ツアイト)……定価¥58,000▶特価¥37,500
◆Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツアイト)……定価¥39,800▶特価¥27,000
◆テラッツォ(ハミングバード)……定価¥19,400▶特価¥13,600
◆マジックパレット(ミュージカルプラン)……定価¥19,800▶特価¥14,200
◆たーみのる2(SPS)……定価¥17,800▶特価¥13,000
◆Mu-1 Super……定価¥39,800▶特価¥28,500
◆CMA68K(シティソフト)……定価¥29,800▶特価¥21,800
◆サイクロン EXPRES6 α68……定価¥98,000▶特価¥69,000
◆C-TRACE68 Ver.3.0(キャスト)……定価¥98,000▶特価¥68,500
◆C&Professional Pack V3.2(マイクロウェアジャパン)……定価¥80,000▶特価¥57,800
◆ウエットペイント1〜3(ウエーブトレイン)〔各〕……定価¥15,000▶特価¥11,500
◆マチエール(サンワード)……定価¥39,800▶特価¥28,800
◆Windex PRO68(JEL)……定価¥28,000▶特価¥20,500
◆CZ-213MSD MUSIC PRO68K……定価¥18,800▶特価¥13,200
◆CZ-214MSD SOUND PRO68K……定価¥15,800▶特価¥11,300
◆CZ-215MSD Sampling PRO68K……定価¥17,800▶特価¥12,500
◆CZ-220BSD DATA PRO68K……定価¥58,000▶特価¥40,000
◆CZ-224LSD The 福袋 Ver.2.0……定価¥ 9,980▶特価¥ 7,400
◆CZ-225BSD Multiword Ver.1.1……定価¥32,000▶特価¥23,000
◆CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K……定価¥19,800▶特価¥15,000
◆CZ-247MSD MUSIC PRO68K〔MIDI〕……定価¥28,800▶特価¥20,500
◆CZ-249GSD CANVAS PRO68K……定価¥29,800▶特価¥22,000
◆CZ-251BSD Hyper word……定価¥39,800▶特価¥29,400
◆CZ-253BSD CARD PRO68K Ver.2.0……定価¥29,800▶特価¥22,700
◆CZ-257CSD Communication PRO68K Ver.2.0……定価¥19,800▶特価¥15,300
◆CZ-258BSD Teleportion PRO68K……定価¥22,800▶特価¥16,900
◆CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver.2.0……定価¥28,800▶特価¥21,200
◆CZ-263GWD Easypaint SX-68K……定価¥12,800▶特価¥ 9,800
◆CZ-265HSD New Print Shop Ver.2.0……定価¥20,000▶特価¥15,400
◆CZ-266BSD Press Conductor PRO68K……定価¥28,800▶特価¥22,000
◆CZ-267BSD CHART PRO68K……定価¥38,000▶特価¥29,800
◆CZ-272CWD Communication SX68K……定価¥19,800▶特価¥14,500
◆CZ-275MWD SOUND SX68K……定価¥15,800▶特価¥11,500
◆CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver.2.4……定価¥35,800▶特価¥25,600
◆CZ-285LSD C-Compiler PRO68K Ver.2.1……定価¥44,800▶特価¥32,500
◆CZ-286BSD BUSINESS PRO68K Popular……定価¥28,000▶特価¥20,500
◆CZ-294SSDSX-WINDOW Ver.3.0……定価¥19,800▶特価¥15,200
◆CZ-288LWD開発キット(workroom)……定価¥39,800▶特価¥29,700
★ゲームソフト25%OFF!!(一部ソフト除く)

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

注目!!★中古パソコン1年間保証システム!!
(※モニター、プリンター6ヶ月間保証)

中古その場で高価現金買取り 下取り高価OK!! 電話一本ですぐ買える!

中古 大処分セール



●PC-9801UV11
●専用モニター付
¥65,000

NEC／専用モニター付

PC-H98Sモデル8	¥210,000
PC-9801UF	¥72,000
PC-9801EX2	¥75,000
PC-9801UV21	¥62,000
PC-9801UV2	¥50,000
PC-9801UR	¥72,000
PC-9801DX／U2	¥85,000
PC-9801FX／U2	¥110,000
PC-9801CV21	¥60,000
PC-9801VM2	¥50,000
PC-9801VM21	¥60,000
PC-9801RX2	¥80,000
PC-98DO+	¥65,000
PC-9801FX2	¥110,000
PC-9801VX21	¥65,000

プリンター

NEC	PC-PR101	¥18,000
	PC-201G	¥27,000
エプソン	RP80IIK	¥16,000
	HG-2500	¥39,000
	VP-130K	¥20,000
	VP-300	¥17,000
キヤノン	BJ-130J	¥40,000
スター	TX-24CL	¥18,000
	BR-2415	¥23,000
	AR-2400	¥23,000
シャープ	CZ-8PC8	¥40,000
	CZ-8PC4	¥20,000
	CZ-8PC2	¥17,000
	CZ-8PC3	¥20,000

中古高価買取



PC9801 FS2
¥100,000

PC9801UV11	¥40,000	PC9801DS2	¥68,000
PC9801DO+	¥40,000	PC9801DA2	¥90,000
PC9801RX2	¥55,000	PC9801FX2	¥90,000
PC9801RX21	¥65,000	PC9801VX21	¥45,000
PC9801EX2	¥65,000	PC9801FA2	¥120,000
PC9801UF	¥50,000	PC9821/S1	¥160,000
PC9801UR	¥50,000	PC9801NS/E	¥75,000
PC9801RS21	¥70,000	PC9801NS/T	¥90,000
PC9801RA2	¥75,000	PC9801NC	¥210,000
PC9801DX2	¥60,000		

今月の中古特選品(FM-TOWNS II)

TOWNS 20F



●モニター
●キーボード付
10台限
¥120,000

TOWNS II UX20



●キーボード付
8台限
¥130,000

TOWNS II CX20



●モニター
●キーボード付
20台限
¥158,000

下取り交換差額表

下取＼新品	モデル HR20	モデル HR100	モデル HR200
モデル UX20	160,000	230,000	270,000
モデル CX20	140,000	210,000	250,000
シャープ CZ-623C	150,000	210,000	250,000
シャープ CZ-653C	170,000	240,000	280,000
NEC PC-9801RX2	200,000	270,000	310,000
NEC PC-9801DA	150,000	220,000	260,000
NEC PC-9801DX	200,000	270,000	310,000

P&A特選 今月の中古特選品

新古品 限定

●CZ-674CH ●CZ-608DH
¥168,000



中古品 ●CZ-674CH
●68000専用モニター付
¥138,000

限定

●CZ-634CTN(チタン)(中古)●CZ-613D(グレー)(新品)
¥200,000
(モニターをCZ-614DTN(チタン)に変更の場合¥20,000加算)



中古品 ●CZ-634CTN
●68000専用モニター付
¥163,000

新古品 限定

●CZ-644CTN ●CZ-604DB
¥248,000



中古品 ●CZ-644CTN
●68000専用モニター付
¥213,000

グレードアップ差額表

下取＼新品	CZ-500CB	(80MB HD内蔵) CZ-510CB
CZ-674C	¥185,000	¥253,000
634C	¥165,000	¥233,000
644C	¥115,000	¥183,000
623C	¥205,000	¥273,000
653C	¥255,000	¥323,000
604C	¥225,000	¥293,000
603C	¥255,000	¥323,000
602C	¥255,000	¥323,000
601C	¥265,000	¥333,000
600C	¥275,000	¥343,000
611C	¥255,000	¥323,000
612C	¥245,000	¥313,000
613C	¥235,000	¥303,000
PC-9801RX2	¥245,000	¥313,000
DA2	¥215,000	¥283,000

中古・高価現金買取り/下取りOK!!

■まずはお電話下さい。
下取り専用 買取り電話 ▶ ☎03-3651-1884 FAX.03-3651-0141
■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

買取り価格…完動品・箱 マニュアル 付属品付の価格です。

●下取りの場合……価格は常に変動していますので査定額をお電話で確認して下さい。(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。)
●買取りの場合……現品が着き次第、2日以内に買取り金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
●近郊の方は、P&A本店まで、直接お持ち下さい。即金にて、¥1,000,000までお支払い致します。

●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください
●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい
●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい
●本商品の掲載の価格については、消費税は、含まれておりません
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい

《便利な超低金利クレジットをご利用下さい》

●月々¥1,000円からOK!! ●ボーナス払いOK(夏冬10回までOK)
●支払い回数 1回～84回 ●お支払いは、8ヶ月先からでもOK!!

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

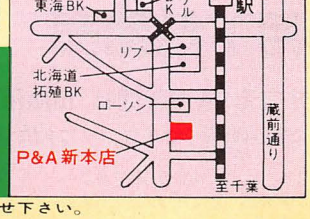
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1000円以上。

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9



マイコン専門ショップ P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

営業時間
平日:AM10:00～PM7:00
日祭:AM10:00～PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

※お支払いは、便利な商品到着払い(手数料要)をご利用下さい。

MEGA DRIVE

マイコンソフト

XMD-2 RGB/S

ANALOG RGB/S UNIT FOR MD

メガ・ドライブの映像をより鮮明な画面でプレイしたいあなたへ

XMD-2RGB/S 使用前

ビデオ



XMD-2RGB/S 使用後

上の画面写真と見比べて下さい。

S 端 子



アナログRGB



ソフトは光栄のメガドライブ版三國志Ⅲです。
©KOEI CO., LTD.



XMD-2RGB/Sは、これまで家庭用のTVのビデオ画面でしか楽しめなかった「メガドライブ」を、パソコン用の高精細な「アナログRGBモニター」や「S端子付きの家庭用TV」、「S端子付きのビデオ」などにつなぎ、より鮮明な画像を得られる画期的な変換ユニットです。

接続できる「アナログRGBモニター」は水平同期周波数が15kHzの画面モードを持ち、15ピンもしくは21ピンのケーブルに対応している製品です。

XMD-2RGB/Sは、「アナログRGBモニター」用と「テレビ／ビデオのS端子」用の映像出力を同時に出していますから、ゲームを「アナログRGBモニター」で楽しみながら、「S端子付きのビデオ」で同時に録画をすることができます。

また、対戦ゲームを「アナログRGBモニター」と「S端子付きのテレビ」の2台で見ながらプレイするなど、幅広い活用方法もあります。

(＊アナログRGBモニター用映像信号は、15ピンと21ピン両方に同時に出力することはできません)

対応モニターについて

XMD-2RGB/Sは、水平同期周波数15kHzの画面モードを持つ、15ピン・アナログRGBモニターまたは21ピン・アナログRGBモニターまたは、S端子付きの家庭用TVに対応しています。

ご注意：ビデオ入力端子しか持たない家庭用TVや、水平同期周波数24kHzや31kHzのみのアナログRGBモニターには対応しておりません。

対応モニター

NEC　：PC-KD861, 871, 862S, 863S, 863G
　　PC-TV354, 472, 453, 454, 455
SHARP　：CZ-600D, 601D, 603D, 604D, 605D, 606D, 607D, 612D, 613D, 860D, 880D　CU-14TV, CU-15M1
SANYO　：CMT-148HMB, CMT-A15HM, A20MM
FUJITSU：FMT-DP531, 532

対応していないモニター

NEC　：PC-853N, 854N, 855, 881, 882
SHARP　：CU-21HD, 21GD, 14FD, 14KD, 14FA
SANYO　：CMT-145F
FUJITSU：FMT-DP533
(ここに記載された機種は当社の調査によるものです)

5月下旬発売　標準価格6,900円(税別) ご注意：本製品には接続ケーブルは、含まれておりません。

発売元：電波新聞社 出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1－11－15　TEL03-3445-6111(大代表)

企画・開発：マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3－2－4 朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)　TEL06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)　札幌支局 011-641-5591　関東支局 0273-26-3206　名古屋支局 052-261-4541　神戸支局 078-391-5885　下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表)　仙台支局 022-227-7211　松本支局 0263-36-2266　金沢支局 0762-63-8661　広島支局 082-228-5581　熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表)　新潟支局 025-245-2526　静岡支局 054-254-6405　京都支局 075-221-8021　高松支局 0878-61-3111　鹿児島支局 0992-26-3630

多機種対応型スキャンコンバータ・ユニット

XVGA-1v 新発売

XVGA-1vは、パソコンの映像信号の水平同期周波数24kHzと31kHzの信号を家庭用テレビのＮＴＳＣ標準信号に変換して、パソコンの画面を家庭用テレビで表示したりビデオデッキで録画することができます。
多機種対応型ですのでXVGA-1v１台で、IBM-PC／IBM-PC互換機／マッキントッシュ／PC-9801VM以降の機種／ＰＣ286／386／486／FM-TOWNS／X68000などの複数の機種が使えます。水平同期周波数24kHzと31kHzの信号をどちらか入力した時点でＸＶＧA-1vが自動に標準ＮＴＳＣ信号15kHzに変換します。
家庭用ＴＶの映像出力は、アナログＲＧＢ21ピンマルチ端子／Ｓ端子／コンポジット・ビデオと3出力選択できます。
（画質は各端子の性能により異なりますので、ご注意下さい。またXVGA-1vは、ノーマル・モード専用ですハイレゾリューションモードには対応しません。）

対応機種と画面モード

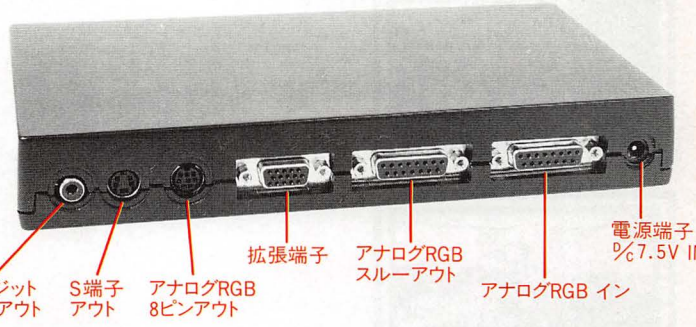
IBM/IBM互換機	アナログRGB15ピン端子のある機種 画面モード：640×400ドット（24kHz）EGAモード，640×480ドット（31kHz）VGAモード
アップル	アナログRGB15ピン端子のある機種（要別売変換アダプター） 画面モード：640×480ドットの映像出力ができるカラーボードのみ対応
東　芝	J-3100シリーズ（アナログRGB15ピン端子がある機種） 画面モード：640×400ドット（24kHz），640×480ドット（31kHz）VGAモード
富士通	FM-TOWNSシリーズ 画面モード：640×400ドット（24kHz），640×480ドット（31kHz）
ＮＥＣ	PC-9801シリーズVM以降の機種（アナログRGB15ピン端子を有する機種） 画面モード：640×400ドット（24kHz），640×480ドット（31kHz）ノーマル・モード
EPSON	PC286，386，486シリーズ 画面モードは、NECと同様
シャープ	X68000シリーズ 画面モード：768×512，512×512，256×256モード

XVGA-1v製品写真（この写真は、開発途中で実際の製品と多少異なる場合があります。）

前　面



後　面



各スイッチの機能説明

①「POWER」スイッチ……電源のON，OFF

②「MODE」スイッチ……接続している各パソコンの画面モードによって切替えます。
モードA：640×480ドット（VGAモード）の機種　　モードB：640×400ドットの機種
モードC：768×512/512×512ドットの機種（X68000）　モードD：640×480ドットの機種（マッキントッシュ）

③「FREEZE」スイッチ……家庭用テレビに表示しているグラフィックを静止できます。ゲーム画面やアニメーション・グラフィック画面など、止めることのできないソフトウェアも静止させ、画面撮影や説明などに活用できます。

④「V-POSITION」スイッチ…パソコン画面を家庭用テレビに表示した場合、画面サイズの640×480/768×512/512×512ドットでは 天地方向が表示できない場合があります。この時に「V-POSITION」スイッチで画面を上下させ隠れている部分を表示することができます。

⑤「WIDTH」スイッチ……家庭用テレビに表示した場合、縦横比が合わない場合があります。この時に「WIDTH」スイッチを押すと、横方向に画面を約1.2倍拡大し、比率を調整することができます。

XVGA-1v 標準価格69,800円（税別）6月下旬発売予定

（必要な接続ケーブルは付属しています）

本製品にご質問がございましたら、下記までご連絡下さい。

㈱電波新聞社東京本社　出版販売部宛　　東京都品川区東五反田1-11-15　TEL03-3445-6111（大代表）

㈱電波新聞社大阪本社内マイコンソフト社開発室　大阪府大阪市北区中の島3-2-4朝日新聞ビル内　TEL 06-203-2827（直通）

東京本社 03-3445-6111（大代表）　札幌支局 011-641-5591　関東支局 0273-26-3206　名古屋支局 052-261-4541　神戸支局 078-391-5885　下関支局 0832-67-7478
大阪本社　06-203-3361（大代表）　仙台支局 022-227-7211　松本支局 0263-36-2266　金沢支局 0762-63-8661　広島支局 082-228-5581　熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411（大代表）　新潟支局 025-245-2526　静岡支局 054-254-6405　京都支局 075-221-8021　高松支局 0878-61-3111　鹿児島支局 0992-26-3630

VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE

'94募集COURSE

- コンピュータグラフィックスコース
- 動画・アニメーションコース
- 映像クリエイトコース
- デジタルサウンドコース
- シナリオ＆キャラクターデザインコース
- ゲームプログラムコース

INFORMATION

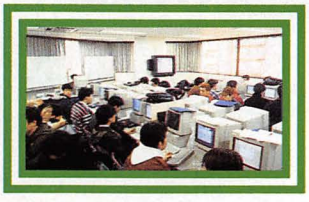
当学院に関して興味のある方は、案内書無料請求のハガキをご利用下さい。

6/13(日) 電脳クリエイターセミナーII
＊コンピュータを操作して、デザインなどをする無料のセミナーです。
6/20(日) バンタン模試(全科目)
6/14(月)～19(土) 入学相談会

地区GUIDANCE

6/13(日) 福岡　20(日) 大阪
7/11(日) 仙台・静岡　18(日) 新潟・名古屋

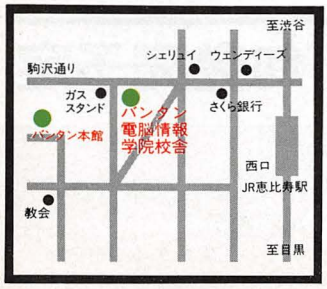




ADDRESS & MAP

バンタン電脳情報学院
〒150 渋谷区恵比寿南3-1-8-6 MB
0120-03-4775

★資料請求(無料)は、ハガキかフリーダイヤルで。





アニメーションの世界を変えてみたいと思わないか？
3Dのグラフィックを描いてみたいと思わないか？
まったく新しい音楽を創り出してみたいと思わないか？
もしその気があるなら、ここへ来てみればいい。
デジタルメディアの「総て」が君が来るのを待ち構えているから。

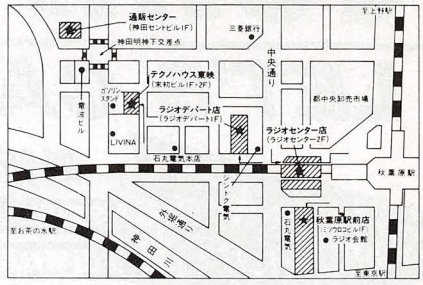
BIBLE OF DIGITAL MEDIA

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 通販センター 新装オープンセール実施中!!

SINCE 1946 老舗の東映無線　　RAMボード在庫豊富!!

安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だョ!!



超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27

通販センター 通信販売・クレジット　TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店㊫9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



注番B07-01
PC-9801NA(CPU:80486SX-20MHz)
＋LHD-NS200(ロジテック、内蔵型200MB HDD)
¥447,800➡ ???OFF TOEI大特価

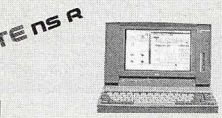
注番B07-02
PC-9801NA/C(CPU:80486SX-20MHz、カラー液晶)
＋LHD-NS200(ロジテック、内蔵型200MB HDD)
¥597,800➡ ???OFF TOEI大特価

エプソン
PC-386 GE5
¥99,800
PC-386 GE3
¥118,000



注番B07-03
PC-386GE5(CPU:80386SX-16MHz)
＋XC-1498C II(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥405,000➡ 65%OFF ¥142,000

注番B07-04
PC-386GE5(CPU:80386SX-16MHz)
＋XC-1498C II(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
＋VP-4800PC(エプソン、15"ドットプリンター、48×48)
¥735,000➡ 70%OFF ¥214,000



注番B07-05
PC-9801NS/R(CPU:80486SX-16MHz)
＋TRUST-NE40L(日本テクサ、内蔵型40MB HDD)
¥322,800➡ ???OFF TOEI大特価

注番B07-06
PC-9801NS/R(CPU:80486SX-16MHz)
＋LHD-NS200(ロジテック、内蔵型200MB HDD)
＋VP-4800PC(エプソン、15"ドットプリンター、48×48)
＋ノート用プリンターケーブル
¥722,800➡ 50%OFF ¥362,000

秋葉原初!!
FMショップ会第1号店
FM TOWNS II HR



注番B07-07　(売れてる!!)
FMTOWNS II-HR20(CPU:80486SX-20MHz)
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP5361(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26mm、チルトスタンド付)
¥566,000➡ ???OFF TOEI大特価

注番B07-08
FMTOWNS II-HG20(CPU:80386SX-20MHz)
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP534(富士通、14型カラーディスプレイ、0.28mm)
¥471,800➡ ???OFF TOEI大特価

本体＋モニター(NEC/EPSON/富士通)　●エプソン PC-386BOOK-LX2(32ビット、ブック型、80386SX-16、カラー液晶)……¥168,000

注番B07-09
PC-9801NA(CPU:80486SX-20)
＋LHD-NS200(ロジテック、内蔵型200MB HDD)
＋VP-4800PC(エプソン、15"ドットプリンター、48×48)
＋ノート用プリンターケーブル
¥782,800➡ 48%OFF ¥406,000

注番B07-10
PC-9801NA/C(CPU:80486SX-20、カラー液晶)
＋LHD-NS200(ロジテック、内蔵型200MB HDD)
＋VP-4800PC(エプソン、15"ドットプリンター、48×48)
＋ノート用プリンターケーブル
¥932,800➡ 44%OFF ¥523,000

注番B07-11
PC-H98model 60-100(CPU:80386DX-25MHz、100MB HDD内蔵)
＋FCD-203DW(東映、20型カラー、0.31mm、ハイレゾ/ノーマル)
＋CB-203H(東映、PC-H98専用ケーブル)
¥1,553,000➡ 55%OFF ¥698,000

注番B07-12
PC-9801BX/U2
＋XC-1498C II(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥325,000➡ ???OFF TOEI大特価

注番B07-13
PC-9801BA/U2
＋XC-1498C II(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥435,000➡ ???OFF TOEI大特価

注番B07-14　➡限定超特価
PC-9801NS/R(CPU:80486SX-16)
＋AV-080SE(キャラベル、内蔵型80MB HDD)
¥396,000➡ 36%OFF ¥254,000

注番B07-15　➡限定超特価
PC-9801NA(CPU:80486SX-20)
＋AV-080SE(キャラベル、内蔵型80MB HDD)
¥456,000➡ 34%OFF ¥298,000

注番B07-16　➡限定超特価
PC-386GE3(CPU:80386SX-16MHz、3.5"×2 5"×1)
＋XC-1498 II
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥430,000➡ 63%OFF ¥158,000

注番B07-17
PC-9821As/U2
＋XC-1498C II
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥555,000➡ ???OFF TOEI大特価

注番B07-18
PC-9821Ap/U2
＋XC-1498C II
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥657,000➡ ???OFF TOEI大特価

286マシン・386マシンを486マシンに!!
HSP-4SD33(DX、RX、EX用33MHz)……~~¥49,800~~
HSP-4SD25(DX、RX、EX、UX用25MHz)……~~¥34,800~~
HSP-4SV25(VX01/21/41用25MHz)……~~¥34,800~~
HSP-DL(DA/RA/RL用25MHz)……~~¥24,800~~
※コプロ付、エプソン用もあります。IOデータもあります。

注番B07-20　➡限定超特価
PC-9801EX2(サウンドボード搭載)
＋XC-1498C II(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥455,000➡ 68%OFF ¥144,000

注番B07-21
PC-9821Ce/S1(80486SX-25MHz)
＋VP-4800PC(エプソン、15"ドットプリンター、48×48ドット)
¥708,000➡ 47%OFF ¥374,000

注番B07-22
PC-386NOTE AR2(CPU:80386SX-25MHz)
＋PACK A-120(ICM、内蔵型120MB HDD)
＋VP-4800PC(エプソン、15"ドットプリンター、48×48ドット)
＋ノート用プリンターケーブル
¥731,000➡ 45%OFF ¥328,000

注番B07-23　➡トランスポータブルセット
FMR-50NB1(FM NOTE BOOK)
＋FMPR-102G(富士通、熱転写プリンター)
＋FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)
＋CB-98LW(キャリングバッグ)
¥313,000➡ 53%OFF ¥147,000

注番B07-24　➡超人気商品
PC-486GR2・GR5
＋CMT-D14UDLS(サンヨー、14型カラー、0.28mm、ハイレゾ//ノーマル)
＋HSP-D2(インテル、オーバードライブプロセッサー)
¥685,000➡ ???OFF ~~¥498,000~~

注番B07-25
FMTOWNS II-UG20
(CPU:80386SX-20MHz、モニター一体型)
＋FMT-KB101A/202A
(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ ???OFF TOEI大特価

注番B07-26
FMTOWNS II-CX20
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP534(富士通、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥465,000➡ ???OFF TOEI大特価

注番B07-27
FMTOWNS II-UX20
＋FMT-KB101A/292A
(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ ???OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!
- 対戦型ゲーム
- 全国無料出張修理
- 粗品進呈

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801EX2(NEC、16ビット、サウンドボード搭載)……¥99,800
②PC-H98S/80-002(NEC、CPU:80486SX-20MHz)……¥248,000
③PC-H98/60-100(NEC、CPU:80386DX-25MHz、100MB HDD内蔵)……¥398,000
④PC-9801FS/U2(NEC、32ビット、CPU:80386SX-20)……¥118,000
⑤PC-386VR-STD(エプソン、CPU:80386SX-16MHz)……¥99,800
⑥PC-9801DS/U2(NEC、32ビット、サウンド搭載)……~~¥200,000~~
⑦PC-386GE5(エプソン、32ビット、80386SX-16)……¥99,800
⑧PC-386GE3(エプソン、32ビット、80386SX-16、5.5"×2＋3.5"×1)……¥118,000
⑨FMTOWNS MARTY(CD-ROM・3.5"FDD付)……~~¥99,800~~
⑩IFM Note Book(富士通、ノート型)……¥99,800
⑪MF-8217J(アイデクシン、17型カラーディスプレイ、0.28mm、24.8~65KHz)……¥128,000
⑫CMT-D14UDLS(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.28mm、ハイレゾ/ノーマル)……~~¥89,800~~
⑬FCD-203DW(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応、スタンド付)……~~¥398,000~~
⑭VP-2061PC(エプソン、15"ドット・カラー)……~~¥79,800~~
⑮MJ-500(エプソン、インクジェット、A4、48×48、明朝/ゴシック/毛筆)……~~¥74,800~~
⑯MJ-1000(エプソン、インクジェット、A4、48×48、明朝/ゴシック)……~~¥126,000~~
⑰VP-4800PC(エプソン、15"ドット、48×48ドット)……¥330,000➡¥84,800
⑱AV-200HG/P(キャラベル、200MB HDD、SCSI)……¥69,800
⑲HDD-40F(エプソン、40MB HDD、SASI、DiskX II・前略HDD殿付)……¥39,800
⑳AV-080SE(キャラベル、内蔵型80MB HDD、NS/E・NS/T・NC・NA・NA/C・NS/R用)……¥39,800
㉑TRUST-NE40L(日本テクサ、内蔵型40MB HDD、NS/E・NS/T・NC・NA・NA/C用)……¥29,800
㉒16C-98(16色カラーカード:4096色中16色表示、PC-9801VF/VM用)……¥12,000
㉓XPC-1V(電波新聞社、スキャンコンバータ)……~~¥41,800~~
㉔FT-100LP(ICM、100MB HDD、SCSI)……¥49,800
㉕HD-101A(ティアック、100MB HDD、SCSI)……¥49,800
㉖EP-286BOOK-2MIOデータ、2MB RAM、PC-286NOTE F/BOOK/386NOTE A/AE1/W/WR2用)……¥12,000
㉗PIO-98NT・2MLIOデータ、2MB RAM、N・NT・NS・NS/E・NST・NC・NL・NS/L用)……¥7,800
㉘FC-9801KB6(NEC、PC-9801シリーズ用キーボード)……¥30,000

パソコンデスク　ビジネスユース/ホームユースに!!

注番B07-28
※OAチェアー(別売)



- 寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
- 背面コード収納ケース付
- コード落とし(2個)付
- 下棚板45mm間隔3段階可動
- 大型ロック式キャスター付

¥84,000➡¥63,800

注番B07-29



- 寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- B4判トレー付
- ロック式キャスター付
- 上部左右棚板3段階可動

TOEI大特価➡¥39,800

注番B07-30
※OAチェアー(別売)



- 寸法: 870(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

※サイドテーブル
- ¥7,800(別売)

TOEI大特価➡¥29,000

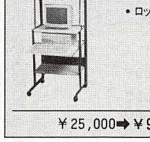
注番B07-31



- 寸法: 610(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

TOEI大特価➡¥19,800

注番B07-32



- 寸法: 640(W) 1250-H) 700(D)
- ロック式キャスター付

¥25,000➡¥9,800

注番B07-33　➡ディスプレイ部分傾斜/水平可能
※OAチェアー(別売)



- 寸法: 640(W) 1200(H) 792(D)
- ディスプレイ部(15型以下)傾斜/水平可能
- スライド式マウステーブル付
- キーボードテーブル2段階可動

TOEI大特価➡¥23,000

注番B07-34



- 寸法: 800(W) 1345(H) 550(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- マウステーブル付(マウス収納可)
- ブックエンド付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

TOEI大特価➡¥29,800

注番B07-35



- 机上型パソコンデスク
- 寸法:635(W) 690(H) 420(D)
- キーボードテーブルスライド収納式

TOEI大特価➡¥16,800

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 東映無線株式会社

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店／TEL.03-3253-0987(代)
- ラジオデパート店／TEL.03-3251-1014(代)
- テクノハウス東映／TEL.03-3253-9896(代)

■オーディオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店／TEL.03-3253-5741(代)

OAチェアー



注番B07-36
- 座上下ガスシリンダータイプ
- 背もたれ高さ調節可
- 背もたれ奥行き調節可
- 5本足キャスター

TOEI大特価➡¥24,800



注番B07-37
- 座上下ガスシリンダータイプ
- 背もたれ高さ調節可
- 背もたれ奥行き調節可
- 5本足キャスター

TOEI大特価➡¥11,000

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員　話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!　SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL (03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。　クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。

全国無料配達 お買い上げ3万円以上、日曜配達可。　代金引換システム 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク (03)3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9821 Ap　35% OFF



NEC32ビットデスクトップ機
98メイトのWindowsセット

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0702）

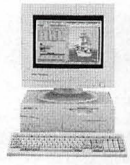
PC-9821ApU2(NEC・CPU/486DX2・66MHz) …¥550,000
MF-5517J(アイデクソン・CRT/17"24～57kHz) …¥298,000
LHD-MA240P(ロジテック・240MB内蔵ハードディスク) ¥ 88,800
BA34-8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード)…¥ 49,000
GA-1024A(I・Oデータ・グラフィックアクセラレータボード) ¥ 39,000
PS98-1106-32(NEC・日本語MS-WINDOWS) ¥ 25,000
PS98-1003-32(NEC・日本語MS-DOS 5.0A)…¥ 9,800

標準価格合計¥1,059,600▶ 現金特価¥688,000

①¥10,000×60回／ボーナス¥32,000×10回
②¥15,000×48回／ボーナス¥22,000×8回
③¥20,000×36回／ボーナス¥20,000×6回

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE



NEC 32ビット
デスクトップ機

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0701）

PC-9821AsU2(NEC・CPU・:486DX・33M) ……¥448,000
PC-KD1522(NEC・15"カラーモニタ/2モード対応) ¥ 99,800
LHD-MA120P(ロジテック・120MB内蔵ハードディスク) ¥ 53,800

標準価格合計¥601,600▶ 現金特価¥468,000

①¥10,000×36回／ボーナス¥36,000×6回
②¥15,000×24回／ボーナス¥40,000×3回
③¥20,000×18回／ボーナス¥58,000×3回

上記のセットで本体や周辺機器を変えた場合
PC-9821AeU2(486SX 25M) ……¥398,000
ロジテック/LHD-MA240P(240MB内蔵ハードディスク) ¥488,000

APPLE PERSONAL COMPUTER

Macintosh



マッキントッシュ
エントリーモデル

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0737）

Macintosh LC|||(Apple・CPU/4MRAM/80MHD) ¥268,000
M0487LL/A(J/A)(Apple・キーボード/カナなし・付) …¥ 15,000
M040J/B(Apple・13"RGBカラーモニタ) ……¥130,000

標準価格合計¥413,000▶ 現金価格¥318,000

①¥10,000×24回／ボーナス¥32,000×4回
②¥15,000×18回／ボーナス¥31,000×3回
③¥20,000×12回／ボーナス¥54,000×2回

上記のセットで本体や周辺機器を変えた場合
Centris650(8M・HD160MB・CD付) ……¥548,000
Color Classic(4M・HD80MB) ……¥188,000

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801BA　32% OFF



NEC 32ビットデスクトップ機
98フェローのワープロセット

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0704）

PC-9801BAU2(NEC・CPU/486DX2・40MHz)…¥328,000
XC-1498C II(三菱・14"カラーモニタ/ドットピッチ.28) ¥107,000
LHD-FE240K(ロジテック・240MB内蔵ハードディスク) ¥ 84,800
BA34-8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード)…¥ 49,000
VP-2061PC(EPSON・136桁カラー漢字プリンタ) ¥130,000
一太郎Ver.5(ジャストシステム・ワープロソフト) …¥ 68,000
PS98-1002-32(NEC・日本語MS-DOS 3.3D)…¥ 9,800

標準価格合計¥776,600▶ 現金特価¥528,000

①¥10,000×48回／ボーナス¥26,000×8回
②¥15,000×36回／ボーナス¥18,000×6回
③¥20,000×24回／ボーナス¥33,000×4回

NEC PERSONAL COMPUTER

98FELLOW



NEC 32ビット
デスクトップ機

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0703）

PC-9801BXU2(NEC・CPU:486SX・20MHz) …¥218,000
XC-1498C II(三菱・14"カラーモニタ/ドットピッチ.28)……¥107,000
LHD-FE120K(ロジテック・120MB内蔵ハードディスク)…¥ 49,800

標準価格合計¥374,800▶ 現金特価¥248,000

①¥10,000×24回／ボーナス¥12,000×4回
②¥15,000×18回／ボーナス¥ 4,000×3回
③¥20,000×12回／ボーナス¥15,000×2回

上記のセットで本体や周辺機器を変えた場合
PC-9801BAM2(486DX2 40M 5"FDD×2) …¥348,000
ロジテック/LHD-FE240K(240MB内蔵ハードディスク)…¥278,000

MITAC PERSONAL COMPUTER

MiTAC



マイタック
DOS/Vマシン

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0746）

4062F/M-123-4(マイタック・CPU/486SX・25M/120MBHD内蔵) ¥266,000
M1440(マイタックジャパン・14"XGAモニタ/ノンインターレース) …¥108,000
PC-DOS J5.0/V(マイタックジャパン・日本語PC-DOS)¥ 23,000

標準価格合計¥397,000▶現金特価¥208,000

①¥ 5,000×24回／ボーナス¥30,000×4回
②¥10,000×18回／ボーナス¥19,000×3回
③¥15,000×12回／ボーナス¥24,000×2回

4060G/M-213-4(486DX・33M/210MHD) …¥278,000
4060iT/M-213-4(486DX2 66M/210MHD) ¥338,000

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II HR



富士通32ビット
ハイパーメディアパソコン

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0721）

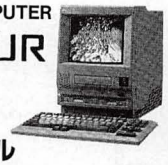
FMTOWNS II HR20(富士通・CPU/486SX・20MHz) …¥328,000
FMT-DP5351(富士通・ディスプレイ/マスクピッチ.38) ¥ 89,800
FMT-KB107(富士通・JISキーボード) ……¥ 30,000
信長の野望 覇王伝(光栄・ゲームソフト) …¥ 14,800
FREE SOFTWARE COLLECTION Vol.5(富士通・ソフト) ¥ 2,500

標準価格合計¥465,100▶ 現金価格 大特価

①¥10,000×24回／ボーナス¥38,000×4回
②¥15,000×18回／ボーナス¥39,000×3回
③¥20,000×12回／ボーナス¥65,000×2回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II UR



富士通32ビット
コンパクト一体型モデル

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0722）

FMTOWNS II UR20(富士通・本体) ……¥288,000
FMT-KB101A(富士通・JISキーボード) ……¥ 10,000

標準価格合計¥298,000▶ 現金価格 大特価

①¥10,000×24回／ボーナス¥ 9,000×4回
②¥15,200×18回／ボーナス無
③¥20,000×12回／ボーナス¥10,000×2回

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0723）

●FM TOWNS MaRTy(富士通・TVにつなぐ情報プレーン)
家庭のテレビでTOWNSのソフトが利用できます!
標準価格¥98,000→価格、商品の問い合わせはお電話で!

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68030



SHARPパーソナル
ワークステーション

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0731）

CZ-500C(SHARP・CPU/68030・25MHz/3.5"FDD) ¥388,000
CZ-614D-TN(SHARP・ディスプレイTV/ドットピッチ31)…¥135,000

標準価格合計¥533,000▶現金特価¥378,000

①¥10,000×36回／ボーナス¥17,000×6回
②¥20,000×18回／ボーナス¥24,000×3回

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0732）

CZ-300C(SHARP・CPU/68030・25MHz/3.5"FDD) ¥388,000
CZ-608-H(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ28) …¥ 94,800

標準価格合計¥482,800▶現金特価¥358,000

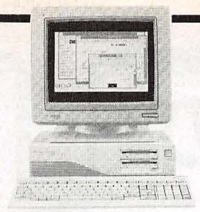
①¥10,000×36回／ボーナス¥13,000×6回
②¥20,000×18回／ボーナス¥16,000×3回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801VX21+サウンドボード
(80286/10MHz/640K/5"×2)
標準価格¥433,000→**¥ 60,000**
PC-TV352(15"TVカラー/200・400L)
標準価格¥107,600→**¥ 32,000**
ディスプレイセット価格
合計価格¥540,600→**¥ 92,000**



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801EX4
(80286/12MHz/640K/3.5"×2+20MHD)
標準価格¥488,000→**¥ 88,000**
SHARP 新品
CU-14HD(14"カラー/200・400L+スピーカー)
カラーディスプレイセット価格
合計価格¥582,800→**¥127,800**



中古在庫限定品
NEC
PC-9801VX41
(80286/10MNz/640K/5"×2+20MHD)
¥630,000→**¥ 68,000**
PC-TV354
(15"TVカラー/200・400L)
¥110,000→**¥ 35,000**



中古在庫限定品
NEC
PC-9801RX4
(80286/12MHz/640K/5"×2+20MHD)
¥566,000→**¥ 88,000**
PC-KD854N
(14"カラー/400L)
¥ 84,800→**¥ 38,000**



中古在庫限定品
NEC
PC-PR201V2
(136桁・カラー24ドット)
¥298,000→**¥ 58,000**



新品在庫限定品
EPSON
PC-286LP
(286/10MHz/640K/3.5"×2+プリンタ)
¥298,000→**¥ 98,000**

特選中古リスト

NEC

本体

PC-9801UV21(V30/10MHz/640K/3.5"×2) ……¥318,000→¥ 45,000
PC-9801UF(V30HL/16MHz/640K/3.5"×2) ……¥218,000→¥ 68,000
PC-9801UX41(80286/10MHz/640K/3.5"×2+20MHD) ¥545,000→¥ 68,000
PC-9801EX2(80286/12MHz/640K/3.5"×2) ……¥348,000→¥ 78,000
PC-9801EX4(80286/12MHz/640K/3.5"×2+20MHD) ……¥488,000→¥ 88,000
PC-9801US40(386SX/16MHz/1.6M/3.5"×2+40MHD) …¥358,000→¥118,000
PC-98DO(V30/10MHz/640K/5"×2+PC88MRモード) …¥298,000→¥ 68,000
PC-9801VM21(V30/10MHz/640K/5"×2) ……¥390,000→¥ 45,000
PC-9801VX2(80286/8MHz/640K/5"×2) ……¥433,000→¥ 52,000
PC-9801VX4(80286/8MHz/640K/5"×2+20MHD) ……¥693,000→¥ 62,000
PC-9801VX21(80286/10MHz/640K/5"×2) ……¥433,000→¥ 58,000
PC-9801VX41(80286/10MHz/640K/5"×2+20MHD) ……¥630,000→¥ 68,000
PC-9801RX2(80286/12MHz/640K/5"×2) ……¥398,000→¥ 78,000
PC-9801RX21(80286/12MHz/640K/5"×2) ……¥338,000→¥ 85,000
PC-9801RX51(80286/12MHz/640K/5"×2+40MHD) …¥508,000→¥105,000
PC-9801DX2(80286/12MHz/640K/5"×2) ……¥318,000→¥ 88,000
PC-9801DX/U2(80286/12MHz/640K/3.5"×2) ……¥318,000→¥ 88,000
PC-9801DX5(80286/12MHz/640K/5"×2+40MHD) …¥468,000→¥108,000
PC-9801FX2(386SX/12MHz/1.6M/5"×2) ……¥278,000→¥ 98,000
PC-9801FX/U2(386SX/12MHz/1.6M/3.5"×2) ……¥278,000→¥ 98,000
PC-9801RS21(386SX/16MHz/640K/5"×2) ……¥398,000→¥ 98,000
PC-9801RS51(386SX/16MHz/640K/5"×2+40MHD) …¥568,000→¥118,000
PC-9801ES5(386SX/16MHz/1.6M/3.5"×2+40MHD) ¥638,000→¥118,000
PC-9801DS2(386SX/16MHz/640K/5"×2) ……¥358,000→¥108,000
PC-9801DS/U2(386SX/16MHz/640K/3.5"×2) ……¥358,000→¥108,000
PC-9801FS/U7(386SX/20MHz/1.6M/3.5"×2+100MHD) ¥538,000→¥158,000
PC-9801RA2(386/16MHz/1.6M/5"×2) ……¥498,000→¥108,000
PC-9801RA5(386/16MHz/1.6M/5"×2+40MHD) ……¥736,000→¥128,000
PC-9801RA21(386/20MHz/1.6M/5"×2) ……¥498,000→¥125,000
PC-9801RA51(386/20MHz/1.6M/5"×2+40MHD) …¥668,000→¥145,000
PC-9801DA2(386/20MHz/1.6M/5"×2) ……¥448,000→¥128,000
PC-9801DA7(386/20MHz/1.6M/5"×2+100MHD) …¥698,000→¥168,000
PC-98XLダブル(386/16MHz/1.5M/5"×2+40MHD) …¥988,000→¥148,000
PC-H98/U60-100(386/25MHz/5.5M/5"×2+100MHD) …¥1,500,000→¥188,000

ディスプレイ

PC-KD551(14"カラー/400L) ……¥118,000→¥ 28,000
PC-KD853(14"カラー/400L) ……¥118,000→¥ 38,000
PC-KD854(14"カラー/400L) ……¥ 89,800→¥ 35,000
PC-KD854N(14"カラー/400L) 画面にやや跡有 ……¥ 84,800→¥ 28,000 ヨリヨリ
PC-TV352(15"TVカラー/200・400L) やや難有 ……¥107,600→¥ 25,000 ヨリヨリ
PC-TV353(15"TVカラー/200・400L) ……¥102,600→¥ 30,000
PC-TV354(15"TVカラー/200・400L) ……¥110,000→¥ 35,000
N5911/L(14"グリーン/400L) ……¥ 65,000→¥ 18,000
N5913(14"カラー/400L) ……¥165,000→¥ 32,000
N5913L(14"カラー/400L) ……¥138,000→¥ 35,000

ディスクユニット

PC-9881N(8"2D(1MB)×2) ……¥320,000→¥ 38,000
PC-8882(8" 2D×2) ……¥442,000→¥ 15,000
PC-HD040L(SCSI-40M HD) ……¥132,000→¥ 32,000

プリンタ・プリンタオプション

PC-PR201F2(136桁・漢字24ピンドット) ……¥158,000→¥ 38,000
PC-PR201G(136桁・漢字24ドット) ……¥158,000→¥ 45,000
PC-PR201H2(136桁・カラー漢字24ドット) ……¥245,000→¥ 48,000
PC-PR201V(136桁・カラー漢字24ドット) ……¥298,000→¥ 55,000
PC-PR201J(136桁・カラー漢字24ドット) ……¥215,000→¥ 65,000
NM-5020(136桁・高速印字漢字24ドット) ……¥370,000→¥ 58,000
PC-PR104-03(PC-PR104用シートガイド) 新品同様 ……¥ 2,100→¥ 1,000
PC-PR101TL-04(PC-PR101TL/TL2用シートフィーダ) …¥ 18,000→¥ 5,000
PC-PR101G-03(PC-PR101G/G2用トラクタユニット) ……¥ 16,000→¥ 5,000
PC-PR201-23(PC-PR201・CL・F・F2用トラクタユニット) …¥ 20,000→¥ 5,000
PC-PR201H-23(PC-PR201H・HC・H2・H3・V用トラクタユニット) …¥ 20,000→¥ 5,000
PC-PR201X-03(PC-PR201/65A/80A/80LA・X・J用トラクタユニット) ¥ 20,000→¥ 5,000
PC-PR201X-04(PC-PR201/65A/80A/80LA・X・J用シートフィーダ) ¥ 50,000→¥ 15,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

WACHI/バスマウス98(98用/400カウント) 新品 ……¥ 6,800→¥ 2,800
WACHI/バスマウス98 II(98用/100・200・400カウント切替式) 新品 …¥ 8,800→¥ 3,800
WACHI/MKマウスHR3(98NL/H98/386P/386NW用/100・200・400・800切替式) 新品 …¥ 9,800→¥ 5,000
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品 …¥ 2,800→¥ 1,800
SNE/INTER-8(98用1MBインターフェイスボード) 新品 …¥ 24,800→¥ 17,300
MELCO/JXP-256(セントロニクス用4ポート/プリンタバッファ) 新品 …¥ 59,800→¥ 52,000
MELCO/HSP-4SD33(PC-9801DX,RX,EX用・CPUアクセラレータ) 新品 ¥ 49,800→¥ 40,500
αDATA/SS-10 II(サウンドボード/FMワイヤレス機能付) 新品 …¥ 16,800→¥ 11,800
αDATA/M-3(9801E,F,M,VM,UV,CV用倍速CPU) 新品 ……¥ 49,800→¥ 42,800
I・O DATA/PIO-9234-256K(増設256Kボード) 新品 ¥ 12,500→¥ 9,800
I・O DATA/PK-X486/87SL・SG(倍クロック486CPUボード+コプロ) 新品 ¥ 43,000→¥ 36,800
I・O DATA/PK-A486/87DW3(倍クロック486CPUボード+コプロ) 新品 ¥ 54,000→¥ 46,000

EPSON

PC-286VE-STD(286/12MHz/640K/5"×2) ……¥298,000→¥ 65,000
PC-386GE5(386SX/16MHz/640K/5"×2) 新品 ……¥298,000→¥ 99,800
PC-386LSR(386SX/20MHz/1.6M×3.5"×2) ……¥538,000→¥138,000
PC-386NWR2(386SX/20MHz/1.6M/3.5"×2) ……¥278,000→¥128,000
AP-300(80桁・48ピン漢字熱転写) 新品限定品 ……¥ 59,800→¥ 29,800
AP-700(80桁・カラー漢字48ピン熱転写) 新品限定10本 …¥ 79,800→¥ 49,800
VP-300(80桁・漢字24ドット) ……¥ 69,800→¥ 35,000
VP-800PC(80桁・漢字24ドット) ……¥124,000→¥ 38,000
VP-1600PC(136桁・漢字24ドット) ……¥123,000→¥ 48,000
VP-1047PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定10本 ……¥ 99,800→¥ 49,800
VP-2061PC(136桁・カラー漢字24ドット) 新品限定10本 ……¥130,000→¥ 69,800
HG-2550PC(136桁・漢字インクジェット) ……¥258,000→¥ 52,000

FUJITSU・SHARP・TOSHIBA・その他

FUJITSU/FM-TOWNS-20F ……¥323,000→¥ 78,000
FUJITSU/FMT-DP533(14"カラーモニター) ……¥ 69,800→¥ 35,000
FUJITSU/FMDPC232D ……¥ 89,800→¥ 35,000
SHARP/CZ-611C(X68000 ACE HD) ……¥399,800→¥ 72,000
SHARP/CZ-674C(X68000 Compct XVI) 新品 ……¥298,000→¥148,000
SHARP/CU-14MD(98用カラーディスプレイ・400L) 新品 …¥ 79,800→¥ 39,800
SHARP/CU-14HD(14"200・400L+スピーカー×2) 新品 ¥ 94,800→¥ 39,800
SHARP/MD-12P2(12"ペーパーホワイト・400L) ……¥ 39,800→¥ 18,000
SHARP/IO-735XW(136桁・カラー漢字インクジェットプリンタ) 新品限定品 ¥248,000→¥148,000
TOSHIBA/PWS-5015A(J3100SL002) ……¥298,000→¥ 38,000
NEC/PC-9872(98用200カウント・マウス) ……¥ 20,000→¥ 1,000

JADMA 日本通信販売協会会員
お客様一人一人をしっかりサポート
COMPUTER BANK コンピュータバンク
▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221
株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間／平日AM9:30～PM7:00 土・休日AM9:30～PM6:00 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

5年間完全保証 IPLだけのスーパーサポート

「5年間完全保証」は、IPLのオリジナルサポートです。最近は同様のサポートを他社でも見受けますが、その中身は全く違います。パソコンの歴史とともにIPLは10周年。わたしたちがこれを始めた頃は、誰もが驚いたものでした。「5年間保証ならわかるが5年間"完全"保証など本当に大丈夫か?」といぶかる声も何度も聞きました。でも、それは創業時から「パソコンは家電とは違う。売りっぱなしではいけない。」というパソコン専門店としてのポリシーを持つわたしたちにとっては当然の答なのです。「5年間完全保証」は、IPLの誇りです。

5年間完全保証部
☎0467(鎌倉)-24-0453

Q. 実際に故障した場合、通常いったいいくらかかるのでしょう?

◇メーカー保証は半年か一年のみ。IPLなら保証が切れた後も安心。
◇ハードディスクドライブの故障も5年間、無料で修理します。 A.¥45,000~¥70,000以上
◇フロッピィディスクドライブの故障も5年間、無料で修理します。 A.¥25,000以上
◇プリンタのヘッドのピン折れまでも5年間、無料で修理します。 A.¥33,000~¥35,000以上
◇本体のすべての基盤も5年間、無料で修理します。 A.¥35,000以上
◇ノートブック等の液晶の故障も5年間、無料で修理します。 A.¥25,000~¥70,000以上
◇すべての周辺機器の故障も5年間、無料で修理します。

インストールサービス

ハードディスクの初期化、MS-DOS、Windows、各種アプリケーションのインストールを代行します。(有料)

セットアップサービス

ハードディスク、各種オプションをすぐ使えるよう設定します。(有料)

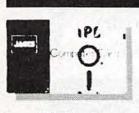
- ❑ 初期不良交換3カ月保証
- ❑ 返品・交換30日間保証 (但し、未開封のみ)
- ❑ 日曜・指定日配達OK・全国無料配達

● 価格は変動する場合がありますので御確認下さい。●

鎌倉本社:0467-24-7511(代)

FAX	0467-24-0561	銀座	03-3541-3058
青山	03-3470-0061	仙台	022-266-0531
大阪	06-311-2736	福岡	092-481-2644
広島	082-293-7881	札幌	011-621-1444

IPLカード



IPLテレカ プレゼント中

お電話で会員番号を伝えるだけです。サインも要りません。
ゲーム一本からハードの追加、買替え、ソフトや消耗品・書籍の購入等。チケットぴあ・航空券・JR乗車券の予約もでき、情報誌もあります。キャッシングサービスの利用もできます。
万一カードをなくしたり、盗難にあってもカード保険がついていますから安心です。(年会費などの費用負担はありません)
● 価格には消費税は含まれておりません。

NEC 新製品

●詳細はお問い合わせ下さい●

PC-9821 Ce

高速486搭載、買ってすぐ使えるマルチメディアパソコン。



アクセス No.B07115

PC-9821Ce MODEL S1(486SX20MHz, 15"CRT) ¥ 378,000

標 ¥378,000 → IPL特別価格

¥ 1,100	×60回	赤28,000×10回
¥ 1,900	×48回	赤30,000× 8回
¥ 3,900	×36回	赤30,000× 6回

アクセス No.B07116

PC-9821Ce MODEL S1(486SX20MHz, 15"CRT)	¥ 378,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥ 79,800
PC-FD512R(5"2HD/2DDFDD×2(NEC))	¥ 64,000
PC-H98-K09(増設FDDケーブル)	¥ 9,000
信長の野望 覇王伝(光栄)	¥ 12,800

標 ¥543,600 → IPL特別価格

¥ 1,900	×60回	赤40,000×10回
¥ 3,500	×48回	赤40,000× 8回
¥ 6,400	×36回	赤40,000× 6回

アクセス No.B07118

PC-9821Ce MODEL S2(486SX25MHz, 15"CRT)	¥ 488,000
PC-9801-90(ビデオキャプチャーボードB)	¥ 85,000
PS98-1118-31(MS Windows SonudSystem)	¥ 25,000
PS98-1117-31(MS VIDEO FOR WINDOWS)	¥ 25,000

標 ¥623,000 → IPL特別価格

¥ 4,800	×60回	赤30,000×10回
¥ 5,900	×48回	赤35,000× 8回
¥ 8,400	×36回	赤40,000× 6回

アクセス No.B07119

PC-9821CeMODELS2(486SX25MHz15"CRT)	¥ 488,000
MSWorksVER3.1(ワープロ,表計算,データベース)	¥ 29,800
PC-PR101/TN103(48ドットカラープリンタ)	¥ 69,800
プリンタケーブル(プリンタケーブル1.5M)	¥ 2,800
PC-FD512R(5"2HD/2DDFDD×2)	¥ 64,000
PC-H98-K09(増設FDDケーブル)	¥ 9,000
信長の野望 覇王伝(光栄)	¥ 12,800

標 ¥676,200 → IPL特別価格

¥ 3,900	×60回	赤40,000×10回
¥ 6,000	×48回	赤40,000× 8回
¥ 9,500	×36回	赤40,000× 6回

アクセス No.B07120

PC-9821CeMODELS2(486SX25MHz15"CRT)	¥ 488,000
MSWorksVER3.1(ワープロ,表計算)	¥ 29,800
PC-PR101/TN103(48ドットカラープリンタ)	¥ 69,800
プリンタケーブル(1.5M)	¥ 2,800
MA-12C(防磁タイプスピーカー、出力10W)	¥ 28,000
ミュージ部500V3(要SDOS、マウス)	¥ 145,000
信長の野望 覇王伝(光栄)	¥ 12,800

標 ¥776,200 → IPL特別価格

¥ 5,600	×60回	赤40,000×10回
¥ 8,000	×48回	赤40,000× 8回
¥12,200	×36回	赤40,000× 6回

アクセス No.B07117

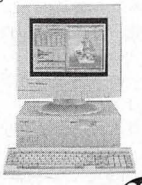
PC-9821Ce MODEL S2(486SX5MHz, 15"CRT) ¥ 488,000

標 ¥488,000 → IPL特別価格

¥ 3,300	×60回	赤25,000×10回
¥ 4,000	×48回	赤30,000× 8回
¥ 5,700	×36回	赤35,000× 6回

PC-9821 As

ウィンドウズ環境での利用に最適。ハイコストパフォーマンスを実現した高機能98登場。



アクセス No.B07127 36% OFF

PC-9821As/U2(486DX33MHz, 3.6M, 3.5×2)	¥ 448,000
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA)	¥ 70,000
MF-5117AJ(17"0.28ドット,ハイレゾ対応)	¥ 218,000
BA34-8M(8MB増設RAMボード)	¥ 49,000
INTER-240A(内蔵240MBHDD)	¥ 93,800

標 ¥878,800 → ¥556,900

¥ 1,100	×84回	赤48,000×14回
¥ 8,200	×60回	赤20,000×10回
¥12,600	×36回	赤30,000× 6回

アクセス No.B07124

PC-9821As/U8W(486DX33MHz5.6M, 240MHD)	¥ 630,000
PC-KM171(17"0.28ピッチ・マルチ対応カラーCRT)	¥ 258,000
BA34-4M(4BM内部増設RAMボード)	¥ 28,000
LP-1500(ページプリンタ・600Dpiの高印字品質)	¥ 178,000
#8238(プリンタケーブル)	¥ 3,000
MS WordWIN3VER1.2A(Window版ワープロ)	¥ 58,000
MS ExcelWIN3(画面分割サイズ変更自在)	¥ 98,000

標 ¥1,253,000 → IPL特別価格

¥10,800	×60回	赤50,000×10回
¥14,500	×48回	赤50,000× 8回
¥21,000	×36回	赤50,000× 6回

アクセス No.L07121 33% OFF

PC-9821As/U2(486DX33MHz3.5×2)	¥ 448,000
INTER-240A(内蔵240MBHDD)	¥ 93,800

標 ¥541,800 → IPL特別価格

¥ 1,200	×84回	赤28,000×14回
¥ 8,900	×48回	赤 なし
¥ 6,400	×36回	赤30,000× 6回

アクセス No.B07123

PC-9821As/U2(486DX33M)	¥ 448,000
PC-KM171(マルチ対応17"0.28ピッチ)	¥ 258,000
BA34-8M(8MB増設RAMボード)	¥ 49,000
INTER-240A(内蔵240MBHDD)	¥ 93,800
LP-1500(ページプリンタ600Dpi高印字品質)	¥ 178,000
プリンタケーブル	¥ 3,000
PC-9872R(NECマウス)	¥ 10,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥ 9,800
PS98-1115-31(日本語MS-WINDOWS Ver3.1)	¥ 21,800
一太郎Ver5(日本語ワープロ)	¥ 68,000
MS Excel V4.0(ウィンドウズ3.0対応)	¥ 98,000

標 ¥1,307,400 → IPL特別価格

¥10,800	×72回	赤38,000×12回
¥14,300	×60回	赤30,000×10回
¥29,600	×36回	赤 なし

PC-9821 Ap

アクセス No.B07132 34% OFF

PC-9821Ap/U2(486DX2 66M)	¥ 550,000
MF-5517AJ(17"0.28ドットハイレゾ対応)	¥ 218,000
INTER-240A(内蔵240MBHDD)	¥ 93,800
BA34-10M(10MB増設RAMボード)	¥ 61,000
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA)	¥ 70,000
MPS-500JH(無停電電源装置)	¥ 39,800

標 ¥1,032,600 → ¥673,700

¥ 5,600	×60回	赤50,000×10回
¥ 6,000	×72回	赤38,000×12回
¥11,600	×48回	赤30,000× 8回

【5年間完全保証】

アクセス No.B07130 35% OFF

PC-9821Ap/U2(486DX2 66M)	¥ 550,000
MF-5517AJ(17"0.28ドットハイレゾ対応)	¥ 218,000
INTER-240A(内蔵240MBHDD)	¥ 93,800
DISKX II(容量を2倍にする圧縮ツール)	¥ 12,800
BA34-8M(8MB増設RAMボード)	¥ 49,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥ 9,800
PS98-1115-31(日本語MS-WINDOWS Ver3.1)	¥ 21,800
PC-9872R(NECマウス)	¥ 10,000
TSA-060マウスパッド	¥ 1,900

標 ¥979,900 → IPL特別価格

¥ 6,600	×72回	赤50,000×12回
¥ 7,300	×60回	赤35,000×10回
¥12,600	×36回	赤45,000× 6回

イライラしながら待ちますか？
高いレンタル料を払いますか？

自分だけはと信じつつ
トラブル対策は忘れがち！

無料代替機

車の代車サービスと同様にIPLでは代替機を用意しています。他社の代替機サービスとはハッキリいって違います。



NECノートブックにも、もちろん対応。デスクトップ、モニタ、プリンタのひとつひとつに実施します。
NEC・EPSON仕様

IPL

株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511(代表)
受付時間 AM10:00~PM8:00(年中無休)

アクセス No.B07128 35% OFF

PC-9821Ap/U2(486DX266MHz, 3.6M, 3.5×2)	¥550,000
MF-8217JIDEXON(17"0.28ドット)	¥238,000
BAB-8000(8MB内部増設RAMボード)	¥49,800
INTER-240A(内蔵240MBHDD)	¥93,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0A)	¥9,800

標 ¥951,400 → IPL特別価格

¥ 6,800×60回	㊍35,000×10回
¥ 9,200×48回	㊍35,000× 8回
¥13,500×36回	㊍35,000× 6回

アクセス No.B07129 31% OFF

PC-9821Ap/U2(486DX266M, 3.6M, 3.5×2)	¥550,000
PC-KM151(15"0.28ピッチ・マルチ対応カラーCRT)	¥148,000
PC-9872R(Windoesに不可欠、NECマウス)	¥10,000
EAB-10M(10MB内部増設RAMボード)	¥61,000
INTER-240A(内蔵240MBHDD)	¥93,800
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0A)	¥9,800
一太郎Ver5(日本語ワープロ)	¥68,000

標 ¥940,600 → IPL特別価格

¥ 8,400×60回	㊍30,000×10回
¥11,000×48回	㊍30,000× 8回
¥15,600×36回	㊍30,000× 6回

【全国無料配達】

アクセス No.B07131

PC-9821Ap/U9W(486DX266MHz, 3.6M)	¥880,000
PC-KM171(17"0.28ピッチ・マルチ対応カラーCRT)	¥258,000
BA34-4M(4MB内部増設RAMボード)	¥28,000
LP-1500(ページプリンタ・600Dpiの高印字品質)	¥178,000
#8238(プリンタケーブル)	¥3,000
MS WordWIN3VER1.2A(Windows版ワープロ)	¥58,000
MS ExcelWIN3(画面分割サイズ変更自在)	¥98,000

標 ¥1,503,000 → IPL特別価格

¥13,000×60回	㊍60,000×10回
¥17,500×48回	㊍60,000× 8回
¥25,300×36回	㊍60,000× 6回

PC-9821 Ae

アクセス No.B07126

PC-9821Ae/U2(486SX25MHz、3.5×2)	¥358,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
PC-KD1522(15"0.31ピッチ・2モード対応)	¥99,800
PC-PR201/63A(15"アウトラインフォント内蔵カラー)	¥158,000
INTER-120A(内蔵120MBHDD)	¥53,800
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0A)	¥9,800
アシストカルク PRO	¥12,500
弥生 会計3(日本マイコン販売㈱)	¥80,000
SD-600(タテ型4段ボードOAデスク)	¥25,000

標 ¥806,900 → IPL特別価格

¥ 5,400×60回	㊍38,000×10回
¥ 7,700×48回	㊍38,000× 8回
¥11,700×36回	㊍38,000× 6回

アクセス No.B07125 32% OFF

PC-9821Ae/U2(486SX25MHz, 1.6M, 3.5×2)	¥358,000
PC-KM151(マルチ対応15"0.28ピッチ)	¥148,000
SD-600(タテ型4段ボードOAデスク)	¥25,000

標 ¥531,000 → IPL特別価格

¥ 1,600×60回	㊍35,500×10回
¥ 5,600×48回	㊍20,000× 8回
¥ 6,500×36回	㊍30,000× 6回

98 NOTE NA



仕事のプロに贈りたい。美しく見やすいTFTカラー液晶。
NOTE最高速486S×20MHz

アクセス No.B07330

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz))	¥498,000
PC-FD512R(5"2HD/2DDFDD×2)	¥64,000
PC-9801N-15(FDD増設ケーブル)	¥9,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000

標 ¥588,800 → IPL特別価格

¥ 3,800×60回	㊍30,000×10回
¥ 5,500×48回	㊍30,000× 8回
¥ 8,400×36回	㊍30,000× 6回

アクセス No.B07105

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz))	¥498,000
Pack-NR200(内蔵200MHDD)	¥98,000
ENA-8000(8MB増設RAM)	¥43,000
テンキー・トラックボールTB-10	¥14,000

標 ¥653,000 → IPL特別価格

¥ 4,700×60回	㊍30,000×10回
¥ 6,600×48回	㊍30,000× 8回
¥ 9,900×36回	㊍30,000× 6回

アクセス No.B07109

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz))	¥498,000
NA34-8M(8MB増設RAM)	¥40,000
Pack-NR120(内蔵120MHDD)	¥78,000
PK-NA487(数値演算コプロセッサ)	¥79,000
PC-9801N-21(キャリングケース)	¥23,000
FA-L98NSE(ホコリや水をシャットアウト)	¥2,200

標 ¥720,200 → IPL特別価格

¥ 3,400×60回	㊍45,000×10回
¥ 5,600×48回	㊍45,000× 8回
¥ 9,300×36回	㊍45,000× 6回

組み合せ自由

アクセス No.B07107

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz))	¥498,000
Pack-NR340(内蔵340MHDD)	¥138,000
NA34-8M(8MB増設RAM)	¥40,000
AP-700(カラー熱転写、明朝、毛筆、縮小拡大可)	¥79,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000

標 ¥762,800 → IPL特別価格

¥ 3,200×60回	㊍48,000×10回
¥ 5,400×48回	㊍48,000× 8回
¥ 9,200×36回	㊍48,000× 6回

アクセス No.B07108

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz))	¥498,000
LHD-NS200(200MB内蔵HDD(ロジテック))	¥99,800
ENA-8000(8MB増設RAM)	¥43,000
PC-PR101/TN103(48ドットカラープリンタ)	¥69,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥9,800
一太郎Ver5(日本語ワープロソフト)	¥68,000
カラーインクリボン(PC-PR101/TN103用)	プレゼント中
黒インクリボン(PC-PR101/TN103用)	プレゼント中

標 ¥795,400 → IPL特別価格

¥ 6,900×60回	㊍30,000×10回
¥11,900×60回	㊍ なし
¥18,200×36回	㊍ なし

アクセス No.B07106 31% OFF

PC-9801NA/C(486SX(20MHz))	¥498,000
Pack-SE200(内蔵200MHDD)	¥138,000
ENA-8000(8MB増設RAM)	¥43,000
テンキー・トラックボールTB-10	¥14,000

標 ¥693,000 → ¥474,200

¥ 5,000×60回	㊍30,000×10回
¥10,000×60回	㊍ なし
¥10,300×36回	㊍30,000× 6回

PC-9801NS/R



アクセス No.B07104 32% OFF

PC-9801NS/R(486SX(16MHz))	¥288,000
AP-300BK(48ドットカラー漢字熱転写)	¥59,800
PCPRCB1(プリンタケーブル)	¥6,800

標 ¥354,600 → ¥239,400

¥ 1,600×60回	㊍20,000×10回
¥ 2,600×48回	㊍20,000× 8回
¥ 4,300×36回	㊍20,000× 6回

アクセス No.B07100

PC-9801NS/R(白黒液晶、486SX(16MHz))	¥288,000
PC-9801NS/R-04(8MB増設RAMボード)	¥64,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥79,800
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0A)	¥9,800
PS98-1115-31(日本語MS-WINDOWS Ver3.1)	¥21,800
MS Works Ver3.1(ワープロ、表計算、データベース)	¥29,800
PC-PR101/TN103(48ドットカラープリンタ)	¥69,800
PR101/TN103-41(オートシートフィーダー)	¥9,800
黒インクリボン(PC-PR101/TN103用)	プレゼント中
カラーインクリボン(PC-PR101/TN103用)	プレゼント中
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
CRTカートリッジII(CRTインターフェイス)	¥5,800
FM StationII(ワイヤレスFM音源)	¥29,800
信長の野望 覇王伝	¥12,800

標 ¥636,200 → IPL特別価格

¥ 2,500×72回	㊍38,000×12回
¥ 2,500×60回	㊍45,000×10回
¥ 3,700×48回	㊍50,000× 8回

単品だけもOK

単品でも5年間完全保証や代替機サービスがあります。もちろん、クレジットOK。

アクセス No.B07102

PC-9801NS/R(白黒液晶、486SX(16MHz))	¥288,000
LHD-NS200(200MB内蔵HDD)	¥99,800
NR34-8M(8MB増設RAM)	¥42,000
PC-PR1000/4(ページプリンタ、アウトラインフォント)	¥188,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
FM StationII(ワイヤレスFM音源(八戸ファーム))	¥29,800
CRTカートリッジII(CRTインターフェイス)	¥5,800
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0A)	¥9,800
アシストカルク PRO(統合型表計算ソフト)	¥12,500
PV-PF24(2400bps/G3FAX・ポケットモデム)	¥26,800
EDA-8000S(8MB内部増設RAM)	¥49,800
PC-PR150V-21(交換用インクリボン)	¥3,000
テンキー・トラックボール TB-10(テンキー+トラックボール)	¥14,000
ソード・ワールドPC(T&Eソフト)	¥9,800
大航海時代II	¥9,800
信長の野望 覇王伝	¥12,800

標 ¥808,700 → IPL特別価格

¥ 6,000×72回	㊍30,000×12回
¥ 6,600×60回	㊍35,000×10回
¥ 8,500×48回	㊍38,000× 8回

アクセス No.B07103

PC-9801NS/R(白黒液晶、486SX(16MHz))	¥288,000
PC-9801NS/R-04(8MB増設RAMボード)	¥64,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD、ロジテック)	¥79,800
FM StationII(ワイヤレスFM音源(八戸ファーム))	¥29,800
CBX-101HELLOMUSIC(要MS-DOSマウス)	¥74,000

標 ¥535,600 → IPL特別価格

¥ 3,600×60回	㊍30,000×10回
¥ 5,200×48回	㊍30,000× 8回
¥ 8,200×36回	㊍30,000× 6回

ビギナーズ部 ☎0467-24-0941
初めての方のための相談室です。
確かなささえをお約束します。

テクニカル部 ☎0467-24-2040
ビジネスのさまざまな局面で、パソコンを徹底活用するための相談室です。

メンテナンス部 ☎0467-24-0453
故障、修理などについてお問い合わせください。

商品管理部 ☎0467-24-1154
納期、配達指定日などについてお問い合わせください。

ネットワークサービス GO ␣ IPLNET
瞬時に満足。モデムを通してIPLのデータベースが連結します。

お支払方法

a 9ヵ月先からお支払い
b 月々¥1,000から48回までOK
c ボーナスだけの10回払い
d カレッジクレジット
（就職してからのお支払い）
e ステップアップクレジット
f 法人向けリースシステム
g 翌月一括払い
h 商品到着払い
i 現金（銀行振込・書留）

●価格には消費税が含まれておりません。



アクセス No.B07101

PC-9801NS/R(白黒液晶、486SX(16MHz))	¥288,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥79,800
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝)	¥89,800
カット紙/ハガキ兼用フィーダ	¥15,000
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
PC-9872R(Windowsに不可決NECマウス)	¥10,000
PC-9801N-23(テンキーボード)	¥12,500

標 ¥500,100 → IPL特別価格

¥ 1,800×72回	㊍30,000×12回
¥ 2,600×60回	㊍30,000×10回
¥ 3,300×48回	㊍35,000× 8回

IPL
株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511（代表）

すべて無料！

◆他ではどこまで、いつまで保証するのか。

プリンタは半年 | メーカー保証はこれで終わり | “一部商品は除く”ではありません。すべてのハードを保証しています。ハードディスク、モニタ、プリンタもIPLは5年間完全保証。

半年 1年目 2年目 3年目 4年目 5年目

このマークの付いたセットはボーナス特価です。

前ページもご参照下さい。

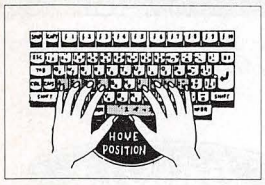
PC-9801BX

もうすぐ、学校でパソコンの授業も開始！待望の486マシン、低価格で登場。



プレゼント

IPLキーボードマスター



（指がキーを覚えると評判！）
※PC-9801BA
BXを購入された方へ

アクセス No.B07047

PC-9801BX/U2(486SX20M)	¥218,000
CU-14MD(0.31反射を防ぐノングレア,チルト付)	¥ 74,800
PC-9872R(NECマウス)	¥ 10,000
PC-9801-86(ステレオFM音源)	¥ 25,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー)	¥ 28,000
ミュージ郎(本能的音楽演奏が楽しめる)	¥145,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥ 9,800

標 ¥510,600 → IPL特別価格

¥ 2,800×60回㊍30,000×10回	
¥ 4,300×48回㊍30,000× 8回	
¥ 7,000×36回㊍30,000× 6回	

アクセス No.B07113

PC-9801BX/U2(486SX20Mhz,1.6M,3.5×2)	¥218,000
PC-KD1522(15"0.3ピッチ・2モード対応)	¥ 99,800
PC-9801B-37(内蔵用120MBハードディスク)	¥ 70,000
BA34-4M(4MB内部増設RAMボード,I/Oデータ)	¥ 28,000
PC-9872R(Windowsに不可欠,NECマウス)	¥ 10,000
PC-PR101/TN103(48ドットカラープリンタ)	¥ 69,800
カラーインクリボン(PC-PR101/TN103用)	プレゼント中
黒インクリボン(PC-PR101/TN103用)	プレゼント中
プリンタケーブル(1.5M)	¥ 2,800
MD24FB10V(2400bpsMNPクラス5(オムロン))	¥ 36,800
MS Works Ver3.1(ワープロ,表計算,データベース)	¥ 29,800
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0A)	¥ 9,800
PC-9801-86(サウンドボードステレオPCM)	¥ 25,000
プリンセスメーカー2(ガイナックス)	¥ 14,800
ブランデッシュ2(日本ファルコム)	¥ 12,800

標 ¥627,400 → IPL特別価格

¥ 4,000×60回㊍35,000×10回	
¥ 5,900×48回㊍35,000× 8回	
¥ 8,400×36回㊍40,000× 6回	

アクセス No.B07111

PC-9801BX/U2(486SX20Mhz,1.6M,3.5×2)	¥218,000
CU-14PD(0.28反射を防ぐノングレア,チルト付)	¥ 89,800
MJ-500(レーザーに匹敵する高品位印字)	¥ 74,800
#8238(プリンタケーブル)	¥ 3,000
PC-9872R(Windowsに不可欠,NECマウス)	¥ 10,000
PC-9801-38サウンドボード(ステレオPCM)	¥ 25,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー,出力10W)	¥ 28,000
ミュージ郎300V3(要MSDOS,マウス。)	¥ 88,000
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0A)	¥ 9,800

標 ¥546,400 → IPL特別価格

¥ 2,400×60回㊍35,000×10回	
¥ 4,000×48回㊍35,000× 8回	
¥ 6,800×36回㊍35,000× 6回	

36% OFF

アクセス No.B07110

PC-9801BX/U2(486SX20Mhz,1.6M,3.5×2)	¥218,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付)	¥107,000
AP-300WT(48ドットカラー漢字熱転写)	¥ 59,800

標 ¥384,800 → IPL特別価格

¥ 1,700×60回㊍20,000×10回	
¥ 2,600×48回㊍20,000× 8回	
¥ 3,500×36回㊍25,000× 6回	

31% OFF

アクセス No.B07112

PC-9801BX/U2(486SX20Mhz,1.6M,3.5×2)	¥218,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付)	¥107,000
PC-9801-86(サウンドボードステレオPCM)	¥ 25,000
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0A)	¥ 9,800
MS Works Ver3.1(ワープロ,表計算,データベース)	¥ 29,800
フライトシュミレーター	¥ 12,800
ライフ&デス II	¥ 9,800
WINNING POST(光栄)	¥ 12,800
BIG-HONOUR(アートディング)	¥ 12,800

標 ¥437,800 → IPL特別価格

¥ 1,500×60回㊍29,000×10回	
¥ 2,500×48回㊍30,000× 8回	
¥ 3,500×36回㊍37,000× 6回	

PC-9801BA

アクセス No.B07551

PC-9801BA/U2(486DX・40M)	¥328,000
CU-14MD(0.31反射を防ぐノングレア,チルト付)	¥ 74,800
VP-2061PC(カラー136漢字61/秒)	¥130,000
EFA-4000S(4MB内部増設RAMボード)	¥ 28,000
弥生・見積書(オリジナル見積書)	¥ 48,000
弥生・販売管理III(販売管理)	¥ 80,000
弥生・会計3(会計機能の強化と、消費税対応)	¥ 80,000
PS98-1003-52(MS-DOS Ver5.0A)	¥ 9,800
一太郎Ver5(日本語ワープロ)	¥ 68,000
ラベル屋さんVER2(DM発行用ラベル印刷)	¥ 14,800
ノートンユーティリティーズ(データ復活)	¥ 38,000
MPS-500JH(無停電電源装置)	¥ 39,800

標 ¥939,200 → IPL特別価格

¥13,600×60回㊍	なし
¥20,900×36回㊍	なし
¥30,200×24回㊍	なし

アクセス No.B07552

PC-9801BA/U2(486DX・40M)	¥328,000
XC-1498CII(14"0.28カラー)	¥107,000
MD24FB10V(2400bpsMNPクラス5)	¥ 36,800
まいと～く Ver2.1(通信ソフト)	¥ 28,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥ 9,800
Deskjet505J(インクジェットプリンター)	¥ 99,800
カラーキット	¥ 12,000
プリンタケーブル	¥ 2,800
MPS-500JH(無停電電源装置)	¥ 39,800

標 ¥664,000 → IPL特別価格

¥ 4,500×60回㊍30,000×10回	
¥ 6,300×48回㊍30,000× 8回	
¥ 6,900×36回㊍30,000× 6回	

EPSON パーソナルコンピュータ PC-486GR+



33% OFF

アクセス No.B07501

PC-486GRP3(486SX25MHz,メモリ3.6MB)	¥383,000
CU-14PD(0.28反射を防ぐノングレア)	¥ 89,800
BJ-330J(15"バブルジェット)	¥190,000
BJコントロールカード(コントロールカード)	¥ 18,000
IFC-9800/15(プリンタケーブル)	¥ 5,000
PCM34 Ver5.0(日本語MS-DOS)	¥ 12,800
PCMS2(マウス)	¥ 5,800

標 ¥704,400 → IPL特別価格

¥ 4,800×60回㊍30,000×10回	
¥ 6,700×48回㊍30,000× 8回	
¥10,100×36回㊍30,000× 6回	

パーソナルコンピュータ PC-486GR Super

アクセス No.B07500

PC-486GRS3(486DX2・50MHz3.5"2FD・5"1F)	¥493,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応,0.28反射を防ぐノングレア)	¥168,000
LHD-E200K(内蔵200MBHDD/SCSI対応)	¥138,000
EP-RB7D-8MS(8MB増設RAMボード)	¥ 59,000
PCSKB2(拡張ビデオボード,256色可)	¥ 60,000
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0))	¥ 12,800
PCW33Ver3.0A(WIN3.0)	¥ 25,000
PCMS2(マウス)	¥ 5,800
AP-1000PC(48ドットカラー熱転写プリンター)	¥ 99,800
AP1000CSF(カットシートフィーダ)	¥ 12,000

標 ¥1,073,400 → IPL特別価格

¥ 7,500×60回㊍50,000×10回	
¥10,600×48回㊍50,000× 8回	
¥16,000×36回㊍50,000× 6回	

パーソナルコンピュータ PC-386NOTE AR

32% OFF

アクセス No.B07503

PC-386NOTE AR2(386SX25MHz)	¥288,000
EP-SIMn-4M(4MB増設RAMボード)	¥ 72,000
Pack-ER340(内蔵340MBHDD)	¥ 13,800
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス)	¥ 5,800

標 ¥503,800 → IPL特別価格

¥ 3,700×60回㊍20,000×10回	
¥ 5,100×48回㊍20,000× 8回	
¥ 7,400×36回㊍20,000× 6回	

33% OFF

アクセス No.B07502

PC-386NOTE AR2(386SX25MHz3.5×2FDD)	¥288,000
XRE-4000(4MB増設RAM)	¥ 36,000
LHD-EN80(80MB内蔵HDD)	¥ 59,800

標 ¥383,800 → IPL特別価格

¥ 2,800×60回㊍15,000×10回	
¥ 3,800×48回㊍15,000× 8回	
¥ 5,600×36回㊍15,000× 6回	

31% OFF

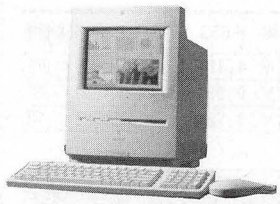
アクセス No.B07504

PC-386NOTE AR2(386SX25MHz3.5×2FDD)	¥288,000
EP-SIMn-4M(4MB増設RAMボード)	¥ 36,000
Pack-ER200(内蔵200BHDD(ICM))	¥ 98,000
PCMS2(マウス)	¥ 5,800
PC-PR101/TN103(48ドット熱転写カラープリンタ)	¥ 69,800
PCPRCB1(プリンタケーブル)	¥ 6,800
PCM34 Ver5.0(日本語MS-DOS)	¥ 12,800
MS Works Ver3.1(ワープロ,表計算,データベース)	¥ 29,800

標 ¥547,000 → IPL特別価格

¥ 3,700×60回㊍25,000×10回	
¥ 5,200×48回㊍25,000× 8回	
¥ 7,800×36回㊍25,000× 6回	

Macintosh



MAC COLOR CLASSIC 4MB/HD160

アクセス No.B07015

MAC COLOR CLASSIC 4MB/HD80(68030CPU・16MHz) ¥ 238,000

標 ¥238,000 → IPL特別価格

¥ 1,300×60回㊍15,500×10回	
¥ 2,100×48回㊍15,000× 8回	
¥ 3,400×36回㊍15,000× 6回	

アクセス No.B07011

MAC COLOR CLASSIC 4MB/HD160(68030CPU・16MHz)	¥ 278,000
MAC 2MB メモリ拡張キット(2MB増設メモリ)	¥ 35,000
MAC 256K VRAM拡張キット	¥ 15,000
STYLE WRITER 2(インクジェットプリンター・ケーブル付)	¥ 78,000

標 ¥406,000 → IPL特別価格

¥ 4,300×60回㊍15,000×10回	
¥ 5,600×48回㊍15,000× 8回	
¥ 7,900×36回㊍15,000× 6回	

全国無料配達

アクセス No.B07014

MAC COLOR CLASSIC 4MB/HD160(68030CPU・16MHz) ¥ 278,000

標 ¥278,000 → IPL特別価格

¥ 2,000×60回㊍15,000×10回	
¥ 2,800×48回㊍15,000× 8回	
¥ 4,400×36回㊍15,000× 6回	

アクセス No.B07010

MAC COLOR CLASSIC 4MB/HD160(68030CPU・16MHz)	¥ 278,000
MAC 2MB メモリ拡張キット	¥ 35,000
MAC 256K VRAM拡張キット	¥ 15,000

標 ¥328,000 → IPL特別価格

¥ 2,900×60回㊍15,000×10回	
¥ 3,900×48回㊍15,000× 8回	
¥ 5,700×36回㊍15,000× 6回	

組み合せ自由

あなただけの自由な組み合せができます。

アクセス No.B07012

Macintosh LC/3 4MB/HD160(68030CPU・25MHz)	¥ 308,000
MAC 4MB メモリ拡張キット	¥ 35,000
MAC 256K VRAM拡張キット	¥ 15,000
MAC 13"カラーディスプレイ(13"高解像度RGBカラーモニタ)	¥130,000
APPLE 拡張キーボードII/J(カナキーボード)	¥ 30,000

標 ¥518,000 → IPL特別価格

¥ 3,200×60回㊍30,000×10回	
¥ 4,700×48回㊍30,000× 8回	
¥ 7,500×36回㊍30,000× 6回	

アクセス No.B07013

Macintosh LC/3 4MB/HD160(68030CPU・25MHz)	¥ 308,000
MAC 4MB メモリ拡張キット	¥ 35,000
MAC 256K VRAM拡張キット	¥ 15,000
MAC 13"カラーディスプレイ(高解像度RGBカラーモニタ)	¥130,000
APPLE 拡張キーボードII/J(カナキーボード)	¥ 30,000
StyleWriter(インクジェットプリンター・ケーブル付)	¥ 98,000

標 ¥616,000 → IPL特別価格

¥ 4,800×60回㊍30,000×10回	
¥ 6,700×48回㊍30,000× 8回	
¥10,000×36回㊍30,000× 6回	

より安く・より安心に、5年間の完全保証付き

鎌倉本社 0467-24-7511
全国IPL EXPRESS
FAX 0467-24-0561 銀座 03-3541-3058
青山 03-3470-0061 大阪 06-311-2736
札幌 011-621-1444 仙台 022-266-0531
広島 082-293-7881 福岡 092-481-2644
IPL 株式会社 アイピーエル

電話受付時間AM10:00～PM8:00(年中無休)

FUJITSU

マルチメディアリーダー

FM TOWNS II



486 TOWNSを自分の味方にする。使ってみるとその実力がよくわかります。

アクセス No.B07203 37% OFF

FMTOWNSII-HR20(486SX20MHz拡力AI機能) ¥328,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ¥ 89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ¥ 30,000
NT-210TWi(SCSI内蔵HDD) ¥ 99,800
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10") ¥ 80,000
SD-600(タテ型4段ボードOAデスク) ¥ 25,000

標 ¥652,600 → IPL特別価格

¥ 3,500	× 60回	金 30,000	× 10回
¥ 5,100	× 48回	金 30,000	× 8回
¥ 8,000	× 36回	金 30,000	× 6回

アクセス NO.B07201 34% OFF

FMTOWNSII-HR20(486SX20MHz拡力AI機能) ¥328,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ¥ 89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー) ¥ 30,000
FMJP-101G(インクジェット) ¥ 79,800
FM60-711(プリンタケーブル) ¥ 6,800
FM-OASYS FD版(日本語ワープロソフト) ¥ 55,000
スーパーリアル麻雀PII&PIII ¥ 11,800
トキオ(アートディング) ¥ 12,800

標 ¥614,000 → IPL特別価格

¥ 3,400	× 60回	金 30,000	× 10回
¥ 5,000	× 48回	金 30,000	× 8回
¥ 7,800	× 36回	金 30,000	× 6回

アクセス No.B07422

FMTOWNSII-HR20(486SX20MHz拡力AI機能) ¥328,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付) ¥ 30,000
LHD-FM120K(内蔵用120MBHDD) ¥ 59,800
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10") ¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) ¥ 6,800

標 ¥594,400 → IPL特別価格

¥ 2,800	× 60回	金 30,000	× 10回
¥ 4,300	× 48回	金 30,000	× 8回
¥ 6,900	× 36回	金 30,000	× 6回

アクセス No.B07200 38% OFF

FMTOWNSII-HR20(CPUCD-ROM装備) ¥328,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ¥ 89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ¥ 30,000

標 ¥447,800 → IPL特別価格

¥ 2,400	× 60回	金 20,000	× 10回
¥ 3,500	× 48回	金 20,000	× 8回
¥ 5,500	× 36回	金 20,000	× 6回

アクセス No.B07202 36% OFF

FMTOWNSII-HR20(486SX20MHz) ¥328,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ¥ 89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ¥ 30,000
FMT-8000S(8MS増設メモリ) ¥ 39,800
LHD-FM100E(外付100MBHDD) ¥ 99,800
FMJP-101G(インクジェット、48ドット、ゴシック体) ¥ 79,800
FM60-711(プリンタケーブル) ¥ 6,800
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
日本語MS-WINDOWS(MME V3.0) ¥ 34,800
MS ExcelWIN3(画面分割サイズ変更自在) ¥ 98,000
OASYS/WinVer1.2(日本語ワープロソフト) ¥ 58,000

標 ¥874,600 → IPL特別価格

¥ 5,400	× 60回	金 38,000	× 10回
¥ 7,600	× 48回	金 38,000	× 8回
¥11,600	× 36回	金 38,000	× 6回

アクセス No.B07205 33% OFF

FMTOWNSII-HR100(486SX,100MHz内蔵) ¥408,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ¥ 89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー) ¥ 30,000
XMT-4000S(4MS増設メモリ) ¥ 19,800
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
日本語MS WINDOWS MME(V3.0) ¥ 34,800
MS WordFOR WIN3(新世代ワープロソフト) ¥ 58,000
三国志III(光栄) ¥ 16,800
信長の野望 覇王伝(光栄) ¥ 14,800
セットアップサービス(HDD,RAMなどにつき) ¥ 2,000
インストールサービス(MS-DOS) ¥ 5,000
インストールサービス(アプリケーションソフト×2) ¥ 10,000

標 ¥698,800 → IPL特別価格

¥ 3,900	× 60回	金 35,000	× 10回
¥ 5,800	× 48回	金 35,000	× 8回
¥ 9,100	× 36回	金 35,000	× 6回

アクセス No.B07204 33% OFF

FMTOWNSII-HR100(486SX20MHzCD-ROM装備) ¥408,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ¥ 89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ¥ 30,000
FMT-SP201(コンパクト設計の高音質アンプスピーカー) ¥ 13,800
卒業グラデュエーション ¥ 11,800
三国志III(光栄) ¥ 16,800
信長の野望 覇王伝(光栄) ¥ 14,800
FREE WARE COLLECTION NO.4 ¥ 2,500
FREE WARE COLLECTION NO.5 ¥ 2,500
日本の歴史 古代編(㈱CSK研究所) ¥ 7,800
日本の歴史 戦国編(㈱CSK研究所) ¥ 7,800
日本の歴史 維新編 ¥ 7,800

標 ¥613,400 → IPL特別価格

¥ 3,600	× 60回	金 30,000	× 10回
¥ 5,200	× 48回	金 30,000	× 8回
¥ 8,100	× 36回	金 30,000	× 6回

単品だけもOK

単品でも5年間完全保証付

アクセス No.B07206 34% OFF

FMTOWNSII-HR200(486SX,200MHz内蔵) ¥468,000
FMT-DP5361(14"0.28ピッチ,アナログRGB) ¥138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ¥ 30,000
XMT-8000S(8MB増設メモリ) ¥ 39,800
FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応) ¥ 40,000
FMT-361(オーバードライブ) ¥ 89,800
日本語MS-DOS V5.0(日本語MS-DOS) ¥ 9,800

標 ¥818,400 → IPL特別価格

¥ 5,400	× 60回	金 35,000	× 10回
¥ 7,500	× 48回	金 35,000	× 8回
¥11,300	× 36回	金 35,000	× 6回

【5年間完全保証】

アクセス No.B07207 32% OFF

FMTOWNSII-HR200(486SX20MHzCD-ROM装備) ¥468,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ,アナログRGB) ¥138,000
FMT-KB107(テンキー付) ¥ 30,000
FJ-SIM32-8MS(8MS増設RAMボード) ¥ 40,000
日本語MS-DOSV3.1(APインストール用) ¥ 9,800
日本語MS WINDOWS MME V3.0 ¥ 34,800
MS Excel WIN3V4.0(画面分割サイズ変更自在) ¥ 98,000
MS WordFOR WIN3(新世代ワープロソフト) ¥ 58,000
FMPR-221G(48ドットカラー熱転写プリンター) ¥120,000
FMPR221CG(カットシードフィーダ) ¥ 22,800
FMPR221HG(ハガキフィーダ) ¥ 12,000
FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応) ¥ 40,000
JBOXODP-TOWNSHR(オーバードライブ) ¥ 84,800
FMT-403(MIDIボード) ¥ 72,800

標 ¥1,229,000 → IPL特別価格

¥ 9,000	× 60回	金 50,000	× 10回
¥12,300	× 48回	金 50,000	× 8回
¥17,300	× 60回	金	なし

FM TOWNS マーティー MARTY



アクセス No.B07208

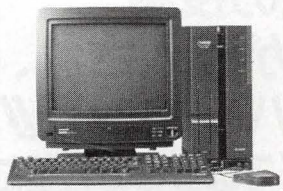
FMMARTY(32ビット,CD-ROM内蔵) ¥ 98,000

標 ¥ 98,000 → IPL特別価格

¥ 3,000	× 36回	金	なし
¥ 4,300	× 24回	金	なし
¥ 8,200	× 12回	金	なし

SHARP X68000

PERSONAL WORKSTATION ・XVI



アクセス No.B07002 51% OFF

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB) ¥ 368,000
CZ-614DTN(15"0.31ピッチ、リモコン付) ¥ 135,000

標 ¥503,000 → ¥246,800

¥ 1,700	× 60回	金 20,000	× 10回
¥ 2,700	× 48回	金 20,000	× 8回
¥ 4,400	× 36回	金 20,000	× 6回

アクセス No.B07003 42% OFF

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB) ¥ 368,000
CZ-614DTN(15"0.31ピッチ、リモコン付) ¥ 135,000
CZ-285LSD(Cコンパイラ) ¥ 44,800
CZ-247MSD(ミュージックソフト) ¥ 28,800
CZ-213MSD(ミュージックツール) ¥ 18,800
CZ-248MSD(MUSIC PRO用データ) ¥ 8,800
CZ-214MSD(SOUND RPO 68K) ¥ 15,800
CZ-215MSD(サンプリングエディタ) ¥ 17,800
CZ-261MSD(MusicstudioPRO68K MIDI V2) ¥ 28,800
CZ-253BSD(カード型リレーショナルデータベース) ¥ 29,800

標 ¥696,400 → IPL特別価格

¥ 3,300	× 60回	金 30,000	× 10回
¥ 4,900	× 48回	金 30,000	× 8回
¥ 7,700	× 36回	金 30,000	× 6回

アクセス No.B07001 53% OFF

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB) ¥ 368,000
CZ-607DBK(14"0.31ピッチ、リモコン付) ¥ 99,800

標 ¥467,800 → ¥218,000

¥ 2,000	× 60回	金 15,000	× 10回
¥ 2,000	× 48回	金 20,000	× 8回
¥ 3,500	× 36回	金 20,000	× 6回

アクセス No.B07005

CZ-510CB(高速68030搭載、4MBメモリ、80MHD) ¥ 488,000
CZ-614DTN(15"0.31ピッチ、リモコン付) ¥ 135,000
CZ-5BE4(4MB増設RAMボード) ¥ 54,800
CZ-5MP1(数値演算プロセッサボード) ¥ 54,800
CZ-8PC5-BK(48ドットカラー) ¥ 96,800
CZ-285LSD(Cコンパイラ) ¥ 44,800
CZ-225BSV(画面に見たままの文書作成ができる) ¥ 32,000

標 ¥906,200 → IPL特別価格

¥ 7,000	× 90回	金 38,000	× 10回
¥ 9,600	× 48回	金 38,000	× 8回
¥14,100	× 36回	金 38,000	× 6回

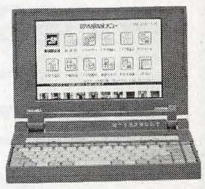
アクセス No.B07000 51% OFF

CZ-674CH(高速16MHz、メモリ2MB) ¥ 298,000
CZ-608DH(14"0.28ピッチ、デュアルスキャン) ¥ 94,800

標 ¥392,800 → ¥193,000

¥ 1,400	× 60回	金 15,000	× 10回
¥ 2,200	× 48回	金 15,000	× 8回
¥ 3,600	× 36回	金 15,000	× 6回

TOSHIBA DynaBook EZ



アクセス No.B07300

DynaBOOK EZ(386SX16、一太郎dash,i-2-3内蔵) ¥ 248,000
PIO-31SS-G4ME(4MB増設メモリ) ¥ 34,000
BJ-10v Lite(ノートサイズバブルジェットプリンタ) ¥ 69,800
IFC-3100/15(プリンタケーブル) ¥ 5,500
J-3100EZインストールユーティリティ… プレゼント中

標 ¥357,300 → IPL特別価格

¥ 1,800	× 60回	金 20,000	× 10回
¥ 4,500	× 36回	金 20,000	× 6回
¥ 8,000	× 24回	金 20,000	× 4回

DynaBook J-486シリーズ

アクセス No.B07302

J-3100VS/E 121TW(486SX20MHz,WIN3,TFTカラー) ¥ 658,000
Deskjet 505J(A4サーマルインクジェットプリンター) ¥ 99,800
DESKJET-505J カラーキット C3055A ¥ 12,000
DESKJETゴシックホントカートリッジ ¥ 9,800
DESKJET-505J インクカートリッジ 51626A ¥ 10,400
DESKJET-505J カラーカートリッジ 51625A ¥ 12,400
DESKJET-505J ダストカバー 92550R ¥ 5,900
IFC-3100/15(プリンタケーブル1.5m) ¥ 5,500
The CARD 5(カード型データベース機能強化) ¥ 48,000
MS Works V3.1(ワープロ、表計算、データベース、通信) ¥ 40,000

標 ¥901,800 → IPL特別価格

¥ 7,600	× 60回	金 40,000	× 10回
¥10,400	× 48回	金 40,000	× 8回
¥14,300	× 60回	金	なし

アクセス No.B07301

J-3100VS/E 121WW(486SX20MHz,WIN3,ホワイト液晶) ¥ 488,000
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝) ¥ 89,800
カット紙/ハガキ兼用フィーダ ¥ 15,000
IFC-3100/15(プリンタケーブル1.5m) ¥ 5,500

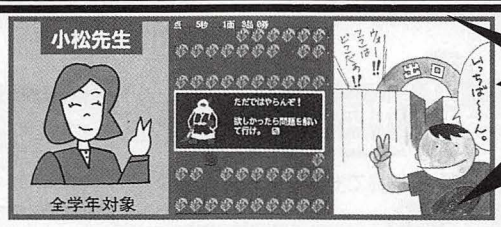
標 ¥598,300 → IPL特別価格

¥ 4,300	× 60回	金 30,000	× 10回
¥ 6,100	× 48回	金 30,000	× 8回
¥ 9,300	× 36回	金 30,000	× 6回

ウェーブ・アイにおいでよ!!

ベストなプランをご提案
HOT情報を取りそろえて
プロアドバイザーがお待ちしております。

学習ソフトコーナー開設



小・中学校の授業
パソコンが導入され、5年後には大学入試にもパソコンが!!
ウェーブ・アイでは皆様の希望にお応えして楽しく学べるBOSS-Schoolシリーズコーナー、無学年制パソコンスクール"がんばる君コーナー"を開設。店頭にてデモもおこなっております。ぜひ一度ご覧ください。

ソフトインストールサービス
業種別システム販売
パソコン下取り
お買得中古パソコンもスラリ!!!

パソコン習ってライバルに差をつける!!

フレッシュマンの皆さん
会社には慣れましたか?
今や「パソコン使える」は会社の常識!!
え?「私…使えない…」?
じゃあ、ウェーブ・アイのパソコンスクールへ行って覚えましょう!
女性インストラクターが優しく指導します。

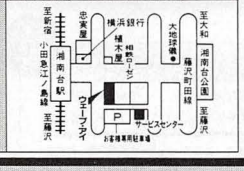
詳しくは
☎0466-43-1771
担当／太田(オオタ)、藤内(トウナイ)

〈湘南台店〉



駐車場あり

湘南台店
小田急江ノ島線湘南台駅下車
徒歩0分
藤沢市湘南台1-10-1
☎0466-43-1771
定休日／第2・3火曜日

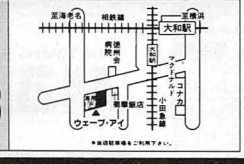


〈大和店〉FM-LAB



駐車場あり

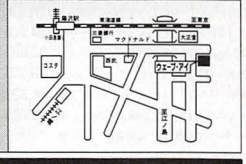
大和店
小田急江ノ島線、相鉄線大和駅
下車厚木基地方面徒歩5分
大和市中央5-6-29
☎0462-63-9898
定休日／火曜日



〈藤沢店〉



藤沢店
JR東海道線、小田急江ノ島線
藤沢駅下車徒歩3分
藤沢市南藤沢8-1
☎0466-28-1771
定休日／火曜日

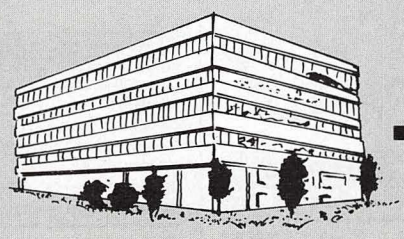


フリーオークションなら高く売れる!安く買える!

お手持ちのパソコンを
ウェーブ・アイに登録!
私どもが買手を見つけます。



(ご販売の際5%の手数料を頂きます)



欲しい中古パソコンをご希望の
値段で登録して下さい。
私どもが代わってお探しします。



(ご購入の際5%の手数料を頂きます)

登録方法は
お電話・お葉書・FAXで

1．販売希望・購入希望
2．氏名　3．年齢
4．住所
5．電話
6．機種名
7．希望価格
8．付属品・説明書の有無
(販売希望の方のみ)

〒242 神奈川県大和市中央5-6-29
TEL0462－60－0999
FAX0462－62－9995

NECマイコンプラザ・富士通FM

さらに一新！ 驚きのプライス、豊富な品揃え 安心のサポートもご提供。

ウェーブ・アイメンバー大募集!!

- パソコンハードが5年保証
- 手間いらずの簡単申し込み
- 最高50万円までクレジットOK
- キャッシングOK（全国所定CDにて）
- 当社パソコンワープロスクール会員割引
- 航空券・JR券の予約宅配もOK
- 全国各地の施設やお店で割引優待



入会申し込みはおハガキ・FAXで
（商品購入時の入会も可能です）

持ってますか？ WAVE EYE M³（MULTI MEDIA MEMBER）カード

Jr.のための メンバーズカード M³カード 会員募集中

M³に入会するとBigな特典が盛沢山、しかも今なら入会無料

- Big1 ゲームソフト20%OFF（EYEカードと同じ）
- Big2 発売前のソフトの予約ができます。
- Big3 メンバーだけのお買得情報をご案内します。
- Big4 各種セミナーに優先予約ができます。
- Big5 各種イベントのご案内をします。

神奈川から全国へ安心の WAVE EYE グループ

通信販売のご利用は

フリーダイヤル **0120-00-9898**

TEL 0462-60-0999
FAX 0462-62-9995
神奈川県大和市中央５－６－29
受付時間AM10:00～PM8:00

- **お申し込みは** お電話・FAX・お葉書で
- **お届けは** 全国配送（有料）
  - ★指定日配達
  - ★時間帯指定配達（午前・午後・夜間）
  - ★代金引換え配達（有料）
- **お支払は** 安心の代金引換え（お届け時にいただきます）
  銀行振込（振込後のお届けとなります）

振込口座 横浜銀行 湘南台支店 当座０００００４６７

確かな商品をお届けします

〒２４２
神奈川県大和市中央
5-6-29
株ウェーブアイ行

注文書
1. お名前
2. 住所
3. 電話番号
4. 年齢（18歳未満の方）
5. 職業
6. 保護者名（未成年の方）
7. 商品名（プランナンバー）
8. 支払い方法（現金一括・クレジット）
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

- お得なクレジット
  - ★超低金利
  - ★ボーナスだけで6回払いまでOK
  - ★ボーナス一括払いもOK
  - ★7ヶ月先からの支払いスタートもOK
  - ★84回までのロングクレジット
  - ★ステップアップクレジット

WAVE EYE 株式会社ウェーブ・アイ

98FELLOW&98MATE

プラン701 98BX/U2超お買得基本セット

PC-9801BX/U2（i486SX、20MHz、3.5"FDD）	218,000円
CU-14MD（ドットピッチ0.31mmマルクレアCRT）	74,800円
AP-300（48ドット熱転写プリンタ）	59,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1003-32（日本語MS-DOS Ver5.0）	9,800円
ユーカラWAVE（ワープロ、グラフィック）	9,800円
マウス	4,500円
プリンタ用紙（A4サイズ100枚）	450円
フロッピィディスク（3.5インチ10枚）	プレゼント
キーボードカバー	プレゼント



定価合計383,950円 ➡ 現金特価 **249,800円**

8,000円×24回	ボーナス25,000円×４回
5,000円×36回	ボーナス20,500円×６回
6,600円×48回	ボーナス　なし

プラン702 98BX/U2お買得おもしろセット

PC-9801BX/U2（i486SX、20MHz、3.5"FDD）	218,000円
CU-14MD（ドットピッチ0.31mmマルクレアCRT）	74,800円
PC-9801-86（サウンドボード、PCM/FM音源/ライブ付）	25,000円
SRS-38（小型スピーカシステム・ピア）	7,800円
PS98-1003-32（日本語MS-DOS Ver5.0）	9,800円
サバッシュII～メビウスの大冒険（RPG）	12,800円
ブランディッシュ2（RPG）	12,800円
マウス	4,500円
フロッピィディスク（3.5インチ10枚）	プレゼント
キーボードカバー	プレゼント



定価合計365,500円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス18,500円×４回
6,000円×36回	ボーナス18,600円×６回
7,100円×48回	ボーナス　なし

プラン703 98BA/U2純正基本セット

PC-9801BA/U2（i486D/X2/40MHz、3.5"FDD）	328,000円
PC-KD152I（0.31mm、15インチCRT）	89,800円
PC-9872R（純正マウス）	10,000円
フロッピィディスク（3.5インチ10枚）	プレゼント
キーボードカバー	プレゼント



定価合計427,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス27,500円×４回
5,000円×36回	ボーナス22,500円×６回
6,800円×48回	ボーナス　なし

プラン704 98BA/U2お買得セット

PC-9801BA/U2（i486DX2/40MHz、3.5"FDD）	328,000円
CU-14PD（ドットピッチ0.28mmフィスプレイ）	89,800円
AD-W170B（内蔵170MBハードディスク）	64,000円
BA34-4M（4MB RAMカード）	28,000円
AP-700（48ドット熱転写カラープリンタ）	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
一太郎Ver5（日本語ワープロソフト）	68,000円
PS98-1003-32（日本語MS-DOS Ver5.0）	9,800円
マウス	5,500円
フロッピィディスク（3.5インチ10枚）	プレゼント
キーボードカバー	プレゼント



定価合計674,700円 ➡ 現金特価 **459,800円**

10,000円×36回	ボーナス33,000円×６回
8,000円×48回	ボーナス25,000円×８回
10,200円×60回	ボーナス　なし

プラン705 9821As/U2入門ウィンドウズセット

PC-9821As/U2（i486SX/33MHz、3.5"FDD）	448,000円
MF-5517J（17インチマルチスキャンCRT）	108,000円
LHD-MA240P（内蔵240MBハードディスク）	88,800円
BA34-8M（8MB内蔵RAM）	49,000円
PS98-1003-32（日本語MS-DOS Ver5.0）	9,800円
PS98-1106-32（MS-WINDOWS Ver3.0B）	25,000円
WINDOWSバスポートキット（ウィンドウズ体験ソフト）	2,900円
マウス	4,500円
プリンタ用紙（A4サイズ100枚）	450円
フロッピィディスク（3.5インチ10枚）	プレゼント
キーボードカバー	プレゼント



定価合計736,450円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,400円×36回	ボーナス45,000円×６回
9,800円×48回	ボーナス35,000円×８回
11,600円×72回	ボーナス　なし

98MULTI

プラン706 98MULTIお買得基本セット

PC-9821SI（15インチディスプレイ/CD-ROM/マウス/MSDOS付）	318,000円
LHD-NS80J（80MB内蔵型HD）	59,800円
PS98-1106-32（MS-WINDOWS Ver3.0B）	25,000円
WINDOWSバスポートキット（ウィンドウズ体験ソフト）	2,900円



定価合計405,700円 ➡ 現金特価 **299,800円**

10,000円×24回	ボーナス27,500円×４回
6,000円×36回	ボーナス25,000円×６回
7,900円×48回	ボーナス　なし

98Note

プラン707 98NS/Rお買得セット

PC-9801NS/R（i486SX/16MHz）	288,000円
AP-300（48ドット熱転写プリンタ）	59,800円
プリンタケーブル	6,800円
80MB内蔵ハードディスク	69,800円
PS98-1003-32（日本語MS-DOS Ver5.0）	9,800円
マウス	5,500円
フロッピィディスク（3.5インチ10枚）	プレゼント



定価合計439,700円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス25,500円×４回
6,000円×36回	ボーナス23,500円×６回
7,800円×48回	ボーナス　なし

プラン708 98NAお買得基本セット

PC-9801NA（i486SX、20MHz）	318,000円
PC-PR101/TN103（48ドット、カラー熱転写プリンタ）	69,800円
プリンタケーブル	5,500円
アシストワード（日本語ワープロソフト）	9,700円
PS98-1003-32（日本語MS-DOS Ver5.0A）	9,800円
マウス	6,800円

定価合計419,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン709 98NA/Cお買得基本セット

PC-9801NA/C（i486SX/20MHz、カラー液晶）	498,000円
AP-1000（48ドットカラー熱転写プリンタ）	97,800円
プリンタケーブル	5,500円
MS-WORKS（ワープロ、表計算、グラフ等）	40,000円
PS98-1002-32（日本語MS-DOS Ver3.3D）	9,800円
マウス	6,800円

定価合計657,900円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

LAB・シャープEXE SHOP

新型FM-TOWNS ウェーブ・アイにおまかせ!! ／FM-LABウェーブ・アイ

ウェーブ・アイでTOWNS-HRかURを買うとBIGなプレゼント!
ご成約先着200名様に

もらえる!もらえる!今がチャンス

TOWNSヘッドセットと
TOWNSソフトが3本
あげちゃう!

プラン730 TOWNS-UR20お買得セット

FM-TOWNS II-UR20(i486SX/20MHz 一体型)	288,000円
FMM-KB305(テンキー付キーボード)	7,800円
TOWNSヘッドセット	プレゼント
TOWNSソフト3本	プレゼント



定価合計295,800円➡ウェーブ・アイ特価

6,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
5,300円×48回	ボーナス　なし

プラン731 TOWNS-HRホビーセット

FM-TOWNS II-HR20(i486SX/20MHz)	328,000円
FMT-DP5351(トリニトロン管、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101A(キーボード)	10,000円
PSYGNOSIS SMICROCOSM	9,800円
シムアント	9,800円
同級生	8,800円
信長の野望覇王伝	14,800円
ヴェインドリーム	11,800円
TOWNSヘッドセット	プレゼント
TOWNSソフト3本	プレゼント



定価合計482,800円➡ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,500円×8回
7,500円×60回	ボーナス　なし

プラン710 TOWNS-HR20超お買得セット

FM-TOWNS II-HR20(i486SX/20MHz)	328,000円
FMT-DP5351(トリニトロン管、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	30,000円
内蔵120MBハードディスク	59,800円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,800円
TOWNSヘッドセット	プレゼント
TOWNSソフト3本	プレゼント

定価合計546,400円 ➡ 現金特価3?8,000円

8,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,500円×8回
7,700円×60回	ボーナス　なし

限定50セットTOWNS-HR超お買得!



今お持ちのTOWNSをさらに使いやすくするシステムグレードアッププラン

プラン711 ワープロセット

FP-150FX(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
テラTOWNS II(日本語ワープロソフト)	32,000円
プリンタケーブル	3,800円



定価合計95,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

6,100円×12回	ボーナス　なし
4,300円×18回	ボーナス　なし
3,200円×24回	ボーナス　なし

プラン712 通信セット

FMMD-311G(モデム)	35,800円
えむとー(通信ソフト)	18,000円
AirWarrior(リアルタイムフライトシミュレータ)	7,800円
CZ-8NJ2(サイバースティック)	23,800円



定価合計85,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

6,000円×12回	ボーナス　なし
4,200円×18回	ボーナス　なし
3,200円×24回	ボーナス　なし

プラン713 MIDIセット

FMT-403(MIDI音源カード)	72,800円
FMT-SP201(アンプ内蔵スピーカ)	13,800円
FMT-HS101(ヘッドセット)	6,500円
EUPHONY II MTR(作曲ソフト)	49,800円
EUPHONY II SCORE(楽譜印刷)	49,800円
FP-110FN(熱転写プリンタ)	49,800円
プリンタケーブル	3,800円



定価合計246,300円➡ウェーブ・アイ特価

9,000円×18回	ボーナス18,000円×3回
6,000円×24回	ボーナス18,500円×4回
6,300円×36回	ボーナス　なし

プラン714 ウィンドウズアップグレードセット

MF-5517J(17インチディスプレイ)	108,000円
HV1-T(ウィンドウズアクセラレータボード)	98,000円
LHD-FM200E(200MBハードディスク)	138,000円
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAM)	40,000円
日本語MS-DOS Ver5.0	12,800円
MS-WINDOWS MME	34,800円
アンプ内蔵スピーカ	プレゼント



定価合計431,600円➡ウェーブ・アイ特価

7,800円×36回	ボーナス25,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス26,500円×8回
7,900円×60回	ボーナス　なし

TOWNS-MARTY大好評発売中!



プラン715 TOWNS-MARTYファミリーカラオケセット

TOWNS-MARTY
21型S端子付音声多重テレビ
ボーカルマイク
CDGカラオケソフト
FMM-MO301(マウス)
TOWNSソフト5本
キャリング収納バッグ



現金特価158,000円

7,200円×18回	ボーナス18,000円×3回
4,400円×24回	ボーナス20,000円×4回
5,400円×36回	ボーナス　なし

プラン716 TOWNS-MARTYマイルームセット

TOWNS-MARTY
14型テレビ
FMM-KB305(キーボード)
FMM-MO301(マウス)
TOWNSソフト5本
キャリング収納バッグ



現金特価138,000円

6,000円×18回	ボーナス17,500円×3回
4,000円×24回	ボーナス16,500円×4回
4,700円×36回	ボーナス　なし

周辺機器も大特価

プリンタ

FMPR-221G(48ドットカラー熱転写)㊟120,000円	ウェーブ・アイ特価
FMJP-211(48ドットカラーインクジェットプリンタ)㊟398,000円	ウェーブ・アイ特価
AP-700(48ドットカラー熱転写)	**54,800円**
FP-150FX(48ドット熱転写)㊟59,800円	**39,800円**

ハードディスク

LHD-FM200E(外付200MB)㊟138,000円	**89,800円**
LHD-FM100E(外付100MB)㊟99,800円	**59,800円**
HD-K200(外付200MB)㊟118,000円	ウェーブ・アイ特価
HD-L100T(内蔵100MB)㊟68,000円	ウェーブ・アイ特価

その他

FiLo(3.5インチ外付MO)＋接続キット㊟207,000円	ウェーブ・アイ特価
FMT-MD311G(2400bpsモデム)㊟35,800円	**25,800円**
FMT-352(数値演算プロセッサ)㊟120,000円	**88,000円**
FM9624(ファクスモデム)㊟59,800円	ウェーブ・アイ特価
FMT-417(ビデオ出力ユニット)㊟59,800円	ウェーブ・アイ特価
FMT-SP201(ミニアンプスピーカ)㊟13,800円	ウェーブ・アイ特価
HyperView(ウィンドウズアクセラレータ)㊟98,000円	ウェーブ・アイ特価
FMT-361(ODP)㊟89,800円	ウェーブ・アイ特価
FMT-412A(ビデオカード)㊟40,000円	ウェーブ・アイ特価

中古TOWNS大特価



初心者から達人まで幅広い人に

エプソン486マシンが格安!!

プラン720 486P超お買得基本セット

PC-486P(i486SX/25MHz) 278,000円
CU-14MD(ドットピッチ0.31mmノングレアCRT) 74,800円
マウス 4,500円
フロッピディスク(3.5インチ10枚) プレゼント
キーボードカバー プレゼント

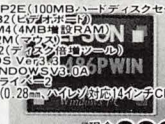


定価合計357,300円→現金特価**228,000円**

7,000円×24回	ボーナス24,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス16,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス なし

プラン721 486P/Win超お買得セット

486P/Win 398,000円
(PC-486P2E(100MBハードディスクセット)
PCSKB2(ビデオポート付)
PCZRM4(4MB増設RAM)
PCMS2M(マウス)
DISKX2(データ復旧ツール)
MS-DOS Ver3.3
MS-WINDOWS V3.0A
ビデオドライバ2
CM-1495H(0.28mmハイレゾ対応14インチCRT) 138,000円



定価合計536,000円→現金特価**399,800円**

9,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス21,500円×8回
8,900円×60回	ボーナス なし

プラン722 486GR+本格セット

PC-486GRP2(i486SX/25MHz) 358,000円
CR-5500(15インチマルチスキャンディスプレイ) 168,000円
MJ-500(48ドット高品位インクジェットプリンタ) 74,800円
プリンタケーブル 6,800円
EP-SIM-4MS(4MB-SIM)×2枚 44,000円
MS-DOS Ver5.0 9,800円
マウス 4,500円
フロッピディスク(3.5インチ10枚) プレゼント
キーボードカバー プレゼント



定価合計665,900円→**ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス37,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
11,700円×60回	ボーナス なし

プラン723 486GR SUPER本格セット

PC-486GRS2(i486DX2/50MHz) 468,000円
MF-5517J(17インチマルチスキャンCRT) 108,000円
LP-8000(600dpi高品位レーザープリンタ) 398,000円
プリンタケーブル 6,800円
NOVA II-200(200MBハードディスク) 98,000円
MS-DOS Ver5.0 9,800円
EP-SIM-4MS(4MB-SIM)×2枚 44,000円
マウス 4,500円
フロッピディスク(3.5インチ10枚) プレゼント
キーボードカバー プレゼント



定価合計1,137,100円→**ウェーブ・アイ特価**

15,900円×48回	ボーナス52,000円×8回
12,900円×60回	ボーナス47,000円×10回
18,300円×72回	ボーナス なし

ノートパソコン

プラン724 ThinkPad550BJ

ThinkPad550BJ(BJプリンタ内蔵ノートパソコン) 298,000円

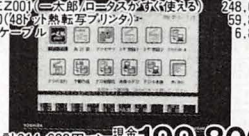


ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス24,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,600円×48回	ボーナス なし

プラン725 DynabookEZ超お買得基本セット

J3100EZ001(一太郎、ロータスがすぐ使える) 248,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 6,800円



定価合計314,600円→現金特価**199,800円**

7,000円×24回	ボーナス16,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス16,500円×6回
5,300円×48回	ボーナス なし

新型X68030堂々デビュー

プラン717 X68030お買得基本セット

CZ-500CB(CPU68030/25MHz) 398,000円
CZ-608D(ドットピッチ0.28ミリディスプレイ) 94,800円



定価合計492,800円→**ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス23,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス24,500円×8回
8,500円×60回	ボーナス なし

プラン718 X68PRO II お買得セット

CZ-653C(X68PRO II) 285,000円
CZ-608D(ドットピッチ0.28ミリディスプレイ) 94,800円



定価合計379,800円→現金特価**189,800円**

プラン619 X68XVIcompactお買得セット

CZ-674C(X68XVIcompact) 298,000円
CZ-608D(ドットピッチ0.28ミリディスプレイ) 94,800円



定価合計392,800円→現金特価**238,000円**

マッキントッシュ大特価!!

プラン726 Mac Color Classicお買得基本セット

Mac Color Classic4MB/HD80 238,000円



ウェーブ・アイ特価

6,000円×24回	ボーナス21,500円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,200円×48回	ボーナス なし

プラン727 MacLCIIIお買得基本セット

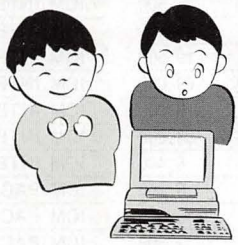
Mac LCIII 4MB/HD80 268,000円
Color view35(14インチCRT) 110,000円



定価合計378,000円→**ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス24,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
7,700円×48回	ボーナス なし

君は、誰と話す。



私は世界中の人と話をしたい。
そして君と会いたい。
いつでも、どこでも、夢の中でも
会えたらいいなぁ。そんな場所を
あなたと共に育てましょう。

ウェーブアイパソコン通信
HOST-CLUB2
アクセスナンバー **0466-43-5073**

中古パソコン大処分!!



CZ-602C-GY	59,800円
CZ-611C-GY	79,800円
FM-TOWNS-20F	59,800円
FM-TOWNS-2F	39,800円
PC-286UX-STD	89,800円
PC-286VE-STD	59,800円
PC-386GS5	159,800円
PC-386M	99,800円
PC-9801EX(40MBHD内蔵)	99,800円
PC-9801RA21	128,000円



PC-9801RL2	99,800円
PC-9801RS51	138,000円
PC-9801UV11	49,800円
PC-9801VM11	69,800円
PC-9801VX2	59,800円
TOWNS-MARTY	79,800円
PC-386LS-STD	158,000円
PC-386NAE(20MBHD内蔵)	168,000円
PC-9801NS	69,800円
PC-9801NS/L	168,000円



NM-9950(136桁、シリアルカラー)	59,800円
PC-PR201J(136桁、シリアルカラー)	69,800円
LP-3000(ページプリンタ)	69,800円
VP-135EX(136桁)	39,800円
VP-1000PC(136桁)	39,800円
GT-1000(カラースキャナ)	49,800円
2400bpsモデム	9,800円
40MBハードディスク	34,800円
90MBハードディスク	45,800円

通信販売のご利用は

フリーダイヤル **0120-00-9898**

TEL 0462-60-0999
FAX 0462-62-9995
神奈川県大和市中央5−6−29
受付時間AM10:00〜PM8:00

- **お申し込みは** お電話・FAX・お葉書で
- **お届けは** 全国配送(有料)
  ★指定日配達
  ★時間帯指定配達(午前・午後・夜間)
  ★代金引換え配達(有料)
- **お支払は** 安心の代金引換え(お届け時にいただきます)
  銀行振込(振込後のお届けとなります)

確かな商品をお届けします

〒242
神奈川県大和市中央
5-6-29
株ウェーブアイ行

注文書
1. お名前
2. 住所
3. 電話番号
4. 年齢(18歳未満の方)
5. 職業
6. 保護者名(未成年の方)
7. 商品名(プランナンバー)
8. 支払い方法(現金一括・クレジット)
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

振込口座 横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

- お得なクレジット
★超低金利 ★ボーナスだけで6回払いまでOK ★ボーナス一括払いもOK
★7ヶ月先からの支払いスタートもOK ★84回までのロングクレジット ★ステップアップクレジット

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ

人気です。もっとパソコンを楽しもう。

ソフトも大量展示
販売中！
お問い合わせください

フリータイム

お買上後も安心

ご注文の際は、必ず電話にて在庫と価格を確かめてから御送金下さい！

24時間テレフォンガイド

●新品価格情報 ☎03-3739-2947(テープ)
●中古ストック情報 ☎03-3739-2944(テープ)
●オンライン総合情報 ☎03-3736-7902
(パソ通 2400/1200ボー)

〈価格表注意〉＊＝単品での買取、下取、販売はいたしません

NEC	税込販売
PC-9801BA-U2	238,000
PC-9801BX-M2	169,000
PC-9801NSR	204,000
PC-9821Ae-U2	259,000
＊PC-PR1000-4用 葉書カセット	13,500
PC-PR101-TN103(熱転写)	48,000
＊PC-PR101-TN103用 シートフィーダ	9,000
PC-PR201-47(ドットインパクト)	65,000
＊PC-PR201-47用 シートフィーダ	21,000
PC-PR201-63(ドットインパクト)	78,000
＊PC-PR201-63/63A用 シートフィーダ	25,500
PC-PR201-63A(ドットインパクト)	103,000
PC-9801-86(高機能サウンドボード)	19,500
PC-9821A-E09(Winアクセラレータ)	89,000
PC-9872R マウス	8,300
PC-CD50S(CDロムドライブ,データ付)	63,000
MS-DOS Ver 3.3D拡張キット	6,400
MS-DOS Ver 3.3D基本セット	6,700
MS-DOS Ver 5.0A拡張キット	6,500
MS-DOS Ver 5.0A基本セット	7,300
MS-DOS-Basicマルチメディア対応	13,800
MS-Video For Windows	19,300
MS-Windows Sound System	19,300
MS-Windows Ver 3.1開発キット	38,500
MS-Windows Ver 3.1グレードアップセット	9,000
エプソン	**税込販売**
PC-386NAR2	175,000
PC-486P2	175,000
LP-8000(ページプリンタA3)	268,000
MJ-1000(インクジェット)	99,000
＊MJ-1000用 葉書フィーダ	13,500
＊MJ-1000用 トラクタ	9,000
＊MJ-500用 葉書フィーダ	10,800
VP-1047PC(ドットインパクト)	49,800
VP-2061PC(ドットインパクト)	68,000
＊VP-2061用 シートフィーダ	27,000
GT-6500 パラレルI・Fセット	153,000
MS-DOS Ver 3.3	8,500
MS-DOS Ver 5.0	11,200
各 社	**税込販売**
＊エース AD-N1(NA/NSR用 CRTアダプタ)	3,100
エース AF-5S(5HD×1)	22,000
アイワ PV-AF144V5WN(モデム&FAX機能)	49,800
アイワ PV-AF24V5WN(モデム&FAX機能)	22,900
アイワ PV-CNF24(NA/NSR内蔵用 モデムFAX)	30,500
アイワ PV-P24HN(携帯用 モデム)	17,000
アイワ PV-PF24HN(携帯用 モデム&FAX機能)	20,800
CRC CRC-IDE120B(Bハードスロット用)	34,000
CRC FD5SS(5HD×1)	24,000
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 葉書フィーダ	8,500
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 シート(葉書可)	13,500
キャノン BJ-10VL(バブルジェット)	49,000
キャノン BJ-15V(バブルジェット)	59,500
キャノン BJ-220JS(バブルジェット)	97,000
エレコム EHB-200B(Bハードスロット用)	52,000
＊エレコム M-180(トラックボール)	5,400
ICM ET-200(標準スロット内蔵用ハード)	82,000
ICM INTER-120A(Aハードスロット用)	40,000
ICM INTER-120B(Bハードスロット用)	38,000
ICM INTER-240A(Aハードスロット用)	65,000
ICM INTER-240B(Bハードスロット用)	62,000
ICM INTER-340A(Aハードスロット用)	108,000
ICM INTER-340B(Bハードスロット用)	105,000
ICM INTER-500A(Aハードスロット用)	143,000
ICM INTER-500B(Bハードスロット用)	140,000
ICM PACK-ER-200(NAR内蔵用)	72,000
ICM PACK-NR-200(NA/NSR内蔵用)	72,000
ICM PACK-NR-340(NA/NSR内蔵用)	101,000
インテル 387DX-33MHz,387SL-25MHz	13,500
インテル ODP486SX-20/25	即納激安
I・O 98NT2-4M(拡張カードスロット用)	19,800
I・O BA34-12M(A/B/FA内蔵用)	56,000
I・O BA34-4M(A/B/FA内蔵用)	21,800
I・O BA34-8M(A/B/FA内蔵用)	38,000
I・O NA34-8M(NAメモリースロット用)	33,000
I・O NR34-8M(NSRメモリースロット用)	34,500
I・O PC34R-4M(標準スロット用 メモリーサーバー付)	26,000
I・O PC34R-8M(標準スロット用 メモリーサーバー付)	41,000
I・O PK-A486DW4(386DX-CPUパワーアップ)	47,000
I・O PK-NA487(9801NA用 数値CPU)	65,000
I・O PK-VF486-87SW2(286CPUパワーアップ)	35,500
I・O PK-X486-87SL/SG(286CPUパワーアップ)	33,000
I・O PK-X486SL/SG(286CPUパワーアップ)	27,000
I・O PK-X87S(387SL-25MHz相当品)	10,500
I・O SIM61-2MS(9801-61U相当品)	9,500
I・O GA-1024A(Winアクセラレータ)	31,500
I・O GA-1280A(Winアクセラレータ)	51,500
＊I・O GA-J1SET(一太郎&123サポートソフト)	8,000
ロジテック LFS-D120J カセットストリーマー	49,000
ロジテック LHD-EN130(NAR内蔵用)	49,000
ロジテック LHD-FE120K(Bハードスロット用)	33,000
ロジテック LHD-FE240K(Bハードスロット用)	54,000
ロジテック LHD-MA120P(Aハードスロット用)	35,000
ロジテック LHD-MA240P(Aハードスロット用)	57,000
ロジテック LHD-NS130J(NA/NSR/NST内蔵用)	48,000
ロジテック LHD-NS200(NA/NST内蔵用)	69,000
ロジテック LHD-NS80J(NA/NSR/NST内蔵用)	39,000
ロジテック SHD-B120H(外付SCSI)	57,000
ロジテック SHD-B240H(外付SCSI)	85,000
ロジテック SHD-S100J(外付SCSI)	46,000
ロジテック LMO-330(光磁気ドライブ)	137,000
メルコ EAB-12M(A/B内蔵用)	57,500
メルコ EAB-4000(A/B内蔵用)	22,500
メルコ EAB-8000(A/B内蔵用)	40,000
メルコ EMJ-4000S(標準スロット用)	27,800
メルコ ENA-8000(NAメモリースロット用)	34,500
メルコ ENR-8000(NSR内蔵用)	34,500
メルコ HDL-20W(386DX-CPUパワーアップ)	49,800
メルコ HDX-16Q(OverDrive16×4MHz)	126,000
メルコ HDX-20T(BX用3倍速オーバードライブ)	98,000
メルコ HSL-25(286CPUパワーアップ)	29,000
メルコ WAB-S(Winアクセラレータ)	23,000
メルコ XMC-2000S(9801-61U相当品)	10,500
緑 CG-EA160C-HN(Aハードスロット用)	40,000
緑 CG-EA230C-HN(Aハードスロット用)	57,000
緑 CG-EB160C-HN(Bハードスロット用)	38,000
緑 CG-EB230C-HN(Bハードスロット用)	54,000
緑 TF-120(安心館)	56,000
緑 V2-100-4F(外付SCSI)	59,000
緑 V2-200-4F(外付SCSI)	79,000
緑 びるとN200(NA/NSR内蔵用)	70,000
緑 びるとN80(NA/NSR内蔵用)	38,000
ミック FD-311NH(3HD/3DD×1 自動切替)	18,800
ミック FD-311NS(3HD×1 3DDソフト対応)	14,800
ミック FD-312NH(3HD/3DD×2 自動切替)	29,800
ミック FD-312NS(3HD×2 3DDソフト対応)	23,000
マイクロコア MC24FA5-P(FAXモデム)	19,500
マイクロコア MC24PA5(2400NMP5)	15,800
テクサ ES-200(外付SCSI)	78,000
テクサ TR-HD240F(B内蔵用)	54,000
テクサ TR-HD240M(A内蔵用)	56,500
＊ノーブランド マウス	1,300
オムロン MD24FL10V(携帯用 モデムMNP10)	17,000
オムロン MD24XL10V(携帯用 FAXモデムMNP10)	21,500
オムロン MD24XT10V(FAXモデムMNP10)	23,800
シャープ CU-14PD(CRT 水平24kHz)	42,000
シグマ AFK-7711(98フルキーボード)	14,900
サンヨー CMT-D14UDLS(CRT 水平33kHz)	55,000
ソニー SMD-50(モデム&FAX機能)	29,800
テクノジャパン PD200EX(外付SCSI)	74,000
＊東京ニーズ TK-2(テンキー)	5,000
YHP DeskJet300J(インクジェット)葉書ガイド付	51,000
YHP DeskJet505J(インクジェット)	72,000

●表示価格はすべて消費税を含んでおります。
●表以外の下取交換もいたしております。TELにてご相談ください。●広告内容は全部予定です。実際の価格等は異なる場合があります。電話にてお確かめください。●新品はメーカー保証付。1週間以内の不良は確認の上交換いたします。中古品は、3ヶ月のフリータイム無料修理保証付。●お客様のご都合による返品・解約・変更はいたしません。

少ない予算でラクラクバージョンアップ。

誌上ショップ

確実にお手元へ・ソフトも豊富

ディスケット大特価セール(店頭販売のみ)		
10枚価格	5″2HD	3.5″2HD
マクセル	￥ 580	￥1,250
フジ	￥ 570	￥1,100
ノーブランド	￥ 440	￥ 660
三菱化成	￥ 580	￥1,000
三菱化成3.5吋光磁気		1枚 ￥4,750

下取交換表(本体) 数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	9801NA-C	9801BX-U2	9821As-U2	9821Ap-U2
PC-9801DA(U)2	243,000	51,000	223,000	293,000
PC-9801FA(U)2	218,000	26,000	198,000	268,000
PC-9801FS(U)2	258,000	66,000	238,000	308,000
PC-9801N	296,000	104,000	276,000	346,000
PC-9801NA	178,000	0	158,000	228,000
PC-9801NA-C	—	—	68,000	138,000
PC-9801NC	143,000	—	123,000	193,000
PC-9801NC40	123,000	—	103,000	173,000
PC-9801NS	263,000	71,000	243,000	313,000
PC-9801NS20	238,000	46,000	218,000	288,000
PC-9801NSE	230,000	38,000	210,000	280,000
PC-9801NSE40	210,000	18,000	190,000	260,000
PC-9801NSL	243,000	51,000	223,000	293,000
PC-9801NSR	192,000	0	172,000	242,000
PC-9801NST	215,000	23,000	195,000	265,000
PC-9801RA21	253,000	61,000	233,000	303,000
下取無	338,000	156,000	318,000	388,000

下取交換表(プリンタ) 数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	PR1000-4	MJ-500	LP-1500	BJ-220JC
PC-PR101-T103	99,000	25,000	99,000	49,000
PC-PR150V	104,000	30,000	104,000	54,000
PC-PR150VH	103,000	29,000	103,000	53,000
PC-PR201-45	93,000	19,000	93,000	43,000
PC-PR201-60	90,000	16,000	90,000	40,000
PC-PR201-60A	83,000	9,000	83,000	33,000
PC-PR201G	99,000	25,000	99,000	49,000
PC-PR201GS	94,000	20,000	94,000	44,000
AP-1000PC	97,000	23,000	97,000	47,000
AP-850PC	106,000	32,000	106,000	56,000
AP-900PC	102,000	28,000	102,000	52,000
VP-1350PC	105,000	31,000	105,000	55,000
VP-2600PC	93,000	19,000	93,000	43,000
BJ-10V	104,000	30,000	104,000	54,000
BJ-10Vカスタム	101,000	27,000	101,000	51,000
BJ-10Vセレクト	98,000	24,000	98,000	48,000
下取無	128,000	54,000	128,000	73,000

下取交換表(モニター) 数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	PC-KM151 水平57kHz	PC-KM171 水平66kHz	MF-5517AJ 水平57kHz	MF-8217J 水平65kHz
PC-KD1511	68,000	149,000	63,000	80,000
PC-KD1521	75,000	156,000	70,000	87,000
PC-KD853	82,000	163,000	77,000	94,000
PC-KD853N	79,000	160,000	74,000	91,000
PC-KD854	86,000	167,000	81,000	98,000
PC-KD854N	83,000	164,000	78,000	95,000
PC-KD881	70,000	151,000	65,000	82,000
PC-KD882	75,000	156,000	70,000	87,000
PC-TV455	56,000	137,000	51,000	68,000
CU-14FD	83,000	164,000	78,000	95,000
CU-14KD	82,000	163,000	77,000	94,000
SR-7314	81,000	162,000	76,000	93,000
XC-1498C	85,000	166,000	80,000	97,000
XC-1498C2	81,000	162,000	76,000	93,000
下取無	104,000	185,000	99,000	118,000

中古価格表

型番	中古販売価格	型番	中古販売価格
PC-9801DA(U)2	129,000	PC-9801RX21	79,000
PC-9801DS(U)2	96,000	PC-9801US	93,000
PC-9801DX(U)2	92,000	PC-9801UX21	69,000
PC-9801FA(U)2	158,000	PC-9801VX2	55,000
PC-9801N	67,000	PC-9801VX21	59,000
PC-9801NA	205,000	PC-PR150VH	37,000
PC-9801NC	235,000	PC-PR201G	46,000
PC-9801NS	103,000	PC-386NAR2	158,000
PC-9801NS20	133,000	PC-386NW2	95,000
PC-9801NSE	138,000	PC-386NWR2	105,000
PC-9801NSE40	166,000	PC-486GR2(5)	175,000
PC-9801NSR	188,000	AP-850PC	33,000
PC-9801NST	159,000	BJ-10V	34,000
PC-9801NV	82,000	BJ-10Vセレクト	42,000
PC-9801RA21	119,000	外付け100Mハードディスク	40,000
PC-9801RX2	77,000	外付け40Mハードディスク	29,000

宣伝商品在庫率90%以上 (中古品は除く)

今すぐお電話を!

お申し込み

●通販(下取交換含む無休) **03-3739-2911**
●来店(下取交換含む) **03-3739-8628**
●中古販売専用 **03-3739-3069**

●在庫、価格、送料をご確認ください。

(送料・1ヶ口・本州￥1,000、北海道・四国・九州￥1,500、沖縄・離島は応相談)

通販の方の振込先

●銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。

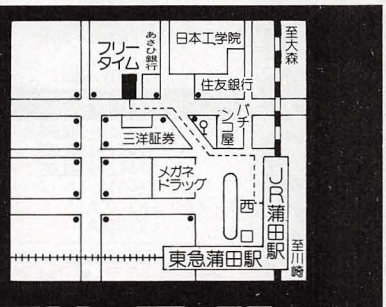
振込銀行	種目	口座番号
富士銀行(カマタ)蒲田支店	当座	24143

口座名義	電話	住所
フリータイム㈱	03-3739-2911	東京都大田区西蒲田5-27-13

＊必ず電信扱いでお振込みください。
ご入金確認後に発送いたします。
振込手数料はお客様負担です。

●在庫品は即日発送、即日お持ち帰り可能です。
●下取交換の方は、下取品(附属品等含む)宅配便で。着荷、入金(差額、送料)が確認されしだい発送となります。
●ショッピングクレジット希望の方は申し込み用紙をお送りします。
クレジット成立次第発送いたします。
中古品等一部クレジット販売をお断りする商品があります。
●クレジットカードは扱っていません。

クレジット金利率							
1回	3回	6回	12回	24回	36回	48回	60回
2.06	3.00	4.00	5.50	11.5	16.0	21.0	27.0



フリータイム(株)

AM10:00～PM7:00火曜日定休
〒144 東京都大田区西蒲田5-27-13

日本一の安値に挑戦！努力します。
特価ショップの新星堂々登場!!

DAV全国通販ネットワーク
受付時間：AM9:00～PM8:00年中無休(土・日曜・大歓迎)
悩まずTEL通販ホットライン
全国どこからでも通話無料
0120-10-1637

お申込み 受付 全国どこからでも通話無料 AM9:00～PM8:00営業 0120-10-1637
24時間テレフォンサービス 03-5688-4879
FAXでその日の見積がわかる 03-5688-6910

〒101 東京都千代田区外神田6-12-8 (第2中鉄ビル1F)

DAV ディー エー ブイ

全国どこからでもOK！まれにみる超お買得で最注目のDAVです。
激安パソコン販売専門ショップ DAV(株)ディー・エー・ブイ

DAV 新品ズバリ特別特価 パソコンコーナー

PC-9801BX/U2 PC-9801BX/M2

セット特価 ¥186,000
セット特価 ¥194,400

PC-9801BA/U2 PC-9801BA/M2

セット特価 ¥256,000
セット特価 ¥265,800

PC-9821シリーズ
Ae/U2 ¥239,500
Ae/M2 ¥248,800
As/U2 ¥299,900
As/M2 ¥309,500
Ap/U2 ¥368,500
Ap/M2 ¥377,800

PC-9801NS/R

80M HDD内蔵 8M RAM ¥248,000
120M HDD内蔵 8M RAM ¥258,000
200M HDD内蔵 8M RAM ¥278,000

EPSON PC-486P2


セット特価 ¥268,000

NEC PC-9801NS/T PC-9801NA PC-9801NA/C

セット特価 ¥239,800
セット特価 ¥319,800
セット特価 ¥425,000

CPU

NEC	PC-9801BX/U2	→¥155,800
	PC-9801BX/M2	→¥166,800
	PC-9801BX/U6	→¥199,800
	PC-9801BA/U2	→¥227,800
	PC-9801BA/M2	→¥237,800
	PC-9801BA/U6	→¥269,800
	PC-9821Ae/U7	→¥308,000
	PC-9821As/U8	→¥408,000
	PC-9821Ap/U9	→¥568,000
	PC-9801FA2/U2	→¥178,000
EPSON	PC-486GRS5/S2	→¥338,000
	PC-486GRS3	→¥352,800
	PC-486P5/2	→¥258,000
	PC-486GRP3	→¥268,000
	PC-486P	→¥174,800

CRT

NEC	PC-KD1511	→¥ 68,800
	PC-KD1521	→¥ 49,800
	PC-KM151NEW	→¥103,800
	PC-KD1522NEW	→¥ 64,800
SHARP	CU-14MD	→¥ 43,800
	CU-14PD	→¥ 39,800
三菱	XC-1498CⅡ	→¥ 40,800
	XC-98V3	→¥ 45,800
EPSON	CR-5500	→¥ 79,800
	MF-5117J	→¥ 98,000

プリンター

NEC	PC-PR201/63	→¥ 69,800
	PC-PR201/63A	→¥ 89,800
	PC-PR201/80LA	→¥169,800
	PC-PR101/T165	→¥ 71,800
EPSON	AP-300	→¥ 35,800
	AP-700	→¥ 54,800
	AP-1000PC	→¥ 64,500
	VP-1350PC	→¥ 42,800
キャノン	BJ-820(ケーブル付)	→¥277,800
	BJ-15V	→¥ 59,800
	BJ-10V(SE)	→¥ 45,800

外付HDD

日本テクサ	STATION-240LBS	→¥ 95,800
	STATION-220LBS	→¥ 83,800
	STATION-120LBS	→¥ 68,800
	ES-170	→¥ 79,800
ティアック	HD-121A	→¥ 53,800
	HD-201A	→¥ 67,800
ICM	FT-120DB/FB	→¥ 70,800
	FT-180DB/FB	→¥ 78,800
	FT-240DB/FB	→¥ 92,800
緑電子	NOVA-V100	→¥ 54,800
	NOVA-V120	→¥ 57,800
	NOVA-V200	→¥ 76,800
	マリーネ100	→¥ 68,800
TAXAN	TS-120E	→¥ 63,800
	TS-200E	→¥ 73,800
テクノジャパン	PD-125EX	→¥ 58,800
	PD-200EX	→¥ 76,800

内蔵HDD(NA,NA/C,NS/T用)

日本テクサ	TR-NE80	→¥ 44,800
	TR-NE125	→¥ 53,800
	TR-NE40L	→¥ 28,000
TAXAN	TS-80N	→¥ 42,800
	TS-120N	→¥ 51,800
ICM	Pack-SE80	→¥ 43,800
	Pack-SE120	→¥ 53,800
	Pack-SE200	→¥ 76,800
	Pack-PE80	→¥ 55,800
キャラベル	AV-080SE	→¥ 41,800
	AV-125SE	→¥ 52,800
	AV-200SE	→¥ 72,800
	AV-080NSL	→¥ 53,800
緑電子	びるとスリム80	→¥ 55,800
	びるとN120	→¥ 57,800

内蔵HDD(EPSON AE・AR用)

キャラベル	AV-040AR	→¥ 42,800
	AV-080AR	→¥ 52,800
	AV-125AR	→¥ 61,800
	AV-200AR	→¥ 85,800
ICM	Pack-LA40	→¥ 43,800
	Pack-LA80	→¥ 54,800
	Pack-LA120	→¥ 65,800
	Pack-LA200	→¥ 89,800
ロジテック	LHD-EN80	→¥ 53,000
	LHD-EN130	→¥ 68,500

RAM

メルコ	EMJ-2000S	→¥ 17,800
	EMJ-4000S	→¥ 25,000
	EMJ-8000S	→¥ 39,800
	EFA-4000S	→¥ 21,800
	RCD-8000S	→¥ 36,880
	ERB-4000	→¥ 27,800
	EHR-4000S	→¥ 25,800
	ENA-4000	→¥ 18,800

価格がうれしいDAV特選 中古パソコンコーナー

NEC PC-9801DX2/U2

¥88,000より

NEC PC-9801DS2/U2

¥105,000より

NEC PC-9801NS/E

¥115,000より

エプソン PC-386M/STD

¥93,000より

富士通 TOWNSⅡ CX20セット

¥165,000より

富士通 TOWNSⅡ UX20セット

¥105,000より

NEC

PC-9801UV11	→¥ 53,000より
PC-9801RA21	→¥115,000より
PC-9801RX2	→¥ 75,000より
PC-9801DO+	→¥ 73,000より
PC-9801EX2	→¥ 75,000より
PC-9801VX21	→¥ 65,000より
PC-9801RX21	→¥ 85,000より
PC-9801DA2/U2	→¥133,000より
PC-9801UR	→¥ 63,000より
PC-9801NS-20	→¥105,000より
PC-9801NS	→¥ 75,000より
PC-9801NS/E40	→¥135,000より
PC-9801NS/T80	→¥165,000より
PC-9801NV	→¥ 75,000より
PC-9801NL	→¥ 85,000より
PC-9801HA	→¥ 45,000より
PC-9801VM21	→¥ 53,000より
PC-9801UV21	→¥ 50,000より
PC-9801N	→¥ 63,000より
PC-9801VM2	→¥ 45,000より
PC-9801LX2(640K)	→¥ 76,000より
PC-9801DO	→¥ 58,000より
PC-9801NC	→¥225,000より
PC-9801NC40	→¥245,000より
PC-9801FA2	→¥165,000より
PC-9801FA/U2	→¥155,000より

シャープ

X68000COMPACT	→¥155,000より
X68000EXⅡ	→¥125,000より
X68000EX	→¥ 98,000より
X68000PRO	→¥ 88,000より
X68000ACE/HDセット	→¥155,000より
X68000XV1セット	→¥180,000より

エプソン

PC-386GE-3	→¥115,000より
PC-286VF/STD	→¥ 75,000より
PC-286VE/STD	→¥ 68,000より
PC-286VS/STD	→¥ 75,000より
PC-286VG/STD	→¥ 95,000より
PC-286C/STD	→¥ 48,000より
PC*286BOOK/H20	→¥ 75,000より
PC-386M/STD	→¥ 93,000より
PC-286BOOK/STD	→¥ 58,000より
PC-386NOTE/AE1	→¥105,000より
PC-386NOTE/AR2	→¥125,000より
PC-386NOTE/W2	→¥118,000より
PC-386G/STD	→¥145,000より
PC-386GE2/GE5	→¥105,000より
PC-386VR/STD	→¥ 98,000より
PC-386NOTE/A	→¥ 88,000より
PC-386P	→¥115,000より

富士通

TOWNSⅡCX20セット	→¥165,000より
TOWNSⅡUX20セット	→¥105,000より
TOWNS40H	→¥125,000より
TOWNS20F	→¥ 84,000より

プリンター

VP-550	→¥ 23,000より
CR-3415CL	→¥ 18,800より
PC-PR20V60A	→¥ 63,000より
VP-135EX	→¥ 18,000より
HG-3000	→¥ 49,000より
PC-PR150N	→¥ 26,000より
FP-1050	→¥ 49,800より
AP-2415	→¥ 12,000より
PC-PR201TH	→¥ 35,000より
VP-300	→¥ 22,000より
PC-PR150T	→¥ 26,000より
PC-PR150VH	→¥ 31,000より
PC-PR101TL2	→¥ 19,800より
BJ-10V	→¥ 28,800より
BJ-10VCUS	→¥ 35,800より
PC-PR150V	→¥ 22,000より
TX-24CL	→¥ 9,800より
PC-PR150N	→¥ 26,000より
CZ-8PC4	→¥ 18,000より
CZ-8PC5	→¥ 26,000より

ディスプレイ

PC-TV354	→¥ 58,000より
PC-KD881	→¥ 43,000より
PC-KD882	→¥ 38,000より
PC-KD854N	→¥ 30,000より
XC-1498C	→¥ 25,000より
XC-1498CⅡ	→¥ 30,000より
PC-KD863S	→¥ 28,000より
PC-KD854	→¥ 23,000より
CZ-606D	→¥ 30,000より
CU-14FD	→¥ 27,000より
CMT-B14H2	→¥ 26,000より
CZ-604D	→¥ 27,000より
CMT-147H	→¥ 19,000より

中古ワープロ多数在庫あり。

●左のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。(価格は平成5年5月1日現在)

今スグどうしても欲しい人、自分の目で見てナットクしたい人は…
御来店大歓迎

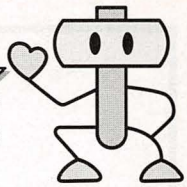

電話で受付OK！カンタン
全国どこからでも通話無料
0120-10-1637

表示価格はすべて消費税別です！予約注文受付けます！
下取交換いつでもOK！
お振込先：あさひ銀行 外神田支店 (株)ディー・エー・ブイ (普)3500170
カンタン便利なクレジットもOK！
ご予算に応じて自由にセット！
送料は別途ご負担となります

(株)D.A.V名古屋店
(第一アメ横ビル2F)
☎052-263-1617
(FAX052-263-6277)
AM10:00～PM7:00(火曜定休)
中部三県(愛知・岐阜・三重)のみ申込み受付けいたします。

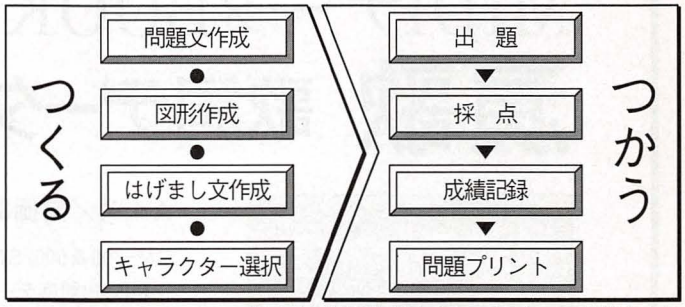
作っておぼえる！ 使っておぼえる！ 便利な勉強道具！

勉強大工さん



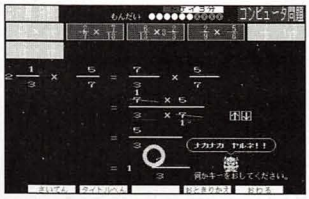
◆ご父母、先生方へ◆

大工さんシリーズの最大の特徴は「生徒が自分のためのドリル教材を自作できる」ところにあります。お子さんのまわりには、教科書や参考者が山と積まれているはずです。これらの教材を効率的に身に付けるためにパソコンを利用しましょう。「パソコンは生徒が自由に使える道具であり、有能な愛すべき召使である」とすることが、大工さんシリーズの願いです。



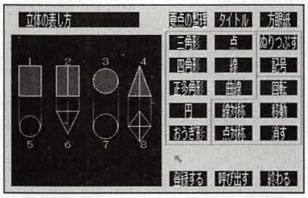
※これらの機能の組み合わせはソフトによって一部異なります。

小学生用



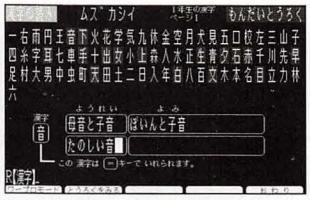
計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算



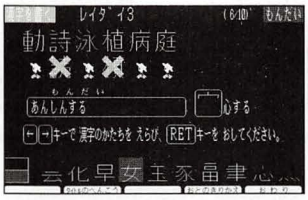
図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。
学習コース：①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる



漢字大工さん 読み方編 小学生版

読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。
学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み
（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）



漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合わせて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。
他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。
学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書き誤りやすい漢字
（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）

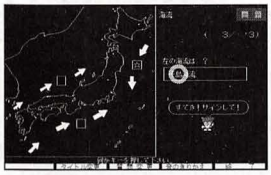
中学生・高校生用



英語大工さん

単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。
学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文

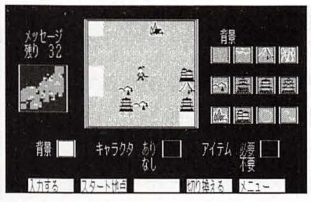
地理大工さん



歴史大工さん



小・中・高・一般用



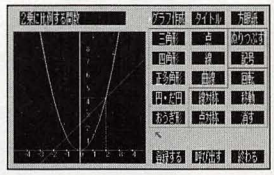
ゲーム大工さん

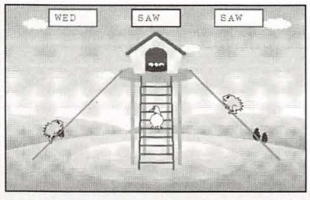
あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしょう。
機能：①パターンエディタ②マップエディタ③文章登録④ゲームディスク作成

国語大工さん



数学大工さん





マザーダック タイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

カタログ・デモ版
ハガキ、FAX、電話でご請求ください。（無料）
（本誌名・機種名・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入ください。）

購入申込
ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。常備店＝秋葉原：ヤマギワ、ラオックスコンピュータ館、池袋：ニック、渋谷：J&P、町田：J&P、大阪日本橋：J&Pテクノランド
なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。

お試しいただけます
NECの秋葉原 C&Cセンター、ソフトラボ大阪、神戸サントピア

対応機種 PC-9801,9821シリーズ PC-286,386,486シリーズ

構成 5"2HD or 3.5"2HD およびマニュアル

定価（税別） 8,000円（コピーフリーの学校版 80,000円）

学校版は、校内利用であれば自由にコピーができます。お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

人とコンピュータを考える ヒューマンソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822 FAX 03-5992-0731

PC-9801シリーズ対応5インチ2HD付き
コンピュータ・ミュージック・マガジン関連別冊シリーズ

MIDIデータBOOK Vol.5
演歌 歌詞データ入り・カラオケ対応



A４判／定価3,800円(税込)

CM-300＆500/SC-55/SC-33などのGS音源、ヤマハTG100/HELLO.!MUSIC.!＋MIMPI対応データ(スタンダードMIDIファイル)

現在、カラオケで最もスタンダードな演歌10曲をピックアップ。付属のMIMPIで再生すると、レーザーカラオケと同様に歌詞データがパソコンの画面に表示され、歌うタイミングで文字の色が変化。データ曲集として十分に楽しめるクオリティ。

■ディスクの内容

❶浪花節だよ人生は(細川たかし)❷ふたり酒(川中美幸)❸男と女のラブゲーム(芦川よしみ／矢崎滋)❹人生いろいろ(島倉千代子)❺川の流れのように(美空ひばり)❻もしかしてpartII(小林幸子／美樹克彦)❼襟裳岬(森進一)❽与作(北島三郎)❾ヨコハマたそがれ(五木ひろし)❿津軽海峡冬景色(石川さゆり)

●高機能プレイバッカ「MIMPI」付属

電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15 電話03(3445)6111(大代表)

PC-9801シリーズ対応5インチ2HD付き
コンピュータ・ミュージック・マガジン関連別冊シリーズ

MIDIデータBOOK Vol.4
「イース」ベスト・セレクション



A４判／定価3,800円(税込)

CM-300/CM-500/SC-55/SC-155/SC-33などのGS音源＋RCM-PC98Ver 2.3以降

パソコンやゲーム機で高い人気を誇る「イース」。このゲームの各セクションで使われている曲をDTMで再現。ローランドのGS音源の機能をフルに使ったデータ10曲をRCM-PC98対応のデータでフロッピーディスクに収録。さらにRCM-PC98の最新版Ver 2.5の体験版も付属。

■ディスクの内容

❶オープニング・タイトル❷草原❸廃坑❹神殿❺サラの死❻炎の宴❼ダームの搭❽回想❾最後の戦い❿エンディング・テーマ「陽はまた昇る」

●RCM-PC98 Ver 2.5体験版付属

電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15 電話03(3445)6111(大代表)

CMM関連別冊シリーズ

PC-9801シリーズ対応5インチ2HD付き



サウンドパレット対応データ

MIDI活用BOOK Vol.1

KAWAIサウンドパレット・スーパーテクニック集

定価3,800円

サウンドパレットの活用の極意を解説。データ10曲の他に，さまざまな打ち込みテクニック・パターン・データ，C言語によるユーティリティ・ソフトもディスクに収録

■ディスクの内容

①Isn't she lovely？（スティービー・ワンダー）②Wave（アントニオ・カルロス・ジョビン）③Black Cat（ジャネット・ジャクソン）④さよなら（坂本龍一）⑤David（矢野顕子）⑥ボレロ（モーリス・ラベル）⑦満員全席⑧アイネ・クライネ・ナハトムジーク（モーツアルト）⑨ベートーベン交響曲第9番第4楽章⑩安里屋ユンタ●C言語によるユーティリティ・ソフト●打ち込みテクニック・パターン・データ●プレーヤ・ソフト「MIMPI」付属



CM-64(CM-500)+RCM-PC98 Ver2.3対応データ

MIDI活用BOOK Vol.2

RCM-PC98 スーパーテクニック集

定価3,800円

PC-9801用シーケンス・ソフトとして人気が高い，RCM-PC98を活用するためのテクニックが満載。付属の体験版を使いながら，音色別テクニック・パターン・データで視覚的に理解できる。もちろん，この他にデータ10曲も収録

■ディスクの内容

①ショパン：英雄ポロネーズ②モーツアルト：弦楽四重奏曲第17番「狩」③組曲カルメンより「闘牛士」④バッハ：小フーガ⑤ラデツキー行進曲⑥ラジオ体操第1⑦ウルトラセブン⑧アトムの子（山下達郎）⑨クインシー・ジョーンズ「TOMORROW」⑩ゲゲゲの鬼太郎●音色別打ち込みテクニック10パターン収録

※これらのデータは，CM-500のモードBでも聴くことができます。ただし，最大発音数の関係から一部音が切れる曲があります。あらかじめご了承ください。



HELLO！MUSIC！対応データ

MIDI活用BOOK Vol.3

HELLO！MUSIC！スーパーテクニック集

定価3,800円

ヤマハのDTMパッケージ「HELLO！MUSIC！」を活用するためのガイドブック。マニュアルには書かれていないテクニック満載。付属の音源CBX-T3やTG100の機能をフルに使ったデータ10曲収録！

■ディスクの内容

①くるみ割り人形（チャイコフスキー）②パッヘルベルのカノン③管弦楽組曲第2番より「ポロネーズ」（バッハ）④ビバルディ：四季より「春」⑤ジムノペディ第1番⑥TAKE FIVE⑦DIAMONDHEAD⑧SAY YES⑨浪漫飛行⑩恋する二人



ローランドGS音源対応8曲+CM-500専用データ2曲の合計10曲

MIDI活用BOOK Vol.4

ミュージ郎300/500 スーパーテクニック集

定価3,800円

DTMの定版，ローランドのミュージ郎300/500を100%使いこなすための解説書。付属のフロッピーディスクにはクラシック，ゲーム・ミュージック，ポップスなど，ミュージ郎300/500の性能を120%引き出したデモ10曲を付属。

■ディスクの内容

①ビゼー：アルルの女より「ファランドール」（CM-500対応データ）②スコット・ジョプリン：ザ・エンターテイナー（CM-500対応データ）③バッハ：二つのバイオリンのための協奏曲ニ短調BWV1043④ドビュッシー：アラベスク第1番⑤サン・サーンス：動物の謝肉祭より「序奏と獅子王の行進」⑥風の谷のナウシカよりオープニング「風の谷のナウシカ」⑦マスター・オブ・モンスターズより「紅蓮の谷を往く」⑧ひょっこりひょうたん島テーマソング⑨T-SQUARE：アルバムNATURALより「DAISY FIELD」⑩AFTER THE RAIN



ローランドGS音源&マイクロミュージシャンVer2.1対応データ

MIDI活用BOOK Vol.5

マイクロミュージシャン スーパーテクニック集

定価3,800円

ヤマハの「HELLO／MUSIC！」，カワイの「サウンドパレット」ともファイル形式の互換性がある「マイクロミュージシャンVer2.1」を徹底的に使いこなすテクニック満載。付属のマイクロミュージシャン体験版を使いながら，打ち込みの極意をマスターできる。

■ディスクの内容

①カンカータ14番より「主よ，人の望みの喜びよ」（バッハ）②アダージョ（トーマソ・アルビノーニ）③グリーンスリーブス（スコットランド民謡）④展覧会の絵より「バーハ・ヤーガの小屋」（ムソルグスキー）⑤チゴイネルワイゼン（サラサーテ）⑥TRUTH（T-スクエア）⑦19Groeing Up（プリンセス・プリンセス）⑧クリスマス・イブ（山下達郎）⑨HONEY B（久保田利伸）⑩トルコ風ロンド（ブルーベック）

●マイクロミュージシャンVer2.1体験版付属

※全国の書店でご注文いただけます。また，通信販売によるご注文も受け付けています。

電波新聞社 出版販売部〒141東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-6111

コンピュータで音楽を楽しむ人のマルチメディア・マガジン

Computer Music Magazine

コンピュータ・ミュージックマガジン



Computer Music Magazine Vol.34

体験版2本の豪華版。新ミュージ郎シリーズ，ハードディスク・レコーディング・システムなど新製品情報も充実。ローランドGSフォーマットの解説記事などテクニカル情報も紹介。

ディスクの内容

体験プログラム×2本①MIDIリラクセーション・システム「Mrs. HANY.」②MIDIジューク・ボックス「Micro Jukebox」／オリジナル曲によるGS音源講座「ピアノ編」／CMMスコア「ウエンディ・モートン：STEP BY STEP」／FREEWARE「ステップ入力対応シーケンス・ソフト」／ニュース・ステーションのテーマなどMIDIデータ満載！



Computer Music Magazine Vol.33

特集はヤマハ「HELLO! MUSIC!」体験版。安価な音源モジュールから88鍵盤のデジタル・ピアノまで，GS対応楽器をまとめた「GS音源購入ガイド」。FREEWAREのGS音源音色エディタも見逃せない！

ディスクの内容

「HELLO！ MUSIC！」体験版。GM対応データ3曲付き／オリジナル曲によるGS音源打ち込み講座「ドラム＆パーカッション編」／CMMスコア「時の踊り」／FREEWARE「GS音源音色エディタ」／コーヒールンバ，グリーク「ピアノ協奏曲」他，MIDIデータ収録！

『コンピュータ・ミュージックマガジン』バックナンバー常設店リスト

〈北海道地区〉

旭川市	ブックス平和神楽店	0166(62)7272
〃	富貴堂緑が丘店	0166(65)1102
〃	三省堂書店旭川店	0166(26)2631
〃	ビブロス旭川大町店	0166(54)6121
北見市	北見工大生協	0157(24)7297
札幌市	アシーネ栄町店	011(781)1147
〃	丸善札幌南1条店	011(241)7254
〃	紀伊国屋書店札幌店	011(231)2131
〃	紀伊国屋書店厚別店	011(892)6101
室蘭市	丸善ブックプラザ21	0143(45)2777
帯広市	ザ本屋さん柏林台店	0155(33)5020

〈東北地区〉

八戸市	西町書房	0178(43)5320
仙台市	仙台文栄堂	022(244)6431
〃	本のゴリラハウス匂当台店	022(273)5309
〃	本のゴリラハウス宮城野店	022(291)7740
〃	本のゴリラハウス花京院店	033(264)9477
〃	金港堂	022(225)6521
柏町	ブックガーデン佐沼店	0220(22)2011
山形市	八文字屋本店	0236(22)2150
天童市	かとう書店中央店	0236(54)4416
郡山市	ブックスペース105	0249(52)0802

〈甲信越地区〉

塩尻市	平安堂広丘店	0263(57)4545
松本市	鶴林堂書店	0263(32)5340
飯田市	平安堂飯田店	0265(24)4545
岡谷市	笠原書店	0266(23)5070
下諏訪町	平安堂下諏訪店	0266(28)1111
甲府市	文教堂甲府店	0552(22)4600
新潟市	紀伊国屋新潟店	025(241)5281
長岡市	覚張書店	0258(32)1139

〈関東地区〉

高崎市	パソコンランドツーワン高崎東口店	0273(26)5221
〃	高崎戸田書店	0273(63)5110
〃	ソフトインサカイ	0273(62)1500
大宮市	ブックセンター押田	048(647)3141
浦和市	須原屋	048(822)5321
川口市	岩渕書店	048(252)2190
川越市	黒田書店川越店	0492(25)3138
所沢市	いけだ書店所沢店	0429(28)3271
新座市	ブックスキャメル	048(472)2219
〃	TANA BOOKS	048(479)7416
寄居市	グリーンブック寄居店	0485(81)4448
土浦市	共栄堂	0298(21)6134
宇都宮市	落合書店オリオン店	0286(34)3777
〃	リブロ宇都宮店	0286(32)3956
西那須野町	ブックプラザ玉書房	02783(6)6662
水戸市	ツルヤブックセンター	0292(25)2711
勝田市	武石書店	0292(73)1212
〃	ささもと書店	0292(74)5188
市原市	研文堂イトーヨーカドー店	0436(43)4550
〃	研文堂五井店	0436(22)7837
舟橋市	リブロ船橋店	474(25)0111
〃	芳林堂書店津田沼店	0474(78)3737
〃	博文堂	0474(66)2328
千葉市	千葉パルコ改造社書店	043(225)3933
〃	多田屋セントラルプラザ店	043(224)1333
〃	キディランド千葉店	043(225)2011
柏市	新星堂柏店	0471(64)8551
〃	浅野書店	0471(64)2040
川崎市	有隣堂川崎B・E店	044(200)6831
〃	有隣堂川崎アゼリア店	044(245)1231
〃	ブックメイツ新百合ケ丘店	044(952)1250
横浜市	有隣堂横浜駅東口ルミネ店	045(453)0811
〃	横浜そごうブックセンター	045(465)2111
〃	栄松堂書店相鉄ジョイナス店	045(321)6831
〃	トヨムラ横浜店	045(641)7741
〃	文華堂戸塚店	045(864)5151
〃	いずみ書店	045(931)1176
〃	栄松堂書店シアン店	045(311)6146
鎌倉市	鎌倉書店	0467(46)2619
茅ヶ崎市	川上書店イトーヨーカドー店	0467(87)0971
平塚市	サクラ書店紅谷町店	0463(23)5666
海老名市	三省堂海老名店	0462(34)7161
厚木市	有隣堂厚木店	0462(23)4111
小田原市	伊勢治書店	0465(22)1366
〃	文教堂小田原店	0465(36)3677
千代田区	書店ブックマート	03(3294)0011
〃	三省堂書店	03(3233)3312
〃	ラオックス・ザ・コンピュータ館	03(5256)3111
〃	書泉グランデ	03(3295)0011
中央区	八重洲ブックセンター	03(3281)1811
港区	雄峰堂新橋NS店	03(3503)6586
品川区	小山ブックセンター	03(3782)3665
渋谷区	大盛堂書店	03(3463)0511
新宿区	ぶっくらんど	03(3365)5822
豊島区	芳林堂書店	03(3984)0333
〃	リブロ池袋店	03(5992)8800
葛飾区	林檎堂	03(3604)0255
〃	第一書林	03(3653)2421
大田区	栄松堂書店蒲田店	03(3731)2241
杉並区	湘南堂	03(3314)5555
〃	邦文堂書店	03(3311)3009
〃	信愛書店	03(3333)4961
中野区	はた書店	03(3339)7776
板橋区	博文堂書店大山店	03(3963)4001
北区	ブックス王子	03(3913)2363
江東区	新栄堂書店亀戸駅ビル店	03(3638)2345
八王子市	くまざわ書店	0426(25)1201
〃	文教堂書店めじろ台店	0426(66)0025
立川市	オリオン書房ルミネ店	0425(27)2311
調布市	真光書店	0424(87)2222
町田市	久美堂東急ハンズ店	0427(28)2772
〃	文教堂書店南成瀬店	0427(24)6403
小金井市	キリン堂書店	0423(83)5254
〃	東西書房小金井店	0423(84)1206
国分寺市	あらた書店	0423(22)0055
国立市	東西書店	0425(75)5061
多摩市	くまざわ書店桜ケ丘店	0423(37)2531
五日市町	在原書店	0425(95)0136

〈東海地区〉

沼津市	吉野屋	0559(23)5676
静岡市	マイコンセンターウエノ	054(286)7993
藤枝市	システムイン吉野	054(636)0630
焼津市	J&P焼津インター店	054(626)3311
浜松市	ぶっくす三峰上西店	053(464)7839
〃	ぶっくす三峰新橋店	053(442)3200
〃	谷島屋中沢店	053(474)9710
〃	谷島屋M.B店	053(474)5550
〃	リード書店本郷店	053(462)4550
〃	戸田書店幸町	053(474)4762

※全国の書店でご注文いただけます。また，通信販売によるご注文も受け付けています。電波新聞社 出版販売部〒141東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-6111

見て，触れて，試せるディスク 総力特集

音楽ソフト体験版+MIDIデータ満載

98対応5インチ2HDディスク付き 価格各1,480円



Computer Music Magazine Vol.32

音楽がわからない人でも，マウスを動かすだけでパソコンが曲を作る「ALPS+(アルプス・プラス)」体験版。またFREEWAREでは，マルチ・ウィンドウの譜面入力型シーケンス・ソフトも収録。

ディスクの内容

「ALPS＋」体験版。パターン・データ多数付属／FREEWARE：マルチ・ウィンドウ対応譜面入力シーケンス・ソフト「SCP」／CMMスコア「アニメ：オタスケマンの歌」／HELLO！ MUSIC！対応パートデータ／竹内まりや，山下達郎，高中正義など読者の投稿も収録！



Computer Music Magazine Vol.31

98で本格的に音楽できる「Cue+」体験版。マルチ・ウィンドウ，数値入力の優れた操作性を体験版でどうぞ。FREEWAREはいろいろなデータ形式を演奏できるプレーヤ・ソフト「MIMPI」の最新バージョンを紹介。

ディスクの内容

「Cue＋」体験版。GS，CM-64対応のデータ4曲付属／FREEWARE「MIMPI最新バージョン3.6」／CMMスコア「おもちゃの交響曲」／CM-64，CM-32L＋RCM-PC98対応のLA音色データ／読者の投稿では，ブランデルブルグ協奏曲，悲しき雨音などバラエティにとんだデータを収録！

〃	戸田書店佐鳴台店	053(448)8288
浜北市	谷島屋本沢合店	053(586)1338
吉田町	田中書店	0548(32)6139
豊橋市	精文館書店	0532(54)2345
〃	精文館技科大店	0532(47)0624
豊川市	三洋堂書店豊川店	05338(3)0334
岡崎市	ホリホック	0564(23)7451
〃	ブックス鎌倉	0564(54)1822
刈谷市	ブックピアイソムラ	0566(24)7007
〃	ブックセンター名豊	0566(21)7121
〃	シーガル	0566(24)2250
〃	明文堂書店	0566(21)0137
豊田市	精文館書店	0565(33)3322
〃	ブックス・ヤマギワ	0565(29)9671
〃	栄進堂書店八草店	0565(48)8121
〃	三洋堂書店若林店	0565(53)3409
安城市	けやき書店安城店	0566(75)6444
知多市	ブックス三晃	0569(43)5530
名古屋市	アイブックサンヨー上前津店	052(251)8334
〃	岡田書店	052(902)0816
〃	テクノ名古屋	052(581)1241
〃	三洋堂書店猪高車庫東店	052(777)2134
〃	カトー無線本店4F	052(264)1534
小牧市	ブックスベル	0568(75)7582
〃	OAシステムプラザ大須店2F	052-265-1650
〃	元禄屋書店	052-323-0033
春日井市	アオキ書店	0568-33-7126
一宮市	文泉堂書店	0586(71)2181
〃	三洋堂一宮店	0586(77)5734
津島市	津島書店	0567(24)3322
長久手町	栄進堂書店長久手店	0561(63)2537
三好町	原田屋本店	05613(2)1930
岐阜市	いちや	0582-29-3127
高山市	ブックハウスリプロ	0577-35-2311
関市	三洋堂書店関店	0575(24)6034
可児市	東文堂可児店	0574(63)5366
土岐市	ブックバーンFC土岐店	0572(55)5471
各務原市	大洞堂ルート21	0583(70)2525
北方町	ブックマート北方店	0583(23)2728
四日市市	書店文学堂笹川店	0593(21)4333
〃	白揚書籍部	0593(51)0711
桑名市	白揚西桑名店	0594(31)4151
名張市	長谷川堂書店	05956(4)4720
鈴鹿市	別所書店鈴鹿店	0593(78)5226
津市	別所書店南郊店	0592(24)1486
〈北陸地区〉		
高岡市	若杉書店大本店	0766(44)1374
小杉市	Booksなかだ小杉店	0766(56)7406
金沢市	J&P金沢店	0762(91)1130
〃	ID・SOFT	0762(53)2424
敦賀市	勝木書店敦賀店	0770(24)2766
富山市	Booksなかだ五福店	0764(32)3066
〃	J&P富山店	0764(22)5033
永見市	Booksなかだ氷見店	0766(91)3615
〈近畿地区〉		
彦根市	ブックス・K	749(22)1547
京都市	オーム社書店竹田店	075(644)2611
〃	アバンティ・ブックセンター	075(682)5031
大阪市	ニノックス	06(647)2038
〃	J&Pテクノランド	06(634)1211
〃	紀伊国屋書店梅田店	06(372)5821
〃	旭屋書店本店	06(313)1191
〃	パルネットアピコ店	06(697)1544
〃	ブックストア談新大阪店	06(304)0722
〃	旭屋書店アベノ店	06(631)6051
〃	ビバリヤ書店御堂筋グランドビル店	06(212)8100
守口市	一九書店	06(908)1865
堺市	天牛境書店イトーヨーカドー境店	0722(22)1255
神戸市	ユーカリ南天荘	078(821)5758
〃	ジュンク堂三宮店	78(392)1001
尼崎市	リブロつかしん店	06(420)3070
〈中国地区〉		
広島市	中央書店紙屋町店	082(247)0062
下関市	Book PLAZAなかのOJI	0832(48)4460
〃	中野書店	0832(22)6181
〃	ブックスなかの	0832(32)8888
宇部市	ブックスワールド	0832(33)3066
山口市	文栄堂山大前店	0839(23)2319
防府市	ブックス福島	0835(25)1200
〈四国地区〉		
高松市	宮脇書店本店	0878(51)3733
〃	野田屋電機	0878(51)4545
徳島市	小山助学館	0886(54)2135
松山市	明屋書店本店	0899(41)4141
高知市	メルパ潮工店	0888(33)6001
〈九州地区〉		
北九州市	明屋書店小倉南店	093(961)8081
〃	ベスト電器小倉パソコン館	093(551)6281
〃	ナガリ書店	93(521)1044
〃	八幡井筒屋ブックセンター	093(643)5511
福岡市	り～ぶる天神	092(713)1001
〃	紀伊国屋書店福岡店	092(721)7755
〃	ブックセンターほんだ	092(581)9558
〃	積文館書店新天町店	092(781)2991
〃	ベストマイコン福岡県	092(781)7131
〃	カホマイコンセンター	092(714)5155
飯塚市	ブックス紀伊国屋書店	0948(24)0239
久留米市	エマックスたがみ	0942(33)1841
〃	ブックス江頭	0942(43)6221
八女市	積文館書店八女バイパス店	0943(22)5115
唐津市	ブックス日新堂0955(72)4721	0955(72)4721
佐賀市	明林堂書店嘉瀬町店	0952(22)8022
〃	金華堂北バイパス店	0952(32)1965
佐世保市	金明堂早岐店	0956(39)0778
〃	プラスMI	0956(49)2981
〃	金明堂書店	0956(22)4214
〃	佐世保ブックセンター	0956(33)2281
〃	ブックス・アカデミー	0956(48)5503
諫早市	ブックマート諫早	0957(26)6811
〃	Vステーション諫早店	0957(24)5507
武雄市	ブックマート日の出	0954(23)3529
長崎市	スペース・エム城栄店	0958(43)1600
大牟田市	ブックセンターひまわり	0944(55)5773
〃	明林堂書店南大牟田店	0944(43)3580
福間町	パートナーズ金修堂	0940(52)4027
大分市	ブックタウン・カク	0975(49)3384
〃	アルファテック	0975(38)2666
〃	ブックバーン小池原店	0975(56)7811
別府市	明林堂書店青山店	0977(23)4353
〃	いけだ書店別府店	0977(26)3373
熊本市	金龍堂水前寺公園店	096(382)5123
鹿児島市	春苑堂書店	0992(22)2131
〃	マルエダブックス	0992(24)2532
〃	石井書店	0992(22)1028
〃	春苑堂ブックプラザ	0992(25)3200

マイコン BASIC Magazine
わかる!動かせる!コンピュータの楽しい活用法を満載!!
7 JUL. 1993

CONTENTS 目次



©マイコンBASICマガジン7月号
第12巻 第7号 1993年6月25日印刷
1993年7月1日発行
特別定価480円(本体466円)
電波新聞社 1993 Printed in Japan
編集発行人:平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-5196
印刷:奥村印刷 製本:株式会社 堅省堂
〈本誌掲載の記事,プログラムの無断使用を禁止します〉

特集
販売店プロ・アドバイザー協力企画

NEC/EPSON対応機種全調査
一太郎Ver.5 完全活用に必要な周辺機器はコレだ 42

Windows3.1企画

■**待ちに待った日本語Windows3.1ついに登場** 52
Windowsはこんなに変わった!

■**NECから486搭載Windowsマシン続々登場** 53
PC-9821Ap/As/Ae/Ce

ますます大容量化が進むHDとMO

Windows3.1や一太郎Ver.5の容量不足を解消
超大容量1ギガのハードディスク登場 55
ICM STRIDE PF/CbET/MO-4120

レーザー・プリンタも高精細で低価格化へ

高印字出力が身近になった!600DPIを実現した低価格レーザー・プリンタ 56
EPSON LP-1500

電源を入れるだけでワープロや表計算ソフトが!

プリンタ内蔵モデルもそろった486搭載ブック・パソコン 57
東芝DynaBook EZ486P/486

キヤノンBJ-220はいかにして誕生したか?

BASIC Magazineインタビュー
キヤノンBJ開発スタッフに聞く 高速デスク・プリンタBJ-220はこうして作った! 58

ミュージック・ファンお待たせ!
新連載開始

ミュージ郎で音楽をはじめよう! 基礎編 60

君のPC-9801を486マシンへ
強化しよう

CPUパワーアップ工事 第6回
後で泣かないために『これだけは知っておきたいパワーアップの基礎知識』 62

ファイル管理にかかせない
読まないと損する情報を提供

パソコンを気持ちよく使うためのパソコン環境整備術
削除したファイルを復活させる方法は? 66

世界で使われている
Amigaの魅力

高性能DTVパソコン「Amiga」探偵団
Amigaのプログラム言語にはどんなものがある? 68

■今月の新製品ピックアップ……40
■新製品Flash NEWS……70
■マンガで学ぼう/ザ・パソコンレクチャー
先生と生徒のための情報教育1・2・3
〜周辺機器をのぞいてみよう③〜……75
■新しいWindowsプログラミング環境をモノにする
Visual Basic研究所……79
■誰にでもわかる"日本語記述"のプログラム言語
Mind 5.1+ 後編……84
■Bug太郎のプログラム・タイム
〜天秤ゲームにチャレンジ/〜……86
■ゲーム制作・教材制作に役立つ
先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
〜光の反射・屈折をプログラムで表現してみよう〜……88
■明日のスター・プログラマー……154
■ゲームを中心とした,コンピュータを使った楽しいソフトウエアや周辺の話題を満載
COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE 155〜

BM特選プログラムコーナー

ファミコン/ツインファミコン	花粉症	寺井 章	94
FM TOWNS	蒼空の覇王	ソーワ	96
	F-BASICしりとりゲーム	かつお&かすみ	98
MSX	シルゴンのドラク退治	太田誠治	101
MSX2	MOCHIMOCHI君の大冒険	沢田広正	103
	極秘指令	吉川忠彦	105
	TETT	ORA soft	107
MZ-2500	FIGHTER ACE	もったんSOFT	110
PC-8801mkIISR	ANTARES	KA	113
	MISTIC GATE	アボカド	115
PC-9801	ウゴウゴ・トスーゴ	伊藤直樹	117
	わかった/	竹内智彦	119
	闘魂伝説	らりきち	121
	漢字QUEST	サザンSOFT	124
	SENRYAKU	國立和秀	128
X1	FREEZE/	森 敬雄	132
X68000	強い子ってい〜いなっ/by神様	濱口和彦	134
	マウス・レース	まんぞう	137
	ATTACK TRAINING	林 純一	140
PB-100	MUDAI2	八島 一	143
PC-E500	神経衰弱	MiPS	144

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX(FM PAC)	ソーサリアン〜ブルードラゴン〜	石原 顕	146
PC-8801mkIISR+サウンドボード+ぴっける君	SA・ZI・RI〜Breeze of spring	ごんたくん	148
PC-9801+サウンドボード	スカイキッド〜スカイキッドのマーチ〜	冨田英次	150
X68000+NAGDRV+GS音源	STAR FOX〜ENDING〜	石原英治	152

広告さくいん

ハード

富士通……表2,前付カラー3〜5
ミックジャパン……前付カラー6
EPSON……表4

ソフト

日本ファルコム……表3
ヒューマンソフト……前付33
SNK……中付カラー156
セガ……中付カラー157
コナミ……中付カラー158〜159
SPS……中付カラー160
魔法(旧ホームデータ)……中付カラー161
ファミリーソフト……中付カラー162
ハミングバードソフト……中付カラー163
グローディア……付録・表2見開き
ブラザー工業……付録・表3
クレソフト……付録・表4

レコード関連

キングレコード……中付カラー164
ポニーキャニオン……中付カラー170

パソコン・ショップ

関東・甲信越——
スタンバイ東京……前付カラー7
九十九電機……前付カラー8〜9
P&A……前付カラー10〜15
東映無線……前付19
コンピュータバンク……前付20〜21
アイピーエル……前付22〜25
ウェーブアイ……前付26〜29
フリータイム……前付30〜31
DAV……前付32
ラオックス……前付カラー40
ソフマップ……後付270〜275
トピア……後付276〜277
クレバリー……後付278〜279
フューチャーランド北本……後付280〜281
横浜サードウェーブ……後付286
コンピュータードック……後付287
エリント……後付289
パソコンランド21……後付290
コレクション……後付291
DOODA……後付292
アイエヌシー……後付293
コムネット……後付294
メディアショップハイランド……後付295
オリオン情報開発……後付297
サンマックス……後付298
サイデン……後付306
ソフネット……後付306
ソフトショップラム……後付307
日本マイコン流通センター……後付308〜314
東海——
パソコンハウスダイナ……後付296
関西——
システム21……後付282〜283
アイツー……後付284〜285
ユニオンコンピュータネットワーク……後付299

その他

バンタンデザイン研究所……前付カラー18
ソフトウェア著作権協会……中付カラー168〜169
サンクレスト……後付268
野澤ゲームデザイナーズアカデミー……後付269
ケイアイシー……後付300
アベックス……後付301
キョーワインターナショナル……後付302
テクナート……後付303
幻夢幻夢……後付304
ティーエムシージャパン……後付305
マガジンガレージ……後付305

THE COMPUTER館
6/1 TUE ▶ 30 WED
JUN FOR WINDOWS

MICROSOFT® WINDOWS™

全館で応援します Windows3.1

待ちに待ったWindows3.1がマイクロソフト社より、発売！それを記念して、ザ・コンピュータ館では、「全館で応援します。Windows3.1」を開催いたします。期間中は、1Fから6Fまで、それぞれのフロアの特徴をいかして、Windowsユーザーと Windows3.1をバックアップ。Windowsに関する？にお答えする特設コーナーもあって、ザ・コンピュータ館が自信を持ってお薦めするビッグなフェアです。さあ、この絶好の機会をどうぞ、お見逃しなく！

laox
THE COMPUTER館
TEL/03-5256-3111
ラオックス ザ・コンピュータ館（秋葉原駅徒歩4分）
〒101 東京都千代田区外神田1-7-6 Ⓟ駐車場完備

NP
New Products Pick Up
今月の新製品ピックアップ

ソフトがハードを選ぶ時代!?

今月の特集で紹介する一太郎Ver5.0やWindows3.1は，動作させるためのハードに制限があります。まず，CPUに関していうと一太郎Ver5は286以上，Windows3.1は386以上が必須の条件です。また，メモリについては，一太郎Ver5が640kバイトの標準メモリに少なくとも2Mバイト，Windows3.1は4Mバイト（余裕を持って使うなら8Mバイト）以上の増設が必要ですし，どちらもハードディスクが使える環境にあることが必須の条件になっています。

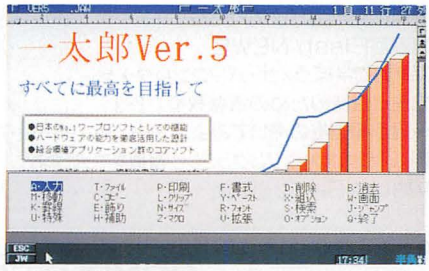
パワフルなソフトは，同じようにパワフルなマシンを必要としているわけです。こうした，ソフトウエアがハードウエアのスペックを引き上げるという傾向は，これからもますます拍車がかかることでしょう。

一太郎Ver5を使うには，環境作りが必要不可欠！

一太郎Ver5は，アウトライン・フォントに対応し，一太郎シリーズ初のWYSIWYG（What You See Is What You Getの略。画面上で印字出力の結果を確認しながら作業することができる）を実現しており，単なるワープロ・ソフトではなくDTP（デスク・トップ・パブリッシング）のようなデザイン要素が高いソフトに仕上がっています。

日本語FEPとして，変換効率にすぐれた『atok8』を搭載し，文字入力もさらに楽になっているようです。

なお，今月の特集では，一太郎Ver5動作環境をPC-9801シリーズ全機種に渡ってチェックし，拡張周辺機器のおすすめについてプロアドバイザーの意見を紹介しています。



一太郎Ver5
価格 68,000円
動作環境
CPU：80286，i386，i486
RAM：640kバイト＋2Mバイト以上
　　内部増設メモリが望ましい
OS：MS-DOSVer3以上
HDD：必須（空き容量15Mバイト以上）
CRT：ノーマル，ハイレゾ（要ドライバ）
PRT：最新のプリンタにも対応

20万円を切る高解像度レーザー・プリンタ登場！

現在の，レーザー・プリンタの標準的な解像度は，600DPI（ドット数／インチ）だといわれています。今回エプソンから発売されたLP-1500は，20万円を切る低価格でありながら，エプソン独自の技術（RIT）によって，600DPI相当の高解像度を実現しています。

一太郎Ver5やWindows3.1などのようなアウトライン・フォントに対応した環境であれば，大きな文字も小さな文字も鮮明に印字できるようになります。



EPSON LP-1500
価格 178,000円
スペック
対応機種：PC-9801，Mac，DOS/V
解像度：600DPI相当
給紙：A4からハガキサイズ

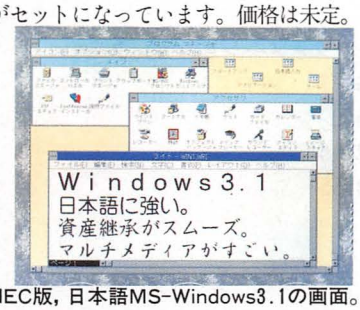
Windows3.1発売に合わせて NEC新4機種発表!

待ちに待った日本語MS-Windows3.1が，5/18に発売になりました。旧バージョンの3.0に対して，1,000か所以上もの改良を加えたといわれる3.1は，スピード，操作性ともに向上し，“使いやすくなった”ことを実感できます。

NECでは，Windows3.1の発売に合わせて，新モデル1機種と，Windowsインストール・モデル3機種を発表しました。

PC-9821Ceは，昨年発表された98MULTI（PC-9821）の上位機種になり，ディスプレイと一体感あるデザインを引き継いでいます。CPUには486SX（25MHz）を搭載し，旧モデルにくらべて約3倍近く処理能力が向上しています。そのうち，ハードディスク内蔵（120Mバイト）のモデルは，標準でメモリを5.6Mバイト搭載し，日本語MS-DOS Ver5.0AHと日本語MS-Windows3.1が導入された形になっているので，インストールの手間もいらず，購入と同時にWindowsを使うことができます。

同時に発表された，PC-9821Ae/As/ApWindowsインストール・モデルは，120Mバイトのハードディスクと5.6Mバイトのメモリ，ローカルバスに対応したフルカラー・ウインドウ・アクセラレータ，マイクロフォンがセットになっています。価格は未定。



NEC版，日本語MS-Windows3.1の画面。システム・フォントが小さくなって広く感じる



PC-9821Ce
価格 378,800円（model S1）
488,000円（model S2）
スペック
CPU：486SX（25MHz）
RAM：1.6MB（model S1）
5.6MB（model S2）
グラフィック：640×400ドット（4,096色/16色）
640×400ドット（1,677万色/256色）
640×480ドット（1,677万色中256色）
FDD：3.5インチ（1.44MB/1MB/640kB）
CD-ROM：内蔵（アクセス・タイム600mS）
HDD：120Mバイト内蔵（model S2）
CRT：アナログ・ディスプレイ付属



PC-9821Ae Windowsモデル
価格未定
スペック
CPU：486SX（25MHz）
ODP：486DX2（55MHz）相当品
RAM：5.6MB
グラフィック：640×400ドット（4,096色/16色）
640×400ドット（1,677万色/256色）
640×480ドット（1,677万色中256色）
FDD：U7W=3.5インチ（1.44MB/1MB/640kB）
M7W=5インチ（1MB/640kB）
HDD：120Mバイト
スロット：汎用スロット×4（うちバス・スロット×1兼用）

PC-9821As Windowsモデル
価格未定
スペック
CPU：486DX（33MHz）
ODP：486DX2（66MHz）相当品
RAM：5.6MB
グラフィック：640×400ドット（4,096色/16色）
640×400ドット（1,677万色/256色）
640×480ドット（1,677万色中256色）
FDD：U7/8M=3.5インチ（1.44MB/1MB/640kB）
M7W=5インチ（1MB640kB）×1
HDD：U7W，M7W=120MB
U8W=240MB
スロット：汎用スロット×4（うちバス・スロット×1兼用）

PC-9821Ap Windowsモデル
価格未定
スペック
CPU：486DX2（66MHz）
ODP：搭載不可
RAM：5.6MB
グラフィック：640×400ドット（4,096色/16色）
640×400ドット（1,677万色/256色）
640×480ドット（1,677万色中256色）
FDD：U7/9W=3.5インチ（1.44MB/1MB/640kB）
M7W=5インチ（1MB/640kB）
HDD：U7W，M7W=120MB
U9W=510MB
スロット：汎用スロット×4（うちバス・スロット×1兼用）

ノート・パソコンがプリンタを内蔵 486搭載の新DynaBook EZ 486

DynaBook EZは，基本ソフト（MS-DOS V3.1）はもちろん，一太郎dashやLotus1-2-3などのソフトをROMで内蔵しているので，電源と同時に現れるメニュー画面からキー一つでソフトを立ち上げることができます。そのEZに486SX（25MHz）を搭載したニューモデルが誕生しました。VGAに対応した9.6インチ16階調白黒ディスプレイを搭載し，カラーCRT出力も準備されているのでWindowsにも対応できます。なお，プリンタが付いたモデルも同時に発表されたので，これからパソコンを導入しようと思っている人にぴったりです。



DynaBook EZ 486
価格 248,000円
スペック
CPU：486SX（25MHz）
RAM：2MB（最大18MB）
画面：VGA対応9.6インチ白黒16階調
アナログRGB出力標準装備



DynaBook EZ 486P
価格 298,000円
内蔵プリンタ・スペック
解像度：360DPI
方　式：熱転写式
モード：ESC/P準拠
印字速度：70字／秒（漢字）

特集

プロ・アドバイザー協力企画

NEC・EPSON対応機種全調査

一太郎 Ver. 5

完全活用に必要な周辺機器はコレだ！



■価格68,000円
■対応機種：PC-9801シリーズ(H98,EPSON含む)
■CPU：80286以上
■メモリ：メインメモリ640kバイト
　＋プロテクト・メモリ2M(2,048k)バイト以上
■ハードディスク：空き容量16Mバイト以上
■要MS-DOSシステム(バージョン3.1以上,EPSON製MS-DOSバージョン4.01を除く)

■問い合わせ先
㈱ジャストシステム・インフォメーションセンター
東　京　☎ 03-5476-6447
大　阪　☎ 06-390-9820
名古屋　☎ 052-232-2715
徳　島　☎ 0886-52-8555

ワープロ・ソフト最高峰『一太郎Ver.5』登場！

前作である一太郎Ver.4の発表から，すでに4年。ついに一太郎のバージョン・アップが行なわれ，『一太郎Ver.5』(以降『一太郎5』と略)が登場しました。

みなさんもご存知のとおり，一太郎シリーズはジャストシステムから発売されている，ワープロ・ソフト。豊富な機能と使いやすさだけでなく，たくさんの機種への対応から，現在国内でもっともたくさん使われている“ベストセラー・ワープロ”となっています。

その一太郎がバージョン・アップしたのですから，今までの一太郎ユーザーはもちろん，他のソフトを使っている人も熱心に情報を集めていることと思います。

しかしこの一太郎5は，パソコンを買っただけの状態では使えないことが多いのです。上のデータを見てもわかるように，メモリやハードディスクが必須ですから，“パソコンを拡張する”ということが必要なのです。

今月の特集は，一太郎5の魅力だけでなく，どのようにパソコンを拡張すればいいのか，どの周辺機器がいいのか，ということを紹介します。

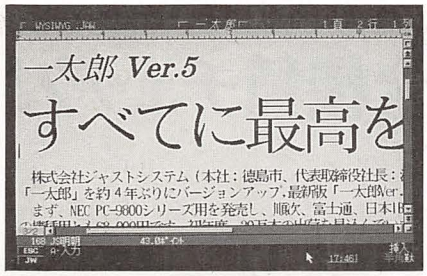
それでは，まず一太郎Ver.5の多彩な機能を見てみることにしましょう。

文字の見せかたがうまくなる！

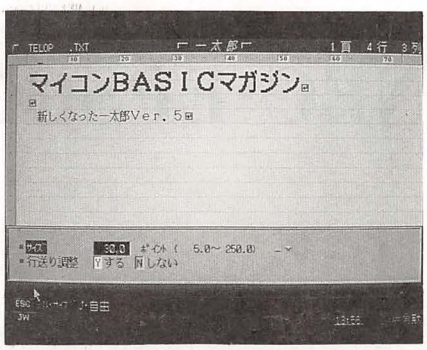
一太郎5には，追加または強化された機能がたくさんあります。中でも注目してほしいのが“イメージ編集モード”です(写真1)。

これは，実際にどのように印刷されるかを画面で確認しながら編集できる機能で，最近流行の「見た物をそのまま印刷できる＝WYSIWYG(ウィズィウィグ)」を実現できます。WYSIWYGの快適さは，今までWindowsやMacユーザーに独占されていましたから，一太郎ファンにとっては嬉しいことでしょう。また，一太郎5は和文2書体，欧文6書体を標準装備しており，さらにそれらの書体を最小5ポイント～最大250ポイントの範囲で，自由に大きさを変えることができます(写真2)。

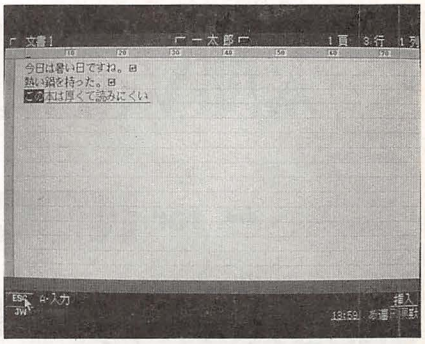
たくさんの書体を，必要に応じて必要な大きさで使いわけることにより，今までよりも



《写真1》“WYSIWYG”を実現するイメージ編集機能。画面上の文書と同じ印刷結果を得る



《写真2》5ポイント～250ポイントの範囲で，0.1ポイント単位で文字の大きさが指定できる



《写真3》とにかく賢いATOK8。この画面の文章は，それぞれ一度に変換した文章だ

っと表現力豊かな文書作成を楽しむことができるでしょう。

正確無比なAI日本語変換

入力した文字を，漢字やひらがなに変換する機能“FEP”は，日本語ワープロの心臓部です。一太郎5は，そのFEPに新開発の『ATOK8』を搭載しています。

ATOK8に登録されている単語は，約14万語。前バージョンのATOK7は約5万8千語でしたから，なんと2倍以上の単語が登録されていることになります。

その上，ATOK8にはAI辞書変換用の用例として，50万種類の組み合わせが登録されています。AI変換とは，変換する文の中の単語の意味を判断し，最適の単語に変換する機能。それを利用したATOK8の変換は驚くほど的確で，同音異義語のまじる複雑な文書も，思ったとおりに変換してくれます(**写真3**)。

しばらく使ってみたのですが，ATOK8は，まさに現在最高の機能を持つFEPと言ってもいいほどの，豊富な辞書とAI変換の的確さを持っています。

マウスを使った豊富な操作体系

今までの一太郎は，“ESCキー”を押してメニューを表示させ，その中から必要な機能を選ぶ，という操作方法でした。バージョン・アップした一太郎5は，機能操作の点でも格段に進歩しています。これまでの操作方法に加え，“プルダウン・メニューによる操作”“アイコンによる操作”という2種類の操作方法を装備しており，“GUI”による利用環境を格段に強化しています(**写真4**)。

とくに，マウスを使ったアイコンによる操作は非常に簡単で，「一太郎ははじめて」というユーザーでも，豊富な機能を無理なく使いこなすことができます。また，複雑な編集作業もマウス一つでできるというのも，大きな魅力でしょう。



《写真4》印刷書式設定画面。それぞれの項目をマウスで楽に操作できるのが便利だ

一太郎のベテラン・ユーザーは今までどおりの操作で，また，初心者やWindowsに慣れたユーザーはアイコンによる操作と，一太郎5の豊富な操作体系は，あらゆるパソコン・ユーザーに対応してくれます。

発売記念キャンペーン

ジャストシステムでは，一太郎5の発売を記念して『アウトライン・フォント基本セット』を無料添付させています（4万本限定）(**写真5**)。

アウトライン・フォントは，文字を拡大したときのギザギザをふせぎ，なめらかな画面表示や印刷を可能にしてくれるものです。文字の拡大縮小が自由にできる一太郎5には，必需品といえるでしょう。今後，この『アウトライン・フォント基本セット』は28,000円で発売される予定ですから，非常にお買い得です。まさに「買うなら今！」でしょう。

他の機種の一太郎5は?

残念ながら，今回発売された一太郎5は，NEC/EPSONのPC-9801シリーズ用のみです。しかし，FM TOWNSやDOS/Vなど，他のマシン用の一太郎5も，6月以降登場する予定です。また，すでにWindowsを使っているユーザーにも，うれしいお知らせがあります。発売時期はまだはっきりとしていませんが，ジャストシステムはWindows対応の一太郎5の発売も予定しているそうです。



《写真5》今買うと付いてくる『アウトライン・フォント基本セット』。キレイな印字が可能になる

紹介してきたように，一太郎は今回のバージョン・アップにより，ますます優秀なワープロに成長しました。

その機能は，DOSベースのワープロの中では文句なくトップ！　また，Windows対応のワープロにくらべても，けっして見劣りしません。現在一太郎を使っている人が一太郎5へバージョン・アップをするのはもちろん，他のワープロ・ソフトを使っている人も，ぜひ一度一太郎5に触れてみてください。きっと，豊富な機能と快適な操作に，ほれこんでしまうことになるでしょう。

一太郎 Ver.5

あなたの98はだいじょうぶ?

『一太郎Ver.5』NEC・EPSON全機種チェック!



← for NEC

●NECデスクトップ

発売年	機種名	CPU	搭載メモリ	増設プロテクト・メモリ方法	増設HDD方法	結　論
1982	PC-9801	8086(5MHz)	128kB	なし	拡張スロット	CPU,メモリなどの非対応により使用不可能
1983	PC-9801F	8086(8MHz)	128kB	なし	拡張スロット	CPU,メモリなどの非対応により使用不可能
	PC-9801E	8086(8MHz)	128kB	なし	拡張スロット	CPU,メモリなどの非対応により使用不可能
1984	PC-9801M	8086(8MHz)	256kB	なし	拡張スロット	CPU,メモリなどの非対応により使用不可能
1985	PC-98XA	80286 (8MHz)	512kB	拡張スロット	拡張スロット	非対応により使用不可能
	PC-9801U	V30(8MHz)	128kB	なし	拡張スロット	CPU,メモリなどの非対応により使用不可能
	PC-9801VF	V30(8MHz)	256kB	なし	拡張スロット	CPU,メモリなどの非対応により使用不可能
	PC-9801VM	V30(10MHz)	384kB	なし	拡張スロット	CPU,メモリなどの非対応により使用不可能
1986	PC-9801UV	V30(10MHz)	384kB	なし	拡張スロット	CPU,メモリなどの非対応により使用不可能
	PC-9801VX2	80286(8MHz)	640kB	拡張スロット	拡張スロット	メモリ2MB/HDD増設で使用可能
	PC-98XL	80286(10MHz)	1MB	拡張スロット	拡張スロット	メモリ2MB/HDD増設で使用可能(ノーマル・モードのみ)
1987	PC-9801VX21	80286(10MHz)	640kB	拡張スロット	拡張スロット	メモリ2MB/HDD増設で使用可能
	PC-98XL²	i386DX(16MHz)	1.6MB	8MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能,メモリ2MB増設でハイレゾ対応
	PC-9801UX21	80286(10MHz)	640kB	拡張スロット	拡張スロット	メモリ2MB/HDD増設で使用可能
1988	PC-9801CV	V30(10MHz)	640kB	なし	拡張スロット	CPU,メモリなどの非対応により使用不可能
	PC-9801RA2	i386DX(16MHz)	1.6MB	3MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能
	PC-9801RX2	80286(12MHz)	640kB	3MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリ2MB/HDD増設で使用可能
1989	PC-98RL	i386DX(20MHz)	1.6MB	8MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能,メモリ2MB増設でハイレゾ対応
	PC-9801EX2	80286(12MHz)	640kB	3MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリ2MB/HDD増設で使用可能
	PC-9801ES2	i386SX(16MHz)	1.6MB	3MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能
	PC-98DO	V30(10MHz)	640kB	なし	拡張スロット	CPU,メモリなどの非対応により使用不可能
	PC-9801RX21	80286(12MHz)	640kB	3MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリ2MB/HDD増設で使用可能
	PC-9801RA21	i386DX(20MHz)	1.6MB	10MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能
	PC-9801RS21	i386SX(16MHz)	640kB	8MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリ2MB/HDD増設で使用可能
1990	PC-98DO+	V33A(16MHz)	640kB	なし	内蔵,拡張スロット	CPU,メモリなどの非対応により使用不可能
	PC-9801DX2	80286(12MHz)	640kB	12MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリ2MB/HDD増設で使用可能
1991	PC-9801DA2	i386DX(20MHz)	1.6MB	12MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能
	PC-9801DS2	i386SX(16MHz)	640kB	12MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリ2MB/HDD増設で使用可能
	PC-9801UR	V30HL(16MHz)	640kB	なし	HDDパック,拡張スロット	CPU,メモリなどの非対応により使用不可能
	PC-9801UF	V30HL(16MHz)	640kB	なし	拡張スロット	CPU,メモリなどの非対応により使用不可能
	PC-9801CS2	i386SX(16MHz)	640kB	12MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリ2MB/HDD増設で使用可能
	PC-98GS	i386SX(20MHz)	2.6MB	6MB内蔵,拡張スロット	40MB内蔵済,拡張スロット	増設なしで使用可能
1992	PC-9801FA2	i486SX(16MHz)	1.6MB	13MB内蔵,拡張スロット	内蔵,ファイル/拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能
	PC-9801FX2	i386SX(12MHz)	1.6MB	13MB内蔵,拡張スロット	内蔵,ファイル/拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能
	PC-9801FS2	i386SX(20MHz)	1.6MB	13MB内蔵,拡張スロット	内蔵,ファイル/拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能
	PC-9801US	i386SX(16MHz)	1.6MB	2MB内蔵,カード,拡張スロット	HDDパック,拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能
	PC-9821 model S1	i386SX(20MHz)	1.6MB	10MB内蔵,拡張スロット	HDDパック,拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能
1993	PC-9801BX	i486SX(20MHz)	1.6MB	13MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能
	PC-9801BA	i468DX2(40MHz)	1.6MB	13MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能

※注意　この表は,ジャストシステム,NEC,EPSONの協力のもとに,BASICマガジン編集部が独自に作成したものです(主にFDDモデルを掲載)

1993	PC-9821Ae	i486SX(25MHz)	1.6MB	13MB内蔵, 拡張スロット	内蔵, ファイル/拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能, メモリ2MB増設でハイレゾ対応
	PC-9821As	i486DX(33MHz)	3.6MB	11MB内蔵, 拡張スロット	内蔵, ファイル/拡張スロット	HDD増設で使用可能, ハイレゾ対応
	PC-9821Ap	i486DX2(66MHz)	3.6MB	11MB内蔵, 拡張スロット	内蔵, ファイル/拡張スロット	HDD増設で使用可能, ハイレゾ対応
	PC-9821Ce	i486SX(25MHz)	1.6MB	10MB内蔵, 拡張スロット	HDDパック, 拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能

●NECノート

発売年	機種名	CPU	搭載メモリ	増設プロテクト・メモリ方法	増設HDD方法	結　論
1989	PC-9801N	V30(10MHz)	640kB	なし	なし	CPU, メモリ, HDDなどの非対応により使用不可能
1990	PC-9801NS	i386SX(12MHz)	1.6MB	カード	内蔵	メモリ1MB/HDD増設で使用可能
	PC-98HA	V50(10MHz)	640kB	なし	なし	CPU, メモリ, HDDなどの非対応により使用不可能
	PC-9801NV	V30HL(16MHz)	640kB	なし	なし	CPU, メモリ, HDDなどの非対応により使用不可能
1991	PC-9801NS/E	i386SX(16MHz)	1.6MB	カード	HDDパック	メモリ1MB/HDD増設で使用可能
	PC-9801NC	i386SX(20MHz)	2.6MB	カード	HDDパック	HDD増設で使用可能
1992	PC-9801NS/T	i386SL(20MHz)	1.6MB	2MB内蔵, カード	HDDパック	メモリ1MB/HDD増設で使用可能
	PC-9801NL	V30HL(16MHz)	640kB	なし	なし	CPU, メモリ, HDDなどの非対応により使用不可能
	PC-9801NS/L	i386SX(20MHz)	1.6MB	カード	専用HDDパック	メモリ1MB/HDD増設で使用可能
	PC-9801NA	i486SX(20MHz)	3.6MB	8MB内蔵, カード	HDDパック	HDD増設で使用可能
	PC-9801NA/C	i486SX(20MHz)	3.6MB	8MB内蔵, カード	HDDパック	HDD増設で使用可能
1993	PC-9801NS/R	i486SXJ(16MHz)	1.6MB	8MB内蔵, カード	HDDパック	メモリ1MB/HDD増設で使用可能

●NECラップトップ

発売年	機種名	CPU	搭載メモリ	増設プロテクト・メモリ方法	増設HDD方法	結　論
1986	PC-98LT	V50(8MHz)	384kB	なし	なし	CPU, メモリ, HDDなどの非対応により使用不可能
1988	PC-9801LV	V30(10MHz)	640kB	なし	なし	CPU, メモリ, HDDなどの非対応により使用不可能
1989	PC-9801LS2	i386SX(16MHz)	1.6MB	3MB内蔵	なし	HDDモデルはメモリ1MB増設で使用可能
	PC-9801LX2	80286(12MHz)	640kB	3MB内蔵	内蔵	メモリ2MB/HDD増設で使用可能
1990	PC-9801T W2	i386SX(20MHz)	640kB	10MB内蔵, 拡張スロット	内蔵, 拡張スロット	メモリ2MB/HDD増設で使用可能

●NEC　H98シリーズ

発売年	機種名	CPU	搭載メモリ	増設プロテクト・メモリ方法	増設HDD方法	結　論
1990	PC-H98 model60	i386DX(25MHz)	1.6MB	10MB内蔵, 拡張スロット	内蔵, 拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能, メモリ2MB増設でハイレゾ対応
	PC-H98 model70	i386DX(33MHz)	1.6MB	10MB内蔵, 拡張スロット	内蔵, 拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能, メモリ2MB増設でハイレゾ対応
	PC-H98 model100	i486DX(25MHz)	7.6MB	10MB内蔵, 拡張スロット	100MB内蔵済, 拡張スロット	増設なしで使用可能, ハイレゾ対応
1991	PC-H98S model8	i486SX(20MHz)	1.6MB	12MB内蔵, 拡張スロット	内蔵, 拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能(ノーマル・モードのみ)
	PC-H98 model80	i486SX(16MHz)	1.6MB	14MB内蔵, 拡張スロット	内蔵, 拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能, メモリ2MB増設でハイレゾ対応
	PC-H98 model90	i486SX(25MHz)	3.6MB	12MB内蔵, 拡張スロット	内蔵, 拡張スロット	HDD増設で使用可能, ハイレゾ対応
1992	PC-H98T	i486SX(20MHz)	1.6MB	12MB内蔵, 拡張スロット	内蔵, 拡張スロット	メモリ1MB/HDD増設で使用可能, メモリ2MB増設でハイレゾ対応
	PC-H98 model105	i486DX2(66MHz)	7.6MB	24MB内蔵, 拡張スロット	内蔵, ファイル/拡張スロット	HDD増設で使用可能, ハイレゾ対応



← for EPSON

●EPSONデスクトップ

発売年	機種名	CPU	搭載メモリ	増設プロテクト・メモリ方法	増設HDD方法	結　論
1987	PC-286	80286(10MHz)	640kB	拡張スロット	内蔵, 拡張スロット	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-286U	V30(10MHz)	640kB	なし	内蔵, 拡張スロット	EGC, CPU, メモリなどの非対応より使用不可能
	PC-286V	80286(10MHz)	640kB	8MB内蔵, 拡張スロット	内蔵, 拡張スロット	EGCなどの非対応などのにより使用不可能
1988	PC-286VE	80286(12MHz)	640kB	14MB内蔵, 拡張スロット	内蔵, 拡張スロット	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-286X	80286(16MHz)	640kB	14MB内蔵, 拡張スロット	内蔵, 拡張スロット	EGCなどの非対応により使用不可能

※注意　プロテクト・メモリとは，80286以降のCPUがあつかうことのできる，1Mバイト以上のメモリのことです

1988	PC-286US	80286(10MHz)	640kB	6MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	EGCなどの非対応により使用不可能
1989	PC-386	i386DX(20MHz)	640kB	14MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-286VS	80286(16MHz)	640kB	14MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-286VF	80286(12MHz)	640kB	14MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-386V	i386DX(20MHz)	640kB	14MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-286UX	80286(12MHz)	640kB	8MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	EGCなどの非対応により使用不可能
1990	PC-286VX	80286(20MHz)	640kB	14MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-386M	i386SX(16MHz)	640kB	14MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-386VR	i386SX(16MHz)	640kB	14MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-286VG	80286(16MHz)	640kB	14MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-286C(PC CLUB)	80286(10MHz)	640kB	2MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-386S	i386DX(25MHz)	640kB	14MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリ2MB/HDD増設で使用可能
	PC-386G	i386DX(33MHz)	1.6MB	13MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリIMB/HDD増設で使用可能,メモリ2MB増設でハイレゾ対応
1991	PC-386GE	i386DX(16MHz)	1.6MB	13MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリIMB/HDD増設で使用可能,メモリ2MB増設でハイレゾ対応
	PC-386GS	i386DX(20MHz)	1.6MB	13MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリIMB/HDD増設で使用可能
	PC-286VJ	80286(16MHz)	640kB	14MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-386P	i386SX(16MHz)	640kB	14MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリ2MB/HDD増設で使用可能
1992	PC-486GR	i486SX(25MHz)	1.6MB	13MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリIMB/HDD増設で使用可能,メモリ2MB増設でハイレゾ対応
	PC-486GF	i486SX(16MHz)	1.6MB	13MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリIMB/HDD増設で使用可能,メモリ2MB増設でハイレゾ対応
1993	PC-486P	i486SX(25MHz)	1.6MB	13MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	メモリIMB/HDD増設で使用可能
	PC-486GR+	i486SX(25MHz)	3.6MB	42MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	HDD増設で使用可能,ハイレゾ対応
	PC-486GR Super	i486DX2(50MHz)	3.6MB	42MB内蔵,拡張スロット	内蔵,拡張スロット	HDD増設で使用可能,ハイレゾ対応

●EPSONノート

発売年	機種名	CPU	搭載メモリ	増設プロテクト・メモリ方法	増設HDD方法	結　論
1989	PC-286NOTE	V30(10MHz)	640kB	なし	なし	EGC,CPU,メモリ,HDDなどの非対応により使用不可能
1990	PC-286NOTE F	V30(10MHz)	640kB	なし	なし	EGC,CPU,メモリ,HDDなどの非対応により使用不可能
	PC-286BOOK	80286(12MHz)	640kB	8MB内蔵	なし	EGC,HDDなどの非対応により使用不可能
1991	PC-386NOTE A	i386SX(16MHz)	640kB	8MB内蔵	HDDパック	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-386BOOK L	i386SX(16MHz)	640kB	8MB内蔵	HDDパック	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-386NOTE W	i386SX(16MHz)	640kB	8MB内蔵	HDDパック	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-386BOOK LC	i386SX(16MHz)	2.6MB	6MB内蔵	HDDパック	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-386NOTE AE	i386SX(16MHz)	640kB	8MB内蔵	なし	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-386BOOK LX	i386SX(16MHz)	2.6MB	6MB内蔵	HDDパック	EGCなどの非対応により使用不可能
1992	PC-386NOTE WR	i386SX(20MHz)	1.6MB	8MB内蔵	内蔵	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-386NOTE AR	Am386SX(16MHz)	1.6MB	8MB内蔵	HDDパック	メモリIMB/HDD増設で使用可能
	PC-386NOTE ARC	Am386SX(16MHz)	1.6MB	8MB内蔵	HDDパック	メモリIMB/HDD増設で使用可能
1993	PC-386NOTE ARX	Am386SX(16MHz)	1.6MB	8MB内蔵	HDDパック	メモリIMB/HDD増設で使用可能

●EPSONラップトップ

発売年	機種名	CPU	搭載メモリ	増設プロテクト・メモリ方法	増設HDD方法	結　論
1987	PC-286L	V30(10MHz)	640kB	なし	I/Oユニットで外付可能	EGC,CPU,メモリなどの非対応により使用不可能
1988	PC-286LE	V30(10MHz)	640kB	なし	I/Oユニットで外付可能	EGC,CPU,メモリなどの非対応により使用不可能
1989	PC-286LS	80286(12MHz)	640kB	8MB内蔵,拡張スロット	HDDパック	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-386LS	i386SX(16MHz)	640kB	8MB内蔵,拡張スロット	HDDパック	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-286LST	80286(12MHz)	640kB	8MB内蔵,拡張スロット	HDDパック	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-286LF	80286(10MHz)	640kB	3MB内蔵,拡張スロット	I/Oユニットで外付可能	EGCなどの非対応により使用不可能
1990	PC-386LSC	i386SX(16MHz)	640kB	8MB内蔵,拡張スロット	HDDパック	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-386LSR	i386SX(20MHz)	1.6MB	8MB内蔵,拡張スロット	HDDパック	EGCなどの非対応により使用不可能
	PC-286LP(PC ONE)	80286(10MHz)	640kB	1.5MB内蔵,拡張スロット	なし	EGC,メモリ,HDDなどの非対応により使用不可能
	PC-386LSX	i386SX(16MHz)	640kB	8MB内蔵,拡張スロット	40MB内蔵済	EGCなどの非対応により使用不可能

※注意　EGCとは，CPUとVRAM（画面表示メモリ）の間に入る，高速画面表示するしくみのことです

プロ・アドバイザーが選ぶVS対『一太郎Ver.5』おすすめ周辺機器はコレだ！

SYSPEC ●メディアポリス2●
〒101東京都千代田区外神田1-7-14
☎03-3257-6385
営業時間：AM10：00～PM7：00　無休

SRG STAND-BY ●東京1号店●
〒101東京都千代田区外神田1-6-6
☎03-3258-8955
営業時間：AM11：00～PM7：00　無休

Sofmap ●東京2号店●
〒101東京都千代田区外神田3-15-7
☎03-3258-3156
営業時間：AM11：00（休日10：00）～
PM8：00（休日7：00）　無休

ツクモ ●パソコン本店●
〒101東京都千代田区外神田1-9-7
☎03-3253-5599
営業時間：AM10：00～PM7：00　木曜定休日

T・ZONE ●本店●
〒101東京都千代田区外神田4-4-1
☎03-3257-2690
営業時間：AM10：30～PM7：30　無休

ヒロセムセンパーツセンター ●③号店●
〒101東京都千代田区外神田1-10-5
☎03-3255-2211
営業時間：AM10：00～PM6：50　水曜定休日

Freetime
〒144東京都大田区西蒲田5-27-13
☎03-3739-8628
営業時間：AM10：00～PM7：00　火曜定休日

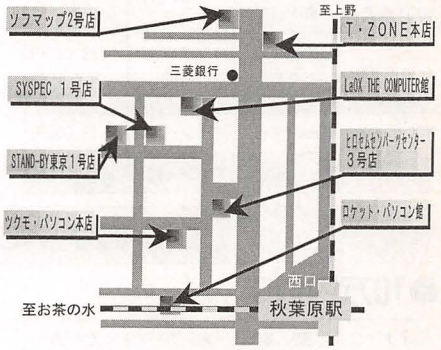
ラオックス ●THE COMPUTER館●
〒101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-5256-3111
営業時間：AM11：00（土日10：00）～
PM8：00（日7：00）　無休

ロケット ●パソコン館●
〒101東京都千代田区外神田1-4-6
☎03-3257-0003
営業時間：AM10：00～PM7：45　無休

蒲田マップ



秋葉原マップ



★★★

SRG STAND-BY 東京1号店

おすすめハードディスク

●予算10万円以下

接続タイプ	型　番	メーカー	定　価
外付	TS-120E	タクサンシステム	108,000円
MATE内蔵	LHD-MA120P	ロジテック	53,800円
	LHD-MA240P	ロジテック	88,800円
EPSON内蔵	LHD-E100K	ロジテック	99,800円
NECノート	Pack-NR120	アイシーエム	78,000円
EPSONノート	Pack-ER120	アイシーエム	78,000円

●予算10万円以上

接続タイプ	型　番	メーカー	定　価
外付タイプ	FT-240DB	アイシーエム	178,000円
EPSON内蔵	LHD-E200K	ロジテック	138,000円
NECノート	Pack-NR340	アイシーエム	138,000円
EPSONノート	Pack-ER340	アイシーエム	138,000円

おすすめプリンタ

●10万円以下

印字タイプ	型　番	メーカー	定　価
バブル・ジェット	BJ-220JC	キヤノン販売	98,000円

●10万円以上

印字タイプ	型　番	メーカー	定　価
ページ・プリンタ	LP-8000	EPSON	398,000円

おすすめ増設メモリ

接続タイプ	型　番	メーカー	定　価
拡張スロット	PC34R-4M	アイ・オー・データ機器	35,000円
F／M内蔵	BA34-4M	アイ・オー・データ機器	28,000円
EPSON内蔵	EP-RB7D-4M	アイ・オー・データ機器	38,000円
NECノート	NA34-8M	アイ・オー・データ機器	40,000円
EPSONノート	EP-SIMn-4M	アイ・オー・データ機器	36,000円

プロ・アドバイザーの証言



●スタンバイ東京1号店●
新村昭彦さん

一太郎5は，意外にCPU/パワーのない286／386マシンでも使えますよ。以前のVer.4より，動作スピードが速く感じられます。ハードディスクとメモリを増設して，一度ためしてみてください。アイ・オー・データ機器から発売されている『GA-1280A』（価格64,000円）で，ハイレゾ一太郎も可能です。

★★★

PRO STAFF ツクモ パソコン本店

おすすめハードディスク

●予算10万円以下

接続タイプ	型番	メーカー	定価
外付	SHD-B240	ロジテック	109,800円
MATE内蔵	INTER-240A	アイシーエム	93,800円
Fスロット	LHD-S240HP	ロジテック	149,800円
EPSON内蔵	LHD-E200K	ロジテック	138,000円
NECノート	EN-125	エレコム	128,000円
EPSONノート	EN-125A	エレコム	109,800円

●予算10万円以上

接続タイプ	型番	メーカー	定価
MATE内蔵	EHB-540A	エレコム	202,000円
EPSON内蔵	INTER-240G	アイシーエム	188,000円

おすすめプリンタ

●10万円以下

印字タイプ	型番	メーカー	定価
インク・ジェット	BJ-15v	キヤノン販売	89,800円

●10万円以上

印字タイプ	型番	メーカー	定価
ページ・プリンタ	LBP-A404E	キヤノン販売	238,000円

おすすめ増設メモリ

接続タイプ	型番	メーカー	定価
拡張スロット	PC34R-4M	アイ・オー・データ機器	35,000円
F/M内蔵	BA34-4M	アイ・オー・データ機器	28,000円
EPSON内蔵	EPSIM-4MS	アイ・オー・データ機器	22,000円
NECノート	NR34-8M	アイ・オー・データ機器	42,000円
EPSONノート	EPSIMn-4M	アイ・オー・データ機器	36,000円

プロ・アドバイザーの証言



●ツクモ・パソコン本店●
荒井貞博さん

一太郎5は，表現力や操作性，FEPの強化はもちろん，初心者でも理解しやすい点がすばらしいと思います。

また，プリンタの規格「LISPIII」に対応しているので，このページ・プリンタを使えば，高品位印刷が可能となります。BJ-15vも，低価格プリンタでは人気がありますね。

★★★

一太郎 Ver.5

ヒロセムセンパーツセンター ③号店

おすすめハードディスク

●予算10万円以下

接続タイプ	型　番	メーカー	定　価
外付	SHD-B240	ロジテック	109,800円
FELLOW内蔵	LHD-FE240K	ロジテック	84,800円
MATE内蔵	LHD-MA240P	ロジテック	88,800円
NECノート	EN-125	エレコム	128,000円
	LHD-NS200	ロジテック	99,800円
EPSONノート	LHD-EN200	ロジテック	129,800円

●予算10万円以上

接続タイプ	型　番	メーカー	定　価
外付タイプ	PD-340SS	テクノジャパン	248,000円

おすすめプリンタ

●10万円以下

印字タイプ	型　番	メーカー	定　価
インク・ジェット	MJ-500	EPSON	74,800円

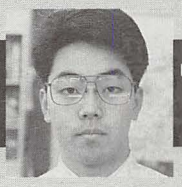
●10万円以上

印字タイプ	型　番	メーカー	定　価
ページ・プリンタ	LP-8000	EPSON	398,000円

おすすめ増設メモリ

接続タイプ	型　番	メーカー	定　価
拡張スロット	PC34R-8M	アイ・オー・データ機器	55,000円
F／M内蔵	BA34-8M	アイ・オー・データ機器	49,000円
EPSON内蔵	EP-RB7D-8MS	アイ・オー・データ機器	59,000円
NECノート	NA34-8M	アイ・オー・データ機器	40,000円
EPSONノート	EP-SIMn-4M	アイ・オー・データ機器	36,000円

プロ・アドバイザーの証言



●ヒロセムセンパーツセンター③号店2F●
高須洋行さん

一太郎5はなかなかいいソフトですが，パソコンを拡張しなければいけないので，学生ユーザーにはキツイかもしれません。しかし，ハードディスクは格安最前線です。外付240M/バイトでも実売10万円以下ですし，メモリも安くなっています。予算があれば，ODPを装着してCPU/パワーを上げたほうがいいでしょう。

▲

★★★

ラオックス THE COMPUTER館

おすすめハードディスク

●予算10万円以下

接続タイプ	型番	メーカー	定価
外付	SHD-B120	ロジテック	74,800円
FELLOW内蔵	AV-120F	キャラベルデータシステム	49,000円
MATE内蔵	AV-250M	キャラベルデータシステム	87,000円
EPSON内蔵	EHB-120G	エレコム	99,800円
NECノート	PH-130A	ティアック	108,000円
EPSONノート	EN-125A	エレコム	109,800円

●予算10万円以上

接続タイプ	型番	メーカー	定価
外付タイプ	LKRH-240NK	パナソニック	178,000円
EPSON内蔵	EHB-250G	エレコム	138,000円
NECノート	EN-200	エレコム	158,000円
EPSONノート	EN-200A	エレコム	138,000円

おすすめプリンタ

●10万円以下

印字タイプ	型番	メーカー	定価
バブル・ジェット	BJ-15v	キヤノン販売	89,800円

●10万円以上

印字タイプ	型番	メーカー	定価
インク・ジェット	MJ-1000	EPSON	126,000円

おすすめ増設メモリ

接続タイプ	型番	メーカー	定価
拡張スロット	PC34R-8M	アイ・オー・データ機器	55,000円
F／M内蔵	BA34-8M	アイ・オー・データ機器	49,000円

プロ・アドバイザーの証言



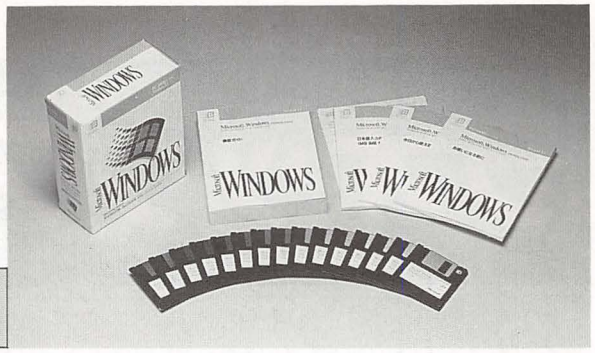
●ラオックス・ザ・コンピュータ館2F●
安藤基之さん

一太郎Ver.5は，機能がよいだけあって非常に“重い”ですから，周辺機器はスピードを追求しましょう。ハードディスクはバスマスタ方式のもの，とくにこのパナソニックのものがおすすめです。メモリも内部増設するようにしましょう。また，MS-DOSはVer.5を使ったほうがいいですよ。

★★★

Windows3.1企画① 待ちに待った日本語Windows3.1ついに登場

Windowsはこんなに変わった！



《写真1》マイクロソフト版日本語MS-Windows3.1のパッケージ

■問い合わせ先
マイクロソフト㈱
☎03-5454-2300

海外諸国に遅れること1年。ようやく，日本でもWindows3.1が使える日がやってきました。
旧バージョンの3.0に対して，実に1000以上もの改良を加えたといわれる新バージョン3.1は，どのようにパワーアップしているのでしょうか。それではさっそく紹介していきましょう。

5月18日からWindows 3.1販売開始！

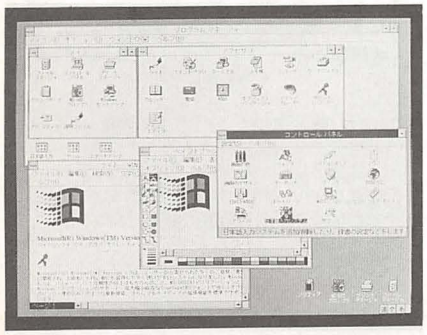
5月17日，東京・新高輪プリンスホテルにおいて日本語MS-Windows3.1発表会『THE DAY OF WINDOWS』が開かれました。当日は，Windowsの開発元である米国マイクロソフト社のビル・ゲイツ会長みずからによる新製品紹介をはじめとして，NECの関元社長やCPU制作会社であるインテル・コーポレーションのデビット・ハウス副社長などが出席し，盛大な発表会になりました（写真2）。

今回販売が開始されたのは，マイクロソフト版（価格19,800円）とNEC版（価格21,800円）の2種類で，続いてEPSONや富士通，IBMからも順次発売になる予定です。

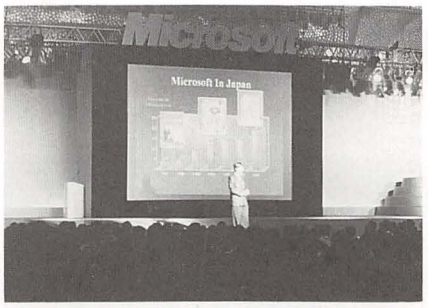
Windows3.1はどこが変わったか？

それでは，Windows3.1は，どのような点でパワーアップしているのでしょうか？

同じ大きさのディスプレイを使っていても，Windows3.1の画面は3.0の画面にくらべるとなぜか広く感じます（写真3）。それはそのはず。画面表示用フォント（システム・フォント）に一回り小さい12ドット・フォント使って，表示できる情報量を増やしたためです。また，画面表示速度も2倍にアップしたこともあり素早く動くという印象を受けます。



《写真3》日本語版Windows3.1画面写真（NEC版）

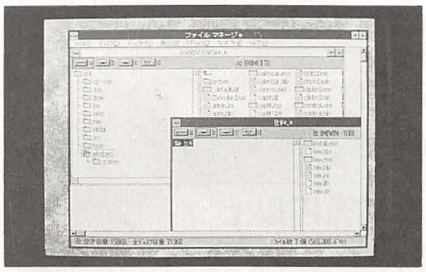


《写真2》発表会のためにアメリカから来日したビル・ゲイツ会長

『ファイル・マネージャ（ファイル管理）』や『プログラム・マネージャ（プログラム実行）』などの基本操作環境も一新され，3.0にくらべるとあきらかに操作性が向上しました。

ファイル・マネージャは，ディレクトリ構造の表示とファイルの一覧をディスク・ドライブごとに複数開くことができる機能が追加されたため，ぐっと使いやすくなりました（写真4）。

プログラム・マネージャには，MS-DOSのAUTOEXEC.BATのようなスタート・アップ機能が追加され，起動時に任意のソフトを立ち上げることができるようになりました（写真5）。



《写真4》新しくなったファイル・マネージャ。格段に速く使いやすくなった

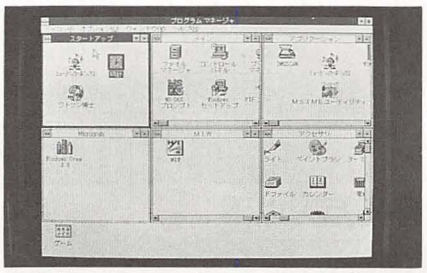
他にも，データを指定しながらソフトを立ち上げることができる『ドラッグ・アンド・ドロップ機能』や，異なるソフト間でデータの交換や共有を簡単にする『オブジェクト・リンク機能』といった新しい機能をサポートしています。

また，予期しない突発的なエラーが発生してソフトの実行が寸断されたとき，それまで作成していたデータを保存する機能が新たに追加され，信頼性もアップしています。万が一，事故が起きたときでも安心です。

3.0では追加される形で配給されていた，Windowsのマルチメディア環境であるMME（マルチメディア・エクステンションズ）は，はじめから内蔵される形をとっています。

Windows3.1は組み込みがとても簡単になったので，専門的な知識がない初心者でもマシンに最適な設定で導入が可能です。他にも『一太郎』，『松』，『Lotus1-2-3』などの代表的なMS-DOSアプリケーション36種を認識して，Windows3.1に自動的に登録してくれる機能も新たに登場しました。

ますます速くなり，そして初心者にもやさしくなったWindows3.1。あなたも使ってみませんか？



《写真5》スタート・アップ・ウィンドウにアプリケーションを入れておけば，起動時に自動的に実行される

Windows3.1企画② 狙いはWindows3.1

NECから486搭載Windowsマシン続々登場！

NEC PC-9821Ap/U9W,M7W
As/U7W,U8W,M7W
Ae/U7W,M7W（価格未定）

NEC PC-9821Cemodel S1
価格 378,000円

PC-9821Cemodel S2
価格 488,000円

5月18日，待望のWindows3.1が販売開始されました。その登場を待ちかまえるかのようにして，NECからWindowsを導入済みのモデルを含む2シリーズ10モデルが発表になりました。

さっそく，そのくわしいスペックを紹介していきましょう。

98MULTIに486搭載マシン登場！

昨年の10月に発売されたPC-9821の上位機種にあたる「PC-9821Ce」が発表になりました(**写真1**)。

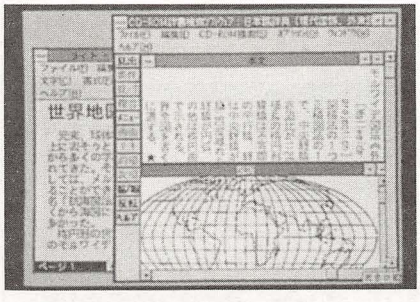
98MULTIは，PC-9821という新しい型番にふさわしい洗練されたデザインで登場し，今までの98のイメージをがらりと変えたマシンです。今回発売になったPC-9821Ceは，初代PC-9821よりも1ランク上のCPUである486SX(25MHz)を採用しているため，約2.9倍速い処理速度を実現しています。

PC-9821同様にCD-ROMドライブと専用の15インチ・ディスプレイがセットになっているので，はじめてパソコンを導入しようと考えている人も安心して買えることでしょう。

二つのモデルのちがいはWindowsへの対応度

PC-9821Ceには，基本セットのmodel S1と，さまざまなオプションがセットになったmodel S2の2モデルが準備されています。

基本セットのmodel S1は，標準で1.6Mバイトを搭載し，日本語MS-DOS Ver5.0AHが添付されています。また，最大10Mバイトまで拡張可能な専用のメモリ・スロットを持っているので，拡張スロットへの増設も含めると，最大14.6Mバイトまでのメモリを搭載することが可能です。

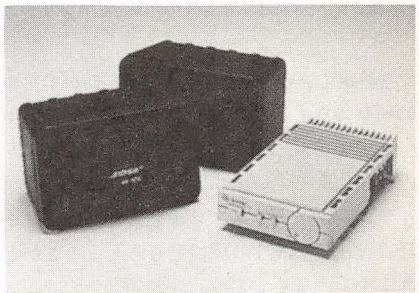


《写真2》model S2に標準添付されているWindows用CD-ROM辞書検索ソフト。別売りもしている(価格25,000円)



《写真1》PC-9821Ceの外観は，初代98MULTIそっくりのデザイン。CD-ROMとディスプレイはセットになっている

120Mバイトのハードディスクを内蔵したmodel S2は，標準で5.6Mバイトのメモリが搭載されており，内蔵された120Mバイトのハードディスクには日本語MS-DOS Ver5.0AHと日本語MS-Windows3.1が導入済みになっていて，そのままでWindows3.1が動くという便利なモデルです。さらに，CD-ROM辞書とWindows上で動く検索ソフトウエア(**写真2**)が標準で添付されていますので，今すぐWindows3.1を使いたいと思っている人は，こちらを選ぶのもいいでしょう。



《写真3》98MULTIのすぐれたオーディオ機能を引きだすステレオアンプ・スピーカ・システム。オーディオ製品で定評のあるBOSE（ボーズ）のシステムだ

98MATEにWindows3.1導入済みマシンが加わる

今年1月に登場したばかりの98MATEシリズに新しくWindows3.1導入済みモデルが登場しました(**写真4**)。

PC-9821Ae/As/Apの3機種のそれぞれに，日本語MS-DOS Ver5.0AHと日本語MS-Windows3.1を導入したハードディス

《第2表》PC-9821Ceスペック表

型番	PC-9821Ce model S1	PC-9821Ce model S2
CPU	-486SX(25MHz)	
NDP	487SX	
ODP	486DX2(50MHz)相当	
標準メモリ	1.6Mバイト	
グラフィック	640×400ドット：4,096色中16色，1,677万色中256色 640×480ドット：1,677万色中256色	
フロッピーディスク	3.5インチ(1.44Mバイト／1Mバイト／640kバイト)×2	
CD-ROMドライブ	内蔵型：平均アクセス・タイム600ms	
ハードディスク	なし(最大120Mバイト内蔵可能)	120Mバイト内蔵 MS-DOS Ver5.0/MS-Windows3.1導入済み
CD-ROMソフト	MS-DOS Ver5.5	MS-DOS Ver5.0/MS-Windows3.1辞書
スロット	汎用スロット×2，メモリ専用スロット×1	
オーディオ	PCMステレオ8/16ビット，FM音源×6，リズム音源×6，SSG音源×3	
	マイクロフォン入力・ヘッドフォン出力端子あり	
SCSI	ハーフピッチSCSIインターフェース内蔵	
アナログ・ディスプレイ	15インチ専用ディスプレイ(フラットフェイス，ドットピッチ0.31mm)	

■問い合わせ先＝NECパソコンインフォメーション・センター ☎03-3452-8000（東京） ☎06-943-9800（大阪）



《写真4》Windows3.1導入済のPC-9821Aシリーズ

クを内蔵し，Windowsをより速く動かすための新型のウィンドウズ・アクセラレータ・ボードとマウス，マイクロフォンをセットにした製品になっています。あとは，別売りのマルチシンク・ディスプレイを買うだけで，手軽にWindows3.1の環境をそろえることができます。

内蔵されるハードディスクは，それぞれ120Mバイトのタイプが標準になっており，その他にAsには240Mバイトのタイプが，Apには510Mバイトのタイプが準備されています。

Windows3.1関連製品も同時に発表

パソコンの新製品の他にも，Windowsを使いやすくする周辺機器も発売になりました。

NECから発売されるWindows3.1に同梱されるアウトライン・フォント『Font Avenue(フォント・アベニュー)』専用アクセラレータ・ボード，『Font Avenue(価格58,000円)』は，高速画面表示を実現します。

『Microsoft Windows Sound System と(マイクロソフト・ウインドウズ・サウンド・システム)』(価格25,000円)は，日本語の文章を音声を使って自然に読み上げることができる拡張ソフトウエアです。事前に音声パターンを登録することなしに音声認識機能を行なうことも可能です。これを使って，表計算のデータを読み上げたり，文章の校正や数字のチェックをするのに利用することができるでしょう。



《写真5》動画を組み込むだけで，資料に対する理解がぐっと深まる

《第2表》PC-9821Ap/As/Aeスペック表

型番	PC-9821Ap	PC-9821As	PC-9821Ae
CPU	486DX2(66MHz)	486DX(33MHz)	486SX(25MHz)
NDP	CPU内蔵		487SX
ODP	なし	486DX2(66MHz)相当	486DX2(50MHz)
標準メモリ	5.6Mバイト		
グラフィック	640×400ドット：4,096色中16色，1,677万色中256色 640×480ドット：1,677万色中256色		
フロッピーディスク	U2, U7, U7W, U8, U8W, U9, U9W：3.5インチ(1.44Mバイト/1Mバイト/640kバイト) M2, M7, M7W：5インチ(1Mバイト/640kバイト) 1ドライブ		
ファイル・スロット	1基		
ハードディスク	U7W, M7W：120Mバイト　U8W：240Mバイト　U9W：510Mバイト 日本語MS-DOS　Ver5.0AH，日本語MS-Winbows3.1導入済み		
スロット	汎用スロット×4(うち#4スロットにウインドウ・アクセラレータ・ボードA実装)		
オーディオ	PCMステレオ8/16ビット，FM音源×6，リズム音源×6，SSG音源×3 マイクロホォン入力・ヘッドフォン出力端子あり		

『Microsoft Video for Windows (マイクロソフト・ビデオ・フォア・ウインドウズ)』(価格25,000)は，特別なハードウエアを拡張することなしに，動画の編集・再生を可能にするソフトウエアです。この機能を使って，映像をワープロで作成した文章に張り込めばパソコンならではのマルチメディア資料を作成することができます(**写真5**)。

もちろん，自分でも画像の取り込みをやってみたいという人のために，ローカル・バスにも対応した『ビデオ・キャプチャー・ボード』(価格85,000円)も同時に発売されました。

これらの他に，Windowsをフルカラーに対応させるための『フルカラー・ウインドウ・アクセラレータ』(価格110,000円)も登場しました。最大1,677万色1,024×768ドット，65,536色1,280×1,024の高速画面表示を行なうことが可能になります。

NEC版Windowsはどこがちがうのか？

マイクロソフトから発売される製品と，他のメーカーから発売される製品には基本的な性能に関するちがいはありません。各メーカーから発売される製品は，そのメーカー製のパソコンに合わせて，付属のアプリケーション・ソフトの内容に多少のアレンジが加わっているだけです。

たとえばPC-9801用Windowsを例にしてみましょう(**写真6**)。

まずは，Windows3.1から標準添付になったアウトライン・フォントです。もともとWindows3.1にはTrue Typeと呼ばれるアウトライン・フォント（日本語は明朝体，ゴシック体の二つ。他に欧文フォントもある）を標準で持っています。NEC版ではこれに加え，『フォント・アベニュー』と呼ばれるオリジナルのアウトライン・フォントが標準で付いてきます(**写真7**)。NEC版のフロッピーディスク・バージョンでは中ゴシックと細明朝の2書体が，CD-ROMバージョンではさらに教科書体，瑞筆行書体，丸ゴシックを加えた5書体が添付されてきます。

つぎに，日本語を入力するためのFEP（フロント・エンド・プロセッサ）に注目すると，マイクロソフト版では『MS IME』が標準添付されていますが，NEC版では，さらにオリジナルの『NECAI』も一緒に付属してきます。NECAIといえばNEC版PC-9801用MS-DOSに付属してきた日本語FEPですから，それを使っていたユーザーはWindows上でも同じ環境を整えることになります。

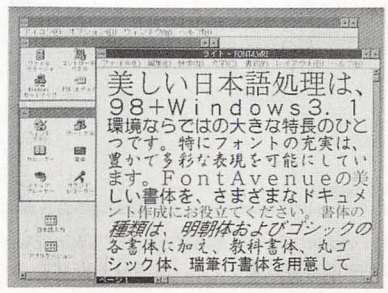
他にも，PC-9821シリーズのようにCD-ROMを内蔵したり拡張したりして使っているユーザーのために，日本語MS-DOS CD-ROM Extensions Ver2.2が添付されています。

こうして各メーカー版のWindows3.1は，それぞれのメーカーのマシンで使いやすいようにアレンジされています。マイクロソフト版との価格のちがいは，付属するアプリケーションの数のちがいにあるようです。

予算と使っているマシンに合わせて選びましょう。



《写真6》NEC版のWindows3.1



《写真7》さまざまな種類のフォント・アベニュー。別売りもしている(価格1書体20,000円)

Windows 3.1や一太郎Ver.5の容量不足を解消
超大容量1ギガのハードディスク登場！

ICM
STRIDE PFシリーズ(PC-9801シリーズ対応ハードディスク)
Cb ETシリーズ(PC-9801シリーズ対応ハードディスク)
MO-4120シリーズ(PC-9801，Macintosh対応光磁気ディスク)

Windows3.1が発表されたことや，専用フォントを積んで大容量化する一太郎Ver.5のようなソフトが増えている現在，ますます大容量の外部記憶装置が必要になってきています。

今回アイシーエムから発表されたハードディスクと光磁気ディスクは，200Mバイトの大容量を持ちながら10万円を切る低価格を実現しています。

それでは，くわしいスペックを紹介しましょう。

■問い合わせ先
㈱アイシーエム
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-9
☎06-648-4702

Windows環境を狙ったハードディスク誕生

Windows 3.1は大容量のハードディスクを必要とします。システムをインストールするのに，ハードディスクの空き容量が最低でも25Mバイト必要です。Windows用のアプリケーションはどんどん大きくなる傾向にありますし，グラフィック・データや音声データ，動画データを扱うようになると，いくらあっても足りないというのが現状です。

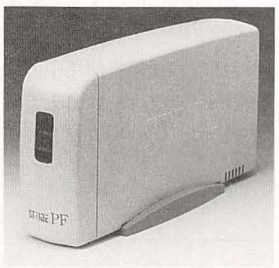
そんな近ごろのハードディスク事情を背景にして，『STRIDE-PF(ストライド・ピー・エフ)シリーズ』(**写真1**)は，最下位機種の容量を180Mバイトに設定し，最大1G（1ギガ＝1000Mバイト）の全体的に大容量を持つラインナップがそろっています。インターフェース部分には，独自に開発したバスマスタ転送をすべての製品で採用し，ディスク・アクセス，データ転送の高速化を図っています。はた，340MB以上のモデルには，PC-9801シリーズ初の新規格 FAST-SCSI2 をサポートしており，秒間10MBのすぐれたデータ転送能力を実現しています。

今回発表された『Cb ETシリーズ』(**写真2**)は，200Mバイトと340Mバイトという十分な容量を持ち，Windowsにも対応しています。200MバイトのCb ET-200は10万円を切る99,800円という低価格を実現しているのも大きな魅力の一つといえるでしょう。

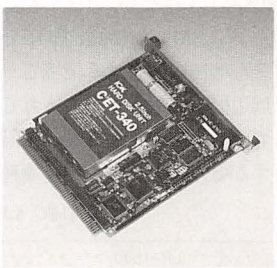
同じようにパソコンに内蔵することができる，98MATE，98FELLOW用『INTERシリーズ』も登場しました(**第2表参照**)。

フロッピーディスクのような感覚で，差し替えて使える大容量外部記憶装置が光磁気ディスクです。

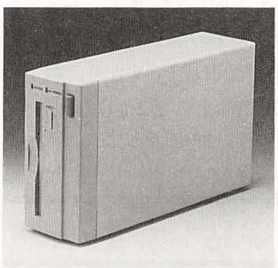
新製品『MO-4120』(**写真3**)は，ディスクの回転数を3600回転／分まで引き上げ，平均ディスク・アクセスで30ミリ／秒という高速アクセスを実現しました。PC-9801シリーズ用とMacintosh用の高速の新規格SCSI-2対応のインターフェースが準備されているので(定価各30,000円)，手持ちのパソコンに合わせて選ぶことが可能です。



《写真1》STRIDEシリーズのデザインを継承



《写真2》内蔵できるカード型大容量ハードディスク Cb シリーズ



《写真3》縦置きでコンパクトになった光磁気ディスク『MO-4120』

《第1表》STRIDE-PFシリーズのスペック表

製品名	PF-180	PF-240	PF-340	PF-500	PF-1000
容量	180Mバイト	240Mバイト	340Mバイト	500Mバイト	1Gバイト
インターフェース仕様	SCSI	SCSI	FAST SCSI-2	FAST SCSI-2	FAST SCSI-2
転送方式	バスマスタ	バスマスタ	バスマスタ	バスマスタ	バスマスタ
ディスク・アクセス	14mS	12mS	12mS	10mS	9mS
バッファ	1024kB	128kB	256kB	256kB	256kB
価格	99,800円	118,000円	158,000円	218,000円	418,000円
発売時期	8月上旬	8月上旬	7月上旬	7月上旬	7月上旬
対応機種	末尾のアルファベットが(例：PF-180-DB) DBの場合→PC-9801シリーズ／EPSON PCで標準拡張スロットを持つ機種 FBの場合→PC-9801用Fスロット対応 BLの場合→SCSI HD内蔵モデルの増設用				

《第2表》Cb ET, INTER, MOシリーズのスペック表

シリーズ名	Cb		INTER		MO
製品名	ET-200	ET-340	INTER-340A	INTER-340B	MO-4120
容量	200Mバイト	340Mバイト	340Mバイト	340Mバイト	120Mバイト
インターフェース	SCSI	SCSI	IDE	IDE	SCSI／SCSI-2
転送方式	W-FIFO	W-FIFO	特にナシ	特にナシ	インターフェースに依存
ディスク・アクセス	12mS	12mS	13mS	13mS	30mS
バッファ	128kB	128kB	128kB	128kB	256kB
形状	カード型HD	カード型HD	内蔵型HD	内蔵型HD	光磁気ディスク
価格	99,800円	148,000円	132,000円	128,000円	148,000円
対応機種	PC-9801シリーズ／EPSON PCで標準 98MATEシリーズ，98FELLOWシリーズ 拡張スロットを持つ機種(SCSI HD内蔵モデルには不可)				PC-9801 Macintosh

高印字出力が身近になった 600DPIを実現した低価格レーザー・プリンタ

EPSON LP-1500

価格178,000円

■問い合わせ先
エプソン・インフォメーション・センター
☎03-3377-3500(東京)
☎06-212-8712(大阪)



いままでのレーザー・プリンタが持っていた“ちょっと高い”というイメージを打ち破って登場した『LP-1500』。なんと178,000円という低価格で600DPI相当の高精細印字を実現しています。いろいろなパソコンにも対応する『LP-1500』は，どんなプリンタに仕上がっているのでしょうか？くわしい紹介をはじめましょう。

魅力の600DPI

DPIとはインチ当たりのドットの解像度を表す単位で，その数字が高ければ高いほどギザギザのない綺麗な印字が可能であることを示します。

LP-1500はエプソン独自の解像度強化機能『RIT(Resolution Improvement Technology)』を搭載することにより，600DPI相当という高解像度を実現しています。エプソンのレーザー・プリンタの中で手ごろな低価格だったLP-2000が300DPIですから，数字の上でも解像度が2倍向上したことになります。

内蔵するフォントは明朝体，ゴシック体で，それぞれアウトライン・フォントです。



《第1図》LP-1500の印字出力結果(原寸)

MacintoshやWindows，一太郎Ver5などのように気軽にアウトライン・フォントが使える環境が普及しつつあるので，それらの導入を考えているユーザーには嬉しい低価格製品の登場です。

いろいろなパソコンに対応

パソコンの低価格化が進み，オフィスはもちろん，家庭で複数の機種を持っているユーザーもそれほどめずらしくはなくなりました。

PC-9801シリーズに，Macintosh，DOS/Vなど，さまざまな機種が混在する環境で一番困ることは，周辺機器は対応がまちまちであるということです。専用のケーブルを準備するだけで解決する場合はまだしも，特定機種専用という周辺機器も中には存在しています。

そうした周辺機器の中で、できれば共有して使いたいのが何といってもプリンタでしょう。予算の問題や設置スペースの関係で，パソコン1台に対してプリンタを1台準備するというのは，なかなかできません。

LP-1500はそうした問題を解決するべく，さまざまなパソコンに対応することが可能です。『マルチホスト機能』により，オプションのインターフェース・カードを装着すれば，最大2種類のパソコンと，同時に接続することが可能です。また，『インターフェース並列処理機能』により，いっぽうの機種で使用中の場合でも，データを受信バッファーに蓄えて処理することが可能なので，切り換えなど一切不要です。

《第1表》LP-1500スペック表

製　品　名	LP-1500
解像度	600DPI相当（データ解像度300DPI＋RIT）
インターフェース	パラレル・インターフェース，オプション拡張スロット
モード	ESC/Page，ESC/P SUPER，EP-GL
給紙	A4～ハガキ，ユニバーサル
設定	付属ソフトのEPSON Remoteにより， パソコンからの操作が可能
書体	明朝体，ゴシック体（アウトライン・フォント）
対応機種	PC-9801シリーズ，Macintosh，DOS/V， XI，J3100，PC-H98，AX
印字速度	A4用紙6枚／分
付属品	トナー・カートリッジ（ケーブル・インターフェースは別売り）

プリンタ内蔵モデルもそろった486搭載ブック・パソコン

東芝

DynaBook EZ 486P

（プリンタ搭載モデル）価格298,000円

DynaBook EZ 486

価格248,000円



《写真1》486SX搭載で速くなったDynaBook EZ 486



《写真2》プリンタを内蔵して，ワープロのような形をしたDynaBook EZ 486P

電源を入れるだけでワープロや表計算ソフトが使える『DynaBook EZ（ダイナブック・イージー）』に486SXを搭載したマシンが登場しました。その名も『DynaBook EZ 486』。内蔵したソフトの種類が増えWindowsにも対応したこの新機種には，熱転写式のプリンタを内蔵したモデルも用意されています。

CPUに486SXを搭載して速くなった！

高性能・低価格化が進むパソコン市場に答えて，“低価格・スグ使える”DynaBook EZが進化しました。

DynaBook EZ 486(以下EZ 486と略)は，CPUに486SX（25MHz）を搭載し，DynaBook EZにくらべると約4倍の処理速度を実現しています（**写真1**）。

これだけのパワーがあれば，高度で複雑なCPUに負担をかけるソフトでも，快適なスピードで利用することができるはずです。

EZ 486はDynaBook EZ同様に，基本ソフトとして『日本語MS-DOS V3.1』をROM化して内蔵しています。また，電源を入れたらスグに使えるアプリケーション・ソフトとして，ワープロ・ソフト『一太郎dash』や表計算ソフト『Lotus 1-2-3』，個人情報管理ツール『住所録』，『スケージュール管理』を内蔵しています。他にもアクセサリ・ソフトとして，世界中の時間が一目でわかる『世界時計』，『電卓』，そして新たに『パソコン通信ソフト』がフロッピーディスクで標準添付されています。パソコン通信をはじめたい場合は，モデムを買うだけでいいわけです。

EZ 486は大容量のハードディスク・パックに対応することが可能になりました。新たに使用できる容量は，80Mバイト，120Mバイト，200Mバイトの3種類です。

また，VGA対応の9.6インチ・モノクロ16階調の大型液晶ディスプレイを採用し，アナログ・カラー・ディスプレイに接続可能な『CRTインターフェース』を標準装備しているので，十分にWindows環境を実現することもできます。

プリンタ内蔵モデルも登場

EZ 486Pは，EZ 486の性能をそのままにプリンタを内蔵しており（**写真2**），いつでもすぐに印字できて，しかもプリンタを置くスペースを必要としないので，省スペースにも役立ちます。

プリンタ部は，48ドット360DPIを実現した熱転写シリアル・プリンタで，国際的なプリンタの標準モードであるESC／Pに対応しているので，ほとんどのアプリケーションでの印字が可能です。

プリンタを搭載しているにも関わらず，価格は298,000円と低価格なので，これからパソコンを導入しようと考えているユーザーには，ぴったりのパソコンなのではないでしょうか。

■問い合わせ先
東芝「ダイアル3100」
☎03-3252-3100（東京）
☎06-643-3100（大阪）

《第1表》DynaBook EZ 486／486Pスペック表

CPU	486SX（25MHz）
コプロセッサ	アップグレードにて対応予定
RAM	標準2Mバイト（最大18Mバイト）
ディスプレイ	FLサイドライト付き白黒液晶ディスプレイ 最大640×480ドット（VGA）
フロッピーディスク	3.5インチ（1.44Mバイト／1.2Mバイト／720kバイト）×1
外部フロッピーディスク	プリンタ・インターフェースを切り換えて使用可能
内蔵ハードディスク	オプション（80Mバイト／120Mバイト／200Mバイト）
インターフェース	RS-232C／プリンタ／マウス（PS／2仕様） CRTインターフェース（アナログRGB15ピン3段）
プリンタ部（486Pのみ）	解像度　：360DPI／漢字48ドット 印字速度　：70字／秒（漢字） 書体　：明朝体 用紙種類　：感熱，熱転写 用紙サイズ：B4縦，ハガキ（要オプション・フィーダ） 対応モード：ESC／P
重量	EZ 486　：2.2kg　EZ 486P：4.5kg
電源	EZ 486　：ACアダプタ，バッテリ（3.5時間駆動） EZ 486P　：ACアダプタのみ
内蔵・付属ソフト	日本語MS-DOS V3.1，一太郎dash，Lotus1-2-3 R2.3J DynaBookメニュー，スケジュール管理，住所録 通信ソフト他

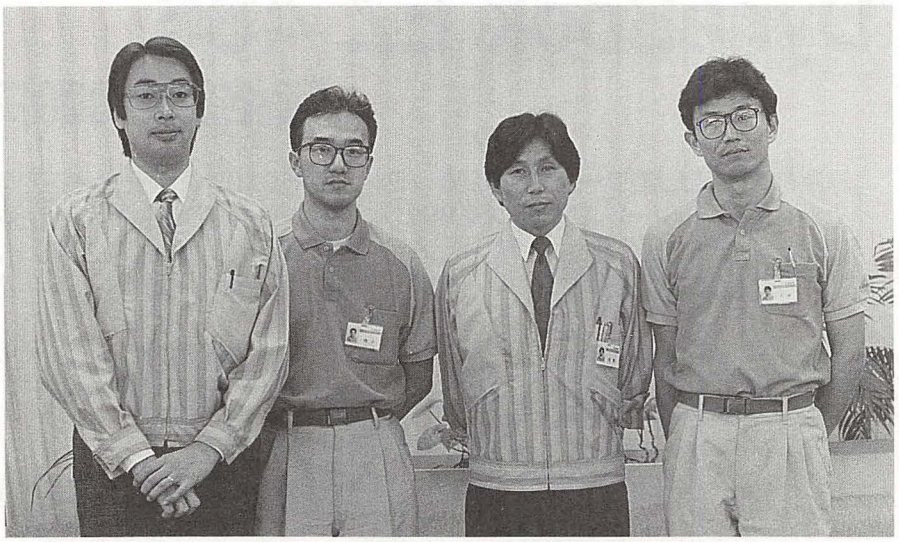
BASIC Magazineインタビュー

キヤノンBJ開発スタッフに聞く

高速プリンタ

BJ-220はこうして作った！

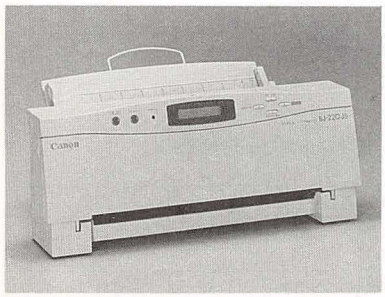
キヤノンから新しいコンセプトのBJデスク・プリンタ,BJ-220JS/JCが発売されました。高速でしかも大型A3判用紙にも対応し，とても静か。ベーマガ編集部ではBJ開発スタッフに直撃インタビューを行ないました。はたして，BJ-220はいかにして誕生したのでしょうか？



《写真1》今回インタビューに応じていただいたBJ開発スタッフの皆さん。左からBJ-220のプランニングを行なった佐野さん，縮小モードや印字方向の最適化などのBJ内部ソフトを開発に関わった橋本さん，製作指揮をとる浅野部長，きれいな印字を実現する印字プロセスを開発した大塚さんの4人に集まっていただきました（なお，本文中では敬称を略させていただきます）。

BJ-220JC
価格 98,000円

BJ-220JS
価格128,000円



BJ-220のコンセプト

――BJ-220は，どういう発想で作られたのでしょうか？

浅野　みなさんご存知だと思いますが，キヤノンではBJノート（編集部注：BJ-10VやBJ-15Vに代表される小型バブルジェット・プリンタです）というプリンタを作りました。ノート・パソコンと同じサイズにして，携帯も可能で，オート・シート・フィーダを付けてデスクトップで使ったりと，いろいろな用途に対応するように設計されていました。そこで，主な使いかたについて自社で追跡調査したところ，3割以上のユーザーがオート・シート・フィーダを付けてデスクトップで使っているという結果がでました。そこで新たに，デスクトップ用として今回のBJノートを進化させてデスクトップ・シリーズを作りました。

――なるほど，デスクトップで使うことを考えて作られたわけですね。

浅野　そうです。ですからBJ-220オート・シート・フィーダをビルトインする形でデザインし（**写真3**），ビジネスでも使えるようにとA3縦からハガキまで対応するようになっています。

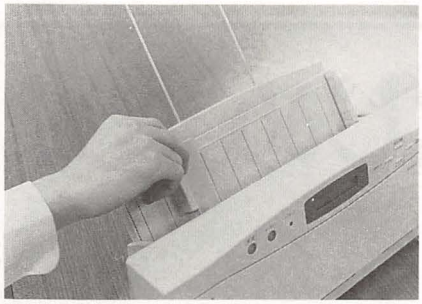
――ボタンがとても機能的にまとめられているようですが。

浅野　BJ-220はさまざまなソフトでも最適な条件で使えるようにと，BJモード，VPモード，PC-PRモードと三つのエミュレーション・モードを持っています。また，縮小機能もフォーム縮小とワイド縮小という多様な縮小モードを持っています。加えて，スピードや印字クオリティを選択できる三つの印字モードを持っているので，それらの機能数からして単純にボタンで対応しきれません。そこで，レーザー・プリンタで使っていた液晶パネルを採用して（**写真4**），ボタン四つで集中的に操作できるようにしました。ただし，液晶パネルがいいのかということに関しては，若干の疑問も持っています。

――というのは？

浅野　液晶画面は小さいのでメニューがどうしても階層構造になってしまいます。これを解決するために今も研究を進めています。

――多機能ゆえの贅沢な悩みといったところですね（笑）。



《写真3》A3縦からハガキまで対応したオート・シート・フィーダを内蔵

いろいろなパソコンにも使える

――オート・シート・フィーダの側にパラレル・インターフェースともう一つ何かありますね。

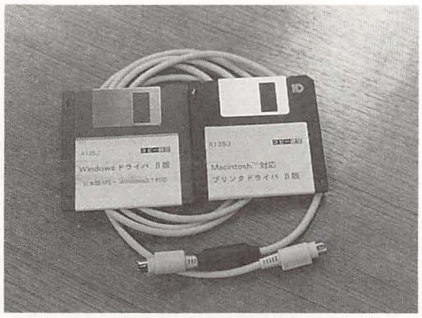
佐野　それはMacintoshとの接続を考えてRS-422準拠のインターフェースになっています(**写真5**)。この二つがあれば，PC-9801シリーズやMacintosh，DOS/Vなどのパソコンにも繋いで使うことが可能です。また，Macintoshではソフトウエアでネットワークにも対応していますので，会社などでネットワークを利用している場合，A3が出力できるプリンタとして接続することも可能になっています。

――BJ-220には二つの製品がありますがこれはどうしてでしょうか？

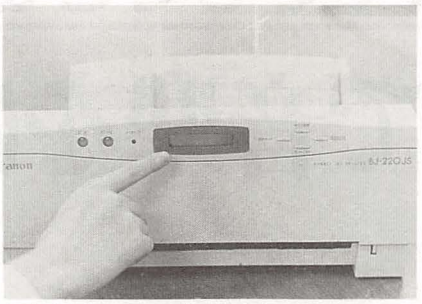
佐野　アウトライン・フォントが使えるWindowsが普及してきて，フォント環境が格段に良くなってきているわけですが，やはり，Windowsを使うまでもなく，MS-DOS上で大きくて綺麗な文字を打ちたいというユーザーもいらっしゃいます。そのために，BJ-220 JSにはスケーラブル・フォントを搭載しています。同じようなスケーラブル・フォントを搭載したNEC純正プリンタと同じ働きをするように設計していますので，純正プリンタの代わりにもなるわけです。

――なるほど。

佐野　ですからWindowsやMacintosh ユーザーで“パソコンがアウトライン・フォントを使える環境にある人”はBJ-220JCを，そうじゃない人はBJ-220JSをと，目的に合わせて選択できるようにと考えています。



《写真6》Windows用ドライバは付属。Mac用ドライバはケーブル込みで別売り(価格12,800円)



《写真4》多機能ゆえに設定は液晶パネルを見ながら行なう

BJ-220はとにかく速くて静か！

浅野　プリンタに要求される機能は何かと考えると，まず印字のクオリティとスピードの2点です。そこで，画質を落とさずにどこまでスピード・アップできるかということを考えて新たにインク・カートリッジを作成しました。それが，BJ-220から採用されたBC-02というカートリッジです。ヘッドの形状や大きさはBC-01と一緒ですが，中身はすべて作りなおしました(**写真7**)。

大塚　印字プロセスでインクを噴射するときに“ミスト”と呼ばれる“にじみ”や“余計な場所へ飛び散るインク”を徹底的に少なくしているので，小さな文字を印字しても綺麗なんです。一つ一つのドットの形を丸くする，大きさを均一化する，インクが着弾する位置を正確にするこの3点が，当たり前のようで難しいんです(笑)。

浅野　そのためにヘッドの駆動方法，ヘッドのデザインにこだわったわけです。

橋本　もちろん，漢字などの複雑なフォントをできるだけ速く印刷可能なビットマップのデータに展開するためのソフトや縮小プロセスについてのスピード・アップも配慮しています。

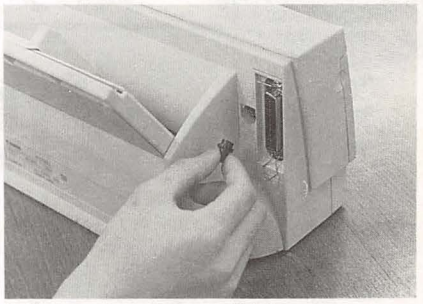
――なるほど。印字しているところを見ると，BJ-220は速くてとても静かなので驚きますね。

浅野　ええ。プリンタに求められる仕様の一つとして，静粛性があげられると思います。ようするに“印字が静かであること”ですね。開発当初からこの静粛性は大きなターゲットの一つで，ヘッドの駆動方法や紙送りなど，開発に力を入れました。ドットを間引いて印字するHSモードや標準のHQ モードで約42dB，より美しくより静かに印字するSHQモードでは約40dBになっています(編集部注：42dBや40dBといえば，ふすまを開け閉めする程度の音圧です)。

――今日はどうもありがとうございました。



《写真7》高画質を実現した新型BC-02インク・カートリッジ

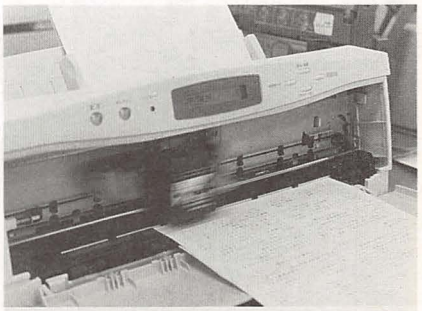


《写真5》いろいろなパソコンに対応するため二つのインターフェースを持っている

BJ-220スペック

印字方式：バブルジェット方式
解像度：360ドット／インチ(DPI)
印字速度：165文字／秒(HSモード)
115文字／秒(HQモード)
82文字／秒(SHQモード)
対応用紙：A3縦からハガキまで
内蔵フォント：明朝，ゴシック，毛筆
縮小機能：フォーム6種(B4横→A4横など)
ワイド4種(87%，80%など)
インターフェース：パラレル／シリアル
エミュレーション：BJ/VP/PC-PRの3種類
稼働音：SHGモード時→約40dB

★　★　★



《写真8》ハイ・スピードでしかも静かな印字ができるBJ-220

短期連載

弾けなくてもできる！

ミュージ郎で音楽をはじめよう！

前編

難しいことはコンピュータにまかせればいいじゃないか。

とっつきにくそうにみえる音楽も，やっかいなことをパソコンにまかせてしまえば誰でも簡単に楽しめるようになってきました。

ここではローランドの「ミュージ郎」を使い，そんな音楽の気軽な楽しみかたについてみていきましょう。

今回は基礎編です。ミュージ郎というのは，どんなものなのか，コンピュータ・ミュージックのための準備のお話です。

パソコンにMIDIを！

マルチメディアという言葉が最近のパソコン界のキーワードになっています。

これは，ビデオをはじめ，いろいろな映像機器や音響機器とコンピュータが結び付けることで，コンピュータに新しい能力を持たせる試みです。

マルチメディアに何ができるのか？

まだまだその可能性には未知のことも多いですが，来たるべきマルチメディア時代に向けて，パソコンのハードやソフトが整備されつつあります。

マルチメディア・パソコンが音楽をコントロールするための方法がMIDIです。パソコンにMIDIインターフェースが付いていると，キーボードやシンセサイザとつなぐことができます。

この連載では，ローランドのコンピュータ・ミュージック・パッケージ「ミュージ郎シリーズ」を使ってMIDIに親しんでいきます。

入門者にやさしいミュージ郎

でもMIDIインターフェースとシンセサイザだけでは，音楽はできません。ほかにソフトが必要です。

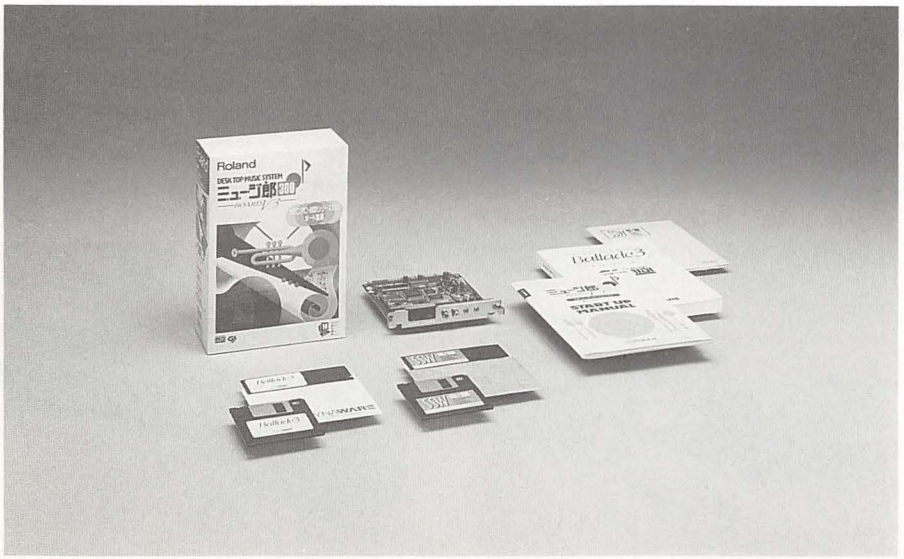
もともと，これらはすべてバラバラに売られていたので，何と何を買ったらいいのか初心者にはわかりずらかったのですが，ローランドはMIDIインターフェースとシンセサイザ・モジュール，それからソフトを手際よくまとめてミュージ郎シリーズとして売りだし成功しました。

今では，他の会社からも同様のセットが発売され，自分の好みでいろいろ選べるようになっています。

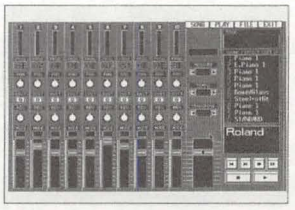
ミュージ郎シリーズの基本構成は，「Ballade 3（バラード3）」というMIDIデータ入力／演奏ソフト（こういうソフトのことをシーケンス・ソフトという），それとMIDIインターフェース，ローランドが提唱している「GSフォーマット」という仕様に合ったシンセサイザ・モジュールの三つです。

ローランドのMIDIインターフェースは，もっとも普及しているので，これが実質的な標準となっています（日本だけでなく海外でも）。

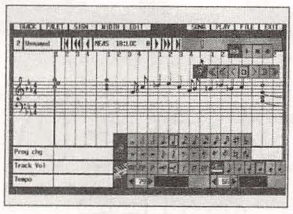
GSフォーマットのシンセサイザも，パソコン用シンセサイザとして，かなりの普及率ですから，これらの対応ソフトも多く，将来ミュージ郎に同梱されたソフトではあきたらなくなり，もっと高度なことをやりたくなっても，ソフトだけ買い換えればグレード・アッ



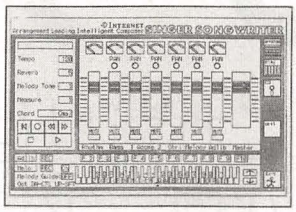
《写真1》低価格なミュージ郎BOARD V3



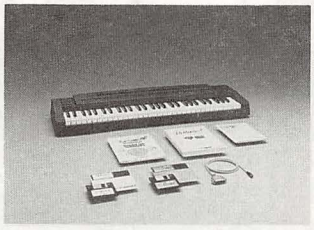
《写真2》「Ballade 3」が演奏しているところ



《写真3》データの打ち込みはマウスで簡単



《写真4》イージーに楽しめる「SSW」



《写真5》キーボード付のミュージ郎55K

プできてしまいます。

ミュージ郎とパソコンの相性

最初，ミュージ郎は，NECのPC-9801用のみでしたが，現在では，PC-9801とエプソンの互換機以外にも，アップルのMacintoshと，DOS／Vマシンに対応しています。それから一般には売られていませんが，富士通FM TOWNS用学校教育用「ミュージ郎音楽教室」というのもあります。

つまり，国内でめぼしいパソコン，ほとんどで使えるのです。

また，同じ機種のパソコンでも，比較的低価格なミュージ郎BOARD V3，LA音源というGSフォーマットとは異なったタイプのシンセサイザも共に内蔵したミュージ郎500 V3など，予算に合わせて選べるようにもなっています。

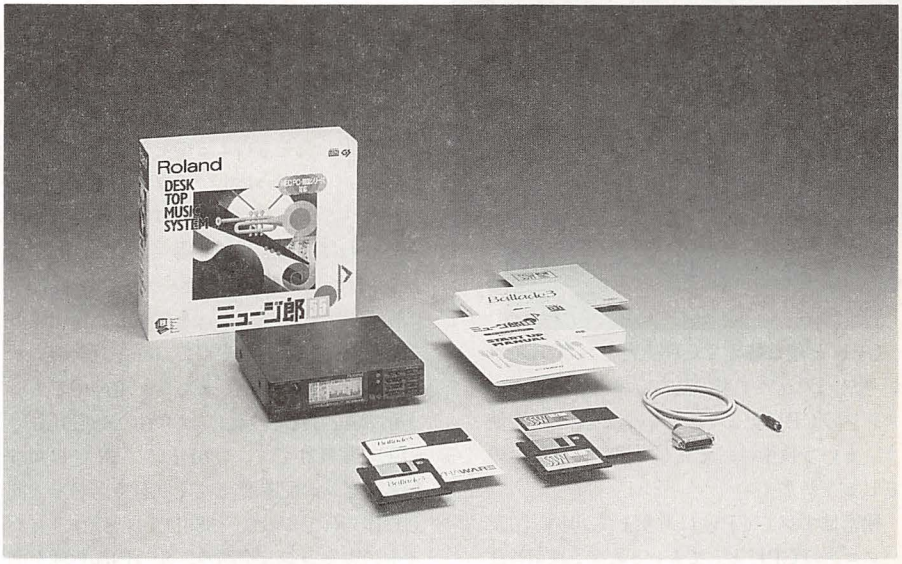
ミュージ郎シリーズの主なラインアップは以下のとおりです。

ミュージ郎300 V3(PC-9801用) 88,000円
ミュージ郎500 V3(PC-9801用) 145,000円
ミュージ郎300 BOARD V3(PC-9801／IBM AT用)各69,800円
ミュージ郎55(PC-9801／IBM AT／Macintosh用)85,000円
ミュージ郎55K(PC-9801／IBM AT／Macintosh用)99,800円

また，ここで紹介したミュージ郎シリーズには，先に書いたミュージ郎の基本，Ballade 3，MIDIインターフェース，GSフォーマット・シンセサイザのほかに，自動伴奏ソフトが付いてきます。

自動伴奏で誰でもミュージック！

指1本で誰でも弾ける自動伴奏付の手軽なキーボードをよく見かけますが，同じことをパソコンのコンピュータ・ミュージック・システムで実現するソフトが，ミュージ郎には付いてきます。



《写真6》シンプルなミュージ郎55

もともと初心者に向けて企画されたミュージ郎でしたが，ここにきてそれをさらに徹底し，音符を一切意識せずに音楽ができるようになったのです。

自動伴奏ソフトは，対応機種によって違うものが付いてきます。

PC-9801対応版には「Singer Song Writer(**写真4**)」，DOS／VとMacintosh版には「Band-in-a-Box GS」と，少し操作性が違いますが，これを使えば音楽理論を知らなくても，簡単に伴奏が付けられます。

適当に鼻歌でメロディを作り，これで伴奏を付ければ今日からあなたも作曲家？ になれるかもしれませんね。

また，ロックやジャズをはじめ，いろいろな伴奏パターンを内蔵しているので，同じメロディを違った曲調で作りわけ，音楽の百面相を楽しむこともできますし，どちらも，伴奏パターンを別売のデータ集で増やせるようになっています。

ファミコンをはじめ，ゲームにはゲーム・ミュージックが欠かせませんが，これの曲データ作りによく使われるのが，PC-9801とカモンミュージックの「レコンポーザ／98」というソフト，それからGSフォーマットのシンセサイザという組み合せです。

それから，お立ち台とボディコンと扇子で有名なジュリアナ東京の某有名DJも，これと同じようなシステム（PC-9801とレコンポーザ，違うのはシンセサイザだけ）を使っているようです。また，カラオケの機械の中にはGSフォーマットのシンセサイザがそのまま入っているとか…。

世の中には全然違っているように見えて，実は共通しているものが少なくありません。

ミュージ郎が初心者向けだからといって，ナメるのは大間違い。要は使う人間次第でいろいろ応用できるということです。

今回の基礎編はここまで，次回はこのSinger Song WriterとBand-in-a-Box GSについて，お話ししましょう，お楽しみに。

■問い合わせ先

ローランド㈱
〒101東京都千代田区神田須田町2-11
☎03-3251-5595

君のPC-9801を486マシンへ強化しよう！

CPUパワーアップ工事

古いパソコンを使えるようにしたい！

各メーカーの努力のおかげでパワーアップ・キットの種類も増え，CPU換装会社のサービス内容も充実し，いよいよCPUパワーアップも広く普及してきた印象を受けます。そこで，第6回目の今回は，今までのおさらいとして『パワーアップの基礎知識』を紹介しましょう。

なお，このコーナーで紹介しているパワーアップ・キットを利用して本体を改造すると，原則的にはメーカーの保証が受けられなくなるので，慎重に検討しましょう。

第6回 これだけは知っておきたい パワーアップの基礎知識

パワーアップはどうして生まれたのか？

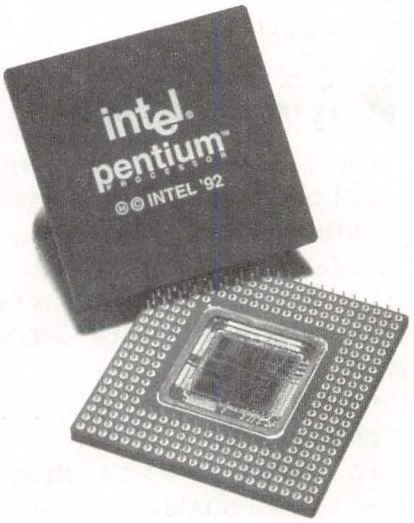
CPUを差し替えて処理能力を高める，それがパワーアップ工事の基本です。この〝古いマシンのCPUをより速いものに差し替えて使う〟という技術は，どうして可能になったのでしょうか？

秘密はすべてCPUにあります。現在，国産パソコンのCPUとしてもっとも多く採用されているCPUがインテル社の製品です。速い順番にならべてみると，486DX2＞486DX＞486SX＞386DX＞386SX＞286…になり，すべて上位互換を実現したCPUです。

はじめて登場した486CPUは『486DX』です。この製品は，CPUにコプロセッサ（演算効率を高める機能）と8kバイトのキャッシュ・メモリ（CPUが高速にメインメモリとアクセスできるように内部に準備されたバッファ）を搭載し高速化を図ったものです。その後，時代はますますCPUに高速処理を要求するようになり，インテルはそれに答えて『486DX2』と，486DXを2倍のスピードで動かすことができる『ODP（オーバー・ドライブ・プロセッサ）』を開発しました。これをきっかけにして，CPUを高速化するという発想が誕生したともいえるでしょう。

しばらくしてから486ファミリーには『486SX』と呼ばれる486DXからコプロセッサをはずした，いわば廉価製品が登場しました。そこに目をつけたのは互換CPUメーカーです。486SXの演算装置にキャッシュを搭載し高速化するという構造にヒントを得て，486と互換能力がある新製品を生みだしました。その中でもっとも話題を呼んだのサイリクス社の486DLC／SLC（**写真2**）です。486DLC／SLCは命令形式やピンの配置，形まで386DX／SXと同じに作られてるので，〝386DX／SXに1kバイトのキャッシュを積み，かつ内部処理を高速化した製品〟といえます。この互換CPUが比較的低価格だったため，386DX→486DLC，386SX→486SLCという道はすぐに開かれました。また，486SXにも487SXと呼ばれるODPが誕生し，486SX→486DXという道も開かれることになったわけです。

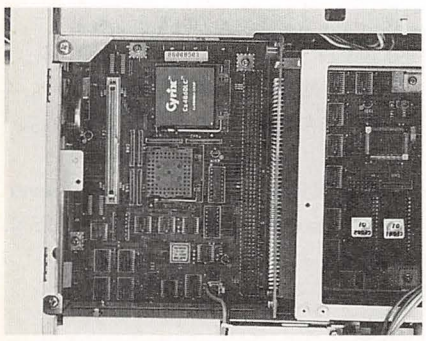
そして，つぎに光が当てられたのは286です。386や486が持っているようなメモリ管理機能を使えれば便利だし，スピードも向上させたい。そこで，先ほど紹介した低価格互換CPUである486DLC／SLCと286とのハード的な差を吸収する回路を付けて誕生したのが286用のパワーアップ・キット（**写真3**）です。処理能力が上がるばかりか，スタンダード・モードでしか動かなかったWindowsが386エンハンスド・モードでの動作も可能になるわけです。



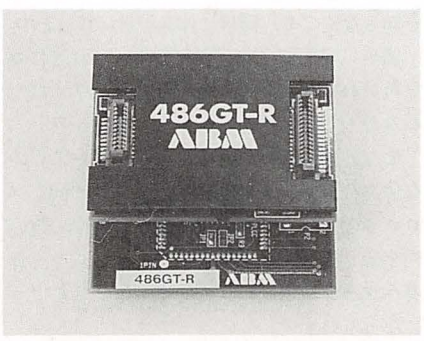
《写真1》インテル社最高速CPU ペンティアム。486 DX 2用のペンティアム ODP も登場する噂も…

キャッシュ・メモリを使うには？

486マシンには最初からキャッシュ・メモリが動作するための仕組みが組み込まれているので，とくにキャッシュを意識することなく使うことができます。ところが，386や286マシンには，もともとCPUにキャッシュが搭載されていませんから，当然そういった配慮はありません。486DLC／SLCはキャッシュ・メモリが動作することで演算処理能力が向上するCPUですので，〝もと286マシン〟や〝もと386マシン〟を使っている場合は，キャッシュ動作をオンにするドライバを登録しなければパワーアップは望めません。このキャッシュ・ドライバは，それぞれのパワーアップ・キットには必ず標準添付されていますし，換



《写真2》386 DXから486 DLCに換装したところ



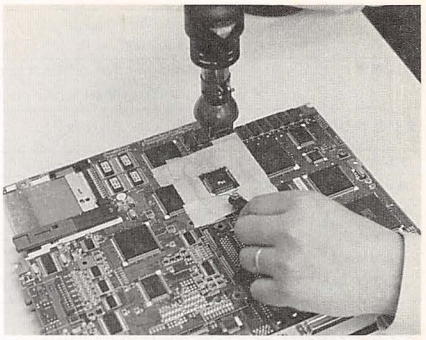
《写真3》286用パワーアップ・キットにはハードの差を吸収する基板が付いている

装サービス会社などでオプション販売しているので，必ずそろえるようにしましょう（**写真4**）。

なお，キャッシュ・ドライバはMS－DOS上で動くものがほとんどです。ゲームなど，MS－DOS以外の基本ソフト上で使う場合，キャッシュ・ドライバに付属のリスタートするプログラムを利用してゲームを起動させます（キットの種類やバージョンによっては，そうしたリブート・コマンドが準備されていないドライバもあるので，購入時にメーカーに問い合わせましょう）。



《写真4》代表的なキャッシュ・ドライバの一つ，市川ソフト・ラボラトリのx486 DLC（問い合わせ先：☎043-246-5700）



《写真5》386 SXは換装サービス会社を利用するのが正しい

386 SXは換装サービス会社でパワーアップ！

基板に搭載されているCPUを取り外すのはさほど難しいわけではありません。286や386DX，486の場合は，単純にソケットに差しているだけですから，静電気に気をつけながら付属の道具で簡単に作業を行なうことが可能です。

また，V30用のパワーアップ・キットはCPUボードと呼ばれる背面の拡張スロットに増設するタイプの製品ですから，FM音源ボードやハードディスク・インターフェースを増設するぐらいの気持ちで工事が完了してしまいます。

こうして，自分の手で手軽に工事ができるパワーアップですが，例外があります。それは，ノート・パソコンや一部のデスクトップに採用されている386SXです。386SXは**写真5**のように基板にハンダ付けされているので，簡単に取り外すことはできません。素人工事はたいへん危険ですから，386SXの場合はCPU換装サービス会社に工事を依頼するのが正しいパワーアップの方法です。他にもさまざまなパアーアップを請け負ってくれるので，換装工事のときに一緒に頼んでしまうのも良い手です。工事にかかる時間はパソコンを発送し，指定された金融機関に入金してから約1週間かかります。故障に対する保証を実施している会社もありますので，工事を依頼するときは確認するようにしてください。

パワーアップの落とし穴

パワーアップすることで下取りにもだせない古いマシンを活用するということには，大きなメリットがあると思います。ところがその半面，序文にも書いたとおりメーカーの正式な保証や修理を受けることができなくなることもあります。それらをふまえて考えてみると，パワーアップを行なう場合，自分が使っている機種がどういった位置にあるのかを知る必要があります。どうしても今すぐに高速マシンが欲しいというなら別ですが，比較的新しい機種ならパワーアップを行なわずに下取りにだして，差額を払って最新機種に乗り換えたほうが得策かもしれません。逆に，下取りにだしてもたいした金額にならないマシンなら，パワーアップして使い続けるほうがいいでしょう。

さて，今までの連載のおさらいをしてきましたが，いかがだったでしょうか。次回はノートパソコンのパワーアップの後編を紹介する予定です。どうぞお楽しみに。

●最新ウインドウ・アクセラレーター一覧表

アイオーデータ機器　※NI＝ノンインターレース，I＝インターレースの略です

製品名	GA-1280A	GA-1024A
価格	64,000円	39,000円
対応解像度 最大発色数 スキャン方式	640×400(65,536色) 640×480(65,536色：NI) 800×480(65,536色：I) 800×600(65,536色：NI) 1024×768(65,536色：NI) 1280×960(1677万色中256色：NI) 1280×1024(1677万色中256色：I)	640×400(65,536色) 640×480(65,536色：NI) 800×480(65,536色：I) 800×600(1677万色中256色：NI) 1024×768(1677万色中256色：NI)
対応機種	PC-9801シリーズ(CPUが286以上)	

NEC

製品名	PC-9821A-E01	PC-9801-85
	ウインドウ・アクセラレータ・ボードA	ウインドウ・アクセラレータ・ボードB
価格	70,000円	70,000円
対応解像度 発色数 スキャン方式	640×400(1,677万色中256色) 640×480(1,677万色中256色) 1,120×750(1,677万色中256色：I) 1,024×768(1,677万色中256色：NI I)	
対応機種	PC-9821Ap As Ae	PC-9801シリーズ(CPUが386SX以上)

製品名	フルカラーウインドウ・アクセラレータ・ボードA	フルカラーウインドウ・アクセラレータ・ボードB
価格	110,000円	110,000円
対応解像度 発色数 スキャン方式	640×480(1,677万色) 1,024×768(1,677万色)要オプションVRAM 1,280×1,024(256色) 1,280×1,024(65,536色)要オプションVRAM	
対応機種	PC-9821Ap As Ae	PC-9801シリーズ(CPUが386SX以上)

エプソン

製品名	PCSKB 2	PCHKB 2
	PC-486専用拡張ビデオボード	拡張ビデオボード
価格	60,000円	60,000円
対応解像度 最大発色数	640×400(1,677万色中256色) 640×480(1,677万色中256色) 800×600(1,677万色中256色：NI/I) 1,024×768(1,677万色中256色：NI/I)	
対応機種	EPSON PC-486GR GR＋ GR SUPER PCシリーズ(CPUが386SX以上)	

メルコ

製品名	WAB-S
価格	29,800円
対応解像度 最大発色数 スキャン方式	640×400(4096色中16色：NI) 640×480(1677万色：NI) 800×600(65,536色：NI) 1024×768(256色：NI I)
対応機種	PC-9801シリーズ(CPUが286以上)

エービーエム

製品名	Win MRG KIT(ディスプレイ・セット)
価格	98,000円(セット価格)
ディスプレイ・ドットピッチ	0.28mm
ディスプレイ解像度	640×400
スキャン方式	640×480 800×600 1024×768
走査周波数水平	24.83/31.5/35.2/35.52kHz
垂直	56.4/59.9/56.2/87.0Hz
画面サイズ	14インチ
ボード対応解像度	640×400(16色：NI)
発色数	640×480(256色：NI)

	800×600(256色：NI) 1,024×768(16色：NI 1)
対応機種	(PC-9801シリーズCPUが386SX以上，もしくは同社のパワーアップ・キット486GT-Rを搭載した286マシン)

タクサンシステムズ

製品名	GTS 980H
価格	59,800円
対応解像度 最大発色数 スキャン方式	640×480(256色：NI) 800×600(256色：NI) 1024×768(256色：NI 1)
対応機種	PC-9801シリーズ(CPUが286以上)

カノープス電子

製品名	Power Window
価格	64,000円
対応解像度 最大発色数 スキャン方式	640×480(256色：NI) 840×480(6万色：NI) 800×600(256色：NI) 1024×768(256色：NI 1) 1120×750(16色：1) 1280×960(16色：NI 1) 1280×1024(16色：NI 1)
対応機種	PC-9801シリーズ(CPUが286以上)

最新汎用メモリボード一覧

アイオーデータ機器

製品名	容量	対応機種	価格
PC34R-1M	1MB	NEC PC-9801シリーズ EPSON PCシリーズ	19,000円
PC34R-2M	2MB	NEC PC-9801シリーズ EPSON PCシリーズ	23,000円
PC34R-4M	4MB	NEC PC-9801シリーズ EPSON PCシリーズ	35,000円
PC34R-8M	8MB	NEC PC-9801シリーズ EPSON PCシリーズ	55,000円
PC34R-12M	12MB	NEC PC-9801シリーズ EPSON PCシリーズ	75,000円
PC34R-16M	16MB	NEC PC-9801シリーズ EPSON PCシリーズ	95,000円
EX34F-2ML	2MB	PC-34R用	20,000円
EX34F-4ML	4MB	PC-34R用	30,000円
EX34F-8ML	8MB	PC-34R用	50,000円

※プロテクト・EMS・I Oバンク方式に対応

メルコ

製品名	容量	対応機種	価格
EMJ-1000S	1MB	NECPC-9801シリーズ EPSON PCシリーズ	19,800円
EMJ-2000S	2MB	NEC PC-9801シリーズ EPSON PCシリーズ	24,800円
EMJ-4000S	4MB	NEC PC-9801シリーズ EPSON PCシリーズ	34,800円
EMJ-6000S	6MB	NEC PC-9801シリーズ EPSON PCシリーズ	44,800円
EMJ-8000S	8MB	NEC PC-9801シリーズ EPSON PCシリーズ	54,800円
EMJ-12MS	12MB	NEC PC-9801シリーズ EPSON PCシリーズ	74,800円
EMJ-16MS	16M	NEC PC-9801シリーズ EPSON PCシリーズ	94,800円
EXJ-2000S	2MB	EMJ-1000S 2000S 4000S専用	19,800円
EXJ-4000S	4MB	EMJ-1000S 2000S 4000S専用	29,800円

※プロテクト・EMS方式に対応

最新CPU換装サービス会社一覧(386→486)

アンドテックコーポレーション

CPU換装手数料(CPU料金含む)	40,000円
クロック・アップ料	10,000円
CPU換装と同時の場合	5,000円
キャッシュ・ドライバ(市川ソフト製品)	5,000円
コプロセッサ装備(コプロ料金含む)	20,000円
工事日数1週間(持ち込みなら2時間でも可)	

ネットプラス

CPU販売価格	
Cx486SLC	22,000円
Cx486SLC-e(キャッシュ・ソフト付き)	25,000円
CPU換装手数料(CPUの代金含まず)	
NEC PC-98NS,NS E,EPSON 386NOTEW AR	20,000円
NEC PC-98NC,EPSON PC-386GS VR M,Dynabook	22,000円
その他の386マシン	25,000円
クロック・アップ料 NEC PC-98NS,NS E(20MHz化)	10,000円
工事日数	約1週間

ヒグチユニオン(システムプロダクト)

CPU販売価格		
Cx486SLC-25		25,000円
Cx486DLC-33		28,000円
MemoryPro386(キャッシュ・ドライバ)		6,500円
CPU換装手数料(CPUの代金含む)386SXマシン各種		59,800円
(CPUを自前で準備した場合)		45,000円
386SX復元(本社換装の場合)		5,000円
(他社換装の場合)		20,000円
工事日数 約1週間		
PC-98NS,NS Eクロック・アップ		12,000円
クロック・モジュール(40MHz)		2,500円
PC-98NS,NS Eアナログ RGB出力工事		35,000円
RGBケーブル		5,000円
NS Eコプロキット		13,000円
HDD内蔵工事(NS)	40MB	70,000円
	80MB	83,000円
	125MB	100,000円
	200MB	134,000円
HDD取付金具ケーブル・キット		6,000円
HDD単品売り	40MB	53,000円
	80MB	64,000円
	125MB	78,000円
	200MB	103,000円
ダイナブック・クロック・アップ		12,000円
ダイナブックHDDグレード・アップ	80MB	80,000円
	125MB	90,000円
	200MB	110,000円
その他，実費にてさまざまな修理も可能		

マクサス インターナショナル

CPU換装手数料(CPU代金含む)386マシン各機種→Cx486SLC	40,000円
→Cx486SLC/e	44,000円
対応機種	
NEC,EPSON→Cx486DLC	
PC-9801RA,DA,PC-98XLW,RL	
PC-386,V,S,G,GS	
NEC,EPSON→Cx486SLC,Cx486SLC e	
PC-9801LS,ES,RS,NS,T,DS,NS E,NS L,NC,CS,FS,FX,US,PC-98GS	
PC-386LC,M,VR,LSC,LAR,LSX,GE,P,BOOKL,NOTEA,W,AE,WR,AR	
TOSHIBA→Cx486SLC,Cx486SLC e	
J-3100SX,SX-B,SX-W,SX-P,VW,EA,GXS,ZS	
IBM,リコー,AX,COMPAQ→Cx486SLC,Cx486SLC e,Cx486DLC	
PS55 Model5510-S,5510-T,SS23,5530-U,-S,-T,-Z,8851	
ソケット取り付け(デスクトップ機のみ)	15,000円
クロック・アップ料	10,000円
ソケット取り付け(デスクトップ機のみ)	3,000円
コプロセッサ販売	20,000円
コプロ取付工事：NEC PC-9801NC,NS,NS E	30,000円
PS55NOTE-N23SX(5523S14)	30,000円
(5523S18)	30,000円
J3100 SX-B	30,000円
PC-9801NA用ODP搭載工事	100,000円
RGB出力工事：8色RGB	15,000円
16色RGB	30,000円
PC-9801NS E以降の機種POWER RESET入れ替え	5,000円
EPSON 386noteキーボード入力改造(RS-232C)	10,000円
Macintoshのクロック・アップ	
キャッシュ・ドライバ販売(市川ソフト製)	5,000円
工事日数 即日から一週間	
(持ち込み即日の場合，作業時間は1時間で手数料5,000円が必要)	

最新版CPUパワーアップ用キット一覧

アイ・オー・データ機器

製品名	対応機種	内容	価格
PK-X486 87SL	PC-98RX DX UX EX VX	286→486SLC(倍クロック)+コプロ	43,000円
PK-X486SL	PC-98RX DX UX EX VX	286→486SLC(倍クロック)	35,000円
PK-486 87SG	PC-98VX(PGAタイプ)	286→486SLC(倍クロック)	43,000円
PK-486SG	PC-98VX(PGAタイプ)	286→486SLC(倍クロック)	35,000円
PK-Cx486 87D	PC-98DA RA PC-98RL	386DX→486DLC(24.8MHz)+コプロ	42,000円
PK-Cx486DE	PC-98DA RA PC-98RL	386DX→486DLC(24.8MHz)	24,000円
PK-A486 87DW3	PC-98DA RA	386DX→486DLC(倍クロック)+コプロ	54,000円
PK-A486DW3	PC-98DA RA	386DX→486DLC(倍クロック)	42,000円
PK-A486 87DW4	PC-98DA RA	386DX→486DLC+コプロ(40MHz)	72,000円
PK-A486DW4	PC-98DA RA	386DX→486DLC(40MHz)	57,000円
PK-EP486D	PC-386S V G GS	386DX→486DLC(33MHz)	25,000円
PK-V486 87SW2	PC-286V(PLCCタイプ)	286→486SLC(20MHz)	43,000円
PK-VF486 87SW2	PC-286VE VF	286→486SLC(25MHz)	43,000円
PK-VG486 87SW3	PC-286VG	286→486SLC(33MHz)	53,000円
PK-X87S	PK-X486SL SG用	コプロセッサ	12,000円
PK-Cx87D	PK-Cx486DE PK-A486DSW3用	コプロセッサ	20,000円
PK-Cx87D4	PK-A486DW4用	コプロセッサ	21,000円
PK-NA487	PC-98NA専用	コプロセッサ	79,000円

アセットコア

製品名	対応機種	内容	価格
VIPER	PC-98ES/RS/DS/CS/FS/FX/GS PC-9821SI/S2 PC-386M FMR-50HEI/50FEI J-3100ZS IBM5510	386SX→486SLC	39,800円
VIPER-e	PC-386P/GE	386SX→486SLC	41,800円
VIPER-r	PC-98US/T/LS PC-386LS/LSR J-3100GT/SX	386SX→486SLC	44,800円
COBRA486CF	PC-98RA/DA	386DX→486DLC(32MHz)＋コプロ	118,000円
COBRA486C	PC-98RA/DA	386DX→486DLC(32MHz)	98,000円
COBRA486F	PC-98RA/DA	386DX→486DLC(32MHz)＋コプロ	88,000円
COBRA486	PC-98RA/DA	386DX→486DLC(32MHz)	68,000円

UGT(アップ・グレード・テクノロジー)

製品名	対応機種	内容	価格
UGT10X2	386DXマシン各種	386DX→486DLC(25MHz)	29,800円
UGT2010	PC-98XA/UX2I/UX4I/EX2I/EX5I/ DX2/DX5,PC-286/X/V/US	286→486SLC(倍クロック)	43,000円
UGT2425xC	PC-98VX0/VX2/VX4/VX0I/VX2I/ VX4I/RX2/RX4/RX2I/RX4I/UX2I/ UX4I/EX2I/EX5I/DX2/DX5/XL, PC-286X/V/US	286→486SLC＋2次キャッシュ	69,800円
UGT5500	386SXマシン各種(ノートも可)	386SX→486SLC＋ハードウエア・キャッシュ	58,000円から

アルファデータ

製品名	対応機種	内容	価格
M-3	PC-98E/F/M/VM/CV/UV	V30→V33(286相当)	68,000円
M-486DXN	PC-98VX/RX/DX/EX/UX	286→486DX(33MHz)	198,000円
M-486DXN2	PC-98VX/RX/DX/EX/UX	286→486D2X(66MHz)	電話にて公表
SuperdriveDX2	PC-98FA/BX	486SX→486DX2	148,000円

インテル

製品名	対応機種	内容	価格
JBOXODP486SX20	PC-98FA/H98	486SX(20MHz)→486DX(40MHz)	69,000円
JBOXODP486SX25	PC-9821Ae PC-486GF/486GR/486P/H98	486SX(25MHz)→486DX2(50MHz)	86,000円
JBOXODP486DX33	PC-9821As	486DX(33MHz)→486DX2(66MHz)	145,000円

エービーエム

製品名	対応機種	内容	価格
486GT-66	PC-98RA DA RL	386DX→486DX2(66MHz)	498,000円
486GT-R	PC-98VX UX EX RX DX	286→486SLC(倍クロック)	39,800円
S87-R	486GT-R用	コプロ	14,000円

エレコム(株)

製品名	対応機種	内容	価格
UP486DLC25	PC-98RA DA RL(16,20MHz)	386DX→486DLC	49,800円
RP38700SX-20	386マシン各種	コプロ	29,800円

ケーエスピー

製品名	対応機種	内容	価格
HYPER CPU486DX2 66MHz	PC-9801RA DA,PC-98RL	386DX→486DX2＋コプロ	258,000円
HYPER CPU486DX2 50MHZ	PC-9801RA/DA,PC-98RL	386DX→486DX2＋コプロ	198,000円
HYPER CPU486DX 33MHz	PC-9801RA/DA,PC-98RL	386DX→486DX＋コプロ	158,000円

京都マイクロコンピュータ

製品名	対応機種	内容	価格
Turbo-486EX(RA DA)モデル33	PC-98RA/DA	386DX→486DX(33MHz)	148,000円
Turbo-486EX(RA DA)モデル50	PC-98RA/DA	386DX→486DX2(50MHz)	198,000円
Turbo-486EX(RA DA)モデル66	PC-98RA/DA	386DX→486DX2(66MHz)	138,000円★
Turbo-486EX(RL)モデル33	PC-98RL	386DX→486DX(33MHz)	78,000円★
Turbo-486EX(RL)モデル50	PC-98RL	386DX→486DX2(50MHz)	108,000円★
Turbo-486EX(RL)モデル66	PC-98RL	386DX→486DX2(66MHz)	258,000円
Turbo-486exモデルS	PC-98RA/DA	386DX→486SX	58,000円★
Turbo-486FAモデル50	PC-98FA	486SX→486DX2(50MHz)	98,000円
Turbo-486FAモデル66	PC-98FA	486SX→486DX2(66MHz)	128,000円
Turbo-486BX	PC-98BX	486SX→486DX2(66MHz)	138,000円★

ダイナNT事業部

製品名	対応機種	内容	価格
NT-486DLC	PC-98RA/DA,PC-386S/V/GS	386DX→486DLC	49,800円
NT-486SLC	386SXマシン各種	386SX→486SLC	78,000円

メルコ

製品名	対応機種	内容	価格
HSL-25	PC-98DX/RX/EX/UX/VX0I/2I/4I	286→496SLC(25MHz)	34,800円
HSP-4SV25	PC-98XL	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HSS-4S7V25	PC-98XL	286→486SLC(25MHz)＋コプロ	34,800円
HSP-4SD33	PC-98DX/RX/EX	286→486SLC(33MHz)	49,800円
HSS-4S7D33	PC-98DX/RX/EX	286→486SLC(33MHz)＋コプロ	59,800円
HSP-DL	PC-98DA/RA2/RA5/RA2I/RA5I/RL	386DX→486DLC(25MHz)	24,800円
HSS-DL7	PC-98DA/RA2/RA5/RA2I/RA5I/RL	386DX→486DLC(25MHz)＋コプロ	44,000円
HSP-D2S	PC-98FA/H98,PC-486GR/486GF	486SX→486DX2(50MHz)	109,000円
HDL-20W	PC-98DA/RA/RL	386DX→486DLC(40MHz)	59,800円
HDL-16W	PC-98DA/RA/RL	386DX→486DLC(32MHz)	49,800円
HSL-C25	PC-9801VX0I/VX2I/VX4I/DX/RX/EX/UX	286→486SLC(25MHz)＋コプロ	42,800円
HSL-25	PC-9801VX0I/VX2I/VX4I/DX/RX/EX/UX	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HDX-16Q	PC-98FA/H98model80/PC-486GF	486SX→486DX2(64MHz)	170,000円
HDX-16W	PC-98FA/H98model80/PC-486GF	486SX→486DX(32MHz)	99,800円
HDX-20T	PC-98BX/PC-H98Smodel8	486SX→486DX2(60MHz)	120,000円
HSP-D2S	PC-98FA/BX/PC-9821Ae/PC-486GR/GR＋		
	PC-98GF P 487SXコプロケットを持つマシン	486SX→486DX2(50MHz)	109,000円
HSC-S725	PC-98FS/FX/CS/T/ES/DS/RS/US	コプロ	12,000円

福井電機産業

製品名	対応機種	内容	価格
VX486CG	PC-98VX0I/VX2/VX2I/VX4/VX4I	286→486SLC(25MHz)＋コプロ	45,000円
VX486G L	PC-98VX(PGA,PLCC)	286→486SLC(25MHz)	39,800円
RX486	PC-98RX2I/RX4I	286→486SLC(25MHz)＋コプロ	45,000円
DX486	PC-98DX2I/EX2/UX2I	286→486SLC(25MHz)	39,800円
EP486	PC-286US/UX/V	286→486SLC	43,000円
EP486H	PC-286VE/VF	286→486SLC	41,000円
EP48633H	PC-286VS/VG	286→486SLC	49,800円

問い合わせ先一覧

㈱アイオーデータ機器	0762-60-3366	㈱ケーエスピー	03-3769-8137
アセットコア㈱	03-3727-8401	京都マイクロコンピュータ	075-953-0963
UGT(テクニトロン・サプライ)	03-3496-3181	ダイナNT事業部	052-252-7380
㈱アルファデータ	03-5818-3588	㈱タクサンシステムズ	03-3942-6262
アンドテック・コーポレーション㈱	03-3493-3506	ネットプラス	06-643-1251
インテルジャパン㈱	0120-1-80387	ヒグチユニオン㈱	03-3861-7388
㈱エービーエム	03-3861-9681	㈱システムプロダクト	03-3837-3601
NEC	03-3452-8000	㈱マクサスインターナショナル	03-5490-2811
エプソン	03-3377-3500	㈱メルコ	052-619-1821
エレコム㈱	06-229-1414	福井電機産業㈱	0776-24-0126
カノープス㈱	078-992-6791		

モニター募集のお知らせ

ネットプラスのご好意により，パワーアップ工事のモニターを2名募集します。希望のかたは，住所，氏名，年齢，職業，希望する機種，感想を記入してつぎのあて先までハガキをお送りください。

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
ネットプラス・モニター係

モニター募集機種
NEC PC-98NS, NS/E, NC, EPSON 386NOTEW, AR, PC-386GS, VR, M, DynaBook

●このデータは5月20日現在のものです。対応機種や価格の変更の可能性もあるので，くわしくはメーカーにお問い合わせください。
★印はキャンペーン価格です

…読まないと損をする情報を提供するコーナー…

パソコンを気持ちよく使うための
パソコン環境整備術

その2 削除したファイルを復活させる方法は？

前回紹介したdirコマンドを使えば，画面上にディスクに記録されているファイル名が表示されます。一見，何かの呪文のようにも見える文字列ですが，よく見るとどれも似たような構造をしていて，実はある一定のルールにしたがって名付けられていることがわかるでしょう。

そこで今回は，ファイル名のルールと便利な指定の方法，そして一度削除されてしまったファイルを復活させる方法を紹介しましょう。

ファイル名が表すものは何か？

MS-DOS上でファイルを操作するには正しいファイル名を指定する必要があります。

ファイル名の構造は，

〔名前〕,〔拡張子〕

から成立しています。名前は8文字までの半角英字，拡張子は3文字までの半角英字を使うことができます。もちろん，日本語を入力できる環境であれば，全角文字（漢字やひらがな）を使うことも可能です。その場合は，半角英字2文字分が全角1文字に相当します。

名前や拡張子はファイルの正体を知るための手がかりになりますので，適当な名前を付けることは避けましょう。

名前は自分がわかる範囲で自由に付けてもいいわけですが，拡張子にはつぎのようなルールが存在しています。

. EXE→実行型

. COM→実行型

実行型とは，パソコンがそのままの形で実行することができるプログラム・ファイルのことです。

. BAT→バッチ・ファイル

バッチ・ファイルとは，プログラムを実行する手順をあらかじめ登録することができるファイルで，名前を入力するだけで作業が簡略化できます。

. SYS→システム・ファイル

システム・ファイルはMS-DOSやソフトが使用するシステム・ファイルのことです。

. DOC→ドキュメント（テキスト・ファイル）

. TXT→テキスト・ファイル

ドキュメント・ファイルやテキスト・ファイルは，エディタで作成したテキスト・ファイルに対して付ける拡張子です。

他にも，.JSW（一太郎ダッシュで作成した文書ファイル）や.WJ2（Lotus1-2-3 2.1 Jで作成した表計算ファイル）のように，ソフトが自動的に付ける拡張子もあります。

このように，ファイル名と拡張子の二つの組み合わせによって，そのファイルがどんなものなのかを知ることができます。

複数のファイルを一度に指定する便利な方法

前回紹介したように，dirコマンドを使えばディレクトリの内容をすべて表示させることができます。目的のファイルがあるかどうかを調べるには便利なコマンドですが，あまりたくさんのファイルがディスクに記録されている場合，捜すだけでも一苦労です。

そんなときのために，ファイル名に条件を付けて指定する方法があります。それが**ワイルド・カード**です。

ワイルド・カードとは，トランプの七並べで遊ぶときのジョーカーのように，“いろいろなカードとして使えるオールマイティなカードである”というのが語源だといわれています。

指定には二つの記号を使います。

①＊

＊はすべてのファイル名の代わりとして使うことができます。たとえば，

dir ＊　もしくは，dir ＊.＊

とすれば，単にdirコマンドを実施したと同じようにディレクトリのすべての内容を表示します。

②？

？は，1文字を代用する記号として使うことができます。たとえば，

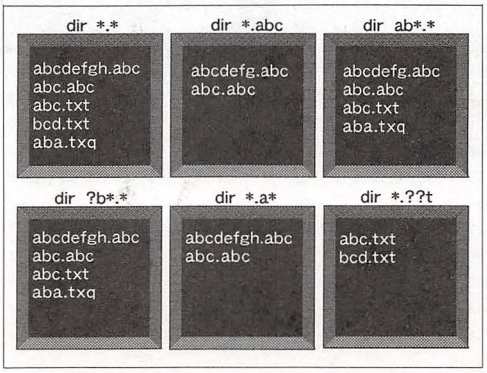
dir ?????.＊

とすれば，名前が5文字以内のすべてのファイルを表示することができます。

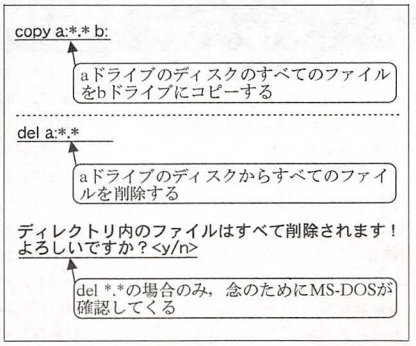
＊と？は組み合わせて使え！

たとえば，あるディスクにつぎのような五つのファイルがあるとします。

abcdefgh.abc



《第1図》ワイルド・カードの実験結果一覧



《第2図》copyコマンドやdelコマンドの指定にワイルド・カードを使用した例

abc.abc
bcd.txt
aba.txq
bcd.txt

それに対していくつかの条件を設定してdirコマンドを実施してみました。それが**第1図**です。このようにいろいろ組み合わせれば，かなり複雑な指定をすることができます。

ここで，一つ気を付けなくてはならないのは，

a＊.＊

のように名前の頭がaではじまるすべてのファイルを指定することはできますが，

＊a.＊

のように，名前の最後の1文字がaで終わるファイルを指定することはできません。MS-DOSは＊a.＊を＊.＊と見なしてしまいます。

ファイルを操作するコマンドはこれだ！

ファイルを指定する方法を覚えたところで，さっそくファイルを操作する方法を覚えましょう。

まず，ディスクのバックアップをしたり，ちがうディスクにファイルを複写するときに使うコピー・コマンドです。

copy ディスク装置の指定　コピー元ファイル名　ディスク装置の指定　コピー先（ファイル名）

たとえば，Aドライブに入っているディスクのtest.txtというファイルを，Bドライブにコピーしたい場合，

copy a:test.txt b:

とします。

また，逆にディスクからファイルを削除したい場合は，

del ディスク装置の指定　削除したいファイル名

とします。

copyやdelコマンドを使ってファイルを操作するとき，前に説明したワイルド・カードを有効に使えば，必要なファイルだけを一度に他のディスクにコピーしたり，すべてのファイルを一度に削除したりすることができます(**第2図**)。

まちがってファイルを消してしまった！どうしよう?

ディスク上でファイル操作をしていると，まちがって必要なファイルを削除してしまうことがあります。delコマンドはやりなおしができないので慎重に使わなければいけません。

それでは，もしまちがってファイルを消してしまったときはどうすれば良いのでしょうか？

MS-DOSバージョン5.0には，ファイルを復活させるための外部コマンド（システム・ディスクに入っているプログラム）

undelete.exe

が準備されています。まちがって削除してしまった場合でも，直後にundelete.exeを起動すれば，消したファイルを復活させることができます。

ところが5.0以下のバージョンのMS-DOSには，ファイルを復活させるコマンド類は準備されていません。この場合，やはりエコロジーIIに代表されるファイル管理ソフトに頼るほかありません。

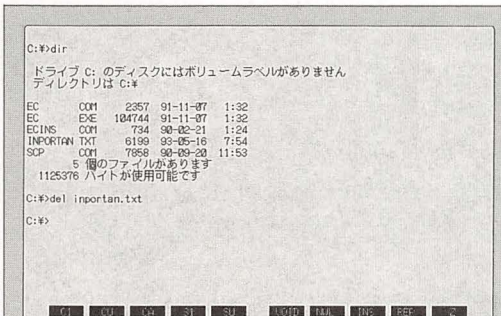
それでは，エコロジーIIを使って復活の手順を見てみましょう。

①まちがって重要な文書ファイルimportan.txtを削除してしまった！(**写真1**)
②すばやくエコロジーIIを立ち上げUコマンドを起動し，復活させたいファイルを選択する(**写真2**)
③ファイル名の先頭の1文字を入力し，自動修復を選択(**写真3**)
④みごと復活！(**写真4**)

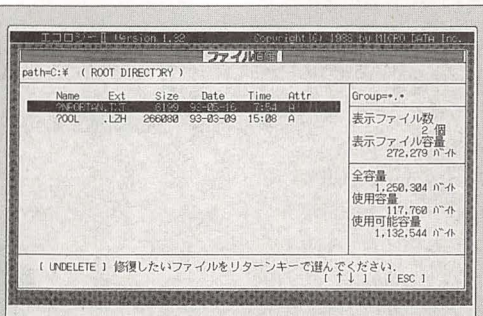
ファイルを削除したあとで，ディスクに何も書き込まなければ，ほとんどの場合，復活させることが可能です。ただし，いつもかならず100%復活できるとは限らないので，delコマンドは慎重につかいましょう。

今回使用したソフト

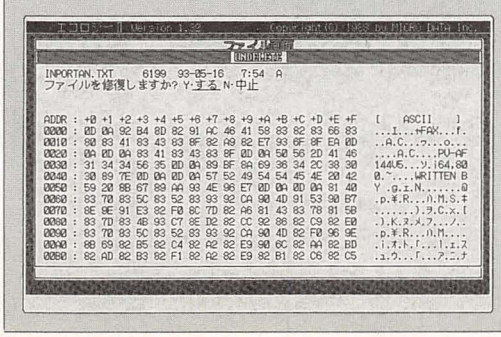
エコロジーII（NEC PC-9801シリーズ対応）
価格28,000円
問い合わせ先：㈱マイクロデータ
☎03-3232-9801



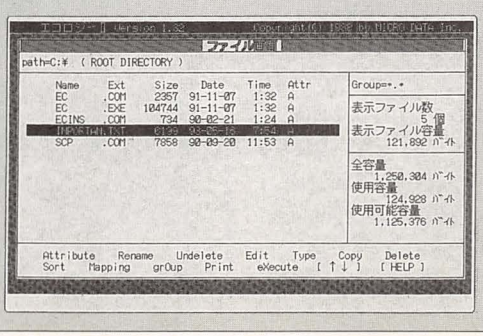
《写真1》たいへんだ，まちがって重要な文書ファイルを削除してしまった！



《写真2》U（アンデリート）コマンドを実行すると，二つのファイルが現れた。上がまちがって削除したファイルらしい



《写真3》下に見える数字の羅列は気にしないで自動修復を選択する。むずかしいことはエコロジーIIにまかせよう



《写真4》みごとINPORTAN. TXTが復活した！

特別連載

高性能DTVパソコン『Amiga』探偵団

Amigaのプログラム言語にはどんなものがある？



案内人：上田宗一郎

Amigaというパソコンは，コンピュータ・グラフィックスやアニメーションにめっぽう強いマシンだということは，これまでの連載で理解してくれたでしょう。ゲームも日本にはないようなオリジナリティあふれたものが多いんですよ。

さて，市販のソフトで楽しむのももちろんいいのですが，やはりパソコンを持つと，プログラムの一つも組みたいと思う人も多いのではないでしょうか。そして，Amigaにもいろいろなプログラム言語がそろっています。そういう人にとっても，Amigaは十分満足できるマシンなのです。

プログラム言語には用途に合わせていろいろな言語があるように，Amigaにも，アプリケーションを制御するのに便利な「ARexx」と呼ばれるバッチ言語，現在もっともポピュラーなC言語，ゲームソフト関係で使用されているアセンブリ言語，デモを作るのに最適なAMOSなどのさまざまな言語が用意されています。

今月は，こういったプログラム言語について紹介していくことにしましょう。

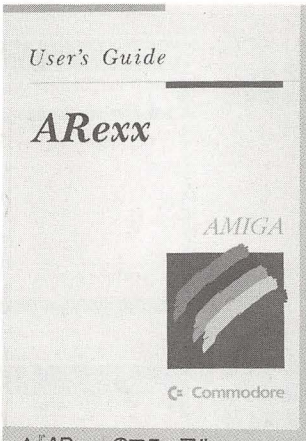
動作中のプログラムを制御できる強い味方「ARexx」

Amiga野郎ならば，プログラマーでなくても，まず絶対に押さえておきたい言語が「ARexx」です。「ARexx」は超強力バッチ言語であるREXXのAmiga版で，AMIGA BASICにとってかわってWorkbench 2.0以上に標準添加されています。では，この「ARexx」について紹介してみましょう。

バッチと書くと，DOSのバッチを想像しそうですが，AmigaでDOSのバッチに当たるものはシェル・スクリプトと呼ばれ，「ARexx」とは別物なのです。では，DOSのバッチやAmigaのシェル・スクリプトと「ARexx」の最大のちがいはなんでしょう。「ARexx」の最大の特徴に，動作中のプログラムにコマンドを送ることができるということがあげられます。つまり，動作中のプログラム制御ができるのです。

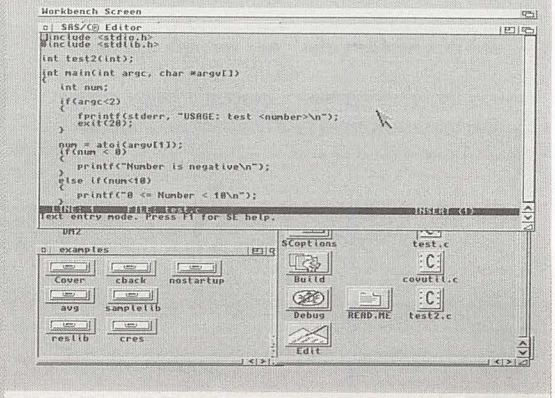
たとえば，エディタをつかって“abc”と入力し，セーブ，終了する処理をDOSとAmigaで比べてみましょう。DOSのバッチだとエディタを起動することは自動でできますが，他の処理，“ABC”の入力，ファイルのセーブ，エディタの終了はそのつどユーザーがエディタ側でコマンドを入力してやらなければなりません。しかし，Amigaでは「ARexx」を使うことでエディタの起動，“ABC”の入力，ファイルのセーブ，終了の処理，すべてが自動でできてしまうのです。

前記はあまりにも極端なたとえですが，「ARexx」がその真価を発揮するのは，ADProやImagemasterなどのイメージ・プロセッシング・ソフトとの連携でしょう。ADProと「ARexx」の組み合わせは強力です。私自身，コモドール春の大阪フォーラム用にと，



▲『ARexx』のマニュアル

▼『SAS/C』の画面。リストを見ながらコンパイルも可能。Amigaのマルチタスク機能が活かされている



DEXIEさんが作成した24bitアニメーションをHAM8アニメーションに変換する際に，非常にお世話になりました（130枚以上もあるアニメーション・ファイルの各フレームへの分解，フォーマットおよび解像度変換，アニメーション・ファイルへの再構築を手作業でなんかやりたくないぞ）。

また，ADProに限らず，ほとんどの市販ユーティリティ（ツール類）が「ARexx」に対応しています。作業の自動化を支援しているので，「ARexx」が使えるユーザーと使えないユーザーではその作業量に雲泥の差があります。Amigaを購入したなら，まずは「ARexx」を覚え，楽しみましょう！

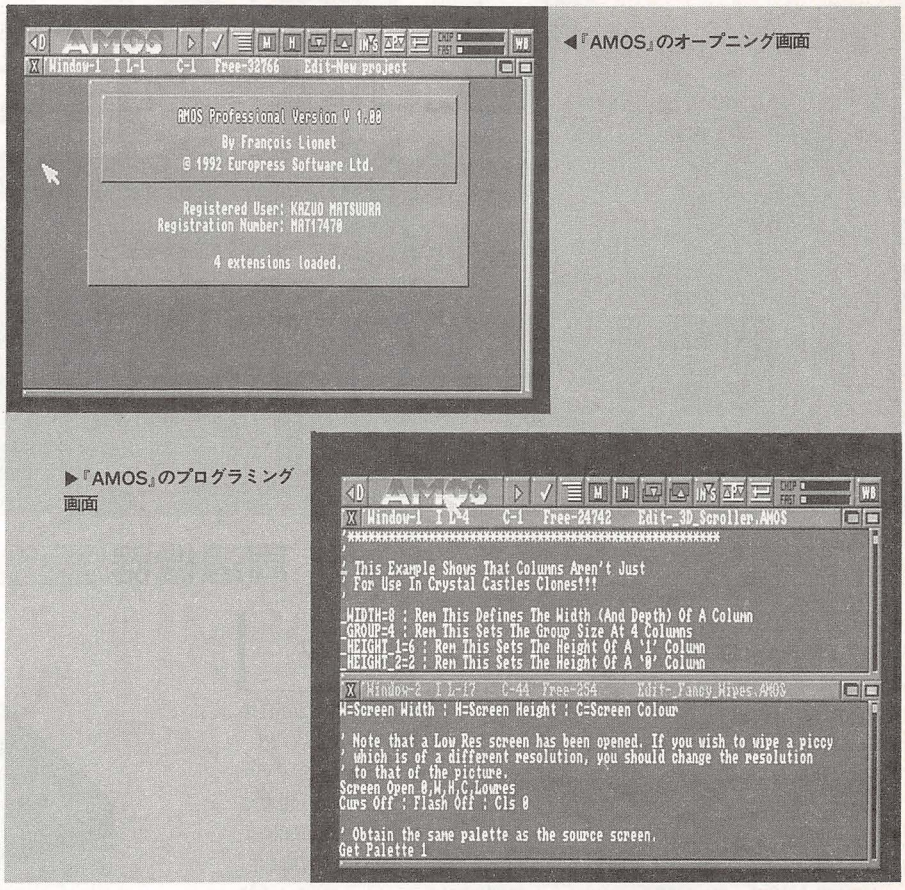
やっぱりC言語は無視できない…

なんと言っても，Amigaでプログラムを書くならC言語は基本でしょう（私もC言語を愛用している，AMOSも持ってはいるがCを使ってしまう）。

Amigaのプログラムで Amiga 独自の機能を使用する場合，ライブラリー（Cコンパイラなどに付属しているライブラリーでなくOS側で用意してあるシェアード・ライブラリー）を使用するのが一番簡単な方法ですが，現在すべてのシェアード・ライブラリーを直接使用することができるのはアセンブリ言語を除けばC言語ぐらいでしょう。また，Amigaでプログラムを書く際のバイブルとなる「Amiga RQM Kernel Reference Manual」のサンプル・プログラムもC言語またはC言語＋アセンブリ言語で記述されています。コモドール社からシェアード・ライブラリー使用のために供給されているファイルもC言語用のヘッダー・ファイルならびにアセンブリ言語のインクルード・ファイルのみなのです。

現在，Amigaの代表的なCコンパイラというと，SAS/Cでしょう。SAS/Cは最近までSAS社が開発しLattice社から発売されていたのですが，現在では発売元が開発元であるSAS社に移りました。マニュアルもLattice社の頃のC言語の汎用的なマニュアルから，Amigaでプログラムを書くためのマニュアルに改善され，新たにVersion 6.0から複数台のAmigaを所有するユーザーのためにクロス・デバッグ環境もサポートされました。

SAS/C Development Systemのパッケージにはコンパイラー本体，アセンブラ，シェアード・ライブラリーを使用するためのヘッダー・ファイル（コモドール社供給），スクリーン・エディタ，ソースレベル・デバッガ，その他プログラム開発のためのユーティリティ群がそろっており，個人でAmigaのプログラムを書くには十分な開発環境を与えてくれています。



◀『AMOS』のオープニング画面

▶『AMOS』のプログラミング画面

ゲームを作るのに最適なBASIC言語「AMOS」

さて，みなさんにお勧めなのが，F. LionetによるEuropress Software社のAMOSシリーズです。AMOSとは，デモやゲームを作るのに最適なBASIC言語なのです。詳細は，別の機会にするとして，簡単に紹介だけしてみましょう。

現在，AMOSシリーズにはEasy AMOS，AMOS，AMOS Proの3種類があり，ユーザーの用途により選べるようになっています。AMOSシリーズは，基本的にAMOS本体（プラットフォーム兼スクリーン・エディタ），ソースライン・デバッガ，BOB Editer（Blitter OBjectsエディタ），Sample bank maker（サンプリング・データ・エディタ），Disk Editor（ディスク管理ツール）の五つから構成されており，開発環境は十分です。とくにソースライン・デバッガでは，クロス・デバッグこそサポートされていませんが，デバッガ画面で実行スクリーンの縮小画面が表示されていて，ソースと実行画面を見ながらのデバッグができるので非常に便利です。

AMOSは基本的にBASIC言語ですが，AMIGA独自の機能を使うためのコマンドが数多く追加されています。たとえば，画像ファイル（IFFファイル）を表示する場合，そのファイルを解析するためにルーチンを組み込んでやる必要がありますが，AMOSですと'LOAD IFF'コマンドを使用するだけでOKなんです。さらに，AMOS Proになると，アニメーション・ファイルやARexxのサポートもしています。

なお，AMOSを購入されたなら，ExampleやTutorialのサンプル・プログラムだけでなく，サポート・ツールであるBOB Editor，Sample bank maker，Disk Editorの三つもAMOS自身で書かれているので解析してみたらいいでしょう。

AMOSとAMOS Proについては，別売でコンパイラも用意されています（AMOS Proについては発売予定）。コンパイラの使用により，2～5倍の高速実行，およびWorkbenchからの実行が可能（実行に関してAMOS本体が不要）となります。

最後に，AMIGAの世界でも，現在さまざまなプログラム言語が用意されていますが，現段階でのお勧めは，やはりAMOSです。AMOSを使えばMEGADEMO（ヨーロッパのフリーウエア，デモソフト）に匹敵するものが作れるはずです。ただし，センスさえあればの話ですが……。AMIGAユーザーは，MEGADEMOを見てセンスを磨きましょう。

次回はこのAMOSについてのよりくわしい解説をする予定ですので，期待していてください。

新製品 Flash NEWS

周辺機器

パーソナル価格のページ・プリンタ

●カシオ
●ページ即写 mini CP-500S，ページ即写CP-500U
●価格

CP-500S	128,000円
CP-500U	158,000円

カシオ電子工業の「ページ即写 mini CP-500S」と「ページ即写 CP-500U」は，普及価格の日本語ページ・プリンタです。ページ即写は，ページ即写 mini に250枚のカセット給紙装置を装備したものです。

デスクサイドに置いても邪魔にならないコンパクト設計。基本解像度300 dpi に加えて，カシオ独自のスムージング機能によって600 dpi 相当の高品質印字が可能です。

ESC／Page，ESC／P，201 Hの3モードを標準装備しているので，PC-9801シリーズやJ-3100，DOS／Vマシンなど，ほとんどのパソコンに接続できます。プリンタ・ドライバの使用によりMacintoshで使うことも可能です。

明朝体のアウトライン・フォントを標準装備し，拡大してもなめらかな文字が印刷できます。

印刷時のオゾン発生を低減する，ブラシ帯電方式を採用。さらにドラムに残ったトナーを再利用するトナー・リサイクル機構を採用し，330 Wの低消費電力，3分間以上パソコンから信号が送られないと，消費電力を約1／25にするスリープ・モードを搭載するなど，徹底して省資源化が図られています。



そのほか，使う人の視点に合わせて視野角が調整できる液晶ディスプレイや，ページ・プリンタの機能を活かすWindows3.1用プリンタ・ドライバも用意されています。

■問い合わせ先
カシオ電子工業㈱
☎03-5350-0761

容量21MBの記憶メディア

●日立マクセル
● OSD-D21M，OSD-D21V
●アップルMacintoshシリーズ，各社DOS／Vマシン対応
●価格

OSD-D21M（Macintosh用）	120,000円
OSD-D21V（DOS／V用）	120,000円

日立マクセルのフロプティカル・ディスク・ドライブOSD-D21M／Vは，3.5インチのフロッピーディスクと同サイズ，同形状ながら，記憶容量21 MBを達成した新しい記憶メディアが使える外部記憶装置です。

大記憶容量なので，画像データ，文字フォント・データの保存用，ハードディスクのバックアップ用メディアに最適です。

フロプティカル・ディスクの読み書きに対応しているほか，通常の3.5インチ・フロッピーディスク2HD（1.44 MB）／2DD（720 kB）の読み書き用ヘッドも備えているので，フロプティカル・ディスクと従来のフロッピー・ドライブを兼用し，場所もとりません。

インターフェースにはSCSI方式を採用しているので，パソコンとの接続は簡単です。

デバイス・ドライバや，フロプティカル・ディスクのフォーマット・プログラムも付属しています。OSD-D21M／Vからのシステム立ち上げも可能です。

■主な仕様
記憶容量：20.8 MB
転送速度：1.6 Mbit／秒



平均シークタイム：88 msec
インターフェース：SCSI
外形寸法・重量：60（W）×200（D）×122（H）mm，2.0 kg

■問い合わせ先
〒103東京都中央区日本橋本町2-1-7
日立マクセル㈱
☎03-3241-9736

新製品 Flash NEWS

PC-9801，Mac兼用できるFAXモデム

●アローマイクロテックス，ソフトウィング
● FAXable 9624(ファクサブル)
●価格(PC-9801／Mac用各)25,800円

アローマイクロテックスとソフトウィングの「FAXable」は，パソコンから直接FAXを送信できる携帯型のFAXモデムです。

PC-9801でもMac用いずれかのソフトとケーブルが付属し，

別売のケーブルとFAXソフトのキットを追加するだけで，PC-9801でもMacどちらでも使用できます。

電池動作(9V電池で連続2時間)も可能です。

■主な仕様

FAX：9600～2400 bps，G Ⅲ
モデム：2400～300 bps，CCITT V.21，V.22，V22 bis，MNP5
寸法・重量：75（W）×27（D）×118（H）mm，155 g

■問い合わせ先

〒170東京都豊島区駒込4-8-11駒込ゼネラルビル
㈱ソフトウィング
☎03-3576-1137



98NOTE用FAXモデム

●ニューテック
● NT-MF 9624 N
●価格　29,800円

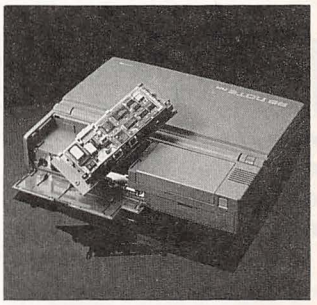
ニューテックのNT-MF 9624 Nは，G3のFAX機能と2400 bpsのデータモデム機能を持った98 NOTEに内蔵できるFAXモデムです。

今までPC-9801シリーズでは，CPUのクロックが8 MHzの倍数の機種では，9,600 bpsのFAX送受信ができなかったのですが，NT-MF 9624 Nでは，最新のFAXモデムチップを採用することで解決し，どのマシンでもFAX送信ができます。

ビジュアル・シェルから送信したいデータを選ぶだけでFAXを遅れる簡単操作のFAX通信ソフトがバンドルされているので，買ってきてすぐに使うことができます。

■問い合わせ先

〒113東京都文京区湯島1-3-6御茶の水Uビル
㈱ニューテック
☎03-3813-3891



日本語ポストスクリプト対応プリンタ

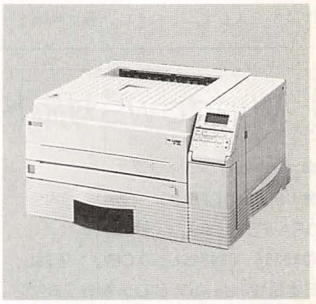
●リコー
● PC LASER SP-10 PS
●価格　579,000円

リコーの「PC LASER SP-10 PS」は，日本語ポストスクリプト互換のレーザ・プリンタです。Macintosh，Sunをはじめとしたワーク・ステーション，PC-9801やJ-3100，各社DOS／Vマシンなどいろいろなコンピュータに対応します。

600 dpi相当の画質をもち，文字や図形のギザギザを自動的に補正する「ウルトラ・スムージング・テクノロジー」搭載と微粒子トナーの採用により，すべてのモードにわたって高画質を実現しました。明朝L，ゴシックB，欧文35書体のアウトライン・フォントを標準装備しているほか，オプションのフォントROMカードとして，丸ゴシックB，行書体，楷書体も用意されています。また，最大で5段，1400枚の多段・大量給紙が可能です。

■問い合わせ先

〒107東京都港区南青山1-15-5
㈱リコー　☎03-3479-3111



PC-9801，Mac，DOS／Vで使えるディスプレイ

●アルファデータ
● ACM-17
●価格　278,000円

アルファデータのACM-17は，PC-9801，Mac，DOS／Vマシンなど，いろいろなパソコンで使える17インチ・マルチスキャン・ディスプレイです。

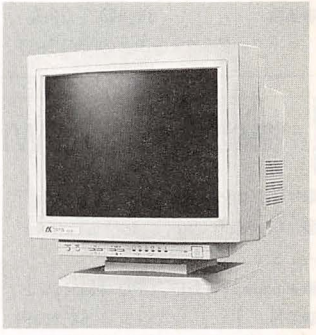
17インチ・トリニトロン・ブラウン管を採用し，大きくて平らな画面を実現したほか，ドットピッチ0.26ミリとダイナミック・フォーカスでシャープな映像を写します。

■主な仕様

サイズ：17インチ
ドットピッチ：0.26 mm
ドット・クロック：110 MHz
水平動作周波数：24～64 kHz自動追従
垂直同期周波数：50～150 Hz自動追従
表示サイズ：281×225 mm(1280×1024ドット)，300×225 mm（VGA，1024×768ドット)，300×187.5 mm(640×400ドット)，表示サイズはフロント操作部で調整可能

■問い合わせ先

〒110東京都台東区上野3-15-12野本ビル9F
㈱アルファデータ　☎03-3257-6341



約1677万色対応のスキャナ

●シャープ
● JX-325 M／325／325 X，JX-32 F 12
●アップルMacintoshシリーズ，NEC PC-9801シリーズ，シャープX68000／30シリーズ対応
●価格
JX-325 M（Mac用）　190,000円
JX-325（PC-9801用）　180,000円
JX-325 X（X68000用）　190,000円
JX-32 F 12　148,000円

シャープのJX 325シリーズは，A4までのカラー原稿を600 dpiの高解像度，1画素あたり255階調，約1677万色のフルカラーで読み取れるカラー・イメージ・スキャナです。

スキャナ・ヘッドの移動時間を短縮したことにより，読み取り時間が従来機種の2／3になりました。

各機種に対応した専用ユーティリティが付属してくるので，画像の編集や加工ができます。

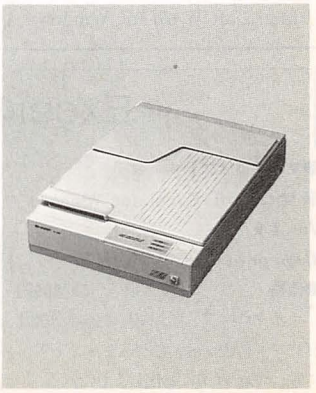
またJX-32 F12は，最高2400 dpiでポジ・フイルムなどを読み取るための透過原稿読み取りユニットです。

■主な仕様

読み取り方式：原稿固定平面走査方式
有効読取り範囲：216.4×297.6 mm

■問い合わせ先

〒261千葉県美浜区中瀬1-9-2
シャープ㈱
☎043-299-8210



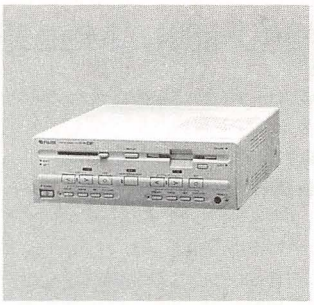
新製品 Flash NEWS

静止画像をフロッピーにファイル

●富士写真フイルム
● DF-10
●価格　220,000円

富士写真フイルムのDF-10は,同社のデータカメラDS-200Fなどでイメージ・メモリカードに記録した画像データやビデオ信号をフロッピーディスクにファイルする装置です。2DD, 2HD, 2EDに対応し,ディスク1枚に最大59コマ(2ED)の画像を記録できます。フロッピーディスクとイメージ・メモリカード相互のコピーも可能ですから,画像データの編集も容易です。ビデオ出力を備えているので,イメージ・メモリカードやフロッピーに記録された映像を手持ちのモニタですばやく確認できます。デジタル信号なので,アナログ式にくらべ安定しており,ダビングしても画像の劣化がありません。さらに市販のA／D変換ボードを使えば,パソコンへの画像取り込みも簡単です。

■問い合わせ先
〒106東京都港区西麻布2-26-30
富士写真フイルム㈱
フリーダイヤル　☎0120-209-302



ソフト

FM TOWNS用ビデオ・キャプチャリング・ソフト

●日本システムサプライ
● TEATA - vision - V1.2
●富士通FM TOWNSシリーズ対応
●価格　6,800円

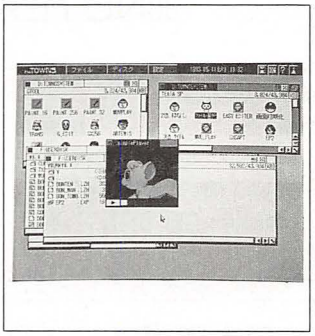
日本システムサプライの「TEATA - vision -」は,ビデオなどの映像／音声信号をファイルに取り込むソフトです。操作はマウスです。これまで,静止画像を取り込むソフトは多数存在していましたが,これは動画にも対応しているのが特徴です。

画像サイズやドット数,取り込む秒間コマ数は,CPUの処理速度や各種デバイスに依存しますが,現行機種本体と一般的なハードディスクの組み合せで,160×120ドットで毎秒10コマ程度の機能が実現できます。

高速な順／逆再生,一時停止などの操作(無圧縮／可逆圧縮／非可逆圧縮)が可能。

拡大再生機能,LiveMovieデータ互換機能などの特徴があります。

■問い合わせ先
〒564大阪府吹田市江坂町1-23-19米澤ビル第5江坂ビル4F
日本システムサプライ㈱
☎06-338-9185



Windows対応ドローイング・ソフト

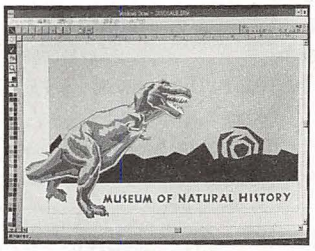
●マイクログラフィックス
● MICROGRAFX WINDOWS DRAW ! 3.0J
●80386／80486以上のCPUを搭載し,日本語Windows3.0以上が動作するマシン対応
●価格　38,000円(予価)

マイクログラフィックスの「MICROGRAFX WINDOWS DRAW! 3.0J」は,誰でも簡単にプロレベルの線図が描けるドローイング・ソフトです。

24ビットのフルカラーに対応し,HLSカスタム・パレットで1670万色の創作が可能。トレース機能を搭載し,図や文字をベジエ修正機能を使用して加工することができます。

日本語アウトライン・フォント(明朝・ゴシック)2書体,欧文6書体,高品質なクリップ・アート2600種類以上を標準装備しています。グラフィック・データの入出力は,GRF, PCX, TIFF, WMF, EPS, PICTの形式に対応。

■問い合わせ先
〒164東京都中野区本町6-22-11ニコラビル
マイクログラフィックス㈱
☎03-5385-3130



機能アップしたWindows用ワープロ

●マイクロソフト
● Microsoft Word for Windows Ver.5.0
● Windows 3.1対応, CPUは80386以上
●価格　58,000円

Windows対応ワープロ・ソフト「Microsoft Word for Windows」がバージョン・アップし,文字や絵の移動がマウスで簡単にできるなど,機能が強化されました。

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビルディング
マイクロソフト㈱　☎03-5454-2300

MS-Worksが3.1にバージョン・アップ

●マイクロソフト
● Microsoft Works Version 3.1
● NEC PC-9801シリーズ対応
●価格　29,800円

マイクロソフトは統合ソフト「Microsoft Works」を,3.1にバージョン・アップ,価格を29,800円に値下げしました。ワープロ,表計算,データベース,通信の四つの機能に加えスケジュール管理機能を加えるなど,強化されています。

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビルディング
マイクロソフト㈱　☎03-5454-2300

Excelの価格改定

●マイクロソフト
● Microsoft Excel for Windows Ver.4.0
● Windows 3.1対応
●価格　58,000円

マイクロソフトは,同社の統合型表計算ソフト「Excel」をバージョン・アップし,Ver.4.0に進化しました。

同時に価格を引き下げ58,000円になりました。

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビルディング
マイクロソフト㈱
☎03-5454-2300

ATOK8の単体発売開始

●ジャストシステム
● ATOK 8
● NEC PC-9801シリーズ対応
●価格　15,000円

ジャストシステムは,ワープロ・ソフト一太郎Ver 5搭載の日本語変換システム「ATOK8(エイトック8)」を単体パッケージとして発売します。また,従来のATOK 7の価格を9,800円に値下げしました。ATOK 8は,単語間の意味的な結び付き情報によって単語を選択するAI変換機能など,すぐれた機能を持ち,一太郎以外のソフトでも利用することができます。

■問い合わせ先
〒770徳島市沖浜東3-46
㈱ジャストシステム　☎0886-52-8555

新製品 Flash NEWS

DOS／V用販売管理ソフト

●日本マイコン販売
●弥生・販売管理3
●各社DOS／Vマシン対応
●価格　80,000円

日本マイコン販売の「弥生・販売管理3」は，同社の「弥生・会計3」と連動した販売管理ソフトです。先行のPC-9801版と同じ操作性を実現し，現行消費税に完全対応しています。

■問い合わせ先
〒553大阪市福島区福島4-8-15
日本マイコン販売㈱大阪サポート・センター
☎06-452-0023

テラTOWNSがバージョン・アップ

●日本マイコン販売
●テラ TOWNS 2
●価格　32,000円

日本マイコン販売のテラ TOWNSがバージョン・アップし，「テラ TOWNS 2」になりました。TOWNS 2新OS「TOWNS OSVer.2.1 L20」に対応し，文字修飾の追加をはじめ，新機能が盛り込まれています。

■問い合わせ先
〒553大阪市福島区福島4-8-15
日本マイコン販売㈱大阪サポート・センター
☎06-452-0023

ソフトだけでサウンドをだすソフト

●ディアイエス
● Wired for Sound Ver 1.0A
● Windows 3.1対応
●価格　9,800円

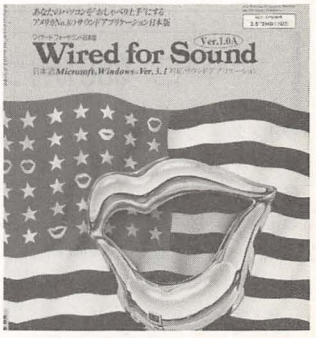
ディアイエスの「Wired for Sound Ver1.0A」は，音源ボードなどを使わずに，ソフトウエアだけで，さまざまなサウンドを発生するユーティリティです。

サウンド・データとして，電話のベルなどの環境音から日本語／英語のボイス・メッセージまで，60種類が用意されています。

エラー・メッセージなど，Windowsの各種メッセージにWired for Sound Ver1.0Aのサウンドを貼り付けることもできますし，鳩の声などサウンドで時刻を知らせる「トーキング・クロック機能」，アラームなどの機能も付いています。

今後，サウンド・データを自由に編集したり，他のシステムのサウンド・データを取り込んだりするソフトの発売も予定されています。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田司町2-10安和ビル6F
㈱ディアイエス　☎03-3253-9830



画像データ化された東京区分図

●ブルーライン社
● COMMAP（コンマップ）
● NEC　PC-9801シリーズ対応
●価格　（各）3,000円

ブルーライン社は，東京23区区分図をデジタル・データ化した，フロッピータイプ地図データCOMMAPを発売しました。PC-9801対応の簡単なビューワ・ソフトが付属，地図はベタ形式のグラフィック・データなので，Z's staffなどのソフトがあれば，それ以外の機種でも利用可能です。

■データ仕様
動作環境：NEC　PC-9801および同等品，メモリ640kB以上，ハードディスク3MB必要
フロッピー：3.5インチ
データ・ボリューム：32kB／図
マップデータ・エリア：640×380ドット
ファイル・カラー：モノクロ1色
地図縮尺：基本図1万分の1地図相当，拡大図5千分の1相当

■問い合わせ先
〒188東京都田無市南町4-6-4れいせんビル5F
㈱ブルーライン社
☎0424-67-8899



5,800円の日本語ワープロ

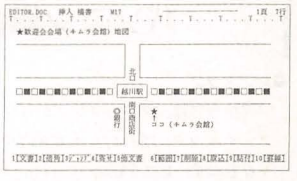
●マイクロソフトアソシエイツ
●キムラ太郎
● NEC　PC-9801シリーズ，富士通FM Rシリーズ対応
●価格　5,800円

マイクロソフトアソシエイツの「キムラ太郎」は，通信機能を持った低価格日本語ワープロ・ソフトです。キムラ太郎の由来は開発者の名前です。

日本語プログラム言語「Mind」で開発され，ソースコードもすべて日本語で記述されています。ソースコードは付属しているので，Mindに習熟したユーザーなら，自分好みにカスタマイズすることもできます。倍角文字，罫線編集，縦書き印刷など本格的なワープロ機能を持つほか，通信機能で書いた原稿をすぐさまネットにアップロードしたりするのも簡単です。

■動作環境
OS：MS-DOS　Ver3.1以上
メモリ：640kB以上

■問い合わせ先
〒107東京都港区南青山7-8-1小田急南青山ビル
㈱マイクロソフトウェア　アソシエイツ
☎03-3486-1411



PC-9801用CD-ROMソフト7種

●NECホームエレクトロニクス
●電子広辞苑　第四版，Dynamic English 1〜3(ダイナミック・イングリッシュ)
● NEC　PC-9801シリーズ対応
●価格　（各）27,000円

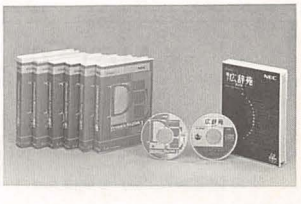
NECホームエレクトロニクスは，PC-9801シリーズに対応したCD-ROMソフト「電子広辞苑　第四版」，「Dynamic English」計7タイトルを発売しました。

電子広辞苑　第四版は，岩波書店の広辞苑をCD-ROM化したものです。

収録項目数は22万項目にわたり，見だし語検索，条件検索，前方／後方一致検索，複合検索など，いろいろな方法で検索することができます。

Dynamic English 1〜3は，英会話教育用ソフトで，Dynamic English 1，2，3それぞれにDISC 1と2があります。それぞれ約500単語で構成された1000の文例と約70分の音声（ナレーション）が収録されています。

■問い合わせ先
〒108東京都港区芝5-33-1森永プラザビル
NECホームエレクトロニクス㈱
☎03-3454-5111



新製品 Flash NEWS

Mac用3Dグラフィック・ソフト

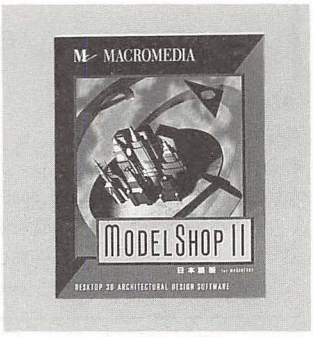
●エルゴソフト
●ModelShop II Ver.1.2
●アップルMacintoshシリーズ対応
●価格　178,000円

エルゴソフトの「ModelShop II Ver.1.2」は，Macintosh用3次元グラフィック・ソフトです。これはすでに同社で発売している英語版を日本語化し，日本語マニュアルを同梱したもの。主に建築，インテリア・デザインの分野で効果的なプレゼンテーションが行なえます。

数値入力による正確なモデル作成が可能で2次元で作成した図面を瞬時に立体画像に変換します。初心者でも図面をひく感覚で簡単に3次元の建築物を作成できます。日時による日陰の自動作成機能，建造物の室内を自由に移動できる「ウォーク・スルー・アニメーション」，レイヤー機能，ライブラリ機能などをサポートしています。

なお，英語版にユーザーに対しては，日本語版への有償アップグレード・サービスがあります。

■問い合わせ先
〒107東京都港区赤坂3-9-1紀陽ビル2F
㈱エルゴソフト
☎03-3589-4951



PC-9801用ウィルス検出ソフト

●リンク
●ウィルスバスターPro
●NEC　PC-9801シリーズ対応
●価格　18,000円

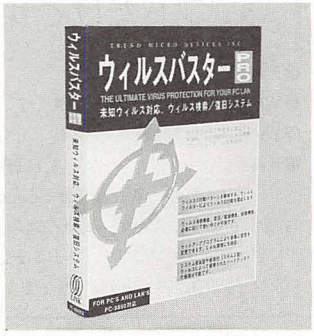
リンクの「ウィルスバスターPro」は，未知のウィルスにも対応できるワクチン・プログラムです。

ルールベースと呼ばれる，行動パターンを察知するウィルス・フィルタにより，既知のウィルスのみではなく，未知のウィルスの感染を阻止します。さらにウィルスに破壊されたIPL領域の自動復旧機能も備えています。

セットアップ・プログラムにより，容易に監視レベルを変更できます。LAN環境にも対応しています。

■主な仕様
適用機種：NEC　PC-9801シリーズ（VM以降，LTを除く，ハイレゾ対応）対応
OS：MS-DOS3.1以上，メインメモリ512kB以上

■問い合わせ先
〒141東京都品川区西五反田8-8-5ローズベイ五反田ビル10F
㈱リンク
☎03-3493-5850



その他

携帯型パーソナル情報ツール

●東芝
●XTEND（エクステンド）PN10
●価格　128,000円

東芝の「XTEND PN10」は，スケジュール管理，ワープロ，パソコン・データの表示・簡易編集など多目的に利用できるパーソナル情報ツールです。

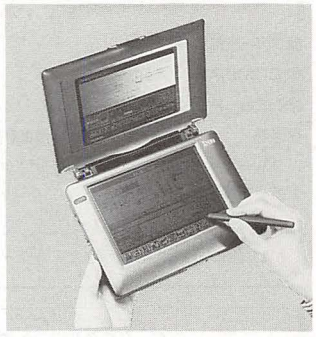
大きさはA5ファイル・サイズ(225×171×28mm)，重さ約900gと高い携帯性を持っています。

スケジュールや住所録などの個人情報を管理する「PIM機能」では，最大21秒の音声を記録できるので文字にできない情報を記録できます。

文字入力や操作は，ペン入力方式を採用しています。

Rupoシリーズと同等のワープロ機能，一太郎やLotus1-2-3のデータやテキスト・ファイルを画面に表示する「DOSビューワ機能」では，RupoとMS-DOSテキストの変換も可能です。各種アプリケーションが発売予定です。

■問い合わせ先
〒105東京都港区芝浦1-2-1
㈱東芝　ワープロ・パーソナル情報機器事業部
☎03-5484-6740



パソコン総合病院をオープン

●ソフマップ

ソフマップは，クリーニングからウィルス・チェック，壊れたディスクのリカバリなどのサービスを総合的に行なう「コンピュータ・クリニック」を東京・秋葉原と大阪・日本橋にオープンしました。

■サービス内容
●クリーニング：汚れたパソコンのクリーニング
●オーバーホール
外装だけでなく，内部もクリーニング
●カラーリング
パソコンを好みの色に塗り変える
●アップグレード
コプロセッサ，CPUとハードディスクのアップグレードを行なう
●インストール
ソフトやハードウエアのインストールを代行
●ウイルス・チェック
ウィルスの発見と除去
●データ・リカバリ
壊れて読めなくなったハードディスクのデータを復旧
●リペア
一般的な修理
●リサイクル販売
トナーやインクリボンなど，再生したものを販売
●メンテナンス・ツール販売
メンテナンス用ツールの販売とサプライ用品の販売

■問い合わせ先
コンピュータ・クリニック東京
☎03-5256-6841
コンピュータ・クリニック大阪
☎06-634-9465

イベント

NECパソコンフェア'93

NECでは，パソコン関連商品や最新ソフト，周辺機器を一堂に展示する「NECパソコンフェア'93」を開催します。

■日時・場所
●東京会場　7月22㈭～24日㈯10：00～18：00，幕張メッセ展示ホール4，5，6
●大阪会場　12月10㈮～11日㈯10：00～17：00，インテックス大阪4，5号館●名古屋会場　12月17㈮～18日㈯10：00～17：00，中小企業振興会館

■主な内容
●展示会：協賛メーカーによる最新ソフト，ハードを展示・実演，NEC自身によるPC-9801の応用商品，Windows3.1やマルチメディア関連アプリケーション他●セミナー：Windows3.1入門セミナー，98NOTE入門体験講座，協賛各社セミナー

また，同時にパソコンによる芸術作品のコンテスト「NECパソコン・アート・フェスティバル'93」も開催されます。

■日時・場所
7月22㈭～24日㈯　10：00～18：00，幕張メッセ・イベント・ホール

■主な内容
●第6回NECパソコン・アート大賞表彰式，マルチメディア・システムの展示他

■問い合わせ先
NEC　パーソナル・コンピュータ販売促進本部　☎03-3454-1111

ザ・パソコンレクチャー

先生と生徒のための情報教育1・2・3

4時間目＝「周辺機器をのぞいてみよう③」



▲鈴せんのサングラス.

★今月も周辺機器のお話です。今，もっとも注目されている周辺機器といったら何といっても，光磁気ディスクです。

★CD-ROMとMOで，光りかたが微妙にちがうのを知っていますか?虹色に光り輝く原理は，ミクロの大きさのピットが規則正しくならんでいることによる，光の反射と干渉なのですが，MOの場合は，ピットのような穴ではなく，溝(グルーブ)なので，反射の具合がちがうのです。

★CD-ROM同様に，じつはオーディオ機器にも光磁気ディスクが存在しています——MD(Mini Disc)がそれです。CDとちがい，カートリッジの形がちがうので(MOは直径約9センチ位ですが，MDは直径約7センチなのです)，メディアには互換性はありません。しかし，記録／再生のしくみは全く同じものなのです(ただし，MDでは音声圧縮等のオーディオ独自の技術が含まれている他，CDと同じ原理の再生専用MDというのもあったりします。)。

★mW(ミリワット)の単位について：1mWは1Wの1/1000です。

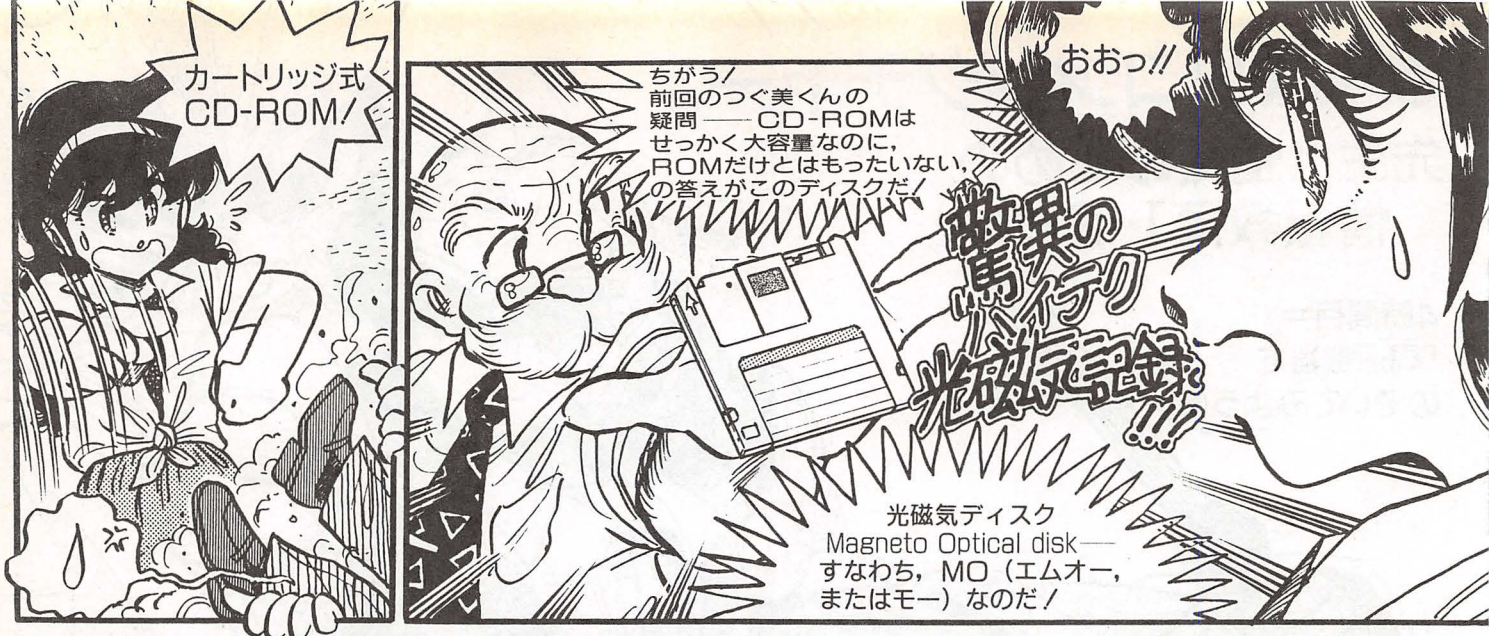
つまり，100ワット電球の10万分の1の出力なわけです。

★磁気薄膜は，大変薄くできていて，約0.1μm(マイクロメートル)の厚さです。ディスクの厚さがだいたい2ミリ強ですから，2千万分の1の厚さだけが本当にデータを記録している部分なのです。

★光磁気記録で，レーザー光で熱せられた磁気薄膜の磁化方向が変わるのは，物理学で「キュリー効果」と呼ばれる現象を利用しています。

★同じくデータの消去では「カー効果」というものが使われています。くわしくは，学校の理科か物理の先生に聞こう！

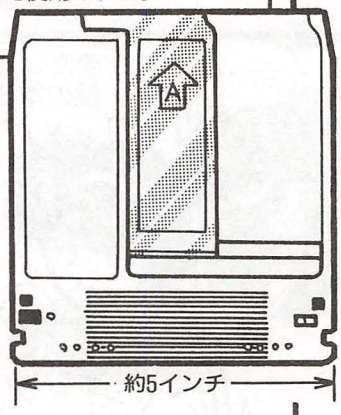
★今回のタイトルの元ネタのTV番組ですが，意外と情報化社会に密接なネタがよくでてきます。(ストーリーはさておいて)一度くらいは話のタネに…。



光磁気ディスク(Magneto Optical disk)の構造

光によって磁気的な性質などの変わる物質を利用して,ハードディスクなどより高密度で大きな容量の記録を行なえる周辺機器。パソコン用には主に3.5インチが利用できる。

〈5インチMO〉
容量:594MB(両面で)
容量はかなり大きい。高価なため,主にワークステーション等で使用される。

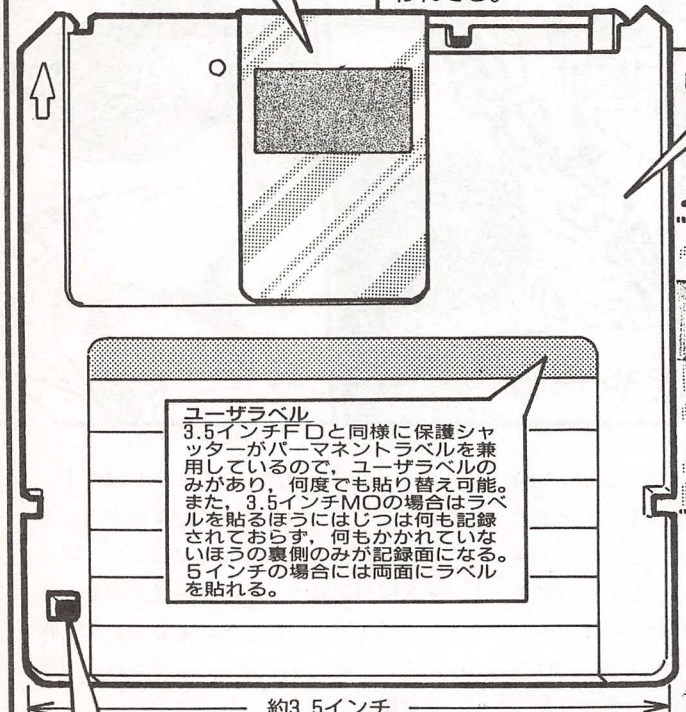


保護シャッター
ディスクを指紋やホコリから保護するための金属性のシャッター。ドライブにセットされてはじめてシャッターがスライドし,アクセスできるようになる。

〈3.5インチMO〉
容量:128MB(片面のみ)
容量はあまり大きくないが,小型でパソコン等で主に使われてる。

ディスク・カートリッジ
ABS樹脂等の,丈夫で割れにくい素材のプラスチックのカートリッジ。CD-ROMとちがい,ディスク本体は取りだせない。

シャッターを開くと…



光磁気ディスク本体
みかけがCD-ROMに良く似ている。構造もほとんど同じだが,CD-ROMよりもキズや強い磁気に弱いため,常にカートリッジの中におさめられている。
良く見ると,半径方向にスジがはいっているのがわかる。3.5インチな片面のみ,5インチは両面にデータが記録できる。

ユーザラベル
3.5インチFDと同様に保護シャッターがパーマネントラベルを兼用しているので,ユーザラベルのみがあり,何度でも貼り替え可能。また,3.5インチMOの場合はラベルを貼るほうにはじつは何も記録されておらず,何もかかれていないほうの裏側のみが記録面になる。5インチの場合には両面にラベルを貼れる。

ハブ
ここを中心にモータがディスクを乗せて高速で回転する。CD-ROM同様,基本的に回転したままアクセスされる。

ピット
CD-ROMのデータピットにあたるが,MOの場合は穴があいているわけではない。ガイドグルーブにとって,一定間隔でピットして使われている。

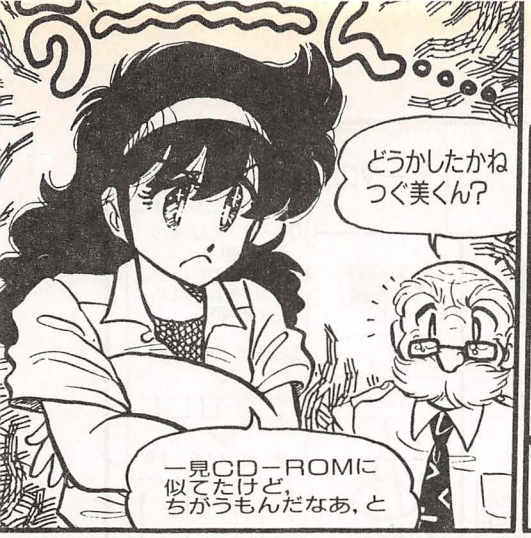
約3.5インチ

ライトプロテクトノッチ
シールを貼らずに,小さなプラスチックのチップをスライドさせて(穴をあける)書き込み禁止にする。5インチMOには両面にある。

保護層
曲がらず,キズがつきにくい透明な樹脂素材で,一般にポリカーボネイトが使われている。

ベース層
ガイドグルーブ(溝)が円周方向にきざんである金属層で,これをベースに磁気薄膜を蒸着(メッキみたいなものです)させている。

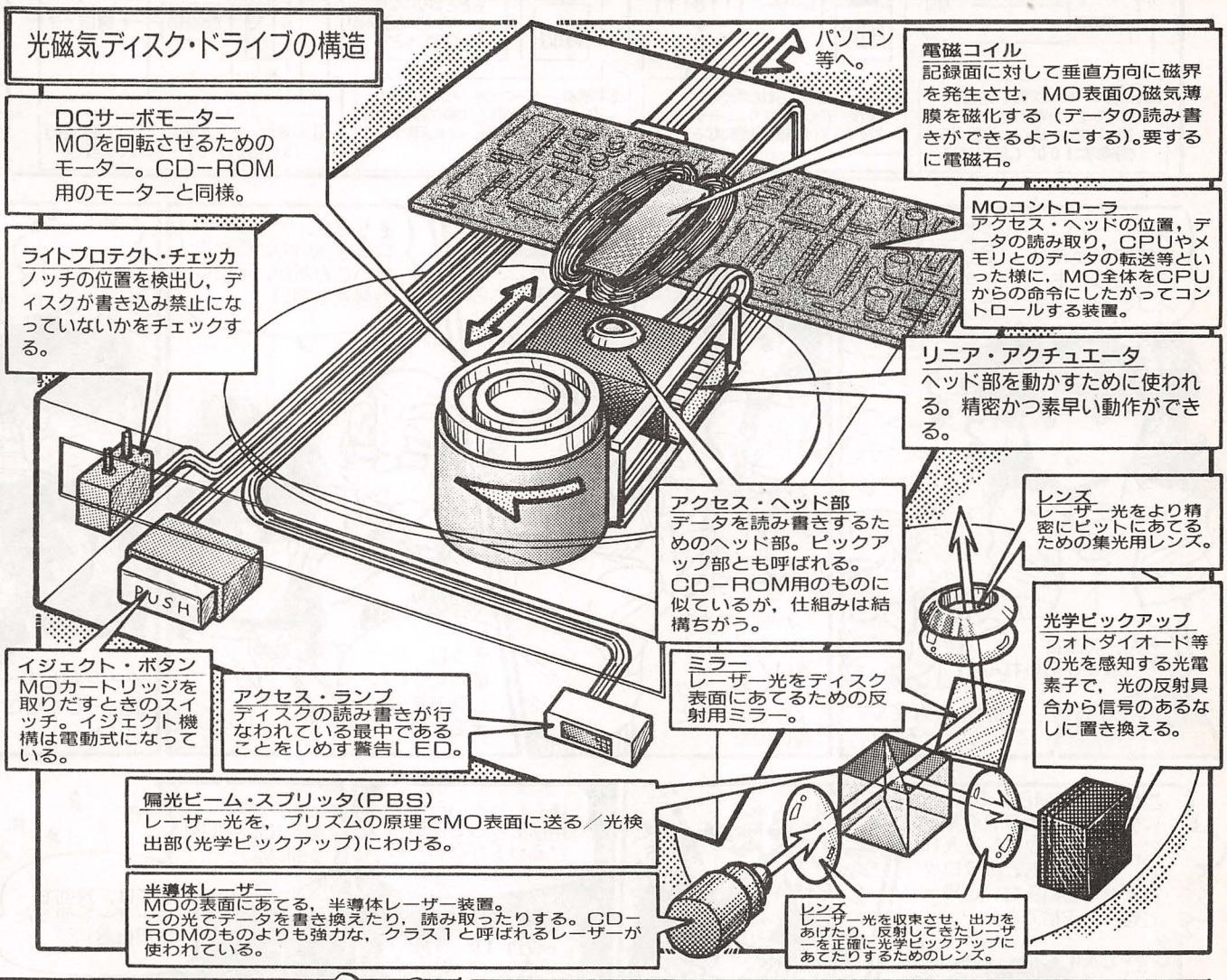
磁気薄膜層
レーザーの熱によって磁化の方向(S-Nと思っていいよ)が変わり,しかもレーザー光の反射具合が変わる性質を持つ,データが記録される部分。3.5インチの場合,片面のみ。



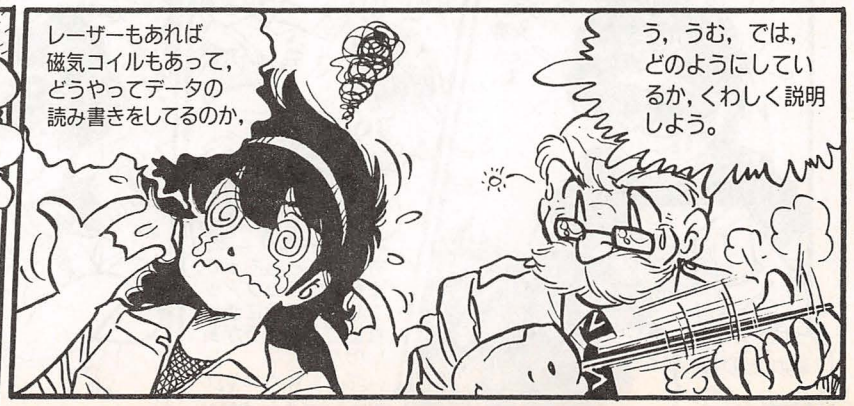


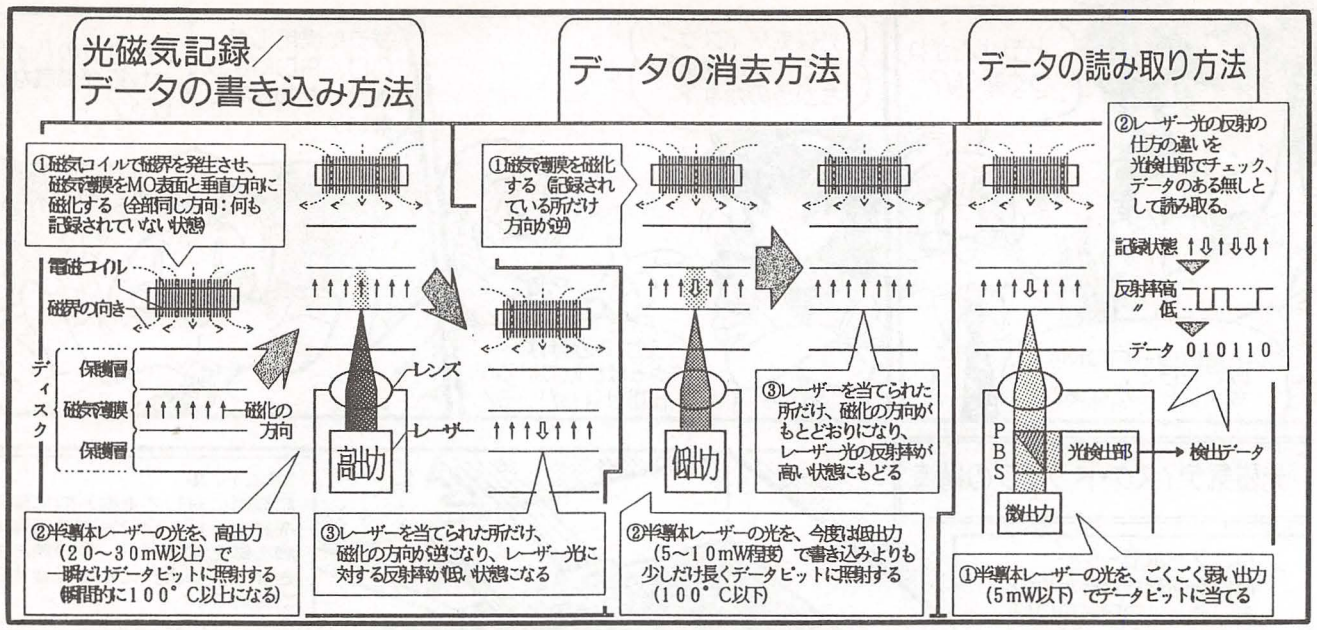


光磁気ディスク・ドライブの構造








光磁気記録／
データの書き込み方法
①磁気コイルで磁界を発生させ、磁気で薄膜をMO表面と垂直方向に磁化する（全部同じ方向：何も記録されていない状態）
電磁コイル
磁界の向き
ディスク
保護層
磁気で薄膜
磁化の方向
保護層
②半導体レーザーの光を、高出力（20～30mW以上）で一瞬だけデータビットに照射する（瞬間的に100°C以上になる）
高出力
レンズ
レーザー
③レーザーを当てられた所だけ、磁化の方向が逆になり、レーザー光に対する反射率が低い状態になる
データの消去方法
①磁気で薄膜を磁化する（記録されている所だけ方向が逆）
低出力
②半導体レーザーの光を、今度は低出力（5～10mW程度）で書き込みよりも少しだけ長くデータビットに照射する（100°C以下）
③レーザーを当てられた所だけ、磁化の方向がもとどおりになり、レーザー光の反射率が高い状態にもどる
データの読み取り方法
②レーザー光の反射の仕方の違いを光検出部でチェック、データのある無しとして読み取る。
記録状態 ↑⇩↑⇩⇩↑
反射率高
〃 低
データ 010110
PBS
光検出部
検出データ
微出力
①半導体レーザーの光を、ごくごく弱い出力（5mW以下）でデータビットに当てる


う～～～ん，大体わかった！それにしてもスゴイ!!
これがあれば，もうフロッピーディスクやハードディスクなんていらないじゃない
うるうる
うん，将来はそうなるかもしれん！
…しかし，スグにそんなことはないじゃろうね


どうして？
第一，MOはまだまだ高価な周辺機器だし、メディアそのものもフロッピーよりずっと高い
エギガバイトくらいは使い道が無いとムダになりかねん
しかも，アクセスのスピードが遅い！ハードディスクよりもずうっと遅いのだ


そもそも，ディスクの容量が多いのは確かにいいことだが，同時に危険性も高い
そうね，万一壊れたりしたらなおすのが大変よねー


そうっ！
ひぃ…ひぇひぇの出番だなっ
ひぇ
そーなんだよー聞いーてくださいよぉ～


こないだ120MBものハードディスクをようやく買って，いろんなソフトを入れて，で，もうもとのフロッピィなんていらないと思ってぜーんぶ捨てたら…
ワープロの文書とかも，
壊れたのね
ハードディスク…

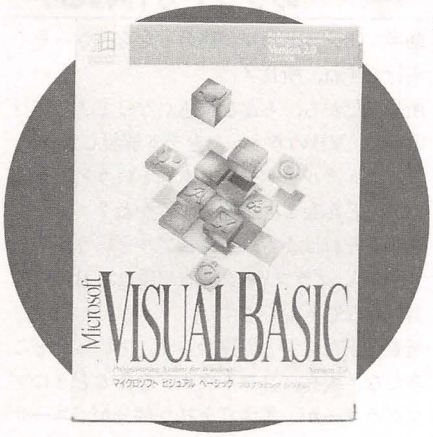

うぇえぇ～ん
そんなこともあって，まだまだバックアップなどの用途に使われることのほうが多いのだ
ハードディスクに万一で考えて…
SPECIAL THANKS TO AND ASSISTED BY Eve

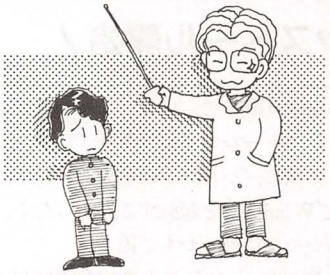

棲みわけというか，用途によって使いわける必要があるわね
ハードディスク→いつも使うもの
MO→バックアップ用
フロッピー→いろいろ
CD-ROM→辞書，マルチメディア


さて，つぎは……前回はCD-ROM，今回はMO……
さては，次回もレーザーを使った周辺機器!?
さ，さあ？
TO BE CONTINUED

新しいWindowsプログラミング環境をモノにする！

Visual Basic 研究所





◉所長：竹宮　恵亀
Keiki Takemiya
▲Illustration:Jun Isiguro

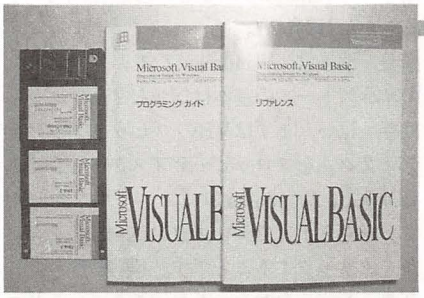
●

マイクロソフトからいよいよ『Windows3.1』が発売され，まさにこれからWindowsの時代がはじまろうとしています。ベーマガ読者にはプログラミングを趣味にしている人も多いと思いますが，今後はプログラムを作成するための環境も，DISK-BASICやDOS-BASIC，MS-DOSなどからWindowsへと，大きく変わっていくでしょう。

そんな中，Windowsの開発メーカーであるマイクロソフトから，非常に簡単にプログラムが作成できる，『Visual Basic（ビジュアル・ベーシック：以下VBと略）』が発売されました。

今回からはじまるこの連載では，
●これまでプログラムをしたことがないが，興味がある
という初心者から，
●N88BASICだけじゃなく，話題のWindowsソフトを作ってみたい
というBASICプログラム経験者までを対象に，VBがいかに簡単にプログラムできるか，ということを紹介していきたいと思います。本当にお茶の子サイサイですよ。

●



▲《写真1》VBのパッケージの中身。マニュアル2冊とディスク3枚の構成だ

Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0(日本語版)

■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先　マイクロソフト㈱
〒151 東京都渋谷区笹塚1-50-1 笹塚NAビル
☎03-5454-2300

まずはごあいさつ

所長　私がこの研究所の所長である，竹宮恵亀だ。ベーマガ読者のみなさん，よろしくね。さっそく，私の助手をつとめる，Windowsビギナー君を紹介しよう。

助手　どうも，先日Windows3.1を購入してはまっている，助手です。今までN88BASICでプログラムをしてきたけれど，やっぱりこれからはWindowsですかね，所長。

所長　うむ，Windowsの操作環境に慣れたら，もうDOS上でコマンドを打ち込んだりはできないはず。マウスを使った操作統一によって，パソコンも一つレベルアップした，というところかな。

助手　さすが，Windowsにくわしい所長ですね。

所長　（コイツ，本当にわかって言っているのか？）君もまだ学生だから，Windowsが実現した操作環境統一という意味の大きさは，わからないかもな。ビジネス・ユースでは，コマンドや操作をのんびり勉強していることは許されないのだよ。

助手　きびしい意見ですね。うーん，さすが某メーカーのマルチメディア担当プログラマーはちがうなぁ。

所長　…(やっぱりわかってないな)。

パッケージの中身はシンプル

助手　それでは所長，さっそくVBのパッケージを開けてみましょう。

所長　写真1が，パッケージの中身だ。マニュアルが2冊，ディスクが3枚，あとはユーザー登録書だけだな。

助手　プログラミング言語というと，モノモノしいイメージがありますが，思ったよりシンプルですね。

所長　マニュアルは，図やサンプルも多く，わかりやすく書かれているぞ。シンプルなのは，ソフトを使いながら画面で操作方法や用語を解説してくれる『オンライン・ヘルプ』が充実しているからだろう。

助手　あ，それはWindowsシステムにもある，「とにかく何にでもヘルプを用意しよう」という考えかたですね。これは，初心者にとってありがたい機能ですよね。

所長　ディスクには，サンプル・プログラムやアイコン・ライブラリ，VBの紹介プログラムも入っているぞ。こんなことができる，というのがすぐにわかるのは便利だな。

動作に必要なシステムは？

助手　所長，早くパソコンへインストール(組み込み)しましょうよ。

所長　待て待て，VBの動作環境について，もう一度チェックしてみよう。このVBを動作させるために，一番重要なことは何かな？

助手　それは，当然Windowsが動作することでしょうね。

所長　うむ。具体的に言うと，パソコンの心臓部であるCPUに80286以上を搭載していること，Windows 3.0以上が動作していること，メモリが4Mバイト以上あること，ハードディスクが6Mバイト空いていることだな。

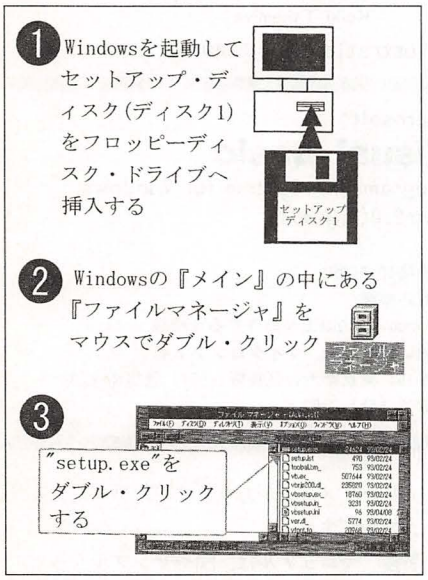
助手　Windowsが動作するマシンなら，NECでも富士通でもDOS／Vパソコンでも，何でもOKというのがいいですね。

所長　そこがWindowsのいいところだな。さらに言うなら，ウィンドウをたくさん開ける高解像度モードで動作させるのがよろしいだろう。

助手　でも所長，うちのパソコンはVGA（640×480）で，高解像度じゃないですよ。

所長　ふっ，甘いな助手君。これは読者に見やすいように，わざわざVGAモードにしているだけでした。S-VGA（1,024×768）だと，画面写真が小さすぎて見えなくなるもんね。

助手　……（ヤなやつ，と思っている）。



《第1図》Windowsアプリケーションをハードディスクへ組み込むにはこうする！

インストール開始！

助手　気を取り直して，いよいよハードディスクへインストールですね，所長！

所長　その前に，パソコンの電源を入れて，WIN□でWindowsを起動する。まったく，最近の若いモンはせっかちで困る。

助手　…Windowsおなじみの起動画面がでましたね（**写真2**）。

所長　助手君，Windowsアプリケーションのインストールの基本は何かな？

助手　はい，まずはVBの『セットアップ・ディスク』をフロッピーディスク・ドライブに挿入し，Windowsの『ファイルマネージャ』を立ち上げてディスクの"setup"をダブル・クリックすることです！（**写真3**）

所長　おっ，なかなかわかってきているじゃないか。この操作が，インストールの基本だから，読者のみなさんも覚えておこう（**第1図**）。

助手　セットアップ画面がでました！（**写真4**）画面の指示にしたがって，ディスクを交換すると…。あ，もう終わっちゃいました。

所長　Windowsアプリケーションは，どれもインストール作業が同じ感覚で，簡単に済むところが便利だな。

Windowsと同じ操作環境のソフトが作れる！

助手　インストールが終わったら，さっそく実行ですね，所長！

所長　だから，そんなに急ぐなって！　実行の前に，VBの考えかたをチト解説しよう。『ビジュアル・ベーシック』という名前を聞いて，どんなことを連想するかね？

助手　それはまあ，ビジュアルというくらいですから，グラフィック機能が優れたBASIC言語なんじゃないですか。

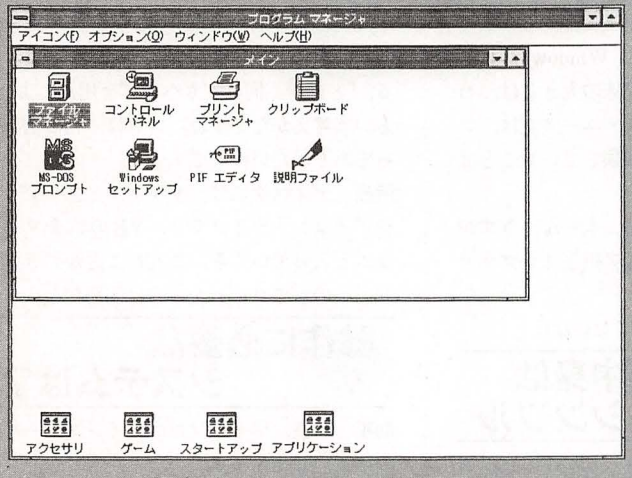
所長　当たらずとも遠からず，といったところだな。現在，ソフトウエアを作るときにプログラマーが一番注意を払う部分が，"ユーザー・インターフェース"と呼ばれるところなのだ。

助手　ユーザー・インターフェースというと，人間がパソコンをどう操作するかとか，パソコンの処理結果をどう見せるか，という部分ですね。

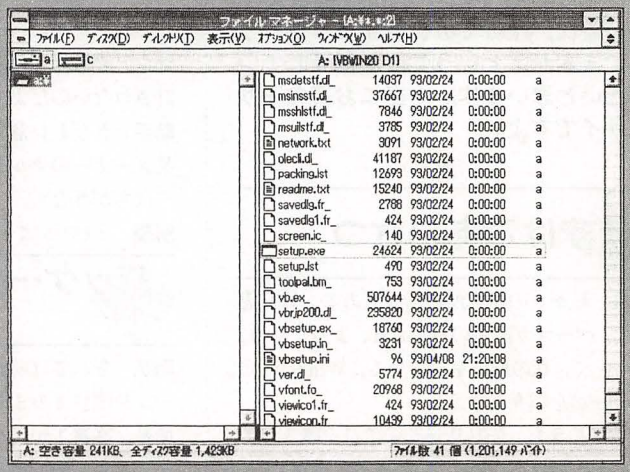
所長　うむ，Windowsはそのユーザー・インターフェースを統一して，使いやすい環境を提供したわけだな。そこで，このVBが登場したわけは…。

助手　なるほど，VBは，Windowsと同じユーザー・インターフェースのものが作れる，というわけですね，所長（ニヤリ）。

所長　むっ，一歩成長したな，助手君。そのとおりだ。しかも，その作業が非常に簡単にできるところがポイントなのだ。確かめるために，VBの起動だ！



《写真2》おなじみWindows起動画面



《写真3》ファイルマネージャを起動して，フロッピーの"setup"をダブル・クリック！

助手　まったく，突然なんだから…。

最初にレイアウトをきめる！

所長　これがVBの起動画面だ(**写真5**)。

助手　しょ，所長。“プロパティ”とか“プロジェクト”とか，知らない単語がでてきましたよ。

所長　細かいことはあとで説明するとして，まずVBで簡単なプログラムを作ってみよう。そうだな，ボタンを押すと何か動くプログラムにしよう。

助手　(ごくり)

所長　画面の中央に“フォーム”というものがあるが，これがプログラムが実行されるウィンドウになるわけだ。まず最初に，ここでウィンドウの中のレイアウトをきめるところからはじめよう。ボタンとイメージを画面に貼り付けてと…(**写真6**)。

助手　あ，ボタンに「押すと動く！」という名前が付きましたね。

所長　わかりやすいデザインを心がけているからな。この文字のフォントや大きさも，自由に変更可能なのだ。

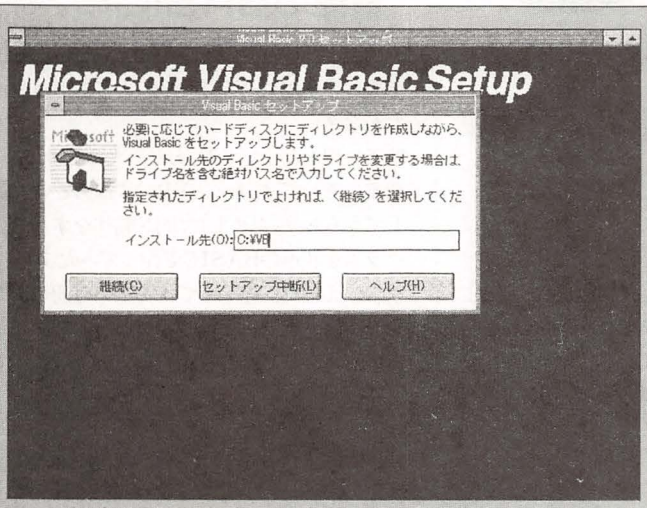
助手　ボタンはわかりますけど，イメージって何ですか？

所長　ここに動かす物体を置くのだ。じゃあ，その物体を「お絵描きソフト」で描いてみよう。

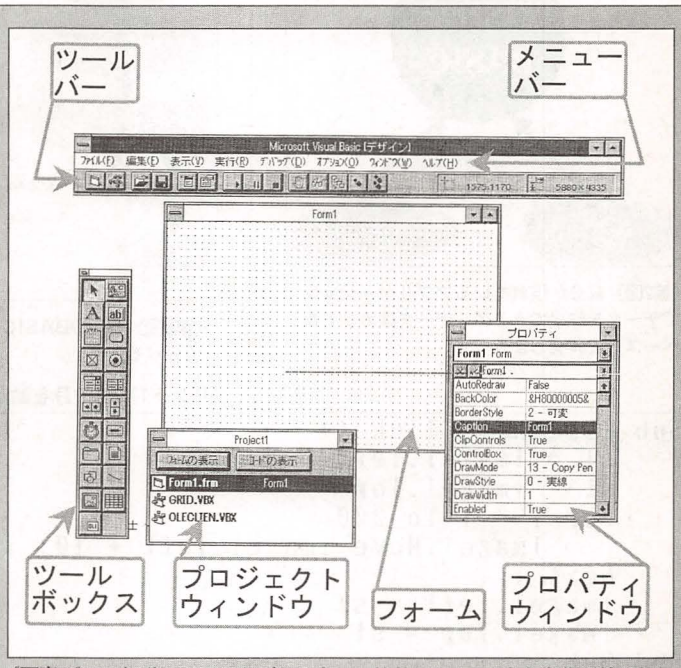
助手　VBには，そんな機能まであるんですか？

所長　簡単な絵を描く機能はあるけど，ここはWindowsらしく，専用のお絵描きソフトを同時に起動してみよう！

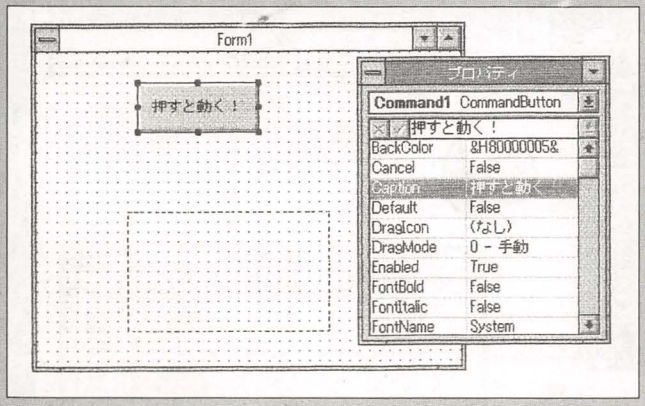
助手　おお，これはWindowsに標準で付いてくるアクセサリ，『ペイントブラシ』ですね(**写真7**)。



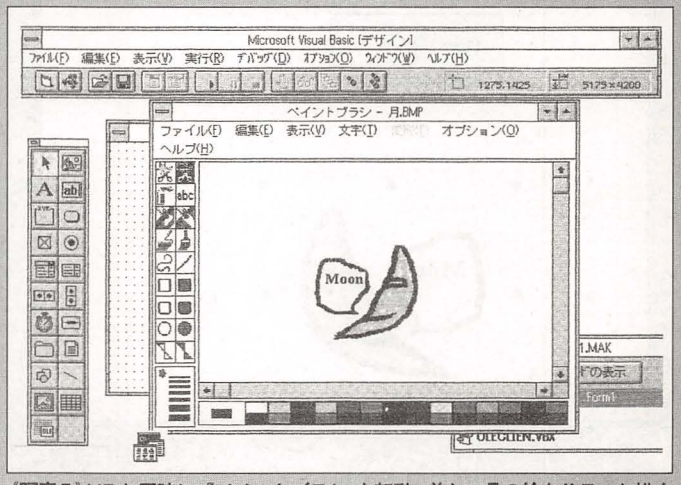
《写真4》VBのセットアップ画面。画面の指示にしたがおう



《写真5》VB起動画面。それぞれのウィンドウにはこのような名称が付けられている



《写真6》フォームにボタンとイメージを貼り付ける。ボタンの名前を「押すと動く！」に変更



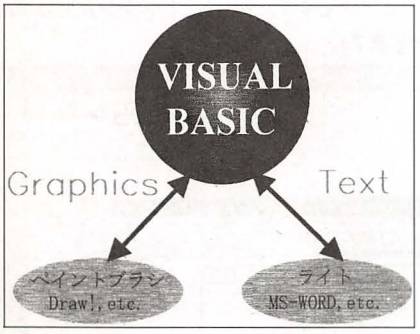
《写真7》VBと同時に，『ペイントブラシ』を起動。美しい月の絵をサラッと描く

所長　説明的なセリフ，ありがとう助手君。このペイントブラシでササッと絵を描いてと。うむ，みごとな月だ。

助手　月ですか…。ふーん。

所長　カット&ペーストでVBのフォームに貼り付ける。よし，これで画面レイアウト終了だ(**写真8**)。

助手　自分の使い慣れたソフトを使えるのが便利ですね。たとえば，文字入力のときは『WORD』を使ったり…。

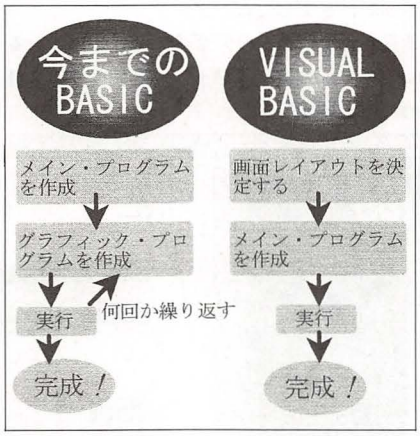


《第2図》自分が慣れているアプリケーションでデータを作成できる！　データはカット&ペーストで共有しよう

所長　うむ。**第2図**のように，他のアプリケーション・ソフトと連動して，ウィンドウを切り替えて使えるのが便利だな。

プログラム・リストはこれだけ？

所長　それでは，いよいよプログラムだ。といっても，簡単な動きだから，リストは短い



《第3図》普通のBASICとVBの作業の流れをくらべると？

ぞ。ボタンを押したときに，こういう動きをすると(**写真9**)。

助手　プログラム・リストは，**リスト1**ですか。え？　本当にこれだけですか？

所長　画面レイアウトとかグラフィック・データは，他のファイルとして記録されているから，プログラム・リストはこれだけの長さで済むのだ。実行してみようか？　メニューから〔実行〕を選んで…，ほら，月が動いた(**写真10**)。

助手　むう，実に簡単ですね。

普通のBASICとくらべると？

所長　どうだね，VBの便利なところがわかったかな？

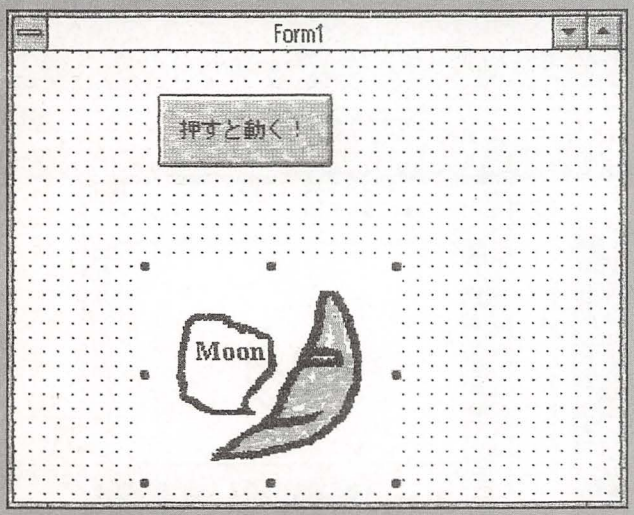
助手　何となくですが，わかったつもりです。

所長　それでは，もっとVBのすばらしさ理解してもらおう。ためしに，同じ動作をするプログラムを普通のBASICで作ってみたまえ！

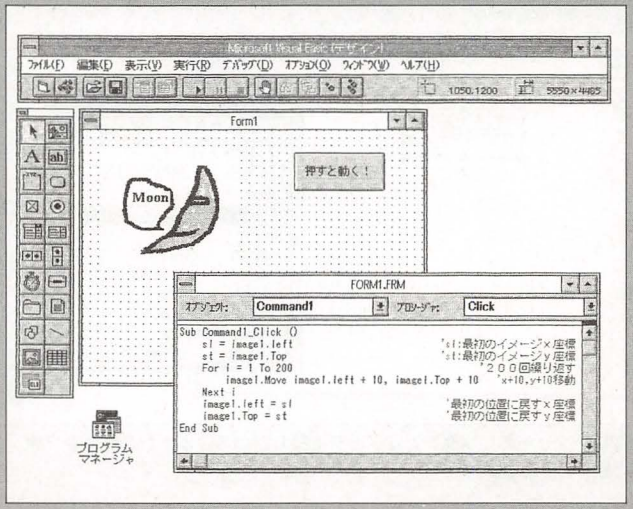
助手　えー!?　今からですか？　時間かかりますよ？　えっ，それでもいい？　しょうがないなぁ…（1時間経過）…しょ，所長。で

《リスト1》VBで月を動かすプログラム・リスト

```
Sub Command1_Click ()
    sl = image1.left                              'sl:最初のイメージx座標
    st = image1.Top                               'st:最初のイメージy座標
    For i = 1 To 200                                  '２００回繰り返す
        image1.Move image1.left + 10, image1.Top + 10      'x+10,y+10移動
    Next i
    image1.left = sl                              '最初の位置に戻すx座標
    image1.Top = st                               '最初の位置に戻すy座標
End Sub
```



《写真8》編集から〔コピー〕を選び，VBのフォーム〔貼り付け〕を行なう



《写真9》ボタンを押したときのプログラムを記述する

きました！　マウスを使うのはむずかしいので，何かキーボードを押したら月が動くというものです～(**リスト2**)。

所長　うむ，ごくろうであった！　何か感想はあるかね？

助手　画面デザイン以前に，動かす月の描画や移動に苦労しました～(**写真11**)。VBは，最初に画面デザインからきめるので，プログラム作業が楽ですね。

所長　そう，普通のBASICだと，LINE文やPSET文を使って画面を作り，実行して位置を確認してまたプログラムを直したりと，その繰り返し作業がめんどうだったのだ。作業の流れをVBと比較してみると，**第3図**のような感じになるかな。

助手　うーん，VB，おそるべし！

所長　今回は簡単なプログラムだったが，ボタンを増やせばいろいろな方向に動かせるし，簡単に発展させれるぞ。ビシネス・プレゼンテーションや，教育ソフトにも向いているんじゃないかな。来月は，時間割り込みなどの他の機能も紹介して，どんなことができるかを考えてみよう，と思っている。

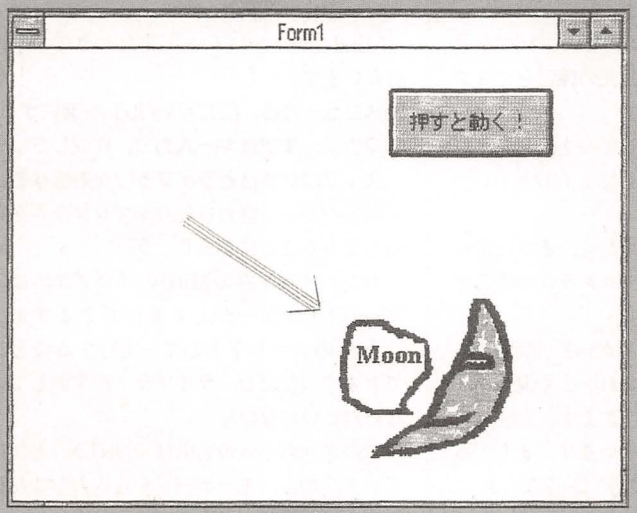
助手　アクション・ゲームも作ってみたいですね。

それでは，また来月お会いしましょう！

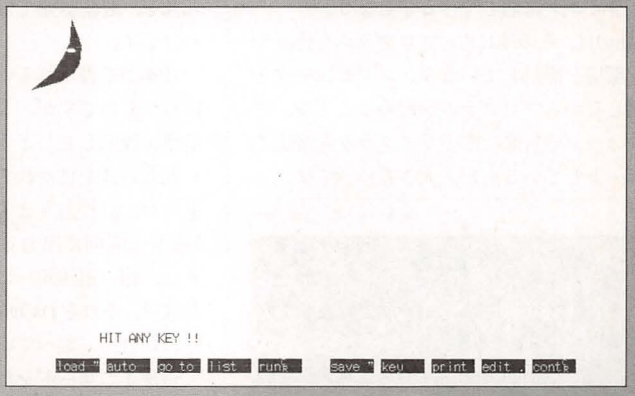


《リスト2》普通のBASICで同じ動作をさせるためのプログラム・リスト(PC-9801用N88BASIC対応)

```
100 SCREEN 3:CLS 3:CONSOLE 0, 25, 0, 1                    '画面初期設定
110 DIM X(14), Y(14), A%(2000)                            '配列宣言
120 FOR I = 1 TO 13                                       '月の位置データ読み込み
130   READ X(I), Y(I)
140 NEXT I
150 X(14)=X(1): Y(14)=Y(1)                                '最終データを開始データに合わせる
160 FOR I = 1 TO 13                                       '月描画
170   LINE( X(I), Y(I) ) - ( X(I+1), Y(I+1) )
180 NEXT I
190 PAINT( 50, 50 ),6,7                                   '塗りつぶす
200 CIRCLE( 47, 35 ), 5, 0,,,.3: PAINT( 47, 35), 0, 0    '目を描く
210 GET@ (0, 0) - (58, 80), A%                            'グラフィック・データを記憶
220 CLS 3                                                 '全画面消去
230 PUT@ (0, 0), A%, PSET                                 '月再描画
240 LOCATE 10, 23: PRINT "HIT ANY KEY !!"                 '文字出力
250 IF INKEY$ = "" THEN GOTO 250                          'キーボードのキー入力待ち
260 FOR I = 1 TO 80                                       '月を移動させる
270   CLS 2: PUT@ (I*3, I*3), A%, PSET
280 NEXT I
290 GOTO 220                                              'もう一度繰り返す
300 DATA 48 ,1, 46,26, 40,40, 34,50, 28,60, 16,70, 4, 80  '月の描画データ
310 DATA 36,70, 50,60,  56,50, 57,40, 58,30, 55,20
```



《写真10》実行すると，月が右下の方向へ動いていくぞ！



《写真11》同じ動きをするプログラムを，普通のBASICで急いで作った。月がますますなさけない

読んで字のごとし!

ひと目でわかる!

誰にでもわかる“日本語記述”のプログラム言語

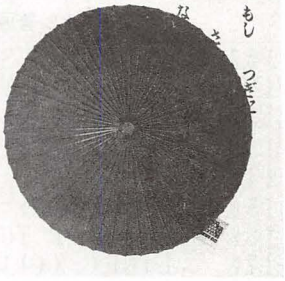
Mind(マインド)5.1+

価格24,800円



後　編

■PC-9801シリーズ対応
■要メモリ640kバイト
■要MS-DOSシステム
■問い合わせ先　㈱マイクロソフトウェアアソシエイツ
〒107東京都港区南青山7-8-1小田急南青山ビル
☎03-3486-1411



Written by 吉岡 哲也

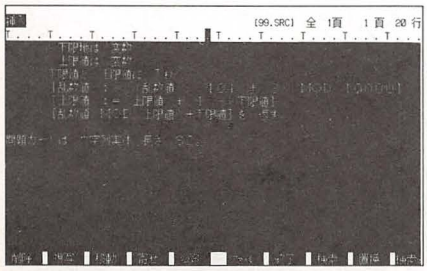
今回は九九練習ソフトをMindで自作する!

先月号を読んでいない読者のために,『Mind (マインド) 5.1+』(以下Mindと略)がどんなものなのかを,簡単に説明しましょう。

Mindは,“日本語”で記述するプログラミング言語です(**写真1**)。日本語でプログラムが組めるということに,どんなメリットがあるか考えてみましょう。

日本語を使うため,一般的に使われている『BASIC言語』や『C言語』のようなプログラミング言語とちがい,英語のコマンド(命令)を覚える必要はありません。プログラムを入力するときの操作感も日本語ワープロの感覚に近く,まさに日本人のために開発されたプログラミング言語と呼べるでしょう。

Mindは,その他にも,プログラムを作りやすい環境を提供しています。コンピュータと対話しながらプログラムが組めることや,グラフィックや音楽などのライブラリを幅広くサポートしている点が,大きな特徴です。



《写真1》Mindのプログラミングはワープロ感覚

どちらかというと上級者よりは,プログラミングの初心者や,今年からコンピュータ教育を受けはじめた学生向けといえるでしょう。

プログラム『九九練習』に挑戦!

さて,今回は実用編ということで,少し高度なプログラムを例にあげてみたいと思います。

高度と言っても,基本的な文法の組み合わせなので,一つ一つ順を追って見ていけば容易に理解できると思います。

リスト1を見てください。このプログラムは,タイトルのとおり,九九の練習をするプログラムです。

小学生のころ,声をだして一生懸命覚えた九九を,遊び感覚で修得してもらおうというわけです。

日本語で書かれていますから,まさに読めばわかるのですが,このプログラムの構造を簡単に説明しましょう。

九九の式が書かれているカード(問題カード)が,81枚あります。それをよく混ぜて,1枚ずつ画面に出力していきます。正解した式は,箱(退避箱)にしまいます。まちがった式は,それぞれの頭の数字(3×2なら3)ごとにわけて,並べていきます。

最後までカードをだし終えた段階で,並んでいるまちがえたカードの枚数が,それぞれの段の不正解率(まちがい度数)というわけです。

コンパイル作業でコンピュータ語に翻訳する

プログラムが入力できたら,つぎは“コンパイル”という作業をします。

Mindで打ったプログラムは,私たちにはわかりやすくても,コンピュータには解読できません。そのため,実行可能な形に直してやる必要があります。

このように,入力したプログラム(ソース・プログラム)を,コンピュータが理解できるように翻訳する作業のことを「コンパイル」といいます(**写真2**)。

Mindでのコンパイル方法は,つぎのように行ないます。

①メニューから,[コンパイル]を選択する
②マウス,またはキー入力で,作成したソース・プログラムとライブラリを選択する

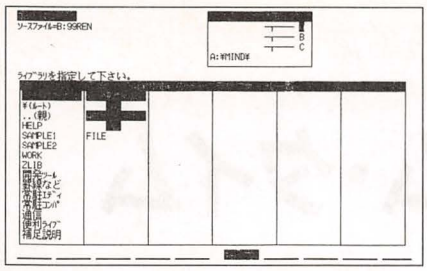
コンパイルし終わったら,プログラムを実行してみることにしましょう。

コンパイルずみのMindのプログラムは,Mindのメニューからも実行できますが,DOS上のコマンドとしても実行することができます(ただし,ライブラリが常駐していなければいけない)。

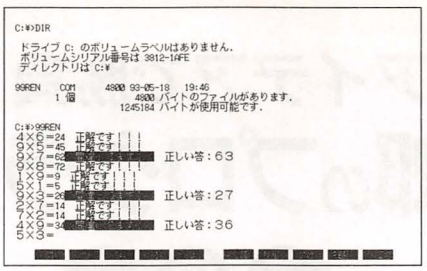
このプログラムの名前は“99REN”と付けていますから,キーボードから入力してみましょう(**写真3**)。

プログラムを実行すると,九九の問題が出題されます。全角,または半角で,答えを入力し,リターン・キーを押します。

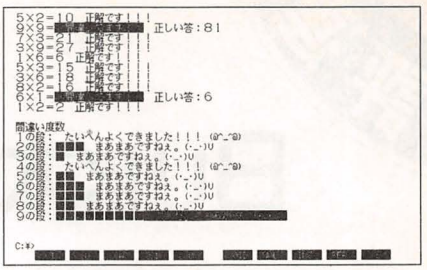
答えが正しければ,「正解です!!!」とい



《写真2》コンパイルは，ファイルを選んでいくだけの簡単操作



《写真3》ライブラリが常駐していれば，DOS上でも実行できる



《写真4》頭のよさよりも，反射神経を要する九九の練習

うメッセージが表示されます。まちがうと，「まちがっています！」と表示され，正しい答えがでます。

わからない場合は，リターン・キーを押すと，つぎの問題が出題されます。

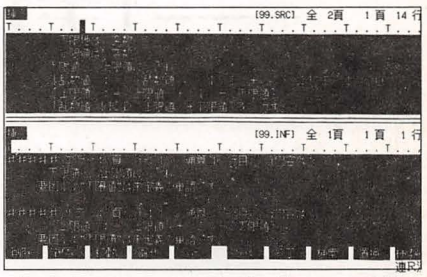
81問答え終わると，段ごとにまちがえた題数が表示され，4段階の評価がでます（写真4）。

ミスをさがすデバグも大切な作業です

実はこのプログラム，すんなり作れたわけではありません。ワープロで作成した文書にも誤字・脱字があるように，プログラムも人間の入力するものですから，ミスは付きものです。また，Mindにも文法は存在するので，文法を無視したデタラメなプログラムでは，エラーが嵐のようにでてしまいます。

Mindでは，コンパイルをするときに，エラー・メッセージをまとめて文書化した『INFファイル（インフォメーション・ファイル）』が作成されます。

プログラムとINFファイルを，一つの画面で照らし合わせながらデバグ（エラーの訂正）できるので，面倒な作業も効率よくできるわけです（写真5）。



《写真5》INFファイルからプログラムに切り換えると，バグのあるところに自動的に移動してくれる

自分でプログラムを作るのは楽しいのだ！

本職のプログラマーでなくても，自分でプログラムを考え作っていくのは，なかなか楽しいものです。

このMindは，“構造化プログラミング言語”という，C言語にも似た特徴を持っています。読者のみなさんが，はじめはMindでプログラム入門し，C言語などへとステップ・アップして，将来「日本のソフトもすごい！」といわれるような作品を作れるようになることに，期待したいと思います。

《リスト1》九九の練習プログラム・リスト

```
※※※　リスト　：　九九の練習　※※※
※※※　行数　：　９２行　※※※
※※※　起動方法：　99REN　※※※
乱数値は　変数。

乱数初期化とは　（・　→　・）
　時刻を得る
　秒に　１００を　掛け　分を　加え　時を　加え　乱数値に　入れる。

乱数とは　関数２
　下限値は　変数
　上限値は　変数
　下限値と　上限値に　入れ
　［乱数値　：＝　（乱数値　×　１０１　＋　３）　ＭＯＤ　１００００］
　［上限値　：＝　上限値　－　１　－　下限値］
　［乱数値　ＭＯＤ　上限値　＋　下限値］を　返す。

問題カードは　文字列実体　長さ　８２。
退避箱は　文字列実体。

統計カードは　構造体
　間違い度数は　ワード変数
　一枚のカードは　間違い度数
全体は　９枚の　一枚のカード。

学習の用意とは　（・　→　・）
　問題カードと　統計カードを　クリアする
　８１で　回数指定し　回数を　問題カードに　一文字追加する　繰り返す
　乱数初期化する
　全角指定する。

九九の問題をするとは　（・　→　・）
　上限値は　ワード変数
　問題番号は　ワード変数
　数値１は　ワード変数
　数値２は　ワード変数
　８１で　回数指定し
　　問題カードの　バイト数から　一つ引き　上限値に　入れ
　　［乱数（０，上限値）］だけ　問題カードから　切り出し
　　退避箱に　入れ
　　問題カードから　一文字切り出し　問題番号に　入れる
　　問題番号から　一つ引き　９の　余りと商を
　　数値１と　数値２に　入れ
　　数値１と　数値２を　一つ増加
　　数値１を　数値表示し　’×’　を　一文字表示し
　　数値２を　数値表示し　’＝’　を　一文字表示し
　　ＣＲエコー抑止し
　　数値入力し　［数値１　×　数値２］と　異なる　ならば
　　「　間違ってます！　」を　赤色リバース表示し
　　「　正しい答：」を　表示し
　　［数値１　×　数値２］を　数値表示し
　　間違い度数（数値１）を　一つ増加
　　さもなければ
　　「　正解です！！！」を　表示し
　　つぎに
　　改行する
　　問題カードを　左寄せし
　　退避箱を　問題カードに　追加する
　繰り返す
　改行する。

学習結果を発表するとは　（・　→　・）
　「間違い度数」を　緑色表示し　改行し
　９で　回数指定し
　　回数を　数値表示し　「の段：」を　表示し
　　間違い度数（回数）で　回数指定　’■’　を　一文字表示し　繰り返す
　　［間違い度数（回数）　＝　０］　ならば
　　「　たいへんよくできました！！！（@^_^@）　」を　水色表示する
　　つぎに
　　［間違い度数（回数）　≦　４］
　　かつ
　　［間違い度数（回数）　≧　１］　ならば
　　「　まあまあですねぇ。（･_･）V」を　緑色表示する
　　つぎに
　　［間違い度数（回数）　≦　８］
　　かつ
　　［間違い度数（回数）　≧　５］　ならば
　　「　がんばろう。(-_-;)」を　青色表示する
　　つぎに
　　［間違い度数（回数）　＝　９］　ならば
　　「　ダメだ。こりゃ～…＼(*_*)／」を　赤色リバース表示する
　　つぎに
　改行する
　繰り返す
　改行する。

メインとは
　学習の用意をする
　九九の問題をする
　学習結果を発表する。
```

Mind CLUBからのお知らせ

MindCLUB（Mindユーザーの団体）より，『Mind5.1＋』のプログラムが楽しめる『マインド入門コース』をディスク配布します。

ディスクには，コンパイラ，ライブラリ，サンプル・プログラム，ドキュメント，ワープロ機能付き統合環境プログラムが入っています。対応機種は，PC-9801シリーズ（要MS-DOSシステム）です。

つぎの①～④について明記し，切手480円を下記の住所にお送りください。

①あなたの住所・氏名
②ディスク・メディア（3.5インチ2HDまたは5インチ2HD）
③ご使用になっているハードウエア（本体＋プリンタ＋モデム）
④ご使用になっているMS-DOSのバージョンと日本語入力，ワープロ・ソフト（エディタ）

■あて先
〒107東京都港区南青山7-8-1小田急南青山ビル
MSA内 Mind CLUB

好評連載

アイデアで勝負！
Bug太郎のプログラム・タイム
その7
――「天秤（てんびん）ゲームにチャレンジ！」――

谷　裕紀彦

ラッキー・7スペシャル！

みなさんこんにちは，Bug太郎です。このコーナーでは，毎月あらゆるプログラムにチャレンジしているのですが，今回は第7回目ということで，特別企画，BASICによるオリジナル・ゲームを作りたいと思います。

今回作るゲームのアイデアは，**中里好伯君**の手紙を基にしています。

手紙には，対戦コラムス・タイプのゲームに重さの要素を付け加え，天秤によって相手側を苦しめるといったゲームのアイデアが書かれてあったのですが，BASICレベルでは到底作れる代物ではありません。

そこで，天秤そのもののアイデアはとてもおもしろいと思うので，別のかたちで天秤を活かしたゲームを作りたいと思います。

ゲーム・デザインだ！

それでは，どのようなゲームにするか考えましょう。天秤を使うからには，やはりバランスをとることを目的にした内容が，ゲームになりそうです。

つまり，天秤の左右の受け皿にブロック（重り）をのせていって，左右が釣り合ったら得点になるというものです。

画面レイアウトは，やはりテトリスやコラムスのようなタイプがマッチしそうです。

天秤ゲームの説明

大まかなゲーム・デザインができて，実際にプログラムしたのが，**リスト1**になります。

操作方法はテンキーの[4]，[6]で左右にブロックを動かし，スペース・キーでブロックを落下させます。ブロックには，1kgから5kgまでの重さがあります。それぞれ色わけされていて，ブロックに重さが表示されています。

左右の受け皿にのっているブロックの総重量が同じになったとき，積み重なったブロックは消去され，その総重量分が，得点に加算されます。ちなみに得点には2倍，4倍ゾーンというのがあり，これは左右どちらかのブロックが，ある一定以上積み重なっていなければいけません。これは画面の左側をみていただければわかると思います。

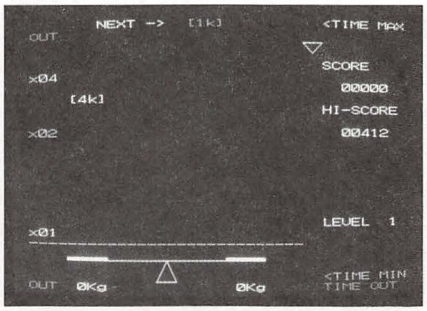
消去されたブロックの累積重量は，画面には表示されませんが，実際には加算されていて，ある一定量で，レベルが上がる仕組みに

《第1表》天秤ゲームの変数表

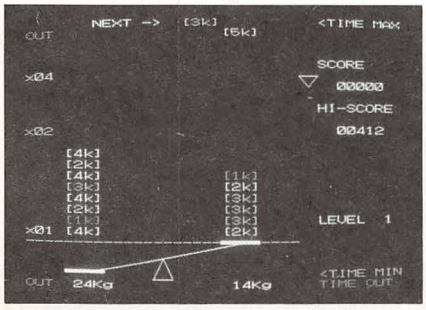
LV…レベル数（1～99）
SC…得点
HS…最高得点
NW…次レベルまでに必要な重量数
LR…ブロックの位置（0ー左，1ー右）
BL…落下ブロック・ナンバー
NB…つぎに落下するブロック・ナンバー
TM…制限時間用
RW…右総重量
LW…左総重量
RH…右ブロックの積み重ね位置
LH…左ブロックの積み重ね位置



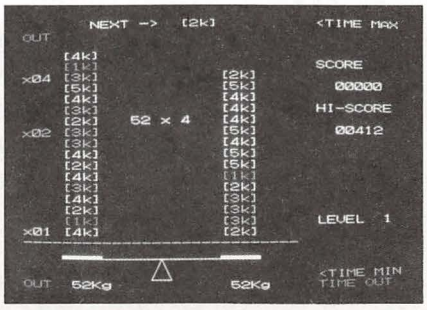
▲《写真1》天秤ゲームのタイトル画面。リターン・キーでスタートだ！



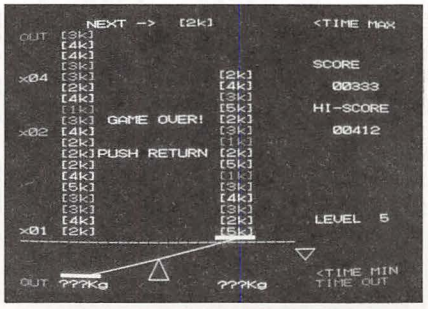
▲《写真2》重さのちがう（1kgから5kg）ブロックが落ちてくる



▲《写真3》左右の天秤の重さが釣り合うと，そのときの重さが得点になる



▲《写真4》2倍ゾーン，4倍ゾーンで釣り合うと高得点だ



▲《写真5》左右の重さの差が16kgを越えるか，上まで積み上がるとゲーム・オーバー

なっています。

このゲームには，ゲーム・オーバーになる条件が3種類あります。

一つ目は，左右どちらかのブロックが画面上部に達したとき。

二つ目は，左右のブロック総重量の差が，16kg以上ひらいてしまったとき（これはバランスが取れなくてブロックが崩れたということ）。

最後は，時間制限です。これは画面右側に表示されている三角形のゲージで，ゲーム・スタート時は上部に表示されていますが，ゲーム中ゆっくりと下降していきます。画面の一番下部にゲージが達すると，その場でゲーム・オーバーとなってしまいます。これを阻止するには，やはり左右のブロック重量をそろえるしかないのですが，2倍，4倍を狙わないとほとんどゲージは復活しません。

反省点とまとめ

まあ，なんとかゲームになっていると思うのですが，ちょっと無理があります。今の状態だと純粋に得点を競うだけならいいのですが，いまいち頭を使う部分が物足りません。

これは，やはり天秤の受け皿が，左右の二つしかないためだと思われます。受け皿をもっと増やせば，もっと練られたゲーム性を思いつくかもしれません。

これらの問題は，みなさんにぜひプログラムを改造してもらって，ベーマガのプログラム・コーナーに投稿してもらいたいと思います。

お便りも募集しています。

それでは，また来月までさようなら。

《リスト1》天秤ゲームのプログラム・リスト(PC-9801用)

```
100 ' -----[[ テンビン ゲーム ]]----- By Bugtarou          ' PC-9801 イニシャライズ
110 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z                ' 640*400 カラーモード
120 SCREEN 3:CLS 3:DIM BL$(5)
130 R!=2*3.14159/360:HS=200
140 RESTORE *BPAT:FOR I=1 TO 5:READ BL$(I):NEXT I          ' ブロック パターン セット
150 *START
160 GOSUB *TITLE
170 *INIT
180 LV=1:SC=0:NW=20:WN=NW:LR=0:BL=0:NB=RND(1)*4+1:SP=0:GO=0:TM=0
190 RW=0:LW=0:RH=20:LH=20
200 GOSUB *SCINIT:GOSUB *NBPUT
210 *MAIN
220 IF BL=0 THEN SD=200:BX=LR*16+4:BY=1:BL=NB:NB=RND(1)*4+1:GOSUB *NBPUT
230 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE9):IF I1=255 THEN SP=0
240 IF I1=191 AND SP=0 THEN SP=1:GOSUB *BLSET:GOTO 290
250 IF I0=239 AND LR=1 AND BY<LH THEN GOSUB *BLCLR:LR=0
260 IF I0=191 AND LR=0 AND BY<RH THEN GOSUB *BLCLR:LR=1
270 GOSUB *BLMOV
280 GOSUB *TIMOV
290 IF(RW>0 OR LW>0)AND(RW=LW)THEN *SCUP
300 IF RH<=1 OR LH<=1 OR GO=1 THEN GOTO *GOVER
310 FOR T=0 TO 200:NEXT T                                  ' ウェイト(オソイ マシンハ 200ヲ チイサク シテクダ サイ)
320 GOTO *MAIN
330 *SCUP
340 DB=1:IF RH<=5 OR LH<=5 THEN DB=4:GOTO 360
350 IF RH<=10 OR LH<=10 THEN DB=2
360 COLOR 7:LOCATE 10,9:PRINT RW;"x";DB
370 WN=WN-RW:IF WN<0 THEN NW=NW+10:WN=WN+NW:LV=LV+1
380 IF LV>99 THEN LV=99
390 RW=RW*DB:SC=SC+RW:GOSUB *SCCV
400 DB=DB*4:TM=TM-RW*DB:IF TM<0 THEN TM=0
410 BEEP:FOR T=0 TO 6000:NEXT T
420 GOTO 190
430 *GOVER
440 COLOR 7:LOCATE 9,9:PRINT "GAME OVER!"
450 LOCATE 8,12:PRINT "PUSH RETURN"
460 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN GOTO 460 ELSE *START
470 *TPUT
480 CLS 2                                                  ' グラフィック ガ メン クリア
490 TR=0:TR=RW-LW                                          ' バランス ケイサン
500 IF TR>16 OR TR<-16 THEN GO=1
510 'IF TR<-16 THEN GO=1
520 TR!=TR*R!
530 RX=COS(TR!)*128+14*16:RY=SIN(TR!)*128+22*16
540 LX=-COS(TR!)*128+14*16:LY=-SIN(TR!)*128+22*16
550 LINE(RX,RY)-(LX,LY),7
560 LINE(RX-32,RY-4)-(RX+32,RY),7,BF                      ' テンビン ヒョウジ
570 LINE(LX-32,LY-4)-(LX+32,LY),7,BF                      ' ミギ ウケザラ ヒョウジ
580 LINE(14*16.22*16)-(15*16.24*16),7                      ' ヒダリ ウケザラ ヒョウジ
590 LINE -(13*16.24*16),7:LINE -(14*16.22*16),7            ' チュウシン ジク ヒョウジ
600 IF LV>3 THEN RW$="???Kg":LW$="???Kg":GOTO 620
610 RW$=STR$(RW)+"Kg":LW$=STR$(LW)+"Kg"
620 COLOR 7:LOCATE 4,24:PRINT LW$;
630 LOCATE 20,24:PRINT RW$;
640 RETURN
650 *TIMOV
660 LINE(28*16.TM/16)-(30*16.TM/16+16),0,BF
670 TM=TM+1
680 LINE(28*16.TM/16)-(30*16.TM/16),7
690 LINE -(29*16.TM/16+16),7:LINE -(28*16.TM/16),7
700 IF TM=>384*16 THEN GO=1
710 RETURN
720 *BLMOV
730 SD=SD-LV*2:IF SD<=0 THEN GOSUB *BLCLR:SD=200:BY=BY+1
740 BX=LR*16+4
750 IF LR=0 AND BY>=LH THEN BY=BY-1:GOSUB *BLPUT:GOSUB *LBSET:GOTO 780
760 IF LR=1 AND BY>=RH THEN BY=BY-1:GOSUB *BLPUT:GOSUB *RBSET:GOTO 780
770 GOSUB *BLPUT
780 RETURN
790 *BLSET
800 GOSUB *BLCLR
810 IF LR=0 THEN BY=LH-1:GOSUB *BLPUT:GOSUB *LBSET:GOTO 830
820 BY=RH-1:GOSUB *BLPUT:GOSUB *RBSET
830 RETURN
840 *RBSET
850 RW=RW+BL:RH=RH-1:GOSUB *TPUT:BL=0:RETURN
860 *LBSET
870 LW=LW+BL:LH=LH-1:GOSUB *TPUT:BL=0:RETURN
880 *NBPUT
890 COLOR NB+1:LOCATE 16,0:PRINT BL$(NB):RETURN           ' NEXT ブロック ヒョウジ
900 *BLPUT
910 COLOR BL+1:LOCATE BX,BY:PRINT BL$(BL):RETURN           ' ラッカ ブロック ヒョウジ
920 *BLCLR
930 LOCATE BX,BY:PRINT "  ":RETURN                        ' ブロック クリア
940 *SCCV
950 IF SC>HS THEN HS=SC
960 HS$=RIGHT$("0000"+MID$(STR$(HS),2,5),5)
970 SC$=RIGHT$("0000"+MID$(STR$(SC),2,5),5)
980 RETURN
990 *TITLE
1000 CLS 3:COLOR 7:LOCATE 15,6:PRINT "テンビン ゲーム!"
1010 LOCATE 13,18:PRINT "HIT RETURN KEY"
1020 GOSUB *SCCV:LOCATE 11,22:PRINT "HIGH SCORE - ";HS$
1030 COLOR 6:LOCATE 7,14:PRINT "PROGRAMMED BY BUGTAROU 1993"
1040 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 1030
1050 CLS:RETURN
1060 *SCINIT
1070 CLS 3:GOSUB *TPUT:GOSUB *SCCV:COLOR 7
1080 LOCATE 30,4:PRINT "SCORE":LOCATE 30,8:PRINT "HI-SCORE"
1090 LOCATE 32,6:PRINT SC$:LOCATE 32,10:PRINT HS$
1100 LOCATE 30,18:PRINT "LEVEL ";LV
1110 LOCATE 7,0:PRINT "NEXT ->"
1120 COLOR 2:LOCATE 0,1:PRINT "OUT"
1130 LOCATE 0,24:PRINT "OUT";
1140 LOCATE 30,24:PRINT "TIME OUT";
1150 COLOR 5:LOCATE 30,0:PRINT "<TIME MAX"
1160 COLOR 4:LOCATE 30,23:PRINT "<TIME MIN"
1170 COLOR 6:LOCATE 0,5:PRINT "x04"
1180 COLOR 4:LOCATE 0,10:PRINT "x02"
1190 COLOR 3:LOCATE 0,19:PRINT "x01"
1200 COLOR 1:LOCATE 0,20:PRINT "----------------------------------------"
1210 RETURN
1220 *BPAT
1230 DATA "[1k]","[2k]","[3k]","[4k]","[5k]"
```



ゲーム制作・教材制作に役立つ
楽しく学べるテーマを満載！



先生と生徒のための BASICプログラミング講座

《PC-9801・FM TOWNS対応》

第15回
光の反射・屈折をプログラムで表現してみよう

Written by 東　幸太

太陽からの光，蛍光灯からの光，LED（発光ダイオード）からの光など，世の中にはさまざまな光があふれています。

これらの光は，基本的に“直進する”という性質を持っています。ところが，鏡のようなものに当たると“反射”という現象が，またレンズのようなものに当たると“屈折“という現象がそれぞれ起こり，進行方向が変化します。

今回は，この反射・屈折という光の進行方向が変化する現象をプログラム上で実現し，理解しやすい形にしてみることにします。

シューティング・ゲームのレーザー光線などにも利用されているテクニックですから，参考にしてください。

光の反射にはこんな法則がある！

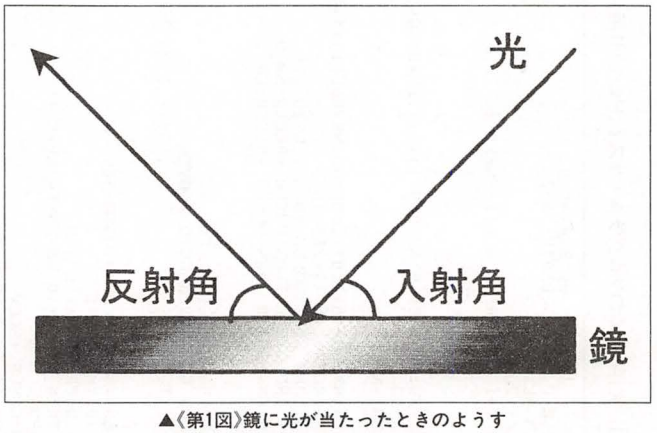
まずは，光の“反射”から考えてみましょう。

光には直進性があるため，ふつうはまっすぐ進みます。しかし，進んでいく途中でものに当たると，反射という現象が起こり，光の進行方向と強さが変化します。

反射はほとんどの物体で起こりますが，とくにわかりやすいのが「鏡」や「よく磨いた金属板」でしょう。これらはともに，不透明で光沢のある，平面状の板の場合です。というのも，表面がでこぼこしていないために単純な反射が起こり，また，反射したときの光が弱まらないからです。

第1図のように，鏡に対して光が入ってくると反射が起こり，光は進行方向を変えたあとに直進していきます。ここで，鏡に対して入ってくる光（入射光）の角度を「入射角」，反射してでていく光（反射光）の角度を「反射角」と呼びます。

反射では，この入射角と反射角がつねに等しくなるという特性があります。このため，**第2図**のように入射角に応じて反射光のでていく角度がきまります。



▲《第1図》鏡に光が当たったときのようす

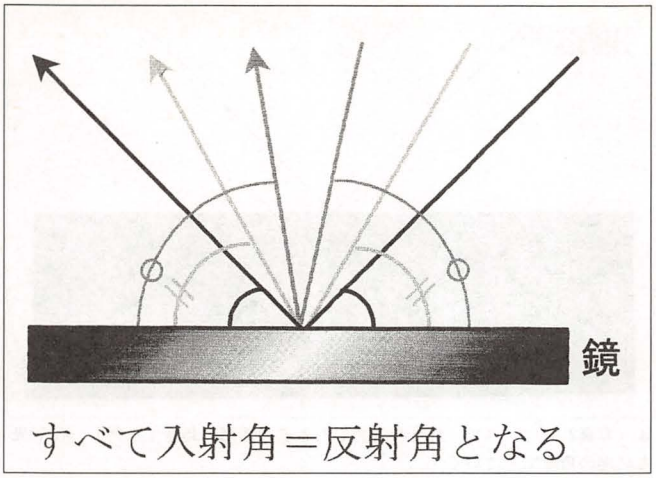
球面に光が当たったときは？

パチンコ玉のように，平面でない鏡に光が当たったときはどうでしょうか？

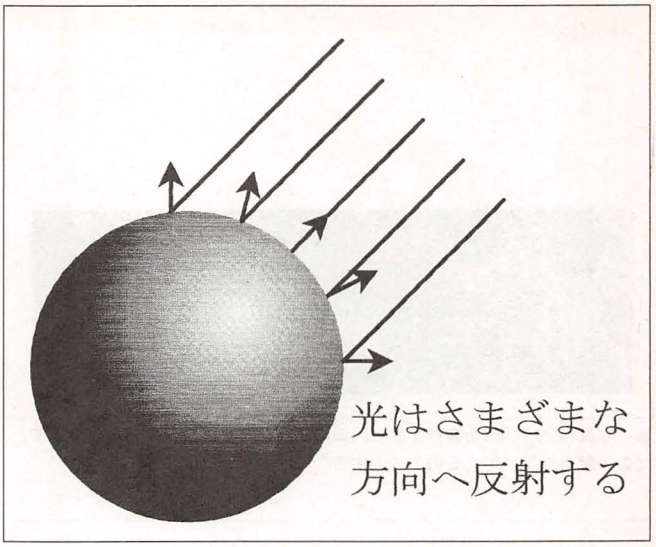
この場合も，光が当たった場所で，それぞれ「入射角＝反射角」が成立する方向へ光がでていきます。

ですから，同じ方向から光が進んでも，**第3図**のように，多方向へ反射することになります。つまり，光が拡散することになるため，各方面への反射光は弱くなります。

パチンコ玉に自分の顔を映してみると，中心部はまともなのに，周辺にいくにしたがっ



▲《第2図》反射したときの入射角と反射角は同じだ！



▲《第3図》球面に光が当たったときのようす

てゆがんでくるのは，このためです。

パソコンのディスプレイ・モニタで，表面にきわめて細かい凹凸をつけているものがあります。これは，凹凸をつけることで外部からの入射光を弱め，ディスプレイへの映り込みを抑えるということが目的なのです。

プログラムで反射を表現してみよう！

以上のような反射のようすを，プログラムにしてみましょう。

リスト1は，光の反射をパソコンのグラフィック画面上で表現するプログラムです。このプログラムを実行すると，画面下方に反射板が表示されます（**写真1**）。つぎに，光の入射角を聞いてくるので，0～90度までの値を入力します。すると，画面上に白いラインが描かれ，光の反射が表現されます（**写真2**）。

このプログラムでは，光の軌跡を順に計算していくという方法を取っています。

プログラム中では，反射板がグラフィック画面座標のX方向に平行に設置されるという条件を利用して，反射後のY方向の移動量を反転させるだけで簡単に処理しています。反射板がグラフィック座標に平行でない場合は，反射板の角度を計算し，X方向，Y方向の移動量を変化させなくてはならず，座標系の回転を含んだかなり複雑な処理になります。

座標変換は，先月号のこのコーナーで取り上げています。興味のある人は，反射板を傾けた場合に対応させてみてください。

つぎは光の屈折に挑戦！

つぎに，光の“屈折”を考えてみましょう。

第4図のように，ガラスなどの透明なものに光が入ってくると，光は空間と物体との境界面で進行方向が変化します。これが，屈折と呼ばれる現象です。

進行方向の変化は反射ほどは大きくありませんが，物質によってはかなり大きく変化するものもあります。

川や湖で水の中をのぞいてみて，そんなに深くないと思っても，実際に入ってみると深いことがよくあります。これは，光の屈折による錯覚が起きている例ですね。

どうして屈折するの？

なぜ，屈折という現象が起きるのでしょうか？

一般に，光の速度は毎秒30万kmといわれています。しかし，これは真空中での話で，ガラスや水の中では速度が変わり，この数値よりも遅くなります。この速度のちがいが，屈折の原因となります。

リスト入力の注意

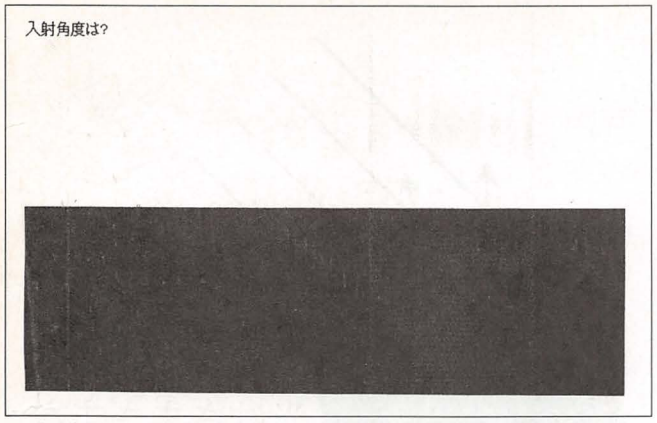
リストは，PC-9801シリーズの『N88日本語BASIC（86）』対応となっています。ROM BASIC，DISK BASIC，MS-DOS BASICのどれでも動作します。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

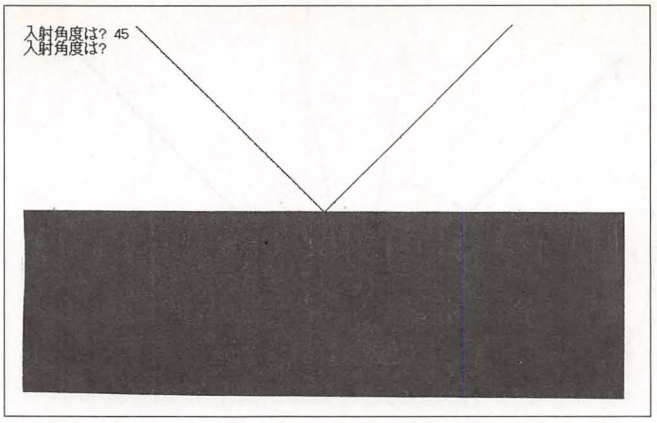
他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

《リスト1》光の反射シミュレーション・プログラム

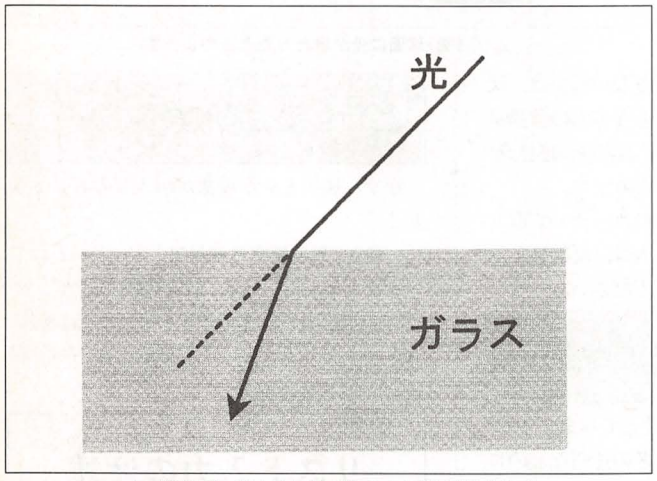
```
100 SCREEN 3                                          'TOWNSは  100 SCREEN@ 0
110 CONSOLE 0,25,0,1                                  'TOWNSは  110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 CLS 3                                             'TOWNSは  130 CLS 0
140 LINE(0,200)-(639,399),4,BF    'TOWNSは  140 LINE (0,200)-(639,399),PSET,4,BF
150 WHILE -1                                          '無限ループ
160  INPUT "入射角度は";RI                            '入射角度を入力
170  Y = 0                                            '軌跡を描く起点 Y座標
180  X = 320 + 200 * TAN( ( 90 - RI ) * 3.1416 / 180 )   '軌跡を描く起点 X座標
190  D = 1                                            '移動方向
200  WHILE Y >= 0
210   PSET(X,Y),7                                     '軌跡を描く
220   X = X - COS( RI * 3.1416 / 180 )                '軌跡の移動 X座標
230   Y = Y + D * SIN( RI * 3.1416 / 180 )            '軌跡の移動 Y座標
240   IF Y > 200 THEN D = -1                  '反射したらY方向の移動方向を逆にする
250  WEND
260 WEND
```



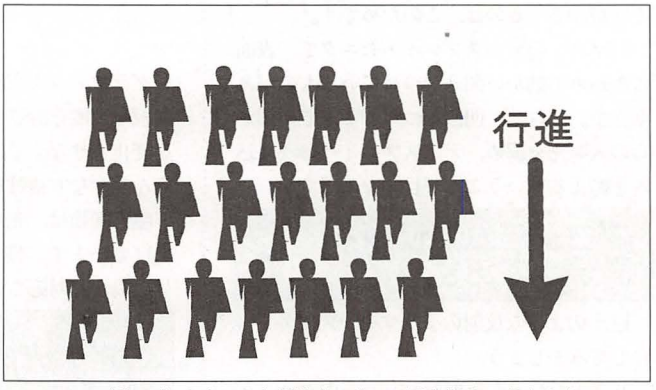
▲《写真1》リスト1を実行すると，このような画面が表示される。ここで，光の入射角を聞いてくるので入力する



▲《写真2》リスト1で，45度を入力したときの画面。45度で入射し，反射光も45度の角度でででていく



▲《第4図》ガラスに光が入ると屈折が起きる！



▲《第5図》光をこんな行進する人々に置き換えて考えよう

イメージとしては，**第5図**のように，光を整然とパレードしている人々に置き換えて考えるのがわかりやすいでしょう。

一般に，空気中の光の速度は，真空中とほとんど変わりないことがわかっています。これに対し，ガラス中などでは速度が遅くなります。

これを，**第5図**で歩いている人々に当てはめると，**第6図**のようになります。空気が舗装された歩きやすい道路，ガラスがぬかるんだ浅い沼，という感じですね。パレードしている人々は，順番に沼にはまっていき，歩くのが遅くなります。これに対し，まだ舗装道路上を歩いている人は，そのまま歩いていきます。

この状態で隊列を整えようとすると，必ずパレードの進行方向を変化させるしかないわけです（**第7図**）。

また，変化量は沼のぬかるみによる，歩行速度の低下ぐあいによって変わってきます（**第8図**）。

実際，光でもこのような現象が発生し，速度のちがいに対応した角度だけ，進行方向が変化します。

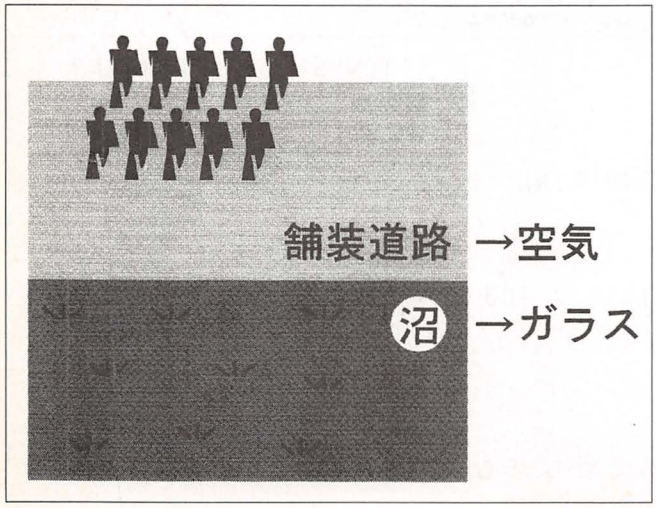
水中からものを見るとどうなる?

逆に，ガラスや水のほうから空気中へ光が入るときはどうなるのでしょうか？

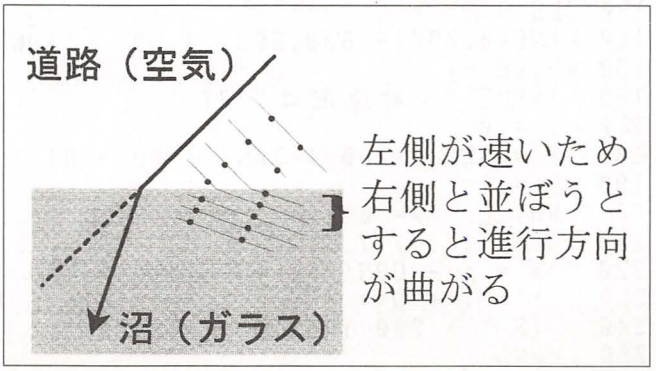
基本的には同じ考えかたでいいのですが，まれに屈折が起こらないケースがあります。

第9図のように，ガラスや水と空気との境界面を基準とした入射角が小さくなる場合は，屈折した光がほとんど境界面と平行にでていくことになります。

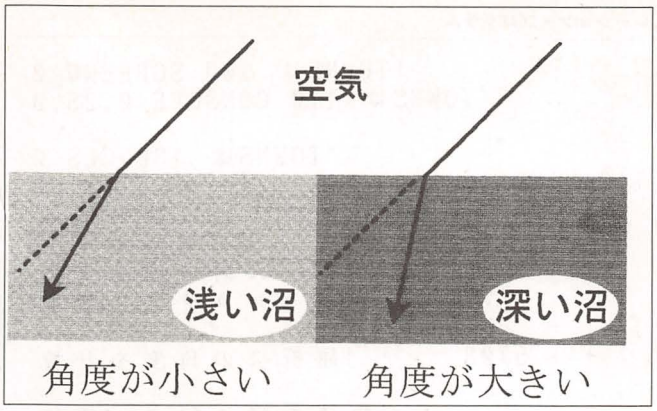
ここからさらに入射角を小さくすると，今までの考えかたにしたがえば，屈折した光が空



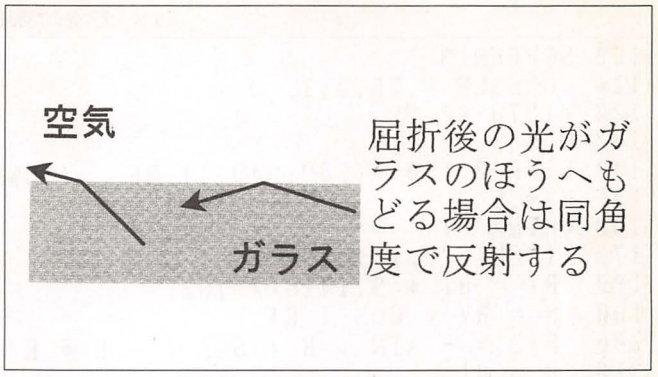
▲《第6図》空気は歩きやすく，ガラスは歩きにくい



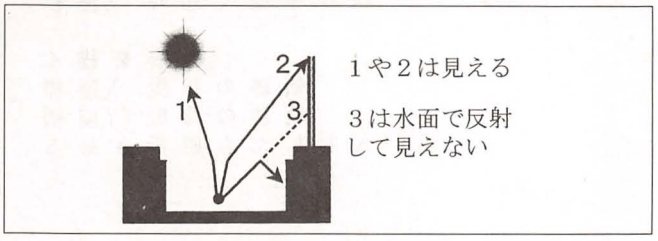
▲《第7図》これが屈折の原因だ！



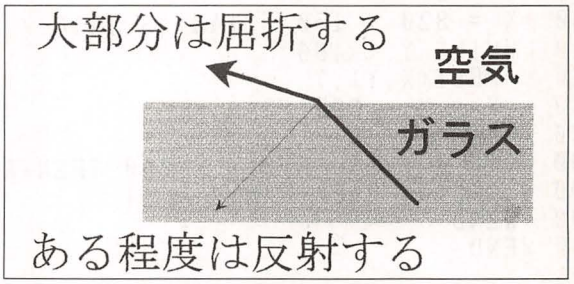
▲《第8図》ガラスや水の性質によって，屈折の角度がきまる



▲《第9図》ガラスから空気に光が進む場合



▲《第10図》プールに潜って上を見ると？



▲《第11図》屈折と反射にわかれるようす

気中へ進まなくなる，ということになります。

現実にはこのようなことは起こらず，このような条件になると光は屈折しなくなり，すべて境界面で反射するようになります。

たとえば，みなさんがプールの中に潜って，上を見たときのことを思いだしてください。太陽や雲はよく見えても，プールサイドにいる人や建物は見えにくいはずです。

つまり**第10図**のように，まったく波打っていない理想的な場合には，水面と角度の差が少ないプールサイドの景色は見えなくなるわけです。

なお，この反射は，屈折が起こる条件下でもある程度は発生しています（**第11図**）。

この場合，光は反射によって決まる方向と，屈折によってきまる方向に，それぞれわかれて進んでいきます。

屈折をプログラムにしてみよう！

それでは，屈折のようすをプログラムで表現してみましょう。

リスト2は，光の屈折をパソコンのグラフィック画面上で表現するプログラムです。

このプログラムを実行すると，画面の上半分が空気中，下半分が水という状況になります。つぎに，光の入射角を聞いてくるので0度～90度までの値を入力します。

すると，画面上に光の進行が白いラインで描かれ，光の屈折が表現されます（**写真3**）。空気中から水へ入射すると，水面に対する角度が大きくなることがわかります。

リスト3は，**リスト2**を発展させて，画面中央部分に厚みのあるガラス板があるという状況での屈折のようすを表示するプログラムです。

この場合，空気中からガラスへ，ガラスから空気中への2回，屈折が起こります。空気中からガラスへ入射するときはガラス平面に対する角度が大きくなりますが，逆にガラスから空気中へでていくときには小さくなります。

その結果，最終的には入射する光と最終的にでていく光は平行になります（**写真4**）。

リスト2，**リスト3**でも**リスト1**と同じく，光の軌跡をたどっていく方法を取っています。

ガラス板がグラフィック画面座標のX方向に

《リスト2》光の屈折シミュレーション・プログラム

```
100 SCREEN 3                                          'TOWNSは  100 SCREEN@ 0
110 CONSOLE 0,25,0,1                                'TOWNSは  110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 CLS 3                                               'TOWNSは  130 CLS 0
140 LINE(0,200)-(639,399),1,BF    'TOWNSは  140 LINE (0,200)-(639,399),PSET,1,BF
150 RV=.5                                          '透明体中での光の相対速度
160 WHILE -1                                                '無限ループ
170  INPUT "入射角度は";RI                                  '入射角度を入力
180  RI = RI * 3.1416 / 180                          '度->ラジアン変換
190  R = RV * COS ( RI )
200  RI2 = - ATN ( R / SQR ( - R * R + 1 ) ) + 1.5708     '屈折後の角度を計算
210  Y = 0                                          '軌跡を描く起点 Y座標
220  X = 320 + 200 * TAN( 3.1416 / 2 - RI )         '軌跡を描く起点 X座標
230  WHILE Y < 400
240   PSET(X,Y),7                                          '軌跡を描く
250   X = X - COS( RI )                              '軌跡の移動 X座標
260   Y = Y + SIN( RI )                              '軌跡の移動 Y座標
270   IF Y > 200 THEN RI = RI2                       '入射したら屈折させる
280  WEND
290 WEND
```

《リスト3》光の2回屈折シミュレーション・プログラム

```
100 SCREEN 3                                              'TOWNSは  100 SCREEN@ 0
110 CONSOLE 0,25,0,1                                    'TOWNSは  110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 CLS 3                                                 'TOWNSは  130 CLS 0
140 LINE(0,150)-(639,249),1,BF    'TOWNSは  140 LINE (0,150)-(639,249),PSET,1,BF
150 RV=.5                                          '透明体中での光の相対速度
160 WHILE -1                                                '無限ループ
170  INPUT "入射角度は";RI                                  '入射角度を入力
180  RI = RI * 3.1416 / 180                              '度->ラジアン変換
190  R = RV * COS ( RI )
200  RI2 = - ATN ( R / SQR ( - R * R + 1 ) ) + 1.5708       '屈折後の角度を計算
210  R = RI
220  Y = 0                                              '軌跡を描く起点 Y座標
230  X = 320 + 150 * TAN( 3.1416 / 2 - RI )             '軌跡を描く起点 X座標
240  WHILE Y < 400
250   PSET(X,Y),7                                              '軌跡を描く
260   X = X - COS( R )                                  '軌跡の移動 X座標
270   Y = Y + SIN( R )                                  '軌跡の移動 Y座標
280   IF Y > 150 AND Y < 250 THEN R = RI2                '入射したら屈折させる
290   IF Y > 250 THEN R = RI
300  WEND
310 WEND
```

平行に設置されるという条件を利用して，プログラムを簡単化しています。ガラス中かそうでないかが，Y座標の値でチェックできるのがメリットになります。

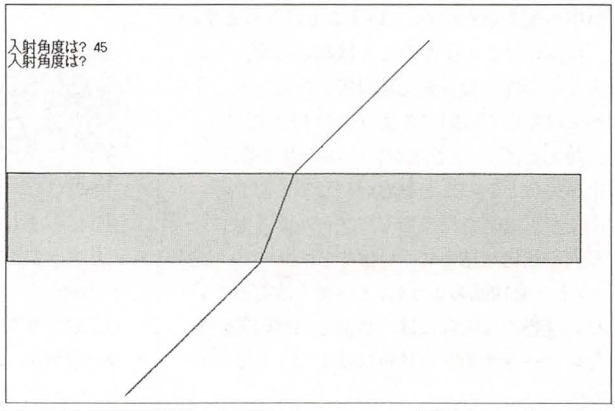
まとめ

“光”というものは，手に取って見てみるということができません。そのため，身近ではあっても細かいことはよくわからないものです。

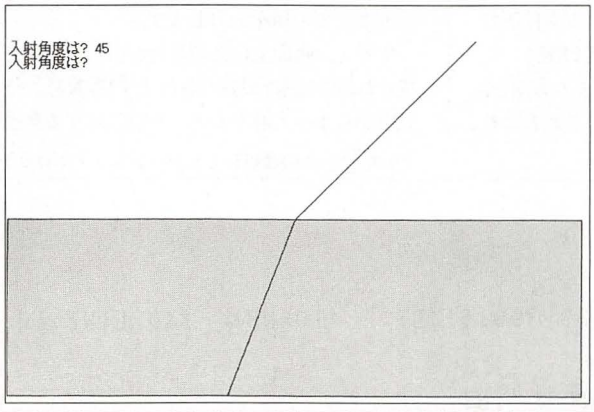
今回は，光の現象のうち，反射・屈折というわかりやすいものを選んでみました。光の持つ，さまざまなおもしろい特性の一部が見えたと思います。

シューティング・ゲームで，レーザー光線を使っているものがあります。反射はよく使われているのですが，これに加えて屈折というアイデアを盛り込んでも，おもしろいものができると思います。

次回は，今回の反射・屈折という現象を利用したゲームを作ってみることにしましょう。



▲《写真3》リスト2で45度を入力したときの画面。空気中よりも水中のほうが光の速度が遅いため，屈折が起こる



◀《写真4》リスト3で45度を入力したときの画面。空気中→ガラス→空気中と，計2回屈折が起こる

教材に使えるプログラムやアイデアを大募集！

マイコンBASICマガジンでは，つぎのような原稿を募集しています。

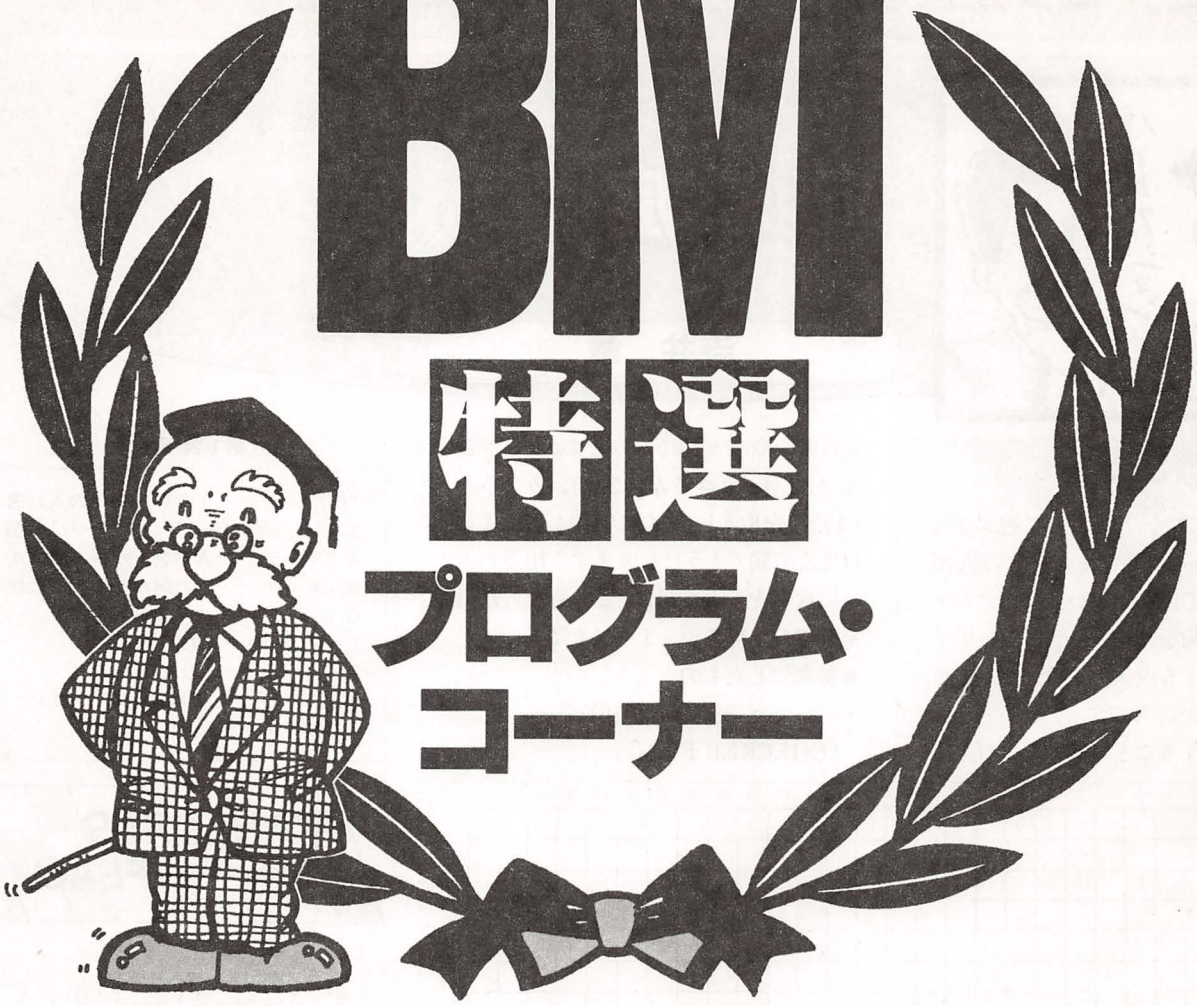
- **「パソコンを使えば，こんなにわかりやすい！」という，教材に使えるプログラム**
- **「こんなプログラムがあったら，授業もわかりやすいのになぁ」という，プログラムのアイデア**
- **「うちの学校では，パソコンを使ってこういう授業をしている」という，教育現場レポート**

プログラムを投稿するときには，特選プログラム・コーナー扉のきまりをよく読んで，同じ要領で投稿してください。掲載されたプログラムに対しては，規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

■あて先

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
「先生と生徒のためのBASICプログラミング講座」原稿募集係

BM特選プログラム・コーナー



ファミリーベーシック
FM TOWNS
MSX/2/2+/turboR
MZ-2500
PC-8801mkIISR
PC-9801
X1/turbo
X68000
PB-100
PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG" というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。Dが悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係
(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーBASIC V3)用



入れ歯を飛ばして口封じ？

花粉症（かふんしょう）

寺井　章

遊びかた

コントローラ1，2を使って遊ぶ2人対戦入れ歯ゲームです。それぞれのⒶボタンを連打して花粉を吸い込み，クシャミをして入れ歯を飛ばし，うるさい相手の口を封じると5点入ります。早く30点を越えたほうが勝ちです。

クシャミをするごとに体力を消耗して入れ歯の飛びが悪くなりますが，トリさん（3点），カニさん（2点），カメさん（1点）を取ると，すぐに回復して相手の口先まで届くようになります。相手の入れ歯攻撃をかわすには，こちらも入れ歯を飛ばして撃ち落としてください。

●参考にしたもの

・ベーマガ'93年4月号101ページ「CHECKER FLAG」

《第1表》変数表

X(E), Y(F)	1プレイヤーの入れ歯
XA(EA), YA(FA)	2プレイヤーの入れ歯
A, AA	Aボタンが押されたか
B, BA	入れ歯が飛びだしたか
G, GA	から振りした数
L	MOVEの種類
N	MOVEの方向
V	MOVEのポジション
M, MA	得点

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0																												
1																												
2																												
3																												
4	K52	K52	L02																							K72	K52	K52
5			K62																							K62		
6			K62																							K62		
7			K62																							K62		
8			K62																							K62		
9			K62																							K62		
10			K62																							K62		
11			L12	L02																					K72	L22		
12				K62																					K62			
13		K72		L22																					L12		L02	
14		K62																									K62	
15		L22																									L12	
16																												
17		L02																									K72	
18		L02																									K72	
19	K52	L22																									L12	K52
20																												

《第1図》花粉症のBGグラフィック

CHECKER FLAG

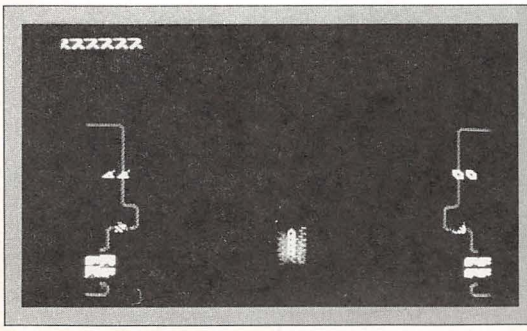
影：きたきた，きましたよ！Dr.の入れ歯ゲームだ！

Dr.D：な，なんとも…。しかし，この顔はどちらかといえば，君に似ておるんじゃないか。

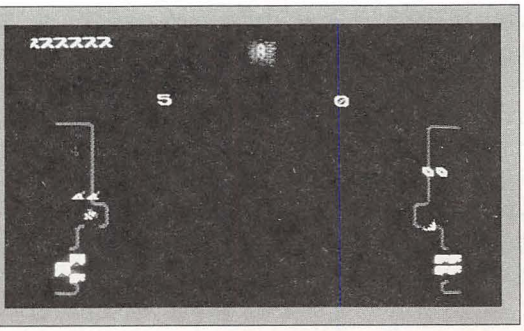
影：ぶっ！共通点はメリハリのきいた顔立ちだけですよー。

編：わははは！しかしまあ，人体を使ったゲームって，どうしてこう，ギャグゲームになっちゃうんでしょうね!?以前にも「編集長のおできをつぶせ！」とか「鼻血ズビズバ」なんてのがあって，編集部一同大爆笑でした。

つぐ美：花粉症のゲーム化という発想もアイデア賞ですね。おもわず，Dr.もニンマリしていましたよ。



◀《写真1》鼻から花粉を吸い込み，クシャミをして相手の口を封じます

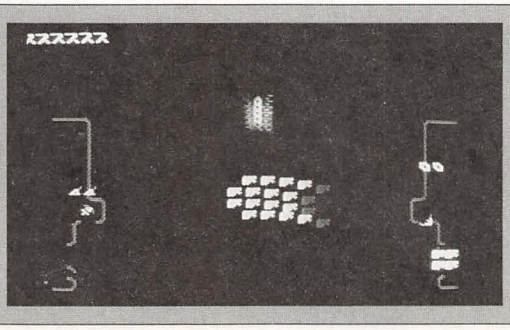


▶《写真2》何回か花粉を吸い込むと口を開けてクシャミがでそうになります

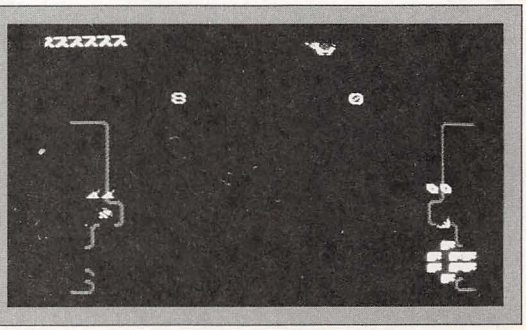
★やったーっ!!僕も16才だ!!献血ができるっ!!（千葉県君津市・神様16才）……【編：すばらしいですね。進んで人のために…。今度，影さんもボクと一緒に行きませんか？影：おちゅーしゃコワーイ！編：もぉ〜。】

花粉症のプログラム・リスト

```
10 VIEW:CGSET 1,0:SPRITE ON:PALET S 0,15,0,48,48:N=1
20 DATA "j1g7g7j1","g7j1j1g7","g7j1j1g7","j1g7g7j1","g0g0j1j1","h3h3j1j1","ﾍﾞ","ﾋﾟ"
30 FOR I=0 TO 7:READ A$:DEF SPRITE I,(0,-(I<6),0,0,0)=A$:NEXT
40 '* 1 ﾌﾟﾚｰﾔｰ *
50 IF B=1 THEN X=X+E:F=F+1:Y=Y+F:SPRITE 0,X,Y:SPRITE 1,X,Y+16:GOTO160
60 IF K=0 THEN K=1:SPRITE 0:A$="i1":GOSUB360:X=21:Y=144
70 Q=Q-(T+A=8):A=-(T=8):T=STRIG(0)
80 J=A=1 AND Q>4
90 IF J=-1 IF Z<>Q THEN Z=Q:P=Q-5:GOSUB340
100 SPRITE 1,16,152-5*J
110 SPRITE 4,24,88-16*J:SPRITE 6,32,126-8*A
120 IF Q+A<8 THEN160
130 Q=0:B=1:E=10-G:G=G-(G<4):F=-10:K=0:GOSUB350
140 A$=" ":GOSUB360
150 '* 2 ﾌﾟﾚｰﾔｰ *
160 IF BA=0 THEN180
170 XA=XA-EA:FA=FA+1:YA=YA+FA:SPRITE 2,XA,YA:SPRITE 3,XA,YA+16:GOTO250
180 QA=QA-(TA+AA=8):AA=-(TA=8):TA=STRIG(1)
190 JA=AA=1 AND QA>4:XA=219:YA=144
200 IF JA=-1 IF ZA<>QA THEN ZA=QA:P=QA-5:GOSUB340
210 SPRITE 2,224,152+5*JA:SPRITE 3,224,152-5*JA
220 SPRITE 5,216,88-16*JA:SPRITE 7,216,126-8*AA
230 IF QA+AA=8 THEN QA=0:BA=1:EA=10-GA:GA=GA-(GA<4):FA=-10:GOSUB350
240 '* ｱﾀﾘ ﾊﾝﾃｲ *
250 IF MOVE(0)=0 GOSUB410
260 IF XA-X<18 AND ABS(Y-YA)<20 GOSUB440
270 POSITION 1,X,Y+8:POSITION 2,XA,YA+8
280 IF CRASH(0)=1 THEN B=0:EA=5:G=0:M=L:GOSUB380
290 IF CRASH(0)=2 THEN BA=0:E=5:GA=0:MA=L:V=2:GOSUB380
300 IF Y>200 THEN B=0
310 IF YA>200 THEN BA=0
320 GOTO50
330 '* ｸｼｬﾐ *
340 POKE&H4015,15:POKE&H4000,P,141,1,9:RETURN
350 POKE&H4004,1,153-J,9,9:POKE&H400C,5,3,2,8:RETURN
360 FOR I=0 TO 1:LOCATE I,17-I:PRINT A$:NEXT:RETURN
370 '* MOVE ﾖ ﾄﾙ *
380 XX=16-208*(V=2):SPRITE V,XX,144:SPRITE V+1,XX,160
390 POSITION 0,25-190*(M<1),149
400 PAUSE3:CUT 0:PLAY"03T1R7C1RE":V=L*(8+16*(M<1)):GOSUB490
410 N=6-N:L=1+RND(3):DEF MOVE(0)=SPRITE(12+L,N,1,255,0,3)
420 POSITION 0,120+V,230+V:MOVE(0):V=0:RETURN
430 '* ｸﾁ ﾊｻﾑ *
440 IF B+BA=2 THEN E=3*(X>60):EA=3*(X<180):RETURN
450 IF B=1 THEN SPRITE 5,210,102:M=5:QA=0:B=0:GOTO470
460 SPRITE 4,30,102:MA=5:Q=0:BA=0
470 PLAY"02T1G1AAAAR8"
480 '* ﾄｸﾃﾝ *
490 C=C+M:CA=CA+MA:LOCATE 6,2:PRINT C:LOCATE 18,2:PRINT CA
500 IF C<30 AND CA<30 THEN M=0:MA=0:RETURN
510 LOCATE 5-12*(C>29),15:PRINT"ﾏｲｯﾀ !"
520 IF STRIG(0)<>1 THEN520
530 RUN
```



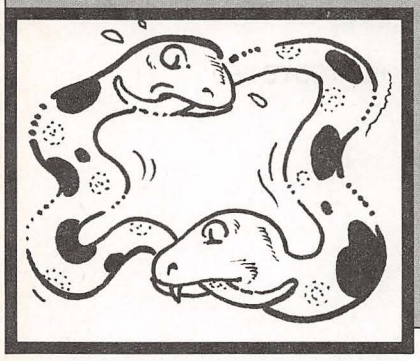
◀《写真3》まん中を通っているトリさんなども得点になるのでつかまえよう



▶《写真4》相手よりはやく30点取ることができると勝利です

★近況報告：中学のときの先生に88VA(本体のみ)をもらった。高校の先生に貸してたストⅡとFQの1巻が返ってきた。以上。(島根県江津市・じょーり16才)……【影：私もお昼のとき，編くんからエビフライを，つぐ美ちゃんからはハンバーグを…。つぐ美：取ったんでしょっ。】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



この青い空はオレのもの！

蒼空の覇王（そうくうのはおう）

ソーワ

●物　語●

東の空を支配下におく緑龍，西の空に王として君臨する赤龍。天を二分するこの2匹の飛竜が，運命の糸に導びかれ，ついに出会ってしまった。互いに目が合った瞬間，相手を倒さねばならない敵と理解し，牙をむいて襲いかかる。

今，大空の覇王の地位を賭け，2匹の魔獣がぶつかり合う。

●ゲーム説明●

プログラムを打ち込んだら，STAB. SNDをシステム・ディスクからこのプログラムの入っている同じディレクトリに複写しておいてください。

タイトルがでたら，1PLAYか2PLAYを選んでください。2PLAYを選んだ場合，パッドがもう一つ必要です（1Pが緑龍，2Pが赤龍）。

自分をパッドで8方向に操作して，自分の頭を相手の尻尾（一番後ろの部分）にぶつけてください。相手にダメージをあたえます。無論相手もあなたの尻尾を狙ってきますので，巧（たく）みにそれをかわしてください。

ダメージをうけていくと，自分の胴体がどんどん白骨化していきます。自分が完全に白骨化させられると負けで，逆に相手を白骨化させると勝ちです。

また，体が白骨化すると，その分体が軽くなるので動きが素早くなります。

●プログラム●

別にたいしたことはしていません。1Pのときの赤龍の動きの部分が簡単すぎるかもしれませんが，ゲーム自体単純なものですから，これはこれでいいんじゃないでしょうか。

●最後に●

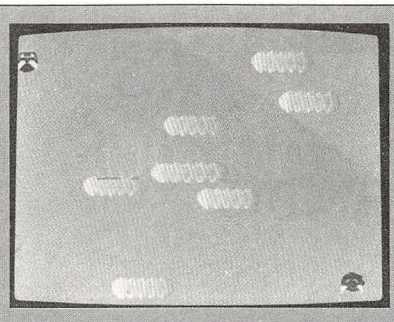
新しいアイデアのゲームを，と思って作りはじめたんですが，作っているうちに何かよくあるゲームになってしまいました。新しいものを作る，ってのはむずかしいことですね。

CHECKER FLAG

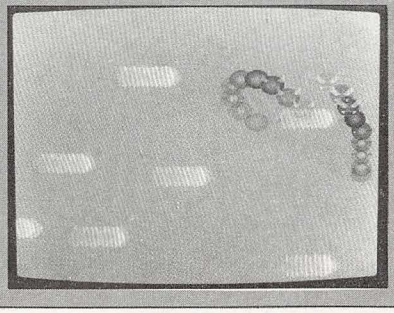
影：おおっ！かのコナミの名作「ジャングラー」を思いだすわい。
Dr.D：君はワシか？まったく，毎度こりないワン・パターン男め。
影：似たようなことを先月，BUG太郎先生もいってたでしょ。おや？そういえば，この影分身のような動きも，先月講義されたような？
編：いえいえ，アルゴリズムはだいぶちがいますよ。比べてみるべし！



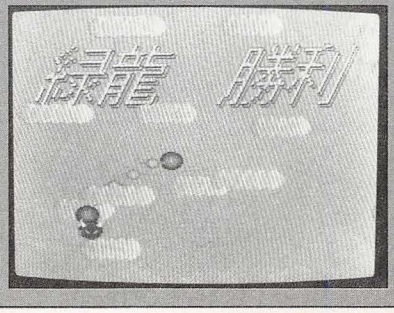
◀《写真1》これがタイトル画面です。1人でも2人でも遊べるよ



◀《写真2》相手の尻尾にかみつくように自機を動かしていきます



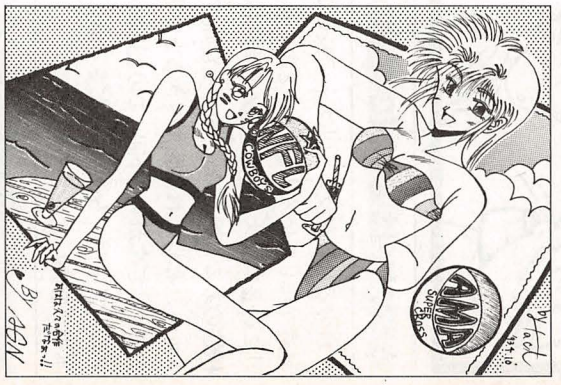
◀《写真3》ダメージをうけると胴体が白骨化していってしまいます



◀《写真4》体が全部白骨化すると勝負がついてゲーム・オーバーです

★7日なのか？8日は酔うか？6日は寒いか？5日は何時（いつ）か？9日はココのか？10日まで待とうか？…ふー，つかれたワイ。
（岐阜県本巣郡・大野太津也14才）……【影：あーっはっはっはっはっはっはっはっ。1日目的地に着いたちー。】

```
10 REM
20 REM                    >>>>>>>>蒼空の覇王<<<<<<<<
30 REM
40 COLOR 7,0,7,0:CLS:BGM 1:DEFINT A-Z:SCREEN@ 0:DEF SPRITE 3:CD PAUSE
50 RANDOMIZE TIME:SCREEN@:SCREEN@1:CLS:SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1
60 DIM CH%(255),IX(15),IY(15),HP(48),S%(7183):LOAD@"STAB.SND",S%
70 DEF SPRITE 99,0:RESTORE 900:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 63
80 READ A$:A!=VAL("&H"+A$):IF A!>=32768 THEN A!=A!-65536
90 CH%(J)=A!:NEXT:DEF SPRITE 0,I,CH%,0:NEXT
100 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 15:K=150+J*3+I*5
110 CIRCLE(8+I*8,0)-(J+8*I,8)-(8+I*8,15),[K,K,K]:NEXT J,I
120 FOR I=7 TO 0 STEP -1:CIRCLE(55,8),I,[255-I*20,0,0],,,,F:NEXT
130 FOR I=7 TO 0 STEP -1:CIRCLE(71,8),I,[0,255-I*20,0],,,,F:NEXT
140 FOR I=0 TO 1:LINE(80,7+I)-(95,7+I),PSET,[140,140,140]:NEXT
150 FOR I=4 TO 0 STEP -1:J=200-I*20:CIRCLE(87,8),I,[J,J,J],,,,F:NEXT
160 FOR I=1 TO 6:GET@A(16*I-16,0)-(16*I-1,15),CH%:FOR J=0 TO 255
170 CH%(J)=CH%(J)+&H7FFF*(CH%(J)=0):NEXT:DEF SPRITE 0,I*4,CH%,1:NEXT
180 RESTORE 190:FOR I=1 TO 8:READ MX(I),MY(I):NEXT
190 DATA 0,-1, 1,-1, 1,0, 1,1, 0,1, -1,1, -1,0, -1,-1
200 REM .....................................................戦いの場を描く
210 FOR I=0 TO 128:LINE(0,I)-(512,I),PSET,[I/2,I/2,255]:NEXT
220 FOR I=0 TO 128:LINE(0,256-I)-(512,256-I),PSET,[I/2,I/2,255]:NEXT
230 FOR I=0 TO 10:X=INT(RND*464):Y=INT(RND*240):FOR J=0 TO 4
240 FOR K=0 TO 15:L=150+K*3+J*5
250 CIRCLE(X+8+J*8,Y)-(X+K+8*J,Y+8)-(X+8+J*8,Y+15),[L,L,L]:NEXT K,J,I
260 FOR I=0 TO 10:DEF SPRITE 1,I*3,(INT(RND*511),INT(RND*511)),4,3,,1
270 SPRITE 0,I*3,1:NEXT:CX=0:CY=0
280 REM .....................................................題名を書く
290 CD PLAY 10:GOSUB 330
300 CY=CY-1:SPRITE 6,,CX,CY:WAIT 5
310 PT=PTRIG(1):IF PT=1 OR PT=2 THEN GOSUB 330 ELSE 300
320 CD PLAY 4:GOTO 370
330 FOR I=0 TO 3
340 SYMBOL(40+I,40+I),"蒼空の覇王",3,3,[155-I*35,155-I*40,155-I*15],,XOR
350 NEXT:SYMBOL(80,140),"A :  1 P L A Y",1,1,4,,XOR
360 SYMBOL(80,165),"B :  2 P L A Y",1,1,4,,XOR:RETURN
370 REM .....................................................戦闘前の準備
380 FOR I=0 TO 15:IX(I)=0:IY(I)=0:HP(I+33)=10:NEXT:L(0)=47:L(8)=39
390 X(0)=20:Y(0)=20:X(8)=228:Y(8)=200:CX&=0:CY&=0
400 DEF SPRITE 1,33,(20,20),0:SPRITE 0,33,1
410 FOR I=34 TO 40:DEF SPRITE 1,I,(20,20),16:SPRITE 0,I,1:NEXT
420 DEF SPRITE 1,41,(228,200),1:SPRITE 0,41,1
430 FOR I=42 TO 48:DEF SPRITE 1,I,(228,200),20:SPRITE 0,I,1:NEXT
440 FOR I=1 TO 8:SYMBOL(80,110),"F I G H T",2,2,7,,XOR,1:NEXT
450 REM .....................................................緑龍の動き
460 M(0)=47-L(8):A(0)=42-L(8)
470 PD=PAD(1):IX(0)=IX(0)+MX(PD)*A(0):IY(0)=IY(0)+MY(PD)*A(0)
480 REM .....................................................赤龍の動き
490 M(8)=55-L(0):A(8)=50-L(0):IF PT=2 THEN 540
500 ON INT(RND*3) GOTO 510,520:GOTO 550
510 IF SPRITE(38,6)>X(8) THEN IX(8)=IX(8)+A(8) ELSE IX(8)=IX(8)-A(8)
520 IF SPRITE(38,7)>Y(8) THEN IY(8)=IY(8)+A(8) ELSE IY(8)=IY(8)-A(8)
530 GOTO 550
540 PD=PAD(2):IX(8)=IX(8)+MX(PD)*A(8):IY(8)=IY(8)+MY(PD)*A(8)
550 REM .....................................................
560 FOR I=0 TO 8 STEP 8
570 IF IX(I)>M(I) THEN IX(I)=M(I) ELSE IF IX(I)<-M(I) THEN IX(I)=-M(I)
580 IF IY(I)>M(I) THEN IY(I)=M(I) ELSE IF IY(I)<-M(I) THEN IY(I)=-M(I)
590 IF X(I)<16 THEN IX(I)=IX(I)+A(I)+1 ELSE IF X(I)>232 THEN IX(I)=IX(I)-A
(I)-1
600 IF Y(I)<16 THEN IY(I)=IY(I)+A(I)+1 ELSE IF Y(I)>208 THEN IY(I)=IY(I)-A
(I)-1
610 NEXT
620 FOR A=7 TO 1 STEP -1:IX(A)=IX(A-1):IY(A)=IY(A-1)
630 IX(A+8)=IX(A+7):IY(A+8)=IY(A+7):NEXT
640 REM .....................................................動く！
650 IX=IX(0)+IX(8):IY=IY(0)+IY(8)
660 CX&=(CX&+IX/3) MOD 512:CY&=(CY&+IY/3) MOD 256
670 OUT &H440,17:OUT &H442,CX&:OUT &H443,CY&
680 SPRITE TIME:CX=CX-IX:CY=CY-IY:SPRITE 6,,CX,CY
690 FOR I=0 TO 15:SPRITE 6,33+I,IX(I),IY(I):NEXT
700 X(0)=X(0)+IX(0):Y(0)=Y(0)+IY(0):X(8)=X(8)+IX(8):Y(8)=Y(8)+IY(8)
710 REM .....................................................敵の身体を食らう
720 FOR I=0 TO 8 STEP 8
730 IF ABS(X(I)-SPRITE(48-I,6))>16 THEN 780
740 IF ABS(Y(I)-SPRITE(48-I,7))>16 THEN 780
750 HP(L(I))=HP(L(I))-1:PCMPLAY S%:IF HP(L(I))>0 THEN 780
760 DEF SPRITE 1,L(I),(SPRITE(L(I),6),SPRITE(L(I),7)),24
770 SPRITE 0,L(I),1:L(I)=L(I)-1
780 NEXT
790 REM .....................................................生き残った者の名は・・・
800 IF L(0)=41 THEN W$="緑龍":J=48:GOTO 820
810 IF L(8)=33 THEN W$="赤龍":J=40 ELSE 450
820 OUT &H440,17:OUT &H442,0:OUT &H443,0:GOSUB 870
830 FOR I=J TO J-7 STEP -1:FOR J=0 TO (260-SPRITE(I,7))/3
840 SPRITE 6,I,,3:WAIT 1:NEXT J,I
850 IF PTRIG(1)=0 THEN 850
860 FOR I=33 TO 48:SPRITE 0,I,0:NEXT:GOSUB 870:GOTO 280
870 FOR I=0 TO 3
880 SYMBOL(27+I,40+I),W$+"  勝利",3,3,[155-I*35,155-I*40,155-I*15],,XOR,2
890 NEXT:RETURN
900 REM SPRITE(1) No00
910 DATA 00E0, 0000, 0000, 0E00, 00E0, 0000, 0000, 0E00
920 DATA 0EE0, 0000, 0000, 0EE0, EEE0, 0000, 0000, 0EEE
930 DATA EEE0, 444E, E444, 0EEE, EE00, 4444, 4444, 00EE
940 DATA 4000, 4444, 4444, 0004, 4400, 4444, 4444, 0044
950 DATA 4400, 444A, A444, 0044, 440C, 44AA, AA44, C044
960 DATA 440C, 4AA4, 4AA4, C044, 400C, 4444, 4444, C004
970 DATA 000C, 4444, 4444, C000, 00C0, 4440, 0444, 0C00
980 DATA CCC0, 4440, 0444, 0CCC, 0000, 44CC, CC44, 0000
990 REM SPRITE(1) No01
1000 DATA 0000, 2220, 0222, 0000, 2000, 2222, 2222, 0002
1010 DATA 2280, 2222, 2222, 0B22, 2BEB, 2222, 2222, BEB2
1020 DATA BEEB, 2222, 2222, BEEB, EEEB, 222B, B222, BEEE
1030 DATA EEB2, 22BE, EB22, 2BEE, EB22, 2BEE, EEB2, 22BE
1040 DATA B222, 22BB, BB22, 222B, 22A2, 2222, 2222, 2A22
1050 DATA 2A3A, 2222, 2222, A3A2, A33A, AAAA, AAAA, A33A
1060 DATA F33A, 333F, F333, A33F, 33A0, 333F, F333, 0A33
1070 DATA 33A0, 3333, 3333, 0A33, AA00, AAAA, AAAA, 00AA
```

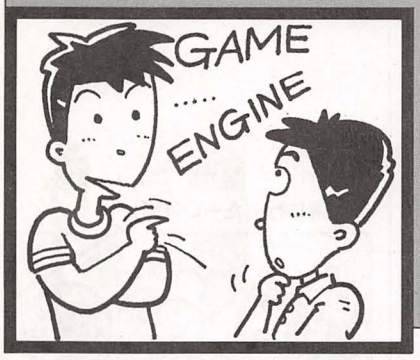


by F&A HILANDERS

評…海に行きたーい（影）

★つぐ美さんに言いたいのですが，何年もパソコン・レクチャーをやっているのにちっとも知識が身についていないようですね。少しは復習しましょう。（福岡市・津村忠蔵18才）……【つぐ美：だあって～わっかんないんだも～ん。影：へんな物でも食べたの？つぐ美：怒】

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1 L21以降)用



F-BASIC386の予約語を覚えることができる

F-BASICしりとりゲーム

かつお&かすみ

はじめに

自分のプログラム・リストの長いことを誇りにしている人が，ときどきいます。「この長いリストを打ち込んだ者のみが，根性のある人間だ！」とかいった類です。しかし，私はこれは恥ずべきことだと思います。ですから，今回，この234ステップのリストを打ち込んでくださる方には，本当に感謝いたします。

内　容

富士通，F-BASIC386の予約語を使った，しりとりゲームです。コンピュータの思考（？）が速いのがウリです。一応「ゲーム」ですが，それよりもむしろ「教育ソフト」といった感じがします（投稿するコーナーをまちがえたかな？）

操作方法

操作は，すべてマウスで行なえます。アルファベットを左クリックで書き，右クリックで消します。

予約語を書き終えたなら，「終」をクリックしてください。なお，一度選んだ予約語は，再び使用できません。また，「$」で終わる予約語は，その直前のアルファベットが対象になります。

（例：「MID$」なら「D」）

「助」をクリックすると，ヘルプ機能が使えます（5回まで）。このとき，使用済みの予約語は，赤く表示されます。再度左クリックすると，アルファベット入力待ちになります。

そのアルファベットで答えられる予約語がなくなったとき，勝敗がきまります（このとき，PCM音声がでますので，BASICのCDを入れておいてください）。また，手も足もでなくなったら，「降」をクリックすることで，降参できます。このとき，残っていた予約語を表示します。「あ！まだ，それがあった！」と叫んでみても，もう後の祭り。

プログラムのしくみ

1行80文字以内におさめています。また，1行1命令のところが多くなっています。

ラベルとサブ・ルーチンばかりです（メインループは6行！）。新しいバージョンのF-BASIC386は，IF文の構造記述ができるということですが…。

「＊コンピュータ思考補助」というところで，予約語データをアルファベットごとにわけています。このため，思考時間が短縮されています。

なお，予約語データでは，「PLAY」などがありません。Y，Zではじまる予約語がないからです。

改造のアドバイス

データを書きかえれば，英単語や地名，人名などいろいろ応用ができると思います。そして，リストのように，データの最後に「＊E」をつけてください。

変数Pを変えれば，先攻が変わります（0



◀《写真1》とりあえず知っている予約語を一つ入力してみます



◀《写真2》あとはコンピュータと交互にしりとりゲームをしていきます



◀《写真3》綴りをまちがえたりするとミスになるので注意しよう



◀《写真4》どうしてもわからなくなったらヘルプ機能を使ってみよう

★影さんはサングラスをとると美形なのでは？もしかして…。（埼玉県川口市・**神風みのる17才**）……【**影**：そうだよ。じつはカッコイイんだよ！バレてしまってはしかたがないな。**つぐ美**：ウソをつく人はキライよ！フン！**影**：なんで？ウソじゃないのに…。ニコッ♥】

がプレイヤー，1がコンピュータ)。変数HKは，使えるヘルプ機能の回数です。

また，TOWNS特有の命令はそんなに使用していませんから，移植も簡単だと思います。

おわりに

多少プログラムが長くなってしまいました。申しわけありません（マウス対応にしたから？)。

しかし，1行にマルチステートメントでギュウギュウに詰め込んで，見せかけだけ短くしたプログラムよりは，こちらのほうがいいと思います。Dr.D先生はいかがですか？

最後にもう一度，「長いリスト＝すばらしいプログラム」ではないと思います。私も，「構造化プログラミング」に少しでも近づけるよう，もっと勉強したいと思います。

参考資料

「F-BASIC386リファレンス」予約語一覧

F-BASICしりとりゲームのプログラム・リスト

```
1000 ' ***************************************************
1010 '      F - B A S I C   A   W o r d - C h a i n   G a m e
1020 '        PROGRAMMED BY J.NARISHIGE IN APRIL,13 1993
1030 ' ***************************************************
1040 '
1050 *準備
1060 DIM CO$(1000),CH(1000),CT(26,2),C(26),S$(30),PCM%(30000),MSG$(2)
1070 WE=1 ' WE:ﾖﾔｸｺﾞ ﾉ ｶｽﾞ
1080 WHILE DD$<>"*E"
1090   READ DD$
1100   CO$(WE)=DD$
1110   WE=WE+1
1120 WEND
1130 WE=WE-2
1140 GOSUB *コンピュータ思考補助
1150 S$=AKCNV$("ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ$")+"助降終"
1160 FOR I=1 TO 30
1170   S$(I)=KMID$(S$,I,1)
1180 NEXT I
1190 HK=5:GV=0:TUR=1 ' HK:ﾍﾙﾌﾟ ｶｲｽｳ  GV:GIVE UPﾌﾗｸﾞ  TUR:ﾀｰﾝ
1200 P=0 ' P:ｾﾝｺｳ ﾊ ﾄﾞｯﾁ? (0=PLAYER,1=COMPUTER)
1210 '
1220 *画面作成
1230 CLS:SCREEN @0:VIEW(0,0)-(639,399):WINDOW (0,0)-(639,399)
1240 MOUSE 0:MOUSE 4,20,350,619,390:MOUSE 1,20,350,1
1250 SYMBOL (90,0),"F - B A S I C  しりとりゲーム",2,4,3,,19
1260 SYMBOL (110,70),"Programmed by かつお＆かすみ",2,2,7
1270 LINE ( 70,120)-(190,160),PSET,5,B
1280 LINE (200,120)-(580,160),PSET,6,B
1290 LINE ( 70,165)-(580,210),PSET,7,B
1300 LINE (  0,215)-(635,345),PSET,4,B
1310 LOCATE 20,12:COLOR 4
1320 SYMBOL (112,226),"ヘルプ機能",2,1,4:GOSUB *HELP_LEFT
1330 LINE (20,350)-(620,390),PSET,7,B
1340 FOR I=1 TO 30
1350   LINE (I*20,350)-(I*20,390),PSET,7,B
1360   SYMBOL (I*20+4,354),S$(I),1,2,7
1370 NEXT I
1380 '
1390 ' ****************** メインルーチン ******************
1400 '
1410 *はじめの一語
1420 COLOR 7:RANDOMIZE(TIME/4)
1430 GOSUB *ターン表示
1440 ON P+1 GOTO *START_YOU,*START_COMPUTER
1450 *START_YOU
1460 GOSUB *INPUT
1470 GOTO *メインループ
1480 *START_COMPUTER
1490 CA=1:CB=WE:GOSUB *ANSWER
1500 '
1510 '------------------------------------------------
1520 *メインループ
1530 WHILE 1
1540   ON P+1 GOSUB *コンピュータ思考,*プレイヤー
1550   P=1-P  ' ｺｳｺﾞｳ ﾆ ﾎｳ ｦ ｶｴﾙ
1560   GOSUB *ターン表示
1570 WEND
1580 '------------------------------------------------
1590 '
1600 *終了
1610 MSG$(0)="EMOTION¥SASUGA":MSG$(1)="ALARM¥DOSITE"
1620 IF GV=1 THEN WIN$="コンピュータ" ELSE WIN$="あなた"
1630 IF GV=1 AND TUR>2 THEN GOSUB *ヘルプ機能
1640 LOCATE 10,10:PRINT  WIN$;"の勝ちです。";SPC(60)
1650 LOAD@ "Q:¥FJ¥MSG¥"+MSG$(GV)+"_F.SND",PCM%
1660 PCMPLAY PCM%,127
1670 IF PLAY(2)=-1 THEN 1670
1680 LOCATE 0,0
1690 WHILE MOUSE(2,0)=0:WEND
1700 MOUSE 5
1710 END
1720 '
1730 ' ****************** サブルーチン群 ******************
1740 '
1750 '----------------- コンピュータ関係 ----------------
1760 *コンピュータ思考
1770 C1$=RIGHT$(YOU$,1):IF C1$="$" THEN C1$=RIGHT$(YOU$,2)
1780 CA=ASC(C1$)-64:CB=CT(CA,2)-CT(CA,1)+1
1790 GOSUB *残り予約語
1800 IF NOKORI_F=0 THEN RETURN *終了
1810 *ANSWER
1820 CC=INT(RND(1)*CB):CCP=CT(CA,1)+CC
1830 IF CH(CCP)=1 THEN *ANSWER
1840 CH(CCP)=1
1850 CC$=CO$(CCP)
1860 LOCATE 26,7:PRINT "コンピュータは、「";CC$;"」と答えました。";SPC(10)
1870 FOR CBEEP=1 TO 2
1880   BEEP 363523,10,1021:WAIT 15
1890 NEXT CBEEP
1900 WAIT 80
1910 RETURN
1920 '
1930 '------------------ プレイヤー関係 -----------------
1940 *プレイヤー
1950 Y1$=RIGHT$(CC$,1)
1960 IF Y1$="$" THEN Y1$=MID$(CC$,LEN(CC$)-1,1)
1970 CA=ASC(Y1$)-64
1980 GOSUB *残り予約語
1990 IF NOKORI_F=0 THEN GV=1:RETURN *終了
2000 *INPUT
2010 LOCATE 10,10
2020 IF TUR>2 THEN PRINT AKCNV$(Y1$);"で始まる";
```

★最近，年のせいか体力の衰えを感じてきているので鍛え直している。年をとるってイヤですねぇ？Dr.D？(神奈川県横須賀市・FACT20才)……【Dr.D：ワシはまだまだ若いぞ！ほらっこのとおり…グキッ！つぐ美：気持ちは若いんですけどねぇ。】

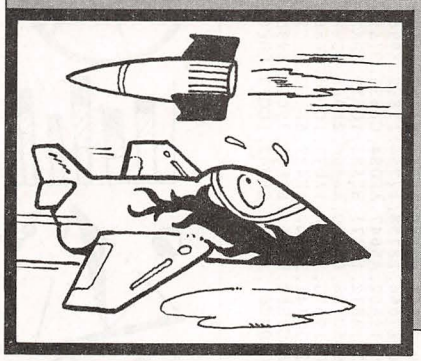
```
2030 PRINT"ＢＡＳＩＣ予約語を入力してください。";SPC(15):GOSUB *KEYIN
2040 IF FF$="降" THEN GV=1:RETURN *終了
2050 IF FF$="助" AND HK>0 AND TUR>2 THEN FF$="":GOSUB *ヘルプ機能
2060 IF LEFT$(YOU$,1)<>Y1$ AND TUR>2 THEN *INPUT_ERROR
2070 *INPUT_CHECK
2080 CP=0
2090 FOR I=1 TO WE
2100  IF YOU$=CO$(I) THEN CP=1:CU=I
2110 NEXT I
2120 IF CP=1 THEN GOSUB *COMMAND_CHECK:GOTO *INPUT_EXIT
2130 *INPUT_ERROR
2140 BEEP 363523,14,102
2150 LOCATE 10,10:PRINT "正しい綴りを入力してください。";SPC(38)
2160 WAIT 200
2170 GOTO *INPUT
2180 *INPUT_EXIT
2190 RETURN
2200 '
2210 *KEYIN
2220 YOU$="":LP=0
2230 *MOUSE_CURSOR
2240 WHILE 1
2250  X=MOUSE(0):Y=MOUSE(1):PP=MOUSE(2,0):QQ=MOUSE(2,1)
2260  IF QQ=-1 THEN *ALPHABET_ERASE
2270  IF PP=-1 THEN BX=X¥20:FF$=S$(BX):GOTO *ALPHABET_WRITE
2280 WEND
2290 *ALPHABET_WRITE
2300 IF FF$="終" AND LP>0 THEN *KEYIN_EXIT
2310 BEEP 363523,6,763:FL=0
2320 PU=MOUSE(2,0):IF PP=PU THEN 2320 ' ﾂﾂﾞｹﾃ ｶｶﾚﾙﾉﾖ ﾌｾｸﾞ
2330 IF LEN(YOU$)<10 AND BX<28 THEN YOU$=YOU$+KACNV$(FF$):LP=LP+1:FL=1
2340 IF FL=1 THEN LOCATE 56,10:PRINT YOU$
2350 IF FF$="助" OR FF$="降" THEN YOU$="":GOTO *KEYIN_EXIT
2360 GOTO *MOUSE_CURSOR
2370 *ALPHABET_ERASE
2380 IF LP>0 THEN YOU$=LEFT$(YOU$,LP-1):LP=LP-1
2390 QU=MOUSE(2,1):IF QQ=QU THEN 2390 ' ﾂﾂﾞｹﾃ ｹｻﾚﾙﾉﾖ ﾌｾｸﾞ
2400 LOCATE 56,10:PRINT  YOU$;" "
2410 GOTO *MOUSE_CURSOR
2420 *KEYIN_EXIT
2430 RETURN
2440 '
2450 *COMMAND_CHECK
2460 IF CH(CU)=1 THEN *CHECK_ERROR
2470 CH(CU)=1
2480 RETURN
2490 '
2500 *CHECK_ERROR
2510 BEEP 363523,14,102
2520 LOCATE 20,10:PRINT "その予約語は一度出ました。";SPC(40)
2530 WAIT 200
2540 RETURN *プレイヤー
2550 '
2560 ' -------------------------- その他 ---------------------------------

2570 *コンピュータ思考補助
2580 P=65:L=1:CC$=CHR$(P):CT(1,1)=1
2590 FOR I=1 TO WE
2600  IF LEFT$(CO$(I),1)=CC$ THEN C(L)=C(L)+1:GOTO 2620
2610  CT(L,2)=I-1:P=P+1:L=L+1:CC$=CHR$(P):CT(L,1)=I:GOTO 2600
2620 NEXT I
2630 CT(L,2)=WE
2640 RETURN
2650 '
2660 *ヘルプ機能
2670 H1=ASC(Y1$)-64:HY=14:HX=1
2680 FOR I=0 TO C(H1)-1
2690  H2=CT(H1,1)+I:IF CH(H2)=1 THEN H3=2 ELSE H3=7
2700  LOCATE HX,HY:COLOR H3:PRINT CO$(H2);
2710  IF (I+1) MOD 8=0 THEN HY=HY+1:HX=1:GOTO 2730
2720  HX=HX+10
2730 NEXT I
2740 IF GV=1 THEN *HELP_LEFT
2750 WHILE MOUSE(2,0)<>-1:WEND
2760 FOR HY=14 TO 21
2770  LOCATE 0,HY:PRINT  SPC(80)
2780 NEXT HY
2790 HK=HK-1     ' ﾍﾙﾌﾟｶｲｽｳ -1
2800 *HELP_LEFT
2810 LOCATE 54,12:COLOR 4:PRINT USING "あと  ### 回";HK:COLOR 7
2820 RETURN
2830 '
2840 *残り予約語
2850 NOKORI_F=0  ' ﾌﾗｸﾞ
2860 FOR NOK=CT(CA,1) TO CT(CA,2)
2870  IF CH(NOK)=0 THEN NOKORI_F=1
2880 NEXT NOK
2890 RETURN
2900 '
2910 *ターン表示
2920 TUR=TUR+1
2930 LOCATE 10,7:PRINT USING "ターン :  ####";TUR¥2+ABS(TUR MOD 2=1)
2940 RETURN
2950 '
2960 ' ********************** ＤＡＴＡ ********************************

2970 '
2980 *ＤＡＴＡＰＯＯＬ
2990 ' F-BASIC386 COMMAND
3000 DATA ABS,AKCNV$,AND,ASC,ATN,AUTO
3010 DATA BAUD,BEEP,BGM
3020 DATA CALL,CDBL,CD,CDINF,CDSTAT,CDSTIME$,CHAIN,CHR$,CINT,CIRCLE,CLEAR
3030 DATA CLNG,CLOSE,CLS,COLOR,COM,COMMON,CONNECT,CONSOLE,CONT,COS,CSNG
3040 DATA CSRLIN,CVD,CVI,CVL,CVDMBF,CVS,CVSMBF
3050 DATA DATA,DATE,DATE$,DEF,DEFDBL,DEFINT,DEFSNG,DEFSTR,DELETE,DIM
3060 DATA DRAW,DSKF,DSKI$,DSKINI,DSKO$
3070 DATA EDIT,ELSE,END,EOF,EQV,ERASE,ERL,ERR,ERROR,EXEC,EXP
3080 DATA FIELD,FILES,FIX,FN,FOR,FRE
3090 DATA GCURSOR,GET,GO
3100 DATA HARDC,HEX$
3110 DATA IF,IMP,INP,INPUT,INPUT$,INSTR,INT,INTERVAL
3120 DATA JIS,JTRIG,JPAD
3130 DATA KACNV$,KANJI,KEXT$,KEY,KILL,KINSTR,KLEFT$,KLEN,KMID$,KNJ$
3140 DATA KRIGHT$,KTYPE
3150 DATA LEFT$,LEN,LET,LINE,LIST,LLIST,LOAD,LOADM,LOC,LOCATE,LOF,LOG
3160 DATA LPOS,LPRINT,LSET
3170 DATA MAP,MERGE,MID$,MKD$,MKI$,MKL$,MKS$,MOD,MON,MOUSE
3180 DATA NAME,NEW,NEXT,NOT
3190 DATA OCT$,OFF,ON,OPEN,OR,OUT,OUTM,OUTPUT
3200 DATA PAD,PAINT,PALETTE,PART,PASTEL,PCMREC,PEEK,PEN,POINT,POKE,POS
3210 DATA PRESET,PRINT,PSET,PTRIG,PUT
3220 DATA RANDOMIZE,READ,REM,RENUM,RESET
3230 DATA RESTORE,RESUME,RETURN,RIGHT$,RND,ROLL,RSET,RUN
3240 DATA SAVE,SCREEN,SEARCH,SGN,SHELL,SIMPOSE,SIN,SINPUT,SKIPF
3250 DATA SOUND,SPACE$,SPC,SPRITE,SQR,STEP,STOP,STR$,STRING$,SUB,SYMBOL
3260 DATA SYSTEM
3270 DATA TAB,TALK,TAN,TERM,THEN,TIME,TIME$,TO,TROFF,TRON
3280 DATA UNLIST,USING,USR
3290 DATA VAL,VARPTR,VIEW,VOICE
3300 DATA WAIT,WEND,WHILE,WIDTH,WINDOW,WRITE
3310 DATA XOR
3320 DATA *E
3330 ' 入力していただいて、どうもありがとうございました。これで終わりです
```

★中学生は忙しい。忙しくてゲームが作れない。くぅ～、小学生のときにゲームを完成させるんだった…。(宮城県仙台市・高橋瑞喜12才)……【影：何をいってる。高校生になったら、もっと忙しくなるんだぞ！きみ、ガンバレ！／編：勉強もねっ！】

MSX/2/2+/turboR(32K)用



おもしろワンキー・シューティング

シルゴンのドラク退治

太田誠治

内　容

シルゴン基地の79パターン機（P-79）を一つのキーだけで操作して，15種類のモンスターやドラクを倒す横スクロールのワンキー・シューティング・ゲームです。

遊びかた

RUNして40秒待つと動く(?)タイトル画面がでます。スペース・キー，またはジョイスティックのトリガボタンでゲーム開始です。

P-79をスペース・キー，またはトリガボタンで操作します。

キーを1回押すと，弾を1発発射します。キーを連打すると，画面上に最大4発まで弾をだせます。キーを押しっぱなしにすると，P-79は上へ移動します。キーを押さなければ，P-79は下へ移動します。

敵(モンスター)は15種類いて，移動パターンは4種類あります。8面からレーザーを撃ってくる敵も現れます。敵に1～8発弾を当てると，倒せます。画面下の「MONSTER」が0になるまで倒すと面クリアです。

5の倍数面にはドラクが登場し，レーザーで攻撃してきます。面数+10発の弾で倒せます。倒すとP-79が1機増えます。

P-79が敵や敵のレーザーに衝突すると1機減り，0になるとゲーム・オーバーです。ゲーム・オーバーの後，10秒以内にスペース・キー，またはトリガボタンを押すとコンティニューができます。

面は全部で93面あります。93面をクリアすると28面に戻ります。

プログラムについて

P-79の弾，敵のレーザー以外はスプライトで動かしています。画面とスプライトの同時消去，タイトル画面の表示などをマシン語で瞬間的にやっています。

追　加

全93面クリアができない，という人のために付け加えておきます。

《第1表》マシン語開始番地

D3B0	タイトル画面表示
D402	タイトルのキャラ移動
D43E	横方向スクロール
D44E	画面とスプライト消去
D47D	P-79移動
D4F0	P-79の弾移動
D5ED	モンスター移動
D69B	敵のレーザー移動
D6C5	敵の出現とドラク移動

91 POKE&HD787,201↵
と入力すると敵はレーザーを撃たなくなります。

92 POKE&HD4CD,0↵
と入力するとキーを連打しなくても，押しっぱなしで弾を発射できます。

93 POKE&HD47A,0↵
と入力するとP-79は無敵になります（これは楽勝！）。

最後に

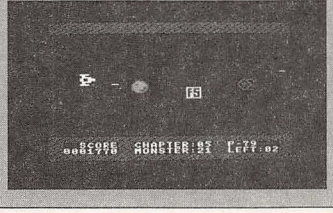
P-79がドラクにやられると1機減り，つぎの面へ進みます。ただし，P-79の残機がないときはゲーム・オーバーにならず，1機のままとなります。

《第2表》変数表

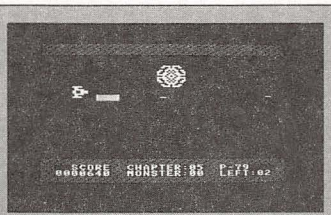
N, P, F, N$	雑用，ループ用
C	面数
M	USR用
D	P-79の残機
S	ドラクのフラグ（S=1でドラクが出現）
R	ワークエリアの先頭番地(DA00)
N(m, n)	モンスターの登場パターン
P(m, n)	画面上下のブロック図形データ
FNN(n)	N$のn+1番目の文字を読む



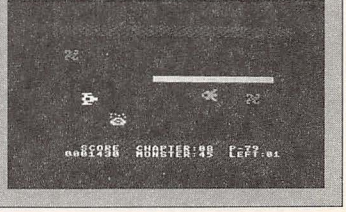
▲《写真1》これがタイトル画面です。敵キャラがダンスしているのがいいね



▼《写真2》自機を動かすか弾を撃つか，どっちかに集中しないとだめだぞ



▲《写真3》5面ごとに出現するドラクをやっつけると高得点だぞ



▼《写真4》面が進むと敵がレーザーを撃ったりしてむずかしくなります

★誰が何と言おうと，名無しのゴンベエさんの名前はゴンベエで，影さんはゴキブリをペットにしているお猿さんだ！これは誰にも譲れない。(愛知県春日井市・**伊藤研司17才**)……【**影**：確かに誰が何と言おうとも私はジャニーズ事務所に入ろうとした。】

シルゴンのドラク退治のプログラム・リスト

```
10 '●●●● SILGON NO DRAK TAIJI ●●●
```

MSX2/2+/turboR(VRAM64K)用



本格的アクション・パズル

MOCHI MOCHI君の大冒険

沢田広正

お話

いつもは白い色のもちもち君。ある日突然水色に…。「薬を買って元の白い色に戻るぞ…？あれ？お，お金がない!!」

「こーなったら金を掘りだすしかない!!」もちもち君は金を掘りだしに洞窟へ向かうのでした。

遊びかた

もちもち君をカーソル・キー（またはジョイスティック）で操作して，爆弾や動く壁を利用してすべての金を取ってください。

爆弾をセットするにはスペース・キー(トリガA)です。

ルール

- もちもち君，金が爆風に巻き込まれるとミス。
- 金をすべて取るとステージ・クリア。
- 水色の壁は動かすことができる。また，穴に入れると穴を埋めることができる。
- 赤い壁は動かせない。
- 爆弾はセットしてから数秒後に爆発する。
- 爆風は爆発地点から4キャラ分で，上下左右に飛ぶ。
- 爆弾は連鎖反応を起こす。
- 川には仕掛けがしてあり，もちもち君が通ると赤い壁になる。
- レンガは爆弾で壊すことができる。
- 爆風は赤い壁，水色の壁，レンガで防ぐことができる。
- F1キーでギブアップ。

最後に

- ちょっと動きが鈍くなってしまいました。でもちゃんと全8面クリアできます。
- 最近，MSXは短いプログラムのゲームばかりですね(いいことなのかな?)。

★

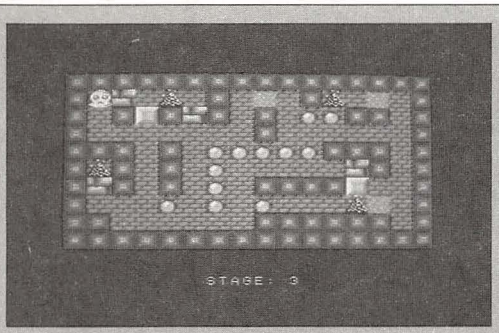
★　★

CHECKER FLAG

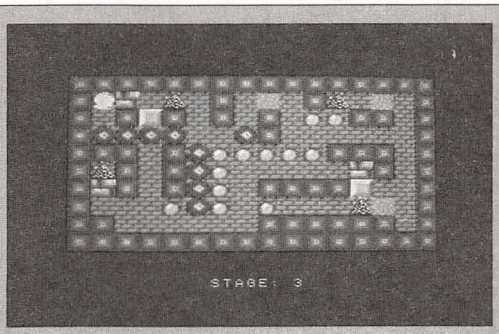
編：このクラスの作品も，最近ではけっしてめずらしいものではないと思います。

Dr.D：ワシはこれで問題ないと思うがね。まあ，編くんの指摘にならうなら，確かに「ひねり」が足りんかもしれんが。

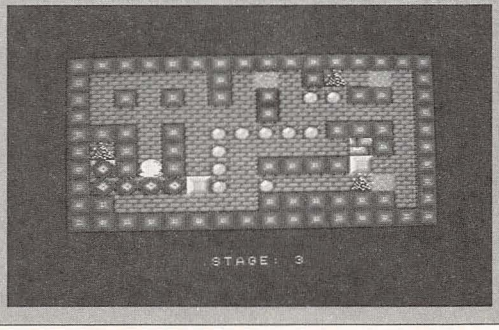
編：連鎖爆発のアイデアに，そのきざしが見えたような気がしました。グラフィックだけでなく，こちらにもよくばってほしかったですね。



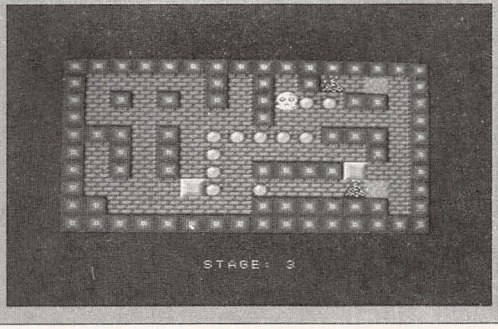
◀《写真1》もちもち君を動かし、爆弾をつかって金を掘ります



◀《写真2》道をふさぐレンガは爆弾をつかって壊すことができます



◀《写真3》爆風に金や自分が巻き込まれないようにしないとミスになります



◀《写真4》川を通ると壁がでてきて、もどれなくなってしまいます

★青いぞ。(広島市・樋上輝人18才)……【影：じゃあ渡ろう。編：はい？影：だから渡ろう。つぐ美：黄色くなったわよ。影：ならば止まろう。編：はい？影：だから止まろう。つぐ美：注意すれば渡ってもいいのよ。影：そういう心が日本の交通事情を…。】

```
10 '*****  START  *****
20 DEFINTA-Z:SCREEN5,2:COLOR15,0,0:SETPAGE0,1:CLS:COLOR=NEW:FORI=1TO15:READ A,B,
C:COLOR=(I,A,B,C):NEXT:FORI=1TO5:LINE(32+I,24+I)-(223-I,79-I),6-I,BF:NEXT
30 FORI=0TO3:READ W(I),Z(I):NEXT:DIM BX(255),BY(255),M(15,9):ON KEY GOSUB 440:ON
 INTERVAL=10 GOSUB 460:C1=4:C2=1
40 FORI=0TO15:READ A$:FORJ=0TO63:VPOKEI*128+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXT:NE
XT:OPEN"GRP:"FOROUTPUTAS#1:INTERVAL ON
50 A$="MOCHIMOCHIくんのたいぼうけん":FORI=0TOLEN(A$)-1:PSET(44+I*8+1,48+(IMOD2)*4),0,OR
:PRINT #1,MID$(A$,I+1,1);:NEXT
60 FORI=0TO8:READA$:PSET(124-LEN(A$)*4,92+I*14),0,PSET:PRINT #1,A$:NEXT
70 SETPAGE0,0:FORI=0TO3:READA$:FORJ=0TO31:VPOKE&H7800+I*32+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*
2+1,2)):NEXT:NEXT
80 '*****  TITLE  *****
90 CLS:R=0:COPY(0,16)-(255,211),1 TO (0,16):X=128:Y=96
100 PUTSPRITE0,(X,Y),5,A:IF RND(1)<.1 THEN A=RND(1)*4:W=(A=3)*4-(A=1)*4:Z=(A=0)*
4-(A=2)*4
110 X=X+W:Y=Y+Z:IF X<0 THEN X=255 ELSE IF X>255 THEN X=0
120 IF Y<0 THEN Y=255 ELSE IF Y>255 THEN Y=0
130 IF STRIG(0)+STRIG(1)=0 THEN 100
140 '*****  MAKE SCREEN  *****
150 P=0:CLS:RESTORE770:IF R THEN FORI=0TOR-1:FORJ=0TO9:READA$:NEXT:NEXT
160 FORI=0TO9:READA$:FORJ=0TO15:A=VAL(MID$(A$,J+1,1)):P=P-(A=1):IF A=7 THEN X=J:
Y=I:PUTSPRITE0,(X*16,Y*16-1),5,2:A=0
170 GOSUB380:M(J,I)=A:NEXT:NEXT
180 BM=-1:H=2:KEY(1)ON:PSET(96,185),0,PSET:PRINT #1,"STAGE:";R+1
190 '*****  MAIN  *****
200 S=STICK(0)+STICK(1):T=STRIG(0)+STRIG(1):W=0:Z=0:IF S MOD 2=1 THEN H=SY2:W=W(
H):Z=Z(H)
210 J=X+W:I=Y+Z:A=M(J,I):IF A>2 AND A<>5 THEN W=0:Z=0
220 IF A=5 THEN B=M(J+W,I+Z):IF B=0 THEN M(J,I)=0:A=0:GOSUB380:J=J+W:I=I+Z:M(J,I
)=5:A=5:GOSUB380 ELSE IF B=8 THEN M(J,I)=0:A=0:GOSUB380:J=J+W:I=I+Z:M(J,I)=0:A=0
:GOSUB380:PLAY"S0M660L64O4GG" ELSE W=0:Z=0
230 X=X+W:Y=Y+Z:PUTSPRITE0,(X*16,Y*16-1),5,H:IF M(X,Y)=1 THEN M(X,Y)=0:J=X:I=Y:A
=0:GOSUB380:PLAY"S0M660L64O5FA":P=P-1:IF P=0 THEN 340
240 IF T THEN IF BM=-1 THEN W=W(H):Z=Z(H):J=X+W:I=Y+Z:IF M(J,I)=0 THEN PLAY"S0M6
60L64O4CD":BM=15:M(J,I)=4:A=4:GOSUB380:BX=J:BY=I
250 G=0:BM=BM+(BM>0):IF BM=0 THEN J=BX:I=BY:BX(0)=J:BY(0)=I:M(J,I)=7:GOSUB400:K=
0:BO=1:GOSUB420 ELSE 310
260 FORB=0TO3:FORC=1TO4:J=BX(K)+W(B)*C:I=BY(K)+Z(B)*C:D=M(J,I):C=C-(D=3OR (D>3AN
D D<7))*5:ON-(C<5)GOSUB400:IF D<5 AND D<>2 THEN M(J,I)=7:GOSUB400
270 G=G-(D=1 OR (X=J AND Y=I)):IF D=4 THEN BX(BO)=J:BY(BO)=I:BO=BO+1:GOSUB420
280 NEXT:NEXT:K=K+1:IF BO>K THEN 260 ELSE K=0
290 J=BX(K):I=BY(K):A=0:M(J,I)=0:GOSUB380:FORB=0TO3:FORC=1TO4:J=BX(K)+W(B)*C:I=B
Y(K)+Z(B)*C:A=M(J,I):C=C-(A=6)*5:ON-(C<5AND A<>7)GOSUB380:IF A=7 THEN M(J,I)=0:A
=0:GOSUB380
300 NEXT:NEXT:K=K+1:IF K<>BO THEN 290 ELSE BM=-1
310 IF ABS(W+Z)=1 THEN J=X-W:I=Y-Z:IF M(J,I)=2 THEN M(J,I)=6:A=6:GOSUB380:PLAY"S
0M660L64O3DC"
320 FORI=0TO49:NEXT:IF G THEN GOSUB440 ELSE 200
330 '*****  STAGE CLEAR  *****
340 KEY(1)OFF:PSET(72,50),0,PSET:PRINT #1,"{STAGE CLEAR!}":PLAY"S0M660O5L8CECEGF
DR8C8":FORI=0TO8000:NEXT:R=R+1:IF R<8 THEN 150
350 '*****  GAME END  *****
360 RESTORE860:CLS:FORI=0TO6:FORB=0TO5000:NEXT:READA$:A=LEN(A$)-1:FORJ=0TOA:PSET
(124-A*4+J*16,I*16+24),0,PSET:PRINT #1,MID$(A$,J*2+2,1);MID$(A$,J*2+1,1);:NEXT:N
EXT:PUTSPRITE0,,2:PLAY"S0M660O5L8F4FGAB4GE8R8C2":FORI=0TO1:I=0:NEXT
370 '*****  CHRPUT SUB  *****
380 COPY(A*16,0)-(A*16+15,15),1 TO (J*16,I*16),0,PSET:RETURN
390 '*****  BOMBCHRPUT SUB  *****
400 COPY(112,0)-(127,15),1 TO (J*16,I*16),0,TPSET:RETURN
410 '*****  BOMBPSG SUB  *****
420 SOUND7,156:SOUND4,0:SOUND5,10:SOUND10,16:SOUND12,15:SOUND6,31:SOUND13,0:RETU
RN
430 '*****  MISS  *****
440 KEY(1)OFF:BEEP:PLAY"V15O3C4":RETURN150
450 '*****  INTERVAL  *****
460 C1=C1+C2:IF C1>6 OR C1<3 THEN C2=-C2
470 COLOR=(15,C1,C1,C1):RETURN
480 '*****  COLOR DATA  *****
490 DATA 0,0,4,0,0,7,0,3,7,1,5,7,2,6,7,0,4,0,0,7,0,3,7,3,5,7,5,5,0,0,7,1,0,7,3,1
,7,5,4,7,7,0,7,7,7
500 '*****  MOVE DATA  *****
510 DATA 0,-1,1,0,0,1,-1,0
520 '*****  CHR DATA  *****
530 DATA 3333033333330333333303E33333033322222322322212228776606677889983333033
333330333555555555555555AAAAAAAAAAAAAAAA000000AAAA000000
540 DATA 2222022222220222222202222E202224212222222442212877660667788888822220222
22222022255555555555555514AAAAAAAAAAAAAAAA0000AAAAAAAA0000
550 DATA 1111011111110111111101100111011122222232222222228776606677888888111101
1111101115544444444444411AABBBBBBBBBBBBAA000AAAAAAAAAA000
560 DATA 0000000000000000000000FF0000000122222232222223777660667777777700000000
00000A000554444444444211AABBBBBBBBBBBBAA00AAAAABBAAAAA00
570 DATA 0333333303333333033330FE0E033333223422222242222227776606677777777033300
0030F033355443333333332211AABBCCCCCCCCBBAA0AAAABBCCBBAAAA0
580 DATA 0222222202222222202E20F0FEE022262222221222212242666660666666666660200433
300F022225544333333332211AABBCCCCCCCCBBAA0AAABBCDDCBBAAA0
590 DATA 0111111101111111101110O0E00E011112322222222222216666606666666666600345433
333011111554433333333211AABBCCDDDDCCBBAAAAAABCDEEDCBAAAA
600 DATA 0000000000000000000F0E0F0E0000022222422322422220000000000000000045F54
333000000554433333333211AABBCCDFFDCCBBAAAAABCDEFFEDCBAAA
610 DATA 3333033333330333333330E00EEF0E033342212222122222227788777887766066045F543
333200333554433333333211AABBCCDFFDCCBBAAAAABCDEFFEDCBAAA
620 DATA 2222022222220222220F0E0E0E00E022222222222223212277888888877660660345433
333200222554433333333211AABBCCDDDDCCBBAAAAAABCDEEDCBAAAA
630 DATA 1111011111110111110E00E0000EE011222223222222222177888888877660660334333
333200111554433333333211AABBCCCCCCCCBBAA0AAABBCDDCBBAAA0
640 DATA 0000000000000000000E000EE00E022222222422222247777777777776606603333333
333200000554433333333211AABBCCCCCCCCBBAA0AAAABBCCBBAAAA0
650 DATA 0333333033333333300E30EE000EE00E012242221221222227777777777776606600333333
332033333554422222222211AABBBBBBBBBBBBAA00AAAAABBAAAA00
660 DATA 0222222202222222O0E00E0E0E00EE022222222232222422666666666666660660033333
322022222554222222222211AABBBBBBBBBBBBAA000AAAAAAAAAA000
670 DATA 0111111101111111001101100EE01001322322222222212666666666666660660100222
200111111551111111111111111AAAAAAAAAAAAAAAA0000AAAAAAAA0000
680 DATA 0000000000000000000000000000000221221422142122000000000000000000000000
000000005111111111111111AAAAAAAAAAAAAAAA000000AAAA000000
690 '***** TITLE MOJI DATA  *****
700 DATA "「なんた゛!?このいろは・・・?」","しろいいろのはす゛の もちもちくん。","なせ゛か みす゛いろに・・・。","ふたたひ゛ しろいいろ
に もと゛るため","「くすりをかいに・・・。か、かねか゛ない!","それなら さんを ほりた゛すまて゛よ!」","もちもちくんは さんを ほりた゛しに","と
゛うくつへと むかうので゛した。","PUSH {SPACE} KEY !"
710 '***** SPRITE DATA  *****
720 DATA 030F1F3F3F7F7F7F7F3F3F1F7FFF7F1FC0F0C8F4FCFAFEFEFEFCFCF8FEF9C6F8
730 DATA 030F1F3F3F7F7F7F7F3F3F1F7FFF7F1FC0F0C8F49C6A4E9EFCECF0FCFEF9E6F8
740 DATA 030F1F3F3F736D69733F3F1E7DFF7F1FC0F0C8F4FCCAB696CEFCFC78BEF9E6F8
750 DATA 030F1F3F397672793F370F3F7FFF7F1FC0F0C8F4FCFAFEFEFEFCFCF8FEF9E6F8
760 '*****  STAGE DATA  *****
770 DATA 6666666666666666,6003600060000006,6061606063666606,6366606061600006,600
0006366636666,6366666030006136,6000030766636606,6366666061606606,6161300363000006,6666666666666666
780 DATA 6666666666666666,6216122226222266,6266266626266266,6266766626266266,621
2222212122166,6226666626266666,6212222216222226,6266666666666626,6222222222222226,6666666666666666
790 DATA 6666666666666666,6730106020610206,6065636060446606,6000000060000006,666
0604444466606,6160604000003606,6360604066665006,6000404040001206,6600000066666606,6666666666666666
800 DATA 6666666666666666,6005000005003806,6020666536650606,6607500006008606,665
5605560550006,6600600060500636,6650065060666686,6605005055500616,6600060050005006,6666666666666666
810 DATA 6666666666666666,6006600060000016,6040340600660006,6000005306660506,600
6666020065606,6008006666360066,6040000006166006,6605200086362636,6612026616000076,6666666666666666
820 DATA 6666666666666666,6661400440041666,6663688008863666,6661000440001666,666
6660000666666,6666600000066666,6610500570050166,6610500000050166,6610500000050166,6666666666666666
830 DATA 6666666666666666,6666616161616666,6666686868686666,6666607060006666,666
6600060006666,6666660050066666,6666660555066666,6666666500666666,6666666000066666,6666666666666666
840 DATA 6666666666666666,6666322200006666,6666166226076666,6666505132036666,666
6000016336666,6666060000626666,6666664205306666,6666664620826666,6666664180006666,6666666666666666
850 '*****  ENDING MOJI DATA  *****
860 DATA "C{NORGTALUTAOISN}!","もちもちくん はっとさてきたてん “”,"すくをりか こうかと “”てまきたし !","かし・し・
・・・。・","け「っ”こ!はれた “たえのよいさうい”」!","らさ におあなくたっさと・・。・","G(MA ENE)D"
```

MSX2/2+/turboR用



三つの指令をこなせ！

極秘指令（ごくひしれい）

吉川　忠彦

内　容

体力・反射神経・計算力が必要な３本のゲームです。

連射せよ！

スペース・キーを押すたびに，画面のメーターが増えていくので，いっぱいになるまで(160回)連射してください。

最後に，160回押すのにかかった時間と１秒間に平均何回押したかが表示されます。リターン・キーで，もう一度挑戦できます。

反応せよ！

光っている方向のカーソル・キーを押してください。斜めの場合は，二つのキーを同時に押してください。

まちがったキーを押すとブザーが鳴ります。ブザーが鳴っている間はキーを押しても受付けません。

32回押すと，平均反応時間とミス回数が表示されます。

計算せよ！

画面に式が表示されるので，正解と思われる答えを選んでスペース・キーを押してください。まちがえるとブザーが鳴ります。

CHECKER FLAG

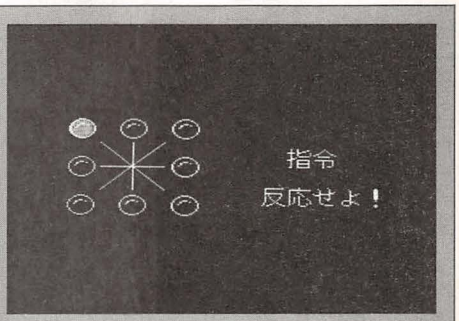
つぐ美:ショート・プログラム３本だての投稿作品です。「連射せよ！」と「反応せよ！」はよくあるゲームなので，もっとくふうがほしかったですね。これについては，今月のベスト・プログラマーでも触れているので参考にしてください。「計算せよ！」は，下１ケタだけ見れば，すぐわかっちゃうかしら？



▲《写真１》連射せよ！のゲーム画面です。指令どおりにボタンを連打しよう



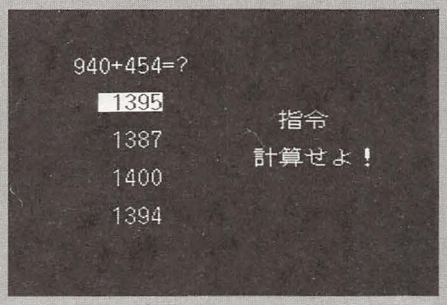
▲《写真２》連射せよ！の結果画面です。ちなみにインチキはしていません



▲《写真３》反応せよ！のゲーム画面です。光った方向をすばやく押します



▲《写真４》反応せよ！の結果画面です。斜め方向がむずかしいね



▲《写真５》計算せよ！のゲーム画面です。四択だからかんたんだね



▲《写真６》計算せよ！の結果画面です。解答時間を気にすると正解率が…

★４月号最後のコマ。つぐ美さんのハンカチ，イニシャルがT.Nだけど，Tはつぐ美，Nは？？？（香川県仲多度郡・**溝手　竜12才**）……

【**影**：Nは，忍者のNです。じつは，つぐ美ちゃんは忍者だったのです。**つぐ美**：何いってるの？**影**：ノッてくれたっていいじゃないか…。】

《リスト1》極秘指令の連射せよ！のプログラム・リスト

```
10 _KANJI
20 COLOR15,0,0:SCREEN5,,0:DEFINTA-Z:COLOR=(14,0,0,5)
30 LINE(79,15)-(92,176),15,B:LINE(78,14)-(93,177),15,B
40 LOCATE20,4:PRINT"指令":LOCATE18,6:PRINT"連射せよ！"
50 Y=175:TIME=0
60 IFSTRIG(0)=0THEN60
70 LINE(80,Y)-(91,Y),14:Y=Y-1
80 IFY=15THEN100
90 IF STRIG(0)THEN90ELSE60
100 T=TIME:SCREEN0
110 LOCATE9,5:PRINTUSING"結果 ##.### 秒";T/60
120 LOCATE9,7:PRINTUSING"平均 ## 回／秒";160/(T/60)
130 IFINKEY$=CHR$(13)THENRUNELSE130
```

《リスト2》極秘指令の反応せよ！のプログラム・リスト

```
10 _KANJI
20 COLOR15,0,0:SCREEN5,,0:DEFINTA-Z
30 LOCATE20,5:PRINT"指令"
40 LOCATE18,7:PRINT"反応せよ！"
50 FOR1=1TO8:COLOR=(I,0,0,2):NEXT
60 FOR1=1TO8:READX,Y:CIRCLE(X,Y),8,15:PAINT(X,Y),I,15:CIRCLE(X,Y),4,15,1.57,3.14:NEXT
70 LINE(44,96)-(83,96),15:LINE(64,76)-(64,115),15:LINE(44,76)-(83,115),15:LINE(44,115)-(83,76),15
80 K=0:J=0:FOR1=0TO31
90 S=STICK(0):IFSTHEN90
100 R=RND(-TIME)*8+1:COLOR=(R,3,3,7):TIME=0
110 S=STICK(0)
120 IFS=0THEN110
130 IFS=R-1ORS=RORS=R+1OR(S=1ANDR=8)OR(S=8ANDR=1)THEN170
140 K=K+1:PLAY"T160V1501L4A"
150 S=STICK(0):IFSTHEN150
160 IFPLAY(0)THEN160ELSE110
170 S=STICK(0):IFS=RTHENJ=J+TIME:COLOR=(R,0,0,2)ELSE140
180 NEXT
190 SCREEN0
200 LOCATE4,5:PRINTUSING"平均反応時間 ##.### 秒";J/60/32
210 LOCATE6,7:PRINTUSING"ミス回数　## 回";K
220 IFINKEY$=CHR$(13)THENRUNELSE220
230 DATA 64,64,96,64,96,96,128,64,128,32,128,32,96,32,64
```

20問答えると，平均解答時間と正解率が表示されます。

プログラムについて

「反応せよ！」は，改造すれば十分MSX1でもできる内容です。

「連射せよ！」は，斜めにキー入力するのがむずかしいと思いますが，これでも判定を甘くしてあります。

「計算せよ！」は，とくに変わったことはしていませんが，答えをXORで反転表示させているのは良くできていると思います。

それから，ジョイスティックで遊びたいときは，プログラム中のSTRIG(0)，STICK(0)をSTRIG(1)，STICK(1)にしてください。

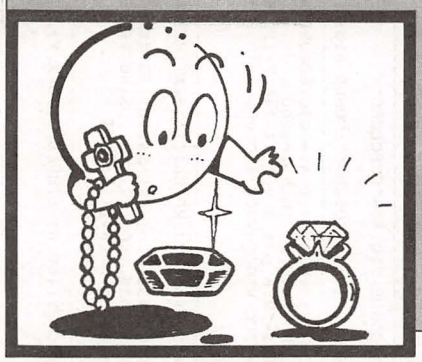
あと，漢字ROMがなくても，ちょっと改造すれば遊べるようにできると思います。

《リスト3》極秘指令の計算せよ！のプログラム・リスト

```
10 _KANJI
20 COLOR15,0,0:SCREEN5,,0:DEFINTA-Z:R=RND(-TIME)
30 LOCATE20,4:PRINT"指令"
40 LOCATE18,6:PRINT"計算せよ！"
50 FORJ=0TO19
60 B=RND(1)*1000:C=RND(1)*1000
70 LOCATE4,1:PRINTUSING"###+###=?";B,C
80 D=RND(1)*4
90 F=RND(1)*4
100 FORI=0TO3
110 IFI=DTHENA=B+C:GOTO160
120 E=RND(1)*20-10:IFE=0THEN120
130 IFF=0THENE=E*10
140 IFF=1THENE=E*100
150 A=ABS(B+C+E)
160 LOCATE6,I*2+3:PRINTUSING"#####";A
170 NEXT
180 TIME=0
190 GOSUB260:E=0
200 S=STICK(0):IFSTHEN200
210 S=STICK(0)
220 IFS=1THENGOSUB260:GOTO430
230 IFS=5THENGOSUB260:GOTO270
240 IFSTRIG(0)THENGOSUB260:GOTO510
250 GOTO210
260 LINE(48,48)-(87,63),15,BF,XOR:RETURN
270 GOSUB340:E=1
280 S=STICK(0):IFSTHEN280
290 S=STICK(0)
300 IFS=1THENGOSUB340:GOTO190
310 IFS=5THENGOSUB340:GOTO350
320 IFSTRIG(0)THENGOSUB340:GOTO510
330 GOTO290
340 LINE(48,80)-(87,95),15,BF,XOR:RETURN
350 GOSUB420:E=2
360 S=STICK(0):IFSTHEN360
370 S=STICK(0)
380 IFS=1THENGOSUB420:GOTO270
390 IFS=5THENGOSUB420:GOTO430
400 IFSTRIG(0)THENGOSUB420:GOTO510
410 GOTO370
420 LINE(48,112)-(87,127),15,BF,XOR:RETURN
430 GOSUB500:E=3
440 S=STICK(0):IFSTHEN440
450 S=STICK(0)
460 IFS=1THENGOSUB500:GOTO350
470 IFS=5THENGOSUB500:GOTO190
480 IFSTRIG(0)THENGOSUB500:GOTO510
490 GOTO450
500 LINE(48,144)-(87,159),15,BF,XOR:RETURN
510 T=T+TIME
520 IFD=ETHENG=G+1:GOTO540
530 PLAY"T160V1501L4A"
540 NEXT
550 SCREEN0
560 LOCATE7,4:PRINTUSING"正解率　　### %";G/20*100
570 LOCATE4,6:PRINTUSING"平均解答時間 ##.### 秒";T/60/20
580 IFINKEY$=CHR$(13)THENRUNELSE580
```


★まもなく引越します。移転届はベーマガにもだしたほうがいいんでしょうか？（神奈川県平塚市・元秦高現電通大２Ｊ Andes19才）

……【つぐ美：えっ，引っ越し？どこに行くにしても，ベーマガも連れて行ってあげてね。ずっと一緒よ！】



エメラルドの宝を探せ！

TETT

（ティー イー ティー ティー）

ORA soft

内　容

取ろう!!エメラルド色の宝を。

遊びかた

ボールを動かして緑色の宝をTakaraで示される数だけ取ってください。カーソル・キーで移動，スペース・キー＋←→キーで普通のブロックを斜め下の何もないところに作ったり，くずしたりすることができます。落下中以外はどこででも行なえますが，POWERで示される回数しか行なえません。

上に登るには梯子（はしご）を使います。梯子には普通の梯子と，そこを通るか，その上を通るとくずれる梯子があります。ブロックは普通のブロック，くずせないブロック，上にくるとすり抜けるブロックの3種類があります。

プレイ中解けなくなったらリターン・キーを押してください。もう一度その面をプレイしたければ↑キーを押してください。

また，面セレクトはセレクト・キーで行なえます。ジョイスティックでの操作は，スペース・キーはトリガAに，リターン・キーはトリガBに対応しています。

入力方法

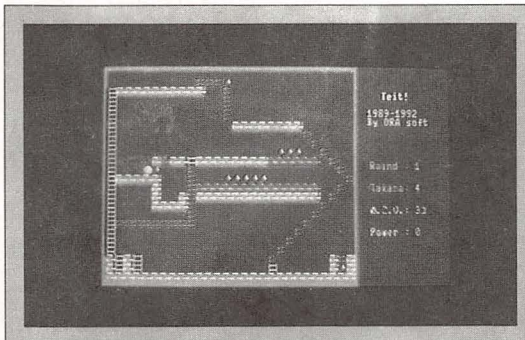
プログラム中の大文字と小文字は区別して入力してください。展開と画面表示を機械語で行なっているので実行前に保存しましょう。入力が終わりましたら，GOTO 10000と入力してデータの確認をしてください。誤りがなければ今後は普通に実行してください。もし暴走したときはCTRL＋SHIFT＋GRAPH＋かなキーを押してからSCREEN文を実行してみてください。運が良ければ助かりますが，再起動して読み込み直すほうが安全でしょう。

面データの圧縮と作成

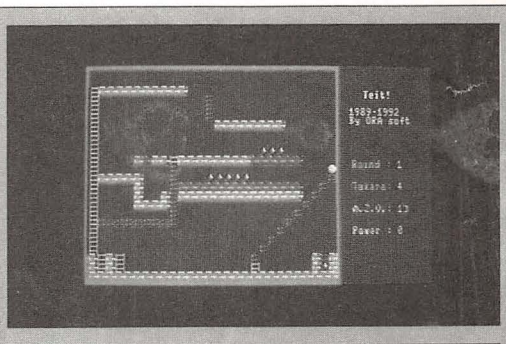
面データのはじめの四つはX，Y座標，宝の数，POWERを示しています。そのあとに続く24個のデータは1ラインごとのデータです。データ中の数字はキャラクター番号です。同じキャラクターが三つ以上続いたら，Aからの文字をキャラクター番号の前に置きます。

具体的にはアスキー・コードが48以上なら圧縮データとみなし，その数－46個のキャラクターを表示します。

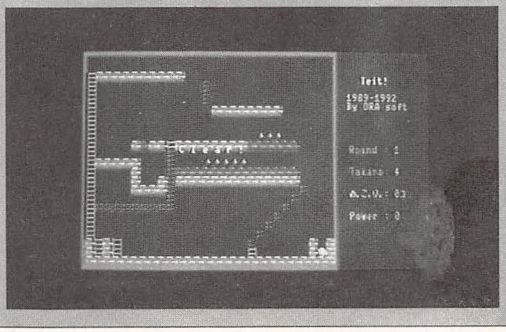
画面は28×24で構成されています。新しい面を作るときは28文字×24行で作り，完成したらデータを圧縮しましょう。データはエンディング・データの前に



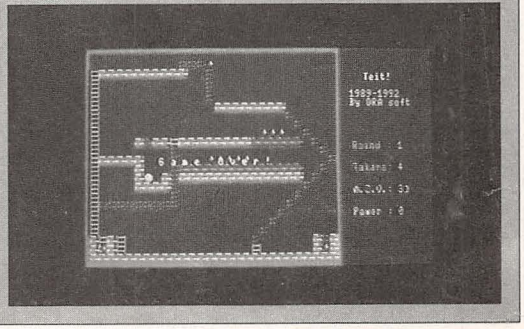
◀《写真1》黄色いボールを動かしてエメラルド色の宝を拾っていきます



▶《写真2》くずれるハシゴをつかうときは，その先のことまで考えてからにしよう



◀《写真3》画面内には取れない宝もあるので注意して取らないとハマるよ



▶《写真4》動けなくなったらゲーム・オーバーです

★毎年聞く言葉：「環境破壊」・「地球温暖化」・「つぐ美さんは今年で20才」。(埼玉県川越市・あ～る16才)……【影：つぐ美さんは今年で20才もいいけれど，環境破壊の壊が，活字でてないような誤字であったぞ!!つぐ美：載せられないのがよっぽど残念なのね。フフ。】

TETTのプログラム・リスト

```
10 SCREEN 7:COLOR 15,0,0:CLS:CLEAR 400,&HBFFF:DEFINT A-Z:OPEN "grp:" AS #1
20 W=0:V=0:X=0:Y=0:HX=0:HY=0:A=0:B=0:C=0:D=0:E=0:F=0:DIM X(8),Y(8),A$(23)
30 DEFUSR=&HC000:VDP(9)=VDP(9)OR2:COPY(0,0)-(511,127)TO(0,128):SETPAGE0,1:CLS
40 COPY(0,0)-(511,127)TO(0,128):BA=&HC100:X=88:Y=112:SOUND5,0:VDP(24)=8
50 A$="Now Character Making,Please Wait a Moment.":GOSUB 710:SETPAGE1,0:RR=8
60 YA=&HC013:XA=YA+1:BC=&HCOAF:POKE&HFBB0,1:COLOR=(8,6,1,1):COLOR=(6,4,1,1)
70 PLAY "T120M8000S0L1606",,"T120V12L1606":COLOR=(10,5,5,0):COLOR=(11,7,7,0)
80 COLOR=(14,5,3,0):COLOR=(3,1,7,1):A=&HC000:FORI=0TO11:C=0:FORX=0TO15:READA$
90 B=VAL("&H"+A$):POKEA,B:A=A+1:NEXT:READA$:NEXT:FORI=0TO1:FORY=0TO7:READA$
100 FORX=0TO47:A=VAL("&H"+MID$(A$,X+1,1)):PSET(X+I*48,Y),A:NEXTX,Y,I
110 COPY(72,0)-(107,7)TO(96,0):COPY(48,0)-(71,7)TO(72,0)
120 COPY(0,0)-(111,7)TO(96,0):FORX=6TO8:COPY(120,0)-(131,7)TO(X*12,0),,TPSET
130 NEXT:POKEXA,182:FORI=0TO24:POKEBC,30:POKE YA,I*8+12:A=USR("I0"):NEXT
140 FORI=BATOI+29:POKEI,24:POKEI+750,24:NEXT:FORI=1TO8:READ X(I),Y(I):NEXT
150 LINE(16,12)-(363,211),4,BF:A=6:GOSUB 910
160 Z=0:GOSUB 770:RO=0:SETPAGE 1,1:GOSUB 740:RESTORE 1280
170 SETPAGE,0:LINE(22,16)-(357,207),0,BF:SETPAGE0
180 RO=RO+1:IF RO=RR+1 THEN 860 ELSE GOSUB 640
190 SO=36:GOSUB 650
200 '--- Main ----------
210 HX=X:HY=Y:A=PEEK(BA+X+Y*30):B=PEEK(BA+X+(Y+1)*30):C=PEEK(BA+X+(Y-1)*30)
220 D=PEEK(BA+X+1+Y*30):E=PEEK(BA+X-1+Y*30)
230 OUT170,87:I=INP(169):IFA>71THENGOSUB390
240 IF1=191ANDRO<RRGOTO550ELSEIF1=127ORSTRIG(3)GOTO570
250 IF(B<1ORB=36ORB>95)AND(A<1ORA=36)GOTO330
260 I=STICK(Z):W=Y((I):V=X((I):IFSTRIG(Z)ANDVANDPW>0ANDF<>VGOTO490
270 IFWTHENY=Y+(W<0ANDA>47ANDA<85AND(C<1ORC>47))-(W>0AND(B<1ORB>35)):IFHY<>YTHEN
GOSUB430:GOTO310
280 IFA<>36THENX=X+(V<0AND(E<1ORE>47))-(V>0AND(D<1ORD>47))
290 IFHX=XGOTO210ELSEIFA=60THENGOSUB450
300 IFB=60THENGOSUB460ELSEIFB=84THENGOSUB470
310 F=0:COPY(A,0)-STEP(11,7)TO(HX*12+10,HY*8+8)
320 COPY(108,0)-(119,7)TO(X*12+10,Y*8+8),,TPSET:GOTO210
330 '--- Fall ----------
340 Y=Y+1:HY=Y:SOUND10,15:FORI=SOTOI+7:SOUND4,I:NEXT:SO=SO+8
350 COPY(A,0)-STEP(11,7)TO(X*12+10,Y*8)
360 COPY(108,0)-(119,7)TO(X*12+10,Y*8+8),,TPSET
370 A=B:B=PEEK(BA+X+(Y+1)*30):IFA>95THENGOSUB400
380 IFB<1ORB=36GOTO340ELSESOUND10,0:SO=36:GOTO210
390 '--- Get ----------
400 PLAY"EC":TA=TA-1:PSET(436,140),6:A=A-24:IFA>71THENA=0
410 POKEBA+X+Y*30,A:PRINT #1,USING"##";TA:IFTATTHENRETURNELSERETURN530
420 '--- Hashigo ----------
430 IFA<>60THENRETURNELSEIFW<0ANDC<1THENRETURN
440 IFW<0AND(C<37ORC>95)THENRETURN
450 A=0:POKEBA+HX+HY*30,0:RETURN
460 POKEBA+HX+(HY+1)*30,0:COPY(0,0)-(11,7)TO(HX*12+10,HY*8+16):RETURN
470 POKEBA+HX+(HY+1)*30,96:COPY(96,0)-(107,7)TO(HX*12+10,HY*8+16):RETURN
480 '--- Block ----------
490 I=X+V:F=V:B=PEEK(BA+I+(Y+1)*30):IFB>23GOTO210
500 PW=PW-1:PLAY"F":COPY(12-B,0)-STEP(11,7)TO(I*12+10,Y*8+16)
510 PSET(436,160),6:PRINT#1,USING"##";PW:POKEBA+I+(Y+1)*30,12-B:GOTO210
520 '--- Clear & Select ----------
530 COLOR,0:X=146:Y=100:A$="C l e a r !":GOSUB 710:A$="ECECECEC"
540 GOSUB 610:GOSUB 620:GOTO 180
550 COLOR,0:X=154:Y=100:A$="N e x t !":GOSUB710:A$="05EB06":GOSUB 610:GOTO 180
560 '--- Game Over & Replay ----------
570 COLOR,0:X=114:Y=X:A$="G a m e  O v e r !":GOSUB710:A$="03GFEDCDEFERDRC406"
580 GOSUB 610:GOSUB 620:FOR I=0 TO 5000:IF STRIG(Z) THEN I=5000
590 IFY(STICK(Z))>-1THENNEXT:GOTO160ELSEA$="R e p l a y !":X=146:Y=122:TA=TT
600 GOSUB710:X=XX:Y=YY:PW=PP:A$="V15CC-V12CC-V10CC-V8CC-S0":GOSUB610:GOTO190
610 PLAY A$,"R16"+A$+"V12":RETURN
620 FOR I=0 TO 1:I=PLAY(0)+1:NEXT:RETURN
630 '--- Draw round ----------
640 READ X,Y,TA,PW:XX=X:YY=Y:TT=TA:PP=PW:FORI=0TO23:READA$(I):NEXT:RETURN
650 POKE BC,30:POKE BC+1,&HC1:COLOR,6
660 PSET(436,100):PRINT#1,USING"##";RO:PSET(436,120):PRINT#1,USING"##";TA
670 PSET(436,140):PRINT#1,USING"##";TA:PSET(436,160):PRINT#1,USING"##";PW
680 POKE XA,11:FOR I=0 TO 23:POKE YA,16+I*8:A=USR(A$(I)):NEXT
690 COPY(108,0)-(119,7)TO(X*12+10,Y*8+8),,TPSET:RETURN
700 '--- G.Print ----------
710 PSET(160,0):PRINT#1,A$:B=LEN(A$)*8-1:COPY(160,0)-STEP(B,7)TO(X,Y),,TPSET
```

置き，50行のRRの値を変更してください。

その他

SCREEN 7を使用しているのと，キャラクターが小さいため，RF，ビデオ端子使用の人は見にくいかもしれません。

キャラクター・データはわかりやすくできているので，見にくければ作りかえてください。

機械語のワークエリアはVRAMに置いたほうが安全ですが，作りかえるのが面倒だったのでそのままになっています。

オリジナル性に欠けるゲームなので今度はもう少し考えたいと思います。

《第1表》変数表

A	仮想VRAMの読みだし／汎用
A$	表示汎用
A$(n)	画面配置データ保存用
B	仮想VRAMの読みだし／汎用
BA	仮想VRAMの先頭アドレス
BC	仮想VRAMアドレス保存場所アドレス
C	仮想VRAMの読みだし／汎用
D	仮想VRAMの読みだし／汎用
E	仮想VRAMの読みだし／汎用
F	ブロック用連続動作防止フラグ
HX	X座標保存用
HY	Y座標保存用
I	For～Next用ほか
PP	総力数保存
PW	残力
RO	現在のラウンド数
RR	総ラウンド数
SO	落下音用
TA	残りの宝の数
TT	総宝数保存
V	Xの移動方向
W	Yの移動方向
X	自分などのX座標
X(n)	STICK関数用Xの移動方向指示
XA	画面表示ルーチン用X座標保存場所アドレス
XX	開始X座標保存
Y	自分などのY座標
Y(n)	STICK関数用Yの移動方向指示
YA	画面表示ルーチン用Y座標保存場所アドレス
YY	開始Y座標保存
Z	キーボード，ジョイスティック判別用ほか

《第2表》メモリ使用状況

C000H～C0AEH…展開&表示機械語プログラム本体
C014H……X座標÷2
C013H……Y座標
C0AFH～C0B0H…仮想VRAMアドレス
C0B1H～C0BFH…VDPコマンド用領域
C100H～……仮想VRAM領域

CHECKER FLAG

影：キーの属性設定が…。

編：な，なんだ？影さんがむずかしい熟語を言いだした。

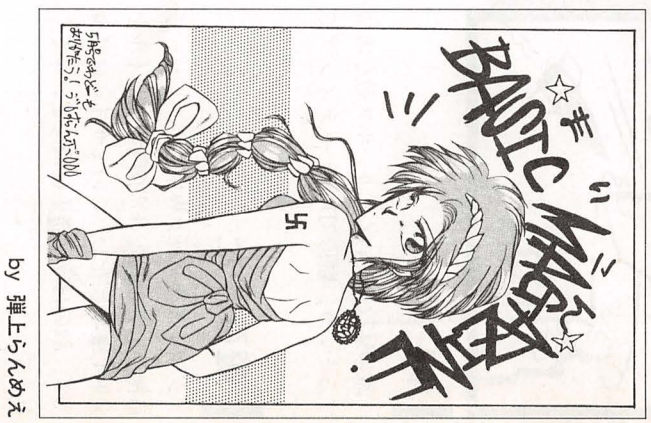
影：無視枝葉！まちがい多出，現設定。我考えるところ，降伏ボタンは，やはりGキーがよろしいんではないかと…。

Dr.D：知識不足で，後半はもとに戻ったか？SCREEN 7を利用するのはかまわんが，たいして，メリットを感じないけどね。

影：ま，まあ。あまり使われないものは不便が常ということで…!?

★コンゴ動乱と言語道断って似てると思いませんか？（岐阜県吉城郡・COL17才）……【影：柳生十兵衛と野球中継って似てると思わない？一同：……。影：思わないね。ゴメンゴメン，じゃ!!】

```
720 COPY(160,0)-STEP(B,7)TO(X+1,Y),,TPSET:RETURN
730 '--- Screen clear ------------------------------------------------------
740 FOR I=0 TO 511 STEP 8:LINE (I,8)-STEP(3,203),0,BF
750 LINE (508-I,8)-STEP(3,203),0,BF:NEXT:RETURN
760 '--- Title -----------------------------------------------------------------
770 Z=Z XOR 1:ON Z+1 GOSUB 810,820
780 COLOR 15,0:X=102+Z*48:Y=190:A$="Hit space key or trigger1":GOSUB 710
790 FOR I=0 TO 3000:IF STRIG(0) THEN Z=0:RETURN
800 IF STRIG(1) THEN Z=1:RETURN ELSE NEXT:GOTO 770
810 RO=8:RESTORE1710:SETPAGE,0:GOSUB 640:GOSUB650:SETPAGE0:RETURN
820 SETPAGE,1:RESTORE1250:POKEXA,8:FORI=0TO24:POKEYA,I*8+12:POKEBC,30
830 A=USR("f0"):NEXT:SETPAGE1:POKEXA,20:FORI=0TO6:READA$(I):NEXT:FORI=0TO2
840 FORY=0TO6:POKEBC,30:POKEYA,(Y*3+I)*8+16:A=USR(A$(Y)):NEXTY,I:RETURN
850 '--- Ending ----------------------------------------------------------------
860 SETPAGE1,1:COLOR,0:POKEXA,8:FORI=0TO24:POKEBC,30:POKEYA,I*8+12:A=USR("f0")
870 NEXT:A=0:GOSUB910:FORI=0TO4:READA$(I):POKEBC,0:POKEYA,I*16+28:A=USR(A$(I))
880 NEXT:FORI=4TOOSTEP-1:POKEBC,0:POKEYA,I*16+36:A=USR(A$(I))
890 NEXT:A=4:GOSUB910:FORI=0TO5000:IFSTRIG(Z)THEN160ELSENEXT:GOTO160
900 '-----------------------------------------------------------------------
910 FOR I=0 TO A:READ A$,X,Y,C:COLOR C:GOSUB 710:NEXT:RETURN
920 '--- Data ------------------------------------------------------------------
930 DATA FE,03,C0,3A,AF,FC,FE,05,D8,2A,AF,C0,36,18,23,22,7AD
940 DATA AF,C0,01,00,00,3A,F6,FA,67,69,22,B7,C0,EB,7E,23,78F
950 DATA 5E,23,56,EB,50,5F,06,01,7E,23,FE,41,38,08,D6,3E,5AC
960 DATA 47,7E,23,1D,28,26,D6,30,E6,0F,07,07,4F,07,81,32,465
970 DATA B1,C0,E5,2A,AF,C0,CD,6E,C0,77,23,4F,7A,C6,06,38,851
980 DATA 04,57,79,10,F1,22,AF,C0,E1,1D,20,CA,2A,AF,C0,36,71D
990 DATA 18,23,22,AF,C0,3E,02,32,63,F6,21,F6,F7,C9,F5,C5,828
1000 DATA D5,E5,26,00,6A,29,22,B5,C0,2A,06,00,24,2C,06,8F,51F
1010 DATA 4C,11,20,91,F3,ED,59,ED,51,FB,11,00,02,F3,ED,51,7C4
1020 DATA ED,41,4D,ED,78,4C,ED,59,ED,41,FB,E6,01,20,EE,0C,89C
1030 DATA 0C,21,B1,C0,06,0F,F3,ED,B3,FB,E1,D1,C1,F1,C9,00,96E
1040 DATA C1,00,00,00,00,00,00,00,00,0C,00,08,00,00,00,D0,1A5
1050 DATA 8886888688867FFFFFF7455747777777777F1F1F171517
1060 DATA 6666666666667777777745574777FFFFFF7717171714151
1070 DATA 8688868886885555555545554777777777F7151515151515
1080 DATA 6666666666644444444444477777777F74141414141141
1090 DATA 886888868886F745577FFFFF4777777777F71715171F1F1F
1100 DATA 6666666666677455777777774777777777777141417171 71
1110 DATA 8688868886885545555555554777777777777151515151515
1120 DATA 6666666666644444444444444444444444444141414141
1130 DATA BA86888688BA1A868886881A000001F1000000EEBBBBEE00
1140 DATA BABBBBBBBBBAB1B1B1B1B1B1000012F310000EBBFFFFBBE0
1150 DATA BB88868886BA1B888688861A000122F33100ABBBBBFFFFBB
1160 DATA BA66666666BAB166666666B1001C2CF3F310AABBBBFFFFBB
1170 DATA BA86888688BA1A868886881A0001CC222100AABBBBBBBBBB
1180 DATA BBBBBBBBBBBAB1B1B1B1B1B100001C221000AAAABBBBBBBB
1190 DATA BA88868886BA1A888688861A0000012100000EAAAAABBBE0
1200 DATA BA66666666BAB166666666B1000000100000000EEAAAAEE00
1210 DATA 0,-1, 1,-1, 1,0 ,1,1 ,0,1 ,-1,1, -1,0, -1,-1
1220 DATA "Teit!",396,36,15,"1989-1992",376,52,11,"By ORA soft",376,60,11
1230 DATA "Round :",380,100,3,"Takara:",380,120,3,"の.こ.り.:  ュ",380,140,7
1240 DATA "Power :",380,160,7
1250 DATA G1I01D011C011,A0A1S011C011,A0A1C0C1A0A100F10011,A0A1B011A011A011C011C0
11
1260 DATA A0A1B0D1B011C011C011,A0A1B011F011C0110011A0,A0A1C0C1A0B1C0B10011
1270 'Round 1
1280 DATA 10,23,4,0,Z0,H0A58L0,4H1005L0,4J05L0,4J05L0,4J05L0,4K0F1D0,4S05C0
1290 DATA 4T05B0,4P0A8005A0,4B013114F1D30500,4B08A05N050,4C1A05A0C8G05
1300 DATA 4B01A05L30050,4B010015L10500,4B0B15L05A0,4F05K05B0,4G5J05C0,4R05D0
1310 DATA 4Q05E0,4P05F0,1414L05D0151,1614L04D0171,Z1
1320 'Round 2
1330 DATA 2,23,5,0,Q088E0,5D1C05D13C1500,5I05J0500,50015E15F05B100,5A05001K05D0
1340 DATA 5A0500188I05D0,50017J13B1D0,500E1F01G0,5E0I1005B131,5R05D0,5R05D0
1350 DATA 5J04F13A170,5J04J150,5C01D041I050,5B08D8041I050,551311D313113D140050
1360 DATA 5013G1H040050,50A1I08D04B0,5C08G03C13B10,5A1311S0,5J013A13A13B10
1370 DATA 5051314D0C13F10,5051714S0,Z1
1380 'Round 3
1390 DATA 8,23,9,9,8Y0,5K131J0,5K01K0,5M4F0A80,4M133H1,N438H0,4L053315F0
1400 DATA 6B088F053315F0,4B01315D053315F0,4B0A15D053315F0,4E05D053115F0
1410 DATA 4E0D131B5F0,4Y0,4Y0,4Y0,4B0H3B25E10,4P051E0,4P0510D1,4P0513D1
1420 DATA 4P051E0,411C08H051E0,4114A011H051E0,411415001H051D08,Z1
1430 'Round 4
1440 DATA 8,24,15,7,A0A8M0E8,511311A483B142A18E1,5113110048C042B0E8
1450 DATA 5E04835A042A18E1,5A088004835A042B0E8,5113A134835A042B3E1
1460 DATA 5113A134835A042I0,5B08004835A04J2,51C304835A042I0,5E04835M13
1470 DATA 51A38004835N0,5E04835G41383378,5F3835F061383353,51A0C835F041383353
1480 DATA 5100N141383353,51P041383353,51E0I541383353,5100C8I041383353
1490 DATA 5A1E343E14B1353,5H34C8A04C053,4I1E304C253,4Q041088113,4I20F21A2113
1500 DATA 4H01F0100B81
1510 'Round 5
1520 DATA 15,9,19,20,5A0A8E04D0A8A05,50043G16F134005,5311D0B16B1C03115
1530 DATA 5F04B16B14E05,5F04B14B14E05,505D04A1848A14C0505,50533H13F13505
1540 DATA A5T0A5,105T0501,105F04005004E0501,104A1C34131314C311401
1550 DATA 104F348A384E3401,104F321A212E3401,101F328A082E3101,10G1E2F101,1X01
1560 DATA 1X01,1007004L54007001,10A704L040A701,10I344I301,1J044J01,1H0804408H01
1570 DATA 1X31,Z1
1580 'Round 6
1590 DATA 4,17,13,7,G40F4C044A0,4E0404E04A0400400,4E0404E04A0400400
1600 DATA 4E0404E04004B040,40088A0404E04004188140,411A01140F40040B104
1610 DATA 411A31140A4C080F4,411A3114040044C04D04,4E1404002244A04D04
1620 DATA G4040022004404D04,5J122B13E15,5J022J05,J15225J1,J05225J0,4X24,4X04
1630 DATA 5H04B04H05,04H13883H140,06V060,0I14324I13,J04004I08,8C14D133D14C10
1640 DATA 01B041B08008B014B010,515A1A4B133B1A4A1553
1650 'Round 7
1660 DATA 14,1,13,4,Z0,0X10,Z0,A088P088A0,C10E233E20C1,Z3,I202020J2
1670 DATA 88F08C08G088,C104B0C1B04C133,D0C2C0C2E0,C2E0A8E0D2,C04B0E1B04D0
1680 DATA C21M31D2,D3M2E3,Z0,Z0,C002D0,0B2144I0441C20,48A0402I0204080814
1690 DATA D25K15E2,A8A252I025B2A8,A8A252I025B2A8,A8A0520F80025B0A8,Z1
1700 'Round 8
1710 DATA 14,10,29,44,M02280040404A0,331B2411E2005040040228
1720 DATA 0014A1411A0882205D0228,0014A14D21225E0228,8814A14C267225B1C28
1730 DATA 8814A1E43225G38,8714A14E12251C0B8,B2A34G0510E18,8D05G20133D28
1740 DATA 85E022H02A0A8,873E120022D0E2,05I02A4C020B4,L2A4A325204808
1750 DATA K02A4A325204A0,D0E41C2515204808,K0C41251144A0,B1538I04251500808
1760 DATA B143J842515C0,B153H87742515C0,B15K342571C0,8A14K141A2C0,00114L04F0
1770 DATA 00154L04F0,Z2
1780 '--- Ending Data ------------------------------------------------------------
1790 DATA ***** The *****,80,18,15
1791 DATA H1A0A1B0A1A0E1D01,A1H0B1A0A1A0A1A0A1B01,H1A0D10A1A0A1B0A1A01
1800 DATA A1H0A100C1A0A1A0A1C0,H1A0A1A0B1A0E1D01,Thank you for playing.
1810 DATA 168,120,15,MSX    --1989,208,140,2,PC-98 --1991,208,150,2
1820 DATA MSX2  --1992,208,160,2,Presented by ORA soft,172,180,11
10000 '--- Round & mac data check ------------------------------------------------
10010 CLS:DEFINT A-Z:RESTORE 10110:FOR I=0 TO 7:READ A$,B$:B(I)=VAL("&H"+A$)
10020 C(I)=VAL("&H"+B$):NEXT:RESTORE 1280:F=4095:FOR R=0 TO 7:B=0:C=0:D=0
10030 FOR I=0 TO 27:READ A$:FOR X=1 TO LEN(A$):A=ASC(MID$(A$,X,1))
10040 B=(B+A) AND F:A=(A*2^D+A*2^(8-D)) AND 255:C=(C+A) AND F:D=(D+1) AND 7
10050 NEXT X,I:IF B=B(R) AND C=C(R) THEN 10070
10060 PRINT "Error in round"+STR$(-R-1):BEEP:END
10070 PRINT "Round"+STR$(-R-1)+" Ok!":NEXT:RESTORE 930:L=930:FOR I=0 TO 9
10080 A=0:FOR X=0 TO 15:READ A$:A=(A+VAL("&h"+A$)) AND F:NEXT:READ A$
10090 IF VAL("&H"+A$)<>A THEN PRINT "Error in";L:BEEP:END
10100 PRINT "Line"+STR$(-L)+" Ok!":L=L+10:NEXT:PRINT "Done!":END
10110 DATA DF6,CA0,A2A,C7B,F1B,F41,B9C,82A,F26,471,485,795,05D,FF2,A1B,5F2
```

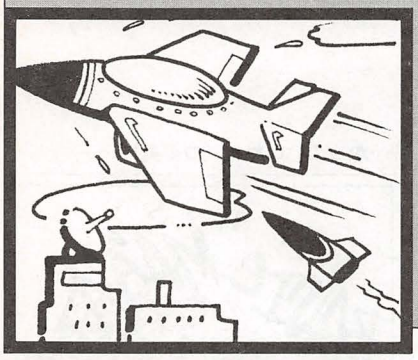


by 瀧上らんめえ

評…かっこいいわね（つぐ美）

★最近パソコンに興味がでてきて一生けん命本を見てますが、もう何から勉強すればいいのか悩んでおります。とにかくもーわからないことだらけでもあれもこれもやってみたいという感じでがんばります。(伊丹市・麻雀子でした23才♀)……【彩：結婚しましょう。】

MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用



擬似3Dシューティング・ゲーム

FIGHTER(ファイター) ACE(エース)

もったんSOFT

内　容

敵の猛攻をかいくぐり，ボス敵を破壊するという，疑似3Dシューティングです。

遊びかた

ジョイスティック専用です。レバーで自機を8方向移動，トリガ1でミサイルを発射します。なお，このミサイルは誘導型で，敵のほうへ勝手に飛んでいってくれます。

この要領で敵をビシバシやっつけ，ステージ最後のボスキャラを倒してください。

なお，敵や敵のミサイルに当たったり，敵を逃したり，機雷に当たったりするとダメージを受け，ダメージが100%になるとゲーム・オーバーです。

また，ステージ数は全4ステージです。

プログラムについて

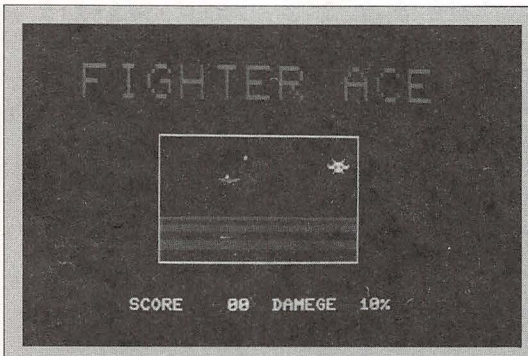
このゲームをやっていてあまり気づく人はいないと思うけど，よ～く見てみると背景の山が横スクロールしているではありませんか！　MZのBASICには横スクロールはサポートされていないはずなのに！　これは，ただ単にMOVE命令を使用しているだけなのですが(980行)，意外と気づかれていない命令のように思われたので一応紹介しておきます（これがけっこう使える命令なんですよ)。

最後に

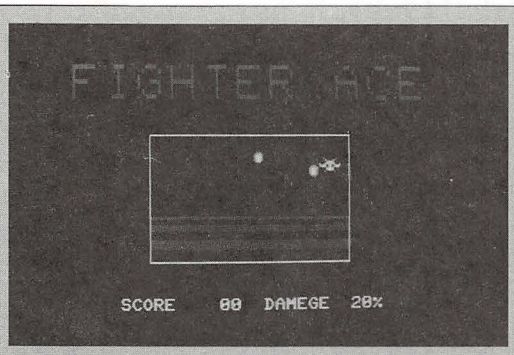
このゲーム，けっこうプレイ・フィールドが小さかったり，異常に硬い敵がいたりするのですが，これらは，処理速度やゲームレベルの関係でこうなってしまったものなので我慢してください。

《第1表》主な変数表

ST	ステージ数
X	自機のX座標
Y	自機のY座標
DA	自機のダメージ
S	キー入力用
MX	自機ミサイルのX座標
MY	自機ミサイルのY座標
EX	敵機のX座標
EY	敵機のY座標
EMX	敵機ミサイルのX座標
EMY	敵機ミサイルのY座標
BX	ボスのX座標
BY	ボスのY座標
BMX	ボス・ミサイルのX座標
BMY	ボス・ミサイルのY座標



◀《写真1》画面の奥からせまってくる感じで敵がでてくるのでやっつけよう



◀《写真2》自機のミサイルは誘導弾になっていてだいたいの位置から撃っても当たります



▶《写真3》敵のミサイルに当たったり、飛んでくる機雷に当たるとダメージをうけます



▶《写真4》ダメージが100%になるとゲーム・オーバーになります

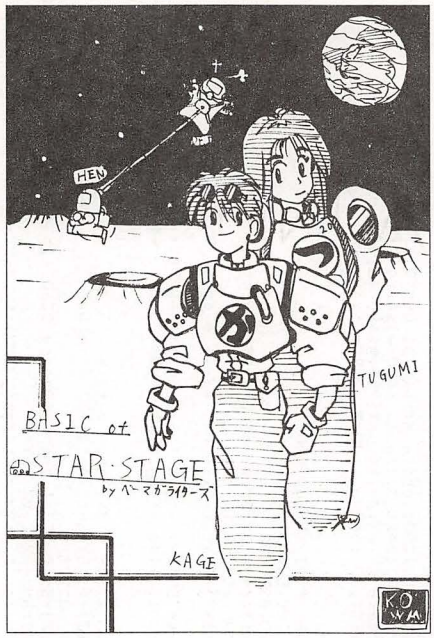
★カップメンにお湯をそそぎ，3分待って，フタをあけると，スープと具が袋ごと浮いていた。しくしく。（東京都江東区・AEM'S 18才）
……【影：カップメンの食べかたがわかってないな。まず袋から具をだすんだよ。そして……。一同：さすが!!】

FIGHTER ACEのプログラム・リスト

```
  5 '■■■■■■■■■■ FIGHTER ACE  1992 BY ﾓｯﾀﾝ SOFT  FOR MZ-2500(M25-BASIC)
 10 '■■■■■■■■■■ ｼｮｷ ｾｯﾃｲ
 20 init "CRT2:320,200,16":init "CRT1:40,25,0,0":screen ,(0,1):cls 3:kmode:klist 0:click off:cgen 1:pen:play init:for I=0 to 13:sound I,0:next:dim CH$(31),KY(4),ST(4,65)
 30 for I=32 to 90:F0$="":for J=1 to 8:F0=asc(mid$(cgpat$($200+I),J,1)):F0$=F0$+chr$(F0 or F0*2):next:def chr$(I)=F0$+F0$+F0$:next
 40 for I=97 to 139:read C$:def chr$(I)=hexchr$(C$):def chr$(I+43)=mirror$(hexchr$(C$)):next
 50 for I=0 to 9:read A$,B$:CH$(I)=A$+"ﾀﾞﾀﾞ"+B$:next:for I=10 to 25:read CH$(I):next:for I=26 to 29:read A$,B$,C$:CH$(I)=A$+"ﾀﾞﾀﾞﾀﾞﾀﾞ"+B$+"ﾀﾞﾀﾞﾀﾞﾀﾞ"+C$:next
 60 CH$(30)="  ﾀﾞﾀﾞ  ":CH$(31)=string$(3,"    ﾀﾞﾀﾞﾀﾞﾀﾞ")
 70 for I=1 to 4:read KY(I),ST$:for J=1 to KY(I):ST(I,J)=val(mid$(ST$,J,1)):next J,I
 80 for I=0 to 8:read MEX(I),ME$(I):next
 90 ST=1:X=18:Y=14:MOX=115:C=4:01=4:02=25:BF=1:MU=1
100 EH(1)=1:EH(2)=16:EH(3)=1:EH(4)=10:EH(5)=3:EH(6)=6
110 '■■■■■■■■■■ ﾀｲﾄﾙﾉ ﾋｮｳｼﾞ
120 view@ (0,0)-(0,0):symbol (25,20),"FIGHTER ACE",3,5,10
130 symbol (85,130),"PUSH TRIGGER BUTTON",1,2,11
140 symbol (90,170),"1992 BY ﾓｯﾀﾝ SOFT",1,2,14:view@
150 locate 16,12:print CH$(2);"ﾀ ";CH$(0);"ﾀ ";CH$(1)
160 for I=9 to 15:color=(10,I)
170 if strig(1)=0 then next:goto 160 else color=(10,10)
180 '■■■■■■■■■■ ｹﾞｰﾑ ｽﾀｰﾄﾉ ｼﾞｭﾝﾋﾞ
190 cls 3:gosub 1000:gosub 1140:gosub 1150
200 if ST=3 then screen 1,(0):locate 15,10:print "■        ■":locate 15,14:print "■        ■":screen 0,(0,1)
210 if ST=4 then screen 1,(0):locate 14,10:print "■          ■":locate 19,12:print "■":locate 14,14:print "■          ■":screen 0,(0,1)
220 on play gosub 1190:play on:play "":MTF=1:gosub 1170:goto 290
230 '■■■■■■■■■■ ﾒｲﾝ
240 01=0:MT1=0:F1=0:C1=0:EX=int(rnd(1)*16)+11:EY=int(rnd(1)*4)+8:if BF=1 then BF=0 else gosub 1260:DA=DA+10:gosub 1150:gosub 720
250 JU=JU+1:if KY(ST)<JU then 02=25:MT=0:MT2=0:BH=ST*5+20:BX=17:BY=8 else EH=EH(ST(ST,JU)):goto 290
260 screen 1:cls:screen 0:locate EMX,EMY:print " ";:EMX=0:EMY=0:MTF=1:gosub 1170
270 play off:play init:on play gosub 1220:play on:play ""
280 '■■■■■■■■■■ ｼﾞｷﾉ ﾋｮｳｼﾞﾄ ｲﾄﾞｳ
290 S=stick(1):IDX=((S=3 or S=6 or S=9)*(X<26))-((S=1 or S=4 or S=7)*(X>11))
300 IDY=((S=1 or S=2 or S=3)*(Y<15))-((S=7 or S=8 or S=9)*(Y>9))
310 if IDX<>0 or IDY<>0 then locate X,Y:print CH$(30);:X=X+IDX:Y=Y+IDY
320 if IDX<0 then CH=1:R0=2 else if IDX>0 then CH=2:R0=-2: else CH=0:R0=0
330 locate X,Y:print CH$(CH);:gosub 960:if MTF=1 then 1170
340 '■■■■■■■■■■ ｼﾞｷﾉ ﾐｻｲﾙ
350 S=strig(1):if S=1 and MF=0 then MF=1:0=22:MX=X:MY=Y else if MF=0 then 380
360 0=0-1:if 0=17 then locate MX,MY:print " ";:MF=0:MX=0:MY=0:goto 380
370 locate MX,MY:print " ";:MX=MX+sgn(EX-MX):MY=MY+sgn(EY-MY):locate MX,MY:print CH$(0);
380 if BH>0 then 750
390 '■■■■■■■■■■ ﾃｷﾉ ﾋｮｳｼﾞ
400 MT=MT+1+(MT>(8-ST))*(9-ST):if MT>1 then 640
410 if (01=4 and (ST(ST,JU)<>2 or BF=1)) or 01=5 then locate EX,EY:print CH$(30);:goto 240
420 locate EX,EY:print CH$(30);
430 on ST(ST,JU) gosub 470,480,510,530,550,590
440 if 01=1 then CH$=CH$(17) else if 01=2 then CH$=CH$(16) else if 01=3 then CH$=CH$(ST(ST,JU)+9) else CH$=CH$(ST(ST,JU)+2)
450 locate EX,EY:print CH$;:goto 640
460 '■■■■■■■■■■ ﾃｷﾉ ｲﾄﾞｳ
470 01=01+1:return
480 if F1=0 then F1=1:01=01+1:if EX<19 then EIX=2 else EIX=-2
490 EX=EX+EIX:if EX<11 then EX=11:EIX=2:01=01+1:EY=EY+1 else if EX>26 then EX=26:EIX=-2:EY=EY+1:01=01+1
500 return
510 if F1=0 then F1=1:if EX<19 then EIX=1 else EIX=-1
520 EX=EX+EIX:EY=EY+1:01=01+1:return
530 MT1=MT1+1+(MT1>3)*4:if MT1=1 then 01=01+1
540 EX=EX+sgn(X-EX):EY=EY+sgn(Y-EY):return
550 if F1=0 then F1=1:01=01+1:if EX<19 then EIX=2 else EIX=-2
560 C1=C1+1:EX=EX+EIX:if C1=4 then EIX=(EIX=2)*2-(EIX=-2)*2
570 if C1>4 then EY=EY+1:01=01+1
580 return
590 MT1=MT1+1+(MT1>3)*4:if MT1=1 then 01=01+1
600 if rnd(1)<.5 then EX=EX+int(rnd(1)*3)-1 else EY=EY+int(rnd(1)*3)-1
610 if EX<11 then EX=11 else if EX>26 then EX=26 else if EY<8 then EY=8 else if EY>15 then EY=15
620 return
630 '■■■■■■■■■■ ﾃｷﾉ ｺｳｹﾞｷ
640 MT2=MT2+1+(MT2>(8-ST))*(9-ST):if MT2>1 then 670 else 02=02+1:if 02=26 then locate EMX,EMY:print " ";:02=22:EMX=EX:EMY=EY+1
650 locate EMX,EMY:print " ";:EMX=EMX+sgn(X-EMX):EMY=EMY+sgn(Y-EMY):locate EMX,EMY:print CH$(02);
660 '■■■■■■■■■■ ｱﾀﾘ ﾊﾝﾃｲ
670 screen 1:SC$=scrn$(X,Y,2):SC1$=scrn$(X,Y+1,2):screen 0:if SC$<>"  " or SC1$<>"  " then gosub 1260:DA=DA+10:gosub 1150:gosub 720
680 if abs(X-EX)<2 and abs(Y-EY)<2 and 01=4 then gosub 1260:DA=DA+10:01=4:MT=0:BF=1:gosub 1150:gosub 720
690 if (X=EMX and (Y=EMY or Y+1=EMY) and 02=25) or (X+1=EMX and (Y=EMY or Y+1=EMY) and 02=25) then gosub 1260:DA=DA+10:MT2=0:gosub 1150:gosub 720
700 if (EX=MX and (EY=MY or EY+1=MY) and 0-01=17) or (EX+1=MX and (EY=MY or EY+1=MY) and 0-01=17) then EH=EH-1:0=18:MT=0:goto 730 else 290
710 '■■■■■■■■■■ ﾊﾞｸﾊﾂﾉ ｼｮﾘ
720 if DA=100 then gosub 1250:locate X,Y:print CH$(9);:for I=0 to 5:for J=9 to 15:color=(0,J):color=(0,0):next J,I:goto 1070 else return
730 if EH=0 then locate EX,EY:print CH$(9);:gosub 1270:pause 2:locate EX,EY:print CH$(30);:SC=SC+ST(ST,JU):gosub 1140:01=4:BF=1:goto 240 else gosub 1280:goto 290
740 '■■■■■■■■■■ ﾎﾞｽﾉ ﾋｮｳｼﾞ
750 MT=MT+1+(MT>5)*6:if MT>1 then 880
760 locate BX,BY:print CH$(31);
770 on ST gosub ,800,820,850
780 EX=BX+2:EY=BY+1:locate BX,BY:print CH$(25+ST);:goto 880
790 '■■■■■■■■■■ ﾎﾞｽﾉ ｲﾄﾞｳ
800 BX=BX+int(rnd(1)*3)-1:if BX<11 then BX=11 else if BX>23 then BX=23
810 return
820 if rnd(1)<.5 then BX=BX+int(rnd(1)*3)-1 else BY=BY+int(rnd(1)*3)-1
830 if BX<11 then BX=11 else if BX>23 then BX=23 else if BY<8 then BY=8 else if BY>14 then BY=14
840 return
850 MT3=MT3+1+(MT3>6)*7:if MT3>1 then return
860 BX=int(rnd(1)*13)+11:BY=int(rnd(1)*4)+8:return
870 '■■■■■■■■■■ ﾎﾞｽﾉ ｺｳｹﾞｷ
880 MT2=MT2+1+(MT2>2)*3:if MT2>1 then 910 else 02=02+1:if 02=26 then locate BMX,BMY:print " ";:02=22:BMX=BX+2:BMY=BY+1
890 locate BMX,BMY:print " ":BMX=BMX+sgn(X-BMX):BMY=BMY+sgn(Y-BMY):locate BMX,BMY:print CH$(02);
900 '■■■■■■■■■■ ｱﾀﾘ ﾊﾝﾃｲ 2
910 if (X=BMX and (Y=BMY or Y+1=BMY) and 02=25) or (X+1=BMX and (Y=BMY or Y+1=BMY) and 02=25) then gosub 1260:DA=DA+10:MT2=0:gosub 1150:gosub 720
920 if (BX+2=MX and BY+1=MY and 0=18) then BH=BH-1 else 290
930 '■■■■■■■■■■ ﾊﾞｸﾊﾂﾉ ｼｮﾘ 2
940 if BH=0 then gosub 1240:for I=0 to 9:for J=9 to 15:color=(0,J):color=(0,0):next J,I:locate BX,BY:print CH$(31);:locate BMX,BMY:print " ";:SC=SC+100:gosub 1140:goto 1090 else gosub 1280:goto 290
950 '■■■■■■■■■■ ｽｸﾛｰﾙ
960 SF=1-SF:if SF=1 then color=(4,6),(6,4):goto 980
970 color=(4,4),(6,6)
980 move (MOX,100),86,11,(MOX+R0,100):MOX=MOX+R0:return
990 '■■■■■■■■■■ ｶﾞﾒﾝﾉ ﾋｮｳｼﾞ
1000 symbol (25,20),"FIGHTER ACE",3,3,10
1010 line (85,62)-(230,138),15,B
1020 J=110:for I=1 to 6:J=J+I:line (86,J)-(229,J),C,BF:C=10-C:next
1030 J=110:for I=1 to 6:J=J+I:paint (86,J+1),C,not 0:C=10-C:next
1040 connect (115,110)-(145,100)-(175,107)-(185,103)-(200,110)-(116,110),1
1050 paint (125,109),1:return
1060 '■■■■■■■■■■ ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ
1070 locate 15,11:print "GAME OVER":pause 30:run
1080 '■■■■■■■■■■ ｸﾘｱ
```

★「育てものSLG」は、そろそろ一つのジャンルとしてみてもいいかもしれませんね。私も「プリンセスメーカー2」を買おうと思っています。（北海道紋別郡・井関敏幸24才）……［つぐ美：素敵な女の子に育ててね。影：誰かさんみたいにならないようにネッ！］

評…Dr.Dがぁ…(編)



by KOWM

評…買ってね(つぐ美)



by ぺえ

評…つぐ美はもっとつよし!(影)

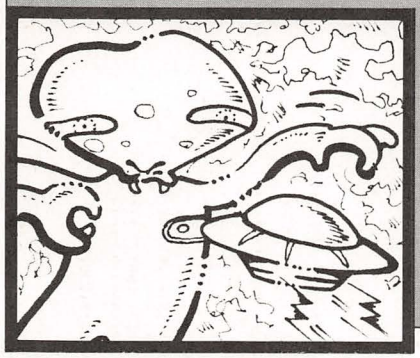


by たかみタ

```
 1090 if ST=4 then 1110 else ST=ST+1:DA=0:JU=0:01=4:02=25:MT=0:MT2=0:BF=1:MU=1:g
osub 1150:goto 200
 1100 '■■■■■■ ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ
 1110 console 8,9,11,18:cls:on play gosub 1230:play on:play "":R0=0
 1120 locate 18,14:print CH$(0):for I=0 to 8:locate MEX(I),11:print ME$(I):for J
=0 to 19:gosub 960:pause 2:next:locate MEX(I),11:print spc(len(ME$(I))):next:run
 1130 '■■■■■■■■ ｽｺｱﾄﾞﾉ ﾋｮｳｼﾞ
 1140 locate 8,20:print using "SCORE ####0";SC:return
 1150 locate 21,20:print using "DAMEGE ###%";DA:return
 1160 '■■■■■■■■ ﾏﾁ ｼﾞｶﾝ
 1170 C2=C2+1:if C2=40 then MTF=0:C2=0:return else pause 1:goto 290
 1180 '■■■■■■■■ ﾎﾝﾊﾞﾝﾄ ｺｳｶﾎﾝﾉ ｴﾝｿｳ
 1190 MU=1-MU:on MU+1 goto 1200,1210
 1200 play "05L4O8T150@V120@4EEEEE<B>DFE3D1RD8E8F1R5...<GB>GF3E1","@5@V115L10"+s
tring$(31,"CD"):return
 1210 play "E8F8G1RAGEFD8A1R5D8E8F2..DA1G2....R8F8E8D",string$(33,"CD"):return
 1220 play "02L10@V120@0"+string$(20,"CDEF"):return
 1230 play "05L4T150@V120@21C1E1G2FED2DEF2.<A>A1G1R2FGA2.GF2FAG2.FE1F2E2D2.CC1R2
..":return
 1240 play off:play init:play ,,"O8G5L20T100@100@N2FEDC1@M0":return
 1250 play off:play init:play ,,"O8O3L18T100@110@M2C1@M0":return
 1260 sound 6,60:sound 7,19:sound 8,18:sound 12,50:sound 13,0:return
 1270 sound 6,60:sound 7,5:sound 8,16:sound 9,0:sound 12,12:sound 13,0:return
 1280 sound 2,50:sound 7,92:sound 8,0:sound 9,16:sound 12,10:sound 13,0:return
 1290 '■■■■■■■■ ｷｬﾗｸﾀｰﾉ ﾃﾞｰﾀ
 1300 data 000000000100C078F000000000000030700000000100C078F,F7907070800000008F7F
07010000000F7907070800000000,0000010101033F000000000010307000010101010033F
 1310 data 0004040C18F020200000004008F0E0E0000404C18F02020,04040F1870000000000707
07081000000404C18700000000,E0F8E0404000000C0E060000000000E0F8E0404000000
 1320 data 00202030180F0404000000202100F0707070202030180F0404,0000808080808C0FC0000
0000080C0E0000090808080C0FC,071F0702020000003070600000000071F0702020000
 1330 data 2020F0180E0000000E0E0E0100800000202020F0180E0000000,0000000000000000000
0000000000000000000181800000000,0000000000000000000000000187E7E180000
 1340 data 000C0307D0304000000000020000000000000000000000000,0000000018040307000000
0000000000800000000000000307,F73F030C0000000060000000000000000000000
 1350 data 0000000000000000000000000200000001F01070707030E,0000000000000003070000
0000000000000000007F01010700F,03000000000000000000000001F1F0F0200600000
 1360 data 0000034730D13000000000003473F13000000000000000000,0000000001077F330000
0000000847E3F000000000000000000,133130000000000000000000000000000000000
 1370 data 0000000000000000000000000301171F1F17010300000000000000000,0000000000004020100000
0007012320D3E000000000000000000,0102040000000003E2D2301070000000000000000
 1380 data FFFFFFFFFFFFFFFF1818181818187E7E7E7E7E7E,0000000000000000000815A
3C7E7E3C5A818142000000004281,0000000000000000000000000000000000000000
 1390 data 0000000000000000000000000000183C3C180000000000181800000000,0000001818000000000018
3C7E7E3C180000001830C3C180000,0000183C3C1800000307E7EFFFFFFF7E3C003C7E7E7E7E3C00
 1400 data 0000000181800000000000000000000000000000000000000,0000183C3C1800000000
0000000000000000000000000000000000000000000000000,0000183C7E7E3C1800000000000181800000000,0000183C7E7E3C180000000000
 1410 data 3C7EFFFFFFFF7E3C0000183C3C1800000003C7E7E7E3C00,0000000000010307816 3
7F3F3F3F7FFF0000010330F0F1F3F,0703010000000000FFF7F3F3F7F6381 3F1F0F0F03010000
 1420 data 0000089C7F0800000000000000000000000000000000000,0000000000C1EF3730000
0000000C0C0000000000C12F373,1E040C0000000000000000000000000000000000000
 1430 data 0000012810280000000000000000000000000000000000000,0000000001136F0100000
000000C66E0000000001033C76F,0000000000000000000000000000000000000000
 1440 data 897E7EFE7F7E7E91894A00D0030052910000000000000000
 1450 data ●■,■■,ﾄd.-_,gh,ij,n,o',q<,ﾊ,t',u ,w[,x),■ﾛ,[,I,■ｵ,■ｭ,■ﾂ,m[,p],s',
v,■-|つ,l,k,ｷ_,-,■<,(,),",  " y y ",yyzyy,  " y y ",y y y,yyzyy,  " y y ",y y y,yyz
yy,y y y,"  yyy ",y z y,"  yyy
 1460 '■■■■■■■■ ﾃｷﾉ ｼｭﾂｹﾞﾝ ｼﾞｭﾝﾊﾞﾝ
 1470 data 20,111223111213441324444
 1480 data 25,221133344515422431355514 3
 1490 data 30,33212344635135466245211365566466
 1500 data 35,55644332126623451666455311245556666
 1510 '■■■■■■■■ ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ ﾒｯｾｰｼﾞ ﾃﾞｰﾀ
 1520 data 12,CONGRATULATIONS!,17,STAFF,16,PROGRAM,14,MOTTAN SOFT,16,GRAPHIC,15,
ISHIMOTO,18,BGM,16,MZ FAN,16,THE END
```


★ぷよぷよはおもしろい!おもしろいのだがあんな100万当なんか絶対だせんぞ……たぶん。そう思いませんかみなさん。(石川県河北郡・筆安一幸19才)……つぐ美：あんな100万点てどんな100万点なんだをうね。影：それはきっとこんな100万点だと思うよ。】

PC-8801mkⅡSR以降(N88-BASIC V2モード)用



SF世界のロールプレイング・ゲーム

アンタレス
ANTARES

K・A

ストーリー

時は23世紀。突如現れたブロアノフ星の宇宙戦艦の前に，地球軍連合艦隊はことごとく敗れ去った。しかし一隻だけ宇宙戦艦が残っていた。その名は「ANTARES」。

「ANTARES」は人類の希望をのせて今飛び立つのであった。

プログラムの使いかた

RUNしたとき，シールドとボムが0と表示されているときは，一度プログラムを止めてやり直してください。最初のシールドは100，ボムは5です。

テンキーの2，4，6，8でそれぞれ下，左，右，上に1マス進みます。そして5キーを押すとマップが表示されます。マップ上の各色は，白…ANTARES　青…地球　赤…火星　黄…木星　緑…ボス　を表します。

敵が現れたら，まず攻撃するか逃げるかをきめます(1…攻撃　2…逃げる)。逃げるのに失敗すると敵の先制攻撃をうけます。攻撃はビームとボムがありますが，一般にボムのほうが大きいダメージを与えることができます。ただしボムは5発しかもてません。

また，シールドとボムは，地球・火星・木星で補給することができます。シールドが0以下になるとゲーム・オーバーで，3隻のボスをたおすとエンディングです。

プログラムの説明

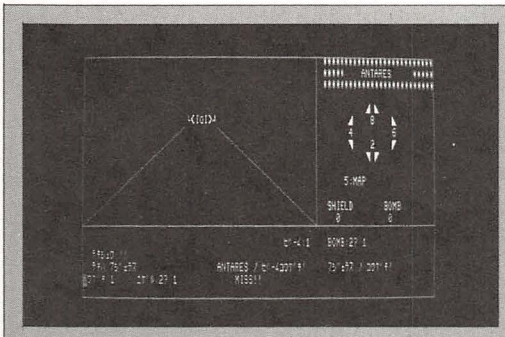
この作品は僕のはじめての作品なので，基本的な命令ばかりだし，プログラムの組みかたも下手ですが我慢してください。

ゲームをする上で

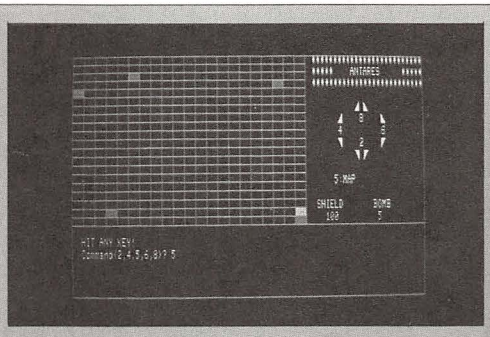
1回レベルが上がるまでは，地球のまわりで経験値をかせぐのがよいでしょう。レベルは全部で4回上がるので，4回上がったらボスと対決するのがよいでしょう。

《第1表》主な変数

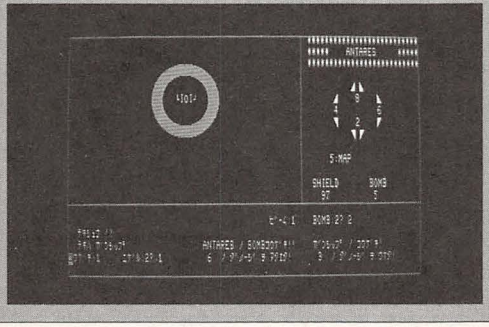
X, Y	座標
BO	ボムの数
C	コマンド
EM$	敵の名前
EV	敵の耐久力
DD, SS	攻撃力
SH	シールド
LE	レベル
MX, MY	移動方向
EP	敵の強さ
AA, DA	ダメージ
EX	経験値



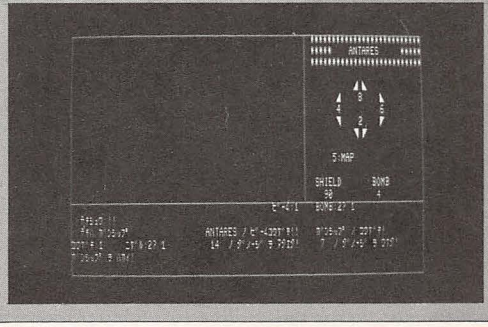
◀《写真1》宇宙空間を進んでいき，どこかにいる3隻のボスを倒すのが目的



◀《写真2》マップはこまめにみて自分の位置をたしかめながら進もう



▶《写真3》敵との戦闘はシールドを見ながらレーザーにするかボムにするかきめよう



▶《写真4》シールドが0になってしまうとゲーム・オーバー

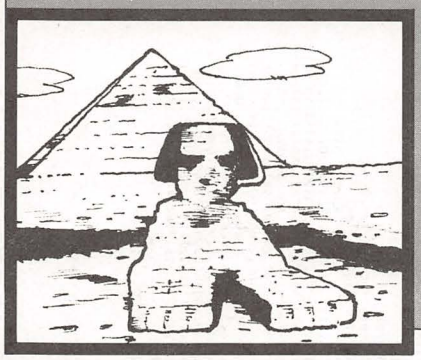
★OFに載るコツ其ノ1…マトモなことを質問しない(僕は1枚目をマトモに，2・3枚目を非マトモ？に書いたら，2・3枚目が載った。どうです？編さん。(千葉県成田市・小國則明15才)……【編：そんなことありませんよ。影：ザンネンでした。チャンチャン。】

ANTARESのプログラム・リスト

```
10 '*****       ANTARES            *****
20 '*****       By K.A   1993.3    *****
30 ' ﾀｲﾄﾙ
40 CLS:CLS 2:WIDTH 80,20:CONSOLE,,0,1:COLOR 2
50 LOCATE 20,7:PRINT"┌─┐ ┌─┬ ─── ┌─┐ ┌─┐ ┌── ──┐"
60 LOCATE 20,8:PRINT"├─┤ │ ││  ||  ├┬┘ ├─┤ ├── └─┐"
70 LOCATE 20,9:PRINT"┴ ┴ ┴ └─  ||  ┴└─┴ ┴ └── ──┘"
80 FOR HO=0 TO 70
90 A=INT(RND*639+1):B=INT(RND*199+1):PSET (A,B),6:NEXT HO
100 LOCATE 30,12:COLOR 7:PRINT"HIT ANY KEY!"
110 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 110
120 ' ｶﾒﾝ
130 CLS 1:CLS 2:LINE(0,0)-(639,199),5,B
140 LINE(0,0)-(420,140),5,B:LINE(420,140)-(639,140),5
150 LOCATE 54,0:PRINT"**************************"
160 LOCATE 54,1:PRINT"*****    ANTARES     *****"
170 LOCATE 54,2:PRINT"**************************"
180 LOCATE 54,4:PRINT"          ◢◣          "
190 LOCATE 54,5:PRINT"      ◢   8   ◣      "
200 LOCATE 54,6:PRINT"      4       6      "
210 LOCATE 54,7:PRINT"      ◥   2   ◤      "
220 LOCATE 54,8:PRINT"          ◥◤          "
230 LOCATE 54,10:PRINT"     5:MAP"
240 LOCATE 54,12:PRINT" SHIELD       BOMB "
250 ' ｼｮｷｾｯﾃｲ
260 CONSOLE 14,6,0,1:X=1:Y=2:SH=100:LE=10:BO=5:L=0:M=0:N=0
270 'GAME START
280 LOCATE 2,15:COLOR 6:PRINT"HIT ANY KEY!"
290 B$=INKEY$:IF B$="" THEN 290
300 LOCATE 2,15:PRINT"LET'S   GO!!"
310 NEW CMD:CMD PLAY #2,"@23V13O4L8CDFAA4E8D8E2"
320 FOR FO=0 TO 70
330 H=INT(RND*419+1):J=INT(RND*139+1):PSET (H,J),6:NEXT FO
340 LOCATE 56,13:PRINT SH:LOCATE 68,13:PRINT BO
350 FOR I=0 TO 1000:NEXT I:CLS:LOCATE 2,16:INPUT"Command(2,4,5,6,8)";C
360 MX=0:MY=0
370 IF C=5 THEN GOTO 1350
380 IF C=2 AND Y>1 THEN MY=-1:GOTO 420
390 IF C=4 AND X<21 THEN MX=+1:GOTO 420
400 IF C=6 AND X>1 THEN MX=-1:GOTO 420
410 IF C=8 AND Y<20 THEN MY=+1:GOTO 420
420 X=MX+X:Y=MY+Y:GOTO 430
430 PAINT(10,10),1,5:PAINT(10,10),0,5:BEEP
440 FOR FO=0 TO 70
450 A=INT(RND*419+1):B=INT(RND*139+1):PSET(A,B),6:NEXT FO
460 IF X=1 AND Y=1 THEN GOTO 470 ELSE GOTO 490
470 PRINT"ﾁｷｭｳ ﾆ ﾂｲﾀ｡ ﾎｷｭｳ ｦ ｳｹﾙ｡":SH=100:BO=5:CIRCLE(210,70),30,1
480 PAINT(210,70),1,1:GOTO 340
490 IF X=6 AND Y=11 THEN GOTO 500 ELSE GOTO 520
500 PRINT"ｶｾｲ ﾆ ﾂｲﾀ｡ ﾎｷｭｳ ｦ ｳｹﾙ｡":SH=100:BO=5:CIRCLE(210,70),28,2
510 PAINT(210,70),2,2:GOTO 340
520 IF X=21 AND Y=16 THEN GOTO 530 ELSE 550
530 PRINT"ﾓｸｾｲ ﾆ ﾂｲﾀ｡ ﾎｷｭｳ ｦ ｳｹﾙ｡":SH=100:BO=5:CIRCLE(210,70),40,6
540 PAINT(210,70),6,6:GOTO 340
550 IF X=3 AND Y=17 THEN GOTO 1120 ELSE GOTO 560
560 IF X=16 AND Y=18 THEN GOTO 1190 ELSE GOTO 570
570 IF X=18 AND Y=2 THEN GOTO 1250 ELSE GOTO 580
580 T=INT(RND*2+1):ON T GOTO 340,590
590 GOSUB 600:GOTO 340
600 CLS:LOCATE 2,16:PRINT"ﾃｷｼｭｳ !!":BEEP 1:FOR I=0 TO 1000:NEXT I:BEEP 0
610 TE=INT(RND*2+1)
620 IF TE=1 THEN 630 ELSE 640
630 EM$="ﾏｼﾞｴﾗｽ":EP=17:EV=45:LOCATE 23,5:PRINT"┗<IOI>┛":GOTO 650
640 EM$="ｶﾞﾝｼｯﾌﾟ":EP=15:EV=30:LOCATE 24,5:PRINT"└IOI┘":GOTO 650
650 LOCATE 2,17:PRINT"ﾃｷﾊ ";EM$
660 INPUT"ｺｳｹﾞｷ:1      ﾆｹﾞﾙ:2";R
670 ON R GOTO 680,720
680 LOCATE 45,15:INPUT"ﾋﾞｰﾑ:1     BOMB:2";AT
690 ON AT GOTO 700,1040
700 GOSUB 760
710 GOSUB 950:GOTO 680
720 S=INT(RND*6+1):Q=S*2+LE
730 IF Q>EP THEN 740 ELSE 750
740 LOCATE 2,20:PRINT"ﾆｹﾞﾙｺﾄｶﾞﾃｷﾀ｡":LOCATE 22,5:PRINT"          ":GOTO 340
750 LOCATE 2,20:PRINT"ﾆｹﾞﾗﾚﾅｲ!!":BEEP:GOTO 710
760 'ANTA ﾋﾞｰﾑｺｳｹﾞｷ
770 LOCATE 30,17:PRINT"ANTARES ﾉ ﾋﾞｰﾑｺｳｹﾞｷ!"
780 LINE(1,139)-(180,60),2:LINE(419,139)-(240,60),2:FOR I=0 TO 200:NEXT I
790 LINE(1,139)-(180,60),0:LINE(419,139)-(240,60),0:BEEP
800 ST=INT(RND*6+1):SS=ST*2+LE
810 IF SS<EP THEN 820 ELSE 830
820 LOCATE 30,18:PRINT"    MISS!!          ":BEEP:RETURN
830 DA=2*(SS-EP):LOCATE 30,18:PRINT DA;" ﾉ ﾀﾞﾒｰｼﾞ ｦ ｱﾀｴﾀ!":EV=EV-DA
840 IF EV<=0 THEN 850 ELSE RETURN
850 PRINT EM$;" ｦ ﾊｶｲ!":EX=EX+1:LOCATE 20,4:PRINT"          "
860 LOCATE 20,5:PRINT"              ":FOR R=0 TO 60:CIRCLE(210,55),R,2
870 NEXT R:CMD PLAY #2,"@17V15O2C8C2":FOR I=0 TO 500:NEXT I
880 FOR R=0 TO 60:CIRCLE(210,55),R,0:NEXT R
890 IF EM$="ﾄﾞｸﾞﾌｪｲﾝ" THEN 1310
900 IF EM$="ｸｱﾝﾋﾞｰﾄ" THEN 1320
910 IF EM$="ﾌﾞﾛｱﾉﾌ" THEN 1330
920 IF EX>=12 THEN 925 ELSE GOTO 340
925 IF LE<30 THEN 930 ELSE GOTO 340
930 CLS:LOCATE 2,16:PRINT"LEVEL ｶﾞｱｶﾞｯﾀ｡":EX=0:LE=LE+5
940 BEEP 1:FOR I=0 TO 1000:NEXT I:BEEP 0:GOTO 340
950 'ﾃｷ ｺｳｹﾞｷ
960 LOCATE 55,17:PRINT EM$" ﾉ ｺｳｹﾞｷ!"
970 LINE(180,60)-(1,139),3:LINE(240,60)-(419,139),3:FOR I=0 TO 200:NEXT I
980 LINE(180,60)-(1,139),0:LINE(240,60)-(419,139),0:BEEP
990 DE=INT(RND*6+1):DD=DE*2
1000 IF DD>EP THEN 1010 ELSE 1020
1010 LOCATE 55,18:PRINT"    MISS!!          ":BEEP:RETURN
1020 AA=EP-DD:LOCATE 55,18:PRINT AA;" ﾉ ﾀﾞﾒｰｼﾞ ｦ ｳｹﾀ!":SH=SH-AA:LOCATE 56,13:PRI
NT SH
1030 IF SH<=0 THEN 1480 ELSE RETURN
1040 'BOMB ｺｳｹﾞｷ
1050 IF BO<=0 THEN 680 ELSE 1060
1060 LOCATE 30,17:PRINT"ANTARES ﾉ BOMBｺｳｹﾞｷ!!":FOR B=30 TO 60:CIRCLE(210,55),B,6
1070 NEXT B:CMD PLAY #2,"@17V15O2C8R32C8C2"
1080 FOR B=30 TO 60:CIRCLE(210,55),B,0:NEXT B
1090 BO=BO-1:LOCATE 68,13:PRINT BO
1100 DB=LE*2:LOCATE 30,18:PRINT DB;" ﾉ ﾀﾞﾒｰｼﾞ ｦ ｱﾀｴﾀ!":EV=EV-DB
1110 IF EV<=0 THEN 850 ELSE 710
1120 'BOSS
1130 IF L=1 THEN 340
1140 LOCATE 20,4:PRINT"  I     I  "
1150 LOCATE 20,5:PRINT"┣OI━>◇<━IO┫"
1160 CLS:LOCATE 2,15:PRINT"ﾄﾞｸﾞﾌｪｲﾝ ｶﾞ ｱﾗﾜﾚﾀ!":BEEP 1:FOR I=0 TO 1000
1170 NEXT I:BEEP 0:EM$="ﾄﾞｸﾞﾌｪｲﾝ"
1180 EP=35:EV=300:GOTO 680
1190 IF M=1 THEN 340
1200 LOCATE 20,4:PRINT"  I   I   "
1210 LOCATE 20,5:PRINT"┗>OI━■━IO<┛"
1220 CLS:LOCATE 2,15:PRINT"ｸｱﾝﾋﾞｰﾄ ｶﾞ ｱﾗﾜﾚﾀ!":BEEP 1:FOR I=0 TO 1000
1230 NEXT I:BEEP 0:EM$="ｸｱﾝﾋﾞｰﾄ"
1240 EP=35:EV=300:GOTO 680
1250 IF N=1 THEN 340
1260 LOCATE 20,4:PRINT"  I     I  "
1270 LOCATE 20,5:PRINT"◇┫I>O━■━O<I┣◇"
1280 CLS:LOCATE 2,15:PRINT"ﾌﾞﾛｱﾉﾌ ｶﾞ ｱﾗﾜﾚﾀ!":BEEP 1:FOR I=0 TO 1000
1290 NEXT I:BEEP 0:EM$="ﾌﾞﾛｱﾉﾌ"
1300 EP=38:EV=310:GOTO 680
1310 L=1:GOTO 1340
1320 M=1:GOTO 1340
1330 N=1:GOTO 1340
1340 IF L=1 AND M=1 AND N=1 THEN 1520 ELSE 340
1350 'MAP
1360 PAINT (10,10),4,5:PAINT (10,10),0,5:FOR Z=0 TO 20
1370 LINE(20*Z,0)-(20*Z,140),5:NEXT Z
1380 FOR ZZ=0 TO 19:LINE(0,ZZ*7)-(420,ZZ*7),5:NEXT ZZ
1390 PAINT(418,138),1,5:PAINT(302,65),2,5:PAINT(10,30),6,5
1400 PAINT (362,23),4,5:PAINT(102,16),4,5
1410 PAINT (62,128),4,5
1420 PX=(21-X)*20+2:PY=(20-Y)*7+2
1430 PAINT(PX,PY),7,5
1440 LOCATE 2,15:PRINT"HIT ANY KEY!"
1450 D$=INKEY$:IF D$="" THEN 1450
1460 CLS 2:LINE(0,0)-(639,199),5,B:LINE(0,0)-(420,140),5,B
1470 LINE(420,140)-(639,140),5:GOTO 320
1480 'GAME OVER
1490 PAINT(50,50),2,5:FOR I=0 TO 1000:NEXT I
1500 CONSOLE 0,20,0,1:CLS:CLS 2:LOCATE 25,8:PRINT"********   GAME OVER   *******
*"
1510 END
1520 'ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ
1530 FOR I=0 TO 1000:NEXT I
1540 CONSOLE 0,20,0,1:CLS:CLS 2:FOR FU=0 TO 70
1550 V=INT(RND*639+1):W=INT(RND*199+1):PSET(V,W),6:NEXT FU
1560 FOR R=0 TO 100:CIRCLE(310,90),R,1:NEXT R
1570 LOCATE 22,7:PRINT"********   CONGRATULATIONS!   ********"
1580 LOCATE 22,10:PRINT"The aliens were defeated by you. "
1590 LOCATE 22,12:PRINT"Let's go home."
1600 CMD PLAY #2,"@50V15L8O5C4DEEEDCDGGGABAFE4EDC2"
1610 GOTO 1600
1620 ' 1993,3,21
```

★載ったら降りる／(静岡県焼津市・R.E.20才)……【編：そんなこと言わずに，1度OFに載ったら，つぎも載るようにがんばってください。影：いやあ，編くんはいいこと言うねえ。つく美：影さんも，見習ってがんばってね／影：……はーい。】

PC-8801mkⅡSR以降(N88-BASIC V2モード)用



ピラミッド探索アクション・パズル

MYSTIC GATE
ミスティック　ゲート

アボカド

ストーリー

偉大な探索の助言を得るため，旅人は南の神託所(しんたくじょ)を目指して旅をしていた。そして，2頭のスフィンクスが守る門の前まできた。「人間よ，この門に入るか否かはおまえの自由。ただし，入れば我等の謎を解かねばならぬ。入らずば探し求めるものは永遠に見つかるまい。」

スフィンクスの問いかけに臆することなく旅人は門に入っていった。

遊びかた

旅人を操作してスフィンクスの隠し持っている2枚のプレートの種類と順番を当ててください。旅人はテンキーの4 6で左右に動き，下に何もないと落下します。鳥のブロックの上に乗ると，キー入力があるか，ブロックにぶつかるまで上昇します。なお，上昇中でもプレートを取ることができます。

プレートの上には乗ることができます。そのプレートを取るときはテンキーの2を押してください。スフィンクスに捕まるかESCキーでゲーム・オーバーです。

プレートは火・水・草・砂の4種類あります。2枚取るごとに判定します。答えと同じならばクリアです。また，取ったプレートの片方もしくは両方が答えに使われていれば，HIT！という表示がでます（表示がでない場合のほうが重要なヒントになりますが）。

MAGIC PLATEに指定されているプレートを取ると，一定時間スフィンクスが動かなくなります。10ラウンド・クリアするとエンディングになります。

入力方法

リスト1と**リスト2**を打ち込んでSAVEしてください。まず，**リスト1**を実行します。すると“MGDATA”というキャラクター・データ・ファイルをつくります。

正しくキャラクターがつくられていれば，もう**リスト1**は必要ありません。以後，**リスト2**を実行すればファイルからキャラクター・データを読み込み，ゲームがはじまります。

プログラムについて

オールBASICです。旅人の移動スピードは330行のFOR～NEXTループで調節してください。

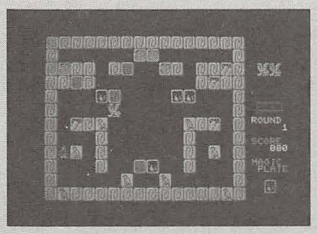
最後に

このプログラムは『はてしない物語』の設定を一部使わせていただきました。映画もいいのですが，アイデアに満ちた原作本をぜひ読んでみてください。

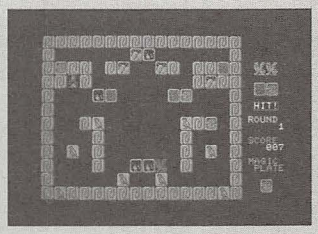
長くてわかりにくいプログラムですが打ち込んでいただければ幸いです。

《第1表》変数表

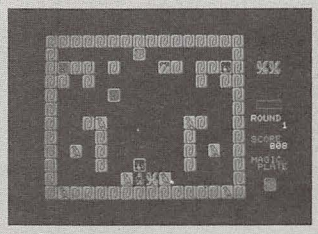
C(783)	キャラクター・データ
PX, PY, P	キャラクターPUT用
F(15, 11)	仮想VRAM
MX, MY	旅人の座標
J	ジャンプ・フラグ
SX, SY, S	スフィンクス用
NP(3), N	プレート判定
MP	マジック・プレート指定
RS(9), PP(15)	ラウンド・セット用
V$(13), V	音楽用
RO	ラウンド数
SC, T1, T2	スコア用
CT	コンティニュー回数
X, Y, I, A	汎用



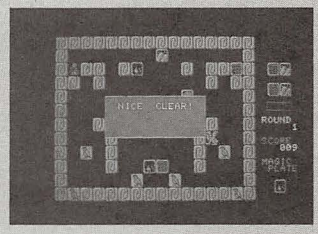
▲《写真1》旅人を操作してスフィンクスをよけながらプレートを取っていきます



▲《写真2》右下のマジック・プレートを取るとスフィンクスの動きが止まります



▲《写真3》スフィンクスに捕まったり身動きがとれなくなったらミスです



▲《写真4》スフィンクスの隠し持っているプレートと同じ物を取るとクリア

★ベーマガ・クイズが終わった今，このハガキで何かもらえるのですか？（兵庫県明石市・**はるな26才**）……【**影**：私が今考えている企画はご希望のかたに私のチューをさしあげようかと……。**編**：それは，やめたほうがいいと思いますよ。**一同**：同じく。**影**：シュン。】

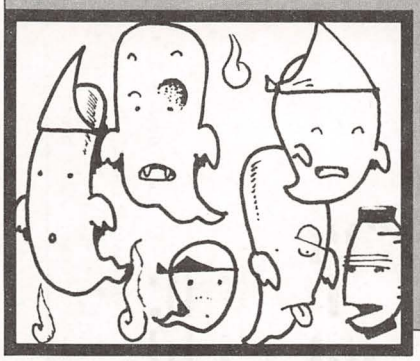
《リスト1》MYSTIC GATEのキャラクター作成プログラム・リスト

```
100 '---------- CHARACTER PATTERN FILE GENERATOR for MYSTIC GATE
110 CLS 3:WIDTH 40:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z:KEY 2,"WIDTH 80"+CHR$(13)
120 DIM H$(15),G(783):FOR I=0 TO 15:READ H$(I):NEXT
130 LOCATE 14,7:PRINT "DATA READ..."
140 FOR C=0 TO 7:FOR I=0 TO 11:READ A$:FOR J=0 TO 7:B$=""
150 FOR K=0 TO 1:B$=B$+H$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+K+1,1))):NEXT K
160 G(C*98+I*8+J+2)=VAL("&H"+B$):NEXT J,I
170 G(C*98)=32:G(C*98+1)=16:PUT(C*32+192,80),G(C*98),PSET:NEXT C
180 OPEN "MGDATA" FOR OUTPUT AS #1:FOR I=0 TO 783:WRITE #1,G(I):NEXT:CLOSE #1
190 LOCATE 14,14:PRINT "- COMPLETE -"
200 DATA 00,03,0C,0F,30,33,3C,3F,C0,C3,CC,CF,F0,F3,FC,FF
210 '    ...*...*...*...* ...*...*...*...* ...*...*...*...* ...*...*...*...*
220 DATA 0000000000000100,0000000300E00000,0000300E10001000,2000200A200A3002
230 DATA 100C100CCC000C081,00001102F1CF0002,0102F1CB00004082,F1E300008245E3E1
240 DATA 000C8008D3EE0008,108683E0300E2042,4114700731014144,70070000F0860000
250 '    ...+...+...+...+ ...+...+...+...+ ...+...+...+...+ ...+...+...+...+
260 DATA 0000000000000F3EE,F388F3CCF77F0640,F76EC77704448766,B77B344A376A777B
270 DATA 44427662777B4442,5662777B44427662,777744446666677F,4448666E677F4448
280 DATA 666C677F4448666E,67FE448866E877F1,440166E177FF4400,76CFB3EF22003300
290 '    ...*...*...*...* ...*...*...*...* ...*...*...*...* ...*...*...*...*
300 DATA 0000000000000F3EF,F3EFF3EF07CD07FF,07FF466776F756F7,84C5B6F7B6F72763
310 DATA B7F3B7F385C9A7FD,A7FD276CA7FEA7FE,85C8A7FEA7FE2764,B777B7778542B77B
320 DATA B77B4721D7BDD7BD,C540E770E770672A,E7BAE7BA95039753,97530000F3EFF3EF
330 '    ...+...+...+...+ ...+...+...+...+ ...+...+...+...+ ...+...+...+...+
340 DATA 0000000000000F3EF,F3EFF3EF06302644,0630041035C40410,0410148A04100410
350 DATA 964A84100410340B,0410041075AB1430,041075CB24110410,F4ED34113410F6EE
360 DATA 74983498F6EE769C,1410F6CE34180410,758E14140630B74D,0630F3EF0000F3EF
370 '    ...*...*...*...* ...*...*...*...* ...*...*...*...* ...*...*...*...*
380 DATA 0000000000000F3EF,F3EFF3EF463D0600,0639165906000610,745714003412E6DE
390 DATA 86008694D59B0480,1490B7D7A600A615,F7BD14009410B5BD,04200439F4BB5480
400 DATA 5490F5DF04012511,B5FF0400041A77F6,04001550E6FD0601,4671F3EF0000F3EF
410 '    ...+...+...+...+ ...+...+...+...+ ...+...+...+...+ ...+...+...+...+
420 DATA 0000000000000F3EF,F3EFF3EF06301600,D63B04100400A6BC,0410A444B5D50410
430 DATA 0600947A04100480,6559041004005637,04101500B7B90410,040065D204108404
440 DATA 1657041014807531,04100400965B0410,050227B906300600,5775F3EF0000F3EF
450 '    ...*...*...*...* ...*...*...*...* ...*...*...*...* ...*...*...*...*
460 DATA 0000000000000F3EF,F3EFF3EF16301600,1630041104010411,8410840084103418
470 DATA 344A345A6414740C,741CD6D0F6CEF6DE,C451F4E5F4F58513,F5EBF5FB55D2F5CB
480 DATA F5FB0714F7E7F7F7,0619E7CFE7DF861A,C7EFE7FF163097CE,D7FEF3EF0000F3EF
490 '    ...+...+...+...+ ...+...+...+...+ ...+...+...+...+ ...+...+...+...+
500 DATA 0000000000000C3A1,C2F1C2F1E7E20503,05038084E0C7E0C7,64C5070605064405
510 DATA 7787778770870304,0304440577077707,0208E30EE30E7100,B1CFB1CFC100716C
520 DATA 716C00C770B770B7,8008E0FFE0FF8044,E0A7E0A70721C7C1,C7C1160895EF95EF
```

《リスト2》MYSTIC GATEのメイン・プログラム・リスト

```
100 '-----------------------------------------------
110 '         MYSTIC GATE   by AVOCADO 1993
120 '-----------------------------------------------
130 GOTO 720
140 '------------------------------------------------- SUB ROUTINE
150 *MPT:PUT((PX+X)*32,(PY+Y)*16),C(P*98),PSET
160 *MCL:LINE(PX*32,PY*16)-STEP(31,15),0,BF:RETURN
170 *PPT:PUT(N*32+544,PY),C(A*98),PSET:RETURN
180 *PCL:LINE(544,PY)-STEP(63,15),0,BF:RETURN
190 *BEP:BEEP 1:FOR I=0 TO 20:NEXT:BEEP 0:RETURN
200 *WBX:LINE(128,72)-STEP(255,47),1,BF:LINE(128,72)-STEP(255,47),7,B:RETURN
210 *PAN:SWAP NP(0),NP(3):PY=32:FOR N=0 TO 1:A=NP(N*3):GOSUB *PPT:NEXT:RETURN
220 *WSC:LOCATE 34,16:PRINT USING "###0#";SC;CT:RETURN
230 *PSK:IF INP(9)<>191 THEN 230 ELSE RETURN
240 *XYG:X=VAL(MID$(A$,S*2-1,1)):Y=VAL(MID$(A$,S*2,1)):RETURN
250 '------------------------------------------------- MAIN LOOP
260 IF INP(9)=127 THEN 530
270 X=0:Y=0:A=F(MX,MY+1):IF (J=0)*(A=0) THEN Y=1:GOTO 360
280 X=(INP(0)=239)-(INP(0)=191):IF X THEN J=0:GOTO 350
290 IF INP(0)=251 THEN Y=1:J=0:GOTO 350
300 IF A=2 THEN J=1:CMD PLAY ,,V$(0)
310 IF J THEN Y=-1:GOTO 350
320 S=S-1:IF S<1 THEN 480
330 FOR I=0 TO 120:NEXT:GOTO 260
340 '------------------------------------------------- MOVE
350 A=F(MX+X,MY+Y):IF A=1 OR A=2 THEN GOSUB *BEP:J=0:GOTO 320
360 P=0:PX=MX:PY=MY:MX=MX+X:MY=MY+Y:GOSUB *MPT
370 IF (SX=MX)*(SY=MY) THEN 530
380 IF A=0 THEN 320 ELSE V=1:IF A<>MP THEN T1=T1-1:GOTO 410
390 V=2:T2=T2-1:S=60
400 FOR I=1 TO 32 STEP 2:LINE(SX*32+I,SY*16+1)-STEP(0,14),2:NEXT
410 CMD PLAY ,,V$(V):F(MX,MY)=0:PY=56:GOSUB *PPT
420 NP(N+1)=A:N=N+1:IF N<2 THEN 320
430 P=0:FOR Y=0 TO 1:FOR X=1 TO 2:IF NP(Y*3)=NP(X) THEN P=P+ABS(Y*3-X)
440 NEXT X,Y:IF P>3 THEN 600 ELSE A$="":IF P THEN A$="HIT!"
450 LOCATE 34,10:PRINT A$:CMD PLAY ,,V$(3):FOR I=0 TO 2400:NEXT
460 LOCATE 34,10:PRINT "    ":GOSUB *PCL:N=0:GOTO 320
470 '------------------------------------------------- ENEMY
480 S=15:X=0:Y=0:IF RND*5<2 THEN X=SGN(MX-SX) ELSE Y=SGN(MY-SY)
490 A=F(SX+X,SY+Y):IF A OR (X=0)*(Y=0) THEN 260
500 P=7:PX=SX:PY=SY:SX=SX+X:SY=SY+Y:GOSUB *MPT
510 IF (SX=MX)*(SY=MY) THEN 530 ELSE 260
520 '------------------------------------------------- GAME OVER
530 CMD BGM 0:FOR I=0 TO 15 STEP 2:LINE(MX*32,MY*16+I)-STEP(31,(15-I*2)),0,B
540 CMD PLAY ,,V$(4):NEXT:GOSUB *PAN
550 GOSUB *WBX:COLOR 2:LOCATE 11,10:PRINT "GAME  OVER"
560 CMD PLAY V$(9),V$(10):COLOR 7:LOCATE 9,13:PRINT "CONTINUE (Y/N)"
570 A=INSTR("YyNn",INPUT$(1)):IF A=0 THEN 570
580 LOCATE 0,0,1:IF A>2 THEN 770 ELSE CT=CT-(CT<9):GOTO 870
590 '------------------------------------------------- CLEAR
600 CMD BGM 0:GOSUB *PAN:GOSUB *WBX:COLOR 6:LOCATE 10,10:PRINT "NICE  CLEAR!"
610 CMD PLAY V$(7),V$(8):COLOR 7:SC=SC+T1+T2*2:GOSUB *WSC
620 LOCATE 9,13:PRINT "PUSH SPACE KEY":GOSUB *PSK:RO=RO+1:IF RO<10 THEN 870
630 '------------------------------------------------- ENDING
640 SCREEN 0,3:CLS 3:LINE(176,8)-(463,175),1,BF:LINE(176,8)-(463,175),7,B
650 RESTORE 1150:FOR Y=0 TO 5:READ A$:FOR X=0 TO 15:A=VAL(MID$(A$,X*2+1,2))
660 FOR I=0 TO 1:PUT(X*16+1+192,Y*16+16),KANJI(9248+A),OR:NEXT I,X,Y
670 COLOR 6:LOCATE 12,16:PRINT "THANKS FOR":LOCATE 15,17:PRINT "YOUR PLAYING!"
680 COLOR 7:LOCATE 13,19:PRINT "by AVOCADO 1993":SCREEN 0,0
690 CMD PLAY "T142V13L4O4@2","T142V11L4O5@23":CMD BGM 0
700 FOR I=0 TO 1:CMD PLAY V$(11)+V$(12),V$(11)+V$(13):NEXT:GOSUB *PSK:GOTO 770
710 '------------------------------------------------- INITIAL
720 NEW CMD:CLS 3:WIDTH 40:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z
730 KEY 2,"WIDTH 80"+CHR$(13):DIM C(783),F(15,11),NP(3),V$(13),RS(9),PP(15)
740 LOCATE 14,11:PRINT "DATA READ...":FOR I=0 TO 13:READ V$(I):NEXT
750 OPEN "MGDATA" FOR INPUT AS #1:FOR I=0 TO 783:INPUT #1,C(I):NEXT:CLOSE #1
760 '------------------------------------------------- TITLE
770 SCREEN 0,3:CLS 3:RANDOMIZE(VAL(RIGHT$(TIME$,2))):P=196
780 FOR X=0 TO 13:PUT(X*32+96,32),C(P):PUT(X*32+96,144),C(P):NEXT
790 FOR Y=0 TO  5:PUT(96,Y*16+48),C(P):PUT(512,Y*16+48),C(P):NEXT
800 FOR Y=0 TO 10:A=ASC(MID$("MYSTIC GATE",Y+1,1))+8960
810 FOR X=0 TO  1:PUT(Y*32+X+152,56),KANJI(A),OR:NEXT X,Y
820 FOR I=3 TO  6:PUT(I*64+16,88),C(I*98):NEXT:SCREEN 0,0
830 LOCATE 14,14,1:PRINT "1993 AVOCADO":LOCATE 11,16:PRINT "- PUSH SPACE KEY -"
840 GOSUB *PSK:FOR I=0 TO 4:RS(I)=I+1:RS(I+5)=I+1:NEXT
850 FOR I=0 TO 9:SWAP RS(RND*9),RS(RND*9):NEXT:SC=0:C =0:RO=0
860 '------------------------------------------------- SCREEN SET
870 SCREEN 0,3:CLS 3:FOR I=1 TO 16:PP(I-1)=I MOD 4+3:NEXT
880 FOR I=0 TO 15:SWAP PP(RND*15),PP(RND*15):NEXT:RESTORE 1190:S=RS(RO):P=98
890 FOR X=0 TO 15:F(X,0)=1:PUT(X*32,0),C(P):NEXT
900 FOR Y=1 TO 11:F(0,Y)=1:F(15,Y)=1:PUT(0,Y*16),C(P):PUT(480,Y*16),C(P):NEXT
910 FOR Y=1 TO 11:FOR X=1 TO 7:READ A$:P=VAL(MID$(A$,S,1))
920 A=15-X:F(X,Y)=P:F(A,Y)=P:IF P=0 THEN 940
930 PUT(X*32,Y*16),C(P*98):PUT(A*32,Y*16),C(P*98)
940 NEXT X,Y
950 FOR I=0 TO 7:READ A$:GOSUB *XYG:F(X,Y)=PP(I):A=15-X:F(A,Y)=PP(I+8)
960 PUT(X*32,Y*16),C(PP(I)*98):PUT(A*32,Y*16),C(PP(I+8)*98):NEXT
970 READ A$:GOSUB *XYG:PUT(X*32,160),C:A=15-X:PUT(A*32,160),C(686)
980 MX=X:MY=10:SX=A:SY=10:S=0:J=0:T1=12:T2=4
990 PY=32:A=7:FOR N=0 TO 1:NP(N*3)=RND*3+3:GOSUB *PPT:NEXT:N=0
1000 MP=RND*3+3:PUT(560,168),C(MP*98):LINE(543,79)-(608,88),1,B:SCREEN 0,0
1010 FOR I=0 TO 5:READ P,Y,A$:COLOR P:LOCATE 33,Y,0:PRINT A$:NEXT:COLOR 7
1020 LOCATE 37,13:PRINT USING "##";RO+1:GOSUB *WSC
1030 CMD PLAY "T177V13L8O4","T177V13L8O4","T177V13L16"
1040 CMD BGM 0:CMD PLAY V$(5),V$(6):CMD BGM 1:GOTO 260
1050 '------------------------------------------------- MUSIC DATA
1060 DATA @55O4DF8,@4OO6GD4,@3O5A+F+GA+>D4<,@44O3FD+C+C4,@45O3G8
1070 DATA @1A2.GFG4E2DEF4EFG4A>CD1<,@5OD1C1D2E4G4A1
1080 DATA @21C4G4G4FAG2.GAA+4.G>C4.<A>D1<,@5OC2.CCE2.EED+2F2G1
1090 DATA T117O6@27DEF4A4E4DC<A+4A+>CD4F4E2G4ECD1
1100 DATA T117V11O5@9R4D2C2<A+2.>D4C2.E4D1
1110 DATA AGAB>C<BA2B2AGA2.EAGAB>C<B>C2D2C<BA1
1120 DATA >CC2<B8>C8DC<B2BB2A8B8>C<BAB>CC2<B8>C8DC<B2BB2B8>C8<A1
1130 DATA AA2B8>C8DC<B2GG2A8B8>C<BAGAA2B8>C8DC<B2GG2B8>C8E1<
1140 '------------------------------------------------- ENDING DATA
1150 DATA 00238352466683460042308200400431,3151514047002946463300112612646
1160 DATA 428311838200467419083800004320442,3183211582004223401831463235310O
1170 DATA 2311230019764700573646664612317 4,5736464013430047422519404323720 6
1180 '------------------------------------------------- ROUND DATA
1190 DATA 00000,00000,00000,00000,00000,00000,00000,00000,00010,00010,00101
1200 DATA 01010,00000,01000,00010,00101,10010,00000,00000,00000,00000,00000
1210 DATA 01000,00002,00000,01001,10000,01000,00100,01000,00100,00001,00000
1220 DATA 00201,00000,00000,00000,00010,01020,00000,00001,00000,01000,00101
1230 DATA 00001,00010,10001,00001,00000,01000,20020,02000,00010,00000,00100
1240 DATA 00000,00000,00001,01100,00011,00001,02000,20001,00000,00000,00000
1250 DATA 00000,00000,00020,00000,11122,11111,11111,21111,12211,11111,11111
1260 DATA 1112717141,4142321222,7262526253,2323142325,5464444447,1645265477
1270 DATA 6775672639,3816387969,1030405020
1280 DATA 2, 1,"MYSTIC",2, 2," GATE ",5,12,"ROUND "
1290 DATA 4,15,"SCORE ",3,18,"MAGIC ",3,19," PLATE"
```

★誰だ！そこで寝ているのは！（岐阜県羽島郡・磯　様18才）……【影：グーグー…。つぐ美：ダメよ。そんなので起きる人じゃないのよ。そういうときは、「ごはんできたわよ～！」影：ハイッ!!起きましたよ！つぐ美：ねっ？】



ナムコの「ゴーリーゴースト」をパソコンに移植!?

ウゴウゴトスーゴ

伊藤　直樹

●内　容●

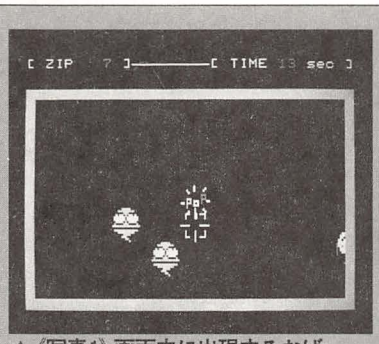
画面からでてくるおばけを撃ち落としてください。

マウスの左ボタンで弾を発射するッス。セミオートなので押しっぱなしで約4秒連射します。4秒たったら一度離してから押せば再び連射します。ウワー，スゲェー。

時間制限30秒でクリア・ポイント以上のスコアをとればつぎの面に行けます。全部で4面あり，それをクリアすると感動の変なエンディングを見れます。

《第1表》変数表

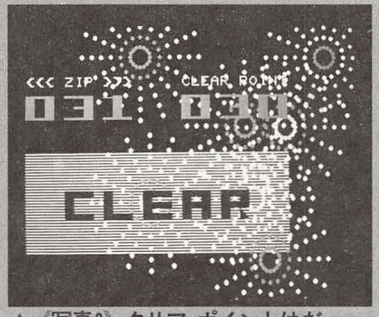
S	スコア
H	ハイスコア
L	レベル
CP	クリア・ポイント
WA	ウエイト
TI	のこりタイム
K1%～K4%	キャラ
MK$(I,J)	自分キャラ
N$(I,J)	数字キャラ
NAM	名前
XX, YY, TA	敵の座標など
X(I), Y(I), XA(I), TW(I)	敵の座標など
T(I)	I～3=敵I～3　4=なし　5=敵やられた



▲《写真1》画面内に出現するおばけをかたっぱしからバンバンやっつけていきます



▲《写真2》制限時間がくるとゲーム終了。やっつけたおばけの数でつぎの面にいけるかどうかきまります



▲《写真3》クリア・ポイントはだんだん高くなってくるから，クリアがきびしくなるぞ



▲《写真4》クリア・ポイントをこえることができないとゲーム・オーバーです

●PROGRAM●

見てのとおり非常に長いです。ビジュアル関係にこったから長いッス。それとGOSUBやONGOTO，論理式を少なくすることで，スピードを速くしていやす。スピードと言えば，ここが重要ッス。CPUがV30以上で動きます。けっこう速いッス（うちの98は，UV2でーす）。

ウゴウゴトスーゴのプログラム・リスト

```
10 '
20 '
30 '
40 '
50 '
60 '
70 '
80 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):CLEAR ,&H3F00
90 DEF SEG=&H3F00:SCREEN 3:WIDTH 40:DEFINT A-Y:OUT &H68,8:OUT &H68,6
100 W=0:TA$=TIME$:WHILE TIME$=TA$:WEND:TA$=TIME$:WHILE TIME$=TA$:W=W+1:WEND
110 CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:WA=W/400:GOTO 520
120 '**********************************  MAIN  **
130 SS=VAL(RIGHT$(TIME$,2)):TI=30-SS:IF TI<0 THEN 940
140 COLOR 2:LOCATE 9,0:PRINT USING"###";S:LOCATE 29,0:PRINT USING"##";TI
150 FOR I=0 TO 3
160 X=X(I):Y=Y(I):XA=XA(I):YA=YA(I):TW=TW(I):LINE(X*16,Y*16)-STEP(48,48),0,BF
170 ON T(I) GOSUB 390,420,450,340,490
180 X(I)=X:Y(I)=Y:XA(I)=XA:YA(I)=YA:TW(I)=TW:NEXT
190 FOR I=1 TO WA:NEXT
200 FOR I=0 TO 2:LOCATE XX,YY+I:PRINT"          ":NEXT
210 AX%=3:GOSUB 320:XX=CX%/16:YY=DX%/16:AX%=5:GOSUB 320
```

★お求めの書店やどこで買うかとゆーのをきいて，どーするのだろーか。謎である。（石川県金沢市・愛読者カードが切りにくいっっ。17才）……【影：それは……フッフッフ……フッフッ……。編：何ですか。その不気味な笑いは……。影：フッフッフッ……。】

```
220 IF AX%=0 THEN TA=15:GOTO 290
230 IF  TA<0 THEN 290
240 TA=TA-1:BEEP 1:BEEP 0:FOR I=0 TO 2:BEEP 1
250 LOCATE XX,YY+I:PRINT MK$(I,0):NEXT:BEEP 0:BEEP 1:BEEP 0
260 FOR I=0 TO 3:X=X(I):Y=Y(I)
270 IF XX>=X-1 AND XX<=X+3 AND YY>=Y-1 AND YY<=Y+3 AND T(I)<4 THEN BEEP 1:T(I)=5
:TW(I)=2:S=S+1:BEEP 0
280 NEXT:GOTO 130
290 COLOR 7:FOR I=0 TO 2
300 LOCATE XX,YY+I:PRINT MK$(I,1):NEXT:GOTO 130
310 ' ----------------
320 CALL MOUSE(AX%,BX%,CX%,DX%,ES%):RETURN
330 '******************************** てきキャラ **
340 T(I)=RND*2+1:X=RND*28+4:Y=RND*14+4:YA=-1:TW=6
350 IF X<21 THEN XA=1 ELSE XA=-1
360 IF T(I)=1 THEN Y=22
370 RETURN
380 ' - K1 -----------
390 Y=Y-1:IF  Y<1 THEN T(I)=4:RETURN
400 PUT(X*16,Y*16),K1%,PSET:RETURN
410 ' - K2 -----------
420 TW=TW-1:IF TW<0 THEN T(I)=4
430 PUT(X*16,Y*16),K2%,PSET:RETURN
440 ' - K3 -----------
450 X=X+XA:Y=Y+(RND*5-2)
460 IF X>36 OR X<1 OR Y<1 OR Y>22 THEN T(I)=4:RETURN
470 PUT(X*16,Y*16),K3%,PSET:RETURN
480 ' - K4 -----------
490 TW=TW-1:IF TW<0 THEN T(I)=4
500 PUT(X*16,Y*16),K4%,PSET:RETURN
510 ' ****************************** MOUSE **
520 IF PEEK(&H100)=233 THEN 550
530 PRINT "LOAD ｽﾙﾅﾘ  ｲﾄﾞﾗｲﾌﾞ ﾆ ｼｽﾃﾑﾃﾞｨｽｸ ｦ ｲﾚﾃﾗ          SPACE ｦ ｵｽﾉｼﾞｬ!"
540 WHILE INP(&HE9)<>191:WEND:BLOAD"mouse.cod":CLS
550 M=&H100:F%=3:CALL M(F%)
560 IF F%=0 THEN COLOR 2:PRINT" ｴﾗｰ ｴﾗｰ ":END
570 DEF SEG=0:N=PEEK(&H33*4)+PEEK(&H33*4+1)*256:MOUSE=N+3:DEF SEG=&H3F00
580 AX%=0:GOSUB 320:AX%=4:CX%=320:GOSUB 320
590 AX%=16:CX%=64:DX%=527:GOSUB 320:'       X
600 AX%=17:CX%=64:DX%=303:GOSUB 320:'       Y
610 ' ****************************** 初期設定 **
620 DIM X(3),Y(3),XA(3),YA(3),T(3),TW(3),K1%(435),K2%(435),K3%(435),K4%(435),N$(
2,9),MK$(2,1):H=10:RESTORE 1270
630 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 3:READ A$:FOR K=0 TO 15:A=VAL(MID$(A$,K+1,1))
640 LINE (K*3+ J*48 ,I*3)-STEP(2,2),A,BF:NEXT:NEXT:NEXT      :' NEXT ﾉ ｱﾄ ﾆ
650 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 9:READ A$:N$(I,J)=A$:NEXT:NEXT   :'  ﾍﾝｽｳ ｦ ｲﾚﾙﾄ
                                                                 ｵｿｸﾅﾙｯｽ ｼｯﾃﾀ?
660 ' ----------------
670 MK$(0,0)="┌ ┐":GET(  0,0)-( 47,47),K1%
680 MK$(1,0)=" ● ":GET( 48,0)-( 95,47),K2%
690 MK$(2,0)="└ ┘":GET( 96,0)-(143,47),K3%
700 MK$(0,1)="┌┘┐":GET(144,0)-(191,47),K4%
710 MK$(1,1)="─ ─"
720 MK$(2,1)="└┘"
730 ' ****************************** TITLE **
740 CLS 3:LINE(0,0)-(639,399),1,B,&HF99F:S=0:LV=1:CP=0
750 RESTORE 1480:FOR I=1 TO 5:READ A$,B$:COLOR I+1
760 LOCATE  9, I+5:PRINT A$
770 LOCATE  9,I+11:PRINT B$:NEXT:COLOR 2
780 LOCATE 14,  23:PRINT "HEPOTA ITOH":COLOR 7
790 LOCATE 12,  20:PRINT "HI-SCORE ";H;"ﾃﾝ"
800 LOCATE  8,  22:PRINT "1993 ALL RIGHT RESERVED."
810 AX%=5:GOSUB 320:IF AX%=-1 THEN NAM$="ZIP":GOTO 840
820 AX%=7:GOSUB 320:IF AX%=-1 THEN NAM$="ZAP" ELSE 810
830 ' ----------------
840 CLS 3:CP=LV*10+20+CP:EE=CP:XX=14:YY=11:GOSUB 1110
850 COLOR 6:LOCATE 14,10:PRINT"CLEAR POINT"
860 X=14:Y=7:GOSUB 400:X=18:GOSUB 430:X=22:GOSUB 470
870 FOR I=0 TO 3:T(I)=4:NEXT:GOSUB 1160:CLS 3
880 LOCATE 3,0:PRINT"[ ";NAM$;"      ]----------[ TIME    sec ]";:COLOR 0
890 FOR I= 1 TO  3:LOCATE 0,I:PRINT STRING$(40,"■");:NEXT
900 FOR I= 4 TO 21:LOCATE 0,I:PRINT "■■■";SPC(32);"■■■";:NEXT
910 FOR I=22 TO 24:LOCATE 0,I:PRINT STRING$(39,"■");:NEXT
920 COLOR@(3,3)-(36,22),1:TIME$="00:00:00":GOTO 130
930 ' ****************************** TIME  UP **
940 BEEP 1:COLOR 5:RESTORE 1540:FOR I=0 TO 3:READ A$
950 LOCATE 7,11+I:PRINT A$:NEXT:BEEP 1:GOSUB 1160:BEEP 0
960 ' ****************************** CLEAR or  OVER **
970 CLS 3:COLOR 6:LOCATE 6,5:PRINT "<<< ";NAM$;" >>>";SPC(5);"CLEAR POINT"
980 EE=S :XX=6:YY=6:GOSUB 1110:EE=CP:XX=22:GOSUB 1110
990 FOR I=0 TO 2:READ A$,B$:P=1:IF S<CP THEN A$=B$:P=2
1000 COLOR 0:LOCATE 10,15+I:PRINT A$:NEXT
1010 FOR I=192 TO 336:D=I MOD 4:C=(D=1)*-(4+P)+(D=2)*-P
1020 LINE(95,I)-(527,I),C:NEXT:IF P=2 THEN 1070
1030 FOR I=1 TO 6+LV:XX=RND*639:YY=RND*399:FOR R=1 TO 6:C=(RND*1+R) MOD 8
1040 FOR J=1 TO 16:Z=6.283#/16*J:X=COS(Z)*R*16+XX:Y=SIN(Z)*R*16+YY
1050 CIRCLE(X,Y),3,C,,,,F:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:NEXT:NEXT
1060 LV=LV+1:GOSUB 1160:IF LV=5 THEN 1180 ELSE 840
1070 LINE(0,0)-(639,399),2,B,&H9999
1080 IF S>H THEN H=S:LOCATE 11,23:COLOR 2:PRINT "BEAT THE RECORD !!"
1090 GOSUB 1160:GOTO 740
1100 '----------------
1110 A$=RIGHT$("000"+STR$(EE),3)
1120 H1=VAL(MID$(A$,1,1))
1130 H2=VAL(MID$(A$,2,1))
1140 H3=VAL(MID$(A$,3,1)):COLOR 2:FOR I=0 TO 2
1150 LOCATE XX,YY+I:PRINT N$(I,H1);" ";N$(I,H2);" ";N$(I,H3):NEXT:RETURN
1160 FOR I=0 TO W*20:NEXT:RETURN
1170 '****************************** ENDING **
1180 CLS 3:COLOR 6:LOCATE 9,10:PRINT "ALL ROUND CLEAR..."
1190 FOR I=0 TO 3333:PSET(RND*639,RND*399),RND*7:NEXT:GOSUB 1160
1200 X=14:Y=13:GOSUB 390:X=18:GOSUB 420:X=22:GOSUB 460
1210 RESTORE 1630:I=RND*18+1:FOR J=1 TO I:READ A$:NEXT:A=LEN(A$)/2:B=RND*2
1220 CLS:LOCATE 13-A+B*4,11:PRINT A$:LOCATE 14+B*4,12:PRINT "\"
1230 FOR I=0 TO W*15:NEXT
1240 AX%=5:GOSUB 320:IF AX%=-1 THEN 1080 ELSE 1210
1250 '****************************** DATA **
1260 '     .......K1....... .......K2....... .......K3....... .......K4.......
1270 DATA 0000044444000000,0000000330000000,0000066666600000,0000007000000000
1280 DATA 0004444444440000,0000003333000000,0006666446666000,0000007000000700
1290 DATA 0000004440000000,0000033333300000,0066666666666600,0007000700007000
1300 DATA 0070770407707000,0000333333330000,0066006666006600,0000700000000000
1310 DATA 0777777077777700,0033333333333300,0660660660660660,0000000000022200
1320 DATA 0777777077777700,3333333333333333,0666707667076660,0000000000020200
1330 DATA 0077770407777000,0000770000770000,2666666666666662,0004440000022200
1340 DATA 0400004440000400,0000707777070000,2662660000662662,0004040666020077
1350 DATA 4444444444444440,0777077007707770,2066600220066602,7704440606020000
1360 DATA 0000000000000000,0700077007700070,2066660220666602,0004000666000000
1370 DATA 0444444444444400,7070707777070707,2006666006666002,0004000000000000
1380 DATA 0004444444440000,0000770000770000,2000066666600002,0000000000007000
1390 DATA 0000004444000000,0000077777777000,0000002002000000,0000700000000700
1400 DATA 0000004400000000,0000777777777770,0000002002000000,0007000070000000
1410 DATA 0000000440000000,0000077777777700,0000002002000000,0000000070000000
1420 DATA 0000000004000000,0000000777770000,0000222002220000,0000000070000000
1430 '
1440 DATA "▗▄▖","▗▄▖","▗▄▖","▗▄▖","▗▄▖","▗▄▖","▗▄▖","▗▄▖","▗▄▖","▗▄▖","▗▄▖","▗▄▖" :' ┌ ─ ┐
1450 DATA "▀▄▀","▀▄▀","▀▄▀","▀▄▀","▀▄▀","▀▄▀","▀▄▀","▀▄▀","▀▄▀","▀▄▀","▀▄▀","▀▄▀" :'  Grph
1460 DATA "▀▀▀","▀▀▀","▀▀▀","▀▀▀","▀▀▀","▀▀▀","▀▀▀","▀▀▀","▀▀▀","▀▀▀","▀▀▀","▀▀▀" :'   + X
1470 '     :::::+::::+::::+::::+:::    ::::+::::+::::+::::+:::
1480 DATA "  ▟▙  ▗▟▙▖  ▟▙  ▗▟▙▖  ▟▙"," ▗▟▙▖ oO        oO ▗▟▙▖  "
1490 DATA " ▗▟▙▖ ▟▙▖ ▗▟▙▖ ▟▙▖ ▗▟▙▖","▗▟▙▖  ▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀  ▟▙▖  "
1500 DATA "<▟▙▖ ▀▟▙▖ ▀▟▙▖ ▀▟▙▖ ▀▟▙","▟▙▖  ▗▟▙▖  ▗▟▙▖  ▟▙▖  "
1510 DATA " ▀▟▙▖ ▀▟▙▖ ▀▟▙▖ ▀▟▙▖  ▀","▀▟▙▖ ▀▀▀▀  ▀▀▀▀ ▀▟▙▖  "
1520 DATA "   ▟▙    ▟▙    ▟▙    ▟▙","  ▀▀▀▀    ▀▀▀▀    "
1530 '     :::::+::::+::::+::::+::::+:
1540 DATA "▗▄▖ ▗▄▖▗▄▖ ▗▄▖ ▗▄▖ ▗▄▖ "
1550 DATA "▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀" :' ┌ ─ ┐  Grph + :
1560 DATA "▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀" :' ┌ ┘ ┐  Grph + ?
1570 DATA "▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀" :' ┌ ■ ┐  Grph + N
1580 '     ::::+::::+::::+::::   ::::+::::+::::+::::
1590 DATA "▗▄▖▗▄▖▗▄▖▗▄▖▗▄▖▗▄▖▗▄▖▗▄▖"  :'
1600 DATA "▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀"  :'
1610 DATA "▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀"  :' ┌ ■ ┐  Grph + B
1620 ' [ ENDING MESSAGE ]  ﾃｷﾄｳ ﾆ ｶｴﾃﾁｮｳﾀﾞｲ
1630 DATA "ENDING ﾀﾞﾖ.","I thinK I'll go mad.","Congratulations!","Hello."
1640 DATA "Jammin'","GoT it.",".......","Burp.","Hey! Yo!","Giggle","ZZZZZZ"
1650 DATA "You're clever.","What a bright earthling!","Wow!!","- THE END -"
1660 DATA "Thank you for your praying","Awesome!!","Chat.","@ ✕ ♡ ロ ? !"
1670 '------------------------------------------------------------ ｵﾜﾘ ｯｽ ------
```

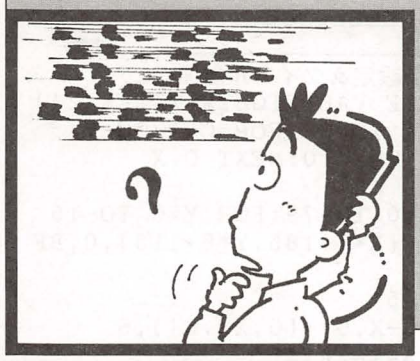
参考にしたもの

・ナムコ「ゴーリーゴースト」……・フジテレビ「ウゴウゴルーガ」

・セガ「トージャム&アール」……・セガ「ぷよぷよ」

★はっ！出没する場所をまちがえてしまった。でも，せっかくだから一言。「マイ・コンピュータマガジンは毎月18日発売でーす。」（宮城県仙台市・月マの東条夜惣20才）……[K子：はっ！私も出没するところをまちがえてしまった。……ニコッ。]

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



隠れた文字を探しだせ！

移植版 わかった！

竹内　智彦

内　容

'90年7月号166ページ小野明氏のX68000用の作品「わかった！」の移植版です。隠された文字を探すゲームです。

必要なもの

・PC-98シリーズ（できればVM以降）
・400ライン・カラーディスプレイ（デジタルでも可）

遊びかた

RUNして，しばらくするとタイトル画面がでます。ウエイト調整はこの画面で行ないます。リターン・キーを押すとゲームがはじまります。 8，2，4，6 キーでカーソルを上下左右に動かします。画面に大きな文字（A～Z）が隠されているので，スペース・キーで穴をあけてください。わかったらリターン・キーを押して答えてください。正解すると，残りタイムが加算されます。まちがえるとゲーム・オーバーです。

ウエイト調整について

機種によっては，遅すぎたり，速すぎたりするので，3段階に調節できるようにしました。VMなどのV30の機種などでは，LOWに，BXなどの速い機種は，HIGHに，その中間は，MIDDLEにしてください（タイトル画面のときスペース・キーで調節）。

プログラムについて

原作のプログラムは，参考にしていないのでまったくの別物と考えてもらっていいです。BASICなので，普通に入力してください。ウエイトがあわない場合は，Mの値をいじってください。

最後に

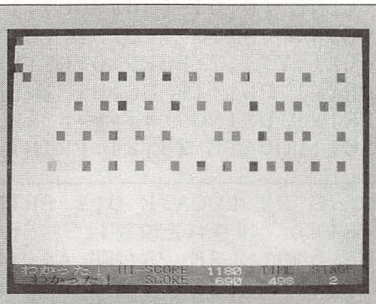
本当は，マウス専用などにして完全移植をめざしましたが，プログラムが長くなったりマウスがないと遊べないという問題があったので，キーボード専用にしました。また，原作にあった“スペシャル・イエロー・クリックするとタイムがふえるポイント”については，原作の説明を読んだだけでは，あまりよくわからなかったので，除かせてもらいました。

CHECKER FLAG

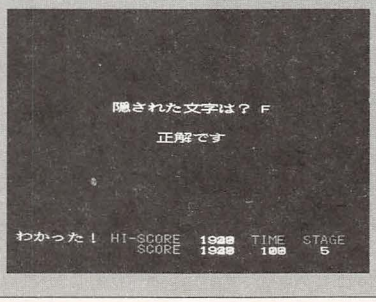
影：わかった？
編：全然わかりません…Qかな？　ピンポーン♪や，やった!!…。
影：編くん，にぶすぎるぜ。26回プレイして，やっと初正解だよ。
編：え?!アルファベットを一巡(いちじゅん)しちゃったんですか?!きびしいなあ。
影：んー。マウス対応だと，この10倍はおもしろいと思うんだけど。



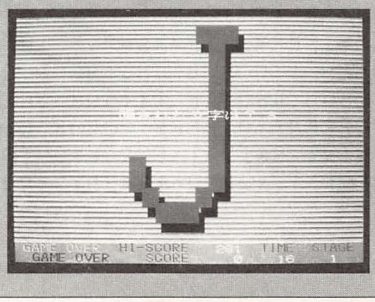
◀《写真1》これがタイトル画面です。自分のパソコンに合わせてスピードをきめよう



◀《写真2》穴をポコポコあけていって下に書いてある文字を探します



◀《写真3》わかったらボタンを押して文字を入力します。正解だと残りタイムが得点になります



《写真4》答えをまちがえると正解がでてゲーム・オーバーです

★パソコンしたり，時刻表見たりと目に悪いことばかりしてるが，視力は現状維持している。左1.0，右1.5。(愛媛県宇和島市・**鴻池享正23才**)……【影：私みたいに，パソコンしながらテレビみながら原稿書きながら弁当食べても目が悪くならん者もおる。ブイ。】

```
10 '     ■■■
```

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



3Dダンジョン型ロール・プレイング・ゲーム

闘魂伝説(とうこんでんせつ)

らりきち

ストーリー

あなたは，ほこり高き戦闘民族『首かり族』の青年。ある日のこと，いつものように，村人狩りを楽しんでいたあなたは，あまりの楽しさに夜まで刈っていました。

そして夜道，あなたはつい足をすべらせ，大きな穴にのみこまれてしまったのです。

内　容

一応，地上へ脱出するのですが，あなたはほこり高き戦闘民族『首かり族』の一員なので，迷宮に住むすべての敵の首を刈りとらなければなりません。

すべての敵を倒し，ボスを倒し，地上にでれば，あなたの闘魂も満足することでしょう。ちなみに敵は全28匹+1匹です。

操作方法

3Dです。8キーで前進，6 2 4キーで右，後，左を向きます。U Dキーでそれぞれ階段をのぼる，おりるです。

移動中スペース・キーでセーブします。タイトル画面でロードできます。

前進するとFOODが1減り，LIFEが1増えます。N，S，W，Eはそれぞれ北，南，西，東です。

注　意

セーブするとドライブ1のディスクに“3D.DAT”というファイルをつくります。同じ名前のファイルがある人は，気をつけてください。

それから，BASICを起動したとき“How many files？”で2以上を指定してく

CHECKER FLAG

Dr.D：3D迷路の作りかたにもいろいろなパターンがあるね。旧機種では苦労した描画ルーチンも，最近の高速CPUをつんだマシンでは，かなり融通のきくものが作れるようになっているようだ。

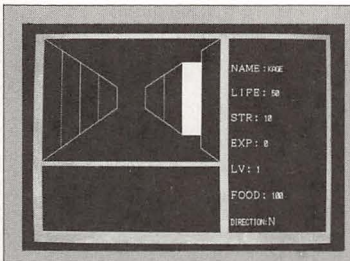
編：穴に落ちた，という設定なら，Y軸の概念もとりいれた「立体3次元迷路」でもよかったですね。

つぐ美：そうそう，3D迷路の作りかた講座をベーマガ90年10月号で行なっていますので，こちらも参考にしてくださーい。

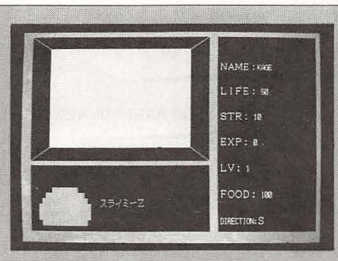
《第1表》変数表

F ……現在のフロア	LI ……LIFE
x ……現在のx座標	EO ……フード(食糧)①
y ……現在のy座標	EX ……経験値(100でLVUP)②
x1 ……現在のx移動量	LV ……現在のLV
y1 ……現在のy移動量	ST ……現在の攻撃力③
MLI ……MAXLIFE	KM ……首の数
ME ……迷路データ	Q,J ……ビープ音関係
ML ……敵LIFE	他 ……雑用

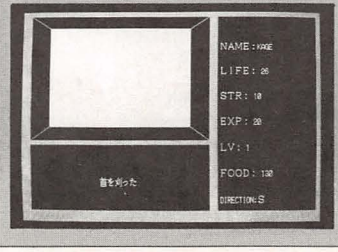
①～③の先頭にMをつけたものが敵のデータにあたります。



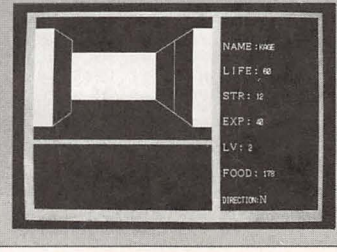
◀《写真1》3Dダンジョンをぬけて地上を目指して歩きまわってください



◀《写真2》ダンジョン内にはモンスターがうようよいるので注意しよう



◀《写真3》敵の首を刈りとることができると、FOODが増加します



◀《写真4》どこかにある階段をつかって上へと進んでいってください

★ひさびさにハガキを送ります。ベーマガはいい雑誌だと思います。(千葉県旭市・**仲村英樹21才**)……【**影**：そりゃそうさ。私らが愛をこめてみなさんに届けてるんだから。これからもたのむぜい！OFもいっぱいだしてくれよな！ヨロシク！……私ってカッコイイ！】

ください。プログラムは普通に入力してください。

最後に

最初98FAのハイ・スピードで作っていたのですが386相当までCPUパワーをおとして実行させると，かなり遅かったので，びっくりしました。386ユーザーの人が多いかなあと思い，ウエイトとかビープ音のループ数を減らしました。ハードの力に頼りすぎていたなあと思う今日この頃です(CPUによってウエイトを変えてください)。

書き忘れてましたが，最終ボスは28匹のザコキャラを倒さないとでてきません(メッセージもない)。すべての敵を倒してから，あやしげな場所(フロア4)をうろついてください。すぐわかると思います。

このゲームは，マッピングすることをおすすめします。はじめてのゲームらしきゲームですから，ぜひ入力してくだされ。

●参考文献

PC-9801シリーズBASIC用語・用例辞典(成美堂出版)

闘魂伝説のプログラム・リスト

```
10 '――――――――――  初期設定の心  ――――――――――
20 SCREEN 3,0,0,1:CLS 3:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z:COLOR 7,0,0,7,2
30 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):GOSUB *MAPMAKE
40 X=1:Y=18:X1=0:Y1=-1:MLI=50:LI=MLI:FO=100:EX=0:LV=1:ST=10:KM=0:F=0:PO=1
50 CLS 2:PRINT"ﾂﾂﾞｷﾗ ｽﾙ ====>(SPACEKEY)
60 K$=INKEY$:IF K$=" " THEN GOSUB *LOADING:CLS:GOTO 90
70 IF K$="" THEN 60
80 INPUT "Your Name";N$:IF LEN(N$)>10 THEN 80 ELSE CLS:GOSUB *STA
90 LINE (0,0)-(639,399),1,BF:LINE (20,10)-(400,250),0,BF
100 LINE (419,10)-(629,379),0,BF:LINE (20,259)-(400,379),0,BF:GOTO 240
110 '――――――――――  キー入力の心  ――――――――――
120 K$=INKEY$:IF K$<>"" THEN 120
130 K$=INKEY$:IF K$="" THEN 130
140 IF K$=" " THEN GOSUB *SAVING
150 IF K$="8" THEN X=X+X1:Y=Y+Y1:Q=2:GOSUB *OTO:PO=1:GOTO 220
160 IF K$="6" THEN O=X1:X1=-Y1:Y1=O:GOTO 240
170 IF K$="4" THEN O=X1:X1=Y1:Y1=-O:GOTO 240
180 IF K$="2" THEN X1=-X1:Y1=-Y1:GOTO 240
190 IF ME(F,X,Y)=6 AND (K$="U" OR K$="u") THEN F=F+1:GOTO 240
200 IF ME(F,X,Y)=2 AND (K$="D" OR K$="d") THEN F=F-1:GOTO 240
210 GOTO 120
220 IF ME(F,X,Y)=7 THEN X=X-X1:Y=Y-Y1:PO=0:Q=200:GOSUB *MS:GOSUB *OTO:GOTO 120
230 GOSUB *FOOD
240 GOSUB *GAMEN:GOTO 120
250 '――――――――――  お絵描きの心  ――――――――――
260 *GAMEN:LINE (20,10)-(400,250),0,BF:FOR I=0 TO 3
270 LL=ME(F,X+X1*I+Y1,Y+Y1*I-X1)
280 SX=I*40+20:SY=I*25+10:SY2=260-SY:VY=SY+25
290 IF LL=7 THEN 310
300 LINE (SX,VY)-(SX+40,SY2-25),6-F,BF:GOTO 330
310 LINE (SX,SY)-(SX+40,SY+25),6-F:LINE (SX,SY2)-(SX+40,SY2-25),6-F
320 LINE (SX+40,SY+25)-(SX+40,SY2-25),6-F
330 RR=ME(F,X+X1*I-Y1,Y+Y1*I+X1)
340 SX=400-I*40:SY=I*25+10:SY2=260-SY:VY=SY+25
350 IF RR=7 THEN 370
360 LINE (SX,VY)-(SX-40,SY2-25),6-F,BF:GOTO 390
370 LINE (SX,SY)-(SX-40,SY+25),6-F:LINE(SX,SY2)-(SX-40,SY2-25),6-F
380 LINE (SX-40,SY+25)-(SX-40,SY2-25),6-F
390 GG=ME(F,X+X1*(I+1),Y+Y1*(I+1))
400 SX=I*40+60:SY=I*25+35:SX2=400-I*40-40:SY2=250-I*25-25
410 IF GG<7 THEN 430
420 LINE(SX,SY)-(SX2,SY2),6-F,BF:I=3
430 NEXT I:IF ME(F,X,Y)=1 AND KM=>28 THEN *FAINAL
440 '――――――――――  さあ、調べよう  ――――――――――
450 IF ME(F,X,Y)=3 THEN LOCATE 22,20:PRINT "PIT IN!!":F=F-1:J=15:Q=40:GOSUB *OTO
:GOTO 240
460 IF ME(F,X,Y)=4 THEN PO=2:GOSUB *MS:Q=70:J=15:GOSUB *OTO:GOSUB *BATLE
470 IF ME(F,X,Y)=2 OR ME(F,X,Y)=6 THEN PO=ME(F,X,Y)+1
480 IF ME(F,X,Y)=5 THEN X=24:Y=10:PO=8
490 IF X1=0 THEN HO=Y1+1 ELSE HO=X1+2
500 GOSUB *MS:GOSUB *STA:RETURN
510 '――――――――――  おしゃべりの心  ――――――――――
520 *MS
530 LOCATE 21,20:COLOR 7:PRINT MS$(PO):RETURN
540 '――――――――――  音楽の時間  ――――――――――
550 *OTO
560 FOR H=0 TO J:FOR P=0 TO Q:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT P,H:J=0:RETURN
570 '――――――――――  さあ 作ろう  ――――――――――
580 *MAPMAKE:DIM MA%(42):MA%(0)=32:MA%(1)=20:DIM ME(3,31,19)
590 FOR MZ=0 TO 3:FOR I=2 TO 41:READ A$:MA%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT I
600 PUT@ (100,10),MA%,PSET
610 FOR Y=0 TO 19:FOR X=0 TO 31:C=POINT (100+X,10+Y)
620 ME(MZ,X,Y)=C:NEXT X,Y,MZ
630 FOR O=0 TO 3:FOR I=0 TO 6:READ A,B:ME(O,A,B)=4:NEXT I,O
640 FOR I=0 TO 8:READ A$:MS$(I)=A$:NEXT I
650 FOR I=0 TO 3:READ A,B,C:ME(A,B,C)=6:NEXT I
660 FOR I=0 TO 3:READ A,B,C:ME(A,B,C)=2:NEXT I
670 FOR I=0 TO 7:READ A,B,C:ME(A,B,C)=3:NEXT I
680 ME(3,17,12)=5:ME(3,6,17)=5:ME(3,16,3)=1
690 FOR I=0 TO 3:READ A$:DC$(I)=A$:NEXT I:RETURN
700 '――――――――――  君は強いな  ――――――――――
710 *STA
720 LOCATE 53,4:COLOR 7:PRINT "ＮＡＭＥ：";N$:LOCATE 53,7:PRINT "ＬＩＦＥ：";LI
730 LOCATE 53,10:PRINT "ＳＴＲ：";ST:LOCATE 53,13:PRINT "ＥＸＰ：";EX
740 LOCATE 53,16:PRINT "ＬＶ：";LV:LOCATE 53,19:PRINT "ＦＯＯＤ：";FO
750 LOCATE 53,22:PRINT "DIRECTION:";DC$(HO):RETURN
760 '――――――――――  邪魔だよ  ――――――――――
```


★今，午前3時。ねむいッス(寝りゃいいだろ!)。(神奈川県横須賀市・**雷雨雲宏21才**)……【**影**：そうだよ。ねむいときはねたほうがいいよ。それじゃあ，私も……。 **編集長**：影くん，君はねなくてよろしい。**影**：……よまれてたか!】

```
770 *BATLE:S=1:PO=4
780 ON F GOTO 800,810,820,830
790 RESTORE 1510:M$="スライミーZ":ML=35:MST=10:MEX=20:MFO=30:GOTO 840
800 RESTORE 1540:M$="同業者":ML=60:MST=18:MEX=25:MFO=45:GOTO 840
810 RESTORE 1570:M$="メイジ":ML=70:MST=25:MEX=30:MFO=60:GOTO 840
820 RESTORE 1600:M$="オーク":ML=90:MST=35:MEX=35:MFO=75:GOTO 840
830 RESTORE 1630:M$="過去の親友":ML=530:MST=20:MEX=100:MFO=90
840 FOR U=0 TO 9:READ A$:FOR I=1 TO 16:MG=VAL(MID$(A$,I,1)):LINE(30+I*7,270+U*10
)-(30+I*7+6,270+U*10+9),MG,BF:NEXT I,U
850 LOCATE 21,20:COLOR 6:PRINT M$
860 IF LI=0 THEN *BADEND ELSE IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 860
870 GOSUB *MS:J=5+S2:Q=30+S2:GOSUB *OTO:ON S GOTO 880,890
880 FOR Z=0 TO 100:MC=INT(RND*4095+1):FOR I=1 TO 7:COLOR=(I,MC):NEXT I,Z:COLOR:G
OTO 930
890 FOR Z=0 TO 60:CLS:GOSUB *STA:NEXT Z
900 YD=(MST+INT(RND*6+1))-LV*2:LOCATE 21,20:COLOR 2:PRINT YD;"Pts!!!
910 LI=LI-YD:IF LI<1 THEN LI=0
920 GOSUB *STA:PO=4:S=1:S2=0:GOTO 860
930 MD=ST+LV*2+INT(RND*6+1)-F*2:LOCATE 21,20:COLOR 4:PRINT MD;"Pts!!!
940 ML=ML-MD:IF ML<1 THEN GOTO *WIN
950 PO=5:S=2:S2=10:GOTO 860
960 '■■■
```

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



フィールド型ロール・プレイング・ゲーム

漢字(かんじ)QUEST(クエスト)

サザンSOFT

内　容

はっきり言って疲れました。このごろベーマガを見ていて思ったことはゲームが単純で，とくにRPGが少ない。ひにくではありません（無理もない，調整が大変!?)。そこで，内容のどでかいこのゲームを作りました。どこがどでかいかというと，

①敵はボス６体を含む24匹

②マップは70×35マス

③LVは最大30

④はじめから謎だらけのストーリー

とにかく打ち込んでやってみればわかる2000行ジャストの大作だと思います。

使いかた・遊びかた

城の中の邪悪な支配者㊙をやっつけてください。魔法は，ヒール，ファイヤ，ハイヤーの三つです。

ヒール……HPを回復します。
消費 MP LV×２

ファイヤ…敵に大きなダメージ。
消費HP LV×１

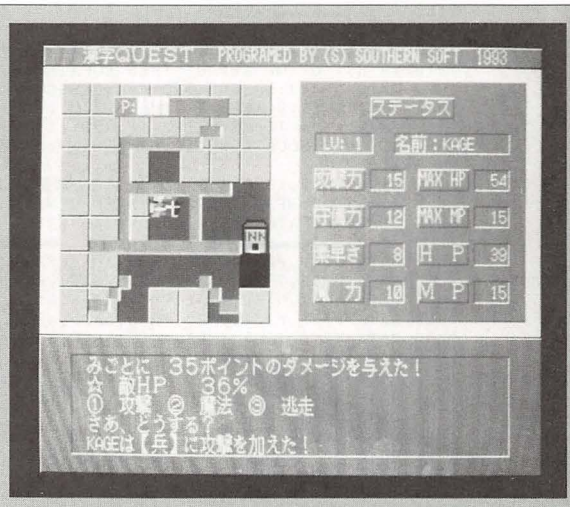
ハイヤー…すべての能力（ただし使うとHPが１になるので注意）が２倍になる。
消費HP LV×０

ステータスの意味はつぎのとおりです。

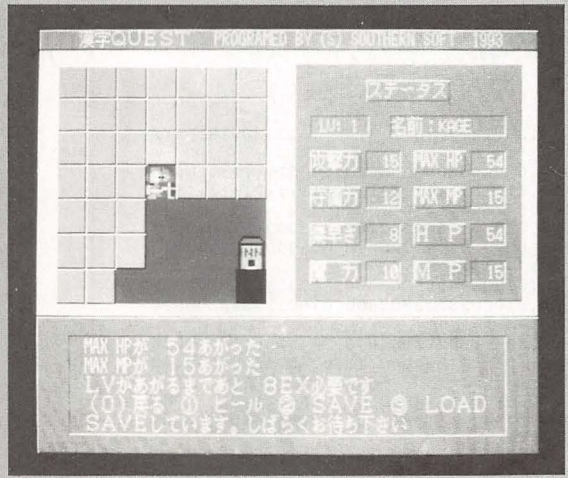
攻撃力…攻撃時のダメージに関係



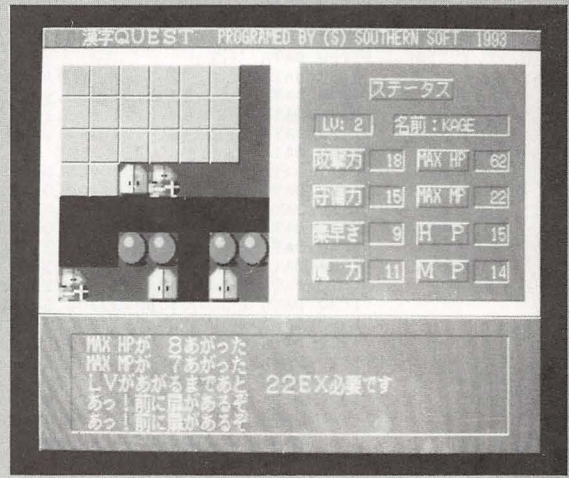
◀《写真1》これがタイトル画面です。文字のでかたがかっこいい



◀《写真2》モンスターとの戦闘はHPをよくみて攻撃するか逃走するかきめよう



▶《写真3》セーブはこまめにしておいたほうがいいぞ



▶《写真4》扉に入るとどこか別の扉にでることができます

★最近になって88の通信ソフトが手に入ったので，私の88は毎日通信でフル稼動です。ちょっと古めの機種でもまだまだ使えますね。
(富山市・井上清一17才)……【影：古めの機種でも使いかたしだいでは，新しい可能性を秘めているわけだ。がんばれよ～。】

《第1表》変数表

敵ステータス

HP……HP( )
最大HP……SHP( )
攻撃力……KO( )
守備力……SY( )
素早さ……SV( )
魔力……MA( )
EX……EX( )
名前……NA$( )

自分ステータス

HP……HP
MP……MP
最大HP……SHP
最大MP……SMP
攻撃力……KO
守備力……SY
素早さ……SV
魔力……MA
名前……NA$

（ただし，戦闘中は➡は，はじめにSをつけます。）

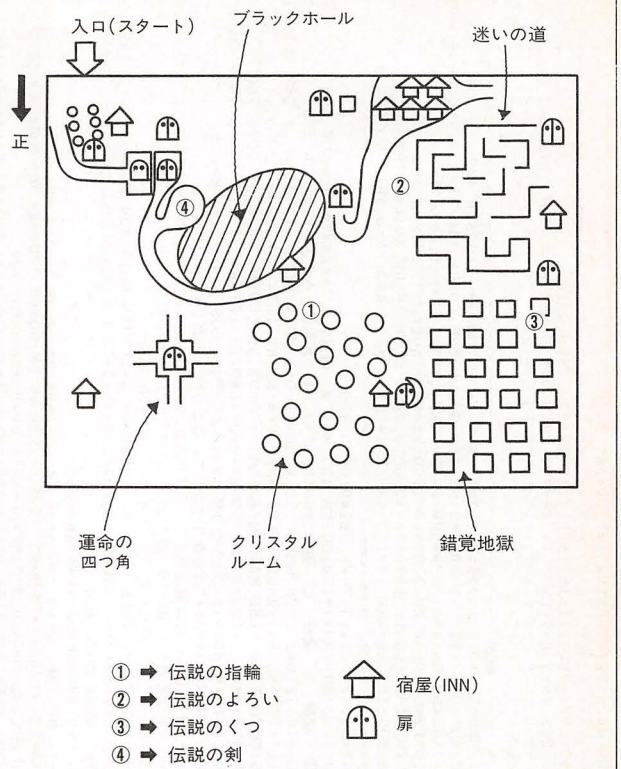
例 KO ➡ SKO

マップデータ
M(,)
X座標 Y座標
自分の位置…X, Y

主人公……S%
かべ……KB%
扉……DO%
床……VK%
宿屋……IN%
床……UN%
クリスタル……KL%

LVアップデータ
L(,)
LV1～30まで
1……攻撃力
2……守備力
3……素早さ
4……魔力
5……MAX HP
6……MAX MP

IB1, IB2, IB3 イベント用



《第1図》画面の説明

守備力…防御時のダメージの防ぎかたに関係
素早さ…戦闘時の早さ
魔力……ファイヤなどの効果の大きさに関係
MAX HP(MP)…最大HP(MP)
HP(MP)…今のHP(MP)

扉に入るとどこかにワープします。あとは，この城の中には伝説の武器が四つあるので，なるべく取っていったほうがいいと思います。最後のボスは変身しますので油断しないでください。体力回復は宿屋でできます。またときどき敵が薬草を落としていき，HPが全快します。

ちなみにHPが0になると自動的にロードされます。

操作方法

8246で上下左右，0でシステム機能がでてくるのでセーブ，ロードなどを行なってください（どこでも可。ファイル1にセーブされます）。

あと，戦闘中のPOWERを止めるのはスペース・キーです。

入力方法

プログラムを普通に打ち込んでRUNでOK。

改造のアドバイス

魔法を増やしたり，イベントを増やしたり，データの数字をいじくったり，やることはいっぱいあって改造しやすいと思います。

苦労点

もちろん文字拡大機能を付けたところだし，またゲーム調整には3か月以上も費やしました。

最後に

オールBASICなので移動に少し時間がかかるけれど，許してください。壁は通りぬけられるものもあるので，注意してください（ほとんどイベントの中でわかると思う）。

地図などを参考にしてください。

★



★私の部屋に昨晩ゴキブリが3匹でました。思わず「この影の野郎！」とのたまい，新聞で応戦しましたが，敵は意外にもすばやく，逃げられてしまいました。影はいかん。（兵庫県姫路市・**ぽん酢18才**）……【影：私の部屋では白アリの羽ありが数百匹でました。】

漢字QUESTのプログラム・リスト

```
10 '┌──────── 漢字ＱＵＥＳＴ ────────┐
20 '|        MADE BY SOUTHERN SOFT (S)                    |
30 '└──────────────────── PC-9801 ──────────────────┘
40 '---------- 初期設定 ----------
50 CLEAR:CONSOLE ,,0,1:SCREEN ,,1:CLS 3:SCREEN 3,,0:CLS 3:COLOR ,,,,2:COLOR 7
60 DEFINT A-Z:RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,7,2)):ET=1:X=2:Y=1
70 DIM S%(241),KB%(241),DO%(241),UK%(241),IN%(241),UN%(241),KL%(241),M(70,35),NA
$(30),PU$(30),SHP(30),HP(30),KO(30),SY(30),SU(30),MA(30),EX(30),NEX(30),TI$(16)
80 DIM P1(30),P2(30),P3(30),L(30,6),PU%(11341):SCREEN 3,,,0:GOTO 130
90 '---------- 特殊処理 ----------
100   FOR A=1 TO SS:NEXT:RETURN
110   FOR A=1 TO BB:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:RETURN
120   IF INP(&HE9)=191 THEN RETURN ELSE GOTO 120
130 '---------- キャラ作成 ----------
140 GOSUB 170:GET(2,2)-(31,31),S%:GOSUB 170:GET(2,2)-(31,31),IN%:GOSUB 170
150 GET(2,2)-(31,31),DO%:LINE(2,2)-(31,31),15,BF:LINE-(2,2),0,B:LINE-(2,31),7:LI
NE(2,2)-(31,2),7:GET(2,2)-(31,31),KB%:CLS 2:GET(2,2)-(31,31),UN%:PAINT(0,0),12
160 GET(2,2)-(31,31),UK%:CIRCLE(20,28),10,0,,,.23,F:CIRCLE(18,16),13,0,,,,F:CIRC
LE(15,15),13,8,,,,F:CIRCLE(12,10),4,15,,,,F:GET(2,2)-(31,31),KL%:CLS 3:GOTO 190
170 FOR A=1 TO 15:READ A$:FOR B=1 TO 15:C=VAL("&H"+MID$(A$,B,1))
180 LINE(B*2,A*2)-(B*2+1,A*2+1),C,B:NEXT B,A:RETURN
190 '----------  ＤＡＴＡ読み込み ----------
200 FOR A=1 TO 28:READ A$:FOR B=1 TO 66:M(B,A)=VAL(MID$(A$,B,1)):NEXT B,A
210 FOR A=1 TO 8:READ T$(A):NEXT:FOR A=1 TO 7:READ MA$(A):NEXT
220 RESTORE 1880:FOR A=1 TO 24:READ NA$(A),PU$(A),HP(A),SHP(A),KO(A),SY(A),SU(A)
,MA(A),EX(A),P1(A),P2(A),P3(A):NEXT:IF MREA=1 THEN RETURN
230 FOR A=1 TO 30:FOR B=1 TO 6:READ L(A,B):NEXT B,A:FOR A=1 TO 29:READ NEX(A):NE
XT:FOR A=1 TO 11:READ TI$(A):NEXT:FOR A=1 TO 7:READ G(A):NEXT:SCREEN 3,,,1
240 '----------  タイトル画面 ----------
250 CLS 3:PX=50:FOR A=1 TO 7:PP=G(A):PX=PX+G(A-1)*17:PY=300-(G(A)*10):P$=TI$(A):
GOSUB 1600:NEXT:COLOR 0:HT$="◥":GOSUB 270:FOR A=1 TO 80:ROLL 2:NEXT:COLOR 7:CLS
260 FOR A=1 TO 3:LOCATE 28,14+A*2:PRINT TI$(A+7):NEXT:PP=10:GOTO 290
270 COLOR 0:FOR A=0 TO 23:FOR B=3 TO 77:LOCATE B,A:PRINT HT$:NEXT B,A:RETURN
280 LOCATE RXX,RYY:PRINT " ":RXX=RND*70+5:RYY=RND*9+3:LOCATE RXX,RYY:PRINT "+"
290 GOSUB 610:IF Q=1 THEN 300 ELSE IF Q=2 THEN GOSUB 1570:GOTO 1440 ELSE 280
300 CLS 3:GOSUB 480:GOSUB 530:RET=1:GOSUB 1470:LV=1:HP=54:MP=15
310 LOCATE 30,18:INPUT"名前(1-8)";NA$:M$=TI$(11):GOSUB 390
320 FOR C=1 TO 5:M$="":GOSUB 390:NEXT:GOTO 1120
330 '----------  ＥＮＤＩＮＧ ----------
340 CLS 3:M$="すべては終わった":GOSUB 390:M$="":FOR C=1 TO 5:GOSUB 390:NEXT
350 MREA=1:GOSUB 220:PX=100:PY=-5:FOR I=1 TO 24:PP=25:P$=PU$(I):GOSUB 1600:COLOR
 7:LOCATE 9,3:PRINT "HIT SPACE KEY,PLEASE!":LOCATE 18,17
360 PRINT "名前："+NA$(I)+"  ＨＰ";HP(I);"  最大ＨＰ";SHP(I);"  ＥＸ";EX(I)
370 LOCATE 18,19:PRINT "攻";KO(I);"  守";SY(I);"  素";SU(I);"  魔";MA(I)
380 LOCATE 18,21:PRINT "ファイア";P1(I)*10;"%  回復";(P2(I)-P1(I))*10;"%  痛恨";(P3(
I)-P2(I))*10;"%":GOSUB 120:HT$="◇":GOSUB 270:FOR A=1 TO 150:ROLL 3:NEXT:CLS 3:NE
XT:COLOR 2:LOCATE 33,13:PRINT "ＴＨＥ  ＥＮＤ":GOSUB 120:END
390 '----------  文字表示 ----------
400 FOR B=1 TO 5:LOCATE 15,B+17:PRINT SPACE$(60):NEXT
410 H$(1)=H$(2):H$(2)=H$(3):H$(3)=H$(4):H$(4)=H$(5):H$(5)=M$:FOR B=1 TO 5
420 LOCATE 15,B+17:PRINT H$(B):NEXT:BB=100:GOSUB 110:SS=8000:GOSUB 100:RETURN
430 IF AK<0 THEN AK$="？":RETURN ELSE AK$=STR$(AK):AK$=AKCNV$(AK$):RETURN
440 '----------  ＷＩＮＤＯＷ ----------
450 LOCATE X1,Y1:PRINT M$
460 IF HE=1 THEN BH=9:WH=7 ELSE BH=7:WH=9
470 X1=X1*8:Y1=Y1*16:X2=X2*8:Y2=Y2*16:LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),1,BF:LINE(X1-1,Y1-1)-(
X2+1,Y2+1),BH,B:LINE(X2+1,Y1)-(X2+1,Y2+1),WH:LINE-(X1,Y2+1),WH:RETURN
480 '----------  画面構成 ----------
490 HE=0:X1=9:X2=71:Y1=17:Y2=24:GOSUB 440:X1=9:X2=71:Y1=1:Y2=2:GOSUB 440
500 LOCATE 14,1:PRINT "漢字ＱＵＥＳＴ  PROGRAMED BY (S) SOUTHERN SOFT  1993"
510 HE=1:X1=13:X2=67:Y1=18:Y2=23:GOSUB 440
520 LINE(71,35)-(568,269),7,BF:HE=0:X1=41:X2=69:Y1=3:Y2=16:GOSUB 440:RETURN
530 '----------  ステータス表示 ----------
540 COLOR 7:T(1)=KO:T(2)=SY:T(3)=SU:T(4)=MA:T(5)=SHP:T(6)=SMP:T(7)=HP:T(8)=MP
550 HE=0:X1=50:X2=60:Y1=4:Y2=5:M$="ステータス":GOSUB 440:HE=1:X1=53:X2=67:Y1=6
560 Y2=7:M$="名前："+NA$:GOSUB 440:X1=43:X2=50:Y1=6:Y2=7:M$="ＬＶ:":GOSUB 440
570 FOR A=1 TO 4:FOR B=1 TO 2:M$=T$((B*4)+A-4):HE=0:X1=B*13+30:X2=B*13+36
580 Y1=A*2+6:Y2=A*2+7:GOSUB 440:HE=1:X1=B*13+37:X2=B*13+41:Y1=A*2+6:Y2=A*2+7
590 GOSUB 460:LOCATE B*13+37,A*2+6:PRINT USING"####";T((B*4)+A-4):NEXT B,A
600 LOCATE 47,6:PRINT USING"##";LV:RETURN
610 '----------  ＩＮＰ ----------
620 Q=0:I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):IF I0=254 THEN Q=10
630 IF I0=253 THEN Q=1 ELSE IF I0=251 THEN Q=2 ELSE IF I0=247 THEN Q=3
640 IF I0=239 THEN Q=4 ELSE IF I0=191 THEN Q=6 ELSE IF I1=254 THEN Q=8
650  RETURN
660 '----------  戦闘 ----------
670 PW=1:HE=0:X1=18:Y1=4:X2=32:Y2=5:M$=" ── ＰＯＷＥＲ ── ":GOSUB 440
680 FOR C=80 TO 1 STEP -1:BB=C*2:SS=100:GOSUB 100:GOSUB 110:NEXT:RE1=0:RR=0:SKO=
KO:SSY=SY:SSU=SU:SMA=MA:SSHP=SHP:P$=PU$(EN):TN$="【"+NA$(EN)+"】"
690 PX=110:PY=90:RE=0:EE=0:GOSUB 1600:M$=TN$+"が現れた！":GOSUB 390
700 IF HP<=0 THEN GOSUB 1570:IB4=0:GOTO 1440 ELSE IF HP(EN)<=0 THEN GOTO 1060
710 GOSUB 530:IF SSU+RND(1)*150=<SU(EN)+RND(1)*150 AND RE=0 THEN GOTO 930
720 '----------  自分 ----------
730 RE1=RE1+1:IF RE1>=3 THEN RE1=0:GOTO 950
740 AK=(HP(EN)/SHP(EN))*100:GOSUB 430:M$="☆ 敵ＨＰ  "+AK$+"％":GOSUB 390
750 M$="①  攻撃  ②  魔法  ③  逃走":GOSUB 390:M$="さあ、どうする？":GOSUB 390
760 GOSUB 610:IF Q=1 THEN GOTO 770 ELSE IF Q=2 THEN GOTO 810 ELSE IF Q=3 THEN IF
 SSU+RND(1)*130>SU(EN)+RND(1)*130 AND EN<=18 AND IB3=0 THEN M$="さらばだ！！！！！":
GOSUB 390:GOTO 1110 ELSE M$="逃げられない":GOSUB 390:GOTO 710 ELSE GOTO 760
770 GOSUB 890:DM=SKO+(PW/10)*(SKO*2)+RND*(SKO/2)-(SY(EN)/2):IF DM<=0 THEN DM=1
780 IF PW=10 THEN M$=NA$+"はかなり怒っているようだ！":GOSUB 390:DM=DM*2.5
790 IF PW=1 THEN M$=NA$+"はかなりつかれているようだ":GOSUB 390:DM=1
800 M$=NA$+"は"+TN$+"に攻撃を加えた！":GOSUB 390:AK=DM:GOSUB 430:M$="みごとに"+AK$+"ボ
イントのダメージを与えた！":GOSUB 390:HP(EN)=HP(EN)-DM:GOTO 700
810 M$="①  ヒール  ②  ファイア  ③  ハイヤー":GOSUB 390
820 GOSUB 610:IF Q=1 THEN GOTO 830 ELSE IF Q=2 THEN GOTO 860 ELSE IF Q=3 THEN HP
=1:SKO=KO*2:SSY=SY*2:SSU=SU*2:SMA=MA*2:M$=NA$+"のすべての力が２倍に上昇したが…":GOSUB 3
90:GOTO 700 ELSE GOTO 820
830 GOSUB 890:DM=(SHP/2)+PW*(SHP/20)
840 IF LV*2>MP THEN GOTO 740 ELSE IF DM>SSHP-HP THEN DM=SSHP-HP
850 M$=NA$+"は"+MA$(1)+"を使った":GOSUB 390:AK=DM:GOSUB 430:M$="体から傷が消えていく"+A
K$+"ポイント回復した":GOSUB 390:MP=MP-LV*2:HP=HP+DM:GOTO 700
860 IF LV>MP THEN 740 ELSE GOSUB 890:DM=(SMA*3)+(PW/10)*(SMA*2)+RND*(SMA/4)
870 M$=NA$+"は"+MA$(2)+"を使った":GOSUB 390:AK=DM:GOSUB 430:MP=MP-LV
880 M$=TN$+"に"+AK$+"ポイントのダメージだ":GOSUB 390:HP(EN)=HP(EN)-DM:GOTO 700
890 '----------  ＰＯＷＥＲ ----------
900 SS=250:GOSUB 100:PW=PW+1:IF PW=11 THEN PW=1 ELSE IF PW=10 THEN COLOR 2
910 LOCATE 19,4:PRINT "P:"+STRING$(PW,"■")+SPACE$(10-PW):COLOR 7
920 IF INP(&HE9)=191 THEN RETURN ELSE GOTO 890
930 '---------- 敵 ----------
940 EE=EE+1:IF EE=>2 THEN EE=0:GOTO 720
950 RR=RND(1)*10:IF RR<P1(EN) THEN GOTO 1000 ELSE IF RR<P2(EN) THEN GOTO 1030
960 IF RR<P3(EN) THEN M$="  狂ったように":GOSUB 390:DM=KO(EN)*2+RND*10:GOTO 990
970 IF RND(1)*7<1 THEN M$=TN$+"は様子をうかがっている":GOSUB 390:GOTO 700
980 DM=KO(EN)+((KO(EN)/100)*(RND*100))-(SSY/2):IF DM<=0 THEN DM=1
990 M$=TN$+"は"+NA$+"に襲いかかった！":GOSUB 390:AK=DM:GOSUB 430:M$="なんと"+AK$+"ポイ
ントのダメージをうけた！":GOSUB 390:HP=HP-DM:GOTO 700
1000 DM=MA(EN)+(MA(EN)/100)*(RND*50)
1010 AK=DM:GOSUB 430:M$=TN$+"は"+MA$(2)+"を唱えた！！":GOSUB 390
1020 M$=NA$+"は"+AK$+"ポイントのダメージをうけた":GOSUB 390:HP=HP-DM:GOTO 700
1030 DM=(SHP(EN)*(2/3)):IF SHP(EN)-HP(EN)<DM THEN DM=SHP(EN)-HP(EN)
1040 AK=DM:GOSUB 430:M$=TN$+"はぶきみにほほえんだ":GOSUB 390
1050 M$=AK$+"ポイント回復された":GOSUB 390:HP(EN)=HP(EN)+DM:GOTO 700
1060 IF IB3=1 THEN IF EN=18 THEN IB3=0:ELSE EN=EN+1:RET=1:GOSUB 1470:GOTO 660
1070 IF EN=23 THEN M$="くくっ！なかなかやるでは":GOSUB 390:M$="？は変身した！":GOSUB 390:
EN=24:RET=1:GOSUB 1170:CLS 3:GOTO 660 ELSE IF IB4=1 THEN GOTO 330
1080 M$=TN$+"を倒した":GOSUB 390:AK=EX(EN):GOSUB 430:M$=AK$+"ＥＸを獲得した！"
1090 GOSUB 390:IF RND(1)*6>5 THEN M$=TN$+"は薬草を持っていた":GOSUB 390:HP=SHP
1100 NEX=NEX-EX(EN):IF NEX<=0 AND LV<30 THEN M$="なんだか今の戦いで強くなったようなきがす
る":GOSUB 390:LV=LV+1:GOTO 1120
1110 LOCATE 19,4:PRINT SPACE$(20):AK=NEX:GOSUB 430:M$="ＬＶがあがるまであと"+AK$+"ＥＸ
必要です":GOSUB 390:GOSUB 530:RET=1:GOSUB 1470:MREA=1:GOSUB 220:GOTO 1440
1120 M$=NA$+"はLVがあがった":GOSUB 390:FOR D=1 TO 6:AK=L(LV,D):GOSUB 430:M$=T$(D)+"
が"+AK$+"あがった":GOSUB 390:NEXT:KO=KO+L(LV,1):SY=SY+L(LV,2):SU=SU+L(LV,3)
1130 MA=MA+L(LV,4):SHP=SHP+L(LV,5):SMP=SMP+L(LV,6):NEX=NEX(LV):GOTO 1110
1140 '----------  戦闘初期 ----------
1150 EET=ET:IF RND(1)*10>9 THEN GOTO 1160 ELSE GOTO 1440
1160 IF RND(1)*3>2 AND EET<>1 THEN EET=EET-1:GOTO 1160
1170 MJ=RND(1)*4:IF MJ>=1 AND MJ<=3 THEN EN=((EET*3)-3)+MJ:GOTO 660 ELSE 1170
1180 '----------  イベント ----------
```

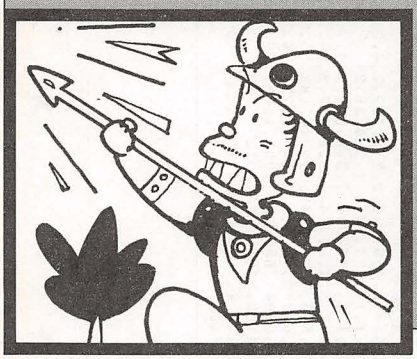
★編さん、いつになったら「Battle of Street FighterII」でるの？それと、山下泰裕を強くする会は、どこへ行ったの？（北海道虻田郡・Dark18才）……【影：えっ!?もうすぐでるんじゃないの？でるんだよね。でるよ。きっと。】

```
1190 KX=0:KY=0:IF X=2 AND Y=1 THEN M$="そこは入り口です":GOSUB 390
1200 IF M(X,Y)=5 THEN M$="ああ、疲れた。　宿屋に泊まります":GOSUB 390:M$="ＨＰとＭＰが完全回復！！":GOSUB 390:HP=SHP:MP=SMP:GOSUB 530:GOTO 1440
1210 IF M(X,Y)=3 THEN M$="あっ！前に扉があるぞ":GOSUB 390:GOTO 1250
1220 IF M(X,Y)=6 THEN M$="だれかいるみたいです":GOSUB 390:GOTO 1310
1230 IF X=1 AND Y=18 THEN M$="ん？":GOSUB 390
1240 GOTO 1140
1250 IF X=9 AND Y=9 THEN ET=2:X=37:Y=9 ELSE IF X=37 AND Y=9 THEN X=9:Y=9:ET=1
1260 IF X=25 AND Y=2 THEN ET=3:X=9:Y=24 ELSE IF X=9 AND Y=24 THEN X=25:Y=2:ET=2
1270 IF X=42 AND Y=23 THEN ET=4:X=65:Y=5 ELSE IF X=65 AND Y=5 THEN ET=3:X=42:Y=23 ELSE IF X=66 AND Y=13 THEN ET=1:X=3:Y=3:M$="うわぁ！":IB1=1:GOSUB 390
1280 IF X=66 AND Y=28 THEN X=4:Y=10:ET=1 ELSE IF X=4 AND Y=10 THEN IF IB1=1 THEN X=66:Y=28:ET=5 ELSE M$="不思議な力によって閉ざされている":GOSUB 390:X=4:Y=5
1290 IF X=10 AND Y=12 THEN ET=6:X=12:Y=12 ELSE IF X=12 AND Y=12 THEN ET=1:X=10:Y=12
1300 RET=1:GOSUB 1470:GOTO 1220
1310 IF X=10 AND Y=9 THEN M$="ここはとおさん":GOSUB 390:M(10,9)=4:EN=8:GOTO 660
1320 IF X=66 AND Y=2 THEN M$="西の宿の近の壁をよく調べたかね？":GOSUB 390
1330 IF X=1 AND Y=25 THEN M$="はっはっは、わしを倒しても．．．":GOSUB 390:M(1,25)=4:EN=22:M(1,26)=0:SS=10000:GOSUB 100:BB=10000:GOSUB 110:GOTO 660
1340 IF X=48 AND Y=15 THEN IB2=1:M$="私も昔、魔王を倒そうと．．":GOSUB 390:M$="分かっておる。これをたくそう":GOSUB 390:M$="通行書だ！":GOSUB 390:M(48,15)=4
1350 IF X=7 AND Y=12 THEN IF IB2=0 THEN M$="通行書がないならかえれ":GOSUB 390:X=6 ELSE M$="これはおまえのではないな":GOSUB 390:EN=10:M(7,12)=4:GOTO 660
1360 IF X=33 AND Y=13 THEN IB3=1:M$="今までの恨みだ！":GOSUB 390:FOR A=1 TO 5:M(32,A+8)=2:M(33,A+8)=4:M(34,A+8)=2:NEXT:EN=1:GOTO 660
1370 IF X=25 AND Y=7 THEN M$="ほう、騒々しいと思っていたら":GOSUB 390:M$="私がここの支配者だ。死ね！":GOSUB 390:IB4=1:EN=23:GOTO 660
1380 IF X=43 AND Y=8 THEN NO=5:SY=SY+40:EN=20:GOTO 1430
1390 IF X=27 AND Y=19 THEN NO=7:MA=MA+30:EN=21:GOTO 1430
1400 IF X=66 AND Y=15 THEN NO=6:SU=SU+20:EN=21:GOTO 1430
1410 IF X=17 AND Y=4 THEN NO=4:KO=KO+50:EN=19:GOTO 1430
1420 RET=1:GOSUB 1470:GOTO 1240
1430 M$="おまえには"+MA$(NO)+"をさずける":GOSUB 390:SS=20000:GOSUB 100:GOSUB 530:M$="装備したようだな。では力をみせてもらおうか":GOSUB 390:M(X,Y)=4:GOTO 660
1440 '----------　移動　----------
1450 KX=0:KY=0:RET=0:GOSUB 610:IF Q=4 THEN KX=-1 ELSE IF Q=6 THEN KX=1 ELSE IF Q=2 THEN KY=1 ELSE IF Q=8 THEN KY=-1 ELSE IF Q=10 THEN GOTO 1520 ELSE GOTO 1450
1460 IF KX+X=0 OR KY+Y=0 THEN GOTO 1440 ELSE IF M(X+KX,Y+KY)<=2 THEN GOTO 1440
1470 X=X+KX:Y=Y+KY:BB=30:GOSUB 110:SCREEN ,,1:FOR E=1 TO 7:FOR F=1 TO 7:XX=F*30+60:YY=E*30+20:IF F+X-4<=0 OR E+Y-4<=0 THEN QQ=0 ELSE QQ=M(F+X-4,E+Y-4)
1480 IF E=4 AND F=4 THEN PUT(XX,YY),S%,PSET:GOTO 1510
1490 IF QQ=1 THEN PUT(XX,YY),UN%,PSET ELSE IF QQ=2 THEN PUT(XX,YY),KL%,PSET ELSE IF QQ=3 THEN PUT(XX,YY),DO%,PSET
1500 IF QQ=4 THEN PUT(XX,YY),UK%,PSET ELSE IF QQ=5 THEN PUT(XX,YY),IN%,PSET ELSE IF QQ=6 THEN PUT(XX,YY),S%,PSET ELSE IF QQ=0 OR QQ=7 THEN PUT(XX,YY),KB%,PSET
1510 NEXT F,E:GET(90,50)-(299,259),PU%:SCREEN ,,0:PUT(90,50),PU%,PSET:IF RET=1 THEN RETURN ELSE GOTO 1180
1520 '----------　SAVE，LOADなど　----------
1530 M$="（０）戻る　① ヒール　② ＳＡＶＥ　③ ＬＯＡＤ":GOSUB 390
1540 GOSUB 610:IF Q=10 THEN M$="移動して下さい":GOSUB 390:GOTO 1440 ELSE IF Q=1 AND MP>=LV*2 THEN HP=SHP:MP=MP-LV*2:GOSUB 530:GOTO 1520 ELSE IF Q=2 THEN GOSUB 1550:GOTO 1520 ELSE IF Q=3 THEN GOSUB 1570:GOTO 1520 ELSE GOTO 1540
1550 M$="ＳＡＶＥしています。しばらくお待ち下さい":GOSUB 390:OPEN "D" FOR OUTPUT AS #1:WRITE #1,NA$,LV,SHP,HP,SMP,MP,KO,SY,SU,MA,NEX,IB1,IB2,IB3,ET,X,Y
1560 FOR A=1 TO 30:FOR B=1 TO 66:WRITE #1,M(B,A):NEXT B,A:CLOSE:RETURN
1570 CLS 3:LOCATE 21,12:PRINT "ＬＯＡＤしています。しばらくお待ち下さい"
1580 OPEN "D" FOR INPUT AS #1:INPUT #1,NA$,LV,SHP,HP,SMP,MP,KO,SY,SU,MA,NEX,IB1,IB2,IB3,ET,X,Y:FOR A=1 TO 30:FOR B=1 TO 66:INPUT #1,M(B,A):NEXT B,A:CLS
1590 CLOSE:MREA=1:GOSUB 220:M$="":GOSUB 480:RET=1:GOSUB 1470:GOSUB 530:RETURN
1600 '----------　漢字表示　----------
1610 SCREEN ,,1:PUT(0,0),KANJI(VAL("&H"+P$)):FOR F=0 TO 15:FOR E=0 TO 15
1620 GX=PX+E*PP:GY=PY+F*PP:IF POINT(E,F)=7 THEN SCREEN ,,0:LINE(GX,GY)-(GX+PP,GY+PP),1,BF:LINE(GX+PP,GY)-(GX+PP+1,GY+PP),7,B:LINE(GX,GY+PP)-(GX+PP,GY+PP+1),15,B:SCREEN ,,1
1630 NEXT E,F:LINE(0,0)-(16,16),0,BF:SCREEN ,,0,1:RETURN
1640 '----------　ＤＡＴＡ　----------
1650 DATA C2CCC99999CCCCC,C2111112199999CC,C21111121111999C,C2166661EEEE99C,1266777EFFFEE99,1267770E0FFFEE9,1266777EFFFEEE9,C26666EEEEEEECC,C20011999227AAC
1660 DATA FFF111192227AAA,66E11199777FFFF,666777552227AAA,66E111192227AAA,C2FFF1119227AAC,CFFFFCCCCCCFFFC　'[主人公]
1670 DATA CCCCCCCCCCCCCCC,CCC000000000CCC,CC08888888880CC,C0888888888880C,C00000
```

```
00000000C,C08FFFFFFFFF80C,C02F2FF2F2FF20C,C02F22F2F22F20C,C02F2F22F22F220C
1680 DATA C02F2FF2F2FF20C,C08FFFFFFFFF80C,C08FFF000FFF80C,C08FFF000FFF80C,C08FFF000FFF80C,C08FF77777FF80C　'[ＩＮＮ]
1690 DATA CCCC1999999CCCC,CCC15559DDD9CCC,CC155559DDDD9CC,C1555779FFFDD9C,15557779FFFDD9,15577759DDFFDD9,15577759DDFFDD9,15555559DFFDDD9,15555059F0DDDD9
1700 DATA 15555059F0DDDD9,15555559DDDDDD9,15555579FDDDDD9,15555579FDDDDD9,199999999999990,CC0000000000000　'[　扉　]
1710 '[MAP]
1720 DATA 040000000000000000044400200020000774555444444411111111444444444444,044444444444444444023202120007055544000000444444444000000046
1730 DATA 0444510004000000000000044444447777044444004440000000000000444444400,44441100044110426240011444444400000444444040444444444400040040444
1740 DATA 400400000444404444400111111111111111111111404000000000000444440040003 4,40200000040444401111444111114441111141044444444404040440444000
1750 DATA 4024200000004040000111146444444444111114111110000004040400400044444,40242000000404440011144411111444111111410000004040400400044444,40242000000404440011144411111441111111641111111100444440444044444444443,11444411111110040404044400000444441111000000000000000000000000
1760 DATA 4024200036440004400011111111111111113044111110000000040040004444444,41232111111110040000111111111111140411100004444444444444000004
1770 DATA 411111112212211004040040000111111111140411100044000000000044054444,44444644313444444044400011111111114441111004004440440000000000
1780 DATA 111111112212211004040400000111146411111111004444404440444444444443,11444411111110040404044400000444441111000000000000000000000000
1790 DATA 4040004444000000404040404044000004444044044046044044744044044046,40704000040000004040404040444000044474474404474404474474744
1800 DATA 4070444404444440044404444044044044444450070000070070000070000000,47704004000004000000000000000000000004404400004474405404404404
1810 DATA 4000440444444042244444444462444444444404474477074404474404474404,40400400000404424222222222422222400040000000700000007007000707 0
1820 DATA 4044440044444004244444444442422222400042222200440440440440440474 4,40040400404042222222242222245240004211120044744044744045744
1830 DATA 4504040242000404444444444444445244444443120000007007000070000070,44040444344040222222242222224522000421112005404404404474404474 4
1840 DATA 6000000242040404444422424444422222440422222004474404404404404404 4,40440004004042224444222222222240404000000070070007000070007000
1850 DATA 4040444440040404422222422222242222240404044744744044744044744744 4,44404004044044444444444444444444404404404404404404744044054043
1860 DATA 攻撃力,守備力,素早さ,魔　力,MAX HP,MAX MP,Ｈ　Ｐ,Ｍ　Ｐ
1870 DATA ヒール,ファイヤ,ハイヤー,伝説の剣,伝説の鎧,伝説の靴,伝説の指輪
1880 DATA 蛇,3C58,40,40,10,0,15,0,1,0,0,0,兵,4A3C,55,55,18,5,20,10,3,1,2,3,悪,302D,60,60,5,15,12,9,4,3,6,7,悲,4861,80,80,32,14,20,0,12,0,0,2
1890 DATA 邪,3C59,65,65,22,30,28,28,15,2,4,4,魔,4B62,100,120,20,24,57,30,22,5,10,10,恐,3632,160,160,72,54,34,0,49,0,0,2,辛,216A,3,3,20,999,50,40,42,5,5,5
1900 DATA 法,4B21,100,120,45,35,34,52,37,5,8,8,攻,3936,325,325,99,0,50,0,59,0,1,2,守,3C69,150,255,42,45,35,35,70,1,7,7,呪,3C76,180,180,24,57,65,60,82,6,7,8
1910 DATA 死,3B60,840,840,124,20,70,0,126,0,0,3,激,3763,500,600,69,79,50,50,168,2,4,7,炎,316A,500,500,25,80,80,85,185,8,10,10
1920 DATA 毒,4E6E,1200,1200,155,70,77,0,541,0,1,2,撃,3762,420,520,75,100,85,300,320,0,2,9,暗,3045,650,750,74,80,80,140,411,3,7,8
1930 DATA 剣,3775,3480,3480,170,0,50,0,2000,0,0,2,鎧,333B,550,850,20,200,70,100,540,0,7,9,神,3F40,500,500,50,50,50,320,4,8,10
1940 DATA 壁,4A49,540,640,54,32,45,70,452,2,6,7,？,2129,8500,8500,225,255,120,100,0,5,5,7,漢,3441,20000,20000,124,0,0,240,0,3,3,10
1950 DATA 15,12,8,10,54,15,3,3,1,1,8,7,5,3,2,4,9,5,2,2,2,2,5,9,3,4,2,3,10,8,1,3,2,3,14,15,2,3,3,4,20,17,3,4,2,5,27,18,1,1,1,2,34,14,3,1,2,4,35,24
1960 DATA 4,4,3,0,47,15,3,5,3,2,41,12,2,1,1,1,57,9,6,7,3,2,60,17,4,7,2,9,57,21,4,6,3,3,78,24,4,5,4,2,55,16,10,4,1,5,107,17,8,4,6,3,44,25,9,3,7,2,84,21
1970 DATA 8,1,3,5,82,21,7,5,7,3,92,20,9,5,6,12,123,43,7,5,4,5,88,55,8,7,3,9,140,67,10,7,5,6,172,32,5,2,6,5,212,42,4,4,4,6,250,94,3,1,2,1,229,72,1,4,10,5,300,99
1980 DATA 8,22,37,75,128,0187,255,379,480,647,880,990,1007,1178,1293,1478,1622,1878,1993,2178,2551,2870,3057,3270,3500,4100,5444,7788,8052
1990 DATA 3441,3B7A,2351,2355,2345,2353,2354,"　①…冒険をはじめる","　②…冒険を続ける","1993 (S) SOUTHRN SOFT","真の冒険がはじまろうとしている",8,5,3,2,3,5,6
2000 '――――――　おつかれさまでした　――――――――――――――――――――――――――――――――――――――――
```

★　★　★

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



人気TV「征服王」がパソコンでもできる

センリャク
SENRYAKU

國立　和秀

ゲームの内容

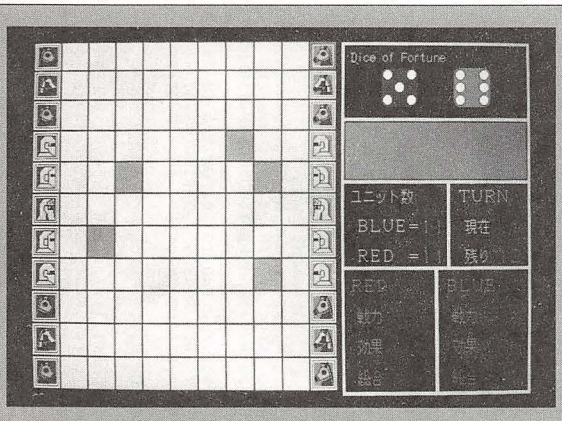
2人対戦専用のゲームで，征服王という戦略ゲームをチェスに少し近づけたものです。

ルール

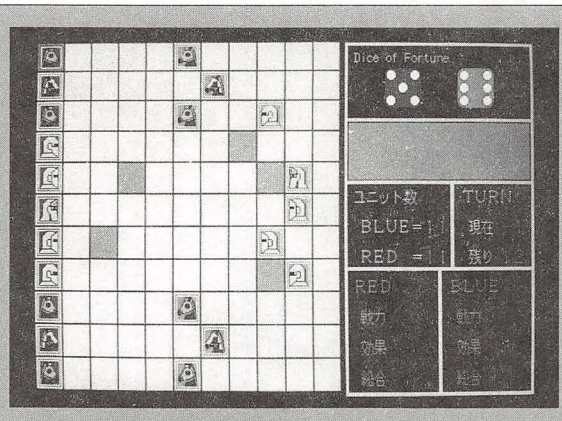
- このゲームはターン制でお互いの攻撃が終わると1ターンとなります。
- 赤，青それぞれ11個ずつの駒を使い競技します。
- 駒は一度に複数動かすことができます。しかし，一度動かした駒は，つぎのターンになるまで動かすことができません。
- 駒はきめられた歩数以内しか進むことができません。
- 駒は移動中でも自由に進行方向を変えて進むことができます。しかし，斜めに進むことはできません。
- 駒の進行方向に他の駒やモノリスがあった場合，飛び越すことはできません。
- 最低1個は駒を動かさなくてはなりません。
- 相手の駒を取るにはバトルをし，勝たなければなりません。
- サイコロは先手をきめるときと，バトルのときに使い，赤いほうは赤側，青いほうは青側のサイコロとなります。
- 先に相手の王を取ったほうが勝ちとなります。
- 13ターンが終わるまでに勝敗がきまらなければ引き分けとなります。
- モノリスはゲームが開始され，先手がきまってから出現します。出現するモノリスは5個以内です。

バトルについて

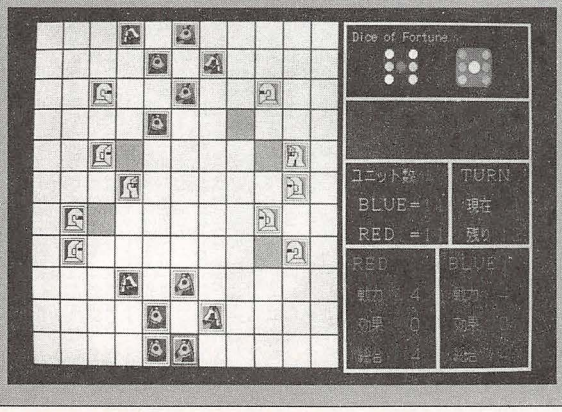
- バトルは相手の駒を取るときに行なわれ，これに勝つと相手の駒を取ることができ，負けると逆に取られます。
- バトルは駒を移動させ，相手の駒に隣接したときに仕掛けることができます。



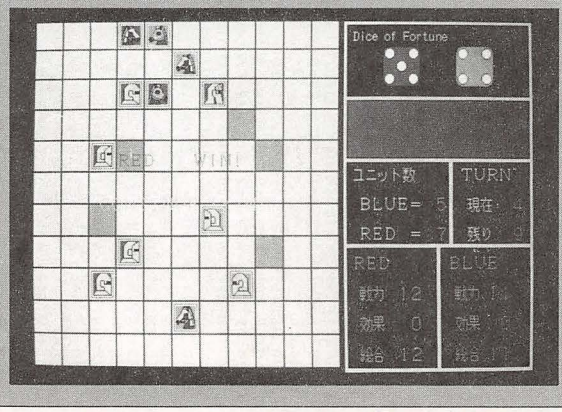
◀《写真1》サイコロで先攻後攻をきめたら戦闘開始だ！



◀《写真2》駒は1個以上ならいくつでも動かすことができます



◀《写真3》駒が入れないモノリスをうまくつかって戦略をたてよう



◀《写真4》相手の王の駒を取ることができると勝利となります

★過去数年間のデバグや記事の誤りを特集したらどうでしょうか。別冊でもいいから。きっとすごい反響があると思います。(神奈川県横浜市・瀬崎浩一18才)……【影：ぜひやりましょう!!編集長：「辱」って言葉を知ってるかね？影：もちろん知りませんっ!!】

駒	名　称	戦　力	移動力	個　数
	軽装歩兵	3	3	2
	乗装歩兵	5	2	2
	軽装騎兵	4	5	4
	重装騎兵	6	4	2
	王	7	3	1

戦力とは駒の強さを表し，移動力とは駒の動くことのできる歩数を表します。

《第１図》駒の説明

マ　ス	名　称	性　　質
	平　地	進むことができる。
	モノリス	進むことができない。
	枠	駒を選ぶときに使う。

《第２図》マスの説明

・バトルは複数の駒で仕掛けることができます（このときの戦力は合計されます）。しかし，負けるとその駒はすべて相手に取られるので注意してください。
・正面以外からバトルを仕掛けたとき，状況効果として横の場合は＋1，後ろの場合は＋2だけ戦力がアップします。
・一度バトルをした駒はつぎのターンになるまでバトルをすることができません。
・そのターン内で動いていない駒は１歩も動かないかぎり，何回もバトルを仕掛けることができます（相手の駒が隣接しているときにかぎる）。

バトルの手順と勝敗について

1.まず，お互いの戦力を比べます。このとき，バトルを仕掛けたほうの戦力が相手より５以上あったら，バトルを仕掛けたほうの勝ちとなります。
2.お互いの戦力の差が4以下の場合，サイコロが振られます。お互いのサイコロのでた目をそれぞれの戦力に加え，その合計の大きいほうが勝ちとなります。しかし，その合計が同じときはバトルを仕掛けたほうの勝ちとなります。

操作方法

→←↑↓で枠を動かし，スペース・キーで駒を選びます。駒を選んだら→←↑↓で駒を動かします。動かし終わったら，スペース・キーで駒を選ぶ状態に戻ります。もし，駒を動かすのをまちがえたら，ESCキーを押してください。そうすると，駒がもとの位置にもどり，駒を選ぶ状態にもどります。

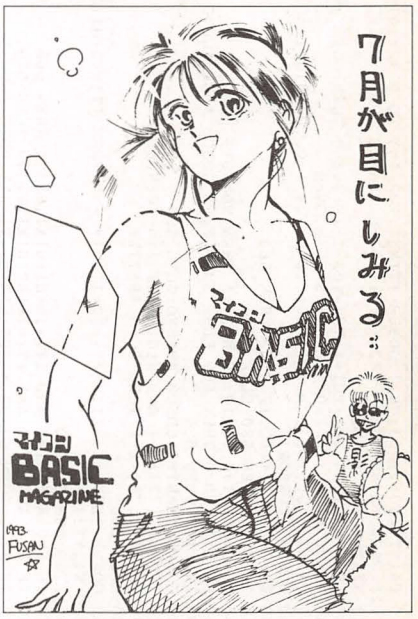
しかし，ESCキーを押す前にスペース・キーを押してしまっていたらもとの位置にもどりませんので，注意してください。バトルを仕掛けるには→←↑↓で枠を動かし，スペース・キーでバトルを仕掛ける駒を選びます。そうすれば，自動的にバトルを行ないます。リターン・キーで相手の攻撃になります。

プログラムについて

N88-日本語BASICで入力します。

タイトルにしか使わない色がありますが，なるべく使ってください。そうしないと枠の色が見にくくなってしまいます。

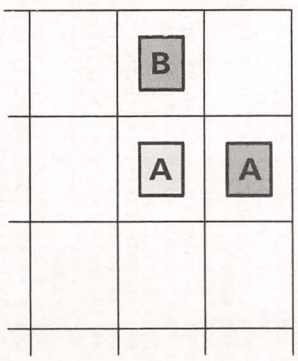
評…夏ってだ〜い好き！（つぐ美）



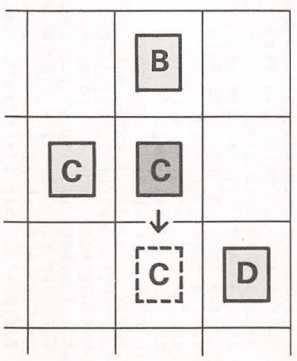
by FUSAN・フーさん

《第１表》主な変数

T(,)	駒の存在判定
G(,)	駒の番号
P(,)	マスの種類
I, J, K, I1, J1, K1	ループ
X1, Y1	枠の座標
X2, Y2	枠の移動前の座標，駒の座標
SE( )	駒の戦力
ID( )	駒の移動前
H1( ), H2( )	駒の種類
SI1, SI2	サイコロのでた目
B1$( ), B2$( )	数字



赤駒Ａに青駒Ａ，Ｂがバトルを仕掛けています。
赤駒Ａの戦力＝３
青駒Ａの戦力＝３
青駒Ｂの戦力＝４
と，すると
青駒Ａ，Ｂの戦力は合計され，さらに青駒Ｂは側面攻撃なので，状況効果の＋１が戦力に加えられる。
よって，赤駒Ａの戦力は３
青駒Ａ，Ｂの戦力は８
となり，青駒Ａ，Ｂの戦力のほうが5大きいのでサイコロを振らずに勝ちとなります。



右図の様な状態で青駒Ｃがまだ１歩も動いていないとき，赤駒Ｂに対して１回，赤駒Ｃに対して１回，計２回バトルをすることができる。さらに，青駒Ｃは２回もバトルをしたにもかかわらず，移動して赤駒Ｄにバトルをすることができる。

《第３図》BATTLEの攻撃例

★後日，萩の月とラーメン・ライスを，届けにきます。よろしく。(長崎県佐世保市・弐15才)……【影：第83回，ベーマガ・スーパー・クーイズ!!ジャカジャン。第１問，「届けにくる」とはいったいどういう意味なんでしょう。――うーんこいつはむずかしいや。じゃあね!!】

SENRYAKUのプログラム・リスト

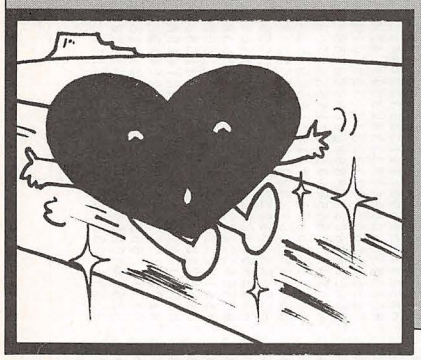
```
10 ' SENRYAKU          ゲームプログラム
20 ' 初期設定
30 SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:COLOR ,0,,,2:CLS 3:RANDOMIZE VAL(
RIGHT$(TIME$,2))
40 DIM KOMA1%(452,4),KOMA2%(452,4),SAIKORO1%(1432,5),SAIKORO2%(1432,5),BASYO%(66
4,1),CURSOR%(644),P(10,10),T(10,10),G(10,10),N(10),B(10),H1(10),H2(10),B1$(2),B2
$(9),ID(4),SE(4),Q(3)
50 RESTORE *IRO:READ A$:FOR I=0 TO 15:C%=VAL("&H"+MID$(A$,I*3+1,3)):COLOR=(I,C%)
:NEXT
60 FOR I=0 TO 1:LINE (1,1)-(33,33),9+I*5,BF:GET@ (1,1)-(33,33),BASYO%(0,I):CLS 3
:NEXT
70 LINE (1,1)-(33,33),7,B:LINE (2,2)-(32,32),7,B:GET@ (1,1)-(33,33),CURSOR%:CLS
3
80 FOR I=1 TO 6:LINE (11,1)-(39,1),1:LINE (1,11)-(1,39),1:LINE (11,49)-(39,49),1
:LINE (49,11)-(49,39),1:CIRCLE (10,10),9,1,1.57,3.14:CIRCLE (10,40),9,1,3.14,4.7
1:CIRCLE (40,10),9,1,0,1.57:CIRCLE (40,40),9,1,4.71,0:FOR J=1 TO 1:R=6
90 IF I=1 AND J=1 THEN X=25:Y=25:R=8
100 IF I>1 AND J=1 THEN X=40:Y=10
110 IF J=2 THEN X=10:Y=40
120 IF (I=3 AND J=3) OR (I=5 AND J=5) THEN X=25:Y=25
130 IF I>3 AND J=3 THEN X=10:Y=10
140 IF J=4 THEN X=40:Y=40
150 IF I=6 AND J=5 THEN X=10:Y=25
160 IF J=6 THEN X=40:Y=25
170 CIRCLE (X,Y),R,1,,,1,F,8:NEXT J
180 PAINT (25,10),5,1:GET@ (0,0)-(50,50),SAIKORO1%(0,I-1):PAINT (25,10),6,1:GET@
 (0,0)-(50,50),SAIKORO2%(0,I-1):CLS 3:NEXT I
190 RESTORE *KOMA:FOR I=0 TO 4:FOR J=1 TO 27:READ A$:FOR K=1 TO 27:D=VAL("&H"+MI
D$(A$,K,1)):PSET (K,J),D:IF D=5 THEN D=6
200 PSET (58-K,J),D:NEXT K,J:GET@ (0,0)-(28,28),KOMA1%(0,I):GET@ (30,0)-(58,28),
KOMA2%(0,I):CLS 3:NEXT I
210 B1$(0)="  ":B1$(1)="1":B1$(2)="2":B2$(0)="0":B2$(1)="1":B2$(2)="2":B2$(3)
="3":B2$(4)="4":B2$(5)="5":B2$(6)="6":B2$(7)="7":B2$(8)="8":B2$(9)="9"
220 ID(0)=3:ID(1)=2:ID(2)=3:ID(3)=5:ID(4)=4
230 SE(0)=3:SE(1)=5:SE(2)=7:SE(3)=4:SE(4)=6
240 ' タイトル
250 LOCATE 0,7:COLOR 4
260 PRINT "                                                                    "
270 PRINT "                                                                    "
280 PRINT "                                                                    "
290 PRINT "                                                                    "
300 PRINT "                                                                    "
310 PRINT "                                                                    "
320 PRINT "                                                                    "
:FOR I=0 TO 6:LINE (69+I,89+I)-(569-I,244-I),15-I,B:NEXT
330 LOCATE 21,18:COLOR 3:PRINT "[ HIT RETURN KEY ]"
340 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 340
350 GOSUB *BEP1:CLS 3:N=-1:UN1=11:UN2=11:TU1=0:TU2=13
360 ' 画面作成
370 LINE (395,5)-(635,395),1,B:LINE (400,10)-(630,95),1,B:LINE (400,100)-(630,16
5),1,B:LINE (400,170)-(528,258),1,B
380 LINE (534,170)-(630,258),1,B:LINE (400,263)-(512,390),1,B:LINE (518,263)-(63
0,390),1,B:PAINT (396,6),10,1
390 LOCATE 51,1 :COLOR 6:PRINT "Dice of Fortune"
400 PUT@ (444,35),SAIKORO2%(0,0),PSET:PUT@ (536,35),SAIKORO1%(0,0),PSET
410 FOR I=0 TO 10:FOR J=0 TO 10:PUT@ (6+J*35,6+I*35),BASYO%(0,0),PSET:P(J,I)=0:T
(J,I)=0:NEXT J,I
420 LOCATE 51,11:PRINT "ユニット数":LOCATE 52,13:PRINT "ＢＬＵＥ＝":LOCATE 52,15:PRIN
T "ＲＥＤ ＝":LOCATE 68,11:PRINT "ＴＵＲＮ":LOCATE 69,13:PRINT "現在":LOCATE 69,15:P
RINT "残り":GOSUB *UNIT:GOSUB *TURN
430 LOCATE 51,17:PRINT "ＲＥＤ          ＢＬＵＥ":FOR I=0 TO 1:LOCATE 52+I*15,19:PRI
NT "戦力":LOCATE 52+I*15,21:PRINT "効果":LOCATE 52+I*15,23:PRINT "総合":NEXT
440 A$="34301210343":FOR I=0 TO 10:M=VAL("&H"+MID$(A$,I+1,1))
450 X2=10:Y2=I:G(X2,Y2)=I:T(X2,Y2)=1:H1(I)=M:GOSUB *BASYO
460 X2=0:Y2=10-I:G(X2,Y2)=Y2:T(X2,Y2)=2:H2(Y2)=M:GOSUB *BASYO:NEXT:GOSUB *TIME3
470 ' ゲーム開始
480 GOSUB *SAIKORO:IF SI1=SI2 THEN GOSUB *TIME3:GOTO 480
490 GOSUB *TIME3:GOSUB *BEP1:Y1=0:IF SI1<SI2 THEN F=1:FD=0:RN=1:X1=0:C%=6 ELSE F
=0:FD=1:RN=0:X1=10:C%=5
500 PAINT (405,105),C%,1:GOSUB *TIME3:FOR I=1 TO 5:X2=INT(RND*7)+2:Y2=INT(RND*9)
+1:IF P(X2,Y2)=0 THEN P(X2,Y2)=1:GOSUB *BASYO:GOSUB *BEP6:GOSUB *TIME1
510 NEXT:GOSUB *TIME3
520 IF F=RN THEN TU1=TU1+1:TU2=TU2-1:IF TU2<0 THEN GOTO *HIKIWAKE
530 GOSUB *TURN:IF F=0 THEN C%=5 ELSE C%=6
540 PAINT (405,105),C%,1:IT1=0:IT2=0:FOR I=0 TO 10:N(I)=0:B(I)=0:NEXT
550 GOSUB *CURSOR
560 ZT=0:GOSUB *IDO:IF ZT=3 THEN 560
570 IF ZT=1 THEN 580 ELSE 600
580 ND=0:FOR I=0 TO 10:IF N(I)=1 THEN ND=ND+1
590 NEXT:IF ND=0 THEN 560 ELSE SWAP F,FD:GOSUB *BEP3:GOTO 520
600 IF ZT=2 THEN 620
610 GOSUB *HANTEI:GOSUB *BASYO:GOTO 550
620 IF T(X1,Y1)=F+1 AND N(G(X1,Y1))=0 THEN 650
630 IF T(X1,Y1)=2-F THEN GOTO *BATTLE
640 GOTO 560
650 GOSUB *BEP1:X3=X1:Y3=Y1:IE=IT1:IF F=0 THEN IT1=ID(H1(G(X1,Y1))) ELSE IT1=ID(
H2(G(X1,Y1)))
660 ZT=0:GOSUB *IDO
670 IF F=0 AND ZT=2 AND IT1=ID(H1(G(X1,Y1))) THEN 660
680 IF F=1 AND ZT=2 AND IT1=ID(H2(G(X1,Y1))) THEN 660
690 IF ZT=2 THEN GOSUB *BEP2:N(G(X1,Y1))=1:GOTO 560
700 IF ZT=3 THEN GOSUB *BEP2:X2=X1:Y2=Y1:TD=T(X1,Y1):T(X1,Y1)=0:GOSUB *BASYO:X2=
X3:Y2=Y3:T(X3,Y3)=TD:GOSUB *BASYO:X1=X3:Y1=Y3:IT1=IE:GOTO 550
710 IF ZT=1 THEN 660
720 IF IT1<1 THEN 660
730 GOSUB *HANTEI:IF T(X1,Y1)=1 OR T(X1,Y1)=2 OR (X1=X2 AND Y1=Y2) OR P(X1,Y1)=1
 THEN X1=X2:Y1=Y2:GOTO 660
740 GOSUB *BEP3:T(X2,Y2)=0:IF F=0 THEN T(X1,Y1)=1 ELSE T(X1,Y1)=2
750 G(X1,Y1)=G(X2,Y2):GOSUB *BASYO:X2=X1:Y2=Y1:GOSUB *BASYO:GOSUB *CURSOR:IT1=IT
1-1
760 GOTO 660
770 ' ＢＡＴＴＬＥ
780 *BATTLE:IF T(X1,Y1)=F+1 THEN 560
790 M=0:ST1=0:ST2=0:KT1=0:KT2=0:FOR I=0 TO 2 STEP 2:XC=X1+1-I:YC=Y1+1-I
800 IF XC>10 OR XC<0 THEN M=M+1:Q(I)=0:GOTO 830
810 IF T(XC,Y1)=0 THEN M=M+1
820 IF T(XC,Y1)=F+1 AND B(G(XC,Y1))=0 THEN Q(I)=1 ELSE Q(I)=0
830 IF YC>10 OR YC<0 THEN M=M+1:Q(I+1)=0:GOTO 860
840 IF T(X1,YC)=0 THEN M=M+1
850 IF T(X1,YC)=F+1 AND B(G(X1,YC))=0 THEN Q(I+1)=1 ELSE Q(I+1)=0
860 NEXT:IF M=4 OR (Q(0)=0 AND Q(1)=0 AND Q(2)=0 AND Q(3)=0) THEN 560
870 GOSUB *BEP4:FOR I=0 TO 3:IF Q(I)=1 THEN ON I+1 GOSUB 930,980,930,980
880 NEXT:IF F=0 THEN ST2=SE(H2(G(X1,Y1))) ELSE ST2=SE(H1(G(X1,Y1)))
890 GOSUB *TIKARA1:GOSUB *TIME2:IF SO1-SO2>4 THEN GOTO *WIN
900 GOSUB *SAIKORO:IF F=1 THEN SWAP SI1,SI2
910 ST1=ST1+SI1:ST2=ST2+SI2:GOSUB *TIKARA1:GOSUB *TIME2
920 IF SO1<SO2 THEN GOTO *LOST ELSE GOTO *WIN
930 XC=X1+1-I:IF F=0 THEN ST1=ST1+SE(H1(G(XC,Y1))) ELSE ST1=ST1+SE(H2(G(XC,Y1)))
940 IF F=0 AND XC=X1-1 THEN KT1=KT1+2
950 IF F=1 AND XC=X1+1 THEN KT1=KT1+2
960 B(G(XC,Y1))=1:IF N(G(XC,Y1))=0 THEN B(G(XC,Y1))=0
970 RETURN
980 YC=Y1+1-(I-1):KT1=KT1+1:IF F=0 THEN ST1=ST1+SE(H1(G(X1,YC))) ELSE ST1=ST1+SE
(H2(G(X1,YC)))
990 B(G(X1,YC))=1:IF N(G(X1,YC))=0 THEN B(G(X1,YC))=0
1000 RETURN
1010 *WIN:PUT@ (6+X1*35,6+Y1*35),BASYO%,PSET:GOSUB *BEP5:T(X1,Y1)=0:IF F=0 THEN
UN2=UN2-1 ELSE UN1=UN1-1
1020 GOSUB *UNIT:IF F=0 AND H2(G(X1,Y1))=2 THEN GOTO *BLUE
1030 IF F=1 AND H1(G(X1,Y1))=2 THEN GOTO *RED
1040 GOSUB *TIKARA2:GOTO 550
1050 *LOST:L=0:FOR I=0 TO 3:XC=X1+1-I:YC=Y1+1-(I-1):IF Q(I)=1 THEN ON I+1 GOSUB
1120,1140,1120,1140
1060 IF Q(I)=1 AND (I=0 OR I=2) THEN IF F=0 AND H1(G(XC,Y1))=2 THEN L=1
1070 IF Q(I)=1 AND (I=0 OR I=2) THEN IF F=1 AND H2(G(XC,Y1))=2 THEN L=1
1080 IF Q(I)=1 AND (I=1 OR I=3) THEN IF F=0 AND H1(G(X1,YC))=2 THEN L=1
1090 IF Q(I)=1 AND (I=1 OR I=3) THEN IF F=1 AND H2(G(X1,YC))=2 THEN L=1
1100 NEXT:IF L=1 THEN ON F+1 GOTO *RED,*BLUE
1110 GOSUB *TIKARA2:GOTO 560
1120 PUT@ (6+XC*35,6+Y1*35),BASYO%,PSET:GOSUB *BEP6:T(XC,Y1)=0:IF F=0 THEN UN1=U
```

★ニセ札事件の犯人はマスクにサングラスをしているらしい。ま、まさか！（兵庫県神戸市・船川 真20才）……[影：マスクというと、あのイスラム教の聖なる…。つぐ美：それはモスク!!ついモスクがサングラスをしているとこ想像しちゃったじゃない。]

```
N1-1 ELSE UN2=UN2-1
1130 GOSUB *UNIT:RETURN
1140 PUT@ (6+X1*35,6+YC*35),BASYO%,PSET:GOSUB *BEP6:T(X1,YC)=0:IF F=0 THEN UN1=U
N1-1 ELSE UN2=UN2-1
1150 GOSUB *UNIT:RETURN
1160 *BLUE:GOSUB *TIME3:COLOR 1:LOCATE 14,10:PRINT "ＢＬＵＥ　　ＷＩＮ！":GOTO 1190
1170 *RED:GOSUB *TIME3:COLOR 2:LOCATE 14,10:PRINT "ＲＥＤ　　ＷＩＮ！":GOTO 1190
1180 *HIKIWAKE:FOR I=0 TO 90:BEEP 1:FOR J=0 TO 3:NEXT:BEEP 0:FOR J=0 TO I:NEXT J
,I:GOSUB *TIME3:COLOR 3:LOCATE 14,10:PRINT "ＤＲＡＷ　ＧＡＭＥ！"
1190 GOSUB *BEP4:COLOR 6:LOCATE 11,13:PRINT "ＣＯＮＴＩＮＵＥ　[Ｙ／Ｎ]"
1200 K$=INKEY$
1210 IF K$="Y" THEN 350
1220 IF K$="N" THEN CLS 3:END
1230 GOTO 1200
1240 ' サブルーチン
1250 *BASYO:PUT@ (6+X2*35,6+Y2*35),BASYO%(0,P(X2,Y2)),PSET
1260 IF T(X2,Y2)=1 THEN PUT@ (8+X2*35,8+Y2*35),KOMA1%(0,H1(G(X2,Y2))),PSET
1270 IF T(X2,Y2)=2 THEN PUT@ (8+X2*35,8+Y2*35),KOMA2%(0,H2(G(X2,Y2))),PSET
1280 RETURN
1290 *CURSOR:PUT@ (6+X1*35,6+Y1*35),CURSOR%,OR:X2=X1:Y2=Y1:RETURN
1300 *SAIKORO:FOR I=1 TO 10:SI1=INT(RND*6):SI2=INT(RND*6):GOSUB *BEP2:PUT@ (444,
35),SAIKORO2%(0,SI2),PSET:PUT@ (536,35),SAIKORO1%(0,SI1),PSET:GOSUB *TIME1:NEXT:
SI1=SI1+1:SI2=SI2+1:RETURN
1310 *IDO
1320 K$=INKEY$
1330 IF K$=CHR$(28) THEN XT=1:YT=0:GOTO 1410
1340 IF K$=CHR$(29) THEN XT=-1:YT=0:GOTO 1410
1350 IF K$=CHR$(30) THEN XT=0:YT=-1:GOTO 1410
1360 IF K$=CHR$(31) THEN XT=0:YT=1:GOTO 1410
1370 IF K$=CHR$(13) THEN ZT=1:GOTO 1410
1380 IF K$=" " THEN ZT=2:GOTO 1410
1390 IF K$=CHR$(27) THEN ZT=3:GOTO 1410
1400 GOTO 1320
1410 RETURN
1420 *HANTEI:X1=X1+XT:Y1=Y1+YT
1430 IF X1<0 THEN X1=0
1440 IF X1>10 THEN X1=10
1450 IF Y1<0 THEN Y1=0
1460 IF Y1>10 THEN Y1=10
1470 RETURN
1480 *UNIT:COLOR 4:LOCATE 62,13:PRINT B1$(INT(UN1/10))+B2$(UN1 MOD 10):LOCATE 62
,15:PRINT B1$(INT(UN2/10))+B2$(UN2 MOD 10):RETURN
1490 *TURN:COLOR 4:LOCATE 74,13:PRINT B1$(INT(TU1/10))+B2$(TU1 MOD 10):LOCATE 74
,15:PRINT B1$(INT(TU2/10))+B2$(TU2 MOD 10):RETURN
1500 *TIME1:FOR I2=0 TO 100:NEXT:RETURN
1510 *TIME2:FOR I2=0 TO 10000:NEXT:RETURN
1520 *TIME3:FOR I2=0 TO 2500:NEXT:RETURN
1530 *BEP1:FOR I1=0 TO 40:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
1540 *BEP2:FOR I1=0 TO 40:BEEP 1:BEEP 0:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
1550 *BEP3:FOR I1=0 TO 40:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:GOSUB *TIME1:FOR I1=0
 TO 40:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
1560 *BEP4:FOR I1=2 TO 0 STEP -1:FOR J1=0 TO 30:BEEP 1:FOR K1=0 TO I1:NEXT K1:BE
EP 0:NEXT J1,I1:RETURN
1570 *BEP5:FOR I1=1 TO 3:FOR J1=0 TO 40:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:GOSUB *TIME1:N
EXT:RETURN
1580 *BEP6:FOR I1=1 TO 5:FOR J1=0 TO 15:BEEP 1:FOR K1=0 TO I1:NEXT K1:BEEP 0:FOR
 K1=0 TO 10:NEXT K1,J1,I1:RETURN
1590 *TIKARA1:SO1=ST1+KT1:SO2=ST2:IF F=1 THEN SWAP ST1,ST2:SWAP KT1,KT2:SWAP SO1
,SO2
1600 LOCATE 58,19:PRINT B1$(INT(ST2/10))+B2$(ST2 MOD 10):LOCATE 72,19:PRINT B1$(
INT(ST1/10))+B2$(ST1 MOD 10)
1610 LOCATE 58,21:PRINT B1$(INT(KT2/10))+B2$(KT2 MOD 10):LOCATE 72,21:PRINT B1$(
INT(KT1/10))+B2$(KT1 MOD 10)
1620 LOCATE 58,23:PRINT B1$(INT(SO2/10))+B2$(SO2 MOD 10):LOCATE 72,23:PRINT B1$(
INT(SO1/10))+B2$(SO1 MOD 10)
1630 IF F=1 THEN SWAP ST1,ST2:SWAP KT1,KT2:SWAP SO1,SO2
1640 RETURN
1650 *TIKARA2:FOR I=0 TO 1:LOCATE 58+I*14,19:PRINT "   ":LOCATE 58+I*14,21:PRINT
 "   ":LOCATE 58+I*14,23:PRINT "   ":NEXT:RETURN
1660 ' ＤＡＴＡ
1670 *IRO
1680 DATA "444000BBD096EE000F0F00A9FFFDDDDEA8F900FD8F9999F0"
1690 *KOMA
1700 DATA "88888888888888888888888888","85555551111111155555555558"
1710 DATA "85555512222222221555555558","85555122222222222155555558"
1720 DATA "85551222222222221555555558","85512222222222222215555558"
1730 DATA "85122222222222222221555558","81222222222222222222155558"
1740 DATA "81222222222222222222155558","81222222222111122222155558"
1750 DATA "85111111221222212222155558","85111111221222212222155558"
1760 DATA "85111111221222212222155558","81111111111222212222155558"
1770 DATA "81222222222222212222155558","81222222222222212222155558"
1780 DATA "81222222221111222222155558","81222222221222222222155558"
1790 DATA "81222222221222222222155558","81222222221222222222155558"
1800 DATA "81222221111111111111155558","81222221122222222222215558"
1810 DATA "81222212222222222222155558","81221122222222222222222158"
1820 DATA "81212222222222222222222218","81111111111111111111111118"
1830 DATA "88888888888888888888888888","88888888888888888888888888"
1840 DATA "81155551111111155555555558","81215512222222221555555558"
1850 DATA "81221122222222221555555558","81222212222222222155555558"
1860 DATA "81222221122222222215555558","81222222212222222221555558"
1870 DATA "81222222221222222222155558","81222222221222222222155558"
1880 DATA "81222222221222222222155558","85111111221111222222155558"
1890 DATA "85111111221222212222155558","85111111221222212222155558"
1900 DATA "81222222221222212222155558","81222222221222212222155558"
1910 DATA "81222222221222212222155558","81222222221222212222155558"
1920 DATA "81222222221111222222155558","81222222221222222222155558"
1930 DATA "81222222221222222222155558","81222222211111111111155558"
1940 DATA "81222221122222222222215558","81222212222222222222221558"
1950 DATA "81221122222222222222222158","81212222222222222222222218"
1960 DATA "81111111111111111111111118","88888888888888888888888888"
1970 DATA "88888888888888888888888888","85115551111111155555555558"
1980 DATA "85121112222222221555555558","85122211222222221555555558"
1990 DATA "85121222112222222155555558","85121222221122222215555558"
2000 DATA "85121221222122222221555558","85121221222122222222155558"
2010 DATA "85122222221222222222155558","85111111111111222222155558"
2020 DATA "85512111221222212222155558","85512111221222212222155558"
2030 DATA "85512111221222212222155558","85511111111222212222155558"
2040 DATA "85512222222222212222155558","85512222222222212222155558"
2050 DATA "85512222222221222222155558","85512222222212222222155558"
2060 DATA "85122222222211222222222155558","85122222222211222222222155558"
2070 DATA "85122222222112222222155558","85122222222112222222155558"
2080 DATA "81222222222151222222222155558","81222222222151222222222222158"
2090 DATA "81222222222151222222222222218","81111111111151111111111111118"
2100 DATA "88888888888888888888888888","88888888888888888888888888888888"
2110 DATA "85555555555555555155555558","85555555551111111315555555558"
2120 DATA "85555555551444413315555558","85555555551444413141555555558"
2130 DATA "85555555551411133144155555558","855555555511BBB111441555558"
2140 DATA "8555555551BBBBBBBB144155558","855555551BBBBBBBBB14155558"
2150 DATA "855555551BBB1111BBB14415558","85555551BBB133331BBB1415558"
2160 DATA "85555551BBB131331BBB1415558","8555551BBBB133331BBB1441558"
2170 DATA "855551BBBBBB1111BBBBB141558","85551BBBBBBBBBBBBBBBB141558"
2180 DATA "855141BBBBBBBBBBBBBB1141558","8513141BBBBBBBBBBB114144158"
2190 DATA "81313141BBBBBBBB11444114158","81313141BBBB111144411314158"
2200 DATA "81333141111144444133314158","85133115555551111133333314418"
2210 DATA "85511555555513333333331418","85555555555133333333331418"
2220 DATA "85555555555133333333331418","85555555551333333333331418"
2230 DATA "85555555551111111111111118","88888888888888888888888888"
2240 DATA "88888888888888888888888888","85555555555555551155555558"
2250 DATA "85555555551111111315555558","85555555551444413315555558"
2260 DATA "85555555551111111315555558","85555555512222133144155558"
2270 DATA "85555555122222211441555558","85555555122222222144155558"
2280 DATA "85555551222222221221455558","85555551222211112214455558"
2290 DATA "85555512222133331222141558","85555122222131331222141558"
2300 DATA "85512222221333331222141558","85512222221333331222141558"
2310 DATA "85122222213333312222141558","81222222111111111111141558"
2320 DATA "85111221BBBBBB1BB1122144158","81313111111111BB13122214158"
2330 DATA "813131B133331BB133122214158","813331B111111B1333122214158"
2340 DATA "85133115555511333312221418","85511555555513333312222141418"
2350 DATA "85555555555133333311111418","85555555555133333333331418"
2360 DATA "85555555551333333333331418","85555555551111111111111118"
2370 DATA "88888888888888888888888888"
```

★パフパフドンドン。(東京都羽村市・さややまん18才)……[影：第１回，チキチキつく美ちゃんと一緒に伊豆熱川ワニバナナ園でバナナソフトクリームを食べよう大会～～，イェイイェイイェイ，つく美：私はいやよ。影：…イェイイェ…イ…イェ…。]

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0/V2.0)用



よくあるアクション・パズルゲーム

FREEZE(フリーズ)!

森　敬雄

はじめに

はじめて投稿させていただきます。初心者ですので何かと不備もございますが，よろしくお願いいたします。

あとこのゲームは音楽がついていなくてさびしいので，なにか聞きながら遊んでください。

内　容

ここは氷の島，そこで考古学者ジョン君はある不思議な遺跡の中で神秘のハートを見つけました。

レッツ，プレイ！

プログラムを打ち込み，RUNするとタイトル画面になります。テンキーの[2]か[8]を押すとラウンド・セレクトでき，スペース・キーでスタートです。しばらく(ナウ・プリンティングが消えるまで)待ってゲーム開始となります。

テンキーの操作で氷のブロックやハートを動かすことができますが，ハートは下に支えるものがないと落ちてしまいます。氷のブロックをうまく使ってハートをゴールに運んでください。

倉○番とフラッ○ーを混ぜたようなゲームなので，すぐにわかると思います。

操作方法

[G]キーでギブアップです。ハートは下から持ちあげたりできます。

あと4面以降では上に持ちあげて，左にでて落ちてくるところを右に押すというようなテクニックが必要になります。

あと10行のJ＝0をJ＝1にすると，ジョイスティックでお楽しみいただけます。

しくみ

なるべく打ち込みやすくしたつもりですが友人にいわせると，おまえのプログラムは，必要以上にひねくれていて，かえってわかりづらいということです。…Dr. D，そんなことないですよねぇ…。

入力方法，改造

データが多いので，がんばってください。

改造はいささか苦労をするかもしれませんが，面データはカンタンに改造できるので，オリジナル・ラウンドをぜひとも作ってみてください。方眼紙などに一度書いてみてからのほうがやりやすいかもしれません。

その他

1時間ほどですべての面をつくったのでいいかげんですが，すべて必ず解けます。とかく不必要なブロックがどの面も多いので注意してください。

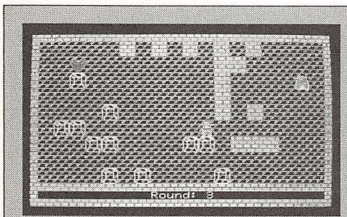
最後に，氷や主人公のジョン君がなぜ落ちないの？とかいう謎は忘れてくださいね♡

《第1表》変数表

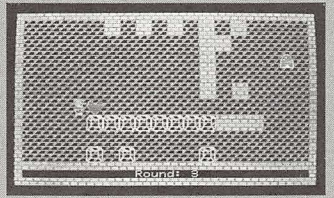
J＝0でテンキー，1でジョイスティック(好みで変えて) M……マップ数 X, Y……ジョン君の座標 XA, YA……ジョン君1歩前の座標 XD, YD……ハートの座標 その他雑用多数，配列変数はマップデータ用です。

《第2表》ラウンド・データの内容

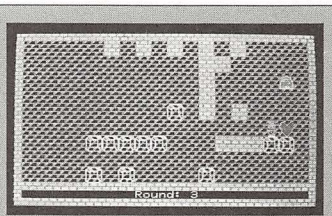
0…床，1…レンガ 2…氷ブロック 3…ハート，4…ゴール 5…ジョン君



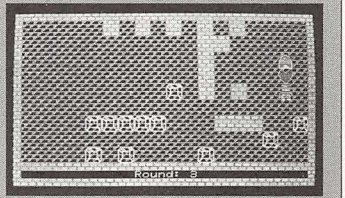
▲《写真1》ジョン君を動かしてハートをゴールまでもっていくパズルです



▼《写真2》氷のブロックをうまく使ってハートを運びます



▲《写真3》下へ重力がはたらいているのでハートを落とさないように



▼《写真4》ハートは下からもちあげることもできるのだ

★ベーマガを買いはじめて1年1か月。やっとこのハガキをポストに入れる決心がついた。無事着いたら載せてね。(北海道室蘭市・ござある15才)……【影：はい，載せました。無事読んだら，またOF書いてポストに入れてね。】

FREEZE.!のプログラム・リスト

```
 10 J=0:DIM R(19,10),C$(10):INIT:CLS 4
 20 C$(0)=STRING$(20,"1"):C$(10)=C$(0)
 30 WIDTH 40:RESTORE 670:FOR Z=1 TO 36
 40 READZ$:DEFCHR$(Z)=HEXCHR$(Z$):NEXT
 50 FOR Z=1 TO18:R(Z,0)=1:R(Z,10)=1:NEXT
 60 FOR Z=1 TO 9:R(0,Z)=1:R(19,Z)=1:NEXT
 70 FOR A=0 TO 1 :ON A+1 RESTORE 720,670
 80 READ A$:DEFCHR$(46+89*A)=HEXCHR$(A$)
 90 NEXT:CLICK OFF:PLAY 7500:X=1:Y=1:M=1
100 '□▒▒▒▒□ TITLE □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
110 CLS:CGEN 1:FOR A=1 TO 22:LOCATE 1,A
120 PRINT#0,STRING$(38,CHR$(5)):NEXT
130 RESTORE 1090:FOR L=0 TO 4:READ A$
140 LOCATE 6,L+5:PRINT#0,A$:NEXT:CGEN
150 '□▒▒▒▒▒▒□ ROUND SELECT □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
160 LOCATE 13,15:PRINT"Push Spase Key"
170 LOCATE 2,21:PRINT SPC(36)
180 LOCATE 16,17:PRINTUSING"Round:##";M
190 L=STICK(J):IF STRIG(J) GOTO240
200 M=M-(L=8)+(L=2):M=M+(M>9)-(M<1)
210 GOTO160
220 LOCATE 16,8:PRINT"Give Up!":GOTO160
230 '□▒▒▒▒▒▒□ MAP LOAD □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
240 A=0:LOCATE14,21:PRINT"Now Printing"
250 ON M RESTORE1150,1160,1170,1180,1190,1200,1210,1220,1230
260 FOR L=1 TO9:READ C$(L):FOR R=1 TO18
270 a$=INKEY$:IFa$="G" OR a$="g"GOTO160
280 R(R,L)=VAL(MID$(C$(L),R,1))
290 Q=R(R,L):GOSUB 620:IF Q=5 X=R:Y=L
300 IF Q=3 XD=R:YD=L
310 NEXT R,L:LOCATE 14,21
320 PRINT USING "  Round:##  ";M
330 '□▒▒▒▒▒▒□ MOVE □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
340 XA=X:YA=Y:GOSUB 500:A=STICK(J)
350 X=X-(A=6)+(A=4):Y=Y-(A=2)+(A=8)
360 ON R(X,Y) GOSUB 410,440,440,410
370 a$=INKEY$:IFa$="G" OR a$="g"GOTO220
380 IF XA=X AND YA=Y THEN 340
390 PLAY" G ":R(X,Y)=5:R(XA,YA)=0:R=XA
400 L=YA:Q=0:GOSUB 620:GOSUB420:GOTO340
410 X=XA:Y=YA
420 R=X:L=Y:Q=4+A/2:GOTO 620
430 '□▒SUB▒□ CARRY □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
440 XB=X+X-XA:YB=Y+Y-YA
450 IF R(XB,YB)=4 AND R(X,Y)=3 THEN 560
460 IF R(XB,YB)=0 R=XB:L=YB ELSE 410
470 R(XB,YB)=R(X,Y):Q=R(X,Y):R(X,Y)=0
480 GOSUB 620:IF R(XB,YB)=3 XD=XB:YD=YB
490 R=X:L=Y:Q=0:GOTO 620
500 '□▒SUB▒□ FALL □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
510 IF R(XD,YD+1)=4 THEN 560
520 IF R(XD,YD+1)<>0 RETURN
530 R(XD,YD+1)=3:R(XD,YD)=0
540 R=XD:L=YD:Q=0:GOSUB 620:YD=YD+1
550 R=XD:L=YD:Q=3:GOTO 620
560 '□▒SUB▒□ ROUND CLEAR □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
570 LOCATE14,9:PRINT"Round Clear!"
580 R=XD:L=YD:Q=0:GOSUB 620
590 ON -(STRIG(J))+1 GOTO 590,600
600 M=M+1+(M>8)*9:PAUSE 3:RETURN 160
610 '□▒SUB▒□ DISPLAY □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
620 CGEN 1:FORZ=0TO1:LOCATER*2,L*2+Z
630 PRINT#0CHR$(Q*4+Z*2+1,Q*4+Z*2+2)
640 NEXT:CGEN:RETURN
650 '┌──────── CHR DATA ────────┐
660 '□ 0)FLOAR □
670 DATA 1E1C18FFE1C181FF060400006040000000000000000000000
680 DATA 1E1C18FFE1C181FF060400006040000000000000000000000
690 DATA 1E1C18FFE1C181FF060400006040000000000000000000000
700 DATA 1E1C18FFE1C181FF060400006040000000000000000000000
710 '□ 1)RENGA □
720 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF0000000000000000E7E7E7007E7E7E00
730 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF0000000000000000E7E7E7007E7E7E00
740 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF0000000000000000E7E7E7007E7E7E00
750 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF0000000000000000E7E7E7007E7E7E00
760 '□ 2)MOVE BLOCK □
770 DATA 3F6CD6EBBF9989FF3F2CD6EBBF9888883F7CDEEFBF988888
780 DATA FE3E1FFFF1D191FFFE3E1D19F1511111FC3E1F19F1111111
790 DATA 9E9C98FFB1E1E1FF8E8C889FB0E0403F8888889FB0E0603F
800 DATA 1F1D19FFEDC787FF171511F16D4702FC111111F90D0706FC
810 '□ 3)HEART □
820 DATA 1E3C4443C18080C006347C7EFFFFFF7F0030404040000000
830 DATA 1E1022C181010103060C1E7FFFFFFFFE0010200000000000
840 DATA 402020F0E8C482FF7F3F3F1F6F4703010000000000000000
850 DATA 0204040F112141FFFEFCFCF8F0E0C0800000000000000000
860 '□ 4)GOAL □
870 DATA 1E1C1FFCF7D7AFFF0604030C7053202C0000030F181B302C
880 DATA 1E1CD83FE9E9F5FF0604C03008080404000000C0F018180C04
890 DATA 7F5F7FFFC3C3CFFF2040404043434F7F6060404407D7D737F
900 DATA FEFAFEFFC3E3F3FF04320202C2E2F2FE06360202BEDEEEFE
910 '□ 5)JHON □
920 DATA 000F00E080CB8FFF000F0700004000000F1F171F7F0B0B0F
930 DATA 0E04000701D1F1FF0684000000001080F0F8E8F8FED0D0F0
940 DATA 103000E0E9DE80FF3F7E5E1F6F5E0E1E307F5F1F181F1E1E
950 DATA 020080071101O1FFFE7E7AF8700078780CFE7AF818F87878
960 DATA 000F00E080CB8FFF000F070F1F4000000F1F171F7F0B0B0F
970 DATA 0E04000701C1C19F0684008020302080F0F8E8F8FEF0F0E0
980 DATA 000000E0E0CE80FF03000C0D604E0F0F0C0F1D1D160F0F0F
990 DATA 1E0C080F210101FFE67470B03080E0E000F0F0B020E0E0E0
1000 DATA 100F00E080C383F8000000010444040000F1F171F7F0F0F07
1010 DATA 0E04000701D1F1FF0604E0F0F8000000F0F8E8F8FED0D0F0
1020 DATA 101010F0E4C080FF0F0E0E0D6C4107070000F0F0D04070707
1030 DATA 0E0C000701710lFFC60430B00070F0F030F0B8B868F0F0F0
1040 DATA 000F00E080CF8FF0000F0700004000F0F1F171F7F0F0F00
1050 DATA 0E04000701F1F10F0684000000010F0F0F8E8F8FEF0F000
1060 DATA 000000E0E8DE80FF204E5E1F6E5E0E1E3F774F1F181F1E1E
1070 DATA 1A0C0007910101FF06727AF8F0007878FCEEF2F818F87878
1080 '├──────── TITLE DATA ────────┤
1090 DATA ▒▒▒.▒▒▒▒.▒▒▒.▒▒▒.▒▒▒▒.▒▒▒.▒▒.▒.
1100 DATA ▒...▒..▒.▒...▒.....▒.▒...▒▒.
1110 DATA ▒▒▒.▒▒▒..▒▒▒.▒▒▒..▒▒..▒▒▒.▒▒.
1120 DATA ▒...▒..▒.▒...▒...▒....▒.....
1130 DATA ▒...▒..▒.▒▒▒.▒▒▒▒.▒▒▒▒.▒▒▒.▒▒.
1140 '├──────── ROUND DATA ────────┤
1150 DATA 10100000000000000,1520003000000222OO,111112122000002000,0000000000100
02000,0000000001O000000,0040000111111000O,0000001O0000000000,0001111100000000
0,0000000000000000
1160 DATA 0000000000000000O,0011122222111100300,0000000020000000000,0000000220000
00000,0000002000050001OO,0000012120000000000,0000001O0000000000,0000040100000000
0,0000000100000000
1170 DATA 0000010101010100O0,0030000000011000000,0020000000010000400,0000000000010
00000,0000020000001010000,0220000000500000000,0002200002201110O0,0000000000000000
0,0000202000020000000
1180 DATA 0000000010000000000,0000000111400000000,0000001101100100O0,0000001000005
10000,0000001131110100O0,0000001020020000000,0000001000001100O0,0000001111111000O
0,0000000000010000000
1190 DATA 0000000000000000000,0111110000000000400,0000000020001111110,0000212221120
02020,1000000000000000100,0011221100025000000,0300000000112111110,0222001000200000
0,0000101020200000000
1200 DATA 0000000000000001000,0200000000000000400,0100010000002000110,0000001111121
20000,0003000010002001OO,1111100001000001OO,0000020000000002000,0000020000000000
0,0500000000000000000
1210 DATA 0000100010000000000,1000020001002000040,0010001000101000000,0022220101010
00000,0030000010002000000,1110000001000100000,0000000000000000000,0000000020000111
1,5000101010100000000
1220 DATA 0010101000000000000,0000000000202000000,0011021201000000001,0000000000000
00000,0000012110001012000,0101100011111410000,0000000000000103000,0000000000001512
0,0000010000000000000
1230 DATA 1102000002020230000,1110202000202020200,0201001012010205020,2020202010102
01020,0202021200010000000,4020012000202000200,0201000202101110000,1112102000000020202
0,2121210202020202020
1240 '├──────── 1993年 1月 10日────────┤
1250 '└──────── ｵﾂｶﾚｻﾏﾃﾞｼﾀ.♥────────┘
```

ーX

★僕は夜中の12時に寝ても昼の12時ぐらいまで寝てしまうのです。ああ，午前中の授業がある。このままじゃ，単位取れません。どうしましょ？（京都市・あんぱらんすは疲れぎみ18才）……【影：…というわけで，私も同じなんで，ぜひ仕事は昼からに…。編：ダメッ!?】

X68000(X-BASIC V2.0)用



寒さに負けない子供をつくろう！

強い子っていー〜いなっ!! by 神様

濱口　和彦

ストーリー

ある日，天の神様が下界を覗いていると，北半球は冬真っただ中だった。そこで神様は，世界中の気温が知りたくなり，世界中の気温の見えるサーモグラフィーで見てみると，なんと日本だけが赤く染まっていた(温度が高いということ)。

そこで日本をよく観察してみると，子供の姿がまったくない!!不思議に思った神様が，もっとよく観察してみると，なっ，なんと，子供達はみんな家の中に閉じこもっていたのである。ズガーン!!

日本の子供は暖房にあたりすぎて，みんな寒さに弱い子になっていたのだ。こりゃいかんと思った神様は，名付けて「日本の子供を寒さに強い子にするぞ計画(そのまんま)」を立てて，立ちあがったのである

内　容

日本の子供を寒さに強い子にするために，プレイヤーが神となり，子供部屋の温度を調節して，子供達を外で遊び回るような強い子にするという，シミュレーション・ゲームです。

遊びかた

どういうふうにすれば，強い子になるかというと，室温をだんだん低くして，寒さに慣れさせます。急に温度を低くすると，カゼをひいてしまいますので，あくまでもだんだん下げていってください。

それから子供によって，寒さに対する強さがちがいますので，子供のセリフによって室温を考えてください。

子供がカゼをひいたときは，室温を高くしてください。さもないと悪化して，死亡します。15日間たつと，ゲームが終了して，結果発表があります。

画面の説明

画面に10個の絵が並んでいます。この絵が子供部屋です(その中にいるのが子供)。そして絵のまわりに白い枠があります。この枠は色によって子供の体調をあらわします（白…正常，水色…カゼ気味，青…カゼ，赤…死亡です)。

それから，各部屋の下に○：△△℃／××という文字があります。○が部屋番号，×が暖房の使用状態です。暖房がついていると，温度がだんだんあがります。ついていないと，その逆。

左下にある数値を説明します。**第○日目**…これは，日にちです。15日たつとゲーム終了です。**強心**…これは，神様の持っている強い心の数で，これを子供に与えると，多少寒さに強くなります。**気温**…これは，部屋の外の温度です。この気温の値が，室温の最低値となります。**持ち温**…これは，神様の持っている温度で，各部屋から室温を奪うと増え，プレゼントすると減ります。

1日の流れと，それぞれに対する説明

まず１日の流れですが，これは**第１図**を見てください。



▲《写真1》子供を強くするにはまず暖房を壊して室温を下げよう



▼《写真2》子供のようすをみながらうまく室温を下げていこう

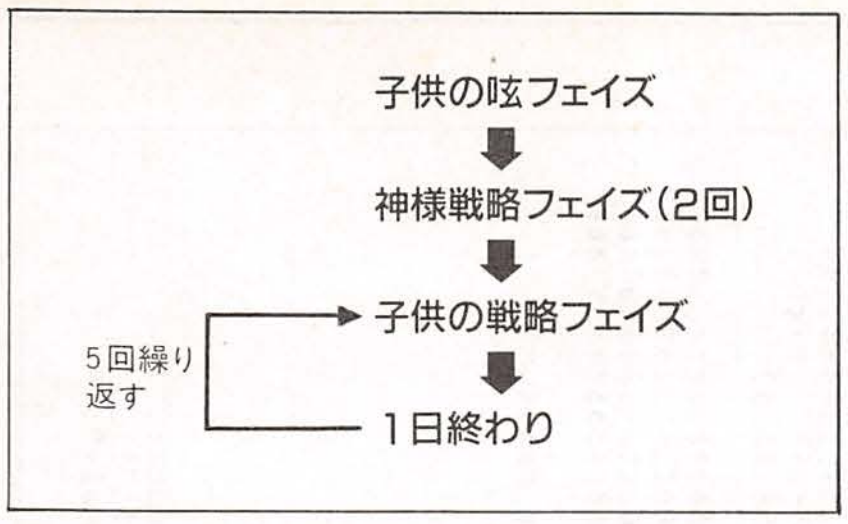


▲《写真3》強い子になると外へどんどん遊びにいって部屋にいなくなるぞ



▼《写真4》15日たつとゲームが終了して得点が表示される

★ひさしぶりに寄らせてもらいました。やっぱりおちつくなぁ，ベーマガは。さてと，とりあえずビール！(栃木県塩谷郡・ごーるでん阿久津22才)……【影：「ごーるでん阿久津」？たしかMy Computer Magazineの中で見たことがあるような…。兄弟ともども，これからもヨロシク！】



《第1図》1日の流れの図

子供の呟フェイズ

これは，現在の室温に対する感想をつぶやきます。この言葉をもとに室温を調節してください。

神様戦略フェイズ

これはプレイヤーであるあなたが，画面中央下にある六つのコマンドから一つを選択して実行します。コマンドの内容は**第1表**を見てください。

子供の戦略フェイズ

子供が4種類の行動をします。1…暖房をつける。2…暖房消す。3…外出する。4…家に帰る。それから子供の体調も変化します。

子供を強くしてみよう

これまでの説明では，よくわからない人も多いと思いますので，番号0の子供を強くする手順を教えます。

まず，暖房を壊します。つぎに，温度を与えて28℃にします。つぎに強い心を与えます。そして温度が22℃に下がったら，また温度を与え，26℃にします。これを2回繰り返してください。

今度は20℃に下がったら24℃に，18℃に下がったら22℃にします。このように，温度をだんだん下げていきます。

すると，子供が外出します。外出したら，こっちのものです。外で遊んでだんだん強い子になっていきます。

《第1表》神様のコマンド表

0:ようすをみる	子供の寒さに対する強さが表示されます。
1:室温を奪う	指定した部屋から室温を奪います(1～室温)。
2:室温プレゼント	指定した部屋に室温をあげます(1～30－室温)。
3:暖房を壊す	指定した部屋の暖房を壊します。
4:強心プレゼント	指定した部屋の子供に強い心を1個プレゼントします。
5:何もしない	何もしません。

《第2表》主な変数

kamikm(5); str	神様コマンド文字列
kodoms(5); str	子供メッセージ文字列
seisaku(5); str	制作者一覧文字列
hini; int	日にち
mton; int	持温
tkok; int	強心
kion; int	気温
ston(9); int	室温
dbou(9); int	暖房
tcho(9); int	体調
tion(9); int	耐えられる温度
sipo(9); int	死亡ポイント

持ち温がなくなったら，ほかの部屋から少しずつ奪ってください。これを10人同時にやらなければいけません。あまり室温を高くしすぎるとだんだん体が弱っていきますので注意してください。

最後に

ベーマガ'93年1月号120ページのCHECKBREAKの言葉には，深く考えさせられました(感謝)。また辛口の批評をお願いします。子供は寒いぐらいがちょうどいい!!

強い子ってい～いなっ!!by神様のプログラム・リスト

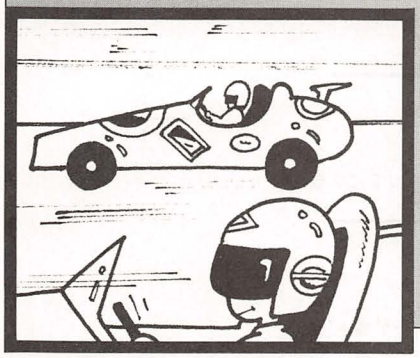
```
1000 /*----------------------------------------------------
1010 /*-----     「強い子っていいなっ！！ＢＹ　神様」    -----
1020 /*-----       １９９２．１２　Ｆｏｒ　Ｘ６８０００    -----
1030 /*----------------------------------------------------
1040 randomize(val(right$(time$,2))) : int i,j,w,hini,mton,tkok,kion,llop
1050 dim int ston(9),dbou(9),tcho(9),tion(9),sipo(9),hpat(511),lnxy(63),pai(20)
1060 dim str kamikm(5),kodoms(5),seisaku(5)
1070 kamikm={"０：様子を見る　","１：室温奪う　　","２：室温プレゼント",
1080        "３：暖房壊す　　","４：強い心プレゼント","５：何もしない　"}
1090 kodoms={"寒いよー！えーん","寒いよー！","ノーコメント",
1100        "ぽっかぽかだねー","ただの屍のようだ","ハックション！　"} :/*しか
ばね
1110 seisaku={"制作：　　　","","濱口　和彦","","",
1120         "テストプレイ：","","陶山　盛雄","","坂谷　洋司"}
1130 lnxy={13,0,13,25,13,25,0,63,13,25,40,25,40,25,40,25,50,45,
1140 40,12,50,32,50,45,63,45,40,12,53,12,50,32,63,32,
1150 53,12,63,32,53,12,32,0,32,3,32,3,27,6,27,6,37,6,37,6,32,3}
1160 pai={0,0,14,27,0,14,62,0,14,61,44,8,51,30,8,42,25,8,32,5,10}
1170 /*-----     初期化     ---------------------------------
1180 screen 1,1,1,1 : window(0,0,511,511):apage(0):locate ,,0:console 0,32,0
1190 sp_init() : sp_disp(1) : sp_on() : m_init() : graf() : muso()
1200 while -1 : title() : hini=0 : mton=15 : tkok=5 : kion=15
1210 for i=0 to 9 : j=rnd()*5+20 : ston(i)=j : next
1220 for i=0 to 9 : j=0 : dbou(i)=j : tcho(i)=j : sipo(i)=j : next
1230 for i=0 to 9 : j=rnd()*7+18 : tion(i)=j : next
1240 gamen() : main() : endwhile : end
1250 /*-----     メイン     ---------------------------------
1260 func main() : while -1 : m_play(2,3,4)
1270   hini=hini+1 : i=rnd()*4-2 : kion=kion+i : if kion>18 then kion=18
1280   if hini>15 then endin() : break else if kion<5 then kion=5
1290   ksprint(): kotubu() : for loop=0 to 4 : kamikoma()
1300   kamikoma(): kosenr() : kotai() : waku() : next
1310 endwhile : endfunc
1320 /*-----     神様の戦略  ---------------------------------
1330 func kamikoma() : int i,j,w,kbo,kbo2,owari : str tuyosa
1340   repeat : m_play(1) : repeat : textcls()
1350     locate 3,29 : print"神様戦略フェイズ"
1360     locate 10,30 : input"神様？どれを実行しますか(0-5)",kbo
1370   until kbo>=0 and kbo<=5 : textcls()
1380 /*
1390   switch kbo
1400   case 0        : locate 3,29 : print"子供の寒さに対する強さ。"
1410     for i=0 to 9  : locate i*6+3,30 : print using"#:";i
1420     w=tion(i)     : if w<=12 then tuyosa="弱"
1430     if w>=18 then tuyosa="強"
1440     if w>=13 and w<=17 then tuyosa="普"
1450     locate i*6+5,30 : print tuyosa : next
1460     kkey() : owari=1 : break
1470   case 1 : locate 3,29 : print"室温奪う。"
1480     locate 8,30 : input"どの部屋から奪いますか？(0-9)",kbo
1490     if kbo<0 or kbo>9 then break
1500     textcls() : locate 8,30 : input"何度奪いますか？(1-室温)",kbo2
1510     i=ston(kbo) : if kbo2<1 or kbo2>i then break
1520     i=i-kbo2 : ston(kbo)=i : mton=mton+kbo2 : owari=1 : break
1530   case 2 : locate 3,29 : print"室温をプレゼント。"
1540     locate 8,30 : input"どの部屋にプレゼントしますか(0-9)",kbo
1550     if kbo<0 or kbo>9 then break
1560     i=30-ston(kbo) : textcls()
1570     locate 3,29 : print using"何度プレゼントしますか？(1-##)";i
1580     locate 34,29: input "";w
1590     if w<1 or w>i then break
1600     if mton-w<0   then break
1610     ston(kbo)=ston(kbo)+w : mton=mton-w : owari=1 : break
1620   case 3 : locate 3,29 : print"暖房壊す。"
1630     locate 8,30 : input"どの部屋の暖房を壊しますか(0-9)",kbo
1640     textcls() : if kbo<0 or kbo>9 then break
1650     if dbou(kbo)=2 then break
1660     locate 3,29:print"「おりゃー！ガシャッバシッズカッ，壊れました。」"
1670     dbou(kbo)=2 : kkey() : owari=1 : break
1680   case 4 : locate 3,29 : print"強い心をプレゼントする。"
1690     locate 8,30 : input"どの部屋の子供にプレゼントしますか(0-9)",kbo
1700     textcls() : if kbo<0 or kbo>9 or tkok<1 then break
1710     tion(kbo)=tion(kbo)-2 : tkok=tkok-1
1720     locate 3,29 : print"多少，強い子になったようです。"
1730     kkey() : owari=1 : break
1740   case 5 : owari=1 : break
1750   endswitch
```

★これを書いている時点ではまだ18才。だけどOFに載ってる頃はもう19才。これぞ青春。(埼玉県北葛飾郡・ウィンビーちゃんと同じ誕生日のひみくん18才)……【つぐ美：そして来年の3月21日には私と同じ20才ね！ 編集長：履歴書をバラしてしまうぞ！ つぐ美：きゃいん。】

★今まで、「不知火　舞」を「ふちか　まい」と読んでいたボク。(大阪市・守田弘明13才)……【影：これは「しらぬい」と読む。夏の夜、九州の八代湾の海上にあらわれる無数のふしぎな火のことをいうんだな、これが。編：国語辞典持って、何やってるんですか？】

```
1760 /*
1770  until owari=1 : if mton>30 then mton=30
1780 textcls() : ksprint() : hystprint()
1790 endfunc
1800 /*-----  子供の体調 ----------------------------
1810 func kotai() : int i,j,k
1820   for i=0 to 9 : j=tcho(i) : k=ston(i)-tion(i)
1830    switch j
1840     case 0 : if k<=-1 then tcho(i)=1 : break
1850      if k>=7          then tion(i)=tion(i)+2 : break
1860      if k>=0 and k<=3 then tion(i)=tion(i)-1 : break else break
1870     case 1 : if k<=4  then tcho(i)=2 : sipo(i)=1 : break
1880      if k>=15         then tion(i)=tion(i)+1 : break
1890      if k>=5          then tcho(i)=0         : break
1900     case 2 : if k<=4  then sipo(i)=sipo(i)+1
1910      if k>=5          then tcho(i)=1         : break
1920      if sipo(i)=4     then tcho(i)=3         : break else break
1930     case 3 : break
1940     case 4 : break
1950    endswitch : next
1960 endfunc
1970 /*-----  子供の戦略 ----------------------------
1980 func kosenr() : int i,j,w
1990  locate  3,29 : print"子供の戦略フェイズ"
2000  locate 10,30 : print"戦略中"
2010  for i=0 to 9 : w=rnd()*2
2020  if tion(i)-ston(i)>=0  and dbou(i)=1 then dbou(i)=0
2030  if ston(i)-tion(i)>=10 and dbou(i)=0 then dbou(i)=1
2040  if tion(i)-kion<=-2 and tcho(i)<>4 and w=0 then tcho(i)=4
2050  if                      tcho(i)=4  and w=1 then tcho(i)=0
2060  if dbou(i)=0    then ston(i)=ston(i)+2 else ston(i)=ston(i)-2
2070  if ston(i)>30   then ston(i)=30
2080  if ston(i)<kion then ston(i)=kion
2090  if tcho(i)=4    then tion(i)=tion(i)-1
2100  if tion(i)<0    then tion(i)=0
2110  next : hystprint() : waku() : textcls()
2120 endfunc
2130 /*-----  子供の呟き ----------------------------
2140 func kotubu() : int skt,kkt,pkt : str a
2150  for i=0 to 9 : skt=(tion(i)-ston(i)) : pkt=(tcho(i))
2160   if skt>6 then kkt=0 else if skt>=0 and skt<=5 then kkt=1
2170   if skt>=-5 and skt<=1 then kkt=2 else if skt<=-6 then kkt=3
2180   if pkt=3 then kkt=4 else if pkt=1 or pkt=2 then kkt=5
2190   if pkt=4 then kkt=2
2200   locate  3,29 : print"子供の呟フェイズ"
2210   locate 10,30 : print"子供";i;":";kodoms(kkt)
2220  repeat : a=inkey$(0) : until a<>"" : textcls() : next
2230 endfunc
2240 /*-----  画面を書く ----------------------------
2250 func gamen()
2260  contr():vpage(0)
2270   sbol(32,0,"「強い子っていーいなっ！！ＢＹ．神様」",1,2,2,5,13)
2280   fill(16,326,495,439,15) : fill(19,329,150,436,0)
2290   fill(153,329,350,436,0) : fill(353,329,492,436,0)
2300   fill(16,454,495,511,15) : fill(19,457,492,508,0)
2310   for i=0 to 5 : locate 20,21+i : print kamikm(i)  : next
2320   for i=0 to 5 : locate 45,21+i : print seisaku(i) : next
2330   for i=0 to 1 : for j=0 to 4
2340   put(j*96+32,i*128+80,j*96+95,i*128+141,hpat) : next : next
2350  waku() : ksprint() : hystprint() : vpage(15) : sp_on() : contrast(15)
2360 endfunc
2370 /*-----  ＴＩＴＬＥ ----------------------------
2380 func title() : str a : contr() : wipe() : sp_off() : cls
2390  for i=0 to 1 : fill(0,i*200+100,511,i*200+105,2)
2400                 fill(0,i*200+106,511,i*200+120,3)
2410                 fill(0,i*200+121,511,i*200+126,2) : next
2420  sbol(32,159,"「強い子っていーいなっ！！ＢＹ．神様」",1,4,2,5,9)
2430  sbol(120,400,"Ｈｉｔ　ａｎｙ　ｋｅｙ！",1,1,2,5,13) : contrast(15)
2440  repeat : a=inkey$(0) : until a<>"" : cls : contr() : wipe()
2450 endfunc
2460 /*-----ＥＮＤＩＮＧ----------------------------
2470 func endin() : int i,j,k,tokt,tuyo,yowa,sisa,futu : dim int pala(9)
2480  m_stop() : contr() : cls : wipe() : sp_off()
2490  for i=0 to 9 : j=tion(i) : if j<=12 then k=0
2500  if j>=18           then k=2
2510  if j>=13 and j<=17 then k=1
2520  j=tcho(i) : if j=3 then k=3
2530  pala(i)=k : next
2540  for i=0 to 9 : k=pala(i)
2550   switch k : case 0 : tuyo=tuyo+1 : break : case 1 : futu=futu+1 : break
2560   case 2 : yowa=yowa+1 : break : case 3 : sisa=sisa+1 : break : endswitch
: next
2570  tokt=100-(sisa*21+yowa*14+futu*7)+tuyo
2580  if tokt>100 then tokt=100
2590  if tokt<0   then tokt=0
2600  locate 23, 8 : print using"強い子　：##人";tuyo
2610  locate 23, 9 : print using"普通の子：##人";futu
2620  locate 23,10 : print using"弱い子　：##人";yowa
2630  locate 23,11 : print using"死　　者：##人";sisa
2640  locate 15,20 : print using"貴方の神としての得点は、###点です。";tokt
2650  contrast(15) : kkey()
2660 endfunc
2670 /*-----  定義関数 ----------------------------
2680 func sbol(kx,ky,mr;str,kkx,kky,mf,sc1,sc2)
2690  symbol(kx+1,ky+1,mr,kkx,kky,mf,sc1,0)
2700  symbol(kx  ,ky  ,mr,kkx,kky,mf,sc2,0)
2710 endfunc
2720 func kkey() : str a
2730   repeat : a=inkey$(0) : until a<>""
2740 endfunc
2750 func contr() : int i,w
2760  for i=1 to    15 : contrast(15-i) : for w=0 to 500 : next : next
2770  for w=0 to 10000 : next
2780 endfunc
2790 func ksprint()
2800  locate 5,21 : print using"  第##日目";hini
2810  locate 4,24 : print using"  強心　##倆  ";tkok
2820  locate 4,25 : print using"  気温　##℃  ";kion
2830  locate 4,26 : print using"持ち湯　##℃  ";mton
2840 endfunc
2850 func waku() : int tai,ccc,i,j
2860   for i=0 to 1 : for j=0 to 4:tai=tcho(i*5+j)
2870    switch tai : case 0:ccc=15:break : case 1:ccc=11:break
2880     case 2:ccc=3:break : case 3:ccc=5:break : case 4:ccc=15:break
2890    endswitch
2900   for w=0 to 1: box(j*96+18+w,i*128+66+w,j*96+109-w,i*128+157-w,ccc) :next
2910   if tai<>4 then sp_set(i*5+j,j*96+72,i*128+130,256,3) else {
2920   sp_set(i*5+j,j*96+72,i*128+130,260,3) }
2930   next : next
2940 endfunc
2950 func hystprint() : str ms : int i,j
2960   for i=0 to 1 : for j=0 to 4
2970     locate j*12+3,i*8+10 : print using"#:##℃/   ";i*5+j,ston(i*5+j)
2980    db=dbou(i*5+j) : switch db : case 0 : ms="on " : break
2990    case 1 : ms="off" : break  : case 2 : ms="ﾅｼ " : break : endswitch
3000     locate j*12+10,i*8+10 : print ms
3010   next : next
3020 endfunc
3030 func textcls() : str string[100] : int i
3040   string=string$(62," ")
3050   for i=0 to 1 : locate 0,i+29 : print string : next
3060 endfunc
3070 /*-----グラフィック----------------------------
3080 func graf() : dim char c(255):dim str ca(3)[256]
3090  contr() : wipe() : fill(0,0,65,65,15) : fill(0,0,63,63,12)
3100  for i=0 to 15 : line(lnxy(i*4),lnxy(i*4+1),lnxy(i*4+2),lnxy(i*4+3),0)
3110  next : for i=0 to  6 : paint(pai(i*3),pai(i*3+1),pai(i*3+2)) : next
3120  fill(17,10,25,25,2) : fill(18,18,19,19,13) : fill(44,9,50,15,4)
3130  get(0,0,63,63,hpat) : wipe()
3140  ca(0)="00000aaaaaa000000000aaaaaaaa00000000accaacca00000000ccccccccc0000"
3150  ca(1)="0000cc2cc2cc000000000ccccccc00000000239c55c9320000023393333933200"
3160  ca(2)="023335333353332002328999999823002308999999803200cc0899889980cc0"
3170  ca(3)="0000ccc00ccc00000000ccc00ccc0000000055500555000000005550055500000"
3180  for i=0 to 3 : for j=0 to 63
3190  c(i*64+j)=val("&H"+mid$(ca(i),j+1,1)) : next : next : sp_def(0,c)
3200  sp_color(12,rgb(31,20,14),1)
3210 endfunc
3220 /*-----  サウンド  ----------------------------
3230 func muso() : str sa$
3240  for i=1 to 4 : m_alloc(i,1000) : m_assign(i,i) : next
3250  sa$="c<c>c<c>c<c>c<c>"
3260  m_trk(1,"o3l16v15t138q8@27c4")
3270  m_trk(2,"|:255 o5l8v6t138q8@1")
3280  m_trk(3,"|:255 o5l8v6t138q8@38")
3290  m_trk(4,"|:255 o4l8v8t138q8@10")
3300  m_trk(2,sa$+sa$+"fedcfedcfedcrcrcrcdeb2bgfg2rcgcgcgcgaaddc2:|")
3310  m_trk(3,"c1a1fedcfedcfedcrcrcccdeb2ggfg2afdfdfdrcgaagd2:|")
3320  m_trk(4,"gerfbrbrgfrgareradrdcdefgbgbgbgb"+sa$+sa$+sa$+sa$+":|")
3330 endfunc
```

X68000(X-BASIC V2.0)用



シンプルな操作方法のレースゲーム

マウス・レース

まんぞう

内　容

レーシング・ゲームです。

遊びかた

RUNするとしばらくしてタイトルが表示されます。マウスのボタンを押すと少ししてコースが表示されます。画面中心の赤い四角が車です。ビープ音が4回鳴ってスタートです。

ハンドル操作はなくて，ブレーキとギア・チェンジだけです。車は勝手にコースを走っていきますが，曲がり角では速度をおとさないとクラッシュしてしまいます。時間内にゴールすればクリアです。残り時間が得点になります。

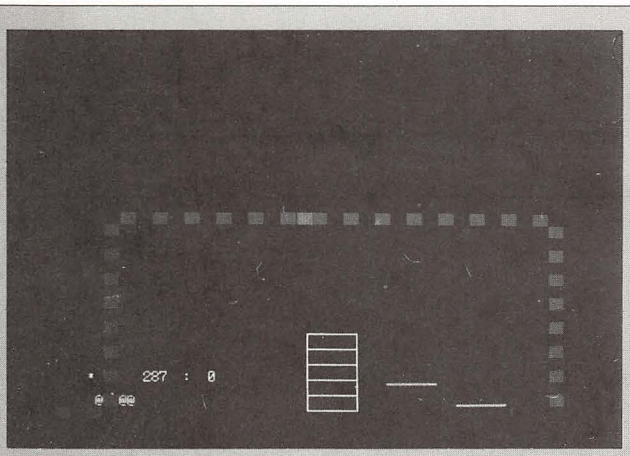
操作方法

マウスの右ボタンと左ボタンだけを使います。

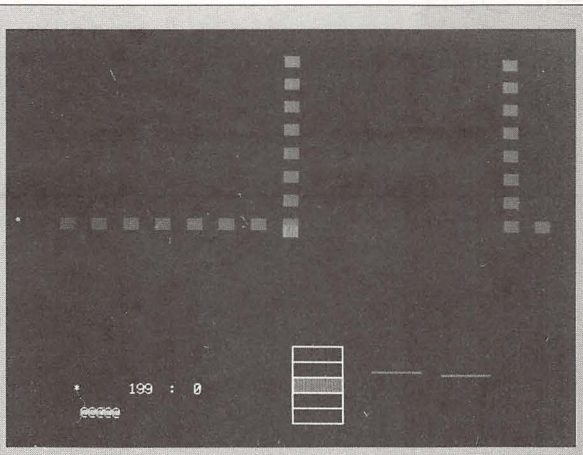
右ボタンはブレーキです。押していないときは自動的に加速していきます。押すと減速します。速度がさがると，ギアは自動的にシフトダウンします。

左ボタンはシフトアップです。クリックするごとにギアが一つあがります。ギアをあげすぎて加速できなくなった場合は右ボタンをクリックするとシフトダウンします。

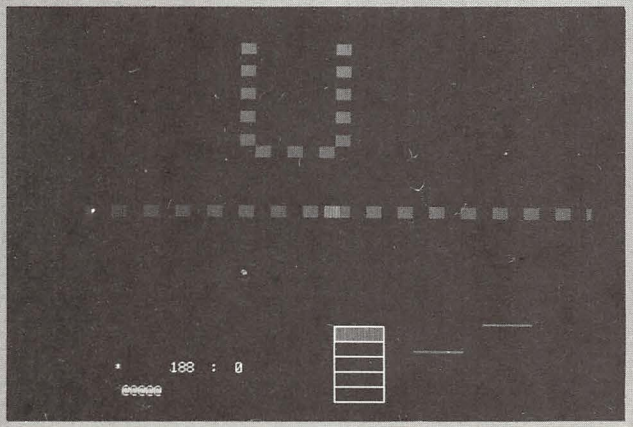
ギア：5段変速で，5個の四角がギアの状態を示します。一番下の四角が1速で，一番上が5速です。赤くなっている四角が現在のギアです。



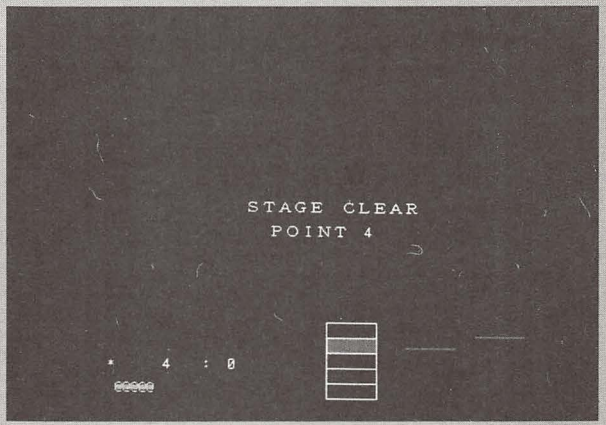
▲《写真1》ギア・チェンジとブレーキだけのレースゲームです



◀《写真2》コーナーを曲がるときは十分に減速をしないとコースアウトしちゃうよ



▶《写真3》長い直線でスピードをだすのもいいけど，コーナーでの減速は早めにね



▲《写真4》ステージ・クリアするとポイントが入ってつぎのコースへ進みます

★予備校の広告を新聞に載せるのは結構だが，「入試問題と解答例」，「大学合格者名一覧」などの記事の下段に載せるのは余りにもあからさまだと思う……。（岡山市・**電気仕掛けの予言者18才**）……【編：う～む。Dr.D：う～む。】

回転数計：針の位置がエンジンの回転数を示します。針が赤いときは上のギアにシフトアップできることを示します。青いときはギアのあげ過ぎで十分加速できないことを示します。

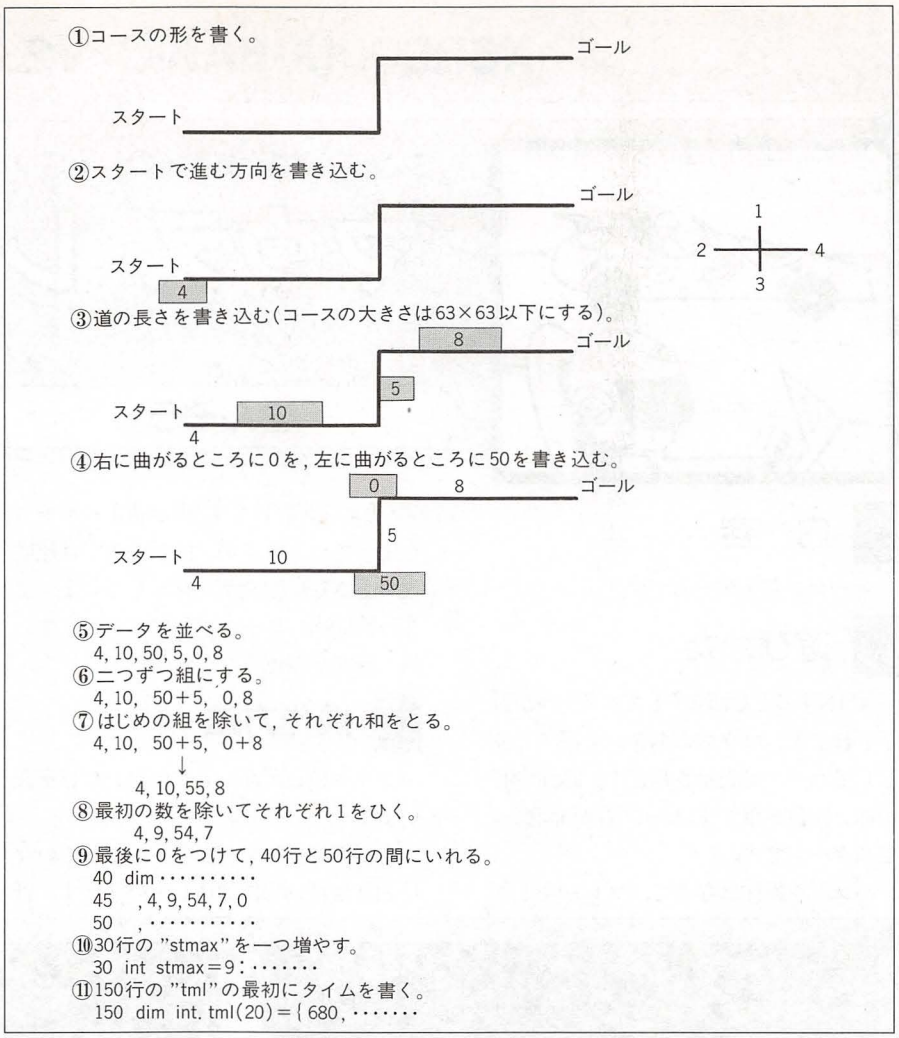
速度計：針の位置が速度を示します。針が緑のときは速度が160km/s以下で，カーブを曲がれることを示します。針が赤いときは速度が高く，そのままカーブに入るとクラッシュします。最高速度は270km/sという設定になっています。

ゲームについて

・ギアが1速，2速のときは確実にカーブを曲がれます。
・コースが曲がりくねっているときは，ギアを3速に入れてカーブ直前でブレーキをクリックするようにかけるとうまく曲がれます。
・コースが交差しているところは直進です。
・各ステージのポイントは残りタイム×ステージ番号です。

改造について

・30行の“car=5”が車の数です。
・150行の“tm1”が各ステージごとのタイムです。



《第1図》コースのコンストラクション

マウス・レースのプログラム・リスト

```
10 /*  M O U S E   R A C E                    Manzo=Sinra */
20 /*  ｺﾉﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑﾊPADﾃｷｽﾄｳｸｼﾃｸﾚﾏｼﾀ.Prof.Kw.・・・,PADﾃｱﾘｶﾞﾄｳ.*/
30 int stmax=8:int car=5
40 dim int map(200)={ 0
50   ,4,15,20,49,20,15,15,55,65,15, 0, 1,20,60,60,20,70, 5
60   ,20,55,75,10,55,75,10,15,67,61, 0, 4,10,66,20,55,60
70   ,85,15,60,30, 3,20,90,70,70,75, 0, 2,30, 5, 5,55, 5,55
80   , 5,55, 5,15,53,65, 4,15,53,65, 5, 5,55, 5,55, 5,55, 5
90   ,30, 0, 4,13,14,15,28,37,13,13,11,51,76,66,64, 0, 4,21
100  ,60,60,85,60,60,73,10,10,35,60,60,73,10,10,23,15,40, 8
110  , 0, 1,15,10,14,60,70,60,10,10,60,60,10,25,25,55,60, 5
120  ,15,20,70,60,65,10,25,49,15, 0, 4,15,10,70,70,60,60,70
130  ,15,20,57,70, 7,20,57,70, 7,25,30,70,65,65,60,60,70,10
140  ,43,10, 0 }
150 dim int tml(20)={ 290,440,450,420,325,515,635,720 }
160 /*
170 dim int scr(15)={ 0,1984,21140,31710,0 }
180 dim int grup(5)={ 0,60,110,160,210,260 }
190 dim int grdn(6)={ 0, 0, 50,100,150,200,250 }
200 dim int road(50),curb(50):dim char pln(255)
210 int q,qq,p,ci,cr,tm,mx,my,ml,mr,x,y,dr,lt,stp,acr
220 int noc,stg,rstp,sco:str as:str ms="S C O R E "
230 /*
240 /* 画面初期設定 */
250 screen 1,2,1,1:console 0,32,0:sp_init():sp_clr(0,255)
260 apage(1):palet(200,14336):paint(0,0,200):mouse(4)
270 apage(0):plt():palet(1,65535)
280 for q=0 to 4:qq=q*20
290   box(250,480-qq,300,500-qq,1):paint(251,495-qq,q+2):next
300 for q=0 to 28:qq=q*4:fill(330,500-qq,380,502-qq,q+10)
310   fill(400,500-qq,450,502-qq,q+80):next
320 /* スプライト定義 */
330 for q=0 to 3:for w=0 to 255
340   pln(w)=q+1:next:sp_def(q+1,pln,1):next
350 for q=0 to 15:sp_color(q,scr(q),1):next
360 sp_on(1):sp_set(1,256,256,&H100+1,3)
370 /*
380 /* メ ー ン ル ー チ ン */
390 repeat
400   cls:plt():mg(21,10,"M O U S E   R A C E")
410   mg(20,12,"p u s h   b o t t o n")
420   repeat:msstat(mx,my,ml,mr):until ml=-1 or mr=-1:sco=0
430   mg(18,14,"w a i t   a   m i n u t e"):noc=car:rstp=1
440   repeat:mkbg(stg):play(stg):stg=stg+1
450     until noc=0 or stg=stmax
460     if noc=0 then { stg=0:mg(21,15,"G A M E   O V E R")
470       mg(23,17,ms+str$(sco)):wait(15000) }
480 until stg=stmax:wait(10000)
490 /* エンディング*/
500 cls:mg(15,10,"C O N G R A T U L A T I O N S")
510 mg(21,12,"A L L   O V E R"):mg(21,14,ms+str$(sco))
520 wait(40000):screen 1,1,1,1
530 end
540 /*
550 /* コ ー ス の 描 画 */
560 func mkbg(sg)
570   int p,o,i:bg_fill(0,0):gg=1:rstp=rstp+2
580   curb(0)=map(rstp-2):road(0)=map(rstp-1):i=curb(0)
590   repeat
600     p=map(rstp):i=i+(p<50)-(p>50):i=i+4*(((i>4)-(i<1))
610     curb(qq)=i:road(qq)=p+50*(p>50):qq=qq+1:rstp=rstp+1
620   until p=0
630   x=32:y=30:qq=2:stp=0:dr=curb(0):lt=road(0)
640   repeat
650     repeat
660       bg_put(0,x,y,&H100*1+qq):qq=3+(qq=3)
670       y=y+(dr=1)-(dr=3):y=y+64*((y=64)-(y=-1))
680       x=x+(dr=2)-(dr=4):x=x+64*((x=64)-(x=-1)):lt=lt-1
```

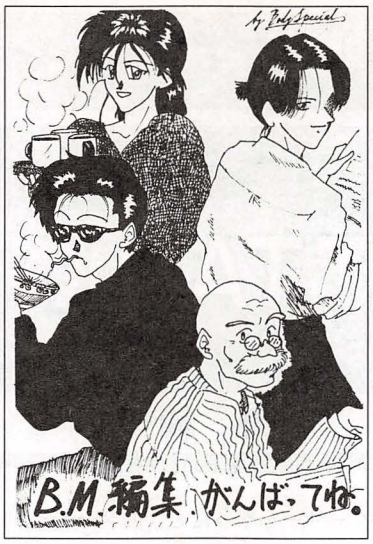

★とりあえずここでコマーシャルをいれましょう。スペシャル・ゲストはコマーシャルのあとに登場します。お楽しみに……。(熊本市・嶋村貴透16才)……【影：ジャーン!!スペシャル・ゲストの影です。イェイ!!一同：シーン……さっ，仕事しよっ!】

評…すごいだろう（影）



by Youyear!

評…ありがとう）一同



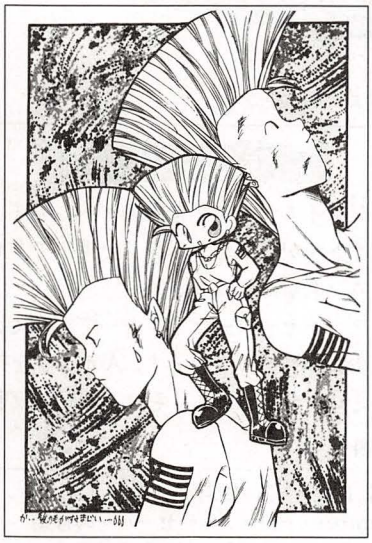
by ボディ☆スペシャル

評…みんなも内緒だよ！（影）



by Regal Man

評…かわいいわねつぐ美



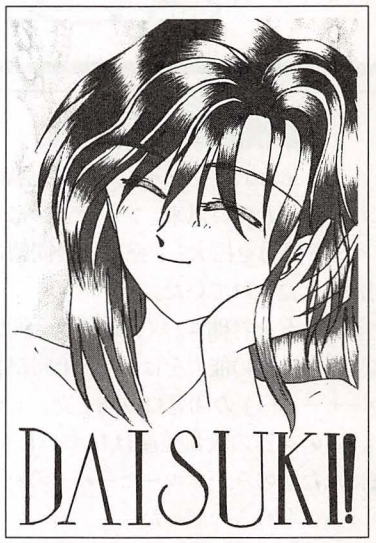
by 禅上らんめえ

評…酒に呑まれたワケね（編）



by じょーり

評…てれるなぁ（影）



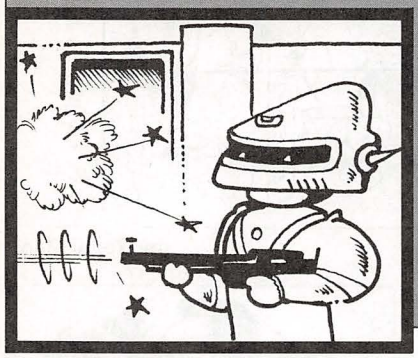
by 彬—AKIRA—

X68000

```
   until lt=-1:stp=stp+1:dr=curb(stp):lt=road(stp)
   until lt=0
endfunc
/*
/* 各ステージごとの前後処理 */
func play(st)
 repeat
  cls:plt():mg(5,30,string$(noc,"@")+" ")
  tm=tml(st):locate 10,28:print tm;" ":sco
  bg_set(0,0,1):bg_scroll(0,272,240):sp_disp(1)
  wait(10000)
  for q=0 to 2:mg(4,28,string$(3-q," ")+" "):beep
   wait(5000):next:beep:mg(4,28,"*")
  cl=0:cr=0:game():wait(5000):sp_disp(0):locate 21,15
  if cr=1 then print "  C R U S H  ! !  "
  if tm=0 then print "T I M E  O U T  ! !"
  if cl=1 then { print "S T A G E  C L E A R"
    q=tm*(st+1):mg(24,17,"P O I N T "+str$(q))
    sco=sco+q
   } else { noc=noc-1:wait(10000) }
  until cl=1 or noc=0
endfunc
/*
/* ゲーム時の処理 */
func game()
 int mlm,lts,gr,sp,spp,tcp,grp:x=272:y=240:stp=0:gr=1
 dr=curb(stp):lt=16*(road(stp)+1)
 repeat
  mlm=ml:msstat(mx,my,ml,mr)
  if mr=-1 then {
    sp=sp-20*(1+(sp<20)):gr=gr+(sp<grdn(gr))
  } else { sp=sp+(sp<grup(gr))*(9*(sp>grdn(gr))-1) }
  if mlm=0 and ml=-1 and gr<5 then gr=gr+1
  lts=sp/20:if dr=1 or dr=3 then lts=lts*3/2
  if lts>lt then {
   if road(stp+1)=0 then { cl=1:break
   } if sp>160 then { move(dr,lts):cr=1:break
   } else {
      move(dr,lt):lts=lts-lt:stp=stp+1:dr=curb(stp)
      move(dr,lts):lt=16*(road(stp)+1)-lts
   } }
  } else { move(dr,lts):lt=lt-lts }
  /*
  palet(spp,10570):if sp>150 then qq=1984 else qq=63488
  spp=sp/10+80:palet(spp,qq)
  palet(tcp,10570)
  if sp>grdn(gr) then { tcp=(sp-grdn(gr))/5+5+10
    if sp>grdn(gr+1) then qq=1984 else qq=63488
  } else { tcp=5*sp/grdn(gr)+10:qq=31 }
  palet(tcp,qq)
  palet(grp,10570):grp=gr+1
  if gr>2 then qq=1984 else qq=31
  palet(grp,qq)
  /*
  tm=tm-1:locate 10,28:print tm;" "
  until tm=0
endfunc
/*
/* 車の移動 */
func move(drc,dfr)
  y=y+dfr*((drc=1)-(drc=3)):y=y+1024*((y>1023)-(y<0))
  x=x+dfr*((drc=2)-(drc=4)):x=x+1024*((x>1023)-(x<0))
  bg_scroll(0,x,y)
endfunc
/* その他のサブルーチン */
func plt():for q=2 to 150:palet(q,10570):next:endfunc
func mg(a:int,b:int,c:str):locate a,b:print c;:endfunc
func wait(a:int):for p=0 to a:next:endfunc
```

★編集長に質問します。編集部とはどんなところですか。（栃木県真岡市・神原　稔16才）……【編集長：よその編集部は知りませんが，我がベーマガ編集部では，やっかい者が1名チョロチョロしています。影：誰のことですか？編集長：……。】

X68000シリーズ(X-BASIC V2.0)用



ブルーセーバーのパイロットになろう!

ATTACK(アタック) TRAINING(トレイニング)

林　純一

戦　局

A.D.2667の「アスプルトン星域の会戦」にはじまった戦い以来，ブルテインはつぎつぎと勢力を拡大し，惑星連合同盟は窮地(きゅうち)に立たされていた。

この状況を打開すべく，惑星連合同盟は従来の兵器の能力をはるかに上回る「ブルーセーバー」の開発に成功した。しかし，この兵器の大量生産はむずかしく，選ばれた者のみがブルーセーバーのパイロットになれるのだった。

練習内容

あなたはブルーセーバーを操作して，時間内にターゲットを3回ヒットさせてください。しかし，レーザーの飛ぶ方向はレーザーを撃ったときのターゲットの位置ですので，うまくターゲットの軌道を読まないとヒットさせるのはむずかしいかもしれません。

ターゲットや隕石に衝突するか時間内に3回ヒットさせられないとトレーニング終了となり，ランクが表示されます。ランクがB以上でないとブルーセーバーのパイロットにはなれません。最高ランクはSAです。

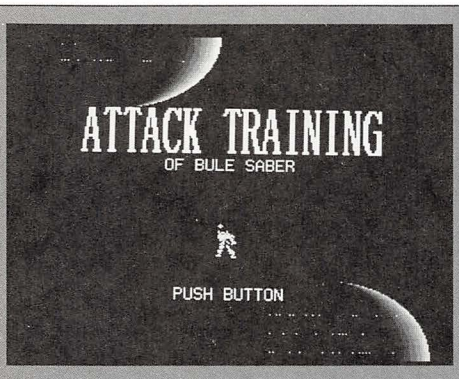
操作方法

ジョイスティック専用のゲームです。タイトルがでたら，ボタンを押してトレーニングがはじまります。

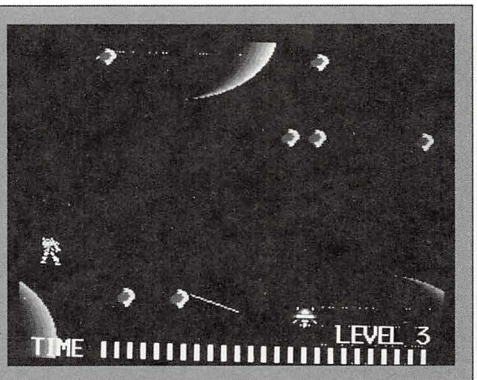
ブルーセーバーは十字キーで移動し，多少の慣性がかかります。Ⓐボタンを押すとレーザーを撃ち，それと同時に反動

《第1表》変数表

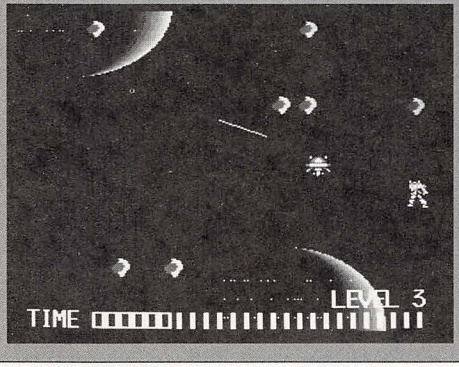
x1, y1	ブルーセーバーの座標
x2, y2	ターゲットの座標
bx, by	レーザーの座標
pa, xa, ya, at, an, xn, yn	レーザー銃の方向
en	ターゲットにヒットした回数
lev	レベル
i, j, k, l, m, n	雑用
dx, dy	ブルーセーバーの移動
pa, ea	ターゲットの移動
gx, gy	レーザーの移動
bf	レーザーのチェック
ti	タイム
st, sb	キー・コントロール
fi	ゲーム・オーバー



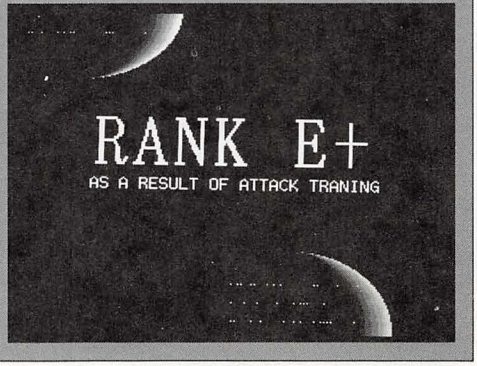
◀《写真1》これがタイトル画面です。まん中のがブルーセーバーです



▶《写真2》ターゲットの軌道を先読みしてレーザーを当てよう



◀《写真3》時間内にターゲットに3回レーザーを当てるとクリアです



▶《写真4》ゲーム・オーバーになるとランクが表示されます

★この前ケンタッキーおじさんに飛び蹴りしたら，くらい投げされた。(新潟県長岡市・三間隆幸19才)……【影：私もこの間つぐ美ちゃんにくらい投げされたよ。そのつぎの日はパンチをくらって…。つぐ美：ギクッ。えーっ，つぐ美わっかんなあい。】

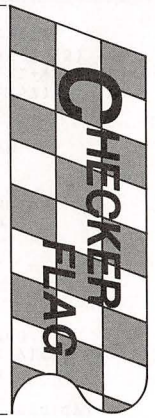
```
400 sp_disp(1)
410 sp_off()
420 for j=0 to 3
430   for i=0 to 127
440     a=right$("0000"+bin$(val( "&h"+mid$(sp(j),i+1,1))),4)
450     pb(i*2)=co(j,val("&b"+left$(a,2)))
460     pb(i*2+1)=co(j,val("&b"+right$(a,2)))
470   next
480   sp_def(j,pb)
490 next
500 /*//  S C R E E N   M A K E  ////////////////////////
510 window(0,0,511,511)
520 palet(1,1)
530 palet(2,65472)
540 palet(3,16912)
550 for i=1 to 10
560   palet(i+4,rgb(i*2,i*2,i*3))
570 next
580 apage(3)
590 for i=0 to 200
600   pset(rand() mod 511,rand() mod 511,6+rand() mod 4)
610 next
620 apage(2)
630 for n=0 to 1
640   for i=0 to 3
650     j=i mod 2
660     circle(i*128+64,j*256+n*512,60,6)
670     paint(i*128+64,j*256+n*512,1)
680     for k=0 to 49
690       circle(i*128+64,j*256+n*512,60,14-k/5,270,90,260+k*k/10)
700     next
710     for k=0 to 50
720       l=rand() mod 80:m=(rand() mod 10)*7
730     pset(i*128+24+l,j*256+m-35+n*512,2)
740     next
750   next
760 next
770 apage(1)
780 for i=0 to 1
790   symbol(38+i,55,"ATTACK TRAINING",1,2,2,15,0)
800   symbol(42+i,340,"R A N K",1,2,2,15,0)
810 next
820 symbol(89,100,"OF BULE SABER",1,1,0,15,0)
830 symbol(95,200,"PUSH BUTTON",1,1,0,15,0)
840 symbol(42,390,"AS A RESULT OF ATTACK TRANING",1,1,0,15,0)
850 fill(256,0,511,255,15)
860 line(122,140,122,154,3)
870 circle(122,154,1,15)
880 cls
890 /*//  T I T L E  ////////////////////////////////////
900 repeat
910   lev=0
920   m_play(4)
930   home(1,0,0)
940   sp_move(0,117,150,0)
950   sp_move(1,117,166,1)
960   sp_on(0,1)
970   for i=0 to 3000:next
980   i=0
990   repeat
1000    i=i+1
1010    home(2,(i/10) mod 512,0)
1020    home(3,(i/20) mod 512,0)
1030  until strig(1)<>0
1040  apage(0)
1050  line(122,0,122,139,2)
1060  m_play(3)
1070  for i=0 to 1000:next
1080  sp_off()
1090  m_play(1)
1100  home(1,256,0)
```

によって逆方向に動きます。

プログラムについて

ブルーセーバーのレーザーはベーマガ93年3月号に掲載されていた「Bug太郎のプログラム・タイム」のプログラムを応用させてもらいました。

このプログラムを使い，レーザーをターゲットの方向に飛ばしています。三角関数は苦手なのでとても助かりました。これからも利用させてもらいます。



編：説明をちょっと読んだだけではゲーム内容がわかりにくいけど，なかなかのめりこんでしまう作品ですよ。

影：ビーム発射！あら？またはずれた。こりゃムズカシイね。

編：ただ今，影隊員の訓練を実況しています。どうですか，隊員？

影：イエッサー。キャラが全体的に，もっとスムーズに動けば，命中率があがると思うぜ。いや，け，決してランクEの言いわけではないぞ！

ATTACK TRAININGのプログラム・リスト

```
  10 /*
  20 /*
  30 /*          A T T A C K   T R A I N I N G
  40 /*
  50 /*                    OF BULE SABER
  60 /*
  70 /*
  80 int x1,x2,y1,y2,bx,by,dx,dy,gx,gy
  90 int ea,en,bf,lev,fi,ti,st,sb,i,j,k,l,m,n
 100 float pa=3.14159#/180,xa,ya,at,an,xn,yn
 110 dim char map(7,16),pb(256)
 120 dim char co(3,3)={ 0,15,5,3, 0,15,5,3, 0,15,10,1, 0,13,5,4 }
 130 str ma,mb,mc,a
 140 dim str ran(15)={ "E-","E","E+","D-","D","D+","C-","C",
"C+","B-","B","B+","A-","A","A+","SA" }
 150 dim str sp(3)[256]={ "00000000000
```

★クイズなき今、これを送る人は純粋にOFに戯りたい人だ。(福岡市・亜由佳22才)……【編：ありがたいお言葉ですね。つく美：みんなの期待に応えられるようにがんばります。これからもOFをヨロシクね♪】

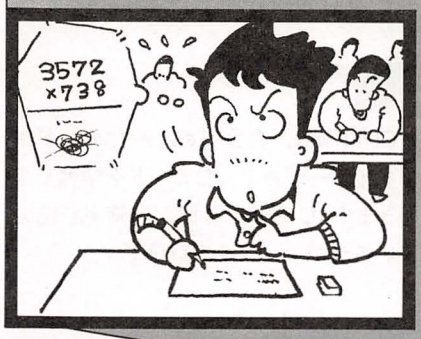
```
1110   wipe()
1120   for i=0 to 2000:next
1130   contrast(0)
1140   for i=0 to 5000:next
1150   contrast(15)
1160   home(1,256,256)
1170 /*//  M A I N  ////////////////////////////////////////
1180   repeat
1190     cls
1200     vpage(0)
1210     sp_off()
1220     m_stop()
1230     locate 5,6
1240     print "UNDERGO A ABILITY TEST"
1250     locate 8,9
1260     print using "LEVEL ## MODE ON";lev+1
1270     for j=0 to 10000:next
1280     locate 0,6
1290     print tab(31)
1300     locate 0,9
1310     print tab(31)
1320     i=0
1330     repeat
1340       i=i+1
1350       repeat
1360         j=rand() mod 17:k=rand() mod 8
1370       until j<>8 and k<>4
1380       map(k,j)=1
1390       sp_set(2+i,j*16+8,k*32+24,259)
1400     until i=lev*2+3
1410     sp_on(0,2+i)
1420     vpage(15)
1430     locate 24,14
1440     print using "LEVEL #";lev+1;
1450     locate 1,15
1460     print "TIME ||||||||||||||||||||||||";
1470     apage(0)
1480     m_play(4,5,6)
1490     x1=128:y1=128:x2=127:y2=16
1500     bx=400:by=400:bf=0:ti=0:fi=0
1510     repeat
1520       home(3,(496+x1/8) mod 512,(496+y1/8) mod 512)
1530       home(2,(480+x1/4) mod 512,(480+y1/4) mod 512)
1540       st=stick(1)
1550       if st<>0 then {
1560         dx=dx+(st mod 3=1)-(st mod 3=0)
1570         st=st-1
1580         dy=dy+(st ¥ 3=2)-(st ¥ 3=0)
1590         dx=dx+(dx>2)-(dx<-2):dy=dy+(dy>2)-(dy<-1)
1600       } else {
1610         dx=dx-sgn(dx):dy=dy-sgn(dy)
1620       }
1630       x1=x1+dx*8:y1=y1+dy*8
1640       if x1<16 or x1>240 or y1<16 or y1>240 then {
1650         x1=x1-dx*8:y1=y1-dy*8
1660       }
1670       xa=x2-x1:ya=y2-y1
1680       if xa<>0 then {
1690         ya=ya/xa
1700         at=atan(ya)
1710         xn=cos(at):yn=sin(at)
1720         if x1>x2 then xn=-xn:yn=-yn
1730       } else {
1740         xn=0:yn=1
1750         if y1>y2 then yn=-yn
1760       }
1770       sp_set(0,x1+10,y1+4,256)
1780       sp_set(1,x1+10,y1+20,257)
1790       line(x1+xn*7,y1+yn*7,x1+xn*15,y1+yn*15,3)
1800       circle(x1+xn*6,y1+yn*6,1,15)
1810       x2=x2+cos(pa*ea)*(16+lev)
```

```
1820       if x2<=0 then x2=0:ea=ea+rand() mod 90+90
1830       if x2>=255 then x2=255:ea=ea+rand() mod 90+90
1840       y2=y2+sin(pa*ea)*(16+lev)
1850       if y2<=0 then y2=0:ea=ea+rand() mod 90+90
1860       if y2>=255 then y2=255:ea=ea+rand() mod 90+90
1870       if rand() mod 30<lev then ea=ea+rand() mod 360
1880       ea=ea+int((rand() mod 2)*8-4)
1890       sp_set(2,x2+8,y2+8,258)
1900       line(x1+xn*7,y1+yn*7,x1+xn*15,y1+yn*15,0)
1910       circle(x1+xn*6,y1+yn*6,1,0)
1920       sb=strig(1)
1930       if sb=1 and bf=0 then {
1940         bx=x1:by=y1:bf=1
1950         gx=xn*32:gy=yn*32
1960         dx=-xn*4:dy=-yn*4
1970         m_play(3)
1980       }
1990       bx=bx+gx:by=by+gy
2000       if bx<-32 or bx>287 or by<-32 or by>287 then {
2010         bf=0
2020         bx=400:by=400
2030       }
2040       if abs(bx-gx/2-x2)<16 and abs(by-gy/2-y2)<16 then {
2050         en=en+1
2060         m_play(2)
2070       }
2080       line(bx,by,bx+gx,by+gy,2)
2090       line(bx,by,bx-gx,by-gy,0)
2100       if abs(x1-x2)<16 and abs(y1-y2)<16 or map(y1/32,(x1+8)/16)=1 then fi
=1
2110       ti=ti+1
2120       if ti mod 20=0 then locate 5+ti/20,15:print "□";
2130     until en=3 or ti=500 or fi=1
2140     m_stop()
2150     lev=lev+1
2160     en=0
2170     wipe()
2180     for i=0 to 7
2190       for j=0 to 16
2200         map(i,j)=0
2210       next
2220     next
2230   until ti=500 or fi=1
2240 /*//  G A M E  O V E R  ////////////////////////////
2250   for i=0 to 100:next
2260   sp_off()
2270   cls
2280   m_play(1)
2290   home(1,256,0)
2300   for i=0 to 2000:next
2310   contrast(0)
2320   for i=0 to 5000:next
2330   m_play(4)
2340   lev=lev-1
2350   if lev>15 then lev=15
2360   apage(1)
2370   fill(162,340,210,388,0)
2380   contrast(15)
2390   symbol(162,340,ran(lev),1,2,2,15;0)
2400   symbol(163,340,ran(lev),1,2,2,15,0)
2410   home(1,0,256)
2420   for i=0 to 10000:next
2430   repeat
2440   until strig(1)<>0
2450 until 1=0
```

★ ★ ★

PB-100/110用

計算力が勝負のカギ



MUDAI 2

（むだい）

八島　一

はじめに

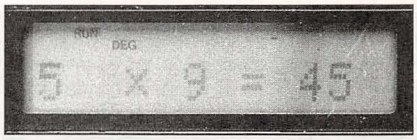
「MUDAI」(1992年8月号掲載) は記憶力だったので，今度はあなたの計算力に挑戦します。

遊びかた

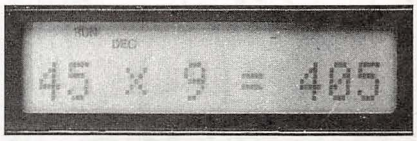
S 0 でスタート。最初に表示されるのが問題で，四則計算を用いて，その数にするということが目標となっています。

得点は，速ければ速いほど高得点になります。5回くり返して，最高は1000点ですが，でることはまず（いや，絶対）ありえないので，850～900点ぐらいが最高になると思います。最低はありません。

さて遊びかたですが，ゲーム画面に入ったときは1ケタの数字(勝手にきめる)です。まん中の符号はAを押すごとに＋－×÷と変わります。問題を忘れたという場合はQを押してください。数字キーを押すと符号と「＝」の間にその数が表示され，計算結果が右にでます。つぎはその数が左に移り，これのくり返しとなります。とりあえず，例を第2表に示しておきます。



▲《写真1》最初に表示された数字と同じになるように計算していきます



▲《写真2》四則計算をうまくつかってはやく同じ数字にすると高得点になります

最後に

最近PB欄がない号を見たことから，「1か月1作」を目標に投稿しています。

《第1表》MUDAI 2変数表

$	符号〝＋－×÷〟
A	スコア
B	タイム
C	問題
D	最初の数
E	符号用
F$	キー入力用
G	キー入力用(数)
H	計算の合計
I	問題数
J	ウェイト用

《第2表》MUDAI 2計算例

例) 143＝3×3×4×4－1と考える
画面［ 8＋4＝ 12］4を押す
(例)［ 12×　＝　］Aを2回押す
［ 12×3＝ 36］3を押す
［ 36×4＝144］4を押す
［144－　＝　］Aを3回押す
［144－1＝143］1を押す(OK!)
とでる

以上はあくまでも例ですので，もっと簡単な方法もあります。問題によって，いろいろ考えてみてください。

MUDAI 2のプログラム・リスト

```
1 CLEAR : PRINT C
  SR2;"MUDAI 2":$
  ="+-x÷"
2 FOR I=0 TO 4:C=
   INT( RAN#*900+
  100:D= INT( RAN
  #*6+4
3 E=1:H=0:B=200:
  PRINT "Num:";C,
  "Start!!";: GOS
  UB 99
4 PRINT CSR0; STR
  $(D); CSR3; MID
  (E,1);"   =
  ";
5 B=B-1:F$= KEY:
  IF F$="" THEN 5
6 IF F$="Q"; PRIN
  T CSR8;C;: GOSU
  B 89: GOTO 4
7 IF F$="A";E=E+1
  : IF E>4;E=1
8 IF F$≧"0"; IF F
  $≦"9";G= VAL(F$
  ): GOTO 10
9 GOTO 4
10 IF E=1;H=D+G: I
   F H≧1E3;H=0
11 IF E=2;H=D-G: I
   F H<0;H=0
12 IF E=3;H=D*G: I
   F H≧1E3;H=0
13 IF E=4;H= INT(D
   /G
14 PRINT CSR4;G; C
   SR8;H;: GOSUB 8
   9
15 IF C<>H;D=H: PRI
   NT : GOTO 4
16 A=A+B: PRINT CS
   R0;"OK!": NEXT
   I
17 PRINT "SC:";A:
   GOTO 1
89 FOR J=0 TO 50:
   NEXT J: RETURN
99 FOR J=0 TO 200:
    NEXT J: PRINT
   : RETURN
```


★ひまだから，だしてやるよ…。(福井市・影影之進15才)……【影：ひまだからだしたというか…！けしからん。これからは忙しくてもOFFをだすのだー!!だ～す～の～だ～，だ～す～の～だ～…。つぐ美：こわ～い。】

PC-E500用

コンピュータと記憶力の勝負だ！

神経衰弱（しんけいすいじゃく）



MiPS

内容

オーソドックスな１人用神経衰弱ですが，難易度調整ができます。

なお，コンピュータ側は，イカサマは一切やっておりません。

操作方法

1.RUNする。
2.レベル(難易度)を入力する。数字が大きいほどレベルが高い。
3.ウェイト(表示時間)を入力する。数字が大きいほど長い。
4.しばらく待つ。
5.「ー」がたくさん表示される。
6.「PLAYER」「COMP」と表示され，画面にカーソルが表示されるので，[2]，[4]，[6]，[8]でカーソルを動かし，リターン・キーでめくるカードを選択する。これを２回繰り返す。
7.コンピュータの番になる。
8.これを，カードがなくなるまで繰り返す。
9.得点が表示される。リプレイは[R]キー。

《第１表》変数表

T$(n)	トランプの絵柄
M(n)	仮想VRAM
S(n)	スコア
C(n), C2(n)	COM思考用
V(n), W(n)	トランプの座標
TA	レベル
W	ウエイト
I, J	ループ
A, B	汎用

《第２表》フローチャート

10～100	初期設定
100～160	メイン
170～310	プレイヤー
320～360	コンピュータ
370～420	コンピュータが適当に取る
430～470	コンピュータが記憶に頼る
480～490	コンピュータ学習ルーチン
500	カーソル表示
510～550	ゲーム・オーバー
560～570	REM



▲《写真１》カーソルを動かしていってここだと思うカードを２枚開きます

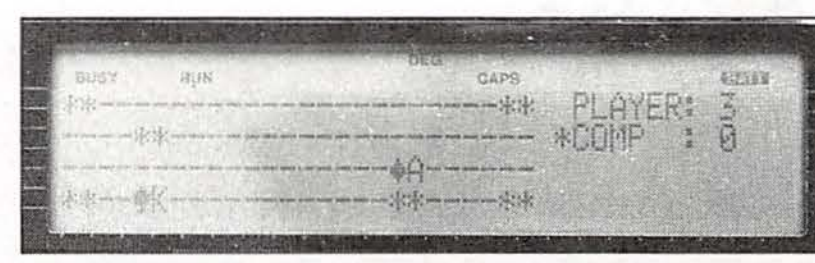
その他

COM側は，自分でめくったカードやプレイヤーがめくったカードを学習していきますが，そのとき何割の確率で憶えているかが，レベルの数値です。

追伸

兵庫県立浜坂高等学校のかたは，コンピュータ・サークルに入って!!

放課後，情報処理室で……。



▲《写真２》２枚のカードが同じ数字だと得点になり，もう一度カードを開けることができます

神経衰弱のプログラム・リスト

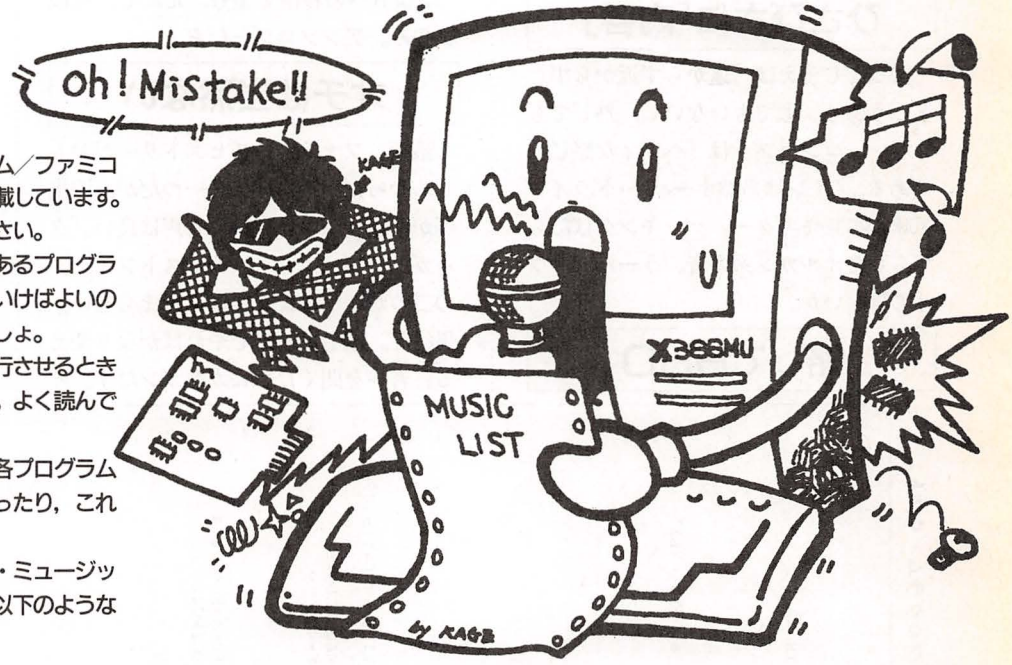
```
10:CLEAR :CLS :RANDOMIZE
20:DIM T$(51),M(51),S(1)
   ,C(51),V(1),W(1),C2(1
   2)
30:INPUT "LEVEL(1-10)>";
   TA:IF TA>10 OR TA<1 T
   HEN 30
40:INPUT "WAIT(1-5)>";W:
   IF W>5 OR W<1 THEN 30
50:FOR I=0 TO 3:FOR J=0T
   O 12
60:A=J*4+I:M(A)=A:C(A)=9
   9
70:T$(A)=CHR$ (232+I)+MI
   D$ ("A234567890JQK",J
   +1,1):NEXT
80:PRINT "--------------
   ------------"
90:NEXT
100:FOR I=0TO 90:A=-1+RN
    D 52:B=-1+RND 52:C=M
    (A):M(A)=M(B):M(B)=C
    :NEXT :P=1
110:'main
120:LOCATE 27,0:PRINT "
    PLAYER:";S(0)
130:LOCATE 27  :PRINT "
    COMP  :";S(1)
140:IF S(0)+S(1)=26 THEN
     *ED
150:P=1-P:LOCATE 27,P:PR
    INT "*"
160:IF P THEN 330
170:'USER
180:X=5:Y=1:FOR I=0TO 1
190:GOSUB *LN
200:I$=INPUT $(1)
210:IF I$=CHR$ (13) THEN
     260
220:S=VAL (I$):GOSUB *LN
230:X=X+(S=4)-(S=6):X=X+
    (X=13)-(X=-1)
240:Y=Y+(S=8)-(S=2):Y=Y+
    (Y=4)-(Y=-1)
250:GOSUB *LN:GOTO 200
260:GOSUB *LN:IF M(X*4+Y
    )=99 THEN 190
270:IF I AND X=V(0) AND
    Y=W(0) THEN 190
280:V(I)=X:W(I)=Y:LOCATE
     X*2,Y:PRINT T$(M(X*
    4+Y));:NEXT
290:GOSUB *MM:FOR I=0 TO
     W*200:NEXT
300:IF INT (M(V(0)*4+W(0
    ))/4)=INT (M(V(1)*4+
    W(1))/4) THEN S(P)=S
    (P)+1:FOR I=0 TO 1:L
    OCATE V(I)*2,W(I):PR
    INT "**":A=V(I)*4+W(
    I):M(A)=99:C(A)=99:N
    EXT :GOTO 120
310:FOR I=0 TO 1:LOCATE
    V(I)*2,W(I):PRINT "-
    -":NEXT :GOTO 120
320:'PC
330:ERASE C2:DIM C2(12):
    FOR I=0 TO 51:IF C(I
    )<64 THEN A=INT (C(I
    )/4):C2(A)=C2(A)+1
340:NEXT :A=-1
350:FOR I=0TO 12:IF C2(I
    )>1 THEN A=I
360:NEXT :IF A=-1 THEN E
    LSE 430
370:'TEKITOU
380:FOR I=0 TO 1
390:X=-1+RND 13:Y=-1+RND
     4
400:IF M(X*4+Y)=99 THEN
    390
410:IF I AND X=V(0) AND
    Y=W(0) THEN 390
420:V(I)=X:W(I)=Y:LOCATE
     X*2,Y:PRINT T$(M(X*
    4+Y));:NEXT :GOTO 29
    0
430:'TORU
440:I=0:FOR X=0TO 12:FOR
     Y=0TO 3
450:IF A<>INT (M(X*4+Y)/
    4) THEN NEXT :NEXT :
    BEEP 1,50,7:GOTO 470
460:V(I)=X:W(I)=Y:LOCATE
     X*2,Y:PRINT T$(M(X*
    4+Y));:I=I+1:IF I=2
    THEN X=99:Y=99:NEXT
    :NEXT ELSE NEXT :NEX
    T
470:GOTO 290
480:*MM:FOR I=0 TO 1:IF
    (RND 10)>TA THEN NEX
    T :RETURN
490:C(V(I)*4+W(I))=M(V(I
    )*4+W(I)):NEXT :RETU
    RN
500:*LN:LINE (X*12,Y*8)-
    (X*12+10,Y*8+6),X,B:
    RETURN
510:*ED:IF S(0)>S(1) THE
    N A$="PLAYER"
520:IF S(0)<S(1) THEN A$
    ="COMPUTER"
530:IF S(0)=S(1) THEN A$
    ="???"
540:LOCATE 28,2:PRINT A$
    :LOCATE 34:PRINT "WI
    N!!";
550:IF INPUT $(1)="R" TH
    EN 10 ELSE 550
560:'MIPS presents 1993
570:'Thanks:Mei・Asuka
```


★影総統！BM乗っ取り計画のつぎの命令を！(大阪市・谷川晴康18才)……【影：カニだな。つぐ美：総統，カニですか!!影：そう，カニだ。つぐ美：総統，カニの種類はいかがいたしましょう。影：例のヤツに…。つぐ美：ガザミですねっ!!影：みなまで言うな。】

B M 特 選

THE GAME MUSIC ザ・ PROGRAM CORNER

ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー



本コーナーは，ビデオゲーム／パソコン・ゲーム／ファミコン・ゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムの批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード（X-BASIC Ver.2.0）等，Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

MSXシリーズ＋FM PAC用

ソーサリアン

～ブルードラゴン～

©日本ファルコム

石原 顕

ヘヴィ好き天

ソーサリアンより「ブルードラゴン」です。

ひさびさに「内容」

言ってしまえば「遠からず近からず」という感じ。似てもいないし，外してもいない。コンセプトは「ヘヴィな感じ」である。メインは当然オーバー・ドライブ気味のエレキギター。バッキングはだらだらしたオルガン系の音。うーん，ヘヴィではないか。

略してHSO

私はMSX版のソーサリアンは知らない。当然，音楽も聞いてない。だから，これがMSX版に似てようが似てまいがそんなことは知らん。

X68Kへの移植を望む。ただし，電波にのみ。アンソロジーだぞ。

オチは当然ない

最近，ファイターズヒストリーがおもしろかった。操作性は今一つだが，演出等が非常にデコい。特に音声は良い。「タイガーバズーカじゃ」「チェストフォー」の二つがかっこよくてもうたまらない。男○だ。後者は連続でやればかなり使える。音声を聞くためにガンガンだす。イヤホン端子のついた店はないのか。CDが欲しい。

虚と書いた憶えはない。誤字はいかんぞ。

GORRY先生より一言

もう6年くらいも前のゲームになるんですか…これって。いまだ人気はおとろえていません。大したものです。今のゲームの曲にも，これらの曲の影響を多大に受けているものが少なくないことからもよくわかります。ただ音楽そのものまでパクリでオリジナリティの少ない曲もはんらんしているという問題もありますが。

ソーサリアン～ブルードラゴン～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '     SORCERIAN  (C) FALCOM  /  BLUE DRAGON
20 '
30 '          '93 / 04  PROGRAMMED BY AKIRA ISHIHARA
100 ' SET UP
110 CLEAR 7000
120 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1):_TRANSPOSE(0)
130 SOUND 7,17:SOUND 6,0
200 ' VOICE SET
210 DIM V%(15):FOR I=4 TO 15:READ V$:V%(I)=VAL("&H"+V$):NEXT
220 _VOICECOPY(V%,@63)
300 ' GUITAR
310 DATA 0000,0006,0000,0000
320 DATA 0401,01F0,0000,0000
330 DATA 0008,00F0,0000,0000
400 ' DETUNE
410 POKE &HFA4C,20
420 POKE &HFA5C,30
430 POKE &HFA7C,20
500 ' ETC
510 DEFSTR A-Y:STOP ON:ON STOP GOSUB 20000
600 ' TEMPO
610 T="T200
1000 ' BASS
1010 A0="@33Q7V14L8O2
1020  P="Y32,22Y16,109@W8,Y16,104@W64Y16,99@W64Y16,94@W64Y16,89@W64
1030 A1="EEEEEEEE>DDE-E-EE<"+P
1040 A2="AAAAAAAAAL16><B>CDD8CDL8EE< AAAAA>CDEAGEDCDC<B
1050 A3="AAAAAAAAA><C<B>CDC<BG AAAAAAAAA>CCDDE-E-<
1060  Y="EEEEEEEEEGGAAB-B-
1070 A4=Y+"BBBBBBBB>DDDE-E-E-EE<
1080 A5=Y+"BB>DDEFGA@0>D<AGA@33L16A-32A.DEGEL8D<
1090 A6="><CCCCC2>EDCDC<G4.DDDDD2>D2&D2<<
1100 A7="><E-E-E-E-E-E-E-E-E-GGB-B-GG FFFFFFFFFC<A>FC<A>F<A
1110 A8="><E-E-E-E-E-E-E-E-E-GGGE-GE- CCCCCCCC<C2&C2
1120 A9="AAAAAAAAAAGEAGEAE AAAAAAAAA>AGEAGED<
1130 AA="AAAAAAAAAA>CCDDCD< AAAAAAAAA>C<B>CDC<BG
1140 AB="AAAAAAAAAGEAGEAE AAAAAAAAA>AGEGEDC<
2000 ' GUITAR
2010 B0="Q8L8O4
2020 C0="Q8L8O4
2030 D0="Q8L8O4
2040 B1="@60V14  E2&E2&E2&E2
2050 C1="@60V12  E2&E2&E2&E2
2060 D1="@60V10  E2&E2&E2&E2
2070  Y="Q3AAQ8>G<Q3AAQ8>A<Q3AAQ8>G<Q3AAQ8>A<Q3AAQ8>AG<Q3G
2080 B2="@63V1503      "+Y+"AAQ8>G<Q3AAQ8>A<Q3AAQ8>DEGA>CDEG  <<
2090 C2="@63V1303      "+Y+"AAQ8>G<Q3AAQ8>A<Q3AAQ8>DEGA>CDEG  <<
2100 D2="@63V1103 R16"+Y+"AAQ8>G<Q3AAQ8>A<Q3AAQ8>DEGA>CDEG16<<
2110  P1="Y33,30Y17,63@W32Y17,68@W32Y17,73@W4
2120  P2="Y17,71@W32Y17,73@W32
2130 B3=      Y+"Q3AAQ8>G<Q3AAQ8>A<Q3AAQ8L12O6AGEAGEL8O3"+P1+P2+P2
2140  P1="Y34,30Y18,62@W32Y18,67@W32Y18,72@W4
2150  P2="Y18,70@W32Y18,72@W32
2160 C3=      Y+"Q3AAQ8>G<Q3AAQ8>A<Q3AAQ8L12O6AGEAGEL8O3"+P1+P2+P2
2170  P1="Y35,30Y19,61@W32Y19,66@W32Y19,71@W4
2180  P2="Y19,69@W32Y19,71@W32
2190 D3="R16"+Y+"Q3AAQ8>G<Q3AAQ8>A<Q3AAQ8L12O6AGEAGEL8O3"+P1+P2
2200  Y="Q3EEQ8>E<Q3EQ8>D2<Q3EEEQ8>E<Q3EQ8>D<Q3EQ8>E<
2210 B4=      Y+"Q3EEQ8>E<Q3EQ8>D4.<A2&A2&A
2220 C4=      Y+"Q3EEQ8>E<Q3EQ8>D4.<A2&A2&A
2230 D4="R16"+Y+"Q3EEQ8>E<Q3EQ8>D4.<A2&A2&A16
```


★88を使ってCGをやろうと思っております。「88はまだ終わらないんだ」計画を立てているので，グラフィック・ツールをどなたかゆずってください。海老沢茂君すみませんでした。(三重県度会郡・**宮本ともこ15才**)……【**影**：いやあやっと88を98に買い代えましたよ。】

```
2240  P="Y33,28Y17,61@W64Y17,65@W64Y17,69@W64Y17,73@W64@W4..
2250 B5="    >GGGGGR4.>GFEFEC4.<AAAAAR4.>AGG-G<<"+P
2260  P="Y34,28Y18,60@W64Y18,64@W64Y18,68@W64Y18,72@W64@W4..
2270 C5="    >GGGGGR4.>GFEFEC4.<AAAAAR4.>AGG-G<<"+P
2280  P="Y35,28Y19,59@W64Y19,63@W64Y19,67@W64Y19,71@W64@W4.
2290 D5="R16>GGGGGR4.>GFEFEC4.<AAAAAR4.>AGG-G<<"+P
2300  P="Y33,26Y17,115@W4Y17,113@W16Y17,111@W16Y17,113@W16Y17,115@W16@W2@W4
2310 B6="    >B-2&B-2>B-L16AB-A8GAG8FGF8E-DL8C2&C4<<"+P
2320  P="Y34,26Y18,114@W4Y18,112@W16Y18,110@W16Y18,112@W16Y18,114@W16@W2@W4
2330 C6="    >B-2&B-2>B-L16AB-A8GAG8FGF8E-DL8C2&C4<<"+P
2340  P="Y35,26Y19,113@W4Y19,111@W16Y19,109@W16Y19,111@W16Y19,113@W16@W2@W8.
2350 D6="R16>B-2&B-2>B-L16AB-A8GAG8FGF8E-DL8C2&C4<<"+P
2360 B7="    >>G2&G2Q7L6E-FGFE-DQ8L8C16D16C2&C4.<R8EFGGFEC  <
2370 C7="    >>G2&G2Q7L6E-FGFE-DQ8L8C16D16C2&C4.<R8EFGGFEC  <
2380 D7="R16>>G2&G2Q7L6E-FGFE-DQ8L8C16D16C2&C4.<R8EFGGFEC16<
2390  P="Q3AAQ8Y33,28Y17,101@W32Y17,105@W32Y17,109@W2@W8.O6EDCA-32A16.&A2
2400 B8="       P+"L16>C8<GE>C8<GEB8GEB8GEL12>C<GEBGE>C<GEBGEL8
2410  P="Q3AAQ8Y34,28Y18,100@W32Y18,104@W32Y18,108@W2@W8.O6EDCA-32A16.&A2
2420 C8="       P+"L16>C8<GE>C8<GEB8GEB8GEL12>C<GEBGE>C<GEBGEL8
2430  P="Q3AAQ8Y35,28Y19, 99@W32Y19,103@W32Y19,107@W2@W8.O6EDCA-32A16.&A2
2440 D8="R16"+P+"L16>C8<GE>C8<GEB8GEB8GEL12>C<GEBGE>C<GEBG L8
2450 B9="    >C<BAGA2&A2L16DEGEDEDC>E-EDCD2&D2&D4E6D6C6 <
2460 C9="    >C<BAGA2&A2L16DEGEDEDC>E-EDCD2&D2&D4E6D6C6 <
2470 D9="R16>C<BAGA2&A2L16DEGEDEDC>E-EDCD2&D2&D4E6D6C12<
2480  Y="B>C<B>C<B>C<B>C<B->C<B->C<B->C<B->C<
2490  X="A>C<A>C<A>C<A>C<A->C<A->C<A->C<A->C<
2500 BA=Y+X+"L8GEDCD2Q7D6C6<B6>Q8C6Q7<B6Q8G6>
2510 CA=Y+X+"L8GEDCD2Q7D6C6<B6>Q8C6Q7<B6Q8G6>
2520 DA=Y+X+"L8GEDCD2Q7D6C6<B6>Q8C6Q7<B6Q8G6>
2530  P1="Y33,30Y17,64@W32Y17,67@W32Y17,70@W32Y17,73@W32@W2
2540  P2="Y17,71@W32Y17,73@W32":P2=P2+P2+P2+P2
2550 BB="    <E-32E2&E4...>L16A8AGE8A8AGE8A8AGE8A8AGE8A8AGE8"+P1+P2+"L8
2560  P1="Y34,30Y18,63@W32Y18,66@W32Y18,69@W32Y18,72@W32@W2
2570  P2="Y18,70@W32Y18,72@W32":P2=P2+P2+P2+P2
2580 CB="    <E-32E2&E4...>L16A8AGE8A8AGE8A8AGE8A8AGE8A8AGE8"+P1+P2+"L8
2590  P1="Y35,30Y19,62@W32Y19,65@W32Y19,68@W32Y19,71@W32@W2
2600  P2="Y19,69@W32Y19,71@W32":P2=P2+P2+P2
2610 DB="R16<E-32E2&E4...>L16A8AGE8A8AGE8A8AGE8A8AGE8A8AGE8"+P1+P2+"L8
3000 ' SYNTH
3010 E0="Q8L8
3020 F0="Q8L8
3030 E1="@60V14O3 E2&E2&E2&E2
3040 F1="@60V12O3 E2&E2&E2&E2
3050  Y=" R4D4.E4.D4.E4ED4
3060 E2="@9V14O5"+Y+Y
3070  X="<R4G4.A4.G4.A4AG4>
3080 F2="@9V14O5"+X+X
3090 E3="<R4B4A2R4.B4A4BR4B4A4. E&E2&E2>
3100 F3="<R4E4D2R4.E4D4ER4E4D4.<A&A2&A2>>
3110 E4=" CCCCCR4. EDCDC<G4.>DDDDDR4.G-ED EG-2
3120 F4="<GGGGGR4.>GFEFE C4.<AAAAAR4.A GG-GA 2>
3130 E5=" E-2&E-2 E-2&E-2 C2&C4 A4&A2&A2
3140 F5="<G 2&G 2>G 2&G 2<G2&G4>F4&F2&F2
3150 E6=" E-2&E-2 E-2&E-2F 2&F 2R8CD<EE>DC<G>
3160 F6="<G 2&G 2>G 2&G 2C 2&C 2R8CD<EE>DC<G>
4000 ' DRUM
4010 G0="Y22,2Y23,2Y24,89 Y54,0Y55,34Y56,1
4020  Y="B32B32B16B8":Y=Y+Y+Y
4030 G1="CB8B8CB8B8CB8B8CB8B8"+Y+"Y22,178BM16BM16BM8Y22,2
4040  Y="CB4Y22,178CBM4Y22,2CB8B8Y22,178CBM4Y22,2
4050 G2=Y+Y+Y+Y
4060  X="B32B32B16B16B16
4070 G3=Y+Y+Y+X+X+X+"BM16BM16BM16BM16
4080 G4=Y+Y+Y+"CB4Y22,178CBM4Y22,22B16B16B16BM16Y22,178BM16BM16BM8Y22,2
4090  X="CB4Y22,178CBM4Y22,2CB8B8Y22,178CBM8Y22,2B8
4100  W="C8B8Y22,178CBM8Y22,2B8Y22,178BM8Y22,2B8Y22,178BM8Y22,2B8
4110 G5=Y+Y+X+W
4120  X="Y22,178BM8BM8BM8BM8BM8Y22,2R8R4B4R8B8BM12BM12BM12
4130 G6=X+"BM12BM12BM12"+X+"Y22,178BM12BM12BM12Y22,2
4140 G7=Y+Y+Y+"CB4Y22,178CBM8Y22,2B8C8B8Y22,178CBM8Y22,2B8
4150 G8=Y+Y+Y+"HB4H4H4Y22,178BM16BM16BM8Y22,2
4160  X="B4Y22,178BM8Y22,2B8R8B8Y22,178BM4Y22,2
4170 G9=Y+X+Y+X
4180  W="B4Y22,178BM4Y22,2B8B8Y22,178BM8BM8Y22,2
4190  V="B8B8Y22,178BM8Y22,2B8Y22,178BM8Y22,2B8Y22,178BM16BM16BM16Y22,2
4200 GA=Y+X+W+V
4210 GB=Y+Y+Y+"B8Y22,178BM8BM8BM8Y22,2B16B16B8Y22,178BM16BM16BM8Y22,2
5000 ' NOISE
5010 H0="S0M3500L16
5020 H1="RRRRRRRCCC8
5030  Y="RC4RC4
5040 H2=Y+Y+Y+Y
5050 H3=Y+Y+Y
5060 H4=Y+Y+Y+"RC4RCCC8
5070 H5=Y+Y+Y+"RC4C4C4
5080  X="CCCCCR8RRRR
5090 H6="L8"+X+"R"+X+"C12C12C12L16
5100 H7=Y+Y+Y+"RRRCCC8
5110 H8=Y+Y+"RC4RC8C8RC4C4CCCC
5120 H9=Y+Y+Y+"R8C8C8C8R4CCC8
6000 ' TOM
6010 I0="L64O3
6020  B="V13BV12AV11GV10F
6030  F="V13FV12EV11DV10C
6040  C="V13C<V12BV11AV10G>
6050  Y="V13BV11AV13BV11A"+B+B+B
6060  X="V13FV11EV13FV11E"+F+F+F
6070  W="V13C<V11B>V13C<V11B>"+C+C+C
6080  V="V13BV11AV13BV11A"+B+F+C
6090 I1="R2R2"+V+V+V
6100 I2="R2R2R2R2R2R2"+Y+X+W
6110 I3="R2R2R2R2R2R2R2"+B+F+C+"R16
6120 I4="L48R2R2R2"+B+B+B+C+C+C+"R2R2R2"+C+C+C+"L64
6130 I5="R2R2R2R2R2R2R2"+B+B+C
7000 ' CYMBAL
7010 J0="L16O8
7020  Y="V12GV13GV12GV11G
7030 J1="V4GGV5GGV6GGV7GGV8GGV9GGV10GGV11GG"+Y+Y+Y+Y
7040 J2="V12GV13GV12GV11GV10GV9GV8GV7G
7050 J3=J2+"R2R2R2R2R2R2"+Y+Y
7060 J4="R2"+J2+"R2R2R2"+J2
10000 ' PLAY
10010 PLAY#2, T, T, T, T, T, T, T, T, T, T
10020 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,H0,I0,J0
10030 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,H1,I1,J1
10040 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,G2,H2,"",J2
10050 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E2,F2,G3,H3,I2
10060 PLAY#2,A4,B4,C4,D4,E3,F3,G4,H4,I3,J2
10070 PLAY#2,A5,B4,C4,D4,E3,F3,G5,H5,"",J3
10080 PLAY#2,A6,B5,C5,D5,E4,F4,G6,H6,I4,J4
10090 PLAY#2,A7,B6,C6,D6,E5,F5,G7,H2
10100 PLAY#2,A8,B7,C7,D7,E6,F6,G8,H7
10110 PLAY#2,A9,B8,C8,D8,E2,F2,G9,H2,"",J2
10120 PLAY#2,AA,B9,C9,D9,E2,F2,GA,H8
10130 PLAY#2,A9,BA,CA,DA,E2,F2,G2,H2
10140 PLAY#2,AA,BB,CB,DB,E2,F2,GB,H9,I5
10150 GOTO 10040
20000 ' END
```

★影さん／あした晴れるかなあ。(兵庫県神戸市・新司悠15才)……[つぐ美：昨日は？ 影：そんな昔のことは忘れた。つぐ美：明日は？ 影：そんな先のことはわからない。編：カサブランカですね。影：ピンポーン!! Dr.D：ところで明日は晴れなんかのう……。]

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-8801mkIISR以降＋
サウンドボードII＋ぴっける君用

SA・ZI・RI

～Breeze of spring～©日本テレネット

ごんたくん

この曲は？

昔，日本テレネットさんが「SA・ZI・RI」というパソコン・ゲームをだしていたことを御存知でしょうか？その「SA・ZI・RI」のエンディング(？)曲の「Breeze of spring」をお送りします。

実は私，このソフトを所有しておりませんが「TELENET MUSIC BOX」という同社のゲーム・ミュージックだけが入っているソフトを持っています。だから，そのソフトに収録されていた曲をコピった訳です，あしからず。

これを聴くには？

サウンドボードIIと「ぴっける君」が必要です。ADPCMのデータもあったほうがいいけど無くても大丈夫です，ガンガン入力してください。…と言ってはみたものの，ちょっとプログラムが長いですねぇ～，しかもゴチャゴチャしてて見づらいし。困ったもんだ^^(;)。

苦労した？

はっきりいってFM音源の6チャンネルめの処理がえらくてこずりました。試しに「CMD PLAY( )」のカッコの中に「4,6」を入れて聴いてみましょう。デチューンとサブメロの切り替えのタイミングに苦労しているのがわかりますか？(わかった人はエライ！)

しかし，それ以上に重大な事態が…！な，なんと完成間近だったのにちょっとした手違いで半分以上のデータが吹っ飛んでしまったのです！(ヒエ～！)…もう頭にきてパソコンを殴ってやろうかと思いましたが，ここは我慢してもう一度作り直すことにしたのでした…(気分はトホホのホ)。

おしまいは？

てなわけで，このプログラムは気合いが入ってるから皆さんぜひ打ち込んでくださいね～～(^^)。

参考にしたもの

●㈱日本テレネット『TELENET MUSIC BOX』

●ベーマガ92年12月号172ページ，YUIさん作『BURAI上巻～プロット兄妹の章』

GORRY先生より一言

心地よいベースが特徴の曲です。ときどき押し入れの中から引っぱりだして遊ぶのにちょうどいいオールド・ゲームです。

スキームのPCMデータがない場合はチャンネル10を演奏しないようにすればOKです。

ひき続き他のゲームからのPCMコンバータを募集中！

SA・ZI・RI～Breeze of spring～のミュージック・プログラム・リスト

```
1 ' ,   save "SAZIRI
100 ' ,  ┌──────────┐  ┌──────────┐
110 ' ,  |  SA・ZI・RI  |  |  Programed by  |
120 ' ,  | 「Breeze of spring」 |  | Kuniaki Fukuzawa |
130 ' ,  | (C)TELENET JAPAN |  | '93/2/5-14,3/2-5 |
140 ' ,  └──────────┘  └──────────┘
150 CMD INIT(L);'
160 CMD WSET(1:24,2,6,5,0)
170 CMD WSET(2:12,3,2,2,1)
180 CMD WSET(3:38,2,6,4,0)
190 CMD ESET(1:210,  1,  0,  0,0,4)
200 CMD ESET(2:255,255,255,210,5,4)
210 CMD ESET(3:255,255,255,226,4,9)
220 '
230 CMD VSET(1,
240 DATA 61,15,0,0,0,0,0,0,0,0,
250 DATA 20, 1, 1, 0, 1,37, 0, 1, 2,0,
260 DATA 18, 5, 5, 7, 4, 0, 0, 1, 6,0,
270 DATA 18, 5, 6, 7, 3, 2, 0, 2, 2,0,  BASS 1
280 DATA 14, 2, 8, 9, 3,14, 0, 5, 0,0):'
290 '
300 CMD VSET(2,
310 DATA 59,15,0,0,0,0,0,0,0,0,
320 DATA 27,14, 0, 2, 2,32, 0, 7, 0,0,
330 DATA 31,12, 0, 2, 3,48, 0, 5, 0,0,
340 DATA 31,19, 0, 2, 5,16, 0, 0, 7,0,
350 DATA 31,15, 9, 8, 0, 0, 0, 0, 3,0):'  BASS 2
360 '
370 CMD VSET(3,
380 DATA 60,15,0,0,0,0,0,0,0,0,
390 DATA 31, 4, 0, 0, 4,31, 2, 3, 3,0,
400 DATA 26, 8, 5, 6, 3, 3, 2, 1, 3,0,
410 DATA 31, 5, 0, 0, 2,34, 0, 3, 7,0,
420 DATA 27, 9, 4, 7, 4, 1, 2, 1, 6,0):'  PIANO
430 '
440 CMD VSET(4,
450 DATA 54,15,0,0,0,0,0,0,0,0,
460 DATA 17, 0, 0, 5, 0,41, 0, 2, 0,0,
470 DATA 16,11, 2, 9, 3, 5, 0, 2, 0,0,
480 DATA 16, 2, 2, 9, 2, 5, 0. 2, 0,0,
```


★60才で定年退職しました。手許にあるパソコンは，大昔のモノで，記録もカセット・テープです。やはり，フロッピー・ディスクですね。時代遅れの毎日です。若い人達に負けないように頑張っていきます。(神奈川県横浜市・**葛岡　忍61才**)……**【つぐ美：はい。】**

```
490 DATA 16, 5, 2,10, 2, 5, 0, 2, 0,0):'  FLUTE 1
500 '
510 CMD VSET(5,
520 DATA 61,15,0,0,0,0,0,0,0,0,
530 DATA 19, 5, 2, 0, 2,26, 0, 2, 0,0,
540 DATA 18, 2, 4, 8, 2,17, 0, 4, 0,0,
550 DATA 18, 2, 2, 6, 2,12, 0, 4, 0,0,
560 DATA 18, 9, 2, 6, 2,12, 0, 4, 0,0):'  BRASS
570 '
580 CMD VSET(6,
590 DATA 54,15,0,0,0,0,0,0,0,0,
600 DATA 31,18, 0, 0, 5,32, 0, 8, 0,0,
610 DATA 31,17, 7, 6, 3,11, 0, 1, 0,0,
620 DATA 31,14, 8, 6, 2, 6, 0, 1, 0,0,
630 DATA 31, 9, 9, 6, 2, 6, 0, 1, 0,0):'  E.PIANO
640 '
650 CMD VSET(7,
660 DATA 60,15,0,0,0,0,0,0,0,0,
670 DATA 15, 0, 0, 0, 0,38, 0, 4, 3,0,
680 DATA 15, 7, 0, 9, 1, 6, 0, 2, 3,0,
690 DATA 15, 0, 0, 0, 0,37, 0, 4, 7,0,
700 DATA 15,10, 0,10, 3, 3, 0, 2, 7,0):'  FLUTE 2
710 '
720 CMD VSET(8,
730 DATA 56,15,0,0,0,0,0,0,0,0,
740 DATA 17, 5, 1, 5, 1,30, 0,10, 6,0,
750 DATA 19, 5, 1, 5, 1,40, 0,10, 0,0,
760 DATA 19, 5, 1, 5, 1,40, 0, 1, 1,0,
770 DATA 18, 4, 2, 6, 1, 2, 0, 2, 0,0):'  HARMONICA
780 '
790 CMD VSET(9,
800 DATA 60,15,0,0,0,0,0,0,0,0,
810 DATA 25, 4, 0, 0, 4,35, 1, 7, 7,0,
820 DATA 25, 7, 6, 7, 4, 4, 2, 2, 7,0,
830 DATA 26, 2, 0, 0, 2,32, 1, 7, 3,0,
840 DATA 26, 9, 6, 7, 3, 4, 2, 2, 3,0):'  BELL
850 '
1000 CMD MSET(A,"C4.G4.>(D,E)&E <D4.A4.>(E,G-)&G- <G2(G,G-,A)&A8E2.RED")
1010 CMD MSET(B,"C4.G4.(B-,>C)&>C <D4.A4.>(C,D)&D G4.D4.<(A,B)&BG1")
1020 CMD 1,"T133 @1 O2 L8 Q8 V11 |: (F,G)&G4 >(F,G)&G4D4< :|
1030 CMD 1,"|: (F,G)&G4> (C,D)&D4. <GG4.>(D-,E-)&E-4.
1040 CMD 1,"<GG4.>(D,E)&E4. <GG4.>(E-,F)&F G4&(G,A,G)16
1050 CMD 1,"C4.C2C8 (D-,E-)8&E-4 (F,G)8&G4 (B-,>C)8&>C8 D2..<G16R16<G1>:|
1060 CMD 1,"|: C1 E-4.G4.B-4G1 /<G4.>(E,G)&G2 :| D4.<G^2>
1070 CMD 1,"|: @2 O4 C2EGR4 <B4.B>E-G-R4 EBBG EGA D-^1
1080 CMD 1,"CCGC>C<GR D-RD-AD->D-<AR4 DAAD>(C,A)32&A16.B>CD^1 @1 O3 ab :| abb
1090 '
1100 CMD MSET(C,"L4 Q7 <G8E8G8B>C. <A8G-8A8>CD. D8<G8>D8GG-. ED8CD.")
1110 CMD MSET(D,"<G.>C8^2 D8<A8>D8EG-. G.A.G-G1")
1120 CMD 2,"@3 O4 L16 V10 P2 R1^1
1130 CMD 2,"|: |:3 B2..BR :| B1>C2..CRC1 <A4.BRB4.AR8.BR /B2.:|
1140 CMD 2,"B4A8BRB4 @4 L1 @W3 |: E-GD^ :| @W0
1150 CMD 2,"|: @3 O4 Q7 L16 V10 |: CRGRG4GRG4 /GR <B>RG-RG-4G-RG-4G-R :|
1160 CMD 2,"D-R <BR>ERE4GRE4ER8. |:7 GR :| R8 |:7 BR :|
1170 CMD 2,"@5 @W3 Q8 G2!4G8 G-!4G- E!4E G-1R8 @W0 /@6 O6 cd :| @3 <cdcdd
1180 '
1190 CMD MSET(E,"L4 Q7 C8<G8>C8DE. D8<A8>D8EG-. G8D8G8BA. GG-8EF+.")
1200 CMD MSET(F,"C.G8^2 G-8D8G-8GA. B.>C.<AB1")
1210 CMD 3,"@3 O5 L16 V10 P2 R1^1
1220 CMD 3,"|: D2..DR E-2..E-R E2..ERF1 E2..ERE-1 G-4.GRG4.G-R8.GR /G2. :|
1230 CMD 3,"G4G-8GRG4 @4 L1 @W3 |: D+^<B^ :| @W0
1240 CMD 3,"|: @3 O4 Q7 L16 V10 |: ERBRB4BRB4 /BR DRARA4ARA4AR :|
1250 CMD 3,"ER DRGRG4BRG4GR8. |:7 BR :| R8> |:7 G R :|
1260 CMD 3,"P1 @5 @W3 Q8 C2!4C8 <B!4B G!4G A1R8 @W0 P2 /@6 O6 ef :| @3 <efeff
1270 '
1280 CMD MSET(G,"L4 Q8 G8D8B8AGAB8")
1290 CMD MSET(H,"Q8 G2.  E B8AGAB>CD.D Q4C8 Q8C2")
```

```
1300 CMD MSET(I,"Q8 G2^8 E.B8AGAB>CD.D Q4C8 Q8C4. L16<AR>")
1310 CMD MSET(J,"L16 E-RE-8DRD8CRC8<BR B8A8 A4. Q8")
1320 CMD MSET(K,"L4 Q6G8 Q5G8 Q7D.")
1330 CMD MSET(L,"L4 E2^8<G8>Q6E8 Q7D2.<A.B>C8<BAB16A16G.>")
1340 CMD MSET(M,"k ED8CE.D2G8G-. Q8")
1350 CMD 4,"@7 O4 L4 Q8 V10 @{ R1^1 @W1 ghj B1.R8 gij B1.R16
1360 CMD 4,"@3 @W2 O6 L48 RGB->C2... R<B->CD8.C8.<B-8 A4G4A4.B1.R16
1370 CMD 4,"RA>CD2... RCDE-8.D8.C8 <B-4A4>D4.<B8^1. @W1
1380 CMD 4,"|: @4 O5 L16 R4.BRB8>CR<B8GR A4BRA2.. R8BR>E8<BRG8GR A4BRG2^8
1390 CMD 4,"R8>DRDRCR C8<BRGR> (D-,D)&D8. CRCR<BRB8ARGR> C2^8R8<B8GRA2 /
1400 CMD 4,"@8 O6 @W2 klm G1^1 @W1 :| @5 O5 @W3 klm @} G1^4.
1410 CMD 4,"klm G1^1 @{ @9 @W0 >E.D.C<B>C8<BA.G1^1 @}
1420 '
1430 CMD 5,"@7 O4 L4 Q8 V8 @W1 P1 R16. H4 @S4 >G1.^-16.
1440 CMD 5,"@3 O4 L32 P1 V11 H0 @E-16 DEF+GAB>CDEF+GAB>CDE @E0
1450 CMD 5,"@5 O5 V8 @W3 P1 R16. H4 lm G1^1 @S4
1460 '
1470 CMD 6,"@7 O4 L4 Q8 V7 P2 R8 H-4 R1^1 @W1 ghj B2
1480 CMD 6,"|: @6 O7 L8 V8 P1 H0 @W0 GDE<B> D<ABG /
1490 CMD 6,"AEGD E<B>D<A2 @7 O4 L4 V7 P2 H-4 @W1 ij B2 :|
1500 CMD 6,"@4 O4 L1 V10 @W3 CE-DG CG2A2B>(C,D)8.& D16^2.R4. @W1
1510 CMD 6,"|: P3 @4 V9 O5 L16 GRG8ARG8ER G-4G-RG-2.. R8GRB8GRE8ER G-4G-RE2^8
1520 CMD 6,"R8BRBRAR G8GRER (B-,B)&B8. ARARGR G8G-RDR G2^8R8G-8ERG-2 /
1530 CMD 6,"@8 O6 V7 P2 H-4 @W2 R8 klm G1 8
1540 CMD 6,"@3 O4 L24 P1 @W0 ¯GB¯>E<G¯B>E< @E-12 |:7 GB>E< :| @E0 @W1 H0 :|
1550 CMD 6,"@5 O5 V7 P2 H-4 @W3 R8 klm G1¯4.
1560 CMD 6,"@3 O4 L32 V4 H0 @E+16 DEF+GAB>CDEF+GAB>CDE @E0
1570 CMD 6,"@5 O4 L1 V10 P3 Q7 EG-G2A2BGAB¨ L4 V7 P2 H-4 R8 @S4
1580 '
1590 CMD 7,"H-8 V11 @{ @1 P1 O4 L1 Q7 |:50 R :| EG-G2A2BGAB¨>_
1600 CMD 7,"@2 L8 |:3 E>E<EG>E<EG>C< G->G-<G-A>G-<G-A>D< G>G |:4 <GB>G :| /
1610 CMD 7,"<G>G< :| @E-4 |:8 GB>G< :| @E0 @}
1620 '
1630 CMD 8,"H8 V9 R16. @S1
1640 '
1650 CMD 9,"@3 P2 W9 L4 V12 |:58 R1 :| |:20 RC :|
1660 '
1670 CMD MSET(X,"P1 E16E16 P3<B8>")
1680 CMD MSET(Y,"P3<B16B16 P2 G8>")
1690 CMD 10,"@10 O8 L8 @V24 O8 R1.^-96 xy
1700 CMD 10,"|:15 R2 :| x P1E P3<B> |: |:31 R4 :| x :|
1710 CMD 10,"|: |: |:7 R2 :| /R4 y :| x /P1E P3<B> |:31 R4 :| x :|
1720 CMD 10,"|: L48 P3<BBB L16 B P2GG> /|:7 R1 :| xxy :| @6 V1 L1 P3 CR^^CR^.
1730 CMD 10,"@10 @V24 L48 P1EEE L16 E P3<BB L48 BBB L16 B P2GG> @6 V1 P3 C1
1740 '
1750 CMD MSET(T,"@3 !21 C^-%1 R%1 @4")
1760 CMD MSET(Z,"|:4 R2.C /R :| P1 t P3 |:3 R2.@6C4 :|")
1770 CMD 11,"@6 V17 L8 R1^1 z R2.C4 |: z C4C P1 t P3 @6C4R4 :| P1
1780 CMD 11,"|: R1^1.. @4C16C16 t |: R^2 t R2.. /R4. :| CC P2 @3!21C4R2.. P1
1790 CMD 11,"|:29 @4C :| /t |:28 C :| RCC t CR :| CC t |:24 C :| R1
1800 CMD 11,"L16 |:14 CRCC :| |: L48 CCCCCR L16 CCCRCC /|:24 CRCC :|
1810 CMD 11,"|:3 CRCRCRCC :| :|
1820 '
1830 CMD 12,"V21 L4 @1C.CC8 @2C @1C.C8CC |:15 C.C2C8 :| C.CCC8
1840 CMD 12,"|: C.C2C8 |: C.C.R :| C.CC /R8 :| C8
1850 CMD 12,"C2C8C. C.C8C8C. C.C16C16C8C. RCCC |: CCC @2C8 @1C8 :|
1860 CMD 12,"L8 |: @1CC @2C :| C2 @1C4C4CC |:3 @1C4 @2C @1C4. @2C /R :|
1870 CMD 12,"|: @1C4. @2C :| @1C |:4 @1C4 @2C @1C4. /@2C4 :| CC
1880 CMD 12,"C2CC @2C4 @1C4.CCC @2C4 @1C4.C16C16CC @2C @1C |:7 C4 :|
1890 CMD 12,"@2C |:7 @1C :| |: @2C @1CC /C :| @2CC2 @1C4C4CC
1900 CMD 12,"L4 |: |:4 @1C @2C8 @1C8 /R @2C :| /C @2C :| R @2C8 @1C8
1910 CMD 12,"|:3 @1C @2C8 @1C8 /R @2C :| C8C8 @2C @1C @2C8. @1C^16 @2C8 @1C8
1920 CMD 12,"|:8 @1C @2C8 /@1C. @2C :| R16 @1C^16 @2C
1930 '
1940 CMD 13,"@5 L4 V11 Q2 |:58 R1 :| |:20 RC :|
1950 '
1960 CMD PLAY()
```

★海にはまだ流氷がきています。(北海道網走郡・島田隆19才)……【影：ドンブラコドンブラコ。つく美：川にはまだ桃が流れています。影：ドンブラコドンブラコ。】

ザ ゲーム ミュージック プログラム

PC-9801/286シリーズ＋サウンドボード用

スカイキッド

～スカイキッドのマーチ～ ©NAMCO

冨田 英次

事の馴れ初め

それはまだ桜の散る頃でした。個人的な仕事も一段落し，学校で所属する吹奏楽部で充実した練習を終えた帰り道，いつも通る野球場ではプロ野球の試合をしていました。いつも何気なく歓声を聞きながら得点盤を見るだけなのですが，その日に限って，歓声に混じってこの「スカイキッドのマーチ」が聞こえてきたのです。そういう訳で今回は「スカイキッド」です。オリジナル・ソロも付けちゃいました。

音楽の基本

さっき書いたようにも僕は吹奏楽部員でマーチを演奏する機会も多いのですが，僕は「マーチはポップスの基本だ！」と思います。４小節単位で動く進行，低音と高音のバランスなど，短い演奏時間にこういった基本がぎっしり詰まって密度の濃い音楽の一つだと思っています。

と言うわけで今回のプログラムはその「基本に忠実」であることを試みました。特に，低音の音量を「強・弱・中・弱」とわかるくらいに進行させています。気になれば削除してください。全部削除すると入力が大分楽になります。

音の割り当てです。基本的にFM音源は分厚い音（トランペット・チューバ・打楽器とソロのピッコロ）を，PSGはノイズ（シンバル）と木管系の和音に使いました。あまりスネアドラムの音がうまくいきませんでした（まだ４オペには慣れていない）。

オリジナル・ソロですが，J.P.スーザ（主にマーチの作曲者）を意識して作りました。どんなもんでしょうか。音色は内蔵のものです。

作曲者の呟き

いつも98のN88BASICで曲を作ると思うのですが，CPUのパワーに反してMMLが充実していないような気がします。タイやPSGのエンベロープ，LFO関係などは皆さんもご存知のとおりです。他にも，ハードによって鳴ったり鳴らなかったりするようですね。せっかくの余りあるパワーが使えないのはもったいないと思います。そこでやはりFM音源ドライバーを作り直す必要がある訳です。僕はプログラムのほうはさっぱりなので，どなたかに作っていただきたいのですが……。

ところで……

この「スカイキッドのマーチ」，本当はナムコの曲でなくてちゃんとしたマーチとして世に知れ渡っているという噂なのですが，本当はどうなのでしょう？

参考にしたもの

●ゲーム・ミュージック・プログラム大全集Ⅲ／電波新聞社

「星条旗よ永遠なれ」／J.P.Sousa

GORRY先生より一言

CD「ナムコ　ビデオゲームグラフィティVol.1」だったかにこの曲のマーチ・バージョンが入っていましたね。あれとは異なるアレンジですが，音源のハンデを乗りこえて肩を並べることができる作品です。

主題の和音部（PSG）やピッコロのソロにちょっとハズシっぽい音が残っているようです。直しておいたほうがいいかもしれません。

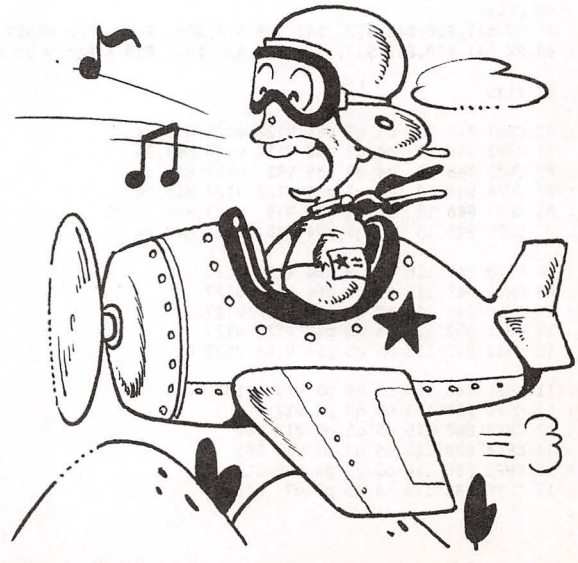
スカイキッド～スカイキッドのマーチ～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 '*****
1010 '
1020 '
1030 '
1040 CLEAR ,&H5E00
1050 I=8000:PLAY ALLOC I,I,I,I,I,I
1060 VOICE INIT
1070 '
1080 I=30:DIM FM$(I),BS$(I),DR$(I),P1$(I),P2$(I),P3$(I)
1090 DIM BD%(4,9),SN%(4,9),BS%(4,9),TP%(4,9),HH%(4,9),OH%(4,9)
1100 FOR Y= 0 TO 4:FOR X=0 TO 9:READ BD%(Y,X):NEXT X,Y:VOICE 1,BD%
1110 FOR Y= 0 TO 4:FOR X=0 TO 9:READ SN%(Y,X):NEXT X,Y:VOICE 2,SN%
1120 FOR Y= 0 TO 4:FOR X=0 TO 9:READ BS%(Y,X):NEXT X,Y:VOICE 3,BS%
1130 FOR Y= 0 TO 4:FOR X=0 TO 9:READ TP%(Y,X):NEXT X,Y:VOICE 4,TP%
1140 '**** Bass Drum ・・・・@1
1150 DATA  0,15,0,0,0,0,0,0,0,0
1160 DATA  5,13,21, 3,15,127,0, 0, 0,0
1170 DATA  4,13,21, 2, 8, 75,0, 8, 0,0
1180 DATA 10,14,21, 6,12,115,0, 0, 0,0
1190 DATA 10,21,21, 6,11,127,0, 1, 0,0
1200 '
1210 '**** Snare Drum ・・・@2
1220 DATA 60,15,4,1,1000,127,0, 5,0,0
1230 DATA  0,17,21, 5, 2,127,0,15, 0,0
1240 DATA  0,15,16, 5, 0,124,0,11, 2,0
1250 DATA  0,10,21, 8,10,102,0, 5, 4,0
1260 DATA  5,15,16, 4,10,127,0, 1, 0,0
1270 '
1280 '**** Tuba          ・・・@3
1290 DATA 58,15,0,0,0,0,0,0,0,0
1300 DATA 17,24,31,10,12,100,2, 1, 0,0
1310 DATA  6,23,28, 0, 5, 97,0, 6, 2,0
1320 DATA 16,23,31,10,11, 73,0, 1,-1,0
1330 DATA 11,28,31, 7, 3,127,0, 2, 0,0
1340 '
1350 '**** Trumpet       ・・・@4
1360 DATA 58,15,2,6,3200,45,40,1,0,0
1370 DATA 19,18,31,12,14,103,2, 2, 2,0
1380 DATA 15,18,28, 5, 0, 88,0,10, 3,0
1390 DATA 19,18,31,12,14, 89,2, 2, 0,0
1400 DATA 12,28,31, 5,15,127,1, 2, 0,2
1410 '
```


★私はＰＣ-9801ＦＸを持っていますが，このＦＸをＰＣ-9821S1と同じ機能にする事はできますか？（兵庫県明石市・湯浅正敏20才）

……【つぐ美：きのうは？影：そんな昔のことは忘れた。編：って，そのきのうじゃありませんよ!!影＆つぐ美：きいてねーよ!!】

```
1420 'GOTO 9999
1430 RL$(0)="L32@2E@V123E@V117E@V113E"
1440 IN$="@V107E48@V117E48@V123E48"
1500 '★★★★★★★★ 頑張って打ち込もう！MML
1510 A$="T132V15O4L8Q8MB"
2000 '★★★★★★ メロディ
2010 FM$(0)="@2O2"+IN$
2020 FS$="L16@V123E8@V117EE @V123E8@V117EE E@V123E@V117EE "
2030 FM$(1)=FS$+"EE"+RL$(0)+FS$+"EE"+RL$(0)
2040 FM$(2)=FS$+"EE"+RL$(0)+FS$+"@V127E4"
2050 FS$="@V117K64@V127K16.. @V117K64@V127K16.."
2060 FM$(3)=FS$+"R4"++FS$+"R4"+RL$(0)+"EEEE EEEE EEEE @2E4E4"
2070 '
2080 FM$(4)="@4 @V113L16 O4F4.FF FD<B->D FRF+R G8F+G B-8AB- >C4 <D8.E-"
2090 FM$(5)="FRB-4>C8 <B-4F8.F+ GR>E-4C.R32 D2"
2100 FM$(6)="<GR>E-4C8 D4C4 <B-8>C<B-A8.B- >C8R8<D8.E-"
2110 FM$(7)=FM$(5)
2120 FM$(8)="F4R8DR C8DC<B-RGR B-8AGF8GA B-4R4"
2130 '
2140 FM$(9)="@V103L8E-2 G2 <B-.>C16<B-A- GA-B-4"
2150 FM$(10)=">F2 G2 B-FF+G A-RD4"
2160 FM$(11)="G2 A-2 B-4A-4 G4F4"
2170 FM$(12)="E-2 F2 G4A-4 B-4>C4<"
2180 FM$(13)=FM$(9)
2190 FM$(14)=">F2 G2 B-FF+G A-RA4"
2200 FM$(15)="<B-2 A-4A4 @V107B-2 >@V110E-2"
2210 FM$(16)="@V113L16GR<B->C<B-R>GR A-R<B->C<B-R>A-R G2^8R8 O4D8.E-"
2220 '
2230 FM$(17)=FM$(8)
2240 FM$(18)="O5Q7C1 D1 E-1 F4G4A4R4Q8
2250 '▼▲FM$(19)～FM$(25)は4700-4710行目に飛ぶ
2260 '
2270 FM$(27)=FM$(8)
2280 FM$(28)=">L16 F4.FF FD<B->D FRF+R G8F+G B-8AB- >C8<B>C D8C+D"
2290 FM$(29)="E-8DE- F8EF G8F+G <B->CDE <B-8R4.R2>"
2300 '
2500 '★★★★★★ 低音チューバ
2510 BS$(0)="@3@V123R24.O2":BS$(1)="R1 R1 R1 R1 R1 R1"
2520 BS$(4)="L4B-2..A8 GG-F2"
2530 BS$(5)="@V123B- @V117F @V120B- @V115F >@V123E- @V117C @V123Q6L8DEF+DL4Q8"
2540 BS$(6)="@V123E- @V117C @V120F  @V126F+ @V123G  @V117G- @V120F@V127<F"
2550 BS$(7)="@V123B- @V117F @V120B- @V115F >@V123E- @V117C @V123Q6L8DEF+GL4Q8"
2560 BS$(8)="@V123G.@V117G16R16 @V123A.@V117A16R16 @V123B-F @V126<B-@V123B-"
2570 '
2580 BS$(9)="L16>E-4.F8 G8.F+GRFR E-RC4<B- 4.B-4"
2590 BS$(10)=">F4.F8 G8.FE-RGR F2^8R8<B-4"
2600 BS$(11)=">G4.G8 A-8.GA-R>CR <B-RG4.^4 G8.F"
2610 BS$(12)="E-RE-RE-DE-G FRE-E-D8E-8 F2.<B-4"
2620 BS$(13)=BS$(9)
2630 BS$(14)=">F4.F8 G8.FE-RGR F2^8R8F+4" : '←BS$(10) の最後が違うだけ
2640 BS$(15)="G4.GR A-4A4 B-R>E-4. L8R<B-GE-"
2650 BS$(16)="<L16B-AB-8R8>GR <B-AB-R>FR<B-R >E-2^8R4.L4O2"
2660 '
2670 BS$(17)="@V123G.@V117G16R16 @V123A.@V117A16R16 @V123B-F Q6@V126<L8B-FGAQ8"
2680 BS$(18)="O3L4C.<G.>@V120C @V123D.<A.>@V120D @V123E-.<B-.>@V120E- @V123FE-F<B->"
2690 BS$(19)="@V123E- @V117<B- @V120>E- @V115<B->":BS$(19)=BS$(19)+BS$(19)
2700 BS$(20)="@V123D  @V117<B- @V120>E- @V115<B->"
2710 BS$(20)=BS$(20)+"@V123D  @V117<B- @V120>A-@V115<B->"
2720 BS$(21)="@V123E- @V117 D- @V120 C  @V115 F  "
2730 BS$(21)=BS$(21)+"@V123E- @V117 D  @V120 C @V115<B->"
2740 BS$(22)="@V123C  @V117 C  @V120<A- @V115 F >"
2750 BS$(22)=BS$(22)+"@V123D  @V117 C  @V120<B-@V115 B->"
2760 BS$(23)=BS$(19) : BS$(24)=BS$(20)
2770 BS$(25)="@V123E- @V117 D  @V120 C  @V115<B  "
2780 BS$(25)=BS$(25)+"@V123B- @V117 B- @V120>E-@V115 E- "
2790 BS$(26)="@V123G  @V117<B->@V120 F  @V115<B->"
2800 BS$(26)=BS$(26)+"@V123E- @V117<B- @V124 E-R4"
2810
2820 BS$(27)="@V123G.@V117G16R16 @V123A.@V117A16R16 @V123B-F @V126<B-R"
2830 BS$(28)="L4@V123B-2..A8 GB->CD"
2840 BS$(29)="E-FGA B-R2."
2850 '
3000 '★★★★★★ バーカッション
3010 DR$(0)="@1O2L4R24."
3020 DR$(1)="E.E8E2 EEEE" : DR$(2)="E.E8E.E8 EEE2"
3030 DR$(3)="E8E8E E8E8E EEE2"
3040 '
3050 DR$(4)="L16O2@2E8@V117EE @2E8@V117EE"+RL$(0)+"EEEE EEEE @2E8 E4E4E4E4"
3060 DR$="@1E@2E@1E@2E"
3070 DR$(5)="L8"+DR$+DR$+DR$+"@1E@2@V117E16E16@2EE"
3080 DR$(6)=DR$(5)
3090 DR$(7)=DR$+DR$+"@1E@2@V117E16@2E16 EE EE"+RL$(0)+"EEEEL8"
3100 DR$(8)=FS$+"@1E4@2"+FS$+"@1E4 E@2L16EE @1E@2@V117E@V125E@2E E4E4"
3110 '
3120 DR$(9)=DR$(5)
3130 DR$(10)=DR$(9)
3140 DR$(11)=DR$(7)
3150 DR$(12)=DR$(6)
3160 DR$(13)=DR$(9) : DR$(14)=DR$(10) : DR$(15)=DR$(11) : DR$(16)=DR$(8)
3170 '
3180 DR$(17)=FS$+"@1E4@2"+FS$+"@1E4 E@2L16EE @1E@2@V117E@V125E@2E "+RL$(0)+"EEEE EEEE EEEE"
3190 RL$(2)="@1E8@2"+RL$(0)+"EEEE EEEE EEEE EEEE EEEE EEEE "
3200 DR$(18)=RL$(2)+RL$(2)+RL$(2)+"L16@2E8EE@1E@2EEEE2"
3210 FOR I=19 TO 26 : DR$(I)=DR$(I-10) : NEXT
3220 '
3230 DR$(27)=DR$(8)
3240 DR$(28)="L16O2@2E8@V117EE @2E8@V117EE"+RL$(0)+"EEEE EEEE @2L8E"
3250 DR$="@2E@1E@2E@1E":DR$(29)=DR$+DR$+DR$+"@2E@1E@2L32EE@V117EE@V113EE@V110EEL4@V127E"
3260 '
3500 '★★★★★★ Cymbal
3510 P1$(0)="Y7,177 Y6,8 L4R24."
3520 P1$(1)="S0M8000@W.S0@W8 S0@W2 S0@WS0@WS0@W2"
3530 P1$(2)=P1$(1) : P1$(3)="S0@W Y6,0S0@W Y6,8S0@W Y6,0S0@W Y6,8R2S0@W2"
3540 '
3550 CP$="V12@W V10@W V9@W V8@W V7@W V6@W"
3560 CF$="V15@W12 V14@W V13@W V11@W V10@W"
3570 P1$(4)="L24"+CF$+"R4 R4.V15EV13EV12E"+CP$+CP$+CP$+CF$
3580 P1$(5)=CP$+CP$+CP$+CP$+CP$+CP$+CP$+CP$
3590 P1$(6)=CP$+CP$+CP$+CP$+CP$+CP$+CP$+CF$
3600 P1$(7)=P1$(5)
3610 P1$(8)="S0@W4.S0@W8 S0@W4.S0@W8 "+CP$+CP$+CP$+CF$
3620 '
3630 P1$(9)=P1$(5)
3640 P1$(10)=P1$(6)
3650 P1$(11)=P1$(5)
3660 P1$(12)=P1$(6)
3670 P1$(13)=P1$(9) : P1$(14)=P1$(10) : P1$(15)=P1$(11)
3680 P1$(16)=CF$+"R8V12@W V10@W V9@W"+CF$+"R8V12@W V10@W V9@W"+CF$+CF$+CP$+CF$
3690 '
3700 P1$(17)="S0@W4.S0@W8 S0@W4.S0@W8 "+CP$+CP$+CP$+CF$
3710 P1$=CF$+"R2.":P1$(18)=P1$+P1$+P1$+CF$+"R2"+CF$
3720 FOR I=19 TO 26 : P1$(I)=P1$(I-10) : NEXT
3730 '
3740 P1$(27)=P1$(8)
3750 P1$(28)=CF$+"R4 R4."+CF$+CP$+CP$+CP$+CP$
3760 P1$(29)=CP$+CP$+"V12@W V10@W V9@W"+CF$+CF$+"R4 R2"
3770 '
4000 '★★★★★★ FLUTE & PICCOLO 1
4010 TRHALF$="EFEFEFEF EFEFEFEF" : TRZEN$="CDCDCDCD CDCDCDCD"
4020 '
4030 P2$(0)="V13O5R24.O6" : P2$(1)=BS$(1)
4040 P2$(4)="_B-L32"+TRZEN$+TRZEN$+TRZEN$+"_C<B-8R4."
4050 P2$(5)="Q6O4L8RB-RB- RB-RB- RGRG RF+RF+"
4060 P2$(6)="RGRG RB-RA B-4>D4L16Q8 FEE-DC<B-AGL8"
4070 P2$(7)=P2$(5)
4080 P2$(8)=">C4.C D4.D L16Q8<B-8>CDE-FGA B-R4..L8"
4090 '
4100 P2$(9)="O5V12Q6RE-RE- RE-RE- RE-RE- RE-RE-"
4110 P2$(10)="RG16G16GG RFRF RF16F16FE- Q8L16A-GFE-DC<B-8>L8"
4120 P2$(11)="G2 A-2 B-4A-4 G4Q6F4Q8"
4130 P2$(12)="Q8E-2 F2 >D.E-16Q4DE-Q8 FDC<B-Q6"
4140 P2$(13)="O5RE-RE- RE-RE- RE-RE- RL16GGGRGRL8"
4150 P2$(14)="RFRD RGRD RL16FFFRE-R L8DDCC"
4160 P2$(15)="<RB-RB- >RE-RE- L16FR<GA-B->CDE- L32Q8_D"+TRHALF$+"_CQ6"
4170 P2$(16)="L16GRGG GGGG A-RA-A- A-A-A-A- L32Q8_D"+TRHALF$+"_CL8Q6G4R4V13"
4180 '
4190 P2$(17)=P2$(8)+"O5Q8L32"
4200 P2$(18)=TRZEN$+TRZEN$+"_B-"+TRHALF$+TRHALF$+"_D+"+TRZEN$+TRZEN$+"_F"+TRZEN$+"_CF8R4.O5V14"
4210 '
4220 P2$(19)="L32E-FE-FL16Q6CE-GRE-G B-E-GB->CR<GB- >CRQ8<B-24>C24<B-24A-RGR _FL32"+TRZEN$
4230 P2$(20)="_CL16Q6FDE-F Q8L32B->C<B->C<L16Q4A-G Q6G<RB-RQ8>L32FGFGL16Q6E-G F<A-B->CDE-FG L32Q8_F"+TRZEN$
4240 P2$(21)="_C Q6L16GRC-D GA-GB >CRDRE-RGR B-4A-4G4F4
4250 P2$(22)="Q8L32E-FE-F L8 Q4E-DE- FE-FG FL16Q8<B->CDQ6E-FG _FL32Q8"+TRZEN$
4260 P2$(23)="_C<"+P2$(19) : P2$(24)=P2$(20)
4270 P2$(25)="_C Q6L16GRC-D GA-GB >CRDRE-RGR B-R_D+L32Q8CDCD CDCDCDCD_CL16Q6E-<<RA-B->CDE-F"
4280 P2$(26)="_D#Q8L32"+TRHALF$+TRHALF$+TRHALF$+"_CQ6L16GR4..L8"
4290 '
4300 P2$(27)=P2$(8)+"O6"
4310 P2$(28)="_B-L32V13Q8"+TRZEN$+TRZEN$+TRZEN$+TRZEN$
4320 P2$(29)=TRZEN$+TRZEN$+"C8R4. _CR2"
4330 '
4500 '★★★★★★ FLUTE & PICCOLO 2
4510 P3$(0)=P2$(0) : P3$(1)=P2$(1)+">"
4520 P3$(4)=P2$(4)
4530 P3$(5)="O4Q6L8RFRF RFRF REREE RDRD"
4540 P3$(6)="RCRC RF RF+ G4B-4L16Q8 AA-GFE-DC<B->L8"
4550 P3$(7)=P3$(5)
4560 P3$(8)="G4.G A4.A L16Q8D8E-FGAB->C DR4..L8"
4570 '
4580 P3$(9)="O4V12Q6RGRG RGRG RGRG RGRG"
4590 P3$(10)="RB-16B-16B-B- RB-RB- RB-16B-16B->C Q8L16FE-DC<B-A-F8L8"
4600 P3$(11)=">E-2 F2 G4F4 E-4Q6D4Q8"
4610 P3$(12)="C2 C2 B-.>C16Q4<B->CQ8 D<B-A-FQ6"
4620 P3$(13)="O4RGRG RGRG RGRG RL16B-B-B-RB-RL8"
4630 P3$(14)="RB-RB- RB-RB- RL16B-B-B-R>CRL8 <B-B-A-A-"
4640 P3$(15)="RGRG RA-RA L16B-RB-B- L8Q4B-B- B-B-B-B-Q6"
4650 P3$(16)="L16E-RE-E- E-E-E-E- FRFF FFFF L32Q8_D+"+TRZEN$+"_CL8Q6E-4R4V13"
4660 '
4670 P3$(17)=P2$(17)+"O6"
4680 P3$(18)=P2$(18)+"O4V13"
4690 FOR I=19 TO 26 : P3$(I)=FM$(I-10) : NEXT
4700 FOR I=19 TO 25 : FM$(I)=P2$(I) : NEXT : FM$(19)="@37@V107O4"+FM$(19)
4710 FM$(26)="_D#Q8L32"+TRHALF$+TRHALF$+TRHALF$+"_CL8 GR8 @4@V113L16D8.E-"
4720 '
4730 P3$(27)=P3$(8)+"O7" : P3$(28)=P2$(28) : P3$(29)=P2$(29)
4740 '
5000 '★★★★★ 演・奏 ★★★★★
5010 PLAY A$,A$,A$,A$,A$,A$
5020 FOR I=0 TO 16
5030 PLAY FM$(I),BS$(I),DR$(I),P1$(I),P2$(I),P3$(I)
5040 NEXT
5050 FOR I=5 TO 7
5060 PLAY FM$(I),BS$(I),DR$(I),P1$(I),P2$(I),P3$(I)
5070 NEXT
5080 FOR I=17 TO 26
5090 PLAY FM$(I),BS$(I),DR$(I),P1$(I),P2$(I),P3$(I)
5100 NEXT
5110 FOR I=5 TO 7
5120 PLAY FM$(I),BS$(I),DR$(I),P1$(I),P2$(I),P3$(I)
5130 NEXT
5140 FOR I=27 TO 30
5150 PLAY FM$(I),BS$(I),DR$(I),P1$(I),P2$(I),P3$(I)
5160 NEXT
9999 '
```



★初投稿ですこれから4649。(埼玉県北葛飾郡・根岸尚史19才)……【影：つぐ美ちゃん今日のみに行こうぜ。つぐ美：だめなの。影：え～～～!!4949。つぐ美：ごめんね，今日は会社に残って仕事に4989しなくちゃならないのよ。影：うーん，7109。】

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

X68000＋NAGDRV＋GS音源用

STAR FOX
～ENDING～

©任天堂

石原 英治

内 容

STAR FOXよりENDINGです。なかなか良い曲です。

―謎のブラックホール―

スーファミでポリゴンは少し辛そうですが，なかなかがんばっています。FXチップのパワーのおかげでしょう。

―連射に燃える―

電波のアンソロジーゲーム・シリーズはなかなか良い。特にスターフォースは中学時代に燃えたので思い入れがある。おすすめ。

GORRY先生より一言

最近のX68Kは「スピード狂」ですね。新しいゲームの曲がものすごく短期間で送られてきます。しかも今回はエンディングときたもんだ…ちなみに私はいちばんやさしいステージさえクリアできません。

リズムパートを2ch使うテクニックがさっそく使われています。先日長いリストを参考に挙げましたが，ようはこのプログラムの21行目だけあればOKなのです。

STAR FOX～ENDING～のミュージック・プログラム・リスト

```
:============ fox.ms ===============
 1 : *-------------------------------------------------------------
 2 : #title          STAR FOX - ENDING -
 3 : #composer       (C)Nintendo
 4 : #programmer     E.Ishihara
 5 : #midi-module    SC-55
 6 : #tempo-mode     1
 7 : #octave-x-mode  1
 8 : #volume-x-mode  1
 9 : *-------------------------------------------------------------
10 :
11 : *        AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
12 : VS 000={ 31, 17,  0, 10,  1, 31,  0, 12,  3,  0,  0
13 :          21,  0,  0,  9,  0,  0,  0,  2,  3,  0,  0
14 :          31,  7,  0,  8,  2, 42,  0, 12,  7,  0,  0
15 :          18, 18,  0,  9,  3,  3,  0,  2,  7,  0,  0
16 : *       CON FBL  SM VOL DLY CLC DPS
17 :           4,  5, 15,  5, 48, 10, 48}
18 :
19 : 00 CH01
20 : 00 EX $41,$10,$42,$12, $40,$00,$7F,$00, $41 * ALL RESET
21 : 00 EX $41,$10,$42,$12, $40,$19,$15,$02, $10 * Part9 Drum2
22 :
23 : 00 t135
24 :
25 : 01 CH01 @48 l16 o3 q7 p64 V120 v127 M48,24
26 : 02 CH02 @48 l8  o4 q3 p90 V115 v127 M48,24
27 : 03 CH03 @48 l8  o4 q3 p36 V98  v127 M48,24
28 : 04 CH04 @48 l8  o4 q7 p64 V120 v127 M48,24
29 : 05 CH05 @48 l8  o4 q7 p28 V70  v127 M48,24 B1
30 : 06 CH06 @48 l8  o5 q7 p74 V80  v127 M48,24
31 :
32 : 08 CH08 @47 l16 o2 q8 p64 V105 v127
33 : 09 CH09 @48 l16 o3 q8 p64 V68  v127
34 : 10 CH10 @48 l16 o2 q8 p64 V80  v127
35 : 17 CH11 @52 l16 o5 q5 p64 V125 v127
36 : 18 CH12 @52 l16 o5 q5 p64 V108 v127 B1
37 :
38 : 11 CHF1 @00 l16 o5 q5 p3 v15 D-10
39 : 12 CHF2 @00 l16 o5 q5 p3 v12 D-5
40 : 13 CHF3 @00 l16 o5 q5 p3 v13 D00
41 : 14 CHF4 @00 l16 o5 q5 p3 v10 D05
42 : 15 CHF5 @00 l16 o5 q5 p3 v10 D10
43 : 16 CHF6 @00 l16 o5 q5 p3 v7  D15
44 :
45 : 01 CC$5B,50  CC$5D,30
46 : 02 CC$5B,50  CC$5D,30
47 : 03 CC$5B,50  CC$5D,30
48 : 04 CC$5B,70  CC$5D,40
49 : 05 CC$5B,70  CC$5D,40
50 : 06 CC$5B,50  CC$5D,30
51 :
52 : 08 CC$5B,70  CC$5D,40
53 : 09 CC$5B,50  CC$5D,30
54 : 10 CC$5B,70  CC$5D,40
55 :
56 : 17 CC$5B,70  CC$5D,40
57 : 18 CC$5B,70  CC$5D,40
58 :
59 : 01 CC$63,$01 CC$62,$63 CC$06,$3B CC$63,$01 CC$62,$66 CC$06,$3C
60 : 02 CC$63,$01 CC$62,$63 CC$06,$3B CC$63,$01 CC$62,$66 CC$06,$3C
61 : 03 CC$63,$01 CC$62,$63 CC$06,$3B CC$63,$01 CC$62,$66 CC$06,$3C
62 : 04 CC$63,$01 CC$62,$63 CC$06,$3B CC$63,$01 CC$62,$66 CC$06,$3C
63 : 05 CC$63,$01 CC$62,$63 CC$06,$3B CC$63,$01 CC$62,$66 CC$06,$3C
64 : 06 CC$63,$01 CC$62,$63 CC$06,$3B CC$63,$01 CC$62,$66 CC$06,$3C
65 :
66 : 09 CC$63,$1C CC$62,57  CC$06,$20
67 : 10 CC$63,$1C CC$62,38  CC$06,$40 CC$63,$18 CC$62,38  CC$06,$3F
68 :
69 : 01 r4
70 : 02 r4
71 : 03 r4
72 : 04 r4
73 : 05 r4r8
74 : 06 r4
75 :
76 : 08 r4
77 : 09 r4
78 : 10 r4
79 :
80 : 11 r4
81 : 12 r4r*6
82 : 13 r4r8
83 : 14 r4r8r*6
84 : 15 r4r4
85 : 16 r4r4r*6
86 :
87 : 17 r4
88 : 18 r4r8
89 :
90 : 01 [>f2.<c4 g4.f4.c4 >e2.b4<g-4.g8^2]
```


★(東京都荒川区・横山博文16才)……【編集長：君に一つ言っておきたいことがある。愛読者カードに年賀ハガキの切手の部分を切り取って貼ってきてもだめよ。Dr.D：まったくこのごろの若い者は……。】

```
 91 : 01 L
 92 : 01 [>f2.<c4 g4.f4.c4 >e2.b4<g-4.g8^2]6
 93 : 01 [>e-2.b-4<f4.e-4.>b-4 d2.a4<e4.f8^2
 94 : 01 />c2.g4<d4.c4.>g4 >b-2.<f4<c4.d8^2]
 95 : 01  >c2.g4<d4.e-4.c4 >d2.<d4e4.g-4.d4
 96 :
 97 : 02 MM1
 98 : 02 MSf,"f)50ff(50f)50ff)50ff(100"
 99 : 02 MSg,"g)50gg(50g)50gg)50gg(100"
100 : 02 MSa,"a)50aa(50a)50aa)50aa(100"
101 :
102 : 02 [r1]4
103 : 02 ffgg
104 : 02 L
105 : 02 [ffgg]6
106 : 02 [ggffgg/af]
107 : 02 fT-1gT0
108 :
109 : 03 MM1
110 : 03 MSc,"c)50cc(50c)50cc)50cc(100"
111 : 03 MSd,"d)50dd(50d)50dd)50dd(100"
112 : 03 MSf,"f)50ff(50f)50ff)50ff(100"
113 : 03 MSe,"e)50ee(50e)50ee)50ee(100"
114 :
115 : 03 [r1]4
116 : 03 )15cc(15dd
117 : 03 L
118 : 03 [)15cc(15dd]6
119 : 03 [[T-1eeT0/dd]/fd]
120 : 03 [d]
121 :
122 : 04 [r1]8
123 : 04 L
124 : 04 [r1]8
125 : 04 [[f4.<c2..>q5b<cd>gab/<d4.c16>b16q7<c1>e2]
126 : 04 q5<d4.gq7/d1>e2]<d2.>r2.
127 : 04 [r1]16
128 :
129 : 05 [r1]8
130 : 05 L
131 : 05 [r1]8
132 : 05 [[f4.<c2..>q5b<cd>gab/<d4.c16>b16q7<c1>e2]
133 : 05 q5<d4.gq7/d1>e2]<d2.>r2.
134 : 05 [r1]16
135 :
136 : 06 [r1]8
137 : 06 L
138 : 06 [r1]8
139 : 06 [>a2.b4< c4.d4.e4 g2.f4 e4>b4<c4d4]4
140 : 06 [r1]16
141 :
142 : 08 f2..ff<c4.>f2ff f2..fff4.<c4.>f8<cc>
143 : 08 f2..ff<c4.>f2ff f2..fff4.<c4.>f4 L
144 : 08 [f2..ff<c4.>f2ff f2..fff4.<c4.>f4]10
145 :
146 : 09 [a1r1r1r1] L
147 : 09 [a1r1r1r1]10
148 :
149 : 10 MM1
150 : 10 MSd,"v127d"
151 : 10 MSc,"v74d"
152 :
153 : 10 d32d32d32d32c32c32ddcdd dccddccd
154 : 10 cddcd32d32d32d32c32c32ddccddddd
155 : 10 dccdd32d32c32c32cd cdcddccd
156 : 10 cddccddc dccdd32d32d32d32dd
157 : 10 [dccddcdd cddcdccd]4 L
158 : 10 [dccddcdd cddcdccd]40
159 :
160 : 11 [r1]8 L
161 : 11 l16o5q4
162 : 11 [r1]23 r4
163 : 11 l8o4p3q7
164 : 11 [d4e-4f4 f%&g4dd4>b-g)20b-g(20<
165 : 11 f%&gf4e-4e-%&f4cc4>af)20af(20<
166 : 11 e-%&fe-4d4d%&e-4>b-b-4ge-)20ge-(20<
167 : 11 /d%&e-d4c4c%&d4>aa4fd)20fd(20<]
168 : 11 e-8.)20e-16(20gfe-cc%&d4>aa4fd)20fd(20< r2.
169 :
170 : 12 [r1]8 L
171 : 12 l16o5q4
172 : 12 [r1]23 r4
173 : 12 l8o4p3q7
174 : 12 [d4e-4f4 f%&g4dd4>b-g)20b-g(20<
175 : 12 f%&gf4e-4e-%&f4cc4>af)20af(20<
176 : 12 e-%&fe-4d4d%&e-4>b-b-4ge-)20ge-(20<
177 : 12 /d%&e-d4c4c%&d4>aa4fd)20fd(20<]
178 : 12 e-8.)20e-16(20gfe-cc%&d4>aa4fd)20fd(20< r2.
179 :
180 : 13 [r1]8 L
181 : 13 l16o5q4
182 : 13 [r1]23 r4
183 : 13 l8o4p3q7
184 : 13 [d4e-4f4 f%&g4dd4>b-g)20b-g(20<
185 : 13 f%&gf4e-4e-%&f4cc4>af)20af(20<
186 : 13 e-%&fe-4d4d%&e-4>b-b-4ge-)20ge-(20<
187 : 13 /d%&e-d4c4c%&d4>aa4fd)20fd(20<]
188 : 13 e-8.)20e-16(20gfe-cc%&d4>aa4fd)20fd(20< r2.
189 :
190 : 14 [r1]8 L
191 : 14 l16o5q4
192 : 14 [r1]23 r4
193 : 14 l8o4p3q7
194 : 14 [d4e-4f4 f%&g4dd4>b-g)20b-g(20<
195 : 14 f%&gf4e-4e-%&f4cc4>af)20af(20<
196 : 14 e-%&fe-4d4d%&e-4>b-b-4ge-)20ge-(20<
197 : 14 /d%&e-d4c4c%&d4>aa4fd)20fd(20<]
198 : 14 e-8.)20e-16(20gfe-cc%&d4>aa4fd)20fd(20< r2.
199 :
200 : 15 [r1]8 L
201 : 15 l16o5q4
202 : 15 [r1]23 r4
203 : 15 l8o4p1q7
204 : 15 [d4e-4f4 f%&g4dd4>b-g)20b-g(20<
205 : 15 f%&gf4e-4e-%&f4cc4>af)20af(20<
206 : 15 e-%&fe-4d4d%&e-4>b-b-4ge-)20ge-(20<
207 : 15 /d%&e-d4c4c%&d4>aa4fd)20fd(20<]
208 : 15 e-8.)20e-16(20gfe-cc%&d4>aa4fd)20fd(20< r2.
209 :
210 : 16 [r1]8 L
211 : 16 l16o5q4
212 : 16 [r1]23 r4
213 : 16 l8o4p1q7
214 : 16 [d4e-4f4 f%&g4dd4>b-g)20b-g(20<
215 : 16 f%&gf4e-4e-%&f4cc4>af)20af(20<
216 : 16 e-%&fe-4d4d%&e-4>b-b-4ge-)20ge-(20<
217 : 16 /d%&e-d4c4c%&d4>aa4fd)20fd(20<]
218 : 16 e-8.)20e-16(20gfe-cc%&d4>aa4fd)20fd(20< r2.
219 :
220 : 17 [r1]8 L
221 : 17 l16o6q4 [
222 : 17 p64 a>a<de
223 : 17 p52 )20>a<dea
224 : 17 p40 )20>a<dea
225 : 17 p28 )20>a<dea
226 : 17 p16 )20>a<dea
227 : 17 p0  )20>a<dea
228 : 17 r2(100
229 : 17 p64g>b<cd
230 : 17 p52 )20>b<cdg
231 : 17 p40 )20>b<cdg
232 : 17 p28 )20>b<cdg
233 : 17 p16 )20>b<cdg
234 : 17 p0  )20>b<cdg
235 : 17 r2(100
236 : 17 ][r1]32
237 :
238 : 18 [r1]8 L
239 : 18 l16o6q4 [
240 : 18 p64 a>a<de
241 : 18 p76 )20>a<dea
242 : 18 p88 )20>a<dea
243 : 18 p100)20>a<dea
244 : 18 p112)20>a<dea
245 : 18 p127)20>a<dea
246 : 18 r2(100
247 : 18 p64g>b<cd
248 : 18 p76 )20>b<cdg
249 : 18 p88 )20>b<cdg
250 : 18 p100)20>b<cdg
251 : 18 p112)20>b<cdg
252 : 18 p127)20>b<cdg
253 : 18 r2(100
254 : 18 ][r1]32
```

X68000

★一番乗り。(埼玉県北葛飾郡・ひみくん19才)……【Dr.D：入社一番乗り。**編集長**：出世一番乗り。**編**：入稿一番乗り。**つぐ美**：退社一番乗り。**影**：一番星みつけた。】

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

編：暑いあつい！マイコン・ルームのエアコンの調子が悪くて，今日もワイシャツが汗でベトベトですよ！　影さん，よく平気でいられますね。

影：なんだ。それなら，FM TOWNSの「蒼空の覇王」で遊ぼうぜ。青空で戦うダンゴ怪獣。想像しただけで，ほら，さわやかな気分になるよ。

編：ゲゲ！しみじみ言わないでください！しかし，今月はこればっかりチェックしてるんですもんねぇ!?よっぽどお気に入りなんですね。

Dr.D：みなの衆，元気にやっとるかね。なんじゃ，編くん。クーラー漬けの毎日を送っておるから，そんなふぬけな体質になってしまうんじゃ。この作品の子どもたちでも見習って，少しはシャンとしたまえ。

編：この作品？あっ！これですね。Dr.の言っていた「強い子育成シミュレーション・ゲーム」ってのは。

Dr.D：常連のの濱口和彦くんが作ったX68000の作品じゃが，冷房にほおずりしている現代っ子を皮肉った社会派ゲームに仕上げておる。シブイねえ。

編：そ，そうかなあ？その割にかるいタイトルですよ。「強い子っていーいなっ！ by 神様」？ハミガキのCMソングじゃないんですから。

Dr.D：わはは。最近はやりの人間育成シミュレーションにからめた，ユニークなコンセプトをもった作品じゃね。パソコンがどこまで判断しておるかわからんのに，ついついディスプレイの中の子どもを心配してしまうあたり，してやられた感じじゃよ。独創的な彼の着眼点に拍手を贈りたい。



▲X68000用
「強い子っていーいなっ！ by 神様」

影：ちなみに，私のアパートにはクーラーがないから，みてごらん！こんなに毎日，顔色がいいぞ！

編：よ，喜んでいいのかなあ？さて，みなさん。夏休みも近いことですし，楽しい作品，どんどん送ってくださいね。

今月はもう一歩のところでしたで賞

●MSX用『キャプテンつぐ美』／栗原一貴
●MSX2用『Turn VS』／安田隆憲
●PC-8801用『THE PAINT』／吉川公貴
●PC-8801用『ATTPALE HANSIN!－最強争奪格闘篇－』／川床智文
●PC-8801用『波矢川星夢が友達に“おもしろい”と認めさせたかどうかは定かではないゲーム第1弾　君もこのプログラムを打ちこんで勝手に損をしよう』／波矢川星夢
●PC-9801用『CUBE MAN』／MASA
●PC-9801用『ダークホースII』／TOWNS SOFT
●X68000用『CAT』／やまだたいしん
●FM TOWNS用『グラディウスIII～Sand Storm』／に～も・にく
●X1用『STREET FIGHTERII～VS. KEN』／山根幸一郎

投稿ありがとう

西村昭夫／NOBUYUKI／松山明宏／今野直之／大野直樹／山本義明／関屋真弓／山田 忠／坂本拓也／花田洋平／佐々木善之／鈴木紀広／古田拓洋／川田優一／GON／名雪秀一／船矢 弘／吉田至寛／YOSHI／小堀秀樹／川原祐二／宮村健太／藤 智貴／長野 晶／沢田公彦／Oh!Go!／三浦俊之／高橋 守／田中 清／柿本信一／斉藤邦夫／高岡 修／荒木 真／大友清彦／宮田 悟／妹尾安郎／宮田英次／横田よこすけ／千葉 忍／坂本亮介／大木仁一／吉野 浩／林田周平／石口伸一／富岡 歩／国里真人／岸本 剛／神村奈美子／大谷和也／中嶋和寿／尾崎雅彦／まあくん／瀬戸口 仁／神杉一幸／かっちゃん／池上誠一／光吉健太郎／がちゃぴん／竹内和彦／秋山くん／福永秀幸／田崎 治／山口達志／築山皇紀／金子哲也／米山聖司／菅原博之／南波 真／沢村智行／小笠原直樹／三木明規／小野寺圭太／小矢野栄太郎／浦野敏之／清水功／中村静男／河谷友也／平松達郎／中島 健／きらら397／東海林徹太／UCMR YMK／毛利孝夫／仲原恭介／ごんぞう／宮田 研／西辺貴弘／蕗沢 拓／大西剛志／有馬 純／宮田孝広／海老沢 昇／さいたマン／石原大輔／津久井 秀／谷沢啓介／林 大介／高田 繁／井上 建／けらけらマン／堀田和彦／田中征爾／黒川和久／松本浩志／鈴木知宏／ちまみ／KMKRNM／栗原祐介／合田浩一／小野 聡／吉田隆俊／佐藤淳也／山嶺智文／安田謙一／片岡 礼／黒田靖久／五十嵐由行／谷口 猛／古川孝一／大内克己／天野英孝／佐藤浩一／鈴木 研／青山美砂／内村 涼／須田 誠／村田敏郎／東端清剛／石井伸一／草水哲朗／やまだたいしん／小林真琴／相馬一正／金田敏光／好青年鎌田／ジャパンマン／大門銀児／越中禎秋／上 秀一朗／松田建夫／君島明尚／高坂大輔／菅田龍一／UCHIDA

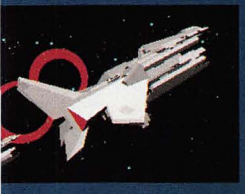
※全員紹介しきれなくてゴメンなさい。まだまだたくさんの方々からの投稿がありました。これからもどしどし投稿してくださいね。

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE









▶▶▶ここからあとのページでは，
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや，
その周辺の話題を満載しています。

ベーマガNEWS
「3DO」をナムコが日本国内で販売する!?……171
新ワンダーメガが登場……172
「キッズ・コンピュータPICO」セガより発売……173
任天堂が売れセン作品を連発……174
スーパーファミコン版『ストⅡターボ』続報……175
超兄貴怒髪天ライブ/トルネコの大冒険……176

●新連載！ 海外ソフトに首ったけ
エコー・ザ・ドルフィン……177

「ぷよら一広場」も開設してますます充実
とことんぷよぷよ……178

●アーケード・ゲーム今月の1本
アウトランナーズ……180

ついにサンプル・ゲームをプレイしたぞ
レーザーアクティブ通信……182

16ページぶち抜き特集……185
家庭で遊べるポリゴンゲーム・ワールド
（シルフィード/ソリッドランサー/4Dテニス/X-WING
アローン・イン・ザ・ダーク/アウターワールド/フラッシュバック）

●新連載！ ザ・ソフトハウスFILE
第1回 光栄……201

ファイナルステージ……209

ベーマガ軍団が上位独占！
編集部対抗ぷよぷよ大会速報……210

●ゲームミュージック・スコア・コレクション
ファイナルファンタジーV……211

●女の子だってゲームしたい……214
愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星/
西洋占星術入門

短期集中攻略 ブランディッシュ2……216

●真・読者の闘技場……218
●ベーマガ㊙情報局……220
●レスキュー！ COMPUTER GAME……222
●読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!!……224
●ゲーム・デザイナー養成講座
電脳教育委員会……228
●読者のページ〜あくせすROOM……230
●CHALLENGE! HIGH SCORE!……232
●ビデオゲーム CLASSIC GUIDE……241
●中古パソコン機器 Buyer's Guide……244
●ソフトハウス18社のPRページ
SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION……249

☆☆**編集部より**

ポリゴンを使ったゲームが，コンピュータ・ゲーム業界に大きな影響を与えはじめています。現在の家庭用のパソコンやゲーム機で考えると，ポリゴン・ゲームは，素晴らしい技術力を持ったプログラマーたちが生みだした，一種の聖域のようなイメージさえ感じさせます。今月は，そんなポリゴン・ゲームを特集してみました。
ぜひ感想をお聞かせください。

©1993 ADK CORP./©1993 SNK CORP.

The Future Is Now
SNK
100
THE 100MEGA SHOCK!
第4弾

凄い奴らが、やってくる！

一撃必殺





史上空前146メガバトル！ワールドヒーローズ2!!

WORLD HEROES 2™

激突16キャラ！
14人の英雄がキミを待つ。
あとの2人は、自分の目で確かめろ！

開発元 ADK 株式会社エーディーケイ



6月4日発売
ワールドヒーローズ2
28,000円（税別）

あの「ワールドヒーローズ」が、100メガショックとなって帰ってきた…。
リニューアルしたデスマッチモードと10カウント制で思う存分闘え！

NEO GEO™
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

発売元：株式会社 エス・エヌ・ケイ 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ■ネオジオテレフォンサービス 06(338)8188 ※電話番号はよく確かめて、お間違えなく。

がんばれ！チーム紳助!!
TEAM SHINSUKE SNKが、
いよいよ鈴鹿8耐に参戦！応援よろしく!!

MEGA CD

SEGA

感動の大宇宙戦略ゲームをメガ-CDで。

ストーリーを重視した新ジャンルゲーム、シナリオ・シミュレーションの超大作だ!

オリジナリティあふれるゲームストーリーで人気を博した「シュヴァルツシルト」が、メガ-CDから待望のデビュー。妥協のないフルアニメーションと豪華な声優たちによる一大スペースシミュレーション。そして、斬新なゲームシステムで、君の戦略感性を根底から刺激してくれるだろう。破壊と陰謀が渦巻く大銀河世界で、多彩な艦隊フォーメーションを駆使し、見果てぬ夢を追いかけろ。

■メガ-CDディスク■
メガシュヴァルツシルト
6月25日発売予定
7,800円



MEGA Schwarzschild

©1991, 1993 KOGADO STUDIO

■メガ-CDディスク■
江川卓のスーパーリーグCD

あのエースピッチャーだった江川卓がするどく試合を解説!
8人同時プレイ対応ソフト!!

8月発売予定





7,800円(予価)

※8人同時プレイを楽しむには、セガタップ(別売)とファイティングパッド6B(別売)が必要です。

■メガ-CDディスク■
ダイナミックカントリークラブ

大容量メガ-CDで、よりリアルなラウンド感覚を実現!

7月発売予定





7,800円(予価)

メガドライブの
ニューハイパーアタッチメント
メガ-CD2



好評発売中! 29,800円

メガ-CD2

高性能で低価格・
コンパクトボディ・メガドライブ2



好評発売中!
12,800円

メガドライブ2

※MEGA-CD2のシステムには、別売のメガドライブ2かメガドライブが必要です。
※表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。



©SEGA

SEGA 株式会社セガ・エンタープライゼス
第一糀谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1 お客様相談センター
フリーダイヤル☎0120-012235 受付/月~金曜日:10時~17時(祝祭日除く)



コナミ株式会社
本　　社／〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
大阪支店／〒530 大阪市北区梅田1-11-4
札幌営業所／〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2-8-30

●コナミの最新情報●
週間テレフォンサービス

ホラーアクションの名作「悪魔城ドラキュラ」が遂にX68000で登場。
かつてない完成度のグラフィックと臨場感あふれるサウンドで蘇る、血の戦慄。
ドラキュラシリーズ史上最高の闘いが今、はじまる。

百年の永い眠りより暗黒の野望を抱き
魔王ドラキュラがふたたび、この世に舞い戻った。
この危機を救おうと青年シモン・ベルモンドは
不思議な力を秘めたムチを手に立ち上がる。
襲いかかる数々の罠とモンスターたち。
魔王ドラキュラの野望を打ち砕くことができるのか。
ふたたび戦慄の死闘の中へ。







悪魔城ドラキュラ®

© 1986 1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

7月23日発売予定 定価9,800円(税別) X68000

〈関　東〉東京03(3436)2277　〈東　北〉秋田0188(24)7000　〈九州〉福岡092(715)8200　大牟田0944(55)4444
〈関　西〉大阪06(456)4578　〈北　陸〉新潟025(229)1141　志布志0994(72)0606　鹿児島0994(44)3977
〈北海道〉札幌011(241)4900　〈四　国〉松山0899(33)3399　(以上、全10局開設しております。)

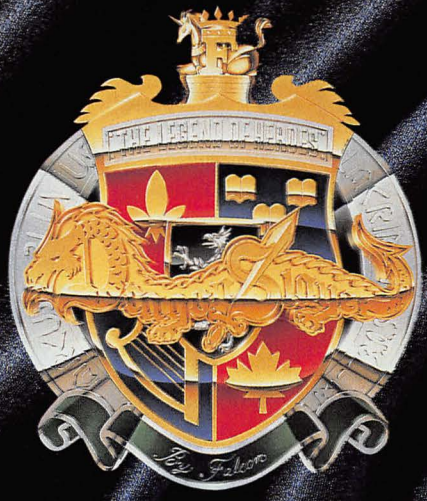
●商品に関するお問い合わせは●　ハロー コナミ
お客様ご相談室 コナミホットライン フリーダイヤル0120-086-573
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)10:30～17:00　電話番号は、お間違えのないようにおかけください。

Dragon Slayer®

The Legend Of Heroes

Fantasy Role-Playing

By Falcom



Falcom©
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。

はるか昔、いや、もしかしたら遠い未来のことかもしれない。とにかく言えることは、「イセルハーサ」と呼ばれる、豊かな自然に恵まれた世界があり、
そこに自然の恵恵を受けながら生活する人々が住んでいるということだけだった。大小いくつもの島々、島大陸。
そしてそれらをとりまく青く美しい海によって形成される世界には、ファーレーン、ウォンリーク、ラヌーラ、ソルティス、そしてモレストンの5つの国があった。
この物語は、それらの国の一つファーレーン王国の王子セリオスの冒険の物語である……

ドラゴンスレイヤー英雄伝説 5″2HD GS-204

X68000 大好評発売中 ¥9,800(税別)

お買い求めは最寄りのショップまたは通信販売で…

通信販売でご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を記入のうえ、代金に3%の消費税を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。(送料は無料です)

発売元／株式会社エス・ピー・エス 〒963 福島市太平寺字通次24-1 ☎0245-45-5777 SPS-NET 0245-46-1187

SPS

株式会社ホームデータは平成5年6月1日より魔法株式会社に社名変更致しました。
ちょっと不思議な社名だけど夢をふりまく魔法ソフトの活躍にご期待下さい！



本物の格闘をみせてやる。

餓狼伝説™

かろうてんせつ

'93年6月18日発売予定8,800円(税別)

本格武闘アクション

飢えた"狼"たちが今、それぞれの宿命に従い、ここに集う!!



X68000シリーズ

●5"2HD●要2MB●ハードディスクインストール可能●MIDI対応(ROL AND SOUND CANVAS、MT-32)●内蔵FM音源対応●2人対戦プレイ&2人協力プレイ可能



© 1993 HOME DATA/TM 1991 SNK

企画・開発・発売 **魔法株式会社**(旧社名 ㈱ホームデータ)　販売 **ビクター エンタテインメント株式会社**

〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10 マジカルビル
PHONE 078-261-2790　FAX 078-261-2792

MOBILE SUIT GUNDAM

MSフィールド2'93

©創通エージェンシー・サンライズ



第2弾いよいよ登場！

7月中旬発売予定

- PC9801 VM21/UV21以降対応
- EPSON PC286・386・486・シリーズ
- RAM640KB以上対応
- 高解像度(400ライン)アナログディスプレイ必要
- FM音源ボード対応
- パス・マウス対応
- 標準価格¥9800(税別)

★白熱のモビルスーツバトル！

新たに可変モビルスーツが登場。グリプス戦役に登場した33機種が追加されました。
迫りくる新型モビルスーツ、テレビの感動をそのままに再現しています。

★ユーザー自身の好みにMSのカスタムが可能！

ユーザー専用機を作製可能です。射撃戦、格闘戦などそれぞれの戦いに応じ、自分の好みにMSを調整できます。

★君は、グリプス戦役を戦い抜けるか！

前作で好評だったドラマティックなビジュアルシーンを大幅に強化！
あなたに新たな感動を与えます。

★艦内モード登載

アドベンチャーゲームの艦内移動モードが新たに加わりました。
配属された艦内では、あっと驚く事件が…。

★2人対戦も可能！

楽しみ方は、あなた次第です。

人類の未来をかけた戦いが今、繰り広げられる！

通信販売のお知らせ

「ヴェルスナーグ戦乱」X68030対応版発売のお知らせ　X68030対応版を当社通信販売のみで発売致します。
この機種についてのお問い合わせ、お求めは下記まで（X68030、フルマウスオペレーション、31KHzモニタ専用）

● 電話・FAXにて予約受付中！ TEL03(3924)5435(ユーザー対応)　FAX03(3978)3498

■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで ■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。 ■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。

（送料、消費税はサービス） 発売前に直接通販で御予約いただいた方にはオリジナルグッズをプレゼントいたします。

Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

Record of Lodoss War

堂々の「ロードス島戦記」シリーズ

どのソフトからでもお楽しみいただけます。



ロードス島戦記
灰色の魔女

■PC-98シリーズVM/UV以降
■PC-286/386/486シリーズ
■PC-88VA ■MSX2/MSX2+
■X68000シリーズ
標準価格**9,800**円



ロードス島戦記
福神漬
（ふくしんづけ）

■PC-98シリーズVM/UV以降
■PC-286/386/486シリーズ
■MSX2/MSX2+
標準価格**3,800**円
●X68000（TAKERUのみ）3,500円



ロードス島戦記II
-五色の魔竜-

■PC-98シリーズVM/UV以降
■PC-286/386/486シリーズ
■X68000シリーズ
●要640KB RAM
標準価格**9,800**円



ロードス島戦記
福神漬2

■PC-98シリーズVM/UV以降
■PC-286/386/486シリーズ
●要640KB RAM
標準価格**4,800**円



ロードス島戦記
福神漬3

■PC-98シリーズVM/UV以降
■PC-286/386/486シリーズ
●要640KB RAM
標準価格**5,800**円

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

ープログラマー募集ー
アセンブラ、Cでプログラム経験のある方、履歴書を郵送して下さい。

Humming Bird Soft™
株式会社エム・エー・シー ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2番15号 TEL.06(315)8255

〈ロードス島戦記〉 ©Kadokawashoten/H.YASUDA & GroupSNE

■標準価格に消費税は含まれておりません。お買い上げの際には別途消費税をお支払い下さい。
■通信販売ご希望の方は、住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留または郵便振替（大阪 8-303340）にてお申し込み下さい。送料は無料ですが、標準価格に消費税の3%を加えた金額をお送り下さい。

イースⅡ'93新展開!!



J.D.K.BANDとJ.D.K.E.オーケストラによる イース最新アレンジ集いよいよ完結!

Ⅲ

Ⅳ

6.23 ON SALE

パーフェクト・コレクション

イース 天空の神殿

J.D.K. BAND編 Ⅲ & Ⅳ J.D.K. E.オーケストラ編

J.D.K. BAND編 CD◎KICA-1126 ◆ J.D.K. E.オーケストラ編 CD◎KICA-1127 各¥2,300(税込)

J.D.K. BANDとJ.D.K. E.オーケストラによる、イース最新アレンジ集が遂に完結、今回も「サルモンの神殿」「バーンドブレス」「フィーナ」などイースⅡの名曲をぎっしり収録。さらにボーナス・トラックとしてJ.D.K. BAND編には「TOO FULL WITH LOVE」「STAY WITH ME FOREVER」を、J.D.K. E.オーケストラには「草原」、「フィーナ」などの曲をメドレーで綴る大作「FANTASY WORLD OF Ys」をスーパー・アレンジ・バージョンとしてプラス。Ⅰ～Ⅳまで4枚そろえれば、93年度のイースは、バッチリOKだ!

Falcom



パーコレならではの 豪華2大特典

今回もピクチャー・ディスク



Ⅲ



Ⅳ

①Ⅲ・J.D.K.BAND編
Ⅳ・J.D.K. E.オーケストラ編

②パーコレ・シリーズ「オリジナル・テレカ」★Ⅰ～Ⅳの全4作をお買い上げの方 全員にプレゼント/(詳しくはCD内のブックレットをご覧下さい。)

パーフェクト・コレクション
イース 天空の神殿

好評発売中

Ⅰ



CD◎KICA-1120

Ⅱ



CD◎KICA-1121

Ⅰ J.D.K. BAND編
Ⅱ J.D.K. Eオーケストラ編 各¥2,300(税込)

（アタリ仕様）

PCエンジンにパソコン用ジョイスティックが使える。

マイコンソフト



「XHE-3」は、PCエンジン用ジョイパッド以外のパソコン用ジョイスティックを接続するためのアダプターです。アタリ仕様のパソコン用ジョイスティックであれば接続できます。また「XHE-3」には、デジタル/アナログ両方のジョイスティックが接続可能になっていますので、今まで発売されたPCエンジンのアナログ対応ソフトにも対応することができます。（アナログジョイスティック/ジョイパッドが必要になります）

PCエンジン本体のジョイパッドポートにXHE-3を接続して自分のお好みのパソコン用ジョイスティックを接続すればOK。
SELECTボタン、RUNボタンは「XHE-3」に付いていますのでゲーム中の選択やスタートはこのボタンを押します。

アナログモード対応ゲーム
- アフターバーナーII（NECアベニュー）
- アウトライン（NECアベニュー）
- オペレーションウルフ（NECアベニュー）

PCエンジン用ジョイスティックアダプター

XHE-3 for PC Engine

好評発売中　標準価格2,500円（税別） ※メガ・ドライブ専用パッドではご使用になれません。

電波新聞社で発売中のアーケード感覚のジョイスティックXE-1シリーズを使えば、一層アーケード気分でゲームが楽しめます。



XE-1PRO　9,500円（税別）

オート連射・連射・マニュアルと3タイプのトリガ・セットが可能。4↔8方向切り替えが可能。パソコン用ジョイスティック。



XE-1ST2　5,900円（税別）

マニュアル派のパソコン用ジョイスティック。4↔8方向切り替えが可能。
メガドライブ、FM-TOWNSにも対応。



XE-1AP　13,800円（税別）

アナログ、デジタル両方に使えるジョイパッド。セガモードでメガドライブにも対応。
連射も付いている。

発売元：電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　☎ダイヤルイン03(3445)8201

企画開発：マイコンソフト　（電波新聞社大阪本社内）
〒530　大阪府大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル　☎06-203-2827

マイコンソフト

宇宙へ

モニターの前にすわれば
そこはもう宇宙。
ゲームの本質を伝えたい。
ビデオゲーム・アンソロジー

VIDEO GAME ANTHOLOGY

vol.3 第3弾! VIDEO GAME ANTHOLOGY

STAR FORCE™

スター・フォース

好評発売中!



スター・フォースは1984年テクモ株式会社の作品です。
敵の攻撃は激しく,たよりになるのは自分の腕のみです。ひたすら敵弾をよけ,連射しなければ生き残ることはできません。そして未来感覚に満ちた美しいグラフィック。壮快さと,熱い魅力が結集した純粋シューティング・ゲーム。まさに不朽の名作です!
映像, ゲーム展開はもちろん, 話題を読んだミステリアス「シークレット・ターゲット」の数々も全収録いたしました。

©TECMO, LTD. 1984

X68000 5インチ2HD1枚組 標準価格4,900円(税別)

VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.1
テラクレスタ/ムーンクレスタ
TERRACRESTA MOONCRESTA



©NihonBussan CO., LTD.

X68000 標準価格4,900円(税別) 好評発売中!

VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.2
ATOMIC RUNNER チェルノブ
CHELNOV



©1988 DATA EAST CORP.

X68000 標準価格4,900円(税別) 好評発売中!

今後も素晴らしいゲームを移植していく予定です。お楽しみに。

発売元:電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
TEL 03-3445-6111(大代表)

企画開発:マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)
TEL 06-203-2827

マイコンソフト

ビデオゲーム・アンソロジー それは、ビデオゲームの宝箱

Libble Rabble

6月25日発売

VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.4

リブルラブル



専用十字パッド
「XPD-1LR」付属!!
写真は開発中のものです。

リブルラブルは1983年株式会社ナムコの作品です。村に伝わる魔法の道具「リブル」と「ラブル」を使って敵を囲むゲームですが、妖精を捕まえて奇跡を起こしたり、植物を育てたり、宝箱を探したり、と隠された秘密や立体的な楽しさで人気を集めた名作です。アーケード版はレバーを2本使ってリブルとラブルを動かすという特殊な操作でしたが、X68000版では専用の十字パッドを付属することにより、同様の操作感覚でゲームを楽しむことができます。

©1983 1993 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.



X68000 5インチ2HD1枚
標準価格 7,900円(税別)

VIDEO GAME ANTHOLOGY シリーズ1~3 好評発売中!!

X68000
標準価格 各4,900円(税別)

vol.1 テラクレスタ/ムーンクレスタ
TERRACRESTA MOONCRESTA
©NihonBussan CO., LTD.



vol.2 ATOMIC RUNNERチェルノブ
CHELNOV
©1988 DATA EAST CORP.



vol.3 スター・フォース
STARFORCE
©TECMO, LTD. 1984



今後も素晴らしいゲームを移植していく予定です。お楽しみに。

発売元：電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
TEL 03-3445-6111(大代表)

企画開発：マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)
TEL 06-203-2827



《わくわくドキドキのゲームソフト、勉強の理解をすすめる教育ソフト、めんどうな仕事を助けるビジネスソフトなどは、すべて知的創造物として著作権法で保護されています。》豊かでクリエイティブな社会を造るには、知的創造者の権利がきちんと守られなければなりません。

〈無断複製はよりよいソフトウェア開発を阻害します。〉

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウェア法的保護監視機構

ACCS
社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会
Association of Copyright for Computer Software
〒101 東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F
著作権ホットライン TEL 03-3839-8783 FAX 03-3839-8764



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アイシーエム
㈱アシスト
㈱アスキー
アップルコンピュータ㈱
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
アルダス㈱
アルテック㈱
イーディーコントライブ㈱
㈲苺ソフト
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウィンキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ビー
エービー・サーブ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ビー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
カテナ㈱
㈱カプコン
亀島産業㈱
カモンミュージック㈱
㈱管理工学研究所
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱グローバルデータ通信
㈱ケーエスビー
研彩館インターナショナル㈱
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
さくら共同法律事務所
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
ジュピタープロモーション㈱
じゅんぺい
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
㈱タイワ
㈱タケル
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱ディーバ
㈱データプラン
㈱ディアイエス
㈱データプラン
デザインオートメーション㈱
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューターシステム
東京書籍㈱
東京電化㈱
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
㈱ノア
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱バンプレスト
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
バル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビービーエス
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ピング
ビー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
福井コンピュータ㈱
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
㈱フタバ図書
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ほくさんソフテック
ボーランド㈱
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
㈱マイクロコア
マイクロソフト㈱
マイクロプローズジャパン㈱
㈱マクロス
松村信夫法律事務所
㈱まつもと
緑電子㈱
㈱ミュージックネットワーク
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ユーテス
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リクルート
㈱リバーヒルソフト
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章

〈93.1.14現在〉

1月14日現在、169社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

VIDEO & LD

闘いに果てるのか。

伝説を創り出すか。

餓狼伝説2

～奥技伝承編～

TM

今、再び伝説の男たちが帰ってきた…。
「餓狼伝説2」の完全攻略ビデオがついに登場!!

誰もが認める天才プレイヤー集団"月刊ゲーメスト編集部"が監修、パーフェクトなプレイ、高度な㊙スーパーテクニックを満載。ゲームオリジナルのナレーター全員出演による全キャラクター紹介を収録。もちろん"不知火 舞"の魅力も徹底追求だ! オリジナルCDと新アレンジによるBGM、豪華ナレーション解説が誘う、新たな熱き闘いが今始まる。

ナレーション――生瀬勝久(劇団そとばこまち)、曽木康代(劇団そとばこまち)、橋本淳(劇団★新感線)、橋本さとし(劇団★新感線)、竹田団吾(劇団★新感線)



6.18 ON SALE

VIDEO	LD	映像付録
カラーHIFIステレオ 60分 PCVP-11177 ¥4,800(税込)	カラーHIFIステレオ 60分 PCLP-00442 ¥4,800(税込)	「餓狼伝説2」TV-CF2バージョン収録

「餓狼伝説2～イメージアルバム」7月発売決定!!

© 1992 SNK CORP. SNK NEO GEO TM

サイトロン5周年フェアスペシャルBOX

9.17 ON SALE

5th anniversary fair special box

7/4 店頭予約〆切り (5/1予約開始)

サイトロンレーベルも今年で5周年を迎えました。

そこで今回、予約でしか手に入らないスペシャルBOXを企画! 今すぐお店へLet's Go!! (9.17は予約者の店頭受け渡しのみです。7/4までにお近くのレコード店でご予約ください。)

(ストリートファイターIIコレクターズBOX CAPCOM)

今までの作品から厳選したCD3枚+ビデオ(LD)2本のスペシャルBOX! ストIIターボも収録!!

ビデオセット限定5,000セット/PCCB-00124 ¥14,800(税込)
LDセット限定1,000セット/PCCB-00125 ¥14,800(税込)

CD3枚
■オリジナルパーフェクト編 ■インストアレンジバージョン
■ボーカルアレンジバージョン

VIDEO(LD)2本
■ストII+ストII'スペシャルエディション
■ストIIターボ(新録音)

特典 限定スペシャルBOX、豪華解説本、ストII大型カラーポスター、ゴールドカラーディスク、ハイグレードテープ・CAV2枚組4面使用

(NEO GEOコレクターズBOX SNK)

NEO GEOの格闘ビッグタイトルをビデオとCDでベストセレクト、このBOXのみのワールドヒーローズ1+2をビデオで新録!!

ビデオセット限定5,000セット/PCCB-00126 ¥14,800(税込)
LDセット限定1,000セット/PCCB-00127 ¥14,800(税込)

CD3枚
■餓狼伝説(1500シリーズ+イメージアルバムより)
■餓狼伝説2(1500シリーズより) ■龍虎の拳(1500シリーズより)

VIDEO(LD)2本
■餓狼伝説2+龍虎の拳(ハイライトエディション)
■ワールドヒーローズ1+2(新録音)

特典 限定スペシャルBOX、特製テリーズ・キャップ、豪華解説本、ゴールドカラーディスク、ハイグレードテープ・CAV2枚組4面使用

(G.S.M.1500コレクターズBOX)

特製キャリングケースにパッケージしたCD5枚組セット!
¥5,000のスーパープライス!!
各限定1,000セット/CD5枚組:各¥5,000(税込)

特典 限定スペシャルBOX(キャリングケース)、ゴールドカラーディスク

東亜プラン1500コレクターズBOX PCCB-00128
■ドギューン ■達人王 ■ヴィマナ/テキパキ ■鮫!鮫!鮫!
■ゼロウイング

データイースト1500コレクターズBOX PCCB-00129
■ダークシールII ■ウルフファング/タンブルポップ ■サンダーゾーン
■ダークシール ■空牙

タイトー1500コレクターズBOX PCCB-00130
■プリルラ ■メタルブラック ■ルナーク/ガンフロンティア
■スペースガン/ミズバク大冒険 ■キャメルトライ/カダッシュ

更に特典 全作品にシリアルナンバーが入り、後日抽選のうえ豪華プレゼント!!
▶特製ウォッチ 50名様
▶ゲームミュージックライブ公認海賊盤カセット 500名様

あの「ワールドヒーローズ」が、さらにグレードアップして帰ってきた。
オリジナルバージョンはもちろん、VOICE & S.E.を完全収録。さらに作曲者自身の手によるボーカルアレンジバージョン、各キャラクターの魅力を詰め込んだ解説書等、1500シリーズの常識を打ち破った豪華版!! 解説書、楽譜付

CD
PCCB-00122
¥1,500(税込)

特典 リョウコ・カラーステッカー

WORLD HEROES 2 TM

SNK
A.D.K.





CD 6.18 ON SALE

© A.D.K. 1993 ALL RIGHTS RESERVED

「ファイターズヒストリー」がファンの熱い要望に応え遂に登場!!
オリジナルバージョン、VOICE & S.E.を完全収録。キャラクターのプロフィール紹介等「ファイターズヒストリー」の魅力を満載した解説書、各キャラの操作方法が一目で分かるゲームインストラクションカードが付いた豪華版!! 解説書、楽譜付

FIGHTER'S HISTORY TM

DATA EAST
GAMADELIC

CD
PCCB-00123
¥1,500(税込)

特典 ゲームインストラクションカード

CD 6.18 ON SALE





©1993 DATA EAST CORP.

SCITRON PONY CANYON

▶お求めはお近くのレコード店で。
PONY CANYON INC.

サイトロンテレホンサービス 東京03-3236-4000
毎月20日頃内容が変わります。

ベーマガは新ハードの動向にも注目していきます

「3DO」をナムコが日本国内で販売する!?



「3DO」とは?

今秋に700ドル（約8万円）で発売される予定のニューマシン。CPUに32ビットのRISCチップを搭載しており，画期的な手法で立体を描くことができる。最高1600万色表示，倍速CD-ROM使用。なお，3DOという呼称は，あくまでも広い意味での規格名で，ここで話題にしているのは，その再生プレーヤである。

今年のはじめに米国ウインターCES'93で発表され，「驚くべきスペックの32ビット・マシン」とささやかれているニューハード「3DO（スリー・ディー・オー）」。その開発元である米国3DO社には，松下電器やエレクトロニック・アーツをはじめとする数社が出資しており，CESの時点ですでに80社のソフトハウスが，サードパーティとして名乗りを挙げている。

米国での準備は着々と進んでいるようだが，日本国内ではどうなっているのだろうか。当然，松下電器から3DO規格のハードが発売されるだろうが，それ以外の動きは……？

先ほどのサードパーティの中に名を連ねている，T&E SOFT，マイクロキャビン，リバーヒルソフトをはじめ，いくつかのソフトハウスが3DO用ソフトの開発に着手しているという話はよく聞く。そして，何よりも興味深いのは，あのナムコが，米国3DO社に出資しているということだ。

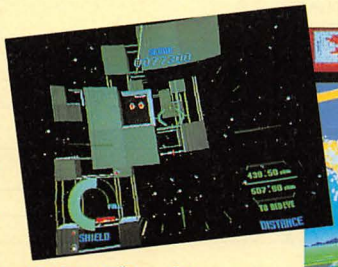
しかも，さらに調べていくうちに，ナムコが3DO規格のハードを日本国内で販売するのではないか，という情報に突き当たった。さっそく問い合わせてみると，「まだ正式に決定したわけではありませんが，可能性としてはありますよ」（ナムコ広報）。

ナムコ側も3DOの性能には高い評価を与えているようで，「場合によっては，業務用の簡単なシステムとして使えるかもしれませんね」との話もあった。システム21や22ほどの高性能でないにせよ，それらよりは簡単に使いこなせるから，アーケードにうまく活用していきたい，ということなのだ。

3DO社では，ソフトと平行してハードのライセンス契約も行なっていくそうなので，たとえるならMSXのように，3DO規格のハードが数社から発売される可能性もある。はたしてナムコの結論は？　（山下　章）

3DOはその名のとおり3D表示に強いマシン

ナムコのポリゴン・ゲームは移植されるのか?



スターブレード

▲宇宙空間に現われる敵戦闘機や砲台などを，照準を合わせて破壊していくシューティング。映像の美しさは必見



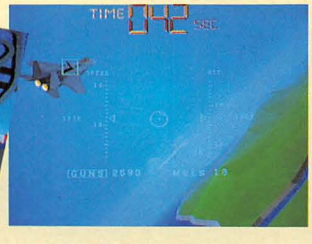
ソルバルウ

▲『ゼビウス』の世界をポリゴンで表現。せまい範囲ながらも，プレイヤーが移動方向を調節できる



ウイニングラン

▲ポリゴンで描かれたコース内でのレースゲーム。コースを逆走できるという要素が妙に新鮮だった



エアコンバット

▲ナムコの最新ポリゴン・アーケード・ゲーム。戦闘機たちが華麗なドッグ・ファイトを展開する

AVメーカーならではの「家族全員で楽しく使える」コンセプトで設計

コードレス・パッドを採用した『ワンダーメガRG-M2』=59,800円登場!

日本ビクターから,『ワンダーメガ』の新バージョン『ワンダーメガRG-M2』が発売される。製品開発は『ワンダーメガ』のユーザーから寄せられた意見や提案をもとに「使いやすくて買いやすい」をコンセプトに進められたという。

大きな特徴は,コードレスのパッド。ゲームのコントロールや,CDプレーヤとしての操作,テレビのオンオフなどのコントロール機能も持たせている。

MIDI機能は削除されたが,他の基本機能はそのまま。本体にもパッドが接続でき,対戦プレイが楽しめる。さらにコードレスのパッドにもパッド端子が用意されているという細かい配慮もある。

CDは上から装着するトップ・ローディング方式で,マニュアル(手動)操作で開閉ができるようになった。

メニュー画面も変更され,はるかに使いやすくなっているが,詳細は次号で紹介する。

全体的な印象は,ゲーム専用機というイメージよりも,家庭のAV機器の中に違和感なくビクターお得意のカラオケCDや,電子出版用のデコーダーカートリッジも用意されていることから,家族ぐるみで楽しく活用という,家電総合メーカーならではの企画意図が現れているようだ。

いっそのこと,ステレオ・コンポの一つという位置付けをしてしまったほうが,より多くのユーザーを獲得できるのではないかと思わせるほど,スマートな仕上がりだ。

(多田太郎)



▲コンポの上に乗せてもしっくりくるデザイン



▲トップ・ローディング方式で手動開閉だが,パッド操作にくらべると,かえって使いやすい。新たに部品設計をしたというROMスロットにも工夫がこらされており,逆差し防止の他,抜き差しが楽で確実という点も見逃せないメリットだ

コードレス・パッド



▲赤外線によるコードレス・パッドが採用された。斜め方向へも確実に操作できる十字ボタンや,ボタンのクリック感,重量バランスなどの細かい部分もしっかり押さえられた設計だ

左側面



▲左側面には標準の太さに変更されたマイク端子が二つ,マイク音量調節ツマミ,エコー調節ツマミ,ヘッドホン音量ツマミ,ヘッドホン用ステレオ・ミニ・ジャックが配置されている

背面



▲背面に配置された端子。左からRFアダプタ用端子,オーディオ出力端子(RL),ビデオ出力端子,S出力端子,コントロール端子(2)が配置されている

ワンダーメガRG-M2仕様表

C P U		68000(12.5MHz) 68000(8MHz)&Z80A(4MHz)
メモリ	カートリッジ	6Mbit(CD-ROMバッファ用メモリ) 512Kbit(PCM波形用メモリ) 128Kbit(CD-ROMデータキャッシュメモリ) 64Kbit(バックアップメモリ) 576Kbit(プログラム用メモリ) 512Kbit(ビデオ用メモリ)
	BOOT ROM	1Mbit CDゲームBIOS、CDG対応CDプレーヤーソフト
サウンド	音源	PCM音源(ステレオ8チャンネル、モノラル1チャンネル) FM音源(ステレオ6チャンネル) PSG音源(3音+1ノイズ
	D/Aコンバータ	PEM方式1bitD/Aコンバータ、8倍オーバーサンプリングデジタルフィルタ
	エフェクタ	デジタルエコー
グラフィック		最大表示色:512色中64色同時発色 最大分解能:320×244ドット スプライト同時表示数:80個、バックグラウンド:2面 特殊表示機能:回転/拡大/縮小表示
入出力端子	音声入力	マイク接続用標準ジャック×2
	音声出力	RCAピンジャック(ステレオ) ヘッドホン接続用ミニジャック(ステレオ)
	映像出力(NTSC)	コンポジットビデオ出力、Sビデオ出力、 RFアダプター接続用出力(別売のRF-V4専用)
	コントロール端子	コントロールパッド接続用9ピンD-SUBコネクタ×2
CD-DRIVE		CD直径:12cm及び8cm、アクセスタイム:平均0.8秒
バックアップ	バックアップ期間	約1か月
電源消費電力		専用ACアダプター(DC9.5V 1.5A) 20W
重量		1.5kg
付属品		ACアダプター×1 コードレス・コントロールパッド×1 オーディオ用ピンプラグコード×1 ビデオ用ピンプラグコード×1 乾電池(単3)×2(動作確認用)

セガが幼児向けコンピュータを発売。バンダイも参入するぞ

その名は「キッズ・コンピュータ PICO」



セガが新しいマシンを発売することになった。といっても，32ビットのメガドライブではない。

6月26日に登場する，そのニューハードの名は「キッズ・コンピュータ PICO」（価格：16,000円）。対象年令は3〜6才という，幼児向けのコンピュータなのである。

PICOは，本体に「絵本ソフト」を差し込み，タッチペンを使って操作を行なう。絵本の部分をタッチペンで触れることによって，画面が動いたり，音声合成ICによる言葉・動物の鳴き声などが流れたりと，いろいろな学習や遊びができるようになっている。

また，手前のお絵描きタブレットを利用すれば，タッチペンでテレビに絵を描いたり，アニメーションさせたりすることも可能だ。

絵本ソフトは，ミッキーマウス，ドラえもん，ハローキティ，ガチャピン&ムックなど，幼児たちに人気のキャラクターを使っていて，それぞれが教育的な要素を盛り込んでいる（下の表参照／価格：各3,980円）。

今後も対応ソフトを続々と発売予定とのことだが，注目すべきは，メガドライブ用ソフトを発売していなかったバンダイが，サードパーティとして参入することだろう。数多くの子供向け作品の版権を持っているバンダイは，まさにこの手のハードにうってつけの存在と言える。

PICOの初年度の販売予定台数は20万台。さてさて反響は？

PICO本体仕様

CPU		68000（8メガ）
メモリ	RAM	64キロバイト
	VRAM	64キロバイト
サウンド		PSG音源，ADPCM音源
表示能力	VDP	セガカスタムLSI
	ディスプレイ	家庭用テレビジョン
	カラー	512色中64色
	映像出力	VIDEO（付属のピンプラグコード使用）
コントロール・ボタン		上下左右+1
付属		タッチペン

PICO本体定格

使用電源	専用ACアダプタDC10V（EIAJ規格，SA-190）
消費電力	7.5W
外形寸法	372mm（幅）×225mm（奥行き）×280mm（高さ）

発売絵本ソフト・タイトル

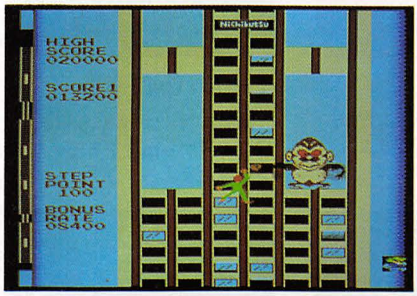
タイトル名	発売予定日	テーマ	知育的要素
ミッキーのゆかいなぼうけん	6月26日	冒険	数字
ドラえもん のび太とまいごのきょうりゅう	6月26日	こころ	ストーリーの理解
ハローキティのたのしいぶとうかい	6月26日	空想	色の理解
ガチャピン・ムックのパーティをひらこう	6月26日	知識	社会性
ドナルドのおばけたいじ	7月中旬	冒険	ことば

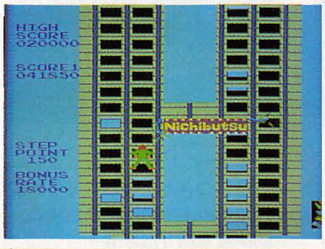
ビデオゲームアンソロジー 第5弾は『クレイジークライマー1+2』だ！

大好評のX68000用「ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ」に，早くも第5弾が登場する。今回は，ニチブツの古典的名作『クレイジークライマー』と，その続編『クレイジークライマー2』のセット。これまたオールド・ゲーム・ファンには泣けてきてしまう名作が復刻されるのだ。

マイコンソフト開発室が，『クレイジークライマー』の移植になかなか踏ん切りがつかなかったのは，レバー2本というその特殊なコントローラのせいであった。けれども……ここまで書けば，カンのいい人ならピンとくるだろう。そう，第4弾『リブルラブル』のパッケージの中には，十字ボタンが二つ用意されたジョイパッドがオマケに入っている。今回の『クレイジークライマー』も，そのパッドに対応しているのだ（もちろん，ジョイスティック2本でのプレイも可能）。発売日・価格はともに未定。

クレイジークライマー
1980年度作品



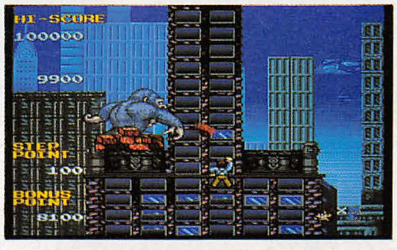


▲◀なんて懐かしい！「いてっ」「あれーっ」などの名ゼリフ（?）が再び聞けるぞ

クレイジークライマー2
1988年度作品

▼8年経って，『クレイジークライマー』は，こんなにドハデにリメイクされた





©1980／1988／1993 Nihon Bussan Co., Ltd.

スーパーファミコン・ユーザーは6〜7月の金欠に注意

任天堂が売れセン作品を連発。スーファミ強し!

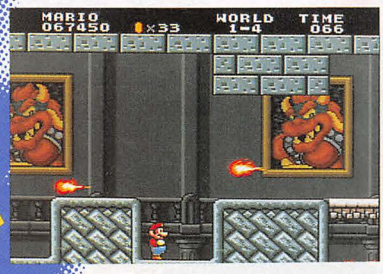
スーパーマリオコレクション ■7月14日発売 ■9,800円

ファミコンで発売されていた『スーパーマリオ』シリーズ4タイトルが，1本のカートリッジにおさまり，スーパーファミコン用ソフト『スーパーマリオコレクション』として発売されることになった。

この移植にあたっては，グラフィックや音楽，演出効果などが，スーファミの機能やカートリッジの容量に見合ったものとなるようだ。とくに，それぞれのゲームごとに4か所ずつ，合計16か所もプレイ・データの保存ができるのは，非常にうれしい。

ほかにも，マップ構成やキャラクターのアルゴリズム，さらに裏技などについては，ファミコン版のものを忠実に移植するとのこと。すると，当時ユーザーの間で，さまざまな噂が飛び交った「マイナス面」なども存在するのだろうか？ （山中直樹）

コマンドが変わった!!



▲映像面は確実にパワーアップしている。また，キャラクターの顔が背景に登場する場所も



▲セレクト画面。よく見ると，どういったステージからスタートするのかがわかる親切設計



▶各ゲームに4か所ずつ，データの保存が可能となっている



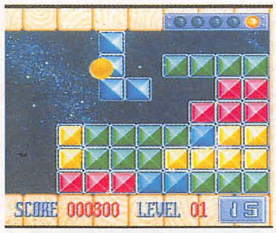
▶各ラウンドの最初には文字だけでなく，こういったグラフィックも追加されている

スーパースコープ6 ■6月21日発売 ■9,800円

スーファミ専用の光線銃『スーパースコープ』の発売もきまった。スコープは，写真のようなバズーカの形をしている。ちなみに，スコープの右下に写っているのがレシーバー（受信機）で，これを接続することによって，スコープのコードレス操作が可能となる。

なお，気になる対応ソフトについてだが，対応ソフト6作品をまとめたカートリッジ『スーパースコープ6』が，スコープ本体とセットになってついてくる。これで，光線銃だけ買ってゲームがない，というような状況を心配する必要もないわけだ。





ブラストリスA

画面中のブロックを縦に並べて消していく。当然，ブロックの消去はスコープで行なう



ブラストリスB

こちらもパズルゲームだが，色をそろえて消す『コラムス』ルールとなっている



モールパトロール

簡単に言えば「もぐら叩き」。12コの穴から出現するモーリアンを退治せよ



インターセプト

敵が発射したミサイルを迎撃することが使命。画面下にあるレーダーが頼りだ



エンゲージ

空中を飛行しながら，敵戦闘機や敵機が発射したミサイルを撃破していく



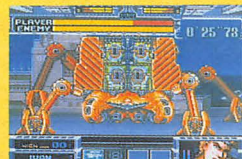
コンセプト

つぎつぎと上陸してくる戦闘用ロボットや戦闘機を相手に，防衛戦を繰り広げる

スーパースコープ対応

スペースバズーカ ■6月21日発売 ■9,800円

プレイヤーは，主人公の操作するマシンに同乗したガンナーとして，相手のマシンとの1対1の戦闘に参加。先に一定量のダメージを与えたほうが勝ちというシステムだ。本作品は，海外からの輸入版であるわけだが，日本でもサードパーティーが積極的にスーパースコープ用のソフトを開発してほしい……。



◀プレイヤーのマシン「STファルコン」に加え，敵のマシン9体が登場する

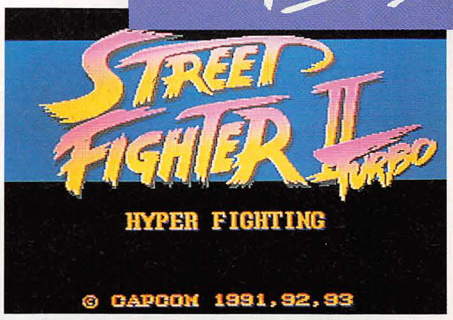


▶支配者アヌビスと戦うには，彼の部下8人を倒さなければならない

スーファミ版『ストIIターボ』続報!! そして，国技館での全国大会が決定

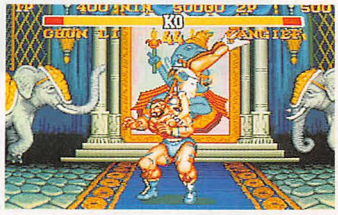
前号で紹介したスーファミ版『ストIIターボ』だが，発売日が7月10日，価格が9,980円（税別）に決定した。スーファミ版『ストII』の1年と1か月後に，180円増しの値段で，ということになるわけだ。

また，昨年8月24日に行なわれた『ストII』の大会「ストIIチャンピオンシップin国技館」が，今年は『ストIIターボ』を使用して開催される。これで，『ストII』ブームは，半永久的なものになるかも……。（山中直樹）





◀『ターボ』でパワーダウンしたベガ。さて、スーファミ版では……？



▶鶴脚落もちゃんと追加されている。春麗使いにはうれしいかぎりだ

残念ながら，ゲーム内容については決定的な情報が入ってきていない。しかし，写真をご覧いただければわかるように，アーケード版『ストIIダッシュターボ』に登場した新必殺技が，ちゃんと使用できるようだ。

ほかにも，前回でお伝えした同じキャラクター同士での対戦，四天王を操作することが可能になったなど，アーケード版での変更点がそのまま再現されている。

変更点といえば，スーファミ版ならではのオプション（おまけ）があるのかどうかも気になる。前作では，対戦プレイのハンディ設定や制限時間の排除，同キャラ対戦ができる隠しコマンドなどがあった。さて，スーファミ版『ストIIターボ』には，どういったオプションが追加されているのだろうか？

今後の続報に期待してほしい。

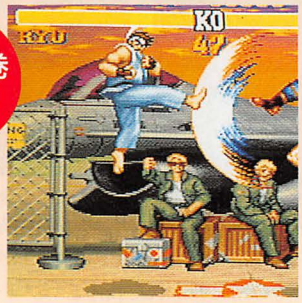
やはり加わった新必殺技の数々

気功拳



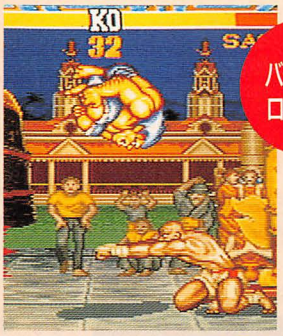
▶波動拳などに苦戦していた春麗も，飛び道具の使用が可能に

空中竜巻旋風脚



▶空中戦におけるリュウとケンの存在を大きく変化させた技

バーチカルローリング



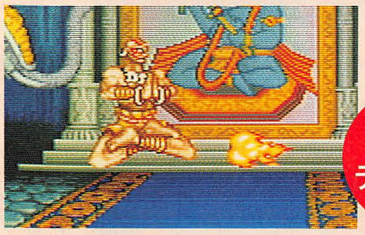
◀空中戦を得意とする相手にとっては，非常に驚異的な技である

スーパー百貫落とし



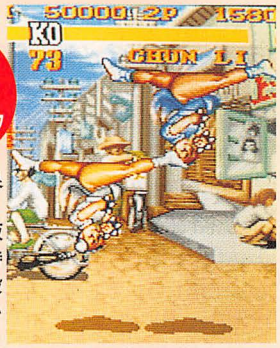
▶巨体が空を舞う。波動拳を回避できるのがうれしい

ヨガテレポート



▲瞬間移動というスゴい技だが，コマンド入力がむずかしい。パッドではキツいかも？

空中スピニングバードキック



▶2人で仲良く空中飛行。アーケード版の発売当時は，隠し必殺技とされていた

ストIIターボ・チャンピオンシップin国技館'93

昨年，国技館で4,000人もの参加者が『ストII』日本一を競いあった「ストIIチャンピオンシップin国技館」が，今年も開催される。

この大会に参加するには，全国各地の玩具店で開催される地区予選で優勝し，全国大会での出場権である「パスポート」を手に入れなければならない。なお，昨年の大会では，ハガキによる申し込みでもパスポートがプレゼントされたが，今年もそれが実施されるかは未定となっている。まあ，どちらにしても，出場権は実力で入手したいところだ。

ちなみに，今年の大会は8月19日に開催されるので，ソフトの発売日から約1か月の練習期間がある。この間，じっくり修行を積んで，日本全国のファイターたちの頂点となるように頑張ってみよう。



▶昨年の大会では、CFに出演したRYOや水野美紀、テーマ曲を手掛けた筋肉少女帯がゲスト出演していたが、今年はどんなゲストが登場するのだろう？



◀前回の優勝キャラはダルシムだが，『ターボ』ではどうなるのか……

これほど異様な熱気に包まれたGMライブがあっただろうか?

本物の兄貴も登場した『超兄貴怒髪天ライブ』



▶終始ノリのいい曲で、おおいに盛り上がった『超兄貴怒髪天』。こんなノリのGMライブは他にない!?

去る4月27日，東京・浜松町のインクスティック鈴江ファクトリーで，『超兄貴怒髪天』と題するGMライブが行なわれた。

『超兄貴』とは，去年の12月に発売された，PCエンジンのスーパーCD-ROM²用ソフト。その異様な世界観とアブナイ雰囲気からか，発売以来，品薄状態がつづいているという大人気ソフトなのである。

このライブは，『超兄貴怒髪天』というタイトルからもわかるように，その『超兄貴』のBGM作曲者，葉山宏治氏のライブ。

「ゲームがゲームだけに，ただのGMライブじゃ終わらないだろう」

取材陣は，そんな期待を胸に会場に向かったのだが，予想どおり，摩訶不思議な（笑）世界が目の前で繰り広げられた。

そんなに広くない会場は，開始前から若者約500人でスシ詰め状態。いざ，ライブがはじまると「あにきーっ！」「もうガマンできないーっ！」などのドスのきいた声が飛び交い，1曲目からいきなり異様な熱気が充満する。

途中，上半身が裸のボディビルダーも登場，その鍛えぬかれた肢体でパフォーマンスを披露し，盛り上がりは頂点に達した。

そして，その熱気が冷めることなく，アンコールまで一気に到達。スタートからラストまで立ちっぱなしの『超兄貴ライブ』は無事に終了したのである。

ところが！　会場に集まった人々は，一向に帰ろうとしない。帰るどころか「兄貴コール」はしだいに高くなるばかり。

そんな熱意に負けて，もう一度メンバーたちが登場。「一度やった曲で申しわけないが……」と，まったく予定外の「Sexy Dynamite」を演奏し，今度こそ本当に終了。最後までただでは終わらないライブであった。

途中，葉山氏は「夢は大きく，来年は六大都市ライブを！」と語っていたが，六大都市といかないまでも，ぜひ再びこのライブを行なってほしい。そして，もっと多くの人に，既存のGMバンドとはちがう，この異様な熱気を味わってもらいたいものである。（やんま）

あにきーっ!!



▲兄貴たちも登場。会場の盛り上がりは最高レベルに

演奏曲目

1.I DA TEN DA
2.プレイ　セレクト
3.仁義なき兄貴 I
4.ANIKI 01
5.フィットネス兄貴
6.兄貴と私（ロング・ヴァージョン）
7.インディーズ
8.未来を案ずる羊の群れたちよ（未発表曲）
9.バトルガン M-16（未発表曲）
10.ドイツ人ジャーマン（世界の兄貴達）
11.Sexy Dynamite（ロング・ヴァージョン）
12.サムソンとアドン

〈アンコール〉

13.Medley：仁義なき兄貴II～仁義なき兄貴III
14.Let's（未発表曲）
15.Sexy Dynamite

ライブに行けなかった人は大ヒット中のCDを買うべし!

超兄貴～兄貴のすべて／葉山宏治

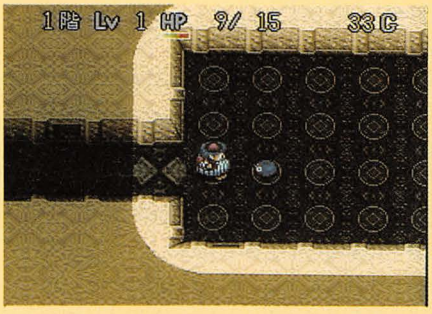
■NECアベニュー
■2,800円（税込）



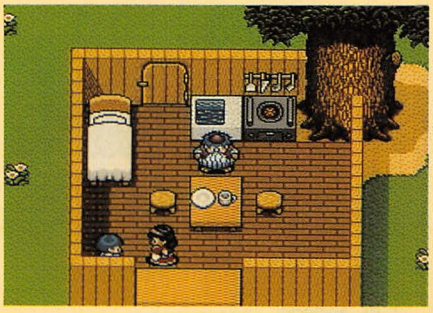
◀『超兄貴』のオリジナル曲とアレンジ曲を収録したCD。こちらも発売以来、品薄状態がつづいているという

チュンソフトが『トルネコの大冒険～不思議のダンジョン』を発表

チュンソフトから，あの『ドラクエIV』の人気キャラクター，武器屋のトルネコを主人公にしたスーファミ用ソフト『トルネコの大冒険～不思議のダンジョン』が発売されることが明らかになった。画面写真を見るかぎり，『ドラクエ』のようなコマンド選択で戦闘を進めるタイプではなく，むしろ『ゼルダの伝説』のようなアクションRPGであるとの印象を受ける。「今までのRPGとはかなりちがうタイプ」とリリースにも書かれているので，どんなゲームになるのか非常に楽しみだ。



▲サブ・タイトルに「ダンジョン」とつくだけに，やはり地下迷宮がメインのゲームになるのか？



▲『ドラクエIV』のトルネコは愛妻家で有名。この平和な家族にいったい何が起こるのか？

新連載
海外ソフトに首ったけ!!

TAKE1

ECCO THE DOLPHIN
エコー・ザ・ドルフィン

■対応機種：ジェネシス（海外版メガドライブ）　■発売元：セガ・オブ・アメリカ　Written by 猪野清秀



よみがえる「チャレンジ！海外ゲーム」

昨年の9月号を最後に休載していた「チャレンジ！海外ゲーム」が，装いも新たにタイトルも変えて，ベーマガ読者の元に戻ってきた。さらに今回は，DOS／VマシンやAmiga，マッキントッシュといった海外パソコンはもちろんのこと，スーパーNESやジェネシスといったゲーム機まで対象マシンにしてしまうという，非常にゼイタクなコーナーにする予定である。まさに無制限一本勝負なのだ。

蒼く澄みきった海でのイルカの冒険物語

今月紹介するソフトは，ジェネシス版ソフト『エコー・ザ・ドルフィン』。ナイスなイルカのアクション・ゲームだ。

はじめにゲームの概要を少々説明しておこう。プレイヤーの操る「エコー」は，頭に南十字星の印がついている不思議なイルカ。ある日，彼の住んでいる海に，突然大津波が押し寄せ，彼の家族をどこかへさらっていってしまった。「エコー」は家族を救うため，数々の敵を倒しあるいは避け，迷路を抜け，ワナを解き，家族を探しださねばならないのだ。

イルカはほ乳類のため，長時間海中にいることができない。酸素ゲージがゼロになる前に息継ぎができなければ，あの世行きだ。敵からダメージを受けたときは，小魚を食べて体力を回復する。

パズル的要素が強く，プレイヤーがフラグ立てに頭を悩ませることもあるだろう。また，逆流する海流や，邪魔をするクラゲなどを避ける必要も多く，アクション性もかなりある。

だが，画面の美しさは，ゲームそのものの目的を忘れさせてしまうくらいのものである。蒼く澄みきった海と，そこに住むさまざまな魚やサンゴ。今秘かにブームを呼んでいる熱帯魚が住む南海の海を，そのままモニター上に持ってきたかのような錯覚さえ覚えるのである。パッドで操作をせず，ただ単に南海の海を漂う気分でモニターを見るだけでも，満足できるソフトだ。

エコーは第二のソニックになるか

セガのゲームの代表作に『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』シリーズがある。その名前（直訳すると「超音速ハリネズミ」）からある程度わかるように，このゲームの最大のウリは，キャラクターの高速移動により，プレイをする者に与えてくれる爽快感である。「目にも止まらぬ速さ」とはまさにこのことだ。

高速処理を行なうために，キャラクターが雑に描かれているわけでもない。ていねいな描き込みがなされたゲーム画面は，それだけでもユーザーを引きつける魅力を持っている。

『エコー・ザ・ドルフィン』には，『ソニック～』と似た要素がいくつもある。そのもっとも大きなものが，この「高速性」だ。プレイヤーが操る「エコー」は，Aボタンでソナーを，Bボタンで早泳ぎを，そしてCボタンでダッシュ泳法を行なうことができる。このダッシュ泳法が，プレイヤーに快感を与えるまでの速さを，イルカに与えてくれるのだ。

ゲームの進行を無視して，舞台となる海をただひたすら高速で泳ぎ，その速さを楽しむことさえ可能だ。キャラクターの動きの「重さ」をまったく感じないのである。

なお『エコー・ザ・ドルフィン』は，今年の7月ごろに，セガからメガドライブ版が発売される。エコーのダッシュ泳法が気軽に楽しめるようになるのも，もうまもなくだ。

気合いは十分。求む声援！

第1回としては多少おとなしくなった感があるが，今回はここまで。今後，このコーナーで筆者はさまざまな試みをするつもりだ。

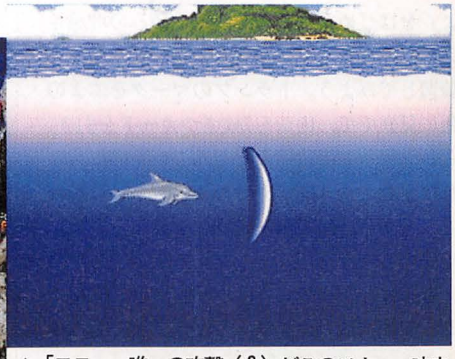
じつは筆者自身も，ほとんど初心者のレベルに近い。その視点から見てどんな情報がほしいのかを考え，記事にするつもりだ。むずかしいことは必要ない。遊べればいい。ハード購入体験記なども，番外編で登場するかも。

増ページになるかは読者の皆さんの声援しだい。苦情や意見も引き受けるつもりである。

それでは来月まで。



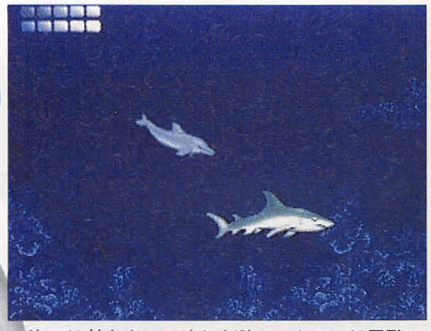
▲海底に生える珊瑚礁や岩に張りついているヒトデ。気持ちよさそうに泳ぐ熱帯魚。南海の爽快感がここにある



▲「エコー」唯一の攻撃（？）がこのソナー。味方に発すれば会話ができる

▼『エコー・ザ～』名物ダッシュ泳法。ビュンという音と共に，矢のように泳ぐ速さがたまらない





▲海には敵も多い。彼らを避け，あるいは勇敢に立ち向かわなければならないのだ

33%OFF

とことん ぷよぷよ



■対応機種：
ファミコン（ディスク）
MSX2/PC-9801
アーケード
メガドライブ
ゲームギア





今月は2ページでお送りする「とこぷー」。まずは全国のぷよら一諸君に吉報だ。『ぷよ』ファミリーに新しい仲間が増えることになったぞ。最初に7月予定のファミコン・ロム版『ぷよぷよ』（徳間書店インターメディア）。ディスク版とちがい，おじゃまぷよの蓄積リミット（30個）がなくなったのだ。つづいて8月にはゲームギア版『なぞなぞぷよぷよ』（セガ）が登場する。この調子で本家『ぷよ』の続編もだしてほしいよね！　（講師：大出綾太）

今月のテクニック講座 階段積みへの道・初級編

「虎の穴」の頃から，ベーマガでは“勝負に勝つには階段積みをマスターすべし”ということを，口を酸っぱくするほど言ってきた。記事をじっくりと読み，十分に練習を積んだ人なら，もうすでに階段積みをマスターし，連戦連勝の日々を送っていることだろう。

しかし，頭ではわかっていても実戦ではどうしてもできない，理論は理解したがなぜか勝てない，という人が意外と多い。そこで今回のテクニック講座では，初級者のための練習方法を紹介しよう。

さて，まずは階段積みの練習から。まだ『ぷよ』をはじめたばかりで，階段積みの理論さえ飲み込めていない人は，トランプを使って練習してみよう。トランプのマークをぷよの色に見立てて，山から2枚ずつカードを引き，それを使って階段積みを組んでいくのだ。これだと考える時間が十分あるし，手軽に練習できるから，階段積みの理論を覚えるには，絶好の方法なんだ。

理論はわかっているけど……という人には，こんな練習法をオススメしよう。「とことんぷよぷよ」で，階段積みを行なうのだ。「とこぷよ」なら，ぷよの落下スピードも遅く，敵からの攻撃もないので，じっくり考えながら階段状に積むことができるぞ。



◀これで10連鎖。10連鎖以上が組めれば13連鎖も夢ではないぞ

「とこぷよ」である程度カンが養えたら，今度はレッスン・モード1のスケルトンTを相手にしてスパーリングだ。こっちだと（わずかだけれど）おじゃまぷよによる攻撃があるので，応用力もつくというワケ。

この方法で練習すれば，必ず階段積みができるようになるハズ。必要なのは，毎日練習する根気強さ。これさえあれば，絶対にマスターできる（断言）。

階段積みをマスターしたら，今度はそれにスピードが必要になってくる。じつを言うと，階段積みはスピードがなければ，まったく意味がない積みかたなのだ。

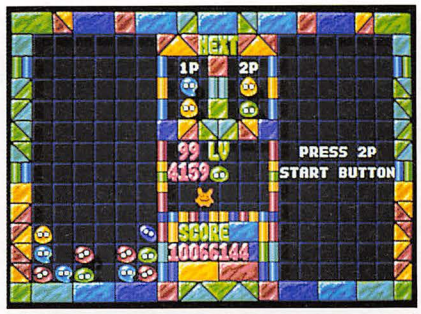
スピードをつけるとは，落ちてくるぷよを見て，どこに落とすのか決める，この決断スピードを上げることに他ならない。超上級者になると，NEXTぷよをちらっと見るだけで，どこに落とすか決めてしまうくらいに決断が速いのだ。



▲これが最終目標のスピードだ。手早く組んだ，この階段積みを作動させると……



▲スケルトンT側の，3組めのぷよが落ちきる前に赤玉が2個できる。時間にして開始から約30秒！



▲とりあえず1000万点までやってみました。PC-98版でカンスト（10億点）したらご一報ください

それでは，具体的な練習方法を紹介しよう。それは「とことんぷよぷよ」をひたすら，それこそ「とことん」やり込むことなのだ。少なくともレベルがカウンター・ストップするまで，つまりLV.99まではやってほしい。もちろん，途中からお助けキャラがでなくなるレベル1（激甘）からはじめよう。

「とこぷよ」では，レベルが上がるとぷよの落下スピードが速くなり，ぷよの種類も5色になるために，それこそ瞬間的な判断力が必要となる。この極限状態をつづけることで，判断スピードを養うのだ。また同時に，対戦の時に赤玉1.5個程度の攻撃を受けたときなど，ピンチ状態の練習にもなっているのだ。

スピード面での最終目標は，「スケルトンTが3組めのぷよを落としきる前に，赤玉を2個作る」こと。左にある写真がその理想例。これがコンスタントにできるようになれば，すでにキミは上級者の仲間入りだ。

最後に，上級者向けの話もしておこう。以上のような練習方法以外にも，スケルトンTや「とこぷよ」にはべつの利用方法がある。

それは巨大連鎖。10連鎖などといった連鎖を組む場合，落下速度が低く，おじゃまぷよが少ないスケルトンTや「とこぷよ」だと，非常に都合がいい。究極の技“折り返し”を利用して，13連鎖をめざしてくれ。

やっと実現しました!「ぷよらー広場」(仮)

「とこぷー」連載開始当時から，投稿を載せると言いつづけて，はや3か月。やっとのことで実現しました。名付けて「ぷよらー広場」(仮)。(仮)ってところがちょっと悲しいけれど，なにはともあれ，みんなからの投稿を紹介していこう。

まずは告知をしていた“今さら言っても後の祭り!?”から。何通かきたんだけれど，アーケード版に入っているボイスを，メガドラやPC-98にも入れてほしかった，というのが圧倒的多数を占めるという，あんまり面白味のない結果になったのでした。そのほかには，PC-98版で動作しない機種があるとか，「とこぷよ」でのお助けキャラの有無をつけてほしかったとか，どちらかというと細かい部分の意見が多かった。基本部分(ゲーム性)がよくできているから，周りの細かい部分への注文が多くなってしまうんだろうね。

というわけで，今月から募集内容を変更します。題して“『ぷよ2』大予想”！　極秘ルートから，『ぷよぷよ2』の企画が動いているという情報を得た「とこぷー」では，『ぷよ2』をよりおもしろいゲームにするために，勝手に『ぷよ2』の内容を募集しちゃいます。こんなアイデアがあるとおもしろいとか，ぜひこういった要素を入れてほしいというネタがあったら，どしどし送ってね。



▶千葉県柏市・いっせい



▶宮城県宮城郡・国士ぷよ善(笑)



▶茨城県水戸市・ひいろ

話を戻して。宿題の答えもいくつかきている。そのなかで，**広島県大竹市・Youクン**の**問題2**の答えがちょっと目を引いた(先月号**解答2**参照)。ボクはこの答えで①を切り放したんだけど，彼は①②を縦にして切り放さずに置いているんだ。結局は同じ形になるんだけれど，切り放さないぶん，彼のほうがスピードが速い。これは優秀。☆三つをあげよう。

東京都八王子市・星　文信クンからは，「ぷよ語録」と題した『ぷよ』用語の同人本が送られてきた。くわしくは紹介できないけれど，ベーマガ用語とはまたちがった用語が多数あって，なかなかおもしろかったよ。ただ，最後の19連鎖は失敗してるようだけど……。

大阪市・松本厚子さんの手紙は，他のとはちょっとちがった内容。松本さんは小学校3年生の娘さんがいる主婦のかた。御主人と娘さんと3人で『ぷよ』にハマっているそうだ。『ぷよ』をするだけのためにメガドラ本体を買ったという豪快さには，恐れ入ってしまいます。これからも『ぷよ』で円満家族，一家団らんをしてくださいね。

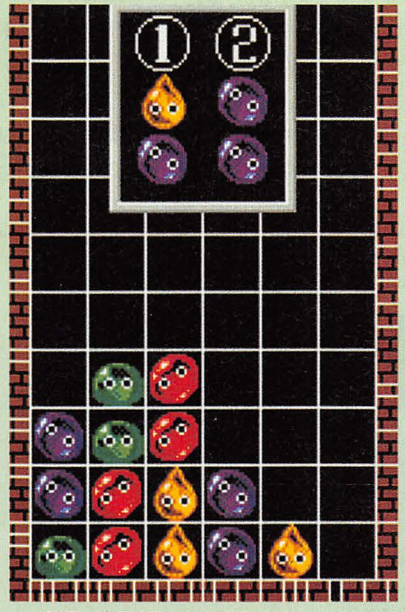
最後に一つ訂正を。5月号の，3-1積みと1-3積みの説明写真に大きな誤りがありました。ごめんなさい。でも2人しか気づかなかったみたいですね。よし，勝った！(なんで？)

スペースがせまくて，あんまり紹介できなかったけれど，来月以降もつづけていくので投稿待ってるよ。反響しだいでは，大きくスペースを取る予定もあるからね。そうそう，来月このコーナーで重大発表ができるかもしれない。ムダ使いしないで待ってるように。

今月の宿題 “つぎの1ぷよ”

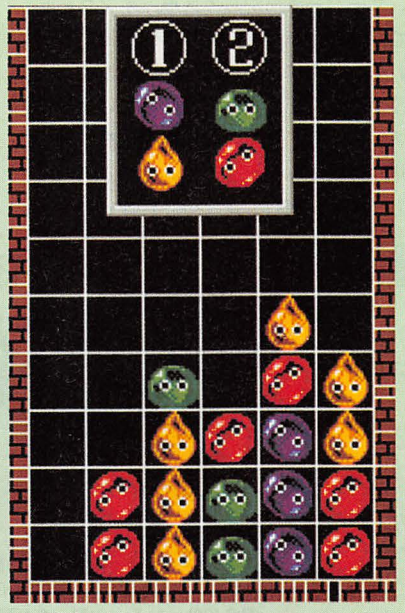
さーて，おなじみ“つぎの1ぷよ”の時間だ。つぎに落ちてくるぷよ(①)とNEXT表示ぷよ(②)を，どこに置いたらいいか，じっくり考えてみてくれ。今回はちょっとむずかしめの問題を用意したので，気合いを入れて挑んでほしい。例によって，回答ハガキも待っている。成績優秀者は，誌面での発表も考えている。では，また来月！

問題5　難易度：中辛



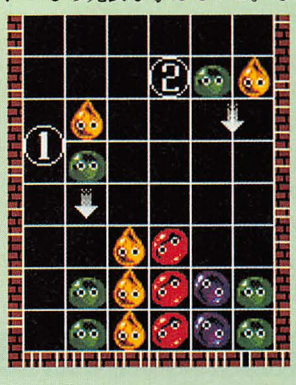
▲〈目標＝赤玉2個〉かなり階段積みができている状態。これからどうやって延ばしていこう？

問題6　難易度：辛口



▲〈目標＝赤玉2個以上〉こちらもかなり良い状態。というより，これはグッドな配牌なんだぞ

先月の答え



◀解答3：①でとりあえず2連鎖を作る。これはセオリーだね。②は緑を下にして、一番右に縦に置くのもいいけれど、それだとつぎに赤・緑がきた場合、手詰まりになってしまう。こう置くのが最善でしょう



▶解答4：①をここに置くか、もう一つ右の列に置くか、意見のわかれるところ。でもこれだと、もし緑以外の色が集中してきても、左から連鎖が起こせる可能性が残るのだ。だからボクはこっちをオススメするのだ。

アーケードゲーム 今月の1本 7月

Arcade Game Monthly Selection



アウトランナーズ

■セガ　■5月発売予定

今月のお言葉

我が青春の〝SPRASH WAVE〟再び

「セガのアウトランナーズ大会で優勝して賞品をもらったから」というわけではないが，今月はこのゲームを推す。モンクナシに推す。発売当時，狂ったようにやり込んだ，あの『アウトラン』のスピード感，気持ちよさ，感動を再び体験させてくれるゲームだからだ。これはプレイしてもらいたい！

山下信行（やんま）



あの『アウトラン』が帰ってきた！

'86年に発売され世界的な大ヒットとなった『アウトラン』は，我が青春のゲームである。

彼女を横に乗せ，赤いスポーツカーで美しい景色の中を疾走。そんなボクの夢を簡単に実現させてくれる，とても気持ちのよいドライブ・ゲームだったからだ。

その『アウトラン』が帰ってきた。それも大幅にパワーアップして……。

なんと，今度の『アウトラン』は，通信機能搭載で8人までの対戦プレイが可能。そして，8台の異なる性能の車を選ぶことまでできてしまうのである。『アウトラン』ならではのBGM選択機能ももちろん装備。これが興奮しないでいられようか。前作のファンならずとも，このゲームはプレイしてもらいたい！

こんなにちがう，8台の車

『アウトラン』のよいところをそのまま受け継ぎ，大きく進化したこの『アウトランナーズ』。前作と大きくちがう点で，まず挙げられるのは，自分の乗る車が自由に選べるようになったという点だ。

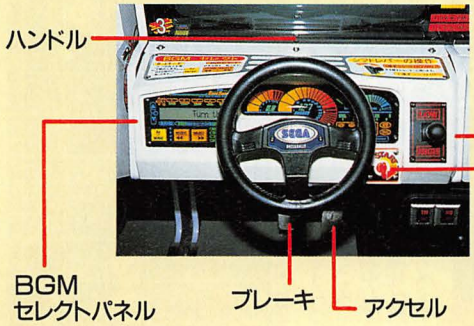
イグニッション・キーをひねり，ゲームをスタートさせると，まず車を選択する画面になる。プレイヤーの選べるのは右ページの8台の車。スーパーカーからアメ車，オフロード車まで，8台が8台，個性的な車がそろっている。

それぞれの車は，加速性能，最高速度，ハンドリングなどで，大きく異なっているのはもちろんのこと，驚くことに視点の高さまでもが車によってちがってくるのである。

そして，それだけではない。シフトのタイプも，各車ごとにオートマチックかマニュアル2〜6速（車種によって異なる）かを選べるようになっている。

とりあえず，最初は最も標準的な〝EASY HANDLING〟か〝SMOOTH OPERATOR〟をオススメするが，慣れてきて物足りなさを感じたら〝MAD POWER〟で圧倒的なスピード，〝BAD BOY〟で驚異的な加速力を楽しむのもいいだろう。はたまた〝WILD CHASER〟で前作のギアガチャ張りの豪快な路肩走行に挑戦するなんてことも可能である。こんなにもちがう8台の車。キミはどの車を選ぶか？

コントロール・パネル



業界初！ BGMセレクト・パネルで曲を選択！



▲パネルには液晶ディスプレイを装備。曲名の他，いろんなデータが表示される

〝BGMセレクト・パネル〟に注目してほしい。なんとこのパネルでゲーム中，自由に曲を選ぶことができるのだ。選べる曲は前作の4曲＋α。まるでCDオートチェンジャーのついた車に乗っているみたい。BGMのためだけにこんなパネルをつけちゃうなんてすごい！

乗りやすさならこのクルマ！



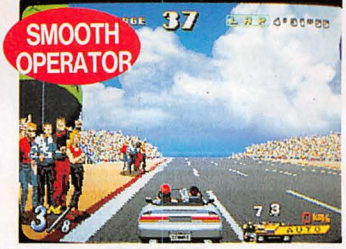
▲ポルシェ・タイプのブルーの車。ハンドリング，最高速などがベストマッチング。特別な長所もないが短所もない扱いやすい車だ。初心者向き。視点は標準の高さ

とにかく速い！速すぎる！



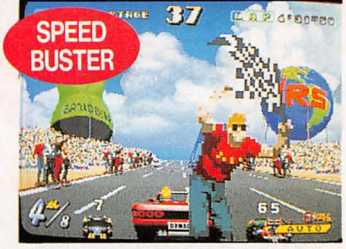
▲とにかく速い。最高速はトップ。しかし，カーブでふくらみまくり，ズルズル滑りっぱなし。ボディの大きさのおかげで多少の衝撃には負けない。視点は低い

総合力で選べばこの1台！



▲NSXタイプの白いオープンカー。この車も特別な長所もないが短所もない，扱いやすい初心者向きの車。視点は標準。乗っているのは日本人カップルか？

スピード最高！最高速天国！



▲これまた速い。最高速はMAD POWERに並ぶ。しかし，カーブのふくらみかたも同じレベルだ。この車もボディの大きさのおかげで多少の衝撃には負けない。視点は低い

今度は8台の車が世界を駆けめぐる！

素早い反応！小回り1番！



▲小回りの王者。すばしっこい。どんなに狭いスキ間でもするりとすり抜けてしまう。カーブでもぜんぜんふくらまず。しかし，衝撃には非常に弱い。視点は高い

無敵の強さ！圧倒的巨体！



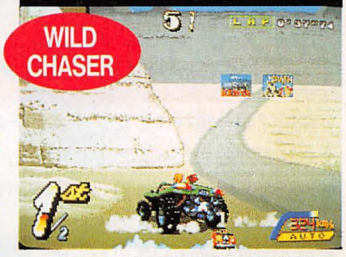
▲比類なき大きさ。何物にも負けない強さを誇る。しかし，スピードはおそく，ハンドルの反応も鈍い。視点は低め。レースはどうでもいいや。ゆっくり走ろうっていう人向き

空前絶後の爆発的加速力！



▲前代未聞の加速力は，まるでロケットなみ。ガツンときくブレーキはナイト2000なみ。しかし，まっすぐ走らない。ハンドルをきっても曲がらない。視点は標準

オンオフ両用！万能4WD！



▲オフロードの王者。道の上だろうが，道からはずれようがまったく平気。路肩も400キロオーバーでバリバリ走る。しかし，おそい。最高速が伸びない。視点は高め

コースは西回り，東回りの二通り　全30ステージ！10フィニッシュ

今度は世界一周大レース！

前作『アウトラン』では一つのコースからスタートし，枝別れして五つのゴールにたどり着いたが，今度はその倍！　世界各国全30ステージ，10のゴールがキミを待ち受ける。それぞれの国には，とても美しい景色が用意されていて，気持ちよくドライブが楽しめることだろう。

ただ，注意しなくてはいけないのは対戦プレイのとき。対戦時はコースの選択権はトップを走る者のみにあり，2位以下の者はトップの人に従うしかないのである。逆にこれを利用して，自分のよく知っているコース，自分の車の得意なコースに敵をひきずりこむなんていう戦法も可能。コース選びは慎重に……。



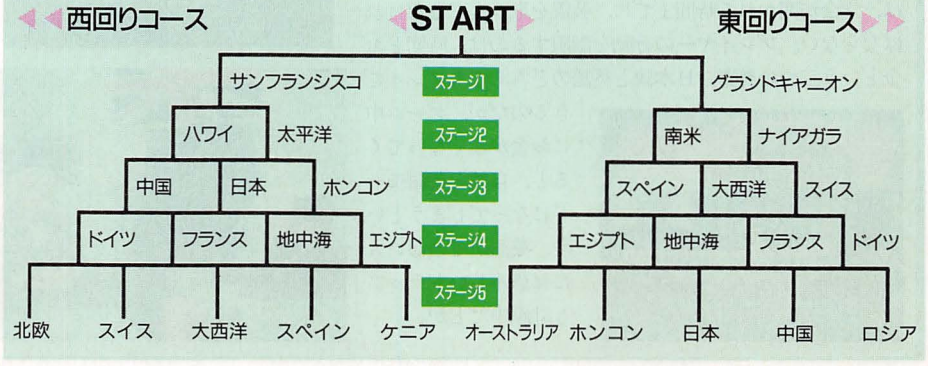
◀コースの選択権はそのとき、トップを走っている者だけに与えられる



▶世界各国の美しく雄大な景色の中を走り抜ける。日本では桜が満開！美しい！

コースマップ

COURSE MAP



アナログ映像を利用できる
世界初の家庭用LD-ROMマシン

LaserActive™ 通信

ついにサンプル・ゲームをプレイしたぞ！



パイオニアに取材にうがかうと，レーザーアクティブ本体の横に，白いジャケットに入ったレーザーディスク盤が数枚置かれていた。これまでは，ビデオや写真でしか見られなかった開発途中バージョンを，今月は，実際にプレイすることができるのだ。

用意されていたレーザーアクティブ・ソフトは，『クイズ・エコノザウルス』『I WILL』『ピラミッドパトロール』『悪魔の審判』の4枚。

本体と同時発売予定の6タイトルの中で，とりわけボクが期待していたのは，ハイグレードなCGでシューティングを行なう『ピラミッドパトロール』である。それをプレイできるわけだから，胸が高鳴ろうというもの。

さてその感想はというと，アナログ映像のボスキャラなどには，オオッと思わされたが，やはりまだ開発中，スプライト部分の調整には，ちょっと時間がかかりそうだった。

パイオニア側もそれは感じていたようで，「ソフトの完成度を高めるため」レーザーアクティブの発売を若干延ばす可能性もある，との話が聞けた。これは，いいことだと思う。ゲームのバランス調整には，絶対に時間をかけるべき。中途半端なソフトを発売してしまったのでは，ハードに悪い印象を与えかねない。また，メガドライブとPCエンジンのコントロール・パックを，それぞれ値下げの方向で検討中との話もあった。

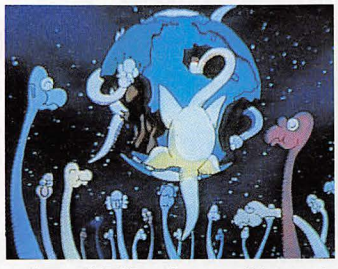
ところで，ボクがレーザーアクティブに期待していることが，ひとつある。それは，「技術者集団のゲームアーツに，メガLD用の『スーパーシルフィード』を本気で作らせてみたい！」ということ……。　（山下　章）

クイズ・エコノザウルス

■LD-ROM²用
■ハドソン
■第1弾

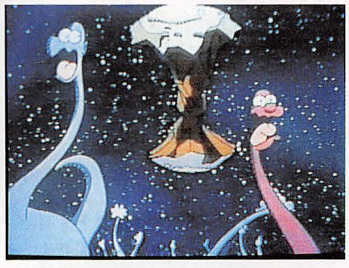
環境問題を題材にしたクイズゲーム。全7ステージで，各ステージごとに「大気」「エネルギー」などのテーマに沿った出題がされる。ステージをクリアするごとに，茶色く汚れた地球が青くなっていくのだ。

オープニング



▲本田　亮原作の「エコノザウルスが行く！」のアニメも収録されている

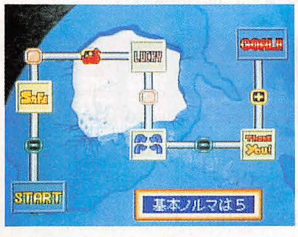
▼エコノザウルスとは人間のこと。地球を食いつくした彼らの未来は？

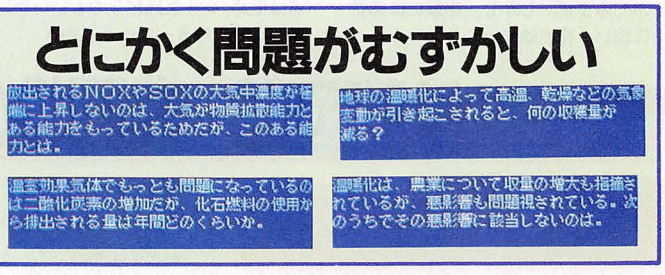




▲全部で2,000問以上が収録されている。専門的な問題が多いので，クイズマニアでも苦労するかも？

▼カードをめくってゴールをめざす，おなじみのパターンだ

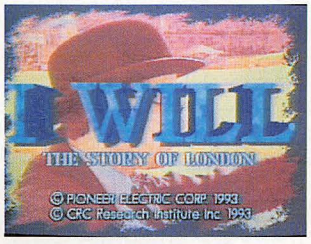




I WILL

■メガLD用
■パイオニア
■第1弾

ロンドン・ロケを敢行した実写映像で楽しむアドベンチャー・ゲーム。オゾン博士が発明した広域オゾン発生装置が，何者かに盗まれてしまった。探偵となったプレイヤーは，学会が開かれる時間までに，装置を取りもどさなければならない。プレイヤーの行動を制限するのは，時間とお金という二つの要素。日本語と英語のどちらでもプレイできるのだが，ゲーム中にお金がなくなってくると，自然と英語モードになってしまうという，英語ができない人には恐ろしいトラップも計画中だとか。





◀マップ上で，自車の色が変わったポイントには，何かがある。さっそくボタンを押すと……



▲さまざまな実写映像が流れるので，虫メガネ・カーソルで，あやしいポイントをクリックしてみよう。アイテムや情報が手に入るぞ



◀こうしたデモを見ていると，これまでのゲームとは，ちょっと異質な感じを受けるね

ピラミッドパトロール

■メガLD用
■タイトー
■第1弾



業務用『D³-BOS』に入っているゲームをモデルにしているが，CGを描き直すなど，大幅にリニューアル。基本的に，背景がLDと同じアナログ映像，敵キャラがメガドライブのスプライト，という構成になっている。ただし，各ステージの最後に登場するボスキャラは，アナログ映像。レーザーアクティブの機能を活かして，ある程度のダメージを与えると，迫力の爆発シーンに切り替わる。



◀味方の戦闘機たち。このメンバーでピラミッドの中に突入だ！

ステージ1

まずは，ピラミットに向けて，砂漠の上を飛行するステージ。軽く小手調べってところ。







◀▼ステージ1のボス。一定のダメージを与えれば（写真左），墜落し，爆発する（写真下）

◀「タメ撃ち」をすると，ごらんのようなハデなショットが発射される

ステージ2

ピラミッドに突入するなり，クネクネと曲がりくねった通路を高速で突き進むことになる。とは言っても，自動操縦なので，上下左右の壁に激突する心配はないんだけど。

▶いつどこで敵が現われるか——この手のゲームは気が抜けない





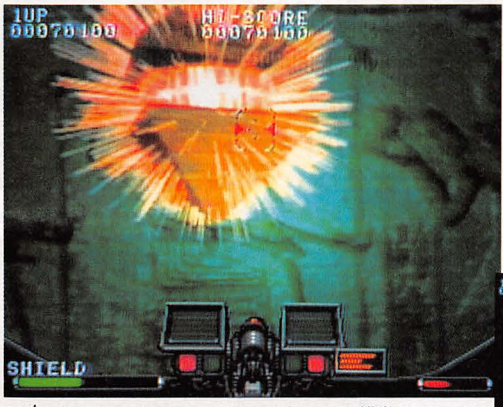
◀行く手を阻む扉が出現！　ガンガン弾を撃ち込んで，破壊するしかないぞ。これも高品位CGのアナログ映像だ



FIRE

ステージ3

『ピラミッドパトロール』のようなゲームの必勝法は，敵の出現パターンを覚えてしまうこと。何度も挑戦すれば道は開けるはずだ。



▲ゲーム・センターにいるのではないかと錯覚させるような映像。CGファンにはたまらないのでは？



▲ステージ3ボスキャラ。映像に見とれてちゃ勝てないのだ



▶目もくらむ大爆発。やはり専用マシンが描いたCGのクオリティはスゴイ



◀ステージ3の基本背景は，こんなカンジ。通路の奥まで描き込まれている

ステージ4

今度のステージは，左右に不気味な彫像が立ち並ぶ通路。ステージが進むにつれて，敵の攻撃も激しくなってくる。自機のシールド・エネルギーがゼロにならないように，敵を素早く倒していけ！



◀彫像の目から発せられるレーザーに当たることはない



▼ステージ4ボス。さまざまなアングルから攻撃を仕掛けてくる。一定時間内に破壊しないと，体当たりでコチラがやられてしまうのだ



迫力のボスキャラ!!

悪魔の審判

■LD-ROM²用　■プラネット
■第1弾



テレビでも大好評を博した「それいけ！ココロジー」タイプのソフト。あらかじめ設定されている20の項目の中からひとつを選び，それぞれにつき5〜6問ずつ用意されている設問に答えていく。すると，はたしてその項目が何を意味しているのかを，デーモン小暮が解説してくれる。監修をつとめるのは，その道の権威である立正大学・斉藤教授。レーザーアクティブが，さまざまなジャンルを模索していることを感じさせるソフトだ。



▶全部で20項目の中から選択できる



▶このような5〜6問の設問に答えていく

デーモン小暮とココロジー



▲デーモン小暮が，どんな解説をしてくれるのか

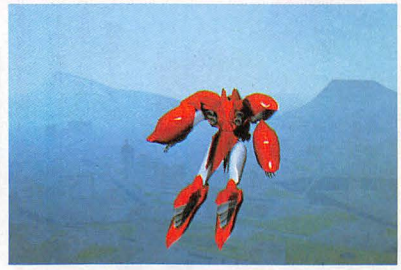
その他のレーザーアクティブ用新作タイトル

ヴァジュラ

■LD-ROM² 用
■パイオニア
■(制作:データウエスト)
■第3弾

データウエストの参入第1弾

データウエストの参入第1弾は，AVGではなく3Dシューティングだった！　アナログ動画で再生する3D空間で，低空飛行，方向転換などを行ないながら，過去から甦った敵たちと戦っていく。

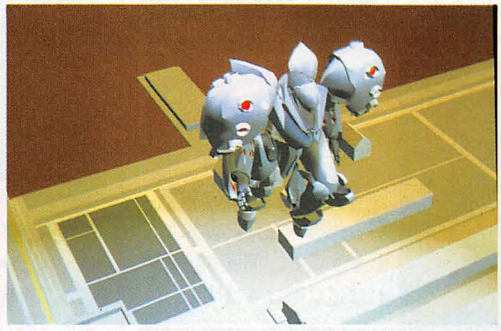




▶写真はCGマシンで描かれたもので，実際のものとは多少変わる予定だ



▶舞台となるのは大阪湾上の洋上都市「ジオポリス」。全5ステージ



エンジェルメイト

■LD-ROM²用
■プラネット
■第1弾

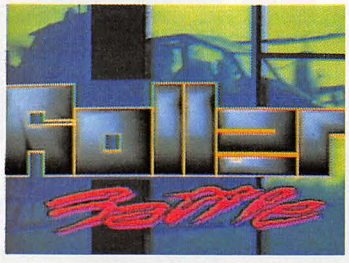


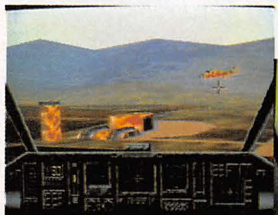
18才未満でもプレイできるアダルト・ソフト。ルーレットなどのゲームで勝つと，3人のAV女優たちが脱いでいく映像が見られる。山本晋也監督が，ゲーム進行を盛り上げる。

ハイローラーバトル

■メガLD用
■パイオニア
■第2弾

軍事モノのガン・シューティング。敵の戦車やヘリなどに照準を合わせて，つぎつぎと撃破していく。映像は，すべてCG専用のマシンで描きだされたもの。





▼実写ではなく，CGマシンが作りだした映像なのだ



▲アメリカで受けそうなカンシのソフト

マンハッタンレクイエム

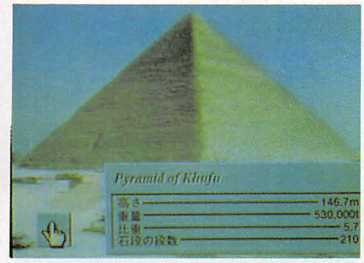
■LD-ROM²用
■リバーヒルソフト
■第2弾



パソコン版の同名AVGをグレード・アップ。オープニング，エンディング，告白シーンでは，マンハッタン・ロケの映像を収録。ゲーム・システムも，移動コマンドを「移動する」のひとつにまとめたり，登場人物を選択することによって移動できたりと，より一般向けにアレンジされている。

ザ・グレート・ピラミッド

■メガLD用
■パイオニアLDC
■第1弾



LD-ROMの大容量を生かした，データベース・ソフト。題して「映像図鑑」。画面内に表示される映像やメッセージなどをクリックしていくことによって，ピラミッドに関するさまざまな知識が得られる。

※今回掲載した画面写真は，すべて開発中のものです。

もうゲーム・センターだけの特権とは言わせない!!

16ページぶち抜き特集

家庭で遊べる ポリゴンゲームワールド





RPG，シューティング，パズルなど，コンピュータ・ゲームは，その内容からさまざまなジャンルに分類される。けれども最近，ゲームの内容ではなく，プログラム上の表現技法から，新しい“くくり”が生まれてきた。

それが「ポリゴン」。おもに立体物をリアルに動かすのに適しているこの手法は，シューティング・ゲームのみならず，幅広いタイプのゲームに応用されようとしている。

ポリゴンを使用することにより，ゲームにどのような新しい世界がひらけていくのだろうか。機種の枠にとらわれずにソフトを紹介できるというベーマガの特徴を生かして，家庭で遊べるポリゴン・ゲームの数々を追いかけてみよう。

ポリゴンとは?

立体物などをコンピュータ上に表示する場合に，頂点の座標データなどから構成面を計算して，描画する手法。

グラフィック・パターンとして映像データを持っている手法と比べると，

①座標データだけでいいので，データ量が極めて少なくてすむ

②手軽に，好きなアングルからその立体物を表示させることができる

などのメリットがある。ただし，計算には時間がかかるので，リアルタイムでポリゴンを動かそうとすると，それなりのマシン・パワーが要求される。

文・山下 章

シルフィード

メガCD

■Data……発売元：ゲームアーツ(☎03-3984-1136)　価格：8,800円
発売日：夏頃予定



見る者に有無を言わせぬビジュアル・インパクト

今，メガCDユーザーのみならず，“通”のゲームファンたちが熱い視線を送っているゲーム――それが，ゲームアーツが1年半の期間をかけて開発している『シルフィード』だ。

ウソでも何でもなく，ボクの周りには「『シルフィード』のためにメガCDを買う」と断言している人間が，ぞろぞろといたりする。

『シルフィード』がそれほどの吸引力を持っているのは，ポリゴン映像のビジュアル・インパクトによるところが大きい。

元来，ポリゴンという表現手法は，動いていてこそ，そのリアリズムをユーザーに伝えられるものであった。ところが，『シルフィード』の場合は，静止画を見ただけの人にも「すごい」「かっこいい」と言わせるだけの説得力を持っている。

その理由を考える上で避けられないのが，1画面内に使用されている，ポリゴンの枚数だ。たとえば，「MODEL 1」というゼイタクなハードを使っているアーケードの『バーチャレーシング』が，1秒間に表示できるポリゴンの最大枚数は，18万枚。それに対して『シルフィード』では，15分の1秒の背景映像に，最大60万ポリゴンを使用している(1秒間に直すと，なんと900万ポリゴン！)。

しかし，この比較は，あまりフェアではない。なぜならば，『バーチャレーシング』がプレイヤーの操作に応じて，リアルタイムに計算した上で，それだけのポリゴンを表示しているのに対して，『シルフィード』の背景映像は，はじめからCD-ROMの中に収められているデータを，再生する形をとっているからである（戦闘機などはリアルタイム・ポリゴンで描かれているが）。

けれども，こう考えることもできる。

解像度や色数のちがい，あるいはその世界内を自由に移動できるかどうかは別にして，ポリゴンで描かれた立体物の「立体度」に関しては，『シルフィード』は，最高峰のものを提供してくれる，と。

画面写真が掲載されただけで『シルフィード』の人気が沸騰したのも，だからうなずけてしまうのだ。

ウェポン・セレクト画面を初公開！

メガCD版『シルフィード』では，両翼の4種類の武器以外に，機体中央の砲塔にオプション・ウェポンを装着できるようになった。ただし，このウェポンを使うたびに，自機のシールド・エネルギーが減ってしまう。ムダ撃ちは死を招くのである。



メイン・ウェポン

フォワード・ビーム
ゲームの最初から装備している通常弾。オート連射なのがうれしい

ファランクス・ビーム
前方と横方向に弾を発射して，広範囲の敵にダメージを与えられる

オート・エイミング
自動的に敵を感知して攻撃してくれる誘導弾。連射性は低い

Vビーム
前方にV字状に弾を発射する。真正面が手薄になってしまうのが弱点

オプション・ウェポン

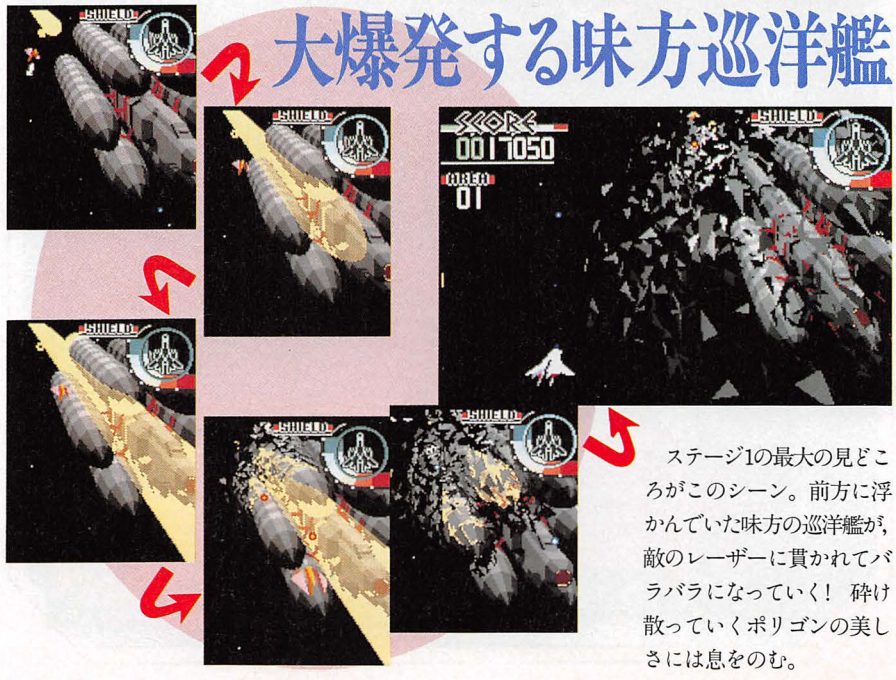
スーパー・ノヴァ
画面内の敵と敵弾を一瞬で全滅させる兵器。いわゆる「ボンバー」

カウンター・スラッシュ
敵を貫通する炎のホーミング弾。二つ同時に発射する

フォトン・トーピード
撃つと同時に横に広がり，前方の敵をホーミングして狙う

ヌル・ボム
強力なボムを，前方に向けて発射。一撃で敵に大ダメージを与える

大爆発する味方巡洋艦



ステージ1の最大の見どころがこのシーン。前方に浮かんでいた味方の巡洋艦が，敵のレーザーに貫かれてバラバラになっていく！ 砕け散っていくポリゴンの美しさには息をのむ。

各ステージ最新映像の数々をとくとご覧あれ！

AREA 01
惑星軌道上

Z-1星系の移民惑星が，反乱軍から奇襲を受けた。それを迎撃すべく，宇宙戦闘機シルフィードSA-77が発進する。眼下に望む，球体マッピングされた移民惑星が美しい。



AREA 02
小惑星帯

移民惑星を破壊されたシルフィードは，反乱軍を鎮圧するため，母星である地球に向かう。その旅路のスタートとなるのが，アステロイド・ステージ。巨大な隕石の間を，ハイ・スピードでくぐり抜けていくのだ。背景には，NASA提供の映像が使われている。



◀アンドロメダ星雲は、NASAが提供してくれた写真を取り込んだもの

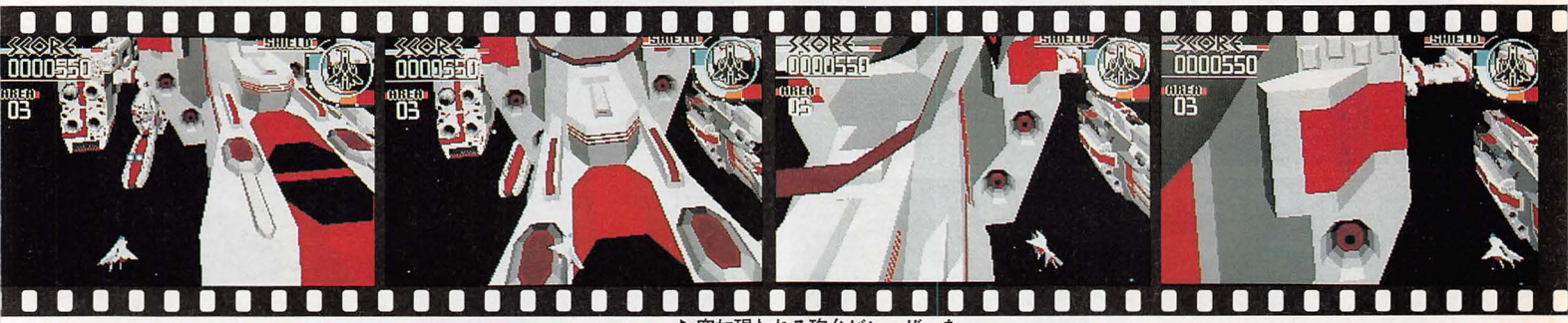




▶隕石にも当たり判定があるので、ショットがさえぎられるのはもちろん、ぶつかるとダメージを受けるぞ

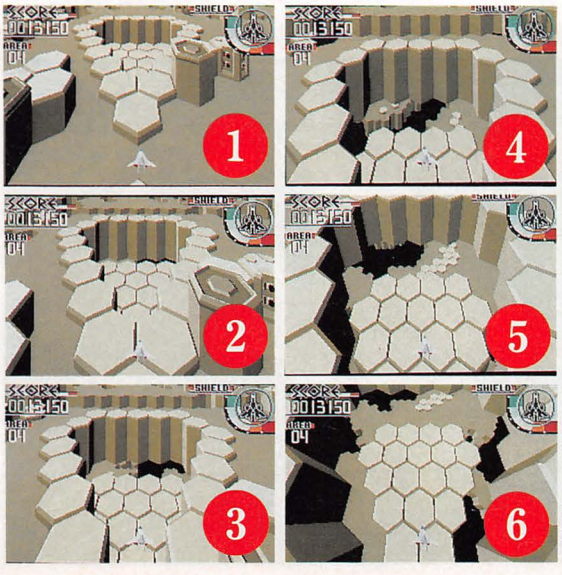
AREA 03
巨大戦闘母艦

戦艦細部の描き込みに注目すべし



AREA 04
建設中宇宙機動要塞

床がクグッとせり上がってきたり，左右に開いたり，くっついたりと，要塞自体がさまざまなアクションを魅せるステージ。下に並べた6枚の連続写真のように，自機が真下に急降下していく，というアングルの変化も取り入れられている。



▶突如現われる砲台がレーザーを放ってくる！

▼高速スクロールする地上の障害物をかわしながら，中ボスと戦うのは，至難の技か？

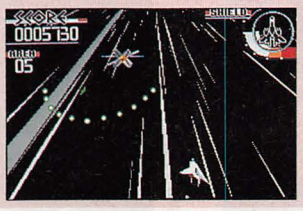


AREA 05
亜空間（ワープ）

地球へ急ぐため，シルフィードはワープを敢行する。その途中で待ち受けていたのは……。



▲ワープを終えると，そこは木星だった。ゆったりと木星が回っているのに感動！

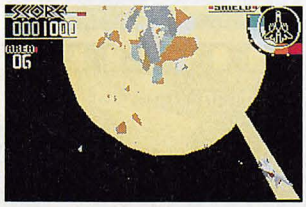


◀2種類のボスを連続撃破しないと，亜空間から抜けられない

AREA 06
アステロイド

無数のアステロイド群の中で，太陽系での初戦闘が行なわれる。味方の援護砲が，行く手を阻む隕石を破壊！　こうした演出の数々が，とにかくハデなのだ。

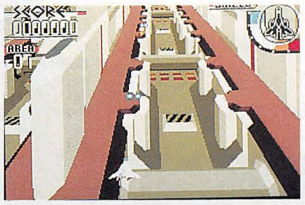
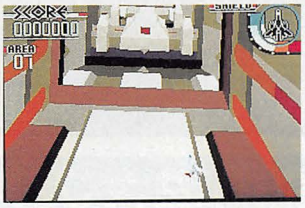






AREA 07
大要塞

小惑星帯に浮かぶ要塞の中に突入。ここでのカメラワークにも期待してほしい。上下左右に曲がりくねった通路を抜けると，そこにはモノリスが……。



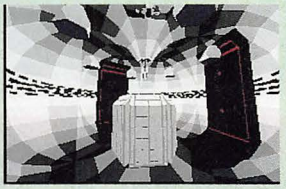

新デモ　やはり登場した「宇宙の帝王ザカリテ」

ステージ1をクリアすると，地球に向けて発進した艦隊の中から，シルフィードの編隊が出撃するデモが流れる。

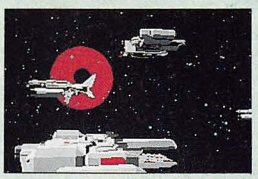
はたして『シルフィード』には，こうしたデモが，何種類用意されているのか――それは，ゲームを最後までクリアした人のみが知ることだろう。フフフのフ（意味深）。



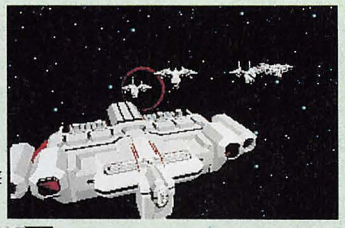
◀旧『シルフィード』でおなじみのザカリテが，メガCD版でも登場した！　今回の役どころは，反乱軍のリーダー。例のセリフをしゃべってくれるのだろうか？



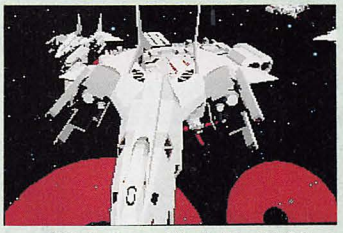
▲地球にあるこの中枢コンピュータが，反乱軍にネットワーク・ジャックされた



▲①全カットをお見せできないので，サワリだけ少々



▶②移民惑星外周艦隊から出撃するシルフィード・チーム



▲③シルフィードことSA-77がドーンとアップになる

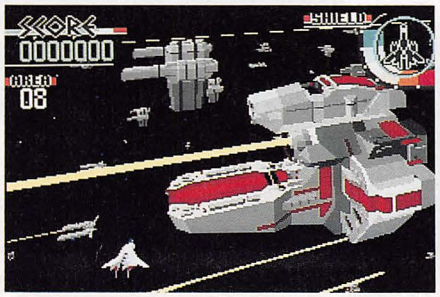
▼④カメラ・アングルがパッと変わる。ザカリテを打倒するため，行けシルフィード！



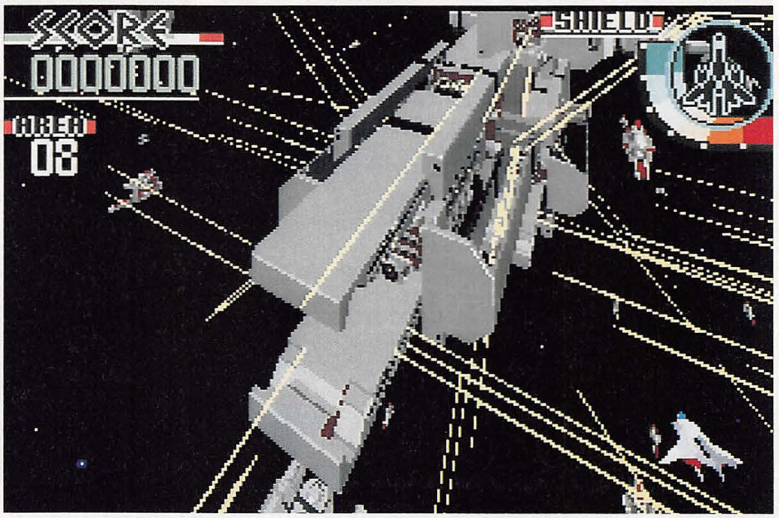
AREA 08
艦隊戦

本邦初公開のこのステージは，敵と味方の艦隊が戦闘を繰り広げる宇宙空間が舞台。敵の戦艦に勝負を挑め！

艦隊戦の空間に突入！



▶1方向スクロールであるはずの『シルフィード』の空間が，一気に広がりを感じさせる



▶シンプルなデザインの戦艦が，一瞬でこんなふうに変形するとは！　カッコよすぎて震えがとまらない!!

今月はちゃんとカラーでお届けします
オープニング劇場

先月は『シルフィード』がなぜかモノクロ・ページになってしまいました。ごめんなさい。

お詫びの意味を込めて，先月号で紹介した「新・オープニング」をフルカラーで再掲載します。いやはやカラーページのありがたみが，わかりますなあ(苦笑)。近々，店頭デモもはじまるとのことなので，このオープニングを実際に見てやってください。ホレますよ，きっと。

※今回の記事に使った『シルフィード』の画面写真は，すべて開発中のものです。



文・佐久間亮介

ソリッドランサー

PC-9801

■Data……発売元：システムソフト（☎092-722-4857）　価格：12,800円
動作環境：要ハードディスク（空き容量8メガ以上），要バスマウス



ポリゴン技術とハードディスクの共演が生みだす楽しさ

ハードディスク専用ゲーム ついに国内でも登場となる

ついにというか，とうとうというべきか。国内パソコン向けのゲームソフトにも，ハードディスク専用の作品が登場しはじめた。ここで紹介するシステムソフトの『ソリッドランサー』も，そのひとつである。

これまでにも国内のソフトハウスからは，“ハードディスク対応版”なるものは，いくつも登場している――またはメディアのちがいによって，ゲームの内容を若干変えるなど――。いま現在，発売されているゲームソフトの多くがハードディスク（以下HDD）に対応となっているのが，現状だ。

が，これらはあくまで“対応”しているだけにすぎず，HDD“専用”のものとなると，極めて少ない。まだまだ未知の分野なのだ。

あえてその「HDD専用」にチャレンジした『ソリッドランサー』。フロッピーディスク版の発売はない。はたして，その全貌（ぜんぼう）は――。



◀ハードディスクも，徐々に低価格なものとなってきた。その特徴から，パソコン・ユーザーにとっては，必需品となりつつあるようである



▲ハードディスクにプログラムを転送するための付属インストーラ。簡単に転送ができるよ

シンプルだからおもしろい ストレートに魅力が伝わる

ゲームとして，『ソリッドランサー』はどのような構成となっているのだろうか。

単純に表わせば，シューティング・ゲームである。襲いかかってくる敵を，照準を操って，撃破していく。これだけ，である。

が，シンプルだからこそ，ストレートに伝わる事柄もある。さまざまな作品が発売されているゲームソフトだが，その大半が，複雑なルールの元に展開されていくものばかり，だ。それを否定するわけではないが，やはり説明書を見ないでも遊べるものこそが，理想的なゲームではないか。いつも説明書を隣りに置いて，いちいちページをめくりながらプレイしたのでは，本来のおもしろさの半分も，プレイヤーに伝わらないのではないか。

そういったことを考えると，『ソリッドランサー』のゲーム・システムには好感が持てる。

▼ゲームに関する設定モード。処理速度の調整，難易度，マウス速度などが設定可能なのだ

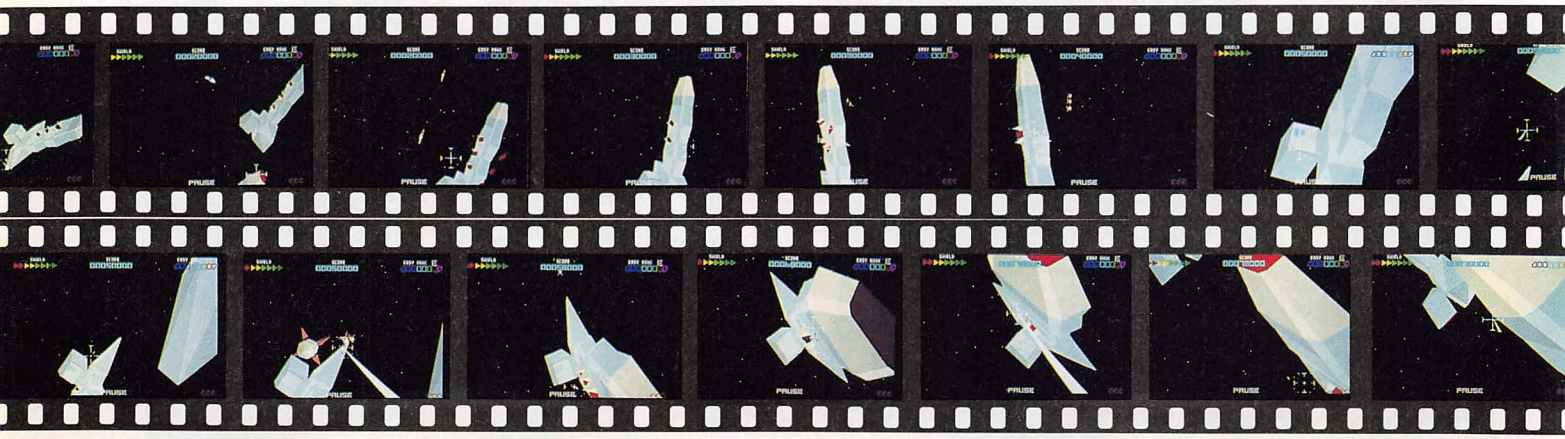




◀月面の渓谷をくぐりぬける。迫力のカメラワークだ

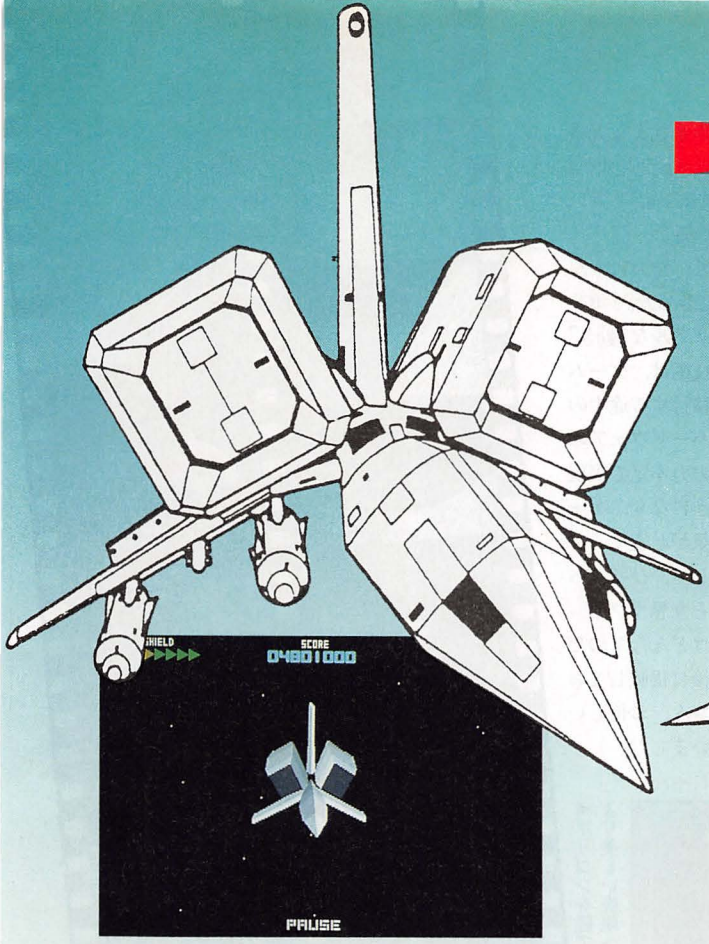
ある意味で業務用ライクなシステム――短時間でいかに，プレイヤーに魅力を伝えるか――を採用したからこそ，余計な装飾のいっさいない，シンプルなゲームとなったのだ。

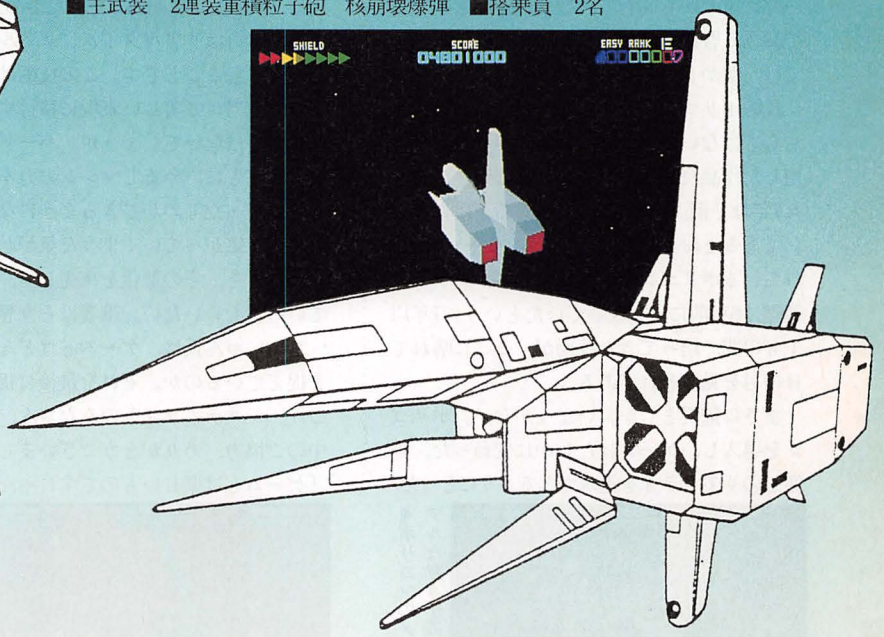
さて，ゲーム内容について，もう少し触れておく。プレイヤーが戦闘機ソリッドランサーの砲兵となり，敵機を撃墜していくのは，前述のとおり。自機にはシールドが存在し，敵の攻撃を受けるとしだいに，この値が減少していく。ゼロになるとゲームオーバー。コンティニューも2回まで用意されており，その中で，敵の最終拠点を目指していくことになるのだ。まさに業務用を意識した設定だ。



ソリッドランサー

■全長　33.8m　　■全高　32.9m
■重量　36,215kg　　■発電機関　相転移発電炉2基
■推進機関　重積位相ユニット2基
■主武装　2連装重積粒子砲　核崩壊爆弾　■搭乗員　2名





迫力の高速ポリゴン処理 HDDが可能性を広げる!

HDD専用としたことにより，何が実現されたのか。ユーザーとしては，この点に興味が集中することであろう。前述のゲーム内容ならば，FDをベースとしても容易に作れるはずなのだから。専用だからこその魅力がなければ，ユーザーだって納得はしないはず。

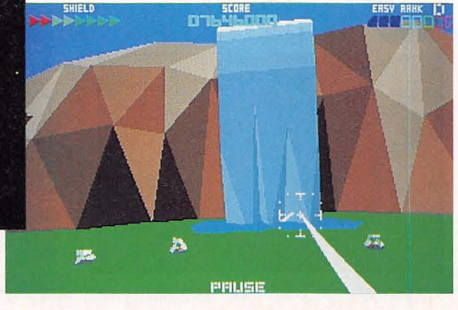
『ソリッドランサー』が選択したのは，ポリゴン処理という要素。これまでにパソコンで存在したいかなるポリゴン・ゲームよりも，高速でスムースな処理を実現したのである。

HDDの特徴は，大容量のデータの読み込み，書き込みがFDとは比較にならないほど，高速な点。それを活かし，FDでは不可能なデータ転送方法を使用しているのである。そのため，処理速度は，業務用にも匹敵するスピードである。マシンパワーの低い，過去の機種でも，処理の低速化が気になることは，まったくないのだ。旧機種ユーザーにはうれしいかぎり。

ポリゴンは緻密な計算を要する技術。が，これを事前に済ませておき，結果のみをHDDから読みだせば，処理の高速化が図れるわけだ。もちろん，結果となるデータ量は膨大なもの。通常はリアルタイムに計算させるものである。高速な読み込みのできるメディアだからこそ，実現できた技術だろう。

物体の動きをリアルに表現できるポリゴン技術。それを高速で行なうことにより，これまで以上のリアリティを，ゲームの世界に導入している。ぜひともその画像を，直接，その目で確かめてほしい。ビジュアル・ショックを受けるのは，まちがいないはず。HDDがゲームの可能性をさらに広げてくれそうだ。これまでにない世界が展開されることだろう。





▲▶舞台となるのは，宇宙だけではない。惑星上でも戦いは展開される。滝の表現がとても美しい

平面で表現された自然の美しさ

ポリゴンとは，物体を平面によって構成する技術。複雑な形状をした物体を平面のみによって構成するのである。

さらに，描かれる画像のひとつひとつに対して，細かな計算が必要とされる。視点をひとつに定め，そこから見える部分とはどこなのか，を計算によって判断し，表示する。つまり，実際に目で見たときと同じ画像を得ることができるのである。もちろん，使用している面の多い物体ほど，計算は複雑となり，表示するのに時間がかかる。さらに，あらかじめ設定された光源に基づいて，物体に陰影をつけるとなれば，なおさら。よほど，高速な処理能力を持つ機械でなければ，多数のポリゴンをリアルタイムに動かすのは不可能。業務用ゲームのように，何千，何万の平面によって構成された画面は，現在のパソコンでは不可能。ポリゴン専用の機械でなければ，実現できない。



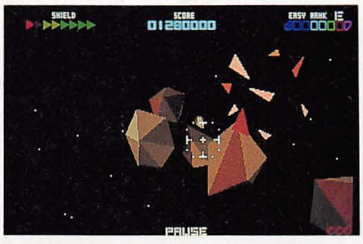
◀緻密な計算により、物体が表現されているのだ

プログラムは，たいにゃん！新たな世界への扉をくぐれ

本作品のプログラムを担当したのは，たいにゃん氏。システムソフトの看板プログラマーだ。古くから同社で，数々の作品を開発しており，昔からのパソコン・ユーザーにとっては，懐かしい名前であろう。

氏のポリゴンへのこだわりは，何も本作品からではない。PC-88においてポリゴンを使用した作品『SeeNa』を開発したのが，いまから7年ほど前。さらにこのページの下段にも書いてあるとおり，『ソリッドランサー』に使われているポリゴン処理のためのプログラムの基礎は6年前に，完成していたという。7年以上もの間，培ってきた技術が，ここに晴れて日の目を見たわけである。

まさに驚異としか言いようがない。ポリゴンを導入し，ゲームはたしかに変わった。画像でのリアリティを追求できるようになった。



◀ポリゴンのメリットはリアルな動きが得られること

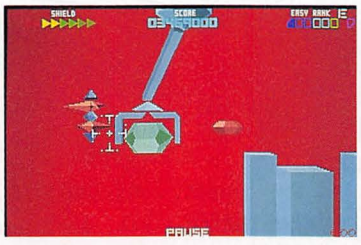
だが，その裏では，開発者のさまざまな実験が繰り返されているのだ。『ソリッドランサー』が，発売されるまでの7年——今日のポリゴン技術は，その上に成り立っている。

今後のゲームの進化について，たいにゃん氏は，このように回答してくださった。「ポリゴンの魅力はリアルタイムにリアルな“動き”を表現できることです。この技術は，ゲームがよりリアルで美しい表現に移行する途中の通過点ではないでしょうか。ハードウェアの進歩とともに，今までマシンの力不足で実現不可能だったものができるようになり，ゲームの幅が広がっていくような気がします」

氏にこそ，その進化を率先して，ひっぱっていってもらいたい。筆者はそう思う。

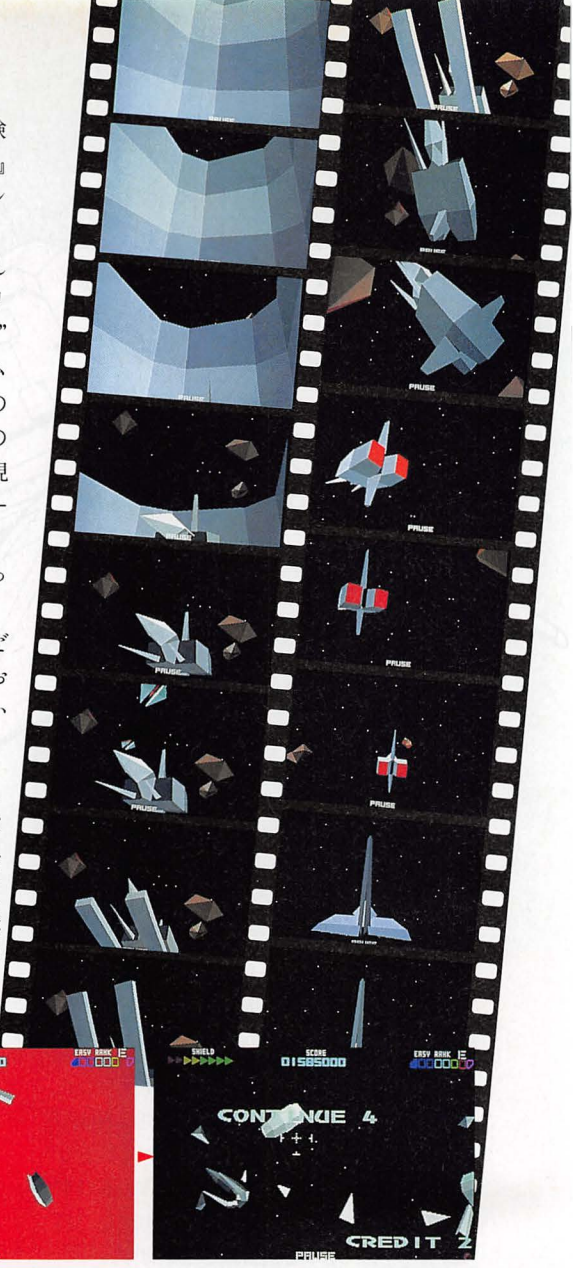
たいにゃん氏は，ゲームとはどんなものだと捉えているのか。それを最後に掲載しておこう。システムソフトのみなさん，お忙しい中のご協力，ありがとうございました。

「ゲームとは楽しいものですにゃんっ！」



◀ポリゴンを経てゲームはより美しい表現へ進化する





「ポリゴン・ドライバーは6年ほど前に，ほぼできていました」

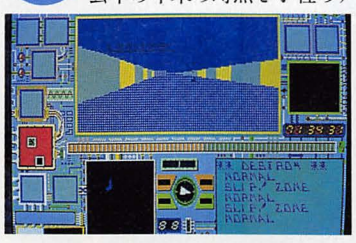
Q 脅威的な画像で驚かせてもらった『ソリッドランサー』ですが，制作の段階で，どのような部分で苦労なされたのでしょうか？ 差しつかえがなければ，教えてください。

A 自機や敵の飛行データと動きデータの考察，入力に，制作期間の9割を費やしています。位置と方向をアセンブラのDATA文として入力する作業を進め，いざ動かしてみると，思ったとおりに動いていない。そうなると，またやりなおしという繰り返しでした。また，動きが遅くなったシーンでは，何日もかけて作ったデータを減らさなければならないのが，つらいところでした。ポリゴン・ドライバーは6年ほど前にほぼできていたものを，多少高速化しただけです。当時は，最新鋭のマシンとHDDを使うゲームの発売など，不可能でした。が，マシンの高速化，HDDの低価格化によって，発売にこぎつけました。酔ってしまうような動きとスピード感を堪能してください。 **（たいにゃん）**

Q 日本では，極めて珍しいハードディスク専用版のみの発売となりました。この英断に踏み切った，理由は何だったのでしょうか？

A ゲーム・ユーザーの環境が整ってきたと考えるからです。実際，去年の年末の時点で小社のアンケートでのHDD装着率は60%を越えていました。しかも，ここ1，2年は，ほぼ10%ずつ上がってきています。ゲーム機の高性能化などの流れの中で，今後のパソコン・ゲームではHDD対応はさけられないと思います。おそらく，今年が日本におけるHDDゲーム元年になるのではないでしょうか。来年はかなりの割合でHDD専用ゲームが登場すると思います。

（システムソフト・マーケティング部　石川氏）



◀『シーナ』。7年前に発売された氏の作品である

たいにゃん

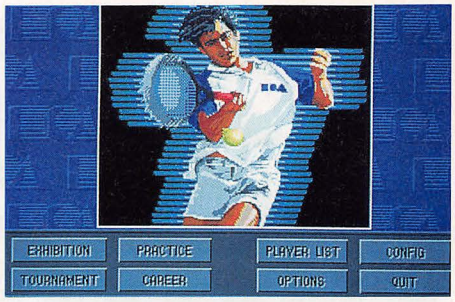
システムソフトの看板プログラマー。携わった作品数は，数多い。代表作には，本文でも触れている『SeeNa』『かわいそう物語』などがある。『ソリッドランサー』は氏のポリゴン技術の集大成といえるもの。

文・煌竜

4Dテニス

PC-9801
FM TOWNS

■Data……発売元：エレクトロニック・アーツ・ビクター（☎03-5410-3111）
価格：9,800円　　発売日：7月23日

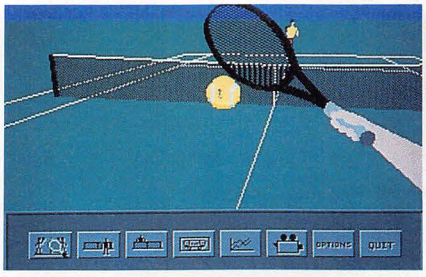


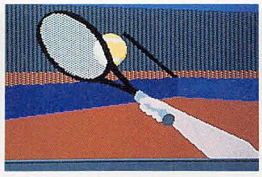
スポーツゲームもポリゴンを使うとこうなるのだ

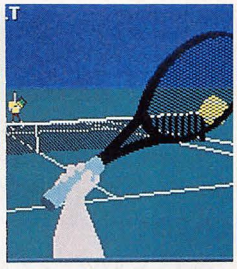
世界一に挑戦

『4Dテニス』は名前のとおり，テニスを題材としたアクション・ゲーム。用意された選手で普通に試合をするモードもあるが，作成したキャラクターで世界ランキング・トップの座を狙う，トーナメント・モードこそがゲームのメインだ。キャラには身長などの外見的要素と，スピードなど三つの基礎能力が設定されている。後者は試合中の移動速度やスイング・パワーに影響するから，最初はランキング上位のライバルたちにはなかなか勝てないだろう。練習モードで特訓するのも一つの手だ。

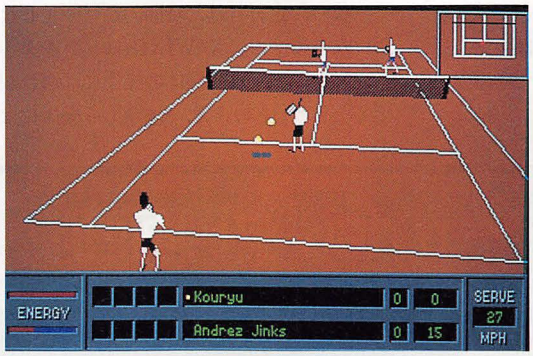
また，プレイヤー・キャラの移動にはセミオート方式が採用されている。ある程度は自動的にボールを追いかけてくれるので，この種のゲームが苦手な人にはうれしい。



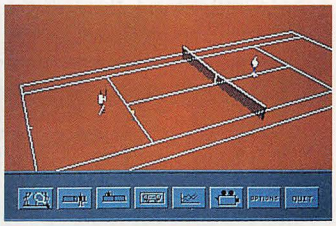




◀▲▶プレイヤー視点の画面はとにかくよく動く。球がくる前にスイングをはじめろ！



▶基本のプレイ画面の視点をちょっとずらしてみた。サーブの球は速いぞ！



▼斜め上にカメラを移動。動きを把握しやすいのはこの視点だ。ちなみに練習モードでは，サーブや各種ショットの練習をすることができる

ポリゴンの威力

本作品の見どころは，なんといってもポリゴンによるその「動き」。描き込まれたパターンによる美しさはないが，スピード感とリアルさが十分それをおぎなっている。

目の位置に視点を合わせた画面は，とにかく迫力がある。特にネット際で目の前の相手とボレーを打ち合うときの緊迫感は，並のテニスゲームとは比べものにならない。

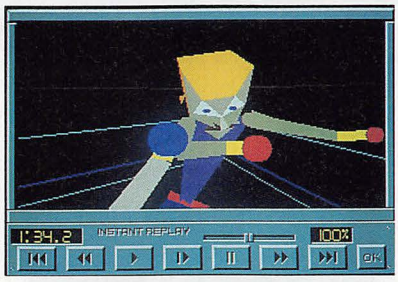
カメラの位置を指定する画面は，キャラからの視点に比べれば地味だが，自分の好きな構図が選べるのがうれしい。ショットのタイミングがうまくつかめない人は，上空や斜め横など，いろいろ変えて試してみよう（個人的には，見下ろし画面がおススメ）。

なお，プレイしての印象だが，「4D」シリーズの例にもれず，このゲームもシミュレーション性をかなり重視しているように思えた。ラケットの命中判定（？）が厳しいなど，ゲームとしての爽快感にはやや欠けるところもあるが，そのぶん本物に近い「テニス」を楽しめるわけである。



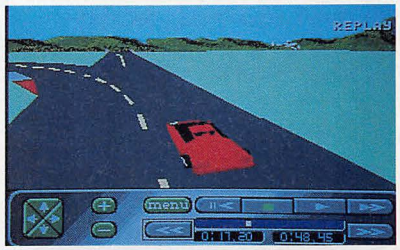
▲ゲームのスピード，使用キー（通常はマウス），装飾表示なども変更が可能になっている

その他の4Dシリーズ



4Dボクシング

フットワークを踏むボクサーの動きなどが，ポリゴンでじつにうまく表現されているボクシング・ゲーム。プレイヤー・ボクサーの目に視点を合わせているので，相手パンチの動きなどは，ド迫力！



4Dドライビング

本作品はIBM-PCで好評を得た『4Dスタントドライビング』の移植版。すべてがポリゴンで描かれたスタント性の高いコースの中を，ひたすら走り抜く。ループやジャンプなどのフィーチャーを配置して，オリジナル・コースを作成することも可能。

©1993 Electronic Arts inc.

文・土田康司

X-WING

IBM-PC

■Data……発売元：ルーカスアーツ　価格：9,800円（秋葉原・T-ZONEでの価格）　動作条件：RAM 1MB，要ハードディスク



スターウォーズの世界をポリゴンでシミュレートすると……

誰でもスターウォーズの世界で同盟軍パイロットになれる

スターウォーズ・ファンの夢が一つ叶いました。ゲームを起動しユーザー・ネームを登録すると，あなたは同盟軍パイロットの1人になれるのです。

X，YそしてAウィングを駆り，帝国軍のTIEファイターたちと戦うことができる……スターウォーズのファンなら誰しも一度は夢見ることが，パソコンのディスプレイ上ではありますが，現実のものとなったのです。

三つのモードを紹介しよう

このゲームでは，主に三つのモードをプレイすることができます。順に説明しましょう。

●Pilot Proving Ground

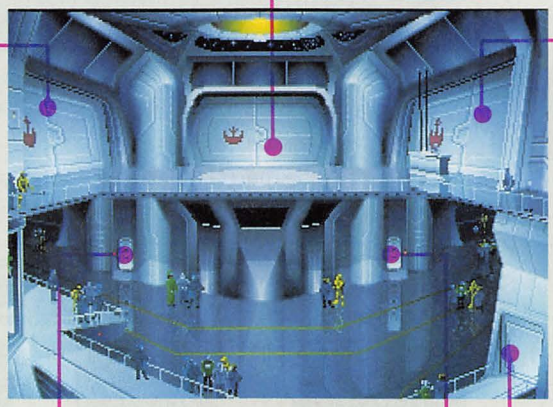
練習モードです。

宇宙空間に設置されたゲートをのがさずくぐり抜け，定められた時間内にゴールしなければなりません。『X-WING』はリアルタイムの3Dゲームなので，機体の操作には慣れが必要でしょう。そのうえ，3種類ある機体にはそれぞれクセがあるのです。このモードでしっかりと練習して，操縦，機体のクセ共に体でおぼえてください，というワケです。親切設計ですね。



◀ミッションの中には味方との模擬戦もある。手強い

各モードへのセレクト画面



Historical Combat

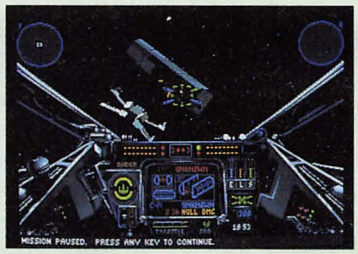
機体もミッションも自由に選べるので，いろいろな戦闘を疑似体験できます。さまざまな技術の修得に役立ちます。

Pilot Proving Ground



延々とつづくゲートをひたすらくぐり抜けて行かねばなりません。機体のロールが重要になります。少々単調なので，もう少しスパイスがほしい気がします。

Tour of Duty 1~3



ミッションの中には，とてつもなくむずかしいものもあり，死んでしまったり，捕虜になったりすると，泣く泣く「Register」で復活させることに。

Tech Room



このゲームに登場するさまざまな戦闘機や戦艦のデータが，くわしく登録されているデータベースです。この部屋の奥からも，となりの部屋に入れます。

Film Room



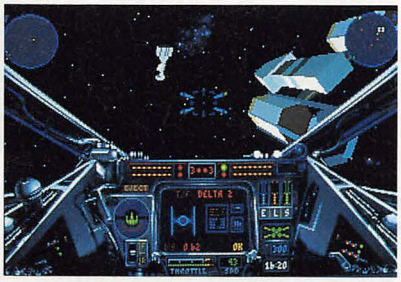
ミッション遂行中に録画しておき，あとでさまざまな視点から自機を観ることができます。ボクとしてはいろいろな視点に自動的に切り替えてほしかったなぁ。

Register



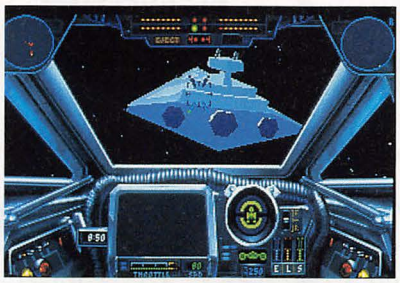
ゲームを起動すると，この画面からはじまります。登録のほか，削除や復活，そしてパイロットの戦績，与えられた称号などを確認できます。

機体によってコンソールが変わる



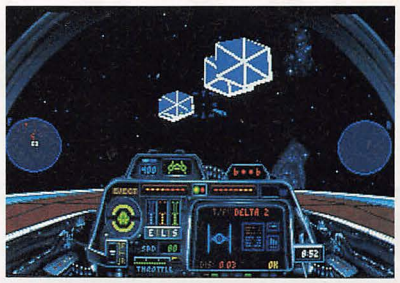
X-ウィング

運動性，攻撃力，耐久性などのバランスがもっとも優れている機体。翼の先端に搭載された4基のレーザーキャノンは，単発or同時発射が可能。プロトン魚雷も装備。



Y-ウィング

運動性能がやや劣るが，レーザーキャノン，プロトン魚雷のほかにイオンキャノンを装備しており，多彩な攻撃が可能。コンソールが少々せまくて見にくいのが難点。



A-ウィング

同盟軍の最新戦闘機。小型ゆえに高速かつ高い運動性を持つ。しかし，攻撃力の面では少々不安が残るかも。レーザーキャノン及びミサイルランチャーを装備。

●Historical Combat

実際にあった戦闘をシミュレートするモードです。シミュレーションとはいえ，プレイした感覚は実戦モード「Tour of Duty」となんら変わりありません。しかし，疑似体験ですので，作戦に失敗して機体が破壊されてもパイロットが死ぬこともありませんし，帝国軍の捕虜となり拷問を受けることもありません。また，機体ごとに6種類ずつ用意された18のミッションを，どれでも自由に選択できます。このモードで経験し，得たものは，必ず実戦であなたの役に立つハズです。

●Tour of Duty

実戦です。機体が破壊されれば最悪の場合，パイロットが死亡するか，帝国軍の捕虜となってしまいます。このモードはさらに三つのシナリオにわけられていて，3番目のシナリオはデススター作戦の打破です。用意されたミッションをクリアしなければつぎのミッションには進めませんし，機体も自由に選ぶことはできません。これまでの二つのモードで培った経験をフルに発揮して，迅速に，そして確実に作戦を遂行してください。

技術とマシン・パワーが素晴らしい映像を産む

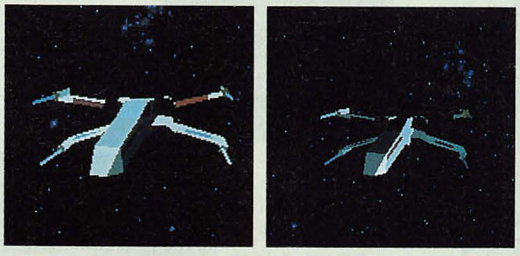
このゲームの映像部分は，ハッキリ言ってモノ凄いデキです。ルーカスアーツの洗練されたソフトウェア技術力と，IBM互換機の持つ絶大なCPUパワー（80486など）によって，今までのスターウォーズを題材にしたどんなゲームをも，ビジュアル面では超越していると言っていいでしょう。

基本的にはポリゴン中心ですが，随所にビットマップ（ドット絵）のキャラクターも使用されており，お互いの長所を生かして素晴らしい画面を構成しています。また，ポリゴンをゼイタクに使って細かく作り込まれた戦闘機や戦艦などが，とても遠くまで表示されます。戦闘機などは点になるまで，戦艦などの巨大なキャラクターは，視認し全速で向かっても数分かかるほど。とてもリアルですね。

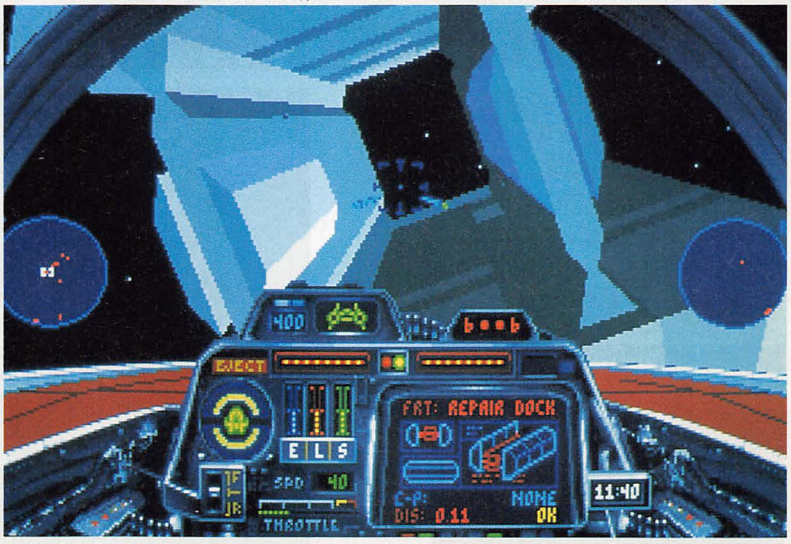
できればボクはルークになりたかった！

『X-WING』は，とても素晴らしいスターウォーズ・シミュレーションです。でもボクとしては，着眼点が少しシミュレーションに寄り過ぎているように感じます。たしかにスターウォーズの世界に自分が存在している気にはなれるのですが，できることなら，スターウォーズの世界の中ではなく，スターウォーズという映画の中に存在したかった。ボクはルークになりたかったのです。

ちょっとCGな話2：またもやシェーディング編



ポリゴンの面に，光源の影響によって陰影を付ける技法をシェーディングと言います。あ，これは前の『ギャラクシアン^3』のときに書きましたね。　で，今回紹介した『X-WING』は，このシェーディングをなんとリアルタイムで行なっているのです。しかもポリゴンの面数もハンパではありません。そのうえ，画面の描画枚数も，速いときには秒間30枚以上となっているようです。いやはやソフトの力もハードの力も，海外はスゴイですね。



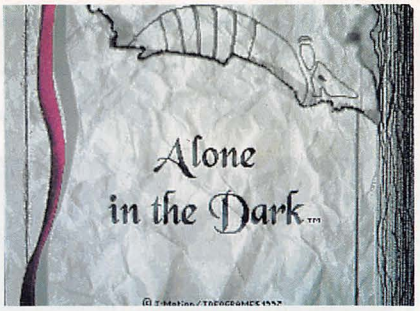
▲敵の輸送艦らしき船に接近。当たり判定なども細かく設定されているらしく，写真のような場所をすり抜けることもできる。画面一杯を覆うほどのポリゴンが描画されても，処理落ちしないのがスゴイ

文・山下信行(やんま)

アローン・イン・ザ・ダーク

IBM-PC

■Data……発売元：I・MOTION/INFOGRAMES　価格：9,500円(秋葉原T-ZONEでの価格)　動作環境：RAM640Kバイト・要ハードディスク



振り向いたらゾンビ……このドキドキがたまらない

抜群のカメラワークで展開する3D版『ミステリーハウス』

パソコン・ゲームの初期に『ミステリーハウス』というソフトがあった。

とある家を舞台に，主人公が殺人犯（海外版）あるいは宝（国内版）を探すというアドベンチャー・ゲームである。画面は線のみで描かれた，とても貧弱なものだったが，それはそれで想像力をかき立てられ，非常にドキドキしながらプレイしたのを覚えている。

そして現在，その『ミステリーハウス』のような世界観を，ポリゴンによって見事，表現してしまったソフトがある。それがこの『アローン・イン・ザ・ダーク』だ。

まず特筆すべきは，そのキャラクターの動きであろう。登場する人物などが，非常に気持ちよく動くのである。ちょっとポリゴンの勉強をした人だったら，人間などの，多関節で構成されたものを動かすのが，いかにむずかしいか，わかるだろう。それがこれほどまでにリアルに表現されていて，しかも一つのゲームを作り上げているのである。最初に見たときの驚きは，今でも忘れられない。

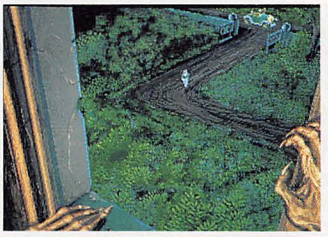
そして，抜群のカメラワークもゲームを盛り上げるのに，ひと役かっている。主人公が移動するにつれて，画面はパッ，パッと適所にあるカメラ（視点）からの映像に切りかわる。これによりプレイヤーは部屋の構成，敵との位置関係など，今までのゲームの何十倍も速く理解することができるのである。

パソコンで，これほどまでのゲームができるなんて，『ミステリーハウス』の頃，誰が想像しただろうか。

ストーリー



◀自殺した男の謎を解明するため探偵は屋敷に向かう



▶しかし，その屋敷で待ち受けていたのは……

一本の廊下を歩いているだけでも，これだけのカメラワークが！

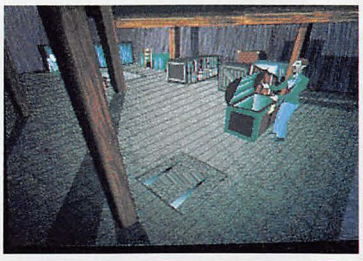


一緒にドキドキしてほしい〈前半の名場面集〉

オープニングなどは5月号の山下さんのホンキ・ホンネで紹介しているので割愛(かつあい)させていただく。今月はゲーム中に見られる演出の部分に重点をおいて紹介していこう。



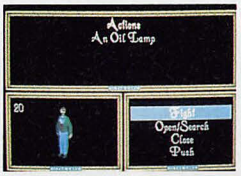
◀まずこの部屋（3階）からゲームはスタート



◀とりあえずは周囲を探索。本やライフルを手に入れよう



◀すると突然、窓から得体の知れない化物が現われた！



◀この画面で，主人公のアクション，アイテムなどを選択する。戦うためにファイトを選んで……



▶あとはスペース・キーを押しながらテンキーでパンチ，キックなどを繰りだす。操作はとても簡単



◀化物を倒したと思ったら今度は床からゾンビがせり上がってきた。まだ最初の部屋だっていうのに

2階，小部屋の出来事



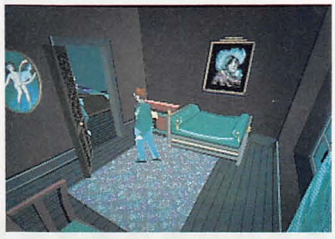
◀無事、ゾンビを倒し、2階に下りた主人公は、ドアの並んだ廊下にたどりついた。まずは、左の部屋から探索



◀中はそんなに広くない小さな部屋だった。主人公が入ると、背後でドアが閉まった。なんだかイヤな予感



◀部屋を探索するうちに鍵を見つけ、その鍵でドアの横の箱からサーベルを入手。さあ、つぎの部屋に行こうか

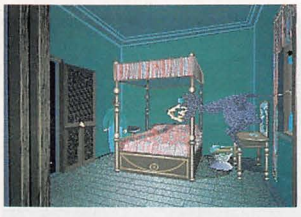


◀と、思ってドアを開けると、なんと、そこにはゾンビが待ち受けていたのだ！

階下に行くための謎



◀別の部屋にも行ってみる。こんどはベッドルーム。手前の花ビンを割ると中から鍵がでてきた



◀そこに突然、また化物が。いきなり飛び込んでこられると、本当にドキッとするよ



◀化物を倒し、いろんなところを調べてみる。すると鍵のかかったタンスから鏡を2枚発見した



◀アイテムを見つけるとこのようにポリゴンで回転拡大縮小。細かいところまで凝ってるね



◀反対側の部屋もまわり、救急箱、香水のビンなどを見つけ、いよいよ最後のドアに到達



◀そこは階段のあるホール。しかし階段の前には巨大な翼を持つ悪魔が。どうやっても勝てない！



◀この悪魔を倒す方法は？最初の部屋で拾った本にヒントらしきものが……

絵の並ぶホールのワナ



◀1階を歩き回るうちに、絵の並ぶホールにたどりついた。ここがまた難関なのだ



◀ただの絵かと思ってとおり過ぎると、なんと、絵の中からオノが飛んできて頭に直撃。痛い！



◀絵をどうにかしなければ。最初の部屋で見つけた××をかぶせてみた。これで安心。頭いい！



◀と、油断して歩きはじめると、今度は前の絵から弓矢が飛んできたのだ。どうする？



◀主人公は弓矢をもろに受けて死亡。『アローン～』のワナはそんなに甘くなかったか!?

その他にも謎やワナがいっぱい『アローン～』は非常に深いぞ

暗闇



◀真っ暗で，ランプを持っていないと中の様子がわからない部屋も。ランプの残りオイルにも注意しなければ

日記・メモ・本



◀途中，何冊もの本や日記などを発見する。これらには自殺した男の謎に関することが書いてあるのだろうか？

図書室・地下室



◀たくさんの書物が並ぶ図書室も。調べまわると……

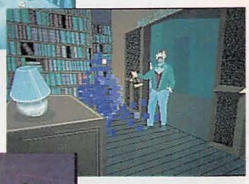


▶薄暗い地下室。ここにも何か秘密がありそうだ

迫りくる敵たち



◀ドアを開けると，そこはゾンビの部屋だった！



▶図書室でも，異様な影が主人公を襲う！



◀豪快に剣を振り襲ってくる片目の海賊相手に勝算はあるのか？

そしてダンスホール



◀人々は止まったまま。いったい何を待っているのか？謎は深まるばかりである……

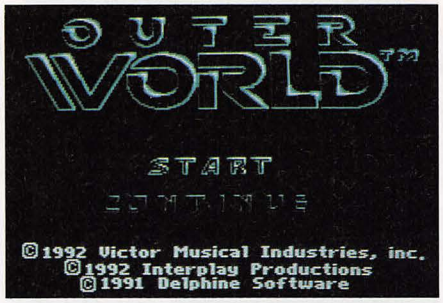


文・山中直樹

アウターワールド

スーパーファミコン

■Data……発売元：ビクターエンタテインメント（☎03-3423-9268）
価格：8,800円



「ポリゴン＝3Dゲーム」だと思っている人たちへ……

ポリゴンの機能をもっとも効果的に利用できるゲームは，やはり3D（三次元）視点のものと考えるのが妥当だろう。

ならば，『アウターワールド』は，あえてそのタブーに挑んだ作品といえる。なぜなら，ポリゴンを使用したゲーム画面（デモシーンを除く）は，サイドビュー，つまり2Dで構成されているからだ。そのせいもあり，ゲーム制作者をはじめとする，いわゆる玄人（くろうと）たちには高い評価を得ることになった。

ここでは，『アウターワールド』の魅力を紹介するとともに，本作品が数多くあるポリゴン・ゲームの中で，どういった存在になるのかを考えていきたい。

ストーリー

嵐の空。物理学者のレスターは，何か月も延期されていた粒子加速の実験を再開すべく，研究所に足を運ばせた。

厳重な保安装置のチェックを通過し，自分のオフィスに足を踏み入れる。そこでは，ノートの束，ジュースの空缶，ピザの空箱が散乱され，主人の帰りを待っていた。

レスターには，今日こそ実験が成功する確信があった。パスワードを打ち込み，データを入力していく。やがて，コンピュータが加速器を作動させはじめた。あとは，



◀主人公レスターの全身とバストアップ

数時間後の結果を待つだけだ。彼は一息ついて，ジュースの缶を手に取った。

そのとき，青白い光が研究所を襲った。光は切り裂けるような音を発し，加速器を通過し，爆発した。そして，実験室にあった機材や床が，くり抜かれたように消えていた。そして，レスターも……。



文字やアイテムが登場しないAVG それが『アウターワールド』だ

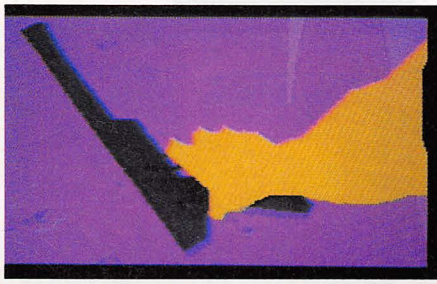
『アウターワールド』は，主人公を操作し，さまざまな敵や多くのワナを乗り越えていくアクションAVGだ。

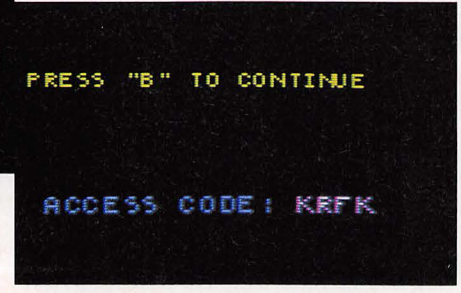
しかし，『アウターワールド』には，会話や文章をはじめとする「文字」，武器や道具をはじめとする「アイテム」というものが存在しない。あるとすれば，序盤で入手できる銃（武器）ぐらいだろう。

つまり，プレイヤーは，背景やキャラクターを観察することによって得られるヒントと，移動やジャンプなどの極めて限定された行動パターンで，ゲームを進行させなければならないことになる。

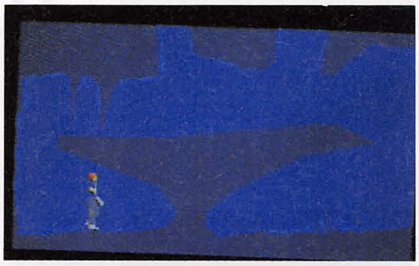
だが，それがいい。

最近のAVGやRPGは，手軽さやストーリー性が重視されており，「謎解き」といった概念が軽視されつつある。だからこそ，「謎を解く楽しさ」を基本コンセプトとした『アウターワールド』は，先祖帰りという意味で斬新（ざんしん）なゲームだと断言できる。ポリゴンを使用しているからというだけで，高く評価されたわけではないのだ。





▲唯一のアイテムである銃。しかし，その利用価値は非常に大きい
▶ゲーム中に表示される文字といえばこれだけ。それが，ゲーム・オーバーの画面だとは……



▲T字岩が行く手をはばむ。ここをどう脱出するかは，プレイヤーの洞察力にかかっている



▲白熱する銃撃戦。ゲーム中，アクション性が重視されるシーンは比較的多い

©1992 VICTOR ENTERTAINMENT, INC.
©1992 INTERPLAY PRODUCTIONS.
©1991 DELPHINE SOFTWARE.

『アウターワールド』は，なぜポリゴンを使用しているのか？

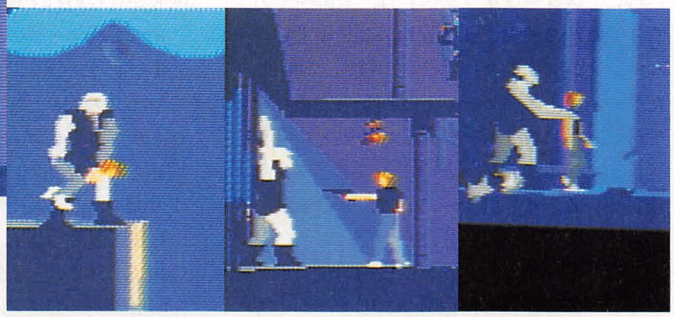
冒頭で説明したが，『アウターワールド』は，2Dゲームであるにもかかわらずポリゴンを使用している。これはなぜか？

その一番の理由と思われるのが，ポリゴンを使えば，キャラクターの行動パターンが限定されない，ということだろう。

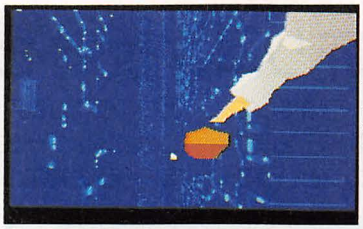
本作品は，ゲームのいたる場所で，主人公を含む，あらゆるキャラクターが，いろいろなアクションを見せてくれる。当然，これらはゲームの演出や謎解きのヒントとして，絶大な効果をあげている。つまり，「文字」が存在しない『アウターワールド』にとって，ポリゴンの存在は，ゲーム性を損なわないためのステータスであると言えよう。

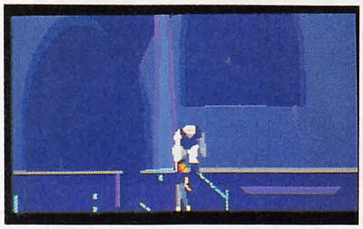
また，キャラクターやデモ画面をポリゴンで表現することにより，いきなりゲームがデモに切り替わっても，さほどギャップを感じさせない。むしろ，「デモ画面でゲームをしている」といった感覚さえ持てる。やはり，『アウターワールド』におけるポリゴンの存在は，不可欠かつ，効果的と言えるのだ。





▲▶主人公だけでなく，脇役（？）である異世界人も，多彩なアクションを見せてくれる



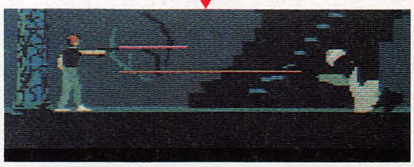


◀落下する主人公を受け止めるシーン。こういったデモが随所に登場する









▲敵兵に捕らえられた主人公。しかし，スキをみて逃げだし，銃弾をかわしながらも反撃をする——。筆者がゲームのなかで，もっとも気に入ってるシーンである

フラッシュバック

メガドライブ

■Data……発売元：セガ　価格：未定　発売日：未定

ウインターCES'93において，ジェネシス用ソフトとして出展され，高い評価を受けていた『フラッシュバック』（U.S.GOLD社販売）が，日本でも発売されることになった。

『フラッシュバック』は，『アウターワールド』のようなサイドビューのアクションAVGで，オープニングをはじめとするデモ画面や多彩なアクションを見せるキャラクターを，ポリゴンで表示している。

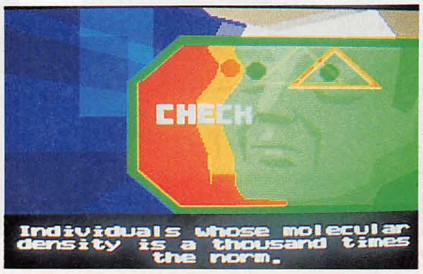
さらに，通常のゲーム画面では，秒間24コマという極めて細かい描き換えを行なっており（ただし，背景はポリゴン表示ではない），2D視点ながらも立体感，臨場感のあるグラフィックで，ゲームを楽しむことができるのだ。

現時点の情報では，発売日や価格，さらにメガドライブ以外の機種に移植されるかは不明である。しかし，こういったゲーム性や話題性の高い海外ソフトを積極的に輸入しようという姿勢には好感が持てる。今後も，良作だけを輸入しつづけてほしいものだ。





▲主人公のアクションは，『アウターワールド』以上のものになるらしい



◀デモ画面も、ポリゴンをうまく利用して構成されている

まとめ　ゲームはポリゴン技術を経て美しく進化する

ポリゴン・ゲーム特集は，どうだっただろうか？　日頃接している家庭用ゲーム機から海外パソコンまで，代表的な作品を取り上げてみた。さまざまなスタイルのゲームに，ポリゴンというひとつの技術が投入されているのが，わかったはずだ。では今後，この技術はゲーム業界に何をもたらしてくれるのだろうか。それを，今回の特集のまとめとさせていただく。　（佐久間亮介）

ポリゴン時代は幕を開けた進化はもう止められない！

ポリゴン技術は，高性能なハードを使用できる業務用ゲームだけのものではない。近年のパソコン，家庭用ゲーム機の高性能化，低価格化にともなって，もう私たちの身近にまで，やってきているのである。もっとも今後，最新の技術が投入され，ゲーム全体の進化をリードしていくのは，当分は業務用ゲームとなりそうだ。それはハードウェアの性能が，ケタちがいなものなのだから，当然だ。

ゲーム界全体の技術力は，このように業務用を筆頭として，着実に進化している。数年前に，『シルフィード』のようなゲームが，メガドライブで楽しめる日がくることなど，いったい誰が想像したであろうか――？

また，急激なポリゴン時代の到来には，フロッピーディスクやロム・カートリッジに代わる，新メディアの登場と普及が関係している。前述の『シルフィード』やPC-98の『ソリッドランサー』などは，とても従来のメディアでは，実現できなかったであろう。そういったハードウェアの進化も，ポリゴン技術とは密接なつながりを持っているのである。

今回，誌面の都合上，掲載できなかった作品も多々ある。今をときめく『スターフォックス』や，パソコンで長期間に渡って開発の行なわれている『スタークルーザーII』，CD-ROMをうまく活かした『シャムハト』といったものたちだ。また，ポリゴン技術の最先端に位置する業務用ゲーム，『バーチャレーシング』『ギャラクシアン³』なども，今回は「家庭用ポリゴン・ゲーム特集」という枠ではあるが，参考までに紹介したかった。

特に『スターフォックス』は，大御所である任天堂がスーファミで放つ，はじめてのシューティングであり，ポリゴン技術を使用したゲームである。ゲームとは何か――それを理解し，常にユーザーに新しい感動と娯楽を提供している同社が，どのようにポリゴンを使っているのか。機会があれば，ぜひ一度，プレイしてもらいたい作品なのだ。

こうしてみると，ポリゴン技術の使われているゲーム作品には，圧倒的に3Dゲームと呼ばれるものが多い。もともと，ポリゴンはひとつひとつの物体に対して，三次元での計算を行なっている。遠近感，滑らかさ，リアリティといった面で，力を発揮する技術なのだから，3Dゲームに使用されるのは，当然のことであろう。だが，今後もこのような流れで開発が行なわれていくとは限らない。

平面で物体を構成するポリゴンも，技術の進歩により，現在では平面上に絵を張りつける（テクスチャー・マッピングと呼ばれる）ことができるようになった。これを使えば，現在のような見た目の冷たい印象はなくなり，より華やかな画面を作れるのである。

技術の進化は誰にも止められない。ひとつの技術自体が，自ら進化を望んでいるからだ。5年後，ゲームはどのように姿を変えているのか――それがいまから楽しみで仕方がない。



◀『バーチャレーシング』。セガの業務用ゲーム機

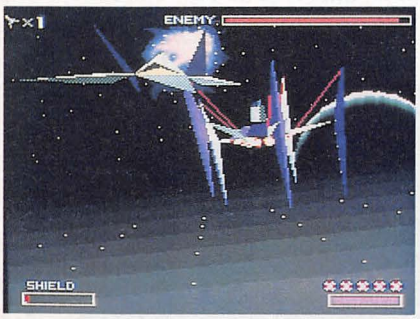
▼『シャムハト』（データウエスト／FM TOWNS）。ハードの機能を活かした画像処理が売り



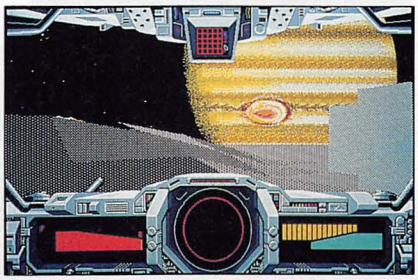




◀▼『ギャラクシアン³ シアター6』（ナムコ）。業務用大型ゲーム。ポリゴンの使いかたは秀逸



▲『スターフォックス』（任天堂／SFC）
皇帝の野望を打ち砕くために戦闘機を操り戦う！



▲『スタークルーザーII』（アルシスソフト／PC-98）。期待作。早い発売が望まれる

さらなる美しさへの移行

『ソリッドランサー』を作り上げた，たいにゃん氏は，つぎのようにコメントしてくださった。「ポリゴンは，ゲームがより，リアルで美しい表現に移行する途中の通過点ではないでしょうか」――まったく，そのとおりである。すでに，見た目の美しさの時代は終わったのだ。今後，ユーザーが欲するのは，誰もが納得するリアリティであり，矛盾（むじゅん）のなさなのである。ポリゴン技術自体の進化とともに，ゲームは新たな可能性を私たちに示してくれることであろう。



▶技術の進化によって、ゲームはより美しくなれる！

NEXT

ザ・ソフトハウス FILE 第1回

光栄

住所：〒223 横浜市港北区箕輪町
1-23-3
☎045-561-6861

今月からはじまる「ザ・ソフトハウスFILE」は，一つのソフトハウスを取り上げて，そこから発売されているソフトの全リストや最近の話題作，今後の方針まで，そのすべてを徹底的に紹介していくコーナーだ。

記念すべき第1回のターゲットに選ばれたのは，歴史モノ戦略シミュレーション・ゲームを中心として数々の名作を生みだしつづけている老舗，㈱光栄。

この原稿を書くにあたって，光栄デザイン部の高津氏から，いろいろなお話をうかがった。

（煌竜）



光栄ソフトについて聞く

――まず最初に，1番人気の高いソフトをお聞きしたいのですが。

光栄：シリーズでいえば，やっぱり『信長の野望』ですね。中でも1番売れたのは『全国版』で，パソコンではトータル26万本，ファミコンで44万7千本がでました。次点がパソコンだと『群雄伝』（23万本），ファミコンは『三國志』（42万7千本）かな。スーファミでは『三國志III』の37万本が今のところ最高です。

――購買層はどのあたりですか？

光栄：パソコンだとおもに大学生，家庭用はやや下がって16才くらいが中心ですね。変わったところでは，『トップマネジメント・産能大編』が，銀行などの大手企業から小さな会社まで，広い範囲で好評をいただいています。

――ユーザーの男女比はどうです？

光栄：ほとんどオトコです（笑）。ただし『三國志』のドラマCDとか，関連商品はなぜか女性が圧倒的に多いんですよ。

――歴史ものSLGだけでなく，リコエイションや経営SLG，さらには競馬や音楽，麻雀まで，他社と比べても発売ソフトのジャンルがじつに多彩ですが……。

光栄：これからも新分野にはどんどん挑戦していきたいと思っています。といっても，やっぱり光栄といえばSLGですから，常にSLGの技術を生かしたゲームを……光栄らしさを残したものを作るつもりです。

――海外でも発売されているそうですね。

光栄：IBM／PC用を発売していますが，戦国時代や三國志という設定はなじみにくいようですね。でもシステム自体の評価は高くて，SLG関係の賞をたくさんもらいました。むこうでは「ストラテジー・ゲーム」と呼ばれていますが。

――海外だけのオリジナル・ゲームなどはでませんか？

光栄：今度，アメリカ独立戦争を扱った『Liberty or Death』が発売になります。

――日本逆上陸はありますか？

光栄：企業秘密です（笑）。（編注:このインタビュー後に，PC-98版『Liberty or Death』発売の発表がありました）

アレの『IV』がでるかも

――今後のソフト発売の予定は？

光栄：シリーズものは今後もきちんとつづけていきます。また，人気の高かったソフトは，ちゃんと続編をだしますよ。

――具体的に教えてください。

光栄：とりあえず先月発売された『神々の大地』，それに項羽と劉邦の戦いを描いた『項劉記』がつづきます。あと，その後にリコエイションや歴史ものなどを予定しています。続編の希望が多いのは『太閤立志伝』ですね。立志伝』ですね。

――歴史ものというと，期待の高い……。

光栄：まあ，そのへんはお楽しみということで……。

――最後に，読者にひとことお願いします。

光栄：「今後もSLGのシステムを磨いていって，新しいエンターテイメントを提供していきたい」と思っています。

――本日はどうも，ありがとうございました。

インタビューを終えて

このほか，スーパーファミコン用として，『信長の野望・全国版』のリニューアル・バージョンが夏ごろに登場，また，PC-98で人気の『ウイニングポスト』の移植も期待できそうだ，とのお話をいただいた。古いシステムの良さを守りつつ，創造的な精神も忘れていない光栄の姿勢に拍手を贈りたい。

光栄の歩み

1978年	足利市今福町に会社設立
1981年	エンターテイメント・ソフトの企画・開発・販売開始 『川中島の合戦』『投資ゲーム』など発売
1983年	『信長の野望』発売
1984年	本社を横浜市に移転
1985年	歴史SLG三部作完成（『信長の野望・全国版』『蒼き狼と白き牝鹿』『三國志』）
1986年	『信長の野望・全国版』大ヒット
1988年	アメリカ・カリフォルニア現地法人設立，ソフト発売開始 ファミコン用ソフト発売 ビジネス・システム事業，音楽事業，出版事業開始
1989年	CD・カセット発売 『全国版』と『三國志』の移植版，米国でSLG関係の賞を受賞 子会社，株式会社・光栄ミュージック設立
1990年	『信長の野望～戦国群雄伝』，パソコン・ゲーム誌で各賞を多数受賞 歴史ifノベルズ販売開始
1991年	映像事業開始 『三國志II』，パソコン・ゲーム誌で各賞を多数受賞 新本社ビル竣工，本社移転 子会社，株式会社・光栄アド設立 パソコン実用情報誌『電楽』創刊 スーパーファミコン用ソフト発売 メガドライブ用ソフト発売
1992年	CDドラマ・コレクションズ販売開始 子会社，株式会社・光栄ソフト設立 PCエンジン用ソフト発売
1993年	アーティストCD販売開始 『三國志III』，パソコン誌で各賞を多数受賞 メガCD用ソフト発売

光栄のゲームには，こんな

リコエイション・ゲーム

リコエイション・ゲーム。RPGとSLGの長所を組み合わせた，新たなスタイルのゲームに対して，光栄がつけた名前だ。

『維新の嵐』『大航海時代Ⅰ，Ⅱ』『伊忍道〜打倒信長』『太閤立志伝』。従来のジャンルのワクにとらわれない独特の楽しさを，各作品はそれぞれの方法で表現している。とくに，地位の上昇とともに，ゲーム内の自由度や権限が大きくなっていくシステムは，プレイヤーの感情移入を助けるという点においても，じつに優れたもの。今後も独創的な発想の作品が期待できそうだ。

神々の大地〜古事記外伝

■PC-9801VM／UV以降　■9,800円／〈CD付き〉12,200円　★TOWNS版，X68K版，DOS／V版も発売予定



「古事記」の世界を再現

「古事記」という書物がある。奈良時代に時の天皇の命をうけて太安萬侶が編纂したと伝えられる，日本最古の歴史文学書だ。

天地のはじまりから神々の物語，天皇家の成り立ちと代々の記録——神代の時代から推古天皇の御代までを全3巻にまとめたその内容は，神話と伝説，歴史が一体となった日本の古代世界を生き生きと描きだすものだ。

本作『神々の大地』はその「古事記」の記述をモチーフとして，古代の国造りの過程と神々の戦いのさまをパソコンで再現している。

プレイヤーが扮するのは，大国主（オオナムヂ）。神話では「因幡の白うさぎ」などの説話で知られる土着の神々の1人だが，ここでは光の神・アマテラスの命を受けて，闇を司るスサノオの復活を阻止すべく活躍することになる。破壊神であるスサノオへの信仰を絶つためには，全部で30の地域にわかれた葦原中国（アシハラナカツクニ）を平定し，平和な世界を創らなければならないのだ。

古代の国造り

この作品は，SLGとRPGが合体したリコエイション・シリーズの最新作なわけだが，従来のシリーズ作品と比べると，ストーリー性がかなり強くなっている。

物語の大きな流れに乗ってイベントやダンジョン，戦争をクリアして，村を一つ一つ手に入れていく……全体の構成は，『伊忍道』のそれにやや近い。

ゲームはまずRPG部分からはじまる。天高原（タカマガハラ）から降臨した主人公は，大地を治める大国主であることを示すべく，黄泉比良坂（ダンジョン）へと向かう。魔物を倒して神器を手に入れ，さらにスサノオの力に支配されたイズモの村の長・タケヒラトリを倒せば，やっと村が一つ手に入るのだ。

村が自分の支配下に入ったら，自分が冒険をつづけるのと同時に，定期的に命令をだしておこう。古代世界だけあって，村を養う食料すら不足気味。村の地形にあわせて人口を狩猟，漁労などの仕事に配分するのだ。

冒険中に，どうしても村を譲ってくれない相手に会ったら，戦争を起こすことになる。兵士に武器を与えれば重歩兵，弓兵などを編成でき，有利に戦えるのだ。

自由度も高く

主人公以外に登場するキャラクターたちを，RPG，SLG，それぞれの要素に使いわけることができるのも，このゲームのおもしろい点だ。

たとえば，猟師は主人公と一緒に連れ歩けば戦闘時に役に立つが，村に残しておけば狩猟などの職業指導を行なわせることができる。漁労（漁師）ならばパーティーが海を渡れるようになったりする。パーティーの変更・転職（各キャラ1回）は自由だから，プレイヤー各自なりのやりかたで勝利を目指すことができるわけだ。



◀基本となるフィールド画面。目的地を入力すると自動的に移動する，手軽な移動方式を採用している

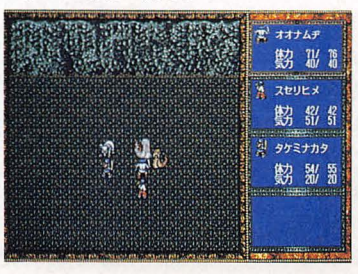


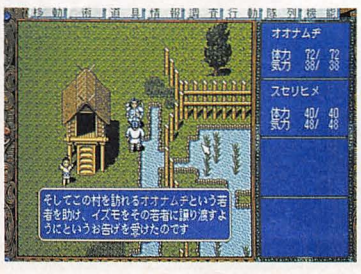
▲村の人口は，最初はわずか数百人。有能な人材に指導させて，文化と食料生産を発展させよう



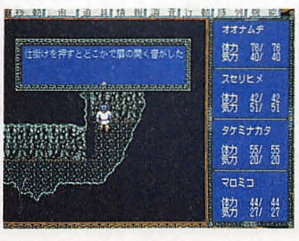
▶キャラクターは，村で自由に交換できる。目的に合わせて，最適のパーティーを組むべし

▼冒険中に敵が出現。鬼道や神術を使えるキャラや戦闘用アイテムを持っていれば，より有利に戦える





▶村の中には多くの人がいる。鍛冶屋に鉱石を持って行けば，武器やアイテムを造ってくれるぞ



◀ダンジョンにはさまざまな仕掛けがある。ところどころに隠された宝箱も見落とさないように！

に多彩なジャンルがある！

歴史シミュレーション・ゲーム

『信長の野望』『三國志』『蒼き狼と白き牝鹿』。光栄の代名詞ともいえるのが，この3シリーズに代表される歴史モノ戦略シミュレーション・ゲームだ。

1年を数ターンにわけて，全国を分割した各地域ごとに政治・戦略の命令をくだす。戦闘がはじまれば戦術画面に移行して個々の部隊を操り，勝敗を決する。初代『信長』で確立されたこのシステムは，現在でもあらゆる戦略SLGに影響を与えつづけており，また海外でも高い評価を受けている。

前作の良い部分はそのまま残し，新たな発想をつけ加える……本シリーズの完成度の高さは，むやみに奇をてらわない，ゲーム制作の基本に忠実な態度の成果なのだろう。

信長の野望〜覇王伝



■PC-9801VM／UV以降，FM TOWNS，X68000，DOS/V ■(PC-98・X68K・DOS/V版)12,800円／〈CD付き〉15,200円，(TOWNS版)14,800円

大改造！

光栄の歴史SLGの最新作，『信長の野望〜覇王伝』は，初代『信長の野望』から数えて5代目にあたる作品だ。これまでもバージョン・アップのたびに数々の独創的な要素が加えられてきたが，本作品では戦略・政治・戦闘などすべての面にわたって，これまで以上に大きな改造が加えられている。

戦略面の最大の変更点は，従来のエリア制に加えて，〝城〟による国と国とのつながりの要素を盛り込んだところだ。一つの国には，国を治める本拠地〝本城〟のほかにいくつかの支城があり，本城の支配者がその国を実質的に領有することになる。

「攻め込まれたら城にこもって持ちこたえ，援軍の到着と同時に包囲軍をはさみうちにする」——連結された城から援軍を呼んだり，全軍で城にこもれるようになった（前作のような城の内部戦闘は廃止）ことで，『覇王伝』は防御拠点としての城の役割を，じつにリアルに再現しているのだ。

また，おもしろいのが武将の忠誠心の表示が完全に消えてしまったこと。プレイヤーは恩賞を与えた際に表示されるメッセージや，家臣の働きぐあいから間接的にその心を推測するしかない。なお，アイテムなどの演出的な要素もさらに強化されているから，そちらを期待しているユーザーもひと安心だ。

戦闘も大きく変化

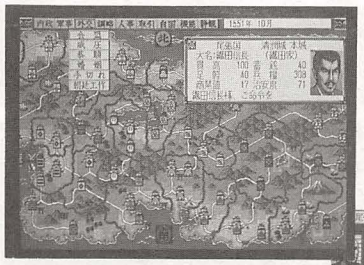
前作までは，「鉄砲隊」「騎馬隊」など部隊ごとに種別があったが，『覇王伝』は一つの部隊に騎馬や鉄砲を自由に割り振るシステムに改められた。つまり，騎馬の割り合いが大きい部隊は移動力が高くなり，鉄砲をたくさん持つ部隊は強力な射撃ができるのだ。

同様に，戦場シーンも大きく変わっている。敵・味方の部隊は合戦の図解にでてくるような凸マークで表わされ，移動・攻撃が前方向にしかできなくなった。要するに，部隊に〝向き〟がついたのである。

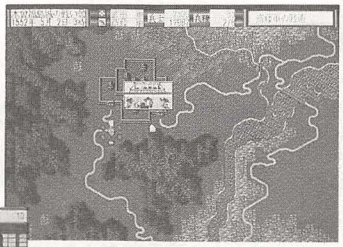
リアリティも大いに進化

ここまで書いてきたほかにも，『覇王伝』はシリーズの前4作を下敷として，さらにおおいなる進化を遂げている。とくに政治・外交の重要性を一気に高めた〝同盟〟の多様化や，地方における鉄砲の入手の困難さ，野戦と一体化した攻城戦の採用は，戦国時代の政略・戦闘をかなり忠実に再現するものだ。「ゲーム性を失わない範囲でのリアリティの実現」に関しては，数ある歴史モノ戦略SLGのトップに立ったといっても過言ではないだろう。

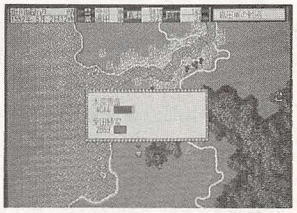
「SLGは，はじめて」という人はシリーズ前半の作品で遊んだほうがいいかもしれないが，より自由なプレイを楽しみたい人，政治・戦略・戦術に凝りたい人におススメだ。



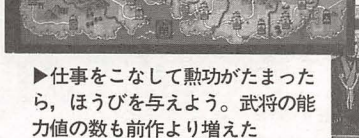
◀城のつながりで表わされる日本地図。鉄砲が多く手に入ったり，石高が高かったりと，地域ごとの特徴も多彩だ



◀対武田の攻城戦に斎藤家の同盟軍として参加。城に対しては鉄砲攻撃や火計がかなり有効だ

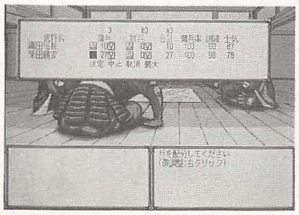


▲野戦にて。敵軍の後方から騎馬軍団で襲えば，かなりの兵力差があってもダメージを与えられる



▶仕事をこなして勲功がたまったら，ほうびを与えよう。武将の能力値の数も前作より増えた





◀いざ出陣！　一般農民を雑兵として徴集することも可能だが，かなり士気が下がってしまう



◀羽柴秀吉が内応した！　城攻めでは大きな効果を発揮するから，事前にキチンと根回しを行なおう

アクティブノベル・ゲーム

多くの人々から高い評価を受け，歴史を越えて生き残った「古典」と呼ばれる文学作品がある。それらの名作を題材に，光栄独自の解釈でゲームを作ってしまおう……遊びながら古典名作の世界を楽しむことができる……それがアクティブノベル・ゲーム・シリーズだ。

魂の門〜ダンテ「神曲」より

■PC-9801VM／UV以降　■9,800円／〈CD付き〉12,200円　★FM TOWNS版も発売予定



地獄の深淵を抜けて

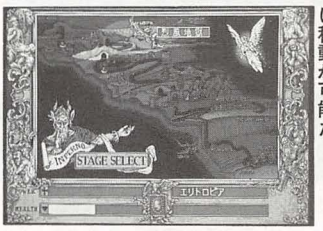
14世紀のはじめ，イタリアの詩人ダンテ・アリギエーリによって，『神曲』という長編詩が書かれた。全100歌，3部にわたるこの長編作品のうちから第1部『地獄編』を取りだし，光栄独自の解釈を加えてゲーム化したものが，アクションAVG『魂の門』だ。

故郷からの追放と恋人との死別に絶望した主人公・ダンテは，暗い森へ迷い込んでしまう。そこから光のあたる世界に帰る道はただ一つ。地下深くへ下っていき，地獄の魔王ルチフェロの前をとおり抜けて，地球の反対側に抜けることだ。偉大な先達・ウェルギリウスから「祈りの杖」を与えられた彼は，自らの汚れを払う「七つの祈りの光」を求めて，地獄の大門に向かって歩きだすのだが……。

AVG風アクション

ゲーム本編はテンキーと3ボタン(攻撃，ジャンプ，会話兼アイテム使用)のサイドビューのアクション・ゲームになっている。プレイヤーは主人公のダンテを操り，地獄の魔物や獄卒を「祈りの光」で浄化しつつ，罰に苦しむ人々たちから情報とアイテムを得て，全10面に及ぶ広大な地獄を突破するのだ。

戦闘・移動がリアルタイムであり(ボス敵もいる)，タメ攻撃ができるなど，システムは完全にARPGなのだが，会話やイベントがかなり重視されており，プレイ感覚はむしろAVGのそれに近い。アクション・ゲームの苦手な人でも，そう心配する必要はないだろう。ホラーっぽい雰囲気のグラフィックもなかなかのものだ。



◀大門から最下層の氷地獄まで，10層に及ぶ地獄の全景。クリアした面には自由に移動が可能だ



▶地獄の入口付近をさまよう亡者たち。深さによって，地獄の雰囲気もかなりちがってくる

ビジネス・シミュレーション・ゲーム

『トップマネジメント』『リーディングカンパニー』，そして『エアーマネジメント』。歴史モノより知名度は劣るが，ビジネス・シミュレーション・ゲームは，光栄のSLGのもう1本の柱だと言っていい。

『トップマネジメント』が一般の会社の社員教育に利用されるなど，文字どおりの「経営シミュレーション」としても，一流の評価を受けているのである。

エアーマネジメントII〜航空王をめざせ

■スーパーファミコン　■12,800円　★PC-98版も発売予定



航空王をめざせ

『エアーマネジメントII』は，前作のシステムの基本部分を受け継ぎつつ，より現実感あふれ，またゲーム性の高いものを求めて作りだされたソフトだ。プレイヤーは航空会社の社長となり，幹部社員たちと相談しながら，全世界に航空網を広げていく。

航空路線を設定するために，目的の都市と交渉してスロット(離発着床)を獲得するのが最初の仕事だ。スロットを確保したら手持ちの機体を就航させ，収益が上がってきたらどんどん新しい路線を開拓しよう。

他の三つの会社が同じ路線に乗り入れてきたら，運賃やサービスの良さで対抗するのだ。余裕があったら関連事業を経営し，キャンペーンを行なって客を呼ぶのもいい。

全エリアに支社を開設し，本社エリアでトップの旅客数を維持し……いくつかのむずかしい条件をすべてクリアすれば，いつの日か，キミは航空王と呼ばれることになるだろう。

初心者にも親切

SLGの初心者でも簡単に遊べる親切設計が，『エアーマネジメントII』の特徴の一つだ。

たとえば，コマンドの中から「会議」を選ぶと，4人の幹部社員及び副社長が，航路開設など四つの項目について，それぞれアドバイスをしてくれる。しばらくは彼らの言うとおりにやっていれば，自然と航空会社経営のノウハウが身につくわけだ。また，各種の情報もグラフィックなどを用いてわかりやすく表示されており，経営SLGにつきものの固さを感じさせないようになっている。



▶まずは空港とスロット獲得の交渉。手持ちの機体・資金をにらんで，最適な数を確保せよ



◀迷うことがあったら，すぐに部下たちに相談しよう。彼らの意見は，かなり参考になるぞ

クイズ

クイズに答えて七不思議めぐり
デルフォイの神託

■PC-9801VM／UV以降　■9,800円

ゲーム・センターでも家庭用ゲーム機でもクイズゲームが大はやりだが，その中でも『デルフォイの神託』は本格的な，そして風変わりな作品と言えるだろう。

とにかくクイズだけで演出は単なるオマケ，というゲームが多いなか，きちんとしたグラフィックやストーリーを用意し，さらには独立しても遊べるミニゲーム（クイズ）がたくさんついているからだ。

メインゲームの「七不思議探訪」は，“古代の七不思議”と呼ばれる七つの建造物を，道ゆく人々から情報を集めつつ巡り歩くAVG風のゲーム。“七不思議の番人”やステージ・ボスにクイズで勝つために，街の人と会話（クイズ）して，アイテムや“七不思議”に関する情報を得ておこう。

「知恵の闘技場」モードでは，10種類のクイズやミニゲームを単独で楽しむことができる。多人数で遊べるものもあるから，友だちと一緒に遊んでみてはどうかな？



▲「七不思議探訪」にて，街中で市民とクイズ合戦。勝つと役に立つアイテムをくれることも

競馬

競馬初心者でも遊べる馬主SLG
ウイニングポスト

■PC-9801VM／UV以降，FM TOWNS，X68000，DOS／Vパソコン　■12,800円
★スーパーファミコン版も発売予定

「誰にでも遊べる競馬SLG」——こんなキャッチ・フレーズがピッタリの『ウイニングポスト』は，競馬を馬主（オーナー）の立場からシミュレートしたゲーム。

馬主というのは文字どおり馬の持ち主のこと。馬を実際に育成・調教するのは馬を預けられた厩舎の仕事だ。プレイヤーは最初，新参者の馬主であり，レースに関することはすべて厩舎（調教師）に任せっぱなし。だが，馬をレースにだして馬主としての経験（？）を積むにつれ，レースでの戦法，騎手や出走レースの選択，調教方法など，どんどん口をだせる範囲が広がっていく。12億円を貯めれば自分の牧場を持ち，好きなように馬を交配させて，仔馬を生みだすこともできるのだ。

このゲームのシステムならば，競馬の知識がまるでない人でも大丈夫。キミもフランス・凱旋門賞の制覇を目指そう。



▲大レース出場のチャンスをフイにしないためにも，馬の出走予定は自分でもチェックしておこう

サウンド・エンターテイメント

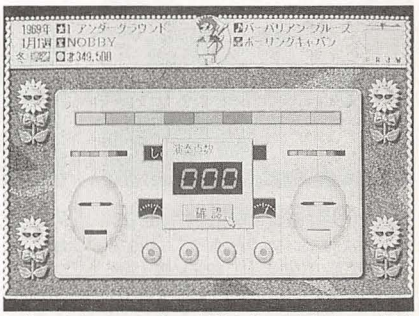
君もミュージシャン！手軽な音楽SLG
ライフ is ミュージック

■PC-9801VM／UV以降　■12,800円

初心者でも簡単に曲を演奏でき，同時にミュージシャンとしての出世をめざす……『ライフ is ミュージック』は，まさに「音を楽しむ」ための音楽人生SLGだ。

演奏活動をするキャラクターを創るところから，ゲームははじまる。容姿や開始地区，音楽ジャンルなどを設定したら，楽器店で演奏の練習をしつつ，ライブハウスに出演しよう。出演料で，いい曲や高級な機材を買えば，演奏も成功しやすくなる。人気がでてきたらCDを発売して，さらに知名度を高めるのだ。CDの売り上げが国内でトップレベルになったら，今度は海外へ進出し……やがては全世界のミュージシャンの最終目標，「音楽の殿堂入り」を目指すのだ。

このゲームの音楽演奏は，なんとマウスによって行なわれる。移動方向と速度によってメロディの高さと速さが決まるのだが，バック演奏とリズムに合う音をパソコンが自動的に選んでくれるので，テンポに合わせてマウスを動かしているだけでいいのだ（それほど簡単にはいかないが）。音楽のことをあまり知らなくても，手軽にミュージシャン気分を味わえるぞ。



▲曲に合わせ，マウスを動かして演奏する。採点や他人の講評を参考にして，上達をめざせ！

麻雀

有名人と一緒に麻雀で遊ぼう
スーパー麻雀大会

■スーパーファミコン，PCエンジン　■9,800円

21人の個性あるメンツを相手に「雀荘」と「大会」で賭け金と賞金を稼ぎ，誰が最初に1万ドルの金を手にするかを競う麻雀ソフト，それが『スーパー麻雀大会』だ。

「雀荘」では普通の賭け麻雀が行なわれ，ここでは地道に金を稼ぐことができる。いっぽう「大会」は雀荘モードでプレイするごとに賞金が高くなっていき，優勝者がその賞金を一気に手にすることになる。ちなみに優勝者と準優勝者を当てる外馬賭けもあって，うまく予想すればこちらで儲けることも可能だ。

プレイヤー以外の21人のメンツは，ジンギスカン，宮本武蔵などの有名人から，ただのサラリーマンまで，アニメーションとセリフつきで個性あふれる打ちかたをしてくれる。アーケード麻雀にありがちなコンピュータ側のインチキがないぶん，思考は強化されているから，なめてかかるとひどいめにあうぞ。



▲コンピュータのメンツから，豊臣秀吉を紹介。解説文を参考にして，相手の好みを分析しよう

光栄 現行発売ソフト カタログ

パソコン編

歴史シミュレーション・ゲーム



信長の野望〜覇王伝

■PC-98, X68K（12,800円／〈CD付き〉15,200円），TOWNS（14,800円）■シリーズ第5弾。戦略画面が城単位になり，一つの部隊に鉄砲・騎馬を自由に割り振れるなど，システムにかなりの変化が加えられた。



蒼き狼と白き牝鹿〜元朝秘史

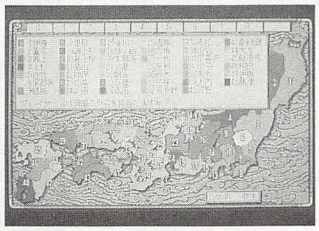
■PC-88, PC-98, X68K, MSX2・ディスク版，DOS／V（9,800円／〈CD付き〉12,200円），TOWNS（11,800円），MSX2・ロム版（11,800円／〈CD付き〉14,200円）■地方独自の兵種など，戦闘面を強化した同シリーズ第3弾。

歴史シミュレーション・ゲーム



三國志III

■PC-98, X68K, PC-98NOTE, DOS／V（14,800円／〈CD付き〉17,200円），TOWNS（16,800円）■従来のエリア制に代わる城単位のポイント制を，同シリーズで初採用。計略やアイテム，武将データなどもさらに増加。



信長の野望〜武将風雲録

■PC-88, PC-98, X68K, MSX2・ディスク版，PC-98NOTE, DOS／V（9,800円／〈CD付き〉12,200円），TOWNS（11,800円），MSX2・ロム版（11,800円／〈CD付き〉14,200円）■シリーズ第4作。文化的な要素を導入した。



ランペルール

■PC-98, PC-98NOTE（9,800円），TOWNS（11,800円）■ナポレオンの一生を再現するSLG。プレイヤーの地位の上昇とともに，使用可能コマンドも増えるシステムをとっている。砲撃による混乱の再現など，戦術面もリアル。



三國志II

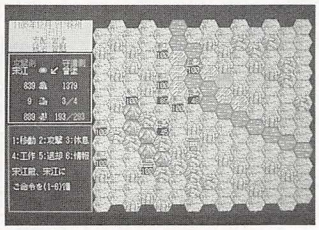
■PC-88, PC-98, FMR-50／M500, X68K, MSX2・ロム／ディスク版，PC-98NOTE（14,800円），TOWNS（16,800円）■それぞれの武将に，史実にもとづいた裏のパラメータを設定するなど，新機能を追加。

歴史シミュレーション・ゲーム



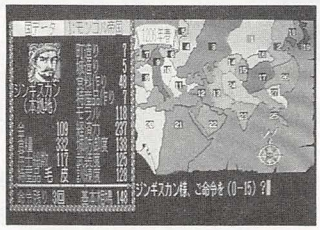
信長の野望〜戦国群雄伝

■PC-98, FMR-50／M500, PC-98NOTE（9,800円），TOWNS（11,800円）■『信長の野望』3作目で，はじめて筒城戦を再現。武将によって兵種が異なり，野戦では昼・夜の区別があるなど，戦闘シーンを中心に強化。



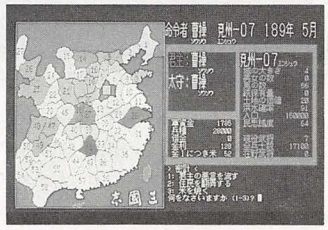
水滸伝〜天命の誓い

■PC-98, PC-98NOTE(9,800円），TOWNS, MSX2・ロム版（11,800円）■宋王朝の悪徳高官を斬るため，108人の豪傑の1人として暴れるSLG。猛獣退治で人気を上げたり，豪傑どうしにも相性があるなど，キャラの個性を重視。



蒼き狼と白き牝鹿〜ジンギスカン

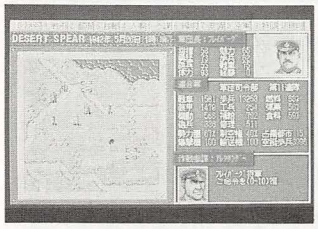
■PC-98, MSX2・ロム版（9,800円）■ジンギスカン・シリーズ第2弾。地方の多彩な特産品による商売，細かな命令書による配下の国の統治，オルドによる後継者の育成など，数々の斬新な要素を盛り込んでいる。



三國志

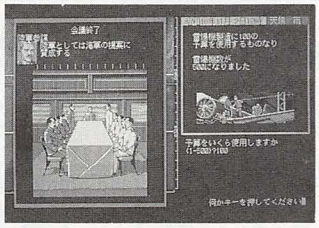
■PC-98（14,800円）■近々新作の発売も噂されているビッグ・シリーズのスタートとなる記念碑的作品。5編のシナリオが収録されており，8人までの同時プレイができる。戦略，戦術のかぎりを尽くし，中国全土を統一せよ。

WWIIゲーム



ヨーロッパ戦線

■PC-88, PC-98, X68K, MSX2・ロム／ディスク版（12,800円／〈CD付き〉15,200円），TOWNS（14,800円）■第2次欧州対戦を扱った作戦級のSLG。配下の軍団長に指示を下し，都市の占領などの司令を遂行する。



提督の決断

■PC-88, PC-98, X68K, MSX2・ロム版，PC-98NOTE（14,800円／〈CD付き〉17,200円），TOWNS（16,800円）■太平洋戦争を題材にした戦略級SLG。ヘックスで再現した戦闘シーンを中心として，遊びやすさが重視されている。

イマジネーション・ゲーム



ロイヤルブラッド

■PC-88, PC-98, X68K, MSX2・ディスク版，PC-98NOTE（7,800円／〈CD付き〉10,200円），TOWNS（9,800円），MSX2・ROM版（9,800円／〈CD付き〉12,200円）■ルールの簡単な戦略級ファンタジーSLG。

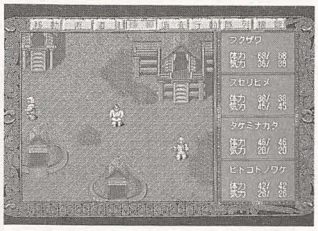
クイズゲーム



デルフォイの神託

■PC-98(9,800円)■クイズを楽しみつつ"古代の七不思議"を巡るクイズゲーム。"七不思議"を訪問していくAVG風のモードのほか，個別に計10種類のクイズ&ミニゲームを楽しめる。問題数は約6,500問。

リコエイション・ゲーム



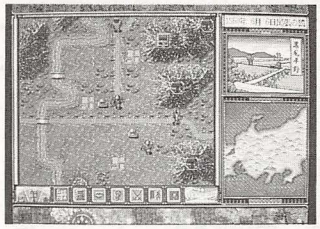
神々の大地〜古事記外伝

■PC-98（9,800円／〈CD付き〉12,200円）■神代の日本を舞台にした，リコエイション・ゲームの最新作。自分の国を発展させつつ，パーティーを組んで各地の魔物の巣窟を破壊し，破壊神・スサノオの地上復活を阻止する。



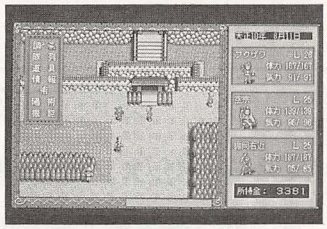
大航海時代II

■PC-98，X68K，DOS／V（9,800円／〈CD付き〉12,200円），TOWNS（11,800円）■6人の中から主人公を選び，大航海時代の海を舞台に交易・海賊行為を行ないながら，各自の目的達成をめざす。ストーリー性が向上。



太閤立志伝

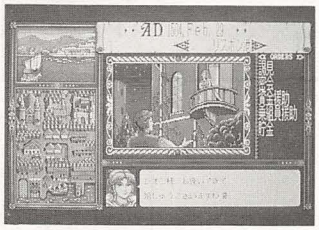
■PC-98，X68K(9,800円／〈CD付き〉12,200円），TOWNS（11,800円）■天下統一を成し遂げた豊臣秀吉の一生を追うリコエイション・ゲーム。任務やイベントをこなして城主，大名と出世していく。RPG的な色彩が強い。



伊忍道〜打倒信長

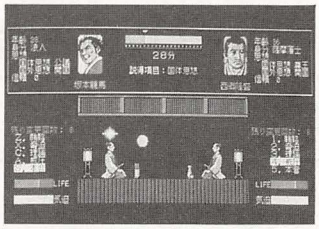
■PC-98，X68K，MSX2・ディスク版，PC-98NOTE（9,800円／〈CD付き〉12,200円），TOWNS（11,800円），MSX2・ロム版（11,800円／〈CD付き〉14,200円）■信長の首を狙う伊賀忍者となり，戦国乱世を駆ける。

リコエイション・ゲーム



大航海時代

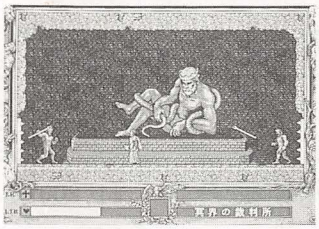
■PC-98，MSX2・ディスク版，PC-98NOTE（9,800円／〈CD付き〉12,200円），TOWNS（11,800円），MSX2・ロム版（11,800円／〈CD付き〉14,200円）■ポルトガルの貧乏船長となり，交易や戦闘をしつつ，名声を得る。



維新の嵐

■PC-98（9,800円），TOWNS（11,800円）■幕末の動乱期を描いたリコエイション。説得によって他人を自分の思想に染めて理想の実現をめざす。暗殺・説得・戦争など，地位と状況により多彩な手段がとれる。

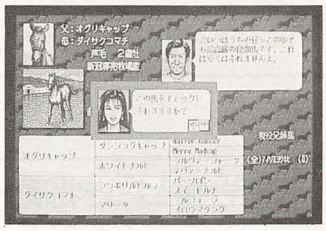
アクティブノベル・ゲーム



魂の門〜ダンテ『神曲』より

■PC-98（9,800円／〈CD付き〉12,200円）■古典的名作『神曲』をモチーフにしたアクションAVG。地獄に迷い込んだダンテを操り，七つの光を集めて天堂界へ抜けだすのが目的。『神曲』世界の暗さがうまく表現されている。

競馬ゲーム



ウイニングポスト

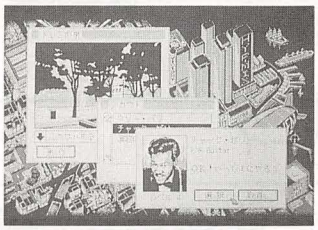
■PC-98，TOWNS，X68K，DOS/V(12,800円）■フランスの凱旋門賞を制する世界最強馬を育成する，馬主SLG。最初は厩舎のいいなりだが，経験を積むと出走レースなどを指定できるようになる。馬の交配も可能。

サウンド・エンターテイメント



ライフisミュージック

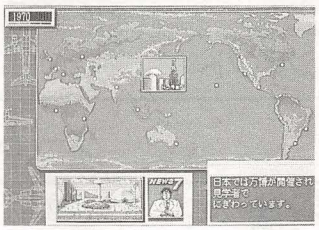
■PC-98（12,800円）■ミュージシャンとしての出世SLGとマウスによる音楽演奏を組み合わせた，RPG風ミュージック・ソフト。バックの演奏に合わせて適当なテンポでマウスを動かすことで，初心者でも演奏が楽しめる。



バンドくん

■PC-98，TOWNS(18,800円)■自分のバンドを結成したキミは，ライブハウスなどでミュージシャンの腕を磨く。コンテストで優勝すると，ゲームは終了。その後，セッション・ソフトとして楽しむこともできる。

ビジネス・シミュレーション・ゲーム



エアーマネジメント〜大空に賭ける

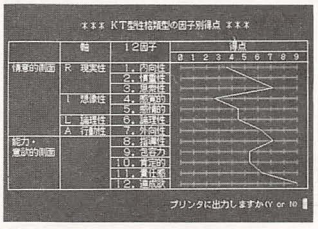
■PC-98，TOWNS，X68K(11,800円)■航空会社を運営するSLG。他の3社と争いつつ世界各地に航空路線を敷き，全世界の空の制覇をめざす。システムはシンプルでわかりやすい。



リーディングカンパニー

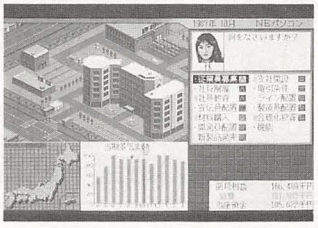
■PC-98，X68K，PC-98NOTE（12,800円／〈CD付き〉15,200円），TOWNS（14,800円）■ビデオの規格戦争を題材としたSLG。販売促進や他社・子会社との提携などによって，自社の規格によるビデオの全国統一を狙う。

ビジネス・シミュレーション・ゲーム



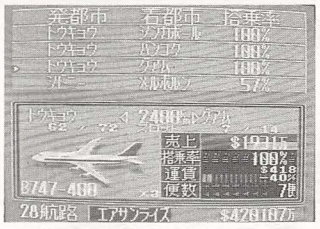
トップマネジメント

■PC-98，FMR-50／M500（19,800円）■パソコン・メーカーの社長となり，他の2社と競合しつつ自社の発展をめざすSLG。現実さながらの詳細なデータにより，経営のむずかしさを見事にシミュレート。



トップマネジメントII

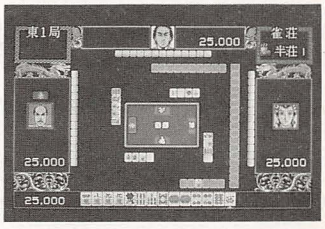
■PC-98（14,800円）■前作のコンセプトをそのままに，グラフィックや表示形式など，プレイ・アビリティを大幅に上昇させたソフト。部下の助言を聞くことも可能。現実の景気動向に沿ってゲームをすることができる。



エアーマネジメントII〜航空王をめざせ

■スーパーファミコン(12,800円)，PC-98版も発売予定■航空会社を経営し，指定されたノルマを達成するSLG。路線の伸ばしかたが現実に沿った形になり，他社との競争の要素も強くなっている。

麻雀ゲーム



麻雀大会

■PC-98(9,800円)■信長や義経から楊貴妃，ナポレオン，ただのOLまで，歴史上の著名な人物（?）をモデルにした思考法の相手と麻雀の腕を競うソフト。「大会」に参加しつつ，最初に1万ドルを手に入れれば勝ち。

家庭用ゲーム機編

スーパーファミコン

太閤立志伝	11,800円	提督の決断	14,800円
エアーマネジメントII～航空王をめざせ	12,800円	スーパー麻雀大会	9,800円
スーパー蒼き狼と白き牝鹿～元朝秘史	11,800円	スーパー大航海時代	11,800円
リーディングカンパニー	12,800円	エアーマネジメント～大空に賭ける	11,800円
ヨーロッパ戦線	12,800円	スーパー伊忍道～打倒信長	11,800円
三國志III	14,800円	スーパー信長の野望～武将風雲録	11,800円／※14,200円
スーパーロイヤルブラッド	9,800円	スーパー三國志II	14,800円／※17,200円

ファミコン

蒼き狼と白き牝鹿～元朝秘史	11,800円	三國志II	14,800円／※17,200円
信長の野望～武将風雲録	11,800円	維新の嵐	11,800円／※14,200円
ロイヤルブラッド	9,800円／※12,200円	水滸伝	11,800円／※14,200円
ランペルール	11,800円／※14,200円	信長の野望～戦国群雄伝	11,800円／※14,200円
大航海時代	11,800円／※14,200円	麻雀大会	7,800円
ファミコン・トップマネジメント	9,800円	三國志	9,800円

ゲームボーイ

三國志ゲームボーイ版	6,800円（税込）	信長の野望ゲームボーイ版	5,800円（税込）

メガドライブ

太閤立志伝	11,800円	提督の決断	14,800円
蒼き狼と白き牝鹿～元朝秘史	11,800円	ロイヤルブラッド	9,800円
ヨーロッパ戦線	12,800円	大航海時代	11,800円
三國志III	14,800円	三國志II	14,800円／※17,200円
エアーマネジメント～大空に賭ける	11,800円	信長の野望～武将風雲録	11,800円／※14,200円

PCエンジン（スーパーCD-ROM²）

信長の野望～武将風雲録	★13,800円	スーパー麻雀大会	9,800円

★マークはwithセーブくん（PCエンジン用バックアップ・ユニット）　※マークはwithサウンドウェア

山下　章

PCエンジン版『ストIIダッシュ』の豪華特典「春麗FAN BOOK」のゲーム部分を監修。ところで「バトル・オブ・ストII」は？

X68000ユーザーにうれしい話

コナミのX68000用『悪魔城ドラキュラ』には驚かされた。シモンが城の入口に立つオープニングからして，これは……ってカンジなんだけど，ハードの性能を生かした演出，MIDIバリバリのサウンドに，シビれてしまったのだ。発売が予定されている，PCエンジン版，メガドライブ版のどれともちがう，X68000オリジナルの『ドラキュラ』。一時は撤退説まで流れたコナミがここまでやってくれるとは，X68000ユーザーには涙モノだろう。さらにコナミが，どうやらX68000用に，あと2作を開発中との情報もつかんだ。そのうちの1作は……ヒントは，GMアルバムにある？

手塚一郎

「ツムラ・インパルス」へ行き，あのライト・セイバーのおもちゃを購入。若いライターに喝をいれるために使うらしい。

シューティングがおもしろいっす

名作『スターフォックス』ばかりが注目されているけれど，スーパーファミコンには，ほかにも秀作シューティングがあったりする。たとえば，コナミの『ポップン・ツインビー』。幅広い難易度設定や2人同時プレイなど，とにかく遊び手を楽しませようとの配慮が随所に見られる。もっと売れてもいいソフトだと思う。あとは，アテナの『バイオメタル』。内容をひと言で表すならば「逆境シューティング」。とにかく敵の攻撃がハンパじゃない。ジェムを攻撃に防御にと状況によって使いわけるアイデアも，なかなか秀逸。めちゃくちゃむずかしいゲームだけど，遊んでみてほしい。

ベニー松山

某誌で4年近く連載を続けていた小説『風よ。龍に届いているか』が今月で完結。「自分にごホウビを与える」とかで遊び回る模様。

ああ，今月は『俺コレ』が……。

先月はこのコーナーをお休みしてしまって申しわけなかった。そればかりか今月は『俺コレ』のほうが休載である。やはりモノクロに落ちてしまった翌月はこうなる運命なのだろうか。それとも先月の『俺コレ』に隠されたメッセージを記したためか。知りたい人は，リードの部分の段落最初の文字をつづけて読んでみてくれたまえ。せーの，おめでとうアッキー。

ところで『スタフォ』のレベル3をクリアした。佐久間“フォックス”亮介に徹夜で制作させたビデオにより，僕も両生類から脱することができたのだ。もうベニー“ファルコ”松山と呼んでくれて構わんよ。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナル・ステージ

山下信行（やんま）

愛犬家という意外な側面が最近あきらかになった。愛犬ナナちゃん（メス・柴犬雑種）は，賢くて近所で評判の犬らしい。

セガ『アウトランナーズ』に惚れたぜ！

ひさびさに心底熱くなれるドライブ・ゲームが登場した。今月，紹介している『アウトランナーズ』がそれ。ボクもさっそくハマってしまっている。今，使っている車は“スピードバスター”。アウトランはやっぱり赤い車でしょうってことで(笑)。

みんなに一度は使ってもらいたいのがオフロード・タイプの“ワイルドチェイサー”。路肩でもかまわずバリバリ走っちゃうサマは圧巻。まるで旧作のギアガチャ走法を見てるみたいなのだ。一度お試しあれ。

追伸：各メーカー広報のかたがた。お祝いの電話をありがとうございます。でも，ボクはまだ独身ですので……。

板場利光

ウワサどおり，編集部対抗ぷよぷよ大会にてデビューをはたす。しかし，相手はコンパイルの森田氏。あっけなく負けたとさ。

今月はアーケードが豊作だ！

まずは，5月号の「マン・セレ」で紹介された『海底大戦争』(アイレム)。最近のシューティングにしてはテンポがゆっくりで，ニブい僕にはぴったり。画面がきれいなのもいいよね。ただ，2面以降の難易度は，ちょっと高すぎるような……。

『アウトランナーズ』(セガ)はなんといってもBGMがGOOD！　お気に入りは「スプラッシュ・ウェイブ」のリミックス・バージョン。はやくCDが発売されないかな。

忘れてはいけないのが『スーパーワールドコート』(ナムコ)。今回は4人で対戦ができるから，温泉の卓球台で遊ぶような気分で，みんなでプレイすると楽しいよ。

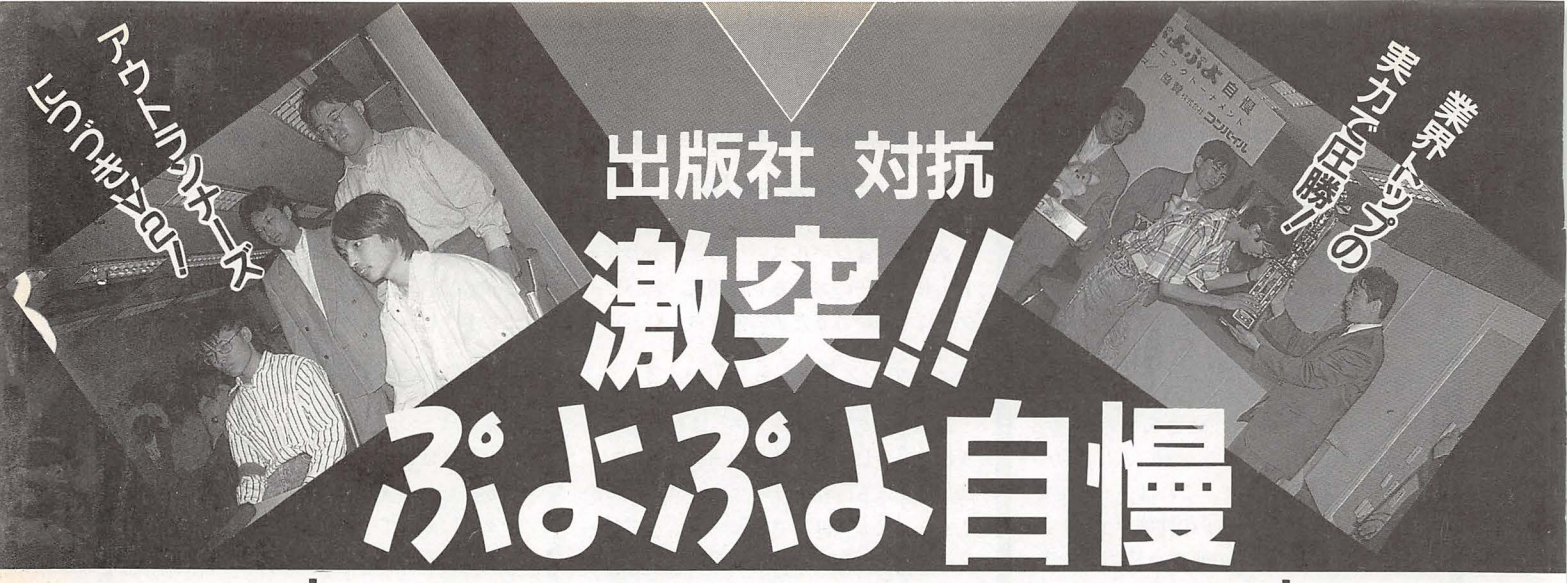
煌竜

「古いゲームの紹介？え？何のこと？」どうやら外で遊び回ってゴールデン・ウィークをつぶしたらしい。無責任なやつ……。

剣は素手よりも強し

『ワールドヒーローズ2』で遊んでいる。ときどき内心の誘惑に負けてマッドマンに手をだすほかは，エリック(バイキング)かジャンヌ（女剣士）を使っている。武器を使うやつは素手よりも強い……強くなくてはいけないと，ぼくは思っているからだ。

マンガの影響だろうが，最近のRPGでは格闘家が戦士と一緒に戦ったりする。だが，戦場では拳法家でも武具を使うもの。「気」だなんだとわめいてみても，攻撃半径の小ささは致命的に不利なのだ。それでもやるなら，それなりの理由がほしいものだが。異論がある人は，『子連れ狼』や映画『少林寺』をまず見てほしい。



～ベーマガ軍団奮戦速報～

激突!!ぷよぷよ自慢～驚異のハイテクニック・トーナメント――『ぷよぷよ』業界ナンバー1を決める大会が，5月21日に秋葉原のラオックス・コンピュータ館で行なわれた。

日頃から，ぷよ道を極めんと過酷な修練を積んでいるベーマガ・ぷよらーズからも，Aチーム／講師コンビ（手塚・大出），Bチーム／セメント・タッグ（山下・山中），Cチーム／サイJAXS（石井・板場）の精鋭6名が出場した。会場に乗り込んだ彼らの胸には，優勝トロフィーを持ち帰る自信があった。これまで開発してきた技術があれば，必ず優勝できる，そして上位を独占することさえも。それは，正午前に関東を襲った震度4よりも，はるかに大きな自信であった。

ルールはつぎのとおり。各チームの先発者・後発者同士で，それぞれ3セットマッチのゲームを行なう。2ゲームとも勝利すればそのまま勝ち上がり。1対1の場合は勝者同士で3セットの決勝ゲームが行なわれる。

参加21チームによる抽選でトーナメントが組まれ，試合が開始された。

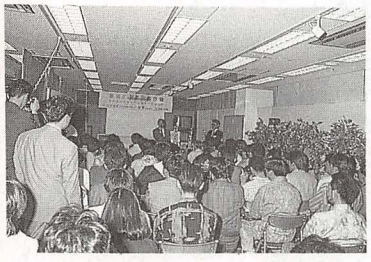
まずはCチーム。初戦でいきなり優勝候補のコンパイルとあたり，ベーマガぷよらー番付5位の石井と，これがデビューとなる板場の2人はなかばあきらめ顔。しかし，健闘をみせ，決勝ゲームにまでもつれ込んだ。決勝ゲームは石井VS森田氏。石井は途中，勝てるチャンスを何回か作っていたのだが，勝負どころを誤り，結局1－2で敗れてしまったのだ。

いっぽう，Aチームは1回戦で電撃王を破り，つづく2回戦では電撃メガドライブを，準決勝ではマル勝スーパーファミコンを撃破，決勝戦進出を果たした。ヒヤリとさせられる場面もわずかながらあったが，すべて2－0のストレートで勝ち抜いていった。

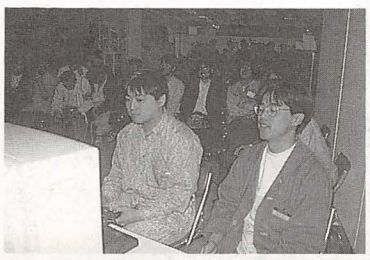
それに対してBチーム。こちらは波乱含みの戦いをつづけていた。1回戦のテクノポリス戦では，先発の山中がまさかのストレート負けという失態を演じたのだ。その後山下が4セット連取して，なんとか1回戦は突破。つづくゲーメストAとの2回戦でも，山中はストレート負け。またもや山下に大きなプレッシャーがかかるが，地形効果を利用した奇跡の逆転勝利で，なんとか勝ち抜ける。そして準決勝は強敵コンパイルと激突。しかし，森田キラーの異名を取る山中と，逆転勝利で勢いに乗る山下にいまや敵はいない。2ゲームともストレートで勝利を納めた。

かくして決勝戦はベーマガAチーム対Bチームという同門対決となった。両ゲームとも2－1という切迫した，そしてハイレベルな戦いの末，手塚・大出のAチームが優勝した。

心地よい疲れを感じながら，ベーマガ軍団は秋葉原を後にした。しかし，これからはすべての出版社から追われる立場だ。戦いは今はじまったばかりである。　（つづく）



◀21チームの参加があったため，4連勝（運が悪いと5連勝）しないと優勝できない



▶一度負けたらハイそれまでよ。トーナメント形式なので1戦1戦に気合いが入る



ファイナルファンタジーV～メインテーマ～

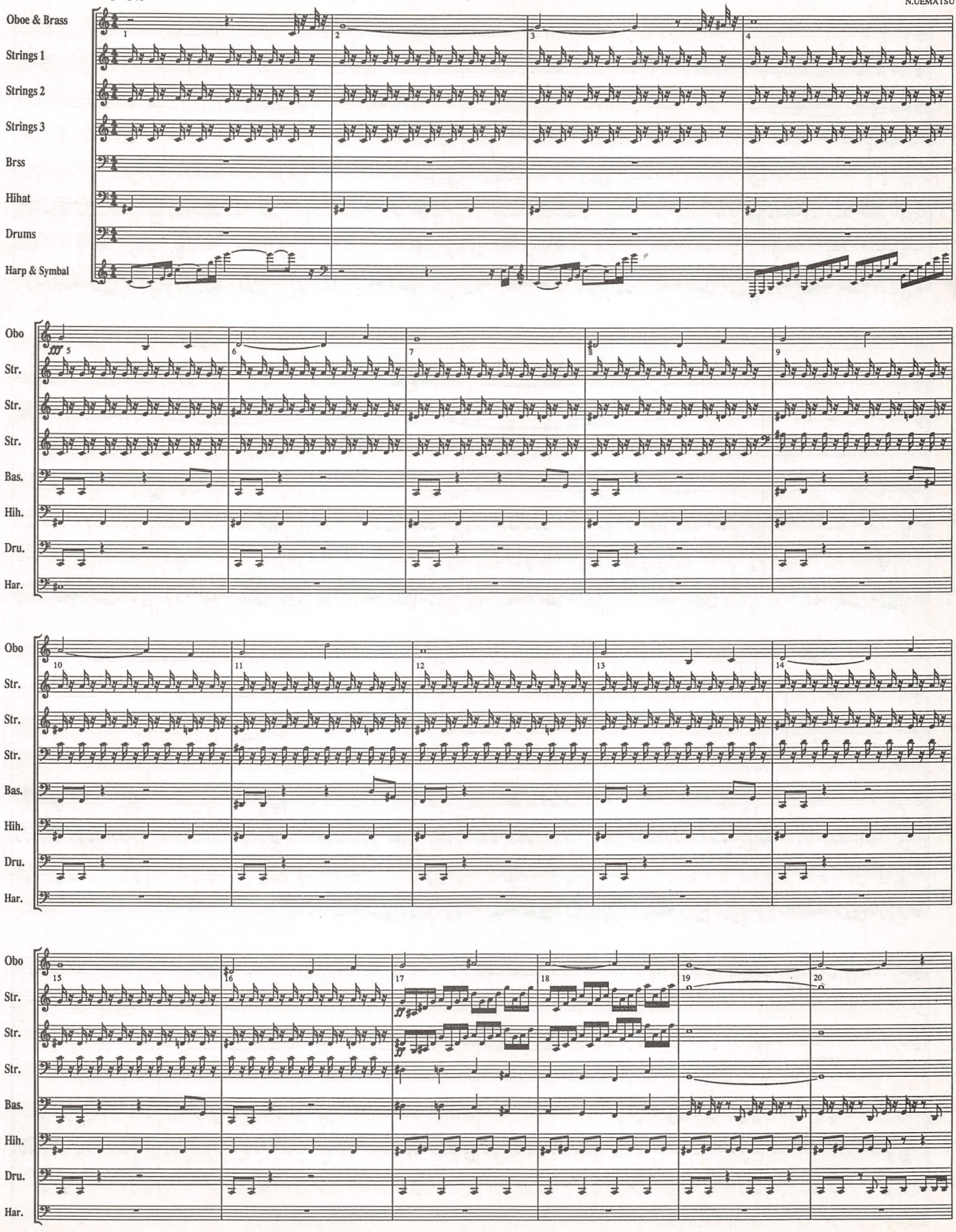
©スクウェア1992

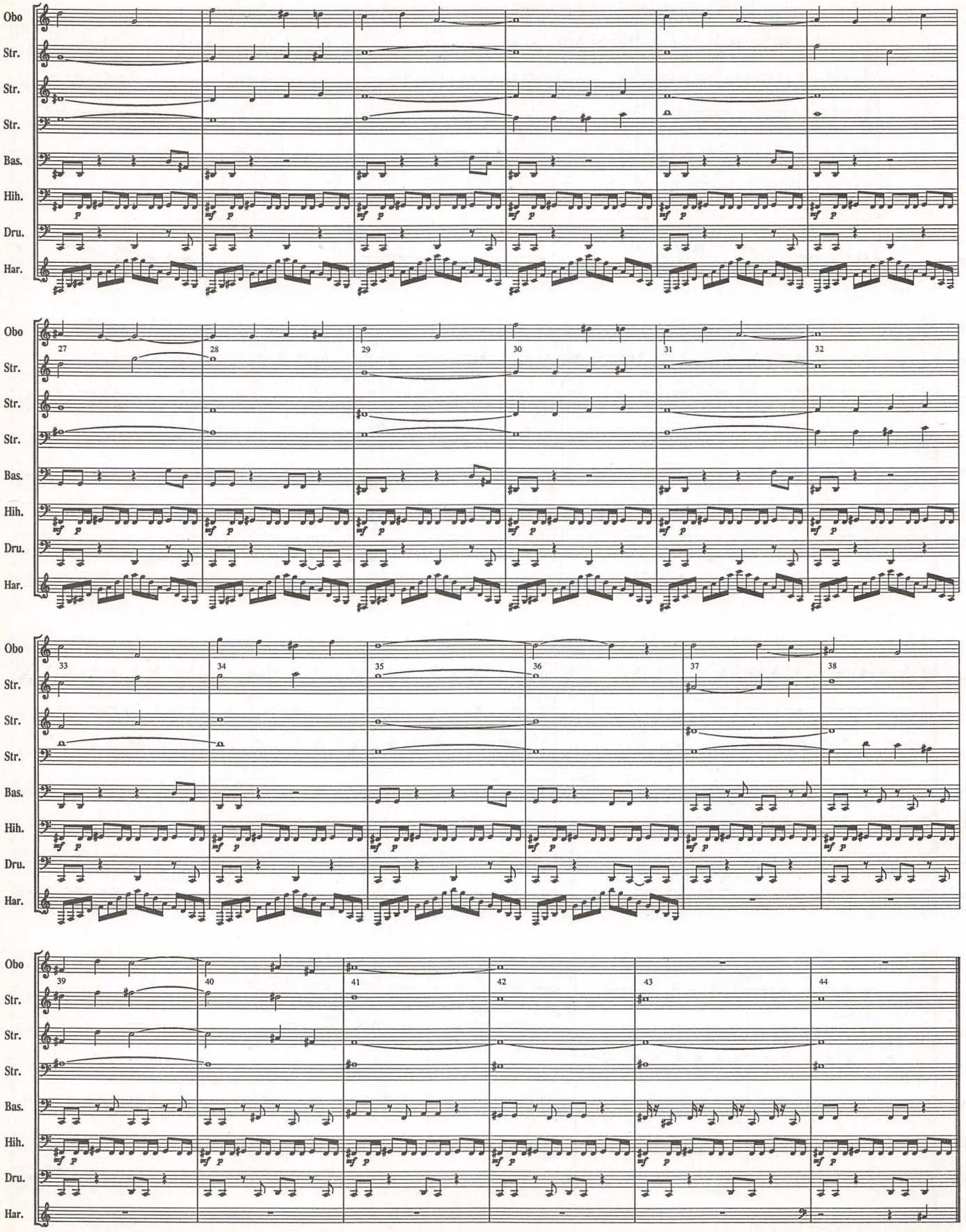
作曲：植松伸夫

MAIN THEME FOR F.F.V

N.UEMATSU

♩=140




Obo
Str.
Str.
Str.
Bas.
Hih.
Dru.
Har.
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44

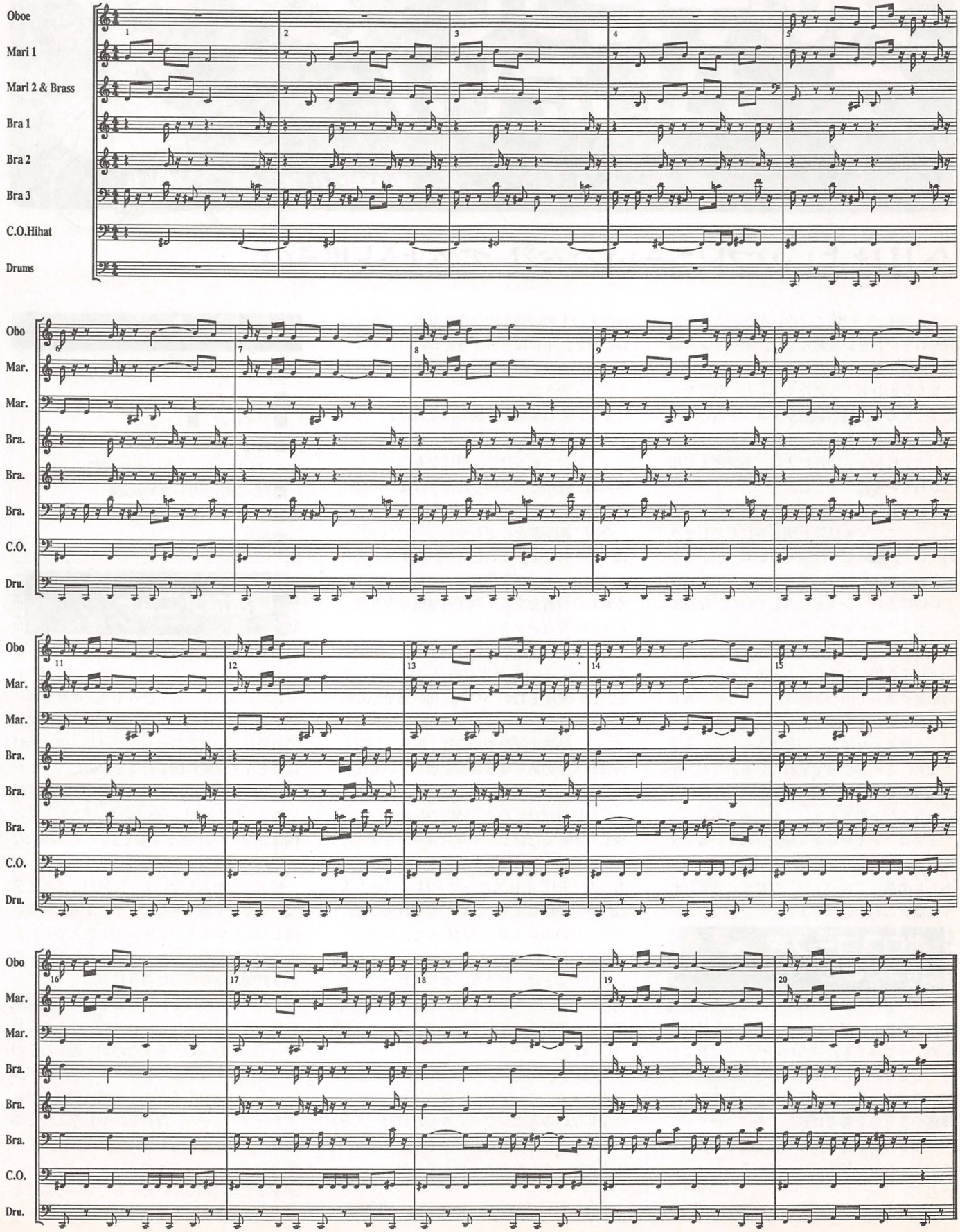
ファイナルファンタジーV～チョコボのテーマ～

©スクウェア1992

作曲：植松伸夫

CHOCOBO'S THEME

N.UEMATSU



女の子だってゲームしたい！

連載第2回



文・増田桃子

今月は占いソフトにチャレンジしてみようと思うの

少し前まで，世間では占いがブームとして騒がれていたせいもあってか，ボーリング場やゲーム・センターなどのあちこちで占いマシンを見かけるようになりました。気になってよく見ると，姓名判断やタロット占い，占星術など種類が豊富で，また，占える項目もその人の性格から隠れた才能，恋愛運まで用意されているんですよね。

手軽さにつられて，ついついコインをつぎこんで，でてくる結果を楽しみにしてしまうのだけど，私ったら欲張りだから，ひとつやふたつの結果だけじゃ満足できなくて，結構長い時間占いマシンを独占していた，なんてことがよくあります。

一度占うとキリがありませんよね。ひととおり結果を得たあとにも，友達とお互いのものを見せあってつつきあう，という楽しみも残されていたりするし。

よく飽きもせずに，同じことをくりかえすよなあ，とハタで見て呆れているあなた。星はなんでも知っている……奥が深いんだから。うそだと思うまえに，おためしあれ。

まずは，アイレムから発売されているファミコン用ソフト『**愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星**』。“ズバリ!?”な結果に苦笑いせずにはいられないはずよ。

ホロスコープを作ってみるべし

星占いというのは，わりとみなさんに身近な占いのひとつだと思います。雑誌をぱらぱらめくってみても，星占いのページはどこかしらで見つかるでしょ？　そう，誕生日から自分の星座を探して，その月や週の簡単な全体運や注意点を参考に読む，あのコーナーです。ポピュラーなページとして親しまれているので，自分の星座を知っているかたは多いよね。

限られた期間の運勢だけでなく，もちろん星座そのものの基本的な性格も書いてあるわけだけど，中には「ちょっとこのあたりはちがうんじゃないかな」なんて首をかしげる人もいると思うの。

まぁ，それも当たり前の話なわけで，だって，人の性格は12というおおざっぱな数でキッチリわけられるほど，単純なものじゃないものね。性格だけに限った話ではないのだけれど。

今回，編集部をにぎわせた『～わたしの星』は，生年月日と生まれた時刻，出生地を入力してホロスコープを作り，そこからその人のくわしい分析をする，西洋占星術を取り扱った本格的な占いソフト。

ホロスコープというのは，生まれた瞬間のその場所における星座や惑星の配置図のこと。12の星座と12のハウス，10の惑星から構成されたこの図は，複雑な組み合わせをなしていて，障害の運勢や恋愛運，財運，環境そのほか人生のあらゆる要素を示しているんですって。

生年月日だけでなく，時間や場所がほんの少しちがっただけで，ホロスコープはまったく別のものになってしまうので，極端な話，あなたと同じホロスコープを持っている人は，世界中探してもいないかもしれません。自分だけのホロスコープだなんて，特別で，すごいよね。

ということは，つまり，ホロスコープから割りだす答えも人それぞれ。あなただけの人生やクセや好みの傾向を分析できるというわけなのよ。

『～わたしの星』で求められたデータをそのまま入力して，“ズバリ”な結果がでることに編集部のみんながびっくりしたけれど，それもホロスコープがあればこそ，と思えば，もう納得するしかありませんでした。

♡　　♡

今月のメニュー

愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星
■ファミコン
■アイレム　■12,800円
■発売中

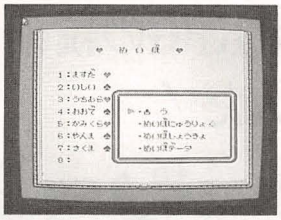
PC-9801で占う西洋占星術入門
■PC-9801シリーズVM以降
■アスキー　■5,200円
■発売中

豊富なメニュー

用意されたメニュー画面を開くと，どれから占っていいのか迷うほどの数の項目が用意されているのに，まずびっくり。ホロスコープで基本的な性格分析や行動パターン，興味の対象などを見るのは当然だけど，他の項目はほとんど恋愛に関したことなのね。たしかに，気になるメニューではあるんだけど，「縁のある男性（女性）」「運命の恋」「あの人との縁は」「あの人と恋をすると」なんて具体的なところまで踏み込んだ内容を見ると，なんだか結果にさからえないような気がしてきて苦笑いしてしまったりして……。まぁ，運命が指し示しているものですよ，と教えてくれるものなんだから，さからうさからわないっていう問題じゃないのだろうけど。

ちなみに，私はきれいな目をした芸術家肌のさらさら髪の人にひかれる傾向にあるんですって。ふむふむ，そうなのか。運命の恋の人は，背が高めで趣味がカラオケで，私が30才のときに出会うそうよ。場所は劇場とかコンサート・ホール。だけど，やむをえない事情で，私のほうからお別れするんですって。悲恋なのね。なんだかさびしいわ（苦笑）。30才までに結婚していたとしたら，不倫になっちゃうのかしら？　あ，だから「やむをえ

『愛先生のO・SHI・E・TE わたしの星』



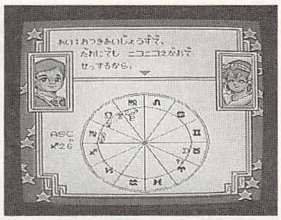
▲8人まで個人のデータを登録できるの



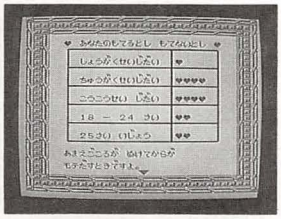
▲メニュー画面。八つの項目があるけれど，いったいどれから見る？愛先生とレムちゃんという女の子が結果をていねいに教えてくれるのよ



▲各惑星の位置によって，めったにみることができない角度のことをアスペクトというの。これには特別な意味が加わるそうだから，愛先生の解説をじっくり読もうね



▲「ホロスコープからみた性格」。どんな結果がでるんだろう



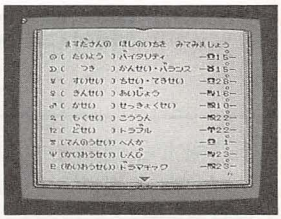
▲もてる年もてない年をハートの数で示したもの。「甘え心をなくせば」なんて言われたけど，甘えっぱなしだものなぁ，私



▲こういう人，どこにいるんだろう。心当たりのあるかたがいたら，こっそり私に教えてね（笑）



▲おまじないのコーナー。これはすてきな人とめぐりあえるおまじないなんですって。お試しあれ



▲こうやって星の位置をそれぞれ割りだすのがたいへんなのよ。複雑な計算が必要なんだもの。このソフトがあれば，簡単に調べられるので，大助かりの人も多いんじゃないかな？

『PC-9801で占う西洋占星術入門』



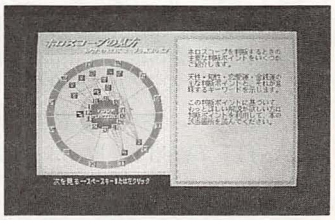
▲『西洋占星術入門』では，性格や才能を示してくれるの。太陽のある位置に注目するんですって



▲その日の運勢。どんなことが待ち受けているのかしら



▲相性占い。恋愛，結婚，コミュニケーション，社会的関係と4項目にわたってくわしく教えてくれます



▲ホロスコープセミナー。ホロスコープをどう判断すればいいのかをポイントをしぼって解説してくれるんだって。とても参考になるはず

ない事情で，私のほうから別れる」のね。…うーん，妄想はつきないじゃないの。

このほか，しあわせを招くおまじないを教えてくれたり，その日の運勢の吉凶はもちろんのこと，相性のいい星座も示してくれるの。

いたれりつくせりの内容は，自分ひとりで楽しむのにはもったいないくらい。知っている限りの人のデータをどんどん入力して，みんなでわいわいと結果を読みあうと，盛り上がることうけあいよ。

ひとつ残念なことをあげるとすれば，カートリッジにバックアップROMが内蔵されていないので，入力したデータは電源を落としてしまえば，その場で消去されてしまうということ。まあ，複雑な計算を必要とするホロスコープや，その多大で複雑な専門の知識やデータを身近なものにしてくれたことを考えると，この価格でそこまでのぞむのも，ぜいたくなのかもしれないけどね。

もっとくわしくホロスコープを知りたい人に

ホロスコープに興味を持って，もっと多角的に占星術を見たい，というかたには，アスキーのDISK & BOOKシリーズとして発売されている『**PC-9801で占う西洋占星術入門**』をおすすめします。

『わたしの星』と同じく，ホロスコープで答えを見つけるのね。だけど，惑星間のつながりから割りだしたデータのち密さは，まったく『入門』どころではないって感じ。

PC-98でホロスコープとその割りだした結果を読むだけでも十分なのに，さらに付属の解説書で納得のいくまで自分で研究できるのだから，本格的でしょ？　月や金星や木星がそれぞれどういった影響を自分にあたえているかを知るのもわくわくするし，自分の可能性だけでなく，克服しなければならない欠点も見えてくるのだものね。本当の自分というのを見つめることができるのは，幸運なことにちがいないと思います。

それにね，このソフトをみてその奥深さを知ると，昔から占星術が学問として扱われてきたことも，うなずけてしまったりして。とは言っても，ほんのさわりを見ただけなんですけどね，専門家のかたからすれば。

来月はなにに挑戦しようかなぁ

なんだか，今月は興味ばかりが先に立ってしまって，ゲームとは呼べないジャンルを扱ってしまったかもしれないけど，おおめにみてね。占いという分野がゲーム機やパソコンに及んできた，ということに少し注目してもいいんじゃないかな，なんて思ったものだから。

さて，来月。個人的なことだけど，私，アクションが苦手なんですよ。なるべくさけてきたジャンルだけど，せっかくゲームの楽しさを見つけるコーナーをもらったんだから，今，流行りの格闘もののゲームに挑戦してみようかなぁ。と，予告。

あ，でも，予定変更はおおいにあるよ，きっと。困ったもんだ。

それから，読者の女の子たちへ。プレイしてみておもしろかったゲームの情報など，お便りをくれると，うれしいな。

短期集中攻略

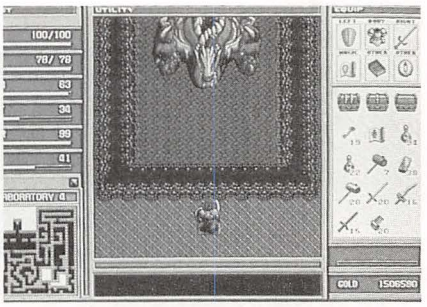
『ブランディッシュ2』
発売元：日本ファルコム
対応機種：PC-9801VM以降
価格：12,800円

日本ファルコムが贈る人気RPGの続編
今月はいよいよ城内に突入だ！
『ブランディッシュ2』

第3回：最新探索奥義・応用編
（城内～塔～？？？）

5月号から連載をつづけてきた『ブランディッシュ2』攻略，読んでくれてるみんな，本当にどうもありがとう！　普通にプレイしていてもなかなか気づかないテクニックや，効率のいいプレイ方法を紹介してきたつもりだけど，参考になったかな？

さて，いよいよ闘いの舞台は城内へ。仕掛けはより巧妙に，そしておもしろくなっていくぞ！　気合いを入れてプレイしてくれ。



Written by 久保田裕之

城の中はこうなっている

奪われた剣，プラネットバスターを探して，アレスはついにブンデビア城に。まず最初は「CASTLE　WALL　I」という場所にたどり着くはず。さぁ，どうする？

迷える人たちのために，まずは城の構造から説明しよう。

この城は本陣と塔，そしてそれをとりまく10の城壁区画（A～J）によって構成されている（ダークゾーンや地下エリアなどもあるのだが……）。そして，本陣や塔へは城壁区画から行けるようになっている。本陣はG区画から，塔はJ区画から行けるぞ。

最初は，念入りに城壁区画の探索をしてみよう。かなり仕掛けが多いエリアだけど，ここまできた腕の持ち主なら大丈夫。

中盤～後半戦の展開 ここが知りたかった！

ここではゲームの展開順に，難所をサポートしていこう。

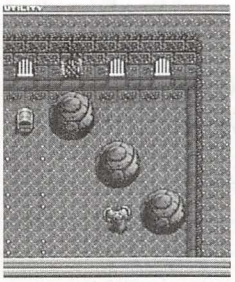
城壁区画1周旅行～ まずはお手並拝見

●ローリングストーン 傾向と対策

スイッチを押すと転がってくるローリングストーン。単体ならいいんだけど，たいていは複数が連動している。

これはそのときの状況によって対応が変わるので，事前にセーブしておくのが一番。そして，タイミングをずらしながら試行錯誤をくりかえせば絶対に抜けられるはず。

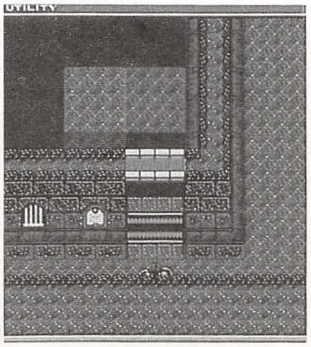
G区画には，変わったケースがある。ナナメ3列に仕掛けられたローリングストーンが同時に転がってくるというものだが……じつはこれ，単なる横歩きでかわせてしまうのだ。これに気づけば楽勝！　楽勝！



◀こいつが全部転がってきたら助からない……なんてことはない。ちゃんとかわせるのでご安心を

●試練の間 腕に自信のない者は去れ！

「～去れ！」なんて石版に警告されるが，ここをクリアすれば「バリアの魔法」が手に



▶ここは試練の間，第2の試練。高速回転する足場にうまく乗り，すばやく横歩きで中央の軸となっている足場に移動しなくてはならないのだ

入るのだから，去るワケにゃいかないぞ。

とは言え，ここは全ゲーム中でも1，2を争う難所。いちばん遅いモードでプレイすれば何とかなるが……最速モードなんて自殺行為。

とにかく，乗ると消える足場や，動いている足場に気をつけること。動いている足場では，すぐに横歩き（または後退）で別の足場に移れるようにすること！

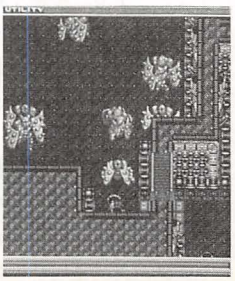
それと，スイッチの見落としには用心する。

城内 塔の鍵を手に入れよ

●ガーディアンの群れを どう突破する？

城にて何か特殊な鍵を手に入れたまでは良かったが，そこからどうするかが問題。2Fにはガーディアンの群れが守っている扉があるが，彼らは強いうえ，どうもこの鍵はその扉に合わないらしい。どうしたものか？

このガーディアンを始末する方法はアトでわかるはず。ここで悩んでいるたくさんの人たちは，その鍵を持って塔へ行くべし。



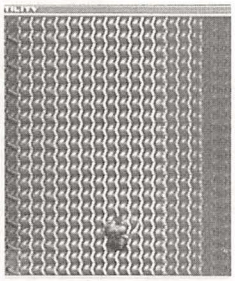
▶コイツらにはほとんど攻撃が通用しない。部屋の中の石版だけ読んで，さっさと退散すべし

塔
ついに「アレ」が手に入る

●屋根の上の「すべる床」をあなどるな

塔の屋根を何の気なしに歩いていると，突然転倒し，「あぁーれぇー」と下の階まで落下してしまうことがある。これにかかると，また登り直し。キビシーッ！

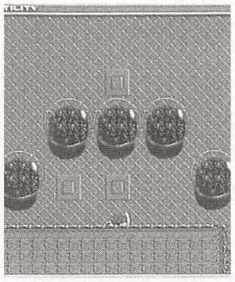
そんな危険も「見る」モードで床を確認することによって防げるのだ。危険とわかった床には以後乗らないよう，オートマップに印でも付けておくのがよいだろう。



▶まるで日本の城のような塔の屋根。歩くときは，くれぐれも気を付けよう。さもないと転がるように下の階へ…

さて，塔からはある場所にワープすることになる。そこからさらに別の場所に行き，そこでアレスは恐るべき「再会」をすることになる。その経過については今回は語らない。自分で体験し，驚いてほしいからだ。

その後，再び城に戻ったアレスはつぎなる難所，ダークゾーンへと突入する！



◀この場所についてはノー・コメント。自分の眼で確認してほしい

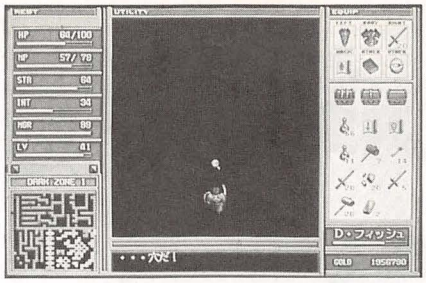
ダークゾーン
暗黒の空間

●落とし穴が見えない地獄のステージ

前作にもあったこのエリアは，床下が見えないってのに，そこかしこに下の階へ落下する穴が開いている地獄のステージ。しかし，前作よりはラクになっているようだ。

「見る」モードまたはハンマーを駆使して，落とし穴をチェックし，発見した穴は片っ端からオートマップに書き込んでいこう。

ここを越えると，さらなる舞台が待ち受けているのだが，これもキミ自身の手で探索していってくれ。健闘を祈る！



▲足元が見えないことが，こんなにもツラいなんて……。確認した穴はマップに書き込んでおくこと

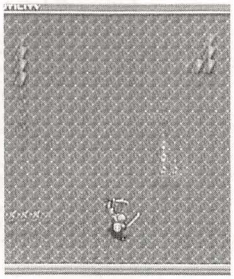
地下も見逃すな！

城壁区画Hもしくは Bにあるワナにかかると，UNDER CASTLEというエリアに落ちてくる。そこにはワープがあって，すぐに上に戻れるのだが，探索もしないで戻るようじゃまだアマい。

じつはココ，別名「宝物庫」と称されるほどのアイテムの宝庫なのだ。これを見過ごして先へ進むのはもったいない！

しかも，そのどこかには城内唯一のショップが存在する。「エリクサー」や「雷怒の指輪」など，利用価値が高いアイテムが売られているとくれば，こりゃもう見逃す手はない。

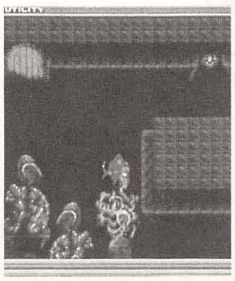
「そんなこと知らなかった」というキミもきっと多いはず。ぜひここまで大木槌を大量に持ってきてくれ。幻の壁の前方にある「崩せる壁」はわかりにくい（と言うよりわからない）ので要注意！



▶ブンデビア城名物，浮遊物体！　この部屋のアイテムは集団で空中を飛び回っているのだ。たたき落とせば使えるんだけど，速すぎてついていけないぃぃ……

能力値を鍛えよう

STRは普通にゲームを進めていれば勝手に上がっていくはず（敵から逃げまくっていなければ，の話だが）。問題はINTとMGR。



◀これが理想的なINT稼ぎ戦法だ。もっとも，クスリが大量にいるのは，いたしかたない

INTについては，かなり効率のいい方法がある。前後シールド状態にし，2体の敵からはさみ撃ちをくらう状態をキープして，サンダーの魔法を使うのだ。これだと，普通の倍は稼げるぞ。M.POTIONが大量にいるけど。

さて，MGRだが……とんでもない方法が見つかったので報告しよう。それは「休息しながら敵の魔法をくらう」ことだ。ダメージが巨大な分，得るMGRも巨大で，最大値にするのに1時間とかからない。ただし，一歩まちがえると死にいることを忘れずに。

独断&偏見！
役に立つアイテム・ベスト3

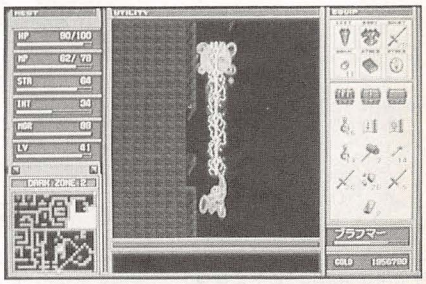
◆1位……エリクサー
◆2位……雷怒の指輪
◆3位……アイアンクロウ

さて，それでは解説にうつろう。

3位のアイアンクロウは，ナックル系の上等武具。剣と合わせて使えば攻撃力が大幅にアップするぞ。二刀流のようなスキもないし。

2位の雷怒の指輪。前方の敵に稲妻を放つ。敵に対して使ってみれば，その威力がわかるはず。強いぞ！

そして，1位のエリクサーは，使うと一定時間，HPを回復しつづける効果がある。これが効いている間は，敵の攻撃などを受けてもHPが回復していくのだ。バリアの魔法と併用すれば，もう恐れるものなど何もない。卑怯なまでに使えるアイテムだ。



▲超凶悪なまでの防御力を誇るダークゾーンのボス「ブラフマー」だが，雷怒の指輪をもってすれば，たった2撃でケリがつく

最後に……

『ブランディッシュ2』は本当に奥が深い。遊べば遊ぶほど，新たなテクニックが生まれるゲームだ。もうすでに解いてしまった読者のみなさんも新たな発見を求めて，もう一度プレイしてみてほしい。

それでは，『ブランディッシュ3』が世にでることを祈りつつ，いまは筆を置くことにしよう（個人的には，このシステムで対戦プレイや忍者マスターなどの他キャラの使用ができるようになったらいいなぁと思っている）。日本ファルコム様，お願いしますよ。

真・読者の闘技場

第1回

おハガキ紹介：服部陽一郎（陽の字）

人は言う。「果報は寝て待て」と。

前回の『新・闘技場』が終わって以来，復活を求めるお便りが数多く届いたそうだ。1年半もの間待ったかいがあったね。お望みどおり，今月から『真・読者の闘技場』，見開き2ページで完全復活だ！　それ祝杯だっ！

いや，そんなことはどうでもいい。担当が言いたいのは，肝心のハガキのほうがまだまだ少ないってこと。これじゃあ何のために再生したことやら。前途多難だなあ。みんなのご要望にこたえてせっかく再開したんだから，ちゃんと応援してくれるのが筋ってもんだ。

でもま，最初っからうまくいくはずないか。とはいえ，Jリーグはスタートしたばかりだというのに，異様な盛り上がりを見せている。『真・読者の闘技場』も負けてはおれん。とりあえず読者を信用して，ハガキを待ってるとしよう。ということで，投稿よろしく。

金賞

5Exp
愛媛県西宇和郡・ECHO
（7Exp／2位）



下のほうに，船頭さんがいるのがわかるだろうか？　タイトルから察するに，このゲーム，洪水で近くの民家が流されたり，河口堰建設で生態系が破壊されたりするにちがいない。

銀賞

4Exp
栃木県宇都宮市・なっとASUKA
（4Exp／6位）



小学生の残酷な一面を鋭くあばいた作品。タイタン君，本田君ならまだいいけれど，カルノフ君とかだったら救いようがないな。ところでASUKA，「カービィ」はどうした？

一般部門（2Exp）

とりあえず，これが初回分の佳作だ。赤烏氏も言っていたが，やはりヒトヒネリが掲載の決め手。



神奈川県横浜市・ヒャダルコビデ男（5Exp.／3位）
★こういうのを再帰呼びだしというのだ―なんてためになるコメント。



静岡県浜松市・とどのつまり（2Exp.）
★ストリート・ファイト遠征のお供。



東京都大田区・のうぎょうアッパー（2Exp.）
★担当はたたきつけるほうが好き。ラストボス強くて倒せない。



栃木県宇都宮市・外ロけーじゅ（4Exp.／6位）
★こいつのネタはこんなのばっかり。もう少し頭を使ってくれよ。



埼玉県越谷市・オカエリ¥A$U（8Exp.／1位）
★常連の¥A$Uがトップにおどりでた。新人のお手本になれるか？



神奈川県綾瀬市・アコピャン（2Exp.）
★花じゃなくて食虫植物だ，これじゃ。



栃木県宇都宮市・外ロけーじゅ（4Exp.／6位）
★正しくない，としながら人にススメるとは何事か。モラルを問う。



東京都練馬区・響リョウ（2Exp.）
★9月号のテーマ部門もよろしくたのむゾ。



神奈川県横浜市・色瀬秋代（2Exp.）
★飛び道具があるなんて聞いてないよ，とはダルシムの談。



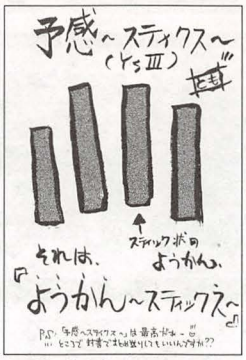
長野県長野市・村ちゃ（5Exp.／3位）
★最新のテクスチャー・マッピングで，しわの1本1本まで描かれるらしい（ウソ）。

今月の大ボケ



栃木県宇都宮市・外口けーじゅ（4Exp／6位）

★どこの雑誌の読者欄にも，かならず1人はいるタイプ。外口けーじゅは何が望みだ。名声か。賞品か。それとも単なる冷やかしか？



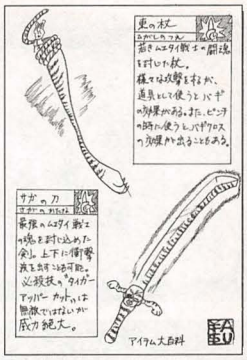
三重県度会郡・ともこざる（4 Exp.／6位）

★ともこざるに告ぐ。下ネタが多くて載せられないぞ。注意すべし。



北海道旭川市・うにかにあわび（2 Exp.）

★少なくとも対戦には不向きだと思う。



埼玉県越谷市・オカエリ¥A$U（8 Exp.／1位）

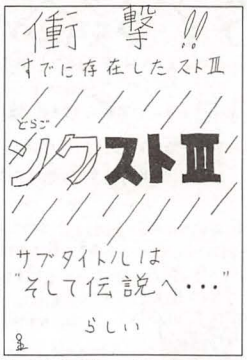
★バギクロスとはスクリュー・アッパーのことか。芸が細かい。

テーマ部門(3Exp)

今回からはじまったテーマ部門。予告どおり，第1回のテーマは「ストⅢ大予想」だ。

■8月号のテーマは毎度おなじみ「体感ゲーム大予想」

■9月号のテーマは『ワールドヒーローズ2』発売記念　「悪夢の新案デスマッチ」



京都府宇治市・がんば久宝4492（3 Exp.／9位）

★「エ」が抜けてるぞ，「エ」が。大ボケ行きでもよかったかな。



神奈川県横浜市・スペース☆あにき（3 Exp.／9位）

★バカバカしいが，連続技なんかはかっこいいかもね。



静岡県富士市・大石　宅魔（3 Exp.／9位）

★体感ネタは多かったが，これは自分がスティックになるとこがポイント。



東京都世田谷区・しげろー（3 Exp.／9位）

★小さい子がみたら泣くかもしれない。ガイルも恐そう。



愛知県豊田市・森　敬雄（3 Exp.／9位）

★テーマ部門でも，おもしろければ金賞に選ぶからね。


こちら JR むさしの線 東所沢駅
ストⅢ発売日
こうなる
思うの巻
波!!!
ズバ
ズバ
ズバ

ベーマガ 秘情報局

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲームやアーケード，家庭用ゲームの㊙はもちろん，必勝法などでもＯＫです。みなさんが発見した㊙をどしどし送ってください。なお，必ずゲームの対応機種，㊙の使用方法や効果をわかりやすく明記してください。

あて先：〒141　東京都品川区東五反田
1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン
編集部「ベーマガ㊙情報局」係

エメラルドドラゴン（グローディア／PC-9801用ほか）

●経験値稼ぎ

経験値稼ぎのカモ。それは，ズバリ!!

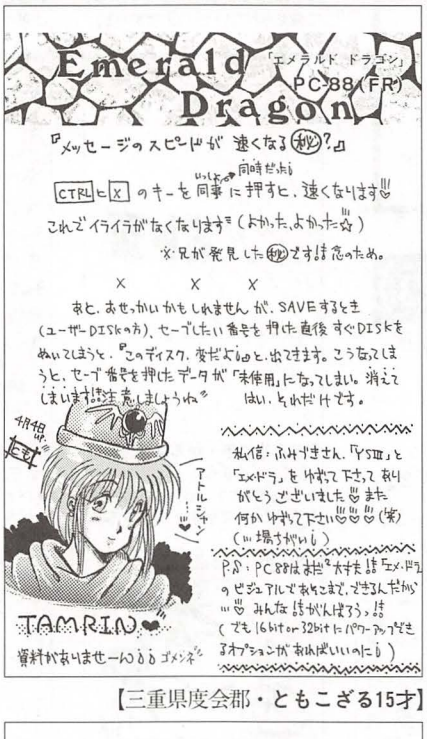
デビルボックス（宝箱モンスター）です。そいつを倒すとナント，『10,000』も入るのですよ。すごく強いけれど，ガンバれば倒せます。お宝ばっかりに目がくらんでるあなた。リセットや，セーブで逃げてると損ですよっ!!でも，お金はゼロなんですよ～（なぜでしょう）。ちなみに，それは……。どこかにいます（でも最後のほう）。

今回は，1匹ですごくたくさん経験値を持っているというレポートでした。おわり。

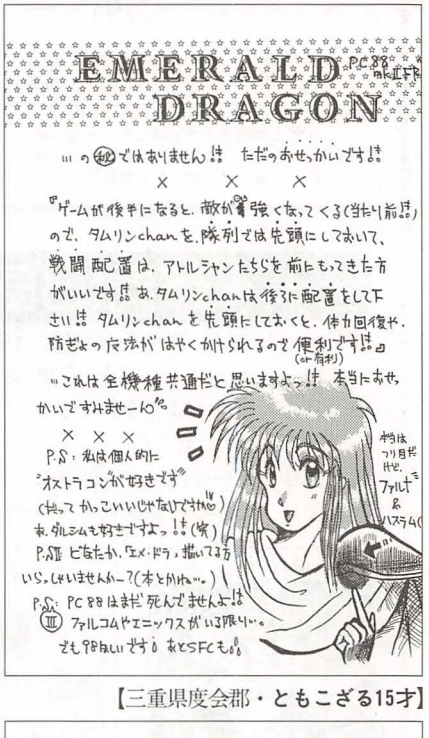
【三重県度会郡・ともこざる15才】

■情報局長：そんなわけで，今回の㊙では2月に製造中止となった，『エメラルドドラゴン』（PC-9801，PC-8801版のみ）を特集するのである。絶版ギリギリで入手した人，追悼の意を表して再プレイしている人は，ぜひとも参考にしてほしい。ちなみに言うと，情報の提供者がすべて同一人物。まことに苦労であった。

さよなら『エメドラ』キャンペーン（笑）㊙特集



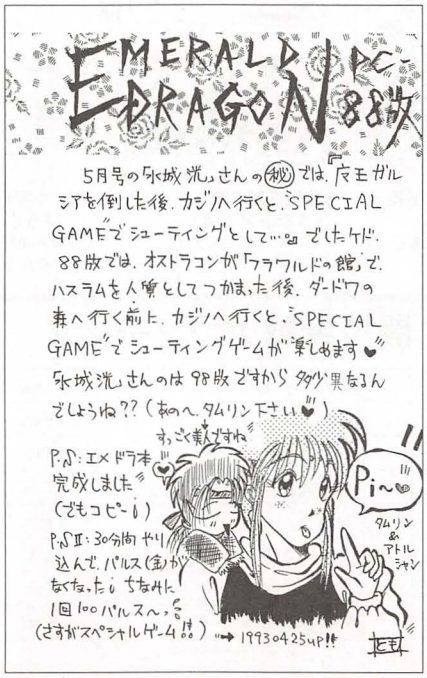
【三重県度会郡・ともこざる15才】



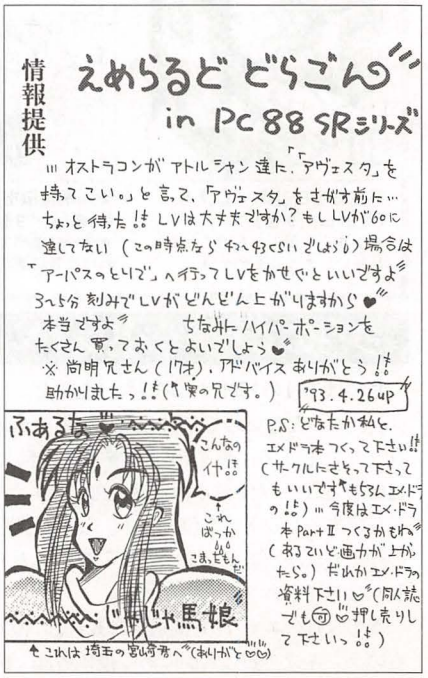
【三重県度会郡・ともこざる15才】



【三重県度会郡・ともこざる15才】



【三重県度会郡・ともこざる15才】



【三重県度会郡・ともこざる15才】

キャプテン翼Ⅳ
（テクモ/スーパーファミコン用）

最強のキャラクターを作ろう



【神奈川県厚木市・ゆうの・O13才】

●三角とびを何度も使用する

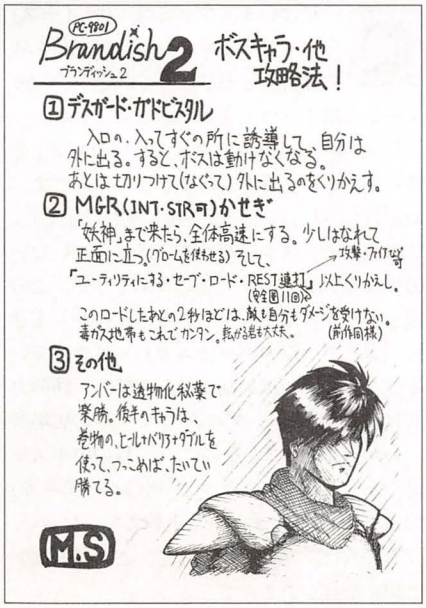
若島津の三角とびは，シュートを防ぐ確率は高いが，ガッツを200も消費するのが難点。しかし，ガッツが200未満であっても使用できるぞ。対戦のときは若島津を選ぼう。

【神奈川県厚木市・ゆうの・O13才】

■情報局長：あ，また同一人物だ。

ブランディッシュ
（日本ファルコム/PC-9801用）

ボスキャラ攻略法



【大阪府高規市・M.S？才】

伝説のオウガバトル
（クエスト/スーパーファミコン用）

隠しステージ＆サウンド・テスト

まず，ゲームを「NEW GAME」でスタートさせて，名前を入力するときに……

●隠しステージ

「ファイアクレスト」と入れよう。すると，隠しステージ「ドラゴンズ・ヘブン」をプレイすることができる。このステージでは，序盤では使用できないユニットが用意されている（敵も味方も）ので，本編がなかなか先に進めない人は，このコマンドで強力なユニットを使ってみよう。

そして，このステージをクリアできれば，エンディングになるぞ。ただし，見ることができるエンディングは1種類だけだ（言っておくけど，『伝説の～』はマルチ・エンディング・システムだぞ）。ちなみに，この情報はゲーム中のメッセージとして登場する。

●サウンド・テスト

「MUSIC/ON」と入れよう。すると，ゲーム中のBGMを聴くことができるサウンド・モードになる。

●保存データの消去

「でーたしょうきょ」と入れよう。すると，いままでの進行データをすべて消去できる。ただし，データの復帰はできないので，実行するときは慎重に。

【愛知県名古屋市・ダルシムは魚23才】

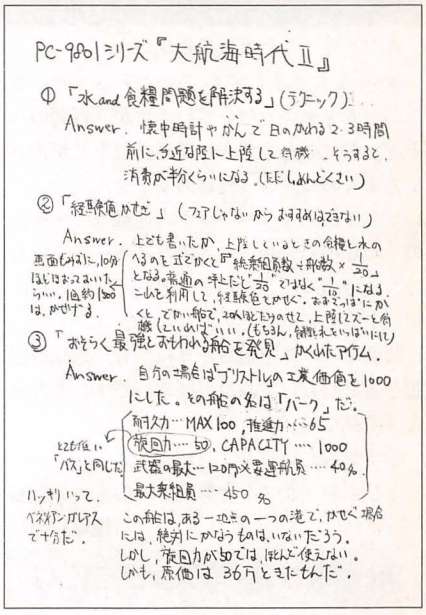
大航海時代Ⅱ
（光栄/PC-9801用ほか）

隠しアイテム&経験値稼ぎ技

●隠しアイテム一覧

夜中の2時台（AM2:00，2:20，2:40）にアイテム屋に行くと，普段売ってない物が売られているのはご存じのことと思いますが，そのうちで便利な物を紹介します。

		(場所)	(値段)
1．免税証			
	(オランダ)	…アントワープ	1万
	(イギリス)	…ダンツイヒ	1万
	(イタリア)	…シラクサ	1万
	(イスパニア)	…ターナ	1万
	(オスマン帝国)	…トリポリ	1万
2．武器（攻撃力）			
	聖騎士の剣	…トンブクトゥ	38万
	ルーンブレイド	…ベルナンブーゴ	36万
	妖刀村正	…堺	38万
3．防具（防御力）			
	エロールズブレスト	…コペンハーゲン	30万
	聖騎士の鎧	…？	60万
4．経緯儀		…アテネ	1万4千



【兵庫県神戸市・早苗朋宏？才】

●嵐を乗り切る方法

なるべく海岸沿いを航海して，嵐がおきたら最寄りの陸地に上陸して待機します。そうすると，どの船も遭難しなくてすみます。そして，「うまくのりきりやしたぜ」と行ってきたら補修をしてから運航しましょう。

【広島県大竹市・ボンバーダニー15才】

信長の野望・覇王伝
（光栄/PC-9801用）

蓄銭と兵糧に苦労しない方法

蓄銭と兵糧をいくらでも増やせられる㊙を発見しました。

まずは，自分の城を二つ以上持って，蓄銭をガンバって1万以上集めます。そして，「輸送コマンド」で，ほかの城に輸送する蓄銭を「75,000」と入力します（ところが，こう入力してもナゼか不可にはならない）。

そうしたら，その蓄銭を輸送します。すると，送るほうが1万しか減らないのに，受け取るほうの蓄銭が，たとえゼロであっても「40,000」になってしまいます。あとは，それぞれの城同士で繰り返していきましょう。

兵糧の増やしかたについても，これと同じ手順を踏めばOKです。

【神奈川県茅ヶ崎市・秋山朋寛㊙R18才】

■情報局長：秋山クンは，この㊙を書いたハガキに，ほかのゲーム（メーカーも別）の㊙を書いてきてくれた。しかし，こういったハガキは直接掲載することができないので，ボツになりやすいぞ。注意してくれ。

AVG, RPG, SLG, ACG……何でもこい!

レスキュー COMPUTER GAME



本コーナーではパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさんこんにちは。板場です。

2ページに縮小しても，あいかわらずたくさんのハガキをいただいていますが，「質問のハガキ」がほとんどで，意見や感想などが書いてあるものは，めったにありません。

レスキューも「ベーマガの連載コーナー」の一つなのですから，このコーナーにたいして，読者のみなさんがどう思っているのか，担当者としてはとても気になります。

質問のハガキを送るときにでも，意見や感想を書いておいてくれれば幸いです。もちろん「意見だけ」でもいいですよ。

読ホンみたいにもようがえしようかな。

とびらのイラストを募集するのもいいかも……。

(板場利光)

新・鬼ヶ島（ファミコン）

Q ファミコン・ディスクの『新・鬼ヶ島（前編）』の3章の鬼の砦の中でつまってます。3年前に書きかえて以来，そこから先に進めないんです。

使えるコマンドはすべてやってみました。天狗から「かくれみののはい」をもらって女の子の姿を消すことはできるんですけど，隣の部屋に行って「どうたく」を取ろうとしても見張りの鬼がいて捕まってしまうし，天狗は「とおめがね」に夢中で相手にしてくれません。ひょっとしたらアイテムを取り忘れたのかと思い，はじめから何回もやり直したんですが，結局同じ結果になってしまいます。いったいどうすればいいのですか？　教えてください。アイテムは，女の子は「くびかざり」だけで，男の子は「きびだんご」「ばくだん」「こばん」「うでわ」の四つです。

【千葉市・H2　20才】

A 『新鬼ヶ島』はファミコンAVG史上に残る名作だと思います。練り込まれたストーリー，巧みなセリフ回し，多彩で美しいBGM，解きごたえのある数々の謎。昔，CMで「おとぎ話の寄せ鍋」なんてコピーがあったけど，そんな言葉で片づけてしまうのはもったいないくらい。おとぎ話の枠を越え，一種独特のファンタジー世界を作っている……そんなゲームなんですね。私としては，1人でも多くの人にこのゲームをやってほしいなあ。「私を信じてコレをやれ！」(笑)

さて，本題ですが，「どうたく」を取っても鬼から逃げられないというのは，やっぱりアイテムがたりないから。そのアイテムは，非常に危険なところのどこかに落ちていたりする。ちょっとずつしか進めない，しかも下(道)を見すぎると，目がくらんでイッキにゲーム・オーバーになってしまうような……。この場面は少しイジワルなのよね。おっと，そのアイテムを見つけたら，ちゃんと持つべき人に持たせるのを忘れずにね☆　(中村京子)

軽井沢誘拐案内

Q 懐かしのX1版『軽井沢誘拐案内』で死んでます。第5章が解けないので困り果てております。

'93年4月号のレスキューを参考にしたのですが，それによると別荘で新聞が手に入るとありますが，いったいどこで手に入るんですか？私はまったく見つかりません……。

あと「おじいさん」というのも見つかりません。何とかこのゲームにとどめをさしたいのです。

どうかよろしくお願いします。

【愛媛県越智郡・ターボで7年？才】

A 新聞は，別荘の西から入った部屋の中にある。とにかくアヤしそうなところをチェックすべし。

おじいさんを見つけるには，別荘のある場所で地下室を発見し（これはそんなにむずかしくない），さらにあることをして洞窟への入口を開けなくてはならない。「たたく」コマンドを使うのだ！

洞窟の中は10の場面で構成されているものの，キチンとつながっているワケじゃない。よって，「どの場面からどっちに進むとどこにでるか」を示すマップを書けば，おじいさんのところへ行くのも簡単だろう。

(隊員No.22・久保田裕之)

イース（ファミコン版）

Q 私はいま，ファミコン版『イース』をやっています。「イースの本」も残るは1冊，とハリきっていたのですが，ダームの塔でツマりました。

「イビルリング」と「ブルーネックレス」を使ってレアに会うところまで行ったんです。おまけに，妖しい光を放つ鏡も見つけました。この奥にモンスターがいるのはまちがいないのではないか……？　と思うのですが，この鏡をどうすればワープできるのかわかりません。廃坑で「銀のハーモニカ」も見つけていません。レベルは最高だし，攻撃力，防御力共に255。しかも，ダルク・ファクトの居場所もわかっています。なのに，6匹目の中ボスが見つからない！　どうか，「銀のハーモニカ」のありかと，鏡の通りかたを教えてください。

ちなみに，「輝きの笛」って，この後の展開に何か関係があるんでしょうか？

【東京都目黒区・本間海名15才】

A このゲームは，私もやっとの思いで解いた思い出があります。海名ちゃんもカマキリに苦労したみたいだけど，とにかく中ボスがめちゃくちゃ強いんですよね。せめてアドルの移動スピードがもうちょっと速かったら……。

ファミコン版は，パソコン版とはかなりちがいます。と言っても，6匹目のボスは，妖しい光を放つ鏡とは関係ないよ。鏡のフロアのどこかに必ずいるはずだから，がんばって探してほしい。

で，問題の鏡だけど，この謎が解けるのは，なんとダルク・ファクトを倒した後なのだ。だから，いまはほっといても大丈夫だよ。

そして，『イース』シリーズ（IIまで）において重要な役割を果たす「銀のハーモニカ」ですが，これはファミコン版にはないのでした。ちゃんちゃん。

ファミコン版『II』にはでてくるんだけど……。「輝きの笛」も，この後の展開にはなんの関係もありません。

ここまでくれば，あともう少し。『I』が解けたら，ぜひ『II』をやってみてね。『I』にくらべて，はるかにグレード・アップしているから……。

（中村京子）

ぽっぷるメイル

Q ぼくはいま，とても悩んでます。なぜなら，PC-9801版の『ぽっぷるメイル』でつまづいて，先に進めなくなってしまったからなのです。

リップの山までは順調に進めました。しかし，そこであの憎たらしいブラッキィが氷漬けになっているため，そこから先へ進むことができなくなっています（要するに，行き止まりになっているわけです）。

もう1年も悩んでいます。どうかレスキューをお願いします。

【茨城県猿島郡・森　優樹10才】

A これは「以前に行ったところに戻り，アイテムを取ってこなきゃならない」という，RPGにはきわめてよく見られるパターンなんだ。

この場合は，氷を溶かすための「お湯」を取ってこなきゃならない。1年前のプレイを思いだしてくれ。誰か「必ず熱いお茶を飲む」ヤツがいなかったかな？

ま，誰かがくれることは確かなので，いろいろな人に話しかけてみればいいだろうね。

それにしても，パーティーには火を吹く怪獣がいるってのに……なんでこういうときは働いてくれないんだろうねぇ。

（隊員No.22・久保田裕之）

ハイドライドIII

Q レスキュー隊のみなさん，ぼくはいま，X1版の『ハイドライドIII』をプレイしているのですが，ひとつどうしても疑問に思うことがあります。

このゲームでは，エンディングに登場アイテムがズラッと表示されるのですが，その中にあった「光の剣」というアイテムがゲーム中に見つからないのです。

ゲームをクリアした現在でも，1年ぐらい探し続けていますが，どこを探しても見つかりません。うおー!!　誰でもいいですから，助けてください！

【大阪府門真市・なぞの人「I」14才】

A 『ハイドライド』シリーズは私にまかせてもらおう。とくにこのゲームは，MSX2版，X1版，PC-9801版に渡ってプレイを重ね，怪物を含む5種類の職業を全部クリアしたからね。

なんてエラそうに言ってるけど，はずかしながら私も「光の剣」は自力で見つけられなかった！　というワケで，正解はハーベルの塔の113階のどこか。「足元を調べる」で見つかるんだけど，どこで見つかるかはキミが探してみてくれ。ちょっと意外な場所に……。

（隊員No.22・久保田裕之）

ブランディッシュ2

Q 『ブランディッシュ2』で，城の中まで入れたのに3階に入れない場所があり，そこから上に行けません。

2階のガーディアンのたくさんいるところまで行きましたが，扉が開きません。その後，カールに会いましたが，彼は少し話をしてから去ってしまいました。

どうしたら2階のガーディアンの扉が開きますか？　また，この扉を制御できる場所があるという情報を得ましたが，そこもどうやって行ったらいいかわかりません。いちおう，GODDES　KEYは持っています。

【岐阜県各務原市・薄　勝彦17才】

A 愛知県の石川敬介クンからも同じような質問をいただいているこの場面。確かに城の3階には入れない場所があり，そこへ行くにはガーディアンの大群のシーンの扉を開けなくてはならない。

だけど，それにはまず塔（城壁区画Jより潜入可能）へ行かなきゃならない。そこでいまキミが持っているカギを使うんだ。

まぁ，先に進めばほかの謎も解けるはず。短期集中攻略も参考にしてほしい。

（隊員No.22・久保田裕之）

大航海時代II

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕はいま，PC-9801版『大航海時代II』をプレイしているのですが，困ったことにカタリーナとの戦闘でまったく勝てません。

というのも，プレイしてからずっと食糧費節約のため，ずっと1隻で行動していたし，戦闘より交易や冒険を重視し，ユーラシア，アフリカ，オーストラリア，アメリカ東海岸を航海し，武器，防具共にAクラスを持っていますが，今だに戦闘経験ゼロ，レベルもゼロで，一度も戦ったことがありません。

どうすれば戦闘レベルを「無理なく」上げることができるのでしょうか？

【大阪府枚方市・ジョアンフィレロ21才】

A 戦闘に無理なく勝つためには，まず最強の武器と防具を手に入れることだ。表向きは武器も防具もAクラスまでしかないことになっているが，じつはその上の☆ランクというものが存在する。これらの武器や防具をつけていれば，海上戦での一騎打ちがそうとう楽になるぞ。

ただし，これらの武具は，普通の方法では手に入らない。

夜になるとアイテム・ショップは店を閉めてしまうが，午前2時～3時の間にはなぜか開店している。そして都市によっては，その時間帯のみ☆ランクの品を売っているのだ。

もう一つの質問の「戦闘レベルを楽に上げる方法」だが，比較的弱い提督が指揮する商船隊を相手にして戦うのがいいだろう。もちろんそれは海賊行為になるので，相手にする国は選んだほうがいい。

地中海の出口にあたるセウタ港や，ドーバー海峡付近のアントワープあたりを根拠地にして，海賊行為を繰り返そう。金は貯るし，戦闘レベルは上がるし，一挙両得だ。

（猪野清秀）

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係



読者の意見 ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（多事多端）です。

今月のタイトルは北海道登別市・**雷光戦士さん**です。

ゲーム・ミュージックの役割を忘れないで！

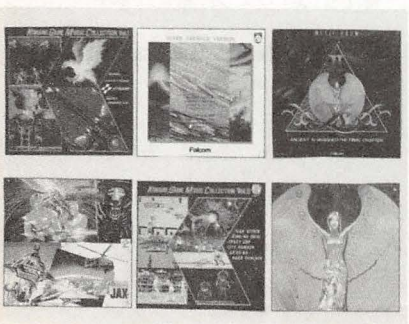
ボクはよく，ゲーム・ミュージックのCDを買って聴いています。近頃のゲーム・ミュージックには，音楽的な魅力が詰まった，すばらしい作品が多いです。そしてゲーム・ミュージック自体も，市民権を得ることができたように思います。

でも，おおもとに帰って，ゲームのBGMとして考えてみると，ゲーム・ミュージックの“一般的な音楽”としての魅力に，どれほどの価値があるのでしょうか？

実際，ゲームをプレイして，BGMがあるのとないのとでは感覚として大きな差があると思います。本来ゲーム・ミュージックはゲームを盛り上げ，その世界を広げる役割を持っているものだと思います。グラフィックがその画風で世界を伝えるのと同じく，BGMはその音色，メロディーや雰囲気などで世界を広げようとしています。RPGなどで世界観をプレイヤーに伝えたいというとき，音楽性が一つの要素となり得ているというわけです。

要は，そのゲームが音楽にどういった雰囲気を求めているのか，そしてそれにどれだけ応えているか，それが大事だと思います。

先月号の甲賀三郎さんの意見にもあったように，CD-ROMゲームの増加にともなって，CDの特性を活かしたゲーム・ミュージックが増えてきました。ボク個人としては，基本的にCD-ROMの登場は，音楽的表現の自由度が大きく高まって，喜ぶべきことだと受け止めています。



しかし，音質の向上が大きいがために，ゲームの世界観を表現するという役割を越え，BGMが“ただの音楽”として向上してしまっては，それは不必要どころか，邪魔者になってしまうでしょう。もちろん，それはCD-ROMだけに限ったことではないのですが，とくに「どこまでもやれてしまう」CD-ROMでは，その危険性は大であると思います。

これからしばらく，CD-ROMは業界を握るでしょうが，いつでもゲーム・ミュージックとしての本当の価値（存在価値），そしてプライドを忘れないでいてもらいたいものです。

【三重県安芸郡・FRIEVE-C16才】

■大出：後半のページにも似たような意見を載せているのですが，最近こういったたぐいの投稿が多いようです。きわめて個人的な見解になってしまいますが「ゲーム」が一つのものではなく，いくつかの要素を集めたものになってきたような気がしてなりません。

女の子が主人公のゲームについて

いまやゲームが好きな女性は珍しくありません。そのせいか，ゲームの主人公キャラにも女性が増えてきています。しかし，雑誌などを読んでいると，どうも「女性が主人公＝色モノ」という意識を感じてしかたがありません（もちろん，美少女やアダルトではないソフトのことです）。

ボクの考えた原因を二つほど挙げてみます。まず，ゲームに登場する女性キャラ（とくにメインキャラ）は，妙に露出度が高いのです。ベーマガの広告をいくつか見れば，すぐにおわかりいただけるでしょう。『ストII』の春麗などおとなしい部類に入ります。



必然性があって露出度が高い（赤道直下なみの暑い地域の住人だとか）のなら納得がいきますが，ほとんどのゲームにはそれが感じられません。我々男性のスケベ心をそそるためだけに露出度を高くしてあるのが一目瞭然です。

ついでに彼女らの性格づけもだいたい男性の好みに合ったものになっているようです。必ずどこかに「男の目から見た女のかわいさ」があるのが普通です。

それと，“女子供”という言いかたがあるように，男はいまだに女性を見下す傾向があります。その意識が女性主人公のゲームを知らず知らずに見下すことにつながっていないでしょうか。女性主人公ものに限らず，俗に「女性プレイヤー向き」（この言いかたにも疑問を感じますが）とされる，見た目がかわいく難度も比較的低いゲームを男性がやりたがらないのも，この差別意識が原因と思われます。

こんなことをボクがなぜ気にしているのかというと，こんな意識がまかりとおっているようでは，女性のゲーム人口はなかなか増えていかないのではないかと懸念しているからです。女性たちにもゲームの楽しさをもっと知ってもらえれば，ゲームはいっそう社会に認められていくでしょう。企業の売り上げもいっそう伸びて，ますますゲーム業界は発展していくでしょう。

しかし，「女性が主人公＝色モノ」と考えられていては，女性にとってはおもしろくないでしょうから，手をだしたくなくなるかもしれませんし，手をだしてみても明らかに男性向けの女の子が自分の分身になるのに抵抗を感じるかもしれません。

ベーマガ読者の女性のかたに，以上のことについてどう思っているか，お尋ねしたいものです。

【神奈川県茅ヶ崎市・**赤鳥角太？才**】

■大出：女の子が主人公のゲームには，たしかにそういった意味合いを含んだゲームが多いようですね。子育てゲームがすべて女の子

を育てるゲームなのも，こういったところに起因するのでしょうか。そういえば，本誌で連載中の増田桃子さんいわく，男の子を育てるゲームがやりたいそうです。女性が実際に望んでいるゲームと，女性プレイヤー向けと銘打ったゲームでは，かなりの格差があるようですね。

RPGは感情移入できてこそRPGだ

4，6月号で意見されていた，RPGにおける「感情移入」について，私の考えを述べたいと思います。

みなさんは，RPGをこれからはじめようとするとき，どのような気持ちで，またはどのようなことを考えていらっしゃるでしょうか。そのRPGのストーリーだけをうんと楽しもう，言ってみれば，これから小説を読むときと同じような気持ちでいるのでしょうか。

「それのどこが悪いんだ！」というかたもいらっしゃるでしょうが，それでは小説や映画と同じく，画面の中で起きていることをただ見ているだけということになるでしょう。これでは，「感情移入」というものも，できようはずがないと思います。

RPGはゲームなのですから，私たちプレイヤー1人1人がその世界での主人公です。RPGは，今の私たちにはとうてい体験できない「不安と期待に満ちた冒険」をさせてくれる，小説とはまったくちがったものだと思います。

6月号で放浪少年さんは「感情移入ができるかどうかは，CRPGを語るにあたって，さして重要ではない」とおっしゃっていましたが，みなさんはどうお考えになったでしょうか。私は，感情移入こそが，RPGのすべてだと思います。自分がいま，この世界に立っているのだという実感，先のわからないすばらしい冒険に出発するという思い入れ，そしてすばらしい仲間たちとの出会い……。

RPGはそこにいる人物を「導いていく」というのではなく，今の私たちには体験できない冒険にみずから挑む，という考えかたが何より大切だと思います。そうして冒険を終えたときには，小説とはまったく別の，感動と達成感があることでしょう。感情移入についてはゲーム・メーカーだけでなく，私たちにも問題があるのではないでしょうか。

「たかがゲームに何をそこまで……。ストーリーを重視してなにが悪い」と思われるかたもいらっしゃるでしょうが，物語の内容がどうのとか，やりやすさがどうのとか言われるのでしたら，小説を読んでいたほうがいいでしょう。小説なら放浪少年さんのおっしゃっていた「充実した内容とやりやすさ」はバツグンでしょうから……。

しかし，そこには自分の在るべき場所はないでしょう。RPGは私たちをすばらしい冒険の世界へいざなってくれるパスポートであると，私は思うのです。ですから，同時にゲーム・メーカーさんには私たちが自然にそこに在れるような世界を，これからも作りつづけていただきたいのです。

【北海道札幌市・冒険者16才】

私のエンディング考4

ボクは，エンディングは余韻を楽しむためにあると思う。だからエンディングは余韻を楽しめるように，いろいろとお膳立てしてくれるとうれしい。そういうわけで『ファイナルファンタジーV』のエンディングも，あんなに長くなければ良かったと思うのだけれど……。

また，余韻を楽しめることができるのならば，エンディングにスタッフ・ロールが流れていても別にかまわない。たとえば，回想を誘うような絵をバックに，スタッフ・ロールを流すとか（でも，そればっかりでは飽きるけど）。

これがボクのエンディング論だ。

【茨城県常陸太田市・MYM？才】

いままで載った人々の意見を見ると，「否」または「否」に近い意見がほとんどでしたが，ボクは「賛」です。まあ，ボクが気に入ったゲームに関してのみですけど……。

ボクはある程度買いたいと思ったゲームしか買わないほうなので，そのぶんエンディングにも期待を持ってプレイします。そして，やっとのことでゲームをクリアした結果，すぐENDなんて表示されたら，ゲームがたとえおもしろくても，がっかりしてしまいます。一昔前のゲームじゃあるまいし，ふざけんじゃねー，というような気分ですね。

また，スタッフ・ロールに関しては，どんなジャンルのゲームにも，絶対に入れてほしいと思います。なぜなら，ゲームはある意味で「作品」であるからです。作品である以上，その作品を作った（または関わった）人々がいるはずです。たとえ世間でクソゲーと言われるようなデキでも，時間と費用はかかっているはずだし，ゲーム作成の関係者にとっては「このゲームに私は関わったんだぞー」と親類縁者や，また後世に語り伝えるための証拠の一つにもなっていると思うのですが，これは考えすぎでしょうか。

エンディングの時間については，そのゲーム&エンディングの質によりますね。ちなみに『F.F.V』は約30分ありましたが，ボクはRPG史上最高のデキだと思います。

【山形市・吟遊“四行”詩人？才】

■**大出**：長期連載になったエンディング考。スタッフ・ロールの話題まで巻き込んできましたが，まだまだ意見を待っています。

読者間レビュー

アルバートオデッセイ

最近，私がイチ押しのRPGは，スーパーファミコンの『アルバートオデッセイ』（サンソフト）です。

このゲームのシステムを紹介すると，戦闘シーンはヘックスなしのターン制という，SLG風の作りになっているRPGです。

このゲームには，むずかしい謎などは，まったくと言っていいほどなく，また戦闘時に全滅するなどということはほとんどありません。こう書くと，ゲームをやり慣れた人からは「ものたりない」とか，純RPGファンからは「RPGではない」といった声が聞こえてきそうですが，私がイチ押しする本当の理由は，このゲームのエンディングがすばらしいからなのです。

最近のゲームのエンディングは長くてダラダラ疲れるという話が，このコーナーにもでていましたが，これは10分もない短いエンディングで，アッと言わせるような展開が待っているのです。

とにかくこのゲームのエンディングは一見の価値アリです。最近の定番化したRPGに飽きた人は絶対おすすめです。

【東京都北区・リーチ？才】

広島・自主イベントのお知らせ

今度，広島でささやかなイベント（と言うよりも単なる集まり）を開催します。

日時：6月27日（日）10時～16時（予定）
集合場所：JR新井口駅前

※ソニック2ステッカーが目印です

途中参加されるかたは，アルパーク東棟で山崎を呼びだしてください。内容はフリートークとゲームを予定しています。

オプションとして，広島－巨人戦観戦（18時より）も用意しています（実費貴方負担）。ただし，こちらのほうは先着10名といたします。また，準備の都合上，オプション希望者はハガキで（6月14日必着）こちらに申し込んでください。

★問い合わせ先：
〒731－01
広島県広島市安佐南区祇園町東山本115-2
山崎　剛

なぜか今月は，ゲーム業界にたいして苦言を呈する意見が多いようです。明るい意見も待ってます。

MSXをとおしてパソコンを見ると……

▲【静岡県浜松市・須山ワタル18才】……現在では，初心者にもわかりやすいパソコンという風潮ですが，それでも一昔前と比べると，難解なパソコンが多い気もします

MSXの栄枯盛衰

みなさんは「ホーム・コンピューター構想」という言葉をきいた事がありますか？これは一家に一台，どの家にもパソコンがおいてあるようにする，といったいみあいのものですが，この言葉は3年前から5年前のMSXの盛り時に出現した言葉です。

MSXは当時，安くて，BASICのべの字も知らない人間に親しみやすくて，ありとあらゆるゲームが売りに出されて，一時期なんかあのファミコンを「食って」さえいました。しかし，いつしかMSXは隅さられてファミコン同様すたれていき，今ではMSXの復活を望むわずかなファンに支えられているといった，死中に場を求めるという状況下におかれています。

もちろん，だからといって「MSXソフトをだせ」とはいえません。はやりすたりは自然なことですし，MSXを捨てるユーザーもいておかしくはありません。今も残っているMSXユーザーとしては，ソフトを出してもらいたいところなのですが，できるだけ多くのファンの要望に応えたいソフトハウスにとっては，PC98やX68Kのほうに力を入れたいと考えているはずです。

このような状態であるかぎり，MSXは復活しないでしょう。

しかし皆さん，今現在と5年前のパソコン「全体」の人気を比べてみてください。5年前の時の方が今にくらべて，ずっとパソコンの人気がありました。その理由のひとつは，そう，MSXの存在です。MSXというパソコンが誰にでも使えて，パソコンに縁のない人間をひきつけたからです。今現在だれにでもラクに使えるパソコンがあるでしょうか。

MSXユーザーとして，MSXの復活は，望んでも叶うものではないかもしれません。しかし，今一度だれにでもラクにつかえるパソコンの良さを考えてくれたら…と思います

P．S　でもやっぱりMSXソフトは出して欲しい…

1993.5.15　須山ワタル

雰囲気に合った演出で

▲【京都市・内藤　基？才】……強力な機能を持ったハードだからといって，その機能をやたらめったらに使うのも考えもの，というところでしょうか

最近のゲームのグラフィックとサウンドについて

最近のゲームのグラフィックはカラフルで奇麗なものが多い。しかし、ゲーム内容によってはそうでないほうが、例えば渋くて地味なグラフィックのほうがよい場合もあると思うのだ。例えばMSXの「メタルギア」では当時でも珍しいくらい濁った暗いグラフィックだった。しかし、これによって本当に敵地に潜入しているようなサバイバルな雰囲気をかもしだしているのだ。

このことは、サウンドにおいてもいえる。最近のゲームのサウンドはやたらロック調やヘビメタ調で、ちゃかちゃかチャカチャカ早いリズムで激しく「かっこいい」ものが多い。しかし、ゲームの内容によっては別の、例えばしずかでさみしいクラシック調やエキゾチックな民族音楽調でもいいと思うのだ。ちなみに前者は元祖ドラクエが、後者は光栄のシミュレーションシリーズが証明していると思う。

結論を言うと、とにかくなんでもグラフィックは見た目奇麗にするのではなく、音楽もなんでも派手でかっこいいものにするのではなく、そのゲームの内容にあったグラフィックやサウンドにするべきだと思う。

Mo-Fei

ゲームの力が衰えている……？

▶【住所不明・水元“ずんた”葵？才】……今のゲームは“ゲーム”ではない……おもしろい“ゲーム”が少ないというのは，多くの人の共通意見のようです

おそらくは，私の考えすぎ，なのでしょうが…

最近のゲーム界って，本当に活気があるのでしょうか？発売本数だけを見れば，確かに凄いですけど，ね，でも，どちらも向いても同じようなゲームばかりなんですよね……ナムコさんまで，流行りの格闘ゲームを出しちゃうし（正直言って，驚いてしまった）

——って，こんなこと思ったのも，弟の一言が原因でした。「最近のゲームつまんない。昔のゲームの方が面白かった」弟，まだ中2ですよ。中2の男の子にこんなセリフ言わせてしまうほど，ゲームの力は衰えてしまったのでしょうか？

そりゃあ，確かに，いいゲームはたくさんあります。FF.Vとか，ぷよぷよとか，オウガバトルとか，でも——自分でもよくわかんないのですが——昔の「いいゲーム」とは，何かが違う気がするんですよ。昔は，技術とか演出は貧弱でしたけど，何て言うか……「ゲーム」だったんですよねぇ……

不安を感じたことは，ありませんか？ゲームはこれから，どうなるんだろう，って。10年前，そんなことは思いもしなかったのに。「昔はよかった」と思うのは，建設的な考え方ではないけど，「昔はよかった」と思わせるのは，「現在」以外の何物でもないんですよね。

THE NINJA WARRIORS.

だからね，今年はこんなカンジの年なんですよ。

by 水元“ずんた”葵

パソコン・ゲーム衰退への考察

▲【千葉県野田市・音無惣一郎18才】……比較的年令層が高いパソコン・ユーザーに合わせたゲームを用意できるかどうかが，パソコン・ゲーム存続の一つのカギでしょう

最近パソコンゲームの勢いがないという。僕にはこれは当然の成り行きであり、またパソコンゲームの試練だと思える。

この現象は、ゲーム機の普及とパソコンの高性能化が大きな原因だ。実用性能が低く、BASICが必須（?）だった頃パソコンのメインユーザーは青少年で、彼らにとって知的な玩具だった。ソフトハウスは彼らをターゲットにし、ゲームを出し続けた。だが、実用性能があがるにつれ、メインユーザーは実用目的の大人になった。しかもゲーム機も進化し普及すると、新たな青少年はパソコンには目が行かなくなり、彼らをターゲットとしてきたパソコンゲームは廃れるのだ。

しかしこれを悲観する事はない。何故なら、ゲームがステップアップする良い機会だからだ。ソフトハウスがこれを乗り切るには、ただ大人一般をも強力に引き付けるゲームを製作する事だ。SLGは古くからこの路線を取ってきたが、他のジャンルも（ジャンルという考えは無意味かもしれないが）広く一般に目を開かなくてはならない。娯楽であれ、文化であれ、青少年に偏るのがおかしかったのだ。映画や小説など広く地位を認められている文化は広く一般に目が開いている。ゲームだけが遅れていた。つまり、この困難を乗り切る事がパソコンゲームのみならず、ゲームそのものの発展と将来の地位につながる、重要なものなのだ。

それなのに、この一大事にゲーム機へと逃げてしまうハウスが多いのはあまりに悲しい。ゲームを愛するならば、今こそ踏ん張り時だと思うのだが…。（4／14　PC-8801MAにて記す）

ペンネーム　音無　惣一郎

P.S　4月号のだくえる氏へ　RPGも映画も曲が余韻を味わせてくれれば、スタッフロールも観れます。

読者間レビュー＋α『メトロイドⅡ』 略してメトⅡ

前作「メトロイド」は、「ゼルダの伝説」シリーズや「夢工場ドキドキパニック」と並んで、任天堂を代表するディスクシステムの名作アクションゲームだった。精神的に追い詰められそうなBGMに無機的な背景、そして限り無く気味悪いエイリアン達 —— アイテムの探査や隠し通路の発見など「ゼルダ〜」の面白さを引継ぎながらも、メトロイドの断末魔の声などに代表される“演出”が、非常に密度の濃い不気味さを醸し出し、“名作”と呼ばれるにふさわしいゲームであった。

しかし、その名作の続編はファミコンではなく、ましてや上位機種のスーパーファミコンでもなく、下位機種とも言えるゲームボーイ対応ソフトとして発売された。かつて「メトロイド」を楽しんだ者なら、続編の開発におけるこの機種の選択に首をかしげた者も多いと思う。私自身も実際にプレイしてみるまではそう思っていた。だが、「メトロイドⅡ」をクリアーした今、この選択は間違いではなかったと思う。

ファミコンとスーパーファミコンでは、性能の面ではあらゆる点でスーパーファミコンの方が上回っている。ましてや容量的にかなりのハンディを持つディスクにおいては、である。それゆえに、かつてファミコンで人気を博したゲーム達の続編が、スーパーファミコンでは恐ろしいほどの発達 —— グラフィック、サウンド、演出、すべての面において、過剰とも言えるほどのパワーアップが施されたのである。

しかし、その続編のパワーアップの段階で、前作にあった魅力が失われてしまったゲームも多い。「ゼルダの伝説」や「スーパーマリオワールド」など、ゲームとしては面白いが今一つ前作の雰囲気が感じられない作品もあるし、それは何も任天堂一社だけに限ったことではない。だから、もし「メトロイドⅡ」がスーパーファミコンで発売されていたとしたら、恐らくカラフルな画面に豪華なサウンド、6つのボタンをフル活用した操作など、およそ「メトロイド」らしくない「メトロイドⅡ」になっていたことだろう。

このゲームは液晶の白黒画面であるため、逆にムダにグラフィックが書き込まれておらず、暗闇の不気味さが画面から伝わってくる。サウンドも音源が最低限のものしかないために、メトロイドの呻き声や鼓動音がBGM代わりに流れ、自分以外に味方はいない孤独感に苛まれる。そして、徐々に成長するメトロイド、壁に貼りつくことによって広がる世界、そしてラストの○○○etc.、“演出”も確実にメトロイドらしさを残しつつ、新たな世界を広げていて面白い。

欲を言えば、やはりカラーで見たかったので前作同様ディスクで出して欲しかったが、先に述べたことを考えれば、ゲームボーイという制限の多いハードをあえて選択し、前作の魅力を損なう事なくシンプルにまとめあげた開発者の英断とセンスを高く評価すべきだろう。

現在は様々な種類のハードが発売され、それに伴い名作の続編を、その元の機種の上位機種で開発することが多い（ファミコンならスーパーファミコン、PCエンジンならスーパーCD－ROM²、メガドライブならメガ－CDetc.）。もちろん「FF」シリーズや「メタルマックス」など、その魅力を新しいハードで十分に発揮できた例もあるが、逆に「今まで出来なかったことを」と意気込むあまり、前作までの魅力を失ってしまう例も非常に多い。名作の続編を出すことはファンにとっては嬉しいことだが、続編を出す際には前作の魅力がどこにあったかを十分に検討し、その魅力を生かしたものを開発して欲しい。そして、時には「メトロイドⅡ」のように、“機種の逆転”も辞さないくらいのこだわりを見せて欲しいと思う。

by 山田“GIL”真也
H5. APR. 19. MON.

読者間レビュー『メトロイドⅡ』

▲【北海道函館市・山田“GIL”真也20才】……この意見はさっきの「雰囲気に合った演出を」につうじるものがありますね

TVCMについて

地方の人にはわからないオタク話で申しわけないのですが、最近のゲームCMを見ていると「ここまで放映していいのだろうか？」と思ってしまうCMがあるんです。

1つめは餓狼伝説2……このCMでは、キムカッファンの超必殺技 鳳凰脚をやっているシーンと最終ボスと最終ステージが放映されました。

もう1つは聖剣伝説2……このCMでは聖剣2の宣伝をする前おきにスクウェアがこれまでだしたSFCのソフトの紹介を小さい画面で紹介するのですが……その紹介の時その小さい画面にFFⅣの最終ステージと最終ボス、ロマンシングサガの最終ステージと最終ボスが放映されました。

前者は早くて（又は前作をやりこんでいたら）1日で最終ステージにいくことは可能です。ゲームセンターでギャラリーしていれば運よく見れることもできますし、いろんな雑誌でボス攻略や超必殺技を公表してしまうのであまり問題はないと思います。

しかし後者はどうでしょう……（ロマンシングサガはオープニングとかで最終ボスはバレているが……）いくら発売が約2年たったとはいえ……まだFFⅣをもっていない人がこのCMを見たらどんなふうにみえるのでしょうか？ 以前私はDQⅢクリアー直前に某写真週刊誌がDQⅢの最後のボスとエンディングを公表した写真をおふざけに見てしまいました。その後の最終ボス戦はBGM以外なんのおどろきもありませんでした。（すみません。当時はゲームをやりはじめてから浅かったので……つい好奇心で……）

TVCMで公表していいゲーム画面はどこまでゆるされるのでしょうか？ それとも今は時間がたてばRPGの最終ボスも公表していい時代になったのでしょうか？

最終画面の公開について

▲【神奈川県相模原市・匿名希望？才】……ボクも『聖剣2』のCMを見て，ビビッときました。時間が経っているから，というだけの問題ではないですよね

カプコンがメガドライブに参入した。私はスーファミとか持ってない人でうれしいことはうれしいのだが、不安な点もある。まず、MEGA-CDユーザーとしては、「ストⅡダッシュ」がカートリッジで発売される●ことにガッカリ、と共に、今後のラインナップが心配になってくる。

MEGA-CDの市場、及び普及台数云々の理由で、更に「多くの人に遊んでもらいたいから」という口実で、CDならば完全移植できるであろう大作を、ムリやりカートリッジで発売したりしないだろうか？ これではいつになってもMEGA-CDは普及しない（「天地Ⅱ」が、キャラ削減、一人プレイのみとかになったら泣くよ!!）

また、思うにカプコンにはまだCDソフトを作る体制が整っていないのではないだろうか。よって、「ファイナルファイト」を移植したセガには、もう少しMEGA-CDでのカプコン作品移植を続けてもらいたい。「ファイナルファイトCD」は、カプコンが製作協力し、セガが発売したので、今後もしばらくそれを続け、かつカプコンのMEGA-CDソフト開発の下地作りとなるようにしてほしい。そして、カプコンの大作がMEGA-CDで次々と発売されることにより、本体の普及台数の増加にもつながるのではないだろうか。by 麗梅亜Ⅲ世

（受験生♪）

『ストⅡダッシュ』はなぜCD-ROMでないのか？

▶【香川県観音寺市・麗梅亜Ⅲ世17才】……個人的には、『ダッシュ』に限って言えば、待ち時間のないカートリッジのほうが向いているように思いますが。生

はっきり言って最近のアーケードの格闘ゲームは難しすぎる。メーカーさんに聞きたい。どうしてあんなに難しくするんですか？ ストⅡに慣れたからといっていきなり万人があんな難しいゲームを楽々とPlayできると思っているんですか？ そりゃ上手な人はどんなゲームだって上手にこなしますよ。でもPlayする人全員が上手なわけないんですよ。何コイン入れようが1人目すら倒すことができない。Playする人だってお金を払ってPlayしているんですよ。1コインで2〜3分しかPlayできないんだったら、まだそれ以上はPlayできるストⅡ（乱入を除く）や他のゲームをPlayしたほうがいい。こう思うのが普通じゃないですか？（僕だけだったりして…）ストⅡは、ダッシュ，ターボときたから、あれだけの難易度でも、多くの人がPlayできると思うんです。だから、もう少し難易度を考えてくれませんか。下手な僕でも何とかPlayできる。そんな格闘ゲームが出ることを期待しますよ。メーカーさん。（青森県青森市 ADⅡ 18才）

今の格闘ゲームは難しすぎる！

◀【青森市・ADⅡ18才】……『ストⅡターボ』のときにも話題になりましたが，遊ぶのはゲームに慣れた人だけではない，ということをもう少し考慮してもらいたいですね

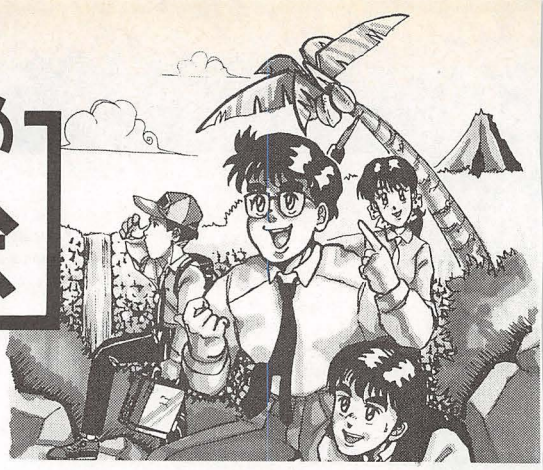
■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先：マイコンBASICマガジン編集部
「読者の意見・ホンキホンネ」係

集中連載

ゲームデザイナーになるための 電脳教育委員会



第14話　RPG8

文：うちむら　かたる
絵：宮永　佳祐

RPGの話もこれで8回目，かなり長くなりました。今回は，シナリオに関する内容です。ゲーム・システムに限らず，シナリオにも善し悪しがあるのはご存じのとおり。

システムはおもしろい（RPGの場合は戦闘など）が，シナリオがつまらない，もちろん，その逆の場合もあり，これらが共におもしろいものはなかなかありません。では，シナリオのおもしろさとは一体何でしょう。

まず！「つかみ」!!

RPGだけに限らず，シナリオがあるゲームや，コミック，小説などすべてに対して言えることに「つかみ」があります。

「つかみ」とは，テンポを良くしたり，ストーリーの先を期待させて，画面に釘付けにする，つまり，「プレイヤーを捕える力」のことです。プレイしてどれだけ早くその世界に引き込めるかは，シナリオのデキに大きく関わります。なぜなら，「つかみ」が弱く，プレイヤーが先に進んでくれないと，どんなに後のシナリオがよくても意味がないからです。そこで，プレイヤーにすんなり理解してもらえる舞台設定にするなど，「つかむ」設定が必要になってくるわけです。



とくにRPGはプレイヤーが能動的に行動する必要があるので，映画や小説よりも，最初に多くの知識が必要です。オリジナルの世界でサイコーにおもしろい舞台設定があっても，プレイヤーがきちんと理解していないとストーリーにのめり込むことはできません。オープニング・デモやストーリーの最初で説明もできますが，あまり長すぎるとテンポを崩しますし，メモリが足りないと入れることすらできません。

ファンタジーの世界はそう言った意味でも都合がよく，RPGを作るうえで便利な世界と言えます。ファンタジーの一言で，中世のヨーロッパ付近，剣と魔法，そしてモンスターが生きていて，まだ多くの謎に包まれている世界……とだいたい想像できます。また，逆にすごく便利でハイテクなものをだしても，超古代文明の遺産，といった形で納得させることができます。

ファンタジーの設定はこんなに便利なので，一番多く使われるのもうなずけ，それゆえにマンネリ化してしまうのも必定です。ファンタジーの世界を使うときは設定以外の特徴を，別の設定の場合はプレイヤーが理解しやすいように，それぞれ工夫しましょう。

舞台設定の理解のしやすさと「つかみ」は密接な関係にありますが，イコールではありません。では，「つかみ」を強力にするにはどうすればよいのでしょう。二つ挙げられます。

A「自然に引き込む」

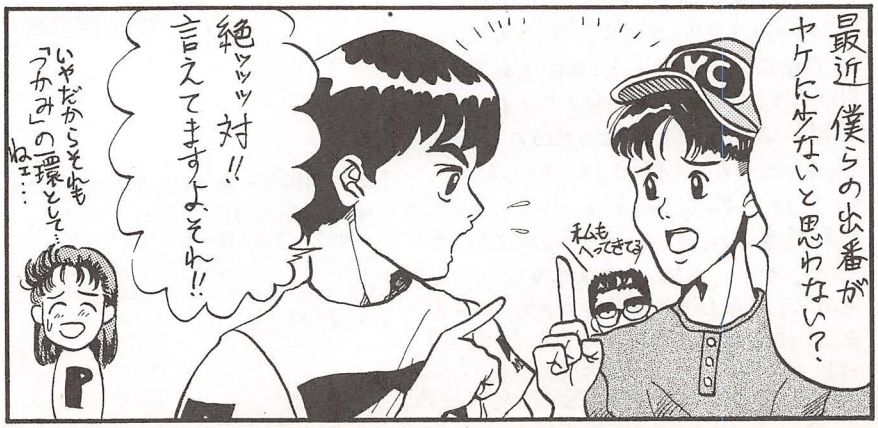
できるだけ日常的な生活のシーンなどからはじまり，すんなりともっていく方法です。『ドラクエ3』のオープニングなどがそれに当たります。



B「強引に引き込む」

インパクトのある場面でプレイヤーを注目させ，強引にストーリーの流れにもっていく方法です。『FFII』のオープニングは，まさにその典型です。『FFV』もかなりそれに近いタイプです。

『ドラクエIV』の第5章のオープニングは基本的にはAですが，Bを取り混ぜた特殊なタイプと言えます。その結果自然にはじめられ，なおかつインパクトのあるオープニングに仕上がっています。



パレットのドット絵講座



あ〜，なんか最近，時間経つの早い気がするわ。それだけ，毎日の生活に燃えてるってことね。きっとそうだわ，うん。

さて，今回は「三角形」の続きでしたね。

「ドットで綺麗な三角形を描くにはどうしたらイイか」

要するにこれは，エッジ(縁)の処理の問題なの。ワープロなんかでも標準装備された物が多くなってきた「アウトライン・フォント」，あれに近いのね(方法はまったくちがうけど)。

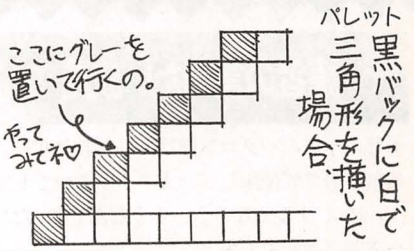
ドットで絵を描くと，多少のギザギザは必ずでるもの。これは性質上，どうしようもないの。だから，それを極力「目立たなく」する工夫が必要になるワケ。

そこでどうするか。

'93年5月号を持っている人は，チョッと見てみて。「色の収縮」，これを利用するのね。

具体的には，ギザギザを感じる部分の隣に，その色より若干暗い色のドットを置いてあげるの。もちろん，実際にはバックの色との兼ね合いもあるから，それだけでは上手くイかない事もあるケド。

ドット絵のでき映えって，これに左右される，と言っても過言じゃナイんですよ。



つじつまを合わせる

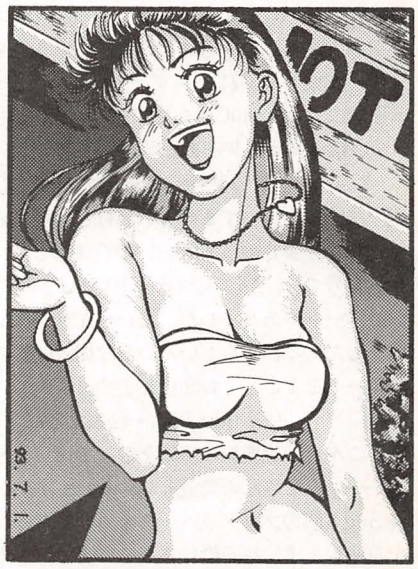
ストーリーを作るうえで，物事のつじつまを合わせるのは基本中の基本です。プレイヤーはなぜ冒険をするのか？　敵はなぜプレイヤーを狙うのか？　すべてのことに対して理由がいります。では，なぜ理由が必要か？　それは理由がないとプレイヤーに対して説得力がないからです。説得力がないと話が嘘っぽく思え，必然的にのめり込めなくなってしまいます。

たとえば，恐怖の魔王が侵略してきて，勇者であるプレイヤーが立ち向かう話を作るとします。ただ漠然と戦うのでは説得力がありません。まず，恐怖の魔王の存在理由と行動理由が必要です。さらに，どうしてプレイヤーが勇者でなぜ立ち向かうか？という理由がいります。「人類の堕落と環境破壊がカオスの力を増幅し魔王を誕生させた。また，コズミック・バランスの力によって，カオスに相反するロウの象徴として勇者が誕生し，フェイトの導きにより互いに邂逅するのである」とテキトーにでも理由づけすることによって，少なからず説得力が湧いてきます。そうすれば，プレイヤーも納得して冒険に出発できるというものです。



これらの理由づけは，なにも物語の冒頭部分だけではなく，ストーリーの途中やもちろんラストでも効果的です。無論，クライマックスで「恐怖の魔王はじつは勇者の父だった」なんていきなり言われてもピンときません。が，ストーリーの途中でそれらしい予感をさせておけば，プレイヤーのほうも心構えができるので納得できるでしょう。発生するイベントやプレイヤーの行動そのものが理由づけのひとつとなり，後々の布石となるのです。

ストーリー中で発生するすべての物事に対してきちんと理由づけがされれば，物語のベースは完成です。あとは，そのストーリーをおもしろく見せるテクニックですが，一番良いのは，やはり映画や，小説，コミックなどたくさんのストーリーを観ることでしょう。それによって，おのずとおもしろく観せるテクニックがわかってくるはずです。



このコーナーへの質問，意見のお便りは
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部
「電脳教育委員会」係まで。

宿題の時間





前回休んだ分，パワーを増して，宿題の時間だ！
ハガキに答えを書いてどんどん送ろう！
正解者にはゲーム・デザイン用フォーマット用紙を差し上げます。

Q1：手軽な入力装置，「マウス」のボタンを押すことをクリックと呼びます。では，2回連続で押すことはなんて呼ぶ？

Q2：『バーチャレーシング』など，最近，技術の発達が目まぐるしい3Dのポリゴン処理。では，ポリゴンって一体どんな意味？

宿題の問題募集！

パソコン，ファミコンなどコンピュータ関係，ゲーム関係の問題を募集します。ハガキに問題と解答を書いて，当コーナー宛宿題の問題募集係までお送りください。1枚に何問でも構いません。採用者はこのコーナーでの紹介と，賞品であるゲーム・フォーマット用紙を差し上げます。

あくせすROOM

読者の言いたい放題

★私の学校のパソコン部は，１人あたり10台の割り当てで使用しています。すごいでしょう。えっ，すごくない？　そうなんです。ただいま部員激減中です。

（新潟県新発田市・**加賀祐恣15才**）

編：何の機種を使っているのかな？　そうそう，中学の技術家庭科のなかでは情報基礎として，コンピュータ教育もはじまりました。部員もこれから増えるでしょう。

★うちの学校の情報処理の授業は，ROM-BASICでブラインド・タッチの練習をしている。

（神奈川県横浜市・**み〜あ17才**）

編：それは，ブラインド・タッチ練習用の，BASICプログラムを使ったってこと？

★来年の今ごろは，Macユーザーになってやる。

（北海道札幌市・**北田顕啓19才**）

Dr.D：そのときは，ベーマガをじょうずに活用してくれたまえ。

★今，PC-8001のリストを載せている雑誌は他にないから，N-BASIC用のプログラムは毎月欠かさず載せてほしいと思います。

（北海道旭川市・**原子進児22才**）

Dr.D：うーむ，しかしN-BASICのプログラムを打ち込んでいる人はどれくらいいるのかな？　お便りおくれ。

★私の父はMZ-80Cをまだ使っている。私もi80286使用のPC-98をあと半世紀使う予定だ。

（兵庫県芦屋市・**坂口　聡？才**）

編：モノを大事にするのもいいけど，時代の流れにも，少しのってもいいのでは？

★６月号では，アイワのモデムPV-AF144V5のレポートがありました。たいへん参考になりました。これからもいろいろな周辺機器のレポートをよろしくお願いします。

（香川県木田郡・**松本之広33才**）

編：こんな周辺機器の特集をやってほしいとか……，みなさんの要望もお待ちします。

★Bug太郎のプログラム・タイムの増ページを希望します。毎回役に立っています。とくに６月号は，アルゴリズムの説明が中心だったので，さらに良かったです。今後もアルゴリズムの説明中心でやってもらいたいです。これからもがんばってください。

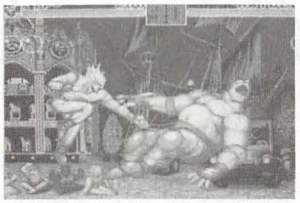
（東京都昭島市・**難波　司20才**）

影：OK！Bugちゃんにも言っておくね。

おたのしみプレゼント⑥



◀**スタークラフト**から，『指輪物語　第二巻　二つの塔』のPC-9801版５インチ，3.5インチ，FM TOWNS版を各３本，計９名のかたに（機種名，希望メディアを明記すること）。



▲**魔法（旧ホームデータ）**から，X68000版『餓狼伝説』を３名のかたに。



◀**魔法**から，旧ホームデータのロゴ入り特製Tシャツ（Mサイズ）を15名のかたに。

▶**ナムコ**からナゾの小冊子『ボタン早押し選手権』を20名のかたに。



プレゼント応募要領

官製ハガキに①希望のプレゼント名②住所③氏名④年令⑤職業⑥電話番号⑦希望賞品に対するコメントを明記のうえ，下記の宛先までご応募ください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「おたのしみプレゼント⑦」係

締切日：７月７日必着

当選者の発表：９月号（８月８日発売）

5月号おたのしみプレゼント当選者

◆「スーパーマリオランド／アンバサダーズ・オブ・ファンク・フィーチャリング・M.C.マリオの特製マリオ・ステッカー」は，大阪府高槻市・**田中洋司さん**他19名。

◆「ストリートファイターIIのキャラクター人形」は，茨城県つくば市・**加藤一郎さん**他２名。

◆「AZURE−アジャーのゲームソフト」は，宮城県古川市・**鶴宮秀悦さん**他２名。

◆「ワニワニパニックのボクサーパンツ」は，宮城県仙台市・**小岩直樹さん**他９名。

お知らせ

魔法㈱としてリ・スタート！

株式会社ホームデータは，６月１日より魔法株式会社に社名を変更しました。

旧社名：株式会社ホームデータ

新社名：魔法株式会社

（英語表記 MAGICAL COMPANY LTD.）

（ブランド名　魔法ソフト）

〒651 兵庫県神戸市中央区葺合町馬止1-10 マジカルビル　☎078-261-2790

『夢の島ネット』のアクセス番号変更

ワープロ／パソコン通信BBS電話帳93年春号（定価2,000円：発売中）に掲載の『夢の島ネット』のアクセス電話番号が以下のように変更になりました。

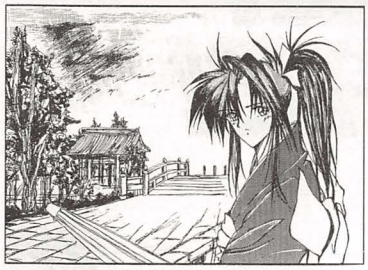
■**03-5993-9767（2400bps）**　回線数１

八王子にソフトプラザ『遊基』がオープン！

『達人』などでおなじみのアーケード・ゲーム・メーカー“東亜プラン”が運営するソフト・ショップが東京・八王子市にオープンしました。その名も“SOFT PLAZA 遊基”。

スーパーファミコン，メガドライブなど家庭用ゲーム機からパソコンのソフトまで常時約800本展示。もちろん本体や周辺機器などハードも扱っています。店内入口には人気ゲームを体験できるコーナーもあり，地元の子供

激筆☆闘巧野郎!!



▲千葉県松戸市・LYNN
この号がでるころはもう梅雨どき。たまの雨上がりには，ちょっと外にでてみよう

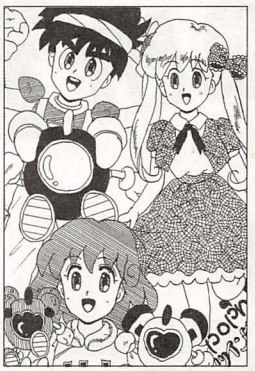


▲鳥取市・R・P　2
表情が明るくていいぞ。ところでこのコーナー，最近けっこうレベルが上がってたりする

人気の『ツインビー』。2枚続けてどーぞ



滋賀県彦根市・水鏡　あきら



◀埼玉県富士見市・あるむ



◀福岡県遠賀郡・さえき司
『オウガ・バトル』は，F・FV以来の売れ線ソフトだったね



◀北海道函館市・ARTあすなろ
マリオをかいてきた人は，いままで誰もいなかった。はっきりいって，穴



◀大阪府堺市・高山　陸
初投稿でもリラックスしてちょうだいね



◀山形県米沢市・Orson
近所のゲーム・センターに，このゲームの対戦台が。なかなかにぎわっていたよ



◀愛知県丹羽郡・POPII
ナムコの隠れた傑作だ。



◀岐阜県海津郡・MAYO
正しくは「とこぷー」ね



◀三重県度会郡・ともこざる
東京都八王子市・弾上　らんめえ
合作イラスト。2人とも，新生活には慣れたかな？



◀静岡県島田市・RomPa
それはちょっとキツイですねー

というわけで，今回はイラスト特集みたいなことをしてみました。感想送ってね

たちや家族連れでにぎわっています。

5月にはPCエンジンの『ボンバーマン』大会が行なわれました。「これからも，ゲーム大会をひんぱんにやっていきます。豪華賞品も用意していますので，みなさんどんどん持ち帰ってほしいと思います」と店長の小川さん。一度ぜひ，足を運んでみましょう。

■SOFT PLAZA　遊基

〒193 東京都八王子市千人町3-18-21エリートビル1F　☎0426-62-6515





夏休み！JGCUゲームまつり開催

イベント名：夏休み！JGCUゲームまつり
※テーマ：FC,SFC,GB only

日時：1993年7月26日(月)12:00～
会場：東京都江東区文化センター（地下鉄東西線東陽町駅下車徒歩5分）
内容：メーカーPRコーナー，クイズ大会，マル秘ゲスト……etc。豪華賞品多数用意！
入場料：無料！
主催：JGCU
協賛：任天堂　その他
注意事項：当日，満席のため入場できない場合があるので，確実に参加したいかたはチケットを予約のこと。
予約先：〒190 東京都立川市曙町3-26-13-307
林方　チケット予約係
必ず往復ハガキで，住所，氏名，年令，電話番号，参加人数を明記のこと。7月20日必着！
問い合わせ：(0425)29-8384

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

バンプレスト／彩京
戦国エース

キャラによってスコアがかなりちがってくるので，今月からキャラ別集計となった。このゲームのポイントは，4面のボスで雷神をださなければならない。こいつを倒すと，パワーアップ・アイテムをたくさんだすので，祈りながらプレイしなくてはならない。

ジェーン
1,747,600
全面クリア　連有
京城屋(静穏君)
ハイテクセガ神戸(兵庫)

犬王丸
1,717,000
全面クリア　連有
KMC-借金㊎
ゲームセンターコパIII(神奈川)

アイン
1,787,500
全面クリア　連有
GMNFC-UGF
チャレンジャー関大前店(大阪)

天外
1,805,400
全面クリア　連有
AXIOM-ZZZ
プレイシティNASA杉本町(大阪)

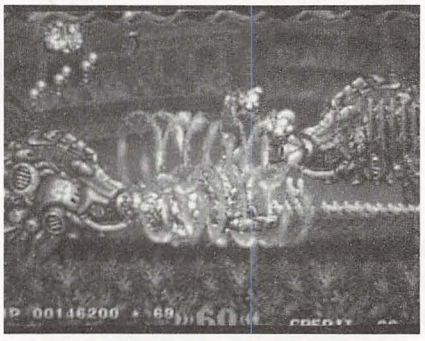
こより
1,766,000
全面クリア　連有
ばるとりっ君㊁
チャレンジャー関大前店(大阪)

源内
1,715,200
全面クリア
㊐
荏原ゲームコーナー(東京)

アイレム
海底大戦争

連射装置が付いているかいないかで点数にかなり差がでてくる。けっこうむずかしいゲームだと思うが，申請者の半数がALLクリアを達成している。トップクラスのプレイヤーは残機つぶしによる点数かせぎに入っているので，来月もまたまた熱くなりそうだ。

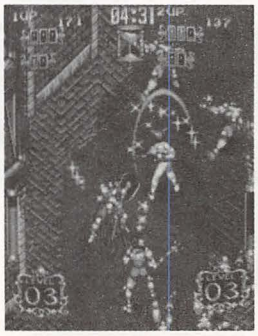
2,158,100
全面クリア　連有
MFC-軍曹㊄
プレイシティキャロット巣鴨店(東京)



コナミ
ガイアポリス

パスワード入力によって，前回のゲーム・オーバー時点からはじめることができるため，このシステムを使ってのスコアは，一切認めないことにする。来月からはキャラ別集計を行なう予定なので，各キャラとも真の1コインクリアを目指してがんばってほしい。

6,759
全面クリア　連有
ジェラード・ハイマル使用
G.M.C.みやさん
モンキーハウス本館(福岡)



■ワールドヒーローズ2（SNK/ADK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ハンゾウ	7,437,200	GMNFC-PROFESSOR	チャレンジャー関大前(大阪)	全面クリア
フウマ	7,420,900	宇宙探偵ハイパー萬純♡白鳥派N・亜美	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア連有
ドラゴン	8,092,500	マキシムの巨大ち★こをもみほぐす会	プレイシティNASA杉本町(大阪)	全面クリア連有
ジャンヌ	7,182,800	PST-KLS㊙	プレイシティキャロット宇都宮店(栃木)	全面クリア
J・カーン	7,680,500	KRS-KOS	ハイテクセガ金沢(石川)	全面クリア
マッスル・パワー	8,941,800	HLW-JoGer's-平社員㊙㊗	ジョイフルランドノーズ下井草店(東京)	全面クリア連有
ブロッケン	4,964,900	絶叫プル²定食(人間ホルモン使用？)	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア連有
ラスプーチン	6,661,200	Ⓑ-SATSUMA趣味「やり」	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア連有
シュラ	5,886,800	会	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア
エリック	7,297,000	HARD-CORE(趣味▷とび職)	鴨川ヤングパレス(千葉)	全面クリア
マッドマン	6,773,300	色物ってイイことネでも強くなきゃねェ	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア連有
J・マキシマム	7,828,400	GACHAPIN㊐	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア連有
リョウコ	8,700,700	自動愛好会会長GMC-Ⓦ-やちょG	ゲームセンターコパIII(神奈川)	全面クリア
キャプテンキッド	4,302,500	KOT	マンモス城インベーダーハウス(大阪)	12面

■ナックルヘッズ（ナムコ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
タケシ・フジオカ	729,000	Ⓥ	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア
ロブ・ビンセント	948,100	Ⓥ	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア連有
クローディア・シルバ	951,400	㊐	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア連有
クリスティン・ミャオ	904,200	PST-桃苗あけび	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア連有
グレゴリー・ダレル	849,300	LZD	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア
ブラッド・ヴェイク	2,101,500	PST-吉原実子	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア連有

■キャデラックス（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ジャック・テンレック	1,423,400	CSG-㊟	プレイシティキャロット高松(香川)	6面
ハンナ・ダンディ	1,487,700	海狼組	プレイランド柏崎店(新潟)	6面
ムスタファ・カイロ	3,391,200	CYCLONE-R.T	チャレンジャー関大前店(大阪)	全面クリア
メス・オブライト	2,685,300	ミキヲ	プレイシティNASA杉本町(大阪)	全面クリア

■ファイターズヒストリー（データイースト）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
レイ	1,284,100	PST-USA㊐	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア
フェイリン	1,287,800	INΣ-GYO㊙そうなんちゃうん？	ゲームズウィル(京都)	全面クリア連有
リョウコ	1,419,700	ミキヲ	プレイシティNASA杉本町(大阪)	全面クリア連有
マットロック	1,306,800	INΣ-AFO㊐屯田兵♪	ゲームズウィル(京都)	全面クリア連有
サムチャイ	1,424,900	INΣ-ツガ夫㊎キッカワコォジ	ゲームズウィル(京都)	全面クリア連有
リー	1,130,900	古代ローマ最高神♡PST-JUN㊗	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア
ミゾグチ	1,213,100	すみれ組-魔王W㊐	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア
ジャン	1,144,300	Ⓥ	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア
マーストリウス	1,127,200	Ⓥ	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア

■ダークエッジ（セガ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
サッド	555,700	GMNFC-PROFESSOR	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
ブラッド	479,600	ESSAY㊙新命明	ハイテクセガ高崎(群馬)	全面クリア連有
イエーガー	480,200	ESSAY㊙大穴船長	ハイテクセガ高崎(群馬)	全面クリア連有
ジーニィ	525,700	京城屋（レッサーパンダ）	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア連有
M.E.K.	505,900	ミサイル垂れ流し♡いせえび勘太	ハイテクセガ高崎(群馬)	全面クリア連有

■餓狼伝説2（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
テリー・ボガード	1,579,900	GMNFC-PROFESSOR	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア
アンディ・ボガード	1,585,600	FCM(BOB君は自殺が大好き♡)	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア
ジョー・ヒガシ	1,549,400	Mac. KEI改めゴジラKOKYO	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア
キム・カッファン	1,582,300	BALLOON-ウハウハYOU㊚	ガリバー熊谷(埼玉)	全面クリア
山田十平衛	1,535,500	TUG	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア
チン・シンザン	1,580,900	Ⓑ-SATSUMAレッドさつま爆発	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア
不知火舞	1,563,800	PST-KLS㊙	プレイシティキャロット宇都宮店(栃木)	全面クリア

■ストリートファイターIIダッシュ・ターボ(カプコン)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ガイル	1,653,200	GMNFC-UGF	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有ツメ×3
ケン	1,664,500	HIZ-KGRJ	ハーフタム(兵庫)	全面クリア連有ツメ×3
バルログ	1,492,300	Reality-乱舞な	ゲームプラザニューヨーク(神奈川)	全面クリアツメ×0
ベガ	1,556,500	京城屋（レッサーパンダ）	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有ツメ×3

タイトル	スコア	スコアラー	店　名	備　考
V.V (東亜プラン)	35,451,880	HLW-K.N	チャレンジャー関大前店(大阪)	全2周クリア 1up×1
牌砦 (メトロ)	6,553,500+α	——	全国2店にて達成	——
クイズ人生劇場 (タイトー)	1,718,500	TPL	キャノン最前線(愛知)	全面クリア 78.4%
ウルトラ闘魂伝説 (バンプレスト)	1,425,300	CYCLONE-NEC	ゲームズウィル(京都)	全面クリア タロー使用
ミスティックウォリアーズ (コナミ)	969,060	ESSAY㊙新命明	ハイテクセガ高崎(群馬)	全面クリア 連有 ブラッド使用
サイバトラー (ジャレコ)	2,510,450	J.G.K-ALL副	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア 連有
戦国伝承2 (SNK)	611,250	ニセ江口東京へ逃げるSAN㊍	ゲームスポットパスカル(岡山)	全面クリア
HOOK 〈ルフィオ〉 (カプコン)	10,071,300	HKR	ゲームズウィル(京都)	全面クリア 連有
HOOK 〈エース〉 (カプコン)	10,627,200	HKR	ゲームズウィル(京都)	全面クリア 連有
HOOK 〈サッドバット〉 (カプコン)	12,333,200	REO-SP	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア 連有
ガンネイル (NMK)	34,488,500	CYCLONE-R.T	ハイテクセガ神戸(兵庫)	全面クリア
ザグレイトラグタイムショー (データイースト)	3,708,710	次はベルマーク♡作ります偽造犯BOB	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全2周クリア 連有
リーサルエンフォーサーズ (コナミ)	4,387	ミキヲ	プレイシティNASA杉本町(大阪)	トレーニング 19面
グリッドシーカー 〈B-2AT〉 (タイトー)	2,540,930	GMNFC-HURRICANE	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア 連有
SDガンダムネオバトリング (バンプレスト)	1,499,700	TUR-NARK	ゲームズウィル(京都)	全面クリア 連有 F91使用
ぷよぷよ (セガ／コンパイル)	1,516,772	INΣ-UYK ガス漏れにドッキリ	ゲームズウィル(京都)	全面クリア
F/A 〈5-WAVE〉 (ナムコ)	2,061,450	ECM-SSI-S.I㊍	ゲームプラザニューヨーク(神奈川)	全面クリア 連有
F/A 〈AUTO〉 (ナムコ)	2,027,550	ECM-SSI-S.I㊍	ゲームプラザニューヨーク(神奈川)	全面クリア 連有
F/A 〈FULL-AUTO〉 (ナムコ)	2,035,750	SPG-TNK㊍	マンモス城インベーダーハウス(大阪)	全面クリア
ガンバスター (タイトー)	3,154,000	KMC-KMC	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア スパーク使用
富士山バスター 〈カブキ〉 (サミー／カネコ)	1,228,900	ESSAY-ABN翔	ハイテクセガ高崎(群馬)	全面クリア 連有
デザートブレーカー (セガ)	932,570	ESSAY-㊙新命明	ハイテクセガ高崎(群馬)	全面クリア 連有 篁幻蔵使用
ライディングファイト (タイトー)	4,487,420	さらばR・F HIZ-ASM泣	ハーフタイム(兵庫)	全面クリア
達人王 (東亜プラン)	3,744,740	MFC-GAUT-NAI	ハイテクノーベル神保町(東京)	3周目5面
ボンバーマンワールド (アイレム)	4,675,000	KMC-TEMⅡ′ ターボJr武	ゲームセンターコパⅢ(神奈川)	全面クリア
ウォリアーブレード 〈ラスタン〉 (タイトー)	504,950	AKM-YZY	プレイタウンYOU&YOU町田店(東京)	全面クリア
ウォリアーブレード 〈デューイ〉 (タイトー)	449,670	KUMAMOTO	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア
ウォリアーブレード 〈ソフィア〉 (タイトー)	492,060	Mr.しおしお君	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア
サンダークロスⅡ (コナミ)	8,874,280	GAC-BROS- 今枝だ㋹	アイリン夢空間(岐阜)	12周目3面 連有
スティルガンナー (ナムコ)	1,087,030	スコアが全てじゃないよ高沢一成	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア 90.8%
パラメデス (タイトー)	4,999,880	SUR-Y.T犯 富田地獄の尿意限界	ウィルトークタイトー空港通り店(愛媛)	レベル99

『ワールドヒーローズ2』大混線

初回集計の『**ワールドヒーローズ2**』がいきなり大混戦での幕開けとなった。今月は，11店が名乗りをあげたが，1歩ぬけだしたのが前作『**ワールドヒーローズ**』を制覇した埼玉のスカイシアター。3キャラでトップ！と実力を見せつけられた感じだ。今月もっともすごいスコアだったキャラは，J・マキシマム。初回からオール・パーフェクト達成だ。逆に穴だったキャラは，キャプテンキッド。申請店2店でクリア達成できず，来月は，シャークアッパーでDIOを倒してくれ。

『**ナックルヘッズ**』は，荏原ゲームコーナーvsスカイシアターとの一騎討ち。また『**ダークエッジ**』もハイテクセガ高崎vsタイトーイン002スタジアム。同じように店vs店の戦いだ。この団体戦の結果は，来月のお楽しみ。

つづいて3ページ目『**牌砦**』。じつは，このゲームは，スコアが6,553,500を超えると，0にもどってしまうということで，事実上のカンスト達成だ。何でもパターンを何10枚も紙に書きだして研究したそうだ。どうもおつかれさまでした。

『**ぷよぷよ**』は，本人いわく超合体。もう絶対に伸びないとのこと。しかし，絶対伸びないといいつつ，『**ライディングファイト**』のように伸びるのだから，まだまだわからない。再びチャレンジしてほしい。そのチャレンジ精神が実って結果がでたゲームが今月はある。そう『**達人王**』だ。地獄の2周目をクリアして3周目突入。しかも5面までいってしまった。このゲーム，じつは，2周目以降難易度が変わらないらしく2周目を極めれば，1千万点も夢ではない!? まだまだ熱い戦いが続きそうだ。

今月久々に更新されたゲームは，『**サンダークロスⅡ**』だ。約1年半ぶりの更新となっている。じつは点数は，更新されていないのだが面数では大幅に更新。このゲームのようにいわゆる1千万点達成時で集計打ち切りのゲームは，面数優先ですのでお忘れなく。

最後に見出しの『**ガイアポリス**』の補足説明だが，パスワード使用によるスコアはもちろん認めない。1コイン・パスワード未使用でのスコアの申請をお願いしたい。今月，お店とプレイヤーに確認がとれず見送ったスコアがあったことをつけ加えておく。

（押田，宮崎）

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー（リョウコ）	998,200	WIZなあんちくしょうな奴	1COINALL
ファイターズヒストリー（ミゾグチ）	795,800	ちぇすと－おんどりゃーのはOut	1COINALL
ワールドヒーローズ2（フーマ）	3,734,300	AVG-FOE	最終面
海底大戦争	530,400	AVG-B・B	4面 ★122コ
ナックルヘッズ（クリスティン・ミャオ）	457,300	M.O	ALL P×5
バーチャレーシング（エキスパート）	3′23″93	ポ組（組頭）	AT,F,L50″00 通信タイプ
ソルダム（ソルダムモード）	6,413,820	あめの人	LV30～127 LI356
S.R.D（OLDゲーム部門）	1,099,910	ポ組（組頭）	2-10
アサルトプラス（スーパー）	1,997,250	ポ組（組頭）	ALL 残×5
ギャルズパニック（その3）	434,300	AVG-FOE	ALL 残×7

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	5,920,900	あつし	ALL P×12
ワールドヒーローズ2（フウマ）	6,159,700	ラリー伊藤	ALL P×14
ストリートファイターII′ターボ（リュウ）	1,501,700	たけし	ALL 爪×1 15-6-2
ストリートファイターII′ターボ（サガット）	1,467,500	ふみゆき	ALL 爪×1 タル落ち
戦国エース（アイン）	1,488,500	HU-FE-DMRDE	ALL 1万×3
キャデラックス（ムスタファ・カイロ）	2,672,200	あつし	8面ボス
天地を喰らうII（黄忠）	3,101,250	CIA-かつら確信犯	ALL 残×0
餓狼伝説2（キム・カッファン）	1,542,800	HU-FE-DMRDE	ALLパ D×6
ファイターズヒストリー（リョウコ）	984,900	SHORIN	ALL P×1
ファイターズヒストリー（フェイリン）	947,400	SHORIN	ALL

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー（レイ）	1,057,500	DONZU!!	ALL
ファイターズヒストリー（リー）	919,000	AZIじじい!!	ALL
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,173,000	けんちゃん!!	ALL
ファイターズヒストリー（ジャン）	874,000	Y.H.V.H	ALL
ファイターズヒストリー（リュウ）	1,072,800	ツカトロ	ALL
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,199,700	BOJ	ALL
ストリートファイターII′ターボ（サガット）	1,475,000	男漏泉BY小西君	ALL
ナックルヘッズ（クローディア・シルバ）	484,500	BOJ	ALL
ウルトラ闘魂伝説	1,408,000	ちよし	ALL タロウ使用
戦国エース（アイン）	1,490,900	しばらくこないきみひこ	2周ALL

プレイシティ２４　北海道
北海道旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	4,928,700	JET たけ坊	ALL P×9
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	5,640,500	魔B党-K.O	ALL
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	5,852,900	甘党-T.O糖尿病	ALL
ワールドヒーローズ2（ブロッケン）	4,194,300	魔B党-K.O	ALL
キャディラックス（ムスタファ）	2,469,500	AGO	ALL
V・\	12,610,270	X′Lim -KPO/2	2-4
ストリートファイターII′ターボ（リュウ）	1,509,400	ARSHESS BRAND	ALL ツメ×1 サガ男おち
ストリートファイターII′ターボ（ケン）	1,510,000	サムソン	ALL ツメ×2 P×20
ストリートファイターII′ターボ（春麗）	1,409,000	SHADOW	ALL ツメ×? P×21
餓狼伝説2（ビッグ・ベア）	1,505,100	AGO	ALL P×24

ゲームタウンＡＢＣ　宮城
宮城県仙台市青葉区中央2-2-27　☎022-262-5922

タイトル	スコア	スコアラー	備考
達人王	1,899,520	Messiah R	2周目4面前半
マジックソード	14,958,391	不運太郎 G.O	ALL 必
メタルブラック	606,100	飯屋R	ALL 速 ボス自爆
沙羅曼蛇	10,000,000＋α	いかりーアイス! G.O	13周目3面
グリッドシーカー	1,783,940	VEIL-TND	ALL 速 ヘリ使用

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナックルヘッズ（タケシ）	302,000	にせ二木	9人目
ナックルヘッズ（グレゴリー）	377,300	だれa	ALL
ナックルヘッズ（ブラッド）	285,700	ししまるレンジャーら	7人目
ナックルヘッズ（ビンセント）			
ナックルヘッズ（ミャオ）	279,800	ユースケ	ALL
ナックルヘッズ（クローディア）			

プレイシティバレンシア　秋田
秋田県秋田市手形西谷地40-6　☎0188-32-8125

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,116,100	しう	ALL
ファイターズヒストリー（レイ）	906,700	おきらくごくらく燃	ALL P×1
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,033,800	ティーカウとうもろこし	ALL
ファイターズヒストリー（マーストリウス）	729,400	むう～んさると燃	ALL
戦国エース（ターボ坊主）	742,500	猫	2-1
戦国エース（こより）	752,900	巫女フェチシ	2-1
戦国エース（アイン）	773,100	元祖巫女フェチ二木	2-2
ダークエッジ（ガライアス）	420,300	キイマ人間になる! NHK	ALL P×5
ダークエッジ（サッド）	401,500	弘場　大	ALL P×4
ワールドヒーローズ2（エリック）	4,557,800	ウキ猿オトコ	st12

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII（張飛）	2,527,150	みなさん気軽に申請して下さい。	ノーマル ALL
キャディラックス（ハンナ・ダンディー）	741,500	かりあげくん	ノーマル 5面
フォゾン	245,780	かなざわさん	ノーマル 21面
海底大戦争	704,900	どんなスコアでも可申請して下さい。	ノーマル 5面

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-25　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース（アイン）	1,254,000	ぢ	2-7
キャデラックス（メスオブラド）	1,094,700	荻高3-3 S・H	R-5
龍虎の拳（リョウ・サカザキ）	924,100	ぱいおつ	ALL P×14
ファイヤースープレックス	733,300	ぜんぜんあまり	ALL（ラリー）
ストリートファイターII′ターボ（リュウ）	1,213,200	早起きは16文キック	ALL ツメ×0
ストリートファイターII′ターボ（ケン）	1,350,300	早起きは16文キック	ALL ツメ×0
ストリートファイターII′ターボ（ザンギエフ）	1,302,800	早起きは16文キック	ALL ツメ×0
ストリートファイターII′ターボ（サガット）	908,900	「大仏買っちゃった」	ALL ツメ×1
ストリートファイターII′ターボ（バルログ）	1,066,300	R・O	ALL ツメ×1
コズモギャングザビデオ	10,589,730	リバースめがねっ娘	最終面

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★餓狼伝説2（不知火舞）	1,563,800	PST-KLS氷	1コインALL ALLパ D×6
戦国エース（アイン）	1,066,400	ごめんねジェーン桜い	1コイン 2-5
戦国エース（源内）	1,101,700	舞-01-アチョーッ!!	1コイン 2-5
★ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	7,182,800	PST-KLS氷	1コインALL
ワールドヒーローズ2（エリック）	6,092,600	ゆかいなバイキンがー　きょうじゅ!	1コインALL
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	6,262,000	舞02-RTZ	1コインALL
コズモギャングザパズル	9,999,999＋α	技をラーニングいい汗かいたか?ボウズ	レベル477 コズモ5162
アンダーカバーコップス（ローザ）	12,748,300	バンダナ青年都　七実くん(6)	1コインALL ノーミスだ!
ナックルヘッズ（クリスチャン ミャオ）	673,400	以上終了完敗	1コインALL

今市ゲームセンター　栃木
栃木県今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	5,575,900	EYUM-MTA-MERU	ALL P×11 1コイン
ワールドヒーローズ2（フウマ）	3,838,100	あばたあば夫君	RD.12 P×3 1コイン
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	4,241,200	R/y-MIE	RD.12 P×3 1コイン
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	3,418,900	EYUM-MTA-MERU	RD-10 P×2 1コイン
ワールドヒーローズ2（J・カーン）	3,596,400	EYUM-MTA-MERU	RD-12 D×1 1コイン
ワールドヒーローズ2（シュラ）	4,622,600	MARO	ALL P×6 1コイン
ワールドヒーローズ2（M・パワー）	4,114,700	MARO	RD-9 P×3 1コイン
ワールドヒーローズ2（ラスプーチン）	2,853,800	A/y-MIE	RD-7 P×2 1コイン
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	2,895,800	A/y-MIE	RD-8 P×2 1コイン
ぷよぷよ	263,332	AMI-SS-yukv	ALL ブロック558 1コイン

ハイテクセガ高崎　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャデラックス（ムスタファ）	2,666,800	ESSAY-ABN翔	ALL,残0 連有,必付
ダークエッジ（サッド）	551,700	ラスボス1万点落ち負け逃げ!槐ASH	ALL P×10 連有
★ダークエッジ（ブラッド）	479,600	ESSAY秘新命明	ALL P×12 連有
★ダークエッジ（イエーガー）	480,200	ESSAY秘大穴船長	ALL P×8 連有
★ダークエッジ（M.E.K）	505,900	ミサイル垂れ流しいせえび勘太	ALL P×11 連有
★ミスティックウォリアーズ	969,060	ESSAY秘新命明	ALL 連有 ブラッド使用
タイトルファイト	全面クリア	ESSAY-SID豪	トニーパンツ
ファイヤースープレックス	999,990＋α	ESSAY-ABN翔	ALL 連有 M・バーンズ使用
★富士山バスター（歌舞伎）	1,228,900	ESSAY-ABN翔	ALL,P×18 D×5,連有,必付
★デザートブレイカー	932,570	ESSAY秘新命明	ALL連有,必付 篁幻蔵使用

ゲームプラザコトブキ　埼玉
埼玉県浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー（フェイリン）	1,283,500	つぎは必ず! GPK-AHO丸	ALL まだ甘い ALL残 33本
ファイターズヒストリー（リー）	1,101,900	PST-JUN墓	ALL
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	7,181,200	やっぱり凡人! RAY-もんご	ALL P×19 速
ワールドヒーローズ2（フウマ）	5,612,800	RAY-もんご のびは755点	ALL 速
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	6,101,100	平日に来る方	ALL P×10 速
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	5,560,900	PST-KLS氷	ALL 速
ワールドヒーローズ2（シュラ）	5,456,400	GPK-AHO丸 また遊びに来てね	ALL 初クリア 速 の点数
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	4,472,500	WIZ	ディオで死亡 速
ワールドヒーローズ2（J・マキシム）	4,461,800	CCII	ディオで死亡 速
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	7,682,600	GPK-SJK（女の子担当）	ALL P×17 速

ゲームランドペガサス　埼玉
埼玉県川越市氷川町151　☎0492-24-4434

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	5,378,100	折檻女王死ね! もんごりあん	ALL
ワールドヒーローズ2（フウマ）	5,382,800	荏原へ行きたい・・宅	ALL
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	2,438,300	お子様 A	
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	2,678,100	お子様 B	
餓狼伝説2（キム・カッファン）	917,800	JAN	
餓狼伝説2（不知火舞）	875,000	バイクシーズン渡来	
ストリートファイターII′ターボ（ケン）	1,230,900	T.O	
天地を喰らうII（張飛）	1,108,900	ブリブリ博士	
グランプリスター	4′33″34	XYZ	完走
グランプリスター	4′33″23	DON	完走

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★餓狼伝説2（キム・カッファン）	1,582,300	BALLOON-ウハウハYOU雄	ALL必付 F×8 全パ
餓狼伝説2（不知火舞）	1,557,700	BALLOON-ニンニンかずぞう	ALL必付 F×5 全パ
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,361,100	BALLOON-キラ夫	ALL
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,283,600	BALLOON-ドナドナ岡崎	ALL
ナックルヘッズ（クローディア・シルバ）	721,200	万年金欠おまつりZ	ALL
チャタンヤラクーシャンク（茶帯）	1,698,000	チャタン星よりの使者 あつしZ	ALL D×15 永パって何?

チャレハイ通信

●ゲームプラザヴィクトリア（北海道）

★ゲームプラザヴィクトリアでは，このたび25円割引券（1ゲーム100円の機械のみ）を配布することになりました。くわしくはご来店のときに店員におたずねください。

●PC琴似店（北海道）

★札幌ファクトリー内にプレイシティキャロットができました。当店ともどもよろしく。

●プレイシティバレンシア（秋田）

★当店は，マタギ，ニシキべつかい，みかん星人，他多数の変な人々がそろっています。『戦国エース』もあるので，少しは遊べると思います。みんな遊びにきてください。

●PC宇都宮店（栃木）

★ただ今，当店では『ワルキューレの伝説』が入荷しています。ニューゲームもありますので，遊びにきてください。

●ゲームプラザコトブキ（埼玉）

★シアターのみなさん，来店ありがとうございました。また遊びにきてください。

常連代表　もんごより

●プレイランドスカイシアター（埼玉）

プレイランドスカイシアター　埼玉
埼玉県深谷市西島町2-20-25 ☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ワールドヒーローズ2（フウマ）	7,420,900	宇宙探偵ハイパー純 白鳥沢N・亜美	ALL 連有
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	7,253,100	期待の新人登場 PST-JUP夫	ALL（予備校生）連有
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	6,152,800	シャワーにレベルアップ! P-KLS氷	ALL 連有
★ワールドヒーローズ2（ブロッケン）	4,964,900	絶叫ブル定食（人間ホルモン使用?）	ALL 連有 ←超ウソです
★ワールドヒーローズ2（マッドマン）	6,773,300	色物ってイイことネでも強くなきゃねエ	ALL 連有
★ファイターズヒストリー（リー）	1,130,900	古代ローマ最高神 PST-JUN庭	ALL あと3万 京○君わかる?!
★ファイターズヒストリー（ミゾグチ）	1,213,100	すみれ組-魔王W子	ALL
★HOOK（サッドバット）	12,333,200	REO-SP	ALL 連必有
★ナックルヘッズ（クリスティン）	904,200	PST-桃苗あけび	ALL ブルブル定食本当に 連有
★ナックルヘッズ（ブラッド）	2,101,500	PST-吉原実子	ALL おいしかったです 連有

鴨川ヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚884-6 ☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース（連付・震電J-9）	1,288,900	RVM-GAIYER（黒人歴7年）	すべてノーマルです! 2-6ボス
戦国エース（連付・ジェーン）	955,300	HARD-TORA	2-3（ジェーン♡）
戦国エース（連付・こより）	1,068,100	HARD-TORA	2-5（こより♡）
海底大戦争	975,500	HARD-TORA	ステージ6
ガイアポリス（エレイン,シー）	4,650	HARD-TORA	ステージ2,ボス（ロス）
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	5,055,100	HARD-TORA	11人目
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	4,311,400	HARD-TORA	9人目
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	4,241,500	HARD-M,M（ボス）	ALL
★ワールドヒーローズ2（エリック）	7,297,000	HARD-CORE（趣味▶とび職）	パーフェクト×21 ALL,連なし
キャデラックス（ムスタファ,カイロ）	1,998,200	RPG-ヘボイ会長（爪の甘い男）	連,必付 ステージ7

ICチェーン砧&狛江店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F ☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	1,172,340	F××K You byダマリン	狛江
雷電	1,143,040	A.N	狛江
達人王	1,184,840	ぜんぜんダメッスA JSP-ラグナロク	ラストボス 砧
V・\	18,040,450	AJSP-たま夫	狛江
R-TYPE	387,100	VMAX岡村	狛江
ストリートファイターII'ターボ（リュウ）	1,280,900	AJA	狛江
ストリートファイターII'ターボ（ザンギエフ）	874,900	T.O	狛江
ストリートファイターII'ターボ（ブランカ）	524,300	GoGo ブラちゃん	砧
		近々バクダン発言があるぞ〜……	
		ワクワク	

スペースパニック西船橋店　千葉
千葉県船橋市西船4-29-9 板橋ビル1F ☎0474-31-2437

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ	861,927	NPK-JUN	ALL ふつう 621ぷよ 技
戦国エース（アイン）	1,197,000	.A.	2-6
V・\	20,025,720	S.B.S	ALL 500万 ノーミス 残4
ワールドヒーローズ2（ラスプーチン）	4,222,400	板橋ビル2F	11面 P×10 ノーマルモード
ファイターズヒストリー（リュウ）	1,057,800	ぷよぷよデレさん.ついに相撲引退か?	ALL P×10
ファイヤースープレックス	565,900	GACHAPIN△	ROUND 10 ブルースブラハム
ハットトリックヒーロー'93	23	PeaceLights	スピードチーム イタリア 7面
プレミアサッカー	6面 2得点	M・M	極小 アルゼンチン使用
ダークエッジ（サッド）	285,700	今月の目標V-\ 2周だ→ブラック魔王	2万×2 7面 スーパーイージー
ガイアポリス	スコア募集中	誰かパスワードの解析をしている人はいま	せんか?目標は1面でレベル30……

ハイテクノーベル神保町　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4 ☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー（レイ）	1,281,200	YA	ノーマルALL
ファイターズヒストリー（ジャン）	1,114,100	らじ	ノーマルALL
サイバトラー（連付）	2,488,650	イエ	ノーマルALL
★達人王	3,744,740	MFC-GAUT-NAI	3周目5面ボス ノーマル

ICチェーン船橋&経堂店　東京
東京都世田谷区船橋1-14-2 ☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,157,300	たろ-JR	ALL 船橋
ファイヤースープレックス	250,600	K.S（関口 要）	7人抜き 船橋
ファイヤースープレックス	273,700	LUM-KIMOTO	7人抜き 船橋
キャディラックス	614,800	UI	船橋
V・\	21,275,420	目標2500万 AJSP-たま夫	ノーミス 2周ALL 船橋
戦国エース	1,171,000	参スコア君P	2R-5 天外 船橋
ガイアポリス	6,939	TH	ALL 船橋
ストリートファイターII'ターボ（ザンギエフ）	1,633,600	ZAN	船橋
天地を喰らうII（カン）	1,527,650	FAA	経堂
ブロックカーニバル	168,700	子小乾	経堂

八千代プレイランドカーニバル　千葉
千葉県八千代市八千代台東1-6-17 コバボウル1F ☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ワールドヒーローズ2（J・マキシム）	7,828,400	GACHAPIN△	ALLパ 連付き
★ワールドヒーローズ2（ラスプーチン）	6,661,200	B SATSUMA 趣味「やり」	ALL P×1 連付き
ワールドヒーローズ2（シュラ）	5,049,500	ごんべえM	ALL P×9 連付き
★餓狼伝説2（アンディボガード）	1,585,600	FCM（BOB君は自殺が大好き）	ALLパ F×9 D×16 必付き
★餓狼伝説2（ジョー東）	1,549,400	Mac,KEI改め ゴジラKOKYO	ALLパ F×9 D×11必付き
餓狼伝説2（不知火舞）	1,558,100	F.C.M.（不知火歴4日）	ALLパ F×6 D×8 必付き
★餓狼伝説2（チン・シンザン）	1,580,900	B-SATSUMA レッドさつま爆発	ALLパ F×7 D×13 必付
ストリートファイターII'ターボ（バルログ）	1,461,800	Rai	ALL 連必付き 3万×2ミス
★ザ・グレイトラグタイムショー	3,708,710	次はベルマーク 作ります偽造犯BOB	ALL 連付き
★スティールガンナー	1,087,030	スコアが全てじゃないよ 高沢一成	ALL ガリーア 命中率90.8%

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3 ☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★戦国エース（源内）	1,715,200	お	ALL 連ナシ
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	6,920,000	神	ALL
★ワールドヒーローズ2（シュラ）	5,886,800	会	ALL
★ファイターズヒストリー（レイ）	1,284,100	PST-USA子	ALL
★ファイターズヒストリー（ジャン）	1,144,300	V	ALL
★ファイターズヒストリー（マーストリウス）	1,127,200	V	ALL
★ナックルヘッズ（タケシ・フジオカ）	729,000	V	ALL 連ナシ
★ナックルヘッズ（ロブ・ビンセント）	948,100	V	ALL 連付き
★ナックルヘッズ（クローディア・シルバ）	951,400	お	ALL 連付き
★ナックルヘッズ（グレゴリー・ダレル）	849,300	LZD	ALL 連ナシ

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9 ☎03-3397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（フウマ）	5,716,500	DRA武藤み生	ALL
海底大戦争（連有）	1,389,900	おやじ	A22 残2 ∵231
戦国エース（アイン）	1,018,900	KY-II	2-3

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビルB1 ☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・\	10,511,160	JNK-IDT	2-3
ダークエッジ（サッド）	342,500	SAVU	ALL
ダークエッジ（ガライアス）	414,500	SAVU	ALL
戦国エース	1,196,900	A	2-3 天外使用 連付
ナックルヘッズ	319,300	実に久々のY.K	ALL ロブ使用

プレイスポットすーるぽん　東京
東京都渋谷区渋谷1-27-1 ☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ	1,093,840	GAM	ALL B 681
F1グランプリII（Aコース）	6'34"250	IGA夫	ALL D.P 40 ※イージー設定
F1グランプリII（Bコース）	7'34"881	マコト	ALL D.P 24 ※イージー設定
F1グランプリII（Cコース）	8'57"661	マコト	ALL D.P 36 ※イージー設定
F1グランプリII（Dコース）	8'34"559	おやじ（OYA-G）	ALL D.P 40 ※イージー設定
ルースターズ（1P）	1,395,700	MIS夫	ALL 残5 ※3人設定 連
チャリオット（1P）	4,702,800	KYO	ノーミスALL 全×2 連
ロードランナー3	1,394,560	松本チエコ	44面
ギャラガ88	1,367,530	KUMAMOTO!	5-29クリア ※5台設定
Newゲーム ナシ!			

ジョイランドヒノーズ下井草　東京
東京都杉並区下井草2-44-7 ☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	8,941,800	HLW-JoGer's-平社員乱丸	ALL 連付
ワールドヒーローズ2（リョーコ）	8,557,800	HLW-僕幸せになります!HIR主役	ALL 連付 エロスな男
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	6,681,900	HLW-きたえたら強い?春夫	ALL 連なし
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	5,038,800	拾ったお金でPLAYする男!正月	ALL 連なし
ドギューン	27,235,930	仙人ライバル V:MPS-まいん	31-4（4周目の1面）
ファイヤースープレックス	999,990+α	HLW-ふぬける直前でとまってる君W	ALL 連付 マスターパーンズ
サイバトラー	2,459,610	HLW-ふぬけてしまいそう君て	ALL 2P側 連付 復活中!
HLWで,ひらじょーラブリー,ウエディン	幸わせになれよ一平城!	誓いの言葉を,どもってしまったけど,け	でもたのむから,御祝儀で,基板を
グ.5.3の運命の日に,参加者約40人	別れたらしょーちせんぞ	っこーさまになってたよ	買わないよーにねけっこー心配!
でも2次会は,つぼ八だった.むう……	みんな応援してるから!	でも,あの牧師の言葉はデェンジェラス	俺は応援しないよbyういず夫クッ

鴨川ゲームスポット　千葉
千葉県鴨川市前原8 ☎04709-2-0334

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グリッドシーカー（AH-64F連付）	1,093,340	NEI	ノーマル ALL,残×0
グリッドシーカー（B-2AT連付）	1,110,450	HARD-CORE（便利屋）	ノーマル ALL,残×0
達人王	1,204,890	K.S（あとちょっと）	ノーマル設定 ステージ6
ワールドヒーローズ2（J.カーン）	1,431,600	VSC-SHE（かつら専門店）	ノーマル ALL
ワールドヒーローズ2（フウマ）	1,251,300	VSC-SHE（かつら専門店）	ノーマル ラストボス
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	1,331,300	VSC-SHE（かつら専門店）	ノーマル ラストボス
ワールドヒーローズ2（ブロッケン）	1,331,300	VSC-SHE（かつら専門店）	ノーマル 7人目
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	2,069,100	HARD-CORE（とび職）	ノーマル ALL
ターミネーターII	1,874,000	SAM（AV専門店）	ノーマル ステージ3

ハイテクランドペンギン　東京
東京都目黒区上目黒3-5-31 ☎03-3715-8988

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナックルヘッズ（クローディア）	352,800	IOS 来店ありがとう	ALL P×2
キャデラックス（ハンナ・ダンディ）	642,500	入荷1日目参考スコアー	R-4 ボス
キャデラックス（ムスタファ・カイロ）	800,500	入荷1日目参考スコアー	R-5
キャデラックス（メス・オブ・ライト）	641,400	入荷1日目参考スコアー	R-4 ボス

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14 ニューエコービル1F ☎03-3202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	5,431,200	ヒューマン・C-スクールの学生	ラスボス止まり
コズモギャングザパズル（1P）	5,689,753	ヒューマン・C-スクールの学生	LV.310
爆裂クイズ魔Q大冒険（1P）	182,290	ユーリ	
天地を喰らうII	申請して下さい		連付 必殺技ボタン付
ナックルヘッズ	同上	私はシルバ使用（三石琴乃さんだから）	4P筐体です
ファイヤースープレックス	同上		連付
海底大戦争	同上		連付
スーパーリアル麻雀IV	これが載る頃には入ってる	らしい・ようだ・そうだ・う・よ・まい	
ベリーヌ物語ついにLD化	黙って買って見て感動だ!	ラムネの新作も超グーだね!!	マニアの独り言でございますです

★『餓狼伝説2（山田十平衛）』1,535,500点 TUG ALL

★ゲームズウィルの店長様，及び常連のみなさま旅行中は本当にお世話になりました。またこちらにもお越しください。

代表 JUN

●スペースパニック西船橋店（千葉）

★NPK（西船ぷよぷよ研究会）では，不定期に『ぷよぷよ』大会を開いています。興味のある人は会長まで。その会長が14連鎖に成功しました。15連鎖以上，100万点以上の人大歓迎です。そうでない人も，「3本勝負」なので遊びにきてください。

by へたな副会長

●八千代プレイランドカーニバル（千葉）

★G.M.Cらじあめ氏，ご来店誠にありがとうございました。

●鴨川ヤングパレス（千葉）

★当店では，OLDコーナーに，『源平討魔伝』，『ロードランナー（帝国からの脱出）』が入荷しております。お好きな人は遊びにきてください。

●ICチェーン船橋&経堂店（東京）

★近々ICが，「バクダン発言」します！（笑）

プレイシティキャロット巣鴨　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★海底大戦争	2,158,100	MFC-軍曹天	ALL 残0 連あり
戦国エース（アイン）	1,671,000	GMC-GAUT らじあめ	ALL 2ミス 連あり
戦国エース（ジェーン）	1,693,100	GMC-GAUT らじあめ	ALL 風神×1 連ありたぬき×1
戦国エース（こより）	1,006,700	GMC-が	2-3 連あり りんぷんパターン
戦国エース（源内）	989,700	GMC-コロ助	2-3 連あり いやな魚の面
グランプリスター2（シルバーストーン）	3'43"48	ミニスカ SOL	
グランプリスター2（オーストラリア）	3'55"08	ミニスカ SOL	
グランプリスター2（KYARMI）	3'44"36	ミニスカ SOL	
グランプリスター2（スイスランド）	3'52"00	ミニスカ SOL	
ファイターズヒストリー	1,120,100	GMC-GAUT らじあめ	ALL

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ（リュウ）	1,102,400	ミゾグチWIN	

プレイスポットイーグル　東京
東京都田無市本町4-2-16　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	4,249,200	P\ 打倒-BIJ	7人目 レベル1
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	3,157,300	ACEドラゴン	9人目 レベル2
ガイアポリス（エレイン・シー）	3,392	Y・EXP-KI	暗黒回廊にて
海底大戦争	947,800	INFINITY-AS	6面 4機設定
★牌砦	6,553,500＋α	い〜くんちゅわん	2-7 連付 スコアリセット×2
V・\	21,995,590	白門Rep-BIJ	2周ALL
キャデラックス（ムスタファ・カイロ）	952,200	勇者REN	5ボスにて 連付
サイバトラー	2,032,430	イケヒョン	ALL 連付
ぷよぷよ	666,405	メガザルバスターズ 舞蝶純一（会長）	ALL ぷよ514 2Pレバー2インチ付
ドギューン	23-5	BAN君ごめんね 白門Rep-BIJ	4機設定

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0247-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F/A（6-WAY）	2,071,300	JAG-WOP（F/A宣教師）	ALL 連有 JA-37使用
ストリートファイターII'ターボ（リュウ）	1,586,400	SSC-VAP	ALL 連有 タル,サガット落ち
★ガンバスター	3,154,000	KMC-KMC	ALL スパーク使用
★ウォリアーブレード（デューイ）	449,670	KUMAMOTO	ALL 必付き
★ウォリアーブレード（ソフィア）	492,060	Mr.しおしお君	ALL 必付き
マジックソード	14,317,960	RVS-GUN人	ALL 連有 必付き
		小さくまとまんなよ ほんじょー談	

ゲームセンターＵＦＯ町田店　東京
東京都町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	6,531,600	IGA様お世話になりましたBT夫感謝	ALL 以下ノーP×14 マル
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	7,104,200	いなりフランク中華風絞めセーラー福島	ALL↑ P×21以下連付
ワールドヒーローズ2（ブロッケン）	4,197,200	新しい身体はダマラムとお揃い BT夫	ALL P×3
ワールドヒーローズ2（フウマ）	5,955,900	俺の股間はライトニングソード!近藤	R-12
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	4,402,200	エッチな本でフラッシュソード!FER	ALL P×4
ワールドヒーローズ2（M・パワー）	6,319,600	初登場!町田の心得そのままに 大久保	ALL ←おニューバイト
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	6,282,900	旭町期待の犯人（ホシ）!セーラー福島	ALL ワイセツ罪

プレイタウンＹＯＵ＆ＹＯＵ町田店　東京
東京都町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース（犬王丸）	1,659,300	KMC-KMC（総帥）	ALL 連有
ガイアポリス（エレイン・シー）	3,181	あーべ	8面（1コイン）
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,259,700	中	ALL
ファイターズヒストリー（ジャン）	970,900	TNL-のりぞー	ALL
海底大戦争	1,005,400	三輪ようかん	6面ボス 連有
ナックルヘッズ（ロブ・ビンセント）	795,000	SSC-VAP	ALL
ぷよぷよ	532,846	SSC-ネズミ	ALL
★ウォリアーブレード（ラスタン）	504,950	AKM-YZY	ALL 必付
ウォリアーブレード（ソフィア）	482,030	AKM-YZY	ALL 必付

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8　☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース（ジェーン）	1,080,800	JIN 今月はスコアが多い	2-5 （全てノーマル設定）
戦国エース（天外）	1,359,100	JIN	2-7
戦国エース（犬王丸）	970,700	JIN 果たして来月も埋ま	2-4
戦国エース（こより）	799,500	JIN るかどうか?	2-2
戦国エース（アイン）	1,032,400	T.A	2-4
戦国エース（源内）	1,055,600	AKR新	2-4
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,293,400	T.A	ALL 超落ち
海底大戦争	1,184,500	帽子のひと	ALL
ぷよぷよ（新Ver）	576,089	ぬる八	
ブルーホーク	4,800,000	AKR新 面数集計するの?	2-6 永パ

ゲームセンターＵＦＯ本店　神奈川
神奈川県相模原市高根1-2-4　☎0427-52-0606

タイトル	スコア	スコアラー	備考
海底大戦争（連付）	974,800	俺の愛器はN・ノーチラス號よ 森健侍	R-6
ワールドヒーローズ2（C・キッド）	3,408,900	URX-SKG（嘘でしゅ）BT夫	R-11
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	4,454,800	未開の土地よりアルバイト 篤長大二郎	R-12 大久保くん
ワールドヒーローズ2（J・マキシム）	4,229,400	俺の股間へタッチダウン!（6点）BT	R-10 夫
ファイターズヒストリー（亮子）	1,356,400	エコロジスト宣言!地球に優しいFER	ALL 夫
ファイターズヒストリー（マトロック）	1,209,700	もーなくなっちゃったの一畜生!BT夫	ALL
ファイターズヒストリー（ジャン）	1,091,400	彼の薔薇は 円 師匠に捧げます セーラー	ALL 福島
ファイターズヒストリー（マーストリウス）	1,061,100	俺の鍋はカレー味 JBL-ONY激辛	ALL

ゲームプラザニューヨーク　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-22-26 大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,405,400	頑張れ山崎和佳奈V	ALL
ファイターズヒストリー（マットロック）	1,215,300	VAP	ALL
ファイターズヒストリー（ジャン）	1,131,200	クラウンIJO・VAP	ALL
V・\	33,915,850	ECM-FISCHER	ALL ノーミスオールパ
★ストリートファイターII'ターボ（バルログ）	1,492,300	Reality-乱舞な	ALL つめ×0
天地を喰らうII（魏延）	2,681,000	Reality-乱舞な	ALL
★F/A（5-WAVE連付）	2,061,450	ECM-SSI-S.Iし	ALL F-14D
F/A（SEMI-AUTO連付）	2,064,200	小池も激怒 ザ・グレートダルサラショー	すごすぎる しゃれになんない
★F/A（AUTO連付）	2,027,550	ECM-SSI-S.Iし	ALL A-10A
F/A（5-WAVE,爆弾連付）	2,055,450	クチバシ男,○手軍団と共に消え去れさ	あーあーしゃねーよカモノハシ男!!

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー	821,700	パターンに入ったぞ 船津	フェイリン
戦国エース（アイン）	617,400	もう限界!IKE	R-7
ソルダム	6,782,700	はき気がする IYEミルクティー	ライン430 レベル151
海底大戦争	730,100	抜中村	R-5
バーチャレーシング（ビギナー）	2'34"59	ショック! ミルクティーIYE	VR3 7MT
バーチャレーシング（ミディアム）	2'35"84	シャンク森田IYE	VR3 7MT
バーチャレーシング（エキスパート）	3'17"53	さあ来いマスタ吉くんWYP	VR3 7MT
HOOK	513,500	えむこ〜ひ〜乱舞	R-2 ピーターパン
ワールドヒーローズ2	申告なし		
ファイヤースープレックス	申告なし		

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2	8,011,700	光のN.ABE'Z	ALL
★ワールドヒーローズ2（リョウコ連付）	8,700,700	自動愛好会会長 GMC-W-やちょG	ALL
★戦国エース（犬王丸連付）	1,717,000	KMC-借金夫	2周ALL 1万×5
戦国エース（ジェーン連付）	1,721,600	春口さん僕勉強します!ウーキーMST	2周ALL
V・\（1P）	32,647,730	孤独なオタクですウーキーMSTひとり	ALL 残×6 1UP×1
★牌砦（1P）	6,553,500＋α	QQQ（2名達成） KMC-TEM武	3-9達成
餓狼伝説2（山田十平衛連付）	1,521,600	スコアらん>スコアラーKMC-やちょ	ALL D×4
コズモギャングザパズル（カンスト時）	コズモ 3,017で達成	KMC-TEM武	レベル325 右＋A付
★ボンバーマンワールド（ノーマルゲーム）	4,675,000	KMC-TEM II' ターボJr武	ALL
ソニックウイングス（F-15連付）	1,502,500	KMC-KMC	※全機種ノーマル ALL 1万×2

ＱＵＥＥＮ８　神奈川
神奈川県座間市相武台1-4903-1　☎0462-52-5908

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー（レイ）	1,116,900	KNB-MTO	ALL 連付 ※全機種ノーマル
ファイターズヒストリー（リュウ）	1,271,400	JBL-NOB	ALL 連付
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,414,200	JBL-BANちょ	ALL 連付
ファイターズヒストリー（マトロック）	1,192,500	JBL-Dr.Z	ALL 連付
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,386,100	JBL-TER	ALL 連付
ファイターズヒストリー（リー）	1,121,400	KNB-DOG会長	ALL 連付
ファイターズヒストリー（ジャン）	1,100,900	G.M.C-やちょ	ALL 連付
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	6,158,700	JBL-HAC	ラスボスでIJO P×16 連付
ワールドヒーローズ2（J・カーン）	4,868,700	JBL-ONY	ALL 連付 P×5
ガイアポリス（エレイン・シー）	6,508	CAT-AMI	ALL

プレイランド長岡駅前店　新潟
新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タイトルファイト	全キャラALL	ANDET-SYO	ALL
ワールドヒーローズ2	5,413,200	TER	D10まで
キャデラックス（ムスタファ）	2,331,200	KPL-REI	8ステージ
ストリートファイターII'ターボ（リュウ）	1,516,700	KPL-REI	ALL
ストリートファイターII'ターボ（ケン）	1,516,800	KPL-REI	ALL
ダークエッジ（イエーガー）	308,100	ANDET-謎の老人	ALL
天地を喰らうII（黄忠）	3,549,850	ANDET-H.S	ALL
餓狼伝説2（チン・シンザン）	917,000	Plan-9 ANDET-808	ALL
ぷよぷよ	371,686	NOA	ALL
チャタンヤラクーシャンク（白帯）	1,099,300	ANDET-SYO	ALL

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャデラックス（ジャック）	1,091,100	野山	5ステージ
★キャデラックス（ハンナ）	1,487,700	海狼組	6ステージ
キャデラックス（ムスタファ）	2,393,200	KPL-REI	ラストステージ
キャデラックス（メス）	1,314,200	びびし男	6ステージ
ファイターズヒストリー（マットリック）	965,100	KPL-REI	ALL
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	4,258,400	びびしおとこ	ラストステージ
ワールドヒーローズ2（フウマ）	4,089,500	びびしおとこ	ラストステージ
天地を喰らうII（張飛）	2,813,600	びびし男	ALL
天地を喰らうII（黄忠）	3,247,500	びびし男	ALL
天地を喰らうII（ギエレ）	3,190,250	KPL-REIちゃん	ALL

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ワールドヒーローズ2（J・カーン）	7,680,500	KRT-KOS	ALL P×20 D×2
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	6,926,400	KRT-RIK まあまあやね	ALL P×16
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	5,592,300	ヤキソバン	ALL
ワールドヒーローズ2（ハンゾー）	5,037,500	GOR-ラ	ALL
ワールドヒーローズ2（エリック）	5,037,000	GOR-戦いをやめるな!ち	ALL
戦国エース（アイン連）	1,573,100	ヤキソバン	全2周クリア
戦国エース（ジェーン連）	1,376,100	サンパウロがライバルな	2-7
戦国エース（天外連）	1,139,400	GOR-のろま坊主ち	2-5
ファイヤースープレックス	663,300	GOR-フラッシュエルボーラ	ALL テリーファンクJr
ナイトストライカー（QZONE）	91,621,800	寿司岡復活記念・やちょ	ALL P×6 1面で-6万!

おたのしみにー。　by　ICのMASA

●ジョイフルランドヒノーズ下井草店（東京）
★今回，HLW計画に参加していただいたみなさま，どうもありがとうございます。
by　うぃず夫（アニメファン）

●プレジャーキャッスル（東京）
★関西のみなさま，ゴールデン・ウイーク中はお世話になりました。
by　R.Y&WOP&GUN人

●ゲームプラザニューヨーク（神奈川）
★当店では，5月中旬〜未定にかけて改装工事を行ないます。内装も一新して，アップライトの台数も増やします。きっときれいで居心地のいいゲーム・センターになることと思います。しかし，対戦台とかが増えてもしょーがないけど。

●QUEEN 8（神奈川）
★今月から掲載店になりましたQUEEN8です。当店は，1プレイALL50円，メダルゲーム100円で120枚（当たり付き）と格安です。場所は，小田急線相武台前駅から吉野家のある出口へ降りれば町田方向に“8”の看板が見えます。みなさんどしどしスコアをだしにきてください。
by　番，鬼

プレイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22　☎0552-32-2424

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース（犬王丸）	1,268,200	ALF	2周目6面ボス
ナックルヘッズ（グレゴリー・グレル）	440,500	GAMEP-TEI	ALL
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	5,377,500	No.X	D×4 ALL ノーマル
餓狼伝説2（ジョー東）	556,800	FLAP-RYU	ALL
餓狼伝説2（不知火舞）	1,040,600	No.X	ALL
餓狼伝説2（テリーボガード）	1,019,200	FLAP二代目起師 MAD	ALL
海底大戦争		ボシュウ中です	

ＹＰエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターⅡ'ターボ	981,400	沢井	
ナックルヘッズ	154,400	うおびと	
龍虎の拳	517,820	N.N	
餓狼伝説2	909,100	DOT	
コズモギャング			
エクスバニア			
コズモギャングザパズル			
学問のススメ			
ザ・グレイトラグタイムショー	412,140	ぎょに6	
メタルブラック			

キャノン最前線　愛知
愛知県岡崎市康生通東1-6　☎0564-25-2612

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	6,103,400	IML-星白金-YUJ	ALL
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	5,639,300	ペガおじさん!	ALL
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	4,994,200	NSK	ALL
ファイターズヒストリー（マーストリウス）	1,682,100	HDK	ALL
キャディラックス（ムスタファ）	2,575,300	K.M	ALL
海底大戦争（1P）	1,677,000	z	ラスボス221
戦国エース（アイン）	1,370,200	K.D	2-7 ボス
戦国エース（犬王丸・連）	1,231,400	CLT	2-6
★クイズ人生劇場（1P）	1,718,500	TPL	ALL 78.4%
龍虎の拳（リョウ・サカザキ）	898,990	DAT	ALL

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	4,365,200	NEO.X68氏 etc	ラス、ムダムダムダ〜!
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	3,528,500	春巻	ラス'世界征服が目標'女王様一番
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	4,996,600	FOOL-FOX	ALL!
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	4,342,300	ル	ALL'ニンニンはっとり君は女好
ワールドヒーローズ2（フウマ）	4,074,300	M・U・RNUKU²	ラス
ワールドヒーローズ2（ラスプーチン）	4,172,100	FOOL-FOX	ALL!
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	5,597,700	M・U・R人形使い	ラス、まだ?、あと250万よ!
V・\	17,726,460	M・U・R九　佐塚	全2周ALL?2-5以外全部パ!
餓狼伝説2（アンディボガード）	1,058,000	M・U・Rヌク²ちゃん	ラス、クラウザー殺す、D×6
キャディラックス（ムスタファ）	1,385,200	M・U・R人形使い	R・6

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース（ジェーン）	742,100	Tiny-善之半元帥	7ボス ノーマル
戦国エース（アイン）	847,600	T・PAC・笑ごまFORNA	2-3 ノーマル
戦国エース（犬王丸）	481,300	T・PAC・笑ごまFORNA	6面 ノーマル
海底大戦争	729,000	T・PAC・Y・Y	5ボス ノーマル
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	4,570,400	T・PAC・Y・Y	ALL ノーマル
ファイターズヒストリー（マーストリウス）	794,600	BBCをとマ	ALL ノーマル何じゃこれわ
リーサルエンフォーサーズ（トレーニング）	3,120	コマンダーKLM	14面 ノーマル98.0%
ウルトラ闘魂伝説	330,000	NOP-烈²	4ボス ノーマル
コズモギャングザビデオ	19,346,830	APOら	ALL ノーマル
ナックルヘッズ（クリスティン・ミャオ）	213,000	Tiny-善之半元帥	7面 ノーマルもうありません

ゲームパレス　静岡
静岡県三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース	757,800	HPO-RAN 2-1	アイン使用
F・A（フルオート）	1,483,900	SDI	
ドギューン	14,601,000	THE	24-9
フェリオス	737,970	MGR夫 ALL	今月のオールドゲームです 「ワンダー3」もやって（ください）
チャリオット	3,757,300	OH! 銭2 ALL	
ルースターズ	1,475,600	LOV ノーミスALL	ぜひご来店を!! 旭
ワールドヒーローズ2（マッスルパカ）	4,454,400	まわるマンY.N	マッスルパワー使用
バーチャレーシング（ツインタイプ）	2'35"18	FYZ MAN	初級 みなさん
バーチャレーシング（ツインタイプ）	2'40"03	39秒でるよ!!	中級 がんばって
バーチャレーシング（ツインタイプ）	3'22"25	3823	上級 ください

プレイシティキャロット静岡店＆両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎054-251-6108

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース（ジェーン・連）	1,178,100	スーパーいさぶろう	2-5 張影使用
戦国エース（犬王丸・連）	1,110,600	WAD-MKTオ -KYO	2-5 ブルーファング使用
戦国エース（アイン・連）	890,200	WAD-MKTオ -KYO	2-3 屋雷J-9使用
戦国エース（天外・連）	964,200	WAD-MKTオ -KYO	2-3 善次郎使用
ワールドヒーローズ2（ラスプーチン）	2,684,700	富士山パスター保存協会会長	ALL デスマッチ
キャデラックス（ムスタファ・カイロ）	1,841,600	流浪の民	7面
海底大戦争	976,300	MAA-AKST	6面
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,112,800	富士山パスター保存協会会長	ALL キタネー○ブコン
ファイターズヒストリー（リョウコ）	985,200	うまきち	ALL ダービー見にいこ
ウルトラ闘魂伝説	829,500	元祖J.J	6面パードンまでタロー使用

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース（アイン）	1,553,000	あ	ALL 屑×2 残×1
戦国エース（犬王丸）	818,300	あ	2-2 ノーマル設定
戦国エース（天外）	486,000	ターボ坊主 サンザサガサンザン	5面 ノーマル設定
海底大戦争	956,400	ハルシオン大好き〜 SG-ELF	最終面 玄99? ノーマル設定
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,090,400	ギャンブラーあれち 杉浦	ALL ノーマル設定
ファイターズヒストリー（マーストリウス）	867,900	ときめき波動拳	ALL ノーマル設定
F・A（5-WAVE）	1,932,800	あっちょう連	ALL,F-16 5面60,1ボフ
ゴールデンアックス（リトルトリックス）	811	ビギビキな野郎	ALL,ノーミス ノーマル設定
ソルダム（セキーロ）	1,887,940	KIL KIMもよろしく	ALL,1,265 ノーマル設定
達人王	825,760	一般人	5面中ボス みんなやろう!

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー（マーストリウス）	766,100	JOE	1コイン ALL
ファイターズヒストリー（リョウコ）	952,500	SFQ	1コイン ALL
餓狼伝説2（不知火舞）	755,300	SFQ最	
超次元竜ドラゴンガン	4,223,000	EPT-ラッキースター-H.S	1コイン ALL
ストリートファイターⅡ'ターボ（バルログ）	1,066,200	AAZ	パーフェクト 11回
ストリートファイターⅡ'ターボ（リン）	841,900	LCQ	1コインALL ノーミス

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターⅡ'ターボ（ザンギエフ）	1,640,900	ZAN	ALL
ファイターズヒストリー（フェイリン）	992,300	MDC	
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,120,800	DRK	ALL
ぷよぷよ	319,369	MDC	ALL BLOCK520
V・\	10,271,120	押しっぱなしで超・兄貴♥	139% 1周目ボーナス有り

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（フウマ）	5,135,300	IKEりん	ALL
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	6,003,000	GAC-BROS-ZMK!?	ALL 連有
戦国エース（アイン）	1,499,000	ふみふみ	全2周ALL 連有
戦国エース（こより）	898,700	SDI-RATT-怜木奈江 M	2周目3面 連有
グランブリスター2（イギリス）	3'48"96	SDI-RATT-SHYBOY!?	1P ALL
V・\	33,186,980	SDI-RATT-MKC!は	全2周ALL ノーミスALLパ
ファイターズヒストリー（レイ）	1,172,200	キムコさん'S本部予約! s KSHY	ALL 連有
ナックルヘッズ（グレゴリーグレル）	736,800	RATT-ASY-TCC亀	ALL
達人王	2,129,140	新車で御来店 近江からの使者	2周目5面
★サンダークロスⅡ（サンブルVER・連付）	8,874,280	GAC-BROS-今枝だあ!z	12周目3面 2P側使用

ハイテクランドセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダークエッジ（サッド）	394,600	REZA	1コインALL
ダークエッジ（サッド）	211,400	KAZ	1コイン面数不明
ストリートファイターⅡ（春麗）	1,306,600	DAT	1コインALL
スーパーバレーボウル'91	111,420	アメリカン69	1コインALL
バンクショット	226	JFK	1コインALL
達人王	1,262,970	ようやく1周（長かった）YMK	1コイン7面ボス（2-1）
スノーブラザーズ	521,720	K.Y	1コイン面数不明
富士山パスター（さぶ）	702,000	ドルバッキー万才! 筋少大好き爆烈凱魔	1コインALL
バトルシャーク	15,757,500	アメリカン69	1コインALL
雷竜（超穴ウメ）	3,582,200	穴ウメ工作員YMK	1コイン2-3 青使用

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナックルヘッズ（タケシ・フジオカ）	312,300	4年目のNS50F	1コイン ALL P×3
ラッキー&ワイルド	468,630	4年目のNS50F	4面ボス
戦国エース	1,376,700	えーいもう飲んしゃえ	
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,047,800	4年目のNS50F	1コイン ALL 連なし
ファイターズヒストリー（LEE）	835,400	4年目のNS50F	1コイン ALL 連なし
ファイターズヒストリー（リョウ）	722,300	連休はデ・イト（おい）やまもとプー	
コズモギャングザパズル	9,999,999	O.T.J-KEN NO	4745 コズモレベル447 百
ワールドヒーローズ2（フウマ）	5,847,500	YBS吉田バンクシステム byK・Y	1coinALL ノーマル

●ハイテクランドセガ豊川店（愛知）

★一度さびれた雑記帳を復活させました。みなさん，なんでもいいからどしどし書いてください。しかしこれがでる頃は，うちわが配給されているだろーなー。

by　アルバイターREZA

●TAITO INN002スタジアム（大阪）

★最近うちの店では入荷が悪くて困っています。このままだと常連が1人もいなくなりそうです。

by　常連一同

●マンモス城インベーダーハウス（大阪）

★今月から再び参加させていただきます。どうぞよろしくお願いします。

●ハイテクセガ神戸（兵庫）

★ゴールデン・ウイーク中来店された人たち，ありがとうございました。また夏にでもお越しください

●TAITO INN 001深江（兵庫）

★最近スコア申請が非常に少ない。チャンスです！あなたのスコアが簡単にのっちゃうよ！対戦台もどんどん乱入だ！ぜひ，ご来店お願いいたします。

スタッフ一同

●WTT和歌山（和歌山）

★ハイスコアがさびしいぞ！『ワールドヒー

ゲームセンターシャトー　京都
京都府京都市中京区西1京円町3　☎075-462-1330

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スティールガンナー2	282,430	MEY	83.1% ALL
コズモギャングザパズル	9,999,999＋α	MAT京都　U-7	全消×3
餓狼伝説2	1,085,500	FLD-Ⅱ	ALL パーフェクト16

タウンスポットプレイランド　大阪
大阪府茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	6,887,000	極楽蝶by170km/h 超コク	ALL P×19
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	7,748,400	BELLDANDY IWS-YUZ	ALL P×14 クソスコア
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	6,378,300	ひでさんIWAS by ホモ	ALL P×?
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	5,359,000	にせ者出現 MIZ神-ZZか	ALL P×? にせ者は○○○だ
海底大戦争	1,349,600	宗君はよ働け!す	ALL 残×1
ナックルヘッズ（クリスティン・ミャオ）	733,100	えしま かな「ま」ヌケちゃん	ALL 2×あーはずかしくてダメ
ナックルヘッズ（グレゴリー・ダレル）	679,900	Y・M党-T・M久 ましみっちと呼んで	ALL 2×9 4×1
ハットトリックヒーロー'93	37	特令捜査課・課長・神代警視正	ALL ヘルマンでイングランド
スーパーチェイス	4,545,910	まえしま かな ぶっちぎりサークル	5面 クリアできるの? 残×2
グランプリスター2（イングランド）	3'05"88	GEKIぶ	完走

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターⅡ'ターボ（ケン）	1,664,500	HIZ-KGR J	ALLパ 連付 爪×3 36本
★ライディングファイト	4,487,420	さらばR・F HIZ-ASM泣	ALL ラスボス残22秒
餓狼伝説2（テリー連必付き）	1,575,000	HYAKU-EROFESSOR	ALLパ 6000×1
餓狼伝説2（キム連必付き）	1,365,800	Legion-XTC	2万×3,8万落 R.34
餓狼伝説2（十平衛連必付き）	1,449,000	軟炸鶏	4万落ち
クイズ人生劇場（1P）	1,144,000	WNZ-OGAフレイム	ALL 10万×1

ゲームズウィル　京都
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース（源内連）	1,698,000	CYCLONE-KIW	2周ALL
ワールドヒーローズ2（リョウコ連必）	8,675,800	GMNFC-PROFESSOR	ALL ※全機種ノーマル
海底大戦争 連	1,913,700	PARLOR-SHT	ALL 残0
★ファイターズヒストリー（サムチャイ連）	1,424,900	INΣ-ヅガ夫ソ キッカワコォジ	ALL R.33
★ファイターズヒストリー（マットロック連）	1,306,800	INΣAFOラ 屯田兵!	ALL R.33
★ファイターズヒストリー（フェイリン連）	1,287,800	INΣ-GYOミ そうなんちゃうん?	ALL R.33
ファイターズヒストリー（マーストリウス連）	1,122,100	NAKミ ユンケル	ALL R.32
★HOOK（エース連必）	10,627,200	HKR	ALL 残1
HOOK（サッドバット連必）	12,288,200	WZH	ALL 残1
★ぷよぷよ（ふつうスタート）	1,516,772	INΣ-UYK ガス漏れにドッキリ	ALL B791 レバー技使用

マンモス城インベーダーハウス　大阪
大阪府高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソルダム（ノーマル）	ライン243で達成	ソルダム・それダメばやはら	1000万＋α レベル104
ソルダム（セキーロ）	3,508,900	セキーロ・それ黄色ばやはら	ALL ライン324
ぷよぷよ	820,051	みなもと　かりん	ALL 628ぷよ
餓狼伝説2（キムカッファン）	1,101,100	まつうう	ALL
★ワールドヒーローズ2（キャプテンキッド）	4,302,500	KOT	ラウンド12
スカッシュ	ALLクリア	対戦者求むTの店員 怪帝GEKIぶ	失点11
セイブカップサッカー	99＋α	HIT	ALL 失点1
F／A（AUTO）	1,586,700	TBZ	ALL 残×2
★F／A（FULLAUTO）	2,035,750	SPG-TNKぶ	ALL ノーミス
達人王	1,326,720	ABC-T・Tど	6面ボス

ゲームスペース姫路店　兵庫
兵庫県姫路市駅前町246 姫路神友ビルセンター会館2F　☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイヤースープレックス（テリー）	813,400	BNY	ALL
ストリートファイターⅡ'ターボ	1,279,700	LAC-ELDER	ALL
ぷよぷよ（ふつう）	798,596	LAC-HERO	ALL ぷよ×528
クイズDNAの反乱	2,328,000	MJN	3面
ソルダム（ノーマル）	10,418,080	LAC-HERO	カンスト204
ソルダム（セキーロ）	2,093,390	LAC-HERO	ALL
コズモギャングザパズル	5,169,186	LAC-Y.A	Lv305 csm2794
コズモギャングザビデオ	15,340,080	SVR-DALK-ADC犯	ALL 残×0
アルカノイド	250,770	LAC-HERO	R-15
餓狼伝説（チンシンザン）	964,800	UPA	ALL

プレイシティNASA杉本町　大阪
大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★戦国エース（天外）	1,805,400	AXIOM-ZZZ	2周ALL 1万×7 連付き
戦国エース（ジェーン）	1,745,900	京城屋	2周ALL 1万×7 連付き
ガイアポリス（フェアリー）	7,024	Y.N改めパンチラニヤニヤ君1号	最終面ボス
キャディラックス（ムスタファ）	2,822,900	でえん	ALL 必付き 残1
★キャディラックス（メス）	2,685,300	ミキヲ	ALL 必付き 残0
★ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	8,092,500	マキシムの巨大ちこをもみほぐす会	ALL 連付き
海底大戦争	1,816,200	AXIOM-H.Y森	ALL 必付き
★ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,419,700	ミキヲ	ALL 連付き
ファイターズヒストリー（マーストリウス）	1,108,500	AXIOM-SAO真	ALL
★リーサルエンフォーサーズ（トレーニング）	4,387	ミキヲ	R-19 99%

TVスポットポテト　大阪
大阪府八尾市東本町3-5-3 プラザサントリア2F　☎0729-93-3931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース（ジェーン）	1,568,300	M・ZEST-SEI	2周ALL 残2
戦国エース（天外）	1,675,500	タヌたぬMUK	2周ALL 残0
戦国エース（犬王丸）	1,302,300	M・ZEST-AIM	2-7ボス
戦国エース（こより）	1,015,200	MIJ弟	2-4
戦国エース（アイン）	1,526,900	M・ZEST-SEI	2周ALL 残2
戦国エース（源内）	1,274,000	M・ZEST-S・N	2-6ボス
海底大戦争	1,670,700	AXIOM-H.Y森	ALL,残1 A＋Bボタン有
クイズ人生劇場	1,627,000	ちゃお研 Rei.A	ALL,83.1% 10万×4
ダークエッジ（ブラッド）	453,600	WIZ-ARD	ALL P×8,D×3
グリッドシーカー（F-14X）	2,142,660	公約達成!M・SEST-H・M	ALL,ノーミス 5万×2

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8　☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
達人王	1,353,130	たこやきのともぐい	最終ボス手前
餓狼伝説2（ビッグベア）	596,500	火吹き人:AHおぐらーん	ALL
スラップファイト	8,106,770	たこやきのともぐい	イージーランク
ファイナルファイト（コーディ）	2,584,640	ベンジャミン	ベリーハード
ファイナルファイト（ガイ）	2,918,580	いなみい	ベリーハード ラストボス
ダライアス（旧の新バージョン）	4,820,720	TEAM LOCKON-4	2人同時PLAY しきょうとす

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★サイバトラー（連付）	2,510,450	J.G.K-ALL副	ALL
クイズ人生劇場	1,525,000	OGAしゃーら	ALL 10万×3
★ダークエッジ（サッド連付）	555,700	GMNFC-PROFESSOR	ALL サッド落ち
★ダークエッジ（ジーニィ連付）	525,700	京城屋（レッサーパンダ）	ALL
★グリッドシーカー（B-2AT連付）	2,540,930	GMNFC-HURRICANE	ALL ノーミス 5万×2
★ストリートファイターⅡ'ターボ（ガイル連付）	1,653,200	GMNFC-UGF	ALLパ 36本 つめ×3
★ストリートファイターⅡ'ターボ（ベガ連付）	1,556,500	京城屋（レッサーパンダ）	ALLパ 36本 つめ×3
★餓狼伝説2（テリーボガード）	1,579,900	GMNFC-PROFESSOR	ALLパ 必付 6000点×2
ワールドヒーローズ2（全キャラ連付）	早く入荷して下さい!	みんなで!	豊中おもんない!
戦国エース（全キャラ連付）	早く入荷して下さい!	みんなじゃ!	豊中おもんない!

ハイテクセガ神戸　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-392-1540

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★戦国エース（連 ジェーン）	1,747,600	京城屋（静穏君）	全2周ALL
★ガンネイル	34,488,500	CYCLONE-R.T	ALL,連なし
サイバトラー（連）	2,498,100	I.G.K-ALL副	ALL
ダークエッジ（サッド）	425,400	グラディウサー同盟一日寮委員長GER	ALL
ダークエッジ（M.E.K）	210,100	参考記録だ皆抜け水銀亭	ALL P×2
ぷよぷよ	685,124	全世界公認京都一アホ ボワ井汁	ALL B 574
ゴークス	1,721,070	ドリカムくん	ALL 真のEND,残1
スティールガンナー2（2P側）	240,120	TRM-2代目 音無響子（DOM）	ALL 55.1%
カンガルー（連超穴ウメ）	33,100	カン 研 -ツッパリコング汁（近大生）	3周目1面ツッパリコング行方不明
ジャングルキング（連超穴ウメ）	35,560	パーマネントバカN（バビル星人）	3回目1面 爪×3,WK01

ゲームインチェリーズ　鳥取
鳥取県米子市明治町179　☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2	6,007,400	ZAN	1コインALL マッスルパワー
ワールドヒーローズ2	5,880,300	GIG	1コインALL ドラゴン
ワールドヒーローズ2	4,850,200	ABI	1コインALL エリック
戦国エース（アイン）	1,136,500	RPM-VTR	1コイン 2-6
戦国エース（ジェーン）	1,010,800	KFC	1コイン 2-3
戦国エース（天外）	1,002,300	RPM-SCP	1コイン 2-4
ファイターズヒストリー	1,221,200	RPM-MOL	1コインALL サムチャイ使用
ナックルヘッズ	461,100	GIG	1コインALL タケシー・フジオカ
ぷよぷよ	265,634	J	1コイン サタン
V・\	13,642,460	CCB	1コイン 2-6 191% 1UP×1

チャレンジャー関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★戦国エース（アイン連）	1,787,500	GMNFC-UGF	ALL 1万×8 たぬき×2
★戦国エース（こより連）	1,766,000	ばるとりっ君ば	ALL 1万×8
戦国エース（天外連）	1,753,200	GMNFC-HURRICANE	ALL 1万×8
★V・\	35,451,880	HLW-K.N	ALLパノーミス 1up×1
★キャディラックス（ムスタファ・カイロ）	3,391,200	CYCLONE-R.T	ALL 残0
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	8,627,300	DGD	ALL P×17
★ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	7,437,200	GMNFC-PROFESSOR	ALL P×20
ガイアポリス（ハイマルス皇子）	5,755	OGAしゃばら	3つ目の鍵ボス
ガイアポリス（竜大公ガラハッド）	5,253	りょういちろう	3つ目の鍵ボス 水晶×3
ナックルヘッズ（クローディア・シルバ）	692,700	何が三石じゃ! 奈江吉恕	ALL 2万×8 4万×1

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ハットトリックヒーロー'93（ガイ）	22点	JYO!!	イタリア ALL HT3回
餓狼伝説2（ビッグベア）	818,800	ORX-005	ALL
餓狼伝説2（山田十平衛）	748,800	金欠パチンカーZ	ALL
餓狼伝説2（テリー・ボガード）	731,300	AKIRA	ALL
天地を喰らうⅡ（趙雲）	3,281,050	う〜んスーパーストⅡKEM	ALL
天地を喰らうⅡ（張飛）	2,913,250	スニーカークラブKEM	ALL
天地を喰らうⅡ（関羽）	3,270,600	Legion-KLF	ALL
天地を喰らうⅡ（黄忠）	2,430,500	ほえほえ状態のKEM	呂布で死亡
ザキングオブドラゴンズ（ファイター）	1,787,300	3-D 37KEM	ALL
ストリートファイターⅡ'ターボ（春麗）	1,023,800	ORX-005	ALL

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース（アイン）	1,254,400	VTR	2-6
ワールドヒーローズ2（シュラ）	3,344,100	MKH	ALL
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	6,158,800	ZAN	ALL
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	4,270,900	MKH	ALL
ワールドヒーローズ2（フウマ）	3,754,900	MKO	ALL
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,005,900	MKH	ALL
ファイターズヒストリー（リョウコ）	965,400	MKH	ALL
ファイターズヒストリー（フェイリン）	924,700	MKH	ALL
ファイターズヒストリー（マトロック）	919,200	MKH	ALL
コズモギャングザパズル	カンスト	小林直也 祝常連&店員一同	C 5484 L 502

ローズ2』,『ガイアポリス』,『戦国エース』。みんな対戦もいいけどハイスコアにも燃えまくれ!　by　ORS-Y,O店長

●ハイテクセガ表町店（岡山）

★メガロ50の大画面で『ぷよぷよ』を楽しめます。あと,『タイトルファイト』,『スペースハリアー』などの大型も数多くそろっています。ぜひ一度ご来店くださいませ。表町ならHi-Techセガ!早いうちにきてください。

by　素肉チームたいちょんJr

●ゲームスポットパスカル（岡山）

★『マジックソード』も『キャプテンコマンドー』もあります。GUN人遊びにきてね。

●ゲームプラザミッキー（広島）

★ミッキーの『NEO・GEO』は,コンパネ改造によりA,B,C,Dすべてのボタンに連射が付きました。他のゲームも,ほとんど連射etc完備しております。みんなきてねぇ。

by　世界のあいれまー

●ゲームセンター遊ingジャンプ（山口）

★やはり,通信対戦が熱いですが,他にもやりたいゲームや,入れてほしいゲームがあれば,心の広い店長に言ってください。店長の笑顔が見れるでしょう(そのゲームが入るかど

ハイテクセガ表町店
岡山県岡山市表町2-7-33 ☎086-232-9567 — 岡山

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説2（アンディボガード）	1,011,500	あずま 東	ビーム番長おしくも2位 トホホ
銀狼伝説2（テリーボガード）	977,600	緑炎セガパイ元気? SARM	1コインALL レベル1
ダークエッジ（サッド）	425,900	カッシー元気か? 一文字隼人	行け行けGOGO ファイト結花リン
ダークエッジ（M・E・K）	320,200	隊長姫ちゃんに恋してるby本郷 猛	セガゲーマニアズ 西一&パカボン
ダークエッジ（カライやす）	291,000	足の指と指の間をきれいにしよう	ようこそ妖子の久川 綾 亜美ちゃ
ダークエッジ（ジーニィ）	296,000	みぼりんのエプロンメチャップ	やぶうち優がいいんだっち ポト
プラスアルファ（ルーミィ）	5,107,300	WAK	イージーインカム悪し
アンダーカバーコップス（ローザ）	11,296,700	SHO	イージー4人設定
パロディウスだ!（ツインビー）	901,200	青い髪の女の子はボクのおよめさん	2人じゃなきゃあダメなのっ!
ドラゴンセイバー（ブルードラゴン）	766,330	プールインのアナーキーさにジェラシー	望夢の方が未来よりしっくりの隊長

プレイシティキャロット高松
香川県高松市片原町2-4 細谷ビル ☎0878-22-4555 — 香川

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース（アイン）	1,480,000	CSG-S.O!!	全2周クリア
戦国エース（犬王丸）	1,078,300	CSG-S.O!!	2-
戦国エース（天外）	1,012,300	CSG-ブひさ	2-4
★キャデラックス（ジャック・テンレック）	1,423,400	CSG-た	6面ボス
キャデラックス（メス・オブライト）	1,978,100	CSG-SHI.SHOW	7面ボス
ストリートファイターII'ターボ（ザンギエフ）	1,508,400	ペガ×2おち! CSG-ALF	ALL
ストリートファイターII'（リュウ）	1,198,600	CSG-SHI.SHOW	ALL
銀狼伝説2（テリーボガード）	1,097,500	AMI	ALL
銀狼伝説2（不知火舞）	1,104,800	AMI	ALL
コズモギャングザパズル	2,064,083	幻水明	レベル10スタート

ホワイトハウス箱崎店
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル ☎092-641-9415 — 福岡

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	7,071,600	MLK	ALL 連付
ワールドヒーローズ2（ラスプーチン）	5,661,500	G.M.C.SPR	ALL
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	4,457,500	G.M.C.SPR	ALL
戦国エース（天外）	1,354,600	MLK	2-7
戦国エース（こより）	843,400	はいご	2-2
戦国エース（犬王丸）	806,800	WGFC-HRK師 ステッカー使ってます	2-2 す
ナックルヘッズ（ブラッド・ヴェイク）	1,061,500	はいご	ALL
ナックルヘッズ（クローディア・シルバ）	650,900	Tobby	ALL
キャディラックス（ムスタファ）	1,542,800	WGFC-もつなべ	7面
ファイヤースープレックス	999,990+α	なかじ. WGFC-ていだ の2名	ALL

ゲームスポットパスカル
岡山県岡山市表町3-7-5 ☎086-234-2332 — 岡山

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャディラックス（ムスタファ）	2,819,900	川村ラーメン初プレイ SAN&	ALL残0
ガイアポリス（プリンス）	4,908	月野うさぎbyひさし	サドキーの面 LEVEL24
★戦国伝承2（1P）	611,250	ニセ江口、東京へ逃げる SANふ	ALL残0
V・V	21,694,770	あとは5ボス? UTAビ	2周ALL残×4 1UP×1
銀狼伝説2（キム・カッファン）	1,477,800	マンタロウさらば	ALL P×22
天地を喰らうII（閻羽）	1,876,000	ミルクマン	ALL残0
スーパー上海（パラダイス）	248,300	田上明ののど輪落とし3連発	12面 おしい!!
スーパー上海（クエスト）	75,500	死ねKPG（男） UTAビ	ALL
ファイヤースープレックス	702,900	月野うさぎ	ALLテリー使用 ランク12
ラッキー&ワイルド（2P）穴うめです	約180,000	久々の、Aとカラオケ週3のちゃち	6めん最後（他店のスコア）

チャレンジパンパン
愛媛県松山市道後樋又4-29 ☎0899-24-5583 — 愛媛

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（フウマ）	6,446,300	わいわい 最近パンパンへんな	ALL P×13
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	6,285,700	JoJo やつが多いよ	ALL P×13
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	6,127,400	WENDER 常連もだけど	ALL P×14
ワールドヒーローズ2（エリック）	5,947,400	わいわい	ALL P×12
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	5,859,600	東方仗	ALL P×11
ワールドヒーローズ2（ラスプーチン）	4,075,000	わいわい	ALL P×2
戦国エース（ジェーン）	1,479,500	JoJo	ALL
戦国エース（ジェーン）	1,158,400	FAD-JAN 生活がかわった君	2-6
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,340,900	JoJo やってられん!	ALL
ファイターズヒストリー（マーストリウス）	1,079,700	わいわい まだのびるけど	ALL

サブカルチュア
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6 ☎092-922-6616 — 福岡

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー（サムチイ）	1,393,300	剣匠	ALL 連付
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	6,328,100	アチョー!! 剣ちゃん	ALL P×10 連付 D× 1
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	5,231,500	KNI	ALL P× ? 連付 D× ?
戦国エース（ジェーン）	1,372,300	サクラチル 無念なり〜 EST	2周目 7面 連付
戦国エース（こより）	1,602,400	おふだパワー全快! おしおき EST	2周 ALL 連付
戦国エース（天外）	1,484,200	ROBOCOP ま	2周 ALL 連付
戦国エース（アイン）	1,699,400	ROBOCOP ま	2周 ALL 連付
戦国エース（犬王丸）	1,442,300	トップブリーダー DR-DOS	2周 ALL 連付
戦国エース（源内）	1,511,400	ROBOCOP ま	2周 ALL 連付
V・V	31,908,150	うれしー ROBOCOP ま	ALL ノーミス ALLパ1UP0

ゲームプラザミッキー
広島県広島市南区的場町1-7-2 ☎082-822-5361 — 広島

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	6,615,400	月影の、まか様 ヌクヌクゥー	ALL
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	6,457,000	らんま打切りに激怒 あんこぼん	ALL
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	6,374,300	ウゴウゴルーが見たい DOS	ALL
ワールドヒーローズ2（ラスプーチン）	4,955,700	日本酔香ちゃん教会 エロ同人オヤジた	ALL
戦国エース（アイン）	1,668,400	ユリコさんに一票 月野うさぎ	ALL
キャディラックス（ムスタファ・カイロ）	3,311,700	NSK会員NO.5 かぶこまー	ALL 連必付
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,290,100	USG-はなび-	ALL
ファイターズヒストリー（マーストリウス）	1,055,903	3点とはいったい? DOS	ALL
V・V	22,601,130	大島君は、あみ野部 大人になりんさい	ALL P×11
銀狼伝説2（山田十平衛）	1,500,300	あや波 ムーンライトまか様	ALL P×23 F×5

ウィルトークタイトー空港通り店
愛媛県松山市南斉院町17-5 ☎ — 愛媛

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダイノレックス（スティギモロフ）	2,437,000	SUR-GIN紀 今井地獄の三国時代	ALL P×11 軍師 博多の宅ハ
ダイノレックス（ケラトザウルス）	2,662,800	SUR-GIN紀 今井地獄のセガ面接	ALL P×12 将軍 喜ふり
ダイノレックス（アロサウルス）	2,202,100	SUR-GIN紀 今井地獄のVS 林	ALL P×10 そして新山
ダイノレックス（テイラノザウルス）	2,188,300	SUR-GIN紀 今井地獄の指名権	ALL P×10 地獄の酒運打
ダイノレックス（パキケファロ）	2,288,300	SUR-GIN紀 今井地獄のウノ連敗	ALL P×?
グリッドシーカー（B-2AT）	1,904,320	SUR-R.T紀 今井地獄のゲーム化	ALL 5万×2 地獄の序章
グリッドシーカー（AH-64F）	1,784,200	SUR-R.T紀 今井地獄の大量発射	ALL 1ミス 地獄のヤマト発進
ナイトストライカー（P）	89,883,310	777改めLXSN種 柏原地獄の簿FL	ALL P×6
ナイトストライカー（Q）	89,322,240	LXSN 今井地獄の波形合成	ALL P×6 地獄のモーター音
★パラメデス	4,999,880	SUR-Y.T紀 富田地獄の足寒限界	地獄の3時間

ゲームスポット大橋
長崎県長崎市大橋町7-17 ☎0958-45-9619 — 長崎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャレーシング（ビギナー）	2'27"76	さとる	エンジン全開だ! かかってきなさい
スーパー上海（パラダイス）	113,400	チャレンジャー・古賀	長大・工 1年
ダイエット・GO・GO	2,686,300	野田・ゼミ男	浪人で、何が悪い!
戦国エース	409,203	コンドー君	野田ゼミエースターボ坊主
天地を喰らうII	2,822,560	めしあい・はじめ	閻羽
銀狼伝説2	1,658,600	スライス・ドロー君	ドローは僕に変身したい!
ぷよぷよ	267,043	バンキー・小林	腰痛でこまっています
天地を喰らうII	1,478,800	バーディー・HASHIGUCHI	ワシは負けん
マクロス	8,697,800	アサヒ・ビア 21	女子大生スキスキ
銀狼伝説2	1,027,300	山田のじじい	山田十平衛

オキモト
広島県広島市西区南観音3-15-3 ☎082-292-1473 — 広島

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	5,103,300	J・ミウダー	最終面
ワールドヒーローズ2（フウマ）	4,727,200	S・S	12人目
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	4,443,700	寺田	10人目
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	4,046,600	STL	12人目
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	3,857,100	C・C	11人目
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,080,500	YAMAMOTO	ALL
ファイターズヒストリー（マコト）	932,200	昌	ALL
ファイターズヒストリー（リュウ）	875,900	M・N	ALL
ファイターズヒストリー（レイ）	812,800	S・S	ALL
ぷよぷよ	557,928	ぷよぷよやーY・N	ALL307ブロック ニューパジョ

ゲームインプラザオリンピアン
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7 ☎093-521-2040 — 福岡

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	6,233,500	藤波らいあ雪樹	1C ALL
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	3,461,600	K.K.	1C D10
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,064,100	DIJ	1C ALL
ファイターズヒストリー	305,400	BCD'SMAN	1C
ナックルヘッズ（ロブ・ビンセント）	351,800	藤波らいあ雪樹	1C ALL
キャディラックス	2,436,701	K.K.	2C ALL メス使用
銀狼伝説2（山田十平衛）	643,700	BCD'SMAN	1C ALL
銀狼伝説2（テリーボガード）	559,000	K.K	1C ALL
天地を喰らうII（閻羽）	1,449,850	U	1C 5-7
マクロス	2,488,100	N.E	1C 7面

タイトーイン608 トロン
沖縄県那覇市安里2-4-2 ☎098-862-9931 — 沖縄

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ人生劇場	337,500	UZU	2面 81.5%
グリッドシーカー（B2AT）	1,329,490	ASO	ALL 連付
グリッドシーカー（AH-64F）	1,166,390	ASO	7面ボス 連付
達人王	2,257,100	ドラマンちゃん	2-5
シュトラール	914,360	ユーファイトプレイタミー	ALL
イグジーザス	1,334,770	SAT	2-3

ゲームセンター遊ｉｎｇジャンプ
山口県下松市元町西 おもちゃのナカシン ☎0833-41-3235 — 山口

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	6,669,700	GOD	ALL
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	6,142,800	ABU	ALL
ファイターズヒストリー（リュウ）	1,293,300	C.T.	
ファイターズヒストリー（レイ）	1,077,600	SYN「早く免許とれ」	ALL
ストリートファイターII'ターボ（ケン）	1,423,300	D.S	ALL
バース	6,667,800	GIL	ALL 連付 フロント 残×4
銀狼伝説2（テリー）	1,166,300	ZUEは「ずいー」と読む らしい	ALL
キングオブドラゴン（エルフ）	1,856,200	GIL	ALL 残×1（レゲーコーナー）
天地を喰らうII（閻羽）	3,004,850	GIL	ALL
ガイアポリス（ジュワード）	3,655	C.T.	セカンドキー

モンキーハウス本館
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7 ☎092-731-0052 — 福岡

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガイアポリス（ジェラード・ハイマル）	6,759	G.M.C.みやさん	ALL 1コイン連有
海底大戦争	1,794,800	G.M.C.KKK	ALL 連有
ファイターズヒストリー（レイ）	1,091,600	F.A.N.G-D²-NBF	ALL 連有
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,354,100	G.M.C.ばんだ	ALL 連有
ワールドヒーローズ2（エリック）	3,917,400	G.M.C.R-I	ALL 連有
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	5,239,100	G.M.C.R-I	R 12 連有
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	6,356,700	G.M.C.ばんだ	ALL 連有
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	5,138,900	G.M.C.R-I	ALL 連有
ワールドヒーローズ2（ラスプーチン）	3,750,000	G.M.C.SPR	ALL 連有
戦国エース（アイン）	1,456,800	住吉君	ALL 連有

うかはヒミツ)。

●TAITO INN 608TRON（沖縄）

★ハイスコア申請者が，ASO君とドラマンちゃんに限られてきました。残りはメンバーでおぎなっています。新作が入らないので，しかたないことでしょう。店長新作入れてくれ—。

チャレハイ集計後記

宮崎：1993年5月3日にあの強豪プレイヤー，星白金HIR（平城 淳）氏がなんと結婚しました。ゲームもいいけど，これからは一家の主としてがんばってください。そしてぼくは心から君に言う。「おめでとう」と。

押田：ま，適当にがんばってください。

·ビデオゲーム·
CLASSIC GUIDE
クラシック　ガイド

君よ,オールド·ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
海底大戦争	120,000円	'93年	シューティング	有	有		(有)テクナート
アンダーカバーコップス	78,000円	'年		有	有		(株)アペックス
アンダーカバーコップス	50,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
R·タイプLEO	48,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
R·タイプLEO	45,000円	'92年	シューティング	有	有		アップル(株)ママトップ内
アンダーカバーコップ	45,000円	'年	アクション	有	有	税込	(株)宇宙堂
R·タイプLEO	40,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
R·タイプLEO	38,000円	'92年	シューティング	有	有		富貴商会
R·タイプLEO	35,000円	'年	シューティング	有	有	税込	(株)宇宙堂
クロスブレイズ	32,000円	'90年	アクション	有	有		(株)メッセサンオー
クロスブレイズ	28,000円	'年	アクション	有	有	税込	(株)宇宙堂
ガンホーキ	26,000円	'年	シューティング	有	有	税込	(株)宇宙堂
ガンホーキ	25,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
サンダーブラスター	25,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
R·タイプII	20,000円	'年		有	有		(株)アペックス
R·タイプII	18,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
R·TYPE II	18,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
R·タイプII	15,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ガンフォース	15,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
剣豪	15,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
ガンフォース	15,000円	'年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
R·タイプII	15,000円	'年	シューティング	有	有	税込	(株)宇宙堂
イメージファイト	12,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ギャロップ	12,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ロードランナーPIV	12,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
四川省	10,000円	'年		有	有		(株)アペックス
イメージファイト	10,000円	'88年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
R·タイプ	10,000円	'85年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ

アタリ

ガントレット	35,000円	'年	アクションシューティング	有	有	税込,ハーネス付	(株)宇宙堂

ウイリアムズ

ディフェンダー	75,000円	'80年	シューティング	有	有	DIP表なし,ハーネス付,-12V必要	カナヤ商会

SNK

餓狼伝説2	128,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ストリートスマート	18,000円	'年		有	有		(株)アペックス
ストリートスマート	18,000円	'89年	アクション	有	有		アップル(株)ママトップ内
スカイソルジャー	15,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ストリートスマート	12,000円	'90年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
龍虎の拳	10,000円	'92年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	(有)テクナート
ASO II	5,000円	'91年	シューティング	有	有	業務用ネオジオ	(有)テクナート
戦国伝承II	5,000円	'93年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	(有)テクナート
餓狼伝説	5,000円	'92年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	(有)テクナート
ラストリゾート	5,000円	'92年	シューティング	有	有	業務用ネオジオ	(有)テクナート

NMK

ハチャメチャファイター	17,000円	'年	シューティング	有	有	税込	(株)宇宙堂

カネコ

ギャルズパニック	48,000円	'年		有	有		(株)アペックス
富士山バスターズ	40,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
富士山バスターズ	38,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン

カプコン

キャディラックス	180,000円	'93年	アクション	有	有		(有)テクナート
ストリートファイターIIダッシュターボ	168,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ストライダー飛竜	165,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ストリートファイターIIダッシュターボ	160,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
天地を喰らうII	160,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
キャデラックス	160,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ストリートファイターIIダッシュターボ	150,000円	'92年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ストリートファイターIIダッシュターボ	150,000円	'年	格闘	有	有	税込	(株)宇宙堂
ストリートファイターIIダッシュターボ	150,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会
ストリートファイターIIダッシュターボ	140,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
ストリートファイターIIダッシュ	140,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ストリートファイターIIダッシュ	120,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ストリートファイターII	118,000円	'年		有	有		(株)アペックス
ストリートファイターIIダッシュ	100,000円	'91年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ストリートファイターIIダッシュ海外版	90,000円	'91年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
エリア88	88,000円	'年		有	有		(株)アペックス
バース	88,000円	'年		有	有		(株)アペックス
ストリートファイターIIダッシュ	75,000円	'年	格闘	有	有	税込	(株)宇宙堂
バース	65,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
キャプテンコマンド	65,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ナイツオブザラウンド	65,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ストリートファイターIIダッシュ	60,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
キャプテンコマンドー	60,000円	'年	アクション	有	有	税込	(株)宇宙堂
キングオブドラゴン	58,000円	'年		有	有		(株)アペックス
ザ·キングオブドラゴンズ	55,000円	'91年	アクション	有	有		(株)メッセサンオー
ストリートファイターII	50,000円	'91年	格闘	有	有	CPシステム	カナヤ商会
キングオブドラゴン	50,000円	'年	アクション	有	有	税込	(株)宇宙堂
USネイビー	47,000円	'90年	シューティング	有	有		アップル(株)ママトップ内
ナイツオブザラウンド	45,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
ストリートファイターII	45,000円	'91年	アクション	有	有		(株)メッセサンオー
ストリートファイターII	45,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ファイナルファイト	45,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
キングオブドラゴン	42,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ストリートファイターII	40,000円	'91年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ストリートファイターII	40,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ファイナルファイト	40,000円	'年	格闘	有	有	税込	(株)宇宙堂
ストリートファイターII	39,000円	'91年	アクション	有	有		富貴商会
魔界村	35,000円	'85年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
マークス	33,000円	'年	シューティング	有	有	税込.戦場の狼II海外版	(株)宇宙堂
ブラックドラゴン	30,000円	'87年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
ファイナルファイト	30,000円	'89年	アクション	有	有		(有)テクナート
クイズ三国志	10,000円	'年		有	有		(株)アペックス
F-1ドリーム	8,000円	'年		有	有		(株)アペックス
クイズカプコンワールド	5,000円	'89年	クイズ	有	有		(有)テクナート
クイズ三国志	3,000円	'91年	クイズ	有	有	税込	イエローバッグ

コナミ

ガイアポリス	140,000円	'93年	アクション	有	有		(有)テクナート
ミスティックウォリアーズ	70,000円	'93年	アクション	有	有		富貴商会
サンセットライダーズ	68,000円	'年		有	有		(株)アペックス
GIジョー	68,000円	'年		有	有		(株)アペックス
ミスティックウォリアーズ	60,000円	'93年	アクション	有	有		(有)テクナート
G·Iジョー	45,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
エイリアンズ	45,000円	'年	アクション	有	有	税込	(株)宇宙堂
サンセットライダーズ	40,000円	'年	アクション	有	有	税込	(株)宇宙堂
グラディウスII	38,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
エイリアンズ	35,000円	'年		有	有		(株)アペックス
グラディウスII	35,000円	'年		有	有		(株)アペックス
サンダークロスII	35,000円	'年		有	有		(株)アペックス
トライゴン	35,000円	'年		有	有		(株)アペックス
グラディウスII	33,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)メッセサンオー
グラディウスIII	30,000円	'年		有	有		(株)アペックス
出たな!ツインビー	30,000円	'年		有	有		(株)アペックス
グラディウスII	30,000円	'88年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
ゼクセクス	30,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
クライムファイターズ2	30,000円	'年	アクション	有	有	税込	(株)宇宙堂

ビデオゲーム中古基板情報

ゼクセクス	30,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
グラディウスⅡ	25,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
パロディウスだ!	25,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
出たな!ツインビー	25,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
エスケープキッズ	25,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ツインビー	25,000円	'年	シューティング	有	有	バブル	ユニオン☆プロトワン
サラマンダ	25,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
グラディウス	25,000円	'年	シューティング	有	有	バブル	ユニオン☆プロトワン
A-JAX	25,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
TMNT	25,000円	'年	アクション	有	有	税込	㈱宇宙堂
グラディウス	25,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
グラディウスⅡ	25,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
出たな!ツインビー	24,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
グラディウスⅢ	23,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
グラディウスⅢ	23,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
パロディウスだ!	23,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
出たな!ツインビー	23,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
出たな!ツインビー	22,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
グラディウスⅢ	20,000円	'89年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
グラディウスⅡ	19,000円	'88年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
大列車強盗	18,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
メガゾーン	18,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
パンクショット	15,000円	'年		有	有		㈱アペックス
フラッグアタック	15,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
サーカスチャーリー	10,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
Mr. 五右衛門	10,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
少林寺への道	10,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
リングの王者	9,000円	'88年	格闘	有	有		アップル㈱ママトップ内
ファイナライザー	8,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
クオース	7,000円	'年		有	有	コナミ	㈱アペックス
サプライズアタック	5,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クオース	5,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
スーパーバスケット	3,000円	'87年	バスケット	有	有		㈱キョーワインターナショナル

GM

スーパークロス	7,000円	'年		有	有		㈱アペックス

ジャレコ

ソルダム	35,000円	'92年	パズル	有	有		㈱テクノナート
ソルダム	25,000円	'年	パズル	有	有	税込	㈱宇宙堂
ロッドランド	20,000円	'88年	アクション	有	有	メガシステムサブ	レクトロン
プラスアルファー	20,000円	'年	シューティング	有	有	メガシステムサブ	レクトロン
ファンタズム	20,000円	'91年	アクション	有	有	メガシステムサブ	レクトロン
プラスアルファ	20,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
バルトリック	18,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会

セイブ開発

雷電	49,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
雷電	40,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクノナート
雷電	38,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
雷電	38,000円	'92年	シューティング	有	有		富貴商会
雷電	30,000円	'92年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
セイブカップサッカー	28,000円	'年	サッカー	有	有	税込	㈱宇宙堂

セガ

ダークエッジ	125,000円	'93年	アクション	有	有		㈱テクノナート
アラビアンファイト	100,000円	'92年	アクション	有	有	システム32	カナヤ商会
ゴールデンアックスⅡ	100,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクノナート
ゲイングランド	85,000円	'88年	シューティング	有	有	システム24	カナヤ商会
ダイナマイトダックス	50,000円	'88年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
スケバン雀士竜子	35,000円	'87年	麻雀	無	有	システム16A, B	カナヤ商会
コットン	35,000円	'91年	シューティング	有	有	システム16B	カナヤ商会
テトリス	35,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ファンタジーゾーン	35,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
アレックスキッド	30,000円	'年	アクション	有	有	税込	㈱宇宙堂
シンドバッドミステリー	30,000円	'年	パズルアクション	有	有	税込	㈱宇宙堂
コットン	28,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
テトリス	28,000円	'年	パズル	有	有		ユニオン☆プロトワン
ゴールデンアックス	28,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
コットン	27,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
ゴールデンアックス	25,000円	'89年	アクション	有	有		㈱テクノナート
エイリアンシンドローム	25,000円	'87年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
アレックスキッド	25,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
青春スキャンダル	25,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
クラックダウン	25,000円	'年	アクションシューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
クラッチヒッター	25,000円	'年	野球	有	有	税込	㈱宇宙堂
ファンタジーゾーン	23,000円	'86年	シューティング	有	有	システム16A	カナヤ商会
スケ番雀士竜子	22,000円	'87年	麻雀	有	有		㈱キョーワインターナショナル
テトリス	22,000円	'88年	パズル	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ファンタジーゾーン	20,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱テクノナート
ゴールデンアックス	18,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
テリス16B	16,000円	'88年	パズル	有	有	ロムキット¥6,000	㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	16,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダンプ松本	16,000円	'86年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	16,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
テトリス	12,000円	'88年	パズル	有	有		アップル㈱ママトップ内

セタ

スーパーリアル麻雀PⅡ	178,000円	'93年	麻雀	有	有		㈱テクノナート
アルバレスタ	25,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクノナート

タイトー

ダイノレックス	75,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクノナート
メタルブラック	65,000円	'92年	シューティング	有	有	FⅡシステム	カナヤ商会
達人王	58,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ガンフロンティア	50,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクノナート
麻雀クエスト	48,000円	'90年	麻雀	有	有	F-2SUB¥8,000	㈱キョーワインターナショナル
ミズバグ大冒険	45,000円	'90年	アクション	有	有	F-2SUB¥5,000	㈱キョーワインターナショナル
デッドコネクション	45,000円	'91年	アクション	有	有	F-2SUB¥5,000	㈱キョーワインターナショナル
グリッドシーカー	45,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
ガンフロンティア	45,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
メタルブラック	45,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
ゆうゆのクイズでGO!GO!	44,000円	'90年	クイズ	有	有	F-2SUB¥4,000	㈱キョーワインターナショナル
ルナーク	44,000円	'90年	アクション	有	有	F-2SUB¥4,000	㈱キョーワインターナショナル
忍者キッズ	43,000円	'90年	アクション	有	有	F-2SUB¥3,000	㈱キョーワインターナショナル
アラビアンマジック	40,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクノナート
ルナーク	40,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクノナート
ダライアスⅡ(2画面)	38,000円	'88年	シューティング	有	有	画面切換SW付	㈱キョーワインターナショナル
ダライアス(3画面)	30,000円	'87年	シューティング	有	有	画面切換SW付	㈱キョーワインターナショナル
バブルボブル	30,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
べんべろべえ	30,000円	'84年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
スクランブルフォーメーション	25,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
プリルラ	25,000円	'92年	アクション	有	有	F-2サブ	レクトロン
プリルラ	25,000円	'年	アクション	有	有	F2-SUB	ユニオン☆プロトワン
サイレントドラゴン	25,000円	'年	格闘	有	有	税込	㈱宇宙堂
キャメルトライ	22,000円	'年	パズル	有	有	F-2サブ, センサー付	レクトロン
ハレーズコメット	20,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ルナーク	20,000円	'91年	アクション	有	有	F-2サブ	レクトロン
ガンフロンティア	20,000円	'91年	シューティング	有	有	F-2サブ	レクトロン
スカイスマッシャー	20,000円	'90年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
バトルシャーク	18,000円	'89年	シューティング	有	有	コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
W. G. P	18,000円	'90年	バイクレース	有	有	コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
アクアジャック	18,000円	'89年	シューティング	有	有	コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
TATSUJIN	18,000円	'年		有	有		㈱アペックス
MJ-12	18,000円	'年	シューティング	有	有	F-2サブ	レクトロン
ラスタンサーガ	18,000円	'87年	アクション	有	有	海外版	㈱メッセサンオー
ガンフロンティア	18,000円	'年	シューティング	有	有	F2-SUB	ユニオン☆プロトワン
TATSUJIN	16,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ゲットスター	15,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
エンフォース	12,000円	'89年	シューティング	有	有	コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
奇々怪界	10,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ファイナルブロー	10,000円	'年	アクション	有	有	F-2サブ	レクトロン
ハレーズコメット	10,000円	'86年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
忍者キッズ	10,000円	'年	アクション	有	有	F2-SUB	ユニオン☆プロトワン
ハットトリックヒーロー	10,000円	'91年	スポーツ	有	有	F-2, サブのみ	ソフトショップ☆マリオ
クイズ地球防衛軍	8,000円	'年	クイズ	有	有	F2-SUB	ユニオン☆プロトワン
THE26THZ	5,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
中華大仙	5,000円	'年		有	有		㈱アペックス
パラメデス	5,000円	'年		有	有		㈱アペックス
フリップル	5,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ルナーク	5,000円	'年	アクション	有	有	F2-SUB	ユニオン☆プロトワン
クイズH・Q	4,000円	'年	クイズ	有	有	F2-SUB	ユニオン☆プロトワン

タツミ

ビッグファイト	60,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会

データイースト

ファイターズヒストリー	178,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ファイターズヒストリー	120,000円	'93年	アクション	有	有		㈱テクノナート
アンダーカバーコップス	58,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ウルフファング	35,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ウルフファング	30,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクノナート
キャプテンシルバー	20,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
ワンダープラネット	20,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ダークシールⅡ	20,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ダークシールⅡ	20,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
クルードバスター	15,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
シークレットエージェント	15,000円	'年	アクション	有	有	税込	㈱宇宙堂
タンブルポップ	12,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
SRD	5,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
アクトフェンサー	5,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

テクノスジャパン

WWFスーパースターズ	18,000円	'年		有	有		㈱アペックス
WWFレッスルフェスト	15,000円	'91年	プロレス	有	有		㈱テクノナート
WWFレッスルフェスト	15,000円	'年	プロレス	有	有		ユニオン☆プロトワン
WWFスーパースターズ	12,000円	'年	プロレス	有	有	税込	㈱宇宙堂
WWFレッスルフェスト	12,000円	'年	プロレス	有	有	税込	㈱宇宙堂
WWFスーパースター	10,000円	'年	プロレス	有	有		ユニオン☆プロトワン

ビデオゲーム中古基板情報

ダブルドラゴン	8,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダブルドラゴン	7,000円	'年	格闘	有	有	税込	㈱宇宙堂
ダブルドラゴンⅢ	7,000円	'年	格闘	有	有	税込	㈱宇宙堂
ダブルドラゴンⅢ	5,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
西遊降魔録	5,000円	'年		有	有		㈱アペックス

テクモ

ジンジンジップ	68,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ファイナルスターフォース	45,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
スーパーハイインパクト	28,000円	'年		有	有		㈱アペックス
忍者龍剣伝	20,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
忍者龍剣伝	15,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ジェミニウイング	12,000円	'87年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
ワールドカップ90	10,000円	'90年	スポーツ	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ピンボールアクション	8,000円	'87年	ピンボール	有	有		㈱キョーワインターナショナル

東亜プラン

ドギューン	78,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ドギューン	35,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ドギューン	25,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
フィグゼイト	20,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
アウトゾーン	20,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
ヴィマナ	20,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
鮫・鮫・鮫	20,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
スノーブラザーズ	18,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ヘルファイヤ	8,000円	'89年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ

ナムコ

ファイネストアワー	148,000円	'89年	アクションシューティング	有	有	システムⅡ	カナヤ商会
ワルキューレの伝説	148,000円	'89年	アクションシューティング	有	有	システムⅡ	カナヤ商会
アサルトプラス	135,000円	'88年	シューティング	有	有	システムⅡ.レバー付	カナヤ商会
コズモギャングザパズル	128,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ワルキューレの伝説	125,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ワルキューレの伝説	120,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
イシターの復活	120,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
リブルラブル	100,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ドルアーガの塔	100,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
F／A	88,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ドラゴンセイバー	80,000円	'90年	シューティング	有	有	SⅡロムキット¥5,000	㈱キョーワインターナショナル
ナックルヘッズ	70,000円	'93年	アクション	有	有		富貴商会
コズモギャングザパズル	65,000円	'年	パズル	有	有		ユニオン☆プロトワン
ワルキューレの伝説	58,000円	'89年	アクション	有	有	ナムコシステムⅡロム	レクトロン
ナックルヘッズ	55,000円	'93年	アクション	有	有		㈱テクナート
コズモギャングザパズル	50,000円	'93年	パズル	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ローリングサンダー	45,000円	'年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
バックマニア	40,000円	'87年	アクション	有	有	システムⅠ	カナヤ商会
ファイネストアワー	40,000円	'89年	シューティング	有	有	ナムコシステムⅡROM	レクトロン
F／A	40,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
F／A	40,000円	'92年	シューティング	有	有		富貴商会
フェリオス	35,000円	'89年	シューティング	有	有	ナムコシステムⅡROM	レクトロン
アサルト	30,000円	'88年	シューティング	有	有	ナムコシステムⅡROM	レクトロン
アサルトプラス	30,000円	'88年	シューティング	有	有	ナムコシステムⅡROM	レクトロン
メルヘンメイズ	30,000円	'年	シューティング	有	有	ナムコシステムⅠROM	レクトロン
メルヘンメイズ	30,000円	'年	アクション	有	有	SYSⅠROM	ユニオン☆プロトワン
源平討魔伝	30,000円	'年	アクション	有	有	SYSⅠボード込	ユニオン☆プロトワン
スプラッターハウス	25,000円	'90年	アクション	有	有	SⅠロムキット¥7,000	㈱キョーワインターナショナル
未来忍者	25,000円	'88年	アクション	有	有	ナムコシステムⅡROM	レクトロン
ギャプラス	25,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
ギャプラス	24,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
タンクフォース	20,000円	'91年	シューティング	有	有	SロムキットY5,000	㈱キョーワインターナショナル
オーダイン	20,000円	'88年	シューティング	有	有	ナムコシステムⅡROM	レクトロン
スプラッターハウス	20,000円	'88年	アクション	有	有	ナムコシステムⅠROM	レクトロン
ゼビウス	20,000円	'82年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
ギャプラス	20,000円	'84年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
タンクフォース	19,000円	'91年	シューティング	有	有		富貴商会
ギャラガ	18,000円	'81年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ゼビウス	18,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ディグダグ	18,000円	'年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ドラゴンセイバー	15,000円	'90年	シューティング	有	有	ナムコシステムⅡROM	レクトロン
マーベルランド	15,000円	'90年	アクション	有	有	ナムコシステムⅡROM	レクトロン
クイズ魔Q大冒険	15,000円	'92年	クイズ	有	有		㈱テクナート
バーニングフォース	12,000円	'89年	シューティング	有	有	SYS-Ⅱ.ROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
ローリングサンダーⅡ	4,000円	'91年	アクション	有	有	SYS-Ⅱ.ROMのみ	ソフトショップ☆マリオ

日本物産

セーラーウォーズ	133,000円	'93年	麻雀	有	有		㈱テクナート
ギャリバン	15,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
マグマックス	15,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
テラクレスタ	15,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
テラフォース	15,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
麻雀刺客	7,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱キョーワインターナショナル
Gメン89	5,000円	'89年	麻雀	有	有	新品	㈱キョーワインターナショナル

バンプレスト

ウルトラマン倶楽部	68,000円	'年		有	有		㈱アペックス
マクロス	40,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
マクロス	38,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
SDガンダム	20,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ウルトラマン	15,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ウルトラマン倶楽部	15,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
SDガンダム	10,000円	'91年	アクション	有	有		㈱テクナート

ビスコ

ドリフトアウト	20,000円	'92年	カーレース	有	有		㈱テクナート
サンドスコービオン	18,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
ウエルトリス	10,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ポン珍カン	8,000円	'91年	麻雀	有	有	新品	㈱キョーワインターナショナル

ビデオシステム

F-1グランプリⅡ	88,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ソニックウイングス	68,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ソニックウイングス	65,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ウルトラ闘魂伝説	55,000円	'93年	アクション	有	有		㈱テクナート
タオ体道	50,000円	'93年	アクション	有	有		㈱テクナート
F-1グランプリ	35,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ソニックウイングス	35,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ソニックウイングス	28,000円	'年	シューティング	有	有	税込	㈱宇宙堂
F-1グランプリⅡ	28,000円	'92年	ドライブ	有	有		富貴商会
スーパーバレーボール	18,000円	'年		有	有		㈱アペックス
F-1グランプリ	15,000円	'91年	カーレース	有	有		㈱テクナート

フェイス

サンドスコービオン	28,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン

ミッチェル

チャタンヤラクーシャンク	30,000円	'92年	空手	有	有		㈱テクナート

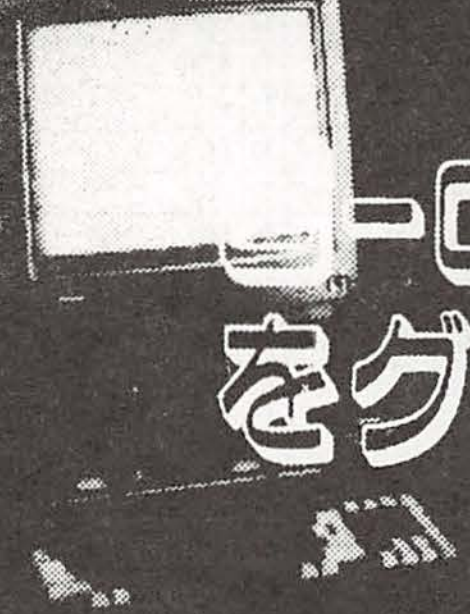
UPL

アクロバットミッション	28,000円	'年		有	有		㈱アペックス
アトミックロボキッド	10,000円	'年		有	有		㈱アペックス
オメガファイター	8,000円	'89年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ

■アップル　〒420 静岡県静岡市東千代田1-7-8 ㈱ママトップ内 ☎054-263-2406
■富貴商会　〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F ☎075-595-1136
■イエロゥバッグ　〒600 京都市下京区七条河原町西入南側 KSビル1F ☎075-343-4860
■㈲テクナート　〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F ☎06-643-7641
■アペックス　〒168 東京都杉並区和泉2-1-26 ☎03-3323-9911
■㈱キョーワインターナショナル　〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-3448-8070
■メッセサンオー　〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■ソフトショップ★マリオ　〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■カナヤ商会　〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■ユニオン2★プロトワン　〒556 大阪市浪速区日本橋4-9-13 SEMビル3F ☎06-649-4080
■レクトロン　〒578 大阪府東大阪市西鴻池町1-14-13 ☎06-747-2028
■㈱宇宙堂　〒462 愛知県名古屋市北区下飯田4-6-2 ☎052-916-1407

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9821Ap/U7	429,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ3号店2F中古フロアー
PC-9801NA40/C	358,000円	有	無	有	有	4	通常￥639,800限定2台	㈱秋葉原ソフマップ3号店3F
PC-9801NA40/C	348,000円	有	有	有	有	5	税別，新古品	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NA/C	328,000円	有	有	有	有	4	在庫の有無TELで	㈱ソフマップ本店6F
PC-9801NA/C	299,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821As/U2	298,000円	有	有	無	有	4		㈱ソフマップ3号店2F中古フロアー
PC-9801T/F5	275,000円	有	有	有	有	4	TFTカラー液晶，40MBHDD	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801NC/40	258,000円	有	有	有	有	5	税別，新古品	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NC	219,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA/U2	200,000円	有	無	有	有	5	4MRAM・80387付	㈲相沢時計店
PC-9801BA/M2	199,800円	有	有	有	有	4	品薄なのでお早目に!!	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801CS2	198,000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈱メディアショップハイランド
PC-9801NS/T80	198,000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈱メディアショップハイランド
PC-9801BA/U2	198,000円	有	有	有	有	4	品薄なのでお早目に!!	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801FA5	194,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ3号店2F中古フロアー
PC-9801NS/R	179,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/L	178,000円	有	有	有	有	5	展示品処分	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801T-F2	178,000円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801NS/R	178,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801LX4	168,000円	無	無	無	無	4	20MB・HD内蔵，プリンターケーブル付	㈱ラルズプラザ札幌店8Fパソコンランド
PC-9801FA2	168,000円	有	有	有	有	4	品薄なのでお早目に!!	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801FA/U2	168,000円	有	有	有	有	4	品薄なのでお早目に!!	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801FA/U2	165,000円	有	無	無	有	4	税別	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801FA2	159,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/T	158,800円	有	無	有	有	3		㈱秋葉原ソフマップ3号店3F
PC-9801NS/T	158,000円	有	有	有	有	3	在庫の有無TELで	㈱ソフマップ本店6F
PC-9801FA/U2	154,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS/L	152,800円	有	無	有	有	3		㈱秋葉原ソフマップ3号店3F
PC-9801NS/E	150,000円	有	無	有	有	5	2MB-RAMカード付	㈲相沢時計店
PC-9801DA2	150,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC-9801DA/U2	150,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC-9801NS/T	149,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RA21	148,800円	有	無	無	有	3		㈱ソフマップ本店中古センター7F
PC-9801DS2	148,000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈱メディアショップハイランド
PC-9801NS/E	148,000円	有	有	有	有	3	在庫の有無TELで	㈱ソフマップ本店6F
PC-H98/U8-002	148,000円	有	有	有	有	5	当社3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS/E	145,800円	有	無	有	有	3		㈱秋葉原ソフマップ3号店3F
PC-9801DA2	145,000円	有	無	無	有	3	税別	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801FA2	143,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FA/U2	143,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RA21	139,800円	有	有	無	有	3		㈱ソフマップ3号店2F中古フロアー
PC-9801NS/T	139,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS/T	139,800円	有	無	有	有	4	税別	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801FS2	139,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA2	139,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-98RLM/2	129,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS/E	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RA21	129,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DX	128,000円	有	有	有	有	4		㈱ラルズプラザ札幌店8Fパソコンランド
PC-9801DA2	128,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DA/U2	128,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS/T	128,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX/U5	125,000円	有	有	無	有	4	HDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DA2	125,000円	有	有	有	有	4	品薄なのでお早目に!!	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DA/U2	125,000円	有	有	有	有	4	品薄なのでお早目に!!	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DX2	120,000円	無	無	無	有	5		ICランドキタジマ
PC-9801NL	120,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
PC-9801FS2	120,000円	有	有	有	有	4	品薄なのでお早目に!!	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801FS/U2	120,000円	有	有	有	有	4	品薄なのでお早目に!!	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801HD80MB	120,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801FX2	119,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RA2	119,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DX2	118,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801FS2	118,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FS/U2	118,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FX2	110,000円	有	有	有	有	4	品薄なのでお早目に!!	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801FX/U2	110,000円	有	有	有	有	4	品薄なのでお早目に!!	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS/E	110,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801US	109,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DS2	109,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DX/U2	108,000円	有	無	有	有	5		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801DS/U2	108,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DS2	108,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー

PC-9801NS/E	108,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	(有)アイ・エヌ・シー
PC-9801NS/F	108,000円	有	無	無	有	3	税別	(株)アイ・ツー東京店
PC-9801DS2	105,000円	有	有	有	有	3		(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801DS/02	105,000円	有	有	有	有	3		(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801ES2	99,800円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	(有)アイ・エヌ・シー
PC-9801DX2	99,800円	有	無	有	有	4	税別	(株)アイ・ツー東京店
PC-9801ES2	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RS21	99,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-98XLダブル	98,000円	有	有	無	有	3	ノーマル、ハイレゾ両用	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801ES2	98,000円	有	無	有	有	3		(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801RS2	98,000円	有	有	無	有	3	税別	(株)アイ・ツー東京店
PC-9801DX2	96,800円	有	無	無	有	4	税別	(株)アイ・ツー東京店
PC-9801NS	89,800円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	(有)アイ・エヌ・シー
PC-9801NS	89,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DX2	89,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DO+	79,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX2	79,800円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	(有)アイ・エヌ・シー
PC-9801DX/U2	79,800円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	(有)アイ・エヌ・シー
PC-9801EX2	79,800円	有	無	有	有	4	当社3ケ月	(有)アイ・エヌ・シー
PC-9801RX2	79,800円	有	無	有	有	3		(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801NS	79,800円	有	無	有	有	3		(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801RX21	79,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801LX2	78,000円	無	無	無	無	4		ラティズプラザ秋葉店8Fパソコンランド
PC-9801EX2	74,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NV	74,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801N	70,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	(株)システムエース
PC-9801RX2	69,800円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	(有)アイ・エヌ・シー
PC-9801RX21	69,800円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	(有)アイ・エヌ・シー
PC-9801RX2	69,800円	有	無	無	有	4		コレクション
PC-9801VX21	68,000円	無	有	無	有	3	本体、KB、ACのみ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VM11	64,800円	有	有	有	有	4	サウンドボード付	(株)ソフマップ5号店1F
PC-9801VX21	64,800円	無	有	無	無	3	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801N	59,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VX2	59,800円	無	有	無	無	3	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VM2	49,800円	有	無	無	有	3	640MB増設済	MEDIA旭川
PC-9801VX21	49,800円	有	無	無	有	3		コレクション
PC-9801VM2	48,000円	有	有	無	有	3	384KB	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801N	39,800円	有	無	有	有	3		(株)アイ・ツー大阪店
PC-98DO	39,800円	無	無	無	有	4	ユーザーズガイドのみ有	コレクション
PC-9801VM2	39,800円	有	無	無	有	3	640KB	コレクション
PC-9801F2	19,800円					4		(株)ソフマップ5号店1F
PC-KD854	19,800円	無	無	無	無	3	アナログ/テレビ白付	コレクション
PC-8801MC2	29,800円	有	無	無	有	4	CD-ROM付パソコン	コレクション
PC-8801FH-30	25,000円	有	無	有	有	4	ゲームソフト5本付	オガワムセン
PC-8801MA2	22,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801FH30	14,800円	有	有	無	有	3	ブラックタイプ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801MR30	12,000円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801mkⅡ-30	10,000円	無	無	無	無	3		オガワムセン
PC-8801FH	8,800円	有	無	有	有	3		(有)リードコナン
PC-8801	3,980円	無	無	無	無	2		(株)ソフマップ5号店1F

IBM

PS/V2410-YWB	338,000円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップUNIXセンター本店5F
PS/55Z-30UW8	198,000円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップUNIXセンター本店5F
PS/55Z-30T03	198,000円	有	無	無	有	3		㈱ソフマップUNIXセンター本店5F
PS/V2410-Y01	178,000円	有	無	有	有	5		㈱ソフマップUNIXセンター本店5F
PS/55Z-30UA1	178,000円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップUNIXセンター本店5F
PS 2モデル70(8570-121)	148,000円	無	有	無	有	3	386DX・20MHZ、HDD 120MB	㈱日本マイコン流通センター
PS/55note-SV4	139,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップUNIXセンター本店5F
PS/55Z-30UV1	138,000円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップUNIXセンター本店5F
PS55NOTE-SV4	105,000円	有	有	無	有	4	DOS/V40M	ユニオンコンピューターネットワーク
PS5523NOTE-SO4	85,000円	有	有	無	有	4	DOS/V40M	ユニオンコンピューターネットワーク
PS5510-Z04	59,800円	有	有	有	有	5	DOS/V新品	ユニオンコンピューターネットワーク
5551-G08	24,800円	無	有	無	無	3	HDD20MB、8086・8MHZ	㈱日本マイコン流通センター

APPLE

MacCeutris6508M 500tca	588,000円	有	無	有	有	5		ソフマップ10号店U-Mac
MacintoshⅡvx4MB 240HD	318,000円	有	無	有	有	4		ソフマップ10号店U-Mac
MacintoshⅡci5MB 120HD	278,000円	有	無	有	有	4		ソフマップ10号店U-Mac
macintoshⅡsi 4MB 80HD	200,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
MacintoshⅡ8MB 100HD	138,000円	有	無	有	有	3	4bitCoad付	ソフマップ10号店U-Mac
MacintoshClassic	68,000円	有	有	有	有	4	4M/HD40	ユニオンコンピューターネットワーク
MacintoshClassic	68,000円	有	無	有	有	4	40MBHDD付	コレクション
MacintoshSE4MB FDD	59,800円	有	無	無	有	3		ソフマップ10号店U-Mac
MacintoshPlus2.5MB	49,800円	有	無	無	有	3		ソフマップ10号店U-Mac

EPSON

PC-486GRS2E	378,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱日本マイコン流通センター
PC-386NARC2	365,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱日本マイコン流通センター
PC-386NRC2	348,800円	有	無	無	有	3		㈱秋葉原ソフマップ3号店3F
PC-486GRS5	279,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱日本マイコン流通センター
PC-486GRS2	279,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱日本マイコン流通センター
PC-386GS	198,000円	有	有	有	有	5	展示品処分	パソコンプラザコムライン堺店
PC-386NAE1X	188,000円	有	有	有	有	5	ハーモニーセットX	㈱日本マイコン流通センター
PC-386P	168,000円	有	有	有	有	4	ディスプレイ付(シャープCU-14MD)	ラティズプラザ秋葉店8Fパソコンランド
PC-386NOTEAR2	157,000円	有	有	有	有	4	在庫の有無TELで	(株)ソフマップ本店6F
PC-486GF-3	139,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ3号店2F中古フロアー
PC-386NOTE A	138,000円	有	無	有	有	4		パソコンプラザコムライン堺店
PC-486GF2	135,000円	有	有	有	有	5	新品	(有)アイ・エヌ・シー
PC-486GF5	135,000円	有	有	有	有	5	新品	(有)アイ・エヌ・シー
PC-386GS2	132,000円	有	有	有	有	4	ノーマル、ハイレゾ両用	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386V-H20	129,800円	有	有	無	有	4		(株)ソフマップ5号店1F
PC-386GS-2	129,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ3号店2F中古フロアー
PC-386NWR2	122,800円	有	無	有	有	3		㈱秋葉原ソフマップ3号店3F
PC-386GES	118,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386NOTEWR2	118,000円	有	有	有	有	4	在庫の有無TELで	(株)ソフマップ本店6F
PC-386M-STD	110,000円	有	無	有	有	4	EMS、3MB付	オガワムセン
PC-386-STD	105,000円	有	無	無	有	3	3.5FDD×1基付き	JAM上越
PC-386NOTEA	102,000円	有	有	有	有	3	在庫の有無TELで	(株)ソフマップ本店6F
PC-286NOTE	100,000円	無	無	無	無	4		ラティズプラザ秋葉店8Fパソコンランド
PC-386M-STD	99,800円	有	無	有	有	3		㈱ソフマップ本店中古センター7F
PC-386M-STD	99,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ3号店2F中古フロアー
PC-386BOOK-L	98,000円	有	有	有	有	5	新品	(有)アイ・エヌ・シー
PC-386VR-STD	92,000円	有	有	有	有	4		(株)ソフマップ5号店1F
PC-286BOOK	90,000円	有	有	有	有	5	新	ICランドキタジマ
PC-286C	90,000円	有	有	有	有	4		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-286VF	89,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-286BOOK	89,800円	有	有	有	有	5	未使用品	㈱メディアショップハイランド
PC-386M-STD	89,800円	有	有	有	有	4		(有)アイ・エヌ・シー
PC-286LP	88,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	(有)アイ・エヌ・シー
PC-286X-H20	85,000円	無	有	無	有	4	HDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VG	80,000円	有	有	有	有	5		(株)ラビット
PC-386M	79,800円	有	無	無	有	4		コレクション
PC-286VG-STD	79,000円	無	無	無	有	3	当社3ケ月間完全保障有り	(株)システムエース
PC-286LST-STD	78,000円	有	無	有	有	4	長岡店在庫	JAM上越
PC-286VF-STD	75,000円	有	無	有	有	4	サウンドボード付	オガワムセン
PC-286VG-STD	74,800円	有	有	有	有	4	当社3ケ月保証	(有)アイ・エヌ・シー
PC-286VF-STD	73,000円	有	有	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	(株)システムエース
PC-286VE	69,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286C-STD	69,800円	有	有	無	有	4	PCクラブ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286LE-STD	68,000円	有	無	無	有	3	当社3ケ月間完全保障有り	(株)システムエース
PC-286VE-H40仕様	65,000円	無	無	有	有	3	上越店在庫	JAM上越
PC-286VF-STD	64,800円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	(有)アイ・エヌ・シー
PC-286VE-STD	63,000円	有	有	有	有	4		(株)ソフマップ5号店1F
PC-286CLUB	60,000円	有	無	有	有	5	新品同様	パソコンプラザコムライン堺店
PC CLUB	60,000円	有	有	有	有	4	展示品	オガワムセン
PC-286C	59,800円	有	無	有	有	4	税別	(株)アイ・ツー東京店
PC-286VF	59,800円	有	無	無	有	3		コレクション
PC-286NOTE F	50,000円	有	無	有	有	4	1.25RAMカード付	(株)ラビット
PC-286BOOK-STD	49,800円	有	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン堺店
AP-300(ケーブル付)	25,000円	有	有	有	有	4		オガワムセン

COMPAQ

DESKPRO4/331-240	248,000円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップUNIXセンター本店5F

サンヨー

PHC-70FD	38,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PHC-70FD	28,800円	有	無	無	有	4	MSX2+	コレクション

SHARP

FM TOWNSⅡ-HR20セット	284,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000XVI-HD	239,800円	有	無	有	有	4		(株)ソフマップ本店4F
X68000SUPER HD	178,000円	有	有	有	有	5		MEDIA旭川
X68000EXPERT HD	158,000円	有	有	有	有	5		MEDIA旭川
X68000Compact	148,000円	有	有	有	有	4	在庫処分品	㈱OAシステムプラザ仙台店
X68000XVI	148,000円	有	有	有	有	4	在庫処分品	㈱OAシステムプラザ仙台店
X68000XVI	139,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000SUPER HD	129,800円	有	有	有	有	4	税別	(株)アイ・ツー東京店
X68000SUPER	128,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
X68000XVI	128,000円	有	有	有	有	5	CZ-634C-TN	(有)リードコナン
X68000Compact	118,000円	有	有	有	有	5	CZ-674C-H	(有)リードコナン
X68000EXPERT	115,000円	有	有	有	有	4	在庫処分品	㈱OAシステムプラザ仙台店
X68000XVI	110,000円	有	有	無	有	3		(株)アイ・ツー大阪店
X68000SUPER	109,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERTⅡ	104,000円	有	有	無	有			ユニオンコンピューターネットワーク
X68000SUPER	99,800円	有	無	有	有	3		(株)アイ・ツー大阪店
X68000EXPERTⅡ HD	99,800円	有	無	有	有	4	40MBHD付	コレクション
X68000EXPERT	98,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000ACE HD	98,000円	有	有	有	有	3	税別	(株)アイ・ツー東京店
X68000EXPERT	94,800円	有	無	有	有	4		(株)ソフマップ本店4F
X68000EXPERT	89,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000ACE HD	84,800円	有	無	有	有	3		㈱秋葉原ソフマップ3号店3F
X68000XVI	84,000円	有	無	有	有	4	長岡店在庫	JAM上越
X68000ACE+ラム	79,800円	有	有	有	有	3	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000PRO+ラム	79,800円	有	有	有	有	3	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERT	75,000円	有	無	無	有	4		コレクション
X68000PRO	68,000円	有	無	有	有	4	IM増設済	MEDIA旭川
X68000	68,000円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店

X68000EXPERT	68.000円	有	無	有	有	3		(株)アイ・ツー大阪店
X68000PRO	68.000円	有	無	有	有	4	CZ-652C-GY	(有)リードコナン
X68000PRO(黒)	68.000円	有	無	有	有	4	CZ-652C-BK	(有)リードコナン
X68000	64.800円	有	無	有	有	4	1MBRAM付	(株)ソフマップ本店4F
X68000	59.800円	有	有	有	有	4	初代68K	ユニオンコンピューターネットワーク
X68000PRO	58.000円	有	無	無	有	3		コレクション
X1turboⅢ	49.800円	有	有	有	有	5	CZ888C-BK、新品限定品	(株)日本マイコン流通センター
X68000ACE	48.000円	有	無	無	有	3		コレクション
PA-9550	19.800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店

服部セイコー

MAP-1010	10.000円	無	無	無	無	4	珍品、MAP1030付	(有)相沢時計店

SONY

HB-F1XDJ	29.800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XDJ	29.800円	有	無	有	有	4	MSX2+	コレクション
HB-F1XD	19.800円	有	無	無	有	3	RFコンバータなし	コレクション
HB-F1XDJ	18.000円	無	無	無	無	3	本体とケーブルのみ	コレクション
HD-F1XD	14.000円	有	無	無	無	3	MSX2(取説なし)	コレクション

東芝

J-3100EVS001TD	378.000円	有	有	有	有	3	在庫の有無TELで	(株)ソフマップ本店6F
J-3100SLO41VW	208.000円	有	有	有	有	3	在庫の有無TELで	(株)ソフマップ本店6F
J-3100VS001WH	198.000円	有	有	有	有	5	税別、新古品	(株)アイ・ツー東京店
J-3100SX041VW	179.800円	有	無	有	有	3		(株)秋葉原ソフマップ3号店3F
J-3100SL001VW	157.800円	有	無	有	有	3		(株)秋葉原ソフマップ3号店3F
DynabookEZ	125.000円	有	有	有	有	5	新古品	ユニオンコンピューターネットワーク
J-3100EZ001	119.800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
J-3100EZ001	118.000円	有	有	有	有	4	税別	(株)アイ・ツー東京店
J-3100SX001	89.800円	有	有	有	有	3	在庫の有無TELで	(株)ソフマップ本店6F
J-3100SX001モデル	88.000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	(株)システムエース
J-3100SX001B	79.800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
J-3100GS601	69.800円	有	有	有	有	4	ダイナブック286	ユニオンコンピューターネットワーク
J-3100SL	39.800円	有	無	無	有	3	当社3ケ月保証	(株)OAシステムプラザ仙台店
J-3100SL002	19.800円	有	有	有	有	3	東京海上パソコン保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
J-3100SS001	15.000円	無	有	無	有	3	東京海上パソコン保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PWS5271A	9.800円	有	有	有	有	3	東京海上パソコン保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店

松下

FS-A1ST	39.800円	有	無	無	無	4	MSXターボ	コレクション
FS-A1WX	29.800円	有	無	有	有	4	MSX2+	コレクション
FS-A1FM	29.800円	有	無	有	有	4	MSX2モデム付	コレクション
FS-A1F	19.800円	有	無	無	有	3	AVケーブルなし	コレクション
FS-A1WX	18.000円	無	無	無	無	3	本体とケーブルのみ	コレクション
FS-A1F	14.000円	無	無	無	無	4	本体とケーブルのみ	コレクション

パナソニック

FS-A1GT	62.000円	有	有	有	有	4	ターボR	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1ST	48.000円	有	有	有	有	4	ターボR	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1WSX	32.800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

FM TOWNSⅡ-HR20-100仕様	249.600円	有	有	有	有	5	新古品(完備)	(株)アイ・ツー大阪店
FM TOWNSⅡ-HR20	198.000円	有	無	有	有	3		(株)アイ・ツー大阪店
FM TOWNS-UR20	178.000円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー大阪店
FM TOWNSⅡ-CX20セット	177.800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
FM TOWNS2-CX20	168.000円	有	有	有	有	4	展示品処分	(株)OAシステムプラザ仙台店
FM TOWNSⅡUX20	148.000円	有	有	有	有	5		MEDIA旭川
FM TOWNS-UG20	148.000円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー大阪店
FM TOWNSⅡ-UX40	148.000円	有	無	有	有	4	税別	(株)アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡ-UX20	138.800円	有	無	有	有	4		(株)ソフマップ本店4F
FM TOWNSⅡ-CX20	138.800円	有	無	有	有	4		(株)ソフマップ本店4F
FM TOWNSⅡ-CX20	138.000円	有	無	有	有	4	税別	(株)アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡ-UX20	128.000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	(株)システムエース
FM TOWNS-UX20	128.000円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー大阪店
FM TWONSⅡ-UX20	128.000円	有	無	有	有	4	税別	(株)アイ・ツー東京店
FM TOWNS-20Fセット	125.000円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
FM TOWNS-UX20	120.000円	有	無	無	有	5	キーボード、ソフト付	ジャスコ岡崎店パソコンフロアー
FM TOWNS-CX20	120.000円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー大阪店
FM TOWNS-20F	118.000円	有	有	有	有	5	KB107付	(有)メディアショップハイランド
FM TOWNSⅡ-UX20セット	115.800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
FM TOWNS20F	109.000円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証、内蔵100MHD付	(株)OAシステムプラザ仙台店
FM TOWNS-20F	108.000円	有	有	有	有	5	KB105付	(有)メディアショップハイランド
FM TOWNS20F	99.800円	有	有	有	有	4	ディスプレイ、キーボード付	(有)リードコナン
FM TOWNS 20F	98.000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS-2F	94.800円	無	無	無	無	4	FMT-412set	(株)ソフマップ本店4F
FM TOWNS 2H	88.000円	有	有	無	有	4	HD内蔵モデル	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS 2F	82.000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
FM MARTY	79.800円	有	有	有	有	5	新品同連、税込	(有)クレバリー
FM TOWNS-20F	79.800円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー大阪店
FM MARTY	78.000円	有	有	有	有	5	新品同様	ユニオンコンピューターネットワーク
FM MARTY	78.000円	有	有	有	有	5	キーボード付	(有)リードコナン
FM TOWNS 20F	69.800円	有	無	有	有	5	TOWNS DS付	MEDIA旭川
FM MARTY	69.800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
FM MARTY	67.800円	有	無	有	有	4		(株)秋葉原ソフマップ3号店3F
FM TOWNS2F	65.000円	有	無	無	有	4	キーボード付	コレクション
FM TOWNS-2	59.800円	有	無	無	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	(株)システムエース
FM-R 10LT	59.800円	無	無	無	無	3		(有)メディアショップハイランド
FMR-CARD	48.000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	(株)システムエース
FM TOWNS-2	40.000円	有	無	無	有	3	当社3ケ月保証	(株)OAシステムプラザ仙台店
FM77AV40	15.000円	無	無	有	無	3		(株)サンマックス
F945SS39(ファコム)	4.000円	無	無	無	無	1		(株)ソフマップ5号店1F

MITAC

4060G-100-8	159.800円	有	無	有	有	3		(株)ソフマップパソコンセンター本店5F

三菱

MAXYNOTE386	84.800円	有	有	有	有	5	AX互換ノート	ユニオンコンピューターネットワーク

ヤマハ

YIS-604/128	39.800円	有	有	有	有	3	MSX2、RAM128KB	(株)日本マイコン流通センター

リコー

マイツールSP-250Ⅱ	50.000円	無	無	無	無	3	ディスプレー付	ICランドキタジマ

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
N-5925	99.800円	無	有	無	有	3	東京海上パソコン保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
N5925L	88.000円	有	有	無	有	4	4モードスキャン20インチ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-TV352	48.000円	無	有	無	有	4	TVチューナ付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD882	44.800円	無	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-KD882	42.800円	無	無	無	有	4		(株)ソフマップ本店中古センター7F
PC-KD882	39.800円	無	有	無	有	4	15″NEC純正	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-TV352	39.800円	無	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-KD853	37.800円	有	無	有	有	3		(株)ソフマップ本店中古センター7F
PC-KD854N	33.800円	無	無	無	有	3		(株)ソフマップ本店中古センター7F
PC-KD854N	17.800円	無	無	無	無	3	アナログタイプ	コレクション
PC-KD551	10.000円	無	無	無	有	3	デジタルRGB	オガワムセン
PC-8853N	32.000円	無	無	無	有	3		西神戸マイコン(株)

IBM

PSN2405-YWB	258.000円	有	有	有	有	5	新品同様品	(株)日本マイコン流通センター
2414-A04	79.800円	有	有	有	有	5	XGA対応	(株)日本マイコン流通センター
5555-B01	25.800円	無	有	無	有	3		(株)日本マイコン流通センター
5515-300	21.800円	無	有	無	有	3	JX用、14インチ	(株)日本マイコン流通センター
5555-B06	18.800円	無	有	無	有	3		(株)日本マイコン流通センター

EPSON

CR-7000	129.800円	無	有	無	有	3		(株)ソフマップ3号店2F中古フロアー

SHARP

CZ-614D-TN	91.500円	有	有	有	有	4	在庫処分品	(株)OAシステムプラザ仙台店

富士通

FMDPC232D	30.000円	無	無	有	有	3	FM77AV40SX専	(株)サンマックス

三菱

M-6316	49.800円	無	有	無	有	4	マルチスキャン	ユニオンコンピューターネットワーク
FA34WEX	49.800円	無	有	無	有	4	マルチスキャン	ユニオンコンピューターネットワーク
XC-1498CⅡ	36.800円	有	有	有	有	5	0.28ピッチ	ユニオンコンピューターネットワーク

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-H98/70-E01	29.800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-9831-VW2	16.000円	無	有	無	有	3	3.5″2FDD	ユニオンコンピューターネットワーク

ICM

Cフラット40	39.800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店

SHARP

CZ-6FD5	42.800円	有	有	有	有	3	CompactXVI用5″FDD	(株)日本マイコン流通センター

服部セイコー

MAP-1060	20.000円	無	無	無	無	3	珍品	(有)相沢時計店

富士通

OA30AX301S	99.800円	有	有	有	有	5		(株)メディアショップハイランド

ランドコンピュータ

LDS-5UV	40.000円	有	無	有	有	3	5インチFDD	ジャスコ岡崎店パソコンフロアー
LDS-5UV	32.800円	有	有	無	有	3		(株)日本マイコン流通センター

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR201/60A	80,800円	無	無	無	有	4		㈱ソフマップ本店中古センター7F
PC-PR201GS	60,000円	無	無	無	有	5		ＩＣランドキタジマ
PC-PR201G3	59,800円	無	無	有	有	4		㈱ソフマップ本店中古センター7F
PC-PR406LP	59,800円	無	有	無	有	3	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-PR201GS	44,800円	有	無	無	有	3	税別、トラクタ・カットシートフィーダ付	㈱アイ・ツー東京店
PC-PR201H	39,800円	有	無	無	有	3		ＭＥＤＩＡ旭川
NM-9700	30,000円	有	無	有	無	5	カラードットプリンタ	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-PR102TL2	29,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR601	29,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-PR101TL2	28,000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

ＩＣＭ

AB-01P	45,000円	有	無	有	有	4	長岡店在庫	ＪＡＭ上越

ＡＰＰＬＥ

ImagePrinter Ⅱ	128,000円	有	無	無	有	2		ソフマップ10号店U-Mac
スタイルライター	90,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

ＥＰＳＯＮ

LP-3000PSF2	298,000円	有	無	有	有	5		ソフマップ10号店U-Mac
LP-8000	285,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
VP-960	69,800円	有	無	無	有	3		㈱ソフマップ本店中古センター7F
VP-1000PC	35,000円	有	無	有	有	3	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
VP-2500	35,000円	有	無	有	有	3	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
VP-300	29,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
VP-1350(PC)	25,000円	有	無	無	有	3	長岡店在庫	ＪＡＭ上越
HG-2500(PC)	25,000円	有	無	無	有	3	長岡店在庫	ＪＡＭ上越

キヤノン

レーザーショット	128,000円	無	無	無	無	3		㈱ラオックスプラザ札幌店8Fパソコンランド
BJ-300J	69,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ3号店2F中古フロアー
BJ-10Vカスタム	45,000円	有	有	有	有	5	プリンターケーブル付	西神戸マイコン㈱
BJ-10Vカスタム	32,800円	有	有	有	有	3	在庫の有無TELで	㈱ソフマップ本店6F

ＳＨＡＲＰ

IO-735X	130,000円	有	有	有	有	5	展示品処分	パソコンプラザコムライン刈谷店
IO-730	79,800円	有	無	有	有	4		ＭＥＤＩＡ旭川
IO-735X	79,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ5号店1F
CZ-8PC5-BK	49,800円	有	有	有	有	5	48ピン熱転写、新品限定品	㈱日本マイコン流通センター
CZ-8PC4	42,800円	有	有	有	有	5	48ピン熱転写、新品限定品	㈱日本マイコン流通センター
CZ-8PK8	32,000円	有	無	無	有	3		㈱サンマックス
CZ-8PC3	22,800円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ本店4F
MZ-1P11A	5,800円	無	無	無	無	1		㈱ソフマップ5号店1F

スター

G-10XPJ	19,800円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド

ＳＯＮＹ

HBP-F1	17,800円	有	無	無	有	3	MSX用	コレクション
HB-F1C	11,800円	有	無	無	有	3	MSX用プリンター	コレクション
PRN-T24	10,000円	有	無	有	有	3	MSX用	㈱サンマックス

チノン

IJK-112	34,800円	有	有	有	有	5	展示機	㈱ラオックスプラザ札幌店8Fパソコンランド

東芝

DynaPrinter48	42,800円	有	有	有	有	5	小型熱転写プリンター	㈱日本マイコン流通センター

松下

FS-PC1	25,800円	有	有	無	有	4	MSX用	コレクション

パナソニック

FS-PC1	38,000円	有	有	有	有	4	MSX用カラープリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

PR204B	34,800円	有	有	無	有	4	タウンズ用熱転写	ユニオンコンピューターネットワーク
PR-A600	32,800円	有	有	無	有	4		㈱ソフマップ本店4F
LC5-2400-T80	19,800円	無	無	無	無	2	レーザープリンタ	㈱ソフマップ5号店1F

ブラザー

M-1024PX(ケーブル付)	20,000円					3	3	オガワムセン
M-1224PX	18,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

横河

NP-500	26,800円	無	有	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター

ＹＨＰ

Deskjet500J	49,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ3号店2F中古フロアー

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801DA2	170,000円	有	有	無	有	5		西神戸マイコン㈱
PWP-5SV	138,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PWP-5SH	119,800円	有	有	有	有	5	税別、新古品	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801FX2	115,000円	有	有	有	有	5	3.5インチ内蔵	西神戸マイコン㈱
PC-9801DX2	98,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801NS	92,700円	有	有	無	有	5		西神戸マイコン㈱
PWP-7SD	80,000円	有	有	有	有	4	展示品	オガワムセン
PC-9801RX2	70,000円	有	有	無	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801VX2	60,000円	有	有	無	無	5		西神戸マイコン㈱

ＥＰＳＯＮ

PC-286VE40	75,000円	有	有	有	有	5	40Mハード内蔵タイプ	西神戸マイコン㈱

ＳＨＡＲＰ

WD-A751	98,000円	有	無	有	有	4	税別、新古品	㈱アイ・ツー東京店
WV-S200	80,000円	有	有	有	有	5	ペン入力ノートワープロ	㈲相沢時計店
WV-S200	58,000円	有	有	有	有	5	ペン書院、新品	ユニオンコンピューターネットワーク
WD-A700	48,000円	有	有	有	有	4	書院デスクトップ	ユニオンコンピューターネットワーク
WD-910	40,000円	有	有	有	有	5	本体＋カラーモニター＋プリンタ	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

東芝

JW-01	80,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ本店4F

富士通

OASYS30AD	45,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ本店4F

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801FA-35	37,800円	無	有	無	有	5	98Fシリーズ用40M	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801-55U	25,000円	有	有	有	有	5	SCSIボード	㈲相沢時計店
PC-98HA-01	24,800円	有	有	有	有	5	ハンディ98用ドッキングステーション	ＭＥＤＩＡ旭川
PC-98XL²-04	21,800円	有	有	無	有	3	B4680I/Fボード	㈱日本マイコン流通センター
電子手帳ET	20,000円	有	有	有	有	5	限定品、アイボリー	㈲相沢時計店
PC-9864	19,800円	無	有	無	無	3	BRANCH4670対応	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801-14	11,800円	無	有	無	有	3	ミュージックジェネレータボード	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801LV-02	7,800円	有	有	無	有	3	PC9801LV用、LT互換ボード	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801NS/T-01	6,800円	無	有	無	無	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801-07	6,800円	無	有	無	有	3	ハードディスクI/Fボード、SASI	㈱日本マイコン流通センター
PC-98LT-05K	4,800円	無	無	無	有	3	キャリングケース	㈱日本マイコン流通センター

ＩＯデータ

NT34-2ML	7,500円	有	有	有	有	5	NS/T用2MB、新品限定品	㈱日本マイコン流通センター

ＩＣＭ

Pack-LA-120	74,800円	有	有	有	有	5	開封品、未使用	パソコンプラザコムライン刈谷店

ＥＰＳＯＮ

GT-6000	110,000円	有	有	有	有	5	A4サイズカラースキャナー	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
GT-6000	68,000円	有	無	有	有	4		㈱サンマックス
GT-100	20,000円	有	無	有	有	5	ハンディスキャナー、I/Fボード無し	ＭＥＤＩＡ旭川
LP2000MMF	10,000円	有	有	有	有	5	LP2000マルチメディアフィーダ	㈱日本マイコン流通センター
VP135EXCSF	8,000円	有	有	有	有	5	VP135EX用カットシートフィーダ	㈱日本マイコン流通センター
VP1700CSFA	8,000円	有	有	有	有	5	VP1047、VP1700用カットシートフィーダ	㈱日本マイコン流通センター
FBP3000CSF	8,000円	有	有	有	有	5	FBP3000用カットシートフィーダ	㈱日本マイコン流通センター
PC-CRS	6,000円	無	有	有	有	5	PC-CLUB用CRスタンド、新品限定	㈱日本マイコン流通センター
AP500FC1	5,800円	無	有	無	有	3	ゴシックフォントカートリッジ	㈱日本マイコン流通センター
PC-CRS	5,000円	無	有	有	有	3	PC-CLUB用CRTスタンド	㈱日本マイコン流通センター
VP1000PTU	4,800円	有	有	有	有	5	VP1000用プルトラクタユニット	㈱日本マイコン流通センター
AP500FMRC	2,000円	有	有	有	有	5	AP500用FM対応ROMカプセル	㈱日本マイコン流通センター
AP500XRC	2,000円	有	有	有	有	5	AP500用X68000対応ROMカプセル	㈱日本マイコン流通センター

ＫＡＷＡＩ

サウンドパレット	34,800円	有	有	有	有	4	MIDI、PC-9801シリーズ用	㈱日本マイコン流通センター
サウンドパレットミニ	25,800円	有	有	有	有	4	MIDI、PC-9801シリーズ用	㈱日本マイコン流通センター

キヤノン

JSC-1	24,000円	有	有	有	有	5	レーザープリンタ用、フォントカード	㈱日本マイコン流通センター
BM-1	21,000円	有	有	有	有	5	レーザプリンタ用、フォントカード	㈱日本マイコン流通センター

IN-5000	8,800円	有	有	無	有	3	A1ノート,手書き入力	㈱日本マイコン流通センター

キャラベル

AV-130LR	52,800円	有	有	有	有	3	RA21等内蔵130MBHDD	㈱日本マイコン流通センター

グロリア

GMO-128	130,000円	有	有	有	有	5	3.5インチMOドライブ	㈲相沢時計店

CRC

CRC-IHE8	41,800円	有	有	有	有	4	98内蔵80MHDD	ユニオンコンピューターネットワーク

システムサコム

SX-68M	9,800円	有	有	無	有	3	X68000用MIDII/F	㈱日本マイコン流通センター
SX-68MⅡ	7,000円	有	無	有	有	4	MIDIインターフェース	コレクション

SHARP

CZ-6BC1	29,800円	有	有	無	有	4	X68000用,モデムボード	㈱日本マイコン流通センター
CZ-8NJ2	14,800円	有	有	有	有	5	サイバースティック	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ8EB3	14,800円	有	有	有	有	5	X1ターボ用拡張BOX,新品限定	㈱日本マイコン流通センター
CZ-6BM1	9,800円	有	有	有	有	4	X68000用MIDIボード	㈱日本マイコン流通センター
WD-01TF	5,800円	無	有	無	有	3	カットシートフィーダ,書院用	㈱日本マイコン流通センター

スター精密

PT-15XJ	4,800円	有	有	有	有	5	J1200用プルトラクタ	㈱日本マイコン流通センター
PT-15XM	4,800円	有	有	有	有	5	JR200CL他用,プルトラクタ	㈱日本マイコン流通センター

SONY

PTC-300	48,000円	有	有	有	有	5	説明ビデオ付	㈲相沢時計店
DD-1	29,800円	有	有	有	有	5	データディスクマン	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

電波新聞社

XAV-1S	6,800円	有	有	有	有	5	スキャンコンバータ	ユニオンコンピューターネットワーク
XE1-PRO	5,800円	有	有	有	有	4	ジョイスティック	ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

PWS5431A	49,800円	有	有	無	有	4	J3100GX用RAM,3MB	㈱日本マイコン流通センター
Dynabook用60MHDD	45,800円	有	有	有	有	4	J31HDPU6	ユニオンコンピューターネットワーク

日本アールイーエム

PR-403T	4,800円	有	有	有	有	5	シティライター用カラーユニット	㈱日本マイコン流通センター

日本テクサ

TRUST-EX120S	52,800円	有	有	有	有	4	RA21等内蔵120MBDD	㈱日本マイコン流通センター
TRUST-NE80	35,000円	無	無	無	有	3	上越店在庫	ＪＡＭ上越

富士ゼロックス

写楽αⅡ	26,800円	有	有	有	有	5	ハンディーCOPY	㈱日本マイコン流通センター

富士通

FMT-TU101	22,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
FMT-416	19,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
FMT-SP101	16,000円	有	有	無	有	4	2本1セット	ユニオンコンピューターネットワーク
FMT-SP101	12,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス

緑電子

ぴると4	34,800円	有	有	有	有	4	DREシリーズ用40M	ユニオンコンピューターネットワーク

リバーコム

ROM坊2	10,800円	有	有	有	有	3	PC8801シリーズ用RAM&漢字2水	㈱日本マイコン流通センター

ローランド

CM-64	84,800円	有	有	有	有	4	MIDI音源	ユニオンコンピューターネットワーク
CM-64	78,000円	有	有	有	有	4	MIDI音源	㈱日本マイコン流通センター
ミュージ郎Jr	65,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
CM-64セット	56,800円	有	無	有	有	4	I/F+MU-1付	コレクション
CM-32L	49,800円	有	有	無	有	4	MIDI音源	ユニオンコンピューターネットワーク
CM-32L	44,800円	有	有	無	有	4	MIDI音源	㈱日本マイコン流通センター
CM-64	39,800円	有	有	無	有	4	MIDIモジュール	コレクション
MT-32	39,800円	有	有	無	有	3	MIDI音源	㈱日本マイコン流通センター
ステカ	35,000円	有	無	有	有	5	漢字子メイト付	㈲相沢時計店
アレンジくん	19,800円	有	有	有	有	4	5″タイプ(CA-30-4)	㈱日本マイコン流通センター
MA-12C	19,400円	有	有	無	有	4	2本1セット	ユニオンコンピューターネットワーク
CF-10	9,800円	有	有	有	有	5	デジタルフェーダー	ユニオンコンピューターネットワーク
CN-20	9,800円	有	有	有	有	5	エントリーパッド	ユニオンコンピューターネットワーク

調査にご協力いただいた販売店リスト

■㈲リードコナン：〒020　岩手県盛岡市上田4-21-26　☎0196-22-4661
■ＯＡシステムプラザ仙台店：〒980　宮城県仙台市青葉区本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■ＪＡＭ上越：〒943　新潟県上越市木田1310 木田中央ビル101　☎0255-25-8032
■ＩＣランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■㈱アイ・ツー東京店：〒101　東京都千代田神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F　☎03-3258-1198
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-3258-8955
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京２号店：〒101　東京都千代田区外神田3-3-3　☎03-3252-0290
■㈱ソフマップ３号店２Ｆ　中古パソコンセンター：〒101　東京都千代田区外神田1-10-2 ソフマップビル2F　☎03-3253-5615
■㈱ソフマップ３号店３Ｆ：〒101　東京都千代田区外神田1-10-2 ソフマップビル3F　☎03-3253-5615
■㈱ソフマップ５号店１Ｆ：〒101　東京都千代田区外神田1-7-12 アポンドビル1F　☎03-5256-2861
■㈱ソフマップ１０号店　Ｕ－Ｍａｃ：〒101　東京都千代田区外神田3-14-6佐藤ビル1F　☎03-3253-4231
■㈱ソフマップ本店４Ｆ：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップ本店ビル4F　☎03-3253-3499
■㈱ソフマップ本店５Ｆ　ＵＮＩＸセンター：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップ本店ビル5F　☎03-3253-3599
■㈱ソフマップ本店６Ｆ：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップ本店ビル6F　☎03-3253-3699
■㈱ソフマップ本店７Ｆ　中古センター：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップ本店ビル7F　☎03-3253-3799
■㈱日本マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-3463-4455
■㈲クレバリー：〒156　東京都世田谷区桜上水2-26-9　☎03-5374-2608
■コレクション：〒194　東京都町田市原町田2-2-1 町田第6ビル3F　☎0427-20-5471
■㈲アイ・エヌ・シー：〒204　東京都清瀬市元町1-13-33　☎0424-91-0181
■相沢時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱サンマックス：〒243　神奈川県厚木市旭町3-9-15　☎0462-29-6171
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ南館4F　☎0564-23-4960
■パソコンプラザ　コムライン刈谷店：〒448　愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■ユニオンコンピュータネットワーク：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■㈱ラビット：〒651　兵庫県神戸市中央区御幸通6丁目1-15 ミユキビル203　☎078-221-2357
■西神戸マイコン㈱：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■㈱システムエース：〒636　奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4 アルファビル1F　☎0745-32-2132

It's a PONY

サイトロン5周年記念フェア

スペシャルBOX発売!!

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

号外

思い起こせば——1988年6月21日に発売されたサイトロンレーベル第1弾アルバム「ニンジャウォーリアーズ-G.S.M.TAITO 1-/ZUNTATA」。そう，早いものでサイトロンレーベルも今年で5周年を迎える，のだ。コングラチュレーション!! 今までCD，VIDEOをあわせて150タイトル以上の作品を発売してきたわけだけど，そこで5周年記念としてサイトロンレーベルは，な，なんとスペシャルBOXをドカーンと発売しちゃうぞぉ。これは今回限りの限定もの。完全予約制なんで（すでに予約開始中，締切は93年7月4日！）急いでお店に注文しよう。そんなこんなでサイトロンレーベル，これからもよろしく引き奉り候，なのであります。

ストリートファイターII /コレクターズBOX

カプコンといえば「ストII」，「ストII」といえばカプコン。さあてさてさてこのスペシャルBOXは，なかでもより選ばれた作品をピックアップして集めてしまったぞ。驚くなかれその内容はと言うと，——CD3枚（オリジナルパーフェクト編，インスト・アレンジバージョン，ボーカル・アレンジバージョン）＋ビデオ2枚（ストII＋ストII' スペシャルエディション，ストIIターボ（新録音）——ってわけ。もう分かってるとは思うけど，このBOXのみ収録の「ストIIターボ」は絶対手に入れたいよね。

●ビデオセット限定5,000セット，LDセット限定1,000セット/各14,800円(税込)

NEO·GEO /コレクターズBOX

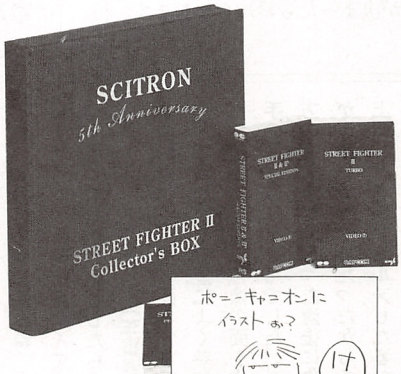
こちらはNEO・GEOの大人気格闘ゲームのビッグタイトルをビデオとCDでベストセレクト!! まずCD3枚の方は1500シリーズのイメージアルバムより「餓狼伝説」，それから1500シリーズから「餓狼伝説2」と「龍虎の拳」を。もうひとつ，ビデオ（LD）の方は「餓狼伝説2」と「龍虎の拳」のハイライトエディション，そしてさらにこのBOXのために新録音された「ワールドヒーローズ1＋2」の映像を。言うまでもないことだけど，コイツを逃したら二度と手には入らないぞ!!

●ビデオセット限定5,000セット，LDセット限定1,000セット/各14,800円(税込)

G.S.M.1500 コレクターズBOX

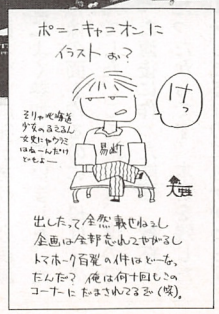
この世に数々の名作を送りだしてきた「1500シリーズ」の中から，ベストチョイスしてみました。例えば，東亜プランものですと，“ドギューン”“達人王”“ヴィマナ/テキパキ”“鮫！鮫！鮫！”“ゼロウイング”等々。データイーストものですと，“ダークシール”“ウルフファング/タンブルポップ”“サンダーゾーン”“ダークシール”“空牙”でして，さらにタイトーは“プリルラ”に“メタルブラック”“ルナーク/ガンフロンティア”“スペースガン/ミズバク大冒険”“キャメルトライ/カダッシュ”と，この5年間の思い出がみんなの脳裏にも駆けめぐるような傑作ばかり。

●各限定1,000セット/CD5枚組 各5,000円(税込)



ポニーキャニオンにイラストぉ?

……と疑問を呈し，何十回もこのコーナーにだまされたと笑ってくれる静岡県のペンネーム，大先生よ，それが人生ってもんさ。それから昔の回文（上から読んでも下から読んでも）企画が出てきたんで紹介——「野茂，ケツでつけもの」。ペンネーム，アコピャンおもしれえよ。



SCITRON JUNE-93
NEW RELEASE

♥CD"G.S.M.1500シリーズ 6.18 ON SALE

WORLD HEROES 2/SNK A.D.K.

オリジナルバージョン，VOICE&SEを完全収録，さらに作曲者自身の手によるボーカルアレンジバージョンや各キャラの魅力を詰めこんだ豪華な解説書など，1500シリーズの嬉しい常識破り的作品。●価格1,500円(税込)。

FIGHTERS HISTORY/DATA EAST GAMADELIC

オリジナルバージョンやVOICE&SEはもちろん，キャラ・プロフィール紹介など「ファイターズヒストリー」の魅力を盛りこんだ解説書，各キャラの操作法が一目でわかるゲームインストラクションカードも。●価格1,500円(税込)。

♥VIDEO & LD 6.18 ON SALE

餓狼伝説2〜奥義伝承編〜/SNK



あの大ヒット格闘技アクションゲーム「餓狼伝説2」を，天才プレイヤー集団，「月刊ゲーメスト」編集部監修のもとで完全攻略。各キャラクターごとのゲーム攻略をはじめ，ゲームオリジナルキャスト（劇団そとばこまち&劇団☆新感線の面々であります）総出演のナレーションや，VS戦攻略までを収録したファン必見の完全版だ。キミに奥義を見せてあげよう。●価格4,800円(税込)。

勝ち負けじゃねえんだ，戦いこそが人間を強くするんだあぁぁ!! さあこい，われらがカリスマの“デスマッチ”道場へと……

大仁田 厚 FMW

若者にカリスマ的人気を誇る大仁田厚率いるFMW公認のプロレス格闘アクションゲームがこれだ!! 原作はもちろん大仁田厚自身。さらに放送作家の高田“バウッ”文夫先生とあの浅草キッドが，その業界一のゲーム&プロレス通ぶりをおもしれえネタに還元して企画協力。この強力布陣で作られたゲームに俺も君もそこの人も，ハマらないわけがないよね。

とにかく格闘アクションゲームならではの“デスマッチ”ステージがスゴイ。地雷，有刺鉄線，電流，雷などなど本物同様の仕掛けがズバズバ決まって，突然の大爆発でゲームもパニック，プレイヤーもビックリしたなあもう。IPプレイではボクサー，関取，サイボーグ等と腕を競いあう。対戦プレイでも操作が連射タイプなので超簡単，ゲームに不慣れな友達とでもすぐに興奮モノの実戦が楽しめる。



音声は大仁田や工藤めぐみら登場選手の実声音で収録。そして戦えば戦うほどキャラの技が段階的に進化し，パワーアップされていくという成長システムが，まさに大仁田スピリッツそのもの。乞ご期待!!●8月6日発売，価格9,800円(税抜)。



NEO・GEOクラブ 出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 ㈱エス・エヌ・ケイ ☎06(338)8188

◀今月の大盤振舞　三重県　由瀬来記さん
妖艶・くノ一・幻炎舞

突然ではございますが

綿串の手元に，一通の書類があります。プレスリリースと言うもので，各出版社および関連会社に発送するために作成されたものです。その内容は…

『TEAM SHINSUKEでは，㈱エス・エヌ・ケイの協賛により，7月25日(日)に，三重県鈴鹿サーキットにて開催される，「'93コカ・コーラ鈴鹿8時間耐久ロードレース」に，『TEAM SHINSUKE SNK』として参戦する運びとなりました』

…そう，真夏の風物詩・鈴鹿8耐に，ネオ・ジオマークが疾走します！

協賛チーム「TEAM SHINSUKE」は，みんなも知っている通り，島田紳助監督率いるレーシングチーム。プライベートチームとして常に上位を狙える，実力あるチームなのだ。

ひときわ熱くなる，今年の鈴鹿。

『TEAM SHINSUKE SNK』，みんなも応援してね。

本家クラブからのお知らせ

先月，本家クラブの入会方法をお知らせしましたところ，入会希望者が殺到，担当のこやんきーが唸っています。多少の時間はかかると思うけど，クラブは随時，発送しています。

NEO・GEOクラブの入会は，随時受け付けていますので，ご希望の方は『入会希望』係宛てまでおハガキ下さいね。バックナンバー希望の方は，その旨明記して下さい。

よく郵便番号が無かったり，マンションやアパート名を省略している方も見受けられます。郵便事故や差戻しを防ぐため，忘れずに記入して下さい。

また，すでに入会されている方で，住所を変更されたり，「最近クラブが届かない」と言う方も，クラブ宛てにお手紙下さい。編集部で対処します。

次号（No.13）のクラブは7月発行予定。詳しい内容が決まったらお知らせします。待っててね。

待てば海路の日和りあり…

…下記の発売日リストを見るまでもなく，現時点（5/15）でのNEO・GEOソフトリストは『ワールド2』のみです。新作は控えてはいるけれど，まだ発表できないし。これを〝王様の耳はロバの耳〟状態と言い，解禁なるまで悶絶の日々を送らなければならない…。辛いっす。

ま，時期が来れば発表しますので，皆さんも「次にはどんなゲームかな？」と予想しながら待ってて下さいね。

NEO・GEO発売日リスト

●ワールドヒーローズ2（146メガ）※ADK開発
◎NEO・GEO　6月4日　¥28,000
◎MVS　好評稼働中

コラムの泉

テーマ・「恐い話」

今回第一回目の『恐い話』ですが，偶然か人形ネタが揃ってしまいました。

★『恐い話』と言えば，いつも部屋の内向きになっている飾り物の人形が，外向きになっているほど恐いものはありませんね。大抵，誰かが引っ掛けてそうなった時が多いんですけど…。もし，だれも触ってなかったとしたら…。

（三重県　由瀬　来記さん）

★僕の母は，以前，面を作る趣味があり，公民館などで開かれる教室によく参加していました。ただ，他の人がよく仏像の面を作るのに，母はその手の面は作りませんでした。この理由は，僕の母方の祖父が亡くなった直後に作った能面『歓杯』が，彼にそっくりだったからです。木目を残した上に，鼻をデフォルメした姿なのにもかかわらず…。余談ですが，『歓杯』は大酒飲み…いわば酒の神のようなものらしいです。祖父は生前はかなり有名な酒豪だったそうで，肝臓を患い，他界しました。

（奈良県　GON健生くん）

★僕が小学三年のことである。夏休みで親戚の家に行った夜，物音がして眠れなかった。あまりにうるさいので起きると，なんと人形がこちらを向いて止まったのである。あまりに恐くて次の日すぐ帰り，泣きわめいたほどである。友達は『その人形に霊がうつったんだ』と言った。たぶんそうだと思うが，あの夜の事は忘れたくてたまらないほど，恐い思いをした。（秋田県　どいなかくん）

綿串が人形ネタで，心底ゾッとした話は稲川淳二の『生き人形』。コミックスも出ています。興味ある人は読んでみて下さい。次回はどんな恐い話が集まるやら。引き続き投稿よろしく。

ゲームにしても新生活にしても，最初の山場を越すまでが大変で…

▼『ファイヤー・スープレックス』，僕は連射ゲームと読んでて，やらない宣言してたんよ〜。なのにぃ。打撃重視のシステムだったとは。わかるとかなり快感。それにザ・ガンダーラが『フランケン・シュタイナー（ウラカン・ラナ）』を持っていたり，テリーの関節技S.T.F決め技として使った時『Stop Over Top Hold with Face Lock』と正式名称を出してくれた事。技の豊富さはすげーなーと感心しました。やりこんでおもしろいゲームっすね。100メガの使い方も工夫っすねー。（大阪府　奈江吉くん）

●『ファィヤー』のゲームシステムは，『龍虎』『餓狼２』とは全く別物なので，それに慣れた人には多少辛いものがあるようね。テクニックゲージは，組み合ったときの連打で増えるだけでなく，組み合う前，相手にパンチやキックでより多くダメージを与える事もポイント。この点に気を付けてプレイしてみてね。

▼去る４月７日。この日の『ウゴウゴ・ルーガ』を見た人はみーんな知ってると思うけど，ビューポイントがかかっていた！　しかしこの番組はいまいちよくわからん。CGバリバリで，音楽はけっこう気に入ってたりするんだけど。（札幌市　DDS-NET）

●無理にわかろうとすると，ますます混乱するぞ。わからなけりゃわからんまま，ほっとくのが一番。ちなみに綿串は在りし日の『カリキュラ・マシーン』の面影を見ます。

▼うおーっNEO・GEOほしーっ，くれーっっ！　いやー…いきなり本音を言ってすいません。がろ２があまりにやりたくて…。上京してよーやく生活のつらさがわかりました。ゲーセンであんまり遊んじゃいけない。ううー…。（東京都　幻詩人くん）

●６月と言えば，進学や就職で環境が変わった人にとって，ちょっとつらい時期。綿串も経験者だからわかるっす。夏場を乗り切ると楽になるよ。がんばってね！　ではまた来月

「N・G TRAFFICS」

●サークル会員募集！

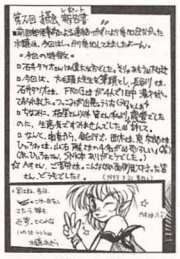
パソコン（おもに98）を使って，ゲームの作成，会報の発行などを行なうサークルですが，会員数が少なく，また，当プログラムを組める人もいなくて困っています。BASICを教えて下さる方，興味を持たれた方は，切手同封でお願いします。

〒590　大阪府堺市幸通2-24
松山真一『P.I.S』宛て

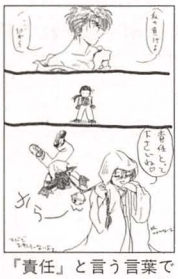
●「ともこざる」ちゃんからです

どなたか，自分で作ったコンピュータミュージック（パソコンで打ち込んだもの）を，カセットに録音して，聴かせて下さい。あと，私にFANCALL下さった方，お手紙下さい。でっ，でも文通は無理です（現在パンク状態なんです。ごめんなさい）。とにかく，切手を同封して下されば，お返事は確実です。よろしく♥♥

〒519-04　三重県度会郡玉城町佐田827-2
宮本　ともこ宛て



◀滋賀県　水鏡あきらくん
いつの間にか開かれていたのね



◀福岡県　砂珠さん
『責任』と言う言葉でビビる人，ベーマガ読者でいるかな？



◀千葉県　神火りるさん
このキャラ達でクリアしたそうだ



◀札幌市　るえるん流羅さん
悩める乙女心よのう



◀大阪府　へびは・ねいびさん
うーん，きらびやか！



◀神奈川県　アコピャンくん
相変わらずすごいセンスですこと



◀島根県　ながるんさん
本家クラブにも，よく投稿頂くんです



◀兵庫県　村上ろっくさん
愛あるマッドマンざんす



◀福井県　HANEくん
綿串も実費で買いました



◀三重県　極・ZEROさん
元祖関西弁キャラどす



◀北海道　雷光戦士くん
７時間の大作だそうだ



▲北海道　モンクくん
闇に生き，影に生きる



▲宮城県　いずみんくん
実はこっそり来てたりするぞ

今月のラブラブファイヤー



▲山口県　越後屋　隆景さん
愛は無情にて無常，そして無上のものなり…

エニックス通信

発売元：㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル3F

「けむりんの研究日誌」3

by　ことだまけむりん

け：はーい。僕は今，研究室の前に来てまーす。パンパカパーン。ついに僕たちの研究生企画が決定しました！　フィールドタイプのリアルタイムAVGです！　まだまだ練り込みが必要ですけど企画が決まってほっとしています。そこで今日は他の研究生について突撃インタビューしたいと思います。

ガチャ
け：おはようございまーす！
て：うっす。
け：げっ。いきなり今回の企画者エニックスゲームスクールの曙太郎，てっしーに！
て：何か用かな（威圧）。
け：えっと，あのー……。
て：んー。何か用かなー（更に威圧）。
け：き，企画についてちょっと……。
て：あー，はいはい。で？
け：えっ，いきなりそう言われても困っちゃうな。うーん，そうだ！　今回の企画で苦労した所は。
て：そーねぇ，やっぱり先生方から新しい物をって言われたとこかな。本当はもっと斬新なのもあったんだけどちょっとヤバイんで……。
け：ああ，あの完全　むぐぐ……。
て：その話は忘れようね（威圧）。
け：は，はい。ところで企画の物語はどうなってるんですか？　やっぱりAVGは物語が決め手ですよね。
て：……。フッ，どうやらサンサンがオレを呼んでいるようだ。サラバ！
け：あのー……。行っちゃったみたいですね。
謎の人：フフフ，けむりん君。お困りのようだね。
け：あ，あなたは……！
TO BE CONTINUED

◆　◆　◆

なんだか今回はあまり内容がなかった気がしますが，フィールドタイプのAVGってどんなのか気になりますね。それに謎の男とはいったい……？　次号を期待しましょう。

お手紙下さい

エニックス通信では皆さんのイラスト，ご意見など楽しいお便りをお待ちしております。お便りはぜひとも葉書でお願いします。イラストは，カラーだときれいに印刷されませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。

エニックスのキャラクターを主人公とした4コマ漫画，ショートストーリー，時節に合ったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性が大ですよ。

ボツを恐れずドシドシ送って下さいね。

エニックス展



◀北海道　雷光戦士
魔法使いは怒らすと恐いんですね。



◀長野県　BS村ちゃ
懐かしい作品です。登場人物の特徴をよくつかんでいると思います。



◀大分県　竜太
男は大体こんな物ですよ。

編　集　後　記

サッカーの人気が出て来ましたねー。ポコもナビスコカップの何試合かとワールドカップ予選の2試合を社内のサッカー好きの人に連れられて見に行ってから，TVで中継があると見るようになりました。Jリーグも開幕したし，これでワールドカップ出場が決まれば更に盛り上がるのでしょうね。　〈ポコ〉

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

なんだって陽気が馬鹿にいい今日この頃，いかがお過ごしでしょうか？

あぁ〜，今日みたいな天気のいい日はあの残雪の八ヶ岳や浅間山の景色は言うことないくらい最高なんだなこれが。おいしい空気と空の青，生い茂る緑と土の匂い，そして草原にぽつんと1軒のペンション，絵になるよなぁ。寝そべって何もかも忘れて気分転換するのもいいよね〜。書いてるうちほんとまさにそんな気分になってきた。あたしの心のオアシスとなったあの地，清里や軽井沢へいつかもう一度行ってやるじょ〜!!

この号が出る頃は梅雨入りになっているかな？　うっとーしいのが過ぎるとじりじり暑いのが待っているもんね〜。みなさんも仕事や学業でのイライラやストレスはためておかずに何かで発散させたほうがいいよ。また暇と金さえあれば一人旅もいいもんですよ〜。金も暇も無い人は私みたいに想いにふけってそういう気分になりきる！　んん一安上がり。

どうでもいい話　第11話　もぐたん編　by くまちゃん

とある普通の日の出来事。3時のティータイムにコーヒーをいれて開発室に行ったところ，レオジョンソン…もとい「もぐたん」の姿が見えない。〝まぁトイレだろう〟と深く考えもせず机にコーヒーを置いといた。でも，しばらくしても戻ってこない。

くま「もぐたん，ウンチながいですねぇ」

あっこ「そういえば姿見えないね〜，また陰に隠れて怪しいことでもしてるんじゃない？」

くま「怪しいことって？」

あっこ「そうね〜，例えば…なこととか，…なこともあったかなぁ」

くま「え〜っ。そんなぁ」

一瞬の沈黙……真に受けて赤面してしまったくまちゃん…

大五郎「なんだ，もぐたんなら，早退したよ」

くま「げえ〜っ！　だって，みんな何も言ってくれなかったよ〜!!　冷たいよ〜」

恥ずかしいので，コーヒーは下げずにそのままにしておいた。

仕事に熱中していたのか？　他人のことにはまるで無関心なのか？　と思いもしたが，帰り際，プログラマのお兄さんたちがボソッと一言。

「もぐたんのトイレながいなぁってず〜っと思ってた。」

えっ，てことは誰ももぐたんの早退を知らなかったってこと？　そうか，そうか。プログラマのお兄さんたちは冷たいわけじゃなかったんだ。知らなかっただけなんだ。変に安心してしまった，くまちゃんでした。

次の日，そのことをもぐたんに話したら，もぐたんいわく

「今度，早退する時は，トイレの前にスリッパ置いとこっ！」

ちなみにくまちゃんは巨大化したハムスター「モグ」ちゃんを飼っていて，いつかモルモット化するのを期待してるそうだ。また皆には改名したほうがいいよとも言われている。

それでは皆様また来月お会いしましょう。

by あっこ&くまちゃん

お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー



▲高知県　P.N　霞丸
コアクマンは，両生類だったのか。



▼大阪府　P.N　YOるーしぇ
TRYすることに意義がある。がんばって！



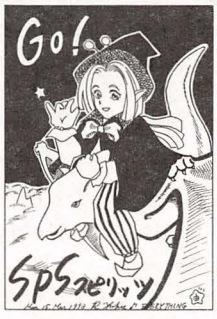
▼福島県　P.N　白娘
地元なんですね〜。今度遊びにおいで！



▼岐阜県　おおの君
アイディア最高〜！（大爆笑!!）



▼大阪府　P.N　英国力
このシブサが，たまりません。



◀三重県　P.N　由瀬来記
今月の初投稿！　これからもSPSをよろしく。



◀東京都　P.N　AZRAEL
ブー太郎のつらさは，実感ですっ！



◀千葉県　P.N　す・い・で・んげ・つ
？が○よ○よに見えたのは，私だけではないはずだ。



◀福岡県　P.N　さえき司
わたしゃ，生きてるよ。そうだったね，すまないねぇ〜（By あっこ）



◀静岡県　P.N　RomPa
ワルキューレは，相変わらずの人気だのぉ〜。

CAPCOM WORLD

㈱カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12

イエ〜イ元気？またまた1か月ぶりにみんなにお目にかかるわけだ。マキの三角とびはできるようになったか〜？女神の鍵の封印はとけたか〜？今月は久々にアーケードゲームの紹介だ。近々発売予定の本格プロレスアクションゲーム「マッスルボマー」がそれ。内容はもちろんのこと，とにかく登場キャラがすごい！あのおなじみのキャラもレスラーとして登場するのだ！ほ〜ら読みたくなっただろ〜!!

P.S.いつもおたよりありがとう。レイアウトの都合で全部の人は載せられないけど，必ず目を通してるぞ。今回は時事ネタということで「ブレス」のイラストが多かったな〜。

AC「マッスルボマー」堂々完成!!

というわけでお待ちかね!!カプコンが誇るプロレスアクションゲーム「マッスルボマー」の登場だ！3分1本の真剣勝負，引き分けの場合は延長戦1分，そして4人同時プレイが可能と，モロ本格派。ストIIの乱入そのままの途中参加も可能で，"HERE COMES A NEW CHALELENGER"(ジャンジャン！)の文字もバッチリ出るゾ。ゲームモードは，対戦型"シングルマッチ"と"チームバトルロイヤル"という新しいルールが登場。2対2に分かれて協力しあいながらバトルをすすめよう。

さらにゲームのもうひとつのウリ，キャラクターはなんとあの原哲夫先生デザイン。世界各国代表の10人のレスラーをキミは操ることができるか!?そのなかにはメトロシティ市長のマイク・ハガーも参加。市政はいったいどうなっているのやら…。

筐体はQサウンド搭載。臨場感いっぱいの迫力が味わえるぞ！

宿命の強者"マスターオブマッスルボマー"を決めるゴングが今まさに鳴ろうとしている…。(6月発売予定)





©CAPCOM1993
イラスト／原　哲夫

FCマイティファイナルファイトも今月発売だ!!

最近はソフトの発売告知ばかりしてるような…。まあ聞いてやって下さい。あの「ファイナルファイト」のスーパーデフォルメ版が遂に登場なのだ。あのハガーが，コーディーが，ガイがちっちゃくなって登場。ファイナル〜といえば，硬派なイメージのはずがこんなお笑いになっちゃっていいのでしょうか!?あのダムドでさえクイズをふっかけてくる始末。ジェシカちゃんもあの色気はどこにいったかとおもうくらい…だけど，かわいいからいいか。

とにかく「ファイナル」ファンのキミなら絶対プレイするべき。これをやらずして真の「ファイナルファイト」は語れない!?

ロックマン6ボスキャラ募集通信

ジャジャ〜ン，FC「ロックマン6」ボスキャラ募集おハガキありがとうのコーナー!!それがアンタ，すごいのなんのって，ハガキの山，山，山…。本当にどうもありがとうございました。

応募総数はなんと国内，海外合わせて20万というんだからオドロキ。前回「5」の13万通をはるかにこえる枚数。今懸命にハガキのチェックをしてるところ。応募したきみ，ちゃんとチェックしてるので心配するなよ。





新作紹介

——新作——　5月25日現在

〈スーパファミコン〉
ストリートファイターIIターボ …7月10日発売予定
アラジン……未定

〈ファミコン〉
マイティファイナルファイト…6月11日発売予定
ロックマン6……今秋発売予定

〈ゲームボーイ〉
天地を喰らう……今秋発売予定

〈メガドライブ〉
ストリートファイターIIダッシュ……未定

カプコンソフト情報はこちらまで

大阪(06)946-6659	東京(03)3340-0718
札幌(011)281-8834	仙台(022)214-6040
名古屋(052)571-0493	広島(082)243-6264
松山(0899)34-8786	福岡(092)441-1991

※全国に増設してはや1年と2カ月。ようやくサービスとしても落ち着いてきたかな？というところ。なぜか松山地区の受信量が少ないのだ。四国のみんなガンバレ！（何を？）攻略法やイベント情報など，おいしい情報満載なのでどんどん利用してくれ。





◀和歌山県・凸凹之助
PLAYしてるぞー！ベガの件だが，キミのみたのは海外版ソフトなのだ。（四天王の名前がサガット以外国内版とはちがうのだ）



▼千葉県・のらしろ
シリーズで4つも送ってくれた"のらしろ"くん。コン太郎はコレが一番気にいったぞ。

◀滋賀県・水鏡あきら
歌と画面がバッチリ合ってるでしょ!!



◀大分県・竜太
内尾君，家に帰ってがら読めよ。



◀北海道・ARTあすなろ
「2」ではガイは修業の身。



◀新潟県・あべともち
独特なフンイキが私は好きだ。

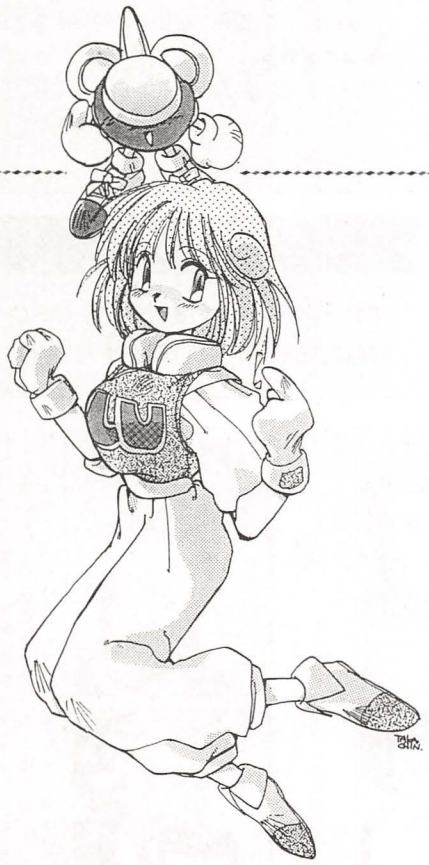


※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。

KONAMI PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■



ウィンビーアイドル化計画実行委員会活動報告！ 裏どんぶり島通信

さてさて，お待たせしました。裏どんぶり。なんかね〜，おもしろいお便りいっぱいいただいちゃったのよ。ちょっと紹介。

先んずれば人を制す。

実録(?)美少女操縦士ウィンビー

さて，毎度おなじみどんぶり島。ヒロインマドカのたっての頼みで出撃することとなったツインビーとウィンビー。

TWINBEE: せーぜー足引っ張んなよな。

WINBEE: いたいけな女の子が，なんでこんなことやんなきゃいけないのよお。

TWINBEE: ぐずぐずすんな。行くでー。

——数分後——

WINBEE: 何，このパイナップル。改造人間(?)のぶんざいで，あたしにたてつこうなんざ10年早いわっ。

TWINBEE: こいつ，操縦桿握ると性格変わるよなー。

WINBEE: やだ，このタライ。何考えてんのよお。月に代わっておしおきよ。

(爆弾大量投下)

TWINBEE: どんぶり島の生態系を壊す気か？

WINBEE: うるっさいわねー。(と言いつつ，うでをひっつかんでおもいっきり投げ飛ばす)

TWINBEE: ぎゃあああああっ。

WINBEE: ああっ，うっとおしい。せーぜー私の後ろに隠れてらっしゃい。

——彼女の通った後には。ペンペン草も生えない。

byマスクメロン

さゆ鈴のひとりごと
バイセンノンダラ，マタバイセン

さゆ鈴が毎日欠かさず見ている番組，たとえ帰宅が遅くなっても，録画してでも見る番組，な〜んだ？

それは，フジテレビ23:00から放送の「ニュースCOM」。木村太郎さんは，優しそうでおもしろいおじさま，長谷部真理子さんは素敵なおねえ様(危ない響き？)，そして，なんといっても！ さゆ鈴の元気の源は，青嶋達也さんだ〜。青嶋アナウンサーの笑顔とお茶目ぶりは，さゆ鈴に活力を与え，明日も頑張るわっという気持ちにさせてくれるの。だから，悪いけど週末の「ニュースCOM」はみない。だって，青嶋アナ，出てないんですもの。

最近では，競馬中継でよく実況を伝えてることを知ってしまい，その声聞きたさに(だって，顔はうつらないの)チャンネルをまわすさゆ鈴，妙に競馬に詳しくなってしまったりして。いつも元気な青嶋アナ，これからもその素敵な笑顔で，さゆ鈴に世の中の出来事を教えて下さいませ。

レーベルMEMO²日記改め
コナミレーベルインフォメーション号外

……。

マイケルさん。あれ？ おーい，マイケルさ〜ん。マ，マイケルさんがいない！ もしや，締切日とわかって逃げてしまったのでは？ う〜ん，さゆ鈴の脅かしが通用したのも，たった2ヶ月だったか。ま，しかたないわね。気を取り直して行きましょう。言っておくけど，また乗っ取ったわけじゃないわよ。マイケルさんが見あたらないのよ。もうひとつ言っておくけど，さゆ鈴パンチで入院したわけじゃないわよ。でも，せっかくだから有効活用させてもらうわ。

6月23日発売のCD「Pop'nツインビー グラフィティ」，聴いてね。SFCゲーム「Pop'nツインビー」オリジナルサウンドトラック全曲収録に，短形波倶楽部の古川もとあき氏と光田健一氏と新人さんの安慶名あけぞ一君のアレンジが6曲にMADOKA(國府田マリ子さん)の歌とメッセージを収録したら，CD収録時間の限界に達してしまったという，すごいCDなの。

しかもウィンビー国民的アイドル化計画第3弾で，作詞はウィンビーで，楽譜も載ってて，ジャケットは，SHUZILOW，HAさん描き下ろし(撮り下ろし？)で，ブックレットも企画満載。まさしくフルコース。

そっか……実行委員の方がみんな買ってくれるだけで，2000人もの人が聴いてくれるってことなのね。うれしいなあ。また，ご感想をコナミレーベル宛にお寄せ下さいね。それでは，またね。

リアルタイムアクションRPG「ソードダンサー」&「ソードダンサー増刊号」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY

株式会社テイジィ総合研究所(Bipiane)
開発室：〒540　大阪市中央区釣鐘町1丁目2番2号(BLDG土屋)

お詫び

3/23に発売予定の「ソードダンサー増刊号'93」は製造上のミスが発見されましたので，発売日直前に発売停止と全品の回収を行いました。一部のお客様にはご迷惑をおかけして，大変申し訳ございませんでした。今後，このようなことが2度とないよう努力して参りますのでこれからもよろしくお願い致します。

3／23にお買い求めになってしまったお客様には次のような症状が発生する可能性があります。

- ハードディスクインストールでAディスクを認識しない。
- テムジンを使用，もしくは対戦すると止まることがある。

万が一上記の症状が出るようでしたら，TGLユーザーサポート係まで御連絡下さい。

さてさて、今月もやって来ましたTGステーションでございます。先月は一枚もイラストを載せられなかったので，いーっぱい載せちゃいますね♪気付けばたくさん葉書が届いていたので，選ぶのにけっこう苦労しました。みんな力作揃いで嬉しいですね。でも，これだけ来て，なんでテムジンは一枚もないんだろ……それでは，引き続きお葉書お待ちしています。よろしく！

お知らせ

「ソードダンサー増刊号'93」のPC-9821対応版は，6/11発売予定です。

今月の一席



◀大阪府　英国力さん
この美しいペンタッチがつぶれずにでたらいいけど。文句無し一席です♪

イラスト道に王道なし



◀静岡県　桶渡智尉さん
おしい、リムは某アニメ主人公のよーな長い髪なのだ(笑)。でもかわいけりゃどーでもいいっす♪



◀広島県　超兄キ犬竜ぷよさん
菊丸……いい名前じゃないすか、うん。……とか言いつつこの胸に残るしこりは一体……。



◀東京都　しんぷさん
ぐぐっとひきつけられる流線にきりっとしまった菊丸とリム。カッコ良すぎ(笑)。

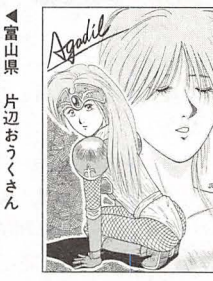


◀東京都　東次郎さん
キャラもいいけどやっぱバックのタイトルと描き込みがすごいっす。よくみるとサインまではいってるし(笑)。



◀愛知県　猫飼うぼさん
つり目のリムがグー♪しかし一度でいいから23歳のリムも見てみたい。

◀北海道　雷光戦士さん
この切り絵のようなタッチってすごくスキっす。ふとももも健康的でいいっス(こいつわ)



◀愛知県　山石雅さん
大学合格おめでとう。MSX移植？むつかしいんじゃないかなあ……



◀富山県　片辺おうくさん
ジゼルを先頭に女性キャラには異常なこだわりがあるそうな、みなさま。



◀高知県　AABさん
これこれ、この目と口。バッチぐー(死語)だね♪



◀静岡県　ガーネットさん
おいらショップ姉よりアンナのほうが意外だったの。セツナもね。



◀岩手県　およよさん
刹那の後ろのジゼルとテッタが楽しい。ヒエン、負けたな。



◀東京都　無国籍カデンツさん
大阪府　高原久明さん
どないして合作したんだろか。背景と人物かも。ヘンなのっていいや。



◀宮城県　駒使いさん
TGLの強い女のコ達だ♪次は女のコ勢ぞろいを待つ！

◀福島県　尾中酔太さん
わーい(以下省略)。じつはショップ姉は胸デカイっちう設定もありーの(笑)



◀宮城県　シロちゃん
わーいショップ姉だ♪テムジンのイラストくださいよう、哀願しちまう(よせって)



◀滋賀県　水鏡あきらさん
わーいショップ姉だ♪見てるだけで元気爆発だよね、この姉ゴは



はみんぐばぁど そふと らんど

Humming Bird Soft™
株式会社エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2−2−15　TEL.06-315-8255



福島市　藤田 裕作

★雨はキライ

傘をさして歩くのがキライ。大阪市内の雨の匂いは臭い。梅雨どきは、履き替えの靴下とタオルがたくさんいるし、洗濯ものが乾かないし、混んだ電車に乗ると隣の人の濡れた傘が気になる。持ち歩いているトランプが紙製なので、ちょっと気を抜くと、湿って変な反りがついちゃう。だから、雨はキライ。

★雨と言えば

中学生や高校生のラヴァーズ達にとっては、2人とも傘を持ってるのに、わざわざあいあい傘で密着したりして、うれしい季節ですね。がんばってね。

★あいあい傘と言えば

情けない話があったりする。私は傘をさすのがとても下手で、あいあい傘をすると必ず、びしょ濡れになってしまいます。相手は全然濡れてないのにね。で、つい最近まで、「私は傘の持ちかたが下手なんだ」と思っていたのですが、実はそうではなくて、あいあい傘をしているときだけモッチー君になるという、「変な特技」だったのですね。で、風邪をひいてしまうわけですね。あぁ、なさけない。

★このコーナーのタイトルですが

閃鷹丸さんの作品ばかりを採用していたみたいですね。本人が指摘してくれるまで、全然気付かなかった(涙)で、今回は藤田裕介さんの作品にしました。もう、タイトル決めるつもり無いので、適当に考えて、ガンガン送ってください(笑)。でも、私のことを呼び捨てにするのはやめてくれぇ〜。呼び捨てにされるのは気分悪いぞぉ〜。
藤田！お前のことだよ(笑)
↑目には目を(笑)
☆☆☆☆はいば(NIFTY-Serve：HDB03471)☆☆☆☆

ぎゃらりいすぺえす◎み

感動…この間、夜空一面にきらきらとまたたく星々の中に、新しい星の光が発見されたんだって。その光はね、1,400万年かけて真っ暗な宇宙を駆け抜けて、やっと地球にたどり着いたんだよ。宇宙ってすごいね。

一生懸命な作品お待ちしてます
by みぃとろ



▲滋賀県　水鏡 あきら



▲群馬県　イカサマ



▲東京都　もののふ



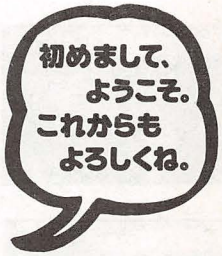
▲大分県　竜太



▲京都府　杉−AKIRA−



▲山形県　金のカンテラ





▲宮城県　シロちゃん



▲兵庫県　速水 空也





▲富山県　海星



▲東京都　弾上 らんめえ



▲兵庫県　超爆Z-ZONE

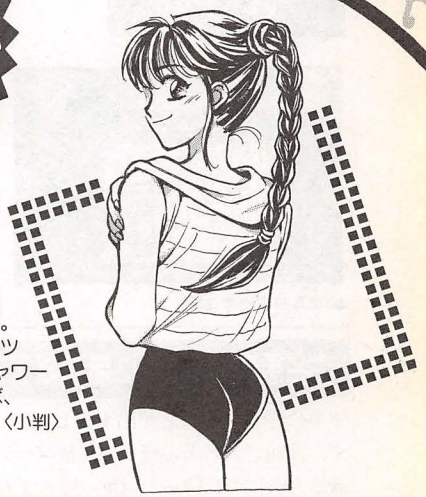


▲栃木県　ジライヤさん



▲神奈川県　ぶう

ラブリー・カオリンの「今月のイラスト」



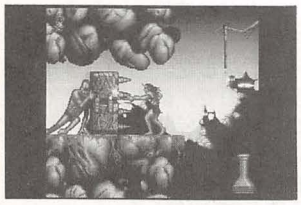
陽射しは暑いけど、お天気のいい日に汗をかくのっていいもんだ。とくに、好きなスポーツで発散した後、熱いシャワーと冷たい飲物があれば、身も心もすっきり。〈小判〉

ビクターエンタテインメントの前谷が叱る

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
ビクターエンタテインメント株式会社

新作ソフト“うわっ，やってもうた！”

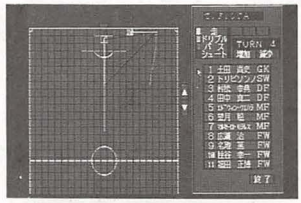
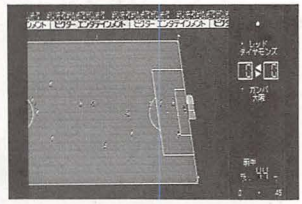
●「シャドー・オブ・ザ・ビーストII／獣神の呪縛」
●FM-TOWNS CD-ROM マーティー対応
●6月25日発売 ¥9,800（税別）


◀「シャドー・オブ・ザ・ビーストII／獣神の呪縛」

出るぞ出るぞと言っていた「シャドー・オブ・ザ・ビーストII／獣神の呪縛」が，6月25日，ついに出る。シグノシスのフラクタルエンジンもぎょーさん入っとる。台詞も声で聴ける。まあ，ええわ。

●「Jリーグ プロフェッショナル・サッカー 1993」
●PC-9801 VX,UX以降
●7月16日発売 ¥9,800円（税別）

サッカー，やけに盛り上がっとるのう。ふん，踊らされやがって。男同士で抱きつくなっつーんじゃ！ 若い女もぎょーさん見に行って，楽しそうやんけ。えーなー。ワシも仲間にいれてくれ。「Jリーグ プロフェッショナル・サッカー 1993」やと？ ほんまのJリーグの選手を育てて試合やるんか。おもろいやんけ。まあ，ええわ。



▲「Jリーグ プロフェッショナル・サッカー 1993」

♂ 新コーナー：含蓄の無いベスト5！ ♀

第1回目は，ソフトのベスト5にしたろ。しゃーないわい。

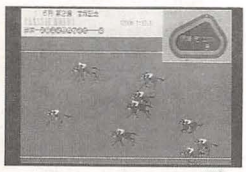
【ロックなソフトベスト5】

1位：バーディー（PC-9801）
2位：アウターワールド（SFC）
3位：マリオ・アンドレッティーズ・レーシング・チャレンジ（IBM-PC）
4位：アローン・イン・ザ・ダーク（IBM-PC）
5位：ダンジョン・マスター（PC-9801他）

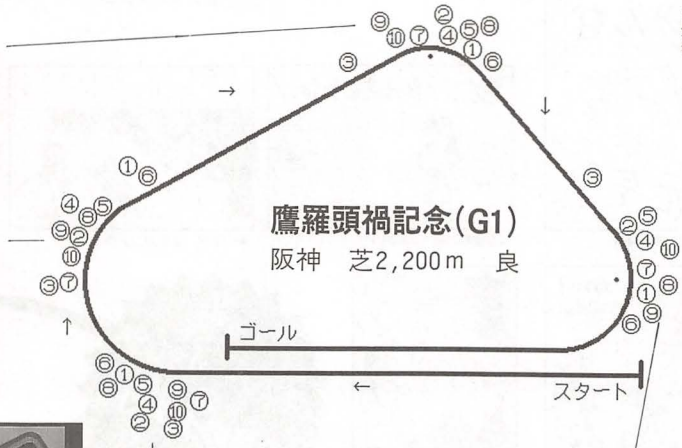
文句があったらかかって来んかい。

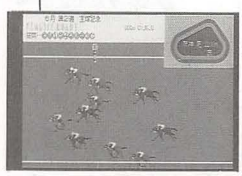
名馬の証 祝 グランプリ・レース「鷹羅頭禍記念」開催！

春競馬の総決算，鷹羅頭禍記念。このレースからはいったいどんなドラマが生まれるのか。「名馬の証」始まって以来，最も厳しい予選から選ばれた精鋭たちを早速紹介しよう。




▲「鷹羅頭禍記念」結果






▶「鷹羅頭禍記念」出走表

番	馬名		騎手	体重	厩舎	馬主
1	グリーンシャダイ	牡5歳 鹿毛	猛豊 57	500 -16	小松原厩舎	小松原広行（25） 神奈川県横浜市
2	メジロエルレイナ	牝5歳 鹿毛	岡部 55	494 -2	藤中拓児厩舎	藤中拓児（16） 山口県玖珂郡
3	ホリコースト	牡5歳 黒鹿毛	南井 57	506 +0	野口厩舎	奥村正臣（19） 東京都世田谷区
4	ボールセイリュウ	牡6歳 鹿毛	猛豊 57	488 -18	ボール厩舎	児玉康治（16） 大阪府大東市
5	マナミノアリス	牡7歳 青鹿毛	猛豊 56	488 -6	ラジコミ厩舎	河邊靖直（22） 愛知県一宮市
6	アルファザドラゴン	牡6歳 栃栗毛	岡部 57	450 -10	須永厩舎	須永幸雄（17） 埼玉県大里郡
7	アレクタイト	牡6歳 黒鹿毛	板井 57	510 +6	紀平厩舎	紀平慶志郎（13） 三重県鈴鹿市
8	タチバナチャンプ	牡5歳 黒鹿毛	岡部 57	540 -2	立花厩舎	和田雅見（23） 栃木県黒磯市
9	ニチドウニンジャ	牡6歳 鹿毛	猛豊 57	462 -6	田中道厩舎	田中道幸（20） 兵庫県神戸市
10	ツボ	牡6歳 鹿毛	猛豊 57	492 +2	キセル厩舎	牧昭郎（18） 京都市左京区

総評

鷹羅頭禍記念の結果は以上のようになりました。スタート良くとびだした6番のアルファドラゴン，逃げに逃げて一度も先頭を譲る事なくゴールへと飛び込みました。ここまで強い勝ち方をされると，ちょっと何もできないですね。2番手につけたグリーンシャダイも必死に追いましたが，結局差を縮めることはできませんでした。実は筆者の馬も予選に出走しました。…のですが，予選F組の7着で本選に出ることができませんでした。うーん，こんなにも層が厚くなっているとは……。顔を洗って秋競馬で出直して来ることとしよう。

“名馬の証，ここに無事終了す。”

長い間ご愛読頂いた「名馬の証」も，何とか無事に終了することが出来ました。って終わらないって。でもとりあえず，今回で「名馬の証」の対戦バージョンはしばらくおやすみ。次回は皆さんの待ちに待った（待ってるよね？），「クラシック・ロード2」の情報をお伝えします。その「クラシック・ロード2」，なんと8月に発売決定！ はたしてクラシック・ロード2はどんなゲームになるのか，あのゲームを超えられるのか，あんなことやこんなこと，ああっそんなとこまで，などなど君達の知りたいことを，次回できるだけ多く伝えたいと思っています。そして秋からはなんと「クラシック・ロード2」を使った対戦を企画中！ 今までにも増して厳しくなる争いに君は勝ち残ることができるか。次回からの名馬の証，お楽しみに。

Falcom NEWS EXPRESS

Brandish 2 THE PLANET BUSTER

新作の予感

「風の伝説ザナドゥ」発売間近!?

さる6月の4日から6日にかけて幕張メッセで行なわれた'93東京おもちゃショー……と，この原稿を書いている時点では，まだ未来の話なので詳しく書けませんが，PCエンジンソフト「風の伝説ザナドゥ」の展示が大々的に展開されて熱心なファンの注目を集めていた。という感じになっているはずなのだが……東京おもちゃショーへ行った方，どうでした？

間に合うイベント情報

これから先に行なわれるイベントでは，7月22日から24日にかけて行なわれるＮＥＣパソコンフェアに出展します。いまのところ出展の予定されているタイトルは「風の伝説ザナドゥ」「デランディッシュ２」となっています。

お出かけの際には，是非お立ち寄りください。

限定極秘情報

これから先にあるイベントに注目。秘密プロジェクトの初公開があるかも。内容は，待望の……というわけで未公開のプロジェクトが数本！　動いているファルコムなのだった。

代々木ファルコムショップへ行こう 新製品

●新発売オリジナルグッズ

風の伝説ザナドゥ

ポストカードセット（９枚）	1,000円
ポストカードＡ	150円
ポストカードＢ	150円

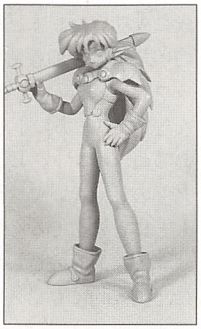
ブランディッシュ２

ジグソーパズル1000ピース	3,800円
ポストカード	150円

ぽっぷるメイル

1/8メイル フィギュア〈岡山フィギュア〉 5,200円

イースキャラクターに続くフィギュア新作ぽっぷるメイルの主人公「メイル」の登場。



●CDファルコムレーベル〈キングレコード〉

パーフェクトコレクション　H5.6.23

イース 天空の神殿Ⅲ	2,300円
イース 天空の神殿Ⅳ	2,300円

ファルコムショップ代々木 夏休みイラストコンクール作品募集中

作品にファルコムキャラを使用していれば，なんでも可。サイズB5(18.2cm×25.7cm) 画材，表現方法は問いません。

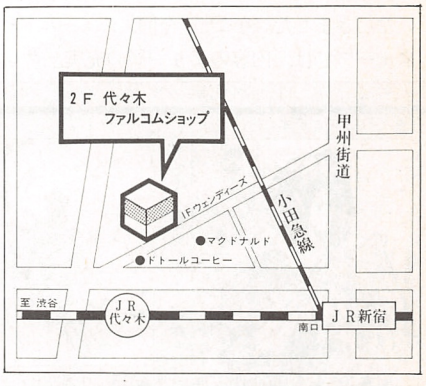
応募は，下記ファルコムショップ代々木まで直接持っていくか，もしくは郵送してください。締切は，７月末頃。

現在，豪華賞品は検討中です。

注意：郵送の場合は，作品が折れないように厚紙などで挟んで梱包すること。作品の裏に，住所，電話番号，氏名（ペンネーム使用の場合は本名を併記），年齢を明記すること。

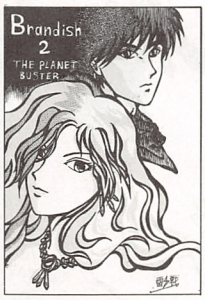
基本的に応募作品の返却はできません。

ファルコムグッズ
イラストコンクールに関わる問い合わせは，
ファルコムショップ代々木まで

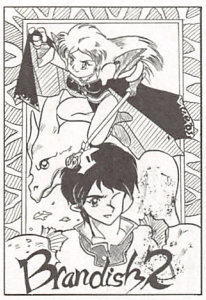


ブランディッシュ2画廊

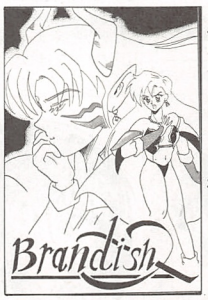
デランディッシュ２をプレイした感想，イラスト投稿待ってます。宛先は下記住所の日本ファルコム「B2感激投稿」係まで



◀北海道・ＰＮ　雷光戦士



◀熊本市・ＰＮ　いたも・てっさく



◀長野県・ＰＮ　BS村ちゃ



◀東京都・ＰＮ　幻詩人

スタッフ募集のお知らせ

プログラム／グラフィック・シナリオ　音楽／総合職（広報，営業，経理，総務など）募集しています。募集に関する詳細は，ファルコム担当までハガキなどで問い合わせください。

■日本ファルコム株式会社　〒190東京都立川市曙町1-14-13　立川MKビル　TEL 0425-27-6501(代)　FAX 0425-28-2714

■ファルコム・ショップ代々木〒105東京都渋谷区代々木1-37-2　ショーＡビル2F　TEL 03-3379-7723

フューチャーかわら版

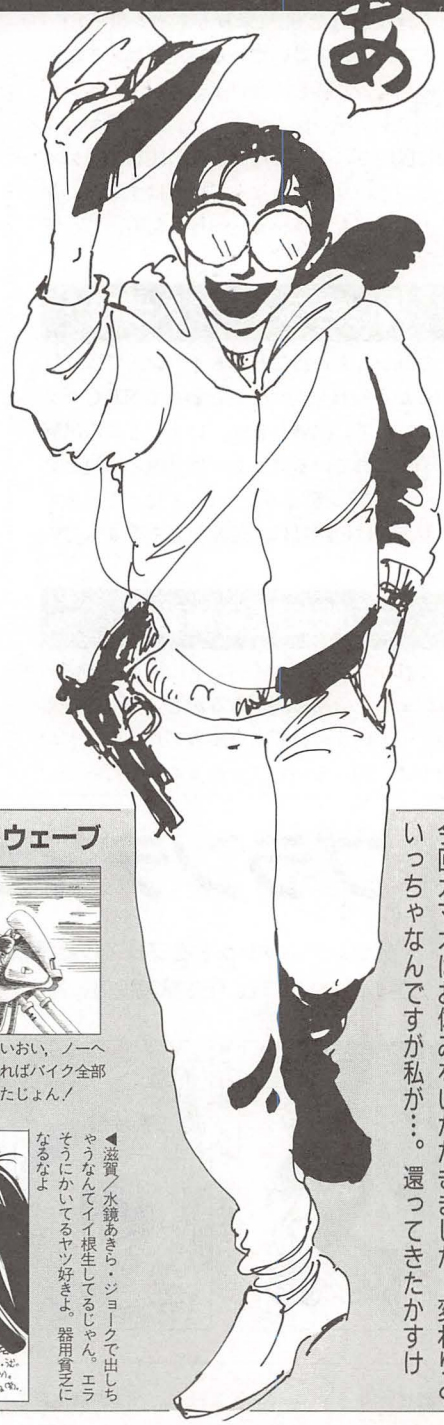
雨雨降れ降れゴーレムが，魔法で攻撃うれしいな。ビシビシ バシバシ ガンガンガン♪やって来ました日本の梅雨！　うれしいね〜，大っぴらに家の中にこもっていられますよ〜ん。ゲーマーの季節ですよ〜ん。今回も目より耳より鼻よりの，シュールド・ウェーブの新情報で梅雨を楽しく乗り切ろう！

世の中ナメきった，アイツが還ってきた!!

えー，上記のような見出しのとおり，“アイツ”が再度出現という情報があるのですが，その前にちょっと，ユーザーのみなさまにお知らせです。今回も“楽しみにしてるよーっ！”という元気いっぱいの応援のおたよりをたっくさんいただいている，シュールド・ウェーブ入魂の作“ハードショット”TOWNS版，7月に，発売…えっとぉ…え，えへへ，7月に発売を予定してるんですがぁ…その，ちょっと…スミマセン！　おくれるかも知れないっ！

コホン！　で，“アイツ”の件ですが（変わり身が早いのもとり得），“アイツ”とはもちろん“山田かすけ”，—シュールド・ウェーブにはかすけしかいねェだろ，などと言わずにまあ聞いてください。ちょっと前に，現代版“ノスタルジア”が“PRESENCE”となって，3代目山田かすけを主人公としたアドベンチャーゲーム，PC98シリーズが大変好評をいただきました。そこで，今回，シュールド・ウェーブでは，内容のより一層の充実，グレードアップを成し，12月，MEGA-CD版にて，再デビューさせる事にいたしました。その名も“ノスタルジアII”！　基本的にストーリーは98版“PRESENCE”と同じですが，フルナレーションはもとより，ビジュアルの大幅変更を試み，より臨場感のある美しい画面作成に成功いたしました！　先の98版ユーザーのかたたちの御意見を参考に，改良に全スタッフ（有力な新スタッフを加え），目の玉をひんむいて（まあお下品）とり組んでおります。あのね，ホント。ビジュアル面はどうも，タダものじゃないヤツラが極秘でミッションのもとに行動してるんですよ。で，思わず生つばゴックンものでした。てな訳で内部のくせに，個人的にも“ノスタルジアII”MEGA-CD版楽しみにしちゃってます。

ちょっと先の話になりますが，1993年の終り，何かがきっとおこる。そんなふうに，みなさんも期待していてください。詳しい情報は，入手次第ここでバラします。お楽しみに！



今回カマオはお休みをいただきました。変わりといっちゃなんですが私が…。還ってきたかすけ

まったくみなさんおたっしゃギャラリード・ウェーブ



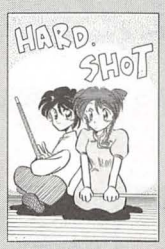
◀北海道／電光戦士・とにかく見て！



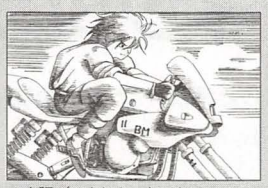
▲三重／由瀬来記・点描がこれだけできるなら勉強もねばれるぞ！



▲東京／王武漢・ストーリーを感じられる，けっこうHでイイ。



▲東京／しんぷ・発売のびそうだけど，応援してね，かわE絵♡



▲大阪／ひまじん・おいおい，ノーヘルだぞ。イイナ。できればバイク全部画面に入れてほしかったじょん！



◀滋賀／水鏡あきら・ジョークで出しちゃうなんてイイ根生してるじゃん。エラそうにかいてるヤツ好きよ。器用貧乏になるなよ



▶香川／紺野みき・出ます。正常です





◀愛媛／KOWN・Eハズシ

◀広島／大竜らべっち・個性的！

上の2人，独特の個性に思わず引かれちゃった



▶宮城／シロちゃん・女の子と空がムチャさわやかなのに，横のオヤジが暑苦しくてイイ

※新企画のアイデアたくさん考えてくれてありがとう，やっぱりみなさんの力は大きいなと思ってます。ただ今検討中。よろしくお願いしまーす！

あて先→〒110 東京都台東区台東2-30-2 シュールド・ウェーブ **フューチャーかわら版**

第1回 マジカルステーション 魔法のツボ

Magical COMPANY

新社名発表！

HOME DATA



魔法株式会社
〒651
神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル
PHONE:078-261-2790
（旧社名　株式会社ホームデータ）

長い間みなさんに親しまれてきた株式会社ホームデータが，平成5年6月1日から新たに『魔法株式会社』に生まれ変わりました。ですから，これからどんどんと魔法を使って新作を作っていきます。これまでもそうだったけど，魔法印ソフトは「安くて」「豪華で」「面白い」の三拍子は変わらないし，魔法を使うからアッ！　と驚くようなものが魔法のツボから飛び出すことは間違いありません。

新しい名前になってスタッフもバージョンアップして，みなさんに喜んでもらえるものを作ってます。

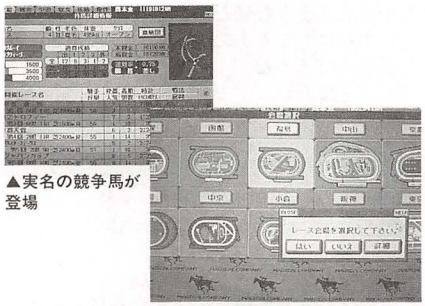
これから魔法株式会社を宜しくお願いしますですハイ。

魔法ソフト第1弾

『THE KING OF HORSE』
PC-9801版（VX以降）
ハードディスク専用　EMS2MB以上必須
定価：9,800円（税別）
6月4日発売ノ

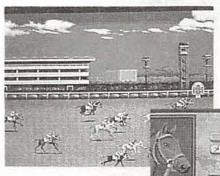
競馬ゲームファンのみなさんお待たせしました。魔法ソフト自信の第1作がいよいよ発売となります。

なんと言っても他には類を見ない3000頭の競争馬のデータ，10ヶ所の競馬場などなど，全て実在のデータを使った本格的シミュレーションです。これまで本格的な競馬ゲームがないと思ってたあなた，一度これで馬主になってG1レースの中心となる名馬を作りあげてはいかがですか。なにはともあれ体験してみる他はありません。



▲実名の競争馬が登場

▲完全実在データ採用



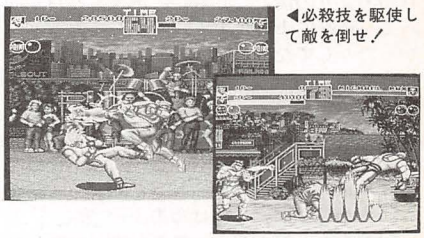
◀18頭立てのレースシーン



▲3千頭の血統データ収録

遅れてゴメンネ第2弾

『餓狼伝説』
6月18日発売日変更　X68000版
定価：8,800円（税別）



◀必殺技を駆使して敵を倒せ！

「キングオブホース」「餓狼伝説」の催し

フフフ…，イベントでございますですハイ。発売前にじかに動きが見れるぞ！　そんでもってスケジュール

日時…6月13日（日）
AM10:00～PM7:00
場所…上新J&P日本橋テクノランド1F
（大阪，地下鉄境筋線恵比寿下車）

魔法ソフト今後の予定

☆FM TOWNS版
『餓狼伝説』
☆PC-9801版
『将棋聖天Ver.2』
☆X68000版
『テクモ・ワールドカップサッカー』
その他多数企画中

テレビのツボのみなさんへ

ぜんちゃん元気にしてる,,,　ササキより
この記事を見てくれたら，ステッカーをたくさんちょうだい。絶対やぞー。
ところでわたしは大桃さんの大ファンです。
今度，サインして下さいネ。
まほうチームは4人でがんばります。

お知らせ

これからの魔法ソフトは，ビクターエンタテインメント株式会社が販売します。
魔法株式会社ともども宜しくお願いします。

ゴメンナサイ

今回はイラストのコーナーがなくてゴメンネ。次回は必ず載せるから送ってきてね。

（まほうのヨッチャン）

ぽんたのアイマックス情報局

スーパーファミコン用ソフト「スーパー競馬」
言ってなかったっけ？フジテレビ系列で放映中の競馬中継番組
「スーパー競馬」公認ソフトだって。

競馬シミュレーションゲーム「スーパー競馬」は8月10日(火)発売予定。9,700円(税別)です。

回る回る

こんにちは。なんとかイニシアチブを維持いたしました，ぽんたでございます。

でも正直言って今回は任せてもよかった，と思ったりしている。

忙しさに加えて，風邪をひいてしまったですよ。もう目が回るよ。ぐるぐる。

忙しいと言えば，ここんとこなんだかずっとそう。つい先日なんか朝から晩まで息する暇もないくらい，っちゅう日がございまして，残業の後，さらに10時着の新幹線便の荷物を東京駅まで取りに行くなんてありさま。

そのときの話をちょっと…。

その日，10時にはちと間があるんで，食事をしたわけです。牛丼屋で。泣けるね。

その時は風邪はひいてなかったけど，その日のあまりの慌ただしさに，ホントに目が回って，道端でよろけてガードレールに寄りかかったりしてたのね。

「並み」なんて注文して，ぽんと来たのをかっこむのだけど，いろいろ頭の中に浮かび上がることが多くて，味なんかあんまりわからないのだ。忙しいときって「もういい」って時になっても惰性で頭の動きが止まらないのね。あれはこう。これはああ。って感じ。

気がつくと食べ終わってる。2，3粒の飯粒を何とかすくおうと，もう1分くらい箸を使ってることに気がつく。

「ああ」なんてんで，財布を持ち出し，立ちかけたら，何だかぐにゃぐにゃするものを踏んだ。見てみると，牛丼が半盃ほどごそっとこぼれている。

そこでとっさに考えることは誰もが同じだろうが，「店員にばれずに出られるだろうか？」ということ。

ところが，もしかしたら，本当に自分でこぼしたのでは？　と思えないでもない。そんな覚えはないのだが，追求されたら，否定しきる自信が全然ない。

再度見下ろす足もと。

しかし，これだけの量を気づかぬうちにこぼしていたとしたら，おいらもうあかんのとちゃうやろか。

さりげなさを装って店を出た。どきどき。

真相は定かでない。

席に着くときに見なかったのだろうか。

知らぬうちにあそこまでの量をこぼせるものだろうか。なにしろわざわざ床にぶちまけたかと思うような量なわけで。

いずれにしてもあの店員，おいらがこぼしたと思うだろうな。

どっとはらい。

風邪，しんどいなぁ。

お便り・イラストの送り先

〒144　東京都大田区西蒲田7-8-9
サンクイーンビル5F
株式会社アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
～ジメジメして嫌です，6月～係」まで

今月の常連サン

▲「無国籍カデンツ」くん（東京都）▲「FACT」くん（神奈川県）▲「雷光戦士」さん（北海道）▲「立正伝説おもしろい」くん（大阪府）▲「幻詩人」くん（東京都）▲「ひまじん」くん（大阪府）▲「直太郎」くん（北海道）▲「サマルカンドの咎人」くん（熊本県）「デュアルオーブ」についてのご意見ありがたく読ませていただきました。これからも頑張りますので宜しく…。で，それはともかく，おいらが「お犬様」ってのは，どういう意味？▲「るーく西原・改」（秋田県）もご意見ありがとう▲「ともこざる」ちゃん（三重県）個展やったる。おいらが狂の字に頼んどく。イラストどんどんくれ。▲「閃鷹丸」くん（東京都）▲「弾上らんめえ」さん（東京都）▲「駒使い」くん（宮城県）▲「丸太抜き」さん（徳島県）▲「神崎りょう太」くん（埼玉県）よーやく本名がわかったよ。▲「山石雅」くん（愛知県）▲「KOWN」くん（愛媛県）▲「樋渡智尉」くん（静岡県）▲「AZRAEL」くん（東京都）▲「ECHO」くん（愛媛県）

今月のお初

▼「みずのはごろも」くん（千葉県）▼「解読不能」くん（長野県）▼「あんばらんすは18才」くん（京都府）▼「PJたかじょゆうき」くん（栃木県）

今月のお葉書は4月16日から5月16日の消印のものです。

地下活動について，案の定，多数のご質問と提案をいただいた。やはり，怪しいことは面白いのである。

地下活動であるから，日の目を見ない所業で，公言する類のものでもなかろうから，誌上でこれやるぞ，あれやるぞ，とは言わないつもりだ。ただ，まだ何をやるかは決まっていない。まだね。

決まりかけているような気もする（甚だ曖昧で申しわけない）。ヒントは地下活動を生業にしている者がいるとしたら，それはやはり「地底人」であろうと想像するわけ。

で，「地底人」の日常に思いを馳せる今日この頃でありますのです。

ついていけないや，と思う人が多ければ多いほど，地下活動の意義がある。おいらは真面目です。じゃぁまた。

狂子の風の吹く画廊

今月は“わけあり”物件をふたつ。



◀「ARROW/」くん（大阪府）

読めるかなぁ。そーゆーことなんだそうです。濁んだ文面が気になるなぁ。TAKE IT EASYよ。また会おうね。



◀「坂谷哲」（千葉県）

こちらのどこに「わけ」があるかというのは，「坂谷」ちゃんとあたしの秘密。「坂谷」おめでとう！

BEMをごぞんじ？

かつて，エイリアンとかUMA（ユーマ）とかいった言葉がなかった時代。宇宙人も化け物も区別のなかった時代。

こういう連中はひっくるめて，BEM（ベム＝ぎょろ目の化け物）と言われておりました。E.T.もいない時代。おいらは正直，そっちのほうが好きだ。



◀「水鏡あきら」くん（滋賀県）だんだん，文字のほうに重点がおかれるようになってないかい？

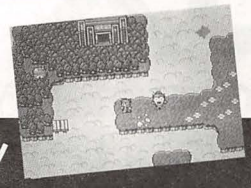


◀「和田宗宏感電」くん（岐阜県）わはは，なんちゅうか，この教頭先生とスライムのギャップがな。そう，大人もどきどきするんですよ。

ひとつ言い忘れてた。葉書を採用させていただいた方には粗品を進呈しておりますが，この数カ月ちと，停滞しております。これ，出さなくなったということではないので，もう少し待ってほしい。頼む。

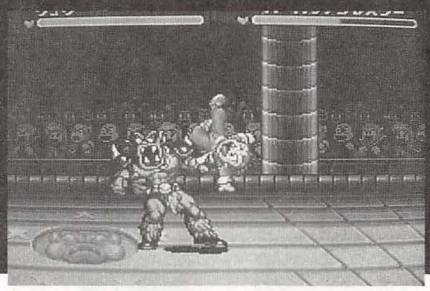
カルチャー・ショック

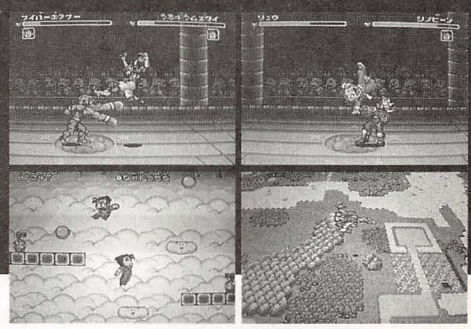
株式会社カルチャーブレーン 〒130東京都墨田区太平2-5-7
おもしろ情報局03(3829)0870



VS対戦モードが楽しめるぞ!!
スーパーチャイニーズワールド2　宇宙一武闘大会

✖価格　9,800円〈税別〉
✖容量　16Mロム，パスワードコンティニュー方式
✖ジャンル　格闘RPG，2人同時プレイ可，対戦プレイあり
✖対応機種　スーパーファミコン
✖発売予定日　平成5年7月末〜8月





オープニング

ついに，チャイニーズワールドも宇宙時代に突入だ!!…というわけで，ここは遥か宇宙の彼方。ギンガラ星団で開催されている宇宙平和会議に出席中のこの方，おなじみ珍の始皇帝に，またまた何やらアクシデント！

何と，宇宙の極悪組織のギンガ軍団が平和会議を襲って，始皇帝をはじめ各星々の代表達を，みんな残らず捕まえちゃった!!

「時空の塔で開く“宇宙一武闘大会”で，ギンガ軍団の精鋭に勝つことが出来たら，ギンガラ星雲と代表達を自由にしてやろう。ハッハッハッハッ……」

ギンガラ軍団の大元帥，ギンガラマオーのメッセージは宇宙の果てまで流れていった。

流れ流れて宇宙の彼方。チャイニーズランドきっての忍者戦士の2人組，ジャックとリュウの所にも，あのメッセージが流れてきた。「大変だリュウ！珍の始皇帝達を助けに行くぞ!!」「よし。ジャック行こう！」正義博士が2人にシャトルをプレゼント。これぞほんとの助け船。こうして2人は，ギンガラ星団へと旅立って行くのだ。

この先2人に何が待っているのか……それは，お楽しみに!!



今度のスーチャイワールドは，格闘RPGなのだ!!

おもしろゲームの王様，スーパーチャイニーズが史上初の格闘RPGに大変身!!

パンチ・キックだけじゃなく，掃腿，穿弓腿，旋風脚等々多彩な連続技を使った，本格格闘アクションで，ジャックとリュウが大活躍！





SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION

「さらに、面白さパワーアップ!! この体験をもう一度」

MSX・TraiN.2

MSX2 MSX2+ MSX turbo R

■turbo Rは高速モード対応
■マウス・ジョイスティック対応
■要第一水準漢字ROM
■3.5インチ2DD 3枚組予定
■標準価格7800円(税別)

～MSXトレイン2号～「おまたせしました、まもなく発車いたしま～す!」

●SFファンタジー「神々の宇宙船」●学園ファンタジーアドベンチャー「RM」(第2話)●ミニアドベンチャー「龍の華・愛」●ミニドラマ+クイズ「カルと牛・Mトレ版」●ミニドラマ「紅のイジャン」(第2話)●○○MSXトレイン編集部●お便り紹介「復々線でいきましょう」



6月25日(金)発売

● 通信販売のお知らせ ●

直接通販でお買い求めいただいた方に、石田敦子先生画によるテレホンカードをプレゼント!!

電話・FAXにて予約受付中! ユーザー対応TEL03(3924)5435 FAX03(3978)3498

■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで
■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。(送料、消費税はサービス)

Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号



マイコンソフト

なにわ通信

こんにちはでごわす。おいどんは廊幕根 嶺典といいもす。ばってんHiaroですたい（超いいかげんな九州弁）。えーと，長崎は「ハウステンボス」へ行ってきました。日本にいながら，オランダにいる気分。みんなも行ってみるとよか。

タイトル横は**仙台市・ぺなる・S**さんです。

もうすぐ会えるね

さて，いよいよ6月の25日にビデオゲーム・アンソロジーの第4弾，リブル・ラブルが発売になります。

このソフトには十字ボタンが2個ついた専用の十字パッドを付属しちゃいますので操作性もバッチシです。もちろん，キーボードや，ジョイスティックを2本差してのプレイも可能です。さあみんなでバシシしまくろう！

では，お約束通り「リブル・ラブル」移植希望のハガキを送ってくれた方の中から，次の2名様に実際の製品をプレゼントいたします。

岐阜県黒野・田中敬久さん

福岡県久留米市・肥山光夫さん

賞品は製品発売前後にお送りいたします。お楽しみに。

あ，それと，6月号のこのコーナーで，何を勘違いしたのか，リブル・ラブルの価格を7,800円と書いてしまいましたが，正しくは，7,900円(税別)でした。どうもすみませんでした。

ハードウェア関連

メガドライブ用のRGB/S端子変換ユニット「XMD-2RGB/S」が5月の20日に発売になっています。S端子付きの大型テレビで遊ぶゲームの迫力はすごいです。一度見てほしいですね。

XMD-2RGB/Sは6,900円(税別)です。メガドライブ2には対応しておりませんのでご注意ください。

マルチ機種対応のスキャンコンバータ「XVGA-1V」は，従来の専用のモニターが必要だったパソコンのRGB出力を家庭用のテレビでも見られるように変換するユニットです。

ダイナブックなどのノート・パソコンの液晶画面も，XVGA-1Vを使えば大きな画面で，しかもカラーで見られるようになります。これは，便利!!

XVGA-1Vは69,800円(税別)で，発売は7月になってしまいそうです。

おたよりのあて先

移植して欲しいゲームは引続き募集しております。ハガキ1枚につき1タイトルで，必ず理由と住所氏名を書いて，以下のあて先へ。

通常のおたよりもよろしくね。

〒530大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト㈱
なにわ通信係　まで

新商品案：太陽電池の懐中電燈（青森県・義英）
評：昼間に使えばオッケーなわけだ。まる。

ありがたいおハガキのコーナー

今月のプレゼントは「イシターの復活のウォーレット」です。

香川県・ずっくりんさんからのおたより。

「受験ネタです。中国の王朝を順番に覚えるというやつです。〝もしもしかめよ〜〟の曲に次の歌詞をのせて歌うだけです。

♪いんしゅうしんかんさんごくしん
　殷 周 秦 漢 三国 晋
♪なんぼくずいとうごだいそう
　南北 隋 唐 五代 宋
♪なんそうげんみんしんちゅうか〜
　南宋 元 明 清 中華民国
♪ちゅうかじんみんきょうわこく
　中華人民共和国

思わず口ずさんでしまうこと間違いナシです。ぜひ試してみてください。」

へぇーこれは面白いですね。でも「漢」って前漢，後漢に分かれていて，その間に「新」ってのがありましたよね。実際に使用する時には注意しましょう。

私のシテオク体験談

先日の朝，顔を洗い石ケンほ流したあと，顔を上げると，手のひらや顔が血まみれになっていた。洗顔中に鼻血を出していたのであつた!!　今度こそシテオクだぁ！

香川県・麗梅亜Ⅲ世

評：やっぱり私の中学校の時の友人オー君の様に，授業中に居眠りしていて，なぜか鼻血を出し，「おまえどんな夢見てたんだー！」とつっこみまくられ，教科書を赤く染め，赤い彗星シャアとあだ名が付くぐらいじゃないとダメだな。オー君，元気かなあ。



▶**広島県・犬竜らべっち**
おはよーございまーす。ひょっとして左手に持っているのはまくら？

▲**宮崎県・みつやです**
最初は操作にとまどうかも知れませんが，慣れると非常に気持ちのいいゲームです。

▲**三重県・ムヒョヒョ男**
なんだか分かんないけど，そこがいいですね。
突然ですが，9月号の当コーナーでは「NOT人物特集」をやります。人物以外のイラストを優先的に採用いたしますので，よろしく。

◀**滋賀県・水鏡明**
シーッ，ここでは静かにね。今月のプレゼントをさしあげます。

業務連絡：カナダにお住まいのP.Sivannathanさん，手紙が戻って来てしまいました。請う連絡。GIVE ME RENRAKUUUUU.!（いいかげんな英語）。

おれは，，，265ページだ。

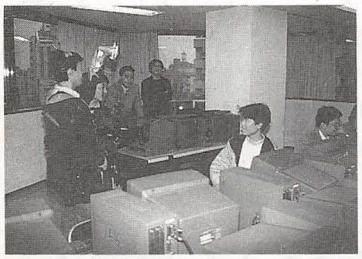
電脳インフォメーション

DIC VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

VANTAN NEWS FILE／JUN in '93

拝啓　初夏の候、皆様におかれましてはいかがお過しでしょうか…。
な〜んてね。新学期が始まってから早２カ月が経ったけれど、みんなどうしているかな?そろそろ環境にも慣れてきた頃じゃないかと思います。新しい環境の中でドキドキしっぱなしだったかも知れないけど、もう落ち着いてきた頃だよね。この時期、息ぬきにちょっと旅行なんていいかもしれないよ。
というのはサ、実はこの間僕も旅行に行ってきたんだよ。旅行って言っても、一泊二日で伊豆に行ってきただけなんだけどね。でもさぁ、良かったよぉ〜っ!山あいの小さな旅館でさ、すっごい静かで、すぐそばに川なんか流れちゃってさ、夜になると川の流れの音しか聞こえないんだよ。その川を見ながら露天風呂なんか入っちゃってさ(女の子はいなかったけど…)。ほら、僕っていつもはバンタンのハイテクマシーンに囲まれた、デジタルでインテリジェンスなトレンディオフィスで仕事をしてるじゃない(ウソつけってのの!)。だから、たまには思いっきり時代遅れのアナログな世界で充電することも必要なんだよね。でもさ、ホントお勧め。その気があったら１度そういう旅行も経験してみるといいよ。新しい自分に生まれ変われるよ。

■TOPIC!「NHK」VANTANを電撃取材!!■



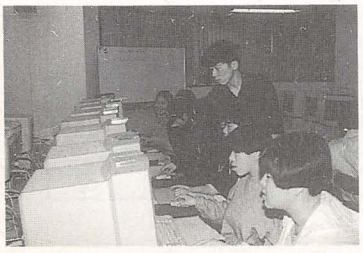
さて、今回の電脳インフォメーションのトピックニュースは、なんと!『公共テレビ放送局"NHK"がバンタン電脳情報学院を電撃取材〜!!』なのだ。時は遡ること某月某日、ゲーム業界征服を企みつつ修業に励んでいるバンタン生に感銘を受けたNHK側が、突如「取材させてほしい。」と申し入れてきた次第。「取材?ど〜しよっかな〜っ。企業(学校?)秘密だからな〜。」「そこを何とか、お願い致します〜っ。」なんてやりとりは全然あるわきゃなかったけれど、とても和やかに取材は進みました。放送日は4月22日だったんだけど、みんなは見てくれたかな?初めての体験にさすがのバンタン生も少し緊張気味だったけれど、自分のビジョンをしっかり全国に向けて発表してくれたんだ。　マスコミにも注目されているコンピュータ業界。その中でもひときわ注目されちゃうバンタン電脳情報学院。期待が大きい分、ガンバらなくちゃねェー!



■ウレシ♡タノシ♡スプセミ!!■

さて、ここで4月1日㈭に行なわれた、バンタン春の恒例イベント「スプリングセミナー」を紹介しましょう。スプリングセミナーってのはさ、"コンピュータを使って、最先端のパキパキなプロフェッショナルクリエイターを目指している高校生"を対象とした、「まずはコンピュータに触れてみよう!」っていうイベントなんだ。そいでもって、コンピュータってのは、こんな事や、あんな事までできちゃうの!?っていうのを実際に体験してもらう、言わばコンピュータと友達になろう!っていうイベントなんだよ。今年は4月1日㈭に行われたんだけど、日本全国から電脳少年・少女がバンタンに結集。みんなワイワイ騒ぎながらマックと遊んで、まだ知らなかった世界を覗き見していたぞ!
こういったセミナーは春だけじゃなく夏にも行われるから、君もチョロッと体験してみてちょ〜だい!





泣き言　愚痴　そしてまたもお願い

あのさ、　4月からさ、この欄でさ、ずっとおハガキの募集をさせてもらってたんだけどさ、正直言ってさ、全然来ないんだよね…。でさ、僕は寂しくなっちゃってさ、どんなことでもいいからお手紙くれないかなって思っちゃったりしているんだな。毎回毎回お願いしちゃって申し訳ないんだけどさ、お手紙欲しいんだ。なんでもいいから送ってくれると嬉しいな〜。

さて、今回の電脳インフォメーションはどうだった?これから梅雨に入って天気も気持ちも湿りがちになるけれど、人生雨の日があれば晴れの日も必ずある。何があっても前向きな姿勢でガンバロウ!(何のコッチャ)
ではそういうことで、また来月。バァ〜イ!

バンタン電脳情報学院 全コース紹介

●ゲームクリエイト専攻
シナリオ＆キャラクターデザインコース
プログラムコース
●コンピュータグラフィックス専攻
コンピュータグラフィックスコース
●マルチメディア専攻
動画アニメーションコース
映像クリエイトコース
デジタルサウンドコース

お知らせ

バンタン電脳情報学院では、電脳クリエイターを目指すめざとい諸君のためにセミナーや相談会を開催しております。6 月の日程は次の通り。

● 6 ／13(日)　電脳クリエイターセミナー 2
13:00〜17:00
● 6 ／14(月)〜19(土)　入学相談会
10:00〜18:00(お好きな時間に 1 時間程度)
● 6 ／20(日)　バンタン模試(全科目)
●地区ガイダンス
6 ／13　福岡　　20　大阪
7 ／11　仙台・静岡　　18　新潟・名古屋

★バンタン模試は受講料として1,000円、あとは全て無料です。詳しくは下記の宛先まで、おハガキ・お電話でお気軽にお問い合わせ下さい。
★"並"中島(お新香付)・"大盛"小林・"特盛"鯉江の 3 人がお待ちしております。
「遊びに来てね〜!」
〒150　東京都渋谷区恵比寿南3-1-8-MB6
TEL03-3719-3511
バンタン電脳情報学院
〜電脳インフォメーション係〜

NOVE通信

野邊ゲームデザイナーズアカデミー
〒156 東京都世田谷区船橋1-43-14
荒井コーポ3F
TEL03(3789)4449

第1回グラフィックコンテスト 第1次選考結果発表!!

NOVEでは、ベーマガ誌上において第1回グラフィックコンテストの作品を下記の2部門において募集し、平成5年4月30日消印をもって応募を締切りました。応募総数は212編。前回のシノプシスコンテストの総数をはるかに超え、選考委員ともどもうれしい限りです。今後ともコンテストは開催していくつもりですが、このコンテストを踏み台にプロへの近道になればと思っています。今回応募参加しなかったベーマガ諸君！ 次回は必ず参加しておくれ!

さて、激戦の第1次選考を見事通過した応募者を一挙掲載しちゃおう!
選考から外れた人も次回に向けてパワーを充電しておこう!

ドット画部門(64×64サイズ)

岡田　吉人	(群馬県)	赤嶺　輝昌	(福岡県)
多田　直史	(兵庫県)	小田　豊芳	(愛知県)
猪瀬　清文	(栃木県)	馬場眞一郎	(大阪府)
木本　雅文	(広島県)	佐々木崇敬	(北海道)
澤田　雄次	(愛知県)	高畑　歓守	(島根県)
花岡　　誉	(香川県)	後藤　靖裕	(新潟県)
畑中　啓吾	(奈良県)	花峯　俊和	(鹿児島県)

イラスト部門(A4サイズ)

山瀬　来記	(三重県)
竹森　　努	(兵庫県)

ドット画部門	通過者14人
イラスト部門	通過者2人

お問い合せ下さい

NOVE募集講座　ライン・アップ

本科講座（ゲームデザイナー入門編・応用編　平成3年10月開講）
プログラス講座（平成4年9月開講）
ゲームシナリオ講座（平成4年9月開講）

いずれも基礎から徹底したカリキュラムで指導します。

『でんでん虫クラブ』
会員募集中で〜す

入金金　3,000円 会
年会費　12,000円

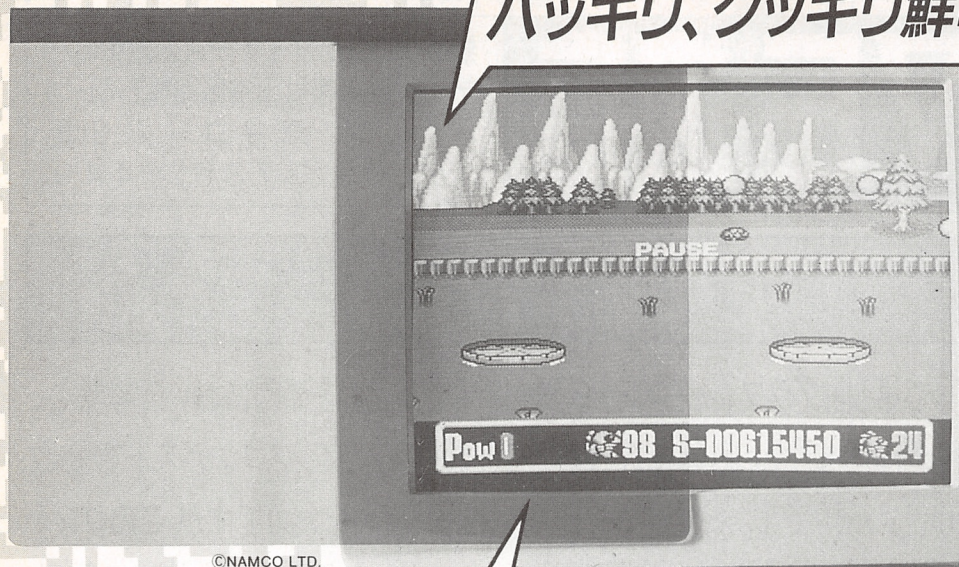
住所、氏名、年齢、生年月日、電話番号、所持パソコンを明記の上、現金書留にてご応募下さい。

応募＆問い合わせ先
〒156 東京都世田谷区船橋1-43-14
荒井コーポ2F
電伝虫『でんでん虫クラブ』
TEL 03−3789−5285

通信で学ぶゲームデザイナー養成講座

ハッキリ、クッキリ鮮明画像（せんめいがぞう）

わん曲の画面（きょくがめん）にも取り付（とりつ）けOK!



©NAMCO LTD.

ゲームソフト開発（かいはつ）チームも使（つか）っている
高性能（こうせいのう）TVフィルター

一目良然（いちもくりょうぜん）

目（め）に優（やさ）しい科学（かがく）のフィルター。

目が疲れない驚異のハイテクTVフィルター。

TVゲーム、パソコン、TV番組を長時間楽しむキミに!!

パソコン・TVゲームから目を守る（テレビ　まも）

ハイパーTVシールドFSⅢ（テレビ　エフエススリー）

視力低下をSTOP!!（しりょくていか）

その秘密（ひみつ）は

1 紫外線を100%カット（しがいせん）
テレビ画面から放射される視力低下の原因となる目に有害な紫外線を、画面から100%カット。

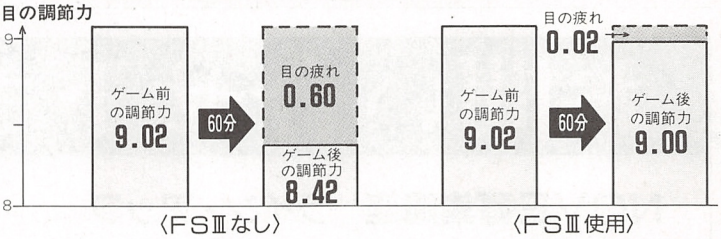
2 ギラギラ・チラツキをカット
目が痛くなるギラギラ・チラツキ・色のニジミを高性能特殊メタクリル樹脂の採用により大幅にカットすることに成功。

3 目が疲れない（め　つか）
上記有害光線をカットするので目が疲れず、近距離でも安心して鮮明画像でTVゲーム・パソコン・テレビ番組が楽しめる。

4 高得点が出る（こうとくてん　で）
小さな文字やかくれキャラが、はっきり見えるので目が疲れない。だからプログラムが楽に入力でき、ゲームでは高得点が出る。

こんなに違う、目の疲れ!（ちが　め　つか）

聖マリアンナ医科大学眼科測定（せいだいがくがんかそくてい）



目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、ハイパーTVシールドFSⅢを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、「目を守る」役目を果たします。(被試験者5名の平均データより)

型名	14・15型用	18・19型用	20・21型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
記念価格	5,000円	6,000円	7,000円	8,000円	8,500円	9,000円

店頭で買えない人はハガキ・電話でお申し込み下さい。

★通信販売のみ
7日間無料使用OK!
効果なければ返品自由!

商品代金＋消費税＋送料600円を、商品到着後10日間以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

41円

〒577
大阪府東大阪市
柏田西1・9・15
㈱サンクレスト
B7係

ハイパーTVシールドFSⅢを申し込みます
- 型名（　　型用）
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

●電話注文
☎06(303)4152
㈱サンクレスト
受付時間AM9:00～PM6:00

野邊ゲームデザイナーズアカデミー

ゲーム作りのノウハウを学べ!!

NOVE(ノベ)独自のテキスト&フロッピーを使った初心者にやさしいFLS(フロッピーレクチャリングシステム)式教育で自宅にいながらにして、ゲームシナリオ・ゲームグラフィック・ゲームミュージック・ゲームプログラミングの総合知識が習得できます。

また、NOVEではプロへの登竜門として各種コンテストを開催中、
優秀な作品はゲーム化・市販化という道も開けております。

既成の枠にとらわれない自由な発想こそゲームの原点です。
やりたい! 学びたい! けど学校には通えない! という人のためのNOVEの通信講座です。

NOVE GAME DESIGNER'S ACADEMY

受講生募集中

まじめに学ぶ NOVEの 通信講座

NOVE通信講座のご案内

■受 講 資 格　特に制限はありませんが、未成年の方は保護者の承諾が必要です。
■受講講座の種類　以下の3種類の講座より選択できます。

本科講座	プログレス講座	ゲームシナリオ講座

★案内書をご希望の方は[郵便番号][住所][氏名][年齢][電話番号]
[所持パソコン]を明記の上、[案内希望]と書き添えてハガキ等にてご請求ください。

お申し込み・お問い合わせ先

野邊ゲームデザイナーズアカデミー 事務局

電話 03(3789)4449　〒156 東京都世田谷区船橋1-43-14 荒井コーポ3F

ソフマップ 新品5年保証 ソフマップ 中古1年保証 ソフマップ 永久買取 ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル **0120-110-833**

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line Fax 03-3253-2244

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

パソコン買うなら **ソフマップ**

新品パソコン 5年保証 YES-No.1

YES! No.1システム

業界最長の新品パソコン5年間保証
パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。
※一部商品は除きます。

中古パソコン1年間保証
SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヵ月間保証いたします。

初期不良交換期間3ヵ月 ご購入日より3ヵ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます。

永久買取保証 SOFMAPでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対お得です。

配達日の指定もOK。 お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。

夜間配達もOK。(要手数料) PM6:00～PM8:00の間の配送も受け付けています。※一部商品で夜間配送できないものもございます。

カレッジクレジット 学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。

ボーナスだけで10回払いもOK。 月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1～10回と自由に設定できます。

代替機の無料貸出 修理期間が長期にわたる場合、代替機の無料貸出を行っております。修理期間中パソコンが必要なお客様はお申し出ください。※当店の規定に基づき、貸出の機種及び期間につきましては限定させていただきます。

業界No.1の低金利 分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
Sofmap金利(%)		2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

パソコンクリニック
SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

月々の支払いは1000円から。 パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。

9ヵ月先からのスキップ払いOK。 あのローンが終わればパソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9ヵ月先から楽々お支払いいただけます。

84回までの分割、ボーナス併用もOK。 業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステムです。

ステップアップクレジット 毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にしておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。

サインなしでカード払いOK。 (※一部サインなしでご利用いただけないカードもございます。)

VISA UC JCB MasterCard JACCS DC

■お問い合わせは…発送→ 0120-080-113　故障・修理→ 0120-110-292

On-line FAX 2大サービス

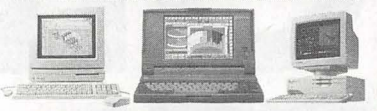
●掲載商品のさらに詳しい内容・カタログが取り出せます。
① FAXから03-3253-2244へダイヤルする。
② 1#(商品一覧表)または10639#(例:PC-9801 BA)を入力する。
③ スタートボタンを押す。
●パソコンQ&A
日頃パソコンを使って生じる疑問(400項目)に対する回答がお近くのFAXで引き出せるサービスです。
詳しくは4ページ目の帯をご覧下さい。

ソフマップ12周年記念大感謝祭 東京秋葉原 大阪日本橋 同時開催!!

まずは、6月25日(金) ナイタージャンケンマッチ!
東京秋葉原2号店小諸ソバ前・大阪日本橋5号店屋上にて P.M.7:00～
じゃんけんで勝ち抜いた方1名は、なんと12円で
Macintosh Classic 4M/80HDが買える!!

他にも 7月4日(日)までの 10日間 日替りイベント 盛り沢山!!

目玉商品 3割引～7割引!!



6/24店頭にて価格発表!要チェック!!

お問い合わせ

●商品の最新価格・在庫・クレジットでのお支払い金額等、何でもお問い合わせください。
お問い合わせ TEL 03-3253-4230
お見積り FAX 03-3253-4290
お客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「ご希望の商品」「お支払い方法」を記載してください。(FAXでのお見積りは多少お時間のかかる場合がございます。)

ご注文

●ご注文は、着信人払いのフリーダイヤル
ご注文 0120-110-833
に必ずお電話ください。
●この時、お客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「ご注文の商品」「お支払い方法」をお伺いいたします。

お支払い方法

A. 銀行振り込み
●三和銀行 秋葉原支店
(普)1012131 株式会社ソフマップ
こちらの口座に、お近くの銀行より電信扱いでお振込みください。

B. 分割払い(クレジット)
●ご注文後「ご注文の商品」と「お支払い総額」を記載したクレジット申込用紙をお送りします。
署名・捺印の上、ご返送ください。

C. 着払い
●商品をお届けした時に商品と引き替えに代金をお支払いください。
●手数料が別途1,030円かかります。

D. カード払い
●お客様がご利用のカードでお支払いいただきます。
●代金は翌月銀行から引き落とされます。

E. 現金書留払い
●お近くの郵便局から代金を現金でお支払いいただきます。
●ページ右下の「東京の住所」宛にお送りください。

●お支払い方法は上記の中からお選びください。

商品のお届け

●入金確認後、在庫のある商品は「翌日」に、在庫のない商品は、「一週間程度」で発送いたします。(クレジットを除く)
●「発売直後の商品」「在庫限りの商品」など、お届けのお約束できない場合がございます。

初期不良交換・修理の依頼

●ご購入商品が購入時点で不良の場合、購入日より3ヵ月以内ならば交換いたします。(中古商品は1ヵ月以内、ソフト・サプライ商品は対象外)
故障・修理 0120-110-292

高額買取 下取交換

下取・買取専用電話
0120-110-994

★下取り交換の例★
NEC PC-9801BA/U2が欲しい場合

あなたがお持ちの機種	NEC PC-9801BA/U2との差額
NEC PC-9801DA2 ¥90,000(下取価格)	¥139,800

あなたの欲しい機種 NEC PC-9801BA/U2がお手元に!

出張買取もできます。
(東京・大阪近郊のみ)
東京03-3253-0558
大阪06-634-9481

通販専用電話
お問い合わせ お申し込みは
0120-110-833

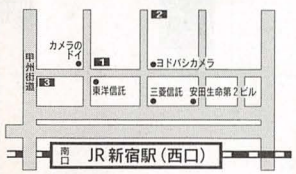
発送と修理
商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義 (株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

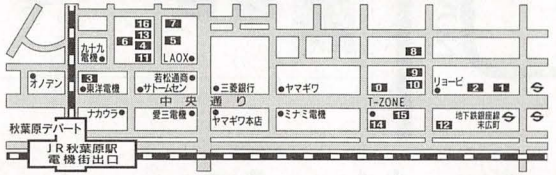
〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

東京/新宿 03-3346-9651



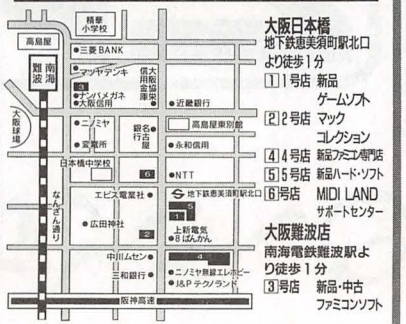
1 新宿1号店 新品・中古TVゲーム専門店
2 2号店 中古パソコン専門店
3 ソフト買取センター

東京/秋葉原 03-3253-4226(代表)



0 本店 中古専門店
1 1号店 パソコンサプライ・ソフト
2 2号店 新品ハード館
3 3号店 パソコンハード館
4 4号店 総合アミューズメント館
5 5号店 マックコレクション
6 6号店 新品ソフト館
7 7号店 MIDI LAND
8 8号店 中古ソフト
9 9号店 中古ファミコン専門店
10 10号店 U-Mac・DOS/Vステーション
11 11号店 中古ファミコンハード買取センター
12 12号店
13 13号店 Used MIDI LAND
14 14号店 通信センター
15 15号店 総合サプライ館
16 ソフト買取センターII DOS/Vステーション II

大阪/日本橋 06-634-6306



大阪日本橋
地下鉄恵美須町駅北口より徒歩1分
1 1号店 新品ゲームソフト
2 2号店 マックコレクション
4 4号店 新品アニメ専門店
5 5号店 新品ハード・ソフト
6 6号店 MIDI LANDサポートセンター

大阪難波店
南海電鉄難波駅より徒歩1分
3 3号店 新品・中古ファミコンソフト

店頭にも是非お越しください!!

ソフマップ 新品5年保証　ソフマップ 中古1年保証　ソフマップ 永久買取　ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証　電話受付年中無休　平日 10:30～19:30　日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル 0120-110-833

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line Fax 03-3253-2244



JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

ソフマップ 超 おすすめセット

NEC PC-9801BA/U2



On-line FAX No.10639# 24h価格案内 No.11107

- PC-9801BA/U2
- PC-KD1522
- MS-DOS5.0A
- PC-9872R
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥450,400
通販特価 ¥309,800

¥ 1,900 × 84回
¥ 9,900 × 36回
¥27,200 × 12回
ボーナス ¥20,000 × 14回
月々¥1,900から

NEC PC-9801BA/M2



On-line FAX No.10639# 24h価格案内 No.11101

- PC-9801BA/M2
- PC-KD1522
- PC-9872R
- MS-DOS5.0A
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥464,400
通販特価 ¥319,800

¥ 2,000 × 84回
¥10,200 × 36回
¥28,000 × 12回
ボーナス ¥20,000 × 14回
月々¥2,000から

NEC 人気絶頂 PC-9801BX/U2



On-line FAX No.10638# 24h価格案内 No.11108

- PC-9801BX/U2
- XC-1498C II
- TN-98AN（マウス）
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥337,600
通販特価 ¥194,800

¥ 1,600 × 84回
¥ 6,200 × 36回
¥17,100 × 12回
ボーナス ¥10,000 × 14回
月々¥1,600から

NEC PC-9801BX/M2



On-line FAX No.10638# 24h価格案内 No.11102

- PC-9801BX/M2
- XC-1498C II
- TN-98AN（マウス）
- 5"FD×10

標準価格 ¥350,600
通販特価 ¥202,800

¥ 1,700 × 84回
¥ 6,500 × 36回
¥17,800 × 12回
ボーナス ¥10,000 × 14回
月々¥1,700から

EPSON PC-486P2



On-line FAX No.10626# 24h価格案内 No.12103

- PC-486P2
- XC-1498C II
- PCMS2M（マウス）
- MS-DOS3.3
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥407,400
通販特価 ¥2?8,000

¥ 1,100 × 84回
¥ 7,000 × 36回
¥19,100 × 12回
ボーナス ¥15,000 × 14回
月々¥1,100から

NEC PC-9801Ap/U2



On-line FAX No.10644# 24h価格案内 No.11109

- PC-9801Ap/U2
- PC-KM151
- PC-9872R
- MS-DOS5.0A/MS-Windows3.0B
- 3.5"FD×10

M2モデルは＋¥10,000
標準価格 ¥748,600
通販特価 ¥519,800

¥ 1,000 × 84回
¥16,300 × 36回
¥44,600 × 12回
ボーナス ¥45,000 × 14回
月々¥1,000から

NEC 人気絶頂 PC-9821As/U2



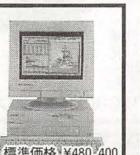
On-line FAX No.10644# 24h価格案内 No.11110

- PC-9821As/U2
- PC-KM151
- MS-DOS5.0A
- PC-9872R
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥621,600
通販特価 ¥434,800

¥ 1,500 × 84回
¥13,900 × 36回
¥38,100 × 12回
ボーナス ¥35,000 × 14回
月々¥1,500から

NEC PC-9821Ae/U2



On-line FAX No.10644# 24h価格案内 No.11111

- PC-9821Ae/U2
- PC-KD1522
- MS-DOS5.0A
- PC-9872R
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥480,400
通販特価 ¥329,800

¥ 1,400 × 84回
¥10,700 × 36回
¥29,400 × 12回
ボーナス ¥25,000 × 14回
月々¥1,400から

EPSON PC-486GF3



On-line FAX No.10123# 24h価格案内 No.12109

- PC-486GF3
- XC-1498C II
- TN-98AN（マウス）
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥492,600
通販特価 ¥限定特価

¥限定特価 × 84回
¥限定特価 × 36回
¥限定特価 × 12回

EPSON PC-486GR+



On-line FAX No.10694# 24h価格案内 No.12104

- PC-486GRP3
- CR-5500（ハイレゾモニター）
- PCMS2（マウス）
- MS-DOS5.0
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥576,400
通販特価 ¥?68,000

¥ 1,300 × 84回
¥12,000 × 36回
¥32,900 × 12回
ボーナス ¥30,000 × 14回
月々¥1,300から

NEC PC-9801NS/R



On-line FAX No.10053# 24h価格案内 No.11203

- PC-9801NS/R
- BLT-N120（内臓HD）
- ENR-4000
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥441,800
通販特価 ¥268,000

¥ 1,100 × 84回
¥ 8,600 × 36回
¥23,500 × 12回
ボーナス ¥20,000 × 14回
月々¥1,100から

NEC 人気絶頂 PC-9801NS/R



On-line FAX No.10053# 24h価格案内 No.11203

- PC-9801NS/R
- BLT-N80（内臓HD）
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥397,800
通販特価 ¥239,800

¥ 1,500 × 84回
¥ 7,700 × 36回
¥21,000 × 12回
ボーナス ¥15,000 × 14回
月々¥1,500から

NEC PC-9801NA/C



On-line FAX No.10046# 24h価格案内 No.11202

- PC-9801NA/C
- BLT-N120（内臓HD）
- ENA-4000
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥651,800
通販特価 ¥409,800

¥ 1,000 × 84回
¥13,100 × 36回
¥35,000 × 12回
ボーナス ¥35,000 × 14回
月々¥1,000から

NEC 人気絶頂 PC-9801NA



On-line FAX No.10046# 24h価格案内 No.11201

- PC-9801NA
- BLT-N80（内臓HD）
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥457,800
通販特価 ¥278,800

¥ 1,100 × 84回
¥ 8,500 × 36回
¥23,200 × 12回
ボーナス ¥20,000 × 14回
月々¥1,100から

EPSON PC-386NOTE-AR2



On-line FAX No.10625# 24h価格案内 No.12209

- PC-386NOTE-AR2
- PACK-LA80（内臓HD）
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥378,800
通販特価 ¥?24,800

¥ 1,300 × 84回
¥ 7,300 × 36回
¥20,100 × 12回
ボーナス ¥15,000 × 14回
月々¥1,300から

Apple Computer Macintosh ColorClassic



On-line FAX No.10666# 24h価格案内 No.13101

- Macintosh ColorClassic
- 4MB/80HD

標準価格 ¥238,000
通販特価 ¥165,000

¥ 1,100 × 84回
¥ 5,300 × 36回
¥14,400 × 12回
ボーナス ¥10,000 × 14回
月々¥1,100から

Apple Computer Macintosh LCIII



On-line FAX No.10667# 24h価格案内 No.13102

- Macintosh LCIII
- 4MB/80HD
- Apple 13"Color RGB
- Apple キーボードII(J)
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥415,800
通販特価 ¥298,000

¥ 1,700 × 84回
¥ 9,500 × 36回
¥26,100 × 12回
ボーナス ¥20,000 × 14回
月々¥1,700から

SusTeen WinMaster 486DX/33VL



On-line FAX No.10642# 24h価格案内 No.14104

- WinMaster 486DX/33VL
- DR-DOS6.0V
- 106日本語キーボード
- TX-T1433AG1（14"マルチスキャンモニタ）

標準価格 ¥?
通販特価 ¥296,500

¥ 1,600 × 84回
¥ 9,500 × 36回
¥26,000 × 12回
ボーナス ¥20,000 × 14回
月々¥1,600から

FUJITSU FM TOWNS II HR20



On-line FAX No.10628# 24h価格案内 No.15104

- FM TOWNS II HR20
- FMT-DP5351
- FMT-KB107
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥498,800
通販特価 ¥?18,000

¥ 1,200 × 84回
¥10,200 × 36回
¥27,900 × 12回
ボーナス ¥25,000 × 14回
月々¥1,200から

SHARP X68030（CZ-500C）



On-line FAX No.10734# 24h価格案内 No.16101

- X68030（CZ-500C）
- CZ-614D
- CZ-8NJ2（ジョイパッド）
- 5"FD×10

標準価格 ¥558,300
通販特価 ¥?08,000

¥ 1,800 × 84回
¥13,100 × 36回
¥35,800 × 12回
ボーナス ¥30,000 × 14回
月々¥1,800から

支払い回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利(%)	2.5	3.5	4.5	—	6.0	—	—	—	12.5	—	12.5	—	23	—	29.5	—	38	—	45.5
ソフマップ金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。

今がチャンス！
夏のボーナス一括払いクレジット
金利 0%
ぜひ、ご利用下さい。

通販専用電話
お問い合わせ お申し込みは
0120-110-833
発送と修理

商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義 (株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

ソフマップ 新品5年保証 ソフマップ 中古1年保証 ソフマップ 永久買取 ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル **0120-110-833**

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line Fax 03-3253-2244

旧型商品も在庫処分ビックリ価格にて大放出！

98デスクトップ本体

NEC PC-9801BX/U2
On line FAX No.10638# 24h 価格案内No.11108
●CPU：i486SX ●クロック：20MHz ●RAM：1.6MB
標準価格¥ 218,000
通販特価 **¥149,800**
¥ 1,100 × 84回 ¥ 4,800 × 36回 ¥ 13,100 × 12回
ボーナス¥8,000×14回 月々1,100円から

NEC PC-9801Ae/M2
On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.——
●CPU：i486SX ●クロック：20MHz ●RAM：1.6MB
標準価格¥ 148,000
通販特価 **¥268,000**
¥ 1,200 × 84回 ¥ 8,600 × 36回 ¥ 23,600 × 12回
ボーナス¥20,000×14回 月々1,200円から

NEC PC-9801BA/U2
On line FAX No.10639# 24h 価格案内No.11107
●CPU：i486DX2 ●クロック：40MHz ●RAM：1.6MB
標準価格¥ 328,000
通販特価 **¥229,800**
¥ 1,300 × 84回 ¥ 7,300 × 36回 ¥ 20,100 × 12回
ボーナス¥15,000×36回 月々1,300円から

NEC PC-9801Ap/M2
On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.——
●CPU：i486DX2 ●クロック：40MHz ●RAM：1.6MB
標準価格¥ 99,800
通販特価 **¥409,800**
¥ 1,900 × 84回 ¥ 13,100 × 36回 ¥ 35,900 × 12回
ボーナス¥30,000×14回 月々1,900円から

NEC PC-9821Ae/U2
On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.11111
●CPU：i486SX ●クロック：25MHz ●RAM：1.6MB
M2モデルは＋¥10,000
標準価格¥ 358,000
通販特価 **¥253,800**
¥ 1,200 × 84回 ¥ 8,100 × 36回 ¥ 22,200 × 12回
ボーナス¥18,000×14回 月々1,200円から

NEC PC-9821As/U2
On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.11110
●CPU：i486DX ●クロック：33MHz ●RAM：3.6MB
M2モデルは＋¥10,000
標準価格¥ 448,000
通販特価 **¥319,000**
¥ 1,200 × 84回 ¥ 10,200 × 36回 ¥ 28,000 × 12回
ボーナス¥25,000×14回 月々1,200円から

NEC PC-9821Ap/U2
おすすめ!!
On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.11109
●CPU：i486DX2 ●クロック：66MHz ●RAM：3.6MB
M2モデルは＋¥10,000
標準価格¥ 550,000
通販特価 **¥395,000**
¥ 1,600 × 84回 ¥ 12,700 × 36回 ¥ 34,600 × 12回
ボーナス¥30,000×14回 月々1,600円から

NEC PC-9821Ae/M2
On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.——
●CPU：386SX/20MHz ●RAM：1.6MB ●CD-ROM ●15"モニタ/ドットピッチ0.31
標準価格¥ 107,000
通販特価 **¥339,800**
¥ 1,500 × 84回 ¥ 10,900 × 36回 ¥ 29,800 × 12回
ボーナス¥25,000×14回 月々1,500円から

EPSON PC-486GR Super3
On line FAX No.10687# 24h 価格案内No.12106
●CPU：i486DX2 ●クロック：50MHz ●RAM：3.6MB
標準価格¥ 493,000
通販特価 **¥3?9,800**
¥ 1,000 × 84回 ¥ 11,500 × 36回 ¥ 31,600 × 12回
ボーナス¥30,000×14回 月々1,000円から

EPSON PC-486GF3
超激安
On line FAX No.10123# 24h 価格案内No.——
●CPU：i486DX2 ●クロック：50MHz ●RAM：3.6MB
標準価格¥ 373,000
通販特価 **¥限定特価**
¥ 限定特価 × 84回 ¥ 限定特価 × 36回 ¥ 限定特価 × 12回

EPSON PC-486GR+3
On line FAX No.10694# 24h 価格案内No.12104
●CPU：i486SX ●クロック：25MHz ●RAM：3.6MB
標準価格¥ 483,000
通販特価 **¥2?8,000**
¥ 1,300 × 84回 ¥ 8,900 × 36回 ¥ 24,400 × 12回
ボーナス¥20,000×14回 月々1,300円から

EPSON PC-486P2
On line FAX No.10626# 24h 価格案内No.12103
●CPU：i486SX ●クロック：25MHz ●RAM：1.6MB
標準価格¥ 278,000
通販特価 **¥1?8,000**
¥ 1,100 × 84回 ¥ 5,400 × 36回 ¥ 14,700 × 12回
ボーナス¥10,000×14回 月々1,100円から

モニター

NEC PC-KM151
On line FAX No.10640# 24h 価格案内No.11303
●15インチ ●ドットピッチ0.28 ●4モードスキャン
標準価格¥ 148,000
通販特価 **¥102,000**
¥ 1,800 × 84回 ¥ 3,400 × 36回 ¥ 9,300 × 12回
月々1,700円から

NEC PC-KD1522
On line FAX No.10647# 24h 価格案内No.11305
●15インチ ●ドットピッチ0.31 ●2モードスキャン
標準価格¥ 99,800
通販特価 **¥69,800**
¥ 1,100 × 84回 ¥ 2,200 × 36回 ¥ 6,100 × 12回
月々1,100円から

NEC PC-KD1511
On line FAX No.10232# 24h 価格案内No.——
●15インチ ●ドットピッチ0.31 ●ノングレア
標準価格¥ 118,000
通販特価 **¥69,800**
¥ 1,100 × 84回 ¥ 2,200 × 36回 ¥ 6,000 × 12回
月々1,100円から

MITSUBISHI XC-1498C II
On line FAX No.10154# 24h 価格案内No.11306
●14インチ ●ドットピッチ0.28 ●ノングレア
標準価格¥ 107,000
通販特価 **¥39,800**
¥ 1,200 × 36回 ¥ 3,400 × 12回
月々1,200円から

IDEK MF-5517J
On line FAX No.10752# 24h 価格案内No.14301
●17インチ ●ドットピッチ0.28 ●帯電防止ノングレア ●4モードスキャン
標準価格¥ 89,800
通販特価 **¥108,000**
¥ 1,800 × 84回 ¥ 3,400 × 36回 ¥ 9,400 × 12回
月々1,800円から

●CR-5500	¥ ?5,000
●CR-5050	¥ ?7,000
●SR-7314	¥ 36,800
●PC-KM171	¥ 185,000
●CU-14MD	¥ 36,800
●CU-14PD	¥ 47,000

プリンター

EPSON LP-8000
On line FAX No.——# 24h 価格案内No.——
●レーザー ●モノクロ B4
標準価格¥ 398,000
通販特価 **¥298,000**
¥ 5,000 × 84回 ¥ 9,500 × 36回 ¥ 26,100 × 12回
月々5,000円から

NEC PC-PR1000/4
On line FAX No.——# 24h 価格案内No.——
●レーザー ●モノクロ
標準価格¥ 188,000
通販特価 **¥119,800**
¥ 2,000 × 84回 ¥ 3,800 × 36回 ¥ 10,500 × 12回
月々2,000から

NEC PC-PR201/63A
On line FAX No.10093# 24h 価格案内No.11401
●ドットマトリクス ●カラー
標準価格¥ 158,000
通販特価 **¥89,800**
¥ 1,500 × 84回 ¥ 2,800 × 36回 ¥ 7,800 × 12回
月々1,500円から

YHP HP DeskJet300J
On line FAX No.10627# 24h 価格案内No.——
●インクジェット ●モノクロ
標準価格¥ 74,800
通販特価 **¥51,800**
¥ 1,600 × 36回 ¥ 4,500 × 12回
月々1,600円から

Canon BJ-15V
On line FAX No.10355# 24h 価格案内No.14401
●インクジェット ●モノクロ
標準価格¥ 89,800
通販特価 **¥?8,800**
¥ 1,000 × 84回 ¥ 1,900 × 36回 ¥ 5,200 × 12回
月々1,000円から

●BJ-10V Custom	¥ ?8,800
●BJ-10V Lite	¥ ?1,800
●BJ-10V Select	¥ ?4,800
●AP-1000PC	¥ ?4,800
●AP-700	¥ ?3,800
●VP-1047PC	¥ ?3,800

EPSON LP-1500
On line FAX No.——# 24h 価格案内No.——
●レーザー ●モノクロ A3
標準価格¥ 198,000
通販特価 **¥125,,000**
¥ 2,100 × 84回 ¥ 4,000 × 36回 ¥ 10,900 × 12回
月々2,100円から

EPSON MJ-500
On line FAX No.——# 24h 価格案内No.——
●レーザー ●モノクロ
標準価格¥ 74,800
通販特価 **¥限定特価**
¥ 限定特価 × 84回 ¥ 限定特価 × 36回 ¥ 限定特価 × 12回

Canon BJ-330J+コントロールカード
On line FAX No.10152# 24h 価格案内No.14407
●インクジェット ●モノクロ
標準価格¥ 208,000
通販特価 **¥?9,800**
¥ 1,600 × 84回 ¥ 3,200 × 36回 ¥ 8,700 × 12回
月々1,600円から

NEC PC-PR101/T165
On line FAX No.10613# 24h 価格案内No.11405
●熱転写 ●カラー
標準価格¥ 120,000
通販特価 **¥78,000**
¥ 1,300 × 84回 ¥ 2,500 × 36回 ¥ 6,800 × 12回
月々1,300円から

NEC PC-PR101/TN103
On line FAX No.10629# 24h 価格案内No.11406
●熱転写 ●カラー
標準価格¥ 69,800
通販特価 **¥47,800**
¥ 1,500 × 36回 ¥ 4,100 × 12回
月々1,500円から

●VP-2061PC	¥ ?4,800
●PC-PR101/T103	¥ 67,000
●PC-PR101/T67	¥ 55,800
●PC-PR201/63	¥ 75,000
●PC-PR201/45L	¥ 56,000
●HP Deskjet505J+カラーキット	¥ 79,800

ハードディスク

ICM INTER-120B(98FELLOW用)
On line FAX No.10732# 24h 価格案内No.11510
●120MB ●16ms
標準価格¥ 49,800
通販特価 **¥39,800**
¥ 1,200 × 36回 ¥ 3,400 × 12回
月々1,200円から

緑電子 V-200-3EA(外付98用)
On line FAX No.10206# 24h 価格案内No.——
●200MD ●15ms
標準価格¥ 158,000
通販特価 **¥79,000**
¥ 1,300 × 84回 ¥ 2,500 × 36回 ¥ 6,900 × 12回
月々1,300円から

●INTER-240B (98FELLOW用)	¥ 69,800
●INTER-240A (98MATE用)	¥ 70,500
●ES-170 (外付98用)	¥ 73,800
●V-100-2EA (外付98用)	¥ 55,800
●CG-EB160C	¥ 44,800
●CG-EA160C	¥ 43,800

RAM／コプロ

I/OデータBA34-8M(MATE, FELLOW用)
On line FAX No.——# 24h 価格案内No.——
標準価格¥ 38,500
通販特価 **¥38,500**
¥ 1,200 × 36回 ¥ 3,300 × 12回
月々¥1,200から

●EAB-8000S (MATE,FELLOW用)	¥ 35,800
●EAB-4000S (MATE, FELLOW用)	¥ 20,800
●EMJ-4000S (拡張スロット専用)	¥ 23,800
●BA34-4M (MATE, FELLOW用)	¥ 21,800
●BA34-12M (MATE, FELLOW用)	¥ 56,000
●EP-RB7D-8MS (EPSON用)	¥ 42,800

●HDL-16W	¥ 39,500
●HSC-S733	¥ 11,500
●HSL-C25	¥ 34,000
●HNA-C	¥ 63,500
●PK-X486SL	¥ 28,800
●PK-X486/87SG	¥ 35,000

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。



JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

店長からのおすすめ

今月のおすすめは、
IDEKのMF-5517J！なんと17インチで、4モード対応。NECのPC-KM171と同等でこの値段。
98MATEには最適のモニターだ。これをのがすと後悔するぞ。



商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義 (株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

ソフマップ 新品5年保証 ソフマップ 中古1年保証 ソフマップ 永久買取 ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル 0120-110-833

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line Fax 03-3253-2244

社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

NOTE本体

NEC PC-9801NA/C



On line FAX No.10046# 24h価格案内No.11202
- CPU：i486SX
- クロック：20MHz
- RAM：2.6MB

標準価格￥498,000
通販特価 ¥338,000

¥ 1,500 × 84回	ボーナス¥25,000×14回	
¥ 10,800 × 36回		月々1,500円から
¥ 29,600 × 12回		

EPSON PC-386NOTE-ARC2

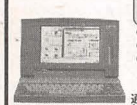


On line FAX No.10626# 24h価格案内No.——
- CPU：386SX
- クロック：25MHz
- RAM：640KB

標準価格￥598,000
通販特価 ¥?18,000

¥ 3,700 × 84回	ボーナス¥35,000×14回	
¥ 13,400 × 36回		月々1,200円から
¥ 36,700 × 12回		

NEC PC-9801NA



On line FAX No.10046# 24h価格案内No.11201
- CPU：i486SX
- クロック：20MHz
- 3.5M：3.6MB

標準価格￥348,000
通販特価 ¥235,000

¥ 1,200 × 84回	ボーナス¥15,000×14回	
¥ 7,000 × 36回		月々1,400円から
¥ 19,300 × 12回		

EPSON PC-386NOTE-AR2



On line FAX No.10625# 24h価格案内No.12201
- CPU：386SX
- クロック：25MHz
- RAM：640KB

標準価格￥288,000
通販特価 ¥1?7,000

¥ 1,100 × 84回	ボーナス¥10,000×14回	
¥ 5,300 × 36回		月々1,100円から
¥ 14,600 × 12回		

NEC PC-9801NS/R



On line FAX No.10053# 24h価格案内No.11203
- CPU：1486SX
- クロック：16MHz
- RAM：640KB

標準価格￥288,000
通販特価 ¥198,000

¥ 1,300 × 84回	ボーナス¥12,000×14回	
¥ 6,300 × 36回		月々1,300円から
¥ 17,300 × 12回		

TOSHIBA J-3100EZ-001



On line FAX No.10546# 24h価格案内No.——
- CPU：386SX
- クロック：16MHz
- RAM：2MB
- ロータス2.1～一太郎ダッシュが驚

標準価格￥248,000
通販特価 ¥139,800

¥ 1,100 × 84回	ボーナス¥8,000×14回	
¥ 4,800 × 36回		月々1,000円から
¥ 13,100 × 12回		

NOTE内臓HD

緑電子 BLT-N200(NECノート用)



On line FAX No.——— 24h価格案内No.11517
- 120MB
- 15ms

標準価格￥
通販特価 ¥77,800

¥ 1,300 × 84回		
¥ 2,500 × 36回		月々1,300円から
¥ 6,800 × 12回		

ICM PACK-LA80



On line FAX No.——— 24h価格案内No.———
- 120MB
- 19ms

標準価格￥88,000
通販特価 ¥64,000

¥ 1,000 × 84回		
¥ 2,000 × 36回		月々1,000円から
¥ 5,600 × 12回		

●CRC-IHE200（NECノート用）	¥ 78,800
●CRC-IHE80（NECノート用）	¥ 40,000
●PACK-LA120（EPSONノート用）	¥ 73,800
●PACK-SE200（NECノート用）	¥ 78,800
●BLT-N120（NECノート用）	¥ 54,000
●BTL-N80（NECノート用）	¥ 45,800

NOTE内臓RAM

メルコ ENA-8000(NA,NA/C用)



On line FAX No.——— 24h価格案内No.11612

標準価格￥43,000
通販特価 ¥32,800

¥1,000 × 36回		
¥2,800 × 12回		月々1,000円から

●NA34-4M（NA,NA/C用）	¥ 17,500
●NA34-8M（NA,NA/C用）	¥ 32,500
●NR34-4M（NS/R用）	¥ 17,500
●NR34-8M（NS/R用）	¥ 33,500
●EP-SIMn-4M（AR用）	¥ 25,800
●NT34-6ML（NS/T用）	¥ 23,500
●ENA-4000（NA,NA/C用）	¥ 23,000
●ENR-4000（NS/R用）	¥ 25,800
●ENR-8000（NS/R用）	¥ 26,800
●RCD-4000S（NEC用RAMカード）	¥ 19,500
●RCD-8000S（NEC用RAMカード）	¥ 38,800
●XRE-4000（NAR用）	¥ 25,800

その他

CRC CRC-FD3.5WS(外付けFDD)



On line FAX No.——— 24h価格案内No.19307
- 1ドライブ
- 2HD専用

標準価格￥43,800
通販特価 ¥23,500

¥2,000 × 12回		月々2,000円から

OMRON MD96FB5V



On line FAX No.——— 24h価格案内No.———
- 240bps
- MNP10

標準価格￥
通販特価 ¥58,000

¥ 900 × 84回		
¥ 1,800 × 36回		月々900円から
¥ 5,000 × 12回		

●CRC-FD5SS（外付けFDD）	¥ 23,500
●CRC-FD3.5S（外付けFDD）	¥ 16,000
●CRC-FD5WS（外付けFDD）	¥ 36,800
●GT-6500（スキャナー）	¥ ?2,800
●HS-10R2（スキャナー）	¥ 33,980
●HS-40CL（スキャナー）	¥ 32,500
●MD24FP5V（モデム）	¥ 19,800
●PV-AF144V5	¥ 49,800
●SS-10II（サウンドボード）	¥ 9,500
●MD24FB10V（モデム）	¥ 25,900
●PV-A24V5（モデム）	¥ 26,500
●PV-AF24V5	¥ 23,800
●TN-98AN（マウス）	¥ 4,000
●PC-9801N-23（テンキー）	¥ 10,360
●ODP486SX-25	¥ 89,800
●PC-9801-86（音源ボード）	¥ 18,800
●XPC-1V（スキャンコンバーター）	¥ 33,400
●スピークボードSP-26	¥ 23,800
●TB-10（トラックボール、テンキー）	¥ 8,980
●PC-9801A-E01（アクセラレータボード）	¥ 18,800
●ミュージ郎300V3	¥ 通販特価
●ミュージ郎500V3	¥ 通販特価
●GA-1024W	¥ 64,800
●PC-9801-87（I/Fボード）	¥ 12,800

ゲームソフト

4Dボクシング



24h時間価格案内 NO.— 標準価格¥9,800 通販特価 ¥7,150

ブランディッシュ2



24h時間価格案内 NO.— 標準価格¥12,800 通販特価 ¥8,980

同級生



24h時間価格案内 NO.— 標準価格¥8,800 通販特価 ¥6,600

サバッシュIIメヒテの大予言



24h時間価格案内 NO.— 標準価格¥12,800 通販特価 ¥9,980

信長の野望 覇王伝



24h時間価格案内 NO.— 標準価格¥12,800 通販特価 ¥8,860

イクイクパッ君



24h時間価格案内 NO.— 標準価格¥8,800 ¥通販特価

●4Dドライビング	¥ 7,800
●DEJAII	¥ 通販特価
●DOR Part3	¥ 5,200
●ヴェインドリーム2	¥ 7,100
●サザンアイズ	¥ 10,360
●YES	¥ 5,550
●シムアント	¥ 8,980
●ソードワールドPC	¥ 7,150
●トキオ	¥ 8,888
●マスターオブモンスターズファイナル	¥ 6,860
●レッスルエンジェル2	¥ 5,460
●亜紀子	¥ 通販特価
●銀河英雄伝説III	¥ 8,250
●魂の門	¥ 6,860
●三国志III	¥ 9,770
●人形使い	¥ 通販特価
●雀ジャカ雀	¥ 5,460
●大航海時代2	¥ 6,860
●電撃ナース	¥ 通販特価
●ロボクラッシュ2	¥ 通販特価
●エルムナイト	¥ 通販特価

ワープロ/FAX

SHARP 書院WD-A751



On line FAX No.10648# 24h価格案内No.17301
- ペン入力型ワープロ

標準価格￥190,000
通販特価 ¥1?9,800

¥ 1,500 × 84回	ボーナス¥5,000×14回	
¥ 4,500 × 36回		月々1,500円から
¥ 12,200 × 12回		

TOSHIBA Rupo JW-05H



On line FAX No.10652# 24h価格案内No.17202
- 233字/秒印字
- 自動文書編集機能付

標準価格￥238,000
通販特価 ¥1?5,000

¥ 1,600 × 84回	ボーナス¥5,000×14回	
¥ 4,600 × 36回		月々1,600円から
¥ 12,700 × 12回		

TOSHIBA Rupo JW-98V



On line FAX No.——— 24h価格案内No.———

標準価格￥198,000
通販特価 ¥209,800

¥ 1,800 × 84回	ボーナス¥10,000×14回	
¥ 6,700 × 36回		月々1,800円から
¥ 18,400 × 12回		

FUJITSU OASYS30 AX401



On line FAX No.10380# 24h価格案内No.17702
- 190字/秒高速印字
- 3書体内蔵

標準価格￥228,000
通販特価 ¥1?9,800

¥ 1,600 × 84回	ボーナス¥5,000×14回	
¥ 4,800 × 36回		月々1,600円から
¥ 13,100 × 12回		

FUJITSU OASYS30 LX501



On line FAX No.10194# 24h価格案内No.17701
- 英文字13書体内蔵
- マルチプリンタ内蔵

標準価格￥198,000
通販特価 ¥1?5,000

¥ 1,200 × 84回	ボーナス¥5,000×14回	
¥ 4,000 × 36回		月々1,200円から
¥ 10,900 × 12回		

NEC 文豪mini 5SH



On line FAX No.10630# 24h価格案内No.17703
- 160ドットマルチライン
- フルカラープリンタ内蔵

標準価格￥230,000
通販特価 ¥145,000

¥ 1,600 × 84回	ボーナス¥5,000×14回	
¥ 4,600 × 36回		月々1,600円から
¥ 12,700 × 12回		

Panasonic FW-U1P611



On line FAX No.10224# 24h価格案内No.17401
- 56ドット
- スーパーバックライト液晶

標準価格￥218,000
通販特価 ¥135,000

¥ 1,400 × 84回	ボーナス¥5,000×14回	
¥ 4,300 × 36回		月々1,400円から
¥ 11,800 × 12回		

NEC Speax7



On line FAX No.10655 24h価格案内No.———

標準価格￥89,800
通販特価 ¥59,800

¥ 1,000 × 84回		
¥ 1,900 × 36回		月々1,000円から
¥ 5,200 × 12回		

SHARP UX-22CL



On line FAX No.10654# 24h価格案内No.———

標準価格￥168,000
通販特価 ¥115,000

¥ 1,100 × 84回	ボーナス¥5,000×14回	
¥ 3,700 × 36回		月々1,100円から
¥ 10,100 × 12回		

載り切れない商品も多数あります。掘り出し物もわんさか！

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。



On-line FAX パソコンQ&A 新サービス スタート

Q「On-line FAX パソコンQ&A」ってなあに？

日頃パソコンを使っていて出てくるみんながつまずく代表的な疑問(Question)、400項目に対する回答(Answer)が、お近くのFAXでいつでも引き出せるサービスです(有料)。

①メニューを取り出す。

FAXから、0990-322-922に電話してください。音声ガイダンスにしたがってボックス番号「0000」をプッシュするとサービスメニューが送られてきます。

②メニューから探して、

メニューの中から知りたい疑問の番号を探してください。

③希望の番号をプッシュ。

再度0990-322-922に電話し、音声ガイダンスにしたがって知りたい疑問の番号をプッシュしてください。その疑問に対する回答があなたのFAXに送られてきます。

通販専用電話 お問い合わせ お申し込みは 0120-110-833

発送と修理

商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義 (株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン売るなら
ソフマップ®

東京 0120-110-994
大阪 0120-419-802

買取り金額は変動することがありますので お電話にてご確認ください。



JADMA
社団法人
日本通信販売協会会員

ハードコーナー なんでも超高額にて買取ります

買取り価格は、5月8日現在の価格です。

グレードUP!パソコン・ワープロ・各社UNIX機・各種TVゲーム機・AXパソコン・FAX・コードレス電話・各種関連商品//

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映// (直営26店舗)

中古パソコン1年間保証!サポート万全体制!!圧倒!!ビッグな品揃え在庫量5,000台!!店頭にて大量展示中!!


NEC PC-9801FA2
買取金額 ¥143,000


EPSON PC-486GR5
買取金額 ¥278,000


EPSON PC-386NAR2
買取金額 ¥128,000


NEC PC-9801NS/T
買取金額 ¥133,000


NEC 文豪mimi5SJ
買取金額 ¥78,000


FUJITSU OASYS 30AX401
買取金額 ¥105,000


Apple Computer Mac LCIII(4M/HD160)
買取金額 ¥136,500

パソコン本体

NEC

機種名	買取金額
PC-9801BX/M2	¥124,000
PC-9801BA/M2	¥184,000
PC-9821Ae/M2	¥202,000
PC-98RLmodel151	¥146,000
PC-9801FS2	¥108,000
PC-9801FX5	¥110,000
PC-9801DA2	¥127,000
PC-9801DS2	¥ 88,000
PC-9801RA21	¥122,000
PC-9801RA5	¥114,000
PC-9801RA2	¥ 98,000
PC-9801RS51	¥104,000
PC-9801RS21	¥ 84,000
PC-9801DX2	¥ 75,000
PC-9801RX21	¥ 70,000
PC-9801RX2	¥ 68,000
PC-9801VX21	¥ 55,000
PC-9801VM11	¥ 40,000
PC-9801VM21	¥ 38,000

■PC-98(3.5インチ)

PC-9801BX/U2	¥118,000
PC-9801BA/U2	¥180,000
PC-9821Ae/U2	¥198,000
PC-9821Ap/U2	¥318,000
PC-9821As/U2	¥248,000
PC-9821 model S1	¥178,000
PC-9821 model S2	¥248,000
PC-9801FS/U5	¥125,000
PC-9801FX/U2	¥ 95,000
PC-9801FA/U2	¥138,000
PC-9801CS2	¥125,000
PC-9801DA/U2	¥127,000
PC-9801DS/U5	¥ 87,000
PC-9801DX/U5	¥ 96,000
PC-9801ES5	¥108,000
PC-9801ES2	¥ 92,000
PC-9801EX4	¥ 82,000
PC-9801EX2	¥ 70,000
PC-9801UX21	¥ 55,000
PC-9801US	¥ 98,000
PC-9801UR	¥ 60,000
PC-9801UF	¥ 62,000

■PC-98(ラップ&トップ)

PC-9801TmdelF71	¥202,000
PC-9801TmdelW7	¥120,000
PC-9801NA/C	¥265,000
PC-9801NA120/C	¥308,000
PC-9801NA120	¥238,000
PC-9801NA40	¥215,000
PC-9801NA	¥193,000
PC-9801NS/R120	¥215,000
PC-9801NS/R80	¥202,000
PC-9801NS/R	¥166,000
PC-9801NS/T80	¥158,000
PC-9801NS/T40	¥143,000
PC-9801NS/L80	¥160,000
PC-9801NS/L	¥132,000
PC-9801NS/E40	¥138,000
PC-9801NS/E	¥116,000
PC-9801NC40	¥216,000
PC-9801NC	¥196,000
PC-9801NS	¥ 78,000
PC-9801NL	¥ 75,000
PC-9801NV	¥ 63,000
PC-9801N	¥ 55,000

EPSON

■PC-486シリーズ

PC-486P2	¥140,000
PC-486GRS3	¥292,000
PC-486GRS2	¥278,000
PC-486GRP5	¥208,000
PC-486GRP3	¥225,000
PC-486GRP2	¥208,000
PC-486GR5	¥178,000
PC-486GR3	¥188,000
PC-486GF5	¥138,000
PC-486GF2	¥138,000
PC-486GF3	¥147,000

■PC-386シリーズ

PC-386GS5	¥108,000
PC-386GS3	¥121,000
PC-386GE2	¥ 95,000
PC-386GE3	¥108,000
PC-386P2	¥ 92,000
PC-386NARX	¥198,000
PC-386NARC	¥220,000
PC-386NAE1	¥102,000
PC-386NW2	¥ 80,000
PC-386NW1B	¥104,000
PC-386NWR2	¥102,000
PC-386NWR1D	¥133,000
PC-386BOOK-LC	¥192,000

■PC-286シリーズ

PC-286VX-STD	¥ 70,000
PC-286VJ5	¥ 72,000
PC-286VG-STD	¥ 62,000
PC-286VF-STD	¥ 55,000
PC-286UX-H40	¥ 80,000
PC-286BOOK-STD	¥ 60,000

SHARP X-68000シリーズ

CompactXV I	¥122,000
SUPER/HD	¥118,000
SUPER	¥ 70,000
EXPERT II	¥ 65,000
EXPERT/HD	¥ 95,000
PRO II	¥ 48,000
PRO/HD	¥ 78,000
ACE/HD	¥ 55,000

ディスプレイ

CZ-613D	¥ 58,000
CZ-608D	¥ 33,000
CZ-607D	¥ 40,000
CZ-605D	¥ 42,000
CZ-604D	¥ 30,000
CZ-612D	¥ 44,000
CU-21HD	¥ 65,000

X68000周辺機器

CZ-6TU	¥ 9,200
CZ-6VT1	¥ 20,000
CZ-6BS1	¥ 12,000
CZ-6BC1	¥ 36,000
CZ-6BU1	¥ 17,000
CZ-6EB1	¥ 35,000
CZ-8NS1	¥ 60,000
JX220X	¥ 78,000

Fujitsu

■FUJITSU TOWNSシリーズ

TOWNS II HR200	¥264,000
TOWNS II HR100	¥228,000
TOWNS II HG100	¥218,000
TOWNS II HG20	¥163,000
TOWNS II UG80	¥202,000
TOWNS II UG40	¥182,000
TOWNS II UG20	¥155,000
TOWNS II UX40	¥138,000
TOWNS II UX20	¥102,000
TOWNS II CX100	¥168,000
TOWNS II CX40	¥138,000
TOWNS II CX20	¥100,000
TOWNS80H	¥108,000
TOWNS40H	¥ 88,000
TOWNS2H	¥ 67,000
TOWNS20F	¥ 42,000

■TOWNSディスプレイ

FMT-DP5351	¥ 38,000
FMT-DP5361	¥ 62,000
FMT-DP536	¥ 60,000
FMT-DP535	¥ 30,000
FMT-DP534	¥ 45,000
FMT-DP533	¥ 25,000
FMT-DP532	¥ 40,000
FMT-DP531	¥ 30,000

■FMRシリーズ

FMR-50C16	¥118,000
FMR-50C11	¥ 78,000
FMR-50NBC1	¥ 60,000
FMR-50NB1	¥ 48,000
FMR-50NB21	¥ 70,000
FMR-50NX21	¥102,000
FMR-50NX27	¥155,000

TOSHIBA

■J-3100シリーズ

J-3100EVS001WD	¥175,000
J-3100EVS121WD	¥218,000
J-3100EVS081TD	¥302,000
J-3100EVS121TD	¥318,000
J-3100CVS121TD	¥408,000
J-3100CVS201TD	¥465,000
J-3100XS081VT	¥308,000
J-3100SL081VW	¥188,000
J-3100SX081VW	¥172,000
J-3100SX041VW	¥141,000
J-3100SX061P	¥108,000
J-3100EZ	¥102,000

MSX その他

FS-A1GT	¥ 41,000
FS-A1ST	¥ 30,000
FS-A1WSX	¥ 15,000
HB-F1XV	¥ 15,000

ディスプレイ

NEC

PC-TV354	¥ 35,000
PC-KM151	¥ 65,000
PC-KM171	¥115,000
PC-KD1511	¥ 43,000
PC-KD1521	¥ 33,000
PC-KD881	¥ 42,000
PC-KD882	¥ 32,000
PC-KD862S	¥ 32,000
PC-KD854N	¥ 24,000
PC-KD853N	¥ 27,000

SHARP

CU-14TV	¥ 42,000
CU-14KD	¥ 27,000
CU-14HD	¥ 33,000
CU-14MD	¥ 25,000
CU-14PD	¥ 30,000
CU-14FD	¥ 21,000
CU-14CD	¥ 24,000

EPSON

CR-7000	¥108,000
CR-5500	¥ 52,000
CR-5050	¥ 35,000
CR-4000	¥ 28,000

その他

XC-1498CII	¥ 28,000
MJ5117J	¥ 62,000
MJ-5517J	¥ 68,000

プリンター

NEC

PC-PR201/80LA	¥ 95,000
PC-PR201/65A	¥ 62,000
PC-PR201/45L	¥ 37,000
PC-PR101/63	¥ 38,000
PC-PR101G2	¥ 36,000
PC-PR101/T165	¥ 48,000
PC-PR101/T103	¥ 36,000
PC-PR101/Tn103	¥ 28,000
PC-PR150VH	¥ 31,000
PC-PR150VL	¥ 30,000
PC-PR150N	¥ 23,000

EPSON

VP-2061	¥ 47,000
VP-1047	¥ 36,000
VP-1700	¥ 72,000
VP-870	¥ 47,000
VP-960	¥ 45,000
AP-1000	¥ 38,000
AP-900	¥ 33,000
AP-700	¥ 33,000
AP-300	¥ 18,000

その他

HP-DiskJet300J	¥ 34,000
BJ-330J	¥ 63,000
BJ-15V	¥ 42,000
BJ-10VC	¥ 26,000
BJ-10VS	¥ 28,000
BJ-10VL	¥ 32,000

ワープロ

NEC

PWP-70SR(文豪)	¥ 88,000
PWP-70RA(文豪)	¥ 60,000
PWP-70RX(文豪)	¥ 58,000
PWP-7SV(文豪)	¥106,000
PWP-7SD(文豪)	¥ 72,000
PWP-7SX(文豪)	¥ 78,000
PWP-5SC(文豪)	¥ 75,000
PWP-5SX(文豪)	¥ 68,000
PWP-5SV(文豪)	¥ 80,000
PWP-5SH(文豪)	¥105,000
PWP-50RX(文豪)	¥ 60,000
PWP-50RS(文豪)	¥ 60,000
PWP-50RD(文豪)	¥ 48,000
PWP-5SI(文豪ノート)	¥ 62,000

Fujitsu

OASYS30AX301	¥ 88,000
OASYS30AXII	¥ 58,000
OASYS30AX-CD	¥ 78,000
OASYS30SX301	¥ 68,000
OASYS30SXII	¥ 45,000
OASYS30LX405	¥112,000
OASYS30LX501	¥ 88,000
OASYS30LX401	¥ 70,000
OASYS30LXIII	¥ 60,000
OASYS30LXII	¥ 53,000
OASYS30AD301	¥ 75,000
OASYS30ADEX	¥ 48,000
OASYS POCKETII	¥ 35,000

TOSHIBA

JW01(Rupo)	¥ 62,000
JW05V(Rupo)	¥ 85,000
JW05H(Rupo)	¥108,000
JW-95B(Rupo)	¥ 65,000
JW-95HP(Rupo)	¥ 55,000
JW-95HV(Rupo)	¥ 90,000
JW-95JP(Rupo)	¥ 60,000
JW-95JV(Rupo)	¥ 62,000
JW-95KP(Rupo)	¥ 63,000
JW-95KVII(Rupo)	¥ 88,000
JW-95KV(Rupo)	¥ 75,000
JW-98HD(Rupo)	¥180,000
JW-98V(Rupo)	¥142,000
JW-98UPII(Rupo)	¥120,000
JW-98UP(Rupo)	¥ 90,000

Panasonic

FW-U1P611	¥ 97,000
FW-U1P609	¥ 70,000
FW-U1P607	¥ 58,000
FW-U1P605AI	¥ 53,000
FW-U1S53	¥ 45,000
FW-U1S55Ai	¥ 58,000
FW-U1S57	¥ 70,000
FW-U1P603Aix	¥ 48,000
FW-U1S88Ai	¥ 56,000
FW-U1J81	¥ 60,000
FW-U1J82	¥ 72,000

SHARP

WD-A540(書院)	¥ 60,000
WD-A550(書院)	¥ 65,000
WD-A551(書院)	¥ 70,000
WD-A561(書院)	¥ 80,000
WD-A330(書院)	¥ 30,000
WD-A341(書院)	¥ 55,000
WD-A351(書院)	¥ 60,000
WD-A560(書院)	¥ 78,000
WD-A751(書院)	¥100,000
WD-A750(書院)	¥ 90,000
WD-A761(書院)	¥118,000
WD-A760(書院)	¥108,000
WV-700(書院)	¥ 60,000
WV-S200(書院)	¥ 78,000

Canon

CW-A40(α)	¥ 42,000
CW-A50(α)	¥ 40,000
CW-A60(α)	¥ 55,000
CW-A65W(α)	¥ 60,000
CW-A75(α)	¥ 65,000
CW-A85(α)	¥ 80,000
CW-A85H(α)	¥108,000
CW-N3(α)	¥ 60,000

SANYO

SWP-M100	¥ 85,000
SWP-M91	¥ 60,000
SWP-NS10	¥ 75,000
SWP-NS5	¥ 55,000

Casio

HW-9800HR	¥ 60,000
HW-9800GX	¥ 63,000
HW-9900JX	¥ 90,000
HW-9900VX	¥128,000
HW-9800VX	¥112,000
HW-9800JX	¥ 70,000

電子手帳

PV-F1	¥ 50,000
PA-9700	¥ 28,000
PA-9550	¥ 20,000
PA-X3	¥ 13,000
PA-X2	¥ 9,000
PA-T1	¥
DK-E810	¥ 28,000
DK-E800	¥ 17,000
DK-7200	¥ 10,000
DK-6500	¥ 5,000

FAX

UX-22CL	¥ 74,000
UX-11	¥ 34,000
UX-5	¥ 22,000
DA-8000	¥ 80,000
DA-7500	¥ 55,000
PFX-11M	¥ 35,000
PFX-40	¥ 35,000
HF-TS1	¥ 25,000
KX-PW1T	¥ 30,000
PanafaxP8J	¥ 42,000
Speax7	¥ 32,000
Speax5E	¥ 35,000
CanofaxPE60	¥ 47,000

Macintosh

CPU

MacQUADRA950 8M/HD230	¥488,000
MacQUADRA950 8M/HD400	¥515,000
MacQUADRA900 4M/HD160	¥285,000
MacQUADRA900 4M/FD	¥225,000
MacQUADRA800 8M/HD230	¥392,000
MacQUADRA800 8M/HD500/CD	¥462,000
MacQUADRA800 8M/HD1000/CD	¥553,000
MacQUADRA700 4M/HD80	¥238,000
MacQUADRA700 4M/HD400	¥302,000
MacPowerBook140 4M/HD40	¥132,000
MacPowerBook140 4M/HD80	¥118,000
MacPowerBook145 4M/HD80	¥118,000
MacPowerBook160 4M/HD80	¥197,000
MacPowerBook170 4M/HD80	¥208,000
MacPowerBook170 4M/HD40	¥175,000
MacPowerBook180 4M/HD120	¥398,000
MacPowerBook100 2M/HD40+FD	¥108,000
MacPowerBook100 2M/HD20+FD	¥ 96,000
MacPowerBookDuo210 4M/HD80	¥192,000
MacPowerBookDuo230 4M/HD120	¥241,000
MacSE 2M/HD40(SD FDHD)	¥ 55,000
MacSE 2M/HD20(SD FDHD)	¥ 50,000
MacSE/30 5M/HD80	¥ 90,000
MacSE/30 2M/HD40	¥ 80,000
MacPortable 2M/HD40	¥ 94,500
Mac LCIII 4M/HD80	¥125,500
Mac LCII 4M/HD40	¥ 58,000
Mac LCII 4M/HD80	¥ 61,000
Mac LC 4M/HD120	¥ 55,000
Mac LC 4M/HD40	¥ 50,400
Mac LC 2M/HD40	¥ 47,500
Mac II X 4M/HD80	¥145,000
Mac II X 4M/HD160	¥171,000
Mac II si 5M/HD80	¥104,000
Mac II si 5M/FD	¥ 72,000
Mac II fx 4M/HD160	¥242,000
Mac II fx 4M/HD80	¥227,000
Mac II cx 2M/HD40	¥101,000
Mac II cx 4M/HD80	¥109,000
Mac II ci 5M/HD80	¥202,000
Mac II ci 5M/HD160	¥213,000
Mac II 2M/HD40	¥ 68,300
Mac Color Classic 4M/HD80	¥122,000
Mac Color Classic 4M/HD160	¥138,000
Mac ClassicII 4M/HD80	¥ 71,500
Mac ClassicII 4M/HD40	¥ 58,000
Mac Classic 2M/HD40	¥ 45,000
Mac II vi 4M/HD160	¥115,000
Mac II vi 5M/HD80/CD-ROM	¥121,000
Mac II vx 4M/HD230	¥248,000
Mac II vx 5M/HD160/CD-ROM	¥248,000
Centris610 8M/HD160	¥224,000
Centris610 8M/HD230	¥255,000
Centris610 8M/HD230/CD	¥280,000
Centris650 8M/HD160	¥311,000
Centris650 8M/HD230/CD	¥366,000
Centris650 8M/HD500/CD	¥495,000

CD-ROMソフト高額買取実施中!

日本初//UNIX・NeXTフロアーオープン//(東京本店5F)

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及び使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にてご確認下さい//

中古パソコン・中古ソフトのフリーマーケット!!
高額買取・下取交換OK

ソフマップなら満足できる!! 各種ゲームソフト高額買取中!!

ソフトコーナー X-1・FM-77ソフトも高額買取中

最高定価の50%買取り、掲載されていないソフトもジャンジャン買取ります。

店頭にて高額買取中!!
- PC-9801・PC-386/286
- X68000・FM TOWNS・AMIGA
- Mac・IBM・各種TVゲームetc.

アトラスII (PC-9801) 買取金額 ¥4,500	サザンアイズ (PC-9801) 買取金額 ¥4,800	サバッシュII (PC-9801) 買取金額 ¥4,500	シュヴァルツシルトIV (PC-9801) 買取金額 ¥5,000	エトワールプリンセス (X68000) 買取金額 ¥3,500	エルムナイト (FM-TOWNS) 買取金額 ¥5,000	卒業'93 (FM-TOWNS) 買取金額 ¥4,000

PC-9801/286

商品名	買取金額
●ああっ女神さまっ	¥4,500
●アトラスII	¥4,500
●ウイニングポスト	¥4,800
●ヴェインドリーム 2	¥3,500
●ウォーゲームコンストラクション	¥3,500
●ウルトラ作戦	¥4,800
●AI囲碁 4	¥5,500
●F-29リタリエイター	¥4,500
●M-1タンクプラトーン	¥4,000
●エアーコンバットIII	¥3,000
●エアーマネージメント	¥4,000
●エルヴス	¥3,000
●永世名人III	¥4,500
●王将位	¥4,000
●ガンシップ2000	¥4,800
●神々の大地 古事記外伝	¥3,500
●CASTLES	¥3,000
●機甲師団II	¥3,800
●機動戦士ガンダム リターン・オブ・ジオン	¥3,500
●極〜きわめ〜	¥5,500
●銀河英雄伝説III	¥3,500
●クムドールの剣	¥4,000
●クラシックロードI	¥3,500
●グロスドイッチュラントII	¥4,000
●元朝秘史	¥3,000
●轟II	¥4,500
●サザンアイズ	¥4,800
●サバッシュII	¥4,500
●財閥銀行	¥4,500
●三国志III	¥3,000
●シヴィライゼーション	¥4,000
●シムアント	¥5,000
●シュヴァルツシルトIV	¥5,000
●将棋〜聖天〜	¥6,000
●将棋II	¥4,500
●将棋初段一直線	¥5,500
●雀皇登龍門II	¥4,200
●雀豪III	¥4,200
●スーパー上海 ドラゴンズアイ	¥3,500
●ソードダンサー	¥2,500
●卒業〜グラデュエーション〜	¥4,000
●対局囲碁早碁	¥6,000
●大航海時代II	¥4,000
●大戦略IV	¥3,000
●大戦略マルチエディタSP	¥4,000
●知恵の覇者〜クイズ三国志〜	¥2,800
●地球防衛少女イコちゃん	¥4,000
●超時空要塞マクロス	¥3,200
●ディー・アーク	¥2,800
●デルフォイの信託	¥3,800
●天舞 満漢全席	¥4,000
●トキオ	¥4,800
●トップマネージメントII	¥7,000
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥2,800
●ネクタリス	¥2,800
●バトルテック	¥3,500
●BIG HONOUR〜ビッグオナー〜	¥3,000
●ビースト三獣士	¥3,800
●4Dライビング	¥4,000
●4Dボクシング	¥4,000
●ぷよぷよ	¥2,800
●ブランディッシュII	¥4,800
●プリンセスミネルバ	¥4,500
●プリンセスメーカーII	¥6,000
●プレイメーカーフットボール	¥4,000
●ペプルビーチの波濤	¥5,000
●ポップルメイル	¥2,500
●マイクロソフトフライトシミュレーター	¥4,500
●麻雀三国志演義	¥4,800
●ミスタープロ野球パーフェクト	¥4,000
●ムーンミスト	¥2,500
●メガロマニア	¥4,000
●モンスターメーカー	¥3,500
●ライフ&デスII	¥4,000
●レジオナルパワーII	¥2,400
●ロボクラッシュII	¥3,800

98アダルト

商品名	買取金額
●アリスの館2	¥1,500
●亜紀子プレミアムバージョン	¥2,500
●YES,/	¥2,500
●いくいくバッ君	¥3,000
●イマージュII	¥2,500
●キャッツ パート1	¥2,500
●キャルII	¥2,800
●きゃんきゃんバニーVエクストラ	¥2,800
●クィーン・オブ・デュエリスト	¥2,800
●グラヴィティ・レスポンス	¥2,300
●国立機動部隊Rips V	¥2,400
●JYB(ジャイブ)	¥2,600
●雀ジャカ雀	¥2,400
●DEJA2	¥2,300
●同級生	¥2,800
●ヌーク	¥2,800
●はっちゃけあやよさん4	¥1,800
●バニラシンドローム	¥3,500
●花よりダンゴ 2	¥2,500
●初恋物語	¥2,800
●ピュア2	¥3,000
●Shinc〜シンク〜	¥2,800
●美少女ハンターぎっこんX	¥2,800
●プレミアム 3	¥2,800
●プロスチューデントG+	¥2,500
●ぼんろん戦士サニーナの伝説	¥2,800
●星の砂物語 2	¥2,800
●煩悩予備校3	¥2,400
●マリンバスター	¥2,500
●マリンフィルト	¥3,000
●麻雀王伝説	¥3,500
●満開電飾 2	¥3,800
●ムーンライトエナジー	¥2,300
●メタル・アイ	¥3,000
●遊人special collection	¥2,500
●妖戯倶楽部カスタム	¥2,500
●リップスティックADV3	¥2,600
●レッスルエンジェルス2	¥2,800

PC-8801

商品名	買取金額
●ウィザードリィI	¥1,500
●ウィザードリィII	¥1,500
●ウィザードリィIII	¥2,000
●ウィザードリィIV	¥2,500
●ウィザードリィV	¥3,000
●ヴェインドリーム	¥1,500
●A列車で行こう	¥1,500
●ガゼルの塔	¥2,000
●ガンシップ	¥2,000
●ガンダムタクティカルオペレーション	¥2,500
●ガンダムタクティカルオペレーションマップ	¥1,000
●キサナ	¥2,500
●キャル	¥1,500
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥3,000
●銀河英雄伝説II DX+set	¥2,000
●元朝秘史	¥3,800
●コズミックサイコ	¥3,000
●琥珀色の遺言	¥1,000
●ジーザスII	¥1,500
●上海 2	¥1,500
●スナッチャー	¥2,800
●提督の決断	¥2,500
●電脳学園II	¥2,500
●電脳学園III	¥2,000
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥3,000
●ドラゴンナイトII	¥2,500
●信長の野望〜武将風雲録〜	¥1,000
●バーズテイル	¥1,500
●はっちゃけあやよさん 2	¥1,500
●バトル	¥2,000
●バトルスキンパニック	¥3,000
●ハラキリ	¥2,000
●ファングス	¥2,500
●ぽっぷるメイル	¥2,500
●星の砂物語	¥2,000
●ヨーロッパ戦線	¥3,500
●ランス	¥2,500
●私をゴルフに連れてって	¥2,000

X68000

商品名	買取金額
●アリスの館 2	¥1,500
●エトワールプリンセス	¥3,500
●OVER TAKE	¥3,500
●ガンダム クラシックオペレーション	¥2,500
●キャッスルズ	¥3,000
●クインティアロード	¥2,500
●グラディウスII	¥2,500
●苦胃頭捕物帳	¥1,500
●サイレントメビウス	¥1,500
●三国志III	¥3,000
●JOSHUA(ジョシュア)	¥1,500
●ジェノサイド2	¥1,500
●シムアース	¥2,000
●雀豪 3	¥3,500
●シュートレンジ	¥2,000
●雀ジャカ雀	¥2,500
●スターウォーズ	¥1,500
●太閤立志伝	¥2,500
●DEJA2	¥2,000
●デッドアッシュ	¥1,500
●出たな！ツインビー	¥2,000
●ストライダー飛龍	¥3,000
●ドラゴンストライク	¥2,000
●バトルテック	¥2,500
●デスブレイド	¥3,000
●ファイナルファイト	¥3,500
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥3,000
●ふしぎの海のナディア	¥4,000
●プレミアム	¥2,000
●ポピュラスII	¥2,500
●ボンバーマン	¥3,000
●星の砂物語 2	¥2,000
●同級生	¥2,000
●麻雀幻想曲	¥2,000
●ロードス島戦記II	¥3,000
●ヨーロッパ戦線	¥2,500
●ライジングサン	¥2,000
●リーディングカンパニー	¥3,000

FM-Towns

商品名	買取金額
●AYA〜アヤ〜	¥3,500
●アドバンテージテニス	¥3,000
●アルシャーク	¥3,800
●石見銀山殺人事件	¥2,800
●ウイングコマンダー	¥3,500
●F-29リタリエイター	¥5,000
●エアーマネージメント	¥4,500
●エルムナイト	¥4,000
●ガンシップ	¥4,000
●キャッスルズ	¥4,000
●サイレントメビウス	¥3,800
●三国志III	¥5,000
●ジョシュア	¥2,500
●スーパーコレクション	¥3,500
●スーパーリアル麻雀	¥4,000
●スザク	¥4,500
●ソリチュード(上巻)	¥4,800
●ソリチュード(下巻)	¥6,000
●卒業'93	¥4,000
●ダイヤモンドプレイヤーズ	¥4,500
●沈黙の艦隊	¥3,000
●D-AGAIN	¥2,000
●DEJA2	¥3,000
●トキオ	¥4,000
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥3,000
●ナイトメア	¥3,000
●ハイパープラネット	¥5,000
●バトルガール	¥5,000
●ビッグオナー	¥3,200
●4Dボクシング	¥4,000
●プレミアム	¥1,500
●マリンフィルト	¥2,800
●モンキーアイランド	¥4,000
●ライフ&デスII	¥4,500
●雷電伝説	¥3,500
●レイルロードタイクーン	¥4,500
●レジオナルパワーII	¥1,500
●ワイアット	¥3,000

MSX2/2+

商品名	買取金額
●ウィザードリィIII	¥1,500
●ELLE〜エル〜	¥1,500
●F-1 3Dスピリッツ	¥2,000
●FMパラアミューズメントカートリッジ	¥5,000
●SDスナッチャー	¥3,500
●ガゼルの塔	¥1,500
●ガチャポン戦士 2	¥2,000
●ガンシップ	¥1,500
●キャルII	¥2,000
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥2,000
●キャンペーン版大戦略II	¥2,500
●君だけに愛を	¥2,000
●グラディウスII	¥1,500
●グラムキャッツ 2	¥2,500
●元朝秘史	¥3,500
●幻影都市 ILLUSION CITY	¥2,000
●コズミックサイコ	¥2,000
●シュヴァルツシルトII	¥1,500
●スウィートエモーション	¥2,000
●スーパーバトルスキンパニック	¥1,500
●スナッチャー	¥2,500
●戦国ソーサリアン	¥2,000
●提督の決断	¥2,500
●電脳学園3	¥2,000
●ドラゴンナイトII	¥2,000
●闘神都市	¥2,000
●パロディウス	¥2,000
●花のモモ子組	¥2,500
●プライ 下巻	¥2,500
●フリートコマンダーII	¥2,000
●プリンセスメーカー	¥5,000
●ポッキー2	¥2,000
●MIGHTY バトルスキンパニック	¥3,000
●魔導物語1-2-3	¥2,500
●ヨーロッパ戦線	¥3,000
●らんま1/2 飛竜伝説	¥4,500
●龍の花園	¥2,500
●わたしをゴルフに連れてって	¥2,500

注 箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。

パソコンに関する書籍・各種ゲーム機・etcも高額買取実施中!!

電話加入権販売中!!

電話機、FAX、モデムをこれから取付けようとしている方へ
ソフマップで購入すればこんなにお得!!

N社¥72,800、M社¥72,800 当社¥68,000

着信専用もN社¥40,800、当社¥38,000で購入できます。
●面倒な手続きは全て代行します。
●月々、わずかな金額でお支払のクレジットもOK!
●土曜、日曜、祝日もお申し込みOK!
●日本全国、どこでもお取付けできます。

加入権+電話機おすすめセット 電話加入権+ユピテルYP-A80		加入権+モデムおすすめセット 電話加入権+MC24PA5	
※12回払い	※36回払い	※12回払い	※36回払い
頭金¥10,000	頭金¥10,000	頭金¥10,000	頭金¥0
初回¥7,925	初回¥4,749	初回¥7,285	初回¥5,960
月¥7,500×11回	月¥2,500×35回	月¥6,500×11回	月¥2,800×35回

各メーカー電話機も販売中!!

ユピテル YP-A80 定価¥49,800	コードレス留守番電話機 40%OFF特価¥29,500
SHARP CJ-A380-B 定価¥50,000	コードレス留守番電話機 22%OFF特価¥39,000
SANYO TEL-L771(H) 定価¥56,000	コードレス留守番電話機 30%OFF特価¥42,000
Panasonic VE-A47-K 定価¥22,000	留守番電話機 28%OFF特価¥15,800

＊手続きの際は身分証明書及び印鑑が必要です。
休止中又は不要な加入権は*NTT局内登録業務部にて買取いたします。
お問合せ 14号店通信センター TEL03-3253-0040



＊商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。

グレードUP!! どこよりも高く下取り交換します!!

お申し込み方法!

1. 出張買取ご利用の場合

今すぐ、ご一報ください!

お申し込み電話 東京 03-3253-0558 大阪 06-634-9481

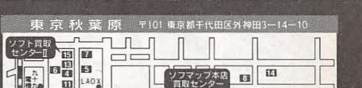
お客さまのご都合に合わせて、係員が直接品物を取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
・お支払いは、品物査定後、銀行振込または現金書留でさせていただきます。
個人・法人どちらもOK! 少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。
(東京・大阪近郊)
・期日指定は、お客様のご自由!ご都合にあわせてお申し込み下さい。
・出張料2,000円程度かかります。

2. 直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑(個人印)が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

高く売る方法!

1. マニュアル、システム等の付属品も忘れずにお持ち下さい!
1. お売りになる前に、汚れなど落としてきれいにして下さい!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です! (早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1. 下取交換にすれば、さらに高く売れます!
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
・さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます。





店頭での営業時間は、お電話にてご確認下さい。

●通信販売受付時間/年中無休
●平日AM10:30~PM7:30●日・祝日AM10:00~PM7:00

東京通信買取専用電話	0120-110-994
大阪通信買取専用電話	0120-419-802
東京秋葉原ハード買取センター	03-3253-0828
東京新宿ハード買取センター	03-3343-3362
東京本店ソフト買取	03-3253-3099
東京第2ソフト買取	03-3253-0827
大阪ハード買取専用	06-634-9480
大阪ソフト買取専用	06-634-5822

パソコン売るなら 株式会社ソフマップ®

全国通販 パソコンならなんでも揃う！ご予算に応じたセットをお組み致します。（消費税3%が加算されます）

安さ・信頼まるごとハウマッチ!!

PC-9801NA/C



Aセット

PC-9801NA/C ……¥498,000
内蔵80MB HDD ……¥108,000
PC-PR101/TN103 ……¥ 69,800
合計¥675,800➡トピア特価¥428,000
月々¥7,300 ×36回 ボ¥40,000×6回

- HDDを120MBに変えた場合 ¥8,000プラス
- HDDを200MBに変えた場合 ¥34,000プラス
- プリンターを「AP-700」に変えた場合 トピア特価¥430,000

Bセット

PC-9801NA/C ……¥498,000
内蔵200MB HDD ……¥ 98,000
NA34(8MB RAM) ……¥ 40,000
MJ-1000 ……¥126,000
合計¥762,000➡トピア特価¥538,000
月々¥7,400 ×60回 ボ¥25,000×10回

PC-9801NS/R

Aセット

PC-9801NS/R ……¥288,000
内蔵80MB HDD ……¥108,000
AP-300(ケーブル付) ……¥ 59,800
合計¥455,800➡トピア特価¥266,000
月々¥7,500 ×24回 ボ¥30,000×4回

Bセット

PC-9801NS/R ……¥288,000
内蔵120MB HDD ……¥ 74,800
BJ-15V ……¥ 89,800
合計¥452,600➡トピア特価¥302,000
月々¥8,300 ×24回 ボ¥35,000×4回

PC-9801NA

PC-9801NA ……¥348,000
内蔵80MB HDD ……¥108,000
AP-700 ……¥ 79,800
合計¥535,800➡トピア特価¥338,000
月々¥6,100 ×36回 ボ¥28,000×6回

- HDDを120MBに変えた場合¥8,000プラス
- 「PC-PR101/TN103」に変えた場合 トピア特価¥335,000

98FELLOW



i486™SX (20MHz) 搭載。

Aセット

PC-9801BX/U2 ……¥218,000
14" カラーCRT ……¥ 84,800
内蔵IDE120MB HDD ……¥ 49,800
合計¥352,600➡トピア特価¥237,000
月々¥6,900 ×24回 ボ¥25,000×4回

Bセット

PC-9801BX/U2 ……¥218,000
14" カラーCRT ……¥ 84,800
PC-PR101/TN103 ……¥ 69,800
MS DOS V3.3D ……¥ 9,800
合計¥382,400➡トピア特価¥253,000
月々¥7,000 ×24回 ボ¥29,000×4回

- 本体を「PC-9801BX/M2」に変えた場合 A・Bセット共に¥15,000プラス

98MATE



高速・高性能486CPUを搭載。

Aセット

PC-9821As/U2 ……¥448,000
XC-1498CII ……¥107,000
内蔵IDE120MB HDD ……¥ 53,800
合計¥608,800➡トピア特価¥408,000
月々¥5,400 ×60回 ボ¥20,000×10回

Bセット

PC-9821As/U2 ……¥448,000
17" ハイレゾモニタ ……¥ 99,800
PC-9821A-E01(ウインドウ アクセラレータボードA) ……¥ 70,000
内蔵IDE240MB HDD ……¥ 88,800
AP-700 ……¥ 79,800
合計¥786,400➡トピア特価¥593,000
月々¥7,700 ×60回 ボ¥30,000×10回

- A・Bセット共に本体を「PC-9821Ae/U2」に変えた場合¥60,000マイナス

98MULTi



486CPU搭載。

新製品

Microsoft® Windows™3.1 インストールモデル(model S2)

PC-9821Ce

model S1 ……標準価格¥378,000
model S2 ……標準価格¥488,000

Cセット

PC-9821Ap/U2 ……¥550,000
トリニトロン17" ハイレゾモニタ ……¥398,000
RGBケーブル ……¥ 6,500
内蔵SCSI HDD 240MB ……¥ 98,000
ファイルスロット用MO ……¥198,000
LP-1500 ……¥178,000
MS-DOS V5.0A ……¥ 9,800
合計¥1,438,300➡トピア特価¥932,000
月々¥11,700 ×60回 ボ¥50,000×10回

- Cセットの本体を「PC-9821As/U2」に変えた場合¥82,000マイナス

FM TOWNS II



HR 486SX(20MHz)CPU搭載 強力なスペック／豊富な拡張性を誇るマルチメディアリーダー

FM TOWNS II HR20 ··¥328,000
FMT-DP5361 ……¥138,000
FMT-KB107or207 ……¥ 30,000
NT-210TWi ……¥119,800
FJSIM32-4M ……¥ 20,000
合計¥635,800➡トピア特価¥405,000
月々¥5,300 ×48回 ボ¥36,000×8回



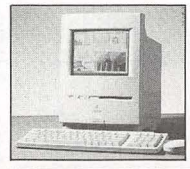
UG コンパクト&ハイクオリティ 省スペースと高機能の一体型モデル

FM TOWNS II HR100 ··¥408,000
FMT-DP5351 ……¥ 89,800
FMT-KB107or207 ……¥ 30,000
FJSIM32-8M ……¥ 40,000
合計¥567,800➡トピア特価¥362,000
月々¥6,000 ×36回 ボ¥35,000×6回

FM TOWNS II UG20 ··¥268,000
FMT-KB101or202 ……¥ 10,000
LHD-FM100E ……¥ 99,800
合計¥377,800➡トピア特価¥238,000
月々¥3,900 ×36回 ボ¥23,000×6回

周辺機器

	標準価格	現金特価
〈モデム〉		
FMMD311G(富士通)	¥ 35,800	¥ 26,000
FMTMD302(富士通)	¥ 49,000	¥ 35,800
〈HDD & MO〉		
LHD-FM100E(ロジテック)		¥ 47,800
LHD-FM200E(ロジテック)		¥ 69,800
NT210TW(ニューテック)	¥129,800	¥ 79,800
NT530TW(ニューテック)	¥298,000	¥198,000
NT210TWi(ニューテック)	¥119,800	¥ 74,800
NTMO130FM(ニューテック)	¥198,000	¥148,000
〈メモリ〉		
FJSIM32-2MS(IOデータ)	¥ 10,000	¥ 8,000
FJSIM32-4MS(IOデータ)	¥ 20,000	¥ 16,000
FJSIM32-8MS(IOデータ)	¥ 40,000	¥ 32,000
〈プリンター〉		
FMJP101G(富士通)	¥ 79,800	¥ 58,000
FMPR353G2(富士通)	¥ 98,000	¥ 72,000
〈その他〉		
FMT412A(ビデオカードII)	¥ 40,000	¥ 30,000
FMTTU101(チューナーユニット)	¥ 39,800	¥ 29,800
FMT416(チューナーカード)	¥ 38,800	¥ 29,000
FMTSP101(スピーカーシステム)	¥29,800	¥ 22,500
FMT-402(MIDIカード)	¥ 35,000	¥ 26,500
FMT-403(MIDI音源カード)	¥ 72,800	¥ 54,800
FMT-411(ビデオカード)	¥ 35,000	¥ 26,500
FMT-414(ビデオプロセッサカード)	¥198,000	¥148,000
FMT-121(SCSIカード)	¥ 30,000	¥ 22,500
FMT-611(I.O拡張ユニット)	¥ 39,800	¥ 29,800
FMT-612(I.O拡張ユニット)	¥ 89,000	¥ 66,800
FMT-221(エミュレーターカード)	¥ 80,000	¥ 60,000



Apple Macintosh PowerBook145/HD80

新製品 定価¥248,000 予約受付中！

Aセット

Color Classic 4M/HD160 ……¥278,000
8MB増設RAM ……¥ 65,000
合計¥343,000➡トピア特価¥228,000
月々¥5,700 ×24回 ボ¥30,000×4回

Bセット

LCIII 4M/HD160 ····¥308,000
標準キーボードII ……¥ 15,000
13インチカラー ……¥130,000
合計¥453,000➡トピア特価¥308,000
月々¥5,900 ×36回 ボ¥25,000×6回

Cセット

PowerBook 165C/HD120 ····¥648,000
AP-PWE-8M ……¥ 54,000
合計¥702,000➡トピア特価¥498,000
月々¥6,700 ×48回 ボ¥36,000×8回

Dセット

Centris610/HD230/CD-ROM ···¥548,000
標準キーボードII ……¥ 15,000
13" カラーディスプレイ ……¥130,000
合計¥693,000➡トピア特価¥482,000
月々¥8,200 ×36回 ボ¥45,000×6回

Eセット

Centris650/HD160 ····¥568,000
標準キーボードII ……¥ 15,000
13" カラーディスプレイ ……¥130,000
合計¥713,000➡トピア特価¥493,000
月々¥7,600 ×48回 ボ¥30,000×8回

Fセット

Centris650/HD500/CD-ROM ···¥798,000
拡張キーボードII ……¥ 30,000
ナナオ T560i ……¥398,000
モニターケーブル ……¥ 15,000
合計¥1,121,000➡トピア特価¥784,000
月々¥9,300 ×60回 ボ¥45,000×10回

プリンター

	標準価格	現金特価
BJ-220JC(CANON)	¥ 98,000	トピア特価
BJ-220JS(CANON)	¥128,000	トピア特価
BJ-330J(CANON)コントロールカード付	¥208,000	¥ 98,000
BJ-15V(CANON)	¥ 89,800	¥ 56,000
BJ-10V lite	¥ 69,800	¥ 49,800
PC-PR101/TN103	¥ 69,800	¥ 45,000
PC-PR201/63A	¥158,000	¥ 90,000
PC-PR201/63	¥125,000	¥ 85,000
MJ-500	¥ 74,800	¥ 55,000
MJ-1000	¥126,000	¥ 92,000
VP-2061PC	¥130,000	¥ 77,000
VP-1047PC	¥ 99,800	¥ 52,000
AP-300	¥ 59,800	¥ 29,800
AP-700	¥ 79,800	¥ 48,000
AP-1000PC	¥ 99,800	¥ 64,800
JJ-100A(スター)	¥ 79,800	¥ 49,000
JR-200CL(スター)	¥128,000	¥ 59,000
HP DESKJET300J	¥ 74,800	¥ 54,800

モデム

	標準価格	現金特価
COMSTARZ CLUB24/5(NEC)	¥ 39,800	¥ 22,800
PV-AF144V5(アイワ)	¥ 64,800	¥ 48,000
PV-AF24V5(アイワ)	¥ 29,800	¥ 22,000
PV-A24V5(アイワ)	¥ 39,800	¥ 19,800
MD24XL10V(オムロン)	¥ 26,800	¥ 19,800
MD-24FB5V(オムロン)	¥ 39,800	¥ 18,800
MD-96FB5V(オムロン)	¥ 88,000	¥ 48,000
PV-A96V5B(アイワ)	¥ 98,000	¥ 48,000
〈ポケット〉		
PV-PF24(アイワ)	¥ 26,800	¥ 19,800
PV-P24(アイワ)	¥ 22,000	¥ 16,800
PV-M24V5(アイワ)	¥ 36,800	¥ 15,800
MD24FL10V(オムロン)	¥ 21,800	¥ 16,800
MC-24PA5(マイクロコア)	¥ 19,800	¥ 15,800
MC24FA5-P(マイクロコア)	¥ 24,800	¥ 19,800
〈内蔵型〉		
PV-CNF24(アイワ)	¥ 39,800	¥ 29,800
MD-24FN5V(オムロン)	¥ 36,800	¥ 26,500
MD-24FD5V(オムロン)	¥ 44,800	¥ 27,000

メモリーボード

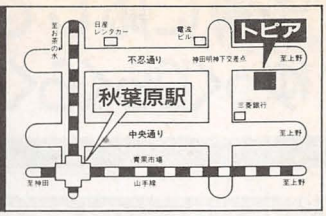
	現金特価
〈98note用〉	
NR34-4M(I・Oデータ)	¥ 17,500
ENR-8000(メルコ)	¥ 34,500
NA34-8M(I・Oデータ)	¥ 32,000
ENA-4000(メルコ)	¥ 18,000
NT34-6ML(I・Oデータ)	¥ 25,800
RCD-8000S(メルコ)	¥ 39,800
〈98FELLOW・MATE用〉	
BA34-4M(I・Oデータ)	¥ 22,000
BA34-8M(I・Oデータ)	¥ 38,000
EAB-8000(メルコ)	¥ 39,800
〈386noteAR用〉	
EP-SIMN-4M(I・Oデータ)	¥ 26,500
〈486Gシリーズ用〉	
EP-SIM-4MS(I・Oデータ)	¥ 19,000
〈Dyna Book用〉	
PIO-31SS-G4ME(I・Oデータ)	¥ 24,800
PIO-31SS-G8ME(I・Oデータ)	¥ 46,000
〈98用RAMボード〉	
PC34R-8M(I・Oデータ)	¥ 43,000
EMJ-4000S(メルコ)	¥ 27,800

アクセラレータ&コプロ

	現金特価
〈286マシン用〉	
HSL-C25	¥ 33,500
HSS-4S7D33	¥ 43,800
PK-X486/87SL・SG	¥ 33,500
PK-VF486/87SW2	¥ 33,500
PK-VG486/87SW3	¥ 41,500
i80287XL(コプロ)	¥ 12,800
〈386マシン用〉	
VIPER(SX用)	¥ 34,000
HDL-16W(32MZ)	¥ 39,000
HDL-20W(40MZ)	¥ 46,800
PK-CX486DE(CPU)	¥ 16,000
PK-A486/87DW3(33MZ)	¥ 42,500
PK-A486/87DW4(40MZ)	¥ 56,800
i80387SL(コプロ)	¥ 12,000
i80387DX(コプロ)	¥ 12,800
〈486マシン用〉	
HDX-16W	¥ 73,500
HDX-16Q	¥125,800
HSP-D2S	¥ 81,000
ODP486SX20	¥ 59,000

セットの組み合わせ自由 ——— サポート体制万全

C&Cネットワーク
トピア
AKIHABARA JAPAN
●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3253-2921(代)
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3 森産ビル3F
★受付時間＝AM10:00～PM7:00 年中無休 ★FAX.03-3253-2923
★〈振込先〉三菱銀行 秋葉原支店 普通口座No.4757563 トピア



機能性を！ 安心システム：内蔵HDDのセットやインストールのサービス
EPSON PC-386/486シリーズ

DynaBook EZ

新製品
486CPU(25MHz)VGA画面搭載
誰にでも、すぐ使える使いやすいパソコン
EZ486001 ……¥248,000
J31DPR03 ……¥ 69,800
合計¥317,800➡トピア特価¥233,000
月々¥5,900 ×24回 ㊍¥30,000×4回
★プリンタ内蔵タイプ
EZ486P01も特価販売中

DynaBook V486E
EVS001WN ……¥278,000
内蔵120MB HDD ……¥108,000
トピア特価
とにかく安い

今月のお買得品
X68000 Compact
定価¥298,000
限定特価¥128,000

無停電電源装置
—停電時のデーター保護に！—
サンケン MPS-500SX
定価¥39,800
大特価販売中

PC-386NOTE AR

画面が大きく、明るく、見やすくなった。デスクトップの使いやすさ高性能を凝縮した省スペースノートパソコン
PC-386NAR2 ……¥288,000
120MB HDD ……¥109,800
MS-DOS ……¥ 9,800
AP-700 ……¥ 79,800
合計¥487,400➡トピア特価¥ 279,000
月々¥8,400 ×24回 ㊍¥28,000×4回

PC-486P

省スペース設計の486デスクトップマシン。
PC-486P2 ……¥278,000
14"カラーCRT〈DP0.28〉……¥107,000
MJ-500 ……¥ 74,800
合計¥454,800➡トピア特価¥255,000
月々¥4,000 ×36回 ㊍¥25,000×6回

PC-486PWIN
"Windows"セット
●パーソナルWindowsマシン PC486P2(3.5インチFDD2基標準装備タイプ)
●ハードディスクユニット PCPHD101(100MB)
●増設RAMモジュール PCZRM4(2MB)
●PCマウス PCMS2M
●専用拡張ビデオボードII PCSKB2
●日本語MS-DOS Ver3.3 PCMS33
●日本語Microsoft Windows V3.0A PCW33
●ディスク容量倍増ツール Disk XII Ver2.0(エーアイソフト製) ¥398,000
14"ハイレゾモニター ……¥ 98,000
合計¥496,000➡トピア特価¥338,000
月々¥5,500 ×36回 ㊍¥33,000×6回

PC-486GR Super

PC486シリーズ最高峰。Windowsを駆使するために生まれたi486™DX2 50MHz&ハイレゾリューション標準搭載。
特価販売中
GRS3(3.5"FDD2基+5"FDD1基)…定価¥493,000
GRS5(5"FDD2基) ……定価¥468,000
GRS5E(5"FDD2基+100MB HDD)定価¥548,000
GRS2(3.5"FDD2基) ……定価¥468,000
GRS2E(3.5"FDD2基+100MBHDD)定価¥548,000

PC-486GF 限定
Aセット
PC-486GF ……¥348,000
14"カラーCRT ……¥ 84,800
EP-SIM-4MS ……¥ 22,000
合計¥454,800➡トピア特価¥196,000
月々¥3,000 ×36回 ㊍¥20,000×6回
Bセット
PC-486GF ……¥348,000
14"カラーCRT ……¥ 84,800
LHD-B240H ……¥129,800
合計¥562,600➡トピア特価¥265,000
月々¥4,300 ×36回 ㊍¥26,000×6回

PC-486GR+

Windows環境のために強化された基本性能と拡張性。トータルバランスに優れた486ハイレゾリューションマシン。
特価販売中
GRP3(3.5"FDD2基+5"FDD1基)…定価¥383,000
GRP5(5"FDD2基) ……定価¥358,000
GRP5E(5"FDD2基+100MB HDD)定価¥438,000
GRP2(3.5"FDD2基) ……定価¥358,000
GRP2E(3.5"FDD2基+100MBHDD)定価¥438,000

PC-486GR Super
Aセット
PC-486GRS ……¥468,000
14"カラーCRT(ハイレゾ対応)…¥ 98,000
EP-SIM-4MS ……¥ 22,000
合計¥588,000➡トピア特価¥362,000
月々¥6,000 ×36回 ㊍¥35,000×6回
Bセット
PC-486GRS ……¥468,000
14"カラーCRT(ハイレゾ対応)…¥ 99,800
EP-SIM-4MS ……¥ 22,000
SHD-B240 ……¥109,800
合計¥689,600➡トピア特価¥494,000
月々¥6,800 ×48回 ㊍¥35,000×8回

来たるべきD.T.P.(デスク・トップ・パブリッシング)時代の新しい用途に対応
レーザプリンタ&ページプリンタ

EPSON A4レーザープリンタ
LP-1500 定価¥178,000
新製品
予約受付中！


EPSON **LP-8000**
定価¥398,000➡トピア特価¥298,000
月々¥7,300 ×24回 ㊍¥40,000×4回

NEC
PC-PR1000/4(EPカートリッジ付)
定価¥188,000➡トピア特価¥125,000
月々¥5,800 ×24回 ㊍なし

PC-PR4000/4(EPカートリッジ)
定価¥788,000➡トピア特価
月々¥8,400 ×48回 ㊍¥40,000×8回

CANON
LBP-A304E(トナー付)
定価¥634,000➡トピア特価¥325,000
月々¥6,400 ×36回 ㊍¥25,000×6回

LBP-B406E(EPトナー付)
定価¥424,000➡トピア特価¥235,000
月々¥6,000 ×24回 ㊍¥30,000×4回

LBP-A404E(トナー付)
定価¥255,000➡トピア特価¥145,000
月々¥4,700 ×36回 ㊍なし

MO

	標準価格	現金特価
LMO-330(ロジテック)	¥198,000	¥145,000
LMO-330F(ロジテック)	¥198,000	¥145,000
AV-3050MO/P2(キャラベル)	¥218,000	¥162,000
UM-3128(緑電子)	¥198,000	¥135,000
MO-3120(ICM)	¥198,000	¥142,000
EMO-1280(エレコム)	¥198,000	¥140,000

HDD

	標準価格	現金特価
SHD-B120(ロジテック)	¥ 94,800	¥ 56,000
SHD-B240(ロジテック)	¥109,800	¥ 82,000
LHD-B120H(ロジテック)	¥ 99,800	¥ 70,000
LHD-B240H(ロジテック)	¥129,800	¥ 89,800
V-120(緑電子)	¥105,000	¥ 53,000
V-200(緑電子)	¥118,000	¥ 78,000
ES-170(日本テクサ)	¥ 99,800	¥ 64,000
BIRTH120NS(日本アルトス)	¥ 79,000	¥ 48,000
BIRTH240QS(日本アルトス)	¥108,000	¥ 69,800
HD-101A(ティアック)	¥128,000	¥ 48,000
HD-241A(ティアック)	¥138,000	¥ 76,000
FT-120DB(ICM)	¥118,000	¥ 62,000
FT-180DB(ICM)	¥158,000	¥ 78,000
FT-240DB(ICM)	¥188,000	¥ 98,000
GJ-240(JEF)	¥158,000	¥ 70,000



内蔵HDD

	標準価格	現金特価
AV-040AR(キャラベル)	¥ 78,000	¥ 45,000
AV-080AR(キャラベル)	¥ 88,000	¥ 50,000
AV-125AR(キャラベル)	¥108,000	¥ 58,000
AV-120SE(キャラベル)		¥ 48,000
CRC-IHE80(C.リサーチ)	¥108,000	¥ 39,000
CRC-IHE200(C.リサーチ)	¥142,000	¥ 72,000
BLT-N80(緑電子)	¥108,000	¥ 43,000
BLT-N120(緑電子)	¥128,000	¥ 52,000
AV-080DB(キャラベル)	¥ 98,000	¥ 60,000
NT-80NSL(ニューテック)	¥108,000	¥ 50,000
LHD-FE120K(ロジテック)	¥ 49,800	¥ 40,800
LHD-MA240P(ロジテック)	¥ 88,800	¥ 64,800
LHD-E100K(ロジテック)	¥ 99,800	¥ 75,000
INTER120B(ICM)	¥ 49,800	¥ 42,800
INTER240A(ICM)	¥ 93,800	¥ 69,800

FDD

	現金特価
SFD-31(ロジテック)	¥ 18,000
CRC-FD3.5SS(Cリサーチ)	¥ 15,000
CRC-FD3.5WS(Cリサーチ)	¥ 24,000
CRC-FD5SS(Cリサーチ)	¥ 23,000
CRC-FD5WS(Cリサーチ)	¥ 36,000

ソフト

	標準価格	現金特価
松V6	¥58,000	¥36,000
一太郎Ver5	¥68,000	¥45,000
花子Ver2	¥58,000	¥37,000
JG Ver3 フォントパック	¥68,000	¥46,000
MS-WORD	¥58,000	¥36,800
Multiplan4 1	¥58,000	¥40,000
MS-EXCEL	¥58,000	¥40,000
ロータス1.2.3	¥98,000	¥56,000
CANDY4	¥58,000	¥41,000
忍者 4	¥35,000	¥25,000
桐Ver 4	¥98,000	¥59,800
The CARD5	¥48,000	¥35,000
dBASE Ⅳ	¥198,000	¥128,000
dBXL	¥69,800	¥54,800
Quick C	¥20,000	¥12,800
Quick BASIC	¥20,000	¥12,800
MS-WORKS V3.1	¥29,800	¥19,800

	標準価格	現金特価
アシストカルク	¥9,700	¥ 7,000
CCT-98III	¥20,000	¥15,800
まいと～く	¥28,000	¥17,500
三代目大番頭	¥250,000	¥162,000
PCA会計企業編B	¥148,000	¥99,800
弥生会計III	¥80,000	¥49,800
TOP給与計算	¥198,000	¥128,000
Z'sSTAFF KID98	¥28,000	¥19,000
Hyper彩子	¥88,000	¥65,000
HyperFRAME	¥98,000	¥73,000
PHOTOPAQ-98	¥59,800	¥50,800
AUDIOPAQ-98	¥29,800	¥25,500
図脳winCAD2	¥58,000	¥44,000
AUTOSKECH	¥58,000	¥47,000

プロッター

SketchMate
本格的なCAD画面にも対応するワイドな出力で、ビジネスからホビーまでパワフルに使えるA3モデル。
RP-22
本体価格¥138,000
トピア特価¥103,000

RP-21
本体価格¥98,000
トピア特価¥74,000

	標準価格	現金特価
DPX-3600(ローランド)	¥890,000	¥669,000
DPX-2600(ローランド)	¥740,000	¥558,000
RP-11P(ローランド)	¥ 69,800	¥ 54,000
GRX-350(ローランド)	¥740,000	¥559,000
GRX-450(ローランド)	¥890,000	¥673,000
CAMM-1(カッティングプロッター)	¥498,000	¥388,000
MP-5300(グラフテック)	¥198,000	¥152,000
FP-8100(グラフテック)	¥890,000	¥672,000
FP-8200(グラフテック)	¥690,000	¥522,000
C2847A(YHP)	¥1,300,000	¥969,000

デジタイザー

	標準価格	現金特価
KD-4610A(グラフテック)	¥199,000	¥149,800
KD-4310A(グラフテック)	¥168,000	¥128,000
KW-4300(グラフテック)	¥198,000	¥149,000
KW-4600(グラフテック)	¥228,000	¥175,000

イメージスキャナ

読み取り・転送時間を大幅に短縮。透過原稿ユニット対応の300dpi高速スキャナ
300dpiカラーイメージスキャナ
EPSON **GT-8500**
定価¥158,000 トピア特価
月々¥5,400×24回 ㊍なし


GT-8000(EPSON)	¥298,000	¥218,000
PC-IN500/4C(NEC)	¥298,000	¥222,000
HS-40CL-H(オムロン)	¥ 46,800	¥ 35,000
HS-60F-H(オムロン)	¥ 46,800	¥ 35,000
HS-10RII(オムロン)	¥ 49,800	¥ 35,800
HS-7RII(オムロン)	¥ 39,800	¥ 29,000

コンピューターミュージック



ミュージ郎55
定価¥85,000

ミュージ郎Jr. 限定
BOARD 定価¥59,800
特価¥33,800

NEW ミュージ郎300 V3
¥88,000 特価¥72,000

NEW ミュージ郎500 V3
¥145,000 特価¥120,000

NEW ミュージ郎300 BOARD V3/N
¥69,800 特価¥58,000

	標準価格	現金特価
CN-20(ミュージック・エントリー・パッド)	¥22,000	¥18,000
MA-12C(マイクロ・モニター)	¥14,000	¥11,500
CS-10(ステレオマイクロモニター)	¥17,000	¥14,500
CM-64(LA/PCMサウンド・モジュール)	¥129,000	¥105,000
PC-200II(MIDIキーボード・コントローラー)	¥38,000	¥30,500
SK-50(サウンドキャンバス)	¥ 85,000	¥ 69,800
CP-40(はなうたくん)	¥33,000	¥27,000
CA-30(アレンジくん)	¥49,000	¥40,000
CM-500(GSサウンドモジュール)	¥115,000	¥94,000
CM-300(GSサウンドモジュール)	¥58,000	¥48,000
ED-300N	¥108,000	¥86,000
SX-68MII(MIDI I/F)	¥19,800	¥16,800
SC-55mk2	¥69,000	¥55,000
SC-33	¥49,800	¥39,800

超低金利クレジット！ **全商品完全保証付**

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンショップ クレバリー

当社の価格は消費税込みで表示してあります。

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

お買い得新品パソコンSET

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円～1500円 内税表示)

PC-9821Ceモデル S1セット



PC-9821Ce モデルS1 定価¥378,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク 10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥395,400

税込特価 ¥319,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,436	¥9,700	¥32,000×4
36回	¥12,062	¥10,400	なし

PC-9801BX/U2高級セット



PC-9801BX/U2 定価¥218,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
120MBハードディスク 定価¥ 49,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 19,800
MS-DOS Ver.5.0A 定価¥ 9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚オープンプライス
合計定価¥525,400

税込特価 ¥403,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,600	¥9,900	¥35,000×5
48回	¥13,050	¥10,300	なし

PC-9801BX/U2セット



PC-9801BX/U2 定価¥218,000
XC-1498CII(0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥363,200

税込特価 ¥248,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,510	¥10,300	¥31,000×3
30回	¥9,860	¥9,700	なし

PC-9801BX/M2セット



PC-9801BX/M2 定価¥232,000
XC-1498CII(0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥377,200

税込特価 ¥258,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,910	¥10,400	¥34,000×3
30回	¥12,760	¥10,000	なし

PC-9821Ceモデル S2セット



PC-9821Ce モデルS2 定価¥488,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク 10枚オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥505,400

税込特価 ¥408,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,960	¥10,200	¥34,000×5
48回	¥12,620	¥10,400	なし

PC-9801BA/U2高級セット



PC-9801BA/U2 定価¥328,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
120MBハードディスク 定価¥ 49,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 19,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥635,400

税込特価 ¥484,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,602	¥10,300	¥33,000×6
48回	¥13,170	¥12,400	なし

PC-9801BA/U2セット



PC-9801BA/U2 定価¥328,000
XC-1498CII(0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥473,200

税込特価 ¥324,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,540	¥9,900	¥32,000×4
36回	¥13,455	¥10,500	なし

PC-9801BA/M2セット



PC-9801BA/M2 定価¥342,000
XC-1498CII(0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥487,200

税込特価 ¥334,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,840	¥10,200	¥33,000×4
36回	¥11,105	¥10,900	なし

PC-9821モデル S1セット



PC-9821 モデルS1 定価¥318,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク 10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥335,400

税込特価 ¥269,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥11,108	¥10,100	¥40,000×3
30回	¥11,948	¥10,500	なし

PC-9821Ae/U2高級セット



PC-9821Ae/U2 定価¥358,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
120MBハードディスク 定価¥ 53,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 19,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥652,600

税込特価 ¥498,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,912	¥9,900	¥38,000×6
54回	¥12,500	¥11,900	なし

PC-9821Ae/U2セット



PC-9821Ae/U2 定価¥358,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥507,400

税込特価 ¥342,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,100	¥10,100	¥36,000×4
42回	¥11,550	¥9,900	なし

PC-9821Ae/M2セット



PC-9821Ae/M2 定価¥372,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥521,400

税込特価 ¥352,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥9,900	¥9,900	¥40,000×4
42回	¥11,350	¥10,200	なし

PC-9801USセット



PC-9801US 定価¥248,000
XC-1498CII(0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥376,400

税込特価 ¥209,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,688	¥10,300	¥38,000×2
24回	¥10,636	¥9,900	なし

PC-9821As/U2高級セット



PC-9821Ae/U2 定価¥448,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
120MBハードディスク 定価¥ 53,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 19,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥742,600

税込特価 ¥568,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
42回	¥10,925	¥9,800	¥40,000×7
60回	¥12,825	¥12,300	なし

PC-9821As/U2セット



PC-9821As/U2 定価¥448,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥597,400

税込特価 ¥412,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,600	¥10,200	¥35,000×5
48回	¥12,800	¥10,500	なし

PC-9821As/M2セット



PC-9821As/M2 定価¥462,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥611,400

税込特価 ¥422,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,100	¥10,100	¥38,000×5
48回	¥10,900	¥10,800	なし

PC-486Pセット



PC-486P2 定価¥278,000
XC-1498CII(0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PCMS2M(マウス) 定価¥ 5,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥405,400

税込特価 ¥255,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,080	¥9,900	¥36,000×3
30回	¥12,180	¥9,900	なし

PC-9821Ap/U2高級セット



PC-9821Ap/U2 定価¥550,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
120MBハードディスク 定価¥ 53,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 19,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
クリーナー 定価¥2,000
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥844,600

税込特価 ¥645,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
48回	¥10,390	¥10,000	¥39,000×8
60回	¥17,755	¥13,900	なし

PC-9821Ap/U2セット



PC-9821Ap/U2 定価¥550,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥699,400

税込特価 ¥489,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,680	¥9,900	¥36,000×6
48回	¥12,740	¥12,500	なし

PC-9821Ap/M2セット



PC-9821Ap/M2 定価¥564,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥713,400

税込特価 ¥499,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,330	¥9,900	¥38,000×6
48回	¥15,540	¥12,700	なし

ハードディスク&周辺機器

PC-9821S2	特価¥344,000
PC-9801NS/R	特価¥218,000
INTER-120A(98メイト)	特価¥ 42,800
INTER-240A(98メイト)	特価¥ 72,800
INTER-120B(98フェロー)	特価¥ 39,800
INTER-240B(98フェロー)	特価¥ 69,800
TS-120N(98マルチ/ノート)	特価¥ 50,800
TS-200N(98マルチ/ノート)	特価¥ 74,800
TS-120E(外付・98シリーズ)	特価¥ 55,800
TS-200E(外付・98シリーズ)	特価¥ 72,800
HD-241A(外付・98シリーズ)	特価¥ 79,800
BA34-4M(4MB/フェロー・メイト)	特価¥ 23,000
BA34-6M(6MB/フェロー・メイト)	特価¥ 32,000
BA34-8M(8MB/フェロー・メイト)	特価¥ 39,800
FD-3200(外付3.5インチ2ドライブ)	特価¥ 26,800
TF-502(外付5インチ2ドライブ)	特価¥ 33,800
TF-502A(自動切替/5インチ2FDD)	特価¥ 36,800
PV-AF144V5(モデム)	特価¥ 49,800
PV-AF24V5(モデム)	特価¥ 24,300
PV-P24(モデム)	特価¥ 18,500
PC-KD1522	特価¥ 71,800
PC-KM151	特価¥104,000
PC-KM171	特価¥182,000
MF-5517J	特価¥108,000
XC-98V3	特価¥ 49,000
XC-1498CII	特価¥ 44,000
PC-PR201/63	特価¥ 78,000
PC-PR101/T165	特価¥ 83,800
PC-PR101/T103	特価¥ 71,800
PC-PR101/TN103	特価¥ 50,800
MS-WINDOWS Ver3.1	特価¥ 18,800
MS-DOS Ver3.3D	特価¥ 8,000
MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 8,000
PC-9801-87(FDDインターフェース)	特価¥ 15,000
PC-9801-86(サウンドボード)	特価¥ 20,800
SS-10 II(サウンドボード)	特価¥ 14,800
PC-9821A-E02(ハイレゾボード)	特価¥ 54,800
PC-CD160F(CD-ROM)	特価¥ 79,800
ウィンドウ アクセラレータボード	特価¥ 54,800
一太郎 Ver.5	特価¥ 49,800

特選パソコンDESK (パソコンチェアー 特価¥9,980)

注番-A



650(幅)×600(奥)×1260(高)mm

特価¥12,800

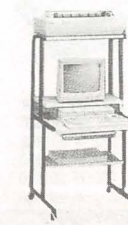
注番-B



650(幅)×600(奥)×1225(高)mm

特価¥10,800

注番-C



620(幅)×700(奥)×1265(高)mm

(マウステーブル付)
特価¥19,800

注番-D



940(幅)×700(奥)×1265(高)mm

棚板調節可コンセント2個付

特価¥29,800

お問合せ
ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609 定休日：毎週火曜日
受付時間 AM11：00▶PM7：00

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座：3719463 〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9
〈振込名義〉有限会社クレバリー



FUJITSU FM TOWNS II

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円～1500円 内税表示)

TOWNS II-HR20基本セット

FM-TOWNS II HR20	定価¥328,000
FMT-DP533(ディスプレー)	定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード)	定価¥ 10,000
キーボードカバー	定価¥ 2,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥425,200

税込特価 ¥276,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,642	¥10,000	¥37,000×3
30回	¥11,020	¥10,800	なし

TOWNS II-HR20スペシャルセット

FM-TOWNS II-HR20	定価¥328,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー)	定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター)	定価¥ 80,000
FR60-711(プリンターケーブル)	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥549,200

税込特価 ¥352,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,420	¥10,100	¥39,000×4
42回	¥12,560	¥10,200	なし

TOWNS II-UR20基本セット

FM-TOWNS II-UR20	定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	定価¥ 10,000
キーボードカバー	定価¥ 2,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥315,400

税込特価 ¥239,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥9,820	¥9,400	¥33,000×3
30回	¥11,020	¥9,300	なし

TOWNS II-UR20スペシャルセット

FM-TOWNS II-UR20	定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	定価¥ 10,000
FMPR-204B(プリンター)	定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥399,400

税込特価 ¥283,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥11,015	¥11,000	¥40,000×3
30回	¥13,340	¥11,000	なし

TOWNS II-HR20ゲームセット

FM-TOWNS II-HR20	定価¥328,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー)	定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	定価¥ 30,000
信長の野望・覇王伝	定価¥ 14,800
不思議の海のナディア	定価¥ 14,800
ヴェインドリーム	定価¥ 11,800
マイクロコズム	定価¥ 9,800
同級生	定価¥ 8,800
ドラゴンナイトIII¥ 7,800 フロッピーディスク10枚	オープンプライス

合計定価¥515,600

税込特価 ¥348,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,540	¥9,900	¥39,000×4
42回	¥11,820	¥10,100	なし

TOWNS II-HR20ワープロセット

FM-TOWNS II-HR20	定価¥328,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー)	定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	定価¥ 30,000
FMJP-101G(インクジェットプリンター)	定価¥ 79,800
FM60-711(プリンターケーブル)	定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト)	定価¥ 55,000
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス

合計定価¥594,200

税込特価 ¥408,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,820	¥9,900	¥36,000×5
48回	¥13,840	¥10,400	なし

TOWNS II-UR20ゲームセット

FM-TOWNS II-UR20	定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	定価¥ 10,000
信長の野望・覇王伝	定価¥ 14,800
不思議の海のナディア	定価¥ 14,800
ジェノサイドスクウェア	定価¥ 12,800
ウィングコマンダー	定価¥ 10,800
同級生	定価¥ 8,800
亜紀子・プレミアムバージョン	定価¥ 7,800
フロッピーディスク10枚	オープンプライス

合計定価¥367,800

税込特価 ¥279,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,863	¥10,800	¥40,000× 3
30回	¥12,528	¥10,900	なし

TOWNS II-UR20ワープロセット

FM-TOWNS II-UR20	定価¥288,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	定価¥ 30,000
FMJP-101G(インクジェットプリンター)	定価¥ 79,800
FM60-711(プリンターケーブル)	定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト)	定価¥ 55,000
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス

合計定価¥464,440

税込特価 ¥353,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,380	¥10,300	¥38,000×4
42回	¥13,165	¥10,200	なし

TOWNS II-HR100基本セット

FM-TOWNS II-HR100	定価¥408,000
FMT-DP533(ディスプレー)	定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード)	定価¥ 10,000
キーボードカバー	定価¥ 2,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥505,200

税込特価 ¥329,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,696	¥10,200	¥32,000×4
36回	¥13,794	¥10,700	なし

TOWNS II-HR100高級セット

FM-TOWNS II-HR100	定価¥408,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー)	定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター)	定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥629,200

税込特価 ¥406,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,600	¥10,000	¥35,000×5
48回	¥11,400	¥10,400	なし

TOWNS MARTY ゲームセット

FM-TOWNSマーティー	定価¥98,000
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥107,800

税込特価 ¥95,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥10,851	¥10,200	なし
18回	¥6,003	¥6,000	なし

TOWNS MARTY 基本セット

FM-TOWNSマーティー	定価¥98,000
キーボード	定価¥7,800
マウス	定価¥3,800

合計定価109,600

税込特価 ¥99,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
12回	¥10,008	¥8,900	¥なし
20回	¥7,107	¥5,600	なし

TOWNS II-HR200基本セット

FM-TOWNS II-HR200	定価¥468,000
FMT-DP533(ディスプレー)	定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード)	定価¥ 10,000
キーボードカバー	定価¥ 2,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥565,200

税込特価 ¥368,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,580	¥10,500	¥41,000×4
42回	¥10,815	¥10,700	なし

TOWNS II-HR200最高級セット

FM-TOWNS II-HR200	定価¥468,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー)	定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター)	定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥689,200

税込特価 ¥444,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,480	¥10,800	¥39,000×5
54回	¥11,640	¥10,600	¥なし

TOWNS周辺機器

FMT-DP533	特価¥ 52,800
FMT-DP5351	特価¥ 69,800
FMT-DP5361	特価¥106,500
FMT-KB101A(JISキーボード)	特価¥ 8,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	特価¥ 23,000
FMPR-204B(プリンタケーブル付)	特価¥ 45,800
FMJP-101G(プリンタケーブル付)	特価¥ 66,800
FMPR-221G(プリンタケーブル付)	特価¥ 96,800
FMT-SP101(アンプスピーカー)	特価¥ 23,900
FMT-SP201(ミニアンプスピーカー)	特価¥ 12,800
FMT-412A(ビデオカードII)	特価¥ 32,000
FMT-TU101(TVチューナー/HR・HG用)	特価¥ 31,800
FMT-416(TVチューナー/UR・UG用)	特価¥ 31,000
FMT-361(オーバードライブカード)	特価¥ 69,800
FMT-TB111(TOWNS タブレット)	特価¥ 31,800
TOWNSマーティー(中古品)	特価¥78,000
GF-120(120MB・HDD)	特価¥69,800
PHOENIX 170(170MB・HDD)	特価¥79,800
FJ-SIM32-4MS	特価¥18,000
FJ-SIM32-8MS	特価¥33,800
MS-DOS Ver3.1	特価¥ 8,000
MS-DOS Ver5.0	特価¥10,500
MS-WINDOWS MME	特価¥27,800
F-BASIC386 V2.1(コンパイラ)	特価¥34,800
F-BASIC386 V2.1(インタプリンタ)	特価¥19,800
FM-OASYS Ver1.0	特価¥41,800
FM-OASYS Ver1.0(HDD版)	特価¥43,800
MARTYマウス	特価¥ 3,680
MARTYキーボード	特価¥ 7,300
FMT-HS101(ヘッドセット)	特価¥ 6,000

●PC-9801・スーパーファミコン用ゲームソフト高価買い取り実施中!!
●説明書・箱がすべてそろっているソフトを5本以上まとめて宅急便でお送り下さい。査定後、買い取り金額をお送りします。

新品パソコンSOFT

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
(送料1本400円、2本以上は何本でも700円 内税表示)申込は下記の申込書で書留にて

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
ああっ女神さまっ	¥10,240	98
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥ 7,840	98/X68
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥ 9,440	TOWNS
亜紀子・プレミアムバージョン	¥ 6,240	98/TOWNS
アトラスII	¥ 8,640	98
あにま～じゃんV3	¥ 7,040	98
アリスの館II	¥ 3,980	98/X68
アリスの館CD II	¥ 5,440	TOWNS
アルシャーク	¥ 7,840	TOWNS
YES!	¥ 5,440	98
イクイク ハッ君	¥ 7,040	98
囲碁聖天	¥10,240	98
if イフ	¥ 6,240	98
イマージュ2	¥ 6,240	98/X68
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
ウイニング ポスト	¥10,240	98/X68/TOWNS
ウイングコマンダー	¥ 8,640	TOWNS
ヴェインドリーム	¥ 9,440	TOWNS
ヴェインドリーム2	¥ 7,840	98
ウェーブの嵐	¥ 7,840	98
WONPARAウォーズ	¥ 7,040	98
エアーコンバットIII	¥ 7,840	98
エクスキューショナーズ	¥ 7,840	98
エクスランダー	¥ 7,840	98
エターナム	¥ 7,040	TOWNS
F29リタエイター	¥10,240	98/TOWNS
MSフィールド2	¥ 7,840	98
エッジ	¥ 7,840	98
エルムナイト	¥11,840	98/TOWNS
エンジェル アーミー	¥ 6,240	98
Oh! ツキ適いた～い!!	¥ 5,440	98
Oh! Pai	¥ 6,240	98
カ行		
餓狼伝説	¥ 7,040	X68
神々の大地	¥ 7,840	98
機甲師団II	¥ 8,640	98/TOWNS
CAT'S part1	¥ 6,240	98
キャラット	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
きゃんきゃんバニー5	¥ 7,040	98
きゃんきゃんバニー・プルミエール	¥ 6,240	98/X68
きゃんきゃんバニー・プルミエール	¥ 7,840	TOWNS
キラキラ女・神・先・生!	¥ 5,440	98
銀河英雄伝説III	¥10,240	98
キングスダンジョン	¥ 4,640	98/X68
クイズ殿様の野望	¥ 7,040	98
クイズでレッツゴー	¥ 7,040	98
クイーン オブ デュエリスト	¥ 7,040	98
クインティアロード2	¥ 7,040	98
クイーンズ ライブラリー	¥ 7,840	98
KU2・クウツー	¥ 6,240	X68
グラヴィディ・レスポンス	¥ 5,440	98/X68
グラムキャッツ2	¥ 6,240	98/X68/MSX2
グリーンオアシス	¥ 6,240	98
激闘! ソロモン海戦記	¥ 7,840	98
国立機動戦隊RIPS V	¥ 6,240	98
殺しのドレス3	¥ 6,240	98/X68
サ行		
サークIII	¥ 9,440	98
サイレントメビウス	¥11,840	98/X68/TOWNS
3×3EYES	¥11,840	98
サニーナの伝説	¥ 6,240	98
SARA	¥ 6,240	98
三国志III	¥13,440	TOWNS
三国志III	¥11,840	98/NOTE/X68
シムアント	¥10,240	98/X68/TOWNS
シュバルツシルトIV	¥10,240	98
JYB(ジャイブ)	¥ 6,240	98/TOWNS
ジャパンバッシング	¥ 6,980	98
シャムハト	¥10,240	TOWNS
雀ジャカ雀	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
ジェノサイド スクウェア	¥10,240	TOWNS
ジョシュア	¥ 9,440	TOWNS
新宿物語	¥ 6,240	98/X68
神愛聖人・AIDS	¥ 7,040	98
Shinc・シンク	¥ 6,240	98
スーパーD.P.S.	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥ 9,440	TOWNS
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥10,240	98/9821
スーパー野球道'93	¥10,240	98
スター・ベアラーズ	¥ 7,840	98
スタークルーザーII	¥ 7,760	98
ストラディア	¥10,240	98
蒼糸伝	¥10,240	98
ソード・ワールドPC	¥ 7,840	98
卒業・グラデュエーション	¥ 9,440	98
卒業'93	¥ 9,440	TOWNS
卒業写真・美姫	¥ 4,980	98(5インチ)
ソリッドランサー	¥10,240	98
ソリチュード・上巻～下巻	¥10,240	TOWNS
タ行		
大航海時代2	¥ 7,840	98
大航海時代II	¥ 9,440	98/X68
大戦略IV	¥ 7,840	98
ダイヤモンド プレイヤーズ	¥10,240	TOWNS
TOWNS VNET	¥14,400	TOWNS
魂の門	¥ 7,840	98
DALK	¥ 5,440	98
DALK	¥ 6,240	TOWNS
ダービースタリオン	¥10,240	98
達人王	¥ 7,840	TOWNS
誕生・Debut	¥10,240	98
チャクラ	¥ 5,440	98
超時空要塞マクロス	¥ 7,840	98
沈黙の艦隊	¥ 9,980	98/X68/TOWNS/9821
ティラムバラム	¥ 7,840	98
テセラ	¥ 7,040	98/X68
TEEN	¥ 7,040	98
ディー・アーク	¥ 7,040	98
デジャ2	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
デルフォイの神託	¥ 7,840	98
天下統一II	¥ 7,840	98
天使たちの午後III・反省版	¥ 7,040	98
天使たちの午後V	¥ 7,040	98
天神乱魔	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
天仙娘々	¥ 6,240	98
電脳学園IV	¥ 5,980	98(5インチ)
電脳少女リジェクション	¥10,240	TOWNS
D.P.S.SGセット3	¥ 5,440	98/VA/X68/MSX2/TOWNS
透明人間	¥ 6,240	98
DOR3	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
DORベストセレクション 上～下	¥ 7,840	9821/TOWNS
DOR S.E. 魁	¥ 5,440	98/X68
同級生	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
トキオ	¥10,240	98/TOWNS
闘神都市	¥ 5,440	98/X68/MSX2/TOWNS
トップマネジメントII	¥11,840	98
轟II	¥11,840	TOWNS
ドラキュラ伯爵	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
ドラゴンスレイヤー・英雄伝説II	¥ 7,840	98/88
ドラゴン創世記	¥ 9,800	98
ドラゴンナイトIII	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
ナ行		
人形使い	¥ 7,840	TOWNS
猫まんまEX	¥ 7,040	98
NOVA	¥ 6,240	98/TOWNS
信長の野望・覇王伝	¥10,240	98/X68
信長の野望・覇王伝	¥11,840	TOWNS
ハ行		
バイブルマスター	¥ 9,440	98
初恋物語	¥ 7,840	98
ぱっちゃけあやよさん4	¥ 3,980	98
花よりダンゴ2	¥ 6,240	98/TOWNS
BEAST3	¥ 6,240	98
美少女ハンターZ(ずっこん)X	¥ 7,040	98
ファーストクイーンIII	¥ 7,840	98
プレミアム2	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
不思議の海のナディア	¥11,840	98/X68/TOWNS
富士通Habitat	¥ 5,440	TOWNS
ブランディッシュ2	¥10,240	98
プリンセスメーカー2	¥11,840	98
プリンセス・ミネルバ	¥10,240	98
プレイメーカーフットボール	¥ 7,480	98
ブロッククエストV	¥ 6,240	98
Pro Student G	¥ 5,440	98
ヘル・オウガ	¥ 6,240	98
ベルズ・アベニュー1	¥ 4,640	98
星の砂物語2	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
ポピュラスII	¥10,240	98/X68/TOWNS
ぷよぷよ	¥ 6,240	98
マ行		
麻雀三国志演義	¥10,240	98
My eyes	¥ 6,240	98/TOWNS
マイクロコズム	¥ 7,840	TOWNS
マジックナイト	¥ 6,240	98/X68
マスターオブモンスターズ・ファイナル	¥ 7,840	98
マリンバスター	¥ 6,240	98/X68
マリンフィルト	¥ 7,040	98/TOWNS
ミス・ディテクティブ 石見銀山殺人事件	¥10,240	TOWNS/9821
鏡・ミラー	¥ 6,240	98/TOWNS
ミラージュ	¥ 7,040	TOWNS
ムーンライト エナジー	¥ 5,440	98
Mーンライト・ちゃんりんしゃん	¥ 5,120	98/X68/TOWNS
メガロマニア	¥10,240	98/X68/TOWNS
メタル・アイ	¥ 7,040	98/X68
メニー・カラーズ	¥ 7,840	TOWNS
ヤ行		
やんやんのクイズいっちょまえ	¥ 6,240	98
指輪物語2	¥10,240	98/TOWNS
遊人・スペシャルコレクション	¥ 6,240	98/X68
妖幻道夢	¥ 5,440	98
ラ行		
ライフ&デス2	¥10,240	98/TOWNS
リターン・オブ・ジオン	¥ 7,840	98
リップスティックADV3	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
リップル カフェ	¥ 6,240	98/TOWNS
RED・レッド	¥ 6,240	98/X68
レッサーメルン	¥ 9,440	TOWNS/9821
レッスル エンジェルス2	¥ 6,240	98
レモンカクテル コレクション	¥ 7,840	TOWNS
ロードス島戦記・II	¥ 7,840	98/X68
ロードス島戦記・福神漬3	¥ 4,640	98
ロボクラッシュ2	¥ 7,840	98

申込書				
名前 (才)	TEL	機種	5″・3.5″	① ③
(〒)住所				② ④

パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿2−40 TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301
フューチャーランド北本 (有)明光電気商会

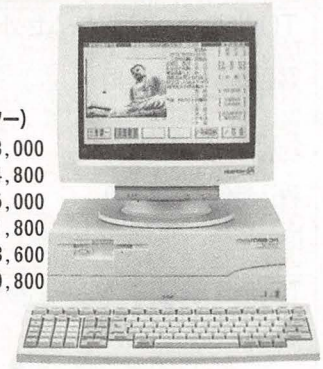
まずお電話を!
お申し込み方法

■現金一括の場合
お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。
(あさひ銀行北本支店普通No.123744(有)明光電気商会)

■クレジットの場合
お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

NEC 98FELLOW

PC-9801 BX



Aセット(2FD本体+CRT+15"プリンター)
- ●PC-9801BX/U2 ……￥218,000
- ●CU-14FD(シャープ/0.31mmCRT)…￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター)……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D……￥ 9,800

標準価格計 ¥403,000
ご提供価格 ¥278,000
BX/M2の場合11,000円高
クレジット例(税込み)

24回	1回目 14,717	2〜24回 14,200
36回	1回目 12,442	2〜36回 10,100
60回	1回目 9,697	2〜60回 6,800

Bセット(1FD本体/80メガ内蔵+CRT+15"カラープリンター)
- ●PC-9801BX/U6 ……￥288,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT)￥ 74,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター) ……￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600

標準価格計……￥526,200
ご提供価格 ¥362,000

24回	1回目	18,949	2〜24回	18,500	
36回	1回目	14,515	2〜36回	13,200	
60回	1回目	9,954	2〜60回	8,900	

Cセット(2FD本体+120メガ内蔵HD+CRT+15"カラープリンター)
- ●PC-9801BX/U2……￥218,000
- ●PC-9801B-37(内蔵120メガHDD)￥ 70,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT)￥ 74,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター)…￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D……￥ 9,800

標準価格計……￥536,000
ご提供価格 ¥369,000

24回	1回目	20,643	22424回	18,800	
36回	1回目	16,729	2〜36回	13,400	
60回	1回目	14,400	2〜60回	9,000	

Dセット(2FD本体+CRT+15"カラープリンター)
- ●PC-9801BX/U2 ……￥218,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)……￥ 99,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター)……￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D……￥ 9,800

標準価格計……￥491,000
ご提供価格 ¥352,000

24回	1回目	18,171	2〜24回	18,000	
36回	1回目	15,351	2〜36回	12,800	
60回	1回目	12,873	2〜60回	8,600	

Eセット(2FD本体+CRT)
- ●PC-9801BX/U2……￥218,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT)……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800

標準価格計……￥294,600
ご提供価格 ¥210,000

24回	1回目	11,729	2〜24回	10,700	
36回	1回目	10,431	2〜36回	7,600	
60回	1回目	9,490	2〜60回	5,100	

NEC 98FELLOW PC-9801 BA

Aセット(3.5"2FD本体+CRT+15"プリンター)
- ●PC-9801BA/U2 ……￥328,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ……￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15"プリンター)……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D……￥ 9,800

標準価格計……￥513,000
ご提供価格 ¥364,000

24回	1回目	19,104	2〜24回	18,600	
36回	1回目	13,647	2〜36回	13,300	
60回	1回目	12,910	2〜60回	8,900	

Cセット(2FD本体+120メガ内蔵HD+CRT+15"カラープリンター)
- ●PC-9801BA/U2 ……￥328,000
- ●PC-9801B-37(内蔵120メガHDD)……￥ 70,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ……￥ 74,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター)……￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D……￥ 9,800

標準価格計……￥646,000
ご提供価格 ¥449,000

24回	1回目	24,564	2〜24回	22,900	
36回	1回目	17,036	2〜36回	16,400	
60回	1回目	14,644	2〜60回	11,000	

Bセット(1FD本体/80メガHD内蔵+CRT+15"カラープリンター)
- ●PC-9801BA/U6 ……￥388,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ……￥ 74,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター) ￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600

標準価格計……￥626,200
ご提供価格 ¥434,000

24回	1回目	22,247	2〜24回	22,200	
36回	1回目	18,291	2〜36回	15,800	
60回	1回目	16,073	2〜60回	10,600	

Dセット(2FD本体+CRT)
- ●PC-9801BA/U2 ……￥328,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800

標準価格計……￥404,600
ご提供価格 ¥294,000

24回	1回目	15,961	2〜24回	15,000	
36回	1回目	12,503	2〜36回	10,700	
60回	1回目	9,746	2〜60回	7,200	

NEC 98MATE PC-9821 Ae

Aセット(2FD本体+CRT+15"プリンター)
- ●PC-9821Ae/U2 ……￥358,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)……￥ 99,800
- ●PC-PR201/45L(15"プリンター)……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver5.0A……￥ 12,800

標準価格計……￥571,000
ご提供価格 ¥419,000

24回	1回目	22,231	2〜24回	21,400	
36回	1回目	16,046	2〜36回	15,300	
60回	1回目	11,602	2〜60回	10,300	

Cセット(2FD本体+内蔵120メガHD+CRT+15"カラープリンター)
- ●PC-9821Ae/U2……￥358,000
- ●PC-9821A-E05(内蔵120メガHDD) …￥ 70,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)……￥ 99,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター)…￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver5.0A……￥ 12,800

標準価格計……￥704,000
ご提供価格 ¥498,000

24回	1回目	27,224	2〜24回	25,400	
36回	1回目	18,537	2〜36回	18,200	
60回	1回目	16,268	2〜60回	12,200	

Bセット(1FD本体/120メガHD内蔵+CRT+15"カラープリンター)
- ●PC-9821Ae/U7 ……￥438,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)……￥ 99,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター)…￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600

標準価格計……￥701,200
ご提供価格 ¥499,000

24回	1回目	26,152	2〜24回	25,500	
36回	1回目	19,853	2〜36回	18,200	
60回	1回目	17,746	2〜60回	12,200	

Dセット(2FD本体+CRT)
- ●PC-9821Ae/U2……￥358,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)……￥ 99,800
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800

標準価格計……￥459,600
ご提供価格 ¥348,000

24回	1回目	17,860	2〜24回	17,800	
36回	1回目	13,586	2〜36回	12,700	
60回	1回目	12,861	2〜60回	8,500	

超目玉品

❶ マクセル3.5インチ2HDディスケット
1箱(10枚) ※お一人様10箱まで……**1,380円**

❷ マクセル5インチ2HDディスケット
1箱(10枚) ※お一人様10箱まで……**690円**

❸ 98用マウス
TNS-25(ニーズ) ※50台限り……**1,200円**

❹ 98用ハードディスク
LK-RH127NC(松下/SCSI 127メガHDD)
※10台限り……￥128,000→**49,800円**

オープン

- ●HD-241A
(TEAC/240メガHDD)
￥138,000→**82,800円**
- ●PH-80
(TEAC/ノート用80メガHDD)
￥108,000→**48,000円**
- ●PH-130
(TEAC/ノート用130メガHDD)
￥128,000→**59,800円**
- ●AD-F35W
(アルファテータ 3.5インチ外付FDD)
￥39,800→**27,800円**

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達(10万円以上) ●ビジネスソフト特価販売中 ●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

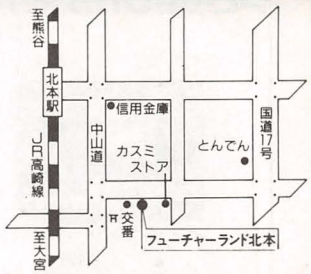
お待たせしました　おかげさまででっかくなって

オープン記念★10周年感謝セール

オープンを記念して、店内、総力あげての大奉仕。

★ご来店の皆様にもれなく粗品進呈　★お買上げの皆様にもれなく記念品贈呈

アフターフォローはもちろんですがご提供価格にも自信あり!!



NECストア・PIプラザ店

NEC 98MATE PC-9821 As

Aセット（2FD本体+CRT+15"プリンター）

- PC-9821As/U2 …… ¥448,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥ 99,800
- PC-PR201/45L(15"プリンター) …… ¥ 95,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ¥ 12,800

標準価格計 …… ¥661,000

ご提供価格 **¥479,000**

24回	1回目 24,597	2～24回	24,500		
36回	1回目 18,026	2～36回	17,500		
60回	1回目 17,685	2～60回	11,700		

Cセット（2FD本体+内蔵120メガHD+CRT+15"カラープリンター）

- PC-9821As/U2 …… ¥448,000
- PC-9821A-E05(内蔵120メガHDD) … ¥ 70,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥ 99,800
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) … ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ¥ 12,800

標準価格計 …… ¥794,000

ご提供価格 **¥566,000**

24回	1回目 30,212	2～24回	28,900		
36回	1回目 24,048	2～36回	20,600		
60回	1回目 16,476	2～60回	13,900		

Bセット（1FD本体+120メガHD内蔵+CRT+15"カラープリンター）

- PC-9821As/U7 …… ¥498,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥ 99,800
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) … ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600

標準価格計 …… ¥761,200

ご提供価格 **¥544,000**

24回	1回目 28,501	2～24回	27,800		
36回	1回目 23,088	2～36回	19,800		
60回	1回目 13,459	2～60回	13,400		

Dセット（2FD本体+CRT）

- PC-9821As/U2 …… ¥448,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥ 99,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥549,600

ご提供価格 **¥398,000**

24回	1回目 21,748	2～24回	20,300		
36回	1回目 16,403	2～36回	14,500		
60回	1回目 10,063	2～60回	9,800		

NEC 98MATE PC-9821 Ap

Aセット（1FD本体+増設メガHD内蔵+アクセラボード+ハイレゾCRT+15"カラープリンター）

- PC-9821Ap/U7 …… ¥600,000
- PC-9821A-E01(アクセラボードA) …… ¥ 70,000
- PC-KM151(ハイレゾ対応CRT) …… ¥148,000
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) … ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600
- MS-WinDows Ver3.0B …… ¥ 25,000

標準価格計 …… ¥1,006,400

ご提供価格 **¥698,000**

24回	1回目 35,876	2～24回	35,700		
36回	1回目 26,305	2～36回	25,500		
60回	1回目 22,778	2～60回	17,100		

Cセット（2FD本体+CRT+15"カラープリンター）

- PC-9821Ap/U2 …… ¥550,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥ 99,800
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) … ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ¥ 12,800

標準価格計 …… ¥826,000

ご提供価格 **¥589,000**

24回	1回目 30,850	2～24回	30,100		
36回	1回目 22,824	2～36回	21,500		
60回	1回目 15,071	2～60回	14,500		

Bセット（1FD本体+増設メガHD内蔵+アクセラボード）

- PC-9821Ap/U2 …… ¥550,000
- PC-9821A-E05(内蔵120メガHDD) … ¥ 70,000
- PC-9821A-E01(アクセラボードA) …… ¥ 70,000
- PC-KM151(ハイレゾ対応CRT) …… ¥148,000
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) … ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ¥ 12,800
- MS-WinDows Ver3.0B …… ¥ 25,000

標準価格計 …… ¥1,039,200

ご提供価格 **¥736,000**

24回	1回目 38,831	2～24回	37,600		
36回	1回目 27,326	2～36回	26,900		
60回	1回目 19,944	2～60回	18,100		

Dセット（2FD本体+CRT）

- PC-9821Ap/U2 …… ¥550,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥ 99,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥651,600

ご提供価格 **¥469,000**

24回	1回目 26,119	2～24回	32,900		
36回	1回目 18,863	2～36回	17,100		
60回	1回目 14,705	2～60回	11,500		

NEC 98 NOTE ns R

Aセット（ノート本体+プリンター+ケーブル）

- PC-9801NS/R …… ¥288,000
- PC-PR101/TN103(ノート用プリンター) …… ¥ 69,800
- ノート用プリンターケーブル …… ¥ 7,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥367,400

ご提供価格 **¥259,000**

24回	1回目 14,389	2～24回	13,200		
36回	1回目 11,932	2～36回	9,400		
60回	1回目 11,114	2～60回	6,300		

Bセット（ノート本体+80メガHDD+プリンター+ケーブル）

- PC-9801NS/R …… ¥288,000
- PH-80(TEAC/80メガHDD) …… ¥108,000
- PC-PR101/TN103(ノート用プリンター) …… ¥ 69,800
- ノート用プリンターケーブル …… ¥ 7,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥475,400

ご提供価格 **¥306,000**

24回	1回目 16,894	2～24回	15,600		
36回	1回目 14,300	2～36回	11,100		
60回	1回目 9,783	2～60回	7,500		

NEC 98 NOTE nA

Aセット（ノート本体+80メガHDD+プリンター+プリンターケーブル）

- PC-9801NA …… ¥348,000
- PH-80(TEAC/80メガHDD) …… ¥108,000
- PH-PR101/TN103(ノート用プリンター) …… ¥ 69,800
- ノート用プリンターケーブル …… ¥ 7,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥535,400

ご提供価格 **¥358,000**

24回	1回目 18,638	2～24回	18,300		
36回	1回目 16,249	2～36回	13,000		
60回	1回目 9,941	2～60回	8,800		

Bセット（カラーノート本体+80メガHDD+プリンター+プリンターケーブル）

- PC-9801NA/C …… ¥498,000
- PH-80(TEAC/80メガHDD) …… ¥108,000
- PC-PR101/TN103 …… ¥ 69,800
- ノート用プリンターケーブル …… ¥ 7,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥685,400

ご提供価格 **¥468,000**

24回	1回目 24,891	2～24回	23,900		
36回	1回目 17,547	2～36回	17,100		
60回	1回目 13,227	2～60回	11,500		

NEC 98MULTI PC-9821Ce S1/S2

Aセット（S2本体+カラープリンター）

- PC-9821Ce/S2(120メガ内蔵) …… ¥488,000
- PC-PR201/63A(15インチカラープリンター) … ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600

標準価格計 …… ¥651,400

ご提供価格 **¥460,000**

24回	1回目 24,269	2～24回	23,500		
36回	1回目 17,516	2～36回	16,800		
60回	1回目 13,203	2～60回	11,300		

Bセット（S2本体+15"プリンター）

- PC-9821Ce/S2(120メガ内蔵) …… ¥488,000
- PC-PR201/45L(15"プリンター) … ¥ 95,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600

標準価格計 …… ¥588,400

ご提供価格 **¥432,000**

24回	1回目 24,392	2～24回	22,000		
36回	1回目 19,158	2～36回	15,700		
60回	1回目 13,117	2～60回	10,600		

Cセット（S1本体+15"プリンター）

- PC-9821Ce/S1 …… ¥378,000
- PC-PR201/45L(15"プリンター) …… ¥ 95,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600

標準価格計 …… ¥478,400

ご提供価格 **¥348,000**

24回	1回目 17,860	2～24回	17,800		
36回	1回目 13,586	2～36回	12,700		
60回	1回目 12,861	2～60回	8,500		

Dセット（S1本体）

- PC-9821Ce/S1 …… ¥378,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

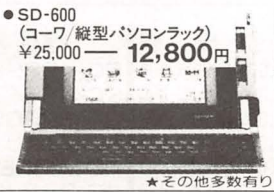
標準価格計 …… ¥379,800

ご提供価格 **¥277,000**

24回	1回目 15,789	2～24回	14,100		
36回	1回目 11,126	2～36回	10,100		
60回	1回目 8,219	2～60回	6,800		

記念特選品コーナー

- AD-F50W（アルファデータ/5インチ外付FDD） ¥49,800 → **34,800円**
- PC-9801CS2（NEC/32ビット一体型パソコン） ¥398,000 → **219,000円**（1台限り）
- SPEAX7ex（NEC/FAX） ¥117,000 → **81,000円**（取付費別）
- SPEAX7（NEC/FAX） ¥87,000 → **59,800円**（取付費別）
- PC-WDIA（シャープ/書院パソコン） ¥330,000 → **188,000円**
- SD-600（コーワ/縦型パソコンラック） ¥25,000 → **12,800円**



★その他多数有り

ソフトコーナー

- 一太郎 ver4.3 …… ¥58,000→**36,000円**
- ロータス1-2-3ver2.3J …… ¥98,000→**60,800円**
- PIEXE ARUGA …… ¥58,000→**36,000円**
- 花子 ver2 …… ¥58,000→**37,800円**
- FIDATABOX ver2.5 …… ¥40,000→**25,800円**
- MS-Excel4.5 …… ¥98,000→**63,700円**
- THE CARD v5 …… ¥48,000→**33,800円**
- マルチプラン ver4.1 …… ¥68,000→**44,800円**
- Quick C …… ¥20,000→**13,000円**
- Zs STAFF KID98 …… ¥28,000→**19,000円**
- オーシャノクラフィーII …… ¥22,000→**17,800円**
- 道名人 v5.5 PRO …… ¥75,000→**48,800円**
- まいと～く2.1 …… ¥28,000→**18,800円**
- アシストカルク …… ¥ 9,700→ **6,800円**
- アシストカード …… ¥ 9,700→ **6,800円**
- MS-WINDOWS3.0B …… ¥25,000→**17,000円**
- MS-DOS ver3.3D …… ¥ 9,800→ **6,700円**

その他多数特価販売中

ワープロコーナー

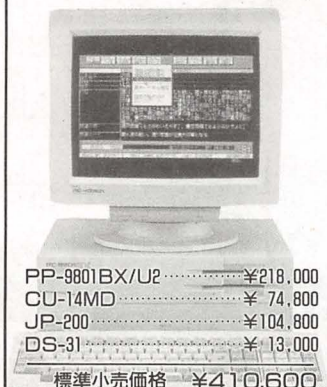
- 文豪 mini 5SJ ¥180,000 → **126,000円**
- 文豪 mini 5SV ¥200,000 → **140,000円**
- 文豪 mini 5SH ¥230,000 → **162,000円**
- 文豪 mini 7SV ¥230,000 → **164,000円**

は消費税は含まれておりません（クレジット価格は税込みです）　●営業時間 AM10：00～PM8：00

富士通 FM TOWNS MARTY

どこにも負けない価格で頑張ります。

NEC PC-9801BX/U2セット

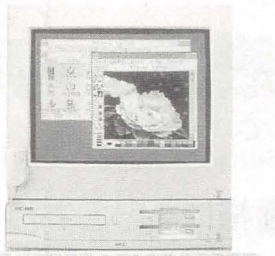


PP-9801BX/U2 ……¥218,000
CU-14MD ……¥ 74,800
JP-200 ……¥104,800
DS-31 ……¥ 13,000

標準小売価格 ¥410,600

40% off ¥245,800 〈消費税別〉

NEC PC-98MULTI Ceセット



PC-98MULTI Ce/SI ……¥378,000
BJ-10V Custom ……¥69,800
プリーターケーブル……¥2,500

標準小売価格 ¥450,300

超特価！TELにて

NEC 98NOTE NS/Rセット



PC-9801NS/R ……¥288,000
EN-125(内蔵125MHDD)…¥128,000
BJ-10V Custom ……¥ 69,800
ノート用プリンターケーブル……¥ 6,800

標準小売価格¥492,600

40% off ¥295,000 〈消費税別〉

NEC PC-9801NA/Cセット



PC-9801NA/C ……¥498,000
BJ-10VC ……¥ 69,800
プリンターケーブル……¥ 4,800

標準小売価格 ¥572,600

34% off ¥378,000 〈消費税別〉

システム System21

本体

システム特価

(NEC)
PC-9801BA/U2
定価¥328,000……¥229,600
PC-9801BX/U2
定価¥218,000……¥TEL特価
PC-9821AS/U2
定価¥448,000……¥TEL特価
PC-9821AP/U2
定価¥550,000……¥385,000
PC-98MULTIモデルS1
定価¥318,000……¥215,800
PC-9801NA/C
定価¥498,000……¥339,800
PC-9801NA
定価¥348,000……¥238,000
PC-9801NS/R
定価¥288,000……¥199,800
PC-9801NS/L
定価¥288,000……¥TEL特価
[EPSON]
PC-486GR Super2(新製品)
定価¥468,000……¥TEL特価
PC-486GR5
定価¥458,000……¥処分特価
PC-486P2
定価¥278,000……¥178,000
PC-386NAR2
定価¥288,000……¥168,000

ディスプレイ

システム特価

[NEC]
PC-KM151
定価¥148,000……¥97,800
PC-KD1511
定価¥118,000……¥67,800
PC-KD1521
定価¥89,800……¥58,800
PC-KD1522
定価¥99,800……¥68,800
[三菱]
XC-1498CII
定価¥107,000……¥41,800
[EPSON]
CR-5500
定価¥168,000……¥79,800
[シャープ]
CU-14MD
定価¥74,800……¥37,800
[三洋]
CMT-14UDLS(限定)
定価¥118,000……¥68,800
[アイテクソン]
MF-5517AJ
定価¥218,000……¥99,800

プリンター

システム特価

[NEC]
PC-PR201/63A
定価¥158,000……¥89,800
PC-PR201/63
定価¥125,000……¥69,800
PC-PR201/45L
定価¥95,000……¥53,800
PC-PR101/TN103
定価¥69,800……¥46,800
[スター精密]
JJ-100A(ケーブル付)
定価¥96,600……¥58,800
[CANON]
BJ-330J(カード付)
定価¥208,000……¥99,800
BJ-15V
定価¥89,800……¥58,800
BJ-10V Select
定価¥79,800……¥41,800
BJ-10V Custom
定価¥69,800……¥ 37,800
(EPSON)
MJ-1000新製品
定価¥126,000……¥TEL特価
MJ-500
定価¥ 74,800……¥ 52,300

ハードディスク・フロッピーディスク

システム特価

(エレコム)
EN-125(98ノート用)
定価¥128,000……¥ 49,000
EN-80(98ノート用)
定価¥118,000……¥ 39,800
EHB-240A(MATE用)
定価¥93,800……¥ 62,800
EHB-240B(FELLOW用)
定価¥89,800……¥ 58,800
(コンピューターリサーチ)
CRC-SCS200
定価¥148,000……¥ 73,800
CRC-IHE200(98ノート用)
定価¥142,000……¥TEL特価
(TEAC)
HD-201A
定価¥148,000……¥ 73,800
HD-121A
定価¥99,800……¥ 56,800
HD-101A
定価¥128,000……¥47,000
(タクサンシステムズ)
TS-200E(バスマスター)
定価¥138,000……¥ 69,800
TS-120N(98ノート用)
定価¥99,800……¥ 48,000
TS-80N(98ノート用)
定価¥79,800……¥39,000

RAMボード

システム特価

(I/Oデータ機器)
PC34R-4M(汎用4M)
定価¥35,000……¥25,500
PC34R-2M(汎用2M)
定価¥23,000……¥ 16,800
BA34-8M(MATE & FELLOW8M)
定価¥49,000……¥ 37,800
BA34-4M(MATE & FELLOW4M)
定価¥28,000……¥ 21,800
NA34-8M(NA・NA/C用8M)
定価¥40,000……¥ 32,400
NA34-4M(NA・NA/C用4M)
定価¥21,000……¥ 16,300
NR34-8M(NS/R用8M)
定価¥42,000……¥ 32,800
NR34-4M(NS/R用4M)
定価¥22,000……¥ 17,200
ML34-4M(MULTI用4M)
定価¥28,000……¥ 21,800
PK-X486/87SL(限定)
定価¥43,000……¥ 31,300
PX-X486SL(限定)
定価¥35,000……¥ 26,500
"IOデータはソフト付きです"

中古売買表 5月10日現在

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC-9801FA	¥120,000	¥145,000	PC-9801NA/C	¥270,000	¥298,000	PC-486GR215	¥150,000	¥185,000
PC-9801FS	¥ 90,000	¥105,000	PC-9801NA	¥160,000	¥185,000	PC-486P2	¥120,000	¥150,000
PC-9801FX	¥ 70,000	¥ 95,000	PC-9801NS/T	¥ 95,000	¥120,000	PC-386GS215	¥ 80,000	¥100,000
PC-9801DA	¥ 85,000	¥100,000	PC-9801NS/E	¥ 80,000	¥110,000	PC-386U	¥ 65,000	¥ 85,000
PC-9801DX	¥ 65,000	¥ 80,000	PC-9801NS	¥ 75,000	¥ 95,000	PC386P2	¥ 75,000	¥ 95,000
PC-9801RX21	¥ 55,000	¥ 70,000	PC-9801NV	¥ 65,000	¥ 85,000	PC-286VG	¥ 65,000	¥ 80,000
PC-9801VX21	¥ 45,000	¥ 65,000	PC-9801NOTE	¥ 45,000	¥ 70,000	X68000セット	¥ 40,000	¥ 70,000
PC-9801US	¥ 95,000	¥120,000	PC-386NAR2	¥125,000	¥155,000	400ラインアナログモニター	¥ 20,000	¥ 30,000

定価¥98,000を¥78,800にて

EPSON PC-486GR+5 セット



PC-486GRP5 ……¥358,000
CR-5500(15') ……¥168,000

標準小売価格¥526,000

38% off ¥328,000 〈消費税別〉

EPSON PC-386 NOTE NAR2 セット



PC-386NAR2 ……¥288,000
BJ-10VC ……¥ 69,800
プリンターケーブル……¥ 6,800

標準小売価格¥453,000

54% off ¥209,800 〈消費税別〉

FUJITSU FM TOWNS II 基本セット



FM-TOWNSIIモデルUR20 ¥288,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード)¥30,000

標準小売価格¥318,000

??% off ¥2?9,800 〈消費税別〉

Apple Computer Macintosh LC III 純正 160MB セット



Macintosh LCIII 4MB/HD160 ¥308,000
Macintosh 13インチRGBディスプレイ¥130,000
Apple keyboard II …¥15,000

標準小売価格¥447,800

超特価! TELにて

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

ハードディスク

98用外付け100M超一流メーカー ¥47,800
PC98FELLOW内蔵120一流メーカー ¥32,800

MS-Window Ver3.1発売記念セール(6/1〜6/30)

Windowソフトがお買い得です。

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

新品価格表

その他

システム特価

(コピーツール)
WiZARD V3
定価¥19,800……¥ 15,800
WiZARD用ファイラー
定価¥2,000……¥ 1,800
玲於奈(レオナ)98
定価¥72,000……¥ 59,800
(ビジネスソフト)
WXII+Ver2.5……¥ 7,360
Disk XII Ver2.0 ……¥ 8,960
JG Ver3.0……¥39,800
一太郎Ver5……¥47,800
まいと〜くVer2.1……¥19,800
(モデム)
MC24PA5(ポケットモデム)
定価¥19,800……¥ 16,500
MC24PA5P(FAXモデム)
定価¥24,800……¥ 19,500
PV-A24V5
定価¥39,800……¥ 28,500
(その他)
FM音源ボード……¥9,800より
バスマウス
定価¥5,800……¥ 1,980
ラックデスク……¥ 特価

(ソフトは税込みです)

ワープロ

システム特価

[SHARP]
書院WD-Y300(限定)
定価¥175,000……¥84,800
書院WD-A751
定価¥235,000 ……メーカー完売
書院WD-A540(展示品)
定価¥198,000……¥ 72,800
[NEC]
文豪ミニ5SH
定価¥230,000……¥154,000
文豪ミニ5SC(限定)
定価¥218,000……¥118,000
文豪ノートSJ
定価¥180,000……¥113,000
[富士通]
OASYS 30AX401
定価¥228,000……¥148,000
OASYS30LX501
定価¥198,000……¥125,000
OASYS Pocket2
定価¥99,800……¥69,800
特価FM TOWNS MARTY
定価¥99,800……¥ 78,800

コーナーディスケット 1枚当り

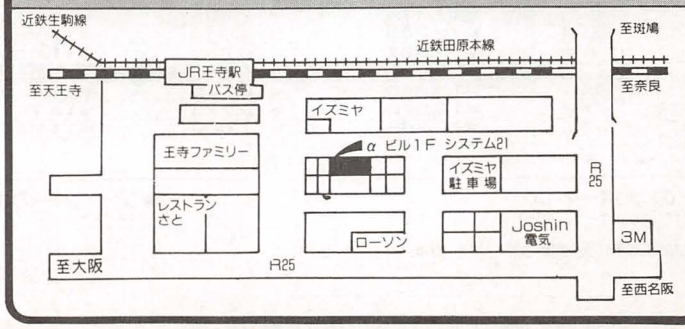
	N/B	有名メーカー
3.5" 2DD	60	80
3.5" 2HD	80	125
5" 2D	−	60
5" 2DD	−	59
5" 2HD	−	60

オール税込
通販は
100枚より

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み／TEL.(0745)72-9801・FAX.(0745)72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。
■お支払い／下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。
■発　送／御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)
■保　証／全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障
■送　料／一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。
※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。
■振 込 先／さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 (株)システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 株システムエース

TEL(0745)72-9801 FAX72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2−7−4



新製品発表 記念大特価大セール 電脳最前線 in アイ・ツー 大阪店 東京店

フェア期間/平成5年6月8日(火)〜7月7日(水)

今月の目玉 ◐◐ はコレ!!

パート1 FM TOWNSハードディスク

限定50本 内蔵型100メガ ¥39,800

さらにフェア期間中HR・HGシリーズお買い上げの方

ナント¥10,000引き ¥29,800

パート4 FM TOWNSスピーカー

限定50台 ¥8,980

パート5 FM TOWNS増設メモリー

限定100ヶ 4MBがナント ¥13,900 8MBがナント ¥27,800

9周年記念限定商品 早い者勝ち!! 祝9周年

パート2 学んで! 遊んで! ご家族でお楽しみ下さい。 TOWNSソフトスペシャルパック

My Fair Lady CANⅢ……¥18,000
My Fair Lady CANⅣ……¥18,000
NHK 続基礎英語 第2巻……¥12,800
日本の歴史 古代編……¥ 7,800
日本の歴史 維新編……¥ 7,800
日本の歴史 貴族編……¥ 7,800
おしゃれ倶楽部……¥14,800
Night mare……¥12,800

定価合計 ¥99,800

通常アイ・ツー特価 ¥79,200を 半額以下 ¥49,800

クレジットOK! ¥4,560×12回 ¥3,140×18回etc

パート3 FM TOWNSハードディスク

限定50本 外付型120メガ ¥49,300

新発売 FM TOWNS マーティー MARTY デビュー

クレジットお支払い例

月々¥3,000からOK 楽ラク! 月々¥3,000×36回 月々¥3,800×24回 月々¥7,500×12回

もれなくマーティお買上げの方 マーティチャンネル体験 CD-ROM マーティグッズプレゼント中/

テレビに接続の FM TOWNS 選べる/使える/ソフトが豊富

パッド1個付き 定価¥98,000 アイ・ツー新製品特価 ¥85,000

FM TOWNSソフト半額50%offコーナー

ナントFM TOWNSⅡお買上げの方 もれなく3本よりどりみどりプレゼント!! (A・B・Cコース各1本づつ)

A:CDグラフィックスコース…16種類
B:ホームコース……7種類
C:エンターティメントコース…13種類
下記表をご参照下さい。

早い者勝ちとなっていますので必ずTELにて商品在庫をご確認の上お申し込み下さい

	ソフト名称	標準価格		ソフト名称	標準価格
A	LOU REED/NEW YORK	¥2,400	B	四季を彩る日本の唱歌(春編)	¥5,800
〃	ELLA FITZGERALD/ELLA	2,400	〃	四季を彩る日本の唱歌(夏編)	5,800
〃	WOODY CUTHRIE/TRIBUTE TO	2,400	〃	四季を彩る日本の唱歌(秋編)	5,800
〃	EMIYOU HARRIS/EMMYLOW	2,400	〃	四季を彩る日本の唱歌(冬編)	5,800
〃	CHRISS ISSAK/CHRISS ISSAK	2,400	〃	恐竜の世界	5,000
〃	ANITA BAKER/RAPTURE	2,400	C	デュアルターゲット 第4のユニットNo.1	8,800
〃	10,000 MANIACS/BLIND MAN'S	2,400	〃	宴会王の逆襲	5,000
〃	PHOBBE SHOW/SOMETHING REAL	2,400	〃	Dungeon Master	8,800
〃	SIMPLY RED/PICTURE BOOK	2,400	〃	Titan	8,800
〃	DONNA SUMMER/ANOTHER PLACE	2,400	〃	Hometown U.S.A.	5,800
〃	LITTLE FEAT/HOY HOY	2,400	〃	Ishido(石道)	6,800
〃	GRAM PARSON/GP-GROOVIES	2,400	〃	Indiana Jones	8,800
〃	THE FLAMIN GROOVIES	2,400	〃	The Manhole	18,800
〃	VAN DYKE PARKS/TOKYO ROSE	2,400	〃	Ultima(Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ)	12,800
〃	LAURA BRANIGAN	2,400	〃	Zak Mckracken	8,800
〃	LITTLE FEAT/REPRESENTING	2,400	〃	Loom	8,800
B	テクノストレス予防シリーズ「ストレス」	4,800	〃	Sim Earth	12,800
〃	テクノストレス予防シリーズ「鎮静」	4,800	〃	Ultima Ⅵ	12,800
〃	テクノストレス予防シリーズ「疲労」	4,800			

FM TOWNSⅡご購入の方はこれだけはそろえたい アイ・ツーおすすめプラン

1. FM TOWNSⅡ用ソフト ●学習・教育・ゲームどれでも定価¥10,000までのあなたのお好きなもの
2. 10枚 ●メーカー3.5インチフロッピーディスク
3. TVチューナー ●勉強・ゲームにあきたらテレビも見れるスイッチおすだけ 定価¥39,800
4. カラープリンター 定価¥80,000 ケーブル 定価¥3,800 ●あなたの作ったワープロ・グラフ・カード・年賀状、暑中見舞はこれでバッチリ
5. 日本語MS-DOS Ver.3.1基本システム ●いろいろなソフトを使うためには基本OSが必要。まずはコレ!! 定価¥9,800

富士通FM TOWNS専門店・FMショップ元会員店 FM-LABアイ・ツーならではの 元祖アイ・ツーBig特典

アイ・ツーにて期間中FM TOWNSⅡをお買上げの方全員に

FM TOWNSⅡ用 キーボードカバー
FM TOWNSⅡ用 マウスパッド
FM TOWNSⅡ用 フロッピーディスクケース
FM TOWNSグッズ
アプリケーション情報 (FM TOWNSⅡソフトウェア情報満載誌)
システム構成図 (これさえあればそろえたい周辺機器もバッチリ!)
観月ありさ特大ポスター
観月ありさテレフォンカード
全国送料無料サービス! (沖縄・離島の方は別途ご相談します)

これだけのプレゼント/うれしいね!!

コンパクト&ハイクオリティのマルチメディア・パートナー FM TOWNSⅡ一体型モデル超お買得セット

32ビットi386TMSXCPU16MHz	386SX(20MHZ)搭載	486SXCPU搭載 新登場
UX20 +	UG20 定価 + ¥268,000	UR20 定価 + ¥288,000

●FMT-KB101A or A(キーボード)……定価¥10,000
●FP-110FN(24ドットプリンタ)……定価¥49,800
●プリンターケーブル……定価¥ 3,800
●プリンター用紙(A4カット紙)……定価¥ 600
●FMT-416(TVチューナーカード)……定価¥38,800
●FM TOWNS用アクティブスピーカー……定価¥14,000
●3.5インチフロッピーディスク……定価¥ 3,000
●FM TOWNS・MS・DOSV3.1基本……定価¥ 9,800
●別表ソフトA・B・Cより各1本ずつ……プレゼント
●アイ・ツービッグ特典セット(左記にて)……プレゼント

UX20	UG20	UR20
定価合計約¥432,800	定価合計約¥412,800	定価合計約¥432,800
¥229,800	¥263,800	¥269,800
¥10,967×24回	¥12,590×24回	¥12,876×24回
¥ 7,713×36回	¥ 8,854×36回	¥ 9,055×36回
¥ 6,233×48回	¥ 7,156×48回	¥ 7,318×48回

セットの組合せは自由に変更できます。 店 or TEL.にてお気軽にご相談下さい。

アイ・ツー超低金利クレジット/ 頭金ナシ/ 均等払いはいかが?

これだけはそろえたいアイ・ツーおすすめプラン+アイ・ツーBigプレゼント付基本セット・クレジット均等払い早見表

本体 \ ディスプレイ&キーボード		FMT-DP533 FMT-KB101A	FMT-DP5351 FMT-KB101A	FMT-DP5361 FMT-KB101A
FM TOWNSⅡ HR20 + (アイ・ツーおすすめプラン +ビッグプレゼント)	定価合計	¥554,200	¥574,200	¥622,400
	24回	¥15,218	¥15,791	¥17,318
	36回	¥10,702	¥11,105	¥12,179
	48回	¥ 8,649	¥ 8,975	¥ 9,843
FM TOWNSⅡ HR100 + (アイ・ツーおすすめプラン +ビッグプレゼント)	定価合計	¥634,200	¥654,200	¥702,400
	24回	¥17,414	¥17,986	¥19,513
	36回	¥12,246	¥12,649	¥13,723
	48回	¥ 9,897	¥10,222	¥11,090
FM TOWNSⅡ HR200 + (アイ・ツーおすすめプラン +ビッグプレゼント)	定価合計	¥694,200	¥714,200	¥762,400
	24回	¥18,940	¥19,513	¥21,040
	36回	¥13,320	¥13,723	¥14,797
	48回	¥10,765	¥11,090	¥11,959

キーボードをテンキー付FMT-KB107or207に変更ご希望の方は、月々¥300〜¥700エンUPとなります。
UX・UR・UG・HGシリーズをご希望の方は お気軽に☎又はお店のTOWNSスタッフまで、お申し付け下さい。

TOWNSオプションコーナー

商品	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101(TVチューナー)	¥ 39,800	¥ 27,900
FMT-SP101(スピーカ)	¥ 29,800	¥ 20,900
FMT-SP201(ミニアンプスピーカーシステム)	¥ 13,800	¥ 11,000
FMT-361	¥ 89,800	¥ 62,980
FMT-412A(ビデオカードⅡ)	¥ 40,000	¥ 28,400
FMMD-311G 新製品 2400FⅡモデル	¥ 35,800	¥ 24,700
FMT-611(拡張ユニット)	¥ 39,800	¥ 27,800
FMT-416(TVチューナーカード)	¥ 38,800	¥ 26,900
FMT-121(SCSIカード)	¥ 30,000	¥ 21,000
FMT-417(ビデオ出力ユニット)	¥ 59,800	¥ 44,800
HS-T300マイク付ヘッドホン	¥ 12,000	¥ 9,800
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット)	¥ 6,500	¥ 5,500
FMPR-221G(ケーブルサービス・カラー熱転写)	¥120,000	¥ 85,800
FMPR-221CG(カットシートフィーダ)	¥ 22,800	¥ 17,000
FMPR-221HG(ハガキフィーダ)	¥ 12,000	¥ 9,000
FMJP-221(ケーブルサービス・カラーインクジェット)	¥398,000	¥269,800
FMJP-101G(ケーブルサービス)	¥ 79,800	¥ 57,000
FMPR-204B(ケーブルサービス)	¥ 80,000	¥ 39,800
JOYRITER FP-150FX	¥ 59,800	¥ 38,800
シティライター PR-A600 ケーブルサービス	¥148,000	¥ 87,800
シティライター PR-B400 ケーブルサービス	¥ 98,000	¥ 66,800
PRINT-BOYⅡ(PB-02)	¥ 29,800	¥ 21,900
MIDIカード・MC-P12T	¥19,800	¥ 15,800
ハイパーメモリー 4MB HM-V04TA	¥ 19,800	超特価TELにて
ハイパーメモリー 8MB HM-V08TA	¥ 39,800	
アイ・オー・データ機器 FJ-SIM32-2MS	¥ 10,000	¥ 7,800
アイ・オー・データ機器 FJ-SIM32-4MS	¥ 20,000	¥ 15,000
アイ・オー・データ機器 FJ-SIM32-8MS	¥ 40,000	¥ 29,800
メルコ XMT-2000S	¥ 9,800	¥ 7,800
メルコ XMT-4000S	¥ 19,800	¥ 14,800
メルコ XMT-8000S	¥ 39,800	¥ 29,800
富士通FMHD-1201G	¥ 70,000	¥ 49,300
エレコム・EHF-210(外付210MB)	¥138,000	¥ 74,000
ジェフ・GF-240(240MB)	¥148,000	¥ 89,800
エニックス EF-100(100MB)内蔵タイプ	¥118,000	¥ 39,800
モッキンバード HD-L100T 内蔵 100MB	¥ 68,000	¥ 49,800
モッキンバード HD-L200T 内蔵 200MB	¥ 98,000	¥ 69,800
モッキンバード HD-K200外付200MB	¥118,000	¥ 78,800
アイシーレンジャーボックス HDIT-105 内蔵タイプ (105.02MB)	¥ 78,000	¥ 67,800
アイシーレンジャーボックス HDIT-240 (245.06MB)	¥ 98,000	¥ 83,800
アイシーレンジャーボックス HDIT-280 (281.16MB)	¥118,000	¥ 99,800
アイシーレンジャーボックス HDIT-520 (525.00MB)	¥188,000	¥157,800
NT-210TW(外付214.4MB)	¥108,000	¥ 79,500
NT-530TW(外付534.4MB)	¥248,000	¥183,800
NT-210TWi(内蔵214.4MB)	¥ 99,800	¥ 73,800
MCP-35DT(低価格数値演算プロセッサ)	¥ 58,000	¥ 43,500
FM9624(9600bpsFAXモデム)	¥ 59,800	¥ 44,800

TOWNS厳選ソフトコーナー

商品	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1 L36 基本機能	¥ 9,800	¥ 6,380
日本語MS-DOS V3.1 L35 拡張機能	¥ 8,200	¥ 5,400
日本語MS-DOS V5.0 L22 基本機能	¥ 12,800	¥ 8,400
日本語MS-DOS V5.0 L20 拡張機能	¥ 10,000	¥ 6,500
FM-OASYS V1.0 L36 FD版	¥ 55,000	¥ 35,700
FM-OASYS V1.0 L51 HD版	¥ 58,000	¥ 37,700
ハイパー遊・名人Ⅱ	¥ 42,000	¥ 27,300
MS-WORD	¥ 58,000	¥ 40,600
クレヨナージュ	¥ 42,000	¥ 27,300
F-BASIC386 V2.1 L10	¥ 25,000	¥ 16,200
F-BASIC386コンパイラ V2.1 L10	¥ 45,000	¥ 29,200
High C Compiler V1.7 L11	¥ 40,000	¥ 26,000
386 I ASM TOOL KIT V2.2 L11	¥ 80,000	¥ 52,000
FIDATA BOX	¥ 32,000	¥ 18,800
Towns VNET V1.1 L21	¥ 18,000	¥ 11,800
Word Look	¥ 28,000	¥ 21,000
Towns Fullcolor VⅡ	¥ 59,800	¥ 39,800
FM TOWNS拡張ライブラリⅠ	¥ 19,800	¥ 13,800
FM TOWNS拡張ライブラリⅡ	¥ 39,800	¥ 27,800
MoviE TOWNS V.1.10	¥ 18,000	¥ 13,500
Live MotionサポートライブラリV.2.1	¥ 39,800	¥ 27,800
富士通 Habitat V2.1 L12	¥ 6,800	¥ 4,500
富士通 Air Warrior V1.2	¥ 7,800	¥ 5,100
Z's staff PRO TOWNS	¥ 58,000	¥ 40,600
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥ 39,800	¥ 27,900
TOWNS PAINTS	¥ 38,000	¥ 24,700
MS-WORKS	¥ 40,000	¥ 25,800
MS-Windows Ver3.0A L17	¥ 25,000	¥ 16,200
日本語 Microsoft Windows V3.0 with Multimedia Extensions V1.0 L20	¥ 34,800	¥ 22,700
OASYS/Win V1.2	¥ 58,000	¥ 37,700
広辞苑 CD-ROM	¥ 28,000	¥ 23,800
TOWNS SOUND V1.1 L20	¥ 28,000	¥ 18,200
芸達者TOWNS	¥ 22,600	¥ 14,700
MUSIC PRO TOWNS	¥ 19,800	¥ 13,500
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)	¥ 39,800	¥ 27,800
EUPHONYⅡ/SCORE	¥ 49,800	¥ 32,400
EUPHONYⅡ/MTR	¥ 49,800	¥ 32,400
HYPER ADDRESS	¥ 9,700	¥ 7,300
HYPER PLANET	¥ 12,800	¥ 9,800
HYPER NOTE	¥ 18,000	¥ 13,500
CDグラフィックスプレーヤ V1.1 L10	¥ 4,000	¥ 2,900
Home studio V1.1	¥ 12,800	¥ 8,400
画DB	¥ 29,800	¥ 19,400
ロータス1・2・3	¥ 98,000	¥ 68,600
Lotus 1-2-3 WINDOWS	¥ 28,000	¥ 24,800
スーパーシューティングTOWNS	¥ 9,800	¥ 6,800
ウィングコマンダー〈富士通〉	¥ 12,800	¥ 8,980

FM TOWNS用ゲーム&ビジネスソフト・いっぱいお取扱いしていますので広告誌面に掲載できません。お手数ですがTel・FAX・ハガキ等でお問い合わせ下さい。又、お問い合せ頂いた時にタマタマ売り切れていても、商品によってはご予約頂いておりますと、2日〜7日でお届け致します。

商品	定価	アイ・ツー価格
many COLORS	¥ 9,800	¥ 6,860
F29(イマジニア)	¥ 12,800	¥ 8,960
卒業'93(ジャパンホームビデオ)	¥ 11,800	¥ 9,500
マイクロコズム(富士通)	¥ 9,800	¥ 7,350
トキオ	¥ 12,800	¥ 10,240
ジェノサイド スクウェア(ズーム)	¥ 12,800	¥ 10,240
ヴェインドリーム(グローディア)	¥ 11,800	¥ 9,500

●アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月ないし1年(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい/)
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます/
■下取り、買い取り歓迎/現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります/下取りの場合はさらに高価にて/わずかな予算で新品に買い替えできます。 買取り専用TEL 大阪06-633-9812 東京03-3258-3539
■全国配達(通販システム)万全体制/ 忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能 配達時間(午前・午後・夜間)指定可能
■アイ・ツーの中古は安心です。買取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

●アイ・ツーのお支払い方法は…

1. 現金書留にてお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F ㈱アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。
※おつりのないようにご送金下さい。※ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
※切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。
2. 銀行振込て各店にお申し込みの方は
●アイ・ツー大阪店………三和銀行 難波支店 普 3646352
●アイ・ツー東京店………三和銀行 難波支店 普 3646378 へご送金下さい。
●㈱アイ・ツー通販事業部 三和銀行 難波支店 普 5003388
※ご送金前に必ず℡にてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
3. 郵便局よりの振込の方は 郵便局口座 大阪4-104341 口座名義㈱アイ・ツーへご送金下さい。
※ご送金前に必ず℡にてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名(通販部or東京店or大阪店)をご明記下さい。
4. 代金引替システム お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。通販専用℡にお申し込み下さい。(送料と別途手数料が必要です。)
5. アイ・ツーラクラククレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界No.1の低金利で本当にラクラク。夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。
※広告掲載商品は税別価格となっております。お支払時に消費税もあわせてお支払い下さい。送料サービス特典以外の商品は、全て実費配達料金を頂戴致します。
★ご不明な点等こざいましたらお気軽に 06-634-1212 06-647-1412 へおかけ下さい。
(平日・土AM11:30〜PM6:30)(日・祝AM10:30〜PM7:00)

NEC・EPSON・PC-98シリーズ

ハイレゾボード特価

Windowも快適な環境で!!

IOデータ	GA-1024A……定価¥39,000	¥29,800
IOデータ	GA-1280A……定価¥64,000	¥47,800
メルコ	WAB-S……定価¥29,800	¥21,800

10個限り 早い者勝ち!!

IOデータ GA-1024W+一太郎Ver.5ハイレゾライブラリ 定価¥9,000
ライブラリ-2本セットで +ロータスト-2-3ハイレゾライブラリ 定価¥9,000

ズバリ アイ・ツー特別特価 **¥24,800**

アイ・ツー限定お買得商品!!

FLEXSCAN 9070U ®16型高解像度カラーディスプレイ



コンパクトでワイドな画面に、1024×768までを高安定画像で実現。NEC PC-98 H98対応、またMacintoshやDOS/Vとの併用などハイレゾ・GUIへの拡張にも柔軟対応。

定価 アイ・ツー特価 ¥238,000

¥109,800

ケーブルは、機種により別売です!

お買得FELLOWセット

- PC-9801BX/U2 30ビット486SX(20MHz)
- CU-14MD 14インチカラーディスプレイ
- 120MB内蔵ハードディスク IDE内蔵HDD

合計定価¥342,600 ズバリ!!

アイ・ツー特価 **¥229,800**

お買得MATEセット

- PC-9821AS/U2 i486DX(33MHz)/
- MF5517AJ ハイレゾ17インチモニター
- 120MB内蔵ハードディスク IDE内蔵HDD

合計定価¥600,800 ズバリ!!

アイ・ツー特価 **¥439,800**

本体

(NEC)	販売価格
新製品 PC-9801BX/U2	お問い合せ下さい
新製品 PC-9801BA/U2	お問い合せ下さい
新製品 PC-9821Ae/U2	お問い合せ下さい
新製品 PC-9821As/U2	お問い合せ下さい
新製品 PC-9821Ap/U2	お問い合せ下さい
新製品 PC-9801NS/R	お問い合せ下さい
PC-9801NA	お電話下さい
PC-9801NA/C	お電話下さい
PC-9821モデルS1	¥224,800
(EPSON)	
PC-486P	¥199,800
PC-486GRSシリーズ	お問い合せ下さい
PC-486GRPシリーズ	お問い合せ下さい
PC-386NAR2	¥188,000

モニター

(NEC)	
PC-KD1521	¥ 51,800
PC-KD1522	¥ 67,800
PC-KD1511	¥ 67,800
PC-KM151	¥ 98,800
PC-KM171	¥174,800
(SHARP)	
CU-14MD	¥ 39,800
CU-14PD	¥ 43,800
(三菱)	
XC-1498C II	¥ 42,800
(IDEK)	
MF-5517AJ	¥ 93,800
MF-8217J	¥107,800

プリンタ

(NEC)	販売価格
PC-PR101/TN103	¥ 48,800
PC-PR201/63	¥ 79,800
PC-PR201/63A	¥ 89,800
PC-PR1000/4	¥122,800
(EPSON)	
AP-700	¥ 58,800
MJ-500	¥ 59,800
VP-1047PC	¥ 59,800
LP-2000	¥119,800
(Canon)	
BJ-10Vカスタム	¥ 36,800
BJ-10Vセレクト	¥ 46,800
BJ-10Vライト	¥ 52,800
BJ-15V	¥ 59,800
(YHP)	
HP Desk Jet505J	¥ 68,800
HP Desk Jet300J	¥ 49,800

フロッピーディスクドライブ

(アルファデータ)	販売価格
AD-F35S(2HD×1)	¥ 15,800
AD-F35SA(2HD/DD自動×1)	¥ 20,800
AD-F35W(2HD×2)	¥ 25,800
AD-F35WA(2HD/DD自動×2)	¥ 29,500
AD-F51L(2HD×1)	¥ 22,800
AD-F51W(2HD×2)	¥ 34,800
AD-F35FA(2HD内蔵用×1)	¥ 20,800
AD-F50FA(2HD内蔵用×1)	¥ 23,800
(東京Needs)	
NFD-135(2HD×1)	¥ 13,800
NFD-135H(2HD/DD自動×1)	¥ 18,800
NFD-235(2HD×2)	¥ 23,500
NFD-235H(2HD/DD自動×2)	¥ 25,800
NFD-150(2HD×1)	¥ 21,800
NFD-250(2HD×2)	¥ 32,800
NFD-135V(3モードFDD×1)	¥ 18,800
NFD-235V(3モードFDD×2)	¥ 29,800
フェロー用I/Fボード NFD-IM	¥ 8,980

ハードディスク

(98FELLOW/MATE用内蔵)	
ICM	
INTER-120B	¥ 37,800
INTER-120A	¥ 40,800
INTER-240B	¥ 64,800
INTER-240A	¥ 64,800
エレコム	
EHB-120B	¥ 34,800
EHB-120A	¥ 37,400
EHB-170B	¥ 42,800
EHB-170A	¥ 44,800
EHB-240B	¥ 54,800
EHB-240A	¥ 56,800
緑電子	
カーゴ EB160M-HN	¥ 37,800
カーゴ EA160M-HN	¥ 42,800
キャラベル	
AV-120F	¥ 33,800
AV-120M	¥ 36,800
AV-170F	¥ 42,800
AV-170M	¥ 44,800
AV-250F	¥ 53,800
AV-250M	¥ 55,800

(98用外付)	販売価格
ICM	
FT-120DB	¥ 59,000
FT-180DB	¥ 73,800
エレコム	
EH-85EX(B)	¥ 49,800
EH-170EX(B)	¥ 58,000
EH-210EX(B)	¥ 69,800
緑電子	
NOVA II 200-4F	¥ 74,800
NOVA II 100-4F	¥ 59,800
マリーネ200-4EA	¥ 74,800
マリーネ100-4EA	¥ 56,800
日本テクサ	
Estate-170	¥ 59,800
ST-240IBS	¥ 89,800

(98Note/9821マルチ内蔵用)	
ICM	
Pack-NR80	¥ 39,800
Pack-NR120	¥ 53,800
Pack-NR200	¥ 66,800
Pack-NR340	¥ 91,800
エレコム	
EN-80	¥ 36,800
EN-125	¥ 44,800
EN-200	¥ 66,800
緑電子	
びろとN80	¥ 39,800
びろとN120	¥ 51,800
びろとN200	¥ 66,800

RAMボード

FA-34-4MS	¥ 21,800
FA-34-8MS	¥ 35,800
PIO-DA134 4MS	¥ 19,800
PIO-DA134 8MS	¥ 35,800
PIO-98NT II 4M	¥ 19,000
PIO-98NT II 8M	¥ 35,800
NT34-6ML	¥ 21,800
NA34-4M	¥ 16,800
NA34-8M	¥ 30,800
(メルコ)	
EFA-4000S	¥ 21,800
EFA-8000S	¥ 36,800
EDA-4000S	¥ 21,800
EDA-8000S	¥ 36,800
ENT-6000S	¥ 24,800

倍速CPU

(386マシンDA/RA用)	
I・Oデータ	
PK-A486DW4(40MHz)	¥ 43,800
PK-A486DW3(33MHz)	¥ 33,800
HDL-20W(40MHz)	¥ 45,500
HDL-16W(33MHz)	¥ 37,800
(EPSON PC-286シリーズ用)	
I・Oデータ	
PK-VF486/87SW2	¥ 33,000
PK-VG486/87SW3	¥ 40,000

(286マシンVX/RX/DX用)	
I・Oデータ	
PK-X486SL	¥ 27,500
PK-X486/87SL(コプロ付)	¥ 33,500

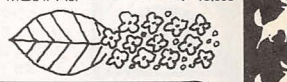
メルコ	販売価格
HSL-25(25MHz)	¥ 27,000
HSL-C25(コプロ付)	¥ 32,000

MIDI

(ローランド)	
ミュージ郎830V3	¥ 69,800
ミュージ郎500V3	¥115,000
ミュージ郎BOARDV3	¥ 55,800
ミュージ郎55	¥ 66,800
SC-55MK II	¥ 50,800
MPU-PC98 II	¥ 16,800
PC-200MK II	¥ 30,800

モデム・FAXモデム

(アイワ)	
PV-P24	¥ 16,800
PV-PF24	¥ 20,400
PV-AF24V5	¥ 22,400
PV-AF144V5	¥ 47,800
(オムロン)	
MD-24FL10V	¥ 16,800
MD-24XL10V	¥ 20,400
MD-24XT10V	¥ 22,400
(マイクロコア)	
MC24PA5	¥ 15,300
MC24FA5P	¥ 18,900



DOS/Vシリーズ

今月の特価

コンパック Prolinia 4/33

えっ/486DX-33MHzがこんな価格で買える



Prolinia 4/33
486DX-33MHz
4MBメモリー
DOS J5.0/V
日本語キーボード

定価¥258,000

アイ・ツー特価 **¥129,800**

IBM PS/Vシリーズ

PS/V 2405YVB



i486DX-33MHz
4MBメモリー
HDD-170MB
DOS J5.0/V

定価¥398,000

14インチモニターとセットでナント/

アイ・ツー特価 **¥243,800**

Canon AXi/Vシリーズ

Windows/ゲームと欲ばりな方へお得!!

AXi/V4225SX



i486SX-25MHz
4MBメモリー

定価¥198,000

キーボード、VRAMとセットで合計¥225,500

アイ・ツー特価 **¥138,000**

IBM Think Pad 550BJ

新登場

A4ノートパソコンにプリンターを内蔵。32ビットCPUで処理も高速!!



Think Pad 550BJ

2473-YQI(FDモデル)……定価¥298,000
2473-YVB(HDD120/DOS J50)……定価¥454,000
2473-YWB(HDD340/DOS WINDOWS)……定価¥524,000

お値段は、ズバリお問合わせくださ~い!

ハードディスク80MB	定価¥ 69,800→特価¥52,800
ハードディスク125MB	定価¥ 89,800→特価¥66,800
ハードディスク170MB	定価¥129,800→特価¥93,800
増設RAM 4MB	定価¥ 40,000→特価¥20,800
増設RAM 6MB	定価¥ 70,000→特価¥34,800

お得なセット

2437-YQI(FD)+80MBHDD+4MB増設RAM
合計定価¥407,800
アイ・ツー特価 **¥278,000**

PS/Vシリーズ

		定価	販売価格
本体	2405-W01	¥198,000	お問い合せ下さい
本体	2405-Y01	¥298,000	お問い合せ下さい
本体	2410-Y01	¥378,000	お問い合せ下さい
ディスプレイ	IBM-2414-A01	¥137,000	¥ 99,800
ディスプレイ	IDEC-MF-5217AJ	¥ 99,800	¥ 95,800
ディスプレイ	セイコー CM-1760LR	¥ 258,000	¥168,000
HDD	85MB/キャシュ32KB	¥ 59,800	¥ 36,900
HDD	170MB/キャシュ32KB	¥ 78,800	¥ 48,800
メモリ増設	1MB(70ns)×4個	¥ 34,000	¥ 24,800
メモリ増設	4MB(70ns)×4個	¥113,600	¥ 72,800

セットで更にお安い!!

Macintoshシリーズ

Color Classic 4MB/HD80……
定価¥238,000→¥165,800

Color Classic 4MB/HD160……
定価¥278,000→¥193,800

LC II 4MB/HD160(13"RGBモニタ、キーボードII)……
定価合計¥453,000→¥289,800

Centris 650 8MB/HD230/CD-ROM(13"RGB、キーボードII)
定価合計¥813,000→¥538,000

(プリンター)

STyle Writer II……定価¥78,000→¥57,800

デスクライター……定価¥58,000→¥39,800

(メモリー)

LC II用512K VRAM……定価¥18,000→¥13,800

Mac Color Classic、LC II用VRAM(256KB)……定価¥12,000→¥ 9,000

Macintosh用8MB増設RAM(4M×2)…定価¥65,000→¥30,000

Macintosh用8MB増設RAM(72ピン)…定価¥30,800→¥29,500

通信販売のお問い合せは!! 06-634-1212・647-1412

「タウンズ・PC88・X68・DOS/V・MaC用ソフトも高価で買います」

98 品名	買取価格
ああっ女神さまっ	¥5,800
ATLASHD版	¥3,700
ATLAS I	¥4,800
Apros	¥3,500
囲碁3	¥5,700
囲碁聖天	¥4,500
囲碁大将V2	¥4,700
囲碁大将位	¥4,500
ウェーブの嵐	¥3,500
Winning Post	¥4,200
宇宙海賊キャプテンハーロック	¥4,000
ウルティマ サベージエンパイア	¥3,500
ウルトラ作戦-科特隊出撃せよ	¥3,700
EDGE	¥3,500
AI囲碁3	¥4,000
AI囲碁4	¥5,500
エアーコンバットII	¥3,800
永世名人2	¥3,700
永世名人3	¥5,200
F-19ステルスファイター	¥4,200
F29リタリエイター-シナリオ付	¥4,800
M1タンクプラトーン	¥4,200
エルムナイト	¥4,700
王将位	¥4,500
億万長者II	¥4,000
神々の大地	¥3,500
COMPANY	¥4,700
GULF WAR蒼鋼伝	¥3,800
GUNSHIP2000	¥4,800
強姦領域	¥4,000
機動戦士ガンダムMSフィールド2STORY-0078	¥3,500
機動戦士ガンダム リターン・オブ・ジオン	¥4,000
銀河英雄伝説 III	¥4,500
クインビー-ライブラリー	¥3,700
クロストドゥーチュラント	¥3,700
激闘!ソロモン海戦史	¥4,500
GE・TEN II	¥3,500
KO戦記ビースト三銃士	¥3,800
コマンドH.Q	¥3,500
魂 I	¥4,200
X'ark III	¥4,500
3×3EYS~三只眼變成~	¥4,800
サルゴンV	¥4,000
財閥銀行	¥3,500
シュヴァリシルトR'クレイドル・エンド	¥5,500
将棋	¥3,700
将棋 II	¥4,700
将棋初段一直線	¥5,700
将棋聖天	¥5,700
白富士	¥3,700
雀皇登龍門2	¥4,200
雀豪3	¥4,700
スーパー野球道'93	¥5,000
スタークルーザー II	¥4,200
スターファイヤー	¥3,700
スターベアラーズ	¥3,800
スペシャルステーシャシルクロードの幻	¥3,800
ソードワールドPC	¥3,500
卒業~グラデュエーション	¥3,700
ソリッドランサー	¥4,500
対局囲碁ゴライアス	¥5,200
堀生Debut	¥4,000
ダーク・スクリオン98	¥5,500
大航海時代 II	¥3,800
チェックシックス	¥3,500
トキオ	¥3,700
DDRベストセレクション上巻	¥3,500
DDRベストセレクション下巻	¥3,500
信長の野望覇王伝	¥4,500
遙かなるオーガスタII(D)パック	¥4,200
バトルテック	¥3,800
バランス・オブ・ザ・プラネット	¥5,200
4D DRIVING	¥3,600
4D BOXING	¥3,800
4Dテニス	¥3,800
ふしぎの海のナディア	¥3,500
フルメタル	¥4,000
ブランディッシュ2-THE PLANET BUSTER	¥5,300
プリンセスメーカー2	¥6,500
プレフクラブ新装開店	¥3,500
ベプルビーチの波濤	¥4,700
ポピュラスII エキスパート	¥4,000
麻雀三國志演義	¥5,300
Microsoft Flight Simulator	¥4,600
マイトアンドマジック クラウズ・オブ・ジーン	¥5,000
マジックフォース	¥3,500
マスター オブ モンスターズFINAL	¥3,700
廃道物語ARS	¥3,700
メガロマニア	¥5,000
森田将棋2	¥3,500
山科けいすけのSENGOKU	¥4,000
指輪物語 第2巻 二つの塔	¥4,500
ラップトップチェス	¥4,200
Rusty	¥4,000
ラルー	¥3,500
レイルロードタイクーンDX	¥3,700
レジオナルパワーII エディタセット	¥4,000
ロボクラッシュ2	¥3,700

98アダルト

品名	買取価格
亜紀子(プリンセスバージョン)	¥3,000
「E」東京巨乳ストーリィ	¥2,700
イクイク パッ君	¥2,800
イマージュII	¥2,700
エンジェル・アーミー	¥2,700
CAL II	¥3,500
きゃんきゃんバニーズビリッツ	¥2,700
きゃんきゃんバニーVエクストラ	¥2,800
究極麻雀アイドルクラフィック	¥3,000
ギディ2	¥2,700
クイーン・オブ・デュエリスト	¥3,200
クイズジパング	¥2,800
クインティアロードR	¥3,500
くるるがパーティープリンセスクエスト	¥3,000
G.R.	¥3,200
コズミックサイコ	¥3,000
こかんねエンジェル~横浜物語	¥3,500
Shinc	¥2,700
雀JAKA雀	¥2,700
スーパーリアル麻雀PI & PII	¥4,000
スーパーリアル麻雀PI & PII-HD	¥4,000
脱衣麻雀あにまーじゃんV3	¥3,200
DALK	¥2,700
天使たちの午後III	¥3,200
天使たちの午後III番外編	¥5,000
天使たちの午後V狙われた天使たち	¥3,500
天使たちの午後SPECIAL I	¥3,000
天使たちの午後大百科(D)巻	¥5,000
電脳学園Ver.2.0	¥3,300
電脳学園II ハイウェイバスター	¥2,700
電脳学園II トップをねらえ	¥3,200
電脳学園II エイプハンターJ	¥2,700
トゥインクルSスター	¥2,800
同級生	¥2,800
ドラキュラ伯爵	¥2,700
ドラコンマスターシルク	¥2,700
ナイキ	¥2,700
猫まんEX	¥3,200
NOVA	¥2,800
ノルティア	¥2,700
ハスラー2055	¥3,000
初恋物語	¥3,000
バニラシントローム	¥3,000
美少女オーディション・アイトルを探せ	¥2,800
美少女ハンターZX	¥3,200
ピュアマイドール	¥3,800
Four Flush	¥3,200
プレミアム	¥2,700
プロスチューデントG	¥2,800
ホットプリント2	¥3,000
麻雀王伝説	¥3,700
麻雀遊園地	¥2,700
マスター・オブ・エレメンタル	¥2,700
MARINE BUSTER	¥2,700
満開電猫II	¥3,700
みちよドリーミィ	¥3,000
METAL EYE	¥3,800
メタルオレンジ	¥2,700
妖獣倶楽部カスタム	¥3,000
LIPSTIC.ADV.3	¥2,800
レッスルエンジェルスII	¥2,700
WON PARAウォーズ	¥3,200

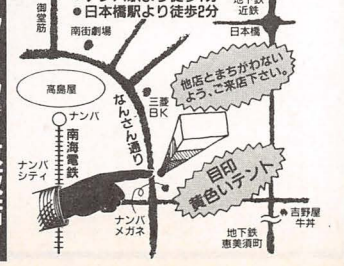


「ここにのっていないソフトも高く買います」

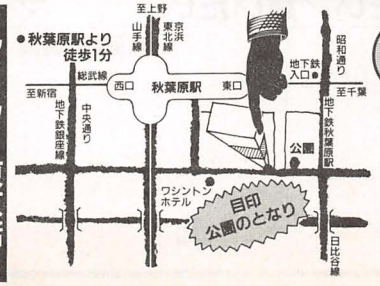
「価格は相場によって変わることがあります」「大阪買取センターの価格です」「5月10日現在の価格です」

中古商品のお問い合わせは 大阪06-647-1198・東京03-3258-1198

アイ・ツー大阪店



アイ・ツー東京店



秘 誌面では制約があって出せない情報満載!!

年中無休

Information & Interface

株式会社 アイ・ツー

中　古 ／ ソフト&ハード

全国通販

横浜サードウェーブ

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央５―10―23

☎045-505-2163

受付時間▶PM1：00～PM7：00(水曜休)

FAX▶045-505-2164(24時間)

振込口座▶さくら銀行 京浜鶴見支店

㊟３２８２４２１㈲横浜サードウェーブ

YOKOHAMA THIRDWAVE

今月の高価買取例

本体
TOWNSセット……TEL
スーパーファミコン…¥13,000
PCエンジンDUO…¥18,000
スーパーCDROM…¥10,000
CDROMUER2.1……¥6,000
スーパーシステムカード ¥5,000
メガドライブ……¥3,000
ネオジオ……¥23,000
PC98
ああっ女神さま……¥4,500
亜紀子……¥4,000
アトラス……¥3,000
アトラスⅡ……¥4,200
あにまーじゃんV3……¥3,000
イクイクバッ君……¥2,500
イマージュⅡ……¥2,800
ウイニングポスト……¥5,000
ウィザードリィⅠ……¥4,000
エアーコンバットⅢ……¥3,000
KISS……¥2,500
キャッツパートⅠ……¥2,800
銀河英雄伝説Ⅲ……¥3,500
ｸｲｰﾝｵﾌﾞﾌﾞﾚｲﾄﾞ……¥3,000
クラシックロードⅠ……¥5,000
グラムキャッツ2X……¥2,800
サークⅢ……¥4,200
サザンアイズ……¥4,500
サバッシュⅡ……¥4,500
三国志Ⅲ……¥3,500
シュバルツシルトⅣ……¥4,500
ジャンジャカジャン……¥3,000
スーパーDPS……¥2,000
ソードワールド……¥3,000
卒業……¥4,500
ロボクラッシュ2……¥3,500
DALK……¥2,000
大航海時代Ⅱ……¥4,000
天仙娘々……¥2,500
天使たちの午後Ⅲ反省版 ¥3,500
ディーアーク……¥2,500
DEJAⅡ……¥2,500
トキオ……¥4,000
DOR3……¥2,500
同級生……¥3,500
ﾄﾞﾗｺﾞﾝｽﾚｲﾔｰ英雄伝説Ⅱ ¥2,000
ドラゴンナイトⅡ……¥2,000
ドラゴンナイトⅢ(成)…¥2,800
ヌーク……¥2,800
信長の野望覇王伝……¥3,500
花よりダンゴ2……¥2,500
FoorFlush……¥2,800
ブランディッシュ2……¥4,000
ぷよぷよ……¥2,500
プリンセスメーカー……¥6,000
マクロス……¥4,000
MARINEBUSTER……¥2,800
Mｸｰﾝｽﾞﾚｲﾄちゃんリンしゃん2,000
メタルアイ……¥3,500
メガロマニア……¥4,200
遊人ｽﾍﾟｼｬﾙｺﾚｸｼｮﾝ……¥3,500
ライフ&デスⅡ……¥3,200
ランスⅢ……¥2,500
リップスティック4DU3…¥2,800
ﾚﾓﾝｶｸﾃﾙｺﾚｸｼｮﾝ……¥3,500
ロードス島戦記……¥4,000
ロードス島戦記Ⅱ……¥3,000
ロボクラッシュ2……¥3,500
WONPARAウォーズ ¥3,000
その他……TEL
表にない新作ソフトも高価買取
TOWNS
アフターバーナー……¥2,000
アフターバーナーⅢ……¥2,500
インビテーション……¥2,500
石見銀山殺人事件……¥2,500
ウィングコマンダー……¥3,000
ヴェインドリーム……¥4,000
エターナム……¥3,500
エメラルドドラゴン……¥4,000
オルゴール……¥2,500
キャル……¥2,500
キングスクエストV……¥2,000
サイレントメビウス……¥3,000
三国志Ⅲ……¥4,200
スーパーDPS……¥2,500
スーパーリアル麻雀……¥4,000
スプラッターハウス……¥3,200
卒業93……¥5,000
ソリチュード上……¥3,000
ソリチュード下……¥3,500
ゼロ……¥2,000
ターボアウトラン……¥2,000
太閤立志伝……¥3,000
大航海時代Ⅱ……¥4,500
DEJAⅡ……¥2,500
DOR3……¥2,500
Dアゲイン……¥2,000
デュアルターゲット……¥2,000
同級生……¥3,200
ナイトメア……¥3,000
人形使い……¥3,000
信長の野望覇王伝……¥5,000
ﾊｲﾊﾟｰｸﾗｼｯｸｵﾍﾟﾚｰｼｮﾝ…¥2,500
不思議の海のナディア…¥5,500
プレミアム2……¥2,500
星の砂物語……¥2,000
星の砂物語2……¥2,500
ミラージュ……¥2,500
メガロマニア……¥4,200
メモリーズ……¥2,500
闇の血族スペシャル…¥2,500
ライフ&デスⅡ……¥4,200
雷電伝説……¥3,000
リンケージ……¥2,000
ルパン3世……¥2,500
ワイアット……¥2,800
その他……TEL
スーパーファミコン
ヴァルケン……¥4,000
オウガバトル……¥4,500
三国志Ⅲ……¥6,000
シムアント……¥4,000
スーパーファミスタ2…¥4,000
スターフォックス……¥4,000
大戦略エキスパート…¥4,000
太閤立志伝……¥4,500
テクモスーパーNBA…¥4,000
ドラゴンボールZ超武闘伝5,000
笑きの竜……¥4,500
ハットトリックヒーロー ¥3,000
ファイヤープロレス2…¥4,500
ﾌｫｰﾒｰｼｮﾝｻｯｶｰ……¥3,000
プレスオブファイア…¥4,000
麻雀大会……¥4,500
メタルマックス2……¥6,000
麻雀，将棋全タイトル高価買取
その他……TEL
PCエンジン
宇宙戦艦ヤマト……¥3,500
AV花札……¥4,000
究極麻雀……¥4,000
グレイテストイレブン…¥3,500
コットン……¥4,000
雀偵物語3……¥3,500
スナッチャー……¥4,000
ゼロヨンチャンプ2…¥4,500
ボンバーマン93……¥3,500
麻雀大会……¥4,000
マクロス2036……¥4,000
マクロス永遠のﾗﾌﾞｿﾝｸﾞ…¥4,000
魔物ハンター妖子遠き呼 ¥3,000
その他……TEL
メガドライブ
ぷよぷよ……¥2,000
その他……TEL
ゲームギア……高価買取
ゲームボーイ
アレサⅡ……¥1,500
アレサⅢ……¥1,500
ONⅠⅡ……¥1,500
ONⅠⅡ……¥1,800
サガ3……¥1,500
セーラームーン……¥1,500
ラストバイブル……¥1,500
その他……TEL
ネオジオ
餓狼伝説2……¥13,000
戦国伝承2……¥10,000
ﾌｧｲﾅｰｽｰﾌﾟﾚｯｸｽ……¥12,000
龍虎の拳……¥10,000
ワールドヒーローズ2¥14,000
その他……TEL
LD(アニメ)……高価買取
攻略本……買取可

価格は変動します。必ず電話で確認後お送りください。確認の日付と金額を申込書に記入してください。
万一確認なしに送られてきた場合は、到着時の相場で買取、または着払いにて返送させていただきます。
名機種とも古いもの、人気のないものは買取しません。
本体は箱，マニュアル，付属品等全部付きを基準とします。
ソフトは箱，マニュアル，付属品付きのものに限ります。
パソコンソフトは登録カード(未記入)がない場合は減額します。
送金手数料400円ﾏｲﾅｽさせていただきます。(送金は書留)

中古在庫例

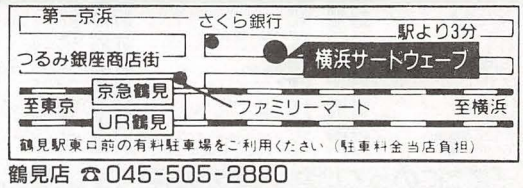
MSX本体
A1GT……¥59,800
A1ST……¥44,800
A1WSX……¥34,800
F1XV……¥29,800
MSXソフト
エメラルドドラゴン…¥3,980
プリンセスメーカー…¥7,980
コナミ名作ソフト……TEL
その他……TEL
TOWNS
アフターバーナーⅢ…¥4,980
AYA……¥4,980
石見銀山殺人事件……¥5,980
ウイングコマンダー…¥6,980
エメラルドドラゴン…¥7,980
エルムナイト……¥6,980
エル……¥3,980
オルゴール……¥5,980
ｶﾝﾀﾞﾑｸﾗｼｯｸｵﾍﾟﾚｰｼｮﾝ…¥4,980
ｶﾝﾀﾞﾑﾊｲﾊﾟｰｵﾍﾟﾚｰｼｮﾝ…¥4,980
ギャラクシーフォースⅡ ¥4,980
銀河英雄伝説ⅡDX+…¥5,980
三国志Ⅲ……¥7,980
シムアント……¥7,980
シムアース……¥3,980
スーパーリアル麻雀…¥6,980
スプラッターハウス…¥5,980
ソリチュード(上)……¥5,980
ソリチュード(下)……¥6,980
関ヶ原……¥4,980
太閤立志伝……¥5,980
大戦略Ⅲ90……¥2,980
デスブレイド……¥4,980
トキオ……¥6,980
同級生……¥5,980
ドラゴンナイトⅢ……¥4,980
ナイトメア……¥5,980
パワーモンガー……¥4,980
４Dボクシング……¥5,980
ふしぎの海のナディア…¥8,980
ビッグオナー……¥5,980
プレミアム……¥3,980
星の砂物語……¥3,980
ボピュラス……¥3,980
メモリーズ……¥5,980
メリーゴーランド……¥5,980
ヨーロッパ戦線……¥5,980
雷電伝説……¥5,980
ライフ&デスⅡ……¥7,980
ワイアット……¥5,980
その他……TEL
PC98
ああっ女神さまっ……¥7,980
アトラスⅡ……¥6,980
A列車でいこうⅢ(5ﾝﾁﾎﾞ)…¥3,980
YES……¥3,980
いくいくバッ君……¥4,980
エアーコンバットⅢ……¥5,980
F29RETALIATOR……¥6,980
エッジ……¥3,980
エルムナイト……¥5,980
MSフィールド2……¥4,980
ｶﾝﾀﾞﾑﾌﾞﾙｰﾊﾞﾝｽﾄﾞｵﾍﾟﾚｰｼｮﾝ¥4,980
キャッスルズ……¥4,980
機甲師団Ⅱ……¥5,980
元明秘史……¥4,980
幻影都市……¥3,980
轟Ⅱ……¥4,980
サザンアイズ……¥7,980
三国志Ⅲ……¥5,980
ジャンジャカジャン…¥4,980
ジョーカーⅡ……¥4,980
スターウォーズ……¥4,980
関ヶ原……¥4,980
ソードダンサー……¥4,980
ソードワールド……¥5,980
卒業……¥6,980
太閤立志伝……¥4,980
大航海時代Ⅱ……¥5,980
大戦略Ⅳ……¥3,980
DALK……¥3,980
提督の決断……¥4,980
天仙娘々……¥4,980
天神乱魔……¥3,980
DEJAⅡ……¥4,980
ティラムバラム……¥3,980
天舞三国史正史……¥2,980
デッドオブザブレイン…¥3,980
覇神都市……¥3,980
トキオ……¥6,980
トップマネジメントⅡ…¥7,980
同級生……¥5,980
ﾄﾞﾗｺﾞﾝｽﾚｲﾔｰ英雄伝説Ⅱ ¥4,480
ドラゴンナイトⅡ……¥3,980
ドラゴンナイトⅢ……¥3,980
ドラゴンピンク……¥4,980
信長の野望覇王伝……¥6,980
人形使い……¥4,980
バクタ……¥3,980
ビースト三獣士……¥5,980
パワーモンガー……¥2,980
ふしぎの海のナディア…¥6,980
ビッグオナー……¥4,980
フォボス……¥3,980
ブランディッシュ2……¥6,980
プリンセスミネルバ…¥5,980
プリンセスメーカー…¥6,980
星の砂物語……¥3,980
星の砂物語2……¥4,980
ぱっぷるメイル……¥3,980
ﾏｽﾀｰｵﾌﾞﾓﾝｽﾀｰｽﾞﾌｧｲﾅﾙ…¥5,980
麻雀幻想曲……¥4,980
魔法少女りな……¥4,980
ミスタープロ野球HD…¥4,980
ミラー……¥4,980
ヨーロッパ戦線……¥5,980
ライフ&デスⅡ……¥7,980
リーディングカンパニー ¥5,980
レッサーメルン……¥3,980
ロードス島戦記Ⅱ……¥4,980
ロボクラッシュ2……¥5,980
その他……TEL
メガドライブ
メガCD……¥14,800
その他……TEL
PCエンジン
PCエンジンDUO…¥23,800
CDROMUER1.0……¥9,800
CDROMUER2.0……¥11,800
その他……TEL
ネオジオ
餓狼伝説……¥12,000
餓狼伝説2……¥18,000
龍虎の拳……¥16,000
ワールドヒーローズ…¥14,000
ワールドヒーローズ2・TEL
LD(アニメ)
ガンダム，バトレイバー，マクロス，ヤマト，ウルトラマン，ウルトラセブン，サイレントメビウス，グリーンレジェンド，モルダイバー，アキラ，天地無用，機神兵団，らんま1／2，ナディア，魔女の宅急便，となりのトトロ，サンダーバードほか……特価

電話で在庫確認をして、予約をとってから送金してください。
予約なしの送金はかたくお断りします。
ソフトの通信販売は2本以上でお願いします。
価格は変動することがあります。
発禁ソフトの取扱いは一切いたしませんので問い合わせご遠慮ください。

ご　案　内

- ●価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
- ●ご送金は必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
- ●現金書留にてのご送金は申込書(メモ用紙)を同封して下さい。
- ●銀行振込の場合は、申込時にお名前、ご住所等をお聞かせ下さい。

★買取の場合は商品名、お名前、ご住所等を明記したメモ用紙を同封して下さい。
★直接、店頭にお持ちになる場合は、身分証明書と印鑑をご用意下さい。
(高校生以下の方は、ご両親の承諾書が必要です)



鶴見店 ☎045-505-2880

申　込　書　　売りたい／買いたい　　マイコンベーシックマガジン

フリガナ
名前　　才

住所(〒　　)

電話

保護者名　　印

商品名・値段

中古 ハード&ソフト 全国通販 コンピュータードック

☎0482-58-8481 AM11:00~PM7:00 火曜定休

〒332 川口市幸町2-15-4 野崎屋ビル2F

今月の高価買取ソフト（買取価格は定価の30%~60%）

PC98

シャルム
戦手必勝
美少女大図鑑
101回目のアプローチショット
エンシエントドラゴン
Bacta
フォボス
アルミスト
麻彩子雀
復活祭
サイバーブロックメタルオレンジ
キャラット
NIGHT SEEP
魔女っ子 クミ
魔法少女 りな
レビュー
PRESENT
PRESENT 2
STRUSH
プレリア
Sweet Emotion
ミラージュ
マーシャルエイジ
花よりダンゴ
麻雀幻想曲
ROSE
KISS
イルミナ
フェリス
ナイキ
コズミック サイコ
レイガン
フォクシー2
RUN RUN 狂走曲
ELLE
ドラゴンナイト3
DE・JA
ランス 2
ランス 3
蘭丸
ギゼ
華麗なる人生
世界で一番君が好き
私をゴルフに連れてって
狂った果実
キサナ
うろつき童子
ストロベリー大戦略
リップスティックアドベンチャー2
CAN CAN バニー
電脳学園
スーパーバトルスキンパニック
プリンセスメーカー
ピュア 2
デザート
グラムキャッツ
スロープ
ウエディングラプソディー
フォール
マッド パラドックス
DPS
DPS SG
イントリューダー
少女探偵RINNちゃん
フォール
エクスタリアン
ブランマーカー
星の砂物語2
帰り道は危険がいっぱい
ビースト2
ジョーカー2
サナトス
バーディーワールド
アルテミス
はっちゃけ あやよさん3
コブラ ミッション
ごめんねエンジェル
ホットプリント2
まあじゃん王国
ビーナスキャンペーン
ギディ
レッスルエンジェルス
ポッキー2
ライム
パセリ
天仙娘々
同級生
卒業
私立探偵マックス
ピュアマイドール
雀ボーグすずめ
ドラキュラ
イクイクパッ君
ウエディングベルは高らかに

X68

君だけに愛を
秘密の花園
ドラゴンアイズ
クインティアロード
天神乱魔
マーシャルエイジ
妖獣クラブ2
ブランマーカー
ビースト
アルテミス
DPS
イントリューダー
SAP特殊行動警察
MOON CRYS TAL
PRESENT2
雀ジャカ雀
ジョーカー2
DE・JA2
テセラ
エクスタリアン
DOR3
コンチネンタル
サナトス
バーデーワールド
キャラット
レビュー
プレリア
ミラージュ
2069AD

Towns

アリスの館CD
ランス
ランス2
闘神都市
DE・JA2
天神乱魔
ELLE
星の砂物語2
妖獣クラブカスタム
PONYON
テクポリゲームコレクション
キャンキャンコレクション
スーパーリアル麻雀
麻雀幻想曲
花よりダンゴ
オルゴール
メリーゴーランド
人形使い

MSX

FM-PAC
プリンセスメーカー
スナッチャー
SDスナッチャー
コナミシューティング

★中古ゲームソフト通信販売致します。(PC-98・PC-88・X68・MSX・在庫多数￥1,980より)

MSX

下取価格	機種名	販売価格
40,000	FS-A1GT	50,000
30,000	FS-A1ST	40,000
20,000	FS-A1WSX	30,000
10,000	FS-A1F	20,000
20,000	FS-PC1	30,000
20,000	HB-F1XV	30,000
15,000	HB-F1XDJ	25,000
10,000	HBP-F1C	20,000
10,000	HBD-F1	20,000
15,000	CPS-14F1	25,000

中古ゲーム機各種

買取価格	機種名	販売価格
40,000	マーティー	55,000
20,000	NEO GEO	28,000
20,000	DUO-R	28,000
18,000	DUO	26,000
13,000	スーパーファミコン	16,000
8,000	CD ROM²	16,000
8,000	PC-GT	16,000
4,000	メガドライブ	7,000
4,000	ゲームギア	7,000

●在庫により価格が多少変動いたしますので、お電話にてご確認ください。

キリトリ線

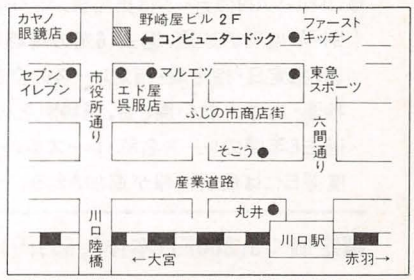
申込書

名前　　保護者氏名

住所 〒

TEL　（　）

内容（売りたい／買いたい）



ご注意
①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。



ネットワーカー必携!!
1,124局を掲載!1993年春号絶賛発売中

ワープロ パソコン通信 BBS電話帳

- 全国のパソコン通信ネットワークを徹底調査。プロフィール，アクセス・データ等を1,124局分一挙に掲載
- 特集記事はパソコン通信初心者がまごつきやすいデータ圧縮をわかりやすく紹介した「圧縮ファイルのダウンロードなんか恐くない!」
- 都道府県別ネットワーク一覧
- アルファベット50音順ネットワーク一覧
- 全国のオフライン・ミーティングのもようを巻頭カラーで掲載
- 御自慢のネットワーク・グッズ紹介
- 掲載申込用アンケート用紙付

■定価：2,000円(本体1,942円)　■送料：382円

好　評　発　売　中

ネットワーカー必携!!
ハイテク競馬分析の必須アイテム!!

「JRA-VAN」通信 スターターブック

- 「JRA-VAN」に蓄積されているJRA提供の膨大なデータが，通話料金全国一律3分30円のビデオテックス網からダウンロードできる，PC-9801シリーズVM以降及び互換機対応の通信ソフト付(3.5インチ/5インチFD同梱)。
- 「JRA-VAN」のデータを効率よく検索する「JRA-VANシステム・プログラム」のダウンロードもできる。
- JRA-VANのデータは出馬表，馬・騎手・調教師の場別・レース別・年度別の成績，過去16走の馬場状態・馬体重・距離別の成績，指定日・指定場・指定レースの全出走馬の成績と単・複勝・枠連・馬連の払い戻し金，馬場別芝・ダートでの距離別出目度数，過去6年間のレース名称・レース条件などと豊富。開催前日と開催翌日には最新情報が追加される。

■定価：3,800円(本体3,689円)　■送料：240円



電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　TEL03-3445-6111(大代表)

全国通販

新製品情報&最新価格情報

パソコンFAX情報 048-651-6434 (24時間) えるNet(パソコン通信) 048-660-1870

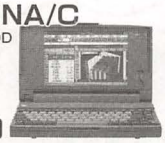
テレフォン受付センター
新潟0257-83-6436
札幌011-885-4689

おすすめパソコンセット ベスト10

NEC
PC-9801NS/R
内蔵40MB HDD

特価 ¥205,000

月々	¥5,000×24回
ボーナス	¥28,000×4回

NEC
PC-9801NA/C
内蔵40MB HDD

特価 ¥348,000

月々	¥6,200×36回
ボーナス	¥30,000×6回

NEC
PC-9801BX/U2
XC-1498C2
内蔵120MB HDD

特価 ¥220,000

月々	¥5,300×24回
ボーナス	¥30,000×4回

NEC
PC-9821As/U2
14インチハイレゾカラーディスプレイ(DP.28)
内蔵240MB HDD
メルコ
WAB-S
ウインドゥアクセラレータ

特価¥427,000

月々	¥6,000×48回
ボーナス	¥35,000×8回

NEC
PC-9801Ce
MODEL1
内蔵40MB HDD
NEW

特価 ¥268,000

月々	¥4,400×36回
ボーナス	¥25,000×6回

NEC
PC-9801NS/L
内蔵80MB HDD

特価 ¥189,000

月々	¥5,800×20回
ボーナス	¥35,000×3回

TOSHIBA
EZ 486001
内蔵80MB HDD
NEW

特価 ¥245,000

月々	¥5,000×24回
ボーナス	¥28,000×4回

EPSON
PC-486P2
XC-1498C2
100MB HDD(SCSI)


特価 ¥233,000

月々	¥4,300×36回
ボーナス	¥20,000×6回

APPLE
Macintosh LC3
13" RGBカラーディスプレー
キーボード2

特価 ¥298,000

月々	¥5,400×36回
ボーナス	¥25,000×6回

APPLE
Macintosh
Color classic

特価 ¥166,000

月々	¥5,500×18回
ボーナス	¥30,000×3回

MS. WiNDOWS 3.1 CAD C. MUSiC NETWORK C-G

パソコン

●NEC
<NEW>PC-9801Ce model 2・定価 ~~¥318,000~~
PC-9801BXM2 ……特価¥162,800
PC-9801BAU2……特価¥229,800
PC-9801BAM2 ……特価¥239,800
PC-9821AeU2 ……特価¥250,000
PC-9821AeM2……特価¥260,000
PC-9821AsU2 ……特価¥313,600
PC-9821AsM2……特価¥323,800
PC-9821ApM2……特価¥395,000
PC-9821ApU2 ……特価¥385,000
PC-9801NA ……特価¥238,000
PC-9801FA2/U2……特価¥158,000
PC-9801NS/L ……特価¥155,000

●EPSON
PC-486GRP2/5……特価¥218,000
PC-486GRP3……特価¥228,000
PC-486GRS3……特価¥265,000
PC-486GRS2/5……特価¥248,000
PC-486GF2/5 ……特価¥135,000
PC-486GF3 ……特価¥145,000

●TOSHIBA
J31EZ001 ……特価¥138,000
<NEW>EZ486P01……定価 ~~¥298,000~~
EVS-001WN ……特価¥188,000

●FUJITSU
FM-TOWNS HR20 ・・・特価¥190,000
FM-TOWNS HR100 ・・・特価¥239,000
FM-TOWNS HG40 ・・・特価¥208,000
FM-TOWNS UG40 ・・・特価¥219,000

●APPLE
MAC COLOR. CLASSIC・・特価¥168,000
<NEW>PowerBook145B定価 ~~¥248,000~~

●I. B. M
2437YWB……特価¥389,000
2437YVB ……特価¥337,000
2437YV8……特価¥296,000

ハードディスク

ST-240LBS ……特価¥89,800
ES-120 ……特価¥60,000
ES-170 ……特価¥71,000
ES-220 ……特価¥87,000
V-100……特価¥48,000
V-120……特価¥53,000
V-200……特価¥73,000
V2-200……特価¥76,000
LHD-B240H……特価¥86,000
SHD-B120H……特価¥55,000
SHD-B240H……特価¥83,000
HD-101A……特価¥48,000
CRC-SCS120 ……特価¥49,800
CRC-SCS200 ……特価¥65,000
BIRTH-120NS……特価¥48,000
BIRTH-240QS……特価¥68,000
GJ-200……特価¥69,800
GJ-240 ……特価¥76,800

●FELLOW. MATE用
INTER120A ……特価¥42,800
INTER120B ……特価¥39,800
INTER240A ……特価¥69,800
INTER240B……特価¥39,800
LHD-FE120K ……特価¥37,500
LHD-FE240K ……特価¥58,900
LHD-MA120P ……特価¥41,800
LHD-MA240P……特価¥61,900
CRC-IDE170B……特価¥38,000
CRC-IDE240A……特価¥52,000
CRC-IDE240B……特価¥52,000
INNER-120FE……特価¥31,000
INNER-240FE……特価¥48,000
INNER-120MA……特価¥33,000
INNER-240MA……特価¥50,000
AD-W340A……特価¥85,000

●NOTE用
TR-NE120 ……特価¥44,000
TR-NE200 ……特価¥68,000
BLT-N80 ……特価¥40,000
BLT-N120 ……特価¥48,000
BLT-N200 ……特価¥73,000
CRC-IHE80 ……特価¥38,000
CRC-IHE200 ……特価¥65,000
LHD-NS80J ……特価¥38,000
LHD-NS130J ……特価¥50,000
LHD-NS200……特価¥72,000
LHD-EN80……特価¥42,000
LHD-EN130……特価¥52,000
<NEW>LHD-EN200 ・・・・特価¥72,000

光磁気ディスク

MO-3120……特価¥165,000
GMD-128 ……特価¥145,000
EMO-1280 ……特価¥158,000
UM-3128……特価¥145,000

フロッピディスク

CRC-FD3.5SS ……特価¥14,300
CRC-FD3.5WS ……特価¥24,800
CRC-FD5SS ……特価¥22,000
CRC-FD5WS ……特価¥33,500
AD-F35S ……特価¥13,800
AD-F35W……特価¥23,000
AD-F51L ……特価¥21,000
AD-3.5TS(1.44) ……特価¥19,800

プリンタ

BJ-15V……特価¥52,000
BJ-10V LITE ……特価¥48,000
<NEW>BJ-220J ……特価¥75,000
BJ-330J(コントロールカード付)・特価¥98,000
MJ-500……特価¥50,000
MJ-1000……特価¥86,000
LP-8000……特価¥285,000
LBP-A404E ……特価¥136,000
LBP-A304E ……特価¥298,000
LBP-B406E……特価¥240,000
AP-300 ……特価¥30,000
AP-700PC ……特価¥46,000
PC-PR101/TN103 ……特価¥46,000
PC-PR201/63A ……特価¥89,800
PC-PR201/45L ……特価¥52,000
<NEW>PC-PR201/47……特価¥60,000
JJ-100A……特価¥45,000
JT-48CL ……特価¥39,800
HP Diskjet300J ……特価¥48,800
HP Diskjet505J ……特価¥69,800

イメージ・スキャナー

GT-6500……特価¥113,000
GT-8000……特価¥210,000
HS-10R2……特価¥34,800
HS-10R AQUEL……特価¥39,000
PC-IN503G……特価¥102,500

モデム・FAXモデム

MD-96FB5V ……特価¥46,000
MD-24FL10V……特価¥17,000
PV-AF144V5 ……特価¥49,800
PV-AF24V5 ……特価¥22,000
PV-FP24 ……特価¥19,800
PV-P24……特価¥15,800
MC-24FA5P……特価¥19,300

コンピュータ・ミュージック

DM-500 V3 ……特価¥123,000
DM-300 V3 ……特価¥74,500
CM-500……特価¥92,000
CM-300……特価¥46,500
DTM-100N……特価¥55,000
DTM-55N……特価¥67,000
PC-200MK2 ……特価¥30,000

アクセラレーター

GA-1024A……特価¥29,800
GA-1280A……特価¥49,800
PK-X486/87SL (SG)・・・特価¥35,800
PK-VF486/87SW2 ……特価¥34,800
PK-V486/87SW2……特価¥34,800
PK-A486/87DW4 ……特価¥45,800
HDL-16W……特価¥39,500
HDL-20W……特価¥47,500

メモリーボード

EAB-4000……特価¥21,800
EAB-8000……特価¥38,800
EMJ4000S……特価¥27,000
EMJ8000S……特価¥42,600
XMC-2000S ……特価¥10,100
BA34 4M……特価¥21,200
BA34 8M ……特価¥37,000
NT34 6M……特価¥23,800
NR34 4M……特価¥17,000
NR34 8M……特価¥32,500
NA34 4M……特価¥17,000
NA34 8M……特価¥32,500
EP-SIM-4MS……特価¥17,300
EP-SIMN-4M……特価¥23,600
ENR-8000……特価¥32,800
ENA-8000……特価¥32,800
RCD-4000S……特価¥19,800

インストール無料サービス

おすすめ品

EPSON NEW
LP-1500
定価¥17,800 超人気商品
エリント特価

ローランド
SC-55MK2
定価¥69,000
特価¥54,000

フルキーボード 106キー
定価¥19,800
特価¥14,000

アルファデータ
テンキーボード(ノート用)
定価¥7,800
特価¥4,200

緑電子
100MB HDD(SCSI)
定価¥88,000
特価¥40,000

三菱
17インチ ハイレゾカラーモニター (DP.26) ケーブル付
定価¥398,000
特価¥158,000

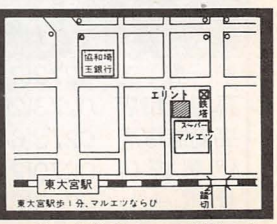
ジャストシステム NEW
一太郎 V.5
アウトラインフォント付
定価¥68,000
特価¥42,000

NEC NEW
MS-Windows V3.1
定価¥21,800
特価¥14,800

パソコンプラザ
エリント

〒330 埼玉県大宮市東大宮4-27-16
営業時間PM12：00～PM6：00 定休金曜日

知らないと損をする現代人御用達のお店
掲載以外の商品については、電話にてお問い合せ下さい。
☎(048)667-5876
FAX.048-660-1871
〔振込先〕あさひ銀行 外神田支店 (普)1043613 エリント



※表示価格はすべて税別です。

FUJITSU FM TOWNS II

操作がカンタン・リアルな絵や音で好評のタウンズ
ご購入を検討いただいている方、初めてパソコンを
使ってみようとお考えの方のために システムの
一例をご紹介いたします。

Power Up Sale

HR基本セット



- FMTWHR20 …… ¥328,000
- FMT-DP535I …… ¥ 89,800
- FMT-KB107/207(10キー付) …… ¥ 30,000
- ENIX ET-100(内蔵100MB/HDD) …… ¥118,000
- フロッピー 10枚 ●ゲームソフト 1本

■定価合計 568,000円 → Power特価

WINDOWS快適セット



- FM-TOWNS HR20 …… ¥328,000
- MF-551J(ケーブル付) …… ¥218,000
- FMT-KB107/207 …… ¥ 30,000
- LHD-FM200E(200MHDD) …… ¥138,000
- HM-V08TA(8MBメモリ) …… ¥ 39,800
- MS-WINDOWS MME …… ¥ 34,800
- MS-DOS V3.1 …… ¥ 9,800
- Hyper View(ハイレゾボード) …… ¥ 98,000
- フロッピー 10枚

■定価合計 896,400円 → 特価598,000円

新 登 場

待望の新製品登場!
テレビにつなぐ情報プレーヤー



今買うと体験CDソフトと21オリジナル
キャリングバックをもれなくプレゼント!!

特価!! お電話下さい。

UR特別限定セット



- FMTW2UR20 …… ¥288,000
- FMT-KB101A/202A …… ¥ 10,000
- フロッピー 10枚 ●ゲームソフト 1本

■定価合計 298,000円 → 特価お電話下さい!!

この他にもいろいろな組み合せのセットがございます。お気軽にお電話下さい。

Game Soft

FM-TOWNSならではの美しい映像と
リアルなサウンドによるSOFT大集合!!

1 三国志3	定価16,800円→特価15,120円	11 雀ジャカ雀	定価 7,800円→特価 7,020円
2 信長の野望 覇王伝	定価14,800円→特価13,320円	12 ポピュラス2	定価12,000円→特価11,520円
3 大航海時代2	定価11,800円→特価10,620円	13 スーパーDPS	定価 6,800円→特価 6,120円
4 元朝秘史	定価11,800円→特価10,620円	14 エアーコンバットスペシャル	定価12,800円→特価11,520円
5 キャッスルズ	定価 9,800円→特価 8,820円	15 シャムハト	定価12,800円→特価11,520円
6 ソリチュード上巻	定価12,800円→特価11,520円	16 DE・JA2	定価 8,800円→特価 7,920円
7 ソリチュード下巻	定価12,800円→特価11,520円	17 ウイングコマンダー	定価10,800円→特価 9,720円
8 ヴェインドリーム	定価11,800円→特価10,620円	18 4D BOXING	定価 9,800円→特価 8,820円
9 スーパーリアル麻雀	定価11,800円→特価10,620円	19 ふしぎの海のナディア	定価14,800円→特価13,320円
10 天神乱魔	定価 7,800円→特価 7,020円	20 アジャ	定価 9,800円→特価 8,820円

TOWNS 周辺機器

周辺機器も充実し さらにパワーアップ!!

ODP 富士通 オーバードライブカード FMT-361 モデルHR専用 定価¥89,800 →お電話下さい。	MEM I/Oデータ 2MB増設メモリ FJ-SIM32-2MS 定価¥10,000 →大特価¥8,200
MO コパル 光磁気ディスク CS-M120W 世界最小 業界最速度 定価¥178,000→お電話下さい。	MEM I/Oデータ 4MB増設メモリ FJ-SIM32-4MS 定価¥20,000→大特価¥16,200
etc 富士通 ビデオ出力ユニット FMT-417 家庭用TVに接続を可能にする。 定価¥59,800→お電話下さい。	PRN 富士通 48ドットインクジェットプリンタ FMJP-101G+ケーブル 定価¥83,600→大特価¥67,800
etc 八戸ファーム ハイレゾボード Hyper View 1024×766のWINDOWS画面 640×480を256色で高速表示を可能にする。 定価¥98,000→お電話下さい。	HDD システムサコム200MBハードディスク HD-K200 デッキンバード 定価¥118,000→お電話下さい。
etc 富士通 ビデオカード2 FMT-412A ビデオ入出力が可能になります。 定価¥40,000→大特価¥32,000	富士通 チューナーカード FMT-416 これを装着すればTVが見れます。 定価¥38,800 →お電話下さい。

その他周辺機器SOFTいろいろあります。詳しくはTELで!!

Business Soft

ロータス 限定品 WINDOWS OFFICE 定価198,000円→特価50,000円	ロータス 限定品 フリーランスWINDOWS 定価98,000円→特価28,000円
ロータス 限定品 1 2 3/WINDOWS 定価 98,000円→特価28,000円	富士通 OS MS-DOS Ver.3 定価 9,800円 →特価 7,840円
ロータス 限定品 AMIPRO 定価 58,000円→特価22,000円	管理工学 データベース 桐 Ver.4 定価98,000円→特価78,400円

パソコンランド万全のサポート体制

①故障の際富士通サービスマンがご自宅へ伺います。	⑤商品到着後のお支払いも可能です。
②法人向けリースシステムあり	⑥中古・買取・下取りOK!!
③各種ソフトインストゥール（有料）	⑦初期不良交換!!
④全国配達の指定も可能(一部地域を除く)	

北関東最大のパソコン専門店 全9店舗

パソコンランド21

前 橋 店	0272(21)2721	太 田 店	0276(45)0721
高崎東口店	0273(26)5221	桐 生 店	0277(45)2721
高崎飯塚店	0273(64)0521	足 利 店	0284(43)1621
伊勢崎店	0270(21)3121	宇都宮店	0286(43)7221
サポート	0272(21)9621		

通信販売お申込みのご案内

ご注文 ご相談 ☎ 0277・45・2721
〒376 群馬県桐生市宮前町2-9-38

お支払い方法

- 銀行振込み/下記銀行口座へお振込み下さい。
  群馬銀行 桐生支店
  (普 通) 口座番号885942
  (口座名) パソコンランド21 桐生店
- 現金書留/電話番号を明記の上ご送金下さい。
- クレジット/専用の申込み用紙をお送り致します。

※表示価格は全て消費税別です。配送料千円均一

クレジットのご案内

- お支払いは月々3,000円より
- お支払い回数は3回～60回まで
- 便利なボーナス一括払い
- 銀行口座番号と届け印をご持参下さい。

正社員 アルバイト

- 職 種/販売 ●年 令/18歳～30歳
- 勤務地/前橋・高崎・太田・伊勢崎・足利・桐生・宇都宮
- 条 件/要普免・高卒以上・ファイトある方
- 待 遇/当社規定により委細面談

※広告掲載商品には消費税は含まれておりません。

中古パソコン全国通販

ハードからソフトまでベストチョイス

コンピュータ&ソフト

(通販ショップ) コレクション

■パソコン&ゲームならおまかせ!!

ご注文お問合せは ☎0427(20)5471

中古パソコン ゲーム機 特価販売中!

―入門機からマニアタイプまでラインナップ―

(MSXシリーズ)
- ●FS-A1F(ディスク付)
- ●HB-F1XD(ディスク付)
- ●FS-A1FX(ディスク付)
- ●HB-F1XDJ(ディスク付)
- ●FS-A1WX(ディスク付)
- ●HB-F1XV(ディスク付)
- ●FS-A1WSX(ディスク付)
- ●PHC-70FD(ディスク付) 他

(X68000&FMタウンズ)
- ●X68000PROセット
- ●X68000XVIセット
- ●FMタウンズ2Fセット
- ●FMタウンズ2Hセット

(PC-9801&MAC)
- ●PC-9801RA2
- ●PC-9801FA/U2
- ●Macintosh Classic
- ●Macintosh LCシリーズ 他

(コンピュータゲーム機)
- ●スーパーファミコン
- ●メガドライブ
- ●PCエンジン(DUO)
- ●メガCD
- ●PCエンジン(コア)
- ●ゲームボーイ
- ●ゲームギア
- ●ネオジオ 他

周辺機器もOK

ただいま高額買取中

(ゲームソフト) PC-9801(3,5,5)・PC-8801・X68000(3,5,5)
FMタウンズ・MSX(ロム・ディスク)・FM77/AV
XI/turbo・ネオジオ・ゲームギア・スーパーファミコン・
ファミコン・ゲームボーイ・メガドライブ
※どんどん送ってください。

(ゲーム機) スーパーファミコン・PCエンジン(DUO・コア他)
メガドライブ・メガCD・ネオジオ・ゲームギア 他

(各種パソコン) MSX2・MSX2+・MSXturbo・MSX用周辺機器
FMタウンズ・X68000各シリーズ及びディスプレイ
PC-9801・PC-286/386/486各シリーズ・ハードディスク他
〔機種によっては買取りできない事もあります〕

▶超特価ゲームソフト販売中~

これは便利!! **コレクションリスト**

…なつかしのソフトから名作・人気ソフトまで…

随時発行します特価ゲームソフト最新在庫情報のコレクションリストは45%~80%OFFのお買得ゲームソフトの現在の在庫がすぐにわかるのでゲームフリークには見逃せないリストです。このコレクションリストご希望の方は62円切手5枚同封のうえリスト係までお申込み下さい。(月に4~5回発行予定)

●取扱いソフト (PC-9801(3,5.5)・X68000・MSX・ゲームボーイ・ゲームギア / PC-8801・S.ファミコン・メガドライブ・PCエンジン)

※FMタウンズ・FM77・X1シリーズ・ネオジオを準備中

ハガキ・封書によるお問合せ大歓迎!!

年 月 日 申 込 書 (注文・買取)

氏 名	(才)	品名
住 所	〒	
電話番号		
保護者名	印	

■コレクションからのお願い
- ●注文・買取には必ず申込書を同封して下さい。
- ●高校生以下の方の買取りは保護者の承諾が必要です。
- ●持込による買取りは事前にご連絡をお願いします。
- ●予約なしのご送金はご遠慮下さい。
- ●お支払は現金書留・銀行振込でお願いします。

COMPUTER CLUB

コレクション

〒194 東京都町田市原町田2-2-1-301(町田第6ビル)

TEL 0427(20)5471

FAX 0427(20)5405 (24時間受付)

(営業時間) 平日 PM2:00~PM8:00
(毎週土・日曜休業日)

(振込銀行) 三和銀行町田支店(普)3718803 コレクション

DOODA

〒101 東京都千代田区
外神田6-4-2 沢井ビル
営業時間
AM10:00～PM8:00

24時間テレフォンサービス ☎03-5818-6679
見積りFAX 📠03-5818-6638
ご注文問合せ ☎0120-140970

特、特、特、得、得、得価周辺機器セール中6月8日～7月7日

N E C

PC-9801BX/U2 PC-9801BX/M2



ハイレゾモニターセット
セット価格 ¥224,000
セット価格 ¥234,000

PC-9801BA/U2 PC-9801BA/M2



ハイレゾモニターセット
セット価格 ¥298,000
セット価格 ¥308,000

PC-9821シリーズ



ハイレゾモニターセット
Ae/U2 ¥310,800
Ae/M2 ¥320,800
As/U2 ¥370,800
Ap/U2 ¥440,800
Ap/M2 ¥450,800

PC-9801NS/R



80M HDD+4MRAM
セット価格 ¥244,100
120M HDD+4MRAM
セット価格 ¥252,000
200M HDD+4MRAM
セット価格 ¥273,000

PC-9801NA PC-9801NA/C



200HDD+4MRAM
セット価格 ¥279,800
セット価格 ¥409,800

PC-9821S1 PC-9821S2



ドーダ価
ドーダ価

CPU

NEC	PC-9801BX/U2	ドーダ価
	PC-9801BX/M2	ドーダ価
	PC-9801BX/U6	¥192,800
	PC-9801BA/U2	ドーダ価
	PC-9801BA/M2	ドーダ価
	PC-9801BA/U6	¥259,500
	PC-9801Ae/U7	¥299,800
	PC-9801As/U8	¥398,800
	PC-9801Ap/U9	¥558,000
	PC-9801NA	¥199,800
	PC-9801NA40	¥252,000
	PC-9801NA120	¥282,000
	PC-9801NA/C	¥328,000
	PC-9801NA40/C	¥387,300
	PC-9801NA120/C	¥422,000
	PC-9801NS/R	ドーダ価
	PC-9801NS/R40	¥246,400
	PC-9801NS/R120	¥279,000
EPSON	PC-486GRP2/5	¥227,000
	PC-486GRP3	¥247,000
	PC-486GRS2/5	¥297,000
	PC-486GRS3	¥312,000
	PC-486P2	¥159,000
	PC-386NAR2	¥161,000
東 芝	ダイナブックEZ001	¥129,800

CRT

NEC	PC-KD1511	¥ 67,900
	PC-KD1522	¥ 65,800
	PC-KM151	¥ 97,500
NEC	PC-KM171	ドーダ価
EPSON	CR-5500	¥ 86,000
アイディク	MF-5517J	¥103,000
三 菱	XC-1498C2	¥ 39,500
	XC-98V3	¥ 45,500
	RD-1498	¥ 54,500
三 洋	CMT-C14H2	¥ 39,500
	CMT-D14UDLS	¥ 69,500

プリンター

NEC	PC-PR101/T67	¥ 55,500
	PC-PR101/T103	¥ 64,500
	PC-PR101/TN103	¥ 44,500
	PC-PR101/T165	¥ 71,500
	PC-PR150N	¥ 36,500
	PC-PR201/63	¥ 69,500
	PC-PR201/63A	¥ 89,500
	PC-PR201/80LA	¥169,500
EPSON	MJ-500	¥ 49,800
	MJ-1000	ドーダ価
	AP-700	¥ 50,800
	AP-1000PC	¥ 64,500
	VP-300	¥ 36,000
CANON	BJ-10Vライト	¥ 48,800
	BJ-10Vカスタム	¥ 39,500
	BJ-10Vセレクト	¥ 43,500
	BJ-15V	¥ 52,800
	LBP-A404E	¥143,000
	LBP-A304E	¥370,000
VHP	DJ-300J	ドーダ価
	DJ-505J	ドーダ価

外付HDD

コンピュータリサーチ	CRC-SCS100	¥ 47,800
	CRC-SCS120	¥ 49,900
	CRC-SCS200	¥ 66,500
マック用	CRC-SCS200M	¥ 67,400
緑電子	マリーネ100	¥ 64,000
	マリーネ200	¥ 78,500
	NOVA120M	¥ 62,100
日本テクサ	ST-120DB	¥ 83,400
ICM	ES-120	¥ 70,500

内蔵HDD

98FELLOW用		
コンピュータリサーチ	CRC-IDE170B	¥ 46,500
	CRC-IDE240B	¥ 61,100
キャラベル	AV-120F	¥ 36,700
	AV-170F	¥ 47,900
	AV-250F	¥ 64,600
	AV-530F	¥152,400
98MATE用		
コンピュータリサーチ	CRC-IDE170A	¥ 48,700
	CRC-IDE240A	¥ 63,300
キャラベル	AV-120M	¥ 40,200
	AV-170M	¥ 49,500
	AV-250M	¥ 63,300
	AV-530M	¥145,600
ノート用		
コンピュータリサーチ	CRC-IHE80	¥ 35,300
	CRC-IHE124	¥ 47,800
	CRC-IHE200	¥ 72,800

98ノート用

キャラベル	AV-040SE	¥ 36,400
	AV-080SE	¥ 39,500
	AV-125SE	¥ 50,900
	AV-200SE	¥ 75,900
エプソン386ノート用		
キャラベル	AV-040AR	¥ 43,600
	AV-080AR	¥ 50,900
	AV-125AR	¥ 61,800
	AV-200AR	¥ 89,400
ダイナブック用		
キャラベル	AV-040DB	¥ 46,800
	AV-080DB	¥ 52,000
	AV-125DB	¥ 64,400
	AV-200DB	¥ 89,400

FDD

コンピュータリサーチ	CRC-FD3.5SS	¥ 13,600
	CRC-FD3.5WS	¥ 25,000
	CRC-FD3.5SH	¥ 19,300
	CRC-FD3.5WH	¥ 30,700
	CRC-FD5SH	¥ 25,000
	CRC-FD5WH	¥ 37,600
	CRC-FD5SS	¥ 22,100
	CRC-FD5WS	¥ 33,600

FAXモデム

オムロン	MD24FN5V	¥ 26,000
	MD24FA5P	¥ 25,300
マイクロコア	MC24PA5	¥ 19,500
モデムアイワ	AF144V5	¥ 57,900

ソフト

一太郎V4.3		¥ 39,500
バージョンアップメーカ無料期間		
ロータス1-2-3		¥ 61,700
まいとーく		¥ 17,600

内蔵増設RAMボード、カード

アイオデータ		
98FELLOW	BA34-4M	¥ 20,900
MATE用	BA34-6M	¥ 29,200
	BA34-8M	¥ 36,600
	BA34-10M	¥ 45,600
FA用	FA34-4MS	¥ 20,900
	FA34-6MS	¥ 29,200
	FA34-8MS	¥ 36,600
FS/FX用	FS34-4MS	¥ 20,900
	FS34-6MS	¥ 29,200
	FS34-8MS	¥ 36,600
NA用	NA34-4M	¥ 16,500
	NA34-8M	¥ 31,600
NST用	NT34-6ML	¥ 23,600
98ノート用	98NTⅡ-4M	¥ 19,100
	98NTⅡ-8M	¥ 36,900
エプソン	EP-RB7D-4MS	¥ 28,400
386/486用	EP-RB7D-8MS	¥ 44,100
	EP-RB8D-4M	¥ 28,400
	EP-RB8D-8M	¥ 44,100
	NR34-4M	¥ 16,900
	NR34-8M	¥ 32,300

● DOODA で下取サービス
お持ちの機種を下取に出して、新品を安く買っちゃおう。だーかーらドーダでは新品も中古製品も扱ってます。

● DOODA で登録サービス
今、売りたくなくても、近々売りたいなと思っているならハガキかFAXで売りたい機種、附属品、箱の有無、売りたい希望価格、TEL、連絡時間、入金方法等、詳しく書いて送って下さい。買い手が見つかり次第ご連絡致します。

● DOODA では、なんでも電化製品を格安サービス
例えばビデオデッキ、ムービー、FAX、液晶TV、など、TELしてみればわかる格安の品々が勢揃い！

● DOODA で早い者勝ちサービス品

NEC	PC-9801CS5/W	¥238,000
エプソン	PC-386BOOKL	¥108,000
	PC-386GS5E	¥233,000
東 芝	ダイナブックGS001	¥ 88,000
	ダイナブックSX002	¥133,000
富士通	マーティ	¥ 75,000
	オアシスポケット	¥ 38,000
パナソニック	FS-A1GT, モデム付	¥ 55,000
NEC	PC-PR201/45	¥ 48,000
シャープ	I/O-735×カラージェット	¥ 98,000
	WD-910ワープロセット	¥ 33,000
マック	Power Book170 4M/80	¥345,000
	LCH4M/80,+12"	¥235,000
	Classic	¥ 68,000

ワープロ

シャープ	WD-A751	¥135,000	カシオ	HW-9800VX	¥114,500
	WD-A761	¥153,000		HW-9900VX	¥145,000
東 芝	ルポJW98V	¥179,500	富士通	オアシス30AX401	¥139,700
	ルポJW01V	¥104,500		オアシス30LX405	¥132,200
	ルポJW05H	¥139,500		オアシス30LX501	¥115,500
	ルポJW05V	¥118,800		オアシス35DX101	¥178,000
パナソニック	FW-U1P95	¥137,000	NEC	文豪5SJ	¥104,500
	FW-U1P611	¥132,000		文豪5SV	¥109,500
	FW-U1J62	¥ 74,500		文豪5SH	¥134,500
	FW-U1J82	¥ 99,000		文豪7SV	¥137,000
カシオ	HW-9800VX2	¥132,000	CANON	α85	¥112,000
	HW-9900VX2	¥155,000		α85H	¥127,000

DOODA ●通販ホットライン●全国どこからでも通話無料
レイニヨリ イーヨマルクナレ
☎0120-140970

お持ちのハード機種に適合するか、メーカー等にお問合せの上、こちらに型書をご指定下さい。詳しいお問合せにはお答えできません。記載以外の品は気軽にお問合せ下さい。

DOODAシステム → ご注文 → 電信振込 → DOODA入金確認 → 商品発送 → 商品到着

カネナリ

- 表示価格に消費税は含まれておりません。
- 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
- 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
- 現金書留も御利用できます。ますお電話でお申し込み下さい。
- 送料は着払いです。

メーカー・販売店様、卸しも致します！ ㊎即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

お振込先 あさひ銀行 外神田支店 普通口座 3501251 ドーダ代表 本多 金成

ディスプレイセット特価

●14インチカラーディスプレイセット
PC-9801 BX-(U2)¥189,800 (M2)¥199,800
PC-9801 BA-(U2)¥262,000 (M2)¥269,800
●14インチディスプレイセット
PC-9821 Ap-(U2)¥422,000 (M2)¥432,000
PC-9821 As-(U2)¥349,800 (M2)¥359,800
PC-9821 Ae-(U2)¥286,000 (M2)¥296,000
PC-9801 NA120C仕様 ……¥383,800
PC-9801 NA120仕様 ……¥超特価
PC-9801 NS/R80仕様 ……¥234,800
PC-9801 NS/R120仕様 …¥243,000
PC-486 GRS2/5 ……¥356,000
(14インチマルチスキャンディスプレイ)
PC-486 GRP2/5 ……¥393,000
(14インチマルチスキャンディスプレイ)
PC-486P ……¥208,000
PC-486GF2/5……¥174,800
(ノートタイプはディスプレイを除く)

OAの専門店アイ・エヌ・シー
DYNAMIC PRICE

代金着払い コレクトサービス システム導入!

現金特価で ●クレジット ●リース

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション
TEL.0424-95-0616 へお問い合わせ下さい。

●NEC PC-9801 FA(U)2 ……¥ 133,000～
●NEC PC-9801 FS(U)2 ……¥ 113,000～
●NEC PC-9801 DA2 ……¥ 118,000～
●NEC PC-9801 DS2 ……¥ 98,000～
●NEC PC-9801 RA21 ……¥ 108,000～
●NEC PC-9801 RX21 ……¥ 74,800～
●NEC PC-9801 RX2 ……¥ 74,800～
●NEC PC-9801 VX21 ……¥ 63,800～
●NEC PC-9801 UV11 ……¥ 59,800～
●NEC PC-9801 NS20 ……¥ 99,800～
●NEC PC-9901 NS/E ……¥ 108,000～
●NEC PC-9801 NS/T ……¥ 123,000～
●NEC PC-9801 NS ……¥ 79,800～
●EPSON PC-286VF-STD ……¥ 64,800～
●EPSON PC-386VR-STD……¥ 89,800～
●EPSON PC-386V-STD ……¥ 98,000～
●EPSON PC-386M-STD ……¥ 84,800～
●EPSON PC-386P ……¥ 98,000～
●EPSON PC-386 GE2/5 ……¥ 98,000～
●EPSON PC-386 GS2/5 ……¥ 108,000～
●EPSON PC-486 GF2/5 ……¥ 128,000～
●EPSON PC-486 GR2/5 ……¥ 178,000～
●EPSON PC-386 BOOK L新品限定 ……¥ 98,000～

新品パソコン

FM TOWNSセット

モデルHR20 ……セット特価 ¥738,000
モデルHR100 ……セット特価 ¥784,000
モデルHG20 ……セット特価 ¥772,000
モデルHG40 ……セット特価 ¥707,600
モデルUR20 ……セット特価 ¥764,800
モデルUR40 ……セット特価 ¥733,000
モデルUR80 ……セット特価 ¥748,000
MARTY(パッド・マウス付) …定価¥104,800➡¥ 77,000
(FMFDP533,KB101。但しURタイプはKB101Aのみ付)

●NEC PC-9821 Ap/U2 …… 定価¥550,000➡¥385,000
●NEC PC-9821 Ap/M2 …… 定価¥564,000➡¥394,000
●NEC PC-9821 As/U2 …… 定価¥448,000➡¥313,000
●NEC PC-9821 As/M2 …… 定価¥462,000➡¥323,000
●NEC PC-9821 Ae/U2 …… 定価¥358,000➡¥249,800
●NEC PC-9821 Ae/M2 …… 定価¥372,000➡¥259,800
●NEC PC-9801 BX/U2 …… 定価¥218,000➡¥153,000
●NEC PC-9801 BX/M2 …… 定価¥232,000➡¥163,000
●NEC PC-9801 BA/U2 …… 定価¥328,000➡¥229,000
●NEC PC-9801 BA/M2 …… 定価¥342,000➡¥239,000
●NEC PC-9821/SI …… 定価¥316,000➡¥218,000
●NEC PC-9821/S2 …… 定価¥438,000➡¥299,800
●NEC PC-9801 NAC …… 定価¥498,000➡¥338,000
●NEC PC-9801 NA …… 定価¥348,000➡¥ 特 価
●NEC PC-9801 NS/R …… 定価¥288,000➡¥195,000
●EPSON PC-486GRS2/5…… 定価¥468,000
●EPSON PC-486GRS3…… 定価¥493,000
●EPSON PC-486GRP2/5…… 定価¥358,000
●EPSON PC-486GRP3…… 定価¥373,000
●EPSON PC-486P WIN …… 定価¥398,000
●EPSON PC-486P …… 定価¥278,000
●EPSON PC-386GE2/5 …… 定価¥298,000
●EPSON PC-386NAR2…… 定価¥288,000
●EPSON PC-386NARC2 …… 定価¥598,000

超特価!! 価格御相談下さい。

新品ハードディスク

●ICM INTER-120A …… 定価¥ 53,800➡¥ 38,800
●ICM INTER-240A …… 定価¥ 93,800➡¥ 66,800
●ICM INTER-120B …… 定価¥ 49,800➡¥ 38,800
●ICM INTER-240B …… 定価¥ 89,800➡¥ 66,800
●ICM FT-120F(D)B …… 定価¥118,000➡¥ 59,000
●ICM FT-180F(D)B …… 定価¥138,000➡¥ 73,800
●ICM FT-240F(D)B …… 定価¥188,000➡¥ 99,800
●ICM MO-3120(PCキット付) …定価¥198,000➡¥163,000
●ICM MO-3120F …… 定価¥198,000➡¥145,000
●ICM PACK-NR120 …… 定価¥ 78,000➡¥ 53,800
●ICM PACK-NR200 …… 定価¥ 98,000➡¥ 66,800
●ICM PACK-NR340 …… 定価¥138,000➡¥ 93,800
●ICM PACK-ER120 …… 定価¥ 78,000➡¥ 53,800
●ICM PACK-ER200 …… 定価¥ 98,000➡¥ 66,800
●TEXA ESTATE-220 …… 定価¥118,000➡¥ 85,800
●TEXA ESTATE-170 …… 定価¥ 99,800➡¥ 61,800
●TEXA ESTATE-120 …… 定価¥ 89,800➡¥ 52,800
●キャラベル AV-080SE …… 定価¥ 88,000➡¥ 36,800
●キャラベル AV-125SE …… 定価¥108,000➡¥ 48,000
●キャラベル AV-200SE …… 定価¥138,000➡¥ 69,800
●キャラベル AV-250F …… 定価¥ 89,800➡¥ 51,800
●キャラベル AV-120F …… 定価¥ 49,800➡¥ 34,800
●キャラベル AV-250M …… 定価¥ 89,800➡¥ 52,800
●キャラベル AV-120M …… 定価¥ 49,800➡¥ 37,800
●緑電子 NOVA120A …… 定価¥ 84,800➡¥ 52,800
●緑電子 NOV II 200 …… 定価¥ 99,800➡¥ 69,800
●緑電子 マリーネ120 …… 定価¥ 98,000➡¥ 59,800
●緑電子 マリーネ200 …… 定価¥128,000➡¥ 69,800
●ロジテック LHD-B240H …… 定価¥129,800➡¥ 86,800
●ロジテック LHD-B120H …… 定価¥ 99,800➡¥ 68,800
●ロジテック LMO-330 …… 定価¥198,000➡¥138,000
●ロジテック SHD-B120 …… 定価¥ 74,800➡¥ 54,800
●ロジテック SHD-B240 …… 定価¥109,800➡¥ 79,800
●サイクエスト SQ88 …… 定価¥ 89,000➡¥ 特 価
●サイクエスト SQ88W …… 定価¥168,000➡¥ 特 価
●カーネル RM42SA …… 定価¥123,000➡¥ 特 価
●カーネル RM105 SAW …… 定価¥258,000➡¥ 超特価
●カーネル RM105 SA …… 定価¥158,000➡¥ 超特価

新品プリンター

キヤノンレーザーショット 限定
(トナー・ケーブル付)

LBP-A304E …… 定価¥641,000➡¥?08,000
LBP-B406G …… 定価¥479,000➡¥?78,000
LBP-B406E …… 定価¥429,000➡¥?38,000

●NEC PC-PR201/80LA …… 定価 ¥275,000➡¥169,800
●NEC PC-PR201/63A …… 定価 ¥158,000➡¥ 89,800
●NEC PC-PR201/63 …… 定価 ¥125,000➡¥ 72,500
●EPSON VP-2061PC …… 定価 ¥130,000➡¥ 69,800
●EPSON VP-1047PC …… 定価 ¥ 98,000➡¥ 53,800
●EPSON HG-5130PC …… 定価 ¥228,000➡¥153,000
●EPSON AP-1000PC …… 定価 ¥ 99,800➡¥ 64,800
●EPSON AP-700 …… 定価 ¥ 79,800➡¥ 46,800
●EPSON MJ-500 …… 定価 ¥ 74,800➡¥ 51,800
●EPSON MJ-1000 …… 定価 ¥126,000➡¥ 89,800
●Star JT-48CL(ケーブル付) …… 定価 ¥ 62,800➡¥ 41,800
●YHP Desk JET 505J …… 定価 ¥ 99,800➡¥ 66,000
●YHP Desk JET 300J …… 定価 ¥ 74,800➡¥ 49,800
●Canon BJC-820 …… 定価 ¥398,000➡¥ 超特価
●Canon BJ-330J(VPセット) …… 定価 ¥208,000➡¥ 超特価
●Canon BJ-10V Select …… 定価 ¥ 79,800➡¥ 超特価
●Canon BJ-10V Custom …… 定価 ¥ 69,800➡¥ 超特価
●Canon BJ-15V …… 定価 ¥ 89,800➡¥ 超特価

レーザープリンター

●Canon LBP-A404E(トナー・ケーブル付) …定価¥255,000➡¥?35,000
●EPSON LP-8000 …… 定価¥398,000➡¥265,000
●NEC PC-PR1000/4(トナー付) … 定価¥188,000➡¥125,000

水平プリンター

●OKI ML-8340SV/3 …… 定価¥378,000➡¥ 超特価
●OKI ML-8340SV/2 …… 定価¥318,000➡¥ 超特価
●OKI ML-5320SV …… 定価¥198,000➡¥ 超特価

新品ディスプレイ/グラフィックボード

●カノープス POWER WINDOW …… 定価¥ 64,000➡¥ 49,800
●I.Oデータ GA-1024A …… 定価¥ 39,800➡¥ 30,800
●I.Oデータ GA-1280A …… 定価¥ 64,000➡¥ 49,800
●メルコ WAB-S …… 定価¥ 29,800➡¥ 21,800
●NEC PC-KD151I …… 定価¥118,000➡¥ 65,800
●NEC PC-KD152I …… 定価¥ 89,800➡¥ 52,800
●NEC PC-KD1522 …… 定価¥ 99,800➡¥ 68,600
●NEC PC-KM151 …… 定価¥148,000➡¥ 99,800
●NEC PC-KM17I …… 定価¥258,000➡¥177,000
●EPSON CR-5500 …… 定価¥168,000➡¥ 超特価
●EPSON CR-7500 …… 定価¥248,000➡¥179,800
●サンスイPD-14M …… 定価¥108,000➡¥ 超特価
●TAXAN Plus895 …… 定価¥298,000➡¥208,000
●阪山電機 MF-5517AJ …… 定価¥218,000➡¥ 超特価
●阪山電機 MF-8217J …… 定価¥238,000➡¥ 超特価
●阪山電機 MF-8317J …… 定価¥298,000➡¥ 超特価
●阪山電機 MF-5621J …… 定価¥598,000➡¥ 超特価

新品ラムボード

●メルコ EMJ-4000S ……¥ 26,000
●メルコ EMJ-8000S ……¥ 41,000
●メルコ EBA-4000S……¥ 20,800
●メルコ EBA-8000S……¥ 36,800
●メルコ ENT-6000S ……¥ 22,800
●メルコ ENR-4000 ……¥ 17,500
●メルコ ENR-8000 ……¥ 32,500
●メルコ ENA-4000 ……¥ 16,800
●メルコ ENA-8000 ……¥ 31,600
●I.O BA34-4M ……¥ 20,800
●I.O BA34-8M ……¥ 36,000
●I.O NA34-4M ……¥ 15,200
●I.O NA34-8M ……¥ 31,200
●I.O NT34-6ML ……¥ 21,800

周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。 価格は常に変動します。 ご確認下さい。(消費税は含まれておりません)

下取交換表

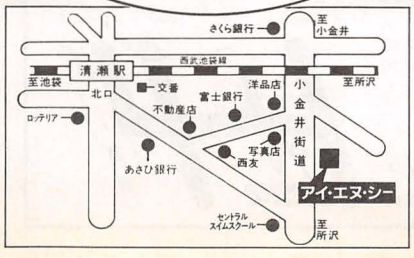
(表にない機種はお気軽にお電話下さい。)

どんどん現金買取!!
ユーザー様からメーカー様まで
お気軽にお問い合わせ下さい。
¥5,000,000までキャッシングOK!!

下取 ＼ 交換	PC-9821Ap/U2	PC-9821As/U2	PC-9821Ae/U2	PC-9801BX/U2	PC-9801BA/U2	PC-9801NAC	PC-9801NS/R	PC-486GRS2/5	PC-486GRP2/5	PC-486P
PC-9801FA(U)2	¥282,000	¥210,000	¥145,000	¥ 47,000	¥126,000	¥235,000	¥ 88,000	¥220,000	¥143,000	¥ 65,000
PC-9801FS2	¥307,000	¥235,000	¥170,000	¥ 72,000	¥151,000	¥260,000	¥113,000	¥245,000	¥168,000	¥ 90,000
PC-9801DA2	¥297,000	¥225,000	¥160,000	¥ 82,000	¥141,000	¥250,000	¥103,000	¥235,000	¥158,000	¥ 80,000
PC-9801DS2	¥317,000	¥245,000	¥180,000	¥ 82,000	¥161,000	¥270,000	¥123,000	¥255,000	¥178,000	¥100,000
PC-9801RX21	¥332,000	¥260,000	¥195,000	¥ 97,000	¥176,000	¥285,000	¥138,000	¥270,000	¥193,000	¥115,000
PC-9801NS/T	¥292,000	¥220,000	¥155,000	¥ 57,000	¥136,000	¥245,000	¥ 98,000	¥230,000	¥153,000	¥ 75,000
PC-9801NS/E	¥312,000	¥240,000	¥175,000	¥ 77,000	¥156,000	¥265,000	¥118,000	¥250,000	¥173,000	¥ 95,000
PC-386GS2/5	¥312,000	¥240,000	¥175,000	¥ 77,000	¥156,000	¥265,000	¥118,000	¥250,000	¥173,000	¥ 95,000
PC-386GE2/5	¥322,000	¥250,000	¥185,000	¥ 87,000	¥166,000	¥275,000	¥128,000	¥260,000	¥183,000	¥105,000
PC-386VR(M)-STD	¥332,000	¥260,000	¥195,000	¥ 97,000	¥176,000	¥285,000	¥138,000	¥270,000	¥193,000	¥115,000
	¥392,000	¥320,000	¥255,000	¥157,000	¥236,000	¥345,000	¥198,000	¥330,000	¥253,000	¥175,000

●ご案内
池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て
左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは **0424-91-0181(代)**
FAX:0424-91-8589



有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

営業時間:平日11:00～19:00/水・日・祭日12:00～18:00

●各会社、官公庁様各様式にてお承り申し上げます。

1.お振込みは
さくら銀行清瀬支店
当座66697
有限会社アイ・エヌ・シー

2.送 料 は
本州800円・北海道、九州、四国1,000円(一部地域を除く)
離島は別途申し受けます。

3.配 送 は
入金確認次第発送します。
着払可能。注文前に納期をご確認下さい。

4.アフターサービス
1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

買取

激安販売

高価下取 買取

買取専用フリーダイヤル通話料無料

いいきゅーはち いいしな

0120-198147

買取価格は常に変動しています。フリーダイヤルで価格をご確認の上品物をお送り下さい。FAXでのお見積りは24時間受付ております。

コンピュータ（本体）

買取価格	買取機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-9801FA2/U2	¥149,000
	PC-9801FS2/U2	¥108,000
	PC-9801FX2/U2	¥105,000
	PC-9801DA2/U2	¥118,000
	PC-9801DS2/U2	¥ 98,000
	PC-9801DX2/U2	¥ 85,000
	PC-9801RA21	¥105,000
	PC-9801RA2	¥ 95,000
	PC-9801RS21	¥ 89,000
	PC-9801RX21	¥ 79,000
	PC-9801RX2	¥ 75,000
	PC-9801VX21	¥ 65,000
	PC-9801VX2	¥ 60,000
	PC-9801CV21	¥ 69,000
	PC-9801VM21	¥ 49,000
	PC-9801NS/T	¥129,000
	PC-9801NV	¥ 69,000
	PC-9801NC	¥198,000
	PC-9801NS/E	¥109,000
	PC-9801NS	¥ 69,000
	PC-9801N	¥ 59,000
	PC-9801LV22	¥ 40,000
	PC-9801EX2	¥ 75,000
	PC-9801ES2	¥ 85,000
	PC-9801UX21	¥ 69,000
	PC-9801UV11	¥ 49,000
	PC-9801UV21	¥ 45,000
	PC-98DO	¥ 45,000
	PC98DO+	¥ 79,000
	PC-286VF-STD	¥ 69,000
	PC-386VR-STD	¥ 99,000

買取価格	買取機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-286C-STD	¥ 49,000
	PC-386M-STD	¥ 99,000
	PC-386NW2	¥ 79,000
	PC-486GR5	¥189,000
	PC-486GF5	¥139,000
	タウンズ2CX20セット	¥139,000
	X68000セット	¥ 85,000
	X68000 PROセット	¥100,000
	X68000 EXPERTセット	¥120,000
	MSX2+	¥ 29,000



ディスプレイ

買取価格	買取機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-KD853N	¥ 33,000
	PC-KD854N	¥ 30,000
	PC-KD882	¥ 40,000
	PC-KD862	¥ 29,000
	PC-TV353	¥ 40,000
	PC-TV453N	¥ 50,000
	XC-1498C2	¥ 32,000
	CU-14FD	¥ 30,000
	CR-5000	¥ 43,000
	CMT-A14H2	¥ 30,000

プリンター

買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-PR201J	¥ 45,000
	PC-PR201GS	¥ 39,000
	PC-PR101TL2	¥ 19,000
	PC-PR101TL3	¥ 25,000
	PC-PR201TL3	¥ 35,000
	PC-PR150VH	¥ 35,000
	AP-900PC	¥ 35,000
	AP-550EX	¥ 25,000
高価買取	周辺機器、ワープロ、FAX	大特価
高価買取	ソフト	大特価
高価買取	その他機種	大特価





激安販売

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK/

新品特価 &特選中古

X68000XVI（CZ-634C-TN）	¥135,000
PC-9801FS2【新品】（限定）	¥125,000
PC-980VX41（純製20メガ HDD内蔵）	¥ 79,000
PC-98D+（V33A、クロック16メガ、98、88、音源内蔵）	¥ 79,000
CRC-IHE80【新品】（コンピュータリサーチ、ノート用80メガHDD）	¥ 39,000
Pack SE-200（ICMノート用200メガ HDD）	¥ 49,000
TS-120N【新品】（TAXANノート用120メガ HDD内蔵）	¥ 43,000
INTER300F-FB【新品】（FA、メイト用300メガHDD内蔵）	¥ 79,000
HD-121A【新品】（TEAC、120メガ HDD）	¥ 55,000
CU-14PD【新品】（シャープ、0.28mmモニター）	¥ 42,000
CU-14MD【新品】（シャープ、0.31mmモニター）	¥ 39,000
FDC-511A【新品】（5インチ2HD、2DDオート）	¥ 24,800
FD-3200【新品】（ICM3、5インチ2ドライブ）	¥ 24,800
AP-700【新品】（ハイパーサーマルプリンター）	¥ 49,000
HP Desk Jet300J（インクジェット、ハガキオートフィーダー付）	¥ 45,000
PWS-5267A（ダイナブック、ディアルモードプリンター）	¥ 39,000
J31MCGS1（ダイナブック用モデムカード）	¥ 12,000
TB-10【新品】（トラックボード付10キーボード）	¥ 8,800
MPS-500SX【新品】（サンケン、小型無停電装置）	¥ 34,800

買って安心、中古品も保証付。

全国通販、代金引替払もOK!!

価格は5月1日現在のものです。

中古も、各社新品も激安販売中!!

便利な下取り販売も行なっています。

株式会社 CNコムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13

☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

●申込方法：現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK!!

住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 ㈱コムネット

営業時間
AM 11:00
〜
PM 8:00

定休日
木曜日



中古・新品の注文は下記へ!とにかく☎しょう〜

0474(76)0860

TEL受付 PM11:00 まで

安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)
0120-483290
お問合せは専用ダイヤルで
☎0468-483290
年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
㈱メディアショップハイランド
MBマガジン係

申込書
●商品名(商品番号)
●支払回数
●お名前
●生年月日
●ご住所、電話番号
●お勤め先
名称、住所、電話番号

現金一括払でのお申込みは

●商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
●振込をご希望の方は、必ずお振込前に、お電話又はハガキでお知らせ下さい。

クレジットでのお申込みは

●電話かハガキでお申込み下さい。
クレジット申込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。
<銀行振込>
あさひ銀行・久里浜支店
当座預金 002945
<郵便振替>
横浜 9-42177

パソコン高額買取・下取 実施中!!

緊急放出! X68 XVI (CZ634C/CZ607D) 限定特価 248,000円(税込み)

NEC 98 MULTI Ce

★おすすめ基本セット (ご注文番号 391)
- PC-9821Ce model S1(CPU:i486SX) 378,000円
- PC-PR101/T67(日本語カラー熱転写プリンタ) 84,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 479,800円 ご提供価格 388,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	15,840円	14,000円	30,000円×4回
36回	11,500円	10,100円	20,000円×6回
48回	9,160円	9,000円	10,000円×8回

NEC 98 MATE Ap

★おすすめ基本セット (ご注文番号 371)
- PC-9821Ap/U2(CPU:i486DX2) 550,000円
- PC-KD1522(15インチカラーディスプレイ) 99,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 810,600円 ご提供価格 648,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	24,140円	23,500円	50,000円×4回
36回	17,000円	15,800円	40,000円×6回
48回	13,760円	12,800円	30,000円×8回

NEC 98 MATE As

★おすすめ基本セット (ご注文番号 372)
- PC-9821As/U2(CPU:i486DX) 448,000円
- PC-KD1522(15インチカラーディスプレイ) 99,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 708,600円 ご提供価格 568,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	21,740円	19,500円	50,000円×4回
36回	15,000円	13,000円	40,000円×6回
48回	11,560円	10,600円	30,000円×8回

NEC 98 MATE Ae

★おすすめ基本セット (ご注文番号 373)
- PC-9821Ae/U2(CPU:i486SX) 358,000円
- PC-KD1522(15インチカラーディスプレイ) 99,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 618,600円 ご提供価格 488,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	17,940円	17,300円	40,000円×4回
36回	13,500円	11,900円	30,000円×6回
48回	14,160円	10,000円	20,000円×8回

NEC 98 FELLOW BA

★おすすめ基本セット (ご注文番号 374)
- PC-9801BA/U2(CPU:i486DX2) 328,000円
- PC-KD1521(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 578,600円 ご提供価格 448,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	17,640円	17,000円	30,000円×4回
36回	13,000円	12,200円	20,000円×6回
48回	13,160円	10,600円	10,000円×8回

NEC 98 FELLOW BX

★おすすめ基本セット (ご注文番号 375)
- PC-9801BX/U2(CPU:i486SX) 218,000円
- PC-KD1521(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 468,600円 ご提供価格 358,000円

支払回数	第1回支払金	第2回支払金	ボーナス月支払金
24回	12,640円	12,600円	30,000円×4回
36回	12,500円	9,000円	20,000円×6回
48回	11,860円	8,100円	10,000円×8回

NEC 98 NOTE NS/R

★おすすめ基本セット (ご注文番号 376)
- PC-9801NS/R(CPU:i486SX) 288,000円
- PC-PR101/TN103(日本語カラー熱転写プリンタ) 69,800円
- PC-9801N-19(プリンタケーブル) 7,000円
- PC-9801N-22(サムマウス) 10,000円
- PC-9801N-23(テンキーボード) 12,500円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 400,100円 ご提供価格 328,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	11,740円	11,100円	30,000円×4回
36回	10,000円	8,000円	20,000円×6回
48回	9,860円	7,300円	10,000円×8回

NEC 98 NOTE NA/C

★おすすめ基本セット (ご注文番号 367)
- PC-9801NA/C(CPU:i486SX) 498,000円
- PC-PR101/TN103(日本語カラー熱転写プリンタ) 69,800円
- PC-9801N-19(プリンタケーブル) 7,000円
- PC-9801N-22(サムマウス) 10,000円
- PC-9801N-23(テンキーボード) 12,500円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 610,100円 ご提供価格 488,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	17,940円	17,300円	40,000円×4回
36回	13,500円	11,900円	30,000円×6回
48回	14,160円	10,000円	20,000円×8回

SHARP X68030

★おすすめ基本セット (ご注文番号 383)
- CZ-500C-B(MPU:MC68EC030 FDD) 398,000円
- CZ-608D-B(14型カラーディスプレイ) 94,800円
- CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ) 96,800円
- CZ-8NJ1(ジョイカード) 1,700円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- Floppy Disk MD/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 608,300円 ご提供価格 498,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	18,240円	17,800円	40,000円×4回
36回	15,500円	12,200円	30,000円×6回
48回	13,260円	10,300円	20,000円×8回

SHARP X68030

★おすすめ基本セット (ご注文番号 384)
- CZ-510C-B(MPU:MC68E030 HDD) 488,000円
- CZ-608D-B(14型カラーディスプレイ) 94,800円
- CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ) 96,800円
- CZ-8NJ1(ジョイカード) 1,700円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- Floppy Disk MD/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 698,300円 ご提供価格 568,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	21,740円	19,500円	50,000円×4回
36回	15,000円	13,000円	40,000円×6回
48回	11,560円	10,600円	30,000円×8回

SHARP X68030 Compact

★おすすめ基本セット (ご注文番号 385)
- CZ-300C-B(MPU:MC68EC030 FDD) 388,000円
- CZ-608D-B(14型カラーディスプレイ) 94,800円
- CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ) 96,800円
- CZ-8NJ1(ジョイカード) 1,700円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- Floppy Disk MD/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 598,300円 ご提供価格 488,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	17,940円	17,300円	40,000円×4回
36回	13,500円	11,900円	30,000円×6回
48回	14,160円	10,000円	20,000円×8回

SHARP X68030 Compact

★おすすめ基本セット (ご注文番号 386)
- CZ-310C-B(MPU:MC68E030 HDD) 478,000円
- CZ-608D-B(14型カラーディスプレイ) 94,800円
- CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ) 96,800円
- CZ-8NJ1(ジョイカード) 1,700円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- Floppy Disk MD/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 688,300円 ご提供価格 558,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	19,140円	19,100円	50,000円×4回
36回	13,000円	12,700円	40,000円×6回
48回	12,460円	10,300円	30,000円×8回

FUJITSU FM TOWNSII HR

★おすすめ基本セット (ご注文番号 387)
- FMTW2HR20(CPU:486SX 20MHz) 328,000円
- FMT-KB107(JISテンキー付キーボード) 30,000円
- FMTDP5351(カラーCRTディスプレイ-14) 89,800円
- FMTDPST101(CRTチルトオプション) 6,000円
- FMT-SP201(ミニアンプスピーカーシステム) 13,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 480,600円 ご提供価格 348,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	12,340円	12,100円	30,000円×4回
36回	10,500円	8,700円	20,000円×6回
48回	8,060円	7,900円	10,000円×8回

FUJITSU FM TOWNSII HG

★おすすめ基本セット (ご注文番号 388)
- FMTW2HG20(CPU:386DX 20MHz) 303,000円
- FMT-KB107(JISテンキー付キーボード) 30,000円
- FMTDP5351(カラーCRTディスプレイ-14) 89,800円
- FMTDPST101(CRTチルトオプション) 6,000円
- FMT-SP201(ミニアンプスピーカーシステム) 13,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 455,600円 ご提供価格 328,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	11,740円	11,100円	30,000円×4回
36回	10,000円	8,000円	20,000円×6回
48回	9,860円	7,300円	10,000円×8回

FUJITSU FM TOWNSII UR

★おすすめ基本セット (ご注文番号 389)
- FMTW2UR20(CPU:486SX 20MHz) 288,000円
- FMT-KB101A(JISキーボード) 10,000円
- FMT-SP201(ミニアンプスピーカーシステム) 13,800円
- FMT-HS101(TOWNS ヘッドセット) 6,500円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 335,300円 ご提供価格 268,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	9,940円	8,100円	30,000円×4回
36回	8,500円	5,900円	20,000円×6回
48回	5,860円	5,700円	10,000円×8回

FUJITSU FM TOWNSII UG

★おすすめ基本セット (ご注文番号 390)
- FMTW2UG20(CPU:386SX 20MHz) 268,000円
- FMT-KB101A(JISキーボード) 10,000円
- FMT-SP201(ミニアンプスピーカーシステム) 13,800円
- FMT-HS101(TOWNS ヘッドセフト) 6,500円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 315,300円 ご提供価格 248,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	9,340円	7,100円	30,000円×4回
36回	8,000円	5,200円	20,000円×6回
48回	7,660円	5,100円	10,000円×8回

Macintosh C.Classic

★おすすめ基本セット (ご注文番号 377)
- M1603J/A(4MB/HD80) 238,000円
- M8003G/A(StyleWriterII) 78,000円
- M8054J/A(StyleWriterIIアクセサリキット) 0円
- M0197(Appleシステムペリフェラル-8ケーブル) 6,000円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 339,000円 ご提供価格 278,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	10,240円	8,600円	30,000円×4回
36回	7,000円	6,300円	20,000円×6回
48回	9,660円	5,900円	10,000円×8回

Macintosh LCIII

★おすすめ基本セット (ご注文番号 378)
- M1235J/A(4MB/HD80) 268,000円
- M0487J/A(AppleキーボードII) 15,000円
- M1198J/A(Macintoshカラーディスプレイ13") 130,000円
- M8003G/A(StyleWritwrII) 78,000円
- M8054J/A(StyleWriterIIアクセサリキット) 0円
- M0197(Appleシステムペリフェラル-8ケーブル) 6,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 497,000円 ご提供価格 378,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	15,540円	13,500円	30,000円×4回
36回	13,000円	9,700円	20,000円×6回
48回	10,060円	8,700円	10,000円×8回

Macintosh Centris610

★おすすめ基本セット (ご注文番号 379)
- M1394J/A(8MB/HD160) 448,000円
- M0487J/A(AppleキーボードII) 15,000円
- M1198J/A(Macintoshカラーディスプレイ13") 130,000円
- M8003G/A(StyleWriterII) 78,000円
- M8054J/A(StyleWriterIIアクセサリーキット) 0円
- M0197(Appleシステムペリフェラル-8ケーブル) 6,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 677,000円 ご提供価格 528,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	18,240円	17,600円	50,000円×4回
36回	14,000円	11,600円	40,000円×6回
48回	10,460円	9,500円	30,000円×8回

Macintosh P/Book165C

★おすすめ基本セット (ご注文番号 380)
- M4900J/A(4MB/HD80) 598,000円
- M0142(AppleDesktopBusマウスII) 12,000円
- M8003G/A(StyleWriterII) 78,000円
- M8054J/A(StyleWriterIIアクセサリーキット) 0円
- M0197(Appleシステムペリフェラル-8ケーブル) 6,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 694,000円 ご提供価格 588,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	22,340円	20,500円	50,000円×4回
36回	15,500円	13,700円	40,000円×6回
48回	14,460円	11,100円	30,000円×8回

ディスプレイ

NEC	PC-KD1511	118,000	⇒ 74,800
	PC-KM151	148,000	⇒ 108,000
SHARP	CU-14PD	89,800	⇒ 54,800
	CU-14MD	74,800	⇒ 49,800
三菱	XC-1498CI	107,000	⇒ 47,800

プリンター

NEC	PC-PR201/63A	158,000	⇒ 108,000
	PC-PR101/T103	99,800	⇒ 74,800
	PC-PR1000/4	188,000	⇒ 138,000
EPSON	VP-2061PC	130,000	⇒ 79,800
	AP-1000PC	99,800	⇒ 74,800

ハードディスク

ICM	FT-120DB/FB	118,000	⇒ 79,800
TEAC	HD-121A	99,800	⇒ 62,800
テクノジャパン	PD125EX	108,000	⇒ 74,800
TAXAN	TS120E	108,000	⇒ 58,800
緑電子	NOVA-V120	81,800	⇒ 61,800

ワープロ

SHARP	WD-A751	235,000	⇒ 168,000
	WD-A761	265,000	⇒ 188,000
NEC	PWP-5SV	200,000	⇒ 138,000
	PWP-5SH	230,000	⇒ 158,000
FUJITSU	OA30LX501	198,000	⇒ 138,000

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK
全国無料配送 日曜 祭日 指定日 OK
低金利クレジット 予算に応じ3回から60回まで
消費税は内税 広告の価格は全て消費税込み
FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273
掲載以外の商品も、お気軽にお問合せ下さい。

NEC マイコンショップ C&C | SHARP X PRO SHOP | FUJITSU TOWNS・SHOP

この広告の商品以外にも新作・旧作どしどし入荷しています。

DYNA PERSONAL COMPUTER HOUSE
パソコンハウス ダイナ

■商品の値段は全て税込み価格です!!



通販受付時間
AM10:00〜
PM8:00

〒460 名古屋市中区大須3-45-4 よしだやビル2F

052-261-7830

PC-9801シリーズ

商品名	割引価格
CAT'S PART1	5,600
DE・JA2	6,400
DOR SE魁	4,900
DOR3	4,900
DPS SG SET3	4,900
F19ステルスファイター	9,200
F29リタリエイター	9,200
G.R	4,900
IF	5,600
Jリーグハイパーサッカー	7,100
MSフィールド2	7,100
RED	5,600
SUPER DPS	4,900
ああっ女神さま	9,200
アトラス2	7,800
あにまあじゃんV3	6,400
アリスの館2	3,500
イクイクパッ君	6,400
ウイニングポスト	9,200
ヴェインドリーム2	7,100
エアーコンバット3	7,100
エッジ	7,100
エルムナイト	10,700
きゃんきゃんバニーエクストラ	6,400
キラキラ女神先生	4,900
クイーンズライブラリ	7,100
グラムキャッツ	5,600
サーク3	8,500
サイレントメビウス	10,700
サザンアイズ	10,700
サバッシュ2	9,200
サラ	5,600
シムアント	9,200
ジャイブ	5,600
シュヴァルツシルト4	9,200
スーパーリアル麻雀(HD&FD版)	各9,200
ソリッッドランサー	9,200
ダービースタリオン	9,200
ダルク	4,900
デビルズコース	3,500
トキオ	9,200
トップマネジメント2	10,700
ドラキュラ伯爵	5,600
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,100
ドラゴンナイト3	5,600
ビッグオナー	9,200
ピュア	4,900
ピュア2	4,900
ふしぎの海のナディア	10,700
ぶよぶよ	5,600
ブランディッシュ2	9,200
プリンセスメーカー2	10,700
プレミアム	5,600
プレミアム2	5,600
プロスチュウデントG	4,900
ベブルビーチの波濤	10,700
マージナルストーリーズ	4,900
マイクロソフトフライトシュミレーター	9,200
マクロス	7,100
マスターオブモンスターズFINAL	7,100
マハラバタ	7,100
マリンフィルト	5,600
ミスタープロ野球PERFECT	9,200
メガロニア	9,200
メタルアイ	6,400
ランス3 リーザス陥落	4,900
レイルロードタイクーンDX	9,200
レッスルエンジェルス2	5,600
ロードス島戦記福神漬3	4,200
ロボクラッシュ2	7,100
ワンパラウォーズ	6,400
亜紀子	5,600
囲碁聖天	9,200
花よりダンゴ2	5,600
機甲師団2	7,800
銀河英雄伝説3	9,200
激闘！ソロモン海戦史	7,100
元朝秘史	7,100
古事記外伝	7,100
轟2	9,200
三国志3	10,700
初恋物語	7,100
信長の野望 覇王伝	9,200
雀ジャカ雀	5,600
蒼鋼伝	9,200
卒業GRADUATION	8,500
大航海時代2	7,100
大戦略4	7,100
同級生	6,400
美少女CG大百科	5,600
美少女ハンターずっこんX	6,400
麻雀三国志演義	9,200
妖幻道夢	4,900

限定大特価!!

X68000版
ストライダー飛竜
定価 9,800円を
大特価
¥6,200にて

好評発売中!!

PC9801
リップルカフェ
(3タイトルセット、アダルトアドベンチャー)
定価 7,800円を
¥5,600にて

安さで勝負 30%OFF!!

PC88SRシリーズ

商品名	割引価格
ヴェインドリーム	6,400
ガゼルの塔	5,600
ガンダムタクティカルオペレーション	7,100
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,100
ドラゴンナイト2	5,600
ポッキー2	6,400
ぽっぷるメイル	6,300
ヨーロッパ戦線	9,200
銀河英雄伝説2DX+SET	9,100
元朝秘史	7,100
星の砂物語	4,900
提督の決断	10,700
武将風雲録	7,100

MSX2/Rシリーズ

商品名	割引価格
MSXトレイン	5,600
イース2	5,600
イース3	6,300
ガゼルの塔	5,600
キャビンパニック	4,200
キャンペーン版大戦略2	6,400
プリンセスメーカー	10,700
マイティバトルスキンパニック	6,400
ヨーロッパ戦線	9,200
ロードス島戦記	7,100
元朝秘史(DISK)	7,100
武将風雲録(DISK)	7,100
龍の花園	5,600

X68000シリーズ

商品名	割引価格
CAT'S PART1	5,600
DOR SE魁	4,900
G.R	4,900
IF	5,600
ウイニングポスト	9,200
オーバーテイク	7,100
グラディウス2	7,100
ジェノサイド2	6,400
シムアント	9,200
ダルク	4,900
ドラキュラ伯爵	5,600
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	7,100
ドラゴンナイト3	5,600
バトルハイスクール	5,600
ふしぎの海のナディア	10,700
マーシャルエイジ	5,600
マリンバスター	5,600
メガロマニア	9,200
メタルアイ	6,400
ランス3 リーザス陥落	4,900
ロードス島戦記2	7,100
花よりダンゴ2	5,600
究極タイガー	6,400
三国史3	10,700
信長の野望 覇王伝	9,200
雀ジャカ雀	5,600
大航海時代2	7,100
同級生	6,400
美少女CG大百科	5,600

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
CAT'S PART1	5,600
DORベストセレクション下巻	7,100
DORベストセレクション上巻	7,100
F29リタリエイター	9,200
GAMEテクノポリススーパーコレクション	9,200
アトラス2	7,800
アリスの館CD2	各4,900
アルシャーク	7,100
ウイニングポスト	9,200
ウィングコマンダー	7,800
ヴェインドリーム	8,500
エターナム	7,800
エルムナイト	10,700
サイレントメビウス	10,700
ジェノサイドスクウェア	9,200
シムアント	9,200
シャムハト	9,200
ソリチュード下巻	9,200
ソリチュード上巻	9,200
ダルク	5,600
トキオ	9,200
ドラキュラ伯爵	5,600
ドラゴンナイト3	5,600
ビッグオナー	9,200
ふしぎの海のナディア	10,700
ポピュラス2	9,200
マイクロコズム	7,100
メガロニア	9,200
ライフ&デス2	9,200
ランス3 リーザス陥落	4,900
レッサーメルン	8,500
亜紀子	5,600
極	9,200
轟2タウンズスペシャル	9,200
三国志3	12,100
信長の野望 覇王伝	10,700
雀ジャカ雀	5,600
星の砂物語2	6,400
石見銀山殺人事件	9,200
卒業グラデュエーション	8,500
大航海時代2	8,500
達人王	7,100
同級生	6,400
雷電伝説	7,800

その他

商品名	割引価格
COPY AID(PC98,PC88,X68,MSX2)	2,350
HYPER CONTROLLER(PC,MSX,X68)	2,000
N/Bフロッピーディスク(3.5"HD)	1,200
N/Bフロッピーディスク(5"HD)	550
RATS&STAR98(PC98)	16,800
SS-10(PC98 FMSOUNDボード)	8,800
THE FILE MASTER(MSX2 3.5")	9,800
THE FILE MASTER(PC88 X68)	12,800
THE FILE MASTER(PC98)	19,800
TWIN COPY(PC88,MSX2)	2,500
TWIN COPY(PC98,X68)	2,200
WIZARD98V3(PC98)	19,800

限定大特価品

1,000円均一
- ○クラックス(PC98 5"HD 3.5"HD, PC88, X68)
- ○上海2(X68 5"HD)

500円均一
- ○リガルード(PC98 5"HD)
- ○ギャルウォーズ キャピキャピルン(PC88)
- ○忍者くん+エルギーザ(MSX2 ROM)

TOWNS特価
- ○アフターバーナー(FMTOWNS) ¥4,000
- ○ギャラクシーフォース(FMTOWNS) ¥5,000

お申し込み方法〖MBM(7月号)〗

1.代金着払い ➡ 商品到着時、お金を係りの人に渡して下さい。

2.現金書留 ➡ 御注文の商品名、お使いになっている機種、ディスクのサイズを記入した注文書を代金+送料とともにこちらへお送りください。送料は本州1,000円、その他の地域は1,500円になります。

※2本目以降は、1本につき200円づつ追加になります。詳しくはTELください。

●1・2とも在庫確認の為、必ずお電話して下さいネ!

注意 商品開封後は、いかなる理由でも、返品・交換できかねますのでご注意下さい。

まずはぜひTELして下さい。

アリエス秋葉原店オープン記念セール！

Alies
パソコンショップ　アリエス



千代田区外神田1-16-1 万世ビル1113号

商品受付センター　AM9:00～PM9:00年中無休
☎(03)5256-6548
ユーザーサポートセンター　AM9:00～PM9:00年中無休
☎(03)5256-6549

PC-9801BX/U2

¥159,000

PC-9801BA/U2

¥229,000

PC-9821AP/U2

¥399,000

PC-9801NS/R

¥199,000

PC-9801NA/C

¥339,000

Throughser486BS/25/HD80

¥215,000

本　体
■98シリーズ新機種
PC-9801BX/M2 ¥169,000
PC-9801BA/M2 ¥249,000
PC-9801Ae/U2 ¥269,000
PC-9821Ae/M2 ¥279,000
PC-9821As/U2 ¥329,000
PC-9821As/M2 ¥339,000
PC-9821AP/M2 ¥409,000
PC-486GR+2/5 ¥249,000
PC-486GRスーパー2/5 ¥329,000
■NEC
PC-9821modelS1 ¥235,000
PC-9801NA ¥229,000
■マルチメディアパソコン
シャープ、富士通、マッキントッシュ等取扱っております。
周辺機器
■ハードディスク
NOVA-V200 ¥ 79,000
ST-240LBS ¥ 99,000
LHD-B240H ¥ 99,000
FT-120-DB ¥ 75,000
BLT-N120 ¥ 67,000
■光磁気ディスク
UM-3128(光館) ¥148,000
■プリンター
BJ-10VS ¥ 47,800
BJ-15V ¥ 62,500
PC-PR1000/4 ¥129,000
LP-8000 ¥259,000
AP-700 ¥ 59,000
PC-PR201/63A ¥ 95,000
VP-2061PC ¥ 75,000
HP Deskiet505j ¥ 69,500
HP Deskiet300j ¥ 52,500
■モニター
GVM-1411 ¥109,000
PC-KD1511 ¥ 76,000
CU-14MD(B) ¥ 37,900
XC-1498CⅡ ¥ 45,800
■モデム
MD24FP5V ¥ 24,800
MD96FB5V ¥ 32,800
PV-A96V5 ¥ 72,800
MC24FA5-P ¥ 28,000
PV-AF144V5 ¥ 54,000
■スキャナー
GT-8000 ¥214,000
GT-6000 ¥118,000
HS-10RⅡ ¥ 39,800
■増設RAM
EFA-4000S ¥ 21,800
EMJ-4000S ¥ 25,800
ENR-4000 ¥ 20,000
ENT-6000S ¥ 24,800
ERB-4000S ¥ 29,800
ENA-4000 ¥ 20,000
FS34-4MS ¥ 20,800
NT34-6ML ¥ 24,800
EP-NTB-4MS ¥ 20,800
■FM音源
PC-9801-26K ¥ 19,800
PC-9801-86 ¥ 21,800
■各種インターフェースボード ¥オリオン特価
■グラフィックボード
PC-9801-85 ¥ 59,000
GA-1024A ¥ 29,800
■その他周辺機器 ¥オリオン特価

価額は常に変動します。
ソフトも扱っております。
上記以外のハードも取り揃えております。

細かい商品説明や質問等はユーザーサポートセンター迄お電話下さい。

DOS／Vコーナー

本　体
Throughserモデル486MG/66 ¥349,000
Throughserモデル486BH/66/HD100 ¥363,000
Throughserモデル486BH/50/HD100 ¥294,000
Throughserモデル486BH/33/HD100 ¥265,000
J-3100VS001WN ¥199,000
周辺機器
■ハードディスク
海外一流ブランド Conner/Quantum/Maxtor
海外一流ブランド 100MB ¥ 69,000
海外一流ブランド 200MB ¥ 99,000
海外一流ブランド 540MB ¥199,000
SCSI AHA-1542B KID ¥ 39,800
MIO-16CARD ¥ 10,000
■ディスプレイ
T560i ¥289,000
SRC-1402 ¥ 79,800
LEO-1766 ¥169,800
■SVGAボード
グラフィックエンジン(S3-86C924) ¥ 41,000
S3-86C805 ¥ 59,000
VGA ultla(ET-4000AX) ¥ 29,800
■マルチメディア
マルチメディアアップグレードキッド内蔵用 ¥ 99,800
ビデオブラスター ¥ 59,800
PCD-100(CD-ROMソフト付き) ¥ 69,800
■マウス
シリアルマウスAD-M36 ¥ 4,900
バスマウスボード付AD-M36 ¥ 7,500
■メモリーSIMM(30Pin)
一流ブランド 4MB70n/s(1MB×4) ¥ 25,000
一流ブランド 16MB70n/s(4MB×4) ¥118,000
一流ブランド 4MB60n/s(1MB×4) ¥ 19,800
一流ブランド 16MB60n/s(4MB×4) ¥ 84,000

★特報★ 新品パソコン業界最高値にて買います。

業者の方
是非ご一報下さい。
即日現金にて
お支払いします。

■買い取り例
NEC PC9801 NA/C 298,000円
NEC PC9821 AP/U2 330,000円
EPSON LP-8000 200,000円
EPSON PC486 GR-S5 234,000円
●各社周辺機器→定価の50%～60%

事務機販売・電気販売店・ソフトハウス・システム販売会社・学校関係者の方是非一度お電話下さい。

●取り扱いメーカー●
NEC EPSON Machintosh IBM
TOSHIBA FUJITSU SHARP ICM etc.

メーカー・販売店様
不良在庫ご案内下さい！

Alies's INFORMATION

【中古パソコンを売りたい方】
不要のパソコンが有りましたら、ユーザーサポートセンター迄ご連絡下さい。センターにて登録致します。買主が決まりましたらご連絡致しますので、商品をオリオン迄お送り下さい。商品が確認でき次第、現金を指定口座へ振込ませて頂きます。新品の商品を、その現金を使っての特別割引購入もOKです。

【中古パソコンを買いたい方】
希望内容を受付センターまでご連絡下さい。当社にて検品の上、お届致します。希望商品がない場合は、ユーザーサポートセンターにて登録させていただき、商品が入手でき次第お電話にてご連絡致します。

※中古登録制度等のご質問等ございましたらユーザーサポートセンター迄お電話下さい。

ORIgin Of Network
Orion
株式会社 オリオン情報開発
〒160 東京都新宿区西新宿8-2-20
第2モリトクビル605

お申込み方法

FAXサービス
FAXでの注文や質問も受付ます。FAX番号(03)3258-9134
年中無休24時間受付け致します。

A．現金書留めによるお申込み
必ず受付センターでお申し込みの上、ご注文の商品名を書いた用紙と商品金額分の現金を確認の上、下記住所までご送付下さい。現金の返却は出来かねますので、釣り銭のないようお願い致します。
〒160 東京都新宿区西新宿8-2-20 第二守徳ビル605
株式会社 オリオン情報開発 通販課

B．銀行振込による支払
必ず受付センターでお申込みの上、右記の銀行口座へお振込下さい。振込料はご負担下さるようお願い致します。
《口座名》あさひ銀行 北新宿支店 (普)078633
株式会社 オリオン情報開発

C．郵便振替による支払
必ず受付センターでお申込みの上、下記の郵便口座へお振込下さい。お振込料はご負担下さるようお願い致します。
《郵便局口座》東京7-567115
《口座名義》 株式会社 オリオン情報開発

D．ローン・クレジットによる支払
受付センターにて応対致します。お気軽にお問合せ下さい。

パソコンを始めてみたい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、
パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人
その他いろいろと心配のみなさんサンマックスに電話して下さい。　TEL.0462-29-6171

SUNMAX

(在庫状況)(価格情報)(未定)(人気)(より)(音)(FM)(Window)

(左記のアイコンは当社における予測予定です。)

〈98〉

9801VM21.11(V.30.640K.16色.10MH.5×2)	¥ 5.2万
9801DO.DO+(V.30.640K.16色.10.16MH.1スロ.88+98)♪/♬	¥ 5.5万
9801UV.UF(V.30/30HL.640K.16色.10.16MH.2スロ.3.5×2)♪	¥ 6.0万
9801VX2.21(286.10MH.4スロ.5×2)	¥ 7.0万
9801RX2.21(286.12MH.4スロ.5×2)	¥ 8.0万
9801DX2/U2(286.12MH.4スロ.3.5/5×2)♪	¥ 9.0万
9801FX/EX(386.286.12MH.4.3スロ.3.5/5×2)♪	¥ 9.0万
9801DA2/U2(386DX.16MH.1.6M.4スロ.3.5/5×2)♪	¥11.5万
9801US(386.16MH.1.6M.2スロ.N用HD.RカードOK.3.5×2)♪	¥11.0万
9801FS²/U2(386.20MH.1.6M.4スロ.メモリスロ.3.5/5×2)♪	¥12.0万
9821S1(386.20MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ.N用HDOK)♬	¥18.8万
9801FA²/U2(486SX.16MH.1.6M.4スロ.3.5/5×2)♪	¥13.5万
9801BX/U2(486SX.20MH.1.6M.3スロ.メモリ×1.3.5×2)	¥
9801BA/U2(486DX2.40MH.1.6M.3スロ.メモリ×1.3.5×2)	¥
9821Ae/U2(486SX.25MH.1.6M.4スロ.ファイルスロ×1.3.5×2)♬	¥
9801LV21.22(ラップトップ.V.30.10MH.RGB接可.3.5×2)	¥ 5.5万
9801N.NV(V.30/30HL.1.25RAN.内蔵HD不可.3.5×1)	¥ 6.0万
9801NS/E.T(386.16.20MH.1.6M.1.25R.内HD.RGB接可.3.5×1)	¥13.0万
9801NS/R(486.SX.16MH.1.6M.1.25R.内HD.RGB.接可.3.5×1)	¥15.0万

〈EPSON〉

PC286VE.VF(286.10.12MH.4スロ.5×2)	¥ 6.5万
PC286VG.VJ(286.16MH.4スロ.5×2)♪	¥ 7.5万
PC386P(386.16MH.1.6M.N用HD.カード可.3.5×2)♪	¥10.5万
PC386GE(386SX.16MH.1.6M.4スロ.3.5.5.その他)♪	¥11.5万
PC486GF(486SX.16MH.1.6M.4スロ.ハイレゾ対.3.5.5)♪	¥13.5万
PC486P(486SX.25MH.1.6M.2スロ.N用HD.カード可.3.5×2)♪	¥
PC386NAE(386.16MH.1.6M.N用HD可.RGB接可.バス共.3.5×1)	¥11.5万

〈X68K〉

CZ-600C(グラディウス付.1M.サジ)♬	¥ 6.0万
CZ-601/611C(1M.サジ.HD内蔵可/601C+HD20)♬ACE	¥ 7.0/9.0万
CZ-652/653C(4スロ.1M.サジ/V.1°.1M.サジ)♬PRO/PRO2	¥ 7.0万
CZ-602/612C(2M.サジ/602C+HD40)♬EXPERT	¥ 9.0/11.5万
CZ-603/613C(2M.サジV.1°/603C+HD40)♬EXPERT2	¥10.0/12.5万
CZ-604/623C(2M.スカジーV.1°¹/604C+HD80)♬SUPER	¥11.0/14.0万
CZ-634/644(2M.スカジー.16MH.V.1¹.メモリスロ/634C+HD81)♬XVI	¥13.8/16.8万
CZ-674C(2M.スカジー.16MHV.2⁸.メモリスロ.HD内蔵可)♬C-XVI	¥14.0万

〈MSX〉

HB-F1/FS-A1(ROMのみ)♪	¥1.2万	HB-F1XD/FS-A1F(ドライブ付)♪	¥2.6万
FS-A1FM(モデム内蔵)♪	¥3.0万	HB-F900(デジタイザー内蔵)♪	¥5.4万
FS-A1FX/70FD(MSX2+)♪/♬	¥3.4万	HB-XDJ/FS-A1WX(MSX2+)♬	¥3.6万
HB-XV/FS-A1WSX(MSX2+)♬	¥3.8万	PHC-70FD2(ドライブ2・MSX2+)♬	¥3.8万
FS-A1ST(16ビット対応.MSX2+)♬	¥4.5万	FS-A1GT(16B.MIDI内.MSX2+)♬	¥5.8万

〈88/CZ〉

8801SR・FR/MR(2D.2HD)♪	¥2.3万	8801FH/MH(2D.2HD)♪/FA♬	¥2.5万
8801MA・MA2(8MH.2D.2HD)♬	¥2.8万	8801FE・FE2(TV出力可)♪	¥2.5万
8801MC2(8MH.CD内蔵)♬	¥3.2万	88VA(16B)♪/VA2(16B)♬	¥3.0万
CZ822C(ビデオ端子付)♪	¥2.3万	CZ830C(822C+HE)♪	¥3.0万
CZ870C(2D.2HD.JIS第二)♪	¥3.8万	CZ880C(2D.2HD.4096色)♬	¥4.5万
CZ881C(NEW-ZBASIC)♬	¥5.0万	CZ888C(VCC1.0dB)♬	¥5.5万

〈FM-TOWNS〉

2F/20Fセット(386+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.16MH)♬	¥12.0万
CX20セット(386+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.16MH)♬	¥13.5万
UX20/UG20セット(一体型(386)+KB.2M.16MH)♬	¥13.5万
UR20セット(一体型(486)+KB.2M.20MH)♬	¥
HR20セット(486+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.20MH)♬	¥

〈CRT〉

KD551(テ.400)	¥2.5万	CU14CD(ア.2/400)	¥3.2万	DM405(ア.200.21ピ)♪	¥3.0万
KD854(ア.400)	¥3.0万	CU14FD(ア.400)	¥3.2万	A14F1(ア.200.21ピ)♪	¥3.0万
KD854N(ア.400)	¥3.2万	CZ820D(テ.200.TV)♪	¥2.8万	CPS14F1(ア.V.200.21ピ)♪	¥3.5万
KD862(ア.2/400)	¥3.2万	CZ855D(テ.2/400.TV)♪	¥3.8万	CU14G(テ.200.8ピ)	¥1.8万
KD882(ア.400.15型)	¥4.0万	CZ860D(ア.テ.2/400.TV)♪	¥4.8万	CMT141H2(ア.400)	¥3.2万
KD1521(ア.400.15型)	¥4.5万	CZ600D(ア.テ.3M.TV)♪	¥5.5万	CMTD14UM(ハイレゾ対)	¥
KD863G(ア.2/400.HE)♬	¥5.0万	CZ603D(ア.X68K専)	¥4.0万	XC1498C(ア.400.0.28)	¥3.4万
TV352(マルチ.2M)♪	¥5.2万	CZ612D(ア.3M.TV)♪	¥6.5万	XC98V3(ア.640×480)	¥
TV454(マルチ.3M)♪	¥6.5万	CZ613D(ア.3M.TV)♬	¥7.2万	FMTV154(ア.2/400.21ピ)	¥5.8万

〈周辺機器〉

PR101TL2/3(80.24熱)	¥3.2万	FS-PA1(M用プリ.24)	¥2.2万	MSXまうす(各社)	¥0.3万
PR150V(80.48熱)	¥3.8万	HBPFIC(カラー.24)	¥3.0万	CZまうす(各社)	¥0.3万
PR201シリーズ(135.24ド)	¥3.0万	FSPC1(カラー.48)	¥3.8万	98まうす(各社)	¥0.3万
VP500(80.24ド)	¥2.8万	HBP-F1(M用ドライブ)	¥1.5万	もでむ(各社)	¥0.5万
AP550(80.24熱)	¥3.0万	CZ8PC2/3(80.24熱)	¥3.0万	はーどでぃすく(各社)	¥2.0万
VP1350(135.24ド)	¥3.5万	CZ8PC4(80.48熱)	¥4.0万	ドライブ(PC用)(各社)	¥1.5万
AP900(80.48熱)	¥3.5万	FM204B(80.24熱)	¥3.0万	サウンドB(各社)	¥0.5万

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています。
お電話お待ちしております。(セットで売却した人+α)TEL.0462-29-6171 発送はクロネコ等を御利用下さい。

PC98	BX、BA、Ae、S1、S2、FA、FS、FX、US、DA、DS、DX、RA、RS、RX、VX、EX、UX、UF、UV、VM、DO、DO+、98N、98N/E、T.L.R(3.5&5インチ共にOK)、PC286、PC386、PC486、PC386NAE(ノートタイプ)
X68K	634C、644C、674C、604C、623C、603C、613C、602C、612C、601C、611C、653C、652C、600C
FM	TOWNS、2F、2H、20F、CX、UX、UR、HR(SET)
88/CZ	MC2、MA2、MA、VA、VA2、FE、FE2/CZ870C、880C、88/C、888C
MSX	MSX2、MSX2+、MSX用プリンター、MSX用ディスプレイ、MSX用ドライブ&マウス
その他	各ディスプレイ、ハードディスク、ドライブ、プリンター、モデム、TV、CRTは+α(各種、各社OK)

上記以外でも買取り下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部、買取り、下取り出来ない商品も有ります。)

つうしんはんばい

ご注文はTELでどうぞ！
(在庫はTELで確認してネ！)
お支払いは便利な代金引き換えです。
納品は一部の地域を除き3万円以上無料配送です。
税不要／手数料要

振込先　大和銀行　厚木支店
(普通) 7035682
㈱サンマックス

営業時間　AM10:30～PM7:20(平日)
AM10:30～PM6:00(土・日・祭日)
定休日　毎週水曜日
お知らせ　7月6・7日(移転のため休業)

〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15
㈱サンマックス厚木営業所　☎0462-29-6171

TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>
PC-9801 BX/U2 (U6は48000円UP) ¥152,000
PC-9801 BX/M2 ¥160,000
PC-9801 BA/U2 (U6は48000円UP) ¥222,000
PC-9801 BA/M2 ¥234,000
PC-9821 モデルS1 ¥218,000
PC-9821 モデルS2 ¥296,000
PC-9821 CeモデルS1 ¥263,000
PC-9821 CeモデルS2 ¥337,000
PC-9821 Ae/U2 ¥235,000
PC-9821 Ae/M2 ¥255,000
PC-9821 Ae/U7 (M7は5000円UP) ¥300,000
PC-9821 Ae/U7W ¥336,000
PC-9821 As/U2 ¥305,000
PC-9821 As/M2 ¥318,000
PC-9821 As/U7 (M7は5000円UP) ¥340,000
PC-9821 Ap/U2 ¥365,000
PC-9821 Ap/M2 ¥386,000
PC-9821 Ap/U7 (M7は5000円UP) ¥414,000
PC-9801 FA/U2 ¥172,000
PC-9801 FS/U2 ¥139,000
PC-9801 NC ¥260,000
PC-9801 NS/R ¥198,000
PC-9801 NS/L ¥152,000
PC-9801 NA/C ¥330,000
エプソン PC-386 NOTE AR2 ¥164,000
エプソン PC-486 P2 ¥158,000
エプソン PC-486 P-WIN ¥280,000
エプソン PC-486 GF5/2 各¥138,000
エプソン PC-486 GR5/2 各¥185,000
エプソン PC-486 GRP5/2 各¥225,000
エプソン PC-486 GRS5/2 各¥289,000
ダイナブック J3100 EZ ¥134,000
DOS/V IBM PS-5510ZJ4 40MHDD, DOS/V付き ¥59,800
DOS/V 富士通オアシス45DP 定価268000 ¥118,000
Macintosh LC ¥59,800
PowerBook DUO 230 4M/80HD ¥232,000
マーティ (キーボードは6800円, マウスは3800円) ¥77,000
タウンズII UX20+KB101A (UR20は7万円UP) ¥135,000
タウンズII HR20+KB101A+DP533 ¥260,000
KB107は14000円UP, DP5351は14000円UP
シャープ X68030 CZ500C (CZ510Cは¥335000) ¥273,000
シャープ X68030 CZ300C (CZ310Cは¥330000) ¥270,000
パナソニック FS-A1GT ターボR ¥66,800
コモドール AMIGA1200FD (HDは¥31000UP) ¥86,000
<モニター>
NEC KM 151 ¥96,000
NEC KD 1511 ¥63,000
NEC KD 1521 ¥57,000
NEC KD 1522 ¥66,000
NEC N-5925 (展示機) 20インチマルチスキャン ¥88,000
シャープ CU-14FDB 0.31ピッチ ¥34,000
シャープ CU-14KD 0.28ピッチ ¥37,800
シャープ CZ-606D ¥56,000
シャープ CZ-614D ¥94,000
三菱 XC-1498CII 0.28ピッチ ¥41,000
三菱 FA-34WEX (展示機) マルチスキャン ¥49,800
三菱 M-6316 (展示機) マルチスキャン ¥49,800
アイデック MF-5517J 17インチマルチスキャン ¥99,000
アイデック MF-8217J 17インチマルチスキャン ¥109,000
サンヨー CMT-D14UDLS 14インチ2モードスキャン ¥57,000
サンスイ PD-14M 14インチ3モードスキャン ¥58,000
<プリンター>
NEC PC-PR1000/4 ¥121,000
NEC PC-PR201-80LA ¥138,000
NEC PC-PR201-63 ¥72,000
NEC PC-PR201-63A ¥90,000
NEC PC-PR201-47 ¥57,500
NEC PC-PR101/TN103 ¥45,500
キャノン BJ-15V ¥54,500
キャノン BJ-10V Select ¥42,000
キャノン BJ-10V Custom ¥36,000
キャノン BJ-10V Lite ¥49,000
キャノン LBP-B406E (EP-KS は¥26000) ¥204,000
キャノン LBP-B406G (EP-KSIIは¥21000) ¥242,000
YHP HP-DeskJet300J ¥49,000
YHP DeskJet505J (カラーキットは¥9000) ¥65,000
パナソニック FS-PC1 ¥46,000

エプソン AP-700 ¥46,000
エプソン LP-8000 ¥254,000
エプソン LP-1500 ¥126,000
エプソン MJ-500 ¥53,500
エプソン MJ-1000 ¥90,000
<ワープロ>
NEC mini5SH 定価¥230,000 ¥133,000
NEC mini5SV 定価¥200,000 ¥117,000
NEC mini7SR 定価¥200,000 ¥117,000
NEC mini5SJ 定価¥180,000 ¥106,000
NEC mini7SV 定価¥230,000 ¥133,000
シャープ WD-A751 定価¥235,000 ¥139,000
シャープ WV-S200 定価¥190,000 ¥59,000
富士通 オアシス 30LX501 ¥198,000 ¥113,000
富士通 オアシス 30AX401 ¥228,000 ¥138,000
富士通 オアシス 45DP (DOS/V)¥268,000 ¥118,000
東芝 JW-98V 定価¥285,000 ¥183,000
東芝 JW-01V 定価¥170,000 ¥105,000
Panasonic FW-U1J62 定価¥118,000 ¥74,000
<周辺機器>
メルコ HSL-25 ¥27,000
メルコ HSP-4SD33 ¥34,000
メルコ HDL-20W ¥45,000
インテル ODP486SX-20 ¥51,000
インテル ODP486SX-25 ¥68,000
FAXモデム マイクロコア MC24FA5-P ¥19,000
FAXモデム オムロン MD24XL10V ¥20,500
モデム オムロン MD24FL10V ¥17,500
モデム オムロン MD96FB5V ¥44,500
モデム AIWA PV-AF144V5 ¥47,000
カラースキャナー エプソン GT-6500 ¥112,000
マウス PC9872R (1,2,400カウント) ¥7,500
マウス MS50SL (350カウント) ¥1,500
マウス M-400 (1,2,4,800カウント) ¥3,500
ラムカード メルコ RCD-8000S ¥35,800
ラムカード メルコ RCD-4000S ¥19,000
ラムカード マクセルDN-8M-8 ¥23,000
ラムカード マクセルDN-4M-8 ¥13,000
NST用ラム メルコ ENT-6000S ¥24,000
NSR用ラム メルコ ENR-8000 ¥32,000
NA用ラム メルコ ENA-8000 ¥32,000
9821用ラム メルコ E21-4000 ¥21,500
AR用ラム XRE-4000, EP-SIMr-4M 各¥27,000
エプソン用ラム メルコ EP-SIM-4M ¥17,500
エプソン用ラム メルコ ERB-4000S ¥27,500
エプソン用ラム メルコ XRB-4000S ¥18,000
エプソン用ラム I/O EPRB7D-8MS ¥42,000
汎用ラム メルコ EMJ-4000S ¥25,500
汎用ラム I/O PC34R-16MS ¥56,000
FA,メイト,フェロー用ラム メルコ EFA-4000S ¥21,000
FA,メイト,フェロー用ラム メルコ EFA-8000S ¥36,500
メイト,フェロー用ラム メルコ EAB-4000 ¥21,000
メイト,フェロー用ラム メルコ EAB-8000 ¥36,500
メイト,フェロー用ラム I/O BA34-4M ¥21,000
メイト,フェロー用ラム I/O BA34-8M ¥36,000
追加用SIMM メルコ XMC-2000S ¥10,500
FS,FX用ラム I/O FS34-10M ¥27,000
H98用ラム I/O PIO-98H34-4ME ¥18,000
NA,NS/T,NS/E用 CRTパック SNE CRT-1 ¥3,800
テンキーパッド SNE GINGA-10 ¥4,800
ウインドウアクセラレータ NEC PC9821A-E01 ¥52,000
ウインドウアクセラレータ メルコ WAB-S ¥21,500
ウインドウアクセラレータ GA-1280A ¥47,000
ウインドウアクセラレータ GA-1024A ¥29,500
FM音源ボード アルファデータ SS-10II ¥11,000
FM音源ボード NEC PC9801-86 ¥19,000
NEC MS-DOS V3.3D/V5.0A 各¥6,700
NEC MS-WINDOWS V3.1/3.0B 各¥16,000
MS MS-WINDOWS V3.1 ¥13,000
DISK-XII Ver.2 ¥7,800
ローランド MIDI関連製品 ALL定価の20%引き!
<ディスク> *はNS/T, NS/E, NC, US, マルチ, NA, NA/C, NS/R用
TEAC HD-101A ¥48,000
TEAC HD-121A ¥53,000
TEAC HD-241A ¥71,000
日本テクサ ステーション240LBS ¥95,500
日本テクサ ステーション220LB ¥68,000
日本テクサ エステート 200 ¥69,500
日本テクサ エステート 170 ¥63,000
日本テクサ TX-HD240 (メイト用) ¥52,000
日本テクサ TR-NE120 * ¥43,000
キャラベル AV-080SE * ¥34,000
キャラベル AV-125SE * ¥43,000
キャラベル AV-200SE * ¥68,000
キャラベル AV-080AR (AR用) ¥51,000
キャラベル AV-120F/M (フェロー、メイト用) ¥35,000
キャラベル AV-250F/M (フェロー、メイト用) ¥51,500
キャラベル AV-530M (メイト用) ¥135,000
エレコム EN-200 * ¥66,000
エレコム EHB-540A (メイト用) ¥134,000
東芝 J31HDP06 (ダイナ用60M内蔵) ¥52,800
緑電子 NOVA-V120 ¥53,500
緑電子 ドーダA100 ¥45,000
緑電子 マリーネ200 ¥68,000
緑電子 カーゴCG-EA160CHNメイト ¥39,500
緑電子 カーゴCG-EB160CHNフェロー ¥38,500
ロジテック LHD-8240H ¥87,000
ITEC DD-45 DA, DS, DX, RA, RS, RL 内蔵 ¥32,800
ICM PACK-SE80 * ¥42,000
ICM PACK-SE120 * ¥53,000
ICM PACK-SE200 * ¥76,000
ICM PACK-LA80 (AR用) ¥52,000
ICM FT-120,100M FB/DB インター120GE ¥58,000
ICM FT-180FB/DB インター180FE-FB ¥73,000
ICM FT-240FB/DB インター240FE-FB ¥95,000
ICM MO-3120+接続キット ¥154,000
ICM インター120A/B (フェロー、メイト用) 各¥39,500
ICM インター240A/B (フェロー、メイト用) 各¥64,000
TAXAN FDC511A (自動5/1FDD) ¥23,800
グロリア GD-50AS (5/1FDD) ¥22,500
アルファーデータ AD-F35S (3.5/1FDD) ¥15,000
グロリア GD-50MW (5/2FDD) ¥32,000
グロリア GD-535MS2 (5+3.5/2FDD) ¥34,000
ICM FD3200 (3.5/2FDD自動切り替) ¥23,000
フェロー用1メガFDインターフェースボード ¥9,500

大好評▶X68、TOWNS、98、エプソン、DOS/Vクロックアップサービス開始!たとえばX68エキスパートIIが18Mに、ACE PROが16Mに、TOWNS HRが27Mに詳しくはTelにて!
代金10,000円(工賃、部品代こみ)
切替付はプラス3,000円 返却送料1,500円です。
● 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
● 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
● 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
● 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
● 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

代金引き換えOK!
超低金利ローンOK!!

中古品コーナー

中古機種	買取価格	販売価格
PC9821モデルS2/S2（6.5万円高）	175,000～	195,000～
PC9801BX/BA（6万円高）	120,000～	135,000～
PC9801FA2/FAU2	115,000～	140,000～
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2	80,000～	105,000～
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/RA21	70,000～	90,000～
PC98XL double（ノーマル・ハイレゾ・40M HD内蔵）	65,000～	85,000～
PC9801DX2/DXU2,ES2,US	60,000～	80,000～
PC9801RX2/RX21（5千円高）	50,000～	75,000～
PC9801VX2/VX21（1万円高）	30,000～	50,000～
PC9801VM2/VM21,VM11（1万円高）	20,000～	35,000～
PC9801DO/DO+（1.5万円高）	30,000～	50,000～
PC9801UX21/EX2（1万円高）	35,000～	55,000～
PC9801UF/UV11（2万円安）	40,000～	68,000～
PC9801LV21/22（1万円高）	20,000～	40,000～
PC9801ノート/NV（1万円高）	45,000～	60,000～
PC9801NS/E（NS/T,NS/Lは2万円高）	85,000～	110,000～

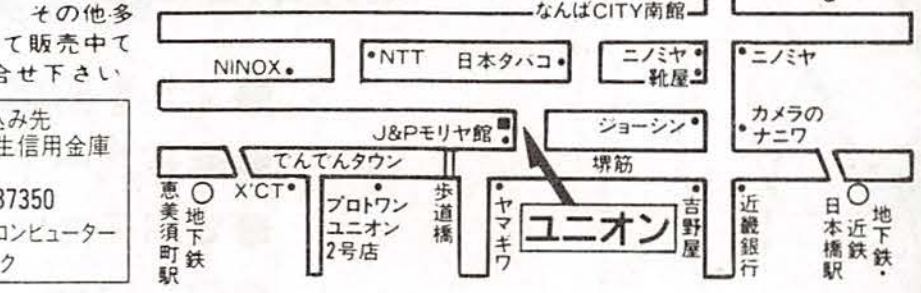
中古機種	買取価格	販売価格
PC9801NS,NS20（1.5万円高）	65,000～	85,000～
PC9801NC	170,000～	200,000～
PC386NW2,NA	60,000～	78,000～
PC286L/LE（1万円高）	25,000～	40,000～
PC286BOOK/PCクラブ/US,UX	35,000～	60,000～
PC286/VE,VF	40,000～	58,000～
PC286VS,VG/VJ	50,000～	70,000～
PC386VR/M/P/NWR2/AR2（4万円高）	75,000～	90,000～
PC386GE/GS（2.5万円高）	80,000～	98,000～
ダイナブックJ3100シリーズ	TEL	TEL
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	10,000～	16,000～
MSX2 AI-F/FI-XD	8,000～	19,000～
MSX2+AI-WX/FI-DJ	10,000～	22,000～
MSX2+AI-WSX/FI-XV	12,000～	25,000～
MSXターボR AI-ST/GT（1万円高）	30,000～	45,000～
MSX用ディスクドライブ	12,000～	20,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	35,000～	50,000～
X68K エキスパートI,II/スーパー	70,000～	90,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	30,000～	50,000～
X68000CRT 603D/604D/606D	25,000～	40,000～
X68000XVI（コンパクトは3万円安）	100,000～	128,000～
テラドライブモデル3	30,000～	40,000～
FM タウンズ2+KB（2Fは1万円高、20Fは2万円高）	40,000～	55,000～
FM タウンズ II,UX20/CX20（2万円高）	70,000～	100,000～
40メガハードディスク（80メガ以上は5千円UP）	15,000～	25,000～
PC KD854/854N/853/853N/XC1498CII	20,000～	30,000～
400ラインアナログモニター（TV付は1.5万円高）	15,000～	25,000～
MSX用 FS-PC1/HBP-FIC（1.2万円安）	20,000～	38,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中です お問合せ下さい

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります

送料表	小1200	大1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

亜紀子 9801, TOWNS, X68K ¥5400
アリスの館 II 9801, X68K ¥3800
アリスの館 I/II TOWNS 各¥4700
アイドルを探せ 9801 ¥5600
イマージュ1/2 9801, X68K 各¥5500
E 東京巨乳ストーリー 9801 ¥5700
YES! 9801 ¥4700
イクイクバッ君 9801 ¥5800
if イフ 9801, TOWNS, X68K ¥5700
イリウム 9801, TOWNS, X68K ¥5600
ウィルの伝言 9801, X68K ¥4100
VIPER V6・V8 9801, X68K 各¥5700
ELLE 9801, X68K, MSX, TOWNS ¥5300
エンジェルアーミー 9801 ¥5300
俺は守護霊様! 9801 ¥5200
Oh!ツキ逢いたい 9801 ¥5100
Oh! Pai 9801 ¥5300
カスタムメイト 9801 ¥5300
きゃんバニ プルミエール 9801, X68K ¥5400
きゃんバニ プルミエール TOWNS ¥6700
KISS 9801 ¥5700
ギディ 1/2 9801 各¥5500
キャミソール 9801 ¥5700
キラキラ女神先生 9801 ¥5100
きゃんバニ エクストラ 9801, TOWN, X68K ¥5400
CAT'S PART 1 9801 ¥5400
CALIII キャルIII 9801 ¥6200
クィーンオブデュエリスト 98, X68, TOWNS ¥6300
クィーンズライブラリー 9801 ¥6500
グラムキャッツ 2 9801, X68K, MSX ¥5700
G.R グラヴィティレスポンス 9801, X68K ¥4900
クイズでレッツゴー 9801 ¥4700
クレセント 9801, X68K ¥5300
くるくる★パーティー 9801 ¥5300
GAMEテクポリコレクション 1・2 TOWNS 各¥8300
けらけら星 9801, X68K ¥4200
コンチネンタル 9801, X68K, MSX ¥6100
殺しのドレス 3 9801, X68K ¥5500
Sala サラ 9801 ¥5700
シンク 9801, TOWNS ¥5700
シャングリラ 9801, X68K, TOWNS ¥5300
雀ジャカ雀 9801, X68K, TOWNS ¥5300
しぇいくしぇいく 2 9801 ¥6800
JYB ジャイブ 9801, TOWNS ¥5300
スイートエンジェル 9801, X68K, TOWNS ¥4800
スーパー D.P.S 9801, X68K, TOWNS ¥4700
スーパーリアル麻雀 PII&PIII+ TOWNS ¥8800
スーパーリアル麻雀 PII&PIII 9801 ¥8800
卒業 グラデーション 9801, TOWNS ¥8200
誕生 デビュー 9801 ¥8900
脱衣麻雀あにまーじゃんV3 9801, X68K ¥6300
ダルク 9801, X68K ¥4800 TOWNS ¥5500
タイニィステップ 9801 ¥5600

チャクラ 9801 ¥5100
テセラ 9801, X68K ¥5700
DEJA 9801, 8801, X68K, MSX ¥4900
DEJA II 9801, X68K, TOWNS ¥5700
DPS SG 1/2/3 9801, X68K, MSX, TOWNS 各¥4700
天神乱魔 9801, X68K, TOWNS ¥5300
電脳学園 I/II/III 9801 各¥6400
電撃ナース 9801, TOWNS ¥5900
天使たちの午後大百科 9801, X68K, TOWNS ¥9800
天午後番外 III 反省版 9801, X68K, TOWNS ¥6300
天午後スペシャルII 9801, X68K, TOWNS ¥6300
天仙娘々 9801 ¥5400
DOR 1/2/3 9801, X68K, TOWNS 各¥4800
DORベストセレクション 上・下 9821, マーティ 各¥6800
DOR S・E 魁 9801, TOWNS, X68K ¥4800
闘神都市 9801, X68K, MSX, TOWNS ¥4700
Dr. STOP 9801, X68, MSX, TOWNS ¥4700
ときめきセシル 8801 ¥2000
ドラゴンナイト 9801, 8801, X68, MSX ¥4900
ドラゴンナイト II 9801, 8801, X68, MSX ¥5300
ドラゴンナイト III 9801, X68K, TOWNS ¥5300
とらわれの予感 9801 ¥6800
ドラゴンマスター SILK 9801 ¥6200
ドラキュラ伯爵 9801, X68K, TOWNS ¥5500
同級生 9801, X68K, TOWNS ¥5700
透明人間アラワルアラワル 9801, TOWNS ¥5300
トゥインクルスター 9801 ¥5700 TOWNS ¥6300
奈緒美 9801 ¥4200
人形使い 9801 ¥5700 TOWNS ¥6200
ヌーク 9801, TOWNS ¥5500
天午後V 狙われた天使たち 9801, X68K ¥6100
ノルティア 9801 ¥5000
NOVA ノヴァ 9801, TOWNS, X68K ¥5300
初恋物語 9801, TOWNS ¥6600
はっちゃけあやよさん IV 9801 ¥3800
花よりダンゴ 2 9801, X68K, TOWNS ¥5600
VASTNESS 9801 ¥5700
ピンクソックスマニア 1/2 9801 各¥3800
ビースト III 9801, TOWNS ¥5600
美少女大図鑑 9801 ¥4900
秘密の花園 9801, X68K, MSX ¥5600
ピュア I/II リバイバル 9801 各¥5000
美少女ハンターZX 9801 ¥6300
FOXY 9801, 8801, MSX ¥4900
FOXY II 9801, X68K ¥5300
復活祭 9801, TOWNS ¥5500
フォボス 9801 ¥5100
FALL フォール 9801 ¥6200
プレミアム I/II 98, X68K, TOWNS 各¥5300
プレゼント II 9801, X68K, TOWNS ¥5700
フォアフラッシュ 9801 ¥6200
ファイナルクライシス 8801 ¥2000
プロスチューデントG 9801 ¥4700
ベルズアベニュー 1 9801 ¥4500

星の砂物語 9801, TOWNS, X68K, MSX, 8801 ¥5500
星の砂物語 2 9801, X68K, TOWNS ¥6200
煩悩予備校 3 9801, X68K ¥5500
HOT PRINT パラダイス 9801 ¥5900
ボンロン戦士サニーナの伝説 9801, X68K ¥5500
マーシャルエイジ 9801, X68K ¥5600
MAD・PARADOX 9801 ¥4800
My eyes! 9801, TOWNS, X68K ¥5600
満開電飾 II 9801 ¥7400
マリンフィルト 9801, TOWNS ¥5900
マリンバスター 9801, TOWNS, X68K ¥5300
マージナルストーリーズ 9801 ¥4700
鏡ミラー 9801, X68K, TOWNS ¥5800
ミラージュ 9801, X68K ¥5600 TOWNS ¥6400
ムーンライトエナジー 9801 ¥5100
Mのーンライトちゃんリンしゃん 98, TOWN, X68K ¥4700
面接物語 9801 ¥5200
メタルアイ 9801, X68K, TOWNS ¥5700
やんやんのクイズいっちょまえ 9801 ¥5600
遊人 スペシャルコレクション 9801 ¥5300
妖獣倶楽部 カスタム 9801, TOWNS ¥5500
妖幻道夢 9801 ¥4800
48夜物語 9801 ¥5300
ランス I/II 9801, 88, X68, MSX, TOWNS ¥4700
ランス III 9801, X68K, TOWNS ¥4700
リップスティックADV. 3 9801, TOW, X68K ¥5500
リップルカフェ 9801 ¥5700
レモンカクテルコレクション 9821, TOWN ¥6600
RAY-GUN 9801, 8801, MSX ¥4900
レッスルエンジェルス 1/2 9801 各¥5300
RED レッド 9801, X68K ¥5800
WON PARA ウォーズ 9801 ¥5800
惑星警備員ルア 9801 ¥5100

新品 グラフィック ツール 税込販売価格

マルチペイント 9801 ¥9800
マルチペイント お楽しみセット 9801 ¥4500
ACTOR アクター 9801 ¥26000
とことん絵筆 9801 ¥10800
Z's STAFF KID 9801 ¥19500
メニーカラーズ TOWNS ¥6800

新品 バックアップ ツール 税込販売価格

ツインコピー 9801, 8801, X68K, MSX ¥2500
(↑毎月発売・本体+ファイラー)
WIZARD V3 システム 9801 ¥17800
WIZARD 最新ファイラー 9801 ¥2000
(↑毎週発売・WIZARD V3 システム が必要です)
WIZARD オールファイラー集 てっちり 9801 ¥10800
(↑'92までの全ソフト ファイラー集)
WIZARDオールファイラー 4・5・6・7・8 9801各¥2000

新品パソコンソフト 税込販売価格

アトラス 2 9801 ¥7700
アルシャーク TOWNS ¥6900
ああっ女神様! 9801 ¥9800
ヴェインドリーム II 9801 ¥6500
ウイニングポスト 9801, X68K ¥8600
F-29 リタリエイター 9801, TOWNS ¥9100
エルムナイト 9801, 9821, TOWNS ¥9800
エアーコンバット III 9801 ¥7600
エンチャンタ 9801 ¥7600
エアーコンバットII スペシャル TOWNS ¥9300
エクスランダー 9801 ¥7100
MSフィールド 2 9801 ¥6400
ガンダム ハイパー クラシック/デザート TOWNS 各¥6400
ガンダム クラシック/デザート/アドバン 9801 各¥6400
ガンダム リターンオブジオン 9801 ¥6400
餓狼伝説 TOWNS, X68K ¥7600
ガルフウォー 蒼鋼伝 9801 ¥8500
神々の大地・古事記外伝 9801 ¥6900
銀河英雄伝説 III 9801 ¥8600
機甲師団 II 9801 ¥7700
キャッスルズ 9801 ¥7800
クラシックロード 1 9801 ¥8300
クィンティアロード II 9801 ¥5900
元朝秘史 9801, X68K, MSX, 8801 ¥6800
GE・TEN II 9801 ¥8300
KO世紀 ビースト三獣士 9801 ¥7200
激闘ソロモン海戦史 9801 ¥6900
轟 II 9801 ¥8400
三国志III 9801, X68 ¥10300 TOWNS ¥12000
サバッシュ II 9801 ¥9600
サイレントメビウス 9801, X68, TOWNS ¥9900
サザンアイズ 9801 ¥10400
サーク III 9801 ¥8000
シムアント 9801, X68K, TOWNS ¥9400
シュバルツシルト IV 9801 ¥8600
シャムハト TOWNS ¥8700
Jリーグ ハイパーサッカー 9801 ¥6900
スターウォーズ 9801, X68K ¥6300
スタークルーザー II 9801 ¥7100
スターベアラーズ 9801 ¥6900
ストライダー飛竜 X68K ¥7500
スーパー野球道'93 9801 ¥8800
ストラディア 9801 ¥9600
ソードダンサー 9801 ¥6900
ソリチュード (上)(下) TOWNS 各¥8600
ソードダンサー 増刊号 93 9801 ¥4500
大戦略 IV 9801 ¥7900
ダービースタリオン 9801 ¥9800
大航海時代 2 9801 ¥6900
超時空要塞マクロス 9801 ¥6400
ティラムバラム 9801 ¥6900

D'ark ディーアーク 9801 ¥5900
デルフォイの神託 9801 ¥6900
ドラゴンスレイヤ英雄伝説 II 9801, 88 ¥6700
トキオ 9801, TOWNS ¥8700
信長の野望・覇王伝 9801, X68K ¥8700
信長の野望・覇王伝 TOWNS ¥10700
バトルテック 9801, X68K ¥7900
バイブルマスター 9801 ¥7800
プリンセスメーカー 9801, MSX ¥9800
プリンセスメーカー 2 9801 ¥9800
ふしぎの海のナディア 9801, X68K, TOWNS ¥9800
ブランディッシュ 2 9801 ¥8600
ぷよぷよ 9801 ¥5700
ポピュラス 2 9801, TOWNS ¥9400
マスターモンスターズ FINAL 9801 ¥7600
メガロマニア 9801, TOWNS, X68K ¥9400
モンスターメーカー 9801 ¥6400
指輪物語 第2巻 9801 ¥8900
4Dボクシング 9801, TOWNS ¥7900
4Dドライビング 9801, TOWNS ¥7900
ラルー 9801 ¥7100
レッサーメルン 9801 ¥7000 TOWNS ¥8100
ロボクラッシュ98 II 9801 ¥7600

高性能マウス 9801用¥2000 MSX用¥3800
ジョイパッド 9801, MSX, 8801 ¥1800

パソコンソフト 超高価買取中!!

売りたいソフトやハードを宅急便等でお送り下さい!約2週間で代金をお届けします。(美少女ソフトは特に高額にて買取ります)

ただ今スタッフ大募集中!アルバイト希望の方はTEL下さい!!
その他、お気軽にお問い合わせ下さい。

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格
総販売価格	+総送料	=総合計	円

新品、中古を問わずハード、ソフトを超高価にて買い取りいたします。どしどしお送り下さい。
(ソフトはパッケージ、マニュアル等欠品のないものに限ります。)

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本800円、2本以上は1,600円です。 (代金引換での注文は手数料が1,500円加算されます。)
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。(御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。)
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

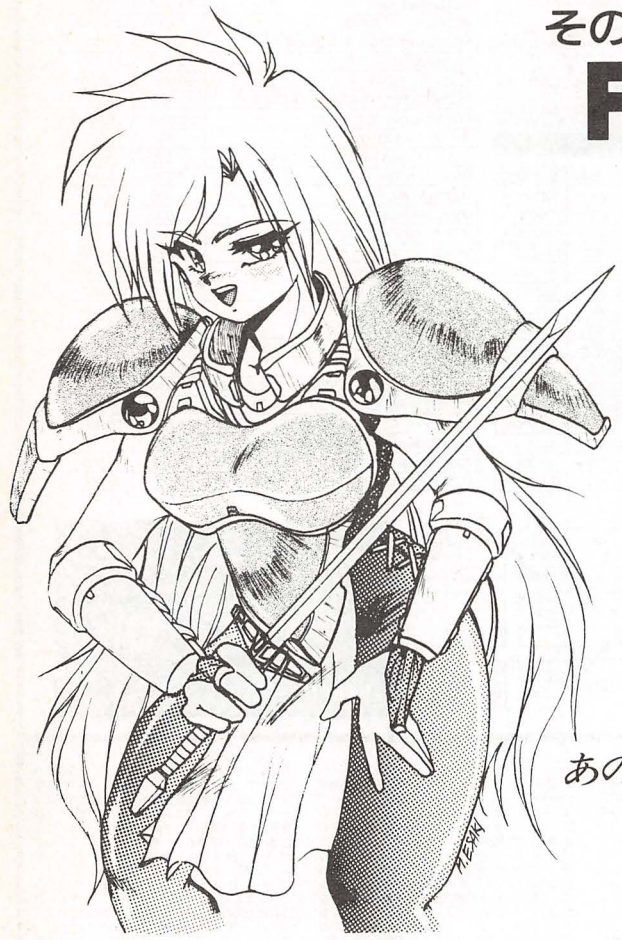
送り先
〒556 大阪市浪速区日本橋4-15-23
ユニオンコンピューターネットワーク ソフトウエア課
TEL 06-644-0554 FAX 06-644-6077

The よくばり派のきみに…

ストⅡ'からネオジオ、麻雀までこれ1台でできるっスよ!!

その名も PANA TWIN

MODEL: MP-92





ハッキリ言って
もう買うしかないよネ!!(笑)

パナツイン本体
新価格¥38,000

- ストⅡ 対応ハーネス…… ¥3,000
- 麻雀ハーネス…… ¥3,000
- VHFユニット…… ¥3,000
- RGBケーブル…… ¥3,000

★各種ホビーゲームインターフェースカード★

- スーパーファミコン用……¥8,000
- メガドライブ用……¥3,000
- PCエンジン用……¥3,000
- MSX用……¥3,000
- 連射基板……¥3,000

あの闘いを再び—。いま、史上最強が集結する…!!

ワールドヒーローズ2 (Aセット)

&NEO・GEO基板とパナツインセット
価格¥178,000税込です。(限定ですのでお早めに!!)
さらにお買い上げの方に、ネオジオのカセット1本とハーネスサービスだっ!!
※ネオジオのゲームカセットは当社に選択させてもらいます。

中古基板情報はFAXで! 24時間OK!!

●操作方法●

まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

東京地区	03-3940-6000
名古屋地区	052-453-6000
大阪地区	06-455-6000
福岡地区	092-482-6000

(メッセージ)
「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて＃を押して下さい。」

①ケイアイシーのBOX番号
8 5 0 0 0 0と＃

(メッセージ)
「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて＃を押して下さい。」

②あなたのFAX番号
(市外局番-○○○○と＃)

(メッセージ)
「○○○○ですね。今までのご指定でよろしければ＃を、最初からやり直す場合は0・＃を、続けてご利用される場合は1・＃を押して下さい。」

③＃を押す

(メッセージ)
「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」

PANA Custom™ ¥34,000

好評につき、販売開始 (パナツイン兄弟機)

ボディは人気のあったKIC'S-91のスタイルを採用。さらにKIC'S-91より1P、2Pの間が20㎜も広がりましたので操作性がグーンとUP
※パーツ類はすべてパナツイン用を使用。高い信頼性が自慢です。

★代金引換システムでスピーディーな発送
注文の際は在庫確認の上、電話かFAXにて住所・氏名・電話番号・ご希望の商品名をお申し付け下さい。※送・手数料一律+2,000円(一部地域を除く)

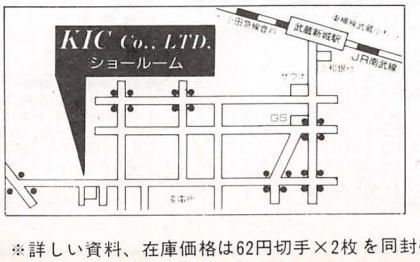
★現金書留も受け付けております
必ず在庫確認と予約されてから住所・氏名・電話番号・予約された商品名・送料(一律+500円)を添えてお申し込み下さい。※どちらもご注文を承り次第、三日以内にお届け致します。(在庫があるものに限る)

★ゲームの基板は……。
動作確認の上発送しますので、安心してご注文頂けます。又、ショールームに御来店のお客様は実際にプレイしてお求めになれます。是非ご来店ください。

今月の目玉商品

PANA Custom™
トクトクセット

①コントロールBOXは……PANAカスタム
ゲーム基板は……ストⅡダッシュ
それにハーネス付で…… ¥168,000
②ストⅡダッシュ(ターボ)もOK!…¥188,000
③ストⅡダッシュ基板のみ……¥138,000



営業時間
AM10:00～PM7:00
(土曜日PM5:00マデ)
※日曜日定休日デス
〈ショールーム〉
JR南武線武蔵新城駅
下車15分

※詳しい資料、在庫価格は62円切手×2枚を同封のうえ上記のBM係までお申し込み下さい。

SURPOTING YOUR GAMELIFE!
KIC CO., LTD. ㈱ケイアイシー
〒213 神奈川県川崎市高津区千年818
サンライフ橘
TEL:044-754-7594 FAX:044-754-7597

ゲームセンターの迫力を自宅でも再現できる!

アペックス春の大感謝祭 '93

《お買い得目玉商品》

R・タイプII	¥15,000	大工の源さん	¥13,000
アレスの翼	¥10,000	テラフォース	¥ 7,000
ウルトラマン	¥ 7,000	DJボーイ	¥18,000
キューティQ	¥88,000	デスブレイド	¥20,000
原始島	¥10,000	ドギューン	¥58,000
サイドアームス	¥ 6,000	ドラゴンパンチ	¥ 7,000
サンダークロスII	¥25,000	ネクストスペース	¥ 8,000
地獄めぐり	¥ 6,000	ヴィマナ	¥18,000
スーパースターズ	¥ 8,000	ボルフィード	¥25,000
スーパーバレーボール	¥ 7,000	魔魅伝説	¥ 5,000
スカイアドベンチャー	¥10,000	マジカルクリスタル	¥18,000
ストリートファイターII	¥80,000	ラスタンサーガ	¥10,000
スノーブラザース	¥ 8,000	レジオン	¥ 8,000
戦場の狼	¥ 7,000	ロオリングダンサーII(ROM)	¥ 5,000
ダークシールII	¥15,000		

ナムコ システムI

・スプラッターハウス	¥20,000
・倉庫番	¥17,000
・タンクフォース	¥22,000
・デンジャラスシード	¥20,000
・ドラゴンスピリット	¥20,000
・メルヘンメイズ	¥25,000
・ワールドスタジアム89	¥14,000
・ワールドスタジアム90	¥15,000

アイレム

・R・タイプ	¥ 8,000
・エアーデュエル	¥13,000
・Xマルチプライ	¥13,000
・ギャロップ	¥12,000
・最後の忍道	¥13,000
・ドラゴンリード	¥13,000
・トンマ	¥12,000

セガ システム16B

・イーストワット	¥13,000
・VP	¥13,000
・ゴールデンアックス	¥18,000
・忍	¥16,000
・獣王記	¥13,000
・タフターフ	¥13,000
・モンスターレア	¥13,000
・琉球	¥11,000
・レッスルウォー	¥11,000

ナムコ システムII

・アサルト(P付)	¥98,000
・球界道中記	¥70,000
・コズモギャングザビデオ	¥100,000
・スーパーワールドスタジアム	¥73,000
・ドラゴンセイバー	¥78,000
・バーニングフォース	¥70,000
・フェリオス	¥98,000
・マーベルランド	¥80,000
・未来忍者	¥80,000
・ローリングサンダーII	¥70,000
・ワルキューレの伝説	¥138,000

ジャレコ

・伊賀忍者伝	¥17,000
・実力プロ野球	¥15,000
・セイントドラゴン	¥15,000
・破兆	¥17,000
・P・47	¥17,000
・ファンタズム	¥20,000
・ロッドランド	¥20,000

セガ システム24

・クイズ宿題を忘れました	¥18,000
・クイズ廊下に立ってなさい	¥18,000
・クラックダウン	¥18,000
・スーパーマスターズゴルフ	¥18,000
・スクランブルスピリット	¥18,000
・ダイナミック(P付)	¥18,000
・ボナンザブラザーズ	¥18,000
・ラフレーサー(P付)	¥18,000

セガ システム18

・ウォーリーを探せ	¥38,000
・エイリアンストーム	¥25,000
・クラッチヒッター	¥48,000
・シャドウダンサー	¥30,000
・ブロックシード	¥23,000
・ムーンウォーカー	¥28,000

◎セール中において、アペックスキャッシュは、通常通り御利用なにれます。(一部商品を除く)

基板買い取りコーナー

〈特別買取〉・

リブルラブル	35,000円	ドラキュラハンター ASK	
ボスコニアン	15,000円	スーパーロコモティブASK	
グロブター	15,000円	リバーパトローン5000	
トイポップ	30,000円	サイコソルジャー35000	
ワンダーモモ	35,000円	アストロファイター15000	
イシターの復活	35,000円	スペースインベーダー15000	
		ロストワールドP付ASK	

▶今、アペックスで買物をすると合計額の5%の金券を発行しています。これは基板購入の際にお金の代わりになります。

▶ストⅡダッシュをターボにバージョンUP!ダッシュターボともども好評受付中。

BM TM ゲームクラブ 株アペックス

〒168 東京都杉並区和泉2−1−26

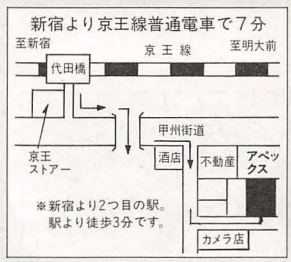
☎03(3323)5524(販売部) FAX.03(3323)5533

営業時間
月曜〜金曜
AM10:00〜PM7:00
(土曜AM10:00〜)

通信受付
AM10:00〜PM7:00
日曜・祝日定休
☎03-3323-9911
FAX.03-3323-5533

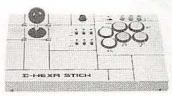
在庫価格表・資料請求は,BM係までハガキでお申し込み下さい。

ショールームにて展示販売中



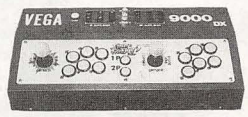
どうぞご来店下さい。

シグマ



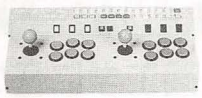
Σ6000ターボ	¥13,800
メガドライブコード	¥3,000
PCエンジン用コード	¥2,000
パソコン用コード	¥1,500
Fコン用コード	¥2,000

ベガ9000DX



¥53,000

KIC



PANA TWIN 本体¥38,000

①RGBケーブル・21P、15P	¥3,500
②麻雀ハーネス	¥3,000
③ストII対応JAMMAハーネス	¥3,000

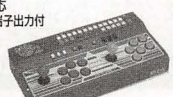
シグマ



AV-2001(ステレオ) ¥25,000

㊟Σ6000ターボは別売です。
AV2001のほかにシグマ6000ターボをご使用ください。

遊2



- ●麻雀・花札ゲーム対応
- ●ビデオ・RGB8ピン・S端子出力付
- ●連射スイッチ
- ●ステレオ対応
- ●JAMMA仕様中間ハーネス標準装備/(ストリートファイターIIも使えます。)
- ●各ゲームメーカ使用のセイミツ製ジョイスティック&ボタン等を使用しています。

希望小売価格 ¥49,800



●対応機種
X68Kモニター
CU14AD、BD
PC-TV45X、35X
FM-TOWNS
他2社モードオートシンク以上の15kHz対応モニター

＊PC-KD96X、88Xは、相性の問題がありますのでTEL下さい。
＊PC-KD65X、EPSON PC98モニターには対応しておりません。

RAS HD(本体)¥14,500
MSXアダプタ ¥ 2,500

代理店募集中/

ローンでの購入、充実しました。ストⅡターボ3点セットが月々¥10,000より!

ストⅡ'ターボ+ハーネス+パナツィン
(消費税込み¥280,160)
頭金 ¥10,160
¥ 9,600×35 初回¥ 6,750 ボ¥20,000×6
¥ 9,900×35 初回¥11,250 ボ なし
¥13,800×23 初回¥14,700 ボ なし

ストⅡ"ターボ+ベガ9000DX+ハーネス
(消費税込み¥292,005)
頭金 ¥2,005
¥ 7,300×35 初回¥ 8,750 ボ¥20,000×6
¥10,600×35 初回¥13,250 ボ なし
¥14,800×23 初回¥16,300 ボ なし

ストⅡダッシュ(中古)3点セット
ストⅡダッシュ+ハーネス+パナツィン
(消費税込み¥210,120)
頭金 ¥10,120
¥ 7,300×35 初回¥9,500 ボ なし
¥10,200×23 初回¥9,500 ボ なし

ストⅡダッシュ+AV2001+Σ6000
ターボ×2+ハーネス+ジョイスティックケーブル
(消費税込み¥224,128)
頭金 ¥4,120
¥ 8,000×35 初回¥11,500 ボ なし
¥11,200×23 初回¥13,000 ボ なし

(ボ=ボーナス時の支払い)

基板,コントロールボックス・バーゲンセール7月1日から30日まで行ないますので,どうぞご来店下さい。

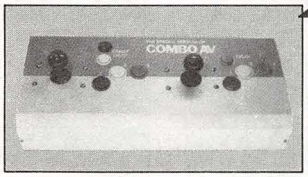
新製品情報

☆フック	¥178,000
☆ミスティックウォーリアーズ	¥158,000
☆サイバトラー	¥158,000
☆戦国伝承2	¥ 48,000
☆ガルメデス	¥158,000
☆麻雀競馬王	¥128,000
☆ファイヤースプレックス	¥ 58,000
☆ナックルヘッズ	¥148,000
☆ウルトラ闘魂伝説	¥188,000
☆グリッドシーカー	¥188,000
☆クイズチャンネルコレクション	¥148,000
☆碧 ーとりでー	¥138,000
☆ダークエッジ	¥178,000
☆ファイターズヒストリー	¥ 未定
☆ハットトリックヒーロー93	¥ 未定
☆スーパーワールドコート	¥148,000
☆クイズ人生劇場	¥ 88,000
☆マッスルボマー	¥ 未定

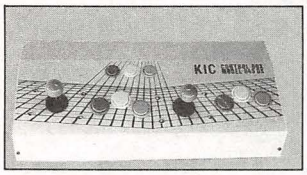
★ストⅡダッシュターボ改造受付中/

■その他、当社で扱っている商品(中古基板3000枚を含む)どのような組合せでも、ローンの使用は可能です。
■大型筐体(エアロシティ,マドンナ,ドーミーJr.等)については、制約(運搬、搬入)がありますので電話で相談してください。

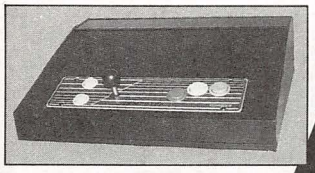
皆さんに親しまれて11年。
(株)キョーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。



1991年
COMBO AV
10年の実績を生かし、数々の改良が…。最新、最強のマシーン。



1988年
KIC-045 DX
ベストセラー。
多勢のマニアより絶賛の声々々……。



1986年
コントロールBOXの第一号。元祖です。



1981年
マニア向販売開始。
おなじみの広告……。

NEWゲームからレアゲームまで!!
業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!

新型コンボAV
発売中!!
機能性重視
本体価格¥28,000(1年間保証)

中古基板情報はFAXで!24時間OK!!

●操作方法●

まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

東京地区	03-3940-6000	大阪地区	06-455-6000
名古屋地区	052-453-6000	福岡地区	092-482-6000

(メッセージ)
「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて#を押して下さい。」

当社のBOX番号550000と#をプッシュ

(メッセージ)
「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて#を押して下さい。」

あなたのFAX番号(市外局番-○○○○と#をプッシュ

(メッセージ)
「○○○○ですね。今までのご指定でよろしければ#を、最初からやり直す場合は0・#を、続けてご利用される場合は1・#を押して下さい。」

#をプッシュ

(メッセージ)
「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」

コンボコーナーもあるヨ!! 中古基板も豊富に取揃え!! COMBO AVもデモ中!!

12トリガーボタン(ストⅡ対応!)

機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

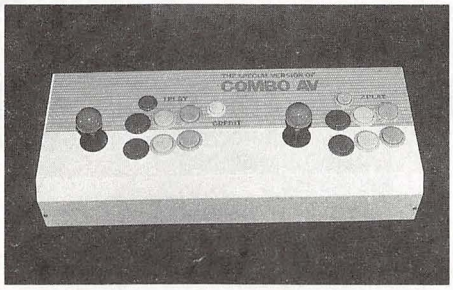
水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)

- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオTV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ(取替もワンタッチ)
- ◆各トリガーボタン単独スピード切換付オートトリガー(ファイヤー、ボンブ、ミサイル等の各々のトリガースピードが自由に設定
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、6ボタンの改造可。



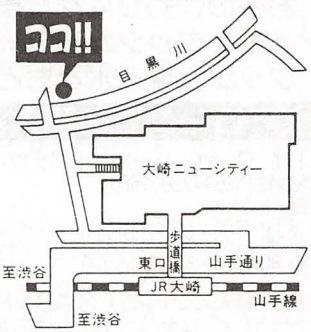
満足のいく性能で安心価格

"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)

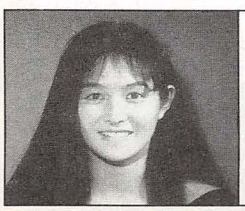
- ● Vタイプ(S端子、ビデオ対応) ……¥35,000
- ● Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……¥30,000
- ● VRタイプ(上記両方対応+RF付)……¥37,000

※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

JR大崎駅東口下車徒歩2分
本社倉庫バザール 是非御来店下さい



〒141 東京都品川区北品川5-6-23 ☎03-3448-8070
営業時間PM1:00~PM7:00(毎週水曜、第2・第3日曜定休)



ゲームマシンのしくみが楽しみながらよくわかる。
COMBO AV 自作キット
完成価格の各5,000円引きです!

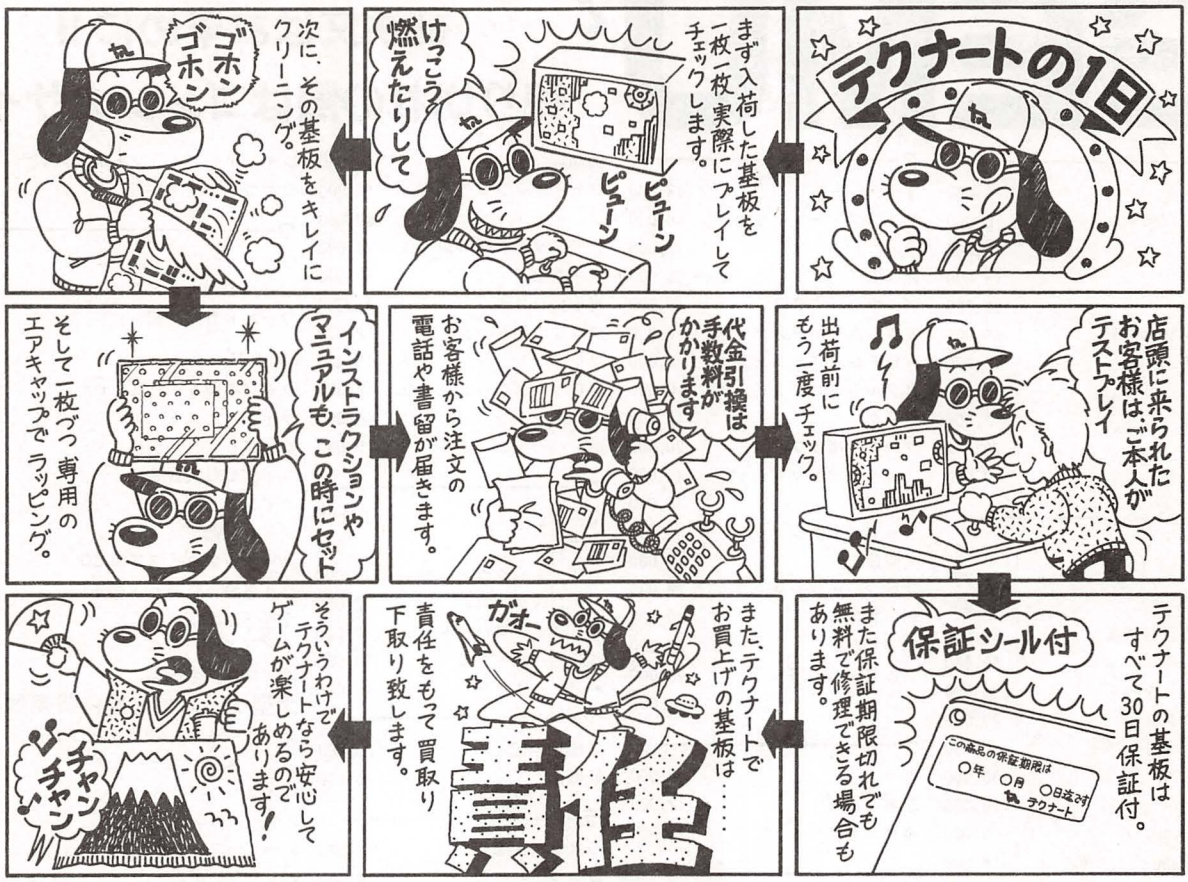
キューティー鈴木の
「いっしょにしようよCOMBO AV」
© JWP WAKO.
制作取扱説明ビデオ付

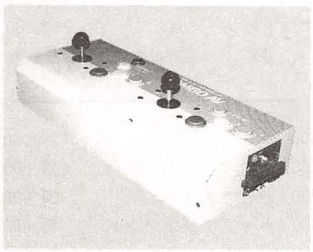
ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル

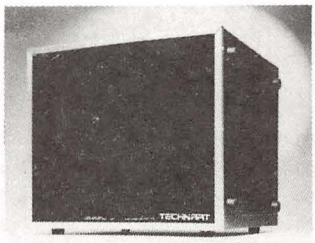
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区西品川2-6-3)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも……
TEL.03-3448-8070(代) FAX.03-5496-1047

ゲームに金縛り!!

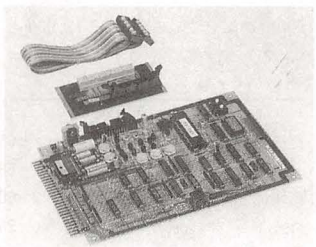




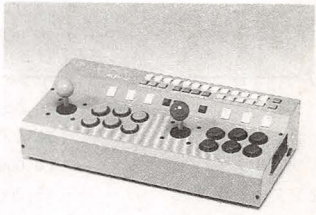
■COMBO AV (6ボタンゲーム対応)
2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ￥35,000 RGB出力のRタイプ￥30,000 V+RのVRタイプ￥37,000です。



■18インチRGBモニター ￥82,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。
縦画面/横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
※類似品にご注意。



■PCメイト
PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで、鮮明なRGB映像が楽しめます!
RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって、従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネス対応、コントロールBOXでプレイできます。取付け/取外しもワンタッチでOK/限定発売です。
￥20,000(税別)



■パナツィン
6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ/S端子標準対応RGBケーブル(15PIN-21PIN)別売
本体￥42,000 RGBケーブル￥3,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

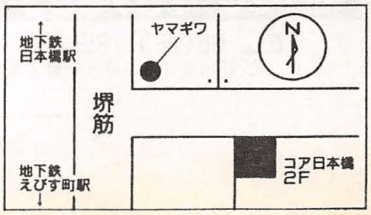
注) 価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間:AM10:00▶PM7:30
日・祭日は休みです!!



GEMU²

御注文はお早めに!!
売り切れの際はゴメンナサイ!!

ア

アウトゾーン	25,000
アトミックロボキット	10,000
Rタイプ	10,000
Rタイプ2	15,000
Rタイプレオ	50,000
アラビアンファイト	65,000
伊賀忍術伝	15,000
1943	10,000
1943改	12,000
ヴィマナ	20,000
EDF	10,000

カ

カダッシュ	12,000
ガンフォーキ	35,000
ギャロップ	12,000
ギャングウォーズ	20,000
グースブレイズ	45,000
クラッチヒッター	35,000
グラディウス3	20,000
グラディウス2	25,000
グラディウス	30,000
ゲバラ	10,000
クレイジーコップ	10,000
航空騎兵物語	14,000
コラムス	45,000
コラムスII	12,000
ゴルフィンググレイツ（Pあり）	45,000

サ

サプライズアタック	15,000
サボテンボンバーズ	25,000
サラマンダー	20,000
サンダードラゴン	15,000
サンダーアンドライトニング	15,000
シュトラール	15,000
ジェミニウイング	10,000
スターフォース	10,000
スーパーフォーミュラ	10,000
スーパーワールドスタジアム92	98,000
セイブカップサッカー	55,000
セクション2	30,000
ゼクセクス	26,000
ゼロウィング	18,000
ソニックウイングス	35,000

タ

ダークシール	18,000
タスクフォースハリヤー	18,000
達人	12,000
達人王	30,000
ダイナミックCC	20,000
WWFスーパースターズ	10,000
WWFレッスルフェスト	12,000
ダブルドラゴン2	10,000
タンク	18,000
ダンブルポップ	20,000
チャタンヤラクーシヤンク	45,000
テキパキ	35,000
デッドコネクション	45,000
天聖龍	15,000
闘神ブレイザーズ	28,000
怒（P付）	20,000
怒（Pなし）	20,000
ドルアーガの塔	40,000
トンマ	12,000

ナ

忍	12,000
忍者くんII	12,000
ネクストスペース	10,000

ハ

ハチャメチャファイター	18,000
バドルマニア	12,000
バンクショット	18,000
飛翔鮫	10,000
ファイティングサッカー	15,000
ファイナルファイト	50,000
ファンタジーゾーン	18,000
フィグゼイト	40,000
富士山バスター	45,000
フラックアタック	12,000
ブレイゾン	15,000
ブロックズロック（Pなし）	18,000
ベラボーマン	40,000
ボンバーマン	15,000

マ

魔界村	30,000
魔界戦士	10,000
ミスティックウオリアーズ	16,000
メインスタジアム	12,000
メイズオブフロット	12,000
メジャータイトル	50,000
メジャーリーグ	12,000

ヤ

妖怪道中記	25,000
妖獣伝	25,000

ラ

ラストデュエル	12,000
ラスタンサーガ	18,000
ラビオレプス	10,000
ランパート	12,000
ルナーク	30,000
レインホーアイランドエクストラ	12,000
ロボコップ	12,000

ワ

ワードナの森	15,000
ワールドスタジアム	12,000
ワールドカップ90	15,000

クイズ

クイズ宿題を忘れました	20,000
クイズクエスト	25,000
クイズDANの反乱	15,000
クイズ魔Q大冒険	45,000
クイズココロジー	45,000
クイズ18禁	15,000
ゆーゆーのクイズでGOGO	38,000
クイズ廊下に立ってなさい	18,000
クイズ三國志	3,000
クイズ学園パラダイス	9,000
クイズTV合衆国	8,000

大型ゲーム機・筐体販売致します

スーパーモナコGPコックピット	300,000
コンチネンタルサーカス	150,000
ウイニングランSP	150,000
スペースガン	300,000
レーザーゴースト	150,000
ビックランポニー	150,000
SCI	250,000
ターボアウトラン	250,000

送料は着払いとなります。

ゲムゲム今月のおすすめコーナー

ヒーテッドバレル	65,000	イメージファイト	20,000	空牙	25,000
メタルブラック	60,000	クロスブレイズ	30,000	脱獄	10,000
戦場の狼II	60,000	エクスバニア	35,000	ゼビウス	20,000
コットン	25,000	F／A	35,000	キャプテンコマンド	70,000
爆裂ブレイカーズ	35,000	ミスティックウォリヤーズ	160,000	ビックファイト	95,000
ファイナルスターフォース	40,000	ソニックブーム	8,000	ゼクセクス	26,000
ファンキージット	25,000	ザグレイトラグタイムショー	60,000	ビィマナ	20,000
スパイダーマン	80,000	コスモギャングザビデオ	90,000	クラッチヒッター	35,000
雷電	60,000	ブロックカーニバル	20,000	奇々怪界	5,000
ラッシュ＆クラッシュ	15,000	ウルフファング	28,000	ラフレシア	15,000
ストリートファイターII	45,000	スペランカ	8,000	ピットホールII	15,000
ストリートファイターIIダッシュ	120,000	サイコニクスオスカー	8,000	ナックルヘッズ	75,000
ストリートファイターIIダッシュターボ	160,000	サイドアーム	8,000	迷宮島	5,000
ブラックドラゴン	30,000	マジックソード	70,000	アンダーカバーコップス	65,000

幻夢幻夢
（げむげむ）
株式会社 ケイアンドユウ
フリーダイヤル（料金無料）
0120-107855
TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番

★御注文方法★

まず、お電話下さい。（在庫と価格を確認して下さい）

●合計金額5万円以下の場合
先に商品をお送りします。（2万円以上の場合、送料はゲムゲムが負担します）
（2万円以下の場合はお客様負担になります）
次のお支払い方法から選んで下さい。
①商品到着後3日以内に商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②商品到着後3日以内に現金書留でゲムゲムまで送って下さい。
③商品到着後3日以内に銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
④代引（ヤマト便、ゆうパック）もあります。

●合計金額5万円以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します（送料ゲムゲム負担）
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

ゲムゲムの営業時間

月～金 9：30～18：00
土 9：30～17：00
日・祝 お休みです

銀行振込先
大福信用金庫 森の宮支店
普通 095883
ゲムゲム

カードでのお支払いもOKです。
VISA・JCB・DSP・日本信販信販・DC。詳しくはお電話で。

JR中央線 国分寺駅より徒歩5分

＊全国通信販売＊　＊日本全国同一価格＊　＊ゲーム基板送料無料＊

◎ゲーム基板 …… 各種あり

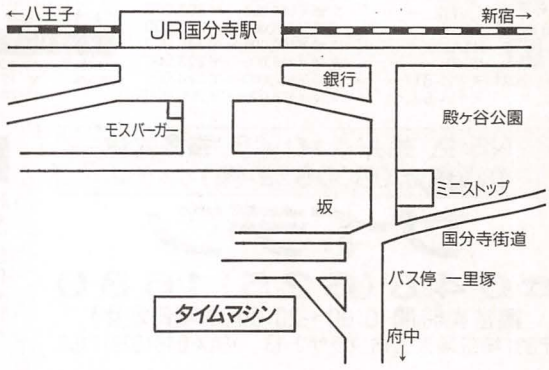
業界一の在庫量 ……直接来店してお確かめください
最新ゲーム……どこよりも早く入荷します
レアゲーム……懐かしい、珍しいゲームの宝庫！

◎18インチゲーム機…¥40,000より各種

完全整備済・フル装備（詳しい内容は資料を参照してください）

高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります

詳しい資料 — 無料提供中
ハガキでお申込ください



宛先…〒185 東京都国分寺市東元町3-13-10 BM係り

タイムマシン

㈱ティー・エム・シー・ジャパン

TEL0423-28-2322 FAX0423-28-2301

来店レンタル可 ローン取扱

通信販売 **NEO·GEO** 専科

会員募集中 フリーダイヤルOK

定価 25,800



ワールドヒーローズ
Ⓝ20,600 Ⓞ15,000 Ⓚ10,000

ワールドヒーローズ2

6月4日発売　定価28,000円➡23,500円(税・送料込)

定価 48,800



ネオジオ本体　付属のコントローラーは1本です。
Ⓝ TEL特価 Ⓞ27,000 Ⓚ17,000

定価 25,000



ビューポイント
Ⓝ20,000 Ⓞ14,200 Ⓚ8,700

定価 25,000



戦国伝承2
Ⓝ20,000 Ⓞ14,200 Ⓚ8,700

定価 28,000



餓狼伝説2
Ⓝ22,400 Ⓞ15,900 Ⓚ10,000

定価 28,000



ファイヤースープレックス
Ⓝ22,400 Ⓞ15,900 Ⓚ10,000

定価 23,000



得 点 王
Ⓝ18,400 Ⓞ13,100 Ⓚ8,000

ネオジオソフト各種在庫たくさんあります！お電話下さい。

新品販売価格	中古販売価格	中古下取価格
定価の80%	定価の57%	定価の35%

※ネオジオ 7,300、9,300円均一中古ソフト有
※代引送料は、何本でも500円のみご負担下さい。(SFC)は800円
※一部人気・不人気により相場の変動があります
※業務用別途・消費税別 Ⓝ新品 Ⓞ中古 Ⓚ買取

噂の対戦アクション
完全攻略ビデオ
「餓狼伝説2」登場！
ビデオ・LD各4800円(税込)

〒480-01愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98（名鉄柏森駅すぐ）

マガジンガレージ

☎0587-92-0808 FAX 92-1530

安心の
料金着払
システム

※ネオジオはSNKの登録商標です。※スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

秋葉原への卸問屋業者が、いよいよ全国通販開始!

全品保証付き
夏のボーナス一括払い(金利ゼロ)
高価下取りOK!
高価買取りOK!

今月の特選品 (限定)

※台数に限りがありますので、早目にTEL下さい。全品保証付



PC-9801DX2
(5台限定)
特価¥98,000



PC-9801BX/U2+KD1511
(定価¥336,000)
特価¥230,000



PC-9801As/U2+KD1511
(定価¥566,000)
特価¥380,000



BJ-15V(キャノン)
(定価¥89,800)
特価¥55,000

緑電子
平均シークタイム13ms
マリーネM-100(定価¥88,000)
特価¥52,000
マリーネM-200(定価¥118,000)
特価¥75,000



DD-41(TEAC)
40M HDD(SCSI)
+3.5"1ドライブFDD
(定価¥128,000)
特価¥44,000

パソコン (送料・税別)

PC-9801	BX/U2	定価¥218,000→¥152,000
	BX/M2	定価¥232,000→¥163,000
	BA/U2	定価¥328,000→¥230,000
	BA/M2	定価¥342,000→¥240,000
PC-9821	Ae/U2	定価¥358,000→¥252,000
	Ae/M2	定価¥372,000→¥262,000
	As/U2	定価¥448,000→¥313,000
	As/M2	定価¥462,000→¥323,000
	Ap/U2	定価¥550,000→¥382,000
	Ap/M2	定価¥564,000→¥392,000
98 NOTE	NA	定価¥348,000→¥245,000
	NA/C	定価¥498,000→¥345,000
	NS/R	定価¥288,000→¥203,000
PC-9821	モデルS1	定価¥318,000→¥224,000
	モデルS2	定価¥438,000→¥305,000

ディスプレイ (送料・税別)

CU-14MD(シャープ)	定価¥ 74,800→¥ 40,000
CU-14KD(シャープ)	定価¥ 89,800→¥ 45,000
PC-KD1511(NEC)	定価¥118,000→¥ 78,000
PC-KD1522(NEC)	定価¥ 99,800→¥ 72,000
PC-KM151(NEC)	定価¥148,000→¥107,000
PC-KM171(NEC)	定価¥258,000→¥183,000

プリンター (送料・税別)

PC-PR201/63A	定価¥158,000→¥ 97,000
PC-PR201/63	定価¥125,000→¥ 95,000
PC-PR101/TN103	定価¥ 69,800→¥ 47,000
BJ-10Vセレクト	定価¥ 79,800→¥ 45,000

ハードディスク (送料・税別)

緑電子	V-100	定価¥ 76,800→¥ 48,000
NOVA	V-120	定価¥ 81,800→¥ 55,000
	V-200	定価¥118,000→¥ 75,000

ワープロ —限定— (送料・税別)

NEC	PWP-7SV	定価¥230,000→¥147,000
	PWP-5SH	定価¥230,000→¥145,000
	PWP-7SD	定価¥198,000→¥112,000
	PWP-5SJ	定価¥180,000→¥117,000
東芝	JW-05H	定価¥238,000→¥147,000
	JW-96V	定価¥238,000→¥198,000
	JW-01V	定価¥170,000→¥123,000
	JW-98UP2	定価¥298,000→¥40%OFF
シャープ	WD-A761	定価¥265,000→¥TEL下さい。
	WD-A751	定価¥235,000→¥144,000
富士通	WD-A750	定価¥230,000→¥125,000
OASYS	30LX-501	定価¥198,000→¥129,000
	30AX-301	定価¥228,000→¥40%OFF
	30AX-401	定価¥228,000→¥153,000
	POCKET	定価¥ 99,800→¥ 63,000

その他、周辺機器等、何でもお気軽にTEL下さい。(専門係員が相談にのりますヨ!)

〔振込先〕あさひ銀行 指扇支店
普通預金 0800673 (有)サイデン

サイデン

☎048(625)1680
■営業時間10:00〜20:00(木曜日定休)
〒331 埼玉県大宮市プラザ2-13 FAX.048(622)7166

通信販売お申込みのご案内

【現金一括でお申し込みの方】
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送り下さい。

【銀行振込でお申し込みの方】
●銀行振込ご希望の方は、必ずお振込の前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込ください。

【クレジットでお申し込みの方】
●電話でお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

※本広告の商品には消費税は含まれていません。
※掲載の価格は5月中旬現在のものです。

SOFNET SOFNET SOFNET SOFNET SOFNET

電脳祭

コンピューター ディスカウント ショップ
SOFNET

パソコン大奉仕特別価格 全品保証付

Macintosh		新品	NEC	新品	NEC	中古品	EPSON	中古品
カラー クラシック	4/80	177,000	PC-9801BX/U2	152,000	PC-9801NOTE	65,000	PC-386NA	88,000
カラー クラシック	4/160	205,000	PC-9801BX/M2	162,000	PC-9801NV	78,000	PC-386NW	98,000
LC2	4/FD	90,000	PC-9801BA/U2	231,000	PC-9801NS	88,000	PC-286BOOK	78,000
LC3	4/80	198,000	PC-9801BA/M2	241,000	PC-9801NS/E	128,000	PC-286LP ONE	98,000
LC3	4/160	226,000	PC-9821Ae/U2	254,000	PC-9801NS/T	138,000	PC-286V	68,000
IIVi	4/160	240,000	PC-9821Ae/M2	264,000	PC-9801DO	58,000	PC-286VF	73,000
Centris610	8/160	324,000	PC-9821Ae/U7	363,000	PC-9801VM21	48,000	PC-286VG	78,000
Centris610	8/230	359,000	PC-9821As/U2	316,000	PC-9801VX21	68,000	PC-286VJ	88,000
Centris650	8/160	408,000	PC-9821As/M2	326,000	PC-9801RX2	78,000	PC-386M	98,000
Centris650	8/230	478,000	PC-9821Ap/U2	389,000	PC-9801DX2	88,000	PC-386P	108,000
Quadra 800	8/230	555,000	PC-9821Ap/M2	398,000	PC-9801RA2	98,000	PC-386GE5	108,000

売ります! 買います! 交換します!
★新品外付HDDが安い! 緑電子 横浜40MBが33千円 NOVA 120MBが55千円

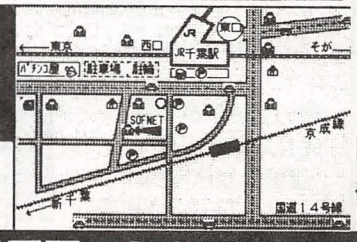
お申込は今すぐお電話で/通信販売OK!!
オーダー専用
フリーダイヤル0120-00-9855
(キュウハチ コ コ)
電話料金こちら負担です

通販のお振込先
三和銀行千葉支店 普通 No. 3547119

ソフネット

千葉市中央区新千葉1-9-7ヤマトビル1F
JR千葉駅西口スグ前徒歩1分
☎043-247-9526

営業時間/平 日 AM11:00〜7:30
日祝祭日 AM10:30〜7:00
定休日 毎週水曜日(祝祭日は営業)
表示価格には、送料及び消費税は含まれておりません。



SOFNET SOFNET SOFNET SOFNET SOFNET

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5" or 3.5")シリーズ

各11,820円プリンセスメーカーII, 3×3EYES, エルムナイト, ふしぎの海のナディア, 三国志III, 天舞・満漢全席, 将棋聖天, トップマネジメントII, マルチペイント, 各9,980円ブランディッシュ2, サバッシュII, 蒼鋼伝, シュヴァルツシルトIV, シムアント, 信長の野望覇王伝, ダービースタリオン98, 石見銀山殺人事件(9821専用), ストラディア, Wining POST, メガロマニア, ポピュラス2, AIII, 銀河英雄伝説III, F29リタリエイター, ガンシップ2000, 麻雀三国志演義, スーパーリアル麻雀, BIGオーナー, アラスカンマラミュート, ザ・スーパーラスベガス, II, サルゴンV, プリンセスミネルバ, アーリーキングダム, ソリッドダンサー, 天使たちの午後大百科, レイルロードタイクーンDX, アプロス, ライフ＆デスII, スーパー野球道'93, 囲碁聖天, トキオ, ああっ女神さま, 忘えぬ炎, MS-DOS Ver. 5.0, 各9,430円卒業〜グラデュエーション, レッサーメルン, サークIII, 各8,580円クラシックロード1, キャッスルズ, 雀豪III, 4Dドライビング, 王将位, ハスラー2055, バトルテック, ウルティマサベージエンパイア, 続・ダンジョンマスター, ザ・キング・オブ・ホース, MS-DOS Ver 3.3D, 各8,630ATLAS II, 機甲師団II, プレフクラブ, 各7,830円エクスランダー, デザートドラグーン, ウェーブの嵐, ドラゴンスレイヤー英雄伝説II, レッサーメルン, ジョシュア, エルブズ, アルシャーク, マスターオブモンスターズファイナル, ティラムバラム, ヴェインドリームII, エッジ, ファーストクィーンIII, スタークルーザーII, ロードス島戦記II, ソードダンサー, KO世紀ビースト三獣士, ソードワールドPC, ロボクラッシュ2, エンチャンタ, デルフォイの神託, 大航海時代II, 大戦略IV, 元朝秘史, 徳川家康, 神々の大地, 激闘!ソロモン海戦史, チェックシックス, スターベアラーズ, プレイメーカーフットボール, 麻雀王伝説, 麻雀バニラシンドローム, 永世名人III, ベストプレーベースボール新データ編, 新II, ハードショットストリートハスラー, アンビシャスパチスロ, 初恋物語, クィーンズライブラリー, ぽっぷるメイル, DORベストセレクション(9821専)虹色電飾娘, ラルー, プラスα, レジオナルパワーII, (7,980円満開電飾2), 各6,980円同級生, 天使たちの午後V, III番外編「反省版」, きゃんきゃんバニーエクストラ, ドラゴンマスターSilk, クインティアロード2, 神愛聖人, クィーンオブデュエリスト, 猫まんまEX, マリンフィルト, 星の砂物語2, 美少女ハンターずっこんX, 脱衣麻雀あにまーじゃんV3, メタル・アイ, フォアフラッシュ, 天使たちの午後スペシャル, ディー・アーク, 人形使い, ビーストII, イクイクバッ君, DE-JAII, ドラゴンピンク, デッド・オブ・ザ・ブレイン, イーリス亭小夜曲, WONPARAウォーズ, モンスターメーカー, 天舞リミテッド, クイズ智略の覇者, CALIII, ムーンミスト, 電撃ナース, (6,580円スターウォーズ), 各6,230円亜紀子, CAT'S PART-1, Shinc-シンク, トゥィンクル・スター, タイニィステップ, プレゼント2, ヌーク, カスタムメイト, NOVA-ノ・ヴァ, ギディ2, 復活祭, 遊人スペシャル校内写生1〜3セット, くるくるパーティー, プレミアム, 2, RED, ぷよぷよ, マリンバスター, レッスルエンジェルスII, グラムキャッツ1, 2, ジャイブ, PHOBOS, グリーンオアシス, ビーストIII, フォリナー, 48夜物語, 殺しのドレス3, 雀ボーグすずめ, 究極アイドルグラフィックス, 天仙娘々, 雀ジャカ雀, ドラキュラ伯爵, ドラゴンナイトIII, マーシャルエイジ, キャラット, イリウム, 狂った果実, ミラー, ジョーカーII, ELLE, 君だけに愛を, D'ark外伝, 天神乱魔, 花よりダンゴ2, エコロジーマジック, 美少女オーディションアイドルを探せ, ミラー, シャングリラ, バクタ, バトルハイスクール, 亜龍戦士「サニーナの伝説」, イマージュ, II, エンジェルアーミー, Oh!Pai, if〜イフ, リップルカフェ, 透明人間, キャミソール, 煩悩予備校3, リップスティックアドベンチャー3, 各5,430円Oh!ツキ還いた〜い, キラキラ女神先生, プロスチューデントG, マージナルストリーズ, 妖幻道夢, ルア, DORスペシャルエディション, II, DALK, チャクラ, 「YES!」, DOR, 2, 3, ランスII, III, うるま, G・R, キャンキャンバニープルミエール, 闘神都市, ドラゴンナイト, DE-JA, REY-GUN, 美少女大図鑑, Dr・STOP, DPS・SG, SG set2, set3, スーパーD・P・S, 美少女通信, ブランマーカー, 2069AD, ノルテイア, ピンクソックス8号, ムーンライトエナジー, ダイアリー, (5,120円ムゥーンライトチャンリンシャン), 各4,640円エストリア, ザ・タワー・オブ・キャビン, ゆかのフシギな体験, ベルズアベニュー1, ロジカル, 奈緒美く美少女の館, リゾートウォーズ, クレイジーボール, ソードダンサー増刊号'93, ウイルの伝言, まゆみ, 各3,830円アリスの館2, ロードス島福神漬2, ソードダンサー増刊号, ピンクソックスマニア, 2, はっちゃけあやよさん4, パープルCAT創刊号, (3,320円項羽と劉邦2), (21,800円まいと〜く(V2.1), (29,300円マイクロミュージシャン), (17,800円MS-Windows3.1),

FM-TOWNSシリーズ

各13,300円三国志III, 提督の決断, (8,630円エターナム), 各11,820円信長の野望覇王伝, ふしぎの海のナディア, エルムナイト, 轟IIタウンズスペシャル, (11,180円エアーコンバットIIスペシャル), 各9,980円ソリチュード上巻, 下巻, ポピュラスII, スザク, F29リタリエイター, ダイヤモンドプレイヤーズ, シムアント, ジェノサイドスクウェア, レイルロードタイクーンDX, バトル, シャムハト, カルメンサンディエゴを探せ!, 極, MS・ディテクティブ, ワイアット, ナイトメア, オルゴール, デジタルピンナップガールズ, ライフ＆デスII, トキオ, 電脳少女REJECTION, 轟IIタウンズスペシャル, 関ヶ原, 沈黙の艦隊, シュヴァルツシルト, ウイニングポスト, 銀河宇宙オデッセイ2, 銀河英雄伝説IIDX+, サルゴンV, BIG HONOUR, 芸夢じゃん, 各9,430円元朝秘史, 維新の嵐, 武将風雲録, 太閤立志伝, 魂の門, 大航海時代II, 卒業'93, ヴェインドリーム, レッサーメルン, スーパーリアル麻雀, ジョシュア, 各8,680円エターナム, ウイングコマンダー, アトラス, アフターバーナーIII, 機甲師団II, KID PIX, 各8,580円4Dテニス, ドライビング, ボクシング, 雷電伝説, デスブレイド・シャドー・オブ・ザ・ビーストII, キャッスルズ, モンキーアイランド, 続・ダンジョンマスター, 各7,830円人形使い, 初恋物語, マニーカラーズ, DORベストセレクション上・下巻, ハードショットストリートハスラー, 達人王, マイクロコズム, イメージファイト, ターボアウトラン, 上村ケイのセクシーリゾート, ダイナソア, ブランディッシュ, スザク, スプラッターハウス, レジオナルパワーII, CGシンジケート, スーパーシューティングTOWNS, きゃんきゃんバニープルミエール+, ベストプレーベースボール, 少年マガジンHISTORY, 各7,630円栄冠は君に2, 機甲師団, 各6,980円同級生, 星の砂物語2, メタルアイ, ミラージュ, クイーンオブデュエリスト, マリンフィルト, 天使たちの午後V, 天使たちの午後III番外編「反省版」, デッドオブザブレイン, my eyes!, イーリス亭小夜曲, CAL I・II, DE-JAII, RED, メモリーズ, メリーゴーランド, シャーロックホームズ探偵講座, キャンキャンバニーエキストラ, ハイパー古都の旅, 各6,230円ドラキュラ伯爵, 亜紀子, プレミアム2, リップスティックADV3, 透明人間, NOVA-ノ・ヴァ, if〜イフ, ムーンライトエナジー, レミングス, エア・ウォーリア, DALK, 復活祭, シンク, ミラー, 天神乱魔, 星の砂物語, グラムキャッツ2, レッスルエンジェルス, ドラゴンナイトIII, ELLE, シャングリラ, 天仙娘々, 雀ジャカ雀, 妖獣クラブカスタム, ブランマーカー, プレゼント, KID PIX Jr, 花よりダンゴ2, JYB-ジャイブ, CAT'S PART-1, 各5,430円パピーラブ2, ステーピアライト, 闘神都市, Oh!ツキ還いた〜い, マージナルアトーリーズ, ランスIII, II, I, DPS・SG・SGset2, 3, DOR1〜3, Dr・STOP, スーパーD・P・S, アリスの館, II, あやよさんグラフティ, ぷろすちゅーでんと, ムーンライトちゃんりんしゃん, (4,640円D・P・S), 2,230円フリーウエア5, 6, 各2,580円フリーウエア4, ソフトウエア入選作品集Vol. 2, (3,830円パープルCAT創刊号), 8,080円MS-DOS V3.1, (21,200円F-BASIC386V1.1, 29,800円TOWNS PAINT V1.1, 16,300円MUSIC PRO, MIDI版は32,800円,

X68000シリーズ

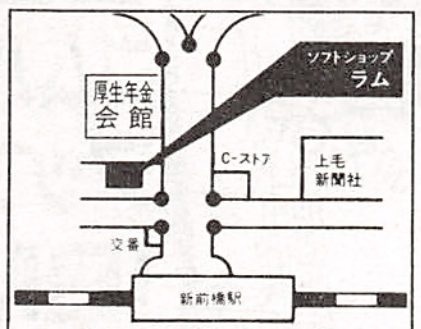
各11,820円三国志III, ふしぎの海のナディア, サイレントメビウス, 将棋聖天, 提督の決断, 各9,980円信長の野望覇王伝, メガロマニア, 極, 沈黙の艦隊, ウイニングポスト, シムアース, シムアント, 各8,580円バトルテック, キャッスルズ, ウルティマVI, ライジングサン, (7,720円餓狼伝説), 各7,830円大航海時代II, オーバーテイク, ストライダー飛竜, 太閤立志伝, 元朝秘史, バーンウェルト, デスブレイド, ヴェルスナーグ戦乱, ロードス島戦記II, ドラゴンスレイヤー英雄伝説, 各6,980円同級生, メタルアイ, 究極タイガー, ジェノサイドII, ファランクス, テセラ, DE-JAII, 星の砂物語2, BEAST2, デッド・オブ・ザ・ブレイン, 各6,230円マーシャルエイジ, G・R, 亜紀子, 花よりダンゴ2, 雀ジャカ雀, ミラー, RED, CAT'S PART-1, イマージュ, 煩悩予備校1〜3, プレゼント2, アルテミス, グラムキャッツ2, 夢二, 殺しのドレス3, プレミアム, ネクタリス, ELLE, シャングリラ, KUZ, リップスティックADV3, ドラゴンナイトIII, ドラキュラ伯爵, if〜イフ, 遊人スペシャルコレクション, きゃんきゃんバニーエキストラ, 各5,430円DPS・SG, SG set2・3, ランスII・III, キャル, 闘神都市, KIDS, ピアス, DALK, ぷろすちゅうでんとG, ドラゴンナイト, 妖獣クラブ, Dr・STOP, DORパート2, 3, スーパDPS, (6,680円全開電飾), 各4,480円チェルノブ, スターフォース, テラクレスタ, ザ・ワールド・オブX68, (6,930円リブルラブル), 各3,830円アリスの館2, はっちゃけあやよさん3, スクウェアリゾート, 機甲装神ヴァルカイザー, パープルCAT創刊号, (5,120円ムゥーンライトちゃんりんしゃん), 17,380円SX-WINDOW Ver 3.0, 24,800円Multi Word,

DOS/V

各11,980円プリンセスメーカー, 三国志III, 碁キチくん(中級/上), 各10,330円AIII, ライフ＆デスII, 信長の野望覇王伝, F29リタリエイター, ウイニングポスト, 各8,830円ザ・ヒーローズ オブ ザ357, アトラス, 各7,980円フライトオブジイントルーダー, ベストプレーベースボール, ストリップファイター, 大航海時代II, X・WING, ウイングコマンダー, スペシャル・フォーシーズ, 元朝秘史, 将棋, テスト・ドライブ3, ウルティマ6, ザ・サベージエンパイア, 雀皇登龍門, アローン・イン・ザ・ダーク,

ネオジオ・ハード, 周辺機器

各14,800円ゴーストパイロット, バーニングファイト, 18,980円得点王, 12,800円ライディングヒーロー, 各19,300円餓狼伝説, アンドロデュノス, フットボールフレンジー, ベースボールスターズ2, 各21,000円戦国伝承II, キングオブモンスターズII, 各22,800円龍虎の拳, 餓狼伝説2, ワールドヒーローズ2, ファイヤースープレックス, 5,800円コントローラー, 2,800円メモリーカード, 1,580円RGBケーブル, 1,520円RFコンバーター, 36,800円NEO-GEO, 18,800円スーパーファミコン, 34,300円PCエンジンDUO-R, 11,200円メガドライブII, 25,980円メガCD-II, 89,300円Fmタウンマーティ(マウス付), (5,180円XE-1・ST2), (8,320円XE-1PRO), 7,120円XAV-IS, 5,980円XMD-2RGB(5/中発売), 29,300円モデム・MD24FB5V(オムロン), 19,800円モデム・MC24PA5(マイクロコア), ラム特価-サウンドキャンバス, ミュージ郎300, 500, 59,800円120MBハードディスク(SCS-120), 各950円(5"2HD10枚)マクセル, スリーエム, データライフ, (ノーブランド5"2HD630円), 3.5"HD1枚120円, 3.5"DD1枚150円, 各3,380円フロッピーケース5"180枚入3.5"150枚入



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

- 上記の価格には消費税3％が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法
- 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。（郵便振替の方は通信欄に記入）口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- 代金引換の方は送料の他に320円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- 郵便送料は、500g以下360円、500g以上は小包料金に準ず。
- 宅急便での代金引換は別途料金になります（送料620円より，代引手数料400円〜900円）。
- その他取扱い品・マッキントッシュ、MSX、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器

- 営業時間 火曜〜金曜12：00〜20：00、土曜11：00〜20：00、日祭10：00〜19：00
  定休日 祭日を除く毎月曜日
- 掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ **ラム**

☎0272-53-7594 FAX0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町17－13

ネットワーカー必携!!

役に立つ「生活情報」をパソコン通信で得られる

パソコン・キャプテン通信 スターターブック

- 「生活情報」満載のキャプテンが，通話料全国一律3分30円のビデオテックス網で得ることができる，PC-9801シリーズVM以降及び互換機対応の通信ソフト付（5インチFD同梱）。
- 列車や航空機，ホテルの「予約ホスト・コンピュータ」に自宅やオフィスのパソコンが直結。旅行はもちろん，出張も楽しくなる?!
- 高校生には見逃せない，大学入試センターや，大手学習塾が提供する「受験情報」も充実。
- 競馬・野球・F1・相撲など，スポーツ情報や，一般ニュースもある。
- 観光，電話番号案内，グルメ，株，抜け道情報，健康相談，ゴルフ場天気予報など，情報ジャンルは多彩で豊富。



■定価：3,800円（本体3,689円） ■送料：240円

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL03-3445-6111（大代表）

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

ディスカウント

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

夏のボーナス超特価セール!!(7/11まで)

夏休みにはパソコンを楽しもう! お求めは今すぐ!

在庫一掃 中古パソコンフェアー

中古品在庫500台

中古パソコン500台展示中

- 常時、倉庫を開放!! 手にとって、商品を確認できます。
- 本体から、周辺機器、ゲームソフト、ビジネスソフトまで、中古品大放出 | 中古基板・中古ソフトもあります

永久買取保証

保証＆保険でダブルの安心!

電話付モデム ¥4,800より



※実際の店舗とは若干異なります。ご了解下さい。

吉祥寺店も中古在庫100台

NEC
SHARP
EPSON
富士通
コムパック
アップル
IBM
東芝
キヤノン
各種
取扱店

パソコン通信による中古情報開始!!

(アクセス番号)
03-3866-6116

※初回のアクセスには、NETWORK＝TOMATO、ID＝guestと入力して下さい。

通信販売の詳しいお申し込み方法 ★まずはお電話をおかけ下さい

(当社広告の1ページ目～7ページ目まですべてに対応)

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京 03(3463)4455/大阪 06(364)1258
福岡 092(751)3901/仙台 022(261)0929

現金支払いの場合

1 現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

● 現金書留の送り先 〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷公園通り事務センター ☎03-3463-4455代

2 銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の5口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

● 振込先
(大和銀行 渋谷支店 普6400197) (第一勧業銀行 渋谷支店 普2870068)
(住友銀行 渋谷東口支店 普1133110) (さくら銀行 渋谷支店 普5546936)
(あさひ銀行 渋谷支店 普451454)

3 郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。● 郵便振替口座 東京6-168261
➡ 当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。
◎ご注意＝代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

1 お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

2 クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡ 手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

1 広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。(消費税3%を加える事をお忘れなく)

2 下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

3 FAXにてのご注文もお受け致します。03-3463-2394までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

4 特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社 オリックスクレジット ORIX / 日本信販 / JACS / オリエント / 東総信

カード取扱い提携会社 アメックス / JCB / VISA / UC / DC / 日本信販 / JACS

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの)
高～い修理代がぜ～んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK!
もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

2ページ目

EPSON PC386NARC2

新品 ¥598,000の品



41%引 限定10台 特価 ¥348,000

- i386SX/25MHz相当 高速CPU搭載
- 3.5ドライブ2基搭載、98ソフトが楽々利用可
- TFTカラー液晶搭載
- 更に高速なCPUへのグレードアップ対応

回数	1回目	2回目以降
18回	¥22,906	¥22,900
24回	¥19,444	¥17,700
36回	¥15,927	¥12,500

クレジット表は、消費税込の価格です

EPSON PC486GR-Super2

新品 40%引 限定10台 ¥468,000の品

- 超高速i486DX2/50MHz-CPU搭載
- 3.6メガRAM標準搭載(最高46.6メガ)
- 98RL互換パイレノート標準装備
- Windows利用に最もお奨めのパソコンです
- 5インチモデル(PC-486GR-Super5)もあります

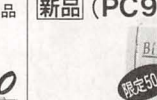
特価 ¥279,000

回数	1回目	2回目以降
10回	¥32,070	¥31,400
15回	¥22,291	¥21,500
36回	¥13,523	¥10,000

クレジット表は、消費税込の価格です

一流メーカー 120メガハードディスク (PC9801シリーズ用)

新品



限定50台 特価 ¥45,800

- 超高速98用SCSIハードディスク
- SCSI I/Fボード付き
- 便利なメニューソフト付き

★170メガ¥65,800もあります。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,740	¥8,300
10回	¥5,756	¥5,100
18回	¥3,250	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

一流メーカー 170メガハードディスク (FMタウンズ/X68シリーズ用)

新品 限定30台 特価 ¥65,800

- FMタウンズ/X68等の画像を扱うには、170メガは必要!
- オプションの利用によりPC98やMACでも利用できます。
- SCSI-HDDの増設用にも最適

★120メガ¥45,800もあります。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥12,179	¥12,000
10回	¥7,613	¥7,400
20回	¥5,196	¥3,900

クレジット表は、消費税込の価格です

新装オープン! 在庫処分 超特価フェアー開催中! 7/11まで

新品商品特価表

6/4 以降 フェア期間限定販売予定特価表
(特価には消費税3%は含まれておりません)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801FA2(FA/U2)限定特価品	468,000	189,000
NEC PC-9801BX/U2(486SX-20MHz)98FELLOW	218,000	155,000
NEC PC-9801BA/U2(486DX2-40MHz)98FELLOW	328,000	235,000
NEC PC-9821Ae/U2(486SX-25MHz)98MATE	358,000	255,000
NEC PC-9821Ae/M2(486SX-25MHz)98MATE	372,000	265,000
NEC PC-9821As/U2(486DX-33MHz)98MATE	448,000	319,000
NEC PC-9821As/M2(486DX-33MHz)98MATE	462,000	239,000
NEC PC-9821Ap/U2(486DX2-66MHz)98MATE	550,000	389,000
NEC PC-9821Ap/M2(486DX2-66MHz)98MATE	564,000	409,000
NEC PC-9801US(FM音源内蔵)	248,000	149,000
NEC PC-9821-S1(CD-ROM&CRT)	318,000	235,000
NEC PC-9821-S2(CD-ROM&40メガHDD&CRT)	438,000	318,000
NEC PC-9801NC(カラー液晶、限定特価品)	598,000	268,000
NEC PC-9801NA/C(カラー液晶)	498,000	345,000
NEC PC-9801NA(限定特価品)	348,000	228,000
NEC PC-9801NS/R(限定特価品)	288,000	199,000
NEC PC-9801NS/L(限定特価品)	288,000	148,000
NEC PC-98DO+	278,000	189,000
NEC PCエンジンDuo(CD-ROM搭載)	59,800	36,800
NEC PCエンジンDuo-R(CD-ROM搭載)	39,800	29,800
エプソン PC386Note-AR2(TFTカラー液晶、3.5ドライブ搭載、限定)	598,000	365,000
エプソン PC386Note-ARX2(TFTカラー液晶、3.5ドライブ搭載、限定)	398,000	228,000
エプソン PC386Note-AR2	288,000	185,000
エプソン PC486P2	278,000	175,000
エプソン PC486GRSuper5(i486DX2/50MHz、パイレノ標準、限定)	468,000	279,000
エプソン PC486GRSuper2(i486DX2/50MHz、パイレノ標準、限定)	468,000	279,000
エプソン PC486GF5(GF2)(限定)	348,000	158,000
富士通 FMタウンズIIUR20(CRT一体型)	288,000	199,000
富士通 FMタウンズIIUG20(CRT一体型)	268,000	189,000
富士通 FMタウンズIIHR20(486CPU搭載)	328,000	188,000
富士通 FMタウンズIICX20	333,000	148,000
富士通 FMタウンズIIUX20(CRT一体型)	288,000	148,000
富士通 FMタウンズモデル80H(80メガHDD内蔵)	623,000	199,000
富士通 FMタウンズMARTY(CD-ROM搭載)	98,000	超特価
富士通 FMR-50NX21-A(ノートパソコン、限定)	258,000	178,000
アップル マッキントッシュカラークラッシック(4MB/HD80)	238,000	179,000
アップル マッキントッシュカラークラッシック(4MB/HD160)	278,000	208,000
アップル マッキントッシュLCII(4MB/FD、限定特価品)	228,000	89,800
アップル マッキントッシュLCIII(4MB/HD80)	268,000	199,000
アップル マッキントッシュCentris610(8MB/HD160)	448,000	328,000
アップル マッキントッシュCentris650(8MB/HD160)	568,000	418,000
アップル マッキントッシュQuadra800(8MB/HD500/CD-ROM)	958,000	698,000
シャープ CZ-888C(X1ターボZIII、限定特価品)	179,800	49,800
シャープ CZ-500CB(X68030)	398,000	TEL特価
シャープ CZ-510CB(X68030-HD)	488,000	TEL特価
シャープ CZ634C(X68K・XVI、限定超特価)	368,000	188,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	165,000
東芝 J3100EZ(ダイナブックイージー)	248,000	158,000
SEGA テラドライブモデルI(専用カラーモニターセット、30メガHDD付)	327,800	89,800
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	75,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.31、フラット15インチ)	89,800	55,800
NEC PC-KD1522(0.31、フラット15インチ、2モード)	99,800	69,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	69,800
NEC PC-KM151(15インチ、マルチレゾリューション)	148,000	115,000
NEC PC-KM171(17インチ、マルチレゾリューション)	258,000	189,000
ABM ACM-1404NV(14'、0.28、マルチ、98MATE、パイレノ対応)	98,000	59,800
ABM ACM-1404NV&ウインドウズクセラレーターボードセット	98,000	79,800
エプソン CR-5500(15'マルチスキャン、ハイレゾ対応)	168,000	69,800
IDEXON MF-5117J(17'マルチスキャン、ハイレゾ対応)	218,000	108,000
シャープ CZ608D(X68専用ディスプレイ)	94,800	66,800
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	98,000
三洋 CMT-A17UM6(17'オートスキャン)	238,000	155,000
三洋 CMT-D14UM5(14'オートスキャン)	118,000	77,000
三洋 CMT-A14F1(MSX2+以降用)	64,800	39,800
アップル アップル13インチカラーRGBモニター	130,000	79,800
ハードディスク/光磁気ディスク/CD-ROM		
緑電子 MARINE M-100-4EA(100メガ、98用SCSI I/F付)	88,000	47,800
アルトス バース120NSE(120メガ、98用SCSI I/F付)	79,000	48,000
↑別売ケーブルにてTOWNS、X68、MACに接続可能		
各社 170メガハードディスク(98用SCSI I/F付)		59,800
アルトス バース170N/FX(170メガ、タウンズ/X68用)	99,800	65,800
↑別売ケーブルにてMAC、98増設用として使用可能		
アルトス バース240QSE(240メガ、98用SCSI I/F付)	108,000	74,800
エレコム EH-540(540メガ、98用SCSIバスマスター I/F付)	328,000	238,000
アルトス INNER-120FE(98BA.BX用内蔵120メガHDD)	49,000	33,800
アルトス INNER-120MA(98Ap.As.Ae用内蔵120メガHDD)	53,000	36,800
アルトス INNER-240FE(98BA.BX用内蔵240メガHDD)	89,000	55,800
アルトス INNER-240MA(98Ap.As.Ae用内蔵240メガHDD)	93,000	57,800
キャラベル AV-200FS/P(SCSIファイルスロット用200メガHDD、SCSI I/F付)	158,000	57,800
各社 PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵80メガ		39,800より
各社 PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵120メガ		44,800より
各社 PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵200メガ		54,800より
ロジテック LMO-330(光磁気ディスクドライブ&MOメディア&ケーブル、98用)	198,000	138,000
NEC PC-CD-50S(CD-ROMドライブ、ソフト付)	78,000	59,800
NEC PC-CD-160S(CD-ROMドライブ、ソフト付)	138,000	105,000
ロジテック LCD-M500(CD-ROMドライブ、MAC用ソフト付)	89,800	68,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR4000E/4(トナーセット、レーザープリンター、限定セット)	610,000	348,000
NEC PC-PR1000/4(トナー付、レーザープリンター)	188,000	125,000
NEC PC-PR201/63(136桁、ドット、限定)	125,000	74,800
NEC PC-PR201/63A(136桁、カラー、ドット、限定)	158,000	94,800
NEC PC-PR101/TN1(80桁、カラー、熱転写)	69,800	49,800
NEC PC-PR101/T67(80桁、カラー、熱転写)	84,800	59,800
NEC PC-PR101/T103(80桁、カラー、熱転写)	99,800	69,800
NEC PC-PR101/T165(80桁、カラー、高速熱転写)	120,000	85,800
キヤノン BJ-15V(A4、インクジェット、限定)	89,800	55,800
キヤノン BJ-10Vセレクト(A4、インクジェット)	79,800	44,800
キヤノン BJ-10V-Lite(A4、インクジェット)	69,800	49,800
横河HP HP-Deskjet505J(高速A4インクジェット)	99,800	68,800
横河HP HP-Deskjet300J(高速A4インクジェット)	74,800	52,800
スター JR-200CL(136桁、カラー、ドット)	134,800	65,000
スター JJ-100A(A4、インクジェット、3倍体内蔵)	79,800	52,800
エプソン AP-300(A4、48ピン、熱転写)	59,800	29,800
エプソン AP-700(ハイパーサーマルカラープリンター)	79,800	49,800
エプソン LP-8000(A3レーザープリンター、トナー付)	398,000	265,000
エプソン LP-2000MMF(LP-2000用マルチフィーダー、在庫限定)	25,000	10,000
エプソン XP-2000PC(136桁、48ピン、ドット、限定超特価)	198,000	129,000
エプソン XP-2000CSFW(ダブルピンカットシートフィーダー、在庫限定)	40,000	12,800
富士通 FP-110FN(PC/FM用熱転写式、超特価)	49,800	27,800
ブラザー M-1024IIF(80桁、24ドット、FM用、在庫限定)	99,800	27,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	42,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	49,800
東芝 PR-48(J31DPR02、ダイナブック用、限定)	69,800	45,800
パナソニック FS-PC1(MSXシリーズ用48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(MSXシリーズ用カラープリンター)	49,800	39,800
増設RAMボード 全メーカー超特価		
NEC PC-9821A-B01(98MATE/FELLOW用内蔵4メガRAM)	39,000	29,800
各社 各種RAM/CPU/アクセラレーター等 超特価		TEL特価
I/Oデータ NT-34-2ML(98ノートNS/T用2メガボード、在庫限定)	13,000	7,500
タウンズ周辺機器		
メルコ XMT-2000S(タウンズ用2MB)	9,800	7,900
メルコ XMT-4000S(タウンズ用4MB)	19,800	15,900
富士通 FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,800
富士通 FMT-403(MIDI音源カード)	72,800	55,000
富士通 FMT-SP201(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	13,800	11,000
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	29,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	28,500
富士通 FMT-416(タウンズTVチューナーカード、限定)	38,800	19,800
富士通 FMT-417(タウンズビデオ出力ユニット)	59,800	47,800
モデム		
アイワ PV-AF144V5(14400ボーモデム&FAX機能、液晶表示付)	64,800	49,800
アイワ PV-AF24V5(2400ボーモデム&FAX機能、液晶表示付)	29,800	23,800
アイワ PV-PF24(2400ボーポケットモデム&FAX機能)	26,800	21,800
アイワ PV-P24(2400ボーポケットモデム)	22,000	17,800
各社 9600ボーパソコン通信モデム		44,800より
日立 ネットフォンNP120-3P(モデム内蔵電話機)		4,800
その他の周辺機器		
各社 98用カラーCRTバック(NS/E,NS/T用)		4,900より
NEC PC-9821A-E01(WINDOWSアクセラレーターボードA)	70,000	52,800
NEC PC-9821A-E02(98用ハイレゾボード)	70,000	52,800
エム・エス・アイ スピークボード(98用音声発生ステレオFM音源ボード)	49,800	23,800
エム・エス・アイ SS-101II(98用ステレオFM音源ボード)	16,800	13,800
エム・エス・アイ TB-10(PC98用10キー付トラックボール)	14,000	9,500
フジオン 16C-98(VM用拡張16色ボード)		15,000
NEC PC-H98-U01(H98用マウス、限定)	10,000	5,800
NEC PC-H98-B03(H98用SCSI I/F、限定)	41,000	15,800
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
各社 PC98用10キー		4,800より
各社 FM音源ボード(PC9801シリーズ用)		6,900より
各社 RS232C切替器/プリンター切替器/CRT切替器		1,900より
各社 PC98用 3.5"×1、2HDドライブ		12,800より
各社 PC98用 3.5"×2、2HDドライブ		21,800より
各社 PC98用 5"×1、2HDドライブ		19,900より
各社 PC98用 5"×2、2HDドライブ		31,800より

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売 受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店(普)6400197
住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(普)2870068
あさひ銀行 渋谷支店(普)451454
さくら銀行 渋谷支店(普)5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付

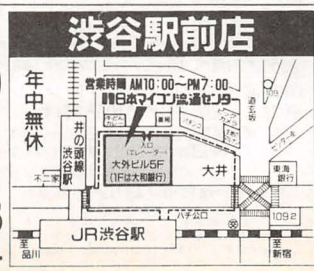
FAX.03-3463-2394へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

年中無休 (AM10:00~PM7:00)

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394



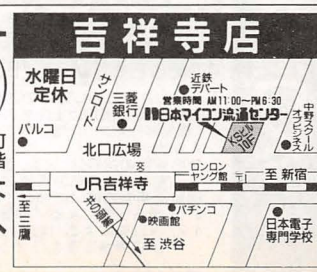
※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

毎週水曜日定休 (AM11:00~PM6:30)

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

お電話でのお問い合せは 03-3463-4455へ お願いします。



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 JACCS

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1~6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

新品代金引換配送もOK!

盗難でも安心 総合保険システム!!

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00~PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込みお問合せなどOK
03-3463-2394

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①2~60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2~4回払)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!!全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

中古 新品 の 組合せ は 自由!

(ベーマガ 7月号)

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

業界最長
中古パソコン 永久保証
(メーカー保証内容とは異ります)

業界唯一
ショッピングプロテクト
不注意の事故や盗難でも安心!!
(50,000円以上の品)

永久買取保証
(当社でお求めの品はいつでも買取りします。)

高価下取
(お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!)

分割払いも大歓迎!!
2~60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
ボーナス月のみの払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます。
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 JACS

セール商品特価表 6/4以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801N(98Note)	248,000	79,800
NEC PC-9801NC(32ビット98ノート、カラー液晶)	598,000	248,000
NEC PC-9801T/F5(カラーTFT液晶、386SX/20MHz、40メガHDD内蔵)	1,150,000	258,000より
NEC PC-98XL2(ダブル)(40メガHDD内蔵)+XL-03付+XL-06付	988,000	158,000
NEC PC-98XLモデル2	575,000	59,800
NEC PC-98XLモデル4(20メガHDD内蔵)	835,000	69,800
NEC PC-9801FA2(FA/U2)	468,000	168,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	138,000
NEC PC-9801RA5(32ビット、40メガHDD内蔵)	736,000	155,000
NEC PC-9801RX21	338,000	98,000
NEC PC-9801VX21	433,000	92,000
NEC PC-9801VX4(20メガHDD内蔵)	693,000	109,000
NEC PC-9801VX2	433,000	89,000
NEC PC-9801VM11	328,000	79,800
NEC PC-9801VM21	390,000	76,800
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	59,800
NEC PC-9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	29,800
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	415,000	34,800
NEC PC-9801F3(10メガHDD&5"2DD×1)	758,000	24,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	398,000	24,800
NEC PC-9801CV21(CRT一体型、FM音源搭載)	355,000	128,000
NEC PC-9801UV11(FM音源搭載)	218,000	74,800
NEC PC-9801UV2(FM音源搭載)	318,000	59,800
NEC PC-9801UF(FM音源搭載)	218,000	79,800
NEC PC-9801UR(3.5"1ドライブ、RAMドライブ)	218,000	79,800
NEC PC-9801UX21(FM音源搭載)	348,000	79,800
NEC PC-9801U2(FM音源搭載)	298,000	25,000
NEC PC-98DO	298,000	79,800
NEC PC-98DO+	278,000	99,800
NEC PC-88VA2(ステレオFM音源内蔵)	298,000	69,800
NEC PC-88VA	298,000	44,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備、新品限定)	199,000	48,000
NEC PC-8801MR	238,000	29,800
NEC PC-8801MH	208,000	27,800
NEC PC-8801FA	168,000	22,800
NEC PC-8801FE(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	129,000	29,800
NEC PC-8801FE2(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	119,000	45,800
NEC PC-8801FH30	168,000	22,000
NEC PC-8801FR30	178,000	19,900
NEC PC-8801FR20	148,000	14,800
NEC PC-8801SR30	258,000	23,800
NEC PC-8801TR(ジャンク品)	——	5,000
エプソン PC-486GR-Super5(2)(i486/50MHz、ハイレゾ標準)	468,000	268,000
エプソン PC-486GF5(GF2)	348,000	148,000
エプソン PC-386G-STD(i386/33MHz、ハイレゾ標準装備)	750,000	228,000
エプソン PC-386NAE1X(ハーモニーセットX)	394,000	159,000
エプソン PC-386NAR2	288,000	168,000
エプソン PC-386NARC2(カラー液晶、グレードアップ可)	598,000	328,000
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378,000	98,000
エプソン PC-286LP-STD(プリンター内蔵、液晶モニター付ラップトップ)	298,000	79,800
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	67,800
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	48,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、3.5"FD×2)	298,000	25,800
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	448,000	39,800
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	79,800
東芝 J3100SGT-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	948,000	168,000
東芝 J3100GT-002(ラップトップ、2FDD仕様)	498,000	54,800
東芝 J3100GT-021(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	698,000	69,800
東芝 J3100GT-021A(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	648,000	79,800
シャープ CZ-600C(X68000)	369,000	67,800
シャープ CZ-601C(X68000AEC)	319,800	69,800
シャープ CZ-602C(X68000Expert)	356,000	89,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	89,800
シャープ CZ-612C(X68000Expert-HD)	466,000	109,800
シャープ CZ-652C(X68000Pro)	298,000	74,800
シャープ CZ-653C(X68000ProII)	285,000	79,800
シャープ CZ856C(X1ターボII)	178,000	22,800
シャープ CZ-888C(X1ターボZIII、新品限定)	179,800	49,800
富士通 FMR-CARD(990g、8時間作動、新品限定品)	238,000	69,800
富士通 FM-R50HD(20メガHDD内蔵)	620,000	65,000
富士通 FM-R50-NB-1A	238,000	69,800
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258,000	108,000
富士通 FM-R50-NB-1B(親指シフト、FMノートブック)	238,000	69,800
富士通 FM-R50-NX-21(32ビットFMノートブック、新品限定)	258,000	148,000
富士通 FM-R50-NX-21(32ビットFMノートブック)	258,000	118,000
富士通 FM-TOWNSモデル2本体	398,000	64,800
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	74,800
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	84,800
富士通 FM-TOWNSモデル2H(40メガHDD内蔵)本体	548,000	109,000
富士通 FM-TOWNSモデル80H(80メガHDD内蔵)本体	623,000	189,000
富士通 FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	139,000
富士通 FM-TOWNSIIUG20(CRT一体型)本体(新品同様)	268,000	179,000
富士通 FM-TOWNSIIUR20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	179,000より
富士通 FM-TOWNSIICX20本体(新品同様)	333,000	139,000
富士通 FM-TOWNSIIHR20本体(新品同様)	328,000	179,000より
富士通 FM-New7	99,800	6,800
富士通 FM77AV1	128,000	11,800
富士通 FM77AV40	228,000	24,800
富士通 ファコム9450ΛmkII本体(F9451SS12)	425,000	19,800
富士通 ファコム9450ΛmkII本体(F9451SD12)(20メガHDD内蔵)	625,000	29,800
富士通 ファコム9450ΣmkII本体(F9452SD12A)(20メガHDD内蔵)	790,000	39,800
三菱 マルチ16IV(MP-1655-B20)+MP-205GM(モノクロモニター)	——	29,800
沖電気 IF-800シリーズ各種(本体、CRT他)	——	10,000より
パナソニック FS-A1ST(MSXturbo-R、ワープロ機能付)	87,800	52,800
パナソニック FS-A1GT(MSXturbo-R、ワープロ機能付)	99,800	59,800
パナソニック FS-A1WX(MSX2+、3.5"FDD搭載、ワープロソフト付)	69,800	44,800
パナソニック FS-A1F(MSX2、3.5"FDD搭載)	54,800	34,800
パナソニック FS-A1mk2(MSX2)	29,800	18,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
SONY HB-T7(MSX2、1200ボーモデム内蔵)	59,800	24,800
SONY HB-F1(MSX2)	32,800	16,800
SONY HB-F1XD(MSX2、3.5"FDD搭載)	54,800	34,800
SONY HB-F1XDJ(MSX2+、3.5"FDD搭載)	69,800	44,800
SONY HB-F1XV(MSX2+、3.5"FDD搭載)	69,800	44,800
三洋 PHC-70FD(MSX2+、3.5"FDD搭載)	64,800	37,800
三洋 PHC-70FD2(MSX2+、3.5"FDD×2搭載)	87,800	44,800
ビクター HC-95(MSX2、3.5"FDD×2搭載、スーパーインポーズ機能)	198,000	59,800
各社 MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR 多数	——	大特価
カシオ DK-5500(電子手帳)	29,000	6,800
カシオ DK-5000(電子手帳)	28,000	5,800
カシオ DK-2000(電子手帳)	24,800	3,800
シャープ PA-9550(電子手帳)	59,000	29,800
IBMおよびPC/AT互換 パソコン本体		
IBM PS/V 2405-YW8(486DX/33MHz 8MB-RAM HDD170MB)	588,000	248,000
IBM PS/2モデル60(8560-041、80286/10MHz、タワー型、3.5"2HC×1&40メガHDD)	——	49,800
IBM PS/2モデル70(8570-121、80386DX/20MHz、3.5"2HC&120メガHDD)	——	128,000
IBM JX-5(5511-JX5、ジャンク品、ドライブ不良)	398,000	7,800
IBM 5541-J06(3.5"2DD1FD&10メガHDD、80286/8MHz)	——	29,800
IBM 5541-P08(3.5"2HD1FD&20メガHDD、カラー対応、16ビット)	1,015,000	49,800
IBM 5541-P12(3.5"2HD2FD、カラー対応、16ビット)	——	59,800
IBM 5541-P19(3.5"2DD1FD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	——	59,800
IBM 5551-D03(8086/8MHz)	——	9,800
IBM 5551-G06(PS/55モデル5550、10メガHDD、8086/8MHz)	——	13,800
IBM 5551-K03(5"2DD1FD&10メガHDD、80286/8MHz、カラー対応)	——	15,800
IBM 5551-K08(5"2DD1FD&20メガHDD、80286/8MHz、カラー対応)	——	19,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
IBM 5551-T0A(32ビット、80386-20MHz、ドライブ不良、ジャンク品)	——	39,800
IBM 5561-H08(80286/8MHz、20メガHDD、カラー対応)	——	29,800
IBM 5571-T0A(60メガHDD内蔵、3.5"×1、タワー)	——	89,800
IBM 5160(PC/XT、5インチモデル)各種(全品共通特価)	——	2,500より
ゲーム基盤		
コナミ イーアルカンフー	——	9,900
セガ クラッチヒッター	——	25,800
セタ スーパーリアル麻雀PII	——	8,000
ナムコ 源平討魔伝	——	19,800
ワープロ		
NEC PWP-70(文豪ミニ7、9"CRT、3.5"FDD、24ピン印刷)	198,000	35,800
NEC PWP-70RX(文豪ミニ7RX、液晶、128ドットアウトライン、3.5"FDD×2)	198,000	84,800
NEC PWP-50RX(文豪ミニ5RX、液晶、3.5"FDD、アウトライン)	188,000	79,800
富士通 オアシスポケットJ(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ、新品)	128,000	49,800
富士通 オアシスポケットJ(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ)	128,000	38,000
富士通 オアシスポケット2(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ)	99,800	59,800
富士通 オアシス30AXII(J)(3.5"FD×2、56ピン印刷、B4可)	228,000	89,800
富士通 オアシス30AD(S)(親指シフト、携帯ワープロ、3.5"FD)	158,000	45,800
富士通 オアシス30AD-EX(J)(JIS、携帯、3.5"FD、液晶)	168,000	69,800
富士通 オアシス100F(CRT、親指シフト、ビジネス仕様、プリンターセット)	——	59,800
キヤノン キャノワードα250(12"CRT、48ピンカラープリンター、3.5"FD×2)	218,000	69,800
三洋 SWP-M2	——	19,800
東芝 JW-2F(トスワード)	448,000	29,800
東芝 JW-88FX(液晶、56ピン熱転写、3.5"FD)	165,000	59,800
東芝 JW-500(トスワード500、3.5"&5"&CRT)	——	59,800
松下 FW-U1P353F2(10"CRT、アウトライン64ピン)	153,000	49,800
松下 FW-U1P611(スララズーム、液晶、アウトライン144ピン)	220,000	99,800
松下 FW-U1P609(スララズーム、A3印字可、液晶、3.5"FD)	208,000	89,800
シャープ WD-SD50(液晶モニター、B4印刷、ビジネスワープロ)	398,000	89,800
ハードディスク・フロッピーディスク 等		
緑電子 Little-B4N(40メガHDD、I/F別売)	130,000	18,000
ITEC IT-SS40(40メガHDD、98用SCSI I/F付)	138,000	36,800
コニック AW-P80C(80メガHDD、98用SCSI I/F付)	176,000	44,800
ニューテック NT-100-55NB(100メガHDD、98用SCSI I/F付)	188,000	46,800
ITEC DH-100(100メガHDD、98用SCSI I/F付)	138,000	46,800
緑電子 DOODA A-100(100メガHDD、98用SCSI I/F付)	118,000	46,800
JEF GJ-120(120メガHDD、98用SCSI I/F付)	79,800	47,800
緑電子 GH-200(200メガHDD、98用SCSI I/F付)	158,000	64,800
ICM Cフラット-40(98用汎用スロット内蔵40メガHDD)	88,000	35,800
NEC PC9801FA-35&FA-02(FA.FS.FX用40メガHDD&I/F)	130,000	39,800
キャラベル AV-200FS/P(98ファイルスロット用200メガHDD、SCSI I/F付、新品)	158,000	79,800
アクセル AHD-1040-1(98VM11.ES2等内蔵100メガHDD)	148,000	29,800
日本テクサ RAS-HC120S(98RA21、RS21、DA、DS、DX用内蔵120メガSCSI-HDD)	198,000	46,800
キャラベル AV-130LR(98RA21、RS21、DA、DS、DX用内蔵130メガSCSI-HDD)	214,000	49,800
NEC PC-9801NS/E-34(98NS/E.T.NC用20メガHDD)	100,000	27,800
NEC PC-9801NS/E-35(98NS/E.T.NC用40メガHDD)	140,000	37,800
ロジテック LHD-NS40(98NS/E.T.NC用40メガHDD)	94,800	34,800
日本テクサ TR-NE40(98NS/E.T.NC用40メガHDD)	98,000	34,800
キャラベル AV-125SXE(98NS/E.T.NC用内蔵125メガHDD)	138,000	45,800
TEAC PH-130(98NS/E.T.NC用内蔵130メガHDD)	128,000	49,800
NEC PC98XLダブル-31(XLダブル専用40メガハードディスク)	327,000	29,800
NEC PC98H81(8"2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	22,800
エース電子 AH-80AR(PC386NAE/NAR用内蔵80メガHDD)	——	48,000
システムサコム HD-45T(モッキンバード、FMタウンズ対応40メガハードディスク)	180,000	45,800
富士通 FMHD-0401G(FMタウンズ対応40メガハードディスク)	238,000	49,800
ICM MT-4045(40メガストリーマー)	250,000	12,800
ICM MO-7616(5インチ光磁気ディスク、300メガ)	498,000	128,000
NEC PC9881(8"2D 2ドライブ)	388,000	15,800
NEC PC8831-MW(PC88シリーズ用5"2HD×2ドライブ)	138,000	19,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	22,800
シャープ CZ-6FD5(X68用5インチ2HD2ドライブFDD)	99,800	49,800
ランド LDS-3W(98用外付け3.5"×2ドライブ)	92,000	29,800
ランド LDS-5UV(98用外付け5インチ1ドライブFDD)	78,000	32,800

中古パソコン 3大メリット

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利! 新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス 中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。¥50,000以上の品には盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々¥3,000より
商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
2回から60回まで

業界初のショッピングプロテクト
1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
 4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
 4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内
現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター
下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK! (ボーナス4回払、6回払)
- ボーナス一括払いOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

日本マイコン流通センター

自由な配送システム

- 配達日の指定OK
- 土、日、祝日配達OK
- 夜間配達OK

代金引換配送もOK!

商品お届け時にドライバーへ代金をお支払い頂くシステムです。
（若干の手数料必要）

パソコン通信 無料加入＆無料使用

只今、当社でお求めのお客様には、話題のパソコン通信へ無料加入および無料使用が可能なサービスを実施中です。もちろんフリーウェアソフトやチャット、メールなど楽しむことが出来ます。

高価買取・下取フェアー中!!

あなたのお持ちのパソコンを
高価にて買取り致します（7/11まで）

今が買い換えのチャンス!!

- ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問い合わせ下さい。

中古在庫数日本一！安心のアフターサービス

新装オープン超特価激安フェアー限定品（当店推奨品）

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
SONY HBD-F1(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	36,800	28,800
漢字プリンター		
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	12,800
NEC PC-PR201/80A(136桁、24ピン、カラードット、アウトライン フォント)	275,000	85,800
NEC PC-PR201/60(136桁、24ピン、カラードット)	135,000	59,800
NEC PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	45,800
NEC PC-PR201(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	34,800
NEC PC-PR101F2(80桁、24、ドット)	138,000	34,800
NEC PC-PR101F(80桁、24、ドット)&シートフィーダー付	158,000	34,800
NEC PC-PR101F(80桁、24、ドット)	158,000	29,800
NEC PC-PR101L(80桁、24、ドット)	158,000	29,800
NEC PC-PR150VH(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	44,800
NEC PC-PR150H(80桁、48ピン、カラー熱転写)	84,800	38,800
NEC PC-PR40SHS(80桁、24ピン、カラー熱転写、スキャナー機能付)	138,000	59,800
NEC PC-PR406M(24ピン、熱転写)	59,800	29,800
NEC PC-PR405(24ピン、熱転写)	69,800	19,800
NEC NM-9300(80桁、24ピン、ドット)	253,000	19,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	39,800
NEC N-5154-32(N5200シリーズ用)	128,000	12,800
NEC N-5263-20(N5200シリーズ用)		15,800
NEC N-5263-25A(N5200シリーズ用)		19,800
NEC N-5263-26(N5200シリーズ用)		24,800
富士通 OAPR-101(オフィス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	24,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)		28,800
富士通 FMPR-302A(80桁、24ピン、ドット)	128,000	25,800
富士通 FMPR-351(136桁、24ピン、ドット、トラクター標準装備)	250,000	32,800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	32,800
富士通 MB-27411(80桁、24ピン、ドット)	198,000	19,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	22,800
富士通 FMPR204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	27,800
富士通 FMPR353A(136桁、24ピン、ドット)	138,000	35,800
富士通 F6163-T1(オアシス30AD-EX使用可能、48ピン熱転写)	70,000	34,800
富士通 F9454L5(FACOM9450シリーズ用)		24,800
富士通 FP-110FN(A4、24ピン、熱転写、PC or FM用)	49,800	25,800
日本REM PR-B400(136桁、カラー、24ピン、ドット)	98,000	48,000
日本REM PR-40T(タウンス用136桁、カラードット)	120,000	39,800
シャープ CZ-8PG1(80桁、24ピン、カラードット)	138,000	59,800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	27,800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	65,800	29,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写、新品限定)	99,800	42,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	47,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写、新品限定)	96,800	49,800
シャープ CZ-8PK2(80桁、9ピン、ドット)	128,000	9,800
シャープ CZ-8PK6(136桁、24ピン、ドット)	159,000	37,800
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット)	138,000	15,800
横河 HP-505J(A4インクジェット、300DPI、インクジェット)	99,800	59,800
エプソン LP-3000(300dpi、A4レーザープリンター)	254,000	98,000
エプソン IP-130K(136桁、インクジェット)	520,000	19,800
エプソン HG2000PC(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83)	198,000	59,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	39,800
エプソン AP-900PC(80桁、48ピン、カラー、熱転写)	94,800	38,800
エプソン AP-1000MAC(EPSON-LINK付属、カラー熱転写)	116,000	64,800
エプソン VP-85K(80桁、24ピン、ドット)	118,000	29,800
エプソン VP-135EX/PC(136桁、24ピン、ドット)	102,000	45,800
エプソン VP-900PC(80桁、24ピン、カラードット)	128,000	45,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン VP-1500PC(136桁、24ピン、ドット)	138,000	49,800
エプソン VP-2000PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	52,800
エプソン XP-2000PC(136桁、48ピン、ドット、新品限定)	198,000	129,000
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター)	598,000	99,800
キヤノン LBP-8IIAJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	34,800
キヤノン BJ-10V(A4、バブルジェット式、360ドット/インチ)	74,800	34,800
キヤノン BJ-130J(136桁、バブルジェット式)	198,000	69,800
スター AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188,000	34,800
スター AR-2410(80桁、24ピン、ドット)	114,000	34,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	46,800
ブラザー M1024IIF(FM用、80桁、24ピン、ドット)	99,800	24,800
ブラザー M1024IIP/X(PC用、80桁、24ピン、ドット)	99,800	29,800
スター AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188,000	34,800
スター AR-2410(80桁、24ピン、ドット)	114,000	34,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	44,800
スター JR-200CL(136桁、24×48ピン、カラードット、2重桁)	134,800	59,800
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット、PR101準拠)	118,000	14,800
精工舎 GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	119,800	7,500
東芝 PA-7260(パソピア用、136桁、16ドット)	193,000	15,800
東芝 PWS-5266A(JS100用パーソナルプリンター)	58,000	25,800
東芝 PWS-5267A(ダイナブックデュアルモードプリンター2)	138,000	37,800
東芝 PWS-5268A(ダイナブックデュアルモードプリンター3)	168,000	45,800
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	32,800
東芝 PR-48(J31DPR02)(48ピン、熱転写)	69,800	36,800
東芝 PR-48(J31DPR02)(48ピン、熱転写、新品在庫1台限定)	69,800	48,800
カシオ LCS-2400 TYPE 60(B4レーザープリンター、PC対応)	1,200,000	29,800
カシオ MW-24(MSXシリーズ用24ピン、ワープロプリンター)	39,800	21,800
IBM 5513-100(JX用、感熱プリンター)	45,000	9,800
IBM 5553-B01(PS/55(16ビット)シリーズ用)		26,800
IBM 5553-B02(PS/55(32/16ビット)シリーズ用)	280,000	36,800
IBM 5577-B01(PS/55(16ビット)シリーズ用、24ピン・ビッシュプリンター)		55,800
三洋 PR-H130AX(AX用、136桁、高速漢字)	250,000	39,800
パナソニック FS-PC1(48ピン、カラー熱転写)	59,800	39,800
パナソニック FS-PK1(24ピン、熱転写)	42,800	24,800
パナソニック FS-PW1(ワープロプリンター、熱転写)	49,800	26,800
SONY HBP-F1	49,800	25,800
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	27,800
漢辺測器 MP-1000(マイクロットII、A3版プログラミング、本体のみ)	148,000	24,800
プリンター		
NEC PC-8024	148,000	9,800
NEC PC-VC101(カラービデオプリンター、新品同様)	198,000	59,800
NEC PC-PR80(フルカラーイメージプリンター、新品同様)	490,000	198,000
エプソン RP-80II(80桁、9ピン、ドット)	89,800	6,800
エプソン SP-80(80桁、9ピン、ドット)	56,800	6,800
エプソン FP-80(80桁、9ピン、ドット)	153,800	7,800
エプソン MP-100(136桁、8ピン、ドット)	189,000	5,000
シャープ CZ-8PD2R(80桁、9ピン、ドット)	79,800	8,800
シャープ MZ-1P02(MZシリーズ用、80桁、ドット)	138,000	9,800
シャープ CE-140P(PC1360一体型、7色カラー)	43,000	7,800
ブラザー M-1009(ドット、FM用)	49,800	6,800
スター G-10XPII(80桁、ドット)	74,800	5,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	3,800
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	6,800
日立 MP-1041A(80桁、ドット)		3,800
日立 PD-400(B16EXII用、136桁漢字ドット)	258,000	29,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ディスプレイ		
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	39,800
NEC PC-KD863S(4000文字、アナログ、0.39、スピーカー&チルト台付)	118,000	45,800
NEC N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル、チルト台付)	138,000	39,800
NEC N-5911(4000文字、モノクロ)	65,000	14,800
エプソン CR-5500(ハイレゾ対応)	168,000	69,800
エプソン CR-5500(ハイレゾ対応、新品超特価品)	168,000	79,800
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	———	17,800
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	———	11,800
SONY CPD-1403(PC/AT用 14"0.38ピッチ)	125,000	24,800
富士通 FM-DPC431(FMR用デジタル、0.39、640×400)	89,800	12,800
富士通 FM-DPC432(FMR用デジタル、0.31、640×400)	128,000	15,000
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	32,800
IBM 5550シリーズ用モノクロ12"モニター各種	———	10,000より
IBM 5555-B06(PS/55用15"イエローモニター)	70,000	22,800
その他の周辺機器		
各社 2400ボーパソコン通信モデム	———	9,800より
各社 1200ボーパソコン通信モデム	———	4,800より
NEC SR-2400FAST(2400ボーFAX兼用、銀行やネットワーク等の接続用)	148,000	7,800
NEC PC-9801FA-01(98FA用内蔵メガRAM)	45,000	12,800
NEC PC-8801-11(PC88用FM音源ボード)	19,800	4,800
NEC PC-8801-30(88シリーズ用CD-ROMドライブ)	30,300	9,800
NEC PC-8801-31(88シリーズ用CD-ROM I/F)	34,800	9,900
NEC PC-9801-10(PC9801/E用漢字ROM)	30,000	8,800
NEC PC-9873L(タッチスクリーン)	50,000	14,800
NEC PC9801LV-08(98LV用拡張BOX)	98,000	58,800
NEC PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	12,000	7,000
NEC PC-98LT-05K(98LT用キャリングケース)	19,500	3,900
NEC PC-9861(RS232C増設ボード)	50,000	6,800
シャープ CZ-6BM1(X68用MIDI I/F)	26,800	12,800
シャープ JX-40(A4、256階調、A4スキャナー)	298,000	148,000
シャープ CZ-8EB3(Xシリーズ用拡張BOX、新品限定)	33,800	9,800
富士通 F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	36,000	16,800
IBM IBM6329(PS/55用A4スキャナー)	———	25,000
ユニテック電子 GX-22(4メガプリンターバッファー)	———	19,800
カシオ CP-100(ハンディコピー)	———	7,800
富士通 FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード)	20,000	9,800
富士通 FMSC-201G(36万色ハンディカラースキャナー)	89,800	44,800
富士通 FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	19,800
東芝 JWT-2094D(ルポワープロ通信セット、新品限定)	45,000	19,800
東芝 JWX-2093C(ルポ55シリーズ用自動給紙装置、新品限定)	20,000	9,800
東芝 JWX-2093A(ルポ用外部プリンター接続ケーブル、新品限定)	6,000	3,000
東芝 JWX2093B(ルポ用シートフィーダー)	10,000	5,800
各社 PC98用汎用1メガRAM	———	4,800より
各社 PC98用汎用2メガRAM	———	7,800より
各社 PC98用汎用4メガRAM	———	12,800より
ビクター 80487SXコプロ(新品限定)	82,000	47,800
I/O PIO-31SS-IMA(ダイナブック用1メガRAMカード)	31,000	7,800
各社 各種RAMボード及びコプロ	———	大特価
IBM 各種ボード、周辺機器など	———	処分特価
沖電気 各種ボード、周辺機器など	———	処分特価

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

高価買取・高価下取フェアー!!

あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。

今がチャンス!

- ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!

アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 JACCS

パソコンなんでも下取中

あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
（但し、1品5万円以上）

永久買取保証

当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済

1～6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター

万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

中古品代金引換配送もOK!

店内の品全て売ります

（ベーマガ 7月号）

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

通信販売 受付センター **日本マイコン流通センター 03(3463)4455**

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 普 6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店 普 2870068
あさひ銀行 渋谷支店 普 451454
さくら銀行 渋谷支店 普 5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義／㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901／仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00～PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3463-2394へお気軽にどうぞ！お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

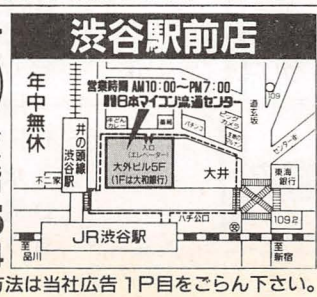
AM10:00～PM7:00 年中無休

〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

渋谷駅前店



㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

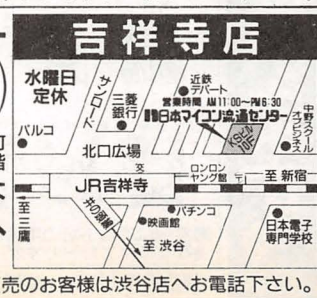
AM11:00～PM6:30 毎週水曜日定休

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

お電話でのお問い合せは **03-3463-4455** へお願いします。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

吉祥寺店



買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

FUJITSU FM TOWNS 電脳 特売セール!! プレゼント多数あり

ディスカウント

パソコン なんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など 高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々￥3,000からのクレジット

分割払いも大歓迎!!
①2~60回均等
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2~4回)
⑤組合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

便利な配送システム
●配送日指定
●時間帯指定(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積やお申込みお問合せなどOK
03-3463-2394

どんな時でも安心!! 総合保険付き

スキップ返済
1~6ヶ月後よりの支払い開始の指定ができます。

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

(ベーマガ 7月号)

新品 FM-TOWNSII モデル HR / HG / CX



B-F01 FMタウンズII HR20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズII HR20(本体)	￥328,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	￥30,000
FMT-DP5351(専用高解像度モニター)	￥89,800
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	￥ 7,800
マイクロコスム(本格派フラクタルアクションゲーム)	￥ 9,800
エターナム(SFコメディAVG)	￥10,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	￥11,800
ブランクディスケット(10枚)	￥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	￥506,000

電脳フェアー特価 ￥3?7,800

回数	1回目	2回目以降
18回	￥16,170	￥15,700
24回	￥15,852	￥12,900
30回	￥12,548	￥11,100
36回	￥ 8,833	￥ 7,400
60回		

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F02 FMタウンズII HR20 激安ゲーム&ワープロセット

37%引

	税別定価
FMタウンズII HR20(本体)	￥328,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	￥30,000
FMT-DP5351(専用高解像度モニター)	￥89,800
FP-110FN(A4熱転写プリンター)	￥49,800
FMタウンズ用プリンターケーブル	￥ 6,800
バース170N/FX(170メガハードディスク)	￥99,800
クレヨナージュ(ハオペワープロソフト)	￥42,000
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	￥ 7,800
マイクロコスム(本格派フラクタルアクションゲーム)	￥ 9,800
エターナム(SFコメディAVG)	￥10,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	￥11,800
ブランクディスケット(10枚)	￥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	￥704,400

電脳フェアー特価 ￥438,000

回数	1回目	2回目以降
18回	￥29,211	￥28,800
24回	￥23,957	￥22,300
36回	￥17,692	￥15,800
60回	￥14,352	￥10,500

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F03 FMタウンズII CX20 中古激安ゲームセット

51%引

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体、本体のみ中古)	￥333,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	￥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	￥69,800
マイクロコスム(本格派フラクタルアクションゲーム)	￥ 9,800
エターナム(SFコメディAVG)	￥10,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	￥11,800
ブランクディスケット(10枚)	￥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	￥463,200

電脳フェアー特価 ￥223,700

回数	1回目	2回目以降
20回	￥14,981	￥13,400
24回	￥11,989	￥11,400
36回	￥11,470	￥ 8,000
60回	￥11,027	￥ 5,300

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F04 FMタウンズII CX20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体)	￥333,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	￥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	￥69,800
マイクロコスム(本格派フラクタルアクションゲーム)	￥ 9,800
エターナム(SFコメディAVG)	￥10,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	￥11,800
フランクディスケット(10枚)	￥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	￥483,200

電脳フェアー特価 ￥2??,800

回数	1回目	2回目以降
20回	￥15,014	￥14,800
24回	￥13,777	￥12,500
36回	￥12,265	￥ 8,800
60回	￥ 7,609	￥ 5,900

クレジット表は、消費税込の価格です

新品 FM-TOWNSII モデル UR / UG / UX



B-F05 FMタウンズII UR20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズII UR20(CRT一体型本体)	￥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	￥10,000
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	￥ 7,800
マイクロコスム(本格派フラクタルアクションゲーム)	￥ 9,800
エターナム(SFコメディAVG)	￥10,800
フランクディスケット(10枚)	￥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	￥344,400

電脳フェアー特価 ￥2?1,600

回数	1回目	2回目以降
24回	￥12,472	￥11,800
30回	￥12,114	￥ 9,700
36回	￥11,263	￥ 8,300
60回	￥10,660	￥ 5,500

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F06 FMタウンズII UG20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズII UG20(CRT一体型本体)	￥268,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	￥10,000
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	￥ 7,800
マイクロコスム(本格派フラクタルアクションゲーム)	￥ 9,800
エターナム(SFコメディAVG)	￥10,800
フランクディスケット(10枚)	￥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	￥324,400

電脳フェアー特価 ￥2?1,600

回数	1回目	2回目以降
18回	￥15,985	￥14,500
30回	￥11,045	￥ 9,300
36回	￥ 8,734	￥ 8,000
60回	￥ 7,988	￥ 5,300

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F07 FMタウンズII UX20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	￥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	￥10,000
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	￥ 7,800
マイクロコスム(本格派フラクタルアクションゲーム)	￥ 9,800
エターナム(SFコメディAVG)	￥10,800
フランクディスケット(10枚)	￥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	￥344,400

電脳フェアー特価 ￥?80,600

回数	1回目	2回目以降
24回	￥9,761	￥9,200
30回	￥8,402	￥7,600
36回	￥7,813	￥6,500
60回	￥7,655	￥4,300

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F08 FMタウンズII UR20 中古激安セット

35%引

	税別定価
FMタウンズII UR20(CRT一体型本体 本体のみ中古)	￥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	￥10,000
マイクロコスム(本格派フラクタルアクションゲーム)	￥ 9,800
エターナム(SFコメディAVG)	￥10,800
フランクディスケット(10枚)	￥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	￥336,600

電脳フェアー特価 ￥215,500

回数	1回目	2回目以降
15回	￥17,311	￥16,600
20回	￥14,599	￥12,900
36回	￥11,286	￥ 7,700
60回	￥10,961	￥ 5,100

クレジット表は、消費税込の価格です

FM-TOWNS用 170メガハードディスク

バース170N/FX 超お買得品 特価 ￥65,800



- タウンズには大容量ハードディスク!
- 170メガがなんと￥65,800
- タウンズ用SCSI接続ケーブル付
- 接続や使用方法など無料でサポート!

回数	1回目	2回目以降
6回	￥12,179	￥12,000
10回	￥ 7,613	￥ 7,400
20回	￥ 5,196	￥ 3,900

クレジット表は、消費税込の価格です

中古 FM-TOWNS

モデル2	￥398,000の品→￥ 64,800
モデル2F	￥378,000の品→￥ 74,800
モデル20F	￥323,000の品→￥ 84,800
モデル2H	￥548,000の品→￥109,000
モデル80H	￥623,000の品→￥189,000
モデルCX20(新品同様)	￥333,000の品→￥139,000
モデルHG20(新品同様)	￥303,000の品→￥169,000
モデルHR20(新品同様)	￥328,000の品→￥179,000
モデルUX20(新品同様)	￥288,000の品→￥139,000
モデルUG20(新品同様)	￥268,000の品→￥179,000
モデルUR20(新品同様)	￥288,000の品→￥189,000

FMタウンズ用 周辺機器

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク		
ロジテック LHD-FM100E(100メガ、SCSI)	99,800	68,000
アルトス バース120N/FX(120メガ、SCSI、買得品)	79,800	45,800
アルトス バース170N/FX(170、SCSI、お買得品)	108,000	65,800
ロジテック LHD-FM200E(200メガ、SCSI)	138,000	94,800
ジェフ GF-240(240メガ、SCSI)	148,000	99,800
漢字プリンター		
富士通アイソ ジョイライター FP-110FN(限定特価品)	49,800	27,800
富士通アイソ ジョイライター FP-150FX(80桁、48ドット、熱転写)	59,800	39,800
富士通 FM-PR204B	80,000	41,800
富士通 FMJP-101G(80桁インクジェット)	79,800	59,800
富士通OA シティライター PR-B400	98,000	71,800
富士通 FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	3,000
増設RAMボード		
各 社 2MB増設RAM	———	7,500より
各 社 4MB増設RAM	———	14,000より
各 社 8MB増設RAM	———	27,000より
I/Oデータ JDS-1MNE(タウンズIIシリーズ用1MBSRAMカード)	34,000	26,800
モデム		
アイワ PV-P24(2400ボーモデム)	22,000	17,800
日成電機 FM9624(2400ボーモデム&G3FAX機能)	59,800	47,800
アイワ PV-AF24V5(2400ボーモデム&G3FAX機能)	29,800	23,800
アイワ PV-AF144V5(14400ボーモデム&G3FAX機能)	64,800	49,900
その他の周辺機器		
富士通 FMT-361(オーバードライブプロセッサー)	89,800	69,800
富士通 FMT-KB501(テンキーボード)	12,000	9,900
富士通 FMT-SP201(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	13,800	11,000
富士通 FMT-414(ビデオプロセッサーカード)	198,000	148,000
富士通 FMT-412A(ビデオカードII)	40,000	29,800
富士通 FMT-417(ビデオ出力ユニット)	59,800	47,800
富士通 FMT-TU101(TVチューナーユニット)	39,800	29,800
富士通 FMT-416(TVチューナーカード)	38,800	19,800
富士通 FMT-121(SCSIカード)	30,000	24,800
富士通 FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,800
富士通 FMT-403(MIDI音源カード)	72,800	55,000
日成電機 MCP-35(i387互換コプロ)	58,000	45,800
富士通OA PB-02プリントボーイ(外付型プリンターアダプター)	29,800	23,900
システムサム MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
人気ソフト		
富士通 ホームスタジオ(ビデオ編集ソフト)	12,800	10,300
ユニティ アニボックス(英検合格教育ソフト)	18,000	14,400
富士通 日本語MS-Windows V3.0	25,000	20,000
富士通 日本語MS-DOS V5.0 L22 基本セット	12,800	10,300
富士通 日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	7,800
富士通 ライフ・アニメーション(アニメーション作成ソフト)	49,800	39,800
富士通 ライフ・ムービー(デジタル動画作成ソフト)	49,800	39,800
富士通 Towns V-NET(パソコン通信ソフト)	18,000	14,400
富士通 Air Warrior(通信対戦フライトゲーム)	7,800	6,200
富士通 Habitat V2.1(ビジュアル通信ソフト)	6,800	5,400
日本システム TEATA(動画の録再編集ソフト)	6,800	6,200
アートディック トキオ(街づくりシミュレーション)	12,800	10,300
アモルファス メニカラーズ(カラークラフィックエディターソフト)	9,800	7,900
シュールWAVE 電脳少女REJECTION(人気ロールプレイング)	12,800	10,300
富士通 スーパーリアル麻雀PII&PIII(チョットHな麻雀ゲーム)	11,800	9,400

下取セール同時実施!!

下取品＼購入品	HR20	UR20	UG20
モデル2	￥159,000 ￥5,500×36	￥170,000 ￥5,900×36	￥160,000 ￥5,600×36
モデル2F	￥139,000 ￥4,800×36	￥150,000 ￥5,200×36	￥140,000 ￥4,900×36
モデル20F	￥134,000 ￥4,700×36	￥145,000 ￥5,000×36	￥135,000 ￥4,700×36
CX20	￥124,000 ￥4,300×36	￥135,000 ￥4,700×36	￥125,000 ￥4,300×36
UX20	￥104,000 ￥3,600×36	￥115,000 ￥4,000×36	￥105,000 ￥3,600×36
PC-9801RX21	￥129,000 ￥4,500×36	￥140,000 ￥4,900×36	￥130,000 ￥4,500×36
PC-9801DX2	￥129,000 ￥4,500×36	￥140,000 ￥4,900×36	￥130,000 ￥4,500×36
PC-9801RA21	￥104,000 ￥3,600×36	￥115,000 ￥4,000×36	￥105,000 ￥3,600×36
PC-9801DA2	￥ 99,000 ￥3,400×36	￥110,000 ￥3,800×36	￥100,000 ￥3,500×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり 日本マイコン流通センター

①安心の総合保険付(もちろん通常の保証も付いてます。)



通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!

②プレゼント品(ただしB-F08のセットにはプレゼント品はつきません)

机 又は



キーボードカバー & フリーウェアソフト

HR、UG、UXシリーズのセットをお求めの方は机の代わりにFMT-416(チューナーカード)定価￥38,000をプレゼントすることも可能です。

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤パソコン通信無料入会&無料使用申込み特典
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター

特に高く買います。



高価引き取り期間中!!(7/11まで)

中古→中古
中古→新品
買換え自由

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 下取品や買取品の送り方が不明の方はお気軽にお電話にてお問合せ下さい。当社よりご説明させていただきます。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ベーマガ MK係
03-3463-4455代

(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

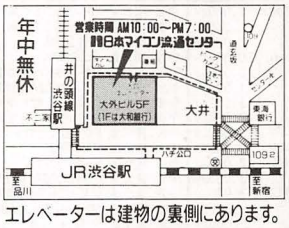
全国どこでもお電話一本で即、買取り

受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03[3463]4455(ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。



エレベーターは建物の裏側にあります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5F 日本マイコン流通センター 全国買取 係

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX 03(3463)2394 へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日~10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年 月 日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒				TEL		
購入予定日	年 月	職業		年令	才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々 円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。
※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

ベーマガ 7月号

新装オープン!
早いもの勝ち

高価下取・買取期間中!!

7/11まで

買取は即、現金を支払います。

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

(ベーマガ 7月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古部品、周辺機器 大放出!!(¥0~)

日本マイコン流通センターの倉庫にねむっている各社商品を究極特価で販売

5/20現在の在庫です。売りつくし特価はお気軽にお問合せ下さい。

メーカー・商品名	究極特価(円)
パソコン本体	
IBM 5160-086	3,000より
中古 IBM 5160-089	3,000より
中古 IBM 5541-J06	3,000より
中古 IBM 5551-D03(IBM本体)	5,000より
中古 IBM 5551-G06	5,000より
中古 IBM 5551-K03	5,000より
中古 IBM 5551-T0A(故障品)	5,000より
中古 IBM 5553-B01	5,000より
中古 IBM 5561-H99	5,000より
中古 NEC N5261-11B	5,000より
中古 NEC N5261-24	5,000より
中古 NEC N5261-27	5,000より
中古 NEC PC-8001(ジャンク)	1,000より
中古 SONY IN-5000(AIノート)	9,800より
中古 沖 IF800RX110H(IF82002)	5,000より
中古 沖 IF80320	5,000より
中古 沖 IF82040	5,000より
中古 三菱 GA-820R	5,000より
中古 三菱 MP-1655-B20	5,000より
各種モニター	
中古 KS14R201S(右上帯滋)	2,000より
中古 MP-435CM	2,000より
中古 IBM 5551-001	3,000より
中古 IBM 5551-001(破損品)	1,000より
中古 IBM 5555-B01	5,000より
中古 IBM 5555-B06(IBMCRT ヤケ少々有り)	5,000より
中古 IBM 8514	10,000より
新品 NEC FM30-651(サブディスプレイ)	10,000より
中古 NEC N5962-21	2,000より
中古 沖 IF-80125	3,000より
中古 沖 IF82040	3,000より
中古 三菱 GA-821A	3,000より
中古 三菱 GA-835C	3,000より
中古 三菱 MP-205GM(三菱グリーンモニタ)(マルチ16用)	2,000より
中古 松下 TH14-NM2G(ジャンク)	1,000より
中古 東芝 JWD-3700A(JW-500用 未検査)	2,000より
中古 東芝 PA7152(ジャンク グリーンモニター)	1,000より
中古 日立 C14-2170	2,000より
中古 日立 DC-120(デジタル)(日立B16用)	1,000より
中古 富士通 FMDPC631D(FMR-60/70用 パワースイッチOFFできない)	2,000より
各種フロッピーディスク	
新品 任天堂 ディスクシステム	4,000より
中古 5"FDD(故障)	1,000より
中古 FD-35W(曲がっている ドライブ1フタ、マニュアル無し)	1,000より
中古 FF200(未検査 B16用)	1,000より
中古 MG-31(3.5"FDD 工作必要)	3,000より
中古 MO-7616(光ディスク)(本体・ケーブルのみ)	50,000より
中古 NEC FD1155C	2,000より
中古 NEC FB-506	1,000より
中古 松下 JA-551	1,000より
中古 東京電子 LFD-550PC	3,000より
中古 東京電子 LFD-550IIPC	3,000より
中古 東芝 JWT-3008A(附属品無し)(JW-500用8"FDD未検査)	2,000より
新品 富士通 FMT-FD302(FM-TOWNS1F以降内蔵増設用)	2,000より
中古 富士通 MB27611	3,000より
中古 エプソン TF-20FM(FM用I/F付き、マニュアル無し)	3,000より
中古 シャープ CZ-300FS	3,000より
中古 シャープ CZ-503F	5,000より
中古 シャープ MZ-80BF	3,000より
中古 ロジテック LFD-562	3,000より
各種インターフェース類	
中古 MK-8801-02(ROMBO2)(PC-88用2水漢字ROMボード)	2,000より
中古 IBM 4772996(ASYNC通信カード)	1,000より
中古 IBM 5962821(高速アダプター)	3,000より
中古 IBM 6454223(IEEEアダプター)	3,000より
中古 NEC PC-8801-16(16ビットカード)	3,000より
中古 NEC PC-9801-14(マニュアル無し)(ミュージックジェネレーターボード)	応相談
中古 NEC PC-9801-23(8086ボード)	応相談
中古 NEC PC-9801-38L(マニュアル無し)	応相談
中古 NEC PC-9801LV-02	応相談
新品 東芝 JWT20940(通信セット)	応相談
中古 富士通 FM77-412(ビデオデジタイズカード)(マニュアル無し)	応相談
中古 富士通 MB22405(FM-7用 漢ROM)	応相談
中古 富士通 MB28021J(Z-80カード)	応相談
中古 シャープ CZ-6BN1(ボードのみ)	応相談
中古 シャープ CZ-8KR(X1用漢字ROM・マニュアル無し)	応相談
中古 CIS IF-55	応相談
中古 IBM 23F3982	1,000より
中古 NEC PWP-264(FDD I/F)	応相談
中古 シャープ CZ-8RS	応相談
中古 シャープ MZ-1P07A	応相談
中古 シャープ MZ-1R13	応相談
中古 シャープ MZ2000用プリンタ I/F	応相談
中古 シャープ SS-SC25 I/F	応相談
中古 ロジテック LFA-23	応相談
新品 富士通 FMT-413	応相談
中古 富士通 FM7用FDD I/Fボード	500より
中古 富士通 MB22407	1,500より
中古 富士通 NB22603	1,500より
中古 ICM IF-2720	1,000より
中古 緑電子 MDC-552NB(緑電子製98N用SCSI I/F)(ハー750P-NEC互換)	3,000より
中古 EMU-98(MIDI I/F マニュアル無し)	2,000より
中古 FD-1123(1MB FDD I/F マニュアル無し)	2,000より
中古 GPIB-9800(GPIB I/F)	1,000より
新品 GT40GPIB(GP-IB I/Fボード)	1,000より
中古 HDDインターフェースボード(J3100用(DYNABOOK除く)対応リトルB4)	2,000より
中古 IF80323(シリアルI/F)	1,000より
中古 INTER-8(1MB FDD I/F)	1,000より
中古 PC-8881用I/F	1,000より
中古 I/Oデータ PIO-4022(PC98用汎用I/F)	1,000より
中古 I/Oデータ PIO-9022B(デジタルI/Oボード)	1,000より
新品 I/Oデータ PIO-9032C(4チャンネルRS-232Cボード)	1,000より
中古 I/Oデータ PIO-9100(2HD I/F)	1,000より
新品 ICM IF-2820(Lスロット用HDD I/F(ICM)マニュアル無し)	3,000より
中古 NEC PC-8801-13(パラレルI/F)	1,000より
中古 NEC PC-9801-07(HDD I/F 容量注意(5MB))	1,000より
中古 NEC PC-9801-09(FDDインターフェースボード)	1,000より
中古 NEC PC-9801-15(FDDインターフェースボード)	1,000より
新品 NEC PC-9801-36(ストリーマーI/F)	1,000より
新品 NEC PC-9801-36(ストリーマーI/F)	1,000より
中古 NEC PC-9801-55(SCSI I/F)	3,000より
中古 NEC PC-9861(RS232C増設ボード)	2,500より
中古 NEC PC-9864(ネットワークインターフェースボード、ボードのみ)	1,000より
中古 NEC PC-9864L(ネットワークインターフェースボード、ボードのみ)	1,500より
中古 NEC PC-98XL2-04	1,000より
中古 NEC PC-H98-B03(ボードのみ)	3,000より
中古 松下 FS-IFA1(MSXスキャナ、ハンディプリンタI/F)	1,000より
中古 富士通 FM50L101(RS-232Cカード)	1,000より
中古 富士通 FM50N-601(HDD、FDD I/F付き、マニュアル無し)	1,000より
中古 富士通 FM60-102(RS232Cカード)	1,000より
中古 富士通 FM77-143(スキャナI/Fカード(77AV/40/20用))	1,000より
中古 富士通 MB22407(FM-7 FDD I/Fカード)	1,000より
中古 キャラベル LSD-286L(キャラベルFDD用 I/F)	1,000より
中古 キャラベル PC-98M03B(HDD I/F ボードのみ)	2,000より
中古 キャラベル PC-98M23(SCSI/SASI両用 I/Fカード)	5,000より
中古 シャープ CZ-6BM1(MIDI I/Fボード)	3,000より
中古 シャープ CZ-8BM2(未使用品、保証書無し、232C/マウスボード)	2,000より
中古 シャープ WV-041F(RS232C I/F)	1,000より
中古 ビクター IF-C9C(VHD I/F HC-95用)	1,000より
新品 ロジテック LFA-13(1MBFDD I/F)PC-8001/8801MKII用	1,000より
中古 ロジテック LFA-14(1MB FDD I/Fボード)	2,000より
中古 ロジテック LFA-23(FM-7用FDD I/F)	1,000より
新品 ロジテック LHA-11(ハードディスク I/Fボード)	1,000より
MIDI関連商品	
中古 アレンジ君(CA-30-4)98用5"	2,000より
中古 NEC PC-8801-10	1,000より
中古 カワイ サウンドパレット(SP-98N)MIDI音源	20,000より
中古 ローランド D-110(MIDI音源)	20,000より
各種プリンター	
中古 IBM 5513-100(IBM JX用プリンタ 10"熱転写)	2,000より
中古 IBM 5553-B01(マニュアル・シートガイド無し)	3,000より
中古 IBM 5553-B01(IBMプリンタ15"漢字ドット)	3,000より
中古 NEC N-5154-32(プリンタ本体のみ)	5,000より
中古 NEC N-5154-24	5,000より
中古 NEC N-5154-33	5,000より
中古 NEC N-5263-20	5,000より
中古 NEC N-5263-26	5,000より
中古 松下 KA1120EX(マニュアル無し)	2,000より
中古 精工舎 GP-250F(FM用マニュアル無し)	1,000より
中古 精工舎 GP-550E(フタ割れ、説明書無し)	2,000より
中古 精工舎 GP-700M	2,000より
中古 精工舎 SL-80MK	2,000より
中古 東芝 PA-7260(パソピア1C用プリンタ漢字可)	2,000より
中古 東芝 WTZ-0502A(東芝プリンタ、漢字不可、マニュアル無し)	2,000より
中古 日立 MB1050(マニュアル無し、日立)	5,000より
中古 日立 MP-1041A(日立プリンタ、本体のみ)	3,000より
中古 日立 PD-400(日立プリンタ、マニュアル無し)	5,000より
中古 富士通 FM-PR201	6,000より
中古 富士通 FMPR-302A	6,000より
中古 富士通 FMPR302A(マニュアル無しFM用ケーブル付)	5,000より
中古 富士通 MB27410A(富士通漢字プリンタ、15"マニュアル無し)	5,000より
中古 富士通 MB27410B(富士通プリンタ、本体のみ)	7,000より
中古 富士通 MB27411(富士通製)	8,000より
中古 エプソン IP130K	6,000より
中古 エプソン MP-100(プリンタ、取り説のみ)	2,000より
中古 エプソン MP-1000	1,000より
中古 エプソン RP-80(紙抑えのバネ無し)	1,000より
中古 エプソン RP-80II(マニュアル無し、シートガイド無し/)	1,000より
中古 エプソン UP-130K(マニュアル無し!?)	5,000より
中古 カシオ LBP-8IIAJ2	39,800より
中古 シャープ CE-125S(プリンタ、マイクロカセットレコーダ、PC-1245'1261用)	2,000より
中古 シャープ CE-140P(ポケコン用)	2,000より
中古 シャープ CE-140P(PC-1360他用カラードットプリンタ)	2,000より
中古 シャープ CE-150(マニュアル無し、プリンタ/カセットI/F(PC-1500/1501用)	7,000より
中古 シャープ MZ-1P02(マニュアル無し)	5,000より
中古 ライトマン ライトマン	3,000より
各種プリンター用オプション	
中古 NEC N5263-84	3,000より
新品 NEC PC-PR101G-04(PC-PR101G/G2用シートフィーダー)	5,000より
新品 NEC PC-PR102TL2-06	3,000より
新品 NEC PC-PR150H-04	3,000より
新品 NEC PC-PR201B-03	3,000より
新品 NEC PC-PR201B-04	5,000より
新品 NEC PC-PR201G-03	3,000より
中古 NEC PC-PR201GS-03	2,000より
新品 NEC PC-PR201GS-14	5,000より
中古 NEC PC-PR201H-02	2,000より
中古 NEC PC-PR201H-03	2,000より
中古 NEC PC-PR201T-06	2,000より
中古 NEC PC-PR201X-03	2,000より
中古 NEC PC-PR406-12	2,000より
中古 NEC PWP	2,000より
中古 エプソン #7336(HG2500用シートフィーダー)	2,000より
中古 エプソン #7499(AP80K用)	2,000より
新品 エプソン AP500RPH(AP500用ロール紙ホルダー)	1,000より
中古 エプソン ELINK(MAC用プリンターアダプター)	3,000より
新品 エプソン FBP3000CSF(カットシートフィーダ)	5,000より
新品 エプソン HG3000PTU(トラクターユニット)	3,000より
新品 エプソン HG5130CSFB(カットシートフィーダ)	5,000より
新品 エプソン HG800CSFS(カットシートフィーダ)	5,000より
新品 エプソン LP2000MMF(マルチメディアフィーダ)	5,000より
中古 エプソン VP-500TU(VP-500用トラクターフィーダー)	2,000より
新品 エプソン VP1000PTU(トラクターユニット)	3,000より
新品 エプソン VP1350PTU(VP-1350用プルトラクターユニット)	3,000より
新品 エプソン VP135EXCSF(カットシートフィーダ)	5,000より
新品 エプソン VP2000PTU(トラクターユニット)	3,000より
新品 エプソン VP550PTU(トラクターユニット)	2,000より
新品 エプソン VP800PTU(トラクターユニット)	2,000より
新品 エプソン XP2000CSFW(カットシートフィーダ)	5,000より
新品 エプソン XP2000PTU(トラクターユニット)	3,000より
新品 キヤノン ASF-0811J(BJ300J用オートシートフィーダ)	5,000より
新品 キヤノン ASF1311J(BJ330J用オートシートフィーダ)	5,000より
中古 キヤノン CW-CG12	1,000より
新品 キヤノン HF-6411(ハガキフィーダ)	2,000より
新品 キヤノン PCA-AX(LASERSHOT用コントロールカード)	3,000より
中古 キヤノン PCRAM-150	1,000より
新品 キヤノン PCROM-EXII	5,000より
中古 シャープ WD-01TE	2,000より
中古 スター FONT CARTRIDGE(#87289220)(STAR製、細字ゴシック体漢字)	2,000より
新品 スター PT-15XJ(スター製)	2,000より
新品 スター SF-15DE(スター製)	5,000より
中古 KJ-60(プリンタ用、CGカートリッジ)	2,000より
中古 SF-100P(シートフィーダー)	3,000より
中古 NEC NM-9032-03(ハガキフィード拡張セット)	2,000より
中古 NEC NM9022-04(カラーユニット)	2,000より
中古 NEC PC-8821-02(トラクタフィーダ)	2,000より
中古 NEC PC-8821-03(トラクタフィーダー)	2,000より
中古 NEC PC-PR101-14(シートフィーダー)	5,000より
中古 NEC PC-PR101G-03(トラクターフィーダー)	3,000より
中古 NEC PC-PR101GS-03(トラクターフィーダー)	3,000より
中古 NEC PC-PR150H-04(シートフィーダー)	5,000より
新品 NEC PC-PR201-02K(2水漢字ROM)	3,000より
中古 NEC PC-PR201-13	2,000より
中古 NEC PC-PR201-15	2,000より
中古 NEC PC-PR201GS-03(トラクタユニット、売上戻し)	2,000より
中古 NEC PC-PR201H-02(201H用2水漢字ROM)	2,000より
中古 NEC PC-PR201T-02(2水漢字ROM)	2,000より
中古 NEC PC-PR201T-15(ピンフィーダ)	2,000より
中古 NEC PC-PR201T-15	2,000より
中古 NEC PC-PR201X-03(トラクターフィーダー)	2,000より
中古 NEC PC-PR406HS-01(シートフィーダー)	5,000より
中古 NEC PC-PR406M-01(シートフィーダー)	5,000より
中古 松下 FW-HFU1(はがきフィーダ)	2,000より
新品 東芝 JWX2093C(シートフィーダー)	2,000より
新品 富士通 FMPR-201R1(2水漢ROM)	3,000より
中古 富士通 FMPR-302T2(トラクタ)	2,000より
新品 富士通 FMPR-353CG3	3,000より
中古 富士通 FMPR302C2(カットシートフィーダー)	5,000より
中古 エプソン #7307(VP-85K用トラクタユニット)	2,000より
中古 エプソン #7336(オートシートフィーダ)	3,000より
中古 エプソン #8693(SP-80用PCROMカートリッジ、マニ無し)	1,000より
中古 エプソン #8695(SP-80用FMROMカートリッジ)	1,000より
中古 エプソン AP500FC1(AP500シリーズ用漢字ゴシックフォントカートリッジ)	2,000より
新品 エプソン AP500FMRC(AP-500用FMROM)	2,000より
新品 エプソン AP500XRC(AP-500用X68ROM)	2,000より
中古 エプソン APCSF(カットシートフィーダー)	4,000より
中古 エプソン HG3000CSFW(ペーパーサポート、スタッカ金具、前面カバー無し)	1,000より
新品 エプソン PRFC3(漢字ゴシックフォント(HG4800用)	2,000より
中古 エプソン VP-1350CSFS(カットシートフィーダ)	5,000より
中古 エプソン VP-800CSF(ペーパーサポート破損)	1,000より
新品 エプソン VP-800CSF(シートフィーダー)	3,000より
新品 キヤノン BM-1(フォントカード)(LBP-B406S/D、LBP-A404)	5,000より
新品 キヤノン JA-PCROM-EX(ROMボード)	5,000より
新品 キヤノン JB-PCROM-EXII(LASER SHOT用 拡張ROM)	5,000より
新品 キヤノン JSC-1(角ゴシック体(S)フォントカード(LBP-B406S/D、LBP-A404)	5,000より
中古 キヤノン PCN-201H(LBPコントロールカートリッジ)	5,000より
中古 シャープ WD-01TF(カットシートフィーダ)	1,000より
中古 シャープ WD-03TF(はがきフィーダ)	1,000より
新品 スター PT-15XM(JS/JR200CL用)トラクタユニット	2,000より
新品 ブラザー PF-50(ピンフィードユニット)(M-1024シリーズ/M-1009/DM5用)	1,000より
各種RAM	
中古 I/Oデータ PIO-PC34FX-2M(98用)	応相談
中古 I/Oデータ EP-286B-4MB(286B/386NA~用)	応相談
中古 I/Oデータ EP-NTB-4M	応相談
中古 I/Oデータ EP-RB7D-8MS(PC-386、486用8MB)	応相談
中古 I/Oデータ EP-S1Mn-4M(ボードのみPC-386NAR用)	応相談
中古 I/Oデータ EP-S1Mn-4M(IOS-10mini無し、PC-386NAR用)	応相談
新品 I/Oデータ EX34F-4ML	応相談
中古 I/Oデータ FA34-4M(FA用)	応相談
中古 I/Oデータ FA34-8M	応相談
中古 I/Oデータ FS34-4M(IOS-10付き)	応相談
新品 I/Oデータ NT34-2ML	応相談
中古 I/Oデータ NT34-6M(PC-98NS/T専用)	応相談
新品 I/Oデータ PIO-31SS-1.5MA	応相談
中古 I/Oデータ PIO-31SS-1M	応相談
中古 I/Oデータ PIO-31SS-2M	応相談
新品 I/Oデータ PIO-31SS1.5MA	応相談
中古 I/Oデータ PIO-31SS-2MB(マニュアル無し)	応相談
中古 I/Oデータ PIO-31SS-2MA	応相談
中古 I/Oデータ PIO-34HX-2M	応相談
中古 I/Oデータ PIO-6834-4M(ボードのみ、X68000用)	応相談
中古 I/Oデータ PIO-6BE-A(PRO、ACE用)	応相談
中古 I/Oデータ PIO-6BE2-2M(X68000汎用スロット用)	応相談
中古 I/Oデータ PIO-9034A-2(ボードのみ)	応相談
中古 I/Oデータ PIO-9034E-3N(384K、マニュアル無し)	応相談
中古 I/Oデータ PIO-9234-1ME(事務所へ)	応相談
中古 I/Oデータ PIO-9234G-1.5M(マニュアル無し)	応相談
中古 I/Oデータ PIO-9234G-1MF(マニュアル無し)	応相談
中古 I/Oデータ PIO-9234G-3M2(ボードのみ)	応相談
中古 I/Oデータ PIO-9234G-4M	応相談
新品 I/Oデータ PIO-9834-1MD	応相談
中古 I/Oデータ PIO-9834L-2MG(IOS-10付き)	応相談
中古 I/Oデータ PIO-98N(8MB)	応相談
中古 I/Oデータ PIO-9X34P-2MF	応相談
中古 I/Oデータ PIO-9X34P-4MG	応相談
中古 I/Oデータ PIO-EX13450J-4M(サブRAM、マニュアル無し)	応相談
新品 I/Oデータ PIO-EX134S-2M	応相談
中古 I/Oデータ PIO-EX34-2M(サブボード、ボードのみ)	応相談
新品 I/Oデータ PIO-EX34F-2ME	応相談
中古 I/Oデータ PIO-RA134-2M(マニュアル無し)	応相談
新品 I/Oデータ PIO-SB34-2ME	応相談
中古 I/Oデータ PIO-SIM61-2M(マニュアル無し)	応相談
中古 IBM 1MB記憶キットII(4773145)	1,000より
中古 IBM 5962885(IBM 多重記憶カード)	1,000より
中古 IBM 4772995(メモリーカード)	1,000より
中古 IBM 4773145 1MB(5541-M/P、5535-M)	1,000より
中古 IBM 5962858 4MB(5561-G/H/J/K/M/P、5551-J/K/M/P、5541-J/K)	1,000より
中古 IBM 5962859 1MB(5561-M/P、5551-M/P)	1,000より
中古 IBM 5962859 1MB(5561-M/P、5551-M/P)	1,000より
中古 IBM 6454131 1MB	1,000より
中古 IBM 6454133(メモリーカード)	1,000より
中古 NEC PC-8801-01(88用漢字ROM)	500より
中古 NEC PC-8801-02(128K、附属品無し)	1,000より
中古 NEC PC-8801-02N(128K)	1,000より
中古 NEC PC-9801-21(増設用)	1,000より
中古 NEC PC-9801-21N(増設用)	1,000より
中古 NEC PC-9801-22(プロセッサー)	1,000より
中古 NEC PC-9801-31(128K)	1,000より
中古 NEC PC-9801-51	1,000より
中古 NEC PC-9801-53(1MB SIM増設可)	1,000より
中古 NEC PC-9801U-02(98U用16色ボード)	1,000より
中古 NEC PC-9801-02(マニュアル無し)	1,000より
中古 NEC PC-98XL-01(512KB)	1,000より
中古 NEC PC-98XL-03(プロセッサ)	1,000より
中古 NEC PC-98XL2-01	1,000より
中古 NEOS GOLD98-8MA(PC-98N用)	10,000より
中古 沖 IF80327(512K)	500より
中古 松下 CF-2131	1,000より
中古 東芝 J31MESS1	1,000より
中古 東芝 J31MESS2	1,000より
中古 東芝 J31MESS2	1,000より
中古 東芝 J31MESS5(4MB、マニュアル無し)	1,000より
中古 東芝 J31RBGT2(GT041A用、2MRAM)	1,000より
中古 東芝 PWS-5417A(J3100ラップトップ用512K)	1,000より
中古 東芝 PWS-5418A(896KRAMカード(J31SL用))	1,000より
中古 東芝 PWS-5431A(J3100GX用3M)	1,000より
新品 富士通 FM50NEM42(FMR50NBX/T1/T2(4M)事務所より)	応相談
新品 富士通 FM50NSM128(FM noteBook用ICカード)	応相談
中古 富士通 FM70EM2M	1,000より
中古 富士通 FM70EM4-M2	1,000より
新品 エプソン EP-RB8-4M(I/O製 386P用内蔵4M)	応相談
中古 エプソン PC-BRB41(エプソン製4M RAM)	応相談
中古 エプソン PCRDC(1、25MB RAMドライブカード)	応相談
中古 シャープ CE-151	500より
中古 シャープ CE-161	500より
中古 シャープ CE-212M(RAM CARD 8K ポケコン用)	500より
キャリングケース類	
新品 NEC PC-9801LV-05(キャリングケース)	3,000より
新品 NEC PC-98LT-05K(キャリングケース)	5,000より
新品 エプソン PCLCC2(エプソン製キャリングケース)	5,000より
新品 エプソン PCNCC2(キャリングケース)	0より
コプロ	
新品 NEC PC-9801-65	3,000より
新品 NEC PC-9801-670	3,000より
中古 IBM 5962870(D80287-10)コプロセッサIV(5561モデルM・P/5551モデルM・P)	1,000より
中古 IBM 6237309(数値演算共用プロセッサIII)	1,000より
中古 NEC PC-9808	1,000より
中古 インテル 80287-10MHz(PC286V-STDと一緒に入荷)	1,000より
スキャナー	
中古 FW-KRS509(イメージスキャナ)	応相談
中古 WD-04HS(スキャナ、取り説なし)	応相談
中古 サンダースキャン	応相談
中古 IBM 5392-J01	応相談
中古 キヤノン CW-1M02A	応相談
中古 松下 FW-KRS501	応相談
中古 富士通 F6116IS2(スキャナ OASYS F-ROM用)	3,000より
中古 富士通 F6166IS1	応相談
中古 富士通 FMSC-101(スキャナ)	応相談
中古 富士通 FMSC-201G(輸送用ネジ無し(持ち帰りが好ましい))	応相談
中古 CW-IMO1(モノクロスキャナー)	応相談
その他の商品	
中古 富士通 FMDP-ST01(CRTスタンド)	100より
中古 Z-HC1(ハンディコピー、ACアダプタ他社製)	1,000より
新品 FUJI 写楽αII(ハンディーコピー)	10,000より
中古 三洋 SANFAX-1B(ファクシミリ、ジャンク品)	3,000より
中古 各社 JOYパッド(JOY)	500より
中古 各社 ジョイスティック(ジョイスティック)	500より
中古 NEC PC-9801N-17(98N/NV用電源パック)	2,000より
新品 NEC PC-9801N-08	15,000より
新品 NEC PC-9801N-17	2,000より
新品 NEC PC-9801N-19	2,000より
中古 NEC PC-98XL2-06(縦置台)	500より
中古 NEC PC-KD902(チルドスタンド、KD-854・855他)	500より
新品 NEC PI-ET1-2M(パソコンハンド 5"2HD)	2,000より
中古 NEC PWP-RC1(毛筆体カード)48ドット(1・2水)文豪ミニ7/5H・Rシリーズ用)	2,000より
中古 東芝 PWS5156A(スーパービュー、カードプラー無し)	3,000より
中古 富士通 F6110AD2	3,000より
中古 エプソン PC-CRS(PC-CLUB用CRTスタンド)	1,000より
新品 エプソン PCNTAC(PC386NA用ACアダプター)	応相談
新品 エプソン PCNTBP(386NA用バッテリーパック)	応相談
新品 エプソン PCNTBP2(バッテリーパック(386NW/NAE/NWR用))	応相談
中古 サンワサプライ TP-71(プリンタ防振装置)	1,000より
中古 シャープ CZ-6ST1B(CZ600D用チルドスタンド)	1,000より
新品 メルコ RE-1000(メルコ232Cバッファ)	応相談
新品 ロジテック LMP-400R 1M(プリンターバッファー)	応相談
新品 ロジテック LMP-400S512(プリンターバッファー)	応相談
中古 シャープ CE-2501(ポケコン用周辺機器)	応相談
中古 SM-30(300ボー)	500より
新品 NEC PC-9801N-06L(モデム)	応相談
中古 シャープ MZ-1X22(モデム)	応相談
中古 シャープ WV-01MD(モデム、マニュアル無し、塗装落ち有り)	応相談
中古 東芝 J31MCGS1(J3100用内蔵モデム)	応相談
中古 タムラ ACTAM MP-300(モデム電話、マニュアル・232C/モジュラーケーブル無し)	1,000より
中古 ニワカジャパン ZOO(ラジオカセット)	2,000より
中古 NEC PC-6082(データーレコーダー)	500より
中古 NEC PC-DR321(データーレコーダー)	500より
中古 SONY SDC-600(データーレコーダー)	500より
中古 松下 RQ-8030(データーレコーダー)	500より
中古 任天堂 HVC-008(データーレコーダー)	500より

お電話でのお申込みは 03(3463)4455(ヨシココ)

FAXでのお申込みは 03(3463)2394

Falcom

ブランディッシュ2

Brandish 2

THE PLANET BUSTER

～ザ・プラネット・バスター～

がんばる！RPG Bra2

ソフトハウスのファルコムがRPGの未来をマジメに考えた!!

待望の地上面（フィールド）を含み、前作6ステージから一挙22ステージ

冒険の始まりである監獄島ベルサドスをはじめ森や町、海岸線など変化に富んだステージを用意。マップの種類は前作6パターンから一挙に22パターンへ飛躍的にボリュームアップ。



RPG性とシナリオの充実

前作の魅力、迷宮の謎解きを楽しむ要素に加え、物語のドラマチックな展開がいたるところに。また剣を鍛冶屋で打ち治すことによる回復・増強もRPG性に厚みを加えている。



自由に遊べる新機能と増えたアイテムetc.

システムの基本は前作を引き継ぎ改良を加えている。ユニークなのは、装備の自由度がかなり広がったこと。盾と剣のスタンダードなスタイルだけでなくいろいろな組み合せが可能になった。





好評発売中！

PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ 5″/3.5″ 2HD 6枚組
要バスマウス■価格12,800円(税別)

スタッフ募集！

●ファルコムは、ゲーム好きの人間が一人また一人と集まり、いつのまにか形になっていった会社です。ですから「会社は社員一人一人が主役として立つための舞台である」と、考えています。明確な目標とそれを実現できるだけの力を持った人材に長く勤めて欲しい、落ち着いた環境でじっくりとクオリティの高い作品を作って欲しい、そういう気持ちがゲーム会社としての看板を掲げた12年前から生き続けているのです。

募集職種：プログラマ、グラフィック、シナリオ、音楽、総合職。**応募資格**：高卒以上、学科学部専攻は不問、年齢30歳位まで。**応募方法**：葉書またはお電話でお問い合わせ下さい。詳しい要項をお送りいたします。

連絡先 〒190 東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル BOX-B6
日本ファルコム株式会社 0425-27-0555 担当：山田、藤井

Falcom®

イラストレーション：末弥 純

EPSON



ESC/P
EPSON PRINTER

新開発インクジェット・テクノロジー“MACH”搭載

美しい

エプソンの技術の粋を集めた新開発ヘッド“MACH”が、従来のインクジェット・プリンタにみられたインクの飛びちりや不均一なドットのバラツキを根底から解消。レーザープリンタにも迫る鮮やかな印字を実現しました。


新開発ヘッド“MACH”

速い

印字終了時間だけでなく、給紙時間、ホスト解放時間、すべてに高速化を求めたマッハジェットの、実際に操作してからプリントアウトするまでのスループット時間は、同クラスのインクジェット方式の中で最速を誇っています。

快適

100枚(A4)まで連続給紙ができるA4/B5対応オートシートフィーダの標準装備に加え、ペーパーハンドリングの良さで定評のあるフロントローディング方式を採用。トップからの手差し給紙も可能な、親切設計です。

＊1 アプリケーションソフトにより異なることがあります。＊2 B5使用時は付属のB5トレイをセットしてください。
●プリンタケーブルは、ご使用のパソコンにあわせて別途お求めください。



NEW

MJ-500 標準価格 ¥74,800(税別)

マッハジェット・A4対応パーソナルプリンタ MJ-500

●新開発ヘッド“MACH”搭載 ●漢字高品位100字/秒&高スループット ●A4/B5対応のフロントローディングASF(オートシートフィーダ)標準装備で、快適なペーパーハンドリングを実現 ●明朝体、ゴシック体、毛筆体を標準装備 ●B4のデータも出力可能、80%・50%の縮小モード搭載 ●濃淡のあるグラフィックも美しく表現するWindows対応ラスターグラフィック搭載

2種類のパソコンを同時に接続可能*、I/F自動切替機能搭載モデル
マッハジェット・B4対応ビジネスプリンタ **MJ-1000** 標準価格 ¥126,000(税別)
●漢字高速167字/秒 ●ASF(オートシートフィーダ)標準装備
●オプションで連続紙にも対応 ＊(オプションI/F使用時)

<接続可能パソコン>EPSON PCシリーズ、NEC PC-9800シリーズ、DOS/V対応機、東芝J-3100シリーズ、富士通FMシリーズ、各社AX仕様機、Apple Macintoshの各機種。(接続にはそれぞれの機種に対応したインターフェイスが必要です。別途お求めください。)※日本語Microsoft Windows V.3.0以上で使用するか、DOS上で使用するアプリケーションソフトがESC/Pモードをサポートしている必要があります。 ●会社名、商品名は各社の商標または登録商標です。

ライバルはレーザープリンター

MACHJET
マッハジェット

●製品に関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。エプソンインフォメーションセンター 札幌(011)222-7931 東京(03)3377-3500 名古屋(052)953-9239 大阪(06)399-1115 福岡(092)452-3942 受付時間/AM9:00~PM5:30月曜日~金曜日(祝日を除く)
●EPSON製品の最新情報をFAXにてお知らせします。【EPSON FAX Information】ファクシミリ付属の電話機(プッシュ回線使用)から、東京(03)3377-0277 大阪(06)397-4359にお電話下さい。ご要望の情報のBOX番号は、BOX番号00のメニューで、ご確認下さい
※BOX番号の一例 MJ-500…55 MJ-1000…56 EPSONプリンタ&PC接続ケーブル情報…02 Macintosh対応プリンタ接続I/F情報…04

●EPSON PCスクールに関するお問合せ・お申込みは、フリーダイヤル (0120)000-654まで
■ショールーム:〒163 東京都新宿区西新宿2-4-1新宿NSビル5階 ※新宿駅西口都庁隣甲州街道側
＊カタログをご希望の方は、ハガキに製品名、住所、氏名、年齢、職業、電話番号、および雑誌名を明記してお申し込み下さい。 送付先:〒151 東京都渋谷区初台1-53-6 エプソン販売株式会社 宣伝部エプソン製品資料請求係

〒151 東京都渋谷区初台1-53-6
エプソン販売株式会社

特別定価480円(本体466円) 雑誌18361-07 T1018361070487

第十二巻第七号通巻一三三号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九三年六月二十五日印刷 一九九三年七月一日発行
電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(三四四五)六一一一