1993年4月1日発行(毎月1回1日発行)第12巻第4号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!コンピュータの楽しい活用法を満載!!

APR.1993 4

特別定価480円(別冊付録共)

特集 進入学・就職シーズンに贈る
プロ・アドバイザーがホンネで選んだ予算約30万円からの
'93ベストバイ・パソコンシステムPartⅡ

パソコン通信をはじめよう!
おすすめモデム／ソフトから通信手順まで

家庭のテレビに接続を可能にしたTOWNS登場!
FM TOWNSマーティー対応ソフト全リスト掲載

生まれ変わったX68Kは32ビットマシン!
X68030

特報:任天堂製32ビット・パソコン!?

スクープ「リブルラブル」がX68000に移植される!

現行ゲームソフト・カタログ・シリーズ
MSX全187本紹介 第3回

「餓狼伝説2」必殺技大公開

AOU'93アミューズメントエキスポ・レポート

現行ボード／交換サービス徹底調査!!
CPUパワーアップ工事

誰にでも打ち込める30本のプログラムを掲載





保存版 別冊付録
ゲームファン必携=新作・人気ソフトを完全収録
スーパーソフト・ホットインフォメーション

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

マーティーをテレビにつないだら、5つの世界が広がった。
美しい映像とリアルなサウンドで、テレビで学ぶ、テレビで遊ぶ。

知育タイム

お子様の知識と創造力をスクスクと育てる。学ぶ番組盛りだくさん。


HYPER LAND－動物の世界－
マルチメディア 知育図鑑


FM TOWNS
かんじのえほん


KID PIX™Jr.
（キッドピクス ジュニア）

・FM TOWNSひらがなのえほん
・ぷちこらーじゅ


TOWNSハイパー絵本VII
世界のおはなし


TOWNSハイパー絵本
メルヒェン図書館
グリム童話①②③④


TOWNSハイパー〈知育〉絵本
日本昔ばなし
日本昔ばなしII


MIXED-UP MOTHER GOOSE
（おかしなマザーグース）

教養スペシャル

自然科学の世界を動画や自然画でシミュレーション。探究心がめざめます。


HYPER OCEAN
（ハイパーオーシャン）


HYPER PLANET


HYPER PLANET四季VOL.1
マルチメディアプラネタリウム


日本の野鳥


日本の蝶


銀河宇宙オデッセイ2
超新星爆発

スーパースタディ

英会話のマスターに。学校の成績UPに。自分のペースで自由に学べます。


NEW HORIZON II


NHK実践英会話
－ENGLISH CONVERSATION PROGRAM－


はじめての旅行英会話


Dynamic Classicsシリーズ
クリスマスキャロル


Dynamic Classicsシリーズ
不思議の国のアリス

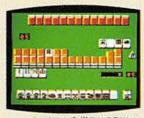
・中学数学図形ソフト

ホームバラエティ

パズルゲームから音楽クイズ、カラオケまで。家族みんなで楽しめます。


アンの夢の国


TOWNS名曲ますた～


スーパーリアル麻雀PII&PIII＋


Steepia LITE
（スティーピア ライト）


アドバンテージテニス


Tom Snyder's
パピーラブ2


FRACTALENGINE DEMO
（フラクタルエンジン
－デモンストレーション－）


CDグラフィックスカラオケ


おばあちゃんの知恵袋

・CD辞書各種（電子ブック）

ゲームフラッシュ

CDならではのダイナミックサウンド。超リアルな動画、自然画。本格派ゲーム勢揃い。


シャムハト


Ms.DETECTIVEファイル#1
石見銀山殺人事件


信長の野望 覇王伝


トキオ（東京都 第24区）


AETERNAM™
（エターナム）


ディスプレード


EVOLUTION


達人王


PSYGNOSIS'S
MICROCOSM

・AZURE（アジャ）

●上記ソフトには近日発売予定のものも含まれております。ソフト名は一部変更になる場合があります。●記載されている商品名は各社の商標または登録商標です。

FMインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土（祝日を除く）

● 札幌(011)222-5476 ● 青森(0177)23-3291 ● 盛岡(0196)51-9829 ● 仙台(022)267-5250 ● 福島(0245)23-3803 ● つくば(0298)56-5113 ● 足利(0284)72-3390 ● 宇都宮(0286)38-9865 ● 東京(03)3646-0816 ● 大宮(048)649-7055 ● 立川(0425)28-1567
● 千葉(043)222-3117 ● 藤沢(0466)24-6072 ● 横浜(045)201-3101 ● 川崎(044)244-5218 ● 小田原(0465)24-5002 ● 新潟(025)244-8295 ● 富山(0764)42-6877 ● 金沢(0762)62-7032 ● 長野(0262)24-3831 ● 松本(0263)36-7609 ● 静岡(054)252-8674
● 浜松(053)453-7106 ● 沼津(0559)52-2514 ● 滋賀(0775)25-5585 ● 名古屋(052)261-5141 ● 京都(075)231-6610 ● 大阪(06)346-5415 ● 神戸(078)332-1247 ● 松江(0852)24-0334 ● 広島(082)211-1759 ● 徳島(0886)56-0304 ● 山口(0839)25-5453
● 高松(0878)51-8125 ● 高知(0888)21-2234 ● 福山(0849)27-3553 ● 福岡(092)713-4392 ● 北九州(093)521-9828 ● 長崎(0958)20-3526 ● 大分(0975)38-0616 ● 宮崎(0985)31-8327 ● 鹿児島(0992)24-8810 ● 沖縄(098)863-7248

FUJITSU



マーティーにチャンネルを合わせろ

学べる 遊べる

CD-ROMで
5つのチャンネル



●美しい自然画から漢字などの文字まで、多彩な表現力でテレビに表示。●CD-ROMを入れて、パッド中心に動かすだけのカンタン操作。●作成した絵の保存や、学習成績・ゲームの記録もできます。●学べる遊べる内容が盛りだくさん。約250タイトルの番組を提供します。

FM TOWNS マーティー本体 標準価格 98,000円(税別) パッド1個付き

新登場

TVにつなぐ情報ブレーン

FM TOWNS マーティー
MARTY

新発売キャンペーン実施中 (4月11日(日)まで) いまキャンペーン参加店で「マーティー」を買うと、もれなく「マーティーチャンネル体験CD-ROM」がついてくる。

「マーティー」にふれてみよう。

FUJITSU 電脳 PRESENTS ファミリーパーク 開催!!

東京 3/13(土)・14(日) 入場無料!!

■時間／9:30～18:00(13日) 9:30～17:00(14日) ■場所／新宿NSビル NSイベントホール ■お問い合わせ／事務局 03(3366)4641

SHARP

目の付けどころが、
シャープでしょ

夢の、頂きへ。

68ワールドの最高峰。



X68030

32bit PERSONAL WORKSTATION

32ビットパーソナルワークステーション

演算速度4.3倍(当社10MHz機比)/2.4倍(当社XVI比)※1、動画ウィンドウに見る新創造次元。
選ばれた人だけが持つ感性によってX68030の扉はひらかれる。

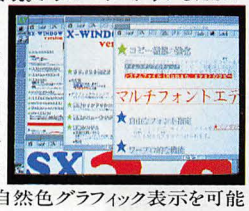
X68000シリーズとして初の32ビットMPU MC68EC030を搭載して高速化を実現。

データキャッシュ、プログラムキャッシュをそれぞれ256バイト搭載したクロック周波数25MHzの高速32ビットMPUを搭載。演算速度は2倍以上(当社従来比)※1の高速化を実現しました。また数値演算プロセッサMC68882※2(25MHz)もサポート。大量の実数演算を必要とするクリエイティブワークやGUI環境の操作性など、実行速度の飛躍的な向上が図られています。

※1 Dhrystn(四則演算)比。25MHz・データキャッシュオン・プログラムキャッシュオンでMC68000/10MHz時の約4.3倍、16MHz時の約2.4倍。

※2 数値演算プロセッサCZ-5MP1標準価格54,800円(税別 3月25日発売予定):本体内の専用ソケットに取りつけ可能。

65,536色表示、動画表示を実現。さらにパワーアップしたSX-WINDOWver.3.0。



X68000独自の本格的ウィンドウシステムとして定評の「SX-WINDOWver.2.0」をさらに強化した「SX-WINDOWver.3.0」を標準装備。新たに、65,536色の自然色グラフィック表示を可能とした『グラフィックウィンドウ』※を搭載。またアニメーション動画をウィンドウ上で表現でき、手軽にコンピュータアニメーションが楽しめる『CGAウィンドウ』、さらに従来のエディタのイメージを一新、高度な日本語文書作成をサポートするSX-WINDOW対応の高機能日本語マルチフォントエディタを標準装備。アウトラインフォントの展開もさらに高速化が図られています。

※SX-WINDOW上の512×512ドットのエリア内で表示可能。

GUIに対応する大容量メインメモリを搭載。

メインメモリは標準で4Mバイト、複数のアプリケーションをウィンドウ上で同時に使用するなど大量のデータ処理に対応。また本体内の増設で、I/Oスロットを使用せず最大12Mバイトまで拡張できます。拡張したメモリはすべて32ビットバスによる高速アクセスが可能、優れた拡張環境でシステムパワーアップをサポートします。

※メモリ増設には、4MB内部増設メモリボードCZ-5BE4標準価格54,800円(税別・3月25日発売予定)、4MB増設メモリモジュールCZ-5ME4標準価格49,800円(税別・3月25日発売予定)をご使用ください。なおCZ-5ME4はCZ-5BE4上に装着します。

X68000シリーズの高機能を継承した上で、さらに使いやすさの向上を図ったコンパチビリティ重視設計※1、すぐに使える高機能ソフトを標準装備。

●25MHzでは速すぎるアプリケーションも、従来のクロック周波数(10MHz/16MHz)で動作可能なソフトコンパチ重視設計●65,536色同時発色の自然色グラフィックス(最大表示エリア512×512ドット)、1024×1024ドットの実画面エリアを持つ高解像度表示能力(最大表示エリア768×512ドット・カラー液晶ディスプレイ使用時※2は640×480ドット)、疑似高解像度スーパーインポーズ(インターレース方式/512×512ドット・専用ディスプレイテレビ使用時)を装備した高精細度自然色グラフィックス機能。●外部MIDI音源もコントロール可能※3、ウィンドウ上で手軽にコンピュータミュージックが楽しめるMIDI音源対応デバイスドライバ搭載●ステレオ8オクターブ8重和音FM音源、ADPCM搭載●プリンタ、RS-232C、SCSI、オーディオ入出力、イメージ入力など多彩なインターフェイスを装備。●日本語変換効率や操作性を高めた日本語フロントプロセッサASKver3.0搭載。●従来のエディタのイメージを一新したSX-WINDOW対応の高速多機能日本語マルチフォントエディタ標準装備●日本語マルチフォントエディタ中に貼り付ける絵やグラフなどが簡単に作成できるグラフィックパターンエディタ●MIDI対応のX-BASIC。

※1 アプリケーションソフトおよび周辺機器のうち、一部動作しないものがあります。詳しくはシャープお客様相談窓口にお問い合わせください。

※2 10.4型カラー液晶ディスプレイLC-10C1-H標準価格598,000円(税別)、接続ケーブルAN-1515X標準価格4,200円(税別)をご使用ください(SX-WINDOW対応アプリケーションのみ、色数に制限があります)。

※3 別売のMIDIインターフェイスが必要です。

5.25"FDDマンハッタンシェイプシリーズ



■X68000伝統のマンハッタンシェイプを継承 ■5.25インチFDD2基搭載
■80MBハードディスク内蔵(CZ-510C)※
■マウス・トラックボール標準装備 ■ASCII準拠フルキーボード採用
※CZ-500Cには、2.5インチ80MB内蔵用ハードディスクドライブCZ-5H08(5月発売予定)/2.5インチ160MB内蔵用ハードディスクドライブCZ-5H16(6月発売予定)を用意しています。

X68030 32bit PERSONAL WORKSTATION

本体+キーボード+マウス・トラックボール
5.25インチFDDタイプ CZ-500C-B(チタンブラック)標準価格398,000円(税別)
HDDタイプ CZ-510C-B(チタンブラック)標準価格488,000円(税別)
14型カラーディスプレイ
CZ-608D-B(チタンブラック)標準価格94,800円(税別・チルトスタンド同梱)

3.5"FDDコンパクトシリーズ

■32ビットのハイパワーを凝縮したコンパクトフォルム ■3.5インチFDD2基搭載
■80MBハードディスク内蔵(CZ-310C)※ ■マウス標準装備 ■コンパクトキーボード採用
※CZ-300Cには、2.5インチ80MB内蔵用ハードディスクドライブCZ-5H08(5月発売予定)/2.5インチ160MB内蔵用ハードディスクドライブCZ-5H16(6月発売予定)を用意しています。

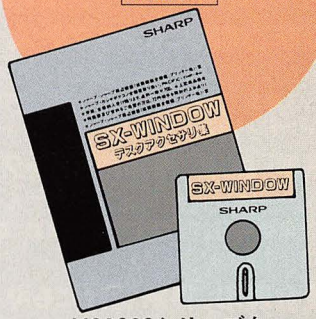


X68030 32bit PERSONAL WORKSTATION Compact

本体+キーボード+マウス
3.5インチFDDタイプ CZ-300C-B(チタンブラック)標準価格388,000円(税別)5月14日発売予定
HDDタイプ CZ-310C-B(チタンブラック)標準価格478,000円(税別)5月14日発売予定
14型カラーディスプレイ
CZ-608D-B(チタンブラック)標準価格94,800円(税別・チルトスタンド同梱)

NEW X68030 32bit PERSONAL WORKSTATION デビュー

春一番プレゼントセール 実施中!



X68030シリーズを
お買い上げいただき、
EXEクラブにご入会の方
先着1,000名様に

SX-WINDOW デスクアクセサリ集 プレゼント!!

〔EXEクラブ入会申し込みハガキは本体同梱〕
既入会の方も、X68030の新会員NO.で新規登録します。

SX-WINDOWデスクアクセサリ集内容

■SX-WINDOWの環境をより良くするツール
- ウィンドウアイコニファイ
- ファイルサーチ
- キーノート
- スクラップブック
- ソフトウェアキーボード
- フォントリンカ

■楽しめるツール
- スクリーンセーバ
- ミュージックボックス
- パズル

■実用的なツール
- 電子手帳通信ツール(DB-Z、PV-F1に対応)
- アドレス
- スケジューラ

■お問い合わせは…シャープ㈱株式会社 コンシューマーセンター 西日本相談室 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表)
電子機器事業本部システム機器営業部 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表)

資料請求券 X68030 ロマカ 4/5

ソフトだけで始められるようになったから。

いまあるパソコンで楽しめる。※

あなたのパソコン＋キャプテンソフト＋契約料800円
これが新しいキャプテンの始め方。双方向性のある会話型の情報メディア・キャプテンがビデオテックス通信網の「2,400bit/s対応サービス」開始により、日本中のネットワーカーにぐーんと身近になりました。

10,000もの情報サービスが楽しめる。

●予約やショッピングにもキャプテン。

映画にコンサートのチケット予約。旅好きなら切符の手配に宿泊予約、全国のお土産品も注文できる。お中元・お歳暮の際にはデパートへのギフトオーダーも。そのうえ、代金の支払いもキャプテンなら簡単にできるんです。

●趣味と娯楽にもキャプテン。

ゲームあれこれ、占いいろいろ楽しめる。競馬のオッズもレース結果もわかります。メールボックスで情報交換もキャプテンならできるんです。

●進学、就職、教養にもキャプテン。

大学案内に入試情報、合格ラインまで、いたれりつくせりの進学情報。就職・企業情報も満載。電子百科事典も役立てて欲しいキャプテンです。

●資金運用、将来設計にもキャプテン。

株価情報、見られます。利子計算や税務計算、年金計算に保険の受け取り額もキャプテン使えばセンタのコンピュータが素早く答えてくれるんです。

●生活全般にもやっぱりキャプテン。

ニュースに天気予報に、公共サービス。まだまだあります。美容と健康、育児に料理etc.毎日の生活情報もキャプテンで見られます。

通信料全国均一3分30円で楽しめる。※※

ビデオテックス通信網の通信料は全国どこからでも3分30円。平日の早朝・夜間と土・日・祭日は5分30円の割引料金です。

※2,400bit/sまたは1,200bit/sの全二重モデムが必要となります
※※一部の地域ではビデオテックス通信網をご利用になれない場合があります
本サービスにご使用になれるソフトウェアは下記の会社より発売されています
NEC PC9801シリーズ/●日本テレマティーク㈱営業本部(03)3358-0111㈹
●丸八㈱(0776)25-0808　●㈱シンフォニー(03)3443-0293
富士通FMR-50シリーズ/●富士通㈱企業ネットワーク販売推進部(03)3216-3211㈹
IBM、コンパックDOS/V機、キヤノンAXi/V、東芝J3100VGA・ダイナブックVシリーズ/
●㈱シンフォニー(03)3443-0293

ニュース！
DOS/V機にも
対応可能。

よべば応える画面コール

キャプテン

お問い合わせ先　0120-414932
NTT画像通信事業本部　ビデオテックス通信サービス部　キャプテン担当

■資料をご希望の方は、ハガキに住所・氏名・年齢・電話番号を明記のうえ、下記までお送りください。（この部分を切り取って、ハガキの宛名として直接貼り付けて使用することもできます。）

〒100　東京都千代田区大手町2-3-5
NTT大手町ビル2F

NTT画像通信事業本部　ビデオテックス
通信サービス部　キャプテン担当　行

資料請求券
M.B.M.3.8


NTT
パソコンはある。
キャプテンしない。
もったいない。

EPSON



「あこがれの486」が「あなたの486」になる。

もっと身近な486を……そんな声に応えて生まれたパーソナルな486P。
エプソン486マシンのエッセンスを凝縮した、Windows時代の新しいPCのカタチです。
必要となった時に最新機能を得られるアップグレード商品も充実。
あなたの新しい世界が、エプソンPC-486Pからはじまります。

98 PROGRESS EPSON PC

486Peopleになる。



The Compact Desktop

● CPU i486™SX 25MHz ユーザーズメモリ1.6MB内蔵 i386™SX 16MHzの約3.5倍の高速処理を実現。Windowsを使う場合でも待ち時間なしで快適に処理します。オーバードライブプロセッサを追加すれば、そのスピードはさらに約2倍。いつも最新、安心です。(＊当社ベンチマークテスト比較)

● 98ソフトがますます活躍します 98ソフトがそのまま使えるのはもちろん、さらに専用拡張ビデオボード(PCSKB)を追加すれば、Windows上で98ソフトがマルチウインドウで表示可能。ワープロの文書に表計算ソフトのデータを張り込むといった編集作業も容易に行えます。

● 100MB HDD内蔵タイプを用意 Windowsソフトも十分に対応できる100MB HDD(SCSI)内蔵タイプもお求めやすく用意。HDDを内蔵することで拡張スロットも有効活用できます。

● 30cm×30cmの省スペース設計 従来の486デスクトップパソコンとの面積比約70%に高性能を凝縮。

パーソナルコンピュータ
PC-486P

3.5インチFDD2基標準装備タイプ
標準価格 ¥278,000

3.5インチFDD2基+100MB HDD標準装備タイプ
標準価格 ¥368,000

UP GRADE パソコンをいつまでも安心して使っていただきたい。この考えをエプソンは、「アップグレードコンセプト」として商品づくりに反映しています。

● 写真のディスプレイは別売りです。CR-5500(ハイレゾリューション・ノーマル両モード対応)¥168,000 ● 記載の商品は、すべて税別です。● i386™SX、i486™SX、intel in itはインテル社の商標です。

EPSON製品の最新情報をFAXにてお知らせします。EPSON FAX Information:ファクシミリ付属の電話機(プッシュ回線使用)から、東京(03)3377-0277 大阪(06)397-4359にお電話下さい。ご要望の情報のFAX番号は、BOX番号[0][0]のメニューで、ご確認下さい。 ※BOX番号の一例 PC-486P-[1][8] 専用拡張ビデオボード-[2][2] 最新SIP情報-[0][1] EPSON PCスクールスケジュール-[1][3]

● EPSON PCスクールに関するお問合わせ・お申込みは、フリーダイヤル(0120)000-654まで。

エプソン販売株式会社 ■本社:〒151 東京都渋谷区初台1-53-6 ■ショールーム 〒163 東京都新宿区西新宿2-4-1新宿NSビル5階
送付先:〒151 東京都渋谷区初台1-53-6 エプソン販売株式会社 宣伝部 エプソン製品資料請求係

※カタログをご希望の方は、ハガキに製品名、住所、氏名、年齢、職業、電話番号、および雑誌名を明記してお申し込み下さい。

★消耗品は、お近くのEPSON商品取扱店及びエプソンOAサプライK.K.(0120-25-1528)でお買い求めください。

with the Best Partner.

頼れるノートパソコンを、パワフルに使う、自由に使う。
そんなデジタルライフに欠かせないのが、アルファデータの周辺機器。
ノートパソコンと仲がいい、多彩なラインアップです。



カクチョーボーイ

ノートパソコンに接続するだけで、デスクトップ型 PC の拡張スロットと同等の信号を供給でき、各種ボードを利用することができます。
スロット数2スロット
音源ボード、ハードディスク、インターフェースボードが取付可能。
(一部ボードで動作しないものもあります。)

AK-110 ……標準価格 ¥39,800

テンキーにトラックボールが付いた。
ノートパソコンにマウスは不用。

10KEY BALL-98

- 数値入力をスピードアップ
- B.S.(バックスペースキー)機能付
- 矢印キー機能付
- リターンキー大型付

《対応機種》
NEC PC-9801シリーズ全機種
EPSON PC-286、386(L、LEを除く)

《トラックボール仕様》
200カウント、光学式コンバーター使用
9ピンDサブコネクター(標準バスマウスと同一)
サイズ:W147×D120×H25mm

TB-10 ……標準価格 ¥14,000



ハイスピードCPUボード486DXN(33MHz)
オプション486DXN2(66MHz)

パソコンのレトロフィットメーカー。
PC-9801の復活　i486DXN(33MHz)
(VX、RX、DX、EX、UX) i486DXN2(66MHz)
拡張スロットに挿入するだけで動作するのは当社のみ、本体カバーを開ける、CPUを抜く等の手間は一切いりません。
プロテクトメモリー 1MByte 搭載(高速SRAM20ナノ)。

M-486DXN(33MHz) ……¥198,000
M-486CXN2
(オプション66MHzは、お問合わせ下さい。)



スーパードライブDX2(50MHz)

i486CPUをパワーアップ。
OVERDRIVEにて動作不良になるソフトウェアも、互換回路にて動作可能。

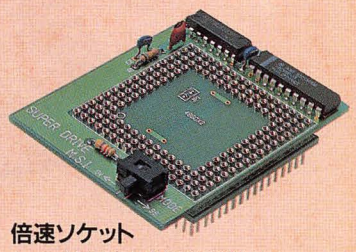
M-486DX2 ……¥148,000



ハイスピードCPUボードM-3(16MHz)

V30CPU 搭載機能(VM、CV、UV)が処理速度200% UP。
(PC-9801 VM、CV、UV)が DX マシンにスピードアップ。

M-3 ……¥49,800



倍速ソケット

オーバードライブプロセッサ(ODP)で動作しないオートキャド、OA 用アプリケーション、ゲーム等が倍速ソケットにて動作可能。ODP、i486DX2(50MHz)を倍速ソケットに乗せて、NEC PC-9801FA、PC-H98model 8、90、のコプロセッサ用ソケットに差すだけで、高速マシンに変身します。

ADP-169 ……¥29,800



スピークボード

NEC純正よりもメジャーになった高機能。
FM音源ボード(ゲームメーカー数社対応ソフト有)。
ステレオ出力、サラウンド機能搭載。
FM6音、リズム6音、SSG3音、計15音。
ADPCM1音にてサンプリングが可能(8ビットPCM可能)。
ADPCM用に256KByte、メモリー搭載。

SP-26 ……¥49,800



コードレスFM音源ボード

FM波長でステレオ、ラジカセにダイレクトイン仕様
FM3音、PSG音の6重和音
FM波長出力(FM電波なのでコードレス88MHz)
サウンドエディタソフト付
EMS用切替SW付
MSX仕様ジョイステック2ポート
サウンド出力用スピーカー搭載
ヘッドホン端子付(3.5φ)
NEC製26K上位互換

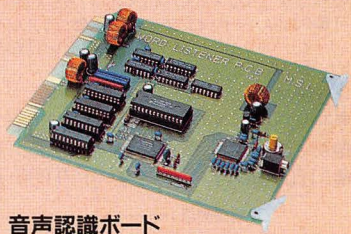
SS-10II ……¥16,800



スーパーマウス

コードレスなので使いやすい。
マウスからじゃまなケーブルを取り除きました。
"CAD、WINDOWSに最適"

PC-9801用バスマウス ……¥12,800
MAC用シリアルマウス ……¥14,800



音声認識ボード

マルチメディアの最先端。音声にてソフトが動作、AC電源の ON、OFF。話しかければパソコンが動作。

……近日発売

※改良のため仕様・意匠は予告なく変更することがあります。

株式会社 アルファデータ
本　社　〒252 神奈川県藤沢市長後1271　☎0466-44-7977㈹ FAX.0466-44-1440
東京営業所　〒110 東京都台東区東上野3-37-6三翠ビル3F　☎03-5818-3588㈹ FAX.03-5818-3590
株式会社 エム・エス・アイ
〒252 神奈川県藤沢市長後1271　☎0466-44-8880㈹ FAX.0466-44-1440

Commodore®

AMIGA 1200

映像シーンにめっぽう強い新世代Amiga登場!

新しいAmigaは26万色。より美しくより生きいきとしたアニメーションの世界が広がります。　それは新しいカスタム・チップAliceとLisaの力です。ビデオ・バスまで32ビットに拡張された、すべてが新しいAmigaワンダーランドへようこそ。あなたもAliceとLisaの誘う新映像世界へと一緒に旅をはじめましょう。昨日までと今日からが違うと感じた時、貴方の手によってAliceとLisaに生命をふきこむのです。

この世の中、本物のマルチタスク・マルチウインドウシステムや、ハイブローでハイクオリティーな動画と音声をこなせるパーソナルコンピュータはないのかとお嘆きの貴方。
Amigaを知っていますか？Amigaならそんな期待にそえるかも知れません。『パーソナル・コンピュータってこんなに楽しいものだったの？』って気づく時、そこにあったのはいつもAmigaだったのです。
ヨーロッパ中の男の子の心をトキめかせたAmigaコンピュータ。ダイナミックに変身して新登場です。
そういう訳なので、コンピュータで絶対、事務をしたいとか、パソコンは静止画でなければゆるせないとかいう人にはちょっと向いていないかもしれません。

32BIT
¥99,800

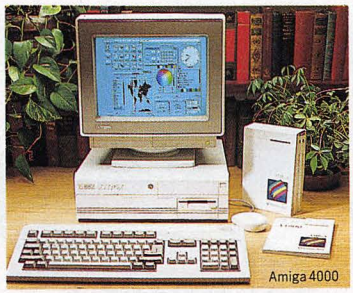


■Amiga1200 Specification

●CPU：68020/14MHz●3.5インチ880KバイトFD●IDEハードディスク40M（モデルにより異なります）●フル32ビットのビデオ・オーディオバス●カラー：2～26万色（1600万色中）●解像度：320×200/640×400/1280×400他●NTSC/PAL対応●オーバースキャン可●PCMIAカード・インターフェイス●シリアル・パラレルポート●2ボタンマウス●8ビット（＋6ビットボリューム）4チャンネルステレオPCMサウンド●2Mバイトメモリー（MAX16Mバイト）●フル32ビットCPU拡張スロット

＊付属ソフトウエア/マニュアル
●Amiga DOS 3.0マルチタスク・マルチウインドウOS　●アミーガ日本語システムANS

●A1200 FD　標準価格 ¥ 99,800（税別）
●A1200 HD40 標準価格 ¥139,800（税別）



■Amiga4000 Specification

●CPU：68040/25MHz●3.5インチ880K/1.7MバイトFD●IDEハードディスク120M（モデルにより異なります）●フル32ビットのビデオ・オーディオバス●カラー：2～26万色（1600万色中）●解像度：320×200/640×400/1280×400他●NTSC/PAL対応●オーバースキャン可●シリアル・パラレルポート●2ボタンマウス●セパレート・キーボード●8ビット（＋6ビットボリューム）4チャンネルステレオPCMサウンド●6Mバイトメモリー（MAX18Mバイト）●Zorro Ⅲエクスパンション・バス×4●24ビットビデオ・スロット×1●CPUモジュールスロット×1

＊付属ソフトウエア/マニュアル
●Amiga DOS3.0マルチタスク・マルチウインドウOS
●アミーガ日本語システムANS

〈正規販売店〉

販売代理店募集中

●マイコンショップCATカンパニー（札幌）011-631-9770 ●コンピューターサイエンスジャパン（秋葉原）03-3257-4472 ●オークビレッジ（秋葉原）03-3254-2094 ●パイナップル68000（お茶の水）03-3294-6502 ●PIWお茶の水店（お茶の水）03-3295-2951 ●ソフマップMIDILAND（秋葉原）03-5256-2921 ●アミックス（中野）03-5379-5928 ●しらくらビデオセンター（上十条）03-3905-0240 ●アンドロイド（下北沢）03-3468-8361 ●SIDEMAC（亀有）03-5682-9262 ●ハンズオンコンピューター（横浜）045-942-1919 ●メックス（藤沢）0466-35-0815 ●マンタワークス（藤沢）0466-28-4180 ●エリート（上越）0255-22-0810 ●システムファイブ（名古屋）052-243-0912 ●スターベースナゴヤ（名古屋）052-222-5690 ●ロッキン（刈谷）0566-23-0111 ●Dr.AMIGA（大阪/日本橋）06-648-0686 ●システム応用研究所（大阪）06-624-7829 ●すずでんビデオプラン（大阪狭山）0723-67-4533 ●Minx（大阪）06-282-4966 ●ランドキック（奈良）0745-48-7107 ●コムイン広島（広島）082-243-5377 ●コムシステム（北九州）082-243-5377

資料請求
M B
4月号

〈日本発売元〉 mio ミック ジャパン株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿4-7-1 SIT西新宿ビル
TEL 03－3299－7377　FAX 03－3299－7371

1年間保証付き
日本国内で正規代理店及び販売店より購入された場合のみ有償または無償のメンテナンスサービス及びバージョンアップサービスを受けることができます。

Commodore is a registered trademark of Commodore Electronics Limited AMIGA is registered trademark of Commodore-Amiga Inc
＊価格には消費税は含まれておりません。

テイジングループ

クオリティが、次代を創る。



フロッピーディスク

真価のFD

テトロン®ベースフィルムからFDまで
一貫した生産体制が生み出す安定性能と信頼性。
各種メディアサイズ、多彩なカラー、機種別フォーマットなど
豊富なバリエーションをラインアップ。



●3.5インチMF2HD PC-98対応
MS-DOS®1024/8フォーマット済



●3.5インチMF2HD
256フォーマット済

MS-DOS®は米国マイクロソフト社の商標です。

新・発・売

光磁気ディスク

進化のMO

多量の情報管理・活用を強力に
サポートする耐久性能。
次世代の高品質光磁気ディスク。



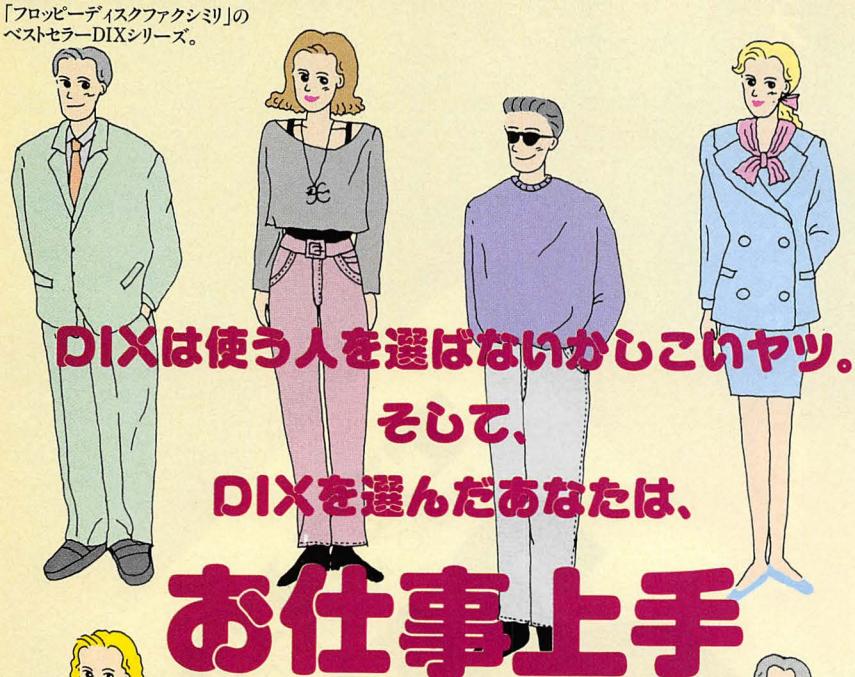


TEIJIN®

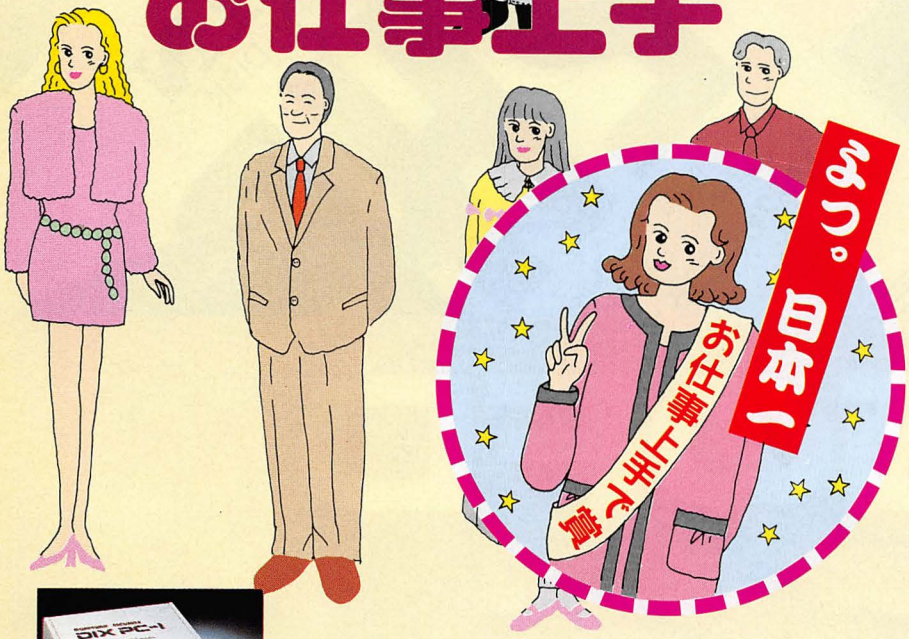
信頼性のTMC
帝人メモリーメディア株式会社
〒105 東京都港区西新橋2丁目8番6号

ED-CONTRIVE®

「フロッピーディスクファクシミリ」の
ベストセラーDIXシリーズ。



DIXは使う人を選ばないかしこいヤツ。
そして、
DIXを選んだあなたは、
お仕事上手



"フロッピィディスク転送の即戦力"

たった3分でフロッピィディスクのデータをまるごと転送できる、夢のような装置DIXシリーズ、どなたでもファクシミリ感覚で使いこなせる簡単操作。とくにマッキントシュをお使いのデザイン関係の皆様には、印刷所や出力センター間及びクライアントとの通信の即戦力です。

簡単操作

かん・そく・けん・び

ファクシミリ感覚だから操作は簡単！

操作は簡単です。専門知識を持たない人や、パソコンに弱い人もファクシミリを送る要領で、フロッピーディスクをDIXにセットして相手の電話番号を押すだけでフロッピーディスクのデータを丸ごと、転送できます。

FDデータを高速転送！

ISDNをフルに活用し高速転送。FD1枚分のデータをDIX PC-Iなら1分～2分で、DIX-ISDN PLUSは約3分で高速転送できます。

欲しい機能、かしこい機能搭載！

通信プロトコルに信頼性の高いHDLCを採用していますので、文字化けのないエラーフリーの安心通信を実現。また高度な自動解析機能により機種・OSを問わず、IBM/ISOに準拠するすべてのFDを転送できます。(プロテクトされたFDを除く)

FD1枚あたり10円とおトク！

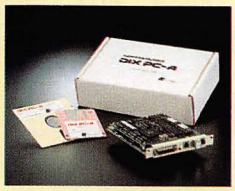
INSネット64を利用した場合の回線使用料は一般の電話と同じで、同区域内3分間わずか10円。一般公衆回線(今お使いの電話回線)も使用できるので、海外との通信も可能です。(※この場合は専用モデムとの接続でFD1枚約10分で転送できます。)



ISDN回線対応パソコンDIX

DIX PC-I

●NEC PC9801シリーズ(VX以降)EPSON98互換機に対応●FDは機種の違いや、OS・フォーマットを選ばず通信可能●対話式の簡単操作　¥398,000



NEW

一般公衆回線対応パソコンDIX

DIX PC-A

●NEC PC9801シリーズ(RX以降)EPSON98互換機対応●対話式の簡単操作●一般公衆回線対応なので地域を選ばず、すぐ導入可能　¥398,000



FD転送装置

DIX ISDN PLUS

●ISDNおよび一般公衆回線対応●IBM/ISO準拠のすべてのフォーマットに対応●転送時間約3分/FD1枚　¥398,000

NEW

超高速FD転送装置

DIX ISDN PLUS F

●圧縮機能●高速ドライブ標準●ISDNおよび一般公衆回線対応●従来製品に比べ約30%の転送時間短縮　¥458,000

PC-I・PC-AでのFIF注)送信中画面



送信開始されるとバーグラフに送信状況、相手先電話番号、送信ファイル名、通信時間等がCRTディスプレイに一覧表示されます。

注)FIFとは……
フロッピーディスク・イメージ・ファイルの略でFD1枚分のフォーマットやデータをMS-DOSファイルとして管理します。

このマークがついている製品は、全てのDIXシリーズとの相互接続が可能です。

＊DIXは、イーディーコントライブ株式会社の登録商標です。
＊商標「PLUS」は、プラス株式会社の許諾を得て使用しています。
＊MS-DOSは、米国マイクロソフト社の登録商標です。

イーディーコントライブ株式会社
情報機器営業部
〒564 大阪府吹田市広芝町3-29
TEL06-338-7217 FAX06-338-7504 DIX06-338-7298
ISDN06-368-2100～2101
〒167 東京都杉並区上荻1-10-6 (ストークビル3F)
TEL03-5397-6800FAX03-5397-6803 DIX03-5397-6802
ISDN03-5397-7011～7012

メーカー公認のパソコン専門店 スタンバイへ

SRG 東京店
SRG STAND-BY

安心
TEL. 03-3258-8955

直接ご来店のお客さまはこちらへ



●東京1号店
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL. 03-3258-8955
FAX. 03-3258-8958

●東京2号店
〒101 東京都千代田区外神田3-3-3(横町ビル)
TEL. 03-3252-0290
FAX. 03-3252-0292
営業時間 AM11:00～PM7:00

●大阪店
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)
TEL. 06-641-1971
FAX. 06-643-2148

●御支払は下記取引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013 口座名義 株式会社SRGスタンバイ

●新品パソコン販売

★販売価格は全て、送料(一部を除く)・消費税込みです。

送料・税込みセット①

NEC
PC-9821Ap/U2
14インチCRTセットで
5年保証 保険付



現金特価 **¥466,000**
分割 月々 ¥10,600×60回

送料・税込みセット②

NEC
PC-9821As/U2
14インチCRTセットで
5年保障 保険付



現金特価 **¥388,000**
分割 月々 ¥8,800×60回

送料・税込みセット③

NEC
PC-9821Ae/U2
14インチCRTセットで
5年保証 保険付



現金特価 **¥318,000**
分割 月々 ¥7,300×60回

送料・税込みセット④

NEC
PC-9821BA/U2
14インチCRTセットで
5年保証 保険付



現金特価 **¥295,000**
分割 月々 ¥6,700×60回

送料・税込みセット⑤

NEC
PC-9821BX/U2
14インチCRTセットで
5年保証 保険付



現金特価 **¥209,000**
分割 月々 ¥4,800×60回

送料・税込みセット⑥

NEC
PC-98MULTi/S1
5年保障 保険付



現金特価 **¥238,000**
分割 月々 ¥5,400×60回

送料・税込みセット⑦

EPSON
PC-486GR super
14インチCRT(ハイレゾ)セットで
5年保証 保険付



現金特価 **¥459,000**
分割 月々 ¥10,500×60回

送料・税込みセット⑧

EPSON
PC-486GR+
14インチCRT(ハイレゾ)セットで
5年保証 保険付



現金特価 **¥374,000**
分割 月々 ¥8,500×60回

送料・税込みセット⑨

EPSON
PC-486P2
14インチCRTセットで
5年保証 保険付



現金特価 **¥222,000**
分割 月々 ¥5,100×60回

送料・税込みセット⑩

FUJITSU
FM-TOWNS II HR20
DP536・KB107セットで
5年保証 保険付



現金特価 **¥激安の為お電話にて**
分割 月々 ¥8,400×60回

送料・税込みセット⑪

FUJITSU
FM-TOWNS II UG20
KB101Aセットで
5年保証 保険付



現金特価 **¥激安の為お電話にて**
分割 月々 ¥4,300×60回

送料・税込みセット⑫

SHARP
X68030
5年保証 保険付



現金特価 **¥激安の為お電話にて**
分割 月々 ¥7,000×60回

●ゲームソフト高額買取表

'93.2.1. 現在

機種名	買取価格
PC-9801	
ロボクラッシュII	¥4,000
ブランディッシュII	¥5,000
サバッシュII	¥4,000
スタークルーザーII	¥4,000
シュヴァルツシルトIV	¥4,000
シムアント	¥5,000
バトルテック	¥4,000
蒼鋼伝	¥5,000
4D-Driving	¥4,000
WINNING POST	¥5,000
EDGE	¥4,000
ポピュラスIIエキスパート	¥5,000
トキオ	¥4,500
マスターオブモンスターズFINAL	¥4,000
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥5,000
YES	¥2,500
キラキラ女神先生	¥2,500
花よりダンゴ2	¥3,000
ムーンライトちゃんりんしゃん	¥2,500
クイーンオブデュエリスト	¥3,000
初恋物語	¥3,500
Sala	¥2,500
ヌーク	¥3,000
X68000	
チェルノブ	¥2,000
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥4,000
シムアント	¥5,000
CARAT	¥3,000
マーシャルエイジ	¥3,500
DALK	¥2,500
同級生	¥3,500
メタルオレンジEX	¥3,000
OVER TAKE	¥4,000
FM-TOWNS	
AZURE	¥3,500
シムアント	¥5,000
デッドオブザブレイン	¥3,500
ふしぎの海のナディア	¥5,000
機甲師団II	¥3,000
レモンカクテルコレクション	¥4,000
ウイングコマンダー	¥4,000

その他の商品はTELにて

●中古パソコン高額買取表

'93.2.1. 現在

機種名	買取価格
NEC	
PC-9801VM11	¥ 15,000
PC-9801VX21	¥ 31,000
PC-9801RX21	¥ 47,000
PC-9801DX2	¥ 51,000
PC-9801RS21	¥ 72,000
PC-9801DS2	¥ 76,000
PC-9801RA2	¥ 84,000
PC-9801RA21	¥101,000
PC-98u1DA2	¥110,000
PC-9801UV11	¥ 11,000
PC-9801UX21	¥ 27,000
PC-9801EX2	¥ 43,000
PC-9801ES2	¥ 67,000
PC-9801N	¥ 26,000
PC-9801NV	¥ 37,000
PC-98DO	¥ 17,000
SHARP	
X68000ACE(2MB)	¥ 41,000
X68000EXPERT	¥ 63,000
X68000EXPERT2	¥ 67,000
X68000SUPER	¥ 83,000
X68000XVI	¥127,000
X68000PRO(2MB)	¥ 37,000
X68000PRO2(2MB)	¥ 41,000
EPSON	
PC-286V-STD	¥ 7,000
PC-286VE-STD	¥ 15,000
PC-286VF-STD	¥ 23,000
PC-286VS-STD	¥ 27,000
PC-286VG-STD	¥ 31,000
PC-286VJ-5	¥ 35,000
PC-386VR-STD	¥ 55,000
PC-386GE-5	¥ 59,000
PC-386V-STD	¥ 89,000
PC-286US-STD	¥ 7,000
PC-286UX-STD	¥ 11,000
PC-286C-STD	¥ 7,000
PC-386M-STD	¥ 50,000
PC-386P-2	¥ 55,000
FUJITSU	
FM-TOWNS/2 SET	¥ 86,000
FM-TOWNS/2F SET	¥110,000
FM-TOWNS/20F SET	¥126,000
FM-TOWNS2/CX20 SET	¥142,000
FM-TOWNS2/UX20 SET	¥ 95,000

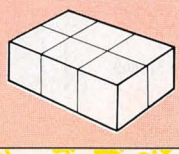
FM-TOWNSは(本体・CRT・KB・OS)のセット買取です。その他の商品はTELにて、

完全予約制 買取り・下取り方法

1 電話で予約お申し込みください。



2 宅配便などでお送りください。



箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

3 査定額をこちらから連絡します。



＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。

4 カンタンな必要書類をお送りします。



記入後、返送して頂きます。

5 返送書類に従い送金します。



＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。

安くて親切 TSUKUMO

掲載商品２万円以上送料無料(一部地域を除く)

フレッシュスタートセール4/18(日)まで

4月より全国小学校向けにパソコン導入が始まります。学校での導入など何でも御相談ください。

グローバル会員の方は、通信販売のお支払いも らぁーくらく!お電話一本で カード払いが出来ます!! お電話下さい!!

全国 どこからでも **通話料無料**

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ

受注専用フリーダイヤル **0120-377-999**

通販センター 03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各支店又は通販センターへ。

夏のボーナス一括払(金利手数料なし)受付中!! 詳しくはお問い合わせください。

サクラサク NEC・EPSON・IBM・X68・TOWNS新製品もツクモで満開

ノート型

プリンタ内蔵型 IBM DOS/Vノート **Think Pad550BJ**



A4ファイルサイズで高性能
マイクロBJプリンター内蔵
CPUは486SLC-25MHz

2437-YO1 定価 ￥298,000
(FDDモデル)

※ハードディスク内蔵タイプもあります。

ツクモ特価販売中

486ノートの スタンダードなるか NEC **PC-9801NS/R**



長時間バッテリ駆動
明るい液晶ディスプレイ
CPUはi486SX(J)-16MHz

PC-9801NS/R

定価 ￥288,000

※ハードディスク内蔵タイプもあります。

ツクモ特価販売中

デスクトップ型

お待たせしました 32ビットマシン SHARP **X68030**

MPUは32ビット
(MC68EC030/25MHz)
SX-WINDOW Ver 3.0
搭載。メモリ4MB。



CZ-500CB
定価￥398,000

※ハードディスク内蔵タイプもあります。

ツクモ特価販売中

ゲーム機感覚の 富士通 FM TOWNS マーティー **TOWNS MARTY**

32ビットCPU、2MBメモリ
CD-ROM+3.5"FDD+
ICカードスロット
家庭用テレビに接続
(ビデオ端子/S端子/オーディオ端子)



FM TOWNSマーティ
定価￥98,000 **ツクモ特価販売中**

486の安い98 1.44MB対応 NEC **PC-9801BX**



FDDモデルで1.6Mメモリ
3.5"FDDは、1.44MB/
1.2MB/ 640KB
3モードに対応。
CPUはi486SX-20MHz

PC-9801BX/U2
定価￥218,000

※ハードディスク内蔵タイプもあります。

ツクモ特価販売中

WINDOWS対応 486ハイレゾマシン EPSON **PC-486GR+**



ハイレゾリューションモード
標準装備。
(ノンインタレース対応)
3.6Mメモリ(ノーマルモード時)
CPUは486SX-25MHz

PC-486GRP2 (3.5インチFDD×2)
定価￥358,000

*ハードディスク内蔵タイプもあります。

ツクモ特価販売中

ツクモ本体セット

NEC **PC-9801BX/U2セット**



- PC-9801BX/U2 ￥218,000
- XC-1498CII ￥107,000

合計定価￥325,000

ツクモ特価 ￥238,000

クレジット例(20回払・税込)
初回¥15,482+月々¥13,700×19回

NEC **PC-9821 80MBハードディスク仕様**

- PC-9821/S1 ￥318,000
- エレコム EN-80 ￥118,000

合計定価￥436,000



ツクモ特価 ￥298,000

クレジット例(36回払・税込)
初回¥11,941+月々¥10,200×35回

DOS/V入門セット メガドライブもついてるよ!

SEGA **TERADRIVE model3**

- HTR-1002 ￥248,000
- HTR-2200 ￥79,800
(SVGA対応モニター)

合計定価￥327,800



ツクモ特価 ￥118,000

クレジット例(10回払・税込)
初回¥13,340+月々¥12,900×9回

大特価処分品 なくなったらおしまい

PC-9801DS/U2
ツクモ特価 ¥118,000

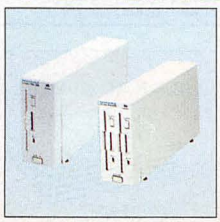
PC-9801CS2
ツクモ特価 ¥138,000

在庫限り・売り切れ御免

ツクモオリジナルTSシリーズ

PC-98/286、386、486用外付けドライブ

TS-3AS



3.5インチ
別売ソフトで2HD/2DD自動切替に対応。今なら自動切替ソフト(定価¥2,500)付き

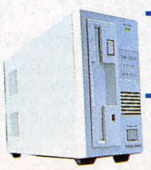
TS-3AS1 1ドライブ 定価￥21,800
ツクモ特価 ¥16,800

TS-3AS2 2ドライブ 定価￥32,800
ツクモ特価 ¥25,800

X68000用外付けドライブ

3.5インチ
- 2DD/2HD/2HC/1.44MBフォーマット対応
- ユーティリティソフト付属(デバイスドライバ/フォーマッタ)
- 標準サイズケーブル付

※初代X68は、ROM交換が必要な場合があります。



TS-3XR1 1ドライブ 定価￥44,800
ツクモ特価 ¥35,800

TS-3XR2 2ドライブ 定価￥57,800
ツクモ特価 ¥46,800

5インチ
- 2DD/2HDフォーマット対応
- ドライブ番号の切換スイッチ付
- Compact XVI用ケーブル付



TS-5XR1 1ドライブ 定価￥53,800
ツクモ特価 ¥42,800

TS-5XR2 2ドライブ 定価￥72,800
ツクモ特価 ¥57,800

周辺機器のことならPC-98・X68・TOWNS… 何でもTSUKUMO

ハードディスク

PC外付用

240MBハードディスク
(バスマスタ)
ツクモ特価¥99,800

170MBハードディスク
(バスマスタ)
ツクモ特価¥79,800

100MBハードディスク
ツクモ特価¥59,800

PC-9801NS/E・T、NA、NC、NA/C用ハードディスクパック

40MBハードディスクパック
ツクモ特価¥29,800

80MBハードディスクパック
定価¥108,000
ツクモ特価¥44,800

120MBハードディスクパック
定価¥128,000
ツクモ特価¥56,800

X68000 & FM TOWNS用
★SCSIボード別売

VIP-100CX(100Mツクモ仕様)
ツクモ特価¥59,800

VIP-120CX(120Mツクモ仕様)
ツクモ特価¥66,800

VIP-200CX(200Mツクモ仕様)
ツクモ特価¥86,800

LHD-B240HFM(240M)
ツクモ特価¥99,800

MIDIセット

PC-98/EPSON用

YAMAHA
HELLO MUSIC CBX-101 定価¥74,000



ツクモ特価販売中

Roland
ミュージ郎500 定価¥145,000

ミュージ郎300 定価¥88,000

ミュージ郎Jr.ボード 定価¥59,800

WINDOWS対応

Roland
ミュージ郎 for WINDOWS 定価¥115,000



NEC・EPSON/IBM/TOWNSの3タイプあり
ツクモ特価販売中

キーボードもツクモ特価販売中

KORG **OIW/FD** 定価¥260,000
Roland **JW-50** 定価¥195,000
YAMAHA **B500** 定価¥168,000
Roland **JV-30** 定価¥118,000

その他、キーボード、音源お問い合わせください。

X68000用

(その1)
- CM-300 ¥58,000
- SX-68MII ¥19,800
- Mu-1 Super ¥39,800

合計定価¥117,600
ツクモ特価¥92,000
クレジット例(10回払・税込)
初回¥10,919+月々¥10,000×9回

(その2)
- CM-500 ¥115,000
- SX-68MII ¥19,800
- Mu-1 Super ¥39,800

合計定価¥174,600
ツクモ特価¥141,000
クレジット例(15回払・税込)
初回¥11,300+月々¥10,500×14回

(その3)
- SC-55 ¥69,000
- SX-68MII ¥19,800
- Mu-1 Super ¥39,800

合計定価¥128,600
ツクモ特価¥99,000
クレジット例(12回払・税込)
初回¥9,517+月々¥9,100×11回

FM TOWNS用

- FMT-403 ¥72,000 (MIDI音源カード)
- MIXING PRO TOWNS(ソフト) ¥14,800

合計定価 ¥87,600
ツクモ特価¥68,800
クレジット例(10回払・税込)
初回¥7,970+月々¥7,500×9回

PC98で マルチメディア

静止画ビデオをファイリング

カノープス **PAQSET-VP** 定価¥98,000



VIDEOPAQ-98
+
PHOTOPAQ-98
ツクモ特価¥83,000

動画ビデオを表示する

I/Oデータ **GV-98** 定価¥59,800



ツクモ特価¥49,800

TVにパソコン画面を表示

八戸ファーム **TV TANK** (TVPC-01) 定価¥42,800



ツクモ特価¥35,200

X68000 周辺機器セット

グラフィックスセット その1

WACOM
- SD-510C(タブレット) ¥98,000
- ケーブル ¥6,000
- スタイラスペン ¥10,000

サンワード
- Matier(マチエール) ¥39,800

合計定価 ¥153,800
ツクモ特価¥128,000

グラフィックセット その2

YHP
- HP Desk Jet 505J インクジェットプリンタ ¥99,800
- カラーキット ¥12,000
- プリンタケーブル ¥4,800

サンワード
- Matier(マチエール) ¥39,800

合計定価 ¥156,400
ツクモ特価¥123,000

3.5インチ光磁気ディスクユニットセット

これが今1番の人気者!更に安くスリムなボディの新製品登場!

SONY
- RMO-S360 ¥218,000
- SCSIケーブル サービス

ツクモ特価販売中

春のパソコンフェア開催中

下記商品以外にもいろいろとございます。
カタログ希望の方は03-3251-9911までご請求ください。

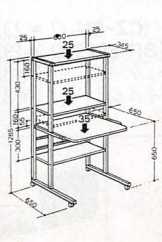
ツクモ特選パソコンラック送料サービス(一部地域を除く)



エレコム
DS-31 定価¥13,000
ツクモ特価¥9,500
- 天板(スチール製)
- ロック式キャスター付
- 1255(H)×600(D)×650(W)

■トレーユニット(オプション)
FO-61
ツクモ特価¥3,200





シグマAPO
SI-4(机のみ) 定価¥21,500
サイズ:1,285(H)×650(D)×650(W)
ツクモ特価¥13,800

SG-400 定価¥32,000
(SI-4(机)+イス) イス付
セット特価¥25,800

★掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。★

ツクモグローバルカード 好評入会者受付中!
〜国内・海外でも使える多機能カード
ジャックス・VISA、セントラル・マスターの提携カードです。分割払い、ボーナス払いもOK!
クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK。
お申し込みは☎03(3251)9898又は各店で
18才以上なら学生でもOK!!

★各店頭では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カードも取り扱っております。

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ。

受注専用フリーダイヤル
0120-377-999

通販センター
03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各店に。

お支払い方法

代金引き換えでお申し込みの方は
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
- 在庫確認の上、下記までお送りください。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センターBM係

銀行振込でお申し込みの方は
- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
三和銀行 秋葉原支店 (普)1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は
- 通販センターへお問い合せ下さい。
お申し込みもお電話1本でOK!

取り扱いカード
- セントラル●ジャックス●VIPカード●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK!(¥5,000以上)

各種リース払い
- 詳しくは各店にお問い合せ下さい。ケースに合わせてご相談に応じます。

ツクモ秋葉原各店

営AM10:15〜PM7:00
ニューセンター店……☎03-3251-0987
休毎週木曜日
パソコン本店……☎03-3253-5599
休毎週木曜日
AV/カメラ館B1F……☎03-3254-3999
休毎週水曜日
ツクモソフト8号店……☎03-3251-0099
休毎週水曜日
5号店……☎03-3251-0531
休毎週木曜日

ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10:00〜PM7:00
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 休毎週火曜日
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 休毎週水曜日

札幌各店

営AM10:30〜PM7:30 休毎週木曜日
ツクモ札幌店……☎011-241-2299
DEPOツクモ2番街店……☎011-242-3199

●定休日と祝日が重なる場合は営業致します。

この2店のことなら
ゲームソフト・ファミコンソフトなんでもかんでも
ソフト8号店☎03(3251)0099
PC-98シリーズのビジネスソフトならおまかせ!
パソコン本店1F☎03(3253)5599

ゲームソフト・ハード、パソコン周辺機器の買取りは
ツクモ買取センター☎03(3251)9977

ちゃんとパソコンしたい人の
PRO STAFF ツクモ

※表示価格には消費税は含まれておりません。

P&Aならではの
新品パソコン
5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証.// ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証
（モニター・プリンター6ヶ月間保証）
③初期不良交換期間3ヶ月
（※新品商品に限らせていただきます。）
④永久買取保証
⑤配達の指定OK//（土曜・日曜・祭日もOK.//）
⑥夜間配送もOK//
（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK//
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK//
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK//
⑨現金一括払いOK//
⑩商品到着払いOK//（代引き手数料が必要になります。）
（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

●法人向けリースシステム
業務に最適なシステムを構築します。
損金処理が可能なリース契約をどうぞ。

お待たせしましたのP&A新本店
堂々完成 OPEN
またまたダブルNEWフェア

FUJITSU 販売店
パソコン P&A

どしどしご来店下さい。
この屋上ネオン看板が目印
（総武線から見えるヨ）

ご来場記念品（先着200名様）
観月ありさ*オリジナル卓上カレンダー

（全メーカー）
オープンフェア記念（第2弾）
購入ダブルチャンス!!

NEC

PC-98シリーズ 限定
（DS、FA、FS、FX）



①●PC-9801DS/U2（本体）（単品）
定価¥358,000➡特価¥ 95,000

②●PC-9801FA2/U2（本体）
●CU-14FD（モニター）
定価¥532,800➡特価¥208,000

③●PC-9801FS2/U2（本体）
●CU-14FD（モニター）
定価¥422,800➡特価¥158,000

④●PC-9801FX2/U2（本体）
●CU-14FD（モニター）
定価¥352,800➡特価¥154,000

PC-9801NS/T 限定



定価¥288,000
特価¥145,000

SHARP

32ビットX68030 いよいよ登場



●CZ-500CB（本体） …… 定価¥398,000
●CZ-604DB（ディスプレイ） …… 定価¥ 94,800
合計定価¥492,800
（送料・消費税別）

P&A特価 ¥お電話下さい。

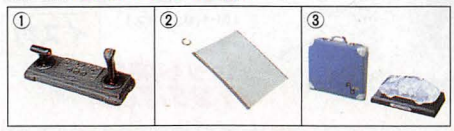
●プレゼント＝発売記念、ゲームソフト、ディスケット。

注目// 限定 20 台

●X68030発売記念

X68030をモニターとセットで／単品 で 購入の方!

さらに、現在お持ちのパソコンと下取り交換されたお客様に期間中もれなく、
①サイバースティック …… （CZ-8NJ2 ¥23,800）
②CRTフィルター …… （BF-68PRO ¥19,800）
③X-68000フロッピーアタッシュケース …… （¥8,000）
とクリスタルボルシェ …… （¥8,000）
以上のいずれかプレゼント!//



FUJITSU

HR-200MB内蔵
オープン記念限定セット!!



●FM TOWNS II HR-200MB内蔵（システムサコム） …… 定価¥426,000
●FM TDP5361 …… 定価¥138,000
●FMT-KB107/207 …… 定価¥ 30,000
●HM-V04T（4MB RAM）定価¥ 49,500
合計定価¥643,500

注目// 限定20台
いずれもプレゼント!//
①CRTチルト台 FMTDPST01 6,000円
②フリーウェアコレクション5 2,500円

P&A超特価
¥429,800

オープニング企画① 486TOWNS購入ビッグチャンス!

熱望にお応えして!マル優下取りキャンペーン 第二弾
現在お持ちのパソコンとFM TOWNS II HR、URシリーズを下取り交換されたお客様に期間中もれなく、
①ビデオカードII …… （FMT-412A 40,000円）
②TOWNSスピーカー（FMT-SP101 29,800円）
③FMMD-311G …… （モデム 39,800円）
④TVチューナーカード（FMT-416 38,800円）
以上のいずれかプレゼント。



オープニング企画② ディスプレイグレードアップキャンペーン 限定30名様

現在お使いになっているTOWNS用ディスプレイと最上級FM TDP5361を下取り交換されたお客様にもれなく、
TOWNS専用CRTチルト台（FM TDPST01 6,000円）プレゼント!//

差額表

FMT-DP533	FMT-DP531	FMT-DP532	FMT-DP534
80,000円	75,000円	67,000円	75,000円

■FMR-50NBX ▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込)
Ⓐ FMR-50NB1……定価¥238,000▶特価¥ 90,500
Ⓑ FMR-50NX1……定価¥258,000▶特価¥133,000
Ⓒ FMR-50NX5……定価¥350,000▶特価¥186,000
Ⓓ FMR-50NB2……定価¥198,000▶特価¥150,000
Ⓔ FMR-50NX21……定価¥258,000▶特価¥195,000
Ⓕ FMR-50NX26……定価¥378,000▶特価¥283,000
Ⓖ FMR-50NX27……定価¥458,000▶特価¥340,000

■R-50 CARD
①FMR50 11A/B(¥278,000)……特価¥204,000
②FMR50C 16A/B(¥398,000)……特価¥295,000
③FMR-NBC2(FMR-CARD E)(¥198,000)……特価¥138,000
④FMR-5NT/21(¥678,000)……特価¥470,000

FUJITSU

■拡張RAM＝ハイパー&メルコ&I/Oデータ

①HM-V04T 定価¥49,500 特価¥14,900 (送料・消費税込み¥15,862)
②FJ-SIM-2MS(I/Oデータ)¥10,000▶特価¥ 8,100
③ 4MS(〃)¥20,000▶特価¥15,800
④ 8MS(〃)¥40,000▶特価¥31,500
⑤XMT-2000S(メルコ)¥ 9,800……▶特価¥ 7,900
⑥ 4000S(〃)¥19,800……▶特価¥15,400
⑦ 8000S(〃)¥39,800……▶特価¥31,000

注目!! 全国どこでも出張サービス!! 修理全て、お客様のご自宅にうかがいます。

遂に登場!! ALL NEW ハイパーステーション



FM TOWNSII モデルHR

●FM TOWNSII モデルHR20(本体)……定価¥328,000
●FMT-DP533(カラーモニター)……定価¥ 69,800
●FMT-KB107/207(キーボード)……定価¥ 30,000
合計定価¥427,800
P&A特価!! TEL下さい。

Ⓐ FM-TOWNS II モデルHR200
FMT-DP533+FMT-KB107/207
定価¥567,800▶特価TEL下さい。
Ⓑ FM-TOWNS II モデルHR100
FMT-DP533+FMT-KB107/207
定価¥507,800▶特価TEL下さい。

FM TOWNSII モデルUR

●FM TOWNSII モデル UR20(本体)……定価¥288,000
●FMT-KB101A/202A(キーボード)……定価¥ 10,000
合計定価¥298,000
P&A特価!! TEL下さい。

Ⓒ FM TOWNSII モデル UR40+
FMT-KB101A/202A
定価¥348,000▶特価TEL下さい。
Ⓓ FM TOWNSII モデル UR80+
FMT-KB101A/202A
定価¥368,000▶特価TEL下さい。



FM TOWNSII モデルHG

●FM TOWNSII モデルHG 20(本体)…定価¥303,000
●FMT-DP533(カラーモニター)……定価¥ 69,800
●FMT-KB107/207(キーボード)……定価¥ 30,000
合計定価¥402,800
P&A特価!! TEL下さい。

Ⓔ FM-TOWNS II モデルHG100
+FMT-DP533+FMT-KB107/207
定価¥482,800▶特価TEL下さい。
Ⓕ FM-TOWNS II モデルHG40
+FMT-DP533+FMT-KB107/207
定価¥452,800▶特価TEL下さい。

▶FM-TOWNSII セットを、お買い上げの方にもれなくプレゼント!
(イ)「レミングス」(¥7,800)
(ロ)「スーパーリアル麻雀PII&PIII」(¥11,800)
(ハ)「レインボーアイランドEXTRA」(¥8,800)
(ニ)「アフターバーナIII」(¥10,800)
の中のいずれか2本プレゼント
●ディスケット 5枚
さらに ⊕(プラス) ●富士通オリジナルテレフォンカードをプレゼントします。

FM TOWNSシリーズのモニター変更
①FM-DP5351(0.38㎜トリニトロン管¥89,800)に変更の場合¥13,000を加算して下さい。
②FM-DP5361(0.26㎜トリニトロン管¥138,000)に変更の場合¥44,000を加算して下さい。

FM-TOWNSマーティーにチャンネルを合わせる! テレビにつなぐ情報ブレーン。
FM TOWNS マーティー MARTY

定価¥98,000 特価TEL下さい。
新発売記念 TOWNSマウスプレゼント

注目!! 夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料(平成5年3月末/4月末/5月末/6月末/7月末のいずれかをご指定下さい。)

P&A特選 ズバリ超お買得セット

①お宅のビデオを有効活用
FM-TOWNSII UX20
限定50セット

FMT-TOWNSII UX20(本体)……定価¥288,000
FMT-KB101A/202A(キーボード)……定価¥ 10,000
FMT-411(CRTケーブル付)(ビデオカード)……定価¥ 39,000
ホームスタジオ(ビデオ編集ソフト)……定価¥ 12,800
定価合計¥349,800
P&A特価 ¥1?8,000

②マイルームツール宣言
FM-TOWNSII UX20

FMT-TOWNSII UX20(本体)……定価¥288,000
FMT-KB101A(キーボード)……定価¥ 30,000
FMT-416(TVチューナーカード)……定価¥ 38,800
Hyper In-com(ヘッドホン)(マイク付)……定価¥ 12,000
定価合計¥368,800
P&A特価 ¥1?8,000

③超売れ筋セット!!
FM TOWNSII モデルHR20

FMT-TOWNSIIHR20…定価¥328,000
(本体)
FMTDP5361……定価¥138,000
(ディスプレイ)(スーパートリニトロン,0.26ピッチ)
FMT-KB107/207……定価¥ 30,000
(テンキー付キーボード)
LHD-FM200E……定価¥138,000
(ハードディスク 200MB)(ロジテック)
HM-V04T……定価¥ 49,500
(4MB拡張 RAM)(富士通 OA)
オープン記念 乞うご期待 合計定価¥683,500
注目超特価TELにて。

▶上記セット①②③を、お買い上げの方に、さらにプレゼント!!
①おもしろTV……(定価¥15,000)
②HYPER PLANET……(定価¥12,800)
③ハイパー絵本 世界のおはなし…(定価¥ 8,500)
④NHK実践英会話……(定価¥12,800)
⑤バトルチェス……(定価¥ 8,800)
⬆の中のいずれか1本プレゼント。

FM-TOWNS専用ハードディスク (送料¥1,000・消費税別)

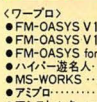
外付
■システムサコム ⊙HD-J130(130M,20ms) 定価¥148,000(富士通、純正ドライブ使用) P&A超特価¥59,500
コバル3.5インチ光磁気ディスク ⊙CS-M120 (定価¥178,000)●30ms/3600rpm,メンテナンスフリー P&A超特価TEL下さい。
<ロジテック>
①LHD-FM100E(定価¥ 99,800)▶P&A超特価TEL下さい。
②LHD-FM200E(定価¥138,000)▶P&A超特価TEL下さい。
<エニックス>
③EFX-100(定価¥118,000)▶P&A超特価TEL下さい。
④EFX-140(定価¥138,000)▶P&A超特価TEL下さい。
<システムサコム>
⑤HD-J100(定価¥128,000)……▶特価¥61,000
⑥HD-J170(定価¥189,000)……▶特価¥89,500
⑦HD-K200(定価¥118,000)……▶特価TEL下さい。
<ジェア>
⑧GF-120(定価¥108,000)……▶特価¥70,000
⑨GF-200(定価¥138,000)……▶特価¥89,000
⑩GF-240(定価¥148,000)……▶特価¥95,000

内蔵
20F、CX20、HR、HG対応
①国内一流メーカー(100MB)(19ms)……▶特価¥47,500
②(140MB)(16ms)……▶特価¥56,000
③HD-L200T(システムサコム)(200MB)……定価¥98,000▶特価TEL下さい。

モデム

富士通■FMMD-311G
(定価¥35,800)
▶特価¥24,800
(送料・消費税込¥26,574)
AIWA■PV-M24V5
(定価¥39,800)
▶特価¥25,700
(送料・消費税込¥27,501)
オムロン■MD-24FB5V
(定価¥39,800)
▶特価¥23,500
(送料・消費税込¥25,235)

プリンターセット(ケーブル・用紙付) (送料¥1,000・消費税別)


■JOYRITER
⊙FP-150FX(48ドット)定価¥59,800
特価¥38,500
(送料・消費税込み¥40,685)
⊙FP-110FN(24ドット)定価¥49,800
特価¥28,500
(送料・消費税込み¥30,385)

●PR-B400……定価¥ 98,000▶特価¥69,500
●PR-A600……定価¥148,000▶特価¥95,000
●PR-35T……定価¥ 98,000▶特価¥59,000
●FMPR-353GII……定価¥ 98,000▶特価¥69,500
●FMPR-204B……定価¥ 80,000▶特価¥41,000
●FMJP-101G……定価¥ 79,800▶特価¥57,000

ソフトコーナー (送料・消費税別)

〈ワープロ〉
●FM-OASYS V1.0L36……定価¥55,000▶特価¥39,700
●FM-OASYS V1.0L51……定価¥58,000▶特価¥41,500
●FM-OASYS for WIN V1.2……定価¥58,000▶特価¥42,000
●ハイパー遊名人……定価¥42,000▶特価¥31,000
●MS-WORKS……定価¥40,000▶特価¥29,200
●アミプロ……定価¥58,000▶特価¥37,500
●アシスト・レター……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
〈データベース〉
●画DB……定価¥29,800▶特価¥21,000
●DB・PRO……定価¥56,000▶特価¥36,500
●アシスト・カード……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
〈グラフィック〉
●TOWNS-PAINT……定価¥38,000▶特価¥27,500
●Z's STAFF・PRO-TOWNS……定価¥58,000▶特価¥39,000
●アシスト・アート……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
〈表計算〉
●MS-EXCEL……定価¥98,000▶特価¥65,500
●ロータス1-2-3 for WIN……定価¥98,000▶特価¥63,300
●アシスト・カルク……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000

〈OS・言語〉
●MS-DOS V3.1L36(基本機能)……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,300
●MS-DOS V3.1L35(拡張機能)……定価¥ 8,200▶特価¥ 6,200
●MS-DOS V5.0L22(基本機能)……定価¥12,800▶特価¥ 9,500
●MS-DOS V5.0L20(拡張機能)……定価¥10,000▶特価¥ 7,500
●システムソフトウェア V2.1L20……定価¥25,000▶特価¥18,500
●MS-WINDOWS V3.0L17……定価¥25,000▶特価¥17,500
●MS-WINDOWS-MME V1.0L20……定価¥34,800▶特価¥25,000
●High C-Compiler V1.7L1.1……定価¥40,000▶特価¥28,000
●F-BASIC386コンパイラV2.1L21……定価¥45,000▶特価¥34,000
●F-BASIC386 V2.1L21……定価¥25,000▶特価¥18,000
〈音楽・通信・その他〉
●EUPHONY II-MTR V1.0L20……定価¥49,800▶特価¥37,000
●MUSIC PRO-TOWNS……定価¥19,800▶特価¥14,800
●MUSIC PRO-TOWNS(MIDI)……定価¥39,800▶特価¥29,500
●TOWNS-VNET V1.1……定価¥18,000▶特価¥13,000
●まいと~(イエロー)……定価¥28,000▶特価¥18,000
●Live Movie V1.1……定価¥49,800▶特価¥36,000
●Live Animation V1.1……定価¥49,800▶特価¥36,000
●HOME STUDIO V1.1L10……定価¥12,800▶特価¥ 9,300
●TOWNS FULL COLOR V1.1……定価¥59,800▶特価¥43,200

周辺機器コーナー (送料¥1,000・消費税別)


■PRINT-BOYII
定価¥29,800
特価¥22,000
(送料・消費税込み¥23,175)
■PRINT-BOY
PB-01T(定価¥24,800)
特価¥9,900
(送料・消費税込¥10,712)


■オーバードライブカード
⊙FMT-361
●CPUの処理スピードが2倍に。
定価¥89,800
特価¥67,300
(送料・消費税込み¥70,349)

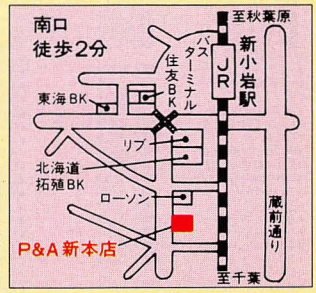
A AMT-351/352(数値演算)……定価¥120,000▶特価¥ 90,000
B FMT-401/402(MIDIカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 26,200
C FMT-411(ビデオカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 26,200
D FMT-412A(ビデオカードII)……定価¥ 40,000▶特価¥ 29,500
E FMT-SP101(アンプスピーカー)……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,400
F FMT-611(拡張ユニット)……定価¥ 39,800▶特価¥ 29,800
G FMT-TU101(TVチューナー)……定価¥ 39,800▶特価¥ 28,600
H FMT-121(SCSIカード)……定価¥ 30,000▶特価¥ 22,500
I FMT-MO103(マウス)……定価¥ 7,800▶特価¥ 5,900
J FMSC-201G(スキャナー)……定価¥ 89,800▶特価¥ 64,600
K FMT-416(チューナーカード)……定価¥ 38,800▶特価¥ 29,100
L FMT-403(MIDI音源カード)……定価¥ 72,800▶特価¥ 58,500
M FMSC-611IG(カラースキャナー)……定価¥178,000▶特価¥128,000
N FMT-621(I/O拡張ユニット)……定価¥ 89,000▶特価¥ 66,700
O SD-05R(外付FD)……定価¥ 60,000▶特価¥ 47,500
P FMT-461(フルカラーカード)……定価¥128,000▶特価¥ 96,000
Q FMT-462(フルカラービデオキャプチャー)……定価¥ 80,000▶特価¥ 60,000
R FMT-451(JPEGカード)……定価¥128,000▶特価¥ 96,000
S FMT-415(ビデオプロセッサカードII)……定価¥198,000▶特価¥148,000
T FMT-PD211(磁気ディスク)……定価¥278,000▶特価¥208,000
U FMT-TB111(タブレット)……定価¥ 39,800▶特価¥ 29,800

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)
〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4

回数	24	36	48	60	72
手数料	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9



P&A 株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間:AM10:00~PM7:00 日・祭:AM10:00~PM6:00
●定休日 毎週水曜日
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

NEC 今が購入のチャンス!

注目!! 夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料(平成5年3月末/4月末/5月末/6月末/7月末のいずれかをご指定下さい。)

NEC PC-98シリーズ (DS, FA, FS, FX)

限定



① ● PC-9801DS/U2(本体)(単品)
定価¥358,000→特価¥ 95,000

② ● PC-9801FA2/U2(本体)
● CU-14FD(モニター)
定価¥532,800→特価¥208,000

③ ● PC-9801FS2/U2(本体)
● CU-14FD(モニター)
定価¥422,800→特価¥158,000

④ ● PC-9801FX2/U2(本体)
● CU-14FD(モニター)
定価¥352,800→特価¥154,000



■NEC PC-9801NS/T
限定 定価¥288,000
特価¥145,000

■シャープモニター
単品・新品限定 チルトスタンド付
1 CU-14FD(0.31㎜)
定価¥74,800▶特価¥38,000
2 CU-14KD(0.28㎜)(ノングレア)
定価¥89,800 ▶特価¥44,000

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14FD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用(PC-98エプソンモニター)640×400ドット(4050文字)

今月の特価限定品

プリンター

■NEC(48ドット)(136桁)



● 漢字カラー熱転写プリンタ
◎PC-PR350
● B4～ハガキ、明朝体、ゴシック体付
● 日本語100字/秒、最大16倍角
定価¥168,000
P&A超特価¥49,000

■ブラザー



◎M-1924P 割付名人
● 24ドット、136桁 漢字カラー
定価¥148,000
P&A超特価¥45,000

■スター



◎JP-200
● 24ドット、136桁 漢字プリンター
定価¥104,800
P&A超特価¥39,800

■JOYRITER (折り巧ぶりんた)



◎FP-150FX (PCケーブル、用紙付)
● 熱転写48ドット
● PC・FM・J-3100対応
定価¥59,800
P&A特価¥37,000

ハードディスク

■Cリサーチ



◎CRC-IHE80
● 80M、98NOTE用(内蔵)
定価¥108,000
P&A超特価¥38,500

■キャラベル



◎AV-120HGS-P(横置タイプ)
(ディスクトップ用、エプソン、PC用外付)
● 120MB、19ms、CM64KB
定価¥138,000
P&A超特価¥46,000

■ロジテック



◎LHD-B240H
● 外付、240MB
定価¥168,000
P&A超特価¥103,000

■緑電子



◎びるとN40 (98NOTE用内蔵)
● 40MB/23ms
定価¥98,000
P&A特価¥28,000

NEC PC-9801BX/BA 9821/Ae/As/Ap (送料¥2,000)



①PC-9801BX/U2+CU-14FD ……定価¥292,800▶特価¥197,000
②PC-9801BX/M2+CU-14FD ……定価¥306,800▶特価TEL下さい。
③PC-9801BA/U2+CU-14FD ……定価¥402,800▶特価¥277,000
④PC-9801BA/M2+CU-14FD ……定価¥416,800▶特価TEL下さい。
⑤PC-9821Ae/U2+CU-14FD ……定価¥432,800▶特価¥298,000
⑥PC-9821Ae/M2+CU-14FD ……定価¥446,800▶特価TEL下さい。
⑦PC-9821As/U2+CU-14FD ……定価¥522,800▶特価¥362,000
⑧PC-9821As/M2+CU-14FD ……定価¥536,800▶特価TEL下さい。
⑨PC-9821Ap/U2+CU-14FD ……定価¥624,800▶特価¥437,000
⑩PC-9821Ap/M2+CU-14FD ……定価¥638,800▶特価TEL下さい。
⑪PC-9801US+CU-14FD ……定価¥322,800▶特価¥163,000
⑫PC-9821 model S1 ……定価¥318,000▶特価¥230,000
⑬PC-9821 model S2 ……定価¥438,000▶特価¥323,000

EPSON PC-386/486シリーズ (送料¥2,000)

①PC-486GF2+CU-14FD ……定価¥422,800▶特価¥215,000
②PC-486GF3+CU-14FD ……定価¥447,800▶特価¥230,000
③PC-486GF5+CU-14FD ……定価¥422,800▶特価¥215,000
④PC-486GR2+CU-14FD ……定価¥532,800▶特価¥258,000
⑤PC-486GR3+CU-14FD ……定価¥557,800▶特価¥275,000
⑥PC-486GR5+CU-14FD ……定価¥532,800▶特価¥258,000
⑦PC-486GRP2/P5+CU-14FD ……定価¥432,800▶特価¥297,000
⑧PC-486GRP3+CU-14FD ……定価¥457,800▶特価¥315,000
⑨PC-486GRS2/S5+CU-14FD ……定価¥542,800▶特価¥376,000
⑩PC-486GRS3+CU-14FD ……定価¥567,800▶特価¥394,000
⑪PC-386GS2/5+CU-14FD ……定価¥472,800▶特価¥185,000
⑫PC-386GS3+CU-14FD ……定価¥497,800▶特価¥190,000
⑬PC-486P2+CU-14FD ……定価¥352,800▶特価¥218,000

●98シリーズ、エプソン シリーズのモニターを

①CU-14KD	(シャープ)(0.28)	定価¥ 89,800に	変更の場合¥	6,000
②XC-1498C II	(三菱)(0.28)	定価¥107,000に	変更の場合¥	8,000
③XC-98V3	(三菱)(0.28)	定価¥128,000に	変更の場合¥	26,000
④PC-KD1521	(NEC)(0.31)	定価¥ 99,800に	変更の場合¥	20,000
⑤PC-KD1511	(NEC)(0.28)	定価¥118,000に	変更の場合¥	38,000
⑥PC-KD1522	(NEC)	定価¥ 99,800に	変更の場合¥	32,000
⑦PC-KM151	(NEC)	定価¥148,000に	変更の場合¥	63,000
⑧PC-KM171	(NEC)	定価¥258,000に	変更の場合¥	133,000
⑨CMT-D14UDLS	(サンヨー)(0.28ハイレゾ)	定価¥118,000に	変更の場合¥	29,000
⑩PD-14M	(山水)(0.28ハイレゾ)	定価¥108,000に	変更の場合¥	31,500
⑪CR-5500	(エプソン)(0.28)	定価¥168,000に	変更の場合¥	51,000
⑫CZ-613D	(シャープ)(0.31、15″TVチューナー、スピーカー付)	定価¥135,000に	変更の場合¥	39,000

を加算して下さい。

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)

98NOTEを専用モニターにつなごう!
●CRT-1(SNE)
特価¥4,900

NEC

①PC-9801NS/R ……定価¥288,000▶特価¥206,000
②9801NS/R40 ……定価¥378,000▶特価¥273,000
③9801NS/R120 ……定価¥428,000▶特価¥305,000
④PC-9801NA ……定価¥348,000▶特価¥210,000
⑤PC-9801NAC ……定価¥498,000▶特価¥345,000
⑥PC-9801NS/L ……定価¥288,000▶特価¥158,000
⑦9801NS/L40 ……定価¥398,000▶特価¥238,000
⑧PC-9801T model F51 ……定価¥850,000▶特価¥540,000



EPSON

①PC-386 NOTEAR ……定価¥288,000▶特価¥180,000
②PC-386 NWR2 ……定価¥278,000▶特価¥165,000
③NWR1B ……定価¥398,000▶特価¥262,000
④NWR1D ……定価¥458,000▶特価¥303,000
⑤BOOK-L ……定価¥378,000▶特価¥199,000
⑥PC-286 BOOK-STD ……定価¥258,000▶特価¥173,000



富士通 FMR50 CARD

①FMR5011A/B ……定価¥278,000▶特価¥204,000
②FMR50C16A/B ……定価¥398,000▶特価¥295,000
③FMR-NBC2(FMR-CARD/E) ……定価¥198,000▶特価¥148,000
④FMR-5NT/21 ……定価¥678,000▶特価¥470,000



DYNA BOOK

①J-3100SX001-VW ……定価¥328,000▶特価¥230,000
②041-VW ……定価¥428,000▶特価¥295,000
③001-W ……定価¥278,000▶特価¥189,000
④021-W ……定価¥348,000▶特価¥235,000
⑤041-P ……定価¥438,000▶特価¥274,000
⑥041-B ……定価¥338,000▶特価¥213,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)



インクジェット漢字プリンタ
■HG-4000PC(エプソン)
定価¥198,000
超特価¥95,000
(送料・消費税込み¥98,880)



バブルジェット
■BJ-330J(キヤノン)
(カートリッジ付)(定価¥208,000)
●ケーブル付
P&A特価¥99,000
(送料・消費税込み¥103,000)

Ⓐセット:PC-PR201/80LA(NEC) ……定価¥275,000▶特価¥168,000
Ⓑセット:PC-PR201/63A (〃) ……定価¥158,000▶特価¥ 93,000
Ⓒセット:PC-PR201/63 (〃) ……定価¥125,000▶特価¥ 73,000
Ⓓセット:PC-PR201/45L (〃) ……定価¥ 95,000▶特価¥ 53,000
Ⓔセット:PC-PR101/TN103(NEC) ……定価¥ 69,800▶特価¥ 47,500
Ⓕセット:PC-PR201/T180 (〃) ……定価¥145,000▶特価¥103,000
Ⓖセット:PC-PR101/T67 (〃) ……定価¥ 84,800▶特価¥ 55,000
Ⓗセット:PC-PR101/T103 (〃) ……定価¥ 99,800▶特価¥ 67,500
Ⓘセット:PC-PR101/T165 (〃) ……定価¥120,000▶特価¥ 81,500
Ⓙセット:PC-PR1000/4 (〃) ……定価¥188,000▶特価¥125,000
Ⓚセット:AP-700(エプソン) ……定価¥ 79,800▶特価¥ 59,000
Ⓛセット:AP-300PC (エプソン) ……定価¥ 59,000▶特価¥ 37,000
Ⓜセット:AP-1000PC(〃) ……定価¥ 99,800▶特価¥ 65,000
Ⓝセット:VP-1047PC(〃) ……定価¥ 99,800▶特価¥ 48,500
Ⓞセット:VP-2061PC(〃) ……定価¥130,000▶特価¥ 72,000
Ⓟセット:HG-5130PC(〃) ……定価¥228,000▶特価¥152,000
Ⓠセット:LP-2000 (〃) ……定価¥198,000▶特価¥125,000
Ⓡセット:LP-8000 (〃) ……定価¥398,000▶特価¥275,000
Ⓢセット:JP-48CL (スター) ……定価¥ 62,800▶特価¥ 42,000
Ⓣセット:JR-200CL (〃) ……定価¥134,800▶特価¥ 59,000
Ⓤセット:JS-2001CL (〃) ……定価¥128,000▶特価¥ 83,000
Ⓥセット:JJ-100 (〃) ……定価¥ 79,800▶特価¥ 45,000
Ⓦセット:M-1724αx(ブラザー) ……定価¥ 95,000▶特価¥ 49,500
Ⓧセット:M-1924P (〃) ……定価¥148,000▶特価¥ 45,000
Ⓨセット:BJ-330J(キヤノン)(カートリッジ付) ……定価¥208,000▶特価¥ 99,000
⊙セット:BJ-10V CUSTOM(〃) ……定価¥ 69,800▶特価¥ 39,800
⊙セット:BJ-10V SELECT (〃) ……定価¥ 79,800▶特価¥ 48,000
⊙セット:BJ-15V(カートリッジ付) ……定価¥ 89,800▶特価¥ 61,000
⊙セット:LBP-A404E(EP-L・トナー付) ……定価¥255,000▶特価¥149,000
⊙セット:LBP-B406E(EP-KII・トナー付) ……定価¥424,000▶特価¥270,000
⊙セット:LBP-B406G(〃) ……定価¥474,000▶特価¥334,000
⊙セット:LBP-A304E(EP-B・トナー付) ……定価¥634,000▶特価¥447,000
⊙セット:IO-735X(シャープ) ……定価¥248,000▶特価¥152,000
⊙セット:HP DESK JET 500J(YHP) ……定価¥ 98,000▶特価¥ 70,000
⊙セット: 505J(〃) ……定価¥ 99,800▶特価¥ 69,500
⊙セット: 300J(〃) ……定価¥ 74,800▶特価¥ 52,500
⊙セット:FP-110NX(JOYRITER)(PCケーブル付) 定価¥ 49,800▶特価¥ 25,000

サウンドボード&テンキー&ジョイスティックインターフェース (送料¥500)

限定
●SNEのサウンドボードお買上の方にSOS2(ユーティリティソフト)定価¥12,000プレゼント!!

Ⓐリトル・オーケストラLS(SNE) ……特価¥12,000
Ⓑリトル・オーケストラSS(SNE) ……特価¥13,500
Ⓒリトル・オーケストラRS(SNE) ……特価¥16,300
Ⓓサウンド・オーケストラVS(SNE) ……特価¥21,900
Ⓔサウンド・オーケストラLS(SNE) ……特価¥18,500
Ⓕリトル・オーケストラノート(SNE) ……特価¥23,900
Ⓖサウンド・オーケストラノート(SNE) ……特価¥29,800

Ⓗ PC-9801-26K (NEC) ……定価¥25,000▶特価¥20,000
Ⓘ サウンド・MUSICIAN (SNE) ……定価¥25,000▶特価¥11,500
Ⓙ リトル・MUSICIAN (SNE) ……定価¥12,000▶特価¥ 5,500
Ⓚ SOS2(ユーティリティソフト)(SNE) ……定価¥12,000▶特価¥ 6,800
Ⓛ GINGA-PRO (SNE)(テンキー) ……定価¥50,000▶特価¥35,000
Ⓜ GINGA-KANA-PLUS (SNE) ……定価¥25,000▶特価¥15,500
Ⓝ GINGA-10V (SNE)(テンキー) ……定価¥18,000▶特価¥11,500
Ⓞ GINGA-10L (SNE)(〃) ……定価¥16,000▶特価¥10,200
Ⓟ GINGA-10 (SNE)(〃) ……定価¥12,000▶特価¥ 7,800
Ⓠ JOY-98V(SNE)(ジョイスティック・インターフェース) ……定価¥12,000▶特価¥ 7,800
Ⓡ JOY-98L(SNE)(ジョイスティック・インターフェース) ……定価¥10,000▶特価¥ 6,500
Ⓢ サウンド・プランナー(SNE)(アンプ付スピーカー) ……定価¥12,800▶特価¥ 9,200

ソフトコーナー (送料¥700)

■知子の情報 Ver.4.0 ……定価¥28,000▶大特価¥18,500
■アートマスター・コア(限定) ……定価¥18,000▶大特価¥11,600
■データベース DON ……定価¥32,000▶特価¥15,000
■一太郎 Ver.5.0 ……定価¥68,000▶特価¥44,000
■Ami Pro ……定価¥58,000▶特価¥37,300

〈ワープロ〉
●一太郎 Ver.4.3 ……定価¥ 58,000▶特価¥ 38,000
●一太郎 dash ……定価¥ 39,000▶特価¥ 24,800
●テラV ……定価¥ 24,000▶特価¥ 21,500
●ARUGA(P-1 EXE Ver.2.3) ……定価¥ 58,000▶特価¥ 36,500
●ARUGA-Spiritu Ver.2.3 ……定価¥ 38,000▶特価¥ 25,000
●松 Ver.6 ……定価¥ 58,000▶特価¥ 35,400
●MS Word for Windows ……定価¥ 58,000▶特価¥ 36,800
●Z's WORD JG Ver.3.0 ……定価¥ 58,000▶特価¥ 41,500
●遊子の代筆 Ver.4 ……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,500
●アシストレター ……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●遊名人 Ver.5 ……定価¥ 36,000▶特価¥ 24,000
●遊名人 Pro Ver.5.5 ……定価¥ 75,000▶特価¥ 47,800
●毛筆わーぷろ Sr.4.0 ……定価¥ 75,000▶特価¥ 51,500
●毛筆わーぷろ Jr.4.0 ……定価¥ 33,000▶特価¥ 23,000
●刀ワード ……定価¥ 25,800▶特価¥ 17,500

〈データベース〉
●桐 Ver.4 ……定価¥ 98,000▶特価¥ 61,500
●ASKA Ver.3 ……定価¥ 32,000▶特価¥ 22,800
●ナイル ……定価¥ 95,000▶特価¥ 62,700
●c-Base IV!.1J ……定価¥198,000▶特価¥142,000
●F1 DATABOX ……定価¥ 32,000▶特価¥ 22,800
●DB Pro(限定) ……定価¥ 56,000▶特価¥ 36,000
●The CARD3+ ……定価¥ 48,000▶特価¥ 34,500
●cBXL Ver.1.5 ……定価¥ 69,800▶特価¥ 53,800
●QUICKSILVER Ver.1.4J ……定価¥198,000▶特価¥152,000
●PARADOX3.5 ……定価¥ 97,000▶特価¥ 69,500
●Let's アイリス ……定価¥ 58,000▶特価¥ 38,000
●パワーベース ……定価¥ 19,400▶特価¥ 13,800
●アシストカード ……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500

〈表計算〉
●Lotus 123 R2.3J ……定価¥ 98,000▶特価¥ 59,800
●123 NOTE BOOK ……定価¥ 38,000▶特価¥ 25,000
●Microsoft Excel ……定価¥ 98,000▶特価¥ 61,000
●Cubic CALC ……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500
●アシストカルクPro ……定価¥ 12,500▶特価¥ 9,300
●1-2-3 for Windows ……定価¥ 98,000▶特価¥ 63,000
●アシストカルク ……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500

〈グラフィック〉
●Z's STAFF Kid98 ……定価¥ 28,000▶特価¥ 19,500
●花子 Ver.2 ……定価¥ 58,000▶特価¥ 39,000
●CANDY 4 ……定価¥ 58,000▶特価¥ 39,800
●3・D PERS ……定価¥ 80,000▶特価¥ 57,200
●アシストアート ……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●アシストアートペイントマスター ……定価¥ 15,000▶特価¥ 10,000
●マルチペイント ……定価¥ 14,800▶特価¥ 10,800

〈通信〉
●まいと-(Ver.2.1 ……定価¥ 28,000▶特価¥ 17,800
●CCT98III ……定価¥ 20,000▶特価¥ 15,000
●ACCSESS MATE3 ……定価¥ 19,800▶特価¥ 15,500
●LET's TALKがたろう ……定価¥ 38,000▶特価¥ 26,000
●アシストコール ……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●Bee TERM ……定価¥ 18,000▶特価¥ 11,000

〈OS・言語〉
●MS-DOS 3.3D 基本機能セット ……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,900
●MS-DOS 3.3D 拡張機能セット ……定価¥ 8,200▶特価¥ 5,600
●MS-DOS Ver.5.0A 基本機能セット ……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,900
●MS-DOS Ver.5.0A 拡張機能セット ……定価¥ 8,200▶特価¥ 5,600
●MS-WINDOWS 3.0A ……定価¥ 25,000▶特価¥ 19,500
●Quick C ……定価¥ 20,000▶特価¥ 12,800
●Quick BASIC ……定価¥ 20,000▶特価¥ 12,800
●True BASIC ……定価¥ 18,000▶特価¥ 11,700
●TURBO C+2nd Edition ……定価¥ 20,000▶特価¥ 14,300

〈エディター・ユーティリティ〉
●MIFES 98 ……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,500
●章々の書斎 ……定価¥ 16,000▶特価¥ 11,000
●ノートンユーティリティズ ……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,500
●Disk X II ……定価¥ 12,800▶特価¥ 9,600
●Norton Back up ……定価¥ 28,000▶特価¥ 20,500
●VZエディター ……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,800
●ノストラダムス98 ……定価¥ 28,000▶特価¥ 21,800
●エロジー II ……定価¥ 28,000▶特価¥ 21,800
●オーシャングラフィII ……定価¥ 22,000▶特価¥ 17,000
●全略ハードディスク救 Ver.2.5 ……定価¥ 18,000▶特価¥ 11,000
●NEO driver VINTAGE ……定価¥ 14,800▶特価¥ 10,300
●File driver 4 ……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,800
●アシストメニュー ……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●Newton-98 Ver.2.0 ……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●NEO back-up VINTAGE ……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,500
●MET's File back-up3 ……定価¥ 12,800▶特価¥ 8,900
●MET's File Control cute ……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,800

〈業務用〉
●三代目大番頭 ……定価¥250,000▶特価¥158,000
●弥生会計II ……定価¥ 80,000▶特価¥ 48,000
●弥生かんたん販薄 ……定価¥ 48,000▶特価¥ 21,800
●大間屋 ……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500
●TOP財務会計エキスパートIIシステム ……定価¥198,000▶特価¥123,000
●大福帳 Ver.20 ……定価¥150,000▶特価¥ 95,000
●おまか申告 ……定価¥ 48,000▶特価¥ 29,800

〈その他〉
●ロータスフリーランス ……定価¥ 98,000▶特価¥ 64,000
●Microsoft WORKS Ver.2.5 ……定価¥ 40,000▶特価¥ 26,000
●HARMONY 1.1J ……定価¥ 50,000▶特価¥ 34,500
●CANDY 4スキャナ Ver.2.0 ……定価¥ 28,000▶特価¥ 20,000
●MAXLINK Ver.2 ……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,900
●MET's 1-2-3 Form(各) ……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,500
●MET's Multiplan Form ……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,500
●MET's アシストカルクForm(各) ……定価¥ 5,000▶特価¥ 3,500
●松 Ver.5 Form ……定価¥ 8,800▶特価¥ 6,000
●MET's 桐 Ver.4 Form1 ……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,600
●MET's 桐 Ver.4 Form1 VTR付 ……定価¥ 22,000▶特価¥ 15,400
●MET's 桐 Ver.4 Form2&3(各) ……定価¥ 20,000▶特価¥ 13,800
●MET's 桐 Ver.4 Form2&3 VTR付(各) ……定価¥ 24,000▶特価¥ 16,600
●WX II+/WX II.win(各) ……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
●ハイパー家計簿 Ver.2 ……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●ハイパー住所録 Ver.3 ……定価¥ 12,800▶特価¥ 9,200
●てばぜんパパ ……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
●てばぜさマム3 ……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
●トップマネジメント産能大編 ……定価¥ 48,000▶特価¥ 33,000

おなじみの P&A がズバリ 超特価セールでご奉仕!!

3/10〜4/9

●定休日 毎週水曜日

●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の15%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

■コバル3.5インチ光磁気ディスク
CS-M120
●30ms/3600rpm、メンテナンスフリー
定価￥178,000
超特価TEL下さい。



■緑電子
NOVA V-120
●120MB/15ms
定価￥81,800
P&A超特価¥56,500
(送料・消費税込み¥59,225)



■ジェフ
GJ-200
●200MB/64K/15ms
定価￥135,000
P&A超特価¥65,000
(送料・消費税込み¥67,980)

■ティアック
HD-201A
●200MB/17ms
●メニュー2付
定価￥148,000
P&A超特価¥68,000
(送料・消費税込み¥71,070)

ハードディスク&シリコンディスク (送料￥1,000)

テクサ
- ES-170 定価￥ 99,800 ▶特価¥ 73,500
- STATION-120LBS 定価￥118,000 ▶特価¥ 73,000
- 240LBS 定価￥158,000 ▶特価¥113,000
- TRUST-NE125(NS/E用) 定価￥118,000 ▶特価¥ 58,000
- TR-NL40 定価￥ 68,000 ▶特価¥ 44,000
- NL80 定価￥ 98,000 ▶特価¥ 55,000
- TRUST-FA120 定価￥108,000 ▶特価¥ 69,000
- FA240 定価￥148,000 ▶特価¥ 98,000

緑電子
- V-100(NOVA) 定価￥ 76,800 ▶特価¥ 53,000
- 120 〃 定価￥ 81,800 ▶特価¥ 56,500
- 200 〃 定価￥118,000 ▶特価¥ 81,000
- M-100 (マリーネ) 定価￥ 88,000 ▶特価¥ 57,500
- 200 〃 定価￥118,000 ▶特価¥ 77,500
- ビルトN 40(NS/E用) 定価￥ 98,000 ▶特価¥ 28,000
- N 80(〃) 定価￥108,000 ▶特価¥ 50,500
- N120(〃) 定価￥128,000 ▶特価¥ 65,000
- ぴると館(I/Fボード付) 定価￥ 49,800 ▶特価¥ 37,500
- 552N-BOX(N用インターフェース) 定価￥ 34,800 ▶特価¥ 26,000
- TF-120(安心館) 定価￥ 69,800 ▶特価¥ 52,500

ICM
- FT-100DB 定価￥ 98,000 ▶特価¥ 62,000
- 120DB 定価￥118,000 ▶特価¥ 75,000
- 170N-DB 定価￥148,000 ▶特価¥ 86,000
- 180DB 定価￥158,000 ▶特価¥ 92,000
- 240DB 定価￥188,000 ▶特価¥109,000
- INTER-120B(BX/BA内蔵) 定価￥ 49,800 ▶特価¥ 40,000
- 240B(〃) 定価￥ 89,800 ▶特価¥ 67,000
- 120A(Ae/As/Ap内蔵) 定価￥ 53,800 ▶特価TEL下さい。
- 240A(〃) 定価￥ 93,800 ▶特価TEL下さい。
- 120FE-FB 定価￥118,000 ▶特価¥ 72,500
- 170FN-FB 定価￥148,000 ▶特価¥ 86,000
- 100G 定価￥ 98,000 ▶特価¥ 66,000
- 120GE 定価￥118,000 ▶特価¥ 75,000
- Pack-SE40 定価￥ 78,000 ▶特価¥ 34,500
- SE80 定価￥ 88,000 ▶特価¥ 42,000
- SE120 定価￥108,000 ▶特価¥ 56,000
- SE200 定価￥138,000 ▶特価¥ 82,000
- Pack-PE40 定価￥ 78,000 ▶特価¥ 45,500
- PE80 定価￥ 88,000 ▶特価¥ 56,000

キャラベル
- AV-040NS(NS内蔵用) 定価￥ 88,000 ▶特価¥ 60,500
- 080NS(〃) 定価￥ 98,000 ▶特価¥ 67,500
- 125NS(〃) 定価￥118,000 ▶特価¥ 81,500
- 200NS(〃) 定価￥158,000 ▶特価¥109,000

ロジテック
- LHD-B120H 定価￥118,000 ▶特価¥ 75,500
- 240H 定価￥168,000 ▶特価¥103,000
- LHD-S100NP 定価￥ 99,800 ▶特価¥ 47,000
- 120HP 定価￥109,800 ▶特価¥ 51,500
- 240HP 定価￥149,800 ▶特価¥ 87,000
- SHD-S100J 定価￥ 99,800 ▶特価¥ 59,000
- 200J 定価￥148,000 ▶特価¥ 84,500
- LHD-E100K(エプソンG シリーズ内蔵) 定価￥ 99,800 ▶特価¥ 69,000
- E200K(〃) 定価￥138,000 ▶特価¥ 95,500
- LHD-NS 80J 定価￥ 59,800 ▶特価¥ 42,000
- NS130(98NOTE用) 定価￥118,000 ▶特価¥ 54,500
- NS200 定価￥124,800 ▶特価¥ 85,000
- LHD-EN40(AR/AE専用) 定価￥ 69,800 ▶特価¥ 42,000
- EN80 定価￥ 89,800 ▶特価¥ 54,500
- EN130 定価￥109,800 ▶特価¥ 66,500

テクノジャパン
- PD-120EX 定価￥108,000 ▶特価¥ 69,000
- 200EX 定価￥138,000 ▶特価¥ 89,000
- 120SS 定価￥158,000 ▶特価¥108,000
- 240SS 定価￥238,000 ▶特価¥143,000

コンピュータリサーチ
- CRC-SC100D 定価￥108,000 ▶特価¥ 55,000
- 130D 定価￥125,000 ▶特価¥ 79,000

ティアック
- PH-80 定価￥108,000 ▶特価¥ 42,000
- 130 定価￥128,000 ▶特価¥ 52,000
- HD-121A 定価￥ 99,800 ▶特価¥ 56,000
- 201A 定価￥148,000 ▶特価¥ 68,000
- IF-55TN(NOTE用I/F) 定価￥ 30,000 ▶特価¥ 24,000
- HD-1121 定価￥118,000 ▶特価¥ 61,000
- 1201 定価￥168,000 ▶特価¥115,000
- 1341 定価￥378,000 ▶特価¥255,000

メルコ
- SDR-4000(シリコンディスク) ▶特価¥ 49,800
- 8000(〃) ▶特価¥ 63,800
- 20M(〃) ▶特価¥106,500
- 40M(〃) ▶特価¥178,000
- 80M(〃) ▶特価¥320,000
- 100M(〃) ▶特価¥390,000

I/Oデータ
- SDB-8ML(シリコンディスク) ▶特価¥ 55,000
- 16ML(〃) ▶特価¥ 86,000
- 24ML(〃) ▶特価¥115,000
- 32ML(〃) ▶特価¥143,000
- 40ML(〃) ▶特価¥170,000

RAMディスク ▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます (送料￥700)

■メルコ
- EMJ-1000S 特価¥ 15,400
- 2000S 特価¥ 19,200
- 4000S 特価¥ 27,000
- 6000S 特価¥ 34,800
- 8000S 特価¥ 42,600
- 12MS 特価¥ 57,800
- 16MS 特価¥ 73,000
- RCD-2000S 特価¥ 10,100
- 4000S 特価¥ 20,200
- 6000S 特価¥ 29,500
- 8000S 特価¥ 38,500
- 16MS 特価¥153,500
- 24MS 特価¥230,000
- ENT-2000S 特価¥ 10,100
- 6000S 特価¥ 25,600
- EFA-4000S 特価¥ 21,700
- 6000S 特価¥ 30,300
- 8000S 特価¥ 38,700
- 10MS 特価¥ 47,000
- 12MS 特価¥ 55,500
- EFS-4000S 特価¥ 21,700
- 6000S 特価¥ 30,300
- 8000S 特価¥ 38,700
- 10MS 特価¥ 47,000
- 13MS 特価¥ 60,000
- ECS-4000S 特価¥ 23,000
- EDX-2000S 特価¥ 19,200
- 4000S 特価¥ 28,000
- 8000S 特価¥ 52,800
- EDA-4000S 特価¥ 21,700
- 6000S 特価¥ 30,300
- 8000S 特価¥ 38,700
- 10MS 特価¥ 47,000
- 12MS 特価¥ 55,500
- EDS-4000S 特価¥ 23,000
- EHR-4000S(H98用) 特価¥ 27,000
- 6000S(〃) 特価¥ 35,700
- 8000S(〃) 特価¥ 44,300
- 10MS(〃) 特価¥ 52,000
- 12MS(〃) 特価¥ 62,000
- EHR-14MS(H98用) 特価¥ 69,800
- MTA-4000L(T用) 特価¥ 34,800
- MRS-4000L 特価¥ 43,200
- MES-3000L(ES用) 特価¥ 34,800
- XMC-2000S 特価¥ 10,100
- XMB-1000S 特価¥ 6,300
- MRC-3000S 特価¥ 19,200
- MRL-4000S 特価¥ 23,100
- ERB-4000S 特価¥ 29,500
- XRB-1000S 特価¥ 6,300
- 2000S 特価¥ 10,100
- 4000S 特価¥ 18,600
- EML-2000L(980LAPTOP) 特価¥ 28,800
- 4000L(〃) 特価¥ 46,800

■I/Oデータ
- FA34- 4MS(FA) 特価¥ 21,200
- 6MS(〃) 特価¥ 29,500
- 8MS(〃) 特価¥ 37,000
- 10MS(〃) 特価¥ 46,000
- 12MS(〃) 特価¥ 54,400
- 14MS(〃) 特価¥ 62,700
- FS34- 4MS(FS・FX) 特価¥ 21,200
- 6MS(〃) 特価¥ 29,500
- 8MS(〃) 特価¥ 37,000
- 10MS(〃) 特価¥ 46,000
- 12MS(〃) 特価¥ 54,400
- 14MS(〃) 特価¥ 62,700
- NT34- 2ML 特価¥ 9,500
- 6ML 特価¥ 23,800
- NA34-2M 特価¥ 9,700
- NA34-4M 特価¥ 17,000
- NA34-8M 特価¥ 32,400
- PC34R-1M 特価¥ 13,700
- PC34R-2M 特価¥ 16,600
- PC34R-4M 特価¥ 25,100
- PC34R-8M 特価¥ 39,500
- PC34R-12M 特価¥ 61,000
- PC34R-16M 特価¥ 82,500
- BA34-4M 特価¥ 21,200
- 6M 特価¥ 29,500
- 8M 特価¥ 37,000
- 10M 特価¥ 46,000
- 12M 特価¥ 54,400
- 14M 特価¥ 62,500
- PIO-SB34-2ME 特価¥ 20,600
- PIO-SB34-4ME 特価¥ 32,000
- PIO-DA134- 4MS(DA用) 特価¥ 19,900
- 6MS(〃) 特価¥ 28,300
- 8MS(〃) 特価¥ 36,800
- 10MS(〃) 特価¥ 45,200
- 12MS(〃) 特価¥ 53,600
- PIO-DS134-4MS 特価¥ 19,900
- PIO-RX34-3MS 特価¥ 18,200
- PIO-EX134S-2MS 特価¥ 10,500
- PIO-EX134S-4MS 特価¥ 19,400
- ML34-2M(9821) 特価¥ 14,100
- -4M(〃) 特価¥ 20,800
- PIO-ES34- 3MB 特価¥ 35,000
- EP-386M- 2M(386M) 特価¥ 35,000
- EP-RB7D- 4MS 特価¥ 28,700
- 8MS 特価¥ 44,500
- EP-RB7S- 4ME 特価¥ 26,200
- EP-RB8-4MS 特価¥ 28,700
- EP-SIM-2MS 特価¥ 9,400
- 4MS 特価¥ 17,300
- 98NTII-2M 特価¥ 9,800
- 98NTII-4M 特価¥ 19,600
- 98NTII-8M 特価¥ 37,700
- PIO-SIM61-2MS 特価¥ 9,200
- EP-NTB-2MS 特価¥ 10,500
- 4MS 特価¥ 19,400
- 6MS 特価¥ 29,200
- 8MS 特価¥ 38,900
- EP-RB8D-4M 特価¥ 28,800
- 8M 特価¥ 44,500

■GOLD98-4M (NOTE) 限定 特価¥13,800

■GOLD98-8M (NOTE) 限定 特価¥24,800

周辺機器コーナー (送料￥1,000)

■パワーアップ・キット(NEC/EPSON) ●処理速度を1.5〜1.7倍にアップ。
- ①PK-A486/87DW3(I/O) 定価￥54,000▶特価¥43,200
- ②PK-A486/87DW4(I/O) 定価￥72,000▶特価¥57,600
- ③PK-V486/87SW2(I/O) 定価￥43,000▶特価¥34,500
- ④PK-VF486/87SW2(I/O) 定価￥43,000▶特価¥34,500
- ⑤PK-VG486/87SW3(I/O) 定価￥53,000▶特価¥42,400
- ⑥PK-CX486/87D(I/O) 定価￥42,000▶特価¥36,000
- ⑦PK-X486/87SG(I/O) 定価￥43,000▶特価¥34,400
- ⑧PK-X486/87SL(I/O) 定価￥43,000▶特価¥34,400
- ⑨HSS-4S7D25(メルコ) 定価￥42,800▶特価¥34,300
- ⑩HSS-4S7D33(メルコ) 定価￥59,800▶特価¥43,200
- ⑪HSS-4S7V25(メルコ) 定価￥42,800▶特価¥34,300
- ⑫HSL-C25(メルコ) 定価￥42,800▶特価¥34,800
- ⑬HSS-DL7(メルコ) 定価￥44,000▶特価¥31,800
- ⑭PK-A486DW3(I/O) 定価￥42,000▶特価¥33,600
- ⑮PK-A486DW4(I/O) 定価￥57,000▶特価¥45,600
- ⑯PK-X486SG(I/O) 定価￥35,000▶特価¥28,000
- ⑰PK-X486SL(I/O) 定価￥35,000▶特価¥28,000
- ⑱PK-CX486DE(I/O) 定価￥24,000▶特価¥19,600
- ⑲PK-EP486D(I/O) 定価￥25,000▶特価¥20,500
- ⑳HDL-16W(メルコ) 定価￥49,800▶特価¥40,500
- ㉑HDL-20W(メルコ) 定価￥59,800▶特価¥48,500
- ㉒HSL-25(メルコ) 定価￥34,800▶特価¥28,300
- ㉓HSP-4SD25(メルコ) 定価￥34,800▶特価¥27,900
- ㉔HSP-4SD33(メルコ) 定価￥49,800▶特価¥36,000
- ㉕HSP-4SV25(メルコ) 定価￥34,800▶特価¥27,900

- ①PC-IN503G(NEC) 定価￥145,000▶特価¥102,500
- ②PC-IN505 (NEC) 定価￥138,000▶特価¥ 97,500
- ③ 506 (〃) 定価￥228,000▶特価¥158,000
- ④ 502N(〃) 定価￥ 90,800▶特価¥ 77,800
- ⑤GT-8000 (エプソン) 定価￥298,000▶特価¥209,000
- ⑥ 6000 (〃) 定価￥178,000▶特価¥117,000
- ⑦ 100V(〃) 定価￥ 44,800▶特価¥ 31,300
- ⑧HS-40CLH+HS-BD(オムロン) 定価￥ 64,800▶特価¥ 45,500
- ⑨HS-60FH+HS-BD(オムロン) 定価￥ 64,800▶特価¥ 45,500
- ⑩HS-20G-BD(オムロン) 定価￥ 39,800▶特価¥ 27,800
- ⑪HS- 7RII(オムロン) 定価￥ 39,800▶特価¥ 27,800
- ⑫ 10RII(〃) 定価￥ 49,800▶特価¥ 34,800
- ⑬HS-10R AQUEL(オムロン) 定価￥ 54,800▶特価¥ 37,800
- ⑭JX-220 (シャープ) 定価￥145,000▶特価¥104,000
- ⑮IO-735X(シャープ) 定価￥248,000▶特価¥135,000
- ⑯COMSTARZ CLuB24/5(NEC) 定価￥ 39,800▶特価¥ 26,000
- ⑰スケッチメイト(ローランド) 定価￥ 69,800▶特価¥ 52,500
- ⑱PV-M24V5(AIWA) 定価￥ 36,800▶特価¥ 25,500
- ⑲PV-A24V5(〃) 定価￥ 39,800▶特価¥ 26,500
- ⑳MD-24FB5V (オムロン) 定価￥ 39,800▶特価¥ 27,800
- ㉑ 24FB10V(〃) 定価￥ 36,800▶特価¥ 25,500
- ㉒ 96FB5V (〃) 定価￥ 88,000▶特価¥ 61,500
- ㉓ 24FN5V (〃) 定価￥ 36,800▶特価¥ 25,500
- ㉔ 24FP5V (〃) 定価￥ 36,800▶特価¥ 24,900
- ㉕DXY-1200(ローランド) 定価￥158,000▶特価¥119,000
- ㉖ 1300(〃) 定価￥228,000▶特価¥172,000
- ●ミュージ郎(ローランド) 定価￥158,000▶特価¥128,000
- ●ミュージ郎500 定価￥145,000▶特価¥123,000
- ●ミュージ郎300 定価￥ 88,000▶特価¥ 74,500
- ●ミュージ郎Jr(NOTE) (ローランド) 定価￥ 98,000▶特価¥ 77,500
- ● (BOARD) (〃) 定価￥ 59,800▶特価¥ 49,000
- ●JP400N(ペン型マウス/マウスパット入り) ▶特価¥ 4,800

外付FDD 98NOTE接続OK=C・リサーチのみ ¥3,000加算(NOTE専用ケーブル) (送料￥1,000)

- CRC-FD3.5SS(3.5"×1) (C・リサーチ) 定価￥ 23,800▶特価¥ 13,900
- FD3.5WS(3.5"×2) (〃) 定価￥ 43,800▶特価¥ 24,800
- FD3.5SH(3.5"×1自動) (〃) 定価￥ 33,800▶特価¥ 19,300
- FD3.5WH(3.5"×2自動) (〃) 定価￥ 53,800▶特価¥ 30,500
- FD5SS (5"×1) (〃) 定価￥ 38,800▶特価¥ 22,000
- FD5WS (5"×2) (〃) 定価￥ 58,800▶特価¥ 33,500
- FD5SH (5"×1自動) (〃) 定価￥ 43,800▶特価¥ 24,800
- FD5WH (5"×2自動) (〃) 定価￥ 65,800▶特価¥ 37,000
- LFD-382F2(3.5"×2自動)(ロジテック) 定価￥ 59,000▶特価¥ 40,500
- 381F2(3.5"×1自動)(〃) 定価￥ 39,000▶特価¥ 27,000
- SFD-32(3.5"×2)(ロジテック) 定価￥ 49,800▶特価¥ 34,500
- 31(3.5"×1)(〃) 定価￥ 29,800▶特価¥ 18,500
- FD-311NS(3.5"×1ソフト切換)(ミックジャパン) 定価￥ 23,800▶特価¥ 15,800
- 312NS(3.5"×2ソフト切換)(〃) 定価￥ 43,800▶特価¥ 24,000
- AD-F51L (5"×1) (アルファデータ) 定価￥ 37,800▶特価¥ 24,000
- F51LA(5"×1自動)(〃) 定価￥ 47,800▶特価¥ 28,500
- F51S (5"×1) (〃) 定価￥ 39,800▶特価¥ 26,500
- F51SA(5"×1自動)(〃) 定価￥ 49,800▶特価¥ 32,500
- F51W (5"×2) (〃) 定価￥ 52,800▶特価¥ 35,500
- F51WA(5"×2自動)(〃) 定価￥ 62,800▶特価¥ 42,000
- AF-5S(5"×1)(エース電子) 定価￥ 39,800▶特価¥ 20,000
- FDC-311 (5"×1) (クサンシステム) 定価￥ 26,800▶特価¥ 14,200
- 312 (3.5"×2) (〃) 定価￥ 46,800▶特価¥ 23,000
- 311A(3.5"×1自動)(〃) 定価￥ 36,800▶特価¥ 19,900
- 312A(3.5"×2自動)(〃) 定価￥ 56,800▶特価¥ 29,800

数値データプロセッサー(インテル) (送料￥1,000)

- ①JBOX8087 定価￥ 19,000▶特価¥13,500
- ②JBOX8087-1 定価￥ 36,000▶特価¥18,800
- ③JBOX8087-2 定価￥ 27,000▶特価¥18,300
- ④JBOX80287-XL 定価￥ 24,800▶特価¥17,800
- ⑤JBOX387DX-33 定価￥ 72,000▶特価¥22,000
- ⑥JBOX387SX-16 定価￥ 37,000▶特価¥17,700
- ⑦JBOX387SX-20 定価￥ 40,000▶特価¥19,000
- ⑧JBOX487SX-20 定価￥120,000▶特価¥78,000
- ⑨JBOX-ODP486SX-20 定価￥ 82,000▶特価¥58,500
- ⑩JBOX-ODP486SX-25 定価￥109,000▶特価¥78,000

P&A特選 パソコンラック (送料無料)

①3段¥8,900 (消費税込み ¥9,167)



●1230(H)×600(D)×650(W)

②4段¥9,900 (消費税込み ¥10,197)



●1250(H)×700(D)×640(W)

③5段¥12,500 (消費税込み ¥12,875)



●1310(H)×700(D)×640(W)

全機種=移動自由(キャスター付)●コードクランプ付(4段/5段)
※5段のみ=電源コード付(2.5m)(2P)キーボード収納可能

OAチェアー

①¥11,500 (消費税込み ¥11,845)



②¥19,800 (消費税込み ¥20,394)

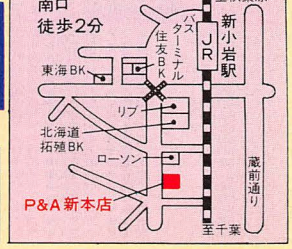


〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9



注目!! 夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料 (平成5年3月末/4月末/5月末/6月末/7月末のいずれかをご指定下さい。)

P&A 株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間: AM10:00〜PM7:00 日・祭: AM10:00〜PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX. 03-3651-0141

ズバリご奉仕 SHARP X68030いよいよ登場

モデム

富士通	■FMMD-311G(定価￥35,800)	▶特価￥24,800(送料・消費税込み￥26,574)
AIWA	■PV-M24V5(定価￥36,800)	▶特価￥25,700(送料・消費税込み￥27,501)
オムロン	■MD-24FB5V(定価￥39,800)	▶特価￥23,500(送料・消費税込み￥25,235)

今だからこそ選ぶ限定セット

32ビット X68030



●CZ-500CB(本体)……定価￥398,000
●CZ-604DB(ディスプレイ)定価￥ 94,800

合計定価￥492,800
(送料・消費税別)

P&A特価￥お電話下さい。
(プレゼント＝発売記念、ゲームソフト、ディスケット)

注目!! 限 定 20 台

①CZ-500CB‥定価￥398,000(本体)
CZ-608D(B)定価￥ 94,800(ディスプレイ)
合計定価￥492,800
▶特価TEL下さい。

②CZ-500CB‥定価￥398,000(本体)
CZ-614DTN定価￥135,000(ディスプレイ)
合計定価￥533,000
▶特価TEL下さい。

①CZ-510CB‥定価￥518,000(本体)(80MB HD内蔵)
CZ-608DB‥定価￥ 94,800(ディスプレイ)
合計定価￥612,800
▶特価TEL下さい。

②CZ-510CB‥定価￥518,000(本体)(80MB HD内蔵)
CZ-614DTN定価￥135,000(ディスプレイ)
合計定価￥653,000
▶特価TEL下さい。

X68030 発売記念

X68030をモニターとセットで／単品で 購入の方

さらに現在お持ちのパソコンと下取り交換されたお客様に期間中もれなく、

①サイバースティック (CZ-8NJ2 ￥23,800)
②CRTフィルター (BF-68PRO ￥19,800)
③X-68000フロッピーアタッシュケース (￥8,000) とクリスタルポルシェ (￥8,000)

以上のいずれかプレゼント!!

①  ②  ③ 

注目!!夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料(平成5年3月末/4月末/5月末/6月末/7月末のいずれかをご指定下さい。)

旧シリーズ 今が買いどき!!

X68000 Compact XVI／XVI-HD

送料￥2,000、消費税別(クレジット表：送料、消費税込み)

Compact XVI



① ●CZ-674C-H(本体) ●CZ-608D-H(モニター) ●CZ-6FD5(5" FDD)
定価￥492,600
P&A超特価￥285,000

12回	26,000	24回	13,700	36回	9,500	48回	7,400

XVI



① ●CZ-634C-TN(本体) ●CZ-608D-H(モニター)
定価￥462,800
P&A超特価￥249,000

12回	22,700	24回	12,000	36回	8,300	48回	8,400

XVI-HD



① ●CZ-644C-TN(本体) ●CZ-608D-H(モニター)
定価￥612,800
P&A超特価￥389,000

12回	34,400	24回	18,200	36回	12,600	48回	9,900

X68030、X68000をセットで

お買い上げの方にもれなくプレゼント!
①ディスケット10枚、ゲームソフト1ヶはもちろん、さらにその上、人気の
㋑オーバーテイク(￥9,800) ㋺ロードス島戦記II(￥9,800)
㋩三国志III(￥14,800) ㊁デスブレイド(￥9,800)
㋭エトワールプリンセス(￥9,800)
の中のいずれか1本をプレゼント!!

上記のモニターをCZ-614Dに変更 (Compact XVI)



② ●CZ-674C-H(本体) ●CZ-614D-TN(モニター) ●CZ-6CR1(RGBケーブル) ●CZ-6CT1(TVコントロール) ●CZ-6FD5(5" FDD)
定価￥542,800
P&A超特価￥318,000

12回	29,000	24回	15,300	36回	10,600	48回	8,300

上記のモニターをCZ-614Dに変更 (XVI)



② ●CZ-634C-TN(本体) ●CZ-614D-TN(モニター)
定価￥503,000
P&A超特価￥260,000

12回	23,700	24回	12,500	36回	8,400	48回	6,800

上記のモニターをCZ-614Dに変更 (XVI-HD)



② ●CZ-644C-TN(本体) ●CZ-614D-TN(モニター)
定価￥653,000
P&A超特価￥415,000

12回	36,700	24回	19,400	36回	13,400	48回	10,500

①のモニターを

●CZ-607D(定価￥ 99,800)に変更の場合￥ 3,000
●CU-21HD(定価￥148,000)に変更の場合￥33,000
を加算して下さい。

X68000シリーズ～P&Aスペシャルセット (送料￥2,000・消費税別)

SUPER-HD ★ハードディスク81MB搭載!! ※ディスケット10枚・ゲームソフト1ケ プレゼント

Ⓐセット：■CZ-623C-TN(単品)……定価￥498,000▶特価￥158,000
Ⓑセット：■CZ-623C-TN+CZ-606D……定価￥577,800▶特価￥213,000
Ⓒセット：■CZ-623C-TN+CZ-608D……定価￥592,800▶特価￥226,000
Ⓓセット：■CZ-623C-TN+CZ-607D……定価￥597,800▶特価￥248,000
Ⓔセット：■CZ-623C-TN+CZ-614D……定価￥633,000▶特価￥248,000
Ⓕセット：■GZ-623C-TN+CU-21HD……定価￥646,000▶特価￥258,000

PRO-II P&A特選セット 限定 ※ディスケット10枚・ゲームソフト1ケ プレゼント

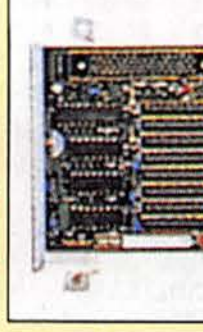
Ⓐセット：■CZ-653C(単品)……定価￥285,000▶特価￥129,000
Ⓑセット：■CZ-653C+CZ-606D……定価￥364,800▶特価￥186,000
Ⓒセット：■CZ-653C+CZ-604D……定価￥379,800▶特価￥188,000
Ⓓセット：■CZ-653C+CZ-608D……定価￥379,800▶特価￥198,000
Ⓔセット：■CZ-653C+CZ-607D……定価￥384,800▶特価￥200,000
Ⓕセット：■CZ-653C+CZ-614D……定価￥420,000▶特価￥220,000
Ⓖセット：■CZ-653C+CU-21HD……定価￥433,000▶特価￥230,000

FDD(5インチ×2基)



■CZ-6FD5
(シャープ)(定価￥99,800)
P&A超特価
￥49,800

X68000メモリボード



①SH-6BE1-1M(600C専用)(I/Oデータ)定価￥25,000 (送料・消費税込み￥18,952)……特価￥17,900
②1MB増設RAMボード(ACE/PRO/PROII用)・定価￥25,000 (送料・消費税込み￥16,892)……特価￥15,900
③2MB増設RAMボード(拡張スロット用)‥定価￥50,000 (送料・消費税込み￥33,166)……特価￥31,700
④4MB増設RAMボード(拡張スロット用)‥定価￥88,000 (送料・消費税込み￥57,371)……特価￥55,200

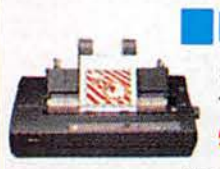
プリンター(ケーブル用紙付)(送料￥1000 消費税別)



■CZ-8PC5-BK
定価￥96,800
▶特価￥68,500

■CZ-8PK10
定価￥97,800
▶特価￥71,000

カラーイメージ ジェット



■IO-735X-B
定価￥248,000
特価￥152,000
(送料・消費税込み￥157,590)

X68000専用ハードディスク(外付) (送料￥1,000消費税別)

■ロジテック
⊙LHD-FM100E
●100M ●19ms
定価￥99,800
▶超特価TEL下さい。

■ロジテック
⊙LHD-FM200E
●200M ●17ms
定価￥138,000
▶超特価TEL下さい。

■システムサコム
⊙HD-J130
●130M ●20ms、富士通、純正ドライブ使用
定価￥148,000
▶特価￥59,500

■ジェフ
⊙GF-240
●240M
●16ms
定価￥148,000
▶特価￥95,000

《増設メモリー&数値演算プロセッサ》計測技研 (送料￥500・消費税別)

1 PRKII-02(2M)…定価￥ 55,000▶特価￥ 39,800
2 PRKII-04(4M)…定価￥ 90,000▶特価￥ 67,000
3 PRKII-06(6M)…定価￥125,000▶特価￥ 92,500
4 PRKII-08(8M)…定価￥160,000▶特価￥119,000
5 PRKII-12(2M)…定価￥ 85,000▶特価￥ 63,000
6 PRKII-14(4M)…定価￥120,000▶特価￥ 92,000
7 PRKII-16(6M)…定価￥155,000▶特価￥114,500
8 PRKII-18(8M)…定価￥190,000▶特価￥146,000
9 MC-68881RC……定価￥ 38,000▶特価￥ 27,000

周辺機器コーナー (送料￥1,000・消費税別)

No.	品名	定価	特価
1	CZ-8NSI	￥188,000	￥133,000
2	CZ-6VTI	￥69,800	￥49,500
3	CZ-6TU	￥33,100	￥23,900
4	BF-68PRO	￥19,800	￥14,400
5	CZ-8NM3	￥9,800	￥7,200
6	CZ-8NT1	￥13,800	￥10,000
7	CZ-6BE2A	￥59,800	￥42,800
8	CZ-6BE2B	￥54,800	￥39,300
9	CZ-6BE2D	￥54,800	￥39,300
10	CZ-6BF1	￥49,800	￥35,800
11	CZ-6BP1	￥79,800	￥57,000
12	CZ-6BM1	￥26,800	￥19,300
13	AN-S100	￥36,600	￥26,300
14	CZ-6SDI	￥44,800	￥32,500
15	CZ-6BN1	￥29,800	￥21,500
16	CZ-6BV1	￥21,000	￥15,200
17	CZ-6BC1	￥79,800	￥57,000
18	CZ-6BG1	￥59,800	￥43,000
20	CZ-6BU1	￥39,800	￥28,500
21	CZ-6PV1	￥198,000	￥142,000
22	CZ-6BS1	￥29,800	￥21,500
23	CZ-8NJ2	￥23,800	￥17,500
24	CZ-6BL2	￥298,000	￥214,000
25	JX-100S	￥89,800	￥44,000
26	JX-220X	￥168,000	￥121,000
27	IO-735XB	￥248,000	￥135,000
28	LC-10CIH	￥598,000	￥459,000
29	CZ-6CSI(674C用)	￥12,000	￥8,900
30	CZ-6CR1(RGBケーブル)	￥4,500	￥3,600
31	CZ-6CT1(テレビコントロール)	￥5,500	￥4,400
32	CZ-6BP2	￥45,800	￥33,300

■SX-68MII(MIDI)(サコム)
定価￥19,800(送料・消費税込み￥14,935)
特価￥13,500

■CZ-68HA
●674C用内蔵HD80M
特価￥91,000

X68000用ソフトコーナー (送料￥700・消費税別)

品名	定価	特価
◆Z's STAFF PRO68K Ver.3.0(ツァイト)	￥58,000	￥37,500
◆Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツァイト)	￥39,800	￥27,000
◆テラッツォ(ハミングバード)	￥19,400	￥13,600
◆マジックパレット(ミュージカルプラン)	￥19,800	￥14,200
◆たーみのる2(SPS)	￥17,800	￥13,000
◆Mu-1 Super	￥39,800	￥28,500
◆CMA68K(シティソフト)	￥29,800	￥21,800
◆サイクロン EXPRESS α68	￥98,000	￥69,000
◆C-TRACE68 Ver.3.0(キャスト)	￥98,000	￥68,500
◆C&Professional Pack V3.2(マイクロウェアジャパン)	￥80,000	￥57,800
◆ウエットペイント1～3(ウエーブトレイン)〔各〕	￥15,000	￥11,500
◆マチエール(サンワード)	￥39,800	￥28,800
◆Windex PRO68(JEL)	￥28,000	￥20,500
◆CZ-213MSD MUSIC PRO68K	￥18,800	￥13,200
◆CZ-214MSD SOUND PRO68K	￥15,800	￥11,300
◆CZ-215MSD Sampling PRO68K	￥17,800	￥12,500
◆CZ-220BSD DATA PRO68K	￥58,000	￥40,000
◆CZ-224LSD The 福袋 Ver.2.0	￥9,980	￥7,400
◆CZ-225BSD Multiword Ver.1.1	￥32,000	￥23,000
◆CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K	￥19,800	￥15,000
◆CZ-247MSD MUSIC PRO68K〔MIDI〕	￥28,800	￥20,500
◆CZ-249GSD CANVAS PRO68K	￥29,800	￥22,000
◆CZ-251BSD Hyper word	￥39,800	￥29,400
◆CZ-253BSD CARD PRO68K Ver.2.0	￥29,800	￥22,700
◆CZ-257CSD Communication PRO68K Ver.2.0	￥19,800	￥15,300
◆CZ-258BSD Teleportion PRO68K	￥22,800	￥16,900
◆CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver.2.0	￥28,800	￥21,200
◆CZ-263GWD Easypaint SX-68K	￥12,800	￥9,800
◆CZ-265HSD New Print Shop Ver.2.0	￥20,000	￥15,400
◆CZ-266BSD Press Conductor PRO68K	￥28,800	￥22,000
◆CZ-267BSD CHART PRO68K	￥38,000	￥29,800
◆CZ-272CWD Communication SX68K	￥19,800	￥14,500
◆CZ-275MWD SOUND SX68K	￥15,800	￥11,500
◆CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver.2.4	￥35,800	￥25,600
◆CZ-285LSD C-Compiler PRO68K Ver.2.1	￥44,800	￥32,500
◆CZ-286BSD BUSINESS PRO68K Popular	￥28,000	￥20,500
◆CZ-287SS SX-WINDOW Ver.2.0	￥12,800	￥9,800

★ゲームソフト25% OFF!!(一部ソフト除く)

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

注目!!★中古パソコン1年間保証システム!!
（※モニター、プリンター6ヶ月間保証）

高価 中古その場で 現金買取り 高価 下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

P&A 今月の中古特選品

NEC	NEC	NEC	エプソン	エプソン	（限定）	大目玉
					■PC-9801VM2・640KB ¥68,000 ■PC-9801CV21 ¥98,000 ■PC-9801UV11 ¥75,000 ■PC-9801RX4（20M） ¥118,000 ■PC-9801NS/E ¥140,000 ■エプソン286C-STD ¥68,000 ■PC-H98Sモデル8 ●model 8-002 定価¥548,000 特価¥230,000	 Mac（限定） Classic、4/40 ¥110,000 ClassicII、4/105（コプロ付） ¥160,000
●FA/U2 ●専用モニター ¥165,000	●9801UV11 ●モニター付 ¥80,000	●9801UF ●モニター付 ¥105,000	●386M-S ●モニター付 ¥120,000	●386GE5 ●モニター付 ¥160,000		

今月の中古特選品（FM-TOWNS II）

TOWNS 20F	TOWNS II UX20	TOWNS II CX20
		
●モニター ●キーボード付 10台限	●キーボード付 8台限	●モニター ●キーボード付 20台限
¥120,000	¥130,000	¥160,000

下取り交換差額表

下取＼新品	モデル HR20	モデル HR100	モデル HR200
モデル UX20	160,000	230,000	270,000
モデル CX20	140,000	210,000	250,000
シャープ CZ-623C	150,000	210,000	250,000
シャープ CZ-653C	170,000	240,000	280,000
NEC PC-9801RX2	200,000	270,000	310,000
NEC PC-9801DA	150,000	220,000	260,000
NEC PC-9801DX	200,000	270,000	310,000

P&A特選 今月の中古特選品

新古品 限定	新古品 限定	新古品 限定
●CZ-674CH ●CZ-608DH ¥168,000	●CZ-634CTN ●CZ-613DTN ¥222,000	●CZ-644CTN ●CZ-604DB ¥248,000
		
中古品 ●CZ-674CH ●68000専用モニター付 ¥148,000	中古品 ●CZ-634CTN ●68000専用モニター付 ¥178,000	中古品 ●CZ-644CTN ●68000専用モニター付 ¥228,000

グレードアップ差額表

下取＼新品	CZ-500CB	（80MB HD内蔵）CZ-510CB
CZ-674C	¥175,000	¥263,000
634C	¥155,000	¥243,000
644C	¥105,000	¥193,000
623C	¥195,000	¥283,000
653C	¥245,000	¥333,000
604C	¥215,000	¥303,000
603C	¥245,000	¥333,000
602C	¥245,000	¥333,000
601C	¥255,000	¥343,000
600C	¥265,000	¥353,000
611C	¥245,000	¥333,000
612C	¥235,000	¥323,000
613C	¥225,000	¥313,000
PC-9801RX2	¥235,000	¥323,000
DA2	¥205,000	¥293,000

中古・高価現金買取り/下取りOK!!

■まずはお電話下さい。
下取り専用 買取り電話 ▶ ☎03-3651-1884 FAX. 03-3651-0141
■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

買取り価格…完動品・箱 マニュアル 付属品付の価格です。

- ●下取りの場合……価格は常に変動していますので査定額をお電話で確認して下さい。（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。）
- ●買取りの場合……現品が着き次第、2日以内に買取り金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
- ●近郊の方は、P&A本店まで、直接お持ち下さい。即金にて、¥1,000,000までお支払い致します。

●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい
●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい
●本商品の掲載の価格については、消費税は、含まれておりません
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい

《便利な超低金利クレジットをご利用下さい》

●月々¥1,000円からOK!! ●ボーナス払いOK（夏冬10回までOK）
●支払い回数 1回～84回 ●お支払いは、8ヶ月先からでもOK!!

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

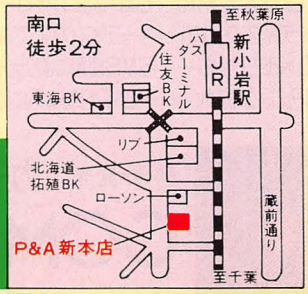
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
（電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 （株）ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1000円以上。

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9



マイコン専門ショップ **P&A**

株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
☎03-3651-0148（代） FAX. 03-3651-0141

営業時間
平日：AM10:00～PM7:00
日祭：AM10:00～PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

注目!!夏のボーナス一括払い手数料（金利）無料（平成5年3月末／4月末／5月末／6月末／7月末のいずれかをご指定下さい。）



遊・音・創・楽

パラダイス



音楽の創り方、音楽の遊び方……
こんなに自由に魅力的にひろがった！

■コンピュータミュージック用ソフトウエア■

レコンポーザ Ver2.5 /98

NEC PC-9800 シリーズ対応　GS　GENERAL MIDI 音源対応

レコンポーザ（MIDIアダプタ付属版）	58,000円（税別）
レコンポーザ（MIDIアダプタ無し版）	53,000円（税別）
MIDIアダプタ「MA01」	10,000円（税別）

作曲の才能はあっても楽器の演奏は苦手、
このパートのメンバーが足りない、こんな音がつくりたい、
一人でフルバンドこなせたら……
音楽創遊人たちのさまざまな願いをかなえ、可能性を贈る
コンピュータミュージックの最新鋭《**レコンポーザ**》です。

旧バージョンからの主な機能強化ポイント

GM/GS音源対応 …GM/GSコントローラを装備
ハードディスク対応 …キーディスク無しでハードディスクやRAMドライブで使用可
EMSメモリ対応 ……EMS使用によりデータ領域を拡大（EMSをワークエリアとして使用）
対応プリンタ拡大 ……PC-PR制御系に加えて、ESC/P制御系プリンタにも対応

2way入力・豊富な編集機能　レコンポーザ部

簡単で敏速しかも表現力豊かなステップ入力と、マルチトラック/マルチMIDIチャンネルレコード入力の2大入力方式にも一段と磨きがかかりました。トラックエクスクルーシブ・データも加わって、エディット機能は更に充実。

音源を思いのままに操る　コントローラ部

まちにまったGM/GS音源コントローラを装置。その他の各種音源用コントローラも駆使して音源の使いこなし自由自在。
また、ティンバーエディタでLA音源の新しい音色創りにもチャレンジ！

さらに使いやすく、より高度に

キーディスク無しでハードディスクやRAMドライブにインストールが可能。データ共有を図るデータ・コンバータも「ミュージ郎形式」「スタンダードMIDIファイル」に加えて「ハローミュージック形式」にも対応。



No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

開発・発売　カモンミュージック株式会社
COME ON MUSIC
Computer Music System & Software

資料請求とお問い合わせは、各営業所のカモンミュージック　「BM」係　まで

東京営業所：〒101 東京都千代田区神田須田町2-13-1 明和須田町ビル3F
TEL.03-3258-1934　FAX.03-3258-1954

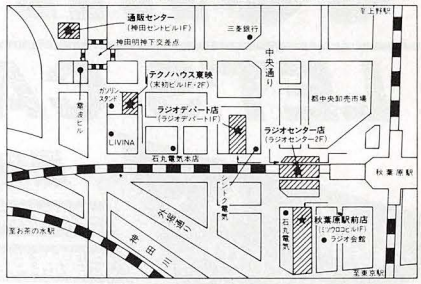
大阪営業所：〒532 大阪市淀川区西中島3-16-14 木川第2ビル6F
TEL. 06-309-3836　FAX. 06-309-4820

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 通販センター 新装オープンセール実施中!!

SINCE 1946 老舗の東映無線 RAMボード在庫豊富!!

安さ・サービス・丁寧…… 秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だヨ!!



超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27

通販センター 通信販売・クレジット TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店㊫9008599 東映無線(株) 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



注番B04-01
PC-9801NA(CPU:80486SX-20MHz)
＋AV-200SE(キャラベル、内蔵型200MB HDD)
¥496,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B04-02
PC-9801NA/C(CPU:80486SX-20MHz、カラー液晶)
＋AV-200SE(キャラベル、内蔵型200MB HDD)
¥646,000➡ ??%OFF TOEI大特価



注番B04-03 ➡限定超特価
PC-9801DS/U5・DS5(CPU:80386SX-16MHz、40MB HDD内蔵)
＋XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥615,000➡ 68%OFF ¥192,000

注番B04-04 ➡限定超特価
PC-9801DS/U5・DS5(CPU:80386SX-16MHz、40MB HDD内蔵)
＋XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋VP-4800PC(エプソン、15"ドットプリンター、48×48)
¥945,000➡ 70%OFF ¥264,000



注番B04-05 ➡新製品
PC-9801NS/R(CPU:80486SX-16MHz)
＋TRUST-NE40L(日本テクサ、内蔵型40MB HDD)
¥322,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B04-06 ➡新製品
PC-9801NS/R(CPU:80486SX-16MHz)
＋PH-200(ティアック、内蔵型200MB HDD)
＋VP-4800PC(エプソン、15"ドット、48×48)
＋ノート用プリンターケーブル
¥771,000➡ ??%OFF TOEI大特価

秋葉原初!! FMショップ会第1号店



注番B04-07 ➡新製品(売れてる!!)
FMTOWNS II -HR20(CPU:80486SX-20MHz)
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP5361(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26mm、チルトスタンド付)
¥566,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B04-08 ➡新製品
FMTOWNS II -HG20(CPU:80386SX-20MHz)
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mm、チルトスタンド付)
¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

本体＋モニター(NEC/EPSON/富士通)

●NEC PC-9801FX2……¥128,000

注番B04-09
PC-9801NA(CPU:80486SX-20MHz)
＋AV-200SE(キャラベル、内蔵型200MB HDD)
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー・ケーブル付)
¥786,500➡ 40%OFF ¥472,000

注番B04-10
PC-9801NA/C(CPU:80486SX-20MHz、カラー液晶)
＋AV-200SE(キャラベル、内蔵型200MB HDD)
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー・ケーブル付)
¥936,500➡ 37%OFF ¥588,000

注番B04-11
PC-H98model 60-100(CPU:80386DX-25MHz、100MB HDD内蔵)
＋FCD-203DW(東映、20型カラー、0.31mm、ハイレゾ/ノーマル)
＋CB-203H(東映、PC-98専用ケーブル)
¥1,553,000➡ 55%OFF ¥698,000

注番B04-12 ➡新製品
PC-9801BX/U2
＋XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥325,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B04-13 ➡新製品
PC-9801BA/U2
＋XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥435,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B04-14 ➡新製品
PC-9821Ae/U2
＋XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥465,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B04-15 ➡新製品
PC-9821As/U2
＋XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥555,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B04-16 ➡新製品
PC-9821Ap/U2
＋XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥657,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B04-17
PC-9801NS/T
＋ぴろと-N120(緑電子、内蔵型120MB、PC-9801NS/専用)
＋BJ-15V(キャノン、インクジェットプリンター、明朝、ゴシック、毛筆)
＋ノート用プリンターケーブル
¥512,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B04-18
PC-286LS-STD(エプソン、ラップトップ、CPU80C286-12MHz、コプロ搭載可)
＋PCLHD20(エプソン、内蔵型20MBハードディスク)
¥620,000➡ 79%OFF ¥129,800

286マシン・386マシンを486マシンに!!
HSP-4SD33(DX、RX、EX用33MHz)……~~¥49,800~~
HSP-4SD25(DX、RX、EX、UX用25MHz)……~~¥34,800~~
HSP-4SV25(VX01/21/41用25MHz)……~~¥34,800~~
HSP-DL(DA/RA/RL用25MHz)……~~¥24,800~~
※コプロ付もあります。IOデータもあります。

注番B04-20 ➡限定超特価
PC-9801EX2(サウンドボード搭載)
＋XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥455,000➡ 65%OFF ¥158,000

注番B04-21
PC-9821model SI
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー・ケーブル付)
¥601,000➡ 44%OFF ¥336,800

注番B04-22
PC-386NOTE AR2(CPU:80386SX-25MHz)
＋PACK A-120(ICM、内蔵型120MBハードディスク)
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー・ケーブル付)
¥715,800➡ 40%OFF ¥423,000

注番B04-23 ➡トランスポータブルセット
FMR-50NB1(FM NOTE BOOK)
＋FMPR-102G(富士通、熱転写プリンター)
＋FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)
＋CB-98LW(キャリングバッグ)
¥313,000➡ 53%OFF ¥147,000

注番B04-24 ➡超人気商品
PC-486GR2・GR5
＋CMT-D14UDLS(サンヨー、14型カラー、0.28mm、ハイレゾ/ノーマル)
＋HSP-D2(インテル、オーバードライブプロセッサー)
¥685,000➡ ??%OFF ~~¥498,000~~

注番B04-25 ➡新製品
FMTOWNS II -UG20
(CPU:80386SX-20MHz、モニター一体型)
＋FMT-KB101A/202A
(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B04-26
FMTOWNS II -CX20
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥426,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B04-27
FMTOWNS II -UX20
＋FMT-KB101A/292A
(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!
- 対戦型ゲーム
- 全国無料出張修理
- 粗品進呈

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801EX2(NEC、16ビット、サウンドボード搭載)……¥108,000
②PC-H98S/80-002(NEC、CPU:80486SX-20MHz)……¥248,000
③PC-H98/60-100(NEC、CPU:80386DX-25MHz、100MB HDD内蔵)……¥398,000
④PC-H98/70-100(NEC、CPU:80386DX-33MHz、100MB HDD内蔵)……¥438,000
⑤PC-386VR-STD(エプソン、CPU:80386SX-16MHz)……¥99,800
⑥PC-9801DS/U2(NEC、32ビット、サウンド搭載)……~~¥200,000~~
⑦PC-9801DS/U5・DS5(NEC、32ビット、40MB HDD、サウンドボード搭載)¥148,000
⑧PC-286LS-STD(エプソン、ラップトップ、CPU80C286-12MHz)……¥99,800
⑨TOWNS MARTY(CD-ROM・3.5"1FDD付)……~~¥99,800~~
⑩FM Note Book(富士通、ノート型)……¥99,800
⑪MF-5117J(アイテクソン、17型カラーディスプレイ、0.28mm、21～50KHz)……¥99,800
⑫CMT-D14UDLS(サンヨー、14カラーディスプレイ、0.28mm、ハイレゾ/ノーマル……~~¥89,800~~
⑬FCD-203DW(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応、スタンド付)……~~¥398,000~~
⑭VP-2061PC(エプソン、15"ドット・カラー)……¥79,800
⑮HG-4800PC(エプソン、15"インクジェット、48×48ドット)……¥84,800
⑯HG-4000PC(エプソン、15"インクジェット、48×48ドット)……¥99,800
⑰LP-3000(エプソン、レザープリンター、トナーカートリッジ付)……¥99,800
⑱VP-4800PC(エプソン、15"ドット、48×48ドット)……¥330,000➡¥84,800
⑲AV-200HG/P(キャラベル、200MB HDD、SCSI)……¥69,800
⑳HDD-40F(エプソン、40MB HDD、SASI、DiskX II・前略HDD殿付)……¥39,800
㉑PCLHD20(エプソン、20MB HDD、PC、286LS/LST/386LS/LSC/LSX用)……¥32,000
㉒TRUST-NE40L(日本テクサ、内蔵型40MB HDD、NS/E・NS/T・NC・NA・NA/C用)……¥29,800
㉓16C-98(16色カラーカード:4096色中16色表示、PC-9801VF/VM用)……¥12,000
㉔ENT-6000(メルコ、6MB RAM、PC-9801NS/T用)……¥19,800
㉕XPC-1V(電波新聞社、スキャンコンバータ)……~~¥41,800~~
㉖EP-286BOOK-2M(IOデータ、2MB RAM、PC-286NOTE F/BOOK/386NOTE A/AE1/W/WR2用)……¥12,000
㉗PIO-98NT-2ML(IOデータ、2MB RAM、N・NT・NS・NS/E・NST・NC・NL・NS/LM)……¥7,800
㉘FC-9801KB6(NEC、PC-9801シリーズ用キーボード)……¥30,000

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!

●ENT-6000(メルコ、6MB、PC-9801NS/T用)…¥19,800



注番B04-28
※OAチェアー(別売)
・寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
・背面コード収納ケース付
・コード落とし(2個)付
・下棚板45mm間隔3段階可動
・大型ロック式キャスター付
¥84,000➡¥63,800



注番B04-29
・寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・B4判トレー付
・ロック式キャスター付
・上部左右棚板3段階可動
TOEI大特価 ➡¥39,800



注番B04-30
※OAチェアー(別売)
・寸法: 870(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・データスタンド付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
※サイドテーブル
・¥7,800(別売)
TOEI大特価 ➡¥29,000



注番B04-31
・寸法: 610(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
TOEI大特価 ➡¥19,800



注番B04-32
・寸法: 640(W) 1250-H) 700(D)
・ロック式キャスター付
¥25,000➡¥9,800



注番B04-33 ➡ディスプレイ部分傾斜/水平可能
※OAチェアー(別売)
・寸法: 640(W) 1200(H) 792(D)
・ディスプレイ部(15型以下)傾斜/水平可能
・スライド式マウステーブル付
・キーボードテーブル2段階可動
TOEI大特価 ➡¥23,000



注番B04-34
・寸法: 800(W) 1345(H) 550(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・マウステーブル付(マウス収納可)
・ブックエンド付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
TOEI大特価 ➡¥29,800



注番B04-35
・机上型パソコンデスク
・寸法:635(W) 690(H) 420(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
TOEI大特価 ➡¥16,800

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 東映無線株式会社

東映ショップ御案内

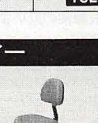
■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店／TEL.03-3253-0987(代)
- ラジオデパート店／TEL.03-3251-1014(代)
- テクノハウス東映／TEL.03-3253-9896(代)

■オーディオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店／TEL.03-3253-5741(代)

OAチェアー



注番B04-36
・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価 ➡¥24,800



注番B04-37
・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価 ➡¥11,000

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員　話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!　SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。　**クレジットでOK** カレッジクレジットも取扱います。

全国無料配達 お買い上げ3万円以上、日曜配達可。　**代金引換システム** 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE



NEC 32ビット
デスクトップ機

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0402)

PC-9821Ae/U7(NEC・CPU:486SX・25M/120MHD) ･･･¥438,000
PC-KD1522(NEC・15"カラーモニタ/2モード対応) ¥ 99,800
BA34-4M(I・Oデータ・4MB増設RAMボード)･･･¥ 28,000

標準価格合計¥565,800▶現金特価**¥448,000**

①¥10,000×36回／ボーナス¥31,000×6回
②¥15,000×24回／ボーナス¥40,000×4回
③¥20,000×18回／ボーナス¥51,000×3回

上記のセットで本体や周辺機器を変えた場合
モニタがNEC/PC-KM151(マルチシンク) **¥488,000**
PC-9821As/U7(486DX 33M) ･･･････････**¥488,000**

NEC PERSONAL COMPUTER

98FELLOW



NEC 32ビット
デスクトップ機

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0404)

PC-9801BX/U2(NEC・CPU:486SX・20MHz) ･･･¥ 218,000
PC-KD1521(NEC・15"カラーモニタ/ドットピッチ.31) ¥ 89,800
CKP-15(シチズン・136桁24ドット漢字プリンタ/ケーブル付) ¥ 112,000

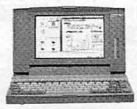
標準価格合計¥419,800▶現金特価**¥288,000**

①¥10,000×24回／ボーナス¥23,000×4回
②¥15,000×18回／ボーナス¥20,000×3回
③¥20,000×12回／ボーナス¥38,000×2回

上記のセットで本体を変えた場合
PC-9801BX/M2(5"FDD) ･･･････････**¥298,000**
PC-9801BA/U2(486DX2) ･･･････････**¥378,000**

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 NS/R



NEC 32ビット
ノートパソコン

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0409)

PC-9801NS/R(NEC・本体) ･･･････････**¥288,000**
LHD-NS40J(ロジテック・40MB内蔵ハードディスク) ･･･¥ 46,800
PC-9801NS/R-03(NEC・4MB増設RAMボード) ･･･¥ 36,000

標準価格合計¥370,800▶現金特価**¥298,000**

①¥10,000×24回／ボーナス¥26,000×4回
②¥15,000×18回／ボーナス¥23,000×3回
③¥20,000×12回／ボーナス¥43,000×2回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9821



NEC 32ビット
マルチメディアパソコン

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0410)

PC-9821/S1(NEC・本体) ･･･････････**¥ 318,000**
LHD-NS130J(ロジテック・124MB内蔵ハードディスク) ¥ 79,800
ML34-4M(I・Oデータ・4MB増設RAMボード)･･･¥ 28,000

標準価格合計¥425,800▶現金特価**¥328,000**

①¥10,000×24回／ボーナス¥35,000×4回
②¥15,000×18回／ボーナス¥35,000×3回
③¥20,000×12回／ボーナス¥60,000×2回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-486P



EPSON 486
デスクトップ機

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0420)

PC-486P2(EPSON・CPU:486SX・25MHz) ･･･**¥278,000**
CU-14KD(SHARP・14"CRT/ピッチ.28) ･･･¥ 89,800
SHD-S100J(ロジテック・100MBSCSIハードディスク) ¥ 99,800

標準価格合計¥467,600▶ 現金特価**¥278,000**

①¥10,000×36回／ボーナス¥40,000×6回
②¥15,000×24回／ボーナス¥51,000×4回
③¥20,000×18回／ボーナス¥66,000×3回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-386 NOTE AR



EPSON 32ビット
ノートパソコン

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0416)

PC-386NAR2(EPSON・本体/3.5"FDD×2) ･･･**¥288,000**
LHD-EN40(ロジテック・40MB内蔵ハードディスク) ¥ 69,800
EP-SIMn-4M(I・Oデータ・4MB増設RAMモジュール) ･･･¥ 36,000

標準価格合計¥393,800▶**現金特価¥268,000**

①¥10,000×24回／ボーナス¥18,000×4回
②¥15,000×18回／ボーナス¥12,000×3回
③¥20,000×12回／ボーナス¥27,000×2回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS MARTY

新製品



富士通32ビット
CDプレイヤー

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0422)

FM TOWNS MaRTy(富士通・TVにつなぐ情報プレーン)
家庭のテレビでTOWNSのソフトが利用できます。
標準価格¥98,000▶価格、商品の問い合せはお電話で

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0421)

FMTOWNS II HR20(富士通・本体)･･･････**¥328,000**
FMT-DP5351(富士通・ディスプレイ/マスクピッチ.38) ¥ 89,800
FMT-KB107(富士通・JISキーボード) ･･･････¥ 30,000

標準価格合計¥447,800▶ 現金特価 **大特価**

①¥10,000×24回／ボーナス¥35,000×4回
②¥15,000×18回／ボーナス¥35,000×3回
③¥20,000×12回／ボーナス¥60,000×2回

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68030



SHARPパーソナル
ワークステーション

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0431)

CZ-500CB(SHARP・CPU/5"FDD×2) ･･･････**¥398,000**
CZ-614D-TN(SHARP・ディスプレイTV/ピッチ.31) ¥ 135,000
上記のセットをご購入の方にはオリジナルグッズをプレゼント/

標準価格合計¥533,000▶ 現金特価 **大特価**

①¥ 9,000×36回／ボーナス¥30,000×6回
②¥18,000×18回／ボーナス¥10,000×4回

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0432)

CZ-674C-H(SHARP・X68000 Compact X VI本体) ･･･**¥298,000**
CZ-608D-H(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ.28) ¥ 94,800

標準価格合計¥392,800▶**現金特価¥218,000**

①¥ 9,000×18回／ボーナス¥30,000×3回
②¥18,000×12回／ボーナス¥11,000×2回

APPLE PERSONAL COMPUTER

Macintosh II



マッキントッシュ
ビジネス標準機

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0437)

Macintosh II vi(Apple・CPU:68030・16M/80MHD/CD付) ¥488,000
M0487LL/A(J/A)(Apple・キーボード/カナなし・付) ･･･¥ 15,000
M040J/B(Apple・13"RGBカラーモニタ) ･･･････¥ 130,000

標準価格合計¥633,000▶**現金特価¥368,000**

①¥10,000×36回／ボーナス¥15,000×6回
②¥15,000×24回／ボーナス¥15,000×4回
③¥20,000×18回／ボーナス¥20,000×3回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

おすすめ中古セット



NEC
PC-9801VM2 中古在庫限定品
標準価格￥415,000→特価¥ 38,000
NEC
N5913L 中古在庫限定品
標準価格￥138,000→特価¥ 35,000
カラーディスプレイセット価格 ¥ 73,000

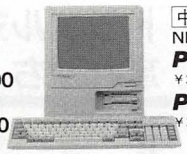
おすすめ中古セット



NEC
PC-9801VX41 中古在庫限定品
標準価格￥630,000→特価¥ 88,000
MITSUBISHI
XC-1498CII 新品
カラーディスプレイセット価格
標準価格￥737,000→特価¥130,800



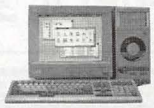
中古在庫限定品
NEC
PC-9801VM21
￥390,000→¥ 52,000
PC-9801VX21
￥433,000→¥ 68,000



中古在庫限定品
NEC
PC-9801CV21
￥355,000→¥ 88,000
PC-9801CS2
￥398,000→¥148,000



中古在庫限定品
NEC
PC-9801N
￥248,000→¥ 58,000



中古在庫限定品
FUJITSU
FM-TOWNS-2
￥418,000→¥ 58,000
FM-TOWNS-2F
￥378,000→¥ 68,000

特選中古リスト

NEC

本体

PC-9801UV21	¥318,000	¥ 52,000
PC-9801CS5	¥548,000	¥178,000
PC-98DO	¥298,000	¥ 68,000
PC-9801VM4	¥830,000	¥ 58,000
PC-9801VM11	¥328,000	¥ 62,000
PC-9801VX2	¥433,000	¥ 68,000
PC-9801VX4	¥693,000	¥ 85,000
PC-9801EX2	¥348,000	¥ 88,000
PC-9801RX2	¥398,000	¥ 88,000
PC-9801RX4	¥566,000	¥108,000
PC-9801RX51	¥508,000	¥122,000
PC-9801DX2/U2	¥278,000	¥ 98,000
PC-9801ES2	¥448,000	¥108,000
PC-9801ES5	¥638,000	¥148,000
PC-9801DS2/U2	¥358,000	¥118,000
PC-9801FS2/U2 新品限定品	¥348,000	¥128,000
PC-9801FS5/U5 新品限定品	¥468,000	¥158,000
PC-9801FS7/U7 新品限定品	¥538,000	¥178,000
PC-9801RA2	¥498,000	¥118,000
PC-9801RA5	¥736,000	¥148,000
PC-9801RA21	¥498,000	¥132,000
PC-9801DA2/U2	¥448,000	¥138,000
PC-9801DA7	¥698,000	¥188,000
PC-9801FA2/U2	¥458,000	¥158,000
PC-98XL/4	¥835,000	¥118,000
PC-98XLダブル	¥988,000	¥168,000
PC-98RL/2	¥735,000	¥158,000
PC-H98S/8-002	¥548,000	¥188,000
PC-H98S/8-100	¥798,000	¥248,000
PC-9801NS	¥298,000	¥ 88,000
PC-9801NS20	¥448,000	¥108,000
PC-9801NS/T	¥288,000	¥138,000

ディスプレイ

PC-KD551(14"カラー/400L)	¥118,000	¥ 28,000
PC-KD853(14"カラー/400L)	¥118,000	¥ 38,000
PC-KD854N(14"カラー/400L)	¥ 84,800	¥ 38,000
PC-KD863S(15"カラー/200・400L+スピーカー)	¥118,000	¥ 45,000
PC-KD863G(15"カラー/200・400L+スピーカー・PCエンジン)	¥138,000	¥ 58,000
PC-TV471(21"TVカラー/200・400L)	¥230,000	¥ 88,000
N5911/L(14"グリーン/400L)	¥ 65,000	¥ 18,000
N5913L(14"カラー/400L) 画面にやや跡有	¥138,000	¥ 25,000
N5913LG(14"カラー/400L) 画面にやや跡有	¥138,000	¥ 28,000
N5924(14"カラー/400L・750L)	¥233,000	¥ 68,000
N5923(14"カラー/750L・ハイレゾ専用)	¥235,000	¥ 48,000
N5925(20"カラー/750L・ハイレゾ専用)	¥598,000	¥128,000
N5925L(20"カラー/400L・750L)	¥598,000	¥168,000
N5926-02(15"カラー/400・750L・H98専用)	¥288,000	¥ 75,000

ディスクユニット

PC-9881K(8"2D×2)	¥320,000	¥ 28,000
PC-9881N(8"2D×2)	¥320,000	¥ 38,000
PC-HD100RB2(SCSI・100M)	¥125,000	¥ 58,000

プリンタ・プリンタオプション

PC-PR201TL(136桁・カラー漢字24ピン熱転写)	¥135,000	¥ 32,000
PC-PR350(136桁・カラー漢字48ピン熱転写)	¥168,000	¥ 68,000
PC-PR201F2(136桁・漢字24ピンドット)	¥158,000	¥ 38,000
PC-PR201H2(136桁・カラー漢字24ドット)	¥245,000	¥ 48,000
PC-PR201V(136桁・カラー漢字24ドット)	¥298,000	¥ 58,000
PC-PR201V2(136桁・カラー漢字24ドット)	¥298,000	¥ 62,000
PC-PR201J(136桁・カラー漢字24ドット)	¥215,000	¥ 68,000
PC-PR406LP2(A4・日本語レーザプリンタ)	¥398,000	¥ 68,000
PC-PR2000(B4・日本語ページプリンタ)	¥451,000	¥128,000
NM-9900(136桁・漢字24ドット)	¥298,000	¥ 42,000
NM-9950(136桁・カラー漢字24ドット)	¥245,000	¥ 45,000
NM-5020(136桁・高速印字漢字24ドット)	¥370,000	¥ 68,000
PC-PR104-03(PC-PR104用シートガイド) 新品同様	¥ 2,100	¥ 1,000
PC-PR201X-03(PC-PR201/65A/80A/80LA・X・J用トラクタユニット)	¥ 20,000	¥ 5,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

WACHI/バスマウス98(98用/400カウント) 新品	¥ 6,800	¥ 2,800
WACHI/バスマウス98II(98用/100・200・400カウント切替式) 新品	¥ 8,800	¥ 3,800
WACHI/MKマウスHR3(98NL/H98/386P/386NW用/100・200・400・800切替式) 新品	¥ 9,800	¥ 5,000
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品	¥ 2,800	¥ 1,800
SNE/INTER-8(98用1MBインターフェイスボード) 新品	¥ 24,800	¥ 17,300
αDATA/SS-10(FM音源ボード) 新品	¥ 19,800	¥ 10,800
I・O DATA/PIO-9234-256K(増設256Kボード) 新品	¥ 12,500	¥ 9,800
I・O DATA/PK-X486SL・SG(倍クロック486CPUボード) 新品	¥ 35,000	¥ 29,800
I・O DATA/PK-X486/87SL・SG(倍クロック486CPUボード+コプロ) 新品	¥ 43,000	¥ 36,800
I・O DATA/PK-A486DW3(倍クロック486CPUボード) 新品	¥ 42,000	¥ 35,800
I・O DATA/PK-A486/87DW3(倍クロック486CPUボード+コプロ) 新品	¥ 54,000	¥ 46,000
CITIZEN/CKP-15(136桁・24ドットプリンタ) 新品	¥108,000	¥ 42,800

EPSON

PC-286VF-STD	¥298,000	¥ 68,000
PC-286VG-STD	¥268,000	¥ 78,000
PC-386VR-STD	¥348,000	¥ 98,000
PC-486GF3	¥373,000	¥148,000
PC-286LP 新品限定品	¥298,000	¥ 99,800
PC-386BOOK-L 新品限定品	¥378,000	¥148,000
PC-386NW1B	¥418,000	¥148,000
PCLHD20(286/386LS用20Mハードディスク) 新品限定品	¥142,000	¥ 29,800
CR-5500(15"カラー/400・750L)	¥168,000	¥ 68,000
AP-900PC(80桁・カラー漢字48ピン熱転写) 新品限定品	¥ 94,800	¥ 42,800
VP-1350PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定品	¥ 94,800	¥ 39,800
VP-2600PC(136桁・カラー漢字24ドット)	¥143,000	¥ 55,000
VP-1047PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定10本	¥ 99,800	¥ 54,800
VP-2061PC(136桁・カラー漢字24ドット) 新品限定10本	¥130,000	¥ 78,000
HG-800PC(80桁・漢字インクジェット)	¥168,000	¥ 42,000
HG-4800PC(136桁・漢字インクジェット)	¥346,000	¥ 68,000
HG-4000PC(136桁・漢字インクジェット) 新品限定品	¥198,000	¥ 99,800

FUJITSU・SHARP・TOSHIBA・その他

FUJITSU/FM-TOWNS20F	¥323,000	¥ 78,000
FUJITSU/FM-TOWNSII CX20	¥333,000	¥108,000
FUJITSU/FMDPC232D	¥ 89,800	¥ 35,000
SHARP/MD-12P2(12"ペーパーホワイト・400L)	¥ 39,800	¥ 18,000
SHARP/CU-14A4(14"カラー/400L)	¥ 89,800	¥ 30,000
SHARP/CU-21CD(21"カラー/400L)	¥139,800	¥ 58,000
TOSHIBA/PWS-5015A(J3100SL002)	¥298,000	¥ 48,000
TOSHIBA/PWS-5016A(J3100SL011)	¥398,000	¥ 58,000
CANON/BJ-130J(136桁バブルジェット)	¥198,000	¥ 38,000
メルコ/EHR-4000(PC-H98専用・4MBメモリ) 新品	¥ 44,800	¥ 27,800

JADMA 日本通信販売協会会員
安心と信頼のシステムで新時代を切り開く
COMPUTER BANK コンピュータバンク
▼本社ご注文・相談デスク
(03)3797-1221
株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間／平日AM9:30～PM7:00 土・休日AM9:30～PM6:00 年中無休
●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

5年間完全保証 ここまで保証する 5年間完全保証

5年間完全保証部
☎0467(鎌倉)-24-0453

Q. 実際に故障した場合、通常いったいいくらかかるのでしょう?

◇メーカー保証は半年か一年のみ。IPLなら保証が切れた後も安心。
◇ハードディスクドライブの故障も5年間、無料で修理します。 A.¥45,000~¥70,000以上
◇フロッピィディスクドライブの故障も5年間、無料で修理します。 A.¥25,000以上
◇プリンタのヘッドのピン折れまでも5年間、無料で修理します。 A.¥33,000~¥35,000以上
◇本体のすべての基盤も5年間、無料で修理します。 A.¥35,000以上
◇ノートブック等の液晶の故障も5年間、無料で修理します。 A.¥25,000~¥70,000以上
◇すべての周辺機器の故障も5年間、無料で修理します。

インストールサービス
ハードディスクの初期化、MS-DOS、Windows、各種アプリケーションのインストールを代行します。(有料)

セットアップサービス
ハードディスク、各種オプションをすぐ使えるよう設定します。(有料)

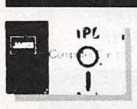
- ❑ 初期不良交換3カ月保証
- ❑ 返品・交換30日間保証
- ❑ 日曜・指定日配達OK・全国無料配達

●価格は変動する場合がありますので御確認下さい。●

鎌倉本社:0467-24-7511(代)

FAX	0467-24-0561	銀座	03-3541-3058
青山	03-3470-0061	仙台	022-266-0531
大阪	06-311-2736	福岡	092-481-2644
広島	082-293-7881	札幌	011-621-1444

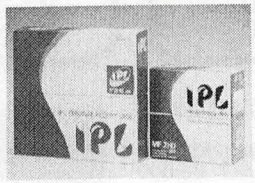
IPLカード



IPLテレカ プレゼント中

お電話で会員番号を伝えるだけです。サインも要りません。
ゲーム一本からハードの追加、買替え、ソフトや消耗品・書籍の購入等。チケットぴあ・航空券・JR乗車券の予約もでき、情報誌もあります。キャッシングサービスの利用もできます。
万一カードをなくしたり、盗難にあってもカード保険がついていますから安心です。(年会費などの費用負担はありません)
●価格には消費税は含まれておりません。

プレゼント
IPLブランドのディスケット

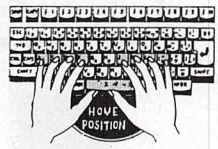


(5or3.5inch、10枚) ご購入の方全員に。

無料代替機サービスデスク
☎0467(鎌倉)-24-1154

自分だけはと信じつつトラブル対策は忘れがち!

プレゼント
IPLキーボードマスター



(指がキーを覚えると評判!)
※PC-9801BA BXを購入された方へ

NEC PC-9801BX

アクセス No.B04021

PC-9801BX/U2(486SX20MHz2FDD) … ¥218,000
PC-KD862S(14"カラーチルトスタンド付) …… ¥99,800
PC-9801-86サウンドボード(ステレオFM搭載) ¥25,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000
AP-700(カラー静写、明暗、毛筆、縮小拡大可(EPSON)) ¥79,800
プリンタケーブル1.5M …… ¥2,800
MS WorksVer2.5(ワープロ、表計算) …… ¥40,000
PS98-1003-32(MS-DOS(Ver5.0A)) … ¥9,800
信長の野望覇王伝(光栄) …… ¥12,800
D'ark(遊星ソフト) …… ¥8,800

標 ¥506,800 → IPL特別価格

¥2,900×60回(ボ30,000×10回
¥5,300×48回(ボ25,000× 8回
¥7,100×36回(ボ30,000× 6回

アクセス No.B04025

PC-9801BX/M2(486SX20MHz,5×2) …… ¥232,000
PC-9801-86サウンドボード(ステレオFM搭載) ¥25,000
PC-9801-87(I/MBFDDインターフェイス) ¥17,000
LHD-FE120P(内蔵用120MBHDロジテック) ¥49,800
BA34-8M(8MB増設RAMボード(IOデータ)) ¥49,000

標 ¥289,600 → IPL特別価格

¥1,000×60回(ボ30,000×10回
¥3,800×48回(ボ20,000× 8回
¥5,800×36回(ボ20,000× 6回

35% OFF

アクセス No.B04020

PC-9801BX2/U2(486SX20MHz,3.5×2) …… ¥218,000
XC-1498CII(14"0.28カラー) …… ¥107,000
PC-PR150N(A4,明朗、毛筆、ゴシック体付) …… ¥69,800

標 ¥394,800 → ¥255,600

¥1,900×60回(ボ20,000×10回
¥4,700×36回(ボ20,000× 6回
¥8,300×24回(ボ20,000× 4回

アクセス No.B04022

PC-9801BX/U2(486SX20M,メモリ1.6M,3.5×2) ¥218,000
PC-KD1522(15"0.31ピッチ,2モード対応) … ¥99,800
PC-9801-86サウンドボード(ステレオFM搭載) ¥25,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー出力10W) ¥28,000
Deskjet505J(インクジェットプリンター) … ¥99,800
Deskjet505Jカラーキット …… ¥12,000
プリンタケーブル1.5M …… ¥2,800
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト) ¥58,000
Try一太郎(覚えたい機能から学習) …… ¥9,800
PS98-1003-32(MS-DOS(Ver5.0A)) … ¥9,800
信長の野望覇王伝(光栄) …… ¥12,800

標 ¥575,800 → IPL特別価格

¥5,000×60回(ボ25,000×10回
¥7,600×48回(ボ20,000× 8回
¥9,000×36回(ボ30,000× 6回

無料代替機


98NOTE 本体・モニタ プリンタ
NEC・EPSON仕様

通常、修理は3週間から1カ月。
修理期間もIPLなら安心です。

PC-9801BA

34% OFF

アクセス No.B04030

PC-9801BA/U2(486DX・40MHz,1.6M,3.5×2) ¥328,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付) … ¥107,000
PC-PR150N(A4,48ドット,明朗、毛筆、ゴシック体) ¥69,800

標 ¥504,800 → ¥331,600

¥1,800×60回(ボ30,000×10回
¥5,500×36回(ボ30,000× 6回
¥10,200×24回(ボ30,000× 4回

アクセス No.B04032

PC-9801BA/U2(486DX・40MHz,3.5×2) …… ¥328,000
MF-5517J(17",1120×750,1124×768) …… ¥108,000
PC-9801-86サウンドボード(ステレオFM搭載) ¥25,000
PC-9801-85(ウィンドウズアクセラレータ8) …… ¥70,000

標 ¥531,000 → IPL特別価格

¥3,800×60回(ボ30,000×10回
¥8,500×36回(ボ30,000× 6回
¥14,600×24回(ボ30,000× 4回

アクセス No.B04031

PC-9801BA/U2(486DX・40MHz1.6M,3.5×2) ¥328,000
PC-KD1522(15"0.31ピッチ・2モード対応) ¥99,800
PC-9801-86サウンドボード(ステレオFM搭載) ¥25,000
LHD-FE240P(内蔵用240MHDD) …… ¥84,800
BA34-8M(8MB増設RAMボード、IOデータ) ¥49,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A) …… ¥9,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000
PC-PR101/TN103(48ドット、カラープリンタ) ¥69,800
プリンタケーブル1.5M …… ¥2,800
カラーインクリボン(PC-PR101/TN103用) プレゼント中
黒インクリボン(PC-PR101/TN103用) … プレゼント中
Z'S STAFF KID98(グラフィックソフト) … ¥28,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト) … ¥58,000
TRY一太郎(覚えたい機能から学習) … ¥9,800

標 ¥774,800 → IPL特別価格

¥4,200×60回(ボ47,800×10回
¥7,100×60回(ボ30,000×10回
¥9,500×48回(ボ30,000× 8回

PC-9821Ae

アクセス No.B04051

PC-9821Ae/U2(486SX25MHz,1.6M,3.5×2) … ¥358,000
PC-KM151(マルチ対応15"0.28ピッチ) …… ¥148,000
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ) ¥109,000
BA34-8M(8MB増設RAMボード、IOデータ) ¥49,000
PC-9812A-E01(ウィンドウズアクセラレータA) ¥70,000

標 ¥734,000 → IPL特別価格

¥5,000×60回(ボ37,800×10回
¥8,000×60回(ボ20,000×10回
¥12,300×36回(ボ30,000× 6回

保証の内容もチェック!

買った後のサポートの実状をよくお確かめ下さい。大切なパソコンです。故障・トラブルはどのようにして解決しますか?



34% OFF

アクセス No.B04050

PC-9821Ae/U2(486SX25MHz,3.5×2) …… ¥358,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付,三菱) ¥107,000
PC-PR150N(A4,48ドット,明朗、毛筆、ゴシック体付) ¥69,800

標 ¥534,800 → ¥352,600

¥2,300×60回(ボ30,000×10回
¥6,100×36回(ボ30,000× 6回
¥11,100×24回(ボ30,000× 4回

画期的な代替機サービス！
5年間の完全保証をつけて

大好評！

IPL
株式会社 アイビーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511（代表）
AM10：00～PM8：00（年中無休）

PC-9821 As

アクセス No.B04080　31.5% OFF

PC-9821As/U2（486DX33MHz、3.5×2）……¥448,000
XC-1498C II（14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱）¥107,000
PC-PR150N（A4、48ドット、明瞭、毛筆、ゴシック体付）¥ 69,800

標 ¥624,800 → ¥427,600

¥ 3,800	×60回㊍30,000×10回
¥ 5,500	×48回㊍30,000× 8回
¥ 8,500	×36回㊍30,000× 6回

アクセス No.B04081

PC-9821As/U2（486DX33MHz、3.5×2）……¥448,000
PC-KM171（マルチ対応17"0.28ピッチ）……¥258,000
PC-CD160FS（CD-ROMユニット）……¥125,000
PC-9801FA-02（SCSIボード）……¥ 30,000
PC-9821A-E01（ウィンドウズアクセラレータA）¥ 70,000
BA34-8M（8MB増設RAMボード（IOデータ））¥ 49,000
セットアップサービス（HDD、RAMなどに付き）¥ 2,000

標 ¥952,000 → IPL特別価格

¥ 8,400	×60回㊍40,000×10回
¥10,100	×60回㊍30,000×10回
¥18,100	×36回㊍30,000× 6回

アクセス No.B04481

PC-9821As/U2（486DX33MHz、3.6M、3.5×2）…¥448,000
PC-9821A-E05（内蔵用120MBハードディスク）¥ 70,000
BA34-8M（8MB増設RAMボード）……¥ 49,000

標 ¥567,000 → IPL特別価格

¥ 3,900	×60回㊍30,000×10回
¥ 5,700	×48回㊍30,000× 8回
¥10,400	×36回㊍20,000× 6回

アクセス No.B04082

PC-9821As/U2（486DX33MHz、3.5×2）……¥498,000
MF-5517J（17"I120×750、1024×768）……¥108,000
BA34-8M（8MB増設RAMボード）……¥ 49,000
LHD-MA240P（内蔵用240MB）……¥ 88,000
DISK XIII（容量を2倍にする圧縮ツール）…¥ 12,800
PC-9821A-E01（ウィンドウズアクセラレータA）¥ 70,000
PC-PR1000/4（ページプリンタ）……¥188,000
PC-9872R（Windowsに不可欠、NECマウス）¥ 10,000
PS98-1003-32（MS-DOS Ver5.0A）……¥ 9,800
PS98-1106-32（MS-WINDOWS Ver3.0B）……¥ 25,000
MS WordWIN3V1.2A（一太郎文章コンバータ付）¥ 58,000
MS ExcelWIN3V4.0（画面分割サイズ変更自在）¥ 98,000
TURBO C++（C言語）……¥ 20,000

標 ¥1,185,400 → IPL特別価格

¥10,800	×60回㊍48,000×10回
¥11,600	×72回㊍30,000×12回
¥15,700	×48回㊍40,000× 8回

アクセス No.B04083

PC-9821As/U2（486DX33MHz、3.5×2）……¥448,000
PC-KM151（マルチレゾリューション対応15"0.28）…¥148,000
JBOXODP486DX-33（オーバードライブ）¥145,000
PC-9821A-E01（高速ウィンドウズアクセラレータA）¥ 70,000

標 ¥811,000 → IPL特別価格

¥ 5,000	×60回㊍45,000×10回
¥ 7,500	×60回㊍30,000×10回
¥ 9,900	×48回㊍30,000× 8回

PC-9821 Ap

アクセス No.B04100　32% OFF

PC-9821Ap/U2（486DX2、3.5×2.5、10MHDP確認可）¥550,000
XC-1498C II（14"0.28カラーCRTチルト台付）…¥107,000
PC-PR150N（A4、48ドット、明瞭、毛筆、ゴシック体付）¥ 69,800

標 ¥726,800 → ¥491,600

¥ 5,100	×60回㊍30,000×10回
¥ 8,800	×48回㊍20,000× 8回
¥10,500	×36回㊍30,000× 6回

完全保証 5年間 無料代替機 プリンタ本体、モニタ、

アクセス No.B04101

PC-9821Ap/U2（486DX2、66M、3.6M、3.5×2）…¥550,000
MF-5517J（17"I120×750、1024×768）……¥108,000
LHD-MA240P（内蔵用240MB）……¥ 88,800
DISK XII（容量を2倍にする圧縮ツール）…¥ 12,800
BA34-8M（8MB増設RAMボード）……¥ 49,000
PS98-1003-32（MS-DOS Ver5.0A）……¥ 9,800
PS98-1106-32（MS-WINDOWS、WIN3B）…¥ 25,000
PC-9872R（Windowsに不可欠、NECマウス）¥ 10,000
PC-9821A-E01（ウィンドウズアクセラレータA）¥ 70,000
MS WordWIN3（一太郎文章コンバータ付）¥ 58,000
MS ExcelWIN3（画面分割サイズ変更自在）¥ 98,000
信長の野望覇王伝（光栄）……¥ 12,800
ソードワールドPC（T&Eソフト）……¥ 9,800
MPS-500JH（無停電電源装置）……¥ 39,800

標 ¥1,141,800 → IPL特別価格

¥10,700	×60回㊍50,000×10回
¥13,200	×60回㊍30,000×10回
¥15,300	×48回㊍38,000× 8回

インクリボンプレゼント

今、PC-PR101/TN103（NEC）をお求めの方、全員に
カラーインクリボン
クロインクリボン
をセットでプレゼントします。

アクセス No.B04102　31% OFF

PC-9821Ap/U7（486DX2、66MHz、36M、120MHD）¥600,000
PC-KM171（マルチレゾリューション対応、17"0.28ピッチ）¥258,000
BA34-8M（8MB増設RAMボード、IOデータ）¥ 49,000
PC-PR1000/4（ページプリンタ、アウトラインフォント）¥188,000
PC-9872R（Windowsに不可欠、NECマウス）¥ 10,000
PS98-1003-32（MS-DOS Ver5.0A）……¥ 9,800
PS98-1106-32（MS-WINDOWS Ver3.0B）¥ 25,000
PC-9821A-E01（高速ウィンドウズアクセラレータA）¥ 70,000
図脳WinCAD（Win対応CAD）……¥ 58,000
TURBO C++（C言語、WIN3対応）……¥ 29,800
AmiPro（文字・表・グラフ・イメージ日本語ワープロ）…¥ 58,000

標 ¥1,355,600 → IPL特別価格

¥10,400	×72回㊍48,000×10回
¥20,800	×60回㊍ なし
¥18,100	×48回㊍40,000× 8回

PC-9800シリーズ PC-9821

アクセス No.B04003

PC-9821MODEL S2（386SX20MHz、15"CRT、40MHD）¥438,000
ミュージ郎300（要MSDOS、マウス）……¥ 88,000
MA-12C（防磁タイプスピーカー、出力10W ROLAND）¥ 28,000
AP-700（カラー熱転写、明瞭、毛筆、縮小拡大可（EPSON））¥ 79,800
プリンタケーブル1.5M……¥ 2,800

標 ¥636,600 → IPL特別価格

¥ 4,900	×60回㊍30,000×10回
¥ 8,500	×48回㊍20,000× 8回
¥10,100	×36回㊍30,000× 6回

アクセス No.B04000　30.5% OFF

PC-9821MODEL S2（386SX、15"CRT、40MHD）¥438,000
PC-PR150N（A4、48ドット、明瞭、毛筆、ゴシック体付）¥ 69,800

標 ¥507,800 → ¥364,800

¥ 2,500	×60回㊍30,000×10回
¥ 6,500	×36回㊍30,000× 6回
¥11,700	×24回㊍30,000× 4回

アクセス No.B04002

PC-9821MODEL S2（386SX、15"CRT、40MHD）¥438,000
PC-PR101/TN103（48ドット熱転写カラープリンタ）¥ 69,800
PR101/TN103-41（ハガキ対応シートフィーダー）¥ 9,800
プリンタケーブル1.5M……¥ 2,800
MS WorksVER2.5（ワープロ、表計算、データベース）¥ 40,000
Z'S STAFF KID98VER3.0……¥ 28,000
カラーインクリボン（PC-PR101/TN103用）プレゼント中
黒インクリボン（PC-PR101/TN103用）…プレゼント中

標 ¥588,400 → IPL特別価格

¥ 4,900	×60回㊍25,000×10回
¥ 7,500	×48回㊍20,000× 8回
¥ 8,900	×36回㊍30,000× 6回

アクセス No.B04001

PC-9821MODEL S2（386SX、15CRT、40MHD）¥438,000
ML34-4M（4MB増設RAMサブボード）……¥ 28,000
LHD-B120（120MBHDD）……¥ 11,800
Deskjet505J（インクジェットプリンター）…¥ 99,800
Deskjet505Jカラーキット……¥ 12,000
プリンタケーブル1.5M……¥ 2,800

標 ¥698,600 → IPL特別価格

¥ 5,700	×60回㊍30,000×10回
¥ 9,500	×48回㊍20,000× 8回
¥11,400	×36回㊍30,000× 6回

アクセス No.B04010

PC-9821MODEL S1（386SX、15"CRT、CD-ROM）¥318,000
AP-300WT（48ドットカラー漢字熱転写）¥ 59,800
プリンタケーブル1.5M……¥ 2,800

標 ¥380,600 → ¥262,400

¥ 1,600	×60回㊍23,000×10回
¥ 4,900	×36回㊍20,000× 6回
¥ 8,700	×24回㊍20,000× 4回

PC-9801 NS/R

アクセス No.B04150　29% OFF

PC-9801NS/R（白黒液晶、486SX（16MHz））…¥288,000
AP-300BK（48ドットカラー漢字熱転写（EPSON））¥ 59,800
プリンタケーブル1.5M……¥ 5,800

標 ¥353,600 → ¥251,100

¥ 1,800	×60回㊍20,000×10回
¥ 4,600	×36回㊍20,000× 6回
¥ 8,100	×24回㊍20,000× 4回

アクセス No.B04151

PC-9801NS/R（白黒液晶、486SX（16MHz））…¥288,000
PC-9801NS/R-04（8MB増設RAMボード）…¥ 64,000
LHD-NS130J（124MB内蔵HDD（ロジテック））¥ 79,800
PS98-1003-32（MS-DOSインストール用Ver5.0A）¥ 9,800
PS98-1106-32（日本語MS-WINDOWS Ver3.0B）¥ 25,000
MS WorksVer2.5（ワープロ、表計算）……¥ 40,000
PV-M24V5（2400bps MNPクラス5同期通信可）…¥ 39,800
PC-PR101/TN103（48ドットカラープリンタ）¥ 69,800
PR101/TN103-41（オートシートフィーダ）…¥ 9,800
IFC-98N/15（プリンタケーブル1.5m）…¥ 5,000
PC-9872R（Windowsに不可欠、NECマウス）¥ 10,000
CRTカートリッジ……¥ 9,800
PC-9801N-C01（2400bps全二重モデム）¥ 49,000
FM Station II（ワイヤレスFM搭載、八戸ファーム）¥ 29,800
信長の野望覇王伝（光栄）……¥ 12,800

標 ¥742,400 → IPL特別価格

¥ 7,000	×60回㊍30,000×10回
¥ 9,700	×48回㊍28,000× 8回
¥13,400	×36回㊍30,000× 6回

98 NOTE na

アクセス No.B04180　32% OFF

PC-9801NA/C（カラー液晶、486SX（20MHz））¥498,000
AP-300BK（48ドットカラー漢字熱転写（EPSON））¥ 59,800
プリンタケーブル1.5M……¥ 2,800

標 ¥560,600 → ¥382,400

¥ 2,900	×60回㊍30,000×10回
¥ 7,100	×36回㊍30,000× 6回
¥12,500	×24回㊍30,000× 4回

アクセス No.B04181

PC-9801NA/C（カラー液晶、486SX（20MHz））¥498,000
LHD-NS130J（124MB内蔵HDD（ロジテック））¥ 79,800
NA34-8M（8MB増設RAM）……¥ 40,000
ビデオパック98n（パソコン画面をTVに映せる！）¥ 39,800

標 ¥657,600 → IPL特別価格

¥ 4,900	×60回㊍30,000×10回
¥ 6,800	×48回㊍30,000× 8回
¥10,100	×36回㊍30,000× 6回

ビギナーズ部　☎0467-24-0941

初めての方のための相談室です。
確かなささえをお約束します。

テクニカル部　☎0467-24-2040

ビジネスのさまざまな局面で、パソコンを徹底活用するための相談室です。

メンテナンス部　☎0467-24-2040

故障、修理などについてお問い合わせください。

商品管理部　☎0467-24-1154

納期、配達指定日などについてお問い合わせください。

ネットワークサービス　GO IPLNET

瞬時に満足。モデムを通してIPLのデータベースが連結します。

●価格には消費税が含まれておりません。

お支払方法

ａ９ヵ月先からお支払い
ｂ月々¥1,000から48回までOK
ｃボーナスだけの10回払い
ｄカレッジクレジット
（就職してからのお支払い）
ｅステップアップクレジット
ｆ法人向けリースシステム
ｇ翌月一括払い
ｈ商品到着払い
ｉ現金（銀行振込・書留）

アクセス No.B04182

PC-9801NA/C（カラー液晶、486SX（20MHz））¥498,000
ビデオパック98n（パソコン画面をTVに映せる！）¥ 39,800
NA34-8M（8MB増設RAM）……¥ 40,000
LHD-NS200（200MB内蔵HDD、ロジテック）¥124,800
FM Station II（ワイヤレスFM搭載、八戸ファーム）¥ 29,800
STAR FAX9624（ポケット型FAXモデム）¥ 89,800
AmiPro（文字・表・グラフ・イメージ日本語ワープロ）…¥ 58,000
まいと～く（ディスクユーティリティ付通信ソフト）¥ 28,000
PS98-1003-32（MS-DOSインストール用Ver5.0）¥ 9,800
PS98-1106-32（MS-WINDOWS Ver3.0B）¥ 25,000
ソードワールドPC（T&Eソフト））……¥ 9,800

標 ¥952,800 → IPL特別価格

¥ 9,700	×60回㊍30,000×10回
¥ 8,000	×72回㊍30,000×12回
¥15,900	×36回㊍40,000× 6回

組み合せ自由

アクセス No.B04183

PC-9801NA120/C（カラー液晶、486SX（20MHz））¥638,000
ENA-8000（8MB増設RAM）……¥ 43,000
PS98-1003-32（MS-DOS Ver5.0A）……¥ 9,800
BJ-15v-B（バブルジェットプリンタ）……¥ 89,800
カット紙/ハガキ兼用フィーダ……¥ 15,000
IFC-98N/15（プリンタケーブル1.5m）…¥ 5,000

標 ¥800,600 → IPL特別価格

¥ 6,200	×60回㊍38,000×10回
¥ 8,600	×48回㊍38,000× 8回
¥12,900	×36回㊍38,000× 6回

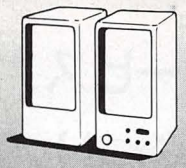
① お好きなゲームソフトを
3本プレゼント

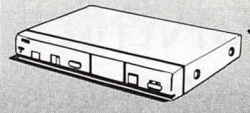
KID PIX ……¥10,800
Ultima Ⅴ ……¥ 9,800
スーパーリアル麻雀 ……¥11,800
富士通Air Warrir ……¥ 7,800
4Dボクシング ……¥ 9,800
トキオ ……¥12,800
ウィングコマンダー ……¥10,800
ドア3 ……¥ 6,800

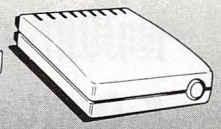
5つの中からお好きなものをひとつお選び下さい。

486 新発売記念プレゼント！


②タテ型4段ラック
（¥25,000）


③SP101スピーカー
（¥29,000）


④TU101チューナー
（¥39,000）


⑤MD311Gモデム
（¥35,800）

EPSON
パーソナルコンピュータ
PC-486GR+ 38% OFF

アクセス No.B04200

PC-486GRP3(486SX25MHz3.5"2FDD+5"1FDD) ¥ 383,000
MF-5117J(17.0.28ドット、1120×750、ハイレゾ対応) ¥ 298,000
LHD-E200K(内蔵200MHDD) ……¥ 138,000
XRB-4000(4MB増設RAM) ……¥ 48,000
PCSKB2(拡張ビデオボード、640×480、256色可) ¥ 60,000

標 ¥927,000 → ¥572,800

¥ 5,500×60回㊍38,000×10回
¥ 8,500×60回㊍20,000×10回
¥13,100×36回㊍30,000× 6回

アクセス No.B04201

PC-486GRP3(486SX25MHz+3.5"2FDD) ¥ 383,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応、0.28ドット切れ、ノングレア) ¥ 168,000
LHD-E100K(内蔵100MBHDD/SCSI対応) ……¥ 99,800
EP-RB7D-8MS(8MB内部増設RAMボード) …¥ 59,000
PCSKB2(拡張ビデオボード、640×480、256色可) …¥ 60,000
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0)) ……¥ 12,800

標 ¥782,600 → IPL特別価格

¥ 5,100×60回㊍38,000×10回
¥ 8,100×60回㊍20,000×10回
¥12,500×36回㊍30,000× 6回

パーソナルコンピュータ
PC-486GR Super

アクセス No.B04202

PC-486GRS3(486DX2.50MHz3.5"2FD+5"1F) ¥ 493,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応、0.28ドット切れ、ノングレア) ¥ 168,000
LHD-E200K(内蔵200MBHDD/SCSI対応) ¥ 138,000
EP-RB7D-8MS(8MB内部増設RAMボード) …¥ 59,000
PCSKB2(拡張ビデオボード、640×480、256色可) ¥ 60,000
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.3)) ……¥ 12,800
PCW33Ver3.0A(レジュームに対応) …¥ 25,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) …¥ 5,800

標 ¥961,600 → IPL特別価格

¥ 6,300×60回㊍48,000×10回
¥ 9,100×48回㊍48,000× 8回
¥13,900×36回㊍48,000× 6回

パーソナルコンピュータ
PC-386 NOTE AR 33.5% OFF

アクセス No.B04300

PC-386NOTE AR2(386SX25MHz3.5"×2FDD) ¥ 288,000
LHD-EN130(124MB内蔵HDD(ロジック)) …¥ 109,800
EP-SIMn-4M(4MB増設RAMボード) …¥ 36,000

標 ¥433,800 → ¥288,400

¥ 1,000×60回㊍29,500×10回
¥ 5,800×36回㊍20,000× 6回
¥ 8,200×24回㊍30,000× 4回

アクセス No.B04301

PC-386NOTE AR2(386SX25MHz) ……¥ 288,000
EN-200A(内蔵用200MB、ハードディスクパック) …¥ 138,000
XRE-4000(4MB増設RAM、メルコ) ……¥ 72,000
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0)) ……¥ 12,800
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) …¥ 5,800

標 ¥516,600 → IPL特別価格

¥ 3,100×60回㊍25,000×10回
¥ 4,500×48回㊍25,000× 8回
¥ 7,000×36回㊍25,000× 6回

FUJITSU
FMTOWNS Ⅱ

アクセス No.B04807

FMTOWNSⅡ-HR20(486SX20MHz) …¥ 328,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ……¥ 89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ……¥ 30,000
FMT-8000S(8MS増設メモリ) ……¥ 39,800
LHD-FM100E(外付100MBHDD) ……¥ 99,800
FM60-711(プリンタケーブル) ……¥ 6,800
FMJP-101G(インクジェット、48ドット、ゴシック体) ¥ 79,800
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
日本語MS-WINDOWS(複数のソフトを実行可) ¥ 25,000
MS ExcelWIN3(画面分割サイズ変更自在) ¥ 98,000
OASYS/WinVer1.2(日本語ワープロソフト) …¥ 58,000

標 ¥864,800 → IPL特別価格

¥ 6,200×60回㊍40,000×10回
¥ 8,700×48回㊍40,000× 8回
¥13,100×36回㊍40,000× 6回

アクセス No.B04809

FMTOWNSⅡ-HR20(486SX20MHz) …¥ 328,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ……¥ 89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ……¥ 30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10") …¥ 80,000
FM60-711(プリンタケーブル) ……¥ 6,800

標 ¥544,400 → IPL特別価格

¥ 3,100×60回㊍30,000×10回
¥ 4,700×48回㊍30,000× 8回
¥ 7,400×36回㊍30,000× 6回

アクセス No.B04800

FMTOWNSⅡ-HR20(CPU:CD-ROM装備) …¥ 328,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ……¥ 89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ……¥ 30,000

標 ¥447,800 → IPL特別価格

¥ 2,700×60回㊍30,000×10回
¥ 5,500×36回㊍30,000× 6回
¥10,200×24回㊍30,000× 4回

5年間完全保証

アクセス No.B04828

FMTOWNSⅡ-HR20(486SX20MHz) …¥ 328,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ……¥ 89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ……¥ 30,000
MS WorksV2.1(ワープロ、表計算、通信) ……¥ 40,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
4D DRIVING(EAピクター) ……¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ ……¥ 11,800
エルムナイト(マイクロキャビン) ……¥ 14,800

標 ¥534,000 → IPL特別価格

¥ 3,400×60回㊍30,000×10回
¥ 5,000×48回㊍30,000× 6回
¥ 7,800×36回㊍30,000× 6回

アクセス No.B04805 31.5% OFF

FMTOWNSⅡ-HR20(486SX20MHz搭載AV機能) ¥ 328,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ……¥ 89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ……¥ 30,000
EF-100(外付100MBHDD/SCSI対応) ……¥ 118,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10") ¥ 80,000

標 ¥645,800 → ¥411,900

¥ 4,900×60回㊍25,000×10回
¥ 9,000×36回㊍30,000× 6回
¥15,200×24回㊍30,000× 4回

STEP UP CREDITボーナス
3年目 ¥30,000
2年目…¥10,000
1年目…¥ 0
ボーナス

アクセス No.B04801

FMTOWNSⅡ-HR20(486SX20MHz) …¥ 328,000
FMT-DP5361(14"0.28ピッチ、アナログRGB) …¥ 138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ……¥ 30,000
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード) ……¥ 40,000
LHD-FM200E(外付200MBHDD) ……¥ 138,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
日本語MS WINDOWS V3.0 ……¥ 34,800
MS ExcelWIN3(画面分割サイズ変更自在) …¥ 98,000
MS WordFOR WIN3(高度な編集機能を発揮!) ¥ 58,000
PR-B400(15"24ドットカラー漢字プリンター、40/秒) ¥ 98,000
FM60-711(プリンタケーブル) ……¥ 6,800
FMT-412A(ビデオカードⅡ、Sビデオ対応) ¥ 40,000
JBOXODP-TOWNS HR(オーバードライブ) ¥ 84,800
FMT-403(MIDIボード) ……¥ 72,800
HIGH C COMPILER V1.7(開発ツール) …¥ 40,000
FBASIC386コンパイラ(ネイティブモード対応) ¥ 45,000
MS CV6(対望のCコンパイラ!) ……¥ 98,000
トキオ(アートディング) ……¥ 12,800
ウィングコマンダー ……¥ 10,800

標 ¥1,383,600 → IPL特別価格

¥12,300×60回㊍50,000×10回
¥13,300×72回㊍30,000×12回
¥18,300×48回㊍38,000× 8回

アクセス No.B04802

FMTOWNSⅡ-HR20(CPU:CD-ROM装備) …¥ 328,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ……¥ 89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ……¥ 30,000
LHD-FM100E(外付100MBHDD) ……¥ 99,800
FMMD-311G(2400/1200bps) ……¥ 35,800
富士通HABITAT Ver2(CD-ROMからでは) ¥ 6,800
富士通AirWarrior(3Dウォーシュミレーション) ¥ 7,800

標 ¥598,000 → IPL特別価格

¥ 4,000×60回㊍30,000×10回
¥ 5,700×60回㊍20,000×10回
¥ 8,800×36回㊍30,000× 6回

アクセス NO.B04806

FMTOWNSⅡ-HR20(486SX20MHz搭載AV機能) ¥ 328,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ……¥ 89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー) ……¥ 30,000
FMJP-101G(インクジェット) ……¥ 79,800
FM60-711(プリンタケーブル) ……¥ 6,800
FM-OASYS FD版(日本語ワープロソフト) ¥ 55,000
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ ……¥ 11,800
トキオ(アートディング) ……¥ 12,800

標 ¥614,000 → IPL特別価格

¥ 4,500×60回㊍30,000×10回
¥ 6,300×48回㊍30,000× 8回
¥ 9,500×36回㊍30,000× 6回

アクセス No.B04808

FMTOWNSⅡ-HR20(486SX20MHz搭載AV機能) ¥ 328,000
FMT-DP5361(14"0.28ピッチ、アナログRGB) …¥ 138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ……¥ 30,000
XMT-8000S(8MB増設メモリ) ……¥ 39,800
LHD-FM200E(外付200MBHDD/SCSI対応) …¥ 138,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
日本語MS WINDOWS(複数のソフトを実行可) ¥ 25,000
MS ExcelWIN3(画面分割サイズ変更自在) …¥ 98,000
MS WordFOR WIN3(新世代ワープロソフト) ¥ 58,000
PR-B400(15インチ24ドットカラープリンター、40/秒) ¥ 98,000
FM60-711(プリンタケーブル) ……¥ 6,800
FMT-412A(ビデオカードⅡ、Sビデオ対応) ¥ 40,000
FMT-361(オーバードライブ) ……¥ 89,800
FMT-403(MIDIボード) ……¥ 72,800

標 ¥1,172,000 → IPL特別価格

¥ 9,000×60回㊍50,000×10回
¥12,400×48回㊍50,000× 8回
¥18,200×36回㊍50,000× 6回

アクセス No.B04816

FMTOWNSⅡ-HR100(486SX20MHz、強力AV機能) ¥ 328,000
FMT-DP5361(14"0.28ピッチ、アナログRGB) …¥ 138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー) ……¥ 30,000
日本語MS-DOS(Ver5.0APインストール用) ¥ 12,800
HD-J100(100MBHDDシステムサコム) …¥ 128,000
XMT-8000S(8MB増設メモリ) ……¥ 39,800
MS WorksV2.1(ワープロ・表計算・通信) ……¥ 40,000
トキオ(アートディング) ……¥ 12,800
エルムナイト(マイクロキャビン) ……¥ 14,800
ウィングコマンダー ……¥ 10,800

標 ¥755,000 → IPL特別価格

¥ 6,700×60回㊍30,000×10回
¥ 9,000×48回㊍30,000× 8回
¥12,900×36回㊍30,000× 6回

アクセス No.B04813

FMTOWNSⅡ-HR100(486CPU、100MHDD内蔵) ¥ 408,000
FMT-DP5361(14"0.28ピッチ、アナログRGB) …¥ 138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー、JIS配列) ¥ 30,000
FM-361(オーバードライブ、表計算) ……¥ 89,800
HIGH C COMPILER V1.7(開発ツール) …¥ 40,000

標 ¥705,800 → IPL特別価格

¥ 4,900×60回㊍35,000×10回
¥10,800×60回㊍ なし
¥11,500×36回㊍30,000× 6回

組み合せ自由

アクセス No.B04818

FMTOWNSⅡ-HR100(486SX・100MHD) …¥ 408,000
FMT-DP5361(14"0.28ピッチ、アナログRGB) …¥ 138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー) ……¥ 30,000
XMT-8000S(8MB増設メモリ) ……¥ 39,800
FMT-461(1677万色フルカラー表示カード) ¥ 128,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
TOWNS Fullcolor(1677万色ペイントツール) ¥ 59,800
Z'S STAFF PRO(グラフィックツール) ¥ 58,000
TOWNS PAINT(複数の画面モード対応) ¥ 38,000

標 ¥909,400 → IPL特別価格

¥ 5,900×60回㊍50,000×10回
¥ 8,600×48回㊍50,000× 8回
¥13,400×36回㊍50,000× 6回

アクセス No.B04810

FMTOWNSⅡ-HR100(486SX20MHz、100MHD) ¥ 408,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ……¥ 89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ……¥ 30,000
XMT-4000S(4MB増設メモリ) ……¥ 19,800
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
日本語MS WINDOWS MME V3.0 …¥ 34,800
AmiProWIN3(文字・表・グラフ・イメージ日本語ワープロ) ¥ 58,000
セットアップサービス(HDD、RAMなどにつき) ¥ 2,000
インストールサービス(MS-DOS) ……¥ 5,000
インストールサービス(アプリケーションソフト×2) ¥ 10,000

標 ¥667,200 → IPL特別価格

¥ 5,000×60回㊍31,600×10回
¥10,600×48回㊍10,000× 8回
¥10,800×36回㊍30,000× 6回

アクセス No.B04817

FMTOWNSⅡ-HR100(486SX20MHz、100MHD内蔵) ¥ 408,000
XMT-8000S(8MB増設メモリ) ……¥ 39,800
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
日本語MS-WINDOWS V3.0(複数のソフトを実行可) ¥ 25,000
MS WordWIN3(一大統文書コンバータ付、ワープロ) ¥ 58,000
MS ExcelWIN3(画面分割サイズ変更自在) ¥ 98,000
三国志Ⅲ(光栄) ……¥ 16,800
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ ……¥ 11,800

標 ¥667,200 → IPL特別価格

¥ 5,000×60回㊍30,000×10回
¥ 7,000×48回㊍30,000× 8回
¥10,300×36回㊍30,000× 6回

FUJITSU
新製品発表

●詳細はお問い合わせ下さい●

モデルUR

アクセス No.B04860

FMTOWNSⅡ-UR20(486SX20MHz、CRT一体型) ¥ 288,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー付。) ……¥ 30,000
トキオ(アートディング) ……¥ 12,800
富士通AirWarrior(ウォーシュミレーション) ¥ 7,800
おばあちゃんの知恵袋 ……¥ 9,800
グッドマネージャー(家計簿・現金出納帳ソフト) ¥ 10,800

標 ¥359,200 → IPL特別価格

¥ 3,500×60回㊍15,000×10回
¥ 4,700×48回㊍15,000× 8回
¥ 6,700×36回㊍15,000× 6回

FM TOWNS マーティー
MARTY

アクセス No.B04861

FMMARTY(32ビット、CD-ROM内蔵) …¥ 98,000

標 ¥ 98,000 → IPL特別価格

¥ 3,000×36回㊍ なし
¥ 4,300×24回㊍ なし
¥ 8,200×12回㊍ なし

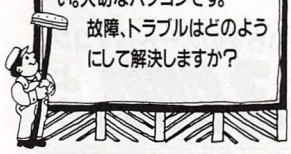
完璧を求め続けての10年間。
"いい買物"をした、我々の良心がここにあります。

IPL
株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511（代表）
AM10：00～PM8：00（年中無休）

購入したらそれで終わり？

いざ、修理時になって、そのバカに出来ない高い費用に驚かされる。買った後のサポートの中味をよくお確かめ下さい。大切なパソコンです。

故障、トラブルはどのようにして解決しますか？



アクセス No.B04814

FMTOWNSII-HR100（486SX、100MHD内蔵）	¥408,000
FMT-DP5361（14"0.38ピッチ）	¥89,800
FMT-KB107（TOWNSテンキー）	¥30,000
日本語MS-DOS V3.1（APインストール用）	¥9,800
日本語MSWINDOWSMME	¥34,800
FM-OASYS HD版（日本語ワープロソフト）	¥58,000
三国志III（光栄）	¥16,800
トキオ（アートディング）	¥12,800
レッサーメルン	¥11,800
FMPR-204B（24ドットカラー漢字熱転写10"）	¥80,000
FM60-711（プリンタケーブル）	¥6,800
インストールサービス（MS-DOS）	¥5,000
インストールサービス（アプリケーションソフト）	¥5,000

標 ¥768,600 → IPL特別価格

¥ 5,000×76回(ボ)31,800×12回	
¥ 6,700×60回(ボ)30,000×10回	
¥12,900×34回(ボ)30,000× 6回	

アクセス No.B04819

FMTOWNSII-HR100（486SX、100MHD内蔵）	¥408,000
FMT-DP5361（14"0.26ピッチ、アナログRGB）	¥138,000
FMT-KB107（TOWNSテンキー）	¥30,000
XMT-8000S（8MB増設メモリ）	¥39,800
日本語MS-DOS V3.1（APインストール用）	¥9,800
画DB（画像付カード型データベース）	¥29,800
FM-OASYSHD版（日本語ワープロソフト）	¥58,000
FMPR-204B（24ドットカラー漢字熱転写10"）	¥80,000
FM60-711（プリンタケーブル）	¥6,800
FMSC-6111G（A4、16777色フルカラー対応）	¥178,000
FMCBL602（スキャナケーブル）	¥6,500
FREE WARE COLLECTION No.4	¥2,500
FREE WARE COLLECTION No.5	¥2,500

標 ¥989,700 → IPL特別価格

¥ 6,600×60回(ボ)50,000×10回	
¥ 9,500×48回(ボ)50,000× 8回	
¥14,500×36回(ボ)50,000× 6回	

アクセス No.B04811

FMTOWNSII-HR100（486SX、100MHD）	¥408,000
FMT-DP5351（14"0.38ピッチ）	¥89,800
FMT-KB107（TOWNSテンキー）	¥30,000
日本語MS-DOS V3.1（APインストール用）	¥9,800
日本語MSWINDOWSMME V3.0	¥34,800
FMT-412A（ビデオカードII、Sビデオ対応）	¥40,000
MS Word（ベス対応版コンパータ付Window版ワープロ）	¥58,000
MS Excel（画面分割サイズ変更自在）	¥98,000
三国志III（光栄）	¥16,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800

標 ¥797,000 → IPL特別価格

¥ 7,000×60回(ボ)30,000×10回	
¥ 9,400×48回(ボ)30,000× 8回	
¥13,500×36回(ボ)30,000× 6回	

アクセス No.B04827

FMTOWNSII-HR200（486SX、200MHD内蔵）	¥468,000
XMT-8000S（8MB増設メモリ）	¥39,800
日本語MS-DOS V3.1（APインストール用）	¥9,800
日本語MS-WINDOWS V3.0（複数のソフトを実行可）	¥25,000
MS ExcelWIN3V4.0（画面分割サイズ変更自在）	¥98,000
MS WordFOR WIN3（新世代ワープロソフト）	¥58,000
FMJP-101G（インクジェット）	¥79,800
FMJP-101CG（カートシートフィーダ）	¥9,800
FMJP-101HG（ハガキフィーダ）	¥9,800
FM60-711（プリンターケーブル）	¥6,800
JBOXODP-TOWNS HR（オーバードライブ）	¥84,800

標 ¥889,600 → IPL特別価格

¥ 5,000×60回(ボ)50,000×10回	
¥ 7,600×48回(ボ)50,000× 8回	
¥12,100×36回(ボ)50,000× 6回	

単品だけもOK

単品でも5年間完全保証付

アクセス No.B04824

FMTOWNSII-HR200（486SX、200RHD内蔵）	¥468,000
FMT-DP5361（14"0.26ピッチ、アナログRGB）	¥138,000
FMT-361（オーバードライブ）	¥89,800
FJ-SIM32-8MS（8MB増設RAMボード）	¥40,000
日本語MS-DOS（Ver5.0APインストール用）	¥12,800
日本語MS-WINDOWS（複数のソフトを実行可能）	¥25,000
AmiPro（文字・表・グラフ・イメージ・日本語ワープロ）	¥58,000

標 ¥831,600 → IPL特別価格

¥ 7,700×60回(ボ)30,000×10回	
¥10,100×48回(ボ)30,000× 8回	
¥14,400×36回(ボ)30,000× 6回	

アクセス No.B04825

FMTOWNSII-HR200（386SX、200MHD内蔵）	¥468,000
FMT-DP5351（14"0.38ピッチ）	¥89,800
FMT-KB107（TOWNSテンキー付）	¥30,000
FJ-SIM32-4MS（4MB増設RAMボード）	¥20,000
日本語MS-DOS（Ver5.0APインストール）	¥12,800
日本語MSWINDOWSMME V3.0	¥34,800
FMT-412A（ビデオカードII、Sビデオ対応）	¥40,000

標 ¥695,400 → IPL特別価格

¥ 5,700×60回(ボ)30,000×10回	
¥ 7,800×48回(ボ)30,000× 8回	
¥11,400×36回(ボ)30,000× 6回	

アクセス No.B04821

FMTOWNSII-HR200（486SX、200MHD内蔵）	¥468,000
FMT-DP5361（14"0.26ピッチ、アナログRGB）	¥138,000
FMT-KB107（TOWNSテンキー付）	¥30,000
FJ-SIM32-8MS（8MB増設RAMボード）	¥40,000
日本語MS-DOS V3.1（APインストール用）	¥9,800
日本語MSWINDOSMME V3.1	¥34,800
MSExcelWIN3（画面分割サイズ変更自在）	¥98,000
MS Word FOR WIN3（WINDOWS3対応）	¥58,000
PR-40TCITYRITER（15"24ドット漢字、40/秒）	¥120,000
PR-403T（カラーユニット）	¥8,000
PR-402T（カットシートフィーダ）	¥38,000
FMT-412A（ビデオカードII、Sビデオ対応）	¥40,000
JBOXODP-TOWNS HR（オーバードライブ）	¥84,800
FMT-403（MIDIボード）	¥72,800

標 ¥1,240,200 → IPL特別価格

¥10,600×60回(ボ)50,000×10回	
¥14,000×60回(ボ)30,000×10回	
¥17,600×48回(ボ)30,000× 8回	

アクセス No.B04820

FMTOWNSII-HR200（486SX・200MHD）	¥468,000
FMT-DP5361（14"0.26ピッチ、マルチスキャン）	¥138,000
FMT-KB107（TOWNSテンキー）	¥30,000
FJ-SIM32-4MS（4MB増設RAMボード）	¥20,000
日本語MS-DOS V3.1（APインストール用）	¥9,800
日本語MSWINDOWSMME V3.0	¥34,800
FMPR-204B（24ドットカラー漢字熱転写10"）	¥80,000
FM60-711（プリンタケーブル）	¥6,800

標 ¥787,400 → IPL特別価格

¥ 6,900×60回(ボ)30,000×10回	
¥10,800×48回(ボ)20,000× 8回	
¥13,200×36回(ボ)30,000× 6回	

アクセス No.B04826

FMTOWNSII-HR200（486SX、200MHD内蔵）	¥468,000
FMT-DP5361（14"0.26ピッチ、アナログRGB）	¥138,000
FMT-KB107（TOWNSテンキー付）	¥30,000
XMT-8000S（8MB増設メモリ）	¥39,800
FMLBP101G（A4、240dpi、5枚/分、縮小印刷付）	¥288,000
FM60-711（プリンタケーブル）	¥6,800
FM-OASYS LBP版（日本語ワープロソフト）	¥61,000
日本語MS-DOS V3.1（APインストール用）	¥9,800
MS WorksV2.1（ワープロ、表計算、通信）	¥40,000

標 ¥1,078,400 → IPL特別価格

¥ 8,500×60回(ボ)50,000×10回	
¥11,800×48回(ボ)50,000× 8回	
¥17,400×36回(ボ)50,000× 6回	

SHARP

新製品発表

●詳細はお問い合わせ下さい●

X68030
32bit PERSONAL WORKSTATION

アクセス No.B04870

CZ-500CB（高速68030搭載、4MBメモリ）	¥398,000
CZ-614DTN（15インチ0.31ピッチ2スピーカ）	¥135,000
CZ-251BSD（画面のイメージ通り文書作成可）	¥39,800
CZ-285LSD（Cコンパイラ）	¥44,800
Z'sSTAFF PRO-68K（グラフィックツール）	¥58,000

標 ¥675,600 → IPL特別価格

¥ 4,600×60回(ボ)35,000×10回	
¥ 6,700×48回(ボ)35,000× 8回	
¥10,200×36回(ボ)35,000× 6回	

全国無料配達

アクセス No.B04871

CZ-510CB（高速68030搭載、4MBメモリ、80MHD.）	¥488,000
CZ-614DTN（15"0.31ピッチ2スピーカ）	¥135,000
CZ-5BE4（4MB増設RAMボード）	¥54,800
CZ-5ME4（4MB増設RAMモジュール）	¥49,000
CZ-5MP1（数値演算プロセッサボード）	¥54,800

標 ¥781,600 → IPL特別価格

¥ 6,200×60回(ボ)35,000×10回	
¥ 8,600×48回(ボ)35,000× 8回	
¥12,600×36回(ボ)35,000× 6回	

パワーアップ オプション

システムアップのご相談口

☎(鎌倉)0467-24-7511
FAX 0467-24-0561

お申し込みは、会員番号を伝えるだけのIPLカードが便利です。掲載以外の製品もお気軽にお問い合わせください。

製品名	標準価格	月々¥	×回数
プリンター			
①FMPR-204B	¥ 80,000	¥1,400×	36
②FMJP-101G	¥ 79,800	¥1,800×	36
③PR-B400 CITY RITER	¥ 98,000	¥2,200×	36
④AP-700	¥ 79,800	¥1,700×	36
cpuを倍速する			
⑤FMT-361	¥ 89,800	¥1,900×	36
モデム			
⑥FMMD-311G	¥ 35,800	¥1,200×	24
⑦FMT-MD302	¥ 49,000	¥1,600×	24
ハードディスクとRAM			
⑧LHD-FM100E XMT-4000S	¥ 99,800 ¥ 19,800	¥2,400×	36
⑨LHD-FM200E XMT-8000S	¥138,000 ¥ 39,800	¥2,300×	60
その他、人気オプション			
⑩FMT-412A	¥ 40,000	¥1,300×	24
⑪FMT-403	¥ 72,800	¥1,700×	36
⑫FMT-121	¥ 30,000	¥1,900×	12
⑬FMT-SP101	¥ 29,800	¥1,900×	12
⑭FMT-415	¥ 40,000	¥1,400×	24
⑮FMT-416	¥ 38,800	¥1,300×	24
⑯FMT-461	¥128,000	¥2,300×	48

ハードには5年間完全保証、初期不良交換3カ月、返品・交換保証1カ月
ソフトには返品交換のサポートがあります。

社長！今年は「楽に節税」しましょう!!

平成5年度より青色白色申告で、貸借対照を添付すると35万円控除が受けられます。
面倒な作業はパソコンにおまかせ！
今年は楽に節税できます。

PCA会計（らくらく個人編）

無料講習会付

PC-9801US（パソコン本体）	248,000円
PC-KD1521（ディスプレイ）	89,800円
PC-PR201/45L（プリンタ）	95,000円
TR-40NEL（ハードディスク）	34,800円
PCA会計らくらく個人編	98,000円
日本語MS-DOS	9,800円
合計	575,400円

リースでどうぞ月々11,000円
（5年リースの場合）



無料講習会場

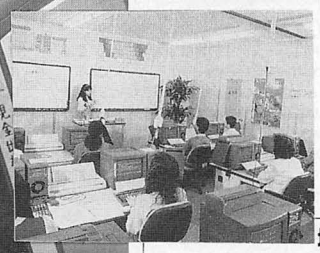
藤沢会場	藤沢市湘南台1-10-1 TEL.0466-43-1771
大和会場	大和市中央5-6-29 TEL.0462-63-9898

スクールの日程は、各会場へお問合せ下さい。
東京会場もございますので、別途お問合せ下さい。

独学派のあなたに

自己学習ソフト付

PC-386NAR2（ノート型パソコン）	288,000円
LHD-EN40（ハードディスク）	69,800円
VP-1047PC（プリンタ）	99,800円
弥生かんたん帳簿	48,000円
簿記入門	12,000円
日本語MS-DOS	9,800円
合計	527,400円



場所いらずのノートパソコン
クレジットでどうぞ ご相談下さい。
月々3,000円より

資料お送りします。

〒242
神奈川県大和市中央5－6－29
㈱ウェーブ・アイ行
「楽々セット」
資料希望 係

会計システム資料請求
1.会社名
2.業 種
3.担当者
4.所在地
5.お電話番号
6.ＦＡＸ番号
7.既にコンピュータを導入されている場合は機種名をご記入ください。
★ご希望の資料
□講習会付らくらく個人編
□自己学習付簿記入門編
□業種別特別編（業種 ）
その他のご希望

お急ぎの方はFAXでもお送りします。
0462-62-9995

初心者のための パソコン教室 実施中!!

初めてパソコンをお使いになる方にウェーブ・アイでは「パソコン入門教室」を実施しております。機器の名称、立ち上げ方から代表的なソフトの使い方まで女性のインストラクターがご説明致します。

- MS-DOS入門応用コース週1回2時間5回
- パソコン徹底コース週2回2時間10回
- 一太郎入門コース
- ロータス1-2-3入門コース



全品大特価 セール 実施中

持ってますか？

Jr.のためのメンバーズカード
M³カード会員募集中

M³（MULTI MEDIA MEMBER）カード
M³に入会するとBigな特典が盛沢山、しかも今なら入会無料
Big1 ゲームソフト20%OFF（EYEカードと同じ）
Big2 発売前のソフトの予約ができます。
Big3 メンバーだけのお買得情報をご案内します。
Big4 各種セミナーに優先予約ができます。
Big5 各種イベントのご案内をします。

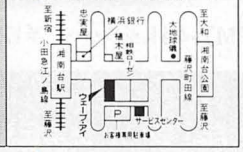
神奈川から全国へ安心の WAVE EYE グループ

〈湘南台店〉



駐車場あり

湘南台店
小田急江ノ島線湘南台駅下車
徒歩0分
藤沢市湘南台1-10-1
☎0466-43-1771
定休日／第2・3火曜日

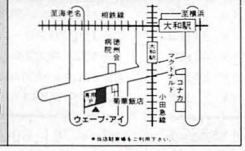


〈大和店〉FM-LAB



駐車場あり

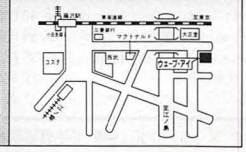
大和店
小田急江ノ島線、相鉄線大和駅
下車厚木基地方面徒歩5分
大和市中央5-6-29
☎0462-63-9898
定休日／火曜日



〈藤沢店〉



藤沢店
JR東海道線、小田急江ノ島線
藤沢駅下車徒歩3分
藤沢市南藤沢8-1
☎0466-28-1771
定休日／火曜日



NECマイコンプラザ・富士通FM

富士通TOWNS MARTY新登場!!

なんとTOWNSが98,000円!!

TVがあればどこでもTOWNS!!



発売記念セール実施中!!

プラン430 TOWNS MARTY基本セット

TOWNS MARTY
TOWNSソフト5本
キャリング収納バック



ウェーブ・アイ特価

6,800円×12回	ボーナス12,000円×2回
4,000円×18回	ボーナス13,000円×3回
4,600円×24回	ボーナス　なし

プラン431 TOWNS MARTYファミリーセット

TOWNS MARTY
19型S端子付テレビ
ボーカルマイク
TOWNSソフト5本
キャリング収納バック



激安特価158,000円

7,000円×18回	ボーナス15,500円×3回
5,000円×24回	ボーナス13,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス　なし

プラン432 TOWNS MARTY卓上セット

TOWNS MARTY
14型テレビ
キーボード(FMT-KB101A)
マウス
TOWNSソフト5本
キャリング収納バック



激安特価148,000円

6,000円×18回	ボーナス20,500円×3回
4,000円×24回	ボーナス18,500円×4回
4,900円×36回	ボーナス　なし

X68030新登場!!

なんと32ビットCPU68030クロック25MHz!!

予約受付中!

発売記念ウェーブ・アイ特価にて!!



発売記念特典
お買上のお客様に
ゲームソフト進呈!!

大特価激安パソコンセット

プラン401 98BX/U2超お買得入門セット

PC-9801BX/U2(i486SX/20MHz、3.5"FDD)	218,000円
CU-14MD(ドットピッチ0.31mm高解像度CRT)	74,800円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト・グラフィック機能付)	9,800円
マウス	4,500円
定価合計	398,500円



激安特価269,800円

9,000円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,200円×48回	ボーナス　なし

プラン402 98NS/T超お買得入門ワープロセット

PC-9801NS/T(CPU386SX)	288,000円
AP-300BK(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
アシストワード(日本語ワープロソフト)	9,700円
定価合計	374,100円



激安特価199,800円

9,000円×18回	ボーナス23,000円×3回
6,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
6,700円×36回	ボーナス　なし

プラン403 486P超お買得基本セット

PC-486P2(i486SX、25MHz、3.5"FDD)	278,000円
CU-14MD(ドットピッチ0.31mm高解像度CRT)	74,800円
オーバードライブプロセッサ(倍速CPU)	109,000円
BJ-10V/Custom(48ドットバブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PCM34(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
マウス	5,800円
定価合計	557,000円



激安特価339,800円

8,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
7,600円×60回	ボーナス　なし

お申込みはフリーダイヤル
0120-00-9898

お問い合わせお見積りは
0462-60-0999

受付時間 AM10:00～PM9:00　定休日 日曜・祭日

札幌	011(771)4971
盛岡	0196(24)3172
仙台	022(267)5371
新潟	0252(75)5076
東京	03(3226)9286
静岡	0542(54)0696
名古屋	052(581)4325
大阪	06(362)5057
広島	082(293)0811
福岡	092(481)0502
FAX	0462(62)9995

WAVE EYE

株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県大和市中央5-6-29

振込み先 横浜銀行 湘南台支店
当座 0000467

LAB・シャープEXE SHOP



ウェーブ・アイが安心できる セットプランをご提案 そして確かな商品を お届けいたします。



お申し込みは

いますぐ通話料無料のフリーダイヤル
0120-00-9898
受付時間AM10:00～PM9:00 日曜祭日定休



おハガキ
FAXで
FAX.0462-62-9995

〒242
神奈川県大和市中央
5-6-29
㈱ウェーブアイ行

注文書
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢(18歳未満の方)
5.職業
6.保護者名(未成年の方)
7.商品名(プランナンバー)
8.支払い方法(現金一括・クレジット)
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

お支払は お得なクレジット

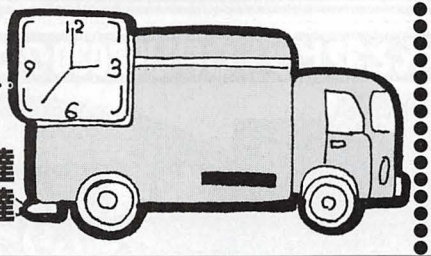
★ボーナス一括払い
★7ヶ月先からの支払いスタートも可能
★84回までのロングクレジット
★ボーナスのみ支払い6回までOK
★ステップアップクレジット

現金一括払いは

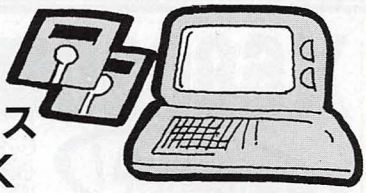
★安心の代金引き換え
★銀行振込…振込後のお届けとなります。
(電話で申し込み後にお振込お願いします。)

お届けは 全国配送!!

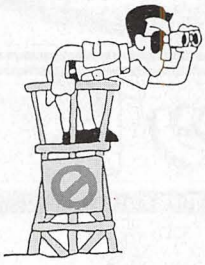
★指定日配達
★時間帯指定配達…
午前・午後・夜間
★指定お届け先配達
★代金引き換え配達



etc…

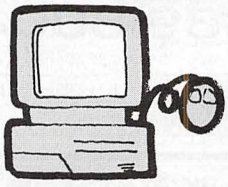


★お見積りサービス
★下取・買取もOK
★各種ソフトインストール(有料)



ウェーブ・アイフリーオークションに どんどん登録しよう!!

パソコンが買いたい!!



パソコンが売りたい!!
5%の手数料を戴きます。

下取・買取に出すと安く叩かれる!
この機種を買取ってくれるところが無い!
そんなあなたの悩みを解決!
ウェーブ・アイが代わって
おさがしします。

ウェーブ・アイに お任せあれ

他店で売買するより
絶対お得!!

登録方法は

お電話で0462-60-0999
FAX 0462-62-9995



おハガキ・FAXで 0462-62-9995

〒242
神奈川県大和市中央
5-6-29
ウェーブアイ
フリーオークション行

売り希望
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
(18歳未満の方は受け付けません)
5.商品名
6.箱・付属品・説明書の有無
7.製造番号
8.希望価格

購入希望
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
(18歳未満の方は受け付けません)
5.商品名
6.希望購入価格

初心者から達人まで幅広い人に

ウェーブアイTOWNSトークトクフェアー

期間中TOWNS購入のお客様にビッグプレゼント!!　平成5年3月8日～平成5年4月20日迄

新型TOWNSお買上げのお客様に

大好評につきさらに延長!!



Aコース 4MB増設メモリー



Cコース アンプ内蔵スピーカー

Bコース パソコンデスク

Dコース TVチューナーカード

のいずれかお好きなコースをプレゼント
買って得するウェーブ・アイトクトクフェアー

(但し、TOWNS MARTYは対象外です)

TOWNS超特価お買得セット

限定10セット 絶対お買得!!

プラン433 FM-TOWNS II-UX20お買得セット

FM-TOWNS II-UX20(ディスプレイ一体型小型パソコン)	288,000円
FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
LHD-FM100E(100MBハードディスク)	99,800円
FP-110N(熱転写プリンタ)	49,800円
プリンタケーブル	3,800円



定価合計447,600円 ➡ 現金特価 239,800円

7,500円×24回	ボーナス25,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
6,400円×48回	ボーナス　なし

プラン434 FM-TOWNS II-HR20お買得セット

FM-TOWNS II-HR20(CPU486SX-20MHz)	328,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.31mmトリニトロンアスペクトディスプレイ)	69,800円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付き)	30,000円
LHD-FM100E(100MBハードディスク)	99,800円
SD-600(パソコンデスク)	25,800円



定価合計553,400円 ➡ 現金特価 378,000円

8,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス28,500円×8回
8,200円×60回	ボーナス　なし

プラン406 TOWNS II-UG超お買得入門セット

FM-TOWNS II-UG20(ディスプレイ一体型)	268,000円
FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
FP-110-FN(24ドット熱転写プリンタ)	49,800円
プリンタケーブル	3,800円
トキオ東京都第24区(シミュレーションゲーム)	12,800円



定価合計344,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,800円×24回	ボーナス22,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス　なし

プラン407 TOWNS II-HR20お買得基本セット

FM-TOWNS II-HR20(CPU486SX-20MHz)	328,000円
FMT-DP5351(ドットピッチ0.31mmトリニトロン採用)	89,800円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付き)	30,000円
FP-150FX(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	3,800円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,800円
SuperDPSアリスの館CD-I	6,800円
LIFE&DEATH II-THE BRAIN	12,800円



定価合計569,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス29,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
9,800円×60回	ボーナス　なし

プラン404 TOWNS II-HR100ビジュアルセット

FM-TOWNS II-HR100(100MB-HDD内蔵)	408,000円
FMT-DP5351(ドットピッチ0.31mmトリニトロン採用)	89,800円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付き)	30,000円
FMT-412A(ビデオカード)	40,000円
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAM)	40,000円
Live Movie(デジタル動画編集ソフト)	49,800円
Home Studio(タイトル、テロップ、ビデオ編集ツール)	12,800円
LiveAnimation(アニメーション作成ソフト)	49,800円
CCD-TR1(SONY 8mmムービー)	185,000円
ACC-KIT-TRH(アクセサリーキット)	12,000円



定価合計905,200円 ➡ ウェーブ・アイ特価

15,800円×36回	ボーナス45,000円×6回
9,500円×60回	ボーナス35,000円×10回
12,300円×84回	ボーナス　なし

プラン405 TOWNS II-HR100ビジネスマンセット

FM-TOWNS II-HR100(100MB-HDD内蔵)	408,000円
FMT-DP5351(ドットピッチ0.31mmトリニトロン採用)	89,800円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付き)	30,000円
FP-150FX(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
FJ-SIM32-4MS(4MBRAM)	20,000円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS(日本語ワープロソフトオアシス)	58,000円
中級Business English1～3	98,400円
FMT-MD311G(2400bpsモデム)	35,800円
トキオ東京都第24区(シミュレーションゲーム)	12,800円



定価合計816,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×48回	ボーナス40,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス36,000円×10回
11,200円×84回	ボーナス　なし

お申込みはフリーダイヤル **0120-00-9898**

お問い合わせお見積りは **0462-60-0999**

FAX.0462-62-9995

WAVE EYE

株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県大和市中央5-6-29

中古タウンズ 大特価

今がお得!! ゲームソフトが1本ついてくる



FM-TOWNS-2
激安特価 29,800円



FM-TOWNS-2F
激安特価 39,800円



FM-TOWNS-20F
激安特価 59,800円



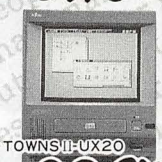
FM-TOWNS-2H
激安特価 59,800円



FM-TOWNS-40H
激安特価 99,800円



FM-TOWNS-CX40
激安特価 119,800円



FM-TOWNS II-UX20
激安特価 99,800円



FM-TOWNS II-CX20
激安特価 99,800円



FM-TOWNS II-CX20 ディスプレイセット
激安特価 139,800円

人気です。もっとパソコンを楽しもう。

98デスクトップパソコン新登場!!
486マシンがずらり勢ぞろい!!

98FELLOW

i486™SX搭載コストパフォーマンスを大幅に向上したエントリモデル



プラン409 98BXパーソナルセット

PC-9801BX/U6(i486SX/20MHz,80MBHDD)	288,000円
CU-14MD(ドットピッチ0.31mm高解像度CRT)	74,800円
PC-PR101/TN103(48ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
パワーカルク(表計算ソフト)	19,400円
アシストワード(日本語ワープロソフト)	9,700円
まいと〜く(パソコン通信ソフト)	28,000円
マウス	4,500円
PV-M24V5(2400bps,ポケットモデム)	39,800円



定価合計540,800円 ➡ 現金特価398,000円

9,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス21,500円×8回
8,900円×60回	ボーナス　なし

プラン410 98BA超お買得基本セット

PC-9801BA/U2(i486DX2/40MHz,3.5インチFD)	328,000円
CU-14MD(0.31mm高解像度ハイコントラストCRT)	74,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A)	9,800円
マウス	6,800円

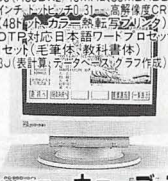


定価合計419,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス33,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス28,500円×6回
8,400円×48回	ボーナス　なし

プラン411 98BA超お買得ビジネスセット

PC-9801BA/U6(i486DX2/40MHz,80MBHDD)	388,000円
PC-KD152I(15インチトリニトロン0.31mm高解像度CRT)	74,800円
AP-1000PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	99,800円
JG Ver3.0(DTP対応日本語ワードプロセッサ)	58,000円
JGFont応用セット(毛筆体・教科書体)	28,000円
Lotus1-2-3R2.3J(表計算・データベース・グラフ作成)	98,000円
マウス	6,800円



定価合計753,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

12,800円×36回	ボーナス38,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス30,000円×8回
12,700円×60回	ボーナス　なし

98MATE

ウィンドウ環境での利用に最適
ハイコストパフォーマンスを実現
した高機能98登場



プラン413 9821Aeお買得純正セット

PC-9821Ae/U2(i486SX/25MHz,3.5インチFDD)	358,000円
PC-KD1522(15インチ2モード高解像度CRT)	99,800円
PC-PR101/TN103(48ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
マウス	6,800円



定価合計541,200円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,800円×36回	ボーナス26,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス24,500円×8回
9,300円×60回	ボーナス　なし

プラン414 9821As超お買得入門セット

PC-9821As/U7(i486SX/33MHz,120MBHDD)	498,000円
PC-KD1522(15インチ2モード高解像度CRT)	89,800円
BA34-4M(4MB内蔵RAM)	28,000円
BJ-10VCustom(48ドットインクジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
MS-WINDOWS Ver3.0B	25,000円
マウス	4,500円
WINDOWSパスポートキット(ウインドウズ体験ソフト)	2,900円



定価合計724,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

13,000円×36回	ボーナス35,000円×6回
9,800円×48回	ボーナス30,000円×8回
12,500円×60回	ボーナス　なし

プラン415 9821As本格セット

PC-9821As/U8(i486SX/33MHz,240MBHDD)	580,000円
PC-KM151(15インチマルチシンクロンCRT)	148,000円
PC-9821A-B01(ウインドウズアクセラレータボード)	70,000円
BA34-8M(8MB内蔵RAM)	49,000円
PC-PR1000/4(400dpi日本語ページプリンタ)	188,000円
PS98-1106-32(WINDOWS Ver3.0B)	25,000円
MS-EXCEL V4.0(表計算+3Dグラフ+データベース)	98,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
マウス	4,500円
WINDOWSパスポートキット(ウインドウズ体験ソフト)	2,900円



定価合計1,223,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

13,000円×60回	ボーナス50,000円×10回
10,500円×72回	ボーナス50,000円×12回
17,100円×84回	ボーナス　なし

98MULTI

プラン417 9821/S1超お買得セット

PC-9821 S1(15インチディスプレイ CD-ROM マウス MSDOS付)	318,000円
LHD-NS80J(80MB内蔵型HD)	59,800円
PS98-1106-32(WINDOWS Ver3.0B)	25,000円
WINDOWSパスポートキット(ウインドウズ体験ソフト)	2,900円



定価合計405,700円 ➡ 現金特価299,800円

10,000円×24回	ボーナス27,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,900円×48回	ボーナス　なし

プラン418 9821/S2基本セット

PC-9821/S2
(15インチCRT、CD-ROM、マウス40MBHDD、ウィンドウズインストール済)



定価合計438,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス19,800円×6回
4,800円×48回	ボーナス24,000円×8回
7,400円×60回	ボーナス　なし

ウェーブ・アイメンバー大募集!!

- 手間いらずの簡単申し込み
- 最高50万円までクレジットOK
- キャッシング(全国所定CDにて)
- 当社パソコンワープロスクール会員割引
- 航空券・JR券の予約宅配もOK
- 全国各地の施設やお店で割引優待



入会申し込みはおハガキ・FAXで
(商品購入時の入会も可能です)

新型486ノートパソコンも新登場

プラン420 98NS/Rお買得基本セット

PC-9801NS/R(i486SX、16MHz)	288,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A)	9,800円
マウス	6,800円



定価合計371,200円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,800円×24回	ボーナス22,500円×4回
5,800円×36回	ボーナス21,500円×6回
7,400円×48回	ボーナス　なし

プラン421 98NS/R携帯ビジネスセット

PC-9801NS/R120(i486SX、16MHz)	428,000円
JT-48CL(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	62,800円
プリンタケーブル	5,500円
MS-WORKS(ワープロ+表計算+通信)	40,000円
PV-M24V5(2400bps,ポケットモデム)	39,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A)	9,800円
マウス	6,800円
キャリングバッグ	9,800円

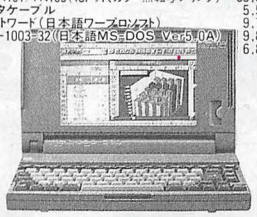


定価合計592,700円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,800円×36回	ボーナス32,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス29,500円×8回
10,000円×60回	ボーナス　なし

プラン422 98NAお買得基本セット

PC-9801NA(i486SX、20MHz)	318,000円
PC-PR101/TN103(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	5,500円
アシストワード(日本語ワープロソフト)	9,700円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A)	9,800円
マウス	6,800円



定価合計419,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
4,500円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,300円×60回	ボーナス　なし

プラン423 98NA/Cお買得基本セット

PC-9801NA/C(i486SX/20MHz,カラー液晶)	498,000円
AP-1000(48ドットカラー熱転写プリンタ)	97,800円
プリンタケーブル	5,500円
一太郎dash(日本語ワープロソフト)	39,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
マウス	6,800円



定価合計656,900円 ➡ ウェーブ・アイ特価

11,500円×36回	ボーナス35,000円×6回
8,900円×48回	ボーナス28,000円×8回
11,400円×60回	ボーナス　なし

仕事に遊びに場所を選ばない

エプソンデスクトップパソコン新登場！
486マシンがずらり勢ぞろい!!

プラン424　486P超お買得基本セット

PC-486P2(i486SX、25MHz、3.5"FDD)	278,000円
CU-14MD(ドットピッチ0.31mm 高解像度CRT)	74,800円
AP-1000PC(48ドット カラー熱転写プリンタ)	99,800円
PCM34(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
マウス	5,800円



定価合計471,200円→ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス19,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,500円×8回
7,300円×60回	ボーナス　なし

プラン425　486GR＋お買得基本セット

PC-486GRP2(i486SX、25MHz)	358,000円
CR-5500(15インチマルチスキャンディスプレイ)	168,000円
BJ-10V/Custom(48ドット カラーバブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PCM34(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
マウス	5,800円



定価合計621,200円→ウェーブ・アイ特価

9,900円×36回	ボーナス29,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス27,500円×8回
9,800円×60回	ボーナス　なし

プラン426　486GR＋お買得ビジネスセット

PC-486GRP2(i486SX、25MHz)	358,000円
CR-5500(15インチマルチスキャンディスプレイ)	168,000円
BJ-330J(136桁 48ドット高品位カラーバブルジェットプリンタ)	20,800円
プリンタケーブル	6,800円
V-120-2E(120MBハードディスク)	105,000円
パワーカルク(表計算ソフト)	19,400円
一太郎Ver5.0(日本語ワープロソフト)	68,000円
PCM34(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
マウス	4,500円

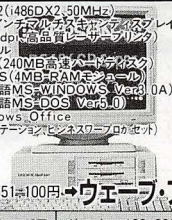


定価合計763,300円→ウェーブ・アイ特価

10,000円×48回	ボーナス38,500円×8回
8,000円×60回	ボーナス35,000円×10回
12,200円×72回	ボーナス　なし

プラン427　486GR SUPER本格セット

PC-486GRS2(i486DX2、50MHz)	468,000円
CR-7500(17インチマルチスキャンディスプレイ)	248,000円
LP-8000(600dpi 高品質レーザープリンタ)	398,000円
プリンタケーブル	6,800円
LHD-B240H(240MB高速ハードディスク)	168,000円
EP-SIM-4MS(4MB-RAMモジュール)	22,000円
PCW33(日本語MS-WINDOWS Ver3.0A)	25,000円
PCM34(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
Lotus Windows Office (表計算、プレゼンテーション、ビジネスワープロセット)	198,000円
マウス	4,500円



定価合計1,551,100円→ウェーブ・アイ特価

15,000円×48回	ボーナス100,000円×8回
10,000円×60回	ボーナス100,000円×10回
21,400円×84回	ボーナス　なし

大特価中古パソコン!!

まず手始めに「安い中古で慣れてから」、
そんな入門者にぴったり
お買得な中古が盛りだくさん。

PC-9801RA21 ディスプレイ	激安特価 188,000円	
X68000PRO II ディスプレイ	激安特価 158,000円	
PC-9801VX2 ディスプレイ	激安特価 79,800円	
PC-9801DX/U2 ディスプレイ	激安特価 118,000円	
PC-9801NC (80MBHD/4MBRAM付)	激安特価 299,000円	
PC-286C-STD ディスプレイ	激安特価 99,800円	
PC-9801UV11 ディスプレイ	激安特価 99,800円	
PC-386GS5 ディスプレイ	激安特価 179,800円	
X68000ACE ディスプレイ	激安特価 99,800円	
PC-9801VM2 ディスプレイ	激安特価 79,800円	
PC-386GE5 ディスプレイ	激安特価 139,800円	
X68000XV i COMPACT ディスプレイ	激安特価 128,000円	

中古タウンズ 大特価

今がお得!! ゲームソフトが1本ついてくる



FM-TOWNS-2(本体)
激安特価 29,800円



FM-TOWNS-2F(本体)
激安特価 39,800円



FM-TOWNS-20F(本体)
激安特価 59,800円



FM-TOWNS-2H(本体)
激安特価 59,800円



FM-TOWNS-40H(本体)
激安特価 99,800円



FM-TOWNS-CX40(本体)
激安特価 119,800円



FM-TOWNS II-UX20(本体)
激安特価 99,800円



FM-TOWNS II-CX20(本体)
激安特価 99,800円



FM-TOWNS II-CX20 ディスプレイセット
激安特価 139,800円

お申込みは フリーダイヤル **0120-00-9898**

お問い合わせお見積りは **0462-60-0999**

受付時間 AM10:00～PM9:00　定休日 日曜・祭日

札幌	011(771)4971
盛岡	0196(24)3172
仙台	022(267)5371
新潟	0252(75)5076
東京	03(3226)9286
静岡	0542(54)0696
名古屋	052(581)4325
大阪	06(362)5057
広島	082(293)0811
福岡	092(481)0502
FAX	0462(62)9995

WAVE EYE

株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県大和市中央5-6-29

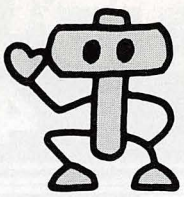
振込み先 横浜銀行 湘南台支店
当座 0000467

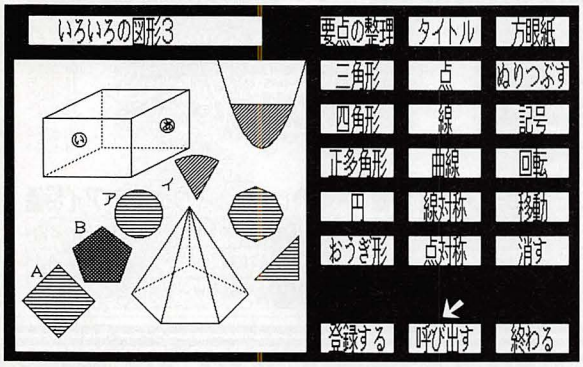
ホビーユースの最高機種です！

自分がつくる！ パソコンがつくる！ 便利な勉強道具！

勉強大工さん

大工さんシリーズで自分の覚えたいことがらを教科書や参考書から登録すると、たちまち楽しいカラーのドリルができあがります。

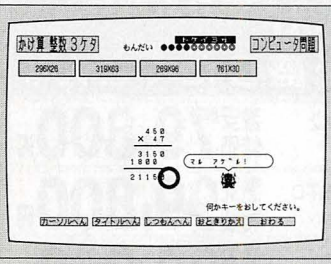




← 図形大工さんの図形作成画面

◆ ご父母、先生方へ ◆

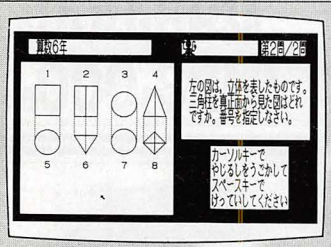
大工さんシリーズの最大の特徴は「生徒が自分のためのドリル教材を自作できる」ところにあります。お子さんのまわりには、教科書や参考書が山と積まれているはずです。これらの教材をより身につけるためパソコンを活用しましょう。パソコンを先生に祭り上げ、オールマイティのように言う人もありますが、これは疑問です。パソコンは人間の先生のように、学習のすべてのプロセスをこなせるものではありません。パソコンの得意な機能を取り出し、これを活用することが大切と考えます。「パソコンは生徒がこき使える道具であり、又有能な愛すべき召使である」とすることが大工さんシリーズの願いです。



計算大工さん

小1から小6までに習う整数・小数・分数の四則計算を練習できる。問題はパソコンに自動生成させることもでき、問題データは1ケタ～5ケタの指定、くり上り下りの指定、余りの有無の指定ができるなど、豊富なコースでトレーニングができる。

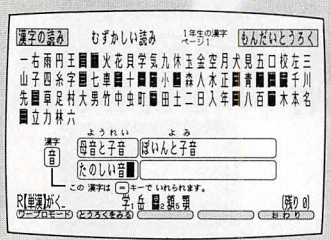
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算



図形大工さん

算数図形を楽しくスピーディーにえがくことができる。小1から小6までに習う図形学習の要点が入っており、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできる。小学生だけでなく中学生も十分に利用できるソフトである。

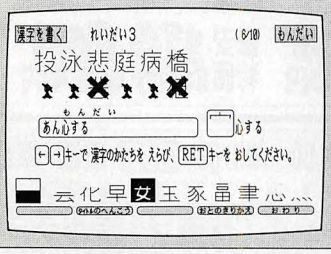
構成：①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる⑤データディスク作成



漢字大工さん 読み方編 小学生版

まだ読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できる。1年～6年の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがある。学年別コースには基本データが入っている。ワープロの漢字には学年表示をつけた親切な設計になっている。

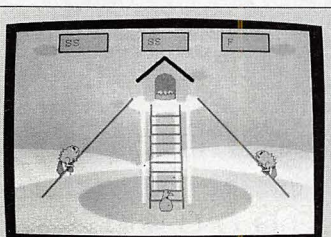
学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み



漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターをつかって、へん・つくりなどの部首を自分で登録できる。その部首を組み合わせて好きな漢字がつくれ、その文字を問題として登録することができる。ほかに1年～6年の学年別コース、書きあやまりやすい漢字のコースがある。

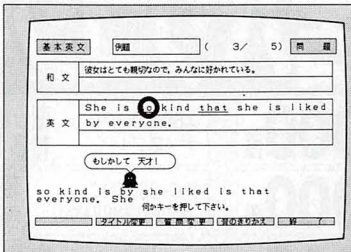
学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書きあやまりやすい漢字



マザーダック タイピング

ゲーム感覚でキー入力の練習ができ、楽しんでいるうちにタイプ上手になれる。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがある。10名の氏名登録ができ、成績一覧を見れる。問題データを自作したりデータフロッピーのコピーもできる。

学習コース：①アルファベット36コース ②カナ36コース

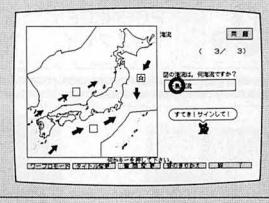


英語大工さん

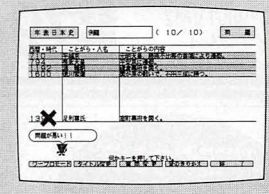
だれでもカードを使って、単語や熟語をまた、基本英文を暗記していることと思います。あの要領です。友達もビックリのスピード入力、スピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。基本英文では穴うめ方式の文法問題もつくれます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文

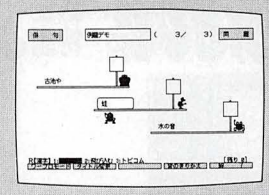
地理大工さん



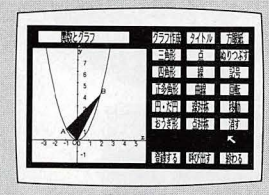
歴史大工さん

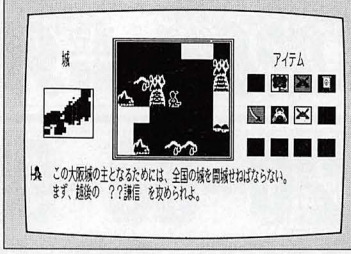


国語大工さん



数学大工さん 図形グラフ編





ゲーム大工さん

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生れたのがこのゲーム大工さんです。創る楽しさ、完成の喜びを体験されることでしょう。

機能：学習ゲーム制作（AVGタイプ／例題付）構成：①パターンエディタ②マップエディタ③文章登録（問題文、情報文、タイトル、作者名）④ゲームディスク作成

カタログ ハガキ、FAX、電話でご請求ください。
（本誌名・お持ちの機種・電話・職業をご記入ください）

購入申込 ハガキ、FAX、電話で。または全国有名店にご注文ください。常備店＝秋葉原：CVA, ヤマギワ, Bit-INN東京, ラオックスザコンピュータ館, 池袋：ニック, 渋谷：J&P, 町田：J&P, 大阪日本橋：J&Pテクノランド

♠PC98デモ（切手300円をお送り下さい、学校不要）

♦お試しいただけます→秋葉原・大阪 NEC C&C

♣学校版について……学校版は、校内利用であれば、コピーが自由にできます。お求めの際は、予め学校名をお申し出下さい。

対象 / 教科 / 機種	小学生				中学生・高校生							小中高一般
	計算大工さん	図形大工さん	漢字大工さん 読み方編 小学生版	漢字大工さん 書き方編 小学生版	英語大工さん	地理大工さん	歴史大工さん	国語大工さん	数学大工さん 図形グラフ編	漢字大工さん 読み方編 中学生版	漢字大工さん 書き方編 中学生版	ゲーム大工さん	マザーダックタイピング
PC98(ノート可) PC286,386	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
PC88SR以降	○		○	○	○	○	○	○	○			○	○
定価(税別)	各8,000円（コピーフリーの学校版 各80,000円）												

人とコンピュータを考える ヒューマンソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL.03-3981-7822
FAX.03-5992-0731

エフエーシステムエンジニアリング㈱編

Cプログラミング講座

VOL.1~2 好評発売中!!

C言語の画期的入門書登場
そのコンセプトは"習うより慣れろ"です!

『Cプログラミング講座』は、最初から細かな文法や関数の使い方を覚えるのではなく、「C言語の世界を実際に体験して必要に応じて覚えていく」という考えに基づいたフロッピー付の新しい形の入門書です。本書にはすでに完全に動作するプログラムとそのリストが収められており、学習者はこの出来合いのプログラムに対して、自分流のアイデアを盛り込み改善しながらC言語の世界を体験できます。英語が話せるようになるには、文法や単語の暗記も必要ですが要は実際にしゃべってみることです。つまりC言語学習のコツも「習うより慣れよ」なのです。



『Cプログラミング講座』VOL.1~2の内容

VOL.1 占いやカレンダーを作り、基礎を学ぶ
B5判/88ページ/5インチFD付/定価3,800円(税込)

VOL.2 簡易住所録とスケジュール帳で、関数化とファイル処理を学ぶ
B5判/76ページ/5インチFD付/定価3,800円(税込)

対応コンパイラ：MS-C Ver.5.1及びVer.6.0, Quick-C Ver.2.0
対応機種：NEC PC-9800シリーズノーマルモード(16色対応)
エディタ：MIFES標準対応 OS：MS-DOS Ver.3.3以上
VOL3,4も近日発売予定!

※送料(1冊310円)です。

こんな人に

❶これまでC言語入門書を何冊か読んだが、細かい関数の暗記が面倒で挫折してしまった人。

❷基礎はマスターしたつもりなのに、実際のプログラミングがうまくいかない人。

❸リストを打ち込んだのに実行できないで苦労している人。

『Cプログラミング言語』推せんのことば

私は職業としてプログラムを書く人間の1人ですが、実際のところ全ての関数をマスターしているわけではありません。コンピュータのプログラムとは、もともと四則演算と代入文、それに比較と繰返しといった制御構造が1つずつあれば出来てしまうのです。つまりC言語に用意されている数百に及ぶ関数のほとんどは、プログラムを組みやすくするために付け加えられた補助的なものなのです。C言語を学習する目的はまずプログラムを書けるようになることで、細かい関数を憶えることではないはずです。最初から暗記に頭を悩ますことなく、必要となればマニュアルを開けばいいのです。その意味で『Cプログラミング講座』は、確実にC言語の第一歩を経験することができ、後は自分の技術の範囲でアイデアを付け加えればよいので、C言語を身につけるのには最適ではないでしょうか。教材としておすすめします。

(プログラマ談)

申込書 「Cプログラミング講座 VOL.1~2」

VOL. 1	
VOL. 2	

定価(税込)+送料を(□同封 □郵便振替 □銀行振込)にて送ります。
□請求書を送って下さい。(請求書の場合は、入金後発送されます。)
※お願い=現金書留、小切手の場合は必ずこの申込書を同封して下さい。

お名前　　お勤め先

送り先 〒
ご住所　　電話

電波新聞社
●お申込みはお近くの書店——
または電波新聞社出版販売部へ
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-6111 振替 東京5-51961

マイコン BASIC Magazine 4 APR. 1993
わかる!動かせる!コンピュータの楽しい活用法を満載!!

CONTENTS 目次



©マイコンBASICマガジン4月号
第12巻 第4号 1993年3月25日印刷
1993年4月1日発行
特別定価480円(本体466円)
電波新聞社 1993 Printed in Japan
編集発行人:平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷:奥村印刷 製本:株式会社 堅省堂
〈本誌掲載の記事,プログラムの無断使用を禁止します〉

特集
パソコン購入の手助けに!
進入学・就職おめでとう! フレッシュマンに贈る
プロ・アドバイザーがホンネで選んだ
ベストバイ・パソコン・システムPartII 50

特集
パソコン通信
電話回線を使って楽しむ情報交換
パソコン通信をはじめよう! 77

NEW PRODUCTS
X68000シリーズ待望の新機種登場!
SHARP X68030 72

今月注目の新製品が一目でわかる
今月の新製品ピックアップ 40

デジタル動画の時代がやってきた!
FM TOWNSでデスク・トップ・ビデオ(DTV)
富士通 Live Movie
日本システムサプライ TEATA-vision- 59

せっかくのデータを有効利用するために
あなたのフロッピーディスクの互換性はだいじょうぶ？ 62

DOS/Vの魅力と購入のコツを聞く
DOS/Vの達人 ライター/編集者　米田 聡さん 64

連載
君のPC-9801を486マシンへ強化しよう
CPUパワーアップ工事 第3回 パワーアップのススメ 66

連載
高性能DTVパソコン「Amiga」探偵団 70

新製品Flash NEWS ……73
構造化プログラミング言語研究
True BASICを楽しむ ……83
マンガで学ぼう ザ・パソコン・レクチャー
先生と生徒のための情報教育1・2・3……86
Bug太郎のプログラム・タイム
3次元グラフィックスへの道 ……90
先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
特別編 投稿プログラム特集/ ……92
明日のスター・プログラマー……162

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE …163～

BM特選プログラムコーナー

ファミコン/ツインファミコン	ポンヌキ	寺井　章	98
FM TOWNS	マグネット野郎	ZUO SOFT	100
	Flying Object	佐々木淳哉	102
MSX2	黄金伝説	KPC	105
	MAZE STROLLER	水越　功	106
	DREAM WORLD	大野茂康	109
MSX2+	LAND MINE	田上淳一	112
PC-6001	移植版 PANELS	本間　健	114
PC-8801mkIISR	CAKE MAKER'S COUNTRY	Twinkle	116
	セラヴィ	渡辺清治	119
PC-88VA	地球最後の日	小野　亮	122
PC-9801	ぐりぐり　んたまちゃん	DUTCH	124
	SLIME OF SLIMES	KATHUKOU	126
	BOX	石川清文	128
	2D BOXING	のびたん	131
	INNER BLOCK	SAITO SOFT	134
X1	The Magnetic Dungeon	BANCO	137
	MULTIPLE	中村　理	140
X68000	UFO	渋谷正徳	143
	QUICK GLENN	土岐竜一	145
PB-110	戦国	加藤新也	148
PC-E500	めざせ/迷パイロット	久永祐次	149

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX+FM音源パック	ストリートファイターII～ケンのテーマ～	水落博英	152
PC-8801mkII+ぴっける君	SNATCHER~THEME OF KATHALLINE~	たくさま	154
PC-9801+サウンドボード	ミッドナイトランディング~DEMO~	野田健夫	155
X68000+NAGDRV	GPライダー~The Perfect Power~	完コピD.O	157

広告さくいん

ハード
富士通 ……表2, 前付カラー3
NEC ……表4
シャープ ……前付カラー4～5
エプソン販売……前付カラー8
アルファデータ ……前付カラー9
ミックジャパン ……前付カラー10
イーディーコントライブ……前付カラー12

メディア
帝人メモリーメディア ……前付カラー11

ソフト
カモンミュージック ……前付カラー22
ヒューマンソフト……前付36
SNK……中付カラー164～165
光栄 ……中付カラー166
SPS ……中付カラー167
ファミリーソフト ……中付カラー168
ハミングバードソフト ……中付カラー169
カルチャーブレーン ……中付カラー170
キッド……中付カラー172
セガ ……中付カラー178
日本ファルコム ……表3
ブラザー工業 ……付録・表3
ビクター音楽産業……付録・表4

レコード関連
キングレコード ……中付カラー171

パソコン・ショップ
北海道・東北 ――
石田電器……後付332
関東・甲信越 ――
九十九電機 ……前付カラー14～15
P&A ……前付カラー16～21
スタンパイ東京 ……前付カラー13
東映無線 ……前付23
コンピュータバンク……前付24～25
アイピーエル ……前付26～29
ウェーブアイ ……前付30～35
ラオックス ……前付40
ソフマップ ……後付304～311
フリータイム ……後付312～313
ソフトクリエイト ……後付314～315
コナン販売……後付316～317
クレバリー ……後付318～319
フューチャーランド北本 ……後付320～321
トピア ……後付322～323
横浜サードウェーブ……後付328
コンピュータードック……後付329
パーソナルビジネスアシスト……後付330
パソコンランド21 ……後付331
ポイント ……後付333
アイエヌシー ……後付335
コムネット……後付336
メディアショップハイランド ……後付337
サンマックス……後付338
オリオン情報開発 ……後付339
ソフトショッププラム ……後付346
ソフネット……後付347
日本マイコン流通センター ……後付348～353
東海 ――
パソコンハウスダイナ ……後付334
関西 ――
システム21……後付324～325
アイツー……後付326～327
ユニオンコンピュータネットワーク ……後付347

その他
NTT……前付カラー6～7
アンドテックコーポレーション……記事中67
ソフトウェア著作権協会 ……中付カラー176～177
サンクレスト……後付297
アイシステム企画 ……後付298
青山CGスクールメロン……後付299
パナ教育システム……後付300～301
野邊ゲームデザイナーズアカデミー……後付302～303
アベックス ……後付342
テクナート……後付343
東京ボックス ……後付344
幻夢幻夢……後付345
タイムマシン……後付346
キョーワインターナショナル……後付354

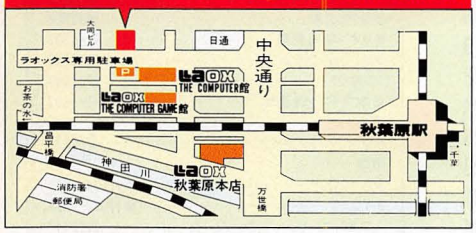
パソコン・ワープロ・周辺機器の
店頭展示品が
嬉しい価格でお買得!

パソコンシーク・ホー
開催

会場
ラオックス ザ・コンピュータ館II

開催期間
3月20日(土)～28日(日)
10:00～19:00
お買い求めは、お早めに。
売り切れの際は、ご容赦下さい。

パソコンシーク・ホー会場 LaOX THE COMPUTER館II



LaOX

THE COMPUTER館II

TEL/03-3255-4004

ラオックス ザ・コンピュータ館II(秋葉原駅徒歩4分)

PICK UP

今月の新製品ピックアップ

IT'S NEW!

Pick Up From Review Of Monthly

TVにつなげるTOWNSの弟 マーティー誕生!

富士通FM TOWNS MARTY　価格 98,000円

CPU	32ビットCPU
RAM	2Mバイト
グラフィック	32,000色
FDD 3.5インチ	1基
CD-ROMドライブ	1基
付属品 パッド	1個

関連記事掲載ページ
188ページ
BASIC MAGAZINE NEWS

富士通から，FM TOWNSの基本機能を持ち，家庭用のTVにつないで使えるCD-ROMマシン『FM TOWNS MARTY (エフ・エム・タウンズ・マーティー)』が発売になりました。FM TOWNSのソフトがそのまま走るマーティーは，ICカードスロットにカード型モデムを増設することによって，ハビタットやエア・ウォーリアなどの通信ゲームで，遊ぶことができます。また，別売りでTOWNS GearやF-BASIC386のセットも準備されています。



FM TOWNSに486搭載のNEWモデルが追加!

FM TOWNSモデルUR　価格 288,000円～

CPU	386SX(20MHz)
RAM	2Mバイト標準装備
FDD	3.5インチ，640Kバイト，1.2Mバイト，1.44Mバイト
表示	640×480，256色
オーディオ	PCM，FM音源，CD音声，音声入力

関連記事掲載ページ
59ページ
FM TOWNSでDTV



FM TOWNSモデルURは，CPUに486SX (20MHz) を採用しています。メモリは標準で2Mバイト搭載。10インチの高精彩トリニトロン・カラーCRTディスプレイと一体型のモデルです。富士通は，URの発表と同時にWindows V3.1をサポートすることを発表し，それに合わせて，ビデオ出力ユニット (価格59,800円) など各種周辺機器を発表しました。

アップルも低価格競争に応戦！ Macintosh新6機種登場！

Mac Color Classic　価格 238,000円～
CPU　68030(16MHz)
RAM　4Mバイト標準装備
HDD　内蔵型80Mバイト～
CRT　10インチ8bitカラーCRT搭載
キーボード付属

Macintosh LCIII　価格 268,000円～
CPU　68030(25MHz)
RAM　4Mバイト標準装備
HDD　内蔵型80Mバイト～
ビデオ・インターフェース内蔵
キーボード別売り

Macintosh Centris 610　価格 448,000円～
CPU　68040(20MHz)
RAM　8Mバイト標準装備
HDD　内蔵型160Mバイト～
ビデオ・インターフェース内蔵
キーボード別売り

Macintosh Centris 650　価格 568,000円～
CPU　68040(25MHz)
RAM　8Mバイト標準装備
HDD　内蔵型160Mバイト～
ビデオ・インターフェース内蔵
キーボード別売り

Mac Quadra 800　価格 778,000円～
CPU　68040(33MHz)
RAM　8Mバイト標準装備
HDD　内蔵型230Mバイト～
ビデオ・インターフェース内蔵
キーボード別売り

Mac PowerBook 165C　価格 598,000円～
CPU　68030(25MHz)
68882コプロセッサ搭載
RAM　4Mバイト標準装備
HDD　内蔵型80Mバイト～
8bitカラー液晶ディスプレイ内蔵

カラー・クラッシックは，CPUスペックをそのままに，クラッシックにカラー・ディスプレイとLCIIゆずりの拡張機能を持たせた新機軸マシンです。同じくセントリス・シリーズは，低価格ながらIIVシリーズの後継機種で，CPUには68040を採用しています。今回発表された製品には，漢字System7が導入されたハードディスクが，必ず搭載されています。


Mac PowerBook 165C


Mac Color Classic


Macintosh LCIII


Macintosh Centris 610


Macintosh Centris 650


Mac Quadra 800

エプソンからNEC対抗機種 新486GR登場！

EPSON PC-486+　価格 358,000円
CPU　486SX(25MHz)
RAM　3.6Mバイト(最大45.6Mバイト)
ハイレゾ・ボード標準搭載
HDD　内蔵100Mバイト～

EPSON PC-486Super　価格 468,000円
CPU　486DX2(50MHz)
RAM　3.6Mバイト(最大45.6Mバイト)
ハイレゾ・ボード標準搭載
HDD　内蔵100Mバイト～
CPUキャッシュ　8Kバイト



PC-486GR+



PC-486GR Super

PC-486GR+は，PC-486GRの性能をそのままにコストダウンをはかった製品です。また，PC-46GR Superは，CPUに486DX2（50MHz）を搭載し，シリーズ強力のパワーを誇るマシンです。2機種とも標準で3.6Mバイトのメモリを標準装備し，Windowsを意識した作りになっています。

FM TOWNSとPC-9821でデータ互換！
データウエスト・コンパチブル・CD・システム
DCCS (Datawest Compatible CD System)

DCCSはデータウエストが独自に開発した，多機種間でCD-ROMのデータ互換を考えたシステムです。

『キー・ディスク』と呼ばれるフロッピーディスクを使って起動することによって，DCCSに対応したデータを収録しているCD-ROMを共有することが可能です。



キー・ディスクは3.5インチのFDD一枚で，FM TOWNS用とPC-9821用が準備されています。



進入学・就職おめでとう！フレッシュ・マンに贈る

特集'93

プロ・アドバイザーがホンネで選んだ

ベストバイ・パソコン・システム

Part II —— BEST BUY ——

各パソコン・メーカーから低価格マシンがつぎつぎと発売され,「今, パソコンが買い！」という状況となりました。

これからパソコンを購入する人が押さえるべきポイントは, つぎのようになっています。

●価格が安いこと
…予算は限られている！
●基本的な性能があること
…使いたいソフトが満足に動作しないとね！
●拡張性があること
…長く使うにはグレード・アップが必要だ！

この3点を踏まえた上で, どの機種がいいかを選べばいいわけです。

しかし, パソコンの種類はたくさんあって, どの機種を買ったらよいのか, 迷ってしまうのが現状です。

そこでベーマガ編集部では, パソコン・ユーザーとメーカーの接点である, パソコン販売店の“プロ・アドバイザー”に,

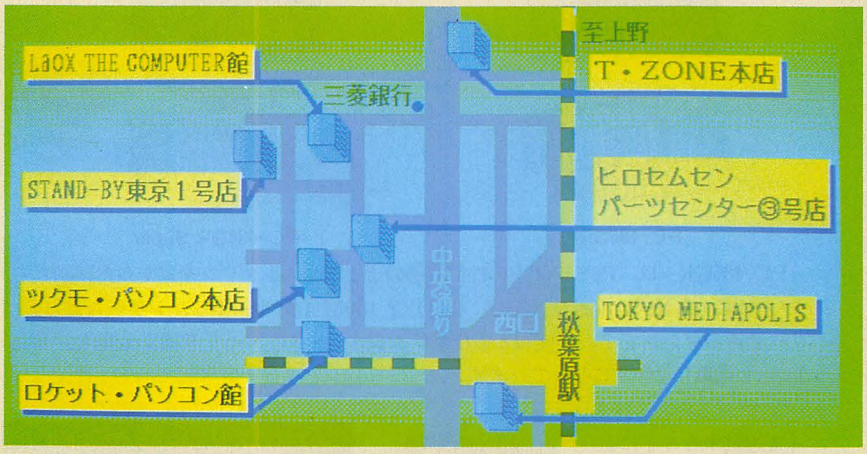
「今買うならこれ！」

というパソコン・システムを選んでもらいました。

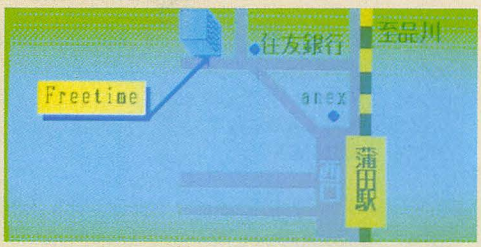
つぎのページから, 各ショップおすすめのパソコン・システムを紹介しています。低価格になったといわれるパソコンですが, システムを組んでみると, 意外に予算が必要なことがわかります。

基本システムの他にも, おすすめの使いかたも選んでもらい, その理由もコメントしてもらいましたので, 購入の参考にしてください。

秋葉原マップ



蒲田マップ



ATTENTION
注意

メーカー問い合わせ先は, 各ページの下段にまとめてあります。製品についてのくわしい問い合わせは, 直接メーカーにお願いします。

●STAND-BY　東京1号店●
〒101東京都千代田区外神田1-6-6
☎03-3258-8955
営業時間：AM11：00～PM7：00　無休

●ツクモ　パソコン本店●
〒101東京都千代田区外神田1-9-7
☎03-3253-5599
営業時間：AM10：00～PM7：00
木曜定休日

●T・ZONE　本店●
〒101東京都千代田区外神田4-4-1
☎03-3257-2650
営業時間：AM10：30～PM7：00　無休

●TOKYO MEDIAPOLIS●
〒101東京都千代田区外神田1-15-16
ラジオ会館6F
☎03-3257-6351
営業時間：AM10：00～PM7：00　無休

●ヒロセムセンパーツセンター③号店●
〒101東京都千代田区外神田1-10-5
☎03-3255-2211
営業時間：AM10：30～PM6：50
水曜定休日

●Freetime●
〒144東京都大田区西蒲田5-27-13
☎03-3739-8628　火曜定休日
営業時間：AM10：00～PM7：00

●LaOX　THE COMPUTER館●
〒101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-5256-3111
営業時間：AM11：00（土日10：00）～
PM8：00（日7：00）　無休

●ロケット　パソコン館●
〒101東京都千代田区外神田1-4-6
☎03-3257-0003
営業時間：AM10：00～PM8：00　無休

SRG

STAND-BY が贈る…

BEST BUY

ビギナーやホビー・ユーザーに！

予算30万円システム

プロ・アドバイザー

東京1号店

新村昭彦 さん



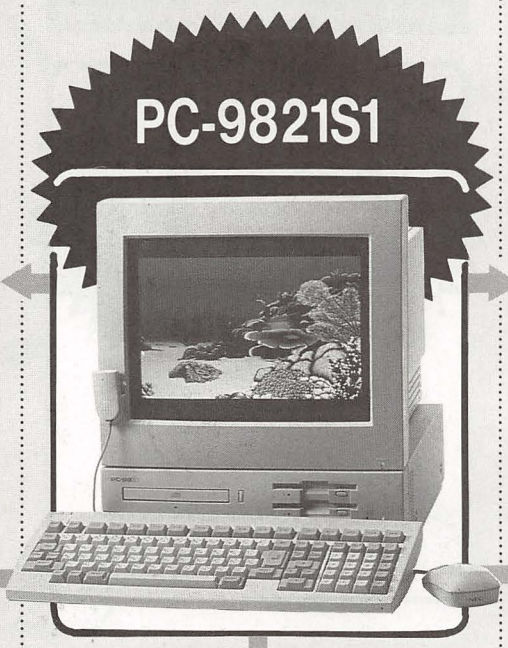
基本システムすべて合計して，予算30万円／で組んでみました。下にある目的別のセットも，ビジネスを除いて予算合計30万円内におさまるようにしています。

このPC-9821S1（98MULTI）は，本体の他，モニタ，キーボード，マウス，マイク，CD-ROMドライブ，MS-DOSなどがセットになった製品です。CPUがi386SX（20MHz）で，現在主流のi486よりパワーが落ちますが，なにより低価格なのが魅力ですね。これにメモリ2Mバイト，ハードディスク125Mバイトを増設します。これで，DOSベースのアプリケーションなら問題なく動作します。

Windowsを使いたいなら，メモリをもう少し増やして，この先発売されるWindows3.1を追加すればいいわけです。ホビー・ユーザーにはとくにおすすめしたいセットですね。

基本システム

種類	名称(型番)	メーカー	定価
パソコン本体	PC-9821 model S1	日本電気	318,000円
キーボード	本体付	—	—
マウス	本体付属	—	—
メモリ	PIO-SIM61-2MS	I・Oデータ機器	12,000円
ハードディスク	EN-125	エレコム	128,000円
モニタ	本体付属	—	—
基本ソフト	日本語MS-DOS5.0A-H付属	—	—



ワープロ

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	一太郎Ver.4.3	ジャストシステム	58,000円
プリンタ	BJ-15v	キヤノン販売	89,800円
ケーブル	オリジナルケーブル	—	720円

●選んだ理由（わけ）●

ワープロには，実績のある一太郎をおすすめします。4月末に発売されるVer.5への無償バージョン・アップを実施しています。

パソコン通信

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	CCT-98 III	技術評論社	20,000円
モデム	PCLINK 296EX	沖電気工業	98,000円
ケーブル	モデムに付属	—	—

●選んだ理由（わけ）●

最近主流になりつつある9600bpsの中でも，PCLINKは安定感がありおすすめです。これに，多機能通信ソフトのCCTを組み合わせます。

コンピュータ・ミュージック

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	レコンポーザ／98	カモンミュージック	58,000円
MIDIインターフェース	ソフトに付属	—	—
音源	CM-300	ローランド	58,000円
MIDIケーブル	音源に付属	—	—

●選んだ理由（わけ）●

初心者向けとして，MIDIインターフェースはRS-232Cタイプ，音源はGS規格に対応したCM-300。このセットが安価でおすすめです。

静止画CG

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	マルチペイント	シーラボ/ニュース	14,800円

●選んだ理由（わけ）●

安価で多機能な他，パソコン通信での標準画像ファイル形式MAGを直接読み込めますから，うまい人の絵を参考にするときに便利です。

ビジネス

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	Lotus1-2-3 R2.3J	ロータス	98,000円
ソフトウエア	桐 Ver.4.0	管理工学研究所	98,000円
プリンタ	BJ-15v	キヤノン販売	89,800円
ケーブル	オリジナルケーブル	—	720円

●選んだ理由（わけ）●

Lotus1-2-3は情報処理の学校などでも使われている標準ソフトです。桐は数値計算もできる多機能データベースで人気があります。

《メーカー問い合わせ先》

㈱I・Oデータ機器	☎03-3254-0301	㈱管理工学研究所	☎03-3405-1827	㈱ニュース	☎03-3204-5441
エレコム㈱	☎06-229-1414	㈱技術評論社	☎03-3225-3281	ロータス㈱	☎03-5496-3111
沖電気工業㈱	☎0120-296007	キヤノン販売㈱	☎03-3455-9000	ローランド㈱	☎101東京都千代田区神田須田町2-11
カモンミュージック㈱	☎03-3258-1934	㈱ジャストシステム	☎0886-55-1121		

PRO STAFF ツクモ が贈る…

BEST BUY

パソコンを末長く使いたい！

安心高環境システム

プロ・アドバイザー

パソコン本店

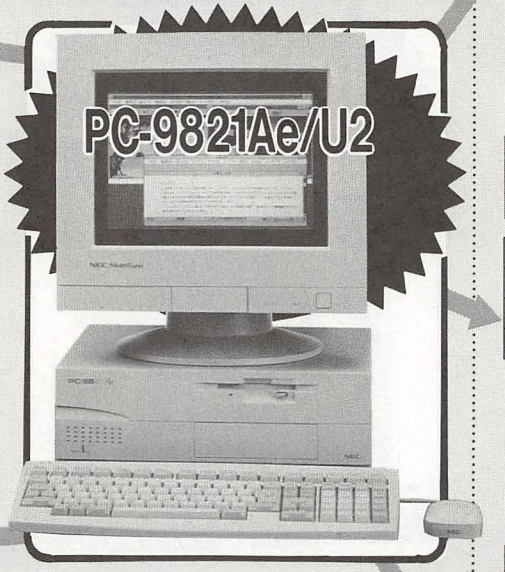
荒井貞博さん



PC-9821は，PC-9801シリーズの豊富にある国内ソフトウエアだけでなく，Windowsを使った海外ソフトウエアまでも使用できます。さらに，CPUアクセラレータやWindows高解像度アクセラレータも安価で発売されました。このシステムは，末永く使えると思いますよ。実売価格は合計55万円ほどです。

基本システム

種類	名称(型番)	メーカー	定価
パソコン本体	PC-9821Ae／U2	日本電気	358,000円
キーボード	本体付属	—	—
マウス	M-90	エレコム	8,500円
メモリ	BA34-8M	メルコ	49,000円
ハードディスク	INTER-120A	アイシーエム	53,800円
モニタ	IDEXON MF-5117J	飯山電機	298,000円
基本ソフト	日本語MS-DOS5.0A	日本電気	9,800円
基本ソフト	日本語MS-WINDOWS3.0B	日本電気	25,000円



ワープロ

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	MS WORD for Win	マイクロソフト	58,000円
プリンタ	BJ-10v Custom	キヤノン販売	69,800円
オートシートフィーダ	ASF-6421	キヤノン販売	15,000円
ケーブル	AC-101	アーベル	3,500円

●選んだ理由（わけ）●

画面を見ただけでマウスによる簡単操作が行なえるWORDは，イチ押しのワープロです。これに，小型で高性能のプリンタBJ-10v+ハガキ対応のオートシートフィーダを組み合わせます。　予算＋11万円弱

コンピュータ・ミュージック

種類	名称(型番)	メーカー	定価
DTMセット	ミュージ郎300	ローランド	88,000円

●選んだ理由（わけ）●

MIDI標準規格GS／GMに対応した音源CM-300に，MIDIインターフェース，シーケンス・ソフトがセットになったものです。現在流通している豊富な音楽データが使えることが，おすすめのポイントです。　予算＋7万円強

静止画CG

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	マルチペイント	シーラボ・ニュース	14,800円
ソフトウエア	マルチペイント㊙お楽しみセット	シーラボ・ニュース	5,800円

●選んだ理由（わけ）●

マルチペイントは，パソコン通信でおなじみのペイント・ツールで，ローコスト＆ハイ・スペックなところがおすすめできます。

予算＋1万円中ほど

教養・教育

種類	名称(型番)	メーカー	定価
CD-ROMセット	PC-CD160FS	日本電気	125,000円

●選んだ理由（わけ）●

このCD-ROMドライブにはソフトが付属していて，英会話や音楽などを，音によって学習することができます。　予算＋11万円弱

パソコン通信

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	CCT-98III	技術評論社	20,000円
モデム	PCLINK 296EX	沖電気工業	98,000円
ケーブル	モデムに付属	—	—

●選んだ理由（わけ）●

9600bpsの国産モデムではじめて定価10万円をきったPCLINKは，今が買いどきです。これに「高速モデムの友」と呼ばれるCCTを組み合わせます。　予算＋6万円中ほど

ビジネス

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	MS EXCEL for Win	マイクロソフト	98,000円
ソフトウエア	DBPro [Win]	新日本製鉄	70,000円
プリンタ	BJ-10v Custom	キヤノン販売	69,800円
オートシートフィーダ	ASF-6421	キヤノン販売	15,000円
ケーブル	AC-101	アーベル	3,500円

●選んだ理由（わけ）●

表計算にはEXCEL，データベースにはDBProをおすすめします。どちらも，当店売上No.1のソフトウエアです。これにBJ-10vを組み合わせます。　予算＋22万円弱

《メーカー問い合わせ先》

㈱アーベル	☎075-312-9801	㈱技術評論社	☎03-3225-3281	㈱ニュース	☎03-3204-5441
㈱アイシーエム	☎06-648-4702	キヤノン販売㈱	☎03-3455-9000	マイクロソフト㈱	☎03-3363-1201
飯山電機㈱	☎03-3265-6081	新日本製鉄㈱	☎03-5566-4468	㈱メルコ	☎052-619-1827
エレコム㈱	☎06-229-1414	日本電気㈱	東京☎03-3452-8000	ローランド㈱	〒101東京都千代田区神田須田町2-11
沖電気工業㈱	☎0120-296007		大阪☎06-943-9800		

BEST BUY

T-ZONE が贈る…

拡張性バツグン！

最速Windowsシステム

プロ・アドバイザー

本店
J.M.シュウカット・
アクバル
さん



このGATEWAY2000は，性能・拡張性ともに当店No.1のDOS／Vパソコンです。

CPUに最速のi486DX2（66MHz）はもちろんのこと，ローカル・バス（VLバス）を使ったビデオボードATI GRAPHICS ULTRA PROは33MHz，またハードディスクもローカル・バスIDE使用と，総合的にスピード・アップしているのが特徴です。今までのISAバスが8MHzですから，その速度差はものすごいですよ。

拡張性も高く，16ビットのISAバスが8個，32ビットのVESAローカル・バスが2個装備されています。

メモリやハードディスク，マウス，キーボードも付属していますし，このパソコン本体に17インチのマルチスキャン・モニタをセットすれば，どんなパワー・ユーザーも満足するのではないでしょうか。

基本システムの売値は，合計で66万円をオーバーするくらいです。

基本システム

種類	名称(型番)	メーカー	定価
パソコン本体	GATEWAY2000 4DX2-66V	日商岩井	668,000円
キーボード	本体付属 (106キーボード)	—	—
マウス	本体付属 (MS Mouse)	—	—
メモリ	8MB実装済	—	—
ハードディスク	340MB実装済	—	—
モニタ	875 Plus	タクサンシステムズ	248,000円
基本ソフト	DOS J5.0／V付属	—	—
基本ソフト	英MS-WindowsV3.1付属	—	—

GATEWY2000 4DX-66V



ワープロ

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	MS WORD for Windows	マイクロソフト	58,000円
プリンタ	HP DeskJet 505J	YHP	99,800円
ケーブル	JCP-01	トライコーポレーション	1,800円

●選んだ理由（わけ）●

WORDはWindowsの標準ワープロとなってきているようですね。これにYHPの505Jを組み合わせます。505Jは英語版のプリンタ・ドライバが用意されているので，日英バイリンガルで使っても300DPIの高品位出力が可能です。

パソコン通信

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	CCT／V	技術評論社	20,000円
モデム	通信ポコMP96	インテグラン	68,800円
ケーブル	JCP-07	トライコーポレーション	2,800円

●選んだ理由（わけ）●

DOS／V用通信ソフトの中では，このCCT／Vが一番売れています。モデムは，9600bpsというスピードの通信ポコを選びました。今では2400bpsより，このクラスが一番売れますね。

コンピュータ・ミュージック

種類	名称(型番)	メーカー	定価
音源ボード	SOUND BLASTER PRO	東海理化販売	57,800円

●選んだ理由（わけ）●

DOS／Vパソコンの標準音源となっているSOUND BLASTERに，CD-ROMやMIDIインターフェース端子が付いたものです。MIDIシーケンス・ソフトなど，各種ソフトも付属しています。

静止画CG

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	サイクロンSolid for Win	光栄	198,000円

●選んだ理由（わけ）●

話題の3Dモデリング・ソフトです。画面，マニュアルともに日本語化されているため，たいへん使いやすいものとなっています。かなりクオリティの高い画面が作れますよ。

ビジネス

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	DBPro［Win］	新日本製鉄	70,000円
ソフトウエア	Quattro Pro for Win	ボーランド	98,000円
プリンタ	HP DeskJet 505J	YHP	99,800円
ケーブル	JCP-01	トライコーポレーション	1,800円

●選んだ理由（わけ）●

売れスジでいうと表計算はEXCELですが，ここではQuattro Proをおすすめします。操作性がよく，スピーディな処理ができます。DBProは最近発売になった国産データベースです。

((メーカー問い合わせ先))

インテグラン㈱	☎03-3842-3131	東海理化販売㈱	☎03-3580-3003	マイクロソフト㈱	☎03-3363-1201
㈱技術評論社	☎03-3225-3281	㈱トライコーポレーション	☎03-5820-8951	横河・ヒューレット・パッカード㈱（YHP）	☎0120-081444
新日本製鉄㈱	☎03-5566-4468	日商岩井㈱	☎03-3588-2419		
㈱タクサンシステムズ	☎03-3942-6262	ボーランド㈱	☎03-5350-9351	ロータス㈱	☎03-5496-3111

BEST BUY

TOKYO MEDIAPOLIS が贈る…

いろんなコトしたい！

マルチメディア・システム

プロ・アドバイザー

木村康一 さん



あれもしたい，これもしたい，というよくばりな人。逆に，パソコンを買っていったい何ができるんだろう？　そんな人におすすめしたいシステムがこれです。

FM TOWNSはCD-ROMも標準装備で，比較的低価格の投資でマルチメディアが体験できます。モニター一体型の機種までありますから，ホビーからビジネスまで，CDポン，スイッチポンの手軽さが初心者におすすめできますよ。

予算は合計41万円弱必要です。

基本システム

種類	名称(型番)	メーカー	定価
パソコン本体	FM TOWNS HR100 (HD100MB)	富士通	408,000円
キーボード	FMT-KB107	富士通	30,000円
マウス	本体付属	—	—
メモリ	FJ-SIM32-8MS	I・Oデータ機器	40,000円
モニタ	FMTDP5351	富士通	89,800円

FM TOWNS HR100



ワープロ

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	FM-OASYS V1.0(HD)	富士通	58,000円
プリンタ	FMJP-101G	富士通	79,800円
ケーブル	FM60-711	富士通	6,800円

●選んだ理由（わけ）●

富士通といえばOASYS。CD辞書も付属していて，CD-ROMによる情報検索も可能な，お買い得ソフトです。プリンタは48ドットのインクジェット・タイプ（近日対応予定）で，高品位な出力ができます。　予算＋4万円中ほど

コンピュータ・ミュージック

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	MUSIC PRO-TOWNS［MIDI］	ミュージカルプラン	39,800円
MIDIボード	FMT-403	富士通	72,800円
アンプ付スピーカ	FMT-SP101	富士通	29,800円

●選んだ理由（わけ）●

ローランド互換の音源を内蔵したMIDIボードで，場所をとらずに迫力のDTMが楽しめます。これに，音楽CDも聴けるTOWNSカラーのスピーカを組み合わせてみました。

予算＋10万円強

動画CG

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	LiveMovie	富士通	49,800円
ビデオカード	FMT-412A	富士通	40,000円

●選んだ理由（わけ）●

低価格なビデオカードとLiveMovieで，簡単にビデオ画像が取り込めます。TOWNSの画面でデジタル動画が実現する，これぞマルチメディアでしょう。　予算＋6万円中ほど

教育・教養

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	教科書シリーズ	各社	9,700円
ソフトウエア	ダイナミックイングリッシュ	ソニーランゲージ	29,800円

●選んだ理由（わけ）●

FM TOWNSならではの，CD-ROMの機能をいかしきった学習ソフトです。CD-ROMから流れる鮮明な音声でのヒアリングや，高速な検索などができます。教科書に沿った内容で，予習復習もはかどるでしょう。予算＋3万円強

パソコン通信

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	TownsVNET	富士通	18,000円
モデム	FMMD-311G	富士通	35,800円
ケーブル	モデム付属	—	—

●選んだ理由（わけ）●

付属のCD-ROMシステムにフリーウエアの通信ソフトが付属しているので，ソフトはそちらを使ってもかまいません。FM TOWNSはこの他に，HabitatやAirWarriorという通信の楽しみかたもあります。　予算＋4万円中ほど

ビジネス

種類	名称(型番)	メーカー	定価
基本ソフト	日本語MS-DOS 5.0	富士通	12,800円
ソフトウエア	Lotus1-2-3 R2.3J	ロータス	98,000円
ソフトウエア	画DB	富士通OA	29,800円
プリンタ	FMJP-101G	富士通	79,800円
ケーブル	FM60-711	富士通	6,800円

●選んだ理由（わけ）●

たくさんの機種に対応しているLotus1-2-3は入門書も多く，なじみやすいソフトです。画DBは，画像があつかえるデータベースとしておすすめです。　予算＋16万円中ほど

≪メーカー問い合わせ先≫

㈱I・Oデータ機器	☎03-3254-0301	富士通㈱	東京☎03-5690-0032	㈲ミュージカル・プラン	☎03-5466-7691
ソニーランゲージラボラトリー	☎03-3535-1281		大阪☎06-346-5487	ロータス㈱	☎03-5496-3111
		富士通OA㈱	☎03-3615-4727		

BEST BUY

ヒロセムセンパーツセンター が贈る…

コストパフォーマンス最高！

携帯ビジネス・システム

プロ・アドバイザー

③号店

高須洋行 さん



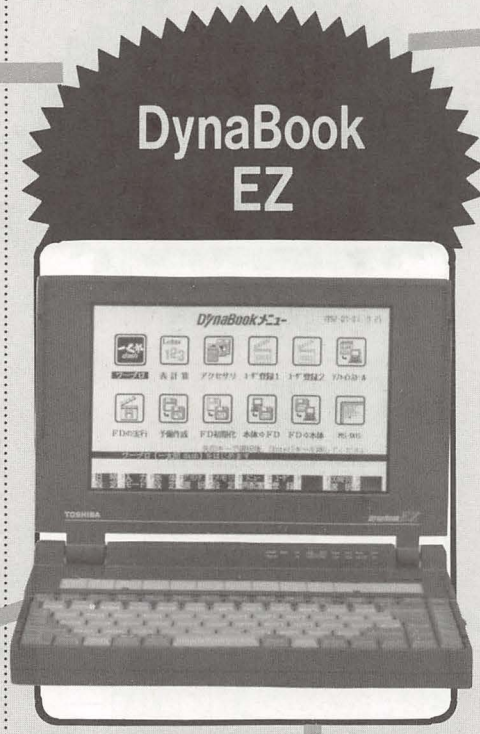
DynaBook EZは，一太郎dashとLotus1-2-3がはじめからROMに入っていますから，スイッチONですぐに使うができます。この二つのソフトは，よく会社などでも使われているので，初心者だけでなく，手軽にパソコンを持って歩きたい，というビジネス・ユーザーにもおすすめできますね。

この基本システムで，実売26万円強です。ハードディスクやメモリを増設すれば快適に使えるのですが，これがなくても二つのソフトは動作可能です。予算のない人は，ディスク・ベースではじめるのもいいでしょう。

Windowsも動作はするのですが，i386SX(16MHz)のCPUパワーではきびしいかもしれません。内蔵している二つのソフトを中心に，携帯できる道具として割りきって使うのがいいと思います。

基本システム

種類	名称(型番)	メーカー	定価
パソコン本体	DynaBook EZ	東芝	248,000円
キーボード	本体付属	—	—
メモリ	DIO-31SS-64ME	I・Oデータ機器	34,000円
ハードディスク	AV-125DB	キャラベルデータシステム	108,000円
モニタ	本体付属(液晶モニタ)	—	—
基本ソフト	日本語MS-DOS3.1付属	—	—



ワープロ

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	一太郎dash付属	—	—
プリンタ	HP DeskJet 300J	YHP	74,800円
ケーブル	AC-121	アーベル	4,800円

●選んだ理由（わけ）●

付属の一太郎dashに組み合わせるプリンタとして，HP DeskJet300Jをおすすめします。この価格でシートフィーダを標準装備していますし，300DPIという解像度で高速印字が可能です。印字部分が分離可能ですから，DynaBookと一緒に持ち運びが楽にできますよ。

予算＋6万円弱

パソコン通信

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	まいと〜く orangeVer.2	インターソフト	28,000円
モデム	MD24FP5VT	オムロン	38,800円
ケーブル	モデム付属	—	—

●選んだ理由（わけ）●

通信ソフトは，PC-98，FMシリーズでも発売されている，まいと〜くがおすすめです。まいと〜くに組み合わせるモデムは，BBS加入パックが豊富に入っている，オムロンのモデムがいいでしょう。MD24FP5VTは，DOS／Vパソコンや J3100シリーズ用のケーブルが付属しています。

予算＋5万円弱

ビジネス①

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	Lotus1-2-3 R2.3J付属	—	—
プリンタ	HP DeskJet 300J	YHP	74,800円
ケーブル	AC-121	アーベル	4,800円

●選んだ理由（わけ）●

表計算ソフトは，Lotus1-2-3が付属しています。表計算の代表ソフトとして，多くの企業が採用していますから，携帯したり自宅で作業できるのが便利ですね。このソフトは他にくらべて，操作性と処理の速さが支持されているようです。

予算＋6万円弱

ビジネス②

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	dBXL 1.5	サザンパシフィック	39,800円
プリンタ	HP DeskJet 300J	YHP	74,800円
ケーブル	AC-121	アーベル	4,800円

●選んだ理由（わけ）●

データベース・ソフトはdBXLがおすすめです。3月20日よりこの値段に低価格化するので，お買い得ですよ。

予算＋10万円弱

≪メーカー問い合わせ先≫

㈱アーベル	☎075-312-9801	オムロン㈱	☎03-5488-3221	㈱東芝	東京☎03-3252-3100
㈱I・Oデータ機器	☎03-3254-0301	㈱キャラベルデータシステム	☎03-5561-9361		大阪☎06-643-3100
㈱インターソフト	☎03-3293-3335	㈱サザンパシフィック	☎045-314-9514	横河・ヒューレット・パッカード㈱(YHP)	☎0120-081444

BEST BUY

Freetime が贈る…

ハイエンド・ホビー・ユーザーに！

大満足最強システム

プロ・アドバイザー

矢沢秋夫 さん



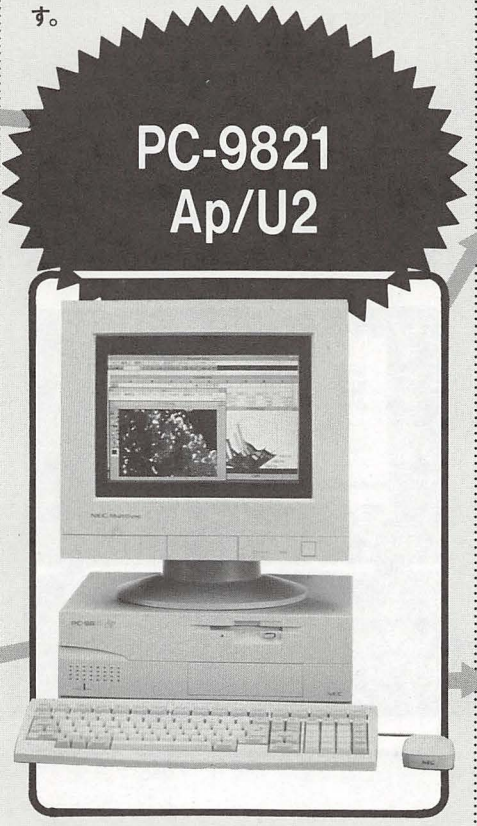
基本システムには，現在入手できるパーツで，何にでも使えるような最強システムを組んでみました。実売価格で120万円ほどしてしまいますが，一度この環境を知ってしまうと，後戻りはできないと思いますよ（笑）。

パソコン本体には，PC-98シリーズの中でもCPUにi486DX2（66MHz）を採用して一番パワーのある，PC-9821Apを選びます。ハイレゾ・ボードで画面が広くなりますので，Windowsが気持ちよく使えるはずです。

モニタには，ハイレゾ対応のPC-KM171をおすすめします。この先，さらに広い画面を提供するハイレゾ・ボードが発売されると思うのですが，そのモードにも対応する，将来性のあるモニタです。

基本システム

種類	名称(型番)	メーカー	定価
パソコン本体	PC-9821Ap/U2	日本電気	550,000円
キーボード	本体付属	—	—
マウス	M-80	エレコム	8,000円
メモリ	BA34-12M	I・Oデータ機器	72,000円
ハードディスク	INTER-240A	アイシーエム	93,800円
光磁気ディスク	MO-3120（98キット）	アイシーエム	228,000円
シリコンディスク	SDB-40ML	I・Oデータ機器	240,000円
ハイレゾ・ボード	PC-9821A-E01	日本電気	70,000円
モニタ	PC-KM171	日本電気	258,000円
基本ソフト	日本語MS-DOS5.0A	日本電気	9,800円
基本ソフト	日本語MS-WINDOWS3.0B	日本電気	25,000円



ワープロ

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	BeatWord1.0	MSA	38,000円
プリンタ	BJ-10v Custom	キヤノン販売	69,800円
ケーブル	PC-9801N-19	日本電気	7,000円

●選んだ理由（わけ）●

基本システムで少し予算を取りすぎたので，ソフトウエアは低予算で組んでみました。

Windowsのワープロ・ソフトも種類が増えてきたのですが，このBeatWordは「低価格」と「日本人の感覚に合っている」という点でおすすめできます。これに，ロングセラーの人気プリンタBJ-10vを組み合わせます。　予算＋8万円強

パソコン通信

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	まいと〜くV2.1	インターソフト	28,000円
モデム	MD24FB10V	オムロン	36,800円
ケーブル	モデムに付属	—	—

●選んだ理由（わけ）●

まいと〜くの人気は，「初心者でも簡単に使える」ということから支持を受けているようですね。このソフトに，モデムMD24FB10Vを組み合わせます。モデムの性能はどのメーカーもあまり変わらないようですね。

予算＋4万円強

コンピュータ・ミュージック

種類	名称(型番)	メーカー	定価
DTMセット	ミュージ郎300	ローランド	88,000円

●選んだ理由（わけ）●

ミュージ郎シリーズは，シーケンス・ソフト+音源+MIDIインターフェース+MIDIケーブルがセットになったもので，コンピュータ・ミュージックをはじめるために必要なものがすべてそろっています。ミュージ郎300は，比較的安価なので，初心者にもおすすめです。　予算＋7万円弱

ビジネス

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	Lotus1-2-3 R2.3J	ロータス	98,000円
ソフトウエア	ASKA Ver.3.0	アルゴ	32,000円
プリンタ	BJ-10v Custum	キヤノン販売	69,800円
ケーブル	PC-9801N-19	日本電気	7,000円

●選んだ理由（わけ）●

表計算ソフトには，実績No.1のLotus1-2-3がおすすめです。Windows版，DOS版共に発売されています。データベース・ソフトとしては，ASKAがおすすめです。初心者でもあつかえるイージー・オペレーションが売りとなっています。

予算＋11万円強

((メーカー問い合わせ先))

㈱I・Oデータ機器	☎03-3254-0301	オムロン㈱	☎03-5488-3221	㈱マイクロソフトウェア・アソシエイツ(MSA)	☎03-3486-1411
㈱アイシーエム	☎06-648-4702	キヤノン販売㈱	☎03-3455-9000	ロータス㈱	☎03-5496-3111
㈱アルゴ	☎06-930-2211	日本電気㈱	東京☎03-3452-8000	ローランド㈱	〒101 東京都千代田区神田須田町2-11
㈱インターソフト	☎03-3293-3335		大阪 ☎06-943-9800		
エレコム㈱	☎06-229-1414				

BEST BUY

ラオックス　が贈る…

将来性&拡張性&価格もOK！
Windowsシフト・システム

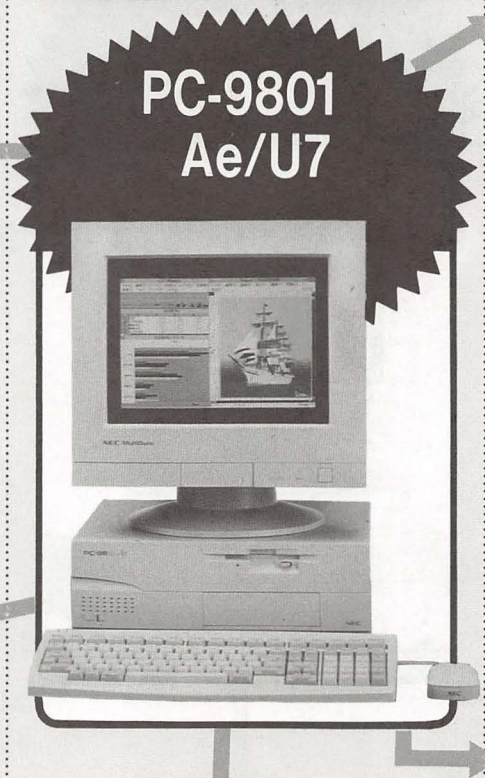
プロ・アドバイザー
THE COMPUTER館
安藤基之 さん



NECの新製品のうち，98FELLOWは従来機より拡張性がとぼしくなっています。98MATEならば，多くの9801Fシリーズの周辺機器も接続でき，パフォーマンスもあります。現状ではDOSベースでいいのですが，今後のWindowsへのステップ・アップを考えると，マルチシンクのモニタを組み合わせるのがいいでしょう。

基本システム

種類	名称(型番)	メーカー	定価
パソコン本体	PC-9821Ae／U7 (HD120MB)	日本電気	438,000円
キーボード	本体付属	—	—
マウス	M-41	エレコム	6,800円
モニタ	PC-KM151	日本電気	148,000円
基本ソフト	日本語MS-DOS5.0A	日本電気	9,800円



ワープロ

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	JG Ver.3.0	アスキー	58,000円
プリンタ	LP-2000	エプソン販売	198,000円
ケーブル	CPCI.5	エレコム	2,500円

●選んだ理由（わけ）●

このJGは，一般的なワープロとして，またDTPソフトとしても十分対応できる，豊富な機能を持っています。このソフトに，低価格レーザー・プリンタを組み合わせて，レベルの高い印字が可能となります。

コンピュータ・ミュージック

種類	名称(型番)	メーカー	定価
音源	GMega	河合楽器製作所	69,000円
MIDI鍵盤	PC-200 MK2	ローランド	38,000円
ACアダプタ	PC-200 MK2専用	ローランド	1,500円
アンプ付スピーカ	CBX-S3 (×2)	ヤマハ	28,000円

●選んだ理由（わけ）●

このシステムは，自分で音楽を作り演奏させる人向けのものです。データの入力は，リアルタイム，数値，ステップに対応しています。初心者には，ミュージ郎やHELLO!MUSIC!のセット製品をおすすめします。

静止画CG

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	MIRAGE Model Staff	メディックス	29,800円
ソフトウエア	HyPER彩子	デジタルアーツ	88,000円

●選んだ理由（わけ）●

ここではCGを二つにわけます。3DのCGならMIRAGEが，2Dのペイント系ならHyPER彩子が人気です。スーパータブローもおすすめです。

教育・教養

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	ロゴライター2	ロゴジャパン	43,000円

●選んだ理由（わけ）●

問題を自分で作れる教育アプリケーションです。日本語でプログラミングするので，比較的なじみやすいのが特徴です。プログラム言語の学習としても使用できます。

パソコン通信

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	まいと〜くV2.1	インターソフト	28,000円
モデム	MD96FB5V	オムロン	88,000円
ケーブル	モデム付属	—	—

●選んだ理由（わけ）●

まいと〜くは，モデムなどの周辺機器に対する対応が広く，標準的な機能はほぼそろっています。使いかたの書籍や雑誌，ビデオなどもそろっていて，初心者にもおすすめです。

ビジネス

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	Lotus1-2-3 R2.3J	ロータス	98,000円
ソフトウエア	桐Ver.4.0	管理工学研究所	98,000円
プリンタ	PC-PR201／63A	日本電気	158,000円
ケーブル	プリンタ付属	—	—

●選んだ理由（わけ）●

多くの機種で発売されているLotus1-2-3は，他のソフトとのデータリンクにおいてもメリットが高いでしょう。桐はLotusのデータが直接使えますし，多機能で人気があります。

((メーカー問い合わせ先))

㈱アスキー	☎03-3486-8080	カモンミュージック㈱	☎03-3258-1934	ヤマハ㈱	☎03-5458-2484
㈱インターソフト	☎03-3293-3335	㈱河合楽器製作所	☎053-457-1277	ロータス㈱	☎03-5496-3111
エレコム㈱	☎06-229-1414	㈱管理工学研究所	☎03-3405-1827	ローランド㈱	〒101東京都千代田区神田須田町2-11
エプソン販売㈱	☎03-3377-3500	㈱デジタルアーツ	☎03-3486-9697	ロゴジャパン㈱	☎03-3371-6501
オムロン㈱	☎03-5488-3221	㈱メディックス	☎03-3950-2222		

ロケット パソコン館 が贈る…

BEST BUY

パソコンを使いこなす人のための

快適Windowsシステム

プロ・アドバイザー

パソコン館

橋本光治 さん

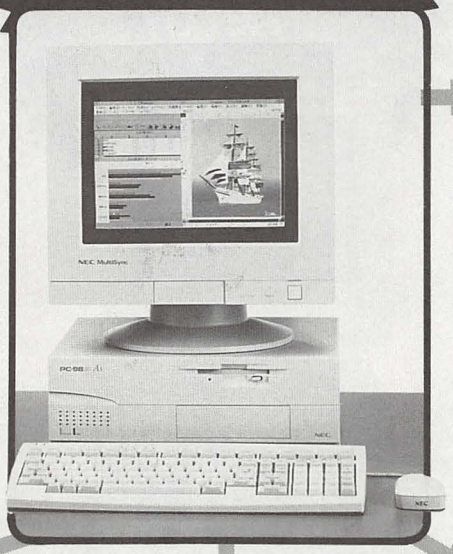


パソコンを購入するときには，何がしたいのか目的をはっきりさせることが大切です。その上で，必要なシステムが見えてきます。

これからパソコンを長く使っていくなら，最低限Asランクのスペックが必要でしょう。ODPが使用可能なので，将来パワーアップも可能です。さらに，Windowsを使うために，200Mバイト以上のハードディスクと8Mバイトのメモリ増設をします。純正品の周辺機器が値下げされたので，安心して使うことができます。

総予算として，このシステムで80万円強かかってしまいますが，かなり快適なWindows環境を手に入れることができます。

PC-9821 As/U2



基本システム

種類	名称(型番)	メーカー	定価
パソコン本体	PC-9821As／U2	日本電気	448,000円
キーボード	本体付属	—	—
マウス	M-80	エレコム	8,000円
メモリ	PC-9821A-B01	日本電気	39,800円
メモリ	PC-9801-61R（×2）	日本電気	40,000円
ハードディスク	PC-9821A-E06	日本電気	148,000円
ウインドウアクセラレータ	PC-9821A-E01	日本電気	70,000円
モニタ	PC-KM151	日本電気	148,000円
基本ソフト	日本語MS-DOS5.0A	日本電気	9,800円
基本ソフト	日本語MS-WINDOWS3.0B	日本電気	25,000円

ワープロ

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	MS WORD for Win	マイクロソフト	58,000円
プリンタ	PC-PR101／TN103	日本電気	69,800円
ケーブル	プリンタ付属	—	—

●選んだ理由（わけ）●

Windowsのワープロとして，WORDはかなりの人気と性能があります。DOSベースのワープロなら，ARUGAがいいですね。DTPをするなら，今度バージョン・アップするAldus PageMakerがおすすめできます。

予算＋10万円中ほど

パソコン通信

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	まいと〜く for Win	インターソフト	28,000円
モデム	PV-A24V5B	アイワ	39,800円
ケーブル	モデム付属	—	—

●選んだ理由（わけ）●

DOSベースでも人気の高かったまいと〜くが，Windows版としても発売されました。初心者にもやさしいユーザー・インターフェースが売りとなっています。

予算＋5万円

コンピュータ・ミュージック

種類	名称(型番)	メーカー	定価
DTMセット	ミュージ郎500	ローランド	145,000円

●選んだ理由（わけ）●

ミュージ郎500は，音源にCM-500を採用したDTMセットで，かなりのクオリティの音をだすことができます。Windows上なら，近日発売のミュージ郎forWinを待ちましょう。

予算＋12万円弱

静止画CG

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	マルチペイント	シーラボ・ニュース	14,800円

●選んだ理由（わけ）●

Windows上ではまだグラフィック・ソフトを使う環境といえず，ここではDOSベースで使うマルチペイントを選びました。多機能で人気があるソフトです。

予算＋1万円強

ビジネス

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフトウエア	MS EXCEL for Win	マイクロソフト	98,000円
ソフトウエア	DBPro [Win]	新日本製鉄	70,000円
プリンタ	LP-2000	エプソン販売	198,000円
ケーブル	AC-101	アーベル	3,500円

●選んだ理由（わけ）●

表計算はEXCEL，データベースはDBProがビジネスの代表ソフトとなっています。仕事でWindowsを使用するなら，プリンタは速度の速いレーザー・プリンタを選びたいところです。

予算＋27万円

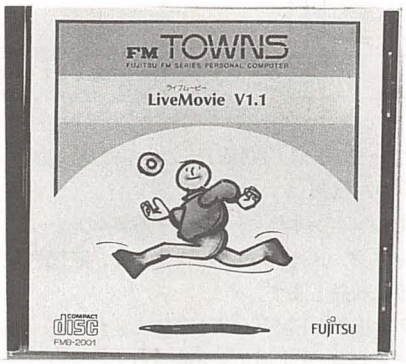
≪メーカー問い合わせ先≫

㈱アーベル	☎075-312-9801	エプソン販売㈱	☎03-3377-3500	㈱ニュース	☎03-3204-5441
アイワ㈱	☎03-3827-3620	新日本製鉄㈱	☎03-5566-4468	マイクロソフト㈱	☎03-3363-1201
㈱インターソフト	☎03-3293-3335	日本電気㈱	東京☎03-3452-8000	ローランド㈱	〒101東京都千代田区神田須田町2-11
エレコム㈱	☎06-229-1414		大阪☎06-943-9800		

デジタル動画の時代がやってきた！
FM TOWNSで
DTV
デスクトップビデオ

富士通

ライブムービー
LiveMovie
価格49,800円



■FM TOWNS全機種対応
■要ハードディスク・要メモリ4Mバイト
■問い合わせ先
FM TOWNSインフォメーションサービス
東京☎03-5690-0032
大阪☎06-346-5487

今やテレビのある家庭には，“ビデオデッキ”が必需品となっているようです。ビデオの規格には，VHSや8ミリなどがありますが，どちらも磁気テープに“アナログ”信号で記録されています。そのため，ダビング（コピー）を繰り返すと，画質がどんどん悪くなっていく，という欠点がありました。

この不満を解消してくれるのが“デジタル・ビデオ”です。デジタル信号なら，「作品のタイトルを付ける」「カット割りをする」などのダビング作業をしても画質は劣化しません。

アメリカのイベントを見ると，『QuickTime』や『Video for Windows』などが人気を呼んでいるように，ここ数年で性能が飛躍的に上昇したパソコンで，動画をサポートできる環境ができつつあるのです。ここで紹介する『LiveMovie』は，FM TOWNS用に発売された“デジタル動画編集ソフト”です。それでは，さっそくレポートしてみましょう。

FM TOWNSをパワーアップする！

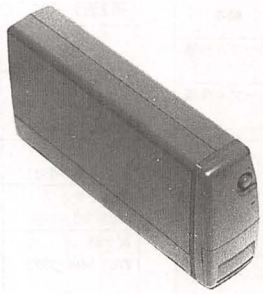
LiveMovieを動作させるためには，つぎのようにFM TOWNSをパワーアップさせる必要があります。

●ハードディスク／MO（光磁気）ディスクなどの大容量記録メディアを装備

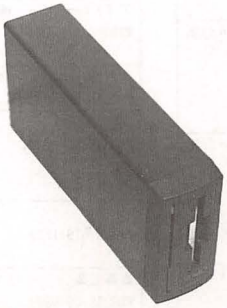
●本体メモリを4Mバイト以上に増設

現在のアプリケーション・ソフトは「ハードディスク推奨」など，パワーアップされた環境を求めるようになってきています。このLiveMovieも，“動画”という大きなデータをあつかうため，ハードディスクやメモリの増設が必須となっています。なにしろ，10秒の動画保存に10Mバイト（フロッピーディスクなら10枚分！）が必要なのです。

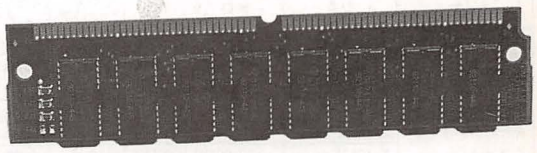
ハードディスクも安くなってきたのですが，動画データをあつかっていると，どんなに大きな容量でもすぐにいっぱいになってしまいます。DTVには，1枚のディスクに128Mバイト記録できるMOディスクの使用がおすすめで



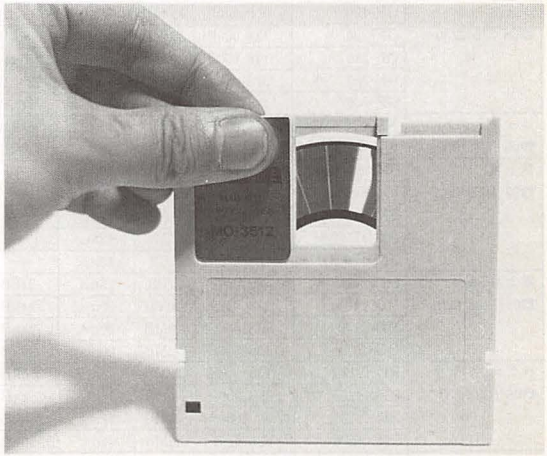
《写真1》今回レポートに使用したハードディスクは，品質に定評のあるロジテックの『LHD-FM200E』



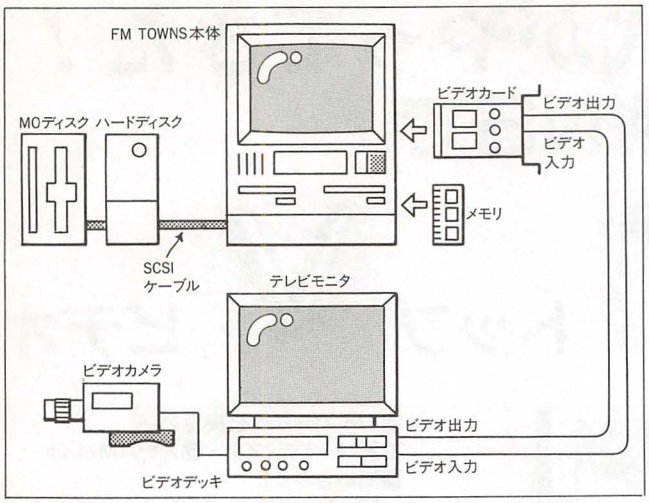
《写真3》MO（光磁気）ディスク・ドライブには，新発売のエレコム『EMO-1280T』を使用



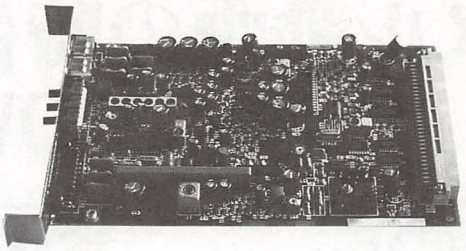
《写真2》メモリはアイ・オー・データ機器の『FJ-SIM32-8MS』で一気に10Mバイトまで増設



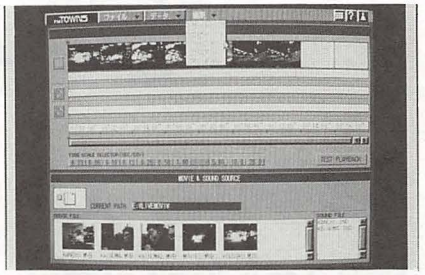
《写真4》これが128Mバイト記録可能なMOディスクだ。シャッターの中には七色に光る円盤が見える



《第1図》FM TOWNSとビデオ機器との接続図



◀《写真5》FM TOWNSのビデオ・キャプチャ・カード『ビデオカードII』。S端子もOKだ



▶《写真6》編集画面。画面下部の動画素材を切り貼りするだけの，簡単な作業だ。もちろん音声も扱える

きるでしょう。

DTVに限らず，現在のアプリケーション・ソフトは「要メモリ○Mバイト」など，パワーアップされた環境を求めるようになってきています。**第1表～第4表**に，ハードディスク，増設メモリ，MOディスクの現行機種一覧を示しましたので，パワーアップの参考にしてください。

接続方法は？

今回のレポートでは，パソコン本体に『FM TOWNS UX20』を使用しました。この機種は，心臓部のCPUにi386SX（16MHz）を採用していて，FM TOWNSの中では比較的CPUパワーが小さいほうです。

このパソコン本体に，**写真1～写真4**のハードディスク，メモリ，MOディスクを，**第1図**のように接続します。

ビデオ機器とFM TOWNSを結ぶインターフェースには，富士通から発売されている『ビデオカードII』（**写真5**，価格40,000円）を使用します。これは，ビデオ信号をFM TOWNSであつかえるデジタル信号に変換する，一般に「ビデオ・キャプチャ・ボード」と呼ばれているものです。ふつうなら10万円弱するこの機能が，安価で提供されているのが嬉しいですね。

録画開始！

さっそく録画を開始してみましょう。

録画条件を，下のように選びます。

●画面の大きさ　1／2（160×120ドット）または1／4（80×60ドット）

●動きの細かさ

30，15，10，7.5［フレーム／秒］の任意

●映像・音声の組み合わせ

映像または音声のみ，映像＋音声

●音質

高音質（19.2MHz）か標準音質（9.6MHz）

録画素材はビデオカメラ，レーザーディス

《第1表》FM TOWNS用SCSIハードディスク一覧（外付タイプ：全機種対応）

メーカー	型番	価格	容量	平均アクセス時間	キャッシュ・メモリ	備考
エニックス	EFX-100G	118,000円	100MB	19ms	32kB	ケーブル付属
☎03-3367-1911	EFX-140G	138,000円	134MB	16ms	32kB	
エレコム	EHF-120EX	108,000円	120MB	17ms	64kB	ケーブル付属
☎06-229-1414	EHF-250EX	138,000円	250MB	14ms	256kB	
キャラベルデータシステム	Σ-120JF	80,000円	117MB	19ms	64kB	ケーブル付属
☎03-5561-9361	Σ-170JF	90,000円	169MB	19ms	32kB	
	Σ-200JF	108,000円	200MB	15ms	64kB	
	Σ-240JF	128,000円	240MB	16ms	256kB	
	Σ-400F	288,000円	393MB	16ms	64kB	
ジェフ	GF-120	108,000円	120MB	15ms	64kB	ケーブル付属
☎06-336-2230	GF-200	138,000円	200MB	15ms	64kB	
	GF-240	148,000円	240MB	16ms	256kB	
	GF-300	318,000円	320MB	15ms	128kB	
	GF-500	418,000円	530MB	15ms	128kB	
ニューテック	NT-210TW	129,800円	212MB	15ms	64kB	ケーブル付属
☎03-3813-3891	NT-530TW	298,000円	534MB	13ms	128kB	
富士通	FMHD-1201/G	70,000円	120MB	17ms	—	ケーブル付属
☎03-5690-0032	FMHD-2201/G	140,000円	220MB	16ms	—	
	FMHD-3101	180,000円	310MB	12ms	—	
	FMHD-4951	290,000円	495MB	12ms	—	
	FMHD-1G1	780,000円	1GB	10ms	—	
富士通OA	HD-J040	89,000円	42MB	25ms	24kB	ケーブル付属
☎03-5256-9401	HD-J100	128,000円	100MB	20ms	24kB	
	HD-J130	148,000円	130MB	20ms	24kB	
	HD-J170	189,000円	173MB	20ms	24kB	
ラトックシステム	RHX-120	138,000円	122MB	16ms	256kB	ケーブル付属
☎06-633-8263	RHX-240	198,000円	245MB	16ms	256kB	
	RHX-520	398,000円	520MB	12ms	240kB	
	RHX-670	628,000円	670MB	16ms	56kB	
ロジテック	LHD-FM100E	99,800円	100MB	19ms	32kB	ケーブル付属
☎03-3251-3271	LHD-FM200E	138,000円	200MB	17ms	64kB	

※モデル1・2との接続にはSCSIカード『FMT-121』（価格30,000円）が必要

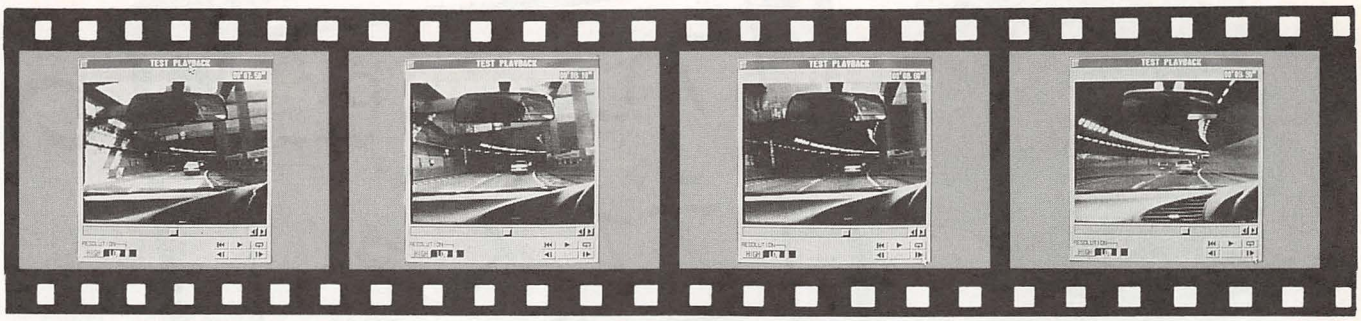
《第2表》FM TOWNS用SCSIハードディスク一覧（内蔵タイプ）

メーカー	型番	価格	容量	平均アクセス時間	キャッシュ・メモリ	備考
アーバン	HDIT-105	78,000円	105MB	19ms	30kB	モデルCX・
コーポレーション	HDIT-240	98,000円	245MB	17ms	64kB	HG・HR対応
☎0427-48-0408	HDIT-280	118,000円	281MB	16ms	32kB	
エニックス	EF-100	118,000円	100MB	19ms	32kB	モデルCX・
☎03-3367-1911	EF-140	138,000円	134MB	16ms	32kB	HG・HR対応
ニューテック	NT-210TWi	119,800円	212MB	15ms	64kB	モデルCX・
☎03-3813-3891	NT-530TW	298,000円	534MB	13ms	128kB	HG・HR対応
富士通	FMT-HD0402	60,000円	40MB	25ms	—	モデルCX・
☎03-5690-0032	FMT-HD1002	100,000円	100MB	20ms	—	HG・HR対応
	FMT-HD2001	170,000円	200MB	16ms	—	モデルHG・HR対応

《第3表》FM TOWNS用増設メモリー覧

メーカー	型番	価格	容量	備考
アイ・オー・データ機器	FJ-SIM32-2MS	10,000円	2MB	全機種対応
☎03-3254-0301	FJ-SIM32-4MS	20,000円	4MB	モデル10F以降対応
	FJ-SIM32-8MS	40,000円	8MB	
八戸ファームウェアシステム	HM-V04TA	19,800円	4MB	モデル10F以降対応
☎011-702-6681	HM-V08TA	39,800円	8MB	3月10日発売
富士通	FMT-EM1M3	12,000円	1MB	全機種対応
☎03-5690-0032	FMT-EM2M3	20,000円	2MB	
	FMT-EM4M2	39,000円	4MB	モデル10F以降対応
	FMT-EM8M2	67,000円	8MB	
メルコ	XMT-2000S	9,800円	2MB	全機種対応
☎052-619-1827	XMT-4000S	19,800円	4MB	モデル10F以降対応
	XMT-8000S	39,800円	8MB	
吉喜工業	TWIO-1000	14,800円	1MB	全機種対応
☎0238-26-6800	TWIO-2000	21,000円	2MB	
	TWIO-4000	35,000円	4MB	モデル10F以降対応
	TWIO-8000	65,000円	8MB	

※モデル1は最初に1MBの増設が必要



《写真7》動く動く！　編集点も自由に，そして正確に選べて，何度ダビングを繰り返しても劣化しないのは，デジタル動画ならではだ

クなどビデオ信号出力可能なものなら何でもいいのですが，今回はビデオデッキを使用して，車で高速道路を走るようすを録画します。

録画画面にすると，FM TOWNSにビデオ画面が現れますから，好きなところで録画開始のボタンをクリックします（部分切りだしも可能）。

さあ，ちゃんと録画されたでしょうか？

編集画面にしてみると，**写真6**のように，フィルム状に映像が記録されています。

再生してみよう！

録画されているのが確認できたので，いよいよ再生です。[TEST PLAYBACK]をクリックすると，**写真7**のように車が走るようすが，FM TOWNSの32,768色のデジタル映像で表示されます。

デジタル映像ですから，編集画面でカット&ペースト，コピーも自由自在に行なえます。また，映像と一緒に取り込んだ音声やCDの音楽などを編集する『サウンドエディタ』機能も付属しています。編集機能は使いやすく，充実しているといえるでしょう。

編集したデータは，ビデオカードによりビデオデッキに録画可能な他，TownsGEARでムービー・ファイルとしての使用ができます。

まとめ

私たちが見ているTVは，30[フレーム／秒]の動画です。LiveMovieは，30[フレーム／秒]のデジタル録画も可能なのですが，再生時にCPUパワー，記録メディアからの読みだし速度がたりないと，コマ落としが行なわれてしまうのです。そのため，今回レポートした機材では，少々動きがあらく感じられました(RAMドライブから読みだすとなめらかな動きになるが，容量が限られている)。

しかし，録画時に指定しておけば，データは30［フレーム／秒］で記録されているのです。

す。将来高速なFM TOWNSや高速読みだしメディア，専用のアクセラレータ・カードなどの環境が整えば，DTVとしてもりっぱに使用可能でしょう。

マルチメディアのキーワードは“動画”にある，といわれているように，今回のレポートは非常に楽しく行なえました。これからもこの分野は，画像エフェクト機能など，さらなる充実が期待できるでしょう。

低価格の動画システム
日本システムサプライ
TEATA-vision-
価格6,800円

■FM TOWNS全機種対応
■ハードディスク推奨
　要メモリ2Mバイト(圧縮時4Mバイト)
■問い合わせ先
　日本システムサプライ㈱
　〒564大阪府吹田市江坂町1丁目23-19
　☎06-338-9185



TEATA-vision-（以下TEATAと略）は，6,800円という低価格ながら，LiveMovieと同じくビデオ信号を録画・再生することができる動画システムです。

主なスペックは，つぎのようになっています。

●色数
　32,768色サポート
●画面の大きさ
　縦8～240ドット，横8～320ドット
●動きの細かさ
　1～30［フレーム／秒］の任意
●映像・音声の組み合わせ
　映像または音声のみ
●音質
　高音質（19.2MHz）か標準音質（9.6MHz）

LiveMovieとの大きなちがいは，全画面をサポートしていること(ただし解像度は160×120)，録画時にハードディスクに直接録画するため，それほど多くのメモリを必要としないことです。

録画した動画データは，編集・圧縮が可能です(LiveMovieの一次ファイルも編集可能)。編集機能は，基本的なカット&ペースト機能のみとなっています。

また，CD-ROMにはつぎのようなサンプル動画データが記録されています。

●手塚治虫アニメーション作品
●にっかつカラオケビデオ
●プロジェクトチームDoGA・CG作品集
●日本の歴史アニメーション
●各社コマーシャル

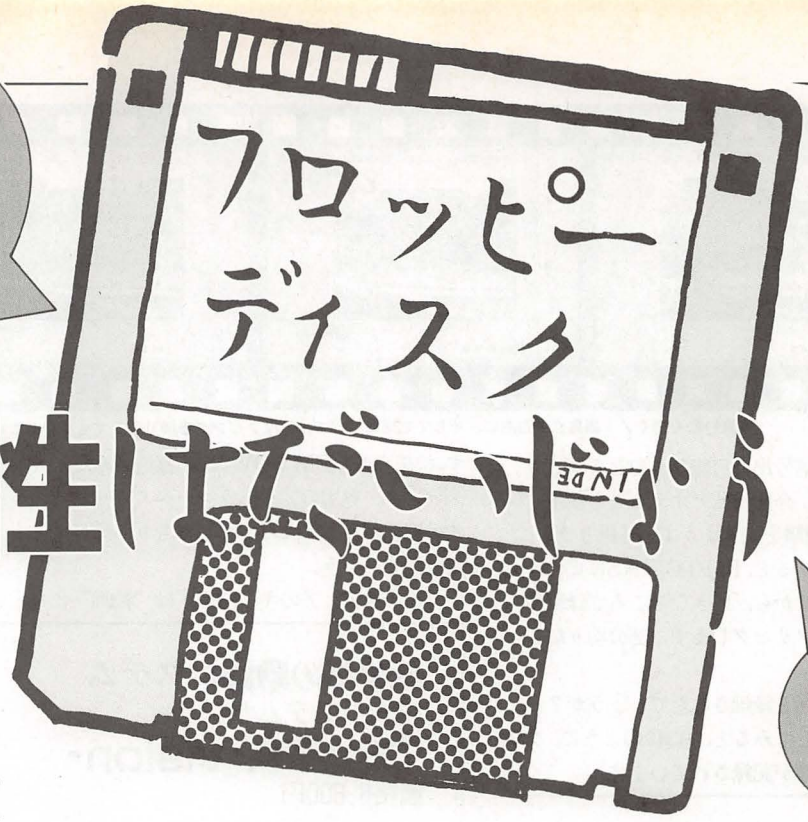
このソフトはまだ発売されたばかりですが，日本システムサプライでは近々バージョン・アップを予定しています。現ユーザーにも無償バージョン・アップ・サービスを行なうそうなので，手軽に動画システムに触れてみたい，という人におすすめできるでしょう。

《第4表》FM TOWNS用3.5インチ光磁気ディスク・ドライブ一覧

メーカー	問い合わせ先	型番	価格	平均アクセス時間	キャッシュ・メモリ	備考
エレコム	☎ 06-229-1414	EMO-1280T	228,000円	34ms	—	ケーブル&ディスク付属
ナカミチ	☎0423-45-3003	NMO-130FM	318,000円	35ms	128kB	ケーブル&ディスク付属
ニューテック	☎03-3813-3899	NTMO-130	198,000円	38ms	—	ケーブル&ディスク別売
富士通	☎03-5690-0032	FMT-PD211	278,000円	30ms	—	内蔵型，モデルHG・HR対応
		FMPD-211GA	298,000円	40ms	—	ケーブル&ディスク別売
三菱化成	☎03-3553-6323	MK-128D	235,000円	40ms	—	ケーブル&ディスク別売
ラトックシステム	☎ 06-633-8263	RMO-130	248,000円	35ms	256kB	ケーブル&ディスク付属

※モデル1・2との接続にはSCSIカード『FMT-121』（価格30,000円）が必要

あなたのフロッピーディスクの互換性はだいじょうぶ？



パソコンで扱えるデータなら，機種を問わずに利用したい！

複数のパソコンを所有している人や，会社と家でちがう機種のパソコンを使っている人なら，誰でも思うことです。果たしてそんなことはできるのでしょうか？

どんなファイルの互換がとれるのか？

パソコンが扱うファイルを大きく分けると，プログラム・ファイルとデータ・ファイルの2種類があります。プログラムは使用する機種専用に作られていることが多いので，他の機種では動かないのがふつうです。

しかし，テキスト・ファイルやグラフィック・ファイルといった規格のきまったデータ・ファイルなら，他の機種でも利用することが可能です。

“何台もパソコンを持っていて，データを共有したい”とか，“会社ではDOS／V，家では98”などという人なら，フロッピーディスクでのデータ互換は欠かせない手段です。

基本ソフトがデータ互換性のカギをにぎる！

パソコンを使うためには，プログラムやデータなどのファイルを取扱ったり実行したりする『基本ソフト（OS）』が必要です。現在，ほとんどのパソコンには何らかの形でフロッピーディスクが付いているので，基本ソフトはおもにファイルを読み書きする作業をします。ディスク・オペレーション・システム，DOSと呼ばれているのはそのためです。

DOSがフロッピーディスクを管理するためには，一度フォーマットと呼ばれる作業が必要になります。いわば，白地図に番地を書き込むような作業です。実は，このフォーマットの種類が互換性のカギをにぎっているのです。

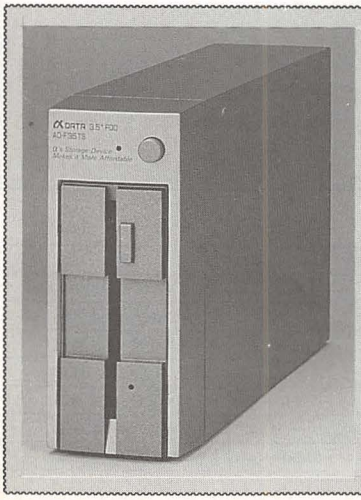
データ互換が可能な機種は？

パソコンが使っている基本ソフトの種類によって，つぎのように分類ができます。

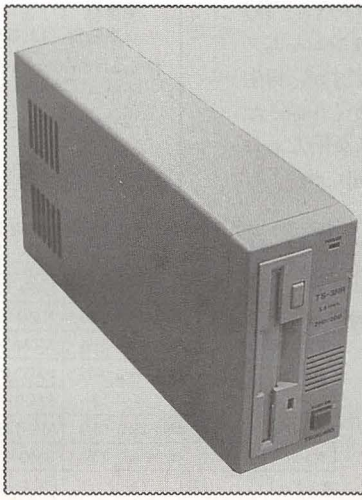
●**DOSグループ**（PC-9801，DOS／V，FM TOWNS，X 68000，MSX，DynaBookなど）

DOSグループに属する4機種は，フォーマットを統一すれば，お互いのフロッピーディスクを読み書きすることが可能です。ただし，大半のDOS／VマシンやFM TOWNS，MSXは3.5インチを標準で採用しているモデルなので，データをやりとりするためには，3.5インチのフロッピーディスク・ドライブが必要です。

拡張することなしにこれらのパソコンで共通して読み書きできるフォーマットは，2DD／720kバイトのみです（98FELLOW，



製品名
AD-F35TS
価格
29,800円
モード
3.5インチ
3モード
問い合わせ先
㈱アルファデータ
03-5818-3588



製品名
TS-3NR1
価格
29,800円
モード
3.5インチ
3モード
問い合わせ先
ツクモ・パソコン本店
03-3253-5599

98MATEの3.5インチモデル，FM TOWNSのHR，HG，UG，以降のモデルなら，そのままで1.44Mバイトのディスクを読むことが可能です)。

DynaBookの場合，720kBと1.44MバイトはDOS／Vと同じフォーマットですが，2HDの標準フォーマットは特殊なものですので，注意が必要です。

●Macintoshグループ

Macintoshは，DOSグループとはちがう独自のOSを採用しているマシンですので，そのままではディスクを読むことができません。しかし，システムに標準添付されてくるAFE（アップル・ファイル・エクスチェンジャ）を使えば，2DD・640kバイト／720kバイト，2HD・1.44Mバイトでフォーマットした DOSグループのディスクを読むことが可能です。

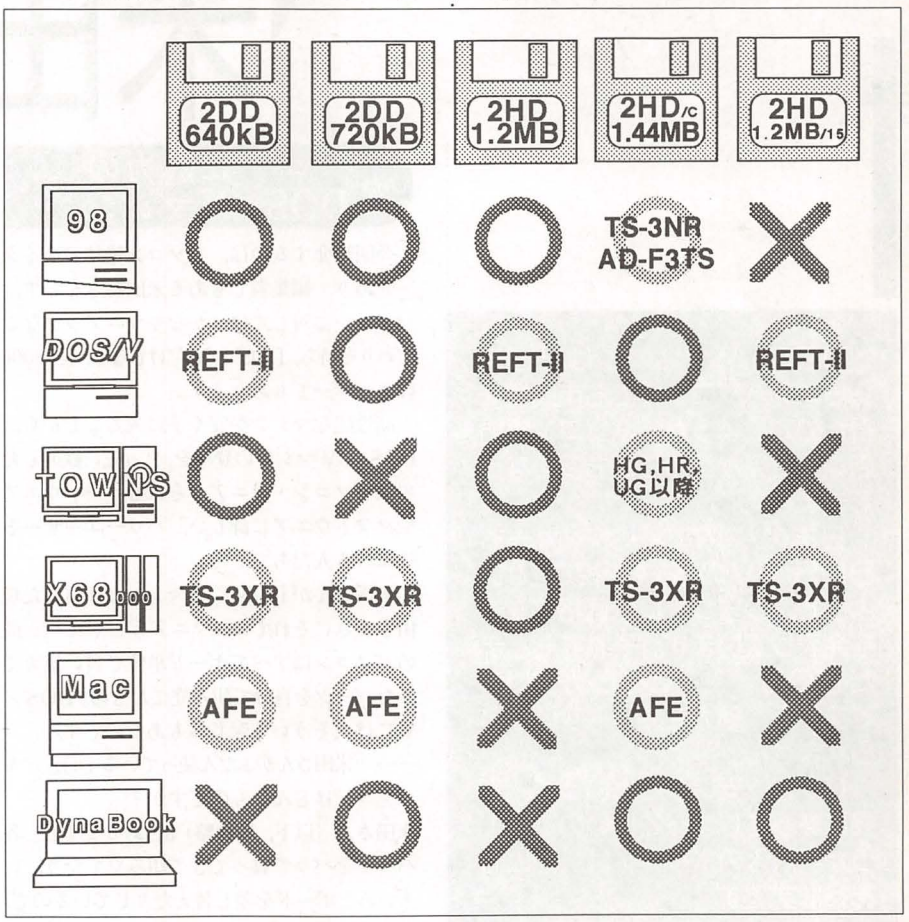
効率の良い互換をはかるには

ここで，4つのフロッピーディスク・ドライブを紹介しましょう。

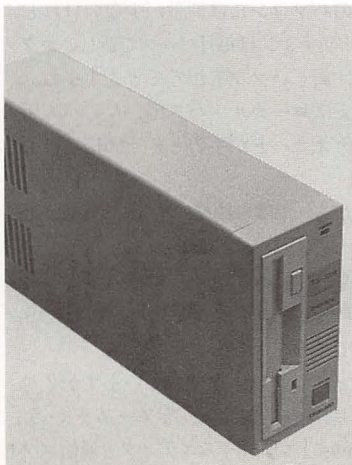
AD-F35TS(アルファデータ)，TS-3NR1(ツクモ電機)はPC-9801シリーズ用の外付け3.5インチ・ドライブです。どちらも，付属のデバイス・ドライバを登録することによって，2DD／640kバイト，2HD／1.2Mバイト，2HD／1.44Mバイトの全部で3モード（2DD／720kバイトを入れると4モード)の読み書きが可能になります。2HD／1.44MバイトはDOS／Vパソコンの基本的なフォーマットのうちの一つなので，Windowsなどのデータを受け渡すときにとても便利です。Windows時代の必須ドライブとして注目したい製品です。

TS-3XR-1（ツクモ電機）はX68000シリーズ用の外付け3.5インチ・ドライブです。これを拡張すれば，2DD／2HDのディスクが読めるようになります。しかも，1.2Mバイト／15セクタ（DynaBook2HDフォーマット)や1.44MバイトのDOS／Vフォーマットのディスクを読み書きすることが可能です。

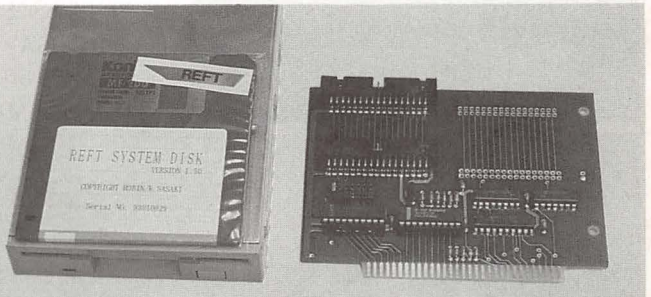
REFT-II（ロビン電子産業）はDOS／Vパソコン内蔵型の3.5インチ・ドライブです。付属のユーティリティを使えば，なんと5つのフォーマットのディスクを自動判別し読むことが可能になります。そのうちわけは，2HC／1.44Mバイト，2DD／720kバイトなどのDOS／Vフォーマット，2HD／1.2Mバイト，2DD／640kバイトなどの98フォーマット，2HD／1.2Mバイト／15セクタのDynaBookフォーマットです。



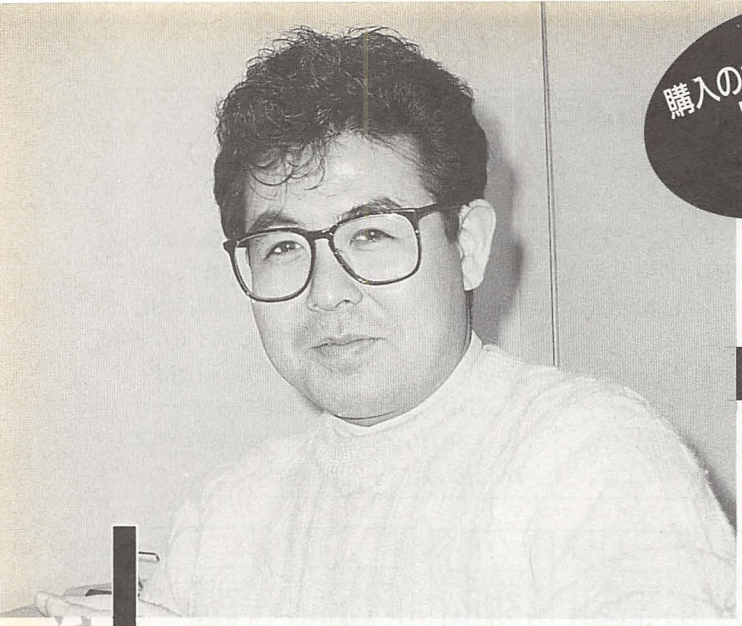
《第1図》フロッピーディスクの互換図



製品名 *TS-3XR1*
価格 44,800円
モード 3.5インチ 4モード
問い合わせ先
ツクモ・パソコン本店
03-3253-5599



製品名 *REFT-II*
価格 35,000円
モード 3.5インチ，5モード
問い合わせ先 ロビン電子産業㈱03-3255-6027



購入のポイントを聞く！

DOS/V

ライター／編集者

米田聡さん

DOS／Vパソコンは，どうやら日本のパソコン界でも市民権を得たのでしょうか，パソコン専門店などで見かけることも多くなってきました。

日本のパソコン・メーカーもDOS／Vの存在を無視できないようで，つぎつぎに低価格マシンを発表しています。それでも，まだDOS／Vパソコンが安いのですから，魅力を感じ入ずにはいられません。

しかし，安いからといって、安易に買ってしまっていいのでしょうか。購入のポイントは、他にもあるはずです。

それでは，今月の『DOS／Vの達人』に，“まちがえないパソコン選び”の極意を聞いてみることにしましょう。

マニアに魅力のDOS／Vマシン

今回紹介するのは，パソコン雑誌のライターであり，編集者でもある米田聡さんです。パソコンに対しては，かなりマニアックなこだわりを持ち，DOS／Vだけでなく，X68000のユーザーでもあります。

高性能なマシンが安く手に入ることから，DOS／Vマシンの登場を，真っ先に歓迎したのはパソコン・マニア，それもハードウエアやソフトウエアに詳しい，パワーユーザーと呼ばれる人たちでした。

米田さんがDOS／Vマシンに注目した理由もまさにそれです。マニアらしく（?），彼のパソコンはすべてボード単位で買い集めてきたパーツを自分で組み立てたもの。DOS／Vには，そういう楽しみもあるのです。

―― 米田さんがふだん使っているDOS／Vパソコンはどんなものですか？

米田さん（以下，敬称略）3台ありますね。各パーツをバラで買ってきて組み立てたり，いろいろとボードを差し替えたりしているので，どこのメーカーの何というマシンかと聞かれると答えようがないですが，この事務所に2台，自宅に1台あります。

一つは，ISAバス（16ビットバス，DOS／Vマシンでもっとも標準的なバス）でCPUが486DX2（50MHz），RAMが8MB，120MBのハードディスクとグラフィック・アクセラレータが付いたもの，それからCPUがP23T（33MHz）でRAM20MB，300MBのハードディスクが付いたマシン。以上2台を事務所で使っていてます。

自宅には，EISAバス（32ビットバスで最近増えてきている），RAM16MB，320MBのSCSIハードディスク，CPUがP23T（33MHz），ATI社の「グラフィック・ウルトラ・プロ」というグラフィック・アクセラレータが付いたもの。これは1280×1024ドットで256色の表示ができます。

―― そういうマシンを何に使っているんですか？

米田 もちろん，仕事で原稿を書いたり，それを通信で送ったりします。それと趣味のプログラム開発。Quick C，LSI-C86，MS-Cを使っています。

―― DOS／Vマシンの魅力って何ですか？

米田 最近はそうでもないけれど，ちょっと前のPC-9801って，スペックに目立った変化がなかったでしょう。

そういうときにIBMのPS／55NOTEを使ってみたら思ったよりもよかった。それ以来ですね。

日本のパソコンには刺激が少ないけれど，DOS／Vマシンは毎月ペースで新しいテクノロジー，新しいソフトがでてきますよね。

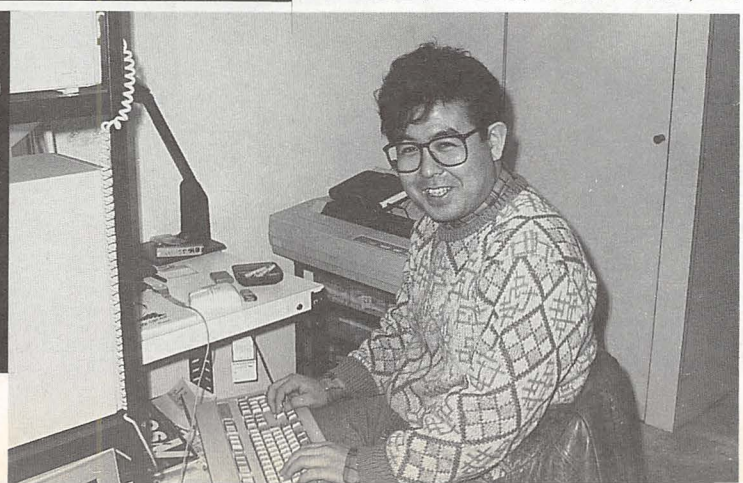
たとえばローカル・バス用，VLバス用の高速ビデオカードが手のとどく価格で買えたりする。

それから，本体の価格，性能も，他のMS-DOSマシンと比べてよかったし。

その事典で，一太郎，Vzエディタ，VJE-βとか，PC-9801で使える主なソフトのDOS／V版がでてきていたし。

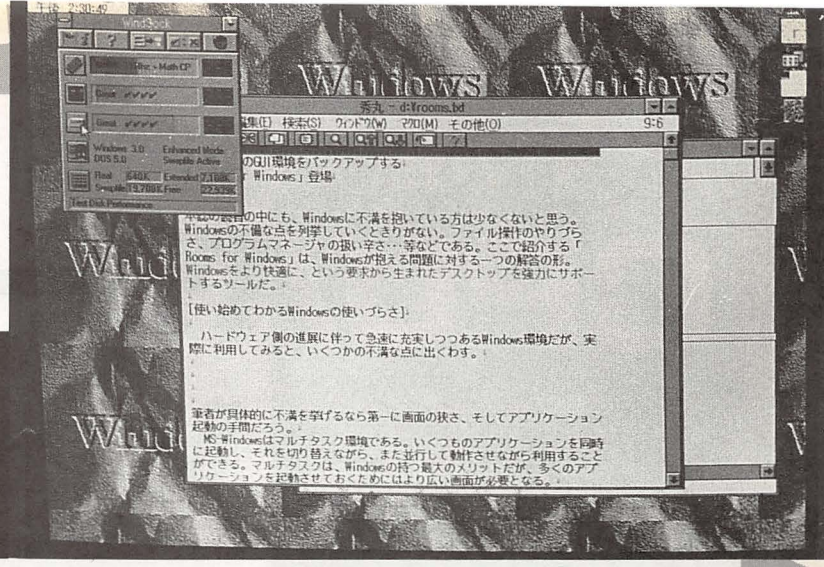
―― どんなソフトを使っていますか？

米田 秀丸エディタと秀タームという，Windows上で動作するエディタと通信ソフトで原稿を書いて，（雑誌の編集部などに通信で）



8ビットマシンMB-S1からX68000まで，マニアックなこだわりを持つ米田さん。DOS／Vにもくわしい

の達人



たくさんの文字が表示できるので，文章の流れが把握しやすく，原稿を書いたり，編集するのに便利

送っています。これはシェアウェアといって，パソコン通信のネットから自由にダウンロードして，気に入ったらお金を送ってくださいというものなんです。

あと，「ペイントショッププロ」というグラフィック・ソフトとか，「ランチ」というユーティリティ・ソフトなんかも使っていますね。

とにかく，DOS／Vマシンは画面にたくさん文字が表示できるのが強みですね（**写真3**），640×400ドットのマシンにくらべるとずっと見やすい。

―― なるほど，パソコン通信で流通しているソフトを活用していますね。DOS／Vパソコンの場合，マニア主導で盛り上がっているところがあって，素人の作ったソフトでも，なかなか良いものが多いですからね。

何を買ったらいいのか？

―― 今，ものすごい数のDOS／Vパソコンがあるでしょう？　初心者は，DOS／Vに興味があっても，いったいどれを選んでいいかわからないんです。それについて米田さんのアドバイスは？

米田　IBMをはじめ，メーカーのブランドや，ショップが各パーツを集め組み立てて販売しているショップ・ブランドとかいろいろあって，それぞれ良いところがあるんだけど，とりあえず初心者はIBM，DEC，コンパック，DELLといった大きなメーカーの製品がいいんじゃないかな。こういうものは，マニュアルも日本語のていねいなものが付属していているしね。

中には，マニュアルといっても，薄い英文のパンフレットみたいなものしか付いてこないようなものもあるけれど，ただでさえパソコンのことがわからない初心者にとっては，それじゃツライですよね。

大手メーカーからも，最近はかなり安い製品がでてきたから，そういう意味でもおすすめできると思います。

それから，用途別にいうと，とにかく速いマシンが欲しいという人には486DX2の66MHzが最近安くなってきているのでおすすめですね。

Windowsを使いたいという人は，グラフィックが速いもの，S3社のチップを積んだグラフィック・ボード付のもの，DECの製品とか，IBMのPS／VのXGA2仕様のものがいいと思います。

―― 米田さんがこれからのDOS／Vマシンや，ソフト，周辺機器に望むことは何ですか？

米田　DOS／Vは海外のソフトがすぐ使えるのがメリットだけど，こういうものをもっと日本語化してほしいな。そうしないと，せっかくWindows3.1のメリットが生きてこないからね。でもこれに関しては，今後よくなっていくと思うよ。

*

取材におじゃましたとき，米田さんは，通信プログラムをCコンパイラでプログラムしながら，それについての原稿を書いているところでした。

高性能なCPUを搭載したマシンは，さすがにコンパイルが速く，作っては修正し，修正しては，また動かしてみるというような，試行錯誤もあまり苦にならないようです。こういうプログラム開発には，CPUの性能がそのまま作業効率となります。つまり，基本性能は高ければ高いほどいいということです。

自分でプログラムを作って楽しむ，そういうパソコン・ホビーの原点のような使いかたにDOS／Vマシンは向いているといえそうです。

ShopGuide



顧客の目的に合わせ，豊富な経験からアドバイスする新井社長（右）

通信ソフトなどを開発しているパーソナル・ビジネス・アシストは，本業のソフトウエア開発用に導入したDOS／Vパソコンのパフォーマンスに惚れ込み，昨年10月にDOS／V専門店「P-SHOP」（〒150東京都渋谷区恵比寿1-8-7　☎03-5420-7051）をオープンしました。

このお店では，店内に自作コーナーを設け，お客さんになるべく自分でコンピュータを組み立ててもらうという，ユニークな展開で話題になっています。

「パソコンを自作するといっても，DOS／Vは規格が統一されており，ハンダ付け作業は一切不要。予算と今後の拡張を考えた上で，ケースやマザーボード，ビデオボードなどを選び，ドライバで組立てるだけなので，初めての人でも1時間もあれば完成するし，自作の場合はパーツ合計金額から10パーセント割引をしているので，評判は上々」（新井社長）とか。

何かと話題の多いDOS／Vパソコンですが，「単に価格を下げるのは，各パーツの品質を落とせばよい。プロのソフト開発のレベルに耐える，自信を持って売れるものだけを揃えています。値段やメーカー名だけで買いにくるお客様にも，一つ一つのパーツの性能を説明し，納得したうえで，コンピュータの仕組みを勉強してもらいながら販売している。購入後3か月以内にOADG認定機で正常に動作するソフトが動かなかった場合は，全額返金する制度も設けています。安心してDOS／Vが買えるショップとしての評価を高めたい」（新井社長）と意欲的です。

君のPC-9801を486マシンへ強化しよう！

CPUパワーアップ工事

第3回 パワーアップのススメ

DOS／Vの低価格攻勢に答えるかのように，CPUに486を搭載した低価格のPC-9801シリーズが相次いで発売になりました。この，386マシンよりも安い486マシンの登場で，パソコンの主流はゆっくりと486へと移り変わっていくようです。

そんな意味も含めて，286・386マシンの〝単なるスピード・アップ〟にこだわらず，本当に使えるマシンとしてパワーアップするにはどうすればいいのか，紹介していくことにしましょう。

なお，ここで紹介するパワーアップ用キットを利用して本体を改造すると，原則的にはメーカーの保証を受けることができなくなるので，慎重に検討しましょう。

〝いずれは新しい機種の購入を考えているが，とりあえず今は予算的な余裕がない〟

そんな人のためにパワーアップはあります。パソコンの一部を，メーカーが指定している純正品でないものと交換すると〝改造〟と見なされ，保証を受けられなくなります。それは，ただ単に保証書が無効になるばかりではなく，故障の修理も受け付けてもらえなくなる場合もあります。少しでも速いマシンが欲しいという気持ちはわかりますが，下取り価格の状況が良いマシンや発売になったばかりの新機種をパワーアップするのは，あまり賢いやりかたとはいえないでしょう。やはり，286マシンや386マシンといった古いマシンを，パワーアップして有効利用するのが正しい方法なのではないでしょうか。ぜひ，その点を考えてパワーアップを成功に導きましょう。

必読！ パワーアップで成功するには

海外の低価格パソコンの日本進出以来，国内のパソコン市場も，どんどん低価格化が進んでいます。それによって，性能がアップした後継機の価格が，現行機種よりも安いという嬉しい現象が起きています。

ところが，古い機種を下取りにだして，より高性能の新機種に乗り換えようとしているユーザーにとっては大きな問題です。タイミングを逃すと，あっという間に下取りの金額が下がってしまい，新機種との差額が広がってしまうからです。

めざせパワーアップ・マシン！

パワーアップ用キットを使ってCPUをグレード・アップしたあとは，本体や周辺機器にもこだわりたいものです。スムーズに作業ができる環境を作って，はじめてパワーアップのありがたさが実感できるのではないでしょうか。

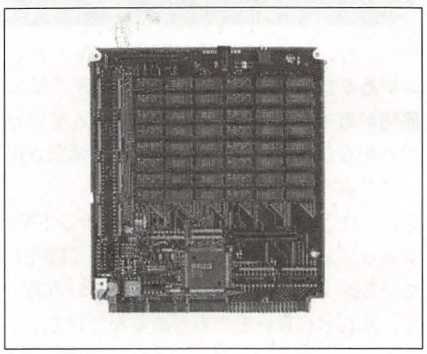
●ハードディスクを導入しよう！

マシン全体の処理スピードが上がると，気になるのはフロッピーディスクのアクセス・スピードです。CPUをパワーアップしてもアクセス・スピードは，ほとんどかわりませんから，あまり速くなったという実感がわきません。

やはり，処理速度をアップさせたら，ハードディスクを導入して，ファイル・アクセスのスピード・アップを検討するべきです。

●メモリを増設しよう！

CPUをパワーアップして複雑な処理をする高度なソフトが，快適なスピードで動くようになったら，十分なメモリの拡張を考えるべきです。もちろん，同時にハードディスクを増設すれば，Windowsを動かすことも可能



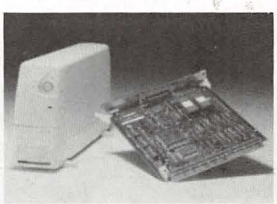
《写真1》アイ・オー・データ機器の汎用型メモリ。汎用型は内蔵型とちがい，機種を選ばないのが特徴

プロ・アドバイザーおすすめのハードディスクはこれだ！

現在のハードディスクの人気は，100Mバイトから200Mバイトの容量を持つ製品に集中しています。

今度発売される一太郎Ver5などのように，ソフトウエアの容量が，だんだん大きくなってきているようなので，主流は少しづつ200Mバイトに移行しているようです。

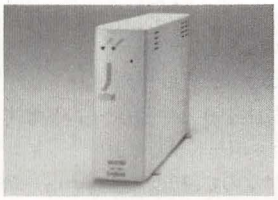
なお，同じ容量のものでも，アクセス・タイムのスピードやデータの転送方式，ディスク・キャッシュ・メモリの容量などにそれぞれ個性があるので，購入のときはお店で質問してください。



ロジテック・LHD－B240H



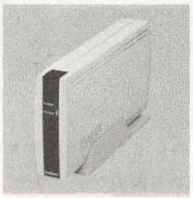
日本テクサ・STATION 240 LBS



ロジテック・SHD－S100J



アイシーエム・FT-120DB



エレコム・EH-120EX（B）



《写真2》486 SLC と鉛筆をくらべてみた。いかにピンが細かいかわかるだろう

になります。新しいバージョンの Windows の発表も迫っているので，今のうちにメモリを拡張してしまうのもいいでしょう。機種を限定する内蔵型とはちがい，汎用型メモリは98シリーズであれば機種を問わず利用することができるので，いずれは買い替えることを考えている人は，そちらを選ぶのもいいでしょう。自分の計画に合わせて選択してください。

386 SX マシンのパワーアップはできるのか？

サイリクス社から発売されている『Cx 486 SLC』は，インテル社の486 SX と命令互換がある CPU です。チップの形とピンの配置が386 SX と同じですので，交換することによって486 CPU の特徴であるキャッシュ機能も利用することができるようになります。

386 SX マシンの CPU は QFP タイプと呼ばれ，基板上に直接ハンダ付けされているものが多く，386 SX を486 SLC に交換するには，特殊な形のハンダゴテと，熟練した腕が必要です。それでは，386 SX マシンのユーザーはどうすればいいのでしょうか？

CPU 交換サービス会社を利用する

自分で CPU を交換することができない386 SX ユーザーのかわりに，CPU の交換作業をしてくれる会社があります。4万円から5万円程度（手数料＋ CPU 代金）で，386 SX マシンであれば，ほとんどの機種について CPU を交換することが可能です。

他にも，98 NOTE（PC-9801 NS,NS／E）のクロック・アップや，アナログ RGB 出力の取り付け，内蔵ハードディスクの取り付けなどを請け負ってくれる会社もあるので，この機会にノート・パソコンをパワーアップしてみようと考えている人には，ぜひおすすめです。

プレゼント当選者発表

2月号 UGT アップグレード・モニター・プレゼントの当選者は，厳選な抽選の結果，つぎの二人に決定いたしました。おめでとうございます！

●埼玉県蓮田市　村井康夫さん
●茨城県岩井市　倉持せつ子さん

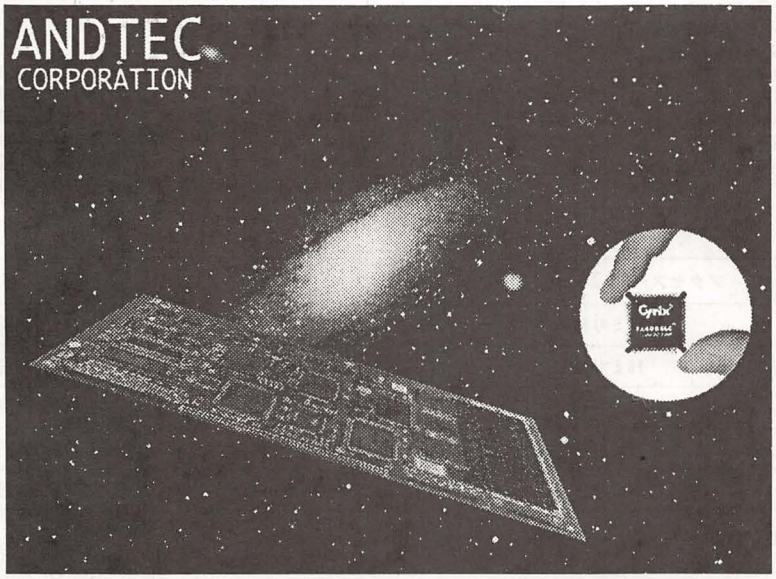
なお，モニターは，今後の連載で紹介する予定です。どうぞお楽しみに。

CPU 交換サービスの依頼方法と注意！

交換を依頼する場合，つぎのような手順で行ないます。

①まず，会社に問い合わせて，申込書を送ってもらう（FAX で送信してくれるところもあるようです）
②申込書に記入して返信する
③現金書留や銀行振込を利用して代金を支払う
④パソコンを送る

古くから CPU 交換にたずさわっているヒグチユニオンの原田さんに，申し込む場合の注



Feel The Information.

When you feel like visibly increase the speed of your computer, Andtec's Cpu, Clock Exchange Service is there.
Through this service, Not only do you get a high performance 486CPU today, but in future, you can use your computer you would have used until now.
Everything you need to turn information into an experience.
Call 03-3493-3506.

(C) IDEO NAKAMURA IMAGE GAIN 1993

ご案内

コンピューターの処理速度を目に見えて向上させたいあなたのために、アンドテックのＣＰＵとクロック換装サービスがあります。
このサービスにより、４８６ＣＰＵが持つ今日最高のパフォーマンスを得られるだけでなく、それまでお使いのコンピューターを引き続いてご使用になれるのです。
お問い合わせは、０３-３４９３-３５０６まで。

ＣＰＵ換装（ＣＰＵ／工賃／税込み）
４０,０００円
ｸﾛｯｸ換装（ｸﾛｯｸ／工賃／税込み）
１０,０００円
同時換装される場合、５,０００円の割引特典
但し、通信換装の場合のみ
ｷｬｯｼｭﾄﾞﾗｲﾊﾞｰ（市川ソフト製品／税込み）
５,０００円
ｺﾌﾟﾛｾｯｻ装着(Cx83S87SLC/工賃/税込み)
２０,０００円

対応機種は、i386SXCPUを搭載したNEC PC-9801シリーズ，EPSON PC-386シリーズとなります。
クロック換装の出来ない機種がございますのでお問い合わせください。
お持ち込みと通信のふたつの換装コースがございます。

お申し込みとご予約は、お電話でどうぞ。
CALLNOW 03-3493-3506

アンドテックコーポレーション
〒141 東京都品川区大崎四丁目一番八号 102
TEL 03-3493-3506(代) FAX 03-3493-4390

意点についてお伺いしました。

――交換サービス会社に交換を依頼する場合，どんなことに注意すれば良いのでしょうか？

原田さん　パソコンを送るときに，まず，ユーザー側で動作チェックをして，確実に動くことを確認してください。こちらへ送られたあとで，動作しない事故が発生した場合，元から故障していたのか運送中の事故なのか判断できないので，必ずお願いします。それから，電源ケーブルやACアダプタ，起動用のMS-DOSディスクを忘れずに本体と一緒に送ってくださるようお願いします。それがないと，交換後のチェックに時間がかかるので，返送までの作業に1週間以上の時間がかかることになってしまいます。

――運送する場合，梱包に何か注意することはありますか？

原田さん　運送中の事故を避けるために，できるだけしっかりとした箱で送るようにしてください。パソコンを買ったときに入っていたメーカー製の箱があれば，それで送るのが一番安全です。

――CPU交換を依頼するユーザーに何か一言ありますか？

原田さん　CPUを交換したりクロックをアップすることによって，一部動作しなくなるソフトや使えなくなる拡張用メモリがあります。それについては，申込書に明記してありますので，そちらを参考にしてください。それから当然のことですが，レンタルやリース契約されているマシンは交換することができません。あと，ハードディスクを内蔵しているマシンのCPUの交換を依頼する場合は，送る前にバックアップをとるか取り外せるものなら外してからお願いします。

モニター・プレゼント・コーナー



ヒグチユニオンさんのご好意により，386SXマシンのパワーアップ・モニター・プレゼントを2名募集いたします。応募を希望する人は，はがきに住所，年齢，電話番号，使用機種，記事の感想をお書き添えのうえ，つぎのあて先までお送りください。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部『ヒグチユニオン・モニター募集係』

なお，応募は386SXマシンに限ります。

最新CPU交換サービス会社一覧（386→486）

アンドテックコーポレーション

CPU交換手数料（CPU料金含む）	40,000円
クロック・アップ料	10,000円
CPU交換と同時の場合	5,000円
キャッシュ・ドライバ（市川ソフト製品）	5,000円
コプロセッサ装備（コプロ料金含む）	20,000円
工事日数　1週間（持ち込みなら2時間でも可）	

ヒグチユニオン

CPU販売価格	
Cx 486 SLC -25	25,000円
Cx 486 DLC -33	28,000円
MemoryPro 386（キャッシュ・ドライバ）	6,500円
CPU交換手数料（CPUの代金含む）386 SXマシン各種	59,800円
工事日数	約1週間
クロック・アップ料，その他	
PC-98 NS,NS/E	10,000円
PC-98 NS,NS/Eアナログ RGB出力工事	35,000円
HDD内蔵工事（NS） 40 MB	70,000円
80 MB	83,000円
125 MB	100,000円
200 MB	134,000円

ネットプラス

CPU販売価格	
Cx 486 SLC	22,000円
Cx 486 SLC-e（キャッシュ・ソフト付き）	25,000円
CPU交換手数料（CPUの代金まず）	
NEC PC-98 NS,NS/E,EPSON 386 NOTEW/AR	20,000円
NEC PC-98 NC,EPSON PC-386 GS/VR/M,Dynabook	22,000円
その他の386マシン	25,000円
クロック・アップ料 NEC PC-98 NS,NS/E（20 MHz化）	10,000円
工事日数	約1週間

マクサス インターナショナル

CPU交換手数料（CPU代金含む）386マシン各機種	40,000円
ソケット取り付け（デスクトップ機のみ）	15,000円
クロック・アップ料	10,000円
ソケット取り付け（デスクトップ機のみ）	3,000円
工事日数	即日から1週間
（持ち込み即日の場合，作業時間は1時間で手数料5,000円が必要）	

プロ・アドバイザーおすすめの売れ筋ハードディスク

メーカー	製品名	容　量	アクセス・タイム	キャッシュ・メモリ	備　考	価　格
ロジテック	LHD-B240H	233 MB	16ミリ秒	256 kB	バス・マスタ	168,000円
日本テクサ	STATION 240 LBS	235 MB	16ミリ秒	192 kB	バス・スチール	158,000円
ロジテック	SHD-S100J	100 MB	17ミリ秒	32 kB		148,000円
アイシーエム	FT-120 DB	125 MB	12ミリ秒	1 MB		118,000円
エレコム	EH-120 EX（B）	120 MB	19ミリ秒	64 kB	バス・マスタ	99,800円

最新汎用メモリボード一覧

アイオーデータ機器

製品名	容　量	対応機種	価　格
PC34R-1M	1Mバイト	NEC PC-9801シリーズ/EPSON PCシリーズ	19,000円
PC34R-2M	2Mバイト	NEC PC-9801シリーズ/EPSON PCシリーズ	23,000円
PC34R-4M	4Mバイト	NEC PC-9801シリーズ/EPSON PCシリーズ	35,000円
PC34R-8M	8Mバイト	NEC PC-9801シリーズ/EPSON PCシリーズ	55,000円
PC34R-12M	12Mバイト	NEC PC-9801シリーズ/EPSON PCシリーズ	75,000円
PC34R-16	16Mバイト	NEC PC-9801シリーズ/EPSON PCシリーズ	95,000円
EX34F-2ML	2Mバイト	PC-34R用	20,000円
EX34F-4ML	4Mバイト	PC-34R用	30,000円
EX34F-8ML	8Mバイト	PC-34R用	50,000円

※プロテクト・EMS・I/Oバンク方式に対応

メルコ

製品名	容　量	対応機種	価　格
EMJ-1000S	1Mバイト	NEC PC-9801シリーズ/EPSON PCシリーズ	19,800円
EMJ-2000S	2Mバイト	NEC PC-9801シリーズ/EPSON PCシリーズ	24,800円
EMJ-4000S	4Mバイト	NEC PC-9801シリーズ/EPSON PCシリーズ	34,800円
EMJ-6000S	6Mバイト	NEC PC-9801シリーズ/EPSON PCシリーズ	44,800円
EMJ-8000S	8Mバイト	NEC PC-9801シリーズ/EPSON PCシリーズ	54,800円
EMJ-12MS	12Mバイト	NEC PC-9801シリーズ/EPSON PCシリーズ	74,800円
EMJ-16MS	16Mバイト	NEC PC-9801シリーズ/EPSON PCシリーズ	94,800円
EXJ-2000S	2Mバイト	EMJ-1000S/2000S/4000S専用	19,800円
EXJ-4000S	4Mバイト	EMJ-1000S/2000S/4000S専用	29,800円

※プロテクト・EMSに対応

最新版CPUパワーアップ用キット一覧

アイ・オー・データ機器

製品名	対応機種	内　容	価　格
PK-X486/87SL	PC-98RX/DX/UX/EX/VX	286→486SLC（倍クロック）＋コプロ	43,000円
PK-X486SL	PC-98RX/DX/UX/EX/VX	286→486SLC（倍クロック）	35,000円
PK-486/87SG	PC-98VX（PGAタイプ）	286→486SLC（倍クロック）	43,000円
PK-486SG	PC-98VX（PGAタイプ）	286→486SLC（倍クロック）	35,000円
PK-Cx486/87D	PC-98DA/RA/PC-98RL	386DX→486DLC（24.8MHz）＋コプロ	42,000円
PK-Cx486DE	PC-98DA/RA/PC-98RL	386DX→486DLC（24.8MHz）	24,000円
PK-A486/87DW3	PC-98DA/RA	386DX→486DLC（倍クロック）＋コプロ	54,000円
PK-A486DW3	PC-98DA/RA	386DX→486DLC（倍クロック）	42,000円
PK-A486/87DW4	PC-98DA/RA	386DX→486DLC＋コプロ（40MHz）	72,000円
PK-A486DW4	PC-98DA/RA	386DX→486DLC（40MHz）	57,000円
PK-EP486D	PC-386S/V/G/GS	386DX→486DLC（33MHz）	25,000円
PK-V486/87SW2	PC-286V（PLCCタイプ）	286→486SLC（20MHz）	43,000円
PK-VF486/87SW2	PC-286VE/VF	286→486SLC（25MHz）	43,000円
PK-VG486/87SW3	PC-286VG	286→486SLC（33MHz）	53,000円
PK-X87S	PK-X486SL/SG用	コプロセッサ	12,000円
PK-Cx87D	PK-Cx486DE/PK-A486DSW3用	コプロセッサ	20,000円
PK-Cx87D4	PK-A486DW4用	コプロセッサ	21,000円
PK-NA487	PC-98NA専用	コプロセッサ	79,000円

UGT（アップ・グレード・テクノロジー）

製品名	対応機種	内　容	価　格
UGT10X2	386DXマシン各種	386DX→486DLC（25MHz）	29,800円
UGT2010	PC-98XA/UX21/UX41/EX21/EX51/DX2/DX5,PC-286/X/V/US	286→486SLC（倍クロック）	43,000円
UGT2425xC	PC-98VX0/VX2/VX4/VX01/VX21/VX41/RX2/RX4/RX21/RX41/UX21/UX41/EX21/EX51/DX2/DX5/XL,PC-286X/V/US	286→486SLC＋2次キャッシュ	69,800円
UGT5500	386SXマシン各種（ノートも可）	386SX→486SLC＋ハードウエア・キャッシュ	58,000円から

アルファデータ

製品名	対応機種	内　容	価　格
M-3	PC-98E/F/M/VM/CV/UV	V30→V33（286相当）	68,000円
M-486DXN	PC-98VX/RX/DX/EX/UX	286→486DX（33MHz）	198,000円
M-486DXN2	PC-98VX/RX/DX/EX/UX	286→486DX（66MHz）	電話にて公表

インテル

製品名	対応機種	内　容	価　格
JBOXODP486SX20	PC-98FA/H98	486SX（20MHz）→486SX（40MHz）	69,000円
JBOXODP486SX25	PC-9821Ac/PC-486GF/486GR/486P/H98	486SX（25MHz）→486SX（50MHz）	86,000円
JBOXODP486SX33	PC-9821As	486SX（33MHz）→486SX（66MHz）	145,000円

エーピーエム

製品名	対応機種	内　容	価　格
486GT-66	PC-98RA/DA/RL	386DX→486DX2（66MHz）	498,000円
486GT-R	PC-98VX/UX/EX/RX/DX	286→486SLC（倍クロック）	39,800円
S87-R	486GT-R用	コプロ	14,000円

エレコム

製品名	対応機種	内　容	価　格
UP486DLC25	PC-98RA/DA/RL(16,20MHz)	386DX→486DLC	49,800円
RP38700SX-20	386マシン各種	コプロ	29,800円

京都マイクロコンピュータ

製品名	対応機種	内　容	価　格
Turbo-486EX（RA/DA）モデル33	PC-98RA/DA	386DX→486DX（33MHz）	148,000円
Turbo-486EX（RA/DA）モデル50	PC-98RA/DA	386DX→486DX（50MHz）	198,000円
Turbo-486EX（RA/DA）モデル66	PC-98RA/DA	386DX→486DX（66MHz）	258,000円
Turbo-486EX（RL）モデル33	PC-98RL	386DX→486DX（33MHz）	148,000円
Turbo-486EX（RL）モデル50	PC-98RL	386DX→486DX（50MHz）	198,000円
Turbo-486EX（RL）モデル66	PC-98RL	386DX→486DX（66MHz）	258,000円
Turbo-486FAモデル50	PC-98FA	486SX→486DX（50MHz）	198,000円
Turbo-486FAモデル66	PC-98FA	486SX→486DX（66MHz）	258,000円

ダイナNT事業部

製品名	対応機種	内　容	価　格
NT-486DLC	PC-98RA/DA,PC-386S/V/GS	386DX→486DLC	49,800円
NT-486SLC	386SXマシン各種	386SX→486SLC	78,000円

メルコ

製品名	対応機種	内　容	価　格
HSP-4SD25	PC-98DX/RX/EX	286→486SLC（25MHz）	34,800円
HSP-4SV25	PC-98VX01/VX21/VX41/XL	286→486SLC（25MHz）	34,800円
HSS-4S7D25	PC-98DX/RX/EX	286→486SLC（25MHz）＋コプロ	42,800円
HSS-4S7V25	PC-98VX01/VX21/VX41/XL	286→486SLC（25MHz）＋コプロ	42,800円
HSP-4SD33	PC-98DX/RX/EX	286→486SLC（33MHz）	49,800円
HSS-4S7D33	PC-98DX/RX/EX	286→486SLC（33MHz）＋コプロ	59,800円
HSP-DL	PC-98DA/RA2/RA5/RA21/RA51/RL	386DX→486DLC（25MHz）	24,800円
HSS-DL7	PC-98DA/RA2/RA5/RA21/RA51/RL	386DX→486DLC（25MHz）＋コプロ	44,000円
HSP-D2S	PC-98FA/H98,PC-486GR/486GF	486SX→486DX2（50MHz）	109,000円
HDL-20W	PC-98DA/RA/RL	386DX→486DLC（40MHz）	59,800円
HDL-16W	PC-98DA/RA/RL	386DX→486DLC（32MHz）	49,800円
HSL-C25	PC-9801VX01/VX21/VX41/DX/RX/EX/UX	286→486SLC（25MHz）＋コプロ	42,800円
HSL-25	PC-9801VX01/VX21/VX41/DX/RX/EX/UX	286→486SLC（25MHz）	34,800円

福井電機産業

製品名	対応機種	内　容	価　格
VX486	PC-98VX01/VX2/VX21/VX4/VX41	286→486SLC（25MHz）＋コプロ	45,000円
RX/DX486	PC-98RX2/RX21/RX41/DX2	286→486SLC（25MHz）＋コプロ	45,000円
UX/EX486	PC-98UX21/EX2	286→486SLC（25MHz）＋コプロ	45,000円

●このデータは2月20日現在のものです。対応機種や価格の変更の可能性もあるので，くわしくはメーカーにお問い合わせください。

問い合わせ先一覧

㈱アイオーデータ機器	0762-60-3366	京都マイクロコンピュータ	075-953-0963
UGT（テクニトロン・サプライ）	03-3496-3181	ダイナNT事業部	052-252-7380
㈱アルファデータ	03-5818-3588	ネットプラス	06-643-1251
アンドテック・コーポレーション	03-3493-3506	ヒグチユニオン	03-3861-7388
インテルジャパン㈱	0120-1-80387	㈱マクサスインターナショナル	03-5490-2811
㈱エーピーエム	03-3861-9681	㈱メルコ	052-619-1821
エレコム㈱	06-229-1414	福井電機産業㈱	0776-24-0126

特別連載

高性能DTVパソコン「Amiga」探偵団

Amiga CGの世界

案内人：小川 真一



今回はDTV関連ソフトのお話を

Amigaといえば，コンピュータ・グラフィックスやアニメーション，それに音楽にめっぽう強いAVコンピュータ。つまり今風にカッコよく言えば，マルチメディア・パソコンってわけだ。これが今にはじまったことじゃなくて，1985年の発売当初からAmigaの一番の売りでもあったってとこがすごいよね。

なぜ他のマシンよりもAmigaが映像や音楽に強いのか？これはAmigaっていうマシンが，もともと柔軟性に富んだ，とっても自由な発想から生まれたコンピュータだからなんだ。なんてったって，産みの親のジェイ・マイナー氏は，自分用に高速で動くフライト・シミュレータがほしくて，このAmigaを開発した，なんて逸話も残ってるくらいだ。

Amigaの第1号機として世にでたAmiga A1000(現在は残念ながら廃盤)の上蓋を開けると，その裏側には開発に関わった人達のサインが入っているんだけど，なんとその中にはワンちゃんの足形まである。こんな遊び心もAmigaならではのものなんだよね。

さて，このイカしたコンピュータAmigaもソフトがなかったらただの箱。AmigaをAmigaらしくしているのは，もちろん，たくさんの優れたソフトの力によるもの。今回はそんな中でも，DTV（デスクトップ・ビデオ）関連のソフトを中心に紹介してみよう。ビデオといっても，アメリカではTVゲームのことを，ビデオゲームと言うように，ディスプレイに映しだされるもの，つまり2D，3Dのコンピュータ・グラフィック，アニメーションをすべてひっくるめての名称なんだから，まちがえないようにね。

Amigaといえばデラックス・ペイント

Amigaのペイント・ソフトといったら，真っ先にデラックス・ペイントの名前をあげないといけない。Amiga通はみんな「デラペ」なんて略して呼んでいるこのソフト，Amigaを手にいれたらまずは買ってほしいソフトだ。

いわゆる“お絵描きソフト”で，マニュアルを読まなくても，すいすい使えてしまう。ところが，表面はおとなしそうな顔をしてるんだけど，こいつがけっこうクセ者で，じつに奥の深いソフトなんだ。使えば使うほど新しい発見があるし，たった1本のソフトに，どうやってこんないっぱい機能を盛り込めたんだろうか，っていつも感心してしまう。一番おもしろいのはブラシという概念で，絵の一部を切り取ってブラシにして，これを使って絵が描けてしまったり，アニメーションになって動くブラシなんてのも作れてしまう。デラックス・ペイントってのは，きれいに絵を描くだけじゃなくて，できあがった絵を切り取ったり加工したり，それどころかアニメにして動かしちゃったりと，とことん遊びたおせるようにできるわけだ。卵がニワトリにアニメートしながら変身したりする，メタモルフォーゼなんていうスゴい機能がさりげなく付いてたりするのも，デラぺらしいとこだよね。

また，Amigaにはソフトが異なってもデータの交換をし合えるように，IFFという共通のファイル・フォーマットが用意されている。もちろんデラペもIFFフォーマットを使っているので，他のソフト，たとえば3Dのオブジェクト用の下絵をこしらえる場合でも，まずはデラペで書いてから，といった具合に使える。「何はなくてもデラペは基本」これがAmiga野郎の合い言葉ってわけさ。

このデラックス・ペイントもバージョンを重ねて現在は，DELUXE PAINT IVになっている。近日中に，話題のA1200/A4000の新グラフィック・チップに対応したAGA版も発売されるようなので，ますます可能性が広がっている。

ビスタ・プロとシナリー・アニメータ

実際に自分で色を塗ったりするソフトじゃないんだけど，Amigaらしいユニークなグラフィック・ソフトが，ビスタ・プロとシナリー・アニメータ。これは何をするプログラムかっていうと，地形データを読み込ませてその外観をジェネレートする。たとえば，アメリカのヨセミテ国立公園の雄大な渓谷をヘリコプタに乗って飛び回る，そんな風景をディスプレイの前に再現してくれるという優れもの。すべて計算値によって描かれるから山肌なんかでも，じつにリアルで思わず指でなぞってしまいたくなるほどだ。

これだけじゃなくて，その日の時間（太陽の位置），雲の配置，天候まで設定できる。まさに文字どおり架空現実（バーチャル・リアリィティ）なソフトなわけだ。これだけのことができるソフトをAmiga以外のコンピュータで探しても見あたらないし，もしあったとしても，どれほど高額なソフトになるかわからない。こんなすごいソフトが1万円ちょっとで買えるってのも，Amigaならではの世界なんだよなぁ。

シナリー・アニメータとビスタ・プロは，じつは別の会社の製品で，いわば宿命のライバル。片方が木が生えてくるオプションを追加してバージョン・アップしたと思えば，すぐさま負けじと，同じような製品をだす，といった具合で，どちらも微笑ましいまでに必死なつばぜり合いを繰り返している。

3Dソフトも勢ぞろい

さてさて，いよいよみんなの興味のある3Dソフトの話を。Amigaの3Dソフトは歴史が古く，数多くの製品が生まれている。ただしAmigaに限らず，パーソナル・コンピュータで3Dをすること自体がまだ実験的で，扱いづらいソフトが多かった。改良やソフト会社の統合が行なわれ，今では完成度の高いソフトが勢ぞろいしはじめた。

REAL 3Dはフィンランドで生まれオランダで発売されたソフト。そう，ヨーロッパでのAmigaパワーは，すさまじいものがあって，ゲームなんかでも本国のアメリカがたじたじになるくらいだ。

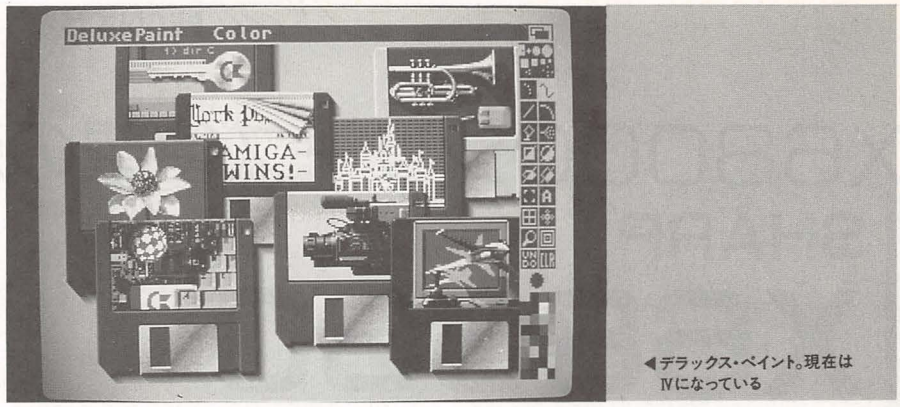
3Dソフトといっても，むずかしい計算や数式は必要なく，マウスでぐりぐりと作っていける。蛇足になるけど，このパワフルな「ぐりぐり感」がAmigaの一番の魅力かもしれない。力技で，行くところまでがむしゃらに行く，これが夢を現実に変えてくれるドリーム・マシンとしてのコンピュータの理想像じゃないだろうか？

さて話を戻して，REAL 3Dなんだけど，初心者でも，とっつきやすい3Dソフトだといえる。基本になる図形（プリミティブ）を利用して，まるで積み木細工のように組み立てていける。できあがった物体（オブジェクト）をワイアフレーム・コントロールに持っていけば，四方八方自在に位置を変えて，どんな具合に仕上がったか自分の目で確認できるわけだ。ここでの動きをそのままアニメーションとして記憶できる機能もついているので，むずかしいことを考えずに感覚的に3Dアニメーションを作ることも可能。これがけっこう便利なんだ。

まだこの段階では線画（ワイアフレーム）なので，最後は面を付けて色を指定して，その質感や透明度を表現する，いわゆるレンダリングになる。このレンダリングがクセ者で，じつにじつに時間がかかる。少しぐらいの時間ならって思うかもしれないけど，1枚の絵を描き終えるのに24時間以上なんて言うと，うんざりしちゃわないかな？

この時間を短縮させるのには，ノーマルの68000では限界があるので，CPUを乗せ換えたり，クロックをあげたりして高速化させるアクセラレータが必要になってくる（ただし本体よりも値段が高いものもある）。

REAL 3Dの場合，ファースト・モードというのがあり，細かい表現はできないけれど，とりあえずどんな雰囲気かを見ることができる。これならばアクセラレータを使わなくてもストレスなく仕上がりを確認できる。このへんも初心者には親切な設計なんだよね。



◀デラックス・ペイント。現在はIVになっている

インパルス社のImagineも定評のある3Dソフト。ジョン・レノンの名曲とおなじ名前ってトコもいいよね。Amigaのソフトって，どこか70年代の，あの時代の自由さを引きずってるような気がする。

Imagineの機能の豊富さはさすがAmigaのソフトといったところ。モデリングのしやすさ，アニメーションのエフェクト機能とか，じっくりと取り組めばそれだけのものを与えてくれる。爆発して飛びだしていくワイングラスとか，Imagineの機能をうまく利用すれば簡単にできちゃう。ただし，モデリング，レンダリング，アニメーションとステージがわかれているので，慣れるまでちょっと辛抱が必要かな。

それとマニュアルが英語というハンデを通り越してわかりづらいのが欠点。これも「Understanding Imagine」というディスク付きの虎の巻があるんでこれを参考にしたり，BudySytemっていうオンライン・ヘルプをだしてくれたりする（一部アニメで解説）小判鮫ソフトがあるので，これらを利用してチャレンジしてみるといいかもしれない。

他にも，Aladdin 4 D，Caligari，Playmotionとかユニークで個性的な3Dソフトが控えている。中でもPlaymotionは今までになかったような自由な曲線でモデリングができるので（とくに外国のアニメーションにでてくるようなゆるやかなライン），これから注目を浴びそうなソフトだ。

気になるVIDEO TOASTER

ここまで書いてあのソフトの話をださずには終われない。そう噂のVIDEO TOASTER。ちょっとでもビデオや3Dに興味のある人は，一番気になるソフトじゃないかな？じつは僕もこのVIDEO TOASTERにつき合って何度も朝焼けを迎えたことがある。

何と言ってもVIDEO TOASTERに付いている3Dソフト，LightWave3Dは，今のところAmigaの中では最強。とくに，カメラの位置やライトを設定してアニメのシーンを組み立てているときなんか，まるで画面の中に入り込めたような錯覚におちいるくらいだ。

ちょっと話が前後するけど，基本的にVIDEO TOASTERはビデオ用の機材（ソフト＋基盤）で，正常に動かすためには，TBC（ビデオとの同期を得る機械）やサブ・モニター，それにAmiga A2000ノーマルのままでは走らないので，アクセラレータ（できれば040），それに大容量の外部記憶装置が必要になってくる。正直な話，3Dをやるだけで考えると，ちょっと費用がかかり過ぎかな。それでもMacintosh等に比べればかなり安いし，やはりLightWave3Dの魅力が絶大なので，借金をしてでも買いたくなってしまう困ったソフトなのだ。さらに困ったことには，LightWave3Dが単体でバージョン・アップしたプロフェッショナル版（LightWave-Pro）の発売が予定されている。ベータ版を少しだけ見るチャンスがあったんだけど，旧来のバージョンを使いたくなくなるほど，見事なまでに進化していた。VIDEO TOASTERはAmigaフリークをどこまで連れていってしまうんだろうか？なんてうれしいため息をついてしまう。

イベントのお知らせ

最後に，3月21日(日)に大阪でコモドール・ファン・クラブ主催の'93 Amiga FORUM in 大阪が開催される。もちろんVIDEO TOASTERも参加が予定されている。僕も出席して，Amigaの3Dのぐりぐり感を実演すると思うので，興味のある人はぜひぜひお集まりください。

「'93 Amiga FORUM in 大阪」
1993年3月21日(日)　13：30～16：00
大阪市浪速区日本橋3-14-10
ビジネスセンター三水
（地下鉄堺筋線　恵比須町駅　徒歩3分）

さて，次回はゲーム・フリークな君に送るAmiga Gamesの世界へ招待しよう。あのレミングスもバージョンが新しくなってくるので，その情報も併せて載せよう。

X68000シリーズ待望の新機種登場！

SHARP X68030

価格CZ-500C(5インチFDD) 398,000円
CZ-510C(5インチFDD+HDD80MB) 488,000円
CZ-300C(3.5インチFDD) 388,000円
CZ-310C(3.5インチFDD+80MBHDD) 478,000円



シャープ『X68000XVI』の後継機種として，初の32ビットマシン『X68030』が登場しました。数々の改良点が加えられた『X68030』は，いったいどんなマシンなんでしょうか？

■問い合わせ先
シャープ（株）
〒162東京都新宿区市ヶ谷八幡8
☎03-3260-1161

国産初の68030を採用したマシン

X68030は，CPUにMC68EC030(25MHz)を搭載しています。編集部が行なったテストによれば，初期モデルの4倍から5倍の処理能力を見せています。

また，標準装備のRAM容量も4MBと大幅にアップしたので，メモリ不足のためにスピードが犠牲になるといったこともないでしょう。

数値演算用コプロセッサも基板上のソケットに搭載できます。68030は拡張命令で直接コプロセッサを操作できますので，大幅な高速化ができるようになっています。

継承されたグラフィックとサウンド

グラフィック画面は，
●テキスト16色・1024×1024ドット1画面
●16色・1024×1024ドット
●16色・512×512ドット4画面
●256色・512×512ドット2画面
●65536色・512×512ドット1画面
から選ぶことが可能です。他にも128枚表示できるスプライトと，2画面表示できるバックグラウンド画面を持っており，これらをすべて同時に表示することができます。

サウンドはアーケード・ゲームやシンセでおなじみのOPM音源を搭載していますので，FM音源8重和音の演奏ができます。ADPCM音源も搭載されていますので，リアルな音声や生の楽器音を録音・再生することも可能です。

ソフトウエアもバージョンアップ

基本ソフト（OS）として，オリジナルのHuman V3.00を搭載。68030への対応，ファイル・アクセスの高速化，長いファイル名の認識，CONFIG.SYSファイルの起動時選択・編集，といった機能が追加されました。

また，国産唯一のウィンドウ・システムであるSX-WINDOWも，V3.0にバージョンアップしました。グラフィック機能を強化し，各種画像データの表示・圧縮や，流行の動画処理機能がサポートされ，各種プリンタに対する印刷機能も充実しました。

また，ワープロのように文字修飾や絵の張り付けができるエディタ「シャープペン」が付属しています。これは，マルチ・フォント（アウトライン・フォント）を使用することができ，書体倶楽部(Zeit社)を組み込むことも可能です。

他にも，日本語FEP「ASK」もバージョンアップし，漢字変換の効率がアップしました。この原稿も，新しいASKを利用して打ち込んでいますが，以前にくらべて使いやすくなっているのが実感できます。

《第1表》X68030スペック表

機種名	X68030
CPU	MC68EC030（25MHz）
RAM	4MB（最大12MBまで装備可能）
表示能力	テキスト 1,024×1,024ドット4プレーン グラフィック 1,024×1,024ドット4プレーン （512×512ドット16プレーン）
サウンド	FM音源2ch，8オクターブ8重和音 ADPCM×1
FDD	2HD，5インチもしくは3.5インチ×2基
インターフェース	プリンタ，ジョイスティック，アナログRGB， オーディオ入出力，RS-232C，イメージ入力， SCSI，外部FDD，マウス，キーボード
付属ソフト	SX-WINDOW Ver3.0, Hman68K Ver3.0，X-BASIC Ver2.0 日本語マルチフォント・エディタ グラフィック・パターン・エディタ 日本語フロント・エンド・プロセッサVer3.0

それから，新たに外部MIDI音源にも対応したX-BASICが同梱されていますので，手軽にオリジナルのプログラムを作成したり，コンピュータ・ミュージックを楽しむことも可能です。

なお，これらのソフトウエアは，すべてのX68000シリーズで使用することができます。

気になる互換性は？

X68000用のフロッピーディスクを起動するためには，ディスク上のOSを差し替えるために[XF3]～[XF5]を押しながらセットします。またBASICやNAGDRV，ハードディスク対応のゲームなど，OSを立ち上げてから起動するものは，Human V3.0上でそのまま使用できます。ただし，CPUであるMPU68030はMPU68000との100%の互換性はないので，動作しないソフトも若干あるようです。

新製品 Flash NEWS

パソコン

Macintosh新製品4シリーズ

●アップルコンピュータ

●Color Classic（カラー・クラシック），LC Ⅲ（エルシー・スリー），Centris 610/650（セントリス），Quadra 800（クアドラ），PowerBook 165 c（パワーブック）

●価格

Color Classic	238,000円～
LC Ⅲ	268,000円～
Centris 610	448,000円～
Centris 650	568,000円～
Quadra 800	778,000円～
PowerBook 165 c	598,000円～

アップルコンピュータは，Macintoshシリーズの新ラインナップを6機種を発表しました。

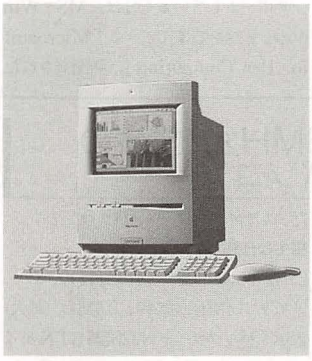
Color Classicはモニター体型のカラー表示可能なMacintoshで，CPUには68030（16MHz）を採用し，4MB（最大10MBまで拡張可能）のメモリを実装しています。HDは80MBと160MBのモデルがあります。従来のLCなみの拡張性があるのも特徴です。

LC Ⅲは，従来のLC Ⅱの約2倍の性能を持っています。CPUは68030（25MHz）を採用し，4MB（最大36MBまで拡張可能）のメモリを実装しています。HDは80MBと160MBのタイプがあります。

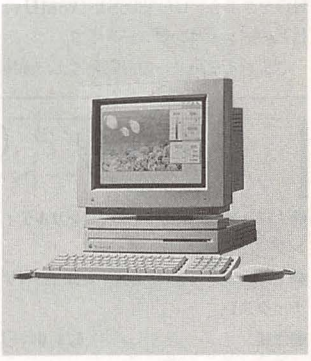
Centris610／650は，ビジネスやプロフェッショナル・ユーザー向けのパソコンです。CPUは，68LC040を搭載しており，610が20MHzタイプ，650が25MHzという違いになっています。メモリは標準で8MB。610は68MBまで，650は136MBまで拡張できます。HDは，それぞれ，160MB，230MB，230MB&CD-ROMドライブの3タイプがあります。

Quadra800は，Macintosh最上位機種Quadraシリーズの最新モデル。同ラインではもっとも低価格です。従来のQuadra700よりも性能が30%アップしており，CPUに68040（33MHz）を採用，メモリは8MB実装，138MBまで拡張することができます。

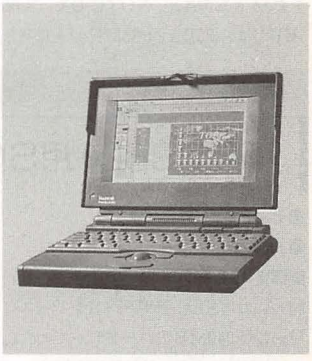
PowerBook165cは，人間工学的に配慮されたデザインでカラー表示機能を持ったパッシブ・マトリクス・ディスプレイを採用したポータブル型Macintoshです。CPUには，68030（33MHz）を採用し，メモリは標準で4MB（14MBまで拡張可能）を実装しています。HDは，80MBと120MBのタイプがあります。



Color Classic



LC Ⅲ



Power Book 165 c

■問い合わせ先

〒151東京都渋谷区千駄ヶ谷1-14-1

アップルコンピュータ㈱

☎03-3592-0505

機能アップした486GR

●セイコーエプソン

●PC-486GR＋，PC-486GR Super

●価格

PC-486GR＋	358,000円～
PC-486GR Super	468,000円～

エプソンのPC-486GR＋／Superは，これまでのPC-486GRをさらに性能強化した486デスクトップ・パソコンです。

PC-486GR＋は，i486SX（25MHz）を搭載し，コストダウンしたマシン。

また，CPUの処理速度を倍速化するオーバードライブ・プロセッサを120,000円の普及価格で新たに発売しました。

PC-486GR Superは，i486DX2（50MHz）を搭載したマシンです。

両機種に共通した特徴として，メインメモリが3.6MB，キャッシュ・メモリ8kBを標準装備し，CPUボード上の増設RAMモジュール・ソケット／内部拡張スロットにより最大45.6MBまでのメモリ増設が可能になっています。

また，ハイレゾ・ボードPCHRLBを標準装備し，1120×750ドットのハイレゾ・モードに対応，ノンインターレス表示が可能です。

なお，ハードディスク搭載モデルには，ファイルに圧縮をかけて容量を2倍にするソフト「Disk X Ⅱ Ver.2.0」を同梱しています。



■問い合わせ先

エプソンPCインフォメーション・センター

東京　☎03-3377-3531

大阪　☎06-397-0915

ペン入力型パソコン

●三洋電機
●PenACT（ペンアクト）MBC－P100J
●価格　475,000円

三洋電機の「PenACT」は，i386SL（25MHz）を搭載したペン・コンピュータ（PC／AT互換）です。

メインメモリは標準で4MB，最大20MBまで拡張することができます。補助記憶として40MBのハードディスクを内蔵しており，ICカードメモリ（JEIDA Ver.4.1）の使用も可能です。表示には明るく見やすいバックライト付液晶を採用しています。

OSとして，マイクロソフトのWindows for Pensを採用し，数多くのWindow対応アプリケーションを利用できます。

そのほか，SCSI－2ポート，2系統のRS－232Cシリアル・インターフェース，セントロニクス使用パラレル・インターフェース，JEIDA Ver.4.1準拠ICカード・スロットなど，数多くの入出力を備えているのが特徴です。

■問い合わせ先
〒550大阪市西区江戸堀2-7-25
三洋電機㈱
☎06-443-5145



カード型HDが使えるペン入力パソコン

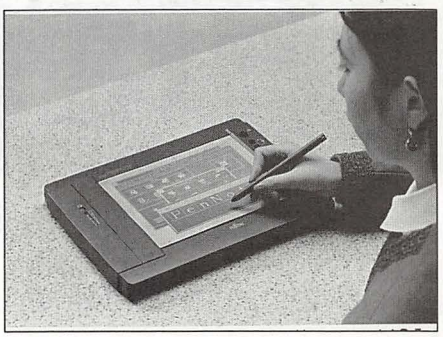
●富士通
●FM PenNote
●価格　373,000円

富士通の「FM PenNote」は，国内ではじめて着脱可能なカード型1.8インチ・HDをサポートしたi386SX（25MHz）搭載のペン・コンピュータです。

さまざまな用途への対応を考え，3種類のペン用OSを選べるようにしたほか，最新のOSにすみやかに対応するため，PC／AT互換アーキテクチャを採用。各OSには，日本語手書き文字認識機能を搭載しています。

サポートしているOSは，MS－Windowsをペンで操作できる「Microsoft for Pen Computing」，新開発された「PenPoint 2.0J Japanese」，ペン入力でMS－DOS 5.0の操作環境を実現した「PenDOS V2.0」で，ハードディスクにインストールされた状態で提供されます。

■問い合わせ先
富士通パソコン・サポート・センター
☎03-3730-8111



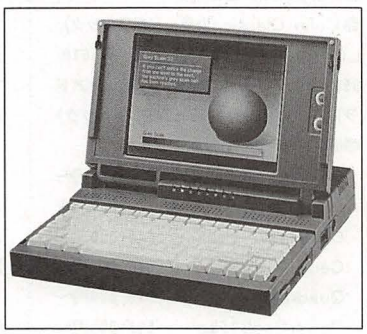
486DX／2（66MHz）搭載のノート・パソコン

●ナレッジ・コンピュータ・コンサルティング
●XANAX－NOTE DX／2-66 BW（ザナックス）
●価格　468,000円

ナレッジ・コンピュータ・コンサルティングの「XANAX－NOTE DX／2-66 BW」は，486DX2（66MHz）を搭載したA4サイズのノート・パソコンです。

■主な仕様
CPU：i486DX2（66MHz）
メモリ：4MB（標準），16MB（最大）
表示：バックライト付32階調STNハイコントラスト白黒LCD640×480ドット。外部CRTを接続可能
補助記憶：3.5インチ（1.44MB／720kB） FD×1，2.5インチ（120MB，IDE）×1
外形寸法：290（W）×280（D）×49（H）mm
重量：2.9kg

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区笹塚3-24-6スノードンビル2F
㈱ナレッジ・コンピュータ・コンサルティング
☎03-3299-5052



周辺機器

PC-9801用SCSIハードディスク

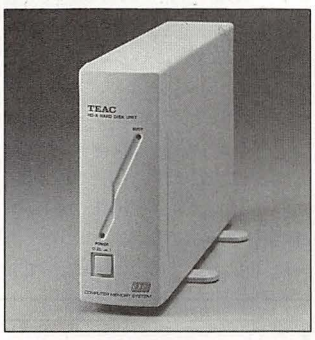
●ティアック
●HD－241A
●価格138,000円　ティアックのHD－241Aは，NEC PC－9801シリーズに対応した240MBのハードディスクです。

これはターミネータ内蔵ID固定タイプのハードディスクで，ディスクからのデータ読みだし終了後，後続のデータを自動的に読みだしてデータ・バッファに格納し，次にそのデータが要求されるとバッファ上のデータを転送する「リードアヘッド・キャッシュ機構」により，高速データ・アクセスが可能です。

標準で付属しているインターフェースですぐにパソコンを接続できるほか，別売のIF－55Tn（30,000円）を使えばノート型パソコンにも直接つなげます。

そのほか，最初からMS－DOSのフォーマット済み。メニュー・ソフト「The Menu2」が付属しています。

■問い合わせ先
〒180東京都武蔵野市中町1-19-18武蔵野センタービル
ティアック㈱　情報機器事業部営業2部OA営業課
☎0422-52-5013（ダイヤルイン）



98FELLOW用HD

●エレコム
●Fixell－inBシリーズEHB-120B／170B／240B／340B／540B
●NEC PC-9801BA／BXシリーズ対応
●価格
EHB-120B（120MB）　49,800円
EHB-170B（170MB）　69,800円
EHB-240B（240MB）　89,800円
EHB-340B（340MB）　129,800円
EHB-540B（540MB）　198,000円

エレコムの「Fixell－inBシリーズ」は，NECの98FELLOW専用の内蔵型大容量ハードディスク・ユニットです。型番の最後の数字は容量のMB数です。

IDEインターフェースを採用し，IDEバス直結の利点を生かし，SCSI方式よりも高速なデータ転送を実現しています。

すべての機種にはオート・リトラクト機能が搭載されているので，STOPキーを押さなくてもヘッドがシッピング・ゾーンに退避し安心です。

また，ハードディスク・ユーティリティMET'Sの「Three－Shot3」で市販のアプリケーションを簡単にインストール／起動することができます。

ハードディスクはすでにMS－DOSのフォーマット済みですから，あとは付属の「ELSYS」プログラムでシステムを転送するだけですぐに使用可能です。

■主な仕様
ディスク枚数：2（540Bは3）
ヘッド数：4（540Bは6）
キャッシュ・メモリ：64～256kB
平均シークタイム：10～19ms
オート・リトラクト機能：あり
外形寸法：206.5（W）×46（D）×110.8（H）mm

■問い合わせ先
〒541大阪市中央区瓦町3-5-7長銀ビル7F
エレコム㈱
☎06-229-1414

画像をデジタル・メモリに記憶するカメラ

●富士写真フイルム
●DS-200F
●価格
DS-200F（本体）　220,000円
IM-16F　65,000円

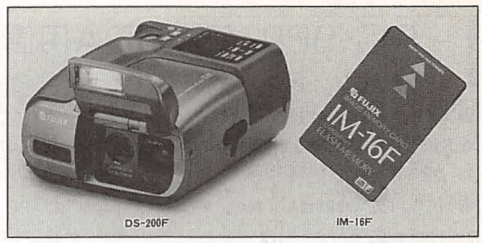
富士写真フイルムのデジタル・カードカメラDS-200Fは，メモリカードにデジタル画像を記録できるカメラです。

2倍テレ／ワイドレンズ(35mmフルサイズ・カメラの72／36mmレンズ相当)を内蔵しながら小型軽量です。また再生機能を内蔵しているので，撮影後すぐに画像を見ることができます。

別売のクローズ・アップ・ユニットを使えば名刺サイズまでの接写撮影が可能です。

IM-16Fは，DS-200Fとの組み合せで最大40枚までの撮影が可能。フラッシュ・メモリなのでバッテリ不要です。

さらにオプションによってデジタル画像をパソコンに転送したり，ISDN回線で転送したりすることもできます。



■問い合わせ先
〒106東京都港区西麻布2-26-30
富士写真フイルム㈱
☎03-3406-2111

ネットワーク用レーザ・プリンタ

●リコー
●PC LASER SP8 Network
●価格　499,000円

リコーの「PC LASER SP8 Network」は，LANをはじめとしたネットワークへの対応を強化したパソコン用レーザ・プリンタです。

リコー独自のページ記述言語「RPDL」に加え五つの代表的なプリンタのエミュレーションを標準装備しているので，ネットワーク上に10社以上(PC-9801シリーズ，J-3100シリーズ，PS／55など）の異なったパソコンが混在していても，共用が可能です。

また，LAN上からプリンタの環境設定が可能，標準装備のパラレル，シリアルの各インターフェースにオプションの「拡張パラレルインターフェースボード(価格20,000円)」を使って，ネットワークを使わずにプリンタの共有もできます。

解像度は，400dpi相当，オプションによって600dpi相当の解像度で出力することもできます。



■問い合わせ先
〒107東京都港区南青山1-15-5
㈱リコー　☎03-3479-3111

ハイレゾ・ノンインターレース・ディスプレイ

●セイコーエプソン
●CR-7500
●価格　248,000円

エプソンのCR-7500は，ハイレゾリューション表示対応可能の17インチ・マルチスキャン・ディスプレイです。エプソンのPCシリーズやNECのPC-9801シリーズに接続可能です。

17インチ・フラット・タイプのブラウン管を採用し，大画面・高解像度を必要するCAD／CGやWindows環境など，精細なグラフィック表示が要求されるアプリケーションで威力を発揮します。

ドットピッチは0.28mm，磁界や電界の輻射を低減する機能によって，オペレータにやさしい利用環境を提供します。さらに，ダブル・フォーカス機能の採用によって画面全体の高画質が得られます。

そのほか，光の反射を抑えるノングレア処理，ホコリによるブラウン管の汚れを防ぐ帯電防止処理がほどこされています。



■問い合わせ先
エプソンPCインフォメーション・センター
東京　☎03-3377-3531
大阪　☎06-397-0915

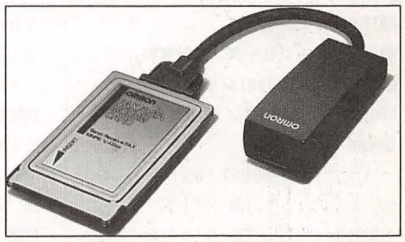
ICメモリカード・サイズのFAXモデム

●オムロン
●MD24XCA
●価格　69,800円

オムロンのMD24XCAは，「ICカードメモリに関する規格PCMCIA2.0(日本ではJEIDA Ver.4.1に相当)」に準拠したICメモリカード・サイズのFAX対応モデムです。この規格に準拠したカード・スロットを持つパソコンで利用することができます。

データ通信機能に加えて，FAX通信機能を持ったモデムなので，パソコンで作成した文書ファイルなどをパソコンから直接送信したり，送られてきたファクシミリの画像をパソコンに表示させることができます。

また，FAX用通信規格であるEIAクラス1に対応しているので，市販されているFAXアプリケーション・ソフトを利用することができます。データ通信モデム機能も2,400bps，CCITT V.42bisでMNPクラス5と本格的な仕様です。



■問い合わせ先
〒140東京都品川区北品川4-7-35御殿山森ビル
オムロン㈱OA統括事業部
☎03-5488-3216

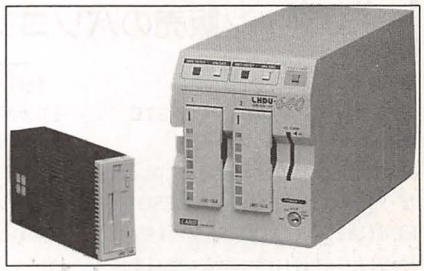
データ共有型ハードディスク

●ランドコンピュータ
●LHDU-640／2／4／8
●価格
ユニット
LHDU-640／2(2ポート)240,000円
LHDU-640／4(4ポート)320,000円
LHDU-640／8(8ポート)480,000円
HDカートリッジ
LHDC-80A（80MB）148,000円
LHDC-160A（160MB）248,000円
LHDC-500A（500MB）480,000円

ランドコンピュータのLHDU-640シリーズは，複数のコンピュータによってデータを共有できるハードディスク装置です。写真は，LHDC-120M（右）とLHDU-640。

ユーザーの使用環境に合わせて三つのタイプから選ぶことができ，それぞれ機種によって2～8台までのパソコンを接続することができます。さらにディスク・シェア拡張アダプタの増設により最大16台までのデータ共有ができます。

カートリッジは，従来の1.2GB／320MB／180MB／120MBに加えて，500MB／160MB／80MBのカートリッジが加わりました。



■問い合わせ先
〒532大阪市淀川区西中島7-4-17新大阪上野東洋ビル
㈱ランドコンピュータ　☎06-304-8424

PC-9801DA／RA用倍クロック486ボード

●アイ・オー・データ機器
●PK-A486／87DW3, PK-A486DW3, PK-NA487
●NEC PC-9801DA／RA, PC-9801NA対応
●価格

PK-A486／87DW3	54,000円
PK-A486DW3	42,000円
PK-NA487	79,000円

アイ・オー・データ機器のPK-A486は, NEC PC-9801DA／RA用倍クロック486CPUボード。PK-NA487は, NEC PC-9801NA専用コプロセッサ・ボードです。

PK-A486は, 80386搭載のPC-9801DA／RAに486（33MHz）を差し込むことにより, パソコンの動作クロックが倍で動作するもので, CPUパワーを約3倍にアップすることができます。PK-A486／87DW3は, コプロセッサ搭載モデル。PK-A486DW3は, コプロセッサのソケットのみを搭載したモデルで, 後からPK-Cx87D（20,000円）搭載が可能です。

本体のリセット・スイッチを操作するだけでアプリケーションや周辺機器に最適なCPUモードに変更できるリセット・コントロール回路を搭載しているのが特徴です。キャッシュ・コントロール・ソフトも付属しています。

■問い合わせ先
アイ・オー・データ機器サポート・センター
☎0762-60-3366

98NOTE用グラフィック・ボード&拡張ユニット

●カノープス
●Power Window NP（Note Paq）
●NEC 98NOTEシリーズ対応
●価格 98,000円

カノープスの「Power Window NP」は, Windoows アクセラレータ搭載高解像度グラフィック・ボード「Power Window」と98NOTE用I／O拡張ユニットをセットにしたものです。

この種の製品としてははじめて98,000円という低価格を実現しました。

Power Windowは, 640×480（26万色中256色）, 800×600（26万色中256色）, 1024×768（26万色中256色）, 1280×960（16色）, 1120×750（16色）, 1280×1024（16色）といった高解像度・多色のWindows表示が可能, S3社製の高性能グラフィック・アクセラレータ・チップを搭載しているので高速な描画が可能です。

I／O拡張スロット・バスを二つ装備しているので, Power Windowsをセットし, さらに増設ハードディスクなどの拡張ができます。

また, サービス・コンセントを装備し, 付属しているので, ディスプレイなど拡張ユニットと電源スイッチを連動させることができます。

■問い合わせ先
〒651-22兵庫県神戸市西区室谷1-2-2神戸ハイテクパーク
カノープス㈱ テクニカル・サポート
☎078-992-6830

ソフト

富士通からWindows対応ソフト4種

●富士通
●「ACE／Win V1.1」,「CALC／Win V1.1」,「CALC／Win Lite V1.1」,「Microsoft Visual Basic Programing System for Windows Version 2.0（以下, Visual Basic 2.0）」
●価格

ACE／Win V1.1	100,000円
CALC／Win V1.1	78,000円
CALC／Win Lite V1.1	28,000円
Visual Basic2.0	未定

富士通は, 同社のFM Rシリーズや, FM TOWNSシリーズ用Windowsに対応したアプリケーション4種類, 表処理型データベース・ソフト「ACE／Win V1.1」, 統合型表計算ソフト「CALC／Win V1.1」と, そのコンパクト版「CALC／Win Lite V1.1」, Windows対応の本格的なBASIC「Visual Basic2.0」を発売します。ACE／Win V1.1とCALC／Win V1.1, CALC／Win Lite V1.1は, F9450シリーズで実績のあるソフトをWindows上で動作するようにしたものです。Visual Basic2.0は, わかりやすいBASIC言語を使って部品を貼り付けていくような感覚で, Windowsのグラフィカル・ユーザー・インターフェースを構築することができるものです。

■問い合わせ先
富士通パソコンサポート・センター
東京 ☎03-3730-8111
大阪 ☎06-949-3211

家計簿管理ソフト

●日本マイコン販売
●夢ソフト・シリーズ「家計専科」
●NEC PC-9801シリーズ（旧PC-9801, PC-9801U／F, LTを除く）
●価格 8,000円

日本マイコン販売の「家計専科」は, やさしく使える家計簿ソフトです。

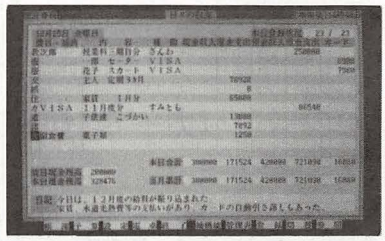
費目等の入力項目を設定しておくことにより, スピーディな参照入力が可能になります。入力済みデータのスピード検索も可能です。入力項目を設定しておくことで月々の予算管理が行なえます。月別推移や構成比をグラフにより表示することも可能です。

そのほか, 月別カレンダーやアドレス帳, 贈答リスト, 年間カレンダーなどの, 豊富な機能を持っています。

また, 日本語入力プロセッサとして実績のあるVJE-βVer2.5が同梱されているのも特徴です。

■必要機器
メモリ：640kB
表示：640×400カラー・ディスプレイ, ハイレゾ高解像度1120×750対応
プリンタ：NEC PC-PR系, NEC NM系, エプソンESC／P系

■問い合わせ先
〒553大阪市福島区福島4-8-15マイコンビル5F



日本マイコン販売㈱ 大阪サポート・センター ☎06-452-0023

その他

エプソン販売のパソコン・スクール

●エプソン販売
●EPSON EDUCATION SYSTEM

エプソン販売では, 昨年11月に開講したパソコン・スクール「EPSON EDUCATION SYSTEM（略称EES）」に, 4月1日から新たに無料カウンセリング・サービスを開設するとともにコースをこれまでの3コース11講座から9コース42講座に拡充します。

無料カウンセリング・サービスは, 全国5カ所（東京, 名古屋, 大阪, 広島, 福岡）のスクールのスクールで実施されます。

「パソコンを使ってみたいが, 何から始めればよいかわからない」といったユーザーから,「パソコンでこんなことをしてみたい」など, ユーザーのイメージをもとに, 適切な講座の紹介やアドバイスを無料で行なうものです。

事前に電話で申し込んでおき, 約20分間のEESトレーナーのカウンセリングを受けられるようになっています。

さらにEESは, 既存のコースに加え, ビジネスマン対象のプレゼンテーション達人コース, ワープロ検定コース, 学校の先生のためのコース, CADコース, ネットワーク・コース等, 新たに6コースを新設します。

くわしい講座内容や, 2カ月先までのコース・スケジュール, 空き状況, エプソン製品の情報などについては,「EPSON FAX INFOMATION」によって, 手持ちのファックスで引き出すことができます。

■問い合わせ先（申し込み先）
●EPSON EDUCATION SYSTEM
フリー・ダイヤル ☎0120-000654
●EPSON FAX INFOMATION
東京 ☎03-3377-0277
大阪 ☎06-397-4359
BOX No.
EESの案内 13
EES状況照会 14
BOX No.一覧 00

特集 電話回線を使って楽しむ情報交換
パソコン通信を始めよう！

パソコン通信は，パソコンやワープロを使って実現する新しいコミュニケーションの形です。パソコンを使って，楽しい趣味の情報を交換したり，ビジネスに役立つ重要な情報を収集したりと，じょうずに生活に取り入れている人々は年々増えてきています。

そこで，“パソコン通信は何ができるのか？”，“はじめるためには何が必要か？”といった基本的なことについてくわしく紹介しながら，実際にパソコン通信をはじめるまでの手順を追ってみることにしましょう。

パソコン通信をはじめるには何が必要？

パソコン通信は，遠く離れた所にある“ホスト”と呼ばれるコンピュータとパソコンを電話回線を使ってつなぎます。パソコンには『RS-232C』(Macintoshの場合は『RS-422』) と呼ばれる外部との交信を行なうための端子が準備されていますが，端子の形を見てわかるとおり，ここに直接電話回線をつなぐことはできません。

そこで，パソコンと電話回線の間に，『モデム』と呼ばれる周辺機器が必要になります。

また，電話をかけたりモデムを操ってホストとパソコンとで情報を交換するためには，『通信ソフト』が必要です。パソコンの機種に合ったソフトを選んでください。

通信ソフトを使って目的のホストに電話をかけて呼びだすことで，パソコン通信はスタートします。

パソコン通信の基礎知識

ホストを呼びだすことができたら電話回線の向こう側にあるホストを自由に操作することができるようになります。これをパソコン通信の世界では“アクセスする”といいます。

パソコン通信では，文字を中心にした情報をやりとりします（最近，簡単な画像を扱えるところもあるようです)。

ホストには文字情報を表示する掲示板（電子掲示板／ＢＢＳ）があり，利用者はそこに書かれた情報を読んだり，そこに書き込んだりすることによって情報交換を行ないます。他人が書き込んだ情報に対して意見を書き込んだり，質問に答えたりするなど，利用方法はまったく自由です。こうして生まれる情報網を“ネットワーク(略してネットともいう)”と呼びます。

プロアドバイザーおすすめの通信セットはこれだ！

これからパソコン通信をはじめようとしている初心者なら，2400bpsのモデムがおすすめです。最近はFAX機能付きのものもあるので，予算に余裕のある人はそちらを選ぶのもいいかもしれません。9600bpsに対応したネットが増えてきているので，電話代が気になるベテラン・ユーザーには高速モデムをおすすめしています。

おすすめの通信ソフト

機種名	製品名	価　格	メーカー	問い合わせ先
PC-9801シリーズ	まいとーくV2.1	28,000円	(株)インターソフト	03-3293-3335
FM TOWNS	TownsVNET	18,000円	富士通(株)	03-5690-0032
DOS/V	まいとーくorange Ver2	28,000円	(株)インターソフト	03-3293-3335
Macintosh	EGTalk	38,000円	(株)エルゴソフト	03-3589-4951
X68000	た〜みのる2	17,800円	(株)エス・ピー・エス	0245-45-5777

おすすめのモデム一覧

MC24PA5	MC24FA5-P	PCLINK 296SX	通信ポコMP96
			
2400bps	2400bps＋FAX機能	9600bps	9600bps
26,800円	34,800円	59,800円	68,800円
(株)マイクロコア	(株)マイクロコア	(株)OKI	インテグラン(株)
03-3448-0811	03-3445-0811	0120-296007	03-3842-3131

ふつう，電子掲示板は複数準備されていて，いろいろなジャンルに分けられています。なかには，映画や小説に関する電子掲示板ばかりを準備しているところもあり，そういった傾向はホストの特徴をあらわしているといってもいいでしょう。

情報を受け取るだけではなく，質問や意見を提供することによって，情報網の輪をより大きく広げていくパソコン通信は，“双方向性”を備えた，新しいメディアといえるでしょう。

どんなことができるの？

パソコン通信では，どんなことができるのでしょうか？　代表的な機能を紹介しましょう。

●メール（写真1）

“メール”とは“手紙”のことです。ネットにアクセスしている人なら，誰にでもメールを送ることができます。もちろん送ったメールは，受取人しか読めません。

●電子掲示板（写真2）

情報交換の中心となるのは，誰でも読み書きができる電子掲示板です。電子掲示板でのやりとりをつうじて，たくさんの人と出会うことが可能です。

電子掲示板は書き込まれる内容によってジャンル分けされているので，必要な情報をすぐに探しだすことができ，また，自分の興味ある話題について納得いくまで話し合うこともできます。

●チャット（写真3）

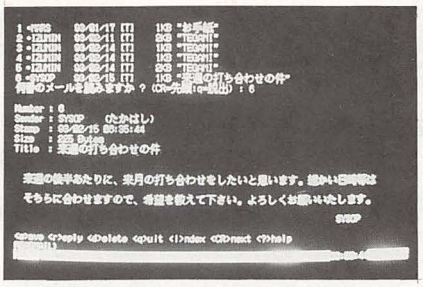
複数の電話回線が用意されているホストでは，複数の人とリアルタイムで会話（チャット）をすることができます。

単なるおしゃべりや，会議などのいろいろな利用方法があります。パソコン通信の醍醐味の一つです。

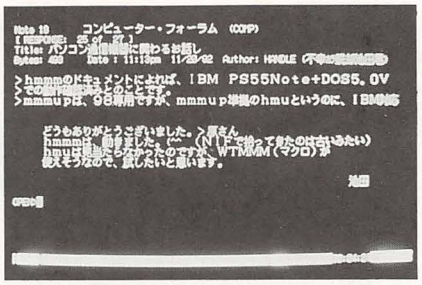
●ファイル・ライブラリ（写真4）

ここには，いろいろな種類のソフトウエアが納められています。そのほとんどが，アマチュアのプログラマーが作った無料で使えるソフト，『フリー・ソフトウエア（フリーウエア）』です。ゲームソフトや，ファイル管理，通信ソフトなどの実用的なソフトも多数あります。

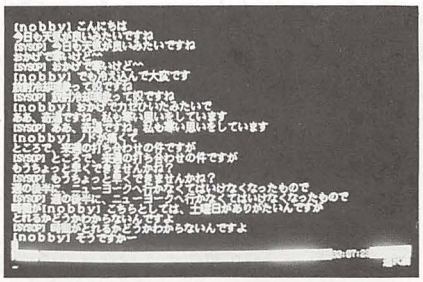
●その他



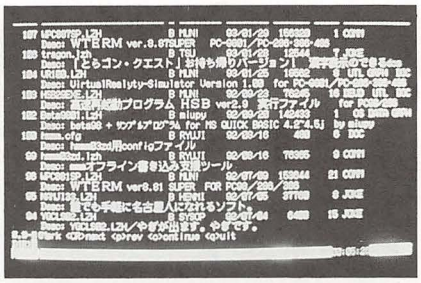
《写真1》メールは特定した相手にだけ読める文章（手紙）を送ることができる機能



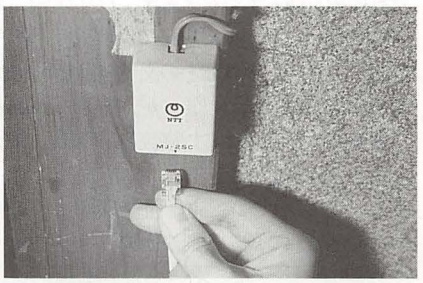
《写真2》電子掲示板は通信の中心的存在。好みの掲示板を見つけて，どんどん書き込みましょう



《写真3》いろいろな使いかたができるチャット。文字によるリアルタイムの会話は，通信ならではの醍醐味



《写真4》さまざまなソフトウエアを登録しておくファイル・ライブラリ



《写真5》このようなモジュラー方式だったら，すぐにモデムをつなぐことができる

NIFTY-ServeやPC-VANといった商用ネットには，これらの他にも便利な機能があります。本の注文，コンサートや飛行機のチケット予約，英文の翻訳，多人数で同時にできるゲームへの参加，株価情報など，そのサービスの種類はさまざまです（有料）。

電話回線についての注意

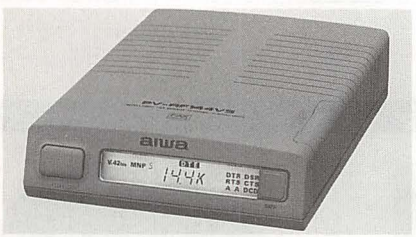
モデムやパソコンをつないでも，電話は今までどおりに使い続けることができますから，パソコン通信用に特別な回線を用意する必要はありません。ただし，電話回線の接続部分が“直結方式”の場合には，“モジュラー方式”に変更しなくてはなりません。NTTに工事を頼んでください（写真5）。

通信をやってみよう！

“何が必要か？”，“何ができるのか？”，と紹介が終わったところで，いよいよパソコン通信にチャレンジしてみましょう。

今回はNEC PC-9801を中心にした，パソ

アイワから低価格モデム登場！



▲AIWA PV-AF144V5

アイワからポケット・タイプ，デスクトップ・タイプ，98NOTE内蔵タイプのモデム5機種が発表になりました。

PV-AF144V5は，64,800円という低価格ながら，14,400bpsの通信速度，G3FAXモードを持っています。同じくPV-AF24V5，PV-PF24，PV-CNF24もG3FAXモードを持っており，海外で標準になっている“FAX機能付きモデム”を意識した製品になっています。

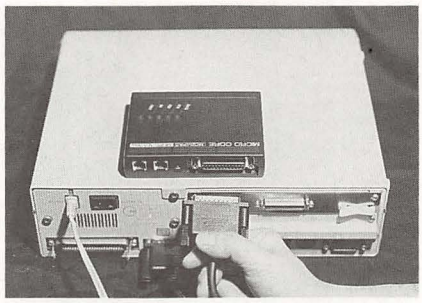
●アイワのモデム新機種一覧

機種名	スピード	FAX機能	価格	タイプ	発売日
PV-AF144V5	14,400bps	○	64,800円	デスクトップ	3月20日
PV-AF24V5	2,400bps	○	29,800円	デスクトップ	3月20日
PV-PF24	2,400bps	○	26,800円	ポケット	5月20日
PV-P24	2,400bps	×	22,000円	ポケット	3月20日
PV-CNF24	2,400bps	○	39,800円	ノート内蔵	3月20日

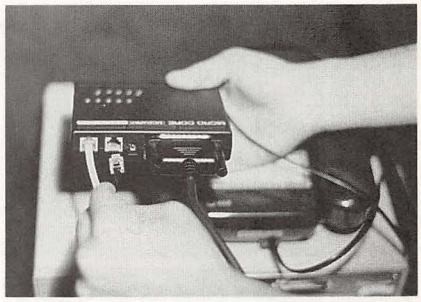
パソコン通信にチャレンジ！



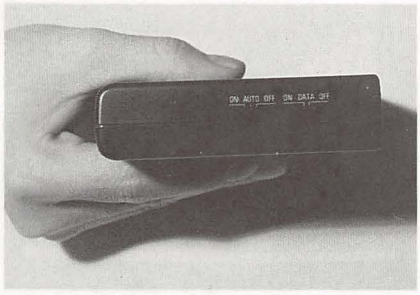
①今回使用したモデム，MC24PA5。低価格が魅力のマシン



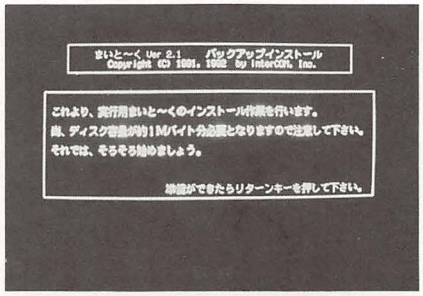
②RS-232Cケーブルでモデムとパソコンを接続。ネジをしめ忘れないように



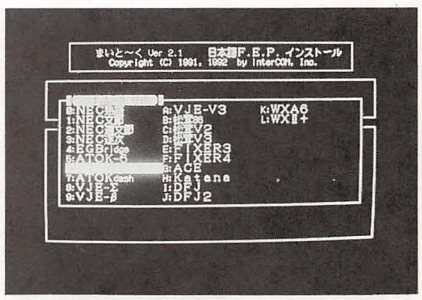
③モデムをはさむように，電話と電話回線を接続



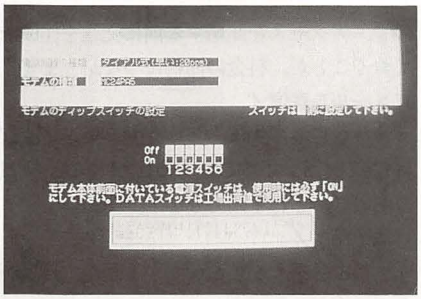
④最後にモデムの電源スイッチを入れるのを忘れないように。AUTOモードが便利



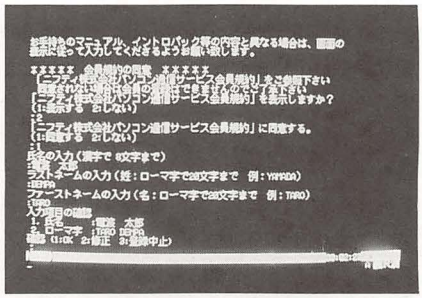
⑤インストールは画面の指示にしたがってすすめるだけなので簡単！



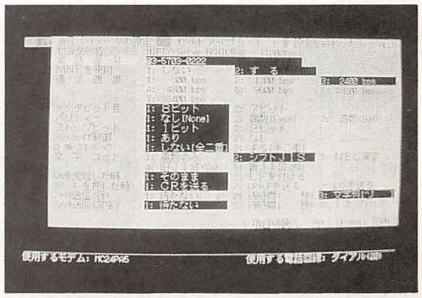
⑥日本語FEPは必ず登録すること



⑦初心者にはちょっとむずかしいモデム設定も，“まいとーく”ならば簡単



⑧クレジット・カードがあるのなら，オンライン・サインアップがだんぜん便利



⑨最寄りのアクセス・ポイントを捜して，電話番号を登録

コン・ショップのプロ・アドバイザーおすすめのセットを選びました。

①モデムの接続

今回使用するモデムは，(株)マイクロコアの『MC24PA5(価格26,800円)』です。2400 bpsという通信速度で，持ち運びが簡単なコンパクト・サイズでありながら，26,800円という低価格を実現しているのが人気の秘密でしょう。これから通信をはじめようという人にはおすすめの機種です。

②モデムとパソコンの接続

付属の“RS-232C専用ケーブル”でMC24PA5と，パソコンを接続します。ケーブルの両側についているネジをきちんとしめます。

③モデム，電話，電話回線の接続

電話と電話回線を，モデムをはさみこむ形で接続します。受話器を取って，異常がないことを確認したら，接続は終了です。

④モデムのセッティング

モデムの接続がすべて終わったら，MC24PA5の右側にあるスイッチを“AUTO”に設定します。これはMC24PA5の電源スイッチで，AUTO状態では，通信をするときに自動的に電源が入り，通信を終了するとともに自動的に電源が切れるという便利な仕組みになっています。

⑤まいとーくのインストール

通信ソフトは㈱インターソフトの「まいとーくVer2.1(価格28,000円)』を使用します。数多くの便利な機能を搭載しながら，使いやすさ抜群のプロアドバイザーおすすめの通信ソフトです。

パッケージに入っているディスクは保存用ですから，実行用の2HDのディスク(フォーマット済み) 1枚が必要になります。

インストール用に，専用のプログラムが準備されています。ディスプレイに表示される指示にしたがえば作業は進行しますので，初めての人でも安心です。

⑥日本語FEPの組み込み

インストールの途中，日本語フロント・エンド・プロセッサ(日本語FEP)の組み込みをどうするか質問してきます。パソコン通信はおもに文字を使って情報交換を行なうので，日本語FEPはかならず組み込んでください。

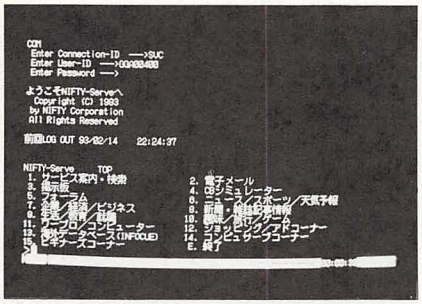
⑦モデムの設定

モデムのコマンド設定は初心者にはちょっとむずかしいかもしれません。

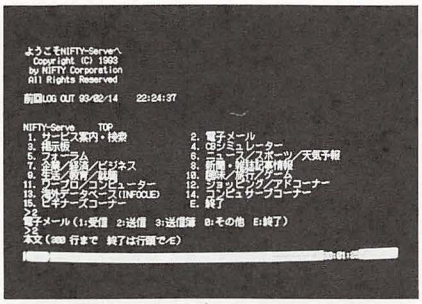
最近のモデムは，初期値の状態で通信がはじめられるようになっているのがほとんどですが，利用するためには多少設定を変更する必要があります。

まいとーくには，最初からたくさんの機種のモデム設定が登録されているため，その中から使用するモデムの種類を選ぶだけで設定作業は完了します。MC24PA5を選び，画面に表示されたとおりに，ディップ・スイッチ

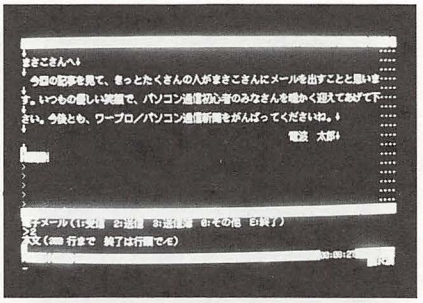
パソコン通信にチャレンジ！



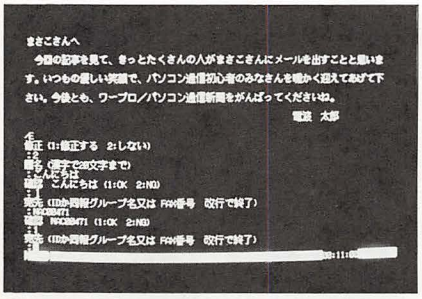
⑩無事にアクセス成功。いよいよパソコン通信を開始！



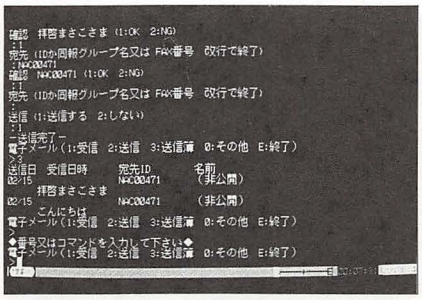
⑪ベーマガ読者にはおなじみの，まさこさんへメールを送ってみましょう



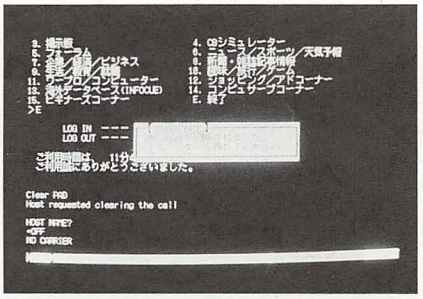
⑫エディタで手紙本文を書きます。通信前に書いておけば，電話料金を節約できます



⑬メールを送信します。相手のIDはしっかり確認して，間違いメールにならないように注意！



⑭“送信しました”のメッセージを確認したら，メール送信は完了。返事が楽しみです



⑮“E”と入力して通信を終了します。いきなり電源を切ったりするのはルール違反

を切り替えれば設定は終了です。

⑧IDを準備しよう

用意が整ったところで，ネットへアクセスすることにします。

今回は，日本最大のネット“NIFTY-Serve”へアクセスしてみることにしましょう。

NIFTY-Serveに限らず，ホストを利用するためには，“ID”が必要です。IDは自分を証明するためのもので，これがないとアクセスできません。またIDには，盗用を防ぐためにパスワードが設定されています。二つの関係は，ちょうど銀行のキャッシュ・カードと，その暗唱番号のようなものです。

IDの取得には，書類を郵送する方法と，通信で直接申請するオンライン・サインアップという方法があります。

郵送の場合はIDの発行まで数週間かかりますが，オンライン・サインアップでは，その場で仮のIDが発行されるので，すぐにパソコン通信を楽しむことができます（なお，オンライン・サインアップするにはクレジット・カードが必要です）。

⑨電話番号の登録

まいとーくには，あらかじめ約200ものネットが最初から登録されているため，簡単な操作でアクセスすることができます。

まず，まいとーくのメイン・メニューから『センターの呼びだし』を選択します。ファンクション・キーを順番に押していくと，登録されているネットを見ることができます。

ここでNIFTY-Serve を選ぶと『電話番号が登録されていません』という警告文がでます。いったんメイン・メニューにもどり，今度は『通信パラメータの設定』を選びます。

NIFTY-Serveの『セット・アップ・シート』が表示されますから，電話番号までカーソルを進め，そこに近くのNIFTY-Serveアクセス・ポイントの電話番号を入力します。

⑩アクセス開始！

入力が終わったら，メイン・メニューにもどり，再び『センターの呼びだし』を選択します。そして，NIFTY-Serveを選択しリターン・キーを押すと，今度は無事にアクセスすることができました。IDとパスワードを入力すれば，NIFTY-Serveの世界がむかえてくれます。

⑪メールをだしてみよう！

せっかくですから，誰かにメールをだしてみることにしましょう。今回の相手は『ワープロ／パソコン通信新聞』でおなじみのまさこさんにします。

メニューからメール送信の番号を選択して，メールを送ることをホストに伝えます。

⑫ノート・パッド・エディタで書く

いきなり文章を書いてもいいのですが，ホスト上で書いた文章は編集がめんどうなので，まいとーくが持っているエディタ機能を使って文章を書いてしまうことにします。

こうして書いている間も，NIFTY-Serveの場合は1分10円が課金として加算されていくので，アクセスを開始する前に文章を作成しておくことが，料金の節約につながります。

⑬メールを送信！

メールのあて先は，相手のIDを指定するだけでOKです。まさこさんのIDはNAC00471ですので，それを入力します。

⑭送信完了！

無事に送信することができました。返事が来るのが楽しみです。

⑮通信を終了する

通信を終了するコマンド“E”を入力して，NIFTY-Serveとパソコンを切り放します。

まとめ

アクセスの時間に対して課金される商用ネットの他にも，草の根ネットと呼ばれる個人で運営する無料ネットも数多くあります。近所で自分に合った居心地のよいネットを捜してみるのもいいでしょう。

パソコン通信では，趣味に関する情報を徹底追求したり，仕事に活かせる情報を収集することをつうじて，まったく新しい仲間を見つけることも可能です。そうして広げたコミュニケーションの輪は，きっとあなたの役にたつにちがいありません。

さっそく，モデムと通信ソフトを手にいれて，あなたもパソコン通信をはじめてみませんか？

パソコン通信にトライ!

大手商用ネット

日本には現在2,000局以上のワープロ・パソコン通信ネットワークが存在しています。そうしたなかで，ここに紹介する大手商用ネットは，いわばネットワークのデパートという感じで，特にサービス内容が充実しています。商用ネットですからもちろん有料ですが，何万人という多数の会員をかかえ，にぎやかなのは大きな魅力。ネットワーカーへの第一歩は，まずはここからはじめるのが一般的です。

(PC-VAN)

■ネットワークのプロフィール

ピーシーバンと読みます。会員数は日本最大の50万人。NECが運営するマンモス・ネットワークです。SIG（シグ）の数は約150，チャットやオンライン・ショッピング，オンライン・ソフトウエアなど，パソコン通信ネットとしての主要サービスがそろっています。

特筆したいのは，電子掲示板の自由な雰囲気。大手商用ネットの場合，公序良俗を乱す書き込みや営業行為は事務局の裁量で削除されてしまいますが，ここPC-VANでは基本的にそういった削除は行なわれていません。

そのほか，作家大原まり子や林友彦らによる書き下ろし連載小説が読める「オンライン・マガジン」は，PC-VANならではの名物の一つです。オンライン・ゲームがクロスワードパズルと麻雀しかないのがちょっと残念ですが，現在，新しい対戦ゲームを企画中で，そちらはかなり期待できそうです。

■運営
NEC PC-VAN事務局
〒108-01 東京都港区芝5-7-1

■問い合わせ電話番号
☎03-3454-6909

■入会金
3,000円

■利用料金
300/1200/2400bps　20円／3分
9600bps　20円／1分

■運営時間
24時間

■通信速度
300/1200/2400/9600bps

■会員数
50万人

■アクセス・ポイント
全国156カ所

■入会方法
入会申し込み資料を請求，返送。またはオンライン・サインアップ（アクセス電話番号：0120-00-9896）で。

■ゲスト利用
ゲスト利用はできません。アクセスする場合は，必ず入会してください。

(NIFTY-Serve)

■ネットワークのプロフィール

ニフティサーブと読みます。

日商岩井と富士通の合弁会社であるニフティが運営するネットです。会員数はPC-VANに次ぎ第2位ですが，情報メニューは約1,050種類。SIG（シグ）に相当するフォーラムの数は約270，そのほかアメリカ最大のパソコン通信ネットとの相互接続など，サービス内容の質量は国内最高級であるという定評があります。オンライン・ショッピングの商店数も商用ネットの中では最大。海外のソフトウエアも購入できます。

富士通提供の，架空空間でのロールプレイング・ゲーム「富士通Habitat（ハビタット）」や，フルカラー画像の対戦ゲーム「富士通Air Warrior（エア・ウオーリアー）」，それにアメリカのパソコン通信ネット「コンピュサーブ」で評判の宇宙戦闘ゲーム「メガ・ウォーズ」は，ニフティサーブでしかプレイできないオンライン・ゲームで，今，たいへん人気を集めています。また，昨年，パソコン通信でコンサートや映画のチケットが予約・購入できるシステムを国内で初めて導入，話題になりました。入会金は無料，利用しなければ料金もかからない従量制料金なので，入会して損はないネットワークといえます。

■運営
ニフティ株式会社
〒140 東京都品川区南大井6-26-1
大森ベルポートA館

■問い合わせ電話番号
☎03-5471-5806

■入会金
無料

■利用料金
300/1200/2400bps　10円／1分
9600bps　25円／1分

■運営時間
24時間

■通信速度
300/1200/2400/9600bps

■回線数
3300回線

■会員数
43万人

■アクセス・ポイント
全国155カ所

■入会方法
「NIFTY-Serve メンバーズパック」（価格5,000円）を購入し，オンライン・サインアップで

■ゲスト利用
ゲスト利用はできません。アクセスする場合は，必ず入会してください。

(EYE-NET)

■ネットワークのプロフィール

アイネットと読みます。フジサンケイ・グループが運営するネットです。ここの最大の特徴は，アイドル系の番組が20以上もあることです。タレントのファンクラブ的なSIG（シグ）は，ほかのネットワークでもよく見られますが，アイドル本人が書き込みや電子メールで会員とコミュニケートしているのは，EYE-NETだけではないでしょうか。ときどき「DJ」という，アイドルも参加してのリアルタイム・チャットが行なわれ，こちらも人気を呼んでいます。

昨年ホストシステムの大幅改善を敢行し，それまではやや遊び中心のイメージが強かったのですが，情報系サービスが強化され，さらにアクセス・ポイントを全国93都市に設置し，格段に使いやすくなりました。30～40代のビジネスマン・ネットワーカーが圧倒的に多い商用ネットにおいて，学生会員が多いというのもここのネットの特徴です。

■運営
(株) フジミックEYE-NETセンター
〒162 東京都新宿区河田町3-1
フジテレビ第3別館

■問い合わせ電話番号
☎03-3357-1738

■入会金
2,000円

■利用料金
10円／1分もしくは1年間6,000円の固定料金（好みのほうを選択します）

■運営時間
24時間

■通信速度
300/1200/2400bps

■会員数
22,000人

■アクセス・ポイント
全国93カ所

■入会方法
入会申し込み資料を請求，返送またはオンライン・サインアップ（アクセス電話番号：0990-348-288）で。

■ゲスト利用
アクセス電話番号：0990-348-288
ゲストID：GUEST
ゲスト・パスワード：なし

草の根ネット

現在のワープロ／パソコン通信ネットワークのほとんどが，この草の根ネットと呼ばれる，個人やグループが運営するネットです。大手商用ネットをデパートだとすれば，こちらは個人商店という感じで，サービス内容は決して充実しているとはいえませんが，ユニークなサービスを実施していたり，専門の情報をよく集めていたり，親しい友人とおしゃべりするような気楽さがあったりします。

大手商用ネットとちがって，なんでもあるというわけではないので，アクセスする前にどういうネットワークなのかをよく調べることが大切です。草の根ネットの詳細は，電波新聞社刊「ワープロ／パソコンBBS電話帳」に紹介されていますので，参考にしてください。

なお，ここに紹介する草の根ネットは，この3月に発売予定の「ワープロ／パソコン通信BBS電話帳93年春号」に残念ながら紹介できなかったネットワークです。まずはともかく，いったいどんなネットワークがあるのか，ちらりとご覧ください。各ネットワークから送られてきたデータを，ほぼそのまま掲載します。

↗

(O-NET24)

■ネットワークのプロフィール
大阪府が関係する各種のイベント情報，スポーツ・文化施設の情報，暮らしの情報などを，24時間体制で提供しています。
■サービス内容
ニュース，データベース，ヘルプ機能
■アクセス電話番号
06-946-3696（300/1200/2400bps）
■運用時間
24時間
■運営者
〒540 大阪市中央区大手前2 大阪府府民情報室企画調整部情報政策課
☎06-941-0351内線5108
■入会制限
当ネットは会員制ではありません
■入会金など
入会金：無料 会費：無料
■ゲスト利用について
ID：AAA99999 パスワード：なし
制限：特になし

(Pioneer's Net)

■ネットワークのプロフィール
さまざまな創作活動を支援し，気軽に意見交換ができるネットをめざします。
■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，OSLサービス，ヘルプ機能
■アクセス電話番号
03-3900-3362（300/1200/2400bps）
■運営者
〒115 東京都北区赤羽台4-9-5
山本 礼貴
■入会対象
創作活動の好きな人を歓迎します
■入会金など
入会金：無料 会費：無料
■入会方法
オンライン・サインアップ
■ゲスト利用について
ID：GUEST パスワード：なし
制限：書き込みに制限あり

(WADAJIMA-Net)

■ネットワークのプロフィール
ローカルでのんびりパソコン通信してます。気軽にアクセスしてください。
■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，OSLサービス，ヘルプ機能
■アクセス電話番号
08853-7-3231（300/1200/2400bps）
■運用時間
24時間
■運営者
〒773徳島県小松島市和田町字外開115
安部 泰信 ☎08853-8-1772
■入会対象
郵便物を受け取れること
■入会金など
入会金：無料 会費：無料
■入会方法
オンライン・サインアップ
■ゲスト利用など
ID：GUEST パスワード：なし
制限：利用時間は20分まで

(Network じゃんだらりん)

■ネットワークのプロフィール
地域のコミュニケーション・ツールをめざしています。居心地のよいネットでありたいと思っています。
■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，電子会議，OSLサービス，ヘルプ機能
■アクセス電話番号
053-524-1648（300/1200/2400bps）
■運営時間
24時間
■運営者
〒431-14 静岡県引佐郡三ケ日町日比沢35-1 鈴木 聡 ☎053-525-1009
■入会対象
コミュニケーションを求めているあなたが対象です
■入会金など
入会金：無料 会費：無料
■入会方法
オンライン・サインアップ
■ゲスト利用
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：OSL，書き込みに制限あり

(赤穂市パソコン通信 ネットワークサービス)

■ネットワークのプロフィール
兵庫県西赤穂市に生まれた公共ネットワーク。行政からの情報提供と，市民間の情報交換の場を提供しています。
■サービス内容
BBS伝言板，電子メール
■アクセス電話番号
07914-5-3000
（300/1200/2400/4800/9600bps）
■運営時間
24時間
■運営者
〒678-02 兵庫県赤穂市加里屋81
赤穂市役所総務部行政課情報システム係 ☎07914-2-2893
■入会対象
利用規約に同意する人ならば誰でも。
■入会金など
入会金：無料 会費：無料
■入会方法
電話にて申し込み
■ゲスト利用
ID：GUEST
パスワード：GISHI
制限：サービス内容に制限あり



電波新聞社刊「ワープロ／パソコン通信BBS電話帳1992年秋号」

パソコン・キャプテンにトライ！

パソコン通信に必要な機器＋で，さまざまな便利情報満載のキャプテンを使えるようになるってことをご存知ですか？

ゲーム，ニュースだけではなく，飛行機やJRのチケット，ホテルの予約ができたりするんですよ。

パソコン・キャプテンには，次の機器が必要となります。

1 パソコン
2 モデム（2400bps対応のもの）
3 RS-232Cケーブル
4 電話機（ダイヤル回線，プッシュ回線ともに使用可能）
5 日本語MS-DOSソフト
6 プリンタ（チケット予約の番号確認，キャプテン・ショッピングで注文した内容の控え等プリントアウトが必要な場合があるため，接続していると便利）

そして，NTTへパソコン・キャプテン加入の登録手続きをすればOKです（キャプテンの番組は，NTTのビデオテックス網という特殊な回線を通して送られてくるため，このビデオテックス網へ接続するための登録が必要になるのです）。「パソコン・キャプテン通信スターターブック」（価格3,800円）に付録しているキャプテン利用申込書を記入して，NTTへ郵送してください。

加入契約料金は800円。通信料金は，距離に関係なしの全国均一30円／3分。平日の早朝・夜間，土・日・祝日は30円／5分の割引料金となるのも見逃せないサービスです（有料情報は，通信料のほかに情報料が加算されます）。

問い合わせは，最寄りのNTT窓口か，NTT画像通信事業本部ビデオテックス通信サービス部のフリーダイヤル（0120-414932）まで。



電波新聞社刊「パソコン・キャプテン通信スターターブック」付録の通信ソフト

新開局JRA-VAN

キャプテンと同じく，ビデオテックス通信網を使って全国均一30円／3分の通話量で，日本中央競馬会の競馬データを入手できるサービスです。従来，Q2サービスで利用できましたが，今回，ビデオテックス通信網を使用することで，全国からのアクセスが便利になります。専用の通信ソフト「JRA-VAN通信スターターブック」（価格3,800円）も，電波新聞社から3月に発売予定。

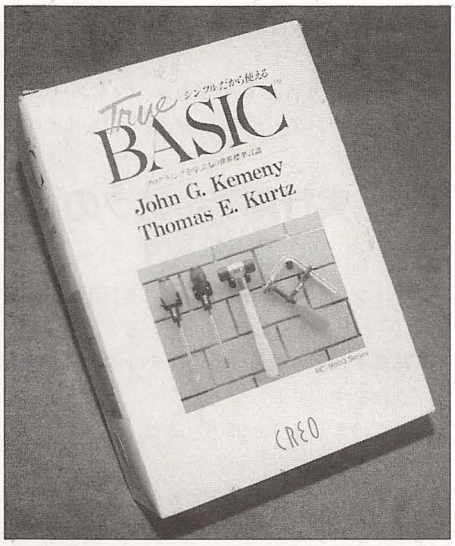
集中連載:時代遅れのBASICに活を入れる!?

「構造化プログラミング言語」研究

第1回

「True BASIC」を楽しむ

西田　和明



《写真1》「True BASIC」のパッケージ

BASICはハードの性能を活かせない!!

プログラム言語としての「BASIC」……このなじみのある名前を聞いてから，ずいぶんたちました。BASIC言語が私たちにも使えるようになる以前は，プログラムというと，マシン語が全盛でした。

マシン語は初心者にとって，なかなか近づきにくいものでしたが，BASICの登場で「やさしいプログラミング」を誰もができるようになったことは，素晴らしいことでした。

しかし，技術革新が激しい，この世の中にあって，もともとメモリサイズの小さいパソコン用に設計されたBASIC言語は，現在の大メモリ容量を持ち，高速処理が可能なパソコンの性能を活かすことができない，スピードが遅く，さらに機能も限定された，もったいない存在になってしまいました。

世界の標準「True BASIC」

そこで，新たに設計されたのが，真のBASICと言う意味を持つ「True BASIC」です。BASIC言語ならではの，誰もが容易に理解できるプログラミングの手法を保ち，構造化プログラミング思想が強化されています。

そのため，いろいろなコンピュータにも対応でき，高速処理が可能となるモジュールも開発され，最新のUNIXにも組み込めるなど，他に類を見ない強力なプログラム言語となっています。

さらに，ANSI（米国標準規格）のFULL BASICに準拠しており，世界共通のBASIC言語としての要素を持っています。

この「True BASIC」は，日本では㈱クレオから発売されています（**写真1**）。価格は18,000円で，コンパイラ機能も含むものとしては，とても低価格です。

米国では，すでに学校，企業において10万本以上の実績を持っていますし，全米の大学・短大3,300校のうち，1,600校が教育用プログラミング言語として採用しています。

他の構造化BASICでは不可能なマルチウインドウ内でのグラフィック操作が可能となっており，MS-DOSだけではなく，MACやUNIXワークステーション上でも利用されています。

特に**第1図**に示される「行列演算」処理は，行列演算を行なう配列操作の組み込み関数を標準装備しているので，多次元行列演算式が容易に記述できます。また配列の読み込みや操作も容易なので，目で見ても，とてもわかりやすくなっており，技術者にも大変便利なものになっています。

「True BASIC」はどんなソフトなのか

では，ここで「True BASIC」の概要を紹介しましょう。

①マルチファイル・フルスクリーン・エディタが付属している。

《第1図》「行列計算」のプログラムを従来のBASICと比較してみた（パンフレットより転載）

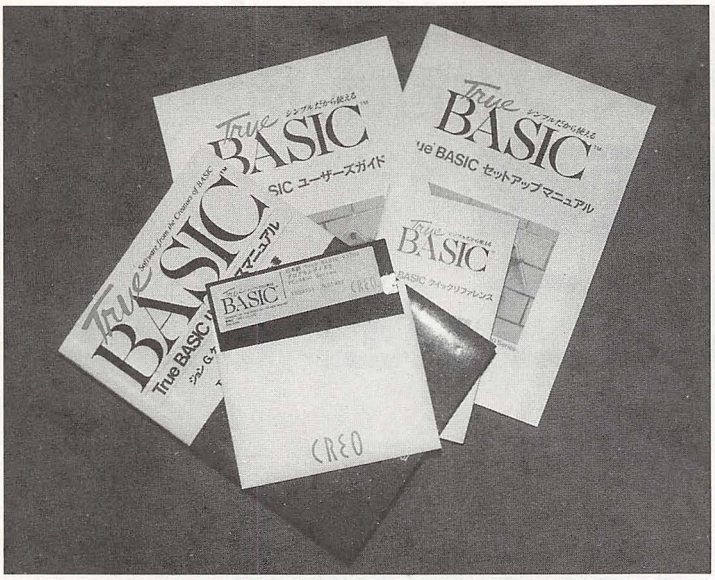
従来のBASIC

```
100 ' 行列演算
110 '
120 DIM A(5,5), R(2,5), OUTA(2,5)
130 '
140 FOR I = 1 TO 5
150     FOR J = 1 TO 5
160         READ A(I,J)
170     NEXT J
180 NEXT I
190 FOR I = 1 TO 2
200     FOR J = 1 TO 5
210         READ R(I,J)
220     NEXT J
230 NEXT I
240 '
250 FOR I = 1 TO 2
260     FOR J = 1 TO 5
270         FOR K = 1 TO 5
280             OUTA(I,J) = OUTA(I,J) + R(I,J)*A(K,J)
290         NEXT K
300     NEXT J
310 NEXT I
320 '
330 FOR I = 1 TO 2
340     FOR J = 1 TO 5
350         PRINT USING " ##.###"; OUTA(I,J)
360     NEXT J
370 NEXT I
380 '
390 DATA .1, .2, .3, .4,  0
400 DATA .2, .2, .1, .4, .1
410 DATA .3,  0,  0, .6, .1
420 DATA  0, .4, .4, .1,  0
430 '
440 DATA 1, 2, 3, 4, 5
450 DATA 6, 7, 8, 9, 10
460 END
```

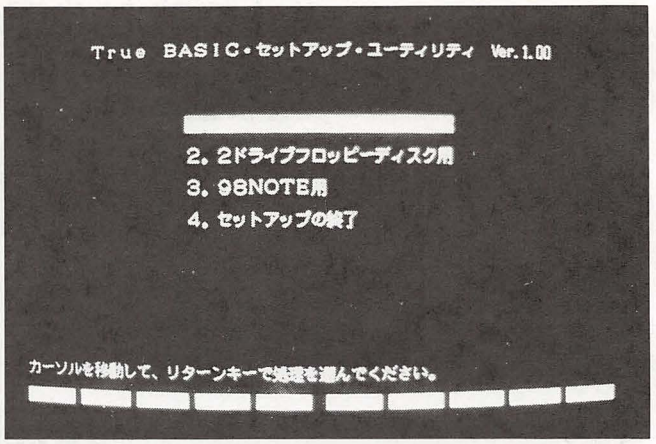
TrueBASIC

```
! 行列演算
!
dim a(5,5), r(2,5)
mat read a, r

mat a = r * a
mat print using " ##.###": a

data .1, .2, .3, .4,  0
data .2, .2, .1, .4, .1
data .3,  0,  0, .6, .1
data  0, .4, .4, .1,  0

data 1, 2, 3, 4, 5
data 6, 7, 8, 9, 10
end
```

多次元行列演算をプログラミングすると，従来のBASICと比べてこんなにスッキリとなります。これは，True BASICに多次元行列演算を行なう，配列操作の組み込み関数が装備されているからです。



《写真2》パッケージの中身



《写真3》セットアップ中の画面

②統合環境により，エデイタ内からコンパイル，実行，デバグが可能。
③近代的なプログラム構造を完全に網羅し，構造化プログラミングが容易。
④マルチウィンドウをサポートし，グラフィックを多用したプログラミングが容易。
⑤ANSI（米国標準規格）からISO（国際標準規格）の規格制定の基となった世界標準のBASICである。
⑥BASICの原作者(John G.Kemeny教授／Thomas E.Kurtz教授)自身の作品で，信頼性が高い。
⑦豊富なツール・キットがそろっており，機能拡張が容易で，プログラミングの手間を軽減できる。
⑧異なるマシンのグラフィック解像度を吸収するため，パソコンからUNIXマシンまで幅広い互換性を実現。

パッケージの中身は

「True BASIC」のパッケージには，つぎのものがセットされています（**写真2**）。

①True BASICのプログラム・ディスク
②ユーザーズ・ガイド
③リファレンス・マニュアル
④クイック・リファレンス

マニュアル類は，平易で詳しいので，初心者でも理解しやすいようです。

インストールの方法

「True BASIC」の実行用ディスクを作る方法を説明しましょう。

「True BASIC」を動かすには，OSと日本語FEP（フロントエンド・プロセッサ）が必要です。OSはMS-DOS（Ver2.1以上）を，日本語FEPには，ATOK6, ATOK7, VjE-Σ, VjE-β, などを利用できます。

MS-DOSをたち上げてから「True BASIC」のプログラム・ディスク内にある「セットアップ・ユーティリティ」を起動させます。

「セットアップ・ユーティリティ」を起動させると，**写真3**のようなメニューが表示され，お好みの選択（ハードデイスク用，2ドライブ・フロッピーディスク用，98NOTE用）をして，インストールが簡単にできます。

また，同時にマウスの利用，プリンタの選択指定ができます。

なお，「True BASIC」は，マウス・ドライバ，プリンタ・ドライバを持っているので，安心です。

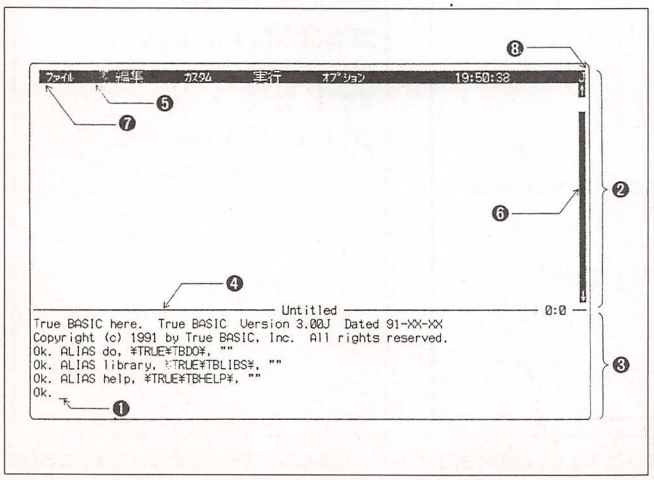
実行用ディスクの立ち上げ

インストールが終了して，実行用に作った「True BASIC」を立ち上げると，**第2図，写真4**に示されるようなエディタ画面が表示されます。

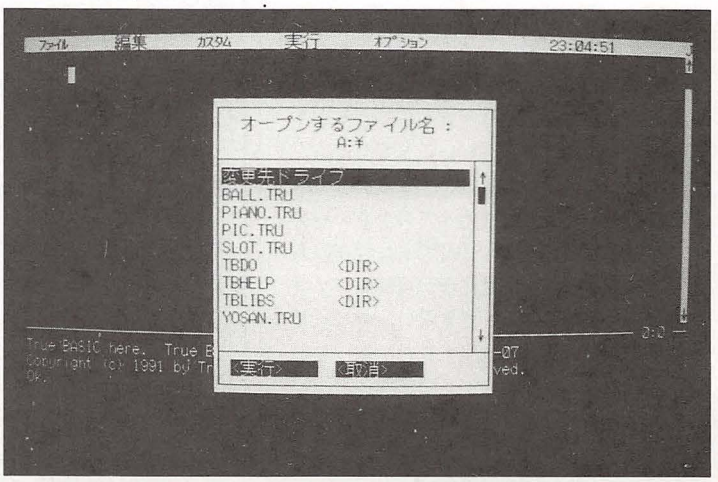
このエディタ画面の意味は，つぎのようになっています。

①カーソル，②エデイット・ウィンドウ，③コマンド・ウィンドウ，④スプリット・バー，⑤メニュー・バー，⑥スクロール・バー，⑦マウス・カーソルです。

ファイルの処理や実行（RUN），コンパイル処理には，⑤のメニュー・バー内の項目をマウスでクリックすれば，容易に選択実行ができるしくみになっています。



《第2図》エディタ画面の解説



《写真4》エディタの画面

《リスト1》スロット・ゲームのプログラム・リスト

```
SET WINDOW -14,14,-10,10

DO

CLEAR
SET BACK 12

SET COLOR 8

BOX AREA  -4,4,-4,4
SET COLOR 14
PLOT TEXT ,AT -1,2:"結 果"

DO

RANDOMIZE

BOX CLEAR -1,1,-1,1

LET PON1=INT(8*RND+1)
LET PON2=INT(8*RND+1)

SET COLOR 14
PLOT TEXT,AT 0,0:STR$(PON1)
PLOT TEXT,AT -1,0:STR$(PON2)

SOUND PON1*100,.1

LOOP UNTIL KEY INPUT

  IF PON1=PON2 THEN CALL BEET ELSE CALL SET1

LOOP

END

SUB BEET

SET COLOR 11
PLOT TEXT,AT -1,-3:"大当り！"

FOR CYCLE=0 TO 10
FOR FREQ=400 TO 820 STEP 20
SOUND FREQ,.02
SET BACK 0+CYCLE
NEXT FREQ
NEXT CYCLE

SET COLOR 0
BOX AREA -4,4,-4,4
SET BACK 0
CALL SET1

END SUB

SUB SET1

SET COLOR 14
PRINT"もう一度ＰＬＡＹするのなら"
PRINT"何かのキーを押してから"
PRINT"「リターン・キー」を押して下さい。"

INPUT A$
IF A$="N" THEN STOP

END SUB


SUB BEET2

DO WHILE MORE DATA
READ MUSIC$
PLAY MUSIC$
LOOP

DATA 05L4CDECDEGGHI06ED04D

END SUB
```

さあ，プログラミングしましょう

では，さっそくオリジナル・プログラムを作ることにしましょう。

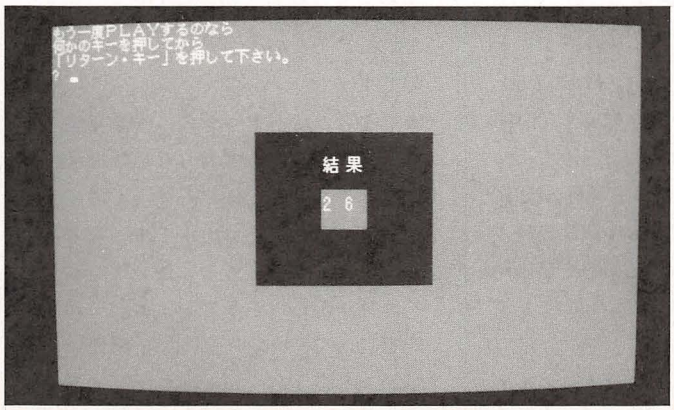
スロット・ゲームを作ってみました（**写真5**）。

このプログラムは**リスト1**のようになっています。

軽快なメロディを奏でながら，二つの乱数（それぞれ1から8）を自動的に連続的に発生表示させます。途中で，何かの「キー」を押すと，二つの数字は，停止します。

もし，二つの数字が違っていると，「もう一度PLAYするなら……」のメッセージがでて，つぎのPLAYの段取りとなります。

もし二つの数字がピッタリと合ったときには「大当たり!!」を表示し，400Hzから820Hzの間を20Hzステップ（それぞれ0.02秒発生）で変化させて，ウナリ音を作っています。さらに，背景色を10色変化させて「大当たり」をにぎやかにしてみました。



《写真5》スロット・ゲームの画面

コンパイルは簡単で便利

「True BASIC」には，コンパイル機能があります。ひんぱんに使用されるプログラムやサブ・ルーチンなどは，コンパイルしておくとメモリの占有が小さくてすみ，実行プログラム全体の規模が縮小できるので，得策となります。

作ったBASICプログラムをメニューで「コンパイル」指定すると，即座に処理してくれるので，大変に便利です。コンパイルされたプログラムをSAVEして保存しておきましょう。

コンパイルされたプログラムを呼び出して実行するには，BASIC時に使う「RUN」ではなく，「LOAD」コマンドを使うことになります。

ところで「True BASIC」では，コンパイル前のファイル拡張子は［.TRU］になっていますが，コンパイルされたファイルには，［.TRC］の拡張子が付けられるので，何のファイルかが，すぐに判別できます。

コンパイルされたプログラムをLOADすると，すぐにプログラムが実行されるので，これまでのBASIC言語のような実行までの手順のわずらわしさはありません。

MS-DOS上で実行できるプログラムのバインド機能

コンパイルされたプログラムは「True BASIC」の環境下でないと走りません。そこで，MS-DOSの環境下で走る形にできたら，便利になるに違いありません。「True BASIC」のシステムがなくても，実行できるわけです。

「True BASIC」には，これまた便利なツールが装備されています。簡単に，MS-DOSで実行できるバインド機能があるのです。

このバインドを行なう作業は，とても簡単で，「True BASIC」のシステム・デイスクに入っている「RUNTIME」の中にあるバインド用ファイル（3種類で構成されています）を使って，コンパイルしたプログラムを持ってきて，バインド？コマンドで実行すると，［.EXE］の拡張子が付いたファイルが自動作成されます。

この［.EXE］の拡張子が付いたファイル，MS-DOS上では，すぐに立ちあがるファイルなのです。

本当に便利な機能です。

ではまた来月。

（つづく）

ザ・パソコンレクチャー

先生と生徒のための情報教育1・2・3

1時間目：コンピュータの中身と仲間

by
くりひろし



★今月からは，いよいよ始まった「情報教育」にあわせて，コンピュータについて学んでいくことにしましょう。

★２ページ目のパソコンのいろいろな機器は，単独で使う場合のものです。そう，パソコン通信のように，自分以外のパソコンとやりとりをするような場合には，モデムや音響カプラーといった機器も必要になってきます。

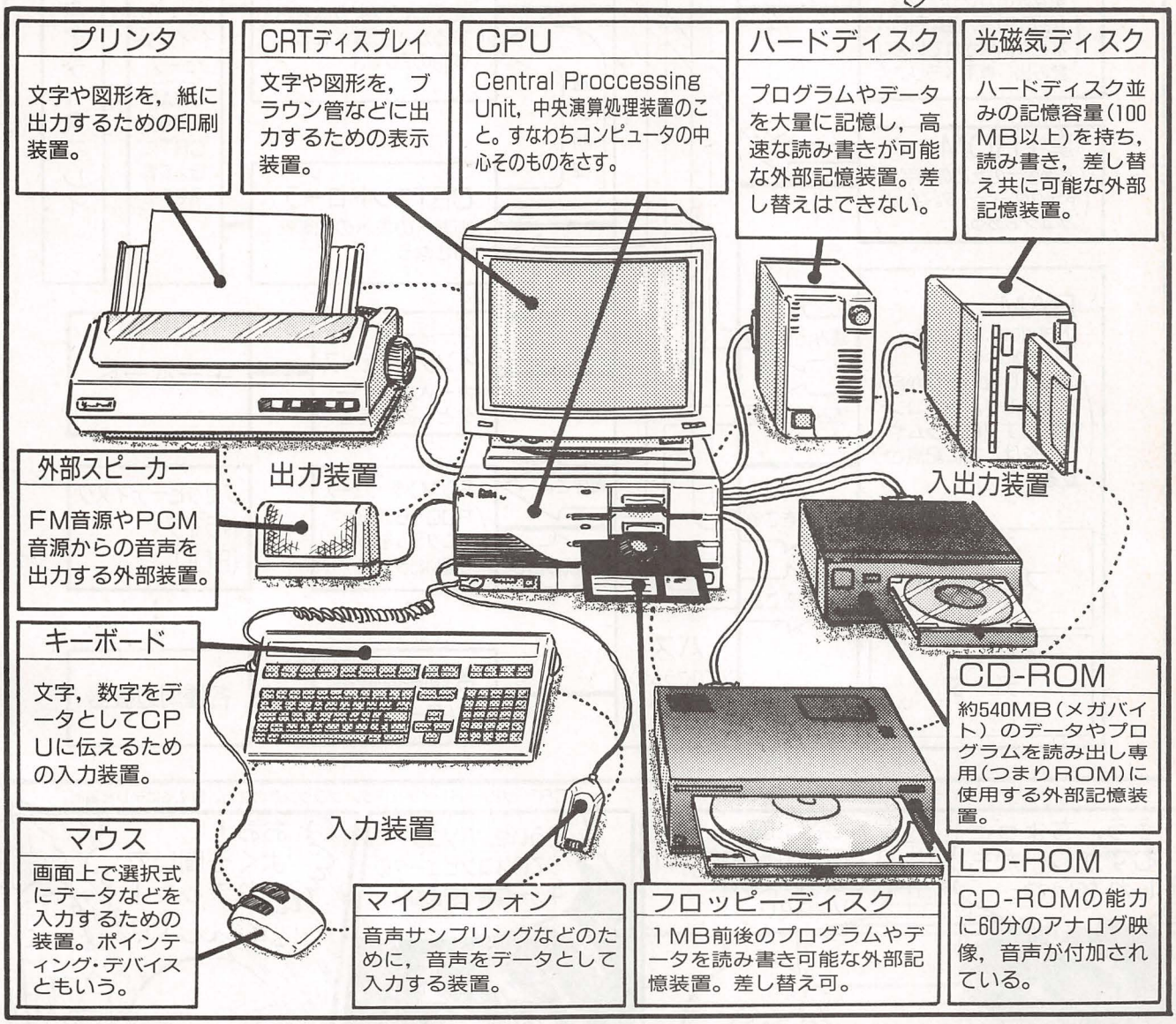
★また，図にあげた機器は，もちろん全てが必要なわけではありません。パソコンを使ってやりたいことによって，必要か否かが決まります。例えば，ワープロを使いたい人はプリンタが，CGをやりたい人の場合はマウスやイメージスキャナが必要ですよね。

★CPUは，広い意味ではパソコンの本体そのもの（ディスプレイやキーボード以外の）を指します（２ページ目のCPU）。狭い意味ではマイクロ・プロセッサ（80486とか，68000とか呼ばれる，LSIのこと）のみを示しています（３ページ目のCPU）。一般的には狭い意味で使われることが多いようですが，この場合にはMPU（Micro Proccessor Unit）とも呼ばれることがあります。

★パソコンの仕組みは，他のワークステーション等のコンピュータとも，基本的にはほとんど同じです。性能の差は，例えばCPUの処理速度や，ハードディスク等の大容量記憶装置の大きさ，搭載しているメモリの量等から，ちがってくるのです。

★いまどきのパソコンは，10数年前のメインフレーム機と変わらないほど高性能になりましたし，価格も性能を考慮すると５年前の実質10分の１です。それだけに，あんまりつまらない使い道では，パソコンがかわいそうですよね。いつか性能を100パーセント引きだした使いかたができるように，がんばりましょう。では，来月は，周辺機器についてです。

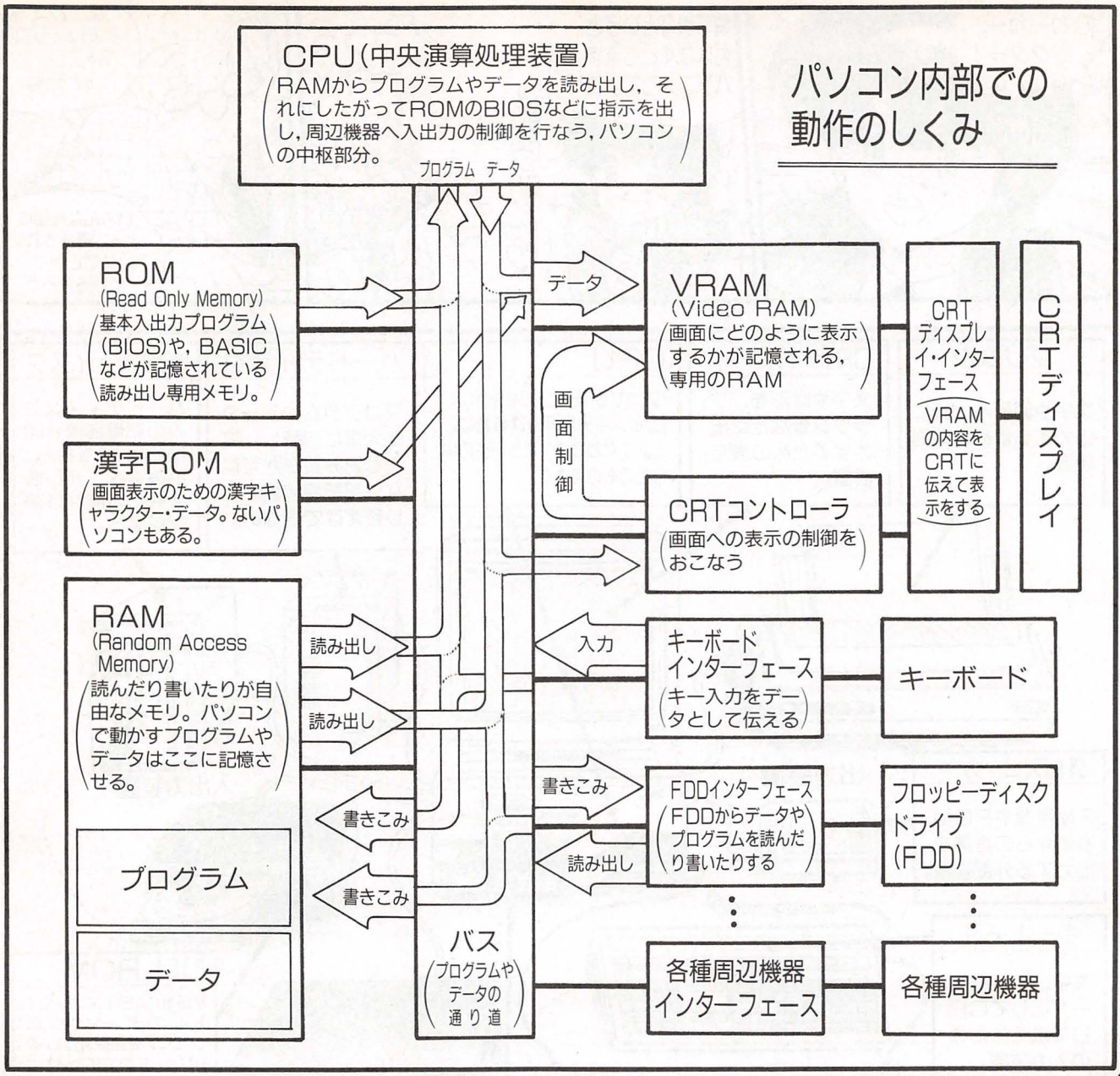

ねーねー，ドクター！
情報教育というと，何はなくともまずパソコンですよね!?
きらりん♡
ううっ
では，パソコンのシステムとしての例を見てみようかね
いろんな機器によって構成されていることがわかるだろう


プリンタ
文字や図形を，紙に出力するための印刷装置。
CRTディスプレイ
文字や図形を，ブラウン管などに出力するための表示装置。
CPU
Central Proccessing Unit，中央演算処理装置のこと。すなわちコンピュータの中心そのものをさす。
ハードディスク
プログラムやデータを大量に記憶し，高速な読み書きが可能な外部記憶装置。差し替えはできない。
光磁気ディスク
ハードディスク並みの記憶容量(100MB以上)を持ち，読み書き，差し替え共に可能な外部記憶装置。
出力装置
入出力装置
外部スピーカー
FM音源やPCM音源からの音声を出力する外部装置。
キーボード
文字，数字をデータとしてCPUに伝えるための入力装置。
入力装置
マウス
画面上で選択式にデータなどを入力するための装置。ポインティング・デバイスともいう。
マイクロフォン
音声サンプリングなどのために，音声をデータとして入力する装置。
フロッピーディスク
1MB前後のプログラムやデータを読み書き可能な外部記憶装置。差し替え可。
CD-ROM
約540MB(メガバイト)のデータやプログラムを読み出し専用(つまりROM)に使用する外部記憶装置。
LD-ROM
CD-ROMの能力に60分のアナログ映像，音声が付加されている。

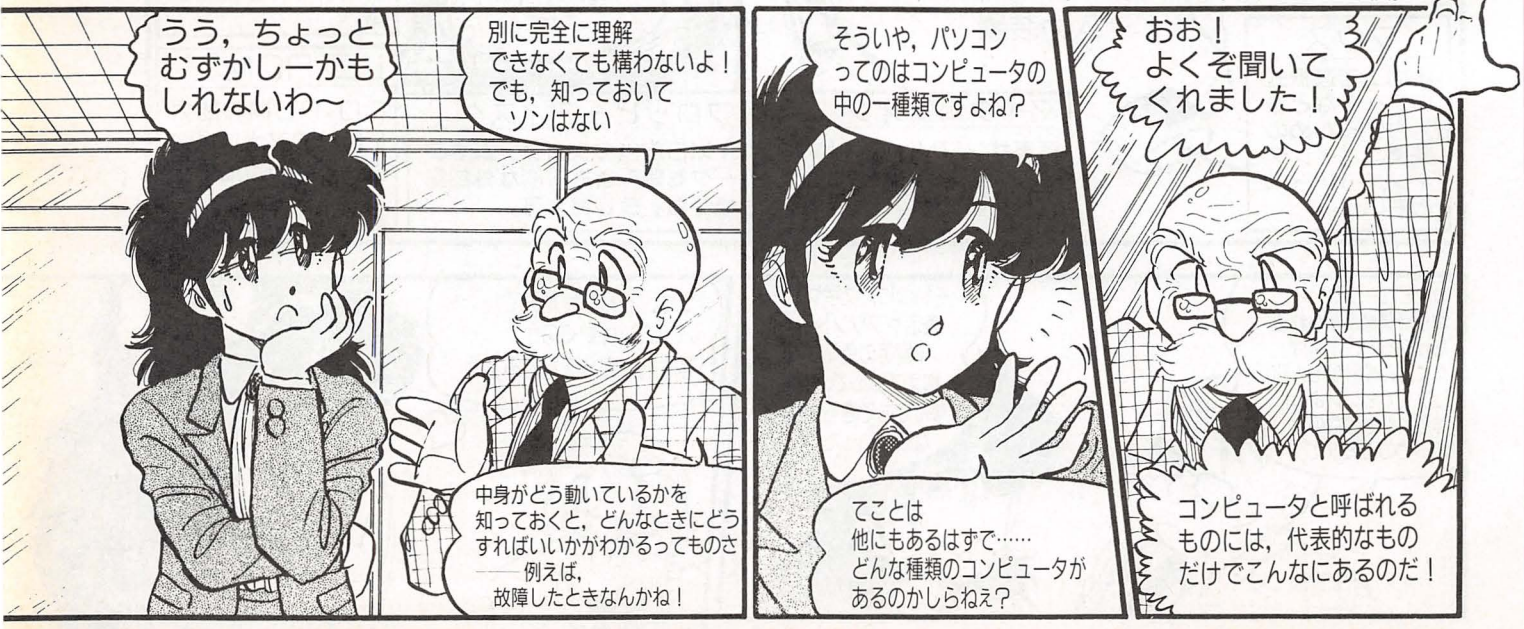

コンピュータは，電子計算機と言われるだけあって，本来はたくさんの計算を人間がしなくてもいいように作られたものなのは知ってのとおりだ
そいつに，文字や図形の表示やプリントでの印刷等の色々な機能が増えていって，なんでもできるようになっていったのよね

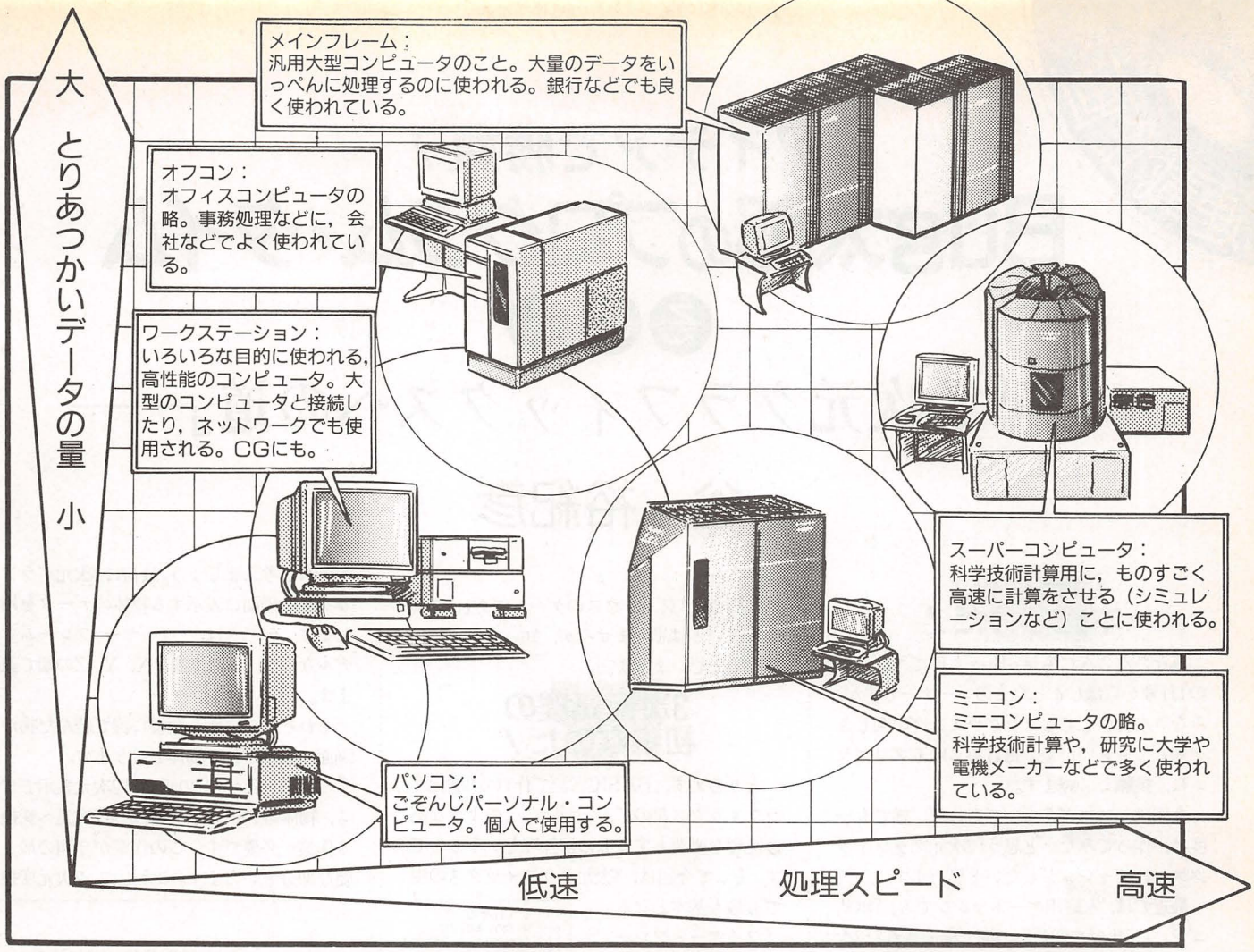

では，どんな仕組みでパソコンは動くのか，基本的な部分を見てみよう
待ってました！

パソコン内部での動作のしくみ



※CRT：カソードレイチューブ。ブラウン管のこと。要するにテレビ画面。




大
とりあつかいデータの量
小
メインフレーム：
汎用大型コンピュータのこと。大量のデータをいっぺんに処理するのに使われる。銀行などでも良く使われている。
オフコン：
オフィスコンピュータの略。事務処理などに，会社などでよく使われている。
ワークステーション：
いろいろな目的に使われる，高性能のコンピュータ。大型のコンピュータと接続したり，ネットワークでも使用される。CGにも。
スーパーコンピュータ：
科学技術計算用に，ものすごく高速に計算をさせる（シミュレーションなど）ことに使われる。
ミニコン：
ミニコンピュータの略。
科学技術計算や，研究に大学や電機メーカーなどで多く使われている。
パソコン：
ごぞんじパーソナル・コンピュータ。個人で使用する。
低速
処理スピード
高速


ふわー，ずいぶんたくさんあるのね〜
この中で，注目しておいてほしいのは，ワークステーションだね
昔はパソコンよりワークステーションはずっと高価で高性能，だったのだが，技術革新等のせいで，価格は同じでもだんだんパソコンの性能はアップして……
反対にワークステーションは同じ性能でもどんどん安くなっていき，両者の境目がわかりにくくなってきているのだ
10年位したら，ごっちゃになってしまうかもしれんのう
そういえば，お父さんの会社ではパソコンじゃなくてワークステーションを使ってるって言ってたわねー
じゃ，生徒の読者の皆さんはもちろん，先生も私達と一緒に，楽しくやっていきましょうね♥
いつか使う日も来るだろうから，こういうものもある，と覚えておこう
はーい
ん，それではこれからの…
ハシ
…1年間，がんばろう！
わしの出番をかえせっ
もどせっ
ああ，ワシの決めゼリフを〜！
SPECIAL THANKS TO Mac
ASISTED BY Eric
T.N

連載企画

アイデアで勝負！
Bug太郎のプログラム・タイム
その4
――「3次元グラフィックスへの道」――

谷　裕紀彦

いきなり，本題なのだ！

みなさんこんにちは，Bug太郎です。今年の1月号からはじまったこのコーナーですが，みなさんに少しでもプログラミングの楽しさを知ってもらいたく，毎月あらゆるプログラムに，挑戦しています。

今回は，プログラマーであれば，誰でも一度は，作ってみたいと思う「3次元グラフィックス」にチャレンジしたいと思います。

最近では，家庭用ゲームマシンでも，「ポリゴン」（三角形や四角形の面で構成された3次元表示）処理されたものが，かなりのスピードで動かすことが可能になり，映像的には，かなりのインパクトが与えられるようになりました。

3次元グラフィックスのゲームであれば，何でも良いとは思いませんが，知っていて損はしないと思いますよ。

3次元処理の初歩なのだ！

とりあえず，BASIC言語で作れる3次元グラフィックスなので，「ポリゴン」のような高速処理を必要とするものは無理というものです。そこで今回は，3次元グラフィックスの中でも最も基本となる「ワイヤー・フレーム」モデルで説明したいと思います。

まず，プログラムの流れを考えましょう。最初に3次元グラフィックスを画面に表示する物体のデータを用意します。データは，「ワイヤー・フレーム」モデルなので，頂点位置をX，Y，Zの順で並べます。

それぞれの頂点を順番に線で結んだ物が，画面に表示される物体となります。

つぎに，パソコンの画面は2次元表示ですから，物体のデータを3次元から2次元へ変換する作業が必要です。この作業が今回の最も重要な部分といえます。こうして，2次元変換さ

```
100 ' LIST 1
110 WIDTH 80,25
120 CONSOLE 0,25,0,1
130 SCREEN 3                            ' PC-9801 (640*400)ｶﾗｰﾓｰﾄﾞ
140 DIM PX(7),PY(7),PZ(7)               ' ﾁｮｳﾃﾝ ｻﾞ ﾋｮｳ ﾊｲﾚﾂ ﾍﾝｽｳ ｶｸﾎ
150 DIM XX(7),YY(7)                     ' ﾗｲﾝ ﾋｮｳｼﾞ ﾖｳ
160 CLS 3                               ' ｶﾞﾒﾝ ｸﾘｱ
170 GOSUB *INIT
180 R=3.14159/360                       ' ｶｲﾃﾝ ｻﾞ ﾋｮｳ ｹｲｻﾝﾖｳ
190 XA=0:YA=0:ZA=0                      ' ｶｲﾃﾝ ｶｸﾄﾞ
200 *MAIN
210 GOSUB *KEISAN
220 CLS 2
230 GOSUB *LPUT
240 XA=XA-4                             ' Xｼﾞｸ ｶｲﾃﾝ ｶｸ ﾍﾝｶ
250 YA=YA+2                             ' Yｼﾞｸ ｶｲﾃﾝ ｶｸ ﾍﾝｶ
260 ZA=ZA+4                             ' Zｼﾞｸ ｶｲﾃﾝ ｶｸ ﾍﾝｶ
270 GOTO *MAIN
500 *KEISAN
510 XR=R*XA:YR=R*YA:ZR=R*ZA
520 FOR I=0 TO 7
530 X0=PX(I)*COS(YR)-PZ(I)*SIN(YR)      ' 3D ﾍﾝｶﾝ (530-590 ｷﾞｮｳ)
540 Y0=PY(I)
550 Z0=PX(I)*SIN(YR)+PZ(I)*COS(YR)
560 Y1=Z0*SIN(XR)+Y0*COS(XR)
570 Z1=Z0*COS(XR)-Y0*SIN(XR)
580 XX(I)=Y1*SIN(ZR)+X0*COS(ZR)
590 YY(I)=Y1*COS(ZR)-X0*SIN(ZR)
600 XX(I)=XX(I)*200/(200+Z1)            ' ﾄｳｼ ﾍﾝｶﾝ (600-610 ｷﾞｮｳ)
610 YY(I)=YY(I)*200/(200+Z1)
620 NEXT I
630 RETURN
800 *LPUT
810 POINT(XX(0)+320,YY(0)+200)
820 FOR I=1 TO 7
830 LINE -(XX(I)+320,YY(I)+200),7       ' ﾗｲﾝ ﾋｮｳｼﾞ
840 NEXT I
850 RETURN
1000 *INIT
1010 RESTORE *LDAT
1020 FOR I=0 TO 7
1030 READ PX(I),PY(I),PZ(I)             ' X,Y,Z ｻﾞ ﾋｮｳ ﾘｰﾄﾞ
1040 NEXT I
1050 RETURN
1100 *LDAT
1110 DATA 0,100,25,50,100,25,0,-100,25,-50,100,25
1120 DATA 0,100,25,0,100,-25,0,-100,25,0,100,25
```

《リスト1》紙飛行機をモデルにしたワイヤー・フレームでの3D表示プログラム・リスト

```
100 ' LIST 2
110 WIDTH 80,25
120 CONSOLE 0,25,0,1
130 SCREEN 3                            ' PC-9801 (640*400)ｶﾗｰﾓｰﾄﾞ
140 DIM PX(80),PY(80),PZ(80),PC(80)     ' ﾄﾞｯﾄ ｻﾞ ﾋｮｳ,ｶﾗｰ ﾊｲﾚﾂ ﾍﾝｽｳ ｶｸﾎ
150 DIM XX(80),YY(80)                   ' ﾄﾞｯﾄ ﾋｮｳｼﾞ ﾖｳ
160 CLS 3                               ' ｶﾞﾒﾝ ｸﾘｱ
170 GOSUB *INIT
180 R=3.14159/360                       ' ｶｲﾃﾝ ｻﾞ ﾋｮｳ ｹｲｻﾝﾖｳ
190 XA=0:YA=0:ZA=0                      ' ｶｲﾃﾝ ｶｸﾄﾞ
200 *MAIN
210 GOSUB *KEISAN
220 CLS 2
230 GOSUB *PPUT
240 XA=XA+8                             ' Xｼﾞｸ ｶｲﾃﾝ ｶｸ ﾍﾝｶ
250 YA=YA-8                             ' Yｼﾞｸ ｶｲﾃﾝ ｶｸ ﾍﾝｶ
260 ZA=ZA+4                             ' Zｼﾞｸ ｶｲﾃﾝ ｶｸ ﾍﾝｶ
270 GOTO *MAIN
500 *KEISAN
510 XR=R*XA:YR=R*YA:ZR=R*ZA
520 FOR I=0 TO 80
530 X0=PX(I)*COS(YR)-PZ(I)*SIN(YR)      ' 3D ﾍﾝｶﾝ (530-590 ｷﾞｮｳ)
540 Y0=PY(I)
550 Z0=PX(I)*SIN(YR)+PZ(I)*COS(YR)
560 Y1=Z0*SIN(XR)+Y0*COS(XR)
570 Z1=Z0*COS(XR)-Y0*SIN(XR)
580 XX(I)=Y1*SIN(ZR)+X0*COS(ZR)
590 YY(I)=Y1*COS(ZR)-X0*SIN(ZR)
600 XX(I)=XX(I)*200/(200+Z1)            ' ﾄｳｼ ﾍﾝｶﾝ (600-610 ｷﾞｮｳ)
610 YY(I)=YY(I)*200/(200+Z1)
620 NEXT I
630 RETURN
800 *PPUT
810 FOR I=0 TO 80
820 PSET(XX(I)+320,YY(I)+200),PC(I)     ' ﾄﾞｯﾄ ﾋｮｳｼﾞ
830 NEXT I
840 RETURN
1000 *INIT
1010 RESTORE *PDAT
1020 I=0
1030 FOR Y=0 TO 8
1040  FOR X=0 TO 8
1050   PX(I)=(X-4)*16                   ' X ｻﾞ ﾋｮｳ
1060   PY(I)=(Y-4)*16                   ' Y ｻﾞ ﾋｮｳ
1070   PZ(I)=0                          ' Z ｻﾞ ﾋｮｳ
1080   READ PC(I)
1090   I=I+1
1100  NEXT X
1110 NEXT Y
1120 RETURN
1200 ' ﾄﾞｯﾄ ﾃﾞｰﾀｰ
1210 *PDAT
1220 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7
1230 DATA 7,7,7,1,1,1,7,7,7
1240 DATA 7,7,1,7,7,7,1,7,7
1250 DATA 7,1,7,7,7,7,7,1,7
1260 DATA 7,1,7,7,7,7,7,1,7
1270 DATA 7,1,1,1,1,1,1,1,7
1280 DATA 7,1,7,7,7,7,7,1,7
1290 DATA 7,1,7,7,7,7,7,1,7
1300 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7
```

《リスト2》1ドットの点を1個のスプライトと見立てた3D表示プログラム・リスト

れた物体を，あとは画面に表示してやればよいわけです。

こんな感じで，BASICプログラムにしたのが，**リスト1**になります。

リスト1の説明なのだ！

このプログラムでは，八つの頂点データからなる物体を「ワイヤー・フレーム」モデルで表示します。

データは，1110行から1120行までで，X，Y，Z座標の順で入力されています。ちなみに，このデータは紙飛行機をモデルにしてあります。データは自由に変更してOKです。

物体の表示角度は，190行で設定している変数XA，YA，ZAにそれぞれ，X軸，Y軸，Z軸回りの回転角を入力してあります。このプログラムでは240行から260行で表示角度を変化させています。

問題の3次元から2次元への変換は，530行から590行でやっています。この式は丸暗記したほうが手っ取り早いでしょう（なんと手抜きな説明！）。

600行から610行でやっている透視変換というのは，人間の目は物体が遠くにあるほど小さく見えるということを式にしたものです。

あとは，説明するほど重要なことは残っていないので，プログラムを見て解析してみてください。

3次元は，奥が深いのだ！

さてみなさん，**リスト1**は，打ち込んでもらえたでしょうか？この他にも3次元グラフィックスには，いろいろな表現の仕方があります。

たとえば，セガのアーケード・ゲーム「アフター・バーナー2」のタイトル画面の背景で，球のかたまり？が，ぐるぐる回転する演出がありますよね。あれは，1個1個の球をスプライトで表示して，それを3D変換して処理していると思われます。

僕も，**リスト1**を少し改造して1ドットの点を1個のスプライトと見立てて同じような効果を作ってみました。それが**リスト2**になります。

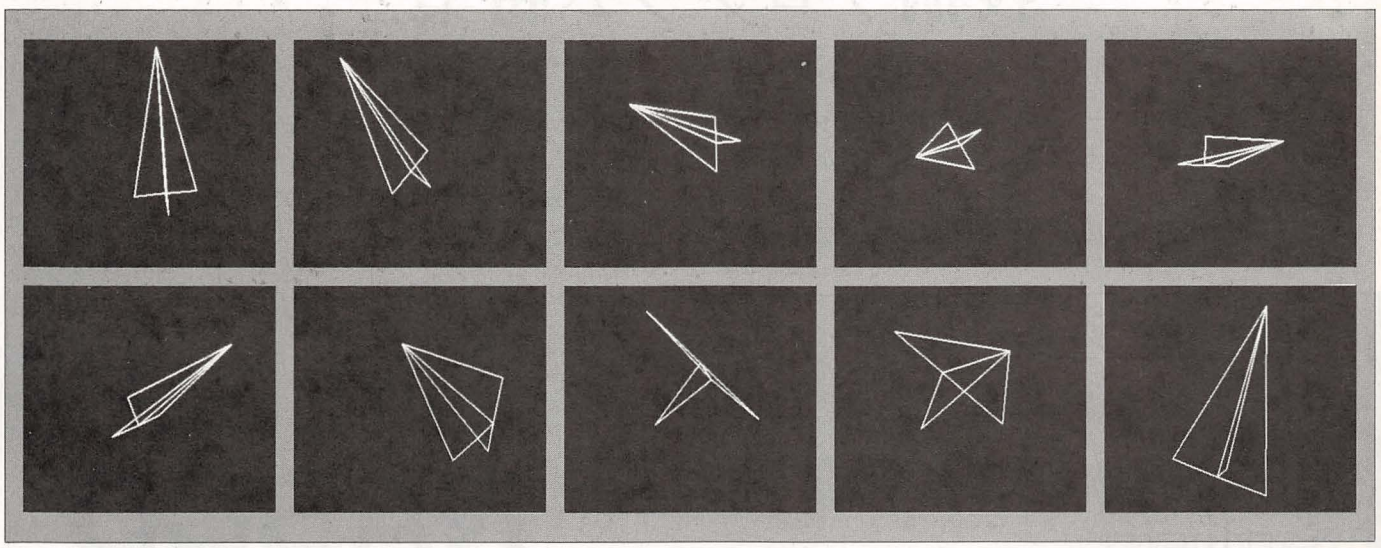
まとめなのだ！

どうですか，3次元グラフィックスって奥が深いでしょ。今回は，ほんのさわり程度なので，実際にはもっとやるべきことが山のようにあります。興味のある人は，専門の本を買うことをおすすめしますよ。

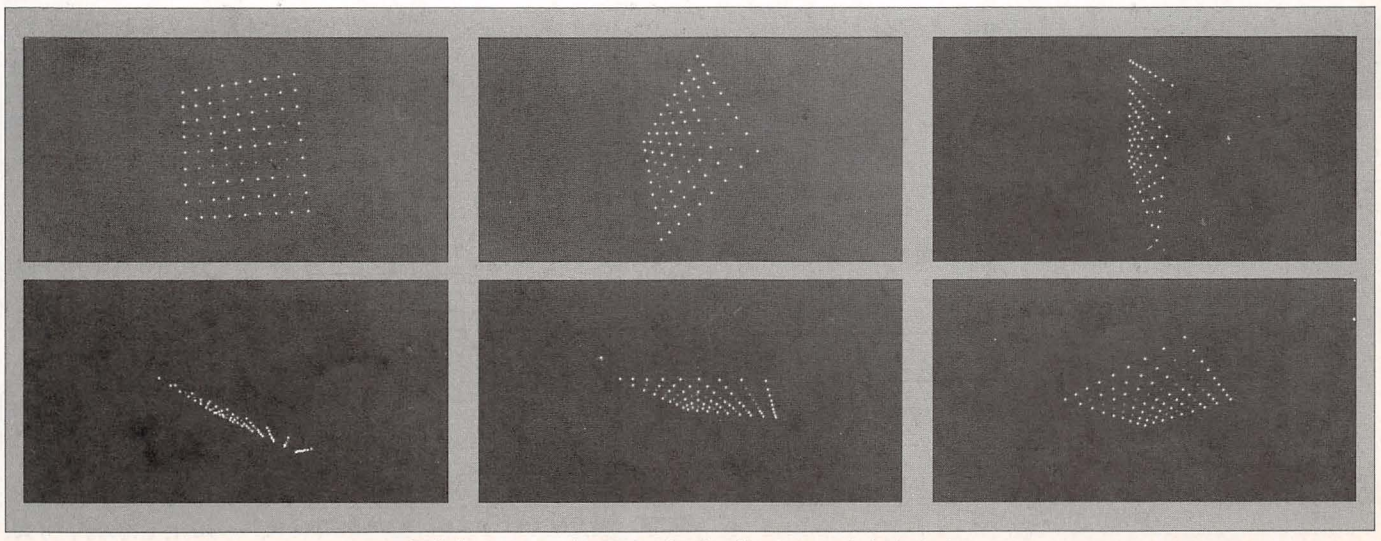
僕自身，3次元グラフィックスは余りやったことがなく，ゲームには演出程度にしか使ったことがありませんでした。

最近では，バーチャル・リアリティ等，時代は3Dでなければいけないと思われがちなのは，少しちがうような気もします。

やはり，ゲーム性が重視され，それでいて3Dを活かせるゲームが理想なのではないでしょうか。



《写真1》リスト1の実行画面。3D表示の紙飛行機がぐるぐる回転する



《写真2》リスト2の実行画面。ドットで描かれたAの文字が回転する



ゲーム制作・教材制作に役立つ
楽しく学べるテーマを満載！



先生と生徒のためのCAI BASICプログラミング講座 特別編

《PC-9801・FM TOWNS・FM-R対応》

投稿プログラム特集！

今月のこのコーナーでは，読者のみなさんから送られてきた，教材にも使える投稿プログラムを発表します。

最初に紹介するプログラムを制作した浜田さんは中学校の数学の先生，もう１人の制作者は現役の高校生です。

共に教育の現場から送られてきたプログラムとなりました。

PC-9801シリーズ

タイルのかけ橋はどこまで伸びる？
自然数を4個の整数の平方の和にする

TILES NABCD

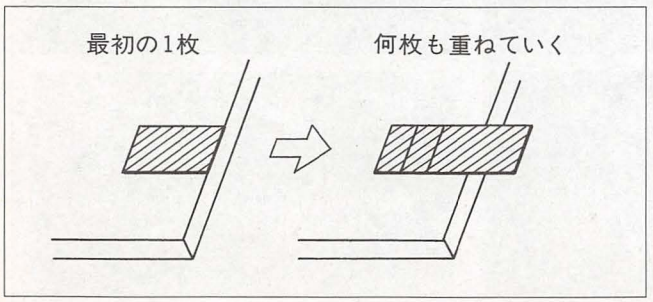
浜田明巳

TILESの問題

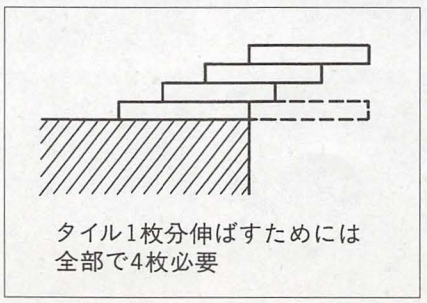
第1図のように，同じ形のタイルを机の端から少しずつ積み重ねます。そして，タイルが下に落ちないように，できるだけ長い橋を作っていきます。

このとき，タイルを無数に使ってもいいとしたら，タイルの最先端は机からどれほど遠くまで伸ばせるでしょうか？

このプログラム『TILES』では，**第2図**のように，橋の長さがタイルN枚分になるときに必要なタイルの数を求めるものとなっています。



《第1図》TILESの問題



《第2図》N枚分伸ばすためには，タイルが何枚必要？

TILES解法手順

タイルを1枚分伸ばすためには，力のモーメントの関係から，**第3図**のようにずらせばいいことがわかります。

よって，A枚以上伸ばすためには，

$$\frac{1}{2}+\frac{1}{3}+\frac{1}{4}+\cdots+\frac{1}{N}\geqq A$$

となる最小の自然数Nを求めればいいわけです。この処理をプログラムにしたのが，**リス**

ト1です。第1表が変数表となっています。

TILESプログラムの入力・実行方法

PC-9801用の『N88日本語BASIC(86)』を起動してください。ROM BASIC, DISK BASIC, MS-DOS BASICのどれでも動作します。**リスト1**を入力し終わったら,

RUN↵

でプログラムが起動します。

メッセージにしたがって数値を入力すれば,タイルが何枚必要かを,**写真1**のようにグラフィック表示します。

あまり大きい数を入れると,計算に時間がかかり過ぎますので注意してください。

このプログラムでは,160～210行で必要なタイル数を計算し,230～400行でグラフィック表示を行なっています。

自然数を分解する?

それではつぎに,『NABCD』を紹介しましょう。

任意の自然数(1, 2, 3, …, 100, …などのような,分数や小数ではない数のこと)は,4個の整数の平方の和で表すことができます。

たとえば,

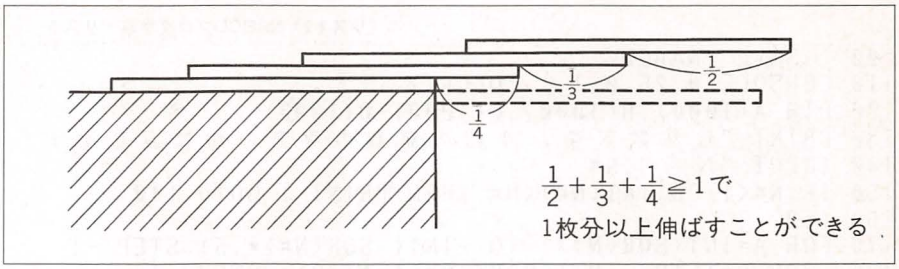
$1=1^2+0^2+0^2+0^2$

$23=3^2+3^2+2^2+1^2$

というふうに表せます。

この数が大きくなってくると,組み合わせが何とおりもでてくるので,頭で考えているとたいへんになってきます。

そこで,この四つの整数をコンピュータで求めるプログラムを作りました。これが,**リスト2**の『NABCD』です。



《第3図》1枚分伸ばすには,全部で4枚あればOK!

NABCDの解法

この問題は,過去に琉球大学の入試問題で出題されたことがあるようです。少しむずかしいかもしれませんが,つぎのような解法で求めることができます。

$N=A^2+B^2+C^2+D^2 (A\geqq B\geqq C\geqq D\geqq 0)$

とすると,

$A^2\leqq N=A^2+B^2+C^2+D^2\leqq A^2+A^2+A^2+A^2$

$\therefore A^2\leqq N\leqq 4A^2$

$\therefore \frac{N}{4}\leqq A^2\leqq N$

$\therefore \frac{\sqrt{N}}{2}\leqq A\leqq \sqrt{N}$

《第1表》TILESの変数表

A	伸ばしたいタイル数
N#	必要なタイル数
M	タイルの横の長さ
L	タイルの縦の長さ
T	タイル数が少ないときの待ち時間
K	I番目のタイルが横方向にずれている量

《リスト1》TILESプログラム・リスト

```
100 ' SAVE "TILES
110 WIDTH 80,25 : CONSOLE 0,25,0,1
120 SCREEN 3 : COLOR 7
130 CLS 3
140 INPUT "タイルを何枚分ずらしますか?  ",A
150 IF A<1 OR INT(A)<A THEN 130
160 ' タイル スウ ケイサン
170 N#=2 : S#=0
180 WHILE S#<A
190  S#=S#+1/N#
200  N#=N#+1
210 WEND
220 N#=N#-1
230 ' タイル ｸﾞﾗﾌｨｯｸ
240 CLS
250 PRINT "タイルを";A;"枚分ずらす為には, タイルが";N#;"枚必要です. "
260 LINE(0,380)-(699,380),4  ' ﾃｰﾌﾞﾙ
270 IF A<12 THEN M=50 ELSE M=632/(A+1)  ' タイル ノ ヨコ ケッテイ
280 LINE(4,380)-(4+M*(A+1),380+10),3,B  ' ﾃｰﾌﾞﾙ シタ ノ タイル
290 FOR J=1 TO A
300  LINE(4+M*J,380)-(4+M*J,380+10),3
310 NEXT
320 K=0
330 IF 360/N#>10 THEN L=10 ELSE L=360/N#  ' タイル ノ タテ ケッテイ
340 IF N#>1000 THEN T=0 ELSE T=100  ' マチ ｼﾞｶﾝ ケッテイ
350 FOR I=1 TO N#
360  K=K+1/(N#-I+2)
370  LINE(4+M*K,380-L*I)-(4+M*(K+1),380-L*(I-1)),5,B  ' タイル
380  FOR J=0 TO T : NEXT
390 NEXT
400 LINE(4+M*(K+1),380-L*(N#-1))-(4+M*(K+1),380),6,,&HCCCC  ' テンセン
410 ' ｻｲｺﾞ ノ シキ
420 LOCATE 30,3 : PRINT "1/2+1/3+1/4+1/5";
430 IF N#+1>5 THEN PRINT "+‥‥+1/";N#+1;
440 PRINT "=";A;"+α "
450 LOCATE 45,5 : PRINT "(α>0)"
```

《リスト2》NABCDプログラム・リスト

```
100 ' SAVE "NABCD
110 CONSOLE 0,25,0,1 : COLOR 7
120 DIM A(1000),B(1000),C(1000),D(1000)
130 PRINT "自然数Nを，４個の整数の平方の和に表します．"
140 INPUT "N =",N#
150 IF N#<1 OR INT(N#)<N# THEN PRINT : GOTO 140
160 I=0
170 FOR A=INT(SQR(N#)) TO -INT(-SQR(N#)*.5) STEP -1
180  FOR B=A TO -INT(-SQR((N#-A*A)/3)) STEP -1
190   C0=N#-A*A-B*B
200   IF C0<0 THEN C0=0
210   FOR C=B TO -INT(-SQR(C0*.5)) STEP -1
220    D0=N#-A*A-B*B-C*C
230    IF D0<0 THEN 260
240    D#=D0
250    IF INT(SQR(D#))=SQR(D#) THEN I=I+1 : A(I)=A : B(I)=B : C(I)=C : D(I)=SQR(D#)
260 NEXT C,B,A
270 FOR K=0 TO (I-1)¥21
280  IF K*21+21<I THEN II=K*21+21 ELSE II=I
290  FOR J=K*21+1 TO II
300   PRINT "   = ";A(J);"^2 + ";B(J);"^2 + ";C(J);"^2 + ";D(J);"^2"
310  NEXT
320  IF K<(I-1)¥21 THEN PRINT "続きがあります．何かキーを押して下さい．" ELSE 340
330  IF INKEY$="" THEN 330
340 NEXT
350 PRINT
360 RUN
```

よって，INT（$\sqrt{N}$）～－INT（$-\sqrt{N}/2$）の範囲でAを選べばよいことになります。

同様に，

$N-A^2=B^2+C^2+D^2$

から，

$\sqrt{(N-A^2)/3} \leqq B \leqq \sqrt{N-A^2}$

また，

$N-A^2-B^2=C^2+D^2$

から，N－A²－B²≧0のとき，

$\sqrt{(N-A^2-B^2)/2} \leqq C \leqq \sqrt{N-A^2-B^2}$

となることがわかります。

NABCDプログラムの入力・実行方法

PC-9801用の『N88日本語BASIC（86）』を起動してください。ROM BASIC，DISK BASIC，MS-DOS BASICのどれでも動作します。



《写真1》TILESで計算を行なった結果のようす

しますと。

リスト2を入力し終わったら，

RUN↵

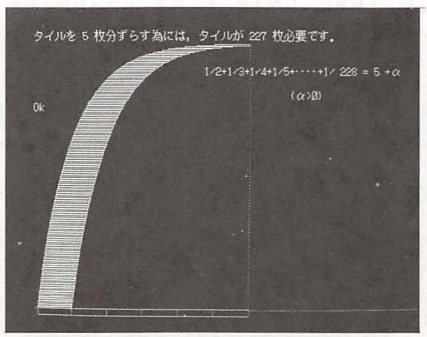
でプログラムが起動します。**第2表**が変数表です。

求める自然数を入力すれば，四つの数値を表示します。解答が何種類もある場合は，画面が一時的に止まります。何かキーを押せば続きが表示されます。

最後に

TILESは，2年前の夏，NHKの秋山 仁先生の数学ゼミナールを見て，このくらいの内容だったらコンピュータのグラフィックで描くことができると思い，挑戦してみました。

タイルをいかにしてきれいに描くか，と



《写真2》NABCDで式を求めたようす

《第2表》NABCD変数表

N#	自然数
A，B，C，D	求める整数

いうことに少し苦労しました。美的センスが皆無なので，このくらいでかんべんしてもらいたいです。

NABCDは，Xが整数かどうかの判定で，倍精度にしないと正確にならなかったことに苦労しました。現在は倍精度で計算しているのですが，それでも十分なほどに正確かどうかはわかりません。

以前は単精度で，

$169=13^2+0^2+0^2+0^2$

が計算できませんでした。何しろ，

PRINT INT (SQR (13 * 13))

とすると，答が12と表示されるのです。みなさんも，BASICを起動した状態でためしてみてください。

参考文献

『NHK高校実力アップコース・数学'91』秋山 仁著

PC-9801シリーズ　FM TOWNS/FM-Rシリーズ

物体を拡大・回転させてみよう

回転行列プログラム

まるしん老野

内容

代数幾何で習った，つぎのような回転行列を使います。

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

↓

$$X = x\cos\theta - y\sin\theta$$
$$Y = x\sin\theta + y\cos\theta$$

これを使い，画面上の点を中心座標にしたがって回転させてやるプログラムです。

入力方法

このプログラムは『FM-R50』で作りましたが，標準のBASICならうまく移植できると思います。

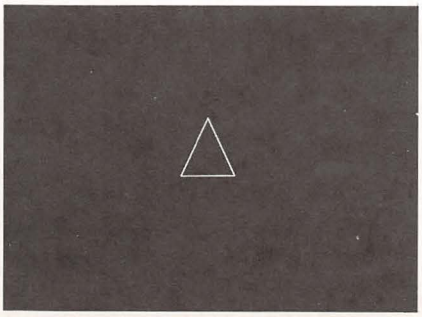
リスト3は，PC-9801の『N88日本語BASIC(86)』対応となっています。ROM BASIC，DISK BASIC，MS-DOS BASICのどれでも動作します。

FM TOWNS，FM-Rの場合は，網がかかっている部分のみを**リスト4**，**リスト5**のように修正してください。

他の機種でも移植は簡単だと思います。変数表を**第3表**に示しましたので，参考にしてください。

実行方法

リスト3の入力が終わったら，



《写真3》最初は小さい三角が表示される

RUN↵

でプログラムが起動します(FM TOWNSはメニューから[実行]を選ぶ)。

三角形が，画面中央から回転しながら近づいてくるはずです。

他の形もできるので，いろいろ試してみてください。

苦労した点

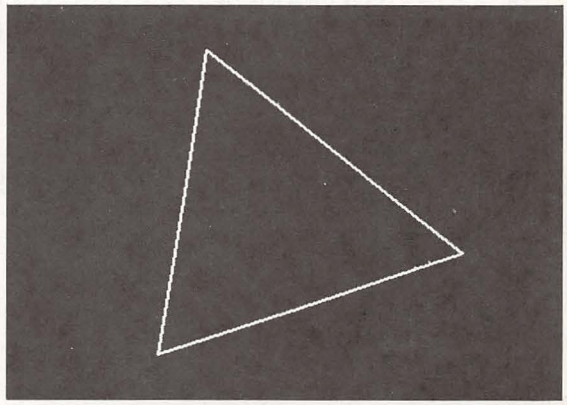
苦労していません。だって，オールBASICだし，回転行列を知っていれば誰でも(?)できるだろうし…。

さらに，友人を待っている間30分で作ったものだし(ああ…書いてしまった)。でも，けっこうわかりやすいし，役立つ(?)でしょ。

短いから，すぐ打ち込める。誰でも考えれば理解できる。そんなプログラムをめざす『まるしん』です。

《第3表》回転行列プログラム変数表

KK	回転角
RR	倍率
X	回転元X座標
Y	回転元Y座標
XX	回転先X座標
YY	回転先Y座標
MX	回転中心X座標
MY	回転中心Y座標
TXX	中心座標を0としたX座標
TYY	中心座標を0としたY座標
KXX	回転先X座標（拡大前）
KYY	回転先Y座標（拡大前）
KRXX	回転先X座標（中心座標を0）
KRYY	回転先Y座標（中心座標を0）



《写真4》回転しながら迫ってくる！

教材に使えるプログラムやアイデアを大募集！

マイコンBASICマガジンでは，つぎのような原稿を募集しています。

- **「パソコンを使えば，こんなにわかりやすい！」という，教材に使えるプログラム**
- **「こんなプログラムがあったら，授業もわかりやすいのになぁ」という，プログラムのアイデア**
- **「うちの学校では，パソコンを使ってこういう授業をしている」という，教育現場レポート**

プログラムを投稿するときには，特選プログラム・コーナー扉のきまりをよく読んで，同じ要領で投稿してください。掲載されたプログラムに対しては，規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

■あて先

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
「先生と生徒のためのBASICプログラミング講座」原稿募集係

《リスト3》回転行列プログラムPC-9801用プログラム・リスト

```
100 '回転行列を使用したサンプル・プログラム
110 GOTO *MAIN  'メイン・ルーチンへ
120 *KAITEN  '回転・拡大ルーチンへ
130 '回転座標決定
140 KAKU=(3.14*2/360)*KK
150 '倍率=RR:回転=KK:回転元=X,Y:回転先=XX,YY
160 '回転中心座標=MX,MY
170 TXX=X-MX:TYY=Y-MY  '中心座標からの距離
180 KXX=(COS(KAKU)*TXX)-(SIN(KAKU)*TYY):KRXX=KXX*RR  '回転先
190 KYY=(SIN(KAKU)*TXX)+(COS(KAKU)*TYY):KRYY=KYY*RR
200 XX=KRXX+MX:YY=KRYY+MY  '座標回転先完全決定
210 RETURN
220 *MAIN
230 '初期設定
240 SCREEN 3:CLS 3
250 MX=320:MY=200:RR=.5:DIM X(9),Y(9),XX(9),YY(9),AA(9),BB(9)
260 'メイン・ルーチン
270 '物体の座標を読む
280 RESTORE 470
290 FOR I=0 TO 2
300  READ X(I):READ Y(I)
310 NEXT I
320 '描く
330 'FOR RR=.5 TO 1.5 STEP .1
340  FOR KK=0 TO 640 STEP 4:RR=RR+.005
350   FOR T=0 TO 2:AA(T)=XX(T):BB(T)=YY(T)
360    X=X(T):Y=Y(T):GOSUB *KAITEN
370    XX(T)=XX:YY(T)=YY
380   NEXT T
390  LINE (AA(0),BB(0))-(AA(1),BB(1)),0
400  LINE (AA(1),BB(1))-(AA(2),BB(2)),0
410  LINE (AA(2),BB(2))-(AA(0),BB(0)),0
420  LINE (XX(0),YY(0))-(XX(1),YY(1)),7
430  LINE (XX(1),YY(1))-(XX(2),YY(2)),7
440  LINE (XX(2),YY(2))-(XX(0),YY(0)),7
450  NEXT KK
460 'NEXT RR
470 DATA 240,160,400,160,320,320
```

《リスト4》回転行列プログラムFM TOWNS用修正点

```
240 SCREEN @0:CLS 0

390  LINE (AA(0),BB(0))-(AA(1),BB(1)),PSET,0
400  LINE (AA(1),BB(1))-(AA(2),BB(2)),PSET,0
410  LINE (AA(2),BB(2))-(AA(0),BB(0)),PSET,0
420  LINE (XX(0),YY(0))-(XX(1),YY(1)),PSET,7
430  LINE (XX(1),YY(1))-(XX(2),YY(2)),PSET,7
440  LINE (XX(2),YY(2))-(XX(0),YY(0)),PSET,7
```

《リスト5》回転行列プログラムFM-R用修正点

```
240 CLS

390  CONNECT (AA(0),BB(0))-(AA(1),BB(1))-(AA(2),BB(2))-(AA(0),BB(0)),0
400  '
410  '
420  CONNECT (XX(0),YY(0))-(XX(1),YY(1))-(XX(2),YY(2))-(XX(0),YY(0)),7
430  '
440  '
```

BM 特選 プログラム・コーナー



本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG" というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　　編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係

(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーBASIC V3.0)用



本格的アクション・パズル・ゲーム

ポンヌキ

寺井　章

遊びかた

パズルゲームです。ルールは簡単で，岩で剣の四方を囲めば面クリアです。この状態を囲碁で「ポンヌキ」といいます。ニタニタを十字ボタンで移動させ，◎を頭突きすると◎は岩に変わり十字ボタンの左右とAボタンの組み合わせで押すことができます。じゃまなブロックは，カニさんをその上まで誘導し，上から岩を落として壊します。岩をブロックに変えたいときは岩を踏みつけながらAボタン，ギブアップは岩を押しながら，スタート・ボタンです。カニさんに3回つかまるか岩に踏みつぶされると，その面の最初に戻されます。岩は，むきだしているブロックの上に落ちると左下へ落ちようとする力が働きます。右下へ落としたいときはニタニタをそのブロックの左隣りへもっていってください。全35面で，5面ごとにでるパスワードを控えたら，スタート・ボタンでゲーム再開。

また，パスワードはキーボードで打ち込み，リターン・キーでゲーム開始です。

《第1表》変数表

X, Y……岩	N……ブロック上に岩があるとき，ニタニタが隣りにいるか
XA(E), YA(F)……ニタニタ	
XB, YB……剣	
XC(V), YC(W)……カニさん	K, J, L……ブロック上の岩の判定用
M……岩が落下しているか	P……カニさんの軌道修正用

●参考にしたもの

・ベーマガ'87年7月号「るるもっぺ」
・データイースト「バルダーダッシュ」

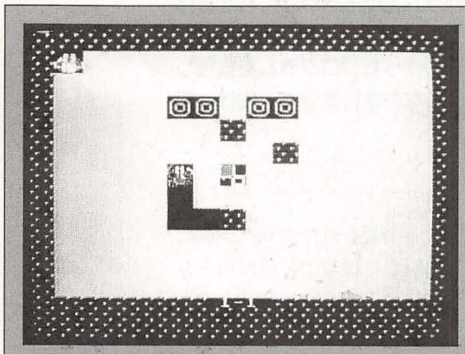
CHECKER FLAG

Dr.D：さて，今月も元気よくいってみよう。トップ・バッターはこれまたイキのいい作品を送ってくれる寺井くんだ。

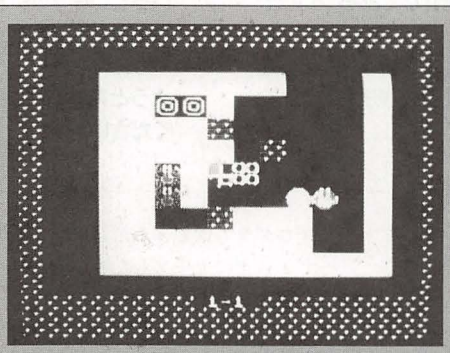
影：へいっお待ち！今回も100ライン以内で新鮮な作品を届けた！よってとこかな。ムズイけどね。

編：このクラスの作品が毎回組めれば，いうことないでしょ？

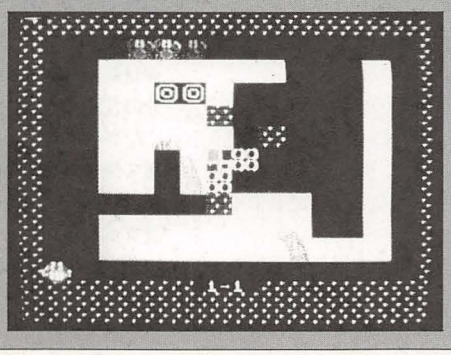
Dr.D：ただ，彼のプログラムは，効率化はされているものの，反面，かなりスパゲッティなので，バグが発生したときが心配なんじゃ。



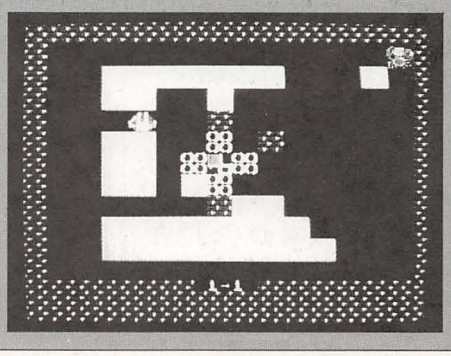
◀《写真1》ニタニタを操作して剣をポンヌキ状態にするゲームです



◀《写真2》岩を押したり、落としたりして剣のそばまでもっていってください



◀《写真3》カニをだす前に穴を広く掘っておくとよけやすいぞ



◀《写真4》剣のある場所の左右上下を岩で囲むと面クリアです

★わかった!!つぐ美さんは，うるう年の2月29日生まれなんだ。だから年は20才でも生きてる年数は80年…。(東京都トキオ区・**タコチュー15才**)……【**つぐ美**：しょうじゃよ，はたしは，もう，いいおばあちゃんなんじゃよ。はふはふ。……って，何やらせるの!】

ポンヌキのプログラム・リスト

```
10 ON ERROR GOTO740:SPRITE ON:CGSET1,0:VIEW
20 IF SCR$(0,21)="m6" THEN90
30 PRINT"BG ｻｸｾｲﾁｭｰ":POKE&H6F00,&HA9,&H9,&H85,&H63,&HA5,&H63,&HD0,&HFC,&H60
40 A=97:FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 255+96*(I=3)
50 A=A-32*(J>A+29)+256*(A>253):B=J<33 OR I<3
60 POKE&H4A,J,&H24+I:POKE&H73,195-59*-B*(J>A ANDJ<A+29)
70 CALL&H6F00:NEXT:NEXT:RUN
80 DATA "¥ｺﾁﾞﾂﾞ",XYZ｢,"@X~ﾌｧ","f0f1f2f3","i0i1i2i3"
90 FOR I=0 TO 4:READ A$:DEF SPRITE I,(-3*(I>0),1,0,0,0)=A$:NEXT
100 G=1:R=1:LOCATE9,9:INPUT"ﾊﾟｽﾜｰﾄﾞ ",A$
110 FOR G=1 TO 6:IF PEEK(&H8000+G)*159=VAL(A$) THEN130
120 NEXT:G=1
130 FOR I=1 TO G:READ A,B,M:NEXT:PALETB 0,0,48,A,B:PALETS 0,13,M,M,M
140 FOR I=0 TO 4:SPRITE I:NEXT:VIEW:M=1:B=0
150 ON G RESTORE810,830,850,870,900,920
160 POKE&H4015,15:POKE&H4000,175,203,255,9
170 FOR I=1 TO R:READ B$:NEXT:FOR K=1 TO 4:FOR I=1 TO LEN(B$)
180 Q=ASC(MID$(B$,I,1))-21:A=(Q MOD12)*2:Z=Q/12*2:FOR J=0 TO 1
190 IF K=1 THEN XB=(A+4)*8:YB=(Z+1)*8:SPRITE4,XB,YB
200 LOCATE A+2,Z+J-2:PRINT MID$(". ' f3f3f3f3i6i7j0j1    ",M+J*2,2)
210 NEXT:NEXT:M=M+4:READ B$:NEXT:XC=(A+4)*8:YC=(Z+1)*8
220 A=R/4+1:LOCATE11,22:PRINT G;-A" ":A=0:XA=16:YA=24
230 M=1:X=1:Y=250:GOTO260
240 S=STICK(0)IF S=0THEN300
250 E=((S=2)-(S=1))*16:F=((S=8)-(S=4))*16:XA=XA+E:YA=YA+F
260 A$=SCR$(XA/8-2,YA/8-3):IF A$=" " THEN300
270 IF A$="m6" FOR I=2 TO 3:LOCATE XA/8-2,YA/8-I:PRINT"  ":NEXT:GOTO300
280 XA=XA-E:YA=YA-F
290 IF A$="i6" IF S+X=9THEN X=XA:Y=YA-16:C$=" ":GOSUB670
300 IF X<>XA THEN400
310 IF ABS(YA-(Y+8))>8 THEN400
320 IF M=0 GOSUB600
330 IF Y<>YA THEN480
340 XA=XA-E:YA=YA-F:T=STRIG(0)
350 IF S+(T=8)=3 THEN C$="f3":GOSUB670:X=1:Y=250
360 IF Y=YC AND ABS(X-XC)<17 THEN380
370 IF T=8 THEN N=0:GOSUB560:X=X-E*(J+K=0):L=0
380 IF T=1 THEN140
390 GOTO480
400 B$=SCR$(X/8-2,Y/8-1):IF B$=" " THEN Y=Y+8:L=0:M=0:GOSUB580:GOTO480
410 IF ABS(X-XB)<17 AND ABS(Y-YB)<17 IF X=XB OR Y=YB GOSUB680
420 M=1:Z=0:IF B$<>"f3" THEN480
430 IF ABS(XA-X)<17 AND ABS(YA-(Y+8))<9THEN N=1:GOTO450
440 L=L-N:N=0
450 IF L=1 THEN480
460 GOSUB560:L=1:X=X+16*(J=0 AND SCR$(X/8-4,Y/8)=" ")
470 X=X-16*(K=0 AND SCR$(X/8,Y/8)=" ")
480 SPRITE1,XA,YA:XC=XC+V:YC=YC+W
490 IF SCR$(XC/8-2,YC/8-3)=" " IF P<5 GOSUB540:P=P+1:GOTO510
500 XC=XC-V:YC=YC-W:SWAP V,W:GOSUB540:SWAP V,W:P=0
510 IF XA=XC AND YA=YC GOSUB600
520 IF X=XC AND ABS(Y-YC)<9 GOSUB620
530 SPRITE3,XC,YC:SPRITE0,X,Y:GOTO240
540 IF V=0 THEN V=16+32*(W>=0):W=0:RETURN
550 W=16+32*(V<=0):V=0:RETURN
560 J=SCR$(X/8-4,Y/8-3)<>" " OR N-(XA<X)=2
570 K=SCR$(X/8,Y/8-3)<>" " OR N-(XA>X)=2:RETURN
580 IF Z=1 RETURN
590 POKE&H4015,15:POKE&H4000,201,181,65,8:Z=1:RETURN
600 SPRITE1:SPRITE2,XA,YA:PLAY"Y0T1C1BR7":IF B=2 PAUSE90:RETURN140
610 XA=16:YA=24:B=B+1:SPRITE2:RETURN
620 IF M=1 THEN SWAP V,W:W=-W:RETURN500
630 SPRITE2,X,Y:C$=SCR$(XC/8-2,YC/8-1)
640 IF C$="." OR C$="0" OR C$="i6" OR YC>168 THEN660
650 Y=YC+16:SPRITE3,X,Y:C$=" ":GOSUB670:Y=Y-8
660 XC=16:YC=24:V=0:SPRITE0:PLAY"T1Y0G1CR7":SPRITE2:RETURN
670 PLAY"T1Y2G1":FOR I=2 TO 3:LOCATE X/8-2,Y/8-I:PRINT C$C$:NEXT:Z=0:RETURN
680 PAUSE9:PLAY"T1O3Y2F1R":SPRITE0:C$="0":GOSUB670:A=A+1:IF A<4 RETURN230
690 A=0:R=R+4:PAUSE70:IF R<18 THEN730
700 R=1:G=G+1:IF G<7 THEN LOCATE0,22:PRINT"ﾊﾟｽ"PEEK(&H8000+G)*159
710 CGSET0:PLAY"G4RC6":CGSET1,0:IF STRIG(0)<>1 THEN710
720 IF G=7 RUN
730 PLAY"RC2R8G2R9":RESTORE800:RETURN130
740 IF ERL=400 RESUME480
750 IF ERL=490 RESUME500
760 IF ERL=560 OR ERL=570 RESUME480
770 IF ERL=260 THEN A$=" ":RESUME280
780 IF ERL=100 OR ERL=110 RESUME130
790 PRINT"ｴﾗｰ":ERL;" ｺｰﾄﾞ";ERR:END
800 DATA 33,9,36,41,1,37,38,1,49,33,21,53,37,2,57,42,4,36
810 DATA ｳ,ﾋJX,<=?@,ｱｽﾉﾊ,ﾀ,UWｳｳｼﾉﾏ,*6O｢,123,ﾀ,TZｲｶｽﾃ,'=AWﾍ,"ﾘ3>?@K
820 DATA ｿ,VXYｲｶﾁﾌ,23AW,TUｱｽ,ﾀ,Vｱｳｴｷﾂﾋﾈ,#./<G6ｾ,ｲﾀBNZ
830 DATA ｹ,%1=GH,!"#$E:,FRﾍ,ﾉ,Sｱｾｽﾋﾗ,BCZ｢,EFG,V,IJK,$&(<@ｲｴｽﾁ,ｳｿﾋ
840 DATA ﾄ,CYZ｢¥ｶﾀﾍ,#;S+,XBND,ﾀ,LW｢ｳｶZｾﾂﾋﾐ,$%/:ｷ,"ﾙMXY
850 DATA ｺ,Sｱｾﾋ,!"9:^ｼﾇ,EFGJ,ﾌ,>@ｴﾀﾋﾙｬｾﾞﾖ,('3&X,ｪﾁﾍ,ﾋ,Vｲｴｾｿﾀ,ﾉﾍ'123,>J
860 DATA ﾋ,"ｲｴｳｽﾁﾈﾎｭﾙ",$%&HO'(,UVW,ﾂ,"3=@JMWZｵｷｸﾀﾑ",&(5P,ｶYX
870 DATA "ｯ","ﾁﾂﾃﾄﾅﾍﾑﾙﾝｭｮｷﾞ",+6ALW,ｲｳｴ
880 DATA "ｱ",1">KX」ｺｻｼｽｨﾉｭｻﾜﾇ,')+-:,ｵMNY,ﾓ,MZｸｺｻｼﾉｭｪ,*7B9,ﾑ∃EQ」
890 DATA ﾌ,TVXZｱｳｵｷｽﾀﾅﾉﾏ,&HO(15)@,234,"ｬ","ｴﾌｭﾊﾎﾗﾙﾛｨｶﾞｺﾞﾂﾞ",1)*N,"ﾚ6B
900 DATA ﾌ,JKLVXﾀﾋﾍｲｾ,#"::$ｵ,ｿﾗﾘﾙ,ﾀ,JLｴﾊﾎ,')4?ﾋﾍ,ｳﾚVWX,ﾒ,ﾆｻﾈｭｪ,OT」ﾇﾔ,<H
910 DATA "ｯ",ﾂﾞﾄﾍｹﾘﾚｳｫﾀﾞ,D/:ﾏ,ﾎｶｷｸ,ｯ,ﾁﾍﾙｷﾃﾄﾅﾑﾝｶﾞﾖｫｾﾞ,?KW4@L,Z｢¥
920 DATA ﾆ,"」ｻﾈｽｭ",!"#9;:ﾓ,EQ,ﾐ,ﾍZ¥ｸﾄﾂﾏﾑﾚ,2X(BY,ﾀﾌﾘ,ﾋ,SYｱｵｾﾀﾊﾌIJK,$%&'(,ｲｳｴ
930 DATA "ｫ","ｽｾｿﾀﾁﾉﾍｭﾘｭｬｻﾀﾞ",/13L5H,ﾊﾋﾌ&2,ﾌ,ｴｿﾁﾊﾎ5800」｢;FQ,!"#*+,23,J
```

★ついにゲーム基板（ファイナルファイト）とコントロールBOXを買った。この地域(今治市内)で持っているのは，この年令では僕だけかもしれない。ハーネスとの接続に手間はかかるけれど文句なしにおもしろいです。(愛媛県今治市・吉本　晃15才)……【影：ヒョー！】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



磁石を使ったアクション・バトルゲーム

マグネット野郎(やろう)

ZUO SOFT

●ストーリー●

ある村に，マグ男とネット三という2人の仲のいい少年がいた。ある日，2人がささいなことで喧嘩(けんか)をした。マグ男が鉄球を打つとネット三もまけじと鉄球を打ち返した。

2人の両親は何とかこの戦いを止めようと必死になった。なぜかというと，かつて同じような喧嘩があって鉄球を集中的に受けた少年が海に落ちて，その重さゆえに浮かびあがらなかったという事件があったからだ。しかし，もう2人を止めることはできなかった。

●遊びかた●

2人専用の対戦ゲームです。パッドが二つ必要です。タイトル画面でパッドのAボタンを押してください。1プレイヤーは，左側のマグ男を，2プレイヤーは，右側のネット三を8方向に動かします。そして，Aボタンで鉄球を発射します。この鉄球を相手にたくさんくっつけて相手を重くして海に落としてください。自分にたくさん鉄球がつくと，上方向への動きが重くなります。

しかし，そういうときに相手に体当たりをすると体についていた鉄球をすべてはね飛ばすことができます。

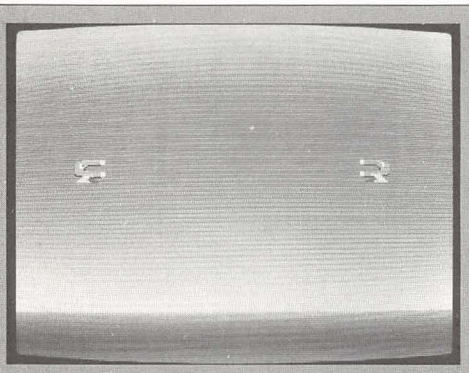
●プログラム●

内容を見てわかるようにプログラムは非常に短くなっています。やろうと思えばタイトルを削ったり，音楽を削ったりして，もっと短くできます。しかし，音楽だけは，たとえゲームを削っても(?)削れません。

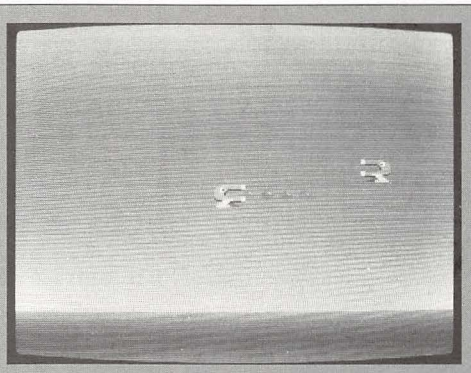
他の人の作品を見ていると，ほとんど音楽に力を入れていないものが多いですが，せっかくTOWNSにはFM6音にPCM8音も搭載されているのだからこれを利用しないなんてもったいないです。それに音楽のないゲームなんていくら内容がよくてもおもしろさが半減します。大きな声では言えませんが，内容が悪くても，音楽がよければごまかせるのだ！

●最後に●

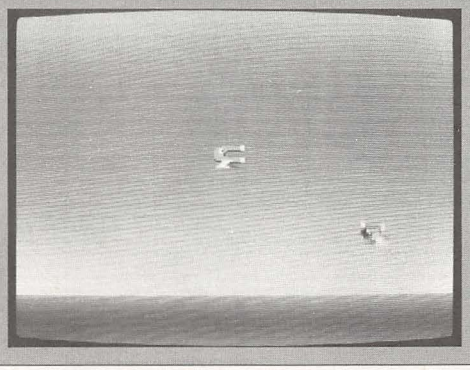
大学というところは予想以上に忙しく，ほとんどTOWNSにさわる時間がない。最近，家のTOWNSはCDプレーヤとな



◀《写真1》マグ男とネット三を操作して2人で遊ぶ対戦ゲーム



◀《写真2》鉄球を撃ちあって相手を重くしちゃおう



◀《写真3》鉄球が体にくっつくと上方向の移動がたいへんになる



◀《写真4》相手に鉄球をバンバンくっつけて海に沈めると勝利！

★PC互換機も98もすごい勢いでモデル・チェンジしています。怖くて新機種は買えません。割り切って386の中古を買うのも一手。落ち着くまで（いつになることやら）待つのも一手。個人的にはエプソンにがんばってほしい。(埼玉県越谷市・中村　健23才)……【影：……。】

```
400 :
410 '★弾接着
420 SH(F)=0:SPRITE 0,F+22,0:IF T(F(F))=10 RETURN ELSE T(F(F))=T(F(F))+1
430 DEF SPRITE 1,F*10+T(F(F))-1,(SPRITE(F(F)+20,6)+RND(1)*16-8,SPRITE(F(F)
+20,7)+RND(1)*16-8),1:SPRITE 0,F*10+T(F(F))-1,1
440 FOR A=1500 TO 2500 STEP 50:BEEP 363523,1,A:NEXT
450 RETURN
460 :
470 '★弾離脱
480 FOR A=0 TO 19:XX(A)=RND(1)*8-4:YY(A)=RND(1)*8-4:NEXT
490 FOR A=0 TO 30:FOR B=0 TO 19:SPRITE 6,B,XX(B),YY(B):NEXT B,A
500 FOR A=0 TO 19:SPRITE 0,A,0:NEXT:T(0)=0:T(1)=0:RETURN
510 :
520 '★決着がついた
530 PLAY OFF:PLAY"T250%C@1V8L64O2GEFDFEFDGDEFCDCR8L32BFGGFGFGEFFGFGEFDL24G
EFDCDDCDCFDCDCDC"
540 SPRITE 0,F+20,0:FOR A=F(F)*10 TO F(F)*10+9:SPRITE 0,A,0:NEXT
550 FOR A=1 TO 8:X(A)=X*1.25!:V(A)=RND(1)*8-4:NEXT:V=-8:FOR A=0 TO 20
560 FOR B=1 TO 8:CIRCLE(X(B),Y),5,5,,,,F,PASTEL:X(B)=X(B)+V(B):NEXT
570 V=V+1:Y=Y+V:NEXT:P(F)=P(F)+1:COLOR,2
580 SYMBOL(0,60),"PLAYER"+STR$(F(F)+1)+" WON!",3,2,7,,,11:COLOR,0:BGM 0
590 PLAY"T120%C@9L12O2(F6FF>F<F)(G6GG>G<G)(E6EE>E<E)(D6DD>D<D)(C6CC>C<C)(G
6GG>G<G)C1","%C@1L12O1((C6C>C<CC>4)O2(C6CC6CCC24C24CCCC)O6%RE",,,,,,"%L@4
9L4O4A2F>C<BAGFE1G2B>DC1<B1>C1","%R@49L4O4F2DAGFEDC1E2GBG1G1G1"
600 BGM 1:SPRITE OFF:SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1:GOTO 110
610 :
620 '★タイトル画面
630 CLS:COLOR,7:SYMBOL(0,50),"マグネット",4,3,[100,0,0],,,11
640 COLOR,6:SYMBOL(60,100),"野郎",5,5,[100,200,0],,,11:COLOR,0
650 PLAY OFF:PLAY"T200@2L8O3%LBB%CGGR%RERC%CO1(CC>CC<CC>C<C)CC>C<CCC>L16CC
CCO6E","%C@9L8O2CDEFRERD<D>D<)4(F>F<)4(G>G<)4C1",,,,,,,"%L@49O4L8CDEFRERDA
2GRAF&F2ERG>C&C1<C1","%R@49O4L8R1F2ERFD&D2CREA&A1<G1"
660 IF PTRIG(1)+PTRIG(2)=0 THEN 660 ELSE PLAY OFF:RETURN
670 :
680 '★ＢＧＭ演奏
690 IF PLAY(0) RETURN
700 PLAY"T200%C@9L8O2(CCG4)4","%C@1L8O1(CC>C4.<C>C<C)",,,,,,,"%L@49O4L4(RG
)4","%R@49O4L4(RC)4"
710 PLAY"CAGFECDEGEDC4CCC",">CC>%LBB%CGG%REEO5BO3%CG%RE%LO6E%CO2CCL16CCCCL
8",,,,,,,"L8CAGFECDEGAB>C&C2","L8R1EEDC&C2"
720 PLAY"(EEEE)4(FFFF)4(EEEE)4(GGGG)4","O1((CR>CR<CC>C>C<<)4)",,,,,,,"<E1E
2E4G4F1F2F4F#4G1G1B1G1","<<L1EEFFEEGG":RETURN
730 :
740 '★データ
750 DATA 0,0,0,-1,1,-1,1,0,1,1,0,1,-1,1,-1,0,-1,-1
760 DATA 0000,AAAA,AAAA,FFAA,AAA0,AAAA,AAAA,FFAA,FAAA,AAAF,AAAA,FFAA
770 DATA FAAA,2AA8,2222,7722,FAAA,02AF,0000,0000,AAAA,002A,0000,0000
780 DATA AAAA,002A,0000,0000,AAAA,0AAA,0000,0000,AAAA,AAAA,AAAA,FFAA
790 DATA AAA2,AAAA,AAAA,FFAA,2220,EEEA,AAFE,FFAA,0000,FEEE,2222,7722
800 DATA E000,6FEE,0766,0000,EE00,00FE,7666,0000,EEE0,FEEE,6660,0076
810 DATA 0000,0000,0000,0000
820 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
830 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,8800,0007,0000,0000,8880,007F,0000
840 DATA 0000,8887,07F8,0000,0000,8887,0888,0000,0000,8887,0888,0000
850 DATA 0000,8870,0078,0000,0000,7700,0007,0000,0000,0000,0000,0000
860 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
870 DATA 0000,0000,0000,0000
```

ってしまっている。

今月までは月1本のペースで投稿用プログラムを作ってきたが，それもそろそろ限界に達している。あとは新しいユーザーに任せようと思う（といいながら自分はまだTOWNS歴8か月）。

★　★　★

CHECKER FLAG

Dr.D：わはは！こりゃケッサクだ。アイデアなんて身近なものからいくらでもでてきそうじゃないか。

影：そ，そうですか。では，Dr.入れ歯ゲームなんてどうですか？…ボカ！

編：相手に弾をくっつけて，その重さで墜落させる…これ，すばらしいアイデアだと思いませんか。アーケード・ゲームでも，ちょっと思い当たりませんよ！

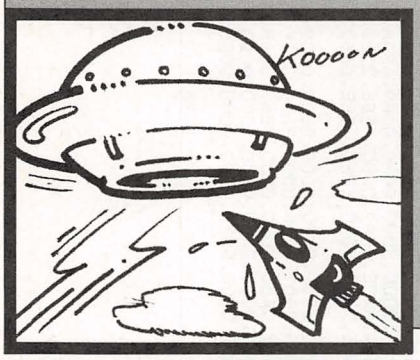
Dr.D：なに，斬新なアイデアでは制約の多いプロより，ベーマガ読者のほうが1枚うわてじゃよ。のう諸君？

マグネット野郎のプログラム・リスト

```
10 '★　マグネット野郎
20 '★　ＦＭ－ＴＯＷＮＳ　Ｆ－ＢＡＳＩＣ３８６Ｖ１．１Ｌ２１用
30 '★　制作／佐井川師治（Ｃ）ＺＵＯ　ＳＯＦＴ　１９９２　作品ＮＯ．10
40 COLOR 7,0,7,0:CLS:BGM 1:DEFINT A-Z:FOR A=0 TO 13:PART A,13-A:NEXT
50 DIM CH%(63),XX(20),YY(20):LOAD@"0:¥FJ¥PCM¥RYM_ALL3.PMB"
60 SCREEN@ 0:DEF SPRITE 3:SCREEN@ 1:SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1
70 DEF SPRITE 99,0:RESTORE 760:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 63
80 READ A$:A!=VAL("&H"+A$):IF A!>=32768 THEN A!=A!-65536
90 CH%(J)=A!:NEXT:DEF SPRITE 0,I,CH%,0:NEXT
100 RESTORE 750:FOR A=0 TO 8:READ XV(A),YV(A):NEXT
110 GOSUB 620
120 :
130 '★画面を書く
140 CLS:FOR A=0 TO 200:LINE(0,A)-(320,A),PSET,[A,A+50,250-A]:NEXT
150 FOR A=200 TO 240:LINE(0,A)-(320,A),PSET,[0,250-(A-200)*6,(A-200)*6]
160 NEXT:FOR A=0 TO 19:DEF SPRITE 1,A,(0,0),1:NEXT
170 FOR A=0 TO 1:DEF SPRITE 1,A+20,(200+(A=0)*150,100),0:SPRITE 0,A+20,1
180 VX(A)=0:VY(A)=0:T(A)=0:NEXT:SPRITE 3,21,2:F(0)=1:F(1)=0
190 :
200 '★自機の動き
210 GOSUB 680:FOR F=0 TO 1:X=SPRITE(F+20,6):Y=SPRITE(F+20,7)
220 A=PAD(F+1):XV=XV(A):IF XV=0 XV=SGN(-VX(F))
230 YV=YV(A):IF YV=0 YV=SGN(-VY(F))
240 VX(F)=VX(F)-XV*(ABS(VX(F)+XV)<10):VY(F)=VY(F)-YV*(ABS(VY(F)+YV)<10)
250 IF X+VX(F)<0 OR X+VX(F)>240 VX(F)=0
260 IF Y+VY(F)<0 VY(F)=0
270 SPRITE 6,F+20,VX(F),VY(F)+T(F):IF SPRITE(F+20,7)>220 THEN 520
280 FOR A=0 TO 9:SPRITE 6,F(F)*10+A,VX(F),VY(F)+T(F):NEXT
290 IF SH(F)<=0 AND PTRIG(F+1)=1 GOSUB 330 ELSE IF SH(F) GOSUB 360
300 NEXT:IF T(0)+T(1)>0 AND ABS(SPRITE(20,6)-SPRITE(21,6))<16 AND ABS(SPRI
TE(20,7)-SPRITE(21,7))<16 GOSUB 470
310 GOTO 210
320 :
330 '★弾発射
340 FOR A=5500 TO 500 STEP -100:BEEP 363523,1,A:NEXT
350 SH(F)=10:DEF SPRITE 1,F+22,(X,Y),1:SPRITE 0,F+22,1
360 SPRITE 6,F+22,(10+T(F))+(F=1)*(20+T(F)*2)
370 IF SH(F)>=0 AND ABS(SPRITE(F+22,6)-SPRITE(F(F)+20,6))<8 AND ABS(SPRITE
(F+22,7)-SPRITE(F(F)+20,7))<8 GOSUB 410
380 SH(F)=SH(F)-1:IF SH(F)<=0 SPRITE 0,F+22,0
390 RETURN
```

★パソコンを買うのが少し早かったような気がします。486マシンがあの値段！……あーあ。(千葉県松戸市・LYNN20才)……【影：X1 turbo Zを持ってるの？そりゃ，早過ぎですよ。編：PC-386Pも持ってますよ。影：それってでたばかりじゃないのー。ぜいたくー。】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



アフターバーナー風シューティング・ゲーム

Flying Object
フライング　オブジェクト

佐々木　淳哉

はじめに

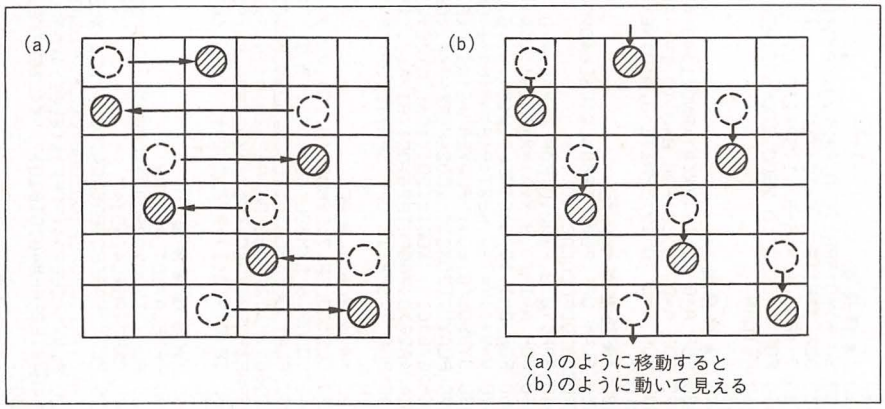
「Townsでなければできないものを」と考え，このゲームを作りました。地上が3Dスクロールし，背景が2重スクロールします。

実行方法

F-BASIC 386 V1.1 L21のシステムを入れたまま実行してください。初期設定が終わるとタイトルが表示されます。

遊びかた

パッドで操作し，敵の飛行機やビームを避けてください。ぶつかるとダメージを受け，ダメージがいっぱいになると自機は墜落します。Aボタンで発射することができますが，敵の飛行機にはあまり当たらないので，避けたほうがよいでしょう。



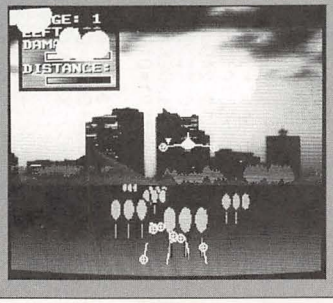
《第1図》3Dスクロールの動き

《第1表》変数表

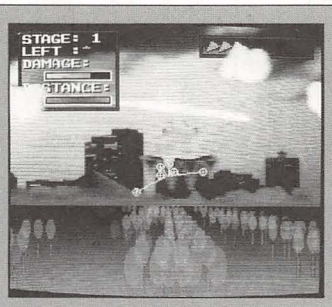
A, B……データ読み込み用	LF……残機
AX……背景移動用	LL, TV……ボスキャラ移動用
BA( ), BO( ), RE( ), R( )…グラフィック読み込み用	MP( )……パターン切替えデータ
CL( ), SN( ), SQ( ), S( )…スプライト表示用	PD, PT……パッド読み取り用
CT, TC……カウンタ	S0, S1, S2, SF, SN…スプライト定義用
DA……ダメージ	ST……ステージ数
DF, F0( ), F1, MO, SW…フラグ	SX( )……スクロール用データ
DI……残り距離	TX( )……敵の座標
G, R, X0, X1, X2 Y0, Y1, Y2 …サブ・ルーチン用	V, VY……疑似3D計算用
HP, HH……ボスキャラのヒット・ポイント	VR……ラジアン変換用
I, J, K, X, Y, Z, C0, XY…汎用変数(ループ用など)	VV……自機移動用
	XX( )……座標データ



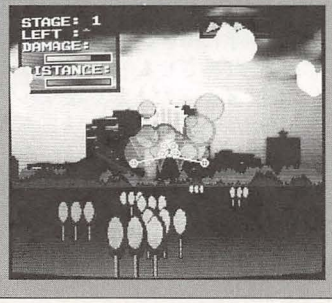
▲《写真1》画面真ん中の自機を左右に動かして敵を倒しながら進みます



▼《写真2》ダメージがいっぱいになると自機がバラバラになります



▲《写真3》一定距離進むとボスが出現しておそってきます



▼《写真4》ボスをやっつけることができると面クリアです

★見開き左のハシラもOFにしちゃったらどうでしょう。(奈良県朱雀・アッチョンブリケー17才)……【影：それもいいね。では，記事のところも全部OFにしちゃおうカナ？編集長：いいから早く仕事をしなさい。】

画面左上のDISTANCEのメータがいっぱいになると，ボスキャラが現れます。ボスの中心（幅3ドット）に弾を撃ち込むとダメージを与えることができ，画面右上のヒット・ポイントが0になるとボスが爆発して，つぎの面に進むことができます。3面までであります。

プログラム

このゲームでは，3Dスクロールをわずか3行で実現しています(690～710)。一般的(？)にはパターン番号を変更することによってキャラクターの拡大を行ないますが，このプログラムでは移動命令のみでこの処理を行なっています（第1図参照）。

この手法の利点は，多くのキャラクターを高速に処理できることです。

しかし，2～3個のキャラクターであればパターンを切り替えて処理したほうが速いので，敵のキャラクターはパターン切り替えで処理しています。

★　★

★2月号のOFで影さんが予知？したとおり，今度皇太子様が結婚されることになった。影さんの能力はパソコンの破壊だけじゃなかったんですね。(千葉県市原市・阿部倉泰平16才)……【影：また，すべそうやって…。人は私をパソコン博士と…。編：呼んでません！】

Flying Objectのプログラム・リスト

```
10 GOSUB 2320:GOSUB 1350
20 SCREEN@ 1:SPRITE ON:SPRITE SCREEN (32,0):CLS
30 GOSUB 1260:ST=1:LF=2:F1=0:DI=0:HP=0:CT=0
40 GOSUB 1020:DF=0:F0(0)=0:F0(1)=0:DA=0
50 IF HP GOSUB 510
60 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■  メインルーチン  ■■■■■■■■■■■■■■■■
70 PD=PAD(1):PT=PTRIG(1):PV=(PD=3)-(PD=7)
80 SPRITE 1,0,MP(1-PV)
90 IF F0(3) THEN 120
100 IF PT=0 THEN SPRITE 0,PD,0:GOTO 130
110 SPRITE 0,PD,1:SPRITE 1,PD,SN(1,3):F0(3)=1:GOTO 130
120 SPRITE 1,PD,SN(F0(3),3):F0(3)=F0(3)+2+(F0(3)=7)*9
130 GOSUB 690
140 AX=AX+PV:SPRITE 6,,AX:SPRITE 6,S(0),PV*3
150 FOR I=0 TO 1
160 TX(I)=TX(I)+PV*(TX(I)<>0)*(TX(I)<>24)
170 IF F0(I) THEN 200
180 IF RND>.1!*ST THEN SPRITE 0,SQ(I),0:GOTO 250
190 F0(I)=8:TX(I)=INT(RND*16)+4
200 SPRITE 6,SQ(I),XX(F0(I)-1,TX(I))-SPRITE(SQ(I),6)
210 SPRITE 1,SQ(I),SN(F0(I)-1,F1+1):SPRITE 0,SQ(I),1
220 F0(I)=F0(I)-1
230 IF (TX(I)=11)+(TX(I)=12) AND F0(I)=0 THEN GOSUB 1000:GOSUB 730:GOTO 25
0
240 IF (TX(I)=11)+(TX(I)=12) AND F0(I)=F0(3) AND F1=0 THEN F0(I)=0:GOSUB 9
90
250 NEXT I
260 ON F1 GOTO 290
270 IF CT=0 THEN GOSUB 780
280 GOTO 330
290 TC=TC-1:IF TC<0 THEN TC=INT(RND*20):TV=(INT(RND*3)-1)*2
300 LL=ABS(96-SPRITE(PD+1,6)-AX) AND 511
310 IF LL<=1 AND F0(3)=7 THEN GOSUB 990:GOSUB 420
320 SPRITE 6,PD+1,TV*(LL<30)
330 IF DF=0 THEN 70
340 ' ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝  自　機　撃　墜  ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝
350 FOR Y=0 TO 34:SPRITE 6,0,0,2:WAIT 1:GOSUB 690:NEXT Y
360 FOR I=0 TO 7:SPRITE 3,0,I:WAIT 2:NEXT I
370 GOSUB 980
380 CD PAUSE:WAIT 100:LF=LF-1:IF LF)=0 THEN 40
390 G=0:R=1:GOSUB 820:SYMBOL(40,106),"GAME OVER",3,2,6,,,7
400 WAIT 150:GOTO 30
410 ' ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝ ﾎﾞｽｷｬﾗﾋｯﾄﾎﾟｲﾝﾄ表示 ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝
420 SYMBOL(180+HP*10,24),"■ ",.5!,.5!,1,,,7
430 HP=HP-1:IF HP=0 THEN RETURN 600 ELSE RETURN
440 ' ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝  ボスキャラ表示  ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝
450 HP=ST*2+1:GET@A(128,90)-(191,153),BA
460 FOR I=200 TO 10 STEP -2:V=10/I:XY=32*V
470 PUT@A(160-XY,122-XY)-(223-XY,185-XY),BO,MATTE,V,V,0
480 NEXT I
490 SPRITE 0,PD,0:SPRITE 6,PD+1,96-SPRITE(PD+1,6)-AX:SPRITE 0,PD+1,1
500 PUT@A(128,90)-(191,153),BA
510 HH=ST*2+1-HP:HP=ST*2+1
520 LINE(186,20)-(279,35),PASTEL,0,BF
530 FOR I=-1 TO 1
540 LINE(186+I,20+I)-(279-I,35-I),PSET,[0,148-ABS(I)*64,0],B
550 NEXT I
560 FOR I=1 TO ST*2+1:SYMBOL(180+I*10,24),"■ ",.5!,.5!,2,,,7:NEXT I
570 IF HH=0 THEN RETURN
580 FOR I=1 TO HH:GOSUB 420:NEXT I:RETURN
590 ' ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝  ボスキャラ爆発  ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝
600 PUT@A(128,90)-(191,153),BO,MATTE,,,0:GOSUB 970
610 CD PAUSE:SPRITE 0,PD+1,0
620 PASTEL 128:FOR I=0 TO 19:X=128+RND*64:Y=86+RND*60:XY=RND*10+5
630 CIRCLE(X,Y),XY,2,,,,F,PASTEL:CIRCLE(X,Y),XY*.8!,6,,,,F,PASTEL
640 NEXT I
650 WAIT 150:ST=ST+1:F1=0:DI=0:IF ST<=3 THEN 40
660 G=0:R=1:GOSUB 820:SYMBOL(40,106),"ALL STAGE CLEAR",1.9!,2,6,,,7
670 WAIT 200:GOSUB 940:END
680 ' ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝  スクロール  ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝
690 FOR I=7 TO 0 STEP -1
700 SPRITE 6,SN(I,0),XX(I,SX(CT+I))-SPRITE(SN(I,0),6)
710 NEXT I:CT=CT+1+(CT=23)*24:RETURN
720 ' ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝  ダメージ表示  ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝
730 DA=DA+1:FOR J=(DA-1)*5 TO DA*5-1
740 LINE(63+J,50)-(63+J,53),PSET,[255-J*5,255,0]
750 NEXT J:IF DA=10 THEN DF=1
760 RETURN
770 ' ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝  残り距離表示  ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝
780 IF DI<50 THEN DI=DI+1 ELSE F1=1:GOSUB 450:RETURN
790 LINE(62+DI,70)-(62+DI,73),PSET,[255-DI*5,DI*5,0]:RETURN
800 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■ サブルーチン群1 ■■■■■■■■■■■■■■■■
810 ' ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝  ｸﾞﾗﾌｨｯｸ描画  ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝
820 SW=0:GOSUB 880:GOSUB 940
830 FOR I=0 TO 97
840 LINE(32,I)-STEP(255,0),PSET,[I*2*G,I*2*R,0]
850 LINE(32,240-I)-STEP(255,0),PSET,[I*2*G,I*2*R,0]
860 NEXT I:RETURN
870 ' ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝ ｽﾌﾟﾗｲﾄ表示／消去 ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝
880 FOR I=0 TO 5:SPRITE 0,CL(I),SW:NEXT I
890 FOR I=0 TO 1:SPRITE 0,S(I),SW:SPRITE 0,SQ(I),0:NEXT I
900 FOR I=0 TO 7:SPRITE 0,SN(I,0),SW:NEXT I
910 SPRITE 0,0,SW:SPRITE 3,0,0:SPRITE 6,0,96-SPRITE(0,6),120-SPRITE(0,7)
920 SPRITE 0,PD,0:SPRITE 0,PD+1,0:RETURN
930 ' ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝  ｸﾞﾗﾌｨｯｸ消去  ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝
940 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 59:LINE(0,I+J*4)-STEP(319,0),PSET,0:NEXT J,I
950 RETURN
960 ' ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝  効果音  ＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝
970 PLAY "@68O2V15C1V4C2","@68O2V15C+2V10C+2V4C+2","@45V15O4L32((CDEF+[G+A
+[)4)":RETURN
980 PLAY "@67O4V12C1V4C2","@67O2V10R4C2V4E4","@67O3V10C4C8C2V4C4":RETURN
990 PLAY "@45V15O4{CDEF+}16","@45V15O4{EF+G+A+}16":RETURN
1000 PLAY "@67V12O4C16":RETURN
1010 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■  ゲーム画面描画  ■■■■■■■■■■■■■■■■

1020 G=1:R=0:GOSUB 820
1030 SYMBOL(45,106),"STAGE"+AKCNV$(STR$(ST)),3,2,6,,,7
1040 CD PAUSE:ON ST GOTO 1050,1060,1080
1050 LOAD@ "Q:¥EARTH¥TIK10.TIF",(0,-32):GOTO 1090
1060 LOAD@ "Q:¥EARTH¥TIK7.TIF",(-120,0)
```

```
1070 LINE(200,0)-(287,239),PSET,0,BF:GOTO 1090
1080 LOAD@ "Q:¥EARTH¥TIK3.TIF",(32,-60)
1090 LINE(0,0)-(31,239),PSET,0,BF:LINE(288,0)-(319,239),PSET,0,BF
1100 FOR Y=160 TO 239:LINE(32,Y)-(287,Y),PSET,[0,(Y-120)*2,0]:NEXT Y
1110 FOR X=50 TO 150:LINE(100,130)-(X,159),PSET,[X,0,0]:NEXT X
1120 PASTEL 64:LINE(40,16)-(119,79),PASTEL,0,BF
1130 FOR I=-1 TO 1
1140 LINE(40+I,16+I)-(119-I,79-I),PSET,[0,148-ABS(I)*64,0],B
1150 NEXT I
1160 SYMBOL(42,38),"DAMAGE:",1,.5!,7,,,5
1170 SYMBOL(42,58),"DISTANCE:",1,.5!,7,,,5
1180 SYMBOL(42,18),"STAGE:"+STR$(ST),1,.5!,7,,,5
1190 SYMBOL(42,28),"LEFT :",1,.5!,7,,,5
1200 SYMBOL(90,28),STRING$(LF,"^"),1,.5!,2,,,5
1210 LINE(61,48)-(114,55),PSET,7,BF,0:LINE(61,68)-(114,75),PSET,7,BF,0
1220 IF DI>0 THEN FOR DI=1 TO DI:GOSUB 790:NEXT DI:DI=DI-1
1230 GOSUB 690:SW=1:GOSUB 880:SPRITE 0,P0+1,F1:CD PLAY 4
1240 RETURN
1250 ' ■■■
```

MSX2/2+/turboR用



金塊を取りまくれ!!

黄金伝説（おうごんでんせつ）

KPC

すとーりー!

1人の男「盗ろうぜ」
他の男「よし!」

ぷれい!

ルールはただ金塊を取ればいいだけという単純なものです。

カーソル・キーで左右。金塊を取ると上に跳ねます。この要領でゲームを進めます。しかし，金塊は重いですから，しだいに体が重くなり，左右の移動が遅くなったり，ジャンプ力が小さくなっていきます。

そこで真ん中の「相棒」に金塊をパスします。

ただちょっとでも触れればパスしたことになります。

周囲の壁にぶつかるとゲーム・オーバー。リプレイはスペース・キーです。

《第1表》変数表

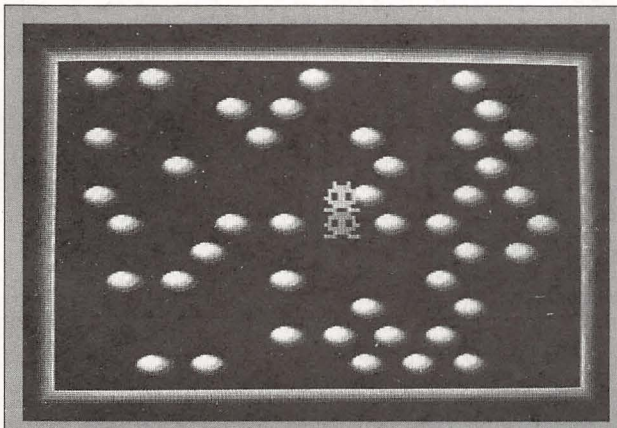
X, Y	自分の座標
V, W	自分の座標移動増分
Z	今持っている金塊数
P	相棒にパスした金塊数

こめんと!

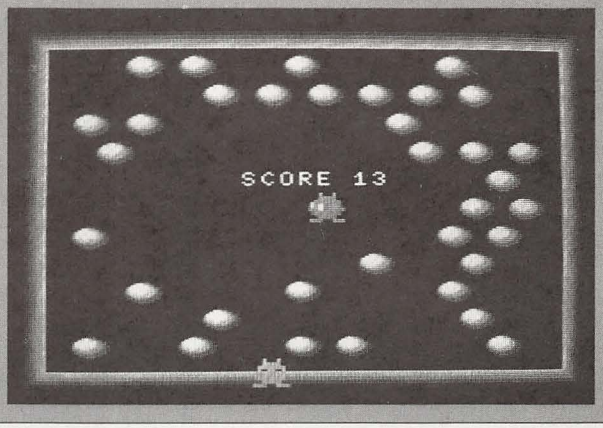
なかなかおもしろいと思うっス。打ちこんでみるっス。KPCをヨロシクっス。あ，それから弟子のYPCもいちおうヨロシクっス。

《第2表》プログラム

10	初期設定
20	画面描く・変数設定
30	自分移動・ぶつかり判定
40	壁&金塊ぶつかり処理
50	金塊表示サブ
60	金塊をパスするサブ



◀《写真1》金塊を取りまくって真ん中の相棒にパスすると得点になります



◀《写真2》金塊を取れば取るほどジャンプ力が落ちていくので気をつけよう

黄金伝説のプログラム・リスト

```
10 COLOR15,0,0:SCREEN5,1,RND(-TIME):DEFINTA-Z:OPEN"GRP:"AS#1:ONSPRITEGOSUB60:SPR
ITE$(0)="$<~Zロ~<ぬ":SETPAGE,1:CLS:FORI=0TO7:COLOR=(I+1,I,I,0):G=10-I¥2:CIRCLE(G,G
),10-I,I+1,,,.7:PAINT(G,G),I+1:NEXT:SETPAGE,0:PUTSPRITE1,(124,90),5,0
20 PLAY"V15L64O4BGAGEFECD":FORI=2TO14:LINE(I,I)-(250-I,202-I),I¥2,B:NEXT:FORI=0T
O50:GOSUB50:NEXT:X=124:Y=90:V=4:W=10:F=-W
30 S=STICK(0):X=X-(S=7)*(V>-6)*V+(S=3)*(V<6)*V:F=F-(F<10):Y=Y+F:PUTSPRITE0,(X,Y)
,6:SPRITEON:IFPOINT(X+8,Y+8)>0THEN40ELSE30
40 IFX<140RX>220ORY<140RY>170THENPLAY"O2L16FEGDCDEDC":PSET(96,80):PRINT#1,"SCORE
"P:FORI=0TO1:I=-STRIG(0):NEXT:RUNELSESOUND8,15:FORI=0TO240STEP30:SOUND0,240-I:NE
XT:SOUND8,0:PAINT(X+8,Y+8),0:GOSUB50:F=-SGN(F)*W:Z=Z+1:V=V-(V>0)*(ZMOD5=0):W=W+(
ZMOD4=0):GOTO30
50 B=INT(RND(1)*11)*15+15:A=INT(RND(1)*9)*22+24-(BMOD2=0)*10:COPY(0,0)-(20,15),1
TO(A,B),0,TPSET:RETURN
60 SPRITEOFF:IFZTHENPLAY"E#":V=4:W=10:P=P+Z:Z=0:RETURNELSERETURN
```

★最近，ベーマガの体裁が変わって記事を探しやすくなった。(東京都羽村市・榎本敦司17才)……【影：だからキジよりアイガモのほうがうまいって。本当だよ，信じてくれよ。つぐ美：よっぽど食べたときに感動したんですね。影：え!?誰が食べたって?】

MSX2/2+/turboR(要マウス)用



迷路でタイム・アタック

MAZE STROLLER（メイズ ストローラー）

水越　功

ゲーム内容

画面左上に現れるドットを黒い部分に，落ちないようにマウスで操ってゴールを目指すゲームです。

操作方法

基本的にポート1に接続したマウスで操作します。例外としてパスワード入力(後述)時のみキーボードを使います。

プログラムを打ち込んでRUNすると，まずタイトルが表示されますので左クリックしてください。つぎのようなウィンドウが表示されるはずです。

```
TIME ATTACK MODE
RANDOM MODE
PASSWORD INPUT
```

マウスを動かして左クリックすることで各モードに移ります。

●TIME ATTACK MODE

私が作った迷路でタイム・アタックを行ないます。

●RANDOM MODE

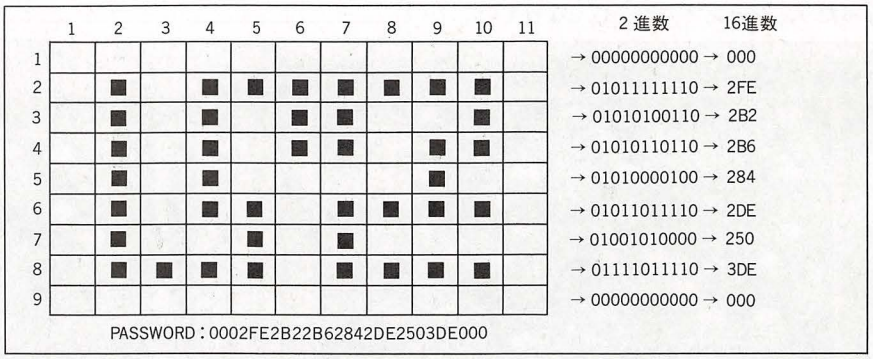
毎回ちがった迷路でタイム・アタックを行ないます。いつも同じ迷路ではおもしろくないので，たまにはこれを選んで気分転換しましょう。

●PASSWORD INPUT

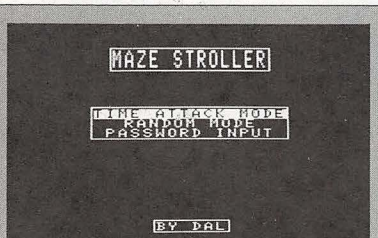
パスワード（＝迷路データ）を入力して，その迷路でタイム・アタックを行ないます。RANDOM MODEは毎回ちがう迷路を作成してくれるので気分転換にはもってこいですが，その反面まったく同じ画面が作られる可能性は低く，せっかくおもしろい面があっても後日遊ぶことができません。そこでこのゲームでは迷路の形を27文字のパスワードとして出力することにしました。そのパスワードを入力するのがこのモードです。

このモードを選ぶとパスワード入力用ウィンドウが開きますので，キーボードから27文字のパスワードを入力します。このとき入力する文字は大文字でも小文字でもかまいません。また，一度入力してしまった文字を訂正するには BS キーを使います。

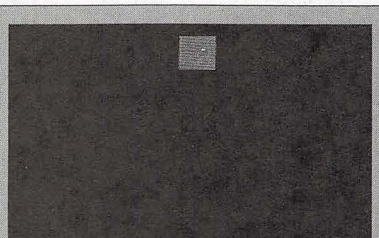
モードを選ぶと(PASSWORD INPU



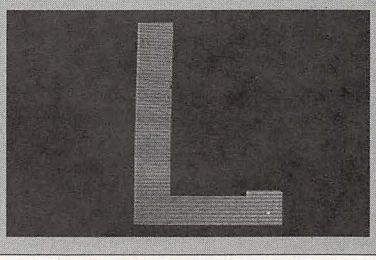
《第1図》パスワード作成法



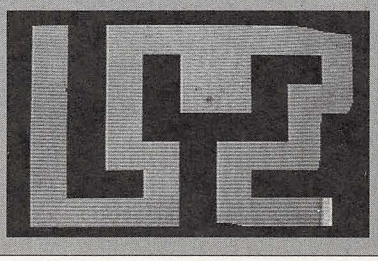
◀《写真1》これがタイトル画面です。モードを選んでゲーム・スタート！



◀《写真2》黒い部分に落ちないようにしながら先へ進みます



◀《写真3》迷路は自分の周りしか見えないから気をつけて進もう



◀《写真4》ゴールまでいったときのタイムをみんなと競うとおもしろいぞ！

★ウチの近所には，散歩道に雪がつもるとブルドーザーで雪かきをさせ，そのあとを歩いていくリッチなじいちゃんがいます。(長野県北佐久郡・**鰯太夫13才**)……【影：さすが南国の人はやることが大きいなあ。編：長野のどこが南国ですか!!なんちゃってパパ。】

《第１表》使用BIOS表

CICINI (0090H)	·····PSG初期化
KILBUF(0156H)	·····キーボードバッファ・クリア

《第２表》変数表

I, J	·················汎用
P, Q	···············PAD関数用
X, Y	···············座標用
C	··················POINT関数用 0：穴 1：通路 2：ゴール
S	··················STRIG関数用
F	··················ギブアップ・フラグ
T	··················タイム(1/60秒単位)
M(x, y)	··········迷路データ作成用
S(x, y)	··········迷路データ保存用

Tの場合はパスワードを入力し終わると),

```
NOW MAKING……
```

と表示され，しばらくするとゲームがはじまります。マウスでドットを操って右下のゴールを目指してください。画面中の黒い部分に移動するとドットは落ちてしまい，タイムロスになります。なお，通路に見える部分にも落とし穴があったりしますので気を付けてください。ところで変なパスワードを入力すると絶対にクリアできない迷路になってしまうことがあります。そのときは右クリックしてください。ギブアップするときも同様です。

運よくゴールにたどり着ければ，迷路の全体を見せてくれます（ギブアップしたときも見せてくれます)。そこで左クリックすればタイムを表示してつぎのように聞いてきます。

```
TRY AGAIN?
```

ここでＹＥＳと答えれば今と同じ面をもう一度プレイできます。ＮＯと答えると，さらにつぎのように聞いてきます。

```
YOU NEED PASSWORD?
```

今プレイした面のパスワードがほしければＹＥＳを選んでください。パスワードを表示します。ほしくなければＮＯを選んでください。どちらの場合もタイトルに戻ります。

パスワードについて

何度かこのゲームを遊んでいると自分で迷路を作りたくなるかもしれません。そのような人のためにパスワードの作りかたを紹介します。

MAZE STROLLERのプログラム・リスト

```
10 '   SAVE"STROLL .BAS
20 ':
30 '   +-----------------+
40 '   ! MAZE STROLLER   !
50 '   +-----------------+
60 ':
70 '   PROGRAM : ISAO MIZUKOSHI (DAL)
80 '   DATE    : 1992.10.18
90 ':
100 '-------------------------
110 '*INIT
120 '-------------------------
130 CLEAR 400:DEFINT A-Z
140 DIM M$(10),M(6,5),S(10,8):DEFUSR=&H90:DEFUSR1=&H156:A=USR(0)
150 COLOR 15,0,0:SCREEN 5,0:OPEN "GRP:" AS #1
160 VDP(9)=VDP(9) OR 32:COLOR=(0,0,0,0):COLOR=(1,3,3,3)
170 SPRITE$(0)=CHR$(1)
180 '-------------------------
190 '*TITLE
200 '-------------------------
210 SETPAGE,2:CLS
220 PSET(0,16),0,TPSET:PRINT #1,"MAZE STROLLER";Y=0
230 FOR I=0 TO 7
240   FOR J=0 TO 1:COPY(0,16+I)-(111,16+I),2 TO (0,Y),2:Y=Y+1:NEXT
250 NEXT
260 LINE(0,16)-(111,23),0,BF
270 :
280 FOR I=0 TO 11
290   READ M$:L=LEN(M$):X=VAL("&H"+MID$(M$,1,2)):Y=VAL("&H"+MID$(M$,3,2))
300   M$=MID$(M$,5,L-4):PSET(X,Y),0,TPSET:PRINT #1,M$
310 NEXT
320 :
330 LINE(0,88)-(143,96),,BF
340 SETPAGE,0
350 LINE( 74, 38)-(180, 56),,B:COPY(  0,  0)-(103, 15),2 TO ( 76, 40),0
360 LINE(102,182)-(152,192),,B:COPY(104,  0)-(151,  7),2 TO (104,184),0
370 FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(1):NEXT:BEEP
380 LINE( 62, 86)-(192,112),,B:Y=0
390 :
400 COPY(  0, 16)-(127, 39),2 TO ( 64, 88),0
410 COPY(0,88)-(127,95),2 TO (64,Y*8+88),0,XOR
420 P=PAD(12):Q=PAD(14):IF ABS(Q)>1 THEN 430 ELSE IF STRIG(1) THEN 450 ELSE 420
430 Y=Y+SGN(Q):IF Y<0 THEN Y=0 ELSE IF Y>2 THEN Y=2
440 P=PAD(12):Q=PAD(14):IF Q=0 THEN 400 ELSE 440
450 BEEP:ON Y+1 GOTO 760,580,470
460 '-------------------------
```

まず11×9のます目を描き，通路にしたい部分を黒く塗りつぶします。このとき，スタートが（2，2）で，ゴールが（10，8）であることに注意してください。迷路が描けたら，黒い部分を“1”，白い部分を“0”とします。このようにしてできあがった数字の列を3桁の16進数に変換し，それを並べたのがパスワードです。タイム・アタック用の迷路を例にしたパスワード作りの実際を**第１図**に示しますので参考にしてください。

プログラムの解析

このプログラムを解析する際にいちばん問題になるのは，恐らく座標が多くて何をやっているのかわからないということでしょう。その場合，VRAMページ2を見てください。VRAMページ2の座標を確認していくと，だんだんわかってくると思います。

メイン・ルーチンではPOINＴ関数を使って各処理にジャンプしていきます。変数表（**第２表**）を参照してください。

最後に

今回の“MAZE STROLLER”はいかがでしたか？　プログラムは汚いものの，ゲームは比較的すっきりとまとまったと思います。スクラッチ・カードをこするような感覚をみなさんも味わってみてください。

最後に，1992年７月号に掲載された私の作品“CONCENTRATION”についてコメントさせてください。プログラム中の470行，“VX＝VX＊−1”は“VX＝−VX”としたほうが素直ですね。その他にもスペルミスがあったりＲＥＭが抜けていたりしますが，それらは笑って許してください。またつぎの作品で会えるといいですね。

★参考文献

●アスキー・マイクロソフトＦＥ監修
ＭＳＸ２テクニカルハンドブック
●徳間書店　ＭＳＸ・ＦＡＮ
1988年　５月号

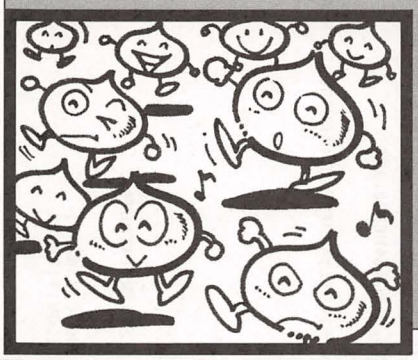
★　　　　★

★今，COBOLの２級を勉強しています。トレースはきらいだっ!!（京都府宮津市・たみさんこと民守16才）……【影：COBOLとシャベルの関係について30文字以内で述べよ。つぐ美：COBOL大トカゲはいるが，シャベル大トカゲはいない。ということは…。】

★緊急事態発生!!日本各地でベーマガが不足しています。なーんていう速報があったらいいですね。(栃木県真岡市・神原　稔16才)……[影：それは大変だ。ただちにダムに連絡をとらなくては!編：ダムに?影：あんまりベーマガを川に流しちゃだめよって。]

```
470 '*PASSWORD
480 '-----------------------------------
490 LINE( 14,132)-(240,160),,B:COPY(  0, 64)-(223, 87),2 TO ( 16,134),0
500 A=USR1(0):X=0:M$=""
510 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 510
520 IF A$=CHR$(8) THEN L=LEN(M$):IF L=0 THEN 510 ELSE X=X-1:M$=LEFT$(M$,L-1):LIN
E (X*8+24,144)-(X*8+31,151),0,BF
530 A=ASC(A$):IF A=>97 THEN A=A-32
540 IF A<48 OR A>57 AND A<65 OR A>71 THEN 510
550 M$=M$+CHR$(A):PSET(X*8+24,144),0,TPSET:PRINT #1,CHR$(A)
560 X=X+1:IF X=27 THEN CLS:GOTO 790 ELSE 510
570 '-----------------------------------
580 '*MAZE
590 '-----------------------------------
600 CLS:GOSUB 1580:A=1:B=1:R=RND(-TIME):ERASE M,S:DIM M(6,5),S(10,8)
610 FOR I=0 TO 6:M(I,0)=1:M(I,5)=1:NEXT
620 FOR I=0 TO 5:M(0,I)=1:M(6,I)=1:NEXT
630 :
640 FOR T=2 TO 20
650   S(A*2-1,B*2-1)=1
660   C=3:S=RND(1)*4
670   U=(S=3)-(S=1):V=(S=0)-(S=2)
680   M(A,B)=1:IF M(A+U,B+V)=0 THEN 720
690   S=(S+1) MOD 4:C=C-1:IF C>0 THEN 670
700   A=RND(1)*5+1:B=RND(1)*4+1
710   IF M(A,B) THEN 660 ELSE 700
720   FOR I=1 TO 2:S(A*2+U*I-1,B*2+V*I-1)=1:NEXT
730   A=A+U:B=B+V
740 NEXT:GOTO 900
750 '-----------------------------------
760 '*HEX->MATRIX
770 '-----------------------------------
780 CLS:RESTORE 1780:READ M$
790 GOSUB 1580
800 FOR I=0 TO 8
810   M$(I)=RIGHT$("00000000000"+BIN$(VAL("&H"+MID$(M$,I*3+1,3))),11)
820 NEXT
830 :
840 FOR I=0 TO 8
850   FOR J=0 TO 10
860     S(J,I)=VAL(MID$(M$(I),J+1,1))
870   NEXT
880 NEXT
890 '-----------------------------------
900 '*MATRIX->VRAM
910 '-----------------------------------
920 SETPAGE,1:CLS
930 FOR I=1 TO 7
940     Y=(I-1)*24+16
950   FOR J=1 TO 9
960     X=(J-1)*24+16
970     LINE(X,Y)-(X+24,Y+24),S(J,I),BF
980   NEXT
990 NEXT
1000 LINE(208,160)-(232,184),2,BF
1010 '-----------------------------------
1020 '*SETUP
1030 '-----------------------------------
1040 SETPAGE,0:X=24:Y=24:CLS
1050 COPY(8,8)-(40,40),1 TO (8,8),0:PUTSPRITE 0,(X,Y)
1060 PLAY "SM10000O5CCCO6C2
1070 P=PAD(12):FOR I=0 TO 3000:NEXT:TIME=0:F=0
1080 '-----------------------------------
1090 '*MAIN
1100 '-----------------------------------
1110 P=PAD(12):P=PAD(13):Q=PAD(14):X=X+P:Y=Y+Q:PUTSPRITE 0,(X,Y)
1120 COPY(X-16,Y-16)-(X+16,Y+16),1 TO (X-16,Y-16),0:C=POINT(X,Y)
1130 S=STRIG(3):IF S THEN F=1:PLAY "V15O2L16GFEDC":GOTO 1260
1140 ON C GOTO 1110,1260
1150 '-----------------------------------
1160 '*DROP
1170 '-----------------------------------
1180 A=USR(0):R4=0
1190 FOR I=7 TO 0 STEP -1
1200   FOR J=0 TO 20:SOUND 10,13:SOUND 4,R4:R4=R4+1:NEXT
1210   COLOR=(15,I,I,I)
1220 NEXT
1230 SOUND 10,0:COLOR=(15,7,7,7):X=X-P:Y=Y-Q:P=PAD(12)
1240 GOTO 1110
1250 '-----------------------------------
1260 '*GOAL
1270 '-----------------------------------
1280 IF F THEN 1290 ELSE T=TIME:PLAY "O5L16V14CDEFGSSM10000F8E2
1290 IF PLAY(0) THEN 1290 ELSE PUTSPRITE 0,(0,216)
1300 FOR I=0 TO 212 STEP 2:J=211-I
1310   COPY(0,I)-(255,I),1 TO (0,I),0:COPY(0,J)-(255,J),1 TO (0,J),0
1320 NEXT
1330 FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(1):NEXT:BEEP:IF F THEN 1380
1340 :
1350 LINE( 92, 12)-(162, 34),,B:LINE( 94, 14)-(160, 32),,B:COPY(144, 40)-(207, 5
5),2 TO ( 96, 16),0
1360 T!=T/60:PSET(96,24),0,TPSET:PRINT #1,USING"###.####";T!
1370 :
1380 LINE( 86, 54)-(168, 80),,B:COPY(128, 16)-(207, 39),2 TO ( 88, 56),0
1390 X1=128:Y1= 24:X2=207:Y2= 39:X3= 88:Y3= 64:X4= 79:GOSUB 1630
1400 ON Y+1 GOTO 1040,1420
1410 :
1420 LINE( 54,118)-(200,144),,B:COPY(  0, 40)-(143, 63),2 TO ( 56,120),0
1430 X1=  0:Y1= 48:X2=143:Y2= 63:X3= 56:Y3=128:X4=143:GOSUB 1630
1440 IF Y THEN CLS:GOTO 340
1450 :
1460 GOSUB 1580:M$=""
1470 FOR I=0 TO 8
1480   M$(I)="":FOR J=0 TO 10:M$(I)=M$(I)+RIGHT$(STR$(S(J,I)),1):NEXT
1490   M$=M$+RIGHT$("000"+HEX$(VAL("&B"+M$(I))),3)
1500 NEXT
1510 :
1520 COPY( 74, 94)-(180,104),1 TO ( 74,94),0
1530 LINE( 14,158)-(240,184),,B:COPY(  0, 64)-(223, 87),2 TO ( 16,160),0
1540 PSET( 24,168),0,TPSET:PRINT #1,M$
1550 FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(1):NEXT:BEEP:CLS:GOTO 340
1560 GOTO 1560
1570 '-----------------------------------
1580 '*NOWMAKING
1590 '-----------------------------------
1600 LINE( 74, 94)-(180,104),,B:COPY(104,8)-(207, 15),2 TO ( 76, 96),0
1610 RETURN
1620 '-----------------------------------
1630 '*YES/NO
1640 '-----------------------------------
1650 Y=0
1660 COPY(X1,Y1)-(X2,Y2),2 TO (X3,Y3),0:COPY(0,88)-(X4,95),2 TO (X3,Y*8+Y3),0,XO
R
1670 P=PAD(12):Q=PAD(14):IF ABS(Q)>1 THEN 1680 ELSE IF STRIG(1) THEN 1700 ELSE 1
670
1680 Y=Y+SGN(Q):IF Y<0 THEN Y=0 ELSE IF Y>1 THEN Y=1
1690 P=PAD(12):Q=PAD(14):IF Q=0 THEN 1660 ELSE 1690
1700 BEEP:RETURN
1710 '-----------------------------------
1720 '*DATA
1730 '-----------------------------------
1740 DATA 6800BY DAL,6808NOW MAKING...,0010TIME ATTACK MODETRY AGAIN?
1750 DATA 1418RANDOM MODE,9C18YES,0820PASSWORD INPUT,9C20N O
1760 DATA 0028YOU NEED PASSWORD?  TIME,3C30YES,3C38N O,"0040PASSWORD:"
1770 DATA 0050 +  +  +  +  +  +  +  +  +  +
1780 DATA 0002FE2B22B62842DE2503DE000
```

MSX2/2+/turboR用



文字を作るか作られるか

DREAM WORLD
ドリーム　ワールド

大野　茂康

ゲームの内容

このゲームのラウンドは，パターンA，Bの二つがあります。

(パターンA)

多くのALIENが動いて，文字タイトルを作ろうとします。それをYOU(自分)がじゃまをするゲームです。YOUはフルーツかドリンクを食べてパワーアップし，ALIENにぶつかるとポイントです。なお，ドリンクのときは文字の一部となっているALIENも倒せます。

パワーアップなしでALIENに当たるとエネルギーが減ります。クリアは面ごとにきめられたポイントを取ることです。

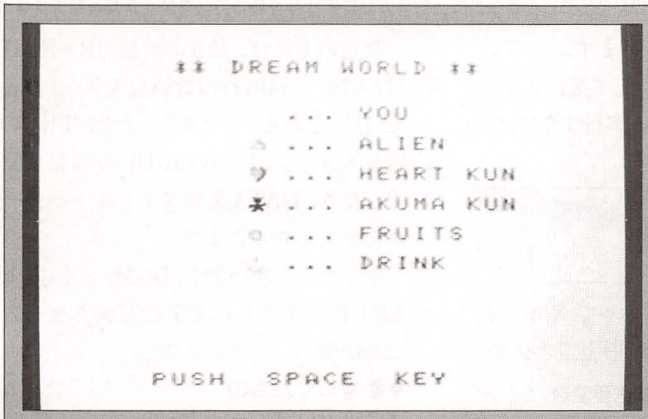
ゲーム・オーバーはALIENが文字タイトルを完成させるかYOUのエネルギーがなくなったときです。

(パターンB)

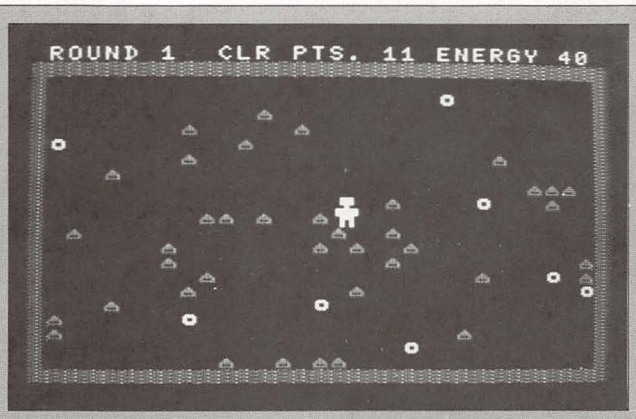
ハート君に文字タイトルを作らせるゲームです。ハート君は文字タイトルを作ろうと動きますが，ときにはアクマ君に変身し，YOUを追いかけます。このときYOUはフルーツを食べてパワーアップし，アクマ君にぶつかってハート君にもどしてあげます。

パワーアップしないでハート君やアクマ君にぶつかると，エネルギーが減り，エネルギーがなくなるとゲーム・オーバーです。

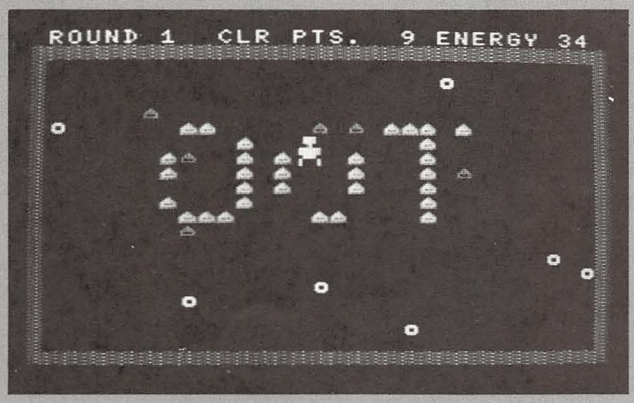
みごと文字タイトルを完成させるとクリアです。



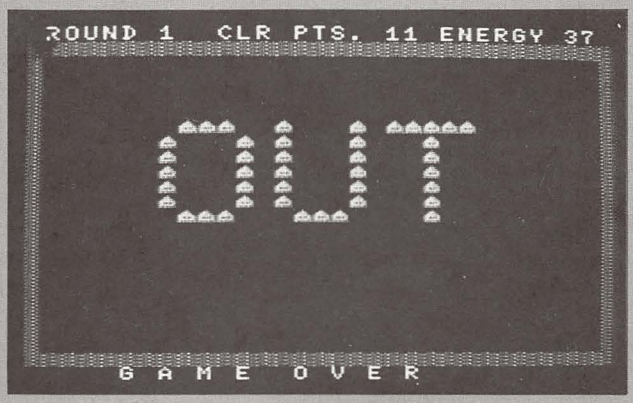
▲《写真1》これがタイトル画面です。キャラクター紹介がいいね



▲《写真2》ゲームがはじまるとエイリアンが文字を作ろうと動きます(パターンA)



▲《写真3》文字を作られないようにパワーアップしてエイリアンをやっつけよう(パターンA)



▲《写真4》エイリアンに文字を作られるとゲーム・オーバーです(パターンA)

★SOS・SOS・SO……プッ。(福島県会津若松市・**根本由紀夫19才**)……【**つぐ美**：キャー火事よ!!編：うわあ地震だ!!**編集長**：赤坂方面にゴジラが現われたそうだ!!みんな逃げろー。**つぐ美**：キャーキャー。編：ワーワーワー。影：グーグーグー……。】

《リスト1》DREAM WORLDのマシン語作成プログラム・リスト

```
10 '*******************************
20 '*    ｷｶｲｺﾞ ﾃﾞｰﾀ READ PROGRAM     *
30 '* DREAM WORLD          S.OHNO   *
40 '*******************************
50 CLEAR2000,&HCFFF:A=&HD000::LN=100
60 FORI=1TO18:READA$,B$:C=0:FORJ=0TO32:B=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):POKEA,B:A=A+
1:C=C+B:NEXT:IFC<>VAL("&H"+B$)THENPLAY"D1":PRINTLN;"ｷﾞｮｳ ﾆ ﾏﾁｶﾞｲｱﾘ!":ENDELSELN=L
N+10:NEXT:BSAVE"DREAM.BIN",&HD000,&HD24E:PRINT"GOOD !!":END
100 DATA 2137E37ED600CA0ED03E00C310D03E01772E35856F7E211820CD4D003E002105E3,0B5D
110 DATA 772E13772E14772E0E772105E334462E067E90DAA4D126EE687E2109E3772E0777,0BD9
120 DATA 26EF687E210AE3772E087726E0687E320BE33230E326E17E320CE33231E326E47E,0DF2
130 DATA D600CA76D03A17E3D600C276D02A15E32230E3160B1E09CD3FD23A11E3571E00CA,0DE2
140 DATA 8ED0210EE33601C396D01E017AD600CA2BD03A18E3D601C2A7D07AD600C22BD0C3,1019
150 DATA FDD0CD35D2C2B6D07AD600CADDD1C3C0D17BD600C22BD0210FE3347E26E26F7ED6,13A3
160 DATA 00CA51D1D601CADCD0D601CAFDD026E4683601C351D1CD1AD23A30E3473A09E30E,10B6
170 DATA 0090CAFDD00E01DAF3D00EFF3A09E3813207E3C31ED1CD1AD23A31E3473A0AE30E,0FD8
180 DATA 0090CADCD00E01DA14D10EFF3A0AE3813208E3C31ED116071E09CD3FD2CA51D12A,0E90
190 DATA 09E3CDF3D147D676CA49D12132E378D680C242D13681C349D1D601C251D136802A,11FC
200 DATA 09E33E20CDECD12A07E3CDF3D147D620C276D126E43A05E36F7E0E76D600CA6FD1,113C
210 DATA 2132E34E2A07E379CDECD116071E0BCD3FD2C28BD12A07E33E78CDECD1C391D1CD,1123
220 DATA 35D2CADDD126EE3A05E36F3A07E37726EF3A08E377C32BD03A18E3D601C83A33E3,1052
230 DATA CDD5003234E3C92A07E3CDF3D147D678CA91D12113E3342A07E33E20CDECD12A20,10AB
240 DATA E32207E326E43A05E36F3600C391D13A17E3D601CAB4D12114E334C391D1CDFAD1,1148
250 DATA CD4D00C9CDFAD1CD4A00C9F5E55D2620C5D516002E0006082930011910FAD1C1D1,0EA4
260 DATA 5A1600193E188467F1C92119E3347ED604DA26D236007E87C6226F7E3220E32C7E,0CEE
270 DATA 3221E3C9D516071E15CD3FD2D1C926E36A7E6B96C24ED2146A7E1C6B96C9000000,0E52
```

《リスト2》DREAM WORLDのメイン・プログラム・リスト

```
10 '*******************************
20 '*    DREAM WORLD               *
30 '*                  S.OHNO      *
40 '*******************************
50 ' * INITIAL SET *
60 CLEAR1000,&HCFFF:BLOAD"DREAM.BIN":DEFUSR=&HD000
70 DEFINTA-Z:DIMMU$(100),SC$(10),SX(8),SY(8),I$(5,1),P1(1),BC(1),JC(1),T1(2),BR(
2):R=RND(-TIME):DEFFNA(X,Y)=VPEEK(&H1800+X+Y*32)
80 SCREEN1:WIDTH32:COLOR15,1,1:KEYOFF:KEY1,"SCREEN0"+CHR$(13)
90 GOSUB1210
100 ' * GAME START *
110 DP=0:RO=1
120 GM=ROMOD2
130 A$=SC$((RO-1)MODCS+1)
140 L=LEN(A$)
150 C=0:FORI=1TOL
160 A=ASC(MID$(A$,I,1))*8
170 FORJ=0TO7
180 B$=RIGHT$("00000000"+BIN$(VPEEK(A+J)),8)
190 FORK=1TO6:IFMID$(B$,K,1)="1"THENC=C+1:POKE&HE100+C,I*6+K-6:POKE&HE000+C,J+6
200 NEXTK:NEXTJ:NEXTI
210 POKE&HE306,C::POKE&HE317,0:POKE&HE318,0:POKE&HE332,128
220 FORI=1TOC
230 POKE&HE400+I,0
240 X=RND(1)*32:Y=1+RND(1)*22:IFX=PEEK(&HE100+I)ANDY=PEEK(&HE000+I)THEN240ELSEPO
KE&HEF00+I,X:POKE&HEE00+I,Y
250 NEXTI
260 IFPLAY(0)THEN260
270 PLAY"T255V15L64","T255V11L64"
280 IFST=0THENST=1:GOSUB1090
290 IFDP=0THENDP=1:GOSUB920:IFRO>1THEN120
300 CLS:COLORJC(GM),BC(GM),BC(GM)
310 LOCATE12,12:PRINT"ROUND";RO
320 PUTSPRITE1,(0,0),BC(GM),1
330 FORI=0TO255STEP3
340 R=RND(1)*70-RO*1.5:A=0:IFR<7THENA=1ELSEIFR<14THENA=2
350 POKE&HE200+I,A
360 NEXTI
370 IFGM=0THENFORI=0TORO/2STEP3:POKE&HE200+I,3:NEXTI
380 FORI=1TO5:VPOKE&H200B+I,VAL("&h"+I$(I,GM)):NEXTI
390 A=118:B=P1(GM):GOSUB1180
400 A=120:B=118:GOSUB1180
```

操作方法

プログラムを実行すると，最初にジョイスティックを使用するかの選択になります。タイトルでスペース・キーかトリガ1を押してゲーム・スタートします。カーソル・キーかジョイスティックでYOUを四方八方に動かします。

プログラムの入力方法

「DREAM-M」(**リスト1**) がマシン語プログラムで,「DREAM」(**リスト2**)がメイン・プログラムです。「DREAM-M」を入力して実行すると「DREAM.BIN」というファイルを作成します。つぎに「DREAM」を入力し実行して遊びます。

2度目からは「DREAM」実行するだけです。

《第1表》プログラムの構造

50～90	初期設定
100～500	GAME START前処理
510～710	メインループ
720～810	GAME OVER
820～900	ラウンド・クリア
910～1730	各種サブ・ルーチン(タイトル表示，STICK選択,初期データセット等)

その他

かくしわざとして，タイトルで[X]キーを押すとスタート。ラウンドが指定できます。

《第2表》BASIC部主要変数

RO	ラウンド数
SC$( )	ラウンドの文字タイトル
GM	ゲーム・パターン(0のときパターンB, 1はパターンA)
C	文字タイトルを作るため必要なドット数
X, Y	自分の位置（その他，座標処理用）
SC	ラウンド・クリアに必要なPOINT
EN	エネルギー
PW	自分のPOWER UP状態
T1( )	POWER UPの時間（0…パターンB，1…パターンA，2…ドリンク）

《第3表》マシン語使用アドレス

プログラム用	D000～D24E
データ用	E000～EFFF

改造の方法は，動きの乱数のR=RND(1)＊70－(340行)の数値を大きくするとALIENをおそくできます。また，T1( )の値を大きくしてPOWER UPの時間を長くしたり，DATA文のタイトル・パターンをかえたりできます。

キャラクターの動き，BGM，とくにHEART君がタイトル文字を完成させるところが楽しいと思います。

●参考にしたもの

・MSXマシン語入門講座

CHECKER FLAG

Dr.D：この画面，ふんいきに思わずピン！ときたね。

編：なんだかベーマガ創成期のゲームみたいだ，といいたいんでしょ？たまにはこういうゲームもいいんだなあ。

Dr.D：プログラムの流れもわかりやすいね。さすが，年期の入った投稿者の作品はひと味ちがうわい。

影：かのコナミの名作「THE END」を思いだしません？…って，どうも最近こればっかり。

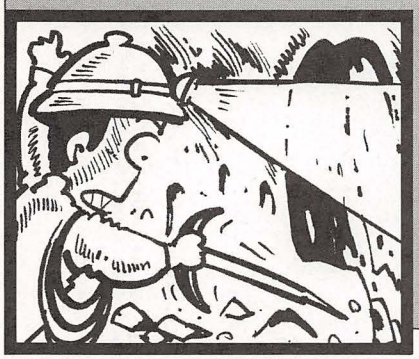
★元祖PC-8801を所有しているのですが，キーボードがイカレてしまってマトモに入力することができません。そこで質問，メーカーに修理にだすのと，中古屋でキーボードを購入するのとでは，どちらが安あがりですか？(鳥取県西伯郡・金平　誠25才)……【影：さあ…。】

```
410 CLS:PRINT:PRINT"hhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhh";
420 FORI=1TO20:PRINT"h                                  h";:NEXT
430 PRINT"hhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhhh";
440 POKE&HE315,0:POKE&HE316,0:Z=USR(Z)
450 C1=C/7+(GM=0)*5+2:FORI=1TOC1
460 X=1+RND(1)*30:Y=2+RND(1)*20:IFFNA(X,Y)<>32THEN460ELSELOCATEX,Y:PRINT"b";
470 NEXTI
480 X=16:Y=10:PW=0:CL=15:PT=1:EN=40:IM=0:PP=0:DK=0:SC=C/4+RO
490 LOCATE1,0:PRINT"ROUND";RO;:LOCATE22,0:PRINT"ENERGY";
500 IFGM=1THENLOCATE10,0:PRINT"CLR PTS.";:LOCATE18,0:PRINTUSING"###";SC;
510 ' * MAIN LOOP *
520 POKE&HE315,Y:POKE&HE316,X:POKE&HE30F,RND(1)*256:POKE&HE311,DK:POKE&HE317,SGN
(PW):Z=USR(Z)
530 IFPEEK(&HE30E)=0THENPUTSPRITE1,(0,0),BC(GM),1:VPOKE&H200C,BC(GM)*16:VPOKE&H2
018,BC(GM)*16:IFGM=1THEN790ELSE830
540 IFPEEK(&HE318)=1THENPLAY"O2A64":GOTO520
550 P=PEEK(&HE313):D=PEEK(&HE314)
560 IFGM=1THENPP=PP+1:IFPP=80THENPX=1+RND(1)*30:PY=2+RND(1)*20:IFFNA(PX,PY)=32TH
ENLOCATEPX,PY:PRINT"ﾀ";
570 IFPP=95THENPP=0:IFFNA(PX,PY)=192THENLOCATEPX,PY:PRINT" ";
580 S=PEEK(&HE334):X1=X+SX(S):Y1=Y+SY(S)
590 IM=IM+1:IFIM>CMTHENIM=1:EN=EN-1
600 IFPW>0THENPW=PW-1:IFPW=T1(GM+DK)¥3THENCL=9ELSEIFPW=0THENCL=15:DK=0
610 V=FNA(X1,Y1):IFV=104THEN660
620 IFV=98ORV=192THENLOCATEX1,Y1:PRINT" ";:PW=T1(GM):CL=6:IFV=192THENDK=1:PW=T1(
2)
630 IFDK=0ANDV=120THEND=D+1
640 X=X1:Y=Y1
650 EN=EN-D:LOCATE28,0:PRINTUSING"###";EN;:IFEN<1THEN730
660 IFD>0THENPLAY"O2E",MU$(IM):PT=4:GOTO700
670 IFP>0THENPLAY"O8C",MU$(IM):PT=3:IFGM=0THEN700ELSESC=SC-P:LOCATE18,0:PRINTUSI
NG"###";-SC*(SC>0);:IFSC<1THEN820ELSE700
680 SW=-(SW=0):IFS>0THENPT=SW+1+DK*4
690 IFS>0ANDPW>0THENPLAY"O6A",MU$(IM)ELSEPLAY"R64",MU$(IM)
700 PUTSPRITE1,(X*8,Y*8),CL,PT
710 PT=1+DK*4:GOTO520
720 ' * GAME OVER *
730 SW=0:FORI=1TO8
740 SW=-(SW=0):IFSW=1THENPT=1:CL=14ELSEPT=4:CL=15
750 PUTSPRITE1,(X*8,Y*8),CL,PT:PLAY"O4C64D64"
760 IFPLAY(0)THEN760
770 NEXTI
780 IFGM=1THENPOKE&HE318,1:GOTO530
790 LOCATE5,23:PRINT"G A M E  O V E R";
800 PLAY"T60L7O3GGGL6E-R47FFL2DRR"
810 GOTO110
820 ' * ROUND CLEAR *
830 LOCATE5,23:PRINT"R O U N D   C L E A R";
840 RO=RO+1:IFRO>99THENRO=1
850 IFGM=1THEN890
860 PLAY"T100O4L5BR64BR64O5CR64DR64DR64CR64O4BR64AR64GR64GR64AR64BR64B4R64A8R64A
R"
870 PLAY"L5BR64BR64O5CR64DR64DR64CR64O4BR64AR64GR64GR64AR64BR64A4R64G8R64G"
880 GOTO120
890 PLAY"T60O4L4GL8E.FL4GCL16DEFGL8FED"
900 GOTO120
910 '***** S U B R O U T I N E *****
920 ' * ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ *
930 CLS:COLOR6,7,7
940 LOCATE7,1:PRINT"** DREAM WORLD **"
950 LOCATE10,4:PRINT"   ... YOU"
960 LOCATE10,6:PRINT"ｸ ... ALIEN"
970 LOCATE10,8:PRINT"ｱ ... HEART KUN"
980 LOCATE10,10:PRINT"   ... AKUMA KUN"
990 LOCATE10,12:PRINT"b ... FRUITS"
1000 LOCATE10,14:PRINT"ﾀ ... DRINK"
1010 LOCATE5,22:PRINT" PUSH  SPACE  KEY"
1020 SW=-(SW=0):FORI=0TO1:VPOKE&H2016+I,VAL("&h"+I$(3+SW,I)):NEXTI:VPOKE&H200C,V
AL("&h"+I$(1,1)):VPOKE&H2010,VAL("&h"+I$(5,0)):VPOKE&H2018,BR(SW):LOCATE11,10:PR
INTCHR$(128+SW);:PUTSPRITE1,(88,32),15,1+SW
1030 FORJ=1TO100:NEXTJ
1040 A$=INKEY$:IFA$="X"ORA$="x"THENGOSUB1150
1050 S=STRIG(0)+STRIG(1)
1060 IFS=0THEN1020
1070 RETURN
1080 '* STICK ｾﾝﾀｸ *
1090 CLS:LOCATE4,12:PRINT"JOY STICK を つかいますか ? (Y/N)"
1100 A$=INKEY$
1110 IFA$="Y"ORA$="y"THENJY=1ELSEIFA$="N"ORA$="n"THENJY=0ELSE1100
1120 POKE&HE333,JY
1130 RETURN
1140 '* START ROUND INPUT *
1150 LOCATE1,18:PRINT"START ROUND (1-99)  ";:INPUTRO:IFRO>99ORRO<1THEN1150
1160 RETURN
1170 '* CHARA CONVERT  *
1180 A1=A*8:A2=B*8:FORI=0TO7:VPOKEA1+I,VPEEK(A2+I):NEXTI:RETURN
1190 '*** ｼｮｷ DATA SET ***
1200 RESTORE1470
1210 ' ｷｬﾗｸﾀ DATA READ
1220 READA$:IFA$="*"THEN1250
1230 A1=ASC(A$)*8:FORI=0TO7:READA$:A=VAL("&H"+A$):VPOKEA1+I,A:NEXT
1240 GOTO1220
1250 FORC=1TO6:SP$="":FORI=0TO7:READA$:A=VAL("&H"+A$):SP$=SP$+CHR$(A):NEXT:SPRIT
E$(C)=SP$:NEXTC
1260 ' STICK DATA READ
1270 FORI=1TO8:READX,Y:SX(I)=X:SY(I)=Y:NEXTI
1280 ' COLOR DATA READ
1290 FORI=1TO5:FORJ=0TO1:READI$:I$(I,J)=I$:NEXTJ:NEXTI
1300 ' START ｲﾁ(Y,X)
1310 FORI=0TO7:READYX:POKE&HE322+I,YX:NEXTI
1320 ' ｶﾞﾒﾝﾊﾟﾀｰﾝ SET
1330 I=0
1340 READA$:IFA$="*"THENCS=I:GOTO1360ELSEI=I+1:SC$(I)=A$:GOTO1340
1350 ' MUSIC SET
1360 I=0
1370 READA$:IFA$="*"THENCM=I:GOTO1390ELSEI=I+1:MU$(I)=A$:GOTO1370
1380 ' ｳｺﾞｷ ｷﾎﾝ
1390 FORI=0TO255
1400 A=IMOD5:IFA>2THENA=0
1410 POKE&HE200+I,A
1420 NEXTI
1430 ' ETC.  DATA SET
1440 P1(0)=177:P1(1)=184:BC(0)=7:BC(1)=1:JC(0)=1:JC(1)=15:T1(0)=10:T1(1)=39:T1(2
)=25:BR(0)=&H90:BR(1)=&HB0
1450 FORI=0TO1:POKE&HE335+I,BR(I):NEXTI
1460 RETURN
1470 ' CHARA, SPRITE DATA
1480 DATA b,00,3C,7E,66,66,7E,3C,00
1490 DATA h,5A,A5,5A,A5,5A,A5,5A,A5
1500 DATA ♠,54,38,38,90,FE,3B,78,4C
1510 DATA ♥,54,38,38,12,FE,B8,3C,64
1520 DATA ｱ,6C,FE,FE,FE,FE,7C,38,10
1530 DATA ｸ,00,10,38,7C,FE,D6,FE,AA
1540 DATA ﾀ,18,18,18,3C,FF,FF,FF,7E
1550 DATA *
1560 DATA 38,38,10,7C,7C,38,28,28
1570 DATA 38,38,10,7C,7C,38,44,44
1580 DATA 10,38,7C,FE,7C,38,10,00
1590 DATA 20,A8,70,20,70,A8,20,00
1600 DATA BA,BA,54,38,38,38,28,28
1610 DATA 38,38,10,FE,BA,38,44,44
1620 ' STICK ﾖｳ DATA
1630 DATA 0,-1,1,-1,1,0,1,1,0,1,-1,1,-1,0,-1,-1
1640 ' COLOR DATA
1650 DATAD0,A0,90,80,A0,C0,80,50,10,00
1660 ' START (Y,X) DATA
1670 DATA1,0,1,31,22,0,22,31
1680 ' ﾓｼﾞ TITLE
1690 DATA" OUT ",GOOD,ALIEN,LUCKY,MISS,NICE,ERROR,HAPPY,ｻﾝﾈﾝ,PEACE,*
1700 ' BGM DATA
1710 DATAO4F+,O3B,A,O4A,E,F+,G,F+,E,D,F+,D,O3B,A+,O4G+,A,B,O5C+,E,D,D
1720 DATAO4G,A,O5C,O4B,A,O5D,D,D,E,O4B,O5C,O4A,A,A,O5C,O4B,A,G,O5G,F+,E,D,C,O4B,
A
1730 DATAO4G,A,O5C,O4B,A,O5D,D,D,E,O4B,O5C,O4A,A,A,O5C,O4B,A,G,O5D,O4A,B,G,G,*
```

★ザ，パソコンレクチャーの最後でつぐ美さんは泣いたけど，つぐ美さんはどんなとき泣くのですか。(群馬県群馬郡・橋爪久恒15才)……

【影：ナウシカを見たときに泣きました。編：誰も影さんのことは聞いとりません。影：ツインズを見たときも泣きました。オイオイ。】

MSX2+/turboR用



地雷をよけてヒロインを助けだせ！

LAND MINE（ランド マイン）

田上　淳一

ゲーム内容

画面内の見えない地雷やモンスターを避けながら，ヒロインを助けだすゲームです。全10面あります。

遊びかた

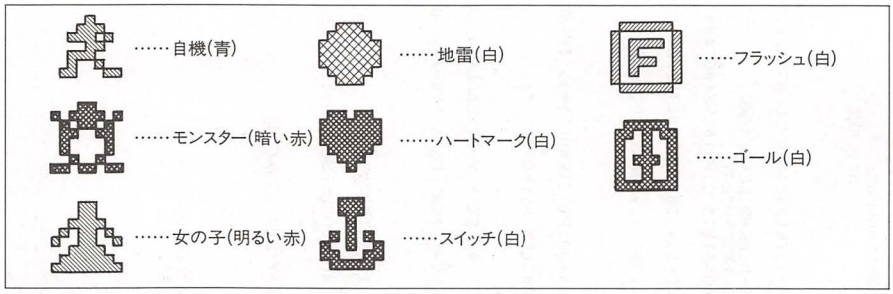
カーソル・キーかポート1のジョイパッドで主人公を8方向に操り，地雷（そのままでは見えない）をふまないように，スイッチをふむ。するとゴールがあらわれるので，そこに入ってステージ・クリア。しかし，自分と敵のキャラ以外，何も見えない。そこでスペース・キーを押すと，ライフを1ポイント消費してフラッシュをたくことができる。すると，地雷の位置からスイッチ，ゴールの位置まで，全部見ることができる。でも，すぐに見えなくなるので，だいたいの位置を，すばやく覚えておこう。地雷をふんでしまうと，ライフが1ポイント減り，進んだのと逆方向に，吹き飛ばされてしまう。

もちろんライフが0になったり追いかけてくるモンスターにつかまってしまってもゲーム・オーバー。Rキーでリプレイ。フラッシュ・マークをふむとライフを消費しなくてもフラッシュがたける。ハートマークをふむと，ライフが五つ増えてくれる（**第1図**参照）。

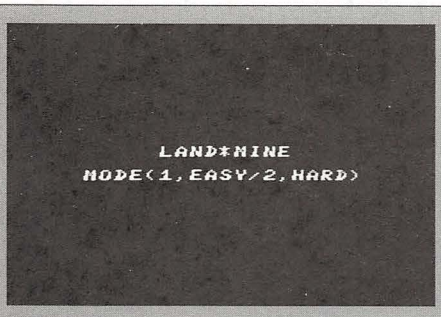
全10面で，10面にはモンスターのかわりに女の子がいる。でも女の子は，怖がって逃げるので，こいつをつかまえてゴールすればゲーム・クリア。ハイスコアとスコアが表示される。スコアは，ステージ数，ライフ，時間に関係し，地雷をふまないように，なるべく長い時間，同じステージにいつづければ高得点。でも1分をこえてしまうと時間切れでゲーム・オーバーなので注意するように。

《第1表》変数表

R, R1, R4, R5, R$, A	ループ用，雑用
RR$(,)	地雷等の位置
XX, YY	配列変数の添え字
MX, MY	自機座標
TX, TY	モンスター，女の子の座標
XH, YH	自機変化量
X, Y	モンスター，女の子の変化量
ME	ステージ数
LI	ライフ
R3	モード判別
HI	ハイスコア
SC	スコア
TI	タイム
WO	女の子をつかまえたかどうかの判定
ST	スティックの向き

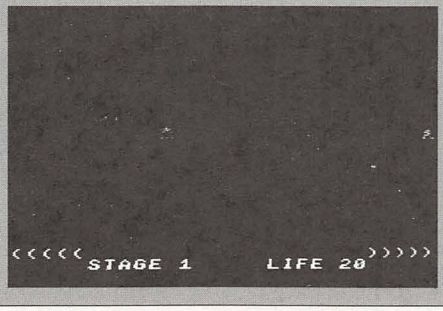


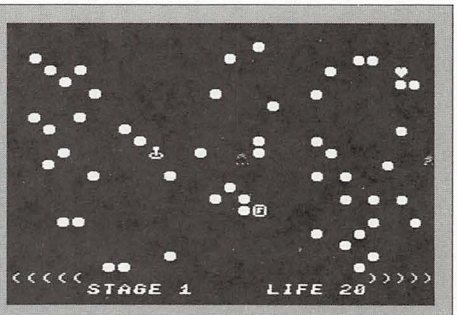
《第1図》キャラ説明



▲《写真1》これがタイトル画面です。モードを選んでゲーム・スタート！

▼《写真2》暗い中を地雷をさけながらスイッチを探して歩きます





▲《写真3》フラッシュをたくと地雷の位置などが一瞬だけでます

★おみくじで番号が一番の大吉を引いた。今年はいい年になりそうな予感。（大阪府堺市・**たこのすいだし21才**）……【**影**：大吉といえば思いだすのがボクシングだねえ。**つぐ美**：はあ？**影**：さあ，大吉よ，再び世界だ，がんばれー!!**つぐ美**：もしかして辰吉!?】

```
100 '* ショキ セッテイ *
110 COLOR8,1,1:KEYOFF:SCREEN1,0:CLS:WIDTH29:HI=0:DIMRR$(26,19)
130 FORI=0TO2:READX$(I):NEXTI:FORI=0TO2:FORII=0TO7:READA$(II):VPOKEASC(X$(I))*8+
II,VAL("&H"+A$(II)):NEXTII:NEXTI
140 FOR I=384 TO 981:V=VPEEK(I):VPOKE I,V/2 OR V/2*(1-(I MOD 8>3)):NEXT
150 ONSPRITEGOSUB1080:ONSTRIGGOSUB980
160 FORR=0TO19:SP$="":READR$:FORR1=1TO8
170 SP$=SP$+CHR$(VAL("&H"+MID$(R$,R1*2-1,2))):NEXTR1:SPRITE$(R)=SP$:NEXTR
180 '* オープニング *
190 FORR=0TO10:X=INT(RND(TIME)*28):Y=INT(RND(TIME)*23)
200 LOCATEX,Y:PRINT"*":GOSUB250
210 FORA=0TO50:NEXTA:LOCATEX,Y:PRINT" ":NEXTR
220 FORR=1TO9:COLOR8:LOCATE9+R,10
230 PRINT"*":GOSUB250:FORA=0TO25:NEXTA
240 COLOR15:R$=MID$("LAND*MINE",R,1):LOCATE9+R,10:PRINTR$:FORA=0TO25:NEXTA,R:GOT
O260
250 SOUND6,30:SOUND7,7:SOUND8,16:SOUND12,100:SOUND13,1:RETURN
260 LOCATE5,12:PRINT"MODE(1,EASY/2,HARD)"
270 M$=INKEY$:IFM$<>"1"ANDM$<>"2"THEN270
280 LOCATE8,13:PRINT"HIT(SPACE)KEY"
290 R=STRIG(0):IFR<>-1THEN290ELSECLS
300 '* ヘンスウ *
310 ME=1:LI=20:SC=0:A=0:WO=0:TI=0
320 IFM$="1"THENR3=1ELSER3=2
330 '*ステージ メイク*
340 FORR=0TO19:FORR1=0TO26:RR$(R1,R)="":NEXTR1,R
350 MX=231:MY=83:FORR=0TO53+ME*5:MX=MX-5:IFMX<-32THENMX=-32
360 IFA=0THENA=1ELSEA=0
370 PUTSPRITE0,(MX,83),5,A:PUTSPRITE17,(MX+16,83),6,17+A
380 X=INT(RND(TIME)*27):Y=INT(RND(TIME)*20)
390 IFR<51+ME*5THENA$="1"ELSEIFR=51+ME*5THENA$="2"ELSEIFR=52+ME*5THENA$="3"ELSEI
FR=53+ME*5THENA$="4"
400 RR$(X,Y)=A$:NEXTR:FORR=0TO200:NEXT
410 LOCATE0,21:PRINTSTRING$(5,"(");SPC(19);STRING$(5,")")
420 LOCATE5,22:PRINT"STAGE";ME:LOCATE17,22:PRINT"LIFE";LI
430 PUTSPRITE0,(240,83),5,0:IFME=10THENPUTSPRITE3,(128,83),9,3:TX=128:C=-1:ELSEP
UTSPRITE17,(24,83),6,17:TX=24:C=1
440 XX=27:YY=10:TY=83
450 '* メイン *
460 ONINTERVAL=7200GOSUB1060:LOCATE10,21:PRINT"START!!":FORR=0TO500:NEXT:LOCATE1
0,21:PRINTSPC(7):TIME=0
470 INTERVALON:STRIG(0)ON:SPRITEON
480 ST=STICK(0)+STICK(1)
490 IFST=0THENXH=0:YH=0:GOTO520
500 IFST=1ORST=5THENXH=0ELSEIFST<5ANDST>1THENXH=1ELSEIFST<9ANDST>5THENXH=-1
510 IFST=3ORST=7THENYH=0ELSEIFST<7ANDST>3THENYH=1ELSEIFST<3ORST>7THENYH=-1
520 XX=XX+XH:YY=YY+YH
530 IFXX<0ORXX>27THENXX=XX-XH
540 IFYY<0ORYY>19THENYY=YY-YH
550 IFA=0THENA=1ELSEA=0
560 MX=XX*8+24:MY=YY*8+3:PUTSPRITE0,(MX,MY),5,A
570 IFXX<27THENIFRR$(XX,YY)<>""THENINTERVALOFF:STRIG(0)OFF:SPRITEOFF:ONVAL(RR$(X
X,YY))GOSUB700,850,1000,880,920
580 X=0:Y=0:IFMX<TXTHENX=-2ELSEIFMX>TXTHENX=2
590 IFMY<TYTHENY=-2ELSEIFMY>TYTHENY=2
600 IFME<>10THEN650
610 IFTX=24ORTX=240THENIFMY<79THENY=-2ELSEY=2
620 IFTY=3ORTY=155THENIFMX<132THENX=-2ELSEX=2
630 IFTX=MXTHENIFTX=24THENX=-2ELSEIFTX=240THENX=2
640 IFTY=MYTHENIFTY=3THENY=-2ELSEIFTY=155THENY=2
650 TX=TX+X*C*R3:TY=TY+Y*C*R3
660 IFTX<24THENTX=24ELSEIFTX>240THENTX=240
670 IFTY<3THENTY=3ELSEIFTY>155THENTY=155
680 IFWO=0THENIFME=10THENPUTSPRITE3,(TX,TY),9,3ELSEPUTSPRITE17,(TX,TY),6,17+A
690 GOTO480
700 '* トツカーン *
710 SPRITEOFF:RR$(XX,YY)=""
720 FORR=0TO3:PUTSPRITER+4,(MX+R*8-12,MY-20),10,R+4:NEXT
730 R2=8:FORR=-8TO8STEP8:FORR1=-8TO8STEP8
740 PUTSPRITER2,(MX+R1,MY+R),8,R2
750 R2=R2+1:NEXTR1,R:GOSUB250
760 IFXH=0ANDYH=0THENXH=-2
770 FORR=0TO1:XX=XX-XH*3:YY=YY-YH*3
780 IFXX<0THENXX=0ELSEIFXX>27THENXX=27
790 IFYY<0THENYY=0ELSEIFYY>19THENYY=19
800 PUTSPRITE0,(XX*8+24,YY*8+3),5,2:NEXT
810 FORR=4TO16:PUTSPRITER,(0,0),0,19:NEXT
820 LI=LI-1:LOCATE21,22:PRINTLI
830 IFLI=0THEN1100
840 RETURN470
850 '* ライフ アップ *
860 LI=LI+5:FORR=0TO50:BEEP:NEXT:LOCATE21,22:PRINTLI
870 RR$(XX,YY)="":RETURN470
880 '* スイッチ オン *
890 LOCATE8,21:PRINT"SWITCH ON!!":FORR=0TO50:BEEP:NEXT:LOCATE8,21:PRINTSPC(11)
900 X=INT(RND(TIME)*27):Y=INT(RND(TIME)*20):RR$(X,Y)="5"
910 RR$(XX,YY)="":SC=SC+1000:RETURN470
920 '* ゴール *
930 IFME=10THENIFWO=0THENRETURN470
940 TI=TI+INT(TIME/60):LOCATE10,21:PRINT"CLEAR!!"
950 FORR=0TO25:COLOR10:FORR1=0TO10:NEXT:COLOR15:FORR1=0TO10:NEXTR1,R
960 LOCATE10,21:PRINTSPC(7):PUTSPRITE0,(0,0),0,19:PUTSPRITE17,(0,0),0,19:SC=SC+1
000
970 IFME=10THENRETURN1170ELSEME=ME+1:CLS:RETURN330
980 '* フラッシュ *
990 LI=LI-1
1000 INTERVALSTOP:FORR=0TO19:FORR1=0TO26
1010 IFRR$(R1,R)=""THEN1030ELSER$=MID$("●♥ヌファ",VAL(RR$(R1,R)),1)
1020 LOCATER1+1,R+1:PRINTR$
1030 NEXTR1,R
1040 FORR=0TO100:NEXT:FORR=1TO20:LOCATE1,R:PRINTSPC(27):NEXT
1050 SC=SC+1000:LOCATE21,22:PRINTLI:IFLI=0THEN1130ELSERETURN470
1060 '* ゲームオーバー *
1070 STRIG(0)OFF:SPRITEOFF:TI=TI+INT(TIME/60):LOCATE10,21:PRINT"TIME UP!!":FORR=
0TO500:NEXT:GOTO1130
1080 INTERVALOFF:STRIG(0)OFF:SPRITEOFF
1090 IFME<>10THENTI=TI+INT(TIME/60):GOTO1120
1100 LOCATE5,21:PRINT"Thankyou so much!!":FORR=0TO700:NEXT
1110 LOCATE5,21:PRINTSPC(18):SC=SC+5000:WO=1:PUTSPRITE3,(0,0),0,19:RETURN470
1120 LOCATE11,21:PRINT"WAAAA!!":FORR=0TO500:NEXT
1130 COLOR5:PUTSPRITE0,(0,0),0,19:PUTSPRITE3,(0,0),0,19:PUTSPRITE17,(0,0),0,19
1140 SC=ME*1000*R3+LI*500+TI*5:IFHI<SCTHENHI=SC
1150 LOCATE9,9:PRINT"GAME OVER":LOCATE7,11:PRINT"HI-SCORE";HI:LOCATE10,12:PRINT"
SCORE";SC
1160 IFINKEY$="R"ORINKEY$="r"THENCOLOR8:CLS:RETURN180ELSE1160
1170 '* クリアー *
1180 CLS:PUTSPRITE0,(0,0),0,19:PUTSPRITE17,(0,0),0,19
1190 SC=ME*1000*R3+LI*500+TI*5:IFHI<SCTHENHI=SC
1200 COLOR8:LOCATE9,9:PRINT"GAME CLEAR":LOCATE7,11:PRINT"HI-SCORE";HI:LOCATE10,1
2:PRINT"SCORE";SC
1210 GOTO1210
1220 '* データ *
1240 DATAヌ,フ,ァ
1250 DATA7C,82,BA,A2,B2,A2,82,7C
1260 DATA38,38,10,10,54,92,82,7C
1270 DATA7C,92,92,92,BA,92,92,FE
1280 DATA 103874187048C600,1038D41230303868,412A1C081C362263,18183C5A983C7EFFF
1290 DATA F17A383F3E1E1E1E,4090187E1616266C,00060603E0310703,081D1B5AD69480288
1300 DATA 80442011181F5F13,10501018387EFFFF,4102840818FAF8D0,2F101D9E7E391D4EE
1310 DATA F7E799FFFFFFFFE7,B4F0B8796E9CB970,0C1F3F6381010200,7A997EFF810000000
1320 DATA 30F8FCC681804000,18BD5A65424224DB,183C5AFF42663CDB,00000000000000000
1330 ' **********************
1340 ' *                    *
1350 ' *     LAND*MINE      *
1360 ' *                    *
1370 ' * 1992,11   by J.T.  *
1380 ' *                    *
1390 ' **********************
```

★しばらくアンケートはがきをだしていなかったが、ひさしぶりにだした。これからもがんばってください。(石川県金沢市・川岸武士 19才)……[影：おまえもがんばれよっ！編集長：影くん，キミもだ。]

PC-6001/mkII/SR/6601/SR(モード1，ページ2)用



パネルを拾って家まで帰ろう

移植版 パネルズ PANELS

本間　健

内　容

92年1月号137ページの「PANELS」(いけだ君17歳氏)の移植版です。

悩　め

主人公をカーソル・キーで上下左右に動かし，家まで運んでやってください。

赤と青のパネルを交互に取りながら進みます。パネルがなくなったところは，いつでも通ることができます。ブロックは通ることができません。なお，制限歩数というものがあり，それを越えるとミスで，またその面からはじまります。

スペース・キーで1歩前に戻ることができます。ギブアップはGキーで，またその面からはじまります。Tキーでタイトル画面に戻ります。ミスやギブアップは限りなくできますので，じっくり考えてください。全40面で，40面をクリアすると，タイトル画面に戻ります。

それと，タイトル画面ではラウンド・セレクトができます。カーソル・キーの上が＋5，下が－5，右が＋1，左が－1です。

プログラムについて

REM文の「CHR　PUT」とは，16×16のキャラクターを表示するマシン語のルーチンです。DF31h番地にX座標（8ドット単位），DF32h番地にX座標（1ドット単位），DF36h番第にキャラクター・データの入っている番地の上位8ビット，DF35h番地にキャラクター・データの入っている番地の下位8ビットを入れて，DF30h番地をコールすると，キャラクターが表示されます。

疲れた

マシン語はP6プログラム大全集からの引用ですが，そのまま使用したらOVER FLOWが発生しました。その結果，このような番地に書かれてあります。

今年度は受験があります。こんなことをしていてよいのでしょうか。

★参考にしたもの

ベーマガ92年1月号「PANELS」いけだ君17歳

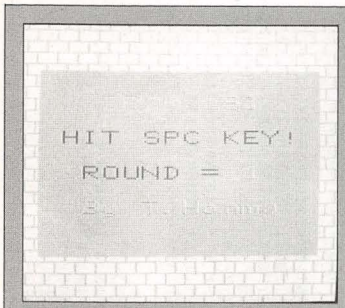
過去のベーマガ　INSTR関数の使用部分

P6大全集「かばちょおきろ」のマシン語部分　下西英之氏

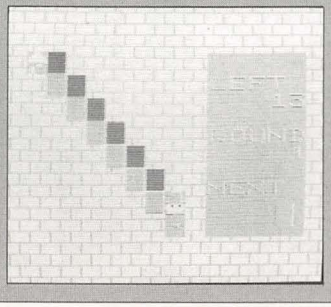
P6大全集「CARRYING FRUITS」主人公のキャラ　PCJ氏

《第1表》変数表

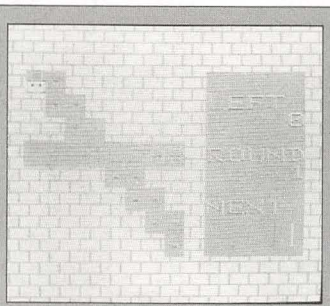
A$( )……	ラウンド・データ
A(,)……	仮想VRAM
L ……	のこり歩数
X, Y ……	主人公の座標
VX, VY ……	主人公の移動先の座標
R ……	ラウンド数
Q ……	次に歩けるパネルの色
N, M……	一歩前の主人公の座標
WA ……	今いる所は昔何があったか



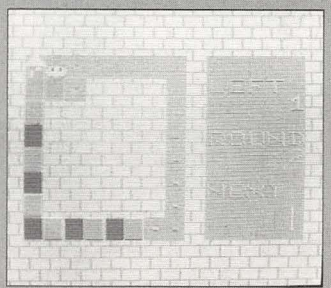
◀《写真1》これがタイトル画面です。さて移植のできはどうかな？



▶《写真2》NEXTにでているパネルを取りながら家を目指します



◀《写真3》主人公を家まで運んでやることができるとクリアです



▶《写真4》このようにかならず全部のパネルを取らないといけないっていうわけじゃないんだよ

★3月号55ページのX68000のおすすめソフトウエアBEST3でまちがい発見！どこかおかしなところがあります。まるで，まちがい探しみたい。(埼玉県所沢市・美澤　明15才)……【影：どうもすいません。今，気がつきました。通信と音楽が逆になってました。】

PANELSのプログラム・リスト

```
10 CLEAR 20,&HDEFF:DIM A$(39),A(7,7)
20 PLAY "T120V8","T120V8"
30 PC=&HDF30:BX=PC+1:BY=PC+2:BL=PC+5
40 CONSOLE ,,,0:SCREEN 3,2,2:COLOR 3,1,1:CLS:LOCATE 6,7:PRINT "WAIT"
50 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 7:A(I,J)=2:NEXT J,I
60 FOR I=&HDF00 TO &HDF3A:READ A$:A=VAL("&h"+A$):POKE I,A:F=F+A
70 NEXT:IF F<>34068 THEN SCREEN 1,1,1:CLS:PRINT "Error in CPR":END
80 FOR I=&HDF40 TO &HDFFF
90 READ A$:POKE I,VAL("&H"+A$)
100 NEXT
110 FOR I=0 TO 39:READ A$(I):NEXT:CLS
120 REM-------------DRAW SCREEN
130 POKE BL,&H40:FOR I=1 TO 4 :POKE BY,VAL("&H"+MID$("01AB",I,1))*16
140 FOR J=0 TO 30 STEP 2:POKE BX,J
150 EXEC PC:NEXT J,I
160 FOR I=0 TO 11:POKE BY,I*16:POKE BX,0:EXEC PC
170 POKE BX,30:EXEC PC:NEXT
180 R=1:VR=R
190 GOSUB 940
200 LINE(160,32)-(239,159),1,BF
210 LOCATE 10,4:PRINT "LEFT"
220 LOCATE 10,7:PRINT "ROUND"
230 LOCATE 10,10:PRINT "NEXT"
240 REM-------------DRAW ROUND
250 A$=A$(R-1):FOR I=0 TO 7
260 POKE BY,I*16+32
270 FOR J=1 TO 4:Q=ASC(MID$(A$,I*4+J,1))-59
280 W=INT(Q/5):POKE BL,64+32*W:POKE BX,J*4-2
290 EXEC PC:A(J*2-2,I)=W
300 W=Q-INT(Q/5)*5:POKE BL,64+32*W:POKE BX,J*4
310 EXEC PC:A(J*2-1,I)=W
320 NEXT J,I
330 POKE BX,16:POKE BY,144:POKE BL,&HE0:EXEC PC:X=7:Y=7:N=7:M=7
340 Q=1:L=VAL("&H"+RIGHT$(A$,2))
350 POKE BL,&H60:POKE BX,27:POKE BY,137:EXEC PC
360 LINE (160,60)-STEP(79,12),1,BF
370 LOCATE 13+(L>9)+(L>99),5:PRINT L
380 LINE (160,96)-STEP(79,12),1,BF
390 LOCATE 13+(R>9),8:PRINT R
400 EXEC &H1058
410 PLAY "L1604EGCD","L1603GBGA"
420 REM-------------MAIN LOOP
430 I$=INKEY$:EXEC &H1058
440 S=INT((STICK(0)+1)/2)
450 IF I$="G" OR I$="g" THEN 900
460 IF I$="T" OR I$="t" THEN LINE (16,32)-(239,159),1,BF:GOTO 190
470 IF STRIG(0) THEN 720
480 IF S=0 THEN 430
490 VX=X-(S=2)+(S=4):VY=Y-(S=3)+(S=1)
500 IF VX<0 OR VX>7 OR VY<0 OR VY>7 THEN 530
510 ON A(VX,VY) GOTO 550,550,610,680
520 REM-------------*CAN'T MOVE
530 PLAY "06B32":GOTO 430
540 REM-------------*PANEL
550 IF A(VX,VY)<>Q THEN 530
560 Q=3-Q
570 POKE BL,64+32*Q:POKE BX,27:POKE BY,137:EXEC PC
580 GOSUB 810:IF L<1 THEN 900
590 GOTO 430
600 REM-------------*HOUSE
610 GOSUB 810
620 PLAY "L1605C04GA05CR1604B-R1605C8","L1603ECGFR16GR16E8"
630 LINE (16,80)-(143,97),1,BF:LOCATE -(R<10),7:PRINT R;" CLEAR"
640 FOR I=0 TO 1000:NEXT
650 IF R=40 THEN LINE (16,32)-(239,159),1,BF:GOTO 190
660 R=R+1:GOTO 250
670 REM-------------*SPACE
680 GOSUB 810
690 IF L<1 THEN 900
700 GOTO 430
710 REM-------------1 STEP BACK
720 IF (N+M)=(X+Y) THEN 530
730 A(X,Y)=WA
740 IF WA=4 THEN 760
750 Q=3-Q:POKE BL,64+32*Q:POKE BX,27:POKE BY,137:EXEC PC
760 POKE BL,64+32*WA:POKE BX,X*2+2:POKE BY,Y*16+32:EXEC PC
770 X=N:Y=M:L=L+2
780 GOSUB 840
790 GOTO 430
800 REM-------------MOVE PLAYER
810 POKE BL,&HC0:POKE BX,X*2+2:POKE BY,Y*16+32:EXEC PC
820 WA=A(VX,VY):A(X,Y)=4
830 N=X:M=Y:X=VX:Y=VY
840 PLAY "V803C32","V804C32"
850 POKE BL,&HE0:POKE BX,X*2+2:POKE BY,Y*16+32:EXEC PC
860 L=L-1
870 LINE (160,60)-STEP(79,12),1,BF
880 LOCATE 13+(L>9)+(L>99),5:PRINT L:RETURN
890 REM-------------GIVE UP
900 PLAY "L1604CE+D+DC","L1603EG+GF+F"
910 LINE (16,80)-(143,97),1,BF:LOCATE 3,7:PRINT "MISS"
920 GOTO 250
930 REM-------------TITLE
940 LOCATE 4,4:PRINT "[PANELS]"
950 LOCATE 2,6:COLOR 4:PRINT "HIT SPC KEY!"
960 LOCATE 3,8:PRINT "ROUND ="
970 LOCATE 3,10:COLOR 3:PRINT "By T.Honma"
980 LOCATE 10,8:PRINT R
990 S=STICK(0)
1000 IF STRIG(0) THEN 1070
1010 IF S=0 THEN 990
1020 R=R-(S=3)-(S=1)*5+(S=7)+(S=5)*5
1030 IF R>40 THEN R=40
1040 IF R<1 THEN R=1
1050 LINE (176,96)-STEP(32,12),1,BF
1060 GOTO 980
1070 POKE BL,&H40:POKE BX,18:FOR I=2 TO 9:POKE BY,I*16:EXEC PC:NEXT
1080 RETURN
1090 REM-------------CHR PUT
1100 DATA 01,00,00,4D,6C,26,00,11,00,E2,29,29,29,29,29,09
1110 DATA 19,00,00,00,00,01,1F,00,16,10,DD,7E,00,77,23,DD
1120 DATA 23,DD,7E,00,77,DD,23,09,15,C2,1A,DF,C9,00,00,00
1130 DATA 21,00,00,DD,21,00,DF,CD,00,DF,C9
1140 REM-------------CHR DATA
1150 DATA 51,55,51,55,51,55,00,00,55,51,55,51,55,51,55,51
1160 DATA 55,51,55,51,55,51,00,00,51,55,51,55,51,55,51,55
1170 DATA FF,FC,FF,FC,FF,FC,FF,FC,FF,FC,FF,FC,FF,FC,FF,FC
1180 DATA FF,FC,FF,FC,FF,FC,FF,FC,FF,FC,FF,FC,FF,FC,00,01
1190 DATA AA,A8,AA,A8,AA,A8,AA,A8,AA,A8,AA,A8,AA,A8,AA,A8
1200 DATA AA,A8,AA,A8,AA,A8,AA,A8,AA,A8,AA,A8,AA,A8,00,01
1210 DATA 01,40,01,40,05,50,05,50,15,54,15,54,55,55,55,55
1220 DATA 2A,A8,2A,58,2A,58,26,A8,26,A8,26,A8,26,A8,26,A8
1230 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,02,80
1240 DATA 02,80,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1250 DATA 0A,A0,0A,A0,0A,A0,0A,A0,0A,A0,0A,A0,0A,A0,AA,AA
1260 DATA 15,54,1D,74,5D,75,55,55,55,55,15,54,15,54,A8,2A
1270 REM-------------ROUND DATA
1280 DATA K;;;=@;;;F;;;=@;;;F;;;=@;;;F;;;;0E
1290 DATA KBBBGE:CE;;=@;;CE;;=@;;CE;;=BBB@12
1300 DATA KFE;GGG;GGGEFBBFGGFG=FGG;BBF;=G@1A
1310 DATA KP;GAQAAS<BBSPA<P=B<F@;<;ABFFBB@26
1320 DATA LFAABBAAAABBABAFAABFAAAAAAAFBBB@12
1330 DATA J@AGADAA@ABASABAAPF@DAFAFBDAAAG@34
1340 DATA KFF;E;F<=EFEG;EF<@E=EEE;;@FF@AG@48
1350 DATA LFBFGGGGFFFFBGGGGBGGGGBBBBGFBFFE16
1360 DATA KB<<A;@<B=BBBABAAAB@G<<<BEBFAGF@22
1370 DATA KE<EBB<FEB@AFAABAA@FAAFFFF@F<AE@28
1380 DATA L<@EA<SGAAQ=A<=AAQAAAQDIGDBBBB@34
1390 DATA FGGBAE;BBBF>@@A@@A@BB<EBL<AAG<G@3D
1400 DATA KFGGGGGBGGGBBBGGGGGFGGGBGGGAGGG@2E
1410 DATA FIPABAGBG<@AA@F=AA=AABEBAB@FAAC;3C
1420 DATA KBBC@@;<@@AAEE;<@AG@EFFE@@;<FFFE2E
1430 DATA LGFBFGGFGGBBGGGGGBBFBGFGBBGFFGB@30
1440 DATA LGBGB=BG@FGAAGG;AGAGFGBGBEFGF@G@2E
1450 DATA KA@;AAB;ABAEFAABGBAA<AFB;ABA;<B@14
1460 DATA FBBAFAAFA;ABAB<AAAEFAFA>BFB@AFG@40
1470 DATA BGBGFE<BGA@GFG<GGF<BGG<GBG@ABFH;46
1480 DATA GELBG=GBGBG=F=G=GGGBG=G<FGB<GBB@3A
1490 DATA LA@BA@F@AEBBF@B<A<BFABA;AAF@B@B028
1500 DATA FF@CFF<AAB@AFEAABA<BFA;;AFBBAFF@6D
1510 DATA B@EAFGFGB=GF<GBEG=GBGG=FGGEFLG=@5D
1520 DATA FGFFB@@FF=F=@GEBEKEBB;;BGFGFADA@34
1530 DATA KA@;@B;B=B<;FA=BB<B<G<AEAEB<BEG@32
1540 DATA KB<AF=@GB==@C;;BABEA=B<AA;BBAAG@7A
1550 DATA KEE@A<EEAG;G;G=EAAA<AAE<E=EBABG@3A
1560 DATA K@=E@FAFF<A=AA;A<BFFAB;ABA@<FBB@64
1570 DATA BG<AFGJEGG=EE;FGEGBBEAE@GBFFE=B@9F
1580 DATA LFFFGGGFGGGGGFBGGBGFGGGGGBFFGGFE2C
1590 DATA KG;;ABG;B;<AAAAGFFFF@;=BG<<A;;=E1C
1600 DATA K<BAF<BBA<@BA<EBA<EFA<BFAAAABFAED2
1610 DATA LGF;GFGEGG@BGG<FFGE;<G<GG@BAEABE76
1620 DATA >FFBJBAAA@BAA<@ABBA@AEBAFBBAFB=@21
1630 DATA FBBFEGFGEGFGE;;>EBBEEGBFAGAGBFG@88
1640 DATA KAABBAFBAAABAAABABAAFAFFAABBBFA@34
1650 DATA KABAAAAAAAAAAAAFAGAGFAAAAFAAFFAF@4A
1660 DATA @;GGAA<AAB@B@AFAA<AF@B<EF<FFJGA@93
1670 DATA @;GGAA<AAB@B@AFBA<AF@B<EA<FFJGA@D7
```

★ストII、ストIIダッシュ、ストIIダッシュ・ターボ。つぎはジェットか!? (兵庫県神戸市・炎のシバシゲオ15才)……【影：いやいや、ターボプラスかもしれんよ。つく美：ダッシュ勝平、好きだったなー。Dr.D：ワシも。影：あらら、こらら。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



ケーキを食べたら足が止まらない?

CAKE MAKER'S COUNTRY
(ケーキ メイカーズ カントリー)

Twinkle

物　語

「あれっ，ケーキが落ちてる。たくさん落ちてるし，1個ぐらい食べちゃおっと。うん，おいしい。あれっ，足がとまらなくなっちゃった。」

もとにもどるには，ケーキをぜ〜んぶ食べちゃわないとだめなのだ。

使いかた・遊びかた

最初に名前を入力して，リターン・キーを押してください。名前は10文字までです。

カーソル・キーで4方向に移動します。動きだすと家にあたるまで止まりません。ケーキを全部食べるとクリアです。クリアしたときはリターン・キーを押してください。

CLRキーを押すとやり直すことができます。ESCキーを押すとタイトルに戻ります。

プログラムについて

リスト1（ファイル名「CF」）を実行するとファイルが作成されます。つぎからは，**リスト2**（ファイル名「C」）だけを実行してください。

最後に

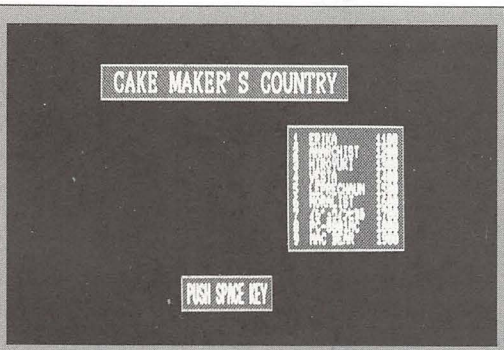
はまらない面しか作らなかったので，だれでも最後までいけると思います。でも，少ない歩数で最後までいくとベスト9に名前が載ります。

あとは，門辰　昭君は私のことを知らないのかな。2AのMAD T.

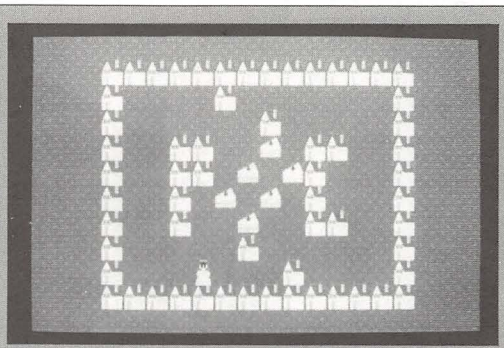
《第1表》変数表

C	ステージの数と雑用
S	歩数
SS	歩数の合計
A, B	キー入力と雑用
D, DD	ケーキの数
X, DX, M, XX	X座標の処理
Y, DY, N, YY	Y座標の処理
P(7)	アナログ・カラー・コード
R(9)	歩数
K(13)	JISコード
V(19, 11), W(19, 11)	仮想V-RAM
C(97.3)	キャラクター
N$	名前
A$, B$	雑用
K$(2)	文字
R$(9)	名前

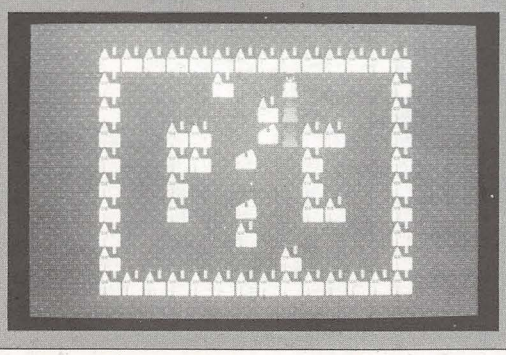
★　　★



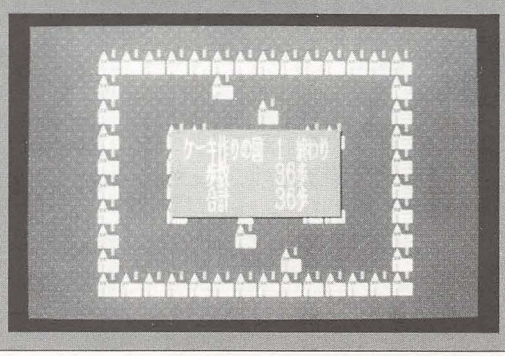
◀《写真1》これがタイトル画面です。ランキングに名を残すようガンバロウ!



◀《写真2》画面内に置いてあるケーキを食べ歩いてください



▶《写真3》動きだしたら家に当たるまでは止まることができません



◀《写真4》全部ケーキを食べることができるとクリアです

★たまには編集長を呼ぼう！編集長ーっ！（静岡県焼津市・RE.20才）……【**編集長**：呼ばれてとびでて，ジャジャジャジャーン。私が編集長です。**影**：よし，この仕事，たのんだぞ。**編集長**：はい，ご主人様…って，そこまでやらせるのか！ボカッ。】

《リスト1》CAKE MAKER'S COUNTRYのランキング・ファイル作成プログラム・リスト

```
10 OPEN "CAKE.R" FOR OUTPUT AS 1
20 FOR I=0 TO 8:READ R$(I),R(I):WRITE #1,R$(I),R(I):NEXT
30 END
40 DATA"ERIKA      ",1100,"ANARCHIST ",1200,"HIROYUKI   ",1300,"VESTA      ",1400
50 DATA"LEPRECHAUN",1500,"MORALIST   ",1600,"ｲｼﾞｭｳｲﾝﾋｶﾙ",1700,"PC-8801MC ",1800
60 DATA"MAC BEAR   ",1900
```

《リスト2》CAKE MAKER'S COUNTRYのメイン・プログラム・リスト

```
1000 REM ――――――――― beginning ―――――――――――――――――――――――――――――――――
1010 NEW CMD:SCREEN 0:CONSOLE,,0,1:COLOR 7:WIDTH 80,25:DEFINT A-Z
1020 DIM K(13),C(97,3),V(19,11),W(19,11):T=&H8888:U=&H2222
1030 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 97:READ A$:C(J,I)=VAL("&h"+A$):NEXT J,I
1040 FOR I=0 TO 13:READ A$:K(I)=VAL("&h"+A$):NEXT
1050 FOR I=1 TO 7:READ A:P(I)=A:NEXT
1060 K$(0)="  You are the best":K$(1)="Programed by Twinkle
1070 K$(2)="    Replay?(y/n)
1080 OPEN "CAKE.R" FOR INPUT AS 1:FOR I=0 TO 8:INPUT #1,R$(I),R(I):NEXT:CLOSE
1090 REM ――――――――― title ―――――――――――――――――――――――――――――――――――
1100 CLS 2:GOSUB 2030:RESTORE 2420:SS=0:C=1
1110 LINE(144,20)-(495,42),1,B:LINE(256,156)-(383,178),1,B
1120 LINE(408,59)-(575,139),1,B
1130 FOR I=0 TO 10
1140 LINE(144,21+I*2)-(495,21+I*2),1,,T:LINE(256,157+I*2)-(383,157+I*2),1,,T
1150 LINE(144,22+I*2)-(495,22+I*2),1,,U:LINE(256,158+I*2)-(383,158+I*2),1,,U
1160 NEXT
1170 FOR I=0 TO 39
1180 LINE(408,60+I*2)-(575,60+I*2),1,,T:LINE(408,61+I*2)-(575,61+I*2),1,,U
1190 NEXT
1200 FOR I=0 TO 1:PUT(320+I,24),KANJI(8519),OR:NEXT
1210 FOR I=1 TO 20:FOR J=0 TO 1
1220 PUT(144+I*16+J,24),KANJI(8960+ASC(MID$("CAKE MAKER S COUNTRY",I,1))),OR
1230 NEXT J,I
1240 FOR I=1 TO 14:FOR J=0 TO 1
1250 PUT(256+I*8+J,160),KANJI(ASC(MID$("PUSH SPACE KEY",I,1))),OR:NEXT J,I
1260 FOR I=0 TO 8
1270 LOCATE 51,8+I:PRINT I+1" "R$(I):LOCATE 67,8+I:PRINT USING"####";R(I)
1280 NEXT
1290 FOR I=0 TO 30:A$=INKEY$:NEXT
1300 CMD PAL 1,71:CMD PAL 7,511
1310 WHILE INKEY$<>" ":WEND
1320 CLS 3
1330 LOCATE 27,12:INPUT"YOUR NAME (10)";N$:A=LEN(N$):IF A>10 OR A=0 THEN 1320
1340 REM ――――――――― mainroutine ( stage ) ―――――――――――――――――――――
1350 CLS 3
1360 FOR I=0 TO 11:READ A$:FOR J=0 TO 9
1370 A=ASC(MID$(A$,J+1,1))-67:B$=STR$(A):B=1:IF A>9 THEN B=2
1380 FOR K=0 TO 1:W(J*2+K,I)=VAL(MID$(B$,B+K,1)):NEXT K,J,I
1390 READ DD,DX,DY
1400 GOSUB 2030
1410 FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 19
1420 V(J,I)=W(J,I):PUT(J*32,I*16),C(0,V(J,I)),PSET:NEXT J,I
1430 D=DD:X=DX:Y=DY:S=0
1440 FOR I=1 TO 7:CMD PAL I,P(I):NEXT
1450 REM ――――――――― mainroutine ( move ) ―――――――――――――――――――――
1460 A=INP(8):B=INP(10):XX=(B=251)-(A=251):YY=(A=253)-(B=253)
1470 IF XX<>0 THEN YY=0
1480 IF INP(9)=127 THEN 1100
1490 IF INP(8)=254 THEN 1400
1500 IF XX=0 AND YY=0 THEN 1460
1510 M=X+XX:N=Y+YY
1520 IF INP(9)=127 THEN 1100
1530 IF INP(8)=254 THEN 1400
1540 IF M<0 THEN M=19
1550 IF M>19 THEN M=0
1560 IF N<0 THEN N=11
1570 IF N>11 THEN N=0
1580 ON V(M,N)+1 GOTO 1600,1590,1460
1590 D=D-1:CMD PLAY"@55v15o6l16t90c
1600 PUT(X*32,Y*16),C,PSET:V(X,Y)=0:X=M:Y=N:PUT(X*32,Y*16),C(0,3),PSET
1610 S=S+1:IF S>1111 THEN S=1111
1620 IF D>0 THEN 1510
1630 REM ――――――――― mainroutine ( clear ) ―――――――――――――――――――――
1640 SS=SS+S:LINE(202,69)-(441,124),0,BF:LINE(200,68)-(439,123),1,BF
1650 FOR I=0 TO 1:PUT(344+I,72),KANJI(9008+C),OR:NEXT
1660 FOR I=0 TO 6:FOR J=0 TO 1:PUT(216+I*16+J,72),KANJI(K(I)),OR:NEXT J,I
1670 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 1:PUT(376+I*16+J,72),KANJI(K(7+I)),OR:NEXT J,I
1680 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:PUT(376+J,88+I*16),KANJI(K(10)),OR
1690 FOR K=0 TO 1:PUT(248+J*16+K,88+I*16),KANJI(K(10+J+I*2)),OR:NEXT K,J,I
1700 A$=STR$(S):A=LEN(A$):B$=STR$(SS):B=LEN(B$)
1710 FOR I=0 TO A-2:FOR J=0 TO 1
1720 PUT(360-I*16+J,88),KANJI(8960+ASC(MID$(A$,A-I,1))),OR:NEXT J,I
1730 FOR I=0 TO B-2:FOR J=0 TO 1
1740 PUT(360-I*16+J,104),KANJI(8960+ASC(MID$(B$,B-I,1))),OR:NEXT J,I
1750 CMD PLAY"@10v15o4t90l8cdefg","@10v15o4t90l8efgab
```

★おやじの圧迫により，命がけで買っているこの雑誌。そろそろ2年目になるだろうか。でも初投稿。そんじゃ，よろしく以上。(広島県三原市・SPY14才)……【編：一度お父さんと一緒に買いに行ってごらん。きっと何冊でも買ってくれるから。】

```
1760 IF INP(9)=127 THEN 1100
1770 IF INP(8)=254 THEN SS=SS-S:GOTO 1400
1780 IF INP(1)<>127 THEN 1760
1790 C=C+1
1800 IF C<10 THEN 1350
1810 REM ――――――― ending ―――――――――――――――――――――――――――――――――――――――
1820 CLS 2:GOSUB 2030:A=0:B=0:C=8
1830 IF R(A)>SS THEN 1860
1840 A=A+1:IF A<9 THEN 1830
1850 GOTO 1930
1860 IF R$(B)=N$ THEN IF R(B)>SS THEN R$(B)=N$:R(B)=SS:C=7:GOTO 1890 ELSE 1930
1870 B=B+1:IF B<9 THEN 1860
1880 R$(9)=N$:R(9)=SS
1890 FOR I=0 TO C:FOR J=I+1 TO C+1
1900 IF R(I)>R(J) THEN SWAP R$(I),R$(J):SWAP R(I),R(J)
1910 NEXT J,I
1920 OPEN "CAKE.R" FOR OUTPUT AS 1:FOR I=0 TO 8:WRITE #1,R$(I),R(I):NEXT:CLOSE
1930 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 8:PUT(176+J*32,24+I*16),C,PSET:NEXT J,I
1940 PUT(272,56),C(0,2),PSET:PUT(304,56),C(0,3),PSET:PUT(336,56),C(0,1),PSET
1950 FOR I=0 TO 2:FOR J=1 TO LEN(K$(I))
1960 PUT(240+J*8,112+I*24),KANJI(ASC(MID$(K$(I),J,1))),OR:NEXT J,I
1970 FOR I=0 TO 30:A$=INKEY$:NEXT
1980 FOR I=1 TO 7:CMD PAL I,P(I):NEXT
1990 IF INP(5)=253 THEN 1100
2000 IF INKEY$<>"n" THEN 1990
2010 END
2020 REM ――――――― subroutine ―――――――――――――――――――――――――――――――――――
2030 FOR I=0 TO 7:CMD PAL I,0:NEXT:RETURN
2040 REM ――――――― data ―――――――――――――――――――――――――――――――――――――――
2050 'grass
2060 DATA 0020,0010,FFFF,FFFF,0000,0000,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000,FFFF,FFFF
2070 DATA FE7F,FE7F,0180,0180,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF
2080 DATA 0000,0000,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000,FFFF,FFFF,7FFE,7FFE,8001,8001
2090 DATA FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000,FFFF,FFFF
2100 DATA FFFF,FFFF,0000,0000,FFFF,FFFF,FE7F,FE7F,0180,0180,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF
2110 DATA 0000,0000,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000
2120 DATA FFFF,FFFF,7FFE,7FFE,8001,8001,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000,FFFF,FFFF
2130 'cake
2140 DATA 0020,0010,FFFF,FFFF,0000,0000,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000,FFFF,FFFF
2150 DATA FE7F,FE7F,0180,8187,FFFF,FFFF,FEFF,FF3F,0000,C03F,FFFF,FFFF,FCFF,FF1F
2160 DATA 0400,E01F,FFFF,FFFF,F8FF,FF0F,7800,F00F,FFFF,FFFF,FCFF,FF1F,FC07,F81F
2170 DATA FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FF3F,FCFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FF3F,FCFF,FFFF,FFFF
2180 DATA 55D5,5755,AA2A,A8AA,00C0,0300,FF7F,FEFF,FFBF,FDFF,FFFF,FFFF,44C4,4744
2190 DATA 4404,4444,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FF3F,FCFF,FFFF,FFFF,55D5,5755,AA2A,A8AA
2200 DATA 00C0,0300,7FFE,7FFE,8001,8001,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000,FFFF,FFFF
2210 'house
2220 DATA 0020,0010,00FE,FF09,0000,0006,FFFF,7FF0,80FC,BF05,8000,000A,FFFF,7FF0
2230 DATA C079,9E09,C081,0106,FFFF,7FF0,E0F3,8F05,E003,000A,FFFF,7FF0,F0E7,8709
2240 DATA F007,0006,FFFF,7FF0,F8CF,0300,F80F,0000,FFFF,FFFF,D499,0100,2806,0000
2250 DATA 2BE6,FFFF,4E33,0000,B22C,0000,B3EC,FFFF,D7F9,FFFF,2B26,FCFF,2BE6,FFFF
2260 DATA FFFF,FFFF,FF3F,FCFF,FFFF,0F82,BF7E,FEFF,5FBD,FDFF,1FFC,0F82,BFFE,FFFF
2270 DATA 5F3D,FCFF,1FFC,FFFF,BFFE,FFFF,5F3D,FCFF,1FFC,0F82,BFFE,FFFF,5F3D,FCFF
2280 DATA 1FFC,0F82,BFFE,FFFF,5F3D,FCFF,1FFC,FFFF,BFFE,FFFF,5F3D,FCFF,1FFC,FFFF
2290 'girl
2300 DATA 0020,0010,FFFF,FFFF,0000,0000,E0FF,FF07,EAFF,FF57,0000,0000,C0FF,FF03
2310 DATA EA7F,FE57,0080,0100,C0FF,FF03,E0FF,FF07,1900,0098,C0FF,FF03,E0FF,FF07
2320 DATA 1900,0098,C0FF,FF03,E0FF,FF07,0F00,00F0,C0FF,FF03,68FE,7F16,8301,80C1
2330 DATA C0FF,FF03,FFFF,FFFF,7F00,00FE,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FF01,80FF,FFFF,FFFF
2340 DATA FFFF,FFFF,FF01,80FF,FFFF,FFFF,7F7F,FEFE,BF80,01FD,7FFF,FFFE,BFFF,FFFD
2350 DATA FF00,00FF,BFFF,FFFD,FFFF,FFFF,FF01,80FF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FF03,C0FF
2360 DATA FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FF03,C0FF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FF07,E0FF,FFFF,FFFF
2370 'kanji
2380 DATA 2531,213C,252D,3A6E,246A,244E,3971,3D2A,246F,246A,4A62,3F74,3967,3757
2390 'palette
2400 DATA 315,445,455,56,320,448,511
2410 'stage
2420 DATA CCCCCCCCCC,CEYYYYYYWC,CECCWCCCWC,CECCCWCCWC,CECYCMYCWC,CECYDDWCWC
2430 DATA CECWMMWCWC,CECWDCYCWC,CECCECCCWC,CECFCECCWC,CEYYYYYYWC,CCCCCCCCCC
2440 DATA 6,7,9
2450 DATA CCCCCWCCCC,CCCCEYCCCC,CCCCXDWCCC,CCCECCECCC,CCCWCCCWCC,CCECCCCOCC
2460 DATA CCXCCCCWCC,CCECCCECCC,CCCWCCWCCC,CCCEPOCCCC,CCCCYWCCCC,CCCCECCCCC
2470 DATA 6,9,9
2480 DATA CCWCCMCCCC,CCMCCWCCCC,CCECCDCCCC,CEDCCECCCC,CCCWCCMCCC,CCCMCCWCCC
2490 DATA CCCECCDCCC,CCCDCCECaC,CCCCWCCMWC,CCCCMCCWCC,CCCCECCDCC,CCCCDCCECC
2500 DATA 12,16,7
2510 DATA WCWCWCWCWC,ECECOCEMEC,DEDECECEDE,CWCWCWMWCW,WCWCXCWCWC,EDECECECOC
2520 DATA CECOCECECE,CWCWCXCWCW,WMWDWCWDWC,ECECECECEM,CEMECODECE,aWCWCWCWCW
2530 DATA 18,0,11
2540 DATA aCWWCEECCW,CXWCEEDCXW,WWCOEMCWWC,WCEECCWWME,CEECCXWCEE,EEMDWWCOEC
2550 DATA ECCWWCEECM,CMWWDEECCW,CWWCEEMCWW,WWDEECCXWC,XCEEMCWWCE,CEECCWWCEE
2560 DATA 18,0,0
2570 DATA WCCCCCCCCF,CCCCCCCCNY,CCCCCCCNYC,CCCCCCNYCC,CCCCCNYCCC,CCCCNYCCCC
2580 DATA CCCNYCCCCC,CCNYCCCCCC,CNYCCCCCCC,NYCCCCCCCC,YCCCCCCCCC,CCCCCCCCCE
2590 DATA 18,19,0
2600 DATA EWEWEWEWEZ,CYCYCYCYCY,WEWEWEWEXE,YCYCYCYCYC,EWEWEWEWEW,CYCYCYCYCY
2610 DATA WEWEWEWEWE,YCYCYCYCYC,EWEWEWEWEW,CYCYCYCYCY,WEWEWEWEWE,YCYCYCYCYC
2620 DATA 1,19,0
2630 DATA YYYYYYYYYY,WCECCECECE,WYDEYDECEE,WEEYCEYEYE,YECCEYCCDE,YOEOCEOYYE
2640 DATA WCEEEaCWCE,WYEEEYWWXY,WWECCCWMWE,WXYEXWWYYE,WCCCCWCCCE,YYYYYYYYYY
2650 DATA 10,10,6
2660 DATA CCCCCCCCCC,CYYYDCYYYC,CWCCCCCCEC,CWMCCCCDEC,CCCCECCCCC,CCCCXMCCWC
2670 DATA CECCDOCCCC,CCCCCWCCCC,CWMCCCCDEC,CWCCCCFCEC,CYYYCMYYYC,CCCCCCCCCC
2680 DATA 10,13,9
```


★2月号の87ページで影さんが字をまちがえている。OFでは誤字を許さない影さんが…WHY？(滋賀県長浜市・ZBJT16才)……【影：ロコツに族にでるなんて言えないから，ワザとまちがえたのサ。つぐ美：また，まちがえてますよ。影：だから…。】



リンゴ集めのパズルゲーム

セラヴィ

渡辺　清治

内容

画面上のリンゴを取ってセラヴィ君にあげてください。

入力

リスト1をRUNしてOKがでたら，**リスト2**をRUNでゲームがはじまります。

遊びかた

ジョイスティック専用です。タイトル画面がでたらスペース・キーでスタート。十字キーで上下左右に動きます。ブロックを動かしてリンゴを取ればいいのですが，ブロックには，押せるものと押せないもの，すり抜けるものがあるので注意してください。

はしごは上にのればワープします。しかし，1回しか使えず，片方がブロックに隠れていたら，ワープしません。SHIFTキーでギブアップ，面は5面あります。

プログラム

苦労したことは面データが圧縮できなかったことです。はしごがブロックに隠れているため，フラグを付けてわけ，二つ一組でキャラ番号をかえたからです。

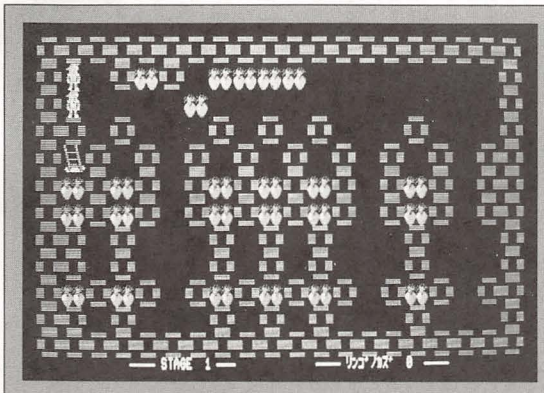
BGMはあったのですが，スピードが遅くなったので取っちゃいました。マシン語は，キー入力，キャラ表示，はしご片方の検索をしています。

《第1表》変数表

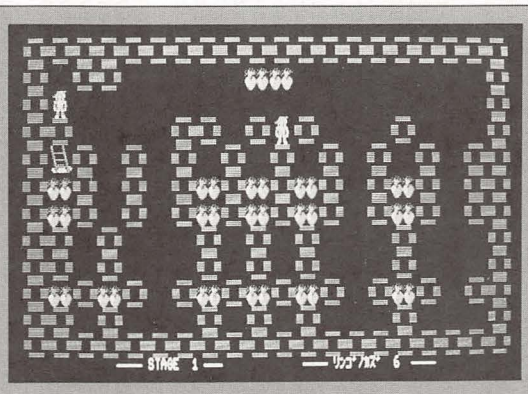
ST	面
AP, APM	リンゴ数
VX, VY	移動量
DX, P, PDX, R	キャラ番号
F	はしご重復ワープ防止
N	自分キャラ番号

《第2表》マシン語(BF00H～C09EH)

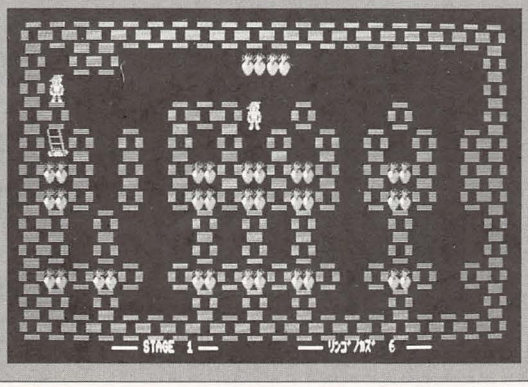
①BFDA	初期設定
②BFFF	キャラ表示(変数Z)
③C063	はしご検索(変数Q)
④D000	キャラデータ



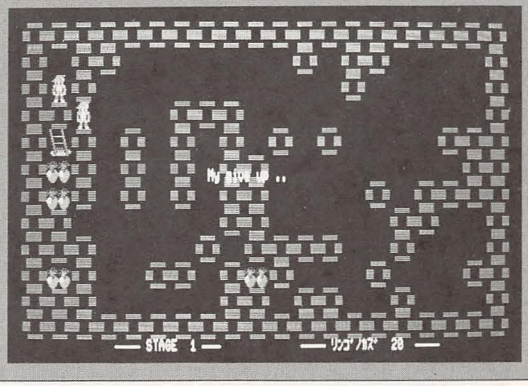
◀《写真1》画面内のリンゴを全部集めてください



◀《写真2》動きそうなブロックを探しだして押してみよう



▶《写真3》ブロックが動いたら中に入っているリンゴを取ろう



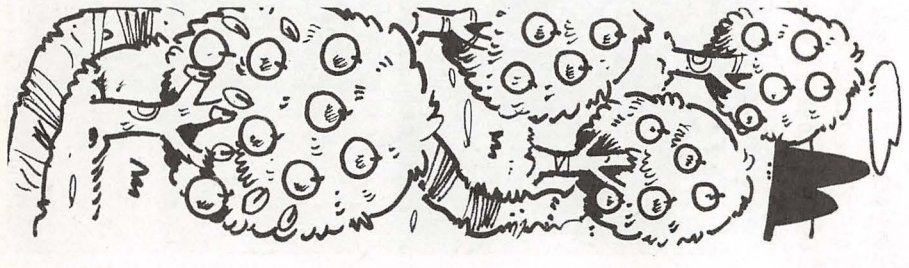
▶《写真4》どうしようもなくなったらギブアップしよう

★古いベーマガを処分しました。ページを開くとそのころの思い出が浮かびなつかしく感じました。(愛媛県宇和島市・**鴻池享正23才**)

……【編：なつかしく感じたなら，なぜ処分しちゃったの？影：いつまでも思い出にひたっていてもダメ！前を見て進む！一同：おーっ。】

《リスト1》セラヴィのキャラクター作成プログラム・リスト

```
100 CLEAR ,&HBEFF:WIDTH 80
110 LUP=12:AD=&HBF00:GOSUB 150:LUP=5:AD=&HD100:GOSUB 150
120 LUP=5:AD=&HD200:GOSUB 150:LUP=5:AD=&HD300:GOSUB 150
130 LUP=5:AD=&HD400:GOSUB 150
140 PRINT :BEEP:PRINT "OK !!!!!!";:END
150 PRINT "SUM":FOR L=0 TO LUP:SM=0:READ A$,B$,S$:S=VAL("&H"+S$)
160 FOR LL=0 TO 1:FOR  LP=0 TO 15:D$=MID$(A$,LP*2+1,2):D=VAL("&H"+D$)
170    SM=(SM+D) AND 255:POKE AD,D:AD=AD+1:NEXT
180    A$=B$:NEXT:PRINT HEX$(S)
190  IF S<>SM THEN BEEP:BEEP:PRINT :PRINT "ERROR !!";:END
200 NEXT:PRINT :RETURN
210 DATA F33AC2E6F602D3312AF0BEED5BF4BEED,4BF2BEC5D5480600C5D35CEDB0D35FC1,F7
220 DATA D1D5C5D35DEDB0D35FC1D1D5D35EEDB0,D35FD1E521500019EBE1C10D20D53AC2,9C
230 DATA E6D331FBC93E0ED344DB452165BF4F7E,B9280B3EA0BE280623232323318F1237E,2F
240 DATA 235E2356C9FF000000FE0100FFF70301,00FD050001FB07FF00A0000000D5C5E5,DE
250 DATA CD45BFE1C1777AC5E1CD92BF7BE1CD92,BFC9FEFF280577233600C9772377C921,29
260 DATA B6BF4F7EFEFF2808B9280523232318F3,235E2356EBC901007002007103007204,D4
270 DATA 0073050074060075FF00706826002929,2929292909010OC009C9F33AC2E6F602,C3
280 DATA D3312100D01100700100O6EDB03AC2E6,D331FB3E07D344DB45063FA0D345C9C5,2
290 DATA D57ECD9FBF22F0BE3E1032F2BE3E0432,F3BED1C10A471A4FCDCBBF22F4BEC300,DD
300 DATA BF2100C25F7EBB280A3EFFBE28142323,2318F2E5237EB92008237EB82003E118,F2
310 DATA EDE1234E23467BC92100C27EFEFFC8E5,237EB92008237EB82003E17EC9E12323,44
320 DATA 2318E80AB72012E5D51A477E4FCD48C0,CD21C0D1E1717812C91A474E2100C25F,E8
330 DATA 3EFFBEC8E5237EB9200F237EB8200AE1,3600233600233600C9E123232318E100,89
340 '  ------------<GR.1>--------------------D000-------
350 DATA 00000000000000000000000000000000,00000000000000000000000000000000,0
360 DATA 00000000000000000000002400480,0000000000000004CA8995000000000,A3
370 DATA 000000009FDA3FB4000000000000000,6FF4DFC0000000000000000008F811F00,9D
380 DATA 00000000187030E0030006003800300O,7D7CF5F8380030007000700OFFFFFFFC,30
390 DATA 70007000300030OOFFFFFFFC30003000,000000007FFCFFF80000000000000000,B
400 DATA 3FF87FF0000000000000000001FF03FE0,0000000000000000007C00F80000000000,2A
410 '------------<GR.2>--------------------D100-------------------
420 DATA 03FFFFC00000000003FFFFC003FFFFC0,0000000003FFFFC003FFFFC000000000,C5
430 DATA 03FFFFC000000000000000000000000,000000000000000000000000FFC003FF,82
440 DATA 00000000FFC003FFFFC003FF00000000,FFC003FFFFC003FF00000000FFC003FF,C5
450 DATA FFC003FF00000000FFC003FFFFC003FF,00000000FFC003FFFFC003FF00000000,C5
460 DATA FFC003FF000000000000000000000000,000000000000000000000003FFFFC0,82
470 DATA 0000000003FFFFC003FFFFC000000000,03FFFFC003FFFFC00000000003FFFFC0,C5
480 '------------<GR.3>--------------------D200-------------------
490 DATA 0000200000000000000FCF0000000000,00000000001FFC0000001C00007FE000,94
500 DATA 000000000007840003FFF80000000000,0037B0000037B800000000000037B800,4A
510 DATA 0037B8000000000000DFEE00001FE000,000000000007E000000240000OFA5F00,3D
520 DATA 0007C0000002400001DA778000000000,0002400001DFF78001E0070001E00700,44
530 DATA 000FF00000F42F0000F42F00000FF000,000000000000000000001E780000000000,DA
540 DATA 00000000001E78000000000000000000,003E7C000000000000381C00007C3E00,5E
550 '------------<GR.4>--------------------D300-------------------
560 DATA 1C00380004000800180030001C003800,0400080018003000OE001C0002000400,80
570 DATA 0C0018000E001C000200040000C001800,07FFFE0001024A0006FDB40007000E00,95
580 DATA 0100020006000C00038007000080010O,0300060003800700008001000300060O,3D
590 DATA 01FFFF800041208001BEDF0001C00380,0040008001800300OE001C000200040,87
600 DATA 00C0018000E491C000200040000C00180,007FFFE800100020006FFFC003736CEE,AB
610 DATA 0010002000600OC006BEDB7400080010,0030006001FBBB700008001000300060,DA
```



《リスト2》セラヴィのメイン・プログラム・リスト

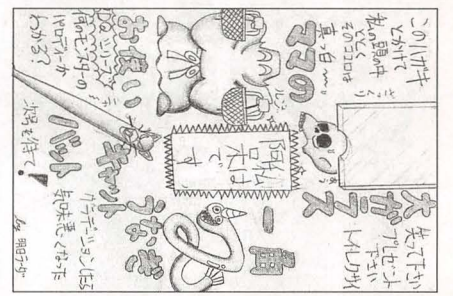
```
110 NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD: CMD STOPM:CMD BGM 1:CMD PAL
120 CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0,0,0,0:WIDTH 80:CLEAR ,&HBEEF:DEFINT A-Z:CLS 3
130 CMD PAL 5,&O241:CMD PAL 3,&O462:CMD PAL 4,&O500:CMD PAL 1,&O655
140 FOR A=0 TO 200:POKE &HD000+A,0:NEXT
150 A=&HBFDA:CALL A:Z=&HBFFF:GOSUB *TL:SCORE=0:ST=1
160 '------------------------------
170 X=0:Y=0:N=1:H=0:VX=0:VY=0:AP=0 :HAD=&HC200 :F=0:Q=&HC063
180 ON ST GOSUB 190,200,210,220,230    :GOTO 240
190 RESTORE 1080:RETURN
200 RESTORE       :RETURN
210 RESTORE 970:RETURN
220 RESTORE 1190:RETURN
230 RESTORE 1300:RETURN
240 GOSUB 700:SC=0:GOSUB 540
250 '*********< MY MOVE >************
260 A=&HBF7D:CALL A(H%,VX%,VY%): VX=VX*4:VY=VY*4
270 P=&HC100+(X+VX)/4+(Y+VY)/4*20:DX=PEEK(P)
280 ON DX GOSUB 400,420,370,390
290 IF DX>=&HC0 THEN GOSUB 420
300  IF VX+VY<>0 AND DX>=&H80 AND DX<=&HBF  THEN 480
310 IF INP(8)=&HBF THEN *GV
320 IF VX+VY<>0 THEN GOSUB 340
330 GOTO 250
340 F=0 :P=PEEK(&HC100+X/4+Y/4*20):IF P=>&H80 AND P<=&HBF THEN R=5:GOTO 360
350 IF P=5 THEN R=3 ELSE R=1
360 CALL Z(R,X,Y):X=X+VX:Y=Y+VY:CALL Z(N,X,Y):RETURN
370 '----------ON DX GOSUB----------
380  IF AP>=APM THEN *CR
390 VX=0:VY=0:RETURN
400 AP=AP+1:D$="L32O4 B FA O5L8"
410 CMD PLAY ,,,"V14"+D$,"V12R16"+D$:SC=5:GOSUB 540:POKE P,0:RETURN
420 PA=&HC100+(X+VX+VX)/4+(Y+VY+VY)/4*20:PDX=PEEK(PA)
430 IF PDX=0 OR PDX=5 THEN 440 ELSE 390
440 POKE P,0:POKE PA,2:SX=X+VX+VX:SY=Y+VY+VY:R=3:CALL Z(R,SX,SY)
450 IF DX=2 THEN R=1:POKE P,0  ELSE R=5:POKE P,DX AND &HBF: POKE HAD,DX AND &HBF
  :POKE HAD+1,(X+VX)/4:POKE HAD+2,(Y+VY)/4:HAD=HAD+3:POKE HAD,255:POKE HAD+1,0:P
OKE HAD+2,0
460  SX=X+VX:SY=Y+VY:CALL Z(R,SX,SY):D$="L32O2 S0M4000 CE+ CE+"
470  CMD PLAY ,,,"V12"+D$:GOTO 390
480  P=PEEK(&HC100+X/4+Y/4*20):IF  P>=&H80 AND P<=&HBF THEN R=5:GOTO 500
490 IF P=5 THEN R=3 ELSE R=1
500 CALL Z(R,X,Y):X=X+VX:Y=Y+VY:CALL Z(N,X,Y):SX=X/4:SY=Y/4:A=0:CALL Q(SX,SY,A)
510 IF SX+SY=0 OR F=1 THEN 260
520  R=5:CALL Z(R,X,Y):F=1: D$="L32 S0M6000O4C>C>C>CCC":CMD PLAY ,,,"V12"+D$
530   X=SX*4:Y=SY*4:CALL Z(N,X,Y):A=1:CALL Q(SX,SY,A): GOTO 260
540 '------------< SCORE  >------------------------------
550 SCORE=SCORE+SC:LOCATE 15,24:COLOR 6:PRINT "---- STAGE ";ST;"----";
560 LOCATE 45,24:COLOR 3:PRINT "---- ﾘﾝｺﾞﾉｶｽﾞ ";AP;" ----";:COLOR 7:RETURN
570 '------------< CLEAR! >------------------------------
580 *CR:LOCATE 25,10:PRINT "STOGE CLEAR !";
590 CMD BGM 0:ST=ST+1:GOSUB 1490:GOSUB 840
600 IF ST<>6 THEN CLS 3:CMD BGM 1:GOTO 160
610 LOCATE 25,13:COLOR 6:PRINT "All round clear ! great!";:GOSUB 1510:GOSUB 840
620 CLS 3:LOCATE 28,10:PRINT" Congratulations !";:GOSUB 1440:GOSUB 1440:END
630 '------------< GIVE UP >------------------------------
640 *GV:LOCATE 30,11:PRINT "My give up ..";:BEEP:BEEP:GOSUB 840:CLS 3:GOTO 160
650 '------------< TITLE   >------------------------------
660 *TL:LOCATE  29,4 :COLOR 4:PRINT "   ｾ ﾗ ｳﾞｨ   ";:COLOR 7
670 LOCATE 35,18:PRINT"BY W.S";:LOCATE 30,20:PRINT "HIT SPACE KEY !";
680 X=17:Y=23:FOR A=1 TO 5:SX=X+(A-1)*8:CALL Z(A,SX,Y):NEXT :GOSUB 1410
690 IF INP(9)=&HBF THEN CLS 3:RETURN ELSE 690
700 '------------< stage put& data set! >------------------
710 AD=&HC100:FOR L=0 TO 19:POKE AD+L,4:NEXT:AD=AD+L:FOR L=1 TO 10
720  POKE AD,4:READ B$
730  FOR  LY=1 TO 18:DA=VAL("&H"+MID$(B$,(LY-1)*2+1,2)):POKE LY+AD,DA
740  IF DA>=&H80 AND DA<=&HBF THEN 750 ELSE 770
750    POKE HAD,DA :POKE HAD+1,LY:POKE HAD+2,L:HAD=HAD+3
760    POKE HAD,255:POKE HAD+1,0:POKE HAD+2,0
770  NEXT:AD=AD+LY:POKE AD,4:AD=AD+1:NEXT:FOR L=0 TO 19:POKE AD+L,4:NEXT
```

★あの女！（東京都羽村市・さやままま18才）……【影：おい、おい、女の子にもかって、そういう言いかたはよくないぞ。ね、つぐ美ちゃん。つぐ美：そうよ。そうそう、影さんがお店に買ってきたビザ、全部いただいたわよ。影：あの、オ…。オイシかった？】

```
780 '------< PUT >-------
790 AD=&HC100:X=0:Y=0:FOR GY=0 TO 11:FOR GX=0 TO 19
800 DA=PEEK(AD+GX):IF DA=5 OR (DA>=4 AND  DA<=&H7F) OR   DA=>&HC0 THEN DA=2
810    IF DA>=&H80 AND DA<=&HBF  THEN  DA=4
820   N=DA+1:X=GX*4:Y=GY*4:CALL Z(N,X,Y)
830  NEXT:AD=AD+GX:NEXT:READ X,Y:N=4:CALL Z(N,X,Y):READ APM:RETURN
840 FOR A=0 TO 1000:A$=INKEY$:NEXT:RETURN
850 '-------------------STAGE DATA-------------------
860 DATA   0100000102008788CC00001020000000086
870 DATA   8A89020200000000000000000010201000000
880 DATA   0404040404040404040404040404040402
890 DATA   0201008801010002010004000101 8B000102
900 DATA   0000000000002000001040200000000000
910 DATA   00CC000100000002010102000 1C900000003
920 DATA   0201000000087020202020204020000102
930 DATA   0204040204040404020202010102020202
940 DATA   00C60002000000000C800C700000002020000
950 DATA   0000000002010000000CB0000000201000008A
960 DATA 4,40,22
970 DATA   0102000200020000020000000 1C601000088
980 DATA   8900020102000001020100000 20102010086
990 DATA   0002010201020202010202020102010404040
1000 DATA   0201020102000001020100000 20104000000
1010 DATA   0100000200020000020 0C70001040187C9C8
1020 DATA   0102000201020000020000000040000000
1030 DATA   0200020102000001010100000 20104000001
1040 DATA   0100010201020202010202020102010404040
1050 DATA   0000020102000001020100000 20102000000
1060 DATA   0302000200020000020200000 0200000000
1070 DATA 72,40,36
1080 DATA   0000020102000101010100000000000000000
1090 DATA   0300000000010000000000000000000000000
1100 DATA   0200020000000400020002000000020000000
1110 DATA   8602000200040004000400040002000 20005
1120 DATA   0102010200040102010201020002010200C6
1130 DATA   0102010200040102010201020004010200 05
1140 DATA   0200020000000200040002000000040000000
1150 DATA   0200020000000400020004000000040000000
1160 DATA   0102010200040104010401020004010200 02
1170 DATA   0200020000000200020002000000040000000
1180 DATA 4,4,24
1190 DATA   0001010101050000000101010101008602 01
1200 DATA   0502020202027C7C802020202020 2C9040205
1210 DATA   0002010101000000000101010101000102 01
1220 DATA   0002000404040404040404040404040005 05
1230 DATA   00C7000400000101010100000000040002 01
1240 DATA   00C8000403010101010100000000020002 02
1250 DATA   00C9000404040404040404040404020202 02
1260 DATA   0002010101000000000000000000000000000
1270 DATA   0102020202020 2CA0202C602020202020502
1280 DATA   0101010201050000000101010100000000
1290 DATA 72,40,43
1300 DATA   0000880087000 28B0100030000010101008 8
1310 DATA   0000020002000201020200000404040401
1320 DATA   8601010201020201000201010400CA000004
1330 DATA   0204020401040102020202020100000101 00
1340 DATA   0002000200000000010102000200010000 01
1350 DATA   0000020002000000000404020400010101 01
1360 DATA   0002000200040204000000010489010000 01
1370 DATA   0001010202010104010101010202040404 04
1380 DATA   01C902020002020002020400020 28A008700
1390 DATA   0101000201000000010 08B04008600010101
1400 DATA 4,4,44
1410 A$="T135V13O4Q8L12":S2$="S0 M4050007C1 R8C32R32R8"
1420 CMD VOICE LFO 6,3,0,12000,127,110,10:CMD PLAY A$,A$,A$,A$,A$,S2$
1430  CMD PLAY "V10DRD DRD C1","V11ARA ARA G1 O5"," >C+RC+ C+RC+ <B1","O2Y7,7S0M
17000 RRR RRD C1 Y7,56":RETURN
1440 M5$="T79L8O5 B4F+A G4D+F+ G16F+16E&E2."
1450 M6$=">C4.<B A4GA B4>D4E2 C4.B A4A+16>E. F+4&F+.E36F+36E36 L16D+ED+C <BAGA
```

```
E4&E8D32E32D32 L8C<BAF+ GAB>C<
1460 M7$="L32B>C< B>C<":M7$=M7$+M7$:M7$=M7$+M7$
1470 M8$="L8 >E4.DC<B A F+ L32GAGF+ E8&E2.": M5$=M5$+M5$+M6$
1480 CMD PLAY "@29V12"+M5$,"@21V13"+M5$:CMD PLAY M7$+M8$,M7$+M8$:RETURN
1490 M1$="V12O5RRC<E FGAB>C2":M2$="V8RRRRRRRR O5E2":M3$="V9RRRRRRRR  O4G2"
1500 CMD PLAY M1$,M2$,M3$:RETURN
1510 A$="CCCCCCCC CCCCCCCC"
1520 D$="V15L16O4T150 @58"+A$+"L4RCRC RCRC RCRC RCRC RCRC RCRC RCRC L16"+A$+A$
1530 D1$="V13L8O5T150@0R1":D2$=" BRB>C8 <BRBG  ARABARAF+  GRGAGRGE"
1540 DA$="EC<A>C":DB$="D<BGB>"
1545 D1$=D1$+D2$+"ARABA RAF+"+D2$+"L16>"+DB$+DB$+DB$+DB$+DA$+DA$+DA$+DA$
1550 CMD PLAY  D$,D1$:RETURN
```

評…にぎやかねっ（美）



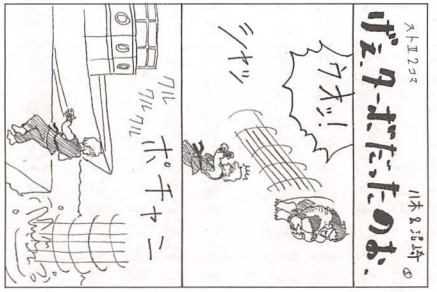
b'y 明日ラダ

評…おおっ！（編）



b'y ゆうや

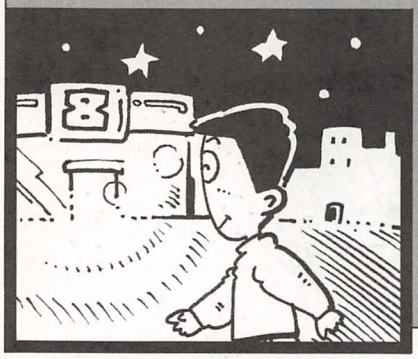
評…あらっ（影）



評…れっとさらいっ！（美）

```
1992.12.13 天も味方え(PB-110用)美傑
1 VAC:PRINT"□Eat□Heaven":$="□
□■■■
```

PC-88VA/2/3(N88-日本語BASIC V3.0)用



星降る夜は気をつけよう

地球最後の日

小野　亮

ストーリー

199X年，地球に隕石が落ちて来た。(後略)

遊びかた

テンキーの4と6を使って星（隕石）を避けながら，画面右下の店に逃げてください。

右に移動すると，1点ずつ加算されます。

店に入ると100点加算され，はじめにいた所にもどります。ついでに，降ってくる隕石の数も増えます。

ときどき，画面をトラックが横切りますが，別に何でもありません（永久パターン防止策のなごり）。

プログラムの立ち上げかた

リスト1『MKDAT．BAS』を打ち込んだあと，実行すると『LAST.DAT』と『LAST．SPR』というファイルを自動セーブしますので，同じファイル名があるときは名前を変更しておくか，ディレクトリを作るなりして対処してください。

データができあがったら，**リスト2**の『LAST.BAS』を打ち込んでセーブしてから実行してください。ちなみに，タイトルはありません。

その他

何となくわかるんだけど，VAをもっと良く知りたい，というかたは，I／Oのバックナンバーを買ったり，PC-VANに加入したりするといいかもしれません。

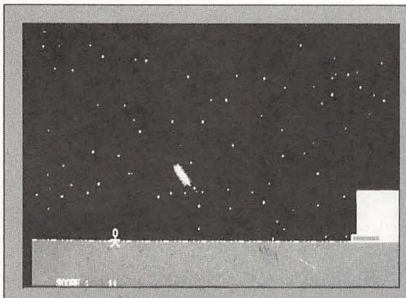
それでは皆様，VAは生きています。

●参考にしたもの

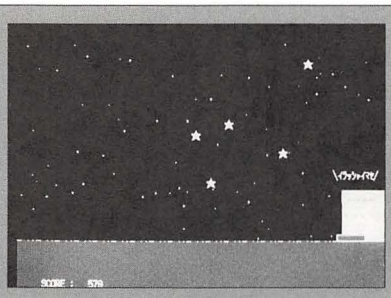
◎神羅万象（日本テレネット）
◎テクノ・ハウス・レボリュージョンII／MICHAEL JAKSON IS INHEVEN NOW(aVAX TRAX)
◎近年のI／O
◎VA用の同人ソフト
◎Bio—100%（アスキー）

《第1表》変数表について

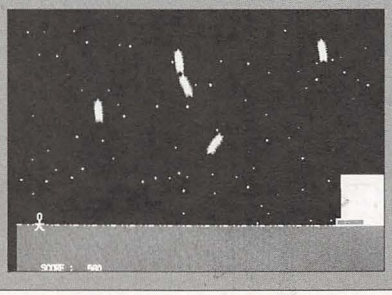
MIN, MAX ……隕石の初期出現数	MS……自分の移動速度
SC……スコア	SP……隕石の落下速度



◀《写真1》自機を左右に動かして星をよけていってください



◀《写真2》画面右にある店に入ることができると得点になります



▶《写真3》店に入るたびに星の数がふえていきます



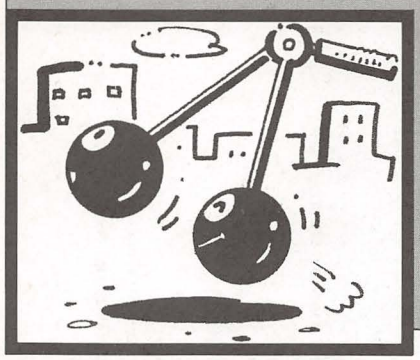
▶《写真4》自機が星に当たるとゲーム・オーバーです

★ケンは髪の毛を染めている。その証拠に眉毛が黒い。(神奈川県伊勢原市・元県立秦野高校生21才)……【影：いやいや，眉毛を黒く染めているのかもしれん。つぐ美：またそういう，ひねくれたことを。影：捜査の基本はなんでも疑ってみることじゃ。】

《リスト1》地球最後の日のデータ作成プログラム・リスト

```
100 ' Maechawa Jakson is ...   /   obsqure VA
110 ' 1993/1/22/fri~1/23/sat
120 ' produced by the former President of the VA states
130 ' see you again...
140 '
150 SCREEN WIDTH 4,320,4:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25,0:DEFINT A-Z:CLS 3
160 OUT &H100,INP(&H100) OR &H40:SPRITE SCREEN 1
170 '
180 DIM A(1993)
190 '
200  FOR I=0 TO 100:PSET (RND*320,RND*200),RND*15:NEXT
210  LINE (0,160)-(320,200),10,BF:LINE (0,160)-(320,160),14,,&HF044
220  FOR I=0 TO 5
230  READ X1,Y1,X2,Y2,C1,C2:  LINE (X1,Y1)-(X2,Y2),C1,BF,C2
240  NEXT
250  OUT &H153,&H54:OUT &H580,&H10: DEF SEG=&HA000
260  BSAVE "LAST.DAT",0,32004
270 '
280 '
290 CLS 2:''''''
```

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



背徳のワンキー・ゲーム!?

ぐりぐり んたまちゃん

DUTCH

あぶないストーリー

「光ってもいないものに，どうして『金』という字が付いたりするのだろうか…」という問題を解明すべく，DUTCHは単身「んたまちゃん」に乗り込んだ!!

いけない操縦方法

タイミングよくスペース・キーを押して，んたまちゃんをコースに沿って二つとも黄色い領域内に誘導してください。

ステージには表面と裏面があり，奇数レベルは表，偶数レベルでは裏になり，レベルアップするごとにむずかしくなります。

裏面の恐ろしさはプレイしてみればわかるでしょう…。

あやしいエネルギー

Calとは，カロリーのことです。これがなくなればゲーム・オーバーです。

あまりむずかしいことは書きたくないので，実際にやってみてください。やっているうちになんとなくわかるでしょう。

背徳のプログラム

1日で仕あがったものを2週間以上かけてリメイクし，徹底的に無駄を排除しました。DOS-BASIC上で走らせるときは，590行のKMID＄の第2パラメータである「J+1」を「J」に変更してください。また，ステージ作成ルーチンを改造することで，グラフィック・エディタで作成したステージ上で，んたまちゃんをぐりぐりすることができるかもしれません。

ステージ作成の掟

んたまの中心座標のカラーコードで各種判定を行なっています。各カラーコードに対応する処理については，表を参照してください。タイミングにより斜め方向に流すことも可能なはずです。

《第1表》色の説明

カラー	意　味
0	コース外
1	左傾斜
2	右傾斜
3	上傾斜
4	下傾斜
5	水　平
6	ゴール
7	スタート

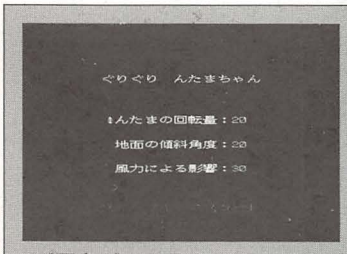
（1～5：地面）

んたまの快転量

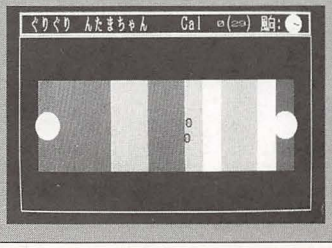
機種により処理速度がかなり異なるので，このパラメータを設けました。感じにくい機種では値を大きくし，敏感な機種では値を小さくしてください(286マシンで50，386マシンで40ぐらいが目安です)。

《第2表》変数表

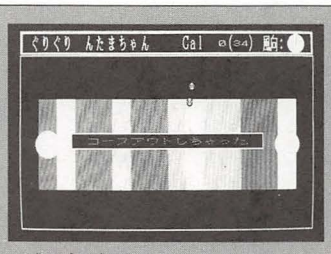
主な使用変数の説明
CX( ), CY( )……んたまの新座標
BX( ), BY( )……んたまの旧座標
P, Q ……んたまの識別用
RAG, INC ……ラジアン，増加量
MOV, X, Y ……斜面移動量
WIN, WX, WY……風力影響量
CAL, RST……総Cal，残Cal
LEV ……レベル
JDG, JG( )……判定用
X, Y, ME, IN……グラフィック文字用
RNG, ADJ……ステージ作成用



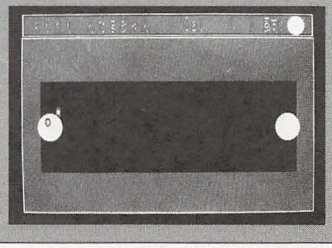
▲《写真1》これがタイトル画面です。自分にあった設定にしたらゲーム・スタート



▼《写真2》風向きとかに注意しながら右の円に向かって移動していこう



▲《写真3》フィールド内からはみだすとゲーム・オーバーです



▼《写真4》裏面では地面の傾斜がどうなっているのかわからないようになっている

★新しいTOWNSシステムではESP/P用プリンタが使えるようになったが，48ドットに対応していません。48ドット対応のアプリケーション（ワープロ）は今後発売されるのでしょうか？（千葉県松戸市・篠田政二22才）……【影：されるのでしょうか？】

```
100 '================================================================================
110 '==  ぐりぐり  んたまちゃん  Ver 3.0    Programed by DUTCH                  ==
120 '================================================================================
130 SCREEN 0,0,0,1: COLOR ,,,,1: CONSOLE ,,0,1: WIDTH 40,25: CLS 3: OUT 104,8
140 DIM GRP(60),ME$(23): A=1: B=39: C1=6: C2=2: Z=0: INC=.4: MOV=.2: WIN=.2
150 FOR L=0 TO 23: READ ME$(L): NEXT: LINE(20,0)-(32,8),7,BF: LOCATE ,,0
160 CIRCLE(6,4),5,5: CIRCLE(6,4),4,6: CIRCLE(6,4),1,7: CIRCLE(26,4),7,0,,,,F
170 FOR L=0 TO 1: GET(L*20,0)-STEP(12,8),GRP(L*15): NEXT: CLS 3
180 '
190 *INIT    '==================  タイトル作成・初期設定  ======================
200 INC=ABS(INC): LEV=1: CAL=0: GOSUB *C.SET: GOSUB *LEVEL
210 LINE(0,0)-(639,23),2,BF,6: LINE(4,2)-(635,21),1,BF,0: X=24: Y=4
220 IN=24: ME=0: GOSUB *MOJI: X=352: IN=16: ME=11: GOSUB *MOJI
230 '
240 *MAIN    '======================  メインルーチン  ==========================
250 WK=RND(1)*6: WX=WIN*COS(WK): WY=WIN*SIN(WK)/2: CIRCLE(600,12),18,6,,,,F
260 LINE(600,12)-STEP(WX*40,WY*40),0: VIEW(1,25)-(638,198),0,7: GOSUB *C.SET
270 CX(0)=54: CY(0)=82: CX(1)=84: CY(1)=82: P=0: Q=1: RAG=0: RST=50: JDG=3
280 BX(0)=54: BY(0)=82: BX(1)=84: BY(1)=82: GOSUB *STAGE
290 FOR L=0 TO 1: GET(BX(L),BY(L))-STEP(12,8),GRP(15*L+30): NEXT: GOSUB 400
300 COLOR 6: LOCATE 8,13: PRINT "レベル"+AKCNV$(STR$(LEV))+"  ＲＥＡＤＹ？"
310 COLOR 4: GOSUB 670: K$=INPUT$(1): CLS: ON ERROR GOTO *VANISH
320 FOR L=0 TO 1: BX(L)=CX(L): BY(L)=CY(L): NEXT: IF JG(P)=0 THEN GOTO *JUDGE
330 X=30*COS(RAG): Y=15*SIN(RAG): RAG=RAG+INC
340 CX(P)=CX(P)+MOV*((JG(P)=1)-(JG(P)=2))  +WX: CX(Q)=CX(P)+X
350 CY(P)=CY(P)+MOV*((JG(P)=3)-(JG(P)=4))/2+WY: CY(Q)=CY(P)+Y
360 IF INKEY$<>CHR$(32) THEN GOSUB 400: GOTO 320
370 INC=-INC: RAG=RND(1)*6: SWAP P,Q: GOSUB 400: GOSUB *SCORE
380 IF JG(0)=6 AND JG(1)=6 THEN JDG=2: GOTO *JUDGE
390 IF CAL<0 THEN JDG=5: GOTO *JUDGE ELSE 320
400 FOR L=0 TO 1
410     PUT(BX(L),BY(L)),GRP(L*15+30),PSET: JG(L)=POINT(CX(L)+6,CY(L)+4)
420     GET(CX(L),CY(L))-STEP(12,8),GRP(15*L+30)
430     PUT(CX(L),CY(L)),GRP(15),AND: PUT(CX(L),CY(L)),GRP(0),OR
440 NEXT: RETURN
450 *VANISH: JDG=4: RESUME *JUDGE
460 '
470 *JUDGE   '================  クリアー・失敗した時の処理  ====================
480 ON ERROR GOTO 0: LINE(112,75)-(527,90),7,BF,0: VIEW(0,0)-(639,199): COLOR 2
490 IF JDG=2 THEN CAL=CAL+RST: LEV=LEV+1: ELSE CAL=CAL-50: IF CAL<0 THEN CAL=0
500 IF JDG=5 THEN 520 ELSE LOCATE 9,13: PRINT ME$(JDG): K$=INPUT$(1): CLS
510 LOCATE 11,13: PRINT ME$(6)+AKCNV$(STR$(CAL)): K$=INPUT$(1): CLS
520 IF CAL>0 THEN *MAIN ELSE COLOR 2: LOCATE 9,13: PRINT ME$(5): K$=INPUT$(1)
530 COLOR : CLS 3: LOCATE 10,12: PRINT ME$(7): LINE(320,1)-(320,198),7
540 FOR L=A TO B STEP SGN(B-A): OUT 162,71: OUT 160,L: NEXT: SWAP A,B
550 IF INKEY$="" THEN 540 ELSE CLS 3: OUT 162,71: OUT 160,40: GOTO *INIT
560 '
570 *MOJI    '================  グラフィック画面への文字出力  ==================
580 FOR K=X-1 TO X+1: SWAP C1,C2: FOR J=1 TO KLEN(ME$(ME),2)
590     PUT(J*IN+K-IN,Y),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$(ME$(ME),J+1,1)))),OR,C1,0
600 NEXT J,K: SWAP C1,C2: RETURN
610 '
620 *C.SET   '====================  カラーコードの変更  ======================
630 FOR L=0 TO 5: COLOR=(L,VAL("&H"+ME$(L+(LEV MOD 2)*6+12))): NEXT: RETURN
640 '
650 *SCORE   '======================  Ｃａｌ残の表示  ==========================
660 IF RST>0 THEN RST=RST-1 ELSE CAL=CAL-1: COLOR 2
670 LOCATE 24,1: PRINT USING"#### ##";CAL,RST: RETURN
680 '
690 *STAGE   '====================  ステージの自動作成  ======================
700 CLS 2: RNG=(LEV-1) ¥ 2: ADJ=42-RNG*5: IF LEV>20 THEN RNG=9: ADJ=-3
710 FOR X=1 TO 14: Y=INT(RND(1)*(RNG+1)): C=INT(RND(1)*5)+1
720     LINE(X*40,Y*10+ADJ)-STEP(39,89),C,BF
730 NEXT: CIRCLE(60,86),26,7,,,,F: CIRCLE(580,86),26,6,,,,F: RETURN
740 '
750 *LEVEL   '====================  ゲームレベルの設定  ======================
760 COLOR 6: LOCATE 9,4: PRINT ME$(0): COLOR 2: LOCATE 9,20: PRINT ME$(1)
770 COLOR 5: FOR L=0 TO 2: LOCATE 11,L*3+9: PRINT ME$(L+8): NEXT: COLOR 4
780 X(0)=INC*100: X(1)=MOV*100: X(2)=WIN*100: GOTO 820
790 K$=INKEY$: IF K$="" THEN 790 ELSE IF K$=CHR$(32) THEN 840
800 Z=Z+(K$="8" AND Z>0)-(K$="2" AND Z<2)
810 X(Z)=X(Z)+(K$="4" AND X(Z)>0)-(K$="6" AND X(Z)<99)
820 LINE(160,68)-(175,139),0,BF: PUT(160,Z*24+72),GRP(0),PSET
830 FOR L=0 TO 2: LOCATE 27,L*3+9: PRINT USING"##";X(L): NEXT: GOTO 790
840 INC=X(0)/100: MOV=X(1)/100: WIN=X(2)/100: CLS 3: RETURN
850 '
860 *NTAMA   '======================  各種データ  ============================
870 DATA ぐりぐり　んたまちゃん，スペースキーでスタート，ナイス・アプローチです
880 DATA コースアウトしちゃった，画面の外にいっちゃった，ＣＡＬが無くなりました
890 DATA Ｃａｌ残量：，ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ，んたまの回転量：，地面の傾斜角度：
900 DATA 風力による影響：，Ｃａｌ　　（　　）　風向：
910 DATA 777, 000, 000, 000, 000, 000, 000, 00F, 0F0, 0FF, F00, 990, Thanks !!!
```


★はじめてこの本を買ったのだけど，わかり易い記事だったのでとても良かった（とくにWindowsの記事）。（東京都品川区・鞍川貴之15才）……【影：いやあ，よかった。じつはあの記事は私が書いたのさ。つぐ美：半分は私が手伝ったのよ。編：この…ウソつきどもめ。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



ブラインドタッチ練習用プログラム

SLIME OF SLIMES
スライム　オブ　スライムス

KATHUKOU

内　容

だるまさんがころんだです。

遊びかた

鬼（赤スライム）が電柱（右の灰色の棒）の方をむいているときに移動します。こちら（左）をむいているときに動くとスタートまでもどされます。右にある白線がゴールです。全4面でタイトル画面で面セレクトができますが4面は3面をクリアしないとできません（あることをするとできる）。

操作方法

Aから Z までのアルファベットを順番に（右上に表示）押すと一歩ずつ前進します。まちがえたキーを押すと後退してしまいます。面が進むにつれたくさんもどされます。書きわすれましたが自分は水スライムです。

プログラム

とても簡単です。これといってすごいことはしていません。タイプ練習のゲームですから初心者のかたはぜひ打ちこんでやってください。

改造について

あまりにもむずかしいと思う人は，980行～1010行の数値を適当にいじくってみてください。

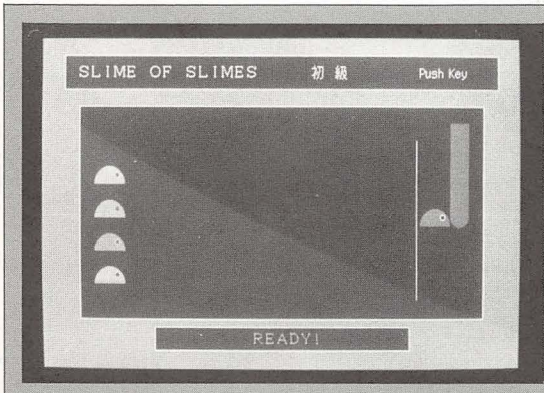
CHECKER FLAG

Dr.D：なかなかいいぞ！競争相手が参加したため，さらなるスリルが加わったし，動きのニブさもスライムにおきかえたことで解決しておる。全体的に設定のうまさが目につく作品だ。

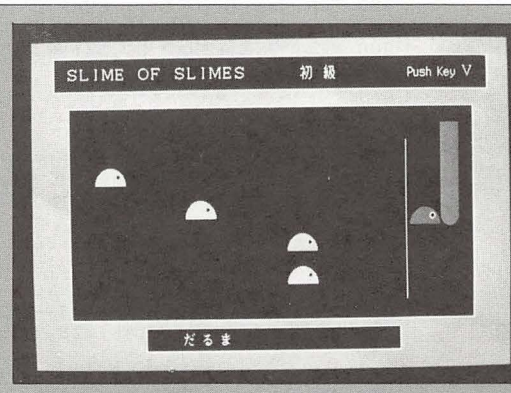
影：見出しに「ブラインドタッチ練習用」と書いてあるけど，キーボードを見ないでやったら，ちっとも前進できないよ！

Dr.D：そうじゃ。まちがいをおそれちゃ，練習にならんだろうが。

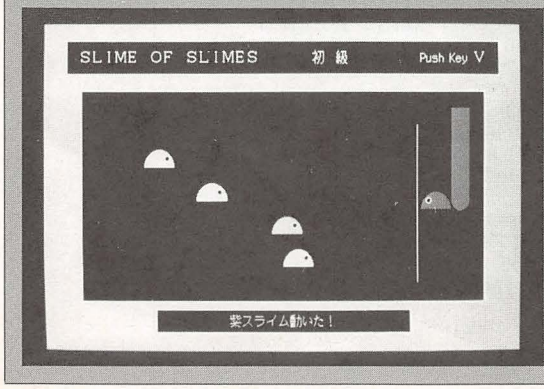
編：よく見てくださいよ。「ブラインドタッチ練習プログラム」でしょ？入力するまでが練習ナノダ！



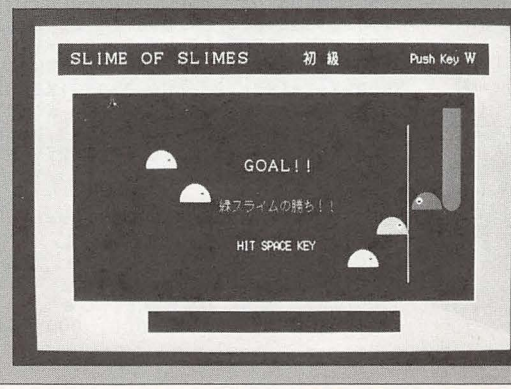
◀《写真1》昔なつかしい「だるまさんがころんだ」のパソコン版です



▶《写真2》鬼が右を向いているときに右上の文字をキーボードからうちます



◀《写真3》鬼が左を向いているときに動くとスタート地点までもどされます



▶《写真4》白い線に一番早くついたら勝ちです

★OFコーナーの目的とは？（長野県須坂市・**のりす15才**）……【**編**：読者の意見交換の場なんです。**影**：えっ？そうだったの？　私のギャグを披露する場だとばっかり思ってました。これはどうも失礼しやしたでやんす。では，みなさんの意見をお聞きしましょう。】

SLIME OF SLIMESのプログラム・リスト

```
10 '═══════════════════════════════════════
20 '
30 '     SLIME OF SLIMES
40 '                          スライム オブ スライムズ
50 '
60 '                                    1992  by KATHUKOU
70 '
80 '═══════════════════════════════════════
90 '
100 *SYOKI ' ■■■■■■■■ 初期設定 ■■■■■■■■
110 CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 3:CLEAR:COLOR 7,1,,,2:WIDTH 80,25:CLS 3
120 K1$=HEX$(INP(&HE8)):K2$=HEX$(INP(&HEA)):LOCATE 23,12
130 IF K1$="DF" THEN PRINT "［カナ］Ｋｅｙを解除してください":GOTO 120
140 IF K2$<>"7F" THEN PRINT "［ＣＡＰＳ］Ｋｅｙをロックしてください":GOTO 120
150 CLS 3:DIM SN$(6),SX(6),SY(6),SC(6),MO$(27)
160 FOR I=2 TO 27:READ MO$(I):NEXT:WIDTH 80,25
170 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,7,2)):GOSUB *TITLE
180 *MAIN  ' ■■■■■■■■ ＭＡＩＮ ■■■■■■■■
190 L=25:D=1:A=2:M1=0:M2=6.283:RESTORE 1400:CLS 3
200 FOR J=1 TO 5:READ SN$(J),SX(J),SY(J),SC(J):NEXT
210 GOSUB *GAMEN:GOSUB *START:IF K=1 THEN RESTORE 1420
220 W1=INT(RND(1)*SS+1):W2=INT(RND(1)*4000+1)
230 FOR I=0 TO W1
240 K$=INKEY$
250 B=INSTR("!ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ",K$)
260 GOSUB *GOAL:IF K$<>"" THEN GOSUB *SIDOU
270 IF A=28 THEN A=2
280 LOCATE 72,2:COLOR 7:PRINT MO$(A)
290 GOSUB *TEKI:NEXT
300 READ A$:LOCATE L,22:COLOR 7:PRINT A$:L=L+3:D=D+1
310 IF D=6 THEN 220
320 IF D=10 AND R=1 THEN FOR Q=0 TO 300:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
330 IF D=11 AND K=1 THEN RESTORE 1420:GOTO *SSTOP
340 IF D=11 AND K=0 THEN RESTORE 1410:GOTO *SSTOP
350 GOTO 230
360 GOSUB *GKESU:D=1:L=25:J=1:S=10:GOSUB *SKAKU:GOTO 220
370 *GAMEN ' ■■■■■■■■ 画面作成 ■■■■■■■■
380 CLS :LOCATE 6,2:PRINT "ＳＬＩＭＥ ＯＦ ＳＬＩＭＥＳ"
390 LOCATE 45,2:PRINT RO$(R)
400 LOCATE 63,2:PRINT "Push Key"
410 LINE (30,20)-(610,60),7,BF,0
420 LINE (50,80)-(590,335),7,BF,0
430 LINE (150,345)-(490,375),7,BF,0
440 LINE (546,100)-(570,210),8,BF:CIRCLE (558,210),12,8,,,,F
450 LINE (500,120)-(500,310),7:S=10:FOR J=1 TO 5
460 GOSUB *SKAKU:NEXT
470 RETURN
480 *GOAL  ' ■■■■■■■■ ＧＯＡＬ ■■■■■■■■
490 G=2
500 IF SX(G)<480 THEN G=G+1:IF G=6 THEN RETURN:ELSE 500
510 GOSUB *GKESU:LOCATE 35,10:PRINT "ＧＯＡＬ！！"
520 S=-10:M1=3.1415:M2=6.283:J=1:GOSUB *SKAKU
530 S=10:FOR J=2 TO 5:IF J<>G THEN GOSUB *SKAKU
540 NEXT:LOCATE 31,13:COLOR SC(G):PRINT SN$(G);"スライムの勝ち！！":J=G
550 M1=0:M2=3.1415:SX(J)=479:FOR I=0 TO 20 STEP 5:BEEP 1
560 GOSUB *SKESU:SY(J)=SY(J)-I:GOSUB *SKAKU:BEEP 0:NEXT
570 FOR I=0 TO 20 STEP 5:BEEP 1:GOSUB *SKESU
580 SY(J)=SY(J)+I:GOSUB *SKAKU:BEEP 0:NEXT:GOSUB *HSP
590 IF G=5 THEN IF R<>4 THEN R=R+1 ELSE *ENDING
600 GOTO *MAIN
610 *SIDOU ' ■■■■■■■■ 移動 ■■■■■■■■
620 J=5:S=10:GOSUB *SKESU
630 IF A=B THEN A=A+1:SX(5)=SX(5)+5 ELSE IF SX(5)>75 THEN SX(5)=SX(5)-BI
640 GOSUB *SKAKU:RETURN
650 *SSTOP ' ■■■■■■■■ ＳＴＯＰ ■■■■■■■■
660 S=-10:J=1:GOSUB *SKAKU:FOR I=0 TO W2
670 IF INKEY$<>"" THEN J=5:GOSUB *UGOITA
680 J=INT(RND(1)*SI2+1):IF J<5 AND J>1 THEN GOSUB 810:GOSUB *UGOITA
690 NEXT:GOTO 360
700 *UGOITA
710 GOSUB *GKESU:LOCATE 31,22:COLOR SC(J):PRINT SN$(J);"スライム動いた！"
720 U=0:BEEP
730 S=-10:M1=3.1415:M2=6.283:U=U+1:GOSUB *SKESU
740 WA=10:GOSUB *SWAIT:SX(J)=SX(J)-2:GOSUB *SKAKU
750 IF U<20 AND SX(J)>90 THEN 730
760 GOSUB *SKESU:SX(J)=90:M1=0:M2=6.283:S=10:GOSUB *SKAKU
770 RETURN
780 *TEKI  ' ■■■■■■■■ 敵移動 ■■■■■■■■
790 J=INT(RND(1)*SI1+1)
800 IF J>4 OR J<2 THEN RETURN
810 GOSUB *SKESU:SX(J)=SX(J)+5:S=10
820 GOSUB *SKAKU:RETURN
830 *SKESU ' ■■■■■■■■ スライムを動かす ■■■■■■■■
840 CIRCLE (SX(J),SY(J)),20,0,0,3.1415,,F:RETURN
850 *SKAKU
860 CIRCLE (SX(J),SY(J)),20,SC(J),0,3.1415,,F
870 CIRCLE (SX(J)+S,SY(J)-10),3,7,,,,F
880 CIRCLE (SX(J)+S,SY(J)-10),2,0,M1,M2,,F:RETURN
890 *GKESU
900 LOCATE 20,22:PRINT SPC(40):RETURN
910 *TITLE ' ■■■■■■■■ ＴＩＴＬＥ ■■■■■■■■
920 FOR R=1 TO 3:READ RO$(R):LOCATE 34,5+2*R
930 PRINT R":";RO$(R):NEXT:READ RO$(4)
940 LOCATE 32,13:INPUT "Nnmber select";R
950 IF R>4 OR R<1 THEN 940
960 LOCATE 37,14:PRINT RO$(R):ON R GOSUB 980,990,1000,1010
970 GOSUB *HSP:RETURN
980 BI=5:SS=100:SI1=70:SI2=7000:RETURN
990 BI=5:SS=50:SI1=40:SI2=30000:RETURN
1000 BI=10:SS=30:SI1=20:SI2=70000!:RETURN
1010 BI=20:SS=10:SI1=10:SI2=99999!:RETURN
1020 *START
1030 LOCATE 35,22:PRINT "ＲＥＡＤＹ！"
1040 WA=10000:GOSUB *SWAIT:GOSUB *GKESU
1050 LOCATE 37,22:PRINT "ＧＯ！！":WA=5000:GOSUB *SWAIT
1060 GOSUB *GKESU:RETURN
1070 *HSP:LOCATE 34,16:COLOR 7:PRINT "HIT SPACE KEY"
1080 K$=INKEY$:IF K$="" THEN 1080
1090 IF K$=" " THEN K=0 ELSE IF K$="K" THEN K=1 ELSE *HSP
1100 CLS 1:RETURN
1110 *ENDING ' ■■■■■■■■ ＥＮＤＩＮＧ ■■■■■■■■
1120 COLOR ,0:CLS 3:M1=0:M2=6.283:J=5:FOR SX=640 TO 350 STEP -5
1130 SX(J)=SX:SY(J)=200:S=-10:GOSUB *SKAKU
1140 WA=400:GOSUB *SWAIT:GOSUB *SKESU:NEXT:GOSUB *SKAKU
1150 FOR SX=0 TO 280 STEP 5:J=6:SX(J)=SX:SY(J)=200:SC(J)=7:S=10
1160 CX=SX+30:CY=175:GOSUB *SKAKU:GOSUB *CUP:WA=600:GOSUB *SWAIT
1170 GOSUB *SKESU:GOSUB *CUPKESU:NEXT:GOSUB *SKAKU:GOSUB *CUP
1180 WA=10000:GOSUB *SWAIT:GOSUB *CUPKESU:CX=325:CY=170
1190 GOSUB *CUP:J=5:M1=0:M2=3.1415:S=-10:GOSUB *SKAKU
1200 WA=1000:GOSUB *SWAIT
1210 J=5:CY=SY(J)-30:FOR I=0 TO 25 STEP 5:BEEP 1
1220 GOSUB *SKESU:GOSUB *CUPKESU:SY(J)=SY(J)-I:CY=SY(J)-30:GOSUB *SKAKU
1230 GOSUB *CUP:BEEP 0:NEXT:FOR I=0 TO 25 STEP 5:BEEP 1:GOSUB *SKESU
1240 GOSUB *CUPKESU:SY(J)=SY(J)+I:CY=SY(J)-30:GOSUB *SKAKU:GOSUB *CUP
1250 BEEP 0:NEXT
1260 LOCATE 26,17:COLOR 7:PRINT "Ｃｏｎｇｒａｔｕｌａｔｉｏｎ"
1270 LOCATE 50,19:PRINT "by KATHUKOU"
1280 IF INKEY$="" THEN 1280 ELSE *SYOKI
1290 *CUP
1300 CIRCLE (CX,CY),10,6,3.1415,6.283,,F:LINE (CX-1,CY+10)-(CX+1,CY+17),6,BF
1310 CIRCLE (CX,CY+21),5,6,0,3.1415,,F:RETURN
1320 *CUPKESU
1330 LINE (CX-10,CY-10)-(CX+10,CY+321),0,BF:RETURN
1340 *SWAIT
1350 FOR W=0 TO WA:NEXT:RETURN
1360 ' ■■■■■■■■ ＤＡＴＡ ■■■■■■■■
1370 DATA Ａ,Ｂ,Ｃ,Ｄ,Ｅ,Ｆ,Ｇ,Ｈ,Ｉ,Ｊ,Ｋ,Ｌ,Ｍ
1380 DATA Ｎ,Ｏ,Ｐ,Ｑ,Ｒ,Ｓ,Ｔ,Ｕ,Ｖ,Ｗ,Ｘ,Ｙ,Ｚ
1390 DATA 初　級,中　級,上　級,超上級
1400 DATA 赤,525,220,2,紫,90,170,3,緑,90,250,4,黄,90,290,6,水,90,210,5
1410 DATA だ,る,ま,さ,ん,が,こ,ろ,ん,だ,
1420 DATA ぼ,ん,さ,ん,が,へ,を,こ,い,た,
```

最後に！

超上級はそう簡単にはクリアできないでしょう。

ちなみに，エンディングは，メイン画面のときに，STOPキーを押して，「ＧＯＴＯ *ＥＮＤＩＮＧ」とすると見ることができます。この白スライムが何者なのかは，ご想像にまかせます。

★　★　★

HIT SPACE KEYと表示されているときに[区]を押すと，関西版になります。

★5秒前／4，3，2，1……(香川県高松市・さんぷる15才)……[編：ドッカーン。つぐ美：チーン。影：2，2，3，3，2，3，4，4，2，3。Dr.D：うーむ，それぞれ，何を連想しているのやら。]

PC-9801 286

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



そのまんまブロックくずし

ボックス
BOX

石川　清文

STORY

突如，全宇宙に謎の箱が多数現れた。このままでは，宇宙空間の行き来ができない。そこで，宇宙ステーション『マザー』は，この危機を打開すべく，特殊科学宇宙船BOXを発進させた。

HOW TO PLAY

テンキーの4，6を使って宇宙船BOXを左右に動かしてください。そして，空間を移動しているボールを受け止めてください。うまく受け止めると，ボールの移動量が変わり，跳ね返ります。変化のしかたはつぎのとおりです。

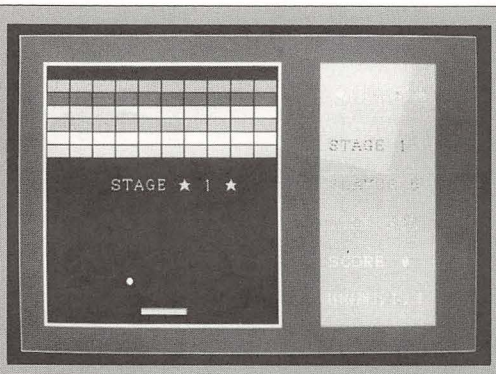
ボールを当ててすべてのブロック（白以外）を破壊するとクリアになります（白色のブロックは破壊できないブロックです）。そして，PLAYERの数だけミスをするとゲーム・オーバーです。また，このとき10面以上だとエンディングを見られます。あと，STAGEを一つクリアするたびに残りのタイムに合わせてタイム・ボーナスがもらえ，プレイヤーの数が増えます。それと，たまにボールが白色のブロックにはまったりして永久ループなってしまうことがあります。そんなときは HELP を押してください。自滅します(1PLAY減ります)。

当たった位置(中心からの左右)と条件	変化量と変化するもの
中心より右：横の変化量が大きい	横の変化量が小さくなる
中心より右：横の変化量が小さい	横の変化量が大きくなる
中心より左：縦の変化量が大きい	縦の変化量が小さくなる
中心より左：縦の変化量が小さい	縦の変化量が大きくなる

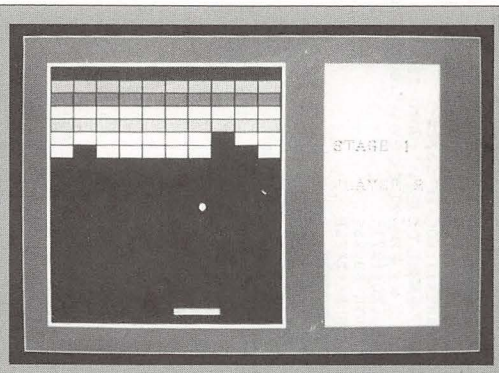
※ただし，上の表はボールが左上から右下へ移動する場合で，右上から左下へ移動するときはその表の逆の作用になります。

PROGRAMについて

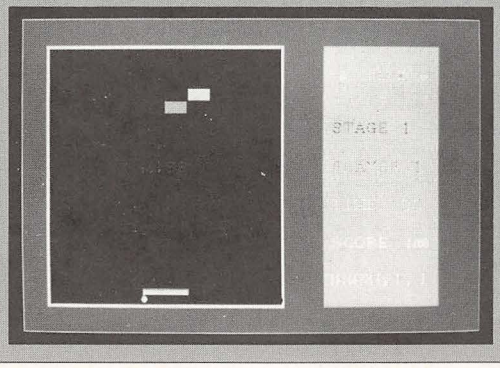
見てわかるようにこのゲームはアルカノイド(タイトー)もどきです。大きくちがう点はアイテム類をなくしたのと，タイム制限を付けたことです。また，3面まではDATAに確保してあるSTAGEですが，4面から99面は乱数で面を作っています。ALL BASICですので，気軽に打ち込んでSAVEしてRUNして



◀《写真1》上にならんでいるブロックをボールにぶつけてこわしていきます



◀《写真2》BOXにボールが当ったときのボールの変化がよくできてる



▶《写真3》BOXより下にボールが落ちるとミスになります



▶《写真4》画面内のブロックを全部消すことができるとクリアです

★A：1＋1は？B：そんなの2に決まってるじゃないか〜。C：なにひっかかってんだ。答えは2，だよ。2。A&B：!?（神奈川県横浜市・TAKO15才）……【影：1×1は？つぐ美：1でしょう。影：なーに引っかかってんだよ。アイスクリンだよ。一同：!?】

ください。また，変化量の計算やボールの移動などに論理式を使っています。BEEP音で効果音を作っているので，音源のない人でも大丈夫です。それと，制限時間の減りかたが早い，という人は120行のWAの値を大きくしてください。

改造などについて

アイテム類をつけたり，乱数での面作りのプログラムを変えたりしてみてください。それと，お邪魔虫をつけるのもよいかもしれません。でも，BASICがよくわからない人はあまりリストに手をつけないほうがいいと思います。

最後に……

このゲームを完成させるのにかなりてこずってしまいました。なぜなら，乱数で面を作るのにめちゃめちゃ苦労したからです。どうすれば美しくしかもバランスのとれた面になるか，1週間近く考えた結果，パターンを作って面を作るのが一番だと思いました（でも，いまだに少しおかしい）。

それと，PUT文のXORの存在を知るまで，かなり苦戦していました(BASICをはじめてから一度もPSET以外は使ったことはなかった)。また，ボールが白色のブロックにはまってしまうことがありますが，許してください（なおせる人はなおしてみてください）。

★TEST PLAYしてくれたみんな！古田さん！　ありがとう！★

ああ，マシン語がわからない。誰かおしえてくださ〜い。

これからも，楽しいゲームを作っていきたいと思いますので，どうぞよろしくお願いします。

See You Again!!

《第1表》BOXの主な変数表

MX・MY	宇宙船BOXの座標
TX・TY	ボールの座標
TXP・TYP	ボールの移動量
MM	プレイヤーの数
ST	STAGEの数
TM	残りのTIME数
ZZ(ST)	ＳＴの面の残りブロック数
SC	SCOREの10分の1
BX%(0, X)	Ｘ色のブロックのグラフィック・パターン
BB%	宇宙船ＢＯＸのグラフィック・パターン
BB%	宇宙船ＢＯＸを消すためのパターン
TM%	ボールのグラフィック・パターン
MA(ST, Y, X)	架空座標（Y, X）にあるブロックの種類

BOXのプログラム・リスト

```
10 '                    [ B O X ]
20 '             Programmed By Kiyohumi.Ishikawa
30 '                                    for PC-9801
40 CLEAR:SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:COLOR 0,0,,,1:CLS 3
50 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,7,2)):DIM BX%(100,7),MY%(300),BB%(300),TM%(30)
60 DIM MA(99,11,11),ZZ(99):LOCATE 0,0:PRINT "■■■■■■■■■■":FOR I=0 TO 7
70 LINE (0,0)-(31,15),-(I=7)*2,BF,I:GET (0,0)-(31,15),BX%(0,I):NEXT:CLS 2
80 LINE (0,0)-(63,7),1,BF,6:GET (0,0)-(63,7),MY%:CLS 2:GET (0,0)-(63,7),BB%
90 CIRCLE (4,4),4,6,,,,F,5:GET (0,0)-(8,8),TM%
100 COLOR=(0,7):CLS 3:FOR I=1 TO 3:ZZ(I)=0:FOR J=1 TO 7:READ M$:FOR K=1 TO 10
110 A=VAL(MID$(M$,K,1)):MA(I,J,K)=A:IF A=0 OR A=7 THEN 120 ELSE ZZ(I)=ZZ(I)+1
120 NEXT K,J,I:WA=80:ON HELP GOSUB *MIS:HELP OFF:GOSUB *SYOKI:GOSUB *TAITORU
130 GOSUB *GAMEN:GOSUB *KYARA:GOSUB *KAIKEI:GOSUB *START
140 *MAIN                                           'ＭＡＩＮ
150 GOSUB *MYEDOU:GOSUB *HAN:GOSUB *TAMA
160 IF TI=WA THEN TI=0:TM=TM-1:GOSUB *KAIKEI ELSE IF TM=0 THEN TM=99:GOSUB *MIS
170 TI=TI+1:IF TY>347 THEN GOSUB *MIS
180 IF ZZ(ST)=0 THEN GOSUB *CLR
190 GOTO *MAIN
200 *TAMA                                           '弾移動＆跳ね返り判定
210 CX=TX:CY=TY:IF TY>332 AND TY<337 THEN 220 ELSE 290
220 IF TX>MX-9 AND TX<MX+32 THEN 230 ELSE 240
230 TY=332:IF TXP=2 OR TXP=4 THEN 260 ELSE 280
240 IF TX>MX+31 AND TX<MX+64 THEN 250 ELSE 290
250 TY=332:IF TXP=1 OR TXP=3 THEN 260 ELSE 280
260 GOSUB *OTO:TYP=-(TYP=1)*2-(TYP=2)-(TYP=3)*4-(TYP=4)*3
270 TXP=-(TXP=1)*3-(TXP=2)*4-(TXP=3)-(TXP=4)*2:GOTO 290
280 GOSUB *OTO:TYP=-(TYP=1)*4-(TYP=2)*3-(TYP=3)*2-(TYP=4)
290 TX=TX-(TXP=1)*1.5+(TXP=2)*1.5-(TXP=3)*3+(TXP=4)*3
300 TY=TY-(TYP=1)*1.5+(TYP=2)*1.5-(TYP=3)*3+(TYP=4)*3
310 IF TX>40 THEN 330 ELSE TX=40
320 IF TXP=2 THEN TXP=1 ELSE TXP=3
330 IF TX<354 THEN 350 ELSE TX=354
340 IF TXP=1 THEN TXP=2 ELSE TXP=4
350 IF TY<40 THEN TY=40:IF TYP=2 THEN TYP=1 ELSE TYP=3
360 PUT (CX,CY),TM%,XOR:PUT (TX,TY),TM%,XOR:RETURN
370 *OTO                                            'ＳＵＢ　ＢＥＥＰ
380 FOR I=1 TO 30:BEEP(I MOD 3):NEXT:RETURN
390 *HAN                                            'ブロックとの当たり判定
400 IF TY>155 THEN 500 ELSE XX=INT((TX-35)/32)+1:YY=INT((TY-35)/16)+1
410 MB=MA(ST,YY,XX):IF MB=0 THEN 500 ELSE X1=XX*32:Y1=YY*16
420 X2=(XX-1)*32:Y2=(YY-1)*16:FOR I=1 TO 30:BEEP(I MOD 2):NEXT
430 IF MB=7 THEN FOR I=1 TO 32:BEEP(I MOD 4):NEXT:GOTO 460
440 SC=SC+2:GOSUB *KAIKEI:PUT (39+X2,39+Y2),BX%(0,MB),XOR
450 ZZ(ST)=ZZ(ST)-1:MA(ST,YY,XX)=0
460 IF TX<37+X1 AND TX>33+X1 THEN 480
470 IF TX<37+X2 AND TX>33+X2 THEN 480 ELSE 490
480 TXP=-(TXP=1)*2-(TXP=2)-(TXP=3)*4-(TXP=4)*3:GOTO 500
490 TYP=-(TYP=1)*2-(TYP=2)-(TYP=3)*4-(TYP=4)*3
500 RETURN
510 *MYEDOU                                         '自機移動処理
520 IF INP(&HE0)=239 AND MX>40 THEN X=-2.5:GOTO 540
```

★私のP.N「吉原飛砂」は誤字である。もちろんワザとそうしたんです。だって本名が超ありふれているんだもん。「小林　恵」なんてさ。
(神奈川県相模原市・よしはらあずさ?才)…【影：私の本名の　もありふれてんだぜ。編：影さん脱字してます。影：イヤーン。】

```
530 IF INP(&HE0)=191 AND MX<294 THEN X=2.5 ELSE 550
540 PUT (MX,MY),BB%,PSET:MX=MX+X:PUT (MX,MY),MY%,PSET
550 WHILE INKEY$<>"":WEND:RETURN
560 *KAIKEI                                          '会計処理
570 COLOR 6:LOCATE 55,4:PRINT "★[B O X]★"
580 COLOR 2:LOCATE 54,8:PRINT "STAGE"+AKCNV$(STR$(ST))
590 COLOR 4:LOCATE 54,11:PRINT "PLAYER"+AKCNV$(STR$(MM))+"  "
600 COLOR 3:LOCATE 54,14:PRINT "TIME";
610 COLOR 6:PRINT AKCNV$(STR$(TM))+"  "
620 COLOR 7:LOCATE 54,17:PRINT "SCORE  ";SC*10
630 COLOR 5:LOCATE 54,20:PRINT "PROGRAM By K. I":COLOR 7:RETURN
640 *START                                           'スタート表示処理
650 COLOR 6:LOCATE 16,11:PRINT "STAGE ★"+AKCNV$(STR$(ST))+"  ★"
660 COLOR 7:FOR I=1 TO 9999:NEXT:LOCATE 16,11:PRINT "                "
670 HELP ON:RETURN
680 *CLR                                             'ステージクリア処理
690 HELP OFF:COLOR 6:LOCATE 14,11:PRINT "STAGE★CLEAR":COLOR 7
700 FOR I=1 TO 2000:NEXT:IF ST=99 THEN *ENDING ELSE FOR I=1 TO TM
710 FOR II=1 TO 90:NEXT:SC=SC+3:BEEP 1:FOR II=1 TO 80:NEXT:BEEP 0
720 LOCATE 13,13:PRINT "SCORE  ";SC*10:NEXT:ST=ST+1:UPM=INT(TM/50)+1
730 LOCATE 13,15:PRINT "BONUS"+AKCNV$(STR$(UPM))+"  PLAY UP"
740 WHILE INKEY$<>CHR$(13):WEND:MM=MM+UPM:IF ST>3 THEN GOSUB *ROUND
750 PUT (MX,MY),BB%,PSET:PUT (TX,TY),TM%,XOR:GOSUB *SYOKI:TM=200:GOSUB *KYARA
760 CLS:GOSUB *KAIKEI:GOSUB *START:RETURN
770 *MIS                                             'ミス処理
780 HELP OFF:FOR I=1 TO 25:FOR J=1 TO 25:BEEP(J MOD I):NEXT J,I
790 MM=MM-1:IF MM=-1 THEN WE$="GAME  OVER" ELSE WE$="    MISS"
800 LOCATE 16,11:COLOR 2:PRINT WE$:FOR I=1 TO 9999:NEXT:IF MM=-1 THEN *ENDING
810 LOCATE 16,11:COLOR 7:PRINT "                ":GOSUB *KAIKEI
820 CIRCLE (TX+4,TY+4),6,0,,,,F:PUT (MX,MY),BB%,PSET:GOSUB *SYOKI
830 PUT (MX,MY),MY%,PSET:PUT (TX,TY),TM%,XOR:HELP ON:RETURN 190
840 *ENDING                                          'ENDING
850 IF ST<10 THEN 910 ELSE COLOR 6,0:CLS 3
860 LOCATE 22,9:PRINT "Thank You All Player!! See You Again!!"
870 FOR I=1 TO 50:CIRCLE(RND*639,RND*398),RND*2,INT(RND*7+1),,,,F,INT(RND*7+1)
880 FOR J=1 TO 10:ROLL 1:NEXT J,I:FOR I=1 TO 50:RX=RND*639:RY=RND*398
890 LINE (639,398)-(RX,RY),INT(RND*7+1):LINE (0,0)-(RX,RY),INT(RND*7+1):NEXT I
900 WHILE INKEY$<>CHR$(13):WEND:IF ST=99 THEN RUN
910 COLOR 7,0:CLS 3:WE$="CONTINUE?  (y/n)"
920 LOCATE 22,9:PRINT WE$:AA$="":WHILE AA$="":AA$=INKEY$:WEND
930 IF AA$="N" OR AA$="n" THEN RUN
940 IF AA$="Y" OR AA$="y" THEN MM=5:TM=200:GOSUB *SYOKI:CLS 3 ELSE 920
950 GOSUB *GAMEN:GOSUB *KYARA:GOSUB *KAIKEI:GOSUB *START:GOTO *MAIN
960 *ROUND                                           '乱数による面制作処理
970 SB=0:ZZ(ST)=0:FOR Y=2 TO 4:FOR X=1 TO 5:AA=INT(RND*ST^2)
980 IF AA>ST*.5*ST/2 OR MA(ST,Y-1,X)=7 OR MA(ST,Y,X-1)=7 THEN 1010
990 IF MA(ST,Y-1,X-1)=7 OR MA(ST,Y-1,X+1)=7 THEN 1010
1000 IF SB<ST/4 THEN AA=7:MA(ST,Y,X)=AA:SB=SB+1:GOTO 1020
1010 AA=INT(RND*7):MA(ST,Y,X)=AA:IF AA=0 THEN 1020 ELSE ZZ(ST)=ZZ(ST)+4
1020 MA(ST,Y+3,X+5)=AA:MA(ST,Y,X+5)=AA:MA(ST,Y+3,X)=AA:NEXT X,Y:RETURN
1030 *KYARA                                          'ブロック表示処理
1040 FOR I=0 TO 6:FOR J=0 TO 9:A=MA(ST,I+1,J+1)
1050 PUT (39+J*32,39+I*16),BX%(0,A),PSET:MA(ST-1,I+1,J+1)=0:NEXT J,I
1060 PUT (MX,MY),MY%,PSET:PUT (TX,TY),TM%,XOR:RETURN
1070 *GAMEN                                          '画面作成処理
1080 SCREEN 3,0:COLOR 7,2:CLS 3
1090 C1=1:C2=3:FOR I=0 TO 82:A=I*2:GOSUB *LINESUB:NEXT
1100 C1=5:C2=6:FOR I=82 TO 0 STEP -1:A=I*2:GOSUB *LINESUB:NEXT
1110 C1=7:C2=0:FOR I=0 TO 80:A=I*2:GOSUB *LINESUB:NEXT
1120 C1=0:C2=0:FOR I=80 TO 0 STEP -1:A=I*2:GOSUB *LINESUB:NEXT
1130 FOR I=1 TO 15:ROLL ,8,Y:NEXT:LINE (0,0)-(639,399),6,B
1140 FOR I=1 TO 82:LINE (420,199-I*2)-(580,199+I*2),4,BF,"ɪɪɪUUU":NEXT:RETURN
1150 *LINESUB                                        '画面作成処理サブルーチン
1160 LINE (319-A,199-A)-(319+A,199+A),C1,B
1170 LINE (318-A,198-A)-(320+A,200+A),C2,B:RETURN
1180 *SYOKI                                          '変数初期化
1190 MX=170:MY=340:TX=150:TY=300:TXP=1:TYP=1:TI=0:RETURN
1200 *TAITORU                                        'タイトル
1210 SCREEN ,2:FOR I=1 TO 500:PSET(RND*639,RND*398),INT(RND*7+1):NEXT:COLOR 6
1220 RESTORE 1340:FOR I=0 TO 7:READ W$(I):LOCATE 22,I+5:PRINT W$(I):NEXT:MM=5
1230 COLOR 5:LOCATE 27,17:PRINT "PUSH [RETURN] KEY":TM=200:ST=1:SC=0
1240 LINE (319,0)-(0,300),6:LINE (319,0)-(639,300),6:LINE (0,300)-(639,300),6
1250 PAINT (319,150),"ɪɪɪUUU",6:SCREEN 3,0:WHILE INKEY$<>CHR$(13)
1260 COLOR@(21,4)-(60,13),INT(RND*7+1):WEND:RETURN
1270 'DATA   1から6は通常ブロック 7は壊せないブロック 0は空白
1280 DATA 0000000000,1111111111,2222222222,3333333333
1290 DATA 4444444444,5555555555,6666666666
1300 DATA 0000000000,1010171010,0202020202,3037303730
1310 DATA 0404040404,5750505057,0606060606
1320 DATA 0000000000,1212121212,3434343434,5757575757
1330 DATA 0606060606,6060606060,2227777222
1340 DATA ┌──────┐  ┌──────┐  ┌──┐
1350 DATA │■■┌──┐■■│  │■■■■■■│  │┌■■┐
1360 DATA │■■└──┘■■│  └──────■■│  │└■■┘
1370 DATA │■■ ┌────┘  ┌──┐  │■■└──┴──┐
1380 DATA │■■┌──┐■■│  │■┌─┐■│  └──────■■┐
1390 DATA │■■│  │■■│  │■└─┘■│    ┌■■┐  └■■┐
1400 DATA │■■└──┘■■│  │■■■■■■│  ┌■■┘└■■┐  └■■┐
1410 DATA └──────┘  └──┘  └──┘  └──┘  └──┘
1420 '                                               ご苦労様でした。
```


★ちょっと～，LYNX情報がないじゃないですか～。ウインターCESでアタリのブースがなかったわけじゃないですよね？ホントに日本のゲーム雑誌の中ではベーマガさんだけが頼りだったんですから。(埼玉県入間郡・鈴木洋史20才)……【つぐ美：わかんなーい。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



不思議な感覚のするボクシング・ゲーム

2D-BOXING
ツーディー　ボクシング

のびたん

はじめに

I：「何か作るとおもしろいゲームないだろうか。ベーマガに載るような」
U：「98やったら，いまごろ少ないアクションやシューティングしかないな」
I：「シューティング…弾なしなんてどうやろ」
U：自機が鉄球をぶらさげていて，それを振り回すとか…」
U：「いいなあ。でも遅くなるやろ」
I：「んじゃあ機能縮小版をば…」

てなわけで，パンチをブンブン振り回す，2D-BOXINGです。

U：「どうやってすんねん」

内　容

けっこう速い。パンチを振り回して相手をなぐり，HPがなくなると負けという単純なゲームです。ボールとパンチがゴムのようなものでつながっているので，物理的に，振り回す快感が得られるでしょう(笑)。

遊びかた，操作方法など

プログラム・リストどおりに打ち込んで，RUNすると，いきなりボクシングがはじまります。

1P（青）側：上W 下Z 左A 右D
2P（赤）側：上8 下2 左4 右6

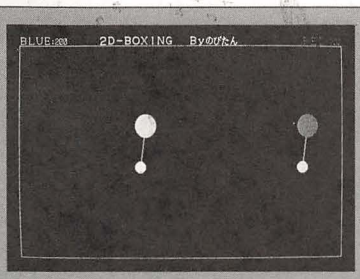
操作はこれだけです。周りに回っているパンチ（?）を振り回して相手にぶつけましょう。パンチは早ければ早いほど威力が強くなります。体当たりも可能ですが，ダメージをくらいます。ゴムに何かを結んで回しているようなものなので，感覚はすぐつかめるでしょう。

プログラムのしくみ

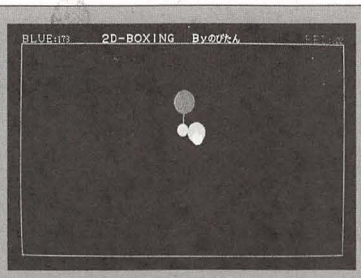
論理演算を多く用いています。個人的にIFやGOTOはきらいなもので。あとのつけ足したような部分は，眠かったので

《第1表》変数表

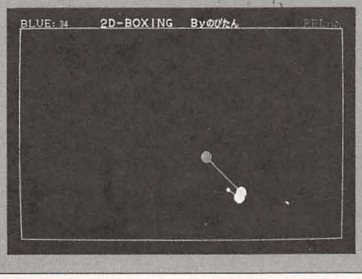
x( )	本体X座標	ss	ゴムの引く強さ（本体側）
y( )	本体Y座標	sb	ゴムの引く強さ（パンチ側）
bx( )	パンチX座標	st	移動ステップ
by( )	パンチY座標	i	ループ等汎用
vx( )	本体X方向移動速度	mx, my	キー入力時ダミー
vy( )	本体Y方向移動速度	lvx, lvy, lbvx, lbvy, dx, dy, dm	移動時その他一時変数
bvx( )	パンチX方向移動速度	T, U	1P，2P区別用
bvy( )	パンチY方向移動速度		
p( )	パワー(HP)		
bs( )	パンチの半径		
ms( )	本体の半径		
ma	まさつ(倍率)		



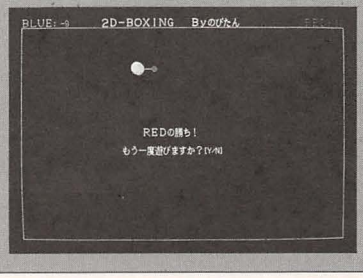
◀《写真1》本体を振ってパンチにスピードをつけて相手にぶつけます



◀《写真2》相手のパンチを自分のパンチで防ぐこともできます



◀《写真3》相手の本体とパンチの間に自分のパンチを入れると連打になるよ



◀《写真4》どちらかの体力がなくなると勝負がきまってゲーム終了です

★もし手が足ぐらい臭かったら嫌だと思いませんか？（愛媛県西宇和郡・ECHO17才）……【つぐ美：影さん臭〜い。影：これはしまった。Dr.ポリデント貸してくれ。つぐ美：そうよ，Dr.にポリデント借りればいいのよ。Dr.D：ポリデントポリデントってうるさい】

プログラムがきたないのです(笑)。フローチャートはつけるまでもないでしょう。が，変数表はつけておきます。

改造のアドバイス

まず，改造ではないですが，1090行と1120行にある変数を変えると，難易度や速さが変わります。くわしくは**第1表**を見てください（これで非常にふり回しにくいパンチや，超高速モードなど，いろいろ楽しめます)。

そして普通の改造ですが，非常にわかりやすいリストなので，簡単に改造できるでしょう。はねかえりのアルゴリズムなどが適当なので，完璧にしてみるのもいいでしょう。

プログラムの具体的な入力方法

長く見えますが，1行1行がそれほど長くないので，すぐに打ち終わるでしょう。

オールBASICなので，むずかしいことは何もありません。

苦労した点

反射のアルゴリズムですね。結局SWAPにしちゃいましたけれど。あと，意味のない配列が少々ありますね。バージョン・アップがしやすいでしょう。

★　　★

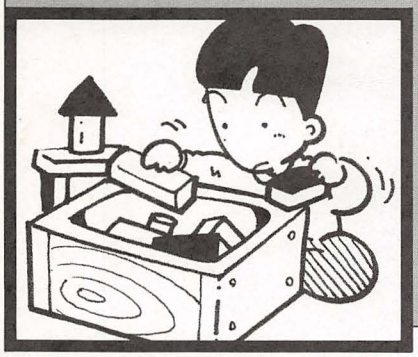
2D-BOXINGのプログラム・リスト

```
1000 '■■■
```

```
1590  VX(T)=(LVX+(SS*(BX(T)-X(T)))+MX)*MA
1600  VY(T)=(LVY+(SS*(BY(T)-Y(T)))+MY)*MA
1610  BVX(T)=(LBVX+(SB*(X(T)-BX(T))))*MA
1620  BVY(T)=(LBVY+(SB*(Y(T)-BY(T))))*MA
1630  X(T)=X(T)+VX(T)*ST:BX(T)=BX(T)+BVX(T)*ST
1640  Y(T)=Y(T)+VY(T)*ST:BY(T)=BY(T)+BVY(T)*ST
1650  MX=0:MY=0
1660  RETURN
1670 '■■■■■■■■  壁に自機が当たったか？  ■■■■■■■■
1680 *MW
1690  '上の壁
1700  VY(T)=VY(T)*(((Y(T)-MS(T))<17  AND VY(T)<0)+.5)*2
1710  '左の壁
1720  VX(T)=VX(T)*(((X(T)-MS(T))<1   AND VX(T)<0)+.5)*2
1730  '右の壁
1740  VX(T)=VX(T)*(((X(T)+MS(T))>638 AND VX(T)>0)+.5)*2
1750  '下の壁
1760  VY(T)=VY(T)*(((Y(T)+MS(T))>398 AND VY(T)>0)+.5)*2
1770  RETURN
1780 '■■■■■■■■  壁に自ボールが当たったか？  ■■■■■■■■
1790 *BW
1800  '上の壁
1810  BVY(T)=BVY(T)*(((BY(T)-BS(T))<17  AND BVY(T)<0)+.5)*2
1820  '左の壁
1830  BVX(T)=BVX(T)*(((BX(T)-BS(T))<1   AND BVX(T)<0)+.5)*2
1840  '右の壁
1850  BVX(T)=BVX(T)*(((BX(T)+BS(T))>638 AND BVX(T)>0)+.5)*2
1860  '下の壁
1870  BVY(T)=BVY(T)*(((BY(T)+BS(T))>398 AND BVY(T)>0)+.5)*2
1880  RETURN
1890 '■■■■■■■■  敵機に自機が当たったか？  ■■■■■■■■
1900 *ME
1910  DX=X(0)-X(1):DY=Y(0)-Y(1)
1920  IF SQR(DX*DX+DY*DY)>MS(0)+MS(1) THEN RETURN
1930  DM=SQR((VX(0)-VX(1))*(VX(0)-VX(1))+(VY(0)-VY(1))*(VY(0)-VY(1)))*ST
1940  FOR I=0 TO 1:P(I)=P(I)-DM:MS(I)=P(I)¥10:NEXT I:GOSUB *SE
1950  SWAP VX(0),VX(1):SWAP VY(0),VY(1)
1960  RETURN
1970 '■■■■■■■■  自ボールが敵機に当たったか？  ■■■■■■■■
1980 *BE
1990  U=(T=1)+1
2000  DX=BX(T)-X(U):DY=BY(T)-Y(U)
2010  IF SQR(DX*DX+DY*DY)>BS(T)+MS(U) THEN RETURN
2020  DM=SQR((BVX(T)-VX(U))*(BVX(T)-VX(U))+(BVY(T)-VY(U))*(BVY(T)-VY(U)))*ST
2030  P(U)=P(U)-DM:MS(U)=P(U)¥10:GOSUB *SE
2040  SWAP BVX(T),VX(U):SWAP BVY(T),VY(U)
2050  RETURN
2060 '■■■■■■■■  自ボールが敵ボールに当たったか？  ■■■■■■■■
2070 *BEB
2080  DX=BX(0)-BX(1):DY=BY(0)-BY(1)
2090  IF SQR(DX*DX+DY*DY)>BS(0)+BS(1) THEN RETURN
2100  SWAP BVX(0),BVX(1):SWAP BVY(0),BVY(1)
2110  RETURN
2120 '■■■■■■■■  画面表示  ■■■■■■■■
2130 *GAMEN
2140  SCREEN 3,0,WS
2150  CLS 2
2160  LINE(0,16)-(639,399),1,B
2170  FOR I=0 TO 1
2180      LINE(X(I),Y(I))-(BX(I),BY(I)),6
2190      CIRCLE(X(I),Y(I)),MS(I),I+1,,,,F
2200      CIRCLE(BX(I),BY(I)),BS(I),I+3,,,,F
2210  NEXT I
2220  SCREEN 3,0,,WS*16+1
2230  COLOR 1:LOCATE 0,0:PRINT "ＢＬＵＥ:";:PRINT USING "###";P(0)
2240  COLOR 2:LOCATE 70,0:PRINT "ＲＥＤ:";:PRINT USING "###";P(1)
2250  WS=(WS=1)+1
2260  RETURN
2270 '■■■■■■■■  音響  ■■■■■■■■
2280 *SE
2290  FOR SE=0 TO 10:BEEP 1:BEEP 0:BEEP 1:BEEP 0:NEXT SE
2300 RETURN
2310 '■■■■■■■■  終了処理  ■■■■■■■■
2320 *QUIT
2330 SCREEN 3,2:COLOR 7,0,0,0,0:COLOR:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1
2340 SCREEN 3,2,1,0:CLS 3:SCREEN 3,,0:CLS 3:SCREEN 3,0,0,1
2350 END
```


★つぐ美さんが制服着てるー！これじゃまるで，制服着た女の子が酒をついで，影さんがウハウハする世界。(愛知県名古屋市・**谷口良二18才**)……【**影**：ウハウハと申しますと，もしやあのせんだみつお氏が考案した…。**つぐ美**：おしいけど，ちょっとちがうわね。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



ウィンドウ・システム搭載のNEWパズル!?

INNER BLOCK
（インナー　ブロック）

SAITO SOFT

★内　容

ウィンドウ・システムを搭載した，テトリス＋クォース＋ループスというとんでもない内容のゲームです。

★遊びかた

8×5のフィールドに，つぎつぎにあらわれるテトリス・ブロックたちを制限時間内にはめていき，長方形が完成すると，ベベッと消えてSCOREになります。

フィールドがうまっていてブロックがおけない，もしくは，制限時間をすぎてしまうと，1MISSとなって，フィールド上のブロックが消えます。

3MISSでゲーム・オーバーです。ENDINGはありません。

HIGH-SCOREをめざしてがんばってください。

★操作方法

ゲーム中は，8246で上下左右。5でブロックを回転させ，スペース・キーでブロックをおきます。タイトル画面ではウィンドウ(黒いワク)を8246で上下左右に移動できます。ゲーム・スタートはスペース・キーです。

★プログラムのしくみ

ALL BASICで特別なことはしていません。ただ，長方形判定ルーチン（＊CHEAK）はちょっと苦労しました。

★　入力方法

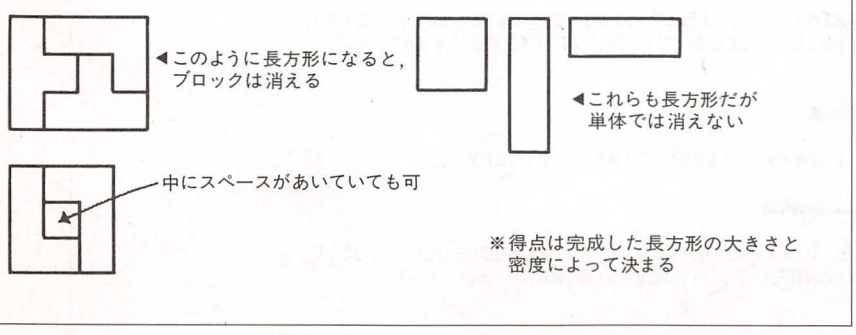
ふつうに打ち込んでRUNでOKです。

★改造のアドバイス

長方形判定ルーチンをもっと速く（早く？）できると思います。あと，CPUが80286，80386，80486の人はウェイトを置いたほうがよいと思います。

《第1表》変数表

WX, WY	ウィンドウ開始座標
XX, YY	ブロックの座標
AN, NAN	ブロックの回転角度，つぎのブロックの回転角度（0～3）
BL, NBL	ブロックの種類，つぎのブロックの種類（0～6）
BF(6, 3)	ブロックの種類，角度→ブロック・パターン・ナンバー変換用
TI	タイム
LV	タイムの減りかた
SC, HS	スコア，ハイスコア
BS,HB	消したブロックのスコアそのハイスコア
BL$(18)	ブロックのテキスト・キャラクター
CL$	BL$(18)の消去用
CX, CY, CC	キャラプット・ルーチン値うけわたし用
VR0(11, 8)	仮想VRAM 角フラグ用
VR1(11, 8)	仮想VRAM 方向／ブロック存在 フラグ用
BL0(18, 3, 3)	ブロック 角フラグ用
BL1(18, 3, 3)	ブロック 方向／ブロック存在 フラグ用
HX(3), HY(3)	長方形判定用
TI$(1)	タイトル・ロゴ・キャラクター
E0, E1	キー入力用
MS	ミスの数
CH%( )	グラフィック・キャラクター



《第1図》ブロックの消えかた

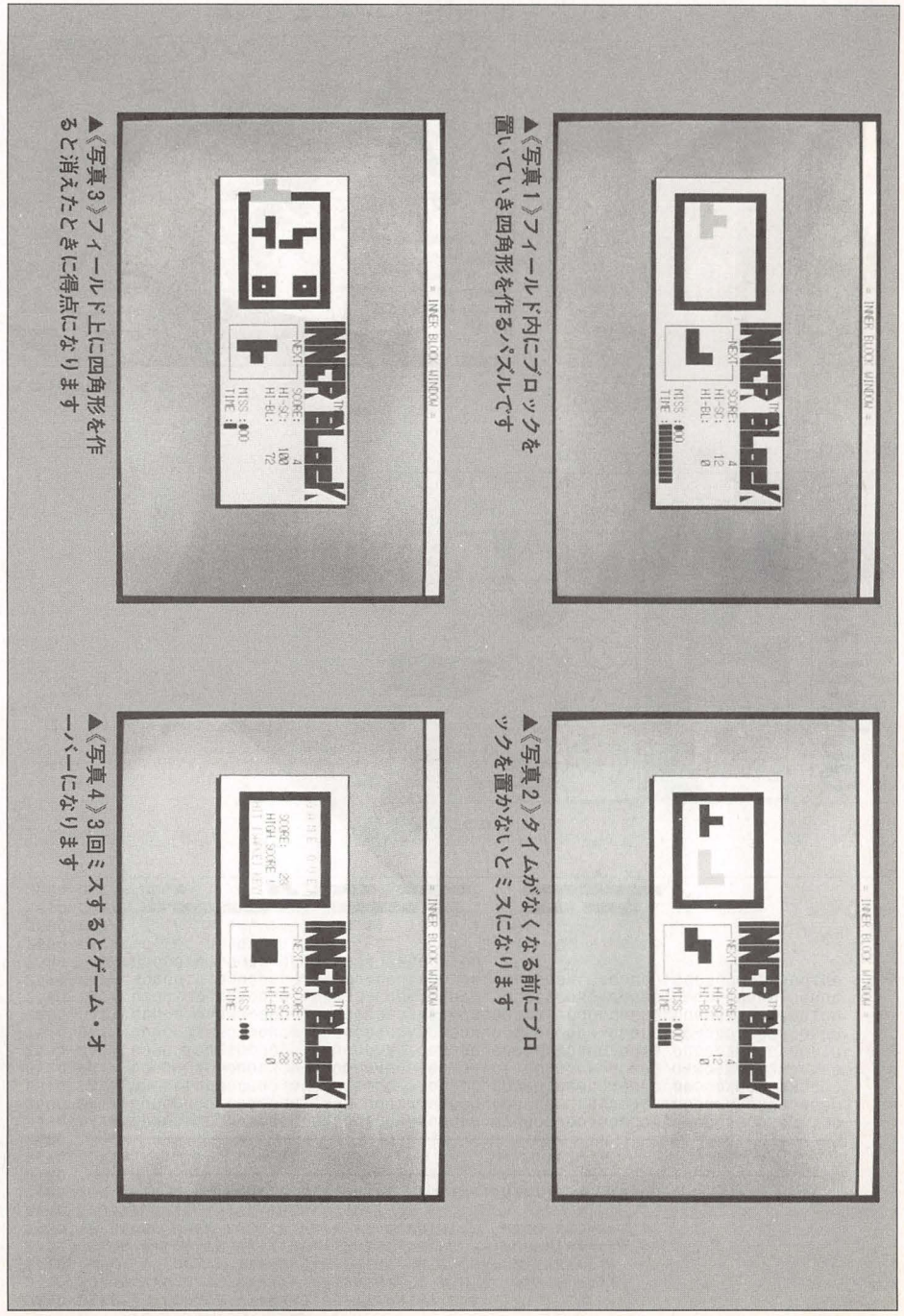
CHECKER FLAG

影：むずかしいなあ。これをあそこにはめても…X◎☆うぎゃん！
Dr.D：長方形が完成したかしないかの判定が，このリストの核じゃな。彼もいっているように，もっと効率のよいルーチンも組めそうだが，ま，よろしんじゃないかな。
影：制限時間まであるし，あんまり効率がよくてもこまります。はい。
編：はやりのウィンドウズのエキスをさっそくゲームに取り入れるあたり，さすがベーマガ読者ですね。
影：窓ゲーム作品待ってるよ？

★つぐ美さん，いさぎよくあきらめましょう。(茨城県日立市・べるうっど15才)……【影：いさぎはうまい。編：いせぎじゃないんですか？影：いさぎは刺身にしても，塩焼きにしてもうまい魚だ。編：だからいせぎでしょう。影：あと，にろぎもうまい。編：??】

INNER BLOCKのプログラム・リスト

```
1 'SAVE "BLOCK.BAS"
1000 '═══════════════════╔═══════════╗═══════════════════
1010 '═══════════════════╣ INNER BLOCK ╠═══════════════════
1020 '═══════════════════╚═══════════╝═══════════════════
1030 SCREEN 0,0,0,1:COLOR ,,,,2:OUT &H68,8:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3
1040 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,4,2)+RIGHT$(TIME$,2))
1050 DIM VR0(11,8),VR1(11,8),BL0(18,3,3),BL1(18,3,3),BF(6,3),BL$(18),TI$(1)
1060 DIM CH%(1499):COLOR=(6,&H999):COLOR=(7,&HCCC)
1070 '
1080 RESTORE
1090 FOR I=0 TO 18:READ A$,B$:FOR Y=0 TO 3:FOR X=0 TO 3
1100 BL0(I,X,Y)=VAL("&H"+MID$(A$,Y*4+X+1,1))
1110 BL1(I,X,Y)=VAL("&H"+MID$(B$,Y*4+X+1,1)):NEXT X,Y,I
1120 FOR I=0 TO 6:FOR J=0 TO 3:READ BF(I,J):NEXT J,I
1130 A$=CHR$(&H1F)+STRING$(15,&H1D)
1140 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 2:READ B$:TI$(I)=TI$(I)+B$+A$:NEXT J,I
1150 '
1160 LINE(0,0)-(239,7),7,BF:FOR I=1 TO 14:LINE(I*16+2,1)-(I*16+13,6),0,BF
1170 IF I AND 1 THEN LINE(I*16+ 2,0)-(I*16+13,0),0,BF
1180 IF I AND 2 THEN LINE(I*16+14,1)-(I*16+15,6),0,BF
1190 IF I AND 4 THEN LINE(I*16+ 2,7)-(I*16+13,7),0,BF
1200 IF I AND 8 THEN LINE(I*16+ 0,1)-(I*16+ 1,6),0,BF
1210                  GET(I*16+ 0,0)-(I*16+15,7),CH%(I*100):NEXT
1220                  GET(      0,0)-(     15,7),CH%(0)
1230 A$=CHR$(&H1F)+STRING$(8,&H1D):B$(0)="  ":B$(1)="■":C$="         "
1240 FOR I=0 TO 18:FOR Y=0 TO 3:FOR X=0 TO 3:A=0:IF BL1(I,X,Y) THEN A=1
1250 BL$(I)=BL$(I)+B$(A):NEXT:BL$(I)=BL$(I)+A$:NEXT Y,I
1260 CL$=C$+A$+C$+A$+C$+A$+C$:WX=12:WY=7
1270 '
1280 GOSUB *TITLE
1290 '──────────────────────────────────────────────────
1300 *MAIN :FOR I=0 TO 10:NEXT
1310 '──────────────────────────────────────────────────
1320 OX=XX:OY=YY:OA=AN:E0=INP(&HE0) XOR 255:E1=INP(&HE1) XOR 255
1330 XX=XX-(E0 AND 64)*(XX<8)/64+(E0 AND 16)*(XX>0)/16
1340 YY=YY-(E0 AND  4)*(YY<5)/ 4+(E1 AND  1)*(YY>0)/ 1
1350 AN=AN+(E0 AND 32)/32:AN=AN+(AN>3)*4
1360 IF OX<>XX OR OY<>YY OR OA<>AN THEN GOSUB *T.PUT
1370 IF INP(&HE9)=191 THEN *SET.CHR
1380 TI=TI-LV:LOCATE WX+41+INT((TI+9)/10),WY+8:PRINT " ";
1390 IF TI<=0 THEN *MISS ELSE *MAIN
1400 '──────────────────────────────────────────────────
1410 'SUB
1420 '──────────────────────────────────────────────────
1430 *T.PUT:'──────────────────────────────────────────────
1440 COLOR 0:LOCATE WX+OX*2,WY+OY:PRINT CL$;
1450 COLOR 1:LOCATE WX+XX*2,WY+YY:PRINT BL$(BF(BL,AN));:GOSUB *BE1:RETURN
1460 *SET.CHR:'──────────────────────────────────────────
1470 FL=0:FOR Y=0 TO 3:FOR X=0 TO 3
1480 IF BL1(BF(BL,AN),X,Y)>0 AND VR1(XX+X,YY+Y)>0 THEN FL=1
1490 NEXT X,Y:IF FL=1 THEN GOSUB *BE1:GOTO 1380
1500 FOR Y=0 TO 3:FOR X=0 TO 3
1510 B0=BL0(BF(BL,AN),X,Y):IF B0 THEN VR0(XX+X,YY+Y)=B0
1520 B1=BL1(BF(BL,AN),X,Y):IF B1 THEN VR1(XX+X,YY+Y)=B1
1530 CX=XX+X:CY=YY+Y:CC=VR1(XX+X,YY+Y):GOSUB *C.PUT:NEXT X,Y
1540 GOSUB *CHECK:'──────────────────────────────────────
1550 AN=NAN:BL=NBL:TI=130:NAN=INT(RND*4):NBL=INT(RND*7)
1560 IF (BL=2 OR BL=3) AND (NBL=2 OR NBL=3) THEN NBL=INT(RND*7):GOTO 1560
1570 COLOR 1:LOCATE WX+XX*2,WY+YY:PRINT BL$(BF(BL,AN));
1580 COLOR 0:LOCATE WX+25  ,WY+ 4:PRINT BL$(BF(NBL,NAN));
1590         LOCATE WX+41  ,WY+ 8:PRINT "■■■■■■■■■■";:GOTO *MAIN
1600 *C.PUT:'──────────────────────────────────────────
1610 IF CC=0 THEN RETURN ELSE PUT(WX*8+CX*16,WY*8+CY*8),CH%(CC*100),PSET:RETURN
1620 *CHECK:'──────────────────────────────────────────
1630 HX(0)=2:HY(0)=2
1640 *I  :IF VR0(HX(0),HY(0)) AND 1 THEN HX(1)=HX(0):HY(1)=HY(0):GOTO *II
1650      HX(0)=HX(0)+1:IF HX(0)=10 THEN HY(0)=HY(0)+1:HX(0)=2
1660      IF HY(0)=7 THEN RETURN ELSE *I
1670 *II :IF VR0(HX(1),HY(1)) AND 2 THEN HX(2)=HX(1):HY(2)=HY(1):GOTO *III
```



▲《写真1》フィールド内にブロックを置いていき四角形を作るパズルです

▲《写真2》タイムがなくなる前にブロックを置かないとミスになります

▲《写真3》フィールド上に四角形を作ると消えたときに得点になります

▲《写真4》3回ミスするとゲーム・オーバーになります

PC 9801/286

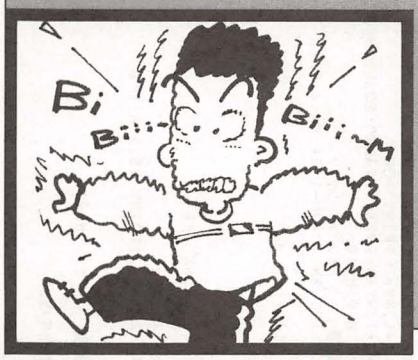
★お笑いまんが道場で春風を見た。あの胸はつくりものだと思った。(埼玉県越谷市・野崎康弘19才)……【影：だからバルログの爪が貫通しても死んだりしないんだ。編：そういう問題かなあ？影：つぐ美ちゃんも作り物の……あ，もうやってたね。スマンスマン。】

```
1680       IF (VR1(HX(1),HY(1)) AND 1) OR VR1(HX(1),HY(1))=0 THEN 1650
1690       HX(1)=HX(1)+1:GOTO *II
1700 *III:IF VR0(HX(2),HY(2)) AND 4 THEN HX(3)=HX(2):HY(3)=HY(2):GOTO *IV
1710       IF (VR1(HX(2),HY(2)) AND 2) OR VR1(HX(2),HY(2))=0 THEN 1690
1720       HY(2)=HY(2)+1:GOTO *III
1730 *IV :IF VR0(HX(0),HY(2)) AND 8  THEN 1740 ELSE 1720
1740       IF (VR1(HX(3),HY(3)) AND 4) OR VR1(HX(3),HY(3))=0 THEN 1720
1750       HX(3)=HX(3)-1:IF HX(3)>HX(0) THEN 1740
1760 *V  :F=0:FOR I=HY(0) TO HY(3):F=F+(VR1(HX(3),I) AND 8)/8-(VR1(HX(3),I)=0)
1770       NEXT:IF F THEN 1720
1780 *VI :IF HX(2)=HX(0)   AND HY(2)-HY(0)=3 THEN 1720
1790       IF HY(2)=HY(0)   AND HX(2)-HX(0)=3 THEN 1720
1800       IF HX(2)-HX(0)=1 AND HY(2)-HY(0)=1 THEN 1720
1810 GOSUB *CL.BLOCK:RETURN
1820 *CL.BLOCK:'------------------------------------------------------------
1830 LOCATE WX+XX*2,WY+YY:PRINT CL$;
1840 FOR I=0 TO 7
1850 LINE(WX*8+HX(0)*16,WY*8+HY(0)*8)-(WX*8+HX(2)*16+15,WY*8+HY(2)*8+7),I,BF
1860 GOSUB *BE2:NEXT
1870 M=0:FOR Y=HY(0) TO HY(2):FOR X=HX(0) TO HX(2):IF VR1(X,Y) THEN M=M+1
1880 VR0(X,Y)=0:VR1(X,Y)=0:NEXT X,Y:MX=HX(2)-HX(0)+1:MY=HY(2)-HY(0)+1
1890 BS=MX*MY*M:IF HB<BS THEN HB=BS
1900 SC=SC+BS:  IF HS<SC THEN HS=SC
1910 GOSUB *SC.PUT:LV=LV*1.1:RETURN
1920 *MISS:'------------------------------------------------------------
1930 COLOR 2:LOCATE WX+XX*2,WY+YY:PRINT BL$(BF(BL,AN));
1940 FOR Y=2 TO 6:FOR X=2 TO 9:IF VR1(X,Y)=0 THEN 1970
1950 GOSUB *BE1:VR1(X,Y)=0:VR0(X,Y)=0:PUT(WX*8+X*16,WY*8+Y*8),CH%(0),PSET
1960 SC=SC+1:IF HS<SC THEN HS=SC
1970 GOSUB *SC.PUT:NEXT X,Y:LV=INT(LV/2):IF LV<1 THEN LV=1
1980 MS=MS+1:COLOR 0:LOCATE WX+MS+40,WY+7:PRINT "●";:IF MS=3 THEN *GAME.OVER
1990 GOTO 1550
2000 *SC.PUT:'------------------------------------------------------------
2010 COLOR 0:LOCATE WX+35,WY+3:PRINT USING "SCORE: ######";SC
2020         LOCATE WX+35,WY+4:PRINT USING "HI-SC: ######";HS
2030         LOCATE WX+35,WY+5:PRINT USING "HI-BL: ######";HB:RETURN
2040 'BEEP:'------------------------------------------------------------
2050 *BE1:BEEP 1:FOR L=0 TO 20:NEXT:BEEP 0:RETURN
2060 *BE2:FOR L=0 TO 15:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
2070 '------------------------------------------------------------
2080 *TITLE
2090 '------------------------------------------------------------
2100 SC=0:LV=1:MS=0:NAN=INT(RND*4):NBL=INT(RND*7)
2110 LINE(0,0)-(639,7),7,BF:LINE(0,8)-(639,9),0,BF:LINE(0,10)-(639,191),6,BF
2120 COLOR 0:LOCATE 28, 0:PRINT "= INNER BLOCK WINDOW =";
2130         LOCATE 31, 7:PRINT TI$(0);:LOCATE 31,10:PRINT TI$(1);
2140         LOCATE 32,14:PRINT USING "HI-SC: ######";HS
2150         LOCATE 31,15:PRINT "HIT [SPACE] KEY"
2160 LINE(WX*8-4,WY*8-2)-((WX+54)*8+4,(WY+9)*8+2),0,B
2170 E0=INP(&HE0) XOR 255:E1=INP(&HE1) XOR 255:OX=WX:OY=WY
2180 IF INP(&HE9)=191 THEN 2230
2190 WX=WX-(E0 AND 64)*(WX<24)/64+(E0 AND 16)*(WX>1)/16
2200 WY=WY-(E0 AND 4)*(WY<14)/4+(E1 AND 1)*(WY>2):IF OX=WX AND OY=WY THEN 2170
2210 LINE(OX*8-4,OY*8-2)-((OX+54)*8+4,(OY+9)*8+2),6,B:GOSUB *BE1:GOTO 2160
2220 '
2230 GOSUB *BE2:COLOR 0:FOR I=WY-1 TO WY+9:LOCATE WX-1,I:PRINT SPC(58);:NEXT
2240 LINE(WX*8  ,WY*8  )-((WX+54)*8+8,(WY+9)*8+4),0,BF
2250 LINE(WX*8-4,WY*8-2)-((WX+54)*8+4,(WY+9)*8+2),0,BF,7
2260 FOR Y=0 TO 8:FOR X=0 TO 11:VR0(X,Y)=0:VR1(X,Y)=0
2270 IF (X=1 OR X=10) AND (1<Y AND Y< 7) THEN VR1(X,Y)= 5
2280 IF (Y=1 OR Y= 7) AND (1<X AND X<10) THEN VR1(X,Y)=10
2290 NEXT X,Y:VR1(1,1)=6:VR1(10,1)=12:VR1(1,7)=3:VR1(10,7)=9
2300 FOR CY=0 TO 8:FOR CX=0 TO 11:CC=VR1(CX,CY):GOSUB *C.PUT:NEXT CX,CY
2310 LOCATE WX+24,WY:PRINT TI$(0);:LOCATE WX+39,WY:PRINT TI$(1);
2320 LOCATE WX+35,WY+7:PRINT "MISS :OOO";
2330 LOCATE WX+35,WY+8:PRINT "TIME :[redacted]";:GOSUB *SC.PUT
2340 LOCATE WX+24,WY+3:PRINT "┌──NEXT──┐":LOCATE WX+24,WY+8:PRINT "└────────┘";
2350 FOR I=4 TO 7:LOCATE WX+24,WY+I:PRINT "|        |";:NEXT:GOTO 1550
2360 '------------------------------------------------------------
2370 *GAME.OVER
2380 '------------------------------------------------------------
2390 BEEP:   LOCATE WX+XX*2,WY+YY:PRINT CL$;
2400 COLOR 2:LOCATE WX+4,WY+2:PRINT "G A M E  O V E R";:
2410         LOCATE WX+4,WY+6:PRINT "HIT [SAPCE] KEY!";:
2420 COLOR 0:LOCATE WX+4,WY+4:PRINT USING "  SCORE:######";SC
2430 IF HS=SC THEN LOCATE WX+4,WY+5:PRINT "  HIGH SCORE !";
2440 IF INP(&HE9)<>191 THEN 2440
2450 FOR Y=1 TO 24:LOCATE 0,Y:PRINT SPC(79);:NEXT:GOTO 1280
2460 '------------------------------------------------------------
2470 'DATA
2480 '------------------------------------------------------------
2490 DATA 0000012008400000,000006C003900000,0300000000000C00,0400050005000100
2500 DATA 0000000090060000,000000002AA80000,0000002080000000,0000068029000000
2510 DATA 0000010000000040,0000040003C00010,0000010000040000,000002C000380000
2520 DATA 0000002000000800,0000004006900100,0100000008400000,0400050003800000
2530 DATA 0000010208000000,000006A801000000,0000012000000040,000002C000500010
2540 DATA 0000002080400000,000000402A900000,0020000008400000,0040005002900000
2550 DATA 0000010008040000,0000040003A80000,0000012000000800,0000068005000100
2560 DATA 0000102000400000,00002AC000100000,0000000080400000,000004002B800000
2570 DATA 0000010000000800,0000040007800100,0000000010200000,000000002E800100
2580 DATA 0000020000000400,000004002D000100
2590 DATA  0, 0, 0, 0,  1, 2, 1, 2,  3, 4, 3, 4,  5, 6, 5, 6
2600 DATA  7, 8, 9,10, 11,12,13,14, 15,16,17,18
2610 DATA "[redacted]TM","[redacted]","[redacted]"
2620 DATA "[redacted]","[redacted]","[redacted]"
```

★（3月号137ページより）僕は、なんとあの「びゅう太」を所有しています。16ビットで絵が描けてCとQの区別がつかない（BASIQでOK）というすごいマシンです。（愛知県名古屋市・鈴木崇彦20才）……【影：というわけで、「びゅう太のテーマ」大募集。】


00見せんスパイ大作戦
ふふふ
ヘンな声ね…
ピッ
ピッ
ピッ

X1シリーズ(CZ8CB01/8FB01 V1.0)用



ハンドパワーで牢獄から脱出だ！

The Magnetic Dungeon
(ザ マグネティック ダンジョン)

BANCO

おはなし

89年8月号で大量にもうけた君は，毎日を天国のように遊び暮らしていました。しかしその幸せは長く続きませんでした。「影」と呼ばれる極悪組織にもそのことが知られてしまったのです。あわれ，君は「影」に捕らえられ，身ぐるみはがされた上に，変な牢獄に閉じ込められてしまいました。昨日までの大金が，悲しいかな今では1銭も残っていません。しかし，あきらめるのはまだ早い！なんとまぁ，君は，資源の放射能の影響で，「ハンド・パワー」(©マリック)が使えるようになっているではありませんか！ほんのわずかな希望を得た君は，牢獄からの脱出を試みたのであります。

状　況

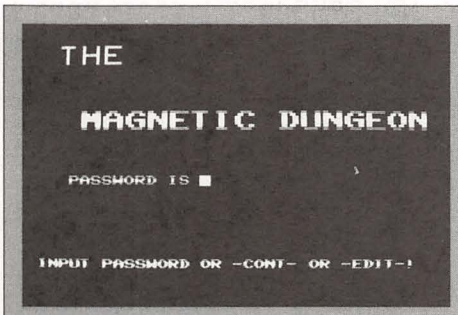
この牢獄は10の部屋からなっており，君は一番奥の部屋にいます。この部屋からでるには，中の石を時間内にすべて穴に捨てる必要があります。

脱出法

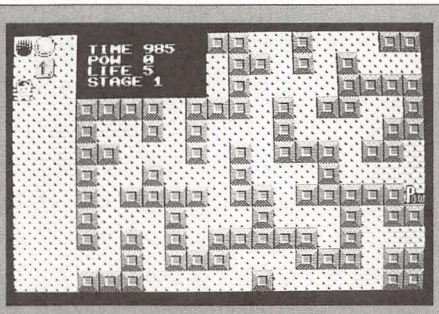
リスト1のあとに「MAG2」の名で**リスト2**をセーブして，**リスト1**を実行してください。テンキーで自分を動かして石をすべて捨ててください。しかし，石は君の力では動きません。でもあきらめないでください。周りには変な緑のブロックが転がっているでしょう。こいつに「パワー」使うと動かすことができます。使うには，自分を押しつけてスペース・キーを押してください。解除はもう一度押すとできます。また，そのとき矢印の方向にある物を引きつける性質もあります。これなら石も動きます。ただし，動かす物一つにつき1の「パワー」が必要です。その「パワー」はPowと書かれた

《第1表》変数表

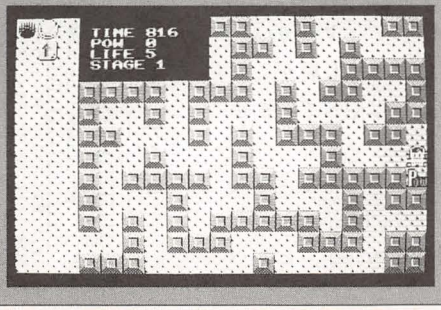
M(,)……仮想マップ	RD……ステージ
C$( )……キャラクター	PW……パワー
X( ), Y( )……移動方向	LE……残りの気力
X, Y……自分の位置	TM……残り時間
WX, WY……スコア表示位置	IS……石の数
XX, YY……進行方向	Q……ジョイスティック使用1
HX, HY……移動場所	S……押された方向
IX, IY……力のおよぶ場所	HP……パワー使用時は1
M1, M2, M3, MN…物体移動の際の参照物	ST……押しっ放し防止フラグ
MZ……動かせるとき1	P$……パスワード



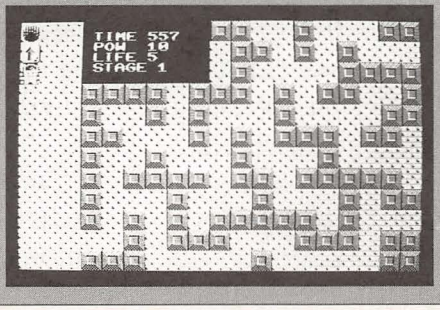
◀《写真1》これがタイトル画面です。パスワードを入れると前回の続きができます



◀《写真2》主人公を左右上下に操作して石を穴に落としてください

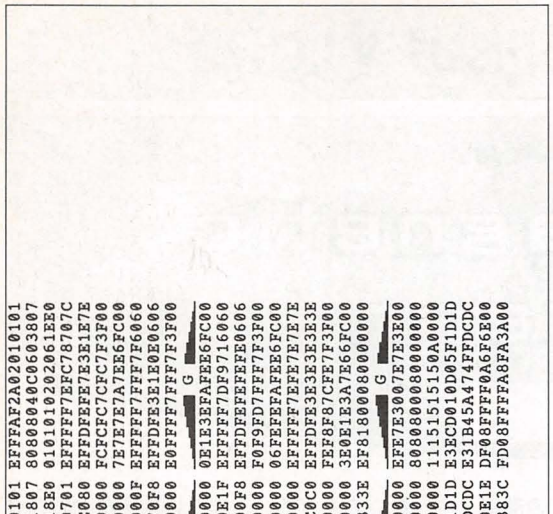


◀《写真3》まずは画面内にあるPowを取ってパワーをためます



◀《写真4》たまったパワーでブロックを動かして石を穴までもっていけばクリアです

★もうPC-88は終わりなんですか？まだ使えるのにねえ…。もったいない！ソフトハウスさん，なんとかしてくださいよーっ！とくにファルコムさんっ！期待してますよ♡♡♡（三重県度会郡・PC88のソフトゆずってください。のともこざる㊙15才）……【影：はー。】



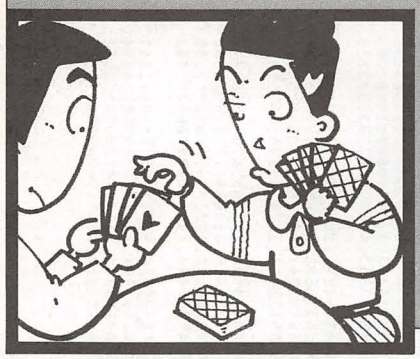
```
220 DATA FFFFAFABAB2B8B29 E018040202010101 EFFFAF2A02010101
230 DATA A880A0C0C06038FF 8080804040201807 8080804C06038007
240 DATA 0309030303071FFF 0101010202061BE0 0101010202061EE0
250 DATA FFC08C80A0A000080 E0000C0021030701 EFFFFF7EFC78707C
260 DATA FF0100000000000C0 E000000080C0E080 EFFDFEFE7B3E1E7E
270 DATA 8080808080000000 81010101010000000 FCFCFC7CFC7F3F00
280 DATA 0000000000000103 8080808080000000 7E7E7E7A7EE6FC00
290 DATA FFC08C80A0A000080 E0000C0020000007 EFFFFF7FFF7F6060
300 DATA FF0100000000000C0 E000000040567070F8 EFFDFE3E1E0E0606
310 DATA 8080808080000000 8F0000000000000 E0FFFF7FFF7F3F00
320 '      ____  B ____  ____  R ____  ____  G ____
330 DATA 0000000000000103 F0C040000000000 0E1E3EFAFEE6FC00
340 DATA FFC08C80A0A000080 E0000C0022060E1F EFFFFF7DF9716060
350 DATA FF0100000000000C0 8F0C020000000F8 F0F9FD7FFF7F3F00
360 DATA 8080808080000000 8F0C020000000F8 F0F9FD7FFF7F3F00
370 DATA 0000000000000103 F8000000000000 06FEFFAFEE6FC000
380 DATA FFC08C80A0A000080 E0000C0020000000 EFFFFF7EFF7E7E7E
390 DATA F3ECD0DDD05F04C4 E32C10101F1D1D E3ECD010D05F1D1D
400 DATA 8080808080000000 8007030100000000 FEF8F87CFE7F3F00
410 DATA 0000000000000103 C0F0E0C080000000 3E0E1E3A7E66FC00
420 DATA FF81BEBB3B33333BE E0003E3333333333E EF8180008000000
430 '      ____  B ____  ____  R ____  ____  G ____
440 DATA FFF7F37F7F7F3F00 E020000E020000 EFE7E3007E7E3E00
450 DATA B0B0B0B0B0300FFF B1323232323110000 8080800080000000
460 DATA 0000000000000FF 80C0C0C0C0800000 1115151515A00000
470 DATA F3ECD0DDD05F04C4 E32C10101F1D1D E3ECD010D05F1D1D
480 DATA E31B05054FF1011 E01844A474FFDCDC E31B45A474FFDCDC
490 DATA C0003F3F0A6F6E00 DF0FFFFF0A0F0E1E DF08FFFF0A6F6E00
500 DATA 0100FCFCA8FB3B01 FCF8FFFFA8F8383C FD08FFFFA8FA3A00
```

《リスト2》The Magnetic Dungeonのメイン・プログラム・リスト

```
10 '◆◆◆
```

```
420 LOCATE HX*2-2,HY*2-2:PRINT C$:M(HX,HY)=0
430 IF M2=3 THEN HP=0:GOTO 450
440 LOCATE(HX+XX)*2-2,(HY+YY)*2-2:PRINT C$(M1+4):M(HX+XX,HY+YY)=M1+4
450 IF MZ THEN 510 ELSE PW=PW-1:IF PW<0 THEN PW=0:GOTO 520
460 M3=M(IX+XX,IY+YY):IF M3>0 AND M3<>3 THEN PW=PW+1:GOTO 510
470 LOCATE IX*2-2,IY*2-2:PRINT C$:M(IX,IY)=0
480 IF M3=3 THEN IF MN=2 THEN 560 ELSE 510
490 LOCATE(IX+XX)*2-2,(IY+YY)*2-2:PRINT C$(MN)
500 M(IX+XX,IY+YY)=MN
510 HX=HX+XX:HY=HY+YY:GOSUB 900:GOTO 240
520 PLAY"O4G":HP=0:GOTO 240
530 PLAY"O6C0O7CO6CO5C":M(A,B)=0:PW=PW+10:IF PW>49 THEN 720          '■■POW トル■■
540 GO TO 340
550 LE=LE+1:PLAY"O3C0EGDFAGBO4DO3AO4CEO3BO4DFCEG":M(A,B)=0:GOTO 340 '■■1UP トル■■
560 HP=0:PLAY"O7C0GCGC":IS=IS-1:IF IS THEN 510                       '■■イシ オトス■■
570 '■■■■■■■■■■■■ ステージ クリア- ■■■■■■■■■■■■
```

X1シリーズ(CZ8FB01 V1.0)用



トランプのスピードに似ているゲーム

MULTIPLE
マルチプル

中村　理

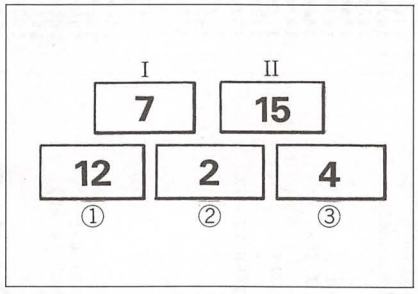
ないよ〜

対戦ゲームです。スタートすると画面上半分と下半分に同じものが表示されます(例：**第1図**)。

はうとぅ〜ぷれい

目的はⅠorⅡの倍数を①・②・③でつくることです。①+②でも②+③でも①+③でも①+②+③でも構いません。このたし算に①，②，③のどれを使うかはテンキーで指定します。①，②，③がテンキーの4,5,6に対応し，一度押すごとに数字の色が白↔赤と入れ替わります。赤の数字がこのたし算に使われることになります。**第1図**の場合だと，①+②がⅠの倍数になっているのでテンキーで①，②を赤，③を白にします。そして倍数ができたらスペース・キーを押してください。あとはこれのくりかえしです。続いて細かいことです。

- でてくる数は1〜26で，すべて1回ずつの使用で，これが1セットになっています。
- 勝敗はつぎのようにきまります。RESTが先に2以下になったら勝ち，MISSが先に3になったら負けです。
- RESTは，たし算に使った数の個数だけ減ります(**第1図**では①と②の二つを使ったのでRESTが2減ります)。
- MISSは，倍数でないのにスペース・キーを押したときに1増加します。
- ⅠとⅡの公倍数がでてきてしまったときはⅡの倍数とみなします。
- どこをどうやっても倍数をつくれない

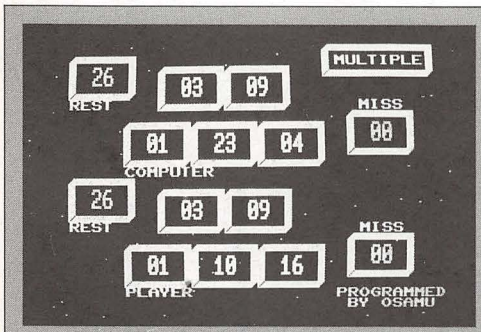


《第1図》表示される例

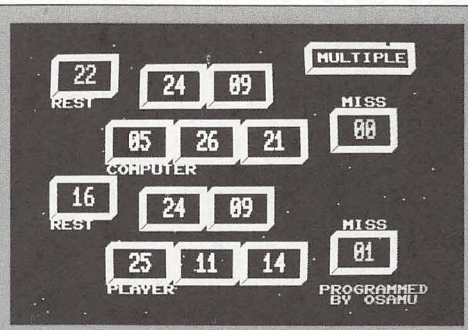
CHECKER FLAG

Dr.D：プログラム中の矢印は，このプログラムを打つ前に，POKE &H01A2, &HB7↵と打っておき，プログラム中で矢印の入る場所で，つぎのように入力してくれ。ESCキーを押してから，矢印と同じ方向のカーソル・キーを押す。

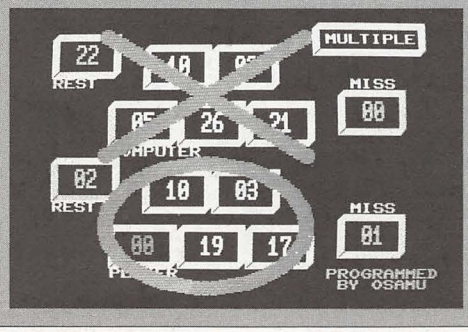
影：ところで，このようなゲーム，数字が苦手な人には，きびしいですね。



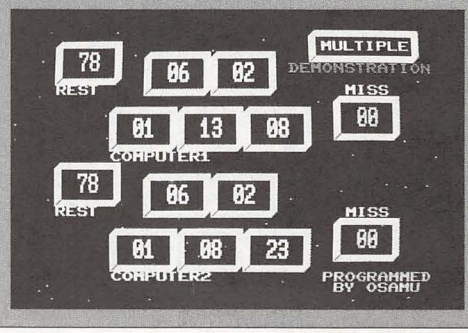
◀《写真1》上の数字の倍数を下の数字で作るちょっとややこしいゲームです



◀《写真2》かけ算たし算をまちがえるとミスになります



◀《写真3》相手よりはやく残りの数字をなくすことができると勝ちです



◀《写真4》よくわからなかったらデモを見て研究してみよう

★学校の朝練に行くとき，JR○○駅でウィッキーさんとよく会います。しかし話しかけられたことがない。なぜって，彼は通勤中だからです。(神奈川県横浜市・**ハイパーかりあげ15才**)……【影：おーでかーけですかー。編：それは，ウィッキーさんじゃないような…。】

ときはテンキーの8をすぐに押してください。するとI，IIの数が変わります。とくに2人用のときは2人ともすぐに，これをしてください（一定時間で自動的にI，IIの数を変更するようにはなっていますが…。）。

- 倍数をつくってスペース・キーを押したとき，一つの数で倍数をつくったときはそれが，二つ以上の数でつくったときはその中で一番小さい数が，I，IIのうちその約数となっているほうに移ります（**第1図**では①>②なのでIの“7”が“2”に変わります）。
- スタートするときに設定するレベルは小さい数ほどむずかしくなります。レングスはRESTの初期値で，26×1，×2，×3の3とおりです。
- デモのスピードは1人用で設定したレベルに比例します。
- ジョイスティックは左，下，右，上がテンキーの4，5，6，8に対応します。左，右はちょっと下ぎみに操作したほうがよいかもしれません。

《第1表》変数表

A ……水色の数（左）	上段＝1，下段＝2
B ……水色の数（右）	R(a) ……TH( )のサブ用 a：1～3
CO(a, b) …三つの数の色 b：白＝7，赤＝2 a：上段＝0 下段＝1	S……STICKの値
DI(a) ……倍数をつくったときに使用した数の個数 a：上段＝0 下段＝1	T(a) ……CO( )のサブ用, a：1～3
G ……1人用＝1，2人用＝2，デモ＝3	TH(a, b) …白または赤の三つの数 b：0～26，a：上段＝0，下段＝1
H(a) ……倍数をつくれるとき＝1，ないとき＝0，a：上段＝0，下段＝1	U ……Jの初期値
J(a) ……コンピュータが待つ時間 a：上段＝0，下段＝1	W……RESTを何倍するか？ ×1～×3＝1～3
M……上段＝0，下段＝1	X……雑用
MI(a)……ミスの回数 a：上段＝0，下段＝1	Y……雑用
Q ……どっちが勝ったか？	Z……雑用
	A$……上段のでる数の順番
	B$……下段のでる数の順番
	J(a)$……数（大）のキャラ a：0～9
	K$……数のまわりのキャラ
	C$……雑用
	Z$……雑用

ぷろぐらむ

プログラムは二つにわかれています。**リスト1**を入力したら，フロッピーをドライブに入れてRUNしてください。もう**リスト1**は必要ありません。つぎに**リスト2**を入力，セーブしてください。プレイするときは**リスト2**をRUNです。

530行の～<11の11をもっと大きな数にするとコンピュータがミスする確率があがります。それでは！

X1

```
10 '>------------------------------------------------------------ MULTIPLE ---<
20  DEFINT A-Z:OPEN "O",#1,"MUL.PCG"
30 FOR B=32 TO 90:A$="":FOR C=1 TO 8:A=ASC(MID$(CGPAT$(B),C,1))
40  A$=A$+RIGHT$("0"+HEX$(A/2ORA),2):NEXT:WRITE#1,A$:NEXT
50 FOR B=48 TO 57:A$="":B$="":FOR C=1 TO 4
60  A=ASC(MID$(CGPAT$(B),C  ,1)):C$=RIGHT$("0"+HEX$(A/2ORA),2):A$=A$+C$+C$
70  D=ASC(MID$(CGPAT$(B),C+4,1)):C$=RIGHT$("0"+HEX$(D/2ORD),2):B$=B$+C$+C$:NEXT
80  WRITE#1,A$,B$:NEXT
90 FOR A=197 TO 204:READ A$:WRITE#1,A$:NEXT:CLOSE#1
100 DATA 0F1F3F7FFFF8F8F8 0A152A5500000000 0F1F3F7FFFD0A8D0
110 DATA FFFFFFFFFF000000 AA55AA5500000000 FFFFFFFFFF000000
120 DATA FFFEFDFAF51A151A AA54A85000000000 FFFFFFFFFF1F1F1F
130 DATA F8F8F8F8F8F8F8F8 0000000000000000 A8D0A8D0A8D0A8D0
140 DATA 151A151A151A151A 0000000000000000 1F1F1F1F1F1F1F1F
150 DATA F8F8F8F7EFDFBFFF 0000000000000000 A8D0A8D2A5CA95FF
160 DATA 000000FFFFFFFFFF 0000000000000000 000000AA55AA55FF
170 DATA 151A15FAF4F8F0F0 0000000000000000 1F1F1FBF5EBC58F0
180 '>-- ｺﾉ ﾘｽﾄ ｦ ﾆｭｳﾘｮｸ ｼﾀﾗ､ﾌﾛｯﾋﾟｰ ｦ ﾄﾞﾗｲﾌﾞ ﾆ ｲﾚﾃ ﾗﾝ ｽﾙ｡ｺﾉ ﾘｽﾄ ﾊ ﾓｳ ｲﾗﾅｲ ﾖ｡--<
```

《リスト2》MULTIPLEのメイン・プログラム・リスト

```
10 GOTO 690
20  '>--------------------  ﾒｲﾝ1  ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ vs ﾌﾟﾚｲﾔｰ ・ ﾌﾟﾚｲﾔｰ1 vs ﾌﾟﾚｲﾔｰ2  ---<
30  M=1-M:IF (M=0)*(G=1)=0 THEN GOSUB 90 ELSE GOSUB 160
40  IF Q>0 THEN 600 ELSE 30
50  '>---------------------------------------  ﾒｲﾝ2  ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ1 vs ｺﾝﾋﾟｭ2  ---<
60  M=1-M:GOSUB 160:IF STRIG(0)+STRIG(1)<0 THEN 820
70  IF Q>0 THEN 600 ELSE 60
80  '>------------------------------------------------------------  ﾌﾟﾚｲﾔｰ  ---<
90  S=STICK(1-M)
100 IF S=4 OR S=2+3*M OR S=6 THEN CO(M,S-3+3*(S=2)*(M=0))=9-CO(M,S-3+3*(S=2)*(M=
    0)):GOSUB 560
110 IF S=8 AND H(M)=1 THEN H(M)=0:J(1-M)=0:PLAY "O5C1O6CO5CDEDC"
120 IF STRIG(1-M)=-1  THEN GOSUB 290:GOSUB 220
130 IF (S=8)*(H(0)=0)*(G=1)+(H(0)=0)*(H(1)=0)*(G=2)<0 OR TIME>60 THEN GOSUB 210
140 RETURN
150 '>------------------------------------------------------------  ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ  ---<
160 IF J(M)=INT(U/10)+1 THEN GOSUB 560
170 J(M)=J(M)+(J(M)>0) :IF J(M)=0 AND H(M)=1 THEN GOSUB 290:GOSUB 220
180 IF (J(0)=0)*(J(1)=0)>0 THEN GOSUB 210
190 RETURN
200 '>---------------------------------------  ｼｱﾝ ﾉ ｽｳｼﾞ ﾉ ｾｯﾃｲ & ﾋｮｳｼﾞ  ---<
210 A=INT(RND*9)+1:B=INT(RND*9)+1:PLAY "O5C1EDFEGFAGBAC":TIME=0
220 H(0)=1:H(1)=1:J(1)=1
230 IF G MOD 2=1 THEN N=M:M=0:GOSUB 470:M=N:IF G=3 THEN N=M:M=1:GOSUB 470:M=N
240 COLOR 5:LOCATE 14,3 :PRINT J$(A¥10)+"↑"+J$(A MOD 10)
250         LOCATE 20,3 :PRINT J$(B¥10)+"↑"+J$(B MOD 10)
260         LOCATE 14,14:PRINT J$(A¥10)+"↑"+J$(A MOD 10)
270         LOCATE 20,14:PRINT J$(B¥10)+"↑"+J$(B MOD 10):RETURN
280 '>-------------------------------------------------  ｱｶ ﾉ ｽｳｼﾞ ヲ ﾀﾞｽ  ---<
```

★それはむちゃくちゃでごじゃりまするがなー～～～！（わかるかなー，わかんねーだろうなー）。（埼玉県深谷市・鉄啞鈴15才）……【影：ほら，だれもが言ってるじゃないですか，こんなに仕事全部私におしつけるなんて，むちゃくちゃでごじゃりまするがなー。】

```
290 FOR Z=1 TO 3:R(Z)=-TH(0,Z)*(M=0)-TH(1,Z)*(M=1)
300              T(Z)=-CO(0,Z)*(M=0)-CO(1,Z)*(M=1):NEXT
310 Z=-R(1)*(T(1)=2)-R(2)*(T(2)=2)-R(3)*(T(3)=2):IF Z=0 THEN RETURN
320 Y=-((Z MOD A)=0)-2*((Z MOD B)=0):IF Y=0 THEN GOSUB 420:RETURN
330 FOR Z=1 TO 3:X(Z)=-R(Z)*(T(Z)=2)-99*(T(Z)=7):NEXT:BEEP
340 X=   ( X(1) > 0 )*( X(1) =< X(2) ) +2*( X(2) > 0 )*( X(2) < X(1) )
350 X= X*( X(X) > 0 )*( X(X) =< X(3) ) +3*( X(3) > 0 )*( X(3) < X(X) )
360 IF Y=1 THEN A=R(X) ELSE B=R(X)
370 FOR Z=1 TO 3:IF T(Z)=2 THEN DI(M)=DI(M)+1:R(Z)=ASC(MID$(A$,DI(M),1))-64
380   IF R(Z)=0 THEN Q=M+1
390     NEXT
400 FOR Z=1 TO 3:TH(M,Z)=R(Z):CO(M,Z)=T(Z):NEXT:GOSUB 560:RETURN
410 '>------------------------------------------------------------  ﾐｽ  ---<
420 PLAY"O2F1GFGFGFGFGFG"
430 IF M=0 THEN MI(0)=MI(0)+1:Q=-2*(MI(0)=3):ELSE MI(1)=MI(1)+1:Q=-(MI(1)=3)
440 COLOR 4:LOCATE 31, 7:PRINT J$(MI(0) ¥ 10)+"↑"+J$(MI(0) MOD 10)
450         LOCATE 31,18:PRINT J$(MI(1) ¥ 10)+"↑"+J$(MI(1) MOD 10):RETURN
460 '>------------------------------------------  ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ ｶﾞ ｶﾝｶﾞｴﾙ  ---<
470 J(M)=INT(RND*U)+INT(U/10)+1:CO(M,1)=7:CO(M,2)=7:CO(M,3)=7
480 FOR Y=1 TO 7:Y1=YY(Y) ¥ 4 MOD 2 :Y2=YY(Y) ¥ 2 MOD 2 :Y3=YY(Y) MOD 2
490 Z=Y1*TH(M,1)+Y2*TH(M,2)+Y3*TH(M,3)
500 IF (Z MOD A)*(Z MOD B)=0 THEN CO(M,1)=7-5*Y1:CO(M,2)=7-5*Y2:CO(M,3)=7-5*Y3
510 NEXT
520 H(M)=-( CO(M,1)+CO(M,2)+CO(M,3)<21 )
530 IF RND*(U+200)<11 THEN Z=INT(RND*3)+1:CO(M,Z)=9-CO(M,Z)  :'ﾜｻﾞﾄ ﾏﾁｶﾞﾜｾﾙ
540 RETURN
550 '>------------------------------------------  ｱｶ･ｼﾛ ﾉ ｽｳｼﾞ ﾖ ﾋｮｳｼﾞ  ---<
560 FOR Z=1 TO 3:COLOR CO(M,Z)
570         LOCATE Z*6+5,8+11*M:PRINT J$(TH(M,Z)¥10)+"↑"+J$(TH(M,Z)MOD10):NEXT
580 COLOR 4:LOCATE     6,2+11*M:PRINT J$((26*W+3-DI(M))¥10)+"↑"+J$((26*W+3-DI(M)
    )MOD10):RETURN
590 '>------------------------------------------------------------  ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ  ---<
600 CLS 0:PRW 254
610 FOR Z=0 TO 360 STEP 5:X=135+COS(RAD(Z))*70:Y=45+95*(Q-1)+SIN(RAD(Z))*45
620                                         PUT@(    X,Y)-( X+10,Y+10),OX,OR,2:NEXT
630 FOR Z=0 TO 140 STEP 5:Y=5+Z*3/5+90*(2-Q)
640                                         PUT@(215-Z,Y)-(205-Z,Y+10),OX,OR,2:NEXT
650 FOR Z=0 TO 140 STEP 5:Y=5+Z*3/5+90*(2-Q)
660                                         PUT@( 65+Z,Y)-( 75+Z,Y+10),OX,OR,2:NEXT
670 TIME=0:REPEAT:UNTIL STRIG(0)+STRIG(1)<0 OR TIME>12:PRW 0:CLS 4:GOTO 810
680 '>------------------------------------------------------------  ｼｮｷ 1  ---<
690 WIDTH 40:INIT:CLICK OFF:REPEAT ON:DEFINT A-Z:DIM TH(1,3),CO(1,3),OX(10)
700 COLOR 5:LOCATE 12,11:PRINT "NOW SETTING PCG !":OPEN"I",#1,"MUL.PCG"
710 FOR Z=32  TO  90:INPUT #1,Z$    :DEFCHR$(Z    )=HEXCHR$(Z$+Z$+Z$):NEXT
720 FOR Z=177 TO 186:INPUT #1,Z$,Y$:DEFCHR$(Z    )=HEXCHR$(Z$+Z$+Z$)
730                                 DEFCHR$(Z+10)=HEXCHR$(Y$+Y$+Y$):NEXT
740 FOR Z=197 TO 204:INPUT #1,Z$    :DEFCHR$(Z    )=HEXCHR$(Z$ ):NEXT:CLOSE #1
750 PALET 2,0:CIRCLE(5,5),5,2:PAINT(5,5),2,2:GET@(0,0)-(10,10),OX,2:CLS 4
760 PALET 2,2:CGEN 1:K$="ﾅﾆﾆﾆﾆﾇ←←←←←←↓ﾈ    ﾉ←←←←←←↓ﾈ    ﾉ←←←←←←↓ﾊﾋﾋﾋﾋﾌ"
770 FOR Z=0 TO 9:READ Z$:J$(Z)=Z$:NEXT:FOR Y=1 TO 7:READ YY:YY(Y)=YY:NEXT:U=200
780 DATAｱ←↓ｻ,ｲ←↓ｼ,ｳ←↓ｽ,ｴ←↓ｾ,ｵ←↓ｿ,ｶ←↓ﾀ,ｷ←↓ﾁ,ｸ←↓ﾂ,ｹ←↓ﾃ,ｺ←↓ﾄ,4,2,1,6,5,3,7
790 Z$(0)="COMPUTER":Z$(1)="PLAYER":Z$(2)="PLAYER 1":Z$(3)="PLAYER 2"
800 Z$(4)=Z$(0)+"1" :Z$(5)=Z$(0)+"2":TEMPO 240
810 FOR Z=0 TO 50:PSET ( RND*320 , RND*200 , RND*6+1 ):NEXT
820 '>------------------------------------------------------------  ﾀｲﾄﾙ ?  ---<
830 CLS:COLOR 5:LOCATE  8,10:PRINT "1 PLAYER  OR  2 PLAYER"  :PAUSE 5
840     COLOR 6:LOCATE 11,12:PRINT "PUSH  (1) OR (2)":COLOR 7:KEY 0,""
850 Z=800:U=U-U*(G=3)
860 Z=Z-1:IF Z=0 THEN G=3:U=INT(U/2):GOTO 930
870 Z$=INKEY$(0):IF Z$=""  THEN 860 ELSE CLS
880                 IF Z$="2" THEN G=2:CLS:GOTO 910
890 G=1:KEY 0,STR$(U)+STRING$(LEN(STR$(U))-1,"←")
900 LOCATE 0,11:INPUT"LEVEL : HIGH 10-300 LOW";U:CLS:IF U<10 OR U>300 THEN 900
910 KEY 0,"1←":LOCATE 0,11:INPUT"LENGTH X1 OR X2 OR X3:";W
920 '>------------------------------------------------------------  ｼｮｷ 2  ---<
930  CLS:W=3-((W=1)+(W=<2))*(G<3)
940  C$="A":FOR Z=2 TO 26
950    Z$=CHR$(INT(RND*26)+65):IF INSTR(C$,Z$)=0 THEN C$=C$+Z$ ELSE 950
960      NEXT
970  D$="A":FOR Z=2 TO 26
980    Z$=CHR$(INT(RND*26)+65):IF INSTR(D$,Z$)=0 THEN D$=D$+Z$ ELSE 980
990      NEXT
1000 DI(0)=3:DI(1)=3:FOR Z=1 TO 3:CO(0,Z)=7:CO(1,Z)=7:NEXT
1010 A$=D$:B$=C$:IF W>1 THEN A$=A$+C$:B$=B$+D$:IF W=3 THEN A$=A$+D$:B$=B$+C$
1020 A$=A$+"@@@":B$=B$+"@@@"
1030 FOR Z=1 TO3:TH(0,Z)=ASC(MID$(A$,Z,1))-64:TH(1,Z)=ASC(MID$(B$,Z,1))-64:NEXT
1040 '>------------------------------------------------------------  ｶﾞﾒﾝ  ---<
1050 LOCATE 27,0:PRINT "ﾅﾆﾆﾆﾆﾆﾆﾆﾇ←←←←←←←←←←↓ﾈ        ﾉ←←←←←←←←←←↓ﾊﾋﾋﾋﾋﾋﾋﾋﾌ"
1060 COLOR 6:LOCATE 28,1:PRINT "MULTIPLE":COLOR 7
1070 FOR Z=1 TO2:LOCATE Z*6+6, 2:PRINT K$       :LOCATE Z*6+6,13:PRINT K$:NEXT
1080 FOR Z=1 TO3:LOCATE Z*6+3, 7:PRINT K$       :LOCATE Z*6+3,18:PRINT K$:NEXT
1090             LOCATE     4, 1:PRINT K$       :LOCATE     4,12:PRINT K$
1100             LOCATE    29, 6:PRINT K$       :LOCATE    29,17:PRINT K$
1110 COLOR 6    :LOCATE     4, 5:PRINT "REST"   :LOCATE     4,16:PRINT "REST"
1120             LOCATE    30, 5:PRINT "MISS"   :LOCATE    30,16:PRINT "MISS"
1130 COLOR 3    :LOCATE     9,11:PRINT Z$(G*2-2):LOCATE     9,22:PRINTZ$(G*2-1)
1140 COLOR 1    :LOCATE    28,22:PRINT "PROGRAMMED←←←←←←←←↓BY OSAMU"
1150 IF G=3 THEN COLOR 2:LOCATE 25,3:PRINT "DEMONSTRATION"
1160 M=0:GOSUB 560:M=1:GOSUB 560
1170 '>------------------------------------------------------------  ｼｮｷ 3  ---<
1180 Q=0:MI(0)=0:MI(1)=0:GOSUB 440:GOSUB 210:IF G<3 THEN 30 ELSE 60
```


★もうすぐ僕もつぐ美さんと同じ年の20才になります。つぐ美さん，今後も人生の先輩としてよろしくお願いします。(神奈川県秦野市・昭和48年4月2日生まれRGA19才)……【つぐ美：礼儀正しいわね。でも，来年は私が後輩になるのね。うふ。】

X68000シリーズ(X-BASIC V2.0)用



射撃訓練用ソフト

UFO（ユーフォー）

渋谷　正徳

内　容

夜空に飛来する謎の飛行物体を撃ち落としてください。マウスの左ボタンでスタート，左ボタンで弾を発射。一定時間内に何匹落とせるか。

画面の見方はわかると思うので説明はしません。自分の弾が遅いのでかなり予想して撃たないといけません。

プログラム

プログラムの特色としては，そこそこ短くて，まあまあきれいなことぐらいです。でもいきあたりばったりに作ったので，読みづらいかもしれません。

今回は少し画面にこってみました。動くものがいっぱいあるので（画面にでているものは全部動く），少しうるさい。でかい得点表示はよけてくれます。

ちなみにこのゲームは，もともとはアナログ・ジョイパッドを買って，うれしくて思わずつくったものなので，アナログに対応しています。REMになっているところ（／＊）をはずして，マウスの部分を消せばいいです。ずっと昔のベーマガにあったドライバーを使いますので注意してください。しかし，いったいどのくらいの人がそのドライバーを打ったかと思ってマウス対応にしました。

さらにこのゲーム，本当の効果音はもっともっとかっこいい。ADPCMで鳴らしていたのだ。ダンプでPCMデータ打つのもなんだから，FMにしました。適当なデータを持っている人は使ってみるとおもしろくなるかもしれません。

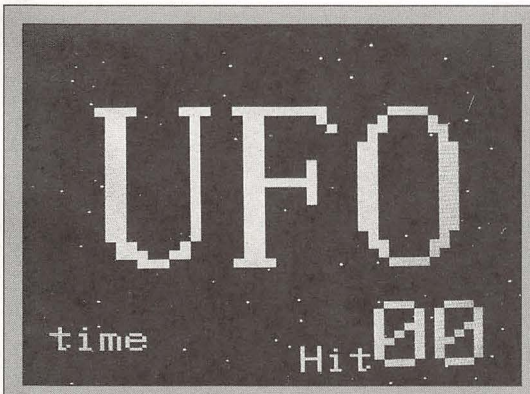
CHECKER FLAG

編：シンプルで基本的なゲームを選んでみました。マウスで操作しますが，アナログスティックにも対応できます。

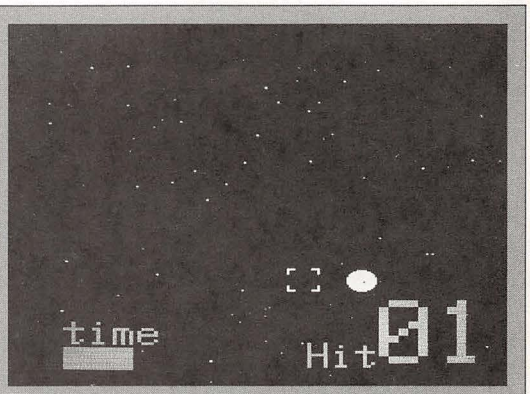
つぐ美：UFOが出現したからといって，撃ち落としてばかりいたら，宇宙人さんに怒られちゃうんじゃないかしら。

影：そのとおりだ！だれだ！私のやきそばUFOを勝手に食べたヤツ!?

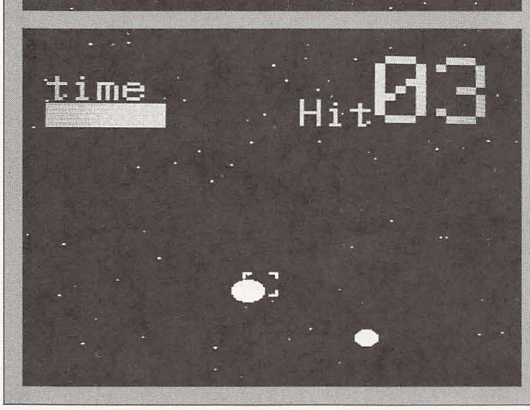
編：影さんは宇宙人？



◀《写真1》これがタイトル画面です。マウスを使ったゲームです



▶《写真2》いろんな方向から飛んでくる飛行物体に照準をあわせてください



◀《写真3》弾が飛んでいく時間を考えて撃たないと当たらないぞ



▶《写真4》タイムがなくなるまでにいくつ倒せるかを競います

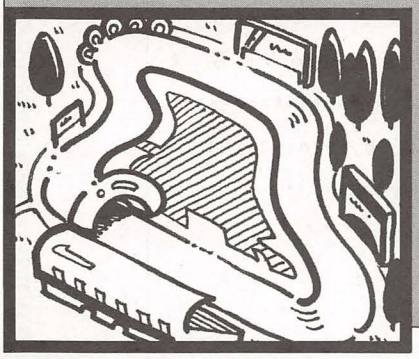
★マッピーのテーマを聞くと「お野菜ゴロゴロボンカレー」と言ってしまうのは私だけだろう。(福岡市・ABAマツチン19才)……【影：たぶん…，いや，絶対，全世界50億人類の中で君だけだよ。ムチャクチャすごいじゃん!!——さて，つぎのハガキに行こか。】

UFOのプログラム・リスト

```
 5 /* UFO   by 渋谷正徳  92/12/04
10 int x,y,ex,ey,emx,emy,th,sy,smy,ht,tj,mb
20 int td(6)={2,10,16,21,25,28,30},rd(1)={-1,1},ad(8)
30 char pat(255),ban(18870),gon(5496),ox(1)={22,217}
40 float mx,my,tx,ty,tm
50 sprite():disp():sound()
60 repeat:title()
70  repeat:tm=tm+0.1#:line(120-tm,214,120-tm,229,0)
80   /*a_joy(ad):x=ad(1):y=ad(0):if ad(4)=&H77F then mb=-1 else mb=0
90   msstat(x,y,mb,x):mspos(x,y)
100  sp_move(0,x,y,0):home(3,(x-128)/2+128,(y-128)/2+128)
110  if mb=-1 and tj=100 then {m_play(1,2):mx=x:my=y:tj=0
120                            th=th xor 1:home(1,th*256,256)}
130  ex=ex+emx:ey=ey+emy
140  sp_move(2,ex,ey,1)
150  if y>180 then smy=170 else if y<80 then smy=0
160  sy=sy+(smy-sy)/6:home(2,0,sy)
170  if ex<0 or ex>255 or ey<0 or ey>255 then em_set()
180  if tj<>100 then {tj=tj+1:home(1,128,256)
190                   if tj<8 then {
200                         tx=(mx-ox(th))/30*td(tj-1)+ox(th)
210                         ty=(my-240)/30*td(tj-1)+240
220                         sp_move(1,tx,ty,tj)
230                         } else {tj=100:sp_off(1)
240                         if abs(ex-tx)<8 and abs(ey-ty)<8 then gekitui()
250                         }
260                   }
270  until tm>104
280  home(0,0,256):machi():sp_off()
290 until 1=0
300 func em_set()
310  emx=rnd()*150+50:emy=rnd()*150+50
320  ex=int(rnd()*2)*255:ey=rnd()*256
330  emx=(emx-ex)/40:emy=(emy-ey)/40
340 endfunc
350 func gekitui():m_play(3,4):ht=ht+1:hit(ht)
360  emx=rnd()*30+1:emy=30/emx:emx=emx*rd(int(rnd()*2))
370  emy=emy*rd(int(rnd()*2))
380  repeat
390   ex=ex+emx:ey=ey+emy
400   if ex>-1 and ex<256 and ey>-1 and ey<256 then sp_move(2,ex,ey,1)
410  until ex<0 or ex>255 or ey<0 or ey>255
420  em_set()
430 endfunc
440 func sprite()
450  screen 0,2,1,1:sp_init()
460  box(0,0,15,15,15)
470  fill(4,0,11,15,0):fill(0,4,15,11,0)
480  get(0,0,15,15,pat):sp_def(0,pat)
490  for i=0 to 6:fill(0,0,15,15,0)
500   circle(8,8,7-i,13):paint(8,8,13)
510   get(0,0,15,15,pat):sp_def(1+i,pat)
520  next
530 endfunc
540 func disp()
550  screen 0,1,0,1:vpage(15):window(0,0,511,511):sp_disp(1)
560  apage(3):palet(1,6)
570  fill(0,0,511,511,1)
580  for i=0 to 400
590   pset(rnd()*512,rnd()*512,rnd()*16)
600  next
610  apage(2):symbol(134,206,"Hit",2,2,0,5,0):hit(0)
620           symbol(16,190,"time",2,2,0,5,0)
630  apage(1):circle(30,486,80,13):circle(482,486,80,13)
640           paint(30,496,13):paint(482,496,13)
650  apage(0):symbol(38,30,"UFO",5,6,2,5,0)
660           symbol(32,320,"TIME UP!",3,8,1,5,0)
670 endfunc
680 func hit(a):apage(2):fill(170,170,229,229,0)
690  symbol(170,170,right$("0"+str$(a),2),5,5,0,5,0)
700 endfunc
710 func wait(a):int i
720  for i=0 to a:next
730 endfunc
740 func init()
750  ht=0:tj=100:th=0:tm=0:em_set()
760  apage(2):fill(16,214,119,229,5):home(0,256,0):hit(0)
770 endfunc
780 func title()
790  home(0,0,0):home(2,0,0):machi():init()
800 endfunc
810 func machi():int a,b
820  repeat:msstat(a,a,b,a):until b=0      /*a_joy(ad):until ad(4)=&HFFF
830  repeat:msstat(a,a,b,a):until b=-1     /*a_joy(ad):until ad(4)=&H77F
840 endfunc
850 func sound()
860  m_init()
870  for i=1 to 8:m_alloc(i,100):m_assign(i,i):next
880  m_trk(1,"@45@v127o1q2c"):m_trk(2,"@45v10o1q2c")
890  m_trk(3,"@60@v127c"):m_trk(4,"@60v12r32c")
900 endfunc
```


★チーズフォンデュに対抗して,「寒天フォンデュ」をやりました。下手物ですけどおいしかったです。砂糖の量は多目にして，うどんにからませるとなかなか良いのでためしてみてください。(宮城県宮城郡・**国士無双16才**)……【影：料理の上手い女の子っていいね。】

X68000シリーズ(X-BASIC V2.0)用



トップビューのレースゲーム

QUICK GLENN
クイック　グレン

土岐　竜一

ごあいさつ

どうもはじめまして。佼成学園コン研部長です。部員がいなくてひまがありあまっていたのでゲームを作りました。車の運転ゲームです。タイトルは人の名前で，とくに意味はありません。GLEENじゃないよ。

遊びかた

操作はすべてジョイスティックで行ないます。ジョイスティックの左右で車の移動，Aトリガでアクセル，Bトリガでブレーキです。タイトル画面で3コースの中から一つ選ぶとスタートします。コースを3周するとゴールで，途中緑の部分（一応芝生のつもり）に車が乗り上げると減速して，コースアウトするとゲーム・オーバーです。

また，ゴールすると自分のタイムが表示され，タイトル画面にもそれぞれのコースのベストタイムが表示されます。

Cへの変換について

プログラムの論理式の部分は，absかif文を使って描き直してください。また，floatの値にも注意して，タイムの計算も直したほうがよいでしょう。

あと，たいしたことはありませんが，スピード・アップ化を計ったために，いろいろはぶいてしまい，音もつけていないので，Cに変換するときにいろいろ改造してみてください。コースデータもスプライト・データも圧縮していません。

おわかれ

ひまがありあまっていたので，苦労したところはそれほどありませんでしたが，コース作りがちょっとめんどくさかったです。さいごに，プログラムが見にくくなってどうもすいません。部員がたくさん入ったらまたプログラムを送ろうと思います。

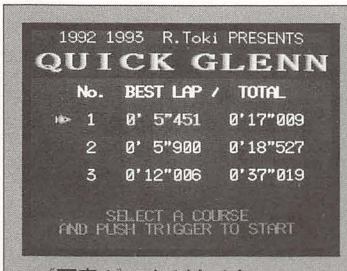
●参考にしたもの

- ベーマガ1986年11月号
  FM-7用「F3」　ファルコ氏
- ベーマガ1991年9月号 X68000用「ダウンフォース」いとうたかゆき氏

《第1表》主な変数表

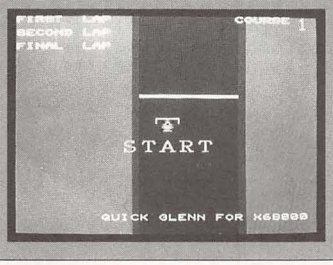
st	レバー
sb	トリガ
x	自機のX座標
y	自機のY座標
mv	自機の速度
ma	自機の加速度
md	自機の方向
omd	mdの古いデータ
mp	コースアウト判定
wh	ハンドリングのウエイト
lap	現在の周
cno	コースNo.
sx(23)	パターンごとの基本X座標
sy(23)	パターンごとの基本Y座標
ti	タイム
bts(2), tts(2)	ベストタイム
mpd(3)	スプライト・データ
cd(11)	コースデータ
dx(15, 23), dy(15, 23)	コース作成時の基本データ
cl	コース作成単位の長さ
dcrad	コース作成単位の角度増分量
cn	コース作成単位の繰り返し回数

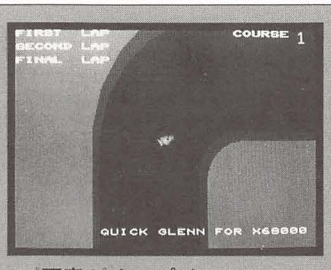
その他汎用，定義用など



▲《写真1》これがタイトル画面です。コースを選んでゲーム・スタート

▼《写真2》車を左右に動かしてコースをまわってください





▲《写真3》トップビューのレースゲームでコースを3周したタイムを競います

▼《写真4》ゴールするとそれまでにかかったタイムがでます。



★あなたならどっちシリーズ最終回。○メタルサガットとゴールドベガ，プレイするならどっち？○ブランカとダルシム，歌手デビューするとしたら？(滋賀県大津市・新シリーズを考えています，御期待を。理恵子の騎士22才)……【影：このシリーズはつまらん。】

```
   10 /*sa."quickGlenn.bas"*************************************************
/
   20 /*  Ｑ Ｕ Ｉ Ｃ Ｋ　Ｇ Ｌ Ｅ Ｎ Ｎ                                    *
/
   30 /* ( くぃっく　ぐれーん )　　つくろうとおもった人　とき りゅういち  *
/
   40 /*                                  つくった人　とき りゅういち  *
/
   50 /*************************************************************************
/
   60 screen 0,0,1,1:console ,,0:window(0,0,1023,1023):color[0,60,1920,63418]
   70 key 11,"sc. 2,0,1,1:color 3@M"
   80 int fg,cno,lap,st,sb,x,y,mv,ma,md,omd,mp,wh,mpc,sx(23),sy(23)
   90 int ti,tti,fti,lti(2),bfg,tfg:float s,t
  100 dim int ccd(2),dx(15,23),dy(15,23):dim char d(361),pd(255)
  110 dim int bts(2)={160,171,348},tts(2)={493,537,1073}
  120 dim str cd(11)[255]={
  130  /* COURSE 1
  140  "A96E8EA97E87A95E8CB94",  /* 外線
  150  "996E8E997D87995E8CA95",  /* 内線
  160  "396E8D397D86395E8B594",  /* 内線
  170  "396D8D297C86395B8D693",  /* 外線
  180  /* COURSE 2
  190  "A97A87273583F95173384E98884F98883277886F96",
  200  "997988373584C96174384D98783D98884377987D96",
  210  "397988A73582496384D74298984398884D77786795",
  220  "297988A72883595D74298983398884D77885894182",
  230  /* COURSE 3
  240  "898B8417989838189578689698507B884172885575983F9B68289A68189207B981B72A83
998E8BD94",
  250  "898B8417989DA8479698617B984172986175984F9B89D17C982B72A83898E8BD94",
  260  "298B8477929DA8429698677B984772986675984A9B39D67C982F72A82298E8AA93",
  270  "298B8477919D98429688687B6830719830719867758B8399B19D87C982F72E81298D8AA93
"}
  280 /*
  290 sp_pat(6,d):if d(100)<>6 then mkSprite():cls
  300 for i=0 to 23:s=sin(pi(2)/24*i):t=cos(pi(2)/24*i)/3*2
  310 for j=0 to 15:dx(j,i)=t*j*5:dy(j,i)=s*j*5:next:next
  320 sx={2,0,2,3,5,7,8,10,8,7,5,3}:sy={13,15,13,10,8,5,3,0,3,5,8,10}
  330 for i=0 to 23:sx(i)=sx(i mod 12)+(i<1 or 11<i)*sx(i mod 12)*2
  340                sy(i)=sy(i mod 12)+(i<7 or 11<i)*sy(i mod 12)*2:next
  350 palet(1,30720):palet(5,63420):palet(6,63420):palet(7,29596)
  360 for i=0 to 2:palet(i+2,21140):next:for i=0 to 4:palet(i+8,38+i*6):next
  370 /* ＭＡＩＮ ***************************************************************
/
  380 while fg<>1
  390  /* ＴＩＴＬＥ */
  400  dark():vpage(0):wipe():home(0,0,0):fill(0,0,255,255,1):fill(0,0,255,56,2)
  410  for i=0 to 4:symbol(i,25,"ＱＵＩＣＫ　ＧＬＥＮＮ",1,1,2,i+8,0):next
  420  pr(5,4,"No.  BEST LAP /  TOTAL",7):pr(3,0,"1992 1993  R.Toki PRESENTS",1)
  430  for i=0 to 2:pr(6,6+i*2,itoa(i+1),3)
  440  prTime( 9,6+i*2,bts(i),3-(cno=i and bfg=1)*2)
  450  prTime(20,6+i*2,tts(i),3-(cno=i and tfg=1)*2):next
  460  pr(8,13,"SELECT A COURSE",6):pr(3,14,"AND PUSH TRIGGER TO START",6)
  470  vpage(1):light():sp_disp(1):sp_off():sp_on(24)
  480  while (strig(1)=0):for i=0 to 350:next
  490   st=stick(1):cno=cno-(st=2)+(st=8):cno=cno+(cno>2)*3-(cno<0)*3
  500   sp_move(24,20,96+cno*32,0):while (stick(1)<>0):endwhile
  510  endwhile:dark():sp_off():cls:vpage(0):wipe():sb=0:mkCourse(cno)
  520  /* ＳＴＡＲＴ */
  530  while sb<>2
  540   pr(0,0,"FIRST  LAP",7):pr(23,0,"COURSE",7):pr(0,1,"SECOND LAP",7)
  550   pr(0,2,"FINAL  LAP",7):pr(9,14,"QUICK GLENN FOR X68000",3)
  560   pr(30,0,itoa(cno+1),3):x=926:y=286:home(0,x,y):md=1:sp_on(1):vpage(1)
  570   light():pr(12,9,"ＬＡＤＹ",7):for i=0 to 5000:next
  580   pr(11,9,"ＳＴＡＲＴ",5):for i=0 to 2500:next:pr(11,9,space$(10),5)
  590  /* ＭＡＩＮ */
  600   while lap<>3 and mp<>7
  610    st=stick(1):sb=strig(1):ti=ti+1
  620    wh=wh+1:if wh then md=md-(st=6)+(st=4):md=md+(md>23)*24-(md<0)*24:wh=-1
  630    mv=mv-(sb=1)*2+(sb=2)*2+(sb=0)
  640    if mv>140 then mv=140 else if mv<0 then mv=0
  650    x=x+mv*sx(md)/100:if x>1023 then x=x-1023 else if x<0 then x=x+1023
  660    y=y+mv*sy(md)/100:if y>1023 then y=y-1023 else if y<0 then y=y+1023
  670    home(0,x,y):if md<>omd then sp_off(omd):sp_on(md):omd=md
  680    mp=point(x+128+(x+128>1023)*1023,y+128+(y+128>1023)*1023)
  690    if mp<>2 then jgLap()
  700   endwhile
  710  /* ＧＯＡＬ */
  720   if lap=3 then {
  730    for i=0 to 2:tti=tti+lti(i):if lti(i)<=lti(i-1-(i<1)*1) then fti=lti(i)
  740    next:pr(12,6,"ＧＯＡＬ",6):bfg=0:tfg=0
  750    if fti<bts(cno) then bts(cno)=fti:bfg=1
  760    if tti<tts(cno) then tts(cno)=tti:tfg=1
```


★あさってから，センター試験を受けに行きます。がんばって工学部に入り，パソコンも使ってみたいです。バイトしたら買えるかなぁ…。(岡山市・片山一洋18才)……【影：買えるかなぁ。つぐ美：なんか影さん，答え，なげてません？影：そうかなあ。】

```
  770    if bfg=1 or tfg=1 then pr(7,4,"YOU MADE A RECORD!",5)
  780    pr(4, 9,"YOUR FIRSTEST",7):prTime(19, 9,fti,3-(bfg=1)*2)
  790    pr(4,10,"YOUR TOTAL",7)   :prTime(19,10,tti,3-(tfg=1)*2)
  800  /* G A M E   O V E R */
  810   if mp=7 then {
  820    for i=0 to 75:x=x+sgn(sx(omd))*2:y=y+sgn(sy(omd))*2
  830    x=x+(x>1023)*1023-(x<0)*1023:y=y+(y>1023)*1023-(y<0)*1023
  840    sp_off(md):md=md+1+(md=23)*24:sp_on(md):for j=0 to i*5:next
  850    home(0,x,y):contrast(15-i/5):next:light()
  860    pr(7,5,"G A M E   O V E R",6):pr(5,9,"C A R   S T O P P E D",5) }
  870   pr(4,12,"A ー TRY AGAIN  B ー TITLE",3)
  880   while strig(1)<>0:endwhile:repeat:sb=strig(1):until sb<>0
  890   sp_off():cls:mv=0:md=1:lap=0:mp=0:ti=0:tti=0:mpc=0
  900  endwhile
  910 endwhile
  920 end
  930 /* J U D G E  L A P ****************************************************
/
  940 func jgLap()
  950  if (mp=4 or mp=5) and mpc=1 then prTime(11,lap,ti,3):lti(lap)=ti:lap=lap+
1:ti=0:mpc=0
  960  if mp=1 then mv=mv-5:if mv<20 and sb=1 then mv=20
  970  if mp=3 then mpc=1
  980 endfunc
  990 /* P R I N T  T I M E **************************************************
/
 1000 func prTime(lx,ly,tm,col)
 1010  int mi:while tm>1739:tm=tm-1740:mi=mi+1:endwhile:color col:locate lx,ly
 1020  print using "##'##.###@";mi,tm*0.0345#,string$(4,chr$(29))+chr$(34)
 1030 endfunc
 1040 /* M A K E  C O U R S E ************************************************
/
 1050 func mkCourse(no)
 1060  int cx,cy,ocx,ocy,i,j,k,l,cl,cn,crad,dcrad,jcx,jcy:fill(0,0,1023,1023,7)
 1070  for i=0 to 3:crad=18
 1080   jcx=-(i mod 2=1)*5-(i>1)*90:jcy=-(i mod 2=1)*10-(i>1)*50
 1090   ocx=jcx:ocy=200+jcy:line(ocx,ocy,ocx,650-jcy,1)
 1100   for j=0 to (len(cd(cno*4+i))/3)-1
 1110    for l=0 to 2:ccd(l)=val("&H"+mid$(cd(cno*4+i),j*3+l+1,1)):next
 1120    cl=ccd(0):dcrad=ccd(1)-8:cn=ccd(2)
 1130    for k=1 to cn
 1140     crad=crad+dcrad:crad=crad+(crad>23)*24-(crad<0)*24
 1150     cx=ocx+dx(cl,crad):cy=ocy+dy(cl,crad):line(ocx,ocy,cx,cy,1)
 1160     ocx=cx:ocy=cy
 1170    next
 1180   next:line(ocx,ocy,jcx,650-jcy,1)
 1190  next
 1200  paint(2,500,1):paint(92,500,1):paint(50,500,2)
 1210  fill(6,509,89,530,3):fill(6,366,89,387,4):fill(6,378,89,380,5)
 1220  fill(20,405,39,410,6):fill(21,406,38,410,2):vpage(1):light()
 1230 endfunc
 1240 /* M A K E  S P R I T E ************************************************
/
 1250 func mkSprite()
 1260  int p,px,py:float pxf,pyf
 1270  dim str mpd(3)[64]={
 1280   "00000000000000000000000455400000000004456654400000001155775511000",
 1290   "00011067760110000000047777400000000056733765000000006672276600000",
 1300   "00046678876640000005677887765000000767777776700000006677776600000",
 1310   "00994566665499000099946666499900001178888887110000000000000000000"}
 1320  sp_init():sp_clr()
 1330  for i=0 to 255:d(i)=val("&H"+mid$(mpd(i/64),(i mod 64)+1,1)):next
 1340  for i=0 to 7:sp_color(i+1,rgb(3+i,0,3+i*4),1):next:sp_color(9,8456,1)
 1350  for p=0 to 6:pr(2,6,"しばらくお待ちください …"+itoa(6-p),3)
 1360   s=sin(pi(-0.5#)-pi(2)*p/24):t=cos(pi(-0.5#)-pi(2)*p/24)
 1370   for i=0 to 255
 1380    pxf=(t*((i mod 16)*2-14)/2-s*(i/16-8)+12)-4:px=pxf-(pxf-int(pxf)>=0.5#)
 1390    pyf=(s*((i mod 16)*2-14)/2+t*(i/16-8)+12)-4:py=pyf-(pyf-int(pyf)>=0.5#)
 1400    px=-px*(px>=0):py=-py*(py>=0):pd(i)=d(py*16+px):if i=240 then pd(i)=0
 1410   next:sp_def(p,pd)
 1420  next
 1430  for i=0 to 6:sppSet(7+i,0,0,i):sppSet(19-i,0,1,i):sppSet(7-i,1,0,i)
 1440  sppSet(19+i+(i>4)*24,1,1,i):next
 1450 endfunc
 1460 /* S E T  S P R I T E **************************************************
/
 1470 func sppSet(s,vr,hr,cd):sp_set(s,136,136,vr*32768+hr*16384+256+cd):endfunc
 1480 /* C O N T R A S T ****************************************************
/
 1490 func light():int i:for i=0 to 15:contrast(i)   :next:endfunc
 1500 func dark() :int i:for i=0 to 15:contrast(15-i):next:endfunc
 1510 /* P R I N T **********************************************************
/
 1520 func pr(prx,pry,si;str,col):color col:locate prx,pry:print si:endfunc
```

X68000

★前から気になっていたのですが，このハガキの職業で，会社員・公務員・自由業と，細かく分類しているのはなぜですか？（兵庫県明石市・**公務員26才**）……**【つぐ美**：影さんなぜなんですか？**影**：…さあ，なぜでしょう？――なぜかなあ？どうしてかなあ？**】**

PB-110用

PB版信長の野望!?



戦国（せんごく）

加藤　新也

ゲームのせつめい

RUNするとまず“？”がでてきます。これは主人公の名前を入力するためです。

入力したらその名前とそのうしろに“？”がついた画面が表示されます。

ここでコマンド入力です。

1－開発→国力が上昇します。

2－徴兵→国力と同じ数に兵力が上昇します。

3－自国→自国の大名の名前と国力，兵力が表示されます（名前→国力→兵力という順番）。

4－戦争→これをえらぶと“CO？”とでてきます。ここで国番号を入力します。

0－ODA

1－DATE←国番号です。

2－ASAI

5－他国→他国の大名の名前と国力を見れます。順番は国番号順です。

このコマンド入力と戦争をくりかえして国力を増やします。

勝利条件と戦争

このゲームは，ODAの国力＋DATEの国力＋ASAIの国力＜自国の国力となるとクリアです。

戦争で守備側が勝つと攻撃側の国力が1290減ります。攻撃側が勝つと守備側の国力が2239減ります。勝った場合攻撃側の国力が1500増えます。内政なんかよりもずっと早く国力があがります。そうしているうちにCLEAR！と表示されればクリアしたことになります。そのままゲームをつづけられますが，ここまでくるともう意味がないと思います。

アドバイス

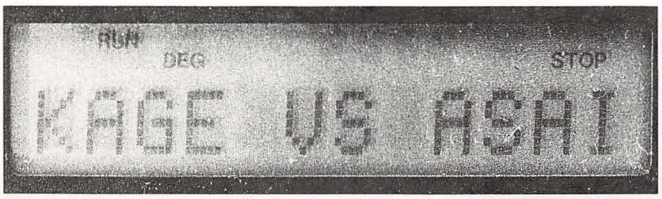
このゲームのコツは最近よくある戦国シミュレーションのように戦争後の負けたほうの国に攻めることが一番です。しつこく攻めればいつのまにか国力があがって強いやつともたたかえるでしょう。

《第1表》変数表

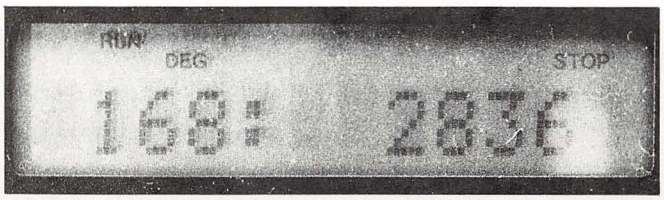
W$(0)～W$(3)	なまえ
O(0)～O(3)	国力
S(0)～S(3)	兵力
I	ループ用
I,F,B	雑用
A,C	戦争時の兵力
C,	コマンド処理

戦国のプログラム・リスト

```
 1 FOR I=0 TO 3:U(
   I)=1200:S(I)=48
   0: NEXT I
 2 W$="ODA":X$="DA
   TE":Y$="ASAI":
   INPUT Z$
 3 I=0
 4 PRINT : PRINT W
   $(I);: IF I=3 T
   HEN GOTO 30
 7 GOSUB 20: GOSUB
    10: IF S(I)>65
   000 THEN END
 8 F= INT( RAN#*10
   ): IF F=1 THEN
   B= INT( RAN#*4:
    GOSUB 80
 9 I=I+1: GOTO 4
10 O(I)=O(I)+ INT(
    RAN#*500: RETU
   RN
20 S(I)=O(I): RETU
   RN
30 INPUT "",L
31 ON L GOSUB 10,2
   0,40,79,999
35 GOTO 3
40 PRINT Z$,R,V: G
   OTO 4
79 INPUT "CO",B
80 PRINT W$(I);" V
   S ";W$(B)
81 A=S(I):C=S(B)
82 PRINT : PRINT C
   SR0;A;":"; CSR6
   ;C;
83 F= INT( RAN#*A/
   10):C=C-F: IF C
   <0 THEN GOTO 10
   0
84 F= INT( RAN#*C/
   10):A=A-F: IF A
   <0 THEN GOTO 11
   0
 85 GOTO 82
100 PRINT : PRINT A
   ;":";C;:S(I)=A:
   S(B)=C:O(B)=O(B
   )-2239: GOTO 44
   0
110 PRINT : PRINT A
   ;",",C;:S(I)=A:
   S(B)=C:O(I)=O(I
   )-1290: GOTO 20
   0
200 IF S+T+U<V THEN
    GOTO 300
210 RETURN
300 PRINT "CLEAR!"
440 O(I)=O(I)+1500:
    GOTO 200
999 PRINT W$,O,X$,P
   ,Y$,Q: RETURN
```



▲《写真1》国力があがってきたら敵国と戦争をしていっきに国力アップだ！

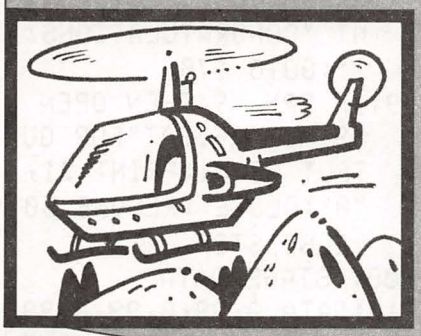


▲《写真2》戦争は単純に兵力のぶつかりあいで勝負をきめます

★父さんは燃やされ，母さんは連れ去られ，奥さんは石にされるなんて……。おまけに村は滅んじゃうし。悲しーヨー。(奈良市・怠情零G15才)……【影：焼肉屋の話はこれぐらいにして……。編：焼肉屋？　つぐ美：なーるほど，サンチェにビビンバね。おいしそ。】

PC-E500

ヘリコプターで空を飛ぼう！



めざせ！迷(めい)パイロット

久永　祐次

はじめに

ここは，とある空港の格納庫。迷パイロットを目指すあなたは，そこで秘密特訓をするのであった。

プログラムについて

ALL BASICです。安心して入力してください。

特別なことはなにもしていないので解読も容易でしょう。なお，HI-SCOREを記録するため，“S1：”にSCORE. DATというファイルを作りますので，もし同じファイル名を使っている人がいたら注意してください。

遊びかた

画面右端に止まっているヘリコプターをうまく操作して，左端のストライプ模様の台に着陸させてください。途中の天井や床，そして障害物等に当たるとヘリは爆発し，その面の最初からやり直しになってしまうので，慎重な操作が必要です。しかし燃料と時間に制限があるのであまりゆっくりしているとTIME OVERになってしまいます。

なお，残燃料が0になるとキー操作ができなくなります。スコアは着陸時の残り時間×10点です。

キー操作

8，2，4，6キーで上下左右に動きます（二つ以上のキーを同時に押しても反応しないので注意してください）。キーを押しっぱなしにすると徐々に加速していきます。

ヘリには慣性の法則が働いているので急には止まれません。キー操作は早目早目に行なってください。ただし，上下方向は重力があるので何も操作しないと徐々に落下していきます。

ステージについて

ステージは全部で7面です。1面は練習ステージなので障害物は何もありませんが，後半の面は水平にまっすぐ飛べるようにならないとちょっときついかもしれません。ステージはわりと簡単に作れるようになっているので，物足りない人は自分で作りましょう。

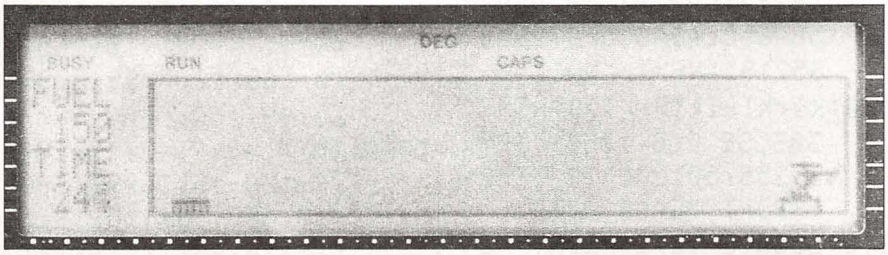
ステージ・データ

1010行以降が各ステージのデータです。面を増やしたい人は1080行から10行ステップで追加してください。

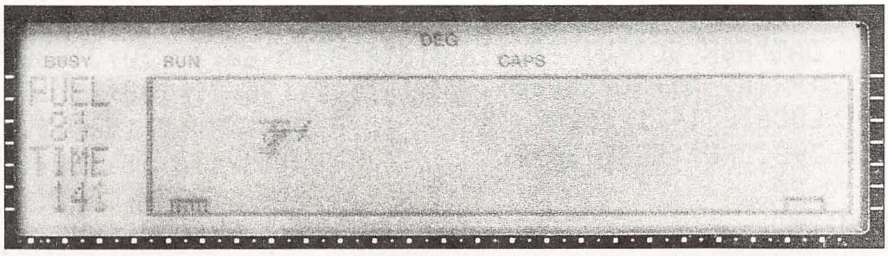
最初の30個のデータは障害物のX，Y座標で，残りの2個は残燃料，残時間です。

障害物のデータはX座標，Y座標，X座標，Y座標……の順に並んでいて，これを読み込んで画面に10＊8ドットのブロックを表示するようになっています。つまり最大15個の障害物をおけるということですね。15個もおきたくない場合はデータにディスプレイの外になるような座標を指定してください（1010行参照）。

また，面を追加した場合は140行のIF文のM＝8の所を追加した面の数だけ増やしておいてください。



▲《写真1》タイムが0になる前にヘリコプターをゴールまでもっていこう



▲《写真2》慣性が働いているのでスピードをうまく調整して飛ばないと危険だよ

《第1表》変数リスト

M	ステージ数
KI	残り機数
KI$	ヘリのグラフィック・データ
X，Y	ヘリの座標
XK，YK	X，Y方向の移動量
HS	ハイスコア
SC	スコア
S	残り時間
FUEL	残り燃料
BP	BEEP
K$	INKEY$

★水戸黄門第1話のタイトルは何でしょう。ヒント，主題歌のタイトルと同じ。（神奈川県綾瀬市・ああ人生に涙ありアコピャン19才）……
【影：確か最終回で横内正扮する格さんて結婚したんだよな。それに助さんにもしのさんがいたし。ああ，しかし今の彼等にはっ!!!】

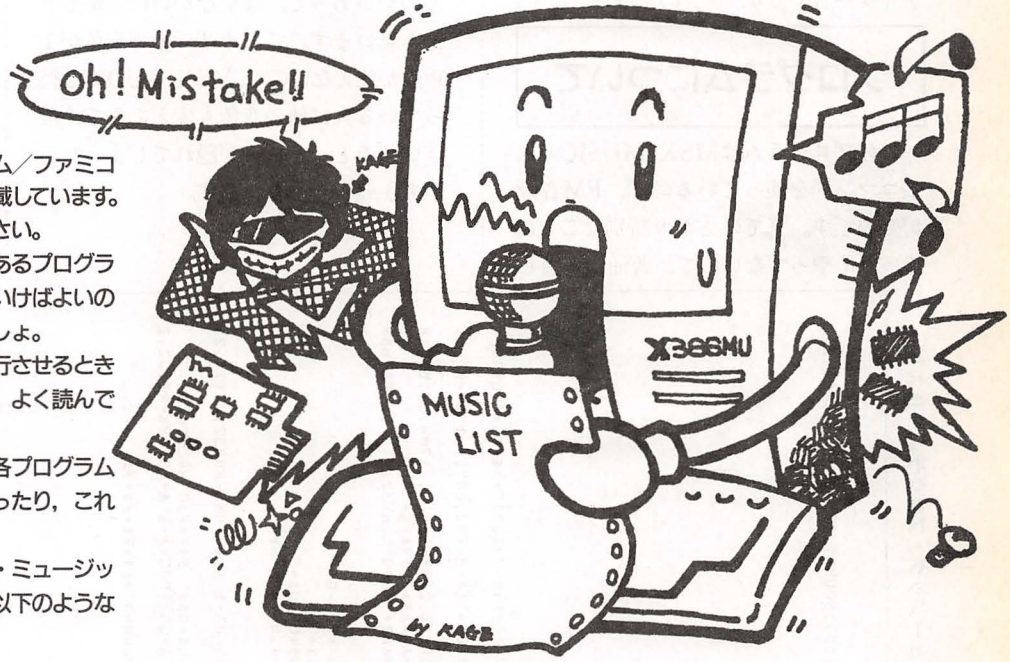
```
10:ON ERROR GOTO 999:CLE
   AR :CLS :INPUT "BEEP
   ON/OFF? (1/0):";BP:M=
   1:KI=5,KI$="C199E5A5F
   FBD1D0D050404140C0601
   "
20:CLS :FOR X=240TO 74ST
   EP -3:GCURSOR (X,22):
   GPRINT KI$;"000000":N
   EXT :LOCATE 16,2:PRIN
   T "ﾒｶﾞﾋ! Pilot":LINE
   (70,13)-(164,24),B:OP
   EN "S1:SCORE.DAT"FOR
   INPUT AS #1:INPUT #1,
   HS:CLOSE :K$=INKEY$ 1
30:CLS :LOCATE 12,0:PRIN
   T "STAGE :";M:LOCATE
   12,1:PRINT "SCORE :";
   SC:LOCATE 12,2:PRINT
   "SPEAR :";KI:LOCATE 1
   2,3:PRINT "HI-SCR:";H
   S:K$=INKEY$ 1
40:CLS :LINE (35,0)-(239
   ,31),B:LINE (34,0)-(3
   4,31)
50:GCURSOR (220,31):GPRI
   NT "F0909090909090909
   09090F0":GCURSOR (41,
   31):GPRINT "F090F090F
   090F090F090F0":LOCATE
    0,0:PRINT "FUEL":LOC
   ATE 0,2:PRINT "TIME"
60:RESTORE 1000+M*10:FOR
    I=1TO 15:READ X,Y:GC
   URSOR (X,Y):GPRINT "F
   FFFFFFFFFFFFFFFFFF":
   NEXT :READ FUEL,S:X=2
   23,Y=27,XK=0,YK=0
70:K$=INKEY$ :S=S-1:XX=I
   NT (X),YY=INT (Y):IF
   (K$<>"")*(FUEL<>0)THE
   N FUEL=FUEL-1
80:IF S=-1THEN BEEP BP,2
   55,100:WAIT 100:LOCAT
   E 19,2:PRINT "TIME OV
   ER":WAIT 0:GOTO 160
90:IF FUEL>0THEN XK=XK+(
   K$="4")/10-(K$="6")/1
   0:YK=YK+(K$="8")/10-(
   K$="2")/10:IF XK>=3TH
   EN XK=3ELSE IF XK<=-3
   THEN XK=-3
100:YK=YK+0.025,X=X+XK,Y
   =Y+YK:LOCATE 0,1:PRI
   NT FUEL:LOCATE 0,3:P
   RINT S:IF (YY<>INT Y
   )+(XX<>INT X)THEN GC
   URSOR (XX,YY):GPRINT
    "0000000000000000000
   000000000000"
110:GCURSOR (X,Y):GPRINT
    KI$
120:IF (POINT (INT X-1,I
   NT Y+1)=1)+(POINT (I
   NT X-1,INT Y-8)=1)+(
   POINT (INT X+6,INT Y
   +1)=1)+(POINT (INT X
   +8,INT Y-8)=1)+(POIN
   T (INT X+15,INT Y-8)
   =1)THEN 130ELSE GOTO
    70
130:IF (X<225)*(X>219)*(
   Y>=27)THEN YK=0,XK=0
   ,Y=27:GOTO 70
140:IF (X<48)*(X>39)*(Y>
   =27)THEN SC=SC+S*10,
   M=M+1:BEEP BE*3,15,1
   0:LOCATE 10,3:WAIT 1
   00:PRINT "BINGO!":WA
   IT 0:IF M=8THEN *END
    ELSE GOTO 30
150:BEEP BP,255,120:WAIT
    20:FOR I=1TO 3:GCUR
   SOR (X,Y):GPRINT "BA
   98766BC358124DF25894
   76A8E9D690":GCURSOR
   (X,Y):GPRINT "DCA697
   58A652149A6C5F87294B
   65219":NEXT :WAIT 0
160:KI=KI-1:IF KI>0THEN
   30ELSE CLS :BEEP BP*
   3,255,50:LOCATE 13,0
   :PRINT "GAME OVER"
170:LOCATE 12,2:PRINT "S
   CORE :";SC:IF HS<SC
   THEN OPEN "S1:SCORE.
   DAT"FOR OUTPUT AS #1
   :PRINT #1,SC:CLOSE :
   LOCATE 14,1:PRINT "H
   I-SCORE":BEEP BP*3,1
   ,20
180:END
190:*END:CLS :BEEP BP*5,
   1,30:LOCATE 10,0:PRI
   NT "CONGRATULATIONS!
   !":GOTO 170
999:IF ERN =94THEN OPEN
   "S1:SCORE.DAT"FOR OU
   TPUT AS #1:PRINT #1,
   "0":CLOSE :RESUME 30
    ELSE STOP
1000:'STAGE DATA
1010:DATA 0,99,0,99,0,99
   ,0,99,0,99,0,99,0,9
   9,0,99,0,99,0,99,0,
   99,0,99,0,99,0,99,0
   ,99,150,250
1020:DATA 50,7,100,31,15
   0,7,200,31,0,100,0,
   100,0,100,0,100,0,1
   00,0,100,0,100,0,10
   0,0,100,0,100,0,100
   ,150,250
1030:DATA 60,31,60,23,20
   8,31,208,23,60,21,2
   08,21,0,99,0,99,0,9
   9,0,99,0,99,0,99,0,
   99,0,99,0,99,150,30
   0
1040:DATA 60,15,70,15,80
   ,15,90,15,100,15,11
   0,15,120,15,130,15,
   140,15,150,15,160,1
   5,170,15,180,15,190
   ,15,200,15,150,300
1050:DATA 100,35,110,35,
   120,35,105,28,115,2
   8,110,21,150,4,160,
   4,170,4,155,10,165,
   10,160,18,0,99,0,99
   ,0,99,150,300
1060:DATA 42,7,42,15,100
   ,7,100,15,160,7,160
   ,15,160,18,100,18,5
   5,7,70,85,7,115,7,1
   30,7,145,7,175,150,
   300
1070:DATA 60,21,70,21,80
   ,21,90,21,100,21,11
   0,21,143,15,150,15,
   160,15,170,15,180,1
   5,190,15,200,15,210
   ,15,0,99,160,400
```


★・基板のことを考えるマンガを作ってください。・古いゲームを紹介するコーナーを作ってください。・これからもがんばってください。(宮城県仙台市・平　雄二15才)……【影：古いゲームについてはOFコーナーで紹介していこうと思う。ではまず「蹴鞠(けまり)」について…。】

BM特選

THE GAME MUSIC ♯ PROGRAM CORNER

ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー



本コーナーは，ビデオゲーム／パソコン・ゲーム／ファミコン・ゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムの批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード（X-BASIC Ver.2.0）等，Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

ザ ゲーム ミュージック プログラム

MSX/2/2+/turboR+FM音源用

ストリートファイターII

～ケンのテーマ～

©CAPCOM

水落博英

内容

スーパーファミコン版『ストリートファイターII』より〝ケンのテーマ〟です。

プログラムについて

このプログラムはMSX-MUSICの拡張コマンドを使っているので，FM音源が必要です。見てのとおり特別なことはまったくやってないので，普通に入力してください。入力したらまずセーブして，それから聞くようにしてください。ごくまれに暴走することがあるからです。

一番苦労したのは，音色づくりでした。そのかいあって，なかなかいい音ができたと思います。でもオリジナル音色が1声しか使えないので，MSX-AUDIOを持っている人は他の音色も変えてみてください。あと，リズムが隠れてしまったのがちょっとくやしいです。

●参考にしたもの

・BM付録「ゲーム・ミュージック楽譜集④」

GORRY先生より一言

ストIIもturboになりましたが，音関係は変わっていないようですね。しかしあのスピード…速けりゃいいってものではではないと思うのですが…。

無難にまとめられています。安心して聴ける仕上がりですね。

ストリートファイターII～ケンのテーマ～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 ' STREET FIGHTER II    KEN
20 ' Presented by HIROCHAN   1993/01/03
30 '
40 CLEAR6000:_MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1):DIM A%(15),B%(15):SOUND7,&B110111:SOUND6,2
50 FOR I=4TO15:READA$:A%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
60 _VOICECOPY(A%,@63)
70 DATA 0C00,000A,0000,0000,1320,39E0
80 DATA 0050,0000,0322,6651,0060,0000
90 '
100 FOR I=4TO15:READB$:B%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
110 DATA 0C00,000E,0000,0000,1C20,3770
120 DATA 0050,0000,0322,6651,0060,0000
130 '
140 POKE&HFA3C,29
150 'Melody AWWW
160 A$="Y16,17@W16Y16,18@W16"
170 C$="Y16,172@W16Y16,173@W16"
180 G$="Y16,2@W16Y16,3@W16"
190 B$="Y16,51@W16Y16,52@W16"
200 F$="Y16,230@W16Y16,231@W16"
210 A0$="@63V13R1 R1 R1 R1 R1 R2.. "
220 A1$="  R8 RO5C4F4L8B-Y32,27"+A$+A$+" GF4&FE-R8F RC4F4B-Y32,27"+A$+A$+" GF4&FE
- "
230 A2$="  R8F RC4F4B-Y32,28"+C$+C$+">D-CY32,27"+B$+B$+"<A-B-Y32,28Y16,172@W8"+C$
+C$+C$+"B-&B-4A-4"
240 A3$="GR8FY32,26Y16,217@W8Y16,218@W16Y16,217@W16Y16,218@W16Y16,217@W16Y16,218
R RC4F4B-Y32,27"+A$+A$+"GF4&FE-R8F RC4F4B-Y32,27"+A$+A$+"GF4&FE- "
250 A4$="  R8F RC4F4B-Y32,28"+C$+C$+">D-CY32,27"+B$+B$+"<A-G>C RY32,27"+B$+B$+B$+
B$+"<A-4"
260 A5$="G4A-Y32,27Y16,2@W16"+G$+G$+"R"
270 A6$="@63F4.Y32,27Y16,2@W8"+G$+G$+G$+G$+" A-4.B-&B-A-GF"
280 A7$="D-4.Y32,28Y16,172@W2"+C$+C$+C$+C$+C$+C$+C$+"B-"
290 A8$="  Y32,28Y16,172@W2"+C$+C$+C$+C$+C$+C$+C$+C$+" "
300 A9$="  R8F& F4.Y32,27Y16,2@W8"+G$+G$+G$+G$+" A-4.B-&B-A-GF"
310 AA$=A7$
320 AB$=A8$+"R R "
330 AC$="@63C4F4B-Y32,28Y16,172@W8"+C$+C$+" B-A-R8GR8A-& A-4GFR8E-R8Y32,26Y16,23
0@W8"+F$+F$+F$+"FGA- "
340 AD$="  R RB-4A-4GB- R8B-A-4G4A-Y32,27Y16,2@W8"+G$+G$+" F4E4F>C R8CCCCCR8 "
350 AE$="  Y32,28Y16,172@W8"+C$+C$+" <B-R8A-4B-A-& A-GR8FR8C4A-& A-4GFR8E-R8Y32,2
6Y16,230@W8"+F$+F$+F$+" FGA- "
360 AF$="R RB-4>C4D-C R8C<B-4A-R8EG& G4Y32,26Y16,230@W4"+F$+F$+F$+" R2.. "
370 'Melody BWWW
380 A$="Y17,18@W16Y17,19@W16"
390 C$="Y17,173@W16Y17,174@W16"
400 G$="Y17,3@W16Y17,4@W16"
410 B$="Y17,52@W16Y17,53@W16"
420 F$="Y17,231@W17Y17,232@W16"
430 B0$="@63V9R1 R1 R1 R1 R1 R1 R2.. "
440 B1$="  R8 RO5C4F4L8B-Y33,27"+A$+A$+" GF4&FE-R8F RC4F4B-Y33,27"+A$+A$+" GF4&FE
- "
450 B2$="  R8F RC4F4B-Y33,28"+C$+C$+">D-CY33,27"+B$+B$+"<A-B-Y33,28Y17,173@W8"+C$
+C$+C$+"B-&B-4A-4"
460 B3$="GR8FY33,26Y17,218@W8Y17,219@W16Y17,218@W16Y17,219@W16Y17,218@W16Y17,219
R RC4F4B-Y33,27"+A$+A$+"GF4&FE-R8F RC4F4B-Y33,27"+A$+A$+"GF4&FE- "
470 B4$="  R8F RC4F4B-Y33,28"+C$+C$+">D-CY33,27"+B$+B$+"<A-G>C RY33,27"+B$+B$+B$+
B$+"<A-4"
480 B5$="G4A-Y33,27Y17,3@W16"+G$+G$+"R"
490 B6$="@63F4.Y33,27Y17,3@W8"+G$+G$+G$+G$+" A-4.B-&B-A-GF"
500 B7$="D-4.Y33,28Y17,173@W2"+C$+C$+C$+C$+C$+C$+C$+"B-"
510 B8$="  Y33,28Y17,173@W2"+C$+C$+C$+C$+C$+C$+C$+C$+" "
520 B9$="  R8F& F4.Y33,27Y17,3@W8"+G$+G$+G$+G$+" A-4.B-&B-A-GF"
530 BA$=B7$
540 BB$=B8$+"R R "
550 BC$="@63C4F4B-Y33,28Y17,173@W8"+C$+C$+" B-A-R8GR8A-& A-4GFR8E-R8Y33,26Y17,23
1@W8"+F$+F$+F$+"FGA- "
560 BD$="  R RB-4A-4GB- R8B-A-4G4A-Y33,27Y17,3@W8"+G$+G$+" F4E4F>C R8CCCCCR8 "
```


★つぐ美さん，おもちは大敵ですよ！(東京都町田市・千葉大吉15才)……【影：というわけでDr.つぐ美ちゃんのぶんのおもちも我々でたいらげましょう。Dr.D：うむ。パク……!!　影：おおっ!!　もちを喉につまらした!!】

```
570 BE$=" Y33,28Y17,173@W8"+C$+C$+" <B-R8A-4B-A-& A-GR8FR8C4A-& A-4GFR8E-R8Y33,2
6Y17,231@W8"+F$+F$+F$+" FGA- "
580 BF$="R RB-4>C4D-C R8C<B-4A-R8EG& G4Y33,26Y17,231@W4"+F$+F$+F$+F$+" R2.. "
590 'Guiter 1WWW
600 C0$="@6V10O5F1& F4R8L8CFE-R8E-& E-D-R8D-&D-2& D-2R8D-E-F& F4FV5FR8V10F4. FV5
FR8V10F&F4FG& G4GV5GR8V10G4. GV5GR8V10G&G4G "
610 C1$=" B-& B-4A-4R8B-B-A- R8<A-RA-4R8>B-& B-4A-4R8B-B-A- R8<A-RA-4 "
620 C2$=" R8>>C& C4<B-4R8>CC<B- R8<B-RB-4R8>F& F4G4R8FFG"
630 C3$="R8<GRG4>GB-& B-4A-4R8B-B-A- R8<A-RA-4R8>B-& B-4A-4R8B-B-A- R8<A-RA-4 "
640 C4$=" R8>>C& C4<B-4R8>CC<B- R8<B-RB-4R8>F& F4G4R8FFG"
650 C5$="R8GGGGGR"
660 C6$="OA-1& A-1"
670 C7$="A-1& A-2.. "
680 C8$=" O5B-& B-4A-4R8B-B-A- R8FRFF "
690 C9$=" R8OA-8& A-1& A-1"
700 CA$="B-1& B-2.. "
710 CB$=" O5A-& A-4G4R8A-A-G R8GRGGR8B-& B-4 "
720 CC$=" A-4R8B-B-A- R8<A-RA-4R8>B-& B-4A-4R8B-B-A- R8<A-RA-4 "
730 CD$=" R8>>C& C4<B-4R8>CC<B- R8<B-RB-4R8>F& F4G4R8FFG R8GGGGGR8 "
740 CE$=" B-& B-4A-4R8B-B-A- R8<A-RA-4R8>B-& B-4A-4R8B-B-A- R8<A-RA-4 "
750 CF$=" R8>A-& A-4G4R8A-A-G R8GRG4GB-& B-4A-2. R8V14F16V12F16RV14F16V12F16V14F
16V12F16R8V10 "
760 'Guiter 2WWW
770 D0$="@6V10O5C1& C4R8L8<A->CCR8<A-& A-A-R8A-&A-2& A-2R8A-B->D-& D-4D-V5D-R8V1
0D-4. D-V5D-R8V10D-&D-4D-E& E4EV5ER8V10E4. EV5ER8V10E&E4E "
780 D1$=" F& F4F4R8FFF R8<FRF4R8>F& F4F4R8FFF R8<FRF4 "
790 D2$=" R8>F& F4F4R8FFF R8<FRF4R8>C& C4C4R8CCC"
800 D3$="R8<CRC4>EF& F4F4R8FFF R8<FRF4R8>F& F4F4R8FFF R8<FRF4 "
810 D4$=" R8>F& F4F4R8FFF R8<FRF4R8>C& C4C4R8CCC"
820 D5$="R8EEEEER"
830 D6$="OF1& F1"
840 D7$="F1& F2.. "
850 D8$=" O5F& F4F4R8FFF R8CRCC "
860 D9$=" R8OF8& F1& F1"
870 DA$="G1& G2.. "
880 DB$=" O5E& E4E4R8EEE R8EREER8F& F4 "
890 DC$=" F4R8FFF R8<FRF4R8>F& F4F4R8FFF R8<FRF4 "
900 DD$=" R8>F& F4F4R8FFF R8<FRF4R8>C& C4C4R8CCE R8EEEEER8 "
910 DE$=" F& F4F4R8FFF R8<FRF4R8>F& F4F4R8FFF R8<FRF4 "
920 DF$=" R8>E-& E-4E-4R8E-E-E- R8ERE4EG& G4F2. R8V14C16V12C16RV14C16V12C16V14C1
6V12C16R8V10 "
930 'Guiter 3WWW
940 E0$="@6V10O4A-1& A-4R8L8FA-A-R8F& FFR8F&F2& F2R8FGA-& A-4A-V5A-R8V10A-4. A-V
5A-R8V10A-&A-4A->C& C4CV5CR8V10C4. CV5CR8V10C&C4C "
950 E1$=" C& C4C4R8CCC R8<CRC4R8>C& C4C4R8CCC R8<CRC4 "
960 E2$=" R8>D-& D-4D-4R8D-D-D- R8<D-RD-4R8B-& B-4B-4R8B-B-B-"
970 E3$="R8<B-RB-4>>CC& C4C4R8CCC R8<CRC4R8>C& C4C4R8CCC R8<CRC4 "
980 E4$=" R8>D-& D-4D-4R8D-D-D- R8<D-RD-4R8B-& B-4B-4R8B-B-B-"
990 E5$="R8B-B-B-B-B-R"
1000 E6$="R8@16V12O5D-F>C&C2 R8<D-F>C&C<B-A-G"
1010 E7$="R8<B->D-A-&A-2 R8<B->D-A-&A-GF "
1020 E8$=" @6V10O5C& C4C4R8CCC R8<A-RA-A- "
1030 E9$=" R "+E6$
1040 EA$="R8E-G>E-&E-2 R8<E-G>E-&E-D-C "
1050 EB$=" @6V10O5C& C4C4R8CCC R8CRCCR8C& C4 "
1060 EC$=" C4R8CCC R8<CRC4R8>C& C4C4R8CCC R8<CRC4 "
1070 ED$=" R8>D-& D-4D-4R8D-D-D- R8<D-RD-4R8B-& B-4B-4R8B-B->C R8CCCCCR8 "
1080 EE$=" C& C4C4R8CCC R8<CRC4R8>C& C4C4R8CCC R8<CRC4 "
1090 EF$=" R8B-& B-4B-4R8B-B-B- R8>CRC4CC& C4C2. R8<V14A-16V12A-16RV14A-16V12A-1
6V14A-16V12A-16R8>V10 "
1100 'BassWWW
1110 F0$="@33V15O2F1& F4.L8F>FE-R8D-& D-1& D-2R8D-C<B- R8B-B-B-B-B-B-B- B-B-B-B-
B-B-B-B->C R8CCCCCCC CCCCCCC "
1120 F1$=" F R8FFFFFFF FFF<F>FE-R8D- R8D-D-D-D-D-D-D- D-D-D-D-D-D- "
1130 F2$=" C<B- R8B-B-B-B-B-B-B-B- B-B-B-B-B-GR8>C R8CCCCCCC"
1140 F3$="CCCCCCR8F R8FFFFFFF FFF<F>FE-R8D- R8D-D-D-D-D-D-D- D-D-D-D-D-D- "
1150 F4$=" C<B- R8B-B-B-B-B-B-B-B- B-B-B-B-B-GR8>C R8CCCCCCC"
1160 F5$="CCCCCCR"
1170 F6$="D-4R8D-&D-2 D-4R8D-&D-D-C4"
1180 F7$="<B-4R8B-&B-2 B-4R8B-&B-B->C "
1190 F8$=" <F R8FA->CE-DR8<F A->CE-DR "
1200 F9$=" <F>D- R4.D-D-2 D-4R8D-D-D-D-4"
1210 FA$="E-4R8E-&E-2 E-4R8E-&E-E-E- "
1220 FB$=" C R8CEG>C<B-R8>C& C<CCCCCR8F R8F "
1230 FC$=" FFFFFF FFF<F>FE-R8D- R8D-D-D-D-D-D-D-D- D-D-D-D-D-D- "
1240 FD$=" C<B- R8B-B-B-B-B-B-B-B- B-B-B-B-B-GR8>C R8CCCCCCC CCCCC4R8 "
1250 FE$=" F R8FFFFFFF FFF<F>FE-R8D- R8D-D-D-D-D-D-D-D- D-D-D-D-D-D- "
1260 FF$=" D-E- R8E-E-E-E-E-E-E-E- EEEEEER8F& F1& F2<F>FR8 "
1270 'DrumsWWW
1280 G0$="V15Y23,190C4Y22,20B4RB4 RB4B8B8R8C8 RB4RB4 RB4R8B8B8C8 R8B8Y23,0S4B4S4
B4S8B8R8B8S8Y23,190C8 R8B8Y23,0S4B4S4 B4S4B8B8S8 "
1290 G1$=" Y23,190C8 R8B8Y23,0S4B4S4 B4S8B8R8B8S8B8 R8B8S4B4S4 B4S4B8B8 "
1300 G2$=" S8B8 R8B8S4B4S4 B4S8B8R8B8S8B8 R8B8S4B4S4"
1310 G3$="B4S4B8B8S8Y23,190C8 R8B8Y23,0S4B4S4 B4S8B8R8B8S8B8 R8B8S4B4S4 B4S4B8B8
 "
1320 G4$=" S8B8 R8B8S4B4S4 B4S8B8R8B8S8B8 R8B8S4B4S4"
1330 G5$="B8S8S8S8S8S8R"
1340 G6$="Y23,190C4R8B8RY23,0S4 B4R8B8R8Y22,100B8Y22,30B4"
1350 G7$="Y23,190C4R8Y22,20B8RY23,0S4 B4R8B8R8Y22,100B8Y22,30B8 "
1360 G8$=" Y23,190C8 R8Y22,20B8Y23,0S4B4S8B8 B4S8B8R8S8 "
1370 G9$=" S8Y23,190C8 R4.B8RY23,0S4 B4R8B8R8Y22,100B8Y22,30B4"
1380 GA$=G7$
1390 GB$=" Y23,190C8 R8Y22,0B8Y23,0S4B4S8B8 RS4B8B8S8Y23,190C8 R8B8 "
1400 GC$=" Y23,0S4B4S4 B4S8B8R8B8S8B8 R8B8S4B4S4 B4S4B8B8 "
1410 GD$=" S8B8 R8B8S4B4S4 B4S8B8R8B8S8B8 R8B8S4B4S4 B8S8S8S8Y22,100B8Y22,30B8R8
 "
1420 GE$=" Y23,190C8 R8Y22,20B8Y23,0S4B4S4 B4S8B8B8B8S8B8 R8B8S4B4S4 B4S4B8B8 "
1430 GF$=" S8B8 R8B8S4B4S4 B4S8B8R8B8S8B8 RB4B4B4 B4B4S8S8R8 "
1440 'Snare DrumWWW
1450 H0$="SM1500R1 R1 R1 R1 RLO3ERE RERE8R8 RERE RERE8 "
1460 H1$=" R8 RERE RERE RERE RER "
1470 H2$=" E RERE RERE RERE"
1480 H3$="RERE8R8 RERE RERE RERE RER "
1490 H4$=" E RERE RERE RERE"
1500 H5$="R8E8E8E8E8E8R"
1510 H6$="R2.E R2R8R8R"
1520 H7$="R2.E R2R8R "
1530 H8$=" R8 RERE RER8E8 "
1540 H9$=" E8R8 R2.E R2R8R8R"
1550 HA$=H7$
1560 HB$=" R8 RERE RERE8R8 R "
1570 HC$=" ERE RERE RERE RER "
1580 HD$=" E RERE RERE RERE R8E8E8E8RR8 "
1590 HE$=" R8 RERE RERE RERE RER "
1600 HF$=" E RERE RERE R1 R2E8E8R8 "
1610 'PLAYWWW
1620 T$="T200":PLAY#2,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$ 'ホントハT190クライダ゛ケト゛ テンホ゜ズ゛レノタメ...
1630 PLAY#2,A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$,G0$,H0$
1640 PLAY#2,A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$,G1$,H1$
1650 PLAY#2,A2$,B2$,C2$,D2$,E2$,F2$,G2$,H2$
1660 PLAY#2,A3$,B3$,C3$,D3$,E3$,F3$,G3$,H3$
1670 PLAY#2,A4$,B4$,C4$,D4$,E4$,F4$,G4$,H4$
1680 PLAY#2,A5$,B5$,C5$,D5$,E5$,F5$,G5$,H5$
1690 _VOICECOPY(B%,@63)
1700 PLAY#2,A6$,B6$,C6$,D6$,E6$,F6$,G6$,H6$
1710 PLAY#2,A7$,B7$,C7$,D7$,E7$,F7$,G7$,H7$
1720 PLAY#2,A8$,B8$,C8$,D8$,E8$,F8$,G8$,H8$
1730 PLAY#2,A9$,B9$,C9$,D9$,E9$,F9$,G9$,H9$
1740 PLAY#2,AA$,BA$,CA$,DA$,EA$,FA$,GA$,HA$
1750 PLAY#2,AB$,BB$,CB$,DB$,EB$,FB$,GB$,HB$
1760 _VOICECOPY(A%,@63)
1770 PLAY#2,AC$,BC$,CC$,DC$,EC$,FC$,GC$,HC$
1780 PLAY#2,AD$,BD$,CD$,DD$,ED$,FD$,GD$,HD$
1790 PLAY#2,AE$,BE$,CE$,DE$,EE$,FE$,GE$,HE$
1800 PLAY#2,AF$,BF$,CF$,DF$,EF$,FF$,GF$,HF$
1810 GOTO1640
```

★1月号の129ページの斉藤昭子さんへ。シャンプーの主成分は陰イオン性の界面活性剤なのに対し、リンスのほうは陽イオン性の界面活性剤ですから、二つを混ぜると結合してしまうため、うまく働きません。(島根県大社町・飯島慶郎15才)……[Dr.D：髪は長い友達。]

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)+サウンドボードII+ぴっける君

スナッチャー

SNATCHER
~THEME OF KATHALINE~©KONAMI

たくさま

内　容

こんにちは。私はたくさまと申します。本日は「カトリーヌのテーマ」をお届けします。

究極?のプログラム

リストを御覧ください。非常に短いリストです。長いリストの曲が多い中，手軽に入力できるでしょう。PCMは使用していません。

注意点

入力の際，大文字・小文字の区別をしっかりとつけてください。演奏データをまちがえないように気をつけて！

改造方法

演奏データは改造しないほうが良いでしょう。簡単な方法としてFB/ALの値を変えてみてください（それに伴いOL値も変更しなければなりませんが，初心者は必要ないでしょう）。

例えばFB/AL=60にするとオルゴールみたいな感じがしませんか。

GORRY先生より一言

短いプログラムですが，ツボはきっちりと押さえられています。先月のは長かったですから，今月はこれで指を休めてください。

なかなか壮絶なマクロの使いかたをしていますが，こういうときはアクロバットに走らずに素直に文字変数でもいいと思います。

SNATCHER~THEME OF KATHALINE~のミュージック・プログラム・リスト

```
10 ' "Theme of Kathaline"    Programed by Takusama (PC-88･PDRV)
20 CMD INIT(L):DEFSTR A-Z
30 CMD VSET (1,
40 DATA 58,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
50 DATA 21, 2, 3, 7, 1,35, 2, 1, 3, 1,
60 DATA 20, 7, 1, 2, 0,71, 3,12, 0, 1,
70 DATA 21, 2, 3, 6, 0,49, 2, 4,-2, 1,
80 DATA 19, 1, 0, 5, 8, 0, 3, 1, 0, 0)
90 '
100 CMD MSET(A,"@1@L2,0,1O6L16R2RC&CD&{DC&C}4@ML8{DE-E&}E&{E<G&G&}4G2")
110 CMD MSET(B,"R2E4&{EGA}4{GAB-&}B-4.&B-4&{B-AB-}4A2{AGE}2F1&F2{DFG}2")
120 CMD MSET(C,"{FGA-&}A-&A-4&{A-&A-B-}2G2L16E-EFGA-B->CDL4")
130 CMD MSET(D,"{DE-E&}8E.&E&{ECD}")
140 CMD MSET(E,"{DE-E&}8E8&{EE-&E-}{EGA}2{AB-&B-&B-B-&B-&}{B-B-&B-}{AEG}2F2.&")
150 CMD MSET(F,"{FDE}{E-EF&}8F.&F&{FDE}{E-EF&}8F.&F&{FGF}A-2L16RC&CD&{DC&C}4")
160 '
170 A="T105 H-1 P1 V14 abcddef
180 B="H1 P2 V14 abcddef
190 C="R16. V7 abcddef
200 D="L2 @V123 @1 @L2,0,1
210 D1="G1@M{C&C&C}>{C&C<B}B-1{<B-&B->E}B-A&{A<B>C+}{D&D>D&}{D&DD-}C{<DFG}A-1G1
220 D2="{C&C&C}>C<{C&C&C}B{C&C&C}B-A{A>C+E}<{D&D&D}>D<{D&D&D}>D-<{D&D&D}>C<A-1
230 E1="D1@M{RRG&}{G&G&G&}G1{REG&}GE&{ERR}{RA&A&}{A&A&A&}A<{B>DE}F1D1
240 E2="{RRG&}G{RRG&}G{RRG&}GE{EA>C+}<{RRA&}A{RRA&}A{RRA&}AF1
250 '
260 CMD 1,A:CMD 2,B:CMD 3,C:CMD 4,D:CMD 4,D1:CMD 4,D2:CMD 5,D:CMD 5,E1:CMD 5,E2
270 CMD PLAY ( )
```


★C言語をずっとやっていて，ふとBASICにもどると，その手軽さに呆れてしまった。それにしてもV6.2についてくるFEPはATOKに似ている。NECの考えはわからん。(兵庫県神戸市・**池田貞郎15才**)……【影：私自身，自分の考えていることがわからん。】

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

PE-9801/286シリーズ(N88ー日本語BASIC(86))＋サウンドボード

ミッドナイトランディング

～DEMO～

©TAITO

野田健夫

内　容

ミッドナイトランディングという4，5年前のゲームの「Demo」という曲です。古い曲ですが，いい曲なので聴いてください。

使いかた

プログラムを入力して，実行するだけです。結構似た部分が多いから早く入力できると思います。

プログラムについて

僕は技術的にすごいことができるわけではないので，音色や音量，音の切り換わるタイミングなど細かいところで気をつかってみました。あと見てもらえばわかると思いますが，プログラムの構成はSilpheed君のプログラムを参考にしています。

聴くときのアドバイス

なるべく外部スピーカーで聴いてください。音がクリアになります。

苦労した点

PSGのドラムがなかなかのくせ者で，これを残すため一部はしょったり，変更せざるをえなかったことにはまいりました。雰囲気は崩れてないと思うので大目に見てください。

その他

ピアニカでの音採りはこれで2曲目ですが，本当しんどい。はやくキーボードがほしいです。

●参考にしたもの

★ミッドナイトランディング生録テープ
★CD「空極タイガー」
★ベーマガ92年11月号「Burning Force」
★ベーマガ93年2月号「悪魔城伝説」

GORRY先生より一言

これの弟分にあたる「トップランディング」は今まで非常に数多くの投稿がありましたが，「ミッドナイトランディング」は珍しいですね。私は「ミッド…」のほうがプレイ回数は多かったのですが。

PSGがきれいに聴こえていいですね。他のFMパートとよくかみ合っています。

再三言うようですが，投稿ディスクにシステムがインストールされている率がいちばん低いのが98です。投稿者は，システムも入れておいてください。

ミッドナイトランディング～DEMO～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 'MIDNIGHT LANDING   [ DEMO ]
1010 '   save "MID1.MUS"
1020 '
1030 '           M I D N I G H T     L A N D I N G
1040 '                                  (C) Taito , Zuntata
1050 '
1060 '                     Programmed by Takeo Noda
1070 '
1080 '   init.
1090 '
1100 CLEAR ,&H5E00 : V=5000
1110 PLAY ON
1120 PLAY ALLOC V,V,V,V,V,V
1130 '
1140 '   YM2203  voice set
1150 '
1160 DIM A%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT J,I:VOICE 1,A%
1170 DATA  36,  15,   2,   1,   0,   0,   0,   0,   0,   0  :'  Tone Name...
1180 DATA   1,  17,  23,  14,  14, 114,   1,   0,   0,   0  :'  Synth Bass
1190 DATA   7,  19,  23,   9,   4,  94,   0,   0,  -1,   0  :'
1200 DATA   3,  27,  23,  10,   4, 114,   1,   0,   3,   0  :'
1210 DATA   3,  26,  23,  14,  14, 107,   1,   1,  -2,   0  :'
1220 DIM B%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ B%(I,J):NEXT J,I:VOICE 2,B%
1230 DATA  60,  15,   2,   1,6000,   1,   0,   3,   0,   0  :'  Tone Name...
1240 DATA  12,  13,  27,  12,  13,  86,   0,  12,   3,   0  :'  E.Piano
1250 DATA   0,  25,  28,  10,  15, 127,   0,   2,   3,   0  :'
1260 DATA   5,  11,  27,  12,  11, 101,   0,  12,   7,   0  :'
1270 DATA   0,  20,  28,  10,  13, 127,   0,   2,   7,   0  :'
1280 DIM C%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ C%(I,J):NEXT J,I:VOICE 3,C%
1290 DATA  60,  15,   2,   1,   0,   0,   0,   0,   0,   0  :'  Tone Name...
1300 DATA   5,  30,  19,  12,  11, 105,   0,   2,   2,   0  :'  Synth Organ
1310 DATA  16,  26,  17,  12,   8,  62,   0,   2,   4,   0  :'
```

★OFにイラストを描いてくる人がいるようだが(影さんたちの話より推定)，このハガキのどこにそんなスペースがあるんだ。(島根県：**中さん15才**)……【**影**：すんごいわざとらしい誤字が2か所もありましたので，勝手に直させていただきました。】

```
1320 DATA  15,  30,  19,  10,  10,  90,   0,   2,   3,   0  :'
1330 DATA  15,  26,  17,  10,  11, 102,   0,   4,   7,   0  :'
1340 DIM D%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ D%(I,J):NEXT J,I:VOICE 4,D%
1350 DATA  58,  15,   2,   1, 100,   0,   0,   0,   0,   3  :'  Tone Name...
1360 DATA  15,  25,  31,   7,  12,  99,   0,   2,   3,   0  :'  Brass
1370 DATA  16,  23,  31,   7,  12,  95,   1,   4,   7,   0  :'
1380 DATA  14,  24,  31,   7,  13,  85,   0,   2,   0,   0  :'
1390 DATA  11,  27,  31,   8,  13, 127,   1,   2,   0,   0  :'
1400 DIM E%(4,9) :VOICE COPY 3,E%
1410 FOR J=2 TO 4:READ E%(J,7):NEXT J:VOICE 5,E%              :'  Tone Name...
1420 DATA 0,1,3                                               :'  Synth Organ 2
1430 DIM F%(4,9):VOICE 0,F% :  'dummy
1440 '
1450 '   MML set
1460 '
1470 DEFSTR A-G,T
1480 DIM A(12),B(12),C(12),D(12),E(12),F(12)
1490 T="t153 q8 mb"
1500 '
1510 '[  bass  ]
1520 '
1530 A="@0@1 @v105 o3L8 q6"
1540 A1="f+4>c+4rf+rer<b>c+ed+c+<b4 f+4>c+4rf+rc+r<b>c+er2<"
1550 A2="f+4>c+4rf+rerd+ef+g+e<b4   f+4>c+4rf+rc+r<brbr2"
1560 A3="f+4>c+4rf+rer<br>c+rerr<   f+4>c+4"
1570 FOR J=1 TO 5 : A(J)=A1 : NEXT J
1580 A(6)=A2+A2
1590 A(7)=A3+"rf+rerd+rer2<"+A3+"@v100L16>c+<g+f+c+>c+<g+f+c+@v105L8 c+2.rr<"
1600 A(8)=A2+"f+4>c+4rf+rerd+ef+g+e<b4 a4>c+4rf+rc+r<brbr2"
1610 '
1620 '[  melody + brass  ]
1630 '
1640 B="@0@2 @v102 o4L8"
1650 B1="f+4g+@v103a@v104b> @v105c+1r2."
1660 B2=B1+"ed+^2r<ba>c+4 r4<@V102"
1670 B3=B1+"ed+4ref+rd+rc+2 <@v102"
1680 B4="f+4g+a4b4>c+"
1690 B5="f+ef+g+ ad+ef+ c+d+e<b> c+d+<ab >c+2"
1700 B(1)="r1r1r1 r4."+B2+B3+B2+B3+"rr2"
1710 FOR J=2 TO 6
1720 B(J)=B4+"r16 q7@0@4@v106 r16eed+2  rq8@0@2 @v102<"+B4+"<rg+rf+rerr"
1730 NEXT J
1740 B(4)=">"+B5+"r2r1"+B5+"L16>c+<g+f+c+ >c+<g+f+c+> c+2<<r2L8"
1750 B(7)=B4+"<rarb>rc+rd+ <rb>rc+rd+re rc+rd+rerf+^2r2r1@0"
1760 A(9)=B(7)
1770 '
1780 '[  back + brass  ]
1790 '
1800 C="@0@3@v90 o5L1"
1810 C1="c+d+ed+"
1820 C2="L8rq7@0@4@v104 r1<aag+2 r>q8@0@3@v90L1rr"
1830 C(1)="rrrr"+C1+C1+C1+C1
1840 C(2)=C2+C2
1850 C(3)="<f+2a2g+2b2 ar f+2a2g+2b2 @0rr>"
1860 C(4)=C2+C2
1870 C(5)="L8q4@5@v90"+B(7)
1880 '
1890 '[  sub 1 + brass  ]
1900 '
1910 D="o5 L16"
1920 D1="v10c+2...v8c+"
1930 D2="v10d+2...v8d+"
1940 D3="v10e 2...v8e "
1950 D(1)="r1r1r1r1"
1960 FOR J=2 TO 5:D(J)=D1+D2+D3+D2:NEXT J
1970 D4="r1 rr q6 v10c+4  q8 c+4..v8c+ rr r1r1"
1980 D(6)=D4+D4
1990 D(7)="L1"+C(3)+"L16"
2000 D(8)=D4+D4
2010 '
2020 '[  sub 2 + brass  ]
2030 '
2040 E="o4 L16"
2050 E1="v10f+2...v8f+"
2060 E2="v10g+2...v8g+"
2070 E3="v10a 2...v8a "
2080 E(1)="r1r1r1r1"
2090 FOR J=2 TO 5:E(J)=E1+E2+E3+E2:NEXT J
2100 E4="r1 rr q6 v10a4 q8 g+4..v8g+ rr r1r1"
2110 E(6)=E4+E4
2120 E(7)="L1"+C(3)+"L16"
2130 E(8)=E4+E4
2140 '
2150 '[  bass drum + snare drum  ]
2160 '
2170 F="y7,155 y6,6  o3L4"
2180 F1="s0@ws0@w m2000s0@w8v0s0p8"
2190 F2="m10"+F1+"q1r8f+16r16q8s0v0m80"+F1+"p4"
2200 F3="s0@ws0@w s0@ws0@w"
2210 F4="q8L4@wv0s0r s0@wv0s0  m80s0@w8s0@w8"
2220 FOR J=1 TO 12:F(J)=F2+F2:NEXT
2230 F(9)=F2+"m10 s0@ws0@w q5m1000L16"+F3+F3+"m2000"+F4+F2
2240 '
2250 '   play
2260 '
2270 PLAY T,T,T,T,T,T : PLAY A,B,C,D,E,F
2280 FOR I=1 TO 12
2290 PLAY A(I),B(I),C(I),D(I),E(I),F(I)
2300 NEXT
```


★それにしても日本に生まれて良かったと思う。(大阪府茨木市・FORCE15才)……【影：そうだね。日本に生まれたおかげであのむずかしい英語を話さなくてもよかったんだものね。つぐ美：アメリカ人は大変よねえ。あのむずかしい英語が母国語なんですものね。】

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

X68000＋NAGDRV(内蔵音源)用

GPライダー

ジー　ピー

～The Perfect Power～　©SEGA

完コピD.O

内　容

セガ体感GPライダーの通信バージョンの曲,「The・Perfect・Power」をお送りします。作曲者は「Rush・A・Difficulty」も手掛けていて，個人的にあの鮮やかなコード音色が気に入っています。

内蔵音源用で（MIDIユーザーのかたすみません！），nag02.pdn使用。

プログラム

セガの曲はどうしても長くなってしまいます。しかし，あのコード進行を味わうには打ち込んで損はありません。

音採りはやはり大変でした。コード進行は複雑だし，ソロは早いし，ベースは聴き採りにくいし，まちがえたか所があるかもしれません。

音色は，コードが大変でした。セガの音色は倍音豊かな泡の様な物が多いし，同じYM2151（かどうかは知らないが）でも音質が異なっているようで，再現するのが大変でした。

最後に

92年10月号でGORRY先生が述べられたことですが，少々私の表現が悪かったようです(弁解じゃないけど)。GMファンの中には，ゲームが好きでたまたまそのBGMが気に入った人，GMのCDを買って聴いている人等がいます。

しかし，そのGMを自分のコンピュータで再現している人は極少数だと思います。本誌の中でBM特選プログラム・コーナーから独立したこのコーナー（FM音源110番もあった)に投稿しようと思っている人はもっと少数でしょう。

その少数の人々にとって音色を再現すること……それは一番の難作業であり，楽しみなのです。また，PSGの天才といわれたYK-2先生(現在GM作曲者として大活躍中！）のPSGドラムのように，ハードとしては制約された中で,「ここまでやるか！」と言われるような，だ協を許さない面があったと思います。音源が発達すると，レベルの高い曲が生まれるでしょう。しかし,少なくともその少数の人々にはスタイルの根本（音色を似せるということ）がくずされてしまうのです。

しかし，時代の流れから見ると，スタイルを多少変える必要はあっても，その流れに乗っていく方法は探せばいくらでもあることを実感しました。たとえばMIDIを駆使したオリジナル曲をタイミングや強弱まで再現するとか，エフェクタの設定を似せるとか。そして「音採り」の楽しさはいつになっても変わりません。

つまり，GM業界のレベルがあがるにつれて，自分も音楽的レベルをあげていき，いつでもGMをこだわりなく聴けるような楽しみかたを理想としたいわけです。でも自分は未熟なのでどんな風に対応するかを先生方に導いてもらいたいものです（でもFM音源はまだまだ続いてほしい)。

さて，ただ今GORRY先生の期待に応えるべく「Magical・Sound・Shower」を完コピ中です。今までにない気合いの入れようなので，待っていてください（泣いてもしらないぜ！)。

●参考にしたもの

・GPライダー
・セガCD―〝フォーミュラ〟

GORRY先生より一言

決してFM音源を忘れているわけではありません。ただ，投稿はそろそろMIDI使用が半分を占めるようになっていることをお知らせしておきます。

曲のデキに関しては何もいうことはありません。「完コピ」におとろえなし！

なお，X68030上の互換OSモード／新OSモードともNAGDRVの動作を確認しました。BASIC上での曲もV2。Xの OPMDRV．Xと BASICがあればOKです。

GPライダー～The Perfect Power～のミュージック・プログラム・リスト

```
1 : *-------------------------------------------------------------
2 : #title        The Perfect Power( GP RIDER - 通信バージョン)
3 : #composer     S.S.T.O
4 : #programmer   完コピD.O
5 : *-------------------------------------------------------------
6 : #pcm-file     nag02.pdn
7 : #base-count   192
8 : #volume-sens  5
9 : #octave-x-mode TRUE
10 : #volume-x-mode TRUE
11 : #tempo-mode   FALSE
12 : #g-mode       FALSE
13 : #midi-module  使わない!!
14 : *-------------------------------------------------------------VS
15 : *          AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT1 DT2   MAIN
16 : VS 001={ 31,  0,  0,  4,  0, 22,  0,  2,  2,  0
17 :          31,  0,  0,  9,  0,  3,  0,  4,  0,  0
18 :          31, 10,  0,  4,  2, 33,  0,  1,  0,  0
19 :          21,  0,  0,  9,  0,  7,  0,  4,  7,  0
```


★COMPUTER ENTERTAINMENT SIDEの中のゲームソフト広告をもっと多く載せてほしい。(埼玉県熊谷市・今泉勝弘23才)……
【影：そうだよな。よし，みんなでソフトハウスに「ベーマガに広告をだそう」電話キャンペーンを行なおう。】

★「ストIIダッシュ」ホンキホンネのガイル七段を教えてほしい。ガイルは歩きソニックができる。ところでメイキングofストIIバトルの本はいつごろでるんですか？早く見たいぜ。(和歌山県海草郡・津根康幸20才)……【歌小パンチ小パンチ、前に歩いて小パンチ小パン…。】

```
20 : *        AL   FB   OM   VL
21 :           4,   7,  15,   0,1,4,0}
22 : *        AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML  DT1  DT2      BASS
23 : VS 002={ 31,   9,   0,   9,   2,  37,   0,   1,   7,   0
24 :          31,  14,   8,   9,   2,   0,   0,   1,   7,   0
25 :          31,  15,   8,   9,   5,   4,   0,   0,   7,   0
26 :          31,  14,   8,   9,   2,   0,   0,   1,   7,   0
27 : *        AL   FB   OM   VL
28 :           5,   7,  15,   0,1,4,0}
29 : *        AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML  DT1  DT2      PICK
30 : VS 003={ 31,  17,  12,   0,   4,  26,   0,  12,   0,   0
31 :          31,  19,  10,   7,   4,   2,   0,   4,   0,   0
32 :          31,  11,  10,   0,   6,  30,   0,   2,   0,   0
33 :          31,  17,  11,   7,   4,   0,   0,   2,   0,   0
34 : *        AL   FB   OM   VL
35 :           4,   7,  15,   0}
36 : *        AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML  DT1  DT2      RIDE
37 : VS 004={ 31,  19,   0,   5,   1,   6,   0,   2,   3,   2
38 :          31,  18,  11,   8,   3,   4,   1,  13,   3,   3
39 :          31,  19,   0,   5,   1,   0,   0,   4,   7,   2
40 :          31,  18,  11,   8,   3,   4,   1,  14,   7,   1
41 : *        AL   FB   OM   VL
42 :           4,   7,  15,   0}
43 : *        AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML  DT1  DT2      マラカス
44 : VS 005={ 31,   0,   0,   5,   1,  30,   0,  15,   3,   2
45 :          31,   0,   0,   5,   3,  20,   0,   9,   3,   3
46 :          31,   0,   0,   5,   1,  20,   0,   7,   7,   2
47 :          15,   0,   0,  10,   3,   4,   0,   5,   7,   1
48 : *        AL   FB   OM   VL
49 :           3,   7,  15,   0}
50 : *        AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML  DT1  DT2 SYNTH.1
51 : VS 006={ 21,  24,   0,   0,   1,  22,   0,   1,   1,   0
52 :          31,   0,   0,   7,   0,  15,   0,   1,   1,   0
53 :          31,   0,   0,   7,   0,  15,   0,   1,   1,   0
54 :          31,   0,   0,   7,   0,  15,   0,   1,   1,   0
55 : *        AL   FB   OM   VL
56 :           5,   7,  15,   0}
57 : *        AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML  DT1  DT2 SYNTH.2
58 : VS 007={ 31,   0,   0,   0,   0,  27,   0,   1,   0,   0
59 :          31,   0,   0,   0,   0,  20,   0,   4,   0,   0
60 :          31,   0,   0,   0,   0,  15,   0,   2,   0,   0
61 :          31,   0,   0,   8,   0,  13,   0,   2,   0,   0
62 : *        AL   FB   OM   VL
63 :           3,   7,  15,   0}
64 : *        AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML  DT1  DT2 SYNTH.3
65 : VS 008={ 31,   1,   1,   0,   0,  30,   0,   2,   0,   0
66 :          31,   0,   0,   9,   0,  14,   0,   4,   3,   0
67 :          31,   0,   0,   9,   0,  18,   0,   1,   0,   0
68 :          31,   0,   0,   9,   0,  18,   0,   2,   0,   0
69 : *        AL   FB   OM   VL
70 :           5,   7,  15,   0}
71 : *-------------------------------------------------------------------MML
72 : 00 t217
73 : 00 l16    CHP1  r4 MM1 P1
74 : *       BASS          GATE         CRSHm         TOMh
75 : 00 MSa,"p3n07," MSb,"p3n15," MSc,"p3n56," MSd,"p1n22,"
76 : *       TOMm          TOM1         HUTc          HUTo
77 : 00 MSe,"p3n23," MSf,"p2n25," MSg,"p1n39," MSh,"p1n40,"
78 : *       CRSH1           1
79 : 00 MSj,"p1n56," MSl,"1"
80 : *       HITg         HITa        HITa+       HITc        HITd
81 : 00 MSm,"n79," MSu,"n69," MSv,"n70," MSw,"n72," MSx,"n74,"
82 : *-------------------------------------------------------------------PCM
83 : 00 d32d32dde32e32eef32f32ffa32a32aabbbb
84 :
85 : 00 L    [c8braabraabarabr/aabraabraabarabr]5
86 : 00      d32d32dae32e32eaf32f32faaaax4
87 :
88 : 00 m8[braabraabarabr aabraabra/abarabrc8]4 bbc8abb
89 : 00 c8[[braabraabarabr aabraab/raabarabrc8]4 u8v8w8x8.
90 : 00   [c8braabraabraabr aabra/abraabrrabr]4 b32b32[b]7 def/c8]
91 :
92 : 00 [j8bc8abraab/r]b jddc8ejf8cdd j8bf8abraabb [j8bc8abraabraab/r]b
93 : 00 jd32d32d ce32e32e jf32f32f cd32d32d c8[br/aa]5 c8br[aabr]3
94 : 00 [abcb]3 e24d24e24f8
```

```
95 :
96 : 00 cbbbbrra ad32d32dab32b32bbf8cjcj8.b8bb8abfb defc8.aabbaa
97 : 00 l24bbddef^16 l16 b8c4b8bbdec8.[cbb]c8.ade8df8aab32b32bfeedabbbb c8b
98 : 00 cbbbcdd8cee8cf8f cd32d32dce32e32ecf32f32fc8b32b32bbbb
99 :
100 : 00 c8b8 [aa/b8]15 bb c8b8 [aab8]7 cd32d32be8fbecd32d32bf8eb8cbba cb32b32[b]7
101 : 00 def [c8braab8]4 c8brabbrcbaabbba d32d32dae32e32eaf32f32fa b32b32b8bbbb
102 :
103 : 00 m8[braabraabarabr aabraabra/abarabrc8]4 bbc8abb
104 : 00 c8[braabraabarabr aabraabra/abarabrc8]4 b8b8b d24e24f24
105 : 00 [c8braabraabarabr aabra/abraabarabr]4 b32b32[b]7 def
106 : *-------------------------------------------------------------------BASS
107 : 01 l16 q8 CHF1 r4 @2
108 : 01 MSh,"gg8dfgfg8dfgfdcd fgefgefg8gdgefgd"
109 : 01 MSi,"fgfd>a+g<edcgdgcdfg gfgefefd>g a+<cdc>a+gf<"
110 : 01 MSj,"gggdfgfg8fegecfe >g<dfgfcdfg8fgfcfe >g<dfedcfd"
111 : 01 MSm,"efgdfgdf >g<gfgegfg8 gga+8da+a+"
112 : 01 MSs,"efgdfgdf >g<gfgegfg8 >a+8<c8d8."
113 :
114 : 01 r1
115 : 01 L    o1 [[g<dg8dg8dg8dg8dgd >d+a+<d+8>a+<d+8>a+
116 : 01      /f<cf8cf8c]>f<cf8a+agf] o1 [f<cf8cf8cf8cf8cfc]
117 : 01 @2  hijm [hijs
118 :
119 : 01 o2 [d+]16 [d]14 cd gdgd>g<dgd>gg[a+]4<dd [c]13>ga+<c
120 : 01 >[a+]9 [fga+/a+] <[c]9 [>ga+<c/c] [d+]16 [f]8 [fc>f<c]]
121 :
122 : 01 o2 [ggg/a8.ea8ega]3 a8da+a+a+<cc>g<cc>a+<c>a+gfgd+fdd+
123 : 01 >[a+a+a+<ccccccc>ga+<ccd+fg]>
124 : 01 a+a+a+<ccccdddd+d+d+      [f]5cd+f8d+>a+<cd+fcd+ d+[cd+ff]3
125 : 01 [>a+<cd+d+] [>ab<d+d+] [>g+a+<d/d]
126 :
127 : 01 o1 [[[a]8 [b]8<[c]8/[d]8] /[g]8]>[g]8
128 : 01 [[[a]8 [b]8<[c]8/[e]6 ce] [gd]4]
129 : 01 [f+]8 [f]8 [e]8 [d+]8 [d]8 [c+]8 [c]5>g<cc>aga+<c8cd8
130 :
131 : 01  [hij/m]s
132 :
133 : 01 o2 [d+]16 [d]14 cd gdgd>g<dgd>gg[a+]4<dd [c]13>ga+<c
134 : 01 >[a+]9 [fga+/a+] <[c]9 [>ga+<c/c] [d+]16 [f]8 [fc>f<c]
135 : *-----------------------------------------------------------------CHORD1
136 : 02 l16 q8 CHF2 r4 r1
137 : 02 L    @6 o4 [f4e4f4e4d2c2]4
138 : 02      d1&d2. @2 g4%&<d0
139 :
140 : 02   @7 o4a+<d[f8r4e8.r/c8rcrcr1] c8rd2rd8.re8.r
141 : 02  >a+<d[f8r4e8.r/c8rcrcr1] c8rd4..rer>frgra8.
142 : 02 [ @7 o4a+<d[f8r4e8.r/c8rcrcr1] c8rd2rd8.re8.r
143 : 02  >a+<d[f8r4e8.r/c8rcrcr1] c8rd4..rer>frgra8.
144 : 02 @6 o5 d1c1d1e1>f1f1g1a1 ]
145 :
146 : 02 @8 o5[c8./d^2]3 d8rd+8.f8.g2.[d+8.f2.r]d+8.f8rg8.a8.a+1a+4
147 : 02 a+2[a4..r]g+4..r
148 :
149 : 02 o3 @4 [r1]8 [[c8]8]8
150 : 02 @8 )o5c+8.c+8c+8.d8.d8d8.d8.d8d8.d+8.d+8d+8.
151 : 02 e8.e8e8.d+8.d+8d+8.d8.d8d8.rddde8f+8(
152 :
153 : 02 [ @7 o4a+<d[f8r4e8.r/c8rcrcr1] c8rd2rd8.re8.r
154 : 02  >a+<d[f8r4e8.r/c8rcrcr1] c8rd4..re8>frgrarr]
155 : 02 @6 o5 d1c1d1e1>f1f1g1a1
156 : *-----------------------------------------------------------------CHORD2
157 : 03 l16 q8 CHF3 r4 r1
158 : 03 L    @6 o4 [d4c4d4c4>a+2a2]4
159 : 03      a1&a2. @2 <<d4%&g0
160 :
161 : 03   @7 o4ga+<[d8r4>a+8.r/g8rgrar1] g8ra2ra+8.r<c8.r
162 : 03  >ga+<[d8r4>a+8.r/g8rgrar1] g8ra4..r<cr>drerf8.
163 : 03 [ @7 o4ga+<[d8r4>a+8.r/g8rgrar1] g8ra2ra+8.r<c8.r
164 : 03  >ga+<[d8r4>a+8.r/g8rgrar1] g8ra4..r<cr>drerf8.
165 : 03 o5 @6f1>a1a+1<c1d1d1d+1f1 ]
166 :
167 : 03 @8 o4[a8./b^2]3 b8r<c8.d8.e2.[c8.d2.r]c8.d8re8.f8.g1g4
168 : 03 g2[f+4..r]f4..r32.
169 : 03 o3 @5 q4 [p2ccr2crrrp3)c(c]20 q8r64
170 :
```

```
171 : @3 [ @7 o4ga+<[d8r4>a+8.r/g8rgrar1] g8ra2ra+8.r<c8.r
172 : @3  >ga+<[d8r4>a+8.r/g8rgrar1] g8ra4..r<c8>drerfrr]
173 : @3 @6 o5 f1>a1a+1<c1d1d1d+1f1
174 : *-------------------------------------------------------------------------CHORD3
175 : @4 l16 q8 CHF4 r4 r1
176 : @4 L    @3 o4 [p1d4. p2d p1d8. p2d8 p1d4]8
177 : @4           [[p1c p3c p2c]4 p1c p2c p3c p1c]2
178 :
179 : @4  @4 o3 p3 [c8]64
180 : @4 [@4 o3 p3 [c8]64
181 : @4 @6  o4 g1f1g1g1a+1a+1a+1<c1]
182 :
183 : @4 @8 o4[f8./g^2]3 g8rg+8.a+8.<c2.>[g+8.a+2.r]g+8.a+8r<c8.d8.d+1d+4
184 : @4 d+2d+4..r [d4..r] [r1r1]8
185 : @4 @8 )o4f+8.f+8f+8.e8.e8e8.b8.b8b8.g+8.g+8g+8.
186 : @4 a8.a8a8.g+8.g+8g+8.f8.f8f8.rfffg8a8(
187 :
188 : @4 [ @4 o3 p3 [c8]64 ]
189 : @4 @6 o4 g1f1g1g1a+1a+1a+1<c1
190 : *-------------------------------------------------------------------------CHORD'
191 : @5 l16 q8 CHF5 r4 r1 L
192 : @5 L )@3 o4 [[g>g<cd>g<g/>g<d]dc>g<g>g<cdg>g<d >g<cdgdc>g<d
193 : @5    [g>g<cd>g<g/d>g<cd>g<gdc>g<c]dcfd>f<cd>fa+<c]
194 : @5    [f/>f<c]6>fa+<c>a+<cfcfa+fa+<cfc>a+f (
195 :
196 : @5 o3 [p1gr[p3dr p2fr/ p3g]3 p1gr p3dr p2f p3gr p1dr p3fr p2g p3drp1fr
197 : @5 p1gr p3dr p2fr p3gr p1d p3fr p2g p3dr p1fr  p3g p2dr p3fr p1gr p3d
198 : @5 p1cf p3gd p2a+g p3df]
199 : @5 o3 [[p1gr[p3dr p2fr/ p3g]3 p1gr p3dr p2f p3gr p1dr p3fr p2g p3drp1fr
200 : @5 p1gr p3dr p2fr p3gr p1d p3fr p2g p3dr p1fr  p3g p2dr p3fr p1gr p3d
201 : @5 /p1cf p3gd p2a+g p3df] p1<c>a p3dg p2<dc p3>a+g
202 :
203 : @5 o4 p1 [ggrfrgrrrgrgffgg /ffrfrfrrrfrfffff] ggrgrgrrr[g]7
204 : @5 [frfffrrrfrfffrfr] >[gr/r] grrrgr[g]5 [arr]3 [a]6r]
205 : @5 o3[fff/[g]9]3 gggg+g+g+a+a+a+<[c]12>[g+g+g+/[a+]13]3 a+a+a+<cccddd[d+]36
206 : @5 [d]16
207 :
208 : @5 o4 [e>aea<e>eae e<e>aeaaea<e]16
209 : @5 p3 @8 )o5c+8.c+8c+8.c8.c8c8.>g8.g8g8.[f8.f8f8.]3g8.g8g8.ra+a+a+<c8d8 @3(
210 :
211 : @5 o3 [[p1gr[p3dr p2fr/ p3g]3 p1gr p3dr p2f p3gr p1dr p3fr p2g p3drp1fr
212 : @5 p1gr p3dr p2fr p3gr p1d p3fr p2g p3dr p1fr  p3g p2dr p3fr p1gr p3d
213 : @5 /p1cf p3gd p2gd p3fg] p1<c>a p3dg p2<dc p3>a+g]
214 :
215 : @5 o4 p1 [ggrfrgrrrgrgffgg /ffrfrfrrrfrfffff] ggrgrgrrr[g]7
216 : @5 [frfffrrrfrfffrfr] >[gr/r] grrrgr[g]5 [arr]3 [a]6r
217 : *-------------------------------------------------------------------------MAIN1
218 : @6 l16 q8 CHF6 r4 @1 p2 D1 r1 L
219 : @6 o4 [[g>g<cd>g<g/>g<d]dc>g<g>g<cdg>g<d >g<cdgdc>g<d
220 : @6    [g>g<cd>g<g/d>g<cd>g<gdc>g<c]dcfd>f<cd>fa+<c]
221 : @6    [f/>f<c]6>fa+<c>a+<cfcfa+fa+<cfc>a+f
222 :
223 : @6 o3 [ga+<dargrfrfgefdrcred2rcrdrc2./>a+r<cr>a^2..rr]
224 : @6 <dra+ra2. arf8.
225 : @6 o3[[ga+<dargrfrfgefdrcred2rcrdrc2./>a+r<cr>a^2..rr]
226 : @6 <dra+ra^2ra+r<crd8.
227 :
228 : @6 o4 d+8.g8.<d8.c8>a+aa+ag f8.d8.cd4..cd>a+8.g8.fg8.a+<dfdfa g8.e8.c2>a+<c
229 : @6 d8.>a+8.f4ga+<d>a+<dfe8.c8.>g4a<cecefg8.d+8.>a+8.d+ga+<d+>a+<d+g
230 : @6 >fa+<c>a+<cfcfa+fa+<cfc>a+f]
231 :
232 : @6 o3 gdf<cd>eg<d>fgb<d >gdf<c[d>eg<d] >gdf<d>dg<d+>fg+<f>ga+
233 : @6 l24a<cega<cegagec>agec>ag l16[<d+>fg+<d+f>ga+<f>ga+<dfd>a+gf]
234 : @6 <d+>fg+<f>ga+<g>a+<ca>a+<d l24a+gd+c>a+g d+ga+ga+<c>a+<cd+cd+gd+ga+
235 : @6 ga+<c>a+<cd+cd+g[a+gd+cd+g] [af+d+cd+f+] [af+d>b<df+] [g+fd>b<df] l16
236 :
237 : @6 o3 a1&a2&a%&b^4.&b%&g^4.&g1&g%&d^4.&d%&e^4.&e1&e%&<e^4.&e%&>b^4.&b1&b%&g^4.&
238 : @6 g%&a2...&a%&b2...&b%&g2...&g%&d2...&d%&e2...&e%&<e2...&e%&>b2...&b%&<d2...
239 :
240 : @6 e>eg+<e>e<c+>g+e <f>f<cf>f<d>af e<e>be<d>bab f<fc>f<d+>fg+<d+
241 : @6 f>f<ce>f<e>af <f>f<cf>f<d+>g+f <g>ga+<f>g<d>a+g g<fd>gg<g>a<a
242 :
243 : @6 o4a+agf8g8d8c8dfgfd c8.d2>a+<cdc>a+ ga+<c>a+<cc+dfga+<c>a+<cc+df
244 : @6 e>da<c>da<d>daa+8<cc+dc>a+ ga+<c>a+gff+g fdfcc+dc>a+ ga+<cc+dga+<c
245 : @6 dfgaa+<c>af [afd]3 [a+g/d] cd8fcd>a+<cd>a+agfdfdc>a+
```

```
246 :
247 : @6 l32 [f16ga+]4 <cc [>g16/a+<c]4 [>a+16<cd]4 l24 fgfdc>a+<cdfga+<c [dc>a+g/a+<c]
248 : @6 >fg a+<cdfgfgaa+gfd gdf g32a32g32f32 [daf] da+agfedc>a+gaa+ <cc+dc>a+g
249 : @6 fgfdfg l16 f+gfd cdfg aa+<cc+ dfga a+g<c>a+agfd afdc>a+<cd>a+ gfga+gfdc
250 :
251 : @6 d>a+<cdfga+<c dc>a+<cdff+g [dfg]5 a+ [af/d]3 c32c+32dfafdcd c>a+gff+ga+g
252 : @6 a+<cdcdfga+ <c>a+cgcfca+>g<g>f<f>d<d>c<c >a+<cdcc+dc>a+ ga+<df aa+gf
253 : @6 [<c>a+g]3 ff+ga+gfg d+fgd+a+gfg d+f<c>a+gfd+>a+ >a+<cfcfa+fa+<c>a+<cfcfa+<c
254 : *-------------------------------------------------------------------------MAIN2
255 : *トラック７は、トラック６とまったく同じです。
256 :
257 : @7 l16 q8 CHF7 r4 @1 p1 D 1 r1 L
258 : @7 o4 [[g>g<cd>g<g/>g<d]dc>g<g>g<cdg>g<d >g<cdgdc>g<d
259 : @7    [g>g<cd>g<g/d>g<cd>g<gdc>g<c]dcfd>f<cd>fa+<c]
260 : @7    [f/>f<c]6>fa+<c>a+<cfcfa+fa+<cfc>a+f
261 :
262 : @7 o3 [ga+<dargrfrfgefdrcred2rcrdrc2./>a+r<cr>a^2..rr]
263 : @7 <dra+ra2. arf8.
264 : @7 o3[[ga+<dargrfrfgefdrcred2rcrdrc2./>a+r<cr>a^2..rr]
265 : @7 <dra+ra^2ra+r<crd8.
266 :
267 : @7 o4 d+8.g8.<d8.c8>a+aa+ag f8.d8.cd4..cd>a+8.g8.fg8.a+<dfdfa g8.e8.c2>a+<c
268 : @7 d8.>a+8.f4ga+<d>a+<dfe8.c8.>g4a<cecefg8.d+8.>a+8.d+ga+<d+>a+<d+g
269 : @7 >fa+<c>a+<cfcfa+fa+<cfc>a+f]
270 :
271 : @7 o3 gdf<cd>eg<d>fgb<d >gdf<c[d>eg<d] >gdf<d>dg<d+>fg+<f>ga+
272 : @7 l24a<cega<cegagec>agec>ag l16[<d+>fg+<d+f>ga+<f>ga+<dfd>a+gf]
273 : @7 <d+>fg+<f>ga+<g>a+<ca>a+<d l24a+gd+c>a+g d+ga+ga+<c>a+<cd+cd+gd+ga+
274 : @7 ga+<c>a+<cd+cd+g[a+gd+cd+g] [af+d+cd+f+] [af+d>b<df+] [g+fd>b<df] l16
275 :
276 : @7 o3 a1&a2&a%&b^4.&b%&g^4.&g1&g%&d^4.&d%&e^4.&e1&e%&<e^4.&e%&>b^4.&b1&b%&g^4.&
277 : @7 g%&a2...&a%&b2...&b%&g2...&g%&d2...&d%&e2...&e%&<e2...&e%&>b2...&b%&<d2...
278 :
279 : @7 e>eg+<e>e<c+>g+e <f>f<cf>f<d>af e<e>be<d>bab f<fc>f<d+>fg+<d+
280 : @7 f>f<ce>f<e>af <f>f<cf>f<d+>g+f <g>ga+<f>g<d>a+g g<fd>gg<g>a<a
281 :
282 : @7 o4a+agf8g8d8c8dfgfd c8.d2>a+<cdc>a+ ga+<c>a+<cc+dfga+<c>a+<cc+df
283 : @7 e>da<c>da<d>daa+8<cc+dc>a+ ga+<c>a+gff+g fdfcc+dc>a+ ga+<cc+dga+<c
284 : @7 dfgaa+<c>af [afd]3 [a+g/d] cd8fcd>a+<cd>a+agfdfdc>a+
285 :
286 : @7 l32 [f16ga+]4 <cc [>g16/a+<c]4 [>a+16<cd]4 l24 fgfdc>a+<cdfga+<c [dc>a+g/a+<c]
287 : @7 >fg a+<cdfgfgaa+gfd gdf g32a32g32f32 [daf] da+agfedc>a+gaa+ <cc+dc>a+g
288 : @7 fgfdfg l16 f+gfd cdfg aa+<cc+ dfga a+g<c>a+agfd afdc>a+<cd>a+ gfga+gfdc
289 :
290 : @7 d>a+<cdfga+<c dc>a+<cdff+g [dfg]5 a+ [af/d]3 c32c+32dfafdcd c>a+gff+ga+g
291 : @7 a+<cdcdfga+ <c>a+cgcfca+>g<g>f<f>d<d>c<c >a+<cdcc+dc>a+ ga+<df aa+gf
292 : @7 [<c>a+g]3 ff+ga+gfg d+fgd+a+gfg d+f<c>a+gfd+>a+ >a+<cfcfa+fa+<c>a+<cfcfa+<c
293 : *-------------------------------------------------------------------etcetc‥
294 : @8 l16 q8 CHF8 r4 r2.....
295 : @8 L o3 [@5p2q4c)c^64 @4p3q8([c8]3c.. @5p2q4)c(c^64 @4p3q8c8/c..]10 c8
296 :
297 : @8  @7 o4df[a8r4g8.r/e8rerfr1] e8rf2rf8.rg8.r
298 : @8  df[a8r4g8.r/e8rerfr1] e8rf2gr>ara+r<c8.
299 : @8 [@7 p3 o4df[a8r4g8.r/e8rerfr1] e8rf2rf8.rg8.r
300 : @8  o4df[a8r4g8.r/e8rerfr1] e8rf4..rgr>ara+r<c8.
301 :
302 : @8 @3 o4 p2 d+d+rd+rd+rrrd+r[d+]5 ddrcrdrrrdr[d]5 ddrdrdrrrdr[d]5
303 : @8 eerererrr[e]7 drdcrdrrrdrdcrdr drddrdrrrdrdddrdr
304 : @8 >[a+r/r] a+rrra+r[a+]5 <[crr]3 [c]6r]
305 :
306 : @8 o4 [ccc/[d]9]3dddd+d+d+fff[g]12 [d+d+d+/[f]13]3fffgggaaa[a+]28
307 : @8 [a]16 [g+]8
308 :
309 : @8 o4 [ae>a<ea>a<e>aa<ae>a<e>a<ea]16
310 : @8 @8 p3 q8 )o4a8.a8a8.a8.a8a8.g8.g8g8.<[c8.c8c8.]3 >a+8.a+8a+8.ra+a+a+<c8d8(
311 :
312 : @8 [ @7 p3 o4df[a8r4g8.r/e8rerfr1] e8rf2rf8.rg8.r
313 : @8  o4df[a8r4g8.r/e8rerfr1] e8rf4..rg8>ara+r<crr]
314 :
315 : @8 @3 o4 p2 d+d+rd+rd+rrrd+r[d+]5 ddrcrdrrrdr[d]5 ddrdrdrrrdr[d]5
316 : @8 eerererrr[e]7 drdcrdrrrdrdcrdr drddrdrrrdrdddrdr
317 : @8 >[a+r/r] a+rrra+r[a+]5 <[crr]3 [c]6r32.
318 : *-------------------------------------------------------------------------END
319 : *      御苦労様でした！
```

★すでに入っている画面（ディスプレイ）からそのままプリンタにだす方法をお教えください。MS-DOSでファイルを作る方法がわかりません。（広島市・浮村雄諒50才）……【答：正直に申します。じつは私もわかりません。Dr.D：こらっ!?】

ローランドMIDI音源ユーザーのための

GS音源相談室

後藤　浩昭

こんにちは，後藤浩昭（GORRY）です。GS音源の謎を追求するこのコーナーももう3回目。さっそく今月もいってみましょう。

Q CM-300でも，「CM-64シミュレーション・モード」を作ることができる，ということですが，その方法を教えてください。

（兵庫県三原郡・**谷本尚之？才**）

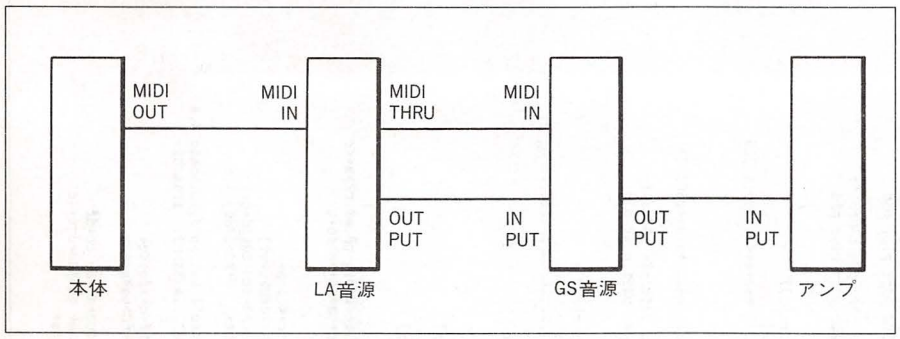
A CM-500の機能の一つとして，スイッチ切り替えによる「CM-64シミュレーション機能」があります。これは，内部設定を変えることにより，チャンネル2～9でLA音源部をMT-32同等の内蔵LA音源で，チャンネル10でリズム音源部をMT-32同等の内蔵リズム音源で，チャンネル11～16でPCM音源部をGS音色から似た音をピックアップし，CM-32Lと同じ音色番号に配置したGS音源で，それぞれ演奏するものです。

ですから，シミュレート範囲はMT-32・CM-32Lのエクスクルーシブを含む全機能と，CM-32Pのエクスクルーシブ・拡張音色カードを含まない全機能，ということになります。

CM-300では，エクスクルーシブ送信による「CM-64シミュレーション機能」ができます。しかしLA音源を装備していないため，そのシミュレート範囲はMT-32・CM-32Lのエクスクルーシブを含まない全機能と，CM-32Pのエクスクルーシブ・拡張音色カードを含まない全機能，ということになります。

リスト1を実行すると，「CM-64シミュレーション・モード」になり，MT-32・CM-64用の曲を演奏できるようになります。ただし，その範囲は「音色番号が同じ」程度ですので，あまり期待しないように。

ところで，MT-32・CM-32Lを持っていて，あとからCM-300を買い足したユーザーは，そのLA音源を同時に使うことができます。**第1図**のように楽器を接続して，**リスト2**を実行すると，CM-500のそれに近いシミュレートが行なえます。CM-64のシミュレートだけでなく，MT-32用とGS音源用の曲をいっしょに聞きたいときに，いちいちMT-32とGS音源をとっかえひっかえする必要がなくなる，という便利な点もあります。



《第1図》LA音源とGS音源を同時につなぐ

《リスト1》GS音源でCM-64をシミュレートするプログラム・リスト

```
 1 : *       GSTinyem.ms
 2 : *=============================================================
 3 : *
 4 : *       ＧＳ音源で
 5 : *       ＣＭ－６４をシミュレートします
 6 : *
 7 : *=============================================================
 8 :
 9 :
10 : *=============================================================
11 : *       NAGDRV初期設定
12 : *=============================================================
13 :
14 : #id             0
15 : #title          = GS CM-64 Emulator =
16 : #composer       --------
17 : #programmer     GORRY
18 : #midi-module    GS (SC-55/SC-155/SC-33/CM-300/JV-30)
19 : #midi-tie-mode  TRUE
20 : #octave-x-mode  TRUE
21 : #volume-x-mode  TRUE
22 : #volume-sens    3
23 : #base-count     192
24 : #tempo-mode     TRUE
25 :
26 : 00      CH01
27 : 01      CH01
28 : 02      CH02
29 : 03      CH03
30 : 04      CH04
31 : 05      CH05
32 : 06      CH06
33 : 07      CH07
34 : 08      CH08
35 : 09      CH09
36 : 10      CH10
37 : 11      CH11
38 : 12      CH12
39 : 13      CH13
40 : 14      CH14
41 : 15      CH15
42 : 16      CH16
43 :
44 : 00      t120
45 :
46 : *=============================================================
47 : *       MIDI GLOBAL Initialize
48 : *=============================================================
49 :
50 : *       _   _   _   _   _   _   _   _
51 : *       GS-RESET（音源リセット）
52 : *       _   _   _   _   _   _   _   _
53 :
54 : 00      EX $41,$10,$42,$12,                 /* Roland GS-Standard */
55 : -          $40,$00,$7F,                    /* Adr = GS-Reset */
56 : -          $00,                            /* Data = Reset */
57 : -          $41                             /* CheckSum */
58 :
59 : 00      r1                                  /* 多少ウェイトが必要です */
60 : 01      r1
61 : 02      r1
62 : 03      r1
63 : 04      r1
64 : 05      r1
65 : 06      r1
```

```
 66 : 07      r1
 67 : 08      r1
 68 : 09      r1
 69 : 10      r1
 70 : 11      r1
 71 : 12      r1
 72 : 13      r1
 73 : 14      r1
 74 : 15      r1
 75 : 16      r1
 76 :
 77 : *===============================================================
 78 : *       MIDI CHANNEL Initialize
 79 : *===============================================================
 80 :
 81 : MSy,"    CC$79,0                                  /* リセット・オール・コントローラーズ */
 82 : -       CC$65,0 CC$64,0   CC$06,12 CC$26,0       /* MT-32と同じベンド幅にする */
 83 : -       CC$5B,0                                  /* リバーブのかかり具合を最低に */
 84 : -       CC$5D,0                                  /* コーラスのかかり具合を最低に */
 85 : -       CC$00,127 CC$20,0                        /* トーンバンク=127 CM-32Lセット */
 86 : -       "
 87 : MSz,"    CC$79,0                                  /* リセット・オール・コントローラーズ */
 88 : -       CC$65,0 CC$64,0   CC$06,12 CC$26,0       /* MT-32と同じベンド幅にする */
 89 : -       CC$5B,0                                  /* リバーブのかかり具合を最低に */
 90 : -       CC$5D,0                                  /* コーラスのかかり具合を最低に */
 91 : -       CC$00,126 CC$20,0                        /* トーンバンク=126 CM-32Pセット */
 92 : -       "
 93 :
 94 : 01      MM1 y MM0
 95 : 02      MM1 y MM0
 96 : 03      MM1 y MM0
 97 : 04      MM1 y MM0
 98 : 05      MM1 y MM0
 99 : 06      MM1 y MM0
100 : 07      MM1 y MM0
101 : 08      MM1 y MM0
102 : 09      MM1 y MM0
103 : 10      MM1 y MM0
```

```
104 : 11      MM1 z MM0
105 : 12      MM1 z MM0
106 : 13      MM1 z MM0
107 : 14      MM1 z MM0
108 : 15      MM1 z MM0
109 : 16      MM1 z MM0
110 :
111 : *===============================================================
112 : *       PLAY
113 : *===============================================================
114 :
115 :
116 :                                                  /* 音色:Sax 1 */
117 : 11      @54 p127 18 o4 q8 V96 v96
118 : 11      L
119 : 11      crdrerfrgrarbr<c>r
120 : 11      r<c>rbrargrfrerdrc
121 :
122 : 11      r4
123 : 11      cdefedcr  efgagfer  crcrcrcr  cdefedcr
124 : 11      r1  cdefedcr  efgagfer  r16cdef16edcr
125 :
126 :
127 : *===============================================================
128 : *       MT-32 BALANCE
129 : *===============================================================
130 :
131 :                                                  /* 音色:Sax 1 */
132 : 02      @78 p1 18 o4 q8 V96 v96
133 : 02      L
134 : 02      rcrdrerfrgrarbr<c>
135 : 02      <c>rbrargrfrerdrcr
136 :
137 : 02      r4
138 : 02      r1  cdefedcr  efgagfer  r16cdef16edcr
139 : 02      cdefedcr  efgagfer  crcrcrcr  cdefedcr
140 :
```

《リスト2》GS音源＆MT-32系でCM-64をシミュレートするプログラム・リスト

```
============== GSCM64em.ms ===============
  1 : *       GSCM64em.ms
  2 : *===============================================================
  3 : *
  4 : *       ＧＳ音源＆ＭＴ－３２系で
  5 : *       ＣＭ－６４をシミュレートします
  6 : *
  7 : *===============================================================
  8 :
  9 :
 10 : *===============================================================
 11 : *       NAGDRV初期設定
 12 : *===============================================================
 13 :
 14 : #id            0
 15 : #title         = GS&MT-32 CM-64 Emulator =
 16 : #composer      --------
 17 : #programmer    GORRY
 18 : #midi-module   GS (SC-55/SC-155/SC-33/CM-300/JV-30) & MT-32/CM-32L
 19 : #midi-tie-mode  TRUE
 20 : #octave-x-mode  TRUE
 21 : #volume-x-mode  TRUE
 22 : #volume-sens    3
 23 : #base-count     192
 24 : #tempo-mode     TRUE
 25 :
 26 : 02      CH02
 27 : 11      CH11
 28 : 12      CH12
 29 : 13      CH13
 30 : 14      CH14
 31 : 15      CH15
 32 : 16      CH16
 33 :
 34 : 02      t120
 35 :
 36 : *===============================================================
 37 : *       MIDI GLOBAL Initialize
 38 : *===============================================================
 39 :
 40 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
 41 : *       MT-32 RESET（音源リセット）
 42 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
 43 :
 44 : 02      E:RA                                    /* Reset All */
 45 :
 46 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
 47 : *       GS-RESET（音源リセット）
 48 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
 49 :
 50 : 02      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
 51 : -          $40,$00,$7F,                         /* Adr = GS-Reset */
 52 : -          $00,                                 /* Data = Reset */
 53 : -          $41                                  /* CheckSum */
 54 :
 55 : 02      r1                                      /* 多少ウェイトが必要です */
 56 : 11      r1
 57 : 12      r1
 58 : 13      r1
 59 : 14      r1
 60 : 15      r1
 61 : 16      r1
 62 :
 63 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
 64 : *       GS Channel Mask（チャンネル１～１０を鳴らなくする）
 65 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
 66 :
 67 : 02      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
 68 : -          $40,$1A,$02,                         /* Adr = Part11 RX.Channel */
 69 : -          $0A,                                 /* Data = 10, */
 70 : -          $1A                                  /* CheckSum */
 71 : 02      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
 72 : -          $40,$1B,$02,                         /* Adr = Part12 RX.Channel */
 73 : -          $0B,                                 /* Data = 11, */
 74 : -          $18                                  /* CheckSum */
 75 : 02      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
 76 : -          $40,$1C,$02,                         /* Adr = Part13 RX.Channel */
 77 : -          $0C,                                 /* Data = 12, */
 78 : -          $16                                  /* CheckSum */
 79 : 02      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
 80 : -          $40,$1D,$02,                         /* Adr = Part14 RX.Channel */
 81 : -          $0D,                                 /* Data = 13, */
 82 : -          $14                                  /* CheckSum */
 83 : 02      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
 84 : -          $40,$1E,$02,                         /* Adr = Part15 RX.Channel */
 85 : -          $0E,                                 /* Data = 14, */
 86 : -          $12                                  /* CheckSum */
 87 : 02      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
 88 : -          $40,$1F,$02,                         /* Adr = Part16 RX.Channel */
 89 : -          $0F,                                 /* Data = 15, */
 90 : -          $10                                  /* CheckSum */
 91 : 11      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
 92 : -          $40,$10,$02,                         /* Adr = Part10 RX.Channel */
 93 : -          $10,                                 /* Data = 16(OFF), */
 94 : -          $1E                                  /* CheckSum */
```

```
 95 : 11      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
 96 : -          $40,$11,$02,                         /* Adr = Part1 RX.Channel */
 97 : -          $10,                                 /* Data = 16(OFF), */
 98 : -          $1D                                  /* CheckSum */
 99 : 11      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
100 : -          $40,$12,$02,                         /* Adr = Part2 RX.Channel */
101 : -          $10,                                 /* Data = 16(OFF), */
102 : -          $1C                                  /* CheckSum */
103 : 11      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
104 : -          $40,$13,$02,                         /* Adr = Part3 RX.Channel */
105 : -          $10,                                 /* Data = 16(OFF), */
106 : -          $1B                                  /* CheckSum */
107 : 11      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
108 : -          $40,$14,$02,                         /* Adr = Part4 RX.Channel */
109 : -          $10,                                 /* Data = 16(OFF), */
110 : -          $1A                                  /* CheckSum */
111 : 11      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
112 : -          $40,$15,$02,                         /* Adr = Part5 RX.Channel */
113 : -          $10,                                 /* Data = 16(OFF), */
114 : -          $19                                  /* CheckSum */
115 : 11      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
116 : -          $40,$16,$02,                         /* Adr = Part6 RX.Channel */
117 : -          $10,                                 /* Data = 16(OFF), */
118 : -          $18                                  /* CheckSum */
119 : 11      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
120 : -          $40,$17,$02,                         /* Adr = Part7 RX.Channel */
121 : -          $10,                                 /* Data = 16(OFF), */
122 : -          $17                                  /* CheckSum */
123 : 11      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
124 : -          $40,$18,$02,                         /* Adr = Part8 RX.Channel */
125 : -          $10,                                 /* Data = 16(OFF), */
126 : -          $16                                  /* CheckSum */
127 : 11      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
128 : -          $40,$19,$02,                         /* Adr = Part9 RX.Channel */
129 : -          $10,                                 /* Data = 16(OFF), */
130 : -          $15                                  /* CheckSum */
131 :
132 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
133 : *       VOICE RESERVE（MT-32でのパーシャルリザーブに相当）
134 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
135 :
136 : 11      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
137 : -          $40,$01,$10,                         /* Adr = VOICE RESERVE */
138 : -          $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,     /* Data = 0,0,0,0,0,0,0,0, */
139 : -          $00,$00,$04,$04,$04,$04,$04,$04,     /*        0,0,4,4,4,4,4,4 */
140 : -          $17                                  /* CheckSum */
141 :
142 : *===============================================================
143 : *       MIDI CHANNEL Initialize
144 : *===============================================================
145 :
146 : MSz,"    CC$79,0                                  /* リセット・オール・コントローラーズ */
147 : -       CC$65,0 CC$64,0   CC$06,12 CC$26,0       /* MT-32と同じベンド幅にする */
148 : -       CC$5B,0                                  /* リバーブのかかり具合を最低に */
149 : -       CC$5D,0                                  /* コーラスのかかり具合を最低に */
150 : -       CC$00,126 CC$20,0                        /* トーンバンク=126 CM-32Pセット */
151 : -       "
152 :
153 : 11      MM1 z MM0
154 : 12      MM1 z MM0
155 : 13      MM1 z MM0
156 : 14      MM1 z MM0
157 : 15      MM1 z MM0
158 : 16      MM1 z MM0
159 :
160 : *===============================================================
161 : *       PLAY
162 : *===============================================================
163 :
164 :
165 :                                                  /* 音色:Sax 1 */
166 : 11      @54 p127 18 o4 q8 V96 v96
167 : 11      L
168 : 11      crdrerfrgrarbr<c>r
169 : 11      r<c>rbrargrfrerdrc
170 :
171 : 11      r4
172 : 11      cdefedcr  efgagfer  crcrcrcr  cdefedcr
173 : 11      r1  cdefedcr  efgagfer  r16cdef16edcr
174 :
175 :
176 : *===============================================================
177 : *       MT-32 BALANCE
178 : *===============================================================
179 :
180 :                                                  /* 音色:Sax 1 */
181 : 02      @78 p1 18 o4 q8 V96 v96
182 : 02      L
183 : 02      rcrdrerfrgrarbr<c>
184 : 02      <c>rbrargrfrerdrcr
185 :
186 : 02      r4
187 : 02      r1  cdefedcr  efgagfer  r16cdef16edcr
188 : 02      cdefedcr  efgagfer  crcrcrcr  cdefedcr
189 :
```

マイコンBASICマガジン
明日のSTAR PROGRAMMER

BEST PROGRAMMER OF THE MONTH

編：F1人気も一息ついたな，と思われる今日この頃ですが，五反田・電波ビルだけは別。ただいま編集部のディスプレイをレーシング・マシンが全開バリバリで爆走中です。

編集長：ビシっ！どうだ，ベストラップを更新したぞ！

影：ギャラリーも熱いぜ！ウォー!!

Dr.D：ちっとは静かにせんか！だいたい編集長，部下を指導するべきキミが，率先してはしゃいでどうするんじゃ。

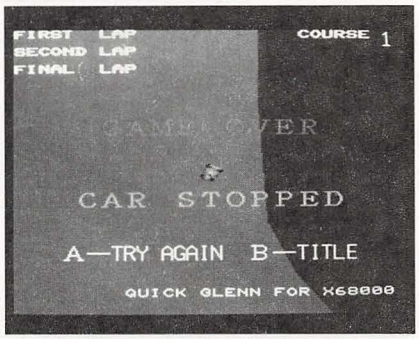
編集長：こりゃどうも。しかし，こればかりは血がさわぐというやつでして…。おおっ，また新記録更新だ！

つぐ美：えー，おさわがせしています。ただいま報道特別番組「今月の優秀作，QUICK GLENNに燃える編集部」を放送しておりましたが，どうやら収拾がつかなくなってきましたので，このあたりで終了させていただきます。では，チェッカー・フラッグ（本物）をバサッ！

Dr.D：ゴホン…ゴール・チェックの判定の甘さや，サウンドが皆無といった点はやや残念じゃが，シンプルで熱中できるというハードルは満点でクリアした作品じゃね。スピードが今ひとつ，と指摘され続けてきたX68Kの作品だけに，この速度はなかなか刺激的でよろしい。でも，諸君は静かなプレイを心がけるんじゃぞ。

影：ちぇっ。Dr.は初チェックのときにさんざんはしゃいでたクセにさ。ずるいんだから。

編：そうそう，作者の土岐くんはコンピュータ・サークルの部長をやっているそうですよ。しかも若干16才で！すごいなあ。



▲『QUICK GLENN』の実行画面

つぐ美：でも，部員がいなくて苦労しているみたいね。

編集長：これだけ楽しい作品を作る実力があるんだから，作品発表の場を積極的にもうけてみては？部員もたくさん集まったら，共同作品などもぜひ投稿してもらいたいものです。

影：来月もかっとび作品，待ってるよ！

今月はもう一歩のところでしたで賞

- ●PC-8801mkIISR以降『青と赤と緑と黄色』　平田浩嗣
- ●X1 turbo『モアイ像の秘宝』　鈴木　宏
- ●PC-9801『編集部FIGHTER 100Mにかける5人』　むもう
- ●PC-9801『GO AROUND』　溝口篤志
- ●MSX ロマンシングSa・Gaより『Ending Theme…The Sa・Ga』品川　修
- ●PC-8801mkII以降『UMLAUT』　アボカド
- ●PC-9801『テキ屋の勇さん』　舟生日出男
- ●X68000『数字を当てましょまじでまじで』　吉尾智司
- ●PC-9801ウィザードリー3『ダイヤモンドの騎士』　木津浩介
- ●PC-9801『Perfect Graphy』　中井忠志

投稿ありがとう

尾崎雅彦／なみちゃん／黒川くん／三井田智博／山田雅基／北川　航／大野茂康／船生日出男／ちまみ／山田　悟／佐藤潤一郎／するめ／中村友樹／中村　理／FRoG／星井克也／神倉博士／木下政男／伊藤克己／E.K.／金山浩美／高橋知之／石倉良平／桑沢太郎／市ノ渡剛／濱口英春／田上淳一／戸板一郎／DUTCH／内山宏明／水落博英／岡田大輔／たくさま／野田健夫／遠藤正治／小林英二／渋谷正徳／土岐竜一／阿狼／高森五郎／石川清文／平野清道／あっと／加藤新也／飾　克真／JILL／ちりちり博士／斎藤友伸／山田山／BANCO／佐々木淳哉／小野　亮／中村　健／すけろく／川岸隆之／渡辺　明／佐々木克文／上田大介／小池和政／脇本弘樹／北本隆／みなぼー／後藤良介／細川和人／佐藤　久／阿部正樹／ACBC／染谷賢治／山田祐治／加藤秀夫／宮崎謙一／広谷恭一／池山りん／佐久間孝則／桑原　大／松下裕之／桜井　淳／石井陽一／樋口明宏／南義弘／香川辰浩／深沢智幸／秋本京介／小林芳夫／宮沢文男／真下　智／Mr.リョウ／臼井佳秀／津村　忠／加藤秀和／森本憲一／岸田功一／金田芳信／小野規孝／坂下明夫／OKABE／滝本篤志／園部一郎／堀　弘樹／元気／キャンキャン／菅谷春雄／やすおくん／中村司／牧野慎二／菊池　満／横山　毅／橋本弘文／サム／パパス／水元広和／今川一之／横末秀朗／かっちゃん／山田清英／戸山中介／猿島優弘／角田洋次／てつろう／金本隆道／石川征志／渡部彦一／早坂秀幸／仲　文久／大熊太郎／雨宮くん／久保田佐吉／嵯峨幸輔／南田典之／鈴村義孝／大竹順一／小山田宗樹／かず／菊池浩也／リリー／小谷美貴也

※全員紹介しきれなくてゴメンなさい。まだまだたくさんの方々からの投稿がありました。これからもドシドシ投稿くださいね！

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE






▶▶▶ここからあとのページでは，
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや，
その周辺の話題を満載しています。

ベーマガNEWS
『リブルラブル』が移植される……187
富士通から「FM TOWNSマーティー」登場……188
任天堂が32ビット・パソコンを発売する!!……189
『マリオファイターⅢ』とは何だ!?……190
『ストⅡ』大会/コナミから新ヒーロー誕生……191

●CREATOR INTERVIEW
谷 裕紀彦(Bug太郎)……192

●山下 章のホンキでPlayホンネでReview!!
メガCD版『シルフィード』……194

●俺を信じてコレを買え.!
ファミコン探偵倶楽部PARTⅡ『うしろに立つ少女』……198

パソコンゲーム
この春，日本中のパソコン・ユーザーがお父さんになる!
プリンセスメーカー2……200
ユーザーが作ったソフトのパワーを思い知れ!
ザ・ワールド・オブ・X68000……204

最新アーケード・ゲームが総登場!
AOUアミューズメントエキスポ・レポート……207

ナムコの最新シューティングをデザイナーの眼から見る
シアター6『ギャラクシアン³・プロジェクト・ドラグーン』……212

今回は「おじゃまぷよ」の降る個数を解説するぞ
ぷよぷよ虎の穴……216

●現行ゲームソフト・カタログ・シリーズ
第3回 MSX/MSX2シリーズ……219

●チャレンジ! 格闘ゲーム
餓狼伝説2……226

FM TOWNSマーティー対応ソフト一覧表……233

先月号のCES取材の裏にはこんな苦労があった
やんまの裏CESレポート……236

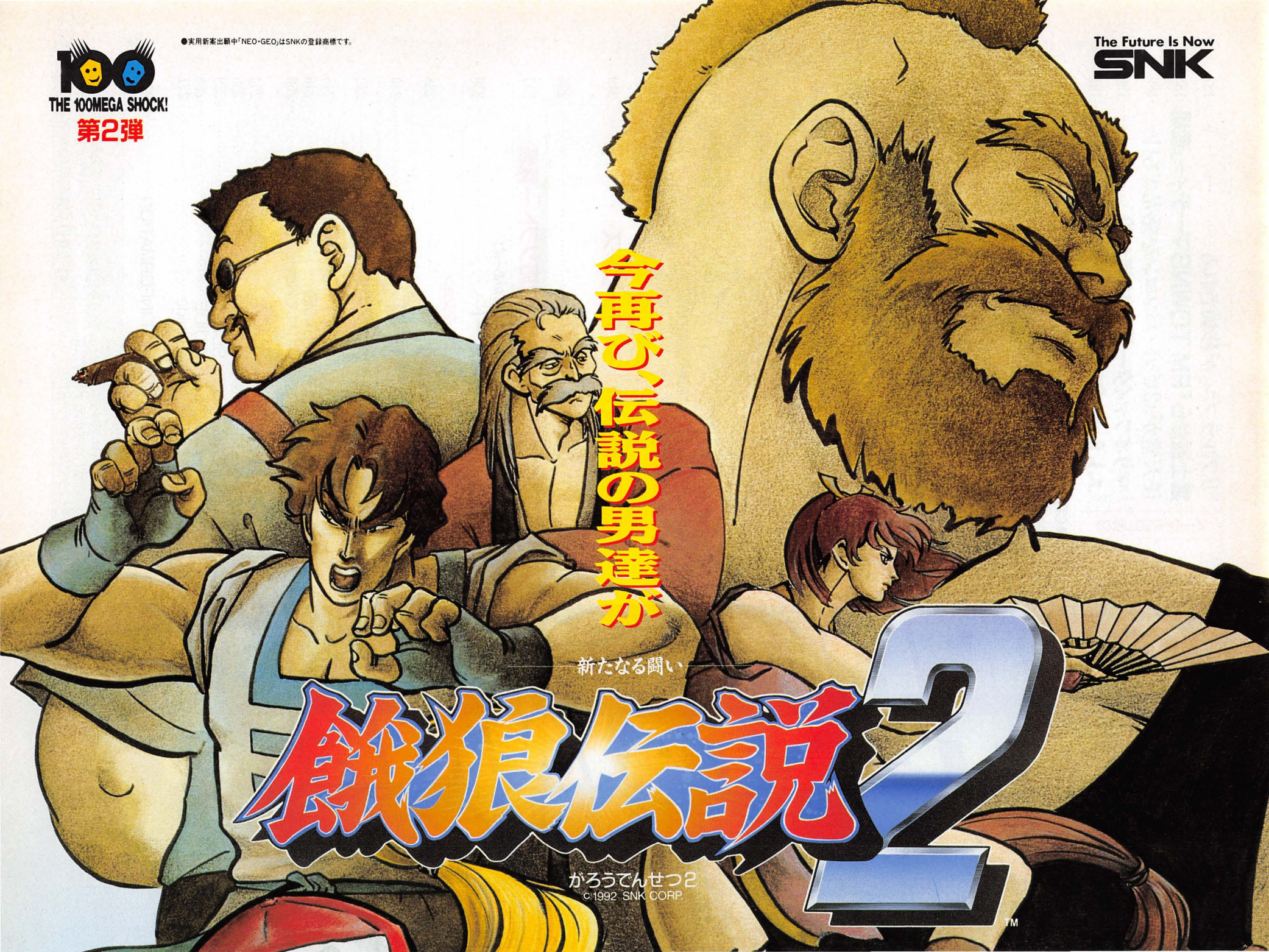
●ゲームミュージック・スコア・コレクション
『ぷよぷよ』より2曲……238

『ストⅡターボ』鍛練道場……240

短期集中攻略 マスターオブモンスターズ・ファイナル……242

●ベーマガ秘情報局……245
●レスキュー! COMPUTER GAME……246
●読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!!……250
●ゲーム・デザイナー養成講座
電脳教育委員会……254
●読者のページ〜あくせすROOM……256
●CHALLENGE! HIGH SCORE!……259
●ビデオゲーム CLASSIC GUIDE……268
●中古パソコン機器 Buyer's Guide……271
●ソフトハウス17社のPRページ
SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION……277

☆編集部より
富士通の「FM TOWNSマーティー」，そしてあの任天堂までパソコンを発売，とコンピュータの家庭への進出は，ますます加速していきそうです。本誌も，その時代の流れを先取りするような誌面を作りつづけていきたいと思っています。今後とも応援よろしくお願い致します。


THE 100MEGA SHOCK!
第2弾
●実用新案出願中「NEO・GEO」はSNKの登録商標です。
The Future Is Now
SNK
今再び、伝説の男達が
新たなる闘い
餓狼伝説2
がろうでんせつ2
©1992 SNK CORP.

帰ってきた…







3月5日
新発売

あれから1年。再び届けられた、世界最強を決める武闘会「キング・オブ・ザ・ファイターズ」への招待状。主催者はいったい誰だ、そして真の目的は…。その謎を解くために今、伝説の男達がパワーアップして帰ってきた。独自の2ラインバトルも超進化を遂げ、魅力あふれる8大ファイター達の"新たなる闘い"が始まる。ザ100メガショック対戦格闘アクション「餓狼伝説2」近日登場!!

「餓狼伝説2」

ネオジオ専用ロムカセット106メガ「がろうでんせつ2」28,000円(税別)

NEO GEO™

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

好評発売中

めざせ、世界の得点王。

世界12チームのスーパープレイ続出! エーススストライカーでゴールを奪え!



得点王(とくてんおう)
標準価格 23,000円(税別)

好評発売中

アクションが多彩。グラフィックが美しい。サウンドがリアル。大容量ゲームが続々登場。テレビでハイパワーゲームを遊んじゃおう。

NEO·GEO®

ハイパワーゲームマシン「ネオジオ」標準価格 48,800円(税別)



通商産業省選定
グッド・デザイン商品

●ネオジオ最新情報を電話で聞こう。【ネオジオなんでも相談室☎06(338)8188】※電話番号をよく確かめてお間違えなく。

●ネオジオのソフトカタログ差し上げます。官製ハガキに住所・氏名・年齢・職業(学年)を明記の上〒564大阪府吹田市豊津町18-8㈱エス・エヌ・ケイ Ⓖ4係まで。

KOEI

Q.325

「デルフォイの神託」とは何のことでしょう?

1 紀元前の中部ギリシア、デルフォイのアポロン神殿における神のお告げのこと。的中率がよく、権威が高いことでは有名。

2 光栄から3月25日に発売されるクイズアドベンチャーゲームのこと。クイズを解きながら『世界の七不思議』のことまでわかってしまうすぐれモノ。

3 歴史の教科書によく載っていて、よく意味もわからずそのまま覚えてしまうので、もはや魔法の呪文と同じである。



答は②です。

①も③も正しい答え。でもいちばん楽しいのはもちろん②。

光栄初のクイズゲームは、アドベンチャーとクイズが合体して前代未聞のおもしろさ!!

物語の始まりは古代バビロニアの都バビロン。「世界の七不思議」に興味を持ったバビロン王がプレイヤーに命じた探索とは……?

情報収集や戦闘はクイズで勝負。一般教養問題からカルトクイズまで、幅広い分野を網羅。さらに出題形式も、タイムショッククイズ・オセロクイズ・イントロ当てなどルールもいろいろ。しかも3人までの対戦ができるからパーティーでも楽しめる。

さあ、待ち受ける約8,000問ものクイズの波にきみは勝てるか!?

デルフォイの神託

クイズアドベンチャーゲーム



3·25発売予定

PC-9801VM/UV以降:9800円【ハードディスク/MIDI対応】

※画面写真は開発中のものです。

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取扱いをいたします。お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■価格には消費税は含まれておりません。

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

Dragon Slayer®

The Legend Of Heroes

Fantasy Role-Playing

By Falcom



Falcom©
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。

はるか昔、いや、もしかしたら遠い未来のことかもしれない。とにかく言えることは、「イセルハーサ」と呼ばれる、豊かな自然に恵まれた世界があり、
そこに自然の恩恵を受けながら生活する人々が住んでいるということだけだった。大小いくつもの島々、島大陸、
そしてそれらをとりまく青く美しい海によって形成される世界には、ファーレーン、ウォンリーク、ラヌーラ、ソルディス、そしてモレストンの5つの国があった。
この物語は、それらの国の一つファーレーン王国の王子セリオスの冒険の物語である……

ドラゴンスレイヤー英雄伝説 5"2HD GS-204

X68000 大好評発売中 ¥9,800(税別)

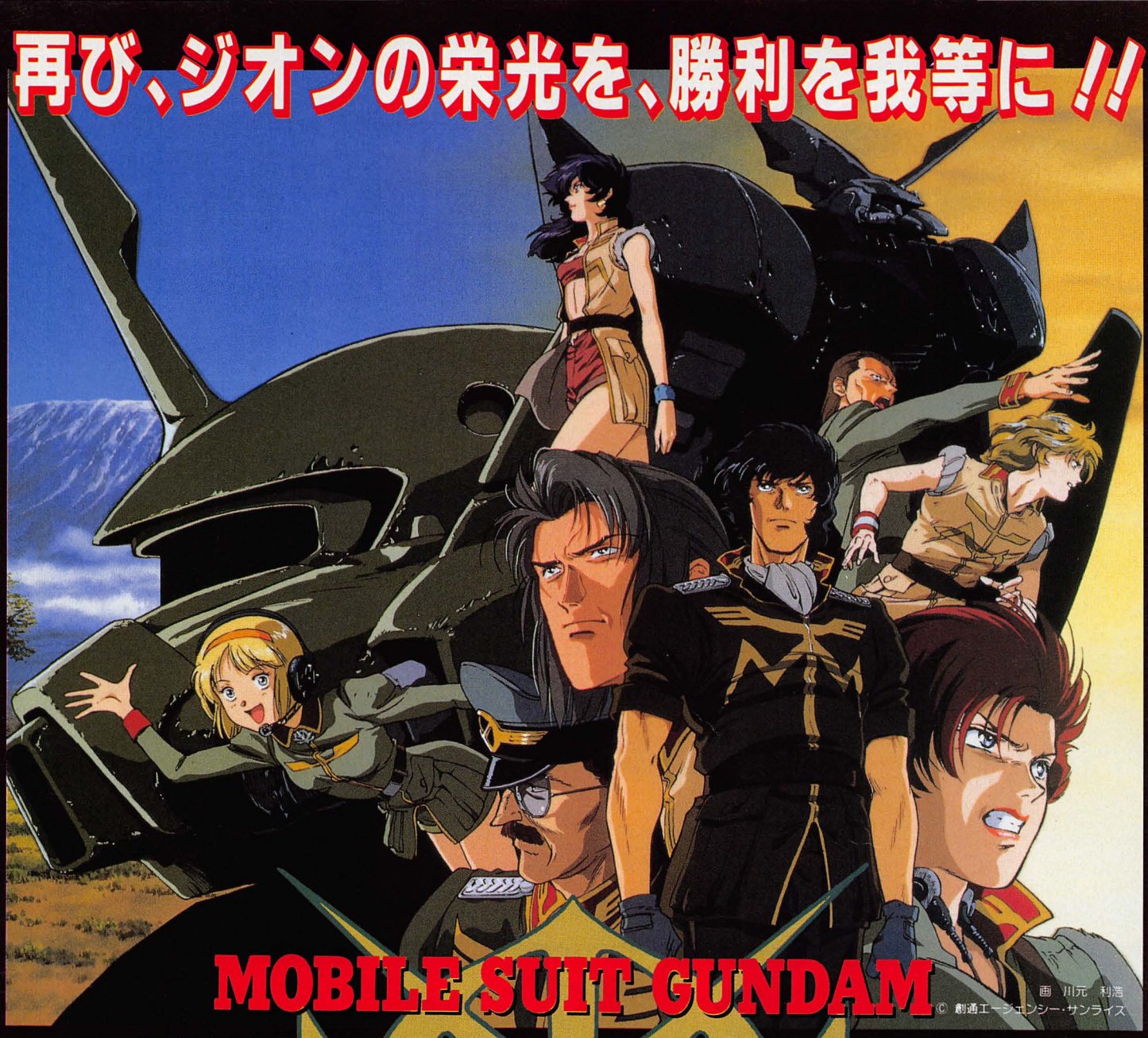
お買い求めは最寄りのショップまたは通信販売で…

通信販売でご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を記入のうえ、代金に3%の消費税を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。(送料は無料です)

発売元／株式会社エス・ピー・エス 〒960福島市太平寺字過吹24-1 ☎0245-45-5777 SPS-NET 0245-46-1167

SPS

再び、ジオンの栄光を、勝利を我等に!!



画 川元 利浩
© 創通エージェンシー・サンライズ

MOBILE SUIT GUNDAM
RETURN OF ZION

リターン・オブ・ジオン

価格9800円(税別)

4月上旬発売予定

★登場モビルスーツは約80体
小林誠氏デザインのモビルスーツも多数登場。

★キャンペーンは総面数15面
ストーリーは全てオリジナル。 しかも全面にオープニング
エンディング付き。更に、次回予告も付いている。

★登場オリジナルキャラクター総勢27名
アドバンスドオペレーションより4名が、更にこの日のためにあの川元利浩氏が
デザインした23名のキャラクター達がアフリカ大陸を駆け抜ける。

★戦闘システムが一新
今までの射ちっ放しバトルから、コマンド選択式に。
これでもう反撃で弾が尽きることもなくなった。

★フルマウスオペレーションになった。
つまり要バスマウス。バスマウスがないとプレイできません

★機体変換システムがパワーアップ
乗り換えてもレベルダウンはなくなり、いつでも好きなときに乗り換えられる。
詳しく説明すると、今回モビルスーツは系統分けされており、パイロットは
そのモビルスーツの系統ごとに熟練レベルを持っているのだ。

■ PC9801 VM21/UV21以降対応
■ EPSON PC286・386・486・シリーズ
■ 高解像度(400ライン)アナログディスプレイ必要
■ マウス必要 ■ FM音源ボード対応 ■ ディスク6枚組予定

電話・FAXにて予約受付中! TEL03(3924)5435(ユーザー対応) FAX03(3978)3498

■電話受付時間:月~金曜日AM10:00~PM5:00まで ■FAX:住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。(送料、消費税はサービス)

発売前に直接通販で御予約いただいたユーザーの方にはオリジナルグッズをプレゼントいたします。

Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号





好評発売中！

ロードス島戦記© 福神漬3

ロードスとうせんき ふくじんづけスリー

PC-98シリーズVM/UV以降
PC-286/386/486シリーズ
■要640KB RAM■NOTE対応 標準価格**5,800**円

「ロードス島戦記Ⅱ」と「ソード・ワールドPC」のキャラクターデータをお互いに変換することができる**データコンバータ**。クイズを解きながらロードス島を巡る**ロードスQ戦記**。戦闘の醍醐味を凝縮した**タクティカルコンバットゲーム**など、今回も盛りだくさんの内容だ。

SWORD WORLD PC™

〈ソード・ワールドPC〉 ©1992 T&E SOFT/GroupSNE

「ロードス島戦記」「ロードス島戦記Ⅱ」をお持ちでなくても、これだけですぐに楽しめます。





ロードス島名産
おいしい漬物シリーズ

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

ープログラマー募集ー
アセンブラ、Cでプログラム経験のある方、履歴書を郵送して下さい。

Humming Bird Soft™
株式会社エム・エー・シー ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2番15号 TEL.06(315)8255

〈ロードス島戦記〉 ©Kadokawashoten/H.YASUDA & GroupSNE

■標準価格に消費税は含まれておりません。お買い上げの際には別途消費税をお支払い下さい。
■通信販売ご希望の方は、住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留または郵便振替(大阪-8-303340)にてお申し込み下さい。送料は無料ですが、標準価格に消費税の3%を加えた金額をお送り下さい。

飛龍の拳S ハイパーバージョン HYPER VERSION

スピード感　操作性
200%up

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

ハイパーバージョン登場！

抜群に向上した操作性！

投げ技のボタンを独立させるなど、皆の貴重な意見を参考に改良を重ね、より思い通りの技を使えるようになったぞ!!

AI機能＋8段階難易度システム

敵の動き、攻撃力、防御力、耐久性まで、細かく変化する8段階難易度設定に加え、AIによるゲームレベル自動調整機能搭載！適度なレベルでゲームが楽しめるぞ!!

同キャラ使用8人参加VSトーナメント！

8人全員が同じ格闘家を使ってゲームができるんだ！しかもハンディキャップマッチや試合時間を設定できるから君達だけのオリジナルルールでも楽しめるぞ！

新設計、バトルモードだ！

ストーリーモードの敵キャラと対戦だけを楽しめる新しいモードだ！難易度、操作法も選べるから、対戦の練習や、弱点さがしなど、遊び方はいろいろあるぞ!!







絶賛発売中！¥9,700（税別）

スタッフ募集

①ゲーム企画
②プログラマー
③デザイナー
④広告企画、デザイン







受賞

1989年度ベスト・グラフィック・ゲーム・オブ・ザ・イヤー USA.
1989年度ベスト・ポリゴン・ゲーム・オブ・ザ・イヤー ベスト・ボールシミュレーター「1000」USA 2年連続受賞!!

明日の文化を創造する

CULTURE BRAIN™

株式会社カルチャーブレン

〒130 東京都墨田区太平2-5-7
TEL.(03)3829-0862

上記の所まで履歴書を郵送して下さい。歴不返。

KONAMI®

ゲーム・ミュージックの宝庫 キング CGM シリーズ 発売元●キングレコード株式会社

KONAMI GM HITS FACTORY I

GM創世紀を支えた名曲が今ここに！
夢のベストアルバムついに登場。



アルファレコード「KONAMI GAME MUSIC VOL.1〜4」のアレンジ8曲に加え、元祖千両箱から2曲収録。

3.24 ON SALE





1 グラディウス
2 ツインビー
3 ギャラクティック・ウォーリアーズ
4 サーカスチャーリー
5 Vampire Killer（悪魔城ドラキュラ）
6 Space Romancer（謎の壁）
7 もえろツインビー
8 Captain James（グラディウス2）
9 Street Collection（F1スピリット）
10 Racing Hero（レーサーミニ四駆）
11 Tiny Boy（ツインビー3）

コナミ矩形波倶楽部

CD KICA-1122 ¥2,800（税込）

Sound Racing History

PERFECT SELECTION

耳元を音速で駆け抜ける快感。

2.24 ON SALE



数々のレーシングスピリットを
興奮のるつぼへ叩き込んだ
コナミ秀作レーシングゲームをピックアップ。
Nazo²プロジェクト最終作！

1 It's a Hard way In The Suburbs
2 Keep On Riding—Spinning The Wheel—
3 Out Of Rap
4 F-1 Spirit
5 Turn On The Run
6 Hot Summer Riding
7 Is if "Domingo" Today?
8 Practice Makes Perfect
9 Ending
10 Random Approach
11 And Only Did My Duty

Nazo²プロジェクト

CD KICA-1119 ¥3,000（税込）

ウインビーアイドル化計画実行委員会発足!!

好評発売中 ウインビーのネオシネマ倶楽部 〜エバーグリーン編〜



どんな計画か興味があるぞ！ウインビーが大好き！というあなたは……
〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 コナミ㈱コナミレーベル内
「ウインビーの国民的アイドル化計画実行委員会」係
住所、氏名、年齢、性別、職業（または学校名）、電話番号を記入の上、62円切手を同封してお送り下さい。折り返し、コナミレーベルから実行委員会参加マニュアルをお送りします。

CD KICA-7612 ¥3,000（税込）

コナミレーベル情報

●コナミレーベル設立5周年記念イベント
「GM天国！Game Music Club ラ☆イ★ブ」決定！
3/27(土) 神戸ポートアイランド ジーベックホールにて!!
矩形波倶楽部、早砂部屋も出演、ラジオ公開録音もあるヨ！
チケットのお求めは (06)363-9999チケットぴあ (078)303-5604ジーベックカフェまで
（前売¥2,000（税込）／当日¥2,500（税込））

新作ラインナップ Pop'n ツインビー〈4/21発売〉
CD KICA-7613 ¥1,800（税込）

©1993 KONAMI ALL RIGHT RESERVED.



対戦プレイ可!



逃げる奴は死ぬ!
今、勇者たちの
熱い死闘が始まる!

発売開始!

MUTANT FIGHTERS
DEATH BRADE
(デスブレイド)

T.M.

FM TOWNS
CD-ROM
COMPACT disc
要2M

標準価格9,700円(税別)

だれもがまっていた!
シューティングゲームの王道!!

雷電伝説
RAIDEN DENSETSU

好評発売中!



FM TOWNS
CD-ROM
COMPACT disc
要2M

標準価格9,700円(税別)

KID
Kindle Imagine Develop

販売元：電波新聞社 出版販売部
☎03-3445-6111(大代表)
株式会社キッド
〒144東京都大田区蒲田1-29-10☎03-3739-6285

(雷電伝説)
© 1991 SEIBU KAIHATSU, INC.,
© 1991 SUCCESS CORP.
© 1991 KID CORP.
MADE IN JAPAN

(デスブレイド)
© 1991 DATA EAST
REPROGAMMED GAME
© 1992 SHUWADO/KID
MADE IN JAPAN

マイコンソフト

宇宙へ

モニターの前にすわれば
そこはもう宇宙。
ゲームの本質を伝えたい。
ビデオゲーム・アンソロジー

VIDEO GAME ANTHOLOGY

vol.3 第3弾! VIDEO GAME ANTHOLOGY

STAR FORCE™

スター・フォース

3月26日発売



スター・フォースは1984年テクモ株式会社の作品です。
敵の攻撃は激しく,たよりになるのは自分の腕のみです。ひたすら敵弾をよけ,連射しなければ生き残ることはできません。そして未来感覚に満ちた美しいグラフィック。壮快さと,熱い魅力が結集した純粋シューティング・ゲーム。まさに不朽の名作です！映像，ゲーム展開はもちろん，話題を読んだミステリアス「シークレット・ターゲット」の数々も全収録いたしました。

©TECMO,LTD. 1984

X68000 5インチ2HD1枚組 標準価格4,900円(税別)

VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.1
テラクレスタ/ムーンクレスタ
TERRACRESTA MOONCRESTA



©NihonBussan CO., LTD.

X68000 標準価格4,900円(税別) 好評発売中!

VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.2
ATOMIC RUNNER チェルノブ
CHELNOV



©1988 DATA EAST CORP.

X68000 標準価格4,900円(税別) 好評発売中!

今後も素晴らしいゲームを移植していく予定です。お楽しみに。

発売元：電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
TEL 03-3445-6111(大代表)

企画開発：マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)
TEL 06-203-2827

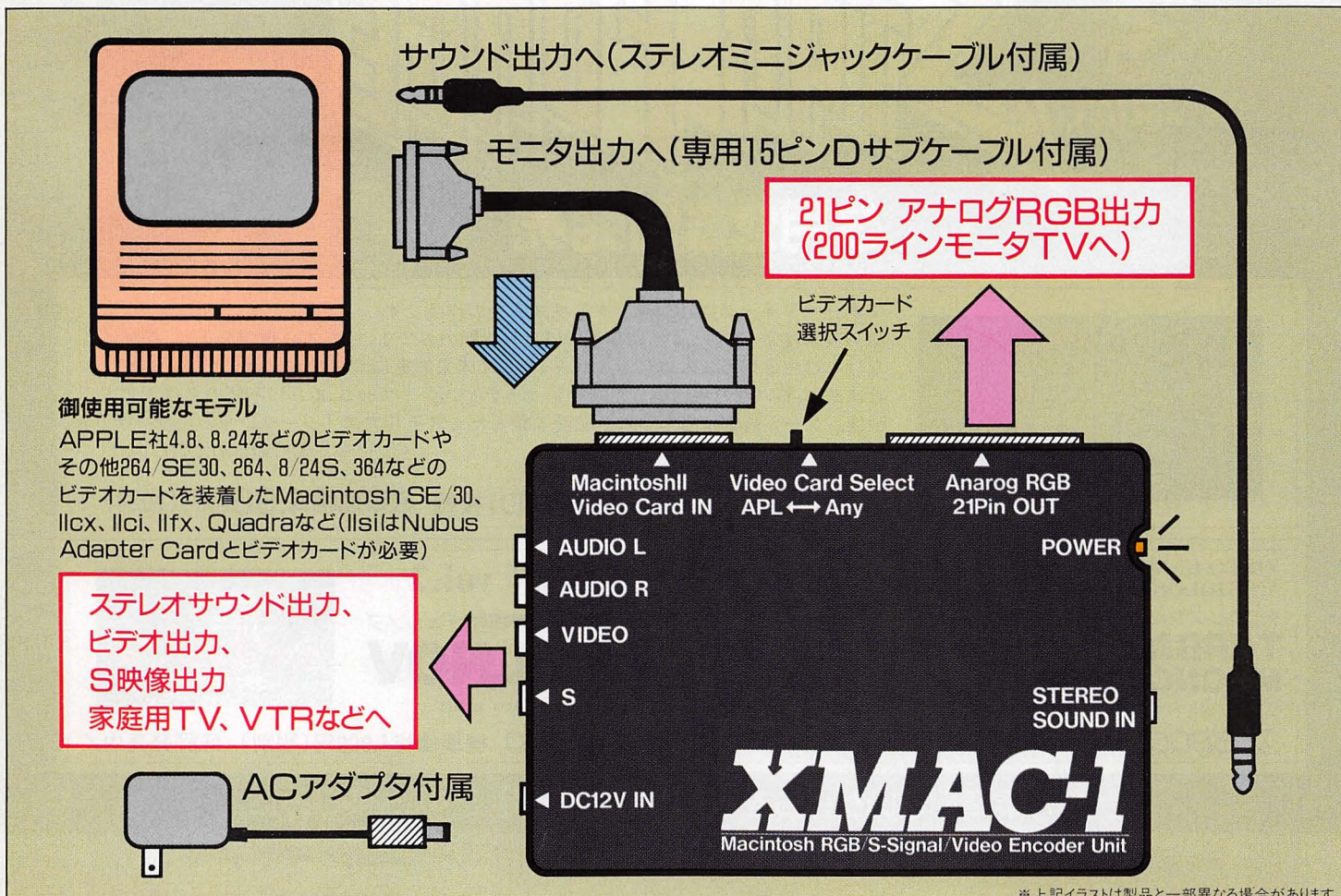
マックの映像が 大

▼21ピンRGB出力

大型画面を使った プレゼンテーションや VTRの映像編集に 威力を発揮します。

Macintoshのモニタ出力は，通常の400ラインのモニタより解像度が高く専用のモニタTVが必要ですが，このXMAC-1を利用することで，水平周波数15kHz，200ラインのモニタTVでMacintoshの映像を楽しむことができます。





※上記イラストは製品と一部異なる場合があります。

マイコンソフト

型TVで見れる。

▼S出力



▼ビデオ出力



この画面は、MACRO MIND DIRECTOR 2.0で作成されたデータです。 ©1990-1991 MACRO MIND DIRECTOR INC.

アナログRGB/S/ビデオ同時出力可能。

〈主な利用〉

200ラインアナログRGB出力(21ピン)の他に,"S-映像信号"や"ビデオ信号"も同時に出力されています(マルチ出力)。

S-映像端子やビデオ入力端子を持った家庭用のTV,100インチサイズ液晶プロジェクターなどでの利用,Machintosh画面のVTR録画も可能です。24ビットビデオカードの利用で1670万色のリアルな色彩を余すことなく活用できます。

また,Macintoshからのステレオサウンドを XMAC-1のステレオ入力端子に入力すれば,これによりMacintoshで作成したアニメーションをそのままサンプリングサウンドと共にVTRに録画することができます。

接続に必要な15p-15p Dサブケーブルやサウンド用のステレオミニジャックケーブルが付属していますから,購入した直後から楽しめます。

大型大画面を利用してのデモンストレーションやプレゼンテーションやVTRを利用しての映像製作に威力を発揮します。

〈接続方法〉

接続方法はとても簡単です。Macintoshビデオカードから出力されるモニタ出力を付属のケーブルを使って,XMAC-1の15ピンモニタ入力端子に接続すればOKです。

XMAC-1本体にあるビデオカードセレクトスイッチ(APL↔ANY)をビデオカードメーカーに合わせた後,MacintoshをリスタートさせればXMAC-1からは,200ラインのアナログRGB,S映像出力ビデオ出力が全て同時に出力されます。

御使用には,4.8,8.24,264/SE30,264,8/24S,364などのビデオカードが必要です。これらのビデオカードを装着しているMacintoshであれば,XMAC-1の利用が可能です。

〈注意〉

画面がチラついて見えますが,これはビデオカードの問題で,異常ではありません(8.24カードの256モードはフリッカーレス)。スキャンレートの関係で画面の全ての範囲は映りません(512×384ドットの範囲が有効)。

XMAC-1

Macintosh RGB/S-Signal/Video Encoder Unit

標準価格27,800円(税別) **好評発売中**

MacintoshはApple Computerの商標です。

発売元 電波新聞社出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)



No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

ACCS
社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会
Association of Copyright for Computer Software
〒101 東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F
著作権ホットライン TEL 03-3839-8783 FAX 03-3839-8764



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アイシーエム
㈱アシスト
㈱アスキー
アップルコンピュータ㈱
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
アルダス㈱
アルテック㈱
イーディーコントライブ㈱
㈲苺ソフト
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウィンキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーピー・サーブ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
カテナ㈱
㈱カプコン
亀島産業㈱
カモンミュージック㈱
㈱管理工学研究所
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱グローバルデータ通信
㈱ケーエスビー
研彩館インターナショナル㈱
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
さくら共同法律事務所
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
ジュピタープロモーション㈱
じゅんぺい
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
㈱タイワ
㈱タケル
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱ディーバ
㈱データプラン
㈱ディアイエス
㈱データプラン
デザインオートメーション㈱
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューターシステム
東京書籍㈱
東京電化㈱
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
㈱ノア
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱バンプレスト
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
バル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
福井コンピュータ㈱
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
㈱フタバ図書
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ほくさんソフテック
ボーランド㈱
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
㈱マイクロコア
マイクロソフト㈱
マイクロプローズジャパン㈱
㈱マクロス
松村信夫法律事務所
㈱まつもと
緑電子㈱
㈱ミュージックネットワーク
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ユーテス
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リクルート
㈱リバーヒルソフト
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章

〈93.1.14現在〉

1月14日現在、169社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

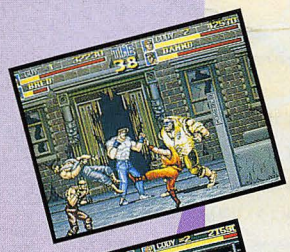
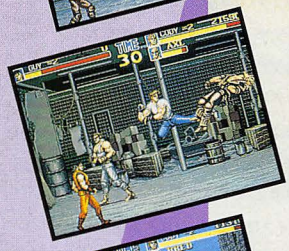
MEGA-CD

Final Fight CD®

ステージが格闘旋風に包まれる!
MEGA-CDディスク
ファイナルファイトCD
3月26日発売予定
8,800円
©CAPCOM 1989©1993 SEGA

格闘アクションの名作ファイナルファイト MEGA-CDでついに登場!!

3人のキャラクター、2人同時プレイなど、アーケード版そのままの内容に、MEGA-CDでしか実現できない迫力のゲームサウンドと音声データを同時収録。あの“ファイナルファイト”の興奮をさらに進化させた、待望の格闘アクションだ。さあ、正義の男になりきって激闘の嵐でマッドギアを叩きつぶせ。


2人同時プレイ可能!

ガイ、コーディー、ハガーからキャラが選べる!

メガドライブのハイパーアタッチメント
MEGA-CD



●MEGA-CDのシステムにはメガドライブ(別売)が必要です。

シムアースのゲームプレイには、バックアップRAMカートリッジ(別売)が必要です。

バックアップRAMカートリッジ
6,300円



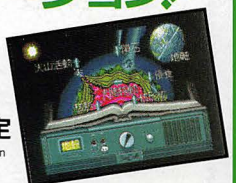
貴重なデータをセーブするCDゲームのバックアップツール!

生命誕生から進化まで、惑星全部をシミュレーション!

シムアース™

MEGA-CDディスク3月12日発売予定
7,800円

Sim Earth Copyright © Maxs 1990, 1991. adaptation Copyright © Mazs and Game Arts 1991.





©SEGA

SEGA

株式会社 セガ・エンタープライゼス
東品川事業所 〒140 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(3742)7068 お客様サービスセンター

●表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。

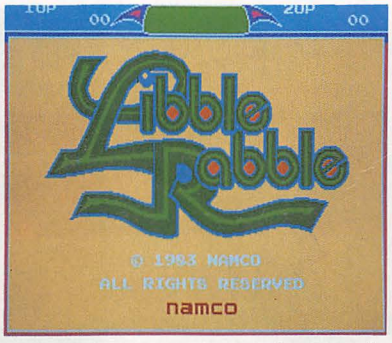


歓喜スクープ

あの『リブルラブル』が移植される!!

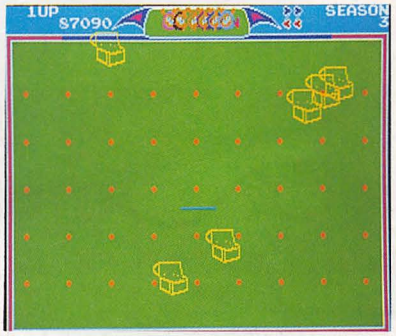


▶ここに掲載したのは、すべてX68000版の画面。魔法の道具「リブル」と「ラブル」を使って、バシシ（取り囲むこと）しろ！



▲『リブルラブル』は，1984年度の作品。今なお数多くのファンを持つ不朽の名作だ

▼宝箱の位置をおぼえて，バシシしまくるボーナス・ステージ。ひょっとしたら，このステージ用のアレがオマケにつくかも……



これが付属のパッドだ！

▼試作品のため，色・形ともに変更される可能性は高いが，このような専用パッドがソフトについてくる





◀宝箱から飛びだした妖精たちをバシシして、キーワードをそろえた瞬間。心配されていたペイント処理も、アーケード版に遜色なく再現されている

古くからのビデオゲーム・ファンのみなさん，喜んでほしい。ナムコ黄金期の名作『リブルラブル』が，電波新聞社の手によって，X68000に移植されることになったのだ。

『リブルラブル』は，これまでも熱狂的なファンから移植希望の声を多数集めていた作品。しかし，ハードの性能のちがいや，制作に高度なプログラム技術を必要とすること，特殊なコントローラを使用することなどから，今日という日までどの機種にも移植されることはなかった。

過去を振り返ると，ファミコンへの移植を熱望するユーザーへのスペシャル・プレゼントという形で，ナムコがアルバム「ナムコット・ゲーム・ア・ラ・モード」の中に，『リブルラブル』のBGMだけをファミコン音源で制作して収録した，というエピソードも残っている。不朽の名作と呼ばれるビデオゲームのほとんどがなんらかの形で移植されてきた今，『リブルラブル』はまさしく，移植バージンとも言える貴重なビッグ・タイトルなのである。

じつはこのX68000版，もうかなりのところまで完成していて，あとはデバッグと微調整を残すだけの段階に突入している。「アーケード版のプログラムを徹底的に解析した結果，アルゴリズムをそっくりそのまま再現することができました。これこそ本物の『リブルラブル』ですよ」と，マイコンソフト・なにわ氏も自信たっぷりだ。

X68000版『リブルラブル』は，ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズの第4弾として，5月末に7,900円で発売の予定。アーケード版はジョイスティック2本という特殊な操作形態だったが，それに対応するべく，X68000版には十字ボタン二つの専用パッドが付属されている。リブルとラブルがキミのX68000のモニター上をバシシする日もすぐそこだ。

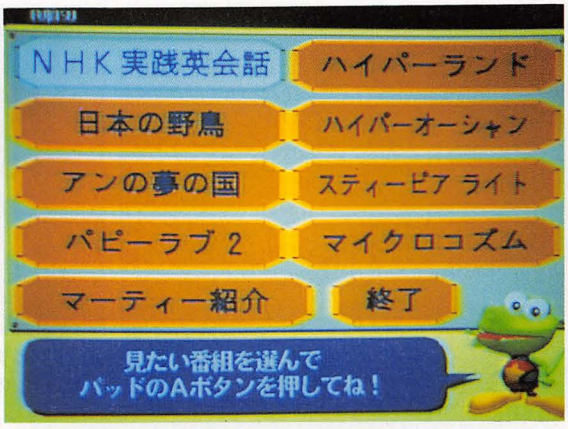
（山下　章）

またまたニューハードが出現!!

FM TOWNS マーティー
FM TOWNS MARTY

「テレビにつながるFM TOWNS」で,富士通も家庭用マシンの世界に本格参入





◀漢字も見やすく表示されている、マーティー用デモ・ソフトのメニュー画面。ソフトのことを「番組」と呼んでいるメッセージが、このマシンのコンセプトを感じさせる

激動の1993年を象徴するかのごとく，先月号のレーザーアクティブ，3DOにつづいて，またもや家庭用のニューマシンが登場した。

今回，名乗りを挙げてきたのは富士通。2月16日正式発表，そして2月20日にすぐさま発売されたそのマシンが，FM TOWNSマーティー（定価：98,000円）である。

マーティーのスペックは，すでに発売されているパソコン「FM TOWNSII UX」とほぼ同等。したがって，これまでのTOWNS用のソフトのほとんどをそのまま使用することができる（くわしくは，233ページから掲載した対応ソフト一覧表を参照のこと）。ただし，今後のソフトについては，マーティー専用（マーティーでしか動作しない），マーティー対応（TOWNSでもマーティーでも動作する），TOWNS専用（486のCPUなどを駆使するためTOWNSでしか動作しない）の3パターンにわかれていくそうなので注意が必要だ。

本体には，3.5インチのフロッピーディスク・ドライブと，CD-ROMドライブが1基ずつ装備されており，マウスの操作をエミュレートできる専用パッドが一つ付属されている。また，従来のTOWNS用か，あるいは別売りのキーボード（7,800円），マウス（3,800円），二つめのパッド（2,500円）を接続することも可能となっている。

ズームボタン



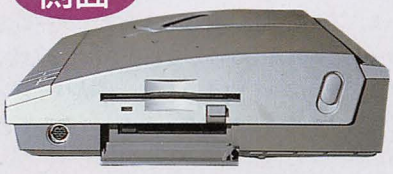
そんなマーティーの最大の特徴は，ほとんどのパソコンが専用の高解像度ディスプレイを必要とするのに対して，ビデオケーブルかS端子ケーブルを使えば，家庭用テレビにそのまま接続できることにある。新開発のLSIによ

前面



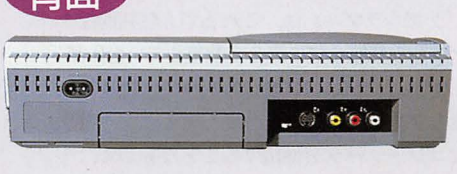
▲左から，マイク端子，ヘッドホン端子，ヘッドホン・ボリューム，パッド&マウス端子の1，2。教育ソフトでの発音練習のことなどを考えて，マイク端子を削らなかったのは正解であろう

側面



▲フロッピーディスク・ドライブの下に用意されているのが，ICカード端子。発売予定のモデムをここに接続すれば，通信で『エアウォーリアー』や『ハビタット』が遊べる!

背面



▲右から，オーディオ出力L，R，ビデオ映像出力，S映像出力，映像切り替えスイッチ（ノーマル→ソフト）。ビデオ端子とS端子から同時に映像が出力されているので，テレビを2台使うこともできるのだ

衝撃 任天堂が32ビット・パソコンを発売する!!

家庭用ゲーム機業界で大成功をおさめたあの任天堂が，なんと32ビット・パソコンの発売を計画していることが明らかになった。

といっても，このパソコンは，ユーザーにゲームを制作してもらうことが目的という，ちょっと風変わりなもの。まだ詳細は不明だが，PC-9801などの一般パソコンとは，かなりコンセプトの異なったマシンとなる。

この任天堂製パソコンは，家庭用テレビに接続するタイプで，性能的には，スーパーファミコン並のレベルのゲームを作ることができ，映像や音楽の編集が手軽にできるように設計されているという。ただし，このパソコンで作ったゲームがスーファミで動くとか，そういうことではない。あくまでも，将来，ゲーム・クリエイターを目指すユーザーが，トレーニング用に利用するものなのだ。

任天堂が，32ビット・パソコンの発売を決意した背景には，昨年春を最後に募集をやめた「任天堂・電通ゲームセミナー」がある。無料で1年間，任天堂の技術陣がゲーム制作のノウハウを教育する同セミナーには，回を重ねるごとに数多くの応募者が殺到したが，東京と大阪でしか開催できないこと，参加人数が限られていることなどから，全国レベルで考えるとどうしても限界が生じてきた。これだけ多くの希望者がいることがわかった以上，何とかして，1人でも多くの人に，ゲーム・クリエイターへの門戸を開いてあげたい——そうした発想から，このパソコンが登場することになったのである。

同パソコンを買ったユーザーは，必ず任天堂と野村総研が運営するクローズド・ネットワークの会員となる。そして，パソコン通信によって，任天堂開発陣の講義を受けたり，別の会員と共同でソフトを開発したりしながら，ゲーム制作のHOW TOを学んでいく。

任天堂にしてみれば，開発のノウハウが外部へ流出してしまうことにもなるわけだが，「将来のクリエイターを育成するためには仕方のないこと」と，割り切った姿勢でいる。実際の話，先の任天堂・電通ゲームセミナーの卒業生の中には，セガをはじめとする他のメーカーに就職していった生徒たちもいると聞く。決しておもしろいことであるはずはないのだが，それでも任天堂は長い目で見て，開発者の育成をつづけようとする。なんだかんだ言われることが多い任天堂ではあるが，このようにゲーム業界の未来に貢献するビジョンを実行できるのは，任天堂以外にいないのも事実であろう。

そういう目的で作られたパソコンであるため，当面，開発用のソフト（ミュージック・ドライバーなど）以外は対応ソフトが発売される予定はない。本体は年内に発売の予定，価格は10万円以下になるそうだ。

って，従来のTOWNSの基本的な画面モードを，家庭用テレビ上に映しだせるようになったのだ。

くわえて，小さな文字が読みづらいときのために，パッドの右上に用意されているのがズームボタン。それを押すと，カーソルの置かれている周囲の画面が，強制的に4倍のサイズに拡大される（一部，対応していないソフトもある）。

富士通では，このマーティーを「テレビにつなぐ情報ブレーン」と位置づけている。従来のパソコンのように，ユーザーが能動的に使いこなす必要があるマシンではなく，「新しいチャンネルや番組をCD-ROMでご提供します」という方針で，純粋にソフトを再生して楽しむためのAV機器として展開していくようなのだ。

だから，マーティーでは，パソコンにあるような拡張性は，（現段階では）あまり考えられていない。内蔵RAMは2メガバイトで，増設不可。プリンタやハードディスクも接続不可。プログラム入力や，ワープロ，表計算に使用することも予定されていない。ただし，学校の先生がTOWNS上のBASICで作った教材を，マーティーで再生するようなシステムは，将来作っていく計画があるという。

こうした設計は，今までパソコン畑で勝負してきた富士通にとって，一つの大きなチャレンジと言っていいだろう。パソコンっぽい匂いをあえて消し去ることによって，家庭用市場での勝負に挑んでいるのだ。

ちなみに，マーティーとは「MARVELOUS TV（画期的なテレビ）」の略。はたして，その名のとおり，新しい画期的な情報メディアとして，一般の人々に受け入れられますかどうか——。（山下 章）

これまでのFM TOWNS用ソフトをマーティーの画面で撮影してみると…



▲左が『雷電伝説』，右が『デスブレイド』をマーティー上で動作させてみた画面。従来のTOWNSでのハッキリクッキリ映像よりは，だいぶ柔らかくなった印象を受ける

FM TOWNSマーティー本体仕様

本体機能	CPU	32ビットCPU
	RAM	メイン2MB，表示用640KB
	グラフィック	最大3万2千色
	サウンド	CD-DA，PCM音源，FM音源，サンプリング機能
	ファイル	CD-ROMドライブ×1，3.5インチ1MB/640KB（2HD/2DD）フロッピーディスク・ドライブ×1
	オプション	キーボード，マウス，増設パッド，ICカードモデム
	内蔵機能	CDプレーヤー（CD-G/KARAOKE対応），CD辞書検索など
電源その他	電源	AC100V 50/60Hz
	消費電力	25W
	動作温度	5℃～35℃（ただし結露しないこと）
	最大外形寸法	316mm（幅）×255mm（奥行）×78mm（高さ）
	重量	3kg
	付属品	MARTYパッド×1，AVケーブル×1，Sビデオケーブル×1，電源ケーブル×1
入出力端子	映像出力	ピンジャック×1，Sビデオ端子×1
	音声出力	ピンジャック×2（L，R）
	マイク入力	φ3.5mmミニジャック×1
	ヘッドホン出力	φ3.5mmステレオミニジャック×1



『マリオファイターIII』とは何だ!?

答え 台湾で堂々と売られている『ストII』の海賊版なのでした

下に並んだ画面写真の数々を見てもらいたい。なんと，ファミコン上で動いている『ストリートファイターII』の画面写真だ。

これらは，都内某大手メーカーが移植中との噂を聞きつけた，我々ベーマガニュース取材班が，極秘ルートをつうじてようやく入手したスクープ写真で……というのは真っ赤なウソ。じつは，以下の2本のゲームは，本誌ライターのベニー松山氏が台湾取材の成果として入手してきた，海賊版『ストII』なのである。台湾では夜市の露店でこういった海賊版ソフトが簡単に手に入るそうなのだ。

プレイしてみると，やはりどちらも本物の『ストII』には程遠い完成度。が，しかし，ファミコンであることを考えると，『スーパーファイターIII』などは，違法な行為とはいえかなりがんばっていると言っていいだろう。おそるべし，台湾露店パワー！　（やんま）

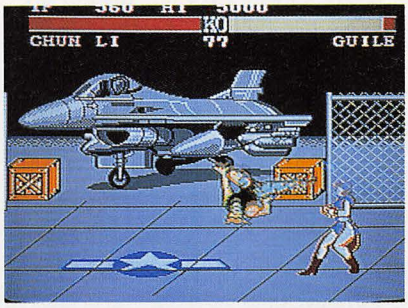
マリオファイターIII

あのマリオと対戦が楽しめる!?　500元（約2,500円）

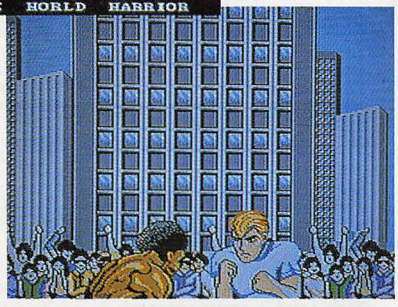




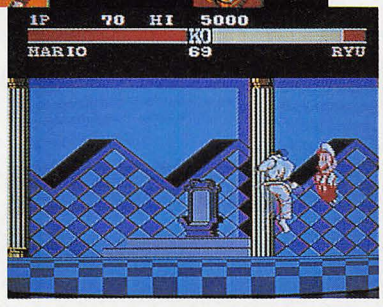
▶選べるキャラは、リュウ、春麗、ザンギ、ガイル、ベガ、そして……マリオ!?



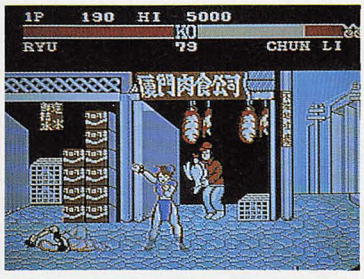
▶入っている技は本物の半分ぐらい。ゲームもかなり大味だ



▶『ストII』のタイトルデモも忠実に再現。雰囲気でてるね



▶マリオVSリュウの夢の対戦。マリオの持ち技はパイルドライバー

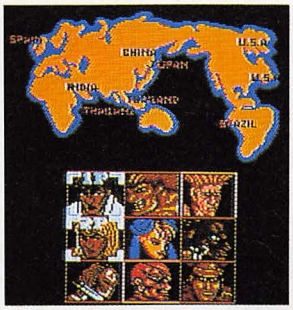


◀勝ちポーズもバッチリ。ファミコンでよくやるよ、ホントに

スーパーファイターIII

『ストIIダッシュ』を完璧（?）に移植/　1,000元（約5,000円）





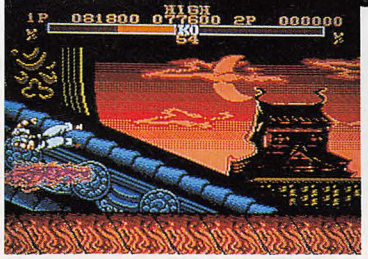
▶『SFIII』で選べる9人。残念ながら本田、ザンギエフ、バイソンの3人がいない



◀こちらも凝った勝ちポーズ。春麗は飛び跳ね、サガットは肩を揺らして笑う



▶完成度はかなりのもの。ダルシムの腕もちゃんと伸びるぞ



▶ベガのサイコクラッシャーアタックまで！　技の強弱はボタンを押している長さで調整可能



▲勝利したあとのメッセージも完全移植。こまったことだ

「熱唱!ストII」シングル発売記念のスーファミ版『ストII』大会

来場者の目的は『ストII』をプレイすることよりもむしろ——



◀ごらんのように山本淳一の親衛隊(?)が大集合



▶会場には500人近くのファンが集まった



▲ポーズを取る主役の2人。関係ないが，次号で，『ストIIダッシュ』の移植に関する緊急特報をお届けするぞ!



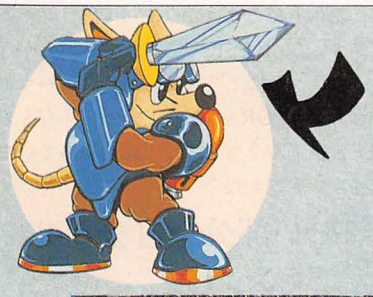
▲『ストII』が趣味というだけあって，真樹ちゃん春麗はそこそこの強さ



去る1月31日，銀座・ヤマハホールにて，スーファミ版『ストII』のゲーム大会が開催された。これは，ポニーキャニオンから発売されている『ストII』のボーカル・シングル「嵐になれ!」「夢へのポジション」に付属の応募券を送ってきた人の中から，抽選で選ばれた人のみが参加できるゲーム大会。予選を勝ち抜いた人が，ボーカルをつとめる山本淳一(光GENJI)，宮前真樹(CoCo)と対戦をして，記念写真の撮影ができるという企画だったため，それぞれのファンがドッと会場に集まった。両者が何かするたびに，客席から黄色い声が飛び交い，この日ばかりは，さすがの『ストII』も影が薄くなってしまっていた。

彼の名は"スパークスター"

この新キャラはコナミの顔になれるか?





▲横スクロール・シューティング風のステージもあるぞ

▼水上でのボスキャラとの戦い。水しぶきがカッコイイのだ



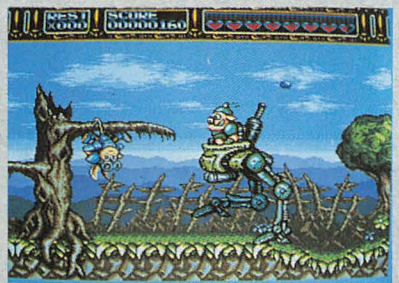




▲縦，横，斜めと，好きな方向にロケットアタックができる



▶溶岩の上に落ちると、ダメージを受ける。慎重に



▲コナミが自信を持ってお届けするメガドライブ用『ロケットナイト・アドベンチャーズ』

「ウインターCES'93」開催前日の「CES NEWS」という新聞に，なんとも思わせぶりな広告が掲載されていた。「コナミの新ヒーローが，明日，フラミンゴ・ヒルトンホテルでデビューする」——その新ヒーローこそが，コナミのメガドライブ用新作『ロケットナイト・アドベンチャーズ』の主人公，スパークスターだったのである。

ゴエモン，モアイ，ツインビーなど，数々のヒット・キャラクターを生みだしてきたコナミだが，ここしばらくはビッグな新人に恵まれていなかった。そこで，全世界に通用するような愛敬とヒーロー性を兼ね備えた「金の卵」として，スパークスターがデビューを飾ることになったのだ。

しかし，どんなにキャラクターを前面に押しだしても，ゲーム自体がつまらなかったら，ゲームファンのハートを射止めることはできない。そこは，さすがにコナミ，スパークスターをこれだけプッシュするだけあって，『ロケットナイト・アドベンチャーズ』は，ゲームの部分もかなりの自信作のようだ。「ロケットアタック」という技のアイデアなどに，キラリと光るものを感じさせる。

初めて買ったのは，パソコンと言えるかどうかわからないけど……，マックスマシンなんですよ

CREATOR INTERVIEW
谷 裕紀彦

BASICを使い，なんと文字キャラクタで当時の最新アーケード・ゲームを見事に移植（?）するという驚異的なテクニック。Bug太郎のペンネームで本誌に発表した数々のプログラムは，読者だけでなく，編集スタッフまでをも魅了した。ウルフ・チームを経て，現在，GAUエンターテインメントで活躍中，本誌連載でもおなじみの谷 裕紀彦氏に話をうかがった。　（聞き手：稲垣宗彦）

別売りのBASICが手に入らなくて

――1人の投稿者から出発し，現役のプログラマーとして活躍されている。現在では連載を持つまでに至った谷さんって，いわば読者のいちばん理想的な道を歩まれてると思うんですね。今日は，その谷さんにお話をうかがおうというコトになったのですが。ベーマガはいつ頃から読まれていたんですか？

谷：創刊当時からとまではいきませんが，知ったのは中学の2年くらいの頃ですかね。もう10年前くらいになりますか。ちょうどパソコンがブームになりはじめた頃ですね。

――そのときすでにパソコンは？

谷：いや，まだ持ってはいなくて。はじめて買ったのは，パソコンと言えるかどうかわからないけど……，マックスマシンなんですよ（笑）。あれ，キーボードが最初からついてるじゃないですか。てっきり，すぐにプログラムが作れると思ったんですけど，BASICが別売で。実家が田舎で，手に入らなかったんですね。結局，ただのゲーム機に成り下がっちゃったという（苦笑）。しばらくは作るよりも，遊ぶ一方でした。

――でもプログラムへの興味は？

谷：えぇ，もちろんありました。あの頃，ショップへ行くと，必ずBASICが使えるような状態でパソコンが置いてあったじゃないですか？それでちょっと興味を持ちはじめてから，作ってみようかな，と。でも，高くて買えないんで，売り場に行って，ちょこちょこと，いたずらにプログラムみたいなのを……。

――ボクもやりましたよ（笑）。今はもうショップとか行っても，子供とかが自由に触れるようになってないですよね。

谷：DOS環境がメインですしね。で，その後，もっとプログラムのことを知りたくて，ベーマガとか，入門書を買って，BASICを覚えました。最初はN-BASICから入ったんですけど，グラフィックがないんで，どうしても見た目が貧弱になっちゃいますけど，逆に想像力をかきたてるって言うんですか。メモリも食わないし，それなりに速いという。利点が多かったので，PC-8001で作ってましたね。

――投稿時代は『DRAGON'N'SPIRIT』とか，アーケード・ゲームの移植というか……。

谷：まぁ，パロディですね（笑）。

――オリジナル・ゲームよりも，自分の機械でどこまでアーケード・ゲームに迫れるかといったコトに興味があったんですか？

谷：趣味でやってた頃はそうでもなかったんですけど，やっぱりアーケード・ゲームを見て，真似してみようかな，って思うじゃないですか。で，BASICでどこまで作れるかな，と。まぁ，挑戦ですよね。最初にベーマガに送ったのが『DRAGON'N'SPIRIT』なんですけど，読者もそういったものを求めていたんじゃないですかね？



●谷 裕紀彦

1969年12月，富山県に生まれる。コンピュータの専門学校入学のために上京。高校から専門学校在学中にかけて本誌に投稿したN-BASICのプログラムで名を馳せる。専門学校卒業後，フロム・Aの求人広告を見てウルフ・チームに就職。X68K用のシューティング・ゲーム『ソル・フィース』他を発表する。現在はGAUエンターテインメントで，メガドライブ用ソフトを制作中。趣味はスキーと自動車。ファンレターの宛先はベーマガ編集部気付け「Bug太郎に首ったけ」係まで。

いい部分を自分なりにアレンジして

――『DRAGON'N'SPIRIT』って，キャラクタで原作のイメージを見事に再現していて，編集部内でもかなり話題になったんですけど。

谷：ボクが移植するときに何に重点を置くかっていうと，そのゲームのおもしろい部分，いい部分を自分なりにアレンジして，たとえば『ドラゴンスピリット』なら，ドラゴンの首を"A"で表現できるし，これなら2本，3本と増やすコトもできる。これでもうゲームを作れちゃうな，と（笑）。

――何かしらのポイントとなるアイデアが先にあって，それを膨らませていくんですか？

谷：えぇ，それだけがやりたくて1本作ってしまったりもしますから（笑）。

――今，仕事で使ってるのは，アセンブラだと思うんですが，BASICでやってたコトって，役に立ってます？

谷：えぇ。あの頃のおかげで今がある，って



▲谷氏の開発環境。PC98からICEをとおしてメガドライブ用ソフトの開発を行なっている。GAU移籍後第1弾はARPGになる予定だという

いうか。プログラムって結局，アルゴリズムですよね。たとえば，弾を撃ったり，キャラを動かしたりのルーチンって，そういうのを知ってるか，知らないかの差だと思うんですよ。経験ですから。

――今の仕事でも，さっきうかがったように，ひとつのアイデアを膨らましていくというような感じなんですか？　何か企画書みたいのがあって，それに沿って作っていくとかではなくて？

谷：会社ですから，やっぱりそういった流れはありますけど，なるべくその中で自分の意見を織りまぜていくようにしてますね。

――では，基本的なスタイルは，『DRAGON' N'SPIRIT』の頃と変わってないワケですね。

谷：ええ，ボクとしてはそのつもりです。

BASICのゲームをまた作りたいんですよ

――本誌の連載が大変好評なんですけど，そのことについて聞かせてください。

谷：今はもうプログラムやってる人ってかなり少なくなってきてますよね。でもそのなかには，職業プログラマーを目指している人っていると思うんですよ。ボクがこの業界に入って学んだコトとか，けっこうありますから，そういった知識を教えられたらいいなぁ，と。

――入門書とかだと，具体的に何かやりたいコトがあったときに，どうやったらいいのかわからなかったりしますよね。その点，谷さんの連載では，実際のプログラムに役立つようなコトが書かれてますよね。

谷：ボクが実際に初心者だったときに，そういうコトを知りたくても，本に載ってなかったですから。いつの時代にも，そういうコトを知りたい人がいるんじゃないか，と思いまして。

――またBASICのプログラムなんかは？

谷：作りたいんですよ，実は。プログラム・コーナーが寂しくなってきてるし(笑)。今のゲームって，見た目重視じゃないですか。派手さが売りっていうか。だから，できれば，売れる売れないは別にして，アイデア重視のゲームを作りたいんですよね。ゲーム性で勝負したい。正直言って，仕事ではなかなか実現できるような状況ではないんですけど。

――BASICで組んでた頃って，スピード的にはどうでした？

谷：やっぱり処理が遅いですから，一部，たとえば表示の部分だけをマシン語にしてみたりといった工夫はしました。

――今はハードのスピードが上がってきてますよね。

谷：ええ，ボクも連載のプログラム，PC98で作ってるんですけど，ただBASICで組むだけでも速いんで，何でもできちゃうな，と(笑)。今のユーザーは逆に環境がよすぎて，マイナス面があるかもしれませんね。遅いから，他に何か手はないか，ってコトを考えなくなっちゃいますからね。

――こういう時代にプログラマーになろうという読者に対して，何か？

谷：プログラムを組めるのは当然として，ゲーム・デザインもできる人になってほしいな，と。自分でアイデアをだせる人間でないと，個性を活かせないと思うんです。それと，自分の好きなプログラムをどんどん作ったほうがいい。ボクが専門学校時代に余暇を利用してプログラムを作った経験が，今とても役に立ってますから。



GAUエンターテインメント制作第1弾
『エクスランザー』に注目!!

谷氏の勤めるGAUエンターテインメントはまだ設立されたばかり。5月に発売されるメガドライブ用アクション・ゲーム『エクスランザー』が同社のデビュー作品となる。こちらのプログラマーは，あの『グラナダ』を開発した豊田氏だ。

プレイヤーは自機を操作して，レーダーに反応する敵キャラをすべて破壊していく。自機は光をパワーに変換することができるという設定で，その設定を活かした光る洞窟ステージをはじめ，ジャンプしたときに木々から木の葉が飛び散ったりなど，細かい演出やアイデアが魅力的。まだ開発中ではあるが，発売が楽しみなゲームだ。



▲これがGAUのオフィス。『エクスランザー』を見れば，こだわりのあるゲーム作りを目指しているのがわかる

▼自機にはバイク（仮称）と呼ばれる味方機（写真左下）が。画面の色使いなど，一見メガドライブらしくない美しさ



▲自機はバイクとドッキングし，オプションの武器の変更などを行なうことができる

▼散る葉，1枚1枚に当たり判定が！暴れすぎると戦いにくくなるのだ



▲画面奥から敵キャラが。右下の多足砲台は寄れば逃げ，逃げれば寄ってくる。その動きがナイス

6年前の戦慄，再び

ホンキホンネ 史上初の挑戦

これまでこのコーナーでは，ゲームの紹介的な部分よりも，ボクがそのゲームをプレイしたときの感想や意見を述べることに重きを置いてきた。

したがって，ターゲットとするゲームは，最後までプレイできる完成版（あるいはそれに限りなく近いバージョン）であることが絶対条件。さらには，ソフトハウスから頼まれようとも，広告がからもうとも，ボク自身が納得するゲームでなければ，決して扱うことはしなかった。冷たいと感じる人もいるかもしれないが，そこまで徹底することによって，「ホンキホンネ」という一つのスタイルを確立できたのではないかと思っている。

ところが，プレイ後の意見を書き連ねるという，これまで貫いてきたポリシーを，自ら崩す日がやってきた。

今回選んだ作品は，はっきり言って，まだゲームとしての形がほとんどできていない。

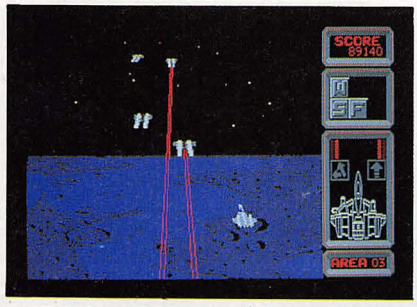
当然，どこがおもしろいとか，どこをどう直してほしかったとかいう視点から，「ホンキホンネ」することはできない。

それでもボクは，このゲームについて書いてみたいのである。

6年前のあの想いを，もう一度確認するためにも。

プレゼンテッド・バイ・ゲームアーツ

『シルフィード』というシューティング・ゲームがこの世に生を受けたのは，PC-8801mkIISRシリーズが全盛期に近づきつつある86年12月のことであった。



▲PC-8801mkIISRシリーズ用とFM-77AV用が発売されているオリジナルの『シルフィード』

延期に延期を重ねての発売ではあったが，その完成度の高さは，当時，対応ソフトがかなり豊富で，目が肥えてきていた88ユーザーたちにも大きな衝撃を与えることになる。

「プレゼンテッド・バイ・ゲームアーツ」

「わしは宇宙の帝王，ザカリテ。グロアールあるかぎり，きさまらごときに倒されはせぬ」

何の拡張機材もつないでいないPC-88が，そうした台詞をしゃべることに，まずプレイヤーはドギモを抜かれた（何をしゃべっているのか聞き取りづらいという難点はあったが）。

また，ゲームが進行している最中――背景の星々が高速にスクロールして自機を自由に操作できるシーンや，ワイヤーフレームのアニメーションがノンストップで流れるオープニング――で，ディスクからデータをガンガン読み込んでみせることに，ゲームアーツの技術力の高さを感じずにはいられなかった。

というのも，それまでのPC-88のゲームの場合，ディスクをアクセスするときは，画面が消えたり，停止したりするのが普通だったからである。

いや，しかし。

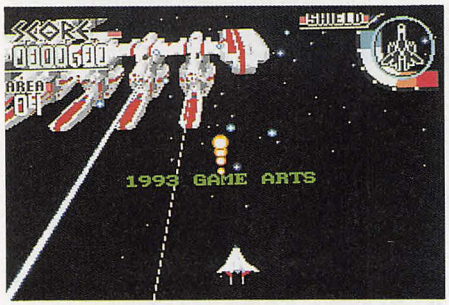
技術力が高いということと，ゲームがおもしろいということは，必ずしも直結してはいない。極論すれば，どんなにハイレベルな画面処理を行なっていても，ゲームがつまらなかったら意味がないのである。

『シルフィード』の見事なところは，その技術力が，ディスクのアクセス待ちの解消をはじめとする，ゲームをおもしろくするためのデザインに生かされていることであった。

気づいている人も多いと思うが，『シルフィード』は，完全な3次元のシューティング・ゲームではない。いわゆる縦スクロールのゲームの視点を，真上から見おろすのではなく，前方にやや起こしたものだ。今でいうなら『バーチャレーシング』の4番目の視点ぐらいに，である。

そうすることによって，通常の縦スクロール・シューティングでは味わえないようなスピード感を表現することに成功した。画面奥のほうから飛んできた敵が，加速して自機の横をすり抜けていく――その気持ち良さから，『シルフィード』に病みつきになってしまった人は多い。

こうした視点でシューティング・ゲームを



TARGET 31
シルフィード（仮称）
■ゲームアーツ　■メガCD用　■発売日・価格未定

シルフィードにおける ポリゴンの進化



▲ポリゴン枚数，約1万枚。フラクタルのテスト用に作られたもので，色もモノトーンだ



▲ポリゴン枚数は，一気に約40万枚にアップ。色もついたが，縦線のタイル・パターンがハッキリと見えている



▲ポリゴン枚数は前回と変わらないが，タイリングをうまく行なうことにより，だいぶ見やすくなってきた



▲ポリゴン枚数，約60万枚の最新バージョン。「アイスクリームがとろけたような」地表を目指したんだそうだ

作り，ポリゴン・タイプのキャラクターを飛び回らせるには，それなりの技術力とセンスが必要であったことは言うまでもない。

ここまでやるか，ゲームアーツ。

PC-88版の発売直後，身震いするような思いを感じたものだ。

だから応援したくなってくる

それから6年と少々が経過して，『シルフィード』がメガCDでグレード・アップして帰ってくることになった。すでに，その途中バージョンが，「遊星セガワールド」と「ウインターCES'93」で公開されたのだが，画面を見たボクは，6年前のあの戦慄(せんりつ)を，再び味わえるのではないかと期待している。

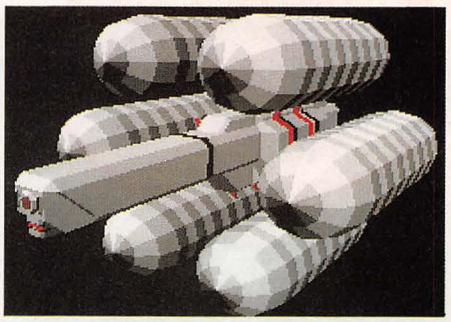
何と言っても，最大60万枚以上ものポリゴンを使った背景の美しさは圧巻だ。もちろん，それだけの枚数のポリゴンをリアルタイムに処理しているわけではなく，動画データとして持っていて，秒間7.5～15コマで再生しているのであるが，その処理を行ないながら，ポリゴンのキャラクターでシューティングをさせてしまう相変わらずの技術力の高さには，拍手を贈らずにはいられない。

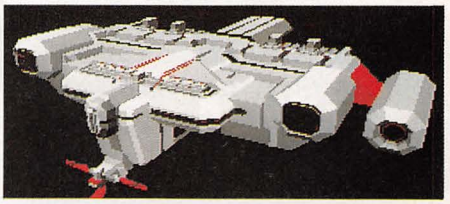
これだけの技術力，これだけのインパクトある映像表現に，PC-88版を超えるゲーム性が加わったら，ものすごいゲームになる。

くわしくは，写真の解説と，つぎのページのインタビューを読んでいただきたいのだが，ここまでの開発時間と労力を払っても，正直な話，メガCDの現在のマーケットの状態を考えると，それなりの見返りを得られるかどうかはむずかしい部分がある。それでも，ゲームアーツのスタッフは，目指すレベルのソフトが完成するまで，ソフトを熟成させていく。

ああ，真のゲーム・クリエイターとは，かくあるべきなのではないか。

だから，ボクはメガCD版『シルフィード』を応援したくてたまらないのである。





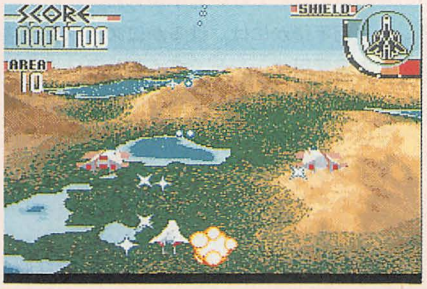
▲▼できたてのホヤホヤの機体も見せていただいた。上が輸送艦で，下が味方母艦。なんと，両者のボディが，ものすごく細かいポリゴンの破片となって，バラバラと崩れて落ちていく処理も完成していた。これまた息をのむほどスゴイぞ！

惑星上ステージ

制作スタッフの話によれば，背景でもっとも高度な処理を行なっているステージ。60万枚にも及ぶポリゴンを細かく敷き詰め，キツめのライティングを施すことによって，美しい地表を描きだしている。

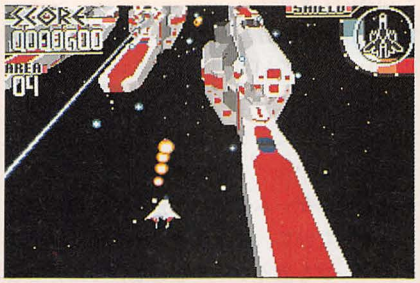


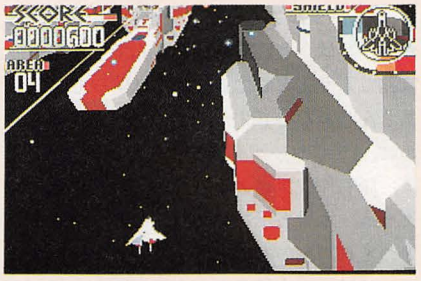


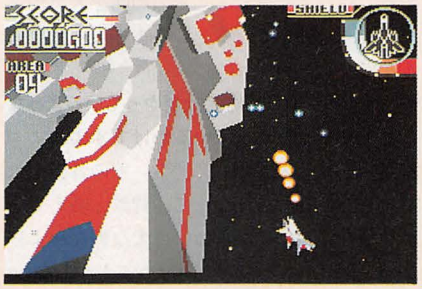


戦艦ステージ

敵戦艦の間をすり抜けるこのステージは，もっとも一般受けしそう。戦艦の機首の部分だけでも100～200枚のポリゴンを使っているというから，その凝りかたはハンパじゃない。

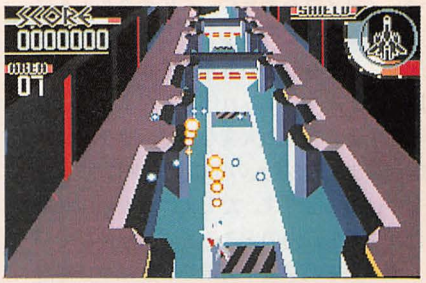


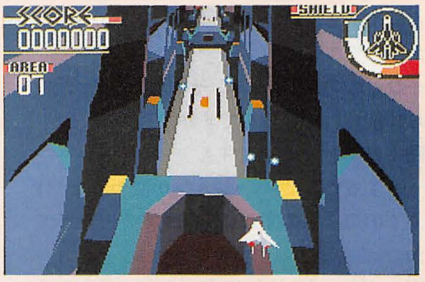


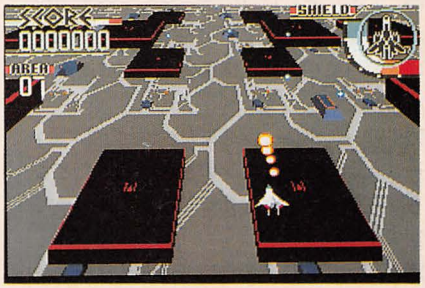


要塞内ステージ

パソコン版とはだいぶイメージの変わった要塞内部。やはり厳しい攻撃がプレイヤーを待ち受けるはずだ。奥まで進むと，モノリスらしき黒い板が出現。このステージのカメラワークにも期待していてほしい。







シルフィード制作スタッフに聞く



◀今回お話をうかがったのは、㈱ゲームアーツ取締役第二開発部長の宮路　武氏（左）と、取締役専務の内田敏幸氏

『スターブレード』のデザイナーも参加している！

――メガCD版『シルフィード』の開発がスタートしたのは，いつぐらいですか？

宮路：1昨年の12月ですから，すでに丸1年と2か月ぐらいかかっていますね。『シルフィード』をやるってことは，かなり前の時点から決まっていたんですけど，実際にできるかどうかわからなかったので，数か月の間は研究を兼ねて，どこまでやれるのか実験をしていました。

――今回のウリの一つに，フラクタル理論で惑星面などの背景を描いているというものがありますけど。

宮路：ええ。海岸線や，木や山，隕石など，自然のものは，かならずフラクタルの要素を持っているんです。フラクタル理論を使えば，より自然に近いグラフィックが描けるはずなんですよ。

――以前，C言語などで平面のフラクタル図形を描くプログラムを見たことがあるんですけど，それを立体で行なうってことは，かなり高度なことをされているんですか？

宮路：いえ，やってみればそんなに大差はないんですよ。むしろ大変なのは，フラクタル理論が算出した3次元の座標データに，陰影や色をつけることです。たとえば，高い山があったりすると，海のところまで影が伸びていたりする。それを数十万ポリゴンについて計算してやると，1枚のCGを描くのに10分以上かかるんですよ。

――ひとつのステージに，そうしたCGが何枚ぐらい使われているんですか？

宮路：1600枚ぐらいですね。

――とすると，1回バージョンが変わると，作り直すのに，ものすごい時間がかかりそうですね。

内田：でも，それだけの苦労をして数十万枚のポリゴンを使っても，「遊星セガ・ワールド」では，簡単に描ける宇宙面のほうがウケが良かったんですよ（笑）。

宮路：けっこうショックが大きかったですね。

――こういったポリゴンの技術があったとしても，ドラマチックな見せかたをするのって大変ですよね？

宮路：そうですね。とくに，カメラワークが大変でした。

――それ一つで，同じ動画データの生きるか死ぬかが決まってしまいますからね。

宮路：『シルフィード』の作業をするにあたって，いろいろなタイプのエキスパートを集めてみました。たとえば，3次元のモデリングは，アーケード・ゲーム『スターブレード』のチーフ・ビジュアル・ディレクターだった柳川さんが担当していたり，共同開発したスタッフには，CGをはじめて10年という人もいたりします。

――機体などのモデリングはどのようにされているのですか？

宮路：3DのCADで入力しています。ただ，市販されているCADですと，いろいろな機能を詰め込みすぎていて，遅い，見づらい，使えないの三重苦なんですよ。だから，自社で開発したものを使っています。

――普通のゲームでは，ゲーム本体のプログラムを組む前に，キャラクターを描くツールや，マップを置くツールなどを作ったりしますよね。『シルフィード』の場合だと，そうしたツールは，どれくらいあるんですか？

宮路：もう膨大（ぼうだい）ですよ。軽く見積っても50はあるんじゃないですか。このゲームを作るために，1からツールを作りましたから。たとえば，隕石作成プログラムから，隕石爆発プログラム，木星表示プログラムなど，ひとつひとつそれ専用のものを作っています。木星に至っては，よく見ると，その周囲を大気がグルグルと運動しているところまで表現しているんですよ。

――ふつうのCG制作会社がやっているようなことまでやっちゃっているわけですよね。

宮路：それもメガCDで（笑）。その背景をただ流しているんではなくて，背景と戦えるというのも売りですからね。巨大な戦艦をよけないとダメージを受けてしまうことがあるし，ニョキッとでてきた砲台を，破壊することもできるようになっています。

ゲーム・システムはパソコン版を継承

――ゲーム・システムのほうはパソコンの『シルフィード』と同じになるんですか？

宮路：その予定です。でも，いろいろと変更しているので，最終的にどうなるかは断言できないんですが。

――パワーアップはどうなるんですか？

宮路：前回と同じですよ。スコアによるパワーアップと，アイテム隕石を取っていくという方法で。あと今回は，武器を両翼と本体下の3か所に装備できるようになっています。

――同じパワーアップを取りつづけると，ボーナス点がどんどん増えていく要素とかは残してほしいですね。

宮路：残していくつもりです。スコア重視ゲームですから，ある程度いいスコアにならないと超強力な武器が手に入らないようにしようかな，とか考えてますよ。装備が壊れたりする要素も残しておきたいですね。

――音楽も前作を受け継いだ感じになりますか？

宮路：基本的にはまったくちがうものにするつもりです。まあ，1曲ぐらいは前作のアレンジ・バージョンが入るかも知れません。ユーザーに単なる「リメイク版」というイメージを持ってほしくないですからね。

――何年後かには，はるかにスペックが進化した家庭用マシンがでてくると思いますが，そのときにはまた，今回の『シルフィード』ではできなかったこともできるようになるでしょうね。

宮路：そのときには，まず，色をなんとかしたいですね。今は16色しかないですから。もっと質感をだして，自由に世界を飛び回れるようにして……夢はいろいろとあるんですよ。

スゴすぎるオープニング

最終的にどのシーンに使われるかは決定していないそうだが，おそらくオープニングとして収録されそうなCGアニメーションを紹介しよう。ここに掲載した写真の間にまだまだ細かいカットがはさまっていて，秒間15コマの描き替えで，なめらかに動いていく。メガCDがほしくなってくる人もいるのでは？



俺を信じてコレを買え

『ファミコン探偵倶楽部PARTII・うしろに立つ少女』前・後編

第3回



対応機種：ファミコン（ディスク）
発売元：任天堂
価格：各500円（書き換え）

文責：ベニー松山
題字：手塚一郎

我が魂の叫びよベガスへ届け 屈辱の休載にCESとバイソン憎し

全国の読者諸君，ご無沙汰しておる。

理解ある諸君の支持により，ようやくこのコーナーも人気が高まってきた。

内緒の話であるが，アンケートは大躍進である。栄光の第1位も，遠い日のことではあるまいよ。

だが，しかし――。

順風満帆たる『俺コレ』の行く手をさえぎるかのごとく，恐ろしい事態が発生した。

先月，台湾取材を終えて意気揚々と帰国した僕が耳にしたのは，なんと『ストIIターボ』とCESレポートの二大特集のために『俺コレ』がカラーページから追いだされたという話であった。

どういうことであるのか。

ひどいひどい。

ずるいずるい。

カラーじゃなきゃ，いやだいやだ。

一度モノクロに落ちると這い上がれないとの噂も聞く。さようなら，『コズモギャング・ザ・パズル』！　ちがうっつーの（笑）。

そうした理由で，先月は屈辱の休載となったのである。

ただし，こちらもただでは起きない。今月は大増2ページ，総天然色でお届けすることとなった。

覇道に向け，『俺コレ』再発進である。

美少女の死体に残された絞殺痕 それが恐るべき事件の幕明けとなる

『ひとりで学校にいると
後ろから誰かの呼ぶ声がする
振り向くとそこには
ひとりの少女が立っている……
何かを言いたげな寂しい少女が
あなたのうしろに立っている……』

嵐の翌朝，セーラー服姿の美少女の絞殺死体が川原で発見された。少女の名は小島洋子，私立丑美津（うしみつ）高校の生徒であった。

敏腕私立探偵空木俊介（うつぎしゅんすけ）の助手を務める主人公は，この事件の背景を探るべく丑美津高校での調査を開始する。同年代の少年探偵ならば，生徒たちからの聞き込みも容易であるからだ。

洋子の親友・橘あゆみの協力を得た主人公は，やがて奇妙な噂話を耳にする。学校に古くから語り継がれてきた，血まみれの少女の幽霊“うしろの少女”――そして洋子は死の直前，この怪談話の発端となるある事件を熱心に調べていた。

洋子は何かを知ってしまったのではないか。他愛もない怪談の裏に秘められた，恐るべき真実を……。

『ファミコン探偵倶楽部PARTII・うしろに立つ少女』はこうして幕を開ける。そしてこのプロローグは，AVG史に長く語られるべき恐怖の物語のはじまりでもあった。

血も凍る極上のサスペンス この作品にAVGの可能性を見た

パートIIの名が示すとおり，この物語は『ファミコン探偵倶楽部』シリーズの第2作に当たる。これより前に，やはりディスクの前・後編で『消えた後継者』が発売されていた。

告白しなければなるまい。

僕は『うしろに立つ少女』が発売された1989年当時，じつはこのAVGに見向きもしなかった。

それと言うのも，前作『消えた後継者』の印象が極めて悪かったからだ。

決して，悪い作品ではない。これは誤解しないでほしい。

任天堂の，それも当時のディスクシステムでのAVGといったことに対する，過度の期待もあったのだろう。また，初の前・後編にスタッフもまだ不慣れであったこともあろう。

この作品は物語のヤマ場のバランスが取れていなかった。つまり，前編はほとんど導入と伏線に終始してしまっていたのだ。

前編を終えた時点で，プレイヤーには未解決の謎だけが残されていた。物語的にカタルシスを得る部分がなかったのである。

これが，僕の『ファミコン探偵倶楽部』に対する印象を決定的に悪くしてしまっていた。だからパートIIと言われても，当時はまったく食指を動かさなかったのだ。

しかし，僕はとんでもない過ちを犯していた。

発売から1年以上も経過した頃，たまたまこの作品をプレイする機会に恵まれた。それはこともあろうに，冬の寒い夜であった。

前編で，何となく寒気を感じた。しかしこの時点ではまだ，

「あ，盛り上げかたがうまくなってるな」

と感心する余裕を残していた。前編だけである程度のカタルシスを得る作りになっているな，と。

そして後編では，背筋が凍った。

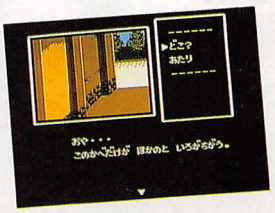
正直，こんなに怖い思いをさせられたゲームはないと思った。いや，ラスト10分に関し



▲川原で発見された小島洋子の遺体。事件の幕開けとなるこの美しい死体は，惨殺された血まみれの屍よりもずっと不気味な効果を生みだしてくる



◀名探偵・空木俊介との出会い。じつはこの事件が最初のエピソードとなり，前作『消えた後継者』はのちに起こった物語であった



◀校内を彷徨う少女の幽霊の噂と，これみよがしに用意された旧校舎の塗り壁。壁をついついクリックしてしまう……

て言えば，プレイヤーが主人公に感情移入しているだけ，映画やTVドラマを優に越えるテンションを有していたと思う。

夜明け前，スタッフロールを眺めながら，僕の全身は寒気と緊張の名残りで強ばっていた。

どうして今まで，これほどの名作をプレイしなかったのか——その後悔と同時に，何もこんな季節にやらなくても，とも思った。それほどまでに，この作品が提示した“サスペンス”は本物だったのである。

AVGの命とも言えるストーリーには，あえてこれ以上触れるまい。

あとは自ら少年探偵となって，体験してほしい。

真の恐怖とは，SFXに彩られた無差別の殺戮にあるのではなく，平凡な日常に潜む狂気の中にこそ存在するのだと。

そしてそこに感情移入できる感覚こそが，一度は廃れかけたAVGの未来を開く可能性だと，僕は信じてやまないのである。

AVGのトリックについてもう一度振り返ってみる

さて。

ここであえて，AVGが辿ってきた歴史をひもといてみることにする。

そもそもAVGとは，何が快感となるゲームであったのか。

初期のAVG——海外モノの古典『ウィザード&プリンセス』や，当時としては膨大なデータ量を誇った『タイムゾーン』，そして国産の『デゼニランド』など，そのほとんどの主眼となっていたのは“言葉探し”であった。

そして『オホーツクに消ゆ』で初めて取り入れられたコマンド選択方式が主流を占めるようになってからも，AVGは長い間この“言葉探し”，言い換えればもどかしい行動のトリックに囚われつづけていた。

「コマンドを順番に選択していけば，AVGは簡単に解けてしまうのではないか？」

この一見真理を突いていそうで，じつは何ら意味を持たぬ危惧に，プレイヤーも制作サイドも呪縛されつづけていたように思うのだ。

例として，同じく任天堂のディスクAVG『中山美穂のトキメキハイスクール』で用いられたトリックを挙げてみよう。

放課後の屋上で，プレイヤーは中山美穂がやってくるのを待っている。

しかしコマンドのどれを選択しようともヒロインは現われない。“待つ”も“見る”も“調べる”も，一向に時間を進ませることはできないのだ。

ここでの正解は，何もしないことであった。コントローラーを放り投げてしばらく画面を眺めていると，入力なしの時間がカウントされるにつれて空が夕焼け色に変わっていくのである。

おお，改めて思いだしてみればなかなか面白いアイデアである。うむ，ちょっとなら誉めてもいいかも知れないという気になってきた。

いや，そうではなくて。

こうしたトリックで“言葉探し”の代用をしていたという話がしたかったのだ。

しかし，難解なトリックの看破が，本当にAVGをプレイするうえでの最大の快感であったのかどうか。

答は否である。

重要なのはストーリーと，それをゲームとして十二分に活かす演出なのだ。それらを踏まえていれば，AVGは映画やドラマを観るように解けてしまっても良いと僕は思っている。

その好例が『うしろに立つ少女』なのである。

トリックらしいトリックは，皆無と言っていい。ただ，練り込まれたシナリオと絶妙の演出がそこにあるだけだ。

ファミコンだけに，グラフィックが飛び抜けている訳ではないし，もちろんアニメーションなどもしない。BGMもお世辞にも素晴らしい音とは言えない。

それなのに，このような作品が作れてしまうのだ。

極端な話，プレイヤーがコマンドを選択するという行為は，物語の主人公として作品世界に感情移入するための儀式でしかない。優れたストーリーを持つAVGには，小手先のトリックなど一切不要なのだ。

そこに立ち返った作品が数多く生みだされるようになれば，AVGは再び以前の活況を取り戻せるのではないか。

『うしろに立つ少女』は，僕にそんな夢を見させてくれる名作なのである。



◀のちのパートナー・橘あゆみが語る洋子の奇怪な行動。すでに殺されている洋子にオカルティックな雰囲気がつきまといはじめる。このシーンは特に重要な意味を持つ



▲作品中，唯一蛇足であったように思われる3D迷路（？）場面．マップを書くほどのものではないし，主人公が焦っている感覚もでるのだが，やはりうっとうしい



▶あゆみに睡眠薬を盛られ、遠退く意識の中で前編が終了する。このあたりの盛り上がりと、事件解明のために与えられる情報のバランスは前作に比べ絶妙になっている



▶この直後、AVG史上最も心臓に負担がかかるのではないかというシーンが登場する

任天堂よディスクの炎を灯せAVGシリーズ復活を切に願う

このところ，ファミコンのディスクシステムが終了するとの話を耳にする。

たしかに，このところディスクのゲームは発売されていない。

ROMが大容量化して久しいこともあるが，そもそもディスクの書き換えシステムはサードパーティにとってうまみが少ないという点がソフト開発の障害となっているようである。

しかし，500円の低価格で新しいソフトに書き換えることのできるこのシステムは，ユーザーにとっては今もって魅力的なものであるように思う。

とりわけ，この作品をはじめ『新・鬼ヶ島』や『タイムツイスト』などの任天堂ブランドのディスクAVGは質が高かった。

こうしたシリーズが復活してくれれば，ディスクシステムもまだまだ捨てたものではあるまい。逆にスーパーファミコンのROMの価格では，ほどよい長さのAVGはかなり高価に感じられてしまう。

AVGの可能性とディスクシステムの意義——このふたつを未来につなぐためにも，任天堂にはぜひとも良質のディスクAVGシリーズをだしつづけてもらいたいものである。

そのためにも，ユーザー側の意志表示の第1歩として『うしろに立つ少女』の書き換えに走ってもらいたい。

もしかしたら，もう手に入らなくなってしまうかも知れぬのだよ。



この春

プリンセスメーカー2

で日本中のパソコン・ユーザーが「お父さん」になる!!

■発売元:ガイナックス
■対応機種:PC-9801 VM以降
■価格:14,800円（税別）
■4月発売予定

RPGの「キャラクターの成長」という要素を大きくふくらまし，新ジャンル「子育てSLG」を確立した作品『プリンセスメーカー』の続編が，この春ついに発売となる。前作から変わった部分，新たに加わった要素を中心に，たっぷりと紹介しよう。（文・板場利光）

元祖・子育てSLGがより洗練されて帰ってきた

『プリンセスメーカー』は，1991年5月に発売されたSLGである。ただし，ほかのSLGと大きくちがったのは，シミュレートした題材が，戦争（『大戦略』シリーズなど）や飛行機（フライトシミュレータ）などではなく，「子育て」であったことだ。

「キャラクターを成長させる」というRPGの要素を盛り込みつつ，簡潔なシステムと美しいグラフィックでまとめられたこの作品は，幅広い年令層で好評を博した。

今回紹介する『プリンセスメーカー2』はその続編にあたるが，「10才になる孤児を娘として引きとり，さまざまな教育を施しながら，りっぱな大人に育てる」という，システムの根本的なところは変わっていない。むしろ，アルバイトや訓練のメニュー&効果の変更や新コマンドの追加など，前作をよりおもしろく，より緻密なゲームになるようリメイクされた……との感が強い。

似たような例に，アーケードで大人気の格闘ゲーム『ストリートファイターII』シリーズ（カプコン）がある。なにせ多くの人間がプレイしているため，不満に思える部分もでてくる。しかし，多くのファンは「その不満を解消したゲーム」ではなく「その不満を解消した『ストII』」を求めたのである。これに対してカプコンは『ダッシュ』『ターボ』の二つのリメイク版を制作，どちらも他のゲームを圧倒するほどの支持を得た。

『プリンセスメーカー』にも同じことが言えるのではないだろうか。だからこそ，デザイナーの赤井孝美氏も「基本デザインはくずさず，さまざまなパーツを1から組み立て直したものを作ろう」と考えたのだと思う。

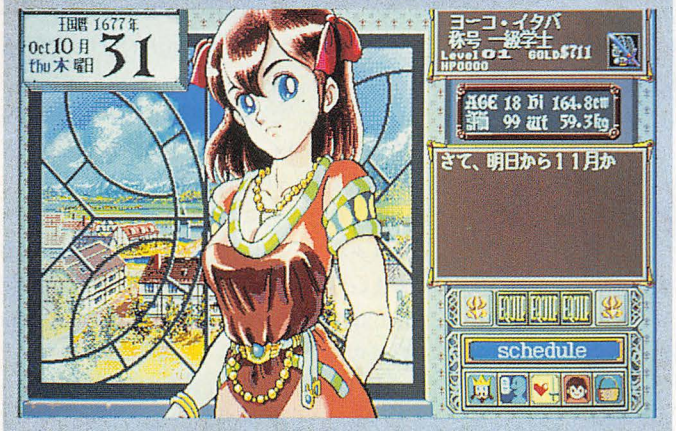
『プリンセスメーカー2』を一言で表現するのはなかなかむずかしい。「前作からガラリと変わった」では，基本はまったく変わっていないのでちょっとちがうような気がするし，細かいところが大きく改良されたのも事実。

そこで，ボクはこう言うことにする。

「『プリンセスメーカー2』は，前作をより洗練させた作品である」

メイン画面もガラリと変わった!!

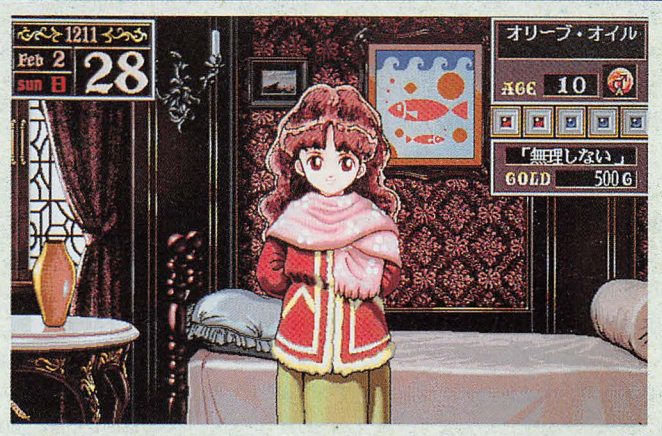
プリンセスメーカー



画面中央に娘のグラフィックを配し，右側に命令アイコンとメッセージ・ボードがまとめられている。

バックには大きな窓があり，そこから娘と父親（プレイヤー）が住む街が見えるので，画面全体が明るく感じられる。これは，ゲームが娘と父親の1対1で進行していく『プリンセスメーカー』では，自分たちがその世界で「暮らしている」という感覚をほとんど得られなかったため，せめて街の様子を眺められるように，という考えからだとか。

プリンセスメーカー2



『2』では，アルバイト先に収穫祭でのライバルがいたり，ゲーム途中で起こるイベントなど，前作にくらべるとかなり生活感がでたので，やや落ち着いた画面にしてみたそうだ。

うしろの壁に飾ってある額縁には，習いごとの一つ「絵画」で娘が描いた絵が飾られる。絵を描く前に飾られているのが，写真にある魚の絵。なお，メッセージは，写真の画面の上にウィンドウの形で，さまざまなグラフィックとともに表示される。

＊ここに掲載した写真は現在開発中のものです。

『プリンセスメーカー2』はここが新しい！

1 評価が4種類に増えて，より細かく〜能力値

このゲームにおいて，もっとも重要なものが「娘の能力値」だ。そもそも，アルバイトや訓練をさせるのも，武者修行や収穫祭にだすのも，各能力値を伸ばし，娘をプリンセスにふさわしいレディに育てるため。父親となるプレイヤーは，どの値がどんな事柄を表わしているのかを，しっかりと把握しておくことが必要なのだ。

能力値は，娘の能力そのものを表わす「基本能力」と，実績をあらわす「評価」，「その他」の三つに分けられる。

「基本能力」には，体力・筋力・知能・気品・色気・モラル・信仰・因業・感受性・ストレスの10種類がある。このうち，筋力・信仰・因業・感受性・ストレスの五つは『2』で新たに加わったものだ。

筋力は，前作の「腕力」に，ストレスは「疲労」にあたる。信仰は文字どおり神への信仰の度合，因業は人生の罪深さ（人の道にはずれた行為をすると上がる），感受性は心の豊かさ・芸術のセンスを表わしている。

娘の将来に大きくかかわってくる「評価」は，戦士評価・魔法評価・社交評価・家事評価の4種類に分けられた。これらの評価は，それぞれ表にある三つの能力をもとに決定される。この表の能力値が「その他」だ。

この評価の細分化は，『プリンセスメーカー』というゲームをより奥深いものにした。

前作では評価が一つしかなかったため，どうしても，もっとも評価を上げやすい「武者修行」に頼ってしまいがちだった。プリンセスだろうが学者だろうが，戦闘系の女の子に育てるのが一番の近道だったのだ。

しかし，今回の変更によって，おしとやかな女の子に育てたとしても，ちゃんと評価を高くすることができる。つまり，プレイヤーの教育方針＝個性が発揮されやすくなったというわけ。これで，ますます子育てが楽しくなったというものだ。

評価と対応する能力

戦士評価	戦闘技術・攻撃力・防御力
魔法評価	魔法技術・魔力・抗魔力
社交評価	礼儀作法・芸術・話術
家事評価	料理・掃除洗濯・気だて

2 ビジュアルが大幅パワーアップ！〜アルバイト・訓練

前述のとおり，娘の能力値はアルバイトか訓練をさせることによって上げることができる。どちらも，毎月のスケジュールの基本となるものだ。

アルバイトは，子守りや宿屋の手伝いなど，街のお店や屋敷に出向いて奉仕するもので，それぞれの職種に関係する能力値が上がる。わずかな日当（給料）をもらえるのがうれしいが，能力値の上がりかたはそれほど大きくない。

訓練は，授業を受けることによって能力値を上げるというもので，授業料がかかるものの，効果はバツグンだ。

それでは，『2』になって変わったところを順にあげていこう。

なんといっても大きく変わったのはビジュアル関係だろう。前作までは，グラフィックが1枚表示されていただけだったが，『2』では小さなキャラクターによるアニメーションで表示されるようになったのだ。







▲前回はグラフィックが1枚表示されるだけだったが，今回は仕事や授業の風景をアニメーションで見せてくれる。小さなキャラクターがチョコマカと動くさまは，なんともかわいらしい。写真は，上が子守りのアルバイト，左上が木こりのアルバイトで，左下が自然科学の授業だ

しかも，アルバイトや授業で失敗したときも，ちゃんとその様子がわかるようになった。ふとんをうっかり落としてしまったり，授業中に寝ちゃったりと，眺めているだけでも楽しい。そのときのプレイヤーの気分は，まさに娘を優しく見守る父親そのものだ。

また，行く先々で出会う人々との交流も忘れてはいけない要素だ。今までは雇い主や先生にしか会うことはなかったが，『2』ではプレイヤーの娘と同じように働いたり，授業を受けたりしている女の子が存在する。しかも，それが収穫祭の各コンクールに出場してくる「ライバル」なのだ。ときがたつにつれて，彼女たちもちゃんと成長するので，娘（と父親）にとっていい目標となるはずだ。

そのほか，アルバイトを1回も失敗しないで期間を終えると，1日分よけいにお金がもらえる「ボーナス制度」や，何度も同じアルバイトをすると熟練労働者と認められ，待遇がよくなる「出世制度」が導入された。

また，アルバイト・訓練ともに，能力値の再編成にともないメニューが大幅に変更された。表を参考にしてみてほしい。

アルバイト

10才	家の手伝い・子守り・料理屋 宿屋・農場・教会
11才	木こり・髪結い
12才	左官・狩人
13才	墓守
14才	家庭教師
15才	ヤミ酒場
16才	夜の殿堂

訓　練

学問系	自然科学・詩文 神学・軍学
武芸系	剣術・格闘術・魔法
習い事	礼法・絵画・舞踊

3 病気用のコマンドが増えた！～休息

アルバイトや訓練をつづけていると，それなりのストレスがたまる。これが高くなりすぎると，娘が病気にかかってしまうのだ。何としても避けたいところ。

そこで，休息コマンドの出番となる。これを実行すれば，いくらかお金がかかってしまうものの(かからない場合もある)，ストレスを減らすことができるのだ。なるべくなら，2か月に一度など定期的に休息をあたえて，日頃からストレスがたまらないように心がけよう。

さて，今回は休息の種類が自由行動，バカンス，サナトリウム，安静の四つに増えた。

自由行動は前作の休息にあたり，おこづかいを与えて（与える，与えないが選択可能）街へ遊びに行かせるというもの。娘が非行にはしった場合には，執事のキューブ（後述）にこっそりと監視させることもできる。

バカンスも前作と同じだが，どの季節でも山と海のどちらに行くか，自由に選べるようになった。ただし，厳寒が襲ってきたときには，山へ行くことが春(3月)までできなくなる。

サナトリウムと安静は，『2』で新たに加わったコマンドで，どちらも娘が病気になったときのためのものだ。とくに安静は，無料でストレスを下げることもできるので，お金がないときには重宝するだろう。

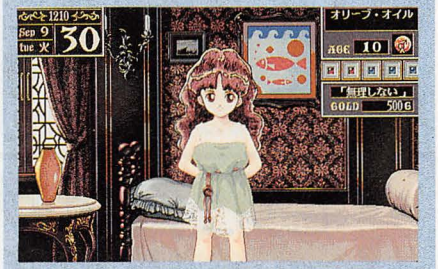
ただ，本来ならばこれらの「病気用コマンド」を使わなくてすむほうがいいのだけど。



▲前作同様，グラフィックは2年に1度変化するが，今回は山と海のどちらかを自由に選べるので，楽しみが2倍になったのだ（なんの楽しみなんだか）

4 気分はボードゲームのハプニングカード～イベント

ゲームを進めていくうちに，ときどきイベントが起こることがある。その種類はさまざまで，行商人が屋敷をたずねてきて，珍しい品を買うことができたり，娘が「自由行動」で街へでかけると見知らぬ男に声をかけられたり，猛暑や厳寒など天候にかかわるものまで，いいことも悪いこともある。ちょうど，『人生ゲーム』などのボードゲームによくある「ハプニングカード」のようなものだ。キミはすべてのイベントを見られるかな？



▲イベントで「猛暑」が襲ってきても，あらかじめ夏用のドレスを仕立てておけば，一安心だ

5 さあ，キミの娘はどれに参加する？～収穫祭

毎年10月に催されるビッグイベント，収穫祭。『2』では，イベントがおなじみの武闘会のほか，ダンス・パーティー，芸術祭，お料理コンクールの四つに増えた。娘はこれらのどれか一つだけに出場できる。

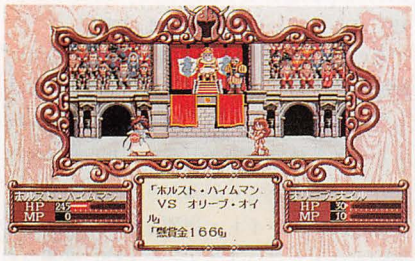
ダンス・パーティーは，ダンスの腕前(舞踊)や娘自体の魅力を競う，前作のミス王国にあたるコンクールだ。これにはドレスを仕立てておかないと出場できない。

芸術祭は，絵画の優劣を競うコンクール。これも，あらかじめ訓練の一つ「絵画」で絵を描いていなければ出場できない。

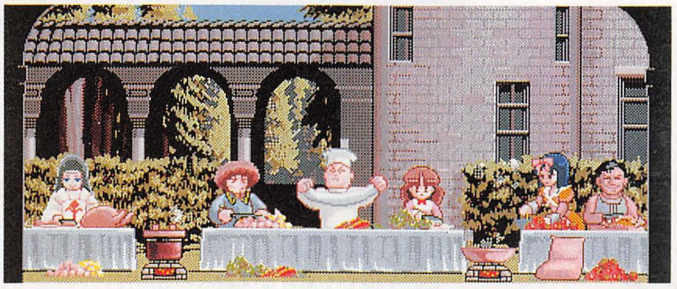
お料理コンクールでは，その名のとおり料理の腕前を競う。とくに必要なものはないが，アルバイト先のコック長も出場するので，並の腕では勝てないだろう。

どのコンクールも，アルバイトや訓練と同じようにミニ・キャラクターによるアニメーションが表示され，見ていて楽しい。

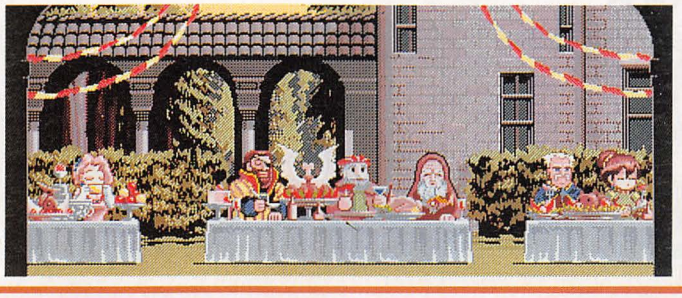
武闘会



▲アルバイトや訓練とおなじく，収穫祭でもアニメーションが。おなじみ「武闘会」もこのとおり



お料理コンクール

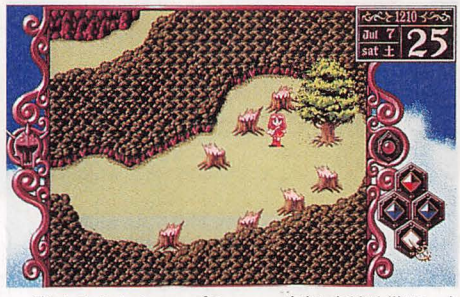


◀今回新たに加わったコンクールの一つ。写真上が料理を作っているところ。よく見ると，バイト先のコック長も……。下は試食・審査シーンだ

7 マップが4枚に〜武者修行

評価が4種類になったため，前作ほどひんぱんには使わないだろうが，戦闘系の娘を育てるときには有効な手段だろう。しかも，マップが東部・西部・南部・北部の4枚に増えた。隠し通路などの仕掛けも用意されているので，一度は挑戦してみてほしい。

また，今回は敵以外にも，城の兵士など，味方に会うこともある。話しかけてアドバイスを聞くだけでなく，戦闘を仕掛けてお金をまきあげることもできる。



▲4枚あるうちのマップの一つ，東部・森林地帯だ。今回はマップ内の仕掛けも大幅にパワーアップしたぞ

8 着がえもグレードアップ!

娘の着がえは，『プリンセスメーカー』の隠れた楽しみの一つ（？）だが，『2』ではちょっと仕様が変わった。

というのも，前作では季節ごとにあらかじめ用意された服に着がえるだけだったが，今回は街に「仕立屋」があり，さまざまな服を着ることができるのだ。しかも，普通のドレスのほかにも，猛暑のための夏服，寒波のための冬服，びっくりするようなキワドいドレスなどなど，種類もじつに豊富だ。

ただし，娘が太っていると着れないドレスもある。ゲームのなかでもダイエットしなきゃならないなんて，女の子は大変だね。



▲写真は一番オーソドックスな木綿のドレス。娘が太っていても着れる数少ないドレスの一つ

9 頼りになる執事・キューブの登場

前作では，父親の判断のみで娘を育てていたが，『2』には『三國志』における「軍師」のような参謀役が登場した。その名も執事のキューブ。ちょっとナマイキそうな顔だけど，スケジュール決定のときにアドバイスをしてくれたり，武者修行で敵に負けた娘を迎えに行ってくれたりと，キミと娘のために大車輪の活躍を見せる。

前述のとおり，娘が非行化状態になっていて「自由行動」をさせたときには，娘を監視させることもできる。



「かめばかむほど味がでるゲームです」開発者赤井孝美氏にインタビュー

——今回，『プリンセスメーカー』の続編を制作するにあたって，一番重視された点は何でしょうか？

赤井：前作は，おかげさまで大変好評でしたが，それと同時に，さまざまなご意見・ご要望をいただきましたし，私自身「こうすればもっと楽しくなるんじゃないか」と思った箇所がいくつかありました。

そこで，「前作のシステムを1から見直して，より細かく，よりおもしろいものに組み立て直そう」というコンセプトで開発を進めてみました。たとえば，武者修行・収穫祭のパワーアップ，アルバイト・訓練のビジュアル化など，どれも基本的な部分は変わっていませんが，より奥深く，見ていて楽しいものに仕上がったと思います。

また，前作ではどうしてもゲームの展開が単調になりがちだったので，娘やNPC(執事・アルバイト先の人など）のリアクションを増やしたり，ゲームのいたるところでイベントが起こるようにしたりと，展開に変化がつくよう工夫してみました。

——ゲーム展開といえば，パラメータの一つ「評価」も，戦士・魔法・社交・家事の4種類に分けられたので，プレイヤーの教育方針がより反映されやすくなって，いろいろなタイプの娘が育てられそうですね。

赤井：ええ。前作でプリンセスなどの上級職につけようとすると，評価が稼ぎやすい「武者修行」に行かせないとむずかしかったので，どうしても戦闘指向の女の子に育てざるを得なかった。でも，今回は評価が4種類あるので，おしとやかな女の子でも上級職につくことができますよ。個人的には，前作のような「コンピュータ・ゲームならではの裏技」的なものも好きなんですけどね。

——気になるエンディングの種類なんですが，どれくらいになるのでしょうか？

赤井：職業だけで70前後になるのではないでしょうか。細かいものも含めますと，一つのエンディングが，そのなかでいくつかのランクに分かれているんです。

たとえば，同じ「将軍」でも，すばらしい業績をあげて名声を得る者もいれば，能力的に劣っていたために不幸になってしまう者もいる……という感じに。



▲完成まであと少し。4月にはこの笑顔に会えるだろう。みんな，期待していてくれ!

——なるほど。逆に言えば，どんな職業になっても，幸せをつかむチャンスが十分にあるというわけですね。

赤井：はい。ですから，何度もプレイする楽しみが，前作以上に増えたと思います。「かめばかむほど味がでる」というわけです。ユーザーのみなさんには，ぜひ繰り返しプレイしてみてほしいですね。

——最後の追いこみでお忙しいところ，ありがとうございました。



はっきり言ってお買い得。芸術祭の優秀作品がキミの手に！

『ザ・ワールド・オブ・X68000』発売迫る

「アマチュアならではの秀作」といった言葉をときどき耳にする。ゲーム開発に必要な技術や機材は，どうあがいてもアマチュアがプロに追いつけない。しかし，ゲームの魂といえるアイデアについては，プロもアマチュアも，同じ土俵で争えるはずだ。

この3月末（予定）に，本誌の別冊として『ザ・ワールド・オブ・X68000』（予価4,000円）が発売されることになった。これは，X68000芸術祭の入選作5本を収録したフロッピーディスクと，解説本がセットなったもの。解説本の中には，各作品の制作者の手記をはじめ，これまでのX68000用ゲームの秘情報をまとめた辞典などが掲載されている。

付属のディスクに収録された作品群は，すべてアマチュアのクリエイターによって開発されたもので，「アマチュアならではの秀作」という表現がふさわしいものばかり。ゲーム界の「コロンブスの卵」を存分に堪能してほしい。（山中直樹）

X68000芸術祭とは?

簡単に言えば，アマチュア・ソフトのコンクール。ただし，従来のコンクールとちがう点は，開催側の審議だけでなく，会場にいる観客の投票も入賞結果に影響すること。

91年7月の四国から12月の九州まで，11の地区で予選を敢行。各地区の入選作が集結した全国大会が昨年4月に開催され，その出展ソフトのレベルの高さが話題となった。

姫さまとお呼び！ ですわん

『ああっ！ お姫さまっ！』

制作者：高倉正充

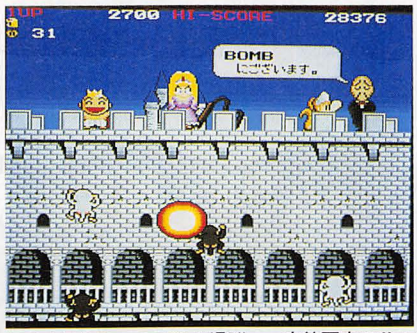
この作品はフィクションであり，登場する人物・団体・事件等はすべて架空のものです。で，あることを祈りたい。

ゲーム内容は，主人公であるお姫さまを操作して，城壁を登るサルに家具や機械を落として撃退するもの。サルを撃退するための道具には，それぞれの能力が設定されている。一撃でサルが倒せたり，連続して当てることができるような役に立つものから，破壊力がなかったり，重すぎてお姫さまの移動速度が激減されてしまうものまである。

また，敵であるサルにしても，移動速度の速いサルや耐久力があるサルなど，いろいろなヤツがいる。だから，出現するサルを順に退治していけばいいという，簡単な戦法は通用しない。思った以上に戦略性が要求されるので，慎重に行動する必要があるのだ。

さらに，お助けアイテムとして登場するのが，直線上のサルをまとめて落とせるバナナ，爆発してサルを吹き飛ばす爆弾などだ。そのなかで，もっとも有効なアイテムがムチ。それでピシピシと叩けば，どんなサルでも一撃で撃退することができるのだ。ただし，ムチを手にしたお姫さまは，可憐な少女から高飛車な女王さまへと変身してしまう。これこそが『ああっ！ お姫さまっ！』の作風であり，醍醐味であり，魅力である。

シンプルなシステムに，奥の深い戦略性。『テトリス』をはじめとする，歴史的名作が持っていた要素を，この作品にも感じるときがある。ゲーム画面を見て，「こんな作品が……」と思う人は，実際にゲームをプレイしてほしい。気づけば，お姫さまに高笑いをさせている自分がいるはずだ。



▲アイテムの一つである爆弾。一定範囲内のサルを撃退できるので，耐久力のある相手に有効

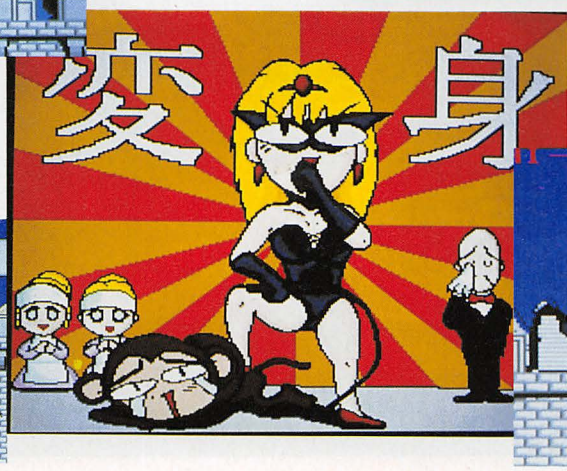


◀ご覧のとおりのムチである。これ一つで，ゲームの雰囲気が一挙に反転してしまうのだ

▼……まあ，格好はともかく，ムチはゲーム中でもっとも役に立つ攻撃だ

ビシッ，ビシッ！

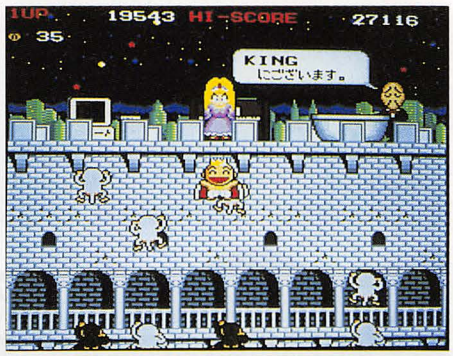




◀このゲームの紹介で，欠かすことのできない名場面。背景にいる執事とメイドがかわいい

◀変身中にボタンを押すと、高笑いをしてくれる。ただし、何の意味もない

▼平和のために国王（父親）を投げる。お姫さまの愛国心がうかがえるシーンだ。感動



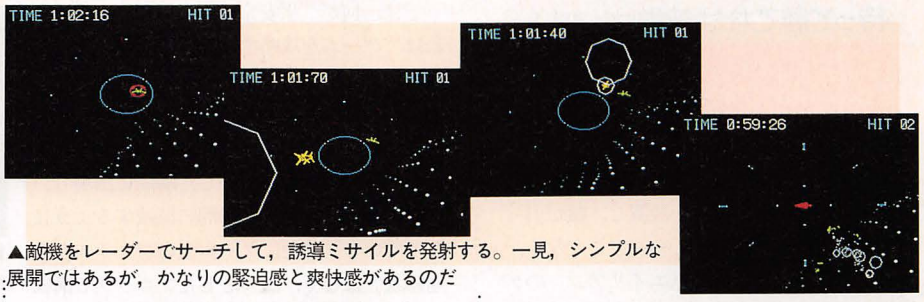


▶クリアしたときに残っていた道具がボーナスとして加算される

2分間の撃墜王

『GJ(ジィ・ジェイ)』

制作者：桑原利行



▲敵機をレーダーでサーチして，誘導ミサイルを発射する。一見，シンプルな展開ではあるが，かなりの緊迫感と爽快感があるのだ

戦闘機同士による空中戦を，どこまで高速に表現できるか――このゲームのテーマはそこにある。

ワイヤーフレーム（線画）で描かれた画面の描き変えを秒間30コマというペースで処理しており，キリモミ飛行のときなどは，背景がなめらかに回転する。X68000ユーザーの間で高い評価を受けた『スターウォーズ』の描き変えが，秒間に15コマ前後。もちろん，登場する敵の数やゲームの複雑さの差などはあるにせよ，秒間の描き変え枚数を並べてみると，『GJ』がどれだけ高度なことをやっているかがわかる。

ゲームの内容は，誘導ミサイルを発射して，時間内に何機の敵機を破壊できるかを競うというシンプルなもの。したがって，従来のゲームのように，敵機が攻撃してきたり，自機が墜落したりといった要素はいっさい存在しない。

しかしながら，敵機を照準にとらえるまでの緊張感，照準にとらえてからロックオン（目標確認）までの一瞬のジレンマ，ミサイル発射から敵機破壊までの達成感など，いろいろな快感を味わえるゲームである。

今すぐキミのライバルを探せ！

『フォーミュラX』

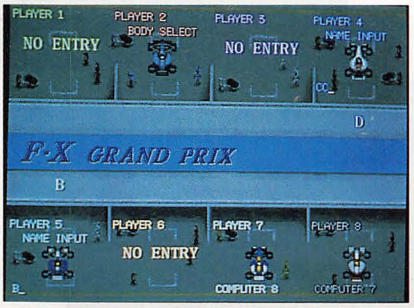
制作者：遠藤琢磨

最近，家庭用ゲーム機の作品には，「多人数の同時プレイ」をウリにしたものが増えてきたが，ほとんどの作品が専用のコントローラを接続しなければならず，そのぶんだけ製品の価格も釣り上げられていた。ところが，このゲームでは，そうした拡張機器を使うことなく，キーボードとジョイスティック，マウスさえあれば6人同時プレイを楽しむことができるのだ。

操作に使うのは「ボタン二つ」だけ。

まず，右ハンドル，左ハンドルがそれぞれのボタンに対応している。――ここまでならば，従来の同タイプのゲームと大差がない。『フォーミュラX』の斬新なところは，加減速のシステムだ。

運転するマシンは，プレイヤーが何をせずとも一定速度まで加速していくのだが，二つのボタンを同時に押すと，ある速度を超えているときならば「加速」，超えていなければ「減速」されていく。多少の慣れはいるが，二つのボタンだけで，加減速＆方向転回の操作ができるのだ。



▲最大8人までのエントリーが可能。友人と勝負してもよし，1人で記録を塗りかえてもよし



◀コース一覧。コース選択モードと全コースを走るモードがある



▶ベスト・タイムはディスク上に記録されるぞ

さらに，6人同時プレイと述べたが，じつは原作者の遠藤氏が自作した「8スティック・ブランチャー（分配器）」を使うことによって，8台のジョイスティックによる同時プレイも可能となる。もっとも，これは市販されておらず，「どこかで商品化してくれないかな」と，遠藤氏はその解説文の中で述べている。「ハードに応じたソフトを作る」だけでなく，「ソフトに応じたハードを作らせよう」というアピールは，高く評価できるだろう。

▼ロード中のデモより。マシンが回転する



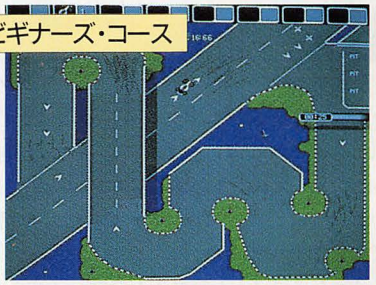
コースは全部で27種類

メイン・コース



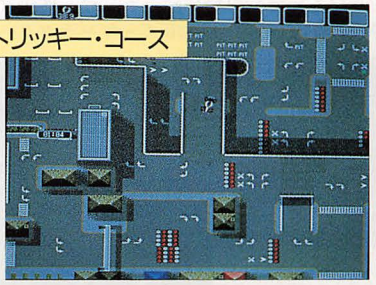
▲直線とカーブのバランスがいい。コース数も多いので，グランプリ・モードでは，プレイヤーの耐久レース（？）ができる

ビギナーズ・コース



▲全体的に直線が多いコース。初心者向けのコースだが，高速走行が多用できるため，タイム・アタックが激しくなりそう

トリッキー・コース



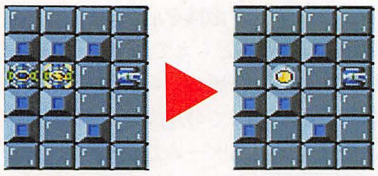
▲どう進めばいいのかも分からない複雑なコース。直角カーブがいっぱい設置されており，ほとんど自動車教習所と化している

待って勝てれば苦労はしない

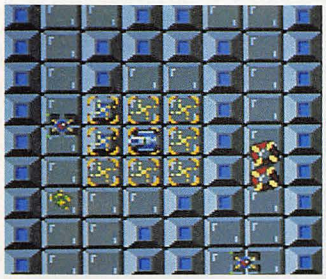
『ロジックラッシュ』

制作者：鴨居大吾/藤原智行

自機を操作してネットを設置し，敵が引っかかったところで撃退する――どことなく，過去の名作ゲーム『平安京エイリアン』のゲーム・システムと似ているが，それだけでは四国地区で大賞をとれるはずがない。



▲複数の敵を同時に退治すると，特殊攻撃が可能なアイテムが出現する。どれもこれも，役に立つものばかりだ



◀これは、アイテムの一つ「ビッグネット」。1×1だったネットの有効範囲が3×3になる

では，何が『平安京～』とちがうのか。それは，ゲームを攻略する上で，プレイヤーが要求される戦法である。

『平安京』の穴掘りとくらべ，『ロジックラッシュ』では，ネットの設置には何の手間もかからない。ボタンを押した瞬間に出現し，つぎにボタンを押した瞬間に消滅するようになっている。また，ゲーム上のフィールドも迷路状ではなく，広々としたブロックで構成されており，敵からの攻撃を避けようと思えば簡単にできる。

一見，『平安京～』よりも簡単なゲームに思えるかもしれないが，そうではない。このゲームの最大の特徴は，「肉を切らせて骨を断つ」戦法が要求されることにある。

ほとんどの敵キャラクターがネットを避けて，プレイヤー機を追いかけるといった性格の持ち主であるため，単にネットを仕掛けてひたすら待つといった戦法は，十中八九タイム・オーバー（ゲーム・オーバー）という結末を迎えてしまう。

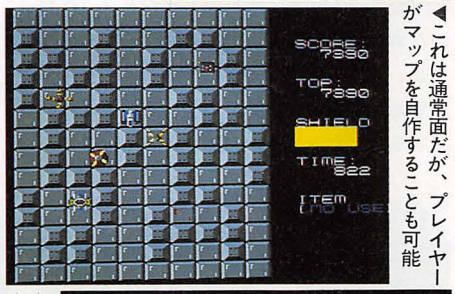
そこで，敵のアルゴリズムを逆利用して，仕掛けたネットの上に自機を移動させる。当然，敵キャラクターが自機を狙って突進してくるが，これをギリギリまで引き付けてからよけると，自機の下にあったネットに捕らえることができるのだ。



◀敵をネットに誘導させる方法。まず，ネットの上に自機を重ねて……



▶敵が自機に体当たりする直前によければ，簡単に捕らえることができる



◀これは通常面だが，プレイヤーがマップを自作することも可能



▶クリアすると、シールドやフラッシュの補充が受けられる

シューティングの集大成か？

『フォートレス・アタック』

制作者：柴原章宏

比較的オーソドックスなシューティング・ゲームだが，自機にオプションが四つまで装備でき，ボタンを押すことによって，発射方向が変えられる。また別のタイプの機体では，ハデハデなパワーアップを，順番に切り替えていくことができる。

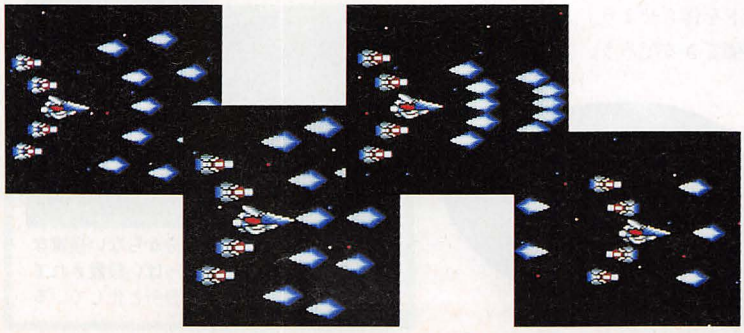
それにしても，このゲームをプレイすると，横スクロール・シューティングの老舗（しにせ）であるコナミの作品に大きな影響を受けているな，と思わずにはいられない。ゲームで使用されている文字フォント，ボス・キャラクターのデザイン，背景マップの構成，コンティニューはF5キーを押すことなど，同社ゲームに精通している人ならば「ニヤリ」とすること，まちがいないだろう。ついでにいうなら，なんとエキストラ・ステージまで用意されているという話も……。



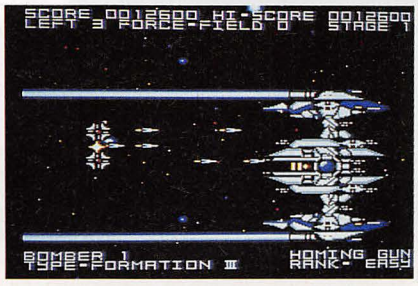
▲各ステージの最後にはボス戦艦が控えている。最終面では，すべてのボスが登場するぞ



◀◀▼オプションは装備できないが，POWアイテムを取るごとに武器が変化する機体もある。どの武器も強力だぞ

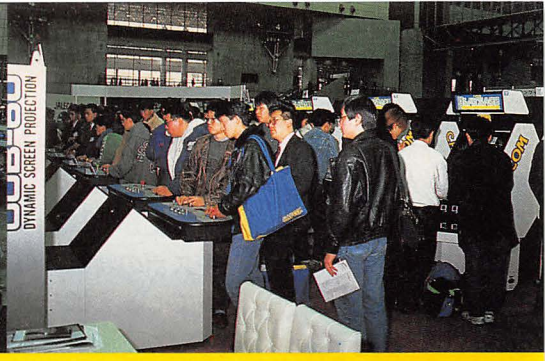


◀オプションを装備しているときにBボタンを押すと，写真のように弾の発射方向が変化する。オプションが弾を撃つ方向も，機体によって異なるのだ



◀予選に出展したバージョンも収録されている（1面のみ）



春から夏にかけて発売されるアーケード・ゲームが総登場!

AOU アミューズメントエキスポ・レポート

Reported by 山下　信行(やんま)

今年も『AOU1993アミューズメントエキスポ』が，2月16，17日の両日，幕張メッセにおいて開催された。このエキスポは，アーケード・ゲームのための新作展示会。会場には，この春から夏にかけて発売される予定のアーケード・ゲームの新作が多数出展されていた。それではさっそく最新ゲームを中心にレポートしていこう。

『ストII』の影響大!? 格闘ゲームがいっぱいのエキスポに

会場をひととおりまわってみて，まず驚いたのが，格闘ゲームの多いこと，多いこと。今回のエキスポに，10作近くもの格闘ゲームが一度に出展されていたのである。やはり，『ストII』を中心にした，最近の格闘ゲームブームの影響が大きいのだろうが，まさか，これほどまで格闘ゲームが幅をきかせ，他のジャンルのゲームが影をひそめてしまうとは誰が想像しただろう。それほどまでに格闘ゲームの多さが目についたエキスポだった。

やはり，最初に受けた印象は「どこのメーカーも同じようなゲームばかりだして……」と半分，あきれ顔でブースをまわっていたが，各社のゲームを実際にプレイしてみると，そんな悲観的な印象はどこかに消え去ってしまった。どれも，各社の色がでていて，おもしろかったからである。ゲームの完成度も，かなりのものがそろっていて，やっと，カプコンの格闘ゲームのレベルに追いついたかといった感じ。「もう格闘ゲームは飽きたよ」などとこの前まで言っていた自分が，他人だったかのように，出展されていた各社の格闘ゲームにのめりこんでしまった。

今のアーケード・ゲーム業界は，まるで相撲の土俵のようだ。各社が格闘ゲームという同じ土俵の上で相撲をとっている。行司をするのは我々プレイヤー。そういった見方をすれば楽しく格闘ゲームができそうだ。

今後も，ますます磨きのかかった取り組みを期待したい。

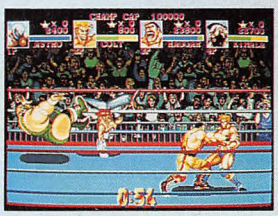
こんどはリング上で対戦か? プロレス2大対決!

マッスルボマー
カプコン／発売日未定

『ファイナルファイト』のハガー市長も出演するプロレス・ゲーム。最大4人までの参加が可能で，1対1のシングルマッチや，2対2でチームを組んで対戦するバトルロイヤルなどさまざまなルールで試合が楽しめる。もちろん『ストII』のような乱入プレイも可能だ。選べるキャラはハガー市長をはじめとする個性派ぞろいの8人(バトルロイヤルでは10人)。8方向レバー・2ボタンを使用する。



◀非常に似た二つのゲームがAOU会場で激突した。こちらはカプコンの『マッスルボマー』。4人でのバトルロイヤルができるのがウリのプロレス・ゲーム

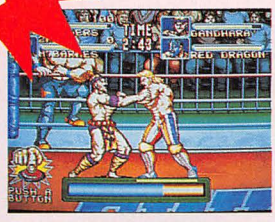


▶操作性の良さでは定評のあるカプコンのアクション・ゲーム。このゲームも操作性の良さは抜群!

VS

ファイヤースープレックス
SNK／発売日未定

NEO・GEO初のプロレス・ゲーム。“100メガショック・シリーズ”第3弾。最大参加人数は2人。シングル・マッチ(1P VS COM)，タッグマッチ(1P&2P VS COM)，対戦プレイ(1P VS 2P)の三つの試合モードが選択可能。ステージは，通常のリング以外に，駐車場ステージや，高圧電流が流れる電撃ステージが用意されている。選べるキャラは10人。同キャラ対戦も可能だ。



◀対するこちらはSNK、『餓狼伝説2』などのヒットでカプコンを急激に追い上げるNEO・GEO陣営。106メガという大容量メモリを使用し、キャラの動きも多彩に



▶駐車場などのステージも用意されている。プロレスラーも、火を吹いたり、毒霧を吐いたりと極者ぞろい。キミはどちらのプロレス・ゲームを選ぶか?

まだまだ続くぞ！　格闘ゲーム・ブーム

とにかく格闘ゲームが多かったのが今回のエキスポの特徴。似たようなゲームばっかりと言ってしまえばそれまでだが，格闘ゲーム全体のレベルが上がってきているのも，また事実。格闘ゲーム・ブームは，減退するどころか，ふたたび盛り上がりそうな気配さえみせている。

『ファイナルファイト』タイプ

今度は恐竜と人間が共存する世界のお話

キャディラックス　カプコン　発売日未定

『ファイナルファイト』『キャプテン・コマンドー』のシステムを忠実に受け継いだ格闘ゲーム。天変地異によって恐竜が人間と共存するようになった26世紀。恐竜を狩り集めようとする密猟者を相手に4人の戦士が闘う。最大3人まで同時プレイが可能。



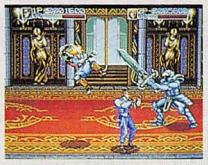
◀原作はアメリカン・コミック。技を駆使して，恐竜を密猟者から守れ！　恐竜を利用した攻撃も可能だ



▶ゲーム中に取れるアイテムや武器の種類が豊富で，飽きがこない。Qサウンド搭載でサウンドも大迫力だ

ナイトスラッシャーズ　データイースト　5月発売予定

3人のキャラそれぞれに基本技，得意技，必殺技が用意されているという，とても技の豊富な格闘アクション。2人同時プレイの場合はさらに合体攻撃10種類が加わる。



▶一切の武器が通用しない魔物達を相手に，3人のモンスター・ハンターが闘いを繰り広げる

アメコミのヒーローが大活躍！

パニッシャー　カプコン　発売日未定

アメコミで大人気のヒーローを題材にした格闘ゲーム。同時プレイを2人までとし，その分，キャラクターを大きくして迫力を増した。基本は殴る，蹴るの格闘アクションだが，敵が拳銃を抜くと自動的に“拳銃モード”に切り替わり，激しい銃撃戦を展開する。自動照準でパンパン撃ちまくるのは，とても快感。



◀悪を憎むパニッシャーが主人公。キャラは大きく，動きもなめらか。これもQサウンド搭載ゲームだ



▶銃を持った敵が現れると自動的に拳銃モードに。自動照準，弾数無制限なので，気持ちよく撃ちまくれるぞ

ナックルバッシュ　東亜プラン　発売日未定

東亜初の横スクロール・格闘アクション。永続的に横にスクロールするのではなく，閉じた空間内で，そこに登場するすべての敵を倒すとつぎの場面にいくことが可能。



▶主人公はプレスリー他，奇妙な3人。2とおりのストーリーを開始時に選ぶことができる

『ストII』タイプ

会場での評判は抜群！本家に迫る完成度!?

ファイターズヒストリー　データイースト　3月発売予定

今回出展されていた格闘ゲームの中で，もっとも光っていたのがこの『ファイターズヒストリー』。9人の格闘家が，年に一度開催される世界異種格闘技選手権で死闘を繰り広げるという対戦型格闘ゲームだ。

ゲーム・システムは『ストII』となんら変わりはない。オリジナリティが感じられるところをあげるとするならば，各キャラにそれぞれ1か所，弱点が設定され，そこを集中攻撃されると，大幅に体力が減少するということくらいだ。しかし「ゲーム・システムは既存のものですが操作性や細かい部分の練り込みには相当，力を入れています」（データイースト竹内氏）というだけあって，操作性などは本家『ストII』に肉薄。キャラの作りかたもうまく，ヒットの可能性を十二分に秘めた作品だといえる。



◀ゲーム・システムは『ストII』と同じ。操作系も8方向レバー・6ボタンを使用。本家にどこまで迫れるか？



▶「タイガーバズーカじゃ！」といったボイスの使いかたも絶品。いい味だしてる



▲選べるキャラクターは9人。空手家や天才柔道少女，体操選手や闘うロッカーなど，魅力的なキャラがそろっている

ナックルヘッズ　ナムコ　3月発売予定

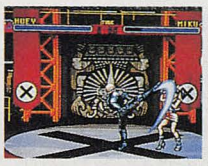
ナムコ初の対戦型格闘ゲーム。6人のキャラから1人を選び，8方向レバーと上段攻撃，下段攻撃，ジャンプの三つのボタンを駆使して敵を倒す。4人同時対戦が可能だ。



▶21世紀のアメリカが舞台。ボタンを押したままにしておくと気合いがたまり，強力な攻撃ができるようになる

T.T（タオ体道）　ビデオシステム　3月発売予定

気合いのたまり具合いとレバーの方向の組合せで技を選択するという，新操作感覚がウリの格闘ゲーム。総技数は200にも及ぶ。



▶最強にして最大の武術“タオ体道”を求めて集まった8人の武術家達が闘いあう

セガ，ポリゴン・ゲームに新たな動き

新ポリゴン基板「MODEL2」発表

セガは『バーチャレーシング』にも使われているポリゴン基板「MODEL1」をパワーアップさせた新ポリゴン基板「MODEL2（仮称）」を発表した。これでナムコとの表示能力競争にますます拍車がかかるかも!?



“ポリゴン”とは，計算によって描かれた平面を組み合わせ，モニタ上に3次元空間を作り上げるCG手法の一つ。このポリゴンを表示させるには，とてつもなく強力な計算能力を必要とするが，最近ではこの計算を専用のハードにやらせ，美しく速いポリゴン画面を実現する基板が各社から登場してきている。

その中でも業界トップの性能を誇るのが，セガの「MODEL1」という基板だった。秒間18万ポリゴンを表示可能というその圧倒的なパワーは，すでに発売中の『バーチャレーシング』で幅広く世間に知られている。しかし，セガはそれにとどまらず，今回のエキスポで，そのMODEL1の計算能力をさらに強力にし，テクスチャー・マッピングなどの機能を付加した「MODEL2（仮称）」という基板を発表したのだ。ポリゴンをめぐる開発競争は，まだまだとどまるところを知りそうにない。

「MODEL2（仮称）」スペック表

1，CPU	32ビット RISC CPU（25Mhz）
2，コ・プロセッサ	32ビット単精度浮動小数点 16MFLOPS 3Dマトリックス演算機能 軸回転演算機能
3，メモリ	RAM 8Mビット ROM 248Mビット
4，機能	
a）解像度	496（H）×384（V）（水平周波数24KHz）
b）スクロール面	2面 水平方向ラインスクロール可能 32,768色（128カラーパレット）
c）ウィンドウ面	2面 水平方向ラインスクロール可能 32,768色（128カラーパレット）
d）3Dグラフィックエンジン	浮動小数点ユニット内蔵 900,000ベクトル／秒 300,000ポリゴン／秒 （テクスチャーマップドポリゴン） フラットシェーディング機能 パースペクティブテクスチャマッピング機能 マイクロテクスチャ機能 マルチウィンドウ機能 拡散反射モード内蔵 鏡面反射モード内蔵
e）ポリゴン画	120M PIXEL／秒 65,536色（1,024カラーパレット）／2,097,152色
f）その他	通信機能拡張あり MIDIによるサウンド通信可能

これがテクスチャー・マッピングの威力

CG映像がよりリアルに！





◀テクスチャー・マッピングとは，ポリゴン面に写真などの画像データを張り付けるCG手法。車に張られているステッカーなどがその一例だ。この機能によりCG映像はよりリアルになる





▲まだ基板は完成していないらしく，ワークステーション上でのシミュレーション画面のみの公開となっていた。この映像が本当に実現すればすごい！



◀やんまはコンパニオンのお姉さんにも釘付け状態（笑）。なんだかなぁ

総画面幅，横12メートル！『バーチャフォーミュラ』も人々の目を釘付け！

そして，セガのブースでもう一つ，人々の目を釘付けにしていたものがあった。それがこの『バーチャフォーミュラ』だ。

すでに発売中の『バーチャレーシング』をベースとし，操作性，サウンド，臨場感などをさらに追求，進化させたのが，このマシン。プレイヤーはフォーミュラ・カーを模した筐体に乗り込み，視野いっぱいに広がる前方の74インチモニタを見ながらレースを展開する。シートのバイブレーション・ユニット，そして，コックピットのムービングによって，エンジンの鼓動や路面状況がリアルに操縦者に伝わる。まさに夢のように贅沢で，とてつもなく巨大な体感マシンだといえるだろう。



▲横12メートルという巨大さは圧巻！その迫力には驚くばかりだ。高さもけっこうあるぞ





▲フォーミュラ・カーのような筐体がずらっと並んで，とてもカラフル。まるでサーキットにでもきているみたい。しかし，こんな大きなマシンを置ける場所が日本にあるのか？

◀空気圧駆動で動くコックピットは，予想以上に動きが激しい。路面状況などの伝わりかたも今までの体感ゲーム以上にリアル



その他，会場で見ることのできた期待作を一挙に紹介！

エアコンバット
ナムコ　発売日未定

ナムコのポリゴナイザーを使ったフライト・シミュレータ。最新鋭ジェット戦闘機を操縦し，時間内に敵機を追跡，撃墜する。難易度の違う三つのモードを選択可。



◀バルカンとミサイルを使用して…



◀コックピットも，かなり本格的



▶輸送機，ステルス爆撃機などを撃墜！

ラッキー&ワイルド
ナムコ　発売日未定

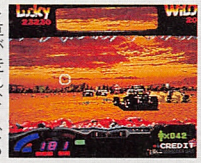
1Pが車の運転をしながらガン。2Pはショット専門という，ちょっと変わったカーチェイス・アクション。ドライブとシューティング両方のテクニックが必要だ。



◀刑事2人が逃走した犯人を追う！



◀カップルに受けそうなゲームだね



▶車が走れなくなるとゲーム・オーバー

スーパーチェイス
タイトー　発売日未定

『チェイスH.Q.』シリーズ第3弾。スポーツカーを運転して犯人の乗る車を追跡し，体当たりで止めて逮捕する。28インチ横長モニタを使用。





▲ナンシー役には人気声優の冬馬由美を起用している

◀非常に目だつ筐体。シート部分が激しく動くぞ

海底大戦争
アイレム　4月発売予定

気分は「海底2万マイル」か「沈黙の艦隊」か。リアルかつダイナミックなグラフィックで展開する超深海シューティング・ゲーム。

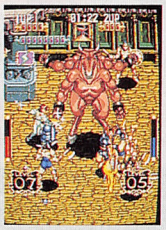




◀見よ，この映像を！せり上がる水柱，踊る水泡！水の流れを感じることのできるグラフィックは見事！

ガイアポリス
コナミ　4月発売予定

アーケードでは実現困難とされてきたジャンル“RPG”に挑戦するコナミの意欲作。家庭用ハードのRPGに負けない世界感，プレイ感覚を実現している。



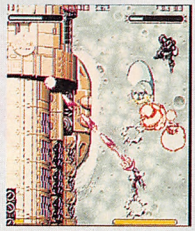
▶最新ハードが思いきり使えるアーケード・ゲームならではの演出がいっぱい



▲『イシターの復活』のように，パスワードを使って好きな場所からコンティニュー

サイバトラー
ジャレコ　2月下旬発売予定

ロボット同士の戦闘をテーマにしたシューティング・ゲーム。「ガンダム」世代には涙ものの演出がゲーム中，随所に見られる。



▶自機の武器はフルオート連射のショットとビームソード



▲ビームソードで敵をスパッと斬るのがとても快感。まるでロボット・アニメの世界

★　★　★

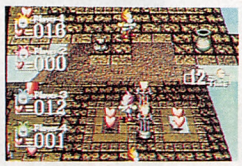
台風の目となるか？　サミー工業，セタ，ビスコ共同開発のシステムボード
「システムSSV」

会場で業界関係者の注目を集めていたのが，サミー工業，セタ，ビスコが共同開発したシステム基板「システムSSV」。技術力では定評のあるセタが関わっているだけあって基板の性能はかなりのもの。ソフトしだいでは台風の目となる可能性もありそうだ。年内に6～8タイトルの発売が予定されている。

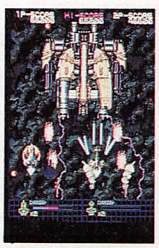


◀「システムSSV」。『スーパーリアル麻雀PIV』も，この基板で発売されるそうだぞ





◀クイズ・ゲーム『キース&ルーシー』
▶シューティング『アースジョーカー』
▲アクション・ゲーム『バステルアイランド』
▼同じくアクション『バンバンバスターズ』





今回発表になった4作品

ハットトリックヒーロー'93

3月 下旬発売予定

タイトー

名サッカー・ゲームの93年度版。「スーパーダッシュ」などの特殊攻撃を使用すれば，熱くなることまちがいなし。

開発中

◀特殊攻撃「スーパーシュート」は一見の価値あり。これだけのために基板を買ってもいい！

ハイパーデュエル

岐阜特機／テクノソフト

発売日未定

アーマー（機動歩兵）形態，ファイター形態と自由に変形することのできるロボットが自機のシューティング・ゲーム。



◀久々のテクノソフト作品。アーマー形態時のビーム・ライフルが強力で壮快！

ウイングフォース

アトラス

発売日未定



『雷電』タイプのシューティング。ウイング・アイテムで4種類のショットを選択可能。

◀ショットはボタンを押しているだけでフルオート連射。弾避けに専念できるぞ

AOUエキスポ，各社の主な出展作品

メーカー	タイトル	ジャンル
セガ	バーチャフォーミュラ	ドライブ・シミュレーション
	AS-1	6人乗りライド
	タイトルファイト	ボクシング
	ルーニーテューン	アクション
	クイズめくるめくストーリー	クイズ
カプコン	マッスルボマー	格闘アクション
	キャディラックス	格闘アクション
	パニッシャー	格闘アクション
SNK	ファイヤースープレックス	格闘アクション
	戦国伝承2	アクション
ナムコ	ギャラクシアン^3・シアター6	6人同時プレイ・シューティング
	エアコンバット	フライトシミュレータ
	ラッキー&ワイルド	カーチェイス
	ナックルヘッズ	格闘アクション
	スーパーワールドコート	テニス
	スーパーバイパー	LDカーアクション
	ZORTON BROTHERS	LDガン・シューティング
タイトー	スーパーチェイス	カーチェイス
	グランドエフェクツ	F-1ドライブ
	ハットトリックヒーロー'93	サッカー
	クイズ人生劇場	クイズ
	NBA JAM(ミッドウエイ)	バスケット
	スーパーD3-BOS,IDYA	体感筐体
コナミ	ガイアポリス	RPGアクション
	プレミアーサッカー	サッカー
アイレム	HOOK	アクション
	海底大戦争	横スクロール・シューティング
ジャレコ	サイバトラー	縦スクロール・シューティング
	グランプリスターII	F-1ドライブ
アトラス	ウイングフォース	縦スクロール・シューティング
ビスコ	パステルアイランド	アクション
	キース&ルーシー	クイズ
	バンバンバスターズ	アクション
	アースジョーカー	縦スクロール・シューティング
ビデオシステム	T.T(タオ体道)	格闘アクション
東亜プラン	V.V(ブイファイブ)	縦スクロール・シューティング
	ナックルバッシュ	格闘アクション
データイースト	ファイターズヒストリー	格闘アクション
	ナイトスラッシャーズ	格闘アクション
テクモ	ボンジャックツイン	アクション
岐阜特機	ハイパーデュエル(テクノソフト)	横スクロール・シューティング
	マジカルアミーゴ(テクノソフト)	アクション
ローラトロン	龍神(タイトー)	縦スクロール・シューティング
	クイズチャンネルクエスチョン(ナカニホン)	クイズ
エイブル	牌砦(とりで)	パズル

会場風景アラカルト



▲迫力の映像が見れる『ギャラクシアン^{3}シアター6』は行列ができるほどの人気



▲『ハットトリック〜』をプレイすると後ろのチアガールが応援してくれた





▲アイレムにはウォーリーがいっぱい。こんなにいたらすぐ見つかっちゃうよ（笑）

◀アイレムの占い機『エンゼルウィスパー』は占えるジャンルも豊富で女の子に好評



◀セガのブースにはソニックが登場。テイルスも一緒に登場してほしいぃ〜

▼『スーパーチェイス』前には婦警さん。この服装にドキッとした人も多いはず



取・材・後・記

今回のエキスポでは格闘ゲームの多さばかりが目立ったが，それに隠れて，ナムコの大型ゲームや，タイトーの『ハットトリック〜』，アイレムの『海底大戦争』など，他ジャンルでも，いい作品が多数ありちょっと安心。コナミの『ガイアポリス』などは，『イシターの復活』以来初のパスワード・コンティニュー採用作品。久々に腰をじっくりすえてプレイできそうなゲームなので，個人的に発売が待ち遠しいところだ。また「MODEL2」の性能や『バーチャフォーミュラ』の巨大さなどには，ただただ驚くばかり。とても楽しいエキスポだった。



発売元：ナムコ

ナムコの最新鋭3Dシューティング・ゲームをデザイナーの眼から見る！

THEATER 6™
GALAXIAN³
PROJECT DRAGOON

シアター6「ギャラクシアン³ プロジェクト・ドラグーン」

文・土田康司（PC-9801／X68000版『スターウォーズ』ゲーム・デザイナー）

誰にでもスゴイ臨場感！

みなさんはパソコン・ゲームなどで3次元フライト・シミュレータをプレイしたことがありますか？

シナリオを選びゲームをスタート。エンジンの出力を上げ滑走路を走らせる。十分に加速をしたら機首を持ち上げ上昇を開始。地面が遠ざかり，眼前に空が広がっていく……。リアルな操作により，それに伴う映像が展開され，いやがおうにも臨場感が高まるものです。

3次元フライト・シミュレータが好きな人は，おそらくこの臨場感がたまらなくてプレイしてしまうのでしょう。しかし，この手のゲームがキライな人もよく見かけます。いや，よく見かけるどころか，大半の人は，あまり好きではないようです。

それは，「操作がむずかしいし，何をやればいいのかわからない」ということではないでしょうか。そうです，そのとおり！　操作が複雑で理解に時間がかかるからなのです。人によっては何度プレイしても理解できない場合もあり，さらには，理解してもそれをうまく操作できない人も少なくありません。

では，このような人たちは，3次元フライト・シミュレータ特有の，あの素晴らしい臨場感を味わうことができないのでしょうか？

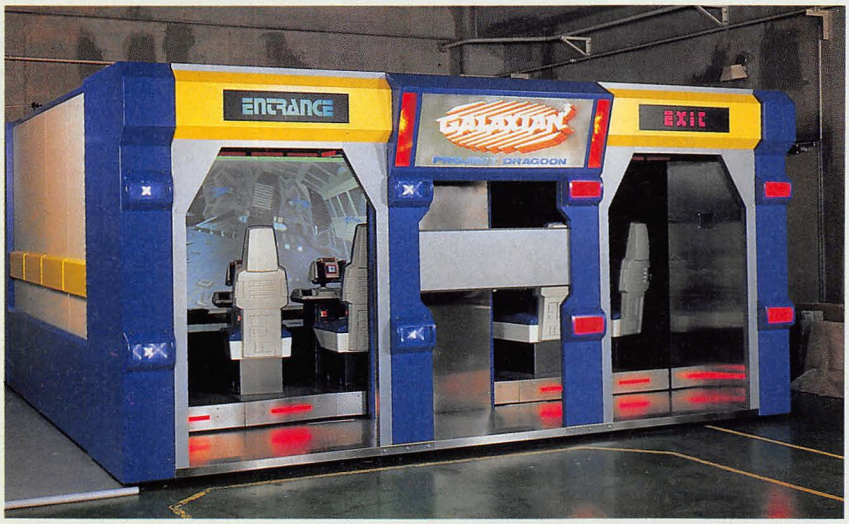
いやいや，そんなことはありません。複雑な操作などなくても，リアルで迫力ある素晴らしい臨場感を感じさせてくれるゲームがあるのです。

その名も……『ギャラクシアン³・プロジェクト・ドラグーン』。

シアター6「ギャラクシアン³・プロジェクト・ドラグーン」とは？

花博，大阪・千日前，ナムコ・ワンダーエッグなどで大好評の大人数プレイゲーム『ギャラクシアン³』を，6人プレイ用としてコンパクトにまとめたもの。110インチ・プロジェクター2台による超ワイド画面．4チャンネル・マルチ・サウンド・システムによる音響など，豪華なシステムを一般のゲーム・センターで体験できる。

寸法：幅5,000×奥行き4,900×高さ2,400（㎜）
消費電力：1.4キロワット　18.0アンペア



今回の紹介は「シアター6」版

え～，長い前フリになってしまいましたが今回ご紹介するのは，古くは90年に大阪で開催された『花の博覧会』で，そして最近では東京のナムコ・ワンダーエッグにて話題となっている『ギャラクシアン³』の6人バージョン『シアター6・プロジェクト・ドラグーン』です。

さて，今回のバージョンの特徴は……

○ゲームの展開がすべてリニューアルされた
○背景のLDによるCG部分も総入れ替え
○上記に合わせてサウンドも一新された
○レーザー発射の反動が伝わってくる
○プレイヤーは最高6人まで
○シートは稼働しない
○360度スクリーンではない

こんなところでしょうか。

「なんだ360度スクリーンじゃないのか」という声が聞こえてきそうですが，なかなかどうして，6人用なので最初から最後まで進行方向正面からの迫力ある映像が楽しめます。

これなら「ワンダーエッグでブルーの19～23番席に座れないのを嘆く……」そんなことにならなくて済むわけですね。

発進時のデモも，ワンダーエッグ・バージョンの機体内側からガンナーの視点で観たものとはちがい，カメラが自機ドラグーンを機

体の外からさまざまなアングルで捕らえてくれていて，すごくカッコイイのです。

『ギャラクシアン³』におけるゲームデザイン

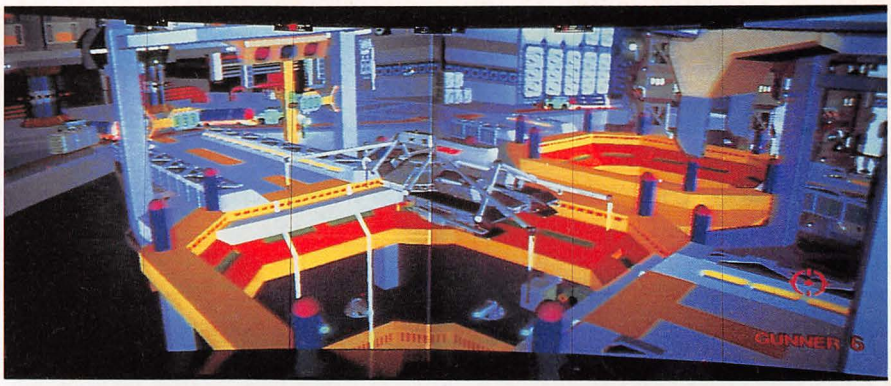
『ギャラクシアン³』には素晴らしい「のめり込み」の要素があります。その感情移入度は，過去のどんなビデオゲームをも凌駕しているのではないでしょうか。特にワンダーエッグ・バージョンは「感情移入度世界一」「現在最高峰の臨場感」と言っても過言ではないでしょう（もちろんビデオゲームにおける話ですよ）。おそらくプレイしたほとんどの人が，『ギャラクシアン³』の持つ迫力や臨場感を余すことなく楽しむことができるはずです。

では，どうしてこのように万人に受け入れられる素晴らしいゲーム・バランスをとることができたのでしょう？　さらには，どうしてあのような迫力のある映像を実現できたのでしょう？　ボクの勝手な解釈で解析してみました。

まず3次元フライト・ゲームにどうしてもつきまとう「プレイヤーにおける空間の把握」を見事にクリアしているのです。

一般的な3次元フライト・ゲームの場合，設定された，ある空間を自由に飛べるように作られています。そうしたゲームでは，プレイヤーが迫力ある映像を楽しもうと思ったら，自身の腕によって，狭い渓谷を飛行する，地面ギリギリで飛行する，敵戦艦の横をかすめる，などのアクロバティックな飛行を心がければいいのです。

ところが世の中は，そんな3次元感覚が先天的に優れている人間や，すぐに上達できる人間ばかりではありません。そこで，『ギャラクシアン³』では，プレイヤーをガンナー専業にすることで，見事にすべての人間に対応させてしまっているのです。



▲友軍基地の中を発進ベイまで輸送される重戦闘艇ドラグーン。細かいモデリングが圧巻！

「操縦が下手な人間もいる，どうしよう」
「じゃぁ，操縦は自動にしてしまおう」
というわけです。

こうすれば，どんなに3次元感覚が劣っている人でも，迫力ある映像が楽しめるのです。

LDとゲームのハードをリンクさせた技術力

さて，迫力ある映像をプレイヤーに楽しませるために，プレイヤーをガンナーに専念させた（操縦は自動にした）わけですが，今度はそれを現実のモノとする，現場での技術力が問題となってきます。

友軍基地，小惑星帯，敵の大艦隊，巨大な渓谷，キャノンシードおよびその内部など，それなりの演出に耐えられる背景を処理する技術が必要になってくるのです。

たとえば『ギャラクシアン³』のようなゲームで，背景などをすべてその場でゲームのハードで処理していたのでは，それはそれは高速で高価なハードが必要になってきます。それは今の時点では，現実的とは言えません。

そこで『ギャラクシアン³』では，その背景をレーザーディスク（LD）からの映像で補っているのです。

LDからの映像をそのまま流すわけですから，シナリオはほとんど1本道になってしまいますが，そこはそれ，なんと言っても映像専用のメディア。LDに載せることができる映像は無制限なわけですから，どんなに複雑な背景でも，あらかじめ別のハードで生成しておけばいいのです。そして，ゲームに直接関わってくる，敵機などだけをゲームのハードで生成してやれば，ゲームのハードにかかる負担は最少限で済むと言うわけです。

しかし，背景はLD，オブジェクト（破壊できるものなど）はゲームのハード，と，口で言うのは簡単ですが，実際は背景生成用のハードと，オブジェクト生成用のハードとのリンクを，よほど綿密に行なわないと，そうはうまくいかないでしょう。

『ギャラクシアン³』をプレイしてみればわかりますが，敵の戦艦に破壊できる砲台がちゃんとズレることなく設置されているのです。もちろん戦艦はLDの映像ですし，破壊可能な砲台はその場で『ギャラクシアン³』のハードが生成しているポリゴンなのです。

このあたりにナムコの技術力のスゴさが感じられますね。



▲シアター6の中で，こんなふうにプレイする。今回の取材は「プラボ相模大野」で行なわれた



▲連射真っ最中の筆者の手。スジばってます。このコントローラーをとおして，発射の反動が伝わってくる

少し気になったこと

さて，ここでちょっと今回の6人バージョンをプレイしてみて気がついたことを……。

敵の基地や戦艦など，LDの映像なのに破壊できるイベントが3か所ほどあります。不思議でしょ？

これは，LDプレーヤが破壊された映像の収録されたトラックに，瞬時に切り替わっているわけなのですが，このトラック切り替えの瞬間，画面が一時停止してしまうのです。まあ，一時停止といっても，ほんのコンマ何秒（コンマ 2，3秒くらいかなぁ）なんですけど……。

こうした現象は，いわゆるLDプレーヤを使用しているがゆえのどうしようもないことなのですが，やはりそれまでキレイに何の突っかかりもなく流れていた映像が，いったん止まってしまうのですから，けっこう目立つのです。

それと，自機の座標系と一緒に動いている敵機がちょっと気になります。どういうことかと言いますと(少し説明しにくいのですが)，パっと見たところではバラバラに飛び回っているような敵でも，じつは自機と一緒に動き回っているのです。

う〜ん，わかりづらいか……。要するに『ギャラクシアン^3』では，キミが自機ドラグーンだとすると，走り回りながら，手に持った敵機のオモチャを目の前で「ブ〜ン」と飛び回らせているわけですね。この手法は敵機が自機の近辺を飛ぶ場合，やりやすい方法なのですが，少々の不自然さがでてしまうのです(やりやすいと言っても決して簡単と言うわけではなく，プログラム的に考えやすいということですからね)。

もう一つ，これはボクの個人的な好みもかかわってくるのですが，ゲーム全体をとおして，少々むずかしすぎると思います。

『ギャラクシアン^3』は，ここまでエンターテイメント性を高めて，どんな人にでも楽し

ゲーム進行のあらすじ&簡単な攻略法

簡単にではありますがゲームの大筋と，お情け程度の攻略法を……。

基地から発進，そしてワープ。まずはじめに小惑星帯にでます。機雷が浮遊してるので，破壊してスコアを稼ぐのもいいですね。

ちょっとすると，敵機がドラグーンを襲ってきます。中にはレーザーを撃ってくるヤツもいるので，すみやかに，さらにできるならすべて破壊しましょう。そして，小惑星にまじってカムフラージュされた敵の前線基地が見えてきたら，中心部分に死ぬほど弾を打ち込みましょう。

小惑星帯を抜けると，今度は敵艦隊との接触です。撃沈できる敵艦は2艦。一つは砲台をすべて破壊すると，もう一つは動力部を破壊すると撃沈できます。

1艦めの戦艦は出現場所を覚えて，出現と同時に砲台をすべて潰しましょう。あとは周りのザコで点数を稼ぐのもグッド。2艦めは敵の母艦です。艦内に突入するので，中央の動力部に，これまた死ぬほど弾を打ち込みましょう。

敵艦隊との交戦のあとは，いよいよ敵惑星に降下し最終決戦です。細い渓谷を抜け断崖を昇ると敵の最終防衛ラインに阻まれます。砲台をできるだけ早めに破壊し，攻撃させないことが大事です。

敵最終防衛ラインを抜ければ，ついにキャノン・シードが不気味な巨体を現わします。赤い敵機が特攻してくるので，これを迎撃しましょう。この体当たりはとても強力で，当たると，どんどんシールドがなくなってしまいます。



▲スタート直後のアステロイド・ベルト（小惑星帯）。攻撃してくる敵機を覚えて，早めに破壊しよう

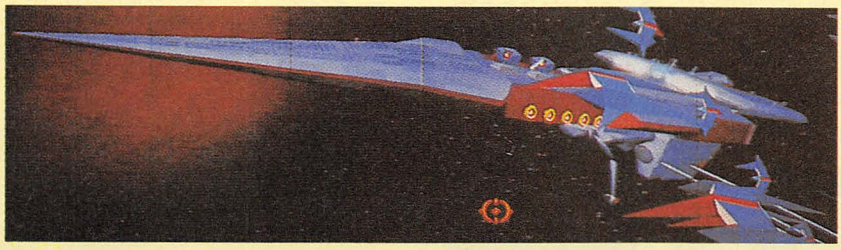
やっとのことでキャノン・シードに突入すると，なんと目標を眼前にメイン・シャッターが閉じてしまいます。ドラグーンは仕方なく横にあるダクトから回り込むことになるのですが，ダクト内では赤い敵機の特攻に加えて，前方の道がつぎつぎとシャッターで塞がれていきます。気を抜かずにガンバりましょう。

さぁ，とうとう目標であるスパーク・ビットが目の前に現われます。赤い敵機がひっきりなしに特攻してくるので，迎撃にも気が抜けません。しかし，迎撃ばかりではなく，スパーク・ビット本体にもどんどん攻撃をしましょう。スパーク・ビットから強力な弾が発射されてきますが，多少のダメージは覚悟の上で，攻撃を優先します。なぜならこのスパーク・ビットがメチャクチャにカタイからなのです。

スパーク・ビットを破壊できれば，感動のエンディングが迎えてくれます。ガンバってクリアを目指しましょう。

とにかく今回のバージョンはむずかしくなっています。6人でプレイしても，最初の1回はまずクリアできません。ゲーム内容も難易度も，ワンダーエッグ・バージョンと『スターブレード』の中間的存在という感じです。

ボクはすでに30回くらいプレイしているのですが，4人以上のときは攻撃と迎撃に分担したほうがクリアしやすいと感じました。


▲敵艦隊の猛攻をくぐり抜けなければならない。この敵戦艦は砲台をすべて破壊すると撃沈できる


▲敵の最終防衛ラインはとても攻撃が厳しい。人数がいるときは攻撃と迎撃に分担しよう。ここを突破すれば，いよいよキャノン・シードだ！

めるゲームになっているのですから，もう少し簡単でもいいのではないでしょうか。

もし，『ギャラクシアン³』が誰にでも最後まで行けてしまう簡単なゲームであっても，あの迫力や臨場感は失われるものではありません。これは『スターブレード』のときにも感じたことでした。

ちょっとフォロー

ここで一つ，フォローを入れておきましょう。文頭での書きかただと，『ギャラクシアン³』はまるでシミュレータの一種とも取れてしまいますが，それはちがいます。『ギャラクシアン³』は，決してシミュレータではありません。3次元ゲームに必ずついてまわるさまざまな問題を『ギャラクシアン³』がいかにうまくクリアしているのかを述べるために，あえてシミュレータの話からはじめたのです。

また，『ギャラクシアン³』は，その問題をすべてクリアしたがために，そこにでてきた臨場感も，3次元フライト・シミュレータのそれとは別のものとなっています。決して『ギャラクシアン³』の臨場感と3次元フライト・シミュレータの臨場感をくらべているわけではないですよ。両者のおもしろさや臨場感は，また別のものなのですから。それぞれのおもしろさを追及してみるのもいいかもしれませんね。

とにかくプレイしよう

え〜，いろいろと好き勝手に書いてきましたが，『ギャラクシアン³』は非常によくできたゲームです。その素晴らしさは，こんなボクのたわいもない文章では到底伝えることができません。

とにかく一度プレイすることをオススメします。「シアター6」ならお手軽ですし，料金も控え目ですから。

そして，「シアター6」で『ギャラクシアン³』がおもしろいと感じることができたなら，つぎはナムコ・ワンダーエッグに行きましょう。そこにはあなたがいまだかつて経験したことのない……文で書いてもムダですね。

自分から入っていかなくても，無理やり引き込まれてしまう——『ギャラクシアン³』はそんなゲームです。



▲ゲーム中のベーマガ・ライターズ。顔が本気（マジ）ですね

ちょっとCGな話：シェーディング編

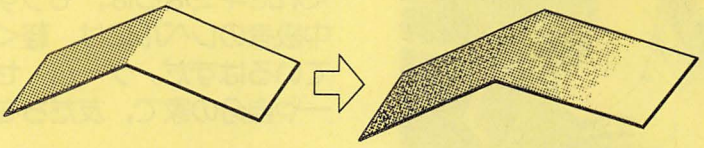
ポリゴンの面に光源の影響によって陰影を付ける技法をシェーディング，そのポリゴンで構成された角張った面構成を滑らかに見せる技法をスムース・シェーディングと言います。

図1を見てください。このように，本当は角張っている面と面のつなぎ目をグラデーション（滑らかな色の変化）により，あたかも曲面であるかのように見せるのがスムース・シェーディングなわけです。ですからポリゴンで構成される物体の輪郭は角張ったままなんですよ。

また，スムース・シェーディングにも，代表的なものとして，グロウ・シェーディングとフォン・シェーディングと呼ばれるものがあります。両者のちがいを説明すると，あまりにも専門的な話になってしまいますのでここでは省きますが，さて，今回本文で紹介した『ギャラクシアン³』のLDによるCG部分は「グロウ・シェーディング」なのでしょうか，それとも「フォン・シェーディング」なのでしょうか？

答えられた人は，よほどのCG通でしょう。えっ，「おまえにはわかるのか？」って？　ボクは画面を見たときに「ん，もしや？」と思ってナムコに問い合わせたところ，やはり（伏字）シェーディングでした。うーん，ボクってば通！

〔図1〕



普通のシェーディング　　スムース・シェーディング

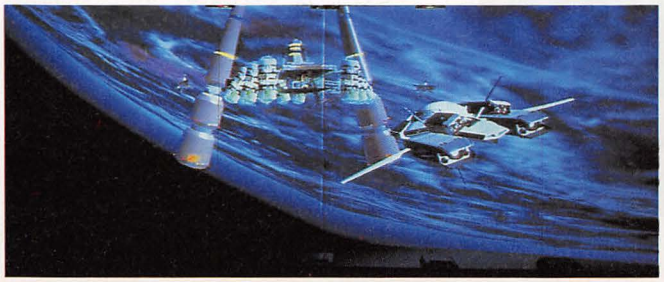
最後に

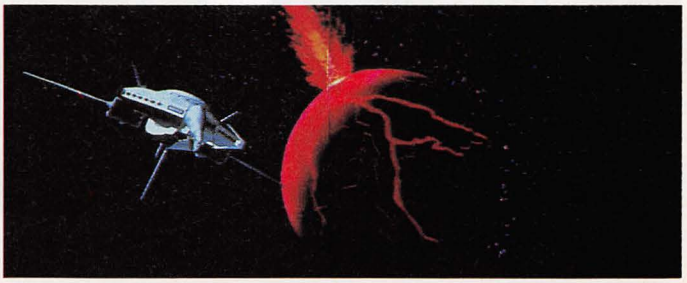
最後に余談をちょっと……。

『ギャラクシアン³』は自動操縦により誰にでも楽しめるゲームになっていますが，やはり人間，欲がでてくるもので，プレイした人からは「自由に飛び回れたらいいのに……」という声をよく聞きます。しかし，自由に飛び回れるようにゲームをデザインするのにも，前述の「プレイヤーにおける空間の把握」をクリアしなくてはなりません。

ボクは仕事がら，この問題に年がら年中頭を抱えています。なにか良い方法はないものですかねぇ……。でも，あるはずなんです。必ずその方法は。自由に動き回れて，しかも誰にでもその空間の把握が可能な方法が……。誰にだって3次元空間を理解できる力はあるはずなのですから。

だって自動車の運転は誰にでもできるでしょう？





ぷよぷよ



アイツに勝つための特別講座・最終回!

虎の穴



■対応機種：アーケード，メガドライブ，ファミコン（ディスク），MSX2

大好評のこのコーナーも，いよいよ最終回。ここまで読んでくれたキミならば，もうすでに中級者のレベルには，軽く達しているはずだ。ゲーム・センターや自分の家で，友だちをブイブイ言わせてやろうぜ。

さて今月は，おまけ情報的なことがらをまとめてみた。より深い「ぷよぷよライフ」を送るためには欠かせないものばかりだ。気合いを入れて読んでね。

講師：手塚一郎

おじゃまぷよの個数は得点で決まるのである

「おじゃまぷよ」の個数は，そのときに得られた点数によって決定される。つまり，得点の高い消しかたをすればするほど，相手に多くの「おじゃまぷよ」を降らせることができるわけ。ここでいう「得点」は，レバー（パッドの＋ボタン）を下にいれて「ぷよ」を落下させることで得られる点数をも含んでいる。だから，通常では「おじゃまぷよ」を降らせることのできない「同色のぷよを四つ隣接させた消し」も，レバーを下に入力して点数を稼いでおけば（少しではあるけれど）攻撃の手段になりうるのである。



▲「階段積み」をしているところだ。対戦プレイの基本なので，必ずマスターしておくようにせよ

それでは「おじゃまぷよと得点」の関係式を紹介しよう。得点は，《基本得点×ボーナス得点》で，求められる。

基本得点は，消したぷよ×10。

ボーナス得点は少し複雑で，つぎの三つの値の合計となる。

A）連鎖ボーナス

2連鎖で	8点	6連鎖で	128点
3連鎖で	16点	7連鎖で	256点
4連鎖で	32点	8連鎖で	512点
5連鎖で	64点	9連鎖以上で	999点

B）同時消しボーナス

2色で	3点	3色で	6点
4色で	12点	5色で	24点

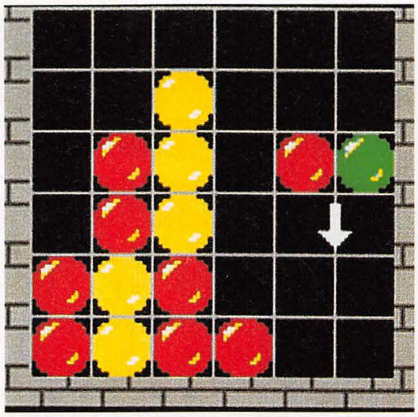
C）長さボーナス

5個で	2点	6個で	3点
7個で	4点	8個で	5点
9個で	6点	10個で	7点
11個で	10点		

このA，B，Cの合計が，ボーナス得点だ。あえて細かな例は挙げない。

第1図は，40＋（50×10）＋（40×16）となり，1,180点。これを70で割ると16。これが「おじゃまぷよ」の数だ。

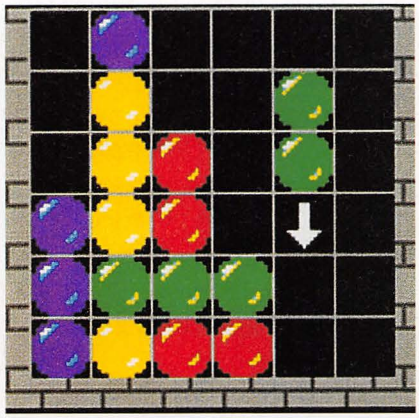
同様に**第2図**は（50×2）＋（80×11）＋（40×16）＝1,620。70で割って23個となる。ちょっと面倒くさいけれど，がんばって理解しておくれっ！



▲第1図



▲「赤玉」を八つも作っても，何にもならないことに注意。作りすぎると，逆に負けてしまう



▲第2図

パズルゲームなのに地形効果があるのだ！

遊びとは言っても，どうせプレイするのならば，やっぱち勝ちたくなるのが人情。

『ぷよぷよ』をやりこんでいて，ふと思ったのは，1プレイヤー側と2プレイヤー側では，いったいどちらが有利なのだろうか，ということだった。で，実験してみると……。

実験方法は，とても簡単。対戦をスタートさせてから放っておくだけ。こうしておけば，2人同時にゲーム・オーバーになるはず。ところが，何度やっても勝つのは2プレイヤー側。少しでも有利に戦いたいなら2P側を取ろう！



▲スタートして何も操作しないと……ほら，このとおり。つまり2プレイヤー側のほうが有利なのだ

「ぷよ」を回転させると勝てるかもしれないぞ!?

「まわし」のテクニックについては，すでに触れているが，あらためてここで解説しよう。落下する「ぷよ」が接地しても，ボタンを押して回転させると，それを地面から浮かせることができる。これが「まわし」の原理。

このテクニックをうまく使うと，「ぷよ」が完全に接地するまでの時間を引き延ばせるのは理にかなっているよね。

では，これをいつ使うべきなのか？

考えられるのは，お互いに大量の「おじゃまぷよ」を降らせ合うときだろう。「ぷよ」が接地しなければつぎの「おじゃまぷよ」は降ってこないわけだから。先に相手を「満腹」にさせるように，ひたすら「まわし」だ！



▲「ぷよ」を接地させない限り，「おじゃまぷよ」が降ってくることはない。ひたすら「まわし」だ

広島と高松で『ぷよぷよ』大会開催！

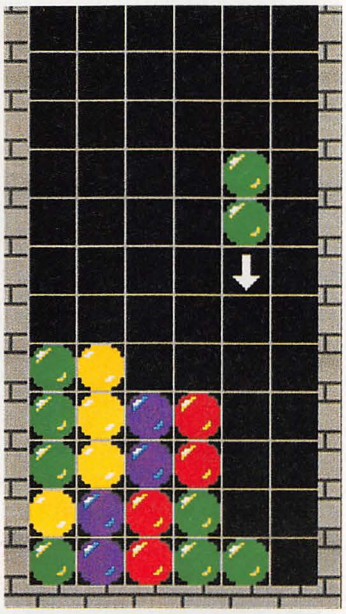
全国で腕を磨いている「ぷよらー」諸君，キミたちにとって大変うれしいイベントが開催されることになったぞ。コンパイルの“ぷよぷよキング”森田健吾氏と，ベーマガ「ぷよらー」番付第3位（2月18日時点）の山下　章が，来場者と一緒に『ぷよぷよ』を楽しんでしまおうというものだ。当日は，それぞれの地区の「ぷよぷよキング決定・メガバトル・トーナメント'93」が開催される。腕に自信のある人も，そうでない人も，遊びに行ってみよう！

●広島地区
日時：3月13日（土）　13：00〜
会場：ダイイチ・COMCity（広島市中区紙屋町2-2-21　☎082-248-4343）

●四国地区
日時：3月14日（日）　13：00〜
会場：シャープ高松ビル5Fイベントホール（香川県高松市朝日町6-2-8　☎ 0878-23-4860）

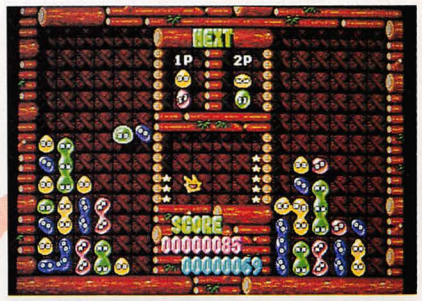
※どちらも「シャープX68030フォーラム」というイベントの中で開催されるので，おまちがえのないように！

▶第3図



※第3図は「階段積み」の基本形。これを目指して積もう。

▼階段積みをするときに気をつけたいのが，消したあとのこと。ジャマな「ぷよ」が多いと大変だ





▲一番いけないのが，消したあとで左から3列めに「ぷよ」が残ってしまうパターン。涙がでちゃう

左から3列めには絶対カスぷよを置かない

画面上部から「ぷよ」は登場し，落下してくるが，何度もプレイしていれば，それは必ず左から3列めだと気がつくはずだ。

このことに例外はなく，だから左から3列めに「ぷよ」が画面上部まで積み上がってしまっていると，ほかがどういう状態であっても，ゲーム・オーバーになってしまう。いわゆる，「つっかえた」わけである。

そう考えると，左から3列めに「ぷよ」を高く積まないようにする，という方法が生まれてくる。もしも，ここに下から11段分も「ぷよ」を積み上げておいたりしたら，ヘタをすると，たった一つの「おじゃまぷよ」でゲーム・オーバーにさせられてしまうことだって現実にはありうるのである。

反対に，相手の仕掛けが左から3列めに高く積み上がっていたら，こちらはそれほど大きな連鎖をさせなくても勝てるわけだね。

連鎖の原理などを理解してくると，大きな仕掛けを作りたくなってしまうのが人情。しかし，巨大な仕掛けを作ろうとすると，多くの場合，ジャマな「ぷよ」も多くなってしまう。そこでこの「ジャマぷよ」を仕掛けに直接関係のないところに積んでいくわけだが，これも左から3列めには置かないようにしたい。連鎖が終わったあとでも，ここに，たった二つの「ジャマぷよ」が残っただけで，戦局が大きく変化するのだ。フィールドは12段で，赤玉二つは「おじゃまぷよ」10段分。これじゃ，いきなり終わるよね。気をつけよう。

上級者同士の対戦ではいそいで赤玉二つを作る

最後に，上級者同士の対戦について，三つばかり書いておこう。

まず，長すぎる連鎖を一生懸命に作っても，勝率は上がらない，ということ。フィールドの大きさは縦12段分しかないわけだから，相手に送る「おじゃまぷよ」の数は60個で十分。つまり「赤玉」を先に二つ作ることが勝つためのコツなのである。無意識のうちに，そしてすばやく5連鎖を組めるようになろう。

つぎは，相手の仕掛けを「つぶす」こと。多くの場合，連鎖をスタートさせるための起爆装置は下から3段分だ。となると，3段分(18個)の「おじゃまぷよ」を急いで降らせれば，相手は泣いて困るはず。

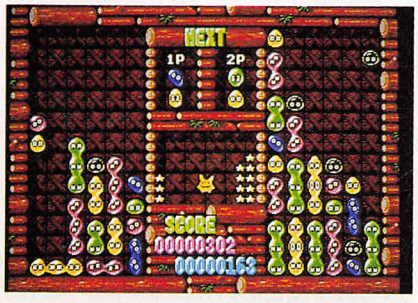
最後は「同時消し」の利用。同時消しも5連鎖めあたりになると破壊力がある。しかも，消えるのが早いため，相手よりも先に連鎖を終わらせることも可能なのだ。活用せよ。



▲5連鎖が完成。これを消すと赤玉二つ分の「おじゃまぷよ」を相手に送ることができるのだ。うひ



▲3連鎖をスタートさせれば，「大ぷよ」三つの威力。これで相手の仕掛けをつぶしてしまおうぜ！

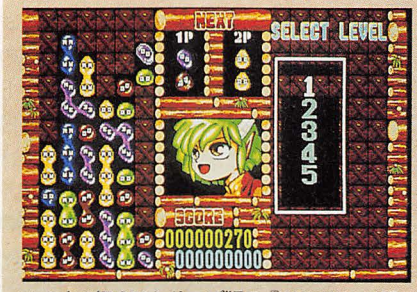


▲「4連鎖＋同時消し」だと威力もある上に，相手よりも早く「消し」を終わらせることができるぞ

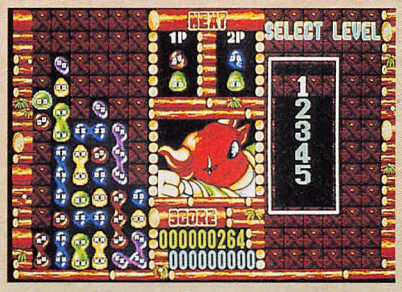
『ぷよぷよ』のおもしろさが，また広がった

この連載は，メガドラ版とアーケード版を元にして書かれている。この「新・ぷよ」は，以前の「旧・ぷよ」と，いくつかの点で異なっているのだ。となると「新・ぷよ」を手に入れたくなるよね。でも，メガドライブを持っていない人だって世の中にはいるし……。そこでお知らせ。以下の機種でも「ぷよ」を楽しむことができるのだ。

PC98シリーズ版



▲これがPC98シリーズ版の『ぷよぷよ』。開発の森田氏による「攻略本」のオマケつき！

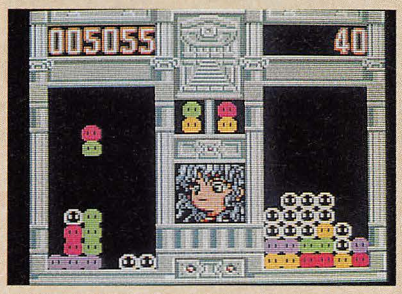


▲PC98シリーズ版『ぷよぷよ』／コンパイル
発売日：3月19日／価格：7,800円

ゲームギア版



▲ゲームギア版は，想像以上に画面が見やすく，楽しめる。もちろん，対戦プレイも可能

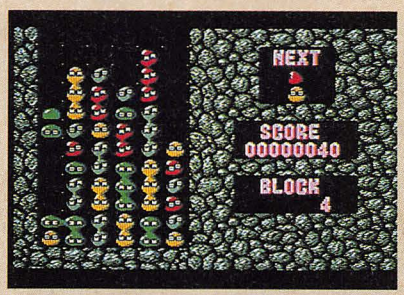


▲ゲームギア版『ぷよぷよ』／セガ
発売日：3月19日／価格：未定

MSX2版



▲かなり前から発売されているMSX2版『ぷよぷよ』。ジョイスティックで遊ぶのがいいよ



▲MSX2版『ぷよぷよ』／コンパイル
発売中／価格：6,800円

「虎の穴」は終わるけど「ぷよ情」がはじまるよ

見出しを読んだだけでは，何のことだか，さっぱりわからない。まあ，今月でこの「ぷよぷよ・虎の穴」は終わるけれど，代わりに来月からは「ぷよぷよ情報局」がはじまるよ，ということが言いたかったのです。

『ぷよぷよ』に関することならば，質問だろうが，感想だろうが，イラストなどなど何でもOKの，このコーナー。いやー，太っ腹。どうか，かわいがってやってください。

さてさて，3回に渡った「虎の穴」は，いかがでしたか？　ページ数のつごうなどで，かなり急ぎ足での攻略になってしまいましたが，『ぷよぷよ』を楽しむためのガイドになってくれたなら，とてもうれしいです。

最後まで読んでくれて，ありがとう。

「ぷよぷよ情報局」も，よろしくね。

現行ゲームソフト・カタログ・シリーズ　第3回

全187点

MSX/MSX2シリーズ

松下電器/他



現時点でソフトハウス各社が取り扱っているソフト（＝現行ソフト）を紹介していく「現行ゲームソフト・カタログ・シリーズ」の第3回目をお届けする。今回は，MSX／MSX2シリーズ。それにしても，今現在，MSX2に187本もの現行ソフトがあるなんて，誰が想像できただろう？

さて，本コーナーあてに「X68000版の『源平』や『イメージファイト』がぬけている」といった手紙を送ってくださる人が何人かいた。しかし，じつはそれらのソフトはすでに廃盤となっていて，現在ソフトハウスでは取り扱っていないのだ。だから「現行」カタログから除外したしだいである。ご理解いただきたい。

※本カタログは，93年2月に行なった調査をもとに制作されています。価格は税抜き価格で表記されています。

※価格の覧に「TAKERU：」と表記されているものは，ソフトの自動販売機「ソフトベンダーTAKERU」にて買える作品です。

※価格のあとに（ロム）などの注釈がないものは，ディスク版のみが発売されている作品です。

※特に注釈のないものは，すべてMSX2版です。

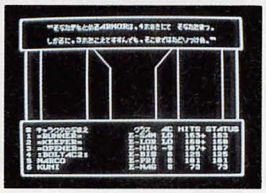
※基本的に，アダルト・ソフトは除外してあります。

アスキー



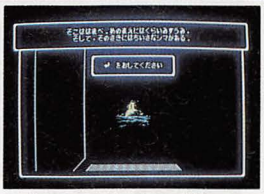
ウィザードリィ

■RPG■9,800円■「ウルティマ」と並び古典と言われている，アメリカ産3Dロールプレイング・ゲーム。アイテム集めが熱い。



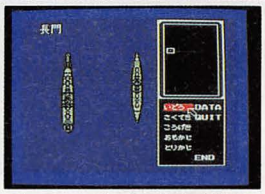
ウィザードリィII～ダイヤモンドの騎士

■RPG■9,800円■ダイヤモンドでできた伝説の武器・防具を捜しだすために，迷宮へと探索の旅に出発する。



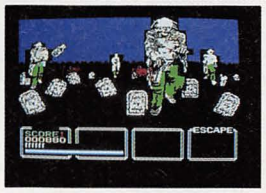
ウィザードリィIII～リルガミンの遺産

■RPG■9,800円■アメリカ産RPGシリーズの第3弾。天変地異の原因を突き止めるために必要な宝珠を求めて冒険者は旅立つ。



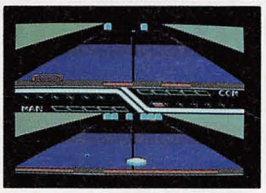
フリートコマンダーII～黄昏の海域

■SLG■9,800円■戦艦などによる海戦をシミュレートしている。15のシナリオによるキャンペーン・モードも装備。



ダンジョンハンター

■MSX用■シューティング■12,800円（光線銃付）■迷路状のマップを歩き回り，付属の光線銃で敵を倒していく。



エアホッケー

■MSX用■スポーツ■2,980円■ゲーム・センターで人気のある"エアホッケー"をMSX上に再現。



シューティングコレクション

■MSX用■シューティング■2,980円■「ダンジョンハンター」に付属されている光線銃を使用したアクション・ゲームを満載。

アトリエ・タカ



2021SNOOKY

■ターボR専用■アクション■TAKERU：2,900円■4次元パズルという要素を取り入れたアクション・ゲーム。3D表示が美しい。

ウルフ・チーム



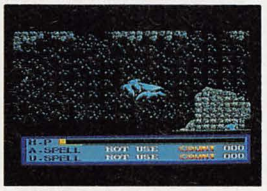
ヤシャ

■アクション■6,800円（ロム）／7,800円（ディスク）■江戸時代に暗躍した夜叉が主人公のスクロール・シューティング。



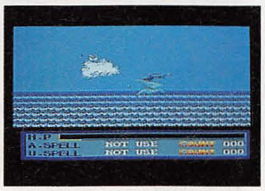
アークス

■RPG■8,800円■6人の英雄が物語を織りなす3Dタイプのファンタジー RPG。キャラの成長システムが独創的。



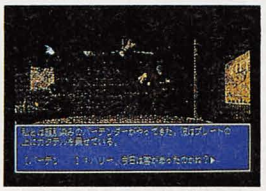
ミッド・ガルツ（サイドA）

■アクション■8,800円■神々と人間との関係を描く壮大な叙事詩セイクリッド・ファンタジー・シリーズの最終作。



ミッド・ガルツ（サイドB）

■アクション■8,800円■神の意志を抱く剣を手にした少年カインの運命をたどる「ミッド・ガルツ」物語の後編。



ガウディ～バルセロナの嵐

■AVG■9,800円■スペインの大建築家ガウディにまつわるストーリーの，ハードボイルド・アドベンチャー。



アークスII

■RPG■8,800円■前作から10年後の世界が舞台。部分ダメージ制とウィーク・ポイントという概念を新たに導入した。

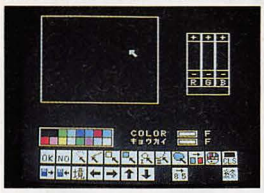
ウルフ・チーム



あーくしゅ

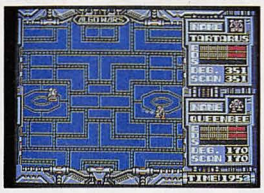
■AVG■6,800円■同社「アークス」の番外編的パロディ作品。かわいらしいグラフィックでゲームが進行していく。

MSXマガジン



アドベンチャーツクール

■ツール■TAKERU：3,600円■ユーザーが気楽に，それでいて本格的なアドベンチャー・ゲームを作ることができるツール。



アルゴウォーズ

■MSXマガジン誌掲載作品■SLG■TAKERU：4,000円■自分のロボットに行動アルゴリズムをプログラムし，戦わせるSLG。



クイッピー

■MSXマガジン誌掲載作品■RPG■TAKERU：2,000円■アルバイトをしながら進んでいくRPG。大声で敵を気絶させることができる。



シミュレーションだよ全員集合！

■MSXマガジン誌掲載作品■SLG■TAKERU：2,000円■性質の異なる4本のSLGを収録。ライフゲーム，経営SLGと，ジャンルも多彩。



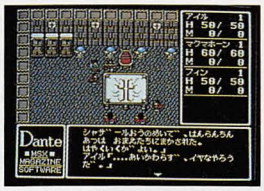
すごろく

■ツール■TAKERU：3,600円■ボードゲーム作成用ツール。従来のスゴロクの上をいくゲームが作成できる。



ダンテ

■ツール■TAKERU：4,500円■RPGを簡単に作れるツール。あらゆる要素を自作できる。サンプル・ゲームも収録。



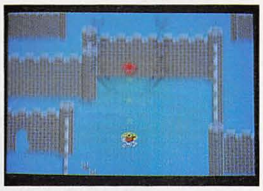
ダンテ優秀作品「CROSS KINGDOM」

■MSXマガジン誌掲載作品■RPG■TAKERU：2,000円■コンテストで優秀作に選ばれた，ユーザーの作品。本体不要。



ダンテ優秀作品「TRANCHE-LARD」

■MSXマガジン誌掲載作品■RPG■TAKERU：2,000円■RPGツール「ダンテ」で制作された作品。「ダンテ」がなくても遊べる。



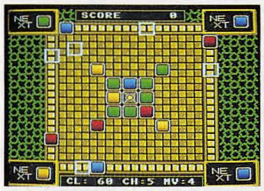
トゥインクル・スター

■MSX2＋専用■MSXマガジン誌掲載作品■アクション■TAKERU：2,000円■「吉田建設」で作られたユーザーの作品。本体不要。



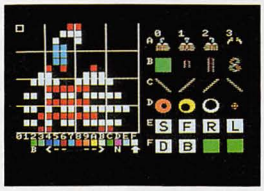
デビル・ハンター

■MSX用■MSXマガジン誌掲載作品■RPG■TAKERU：2,000円■誘拐された彼女を救うために戦いへと出発するRPG。



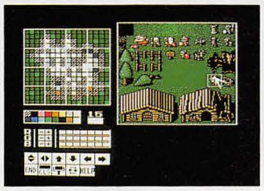
ブロック・イン

■MSXマガジン誌掲載作品■テーブル■TAKERU：2,000円■画面上のブロックを回転，飛んでくるブロックをぶつけて消す。



吉田工務店

■ツール■TAKERU：3,600円■手軽にシューティング・ゲームを作ることができるソフト。サンプル・データ入り。



吉田コンツェルン

■MSX2＋専用■ツール■TAKERU：4,500円■縦・横スクロールのシューティング・ゲームを自由に制作できるツール。



ラドラの伝説

■MSX用■MSXマガジン誌掲載作品■RPG■TAKERU：2,000円■平和を取り戻す伝説の勇者となり，ガーディス封印へと旅立つ。

クリスタルソフト



クリムゾンII

■RPG■TAKERU：4,800円■はるかな未来を舞台にしたRPG。「ドラクエIV」でも使われたマルチシナリオ・リンク方式を採用。

グローディア



エメラルドドラゴン

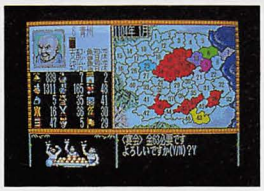
■RPG■8,800円■美しいグラフィックと，タクティカル・コンバット・システムが話題となった正統派RPGの移植作品。

光栄



蒼き狼と白き牝鹿～ジンギスカン

■SLG■9,800円（ロム）■モンゴルの英雄ジンギスカンとなって，全国統一を目指す。モンゴル編，世界編が選択可能。



水滸伝

■SLG■11,800円（ロム）／9,800円（ディスク）■中国の伝記小説をもとにした歴史SLG。総勢255人の英雄・豪傑が登場する。



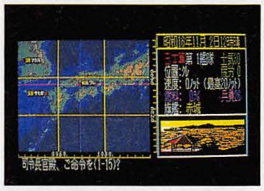
三國志II

■SLG■14,800円（ロム／ディスク）■有名な歴史書「三國志」がベース。中国全土を征服するべく，策略を尽くす。



大航海時代

■RPG■11,800円（ロム）／9,800円（ディスク）■16世紀初頭，ポルトガルの帆船艦隊の提督となり，新天地を目指す。



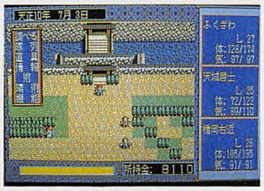
提督の決断

■SLG■14,800円（ロム）■太平洋戦争の艦隊戦をシミュレート。実在した戦艦などが多数登場する。



信長の野望～武将風雲録

■SLG■11,800円（ロム）／9,800円（ディスク）■人気の「信長」シリーズ第3弾。鉄砲の製造や茶会などの新要素を追加。



伊忍道～打倒信長

■RPG■11,800円（ロム）／9,800円（ディスク）■リコエーション・ゲーム第3弾。伊賀忍者の生き残りが信長に立ち向かう。



ロイヤルブラッド

■SLG■9,800円（ロム）／7,800円（ディスク）■架空の島国イシュメリアでの王位争奪戦争を描くファンタジックSLG。

工画堂スタジオ



ヨーロッパ戦線

■SLG■12,800円（ロム）■第2次世界大戦中，激戦が繰り広げられたヨーロッパでの，有名な六つの戦いに挑むSLG。



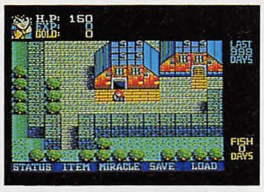
蒼き狼と白き牝鹿～元朝秘史

■SLG■11,800円（ロム）／9,800円（ディスク）■チンギス・ハンの生涯を題材にした戦略SLG。各国独自の軍隊が登場する。



時空の花嫁

■RPG■7,800円■恋人をさらわれた主人公が時空を越えて冒険する。戦闘シーンでは，上・中・下どこを攻撃するか指定できる。



ナビチューン～ドラゴン航海記

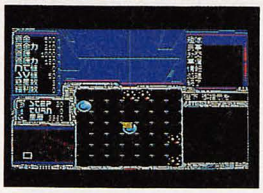
■RPG■8,800円■船を利用して海洋を進んでいくRPG。魚をお金に替えたり，ドラゴンの卵を飼育するという点がユニーク。



魔晶伝紀ラ・ヴァルー

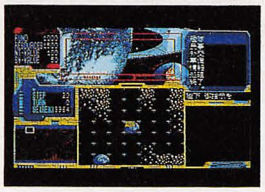
■RPG■8,800円■東洋的なグラフィックが印象的なRPG。複数のシナリオがあり，魔法がアイテムの種類によって変化する。

工画堂スタジオ



シュヴァルツシルト

■SLG■9,800円■壮大なストーリーでつづられるスペース・オペラ。外交戦では印象値というパラメータが影響してくる。



シュヴァルツシルトII～帝国の背信

■SLG■9,800円■大好評のスペース・シミュレーション第2弾。システム的に大幅なパワーアップが計られている。

コンパイル



ディスクステーション創刊準備号

■ディスクマガジン■980円（TAKERU：1,000円）■ディスクステーションの第0号。「あかんべドラゴン」などを収録。



ディスクステーション創刊号

■ディスクマガジン■1,980円（TAKERU：1,900円）■記念すべき創刊第1号。「アレスタ」「ゼビウス」の体験版を収録。



ディスクステーション第2号

■ディスクマガジン■1,980円（TAKERU：1,900円）■体験版は「ゼビウス」「真・魔王ゴルベリアス」。MSX2＋情報も。



ディスクステーション第3号

■ディスクマガジン■1,980円（TAKERU：2,000円）■おなじみ先取りプレイは「ファミスタ・ホームラン競争」。



ディスクステーション第4号

■ディスクマガジン■1,980円（TAKERU：2,000円）■「ワルキューレの冒険」「ディアブロ」「EGGY」などを収録。



ディスクステーション第5号

■ディスクマガジン■TAKERU：2,000円■遊べるバージョン「HYDEFOS」、先取り「銀河」他、人気連載記事も収録。



ディスクステーション第6号

■ディスクマガジン■1,940円（TAKERU：2,000円）■デモ版「天使たちの午後III」「死体置き場で夕食を」他。



ディスクステーション第7号

■ディスクマガジン■1,940円（TAKERU：2,000円）■MSXマガジン、MSXファン、ベーマガの投稿プログラムなどを掲載。



ディスクステーション1月号

■ディスクマガジン■TAKERU：2,500円■連載シューティング「ブラスターバーン」開始。#8～19は90年1～12月号として発売。



ディスクステーション2月号

■ディスクマガジン■1,940円（TAKERU：2,000円）■先取り「レナム」、デモ「電脳学園」他、後取り「アレスタ2」など。



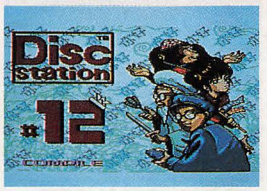
ディスクステーション3月号

■ディスクマガジン■TAKERU：2,000円■シューティング「ブラスターバーン」、体験版「電脳学園」他を収録。



ディスクステーション4月号

■ディスクマガジン■1,940円■BGV「花見」、体験版「ヴァリス2」、先取り「ミスティ」などを収録している。



ディスクステーション5月号

■ディスクマガジン■1,940円■体験版「クオース」、デモ「あーくしゅ」「ルーンマスターII」ほか。



ディスクステーション6月号

■ディスクマガジン■1,940円■体験版「石道」、デモ「魔導物語1-2-3」ほか。カーバンクルのパッケージがグッド。



ディスクステーション8月号

■ディスクマガジン■1,940円■デモ「HALノート」、体験版「ハバザードIII」「E・I」、投稿ゲーム「カウボーイ・トム」など。



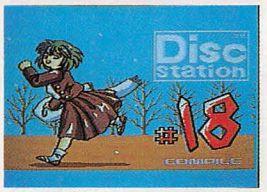
ディスクステーション9月号

■ディスクマガジン■1,940円（TAKERU：2,000円）■体験版「電脳学園I」、デモ「らくらくアニメ」、オンライン小説など。



ディスクステーション10月号

■ディスクマガジン■1,940円（TAKERU：2,000円）■体験版「クリムゾンIII」「電脳学園II」、BGV「すてねこものがたり」他。



ディスクステーション11月号

■ディスクマガジン■1,940円（TAKERU：2,000円）■デモ「ダンバイン」「エメラルドドラゴン」「ラプラスの魔」など収録。



ディスクステーション12月号

■ディスクマガジン■1,940円■美少女ゲームの特集号。連載は占い、BGV、小説「アリスは女の子？III」ほか。



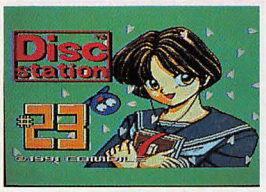
ディスクステーション#20号

■ディスクマガジン■2,940円■体験版「電脳学園III」、デモ「英雄伝説」、「魔導物語音楽館」などを収録。



ディスクステーション#21号

■ディスクマガジン■1,940円■体験版「F1道中記」「コラムス」、「にゃんぴ」面データ、SF短編小説集など。



ディスクステーション#23号

■ディスクマガジン■1,940円■体験版は「パラメデス」、ハミングバード・コーナー、雑誌の投稿プログラムなどの掲載陣も。



ディスクステーション#24号

■ディスクマガジン■1,940円■体験版「ドラゴンナイト2」、連載AVG「ノーザンクオーターズ」ほか。表紙はカーバンクル。



ディスクステーション#25号

■ディスクマガジン■1,940円■遊べるバージョン「ルーンマスター三国英傑伝」。ミニゲームでアクション、パズルを収録。



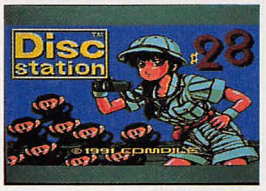
ディスクステーション#26号

■ディスクマガジン■1,940円■デモ「ドラゴンクイズ」、体験版「ピーチアップ総集編」、BGV「オルゴールキッズ」ほか。



ディスクステーション#27号

■ディスクマガジン■1,940円■ハミングバード／リンクス・コーナー、「新・帰ってきたクイズII」ほかを収録。



ディスクステーション#28号

■ディスクマガジン■1,940円■ミニゲーム「アウターリミッツ・カードバトル」「怒とうのハンバーガーショップ」ほか。



ディスクステーション#29号

■ディスクマガジン■1,940円■遊べるバージョン「ちょっとエッチ#2」「ジャンプヒーロー」「ノーザンクォーターズ#6」など。

コンパイル



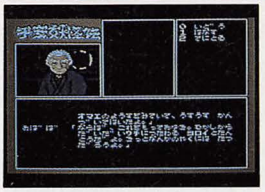
ディスクステーション#30号
■ディスクマガジン■1,940円■デモ「笑ぅせぇるすまん」，先取り「ぷよぷよ」，ミニゲームほかを収録。



ディスクステーション#31号
■ディスクマガジン■1,940円■先取り「笑ぅせぇるすまん」，アクション・ゲーム「ジャブーンファイト」など。



ディスクステーション#32号ファイナル
■ディスクマガジン■8,800円■長きにつづいたDSの最終号。12インチCD付き。名作ミニゲームが総登場。



ディスクステーション春号
■ディスクマガジン■3,980円（TAKERU：3,500円）■「平安妖怪伝」「ランダーの冒険」，キャラクター図鑑を収録。



ディスクステーション初夏号
■ディスクマガジン■4,800円（TAKERU：3,000円）■「真・ゴルペ」パロディ版「スーパーコック」ほか，多数のデモを収録。



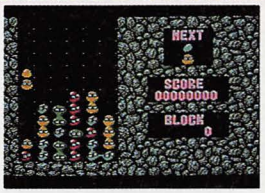
ディスクステーション夏休み号
■ディスクマガジン■3,880円（TAKERU：3,500円）■「ランダーの冒険II」「メガスオンZ」，先取り「神の聖都」など。



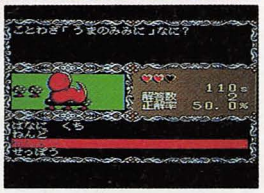
ディスクステーション秋号
■ディスクマガジン■TAKERU：3,500円■シューティング「アレスタ外伝」，SLG「ちるどれんうぉーず」などを収録している。



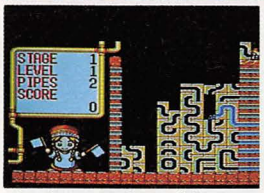
ディスクステーションクリスマス号
■ディスクマガジン■TAKERU：3,500円■サイコロ・ボードゲーム「パイン・ガーシムの冒険」他のミニゲームを収録。



ぷよぷよ
■パズル■6,800円■新たにリメイクされ，再びブームとなっているアクション・パズル。MSXだけの隠しコマンドもあるとか。



ドラゴンクイズ
■クイズ■6,800円■ペットのドラゴンを連れて家出した恋人を捜して，クイズ王国の王子が旅にでる。



ゴルビーのパイプライン大作戦
■パズル■6,800円■パイプをつないで水を流すアクション・パズル。日本からソ連へとパイプをつないでいく。



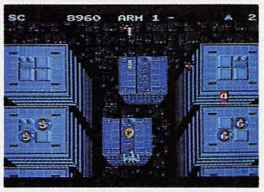
ルーンマスターII
■ボードゲーム■3,880円（TAKERU：3,000円）■RPG風の作りになっているスゴロク。「ルーンワース」店頭デモも収録。



ルーンマスター〜三国英傑伝
■RPG■6,800円■スゴロク・ゲーム「ルーンマスター」のシステムで，三国志の世界を描く。戦闘シーンは迫力満点。



アレスタ
■シューティング■6,800円（ロム）■名作と名高いシューティング。新技術で最高で毎秒2.4画面の超高速スクロールを実現。



アレスタ2
■シューティング■6,800円■大ヒットとなった前作の続編。ビジュアル・シーンを追加し，ストーリー性もさらに向上。



ランダーの冒険III〜闇に魅せられた魔術師
■RPG■7,800円（TAKERU：6,000円）■アクション性の高いRPG。料理コマンドやNGディスクの収録などがコンパイルらしい。



魔導師ラルバ総集編
■AVG■3,880円（TAKERU：3,000円）■DSに掲載された同名ゲームの総集編。グラフィックなどのパワーアップが計られている。



魔導物語1-2-3
■RPG■TAKERU：6,200円■魔導師のタマゴ・アルルの冒険を3部作で描く。サンプリングによりキャラがしゃべるのが魅力。



ガーディック
■シューティング■4,900円（ロム）■迷路状に作られた32×32画面の広大なマップを飛び回るシューティング。



にゃんぴ・サムシリーズ総集編
■パズル＋アクション■3,880円■DSで人気を集めたゴロニャンパズル「にゃんぴ」と，ゲームアーツの「サム」シリーズを収録。

システムソフト



魔王ゴルベリアス
■ARPG■5,900円（ロム）■縦・横スクロールのアクションRPG。アイテムを捜しだし，それを使ってつぎのステージへと進む。



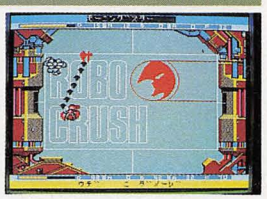
真・魔王ゴルベリアス
■ARPG■7,800円■前作からの続編。オープニングやトラップなどのファクターを追加している。謎のオマケつき。



笑ぅせえるすまん
■AVG■3,980円■人気アニメを原作としたAVG，3本のシナリオを収録。選択したコマンドにより，話の展開が変化する。



マスター・オブ・モンスターズ
■SLG■6,800円■4人のマスターが，敵マスターを倒すべく，モンスターを操って戦っていくファンタジーSLG。

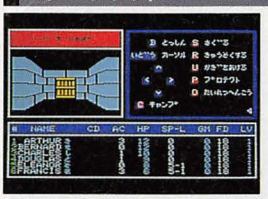


ロボクラッシュ
■SLG■7,800円■いろいろなパーツから好きなものを選んでロボットを作り，それらを戦わせるシミュレーション・ゲーム。

スタークラフト



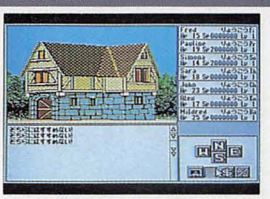
ティル・ナ・ノーグ
■RPG■8,800円■個性的な仲間とパーティーを組んで冒険するファンタジーRPG。シナリオを自動的に作成する機能が特徴。



マイト&マジック
■RPG■9,800円■フィールドはもちろんのこと，街の中までですべて3Dの視点で描かれた，海外生まれの本格派RPG。



マイト&マジックII
■RPG■9,800円■好評を博した3Dタイプの RPG第2弾。小さなクエストをクリアしていくことで物語が進行する。



ローグ・アライアンス
■RPG■9,800円■大筋はRPGだが，AVG的な要素も含んでいる。小クエスト制を採用。難易度は高めで，解きごたえあり。



ファンタジーIV
■RPG■9,800円■シリーズ第4作。前作に登場したニカデモスの死後20年がたった世界で，英雄たちの子孫が活躍する。

日本ファルコム



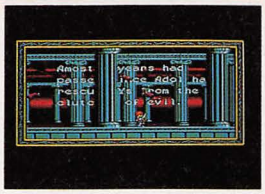
イース

■RPG■7,800円■親切設計とシナリオの完成度が話題になったアクションRPG。ボスとの戦いでは，かなりの腕前が要求される。



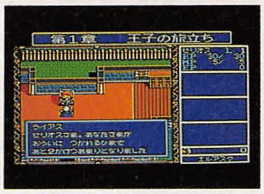
イースII

■RPG■7,800円■前作からの続編。新たに魔法が使用できるようになった。浮遊大陸イースの謎が，いま明らかに。



ワンダラーズ・フロム・イース

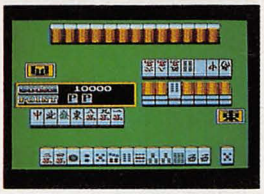
■ARPG■8,700円■視点がサイドビューに変更され，前作以上にアクション性が高まった。人気シリーズ第3弾。



ドラゴンスレイヤー英雄伝説

■RPG■8,700円■ファルコムの長期シリーズ「ドラゴンスレイヤー」の6作目にあたる。オートバトルなど，遊びやすさを重視。

日本物産



雀覇

■麻雀■6,800円■ゲーム・センターから移植の2人打ち麻雀。麻雀による戦いで，全国制覇を目指す。

ハミングバードソフト



麻雀刺客外伝～花のももこ組.'

■麻雀■8,700円■アーケードからの移植作品。特殊なパワーを持った3人のお供を従えて，迫りくる刺客を倒せ。



ラプラスの魔

■RPG■7,800円■廃屋に現われる幽霊やモンスターたちを退治する怪奇RPG。カメラマンや科学者などの職業が用意されている。



ロードス島戦記

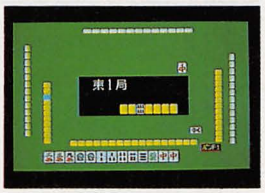
■RPG■9,800円■水野　良原作による同名のファンタジー小説をゲーム化。呪われた島ロードスを舞台としたヒロイックRPG。



ロードス島戦記福神漬

■ディスクマガジン■3,800円■「ロードス島」シリーズの番外編。15パズルやタクティカル・ゲームなどを収録している。

ビクター音楽産業



雀豪1

■麻雀■7,800円■人工知能搭載の4人打ち麻雀。プレイヤーのクセをデータ化し，その人の打ち筋を再現する機能が画期的。



やじうまペナントレース

■野球■7,800円■プロ野球の世界をシミュレート。入団テストからスタート，晴れて入団すれば監督としての気質も問われる。



ジャックニクラウス・チャンピオンシップゴルフ

■ゴルフ■8,800円■ゴルフ界の帝王，ジャック・ニクラウス監修によるゴルフゲーム。ゲーム中には彼からのメッセージも登場。

ビッツー



秘録首切り館～逐電屋藤兵衛

■AVG■TAKERU：3,000円■江戸時代の夜逃げ手助け人“逐電屋”藤兵衛。彼の周りで起こる事件の裏を探っていくうちに……。



ファミクルパロディック2

■シューティング■TAKERU：3,000円■多くの大ヒットを意識したパロディ・シューティング。BGMはMIDI音源にも対応。

ファミリーソフト



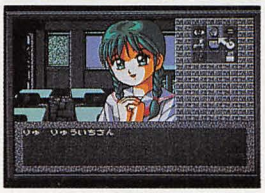
MSフィールド～機動戦士ガンダム

■SLG■8,800円■13年ほど前に一世をフウビした有名アニメを原作としたSLG。アニメでおなじみの64種のモビルスーツが登場。



聖戦士ダンバイン

■SLG■8,800円（TAKERU：上・下巻各3,500円）■同名テレビアニメが原作のSLG。登場人物により，ちがったグラフィックが。



龍の花園

■AVG■7,800円■主人公の行動により，登場人物の行動が変化するAVG。7種類のマルチ・エンディングを採用。



MSXトレイン1

■ディスクマガジン■7,800円■クイズゲーム「カルと牛」，AVG「ロボットメーカー」など，4本のゲームを収録。

ヘルツ



サイコワールド

■アクション■TAKERU：2,900円■モンスターにさらわれた妹を助けだすために，ESP増幅装置を使って戦いにでる。

ポーステック



ファンタジーII～フェロンラの章

■RPG■TAKERU：2,900円■海外から移植のファンタジーRPG。美と魔法の島フェロンラを悪魔の支配から救え！



ファンタジーIII～ニカデモスの怒り

■RPG■TAKERU：2,900円■大人気シリーズの完結編。いよいよニカデモスとの戦いに終止符が打たれる。



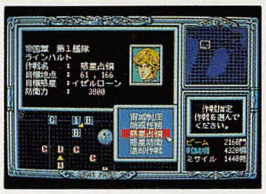
銀河英雄伝説

■SLG■TAKERU：2,900円■同名の小説をもとにしたスペース・オペラ。原作のストーリーに沿ってゲームが進行していく。



銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集

■データ集■TAKERU：2,900円■「銀英伝」の追加シナリオと，ユニットの追加（2倍）をするためのソフト。要本体。



銀河英雄伝説II

■SLG■9,800円（TAKERU：4,900円）■大人気のスペースSLG第2弾。個性的な提督たちに指示をだして，敵艦隊を壊滅させる。



銀河英雄伝説IIデラックスプラスキット

■ユーティリティ■4,800円（TAKERU：2,900円）■「銀河英雄伝説II」の拡張ルール・シナリオを収録。要本体。



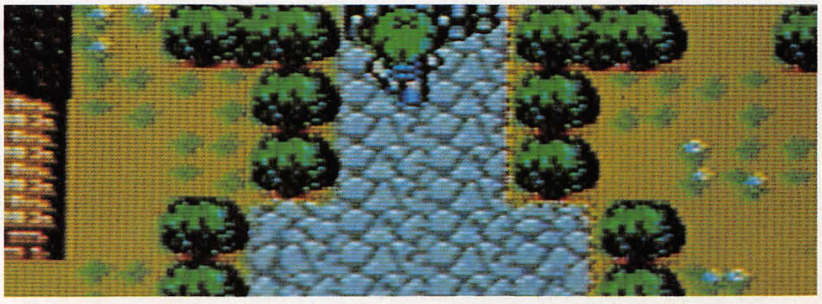
銀河英雄伝説IIデラックスプラスセット

■SLG■12,600円■「銀英伝II」本体に「デラックスプラスキット」の拡張システムを組み込んでいる。



らんま1/2～飛龍伝説

■ターボR専用■AVG■12,800円■高橋留美子の人気コミックをゲーム化。オリジナル・ストーリーだが，ノリは原作そのまま。



ブラザー工業



ブライ下巻・完結編

■RPG■8,800円■リバーヒルソフトのRPGシリーズ後編。各キャラのパラメータを玉の光で表わすなど，独自のシステムを採用。

ポニーキャニオン



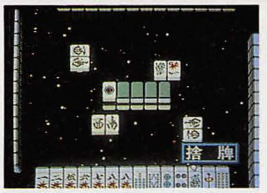
ウルティマ〜恐怖のエクソダス

■RPG■6,800円（ロム）■「ウルティマIII」をベースとして作られたファミコン版「恐怖のエクソダス」を，MSXに移植。



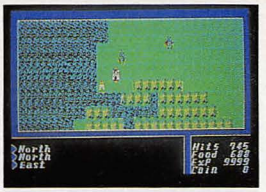
ケンペレンチェス

■チェス■5,500円（ロム）■西洋の将棋，チェスをMSXに移植。演出面に工夫が凝らされている。



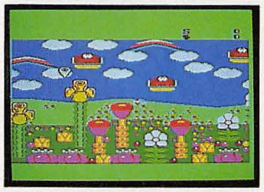
居眠り派・阿佐田哲也のA級麻雀

■麻雀■5,800円（ロム／ディスク）■麻雀の神様と崇め奉られる阿佐田哲也監修の麻雀ゲーム。彼との対局もできる。



ウルティマ I

■RPG■6,800円■すべてのRPGの元祖とも言われる不朽の名作。悪の魔道士モンデイン討伐の冒険がはじまる。



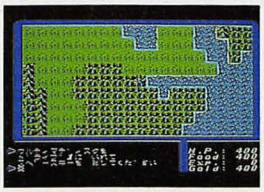
ファンタジーゾーンII〜オパオパの涙

■シューティング■6,800円（ロム）■セガが発売したアーケード・ゲームの続編。パステル・カラーを基調とした背景が印象的。



A列車で行こう

■SLG■7,800円（ロム）■アートディンク制作の鉄道SLGを移植。大統領の家まで鉄道を引くのが目的。



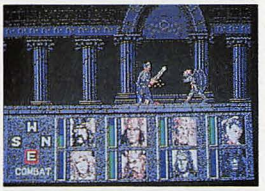
ウルティマII

■RPG■7,800円■前作からの続編。モンデインの弟子ミナクスの要塞シャドウガードを破壊し，彼女の野望を食い止める。



ウルティマIII

■RPG■8,800円■「I」からの3部作の最終章にあたる。ソーサリアを襲う恐怖の源，エクソダスとはいったいなにか。



AD&D ヒーロー・オブ・ランス

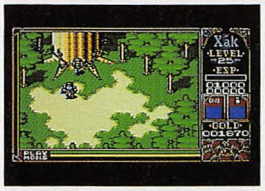
■RPG■7,500円（ロム）■アメリカのテーブルトークRPGをコンピュータ・ゲーム化。8人のキャラを面ごとに選択できる。

マイクロキャビン



サーク

■RPG■TAKERU：4,400円■主人公ラトクの冒険を描く。障害物などをリアルに表現できるVRシステムを搭載している。



サークII

■RPG■8,800円（TAKERU：4,400円）■人気RPGシリーズの続編を移植。ジャンプという要素が加わり，アクション性が強まった。



フレイ

■アクション■7,800円（TAKERU：3,900円）■同社「サーク」シリーズで大人気の魔法使いフレイを主人公にすえたアクション。



ガゼルの塔

■パズル■7,800円（TAKERU：3,900円）■「サーク」シリーズの外伝。キャラによって能力が異なり，その使いわけが重要。



幻影都市

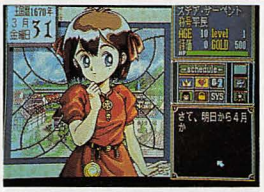
■ターボR専用■RPG■9,800円■荒廃した香港を舞台としたサイバー・パンクRPG。敵側のドラマを強調するなどの試みも。

リバーヒルソフト



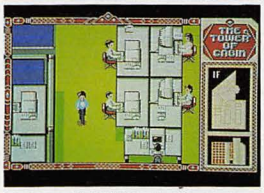
キャンペーン版大戦略II

■SLG■8,800円■システムソフトの人気シリーズの2作目を移植。マップを順番にクリアしていくキャンペーン方式を採用。



プリンセスメーカー

■SLG■14,800円■ガイナックス制作の子育てシミュレーション。育てかたによって，エンディングが変わる。



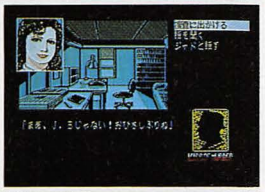
The Tower(?)of CABIN〜キャビンパニック

■バラエティ■5,800円（TAKERU:4,800円）■マイクロキャビン社屋を再現したバーチャルAVG。内容はノン・フィクション。



マンハッタンレクイエム

■AVG■7,800円■J.B.ハロルド・シリーズ第2作。殺人事件を追う推理物AVG。得点により進行状況が表示される。



殺意の接吻

■AVG■6,800円■「マンハッタンレクイエム」のアナザー・ストーリー。初期設定は前作と同じだが，ストーリーは別物。

TAKERUオリジナル・ソフト



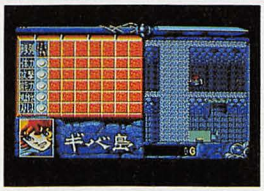
D.C.コネクション

■AVG■8,800円■J.B.ハロルド・シリーズの3作目。ワシントンD.C.・アーリントン墓地で殺された警察署長の真犯人は誰か？



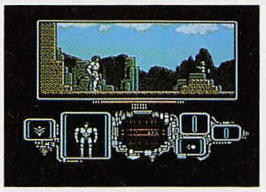
琥珀色の遺言

■AVG■14,800円■1920年代にスポットをあてた推理AVG。私立探偵藤堂龍之介となり，琥珀館に起こった殺人事件を調査する。



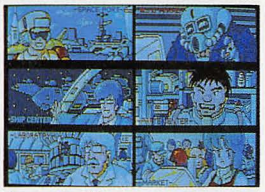
ブライ上巻

■RPG■8,800円■ドラマ性を徹底的に追求したRPG。キャラクター・デザインはアニメ界で著名な荒木伸吾と姫野美智が担当。



シード・オブ・ドラゴン

■ターボR専用■アクション■8,800円■サイドビューのアクション。敵を倒し，触れることによって特殊能力が身につく。



ウォーニング

■開発：コスモス・コンピューター■SLG■2,900円■宇宙を舞台にしたSLG。戦力維持のために貿易をしつつ星間を移動する。



エストランド物語

■開発：MEDO■RPG■2,000円■比較的オーソドックスなRPG。幼なじみの姫の救出と，父親のかたきのために少年は旅立つ。



MSXファンダム・ライブラリー8

■MSX・FAN誌掲載作■ディスクマガジン■2,800円■MSX・FAN誌上に掲載された読者投稿プログラム50本を収録。



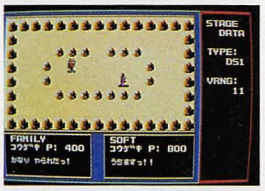
ガイアの紋章

■開発：NCS■SLG■2,900円■「エルスリード」の続編的作品。システムはそのままに，新たなシナリオが展開する。



機動戦士ガンダム・プラスキット

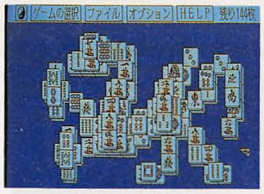
■開発：ファミリーソフト■ユーティリティ■1,900円■同名シミュレーション・ゲームの機能を向上させるソフト。要本体。



機動戦士ガンダム・プラスキット付

■開発：ファミリーソフト■SLG■6,100円■「プラスキット」と，ゲーム本体をカップリングしている。

TAKERUオリジナル・ソフト



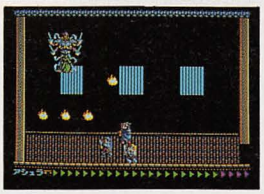
スーパー上海・ドラゴンズアイ

■開発：ホット・ビィ■パズル■2,900円■麻雀牌を使用したパズルゲーム「上海」と「ドラゴンズアイ」を収録。



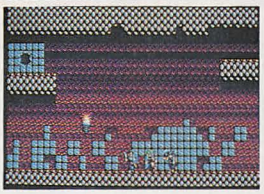
スーパー大戦略マップ集2

■開発：マイクロキャビン■マップ集■3,500円■「スーパー大戦略」用の追加マップを計40枚収録。遊ぶには本体が必要。



戦国ソーサリアン

■開発:TAKERUソフト■シナリオ集■4,800円■「ソーサリアン」の追加シナリオ集。日本の戦国時代をソーサリアンが冒険する。



ソーサリアン

■開発：TAKERUソフト■RPG■4,800円■日本ファルコムのアクションRPGの移植版。異なった性格のシナリオ15本に挑戦。



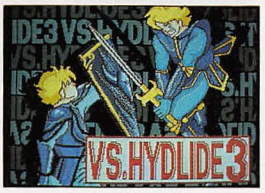
ダンテ2

■開発：MSXマガジン■ツール■5,600円■オリジナルのARPGを作るためのソフト。オープニングなども作成できる。



T&Eマガジン・ディスクSp

■開発：T&Eソフト■ディスクマガジン■2,500円■同社のファンクラブ雑誌「T&Eマガジン」のディスク版。ゲームのヒントも。



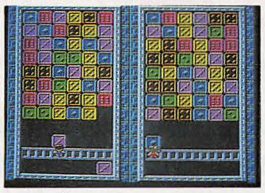
T&Eマガジン・ディスクSp2

■開発：T&Eソフト■ディスクマガジン■2,500円■ディスク版「T&Eマガジン」の第2集。ミニゲームなどを満載。



涙のキャンバス

■開発：ユーザーサイド■AVG■2,900円■高校美術教師殺人事件の犯人を捜しだす推理アドベンチャー。



パラメデス

■開発：ホット・ビィ■パズル■1,200円■画面上部から迫りくるサイコロを，同じ目のサイコロをぶつけて消していく。



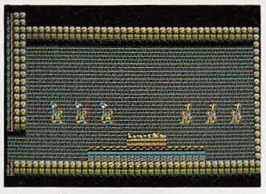
HALゲームコレクション#1

■開発：HAL研究所■テーブル■3,800円■麻雀，ゴルフ，バスケット，パズルの全4本のゲームが収録されている。



HALゲームコレクション#2

■開発：HAL研究所■テーブル■3,800円■「スーパーピリヤード」などゲーム3本に，グラフィック・エディタ1本を収録。



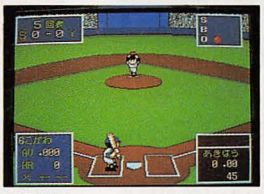
ピラミッドソーサリアン

■開発：TAKERUソフト■シナリオ集■3,500円■「ソーサリアン」追加シナリオ第3集。ピラミッドが舞台のシナリオを5本収録。



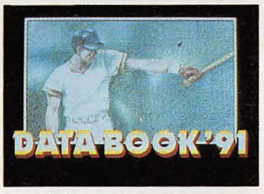
野球道

■開発：日本クリエイト■SLG■2,900円■プレイヤーは監督となり，優勝を目標に手腕を振るう。経営SLG的な面もある。



野球道II

■開発：日本クリエイト■SLG■3,200円■野球SLGのバージョン・アップ版。コマンドが増加し，監督浪人というシステムも追加。



野球道データブック'91

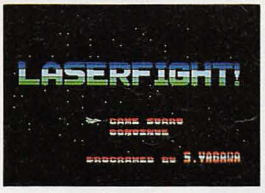
■開発：日本クリエイト■SLG■2,500円■1991年度のプロ野球成績に基づいたデータ集。「野球道II」本体が必要。

TAKERUで買える同人ソフト



ライトニングバッカス

■開発：NCS■SLG■2,900円■全8章からなる，キャンペーン式SLG。勝つことだけがクリア条件でないところが斬新。



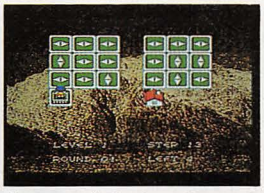
レーザーファイト

■MSX用■ログイン誌掲載作■アクション■2,000円■本格派シューティング，3グループにわかれたパワーアップを駆使して戦え！



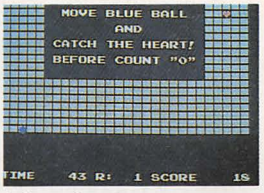
アローズ

■開発：幻想創造主■アクション■1,000円■矢印を並べていく落下型アクション・パズル。2人用対戦・協力プレイも可能。



ザ・アロー・オブ・ディレクションVer.2

■開発：PIROYANソフト■テーブル■600円■パネル上の矢印に従ってキャラを操作し，見本と同じように矢印の向きをそろえる。



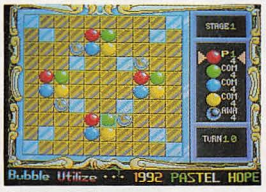
タイマーボール

■開発：アスキャット■アクション■500円■シンプルな画面デザインと奥の深いゲーム内容がウリ。50面が用意されている。



Dewoman前編

■ターボR専用■開発：BLUE EYES■AVG■1,500円■遊びやすさを第一に考えて作られたAVG。3D迷路などのイベントも豊富。



Bubble Utilize

■開発：PASTELHOPE■テーブル■800円■4人まで対戦可能なオセロ。コンピュータが操る透明なコマが勝敗の行方を握る。



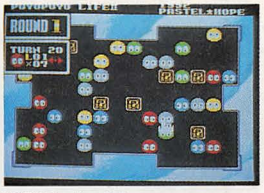
ほいっぷる

■開発：PASTELHOPE■テーブル■800円■フィールドの下部分からブロックを押し，同じ模様を3個以上並べて消していく。



ぽよぽよ らいふ

■開発：PASTELHOPE■テーブル■800円■最大4人までの対戦が可能な陣取りゲーム。ぽよぽよを分裂させて陣地を広げる。



ぽよぽよ らいふ2

■開発：PASTELHOPE■テーブル■1,000円■対戦プレイが熱い「ぽよぽよ」の続編。今回はぽよぽよを利用してコインを集める。





餓狼伝説2 ～新たなる戦い

■発売元：SNK ■NEO・GEO（106メガ）28,000円 MVS（ゲーム・センター用）稼働中

現在，ゲーム・ジャンルでもっとも人気の高い格闘ゲーム。

その歴史は，『アーバンチャンピオン』や『イーアルカンフー』といった10年近く前の作品を皮切りに，現在の『ストリートファイターII』に至るまで，膨大な数の作品と名作が発売されている。

そこで，今回から格闘ゲーム専門のコーナーが誕生することになった。その第1回を飾るのは，ネオジオ用ソフト『餓狼伝説2(以下，餓狼2)』だ。ここでは，キャラクターのプロフィールや技の名前，そして，あの超必殺技の情報も紹介していこう。

（山中直樹）

ストーリー

サウスタウンの支配者であるギース・ハワード。いまや，その権力と野望は世界各国にまでおよんでいる。しかし，ギースの心にはある男の影が立ちふさがっていた。"暗黒の帝王"――，彼はいずれギースと対決し，表世界への進出と支配をもくろんでいたのだ。

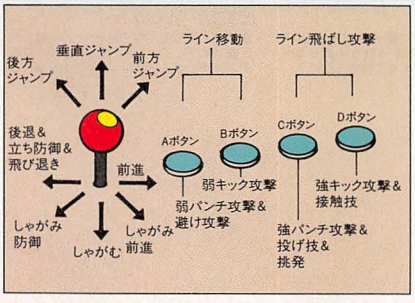
しかし，両者の死闘を前にして，ある番狂わせがギースにふりかかった。彼に父親を殺されたテリーとアンディのボガード兄弟が，ギース主催の「キング・オブ・ザ・ファイターズ」に参加していたのだ。やがて，ボガード兄弟により，ギースの舞台は幕を閉じ，サウスタウンに平和な日々がおとずれた。

そして，1年後――。

ギースなき今，開催されるはずのなかった「キング・オブ・ザ・ファイターズ」の招待状が，世界各国の強豪ファイターたちに送られていた。誰が，何のために？

その答は，闘いの彼方にあった……。

操作説明



挑発…相手から離れて，ボタンを押す
投げ・接触技／避け攻撃…相手の近くで，前方にレバーを入れつつ，ボタンを押す
飛び退き…レバーを後方へ2回連続で入れる

2になってここが変わった

まず，操作方法。前作とはボタン操作が大きく変化した（左下図参照）。それにともなって，相手の攻撃を受けた直後に，返し技を放つ「避け攻撃」などが追加されている。

前作では，プレイヤーがテリー，アンディ，東の3人しか使用できなかったのに対し，『餓狼2』では，新たに5人のファイターを扱えるようになった。もちろん，同じキャラクター同士での対コンピュータ戦（以下，対COM戦）や，プレイヤー同士での対戦も可能だ。



◀今回は8キャラクターが使用できる。また，対COM戦の相手も選べる



▶おなじみの乱入システムは健在。ただし，協力プレイはできなくなった



◀対戦，対COM戦がおなじキャラ同士で。おたがいの見わけは色のちがいで判断する



▲2ライン間の移動が任意にできる

そして，前作と同様に，戦闘フィールドが奥・手前と二つあるシステムを採用。前作ではプレイヤーが奥行きを自由に往復できなかったが，『餓狼2』ではそれが可能になっている。奇襲や相手の攻撃をかわすのに利用しよう。

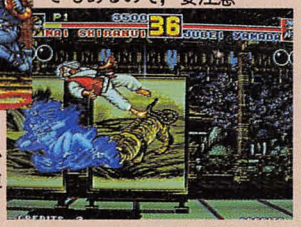
必殺技を使いこなせ!!

隠しコマンド的な操作によって仕掛けることができる必殺技。前作につづき，今回も一つのキャラクターにつき，二～四つの必殺技が用意されている。しかも，前作で問題になったコマンド入力判定のむずかしさを緩和。ため技（レバーを一定方向に入れつづけるもの）にしても，レバー回転技にしても，技が全然でないことが少なくなった。また，同じ必殺技でも，役に立たない技は改良し，強力な技は前後のスキがあるなどと，いろいろな変更がされている。

そして，技の中でも重要なのが，各キャラクターに一つずつ存在している「超必殺技」なるもの。操作コマンドの複雑さ，破壊力，外見の派手さのすべてが「超」レベルの必殺技だ。ただし，超必殺技は体力が少なくなる（赤く点滅する）まで使用できない。



▼これは舞の超必殺技。コンピュータが超必殺技を使うときもあるので，要注意



▲大ピンチ！しかし，超必殺技で一発逆転も……



MARTIAL ARTS MASTER TERRY BOGARD

マーシャルアーツの達人　テリー・ボガード

■生年月日
1971／ 3／15
■出身地　アメリカ
■血液型　O
■身長　182cm
■体重　77kg
■趣味
ビデオゲーム
■好きな食べ物
ファースト・フード
■得意スポーツ
バスケット
■大切なもの
父親ジェフの形見の
グローブ
■嫌いなもの
なめくじ

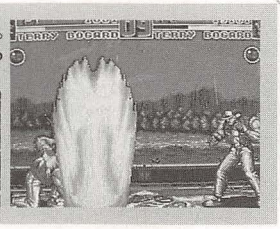
●基本技一覧

立ちパンチ	弱	エルボー(近)／ジャブ(遠)	Aボタン
	強	ボディー(近)／ストレート(遠)	Cボタン
立ちキック	弱	ひざ蹴り(近)／ミドルキック(遠)	Bボタン
	強	ハイキック(近)／回し蹴り(遠)	Dボタン
しゃがみパンチ	弱	しゃがみジャブ	↓＋Aボタン
	強	しゃがみストレート	↓＋Cボタン
しゃがみキック	弱	足払い蹴り	↓＋Bボタン
	強	スライドキック	↓＋Dボタン
ジャンプ・パンチ	弱	手刀(垂・斜)	↑＋Aボタン
	強	正拳突き(垂・斜)	↑＋Cボタン
ジャンプ・キック	弱	前蹴り(直)／テリーキック(斜)	↑＋Bボタン
	強	後ろ回し蹴り(直)／テリーキック(斜)	↑＋Dボタン
ライン・パンチ		ラリアットパンチ	AかCボタン
ライン・キック		ニーアタック	BかDボタン
ライン飛ばし		バックスピンキック	C＋Dボタン
投げ技		バスタースルー	→＋Cボタン
接触技		※なし	
避け攻撃		ライジングアッパー	→＋Aボタン

超必殺技伝授！
パワーゲイザー

レバーを↓↙←↙→に入れ，BとCボタンを同時に押す

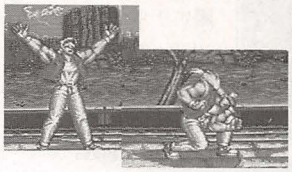




▶巨大な火柱を発する。見た目は派手だが，あまり役には立たない

必殺技一覧

●バーンナックル…↓↙←＋パンチボタン




▲拳に気を集中させて相手にたたきつける

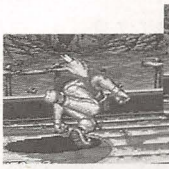
●パワーウェイブ…↓↘→＋パンチボタン





▲地面を這う攻撃だが，相手の飛び道具が消せる

●ライジングタックル…↓ため↑＋パンチボタン





▲飛び上がる瞬間は無敵状態になった

●クラックシュート…↓↙←↖＋キックボタン





▶前方宙返りの勢いで，相手の脳天に浴びせ蹴りを撃ち込む



KOPPO SPECIALIST ANDY BOGARD

骨法のスペシャリスト　アンディ・ボガード

■生年月日
1972／ 8／16
■出身地　アメリカ
■血液型　A
■身長　171cm
■体重　69kg
■趣味　修業
■好きな食べ物
納豆スパゲティ
■得意スポーツ
ショート・トラック
■大切なもの
修業時代の写真
■好きな音楽
静寂
■嫌いなもの
イヌ

●基本技一覧

立ちパンチ	弱	曲がり(近)／弾き(遠)	Aボタン
	強	変形曲がり(近)／回転打ち(遠)	Cボタン
立ちキック	弱	突き蹴り(近)／突き返し蹴り(遠)	Bボタン
	強	回転逆蹴り(近)／竜巻蹴り(遠)	Dボタン
しゃがみパンチ	弱	しゃがみ裏拳	↓＋Aボタン
	強	しゃがみ直き	↓＋Cボタン
しゃがみキック	弱	払い蹴り	↓＋Bボタン
	強	擦り蹴りキック	↓＋Dボタン
ジャンプ・パンチ	弱	手刀落し(直・斜)	↑＋Aボタン
	強	飛翔蹴り(直・斜)	↑＋Cボタン
ジャンプ・キック	弱	袈裟蹴り(直)／飛び逆蹴り(斜)	↑＋Bボタン
	強	袈裟蹴り(直)／飛び逆蹴り(斜)	↑＋Dボタン
ライン・パンチ		跳び掌打ち	AかCボタン
ライン・キック		浴びせ蹴り	BかDボタン
ライン飛ばし		刈り蹴り	C＋Dボタン
投げ技		抱え込み投げ	→＋Cボタン
接触技		※なし	
避け攻撃		平手打ち	→＋Aボタン

超必殺技伝授！
超裂破弾

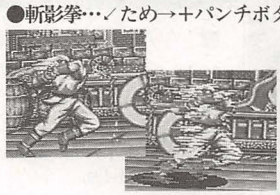
レバーを↓に入れつづけ，↘→のあと，BとDボタンを同時に押す




▶相手にめり込む技なので防がれたら後はない

必殺技一覧

●斬影拳…↙ため→＋パンチボタン




▲高速移動してひじ打ち。ため時間はないも同然

●昇龍弾…↓↘→＋パンチボタン




▲飛び道具をかわすこともできる

●空破弾…↙ため↗＋キックボタン




▲前転の勢いで放射状にジャンプし，相手に蹴りをたたき込む

●飛翔拳…↓↙←＋パンチボタン




▲両手から気のかたまりを発射する



THE YOUTHFUL MUETAI PRO JOE HIGASHI
若きムエタイ・チャンプ　東丈

■生年月日
1972／ 3／29
■出身地　日本
■血液型　AB
■身長　180cm
■体重　72kg
■趣味　喧嘩
■好きな食べ物
ワニの唐揚げ
■得意スポーツ
格闘技全般
■大切なもの
はちまき
■好きな音楽
ド演歌
■嫌いなもの
学校

●基本技一覧

立ちパンチ	弱	ボディーフック(近)／ジャブ(遠)	Aボタン
	強	ひじ打ち(近)／ストレート(遠)	Cボタン
立ちキック	弱	ミドルキック(近)／ハイキック(遠)	Bボタン
	強	ひざ蹴り(近)／後ろ回し蹴り(遠)	Dボタン
しゃがみパンチ	弱	しゃがみひじ打ち	↓＋Aボタン
	強	しゃがみストレート	↓＋Cボタン
しゃがみキック	弱	しゃがみ前蹴り	↓＋Bボタン
	強	スライディングキック	↓＋Dボタン
ジャンプ・パンチ	弱	エルボー(直・斜)	↑＋Aボタン
	強	ストレート(直・斜)	↑＋Cボタン
ジャンプ・キック	弱	ヒールキック(直)／ひざ蹴り(斜)	↑＋Bボタン
	強	天井破りキック(直)／ジョーキック(斜)	↑＋Dボタン
ライン・パンチ		飛びひじ打ち	AかCボタン
ライン・キック		飛びひざ蹴り	BかDボタン
ライン飛ばし		ニールキック	C＋Dボタン
投げ技		レッグスルー	→＋Cボタン
接触技		ひざ地獄	→＋Dボタン
避け攻撃		スウェーキック	←＋Aボタン

超必殺技伝授！
スクリューアッパー
レバーを→←↙↓↘に入れ，BとCボタンを同時に押す

▶天をもつらぬく赤い竜巻を発する。竜巻は前方に移動するが，移動の速度と距離が短いところが欠点



必殺技一覧

●スラッシュキック…↙ため↗＋キックボタン



▲バックスピンをして蹴りをしかける

●爆烈拳…パンチボタンを連打する



▶ジャブを連打，アッパーでとどめをさす

●タイガーキック…↓↘→↗＋キックボタン



▶オーラをまとった真空飛びひざ蹴り

●ハリケンアッパー…←↙↓↘→＋パンチボタン



▶全身全霊をこめたアッパーで竜巻状の気が発生。竜巻は地面に沿って移動する



THE GORGEOUS NINJA MAI SHIRANUI
魅惑の女忍者　不知火 舞

■生年月日
1974／ 1／ 1
■出身地　日本
■血液型　B
■身長　164cm
■体重　50kg
■B85 W54 H90
■趣味　料理
■好きな食べ物
お雑煮
■得意スポーツ
羽子板
■大切なもの
祖母の形見のかんざし
■好きな音楽
ヘヴィメタル
■嫌いなもの　クモ

●基本技一覧

立ちパンチ	弱	扇打(近)／扇子突き(遠)	Aボタン
	強	大扇打(近)／対空扇子突き(遠)	Cボタン
立ちキック	弱	竜巻蹴り(近)／舞キック(遠)	Bボタン
	強	竜巻蹴り(近)／舞キック(遠)	Dボタン
しゃがみパンチ	弱	背面ひじ打ち	↓＋Aボタン
	強	背面ひじ打ち	↓＋Cボタン
しゃがみキック	弱	反り蹴り	↓＋Bボタン
	強	反り蹴り	↓＋Dボタン
ジャンプ・パンチ	弱	風車拳(直・斜)	↑＋Aボタン
	強	風車落とし(直・斜)	↑＋Cボタン
ジャンプ・キック	弱	飛び前蹴り(直)／飛び回し蹴り(斜)	↑＋Bボタン
	強	飛び前蹴り(直)×飛び回し蹴り(斜)	↑＋Dボタン
ライン・パンチ		忍び蹴り	AかCボタン
ライン・キック		忍び蹴り	BかDボタン
ライン飛ばし		天水の舞	C＋Dボタン
投げ技		風車崩し	→＋Cボタン
接触技		※なし	
避け攻撃		跳ね蹴り	→＋Aボタン

超必殺技伝授！
超必殺忍蜂(しのびばち)
レバーを→↙→に入れ，BとCボタンを同時に押す



▼必殺忍蜂の強化版。ほかの超必殺技とくらべて，コマンド入力が楽なのが最大の魅力

必殺技一覧

●龍炎舞…↓↙←＋パンチボタン



▲炎につつまれた帯を回転させて相手をたたく

●必殺忍蜂…←↙↓↘→＋キックボタン



▶前転の勢いでジャンプし，ひじ打ちをしかける

●花蝶扇…↓↘→＋パンチボタン

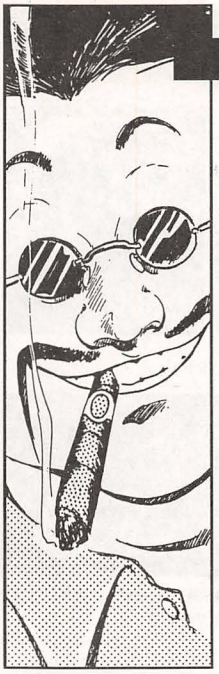


▶投げた扇は胸元から補充される。噂の体内製造か？

●ムササビの舞い…↓ため↑＋Cボタン



▲舞のステージで使用できる技



THE MUSCULAR MASTER OF LUMP GIVING CHIN SHIN ZAN

商魂たくましい太極拳使い　チン・シンザン

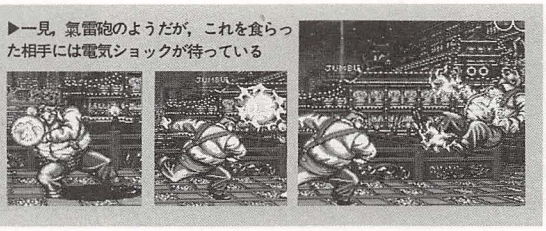
■生年月日
1952／ 8／10
■出身地　台湾
■血液型　O
■身長　160cm
■体重　100kg
■趣味　貯金
■好きな食べ物
ラーメン
■得意スポーツ
卓球
■大切なもの
お金
■好きな音楽
ポップス
■嫌いなもの
ビンボー

●基本技一覧

立ちパンチ	弱	掌打(近)／圏撞(遠)	Aボタン
	強	振上圏撞(近)／発勁掌(遠)	Cボタン
立ちキック	弱	旋風脚(近)／跳脚(遠)	Bボタン
	強	振上足刀(近)／鉄脚(遠)	Dボタン
しゃがみパンチ	弱	下勢掌打	↓＋Aボタン
	強	下勢削打	↓＋Cボタン
しゃがみキック	弱	下勢鎌	↓＋Bボタン
	強	下勢二段脚	↓＋Dボタン
ジャンプ・パンチ	弱	飛掌打(直・斜)	↑＋Aボタン
	強	落掌双打(直)／太鼓腹打(斜)	↑＋Cボタン
ジャンプ・キック	弱	落脚足刀(直・斜)	↑＋Bボタン
	強	二起脚(直・斜)	↑＋Dボタン
ライン・パンチ		飛掌打	AかCボタン
ライン・キック		飛翔脚	BかDボタン
ライン飛ばし		発勁裏拳	C＋Dボタン
投げ技		合気投げ	→＋Cボタン
接触技		頭突殺	→＋Dボタン
避け攻撃		雲手	→＋Aボタン

超必殺技伝授！
爆雷砲

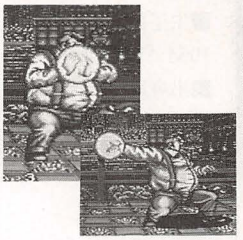
レバーを↙に入れつづけ，↓→のあと，BとCボタンを同時に押す



▶一見，氣雷砲のようだが，これを食らった相手には電気ショックが待っている

必殺技一覧

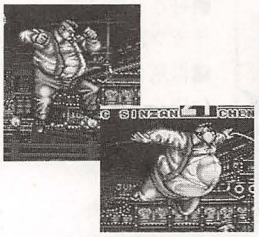
●氣雷砲…↓↘→＋パンチボタン





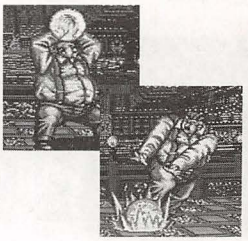
▲気を投げつけるが，使い手とおなじで重いらしく，途中で落下してしまう

●大太鼓腹打ち…↓ため↑パンチボタン





●破岩激…←ため→キックボタン





▲気を地面にたたきつけて，その反動で高速回転移動をし，相手に体当たりをする



JUDO DEVIL JUBEI YAMADA

泣く子もだまる柔道の鬼　山田十平衛

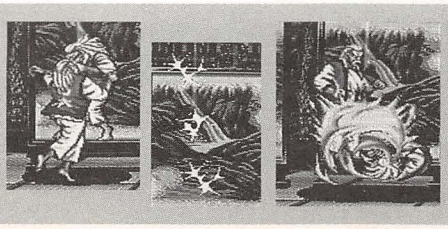
■生年月日
1922／ 7／ 7
■出身地　日本
■血液型　A
■身長　156cm
■体重　50kg
■趣味　指圧
■好きな食べ物
温泉卵
■得意スポーツ
ゲートボール
■大切なもの
チャンチャンコ
■好きな音楽
ユーロビート
■嫌いなもの
汗臭い男

●基本技一覧

立ちパンチ	弱	平手打ち(近・遠)	Aボタン
	強	平手打ち(近・遠)	Cボタン
立ちキック	弱	中段前蹴り(近・遠)	Bボタン
	強	中段前蹴り(近・遠)	Dボタン
しゃがみパンチ	弱	しゃがみ十平衛チョップ	↓＋Aボタン
	強	しゃがみ十平衛チョップ	↓＋Cボタン
しゃがみキック	弱	だるま落とし	↓＋Bボタン
	強	滑り込み蹴り	↓＋Dボタン
ジャンプ・パンチ	弱	脳天空竹割り(直・斜)	↑＋Aボタン
	強	大脳天空竹割り(直・斜)	↑＋Cボタン
ジャンプ・キック	弱	カカと落とし(直)／二連飛び蹴り(斜)	↑＋Bボタン
	強	大カカと落とし(直)／大二連飛び蹴り(斜)	↑＋Dボタン
ライン・パンチ		蠅落とし	AかCボタン
ライン・キック		蠅落とし	BかDボタン
ライン飛ばし		十平衛式らりあーと	C＋Dボタン
投げ技		※多数のため別記	
接触技		※多数のため別記	
避け攻撃		抜き手打ち	→＋Aボタン

超必殺技伝授！
ダイナマイトいずな落とし

レバーを↙に入れつづけ，↓↘のあと，BとCボタンを同時に押す



◀落下時に大爆発を起こす何だかよくわからない技。相手の近くでしか仕掛けられない

必殺技一覧

●ダッシュ二本背負…←ため→＋キック





▲突進で間合いを詰めて投げる。相手と離れていた場合は，ただの短距離走

●大いずな落とし…↓ため↑＋パンチボタン





▶相手をつかんでジャンプし，たたき落とす

●センベイ手裏拳…←ため→＋パンチボタン





▲愛食（？）のせんべいを投げつける。せんべいは相手に当たるとこわれる

■投げ・接触技　一本背負い…→＋Cボタン／巴投げ…←＋Dボタン／俵投げ…↘＋Cボタン／いずな落とし…空中で↙↓↘のどれか＋Dボタン／熊殺し…↗＋Cボタン／弁慶泣かし…→＋Dボタン



TAIKWANDO TITAN KIM KAP HWAN

テコンドー一筋の熱血漢　キム・カッファン

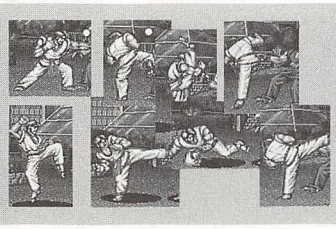
■生年月日
1964／12／21
■出身地　韓国
■血液型　A
■身長　176cm
■体重　78kg
■趣味
カラオケ
■好きな食べ物
イカフェ
■得意スポーツ
体操
■大切なもの
2人の息子
■好きな音楽
ムード歌謡曲
■嫌いなもの　悪

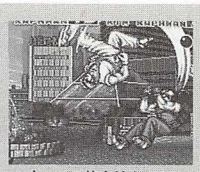
●基本技一覧

立ちパンチ	弱	ジャブ(近)／チルギ(遠)	Aボタン
	強	ディチャギ(近)／トリャチャギ(遠)	Cボタン
立ちキック	弱	ひざ蹴り(近)／アプチャギ(遠)	Bボタン
	強	ネリチャギ(近)／バンデ・トリチャギ(遠)	Dボタン
しゃがみパンチ	弱	しゃがみジャブ	↓＋Aボタン
	強	しゃがみ蹴り	↓＋Cボタン
しゃがみキック	弱	しゃがみ蹴り	↓＋Bボタン
	強	すくい蹴り	↓＋Dボタン
ジャンプ・パンチ	弱	ジャブ(直・斜)	↑＋Aボタン
	強	アプチャギ(直・斜)	↑＋Cボタン
ジャンプ・キック	弱	アプチャギ(直・斜)	↑＋Bボタン
	強	カッファン蹴り(直・斜)	↑＋Dボタン
ライン・パンチ		カッファン蹴り	AかCボタン
ライン・キック		カッファン蹴り	BかDボタン
ライン飛ばし		龍殺拳	C＋Dボタン
投げ技		殺脚投げ	→＋Cボタン
接触技		※なし	
避け攻撃		ヨプチャギ	→＋Aボタン

超必殺技伝授！
鳳凰脚

レバーを↓↙←↙→に入れ，BとDボタンを同時に押す





▲すべての基本技をしかけ，飛燕斬でとどめをさす

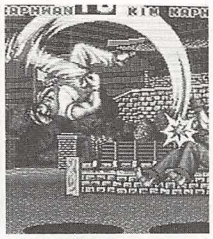
必殺技一覧

●飛燕斬…↓ため↑＋キックボタン

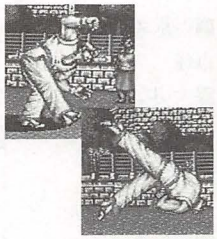


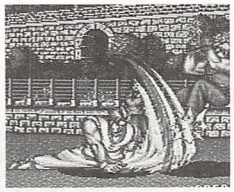
▶ジャンプをし，空中でバク転をしながらキックをしかける





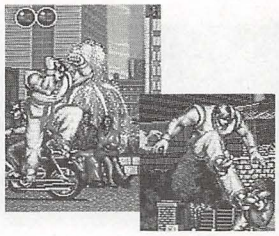
●半月斬…↓↙←＋キックボタン





▲側転をしながら，相手に浴びせ蹴りを放つ

●飛翔脚…空中で↓＋キックボタン





▲相手めがけて落下。蹴りを連打する

ORTHODOX WRESTLING CHAMP BIG BEAR

最強の正統派レスラー　ビッグ・ベア

■生年月日
？？／3／3
■出身地
オーストラリア
■血液型　O
■身長　202cm
■体重　210kg
■趣味　遊園地巡り
■好きな食べ物
ステーキ
■得意スポーツ
アメフト
■大切なもの　覆面
■好きな音楽
カントリーロック
■嫌いなもの
コアラ

●基本技一覧

立ちパンチ	弱	エルボー(近)／ジャブ(遠)	Aボタン
	強	エルボー(近)／ナックルパート(遠)	Cボタン
立ちキック	弱	ニーアタック(近)／前蹴り(遠)	Bボタン
	強	ストンピング(近)／ドロップキック(遠)	Dボタン
しゃがみパンチ	弱	しゃがみストレート	↓＋Aボタン
	強	しゃがみストレート	↓＋Cボタン
しゃがみキック	弱	スライドキック	↓＋Bボタン
	強	スライドキック	↓＋Dボタン
ジャンプ・パンチ	弱	アルバトロスチョップ(直・斜)	↑＋Aボタン
	強	アルバトロスチョップ(直・斜)	↑＋Cボタン
ジャンプ・キック	弱	スタンプキック(直・斜)	↑＋Bボタン
	強	ドロップキック(直)／スタンプキック(斜)	↑＋Dボタン
ライン・パンチ		フライングドロップキック	AかCボタン
ライン・キック		フライングドロップキック	BかDボタン
ライン飛ばし		アウトステップキック	C＋Dボタン
投げ技		※多数のため別記	
接触技		※多数のため別記	
避け攻撃		ベアクロー	→＋Aボタン

超必殺技伝授！
ファイヤーブレス

レバーを→↘↓↙→に入れ，BとCボタンを同時に押す

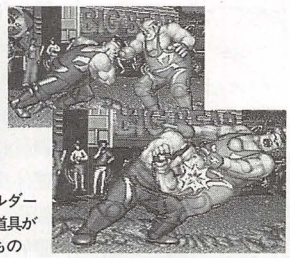
▶前作での毒霧につづき，今度は炎を吹いてしまう。さすが，最強の正統派芸人！



必殺技一覧

●ジャイアントボム…↙ため→＋Aボタン





▶巨体を活かしたショルダータックル。普通の飛び道具がすりぬけてしまう優れもの

●Sドロップキック…Dボタンを10秒間押してから離す



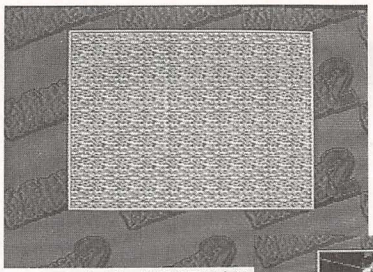
▶Dボタンを押しつづけるのは，ほかの操作をしながらでもいい

■投げ・接触技
パワーボム…→＋Cボタン
リフトアップスルー…↘＋Dボタン
バックドロップ…←＋Cボタン
ラリアットドロップ…↘＋Cボタン
ネックハング…→＋Dボタン
ベアハッグ…↓＋Cボタン
ヘッドバッド…↓＋Dボタン

真の勝利は誰の手に？ 決戦迫る！

数多くの挑戦者たちと出会い，闘い，勝利してきた。しかし，最大の謎とされた大会主催者の正体については，何の情報も得られなかった……。そんな疑問を晴らす間もなく，ファイターには新たな闘いの場所が告げられる。しかし，その闘いを前にして，モニタには無残な姿と化したライバルの姿が！

聞いた話によると，あのギースさえも恐れていた〝暗黒の帝王〟が「キング・オブ・ザ・ファイターズ」に参加しているらしい。すると，この大会の主催者は？　そして，この惨劇の犯人は？



▲このモニタでは，世界各国で中継している「キング・オブ・ザ・ファイターズ」に参加したファイターの顔やメッセージ，試合経過が常に映しだされる。しかし，なにやら奇妙な映像が……

▶突如現れた男の足元には，闘いに敗れたファイターたちの姿が。……こ，これは，ホア・ジャイにマイケル・マックス!?





◀カポエラの名手，リチャード・マイヤーまで……。1年前，この大会で最強のファイターを目指して闘ってきた仲間たちが，どうしてこのようなことに？



▲ダック・キングにタン・フー・ルーまでもが……。これは一体，何者のしわざ？



BILLY KANE

三闘士　ビリー・カーン

■生年月日　1966／12／25
■出身地　アメリカ
■血液型　B
■身長　179cm
■体重　77kg
■趣味　洗濯
■好きな食べ物　卵料理
■得意スポーツ　棒高飛び
■大切なもの　妹
■好きな音楽　パンク
■嫌いなもの　命令
■必殺技　中段三節棍／雀落とし／旋風棍／強襲飛翔棍

…昨年の大会にて，ボガード兄弟に敗れる。しかし，イギリスに渡り，単身で修業を積んでいた。

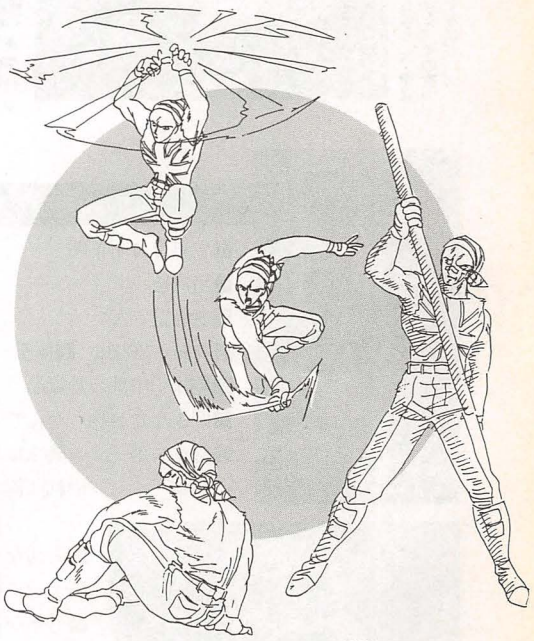


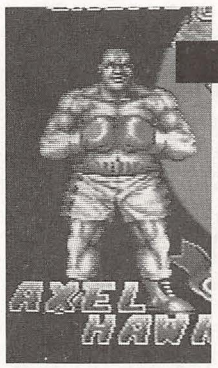
▶新たな棒術として，三節棍（ヌンチャクの発展武器）を手に登場。よりリーチのある攻撃をしてくるぞ



▼長いリーチで相手を寄せつけないのは棒術のセオリー。スキをみて跳び込め！

▲前作での，棒を手放してちぢこまってしまう弱点を克服している





AXEL HAWK

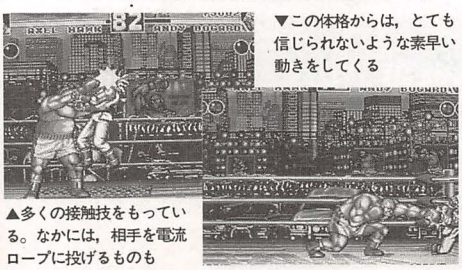
三闘士　アクセル・ホーク

■生年月日　1954／ 6／13
■出身地　アメリカ
■血液型　AB
■身長　196cm
■体重　125kg
■趣味　ラジコン
■好きな食べ物　すいか
■得意スポーツ　野球
■大切なもの　お母さん
■好きな音楽　ゴスペル
■嫌いなもの　ネズミ
■必殺技　真空カッター／アクセルラッシュ／スマッシュボンバー

…元ボクシング世界ヘビー級チャンピオン。引退はしたものの，闘いの血が収まらず大会に参加。

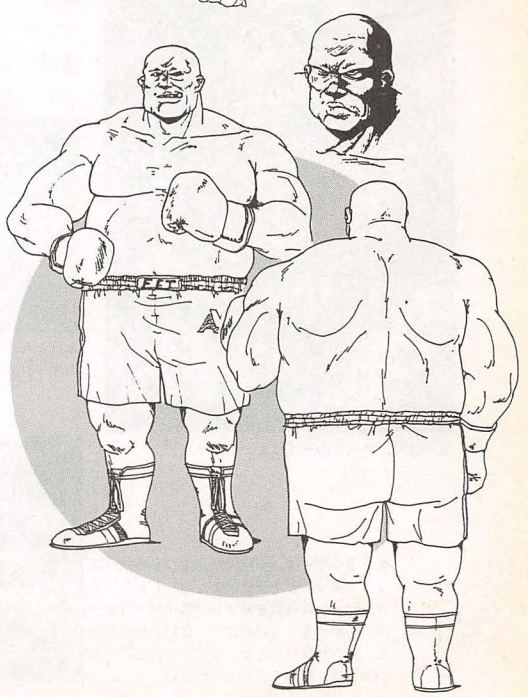


▶ボクシング界で最強の拳をもつ。さらに，相手をつかんだり，下半身をなぐったりと，反則も思いのままだ



▼この体格からは，とても信じられないような素早い動きをしてくる

▲多くの接触技をもっている。なかには，相手を電流ロープに投げるものも



LAURENCE BLOOD

闘士　ローレンス・ブラッド

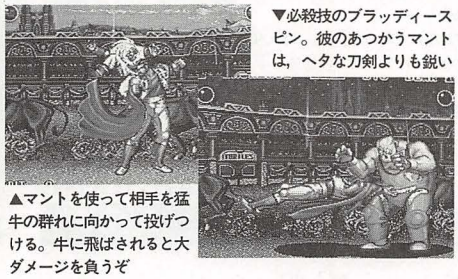


■生年月日　1960／ 9／ 4
■出身地　スペイン
■血液型　B
■身長　195cm
■体重　95kg
■趣味　フラメンコギター
■好きな食べ物　ビーフシチュー
■得意スポーツ　フェンシング
■大切なもの　名誉
■好きな音楽　フラメンコ
■嫌いなもの　女・子供
■必殺技　ブラッディサーベル／ブラッディカッター　ほか

…マタドール（闘牛士）だったが，牛では相手にならず，我流の空手闘牛殺法で人間との闘いを楽しむ。

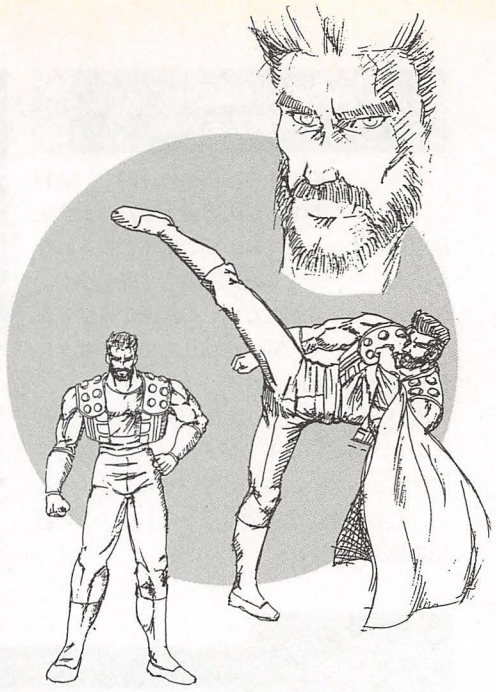


▶紳士的な外見とはうらはらに、徹底した冷血ぶりをみせつける。その実力は、素手で闘牛をも殺せるほど



▲マントを使って相手を猛牛の群れに向かって投げつける。牛に飛ばされると大ダメージを負うぞ

▼必殺技のブラッディースピン。彼のあつかうマントは，ヘタな刀剣よりも鋭い



WOLFGANG KRAUSER

暗黒の帝王　ヴォルフガング・クラウザー



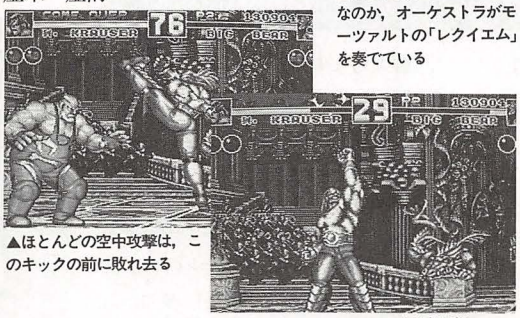
■生年月日　不明
■出身地　ドイツ
■血液型　A
■身長　200cm　■体重　145kg
■趣味　中世の骨董品
■好きな食べ物　なんでも
■得意スポーツ　興味はないが，やれば何でもできる
■大切なもの　騎士道精神
■好きな音楽　クラシック
■嫌いなもの　虚栄・虚構



▲やはり，すべての元凶はこいつだった！



▲最終決戦。どこのホールなのか，オーケストラがモーツァルトの「レクイエム」を奏でている

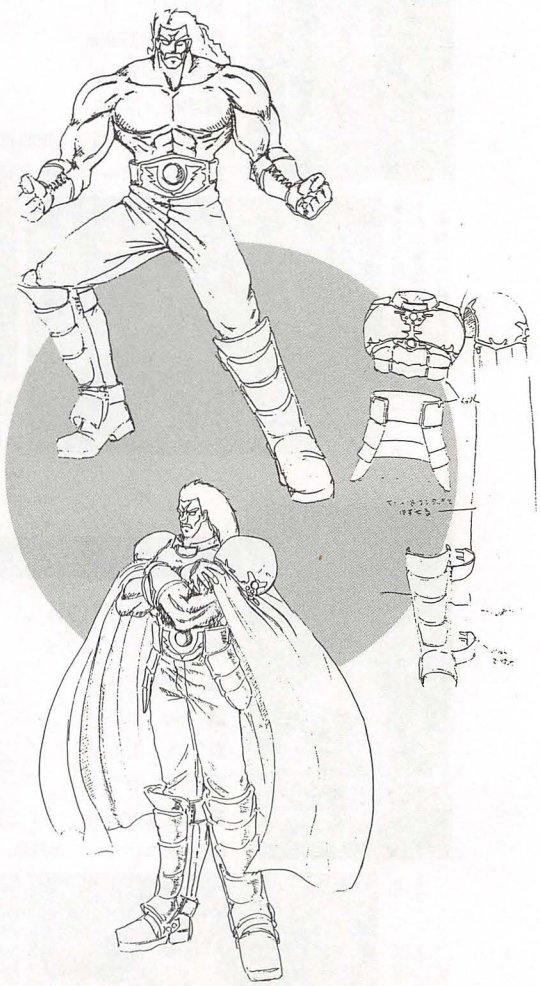


▲ほとんどの空中攻撃は，このキックの前に敗れ去る



▲これは投げ技の一つ「リフトアッパーブロー」だ

▶クラウザーは，炎状の気を放つ必殺技「ブリッツボール」を仕掛けてくる。しかし，ときには全身から気を発する「カイザーウェーブ」の相手をしなければならない。そうなると，出ぎわをたたくか，ライン移動で逃げないかぎり，無傷ではすまされない



※各技のコマンド入力方法は，相手が右側にいた場合とします。相手が左側にいた場合は，コマンド入力が左右対称となります。

FM TOWNSマーティー対応ソフト一覧表

ベーマガNEWSのページで紹介した，富士通のニューハード「FM TOWNSマーティー」。FM TOWNSシリーズのソフトウエア資産が生かせるということなのだが，はたしてどれだけのソフトがそのまま動作するのだろうか。このページでは，富士通・提供のマーティー用番組(ソフトのこと)リストを掲載してみた。備考の覧に「S端子推奨」と記載されているものは，マーティーと家庭用テレビをSケーブルで接続しないと，見づらい場合があるソフトだ。なお，このリストは2月3日時点のものなので，多少の空白があることはご容赦いただきたい。

【知育タイム】

(※○：対応，×：非対応，空白：確認中)

番組名	提供会社	電話番号	提供時期	標準価格(円：税別)	マウス※	キーボード	ズーム機能	備考
おかしなマザーグース	シエラ オンライン ジャパン	03-5261-0970	発売中	9,800	○	○	×	
FM TOWNSかんじのえほん	富士通大分ソフトウェアラボラトリ	0975-34-8111	発売中	12,000	○		×	
FM TOWNSソフトコレクション海外編31 キッドピクス・ジュニア	富士通	03-3646-0816	93/3月	予価 7,800	必須			
TOWNSハイパー絵本 メルヒェン図書館 グリム童話 赤ずきん	ぎょうせい	03-3268-2141	発売中	3,000	○		○	
TOWNSハイパー絵本 メルヒェン図書館 グリム童話 ブレーメンの音楽隊	ぎょうせい	03-3268-2141	発売中	3,000	○		○	
TOWNSハイパー絵本 メルヒェン図書館 グリム童話 オオカミと七ひきの子ヤギ	ぎょうせい	03-3268-2141	発売中	3,800	○		○	
TOWNSハイパー絵本 メルヒェン図書館 グリム童話 いばら姫(ねむり姫)	ぎょうせい	03-3268-2141	発売中	3,800	○		○	
TOWNSハイパー絵本VII 世界のおはなし	ぎょうせい	03-3268-2141	発売中	8,500	○		○	
ぴょこたんのちえあそび絵本「なぞなぞめいろ大ぼうけん」	日本システムサプライ	06-338-9185	発売中	8,800	○		○	
TOWNSハイパー〈知育〉絵本 日本昔ばなし	ぎょうせい	03-3268-2141	発売中	8,000	○		○	
TOWNSハイパー〈知育〉絵本 日本昔ばなしII	ぎょうせい	03-3268-2141	発売中	8,000	○		○	
HYPER LAND－動物の世界－マルチメディア知育図鑑	ダットジャパン	011-716-5301	93/3月	9,700	○	○		
FM TOWNSひらがなのえほん(仮称)	富士通大分ソフトウェアラボラトリ	0975-34-8111	93/夏	未 定				
ぷちこらーじゅ	パンドラボックス	03-3204-0981	93/3月	予価12,800				

【教養スペシャル】

番組名	提供会社	電話番号	提供時期	標準価格(円：税別)	マウス※	キーボード	ズーム機能	備考
イメージ・パワー	レイゾン	03-3499-0121	発売中	19,800			×	
銀河宇宙オデッセイ 2 超新星爆発(仮称)	富士通	03-3646-0816	93/2月	12,800				
コンピュータ図鑑 植物編 CD-ROM版	ラティオインターナショナル	03-3815-3037	発売中	24,000			○	
TOWNS百人一首	富士通大分ソフトウェアラボラトリ	0975-34-8111	発売中	15,000	○		×	
ハイパー図書館シリーズ 中国語で味わう漢詩の世界	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	18,000	○		×	
日本の野鳥(仮称)	富士通ソーシャルサイエンスラボラトリ	03-3493-3753	93/2月	9,700				
日本の蝶(仮称)	富士通ソーシャルサイエンスラボラトリ	03-3493-3753	93/3月	28,000				
日本の歴史 古代編	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	7,800	○		○	
日本の歴史 貴族編	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	7,800	○		○	
日本の歴史 戦国編	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	7,800	○		○	
日本の歴史 維新編	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	7,800	○		○	
ハイパー・プラネット(仮称)	ダットジャパン	011-716-5301	93/5月	12,800	○			
ハイパー・プラネット四季 VOL.I マルチメディアプラネタリウム	ダットジャパン	011-716-5301	発売中	9,700	○			
ハイパー・オーシャン	ダットジャパン	011-716-5301	93/3月	12,800	○			
ハイパー古都の旅―KYOTO―	日本システムサプライ	06-338-9185	発売中	8,800	○		○	
ハイパー図書館シリーズ ハイパー奥の細道	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	18,000	○		×	
ハイパー・ブック・シリーズ2 ハイパーアクアリウム 淡水編	インターリミテッドロジック	0426-78-1202	発売中	9,800	必須		○	
ハイパー・ブック・シリーズ3 ハイパーアクアリウム 海水編	インターリミテッドロジック	0426-78-1202	発売中	9,800	必須		○	
ハイパー・ブック・シリーズI 福井敏雄のお天気マップ	インターリミテッドロジック	0426-78-1202	発売中	9,800	必須		○	
ハイパー図書館シリーズ 平家物語(上)	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	18,000	○		×	
ハイパー図書館シリーズ 平家物語(下)	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	18,000	○		×	

【スーパースタディ(教科学習)】

番組名	提供会社	電話番号	提供時期	標準価格(円：税別)	マウス※	キーボード	ズーム機能	備考
中学数学図形ソフト(仮称)	東京書籍	03-3942-4100	未 定	未 定				
FM TOWNS地理 自然のなりたち	富士通大分ソフトウェアラボラトリ	0975-34-8111	発売中	18,000	○		×	
FM TOWNS地理 ジグソーワールド	富士通大分ソフトウェアラボラトリ	0975-34-8111	発売中	18,000	○		×	
FM TOWNS小学音楽(5・6年生用)	教育出版	03-3238-6908	発売中	18,000	○		○	
トップス-CAI 数学はかせ〈中学1年〉方程式	東京出版	03-3293-5507	発売中	9,800	×	必須	×	
トップス-CAI 数学はかせ〈中学1年〉正負の数	東京出版	03-3293-5507	発売中	9,800	×	必須	×	
トップス-CAI 数学はかせ〈中学2年〉連立方程式	東京出版	03-3293-5507	発売中	9,800	×	必須	×	
トップス-CAI 数学はかせ〈中学2年〉一次関数	東京出版	03-3293-5507	発売中	9,800	×	必須	×	
トップス-CAI 数学はかせ〈中学2年〉不等式	東京出版	03-3293-5507	発売中	9,800	×	必須	×	
トップス-CAI 数学はかせ〈中学3年〉平方根	東京出版	03-3293-5507	発売中	9,800	×	必須	×	
トップス-CAI 数学はかせ〈中学3年〉基礎からの確率	東京出版	03-3293-5507	93/3月	9,800	×	必須	×	
トップス-CAI 数学はかせ〈中学3年〉2次関数	東京出版	03-3293-5507	発売中	9,800	×	必須	×	
トップス-CAI 数学はかせ〈中学3年〉2次方程式	東京出版	03-3293-5507	発売中	9,800	×	必須	×	
トップス-CAI 数学はかせ〈高校入試〉空間図形-2	東京出版	03-3293-5507	発売中	9,800	×	必須	×	
トップス-CAI 数学はかせ〈高校入試〉空間図形-1	東京出版	03-3293-5507	発売中	9,800	×	必須	×	
NEW HORIZON II(仮称)	東京書籍	03-3942-4100	93/夏	未 定				
中学英語完全マスター／My Fair Lady MATE	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	32,000	○		×	
丸暗記英単語―中学1年―	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	14,000	×		×	
丸暗記英単語―中学2年―	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	14,000	×		×	
丸暗記英単語―中学3年―	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	14,000	×		×	

【スーパースタディ(語学学習)】

番組名	提供会社	電話番号	提供時期	標準価格(円：税別)	マウス※	キーボード	ズーム機能	備考
AniVox	ユニティ	0479-22-0008	発売中	18,000	○		○	音声入力不可
NHK実践英会話	CRC総合研究所	03-3665-9817	93/2月	10,800	○		○	
ハイパーメディア NHK統基礎英語 第1巻	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	12,800	○		○	
ハイパーメディア NHK統基礎英語 第2巻	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	12,800	○		○	
ハイパーメディア NHK統基礎英語 第3巻	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	12,800	○		○	
Dynamic Classics シリーズ「クリスマスキャロル」	ソニーランゲージラボラトリ	03-3535-1281	93/2月	22,800	○			

番組名	提供会社	電話番号	提供時期	標準価格(円:税別)	マウス※	キーボード	ズーム機能	備考
Dynamic Classics シリーズ「不思議の国のアリス」	ソニーランゲージラボラトリ	03-3535-1281	93/2月	22,800	○			
ダイナミックイングリッシュ I Aパック	ソニーランゲージラボラトリ	03-3535-1281	発売中	29,800	○		○	
ダイナミックイングリッシュ I Bパック	ソニーランゲージラボラトリ	03-3535-1281	発売中	29,800	○		○	
ダイナミックイングリッシュ 2 Aパック	ソニーランゲージラボラトリ	03-3535-1281	発売中	29,800	○		○	
ダイナミックイングリッシュ 2 Bパック	ソニーランゲージラボラトリ	03-3535-1281	発売中	29,800	○		○	
ダイナミックイングリッシュ 3 Aパック	ソニーランゲージラボラトリ	03-3535-1281	発売中	29,800	○		○	
ダイナミックイングリッシュ 3 Bパック	ソニーランゲージラボラトリ	03-3535-1281	発売中	29,800	○		○	
中級Business Englishシリーズ Interactive Business English I	ソニーランゲージラボラトリ	03-3535-1281	発売中	32,800	○		○	
中級Business Englishシリーズ Interactive Business English 2	ソニーランゲージラボラトリ	03-3535-1281	発売中	32,800	○		○	
中級Business Englishシリーズ Interactive Business English 3	ソニーランゲージラボラトリ	03-3535-1281	発売中	32,800	○		○	
中級Business Englishシリーズ Interactive Business English 4	ソニーランゲージラボラトリ	03-3535-1281	発売中	32,800	○		○	
中級Business Englishシリーズ Interactive Business English 5	ソニーランゲージラボラトリ	03-3535-1281	発売中	32,800	○		○	
中級Business Englishシリーズ Interactive Business English 6	ソニーランゲージラボラトリ	03-3535-1281	発売中	32,800	○		○	
日本語入門 第一巻(ひらがな,カタカナ編)	インフォーテック	03-3832-2836	発売中	9,700	必須		×	
日本語入門 第二巻(数の数え方編)	インフォーテック	03-3832-2836	発売中	9,700	必須		×	
日本語入門 第三巻(会話編)	インフォーテック	03-3832-2836	発売中	29,800	必須		×	
日本語入門 第四巻(漢字初級編)	インフォーテック	03-3832-2836	発売中	29,800	必須		×	
日本語入門 第五巻(漢字上級編)	インフォーテック	03-3832-2836	発売中	29,800	必須		×	
はじめての旅行 英会話	ミサワホーム総合研究所	0422-20-5193	発売中	9,700	必須		○	
はじめての旅行 フランス語会話	ミサワホーム総合研究所	0422-20-5193	発売中	9,700	必須		○	
はじめての旅行 ドイツ語会話	ミサワホーム総合研究所	0422-20-5193	発売中	9,700	必須		○	
はじめての旅行 スペイン語会話	ミサワホーム総合研究所	0422-20-5193	発売中	9,700	必須		○	
My Fair Lady	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	28,000	×		×	
ハイパーメディア米会話 My Fair Lady CAN Ⅰ. INTRODUCTORY	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	18,000	○		○	
ハイパーメディア米会話 My Fair Lady CAN Ⅱ. ELEMENTARY	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	18,000	○		○	
ハイパーメディア米会話 My Fair Lady CAN Ⅲ. INTERMEDIATE	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	18,000	○		○	
ハイパーメディア米会話 My Fair Lady CAN Ⅳ. ADVANCED	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	18,000	○		○	

【ホームバラエティ】

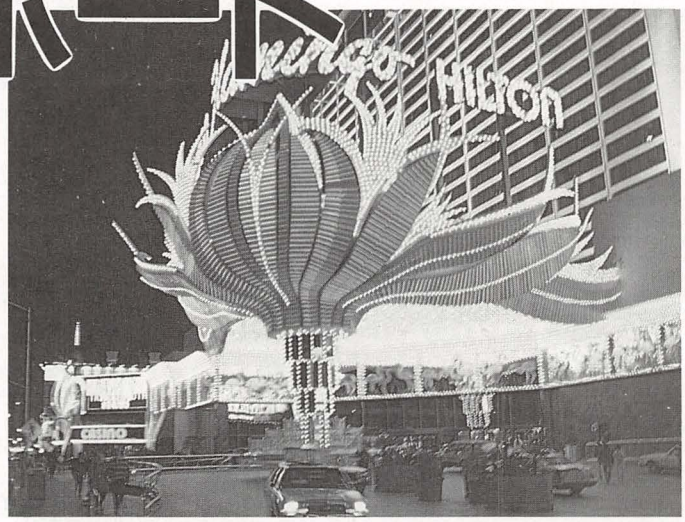
番組名	提供会社	電話番号	提供時期	標準価格(円:税別)	マウス※	キーボード	ズーム機能	備考
FM TOWNSソフトコレクション海外編27 アドバンテージテニス	富士通	03-3646-0816	発売中	8,800				
アンの夢の国	電脳商会	03-3290-6104	93/2月	8,500				
囲碁II	アスキー	03-3486-8080	発売中	14,800	○		○	
囲碁道場	富士通OA	03-3615-4727	発売中	9,800	○	○	○	
囲碁道場初段	富士通OA	03-3615-4727	発売中	8,800	○	○	○	
囲碁入門道場	ジーエーエム	03-3736-6879	発売中	9,800	○	必須	○	
FM TOWNSソフトコレクション海外編3 石道	富士通	03-3646-0816	発売中	6,800	○		○	
Image Art System	レイゾン	03-3499-0121	発売中	12,800	必須		×	
IMAGE Art System PRO	レイゾン	03-3499-0121	発売中	150,000	必須	必須	×	
ウーマンズ・メモリー	ヒューマンインタフェース	03-5379-7560	発売中	9,800		必須	○	
おしゃれクッキングII	ミサワホーム総合研究所	0422-20-5193	発売中	14,800			×	
おしゃれ倶楽部	ミサワホーム総合研究所	0422-20-5193	発売中	14,800	必須		○	
おばあちゃんの知恵袋	ぎょうせい	03-3268-2141	発売中	9,800	○		○	
極(きわめ)	ログ	03-3837-2595	発売中	12,800	必須		×	
ClearMind ― 下口雄山の集中力開発 ―	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	19,800	×		×	
CRISS	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	24,000	○		×	
史上最強のビデオバイブル	システムサコム	03-3635-5145	発売中	4,800	必須		○	
四柱推命学入門 "桃源郷"	軟件工房	06-338-9185	発売中	12,800	○		○	
少年マガジンヒストリー	ダットジャパン	011-716-5301	発売中	9,700	必須		×	
スーパー上海ドラゴンズアイ	ホット・ビィ	03-5800-5820	発売中	7,800	○		○	
スーパーリアル麻雀 PII & PIII+	ビング	0187-75-2376	93/2月	11,800				
FM TOWNSソフトコレクション海外編34 スティーピアライト	富士通	03-3646-0816	93/3月	予価 6,800	○			
日本棋院の定石大辞典	ミサワホーム総合研究所	0422-20-5193	発売中	49,800	必須		○	
FM TOWNSソフトコレクション海外編32 パピーラブ2(仮称)	富士通	03-3646-0816	93/3月	6,800	×		×	
FM TOWNSソフトコレクション海外編21 フラクタルエンジン・デモ	富士通	03-3646-0816	発売中	2,600			×	
ホットでアートなバルセロナ	メディアアート	045-662-5270	発売中	8,800	○		○	S端子推奨
プライマリーヘルスケアシステム	レイゾン	03-3499-0121	発売中	8,000	必須		×	
FM TOWNSソフトコレクション海外編9 ザ・マンホール	富士通	03-3646-0816	発売中	8,800				
MUSIC PRO-TOWNS(CD版)仮称	ミュージカルプラン	03-5466-7691	発売中	19,800	○		○	
TOWNS名曲ますた～(仮称)	富士通大分ソフトウェアラボラトリ	0975-34-8111	93/2月	9,800				
陽気でクールなLA TOWNS	メディアアート	045-662-5270	発売中	8,800	○		○	S端子推奨
WordLook CD辞書検索&編集ソフト	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	28,000	○		○	
CDグラフィックスカラオケ								
CDG PICTURE BOOK アーティスト:SIMPLY RED	ビジネスエクステンション	03-3374-0332	発売中	2,400				
CDG GP-GRIEVOUS ANGEL アーティスト:GRAM PARSONS	ビジネスエクステンション	03-3374-0332	発売中	2,400				
CDG GROOVIES' GREATEST GROOVES アーティスト:THE FLAMIN GROOVIES	ビジネスエクステンション	03-3374-0332	発売中	2,400				
CDG LAURA BRANIGAN アーティスト:LAURA BRANIGAN	ビジネスエクステンション	03-3374-0332	発売中	2,400				
CDG SOMETHING REAL アーティスト:PHOEBE SNOW	ビジネスエクステンション	03-3374-0332	発売中	2,400				
CDG TOKYO ROSE アーティスト:VAN DYKE PARKS	ビジネスエクステンション	03-3374-0332	発売中	2,400				
CDG TRIBUTO TO WOODY GUTHRIE アーティスト:WOODY GUTHRIE	ビジネスエクステンション	03-3374-0332	発売中	2,400				
CDG ELLA アーティスト:ELLA FITZGERALD	ビジネスエクステンション	03-3374-0332	発売中	2,400				
CDG BLIND MAN'S ZOO アーティスト:10,000 MANIACS	ビジネスエクステンション	03-3374-0332	発売中	2,400				
CDG RAPTURE アーティスト:ANITA BAKER	ビジネスエクステンション	03-3374-0332	発売中	2,400				
CDG NEW YORK アーティスト:LOU REED	ビジネスエクステンション	03-3374-0332	発売中	2,400				
CDG HOY HOY アーティスト:LITTLE FEAT	ビジネスエクステンション	03-3374-0332	発売中	2,400				
CDG PIECES OF THE SKY アーティスト:EMMYLOU HARRIS	ビジネスエクステンション	03-3374-0332	発売中	2,400				
CDG REPRESENTING THE MAMBO アーティスト:LITTLE FEAT	ビジネスエクステンション	03-3374-0332	発売中	2,400				
CDG ANOTHER PLACE and TIME アーティスト:DONNA SUMMER	ビジネスエクステンション	03-3374-0332	発売中	2,400				
CDG ON THE CUTTING EDGE	ビクター音楽産業	03-3423-7901	発売中	3,800				
CDG Behind The Mask アーティスト:Fleetwood Mac	ワーナーパイオニア		発売中	2,280				
CDG CHRIS ISAAK SILVERTONE アーティスト:CHRIS ISAAK	ビジネスエクステンション	03-3374-0332	発売中	2,400				
CDG DA・I・KU	三修社	03-3842-1711	発売中	3,300				
CD辞書 各種(電子ブック)								
CD辞書 情報技術用語集CD-ROM	富士通	03-3646-0816	発売中	20,000		対応		
CD辞書 現代用語の基礎知識 91年度版CD-ROM	富士通	03-3646-0816	発売中	10,000		対応		
CD辞書 最新医学大辞典 CD-ROM	富士通	03-3646-0816	発売中	60,000		対応		
CD辞書 三省堂ワードハンター マルチROM辞典	富士通	03-3646-0816	発売中	35,000		対応		
CD辞書 ニューセンチュリー英和・新クラウン和英辞典 CD-ROM	富士通	03-3646-0816	発売中	24,000		対応		
CD辞書 角川類語新辞典 CD-ROM	富士通	03-3646-0816	発売中	30,000		対応		
CD辞書 広辞苑 CD-ROM	富士通	03-3646-0816	発売中	28,000		対応		

【ゲームフラッシュ】

番組名	提供会社	電話番号	提供時期	標準価格(円:税別)	マウス※	キーボード	ズーム機能	備考
アジャ	ファミリーソフト	03-3924-5727	93/2月	9,800			×	
アトラス	アートディンク	043-279-9392	発売中	10,800	○		○	
アフターバーナーIII	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	10,800	×		×	
アフターバーナー	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	9,800	×		×	
維新の嵐	光栄	045-561-6861	発売中	11,800	必須		×	
伊忍道・打倒信長	光栄	045-561-6861	発売中	11,800	○	○	×	
イメージファイト	ビング	0187-75-2376	発売中	9,800	×		×	
Ms. DETECTIVEファイル#1石見銀山殺人事件	データウエスト	06-968-1236	93/3月	12,800	×		×	
FM TOWNSソフトコレクション海外編7 インディージョーンズ	富士通	03-3646-0816	発売中	8,800	必須		×	
インフェステーション 沈黙の惑星	ビクター音楽産業	03-3423-7901	発売中	8,800	○	必須	×	
新ウィザードリィ～BANE OF THE COSMIC FORGE	アスキー	03-3486-8080	発売中	12,800	○		○	
FM TOWNSソフトコレクション海外編18 ウルティマVI～偽りの予言者	富士通	03-3646-0816	発売中	12,800	○		○	S端子推奨
栄冠は君に2	アートディンク	043-279-9392	発売中	9,500	○		○	
A列車で行こうIII	アートディンク	043-279-9392	発売中	14,800	○		○	
エイトレクスゴルフクラブ	ティーアンドイーソフト	052-773-7770	発売中	5,800	必須		×	
FM TOWNSソフトコレクション海外編28 エターナム	富士通	03-3646-0816	93/3月	10,800	×		×	
エボリューション	システムサコム	03-3635-5145	発売中	9,800			×	
エルムナイト	マイクロキャビン	0593-51-6482	発売中	14,800		必須	×	
黄金の羅針盤	リバーヒルソフト	092-771-3217	発売中	9,800	必須		×	
億万長者II	コスモスコンピューター	048-258-4041	発売中	12,800	○		×	S端子推奨
FM TOWNSソフトコレクション海外編19 オーサム	富士通	03-3646-0816	発売中	8,800				
オペレーション・ウルフ	ビング	0187-75-2376	発売中	9,800	必須		×	
KIGEN	リバーヒルソフト	092-771-3217	発売中	9,800	×	○	×	
機甲師団	アートディンク	043-279-9392	93/2月	9,500	○		○	
機動戦士ガンダム～ハイパー・デザート・オペレーション	ファミリーソフト	03-3924-5727	発売中	9,800	○		×	
機動戦士ガンダム～ハイパー・クラシック・オペレーション	ファミリーソフト	03-3924-5727	発売中	9,800	○		×	
ギャラクシーフォースII	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	9,800	×		×	
銀河英雄伝説IIDX+TOWNSスペシャル	クエスト ポーステック	03-3708-4711	発売中	12,800	○		○	
GAMEテクノポリススーパーコレクション①	徳間書店インターメディア	03-3435-0834	発売中	12,800	○			
サイレントメビウス	ガイナックス	0422-22-1980	発売中	14,800	○		×	
FM TOWNSソフトコレクション海外編10 ザック・マックラッケン	富士通	03-3646-0816	発売中	8,800	必須		×	
三國志II	光栄	045-561-6861	発売中	16,800	○		×	
三國志III	光栄	045-561-6861	発売中	16,800	○	必須	×	
FM TOWNSソフトコレクション海外編13 シャーロックホームズの探偵講座	富士通	03-3646-0816	発売中	8,800	○		×	S端子推奨
シャドー・オブ・ザ・ビースト	ビクター音楽産業	03-3423-7901	発売中	9,800	○			
シャムハト	データウエスト	06-968-1236	93/4月	12,800	×		×	
上海	アスキー	03-3486-8080	発売中	5,800	○		○	
シュヴァルツシルト	工画堂スタジオ	03-3353-4132	発売中	12,800	○			
ジョシュア	パンサーソフトウェア	03-5443-7811	発売中	11,800	○		○	
水滸伝・天命の誓い	光栄	045-561-6861	発売中	11,800	○		×	
スプラッターハウス	ビング	0187-75-2376	発売中	9,800	×		×	
関ヶ原	アートディンク	043-279-9392	発売中	12,800	○		○	
倉庫番パーフェクト	シンキング ラビット	0797-73-3113	発売中	6,800	必須		○	
倉庫番リベンジ・ユーザー逆襲編	シンキング ラビット	0797-73-3113	未 定	予価 6,800	必須		○	
続・ダンジョン・マスター～カオスの逆襲	ビクター音楽産業	03-3423-7901	発売中	9,800	必須	○	×	
ソフトでハードな物語	システムサコム	03-3635-5145	発売中	9,800	○		○	
ソフトでハードな物語II	システムサコム	03-3635-5145	発売中	9,800	○		○	
ターボ・アウトラン	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	9,800	×		×	
太閤立志伝	光栄	045-561-6861	発売中	11,800	必須		×	
大航海時代	光栄	045-561-6861	発売中	11,800	必須		×	
FM TOWNSソフトコレクション海外編5 タイタン	富士通	03-3646-0816	発売中	5,800	×		×	
達人王	ビング	0187-75-2376	93/3月	予価 9,800	×		×	
FM TOWNSソフトコレクション海外編2 ダンジョン・マスター	富士通	03-3646-0816	発売中	8,800	○		×	
沈黙の艦隊	ジーエーエム	03-3736-6879	発売中	12,800	○	○	○	
提督の決断	光栄	045-561-6861	発売中	16,800	○		×	
デスブレイド	電波新聞社 出版販売部	03-3445-6111	発売中	9,700	×	○	×	
電脳少女REJECTION	シュールド・ウェーブ	03-3839-1013	発売中	12,800			×	
トキオ～東京都第24区	アートディンク	043-279-9392	93/2月	12,800	○		○	
ニュージーランドストーリー	ビング	0187-75-2376	発売中	9,800	×		×	
ノスタルジア1907	シュールド・ウェーブ	03-3839-1013	発売中	11,800	○	○	×	
信長の野望・武将風雲録	光栄	045-561-6861	発売中	11,800	必須		×	
信長の野望・覇王伝	光栄	045-561-6861	93/4月	予価14,800	必須		○	
パズニック	ビング	0187-75-2376	発売中	9,800	×		×	
FM TOWNSソフトコレクション海外編14 バトルチェス	富士通	03-3646-0816	発売中	8,800	○		×	S端子推奨
バトル	ジーエーエム	03-3736-6879	発売中	12,800	○	必須	○	
バブルボブル	ビング	0187-75-2376	発売中	9,800	×		×	
パラメデス	ビング	0187-75-2376	発売中	7,800	×		×	
遙かなるオーガスタ	ティーアンドイーソフト	052-773-7770	発売中	12,800	必須		×	
パワーモンガー	イマジニア	03-3343-8911	発売中	12,800	必須	必須	×	
AD&D ヒーロー・オブ・ランス	ポニーキャニオン	03-3221-3161	発売中	9,800	○		○	
ビッグ・オナー	アートディンク	043-279-9392	発売中	12,800	必須		○	
ファイナル・ブロー	ビング	0187-75-2376	発売中	9,800	×		×	
4Dボクシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター		発売中	9,800	○	必須	○	
ヴォルフィード	ビング	0187-75-2376	発売中	8,800	×		×	
ふしぎの海のナディア	ガイナックス	0422-22-1980	93/2月	14,800	必須		×	
プライ・完結編	リバーヒルソフト	092-771-3217	発売中	9,800			×	
プリンス・オブ・ペルシャ	リバーヒルソフト	092-771-3217	発売中	9,800			×	
ベストプレーベースボール	アスキー	03-3486-8080	発売中	9,800	○		○	
ポピュラス	イマジニア	03-3343-8911	発売中	12,800	必須	必須	×	
FM TOWNSソフトコレクション海外編35 マイクロコズム	富士通	03-3646-0816	93/3月	9,800				
闇の血族スペシャル	システムサコム	03-3635-5145	発売中	12,800	○		○	
ヨーロッパ戦線	光栄	045-561-6861	発売中	14,800	必須		×	
雷電伝説	電波新聞社 出版販売部	03-3445-6111	発売中	9,700	×	○	×	
ラストサバイバー	CSK総合研究所	0423-75-1264	発売中	9,800	×		×	
ランペルール	光栄	045-561-6861	発売中	11,800	○		×	
FM TOWNSソフトコレクション海外編11 ルーム	富士通	03-3646-0816	発売中	8,800	必須		×	S端子推奨
レインボーアイランド・エクストラ	ビング	0187-75-2376	発売中	8,800	×		×	
レミングス	イマジニア	03-3343-8911	発売中	7,800	必須	必須	×	
レジオナルパワーII	コスモスコンピューター	048-258-4041	発売中	9,800	必須		×	
ロイヤルブラッド	光栄	045-561-6861	発売中	9,800	必須		×	
ロケット・レンジャー	ポニーキャニオン	03-3221-3161	発売中	9,800				

裏 やんまのウインターCES'93レポート

Written by
山下信行
(やんま)



先月の気合いの入ったCES特集を読んでもらえただろうか？　夏，冬と年2回，恒例になったCESレポートだが，今回もこの特集を完成させるため，ベーマガ編集部では，山下章（ライター），やんま（カメラマン），石井弘一（アシスタント：ギャンブルがしたくて自費参加）の3人による特別取材班を組み，CES会場へ送り込んだ。

取材陣がどのような苦難を乗り越え，この特集を完成させたのか，本編にひと月遅れたが，裏CESレポートと題して，ここに報告しよう。

ラスベガスに潜む悪魔

サンフランシスコ経由で約12時間という長旅を終え，どうにかラスベガスに到着した取材陣は，到着2日目から，さっそくCESの取材を開始した。

最初に決めたおおまかなスケジュールとしては，朝7時起床，ホテル内で朝食をとり，バスで約15分のラスベガス・コンベンション・センターへ向かう。そして会場についたら取材開始。途中，昼食もとって，夕方5時の閉会まで取材活動をつづける。その後，ホテルに戻り，20時頃まで休憩。夕食をとって，後は自由行動。というようなものだった。

しかし，これはあくまで予定。もう今となってはアトの祭りだが，このようなスケジュールをしっかり4日間とも守っていたら，どんなにすんなり，疲労も少なく，取材が終わっていたことだろう。ラスベガスには，このスケジュールを乱し，取材の進行を妨害する悪魔が潜んでいたのである。

CES取材のプロフェッショナル(?)たち

やっかいな悪魔に触れる前に，とりあえず我々がどんな取材活動を行なってきたのか書いておくことにしよう。

毎度のことながら，会場はハンパじゃなく広かった。ゲームの部分だけでも，幕張メッセの数倍という，とてつもない広さ。限られた期間で，この広大な会場を回るためには，取材活動を迅速(じんそく)，スピーディに行なわなければならない。

まず山下さんが，どんなゲームソフト，グッズが出展されているかをチェック。ゲーム内容や発売時期，日本での発売の有無など，わからないことがあったら，向こうの広報の人に尋ねる。もちろん，CES会場には日本語がしゃべれるスタッフなどほとんどいない。英語での質疑応答だ。

そして，そのチェックの間，やんまは2台のカメラを駆使して会場の風景と画面を撮影する。風景などを撮るのは，なんら苦労はいらないのだが，問題なのは画面撮影。普通は三脚を立てて，画面をストップさせ，シャッター・スピードを落として撮影するというのが，画面撮影時のセオリー。しかし，スピードが要求されるCES取材において，三脚をかまえているヒマなどない。やんま自身が三脚となり，手振れとシャッター・スピードと闘いながら撮影をしなければならないのだ。

だが，ここらへんは2度3度とCES取材を経験している2人，回を追うごとにノウハウがわかっていき，1回目のときとは大違いの手際のよさで，より迅速に取材ができるようになっていた。もちろん，2人の努力の賜(たまもの)であるのだが……。

山下さんは普段から「遊び」だと称してバリ，サイパンなどの海外旅行の回数を重ね，CES取材のために英語力を鍛えてきた。

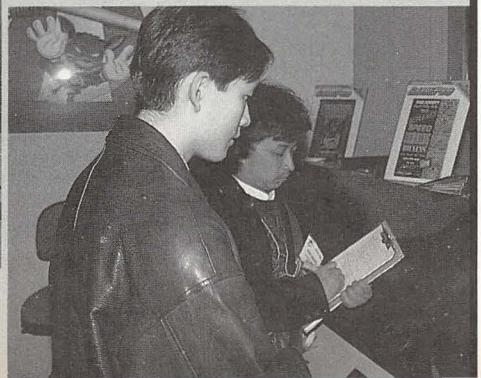
やんまは自ら免許取り消し処分におちいり，電車通学で人間三脚となるのに必要な足腰，そして腕を鍛えてきた。

そういった陰の努力が効を奏したなどとは，同行したアシスタントの石井（俗称：いっしー）も気がつかなかっただろう。



◀とてつもなく広いCES会場。この大きな体育館みたいなホールの中は任天堂関連のブースしかないんだよ。信じられる？

▼日本未発表のゲームやハードなどがあれば，すかさずチェック。歩きどおしの取材が丸4日間つづく





▲華やかなネオンが，今夜も3人をカジノへと誘う。1ドル・チップを山と積み，ディーラーと闘うやんまの姿を撮影しておきたかったが，残念ながらカジノの中はプライバシー保護のために撮影禁止



▲食文化のちがいも苦労の一つ。日本から持ってきたカップヌードルを食べ，至福にひたる



▶会場で幕の内弁当を食べることもできたが，これも14ドル(約1,750円)と，べらぼうに高かった

勝ってくるぞと勇ましく……

さて，まず取材活動を妨害する第一の悪魔だが，ラスベガスという地名からも想像がつくことだろう。そう，カジノである。

ラスベガスという街は，ほんとにカジノとホテルとおみやげ屋しかない街で（滞在する4日間がすべてCESという，かわいそうな取材陣には，そうとしか見えなかった），空港，ホテルのロビーなどにまで，スロットマシーンが設置してあるほど。まさに大人のための大歓楽街と言えよう。

山下さんとやんまは今年で2回目。「去年のような失敗はしないよ」（山下），「もう1ドル・スロットしかしません。1日100ドル！」（やんま）と意気込んでいた。

去年の話を黙って聞く石井にしても「オレは日曜ごとにWINS（場外馬券売り場）を転々とするほどのギャンブラー。2人とは賭事に対する経験値がちがうぜ」と，CES取材のことなど最初から頭にない。

3人は他の編集スタッフに，「帰ってくるまでに誰が一番勝っていたか賭けておいてくれ」と声を合わせて言い，負けて帰ってくることなど，まったく考えてなかった。山下さんに至っては「スロットで200万ドル（約2億5千万円）当たったときに，どうやって持ち帰ろうか」と真剣に悩んでいたのである。

明日も取材。でもラスベガスは眠らない

そして話はいきなり最後の夜に跳ぶが，このときの3人の成績は，山下さんが−350ドル。石井が−500ドル。唯一勝っていたのは，やんまだけ。

やんまは「キノ」というビンゴにも似た数字当てゲームで，本当に確率の低い四つ賭けが見事に当たり，400ドル近く儲けていたのだ。これまでに使った金額を差し引くと＋250ドル。負けつづけている2人をよそに，1人だけホクホク顔だ。

いよいよ今晩がラストナイト。それぞれの頭に，このラスベガスにきてからの出来事が走馬燈のようによぎる。

この4日間というもの，CES会場から帰ってくると，1日中歩きつづけた疲れで，倒れるように寝込み，夜中に起きて夕食，それからカジノ——が基本的な行動パターンとなっていた。夜，寝ようとしても時差ボケからか，まともに眠れず，足は自然と階下のカジノへ向かってしまっていたのだ。

そんな悪循環がつづき，4日目ともなると，疲労は極限，金銭感覚も完全にふっとんでいた。ルーレット盤が夜のお供となっていた，やんまと石井は，平気で5ドル・チップを盤上にずらずらとベットするようになり，しまいには「25ドル1点賭け！」や「黒に100ドル札！」という，シビれる賭けまでするようになっていたほどである。

最後の希望を胸に，やんまと石井は，壊れた金銭感覚のままルーレットを続行。山下さんは3日目の夜に600枚を当てたときの喜びを忘れられず，最後の100ドルをつぎ込む覚悟をし，スロットマシーンへと向かった……。

それぞれのラスベガス

朝日が見えるころには，3人とも，部屋に戻っていた。やんまは最後の一晩で400ドル近くつぎ込み，山下さんの最後の100ドルも，台の選択ミスから空振りに終わった。石井だけが，持ち前のギャンブラー精神を発揮。どうにか取り返して，100ドル・チップを数枚ちらつかせていたのである。「食費まで削ってギャンブルにつぎ込んだ甲斐があったぜ」と石井。

しかし，結局は3人とも負け。山下さんが−450ドル。やんまと石井が−250ドルという結果に終わった。今考えると，それぞれが自分のピークを見逃したゆえの負けであった。

ラスベガスには魔物が住んでいる——そう3人は実感し，帰路についた。そのころ日本では，「誰が一番勝っているか」ではなく，「誰が一番負けているか」という賭けが行なわれているとも知らずに……。

想像を絶する食生活の苦悩

そして，食文化のちがいも，我々，取材陣を大きく悩ませた。なにせ食べ物がまずい（口に合わない）のである。

パンと卵料理で構成される朝食には，なんら文句はない。日本で食べるよりも，むしろオイシイぐらい。しかし，昼，夜の食事には，言葉をなくした。食べられる物といったら，ほとんどが肉と芋ばかり。しかも，日本のような繊細な味付けがしてあるわけでもなく，とにかく量で勝負といった感じなのだ。

たとえば，ステーキを頼んだ場合，皿の上には焼いただけの肉がドッ。マッシュポテトがドッ。これだけ……。

昼，夜がすべてこんな調子なので，取材陣は2日目から早くも日本から持ってきた非常食，カップヌードル&みそ汁を取りだすこととなった。お湯はルームサービスで頼む。しかし，このお湯を持ってきてもらうのに，$7.25（約900円）ものお金を払うことになるとは誰が想像しただろう。

英語で「お湯だけというのはダメ。コーヒーとかと同じ値段になっちゃうねー」という意味の言葉を発するメイドが憎たらしく思えたが，背に腹はかえられぬ。仕方がなくお金を払い，3人は非常に高くついたカップヌードルを涙を流しながら口にした。

「あー早く帰ってお米を食べたい……」

しかし，取材はまだまだつづくのであった。

苦労の末，CESレポートが完成

他にもいろいろあった。山下さんのバービー・セクハラ事件。ゲームボーイ版ゼルダ破壊事件。いっしーの機内腹ぺこ乱闘未遂事件などなど。

しかし，幾多の苦難を乗り越え，取材陣は無事に帰国。休むヒマなくCESの原稿執筆にとりかかった。そして完成したのが先月のCES特集である。

ぜひとも，書棚の先月号をひっぱりだして，こんな取材陣の苦労があったことを思いだしながらもう一度，読みかえしてみてほしい。

奮闘する取材陣



▶時差ボケで今にも眠っちゃいそうな山下さん。「夕べは眠れなくて，任天堂のプレスキットを全部読んじゃったよ。眠いぃ」



◀使ったフィルムは40本。やんまもヘトヘト。「もう足が棒のよう。カメラ持つ手にマメもできたよ」



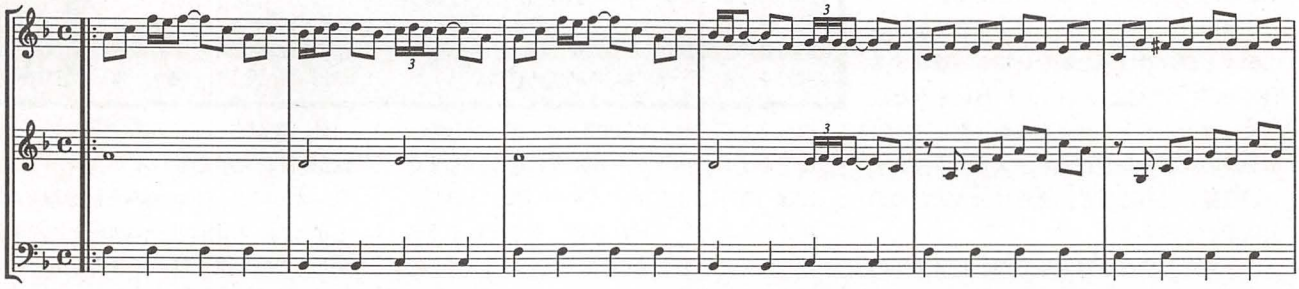
▶でも，いっしーだけは別のことで頭がいっぱい。「あー，早くホテルに帰ってカジノに行きたい。今夜もルーレットしよっと」

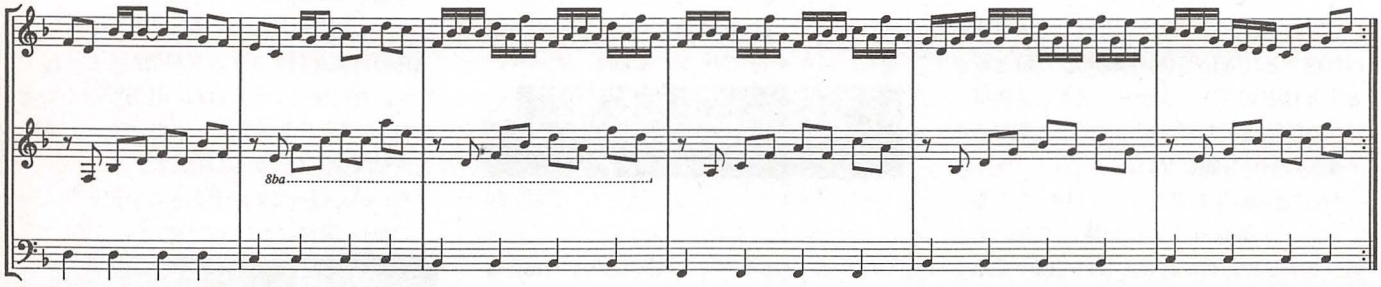
MORNING OF PUYOPUYO ～『ぷよぷよ』(とことんぷよぷよ)より

作曲者:MATS

© SEGA/COMPILE

♩=120

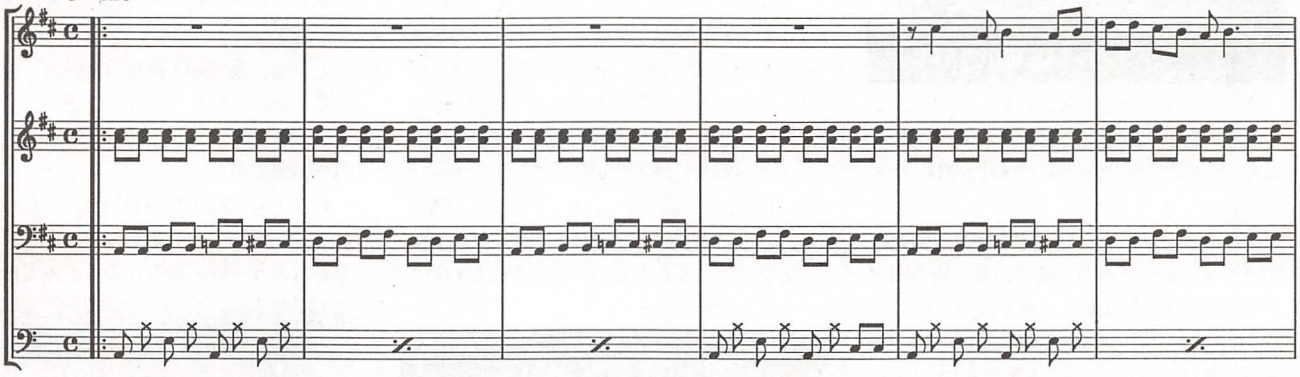


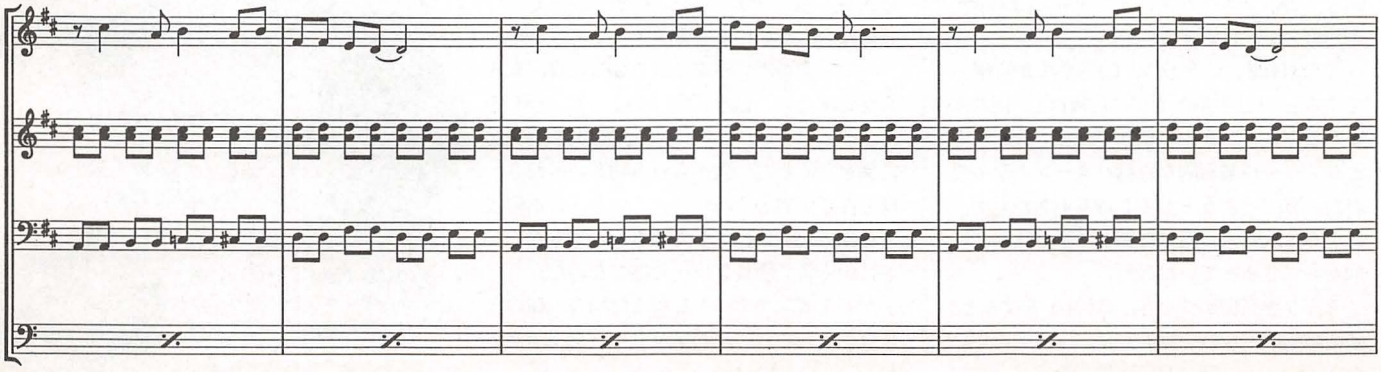


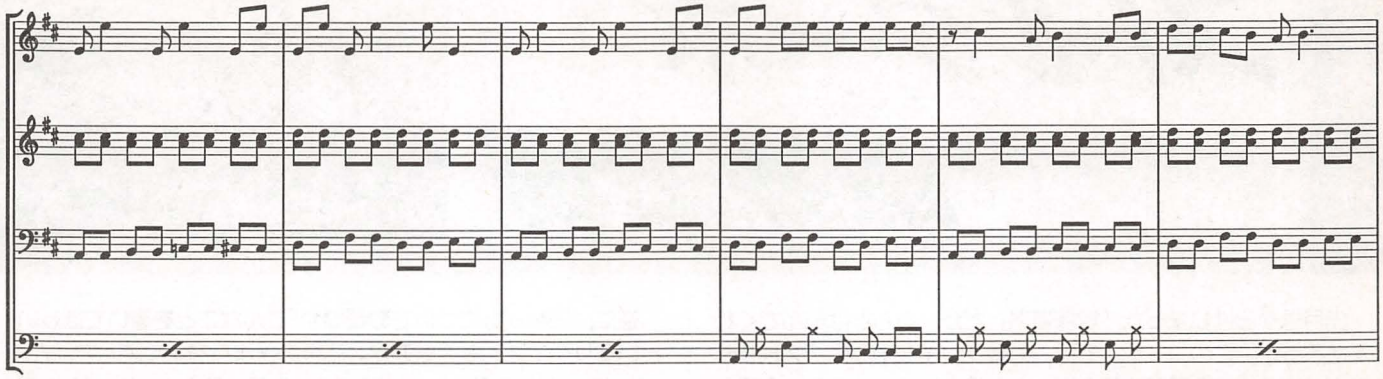
THEME OF PUYOPUYO ～『ぷよぷよ』(ひとりでぷよぷよ)より

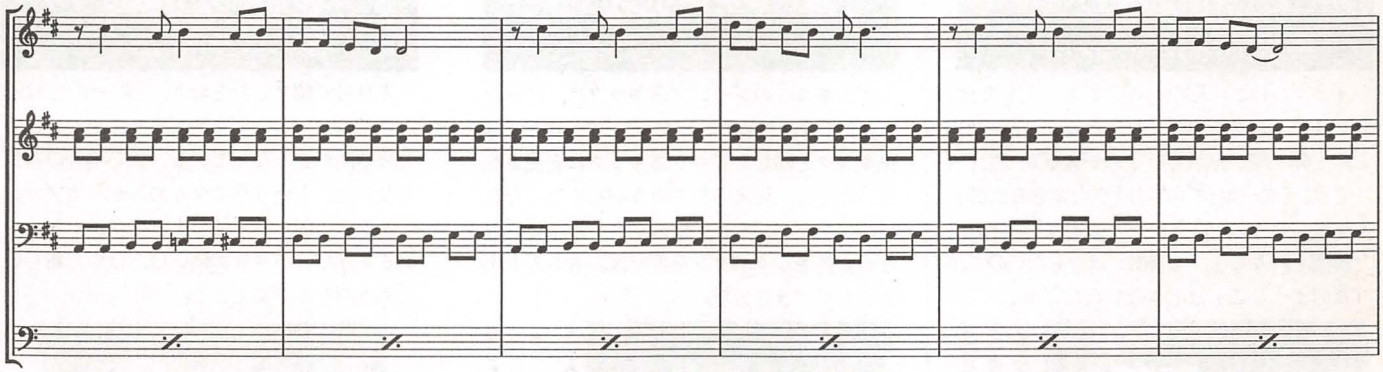
作曲者:MATS

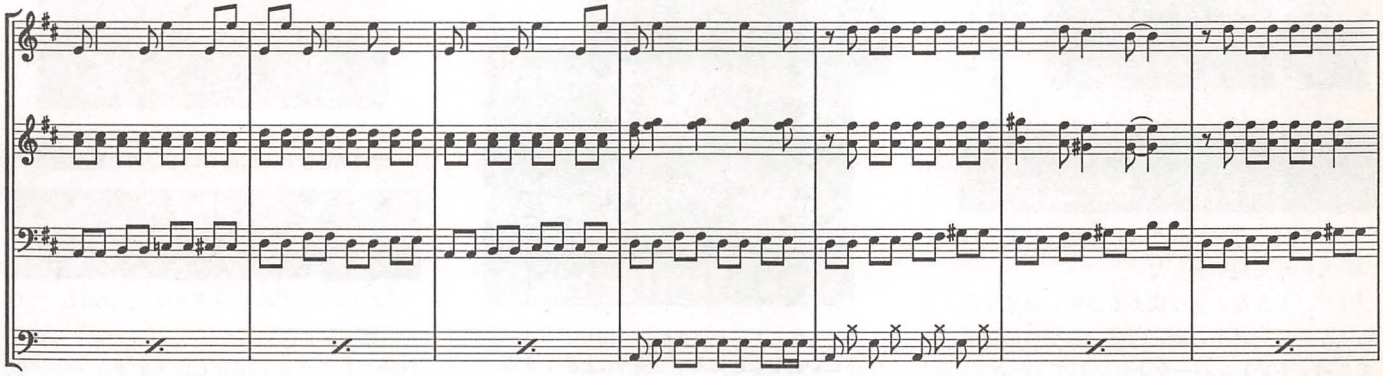
♩=126

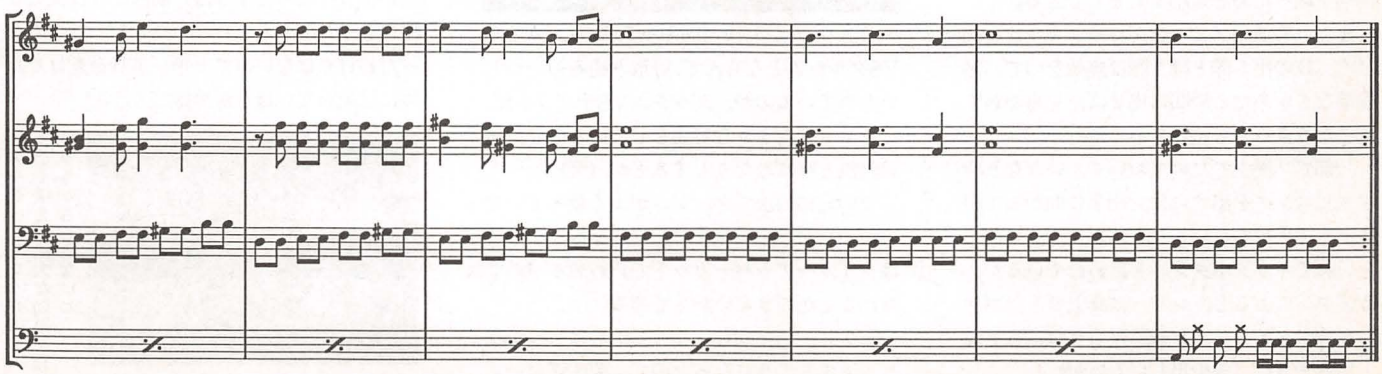








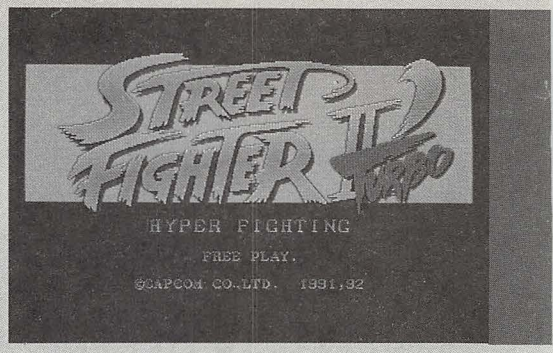




闘志天翔!!

今度こそ!もっと強くなりたい人に送るページ

ストII'ターボ 鍛練道場



先月号からはじまった「鍛練道場」だが，みんなは読んでくれただろうか。このコーナーでは，対戦プレイを中心に『ストIIターボ』についての最新情報をどんどん紹介していくので，全国の対戦好きの読者は楽しみにしていてほしい。

逆に，『ターボ』についての質問や「こんなことを書いてほしい」というリクエストも大歓迎だ。応募のきまりをよく読んで，どんどん送ってきてほしい。さて今月は，先月にひきつづき，『ターボ』での変更点を紹介していこう。（文・板場利光）

リュウの空中竜巻旋風脚は無敵時間があるのか?

リュウの技で，『ダッシュ』でもっとも変化した技が「竜巻旋風脚」だ。なにより技の出し際と降り際が無敵というのが大きかった。

では，『ターボ』での新技「空中竜巻旋風脚」も無敵になるのだろうか……答えはNO。出した瞬間も降りるときも無敵にはならないので，写真のようなことはできないのだ。



◀降り際の無敵がないので，空中竜巻が完全に終わるまでは昇龍拳をかわせない

春麗の空中スピニングバードキックあれこれ

ここでは，前回で書ききれなかった部分についての補足説明をしたい。

まず，「どんなときに使えるのか」。簡単に言えば，ジャンプ中に規定時間（はやめに数えて3秒くらい）レバーを下にいれて「ためて」おけば，いつでも出すことができる。三角跳びの際にレバーを斜め下にいれておけば，画面端を蹴ったあとに出すこともできる。

また，普通のスピニングバードキックと同じく，技の出し際と降り際は無敵なので，昇龍拳などがあたる瞬間に出せば，見事かわすことができるので試してみてほしい。

一部で「地上でためておいて，いきなり空中スピニングを出すには，相手に向かって斜め上（相手が右にいるならば右上）にレバーをいれてキックボタン」と言われているが，カプコンによると，レバーは真上でも，ボタンを押すタイミングを一瞬遅らせればちゃんと出るそうだ（多少出しにくいが）。

ザンギエフのジャンプ弱キックが変わった

ザンギエフのジャンプ弱キックは，『ダッシュ』まではひざ蹴りだったが，『ターボ』では強キックと同じくドロップキックに変更された。ただし，従来のひざ蹴りがなくなったわけではない。ジャンプ中にレバーを下にいれながら弱キックボタンを押せば，ちゃんと出すことができるのだ。



◀こちらが『ターボ』になって，新しく入った「弱のドロップキック」だ

▲そしてこちらが従来のひざ蹴り。レバーを下にいれることによって使うことができる

ダルシムの腕にタイガーアッパーカットが当たる

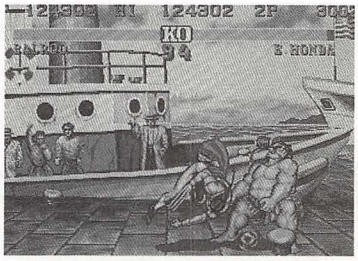
リュウ・ケン対決（同キャラ含む），ガイルVSダルシムとならんで，好取り組みの一つといわれているのが，ダルシムVSサガットだ。どちらも似たような容姿をしているので，兄弟対決と呼ばれたりもするとか（笑）。

この兄弟対決でダルシムがよく使っていたのがしゃがみ中パンチだ。なぜなら，この技はタイガーアッパーカットであわせる（あてる）ことができないからである。

しかし，『ターボ』になってからはしっかりヒットするようになったので，要注意だ。

バルログのローリングクリスタルフラッシュについて

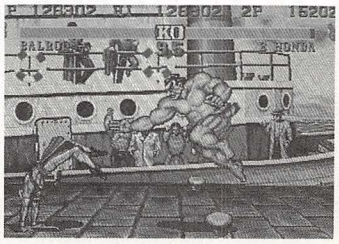
先月号で紹介したとおり，『ターボ』ではバルログのローリングクリスタルフラッシュのため時間が長くなっている。「強の場合のみ長くなった」というウワサもあるが，カプコンによると，弱・中・強のすべてが長くなっているそうだ。バルログ使いは，はやく新しいため時間を体で覚えよう。



▲ため時間が長くなり，バルセロナやイズナのあとはとくに出しにくいので要注意だ

バルログのバックスラッシュのスキが減った

『ダッシュ』でのバックスラッシュは，ただの「意味なし技」だったが，『ターボ』では先月号でもチラリと紹介したとおり，バック転のあとのスキが短くなっているので（カプコンによると，スキの時間は『ダッシュ』のときの半分になったそうだ），前回よりは使える技になったのかもしれない。ただし，なくなったわけではないので，飛び道具を避けるためには使わないほうが無難だろう。



◀スキが小さくなったので，うまく使えば絶大な効果を発揮するかもしれないね

隠し技か?ただのウワサか?君の情報を求む!

読者のみんなは,『ターボ』の雑誌広告を見たことがあるだろうか。リュウの後ろ姿のイラスト(腕が炎に包まれているやつ)と新必殺技の画面写真が載っているものだが,そのなかに,気になるコピーが書かれている。

「隠された技を探し出せ!」

そう,『ターボ』にはインストラクション・カード(説明書みたいなもの)には書かれていない「隠し技」が存在するのだ。

先月号の時点では,カプコンに問い合わせたところ「隠し技は空中スピニングだけ」とのことだったが,その後,「バルログが何度も三角跳びをする」「地上すれすれの高さを飛ぶスピニングバードキックがある」など,各地で「隠し技のウワサ」が広まったのだ。

そこで,再度カプコンに問い合わせてみたものの,回答はなんとも不明瞭。はたして本当に存在するのか,じつは単なるウワサなのか,現時点ではわからない。ここに代表的なものを掲載するので,情報があったらぜひお便りを送ってほしい。待ってるぞ!

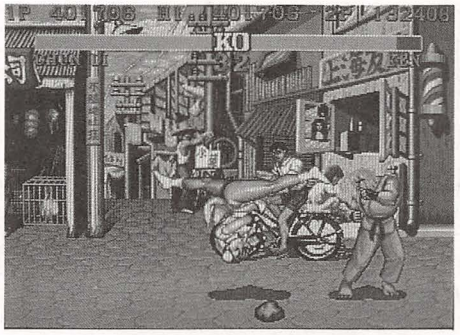


地上スレスレで飛ぶスピニングバードキック

春麗の空中スピニングバードキックは,昨秋のロケテストのバージョンにすでにはいっていたため,発売してまもなく,全国に技の出しかたがひろまった。

ところが,春麗の隠し技はこれだけではなかった!なんと,地上スレスレの高さで飛ぶスピニングバードキックがあるというのだ。

この技に関してのカプコンの回答は「確かに技は存在する」とのこと。しかし,技の出しかたはいまだ不明。全国の春麗使い諸君!ぜひ,技の出しかたを解明してみてほしい。



▲地上スレスレということは,相手はしゃがみ防御でなくてはならないのだろうか……(この写真は,普通のスピニングバードキックの着地寸前のものです)



スーパータイガークラッシュ(仮名)

『ダッシュ』でサガットがプレイヤー・キャラクターとして使えるようになった際に新たに,加えられた必殺技が「タイガークラッシュ」だ。

この技は,相手の頭の高さくらいまでジャンプして,ひざをたたきこむ蹴り技だが,さらに高く跳び上がる「スーパータイガークラッシュ(仮名)」が存在するらしい。ただ,イマイチ実用性がないような気もするが。

対コンピュータ戦で,体力が少ない状態で気絶すると,たまにコンピュータ・サガットがこの技を繰りだすようだ。



ヘッドプレスのパンチ版がある?

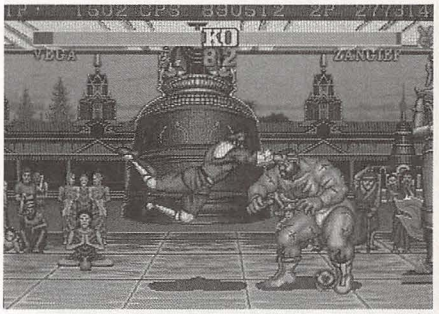
これまた,対コンピュータ戦で見ることができる「隠れ技」だ。この技は,比較的簡単に見ることができるので,ぜひ近くのゲーム・センターなどで試してみてほしい。以下にその方法を紹介しよう。

まず,プレイヤーはザンギエフを選ぶ。そして,試合がはじまったら,どんな攻撃をされようとも,ひたすら「ハイスピード・ダブルラリアット(新技)」を出し続ける。

そうすると,コンピュータ・ベガが,ジャンプパンチ(両腕を前に突き出したポーズ)を仕掛けてくることがある。しかし,普通のジャンプパンチではない。まるで,必殺技のヘッドプレスのような軌道で跳んでくるのだ。

道場でも,ヘッドプレスと同じ操作で,ボタンをキックではなくパンチに変えてみたり,いろいろと試してみたが,この技を使うことはできなかった。

ちなみに,カプコンの回答は「ノーコメント」。なんとも意味深な答ではないか。



▲一見,ただのジャンプパンチに見えるが,よーく見てみると,ジャンプの軌道があきらかにちがうのだ



三角跳びが何度もできる?

「ウワサの隠し技」の最後を飾るのは,バルログの必殺技・バルセロナアタック&イズナドロップについてだ。

この技は,ガイルのサマーソルトや春麗のスピニングバードキックと同じ操作をすると,画面端に向かって跳んでいき,画面端で三角跳びをしてから爪攻撃(バルセロナアタック)や投げ(イズナドロップ)をするというものだが,この「三角跳び」を何度もできる……というウワサがあるのだ。

もちろん,この技についてもカプコンに問い合わせてみた。その回答は「実在の可能性あり」。これはいったいどういうことなのだろうか。謎は深まるばかりだ……。

情報待ってるぞ!

『ストIIターボ・鍛練道場』では,今回紹介した「隠し技」に関する情報,カプコンに聞いてみたい質問,「こんなことを書いてほしい」というリクエスト,ご意見・応援の手紙,イラストなどを募集している。ただし,ここは闘技場ではないので,そのつもりで。

宛先:〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
『ストIIターボ・鍛練道場』係

短期徹底攻略

マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル

～覇王の座を目指して～



発売元：システムソフト　　価格：9,800円
対応機種：PC-9801VM以降　発売中

Written by　煌龍&サークル“ボグダーノフ”

『マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル』。昨年末にシステムソフトから発売された，ファンタジーもののSLG（シミュレーション・ゲーム）である。召喚した怪物たちとともに敵の待ち受ける数々のマップをクリアし，成長し，やがては天界や冥界へも攻めのぼるというこの壮大なゲームは，そのいっぽうでむしろRPGといっていいほどプレイヤーの自由度の高い作品である。

しかし，なまじ自由度が高く明確な目標が与えられないだけに，SLG，RPGの初心者はとまどってしまうことだろう。また，熟練したプレイヤーでも，ゲーム中の問には反射的にYを押すだけで，自己主張のないプレイをしている人も多いのではないだろうか。

この記事では4人の個性あるプレイヤーたちの実例を示すとともに，ゲームの進めかたの簡単なアドバイス，覇王の座を目指すための外道（／）なテクニックなどを紹介していこう。

M of M・Finalとは？

天と冥界の狭間にある国，ミドガルド。プレイヤーは魔物を召喚し，従える力を持つ「マスター」として，この地に属する各勢力とともに戦い，時には裏切りながら，自分の最終目標を探して戦いを続ける。経験を積んだモンスターが強力な種族へと進化するRPG的なおもしろさ，数々のイベントによるドラマ性の高い演出，戦術に凝れるSLGの楽しさ，すべてを兼ねそえた秀作である。

法に組する者～エルフ・ウォーロックの場合～
『我が雷は無敵なり』

ゲームをスタートさせると，まず種族とマスターを選べという指示。正義の味方たる我は当然エンジェルを……いないのか。仕方なくエルフと前作からの愛用・ウォーロックを選ぶ。かくして，最大最強無敗無敵ファランの旅がはじまったのだ。

常夏の島ネムロン。「我が雷は無敵っ！」と言いつつ進軍していると，いつのまにか周囲は暗くなっていた。むむ，兵士たちが敵軍の「鬼」に殺り殺されている。法に属する者は，夜には実力を発揮できないのだ。しかし，そんなことはファラン様にとってはかけらも問題ではない。おら，そこをどかんかーいっ！

☆

Finalでは前作以上に昼夜の差がユニットの強さに影響を及ぼす。だから部下は平均的に育てて……なーんてことはない。集中的に育てて強くなったエリート・キャラさえいれば，時間効果などまるで問題ではないのだ。

ちなみに，我が軍の主戦力はエンジェルである。エンジェルは移動力があり，MPは高く，魔法攻撃がとても強い。セラフィムまで進化すれば投射武器までつき，防御力も高く，おまけにかわいい。はっきりいって，セラフィム1匹いれば，あとはどうとでもなるのだ。

☆

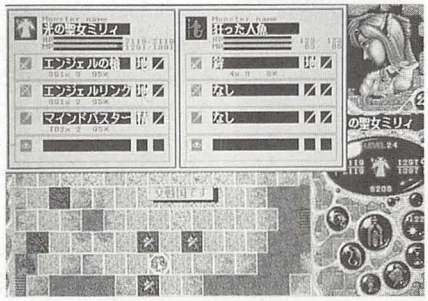
サンダー！マインドバスター！サンダーウォール！我がファラン軍は爆進していた。エンジェル中心のファラン軍の基本戦略は電撃作戦である。エンジェルの少ないHPを補うためには，早いターンで敵のマスターの首をとり，敵の包囲を避ける必要があるのだ。

ある村に立ち寄ったときのこと。村人の話では，病気の娘のために薬が必要だという。困っている人を見捨てるわけにはいかない。ファランは正義なのだ。かくて敵を薙ぎ倒しつつ東奔西走し，薬を手にいれるファラン。だが，村に戻ると人々が悲しそうな顔で……間に合わなかったか。かわいそうに，薬だけでも墓前にそなえてやろう。すると……。

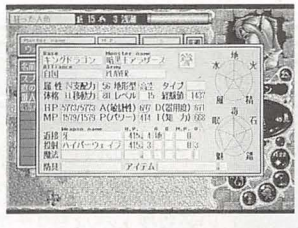
☆

本作では，条件を満たすことによりさまざまなイベントが発生する。中には味方になる者もいるが，それにより以後の展開が変わることも多いので，よく考えて行動しよう。なお，モンスターは限界まで召喚せずに，ちゃんと彼らが入るスペースを空けておくこと。

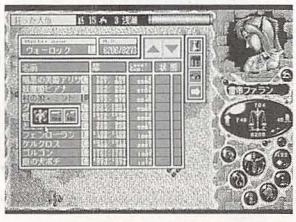
当然，わがファラン軍はLawもしくはプリ



▲ふはははははは。我がセラフィムに敵うものなし！（アイテムでドーピングしたのだ）



◀これが噂のキングドラゴン。え，合成方法？そりゃ，頭が三つあるわけだから……



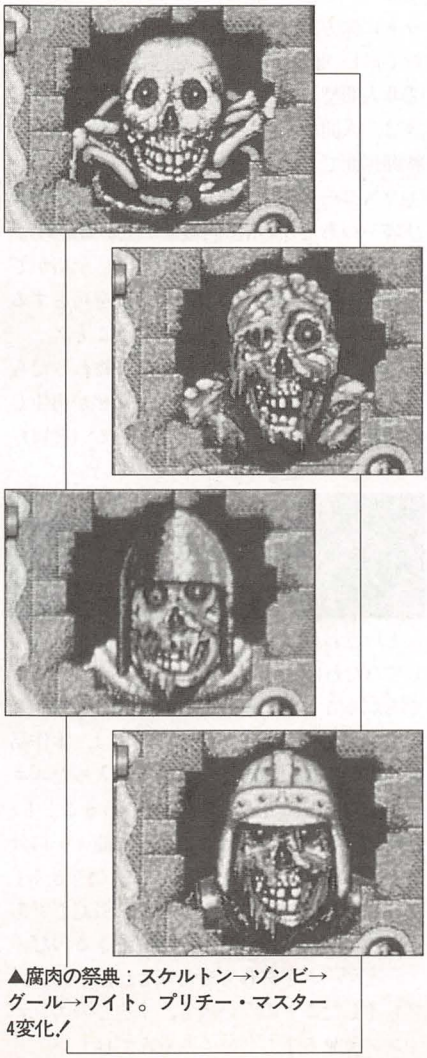
▶キャラクターたちには、十分に愛着のわく名前をつけるのだ。おお、ミリィよ！ミントよ！

ティなモンスターしかいれてあげないのだ。おお，愛しのミントよ！（←前のイベントにでてくる娘の名である）。

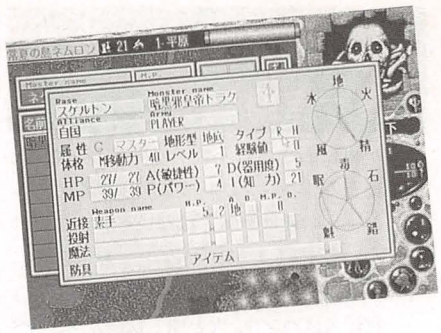
とにかく，戦いはまだ序の口である。だがこのファランに敵はない。すべてを我が雷で粉砕し，我が正義を三千世界に知らしめるのだ！

混沌より生まれし者 ～スケルトン・ネクロマンサーの場合～ 『プリチーに激しく』

マスターを選ぶことからすべてははじまる。迷うことしばらく……やはり，趣味は否定できない。9種のマスターの中で最も「プリチー」なマスター，そう，スケルトンだ。魔法の力でよみがえった死者に率いられた軍勢が，民を虐げ，戦乱を招いた愚か者どもを討ち，世界に平和を取り戻す。おお，何とビューリホー！魔法系列は死人にふさわしくネクロマンサー。マスターを決める秘訣は「美学」にある。美しいマスターであるからこそ，思い入れもできようというものだ。名前は……『暗黒邪皇帝トラク』。うん，良い名だ。



▲腐肉の祭典：スケルトン→ゾンビ→グール→ワイト。プリチー・マスター4変化！



▲スケルトン系の怪物は致命傷を負わない限り，戦闘後に体力が自動回復するのだ

☆

さて，何人ものマスターを蹴散らしながら進撃する途中，我が暗黒邪皇帝の軍勢は，とある村にさしかかった。村人の話では，ウトガルド軍に襲われているとのこと。うむ，見過ごすのも可哀相だ。助けてやることにした。

すると，遠くで義勇軍がときの声をあげた。

「暗黒邪皇帝トラクが助けにくるぞ！みんながんばれ！」

う！情けない……。仮にも暗黒邪皇帝の名を冠するこの俺様を軽々しくそこらの善人のように呼びやがって！決めたぞ！いつか俺はウトガルド軍と同盟してやる！

結局，村人を見殺しにした邪皇帝は，迷子のドラゴンをたぶらかし，ウトガルド軍からも人材を引き抜いて，その地を後にした。

☆

＜カオス・マスターより＞～非常の掟～

召喚したモンスターをすべて育てるのは不可能だ。となれば，大事に育てる分以外の部下の末路はごみ箱行きか，名誉の戦死である。だが，敵に殺されたモンスターは敵の経験値になってしまう。なんかもったいない。

ところが，本作品はじつに洗練されたシステムをもっており，隣接するモンスターなら味方でも敵と同じように攻撃が可能……。そう，どうせ死ぬなら，味方の経験値になっていただこうではないか。かくして，前線で傷つき，撤退してきたモンスターたちは……

「邪皇帝陛下，私は深く傷つきました。もはや，戦えません」

「そうか，では，我が糧となるが良い」

飛び散る血しぶき。暗黒邪皇帝の体に，力が沸き起こる。

「貴様を殺した経験，きっと我が役に立とう」

気がつくと，邪皇帝の顔に腐った肉がこびりついていた。そう，今や彼はゾンビに進化したのだ。ますますもって「プリチー」なお顔。忠実な部下を殺めて肉体を取り戻していく，これこそ死人冥利につきるというもの。

かくして，暗黒邪皇帝の先鋭部隊は，着実に成長していくのであった。

均衡を保つ者 ～アマゾネス・サモナーの場合～ 『テロルの系譜』

私はベーリト，女戦士だ。黄昏の指輪を得てからは，獣を操り化生を従わしめるもの…「公主（マスター）」となった。ヘルギという蛮人に襲われたが，彼の部下どもをつぎつぎと眠らせて寝首をかき（※1），これを返り討ちにした。それからは諸方を巡っては土地の領主や山賊や海賊（どれも似たようなものだ）を殺し，部下を集めていたが，集まるのは食いつめ者やあぶれ者ばかりだった。

火龍ギャラハン。地獄の王の命をうけ，深い洞窟から這いでてきたはいいが，友軍とはぐれて山賊同然に村々を荒し回っていた。

ものいう犬，フェンローラン。臆病ものの騎士に忠誠を尽くしていたが，騎士は私に敗れるや身代金がわりに彼を売り渡した。

等々…私にふさわしいロクデナシばかりだ。

やがて，ふとしたことから私はひとりの妖精を助け（※2），水底の精の国に至った。

もともと私は彼らを助けるつもりはなかった。カゲロウのような羽根，藁のような髪の妖精どもが，私になんの関わりがあろう？彼らはどうせ，恋や宴やふるごとに日々を送っているのだろう。

…だが精の国のあるじたちの言葉を聞くにつれ，私は彼らに心引かれていった。

「天の王と地の王がわたしたちを苦しめています」

彼らは私にもわかる言葉を話してくれたのだ。怒りや，痛みや，憎しみの言葉を。

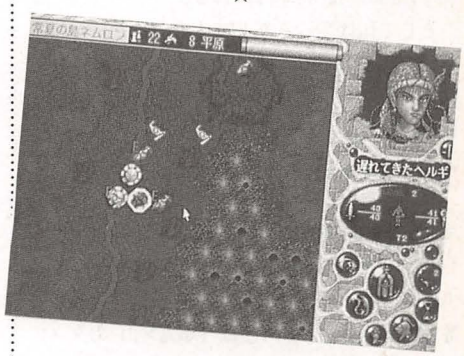
「誰かが彼らに教えてやる必要があるのです。コケにされた者たちの牙の鋭さを」

私が教えてやるともさ。

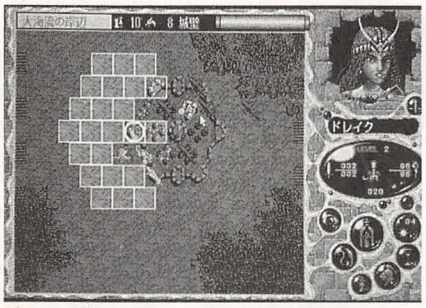
（※1：サモナーの強みは最初からスリープが使えることにあります。初心者には最適のマスターでしょう）

（※2：場所は秘密。倒れている妖精がいたら，薬草を使ってやるといいですよ）

☆



▲ヘルギよ，おまえは過ちを犯した！　このベーリトを怒らせるとは！



▲水底の魔法の国も，いくさごとを免れているわけではない



▲吠えろフェンローラン

今は夜。見下せば，平原を埋めて天幕が張られ，かがり火が焚かれている。天の王を崇めるリーゼンハイム国の主力だ。長引けばこちらにも損害がでよう。私は急襲策をとった。ものいう犬，早足のフェンローランのみを連れ，敵陣近くに潜入した。

「将軍さまにお会いしたいのです。この土地の地図をお売りしようと思うて」

騎士（HP450）が言う。「犬連れの婆さんが来てますぜ！　お会いになりますか？」

「会おう」将軍（HP600）はでてきて言う。「婆さん，おまえの名は？」

「ベーリト。ミドガルドの王」

「な…」

フェンローランが吠える（※3）。精神攻撃（270×3）。騎士は頭を押さえて倒れる。

私は指で結界を張り，かわいい部下たちを次々と呼びだした。巨人，カゲロウの羽もつ妖精，白い龍，赤い龍。

行く手を阻む騎士たちを部下に薙ぎ倒させ（※4），私は将軍の額を剣で割りつけた。ダメージ150×4。将軍は倒れる。

そして私はうっそりと呟くのだった。

「これではまるでテロリストだな…」

ノー・リセットで天と地の軍勢を相手に回したがために，かつて30を数えたわが軍勢もいまや10騎に満たぬ。

だが，誰かが教えてやらねばならぬのだ…コケにされた者たちの牙の鋭さを。

（※3：ウルフは最強のモンスターの一つです。この獣は成長するとケルベロス（地獄の番犬）と化し，その叫びは（知力×3）のダメージを相手に与えます。従って，もとマスターで知力の上昇率が高いウルフは…）

（※4：アゲイン！　アゲイン！）

外道を歩む者
～外道バーバリアン・ネクロマンサーの場合～
『情け無用』

「我が軍に弱き者は不要！」味方がまた1人朱に染まる。『ハンマはレベルアップした』。おお，おまえの死は無駄ではないぞ。ハンマはMAXまで回復したMPを使うと，おもむろに「アゲイン」を使って電撃戦の続きを開始した。

――我が名はハンマ。天と地と妖精たち，すべての生ある者を滅ぼすもの。我が後には生きとし生けるもの，ただ1人とて残しはしない。

ダークヒーロー（バーバリアンの最終進化形態）・ネクロマンサー，ハンマは丘の上に立ち，戦場を見下ろすと大魔法を連発する。

「ファイア！パワードレイン！ストーン！アゲイン！（※5）」こうすると経験値は99入るのだ。つぎつぎと味方がレベルアップしていく。

「そうだ！我が軍に弱きものはいらぬ……ぬう！！貴様，この私より強くなるとは！許さぬ！！」

朱に染まる味方。『ハンマはレベルアップした』――そう，これでよいのだ。

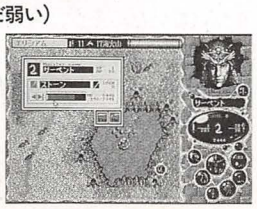
マスターが強くなったら（99レベル），もうこんなことはしなくてよい。ヘルメスの靴を10個叩きこみ，死霊の指輪を手にいれ，剣と守護石を身につけ（※6），今，最強の生命体，ハンマが始動する。すべての情けと，人の心をかなぐり捨てて。

世界の命運は今，風前の灯だった……。

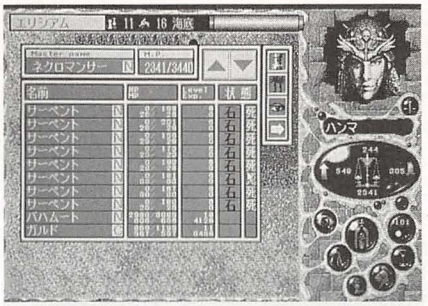
（※5：戦闘で得られる経験値は，戦いの危険度と敵の殺しにくさで決まる。つまり，霊体や石化したモンスターのように，1しか傷を負わない敵を殺せば，ものすごく経験が入るのだ。方法はいろいろあるが，今の例は「ファイアー」で部下のHPを削り，そこへパワードレインで敵（味方も可）のHPを流し込む。HP残り1となった敵（しばしば味方）を石化し，アゲインで部下を再移動させて叩き殺す」



▲世界最強の生物，ハンマ。だが彼は戦士としてまだ発展途上にある（この時点では，まだまだ弱い）



▶HPを1にしたモンスターにこのようにストーンをかけ，味方に殴らせる。すると……



▲石化され，味方に殺された怪物たちの墓標の列。弱きものには生きる価値など存在せぬのだぁ！

……良心の痛まない人は，一度試してみてほしい）

（※6：本当にこれだけやれば「全地形で24ヘックスワープ移動，剣の3回攻撃で通常のダメージ3000以上，敵の攻撃ほぼ無効」というバケモノができあがる。つまり，開始直後に敵マスターを殺すことさえ容易なのだ）

攻略の心得・基本5か条

①ゲームで相手に話しかけるには，そのユニットに味方を隣接させ，かつ誰も攻撃せずにおくべし。重要なイベントを逃さないように！

②非人間型ユニットに強化アイテムを使うときは，人間型ユニットにアイテムを持たせ，戦闘画面でそれを投げつけるべし。

④マスターを重点的に育てるべし（支配力及び塔一つあたりのMP回復量が上がるから）。

③大魔法を活用すべし。特にMPに余裕がでる中盤以降は，ユニットの再移動を可とする「アゲイン」の使用を惜しまないこと。

⑤戦場の攻略は3日が目安。早く終わったらクリアした面にもう一度行き，なぜか再生した宝箱から宝を……という手もある（裏技）。

終わりに

というわけで，4とおりのプレイ風景を紹介してみたわけだが，人によって遊びかたがまるでちがうことがわかってもらえただろうか？

単にクリアしようとするだけでは，本作品の真の楽しさは味わえない。気に入ったユニットを育てることも，美学にこだわることも，外道の快感に身を任せることも可能……自分なりの主義を持ち，RPGばりに「なりきる」ことによってこそ，RPGであり，SLGでもあるこのゲームの奥の深さを理解できるのだ。

一度ゲームを終わらせた人も，途中の人も，プレイしたことのない人も，すべてのエンディングを見るまでじっくり遊んでほしい。

■システムソフト：〒810 福岡市中央区天神3－10－30　☎092－752－5278

ベーマガ秘情報局

エルムナイト
(マイクロキャビン/PC-9801・FM TOWNS用)

恒例のデバッグ・モード!!

『サーク』をはじめ，マイクロキャビン社のゲームではおなじみとなった，デバッグ・モードが，このゲームでも発見された！

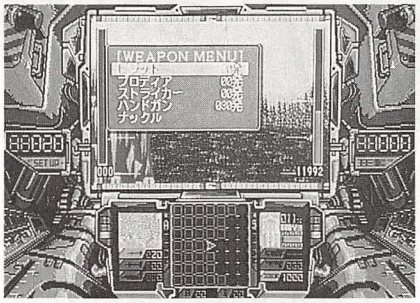
・PC-9801版

ゲーム中に，D+↵で武器メニューを開き，テンキーで2756と入力する。

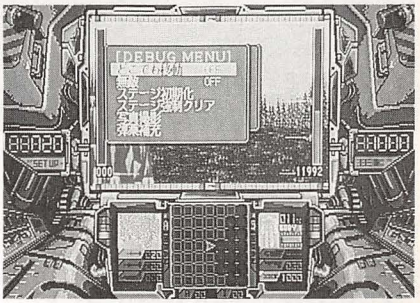
・FM TOWNS版

ゲーム中に，D+↵で武器メニューを開き，テンキーで2486と入力する。

すると，武器メニューの上に，デバッグ用のコマンドがあるウィンドウが開き，いろいなモードを利用できる。

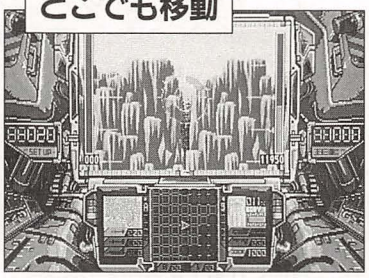


▲武器メニュー。このシーンになったらコマンドを入力する。ただし，機種によってはコマンドがちがうので注意しよう



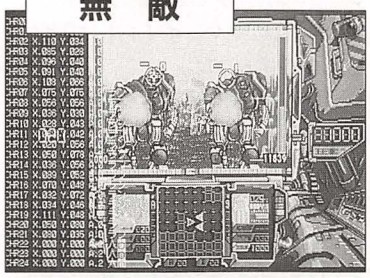
▲武器メニューの上に，デバッグ・モードが登場。それぞれのコマンドと内容については下図のとおりになっている

どこでも移動



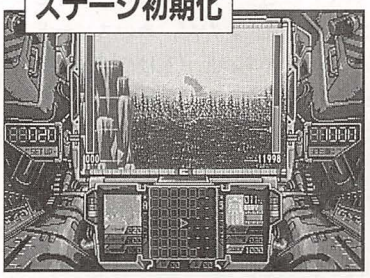
◀画面下にあるマップ画面に注目しよう。自機が障害物にめり込んでいるのがわかる

無　敵



◀これだけの敵を目の前にして平然としていられる。もっとも強力なコマンドだろう

ステージ初期化



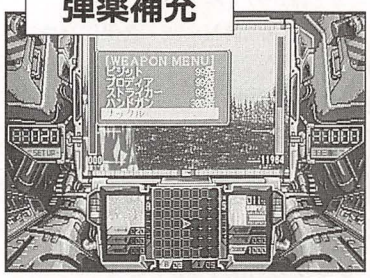
◀ステージのスタート地点に戻されるだけでなく，そのほかの設定も最初のままに

強制クリア



◀その面をクリアしたことになり，そのままビジュアル・シーンへ

弾薬補充



◀いつでも，武器がこれらの量に補充される。体内で製造でもしているのだろうか？

■**情報局長**：あいかわらず，同社のデバッグ・モードは「こんなの紹介していいのか？」と思うほど，強烈なコマンドが使用できる。当然，このゲームをはじめてプレイする人は，このモードを使用するのはやめておこう。ただし，どうしてもゲームが進められなくなったのなら，「弾薬補充」ぐらいなら使ってもいいかもしれない。

また，紹介したコマンドのほかに，「写真撮影」というモードがある。これは，何かの操作キー入力があるまでは，武器メニューを選択した段階のゲーム画面が一時停止して表示されるというもの。ほかのコマンドにくらべると，実用性があまりなさそうなモードではあるが，このページで使用した写真は，このモードを利用して撮影させてもらった。こういうときならば，ほかのコマンドよりも役に立つのだが……。

デモの早送りができる

オープニングやゲーム・スタート前のビジュアル・シーンで，ESC+Dキーを押すと，そのとき表示されているメッセージがキャンセルされ，つぎのメッセージとグラフィックが表示される。また，このコマンドを入力し続ければ，あっという間にデモシーンをとばして，つぎの面に進むこともできる。

■**情報局長**：これもなかなか便利なコマンドだ。ただし，ヘタに乱用していると，画面表示がおかしくなることがある。そうなると，ゲーム・プログラムが停止してしまうこともあるので，十分に注意しよう。また，この現象はさきほど紹介した「デバッグ・モード」を使用したとき（とくに「無敵」コマンド）にも起こることがある。要注意。

レスキュー COMPUTER GAME

AVG, RPG, SLG, ACG……何でもこい!



本コーナーではパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

桜の季節も近いですがお元気ですか？　僕がレスキューの担当になって，はや1年がたちました(本当は先月号で1周年だったんだけどね)。時がたつのは早いものですね。

さて，今月プレイしたゲームについて。

まず『ストIIダッシュ・ターボ』ですが，確かに派手にはなったけど，「細かい技のかけひき」よりも「必殺技のぶつかり合い」に重点がおかれている感じで，春麗使いの僕としては，少々残念でした。ただ，あのスピードだけは気にいってますけど（もはや『ダッシュ』は遅すぎて遊べないもんね)。

家庭用ゲーム機器では，先日サンプル版を見せてもらった『スターフォックス』(SFC)がなかなかおもしろそうでした。フライトものはあまり好みではないのですが，これはちょっと期待できそうです。

ちなみに『ぷよぷよ』(MD)は，ほとんどプレイしていません。編集部ではとても盛りあがっているのですが……僕も手塚さんの「ぷよぷよ虎の穴」を読んで勉強してみようかなあ。

(板場利光)

軽井沢誘拐案内

Q FM-7版『軽井沢誘拐案内』で困っています。現在，第5章で，持ち物はライター，ボルト，そして別荘で手に入れた新聞，写真，葉っぱ，書類，クラブ名簿，タバコです。ここまで手に入れた時点で，話が先に進みません。

推理しても「あのおじいさん，結局何なのかなぁ」となってしまいます。小学生のときからやってきたゲームなので，絶対に解きたいのです。どうか，僕に救いの手を！

【岩手県岩手郡・もちろんテープ版15才】

A 第5章で必要と思われるものはすべて持っていると思う。だけど，それだけじゃダメなのがこの『軽井沢誘拐案内』なんだ。小学生のときからやっているという努力を買ってレスキューしよう。

まず，自分の持ち物をよく知っておくこと。そのうえで，登場人物にその持ち物を見せたり，話を聞いたりしていくと，新たな情報が得られることがある。少しでも情報を得たら，また聞きなおすのがいい。ポイントは「聞く」「見せる」「推理する」だ。

それと，キミは秘密の家を見つけたかな？これは洞窟から行くことができるから，まだ見つけてなければ，すぐに探してみよう。

こうして，すべてのフラグを満たしたときに，おじいさんに話しかけると，山道のことを教えてくれるんだ。このあとの展開については，自分で確かめてみてね。

(隊員No.22・久保田裕之)

北斗の拳

Q PC-9801版のAVG『北斗の拳』の質問です(現在，何人の人たちが知っていることでしょう。このゲームの存在を……)。つまっているところはクライマックス，シンとの対決です。

古文書を手に入れ，右胸と左ヒジに印が付いているほか，古文書の左右に南北それぞれの星が描かれているのを見ました。2か所をついたあとの3か所目がわかりません。

北斗七星と南斗の星が怪しそうですが……もういいかげん買って日がたちました。どうかズバリ答えを教えてください。よろしくお願いします。

【奈良県北葛飾郡・高橋達雄？才】

A この『北斗の拳』という作品には「秘孔モード」なるものがあり，敵ごとに設定された秘孔を突くことで相手を倒すのだ。最後の敵・シンは，3か所の秘孔を突かねばならない。

まず，古文書を素直に信じてはダメ。そこに描かれている北斗七星をよく観察してみよう。何かヘンなことに気づかないかな？

古文書を正しく読めれば，秘孔のうち二つはわかるだろう。最後の一つは……じつは頭部のある一点なのだ。これに関するヒントはゲーム中になかったような気がするけど……私の注意力がたりないだけかな？

(隊員No.22・久保田裕之)

女神転生（パソコン版）

Q 以前に日本テレネットから発売されていた，X1版『女神転生』の質問です（できれば回答者は久保田さんがいいなぁ。なんといっても，X1をひいきにしてくれますからね)。

善の次元で1～9までのセフィラーをまわり，ケルベロスも助けました。「よーし，つぎはセフィラー10だ！」と思ったら……セフィラー10どころか，1～9以外のセフィラーにも行けませんぜ！　あれ～？

アイテムはコンピュータ，ケルベロス，キー，スパイカーetc……です。

【群馬県多野郡・ちにゃST？才】

A この『女神転生』とは，現在スーパーファミコンetc……で熱い，例のシリーズとは別物で，日本テレネットが以前に発売した迷宮探索型RPGだ。が，その広さは相当なもので，160ものフロアを歩かねばならないというハードな作品なのだ。

マニュアルを見るとわかると思うんだけど，善の次元と悪の次元を結ぶ鏡のような役割を果たすフロアがある。ところが，その入口に素直に進もうとすると「CAN'T ENTER」とか言われてしまい，入れないのだ。

ここは感動的な場面なので直接ヒントを言うのは避けたい。かわりに，ここで役に立つ“祭壇での情報”を書いておこう。

「四つ足の獣，凍てつく闇を疾風のごとく駆け抜ける……」

(隊員No.22・**久保田裕之**)

Q PC-8801版『女神転生』をプレイしていますが，善の次元のアツィルト界「Kether」の最終ステージまできて，つまってしまいました。

「ヨモツシコメ」を前にして，何をしていいのかわからないのです。こいつを倒すと，ゲーム・オーバー。その後ろの扉には入れないし，いったいどうしたらいいのでしょう？

ちなみに，現在，アイテムは各種の武具，ケルベロス，ランプ，ベル，スパイカー，財布，宝石を持っています。

【埼玉県川越市・平木敬人17才】

A 持ち物を見るに……キミは悪の次元での探索がアマいようだね。こちらで重要なアイテムを入手し，クリスタルと化した弓子を救いださない限りキミの冒険は終わらない。さぁ，もう一度悪の次元をチェックだ。

とは言うものの，これはかなりツライ作業なので，「何か」が見つかる超重要フロアをズバリ教えよう。その場所は，(⑩—8)・(⑨—6)・(⑨—8)・(⑥—4)・(⑦—7)・(④—4)・(②—1)の7か所だ。かっこの中は，前の数字が世界番号，後の数字がフロア番号を示している。

クリスタルの弓子を連れてキミの悩んでいるところに再び行けば，感動のエンディングだ！　気合いを入れて攻略すべし！

(隊員No.22・**久保田裕之**)

ウィザードリィ外伝Ⅰ

Q ゲームボーイ版のRPG『ウィザードリィ外伝Ⅰ』で質問です。異次元エリアB6Fには何があるのですか？

行けるところは全部行きましたが，何か起こる場所などありませんでした。敵は他のフロアにくらべると強いし（私のキャラにとってはただのザコだけど）。いったい何の意味があるのかがわかりません。

この謎に2か月以上悩んでいます。ちなみに，シナリオのほうは10日間でクリアしたのですが…。

【東京都葛飾区・ウィザードリィ命14才】

A 正直言って……私にもわからない！と言うより，たぶん何もないんだろうと思っている。この階は「破滅の王たちの住み家」と呼ばれていることなどから，私はつぎのように推測する。

じつは，あることをすると『外伝Ⅱ・古代皇帝の呪い』にキャラを転生できる「転生の書」が手に入るんだけど，ここに来ないと入手がむずかしいんだ。と言うのは，ここでないと手に入りにくい最強の武具・アイテムがゴマンとあるからね（この文章で「転生の書」の入手方法がわかった人はエライぞ！）。

つまりこのフロアは，次作へキャラをつなぐために存在しているのではないだろうか。うーむ，奥が深い！

(隊員No.22・**久保田裕之**)

ソードダンサー

Q 私はいま，アクションRPG『ソードダンサー』をプレイしているのですが，忍者屋敷の最終地点に到達しても，ボスであるテムジンが現れません。

浮石のようなものをポンポンと飛び移り，屋敷の奥のほうへ行くと，三つの宝箱の部屋にたどり着きました。さらにその奥に行くと，左は落とし穴となっており，右へ行くと行き止まりになっている廊下にでます。

というわけで，何回挑戦してもテムジンが現れません。どうかレスキューしてください。

【富山県黒部市・竹内郁夫？才】

A 『ソードダンサー』とくれば対戦が熱い！あぁ，『ストⅡ』みたいに全国大会やらないかな……。

さてレスキューだけど，例の廊下の落とし穴をよく観察してみよう。すると，落とし穴の向こうに通路の端らしきものが見えるはず。これに気づけばもう楽勝だ。

でも，忍者屋敷の真の難関はここから。気合いを入れて先へ進もう！

(隊員No.22・**久保田裕之**)

ブランディッシュ

Q 『ブランディッシュ』を順調にクリアしてきたのですが，DARKZONE・1でハマってしまいました。

扉は見えるのですが，鍵がないので開きません。敵は強くて，やられてしまいます。そのうえ，穴だらけでろくに進めません。

扉さえ開けられれば先に進めると思うのですが，どうか鍵のありかを教えてください。それから，このエリアを明るくできるのなら，やりかたも教えてください。お願いします。

【兵庫県神戸市・ニコちゃん大王14才】

A DARKZONEを明るくする方法？そんなものがあるのなら，私が知りたいっての。ここは根気よくマッピングして突破するしかないのだ。

さて，落とし穴すら見えない地獄のフロア，DARKZONEだけど，壁スイッチだけはかろうじて見える。この場面では扉のすぐそばの壁スイッチを操作すれば簡単に開くんだけど……黒の中に青いドットが二つ見えるだけだから，目が悪い人にとっては少々キビしい難関かもしれないね。

どうしてもわからなければ「見る」モードで扉付近の壁をチェックしてみよう。

(隊員No.22・**久保田裕之**)

スタークルーザー

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕はいま，もうすぐ続編が登場する『スタークルーザー』をプレイしているのですが，引っ掛かって先に進めなくなってしまいました。

スドウに会い，バーナードの鷹を倒すように命ぜられました。そして，指定の場所での宇宙空間バトルに挑みました。

しかし，相手のスピードが速く，重力波砲#3等の直接照準兵器では狙いが定まりません。さりとて，かく乱弾や自動追尾弾が有効かと言うと，これもあまり効いているとは思えず，まさにお手上げ状態です。

このままだと，『スタークルーザーⅡ』をすっきりした気持ちで解けません。どうかひとつレスキューをよろしくお願いします。

【東京都中野区・望月　健20才】

A 確かに，バーナードの鷹は強い。VOIDの首領の右腕と呼ばれるだけあって，口先だけの男ではない。

しかし，万策尽きたかにみえるブライアンにも，起死回生の反撃手段は残されている。すなわち「古代兵器」の使用だ。

この兵器には，恐るべき破壊力が秘められている。これを使用すれば，目前のあらゆる敵は一瞬にして宇宙の塵と化す！

ただ，エネルギーを40,000ユニットも消費するので，エネルギー・タンクは4個装備している必要がある。もし持っていないなら，水星，コロニー・アクシズ#3，惑星ゴシック，惑星ガルガンチュアをもう一度調べてほしい。

余談になるけど，32ビットCPUのPC-9801を使っている人は，“TAKERUで販売されている『スタークルーザー』”でないと，正常に動作しない場合があるのでご注意を。これから買う人はTAKERU版のほうがいいと思うよ。

(隊員No.27・**長谷川真一**)

ぽっぷるメイル

Q 僕はいま，PC-8801MC2で『ぽっぷるメイル』をやっています。封王宮までやっとのことでたどり着き，そこでいきなり登場するボス「ナッツ・クラッカー」を倒したのですが，その後，どこへ行けばいいのかわかりません。

ナッツ・クラッカーを倒しても先は行き止まりになっているし，戻るといってもどうすればいいのやら……まったくわかりません。どうかレスキューをお願いします。

【山口県防府市・**メイルとタット16才**】

A ナッツ・クラッカーを倒した場所の付近に何かをはめる穴はないかな？そこで地下迷宮で手に入れたあのアイテムを使うと，壁がゆっくりと開いていくはずだ。

ただし，すぐに進んでいくようじゃ修行がたりないぞ。そのまま行くと，また同じ壁でひっかかってしまうのだ。そこで，壁の開閉が遅いのを利用して……。

（隊員No.22・**久保田裕之**）

トキオ〜東京都第24区

Q 『トキオ』（PC-98版）の質問です。道路を碁盤の目のようにきれいに敷いて，京都の町並みのようなきちんとした都市作りをしたいのですが，ゲームの最初から道路が敷いてある中央町付近がどうにもうまくいきません。

すでに建てられている住宅の上に道路を敷こうとしても，「住民に反対されました」というメッセージがでて敷けないのです。他の町はちゃんと区画整理できたのに，中央町だけがごちゃごちゃしていて気分が悪いです。どうにか道路を敷く方法はないでしょうか？

【岡山県・**清水宗男19才**】

A 住民の気持ちになって考えてみれば「そこに道路を敷くからすぐにどけ」と言われても，反対するのが普通だろう。現実には強制執行という手もあるが，トキオ区にはそのたぐいの法律がないので，住民に反対されたらそれまでなのだ。

ではどうすればいいのか？答えは簡単。法律がなければ制定してしまえばいいのである。議会の案件の中には「公共事業による強制立ち退き」というのがある。これを制定すれば，住宅地のどまん中でも，ほぼ確実に道路を敷けるようになるぞ。

が，この法案を通すのは非常にむずかしい。議会を完全に掌握してからチャレンジしよう。

（猪野清秀）

Q 『トキオ』で質問があるのですが，建築課ではいろいろな公共施設を建築することができますが，どれをどれくらいの割合で建てたらいいのでしょう？マニュアルには効用などが書いていないので，どの建物がどれくらい必要かがよくわからないのです。乱造しても，お金がかかるだけだし……。

今度の選挙でも勝てるよう，的確なアドバイスをお願いします。

【静岡県清水市・**松原時泰？才**】

A 一番簡単でわかりやすいのは，1ブロックおきに公共施設をつくること。つまり，全面積の半分を公共施設の建設にあてることだ。ただ，これをやると維持費だけで財政がパンクしてしまう。ちょっと想像してみても，いかにも非現実的な都市になることは明らかだ。

具体的な間隔は，その人の町の作りかたによって変わってくるけど，だいたい5〜10ブロック間隔で一つの公共施設をつくっていけばまちがいないようだ。

また，施設の種類については，つぎのようにやると楽。まず生活していくうえで最低限必要な公園や公民館，各種学校，病院などを配置する。その他の娯楽施設などについては，区民の苦情の電話に添って建てていくのだ。直接区民に電話して何を建ててほしいのか，聞いてみるのもいいと思うぞ。

（猪野清秀）

Q レスキュー隊のみなさん，そして猪野さん，こんにちは。PC-9801版『トキオ』の質問です。

区長選挙で勝つことはできるのですが，区の議会がなかなかいうことを聞いてくれません。重要な条例を討議にかけると，何度繰り返しても否決されてしまうのです。

すべての町の支持率を80%前後にまで上げて，そのうえで望んだ選挙の結果選ばれた区議員だから，区長の味方になってくれると思っていたのに……。

自由に議会を操る裏技はないのですか？どうか教えてください。

【千葉県習志野市・**高尾伸也18才**】

A 残念ながら，伸也クンが望んでいるような裏技は存在しない。だが，支持率がそれだけ高いのなら，裏技なんて使わなくても，十分に議会を把握することはできるのだ。

方法はきわめて簡単。すべての町の議員定数を1にしてしまうのだ。そうすれば，支持率さえ50%以上を推持していれば，議会をほぼ自分の思うとおりにすることができる。

くわしく説明すると長くなるので簡単にまとめるが，これは小選挙区制という選挙のシステムと，死票のトリックをうまく利用した技。百科辞典などでこれらの言葉を調べてみれば，くわしい説明が載っている。それを読んで勉強するのもいいだろう。

この方法で議会を自分の手に治めれば，今月のレスキューでも紹介した「公共事業による強制立ち退き」も簡単に可決されるぞ。

（猪野清秀）

Q 『トキオ』なのですが，どんなに税率を上げてもなかなか区の予算が黒字になりません。多額の予算を使う研究開発にも投資したいのですが，公共施設も建てたいですし……。

時間をかければ少しずつ予算は貯まっていくのですが，手っとり早く予算がポンと稼げるような，すぐにお金が稼げる方法はないのですか？ちなみに現在の税率は，酸素税が2万円，法人税が30%，住民税が20%です。

【山口県下関市・**野口祐一郎19才**】

A 実際の地方自治体ならともかく，トキオ区では，予算を稼ぐために税率を上げる必要はない。確かに税率を上げれば税収は多くなるが，地球からの移住者が減るし，支持率が下がるしで，デメリットが大きすぎるのだ。

ではどうやって予算を稼ぐのか？貨物シャトルを配備して，月から資材を購入する。その資材を地球へ売却して，その差額を利益として得るのである。地球とトキオ区便，月とトキオ区便の貨物シャトル数をそれぞれ4便ずつにして，上限まで資材を購入し，それに近い量を地球に売却するように設定すれば，1日で10億円前後は稼げるようになるぞ。

ただし予算が貯まりすぎると，支持率が下がるので注意しよう。ある程度予算が貯まったら，研究開発に投資したり，シャトル便の運賃を下げたりして調整するのだ。

（猪野清秀）

Q FM TOWNSでアートディンクの『トキオ』をプレイしています。外出して食事を取ってみたのですが，どうも物価が高すぎるようです。ラーメン1杯が1,600円もしました。グラフを見ても，物価が高騰し，それに影響されて支持率も下がっているようです。物価を下げるためにはどのような行政を行なえばいいのですか？

それと，外出しているとたまに転んだり食事を残したりというようなメッセージと選択肢がでることがあります。ゲームの進行にはどんな影響があるのですか？

【岐阜県・**鈴木達也？才**】

A 「外出」は，区民の生活を肌で感じることができる重要なコマンドの一つである。常識で判断して高い食品は，区民も高いと感じている。これが区長への不満につながるワケである。コーヒー1杯が1,500円もしたり，サンマ定食に2,100円も払ったのでは，区民のふところは寂しくなるばかり。どうにかするのが区長の義務だ。

物価を下げるのにはいろいろな手段がある。もっとも簡単なのは，たりない食品を地球から輸入することだ。たとえばコーヒーが高いのならコーヒー豆を地球から輸入するように，貨物シャトルの荷物を変更すればよい。

また，関連産業に資金援助をして，トキオ区内で自給自足できるようにするのも一つの方法だ。多少時間はかかるものの，こちらのほうがトキオ区の発展にもつながるので，ぜひ予算をつぎこんでいただきたい。

結局，物価が高いのは物不足からである。物不足を解消するためには，物を豊富にすればいい。ゲーム上で何かが起きたら，あわてずに「何が起こっているのか」を冷静に判断し「どういう状況になればいいのか」を考えよう。そして「そのために区長は何ができるのか」を導きだす。こうやって考えれば，だいたいの問題は解決できるだろう。

（猪野清秀）

アドバンスド大戦略

Q 友人にすすめられて，メガドライブ版『アドバンスド大戦略』を買ってプレイしています。おもしろそうなマップ「ファレーズ」で遊んでいるのですが，このマップがどうもうまくいきません。主力の部隊がほぼ壊滅してしまうのです。

何か的確なアドバイスをお願いします。また，キャンペーン・モードにてこのマップで勝った場合，何か戦争の推移に変化はあるのでしょうか？　教えてください。

【大阪府泉大津市・太田啓介20才】

A 普通のモードでこのマップをプレイすると，ドイツ軍の主力はファレーズ（パリの左下付近）に配置された状態でゲームをはじめることになる。しかも上にはイギリス軍，左と下には非常に協力なアメリカ軍が位置し，ドイツ軍部隊の息の根を止めようとしているのである。

史実どおり，無茶に踏みとどまって抵抗していると，タイガーIIをはじめとする主力戦車など，強力な部隊がつぎつぎに壊滅してしまう。ここは不必要な部隊を盾にして，主力は右側へ避難させよう。

首都は占領されてしまうだろうが，心配はいらない。もう一つ首都がマップの右上に，しかも高射砲ユニットの下にある。これは気が付かない人も多いのではないだろうか？

主力部隊の撤退に成功したら，パリ周辺の同盟軍の援護を受けながら，周辺の川を利用して防御を行ない，力を蓄えよう。新しい首都付近の都市の耐久力を上げ，生産力もついてきたら，反撃に移るのだ！

と，書くだけなら簡単なのだが，実際にはイギリス本土からつぎつぎに戦闘爆撃機は飛んでくるし，地中海からもアメリカ軍がつぎつぎに上陸してくるのだ。こればっかりは，気長にプレイするしかない。

また，万が一キャンペーン・モードでこのマップに勝っても，プレイできるマップが多少増えるだけで結果は同じ。この時点で，もうドイツの運命はきまってしまっているのだ。

（猪野清秀）

信長の野望・覇王伝

Q 光栄の新作『信長の野望・覇王伝』をプレイしています。今まで『信長の野望』シリーズはすべてプレイしてきたのですが，今度の『覇王伝』はシステムががらりとかわってしまっていて，何をしたらよいのかよくわかりません。

いろいろコマンドはあるのですが，具体的に何から行なえば，うまい国作りができるのでしょうか？ちなみに今プレイしているのは，シナリオ1の武田信玄，難易度は初級です。よろしくご指南ください。

【栃木県・黒田賢治21才】

A 『覇王伝』には新たなシステムがいろいろと取り入れられているので，戸惑っている人が多いだろう。だが，システムは変わっても基本は同じ。落ち着いて対処していけば，必ず方法はある。

まずは，「開発」をして自国の生産力を増すことを考えよう。確実なのは「農業開発」と「領内巡検」。この二つを繰り返していれば，確実に国は富んでいく。

前作とちがって，商業に投資する必要はない。商業投資で得られる利益はほとんどなく，その分を農業に投資して増えた米を売れば，商業投資以上の成果をあげられる。また，各城で徴兵できる兵の上限は総貫高と同じなので，農業開発は兵力増強のためにもなるのだ。

武田信玄でプレイしている場合も含めて，初期状態の兵力はほぼ史実に合わせてある。場合によっては非常に少ない城もある。ゲームがはじまったら，まずは全部の城を見て，兵力が少ないところから増強を行なおう。

（猪野清秀）

Q 『信長の野望・覇王伝』の質問です。織田信長でプレイしているのですが，城攻めがむずかしくて困っています。城にいる敵兵力が少ない場合は問題ないのですが，ある程度の兵力が配備されるようになると，手がつけられないのです。

今作品では延長戦もありませんし，かといって大兵力を雇うだけの国力もまだついていません。城攻めをするときの秘訣のようなものがありましたら教えてください。

【東京都練馬区・小野田毅？才】

A 『覇王伝』での特徴の一つがこの城攻め。その新鮮さに喜んでばかりいると，痛い目にあってしまう。

結論から言うと城攻めには必勝法は存在しない。だが勝つのに必要なチェック事項はいくつかある。これらをいくつか並べてみよう。

まずは敵と味方の戦力の確認。「敵より少ない戦力でも何とかなるだろう」という考えではアマい。兵力数はもちろん，訓練度や武将の質まで検討に入れ，最高の部隊を編成して戦いに望もう。

つぎに鉄砲隊の利用。城攻めには鉄砲攻撃が非常に有効なのだ。ゲーム序盤は高価な鉄砲は手に入れにくいだろうが，ぜひとも早いうちにまとまった数を配備してほしい。

武将の知謀が高ければ，火攻めや計略を使って城の耐久度を下げよう。火攻めをするのなら，城を多面方向から囲むのが有効だ。

付近に同盟国があれば，同盟軍の要請を必ず行なうこと。味方を傷つけずに敵にダメージを与えることができるので，一挙両得だ。

小田原城など，非常に堅い城については，一度で攻め落とせると思わないこと。1ターンのうちに複数の城を攻め込めるような体制をつくっておき，波状攻撃をかけるのだ。

どんなに大兵力を備えている城でも，落とせない城はない。頭をフル回転させて，陥落させる手段を考えよう。

（猪野清秀）

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。

ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー／COMPUTER GAME」係



読者の意見 ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（10日で“ブラックジャック”）です。

先月の魂の告知がみなさんに伝わったのか，今月は大量に投稿が届きました。もう，うれしい悲鳴です。ヒー！　ページが全然たりませんです。ヒーヒー！

おかげで今月は，一気に採用率が暴落してしまいました。掲載できなかった意見も，必ず読んでおりますので，これからも変わらぬご愛顧をよろしくお願いしますね。

で，ここだけの話，イラスト入りの意見というのがほとんどきてないんですよ。ここが狙いめ，かもしれないなあ，なんてね。

おっと，今月のタイトル・イラストは東京都多摩市・らんぱあさんです。

それでは，今月の読ホンです。

『ターボ』に苦言を呈す

「早い！」そう思いました。「速い」のまちがいではありません。「早い」です。なぜこんなに早いのだ？　巷で噂になる前にでてしまった『ターボ』。不思議に思いながらベーマガの２月号を読んで，納得しました。理由はうなずけるとしても，『ターボ』にはうなずけないですね。

『ターボ』のテスト・プレイヤーは，はたして楽しんでプレイしていたのでしょうか。ボクには，ストレスがたまりました。前２作には感じなかったストレスを，です。対戦でもないのにイライラして，コントローラをばっかーん！としたくなるのを我慢（ディスプレイとかをなぐっている人って，ただのバカに見えるよね）。なんて言うのかなぁ。あ，あ，あー！って負けてしまうんだよ。わかるかな？わからんだろうな，みんなうまいもん。うーん，うまく説明できない。

自由な戦いができない，というんでしょうか。簡単に倒せるコツ，みたいなのがあるのはわかるけど，それ以外の戦いかたをすると，極端にむずかしくなる。なるべくいろんな技を駆使して，楽しめたらいいのになあ，と思っているんですが（ここでの技とは，必殺技のことではない）。

『ターボ』は，早く発売するために微調整の時間が足らず，「速さ」と「新技」で「バランスの悪さ」を隠そうとしているように思えてならないのです。

【愛知県名古屋市・暇人全坐貧乏18才】

■**板場**：これに関しては，本誌で「ストⅡターボ・鍛錬道場」を担当しているボクがコメントしたい。

ボクも読ホンに送られてくるお手紙に目をとおさせてもらっているが，『ターボ』の評判は良いとは言いがたい。ボク自身も，いろいろと細かい部分を不満に思う。

「『ダッシュ』よりもおもしろくない（あえてこう書かせていただく）」作品になってしまった理由はいくつかある。しかし，いかなる理由があろうとも，それがプレイヤーにたいしてどんな言いワケになるのだろう。

やはり，キャラクターの能力を根本から見直して（それこそ，基本技の種類・効果・グラフィックに至るまで），じっくりとバランス調整した『ストII』，もしくは『ストIII』をプレイしたい。一筋縄にはいかないだろうが，それができないカプコンではないはずだ。

ファンの一人として，切に願う。

「ゲームボーイ」は性差別？

３月号の「任天堂のゲームが性差別をしている」という記事の件に関して，女性プレイヤーの１人として，思ったことを書かせてもらいます。

「ゲームボーイ」の名称が性差別というのは，ちょっと考えすぎって気がします。だって，この名前だからって「ああ，これは少年向けのゲーム機なんだな」とかいちいち思いませんよ。それに，たとえば「ファミコン」にしたって，たいていの人が「ファミリーコンピュータ＝(ファミリー＝家庭)＝家庭用ゲーム機」とか意識しているとは考えられませんしね。

また，男性キャラを操作して女性キャラを救出するというのも，べつに差別でもないって気がします。ゲームは結局，主人公になって楽しむのだから，その主人公は男でも女でも動物でも，まったく構わないわけです。救出されるほうもね。でも，女性の立場に立って考えてくれた，そのイギリスの大衆紙の姿勢は，女性としてはうれしく思います。批評というのはちょっと大げさでしたが。

……それにしても大出さんの言うように，最近は本当にゲーム関連の新聞記事が増えてきましたよね。今はかなりマイナス・イメージを背負ってはいるけれど，それだけゲームが社会に浸透してきた証拠でしょう。

今後いろんな角度からゲームのイメージをよくしていくことができるのは，これからの社会を支えていく私たちです。数十年後にはきっと，今とはずいぶんちがう風潮の社会になっていることでしょう。それまでこの読ホンのような場でみんなでいろいろ考えながら，ゲームという一つの文化を大切に守っていきましょう！

【東京都練馬区・なまちゃん20才】

■**大出**：参考までに紹介すると，この件に関しては何通か投稿をもらったんですが，すべて女性からのものでした。

パソコンをゲーム機にしてほしくない！

最近ハード業界では，機能や価格においての競争がいっそう激しくなり，ソフト業界では，CD-ROMやスターチップといったLSIなどの開発により「ゲーム」というもののレベルが飛躍的に向上した。

そのためなのかはわからないが，最近パソコンを買ったがゲーム機としてしか使えずに終わる人や，ゲームをするためにパソコンを買うといった人たちが増えている気がする。私の友人にも98ユーザーがいるのだが，やはりその多くはゲーム機として使用している。私はそれが残念でならない。

ところで私は，88ユーザーである。この文を書くにあたっては，98ユーザーを強くうらやむ気持ちがあることを認める。しかし私はいまだに88のキーをたたきまくって，音楽そ

の他，あらゆる方面から駆使している。そして，現在，これだけ88を使いこなしている人は少ないだろう，と自負している。それだけに，先に述べたような，ビットもバイトもメモリの意味さえわからないような彼らに，「8ビットというと，ファミコンと同じだな，たしか……」などと聞いたようなことだけを頼りに言われると，じつは内心穏やかではない。

もちろん私は，ゲーム完全否定論者ではない。ゲームはパソコンのおもしろさの一つと言えよう。私もいくつか持っている。が，あくまでも「パソコン」というものの中の，1ジャンルにすぎない。最近のパソコン・ユーザーは，ゲームに偏りすぎているのではないだろうか。

メーカーが機能を増やし，性能を良くすることは，すばらしいことだが，ユーザーがユーザーなだけに，それが空振りしている。もっと具体的にそれらの機能を紹介し，アピールし，宣伝広告をするべきである（ゲーム機にはない機能，魅力を強調するなど）。

高価なだけに，使いきれないほどの能力を秘めているのが「パソコン」であると思う。また，それらを使いこなせば，もっと大きなおもしろさを味わうことができるのが「パソコン」であると思う。ぜひ，メーカー側の意思に応えることのできる「ユーザー」でありたい。

【長野県上伊那郡・88ユーザー17才】

ユーザーの手でMSXを復活させよう

MSXを中心に使っているユーザーが，ベーマガ読者にどれほどいるのかは知りませんが……。

本当にあっというまに，MSX君は元気がなくなっちゃいましたねー。SUPERSOFT HOT INFORMATIONでも“その他のパソコン”と紹介されてしまうようになってしまって。

まあ，ソフトが少ないから元気がないと結ぶのはなんですけどね。けれど現実，ユーザーはほとんど見れらなくなってしまいました。たまにいたと思えば，「もうすぐ98買うけどさ」ってな具合いで，ボクとしてはたいへん悲しいしだいです。

しかし，MSXというマシンはけっこう良いマシンだと思います。今ではさすがにパソコン入門機として最適！などとは言えませんが，これだけ手軽に楽しめるパソコンは少ないのではないでしょうか。

押し入れにMSXが眠っている，というみなさん。ほら，久しぶりに昔のコナミ・シューティングでも遊んでみましょう。BASICで，ちょっとプログラミングしたりしてみましょうよ。MSXの優しさに気づくはずです。

それから現役ユーザーのかた。ソフトハウスさんがソフトをだしてくれないのなら，これからはボクらユーザーが主役で盛り上げていくのです！　これだけのスペックを備えたマシンです。まだまだやれますよ！

【三重県安芸郡・FRIEVE-C？才】

■大出：（おもに）ゲームしかできない家庭用ゲーム機とちがって，パソコンは自分でクリエイティブな作業に使用することができます。そこがパソコンの利点でもあり，またパソコンたる由縁なんですが，その利点を利用していないユーザーが多いのも事実です。

「ゲームがでないから終わった機種だ」という意見は，パソコンにおいてはあまりあてはまらない論理のように思います。パソコンはゲームをするだけの機械ではないのですから。

読者間レビュー

龍虎の拳

『龍虎の拳』の魅力は，高い戦略性にある。戦略にあまり長期展望のない『ストII』群と比較すると，その高さがよくわかる。

例として，相手が気絶したとする。このとき，必殺技は気力を消費する“気力システム”の『龍虎』に，最善のパターンはない。気絶からの連続技が存在しないから，『ストII』のように，すぐに攻撃にいくということがないからだ。すなわち，プレイヤーの行動は以下からの選択となる。

①強撃
②投げ技
③必殺技（おもに気合い弾），超必殺技
④気力の回復
⑤挑発

触れておかねばならないのは，『龍虎』のキャラがきわめて気絶しやすいことである。たった一撃で気を失い，しかも連続で気絶するなど日常茶飯事。強撃で再気絶の確率勝負か，確実に投げるか——。

他方，必殺技は気力の限界があるぶん，どれも豪快である。気合い弾には，全耐久力の15%もの殺傷力がある。超必殺技の龍虎乱舞にいたっては，50%を越えるのである。

その反面，気力の減少したキャラは惨めである。能力の低下以上に，必殺技がだせない状態であるがために，相手にプレッシャーをかけることができないからである。

だからこそプレイヤーは頭を悩ます。気力の回復，または挑発に専念し，つぎなる気絶を期待するのか。あるいはここで確実に攻撃すべきか——。

『龍虎』の奥は深い。

【千葉県船橋市・小論文修行中19才】

再移植，再販売で復活したソフトを見て

先日，弟が買ってきたロム版『悪魔城ドラキュラ』，さっそくプレイしてみました。私は当時途中までしかプレイできなかった悔しさと懐かしさで，たいへん楽しくプレイできましたが，弟は……あまり満足のいくソフトではなかったようです。「なんかつまらん」というのが，ひととおりプレイした弟の感想でした。

正直言って，弟の言い分は正しいと思います。彼に限らず，『ドラキュラ』をはじめて見た人には「古くさい」ゲームにしか見えないと思います。そして，それを押し切って「おもしろい」ゲームだと私に思わせているのは，「懐かしさ」だけです。

『ドラキュラ』に限らず，最近の風潮である「昔のゲームの再移植」に，私はいくつかの疑問を投げかけたいと思います。

一つめに，これらを「懐かしい」と思って買っていく場合はよいとして，買ってはじめてそのゲームをプレイする人は，はたしてどのように思うのでしょうか。再移植された昔のゲームを今はじめてプレイして，「こいつぁおもしれぇ!!」と心から思う人がいったいどのくらいいるでしょうか。

二つめに，いったいこれらのソフトの登場の裏には何があるのでしょうか。それはソフトハウスがラクをできるということと，マニアたちの懐古意識だけではないでしょうか。こんなことで日本のゲーム業界は大丈夫なのでしょうか。

三つめに，このような昔のソフトを，まったくアレンジもしないで，当時よりもよいハードに移植することに，どのくらいのメリットがあるのでしょうか。いま現在において「商品」として売るのにふさわしいものなのでしょうか。

たしかにこのような移植ソフトは，ある程度売れることが予測できるものではありますが，なんか悲しいような気がします。ぜひ，「今回はじめてこのゲーム（再移植，再販売品）をプレイした」という人の意見が聞いてみたいです。

【岡山県浅口郡・今井夏雄17才】

■大出：当時，おもしろいと感じていた昔のゲーム。それを今のゲームに慣れた人が遊ぶとつまらなく感じる……時代が求めるゲーム性の変化は，気づかないうちに確実に進行している，と思うのはボクだけでしょうか。

ちなみに彼は，今回からペンネーム「大毛頭」を捨てて，本名で勝負するそうです。

読者のみなさんの生の声を
さらに伝えるために，投稿をそのまま載せる
ページを作ってみました。

感情移入ができるCRPGがやりたい！

◀【福岡市・すずなりくるみ17才】……ストーリーがあるRPGでも，ゲーム中の見せかたしだいでは，感情移入も可能なわけですから，結局は演出が鍵を握るかもしれません

私は最近のコンピューターRPG（以下CRPG）に失望しています。最近のCRPGのうち『ロールプレイングゲーム』と呼べるものが，いったいどれほどあるでしょうか。

確かに，だんだんグラフィックは良くなってきました。ストーリーも凝ってきました。システムにも力を入れてあります。『F．F．V』をやっていると，そのストーリーの意外さや，大きさにしばし心を奪われることすらあります。

しかし，肝心なものが欠けてはいませんか。

RPGの本当の楽しみは，『役割を演じる』所にあるのではないでしょうか。現実とは違う世界で，キャラクターという自分の分身を通して，現実では決して体験できないような出来事を経験する。そうして，その世界に生きる住人の1人になる。それがRPGの原点ではないでしょうか。それは，さながら物語の登場人物になったかのよう・・・。それには感情移入ができさえすればいいはずです。

最近のCRPGには，この『感情移入』のできるものが少ない。

確かに，その凝ったストーリーには感動し，意外な展開にはたびたび驚かされます。私はF．F．ファンだからF．F．の例をあげてしまいます（Vではどこまで書くことができるかわからないので，Ⅳをあげる）が，ⅣでNPC達が，主人公の目の前で次々に命を投げ出していった時には本当に胸が締めつけられる想いがしました。そしてお約束のように，彼らが生きているのを見ると，自然に苦笑いが浮かんできたものです。

ですが，いま一つ物足りない。それは，そこに活躍しているキャラクター達に感情移入ができず，他人の物語を見ているようだからです。

CRPGをしている時の感動は，小説を読んでいる時のそれと何ら変わりません。CRPGの戦闘での緊張感は，ボードゲームやカードゲームをしている時の駆け引きのそれと何ら変わりません。むしろ，感動的なストーリーという点では，複雑な人間関係や細かな心の動きを描ける小説にはかなわないでしょうし，戦闘時の緊張感は，敵の攻撃パターンが一定である以上，次第に薄れていってしまいます。最近のストーリーが一本道のCRPGなら，なおさらです。つまり，キャラクターに感情移入ができなければ，CRPGそのものには大した価値は無いとも言えます。

CRPGにおいて，キャラクターに感情移入することは，意外と難しいことかもしれません。人間が相手のテーブルトークならいざしらず，CRPGの相手は機械です。こちらの感情移入に全く反応してはくれません。ですが，感情移入のできるCRPGを作ることは，決して不可能ではないはずです。実際に（私が記憶する内では）一作品だけですが，そういうゲームは存在するのだから。誕生してからすでに12年目になるのに，いまだ多くの人に支持されている「ウィザードリィ」がそれです。このゲームは，最近のCRPGと比べて，グラフィックはかなり貧弱（FC版ではかなり良くなっているが）だし，移動中は壁しか表示されません。キャラクターもグラフィックがあるわけでもなく，数字と文字だけ。戦闘中にモンスターが動くなんてこともありません。ストーリーにいたっては無いに等しいくらいです。ただ，迷宮に潜って，戦うだけのゲーム。それでも，感情移入ができると言う点では，他のどんなCRPGも及びません。いくつかの「ウィザードリィ」の小説が出ておきながら，そのすべてが異なる内容を持つ事からもそれがわかるとおもいます。これは，その小説を書いた作者がそれぞれ違った感情移入をしているからでしょう。

CRPGという独立した分野が存在するのですから，CRPGを作っているゲームメーカーにはCRPGにしかできないもの――つまり，『プレイヤー』が物語の中で一緒に活躍できるゲームを作ってもらいたいものです。

ゲームファンとアニメファンについて

▶【千葉県松戸市・生野雅秀20才】……どの層をターゲットにするか，制作者も思案のしどころでしょう。理想的なのはダーゲットなどないゲームなんですが

ゲームとアニメとの関係とは？

先月号に限らず，以前から度々問題（？）となっている，ゲームとアニメの関係について，少し述べたいと思います。

この事に関しては，私の周りでも，けっこう話題になっているのですが，『「ゲーム」と「アニメ」とは，必ずしも「イコール」では結ばれない。つまり，「ゲームファン」と「アニメファン」は，同じではない。』と言う意見が，大半をしめた。こんな事を書くと，「そんなこと，当たり前じゃないか！！」と思うかもしれない。だが，現実問題として，最近のゲーム業界の傾向を見ると，「アニメファン」をターゲットにしているとしか思えない「もの」が，殆どを占めているのではないだろうか（特にPCエンジンCD－ROMと，パソコンゲーム全般）？　もしくは，ゲームソフトハウス側が，「ゲームファン」と「アニメファン」とを，等号で結んでしまっているのだろうか？　もしそうならば，「それは大きな勘違いである」と言っても過言ではないだろう。実際，「ゲームは好きだけど，アニメは別に……。」と言う人が，（私の周りでは）殆どであった。

ここで勘違いして欲しくないのだが，私は別に「ビジュアルシーン」や「アニメシーン」のある物を，否定しているわけでは無いということ。むしろ，そう言うものも又，ゲームの一形態であると思っている。　では，何故こんな事を書いたのか？　それは，メーカー側が，安易に「ビジュアルシーン」や「アニメシーン」を入れたほうが，「売れる」と思っているということ。そして安易にゲーム中に入れているということ。確かに，売上は伸びるかもしれない。だが，それによってゲームファンが取っ付きにくくなり，離れて行っている人も数多くいるという事実。そして，代わってアニメファンが入ってきているという事実。（別にアニメファンが入ってきているのを，悪いといっているわけでは無い。）

ここでもう一度問いたい。メーカー側は，「アニメファン」と「ゲームファン」のどちらをターゲットとしているのか。ということを。　恐らくこれには，「どちらの方にも楽しんでいただける……」とか，「一般の方を対象とした……」などと答えるところが殆どだろう。ところが，一般ユーザーから見れば，「アニメファン」をターゲットとしているようにしか見えないのである。その点について，もう一度考えてもらいたい。

最後に，PCエンジンCD－ROMのRPGで殆ど「ビジュアルシーン」や「アニメシーン」を使わずに，「音声」のみで上手い演出をした「ドラゴンスレイヤー　英雄伝説」を私は高く評価している。プレイした人は，あの「Xー」と「ゲXル」の喧嘩の場面を思い出して欲しい。恐らくプレイした人それぞれイメージが違うだろう。ところが，ここに「アニメシーン」か何かを入れた途端，そのようにプレイヤーがイメージする余地がなくなり，正にアニメを見ているのと変わらなくなってしまうのではないだろうか。

以上のことをふまえて，読者の皆さんや，メーカーの方々に「ゲーム」と「アニメ」の関係について考えて頂ければ幸いです。

1993／2／3

（2月号の「発売予定ソフト，来たらず…」と「メーカー＆ユーザーにもの申す」を読んで）

基本的に僕は家庭用＆アーケード野郎で，パソコンにはあまり興味がないのだが，一般ゲーム誌で「X68000で『ビデオゲームアンソロジー』と題して過去のアーケードゲームを復刻発売する」ことを知り，最近真面目にX68000の購入を考えていた。今まで読んだことのなかったパソコン誌を読み，おぼろげながら「X68000はアーケードの移植に強いマシン」であることがわかってきた。しかし2月号の「読ホン」から，X68000がユーザーの少なさから現在窮地に立たされていることを知った。僕はX68000について，機能もいいし，あのカプコンも参入してきてるし，一連の光栄モノとか流行りのSLG（僕はこれらは好みではないのだが）もでてるし，こんなにいいマシンはないと思っていたのに…。おかげで少し購入意欲がにぶってきた。それにしても，こんなに優れたマシンをこのまま埋もれさせていいのだろうか？僕の回から（つづく）

（つづき）見る限りでは，マニアックでアニメっぽいゲームばかりで，機能的にも劣る98よりもよっぽどウケる要素が強いと思うんだけどなあ（ビジネス的機能は抜きにして）。それなのにウケないということは，やはりメーカー，ユーザー共に自己主張が足りないじゃないだろうか。せっかくのウリも，人に知られなきゃ意味がない。現に僕のまわりの人間も，9Sは知ってても6Sは知らない。ゲーム人口は意外に多い。その中でも多数を占めるのは家庭用やアーケードオンリーな人々だと思う。そのことを考えて売り出せば，少なくともX68000の今よりはユーザーが増えると思う。メーカーには今の七分を見習ってほしい。ユーザーにも，僕が安心して購入に踏み切れる程の元気があってほしい。誰だってせっかく買ったマシンが立ち枯れになるのは嫌なのだから。（終）

X68000の奮起に期待！

▲【富山市・ドラキュラハンター18才】……発売当時，アーケード・ゲームに強いといわれたX68Kですが，最近は少々…。メーカーもユーザーも，今が勝負時？

汚くてスミマセン

私、ちょっとおどろいています。3月号の「来年はよい年」さんの意見を読んで、です。「またか…」とも思いましたが。「ゲームボーイ」という名は性差別に入らないと思います。何しろ、ずっと慣れ親しんできたものですから、今さら名前を変えるくらいならいっそ、「ゲームガール」という商品を、発売してしまいましょう(笑)。それに、女性が男性に救出される話は、外国の小説、映画などもあるはずです。近頃は、やたらと性差別の話がとびかっているけれど、こだわりすぎだと思います。「ゲームボーイ」にしたって、実際に使っている女の子に聞いてごらんなさい。一体、

誰が性差別のことなんて考えて遊んでるでしょーか?

いや、考えていない(反語)(笑)

それとも、こんな考え方をしているのは私だけでしょーか?

ちょっと納得のいかない由瀬でした



「ゲームボーイ」は性差別?II

▲【三重県桑名市・由瀬?才】……こちらも女性からの意見。こういった問題は女性自身は冷静に見ていて，単に周りが大げさに騒いでいるだけなのかな?

3月号にエンディングに関する意見がありましたが、私も少し言わせてもらいます。まずRPGにおけるエンディングの重要性についてですが、結論から言うと、あまり重要ではない気がします。その一番顕著な例はソーサリアンです。このゲームにエンディングは必要ないでしょう。RPGの楽しさというのは、内容、シナリオはもちろん、その世界観や雰囲気などであって、ゲームを終わらせることではないと思います。

私はイースI、II、IIIと英雄伝説をそれぞれ3回ずつやりました。本当に楽しいRPGというのは1度終わっても、また冒険を始めたくなるものです。

特に英雄伝説では多くの人からシナリオには関係ないその人その人の生き方やグチや独り言などを聞けます。先ほど言った雰囲気というのはこういうことです。

読者の中にはRPGに出てくる町の人たちというのは、単なる情報集めのためだけにあると思ってはいませんか。ストーリーを進めることばかり考えて、エンディングを見ることを目的にしていませんか。

最後にある雑誌で木屋善男氏(日本ファルコム)が言っていたコメントを載せておきます。

「僕は早解きするやつが軽蔑されるゲームを作りたいんですよね。だから終わらないゲーム、ネバーエンディングゲームにしたい。つらい思いをいっぱいして、エンディングで喜ぶゲームなんて最低ですよ。」

▲【愛知県豊明市・猫飼うぼ18才】

☆えー、最近のゲームのエンディングについて、ぼくも一言。RPGでもアクションでもシューティングでも苦労して解きますよね。やっとの思いでたどりついたのが演出のヘタなエピローグと、スタッフスクロール。まあエンディングを見るためにゲームをしてるんじゃないですけど。それにしたって「ああ、やった……ついにやったっ!(←感激してる)」っていう気分のときに、だらだらとスタッフの名前を見せてくれたり、くーだらないエピローグなんかを見せてくださったりしてもう(怒)うれしくもなんともありません(ムカつくかな?)。(スタッフスクロールなんてタイトルの前に出した方がいいと思うんだけどなあー)

近年、エンディングがよかったな、と思ったのは「ロックマン2(FC)」です。くそむずかしいアクションで、大ボスを倒したあとに流れる象徴的なグラフィック…そして平和な野原にポツンと残るロックマンのヘルメット…。ゲームとは関係ないようなものでしたが、ゲーム中の苦労とまじってホンット感激しました。そのあとテーマソングが流れスタッフスクロールになるのですが、「はあー(←感動してる)」という気分のあとに、あの音楽が流れたのも印象に残った理由かもしれません(オープニングと同じ曲なんですがカッコイイというかノリがいいというか…不思議と「同じ曲かよ」とは思いませんでした。)。(音楽もいいものを。(テーマにあったもの?大げさ))

RPGなんかだとエピローグは必要だろうからしかたないけどホントに「主人公たちのその後」というものより「映画の最後の10分」(15〜20分?)のほうがいい!。映画館でエンディングテーマとスタッフスクロール見ていく人います?。(RPGのエンディングの最も盛りあがるところ?)

▲【埼玉県坂戸市・だくえる18才】

エンディングに対する2考

……この論議は，しばらくつづきそうな気配ですね。あなたのエンディング論も聞かせてください

この間、大学の授業で『子供にとってテレビは毒か薬か』という事に関して討論するという内容のビデオを見せられました。

「勉強の妨げになるからダメだ!」

「いや、学校の授業だけが勉強ではない。テレビを通して世界のあらゆる事柄を知るのも大切だ。」

などと、いろいろな意見が出てなかなか興味深い内容でした。

が、ここでふと思いついたのです。ゲームに関して同じような討論ができないか、と。ある調査で小学生に好きな遊びを聞いたところ、男子は第1位に、女子でも第5位にテレビゲームが挙げられていました。つまりゲームが子供達に与える影響も、テレビ同様に無視できない程大きくなってきているのです。これは喜ばしい事ですが、同時に3月号の読ホンで紹介されたような新たな問題を生む可能性も増すでしょう。

はたしてゲームは子供にとってプラスになるのかマイナスになるのか、我々は考えなければいけない時期に来ているのではないでしょうか。少なくとも人よりゲームが好きな我々がその答を知らなければ、ゲームに偏見をもつ世間に対して反論する事は難しいと思うのです。

無理にゲームを弁護する必要はありません。ゲームが毒なら毒で、今からその解決法を考えればいいじゃないですか。

そういう意味で、ぜひ皆さんの意見をお聞かせ下さい。

ゲームは毒か、薬か!?

◀【栃木県宇都宮市・なっと☆ASUKA19才】……みなさんへの宿題です。てんかんなどの問題が話題となっている今、これは考えてみる価値が十分あるでしょう

毎号ホンキ・ホンネを楽しく読ませてもらっています。初めての投稿なので不自然な点があるかも知れませんが、よろしくお願いします。

ぼくはいま二つのゲームを作っています。極端にストーリー性の高いゲームと極端に自由度の高いゲームです。二つの相反するゲームの企画の最中、僕はふと考えました。

なぜこの二つのゲームが相反するか。僕なりの結論は二つあります。

ひとつは、ストーリー性の高いゲームは製作者の意図した物語を形成し、自由度の高いゲームはゲームをする人が物語を形成するというものです。つまり、用意されてるかされてないかの問題だと思いました。

実際、自由度の高いゲームはアルゴリズムのようなものは用意しても、あまり物語はこっていません。いちばん重要なのは、アルゴリズムの質と量です。

もうひとつは、どういった性格のゲームになるかを先に決めるか、それとも後から決めるかということです。

僕がいまいちばん力をいれているのが、ストーリー性の高いゲームです。その物語のスケールのでかさに、自分自身困るくらいのものですが・・(何せ、市販のゲームソフト5つ以上は確実にあるくらいですし、今もなお拡大しています)その話の章ごとの内容によってアクションRPGになったり、ドラクエタイプのRPGになったりと変わっています。これはプレーヤーの操作する人数によって変えていて、いま作っているアクションRPGは一人だけをプレーヤーが操作するという前提で行なっています。もし、複数人数のアクションRPGがあったら、サブキャラクタがあまり存在する意味がなくなると思うので、その場合はドラクエタイプにします。そして、いま作成最中の物語(ゲームではない)はあまりのストーリー性の高さにRPGの用にはできなくなり、AVGになってしまいそうです。

つまり、ゲームの性格が物語によって左右されているのです。それに対し自由度の高いゲームは『こういったゲームが作りたい』と考えます。その時点でゲームの性格が決まり、その後にゲームの性格にあわせて物語を作っていくのです。ただ、僕のような例はほとんど存在しないかもしれません。なぜなら、ゲームの企画段階でどのようになるかは決まって、その後に物語を作るように思われますから。ただし、本格的にストーリー性を高めようとしたら、できた物語に合わせるほうがいちばんゲームに合うと思います。

ただ、こういった相反するゲームの性格も、話に合った自由度の高いゲームを作ると、高いレベルで解決することができます。しかし、ゲームで必要なのは自由度やストーリー性の高さではなく、ゲームとしてのおもしろさですから、もしゲームソフトのことで論議するなら、おもしろさの要素について論議してほしいものです。(つまらないゲームは思いっきり不満をぶつけましょう)

企画とシステムとの関係

▶【島根県松江市・ひきちん18才】……ストーリーや企画にあったシステムを採用することは、企画者の意図が正確に伝わるかどうかの大切な要素の一つですね

ゲーム闘Review

3月号248P右下の、「ハードディスクは必需品なのか?」の記事について

「ハードディスクはいまや必需品なのか、持ってないやつは時代遅れなのか、読者みんなにそう問いたい」とあったので、同じ「ハードディスクを持っていない者」としての、私の意見も、きいてもらおうと思う。

さて、「HD対応」のソフトをFDで遊んだ場合だが、確かにアクセスが多い。そして、FDでアクセスが長いということは、それだけ長い時間、ガチャガチャガチャガチャとうるさいってことになる。昼間ならいいさ、でも夜遅くまでゲームにのめりこんでしまうと、この「音」は、そして「待ち時間」は、非常に不愉快なものとなる。

が、ちょっと待ってくれ。たとえそのゲームが、「ハードディスクにインストールすることを前提として作られた」ものだとしても、それがソフトメーカーを嫌いになる理由となるのだろうか。答えは「否」だ。むしろ私は、君がそのソフトを、「フロッピーディスクでも遊べた」という点に、感謝すべきだとさえ思う。君は文中で「ゲーム自身はいいでき」と評している。内容やシナリオや世界設定が怒り狂うほどくだらないならともかく、「いいでき」ならさ、いいじゃない。「FDで遊ぶ人を前提」としていなくても。だって、自分がHDを購入した時に、そのありがたみがわかるはずなんだから。それに、もっとひどいことだってあるでしょ。たとえば、「CPU386以上」だの「Windowsが必要」だの、持っていない人からみれば、その世界から しめだされてしまったように感じるような要求などだ。でもこれだって怒ることはできない。多機能の「ソフト」を扱うにはそれなりの「機器」が必要であって、文句を言えるのは、それらの要求を満たしたうえでソフトを利用したが、それでも不満がでてきた人だけなのだ。

長くなってしまったが、結局いいたいことはといえば、「HD専用としてではなく、10枚近くのフロッピーディスクや、多く長いアクセスが必要だとしても、フロッピーディスクでもちゃんと遊べるようにしてくれたソフト開発会社さんの配慮に感謝こそすれ、怒っちゃいや〜ん、いや〜んなの(地が…)」ということだ。

これは、私自身にもいえることだけどね。

Yan・Gan・P!

ハードディスクに関する逆転の発想

◀【愛知県西春日井郡・Yan・Gan・P!?才】……ビングの『PII&PIII』(98用)は、FD版・HD版・CD版と三つあるそうです。これも一つの配慮でしょう

■**本コーナーへの応募方法**

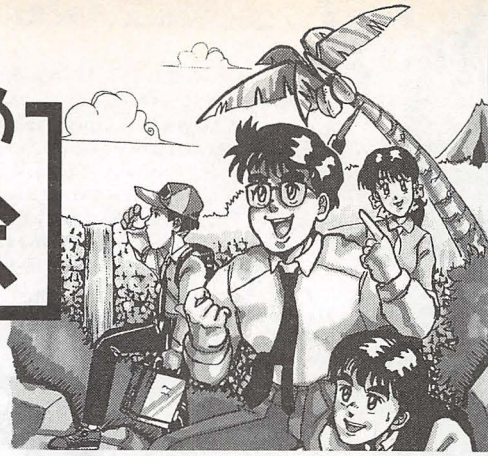
このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先：マイコンBASICマガジン編集部

「読書の意見・ホンキホンネ」係

集中連載

ゲームデザイナーになるための 電脳教育委員会



第11話：RPG5

文：うちむら　かたる
絵：宮永　佳祐

前回，唐突に戦闘システムの概要を決めましたが，読んでない人のためにおさらいします。入力方式はドラクエと同様なコマンド式で，ターン制。パーティ・プレイは採用せず，必ずタイマン（1対1）です。画面構成は戦闘シーン，通常シーン共にトップビューで行ないます。ただし，かなり拡大された画面にし，その分ディテール・アップをはかります。

とまあこんなカンジですが，それぞれよくあるタイプなので簡単にシミュレートはできるはずです。

タイマン戦闘システム!!

ここで特徴的なのはパーティ・プレイから退化したように見える1対1の戦闘方法「タイマン戦闘システム」です。

一昔前は大抵のRPGがこれだったのですが，最近はみんな集団戦闘化してしまい，忘れられてしまったようです。集団戦闘は戦術的にも画面効果的にもハデでいいことずくめのように見えますが，戦闘の最小単位（この場合1人対1人）の戦闘内容が重視されておらず，集団戦による戦闘結果のみが優先されています（これは集団戦闘を追及するうえで仕方ない結果と言えますが）。

「タイマン戦闘システム」では戦闘結果よりも戦闘内容を重視し，戦闘回数を減らすことにより1戦闘に対する比重を高くします。この戦闘回数を減らすという意見は『福岡県糸島郡・**永江英武君**』他何通も寄せられており，逆に考えると最近の戦闘システムの傾向がうかがえます。

この「タイマン戦闘システム」のように1戦闘を重視したゲームは過去なかったわけではありません。最近ではMDの『修羅の門』，古くはPCエンジンの『マニアックプロレス』など（パソコンではまだまだある）があり，決して斬新なシステムとは呼べませんが，いずれ主流となるシステムと思うので(?)，今のうちに確立しておきましょう！

戦闘の細分化だ！

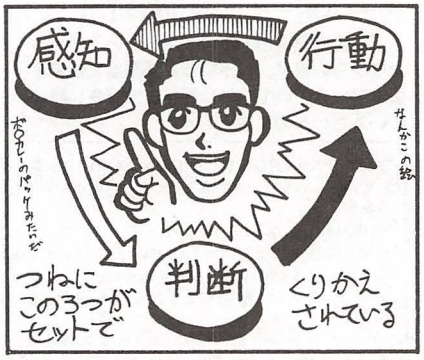
まず考えられるのは戦闘の細分化です。単に「戦う」や「剣で斬る」だけでなく，「～を刺す」など攻撃か所を細かく設定する方法（『京都府宇治市・**大嶋宏和君**』），マウスを使って剣の軌道や魔法の攻撃範囲を設定する（『高知県土佐市・ Sitruleave君 』）などが考えられますが，これはあくまで現状のRPGシステムからの細分化と言えます。しかし，このRPGのコンセプトは「原点にかえる」なので，もう少し突っ込んで考えてみましょう。

まず，『感知』する。周りの状況を知らなくてはいけません。基本的にこれはビジュアルで表現され，文章で補足されます。現在のマシン性能やメモリ等から，これが妥当でしょう。追加するなら，サウンドで臨場感を強調することでしょうか？

つぎに，『判断』する。これはプレイヤーに委ねられます。ただし，判断材料は前記の情報に左右されます。

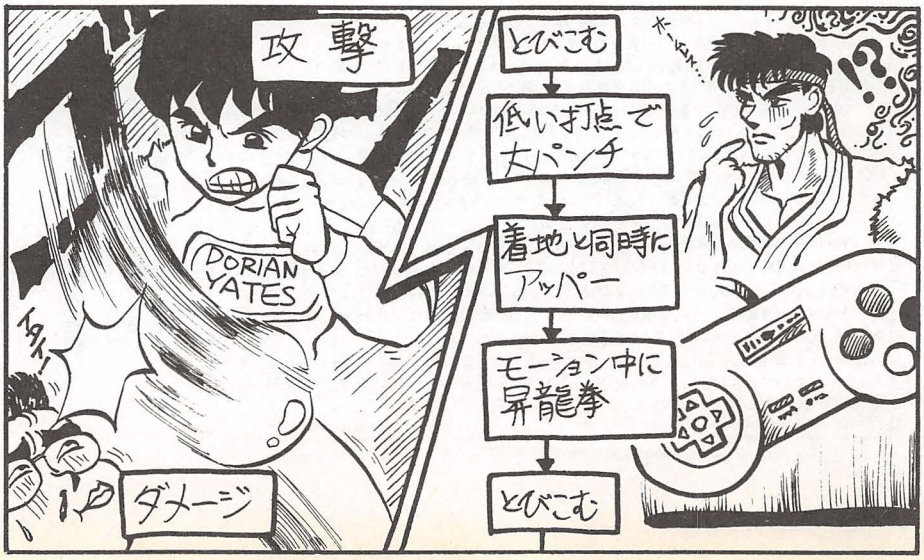
最後に，『行動』する。これをさらに細分化すると『攻撃』，『防御』，『回避』，『移動』になり，またさらに具体的な行動にわけることもできます。

基本的に上記三つのループによって，戦闘が行なわれます（アクションでもコマンド式でも基本は同じ）。この場合2番目の『判断』部分はプレイヤーに任せられるわけですから，残りの二つの『感知』と『行動』，つまり，『出力・入力部分』を作れば戦闘システムは完成するわけです（おーカンタン!?）。



入出力がシンプルだと本当に簡単ですが（例：『攻撃』→『～ダメージ』），細分化すればするほど複雑怪奇になります（例：『間合い2mから飛び込んで，大パンチアッパー昇龍』→『頭部に2発，腹部に1発喰らい，計～ポイント・ダメージ後，失神する』）。さて，後者をコマンド式で入力し，結果をビジュアルと文章で表現すると…!?

入出力のバランスは重要です。いくら細かいコマンド入力でも，出力である表現方法が貧弱では意味がありません。表現方法は最初の画面設定でほぼ決まります。今回はトップ



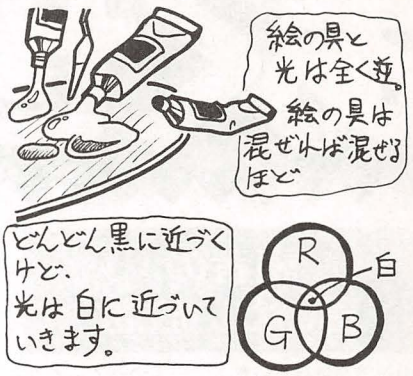


ハァイ！　皆さん，元気にしてた？
今月も早速本題に入りますネ！
前回，ハードごとに使える色数がちがう，っていう話をしましたよね。たとえばSFCについてもう少しくわしく話すと，表現可能な色は全部で32，768色。なんでこうなるかというと，パソコン等の色はすべてR（赤），G（緑），B（青）という光の三原色でできているのは知っていますよネ？　SFCの場合，これが各32諧調ずつあるの。作れる色はその順列組み合わせだから，32×32×32＝32，768とおりになるワケ。

さて，実際にドット絵を描くとき，アナタならこのたくさんの色の中からまずどの色を選びます？　黒かしら？　そして2番目にはどの色？　3番目，4番目は…？

もちろん，絵は「感性」がキーだから別に決まりはないんだけれど，ここで「あること」を知っておくと，とっても便利なの。

その「あること」とは……来月のお楽しみネ！　　パレット



ビューなので，互いの距離，方向はわかりますが，高さや細かい動作は表現できません。文章での補足も，リアルさを増すことはできますが，くどいとリズムを崩します。

逆階層型コマンド入力システム!?

表現方法（出力）がわかれば，己ずと入力の制限がでてきます。電脳RPGではこうしましょう。まず，基本コマンドが『移動系』。十字パッド，テンキー，マウスなどで行ないます。あとは『装備系』と『特殊系』です。これだけ。本当は『会話』も入れたかったのですが，音声認識が必要になりそうなのでやめました。

『装備系』のコマンドとは？　これは装備着脱用のコマンドではなく，現在装着している装備がそのままコマンドになるということです。つまり，「剣」と「盾」と「鎧」と「兜」を装着しており，「薬草」をもっていれば，『剣』『盾』『鎧』『兜』『薬草』というコマンドが表示され，『剣』を選べば，そのときの状況と本人のスキル（技量）によって『斬る』『受ける』『投げる』などの実行コマンドがでるわけです。もちろん，スキルを増せば『突く』や『ディザーム（相手の武器を落とす）』などの技が増えていきます。



『ロマンシングサガ』が近い例で，通常の考えかた（『道具』→『使う』→『剣』）の逆（『剣』→『使う』）になります。コマンドが状況によって変化するためシステムが複雑になる反面，コマンドをストレートに選択できる利点があります（そのハズ）。

『特殊系』のコマンドとは？『装備系』のコマンドに入りきらなかったコマンド，『魔法』や『よける』などがはいります。

『逆階層型コマンドシステム』は，はじめはスキルがないために少なかったコマンドが徐々に増えていくので，プレイヤーもシステムを学びながらプレイできるわけです。またコマンドが増えても成功率が高い順に表示させたり，使用頻度の高いコマンドに自動的にカーソルがくるようにすれば，操作性は問題ない（ハズ）です。

さて，このシステムに対してさまざまな意見があると思うので，みんなドシドシお便りを送ってください！『魔法のシステム』についてのアイデアとこのRPGの『タイトル』も募集します。

次回は『ターン制とゲーム時間について』です。お楽しみに!!



このコーナーへの質問・意見など，お便りは〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部「電脳教育委員会」係まで。



宿題の時間



さあ，いつもの宿題の時間だ！
ハガキに答えを書いてどんどん送ろう！
正解者には抽選で豪華!?　プレゼントをお送りします。

Q1：グラフィックの問題。メガドライブはRGB各色に8階調ずつ持っていますが，表現できる色数は果たして何色？

Q2：レトロな問題。『落ちものパズル』という新たなジャンルを創った『テトリス』。落ちてくるブロックの種類は全部で何種類？

前回の答え

A1：残るスーパーファミコンの映像出力はS端子出力。最近の大型テレビにはたいてい接続でき，映像もきれいだ。

A2：最大値が255ってなぜ？　コンピュータは16進が基本。16進の2桁の最大値は256になる。けどこれは1から数えた場合で，0から数えると255になるんだ。つまり255は10進の99みたいなものなのだ。

あくせすROOM

読者の言いたい放題

★中年男が毎月BM買って，人のつくったゲームを打ち込んでいます。まちがいのないように打ち込んでいるつもりですが，エラーがでます。エラー・メッセージの対応策を特集してください。初心者にはたいへんありがたく，一度は大きく悩むところと思います。

(富山県高岡市・**南林正敏38才**)

Dr.D：以前は何度かやったんだが，そうか，もう一度企画してみようかのう。みなさんの意見もお聞かせ願えんだろうか。

★MZシリーズのプログラムがひとつしかない…。頼むから消滅しないでくれ。私に創造の楽しさを教えてくれた機種が消えゆくのはあまりにも悲しすぎる!!

(神奈川県相模原市・**浪人中の悪役モアイ19才**)

★よくMSXはもうダメというけれど，それは考えすぎ。新ソフトを買い，アンケートをだし続ければ…。来年には新MSXも出るそうだし…。つづく！

(神奈川県平塚市・**杉山　智17才**)

編：今月号の現行ゲームソフト・カタログ・シリーズ「MSX編」見てくれましたか？こんなにたくさんのソフトがまだ購入できるんですからね。

★ベーマガの副表題が変わっていることに気づいた人は何人いるのだろう。

(兵庫県加東郡・**FUB17才**)

編集長：これからも家庭内でのコンピュータの楽しい活用法を提案していきます。よろしくお願いしますね。

★「闘技場続行希望」戦友K.K.よ！しかし無理のようだ。点数制も賞品もいらないから同じようなギャグネタのコーナーをつくってほしい。「あくせすROOM」のページ数増やしてハガキをどーんと載せてしまえぇぇぇ!

(埼玉県越谷市・**心が¥A$Uまる…。19才**)

影：戦友かあ。いい言葉ですね(?)。お笑いハガキのほうも「激筆」で大歓迎しますので，いろんなハガキ，たくさん投稿してください。

★岩手でBMが発売されるのは9日だ。どうにかしてちょうだい。

(岩手県盛岡市・**バザールでござーる15才**)

★ゲーム・ミュージック大賞について，今回は『ドラクエV』にも投票したかったのですが，やはりGMに新しい流れを取り入れたという点では，『F/A』のほうに利があったと考え，そちらのほうに投票してみました。ドラクエ・シリーズも，今までのクラシカル路線からひと皮むけた音にしてほしいところです。

(埼玉県川口市・**向井　真22才**)

編：ゲーム・ミュージックもレコード店では，一つのジャンルとして扱われています。これからも，ますます伸びていってほしいですね。

★「俺を信じてコレを買え!!」がとてもいい。ダークロード観戦者としては，うれしいかぎりであった。X68Kのアンソロジーもそうだがつぎは何がでてくるか楽しみである（しかし買うとは限らないので注意）。

(岐阜県岐阜市・**田中敬久21才**)

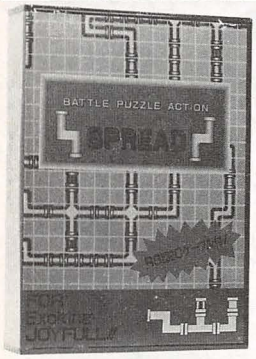
影：買うのもファンってもんですよ。

★「読者のハガキは神様ですぅ」は，やめちゃったんですか？

(千葉県君津市・**神様15才**)

影：……。コーナーがなくなったとしても，読者のハガキは神様です。

おたのしみプレゼント④



◀**総合ビジネスアシスト**からPC—9801用新作ゲームソフト『スプレッド』を6名の方に（5インチか3・5インチかを明記のこと）。



◀**ウルフチーム**からMSX2用『あーくしゅ』を2名の方に。

ウルフチームからMSX2用『Gaudi〜バルセロナの風』を2名の方に。▼





▲**ウルフチーム**から翔企画発売のカードゲーム『天舞　孔明三国史』を70名の方に。

プレゼント応募要領

官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥あなたのお気に入りのゲーム名⑦希望のプレゼント名を記入のうえ，下記の宛先までご応募ください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「おたのしみプレゼント④」係

締切日：4月7日必着

当選の発表：6月号（5月8日発売）

2月号おたのしみプレゼント当選者

◆「ピクノ本体とアプリケーション・ソフトのセット」は，大阪府高槻市・**田中洋司さん**他2名。

◆「まいとーくV2.1」は，埼玉県春日部市**新井崇文さん**他2名。

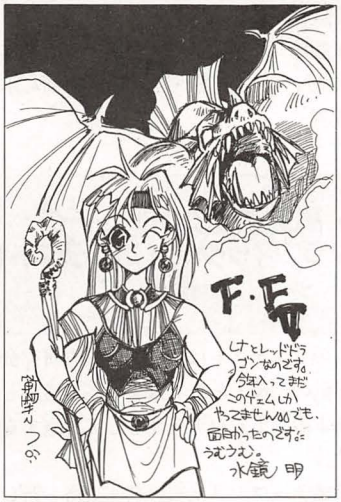
◆「エルムナイトのサイン入りポスター」は，**園田　剛さん他1名**。

◆「**ノイギーア〜海と風の鼓動〜のテレホン・カード**」は，**三浦昭宏他さん**2名。

◆「トキオ〜東京都24区のポスターと体験デモ・ディスク」は，**林　隆司さん**他3名。

◆「マイクロプローズのグッズセット」は，**金次　宏さん**他1名。

激筆☆闘巧野郎!!



▲滋賀県彦根市・水鏡あきら
点数制導入かあ。みんなの意見を聞きたいな





◀埼玉県春日部市・寺井聡
この男ただものではない。少年の手の動きといい，影さんの着てるジャンパーといい，まるでゲーム・センター……

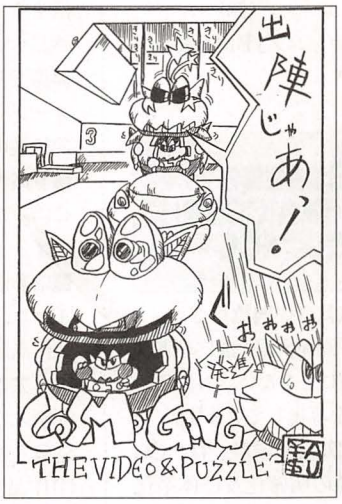


▲三重県度会郡・ともこざる
なんだかあやしいダル。もとからやけど

◀愛媛県西宇和郡・ECHO
シリーズ化したいとのこと。がんばってね。



▲八木＆沼崎
担当も関羽(かんう)でプレイしている。が，むずかしい！　頼むから必殺技勝手にだすな〜



▲埼玉県越谷市・¥A$Uらかに
毎度どうも。闘技場のほかの常連もハガキ送ってくれるとうれしいんやけど



▲千葉県鎌ヶ谷市・神火りる
『マッスルボマー』も期待大



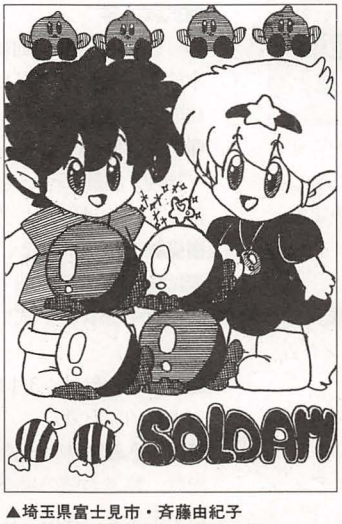
▲ボディ★スペシャル
バルログの美しさは認める。が，手に持ってるもの，どうみても鏡じゃなくて，フライパンだ



▲千葉県松戸市・LYNN　神奈川県横須賀市・Fact　門真市・Arrow!　大阪府堺市・FRoG
こちらもおなじみ，イラスト常連組。今後ともよろしく



▲愛知県名古屋市・TOHT
どちらかというとパラドルって気がする



▲埼玉県富士見市・斉藤由紀子
担当がみたことすらないゲームその2！



▲東京都八王子市・弾上らんめえ
『ぷよぷよ』，98用もできたね

○投稿の宛て先：マイコンBASICマガジン編集部『あくせすROOM』係

お知らせ

プレミアムCD「SEGA CLASSIC」プレゼント・キャンペーン　実施中

SEGAでは，ユーザーのみなさんへ日頃のご愛顧にこたえ，'92年11月20日に発売したプレミアムCD付MEGA-CDについていた「SEGA CLASSIC」プレゼント・キャンペーンを行ないます。読者の中から抽選で2,500名のかたにプレゼントいたします。

応募先：東京都蒲田郵便局内私書箱35号
㈱セガ・エンタープライゼス「SEGA CLASSIC」プレゼント　BM4係

締切：3月26日消印まで

『135』コンサート moment〜天舞〜 開催

3月27日(土)，メガCD版「天舞メガCDスペシャル」で音楽を担当し，「天舞」のイメージを表現してくれた，あの人気アーティスト『135』のコンサートが行なわれます。今回のコンサートの題材はズバリ「天舞」。「天舞」の世界をじっくり楽しんでください。

日時：3月27日(土)　PM6:00〜

場所：東京厚生年金会館大ホール（東京都新宿区新宿5-3-1）

問い合わせ先：ウルフ・チーム
(☎03-5394-6602)

第2回 春休み東西チャンプ決定戦 開催

ヒューマンでは，「このゲームをやらせたら俺は1番強いぜ！」という人たちに贈る大会，題して，『春休み東西チャンプ決定戦』を開催します。会場は大きくわけて，七つのコーナーで展開されます。

①「ヒューマン・グランプリ」決定戦
②「スーパーファイヤープロレスリング2」シングル王座決定戦
③「スーパーファイヤープロレスリング2」タッグ王座決定戦
④「ファイヤープロレスリング3」エディットチャンプ決定戦
⑤新作ソフトコーナー
⑥アミューズメント・コーナー
⑦メイン・ステージ（リングを使用）

JWPによる試合(2試合)PM12時30分開始
第1試合　シングルマッチ　30分　1本勝負
コマンドポリジョイ　VS　キャンディ奥津
第2試合　6人タッグマッチ　60分　1本勝負
ダイナマイト関西　デビル雅美
キューティー鈴木　VS　尾崎魔弓
福岡　晶　プラム麻理子

開催日時：東京大会…4月3日(土)
AM9時30分〜PM5時
大阪大会…4月7日(水)
AM9時30分〜PM5時

場所：東京大会…池袋文化会館4F展示ホールB（サンシャイン60）
大阪大会…OBP，IMPホール（JR京橋駅，徒歩6分）

※①②③④に関しては，事前に参加者を募ります。参加したい人は，往復ハガキで第1希望，第2希望を書いて申し込んでください。

応募先：〒180東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14　ヒューマン(株)
「第2回東西チャンプ」BM4係

締切：3月25日必着

CG-ARTS協会主催の『画像情報生成処理者試験(CG試験)』(5月30日実施)受験者を募集中

財団法人　画像情報教育振興協会では，5月30日(日)に実施の『画像情報生成処理者試験(CG試験)2級』試験にともない，3月1日から4月23日まで受験者を募集しています。

この『画像情報生成処理者試験』は，CG関連分野での共通知識の明確化及び体系化と，その技術保有者の育成と知識の共通化を目的としています。

■試験内容：
●［CG・CAD・画像処理知識についての基本的な理解］（午前；8問中6問選択，午後；4問中3問選択）
●［関連知識：芸術・デザイン，情報，数学・物理，英語についての基本的な理解］（午前；14門中8問選択，午後；10問中4問選択）

■受験資格：制限なし

■試験日程：5月30日(日)　AM9:45〜PM12:00（マークシート式）　PM1:00〜PM3:15（記述式）

■申し込み受付：3月1日(月)〜4月23日(金)（当日消印有効）

■申し込み方法：当協会で募集要項・願書を配付。郵送希望の場合は封筒に200円相当の切手を添え，住所・氏名・受験級(2級)・願書希望の旨を明記し下記宛先まで送付のこと

■申し込み先：(財)画像情報教育振興協会
CG試験本部
〒104　東京都中央区京橋1-11-2-8F
☎03-3535-3501

■受験料：3,800円

■試験地：札幌・仙台・秋田・東京・名古屋・大阪・広島・高松・福岡の10か所に本会場を設置

高速道路コンピュータ・グラフィックス・コンテストの開催

このコンテストは，新国土形成研究会の広報活動の一環として「未来の高速道路と新しい日本の国土」をテーマとして実施するものです。

■募集テーマ：「未来の高速道路と新しい日本の国土」

■コンテスト開催の趣旨：自然と調和し，生活する人々が便利，快適さとともに豊かさを感じることができる未来の都市と都市を結ぶ循環型の高速道路と，新しい日本の国土のイメージを広く募集し，今後の高速道路の整備の推進のために活用していく。

■募集作品：テーマ及びコンテスト開催趣旨に沿った内容で作成したコンピュータ・グラフィックスで，“制止画”のものとします。

■応募規定
(1)プロ，アマ，職業，国籍は問いません。
(2)作品制作に使用するハードウエア・ソフトウエアの機種は問いません。
(3)個人での応募のほか，グループ，企業での応募もできます。
(4)作品形態は，カラーポジフィルム（35㎜），カラー及びモノクロのプリント，グラフィック・プリンタなどによる出力原図（A3版以下）とします。
(5)1人(1団体)で複数作品の応募の可能です。
(6)募集期間は，3月1日(月)から4月30日(金)まで。
(7)応募作品は，返却しません。

なお，応募者は，新国土形成研究会及び研究会が認めた者に対し，応募作品を自由に利用する独占的権利を無償にて許諾するものとします。

■応募用紙請求（返信用封筒を同封のこと），および問い合わせ先：
〒990 山形県山形市松波2丁目8番1号
山形県土木部管理課内　新国土形成研究会
“高速道路CGコンテスト”事務局
☎　0236-30-2436

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

NMK
ガンネイル

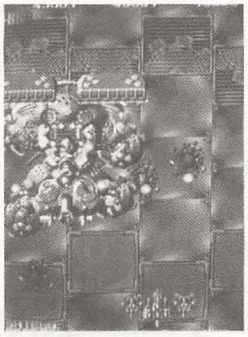
このゲームは，敵の弾が速いのと，得点システムが凝っているのが特徴。シールドが3枚のときは，ボスの得点が30倍，2枚のときは，50倍，ノーシールドの場合は，なんと100倍！スタート直後いきなりノーシールド状態にしないとトップは取れないぞ。

34,040,900

全面クリア 連有

CYCLONE-R.T

チャレンジャー関大前店(大阪)



データイースト
ザ・グレートラグタイムショー

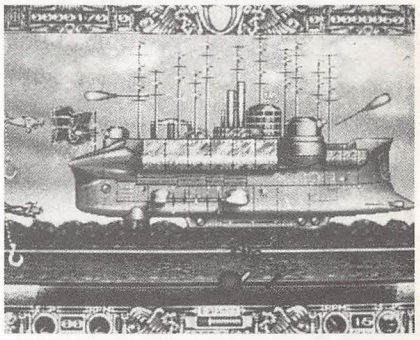
連射スピードによって難易度が変わり，ORPOITが15に達すると自機からバリアを発し，なかなか快感！しかし，連射があまりにも速やすぎると，キャラクター・オーバーになってしまうので注意！隠れキャラのドル袋が得点稼ぎのかぎをにぎっている。

1,822,910

2周目3面 連有

Ⓑ-SATSUMA

八千代プレイランドカーニバル(千葉)



タイトー
グリッドシーカー

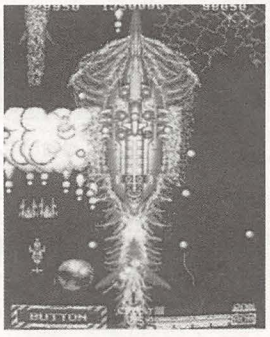
プレイ時間やショットの連射速度によって難易度がかなり変わってくるこの『グリッドシーカー』。今月，200万点以上だしているのは全員「タイトーイン002スタジアム」のプレイヤー。来月から，もっと人気がでればキャラ別集計も行なう予定だ。

2,340,110

全面クリア 連有B-2AT使用

CYCLONE-HURRICANE

タイトーイン002スタジアム(大阪)



コナミ
クイズ学問のススメ

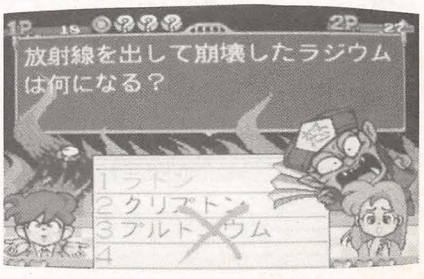
今月は，申請者がたったの5人，そのうちクリア達成者が1人だけという極めて淋しい戦いとなってしまった。問題内容は，他のクイズゲームよりややややさしめで，エンディングまでそんなに長くはないようだ。今からはじめてもトップを取るのはまだ遅くないぞ。

1,544

全面クリア

“KLM氏のおかげです”㊧だ!!

プレイシティキャロット松本店(長野)



■ストリートファイターII ダッシュ・ターボ（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
リュウ	1,650,500	銀の翼に望みを乗せて灯す平和の青信号	THE荏原ゲームセンター(東京)	全面クリア 連有 ツメ×3
エドモンド本田	1,545,800	ちちびんたミキヲ	プレイシティNASA杉本町(大阪)	全面クリア 連有 ツメ×3
ブランカ	1,591,500	HIZ-ASM	ハーフタイム(兵庫)	全面クリア ツメ×1
ガイル	1,579,800	AXIOM-DEN	ゲームウィル(京都)	全面クリア 連有 ツメ×3
ケン	1,660,300	人呼んで『嵐を呼ぶ旋風児!』VAP	THE荏原ゲームセンター(東京)	全面クリア 連有 ツメ×3
春麗	1,570,400	G.F.A.京城屋	ゲームウィル(京都)	全面クリア 連有 ツメ×3
ザンギエフ	1,810,900	INΣ-ヅガ夫	ゲームウィル(京都)	全面クリア 連有 ツメ×1
ダルシム	1,524,900	もう勉強から逃げられないⓌ-HRK	ホワイトハウス箱崎店(福岡)	全面クリア 連有 ツメ×3
バイソン	1,475,000	こんなスコアで誠に申しわけないM．S	THE荏原ゲームセンター(東京)	全面クリア 連有 ツメ×2
バルログ	1,375,100	これから君YUZ君女神さまパワー不発	タウンスポットプレイランド(大阪)	全面クリア
サガット	1,767,500	GENESIS	プレイシティキャロットTOC店(東京)	全面クリア ツメ×2
ベガ	1,507,300	AXION-DEN	プレイスポットNASA杉本町(大阪)	全面クリア 連有 ツメ×3

■ワールドヒーローズ（SNK／アルファ電子）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ジャンヌ	2,491,800	勉強と偽り大阪ツアー犬㊙㊙ABN㊙	ハイテクセガ高崎(群馬)	全面クリア 連有
J・カーン	2,046,600	ウソスコアは雷の刑 PST-JUN㊙	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア 連有

■ウォリアーブレード（タイトー）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ラスタン	491,290	AKM-YZY	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア
ソフィア	482,040	Mr.しおしお君	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア

■餓狼伝説 2 ～新たなる闘い～（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
テリー・ボガード	1,525,800	HYAKU-PROFESSOR	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア 連有
アンディ・ボガード	1,453,600	冨士鷹　珠王	THE荏原ゲームセンター(東京)	全面クリア
ジョー・ヒガシ	1,430,000	PST-JUN㊙	ゲームプラザコトブキ(崎玉)	全面クリア
キム・カッファン	1,459,900	QUEEN・S最高 PST-USAKO	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア
ビッグ・ベア	1,519,500	SAK	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア
山田 十平衛	1,517,400	ゆみみサイコー EGC-㊙STR	THE荏原ゲームセンター(東京)	全面クリア
チン・シンザン	1,486,700	無意味	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア
不知火　舞	1,493,200	もうNHKはいらないビデオ購入予定㊙	THE荏原ゲームセンター(東京)	全面クリア

■天地を喰らうII ～赤壁の戦い～（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
関羽	4,004,400	CYCLONE-KIW	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア 連有
張飛	3,830,700	CYCLONE-KIW	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア 連有
趙雲	4,047,950	AXIOM-DEN	プレイシティNASA杉本町(大阪)	全面クリア 連有
黄忠	3,841,900	遅刻記録保持者やいだ君をぬいたTXI	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア 連有
魏延	3,735,350	CYCLONE-崖っ淵に立つNEC	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア 連有

■F 1 グランプリ 2（ビデオシステム）

コース	タイム	スコアラー	店　名	備　考
A コース	6′11″480	G.M.C.みやさん	モンキーハウス本館(福岡)	完走
B コース	6′29″940	G.M.C.みやさん	モンキーハウス本館(福岡)	完走
C コース	7′45″935	G.M.C.みやさん	モンキーハウス本館(福岡)	完走
D コース	7′45″603	G.M.C.みやさん	モンキーハウス本館(福岡)	完走

タイトル	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ヒーテッドバレル （サミー／ＴＡＤ）	999,999＋α	Seize-いくらちゃん	プレイシティNASA杉本町（大阪）	全面クリア
ドラゴンガン （データイースト）	2,835,309	BCCCCCB-T・PAC	プレイシティキャロット松本店（長野）	6面
クイズＦ１ 1･2フィニッシュ （アイレム）	2,985,350	G.M.C.みやさん	モンキーハウス本館（福岡）	全面クリア
エクスバニア （ナムコ）	WIN 74	無責任店員かずひさ（最近おとなしい）	THE荏原ゲームセンター（東京）	全面クリア 82% 1up×３
R-TYPE LEO （アイレム）	5,803,580	G.F.A.京城屋	ゲームウィル（京都）	全面クリア 連有
ぷよぷよ （セガ／コンパイル）	1,159,337	INΣ-UYK	ゲームウィル（京都）	全面クリア
Ｆ／Ａ 〈ストレート〉 （ナムコ）	2,060,500	語るだけで下手くそなのはやめてくれ！	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア 連有
ソルダム 〈セキーロモード〉 （ジャレコ）	3,779,500	妖精♡ばやはら	タウンスポットプレイランド（大阪）	全面クリア ライン341
富士山バスター 〈カブキ〉 （サミー／カネコ）	1,201,300	ESSAY-ABN㊙	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア 連有
ガンバスター （タイトー）	3,131,200	かまし	プレジャーキャッスル（東京）	全面クリア
達人王 （東亜プラン）	2,629,540	ベジータ㊎㊙	ハイテクセガ神戸（兵庫）	２周目６面
スカイアラート （メトロ）	3,564,850	HKR	タウンスポットプレイランド（大阪）	４周目５面 連有 TYPE-A使用
デザートブレーカー （セガ）	912,030	やめますシンナー	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア 連有 篁幻蔵使用
ナイツオブザラウンド 〈ランスロット〉 （カプコン）	602,420	本当のスコアですXYZ	ゲームプラザミッキー（広島）	全面クリア
スターブレード （ナムコ）	2,325,300	TYR-JOO まだまだチンカス！	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア 連有
デスブレイド （データイースト）	1,289,800	GACHAPIN㊙	八千代プレイランドカーニバル（千葉）	全面クリア 連有
ストリートファイターII 〈ブランカ〉 （カプコン）	1,877,900	INΣ-GYO	ゲームウィル（京都）	全面クリア ドロー×62 ツメ×１
ブロックシード 〈ライン〉 （セガ）	526ライン	RAN	プレイシティキャロット西萩店（東京）	スコア823,618 レベル70 連有
タフターフ （セガ）	10,000,000＋α	集計してくれたら僕脱ぎます／IGA㊙	プレイスポットすーるぼん（東京）	全面クリア

餓狼伝説２超激戦

今月は，『**餓狼伝説２**』で熱いスコア争いがくり広げられた。この闘いの模様は，後で語るとして，解説にいってみよう。

２ページ目，キャラ別の表。まずは『**ストリートファイターIIダッシュ・ターボ**』。今月から申請が一気に増えて『餓狼伝説２』に負けじと熱い戦いになった。中でもサガットは，170万台が４人と超ハイレベル。頭一つ抜けだしたのは，プレイシティキャロットＴＯＣ店のGENESIS氏でした。また先月申請のなかったバイソンも申請され，本格的に戦いがはじまった予感。先月言い忘れた補足説明だが，このターボ，技のダメージがダッシュより少なく，多く技をしかかけられるため当然点数も高くなるようだ。そしてザンギエフとのバルログにいたっては，スクリューとイズナドロップの点数がUPしており，さらに稼げるようだ。

今月は，『**Ｆ／Ａ**』，『**バーチャレーシング**』，『**富士山バスター**』等は，限界点も近いせいか更新が少なくキャラ別の表が少なかった。しかし『**餓狼伝説２**』は，気合いが入っていた。テリー・ボガードは，１位と２位の差がたったの4,000点だったのをはじめに，キム・カッファンも5,000点差。以下山田十兵衛，チン・シンザン，不知火舞も１位と２位の差がわずかだったのである。点の稼ぎかたは同じようであとはストリートファイターIIのようにW（ダブル）・KO（ケーオー）の勝負になると思われる。来月以降の闘いが見ものだ。

『**天地を喰らうII**』は，先月のようにDEN氏の独占は防いだものの大阪の店強し！を見せつけられた感じだ。大阪以外のプレイヤーの反撃を期待したい。

３ページ目チャレハイのトップは，『**ヒーテッドバレル**』。５面のボスでカンストまで稼げるらしく，達成者は，大阪NASA杉本町のいくらちゃん１名だけだった。

『**ぷよぷよ**』は，何と100万点オーバー。話によると前半の面で10連鎖して稼ぐそうだ。いったい何点までいくのだろうか。こちらも来月以降気になるところである。

久々に更新されたゲームは，けっこう多く『**デザートブレーカー**』，『**ナイツオブザラウンド**』，『**スターブレード**』，『**ブロックシード**』，『**タフターフ**』といったところ。

集計する，しないの原則は，最初に申請された月に５店あったら集計を開始，なかった場合は，なるべくつぎの月から集計します。ですから人気がないと思われても申請してほしい。

（押田，宮崎）

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII（閻羽）	3,219,000	あつし	ALL 残×0
天地を喰らうII（張飛）	2,612,500	あつし	ALL 残×0
天地を喰らうII（龐延）	2,269,100	あつし	9面ボス
天地を喰らうII（貴思）	1,852,600	QS-リキさま!!R	9面ボス
ドギューン!!	5,271,110	HU-FE-DMRDE	2-4
銀狼伝説2（テリーボガード）	1,056,800	HU-FE-DMRDE	ALL P×17
銀狼伝説2（ビッグ・ベア）	908,400	HU-FE-DMRDE	ALL P×11
銀狼伝説2（山田十平衛）	750,700	HU-FE-DMRDE	ALL P×11
銀狼伝説2（キム・カッファン）	810,100	HU-FE-DMRDE	ALL P×11
銀狼伝説2（不知火 舞）	598,300	HU-FE-DMRDE	ALL P×6

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル（エキスパート）	9,999,999	Pochi	Lv-550 コズモ-6174
コズモギャングザパズル（イージー）	8,742,943	Pochi	Lv-543 コズモ-7473
ウルフファング（1P）	843,330	VIEGLE-K,M	CコースALL 雷風　イージー
ウルフファング（2P・イージー）	1,293,000	もっぷ VIEGLE,M	華真　Cコース 雷風　ALL
ガンホーキ	620,800	スーパーナカジー	STAGE 6 RANK 2
		もう書くのがありません	
		ストIIT入荒しました。遊びに来て下さいね（通信にしております）	
		仕出し大黒屋&北斗銀行　二木&もっぷ	

今市ゲームセンター　栃木
栃木県今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ（ケン）	1,651,400	SHT-TMC-HAK	ALL PB×23 爪×3
ストリートファイターII'ターボ（ガイル）	1,473,400	CRISIS-MTA-ME R①	ALL PB×21 ツメ×3
ストリートファイターII'ターボ（ザンギエフ）	1,412,100	SHT-TMC-HAK	ALL PB×13 爪×1
ストリートファイターII'ターボ（バイソン）	1,080,900	CRISIS-MTA-ME R①	1コインALL P×14 爪×1 遅
天地を喰らうII（龐延）	1,647,650	おしおきTIME-MIE	1コイン RD5 P×4
天地を喰らうII（張飛）	1,539,250	CRISIS-MTA-ME R①	1コイン RD×8P×1
コズモギャングザパズル	3,472,634	AMI-SS-YUK	LV139コズモ527 エキスパート
銀狼伝説2（山田十平衛）	816,500	CRISIS-MTA-ME R①	1コインALL P×11 D×1
銀狼伝説2（アンディ・ボガード）	718,600	RSIA-MYS①	1コインALL P×7
銀狼伝説2（キム・カッファン）	518,500	CRISIS-MTA-ME R①	1コイン RD 10P×6 D×1

プレイシティキャロット室蘭　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説2（アンディ・ボガード）	421,700	WIZな奴	1COINALL レベル4
銀狼伝説2（テリーボガード）	510,600	NSBの方	1COINALL レベル4
ドラゴンガン（2P合計）	5,561,583	D,Zの方とAMEなん!?	1COINALL ノーマル
ドラゴンガン（1P）	2,328,048	D,Zの女人	ラスボス ノーマル
龍虎の拳（リュウ・サカザキ）	552,540	NSBの人	1COINALL レベル4
天地を喰らうII（2P合計）	3,445,900	JRA&M,O	ALL 閻羽と張飛
天地を喰らうII（1P）	1,738,550	M,O	8面 超裏使用
R-TYPE LEO（1P）	5,252,700	㍾組（組頭）	ノーミスALL 残×4 ノーマル
F/A	1,748,900	㍾組（組頭）	1COIN ALL 連付 ノーマル
クロスブレイズ（ROY）	1,588,300	AVG-WAR™	ラスボス 3人設定超イージー

プレイシティバレンシア　秋田
秋田県秋田市手形西谷地40-6　☎0188-32-8125

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説2（アンディ・ボガード）	910,200	100万届かず 燃太郎	1コインALL
銀狼伝説2（キム・カッファン）	1,077,600	ペャシュ	1コインALL
銀狼伝説2（チン・シンザン）	631,500	ウハウハ	1コインALL
富士山バスター（忍者）	809,400	音	1コインALL
富士山バスター（さぶ）	790,800	バランス大好き もっぷ	1コインALL
富士山バスター（芸者）	753,400	ハーフエルフ大好き もっぷ	1コインALL
富士山バスター（侍）	798,300	同じく　鳩太郎	1コインALL
富士山バスター（歌舞伎）	723,400	スライムハーフ大好き　もっぷ	1コインALL
富士山バスター（将軍）	536,400	逃げまどう亜女さん 大好き　もっぷ	1コインALL
天地を喰らうII（閻羽）	2,845,650	D,D,F	1コインALL

ハイテクセガ高崎　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ（春麗）	1,509,200	ESSAY-CSD-槐ASH	ALL 爪×2
天地を喰らうII（閻羽・凄必付き）	2,603,400	マヨネーズ	ALL 残×0
天地を喰らうII（龐延・凄必付き）	SCORE不明☆	原田のバカ/スコアどこかに控えておけ	ALL 残×0
★富士山バスター（歌舞伎・凄付き）	1,201,300	ESSAY-ABN瀬	ALL P×18・D×3
ぷよぷよ	404,228	げげん/おじゃまぷよがちゃまをするう	ALL 穴埋め♡
★デザートブレーカー（蓋幻廊・凄必付き）	912,030	やめますシンナー	ALL
★ワールドヒーローズ（ジャンヌ・凄付き）	2,491,800	勉強会と偽り大阪ツアーズ成弓ABN瀬	ALL D×5
ワールドヒーローズ（J・カーン・凄付き）	1,919,000	PST-JUN瀬	ALL また来て下さい♡
ガンネイル（凄付き）	誰かやってよ♡	シューターのいない H/S高崎	しかし乱入されます 担当者は泣いてます
ストリートファイターII'ターボ	メガロ50で 大迫力!		5回さん これでいいですか?N島

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ（リュウ）	1,467,800	けんちゃんキック	ALL 連有
銀狼伝説2（山田十平衛）	860,200	KOHMONパンチミング最坂	ALL
銀狼伝説2（キム・カッファン）	788,300	クリスチーヌ	12人目
銀狼伝説2（テリーボガード）	897,200	ちよし	ALL
銀狼伝説2（アンディ・ボガード）	914,100	ちよし	ALL
ガンネイル	5,568,800	NGM-師匠	ALL 各1回（×30,×50）
天地を喰らうII（張飛）	2,601,650	BOJ♡	ALL 2ミス
天地を喰らうII（閻羽）	2,822,350	BOJ♡	ALL 1ミス
天地を喰らうII（龐延）	2,773,550	BOJ♡	ALL 2ミス
コズモギャングザパズル（エキスパート）	4,166,452	T・K	レベル225 コズモ1687

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゾルダム（セキーロモード）	1,945,350	uni	ノーマル ALL 238ライン
エクスバニア	WIN35	Now@かっぱ村	ノーマル 7面-2
コズモギャングザパズル	9,319,011	Nowでーす	L-514 5643コズモ
天地を喰らうII（閻羽）	1,205,050	DSR-L,D,S	ノーマル 7面
天地を喰らうII（趙雲）	1,446,000	杉田勘九郎from 北千束	ノーマル 7面

ゲームプラザコトブキ　埼玉
埼玉県浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★銀狼伝説2（ジョー・ヒガシ）	1,430,000	PST-JUN瀬	ALL P×22・D×3
銀狼伝説2（アンディ・ボガード）	1,058,000	セーラーマーズ命♥ OKDモンゴリアン	ALL
銀狼伝説2（キム・カッファン）	1,030,900	PST-JUN瀬 JUNさんとゆかい	ALL なオタク連
銀狼伝説2（テリーボガード）	833,100	舞ちゃんのファンシになりたい♥モンゴ	ALL 穴うめ
銀狼伝説2（不知火 舞）	1,083,900	メインキャラはアンディーノ　モンゴ	ALL 穴うめ
銀狼伝説2（山田十平衛）	615,700	しめ切り直前までがんばった　WIZ	ALLしてない 11人目
ストリートファイターII（ガイル）	1,369,800	舞ちゃんLOVE♥ 埼玉ん軽石　SJK	ALL
ストリートファイターII（ケン）	1,274,800	フェイントマスター G,O,M,	ALL
ぷよぷよ（ふつう）	604,747	一人で格闘ゲームに対抗する　Z,,	ALL BLOCK61D
ストリートファイターII'ターボ	対戦台2台有ります	コトブキに来てモンゴと握手!	約束だ～!

プレイシティ２４　北海道
北海道旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII（龐延）	2,994,400	AGO	エクステンド4回設定 残×3
富士山バスター（相撲）	1,074,500	魔B党-K,O	ALL P×18 連必有
ダイノレックス	1,605,600	VAL	ALL
ドギューン!!	1,816,610	BELLDANDY この店では新製品	7-9 連有
エクスバニア	WIN46	CoCo	ALL 88%
銀狼伝説2（アンディ・ボガード）	928,200	KOSUGI	ALL
銀狼伝説2（ジョー・ヒガシ）	615,800	JET たけ坊	ALL
ストリートファイターII'ターボ（ダルシム）	1,201,400	魔B党-K,O	ALL
ストリートファイターII'ターボ（バルログ）	1,162,600	K,H	ALL P×17
ストリートファイターII'ターボ（バイソン）	1,054,900	K	ALL

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-25　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R-TYPE LEO	5,102,900	家畜身分	連ナシ ALL
龍虎の拳（リュウ・サカザキ）	843,530	ぱいおつ	ALL 連ナシ P×12
NEW UFOキャッチャー	100円で3こつかみ	UFO殿士	左側 オバQ P子 O次朗

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説2（十平衛）	1,412,600	ネコ様	ALL P×22
銀狼伝説2（キム・カッファン）	1,409,300	隊 雄山	ALL P×21
銀狼伝説2（不知火 舞）	1,372,600	ロケットひろみ	ALL P×21
銀狼伝説2（ビッグ・ベア）	1,367,700	G殿士 岡崎	ALL P×23
銀狼伝説2（チン・シンザン）	1,000,300	EDO	ALL
天地を喰らうII（龐延）	3,399,950	獣舞使マン・Z	ALL
天地を喰らうII（趙雲）	3,344,500	カブキ・Z	ALL
天地を喰らうII（閻羽）	2,987,650	ダルシムマン・Z	ALL
ブロックカーニバル	476,950	隊　雄山	ALL P×1
ぷよぷよ	394,005	KAT	ALL BL559

ゲームタウンＡＢＣ　宮城
宮城県仙台市青葉区中央2-2-27　☎022-262-5922

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ（ケン）	1,561,800	内藤おにぎり!! G,O	ALL 連有 ツメ×3
ストリートファイターII'ターボ（ブランカ）	1,454,800	ORE弥	ALL 連有
ストリートファイターII'ターボ（バイソン）	1,182,400	ORE弥	ALL 連有 ツメ×1
銀狼伝説2（ビッグ・ベア）	1,141,100	ORE弥	ALL P×19 必有
銀狼伝説2（山田十平衛）	771,500	ORE弥	ALL 必有
ドギューン!!	10,000,000＋α	MS-飯屋	19-6 連有
グリッドシーカー	1,532,280	VEIL-TND	ALL 連有 ヘリ使用
天地を喰らうII（閻羽）	3,104,500	裕	ALL 連必有
龍虎の拳（リュウ・サカザキ）	967,210	ORE弥	ALL P×15
R-TYPE LEO	5,108,160	ハエにはやっぱりキンチョール!	ALL 連有

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
違人王	876,440	ネオジオ倶楽部 えーおばたくん	1コイン5面
R-TYPE LEO	4,165,940	ポップンツイン ビーくれーおばたくん	1コインALL 残×3
銀狼伝説2（不知火 舞）	1,411,200	はずみちゃんFC PST・KLS氷	1コインALL 4万×1おとし
ゼクセクス	1,097,200	あいつ怒んだーだねヨシオくん!	1コイン2-1 1UP×3
コズモギャングザパズル	3,212,065	FOG,, 183レベル	1136コズモ 183ライン

アミューズセンターベガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁2-5-10　☎048-752-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII	1,496,251	AAA	
コズモギャングザパズル	3,354,285	COS	レベル コズモ
銀狼伝説2（テリーボガード）	1,069,300	KZM	
ピュウポイント	356,320	OKA	
ガンネイル	342,700	AND	5面
ラギ	50,000	HAT	2-1
スーパー上海	155,400	P.J	ALL

チャレハイ通信

●ゲームプラザヴィクトリア（北海道）

★御入学，御就職おめでとうございます。いろいろつらいことがあると思いますが，そういうときは，ゲームで気晴らししましょう。

●PC室蘭店（北海道）

★今月もオールド・ゲームが入荷する予定です。『フォゾン』のように超古いゲームが入荷するかもしれないぞ！今月は，ナムコの古いやつ二つです。

●Playcity Valencia（秋田）

★春がきたら常連の数名が消えます。が，春はまた新しい人も誕生する季節。うちに遊びにきてねェ。

●PC日立店（茨城）

★当店にハイスコアをだしにきてください。

●PC宇都宮店（栃木）

★今，当店では，『ドライバーズアイ』が３周設定で，１クレジット100円です。でも，４月になくなってしまう予定。

●ゲームプラザコトブキ（埼玉）

★ベーマガ２月号の通信欄にハイスコアをだす人が少ないと書いたら，ハイスコアの申請

ゲームランドペガサス　埼玉
埼玉県川越市氷川町151　☎0492-24-4434

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2 (アンディ・ボガード)	969,100	OKD モンゴリアン	P×13 ALL
餓狼伝説2 (テリー・ボガード)	758,000	OKD (モンゴリアン)	ALL
餓狼伝説2 (キム・カッファン)	587,400	OKD モンゴリアン	ALL
餓狼伝説2 (不知火 舞)	382,800	おいでやす	
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	610,200	WAO!!	
ストリートファイターII' (ケン)	1,322,400	T.O	ALL
天地を喰らうII (関羽)	684,200	DT200WR改	
コズモギャングザパズル	2,020,628	SUZUKA	LEVEL105
バース	77,451,300	RZ250R改	ALL
達人王	734,680	Z..	4面ボス

鴨川ヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル	3,731,466	しーけんすー	すべてノーマル設です。
餓狼伝説2 (アンディボガード)	1,009,100	HARD-CORE (ヘッポコ君)	ALL
餓狼伝説2 (ジョーヒガシ)	400,700	HI-NEOS羅破	
餓狼伝説2 (ビッグベアー)	747,800		ラスボス
SDガンダムネオバトリング	1,368,000	紫楼	6-6 アレックス
クイズ学問ノススメ	213	E.N	
ストリートファイターII'ターボ (ザンギエフ)	1,544,900	露口	ALL
パロディウスだ! (ペンタロウ)	1,224,300	RVM-A.S	2-1
キャプテンコマンドー (ジェネティ連必付)	232,100	HARD-CORE (ヘッポコ君)	ステージ9 ハガー×1

渋谷会館B1セガ　東京
東京都渋谷区宇田川町23-10　☎03-3461-9076

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ	989,037	T.しばた	1cALL B
餓狼伝説2 (キム・カッファン)	1,015,600	JAG-IGA	10・1・1・1・1
餓狼伝説2 (不知火 舞)	996,500	すーるの店長さん	1cALL
マクロス	8,221,900	まだ上ねらう ぬる八	1cALL
		今月は寒いね	

プレイランドスカイシアター　埼玉
埼玉県深谷市西島2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2 (テリー・ボガード)	1,521,200	ラブリーパンダ娘 魔王N子 ラブラブ	ALL P ALL
餓狼伝説2 (ジョー・東)	1,409,000	失恋カレーで敗北様 PST-JUN夏	ALL P×22
★餓狼伝説2 (キム・カッファン)	1,459,900	QUEEN・S最高 PST-USAKO	ALL P ALL
餓狼伝説2 (ビッグ・ベア)	1,422,800	無意味	ALL P×23
餓狼伝説2 (山田十平衛)	1,381,200	TUG	ALL P×21
★餓狼伝説2 (チン・シンザン)	1,486,700	無意味	ALL P ALL
餓狼伝説2 (不知火 舞)	1,462,800	りそ〜はいよ様です PST-KLS氷	ALL P×23
ぷよぷよ	499,338	まだまだミスの多い Z・・ のび	10面 BL 501
コズモギャングザパズル	7,476,445	仮面の下で涙を拭え 打PST-EPT仕	CO 3823 LV 380
★ワールドヒーローズ (J・カーン)	2,046,600	ウソスコアは雷の刑 PST-JUN夏	許すまじ! ALL 連有

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★F／A (GR.5・連付)	2,060,500	語るだけで下手くそなのはやめてくれ!	ノーマルALL
★スターブレード (連付)	2,325,300	TYR-JOO まだまだチンカス!	ノーマルALL

ICチェーン砧&狛江店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	1,087,600	AJA	ALL 狛江
ストリートファイターII'ターボ (リュウ)	1,099,200	AJA	ALL 狛江
餓狼伝説2 (テリーボガード)	684,600	Y.S	ALL 狛江
インベーダー	5,600	イセザキ	砧
インベーダー	40,170	KINTETSU	砧
中華大仙	705,500	"TRA" YSY-RRZ	残×7 ALL 砧

八千代プレイランドカーニバル　千葉
千葉県八千代市八千代台東1-6-17　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2 (キム・カッファン必付き)	1,454,900	ごんべえMまたの名を榊一平(事故死)	ALL P×23 D×4
餓狼伝説2 (チン・シンザン必付き)	1,440,400	8億点落ち 超甘 B-SATSUMA	ALL P×22 D×3 連付き
餓狼伝説2 (不知火 舞必付き)	1,322,900	ヤマなしオチなしイミなし人間!木野宿	ALL P×19 D×4
バーチャレーシング (ビギナー)	2'31"31	高沢一成考 (月月火木木金金)	2シート筐体 4周設定
バーチャレーシング (ミディアム)	2'33"87	高沢一成考 (ソル ボム屋)	2シート筐体 4周設定
バーチャレーシング (エキスパート)	3'16"59	SKK	2シート筐体 4周設定
コズモギャングザパズル	9,853,319	ざこのししょう K.K.KEI	エキスパート LV:508
★ザ・グレイトラグタイムショー (連付き)	1,822,910	B-SATSUMA	2-3
ソニックウイングス (F-14・連付き)	1,614,800	所詮この程度 FCM〜タ	ALL
★デスブレイド (ファイター連付き)	1,289,800	GACHAPIN△	ALL P×8 防御ボタン付き

プレイシティキャロットTOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F　☎03-3494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII'ターボ (サガット)	1,767,500	GENESIS	クリア 連なし ツメ2本

ICチェーン船橋&経堂店　東京
東京都世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンネイル	6,163,700	復活君 遊佐沢P	ALL 船橋
餓狼伝説2	706,800	たろーJR	ALL 十兵衛 船橋
コズモギャングザパズル	316,353	パンチョ橋口	LV48 コズモ480船橋
R-TYPE LEO	1,187,300	パンク君の下克上で GOGO!TRA	ALL 船橋
		経堂店でもハイスコア申請まってますョ	

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビルB1　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII (趙雲)	2,873,100	JNK	ALL
天地を喰らうII (黄忠)	1,654,850	じじい研.A	7面ボス
R-TYPE LEO	5,638,000	DEUS-YMT	ALL 残×4
餓狼伝説2 (テリー)	861,700	JNK・POO	12面
ドギューン!!	3,353,130	ナゾの人	2-1 連付

THE荏原ゲームセンター　東京
東京都品川区旗の台3-12-3 荏原会館内　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII'ターボ (リュウ)	1,650,500	銀の翼に望みを乗せて灯す平和の青信号	ALLバ つめ3 36本
★ストリートファイターII'ターボ (ケン)	1,660,300	人呼んで「嵐を呼ぶ旋風児!」 VAP	ALLバ つめ3 36本
★ストリートファイターII'ターボ (バイソン)	1,475,000	こんなスコアで誠に申しわけないM.S	ガイル落ちつめ2 35本
ストリートファイターII'ターボ (ザンギエフ)	1,702,700	えばせん、正式名称募集中。	ALL いっぱいおち
★餓狼伝説2 (山田十平衛)	1,517,400	ゆみみサイコー EGC-神STR	ALLバ
★餓狼伝説2 (不知火舞)	1,493,200	もうNHKはいらないビデオ購入予定神	ALLバ
★餓狼伝説2 (アンディボガード)	1,453,600	冨士鷹 珠王	2万×1おち
餓狼伝説2 (チン・シンザン)	1,415,500	故人いわく「身から出た錆」寓、覚悟し	2万×1 8万×1おち
餓狼伝説2 (キム・カッファン)	1,362,000	なさい。シュシュファイナル!	2万×3 4万×1おる
★エクスバニア	74	無責任店員かずひさ (最近おとなしい)	ALL 82% 1UP×3

ジョイフルランドヒノーズ下井草店　東京
東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドギューン!!	24-8	FREEZIN'	スコア 13,262,430

鴨川ゲームスポット　千葉
千葉県鴨川市前原8　☎04709-2-0334

タイトル	スコア	スコアラー	備考
達人王	1,042,510	来店ありがとうございました。K.S君	ノーマル設定 6面中ボス
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	2,067,300	スッポコ君▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶SHE	ノーマル設定 ALLクリアー
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,179,200	スッポコ君▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶SHE	ノーマル設定 7面
ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	1,870,600	スッポコ君▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶SHE	ノーマル設定 ALLクリアー
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	2,018,700	ヘッポコ君▶▶▶▶▶▶▶▶▶CORE	ノーマル設定 ラストボス

プレイスポットすーるぼん　東京
東京都渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	1,586,400	寓を応援しよう! SSC-VAP	ALL 爪×3 P×22 RD.36
ストリートファイターII'ターボ (E.本田)	1,527,200	ESSAY%新命明	ALL 爪×1 P×23 RD.35
ストリートファイターII'ターボ (春麗)	1,341,700	中目黒「左遷」記念! 中目黒で会いましょう	ALL 爪×3 P×18 タル落連
ストリートファイターII'ターボ (サガット)	1,716,200	JAG-バカIGA (タフ・ターフ評論家)	ALL 爪×2 P×21 無念!連
バトランティス (5人設定)	599,380	不良外人ジェフリー君 (でも学校は上智よ)	28面で死亡 旧名〔AXI〕
グラディウスII (新VER)	4,227,200	UPT-上茶雄 (自己べは11-8)	7周目4面 (4番F.F) 連
オーダイン (1P)	残686,800 クリスタル	JAG-べん茶 (プリンス蒐集家)	ALL 10万×5 連
パックマニア (5匹設定)	1,102,420	RVS-R.Y狂人 (パックマニア評論家)	ROUND14 3面だけは負けん!
★タフターフ (1P)	10,096,800	集計してくれたら僕脱ぎます!IGA夫	ALL 残936秒 (剃毛済み!) 連
ラッシュ&クラッシュ (5台設定)	676,700	ベリーベストオブバカ!!みうらじゅん	4周目1面 目標1000万! 連

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9　☎03-3397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル	7,389,007	重冨英和	
ストリートファイターII'ターボ (春麗)	1,372,600	三浦羅斗那	P×19
マクロス	7,374,000	日橋誠からMr.マコト君へ	2P,連付 2-7
ブロシード連付 (ノーマル・ライン)	526	RAN	823,618点 LV70
アルザディック2分間 (PC)	702,680	日橋誠からMr.マコト君へ	家庭用なので確認していません

がとても増えました。常連のみなさんありがとう。

店員より

●柏ガリバー（千葉）

★当店では『餓狼2』の対戦が大人気！ぜひ一度ウデだめしに。

●プレイスポットすーるぼん（東京）

★NEWゲームが入荷しないのでツマランです。みなさんごめんなさい。

担当 超絶叫遊戯の3号ファン

●ICチェーン砧&狛江店（東京）

★砧店カラオケ「TVヒーロー主題歌！」一気に100曲以上入りました。もうなつかしくて涙がこぼれてしまいますよ！(笑)

by ICのMASA

●ICチェーン船橋&経堂店（東京）

★新台続々入荷の船橋店！メダル・コーナーの配置替えも行ないました。毎日フレッシュ気分でお客様の来店をお待ちしております。

by ICのMASA

●ガリバー目白（東京）

★店長が変わりました。前の店長は，高田馬場店にいきました。新しい店長Nをよろしくお願いします。

●ゲームステージyou & you石神井店（東京）

プレイシティキャロット早稲田店　東京

東京都新宿区西早稲田1-8-14 エコービル1階　☎03-3202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル	く（あんた日○所長さん?）	LV105	ノーマル（今月の申請これだけ）

ゲームセンターコパIII　神奈川

神奈川県寒野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンネイル（1P・連付）	23,927,800	G・F・A-TEM	ALL,ノーマル 100倍×2
SDガンダムネオバトリング	1,365,500	G・F・A-MST	ALL ノーマル F-91使用
銀狼伝説2（山田十平衛・連付）	1,514,300	GMC-やちょ G(F)/A	ALL ノーマル D×4
天地を喰らうII（閻羽・連付・秘付）	3,043,250	N・ABE	ALL 残×0 ノーマル設定
コズモギャングザパズル（右＋A付）	9,999,999＋α	G・F・A-TEM	レベル357 エキスパート
コズモギャングザパズル（コズモ部門）	コズモ3510で達成	G・F・A-TEM	レベル357 エキスパート
バーチャレーシング（ミディアム）	2'36"43	HNR-親父	ALL ノーマル 2シーター
バーチャレーシング（エキスパート）	3'18"75	HNR-親父	ALL ノーマル 2シーター

ガリバー目白店　東京

東京都豊島区目白3-4-12 島幸ビルB1・2F　☎03-3950-4053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説2（テリー・ボガード）	645,500	Shogo	ALL
天地を喰らうII	2,876,900	うっちい	ALL 連有
天地を喰らうII	2,370,500	うっちい	ALL 連有
龍虎の拳（リョウ）	877,650	ヘボアーミー	ALL P×13

ゲームセンターＵＦＯ町田店　東京

東京都町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説2（キム・カッファン・必付）	1,304,400	ジャンパーゾンフォーシャスティスBT	2×12　4×1 6/8×2 1/0×1
ブランディア（ジュレーン連必付）	11,960	トウカイテイオーと夜の帝王強いのは?	ALL D×7 夜の女王様けんぢ
SDガンダムネオバトリング（Rx-78）	329,600	コズミノクラッカーだ!セーラー福島光	3-6
天地を喰らうII（閻羽・連必付）	2,936,050	段平は肉をくいそこねて死にました。終	ALL ◀あほのぶんがく
F／A（GR・5連付）	1,023,750	さすらいのフリーフォーラーみかん怪人	R-7
F／A（F-117A連付）	637,100	魔法のキチガイミラクル林九君でへすぐ	R-5
F／A（2P）	1,262,200	再び出撃!奥さんうっとりプラザーズ♡	1P→ACM 2P→F-16A

プレイランド長岡駅前店　新潟

新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
SDガンダムネオバトリング（ガンダム）	704,100	ANDET-てとやま	ノーマル,5-6
コズモギャングザパズル（ノーマル）	1,229,639	ANDET-残光	ノーマル,LV96 C1149
天地を喰らうII（閻羽）	2,824,400	MOR	ノーマル,ALL
天地を喰らうII（貴忠）	2,398,650	ANDET-H,S	ノーマル 9ステージ
ぷよぷよ	276,689	K,K	ノーマル,ファイナルステージ
ワールドヒーローズ（フウマ）	2,000,900	ANDET-SYO	ノーマル,ALL D×5
マクロス	7,685,400	S,S	ノーマル,ALL
ニンジャコマンドー（レイア）	4,402,070	男ならホープライト ANDET-SYO	ノーマル,ALL 残0
ボンバーマンワールド（バトルモード）	10,909	ボンバーはニガテ ANDET-GNP	ノーマル WIN28
チャンピオンレスラー（コブラ）	73,020,200	店からすでに消滅 ANDET-SYO	ノーマル,ALL すばらしい

プレイシティキャロット巣鴨　東京

東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャレーシング（ツイン・ビギナー）	2'31"12	M	B,L 37"37
バーチャレーシング（ツイン・ミディアム）	2'32"03	M	B,L 37"18
バーチャレーシング（ツイン・エキスパート）	3'16"37	M	B,L 48"37
		今月これだけ。	
ソ○・マッ○で、バイトして	る石井さんも、連絡下さい。		
銀狼伝説2	入荷しました。		
ストII'ターボ	入荷しました。		
スーパーリアル麻雀パート3	入荷しました。		
	早番アルバイト ボ集中!		

プレジャーキャッスル　東京

東京都町田市原町田6-14-8　☎0247-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説2（山田十平衛）	1,480,500	TG,F,A-BAD	ALL 連有 必付き
銀狼伝説2（キム・カッファン）	777,700	URX-BT夫	ALL 連有
銀狼伝説2（チン・シンザン）	997,800	LIE-フェラ夫	ALL 連有
★ガンバスター	3,131,200	かまし	ALL スパーク使用
★ウォリアーブレード（ラスタン）	491,290	AKM-YZY	ALL 必付き
★ウォリアーブレード（ソフィア）	482,040	Mr.しおしお君	ALL 必付き
違人王	1,406,520	ARI	2周目1面
			全機種ノーマル設定です

プレイランド柏崎店　新潟

新潟県柏崎市駅前2-3-7　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ブランディア（レッ・ゼン）	7,338	ハァーKPL-HAG	ノーマル,ALL D×0
ゴールデンアックス（ゴア&ギリアス）	775	T-PAC-BBC	ノーマル,ALL
SDガンダムネオバトリング（アレックス）	724,300	あずき丸ミラクル	ノーマル,5-6
銀狼伝説2（テリーボガード）	709,000	KPL-REI(HAG)	ノーマル,ALL P×9,D×0
銀狼伝説2（チン・シンザン）	317,400	T-PAC-MAYA-BBC	ノーマル,9ステージ,P×2
天地を喰らうII（閻羽）	2,656,550	T-PAC-BBC	ノーマル,ノーミス,ALL
天地を喰らうII（張飛）	1,615,750	T-PAC-BBC	ノーマル 8ステージ
ストリートファイターII'ターボ（春麗）	1,406,100	KPL-REIちゃん	ノーマル,P×20 ツメ×2
ストリートファイターII'ターボ（リュウ）	1,388,100	KPL-REIちゃん	ノーマル,P×18 ツメ×0
ストリートファイターII'ターボ（ベガ）	1,186,100	KPL-REIちゃん	ノーマル,P×12 ツメ×2

ゲームステージＹＯＵ＆ＹＯＵ石神井店　東京

東京都練馬区石神井3-20-20　☎03-5393-5455

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャレーシングDX（ビギナー）	3'09"18	Jun,N	VR3 ノーマル7連（先月と同じスコアーです。クキ-!）
バーチャレーシングDX（ミディアム）	3'08"25	Jun,N	
バーチャレーシングDX（エキスパート）	4'02"31	Jun,N	
マクロス	7,938,200	日橋　誠からMrまことへ	2PSIDE ノーマル 連付
R-TYPE LEO	5,413,100	びきびきころころ	ALL
スターブレード	2,223,400	なめお	ノーマル設定 連射付 ALL
ウォリアーブレード（ラスタン）	468,460	KUMA	ノーマル ALL

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川

神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8　☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル	9,999,999	ぷよぷよ、おもしろいね!	エキスパート Lv471
ガンネイル	20,000,000＋α	俺、田中、AKA	ALL
F／A		T,A超燃え中?	
		誰かまともな点を出してよ	
		でも、やるものないか。	
ドンプル		じーぶー氏、またやりに来てね!	
			（全てノーマル設定）

ゲームプラザ遊　新潟

新潟県新潟市井天1-3-6　☎025-246-7720

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII（3人PLAY）	4,229,150	Piccaso、あさげ紙、井上備品	ALL連必 閻羽、護延、趙雲
天地を喰らうII（3人PLAY）	3,781,600	Pioto-堂 井上備品	ALL連必 閻羽、張飛
チャタンヤラクーシャンク（白帯）	535,300	空手erよいこの貴	ALL 全機種ノーマル
ビッグストライカー	17	元祖ジョー東場	ALL イタリア使用
コズモギャングザパズル（エキスパート）	4,523,433	ボンタイル旗	LV171 コズモ968
コズモギャングザパズル（ノーマル）	2,867,387	おきらくごくらく MSP-Iris	LV210 コズモ2692
天地を喰らうII（魏延）	1,609,100	愛の穴うめ ヒラーあさげ紙忍	愛の8めんボス
天地を喰らうII（趙雲）	1,488,150	愛の穴うめ ウッシャー井上備品	愛の8めん
ウルフファング速く入らないかな……・		技あり、ヒッ!! 一本、技!!	
		赤勝ち、ウキッ!!	熱いぜ空手!!

ゲーム中央プラザ　東京

東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ（キャラ不明）	1,501,206	魚新よろしく	ノーマル
天地を喰らうII（閻羽）	2,676,700	やっとですTA.	ALL残1 ノーマル
R-TYPE LEO	5,445,980	LAY,A,WAY	連射付 ノーマル
コズモギャングザパズル	8,746,640	ちょーあついTA・	L416 ノーマル
カプコンワールド2	3,134,100	ブーデーかかってこいRYUでーす3	ノーマル
ダイエットGOGO	2,663,037	美奈子ちゃん大好き	1コイン ノーマル
ファイナルスターフォース	1,629,500	IMMORTAL	ALL 1コイン ノーマル
F／A	1,462,250	ALICE-ZED	ALL 残1 ノーマル
チャタンヤラクーシャンク	305,600	山庄	9人抜き ノーマル
ドギューン!!	3,339,386	西山正一の友達II	9Rボス ノーマル

プレイアイシー鶴巻店　神奈川

神奈川県寒野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII（閻羽）	1,153,600	ポコペン	R-6
セイブカップサッカー	ALL	Y.U	スコア73 1コインアメリカ
メジャータイトル2	−12	抜中村	ヨーロピアンコース
コズモギャングザパズル	3,738,890	ポコペン	レベル157 コズモ796
銀狼伝説2	684,300	TOM	ALL ビッグベア
マクロス	4,094,400	森当	R-7 2P
バーチャレーシング（SD・ビギナー）	2'36"93	本間IYE	VR1 7MT
バーチャレーシング（SD・ミディアム）	2'38"78	雨宮IYE	VR3 7MT
バーチャレーシング（SD・エキスパート）	3'21"62	小池IYE	VR3 7MT
R-TYPE LEO	2,259,800	シャンク森田IYE	ALL

ゲームセンター１０１＆ＵＦＯ　新潟

新潟県新潟市小針上山6-12　☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドギューン!!	18-9	FGK-TOM	9,261,700

★スコアボードができました(New Ver.)。

●プレジャーキャッスル（東京）

★1月31日に行なわれた第2回PC杯争奪『ストIIダッシュ・ターボ』対戦大会に多数のご参加，誠にありがとうございました。優勝は予想どおりの強さを見せた，「小川町ビッキーズ」でした。次回は，ゴールデン・ウイーク頃を予定しています。

P.S　宮崎チーム惨敗！

●ゲームプラザ遊（新潟）

★近日，『ウルフファング』復活予定（2月5日現在）。さあ君も愛機を作ってPLAY！『テラクレスタ』も入るか！

●PC松本店（長野）

★クイズゲームの狂気にとりつかれた者約2名が，いつもぼやきながらプレイしております。御来店の際には，ウシロから嘘をつきまくってやってください。

●ゲームパレス（静岡）

★最近ふと，『ストIIダッシュ・ターボ』や『ストIIダッシュ』の対戦マナーについて考えることがあります。ほかの店ではどうでしょうか？

P.S　今月のレゲー復活は，『グラディウスII』

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ(リュウ)	1,380,400	だし王	ALL
餓狼伝説2(テリー・ボガード)	738,800	ぱうぱうぱう	ALL P×8
餓狼伝説2(キム・カッファン)	627,600	たうたうたう	ALL
餓狼伝説2(ビッグ・ベア)	732,500	日本豆の会　雷電	ALL P×11
天地を喰らうII(関羽連必)	3,217,900	日本豆の会　くるっぱよ	ALL
天地を喰らうII(黄忠連必)	3,759,500	日本豆の会　甘納豆 RIK初クリア	ALL まだ甘い…
ぷよぷよ	290,913	来なさい!	ALL ふつうスタート
バーチャレーシング(ビギナー)	3'09"40	日本豆の会　会長じょ〜じな	ALL
バーチャレーシング(ミディアム)	3'09"62	日本豆の会　会長じょ〜じな	ALL
バーチャレーシング(エキスパート)	4'04"12	日本豆の会　会長じょ〜じな	ALL

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ		今回特別になし	
ストリートファイターII'ターボ		今回特別になし	
ストリートファイターII'ターボ		今回特別になし	
ストリートファイターII'ターボ		今回特別になし	
チャタンヤラクーシャンク	12人抜き	AK	
ウルトラマン倶楽部	1,559,800	UKY	
ザ・グレイトラグタイムショー	312,140	ぎょにん	
コズモギャングザパズル	202,620	SIM	
エクスバニア		RY	
餓狼伝説2	751,807	AYZ	

キャノン最前線　愛知
愛知県岡崎市康生通東1-6　☎0564-25-2612

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ(1P)	397,988	NOZ	ALL
エクスバニア(1P)	WIN55	MOL	ALL エミリオ
餓狼伝説2(1P)	912,400	MOL	ALL 山田十平衛
R-TYPE LEO(1P)	5,735,050	IML-会長 井ロハイパーきまる	ALL ノーミス
天地を喰らうII(1P)	1,103,00	謎の浪人生T・K いつの点数・・・	R6 関羽
天地を喰らうII(1P)	1,517,100	謎の浪人生T・K せめてクリアして!	R7 魏延
達人王(1P)	2-1	あっし	AKIはまだ6面

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ(ケン)	1,541,800	IY高崎店2号舞攻属	ALL 連無 ツメ×2
ストリートファイターII'ターボ(ザンギエフ)	1,219,800	CAT様	ALL 連無 ツメ×0
餓狼伝説2(テリーボガード)	894,700	TO-Y	ALL 連無
餓狼伝説2(キム・カッファン)	836,200	X68K(攻略)	ALL 連無 ビリ むかつく!
餓狼伝説2(不知火 舞)	942,900	ムラサキ♡	ALL 連無 ビリー大好き♡
天地を喰らうII(趙雲子龍)	2,780,800	天地攻略担当軍師「日龍」	ALL だめだ 連有
メジャータイトル2	−19	DABA	ALL アメリカ Cコース パワー
エクスバニア	WIN 29	SABIAN	4-2
コズモギャングザパズル	2,445,221	征哉	ノーマルL153 コズモ 1924
スカッシュ	3面 1pts	ル	大人気!! 大ウソ

ゲームパレス　静岡
静岡県三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2(テリーボガード)	1,008,600	TENてけ天員 1号さん ALL	まだまだでるね. めんどくさいけど
餓狼伝説2(アンディボガード)	845,700	真尾まおさんでヌク男	1COIN ALL
餓狼伝説2(不知火 無)	776,300	JAL夫	1COIN ALL
餓狼伝説2(キム・カッファン)	884,700	BAD	1COIN ALL
ドギューン!!	9,814,340	THE 19-3	ノーマル 4面ボス最低
コズモギャングザパズル(エキスパート)	8,421,257	YMO	L477 C5176
バーニングフォース(レゲー復活)	4,368,920	バーニングフォース大好き	ムーンサルト 爆発
出たな!!ツインビー(もうだめかな部門)	8,101,450	HPO-PAN うまい人 パレスに	5機設定ノーマル 来てください
ガンネイル(1P)	ミカン星人 SOS	常連の誰でもいいか だして ハイスコア	らハイスコアーを一掃
ぷよぷよ(プリプリはかせ)	おきらく ごくらく	でないと坂本さんにゃうぞ!	ボコボコにされち

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドライバーズアイ(連合Ver.)	3'02"936	EBISU	完走 6速MT FL 59"783
天地を喰らうII(関羽)	2,875,800	K.M弐	ALL 点が低い
ソルダム(セキーロ)	3,591,460	DCC-AGAS-KAC(P)	ALL
コズモギャングザパズル	7,677,573	巴 えらい(超)	L417 コズモ×4341
得点王(アルゼンチン)	ALL	カラオケもゲームも2月で終りかH.K	やっと名古屋から都会へ出れるぜ
ストリートファイターII'ターボ	1,280,500	タリキンの大都会 UUR-ZOL牙	ALL リュウ 超うんこ点数
ストリートファイターII'ターボ	1,203,300	アッキー秋山参上!	ALLザンギエフ ほとんどのがし
ザ・グレイトラグタイムショー(先月と同じ)	683,540	ILW-TOA愛好会 E.T!Pop'n.	5面 ?のステッカーを○○した
グリッドシーカー 当店にはないよ。	タイトーの ゲームがない。	やりたいけど、よそのお店だからやだ。	名古屋は基板をかってくれないN社
縦シューが、今んとこ3台しかないぞコラ!!	パズルとアクションはバカ	のやる奴と決めつけたいなぁ。SF II T	はやらんでほしいケリをいれたい。

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ドラゴンガン	2,835,309	BCCCCCB -T・PAC	標準 6面 ガンバレ柏崎君
ザ・グレイトラグタイムショー	270,660	NOP-烈²	標準 3面 連なしっす
ゴールデンアックスデスアダーの復讐	802	藤森 宣和	標準 ALL トリックス
メジャータイトル2(ヨーロピアン)	−19	KLM	標準 ALL プロ 1バー
天地を喰らうII(趙雲)	3,260,900	T・PAC-Y・Y	標準 ALL
ストリートファイターII'ターボ(リュウ)	1,454,800	Tiny-DIL	標準 ALL P20爪1
ストリートファイターII'ターボ(ケン)	1,482,300	Tiny-DIL	標準 ALL P22爪2
ストリートファイターII'ターボ(春麗)	1,416,300	RAI	標準 ALL P20爪1
ストリートファイターII'ターボ(ザンギエフ)	1,594,800	T・PAC-Y・Y	標準 ALL P16爪1
クイズ学問ノススメ	1,544	"KLM氏のおかげです" 言だ!!	標準 ALL 1コイン 残2

プレイシティキャロット静岡店&両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎054-251-6108

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII(関羽)	2,918,050	寧	ALL まさきぃ〜!!
R-TYPE LEO	5,110,370	K・I	ALL
スターブレード	1,803,800	ナッツ・ベリー	ALL
ガンネイル	4,272,300	J.J.	8面BOSS
ダイエットGOGO	2,534,459	ハルシオンで(中略)のSG-ELF	ALL 永パの為打ち切り
クイズ学問ノススメ	157	PC甲府中央店の皆様、先日はどうも有	夏休み 3番1coin
ドラゴンガン	2,679,685	難うございました。MKTより	6面ラスボス 男使用
コズモギャングザパズル	9,999,999+α	WAD-MKT§KYO	コズモ 5792 レベル 524
		ハイスコア募集中! どんどん出して〜!	
		ハイスコアラー過疎状態。たすけて〜。	

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル(エキスパート)	5,024,605	魂	レベル229,コズモ1737,ノーマル
エクスバニア(1P)	WIN41	IML-会長た	7-5 ノーマル設定
ゴールデンアックス(リトルトリックス)	793	ビギビギな野郎	ALL,残0 ノーマル設定
F/A(6-WAY)	1,950,650	いーやーだ!!	ALL,JA-37 ノーマル※連射
F/A(5-WAVE)	1,937,100	あっちょう魂	ALL,F-16 ノーマル※連射
F/A(SEMIAUTO)	1,994,400	あっちょう魂	ALL,F/A-18 ノーマル※連射
F/A(FULLAUTO)	1,917,900	大ダコ星人SOS	ALL ノーマル※連射
リーサルフォーエンサーズ(トレーニング)	3,327	HRY	15面 ノーマル設定
バックランド	905,230	あ	37面 ノーマル設定
バブルボブル(1P)	9,999,990+α	HRY	ノーマル設定

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2(アンディ・ボガード)	746,500	ACT-BOY	ALL
マクロス	7,917,700	EPT-ラッキースター H.S	1コイン 2周 ALL被VF1A
ウルトラマン倶楽部	1,842,500	APOら	ALL 残1 レオ
ストリートファイターII'(ガイル)	1,457,800	EEL	パーフェクト21爪1 1コインALL

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ	248,720	MDC	STAGE 1〜13
餓狼伝説2(テリー・ボガード)	711,100	T.M	1コインALL
天地を喰らうII(関羽)	2,831,950	T.M	1コインクリア 曹操 戦
天地を喰らうII(張飛)	2,641,550	JSM	1コインクリア 曹操 戦
天地を喰らうII(趙雲)	2,962,850	JSM	1コインクリア 曹操 戦
天地を喰らうII(魏延)	2,824,700	T.M	1コインクリア 曹操 戦
R-TYPE LEO(1P側使用)	514,410	CHUN-LI	1コインALL NO MISS
アンダーカバーコップス(ザン)	12,172,720	また帰ったY.S	1コインALL
餓狼伝説2(山田十平衛)	629,200	RAD	1コインALL
アンダーカバーコップス	1,944,940	JSM	1コインALL

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ(リュウ)	844,500	RVV長	ALL ツメ×1
SDガンダムネオバトリング(アレックス)	776,200	参考トンカツ茶漬け南君	6-1
餓狼伝説2(アンディボガード)	812,000	Z情けない	ALL
餓狼伝説2(テリーボガード)	760,500	天風?	ALL
天地を喰らうII(関羽)	2,712,150	今度個人誌作ろうかな? AKI	ALL 残×0
天地を喰らうII(趙雲)	2,464,700	林	ALL
コズモギャングザパズル(EXPERT)	3,882,293	参考からあげ松井君	レベル158
ぷよぷよ(ふつう)	10面	1/25に入荷、そんなバカな AKI	3回目
ファイナルスターフォース	1,608,120	DAM	ALL 残×1
ドギューン!!	5,354,570	すきま-SS.炒	2周目4-8

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ(ブランク)	1,224,200	SDI-初代菱沼聖子 連続中	ALL つめ×0
天地を喰らうII(黄忠・連付き・必殺有り)	2,166,150	SDI-ANP-PAN	8面ボス
天地を喰らうII(魏延・連付き・必殺有り)	1,768,350	T.T (GAC)	8面ボス
コズモギャングザパズル	3,009,838	J.K Y	エキスパート L 169
餓狼伝説2(不知火舞)	943,200	GAC-ZMK!	ALL
餓狼伝説2(キム・カッファン)	1,085,000	GAC-TRN	ALL
龍虎の拳(ロバート)	850,300	カマロに注意! STD-OGAME	ALL P×13 スキーも注意!
ガンフロンティア(連付き)	1,192,150	ホテル辻3号室予約 SDI-MKC!は	ALL 加藤いづみ最高!
F/A(SEMI-AUTO・連付き)	1,708,200	3月22日MICAねーやん誕生日おめで	ALL ACM 残3
F/A(STRAIGHT・連付き)	1,570,700	とう!SDI-Makichan!より	ALL GR.5 心をこめて。

ハイテクランドセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーバレー'91	104,940	アメリカン69	1コインALL
バトルシャーク	15,879,000	アメリカン69	1コインALL
ターボアウトラン(マニュアル)	8'22"15	忘れんぼう けろ:PON	1コインALL
サンセットライダーズ	109,050	穴うめです	面数不明
サンダークロスII	2,310,820	YMK	1コイン4-3 赤使用(意味無し)
雷電	3,294,890	既にネタ切れ・・・YMK	1コイン2-2 赤プレイヤー使用
デザートブレーカー(穴うめ)	1,000	今月のハイスコア・これはすごい。	要するに誰もやらないわけで・・・
ストリートファイターII(穴うめ)	741,200	CPS	たぶん1コインALL(キャラ不明)
ぷよぷよ	110,109	DON	ブロック586 面数不明
スノーブラザース(穴うめ)	68,840	ABC	1コイン10面

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル(エキスパート)	5,125,131	O.R.B-KEN NO	2505 コズモ レベル 284
ガンネイル	2,773,100	ビアンカ	STAGE 5 連なし

だ。ぜひ御来店を。

●PC静岡店&両替町店(静岡)

★『ストリートファイターIIダッシュ・ターボ』大会，毎週日曜に開催中です。大勢の参加を待ってますので，ぜひいらしてください。参加費無料，飲物サービスです。来るしか!

●タイトーイン002スタジアム(大阪)

★『レインボーアイランド』旧バージョン入荷しました。めちゃおもしろいよ!CTSの超絶プレイは感動の涙なくしてはみられません。

by みそ汁

●WTT和歌山(和歌山)

★オールド・シューティング,『スラップファイト』,『スカイソルジャー』入荷!これから古き良き時代のOLD GAMEを入荷する予定なのでOLD GAMEファンの人は遊びにきてください。

by ORS-Y, O店長

●ゲームプラザミッキー(広島)

★一部地域で当店のスコアに疑問をお持ちの人がいるようですが，当店のスコアはすべて本当です。

by 世界のサブ王

●オキモト(広島)

★『ぷよぷよ』が第2ロット，ニュー・バージョンになってしまいました。"裏技"が使え

ゲームセンターシャトー　京都
京都府京都市中京区西1京円町3 ☎075-462-1330

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンネイル (1P)	33,905,500	G.F.A.GOL屋ま真	ALL 連有 ノーマル設定
R-TYPE LEO (1P)	4,107,060	MEY	ALL 1ミス
F/A (1P)	1,769,550	とりあえずMEY	ALL 1ダメ
ブランディア (ディオクレス)	7,937	MEY	ALL
龍虎の拳 (リョウ・サカザキ)	933,450	R・れでおす そおぶ	ALL 1本港
達人王 (1P)	1,337,470	KAI び (リハビリ中)	2-1
ダイエットGOGO (1P)	2,649,853	MEY	ALL 1コイン
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,759,400	すいこみ悦子	ALL
ナイツオブザラウンド	500,400	R・れでおす そおぶ	ALL ランスロット使
雷電 (2P協力)	4,606,650	GOL屋ま真 きらり屋G	2-3 連有 ボロ²全然だめ

タウンスポットプレイランド　大阪
大阪府茨木市中津町4-3 ☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワイルドパイロット	8,124,800	まえしま かな♡ (赤毛のアン♡)	ALL 残×3 HIT448
クイズカプコンワールド2	5,150,800	SGP-TNKぶ	ALL 99% P×12 魔法
★ソルダム (セキーロ)	3,779,500	妖精♡ ばやはら	ALL ライン341
ぷよぷよ	884,248	メストの宣言うそよ ハラヘリヘリハラ	ALL 644ぷよ
ビーデッドバレル	409,760	MIZ神-ZZか	5面ボス
餓狼伝説2 (キム・カッファン)	936,000	寿司屋BUSTER	ALL
ストリートファイターII'ターボ (リュウ)	1,567,700	KMD	ALL P×23 ツメ×3
ストリートファイターII'ターボ (春麗)	1,401,100	REV	ALL P×21 ツメ×0
★ストリートファイターII'ターボ (バルログ)	1,375,100	これから君YOZ君 女神さまパワー不発	ALL P×18
スカイアラート 連付	3,564,850	HKR	4周目5面 TYPE-A使用

ゲームスペース姫路店　兵庫
兵庫県姫路市駅前町246 姫路神友ビルセンター会館2F ☎0792-82-4256

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドギューン!!	2,832,930	HIT-HAL	10-8 また来て下さい
コズモギャングザパズル (エキスパート)	4,650,516	全消し1回! FGR-WX	Lv219 Csm1615
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	1,253,000	女の子に手を出すな GIW	ALL 穴ウメ また来るよーに
ファイナルスターフォース (1P連付)	1,666,060	SVR-リンスFC -ADC犯濟	ALL 残×3 するもんがない!
ファイナルスターフォース (2P側)	1,655,560	SUR-ミカちゃん 3P-T,N犯濟濟	ALL 残×2 やるもんもない!
ヘクシオン (ノーマル)	9,342,177	MJN美	Lv269 Li971
富士山バスター (さぶ)	538,100	月しま亜美レイ裕敏	ALL また来て下さい
餓狼伝説2 (キムカッファン)	735,400	LAC-ドラコFC -Y,Aエサ	ALL
餓狼伝説2 (テリーボガード)	551,100	コミックメビウス! LAC-23	ALL
ぷよぷよ (ノーマル)	219,961	LAC-ドラコFC -Y,Aエサ	ALL

ゲームズウィル　京都
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1 ☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII'ターボ (春麗)	1,570,400	G.F.A.京城屋	ALLパ 爪×3 連
★ストリートファイターII'ターボ (ザンギエフ)	1,810,900	INΣ-ヅガ夫	ALL 爪×1 連 P×1
★ストリートファイターII'ターボ (ガイル)	1,579,800	AXION-DEN	ALL 爪×3 連 P×2
★R-TYPE LEO	5,803,580	G.F.A.京城屋	ALL 連
★ぷよぷよ (ふつうスタート)	1,159,337	INΣ-UYK	ALL B75 レバー技使用
ドギューン!!	3周目4面	大黒屋KIP	連 24-9
天地を喰らうII (趙雲)	3,701,750	K・U	ALL 連必
ソニックウイングス (AV-8)	1,530,200	UKA (颱風君)	ALL 残0 連
ウルフファング (Cコース)	2,010,500	永パ	ALL連 月光 残ライフ6
★ストリートファイターII (ブランカ連)	1,877,900	INΣ-GYO	ALL ガイル D×62 爪×1

TVスポットポテト　大阪
大阪府八尾市東本町3-5-3 プラザサントリア2F ☎0729-93-3931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンネイル	32,991,000	M,ZEST-SEI	ALL,ノーマル 全面シールドなし
天地を喰らうII (関羽)	3,457,250	AXIOM-H・Y燕	ALL 以下ノーマル
天地を喰らうII (趙雲)	3,425,700	AXIOM-H・Y燕	ALL
天地を喰らうII (魏延)	3,419,900	AXIOM-H・Y燕	ALL
天地を喰らうII (張飛)	3,275,300	AXIOM-H・Y燕	ALL
天地を喰らうII (黄忠)	3,298,600	AXIOM-H・Y燕	ALL
ぷよぷよ (ふつう)	558,168	MSA	ALL 585 ブロック
アンダーカバーコップス (マット)	15,190,100	WIZ-ARD	ALL 10万×3
達人王	2,319,190	よっしゃー!SDI -PHANTOM	2-5 1周2ミス, 1UP×1
テトリス (カンスト時ライン数)	499	やっと500台切ったっすAIM	全消しなし

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8 ☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	43人抜き	-何となく怪しい-ベンジャミン	対戦の勝ち抜きスコアです
餓狼伝説2 (アンディ・ボガード)	26人抜き	いなみい	同上
龍虎の拳 (ジョンonly)	21人抜き	金を呼ぶマッドベイビー KA君	同上
達人王	1,308,670	たこやきのともぐい	6面ボス・1UP×3 ワープ未使用
グリッドシーカー (BOMBER)	906,470	アリス本出すのでかって下さい♡のうし	7面
ガンバスター	843,000	オレはひげおやじバスター おぐちゃん	ファイアー使用 6面
コットン	1,584,210	MS少年じんた君	2-5
スラップファイト	2,620,320	どないせーちゃうんちゃー いなみい	6周目
ダライアス (旧の新バージョン)	6,372,340	嵐を呼ぶますちゃん	ACFJOTY イージーエブリ翼
ストリートファイターII'ターボ (ベガ)	35人抜き	いなみい	対戦勝ち抜き記録です

プレイシティNASA杉本町　大阪
大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5 ☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヒーテッドバレル	999,999+α	Seize-いくらちゃん	ALL
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	1,597,400	Seize-KKK	ALL 連有 ツメ×2
★ストリートファイターII'ターボ (E.本田)	1,545,800	ちちびんたミキヲ	ALL 連有 ツメ×3
ストリートファイターII'ターボ (ブランカ)	1,584,200	新ゆかchanFC一せの丹姫 (謎)	ALL 連有 ツメ×1
ストリートファイターII'ターボ (ザンギエフ)	1,745,600	春麗に調子のんなって言っといて	ALL 連有 ツメ×1
ストリートファイターII'ターボ (バイソン)	1,299,000	AXIOM-大阪なる	ALL 連有 ツメ×不明
★ストリートファイターII'ターボ (ベガ)	1,507,300	AXIOM-DEN	ALL 連有 ツメ×3
★天地を喰らうII (趙雲)	4,047,950	AXIOM-DEN	ALL 残0 連必有
リーサルエンフォーサーズ (トレーニング)	3,075	AXIOM-けり夫	R-15 97%
フィグゼイト (GX-026)	8,266,170	AXIOM-ZZZ	6-5

ハイテクセガ神戸　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19 ☎078-392-1540

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII (趙雲連必つき)	3,728,200	CYCLONE-NEC	ALL,全然ダメ
天地を喰らうII (関羽連必つき)	3,721,200	CYCLONE-NEC	ALL
天地を喰らうII (張飛連必つき)	3,397,150	CYCLONE-NEC	ALL 呂布つぶし失敗
★達人王	2,629,540	ベジータま紙	2周目6面 つらら地帯最後
R-TYPE LEO	5,553,000	SUR-もう限界だ 天罰犯	ALL,ノーミス
バーチャレーシング (通信タイプ)	2'37"87	ハイテカーグラちゃん R	完走,1P
バーチャレーシング (通信タイプ)	3'19"75	バカホリ	完走,1P
スティールガンナー2	200,240	22万点までは出る村上商事	ALL 50.8%
ゴークス	443,230	ドリカムくん	ALL
達人王 (ベリーハード・超穴ウメ)	119,480	ボディプロ研ジグラギ&キッコーマン	1面ボス前きつい〜汁 GX026

日本メカニック　鳥取
鳥取県鳥取市湖山町北2-123 ☎0857-28-2254

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII (黄忠)	6,086,700	加藤保憲	1コインALL
アラビアンマジック (シンドバット)	19,972	BAD	1コインALL
ソニックウイングス (キース)	1,094,900	J・I	1コイン2周目ラスボス
ぷよぷよ	133,078	DNA	1コイン ほうきまで
G.I.JOE	3,375	加藤保憲	1コインALL ハゲおやじ使用
ドラゴンセイバー	1,136,980	C2!	1コインALL ハート×3
出たな!!ツインビー	1,778,300	BAD	1コインラスボス
フィグゼイト	3,441,320	ウッキー!	3周ハワードヤング イージー
天地を喰らうII (魏延)	2,795,800	加藤保憲	1コインALL
R-TYPE LEO	4,147,460	VIM	1コインALL 1ミス

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102号 ☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★グリッドシーカー (B-2AT連付)	2,340,110	CYCLONE-HURICANE	ALL ノーミス 5万×2
グリッドシーカー (F-14X連付)	2,285,520	ばるとりっ君ば	ALL ノーミス 5万×2
グリッドシーカー (AH-64F連付)	2,231,460	CYCLONE-R.T	ALL ノーミス 5万×2
★餓狼伝説2 (テリー・ボガード)	1,525,800	HYAKU-PROFESSOR	ALLパ 必付 負けてる?
★餓狼伝説2 (ビッグ・ベア)	1,519,500	SAK	ALLパ 必付
★天地を喰らうII (関羽連必付)	4,004,400	CYCLONE-KIW	ALL 残0
★天地を喰らうII (張飛連必付)	3,830,700	CYCLONE-KIW	ALL 残0 早喰い優勝
天地を喰らうII (趙雲連必付)	3,974,700	CYCLONE-崖っ淵に立つNEC	ALL 残0
★天地を喰らうII (黄忠連必付)	3,841,900	遅刻記録保持者やいだ君をぬいたTXI	ALL 残0 徐晃失敗 鳥×1
★天地を喰らうII (魏延連必付)	3,735,350	CYCLONE-崖っ淵に立つNEC	ALL 残0 華容道で大ピンチ

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2 ☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グリッドシーカー (ファイター)	1,421,580	RCK-FG	ALL スペシャル×1
餓狼伝説2 (ビッグベア)	635,800	ORX-005	ALL
コズモギャングザパズル	906,111	SX,GTR	L84 160ライン 976匹
天地を喰らうII (趙雲)	2,799,350	SUR-MAGICIAN犯	ALL
天地を喰らうII (関羽)	2,527,200	ばちんかーZ	ALL
ドギューン!!	2,467,620	A・Y・DAYO	9-8
SDガンダムネオバトリング (ガンダム)	1,249,300	JYO	8-4
SDガンダムネオバトリング (ZZ)	919,000	JYO	6-5
SDガンダムネオバトリング (アレックス)	914,100	JYO	6-5
SDガンダムネオバトリング (F-90)	634,800	たこ!	5-6

ゲームインチェリーズ　鳥取
鳥取県米子市明治町179 ☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	1,223,400	J	1コインALL P×12
天地を喰らうII (黄忠)	1,976,350	EMN	1コイン8面ボス
餓狼伝説2	868,100	舞の武器は扇子かハリセンか? FER	1コインALL
カプコンワールド2	4,002,700	RCS-FINAL	1コインALL リリック使用
ソルダム (ノーマルモード)	10,000,000+α	RPM-VTR	1コインL174 ライン487
ソルダム (セキーロモード)	2,109,160	RPM-VTR	1コインALL ライン278
コズモギャングザパズル (エキスパート)	3,729,696	RPM-EXEⅡ	コズモ1188 レベル188
ドラゴンセイバー (ノーマル)	920,700	RPM-EXEⅢ	1コインALL ゲージ2,4機設
天地を喰らうI (劉備)	4,947,000	RKK	1コインALL
天地を喰らうI (張飛)	4,550,600	LCB	1コインALL

チャレンジャー関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2 ☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ガンネイル 連	34,040,900	CYCLONE-R.T	全機種ノーマル ALL
SDガンダムネオバトリング	1,278,300	豚	F90 ALL
ファイナルラップ3	2'18"63	SDI-EXP	フランス
餓狼伝説2 (チン・シンザン)	758,700	下手くそすぎて名は明かせません	ALL
餓狼伝説2 (キム・カッファン)	643,900	パーフェクト? 何それ? 奈江吉	誕生日 ALL
餓狼伝説2 (ジョー・ヒガシ)	518,500	写真うつりが気になる匿名さんN	穴ウメ ALL
ヒーテッドバレル	126,360	TIL-修崎浩斗	R-4
予想通りスコア不足です。		ターボの1Pなんぞやらんもんなー……	狙い目はフリッパーのS.ウォーズ
お疲れさまでした。	山本のおっちゃん	Sサイヤ人化はほどほどに (笑)	会社でも頑張って下さい!店員一同

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21 ☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII'ターボ (ブランカ)	1,591,500	HIZ-ASM	ALLパ 爪×1 R,35
ストリートファイターII'ターボ (バイソン)	1,424,600	HIZ-ASM	3万,5万落ち 爪×3 R,31
ストリートファイターII'ターボ (リュウ)	1,602,900	点効率がいまいち君 HIZ-KGR J	ALL 3万落ち 爪×3 35本
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	1,634,400	点効率が最悪君 HIZ-KGR J	ALLパ 爪×3 35本
ストリートファイターII'ターボ (ガイル)	1,438,500	S,Y	3万,5万落ち
ストリートファイターII'ターボ (春麗)	1,420,800	FIA-ATP (破門済み?)	3万×3,タル落 爪×2
餓狼伝説2 (テリー・ボガード)	1,288,300	HOK-獅子王	ALL
餓狼伝説2 (キム・カッファン)	915,300	Legion-XTC	ALL 落としまくり
餓狼伝説2 (山田十平衛)	1,179,000	HOK-サムソン	ALL P×17
ライディングファイト	1,412,480	Legion-HOK-XTC	ぜんぜん伸びない奴

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15 ☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソルダム (ノーマル・ハードスタート)	10,000,000+α	VTR	レベル219 ライン637
餓狼伝説2 (アンディボガード)	688,800	MKH	ALL
餓狼伝説2 (ジョーヒガシ)	584,000	BTC	ALL
餓狼伝説2 (山田十平衛)	483,700	MKH	ALL
餓狼伝説2 (不知火舞)	437,500	MKH	ALL
クイズ学問ノススメ	172	PAI	スポッコまで
雷電	4,729,380	SHU	2-7

ないのでプレイヤーのみなさま，ごめんなさい。　**店長より**

●WTT空港通り店（愛媛）

★わが林連研は，連射時の音と首の傾き具合いとの関係について深く研究しています。ただいま，モニター募集中！

●北九州ソフト開発・パーティー（福岡）

★パソコン・ショップも営業中です。TAKERUで800タイトルのソフトが買えます。毎月，『餓狼伝説２』と『ストIIダッシュ・ターボ』の大会もやってます。くわしくは，店内ポスターで！

●ゲームスポット大橋（長崎）

★腕に自信のある奴はやってこい！ゲームスポット大橋の対戦『ストIIダッシュ・ターボ』は熱いゾ（でも負けたからといって眼ツケないでしョ）。

●ゲームキャロット住吉（長崎）

★『ぷよぷよ』，『得点王』，『クイズ学問のすすめ』が人気をあつめています。

ハイテクセガ表町店　岡山
岡山県岡山市表町2-7-33　☎086-232-9567

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R-TYPE LEO	5,289,360	川村君きみにまかせたよ	ノーマル 3機
ストリートファイターII'ターボ (リュウ)	929,800	H.I	ALL
ガンネイル	31,827,802	SUN	ノーマル ALL

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2　☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル (エキスパート)	9,999,999	ゆかちゃんと遊びたい MDK	レベル559 コズモ6295
コズモギャングザパズル (エキスパート)	9,999,999	MUD	レベル489 コズモ5314
餓狼伝説2 (山田十平衛)	1,456,900	サイン下さい アムル様MAK	ALL ALLパ D×1
エクスバニア	WIN69	やだもんとHしたい セーラーMAK	ALL
天地を喰らうII (関羽)	3,448,700	じゃーず かぶこまー	ALL 残0 連なし
天地を喰らうII (黄忠)	3,200,800	じゃーず かぶこまー	ALL 残0
ファイナルスターフォース	1,723,940	月曜の夜はエリカ様 トキシードMAK	ALL
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	2,196,460	ウゴウゴルーガ放送打切に超激怒 まか	ALL
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	602,420	本当のスコアです XYZ	ALL 残0 ノーマル
富士山バスター	ノーマル設定	水でもかぶって反省しなさい	1コイン

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ビューポイント	1,510,690	BBD	6面
ぷよぷよ	247,406	M・U	491ブロック ニューバージョン
天地を喰らうII (関羽)	3,160,950	すほー	ALL 連付
天地を喰らうII (趙雲)	1,607,300	反本	8面 連付
餓狼伝説2 (山田十平衛)	1,049,300	GO	ALL
餓狼伝説2 (テリー・ボガード)	785,200	反本	ALL
餓狼伝説2 (アンディ・ボガード)	737,800	平野	12人目
餓狼伝説2 (キム・カッファン)	465,500	BAC	クリア
F/A (5WAY)	1,467,800	げえむのごんちゃん	ALL 残×1 連付
コズモギャングザビデオ	18,286,040	げえむのごんちゃん	ALL 3ミス

ゲームファンタジアＪＯＹ呉店　広島
広島県呉市中通4-3-13　☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャレーシング (ツイン・ビギナー)	2'35"00	XPT-CAA	.
バーチャレーシング (ツイン・エキスパート)	3'17"93	XPT-CAA	
天地を喰らうII (関羽)	2,796,450	X2-ENP ゴークス以来!?	ALL 残×1
ガンネイル	22,126,000	XPT-OOTEN	8面
コズモギャングザパズル	3,002,275	XPT-CAA	LV.151
餓狼伝説2 (アンディ・ボガード)	957,200	OPA	ALL
ぷよぷよ	269,363	XPT-CAA	ALL レバーあり
クイズ学問ノススメ			ちょっとカルトすぎる!?

ゲームランドプールイン　山口
山口県防府市天神2-2-42　☎0835-25-2885

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンネイル (クリア部門)	6,543,800	元A級シューターE EF	ALL 連有 7面ボス×50
ガンネイル (スコア部門)	21,245,600	元A級シューターE EF	8ボス 連有 全機種ノーマルIC
餓狼伝説2 (テリーボガード)	10,524,900	パワーファイヤー!!	バグなんだろうか!?
ストリートファイターII'ターボ (バイソン)	1,035,200	超連射マスターPS G	ベガタイム切れ×2 (笑) つめ×1
天地を喰らうII	全キャラ スコア申請なし	ムーンヒーリングエスカレーションズ	安藤腹切れ!!月にかわって(略)
ぷよぷよ	6人目の敵!	LLP-天才少女水野亜美M	ウラ校未使用 ふつうスタート
コズモギャングザパズル	806,754	スーパーパズラーT・Y	ノーマルスタート レベル115
カプコンワールド2	1,227,200	LLP-木野まことF	ピュア使用 89% B→N→E
グラディウス	2,286,300	街でうわさの男CHU笑	6周目4面で復活できず怒
3月の大会の告知	21日に 行う予定です	餓狼2又はストII'タ ります(どちらをや	ーボ対戦大会をやるかは未定)

チャレンジバンバン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ (サガット)	1,755,700	K.I イスがとぶ?	ALL P×
ストリートファイターII'ターボ (ザンギエフ)	1,478,100	BAD!	ALL P×?
コズモギャングザパズル	10,000,000+α	M.T	ライン921
天地を喰らうII (趙雲)	3,103,650	T.F	ALL 残0
餓狼伝説2 (ビッグ・ベア)	1,184,200	A.T	ALL P×19
餓狼伝説2 (チン・シンザン)	956,600	YUK	ALL P×?
餓狼伝説2 (ジョー・ヒガシ)	813,300	東方仗助	ALL P×14
餓狼伝説2 (山田十平衛)	697,800	わいわい ひまつぶし	ALL P×'
R-TYPE LEO (連付)	5,244,730	DIJ	ALL ノーミス
ぷよぷよ (ふつう)	324,022	A.T	ALL

ウィルトークタイトー空港通り店　愛媛
愛媛県松山市南斉院町17-5　☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グリッドシーカー (ファイター)	1,239,290	SUR-R.T犯 今井を捜せ!	ALL 連 地獄のまり子
グリッドシーカー (アタックヘリ)	1,349,400	SUR-R.T犯 今井を捜せ!	ALL 地獄の再会
R-TYPE LEO 連	1,201,100	M.K犯 今井を捜せ!	ALL 地獄の淫行
リングレイジ (ハード設定)	48,000	SUR-LEE犯 今井を捜せ!	トーナメント ALL
スティールガンナー	3,587,200	SUR-R.T犯 ABDを捜せ!	ALL 地獄の4発
餓狼伝説2 (山田十平衛)	633,200	SUR-DJBOY 犯	ALL
アンダーカバーコップス (ローザ)	13,304,550	M.K犯 次回ダイノレックス	ALL 地獄の新作
ガルメデス 連	937,900	SUR-R.T犯 今井を捜せ	ALL 地獄のしまり
龍虎の拳	959,630	ミラクルEIJ 今井を捜せ	ALL 地獄の達人王
ウォリアーブレード (ラスタン)	395,580	SUR-R.T犯 今井を捜せ	ALL 地獄の淫乱女

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ (リュウ)	1,080,600	雷 狼	レベル最強 ALL
ストリートファイターII'ターボ (ザンギエフ)	1,253,200	希	ALL
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	1,198,900	希	ALL
ストリートファイターII'ターボ (E.本田)	747,400	希	ALL
ストリートファイターII'ターボ (サガット)	916,500	雷 狼	ALL
ストリートファイターII'ターボ (ブランカ)	1,179,600	H・2・O	ALL
ストリートファイターII'ターボ (春麗)	889,500	朱 雀	ALL
ドギューン!!	15,370,090	?	24-9
ストリートファイターII'ターボ (バイソン)	703,700	雷 狼	ALL

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0052

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★F-1グランプリII (連Aコース)	6'11"480	G.M.C.みやさん	DP 32 セナ
★F-1グランプリII (連Bコース)	6'29"904	G.M.C.みやさん	DP 40 セナ
★F-1グランプリII (連Cコース)	7'45"935	G.M.C.みやさん	DP 40 セナ
★F-1グランプリII (連Dコース)	7'45"603	G.M.C.みやさん	DP 40 セナ
ヒーテッドバレル	361,740	G.M.C.おかび	ALL
ガンネイル 連	32,227,700	ゲ3月号 ベーマガはゲの間違いです	ALL GHRF1?ベ
ぷよぷよ	251,291	BGB 151A	ALL LV ふつうのスタート
クイズF1 1,2フィニッシュ (女)	2,985,350	G.M.C.みやさん	ALL 152P 1"77 残2

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ (サガット)	1,733,000	MLK	ALL 連付 爪×1
ストリートファイターII'ターボ (ザンギエフ)	1,667,400	WGFC-UMA	ALL 連付
★ストリートファイターII'ターボ (ダルシム)	1,524,900	もう勉強から逃げられないW-HRK	ALL 連付 爪×3
ストリートファイターII'ターボ (春麗)	1,450,500	WGFC-TAX	ALL 連付 爪×3
ストリートファイターII'ターボ (ガイル)	1,413,700	WGFC-非常口	ALL 連付
ストリートファイターII'ターボ (E.本田)	1,273,000	なかじ	ALL 連付
天地を喰らうII (関羽)	2,898,550	エドワード-- Y・MAC	ALL 連必付
ぷよぷよ	297,832	Clc-Tan	ALL
餓狼伝説2 (山田十平衛)	795,900	Tobby	ALL
達人王	1,467,050	WGFC-DUE	2-1

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル連)	2,089,200	こんなんじゃだーめ 山吹月子R	ALL P×20 爪×0 D×51
ガンネイル	7,088,800	西川さん無事生還を祈ります	ALL 連付き
ぷよぷよ (ふつうスタート)	422,856	まだまだ NAH	ALL 536ブロック
コズモギャングザパズル	3,418,031	出た!コンテナ 4段消し IDF	レベル 130 コズモ 407
達人王	1,408,830	西川さん ニヤリ ROC	ラスボス
ソルダム (1000万+α)	382ライン	JDA-RGL	レベル 144
天地を喰らうII (趙雲 連付)	2,929,400	出前 一丁	ALL
ストII、LEO、ぷよぷよ、他	ビデオ 撮り	カメラマン SHARP	アシスタント マスク1号
ター坊(穴うめ) (ケン 連なし)	1,166,700	ただのクリア ひま人	ALL P×? 爪×3 D×?

北九州ソフト開発ＰＡＲＴＹ　福岡
福岡県行橋市中央2-15-25 2F　☎09302-5-7335

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2 (テリー・ボガード)	1,065,500	川端 (1×1)	ノーマル
餓狼伝説2 (アンディ・ボガード)	753,200	有吉	ノーマル
餓狼伝説2 (ジョー・ヒガシ)	617,000	川上	ノーマル
餓狼伝説2 (ビッグベア)	614,400	DARK市	ノーマル
餓狼伝説2 (山田十平衛)	734,800	川上	ノーマル
餓狼伝説2 (チン・シンザン)	721,600	川上	ノーマル
餓狼伝説2 (キム・カッファン)	1,066,600	松本	ノーマル
餓狼伝説2 (不知火 舞)	1,008,600	川上	ノーマル
ストリートファイターIIターボ (ケン)	1,186,300	島津 (SHIMAZU)	ノーマル
ストリートファイターIIターボ (ブランカ)	884,900	DARK市	ノーマル

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII (魏延)	1,266,350	HRT	7面ボス ノーマル設定
メジャータイトル2 (アメリカンコース)	−16	TETSU	ALL ノーマル設定
R-TYPE LEO	5,107,660	DG²-HSZ	ALL(ノーミス) ノーマル設定
ゴールデンアックス (ゴア・トリックス)	907	マキユリ チュンリ おとりっくすくりす	2P同時クリア ノーマル設定
ゴールデンアックス2 (トリックス)	643	まだやってる わび くりす	デスアダー城 ノーマル設定
龍虎の拳 (リョウ・サカザキ)	652,350	DG²-HSZ	ALL ノーマル設定
ドギューン!!	2,464,200	年老いたE	8-9 ノーマル設定
ボンバーマンワールド	2,169,500	PCB	ALL (残×5) ノーマル設定
ニンジャコマンドー	3,858,110	春麗しゃないくりす マキユリ チュンリ	2P同時クリア ノーマル設定
達人王	117,430	Aお兄さん22才	1面ボス ベリーハード設定

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
メジャータイトル2	67	キャロウェイ・ビッグ・ばあさん	ヨーロピアン・コース
ダイエットGOGO	795,000	コブリン・島田	女性使用(2P側だョ〜ン!)
マクロス	3,026,600	まっくす1号	
R-TYPE LEO	3,135,390	ミスター・R	ALL 長大ばんざい!
バーチャレーシング	優勝?	ザンギエフ・ハメ男	20才です すいません 4人中
スーパー上海	25,300	上海野野・2	プロフェッショナル上海
メジャータイトル2	65	マック・テック	こいつはすごいゾ!
龍虎の拳	579,040	ロバートとでも呼んでくれ	ひょーちゅーわり
ソニックウイングス	298,500	Q太郎	IDS
バース	857,700	ナゲ・ハメハ大王	

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII	314,500	前田 智数	3面
龍虎の拳	258,000	本川 雅博	5人目
餓狼伝説2	415,000	平のしんじ	9面
ストリートファイターII'ターボ	895,100	浜田 匠平	ALL
サボテンボンバーズ	209,800	安楽 弘輔	8面
天地を喰らうII	1,828,006	山口 崇	クリア
天地を喰らうII	2,881,413	柿森 哲也	クリア
ストリートファイターII'ターボ	786,200	小笹 秀二	8人目
スーパーモナコGP	2,429	石崎 功士	2面
餓狼伝説2	209,500	山本 康治	6人目

サミーハウス　長崎
長崎県島原市白土町1033-6　☎0957-62-4547

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ (1面スタート)	150,526	MIR	10面 BLOCK493
ドギューン!!	8-9	MIR	8面のボス
天地を喰らうII (関羽雲長)	1,330,850	HEM	7面途中
ストリートファイターII' (海外版3)	とんでもない	さらに盛りあがっている	

タイトーイン６０８　トロン　沖縄
沖縄県那覇市安里2-4-2　☎098-862-9931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グリッドシーカー (ファイター)	715,400	K.M	6面
餓狼伝説2 (ジョーヒガシ)	588,900	HUNTER	ALL
ワイワイアニマルランド (さる)	6,390	UZU	HIT108
サンセットライダーズ (ボブ)	647,730	K.M	2周目4面ボス
ウォリアーブレード (デューイ)	83,330	KIC	5面
ワードナの森	1,994,430	K.M	ALL
達人王	1,299,600	!!!	6面
バーチャレーシング (ビギナー)	3'14"65	MMM	AT 完走
バーチャレーシング (ミディアム)	3'15"37	R.T	MT 完走
バーチャレーシング (エキスパート)	4'11"37	DAN	MT 完走

・ビデオゲーム・
CLASSIC GUIDE
君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	ショットガンインストラクション	マニュアル	備考	店名
フック	178,000円	'93年	アクション	有	有		㈱テクナート
R・タイプLEO	110,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
R・タイプLEO	88,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
アンダーカバーコップス	78,000円	'年		有	有		㈱アベックス
アンダーカバーコップ	75,000円	'92年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
アンダーカバーコップ	70,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
アンダーカバーコップス	68,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ガンホーキ	30,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
大工の源さん	30,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
ボンバーマン	20,000円	'91年	パズルアクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
R・タイプII	20,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
R・タイプII	20,000円	'年		有	有		㈱アベックス
剣豪	20,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
R・タイプII	18,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
R・タイプII	18,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
イメージファイト	16,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
イメージファイト	15,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
イメージファイト	15,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
エアデュエル	15,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ギャロップ	15,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ボンバーマン	15,000円	'91年	パズル	有	有		㈱テクナート
大工の源さん	12,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
イメージファイト	12,000円	'88年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
ギャロップ	11,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
四川省	10,000円	'年		有	有		㈱アベックス

アトラス

マジカルクリスタル	20,000円	'年		有	有	新品	ソフトランド秀和
ブレイゾン	18,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン

SNK

NEO・GEOハードキット	90,000円	'年		無	有	1スロットボード	システムIII
ストリートスマート	18,000円	'年		有	有		㈱アベックス
アテナ	15,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン

カネコ

爆烈ブレイカー	50,000円	'92年	シューティング	有	有		富貴商会
ギャルズパニック	48,000円	'年		有	有		㈱アベックス
富士山バスター	40,000円	'92年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

カプコン

ストリートファイターIIダッシュターボ	238,000円	'91年		有	有	新品	ソフトランド秀和
天地を喰らうII	238,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
ストリートファイターIIダッシュターボ	238,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
ストリートファイターIIダッシュターボ	235,000円	'92年	アクション	有	有	税込，新品	イエローバッグ
ストリートファイターIIダッシュターボ	228,000円	'92年	アクション	有	有	CPシステム，新品	カナヤ商会
ストリートファイターIIダッシュターボ	220,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ストリートファイターIIダッシュ	198,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
ストリートファイターIIダッシュターボ	185,000円	'92年	アクション	有	有	CPシステム	カナヤ商会
ストライダー飛竜	180,000円	'89年	アクション	無	有		システムIII
ストリートファイターIIダッシュ	180,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ストリートファイターIIダッシュ	173,000円	'92年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ストリートファイターIIダッシュ	172,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ストリートファイターIIダッシュ	170,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
ストライダー飛竜	168,000円	'89年		有	有	新品	ソフトランド秀和
天地を喰らうIIダッシュ	158,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
ストリートファイターIIダッシュ	150,000円	'92年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ストリートファイターIIダッシュ	150,000円	'92年	アクション	有	有	税込，新品	イエローバッグ
エリア88	138,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ストリートファイターII	118,000円	'年		有	有		㈱アベックス
大魔界村	98,000円	'88年		有	有		ソフトランド秀和
バース	98,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
ストリートファイターII	88,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
バース	88,000円	'92年	シューティング	有	有	海外版は85000円	㈱メッセサンオー
エリア88	88,000円	'年		有	有		㈱アベックス
バース	88,000円	'年		有	有		㈱アベックス
ストリートファイターII	85,000円	'91年	アクション	有	有	CPシステム	カナヤ商会
キングオブドラゴン	80,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
ナイトオブラウンド	80,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
ストリートファイターII	79,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
キングオブドラゴン	72,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ストリートファイターII	70,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
キングオブドラゴン	70,000円	'92年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ワンダー3	70,000円	'91年	パズル&シューティングアクション	有	有		㈱ケイアイシー
ストリートファイターII	70,000円	'91年	アクション	有	有		㈱テクナート
ストリートファイターII	70,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ワンダー3	69,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
キングオブドラゴン	69,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ファイナルファイト	68,000円	'88年		有	有		ソフトランド秀和
ザ・キングオブドラゴンズ	68,000円	'91年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ファイナルファイト	60,000円	'89年	アクション	有	有		㈱テクナート
キングオブドラゴン	58,000円	'年		有	有		㈱アベックス
マジックソード	52,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
USネイビー	50,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ファイナルファイト	50,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
USネイビー	49,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ファイナルファイト	48,000円	'90年	格闘	有	有		アップル㈱ママトップ内
ファイナルファイト	48,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ストリートファイター	45,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ファイナルファイト	42,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ラッシュ&クラッシュ	18,000円	'86年	カーアクション	有	有		㈱ケイアイシー
トップシークレット	18,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
バルガス	18,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
クイズハテナの大冒険	15,000円	'91年	クイズ	有	有		富貴商会
クイズ三国志	10,000円	'年		有	有		㈱アベックス
戦場の狼	10,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
F-1ドリーム	8,000円	'年		有	有		㈱アベックス
F1ドリーム	8,000円	'88年	カーレース	有	有		㈱ケイアイシー
クイズ殿様の野望	8,000円	'91年	クイズ	有	有		富貴商会
クイズ三国志	6,000円	'年	クイズ	有	有		ユニオン☆プロトワン
クイズ殿様の野望	6,000円	'年	クイズ	有	有		ユニオン☆プロトワン
クイズ殿様の野望	5,000円	'91年	クイズ	有	有		㈱テクナート

コナミ

サンセットライダーズ	68,000円	'年		有	有		㈱アベックス
GIジョー	68,000円	'年		有	有		㈱アベックス
バッキーオヘア	65,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
バッキーオヘア	50,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
Xメン	50,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
バッキーオヘア	45,000円	'92年	アクション	有	有		システムIII
グラディウスII	40,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
トライゴン	40,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ライフフォース	38,000円	'87年	シューティング	有	有	海外版です	㈱ケイアイシー
グラディウスII	38,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
グラディウスII	38,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
エイリアンズ	35,000円	'年		有	有		㈱アベックス
グラディウスII	35,000円	'年		有	有		㈱アベックス
サンダークロスII	35,000円	'年		有	有		㈱アベックス
トライゴン	35,000円	'年		有	有		㈱アベックス
グラディウスII	35,000円	'88年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
アステリクス	35,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート

■アペックス　〒168 東京都杉並区和泉2-1-26 ☎03-3323-9911
■㈱キョーワインターナショナル　〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-5496-1046
■メッセサンオー　〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■ソフトショップ★マリオ　〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536

ビデオゲーム中古基板情報

ゼクセクス	35,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
サラマンダ	32,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
グラディウスⅢ	32,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
ゼクセクス	30,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
サラマンダ	30,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウスⅢ	30,000円	'年		有	有		㈱アペックス
出たな!ツインビー	30,000円	'年		有	有		㈱アペックス
スーパー魂斗羅	30,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
出たな!ツインビー	30,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
出たな!ツインビー	30,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
グラディウスⅡ	29,800円	'年		有	有		ソフトランド秀和
グラディウスⅡ	28,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
サンダークロスⅡ	28,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
出たな!ツインビー	28,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
サンダークロス	26,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
グラディウス	25,000円	'87年	シューティング	有	有	4P電源ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
出たな!ツインビー	25,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
エスケープキッズ	25,000円	'年		有	有		㈱アペックス
グラディウスⅢ	25,000円	'89年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
フラックアタック	25,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
にゃんにゃんパニック	25,000円	'88年	パズル	有	有		㈱ケイアイシー
T. M. N. T	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
グラディウス	25,000円	'年	シューティング	無	有		ユニオン☆プロトワン
サラマンダ	25,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
特殊部隊ジャッカル	24,000円	'86年	カーアクション	有	有		㈱ケイアイシー
グラディウスⅢ	22,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ラビリンスランナー	20,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
クライムファイターズ	20,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
タイムパイロット	18,000円	'82年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
スクランブル	15,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
バンクショット	15,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ハイパーオリンピック	13,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ローラーゲームズ	12,000円	'年	スポーツ	有	有		㈱ケイアイシー
ビットファイター	12,000円	'90年	格闘	有	有		アップル㈱ママトップ内
Mr五右衛門	10,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
ヘクシオン	10,000円	'92年	パズル	有	有		㈲テクナート
ファイナルライザー	8,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
Mr五右衛門	8,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ヘクシオン	8,000円	'92年	パズル	有	有		㈱ケイアイシー
クオース	7,000円	'年		有	有		㈱アペックス

サン電子

いっき	12,000円	'85年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

G M

スーパークロス	7,000円	'年		有	有		㈱アペックス

ジャレコ

ロッドランド	25,000円	'88年	アクション	有	有	メガシステム	カナヤ商会
破兆	20,000円	'89年	アクション	有	有	メガシステム	カナヤ商会
ロットランド	20,000円	'88年	アクション	有	有	メガシステムサブ	レクトロンNO1
プラスアルファー	20,000円	'89年	シューティング	有	有	メガシステムサブ	レクトロンNO1
ファンタズム	20,000円	'91年	アクション	有	有	メガシステムサブ	レクトロンNO1
EDF	18,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
EDF	15,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
マジカルクリスタル	15,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
天聖竜	10,000円	'89年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ

セイブ開発

雷電	62,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
雷電	60,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
雷電	59,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー

セガ

ゴールデンアックスⅡ	120,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ザクソン	45,000円	'82年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ウォーリーを探せ	40,000円	'92年	パズル	有	有	パネル付	㈲テクナート
コットン	38,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
コットン	38,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
コットン	35,000円	'91年	シューティング	有	有	システム16B	カナヤ商会
スケバン雀士竜子	35,000円	'87年	麻雀	無	有	システム16A, 16B	カナヤ商会
ビットフォールⅡ	35,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
テトリス	35,000円	'年		有	有		㈱アペックス
コットン	35,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ウォーリーを探せ	33,000円	'年		有	有	パネル付	ソフトランド秀和
コットン	33,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
コットン	28,000円	'91年	シューティング	有	有	16B	㈱キョーワインターナショナル
ゴールデンアックス	28,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
テトリス	28,000円	'年	パズル	有	有		ユニオン☆プロトワン
獣王記	25,000円	'88年	アクション	有	有	システム16B	カナヤ商会
ベイルート	25,000円	'89年	アクションシューティング	有	有	システム16B	カナヤ商会
クイズ宿題を忘れました	23,000円	'年	クイズ	無	無		㈱ケイアイシー
スケ番雀子竜子	22,000円	'87年	麻雀	有	有	16B	㈱キョーワインターナショナル
ゴールデンアックス	20,000円	'89年	アクション	有	有	16B	㈱キョーワインターナショナル
テトリス	20,000円	'88年	パズル	有	有		ソフトショップ☆マリオ
忍	18,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ファンタジーゾーン	16,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダンプ松本	16,000円	'86年	プロレス	有	有		㈱キョーワインターナショナル
アッポー	15,000円	'年	プロレス	有	有		㈱ケイアイシー
バンクパニック	15,000円	'年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ゴールデンアックス	15,000円	'89年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ロボレス2001	13,000円	'86年	プロレス	有	有		㈱ケイアイシー
ワンダーボーイ	12,000円	'86年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
モンスターレア	10,000円	'88年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ワンダーボーイ	8,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

タイトー

ナイトストライカー	168,000円	'89年	シューティング	無	無	Pなし(PCBのみ)	㈱ケイアイシー
ダイノレックス	98,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
アラビアンマジック	88,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ダイルックス	80,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ブリルラ	65,000円	'年	アクション	有	有	SUB¥30000	ユニオン☆プロトワン
ルナーク	60,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
ガンフロンティア	60,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
MJ-12	60,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ブリルラ	58,000円	'90年	アクション	有	有	F-2, サブ¥18,000	㈱キョーワインターナショナル
麻雀クエスト	50,000円	'90年	麻雀	有	有	F-2, サブ¥10,000	㈱キョーワインターナショナル
ミズバグ大冒険	45,000円	'90年	アクション	有	有	F-2, サブ¥1,000	㈱キョーワインターナショナル
ゆうゆのクイズでGO!GO!	45,000円	'90年	クイズ	有	有	F-2, サブ¥5,000	㈱キョーワインターナショナル
ニンジャキッズ	45,000円	'90年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
ダライアスⅡ(2画面)	38,000円	'88年	シューティング	有	有	切換SW, ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ラスタンサーガ	30,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
バブルボブル	30,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
べんべろべえ	30,000円	'84年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
メタルブラック	30,000円	'92年	シューティング	無	有		富貴商会
ラスタンサーガ	28,000円	'87年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
レインボーアイランド	25,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
ブリルラ	25,000円	'92年	アクション	有	有	F-2サブ	レクトロンNO1
フェニックス	23,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
キャメルトライ	22,000円	'年	パズル	有	有	F-2サブ, センサー付	レクトロンNO1
女三四郎	20,000円	'85年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
W. G. P.	18,000円	'90年	バイクレース	有	有	コンボAV対応	㈱キョーワインターナショナル
アクアジャック	18,000円	'89年	シューティング	有	有	コンボAV対応	㈱キョーワインターナショナル
バトルシャーク	18,000円	'89年	シューティング	有	有	コンボAV対応	㈱キョーワインターナショナル
陸海空	15,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ハレーズコメット	15,000円	'86年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
飛翔鮫	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ティンスター	13,000円	'84年	アクション	無	有	センサーなし(PCBのみ)	㈱ケイアイシー
究極タイガー	13,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ラスタンサーガⅡ	13,000円	'88年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
エンフォース	12,000円	'89年	シューティング	有	有	コンボAV対応	㈱キョーワインターナショナル
ファイナルブロー	10,000円	'年	アクション	有	有	F-2サブ	レクトロンNO1
スラップファイト	10,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ハレーズコメット	8,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
中華大仙	5,000円	'年		有	有		㈱アペックス
パラメデス	5,000円	'年		有	有		㈱アペックス
フリップル	5,000円	'年		有	有		㈱アペックス
タイガーヘリ	5,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
パラメデス	5,000円	'90年	パズル	有	有		㈲テクナート
フリップル	5,000円	'90年	パズル	有	有		㈲テクナート

ダイナックス

クイズ合衆国Q&Q	5,000円	'92年	クイズ	有	有		システムⅢ

タツミ

ビッグファイト	110,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会
ビッグファイト	90,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート

データイースト

ガンホール	88,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
ダイエットGOGO	78,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
グレートラグタイムショー	78,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
ダイエットGOGO	60,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
空牙	40,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ウルフファング	35,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ファンキージェット	35,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ウルフファング	35,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
ウルフファング	35,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ダークシールⅡ	30,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ファンキージェット	30,000円	'92年	シューティング	有	有		富貴商会
シークレットエージェント	25,000円	'89年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
Bウイング	25,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ラストミッション	25,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ダークシールⅡ	25,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ダークシールⅡ	22,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ダークシールⅡ	20,000円	'92年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダークシールⅡ	20,000円	'年		有	有		㈱アペックス
Bウイング	20,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ファイティングファンタジー	20,000円	'89年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

■アップル　〒420 静岡県静岡市東千代田1-7-8 ㈱ママトップ内 ☎054-263-2406
■富貴商会　〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F ☎075-595-1136
■イエロウバッグ　〒600 京都市下京区七条河原町西入南側 KSビル1F ☎075-343-4860
■㈲テクナート　〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F ☎06-643-7641

ビデオゲーム中古基板情報

ダークシールII	20,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会
ダークシール	18,000円	'90年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ダークシール	18,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
タンブルポップ	16,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
グークシール	15,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
タンブルポップ	15,000円	'91年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
タンブルポップ	12,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ロボコップ	12,000円	'89年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
S.R.D.	10,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
アクトフェンサー	10,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
リバーレーション	8,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ミッドナイトレジスタンス	8,000円	'89年	シューティング	有	有	Pなし	㈱ケイアイシー

テクノスジャパン

WWFレッスルフェスト	25,000円	'91年	プロレス	有	有		㈱テクナート
スクランブルエッグ	20,000円	'83年	パズル	有	有		㈱ケイアイシー
レッスルフェスト	18,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
スーパースターズ	18,000円	'年		有	有		㈱アペックス
WWFスーパースターズ	15,000円	'90年	プロレス	有	有		㈱テクナート
WWFレッスルフェスト	13,800円	'年		有	有		ソフトランド秀和
西遊降魔録	5,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ダブルドラゴンIII	5,000円	'90年	アクション	有	有	税込、新品	イエローバッグ

テクモ

ガンネイル	158,000円	'93年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ファイナルスターフォース	88,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ファイナルスターフォース	80,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ジンジンジップ	68,000円	'年		有	有		㈱アペックス
タンクフォース	40,000円	'91年	シューティング	有	有		富貴商会
スーパーハイインパクト	28,000円	'年		有	有		㈱アペックス
雷牙	20,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ガズラー	20,000円	'83年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
忍者龍剣伝	18,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ジェミニウイング	18,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ワイルドファング	15,000円	'89年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

テクノスジャパン

WWFレッスルフェスト	15,000円	'91年	アクション	有	有		富貴商会

テクモ

ジェミニウイング	10,000円	'87年	シューティング	有	有	税込、新品	イエローバッグ
シルクワーム	8,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

東亜プラン

ドギューン	80,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ドギューン	78,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ドギューン	78,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ドギューン	65,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
達人王	58,000円	'年		有	有		㈱アペックス
達人王	50,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ドギューン	50,000円	'92年	シューティング	有	有		システムIII
達人王	48,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
フィグゼイト	45,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
達人王	38,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
達人王	35,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
フィグゼイト	35,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
テキパキ	35,000円	'91年	パズル	有	有		アップル㈱ママトップ内
鮫・鮫・鮫	30,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクナート
TATSUJIN	18,000円	'年		有	有		㈱アペックス
スノーブラザーズ	18,000円	'年		有	有		㈱アペックス
TATSUJIN	16,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
ゴークス	15,000円	'年		有	有	新品、レバー付	ソフトランド秀和
フーピー	15,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ゼロウイング	10,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ゼロウイング	10,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

ナムコ

ワルキューレの伝説	158,000円	'89年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ワルキューレの伝説	150,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
ワルキューレの伝説	142,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ワルキューレの伝説	138,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ワルキューレの伝説	138,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
フェリオス	135,000円	'89年	シューティング	有	有	システムII	カナヤ商会
ワルキューレの伝説	135,000円	'89年	アクション	有	有		システムIII
コズモギャングザパズル	128,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ワルキューレの伝説	128,000円	'89年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
コズモギャングザビデオ	125,000円	'92年	シューティング	有	有	システムII	カナヤ商会
ワルキューレの伝説	125,000円	'89年	アドンチャー	有	有		アップル㈱ママトップ内
フェリオス	98,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ローリングサタンII	88,000円	'年		有	有	ロムキット5000円新品	ソフトランド秀和
F／A	88,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ドラゴンセイバー	85,000円	'90年	シューティング	有	有	ロムキット10,000	㈱キョーワインターナショナル
エクスバニヤ	78,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
F／A	70,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
エクスバニア	70,000円	'92年	パズル	有	有		㈱テクナート
F／A	65,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
F／A	60,000円	'92年	シューティング	有	有		カナヤ商会
コズモギャングザパズル	58,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ワルキューレの伝説	58,000円	'89年	アクション	有	有	SYS-II、ロム	レクトロンNO1
コズモギャング・ザ・パズル	55,000円	'92年	パズル	有	有		システムIII
ファイネストアワー	40,000円	'89年	シューティング	有	有	SYS-II、ロム	レクトロンNO1
ニューラリーX	39,000円	'83年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
スプラッターハウス	39,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
フェリオス	35,000円	'年	シューティング	有	有	SYS-II、ROM	レクトロンNO2
源平討魔伝	35,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
バラデューク	33,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
スプラッターハウス	33,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
バラデューク	32,000円	'85年	アクションシューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
スプラッターハウス	30,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット10,000	㈱キョーワインターナショナル
アサルト	30,000円	'88年	シューティング	有	有	SYS-II、ROM	レクトロンNO2
アサルトプラス	30,000円	'88年	シューティング	有	有	SYS-II、ROM	レクトロンNO2
メルヘンメイズ	30,000円	'年	アクション	有	有	SYS-I、ロム	レクトロンNO2
サンダーセプター2	30,000円	'86年	シューティング	無	有	H付	システムIII
魔Q大冒険	26,000円	'年	クイズ	有	有		ユニオン☆プロトワン
スーパーゼビウス	25,000円	'84年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
未来忍者	25,000円	'88年	アクション	有	有	SYS-II、ロム	レクトロンNO1
オーダン	20,000円	'88年	シューティング	有	有	SYS-II、ROM	レクトロンNO2
スプラッターハウス	20,000円	'88年	アクション	有	有	SYS-I、ロム	レクトロンNO2
ディグダグ	20,000円	'82年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
源平討魔伝	20,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
タンクフォース	20,000円	'92年	シューティング	有	有		システムIII
タンクフォース	20,000円	'年	シューティング	有	有	SYS1ボード付	ユニオン☆プロトワン
妊界道中記	20,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン☆プロトワン
ギャラガ	18,000円	'81年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ゼビウス	18,000円	'82年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
ドラゴンセイバー	15,000円	'90年	シューティング	有	有	SYS-II、ロム	レクトロンNO1
マーベルランド	15,000円	'90年	アクション	有	有	SYS-II、ROM	レクトロンNO2
エクセリオン	7,000円	'83年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内

日本物産

トリプルウォーズ	12,000円	'年	麻雀	有	有		ユニオン☆プロトワン
トリプルウォーズ2	12,000円	'年	麻雀	有	有		ユニオン☆プロトワン
麻雀刺客	10,000円	'年	麻雀	有	有		ユニオン☆プロトワン
麻雀刺客	7,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱キョーワインターナショナル
トリプルウォーズII	7,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱キョーワインターナショナル
花のももこ組	7,000円	'年	麻雀	有	有		ユニオン☆プロトワン
Gメン89'	5,000円	'89年	麻雀	有	有	新品箱入	㈱キョーワインターナショナル

バンプレスト

SDガンダムネオバトリング	90,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ウルトラマン倶楽部	68,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ウルトラマン倶楽部	58,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
マクロス	55,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
SDガンダム	20,000円	'年		有	有		㈱アペックス
SDガンダム	15,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
SDガンダム	15,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ウルトラマン	15,000円	'年		有	有		㈱アペックス
SDガンダム	15,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
SDガンダム	15,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクナート
SDガンダム	15,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
SDガンダム	10,000円	'91年	アクション	有	有		システムIII
ウルトラマン	9,800円	'年		有	有		ソフトランド秀和

ビスコ

ドリフトアウト	25,000円	'92年	カーレース	有	有		㈱テクナート
ウエルトリス	10,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ポンチーカン	8,000円	'91年	麻雀	有	有	新品箱入	㈱キョーワインターナショナル

ビデオシステム

F1グランプリII	90,000円	'92年	ドライブ	有	有		富貴商会
F-1グランプリII	88,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ソニックウイングス	68,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ソニックウイングス	65,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ソニックウイングス	50,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ソニックウイングス	45,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ソニックウイングス	38,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン
F-1グランプリ	35,000円	'年		有	有		㈱アペックス
F-1グランプリ	25,000円	'91年	カーレース	有	有		㈱テクナート
F1グランプリ	24,000円	'年	カーレース	有	有		ユニオン☆プロトワン
闘神ブレイザーズ	20,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
スーパーバレーボール	18,000円	'年		有	有		㈱アペックス
TV合国Q&Q	12,000円	'年	クイズ	有	有		ユニオン☆プロトワン

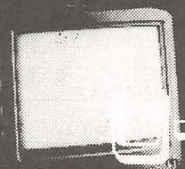
フェイス

サンドスコーピオン	35,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン☆プロトワン

■ソフトランド秀和　〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 ☎06-649-7177
■カナヤ商会　〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■ユニオン2★プロトワン　〒556 大阪市浪速区日本橋4-9-13 SEMビル3F ☎06-649-4080
■ケイアイシー　〒213 神奈川県川崎市高津区千年818 サンライフ橘 ☎044-754-7594
■レクトロンNo.1　〒578 大阪府東大阪市西鴻池町1-14-13 ☎06-747-2028
■システムIII　〒451 愛知県名古屋市西区枇杷島4-26-8-102 ☎052-523-4432

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-COMでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

ダイナソニック

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FS-A1WSX	40,000円	有	有	有	有	4	MSX2＋	ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

PC-H98モデル100-100	359,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ本店7F
PC-H98M70-100仕様	298,000円			有		4	メモリー4M増設	九十九電機㈱ニューセンター店
PC-9801TモデルF71	278,000円	有	有	有	有	4	カラー液晶ラップトップ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-H98モデル90-002	269,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ本店7F
PC-9801NC	268,000円	有	有	有	有	3	マップ保証12カ月	㈱ソフマップ本店6F
PC-9801NC	265,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801NS／T80	248,000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈱メディアショップハイランド
PC-9801NC40	238,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NC	229,800円	有	有	無	有	4	カラーノート	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801CS2	218,000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈱メディアショップハイランド
PC-9801NC	208,000円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NA	207,800円	有	有	有	有	5	マップ保証12カ月	㈱ソフマップ本店6F
PC-9801FA2	200,000円	有	有	有	有	4	展示品	オガワムセン
PC-9801RA21	199,800円	有	有	有	有	5	スクール使用品	㈱ウェーブアイ
PC-H98M80-002	198,000円	有	有	無	有	4		フォークネスト所沢店
PC-9801FS2	198,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-9801FS／U2	198,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-H98モデル70-100	198,000円	有	有	無	有	4		㈱ソフマップ本店7F
PC-H98SM8-002	188,000円	有	有	無	有	4		九十九電機㈱ニューセンター店
PC-9801DA／U2	180,000円	有	無	無	有	5		㈱ラビット
PC-9801NA	179,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS／R	179,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DA／U5	178,000円	有	有	有	有	4	40MHD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DA2	175,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801DS2	168,000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈱メディアショップハイランド
PC-9801DA2	168,000円	有	有	有	有	5	音源内蔵32ビット	コムライン刈谷店
PC-9801RA21	165,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801NST	160,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801FA2	159,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801FA2	159,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801CS2	158,000円	有	有	有	有	5		九十九電機㈱ニューセンター店
PC-9801DA2	158,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DA／U2	158,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DS／U5	158,000円	有	有	有	有	4	40MHD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX2	158,000円	有	無	無	無	4	CPU…486 25MHZ	コムライン刈谷店
PC-9801RA21	158,000円	有	無	有	有	5		MEDIA旭川
PC-9801RA2	155,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801FA／U2	154,800円	有				5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801BX／U2	152,800円	有				5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS／E-40	150,000円	有	有	有	有	5	新品，2台のみ	㈱ラビット
PC-9801NS／E40	150,000円	有	無	有	有	4		オガワムセン
PC-9801FX2	150,000円	有	有	有	有	5	3.5インチ内蔵済	西神戸マイコン㈱
PC-9801FA2	149,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801FA／U2	149,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801BXU2	148,000円	有	有	有	有	5		フォークネスト所沢店
PC-9801NS／E-40	148,000円	有	有	無	有	4	40MHD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FS／U2	148,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801ES5	148,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-9801NS／T	148,000円	有	無	有	有	4	メモリ6MB増設	コムライン刈谷店
PC-9801DA2／U2	148,000円	有	有	無	有	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801DS／U2	146,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS／T	140,000円	有	有	有	有	5	新品	フォークネスト所沢店
PC-9801ES2	140,000円	有	有	無	有	4		㈱ラビット
PC-9801NS／T	140,000円	有	無	有	有	4		㈱ノジマ
PC-9801FX／U2	140,000円	有	有	有	有	4	展示品	オガワムセン
PC-9801DA2	139,800円	有	無	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-H98SmU8002	139,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DA2	139,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／E40	138,000円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／T	132,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RA21	132,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／T	130,000円	有	有	有	有	5		フォークネスト所沢店
PC-9801RA21	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS／E40	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801FX／U2	128,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DS／U2	128,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX2	128,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NS／E	128,000円	有	有	無	有	3	マップ保証12カ月	㈱ソフマップ本店6F
PC-9801RX21	128,000円	有	有	無	有	4	メモリ2MB増設	コムライン刈谷店
PC-9801NS	128,000円	有	無	有	有	4	HDD…20MB内蔵	コムライン刈谷店
PC-9801RA2	128,000円	有	有	無	有	4		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801DX5／U5	128,000円	有	有	無	有	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801NS／T	124,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS／E	120,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC-9801NS／E	119,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FX／U2	118,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NS／T	118,000円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-98DO+	118,000円	有	無	有	有	4	税込	㈲クレバリー
PC-9801DX2	118,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱

PC-9801DX／U2	118,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801DS／U2	115,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RA21	110,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801RX2	110,000円	有	無	無	有	4		コムライン刈谷店
PC-9801RA2	109,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801ES2	109,800円	有	無	無	無	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DX2	108,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801T-W2	105,000円	有	無	無	有	3	長岡店在庫	ジャム新潟
PC-9801XL²	104,980円	無	有	無	有	3	386DX, 40HD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS／E	104,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DS／U2	100,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801LS2	98,000円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ3号店中古センター
PC-9801DS／U2	98,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9801NL	98,000円	有	有	有	有	5	展示品処分	コムライン刈谷店
PC-9801RX2	98,000円	有	無	有	有	5		ＭＥＤＩＡ旭川
PC-9801DX／U2	95,000円	有	無	無	有	3	長岡店在庫	ジャム新潟
PC-9801RX2	95,000円	有	無	無	有	3	長岡店在庫	ジャム新潟
PC-98DO⁺	92,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS	89,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DS2	89,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VX41	87,000円	有	有	無	有	3	20MHD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801UR	85,800円	有	無	無	有	3		㈱ソフマップ3号店中古センター
PC-9801RX2	85,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801VX21	79,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801LX2	79,800円	有	無	有	有	3		㈱ソフマップ3号店中古センター
PC-9801RX21	76,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS	75,000円	有	有	有	有	4		フォークネスト所沢店
PC-9801VX21	74,800円	有	無	無	有	4	マウス付	ＭＥＤＩＡ旭川
PC-9801NV	70,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC-9801N	69,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NM11	69,800円	有	有	無	有	3		㈱ソフマップ3号店中古センター
PC-9801VX21	69,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801N	68,000円	有	無	有	有	3	メモリ…4MB増設	コムライン刈谷店
PC-98DO	67,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX2	65,000円	無	無	無	無	3	ガイドブックのみ	㈱ノジマ
PC-9801VM11	64,000円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801N	60,000円	無	無	有	有	3		ＩＣランドキタジマ
PC-9801RX21	59,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801XLmodel2	59,800円	無	無	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801UV11	59,800円	有	無	無	有	4		ＭＥＤＩＡ旭川
PC-9801VM2	59,800円	有	無	有	有	4	640K増設済	ＭＥＤＩＡ旭川
PC-9801VM21	55,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801UV11	50,000円	無	無	無	無	3	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-9801UV2	50,000円	有	無	有	有	3	RAM640KB	オガワムセン
PC-9801VM2	40,000円	無	無	無	無	3	2M RAM, サウンド付	ＩＣランドキタジマ
PC-9801VX21	39,800円	有	無	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801VM2	35,000円	有	無	無	有	2	(640KB)	㈱ノジマ
PC-9801VF2	29,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VM2	29,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801M2	25,000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-98DO	20,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801VF2	19,800円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801F2	18,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA-01	12,000円	無	無	無	無	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-8801FA	19,800円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-8801FA	19,800円	有	無	無	有	3		㈱ソフマップ本店7Ｆ
PC-8801mkⅡ	18,000円	無	無	無	無	3		ＩＣランドキタジマ
PC-8801FR30	18,000円	無	無	無	無	4		西神戸マイコン㈱
PC-8801TR	13,000円	無	無	無	無	2	モデム・ハンドセット付	㈲相沢時計店
PC-8801MKⅡFR／30	5,000円	有	無	無	有	1	動作しません	オガワムセン

ＩＢＭ

PS／55Z 30UW8	258,000円	有	無	有	有	4	HDD80MB	㈱ソフマップ本店5Ｆ中古センター
PS／55note SV8	218,000円	有	無	有	有	4	HDD80MB	㈱ソフマップ本店5Ｆ中古センター
PS／55Z 30UV1	178,000円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ本店5Ｆ中古センター
PS／55Z 10TJ4	138,000円	有	無	有	有	4	HDD40MB	㈱ソフマップ本店5Ｆ中古センター
PS／55note SV4	138,000円	有	無	有	有	4	HDD40MB	㈱ソフマップ本店5Ｆ中古センター
PS／55Z 30SW4	128,000円	有	無	有	有	3	HDD30MB	㈱ソフマップ本店5Ｆ中古センター
PS／55note SJ4	108,000円	有	無	有	有	4	HDD40MB	㈱ソフマップ本店5Ｆ中古センター
5571-TOA	79,800円	有	有	無	有	3	処分特価, キーボードサービス	㈱日本マイコン流通センター

アップル

MacintoshⅡVX4MB FD漢字	268,000円	有	有	有	有	5	新品限定特価	㈱日本マイコン流通センター
Macintosh ClassicⅡ10M HD00	168,000円	有	有	無	有	4	RAM10MB, ハードディスク100MB	㈱日本マイコン流通センター
Macintosh LC 2M HD40	128,000円	有	有	有	有	4	RAM2MB, ハードディスク40MB	㈱日本マイコン流通センター
Macintosh Classic	99,800円	有	有	有	有	5	4M/HD40	ユニオンコンピューターネットワーク
MACⅡ CX	20,000円	有	有	有	有	4	長岡店在庫	ジャム新潟

インターフィールド

ABiXi286	69,800円	有	有	有	有	4	プリンタ付	ユニオンコンピューターネットワーク
IFS-300F	49,800円	有	無	有	有	4	AXパソコン、液晶付	㈱日本マイコン流通センター

ＥＰＳＯＮ

PC-486GR2	250,000円	有	有	有	有	5	新品・在庫処分	オガワムセン
PC-486GR3	225,000円	有	有	有	有	5	3台限り	フォークネスト所沢店
PC-486GR2	208,000円	有	有	有	有	5	2台限り	フォークネスト所沢店
PC-486GR5	208,000円	有	有	有	有	5	1台限り	フォークネスト所沢店
PC-486GR2	194,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-486GR2	194,800円	有	有	有	有	5		㈱ソフマップ本店7Ｆ
PC-386S-UST	188,000円	有	有	有	有	5		九十九電機㈱ニューセンター店
PC-486GF5／2	178,000円	有	有	有	有	5	新品・在庫処分	オガワムセン
PC-486GF2	168,000円	有	有	有	有	5	1台限り	フォークネスト所沢店
PC-386noteAR2	159,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-386S-H40	149,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ本店7Ｆ
PC-386S-STD	142,000円	有	有	有	有	4	386DX-25MHZ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386NOTE AE	140,000円	有	有	有	有	5	新品・在庫処分品	オガワムセン
PC-386GE5	140,000円	有	有	有	有	5	新品・在庫処分	オガワムセン
PC-386GS2	136,000円	有	有	有	有	5	ハイレゾ, ノーマル両用	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386GS2	134,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-386GE3	128,000円	有	有	有	有	5	3.5″×2+5″×1	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386M-STD	125,000円	有	無	有	有	4		オガワムセン
PC-286LS-20	120,000円	有	無	無	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-386VR-STD	112,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386GE2	109,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-386P2	108,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VF-STD	108,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド
PC-286LE-H40	105,000円	有	無	無	有	3	長岡店在庫	ジャム新潟
PC-386GE2	104,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-386NW2	104,800円	有	有	有	有	3	マップ保証12カ月	㈱ソフマップ本店6Ｆ
PC-386M-STD	102,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286BOOK-H20	100,000円	有	有	有	有	5	1台のみ	㈱ラビット
PC-286BOOK	100,000円	有	有	有	有	5	新品	ＩＣランドキタジマ
PC-386NA-STD	99,800円	有	有	有	有	4	386ノートA	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386NW2	99,800円	有	有	有	有	4	2ドライブノート	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286BOOK-STD	99,800円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド
PC-386noteW2	99,800円	有	無	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-386NW2	99,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386NWR2	99,800円	無	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-286VG-STD	98,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-286LS-H20	96,800円	有	有	有	有	4	20MHD内蔵 ・	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286LF-STD	95,000円	有	有	有	有	5	7台限り2HB RAM付	フォークネスト所沢店
PC-386NW2	95,000円	有	無	有	有	4	EP-NTB-2M付き限定	㈱システムエース
PC-386P	95,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-286VJ5	94,800円	有	有	有	有	5		㈱ソフマップ本店7Ｆ
PC-286VG-STD	89,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VS-STD	88,000円	有	無	有	有	3	長岡店在庫	ジャム新潟
PC-286VS-STD	79,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VF-STD	78,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-286VE	74,800円	有	無	無	有	4		ＭＥＤＩＡ旭川
PC-286VE-STD	69,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VE-STD	69,800円	有	有	有	有	4	税込, サウンドボード付	㈲クレバリー
PC-386NA	69,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-286LE-STD	68,000円	有	無	無	有	3	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-286C	68,000円		無	有		3	PC-CLUB専用モニター台付	コムライン刈谷店
PC-386GE2	64,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286LE-STD	62,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286BOOK-STD	58,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-386M-STD	55,000円	有	無	有	有	3		㈱ノジマ
PC-286C-STD	55,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-286NF	25,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ

サンヨー

PHC-70FD	42,800円	有	有	有	有	4	MSX2+	ユニオンコンピューターネットワーク

ＳＨＡＲＰ

X68000SUPER HD	195,000円	有	無	有	有	5	80MHD内蔵, 新品同様	ＭＥＤＩＡ旭川
X68000XVI	159,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000XVI	159,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ本店4Ｆ
X68000XVI	155,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
X68000SUPER HD	149,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000XVI	148,000円	有	有	有	有	4	X68KXVI	ユニオンコンピューターネットワーク
X68000SUPER	148,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
X68000XVI	148,000円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000SUPER HD	148,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000XVI	148,000円	有	有	有	有	3	展示処分品	㈱ＣＳＫ Ｔ・ＺＯＮＥ
X68000XVI	145,000円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000SUPER	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000PROⅡ	128,000円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
X68000Compact	125,000円	有	有	無	有	4	X68Kcompact	ユニオンコンピューターネットワーク
X68000EXPERTⅡHD	124,800円	有	無	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
X68000EXPERT HD	120,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
X68000EXPERTⅡ	106,000円	有	有	有	有	4	X68Kエキスパート Ⅱ	ユニオンコンピューターネットワーク
X68000EXPERT	99,800円	有	有	有	有	4	X68Kエキスパート	ユニオンコンピューターネットワーク
X68000SUPER	99,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
X68000PROⅡHD	98,000円	有	有	無	有	4	X68KPRO-HD	ユニオンコンピューターネットワーク

X68000SUPER	98,000円	有	無	無	有	4	マウスなし	㈱アイ・ツー東京店
X68000EXPERT	89,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000ACE HD	89,800円	有	有	有	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000PROⅡ	88,000円	有	無	無	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
X68000PROⅡ	84,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERTⅡ	79,800円	有	有	有	有	4		九十九電機㈱ニューセンター店
X68000EXPERT	78,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000ACE HD	75,800円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000PRO	74,800円	有	無	有	有	4	2MB増設済	ＭＥＤＩＡ旭川
X68000	69,800円	有	有	無	有	3		㈱ソフマップ本店４Ｆ
X68000ACE	68,000円	有	無	有	有	3	1MB増設RAM付	㈱アイ・ツー大阪店
X68000ACE	64,800円	有	有	有	有	4	X68KACE	ユニオンコンピューターネットワーク
X68000ACE	61,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
X68000ACE	61,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
X68000	59,800円	有	有	有	有	4	初代X68000	ユニオンコンピューターネットワーク
X68000PRO	59,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X1turboⅡ	20,000円	有	無	有	無	4	ターボモード完動，ターボZモード動作不良	㈲相沢時計店
MZ-2520	32,000円	有	有	有	有	5	新品スーパーMZ	ユニオンコンピューターネットワーク

服部セイコー

MAP-1010	15,000円	無	無	無	無	4	珍品・データレコーダー内蔵パソコン	㈲相沢時計店

SEGA

テラドライブモデルⅢ	79,800円	無	有	無	無	4		㈱OAシステムプラザ名古屋店

SONY

パームトップPTC-3000	45,000円	有	有	有	有	5	説明ビデオ付	㈲相沢時計店
HB-F1XV	41,000円	有	有	有	有	4	MSX2＋	ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XDJ	36,000円	有	有	有	有	4	MSX2t	ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XDmkⅡ	33,000円	有	有	有	有	4	MSX2	ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XD	29,800円	有	有	有	有	3	MSX2	ユニオンコンピューターネットワーク
HBHFXDJ	25,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店

東芝

J-3100GX5101	398,000円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱日本マイコン流通センター
J-3100SX041VW	179,800円	有	有	有	有	4	マップ保証12カ月	㈱ソフマップ本店６Ｆ
J-3100SL001VW	169,800円	有	有	有	有	4	マップ保証12カ月	㈱ソフマップ本店６Ｆ
J-3100EZ	150,000円	有	有	有	有	5	新品，1台のみ	㈱ラビット
J-3100SX001W	138,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱日本マイコン流通センター
J-3100SX001P	109,800円	有	無	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
J-3100SX001	99,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
J-3100SX001	78,000円	有	有	無	有	4	ダイナブック386	ユニオンコンピューターネットワーク
J-3100GT021	49,800円	有	有	無	有	4		㈱OAシステムプラザ名古屋店
J-3100SS001	47,800円	有	有	有	有	2	マップ保証12カ月	㈱ソフマップ本店６Ｆ
J-3100-SSI	45,000円	無	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店

松下

FS-A1ST	52,800円	有	有	有	有	3	(MSXturboR)	㈱ソフマップ本店４Ｆ
FS-A1WX	38,000円	有	有	有	有	3	MSX2＋	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1ST	36,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FS-A1ST	35,800円	有	有	有	有	5	システムDISK欠品	㈱アイ・ツー東京店
FS-A1F	29,800円	有	有	無	有	3	MSX2	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

FM TOWNS-CX20	178,000円	有	有	有	有	4	CRT，KB付	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNSCX100	168,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡCX20	158,000円	有	有	無	有	4	HD100M・4MBSM	㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡUX20	150,000円	有	無	有	有	5	キーボード，ソフト付	ジャスコ㈱鶴舞店パソコンフロアー
FM TOWNSⅡUX20	149,000円	有	有	有	有	4	CRT一体型	㈱日本マイコン流通センター
FM TOWNS-20F	148,000円	有	有	無	有	4	CRT，KB付	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNSⅡCX20	139,800円	有	有	有	有	3	限定特価	㈱ソフマップ本店４Ｆ
FM TOWNSⅡUX20	129,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
FM TOWNS20F	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
FM TOWNSⅡ-CX40	129,800円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
FM TOWNS-UX20	128,000円	有	有	有	有	4	キーボード付	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNSⅡUX20	128,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS-40H	128,000円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
FM TOWNS-CX20	128,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店
FM TOWNSⅡ-CX20	115,000円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
FM TOWNSⅡCX20	109,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSⅡ-CX20	109,800円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
FM TOWNS20F	108,000円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド
FM TOWNSⅡCX20	108,000円	有	有	無	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS40H	99,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSⅡCX20	99,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡ-CX20	99,800円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
FM TOWNSⅡ-UX20	99,800円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
FM TOWNS20F	89,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS-2F	84,800円	有	有	有	有	5	TOWN-OS付き	ＭＥＤＩＡ旭川
FM TOWNSⅡ-UX20	81,000円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
FM TOWNS2H	79,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS-2H	79,800円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
FM TOWNS-20F	79,800円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
FM TOWNS20F	79,800円	有	有	有	有	4		㈱OAシステムプラザ名古屋店
FM TOWNS2F	75,800円	有	有	無	有	3	限定特価	㈱ソフマップ本店４Ｆ
FM TOWNS-2H	74,800円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
FM TOWNS2F	69,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS-2H	69,800円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
FM TOWNS2F	69,800円	有	有	有	有	4		㈱OAシステムプラザ名古屋店
FM TOWNS-2F	59,800円	有	有	有	有	5	FMT-401付	㈱ウェーブアイ
FM TOWNS-20F	59,800円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
FM TOWNS-20F	59,800円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
FM TOWNS-2F	55,000円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
FM TOWNS-2F	49,800円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
FM TOWNS-2	39,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS／2	39,800円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
FM TOWNS／2	38,800円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
FM TOWNSⅡ-CX20	10,500円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ
FMT-KB205	6,980円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブアイ

三菱

MaxyNOTE386	119,800円	有	有	有	有	4	AX互換ノート	ユニオンコンピューターネットワーク

リコー

マイツールSP-250Ⅱ	50,000円	無	無	無	無	3	ディスプレイ付	ＩＣランドキタジマ

ローランド

ミュージ郎	98,000円	有	有	有	有	5	MIDI	ユニオンコンピューターネットワーク

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
N-5912-F1	179,800円	無	無	有	有	3		㈱ソフマップ3号店中古センター
N-5924U	79,800円	無	無	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
N-5924U	72,800円	無	無	無	有	3		㈱ソフマップ3号店中古センター
N-5913L	39,800円	無	無	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
N-5913L	32,500円	無	無	無	有	3		㈱ソフマップ3号店中古センター
N-5915	15,800円	無	無	無	有	3		㈱ソフマップ3号店中古センター
PC-TV471(W)	158,000円	有	有	有	有	5	21"ディスプレイ，新品限定	㈱日本マイコン流通センター
PC-KD1511	82,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-KD881	59,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD882	58,000円	有	有	有	有	5	展示品処分	コムライン刈谷店
PC-KD882	42,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KD881	42,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-KD871	39,800円	無	無	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-KD853	35,800円	無	無	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-KD854	29,800円	無	無	有	有	3		㈱ソフマップ3号店中古センター
PC-KD854	29,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-KD551K	15,000円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-8841	7,500円	無	有	無	無	3	白黒モニター	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

CR-7000	124,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ本店７Ｆ
CR-5500	96,800円	有	有	有	有	5	ハイレゾ対応，新品処分価格	㈱日本マイコン流通センター
CR-7000	88,000円	有	無	有	有	5	新潟店在庫	ジャム新潟
CR-4000	39,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド

SANYO

CMT-145F	12,800円	有	無	無	有	3	MSX用モニター	㈱アイ・ツー東京店

SHARP

CU-14A4	25,000円	無	無	無	無	3		ＩＣランドキタジマ
CZ-614D	82,800円	無	有	無	有	4	単品販売不可	㈱ソフマップ本店４Ｆ
CZ-614D-TN	80,000円	有	有	有	有	3	展示処分品	㈱ＣＳＫ Ｔ・ＺＯＮＥ
CZ-602D	55,800円	有	無	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
CZ-601D	49,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-606D	42,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-603D	39,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-802D	15,000円	無	無	無	無	3		フレックス四日市

東芝

JB3CD001	55,800円	有	無	無	有	3	J3100シリーズ用CRT	㈱ソフマップ本店3F中古センター

富士通

FMT-DP531	49,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
FM TDP-532	49,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
FMT-DP533	39,800円	有	有	無	無	3	単品販売不可	㈱ソフマップ本店４Ｆ
FM TDP-531	38,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
FM TDP-533	33,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM 30-651	10,000円	有	有	有	有	5	FMR30FD用サブディスプレイ	㈱日本マイコン流通センター
FMDP-531	39,800円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店

三菱

M-6316	49,800円	無	有	無	有	4	マルチスキャン	ユニオンコンピューターネットワーク
FA34WEX	49,800円	無	有	無	有	4	マルチスキャン	ユニオンコンピューターネットワーク

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801RA-37	59,800円	無	無	無	無	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801FA-35	39,800円	無	無	無	無	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS/E-35	29,800円	無	無	無	無	4		㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801VW2	28,000円	無	有	無	有	3	3.5″2FDD純正	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RA-34	14,800円	無	無	無	無	4		㈱SRGスタンバイ東京2号店

グロリア

GD-535SP	28,000円	有	有	無	有	3	IBM用5″+3.5″	ユニオンコンピューターネットワーク

磁気研究所

PCLINE5SH	9,800円	無	無	無	無	3	長岡店在庫	ジャム新潟

ツクモ

TS-3NR2	34,800円	有	有	有	有	5	1.44MB対応	九十九電機㈱ニューセンター店
TS-SST	18,000円	無	有	無	有	3	5″1FDD	ユニオンコンピューターネットワーク

日本アルトス

Birth170N/FX	74,800円	有	有	有	有	5	FMタウンズ/X68000用, 168MB	㈱日本マイコン流通センター

富士通

OAFD-321	21,000円	有	有	有	有	4	フロッピーサポート付	㈱日本マイコン流通センター

ランドコンピュータ

LDS-5UV	32,800円	有	有	無	有	3	PC9801UV用5″オート切替	㈱日本マイコン流通センター

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR801	248,000円	有	有	有	有	5	フルカラーイメージプリンタ	㈱日本マイコン流通センター
PC-PR201/TC100	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-PR201X	69,800円	有	無	無	有	4	カラーキット付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-PR201/60A	58,000円	有	無	有	有	5	新潟店在庫	ジャム新潟
PC-PR201V	55,000円	無	無	無	有	3	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-PR406LP	48,000円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ本店7F
PC-PR150VH	39,800円	有	無	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-PR201G	39,000円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-PR101F	37,800円	無	有	無	有	3	シートフィーダ付	㈱日本マイコン流通センター
PC-PR150n	32,800円	有	有	有	有	4	マップ保証6カ月	㈱ソフマップ本店6F
PC-PR101F	31,800円	無	有	無	有	3	漢字ドットプリンタ	㈱日本マイコン流通センター
NM-9700	30,000円	有	無	有	無	4	カラードットプリンタ	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-PR201H2	29,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-PR101TL3	26,800円	有	有	有	有	3	熱転写80桁	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201V	25,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
NEC360	25,000円	有	無	無	有	3	デジーフォイールプリンター	㈱アイ・ツー東京店
PC-PR102TL2	24,800円	有	有	無	有	3	コンパクトタイプ	ユニオンコンピューターネットワーク
NM-9900	19,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101TL	19,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101F2	17,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201TH-41	4,900円	無	無	無	無	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店

IBM

5553-B01	39,800円	有	有	無	有	3	漢字プリンタ	㈱日本マイコン流通センター
5512プリンター装置	18,800円	無	有	無	有	3	IBM用	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

XP-2000	79,800円	有	有	無	有	4		九十九電機㈱ニューセンター店
AP-1000MAC	64,800円	有	有	有	有	5	Macintosh用, 新品限定	㈱日本マイコン流通センター
VP-300	42,000円	有	有	有	有	4	マップ保証6カ月	㈱ソフマップ本店6F
AP-800	38,000円	有	無	有	有	4	PC用	フレックス四日市
AP-800PC	30,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
VP-135K	22,800円	無	有	有	有	3	136桁ドット	ユニオンコンピューターネットワーク
VP-500PC	22,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
VP-950PC	20,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

キヤノン

LBP-B406S	170,000円	有	無	有	有	5	PC-PR201H2カード付	㈲相沢時計店
LBP-A408	64,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ本店7F
BJ-13OJ	55,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
BJ-10Vセレクト	39,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
BJ-10V	27,800円	有	有	有	有	3	マップ保証6カ月	㈱ソフマップ本店6F

SHARP

IO-730	69,800円	有	無	有	有	5		MEDIA旭川
CZ-8PG2	49,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
CZ-8PC4	44,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-8PC3	36,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-8PG1	35,800円	有	無	無	有	3		㈱ソフマップ3号店中古センター
CZ-8PC3	29,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
CZ-8PC2	28,000円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-8PK4	20,000円	無	無	無	無	5	X68000漢字プリンター	㈲相沢時計店

スター

G-10XPJ	19,800円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド

東芝

PWS-5267A	22,800円	無	有	無	有	3	東芝用	ユニオンコンピューターネットワーク
J-31DPRO2/PR48	19,800円	有	無	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店

富士通

FM PR-204B	33,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

ブラザー

M-1024IIF	29,800円	有	有	有	有	5	FMシリーズ用プリンタ, 新品限定	㈱日本マイコン流通センター

横河

HP Deskjet 505J	59,800円	有	有	有	有	4	インクジェットプリンタ	㈱日本マイコン流通センター

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-5SV	138,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PWP-5SX	79,000円	有	有	無	有	3		㈱ソフマップ本店4F

SHARP

WD-SP50	160,000円	有	無	有	有	5	A4タテ表示可能	㈲相沢時計店
WD-A551	99,800円	有	有	有	有	3	限定特価	㈱ソフマップ本店4F
WD-A610	69,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
WD-A700	48,000円	有	有	有	有	4	書院デスクトップ	ユニオンコンピューターネットワーク
WD-A700	48,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
WD-910	45,000円	有	有	有	有	5	本体, カラーモニター, プリンタ	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

松下

FW-U1P505AI	48,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FW-U1K104	24,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

OASYS30AX301S	118,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド
OASYS30LXIII	82,800円	有	有	無	有	3		㈱ソフマップ本店4F
OASYS30AXII	69,800円	有	有	無	有			ユニオンコンピューターネットワーク
OASYS30AXII	69,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
OASYS30AX	39,800円	有	無	無	有	3		フレックス四日市

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-VC101	59,800円	有	有	有	有	5	カラービデオコピー	㈱日本マイコン流通センター
PC-IN502	29,800円	有	有	有	有	4		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9873L	25,800円	有	有	有	有	5	タッチパネル	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801-24	12,800円	有	有	無	有	4	16色ボード	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101-14	12,800円	無	有	無	有	3	PC-PR101F用シートフィーダ	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801-07	9,800円	無	有	無	無	3	HDD I/F	㈱日本マイコン流通センター
コムスター1212AT	7,000円	有	有	無	有	4	1200BPSモデム	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801-11	6,800円	有	有	有	有	3	PC8801用FM音源ボード	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801-13	4,000円	有	有	無	有	4	CMT /Fボード	㈱日本マイコン流通センター
PC-98LT用モデム	3,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

IBM

4MB記憶カード	21,800円	有	有	無	有	4	#5962858	㈱日本マイコン流通センター
768KB多重記憶アダプター	19,800円	有	有	無	有	4	#6454133	㈱日本マイコン流通センター
768KB多重記憶カード	16,800円	有	有	無	有	3	#5962885	㈱日本マイコン流通センター
5513-100	11,800円	有	有	有	有	3	JX用プリンタ	㈱日本マイコン流通センター
1MB記憶アダプター	10,800円	有	有	無	有	3	#6454131	㈱日本マイコン流通センター
1MB記憶キット	10,000円	有	有	無	有	3	#5962859	㈱日本マイコン流通センター
非同期通信アダプター	9,800円	有	有	有	有	4	#4772996	㈱日本マイコン流通センター
1MB記憶セットII	9,800円	有	有	無	有	3	#4773145	㈱日本マイコン流通センター
数値演算共用コプロセッサII	6,800円	有	有	無	有	3	#5962870	㈱日本マイコン流通センター
数値演算共用コプロセッサIII	5,800円	有	有	無	有	3	#6237309	㈱日本マイコン流通センター

IOデータ

EP-RB8-4M	19,800円	有	有	有	有	5	PC386P用, 4MB, 新品限定	㈱日本マイコン流通センター
NT34-2ML	8,000円	有	有	有	有	5	PC9801NS/T用, 新品限定	㈱日本マイコン流通センター

インテル

JBDX80487SX	49,800円	有	有	有	有	5	プロセッサ, 新品処分特価	㈱日本マイコン流通センター

EPSON

PC-286LEOU	55,800円	有	有	有	有	5	ラップトップ用拡張スロット	㈱日本マイコン流通センター
MG-5130CSFB	15,000円	有	有	有	有	5	カットシートフィーダ	㈱日本マイコン流通センター
XP-2000CSFW	12,800円	有	有	有	有	5	カットシートフィーダ	㈱日本マイコン流通センター
LP2000MMF	10,000円	有	有	有	有	5	マルチメディアフィーダ、新品限定	㈱日本マイコン流通センター
PR-FC3	10,000円	有	有	有	有	5	漢字ゴシックフォント	㈱日本マイコン流通センター
FBP-3000CSF	10,000円	有	有	有	有	5	カットシートフィーダ	㈱日本マイコン流通センター
VP-135EX-CSF	10,000円	有	有	有	有	5	カットシートフィーダ	㈱日本マイコン流通センター
PC-BMC	9,800円	有	有	無	有	4	BOOK用2400BPSモデム	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-LCC2	5,800円	有	有	有	有	5	キャリングケース	㈱日本マイコン流通センター

沖電気

LF-80327	5,800円	無	有	無	無	3	512KB	㈱日本マイコン流通センター

オムロン

MD24FS7	248,000円	有	無	有	有	3	MNPクラス7対応	㈱ソフマップ本店3F中古センター
HS-60F	28,000円	有	有	有	有	4	カラースキャナー	ユニオンコンピューターネットワーク

キヤノン

AIノートIN-5000	12,800円	有	有	無	有	3	手書き入力	㈱日本マイコン流通センター

グラフテック

MP-3200	69,800円	有	有	有	有	5		九十九電機㈱ニューセンター店

SHARP

CZ-6BE2A	32,800円	有	有	無	有	3	XVI用、2MB	㈱日本マイコン流通センター
PA-9550	29,800円	有	有	有	有	5	展示処分品	㈲相沢時計店

SONY

RMO-S350	158,000円	有	有	有	有	5		九十九電機㈱ニューセンター店

東芝

PWS-5431A	54,800円	有	有	無	有	3	J3100GX用3MB	㈱日本マイコン流通センター
PWS-5417A	16,800円	有	有	無	有	3	512KB、J3100GT用	㈱日本マイコン流通センター

HAL研究所

HALFAX9600EX	49,800円	有	無	有	有	3	FAXアダプタ(GⅢ)	㈱ソフマップ本店3F中古センター

富士通

FMMT-221	44,800円	有	有	有	有	3	カセットストリーマ	㈱日本マイコン流通センター
FM 70EM4-M2	29,800円	有	有	無	有	3	FMR70HX2用、4MB	㈱日本マイコン流通センター
FM 70EM2M	21,800円	有	有	無	有	3	FMR70用、スロット増設	㈱日本マイコン流通センター
FMT-402	18,000円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FMSC-101	14,500円	有	有	有	有	3	ハンディースキャナ	㈱日本マイコン流通センター
FM 60-102	12,800円	有	有	無	有	3	R5232Cカード	㈱日本マイコン流通センター
FM 50NSM128	9,800円	有	有	有	有	4	ICメモリカード	㈱日本マイコン流通センター
MB22405	4,800円	有	有	無	有	3	FM7用漢字ROM	㈱日本マイコン流通センター

ローランド

DM64-N4	109,800円						ミュージ郎	九十九電機㈱ニューセンター店
CM-64	79,800円	有	有	有	有	4	MIDI音源	ユニオンコンピューターネットワーク
ステカ+漢字子メイト	45,000円	有	無	有	有	5	PC9801対応カッティングマシン	㈲相沢時計店
DXY-1200	59,800円	有	有	有	有	4	XYプロッター	ユニオンコンピューターネットワーク

ロジテック

SHD-40J	27,700円	有	有	有	有	4	上越店在庫	ジャム新潟



今、全国で「1本指タイプ」をする人が激減しています。

タイプトレーニングソフトの

スタンダード

キーボードを見ないでタイプすることを「ブラインドタッチ」といいます。**TOUCH2**は誰にも無理のないテキストと楽しくレッスンが続けられる豊富な機能で、学校関係をはじめ多くのユーザから高い評価を得ています。**TOUCH2**とわずかな時間があれば、ブラインドタッチはあなたのものです。



- 100点満点の点数評価式
- リアルなキーボードが、打ったキーを教えるアクティブな画面
- 指使いを画面から指示
- レッスンの経過時間とミスタッチをバーグラフで表示
- 進度に合わせたステディーなテキスト(英文・カナ、計143ページ)
- レッスンの成績をグラフで表示
- 成績ファイルに利用者名とパスワードを設定
- 苦手なキーの克服のために、オリジナルテキストもつくれる
- マニュアルとヘルプをディスクに内蔵
- 初心者のために、キーの名称を表示
- 英文・カナの切換えはワンタッチ
- 前回レッスンした最後のページを記憶、レッスン開始時に自動的に表示する

好評発売中





Typing Lesson Program/TOUCH Version2

TOUCH2

NEC PC-9800シリーズ(VM以降)
EPSON PC286/386シリーズ
MS-DOS版

¥15,000(税別)

販売元 電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-5 Phone:03-3445-6111(大代表)

開発元 Office-I(オフィス・アイ)
〒106 東京都港区六本木6-16-5-209
Phone:03-3403-5427 Fax:03-3403-5239

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■㈱フレックスエンジニアリングＪＡＭ新潟：〒950-21　新潟県新潟市寺尾上5-9-12　☎025-269-3388
■ＩＣランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■フォーネクスト所沢店：〒359　埼玉県所沢市久米602-3 KS所沢ビル1F　☎0429-95-2630
■㈱アイ・ツー東京店：〒101　東京都千代田神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F　☎03-3258-1198
■九十九電機㈱ニューセンター店：〒101　東京都千代田区外神田1-16-10 秋葉原ニューセンタービル内　☎03-3251-0987
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-3258-8955
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京２号店：〒101　東京都千代田区外神田3-3-3　☎03-3252-0290
■㈱ソフマップ３号店　中古パソコンセンター：〒101　東京都千代田区外神田1-10-2 ソフマップビル2・3F　☎03-3253-5615
■㈱ソフマップ本店：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル4F　☎03-3253-3499
■㈱日本マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-3463-4455
■ＣＳＫ　Ｔ・ＺＯＮＥ：〒160　東京都新宿区西新宿1-12-18　☎03-3342-1901
■㈲クレバリー：〒156　東京都世田谷区桜上水2-26-9　☎03-5374-2608
■㈱ノジマ：〒229　神奈川県相模原市横山1-1-1　☎0427-53-1916
■㈱ＷＡＶＥ　ＥＹＥ　湘南台店：〒251　神奈川県藤沢市湘南台1-10-1　☎0466-43-1771
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ南館4F　☎0564-23-4960
■ＯＡシステムプラザ名古屋店：〒460　愛知県名古屋市中区大井町3-20 OAビル　☎052-332-5233
■パソコンプラザ　コムライン刈谷店：〒448　愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■ユニオンコンピュータネットワーク：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■西神戸マイコン㈱：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■マイコンショップ㈱ラビット：〒651　兵庫県神戸市中央区御幸通6-1-15 ミユキビル203　☎078-221-2357
■㈱システムエース：〒636　奈良県北葛飾郡王寺町王寺2-7-4　☎0745-32-2132

デジタル・コンパクト・カセット　ミニ・ディスク

DCC・MDガイドブック

話題の新デジタルオーディオ規格DCC・MDをわかりやすく解説

好評発売中

- ポスト・カセットを狙うニューメディア
- DCCの構成
- DCCと『情報圧縮(高効率符号化)技術』
- テープに記録されるデジタル情報
- 魅力的な文字情報
- ヘッドとメカニズム
- DCCのソフトウエア制作システムと商品展開
- DCCの市場導入
- ミニディスク(MD)の誕生
- MDのディスクとメカニズム
- MDの情報圧縮技術ATRAC
- 新しいビジネス・マシン、ソニー・デジタルマイクロレコーダー
- デジタル・マイクロレコーダーを成功させた技術ノントラッキング方式とノンローディング方式
- デジタル録音機の中核・DATの実力と可能性
- デジタルニューメディアDCCとMDの世界



村田 欽哉 著
・A5判/171ページ
定価1,200円(本体1,165円)

電波新聞社　●ご購読のお申し込みはお近くの書店へ…
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15／電話 03(3445)6111

電脳都市"アキバ"からパソコン業界を見る

秋葉原パソコンレポート

好評発売中!

月刊『OAビジネスパソコン誌』に1988年9月より好評連載中の「秋葉原レポート」を単行本化。秋葉原という販売の最前線から、パソコンメーカー、ソフトハウス、エンドユーザーなどのナマの情報をレポートする。単行本化にあたって全編を見直し加筆修正。連載当時の状況をふりかえって『あの頃のこと』を加筆した。秋葉原関連マップ付。



内容

ショップが気にするキーワード／客よ！甘えるな！／文房具がソフトウェアのお手本／OS/2より女性客／ビジネスソフト、ベストセラーの作り方／買って欲しいソフト／豪客列伝／メディアネックの時代なのだ／平成電脳遊技観察など28編収録

島川言成 著
定価1,400円(本体1,359円)
B6判/224ページ

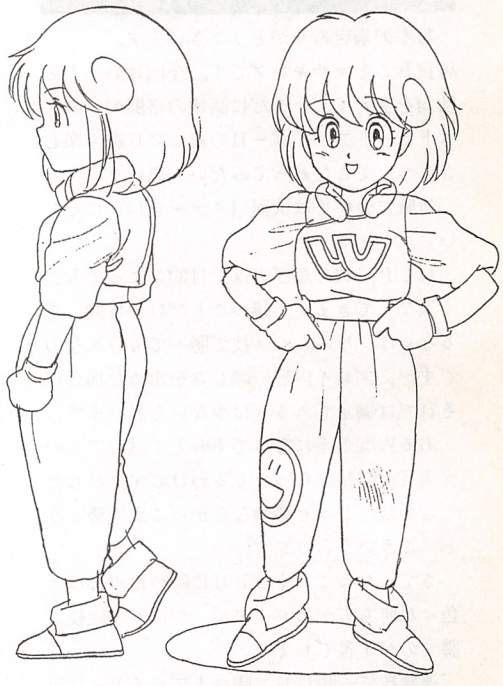
電波新聞社　●お近くの書店でお求め下さい。
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15/電話03(3445)6111

KONAMI PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

池田部長ありがとう企画 裸の王様／ウインビー編



裸の王様とウインビーがどういう関係か？　っていうのは，誰にもわかんない。ただわかっているのは，池田部長〔サッカー部〕がネタ不足から逃亡してしまい，先月のコナミのページがなかったってこと。そして，その隙にさゆ鈴が，この欄を奪い取ってしまったってこと。う〜ん，深い（どこが!?）。池田部長〔サッカー部〕，この欄を返してほしくなったら，いつでも言ってね。ただし１年前に（だって，せめて１年は続けたいじゃない。次号からは，裸の女王様で決まりネッ）。さゆ鈴が奪い取ったからには，コナミのページは永遠に不滅よ！

で，ウインビーちゃん。ウインビーちゃんは最近大活躍です。『Pop'nツインビー』なるSFCソフトが発売されることで，コマーシャルしてるじゃん！　スピード感あるじゃん!!　と思ってたら，『ウインビーのネオシネマ倶楽部〜エバーグリーン編〜(KICA-7612，税込定価3,000円)』とかいうCDが発売されて（これがGOODなのよ，ホント。聴いてくれた？），そしたら「ウインビーの国民的アイドル化計画第１弾」なんて書いてあって，よくよく見たら「ウインビーアイドル化計画実行委員会」が発足したっていう話だし，もちろん４月21日には『Pop'nツインビー』のミニアルバムも出るっていううわさだし，もうウインビーちゃんオンパレード！（一息でしゃべったら疲れちゃった。ハーッ…）

DS-3 vol.14でも「さゆ鈴の部屋」とか言う訳のわからんコーナー（自分で言うか？　普通…）のゲストとして登場してるから，みんな読んでね。

さてさて。ウインビーちゃんの実行委員会に興味があるぜ！　ってキミ。ま，詳しくは，『ウインビーのネオシネマ倶楽部〜エバーグリーン編〜』のライナーを見てよね，と言いたいところだけど，特別大サービスで教えてあげちゃうわ。なんてやさしいんだろ，さゆ鈴てば。こんなにやさしいのに，どうして彼がいないの？　というわけで，ボーイフレンド募集中で〜す。あ，いけない，貴重なスペースを使用に使ってしまった。そうそう，実行委員会のお話。

〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 コナミ㈱コナミレーベル内『ウインビー国民的アイドル化計画実行委員会』係 住所，氏名，年齢，性別，職業（または学校名），電話番号を記入の上，62円切手を同封してお送り下さい。折り返し，コナミレーベルから実行委員会参加マニュアルをお送りします。

実行委員会参加マニュアルですって。なんかよい響きだわ。そう思うでしょ。参加したくなっちゃうでしょ。

もうすでに，たくさんのお便り頂いてるの。「参加マニュアル，まだ来ないんですけど…郵便事故でしょうか？」なんていう心配のお便りまで頂いてしまっているの。ごめんなさい。実は，担当者がそのたくさんのお便りに埋もれて，窒息死しかけて，そのせいで発送が遅れているのだけれど，活動開始予定の４月までには必ず送るからね。もうちょっと待っててね。じゃ，おわびといっちゃなんだけど，もう一つおしえてあげるッ。

コナミレーベル設立５周年記念イベント「GM天国！　Game Music Club ラ☆イ★ブ」決定！
3/27(土)神戸ポートアイランド　シーベックホールにて!!

矩形波倶楽部，早砂部屋も出演，なんと，SSTバンドもゲストでくる!!　でもって，ジョイントして，お互いの曲を演奏したりして…もしかして新バンド「S形波T倶楽部バンド」結成か？　全ては３月27日の解きあかされる…。しかもラジオの公開録音もあり，南かおりさんにも会える!!　これで前売り2,000円はお得!!　いいのか，コナミ!!　というわけで

チケットのお求めは，(078) 303-5604　ジーベックカフェ
　　または，(06) 363-9999　チケットぴあ　まで。

どう，すごいでしょ，すごすぎるでしょ。こんな豪華なイベントはなかなかなくてよ（あ，いけない，白鳥麗子になってしまった）。なんか，最近遊び足りない，騒ぎ足りないと感じてない？　そんなあなたにうってつけ。一緒に盛り上がりましょうよ！　あなたを待ってるわ。

〈司馬先生にぜひ診ていただきたいコナミレーベルのさゆ鈴〉

さゆ鈴の独り言

きゃ〜，ごめんなさい！　柘植嬢のコーナーまで奪い取るつもりはなかったの！

池田部長〔サッカー部〕のコーナーだけのつもりだったのに…神様，罪深きさゆ鈴をお許し下さい。柘植嬢のファンの方，許してね。さゆ鈴を嫌いにならないでね。

ま，責めてばかりなのもなんなので，ちょっとこの辺で弁護しようかしら。とにかく，池田部長〔サッカー部〕を始めとする広報宣伝担当の方は忙しいんです。いつ電話してもいないし，だけど夜遅くに電話するといたりする（人はそれを残業という…）。先月，このKONAMIのページがなかったのも（みんな，気がついた？）その忙しさ故とはいえ，ちょっと悲しかった!!　あ，立派に責めてますね。軌道修正。

忙しい＝充実しているということで，広報宣伝担当の皆様はキラキラ輝いている。あの早砂部屋のおふたりの隣に立ってみなさい，さゆ鈴は「すみません，こんな所に私がいて…」という気持ちになってしまう。池田部長〔サッカー部〕とらんぶる田村さんの間に立てば，さゆ鈴の目は感動でウルウルしてしまう。やっぱり何かに打ち込んでる人って，独特のオーラがあって，その人といるだけで自分に厳しくなれる，頑張れてしまう。不思議ね。

さゆ鈴はこれからもたくさんの方に出逢って，たくさんの影響をうけて，だけど自分を見失わないように，成長していきたいな…。一緒に頑張ろうね。

クックック，クックック，青い鳥〜♪ 編集後記

石川先生もいいけど，やっぱり司馬先生じゃなっきゃやだ!!　準クン死なないで。かおりちゃんかわいい！　というわけで，次号予告だ!!

・ウインビーアイドル化計画実行委員会活動報告」スタート!!
・ミーハーゴコロ爆発！「さゆ鈴のアイドル論新連載」乞うご期待。
・編集後記（予告に載せていいのかしらん…）

本誌DS-3も14号がお手元に届く頃では？　内容をこっそり教えちゃうヨ。

・大特集！「見せてあげるKONAMI GALSの裏のウラ」
・ここで会える！　大好評「らんぶるのスポーツコラム」
・SCOOP！　ディスクソフトの大逆襲
・祝！　夕刊ビハインド発行!!

やだ〜内容が濃すぎて全部書けない！　この重みはオモチャ屋さんでDS-3もらって感じてね。

「コナミレーベルインフォメーション」にもお便りお待ちしています。お相手は，あなたの愛を待ち続けるさゆ鈴でした。売買，もとい，バイバイ。

サゴイの声を聞いてください。 札幌：011-241-4900　秋田：0188-24-7000　東京：03-3436-2277　新潟：025-229-1141　大阪：06-456-4578
コナミ週刊テレホンサービス　松山：0899-33-3399　福岡：092-715-8200　大牟田：0944-55-4444　志布志：0994-72-0606　鹿屋：0994-44-3977

WOLF GAMERS

■お便りのあて先　〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F　ウルフ・チーム　各コーナー

ゲーセン「ミリオネ屋」 STAGE 11

毎度御来店ありがとうございます。店員Bことマサキングです。今回はいつもと趣向を変えて、いまだに話題の格闘ゲーム、ストリートファイターIIの対ＣＰＵ戦の楽しさについてこだわってみたいと思います。

対戦については次回（ステージ14）にしたいと思います。

対ＣＰＵ戦の遊び方は、目的によって大きく異なってきます。勝つことだけを目的にするならば、単純にハメ技で勝ってもＯＫなのですが、プレイ内容の楽しさを求めた場合はそれでは満足できる人は少ないと思います。

ある程度上手になってくると１試合ごとの充実度が問題になってくるわけです。ひらたく言えば、どうせ勝つならかっこよく勝とうと、こういうわけです。

さて、かっこよくＣＰＵに勝つためには？色々な勝ち方がありますが、やはり連続技で勝つのが１番でしょう。

連続技で一瞬にして勝つ！プレイヤーは気持よく、プレイ時間が短くて店員さんも大喜び。これぞ一石二鳥というものです。

全試合で連続技を決めて勝つというのは、なかなか難しいですが不可能ではありません。

例えば元祖ストIIのＣＰＵリュウは、ガイルなら裏拳をガードさせると必ず波動拳を撃ってくるのでそのまま３段攻撃につなぐことができます。残り時間はざっと85秒以上です。

このように、自分なりにゲームを攻略してみるのは１人用ゲームの楽しみかたの基本ともいえると思います。

ストIIシリーズは近年稀に見る傑作ゲームです。クリアしたからもういいやと考えている人も、ここはひとつ１人プレイでのかっこいい勝ち方を目指してみてはどうでしょうか。対戦とは違う楽しさが味わえるはずです。

攻略する楽しさはシューティングゲームにも通じるのです。　（店員Ｂ　マサキング）

黄金の虎

ウルフ スーパーポッポーズ 5th BATTLE

数々の名勝負を残し、寺西勇戦を最後にプロレスのリングをさった初代タイガーマスク。

今回はその黄金の虎「タイガーマスク」のマスクについて話してみよう。

ダイナマイトキッドと戦った、そのデビュー戦のマスクは華々しい試合内容とは異なり地味だったのを記憶している方も多いだろう。当時新日プロの代表取締役、新間寿氏の「今回限りだ。」という言葉を示すごとく粗末なマスクだった。ラバーで袋を作り、目をあけ模様をマジックでかいただけのものだった。その後、一躍日本全国民のヒーローになったタイガーマスクは急遽、あるオモチャメーカーにマスクを作ってもらうことになる。デビュー第２戦の対ブラックキャット戦ではぬいぐるみのような布でできた大きいマスクで試合中、安定しないマスクに手をやく佐山サトルが印象的だった。その後はあごまでヒゲが伸びたものがしばらく使われていた。同時期に虎柄の布で耳、ヒゲがないもので口が大きくあいてる食事用マスクもあった。その後、服飾等の仕事を本職とする職人さんにタイガーマスクの作成を依頼する。オモチャメーカーが作っていたものとは違い、ラメの生地が伸びるのが特徴だった。この職人さんは本人との打ち合わせを密にし、通気性の良いメッシュを使用したり、洗っても縮まない防縮加工を施したりと、よりスポーツライクなマスク作りを目指した。その後、呼吸を楽に行なえるよう口を大きくあけ、デザインを変更した。後にウルティモドラゴンが参考にした。

（スーパーポッポーズ一号）

イラストコーナー「みんなで遊ぼう!」



▲東京都 ちんじゃおろぉすさん


▲広島県 哭竜らべっちさん



▲東京都 しんぷさん



▲群馬県 間久美江さん

■イラストの宛て先

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6
6セントラルビル　6F　ウルフチーム内
「みんなで遊ぼう！」係〈御中〉

イラストは常時受け付けていますが、15日迄に届けば翌月分の選考に間に合います。他コーナーへの手紙・イラストも待ってます。こちらは特に〆切はありません。


▲山口県 越後屋隆景さん


▲愛知県 長谷川徳幸さん

考えようパソコン通信オフラインコミュニケーション

ACCESS 5

みなさん、二ヶ月のご無沙汰になります。

さて、今回は『**シスオペの権限**』について考えていきたいと思います。

ネットワークで最大の権限を持っているのは、言うまでもなくシスオペです。システムオペレーターの名からもわかるように、ネットの全てを把握し、それを統括するためには当然のことながら強い権限が必要になります。

ネットワークによっては、シスオペの下にサブオペをおいて仕事を完全に分担している所もありますが、こと「草の根ネット」に関して言えば、その権限の殆どがシスオペの元に集まっています。ここで問題にしたいのは、**『シスオペの権限はどこまで許されるか？』**ということです。シスオペは何をしても許されるのでしょうか？

この「どこまで」というのは権限を持つ側つまり、シスオペも明確な基準を持っていないのではないかと思います。

会員のＩＤおよび書き込みの削除や、見えない所での回線監視などの権限をどの範囲で使用するかというのは、まさにネットごと、シスオペごとに違っていると言えます。

しかし、回線監視などは行き過ぎればプライバシーの侵害ということにもなりかねませんし、シスオペの中には「自分のやり方が嫌なら出ていけ」といった横暴とも思える発言をする者がいるのも事実です。

各ネットで事情が異なる以上、権限の範囲については定義しませんが、その「権限」についての危険性、及び必要性については意識しておいて欲しいと思います。

次回はシスオペの立場に立って、権限は必要であるという視点で話を進めて行きます。ではまた来月……

（砂原久美）

今月の第一席

初打席でクリーンヒットといった感じのこの一枚。その画力もさることながら、時間をかけて丁寧に描いているのが伝わってくるのが良い。しかし彼も“縮小に弱い系”なので、そのあたりは注意。（浜）



▲愛知県 まるまさん



▲東京都 王武漢さん


▲福岡県 佐伯司さん



▲埼玉県 すわしさん



▲静岡県 樋渡智尉さん



▲岐阜県 まよまよまよまさん


▲東京都 苺みるくさん


▲大阪府 琴辺紀音さん



▲東京都 弾上らんめえさん


▲香川県 きづきさん



▲茨城県 ひぃろぉさん



▲愛知県 ハリーくんさん

日本のゲームは日本一！

「爆発デート」（新免 G之進）



投稿規定

ようっ！浜だ。今回は新規のイラスト投稿者の為に、「みんなで遊ぼう！」についての決まりを再確認しておく。

他のページのイラストコーナーと異なる事柄もあるので、よく読んで欲しい。

■イラストは基本的にオリジナルの題材で。ゲームのキャラクターの似顔絵が描きたい人は、このコーナーはあまり向いていないかもしれない。

■ハガキを横に使ったイラストも可。だが、横倒しで掲載されるので注意。それと逆さに絵を描いた場合は逆さのまま掲載する。

■イラストに文字を入れる際は、レタリング処理をしよう。台詞の文字なら縮小時に読めるように大きさに注意。

■イラストは“丁寧さ”を重視して欲しい。たとえ何枚投稿しようが掲載率は上がらない。

（イラスト選考担当・浜）



NEO・GEOクラブ 出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 ㈱エス・エヌ・ケイ ☎06(338)8188

◀今月の大盤振舞　堺市　FROG堀内君
対戦の激しさとスピード感がよく出ているぞ。

新作タイトル2作紹介

まずは『戦国伝承2』。和洋折衷・ロマンシング・アクションゲーム『戦国伝承』の続編なのだ。

巫女姫により，過去に召喚された主人公達が，忍者・天狗・忍犬とともに，闇の勢力との決戦に挑む…と言うもの。前回に比べ『刀対刀』が重視されたゲームになっているため，より日本的な色合が前面に出ているのが特徴。通常バトルに加え，騎馬戦もあるぞ。

もう1タイトルが，プロレスゲーム『ファイヤー・スープレックス』。そう，100メガシリーズの続編なのだ。10人の海千山千プロレスラーがリングで激突！　組み合ってAボタン連打するとテクニックゲージに合わせて秘殺技が掛けられるシステムなのだ。

同キャラ対戦も可能だし，2P協力のタッグマッチ，電流デスマッチ，さらにストリートマッチも用意されている。

この2タイトル，残念ながら発売はまだ未定。順次発表していくので，お楽しみに！

「餓狼伝説2」超必殺技伝授！（笑）

と，言う訳でお待ちかね！　コマンド公開です。下の表を参考にして，試してみてね。

テリー　『パワーゲイザー』 … レバー↓↙←↙→＋ＢＣ ※“ゲイザー”は“間欠泉”と言う意味。凄まじいパワーが吹き出す。	ベ　ア『ファイヤーブレス』 … レバー→↘↓↙→＋ＢＣ ※前作での『毒霧攻撃』をパワーアップ。破壊力は抜群！
アンディ『超裂破弾』 … レバー↓に溜めて↘→＋ＢＤ ※輝くオーラをまとった空破弾。でも当たり判定は空破弾を上回る。	十平衛『ダイナマイトいずな落とし』 … レバー↙に溜めて↓↘＋ＢＣ ※ハデハデ大いずな落とし。「わしの勝ちぢゃあ！」は必聴の価値あり
ジョー　『スクリューアッパー』 … レバー→←↙↓↘＋ＢＣ ※赤い竜巻が一直線に巻き上がる。ただし，移動距離は極短。でも強い。	チ　ン『爆　雷　砲』 … レバー↙に溜めて↓→＋ＢＣ ※氣雷砲の強化版。ちなみにチンは，『パク・ライ・ホウ』と発音している。
キ　ム　『鳳　凰　脚』 … レバー↓↙←↙→＋ＢＤ ※餓狼版“龍虎乱舞”。コマンド入力はテリーと同じ。つまり難しいって事。	舞　『超必殺忍蜂』 … レバー→↙→＋ＢＣ ※情熱脳天気乙女は，“必殺忍蜂”火達磨バージョンを使用。とても綺麗。

コラムの泉
テーマ・「ドキドキする話」

★そりゃ何たって、8日に本屋行って、ベーマガの『ネオ・ジオクラブ出張所』のページ開く瞬間でしょ。
（茨城県　ひぃろぉくん）

「同ネタ多数と見た！」と書き添えられてたけど、君一人だったよ、ひぃろぉくん！　てなもんで、今月の御題は『ドキドキする話』だよん。

★僕が高校生だった、遠い昔の話なんですが…。好きになった女の子に、電話かけちまったんだな…。ぬわぁぁ〜!!　若いと言うのは、こういうのを言うんだと、最近わかった。あー恥ずかし。
（ちなみに当然、相手にはすぐにフラれた）

最近、恋愛詩人と化している、彼女が欲しいGON健生くんからのドキドキする話。こういう事って、寝る時にふと思い出して、思わず布団の中で全力疾走しちゃうんだよな。

★今年、受験だと言うのに正月にしたバイトの御給金で、ネオ・ジオを買おうとドキドキしながら某ショップに出かけた。が、売り切れの上、いつ入荷するか分からないと言われた。ヤケになった私は、両親が欲しがっていたCDラジカセを買って帰り、自分のした行為に号泣した（善と悪、両方で…）。
果たして、自分は良い事をしたのだろうか？
（滋賀県　くぅくん）

くぅくんは確かに善い事をしたよ。ただ、本体の件は御免なさいね。本体は順次製造・再販していますので、もうすこし待ってね。

★部活動で、みんながゲーム（特にSLGやRPG）している時、主電流をバチッ！　と落とす瞬間が、たまらなくドキドキ♥この後の展開もドキドキ！
（石川県　天の川彩人くん）

わたしゃ、君が進級できるかどうかがドキドキものだよん。

さて、誌面が尽きた所で今回はおしまい！　次のお題目は『痛い話』。3／31（水）までにおはがき下さい。

来月は『おいしい話』です、では。

幸と不幸の共通点。それはどちらも"ダマ"でやってくる事…

岡野玲子の『ザ・コーリング』を探しに行き，なぜか森下裕美の『ここだけのふたり！』を買ってしまった綿串です。絵柄の落差に大笑いですわ。

▼年賀状ありがとうございました。そして，私のためにガロ伝ダッシュを作ってくれてありがとう。キムに一目惚れしてしまい，名前を〝テ近藤〟に変えました。早く〝キムコ乱舞〟が出せるようになりたいっす。ガロ伝ダッシュターボで会いましょう。

（神奈川県　アコピャンくん）

●2が出たばかりなのに，どないせえっちゅうねん。その話は出た時に考えましょ。

▼こんにちは―。今，『龍虎の拳』を聴きながらこれ（イラスト：綿串注）書いてますがイカしてますね―。タイトルもブチブチにヘンテコリン。誰が付けたんですか？　教えて下さい？

（大阪府　へびは・ねいびさん）

●サウンドスタッフがノリでつけました。このCDの反響，すごいですね～。特にタイトルが。何考えてるんでしょ～ね（大笑い）。こんな会社に入って良かったよ，うん。

▼私には，毒を飲んでも銃で撃たれても平気だと言うラスプーチンが，たかがぱんちやきっくで倒れてしまうと言うことが今だに信じられない。それ以上に信じられないのは，こ―ゆ―人を使ったアルファ電子の方々…。呪われたりしたらど―すんですかっ！　えいっ，カバラ十字の祓いっ!!

（三重県　極堂　不死美さん）

●今年に入って社名をA.D.K.に変更したアルファさん。らすぷうは『愛の使者』だから大丈夫（ほんとかぁ？）。

▼去る12/30，晴海で行なわれた冬コミに行ってきました。もおすごい人で，ひたすら驚いてましたけど…。他，西木さんを初めとしてベーマガ常連の方々とお会いできて，とても楽しかったです。超爆Z-ZONEさんが，兵庫から来るとは思わなかった…。

（水戸市　ひぃろぉ君）

●コミケ初参加のひぃろぉ君，なかなか良かったとの事です。綿串の友達も，何人か行ってるから，どこかで会ってたかもね。では，また来月。

N・G TRAFFICS

今回はスペースもあまり無いので，綿串が皆さんへのお知らせで使用します。

●採用された方には，今までステッカーをお送りしていましたが，前回から少々趣向を変えた形での，採用告知をお送りいたしています。相変わらずビンボーですが，ささやかながらのおめでとうカードです。どうぞよろしく。

●1P時代では冷遇されていた横描きイラストが今は穴場！　それから，要望が大変強いオリジナルですが，少しずつ採用したいと思います。自信ある人は送ってね。

NEO・GEO発売リスト

●餓狼伝説2～新たなる闘い～（106メガ）
- NEO・GEO　3月5日予定　¥28,000
- MVS　好評稼働中 ――

●戦国伝承2（74メガ）
- NEO・GEO　価格・発売日未定
- MVS　〃

●FIRE SUPLEX（106メガ予定）
- NEO・GEO　価格・発売日未定
- MVS　〃





◀兵庫県　起爆Z-ZONEくん

紅の薔薇の人…



◀川崎市　ウランちゃん・たまきくん

これがホントの禁断の秘技！



◀埼玉県　すわしくん

ムネネタ舞ちゃんの代表



◀静岡県　樋渡〝本当はサイドバック〟智尉さん

Jリーグ人気に拍車をかけろ！



◀兵庫県　村上ろっくさん

2人の子持ちでも人気者の28歳。



◀茨城県　キリンくん

芸術点の高いイラストだね！



◀東京都　YOU？さん

シンプルは愛♥



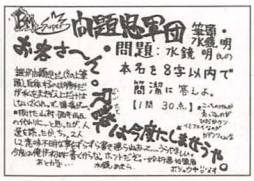
◀大阪市　石井タツオくん

センベイに愛を込めて…



◀北海道　モンクくん

みんな，3年前は何してたのかな…



◀滋賀県　水鏡あきらくん、宮城県　飛鷹翔くん、東京都　無国籍カデンツくん

カオス的思想に染まりつつある文字ネタ集団



◀相楽都　羅龍遥斗さん

来月でお別れ。ミナコとマリはどこへ還るか？

エニックス通信

発売元:㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル3F

毎月読めば，ゲームスクールのことがわかっちゃう!?

「けむりんの学級日誌」9

by ことだまけむりん

こんにちは，けむりんです。思えば去年の春，僕はこの学級へ入学したんです。色々なことがあったっけ。企業研究会・夏休みの補習・そういえば2月は卒業制作で全然家に帰らなっかったなぁ。まっちゃんの家に泊まらせてもらったっけ。で，3/6にめでたく卒業式がありまして，なんとか卒業させてもらいました。春からは，研究生としてより深く勉強を続けていく予定です。そうそう，この前2期生の試験があったんだけど，それがおもしろかったんですよ。

学　おいおい，私は何時話をすればいいんじゃろかい。

け　あ，学長。

学　そんなに暇じゃないんだから，手っ取り早く頼むぜ。

け　すいません。えーと，では，えーと。

学　学校の理念じゃなかったかい。

け　えぇ，えぇ，そうです。それと，これからゲーム制作者を目指している皆さんに何か一言。

学　うむ。では先ず学校の理念からいこうかな。EGSはきたるべき21世紀を担うゲーム制作者を育成することを目的としておりま す。そのために必要な常識・知識の教育を根本に，業界で活用できる技術の習得教育を行なっているわけであります。

教育のキーワードとして，Enchantment・Entertainment・Engineeringという3項目をあげ，企画・プログラム・グラフィック・ミュージックの4つを軸に授業を展開しております。

あと，なんだったかいな。

け　これからゲーム制作者を目指している皆さんに何か一言お願いします。

学　何にでも興味を持ち，社会常識のある人格を目指すことですな。ゲーム制作と言っても，ゲームしか知らないのでは「新しい」ゲームを生み出すことはできません。常に勉強する姿勢を持ち，自制する人格こそがこれからのゲーム業界に望まれる人材でしょう。皆さん頑張ってください。無論，研究生のけむりん君もな。

け　はい，肝にめいじておきます。

学　それはそうと，君は4月から何を研究するのかね。

け　はぁ，馬場先生とシナリオについて考えようと思ってますが。

学　それだけでええんか？

け　え？　プログラムの勉強しますよぉ。あ，学長，事務長がさっきからお待ちですよ。

学　おお，じゃぁこんなところで終らせてもらおうかな。

け　有難うございました。ふぅ，危ない危ない。さて，4月からは研究生として日誌を書いていこうと思ってます。(編集さんのOKがでたらね) 短い間でしたけど今月まで読んでくれた皆さん，本当有難うございました。じゃ，またねー。

1993　けむりん

そうですか，けむりんさんは研究生として勉強を続けていくんですね。がんばってくださいね。もちろん日誌のほうも続けていただきますのでどうぞお楽しみに。

エニックス展



▲東京都　ぽんび
久しぶりのアクトレイザーのイラストです。アクション面は結構ハードだけどクリエーションモードは音楽も含めてほのぼのとしていて，この取り合わせに不思議な味わいがあります。



▲長野県　B・S・お村
46億年物語は，パソコン版，スーファミ版とありますがスギヤマンを知っているところを見るとパソコンで46億年をプレイしてくれたようですね。



▲北海道　Youyear!
仲間にしたら早速，メガンテを使ってみた覚えがあります。でも，経験値もらえないし，復活させなきゃならないのでモンスター預かり所行きになってしまったのでした。

お手紙下さい

エニックス通信では皆さんのイラスト，ご意見など楽しいお便りをお待ちしております。お便りはぜひとも葉書でお願いします。イラストは，カラーだときれいに印刷されませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。

エニックスのキャラクターを主人公とした4コマ漫画，ショートストーリー，時節に合ったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性が大ですよ。

ボツを恐れずドシドシ送って下さいね。

編集後記

北海道にスキーに行ってきました。初めて行ったのですが，とても満足して帰ってきました。初日は，台風並の低気圧が来たとかで地吹雪で視界が悪く，宿へ向かうバスが遅れたり，ゲレンデのリフトも一本しか動かなかったりしたのですが，二日目からは天気も持ちなおし，思ったほど寒くなく（地元の人は今年は暖かいと言っていました），雪質も最高で存分に滑れました。うれしいのは転んで痛くないというところ。アイスバーンだと非常に痛いので，ここぞとばかりに，いつもより思い切った滑り方をして派手に転びました。また，ゲレンデから望む景色は白一色のなかに点々と町並みや森が配置され，それが何処までも果てしなく続くような感じで，自分が今まで経験した事のない広がりに感動しました。また行くぞと心に誓うポコであります。

〈ポコ〉

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

みなさん，ごきげんいかがっすかー。

今月もまたSPSスピリッツの時間がやって参りました。一ケ月なんて早いよね〜。また2月は28日と日数が少ないし，なんか気がつくとこうしていっつも私が原稿書いているような気がする……。

おっといけねぇ3月といえば『卒業』のシーズンですねぇ，卒業される皆さんおめでとう！　夢にあふれる未来ウゴウゴ！　ってとこですかねぇ〜。わたしもかれこれ何年か前に一応高校だけは卒業しましたけど，みんなどうしてるのかな？

きっと主婦業に専念し子育てに追われる毎日を送っているんだろうなぁ??　いくら遊んでたって遅かれ早かれ「結婚」すりゃだれだって経験すること。まぁそれも人生のうちだと語ってるあんたはどうなんだってのね。

はいはい，話が外れてきたところでSPSからの情報としてはですね〜実は書きたいことは山ほどあるのにドクターストップがかけられてますんでここ数カ月は我慢の子といきたいところですが，X68030という新機種も出たことだしぃ〜，SPSからも待っててよかった超代物??　が…おぉっとここまで…そのうちどっか〜んとぶちかましたるで〜。

丁稚：関係ないけど私もある種のドクターにお世話になっているのだ。おーほっほっほっほ!!

あっこ：精神科？　それとも獣医？…

お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

先月号のイラストでてっきりあたしはセリオス王子とカン違いしてました。ガーネットさんから実はソニアだったのに一と泣きを入れられてしまいました。本当にごめんなさい。はい，今月は進路がほぼ決まったのかな？　皆さんほっとされたのがイラストやコメントから感じられました。みんなどうもあ〜りがぁとなぁい。



▶静岡県　PN　ガーネット
ふっふっふっ，1987年の10月号からなのさ。年をとったなぁ…しくしく



▶千葉県　PN　ターチン
なにい、もうすぐ14才だとぉ？　しくしく…でもデスブレイド最高！　と書いてくれたので許す



▶宮城県　PN　駒使い678号
そうかそうか卒業式の季節よねぇ…



▶東京都　PN　氷樹麻琴さんと県　PN　ともこざるさんの合作　三重初合作どうわぁい



▶高山市　PN　はんちく
うーん。ZZZ　寝たふり…



▶福島県　PN　さえき司
なんかとっても久しぶりのような気がするな…



▶滋賀県　PN　水鏡あきら
ワルキューレはまだまだ人気もんですな…出せたらいいのにねぇ68Kで…



▶東京都　PN　王武漢
なんかほれぼれしちゃうこういうイラスト…



▶東京都　PN　弾上らんめえ
デビルマーン、デビルマーン　あたしって古いやっぱり…しくしく



▶宮城県　PN　シロちゃん
18回目のV・Dどうだった？　あたしが愛をあげましょうCHU…



▶大阪府　PN　Arrow
気合はいってるねー



▶福島県　PN　尾中　酔太
おなかすいたー？　私もすいてきたみたい…



▶岐阜県　PN　真代
進路決っておめでとさん。これからもばしばし投稿してねん

CAPCOM WORLD

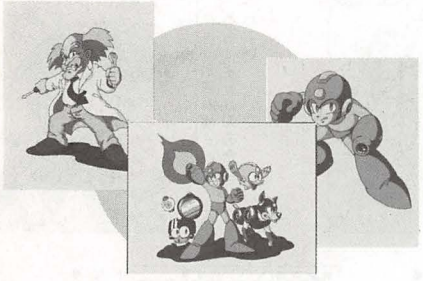
㈱カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12

元気してる?(というCMが大阪にあるぞ)ちまたではカゼが大はやり。私も例にもれずカゼひきさんなのだ。そこで，のどが痛い時はタオルを首に巻いて寝てみなさい。次の日にはたいていスッキリしてるぞ。私もカゼをひくとすぐに，この『タオル健康法』を実行してるのだ。パジャマを着てタオルを巻いてる姿はチッと情けないけど「あぁ，カゼをひいてるんだなぁ」とひしひしと実感できるぞ。

みなさんもどうぞ。

FC「ロックマン6」制作決定&ボスキャラ大募集!!

ついにFC「ロックマン6」の制作決定!!みなさんにかわいがられてロックマンも，はや6年。またまた恒例のボスキャラ募集がやってきましたよ～。前回では初の女の子の当選者が出たりして，毎年話題盛りだくさん!今回の目玉としては，なんと世界同時にボスキャラ募集を行うのだ。アメリカ，ヨーロッパの人達とデザインを競い合うことになるんだぞ。アメリカのキャロラインちゃんが当選するか，日本の山田くんが当選するかは，お楽しみに!!



〈ボスキャラ募集キャンペーン内容〉

募集期間…平成5年2月15日～3月31日消印有効

審　査…当社ゲーム開発スタッフにて，登場する8体のボスキャラと次点候補32体のキャラクターを選考。

発　表…「ロックマン6」ソフト取扱説明書の中とカプコンニュースウェーブ(「ロックマン6」特集号)にて発表

応募方法…官製ハガキ1枚につき1点の応募(1人何点でも応募可能)

＊あて先

〒550
大阪西郵便局留
「ロックマン6ボスキャラ募集事務局
MB係」

事務局TEL番号

☎06-543-3317～8

賞，賞品…**・ワイリー賞(人選8名)**

ゲームに採用されるボスキャラ8体。
エンディング後のスタッフクレジットに氏名表示。

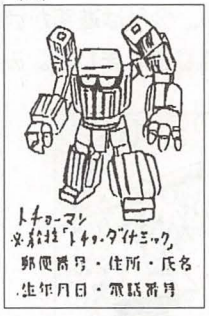
・ライト賞(次点32名)

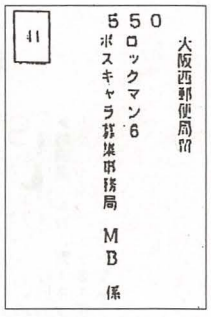
おしくも入選にもれた32体。
エンディング後のスタッフクレジットに氏名表示。

・カプコン賞(応募者全員)

ボスキャラ募集に貢献していただいた方々すべてにお礼を込めてオリジナルプレミアムグッズをさしあげます。

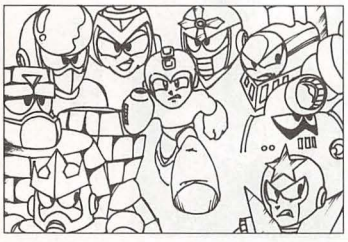
(例)





(記入もれの無いように!)

毎年回を追うごとに増えつづける応募総数に嬉しい悲鳴をあげているスタッフの面々。今回はどんなユニークなキャラが生まれるかワクワクしながら待ってます。応募ヨロシク!



◀大分県・野尻将嗣
「ロックマン5」のキャラが勢ぞろい。ロックマンプレートは全部見つかったかな?

▼三重県・極堂不死美
ほのぼのしてくるイラストだ。クイズ2のキャラのイラストって結構多いんだ

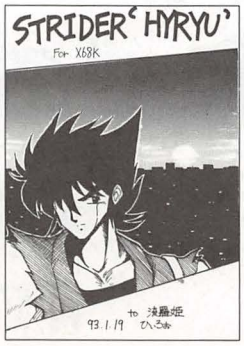


◀北海道・るえるん流羅
久々登場、通称「キンドラ」。鈸ドンではナイゾ。





◀福岡県・さえき司
これは1986年の作品。わしも年とったもんじゃわい



▶茨城県・ストライダーひいろぉ
とってもかっこいい飛竜。線がしっかりしてるイラストだな

新作紹介

——新作——　2月25日現在

〈スーパーファミコン〉

ブレス オブ ファイア～竜の戦士～ …… 4月上旬発売予定
ファイナルファイト2 …… 5月発売予定
マスターオブモンスターズ～大魔王ガイアの誕生～(仮称)
＊マウス対応 …… 未定

〈ファミコン〉

マイティファイナルファイト …… 6月発売予定
ダックテイルズ2 …… 4月23日発売予定

〈ゲームボーイ〉

天地を喰らう …… 今秋発売予定
魔界村外伝 …… 4月16日発売予定

カプコンソフト情報はこちらまで

大阪(06)946-6659	東京(03)3340-0718
札幌(011)281-8834	仙台(022)214-6040
名古屋(052)571-0493	広島(082)243-6264
松山(0899)34-8786	福岡(092)441-1991

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。

It's a PONY

第38回 チキチキ⊙どれが一番面白いか!! 大博覧会

●ポニーキャニオン映像制作本部
●プロモーション室
●〒102東京都千代田区九段北4-3-31

熱唱!! STREET FIGHTER II

この世で何が楽しいかっていうと，自分のやりたいことを選べる自由，やっぱりこれでしょう。そこで目のウロコぼろりてなCDが出来たんですよ。いまやゲームファンなら誰もが知っている「熱唱!! STREET FIGHTER II」が“インスト編”と“オリジナルカラオケ編”の2バージョンで登場！ うーん，ホントにこれを考え出した人はエライぞなもし。

「ゲームミュージックは断然インストに限るぜィ」というマニアックでこだわり派の君にはボーカル・パートを楽器演奏し，ゲームのイメージを広げてくれる“インスト編”だ。

そんでもってゲームの最中につい歌ってしまうアクティブ・アーティスト派の君にはカラオケの見本となる“オリジナルカラオケ編”を！



インスト編



オリジナルカラオケ編

もちろん両方ってえのもOKさ。これは手に入れなくては。

●3/19発売，共に￥2000(税込)



夢の直接対決！ KEN(山本淳一)と春麗(宮本真樹)がみんなの目の前にやってきたぞ!!





1月31日，銀座ヤマハホールで行われたこの歴史的イベントは「熱唱!! ストII」CDシングルを買ってくれた君達のためのファンサービス。CD備え付の応募券により1万人以上の申込みが。そこから400人が予選大会へ。さらに幸せ者の16人が山本淳一君と宮前真樹ちゃんと直接対決！ 司会は伊集院光で，真樹ちゃんはCoCoでのリハーサル中，右手にケガをしたためギブスをして参加，4勝5敗というすげえ成績を残したんだ。とってもアットホームな雰囲気で素晴らしい1日でした。

THE NINJA WARRIORS COMPLETE ALBUM ／TAITO ZUNTATA

ゲームミュージック史上に残るあの名曲が遂にフルアレンジで登場。MEGA-CDで発売される同名タイトルのサントラ盤として，ZUNTATAによる強力アレンジと，彼らの脚本・演出・出演のドラマ構成版をミックスした，これぞ最後のコンプリートアルバム。王手飛車取り，参った。●3/19発売。￥2500(税込)。



G. S. M. 1500 SERIES DRAGON GUN ／DATA EAST GAMADELIC

伝説の神竜銃を使い，魔獣を撃ち倒しまくる，いま話題のガンシューティング「ドラゴンガン」登場。オリジナルからSE，アレンジバージョンまで完全網羅。●3/19発売，￥1500(税込)



JUNGLE WARS ジャングルウォーズ2 古代魔法アティモスの謎

昨年，ゲームボーイで大ヒットを飛ばしたあの「ジャングルウォーズ」の第2弾が，スーパーファミコンで登場!! 原作きむらはじめ，キャラクターデザインどいたかゆきという黄金コンビが贈る痛快冒険RPGがこれだ。もちろん主人公のジャングルボーイ，ミオ，サスケのジャングルトリオはそのままだけど，今回はさらに新しい仲間も出てくるからこちらもお楽しみ。世界制服をもくろむ悪の組織が島に上陸すると同時にジャングルを襲った大地震！ 悪者どもは隣の島とのトンネルを封鎖し，ボーイの島を牛耳ろうとするのだった。さあ，この事件のカゲにひそむ古代魔法アティモスの謎とは何なのか。●3/19発売，￥9500(税込)。

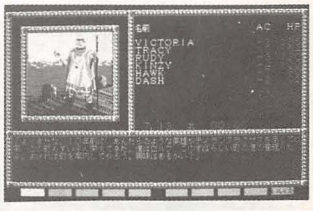




AD&D® Pools of Darkness プール オブ ダークネス

御存知AD&D®フォーゴットンレルムのRPGシリーズの第4弾にして完結編がこの「プールズ・オブ・ダークネス」だ。セールスポイントを簡単にいうと，まず原作IBM-PC版が本作よりVGAをサポートしているので，グラフィックのクオリティが格段にアップ。またハードディスク，マウスに対応し，プレイのしやすさはもう抜群。これでシミュレーションライクな戦闘シーンにもより熱中することができるんだ。もちろん前作「シークレット オブ シルバーブレイド」からのキャラクター転送可能。舞台は1作目の“月海”＝フランに戻り，いよいよ最大のアドベンチャーが君を待っているってわけだな。●3/19発売，￥11800(税込)。





驚き桃のきアワー というわけで，あの矢ガモ騒動もどこへやら，という今日このごろだ。バカバカしいったらありゃしない。俺なんて嘘ついてホントに針千本飲まされたことあんだぞッ⇨おいおいウソをつけえ！ てなところで今月の驚き桃アワーはこれにて終了。

リアルタイムアクションRPG「ソードダンサー」&「ソードダンサー増刊号」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY

株式会社テイジィ総合研究所(Biplane)
開発室：〒540　大阪市中央区釣鐘町1丁目2番2号(BLDG土屋)

いつもこのページを読んでくれてるあなた，どうもありがとうございます。先月いってた『TGL友の会(仮称だって)』の詳細をお知らせしようということだったんですが，まだもう少し煮つめたいので，もちょっとまっててくださいね。ごめんなさい。

ソードダンサー増刊号 '93年4月末発表決定！

TGLアクションもの第4弾！　安くて速くて面白い！　の3拍子そろって大変な好評のソードダンサー増刊号に，待望の続編『ソードダンサー増刊号'93』の発売が決定しました。

増刊号では本編の主人公キャラ＋敵キャラのリメイクだったのですが，'93ではバトルキャラのリメイクに加え，戦う事のできなかったあのキャラこのキャラが，書き下ろしでバトルキャラとして新登場します。

さらに，おまけRPG『それゆけみんなでソードダンサー』(なにこれ？)や，増刊号のヒ・ミ・ツコーナー(おっとそれじゃあ，あの×××の出し方も……)，お手紙コーナー，EDGEミュージックモード，さらには増刊号シリーズならではのお楽しみまで付いて，もうはなじぶーの出血大サービス！　買うっきゃないよね(ああ，なんて良心的)。といった増刊号'93，「あっこれだ！」と感じた方(あなたですよ，あなた)，春のゲームはこれで決まり！　ね。

また，「増刊号の続編じゃなくて，本編の方は？」というあなたにも朗報です。まだあまり大きな声では言えませんが，着々と企画は進んでいます。楽しみにしてて下さいね。

ボスを攻略してみよう その②

さて，先月から引き続いての『EDGE』のボスの倒し方です。

4面

……いません(笑)。が，おいらはどうもあのマヨネーズの容器みたいなアレは苦手です。ちなみにここの面にはあそこにあるあのアイテムを取ると途中は結構楽です。

5面　雪風

……おいしい役の雪風は「ぜひ一度使ってみたいキャラ」No.1です(本当か？)。画面すみでしゃがみ防御で待っておいて，隙を見て攻撃。あっちらこっちら動き回るといろんな技で攻撃されるので要注意っす。

6面　兄貴

……みんなのアイドル(うそ)『EDGE』で一番のハンサムとちまたでささやかれるこの人，この人はもう地道にこつこつやっつけてやって下さい。慣れたら勝手にジャンプさせておいて自分はしゃがみ防御，着地したときにチョン，という倒し方もできます。

7面　東風'S

……女の人に暴力なんて，と遠慮してたら馬鹿見るように強い4人組。格闘技で攻めてくる2人とカンフーと超能力で攻めてくる2人，4人同時に来ないだけましだけど。初めの2人はとにかくなげられないようにダッシュ突きをおすすめします。カンフー姉ちゃんはいったん地面に落としてから攻撃してみる，なんてのはどうでしょうか？(笑)。超能力のほうは前の2人とは逆に懐に飛び込んでみたら楽かも。

2回にわたって倒し方こんなんでどでしょ，いう感じでかいてみましたが，7面までいけばだいたい倒し方も分かってくるので，あとはENDINGに向けて頑張ってください(笑)。あと，関係ないけどビジュアルを全部とばしてしまうと，とんでもないことになるのでやめようね。

では，アクションゲーム『EDGE』，心ゆくまで楽しんで下さい。

あ，それとボス攻略法おくってきてくれた，愛知県の**五反田＆五反畑さん**，どうもありがとう。

イラスト道に王道なし



◀東京都　王武漢さん
アガディルの髪の細かさがすごいです。印刷にでたらいいな。



◀滋賀県　水鏡あきらさん
強弱のしっかりしたかっこいい絵柄。大きな目のリムがいいね。

▼大阪府　えーすさん
しあわせそうなヒエンとセツナ。春だなあ。……。





▶香川県　きづきさん
PNまちがってごめんなさい。妖怪ってのがなんともグーな。



▶東京都　弾上らんめえさん
やはりリムはミニスカートがよくにあう。うんうん。



◀東京都　しんぶさん
ジゼルもさることながら，思わずイービーとスライムに愛を感じてしまうのはやっぱ変？



◀秋田県　幻詩人さん
ナイフを持ってびしっときまったリム。なびく髪がよいです。



▶宮城県　駒使い678号さん
菊丸とリムの表情がよいですね。しかし菊丸のイラストって少ない，とほほ…。



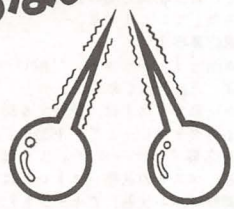
▶愛知県　猫飼うぼさん
こんな感じです(笑)。きりっとしてもかわいいのがリムだね。

今月の一席

はみんぐばぁど そふと らんど

Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2－2－15　TEL.06-315-8255

まだ！タイトルが決まらないぞ(涙)



★福神漬3(おもて)
ティーアンドイーソフトの全面的なご協力により実現した、「ソード・ワールドPC」と「ロードス島戦記II—五色の魔竜—」のキャラクターデータコンバートは、はっきり言って凄いです。ここだけの話ですが、「ロードス島戦記II—五色の魔竜—」と「ソード・ワールドPC」を両方とも持っているときだけ、「福神漬3のすべて」を体験できますが、お金と時間が星の数ほど必要です。(苦笑)

★福神漬3(うら)
マスターアップ直前まで、ロードスQ戦記はセーブできませんでした。テストプレイのアルバイトくんは、1週間もクイズに没頭していたおかげで、今では「ロードスQ戦記を、この世の誰よりも楽しめるプレイヤー」に成長しました。これ以外にも、マニュアルに解説していない機能が沢山ありますので、捜してみてくださいね。

★私とマジック(さいきん)
福神漬3のテストプレイヤー（アルバイト君）は、マジシャンです。二十歳の身空でリセット(手品の名前だよ)なんかをやりまくりやがります(くやしい…)このあいだ、ねずみのジュディーくん（その筋では有名なアレ）がチョロチョロしてました。毎月第3土曜日に、大阪駅前第3ビルの「あるお店」で、FMAGIC関西定例オフをやってます。必ず誰か（FMAGICメンバーが中心です）がマジックをしているので、目の前で繰り広げられる不思議を体験したい方はいらっしゃいませです。ロハでクロースアップマジックを見るチャンスだよん。詳しくは、NIFTY-ServeのFMAGICか、私(はいば)まで。

★思い出した……
えらいこっちゃ！
アイテムコンバートのチェックが完了してないぞ！
☆☆☆☆　今回も目一杯書いてしまった
はいば　☆☆☆☆

ぎゃらりいすぺえす◎み

耳を澄ましてみると、春の足音が聞こえてきそうな気がしませんか。長く寒かった冬に幕を下ろすのと同時に、生きとし生けるもの全てに活力を与える暖かい春がやってきます。また、みなさんの新しい生活の始まりでもありますね。心機一転、新たなる未来に向かってがんばりましょう。

そうそう、ハミングバードソフトが皆さんに出した年賀状で、なんと一等が当った方がいらっしゃるんです！その方は、今すぐ名乗り出なさ～い！！！！

一生懸命な作品お待ちしてます
by みぃとろ


▲和歌山県　Atrie Bagu



▲大阪府　聖騎士ギーラン



▲三重県　由来記


▲岐阜県　水鷹(あとが読めなかった)

初めまして、ようこそ。これからもよろしくね。



▲京都府　らいんはると



▲埼玉県　すわし



▲宮城県　最終回(?)



▲宮城県　駒使い678号



▲大阪府　そうし



▲大分県　あめふらし


▲大阪府　ひまじん



▲秋田県　幻詩人



▲東京都　とりボール



▲福岡県　水蓮

ラブリー・カオリンの「今月のイラスト」



新入生、新学期、クラス替え。新しい友達、新しい先生。大きな期待と一抹の不安。この1年はちょっと勉強に頑張ってみようかな。〈小判〉

ビクター音産と読者を結ぶ
CROSS MEDIA CLUB



受験生馬主諸君のご健闘を，「名馬の証」スタッフ一同，
心からお祈り申し上げます。そこの君，格上挑戦ですね！
今月のクロスメディアクラブ，レッツ・ぎゃお～！

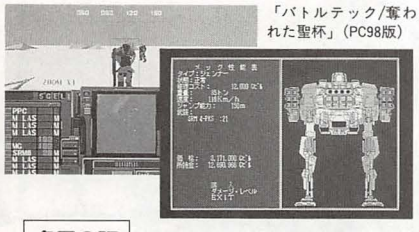
PC-9801版「バトルテック/奪われた聖杯」発売迫る!

オイラはやさぐれ，流しの傭兵。寿司食いねえ！

いやはや，ここしばらく，31世紀の厳しい現実に疲れ切っていた我輩も，しばし20世紀の夢の世界に遊んで居るのじゃが，今月12日には，延々と惰眠をむさぼっておる諸君も，ついに目を覚まして31世紀の現実に引き戻されることになったと言うから，愉快愉快。

惑星間抗争の時代のメックウォリアー（傭兵）の道は厳しいゾー。なんてったって金勘定ができん奴は，立派な傭兵にはなれん。というのは，それはそれは立派な傭兵さんでおわしますホリリンの言葉じゃ。それに，若いうちの苦労は買ってでもしろというが，18歳から23歳になるまでの5年間が勝負ってんだから，そうモタモタしてもおれん。クルーは3人まで雇えるが，そいつらにゃ，なんとかバトルマスターあたりのゴツいメックを当てがってやんないと，どうせアッと言うまにやられちまう。できん坊に決まっとる。頼れるのは自分の腕だけって訳ヨ。31世紀は，愛と信頼の失われた世界なんだから，どっかの惑星にちょっとマブい領主がいたからって，ヘラヘラしてたら交渉を打ち切られちまうのよ。

ま，俺なんぞは20世紀の夢の中でも，トラックとか一太郎の箱とか，そういう角張ったもん見ると，ポリゴンかな？　と思っちゃうぐらい，傭兵してんだぜ。だけど中には，目に映ったものは何でも，面数は幾つかな？　って考えてしまう人もいるってんだから大したものよ。98版「バトルテック／奪われた聖杯」は，¥9,800(税別)で，3月12日登場だ！(ハードディスク対応だよ)　【格】



「バトルテック/奪われた聖杯」(PC98版)

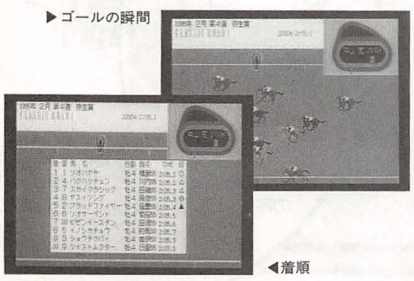
名馬の証

10億円厩舎の挑戦ー第2弾ー「1995年弥生賞」結果報告

今回は，2月号の誌上で募集した「弥生賞」の結果報告だ。

スタートよく，序盤からレースを引っ張ったのは，2番人気のリオハヤテ，続いて10番のビゼンイースタン，8番のヤスイソングが好位置につけた。その後ろは6番のリオサーペント，4番のハクハツチュンも先行馬の様子を見ながらの走り。このままレース中盤までは，大きな動きもないまま淡々としたペースで進行したが，1200mを過ぎた辺りから先頭のリオハヤテと後続の差がグッと縮まった。殆ど並ぶ感じで早くも勝負をかけてきたのが，やはりスカイクラシックとヤスイソングで，いつでも差せるといった雰囲気。さらに2番のブラッドファイヤーも半馬身の差で迎撃体勢。一方ズルズルと後ろに下がり始めたのは9番のツイストムクターと3番のショウチクバイであった。

ところが，最終コーナーを抜けてから，リオハヤテは狂気じみたラストスパートで伸びる。ゴール直前さすがにペースは落ちたが，約2馬身の差で優勝。2着には，最後の200mで伸び，鼻の差でスカイクラシックをかわしたハクハツチュンが入ったのであった。ゴール地点の画面写真と，着順表示の画面を下に掲載する。きれいな写真葉書で応募してくれた千葉のポンポー7くん残念でした。　【格】



▶ゴールの瞬間



◀着順

「獣神への道/刹鬼賞」募集

さて，次回4月8日発売，5月号誌上では，中山　芝2000m　4歳限定の「獣神への道/刹鬼賞」(GI)を開催するぞ。このレースで上位に入賞した馬は，優先的にさらに一ヵ月後の「名馬の証／千駄ヶ谷優駿」に出場することができるのだ。当然データディスクは，登録する馬の，4歳第4週の時点でセーブしたものを送ること。若き超強力馬の到着を，スタッフ一同心からお待ち致しておりまする。　謹言

■応募要項

※開催するレースは，「獣神への道／刹鬼賞」，GI4歳　芝2000mである。

※応募する馬主は，登録する馬の収められたデータディスクをコピーして，下記まで郵送のこと。

※応募するデータディスクは，その馬の4歳4月第4週，ベストの状態（ストレスはより少なく，馬体重も調整済みの状態）でセーブしたものであること。

※ディスクのラベルには，応募するレース名（獣神への道／刹鬼賞），馬主の住所，氏名，年齢，職業，厩舎名，馬名を記入のこと。従来通り，その馬に対する熱き思いの丈を綴ったものを同封してもらいたい。

※本レースに出場の10頭は，トーナメント戦により決定する。

※締切は3月18日（必着），開催は，4月8日発売5月号誌上にて。

■宛先：〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
ビクター音楽産業株式会社
ベーマガ「名馬の証」係

「ターフの死神／馬屠流撤駆記念」結果報告

先月号で募集した馬屠流撤駆記念に，多数の応募どうもありがとう。なかなかの精鋭ぞろいで私はとってもラッピーだだだっぴP。この「ターフの死神／馬屠流撤駆記念」は誠に勝手ながら中山の芝1800m（内回り）ということになった。それでだ。頭数が多いためにトライアルを行うことになったのだが，これがもう激戦に次ぐ激戦で，今回惜しくもトライアルで破れて出走できなかった人たち（馬たち）はまた次回強い馬を登録してきてくれ。決して差があるわけではないぞ。そして本戦に勝ち残った10頭は，下の新聞画面を見ていただきたい。どいつもこいつももうやってらんねえよ，ってぐらい強いぞ。

さあお待たせしました，それでは発走です。なお，馬場は残念ながら重と発表されております。

ガシャン！さあゲートが開きました，馬屠流撤駆記念のスタートです。各馬揃って飛び出しました。さあ何が行くのか…やはり逃げ馬の7番サンダーザドラゴン，懸命に逃げます。その後に8番ダイナイースト，外に9番アックスモーガン，次に1番メジロシャイン，5番レディバーサーカー，少しはなれて3番トシノルドルフ，10番スピードグリーン，4番エルカペラ，さらに1馬身ほどはなれて6番ベルブラウン，2番ウィンベラージが続きます。2コーナーから向こう正面にかかりますね。あっと，先行馬が逃げているサンダーザドラゴンに襲いかかる，捕まった，さあ何が先頭にたつのか…レディーバーサーカーだ，しかし後ろにはアックスモーガン，メジロシャイン，ダイナイーストも迫っているぞ。さあ3コーナーを曲がります。今度はレディバーサーカーをメジロシャインが捕らえにかかる。後ろからも各馬が続いているぞ。おっといい脚で伸びてきたのはトシノルドルフだ。トシノルドルフ，アックスモーガンと並んだ。さあ4コーナーを回って直線に入ります。ここで先頭はメジロシャインに代わった！　あとの馬はちょっと伸びない。あと200m，メジロシャイン，引き離しにかかる。しかしレディバーサーカー粘る，粘る，なかなか離れない。3番手にはトシノルドルフ，アックスモーガンが並んで追う。しかしちょっと届きそうにない。後ろの馬は重馬場に脚を取られているようだ。優勝はメジロシャインとレディーバーサーカーに絞られそうだ。あと100m。メジロシャイン，さらにスピードを上げる。強い強い。レディバーサーカー必死に粘るが離される。これは決まりそうだ。3番手にはトシノルドルフが上がった。トシノルドルフ，今度は2番手レディバーサーカーに迫る。すごい勢いで迫るが届かない。メジロシャイン1着でゴール，2着に3馬身差でレディバーサーカー，3着さらに1.5馬身差でトシノルドルフという結果になりました。

おめでとう馬主さん！「ターフの死神/馬屠流撤駆記念」

優勝　メジロシャイン　馬主：藤中祐児
（メジロ厩舎・山口県玖珂郡）
2着　レディバーサーカー　馬主：田中道幸
（二十分厩舎・兵庫県神戸市）
3着　トシノルドルフ　馬主：対中敏貴
（トシノ厩舎・三重県上野市）
4着　アックスモーガン　馬主：上野敦司
（武田（文）厩舎・東京都北区）
5着　ベルブラウン　馬主：吉田貴史
（椰子の実厩舎・東京都杉並区）
6着　ダイナイースト　馬主：広田義久
（ヒロリ厩舎・宮城県仙台市）
7着　ウィンベラージ　馬主：田島耕二
（丘の上の厩舎・滋賀県大津市）
8着　サンダーザドラゴン　馬主：飯田克己
（世界征服厩舎・東京都狛江市）
9着　エルカペラ　馬主：広瀬隆
（ヒロセ厩舎・京都府山科区）
10着　スピードグリーン　馬主：北沢亮一
（新民主主義厩舎・埼玉県蕨市）

【真】



◀「ターフの死神／馬屠流撤駆記念」出走馬



◀ゴールの瞬間



◀着順

フューチャーかわら版

今月はいきなりアールヌーボー調でヘンなページになってます。も一誌面大改造！　とか言ったわりに，カスケがカマオになっただけという御意見が殺到。そう言えばそうよね。ゴメンゴメン。で，新しいコーナーなんかもやってみたい。なんかアイデアありませんか？　とついみなさんに頼ってしまう…。

シュールド・ウェーブ スタッフだよりだよん

いきなり軟弱な呼びかけで始まってしまいましたが，確かに前宣伝をしたのに，誌面が何も変わってないのではないか!?。これはまずい。スタッフ一同に意見を聞きまくって，何かと斬新なアイデアを！　と走りまわったのですが，現在スタッフは，あの“HARD SHOT”の最終段階でもうテンヤワンヤの大さわぎ！　決してかわら版をおろそかにする気などないのですがと。それは何といってもゲームメーカー。社員一同命をかけちゃってるんですネ。制作サイドは“フューチャーかわら版”読者諸氏にくれぐれもよろしくとのことです。

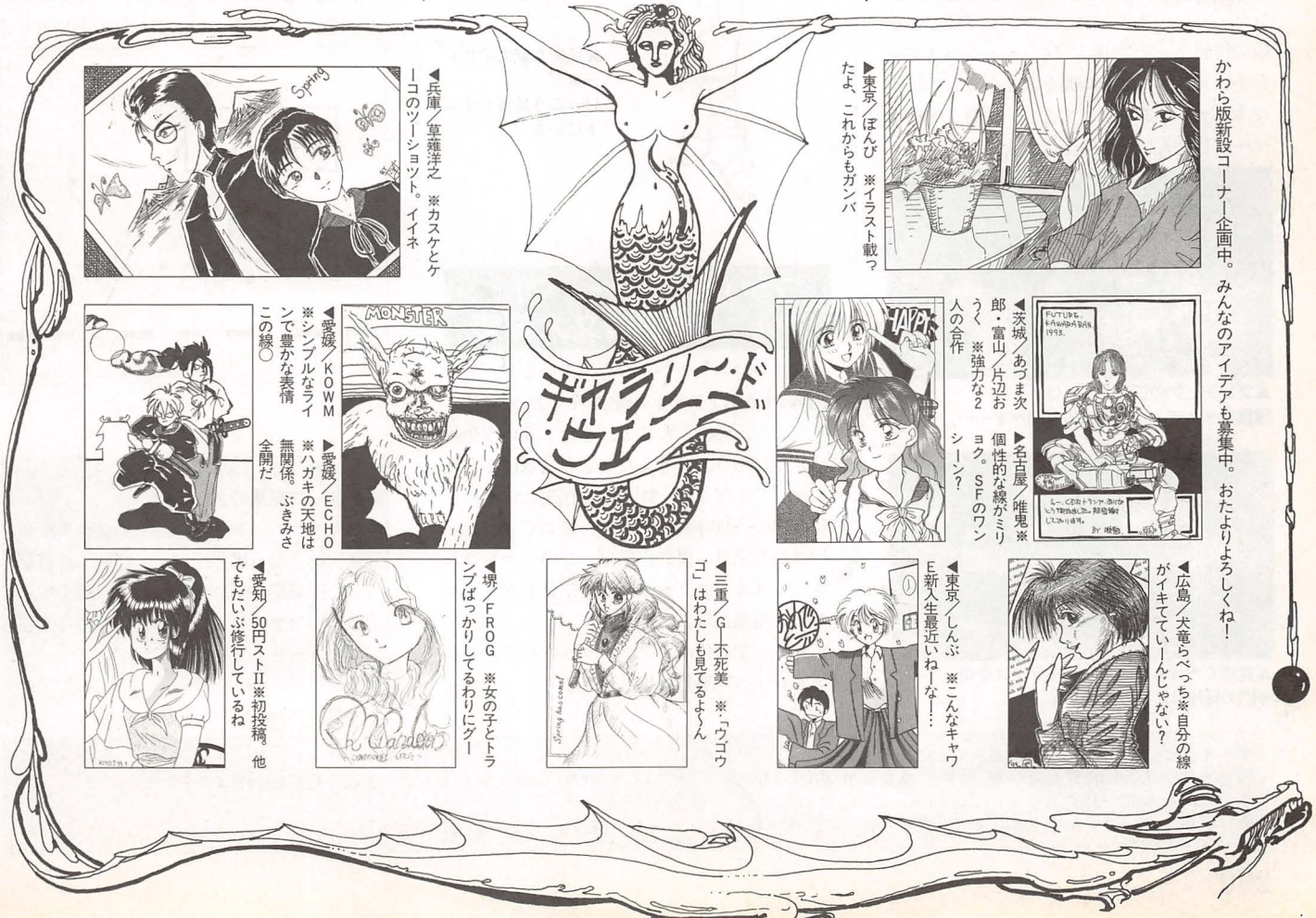
でね，先月に引き続き，“HARD SHOT”についてコマーシャルしたいと思います。テストバージョンをチラリとのぞかせてもらったんですけどォ…。オッシャレなのよォ，絵が！　マンハッタンなんか見えちゃってサ〜。でもって感動したのはストーリーモード。前号では“ジュン”て紹介したけど正しくは“リキヤ”って日本人の男の子をはじめとして，６人のキャラクターがそれぞれバックストーリーを持ってるのです。その6人のうちから１人を選んでマイキャラにする。その他の５人が敵になるから，マイキャラで対戦して勝ち抜いていかなければならないんだけど，６人がそれぞれ自分に必要な情報を手に入れるための戦い。最終勝者にはその情報がもたらされ，そこで初めてストーリーが完成する。ザイールの族長の話なんか，泣かせるんだ。それにエジプシャンの祈禱師がシブ〜イ紳士でいい。けっこうみんな強そうだから初心者はノーマルモードで腕をみがいてからの方がいいかも…？

ストーリーモードはビリヤード・プレイのシーン以外はアドベンチャーG（ゲーム）方式でゲームが進行。キャラクターの細やかな設定で笑わせられたり泣かされたりも，シュールド・ウエーブのソフトならではかナ，って感じ。

ビリヤードはやったことあるけど正式なルールはちょっとネェ…。という人も取り説に詳しくルールの説明が載ってるから心配無用。このさい“HARD SHOT”でルールを覚えといて本チャンのビリヤードで活用しちゃうってのもオシャレ。３月19日発売。絶対トクするゲームだぜ!!　(PC98シリーズ５inc, 3.5inc, 2 HD) 98NOTE対応。¥9,800 サントラCDつき¥12,800

おたよりはこちらへ

〒110　東京都台東区台東2-30-2
シュールド・ウェーブ フューチャーかわら版



かわら版新設コーナー企画中。みんなのアイデアも募集中。おたよりよろしくね！

◀広島／犬童らべっち※自分の線がイキてていーんじゃない？

◀東京／しんぶE新入生最近いいねーな！…　※こんなキャワ

◀三重／G一木死美　※「ウゴウゴ」はわたしも見てるよ〜ん

◀堺／FROG　※女の子とトランプばっかりしてるわりにグー

◀愛知／50円ストII※初投稿。他でもだいぶ修行しているね

◀愛媛／KOWM　※シンプルなライン で豊かな表情この線◯

◀愛媛／ECHO　※ハガキの天地は無関係。ぶきみさ全開だ

◀茨城／あづま次郎・富山／片辺おうく　※強力な２人の合作

◀名古屋／唯鬼※個性的な線がミリョク。SFのワンシーン？

◀兵庫／草薙洋之　※カスケとケーコのツーショット。イイネ

▶東京／ぽんぴ　※イラスト載ったよ、これからもガンバ

Falcom NEWS EXPRESS

ブランディッシュ2発売3月12日

ブランディッシュ2 魅力の新キャラクター

発売を記念して，ドーラ・ドロンに続く魅力的な女性新キャラクター〝エレーヌ〟さんのお姿を公開。OPビジュアルからしっかり出ているのだ。主人公アレスのライバル，カールとの微妙な関係なんていうのが，この「ブランディッシュ2」の中に描かれている。ボケッとプレイしてたら見逃すぞ。

■ブランディッシュ2をプレイした感想，イラスト投稿してね。待ってます。宛先は日本ファルコム「B2感激投稿」係まで

ブランディッシュ2コンテスト「プラネットバスターを探せ」大会

緊急イベント告知

きたる3月12日（発売日）から4月6日まで「代々木ファルコムショップ」にて，ブランディッシュ2発売記念イベント開催。体験版の特製マップの中で，プラネットバスターを手に入れるまでの時間を競う。詳しくは代々木ファルコムショップまで。優秀な成績をマークした人には豪華景品を大放出。



▲ブンデビアの王バドラーは預言者ベネディクトの忠告も聞かず……。



▲荒波くだける監獄島，ベルサドス全景 今回の冒険はここから始まる。



▲妖艶な魅力のエレーヌ けっこう重要なポストにいる。

ファルコムレーベル 感想論文大募集

ファルコムレーベルから出ているビデオ，CDの中から1タイトルを選んで良かったと思うこと，感激したこと，またこういう企画はどうだろう，と考えたことを文章にまとめて送ってください。作品は原稿用紙に1～2枚（400～800字程度）でワープロでも可。〆切は毎月末日。優秀作品は，このファルコムニュースエクスプレス誌上で紹介とファルコムより粗品進呈！

宛先：下記の住所，ファルコム本社「ファルコムレーベル感想募集」係まで

代々木ファルコムショップへ行こう 新製品

CDパーフェクトコレクション

「イース天空の神殿Ⅰ」～J.D.K.BAND編～

「イース天空の神殿Ⅱ」～J.D.K.E.オーケストラ編～

各2,300円どちらも2月24日発売

J.D.K.BAND編は，岸本友彦ひきいるハードロックバンドのアレンジ。対してJ.D.K.エレクトリック・オーケストラバージョンは，シンフォニーでイースの音楽を聴かせます。

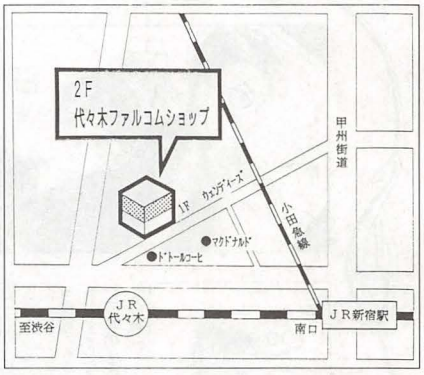
OVAイース天空の神殿

～アドル・クリスティンの冒険～

第2話「世界果つるところ」

LD/VHS 5,800円2月24日発売

今回もリリアが魅せてくれます。二人の女神と会って，アドルとの仲も微妙な関係。巧い！ 前途多難なアドル・クリスティンの冒険も2巻目。ノルティア氷壁が目の前に迫る！



スタッフ募集のお知らせ

プログラム／グラフィック・シナリオ音楽／総合職（広報，営業，経理，総務など）を募集しています。募集に関する詳細は，ファルコム担当までハガキなどで問い合わせください。

すべてはここから始まっている。

■日本ファルコム株式会社 〒190東京都立川市曙町1-14-13 TEL 0425-27-6501(代) FAX 0425-28-2714

探していたものが必ずある！ ファルコムスピリッツの殿堂

■ファルコムショップ代々木 〒105東京都渋谷区代々木1-37-2ショーAビル2F TEL 03-3379-7723

新設 ホームデータ気象台

第16回

株式会社ホームデータ
〒651 神戸市中央区葺合町
馬止1-10
Telephone：078-261-2790

今後ともお見知りおきを！

ホームデータ気象台ファンの皆様，はじめまして私が新入社員のKERRYである。KERRYといっても別に外人なわけではないのだが，アメリカ人はおバカさんなので私のことをそう呼ぶので，私はもっとバカなので自分のことをそう呼ぶので，みなさんも私のことをそう呼んでいいんだナ（以上，山下清画伯調）。

という事で，今後このページを私が担当したりしなかったりするのでテキトーにヨロシクたのむゾ。又，私の事を愛するという方はファンレターを受付るし，抱きしめたいという方はホームデータまで遊びに来てもよいし，噛んでみたいという方はあぶないので兵庫県内に足を踏み入れない様に。

『囲碁聖天』やってる？

発売が遅れて，ご迷惑をおかけしておりました「囲碁聖天」も，去る2月19日に発売され，今頃はみなさんもバリバリプレイしてくれていることと思います（社員一同感謝）。これぞ究極の囲碁ゲーム！史上最強最速!!と自信をもって送り出したこのゲーム，みなさんはプレイしてみていかがでしたか？「ここが好きだぞ，もっとやれー。」「ここがイカンぞ，なんとかしてくれー。」等のご意見，ご感想等ありましたら，今後の開発の参考ならびにはげみにいたしますので，お送り下さい。

『餓狼伝説』応援ありがとー！

この前，わがホームデータが「餓狼伝説」のX68KとTOWNS版を発売するゾーっとたからかに宣言したところ，たちまちみなさんからのお問い合せやはげましのおたより等を多数いただき，うれしい限りの今日この頃であります。スタッフ一同，みなさまに満足いただけるものを発売するべく，日々努力，鍛錬，腕立て伏せ，ヒンドゥースクワット等にはげむ所存でありますので，どうかご期待下さい。

それと餓狼伝説関係のイラストや，おたよりをどんどん送って下さい。あっ，そういえば，腕立て伏せを超高速で続けて5万回できるようになれば，実際にハリケーンアッパーが出せるようになるらしいゾ。みんなもためしてみてくれ！　それじゃ。

来月はF・中嶋だよーん

そんなこんなで，KERRYのお送りしたホームデータ気象台いかがだったかな？　来月はF・中嶋がお相手します…多分。

捜しています

10月号でお知らせした，製品の修理が済んでいるのに，連絡が取れない方から，今だに，連絡がございません。お心当りの方は，今すぐ当社までご連絡下さい。

○大阪市にお住いで『将棋初段一直線』の修理を依頼されたたけだしげじ様。ご住所が分からない為，発送できません。

もし，この方をご存じの方はホームデータまでご連絡下さい。

さて今月もお別れの時間がやってきました。お便り，イラストの宛先は，

〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10
㈱ホームデータ
「ホームデータ気象台」係まで。

現在ホームデータでは新しいスタッフを募集しております！　下記のことができる人！ホームデータでその才能を生かさないか？

1．グラフィックデザイナー（ドット絵経験があると更によい）
2．ゲームの企画ができる人
3．アセンブラやC言語でプログラムが組める人。

以上のどれかができるという人はホームデータまで連絡を！**（担当：総務課　浮田まで）**

イラスト広場



◀大阪府・ひまじんさん
K：君はふとってるのかな？そりゃひまんじゃー。



◀秋田県・幻詩人さん
K：F・中嶋にかわって質問に答える。「テレパシー交信！」



◀三重県・国分美克
K：ドラゴンのたてがみがファイアーボンバー！



◀滋賀県・水鏡あきらさん
K：あのNは中嶋のNである。ちなみにKは…もういいって。



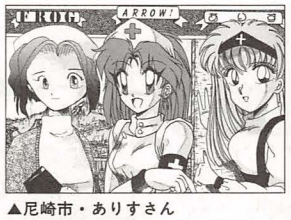
◀愛知県・唯鬼さん
K：KERRYもよろしくたのむである。



◀愛知県・POP2さん
K：ネコは良いのー。



◀北海道・雷光戦士
K：イヨマンテな感じがハラショー。



▲尼崎市・ありすさん
K：FROGさん、ARROWさんありがとう。



◀静岡県・桃姫さん
K：枚数おくればいいってもんじゃないぞ。でも載せる。

ぽんたのアイマックス情報局

「本当にやるの？」とは，あたしに対する挑戦だな！

§春の合同個展§
主催：風の吹く画廊
弾上らんめえ
島崎・Arrow!・那美
両氏展

「風の吹く画廊」店主口上

さぁ，合同個展という言葉があるかどうかは，知らないわ。
ともかく去年の９月号で募集してから，ようやく実現にこぎつけたわ。
あまり，おしゃべりが過ぎると絵が小さくなっちゃうから，ぐだぐだ言わない。
まぁ，らしくするために「弾上」さん，「Arrow!」くん両氏のプロフィールを紹介するところだけど，それも割愛するわ。
では，寛いで，ごゆっくりご鑑賞下さい。　狂子

女子高生は左向き（高校入学おめでとう！）
弾上らんめえ嬢



▶題「鳩胸の鼠娘」


▶題「大きなリボンの鳩胸の娘」


▶題「天下ご免の向こう傷をつけた鳩胸のうえに臍出しの娘」



▶題「モリタカ似の超能力女給多分鳩胸」

本日はご来場いただき，誠にありがとうございました。
個展第２弾は，あなたのやる気次第よ！

7つの名前を持つ男（7つどころじゃないね）
島崎・Arrow!・那美氏



▶題「ウォーキング・ガール」



▼題「エンジョイ！　スキー」



◀無題



▲題「マグナムはバラの香り」

＊作品は全て無題でしたので，あたしが勝手につけたわ（狂子）

お便り・イラストの送り先

〒144　東京都大田区西蒲田7-8-9
サンクイーンビル5F
株式会社アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
～ダイエットは歯磨きでby山瀬～係」まで

今月の常連サン

今月はこんなわけで，私語を慎むように言われている。
今回お名前だけになってしまったイラスト関係の方々については，来月号以降で採用を検討すると，女王様が申しておるので，悲観せぬように。△「ぺなる・S」さん（仙台市）△「幻詩人」くん（秋田県）△「坂谷哲」（千葉県）△「駒使い」くん（宮城県）△「樹海」くん（福島県）△「シロちゃん」（仙台市）△藤掛紀和（群馬県）△「サマルカンドの咎人」くん（熊本県）△「大野太津也くん（岐阜県）△「犬竜らべっち」くん（広島県）△「ECHO」くん（愛媛県）△「樋渡友尉」くん（静岡県）△倉田保くん（静岡県）△「くれは」くん（大阪府）△「光武将」くん（千葉県）△「水鏡あきら」くん（滋賀県）全国のファンの皆さん。ごめんなさい。△「ともこざる」ちゃん（三重県）△「九条朱雀」さん（群馬県）チョコありがと△「由瀬来記」さん（三重県）△「白夜」さん（長野県）

今月のお初

▼「50円ストII」くん（愛知県）▼「くぅ」くん（滋賀県）
今月は楽でいいや，と思っていたが一，うー，しゃべりたらんぞ！
来月しゃべり尽くす。
乞う次号期待！

アイマックス
スーパーファミコン用新作ソフト
発売スケジュール

「デュアルオーブ～聖霊珠伝説～」
価格：9,700円（税別）
4月16日（金）発売

「スーパー競馬」
予価：9,700円（税別）
7月発売予定

「デスブレイド」
予価：9,700円（税別）
7月発売予定

マイコンソフト



なにわ通信

みなのもの，こんにちわでござる。美濃山重兵衛でござる。じゃなくて，Hiaroです。

今月のタイトル横は**茨城県・柔空美亜**さんです。たくさんの思い出をありがとう……てな感じでしょうか。

スター・フォース

ビデオゲーム・アンソロジーの第3弾「スター・フォース」は3月の26日発売です。価格は4,900円（税別）です。

スター・フォースと言えばやはり「連射」ですよね。最近は連射機能の付いたジョイスティックも多く出回っていますが，スター・フォースは，機械に頼らず自分の腕で連射しましょう。

「弾よけ」と「連射」の熱さに，たとえ最初のほうでゲーム・オーバーになっても，心地よい疲れを残してくれるでしょう。ちょうどスポーツで汗をかいたあとのように。

キーボードで遊んでいる人は，ちょっとつらいかもしれませんが，この機会にジョイスティックを買ってしまうのがいいでしょう。おすすめは，このシリーズの第2弾である「チェルノブ」が3ボタンでできる，XE-1ST2（5,900円（税別））ですね。

プレゼント

さて，以前にビデオゲーム・アンソロジーのシリーズとして移植してほしいゲームを募集いたしました。その時に「実際に移植されたゲーム名を挙げてくれた人には製品をプレゼントしちゃおうかな」なんて話をしたのを覚えていますか。

今回この「スター・フォース」を挙げてくれた人の中から次の2名様に実際の製品をプレゼントいたします。

神奈川県茅ヶ崎市・小川　淳さん
新潟県中浦原郡・阿部智文さん

賞品を製品発売前後にお送りいたします。お楽しみに。連射の腕をきたえておきましょうね。

おたずねもーす

ちょっと，みなさんにおたずねいたします。

最近のテレビには「S端子」というものがついていますよね。当社からも，「XAV-1S」「XPC-1V」「XMAC-1」という，パソコンの画面をビデオやS端子のあるテレビで見られるハードウエアが発売されています。

みなさんの家庭で，この「S端子」の使用状況ってどうですか？　また，たとえばメガドライブ等の画面がS端子映像で見られるハードウエアの企画なんてどうでしょうか。

ご意見お待ちしております。

まだまだ

まだまだ，移植してほしいゲームは募集していますよ。必ず理由と住所氏名を書いて，以下のあて先へ。

通常のお便りやイラストも，ガンガン募集してるでござる。

〒530大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト㈱
なにわ通信係　　まで

国別ネタ：あんまんが食べたいからうコンビニに寄るだん（宮城県・鬼さん秘鷹です）評：宮城では本当に寄るぜん」なんて言いかたをするのでしょうか。異論のある宮城県人は決起セヨ。Hiaro。

★私のシテオク体験談★

投稿ハガキをコピー保存するためコンビニに行ったら，原稿を忘れてきてしまった。取りに戻ったときの店員の愉快そうな顔。貴様ら見たなァー！くぅーシテオクぅ。そのときのイラストを同封する。

東京都・無国籍カデンツ



評：確かにあれは恥ずかしい。まだ100枚くらいコピーしようとしている後ろに並ばれたときも，なんか恥ずかしい。負けるな全国のコンビニ・コピヤー！　**シテオク度・7**

ありがたいおハガキのコーナー

授業をはじめます。

大阪府・マパコンさんからのおたより。

「私が受験に生き残った秘訣といえば，やっぱり……ゲーセンへ行ってクイズゲームやりまくりぃ！　です。雑学の知識ばっかり覚えて，おかげで志望校をしぼることができました。」……よい子はマネをしないでくださいね。でも，案外クイズゲームって遊んで知識が身につくから良いかもね。

というわけで，今月のプレゼントは「進入学おめでとう，イース，ドルアーガ，サラマンダのカンペン・セットそれぞれ1名様！」です。

イラストの下に★印のついている人にさしあげます。太っ腹のサポートT氏に感謝しよう。




宮城県・シロちゃん（★）
彼女はいつも，そそくさと帰っちゃうんだ



宮崎県・みつや（★）
おっパリのにおいがする。パリじゃないよな，少なくとも



大阪府・しおや
泡ははじけてしまいました



三重県・由来記（★）
ぷちっ。ゲタのハナオが……



MOBILE SUIT GUNDAM

© 創通エージェンシー・サンライズ

RETURN OF ZION

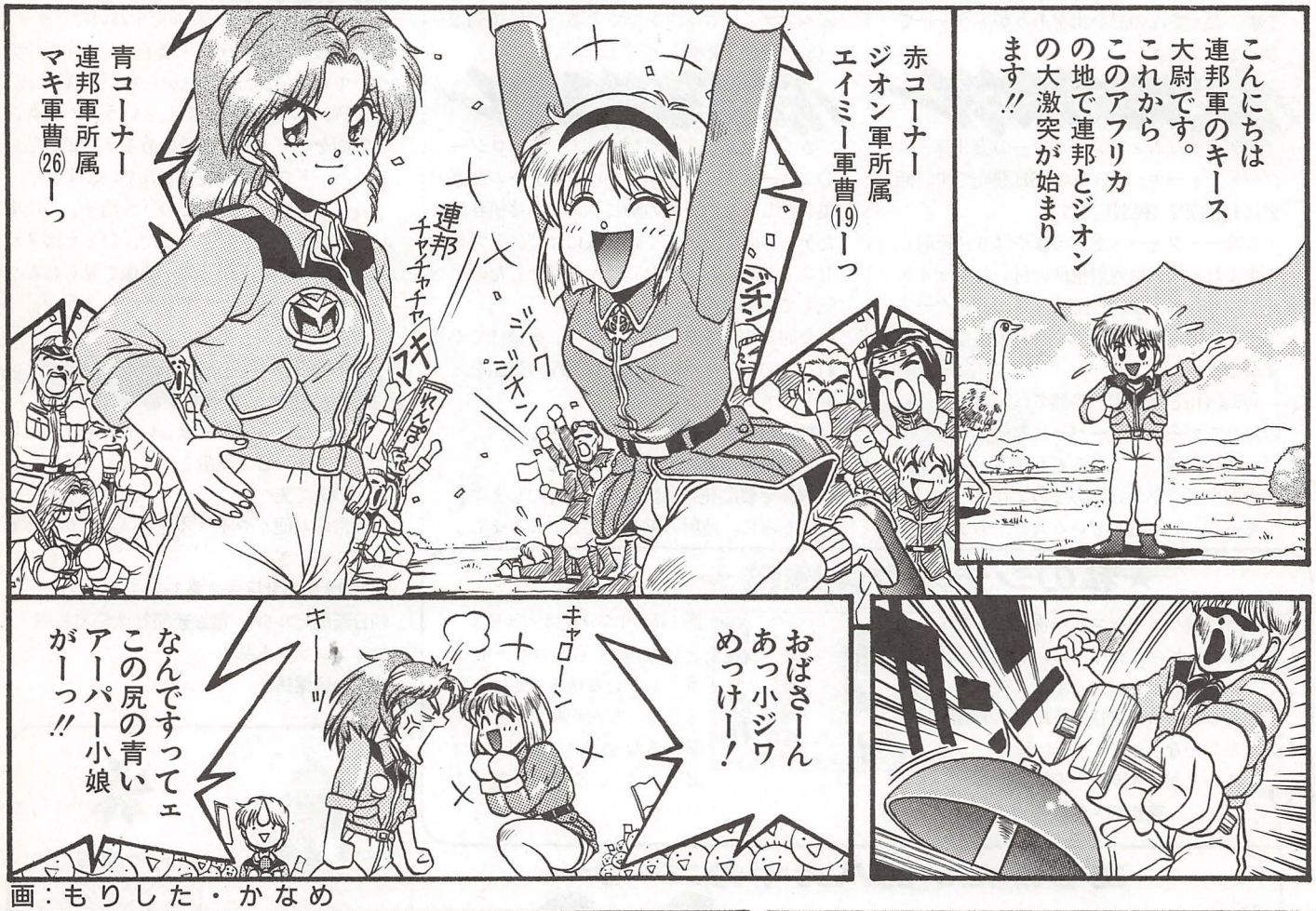
リターン・オブ・ジオン

■ PC9801 VM21/UV21以降対応
■ EPSON PC286・386・486・シリーズ
■ FM音源ボード対応

4月上旬発売予定

■ 高解像度(400ライン)アナログディスプレイ必要
■ マウス必要　■ ディスク6枚組予定
■ 標準価格¥9800(税別)

再び、ジオンの栄光を、勝利を我等に!!



画：もりした・かなめ



電話・FAXにて予約受付中。TEL03−3924−5435／FAX03−3978−3498
発売前に直接通販で御予約いただいたユーザーの方にはオリジナルグッズをプレゼント。

■電話受付時間：月〜金曜日AM10:00〜PM5:00まで　（送料、消費税はサービス）
■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。

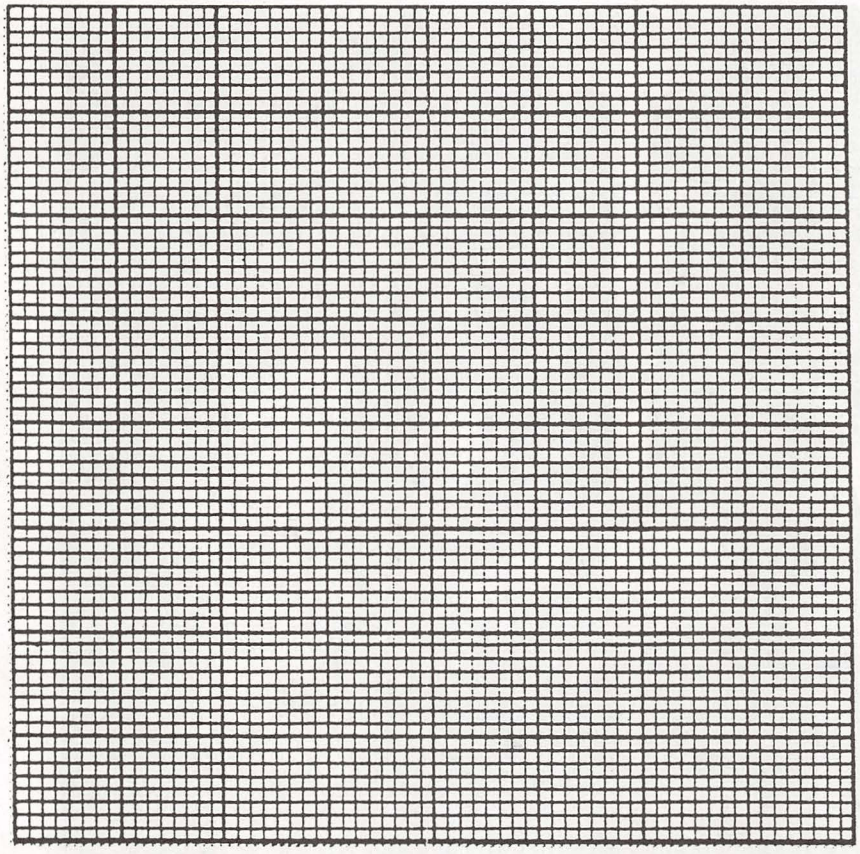
Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

NOVE通信

野邊ゲームデザイナーズアカデミー
〒156 東京都世田谷区船橋1-43-14
荒井コーポ3F
TEL03(3789)4449

グラフィックコンテスト開催中

(きりとり線)



(きりとり線)

(きりとり線)

(きりとり線)

先月号を見逃してしまった人のために、今月もう一度募集について説明します。

NOVEでは、ただ今グラフィックコンテストを開催しています。募集部門は、ドット画部門（64×64）と、イラスト部門（A4サイズ統一）の2つです。作品には特に制限は設けていませんが、題名と説明書きを同封して下さい。応募資格についても一切制限は設けていませんので誰でもふるって参加して下さい。(一人何点でも可)

期限は平成5年4月30日当日消印有効となっています。応募に際しては、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記して下さい。

もうすでに何人かの作品が当アカデミーまでとどいています。読者皆さんのオリジナルの自信作を期待して待っています。

宛先 〒156 東京都世田谷区船橋1−43−14
荒井コーポ3F
野邊ゲームデザイナーズアカデミー
ブラックホール係

『でんでん虫クラブ』会員募集中で〜す

入会金　3,000円
年会費　12,000円

住所、氏名、年齢、生年月日、電話番号、所持パソコンを明記の上、現金書留にてご応募下さい。

応募&問い合わせ先
〒156 東京都世田谷区船橋1-43-14
荒井コーポ2F
電伝虫『でんでん虫クラブ』
TEL 03−3789−5285

募集中

NOVE募集講座　ライン・アップ

本科講座（ゲームデザイナー入門編・応用編　平成3年10月開講）
プログレス講座（平成4年9月開講）
ゲームシナリオ講座（平成4年9月開講）
教室講座（平成5年4月開講予定）

いずれも基礎から徹底したカリキュラムで指導します。

ゲームデザイナー養成講座の雄 野邊ゲームデザイナーズアカデミー

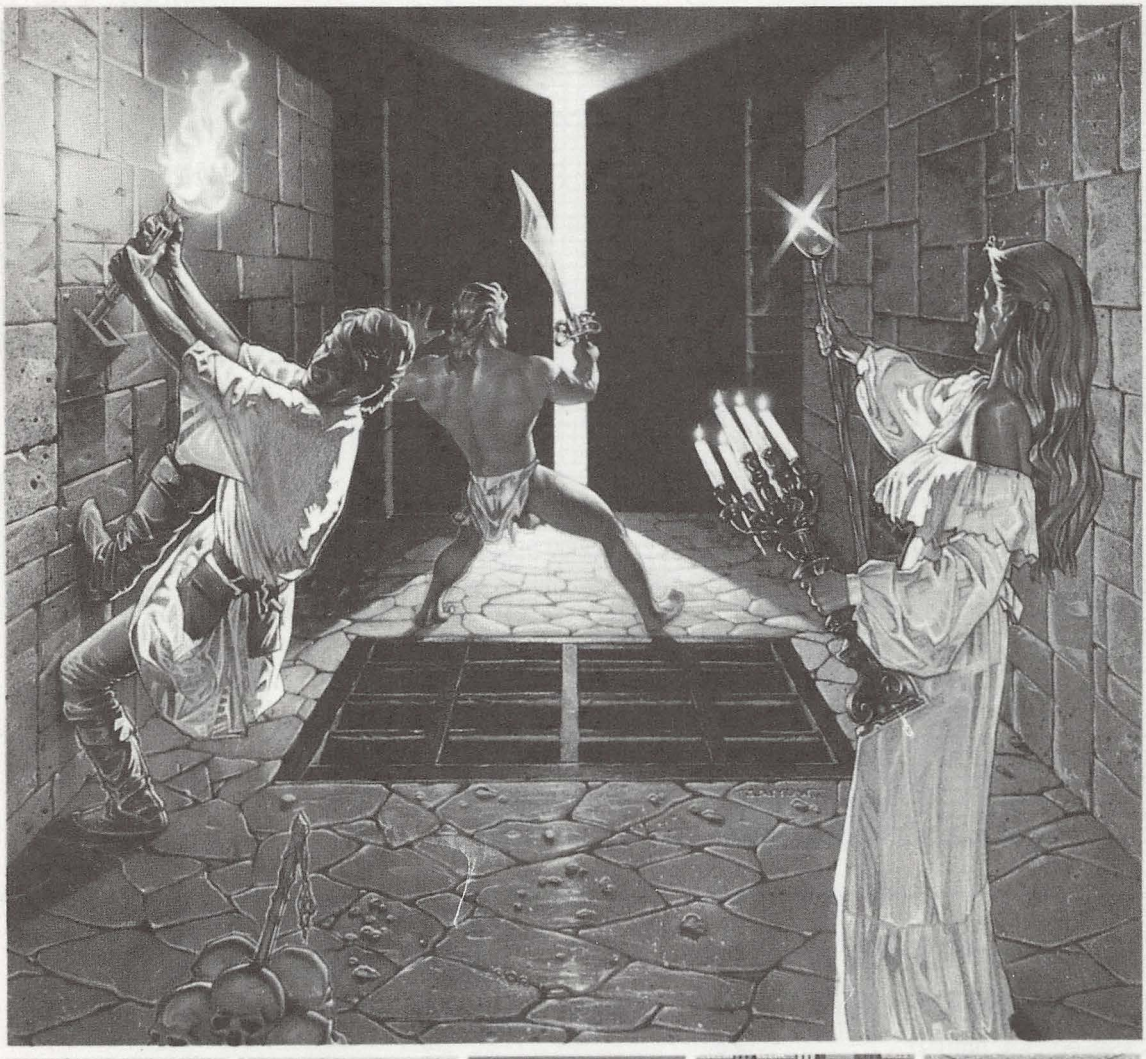
好・評・発・売・中・！

マイコンBASICマガジン別冊

ALL ABOUT Dungeon Master

—コンピュータRPGの名作 ダンジョン・マスターのすべて—

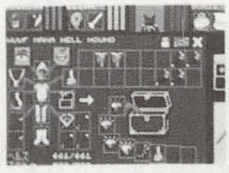
世界中を熱狂させたリアルタイム・ロールプレイング・ゲーム
「ダンジョン・マスター」と続編の「カオスの逆襲」の魅力を満載！







■対応機種
PC-9801シリーズ
X68000シリーズ
FM TOWNSシリーズ
スーパーファミコン





迷宮に入ったプレイヤーは，現実感あふれるもう一つの世界
にひたりきって，スリルと興奮に満ちた冒険を満喫できる！

●購読のお申し込みは全国書店、もしくは弊社出版販売部

電波新聞社 出版販売部

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎(03)3445-6111

●B5判
定価1,800円(本体1,748円)

振替口座東京5-51961

ハッキリ、クッキリ鮮明画像

わん曲の画面にも取り付けOK!



©NAMCO LTD.

一目良然

目に優しい科学のフィルター。

ゲームソフト開発チームも使っている
高性能TVフィルター



目が疲れない驚異の
ハイテクTVフィルター。

TVゲーム、パソコン、TV番組を
長時間楽しむキミに!!

パソコン・TVゲームから目を守る

ハイパーTVシールドFSⅢ

視力低下をSTOP!!

その秘密は

1 紫外線を100%カット
テレビ画面から放射される視力低下の原因となる目に有害な紫外線を、画面から100%カット。

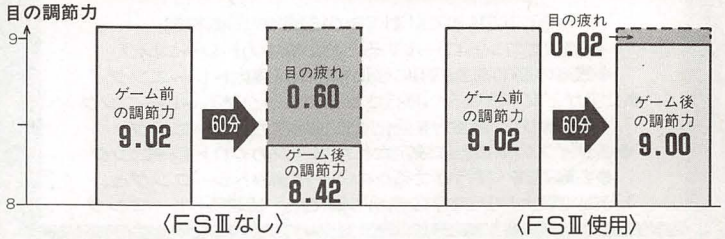
2 ギラギラ・チラツキをカット
目が痛くなるギラギラ・チラツキ・色のニジミを高性能特殊メタクリル樹脂の採用により大幅にカットすることに成功。

3 目が疲れない
上記有害光線をカットするので目が疲れず、近距離でも安心して鮮明画像でTVゲーム・パソコン・テレビ番組が楽しめる。

4 高得点が出る
小さな文字やかくれキャラが、はっきり見えるので目が疲れない。だからプログラムが楽に入力でき、ゲームでは高得点が出る。

こんなに違う、目の疲れ!

聖マリアンナ医科大学眼科測定



目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、ハイパーTVシールドFSⅢを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、「目を守る」役目を果たします。(被試験者5名の平均データより)

型名	14・15型用	18・19型用	20・21型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
記念価格	5,000円	6,000円	7,000円	8,000円	8,500円	9,000円

店頭で買えない人は
ハガキ・電話で
お申し込み下さい。

★通信販売のみ
7日間無料使用OK!
効果なければ返品自由!

商品代金+消費税+送料600円を、商品到着後10日間以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

41円

〒577
大阪府東大阪市
柏田西1・9・15
㈱サンクレスト
B3係

ハイパー
TVシールドFSⅢ
を申し込みます
- 型名(　　型用)
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

- 電話注文

☎06(303)4152
㈱サンクレスト
受付時間AM9:00~PM6:00

速読能力開発システム

by アイシステム企画

パソコンによる驚異的システム完成！



鮮烈デビュー！

1時間の勉強で、10時間ぶん
マスターしたいと思いませんか？
5分の立ち読みで、
新書本1冊読んでみたいと思いませんか？
一生涯で読む本が10倍になったら、
楽しみが増えると思いませんか？
一日でも早く、こんなことができたらいいなと
思いませんか？

すべての問いは
速読能力開発システムで解決する！

「なるほど力がついてきた!!」といわせてみせます。

速読世界チャンピオンは1分間に100万語。
100万語の超速読トレーニングもあるので、
キミも世界チャンプに挑戦だ!!

あなたも「意識の時計」で文字を読んでるって知ってますか？

人はどんな読み方をするときも「意識の時計」が動いており、いくら早く読もうとしてもこの「意識の時計」の制約を受けています。

したがって、本を読み慣れている人でも1分間に1000から1200文字程度で、速くても2000文字が限界といわれています。

この「意識の時計」は何によって作られているのでしょうか？

それは、長年の習慣によって作られたもので、小学校での音読が大きな影響を与えています。黙読に移行して、多少速くはなりますが、人間の能力は環境に適応することにより養われるので、必要がない限り発達することはありません。

では、速読を要求する環境をコンピュータによって整えるとどうなるでしょうか？

実験では、このソフトのわずか30分のトレーニングで、分速1400文字から3200文字も読めるようになった人や、4週間のトレーニングで2万語をらくらく読めるようになった人もいます。トレーニングを始めれば、あなたもこのような成果を体験できます。

人間の脳には右脳と左脳があるのは知っていますね？

通常文字を読むときは、左脳を使って論理を組立ながら読んでいます。このソフトには通常トレーニングと超速読トレーニングとがあり、通常のトレーニングをすることにより左脳を強化し、能力を2倍から5倍、さらに10倍に向上させることができます。このソフトの目玉である超速読トレーニングは、左脳速読から右脳速読へコンピュータが無理なく自然に移行させるもので、1万語・2万語・5万語……と、驚異的なスピードで読める能力を手に入れることができます。

今までなかった速読のための総合システムです。

- ◆1/100秒まで計測可能な速読能力診断機能
- ◆脳波をコントロールするための集中力トレーニング
- ◆眼球の筋肉を速読用に強化する眼球運動トレーニング
- ◆文字から文字群読みへ移行させるブロック読みトレーニング
- ◆観察力と記憶力を強化する想起能力トレーニング
- ◆各サイズの本ごとに設定されたページめくりトレーニング
- ◆右脳速読へ移行させるための一括読みトレーニングと、
1分間で最大400万文字の表示も備えた、超速読トレーニング

このシステムでみんなビックリ！

小学生は図書館をぺろりと平らげ、受験生は長文読解問題もラクラク、勉強の量も質も今までの8～10倍！ ビジネスマンは知的情報集取力の飛躍的増加をもたらし、知将の新兵器となってくれるでしょう。また、どんな人にとっても、一生の読書量を増加させてくれる大切な趣味のひとつとなるはずです。

製品構成
1、システムプログラムディスク 1枚
2、トレーニングデータディスク 5枚
3、操作説明書 1冊
4、想起能力トレーニング帳 1冊

経済・合理的価格（消費税別）
月々5～7万かかる速読塾に比べ、半永久的に自由に使え3万円。しかも家族全員で使えます。

対応パソコン
NEC PC-9801シリーズ
EPSON PC286／386シリーズ
MS-DOS Ver2.1以降が必要。

あの時始めていれば今ごろは……
とならないよう、時が経って
忘れてしまう前にお電話を！

どうしようか迷っているあなた、絶対買いたくなる情報満載のカタログを無料進呈致します。

〈お申込方法〉電話・葉書・FAXでお届け先の住所、氏名、電話番号、使用する人の住所、氏名、年齢、使用FDサイズをお知らせ下さい。郵送します。受取時に、郵便配達の方に代金をお支払い下さい。未開封の場合は8日以内にお願いします。

〈あて先〉〒150 東京都渋谷区道玄坂1-15-3-521
アイシステム企画
速読能力開発システム係
電話03-3496-8638（9～18時）
FAX03-3780-2044（24時間）

MELON
AOYAMA CG SCHOOL

元祖

CG電始人、求ム。



'93年度生募集中

願書締切り(3/31)迫る!!
説明会随時／案内書無料

進化を続けるコンピュータ。そのコンピュータを使いこなし、新しいCG(コンピュータグラフィックス)を創造するニュータイプの人材が求められています。
メロンはCGを道具とするデザイナー・ディレクター・アーティストを養成する学校です。

■コンピュータグラフィックス科
- ●昼間部(週5日、2年間)
  - ・CG専科
- ●夜間部(週2日、3ヶ月)
  - ・CG入門、CG実習
  - ・CGアニメーション

■コンピュータシミュレーション科
- ●昼間部

学校法人ACC藝術学院
MELON
青山コンピュータグラフィックススクール
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷5-8-22
☎03-5269-8801(代)

資料請求
BM-3

新版BASIC基礎講座の目をみはる人気ぶり

即実戦的・名刺型カードから声が出る ゼロからでもだいじょうぶ

遂に出た！「98シリーズ」が自由自在



今では誰でもが当り前に使えるコピーやファックスにしても最初は、なかなか触りづらかったもの。ましてコンピューターとなるとできれば触れたくないのが人情だ。しかし新人類から中・高年まで、今やコンピューターは避けて通れぬ道となってきた。だが、心配無用。「本で勉強するよりグンとわかりやすい」「会社で使っている98シリーズが自由自在に使いこなせるようになった」「これでパソコンはチットも恐くない」と人気を博しているオーディオカード方式の『新版BASIC基礎講座』がある。OA時代に乗り遅れないためにも格好の学習システムなのだ。いま注目の『新版BASIC基礎講座』とは……

“パソコン音痴”は通用しない

パソコンは、基本的なキー操作を覚え、簡易ソフトを利用すれば、小学生でも数学が解けるし、理科のグラフも作れるのだから誰でもすぐ使えるようになる。しかしこの簡易ソフトは、言ってみれば日常の挨拶に使う決まり文句のようなもので、それ以上のオリジナリティを要求されるものには役に立たない。

顧客管理、販売管理、給与計算など、いわゆるアプリケーション（適用業務）として本格的に活用するには、BASICと呼ばれるプログラム言語をマスターする必要があるわけだ。

ここでほとんどの人が「BASICがわからなければ、パソコンとビジネスに直結した会話ができないし、プログラムも組めない。しかしBASICそのものをマスターするのが大変で……」とサジを投げるのだ。

ところがここ二～三年「BASICはやさしい」という声が起こり、とことんパソコンとつきあってやろうと意気込む人が急増してきているのだ。

そのきっかけとなったのがパナ教育システムの『BASIC基礎講座』と呼ばれる、初心者専用の親切なパソコン講座だ。

この講座が今回、これまでの受

講生の意見や希望を盛り込んで、更に分かりやすく改訂され、『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』として、再デビューした。

さっそく、この改訂版に取り組んだ、悩める初心者に感想を聞いてみた。「これまで、本を読むと余計に分からなくなってしまったが、この講座の親切、ていねいさは抜群で、なんだこんな簡単なことだったのかと驚いている」

（村松誠二君・21歳）

「一日に少しずつで良いので、飽きないし確実に覚えられる」

（増田憲子さん・27歳）

「ワープロとしてしか使っていなかったけれど、ＢＡＳＩＣが分かり始めたので、９８の利用価値が上がってくると思う」

（水上良造さん・32歳）

「４冊も入門書を読んだけれど、全くわからなかった。その点この講座は、私たち初心者の気持ちをよく理解している。オジサン族にも使えそうだ」

（木下繁さん・44歳）

これらの声を聞いていると、どうやら眠っているパソコンを、活用することが可能になりそうだ。

98を自由自在に使いこなせ

では『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』が何故そんなに理解しやすいのかという点を探ってみると……

最大の秘密は、目と耳とによって繰り返し学習ができることと、大切なポイントが確実に分かるように親切ていねいな編集がなされていることだ。手のひらにおさまるミニプレーヤと、名刺大のカードが主な教材だが、このカードをプレーヤに差し込むと70秒間にわたって講師の解説が流れるシステムになっている。これは、カードの裏にマイクロレコードが貼付してあるからだ。また、カードの表には、解説の内容が要約して印刷されているので、それを読みながら解説に耳を傾けることができる。つまり、いつでもどこでも、視聴覚による学習が可能という画期的システムなのだ。カードは、入門編が90枚、応用編が160枚と、しめて250枚のカードがそろっている。

しかも250枚のカードには98シリーズを使いこなすのに最適の内容がズラリ。したがって『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』をマスターすれば、ＮＥＣ９８シリーズが自由自在に使いこなせるというわけ。

「会社でいま使っている、９８シリーズで勉強できるし、そのまますぐ仕事にも役立つのでとても助かっています」

と喜ぶのは、商社に勤務する溝田文男さん（36歳）。

「それに１枚、１ポイントが70秒で学習できるのも魅力」で昼休みや通勤の途中、それに寝る前など、ちょっとしたフリータイムに気軽に学習できるのがいいとご満悦。

段階的カリキュラムが成功の秘訣

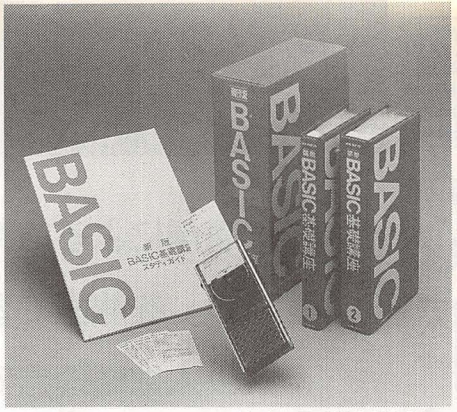
パソコンを仕事に生かすには最少の入力で最も有効な情報を出力することがポイント。それにはＢＡＳＩＣを活用することが肝心だ。

そのＢＡＳＩＣが新しい教材の開発によって、誰でもやさしくマスターすることができるようになったというわけだ。

仕事の流れを体系的にとらえて図式化できないと、役に立つプログラムは組めないが、この『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』なら、すぐれたプログラムづくりの方法が身に付くという。

このために、この講座では概略を把握することを目的とした「入門編」と、詳しく活用を学習する「応用編」の二部構成で、重要な命令語などは二段階にわたって学習するようになっている。

また、サブテキストには、仕事の流れを図式化するトレーニングを充分に行うことができる。



米国マイクロソニックス社・松下電器産業ＫＫ
特許商品独占販売

このように、やさしいものから難しいものに、ざっと全体を摑んでから細部へと、段階的カリキュラムが採用され、大きな効果を上げているのだ。『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』は、ＢＡＳＩＣに尻込みしていたビジネスマンや全くの初心者にとって魅力ある講座である。

今なら7日間(無料)試用できる

『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』の価格は、一括払だと49,800円(税別)。分割払は、月々わずか3,700円×14回。初回5,033円の計15回（税込）でスタートできる。

■ハガキでのお申込みは、

①「BASIC」031　②郵便番号・住所(フリガナ)　③氏名(フリガナ)・年令・捺印④18才未満の方は保護者氏名(フリガナ)・捺印⑤電話番号(市外局番も)⑥一括払いか分割払いかの別――以上を明記の上、

〒110

東京都台東区秋葉原６－３－３

パナ教育システム

「BASIC基礎講座」031係へ。

■電話でのお申込みは、

☎東京 03－3255－3381㈹

(日曜・祭日も24時間受付可)

■FAXでのお申込みは、

☎東京 03－3255－9195

お申込みをうけてから10日以内に（送料当社負担）お届けします。商品到着後７日以内なら返送できます(返送料のみ負担)。

※社内研修としてまとめてご利用の場合はご相談ください。

提供 パナ教育システム

ゲームデザイナー養成講座の雄

'93年度 教室生募集開始!!

通信による教育ノウハウをベースに、より徹底した「創りのノウハウ」を教室で習得できます。

少人数制理念で、より確実なマンツーマン指導が受けられます。

コツコツやるのは苦手！　やるなら教室で！
という人のための教室講座です。

NOVE GAME DESIGNER'S ACADEMY

教室で確実に学ぶ!!

教室講座のご案内

●募集定員／20名　●募集課程／ゲームデザイナー養成課程　2年間
●応募資格／年齢：18歳以上　学歴：高卒以上　簡単な書類審査あり
●入学時期／4月　●場所／東京都世田谷区教室

資料請求方法

教室生、通信生ともに資料請求はハガキにて受け付けます。
郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、職業、所持パソコンを明記の上、ハガキにてお申し込みください。

教室で学ぶゲームデザイナー養成講座

野邊ゲームデザイナーズアカデミー

NOVE

'93年度 通信生募集開始!!

NOVE独自のテキスト&フロッピーを使ったFLS式教育で自宅にいながらにして、ゲームデザイナーの知識が習得できます。

基礎・応用の二年課程のため、理解してステップアップできるからコンピュータの知識がなくても大丈夫！

やりたい！　学びたい！　けど教室には通えない！
という人のための通信講座です。

通信で 着実に 学ぶ!!

締切り迫る!

SIGNER'S ACADEMY

通信講座のご案内

●募集定員／100名　●募集課程／ゲームデザイナー基礎課程・応用課程　2年間
●応募資格／性別、職業など一切問いません。ただし、未成年の方は保護者の承諾が必要です。
●講座開始時期／受講手続きが完了次第、翌月より受講開始となります。

お申し込み先宛名

〒156 東京都世田谷区船橋1−43−14 荒井コーポ3F
野邊ゲームデザイナーズアカデミー 事務局まで
☎ 03−3789−4449

通信で学ぶゲームデザイナー養成講座

ソフマップ 新品5年保証 ソフマップ 中古1年保証 ソフマップ 永久買取 ソフマップ 初期不良3か月保証

電話受付受付年中無休
平日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ
お申し込みは
フリーダイヤル
0120-110-833

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line FAX 03-3253-2244



社団法人
日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ
テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列
でCM放映!!

パソコン買うなら
ソフマップ

新品パソコン 5年保証 YES-No.1

On-line FAX

掲載商品のさらにくわしい内容・カタログが取り出せるサービスです。

①FAXから 03-3253-2244 へダイヤルする。
② 1# (商品一覧表)
または
10639# (例:PC-9801BA) を入力する。
③ スタートボタン を押す。

YES No.1システム

業界最長の新品パソコン5年間保証
パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。
※一部商品は除きます。

中古パソコン1年間保証
SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヶ月間保証いたします。

初期不良交換期間3カ月 ご購入日より3カ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます。

永久買取保証 SOFMAPでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対お得です。

配達日の指定もOK。
お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。

夜間配達もOK。(要手数料) PM6:00～PM8:00の間の配送も受け付けています。※一部商品で夜間配送できないものもございます。

カレッジクレジット 学生のあなたも、もちろんクレジットOK。
お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。

ボーナスだけで10回払いもOK。 月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1～10回と自由に設定できます。

代替機の無料貸出 修理期間が長期にわたる場合、期間中のみ代替機の無料貸出を行っております。修理期間中パソコンが必要なお客様はお申し出ください。
※当店の規定に基づき、貸出の機種及び期間につきましては限定させていただきます。

業界No.1の低金利 分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数 (回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
Sofmap金利 (%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

サポートセンター
SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

月々の支払いは1000円から。 パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。

9カ月先からのスキップ払いOK。 あのローンが終われば…パソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9カ月先から楽々お支払いいただけます。

84回までの分割、ボーナス併用もOK。
業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステムです。

ステップアップクレジット 毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にしておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。

サインなしでカード払いOK。 (※一部サインなしでご利用いただけないカードもございます。)

VISA UC JCB MasterCard JACCS DC

■お問い合わせは…発送➡ 0120-080-113　故障・修理➡ 0120-110-292

お問い合わせ

●商品の最新価格・在庫・クレジットでのお支払い金額等、何でもお問い合わせください。
お問い合わせ TEL 03-3253-4230
お見積り FAX 03-3253-4290
お客様の「お名前」「ご住所」「電話番号」「FAX番号」「ご希望の商品」「お支払い方法」を記載してください。

ご注文

●ご注文は、着信人払いのフリーダイヤル
ご注文 0120-110-833
に必ずお電話ください。
●この時、お客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「ご注文の商品」「お支払い方法」をお伺いいたします。

お支払い方法

A. 銀行振り込み
●三和銀行　秋葉原支店
(普) 1012131　株式会社ソフマップ
こちらの口座に、お近くの銀行より電信扱いでお振り込みください。

B. 分割払い (クレジット)
●ご注文後「ご注文の商品」と「お支払い総額」を記載したクレジット申し込み用紙をお送りします。署名・捺印の上、ご返送ください。

C. 着払い
●商品をお届けした時に商品と引き替えに代金をお支払いください。
●手数料が別途1,030円かかります。

D. カード払い
●お客様がご利用のカードでお支払いいただきます。
●代金は翌月銀行から引き落とされます。

E. 現金書留払い
●お近くの郵便局から代金を現金でお支払いいただきます。
●ページ右下の「東京の住所宛」にお送りください。

●お支払い方法は上記の中からお選びください。

商品のお届け

●入金確認後、在庫のある商品は「翌日」に、在庫のない商品は、「1週間程度」で発送いたします。(クレジットを除く)
●「発売直後の商品」「在庫限りの商品」など、お届けのお約束のできない場合がございます。

初期不良交換・修理の依頼

●ご購入商品が購入時点で不良の場合、購入日より3ヶ月以内ならば交換いたします。(中古商品は1ヶ月以内、ソフト・サプライ商品は対象外)
故障・修理 0120-110-292

高額買取 下取交換

下取・買取専用電話
0120-110-994

☆下取り交換の例☆
NEC PC-9801BA/U2が欲しい場合

あなたがお持ちの機種		NEC PC-9801BA/U2との差額
NEC PC-9801DA2 ¥90,000 (下取価格)	+	¥145,000

あなたの欲しい機種 NEC PC-9801BA/U2がお手元に!

出張買取もできます。
(東京・大阪近郊のみ)
東京 03-3253-0558
大阪 06-634-9481

通販専用電話
お問い合わせ お申し込みは
0120-110-833

発送と修理
商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

パソコン買うなら
株式会社 ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22　ソフマップビル

店頭にお越しのお客様に得情報!!

期間 4/4・4/11・4/18・4/25
会場 東京/2号店前　大阪/4号店前
賞品 FMマーティ他

4月イベント
FMマーティゲーム大会

新発売のFMマーティゲーム大会だぞ! 誰でも参加OK!! どんどん遊びに来てね!!

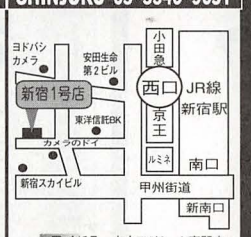


TOKYO/AKIHABARA 03-3253-4226



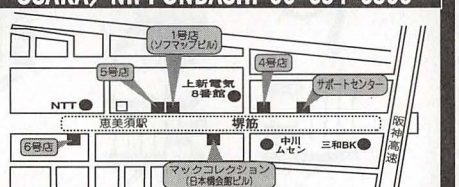
本店 〈中古専門店〉
1号店 パソコン・サプライ・ソフト
2号店 〈新品ハード館〉
3号店 〈パソコンハード館〉
4号店 〈総合アミューズメント館〉
5号店 〈マックコレクション〉
6号店 〈新品ソフト館〉
7号店 〈MIDI LAND〉
8号店 中古ソフト
9号店 中古ファミコン専門店
10号店 〈U-Mac〉中古マック専門店
11号店 中古ファミコン
12号店 サポートセンター
13号店 Used MIDI LAND(3F)
14号店 ハード買取センター
15号店 ソフト買取センターII

SHINJUKU 03-3346-9651



1号店新品・中古TVゲーム専門店

OSAKA/NIPPONBASHI 06-634-6306



1号店 新品ゲームソフト
2号店 マックコレクション
3号店 新品ファミコン専門店
5号店 新品ハード・ソフト・周辺機器
6号店 MIDI LAND サポートセンター



大阪難波店
南海電鉄難波駅より徒歩1分
3号店 新品・中古ファミコンソフト

店頭にも是非お越しください!!

ソフマップ 新品5年保証 ソフマップ 中古1年保証 ソフマップ 永久買取 ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン 5年保証

電話受付受付年中無休
平日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル 0120-110-833

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line FAX 03-3253-2244

ソフマップ 超 おすすめセット

あなただけの特別セットをお作りします。by 古俣

NEC PC-9801BA/U2

On-line FAX No.10639# 注文 No.

- PC-9801BA/U2
- PC-KM151
- PC-9801-85（ウィンドウアクセラレータボード内）
- MS-DOS5.0A/MS-Windows 3.0B
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥586,600
通販特価 ¥418,000

¥ 1,600 × 84回 ボーナス ¥65,000 × 14回
¥ 13,400 × 36回
¥ 36,700 × 12回
月々¥1,600から

NEC PC-9801BA/U2

On-line FAX No.10639# 注文 No.

- PC-9801BA/U2
- PC-KM151
- PC-9872R
- MS-DOS3.3D
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥498,600
通販特価 ¥358,000

¥ 1,800 × 84回 ボーナス ¥50,000 × 14回
¥ 11,500 × 36回
¥ 31,400 × 12回
月々¥1,800から

NEC PC-9801BX/U2

On-line FAX No.10638# 注文 No.

- PC-9801BX/U2
- PC-KD1521
- TN-98AN（マウス）
- MS-DOS 3.3D
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥330,200
通販特価 ¥225,000

¥ 1,300 × 84回 ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 7,200 × 36回
¥ 19,700 × 12回
月々¥1,300から

NEC PC-9801BX/U2 おすすめ!!

On-line FAX No.10638# 注文 No.

- PC-9801BX/U2
- XC-1498CII
- TN-98AN（マウス）
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥337,600
通販特価 ¥199,800

¥ 1,700 × 84回 ボーナス ¥20,000 × 14回
¥ 6,400 × 36回
¥ 17,500 × 12回
月々¥1,700から

EPSON PC-486P2

On-line FAX No.10626# 注文 No.

- PC-486P2
- XC-1498CII
- PCMS2M（マウス）
- MS-DOS3.3
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥407,400
通販特価 ¥2?2,800

¥ 1,400 × 84回 ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 7,400 × 36回
¥ 20,400 × 12回
月々¥1,400から

NEC PC-9801Ap/U2

On-line FAX No.10644# 注文 No.

- PC-9801Ap/U2
- PC-KM171
- PC-9821A-E01（ウィンドウアクセラレータボード内）
- MS-DOS5.0A/MS-Windows 3.0B
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥916,600
通販特価 ¥658,000

¥ 5,200 × 84回 ボーナス ¥70,000 × 14回
¥ 21,100 × 36回
¥ 57,700 × 12回
月々¥5,200から

NEC PC-9821As/U2

On-line FAX No.10644# 注文 No.

- PC-9821As/U2
- PC-KD1522
- MS-DOS5.0A
- PC-9872R
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥573,400
通販特価 ¥405,000

¥ 5,100 × 84回 ボーナス ¥20,000 × 14回
¥ 13,000 × 36回
¥ 35,500 × 12回
月々¥5,100から

NEC PC-9821Ae/U2

On-line FAX No.10644# 注文 No.

- PC-9821Ae/U2
- PC-KD1522
- MS-DOS5.0
- PC-9872R
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥483,400
通販特価 ¥339,800

¥ 1,500 × 84回 ボーナス ¥50,000 × 14回
¥ 10,900 × 36回
¥ 29,800 × 12回
月々¥1,500から

NEC PC-9821model S1

On-line FAX No.10045# 注文 No.

- PC-9821model S1（マウス、キーボード、MS-DOS付き）
- BLT-N80（内蔵HD）
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥428,800
通販特価 ¥268,000

¥ 1,600 × 84回 ボーナス ¥35,000 × 14回
¥ 8,600 × 36回
¥ 23,500 × 12回
月々¥1,600から

EPSON PC-486GR+

On-line FAX No. 注文 No.

- PC-486GRP3
- CR-5500（ハイレゾモニター）
- PCMS2（マウス）
- MS-DOS3.3
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥573,400
通販特価 ¥?64,800

¥ 1,900 × 84回 ボーナス ¥50,000 × 14回
¥ 11,700 × 36回
¥ 32,000 × 12回
月々¥1,900から

NEC PC-9801NS/R

On-line FAX No.10053# 注文 No.

- PC-9801NS/R
- BLT-N120（内蔵HD）
- BJ-15V
- AJ-280（プリンタケーブル）
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥515,400
通販特価 ¥319,800

¥ 1,200 × 84回 ボーナス ¥50,000 × 14回
¥ 10,200 × 36回
¥ 28,000 × 12回
月々¥1,200から

NEC PC-9801NS/R おすすめ!!

On-line FAX No.10053# 注文 No.

- PC-9801NS/R
- BLT-N80（内蔵HD）
- MS-DOS3.3D
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥408,600
通販特価 ¥268,000

¥ 1,100 × 84回 ボーナス ¥40,000 × 14回
¥ 8,600 × 36回
¥ 23,500 × 12回
月々¥1,100から

NEC PC-9801NA/C

On-line FAX No.10046# 注文 No.

- PC-9801NA/C
- BLT-N120（内蔵HD）
- MS-DOS3.3D
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥638,600
通販特価 ¥409,800

¥ 1,900 × 84回 ボーナス ¥60,000 × 14回
¥ 13,100 × 36回
¥ 35,900 × 12回
月々¥1,900から

NEC PC-9801NA

On-line FAX No.10046# 注文 No.

- PC-9801NA
- BLT-N80（内蔵HD）
- MS-DOS3.3D
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥468,600
通販特価 ¥278,000

¥ 1,300 × 84回 ボーナス ¥40,000 × 14回
¥ 8,900 × 36回
¥ 24,400 × 12回
月々¥1,300から

EPSON PC-386NOTE-AR2

On-line FAX No.10625# 注文 No.

- PC-386NOTE-AR2
- PACK-LA80（内蔵HD）
- MS-DOS3.3
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥438,600
通販特価 ¥?44,800

¥ 1,600 × 84回 ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 7,800 × 36回
¥ 21,500 × 12回
月々¥1,600から

Apple Computer Macintosh IIvi

On-line FAX No.10634# 注文 No.

- Macintosh IIvi
- 5MB/80HD/CD-ROM
- Apple 13"Color RGB
- Apple キーボードII（J）
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥635,800
通販特価 ¥388,000

¥ 1,500 × 84回 ボーナス ¥60,000 × 14回
¥ 12,400 × 36回
¥ 34,000 × 12回
月々¥1,500から

SusTeen WinMaster 486DX/33

On-line FAX No. 注文 No.

- WinMaster 486DX/33
- DR-DOS6.0V
- 106日本語キーボード
- TX-T1433AG1（14"マルチスキャンモニタ）



標準価格 ¥528,600
通販特価 ¥347,800

¥ 1,700 × 84回 ボーナス ¥50,000 × 14回
¥ 11,100 × 36回
¥ 30,500 × 12回
月々¥1,700から

FUJITSU FM TOWNS II HR20

On-line FAX No.10628# 注文 No.

- FM TOWNS II HR20
- FMT-DP5351
- FMT-KB107
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥498,800
通販特価 ¥?18,000

¥ 1,200 × 84回 ボーナス ¥50,000 × 14回
¥ 10,200 × 36回
¥ 27,900 × 12回
月々¥1,200から

SHARP X68000XVI

On-line FAX No.10260# 注文 No.

- X68000XVI（CZ-634C）
- CZ-614D
- CZ-8NJ2（ジョイパット）
- 5"FD×10



標準価格 ¥528,300
通販特価 ¥284,800

¥ 1,400 × 84回 ボーナス ¥40,000 × 14回
¥ 9,100 × 36回
¥ 25,000 × 12回
月々¥1,400から

EPSON PC-386NOTE-ARC2

On-line FAX No.10626# 注文 No.

- PC-386NOTE-ARC2
- PACK-LA120（内蔵HD）
- MS-DOS3.3D
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥748,600
通販特価 ¥?88,000

¥ 1,500 × 84回 ボーナス ¥80,000 × 14回
¥ 15,700 × 36回
¥ 42,800 × 12回
月々¥1,500から

支払い回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利(%)	2.5	3.5	4.5	——	6.0	——	——	——	12.5	——	12.5	——	23	——	29.5	——	38	——	45.5
ソフマップ金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。



JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!

店長のおすすめ

今月のおすすめは NECの新製品、PC-9801BX/U2だ! 旧型であるPC-9801FA/U2とほぼ同じ性能ながら、定価ベースで**半額以下!!** これは買うしかない!!

PC-9801 NS/R のセットもおすすめだ。今月はこのセットで**決定!!**

店長／土田

通販専用電話 お問い合わせ お申し込みは 0120-110-833

発送と修理
商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社 ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

ソフマップ 新品5年保証　ソフマップ 中古1年保証　ソフマップ 永久買取　ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付受付年中無休
平日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル **0120-110-833**

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line FAX 03-3253-2244

旧型商品も在庫処分ビックリ価格にて大放出！

98デスクトップ本体

NEC PC-9801BA/U2

On-line FAX No.10639# 注文 No.
●CPU：i486DX2 ●クロック：40MHz ●RAM：1.6MB
標準価格 ¥328,000
特価 ¥235,000
¥ 1,000 × 84回 ¥ 7,500 × 36回 ¥20,600 × 12回
ボーナス¥35,000 × 14回
月々1,000円から

NEC PC-9801BA/M2

On-line FAX No.10639# 注文 No.
●CPU：i486DX2 ●クロック：40MHz ●RAM：1.6MB
標準価格 ¥342,000
特価 ¥245,000
¥ 1,600 × 84回 ¥ 7,800 × 36回 ¥21,500 × 12回
ボーナス¥30,000 × 14回
月々1,600円から

NEC PC-9801BX/U2
おすすめ!!

On-line FAX No.10638# 注文 No.
●CPU：i486SX ●クロック：20MHz ●RAM：1.6MB
標準価格 ¥218,000
特価 ¥156,000
¥ 1,300 × 84回 ¥ 5,000 × 36回 ¥13,700 × 12回
ボーナス¥15,000 × 14回
月々1,300円から

NEC PC-9801BX/M2

On-line FAX No.10638# 注文 No.
●CPU：i486SX ●クロック：20MHz ●RAM：1.6MB
標準価格 ¥232,000
特価 ¥165,000
¥ 1,100 × 84回 ¥ 5,300 × 36回 ¥14,400 × 12回
ボーナス¥20,000 × 14回
月々1,100円から

NEC PC-9821Ap/U2

On-line FAX No.10644# 注文 No.
●CPU：i486DX2 ●クロック：66MHz ●RAM：3.6MB
標準価格 ¥550,000
特価 ¥395,000
¥ 1,600 × 84回 ¥12,700 × 36回 ¥34,600 × 12回
ボーナス¥60,000 × 14回
月々1,600円から

NEC PC-9821Ap/M2

On-line FAX No.10644# 注文 No.
●CPU：i486DX2 ●クロック：66MHz ●RAM：3.6MB
標準価格 ¥564,000
特価 ¥405,000
¥ 1,800 × 84回 ¥13,000 × 36回 ¥35,500 × 12回
ボーナス¥60,000 × 14回
月々1,800円から

NEC PC-9821As/U2

On-line FAX No.10644# 注文 No.
●CPU：i486DX ●クロック：33MHz ●RAM：3.6MB
標準価格 ¥448,000
特価 ¥319,000
¥ 1,200 × 84回 ¥10,200 × 36回 ¥28,000 × 12回
ボーナス¥50,000 × 14回
月々1,300円から

NEC PC-9821As/M2

On-line FAX No.10644# 注文 No.
●CPU：i486DX ●クロック：33MHz ●RAM：3.6MB
標準価格 ¥462,000
特価 ¥329,000
¥ 1,300 × 84回 ¥10,500 × 36回 ¥28,800 × 12回
ボーナス¥50,000 × 14回
月々1,300円から

NEC PC-9821Ae/U2
おすすめ!!

On-line FAX No.10644# 注文 No.
●CPU：i486SX ●クロック：25MHz ●RAM：1.6MB
標準価格 ¥358,000
M2モデルは、+10,000
特価 ¥255,000
¥ 1,800 × 84回 ¥ 8,200 × 36回 ¥22,300 × 12回
ボーナス¥30,000 × 14回
月々1,800円から

NEC PC-9821model S1

On-line FAX No.10045# 注文 No.
●CPU：386SX/40MHz ●RAM：1.6MB ●CD-ROM ●15"モニタ/ドットピッチ 0.31
標準価格 ¥318,000
特価 ¥223,800
¥ 1,600 × 84回 ¥ 7,200 × 36回 ¥19,600 × 12回
ボーナス¥25,000 × 14回
月々1,600円から

EPSON PC-486P2

On-line FAX No.10626# 注文 No.
●CPU：i486SX ●クロック：25MHz ●RAM：1.6MB
標準価格 ¥278,000
特価 ¥179,800
¥ 1,300 × 84回 ¥ 5,700 × 36回 ¥15,700 × 12回
ボーナス¥20,000 × 14回
月々1,300円から

EPSON PC-486GRP2/5
NEW

On-line FAX No.10694# 注文 No.
●CPU：i486SX ●クロック：25MHz ●RAM：3.6MB
標準価格 ¥358,000
特価 ¥278,000
¥ 1,600 × 84回 ¥ 7,900 × 36回 ¥21,700 × 12回
ボーナス¥30,000 × 14回
月々1,600円から

モニター

NEC PC-KM151

On-line FAX No.10640# 注文 No.
●15インチ ●ドットピッチ 0.28 ●4モードスキャン
標準価格 ¥148000
特価 ¥108,000
¥ 1,800 × 84回 ¥ 3,400 × 36回 ¥ 9,400 × 12回
月々1,800円から

NEC PC-KD1522
おすすめ!!

On-line FAX No.10647# 注文 No.
●15インチ ●ドットピッチ 0.31 ●2モードスキャン
標準価格 ¥99,800
特価 ¥69,800
¥ 1,100 × 84回 ¥ 2,200 × 36回 ¥ 6,100 × 12回
月々1,100円から

NEC PC-KD1521

On-line FAX No.10220# 注文 No.
●15インチ ●ドットピッチ 0.31 ●ノングレア
標準価格 ¥89,800
特価 ¥53,000
¥ 1,700 × 36回 ¥ 4,600 × 12回
月々1,700円から

EPSON CR-5500

On-line FAX No.10165# 注文 No.
●15インチ ●ドットピッチ 0.28 ●2モードスキャン
標準価格 ¥168,000
特価 ¥?8,000
¥ 1,400 × 84回 ¥ 2,800 × 36回 ¥ 7,700 × 12回
月々1,400円から

MITSUBISHI XC-1498CⅡ

On-line FAX No.10154# 注文 No.
●14インチ ●ドットピッチ 0.28 ●ノングレア
標準価格 ¥107,000
特価 ¥39,800
¥ 1,200 × 36回 ¥ 3,400 × 12回
月々1,200円から

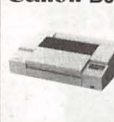
IDEK SR-7314

On-line FAX No.10700# 注文 No.
●14インチ ●ドットピッチ 0.28 ●ノングレア
標準価格 ¥88,000
特価 ¥35,800
¥ 1,100 × 36回 ¥ 3,000 × 12回
月々1,100円から

プリンター

Canon LBP-B406G

On-line FAX No.10695# 注文 No.
●レーザー ●モノクロ B4
標準価格 ¥448,000
特価 ¥3?3,000
¥ 1,100 × 84回 ¥10,000 × 36回 ¥27,400 × 12回
ボーナス¥50,000 × 14回
月々1,100円から

Canon BJC-820J

On-line FAX No.10216# 注文 No.
●インクジェット ●カラー
標準価格 ¥398,000
特価 ¥2?8,000
¥ 1,700 × 84回 ¥ 9,500 × 36回 ¥26,100 × 12回
ボーナス¥40,000 × 14回
月々1,700円から

EPSON LP-2000

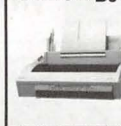
On-line FAX No.10168# 注文 No.
●レーザー ●モノクロ
標準価格 ¥198,000
特価 ¥1?5,000
¥ 2,100 × 84回 ¥ 4,000 × 36回 ¥10,900 × 12回
月々2,100円から

NEC PC-PR1000/4

On-line FAX No.10405# 注文 No.
●レーザー ●モノクロ
標準価格 ¥188,000
特価 ¥119,800
¥ 2,000 × 84回 ¥ 3,800 × 36回 ¥10,500 × 12回
月々2,000円から

NEC PC-PR201/63A

On-line FAX No.10093# 注文 No.
●ドットマトリクス ●カラー
標準価格 ¥158,000
特価 ¥89,800
¥ 1,500 × 84回 ¥ 2,800 × 36回 ¥ 7,800 × 12回
月々1,500円から

Canon BJ-330J+コントロールカード

On-line FAX No.10152# 注文 No.
●インクジェット ●カラー
標準価格 ¥208,000
特価 ¥?9,800
¥ 1,600 × 84回 ¥ 3,200 × 36回 ¥ 8,700 × 12回
月々1,600円から

YHP HP Deskjet505J+カラーキット

On-line FAX No.10696# 注文 No.
●インクジェット ●カラー
標準価格 ¥111,800
特価 ¥79,800
¥ 1,300 × 84回 ¥ 2,500 × 36回 ¥ 7,000 × 12回
月々1,300円から

NEC PC-PR101/T165

On-line FAX No.10613# 注文 No.
●熱転写 ●カラー
標準価格 ¥120,00
特価 ¥78,000
¥ 1,300 × 84回 ¥ 2,500 × 36回 ¥ 6,800 × 12回
月々1,300円から

Canon BJ-15V
おすすめ!!

On-line FAX No.10355# 注文 No.
●インクジェット ●モノクロ
標準価格 ¥89,800
特価 ¥?9,800
¥ 1,000 × 84回 ¥ 1,900 × 36回 ¥ 5,200 × 12回
月々1,000円から

NEC PC-PR101/TN103

On-line FAX No.10629# 注文 No.
●熱転写 ●カラー
標準価格 ¥69,800
特価 ¥47,800
¥ 1,500 × 36回 ¥ 4,100 × 12回
月々1,500円から

●VP-2061PC ¥ 74,800
●AP-1000PC ¥ 64,800
●LBP-A404E ¥169,800
●AP-700 ¥ 59,800
●HP Deskjet300J ¥ 51,800
●VP-1047PC ¥ 53,800

●BJ-10V Select ¥ ?5,800
●BJ-10V Custom ¥ ?9,800
●PC-PR101/T103 ¥ 67,000
●PC-PR101/T67 ¥ 57,000
●PC-PR201/63 ¥ 75,000
●PC-PR201/45L ¥ 56,000

ハードディスク

ICM FT-120-DB

On-line FAX No.10697# 注文 No.
●120MB ●12ms
標準価格 ¥118,000
特価 ¥77,000
¥ 1,300 × 84回 ¥ 2,400 × 36回 ¥ 6,700 × 12回
月々1,300円から

MD V-100

On-line FAX No.10698# 注文 No.
●100MB ●15ms
標準価格 ¥118,000
特価 ¥55,800
¥ 1,700 × 36回 ¥ 4,900 × 12回
月々1,700円から

●ST-240LBS ¥103,000
●Estate 170 通販特価
●INTER-120FE-FB ¥ 74,800
●Birth 100N ¥ 49,800
●INTER-100G ¥ 69,800
●V-200 ¥ 91,800

RAM / コプロ

メルコ HSP-DL

On-line FAX No.10699# 注文 No.
標準価格 ¥24,800
特価 ¥19,800
¥ 1,700 × 12回
月々1,700円から

●EFA-8000S ¥ 35,800
●EFA-4000S ¥ 20,800
●EFS-4000S ¥ 19,800
●EMJ-4000S ¥ 23,800
●FA34-8MS ¥ 35,000
●FA34-4MS ¥ 19,500

●ML34-4M(9821用) ¥ 20,800
●EP-RB7D-8MS ¥ 42,800
●HSP-4SD33 ¥ 38,000
●HSP-4SV25 ¥ 28,500
●PK-X486SL ¥ 28,800
●PK-X486/87SG ¥ 35,000

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!

店長のアドバイス

NECの新製品で PC-9801BA/U2と **PC-9821Ae/U2** では価格が近くて迷うところだが、PC-9801シリーズは640×400画面サイズ、**PC-9821シリーズは640×480画面サイズ対応。** **Windows**を中心に使うユーザーは **PC-KD1522**をセットにして使用すると **ベストマッチ!!**

店長／土田

通販専用電話
お問い合わせ お申し込みは
0120-110-833

発送と修理
商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

ソフマップ新品5年保証　ソフマップ中古1年保証　ソフマップ永久買取　ソフマップ初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付受付年中無休
平日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル **0120-110-833**

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line FAX 03-3253-2244

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!

NOTE本体

NEC PC-9801NA/C



On-line FAX No.10046# 注文No.
●CPU：i486SX
●クロック：20MHz
●RAM：2.6MB
標準価格 ¥498,000
通販特価 ¥349,800
¥ 1,700 × 84回
¥11,200 × 36回
¥30,700 × 12回
ボーナス ¥50,000 × 14回
月々1,700円から

NEC PC-9801NA



On-line FAX No.10046# 注文No.
●CPU：i486SX
●クロック：20MHz
●RAM：2.6MB
標準価格 ¥348,000
通販特価 ¥219,800
¥ 1,200 × 84回
¥ 7,000 × 36回
¥19,300 × 12回
ボーナス ¥30,000 × 14回
月々1,200円から

NEC PC-9801NS/R



On-line FAX No.10053# 注文No.
●CPU：i486SX
●クロック：16MHz
●RAM：640KB
標準価格 ¥288,000
通販特価 ¥198,000
¥ 1,600 × 84回
¥ 6,300 × 36回
¥17,300 × 12回
ボーナス ¥20,000 × 14回
月々1,600円から

EPSON PC-386NOTE-ARC2



On-line FAX No.10626# 注文No.
●CPU：386SX
●クロック：25MHz
●RAM：640KB
標準価格 ¥598,000
通販特価 ¥?18,000
¥ 2,000 × 84回
¥13,400 × 36回
¥36,700 × 12回
ボーナス ¥60,000 × 14回
月々2,000円から

EPSON PC-386NOTE-AR2



On-line FAX No.10625# 注文No.
●CPU：386SX
●クロック：25MHz
●RAM：640KB
標準価格 ¥288,000
通販特価 ¥1?3,800
¥ 1,200 × 84回
¥ 5,500 × 36回
¥15,200 × 12回
ボーナス ¥20,000 × 14回
月々1,200円から

TOSHIBA J-3100EZ-001



On-line FAX No.10546# 注文No.
●CPU：386SX
●クロック：16MHz
●RAM：2MB
●ロータス1-2-3 ～大型ダッシュ内蔵
標準価格 ¥248,000
通販特価 ¥149,800
¥ 1,100 × 84回
¥ 4,800 × 36回
¥13,100 × 12回
ボーナス ¥ 8,000 × 14回
月々1,100円から

NOTE内蔵HD

BLT-N120(NECノート用)



On-line FAX No.10411# 注文No.
●120MB
●15ms
標準価格 ¥128,000
通販特価 ¥55,800
¥ 1,700 × 36回
¥ 4,900 × 12回
月々1,700円から

PACK-A120(EPSONノート用)



On-line FAX No.10203# 注文No.
●120MB
●17ms
標準価格 ¥138,000
通販特価 ¥78,000
¥ 1,300 × 84回
¥ 2,500 × 36回
¥ 6,800 × 12回
月々1,300円から

●BLT-N80	¥ 49,800
●BLT-SL80	¥ 59,800
●CRC-IHE200	¥ 95,000
●CRC-IHE80	¥ 43,800
●PACK-SE120	¥ 69,800
●NJ-DP40V(ダイナブック用)	¥ 51,800

NOTE内蔵RAM

メルコ ENA-8000(NA,NA/C用)



On-line FAX No.10656# 注文No.
標準価格 ¥43,000
通販特価 ¥32,800
¥ 1,000 × 36回
¥ 2,800 × 12回
月々1,000円から

●ENT-6000S	¥ 19,800
●XRE-4000(EPSON)	¥ 25,800
●RCD-4000S	¥ 19,500
●RCD-8000S	¥ 37,500
●NA34-2ML	¥ 14,800
●NT34-6ML	¥ 19,800
●EP-SIMn-2ME	¥ 25,800
●EP-SIMn-4ME	¥ 25,800
●NA34-4M	¥ 17,500
●NA34-8M	¥ 32,500
●PIO-98NTⅡ-8M	¥ 34,800
●ENA-4000	¥ 23,000

その他

CRC-FD5SS



On-line FAX No.10657# 注文No.
●1ドライブ
●2HD専用
標準価格 ¥38,800
通販特価 ¥23,500
¥ 2,000 × 12回
月々2,000円から

OMRON MD24FB10V



On-line FAX No.10658# 注文No.
●2400bps
●MNP10
標準価格 ¥36,800
通販特価 ¥?5,900
¥ 2,200 × 12回
月々2,200円から

●GT-6000	¥125,000
●CRC-FD3.5WS	¥ 23,500
●CRC-FD3.5SS	¥ 16,000
●HS-10R2	¥ 33,980
●HS-20G-BD	¥ 29,800
●HS-40CL	¥ 32,500
●PC-9872R	¥ 7,500
●CRC-FD5WS	¥ 36,800
●AFD-50Wn	¥ 39,800
●MD24FP5V	¥ 19,800
●MD96FB5V	¥ 58,000
●PV-A24V5	¥ 26,500

●SS-10(サウンドボード)	¥ 9,500
●XPC-1V	¥ 33,400
●TB-10(トラックボール)	¥ 8,980
●ミュージ郎500	¥123,000
●ミュージ郎300	¥ 74,800
●TN-98AN	¥ 4,000
●PC-9801N-23	¥ 10,360
●387SL	¥ 14,300
●ODP486SX-25	¥ 89,800
●CRTC-02N	¥ 5,950
●CRTA-04E	¥ 8,980
●DS-7(パソコンラック)	¥ 11,800

ゲームソフト

信長の野望 覇王伝



超人気
注文No.
標準価格 ¥12,800
通販特価 ¥8,860

大航海時代2



超人気 NOW PRINTING
注文No.
標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥6,860

マスターオブモンスターズファイナル



注文No.
標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥6,860

MSフライトシミュレータ



注文No.
標準価格 ¥12,800
通販特価 ¥9,700

4Dボクシング



注文No.
標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥7,150

●D'ark	¥ 6,600
●M1タンクプラトーン	¥ 8,230
●ヴェインドリーム2	¥ 7,100
●エルムナイト	¥ 9,980
●サバッシュⅡ メヒテの大予言	¥ 9,980
●シビライゼーション	¥ 8,880

トキオ



注文No.
標準価格 ¥12,800
通販特価 ¥8,880

サザンアイズ



絶賛発売中
注文No.
標準価格 ¥14,800
通販特価 ¥10,360

銀河英雄伝説Ⅲ



注文No.
標準価格 ¥12,800
通販特価 ¥8,250

ソードワールドPC



注文No.
標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥6,600

三国志Ⅲ



注文No.
標準価格 ¥14,800
通販特価 ¥9,770

●ソードダンサー増刊号	¥ 3,500
●デビルズコース	¥ 3,600
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	¥ 6,600
●ペブルビーチの波涛	¥ 11,100
●マハバラタ	¥ 6,860
●レッサーメルンSDE	¥ 8,260

プリンセスメーカー2



超人気 NOW PRINTING
注文No.
標準価格 ¥14,800
通販特価 ¥10,360

一同級生



注文No.
標準価格 ¥8,800
通販特価 ¥6,600

エアーコンバット3



注文No.
標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥6,860

DOR Part3



注文No.
標準価格 ¥6,800
通販特価 ¥5,200

プリンセスミネルバ



注文No.
標準価格 ¥12,800
通販特価 ¥9,600

●レッスルエンジェルスZ・トップイベンダー	¥ 6,980
●元朝秘史 蒼き狼と白き牝鹿	¥ 6,790
●雀ジャカ雀	¥ 5,460
●大戦略Ⅳ	¥ 6,600
●魂の門	¥ 6,860
●天仙娘々	¥ 7,480

載り切れない商品も多数あります。掘り出し物もわんさか！

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。

店長のおすすめ

PC-9801 NAとPC-9801 NS/Rとでは、NAのほうが2万円程高いが、性能を見るとNAのRAMは2MB多い。さらにクロックが速い!!
高性能を求めるお客様はNAが買い時だ!!

NA/Cも、注目度はピカイチ!!

店長／土田

通販専用電話
お問い合わせ お申し込みは
0120-110-833

発送と修理
商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

ソフマップ 新品5年保証 ソフマップ 中古1年保証 ソフマップ 永久買取 ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付受付年中無休
平日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル **0120-110-833**

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line FAX 03-3253-2244



社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!

DOS／V

SusTeen WinMaster 486DX/33

On-line FAX No.10642# 注文 No.

- CPU：i486DX
- クロック：33MHz
- キャッシュ：256KB
- RAM：8MB（MAX64MB）
- HDD：IDE 211MB（Alps）
- S-VGA Card：STEALTH V-RAM 1MB
- Keyboard：106（J）Keyboard
- OS：DR-DOS 6.0V
- 保証：5年保証

お買得 高コストパフォーマンス



¥298,000

¥ 1,700 × 84回
¥ 9,500 × 36回
¥26,100 × 12回
ボーナス ¥40,000 × 14回
月々1,700円から

SusTeen WinMaster 486DX2/66

On-line FAX No.10642# 注文 No.

- CPU：i486DX2
- クロック：66MHz
- キャッシュ：256KB
- RAM：8MB（MAX64MB）
- HDD：IDE 211MB（Alps）
- S-VGA Card：STEALTH V-RAM 1MB
- Keyboard：106（J）Keyboard
- OS：DR-DOS 6.0V
- 保証：5年保証



¥399,800

¥ 1,700 × 84回
¥12,800 × 36回
¥35,100 × 12回
ボーナス ¥60,000 × 14回
月々1,700円から

COMPAQ Prolinea 4/25s M1

On-line FAX No.10659# 注文 No.

- CPU：i486SX
- クロック：25MHz
- キャッシュ：ナシ
- RAM：4MB
- HDD：ナシ
- S-VGA Card：S-VGA
- Keyboard：106（J）Keyboard



¥178,000

¥ 1,300 × 84回
¥ 5,700 × 36回
¥15,600 × 12回
ボーナス ¥20,000 × 14回
月々1,300円から

IBM PS/V 2405-Y01

On-line FAX No.10660# 注文 No.

- CPU：i486DX
- クロック：33MHz
- キャッシュ：ナシ
- HDD：ナシ
- RAM：4MB（MAX32MB）
- Keyboard：106（J）Keyboard



¥253,000

¥ 1,200 × 84回
¥ 8,100 × 36回
¥22,200 × 12回
ボーナス ¥18,000 × 14回
月々1,200円から

IBM ThinkPad 550BJ-Y01

On-line FAX No.10661# 注文 No.

- CPU：IBM486SLC
- クロック：25MHz
- キャッシュ：ナシ
- HDD：ナシ
- RAM：2MB（MAX10MB）
- Keyboard：89キーKeyboard
- PRINTER：360DPIバブルジェット

お買得 プリンタ内蔵



標準価格 ¥298,000
¥通販特価

¥ 特価 × 84回
¥ 特価 × 36回
¥ 特価 × 12回

SoundBlaster PRO	¥ 38,000
STEALTH VRAM	¥ 35,800
Graphics Ultra	¥ 54,000
1MB/SIMM 70ns	¥ 5,500
1MB/SIMM 60ns	¥ 6,500
Alps 200MB	¥ 49,800

MAG MX-15H

On-line FAX No.10662# 注文 No.

- 15"マルチスキャン
- CRT TYPE：フラット
- ドットピッチ：0.28mm
- 水平周波数：30kHz～68kHz
- 垂直周波数：50Hz～120Hz
- I/F：埋め込みタイプ



¥88,000

¥ 1,400 × 84回
¥ 2,800 × 36回
¥ 7,700 × 12回
月々1,400円から

MAG MX-17H

On-line FAX No.10663# 注文 No.

- 17"マルチスキャン
- CRT TYPE：フラット
- ドットピッチ：0.26mm
- 水平周波数：30kHz～68kHz
- 垂直周波数：50Hz～120Hz
- I/F：Dsub15,Dsubシェア,BNC



¥138,000

¥ 1,400 × 84回
¥ 4,400 × 36回
¥12,100 × 12回
ボーナス ¥10,000 × 14回
月々1,400円から

MAG MX-17S

On-line FAX No.10663# 注文 No.

- 17"マルチスキャン
- CRT TYPE：トリニトロン
- ドットピッチ：0.25mm
- 水平周波数：30kHz～68kHz
- 垂直周波数：50Hz～120Hz
- I/F：Dsub15,BNC

お買得



¥158,000

¥ 1,000 × 84回
¥ 5,000 × 36回
¥13,800 × 12回
ボーナス ¥20,000 × 14回
月々1,000円から

IDEK MF-5317J

On-line FAX No.10664# 注文 No.

- 17"マルチスキャン
- CRT TYPE：ノーマル
- ドットピッチ：0.28mm
- 水平周波数：30kHz～65kHz
- 垂直周波数：50Hz～90Hz
- I/F：Dsub15,BNC



¥108,000

¥ 1,600 × 84回
¥ 3,200 × 36回
¥ 8,700 × 12回
月々1,600円から

NANAO T560i JP

On-line FAX No.10665# 注文 No.

高性能

- 17"マルチスキャン
- CRT TYPE：トリニトロン
- ドットピッチ：0.26mm
- 水平周波数：30kHz～80kHz
- 垂直周波数：55Hz～90Hz
- I/F：Dsub9,BNC



¥279,000

¥ 1,300 × 84回
¥ 8,900 × 36回
¥24,500 × 12回
ボーナス ¥40,000 × 14回
月々1,300円から

SimCity	¥ 6,800
雀皇登龍門Ⅱ	¥ 7,350
4D Boxing	¥ 5,500
MSフライトシミュレーター	¥ 6,580
Falcon 3.0	¥ 8,800
LINS 386 PRO	¥ 6,600

Macintosh

Apple Computer Macintosh ColorClassic

NEW

On-line FAX No.10666# 注文 No.

- Macintosh ColorClassic



¥通販特価

Apple Computer Macintosh LCⅢ

NEW

On-line FAX No.10667# 注文 No.

- Macintosh LCⅢ



¥通販特価

Apple Computer Macintosh Centris 610

NEW

On-line FAX No.10668# 注文 No.

- Macintosh Centris 610



¥通販特価

Apple Computer Macintosh Centris 650

NEW

On-line FAX No.10669# 注文 No.

- Macintosh Centris 650



¥通販特価

Apple Computer PowerBook 165C

NEW

On-line FAX No.10670# 注文 No.

- PowerBook 165C



¥通販特価

Apple 13"Color RGB	¥ 85,000
Apple 16"Color RGB	¥198,000
Appleキーボード Ⅱ(J)	¥ 9,800
EPSON LP-2000LT	¥158,000
Apple LaserWriter Pro 630	¥通販特価
Mac Duo Dock	¥通販特価

Apple Computer Macintosh ClassicⅡ

On-line FAX No.10388# 注文 No.

- Macintosh ClassicⅡ
- 4MB/FD
- 120MBHD



標準価格 ¥198,000
¥通販特価

¥ 1,100 × 84回
¥ 5,400 × 36回
¥14,700 × 12回
ボーナス ¥20,000 × 14回
月々1,100円から

Apple Computer Macintosh LCⅡ

On-line FAX No.10674# 注文 No.

- Macintosh LCⅡ
- 4MB/FD
- 120MBHD



標準価格 ¥228,000
¥通販特価

¥ 特価 × 84回
¥ 特価 × 36回
¥ 特価 × 12回

Apple Computer Macintosh Ⅱvi

On-line FAX No.10634# 注文 No.

- Macintosh Ⅱvi
- 5MB/80HD
- CD-ROM



標準価格 ¥488,000
¥278,000

¥ 2,100 × 84回
¥ 8,900 × 36回
¥24,400 × 12回
ボーナス ¥30,000 × 14回
月々2,100円から

Apple Computer Macintosh Ⅱvx

On-line FAX No.10635# 注文 No.

- Macintosh Ⅱvx
- 5MB/160HD
- CD-ROM



標準価格 ¥718,000
¥419,000

¥ 2,900 × 84回
¥13,400 × 36回
¥36,800 × 12回
ボーナス ¥50,000 × 14回
月々2,900円から

Apple Computer PowerBook 180

On-line FAX No.10633# 注文 No.

- PowerBook 180
- 4MB/80HD



標準価格 ¥748,000
¥553,000

¥ 5,100 × 84回
¥17,800 × 36回
¥48,500 × 12回
ボーナス ¥50,000 × 14回
月々5,100円から

Mac WORD 2.0J	¥ 45,800
EG Word 5.0J	¥通販特価
MS-Excel 4.0J	¥ 64,500
Lotus 1-2-3 R1.1J	¥ 65,800
Word Perfect 2.2J	¥通販特価
ファイルメーカーPro	¥ 59,800

Apple Computer Style Writer Ⅱ

NEW

On-line FAX No.10671# 注文 No.



¥通販特価

Apple Computer CD-300

On-line FAX No.10675# 注文 No.



標準価格 ¥148,000
¥通販特価

¥ 特価 × 84回
¥ 特価 × 36回
¥ 特価 × 12回

Apple Computer PowerBook Duo 210

On-line FAX No.10672# 注文 No.

- PowerBook Duo 210
- 4MB/80HD



標準価格 ¥458,000
¥295,000

¥ 1,600 × 84回
¥ 9,400 × 36回
¥25,900 × 12回
ボーナス ¥40,000 × 14回
月々1,600円から

Apple Computer PowerBook Duo 230

On-line FAX No.10673# 注文 No.

- PowerBook Duo 230
- 4MB/80HD



標準価格 ¥528,000
¥335,000

¥ 1,400 × 84回
¥10,700 × 36回
¥29,400 × 12回
ボーナス ¥50,000 × 14回
月々1,400円から

Apple Computer PowerBook 160

On-line FAX No.10632# 注文 No.

- PowerBook 160
- 4MB/80HD



標準価格 ¥528,000
¥335,000

¥ 1,400 × 84回
¥10,700 × 36回
¥29,400 × 12回
ボーナス ¥50,000 × 14回
月々1,400円から

Prince of Percia	¥ 5,990
SimSity	¥ 9,600
PGA Tour Golf	¥ 7,800
4D Boxing	¥ 4,980
Falcon MC	¥通販特価
チャイナブロック	¥ 10,800

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。

店長のおすすめ

DOS/VはThink Pad 550BJがプリンタ内蔵ノートパソコンで小型・軽量・低価格!! 今月はMAG MX-17Sも特価! 残りわずか!!

Macintoshは新機種が大量発売!! おすすめは何と言ってもMac ColorClassic! かわいい小型マックがカラーになって魅力アップ! 価格も20万円程度で4MRAM/80MHD内蔵。新入学生は、マックでレポートを提出しよう!!

店長／土田



商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社 ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

ソフマップ 新品5年保証 ソフマップ 中古1年保証 ソフマップ 永久買取 ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付受付年中無休
平日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル **0120-110-833**

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line FAX 03-3253-2244

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!

FM TOWNS

FUJITSU FM TOWNS II model HR20



おすすめ!! On-line FAX No.10628# 注文 No.

標準価格 ¥328,000 特価 ¥?35,000

¥ 1,400 × 84回
¥ 7,500 × 36回
¥20,600 × 12回

ボーナス¥30,000 × 14回
月々 1,400円から

FUJITSU FM TOWNS II model UG20



On-line FAX No.10628# 注文 No.

標準価格 ¥268,000 特価 ¥?99,000

¥ 1,600 × 84回
¥ 6,400 × 36回
¥17,400 × 12回

ボーナス¥20,000 × 14回
月々 1,600円から

FUJITSU FM TOWNS II model HG20



On-line FAX No.10628# 注文 No.

標準価格 ¥303,000 特価 ¥?17,000

¥ 1,500 × 84回
¥ 6,900 × 36回
¥19,000 × 12回

ボーナス¥25,000 × 14回
月々 1,500円から

FUJITSU FMPR-204B



On-line FAX No.10676# 注文 No.

標準価格 ¥80,000 特価 ¥?5,000

¥ 1,300 × 36回
¥ 3,600 × 12回

月々 1,300円から

FUJITSU FMT-DP5361



おすすめ!! On-line FAX No.10677# 注文 No.

標準価格 ¥138,000 特価 ¥?9,800

¥ 1,600 × 84回
¥ 3,200 × 36回
¥ 8,700 × 12回

月々 1,600円から

FUJITSU FMT-DP5351



On-line FAX No.10678# 注文 No.

標準価格 ¥89,800 特価 ¥?5,000

¥ 1,000 × 84回
¥ 2,000 × 36回
¥ 5,700 × 12回

月々 1,000円から

●FM TOWNSII HR200	¥3?5,000	●FMT-MD302	?8,000
●FM TOWNSII HR100	¥2?8,000	●FJ-SIM32-8MS	¥ 32,000
●FMT-KB107/207	¥ ?2,500	●FJ-SIM32-4MS	¥ 16,000
●FMT-KB101A/202A	¥ ?,500	●FMT-SP101	¥ ?2,800
●FMT-412A	¥ ?2,000	●FMT-TU101	¥ ?9,800
●FMT-416	¥ ?1,000	●FMMD-311G	¥ ?5,000

4Dドライビング



注文 No.

標準価格 ¥9,800 特価 ¥7,150

4Dボクシング



注文 No.

標準価格 ¥9,800 特価 ¥7,980

●ウィングコマンダー	¥ 7,800	●デスブレイド	¥ 6,980
●ふしぎの海のナディア	¥ 10,800	●信長の野望 覇王伝	¥ 10,650
●ソリチュード(上巻)	¥ 9,600	●卒業	¥ 8,500
●ポピュラスII	¥ 9,200	●雀ジャカ雀	¥ 5,800
●エターナム	¥通販特価	●ドア3	¥ 5,360
●トキオ	¥ 9,200	●エルムナイト	¥通販特価

X68000

SHARP X68000 XVI-HD



On-line FAX No.10261# 注文 No.

標準価格 ¥518,000 特価 ¥3?8,000

¥ 1,300 × 84回
¥10,500 × 36回
¥28,800 × 12回

ボーナス¥50,000 × 14回
月々 1,300円から

SHARP X68000 XVI



おすすめ!! On-line FAX No.10260# 注文 No.

標準価格 ¥368,000 特価 ¥1?5,000

¥ 1,700 × 84回
¥ 5,600 × 36回
¥15,300 × 12回

ボーナス¥15,000 × 14回
月々 1,700円から

SHARP X68000 Compact XVI



On-line FAX No.10600# 注文 No.

標準価格 ¥298,000 特価 ¥2?3,800

¥ 1,700 × 84回
¥ 6,500 × 36回
¥17,900 × 12回

ボーナス¥20,000 × 14回
月々 1,700円から

SHARP CZ-8PC5



On-line FAX No.10273# 注文 No.

標準価格 ¥96,800 特価 ¥?0,000

¥ 1,100 × 84回
¥ 2,200 × 36回
¥ 6,100 × 12回

月々 1,100円から

SHARP CZ-614D



おすすめ!! On-line FAX No.10538# 注文 No.

標準価格 ¥135,000 特価 ¥?4,000

¥ 1,500 × 84回
¥ 3,000 × 36回
¥ 8,200 × 12回

月々 1,500円から

SHARP CZ-607D



On-line FAX No.10538# 注文 No.

標準価格 ¥99,800 特価 ¥?1,000

¥ 1,100 × 84回
¥ 2,200 × 36回
¥ 6,200 × 12回

月々 1,100円から

●CZ-6BE2A	¥ 46,800	●CZ-6VT1	¥通販特価
●CZ-6BE2D	¥ 43,800	●SX-68M2	¥ 15,840
●CZ-6BV1	¥ 17,800	●MA-12C	¥ 12,600
●CZ-6BS1	¥ 23,800	●EFX-100G	¥ 59,800
●CZ-8NJ2	¥ 18,000	●GF-120XG	¥ 69,800
●CZ-6TU	¥通販特価	●PiO-6BE2-4M	¥ 59,500

OVER TAKE



注文 No.

標準価格 ¥9,800 特価 ¥6,800

ストライダー飛竜



注文 No.

標準価格 ¥9,800 特価 ¥7,350

●キングスダンジョン	¥ 4,350	●デジャ2	¥ 6,600
●スクエアリゾート	¥ 3,380	●三国志3	¥ 9,780
●プレゼント2	¥ 5,460	●STAR WARS	¥ 5,400
●ふしぎの海のナディア	¥ 10,200	●バトルテック	¥ 5,100
●ポピュラス2	¥ 8,800	●ジェノサイド2	¥ 6,800
●殺しのドレス	¥ 5,300	●F15ストライクイーグル2	¥ 8,100

ワープロ

SHARP 書院WD-A751



おすすめ!! On-line FAX No.10648# 注文 No.

標準価格 ¥235,000 特価 ¥1?9,000

¥ 1,500 × 84回
¥ 4,400 × 36回
¥12,200 × 12回

月々 1,500円から

SHARP 書院WD-A761



On-line FAX No.10649# 注文 No.

標準価格 ¥265,000 特価 ¥1?9,800

¥ 1,800 × 84回
¥ 5,100 × 36回
¥14,000 × 12回

ボーナス¥10,000 × 14回
月々 1,800円から

NEC 文豪ミニ5SH



On-line FAX No.10630# 注文 No.

標準価格 ¥230,000 特価 ¥148,000

¥ 2,500 × 84回
¥ 4,700 × 36回
¥12,900 × 12回

月々 2,500円から

NEC 文豪ミニ5SV



On-line FAX No.10630# 注文 No.

標準価格 ¥200,000 特価 ¥123,000

¥ 2,000 × 84回
¥ 3,900 × 36回
¥10,800 × 12回

月々 2,0000円から

FUJITSU OASYS30LX501



On-line FAX No.10650# 注文 No.

標準価格 ¥228,000 特価 ¥1?3,800

¥ 2,100 × 84回
¥ 4,000 × 36回
¥10,900 × 12回

月々 2,100円から

FUJITSU OASYS30AX401



NEW On-line FAX No.10651# 注文 No.

標準価格 ¥198,000 特価 ¥爆安価格

¥ 特価 × 84回
¥ 特価 × 36回
¥ 特価 × 12回

TOSHIBA Rupo 05H



おすすめ!! On-line FAX No.10652# 注文 No.

標準価格 ¥238,000 特価 ¥1?5,000

¥ 2,100 × 84回
¥ 4,000 × 36回
¥10,900 × 12回

月々 2,100円から

TOSHIBA Rupo 05V



On-line FAX No.10631# 注文 No.

標準価格 ¥198,000 特価 ¥1?9,800

¥ 2,000 × 84回
¥ 3,900 × 36回
¥10,800 × 12回

月々 2,000円から

CASIO HW-9900VX



On-line FAX No.10653# 注文 No.

標準価格 ¥250,000 特価 ¥175,000

¥ 2,900 × 84回
¥ 5,600 × 36回
¥15,300 × 12回

月々 2,900円から

Panasonic FW-U1P611



On-line FAX No.10224# 注文 No.

標準価格 ¥218,000 特価 ¥135,000

¥ 2,200 × 84回
¥ 4,300 × 36回
¥11,800 × 12回

月々 2,200円から

FAX

SHARP UX-22CL



On-line FAX No.10654# 注文 No.

標準価格 ¥168,000 特価 ¥115,500

¥ 1,900 × 84回
¥ 3,700 × 36回
¥10,100 × 12回

月々 1,900円から

NEC Speax7EX



On-line FAX No.10655# 注文 No.

標準価格 ¥117,000 特価 ¥通販特価

¥ 特価 × 84回
¥ 特価 × 36回
¥ 特価 × 12回



社員・アルバイト募集中

店頭販売スタッフ
通信販売スタッフ募集

中途採用・常時募集中!!
夜間学生のアルバイト
歓迎!!

総務部
東京 03-3251-3020
大阪 06-631-3000

通販専用電話
お問い合わせ お申し込みは
0120-110-833

発送と修理
商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社 ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。

パソコン売るなら

ソフマップ® 0120-110-994

買取り金額は変動することがありますので——お電話にてご確認ください。

ハードコーナー なんでも超高額にて買取ります

買取り価格は、2月8日現在の価格です。

グレードUP!パソコン・ワープロ・各社UNIX機・各種TVゲーム機・AXパソコン・FAX・コードレス電話・各種関連商品//



社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映//(直営23店舗)

中古パソコン・中古ソフトのフリーマーケット!!

高額買取・下取交換OK

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にてご確認下さい//

日本初//UNIXフロアーオープン//(東京本店5F)

中古パソコン1年間保証/サポート万全体制// 圧倒//ビッグな品揃え在庫量5,000台//店頭にて大量展示中//



NEC PC-9801DX2 買取金額 ¥75,000



NEC PC-9801NA 買取金額 ¥178,000



NEC PC-9801NS/T 買取金額 ¥110,000



FUJITSU FM-TOWNS II HR20 +DP5361 買取金額 ¥192,000



FUJITSU OASYS30LX401 買取金額 ¥70,000



TOSHIBA JW-98UP I (Rupo) 買取金額 ¥122,000



Apple Computer Mac II ci (5M/HD160) 買取金額 ¥240,000

パソコン本体

NEC

■PC-98(5インチ)

- PC-98RLmodel51→¥130,000
- PC-9801FA2→¥125,000
- PC-9801FS7→¥128,000
- PC-9801FS2→¥ 98,000
- PC-9801FX5→¥110,000
- PC-9801FX2→¥ 88,000
- PC-9801DA2→¥105,000
- PC-9801DS5→¥105,000
- PC-9801DS2→¥ 85,000
- PC-9801RA51→¥115,000
- PC-9801RA21→¥100,000
- PC-9801RA5→¥108,000
- PC-9801RA2→¥ 88,000
- PC-9801RS51→¥103,000
- PC-9801RS21→¥ 83,000
- PC-9801DX5→¥ 95,000
- PC-9801RX51→¥ 90,000
- PC-9801RX21→¥ 70,000
- PC-9801RX4→¥ 77,000
- PC-9801RX2→¥ 67,000
- PC-9801VX41→¥ 72,000
- PC-9801VX21→¥ 80,000
- PC-9801VX4→¥ 70,000
- PC-9801VM11→¥ 34,000
- PC-9801VM21→¥ 32,000
- PC-9801VM2(640KB)→¥ 27,000
- PC-98DO+→¥ 42,000
- PC-98DO→¥ 25,000

■PC-98(3.5インチ)

- PC-9821modelS1→¥148,000
- PC-9821modelS2→¥188,000
- PC-9801FS/U5→¥112,000
- PC-9801FX/U2→¥ 88,000
- PC-9801FA/U2→¥110,000
- PC-9801CS5→¥125,000
- PC-9801CS2→¥145,000
- PC-9801DA/U7→¥140,000
- PC-9801DA/U5→¥125,000
- PC-9801DA/U2→¥105,000
- PC-9801DS/U5→¥105,000
- PC-9801DS/U2→¥ 85,000
- PC-9801DX/U5→¥ 95,000
- PC-9801ES5→¥105,000
- PC-9801ES2→¥ 85,000
- PC-9801EX4→¥ 82,000
- PC-9801EX2→¥ 70,000
- PC-9801UX41→¥ 70,000
- PC-9801UX21→¥ 80,000
- PC-9801US→¥ 90,000
- PC-9801UR→¥ 55,000
- PC-9801UF→¥ 60,000
- PC-9801UV11→¥ 35,000
- PC-9801UV21→¥ 30,000
- PC-9801CV21→¥ 55,000

■PC-98(ラップ&トップ)

- PC-9801T modelF7!→¥202,000
- PC-9801T modelW7→¥120,000

- PC-9801NA/C→¥288,000
- PC-9801NA120/C→¥325,000
- PC-9801NA120→¥227,000
- PC-9801NA40→¥208,000
- PC-9801NS/T80→¥158,000
- PC-9801NS/T40→¥142,000
- PC-9801NS/L→¥122,000
- PC-9801NS/E40→¥112,000
- PC-9801NS/E→¥ 92,000
- PC-9801NC→¥202,000
- PC-9801NS→¥ 78,000
- PC-9801NL→¥ 88,000
- PC-9801NV→¥ 60,000
- PC-9801N→¥ 49,000

EPSON

■PC-486シリーズ

- PC-486P2→¥182,000
- PC-486GR5→¥182,000
- PC-486GR2→¥182,000
- PC-486GR3→¥188,000
- PC-486GF5→¥135,000
- PC-486GF2→¥135,000
- PC-486GF3→¥142,000

■PC-386シリーズ

- PC-386GS5→¥103,000
- PC-386GS3→¥108,000
- PC-386GE2→¥ 90,000
- PC-386GE3→¥ 95,000
- PC-386P2→¥ 90,000
- PC-386NAR2→¥137,000
- PC-386NARX→¥165,000
- PC-386NARC→¥202,000
- PC-386NAE1→¥ 98,000
- PC-386NW2→¥ 85,000
- PC-386NW1B→¥108,000
- PC-386NWR2→¥101,000
- PC-386NWR1D→¥132,000
- PC-386BOOK-LC→¥198,000

■PC-286シリーズ

- PC-286VX-STD→¥ 70,000
- PC-286VJ5→¥ 72,000
- PC-286VG-STD→¥ 62,000
- PC-286VF-STD→¥ 48,000
- PC-286UX-H40→¥ 80,000
- PC-286BOOK-STD→¥ 60,000

SHARP X-88000シリーズ

- Compact XVI→¥105,000
- SUPER/HD→¥135,000
- SUPER→¥ 80,000
- EXPERT II→¥ 85,000
- EXPERT/HD→¥ 95,000
- PRO II→¥ 48,000
- PRO/HD→¥ 78,000
- ACE/HD→¥ 55,000

■X88000ディスプレイ

- CZ-613D→¥ 58,000
- CZ-608D→¥ 33,000
- CZ-607D→¥ 40,000
- CZ-605D→¥ 42,000
- CZ-604D→¥ 30,000
- CZ-612D→¥ 44,000

- CU-21HD→¥ 65,000

■X88000周辺機器

- CZ-6TU→¥ 9,200
- CZ-6VT1→¥ 20,000
- CZ-6BS1→¥ 12,000
- CZ-6BC1→¥ 36,000
- CZ-6BU1→¥ 17,000
- CZ-6EB1→¥ 35,000
- CZ-8NS1→¥ 80,000
- JX-220X→¥ 78,000

Fujitsu

■TOWNSシリーズ

- TOWNS II HR200→¥242,000
- TOWNS II HR100→¥208,000
- TOWNS II HG100→¥193,000
- TOWNS II HG20→¥133,000
- TOWNS II UG80→¥181,000
- TOWNS II UG40→¥165,000
- TOWNS II UG20→¥132,000
- TOWNS II UX40→¥132,000
- TOWNS II UX20→¥102,000
- TOWNS II CX100→¥158,000
- TOWNS II CX40→¥118,000
- TOWNS II CX20→¥ 85,000
- TOWNS 80H→¥108,000
- TOWNS 40H→¥ 88,000
- TOWNS 2H→¥ 67,000
- TOWNS 20F→¥ 48,000

■TOWNSディスプレイ

- FMT-DP536→¥ 60,000
- FMT-DP535→¥ 30,000
- FMT-DP534→¥ 45,000
- FMT-DP533→¥ 25,000
- FMT-DP532→¥ 40,000
- FMT-DP531→¥ 30,000

■FMRシリーズ

- FMR-50NBC1→¥ 60,000
- FMR-50NB1→¥ 48,000
- FMR-50NB21→¥ 70,000
- FMR-50NX21→¥102,000
- FMR-50NX27→¥155,000

TOSHIBA

■J-3100シリーズ

- J3100XS081VT→¥308,000
- J-3100SL081VW→¥188,000
- J-3100SL001VW→¥142,000
- J-3100SX081VW→¥172,000
- J-3100SX041VW→¥148,000
- J-3100SX001W→¥ 78,000
- J-3100SX061P→¥112,000
- J-3100SX001P→¥ 80,000
- J-3100SX021→¥ 82,000
- J-3100EZ→¥108,000

MSX その他

- FS-A1GT→¥ 41,000
- FS-A1ST→¥ 30,000
- FS-A1WSX→¥ 15,000
- HB-F1XV→¥ 15,000
- PHC-70FD2→¥ 20,000
- Amiga500モニターセット→¥ 55,000

ディスプレイ

NEC

- PC-TV455→¥ 55,000
- PC-TV454→¥ 50,000
- PC-TV354→¥ 35,000
- PC-KD1511→¥ 38,000
- PC-KD1521→¥ 30,000
- PC-KD881→¥ 35,000
- PC-KD882→¥ 28,000
- PC-KD862S→¥ 32,000
- PC-KD854N→¥ 23,000
- PC-KD853N→¥ 27,000

SHARP

- CU-14TV→¥ 42,000
- CU-14KD→¥ 27,000
- CU-14HD→¥ 33,000
- CU-14FD→¥ 21,000
- CU-14CD→¥ 22,000

EPSON

- CR-5500→¥ 52,000
- CR-5050→¥ 35,000
- CR-4000→¥ 28,000

その他

- XC-1498C II→¥ 28,000
- CMT-A14U2S→¥ 25,000
- CMT-A14H2→¥ 23,000

プリンター

NEC

- PC-PR201/80LA→¥ 95,000
- PC-PR201/65A→¥ 82,000
- PC-PR201/45L→¥ 37,000
- PC-PR101/83→¥ 38,000
- PC-PR101G2→¥ 38,000
- PC-PR101/T165→¥ 48,000
- PC-PR101/T103→¥ 38,000
- PC-PR101/Tm103→¥ 28,000
- PC-PR150VH→¥ 31,000
- PC-PR150VL→¥ 30,000
- PC-PR150N→¥ 23,000

EPSON

- VP-2061→¥ 47,000
- VP-1047→¥ 38,000
- VP-1700→¥ 72,000
- VP-870→¥ 47,000
- VP-960→¥ 45,000
- VP-300→¥ 27,000
- AP-1000→¥ 38,000
- AP-900→¥ 32,000
- AP-700→¥ 33,000
- AP-300→¥ 22,000

その他

- CZ-8PC5→¥ 42,000
- I/O-735X→¥ 75,000
- HP-DiskJet300J→¥ 32,000
- BJ-330J→¥ 63,000
- BJ-15V→¥ 42,000
- BJ-10VC→¥ 26,000
- BJ-10VS→¥ 28,000
- J31DPR02→¥ 30,000

ワープロ

NEC

- PWP-70RA(文豪)→¥ 60,000
- PWP-70RX(文豪)→¥ 55,000
- PWP-7SV(文豪)→¥ 95,000
- PWP-7SD(文豪)→¥ 85,000
- PWP-7SX(文豪)→¥ 75,000
- PWP-5SC(文豪)→¥ 70,000
- PWP-5SX(文豪)→¥ 65,000
- PWP-5SV(文豪)→¥ 80,000
- PWP-5SH(文豪)→¥ 90,000
- PWP-50RX(文豪)→¥ 55,000
- PWP-50RS(文豪)→¥ 45,000
- PWP-50RD(文豪)→¥ 45,000
- PWP-50R(文豪)→¥ 38,000
- PWP-55I(文豪ノート)→¥ 60,000

Fujitsu

- OASYS30AX301→¥ 85,000
- OASYS30AX II→¥ 55,000
- OASYS30AX-CD→¥ 75,000
- OASYS30SX301→¥ 65,000
- OASYS30SX II→¥ 45,000
- OASYS30LX405→¥ 80,000
- OASYS30LX501→¥ 85,000
- OASYS30LX III→¥ 60,000
- OASYS30LX II→¥ 45,000
- OASYS30AD301→¥ 70,000
- OASYS30ADEX→¥ 48,000
- OASYS POCKET II→¥ 32,000

TOSHIBA

- JW01(Rupo)→¥ 60,000
- JW05V(Rupo)→¥ 80,000
- JW05H(Rupo)→¥ 90,000
- JW-95B(Rupo)→¥ 85,000
- JW-95HP(Rupo)→¥ 50,000
- JW-95H(Rupo)→¥ 33,000
- JW-95JP(Rupo)→¥ 50,000
- JW-95JV(Rupo)→¥ 60,000
- JW-95KP(Rupo)→¥ 80,000
- JW-95KV II(Rupo)→¥ 85,000
- JW-95KV(Rupo)→¥ 70,000
- JW-98HD(Rupo)→¥180,000
- JW-98UP(Rupo)→¥ 80,000

Panasonic

- FW-U1P611→¥ 90,000
- FW-U1P609→¥ 70,000
- FW-U1P607→¥ 55,000
- FW-U1P605AI→¥ 50,000
- FW-U1S53→¥ 40,000
- FW-U1S55Ai→¥ 50,000
- FW-U1S57→¥ 70,000
- FW-U1P603Aix→¥ 40,000
- FW-U1S88Ai→¥ 45,000
- FW-U1J81→¥ 60,000
- FW-U1J82→¥ 75,000

SHARP

- WD-A540(書院)→¥ 50,000
- WD-A550(書院)→¥ 80,000
- WD-A551(書院)→¥ 70,000
- WD-A561(書院)→¥ 80,000

- WD-A330(書院)→¥ 30,000
- WD-A341(書院)→¥ 50,000
- WD-A351(書院)→¥ 55,000
- WD-A560(書院)→¥ 75,000
- WD-A751(書院)→¥100,000
- WD-A750(書院)→¥ 80,000
- WD-A760(書院)→¥100,000
- WV-700(書院)→¥ 80,000
- WV-S200(書院)→¥ 75,000

Canon

- CW-A40(α)→¥ 42,000
- CW-A50(α)→¥ 40,000
- CW-A60(α)→¥ 55,000
- CW-A65W(α)→¥ 60,000
- CW-A75(α)→¥ 65,000
- CW-A85(α)→¥ 80,000
- CW-N3(α)→¥ 55,000

SANYO

- SWP-M100→¥ 85,000
- SWP-M91→¥ 80,000
- SWP-NS10→¥ 75,000
- SWP-NS5→¥ 55,000

Casio

- HW-9800HR→¥ 55,000
- HW-9800GX→¥ 60,000
- HW-9900JX→¥ 90,000
- HW-9900VX→¥105,000
- HW-9800JX→¥ 65,000

SONY

- PJ-700→¥ 65,000
- PJ-575→¥ 45,000
- PJ-555→¥ 40,000
- PJ-2000→¥ 35,000
- PJ-1000→¥ 27,000

電子手帳

SHARP

- PV-F1→¥ 50,000
- PA-9700→¥ 28,000
- PA-9550→¥ 20,000
- PA-X3→¥ 13,000
- PA-T1→¥ 10,000

CASIO

- DK-E810→¥ 20,000
- DK-7200→¥ 10,000
- DK-6500→¥ 5,000

FAX

SHARP

- UX-11→¥ 40,000
- UX-5→¥ 25,000
- UX-1→¥ 15,000
- DA-8000→¥ 80,000

TOSHIBA

- PFX-11M→¥ 40,000
- PFX-40→¥ 40,000

Panasonic

- KX-PW11→¥ 30,000
- PanafaxP8J→¥ 25,000

NEC

- Speax5E→¥ 35,000

Macintosh

■CPU

- MacQUADRA950 8M/HD230→¥515,000
- MacQUADRA950 8M/HD400→¥688,000
- MacQUADRA900 4M/HD160→¥430,000
- MacQUADRA900 4M/FD→¥350,000
- MacQUADRA700 4M/HD80→¥280,000
- MacQUADRA700 4M/HD400→¥350,000
- MacPowerBook140 4M/HD80→¥138,000
- MacPowerBook140 4M/HD40→¥126,000
- MacPowerBook145 4M/HD80→¥126,000
- MacPowerBook160 4M/HD80→¥240,000
- MacPowerBook170 4M/HD80 Special→¥227,000
- MacPowerBook170 4M/HD40→¥205,000
- MacPowerBook180 4M/HD120→¥413,000
- MacPowerBook180 2M/HD40+FD→¥100,500
- MacPowerBook180 2M/HD20+FD→¥ 88,000
- MacPowerBookDuo210 4M/HD80→¥218,000
- MacPowerBookDuo230 4M/HD120→¥275,000
- MacSE 2M/HD40(SD FDHD)→¥ 89,000
- MacSE 2M/HD20(SD FDHD)→¥ 82,000
- MacSE/30 5M/HD80→¥138,000
- MacSE/30 4M/HD80→¥137,000
- MacSE/30 2M/HD40→¥124,000
- MacPortable 2M/HD40→¥110,000
- Mac LC II 4M/HD40→¥ 98,800
- Mac LC II 4M/HD80→¥103,000
- Mac LC 4M/HD40→¥ 93,000
- Mac LC 2M/HD40→¥ 82,000
- Mac II x 4M/HD80→¥155,000
- Mac II x 4M/HD160→¥175,000
- Mac II si 5M/HD80→¥130,000
- Mac II si 5M/FD→¥105,000
- Mac II fx 4M/HD160→¥275,000
- Mac II fx 4M/HD80→¥240,000
- Mac II cx 2M/HD40→¥117,000
- Mac II cx 4M/HD80→¥138,000
- Mac II ci 5M/HD80→¥220,000
- Mac II 2M/HD40→¥ 89,000
- MacClassic II 4M/HD40→¥ 98,000
- MacClassic II 4M/HD80→¥ 82,000
- MacClassic 2M/HD40→¥ 50,000
- Mac II vi 4M/HD160→¥190,000
- Mac II vi 5M/HD80/CD-ROM→¥175,000
- Mac II vx 4M/HD230→¥258,000
- Mac II vx 5M/HD160CD-ROM→¥248,000

■CRT

- Apple21"カラーモニター→¥250,000
- Apple13"カラーモニター→¥ 45,000
- Apple12"カラーモニター→¥ 30,000
- Apple15"1page+カード→¥ 55,000
- Radius 19"Color→¥120,000
- Radius 21"Color→¥150,000

■プリンター

- YHP-DESK Writer-Cケーブル→¥ 55,000
- Style Writer(漢字truetype付き)→¥ 40,000
- Personal Laser Writer LS→¥ 75,000
- Laser Writer NTX-J→¥245,000
- MICOLINE801PS+F→¥335,000
- ゲームソフト高額にて買取中!



ソフマップなら満足できる!! 各種ゲームソフト高額買取中!!

ソフトコーナー X-1・FM-77ソフトも高額買取中

最高定価の50%買取り、掲載されていないソフトもジャンジャン買取ります。

店頭にて高額買取中!!
- PC-9801・PC-386/286
- X68000・FM TOWNS・AMIGA
- Mac・IBM・各種TVゲームetc.

F-29リタリエイター (PC-9801)	機甲師団II (PC-9801)	卒業〜グラデュエーション〜 (PC-9801)	元朝秘史 (PC-8801)	ファイナルファイト (X68000)	石見銀山殺人事件 (FM-TOWNS)	らんま1/2飛竜伝説 (MSX2/2+)
買取金額 ¥5,000	買取金額 ¥4,000	買取金額 ¥4,000	買取金額 ¥3,500	買取金額 ¥3,500	買取金額 ¥3,500	買取金額 ¥4,500 高額買取OK!!

PC-9801/286

商品名	買取金額
アーリーキングダム	¥2,200
アマランス2	¥3,000
アラスカンマラミュート	¥3,000
囲碁III	¥4,500
WOLF PACK〜ウルフパック〜	¥3,000
ヴェインドリーム 2	¥4,000
AI囲碁III	¥5,500
A列車で行こうIII HDパック	¥4,000
F-19ステルスファイター	¥3,500
F-29リタリエイター	¥5,000
M-1タンクプラトーン	¥4,000
エアーマネージメント	¥4,000
エルヴァイラー	¥4,800
エルヴス	¥3,000
永世名人III	¥4,500
オメガ〜OMEGA〜	¥4,000
ガンダムアドバンスドオペレーション	¥3,000
風 スローダウン	¥2,600
CASTLES	¥3,000
キャプテンハーロック	¥3,500
機甲師団II	¥4,000
極〜きわめ〜	¥5,500
銀河英雄伝説III	¥4,000
クイズdeグランプリ	¥2,500
クムドールの剣	¥4,000
クラシックロード1	¥3,500
グランプリサーカス 2	¥3,000
グロスドイッチュラント	¥4,000
GAGE〜ゲージ〜	¥3,000
元朝秘史	¥3,000
ゴッズ	¥3,500
コマンドH Q	¥3,000
轟II	¥4,000
財閥銀行	¥4,500
三国志III	¥3,500
シヴィライゼーション	¥4,000
将棋II	¥4,500
将棋〜聖天〜	¥6,000
将棋初段一直線	¥5,500
雀皇登龍門II	¥4,000
雀豪III	¥4,000
SUPER野球道	¥3,500
スーパー上海 ドラゴンズアイ	¥3,000
ソードダンサー	¥2,500
卒業〜グラデュエーション〜	¥4,000
太閤立志伝	¥3,000
大戦略IV	¥3,500
大戦略マルチエディター	¥2,000
地球防衛少女イコちゃん	¥4,000
ティラムバラム	¥3,500
提督の決断	¥3,000
天舞 満漢全席	¥4,000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥3,000
ドラゴン創世紀	¥4,500
投資競馬	¥4,500
ネクタリス	¥2,500
バーズテイルIII	¥3,000
BIG HONOUR〜ビッグオナー〜	¥3,500
FEED〜フィード〜	¥4,500
ファイヤーアームズ	¥2,500
フィフス・エレメント	¥3,500
フリーウィル	¥3,000
プリンセスメーカー	¥4,000
プレゼンス	¥3,500
ペプルピーチの波瀾	¥5,000
ポップルメイル	¥2,500
マイト＆マジックIII	¥2,500
魔京伝	¥3,000
ミスタープロ野球パーフェクト	¥4,000
ムーンミスト	¥2,500
森田将棋II	¥3,500
山科いわけのSENGOKU	¥3,000
ヨーロッパ戦線	¥3,500
リーディングカンパニー	¥3,000
レイルロードタイクーン	¥3,000
レジオナルパワーII	¥2,500

98アダルト

商品名	買取金額
アリスの館2	¥1,000
イマージュ	¥2,500
KISS〜キス〜	¥3,000
ギディー2	¥2,500
キャルII	¥2,800
きゃんきゃんバニー プリミエール	¥2,000
君だけに愛を	¥2,400
クイズ番長	¥2,500
コズミックサイコ	¥3,000
国立機動部隊Rips V	¥2,500
シャルム	¥2,800
ジョーカー	¥2,500
雀OH!クエスト	¥2,500
雀ジャカ雀	¥2,500
スウィートエンジェル	¥2,000
DEJA2	¥2,000
テセラ	¥2,200
DOR(ドア)2	¥2,000
ドラゴンピンク	¥2,000
闘神都市	¥2,400
はっちゃけあやよIII	¥2,500
バトルスキンパニック	¥2,800
101回目のアプローチショット	¥2,500
ピュア2	¥3,000
ピーナスキャンペーン	¥3,500
プレミアム	¥2,500
ポッキー2	¥2,000
星の砂物語2	¥2,500
煩悩予備校2	¥2,500
My eyes〜マイ アイズ〜	¥2,500
マーシャルエイジ	¥2,500
まゆみ	¥1,500
魔法少女りな	¥2,000
麻雀王伝説	¥3,000
満開電飾 2	¥3,500
やんやんのクイズいっちょまえ	¥2,000
40夜物語	¥2,000
妖獣倶楽部カスタム	¥2,500

PC-8801

商品名	買取金額
ウィザードリィI	¥1,500
ウィザードリィII	¥1,500
ウイザードリィIII	¥2,000
ウィザードリィIV	¥2,500
ウィザードリィV	¥3,000
ヴェインドリーム	¥1,500
エメラルドドラゴン	¥ 500
英雄伝説II	¥3,000
ガゼルの塔	¥2,000
ガンシップ	¥2,000
ガンダムタクティカルオペレーション	¥2,500
ガンダムタクティカルオペレーションマップ	¥1,000
キサナ	¥2,500
きゃんきゃんバニースピリッツ	¥3,000
キングブリーダー	¥1,000
銀河英雄伝説II DX set	¥2,000
元朝秘史	¥3,500
コズミックサイコ	¥3,000
琥珀色の遺言	¥1,000
ジーザスII	¥1,500
上海 2	¥1,500
スナッチャー	¥2,500
提督の決断	¥2,500
電脳学園	¥1,500
電脳学園II	¥2,500
電脳学園III	¥2,000
信長の野望〜武将風雲録〜	¥1,000
バーズテイル	¥1,500
はっちゃけあやよさん 2	¥1,500
バトルスキンパニック	¥3,000
ファーラの時結界	¥2,000
ファングス	¥2,500
ぽっぷるめいる	¥2,500
ヨーロッパ戦線	¥3,500
ラプラスの魔	¥1,500
ランス	¥2,500
ランスII	¥2,000
私をゴルフに連れてって	¥2,000

X68000

商品名	買取金額
アリスの館 2	¥1,500
エイリアンシンドローム	¥1,500
OVER TAKE	¥3,000
ガンダム クラシックオペレーション	¥2,500
キャノンサイト	¥1,000
クインティアロード	¥2,500
グラディウスII	¥2,000
苦買頭捕物帳	¥1,500
サイレントメビウス	¥1,500
三国志III	¥3,000
JOSHUA(ジョシュア)	¥1,500
ジェノサイド2	¥1,500
シムアース	¥2,000
シュヴァルツシルト	¥1,000
シュートレンジ	¥2,000
SUPER D.P.S	¥2,000
スターウォーズ	¥1,500
太閤立志伝	¥3,000
DEJA2	¥2,000
デッドアッシュ	¥1,500
出たな！ツインビー	¥1,500
ドラゴン オブ フレイム	¥2,500
ドラゴンストライク	¥2,000
バトルテック	¥2,500
パロディウスだ！	¥1,500
ファイナルファイト	¥2,500
ファランクス	¥1,000
ふしぎの海のナディア	¥4,000
プレミアム	¥2,000
ポピュラスII	¥3,000
ボンバーマン	¥3,000
星の砂物語 2	¥2,000
マスターオブモンスターII	¥1,000
麻雀幻想曲	¥2,000
メルヘンメイズ	¥1,500
ヨーロッパ戦線	¥2,500
ライジングサン	¥2,500
リーディングカンパニー	¥3000

FM-Towns

商品名	買取金額
AYA〜アヤ〜	¥3,000
アリスの館2	¥1,500
石見銀山殺人事件	¥3,500
ウルティマ V	¥3,500
エアーマネージメント	¥4,000
オルゴール	¥3,500
ガンダムハイパークラシックオペレーション	¥2,800
ガンダムハイパーデザートオペレーション	¥2,800
KIGEN	¥1,500
銀河英雄伝説II DX+Towns SP	¥3,500
サイレントメビウス	¥4,000
三国志III	¥5,000
ジョーカー	¥2,500
SUPER D.P.S	¥2,000
スーパーコレクション	¥3,500
スーパーリアル麻雀	¥3,500
スザク	¥4,500
ゼロ	¥1,500
続ダンジョンマスター	¥1,500
太閤立志伝	¥3,500
D-AGAIN	¥1,500
DEJA2	¥3,000
デュエルターゲット	¥2,500
信長の野望〜武将風雲録〜	¥2,500
遙かなるオーガスタ	¥2,500
ビッグオナー	¥5,000
プレミアム	¥2,000
星の砂物語	¥2,000
星の砂物語2	¥2,500
メモリーズ	¥3,000
メリーゴーランド	¥1,500
モンキーアイランド	¥4,000
リンケージ	¥3,000
レジオナルパワーII	¥2,800
レッサーメルン	¥4,000
F-29リタリエイター	¥4,000
ダイヤモンドプレイヤーズ	¥4,500
ワイアット	¥3,000

MSX2/2+

商品名	買取金額
ウィザードリィIII	¥2,000
ELLE〜エル〜	¥1,500
F-1 3Dスピリッツ	¥2,000
FMパナアミューズメントカートリッジ	¥5,000
君だけに愛を	¥2,000
SDスナッチャー	¥3,000
ガゼルの塔	¥1,500
ガチャポン戦士2	¥2,000
ガンシップ	¥1,500
キャルII	¥2,000
きゃんきゃんバニースピリッツ	¥2,000
銀河英雄伝説II DX+set	¥1,000
グラディウスII	¥1,500
幻影都市 ILLUSION CITY	¥2,000
コズミックサイコ	¥2,000
コンチネンタル	¥1,500
シュヴァルツシルトII	¥1,500
ジョーカー2	¥1,500
スウィートエモーション	¥2,000
スーパーバトルスキンパニック	¥1,500
スペースマンボー	¥1,500
戦国ソーサリアン	¥2,000
卒業写真	¥2,000
提督の決断	¥2,500
電脳学園3	¥2,000
ドラゴンナイトII	¥2,000
闘神都市	¥2,000
信長の野望 武将風雲録	¥1,500
パロディウス	¥2,000
ファイナルファンタジー	¥2,000
フリートコマンダーII	¥2,000
プリンセスメーカー	¥4,500
ポッキー2	¥2,000
魔導物語1-2-3	¥2,500
ヨーロッパ戦線	¥3,000
らんま1/2 飛竜伝説	¥4,500
龍の花園	¥2,500
ロボクラッシュ	¥2,500

注 箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。

パソコンに関する書籍・各種ゲーム機・etcも高額買取実施中!!

電話加入権販売中!!

本店5F UNIXセンターにて取扱中!
TEL.03-3253-3599
*手続きの際は身分証明書及び印鑑が必要です。

電話機、FAX、モデムをこれから取付けようとしている方へ!
ソフマップで購入すればこんなにお得!!

N社¥72,800、M社¥72,800 当 社¥68,000

着信専用もN社¥40,800、当社¥38,000で購入できます。
●面倒な手続きは全て代行します。
●月々、わずかな金額でお支払のクレジットもOK!
●土曜、日曜、祝日もお申し込みOK!
●日本全国、どこでもお取付けできます。

加入権+電話機おすすめセット 電話加入権+ユピテルYP-A80		加入権+モデムおすすめセット 電話加入権+MC24PA5	
¥12回払い	¥36回払い	¥12回払い	¥36回払い
頭金¥10,000	頭金¥10,000	頭金¥10,000	頭金¥0
初回¥7,925	初回¥4,749	初回¥7,285	初回¥5,960
月々¥7,580×11回	月々¥2,900×35回	月々¥6,900×11回	月々¥2,800×35回

各メーカー電話機も販売中!!

ユピテル YP-A80 定価¥49,800	コードレス留守番電話機 40%OFF特価¥29,500
SHARP CJ-A380-B 定価¥50,000	コードレス留守番電話機 22%OFF特価¥39,000
SANYO TEL-L771(H) 定価¥56,000	コードレス留守番電話機 30%OFF特価¥42,000
Panasonic VE-A47-K 定価¥22,000	留守番電話機 28%OFF特価¥15,800

休止中又は不要な加入権は *NTT局内登録要高額にて買取いたします。
電話加入権のお問い合わせは電話課TEL03-3253-0998



● 商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。

グレードUP!! どこよりも高く下取り交換します!!

お申し込み方法!

1. 出張買取ご利用の場合

今すぐ、ご一報ください!

お申し込み電話 東京 03-3253-0558 大阪 06-634-9481

お客さまのご都合に合わせて、係員が直接品物を取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
・お支払いは、品物査定後、銀行振込または現金書留でさせていただきます。
個人・法人どちらもOK!少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。
(東京・大阪近郊)
・期日指定は、お客様のご自由!ご都合にあわせてお申し込み下さい。
・品物は、1点からでも結構です。(ハードのみ)

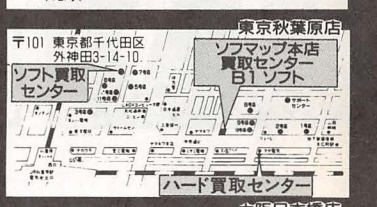
2. 直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑(個人印)が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

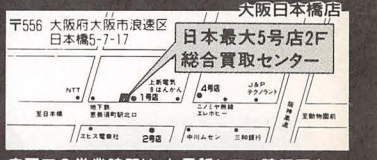
高く売る方法!

1. マニュアル、システム等の付属品も忘れずにお持ち下さい!
1. お売りになる前に、汚れなど落としてきれいにして下さい!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です!(早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1. 下取交換にすれば、さらに高く売れます!
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
・さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます。

東京秋葉原店



大阪日本橋店



店頭での営業時間は、お電話にてご確認下さい。

●通信販売受付時間/年中無休
●平日AM10:30〜PM7:30 ●日・祝日AM10:00〜PM7:00

通信買取専用電話	0120-110-994
通信下取専用電話	0120-110-833
中古通信販売専用	0120-114-809
東京ハード買取センター	03-3253-0828
東京本店ソフト買取	03-3253-3099
東京第2ソフト買取	03-3253-0827
大阪ハード買取専用	06-634-9480
大阪ソフト買取専用	06-634-5822

パソコン売るなら 株式会社ソフマップ®

ソフトも大量展示
販売中！
お問い合わせください

フリータイム

お買上後も安心

ご注文の際は、必ず電話にて在庫と価格を確かめてから御送金下さい！

24時間テレフォンガイド

●新品価格情報 ☎03-3739-2947(テープ)
●中古ストック情報 ☎03-3739-2944(テープ)
●オンライン総合情報 ☎03-3736-7902
(パソ通 1200ボー ID＝freetime)

〈価格表注意〉＊＝単品での買取、下取、販売はいたしません

NEC	税込販売
PC-9801BX-M2	172,000
PC-9801BX-U2＋ODP486SX-20	217,000
PC-9801NSR	198,000
PC-9821Ap-M2	426,000
PC-9801BX-U2	158,000
PC-9821As-M2	346,000
PC-9821S1(98マルチ)	235,000
PC-KD1521(ノーマル 0.31㎜)	55,000
＊PC-PR1000-4用 葉書カセット	13,500
PC-PR101-TN103(熱転写)	52,500
＊PC-PR101-TN103用 シートフィーダ	9,000
PC-PR201-45L(ドットインパクト)	59,000
＊PC-PR201-45L用 シートフィーダ	21,000
PC-PR201-63(ドットインパクト)	78,000
＊PC-PR201-63/63A用 シートフィーダ	25,500
PC-PR201-63A(ドットインパクト)	103,000
PC-9801-85(標準スロット用ハイレゾボード)	55,000
PC-9801-86(サウンドボード)	19,800
＊PC-9801N-22 サムマウス	8,300
PC-9821A-E01(Aシリーズ用ハイレゾボード)	56,000
PC-9872R マウス	8,300
PC-CD50S(CDロムドライブ,データ付)	63,000
MS-DOS Ver 3.3D拡張キット	6,400
MS-DOS Ver 3.3D基本セット	6,700
MS-DOS Ver 5.0A拡張キット	6,500
MS-DOS Ver 5.0A基本セット	7,800
MS-DOS-Basic マルチメディア対応	13,800
MS-Windows Ver 3.0B	19,800

エプソン	税込販売
PC-386NAR2	即納激安
PC-486GRP2/5	即納激安
PC-486GRP3	即納激安
PC-486GRP3＋ODP486SX-25	342,000
PC-486P2＋ODP486SX-25	259,000
CR-7500(CRT 水平66kHz)	即納激安
AP-700(熱転写)	即納激安
HG-5130PC(インクジェット)	即納激安
＊HG-5130 シートフィーダ	30,000
＊LP-2000用 マルチメディアフィーダ	21,500
VP-1047PC(ドットインパクト)	49,800
VP-2061PC(ドットインパクト)	69,000
GT-6000 GT40SPIF付	139,000
PCHKB2/PCSKB2(ハイレゾボード)	46,000
PCPHDPA(486P用ノートHDアダプタ)	14,000
MS-DOS Ver 3.3	8,500
MS-DOS Ver 5.0	11,200
MS-Windows Ver 3.0A	19,800

各社	税込販売
ABM 486GT-R(NEC-286CPUパワーアップ)	29,500
エース AF-5S(5HD×1)	22,000
アイワ PV-A96V5(9600ボー)	59,500
＊アーベル ACA-CRT(NA/NSR用CRTアダプター)	3,900
キャラベル AV-530M(Aハードスロット用)	158,000
CRC FD5SS(5HD×1)ノートケーブルサービス中	24,000
コムパック ProLinea-4-33#240	268,000
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 シート(葉書可)	13,500
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 葉書フィーダ	8,500
キャノン BJ-10Vライト(バブルケーブル別売)	42,000
キャノン BJ-10Vセレクト(バブルケーブル別売)	47,500
キャノン BJ-15V(バブルケーブル別売)	67,000
エレコム EH-85EXB(外付SCSI)	49,000
エレコム EHB-120(D/RA21内蔵用)	69,000
エレコム EN-200(NA/NSR内蔵用)	79,000
＊エレコム M-180(トラックボール)	5,400
エルザ NOTE-KEY-106(9801フルキーボード)	14,900
ICM FT-100-DB/FB(外付SCSI)	63,000
ICM FT-120-DB/FB(外付SCSI)	77,000
ICM FT-180-DB/FB(外付SCSI)	84,000
ICM FT-240-DB/FB(外付SCSI)	98,000
ICM INTER-100G(エプソン内蔵用)	57,000
ICM INTER-120A(Aハードスロット用)	43,000
ICM INTER-120B(Bハードスロット用)	42,000
ICM INTER-240A(Aハードスロット用)	69,000
ICM INTER-240B(Bハードスロット用)	68,000
ICM INTER-240G(エプソン内蔵用)	114,000
ICM MO-3120(98セット)光磁気ディスク	178,000
ICM PACK-LA200(NAR内蔵用)	98,000
ICM PACK-SE120(NA/NSR内蔵用)	58,000
ICM PACK-SE200(NA/NSR内蔵用)	82,000
インテル 387DX-33MHz,387SL-25MHz	各12,500
インテル ODP486DX-33(As用ネバードライブ)	即納激安
インテル ODP486SX-20/25	即納激安
I・O BA34-12M(A/B内蔵用)	56,000
I・O BA34-4M(A/B内蔵用)	21,800
I・O BA34-8M(A/B内蔵用)	38,000
I・O EP-RB7D-8MS＋メモリーサーバー	43,000
I・O EP-SIM-4MS(エプソン内蔵用)	17,800
I・O NA34-8M(NAノーウエイトメモリスロット用)	33,000
I・O PK-NA487(NA用数値CPU)	59,000
I・O PC34R-4M(標準スロット用メモリーサーバー付)	26,000
I・O PC34R-8M(標準スロット用メモリーサーバー付)	41,000
I・O PIO-RX34-3MS＋メモリーサーバー	18,500
I・O PK-A486DW4(386DX-CPUパワーアップ)	47,000
I・O PK-VF486-87SW2(286CPUパワーアップ)	35,500
I・O PK-X486-87SL/SG(286CPUパワーアップ)	35,500
I・O PK-X486SL/SG(286CPUパワーアップ)	29,000
I・O PK-X87S(387SL-25MHz相当品)	10,500
I・O SIM61-2MS(9801-61U相当品)	8,800
アイデクソン MF-5117J(CRT 水平50kHz)	102,700
アイデクソン MF-5217AJ(CRT 水平60kHz)	102,700
ロジテック LHD-EN80(NAR内蔵用)	49,000
ロジテック LHD-NS130J(NA/NSR/NST内蔵用)	55,000
ロジテック LHD-NS40J(NA/NST内蔵用)	34,000
ロジテック LHD-NS80J(NA/NSR/NST内蔵用)	43,000
ロジテック LHD-S100NP(A/Fハードスロット用)	49,000
ロジテック LHD-S240HP(A/Fハードスロット用)	88,000
ロジテック LHD-S500P(A/Fハードスロット用)	196,000
ロジテック SHD-S100J(外付SCSI)	49,000
メガソフト STARFAX#25 Ver2(NA/NSR用FAXボード)	59,800
メガソフト STARFAX9624(FAXアダプター＆モデム)	57,000
メルコ HDX-16Q(4倍速オーバードライブ)	126,000
メルコ ENA-8000(NAノーウエイトメモリースロット用)	34,500
メルコ ENR-8000(NSR内蔵用)	34,500
メルコ HDL-20W(386DX-CPUパワーアップ)	49,800
メルコ HSL-25(286CPUパワーアップ)	29,000
メルコ HSL-C25(286CPUパワーアップ)	36,000
メルコ HSP-4SD33(286マシンパワーアップ33MHz)	37,500
メルコ XMC-2000S(9801-61U相当品)	10,500
メルコ WAB-S(ハイレゾボード)	22,000
緑 TF-120(安心館)	56,000
緑 V-120-2EA(外付SCSI)	58,500
緑 V-200-3EA(外付SCSI)	81,000
緑 びるとN120(NA/NSR内蔵用)	55,000
緑 びるとN40(NA/NSR内蔵用)	29,000
緑 びるとN80(NA/NSR内蔵用)	44,000
ミック FD-311NH(3HD/3DD×1 自動切替)	19,800
ミック FD-311NS(3HD×1 3DDソフト対応)	15,800
ミック FD-312NH(3HD/3DD×2 自動切替)	30,800
ミック FD-312NS(3HD×2 3DDソフト対応)	24,000
三菱 XC-1498C2(CRT 水平24kHz)	42,000
テクサ ES-170(外付SCSI)	77,000
テクサ ES-220(外付SCSI)	93,000
＊ノーブランド マウス	1,480
オムロン MD24FB10V MNPクラス10	26,500
オムロン MD24FN5V(NA/NSR内蔵用)	27,500
オムロン MD24FP5V MNP5 電池可	22,500
オムロン MD96FB5V(9600ボー)	59,000
シャープ CU-14FD(CRT 水平24kHz)	39,000
シャープ CU-14KD(ノーマル 0.28㎜)	43,000
テクノジャパン PD125EX(外付SCSI)	59,000
テクノジャパン PD200EX(外付SCSI)	79,000
＊東京ニーズ TK-2(テンキー)	5,700
YHP DeskJet300J(インクジェット)	51,000

●表示価格はすべて消費税を含んでおります。
●表以外の下取交換もいたしております。ＴＥＬにてご相談ください。●広告内容は全部予定です。実際の価格等は異なる場合があります。電話にてお確かめください。●新品はメーカー保証付。１週間以内の不良は確認の上交換いたします。中古品は、３ヶ月のフリータイム無料修理保証付。●お客様のご都合による返品・解約・変更はいたしません。

少ない予算でラクラクバージョンアップ。

誌上ショップ

確実にお手元へ・ソフトも豊富

ディスケット大特価セール(店頭販売のみ)

10枚価格	5″2HD	3.5″2HD
フジ	¥ 580	¥1,100
3M	――	¥1,150
ノーブランド	¥ 450	¥ 660
マクセル	¥ 620	¥1,300
シャープ3.5″光磁気	5枚 ¥24,000	

下取交換表(本体)

数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	9801NA-C	9821Ap	9821As-U2	PC-486GRP3
PC-9801DA(U)2	257,000	319,000	241,000	163,000
PC-9801DX(U)2	287,000	349,000	271,000	193,000
PC-9801FA(U)2	232,000	294,000	216,000	138,000
PC-9801N	317,000	379,000	301,000	223,000
PC-9801NC	172,000	234,000	156,000	78,000
PC-9801NS	292,000	354,000	276,000	198,000
PC-9801NS20	272,000	334,000	256,000	178,000
PC-9801NSE	267,000	329,000	251,000	173,000
PC-9801NSE40	247,000	309,000	231,000	153,000
PC-9801NST	252,000	314,000	236,000	158,000
PC-9801RX2	294,000	356,000	278,000	200,000
PC-9801RX21	292,000	354,000	276,000	198,000
PC-9801VX21	297,000	359,000	281,000	203,000
PC-286VE-STD	312,000	374,000	296,000	218,000
PC-286VF-STD	302,000	364,000	286,000	208,000
PC-486GR2(5)	182,000	249,000	166,000	88,000
下取無	352,000	414,000	336,000	電話にて

下取交換表(プリンタ)

数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	PR1000-4	LP-2000PC	BJ-15V	DeskTop505
PC-PR150V	107,000	97,000	41,000	46,000
PC-PR150VH	105,000	95,000	39,000	44,000
PC-PR201-60	94,000	84,000	28,000	33,000
PC-PR201-60A	87,000	77,000	21,000	26,000
PC-PR201G	103,000	93,000	37,000	42,000
PC-PR201GS	98,000	88,000	32,000	37,000
PC-PR201J	95,000	85,000	29,000	34,000
PC-PR201X	89,000	79,000	23,000	28,000
AP-1000PC	98,000	88,000	32,000	37,000
AP-850PC	111,000	101,000	45,000	50,000
AP-900PC	107,000	97,000	41,000	46,000
VP-1350PC	110,000	100,000	44,000	49,000
VP-2600PC	96,000	86,000	30,000	35,000
BJ-10V	108,000	98,000	42,000	47,000
BJ-10Vカスタム	105,000	95,000	39,000	44,000
BJ-10Vセレクト	100,000	90,000	34,000	39,000
下取無	133,000	電話にて	67,000	72,000

下取交換表(モニター)

数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	PC-KD1522 水平31kHz	PC-KM151 水平57kHz	PC-KM171 水平66kHz	MF-5317J 水平65kHz
PC-KD1511	32,000	68,000	149,000	71,200
PC-KD1521	40,000	76,000	157,000	79,200
PC-KD853	49,000	85,000	166,000	88,200
PC-KD853N	46,000	82,000	163,000	85,200
PC-KD854	53,000	89,000	170,000	92,200
PC-KD854N	50,000	86,000	167,000	89,200
PC-KD881	37,000	73,000	154,000	76,200
PC-KD882	42,000	78,000	159,000	81,200
PC-TV454	32,000	68,000	149,000	71,200
PC-TV455	24,000	60,000	141,000	63,200
CU-14FD	50,000	86,000	167,000	89,200
CU-14KD	49,000	85,000	166,000	88,200
XC-1498C	52,000	88,000	169,000	91,200
XC-1498C2	48,000	84,000	165,000	87,200
下取無	72,000	108,000	189,000	111,200

中古価格表

型番	中古販売価格	型番	中古販売価格
PC-9801DA(U)2	132,000	PC-9801UX21	89,000
PC-9801DS(U)2	102,000	PC-9801VX2	73,000
PC-9801DX(U)2	99,000	PC-9801VX21	83,000
PC-9801FA(U)2	158,000	PC-PR150VH	41,000
PC-9801N	65,000	PC-PR201G	46,000
PC-9801NC	228,000	PC-386GE2(5)	99,000
PC-9801NS	89,000	PC-386GS2(5)	128,000
PC-9801NS20	115,000	PC-386NA	89,000
PC-9801NSE	119,000	PC-386NW2	98,000
PC-9801NSE40	148,000	PC-386NWR2	108,000
PC-9801NST	129,000	PC-486GR2(5)	208,000
PC-9801NV	82,000	AP-850PC	33,000
PC-9801RA21	125,000	BJ-10V	34,000
PC-9801RX2	92,000	BJ-10Vセレクト	43,000
PC-9801RX21	94,000	外付け100Mハードディスク	43,000
PC-9801US	105,000	外付け40Mハードディスク	29,000

宣伝商品在庫率90%以上 (中古品は除く) 今すぐお電話を!

お申し込み

●通販(下取交換含む無休) 03-3739-2911
●来店(下取交換含む) 03-3739-8628
●中古販売専用 03-3739-3069

●在庫、価格、送料をご確認ください。

(送料・1ヶ口・本州¥1,000、北海道・四国・九州¥1,500、沖縄・離島は応相談)

通販の方の振込先

●銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。

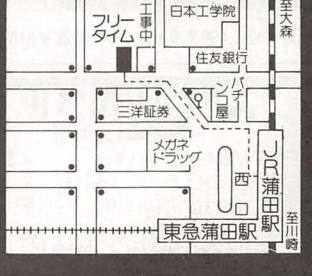
振込銀行	種目	口座番号
富士銀行(カマタ)蒲田支店	当座	24143

口座名義	電話	住所
フリータイム㈱	03-3739-2911	東京都大田区西蒲田5-27-13

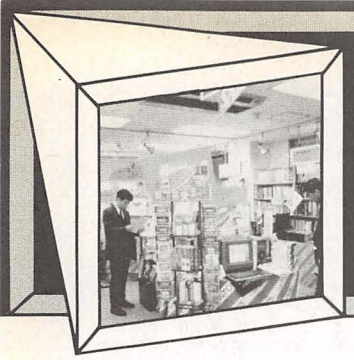
＊必ず電信扱いでお振込みください。
ご入金確認後に発送いたします。
振込手数料はお客様負担です。

●在庫品は即日発送、即日お持ち帰り可能です。
●下取交換の方は、下取品(附属品等含む)宅配便で。着荷、入金(差額、送料)が確認されしだい発送となります。
●ショッピングクレジット希望の方は申し込み用紙をお送りします。
クレジット成立次第発送いたします。
中古品等一部クレジット販売をお断りする商品があります。
●クレジットカードは扱っていません。

クレジット金利率							
1回	3回	6回	12回	24回	36回	48回	60回
2.06	3.00	4.00	5.50	11.5	16.0	21.0	27.0



フリータイム(株)
AM10:00～PM7:00火曜日定休
〒144 東京都大田区西蒲田5-27-13



FM-TOWNS販売実績日本1ショップのFM-LAB

FM TOWNS／FM R

●富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを！ ●ビジネス・ゲームソフト

新登場!!

FM TOWNS マーティー MARTY

低価格パソコン戦争に終止符！

あのマルチメディアパソコンFM TOWNSシリーズに新たに弟分の「マーティー」がリリースされました。

ご家庭のテレビチャンネルに、パソコンが加わります！

マーティーの特長

●電源を入れるだけでメニューが立ち上がり、CD-ROMを入れるだけでソフトが立ち上がります。

従来のFM TOWNS対応のTOWNS OS上のソフトがほとんど使えます。(注：一部除く)

●CPUは386SX相当。CD-ROMドライブおよび3.5インチFDDドライブを搭載。

●ご家庭のテレビに接続するだけで、テレビがパソコンに早変わり！

●オプションでマウス、キーボードも接続できます。



クリエイト推奨使用パターン

①幼児から小学生ぐらいまでの年齢層を対象にパソコン入門機としてお使いください。

②お父様お母様に従来のFM TOWNSをお使いいただき、2台目のパソコンとしてマーティーをぜひ！

③リビングルームにある大画面テレビを利用して、ゲームソフトや教育ソフトを動かし、親と子のコミュニケーションの手段としてお使いください。

2月20日発売予定
定価￥98,000
▼
お値段はTELにて！
Martyお買上げのお客様にもれなくマウスプレゼント！



FM TOWNS II HR基本セットI 新登場

●本体　FMTW2HR20(486マシン・FDDモデル)…定価￥328,000
●ディスプレイ　FMT-DP5351(トリニトロン0.38ピッチ)‥定価￥89,800
●キーボード　FMT-KB107/207(テンキー付)……定価￥30,000
■基本セット計　……￥447,800

▼

ビッグプレゼント付

チャレンジ大特価

★HR20(FDDモデル)▶HR100(100MBHDD内蔵モデル)…~~¥64,000UP~~
★HR20(FDDモデル)▶HR200(200MBHDD内蔵モデル)　~~¥112,000UP~~

クレジット大歓迎



FM TOWNS II UR20

新登場

ビッグプレゼント付

クレジット大歓迎

●FM TOWNSII UR20(486SX)…￥288,000
●FMT-KB101A/202A……￥10,000
■定価合計￥298,000
▶新発売記念大特価！(TELにて)

FM TOWNS II HR200相当 HR200仕様基本セット

25%OFF　クレジット大歓迎　ビッグプレゼント付　ソフトクリエイト推奨



●FMTW2HR20(FDDモデル)	￥328,000
●FMT-DP5351(トリニトロン0.38mmピッチ)	￥89,800
●FMT-KB107/207(テンキー付)	￥30,000
●NT-210TWi(ニューテック製内蔵型210MB HDD)	￥99,800
●フリーウェアコレクションVorソフトウェアコンテストII	￥2,500
●ブランクディスケット(3.5 2HD)10枚	￥3,000
●キーボードカバー	￥2,800
●観月ありさオリジナルテレカ	￥800

■定価合計￥556,700▶チャレンジ大特価￥414,000

★本体購入のお客様に限り夏のボーナス一括払いOK。金利2%！

ソフトクリエイト推奨オーバードライブプロセッサ対応486マシンセット

ビッグプレゼント付　クレジット大歓迎

一般のビデオ映像をデジタル動画に！ソフト動画編集セット　30%OFF

本体FM TOWNSII HR20+ディスプレイFMT-DP5361+キーボードFMT-KB107/207+ニューテック製内蔵210MB・HDD+8MB増設RAM+オーバードライブプロセッサカードFMT-361+ビデオカードFMT-412A+ライブムービー+ホームスタジオ

■定価合計￥886,400▶チャレンジ大特価￥618,000

31%OFF

ビッグプレゼント付　クレジット大歓迎

今までにない快適なWINDOWSライフを！マルチメディアウィンドウズセット

本体FMTOWNSII HR100MB+ディスプレイFMT-DP5351+キーボードFMT-KB107/207+8MB増設RAM・HM-V08T+オーバードライブプロセッサカードFMT-361+MS-DOSV3.1+MS-WINDOWS MME

■定価合計￥760,200▶チャレンジ大特価￥518,000

電脳ウィークinソフトクリエイトFM-LAB

3月1日(月)～4月30日(金)　★期間中無休
★期間中に限りビッグプレゼント！(マーティー除く)
①1万円相当のお好きなソフト
②ソフトウェアコンテスト作品集II
③観月ありさオリジナルテレカ

FM TOWNS II HR基本セットII

ビッグプレゼント付



●FMTW2HR20(FDDモデル)	￥328,000
●FMT-DP5351(トリニトロン0.38mmピッチ)	￥89,800
●FMT-KB107/207(テンキー付)	￥30,000
●オーバープロセッサカード(FMT-361)	￥89,800
●ニューテック製内蔵210MB・HDD	￥119,800
●FJ-SIM32(8MS増設RAM・I/Oデータ)	￥40,000

ソフトクリエイト推奨　クレジット大歓迎

■定価合計￥697,400
▶チャレンジ大特価￥514,000

FM TOWNSシリーズ(Marty含む)をお買上げのお客様に限り、下記ソフトがなんと50%OFF!!

ゲームソフト
●アフターバーナーII(シューティングゲーム)定価￥10,800
●ギャラクシーフォースII(シューティングゲーム)定価￥9,800
●ターボアウトラン(アクションゲーム)定価￥9,800

ホームユースソフト
●くらしの達人(家計簿、スケジュール、住所録、健康の記録、メモ、お料理レシピ)定価￥9,000

教育ソフト
●HNH統基礎英語1～3定価￥12,800 ●マイフェアレディCANシリーズ1～4定価￥18,000 ●丸暗記英単語1～3定価￥14,000 ●日本の歴史、維新、貴族、古代　定価各￥7,800 ●漢詩の世界定価￥18,000 ●平家物語上・下　定価各￥18,000

Martyキャンペーン
TOWNSユーザーで新たにMartyをお買い上げのお客様に限り(要保証書)ソフトクリエイトよりビッグなプレゼントを差し上げます。詳しくはTELにて！

FM TOWNS II UX20大処分 限定30台

ビッグプレゼント付



●FMTW2UX20……定価￥288,000
●FMT-416……定価￥38,800
●FMT-KB101A/202A・定価￥10,000

クレジット大歓迎

処分価格につき大幅プライスダウン
▶￥1?8,000

当店はTOWNSのコンサルティング販売を提唱いたします。コンサルティング無料！

●パソコンは初めてという方からパワーユーザー、学校法人、企業法人まで、すべてのニーズに応じてセット組のお手伝いをさせていただきます。
●お気軽にお電話またはFAXにてご相談ください。また、当広告誌上では当店推奨の売れ筋ハード&ソフトを掲載しています。

(ソフトクリエイト)におまかせください。

のFM-LAB

のほとんど全てを！ **展示!!特売!!即納!!**

超低金利システム開始！

例 12回払い 4.5%
本体ご購入者に限る

全セット組共通
★FMT-DP5351(トリニトロン管・マスクピッチ0.38mm)▶FMT-DP5361(トリニトロン管・マスクピッチ0.26mm)￥36,000up
★FMT-DP5351(トリニトロン管・マスクピッチ0.38mm)▶FMT-DP533(ブラウン等・マスクピッチ0.39mm)￥16,000DOWN
★FMTKB101A又は202A(テンキー無い)からFMT-KB107又は207(テンキー付)に変更の場合￥15,000UP

FM-TOWNSの全国無料出張修理致します！

☆**無料見積りサービスをご利用ください！**(連絡先の電話番号を明記の上、ハガキまたはFAXでお申込みください。)

FM TOWNS グレードアップキャンペーン

- TOWNS モデル2▶HR20…￥218,000
- TOWNS モデル2F▶HR20‥￥206,000
- TOWNS モデル20F▶HR20…￥186,000
- TOWNS モデルCX20▶HR20…￥166,000
- TOWNS モデルUX20▶HR20+DP5351…￥233,000

FM-TOWNSサークル大募集

●入会規定▶FM TOWNSユーザーであること ●会費▶年会費無料 ●特典▶会員カードでお買物頂けます▶キャッシュ(会員カード又は会員番号を提示してください)でお買物いただく(とさらにお得。①TOWNS用ビジネス&ゲームソフト(一部除く)30%OFF ②富士通純正オプション(一部除く)25%OFF▶当店でのフェア・イベントのご案内及び最新ハード&ソフト情報を定期的に郵送にてご提供させて頂きます。

ゼッタイお得！ 業界No.1超低金利システム (本体ご購入者に限る)

★夏のボーナス一括払い(6月末or7月末)金利2%！
★夏・冬のボーナス2回払い。金利4.5%
金利表 ※他店とお比べください。

均等払い回数	1回	12回	18回	24回	36回	48回
金利	0%	4.5%	9.5%	12%	20%	27.5%

今月の目玉オプション

限定20台
●一流メーカーTOWNS対応48ドットカラー熱転写プリンター ￥59,800▶￥39,800

限定20本
●オーバードライブプロセッサカード 30%OFF

限定30本
●ビデオカード FMT-412A ￥40,000▶￥28,000

限定30台
●タウンズタブレット FMT-TB111 ￥39,800▶￥27,800
●チューナー ユニット FMT-TU101 ￥39,800▶￥27,800

MS-WINDOWS-MME超お得セット

●エニックス 100MB ハードディスク ● I/Oデータ製2MB増設RAM ●MSWINDOWS-MME ●MS-DOS Ver3基本ソフト▶ **超大特価￥99,800**

HARD DISK

ハードディスク選択の基準はなんといっても信頼性！

■ニュー・モッキンバード(TOWNS専用・信頼度No.1)
●HD-J130(130MB)定価¥148,000 ……▶¥62,800
●テクサ製170MB外付HDD PH-170 ……￥99,800▶￥74,800



◆ソフトクリエイト推奨 ニューテック210MBハードディスク
新製品 ●TOWNSカラー NT-210TW or210FM メーカー3年保証
・シークタイム15ms 転送速度15MB/s
・冷却ファン付・キャッシュメモリ64KB超小型、軽量ボディ
定価￥108,000 ▶大特価￥79,800



◆HD目玉品フェア

限定50台 ● エニックス製外付100MBハードディスク(19MS)…￥118,000▶￥54,800
限定50台 ● エニックス製外付140MBハードディスク(16MS)…￥138,000▶￥64,800
限定50台 ●エニックス製内蔵100MBハードディスク(19MS)(20F、CX20、HR・HGシリーズ対応)……￥118,000▶￥52,800
限定50台 ● エニックス製内蔵140MBハードディスク(16MS)(20F、CX20、HR・HGシリーズ対応)……￥138,000▶￥59,800
限定50台 ●ニューテック製内蔵210MBハードディスク(15MS)(HR・HGシリーズ対応)‥……￥99,800▶￥74,800
限定50台 ●ニューテック500MBハードディスクNT-500TW……▶￥159,800

新登場！ハードディスク

●システムサコム製200MB内蔵HD HD-L200T‥定価￥98,000▶大特価￥79,800
●システムサコム製200MB外付HD HD-K200‥定価￥118,000▶大特価￥89,800

PRINTER

●今、プリンターをお買上げの方にTOWNS用ケーブルプレゼント！



◆新製品 富士通純正インクジェットプリンター8(FMJP-101G) 定価……￥79,800▶超特価
●PR-B400(漢字40字 秒・136ケタ・カラー) 定価……￥98,000▶￥69,800
●PR-A600(漢字60字 秒・136ケタ・カラー) 定価……￥148,000▶￥92,000
●FMPR204B(80ケタ・カラー) 定価……￥80,000▶特価￥~~41,000~~
※上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル￥3,000
◆新製品・48ドット、ジョイライターFP-150FX 定価……￥59,800▶大特価￥39,800
●エプソンAP-700、48ドット熱転写カラープリンター(カットシートフィーダー付・ESC/P対応ソフトのみ) 定価……￥79,800▶~~￥63,800~~
★全商品カットシートフィーダー取扱っております。

M.O(3.5インチ光磁気ディスクユニット)

●FMPD-211GA(ケーブル付)…￥298,000▶特価￥218,000
●ロジテックLMD-300(ケーブル付)…￥205,000▶特価￥158,000
●ニューテックNTMO-130(ケーブル付) 定価￥205,000▶大特価154,000
●127MBカートリッジ …… ￥6,900▶￥5,500



周辺、目玉&新製品情報
限定100台 早い者勝ち！
●コバル製3.5インチ外付MO 日本一高速タイプ！
●FILO(ファイロ)タウンズカラー使用 ●富士通ドライブ(30MS/3600rpm)使用 ●キャッシュ256KB 定価￥178,000▶大特価￥139,800(ケーブル・ターミネイタ付)●FM/98用デバイスソフト定価￥15,000▶￥12,800 ●メディア定価￥6,800▶￥5,500

増設RAM

八戸 ●HM-V04TA‥￥19,800▶￥15,800
●HM-V08TA‥￥39,800▶￥31,600
I/O ●2MB ……￥10,000▶￥8,500
●4MB ……￥20,000▶￥16,900
●8MB ……￥40,000▶￥33,000

モデム

●FMMD-311G 定価￥35,800▶￥29,800
●FMT-MD302 定価￥49,000▶￥36,700

FDD



●SD-35R(ケーブル)‥￥138,000▶~~￥97,000~~
●SD-05R……￥60,000▶￥49,800(ケーブル込)
●SD-03R(ケーブル込)…￥50,000▶￥39,800
●エスパー3.5'ドライブFD-302(ケーブル込み)‥￥39,800

その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412A…￥40,000▶特価￥30,000
■MIDIカード
●FMT-403(音源)￥72,800▶特価￥54,600
●MC-P12T(FMT-402と完全互換)‥￥19,800▶￥16,800
■SCSIカード
●FMT-121……￥30,000▶特価￥22,500
●ハードディスクセットの場合……￥21,000
■アンプスピーカシステム
●FMT-SP101 定価￥29,800▶特価￥22,300
■TVチューナーユニット
●FMT-TU101‥￥39,800▶特価￥29,800
●チューナーカード(20F、CXを除いて対応)￥38,800▶特価￥29,100
■数値演算プロセッサ
●FMT-351……￥120,000▶特価￥90,000
●FMT-352……￥120,000▶特価￥90,000
●MCP-35DT(FMT-35互換) …￥58,000▶特価￥49,000
●ビデオプロセッサカードFMT-416 ……￥198,000▶特価￥73,500
●オーバードライブプロセッサカードFMT-361 ……￥89,800▶特価￥67,800
●オーバードライブプロセッサカード(SOFT BANK) ……予価￥84,800▶予価￥65,000
●J.PEGカードFMT-451 ……￥128,000▶特価￥96,000
●フルカラーカードFMT-461 ……￥128,000▶特価￥96,000
●TOWNSタブレットFMT-TB111 ……￥39,800▶特価￥29,850

技術とサービスと信頼のソフトクリエイト

新登場

FMNOTEBOOKシリーズ

カラー液晶タイプ:MS-DOS付き

FMR-50NBX/T2 CPUi486SX(20MHz)・3.5FDD×1.ICメモリ×1メインメモリ:2.75MB(EMS対応)・TFTカラー液晶
●FMR5NT27A/B(80MB HDD内蔵)……￥878,000▶658,000
●FMR5NT26A/B(40MB HDD内蔵)……￥798,000▶￥598,000
●FMR5NT21A/B(FDDタイプ)……￥678,000▶￥508,000
FMR-50NBX/T1 CPUi386SX(20MHz)・3.5FDD×1・ICメモリー×1 メインメモリー:2.75MB(EMS対応)・TFTカラー液晶
●FMR5NT17A/B(80MB HDD内蔵)……￥758,000▶￥568,000
●FMR5NT16A/B(40MB HDD内蔵)……￥678,000▶￥508,000
●FMR5NT11A/B(FDDタイプ)……￥558,000▶￥418,000



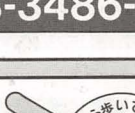
FMR-50CARD

●FMR50C11A/B (CPUi386™SX・16MHz) ¥278,000▶超特価¥208,000
●FMR50C16A/B (CPUi386™SX・16MHz) ¥398,000▶超特価¥298,000



FMR-CARD/E

CPU 80C286(8MHz)
FMR-NBC2A/B ￥198,000
超特価¥148,000

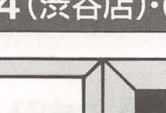


クレジット均等払い

¥13,900×12回	¥9,700×18回	¥7,400×24回

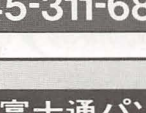
FMR-50NBX2

CPU i386SX(20MHz・MS-DOS付き)
新製品
●FMR50NX27A/B 80MB HDD内蔵タイプ ￥458,000▶超特価￥343,000
●FMR50NX26A/B 40MB HDD内蔵タイプ ￥378,000▶超特価￥283,000
●FMR50NX21A/B FDDタイプ ￥258,000▶超特価￥193,000



FMR-50NB2

CPU 80C286(12MHz)
FMR-50NBC21A/B ￥198,000 (MS-DOS付き)
超特価¥148,000



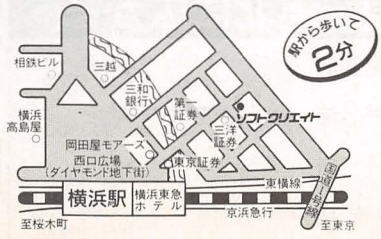
クレジット均等払い

¥13,900×12回	¥9,700×18回	¥7,400×24回

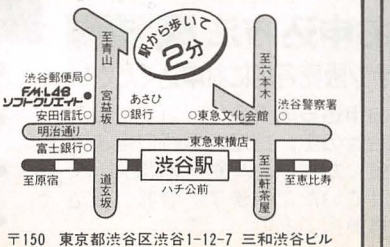
●FMR-CARD ▶￥59,800 (さらに大幅プライスダウン)
●FMR50NBX6 (386SX 16MH 40MB HDD内蔵)(MS-DOS付き) ▶~~￥238,000~~
●FMR50NBX5 (386SX 16MH 20MB HDD内蔵) ▶処分大特価
●FMR50NBX1 (386SX 16MH FDD) 32bitノート型がナント/▶￥89,800
●FMR50NB1 (80286 8MH) ▶特価 ￥59,800

在庫一掃 大処分市

★ご注文、お見積りFAX24時間受付！ **03-3486-5314(渋谷店)・045-311-6830(横浜店)**



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
▶振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店 普No.310852



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行:さくら銀行 渋谷宮益坂支店
㈱ソフトクリエイト 普No.5000340

●富士通パソコン専門ショップ

FM-LAB ソフトクリエイト

営業時間:渋谷店▶A.M.10:30～P.M.7:00
横浜店▶A.M.10:00～P.M.7:00
定休日:渋谷店▶年中無休
横浜店▶水曜日

渋谷店／☎03-3486-0871(代)
横浜店／☎045-314-4777(代)

KONAN

Future Comunication 21

FM TOWNS II

NEW マシン登場

春のダイナ



NO.1 TOWNSⅡモデルHR基本セット

FM-TW2HR20 (FUJITSU 本体)…… ¥328,000
FMT-DP5351 (FUJITSU CRT)……¥89,800
FMT-KB107 (FUJITSU キーボード)……¥30,000
石見銀山殺人事件 (ゲームソフト)……¥12,800

標準価格合計 ¥460,600

KONAN大特価

頭金	なし	なし	¥4,940
月々	¥9,700×60回	¥11,000×36回	¥15,000×24回
㊍	なし	¥20,000× 6回	¥30,000×4回

NO.2 TOWNSⅡモデルHG基本セット

FM-TW2HG20 (FUJITSU 本体)…… ¥303,000
FMT-DP5351 (FUJITSU CRT)……¥89,800
FMT-KB107 (FUJITSU キーボード)……¥30,000
FM-JP-101G (FUJITSU PRT)……¥79,800
FM60-711 (FUJITSU PRTケーブル)……¥6,800
ウイングコマンダー (ゲームソフト)……¥12,800
アドバンテージテニス (ゲームソフト)……¥8,800

標準価格合計 ¥531,000

KONAN大特価

頭金	なし	なし	¥540
月々	¥11,000×54回	¥10,000×42回	¥12,900×24回
㊍	なし	¥20,000× 7回	¥50,000×4回

NO.3 TOWNSⅡモデルUG基本セット

FM-TW2UG20 (FUJITSU 本体)…… ¥268,000
FMT-KB101A (FUJITSU キーボード)……¥10,000
FM-JP101G (FUJITSU PRT)……¥79,800
FM60-711 (FUJITSU PRTケーブル)……¥6,800
ウイングコマンダー (ゲームソフト)……¥12,800

標準価格合計 ¥377,400

KONAN大特価

頭金	なし	なし	¥38,000
月々	¥9,500×42回	¥7,600×30回	¥9,700×20回
㊍	なし	¥30,000× 5回	¥40,000× 3回

NO.4 TOWNSⅡモデルHR WINDOWSセット

FM-TW2HR100 (FUJITSU 本体)……¥408,000
FMT-DP5361 (FUJITSU CRT)……¥138,000
FMT-KB107 (FUJITSU キーボード)……¥30,000
HG-4000PC (EPSON PRT)……¥198,000
PRINT BOYⅡ (八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
FJ-SIM32-4ML (I/Oデータ 増設RAM)……¥26,000
日本語 MS-DOS Ver3.1 (基本セット)……¥9,800
MS-WINDOWS Ver3.0……¥25,000

標準価格合計 ¥864,600

KONAN大特価

頭金	なし	¥9,840	¥48,000
月々	¥12,700×60回	¥13,900×48回	¥19,000×30回
㊍	¥30,000×10回	¥40,000× 8回	¥60,000×5回

NO.5 TOWNSⅡモデルHGスペシャルセット

FM-TW2HG20 (FUJITSU 本体)…… ¥303,000
FMT-DP5351 (FUJITSU CRT)……¥89,800
FMT-KB107 (FUJITSU キーボード)……¥30,000
LHD-FM100E (ロジテック 100MB)……¥99,800
BJ-330J (CANON ASFモデル)……¥228,000
PRINT BOYⅡ (八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
MS-WORKS (マイクロソフト 統合型ソフト)……¥40,000
FMT-SP101 (FUJITSU アンプスピーカー)……¥29,800

標準価格合計 ¥850,200

32%OFF **KONAN特価 ¥578,000**

頭金	なし	なし	¥5,940
月々	¥14,500×60回	¥15,800×42回	¥13,000×36回
㊍	なし	¥20,000× 7回	¥30,000×6回

NO.6 TOWNSⅡモデルUGスペシャルセット

FM-TW2UG20 (FUJITSU 本体)……¥268,000
FMT-KB107 (FUJITSU キーボード)……¥30,000
Desk JeT 505J (YHP、PRT、ケーブル付)……¥106,600
FMT-411 (FUJITSU チューナーカード)……¥38,800
FMT-SP101 (FUJITSU アンプスピーカー)……¥29,800

標準価格合計 ¥473,200

25%OFF **KONAN特価 ¥358,000**

月々	¥33,300×12回	¥16,500×20回	¥7,600×36回
㊍	なし	¥30,000× 3回	¥30,000×6回

NO.7 TOWNSⅡモデルCX限定セット

FM-TW2CX20 (FUJITSU 本体)……¥333,000
FMT-DP5351 (FUJITSU CRT)……¥89,800
FMT-KB101 (FUJITSU キーボード)……¥10,000
VP-1047PC (EPSON PRT)……¥99,800
PRINT BOYⅡ (八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
MC24PA5 (マイクロコア モデム)……¥26,800
Habitat (FUJITSU 通信ソフト)……¥6,800

標準価格合計 ¥596,000

37%OFF **KONAN特価 ¥379,800**

月々	¥8,300×36回	¥22,600×15回	¥10,600×48回
㊍	¥30,000× 6回	¥30,000× 3回	なし

KONAN

お申込方法

●お近くのコナン販売各店にお申込ください

御電話にてお申込みの場合は、コナン販売各店へお問い合せの上、指定の銀行口座まで電信扱でご入金ください。入金を確認しだい、商品手配をさせていただきます。なお、振込手数料はお客様負担でお願いします。

関東・東北に広がる

●筑波学園店　茨城県つくば市天久保3-16-25
Tel:0298-52-9801　定休日:木曜日

●水　戸　店　茨城県水戸市笠原町1191-5
Tel:0292-43-8188　定休日:水曜日

●柏　　店　千葉県柏市松葉町3-15-7
Tel:0471-32-8541　定休日:火曜日

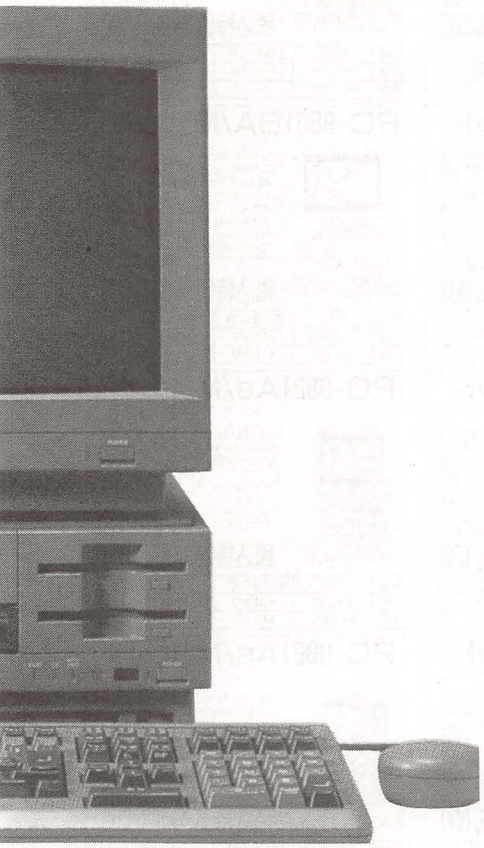
●宇都宮店　栃木県宇都宮市宿郷町1-15-6
Tel:0286-32-8960　定休日:水曜日

KONAN全店

ミックセール!!

KONAN サポートシステム

1. 全国出張サービス
2. 全商品完全保証付
3. 全国無料配送
   (FM TOWNSセットに限ります
   但し、沖縄、離島は除く、3万円以下は送料別途)
4. 高額下取り買取りOK



KONANのUSEDパソコン

■富士通

FM-TOWNS2S	¥49,800
FM-TOWNS2F	¥89,000
FM-TOWNS1H	¥98,000
FM-TOWNS2H	¥108,000
FM-TOWNS20F	¥98,000
FM-TOWNS40H	¥118,000
FM-TOWNS UX20	¥138,000
FM-TOWNS UX40	¥188,000
FM-TOWNS CX20	¥129,800
FM-TOWNS CX100	¥179,800
FMT-DP531	¥45,000
FMT-DP532	¥68,000
FMT-DP533	¥39,800
FMT-DP534	¥58,000
FMT-DP535	¥54,800
FMT-DP536	¥69,800
FM-PR204B	¥25,000
FM-PR353G2	¥55,000
FM-MD-0402G	¥58,000
FMR-CARD	¥49,800

■その他

PC-9801RA21	¥128,000
PC-9801DA2	¥138,000
PC-9801FA2	¥158,000
PC-9801ES2	¥108,000
PC-9801DX2	¥98,000
PC-9801RX21	¥89,800
PC-9801VX21	¥59,800
PC-9801N	¥58,000
PC-9801NV	¥78,000
PC-9801NS	¥98,000
PC-9801NS/E	¥128,000
PC-386BOOK・L	¥118,000
X68000EXPERT	¥78,000

特選中古品

FM-TOWNS2F
(本体+KEYボード)



79,800円

FM-TOWNS2S
(本体+CRT+KEYボード)



89,800円

FM-TOWNS20F
(本体+CRT+KEYボード)



128,000円

NO.8 TOWNSⅡモデルUX限定セット

FM-TW2UX20 (FUJITSU 本体)……¥288,000
FMT-KB101A (FUJITSU キーボード)……¥10,000
FMT-411 (FUJITSU チューナーカード)……¥38,800

標準価格合計 ¥336,800

39%OFF

KONAN特価 ¥208,000

月々	¥15,800×15回	¥7,700×20回	¥13,100×10回
㊍	なし	¥30,000× 3回	¥100,000×1回

KONANのオアシス

FUJITSU
OASYS POKETⅡ
※¥99,800



KONAN大特価

FUJITSU
OASYS 30LG-101
※¥178,000



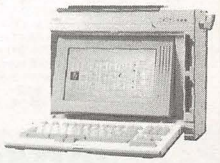
KONAN大特価

FUJITSU
OASYS 30LX-501
※¥198,000



KONAN大特価

FUJITSU
OASYS 30AX-401
※¥228,000



KONAN大特価

KONANの各店舗をお気軽にご利用ください。

●東大宮店	埼玉県大宮市東大宮1-13-13 Tel:048-687-3822 定休日:火曜日	●郡山店	福島県郡山市堤3-136 Tel:0249-52-6800 定休日:木曜日	●札幌中央店	札幌市中央区南2条西3丁目リンク江木ビル3F Tel:011-242-3110 定休日:木曜日
●前橋店	群馬県前橋市大手町2-16-23 Tel:0272-23-3456 定休日:木曜日	●青森森店	青森県青森市大野若宮173-1 Tel:0177-39-9800 定休日:木曜日	●つくば営業所	茨城県つくば市春日3-12-10 高野ビル2F Tel:0298-55-7400
●仙台店	宮城県仙台市宮城野区宮千代1-10-16 Tel:022-235-4544 定休日:木曜日	●福島店	福島県福島市郷野目東1-46 Tel:0245-45-9800 定休日:木曜日	●水戸営業所	茨城県水戸市元吉田町1477-10 Tel:0292-48-7420
●秋田店	秋田県秋田市高陽幸町14-33 Tel:0188-64-8929 定休日:木曜日	●札幌北口店	札幌市北区北10条西1丁目11番 Tel:011-727-8086 定休日:木曜日	●盛岡店	岩手県盛岡市上田4-21-26 Tel:0196-22-4661

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンショップ クレバリー

当社の価格は消費税込みで表示してあります。

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

お買い得新品パソコンSET

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円～1500円 内税表示)

PC-9821S1セット



PC-9821 モデルS1 定価¥318,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク 10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥335,400

税込特価 ¥259,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,308	¥10,200	¥36,000×3
30回	¥11,948	¥10,100	なし

PC-9801BX/U2高級セット



PC-9801BX/U2 定価¥218,000
PC-KD1522(高級ディスプレー) 定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
INTER-120B(ハードディスク) 定価¥ 49,800
MS-WINDOWS Ver3.0B 定価¥ 25,000
MS-DOS Ver.5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚オープンプライス
合計定価¥538,800

税込特価 ¥412,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,460	¥9,900	¥37,000×5
48回	¥14,020	¥10,500	なし

PC-9801BX/U2高級セット



PC-9801BX/U2 定価¥218,000
XC-1498CII(0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥371,400

税込特価 ¥253,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,460	¥10,100	¥34,000×3
30回	¥12,760	¥9,800	なし

PC-9801BX/M2セット



PC-9801BX/M2 定価¥232,000
XC-1498CII(0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥385,400

税込特価 ¥264,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,670	¥10,100	¥38,000×3
30回	¥11,020	¥10,300	なし

PC-9821S1高級セット



PC-9821モデルS1 定価¥318,000
PC-PR101/T103 定価¥ 99,800
120MBハードディスク 定価¥ 99,800
MS-WINDOWS Ver3.0B 定価¥ 25,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク 10枚オープンプライス
合計定価¥550,200

税込特価 ¥399,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,508	¥10,100	¥33,000×5
48回	¥13,236	¥10,200	なし

PC-9801BA/U2高級セット



PC-9801BA/U2 定価¥328,000
PC-KD1522(高級ディスプレー) 定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
INTER-120B(ハードディスク) 定価¥ 49,800
MS-WINDOWS Ver3.0B 定価¥ 25,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥648,800

税込特価 ¥495,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,335	¥9,800	¥38,000×6
60回	¥12,410	¥10,700	なし

PC-9801BA/U2セット



PC-9801BA/U2 定価¥328,000
XC-1498CII(0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥481,400

税込特価 ¥336,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,780	¥10,300	¥33,000×4
36回	¥13,435	¥10,900	なし

PC-9801BA/M2セット



PC-9801BA/M2 定価¥342,000
XC-1498CII(0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥495,400

税込特価 ¥347,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,000	¥10,000	¥38,000×4
36回	¥12,250	¥11,300	なし

PC-9801/USセット



PC-9801US 定価¥248,000
XC-1498CII(0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥376,400

税込特価 ¥209,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,688	¥10,300	¥38,000×2
24回	¥10,636	¥9,900	なし

PC-9821Ae/U2高級セット



PC-9821Ae/U2 定価¥358,000
PC-KD1522(高級ディスプレー) 定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
INTER-120A(ハードディスク) 定価¥ 53,800
MS-WINDOWSVer3.0B 定価¥ 25,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥657,800

税込特価 ¥499,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,427	¥10,300	¥36,000×6
60回	¥12,702	¥10,800	なし

PC-9821Ae/U2セット



PC-9821Ae/U2 定価¥358,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥507,400

税込特価 ¥346,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,580	¥10,100	¥37,000×4
42回	¥12,290	¥10,000	なし

PC-9821Ae/M2セット



PC-9821Ae/M2 定価¥372,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥521,400

税込特価 ¥357,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,300	¥10,300	¥39,000×4
42回	¥13,300	¥10,300	なし

PC-486Pセット



PC-486P2 定価¥278,000
XC-1498CII(0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PCMS2M(マウス) 定価¥ 5,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥405,400

税込特価 ¥259,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,308	¥10,200	¥36,000×3
30回	¥11,948	¥10,100	なし

PC-9821As/U2高級セット



PC-9821As/U2 定価¥448,000
PC-KD1522(高級ディスプレー) 定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
INTER-120A(ハードディスク) 定価¥ 53,800
MS-WINDOWS Ver3.0B 定価¥ 25,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥747,800

税込特価 ¥569,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
42回	¥10,330	¥10,000	¥39,000×7
60回	¥13,470	¥12,300	なし

PC-9821As/U2セット



PC-9821As/U2 定価¥448,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥597,400

税込特価 ¥415,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,680	¥9,800	¥38,000×5
48回	¥11,760	¥10,600	なし

PC-9821As/M2セット

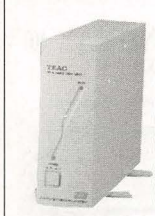


PC-9821As/M2 定価¥462,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥611,400

税込特価 ¥426,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,540	¥9,900	¥40,000×5
48回	¥11,080	¥10,900	なし

98シリーズ ハードディスク



INTER-120A(98メイト)	特価¥ 45,800
INTER-240A(98メイト)	特価¥ 74,800
INTER-120B(98フェロー)	特価¥ 42,800
INTER-240B(98フェロー)	特価¥ 71,800
PC-9821A-E05(98メイト)	特価¥ 54,800
PC-9821A-E06(98メイト)	特価¥109,800
PC-9821B-37(98フェロー)	特価¥ 54,800
Pack SE-80(98マルチ/ノート)	特価¥ 45,000
Pack SE-120(98マルチ/ノート)	特価¥ 59,800
Pack SE-200(98マルチ/ノート)	特価¥ 86,800
PH-130(98マルチ/ノート)	特価¥ 56,800
HD-21A(外付・98シリーズ)	特価¥ 59,800
GJ-120(外付・98シリーズ)	特価¥ 56,800
HD-241A(外付・98シリーズ)	特価¥ 86,800

PC-9821Ap/U2高級セット



PC-9821Ap/U2 定価¥550,000
PC-KD1522(高級ディスプレー) 定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
INTER-120A(ハードディスク) 定価¥ 53,800
MS-WINDOWS Ver3.0B 定価¥ 25,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
クリーナー 定価¥2,000
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥849,800

税込特価 ¥648,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
48回	¥10,140	¥9,900	¥40,000×8
60回	¥15,080	¥14,000	なし

PC-9821Ap/U2セット



PC-9821Ap/U2 定価¥550,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥699,400

税込特価 ¥493,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,840	¥10,200	¥35,000×6
60回	¥14,440	¥10,500	なし

PC-9821Ap/M2セット



PC-9821Ap/M2 定価¥564,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥713,400

税込特価 ¥504,000

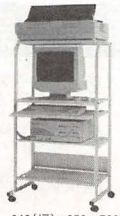
回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,155	¥9,900	¥39,000×6
60回	¥10,930	¥10,900	なし

COMPAQ&9801周辺機器

PC-9821S2	特価¥339,800
PC-9801NS/R	特価¥198,000
PC-9801NA	特価¥215,000
PC-9801NA/C	特価¥358,000
Prolinea 3/25zs モデル1	定価¥119,800
Prolinea 3/25zs モデル84	定価¥175,000
Prolinea 4/25s モデル1	定価¥184,000
Prolinea 4/25s モデル120	定価¥239,000
Prolinea 4/25s モデル240	定価¥295,000
Prolinea 4/33 モデル1	定価¥258,000
Prolinea 4/33 モデル120	定価¥313,000
Prolinea 4/33 モデル240	定価¥369,000
Prolinea 4/50 モデル1	定価¥313,000
Prolinea 4/50 モデル120	定価¥369,000
Prolinea 4/50 モデル240	定価¥424,000
COMPAQ カラーモニター	特価¥ 62,800
COMPAQ 1024カラーモニター	特価¥ 75,800
PC-KD1522	特価¥ 73,000
PC-KD1511	特価¥ 78,000
PC-KD1521	特価¥ 57,800
PC-KM151	特価¥108,000
PC-KM171	特価¥188,000
XC-98V3	特価¥ 50,000
XC-1498CII	特価¥ 45,000
PC-PR201/63	特価¥ 78,000
PC-PR101/T165	特価¥ 83,800
PC-PR101/T103	特価¥ 71,800
PC-PR101/TN103	特価¥ 50,800
MS-WINDOWS Ver3.0B	特価¥ 20,000
MS-DOS Ver3.3D	特価¥ 8,000
MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 8,000
FDC-312(外付3.5インチ2ドライブ)	特価¥ 28,800
FT-502A(外付5インチ2ドライブ)	特価¥ 36,800
PC-9801-86(サウンドボード)	特価¥ 20,800

特選パソコンDESK

注番-3



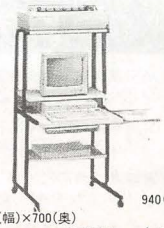
640(幅)×350～700(奥)×1150(高)mm
キーボードテーブルはスライド式
特価¥16,800

注番-4



650(幅)×600(奥)×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ
特価¥10,500

注番-5



620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能
(マウステーブル付)
特価¥19,800

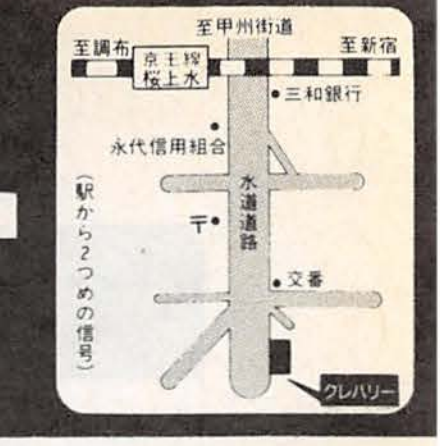
注番-6



940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段 階に調節可能。コンセント2個付
特価¥29,800

お問合せ ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609 定休日:毎週火曜日
受付時間 AM11:00▶PM7:00

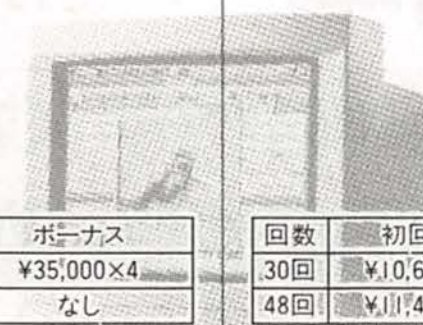
〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座:3719463
〈振込名義〉有限会社クレバリー
〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9



FUJITSU FM TOWNS II

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円~1500円 内税表示)

TOWNS II HR20基本セット



FM-TOWNS II HR20 定価¥328,000
FMT-DP533(ディスプレー) 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥425,200

税込特価 ¥332,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥9,800	¥9,800	¥35,000×4
36回	¥12,275	¥10,800	なし

TOWNS II-HR20スペシャルセット

TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FR60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥549,200

税込特価 ¥406,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,600	¥10,000	¥35,000×5
48回	¥11,400	¥10,400	なし

TOWNS II-UR20基本セット



FM-TOWNS II-UR20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
XE-1ST2(ジョイスティック) 定価¥ 5,900
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥321,300

新発売記念特価!

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥9,960	¥9,900	¥39,000×3
30回	¥12,760	¥10,200	なし

TOWNS II-UR20スペシャルセット

FM-TOWNS II-UR20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥399,400

税込特価 ¥299,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,622	¥11,000	¥39,000×3
36回	¥13,262	¥9,700	なし

TOWNS II-HR20通信セット



FM-TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMMD-311G(モデム) 定価¥ 35,800
TOWNS VNET(通信ソフト) 定価¥ 18,000
Air Warrior 定価¥7,800 Habitat 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥521,000

税込特価 ¥408,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,820	¥9,900	¥36,000×5
48回	¥13,840	¥10,400	なし

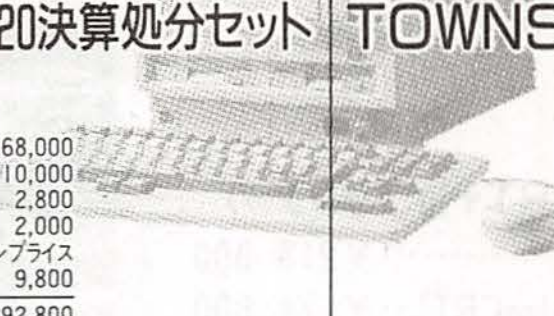
TOWNS II-HR20ワープロセット

FM-TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMJP-101G(インクジェットプリンター) 定価¥ 79,800
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト) 定価¥ 55,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥594,200

税込特価 ¥459,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,327	¥10,000	¥30,000×6
48回	12,456	¥11,800	なし

TOWNS II-UG20決算処分セット



FM-TOWNS II-UG20 定価¥268,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥292,800

税込特価 ¥228,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥11,635	¥11,500	¥39,000×2
24回	¥12,620	¥10,700	なし

TOWNS II-UR80高級セット

FM-TOWNS II-UR80 定価¥358,000
FMT-KB101A (JISキーボード) 定価¥ 10,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥469,400

税込特価 ¥354,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,940	¥10,300	¥38,000×4
42回	¥13,770	¥10,200	なし

TOWNS II HR20英会話セット



FM-TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
FMT-SP101(アンプスピーカー) 定価¥ 29,800
Ani Vox(英検3・4級) 定価¥ 18,000
NHK 実践英会話 定価¥ 12,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥493,200

税込特価 ¥388,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,820	¥10,100	¥30,000×5
48回	¥12,940	¥9,900	なし

TOWNS II-HR100高級セット

FM-TOWNS II-HR100 定価¥408,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KR107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥629,200

税込特価 ¥469,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,545	¥10,300	¥30,000×6
54回	¥11,840	¥11,200	なし

FM-TOWNS MARTY



FM-TOWNSマーティー 定価¥98,000
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥107,800

税込特価 ¥95,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥10,851	¥10,200	なし
18回	¥6,003	¥6,000	なし

FM-TOWNS MARTY

FM-TOWNSマーティー 定価¥98,000
キーボード 定価¥7,800
マウス 定価¥3,800
合計定価109,800

税込特価 ¥99,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
12回	¥10,008	¥8,900	¥なし
20回	¥7,107	¥5,600	なし

TOWNS II HR200プログラマーセット



FM-TOWNS II HR200 定価¥468,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
F-BASIC386コンパイラ 定価¥ 45,000
MS-DOS V3.1 定価¥ 9,800
MS-WINDOWS MME 定価¥ 34,800
マウスペット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥682,200

税込特価 ¥529,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,445	¥10,900	¥38,000×6
60回	¥14,970	¥11,400	なし

TOWNS II HR200最高級セット

FM-TOWNS II-HR200 定価¥468,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥689,200

税込特価 ¥514,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,470	¥10,400	¥38,000×6
60回	¥13,320	¥11,100	¥なし

TOWNS周辺機器

FMT-DP533	特価¥ 52,800
FMT-DP5351	特価¥ 69,800
FMT-DP5361	特価¥106,500
FMT-KB101A(JISキーボード)	特価¥ 8,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	特価¥ 23,000
FMPR-204B(プリンターケーブル付)	特価¥ 45,800
FMJP-101G(プリンターケーブル付)	特価¥ 66,800
FP-150FX(プリンターケーブル付)	特価¥ 49,800
FMT-SP101(アンプスピーカー)	特価¥ 24,800
FMT-412A(ビデオカードII)	特価¥ 32,500
FMT-TU101(TVチューナー/HR/・HG用)	特価¥ 32,300
FMT-416(TVチューナー/UG用)	特価¥ 31,800
FMT-361(オーバードライブカード)	特価¥ 72,000
100MBハードディスク(HR/HG/CX)	特価¥63,000
120MBハードディスク	特価¥69,800
140MBハードディスク	特価¥78,000
240MBハードディスク	特価¥98,000
XE-1ST2(ジョイスティック)	特価¥ 5,800
MS-DOS Ver3.1	特価¥ 8,000
MS-DOS Ver5.0	特価¥10,500
MS-WINDOWS MME	特価¥27,800
F-BASIC386 V2.1(コンパイラ)	特価¥34,800
F-BASIC386 V2.1(インタプリンタ)	特価¥19,800
FM-OASYS Ver1.0	特価¥41,800
FM-OASYS Ver1.0(HDD版)	特価¥43,800
キーボードカバー	特価¥ 2,600

●HR20をHR100に変更する場合 63000円プラス
●HR20をHR200に変更する場合 108000円プラス
●HR20をHG20に変更する場合 18000円マイナス
●HR20をHG100に変更する場合 43000円プラス
●UG20をUG40に変更する場合 40000円プラス
●UG20をUG80に変更する場合 54000円プラス
その他はTELにて

新品パソコンSOFT

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
(送料1本400円、2本以上は何本でも700円 内税表示)申込は右記の申込書にて

ソフト名	割引価格 機種名
ア行	
ああっ女神さまっ	¥10,240 98
アージェント ミッション	¥7,840 98/TOWNS
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥7,840 98/X68
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥9,440 TOWNS
亜紀子	¥6,240 98
アプロス	¥10,240 98
アリスの館II	¥3,980 98/X68
アリスの館CDII	¥5,440 TOWNS
AZURE・アジャ	¥7,840 TOWNS
YES	¥5,440 98
イクイク ハッ君	¥7,040 98
囲碁聖天	¥10,240 98
イーリス亭 小夜曲	¥7,040 98/TOWNS
WIZARD98 Ver3	¥16,830 98
WIZARD98・おでん	¥9,980 98
WIZARD98・てっちり	¥10,880 98
ウイニング ポスト	¥10,240 98
ウイングコマンダー	¥10,240 TOWNS
ヴェインドリーム2	¥7,840 98
ウエディングベルは高らかに	¥5,440 98
雨月奇譚	¥10,240 98
ウルトラ作戦	¥11,840 98
エアーコンバットIII	¥7,840 98
AI囲碁4	¥13,440 98
エトワールプリンセス	¥7,840 X68
F29リタエイター	¥10,240 98/TOWNS
MSフィールド2	¥7,840 98
エッジ	¥7,840 98
エメラルドドラゴン	¥9,440 TOWNS
エルムナイト	¥11,840 98/TOWNS
オーバーテイク	¥7,800 X68
カ行	
魏・呉・蜀伝	¥4,460 98
ガンシップ2000	¥10,240
キサントゲノス	¥7,040 98
機甲師団II	¥8,640 98/TOWNS
ギディー2	¥6,240 98
CAT'S part1	¥6,240 98
キャミソール	¥6,240 98
キャラット	¥6,240 98
CAL・TOWNS	¥7,040 TOWNS
きゃんきゃんバニー・プルミエール	¥6,240 98/X68
きゃんきゃんバニー・プルミエール	¥7,840 TOWNS
キラキラ女・神・先・生!	¥5,440 98
銀河英雄伝説III	¥10,240 98
キングスダンジョン	¥4,640 98/X68
クイズ ジパング	¥6,240 98
クイズ知略の覇者	¥7,040 98
クイーン オブ デュエリスト	¥7,040 98
クインティアロード2	¥7,040 98
クイーンズ ライブラリー	¥7,840 98
グラヴィティ・レスポンス	¥5,440 98/X68
グラムキャッツ2	¥6,240 98/X68/MSX2
グリーンオアシス	¥6,240 98/X68/MSX2
KO世紀・ビースト三獣士	¥7,840 98
国立機動戦隊RIPS V	¥6,240 98
校内写生・復刻版	¥7,840 98
殺しのドレス3	¥6,240 98/X68
サ行	
サークIII	¥7,840 98
サイレントメビウス	¥11,840 98/X68/TOWNS
3×3EYES	¥11,840 98
サバッシュII	¥10,240 98
SARA	¥6,240 98
三国志III	¥13,440 TOWNS
三国志III	¥11,840 98/NOTE/X68
シヴィライゼーション	¥10,240 98
シムアント	¥10,240 98/X68
シュバルツシルトIII	¥10,240 98
シャーロックホームズの探偵講座	¥6,980 TOWNS
ジャパンバッシング	¥6,980 98
雀ジャカ雀	¥6,240 98/X68/TOWNS
しぇいく!しぇいく!2	¥7,840 98
少年マガジンHISTORY	¥7,760 TOWNS
将棋II	¥7,840 98
ジョシュア	¥9,440 TOWNS
新宿物語	¥6,240 98/X68
神聖聖人・AIDS	¥7,040 98
Shinc・シンク	¥6,240 98
スーパーD.P.S.	¥5,440 98/X68/TOWNS
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥9,440 TOWNS
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥10,240 98/9821
スター・ベアラーズ	¥7,840 98
スタークルーザーII	¥7,760 98
スプラッターハウス	¥7,840 TOWNS
蒼鋼伝	¥10,240 98
ソードダンサー増刊号	¥3,980 98
ソード・ワールドPC	¥7,840 98
卒業・グラデュエーション	¥9,440 98
卒業'93	¥9,440 TOWNS
卒業写真・美姫	¥4,980 98
ソリチュード・上巻	¥10,240 TOWNS
ソリチュード・下巻	¥10,240 TOWNS
タ行	
大航海時代2	¥7,840 98
大戦略IV	¥7,840 98
魂の門	¥7,840 98
DALK	¥5,440 98
地球防衛少女イコちゃん	¥10,240 98
超時空要塞マクロス	¥7,840 98
沈黙の艦隊	¥9,980 98/X68/TOWNS
デスブレイド	¥7,760 /TOWNS
テセラ	¥7,040 98/X68
ディー・アーク	¥7,040 98
ティラムバラム	¥7,840 98
デジャ2	¥7,040 98/X68/TOWNS
デビルズコース	¥3,980 98
天下統一II	¥7,840 98
天使たちの午後III・反省版	¥7,040 98/TOWNS
天使たちの午後V	¥7,040 98
天使たちの午後・大百科	¥11,840 98
天神乱魔	¥6,240 98/X68/TOWNS
天仙娘々	¥6,240 98
電撃ナース	¥7,040 98/TOWNS
電脳学園IV	¥5,980 98(5インチ)
電脳少女リジェクション	¥10,240 TOWNS
D.P.S.SG	¥4,980 TOWNS
D.P.S.SGセット3	¥5,440 98/VA/X68/MSX2/TOWNS
DOR3	¥5,440 98/X68/TOWNS
同級生	¥7,040 98/X68
東京巨乳ストーリー	¥7,840 98
トキオ	¥10,240 98/TOWNS
闘神都市	¥5,440 98/X68/MSX2/TOWNS
ドラキュラ伯爵	¥6,240 98/X68/TOWNS
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II	¥7,840 98/88
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	¥7,840 X68
ドラゴン創世記	¥9,800 98
ドラゴンナイトIII	¥6,240 98/X68/TOWNS
ドラゴンマスターSILK	¥7,040 98
ナ行	
ナイトメア	¥9,980 TOWNS
人形使い	¥7,040 TOWNS
ヌーク	¥6,240 98
信長の野望・覇王伝	¥10,240 98
信長の野望・武将風雲録	¥9,440 TOWNS
ハ行	
初恋物語	¥7,840 98
ばっちゃけあやよさん4	¥3,980 98
ハート・ショット	¥7,840 98
花よりタンゴ2	¥6,240 98/TOWNS
バニラシンドローム	¥7,840 98
BEAST3	¥6,240 98
美少女通信	¥5,440 98/X68
美少女オーディション・アイドルを探せ	¥6,240 98
プレミアム2	¥6,240 98/X68/TOWNS
フォリナー	¥6,240 98
不思議の海のナディア	¥11,840 98/X68/TOWNS
ブランディッシュ2	¥10,240 98
プリンセスメーカー2	¥11,840 98
プリンセス・ミネルバ	¥10,240 98
フライトシミュレーター	¥10,240 98
ブラックレインボウII	¥7,040 98
プレイメーカーフットボール	¥7,480 98
プレゼンス	¥7,840 TOWNS
ヘル・オウガ	¥6,240 98
ベルズ・アベニューI	¥4,640 98
星の砂物語2	¥7,040 98/X68/TOWNS
ポピュラスII	¥10,240 98/X68/TOWNS
ぽっぷるメイル	¥7,840 98/88
ぷよぷよ	¥6,240 98
煩悩予備校3	¥6,240 98/X68
マ行	
My eyes	¥6,240 98/TOWNS
マイティ・バトルスキンパニック	¥7,040 MSX2
マジックナイト	¥6,240 98/X68
マスターオブモンスターズ・ファイナル	¥7,840 98
マハ・バラタ	¥7,840 98
マリンフィルト	¥7,040 98/TOWNS
ミスチフ	¥6,240 98
ミス・ディテクティブ 石見銀山殺人事件	¥10,240 TOWNS
鏡・ミラー	¥6,240 98
ミラージュ	¥7,040 TOWNS
ムーンライト エナジー	¥5,440 98
Mゥーンライト・ちゃんリンしゃん	¥5,120 98/X68/TOWNS
メニー・カラーズ	¥7,840 TOWNS
モンスターメーカー	¥7,040 98
ヤ行	
やんやんのクイズいっちょまえ	¥6,240 98
YUKAの不思議な冒険	¥7,840 98
妖幻道夢	¥5,440 98
ラ行	
ライフ&デス2	¥10,240 98/TOWNS
蘭丸	¥7,840 98/X68
RED・レッド	¥6,240 98/X68
レジオナルパワーII	¥7,840 98/TOWNS
レッサーメルン	¥9,440 TOWNS/9821
レッスル エンジェルス2	¥6,240 98
ロードス島戦記・II	¥7,840 98/X68
ロードス島戦記・福神漬3	¥3,980 98
ロボクラッシュ2	¥7,840 98
ブライ完結編	¥4,580 TOWNS
シュバルツシルト	¥4,980 TOWNS
シムシティー	¥3,980 TOWNS
ドラッケン	¥3,980 TOWNS
指輪物語	¥4,980 TOWNS
ウィザードリーBCF	¥5,980 TOWNS
ターボアウトラン	¥3,980 TOWNS
タイトーチェス	¥4,580 TOWNS
クイズ番町	¥3,980 TOWNS
闇の血族	¥4,980 TOWNS
天神乱魔	¥4,580 TOWNS/X68
CommunicationPRO 68K	¥3,980 X68
熱血ドッチボール部サッカー編	¥3,980 X68
ダウンタウン熱血物語	¥3,980 X68
中華大仙	¥3,980 X68
ボナンザブラザーズ	¥4,680 X68
サイバリオン	¥3,980 X68
V' BALL	¥3,980 X68
ダッシュ野郎	¥3,980 X68
ランスII	¥3,680 X68
卒業写真・美姫	¥3,680 X68
イルミナ	¥3,980 X68
ギゼ!	¥3,980 X68
妖獣クラブ	¥3,980 X68
気分ははすてるたっち	¥2,980 X68
メルヘンパラダイス	¥2,980 X68
煩悩予備校	¥3,880 X68
超番外制服図鑑+	¥3,980 X68
ライヒスリッター	¥3,980 X68
イメージファイト	¥2,680 X68
ジャックニクラウス・チャンピオンシップ	¥3,680 X68
ブルトンレイ	¥3,980 X68
コラムス	¥3,780 X68
ポピュラス	¥3,680 X68
スコルピウス	¥3,680 X68
第4のユニット4・ZERO	¥3,380 X68
ロイヤルブラッド	¥3,980 X68
リウィード	¥1,980 X68
エメラルドドラゴン	¥4,380 X68
プリンスオブペルシャ	¥3,380 X68
アルビオン	¥3,480 X68
ウォーニング68	¥1,880 X68
メルヘンメイズ	¥1,980 X68
ファランクス	¥3,980 X68
イースIII	¥3,980 X68/98
トリロジー	¥3,380 X68/MSX2
ヴァリスII	¥2,980 MSX2/88
イースIII	¥2,980 MSX2/88
クリムゾン2	¥2,980 MSX2
アンデッドライン	¥1,980 MSX2
ルーンワース・国衣の貴公子	¥2,980 MSX2
ハイドライドIII	¥2,480 MSX2
ランダーの冒険	¥1,980 MSX2
ロマンシア	¥1,680 MSX2
メタルギア	¥1,680 MSX2
激突ペナントレース	¥2,980 MSX2
王子ビンビン物語	¥1,480 MSX2
シェナンドラゴン	¥1,680 MSX2
ドラゴンクイズ	¥3,980 MSX2
ピーチアップ総集編II・笑	¥3,980 MSX2
カオスエンジェル	¥3,680 MSX2
箕	¥3,980 MSX2
うろつき童子	¥3,580 MSX2
デジャ	¥3,980 MSX2
ドラゴンナイト	¥3,980 MSX2
ぴんきぃ ぽんきぃ3	¥3,680 MSX2
ランス	¥3,380 MSX2
D・P・S・SGセット2	¥3,980 MSX2
星の砂物語	¥3,980 MSX2
なぎさの館	¥2,980 MSX2
コスモスクラブ	¥3,780 MSX2
ソープランドストーリー	¥3,680 MSX2
殺意の接吻	¥2,980 MSX2

申込書				
名前 (才)	TEL	機種	5"・3.5"	① ③
(〒)住所				② ④

パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿２－40

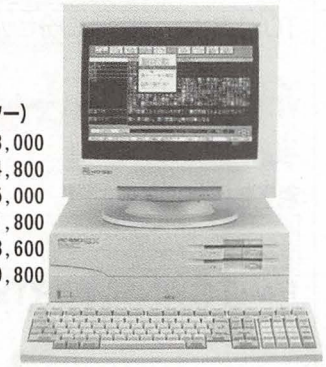
フューチャーランド北本

（有）明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●

NEC 98FELLOW

PC-9801 BX



Aセット(2FD本体+CRT+15"プリンター)

- ●PC-9801BX/U2 ……￥218,000
- ●CU-14FD(シャープ/0.31mmCRT)…￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター)……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D ……￥ 9,800

標準価格計 ¥419,200

ご提供価格 ¥278,000

BX/M2の場合11,000円高

クレジット例(税込み)

24回	1回目 14,717	2～24回	14,200
36回	1回目 12,442	2～36回	10,100
60回	1回目 9,697	2～60回	6,800

Bセット(1FD本体+80メガ内蔵+CRT+15"カラープリンター)

- ●PC-9801BX/U6 ……￥288,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT)￥ 74,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター) ……￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600

標準価格計……￥526,200

ご提供価格 ¥362,000

24回	1回目 18,949	2～24回	18,500
36回	1回目 14,515	2～36回	13,200
60回	1回目 9,954	2～60回	8,900

Cセット(2FD本体+120メガ内蔵HD+CRT+15"カラープリンター)

- ●PC-9801BX/U2……￥218,000
- ●PC-9801B-37(内蔵120メガHDD)￥ 70,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT)￥ 74,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター)…￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver5.0A……￥ 12,800

標準価格計……￥539,000

ご提供価格 ¥369,000

24回	1回目 20,643	2424回	18,800
36回	1回目 16,729	2～36回	13,400
60回	1回目 14,400	2～60回	9,000

Dセット(2FD本体+CRT+15"カラープリンター)

- ●PC-9801BX/U2 ……￥218,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応) ……￥ 99,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター)……￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver5.0A……￥ 12,800

標準価格計……￥494,000

ご提供価格 ¥352,000

24回	1回目 18,171	2～24回	18,000
36回	1回目 15,351	2～36回	12,800
60回	1回目 12,873	2～60回	8,600

Eセット(2FD本体+CRT)

- ●PC-9801BX/U2……￥218,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800

標準価格計……￥294,600

ご提供価格 ¥210,000

24回	1回目 11,729	2～24回	10,700
36回	1回目 10,431	2～36回	7,600
60回	1回目 9,490	2～60回	5,100

NEC 98FELLOW PC-9801 BA

Aセット(3.5"2FD本体+CRT+15"プリンター)

- ●PC-9801BA/U2 ……￥328,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ……￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15"プリンター)……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D……￥ 9,800

標準価格計……￥513,000

ご提供価格 ¥364,000

24回	1回目 19,104	2～24回	18,600
36回	1回目 13,647	2～36回	13,300
60回	1回目 12,910	2～60回	8,900

Cセット(2FD本体+120メガ内蔵HD+CRT+15"カラープリンター)

- ●PC-9801BA/U2 ……￥328,000
- ●PC-9801B-37(内蔵120メガHDD) ……￥ 70,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ……￥ 74,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター)……￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver5.0A……￥128,000

標準価格計……￥649,000

ご提供価格 ¥449,000

24回	1回目 24,564	2～24回	22,900
36回	1回目 17,036	2～36回	16,400
60回	1回目 14,644	2～60回	11,000

Bセット(1FD本体+80メガHD内蔵+CRT+15"カラープリンター)

- ●PC-9801BA/U6 ……￥388,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ……￥ 74,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター) ￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600

標準価格計……￥626,200

ご提供価格 ¥434,000

24回	1回目 22,247	2～24回	22,200
36回	1回目 18,291	2～36回	15,800
60回	1回目 16,073	2～60回	10,600

Dセット(2FD本体+CRT)

- ●PC-9801BA/U2 ……￥328,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800

標準価格計……￥404,600

ご提供価格 ¥294,000

24回	1回目 15,961	2～24回	15,000
36回	1回目 12,503	2～36回	10,700
60回	1回目 9,746	2～60回	7,200

NEC 98MATE PC-9821 Ae

Aセット(2FD本体+CRT+15"プリンター)

- ●PC-9801/Ae/U2……￥358,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)……￥ 99,800
- ●PC-PR201/45L(15"プリンター)……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver5.0A……￥ 12,800

標準価格計……￥571,000

ご提供価格 ¥419,000

24回	1回目 22,231	2～24回	21,400
36回	1回目 16,046	2～36回	15,300
60回	1回目 11,602	2～60回	10,300

Cセット(2FD本体+内蔵120メガHD+CRT+15"カラープリンター)

- ●PC-9821Ae/U2……￥358,000
- ●PC-9821A-E05(内蔵120メガHDD)…￥ 70,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)……￥ 99,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター)…￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600
- ●MS-DOS Ver5.0A……￥ 12,800

標準価格計……￥704,000

ご提供価格 ¥498,000

24回	1回目 27,224	2～24回	25,400
36回	1回目 18,537	2～36回	18,200
60回	1回目 16,268	2～60回	12,200

Bセット(1FD本体+120メガHD内蔵+CRT+15"カラープリンター)

- ●PC-9821Ae/U7……￥438,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)……￥ 99,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター)…￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15"プリンター用紙……￥ 3,600

標準価格計……￥701,200

ご提供価格 ¥499,000

24回	1回目 26,152	2～24回	25,500
36回	1回目 19,853	2～36回	18,200
60回	1回目 17,746	2～60回	12,200

Dセット(2FD本体+CRT)

- ●PC-9821Ae/U2……￥358,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)……￥ 99,800
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800

標準価格計……￥459,600

ご提供価格 ¥348,000

24回	1回目 17,860	2～24回	17,800
36回	1回目 13,586	2～36回	12,700
60回	1回目 12,861	2～60回	8,500

今月の特選品コーナー

- ●NEC/カラーラップトップパソコン PC-9801T-F51 ￥850,000
  1台限り大特価 438,000円
- ●NEC/ワープロ 文豪HYPER7 ￥268,000
  大特価 138,000円
- ●NEC/ワープロ 文豪mini 7RA ￥278,000
  大特価 148,000円
- ●NEC/ハイパー98 PC-H98 model 90-100 ￥1,145,000
  1台限超特価 588,000円
- ●NEC/カラープリンター PC-PR201/80LA ￥275,000
  1台限超特価 178,000円
- ●NEC/ワープロ 文豪mini 5RC ￥218,000
  1台限大特価 110,000円
- ●NEC/プリンター PC-PR150N ￥ 69,800
  大特価 49,000円
- ●NEC/0.31mmCRT N5913R ￥105,000
  大特価 69,000円
- ●TEAC/100メガHDD HD-101A ￥128,000
  超特価 69,000円
- ●TEAC/ノート用100メガHDD PH-80 ￥108,000
  超特価 60,000円
- ●NEC/カラーノートパソコン PC-9801NC ￥598,000
  大特価 328,000円
- ●NEC/フロッピー付ハードディスク PC HF103B ￥157,000
  大特価 97,000円

周辺機器・

- PC-PR201/63A(NEC/カラープリンター)…￥158,000→118,000円
- PC-PR201/63(NEC/プリンター)……￥125,000→ 95,000円
- PC-PR101/T165(NEC/プリンター)……￥120,000→ 88,000円
- PC-PR101/T103(NEC/プリンター)……￥ 99,800→ 74,000円
- PC-PR201/TC100(NEC/カラー熱転写)…￥168,000→126,000円
- PC-PR1000/4(NEC/ページプリンター)……￥188,000→140,000円
- PC-PR2000/4(NEC/EPカートリッジ付)…￥445,000→325,000円
- PC-FD311R(NEC/3.5インチ1ドライブ)……￥ 37,000→ 28,500円
- PC-FD312R(NEC/3.5インチ2ドライブ)……￥ 50,000→ 38,500円
- PC-FD511R(NEC/5インチ1ドライブ)……￥ 49,000→ 37,800円
- PC-FD512R(NEC/5インチ2ドライブ)……￥ 64,000→ 49,000円
- PC-HD100RB2(NEC/100メガHDDボード付)…￥125,000→ 93,000円
- PC-HD170RB (NEC 100メガHDDボード付)…￥185,000→138,000円
- PC-HD300RB(NEC/300メガHDDボード付)…￥325,000→238,000円

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達(10万円以上) ●ビジネスソフト特価販売中 ●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

まずお電話を!

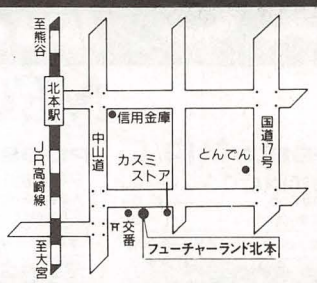
お申し込み方法

■現金一括の場合

お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。
(あさひ銀行北本支店 普通No.123744 ㈲明光電気商会)

■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。



アフターフォローはもちろんですが
ご提供価格にも自信あり!!

NECストア・PIプラザ店

NEC 98MATE PC-9821 As

Aセット(2FD本体+CRT+15"プリンター)

- PC-9821As/U2 …… ¥448,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥ 99,800
- PC-PR201/45L(15"プリンター) …… ¥ 95,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ¥ 12,800

標準価格計 …… ¥661,000

ご提供価格 ¥479,000

24回	1回目 24,597	2~24回	24,500
36回	1回目 18,026	2~36回	17,500
60回	1回目 17,685	2~60回	11,700

Bセット(1FD本体+120メガHD内蔵+CRT+15"カラープリンター)

- PC-9821As/U7 …… ¥498,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥ 99,800
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) …… ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600

標準価格計 …… ¥761,200

ご提供価格 ¥544,000

24回	1回目 28,501	2~24回	27,800
36回	1回目 23,088	2~36回	19,800
60回	1回目 13,459	2~60回	13,400

Cセット(2FD本体+内蔵120メガHD+CRT+15"カラープリンター)

- PC-9821As/U2 …… ¥448,000
- PC-9821A-E05(内蔵120メガHDD) … ¥ 70,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥ 99,800
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) … ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ¥ 12,800

標準価格計 …… ¥794,000

ご提供価格 ¥566,000

24回	1回目 30,212	2~24回	28,900
36回	1回目 24,048	2~36回	20,600
60回	1回目 16,476	2~60回	13,900

Dセット(2FD本体+CRT)

- PC-9821As/U2 …… ¥448,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥ 99,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥549,600

ご提供価格 ¥398,000

24回	1回目 21,748	2~24回	20,300
36回	1回目 16,403	2~36回	14,500
60回	1回目 10,063	2~60回	9,800

NEC 98MATE PC-9821 Ap

Aセット(1FD本体+120メガHD内蔵+CRT+15"カラープリンター+アクセラボード)

- PC-9821Ap/U7 …… ¥600,000
- PC-9821A-E01(アクセラボードA) …… ¥ 70,000
- PC-KM151(ハイレゾ対応CRT) …… ¥148,000
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) … ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ¥ 12,800
- MS-WinDows Ver3.0B …… ¥ 25,000

標準価格計 …… ¥1,019,200

ご提供価格 ¥698,000

24回	1回目 35,876	2~24回	35,700
36回	1回目 26,305	2~36回	25,500
60回	1回目 22,778	2~60回	17,100

Cセット(2FD本体+CRT+15"カラープリンター)

- PC-9821Ap/U2 …… ¥550,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥ 99,800
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) … ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ¥ 12,800

標準価格計 …… ¥826,000

ご提供価格 ¥589,000

24回	1回目 30,850	2~24回	30,100
36回	1回目 22,824	2~36回	21,500
60回	1回目 15,071	2~60回	14,500

Bセット(1FD本体+内蔵120メガHD+アクセラボード+15"カラープリンター)

- PC-9821Ap/U2 …… ¥550,000
- PC-9821A-E05(内蔵120メガHDD) … ¥ 70,000
- PC-9821A-E01(アクセラボードA) …… ¥ 70,000
- PC-KM151(ハイレゾ対応CRT) …… ¥148,000
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) … ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600
- MS-DOS Ver5.0A …… ¥ 12,800
- MS-WinDows Ver3.0B …… ¥ 25,000

標準価格計 …… ¥1,039,200

ご提供価格 ¥736,000

24回	1回目 38,831	2~24回	37,600
36回	1回目 27,326	2~36回	26,900
60回	1回目 19,944	2~60回	18,100

Dセット(2FD本体+CRT)

- PC-9821Ap/U2 …… ¥550,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥ 99,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥651,600

ご提供価格 ¥469,000

24回	1回目 26,119	2~24回	32,900
36回	1回目 18,863	2~36回	17,100
60回	1回目 14,705	2~60回	11,500

NEC 98 NOTE ns R

Aセット(ノート本体+プリンター+ケーブル)

- PC-9801NS/R …… ¥288,000
- PC-PR101/TN103(ノート用プリンター) …… ¥ 69,800
- ノート用プリンターケーブル …… ¥ 7,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥367,400

ご提供価格 ¥259,000

24回	1回目 14,389	2~24回	13,200
36回	1回目 11,932	2~36回	9,400
60回	1回目 11,114	2~60回	6,300

Bセット(ノート本体+80メガHDD+プリンター+ケーブル)

- PC-9801NS/R …… ¥288,000
- PH-80(TEAC/80メガHDD) …… ¥108,000
- PC-PR101/TN103(ノート用プリンター) …… ¥ 69,800
- ノート用プリンターケーブル …… ¥ 7,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥475,400

ご提供価格 ¥306,000

24回	1回目 16,894	2~24回	15,600
36回	1回目 14,300	2~36回	11,100
60回	1回目 9,783	2~60回	7,500

NEC 98 NOTE nA

Aセット(ノート本体+80メガHDD+プリンター+プリンターケーブル)

- PC-9801NA …… ¥348,000
- PH-80(TEAC/80メガHDD) …… ¥108,000
- PH-PR101/TN103(ノート用プリンター) …… ¥ 69,800
- ノート用プリンターケーブル …… ¥ 7,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥535,400

ご提供価格 ¥358,000

24回	1回目 18,638	2~24回	18,300
36回	1回目 16,249	2~36回	13,000
60回	1回目 9,941	2~60回	8,800

Bセット(カラーノート本体+80メガHDD+プリンター+プリンターケーブル)

- PC-9801NA/C …… ¥498,000
- PH-80(TEAC/80メガHDD) …… ¥108,000
- PC-PR101/TN103 …… ¥ 69,800
- ノート用プリンターケーブル …… ¥ 7,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥685,400

ご提供価格 ¥468,000

24回	1回目 24,891	2~24回	23,900
36回	1回目 17,547	2~36回	17,100
60回	1回目 13,227	2~60回	11,500

NEC 98MULTI

Aセット

- PC-9821/S1 …… ¥318,000
- PC-PR201/45L(15インチプリンター) …… ¥ 95,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600
- キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥421,900

ご提供価格 ¥296,000

24回	1回目 16,116	2~24回	15,100
36回	1回目 11,636	2~36回	10,800
60回	1回目 12,702	2~60回	7,200

Bセット

- PC-9821/S2(40メガ内蔵) …… ¥438,000
- PC-PR201/63A(カラープリンター) …… ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15"プリンター用紙 …… ¥ 3,600
- キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥604,900

ご提供価格 ¥427,000

24回	1回目 22,853	2~24回	21,800
36回	1回目 16,077	2~36回	15,600
60回	1回目 11,627	2~60回	10,500

NEC PC-IN 502N



パーソナルイメージスキャナ
- 原稿サイズ A4
- 有効読取りサイズ 203×297mm
- 有効読取り画素数 2560×3740画素
- 読取り速度 3msec/line
- 標準価格 ¥99,800

ご提供価格 ¥69,000
(ケーブルは付属されています)

12回	1回目 6,714	2~12回	6,600
18回	1回目 4,804	2~18回	4,500
24回	1回目 4,215	2~24回	3,500

NEC PC-9801CS2



32ビットパワーをスタイリッシュなボディに凝縮
- PC-9801CS2 ¥398,000
  ご提供価格 ¥288,000
- PC-9801CS5 (40メガHDD内蔵)
  ¥548,000
  ご提供価格 ¥390,000

クレジット例はCS2

24回	1回目 15,494	2~24回	14,700
36回	1回目 11,605	2~36回	10,500
60回	1回目 12,678	2~60回	7,000

その他

10Key-98(ニーズ/ノート用10キー)	¥ 13,000→	9,000円
T98-S001(ウェーブ/ノート用CRTアダプター)	¥ 9,800→	7,800円
PC-IN503G(NEC/イメージスキャナー)	¥145,000→	108,000円
PC-IN506(NEC/カラースキャナー)	¥228,000→	172,000円
CMZ-24/4(NEC/モデム)	¥ 34,800→	28,600円
CMZ-24/5(NEC/モデム)	¥ 39,800→	32,600円
文豪mini5SH(NEC/ワープロ)	¥230,000→	158,000円
文豪mini5SV(NEC/ワープロ)	¥200,000→	138,000円
文豪mini5SJ(NEC/ノートワープロ)	¥180,000→	126,000円
PC-KD1511(NEC/0.28mmCRT)	¥118,000→	86,000円
SD-600(コーワ/縦型ラック)	¥ 25,000→	15,000円
EMJ-2000R(メルコ/EMS2メガ)	¥ 29,800→	23,300円
FS34-4M(10/FS-FX用内蔵4メガRAM)	¥ 35,000→	29,800円
FA34-4M(10/FA用内蔵4メガRAM)	¥ 35,000→	29,800円

フューチャーランド U-Comコーナー

CPU (6ヵ月保証付)
- PC-9801TmodelF5(カラーラップトップ/40メガ内蔵) …… 430,000円
- PC-9801VM2(RAM640K) …… 70,000円
- PC-9801TmodelF71(カラーラップトップ/100メガ内蔵) …… 370,000円
- PC-9801UF(展示品) …… 110,000円

プリンター (3ヵ月保証付)
- PC-PR201(トラクター付) …… 35,000円

ディスプレー (3ヵ月保証付)
- PC-KD551K(0.39mm/デジタル) …… 28,000円
- PC-8853N(0.31mm/デジタル) …… 35,000円

ディスクドライブ (3ヵ月保証付)
- SNE-IIN(SNE/5インチ2HD2ドライブ) …… 40,000円
- PC-9881K(8インチ2ドライブ) …… 28,000円

3月28日新店舗開店・業務拡張につき
ファイトあふれる
スタッフ大募集!!

- ▶男女問わず 35才位まで(パート・アルバイト可)
- ▶委細面談
- ▶社会保険完備・週休2日(隔週)

は消費税は含まれておりません(クレジット価格は税込みです)　●営業時間 AM10:00~PM8:00

全国通販 パソコンならなんでも揃う！ご予算に応じたセットをお組み致します。（消費税3%が加算されます）

安さ・信頼まるごとハウマッチ!!

NEC PC-9801シリーズ

PC-9801NA/C

PC-9801NA/C ……¥498,000
内蔵80MB HDD ……¥108,000
AP-700(ケーブル付) ……¥ 79,800
合計¥685,800➡トピア特価¥468,000
月々¥8,600 ×36回 ボ¥40,000×6回
●本体を「PC-9801NC」に変えた場合 トピア特価¥320,000
●HDDを 40MBに変えた場合¥17,000マイナス
●HDDを120MBに変えた場合¥10,000プラス
●プリンターを「PC-PR101/TN103」に変えた場合 トピア特価¥453,000

PC-9801NA

PC-9801NA ……¥348,000
内蔵40MB HDD ……¥ 34,800
JJ-100(ケーブル付) ……¥ 74,800
合計¥457,600➡トピア特価¥285,000
月々¥4,600 ×36回 ボ¥28,000×6回
●HDDを 80MBに変えた場合¥17,000プラス
●HDDを120MBに変えた場合¥27,000プラス
●プリンターを「PC-PR150N」に変えた場合 トピア特価¥278,000
●「BJ-10V Custom」に変えた場合 トピア特価¥298,000

PC-9801NS/R 新製品

PC-9801NS/R ……¥288,000
内蔵80MB HDD ……¥108,000
JJ-100A(ケーブル付) ……¥ 79,800
合計¥475,800➡トピア特価¥290,000
月々¥6,900 ×24回 ボ¥40,000×4回

PC-9801NS/T

Aセット
PC-9801NS/T ……¥288,000
JJ-100 ……¥ 74,800
MS DOS V3.3D ……¥ 9,800
内蔵40MB HDD ……¥ 34,800
合計¥407,400➡トピア特価¥223,000
月々¥4,900 ×24回 ボ¥33,000×4回

Bセット
PC-9801NS/T ……¥288,000
内蔵120MB HDD ……¥118,000
MS DOS V3.3D ……¥ 9,800
BJ-15V ……¥ 89,800
合計¥505,600➡トピア特価¥268,000
月々¥5,900 ×24回 ボ¥40,000×4回
●プリンターを「AP-700」に変えた場合¥7,000マイナス

PC-9821



CD-ROM内蔵の本体にカラーCRTディスプレイ、マウス マイクロホン、OSを標準添付
新製品

model S1(3.5"FDD) ……定価¥318,000
model S2(3.5"FDD、40MB HDD) ……定価¥438,000

PC-9821/S1 ……¥318,000
130MB内蔵HDD ……¥118,000
AP-700 ……¥ 79,800
合計¥515,800➡トピア特価¥345,000
月々¥5,600 ×36回 ボ¥34,000×6回

PC-9801US

PC-9801US ……¥248,000
14"カラーCRT ……¥ 84,800
80MB HDD ……¥108,000
合計¥440,800➡トピア特価¥215,000
月々¥5,100 ×24回 ボ¥30,000×4回

ビジネスにさらに

PC-9801BX



i486™SX (20MHz) 搭載。
新製品

Aセット
PC-9801BX/U2 ……¥218,000
14"カラーCRT ……¥ 84,800
外付120MB HDD ……¥118,000
合計¥420,800➡トピア特価¥262,000
月々¥5,600 ×24回 ボ¥40,000×4回

Bセット
PC-9801BX/U2 ……¥218,000
14"カラーCRT ……¥ 84,800
PC-PR150N ……¥ 69,800
MS DOS V3.3D ……¥ 9,800
リトルオーケストラLS(サウンドボード) ……¥ 20,000
合計¥402,400➡トピア特価¥258,600
月々¥5,100 ×36回 ボ¥20,000×6回
●本体を「PC-9801BX/M2」に変えた場合 A・Bセット共に¥14,000プラス

98MATE



高速・高性能 486CPUを搭載。
新製品

Aセット
PC-9821As/U2 ……¥448,000
XC-98V3 ……¥128,000
外付120MB HDD ……¥118,000
合計¥694,000➡トピア特価¥453,000
月々¥6,600 ×48回 ボ¥30,000×8回

Bセット
PC-9821As/U2 ……¥448,000
17"ハイレゾモニタ ……¥ 99,800
PC-9821A-E01(ウインドウ アクセラレータボードA) ……¥ 70,000
LHD-B240H ……¥168,000
AP-700 ……¥ 79,800
合計¥865,600➡トピア特価¥645,000
月々¥9,800 ×48回 ボ¥40,000×8回
●A・Bセット共に本体を「PC-9821Ae/U2」に変えた場合¥9,000マイナス「PC-9821Ap/U2」に変えた場合¥102,000プラス

FM TOWNS II



HR

486SX(20MHz)CPU搭載
強力なスペック／豊富な拡張性を誇るマルチメディアリーダー

FM TOWNS II HR20 ……¥328,000
FMT-DP5361 ……¥138,000
FMT-KB107 or 207 ……¥ 30,000
NT-210TWi ……¥119,800
FJSIM32-4M ……¥ 20,000
合計¥635,800➡トピア特価¥478,000
月々¥6,200 ×48回 ボ¥36,000×8回



UG

コンパクト&ハイクオリティ
省スペースと高機能の一体型モデル

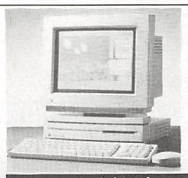
FM TOWNS II HR100 ……¥408,000
FMT-DP5351 ……¥ 89,800
FMT-KB107 or 207 ……¥ 30,000
FJSIM32-8M ……¥ 40,000
合計¥567,800➡トピア特価¥438,000
月々¥7,600 ×36回 ボ¥40,000×6回

FM TOWNS II UG20 ……¥268,000
FMT-KB101 or 202 ……¥ 10,000
LHD-FM100E ……¥ 99,800
合計¥377,800➡トピア特価¥298,000
月々¥4,500 ×36回 ボ¥28,000×6回

周辺機器

	標準価格	現金特価
〈モデム〉		
FMMD311G(富士通)	¥ 35,800	¥ 26,000
FMTMD302(富士通)	¥ 49,000	¥ 35,800
〈HDD & MO〉		
LHD-FM100E(ロジテック)	¥ 99,800	¥ 68,000
LHD-FM200E(ロジテック)	¥138,000	¥ 92,000
NT210TW(ニューテック)	¥129,800	¥ 88,000
NT530TW(ニューテック)	¥298,000	¥198,000
NT210TWi(ニューテック)	¥119,800	¥ 86,800
NTMO130FM(ニューテック)	¥198,000	¥148,000
〈メモリ〉		
FJSIM32-2MS(IOデータ)	¥ 10,000	¥ 8,000
FJSIM32-4MS(IOデータ)	¥ 20,000	¥ 16,000
FJSIM32-8MS(IOデータ)	¥ 40,000	¥ 32,000
〈プリンター〉		
FMJP101G(富士通)	¥ 79,800	¥ 58,000
FMPR353G2(富士通)	¥ 98,000	¥ 72,000
〈その他〉		
FMT412A(ビデオカードII)	¥ 40,000	¥ 30,000
FMTTU101(チューナーユニット)	¥ 39,800	¥ 29,800
FMT416(チューナーカード)	¥ 38,800	¥ 29,000
FMTSP101(スピーカーシステム)	¥29,800	¥ 22,500
FMT-402(MIDIカード)	¥ 35,000	¥ 26,500
FMT-403(MIDI音源カード)	¥ 72,800	¥ 54,800
FMT-411(ビデオカード)	¥ 35,000	¥ 26,500
FMT-414(ビデオプロセッサカード)	¥198,000	¥148,000
FMT-121(SCSIカード)	¥ 30,000	¥ 22,500
FMT-611(I.O拡張ユニット)	¥ 39,800	¥ 29,800
FMT-612(I.O拡張ユニット)	¥ 89,000	¥ 66,800
FMT-221(エミュレーターカード)	¥ 80,000	¥ 60,000

Apple Macintosh



Aセット
Color Classic 4M/HD160 ……¥278,000
8MB増設RAM ……¥ 65,000
合計¥343,000➡トピア特価¥228,000
月々¥5,700 ×24回 ボ¥30,000×4回

Bセット
LCIII 4M/HD160 ……¥278,000
標準キーボードII ……¥ 15,000
13インチカラー ……¥130,000
合計¥408,000➡トピア特価¥298,000
月々¥5,400 ×36回 ボ¥25,000×6回

Cセット
MACIIvi 4M HD80/CD ¥488,000
13インチカラー ……¥130,000
標準キーボードII ……¥ 15,000
2M増設×2 ……¥15,000×2
合計¥663,000➡トピア特価¥348,000
月々¥6,400 ×36回 ボ¥30,000×6回

Dセット
MACIIvx 4M HD160/CD ……¥718,000
13インチカラー ……¥130,000
標準キーボードII ……¥ 15,000
8M増設×2 ……¥65,000×2
合計¥993,000➡トピア特価¥527,000
月々¥6,800 ×48回 ボ¥40,000×8回

Eセット
MAC Centris650 8M HD500/CD ……¥798,000
E-MACHINE FuturaAMX ……¥198,000
ナナオ T560 ……¥278,000
モニターケーブル ……¥ 10,000
拡張キーボードII ……¥ 30,000
合計¥1,434,000➡トピア特価¥1,018,000
月々¥13,500 ×60回 ボ¥50,000×10回

Fセット
PowerBook180/120MB ……¥818,000
AP-Pwc 6M ……¥ 65,000
合計¥883,000➡トピア特価¥598,000
月々¥7,800 ×60回 ボ¥30,000×10回

プリンター

	標準価格	現金特価
BJ-330J(CANON)	¥208,000	¥108,000
BJ-15V(CANON)	¥ 89,800	¥ 62,000
BJ-10V Custom	¥ 69,800	¥ 38,000
BJ-10V lite	¥ 69,800	¥ 49,800
PC-PR101/TN103	¥ 69,800	¥ 49,800
PC-PR201/63A	¥158,000	¥ 93,000
PC-PR201/80LA	¥275,000	¥185,000
PC-PR201/63	¥125,000	¥ 85,000
HG-4000PC	¥198,000	¥ 90,000
VP-2061PC	¥130,000	¥ 77,000
VP-1047PC	¥ 99,800	¥ 53,000
VP-1350PC	¥ 96,800	¥ 45,000
AP-300	¥ 59,800	¥ 35,000
AP-700	¥ 79,800	¥ 54,800
AP-900PC	¥ 94,800	¥ 41,800
AP-1000PC	¥ 99,800	¥ 67,000
JJ-100(スター)	¥ 74,800	¥ 38,000
JJ-100A(スター)	¥ 79,800	¥ 49,800
JR-200CL(スター)	¥128,000	¥ 59,000

無停電電源装置
—停電時のデーター保護に！—
サンケン MPS-500JH
定価¥39,800➡トピア特価¥33,000

モデム

	標準価格	現金特価
COMSTARZ CLUB24/5(NEC)	¥ 39,800	¥ 23,800
PV-A24V5(アイワ)	¥ 39,800	¥ 25,000
MD-24FB5V(オムロン)	¥ 39,800	¥ 24,500
MD-96FB5V(オムロン)	¥ 88,000	¥ 52,800
PV-A96V5B(アイワ)	¥ 98,000	¥ 56,000
〈ポケット〉		
PV-M24V5(アイワ)	¥ 36,800	¥ 23,800
MD-24FP5V(オムロン)	¥ 36,800	¥ 21,500
MC-24PA5(マイクロコア)	¥ 26,800	¥ 18,800
〈内蔵型〉		
MD-24FN5V(オムロン)	¥ 36,800	¥ 25,000
MD-24FD5V(オムロン)	¥ 44,800	¥ 27,000

メモリーボード

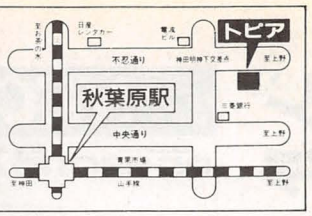
	現金特価
98note用	
ENA-4000(メルコ)	¥ 18,000
ENA-8000(メルコ)	¥ 34,800
NA34-8M(I.Oデータ)	¥ 32,000
ENT-6000S(メルコ)	¥ 25,800
NT34-6ML(I.Oデータ)	¥ 25,800
RCD-8000S(メルコ)	¥ 39,800
386note AR用	
EP-SIMN-4M(I.Oデータ)	¥ 26,500
Dyna Book用	
PIO-31SS-G4ME(I.Oデータ)	¥ 24,800
PIO-31SS-G8ME(I.Oデータ)	¥ 46,000
486Gシリーズ用	
EP-SIM-2MS(I.Oデータ)	¥ 9,800
EP-SIM-4MS(I.Oデータ)	¥ 19,000
FA内蔵用	
EFA-8000S(メルコ)	¥ 39,500
FA34-4MS(I.Oデータ)	¥ 22,000
98用RAMボード	
PC34R-8M(I.Oデータ)	¥ 43,000
EMJ-4000S(メルコ)	¥ 27,000

アクセラレータ&コプロ

	現金特価
〈PC98・286マシン用〉	
HSP-4SV25(CPU)	¥ 28,000
HSS-4S7D25(CPU+コプロ)	¥ 34,500
HSP-4SD33(CPU)	¥ 37,500
HSS-4S7D33(CPU+コプロ)	¥ 45,000
PK-X486SL・SG(CPU)	¥ 28,000
PK-X486/87SL・SG(CPU+コプロ)	¥ 34,500
i80287XL(コプロ)	¥ 15,800
〈386マシン用〉	
HSP-DL(CPU)	¥ 19,800
HSS-DL7(CPU+コプロ)	¥ 33,000
PK-CX486DE(CPU)	¥ 18,500
PK-CX486/87D(CPU+コプロ)	¥ 31,500
PK-EP486D	¥ 20,000
i80387SL・DX	¥ 12,800
〈486マシン用〉	
HSP-D2S(倍速CPU)	¥ 82,000
ODP486SX25(倍速CPU)	¥ 79,800
i80487SX(コプロ)	¥ 75,000

セットの組み合わせ自由 ——— サポート体制万全

C&Cネットワーク
トピア
AKIHABARA JAPAN
●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3253-2921(代)
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3 森産ビル3F
★受付時間＝AM10:00～PM7:00 年中無休 ★FAX.03-3253-2923
★〈振込先〉三菱銀行 秋葉原支店 普通口座No.4757563 トピア



機能性を！ 安心システム：内蔵HDDのセットやインストールのサービス

EPSON PC-386/486シリーズ

DynaBook EZ

J31EZ001 ……¥248,000
J31DPR03 ……¥ 69,800
合計¥317,800➡トピア特価¥188,000
月々¥5,500 ×24回 ボ¥20,000×4回

Dyna Book V386

J31SX0VW ……¥328,000
AP-300 ……¥ 59,800
ケーブル ……¥ 4,800
合計¥392,600➡トピア特価¥198,000
月々¥3,100 ×36回 ボ¥20,000×6回

PC-9801FA 限定

Aセット
PC-9801FA ……¥458,000
14"カラーCRT ……¥ 84,800
LHD-B240H ……¥168,000
JJ-100 ……¥ 74,800
合計¥785,600➡トピア特価¥338,000
月々¥4,?00 ×48回 ボ¥25,000×8回

Bセット
PC-9801FA ……¥458,000
14"カラーCRT ……¥ 84,800
CRC-SCS120 ……¥118,000
合計¥660,800➡トピア特価¥258,000
月々¥4,200 ×36回 ボ¥25,000×6回

PC-386 NOTE AR



画面が大きく、明るく、見やすくなった。デスクトップの使いやすさ高性能を凝縮した省スペースノートパソコン

PC-386NAR2 ……¥288,000
80MB HDD ……¥ 89,800
MS-DOS ……¥ 9,800
BJ-10V custom ……¥ 69,800
合計¥457,400➡トピア特価¥258,000
月々¥4,200 ×36回 ボ¥25,000×6回

PC-486P 新製品



省スペース設計の486デスクトップマシン。

Aセット
PC-486P2 ……¥278,000
14"カラーCRT〈DP0.28〉……¥107,000
PC-PR150N ……¥ 69,800
合計¥454,800➡トピア特価¥263,000
月々¥4,400 ×36回 ボ¥25,000×6回

Bセット
PC-486P2 ……¥278,000
14"ハイレゾモニタ ……¥118,000
PCSKB(ビデオボード) ……¥ 79,800
PCKBZM(増設ビデオメモリ) ……¥ 16,000
HD-121A ……¥108,000
EP-SIM-4MS ……¥ 22,000
MS DOS V3.3 ……¥ 9,800
MS WINDOWS V3.0A ……¥ 25,000
合計¥656,600➡トピア特価¥435,000
月々¥5,600 ×48回 ボ¥33,000×8回

PC-486GR Super

PC486シリーズ最高峰。Windowsを駆使するために生まれたi486™DX2 50MHz&ハイレゾリューション標準搭載。



新製品
GRS3(3.5"FDD2基+5"FDD1基)…定価¥493,000
GRS5(5"FDD2基) ……定価¥468,000
GRS5E(5"FDD2基+100MB HDD)定価¥548,000
GRS2(3.5"FDD2基) ……定価¥468,000
GRS2E(3.5"FDD2基+100MBHDD)定価¥548,000

PC-486GF

Aセット
PC-486GF ……¥348,000
14"カラーCRT ……¥ 84,800
EP-SIM-4MS ……¥ 22,000
合計¥454,800➡トピア特価¥235,000
月々¥4,300 ×36回 ボ¥20,000×6回

Bセット
PC-486GF ……¥348,000
14"カラーCRT ……¥ 84,800
LHD-B240H ……¥168,000
合計¥600,800➡トピア特価¥315,000
月々¥5,300 ×36回 ボ¥30,000×6回

PC-486GR+

Windows環境のために強化された基本性能と拡張性。トータルバランスに優れた486ハイレゾリューションマシン。



新製品
GRP3(3.5"FDD2基+5"FDD1基)…定価¥383,000
GRP5(5"FDD2基) ……定価¥358,000
GRP5E(5"FDD2基+100MB HDD)定価¥438,000
GRP2(3.5"FDD2基+100MBHDD)定価¥438,000

PC-486GR

Aセット
PC-486GR ……¥458,000
14"カラーCRT(ハイレゾ対応)…¥118,000
EP-SIM-4MS ……¥ 22,000
合計¥598,000➡トピア特価¥311,000
月々¥5,100 ×36回 ボ¥30,000×6回

Bセット
PC-486GR ……¥458,000
14"カラーCRT(ハイレゾ対応)…¥118,000
EP-SIM-4MS ……¥ 22,000
CRC-SCS200 ……¥148,000
合計¥746,000➡トピア特価¥383,000
月々¥6,700 ×36回 ボ¥35,000×6回

来たるべきD.T.P.(デスク・トップ・パブリッシング)時代の新しい用途に対応
レーザプリンタ&ページプリンタ

EPSON A3レーザープリンタ
LP-8000 定価¥398,000
新製品
予約受付中!



EPSON **LP-2000** 限定
定価¥198,000➡トピア特価¥119,000
月々¥5,600 ×24回 ボなし

NEC
PC-PR1000/4(EPカートリッジ付)
定価¥188,000➡トピア特価¥129,800
月々¥7,000 ×12回 ボ¥30,000×2回

PC-PR4000/4(EPカートリッジ)
定価¥788,000➡トピア特価
月々¥8,400 ×48回 ボ¥40,000×8回

CANON
LBP-A304E(トナー付)
定価¥634,000➡トピア特価
月々¥6,800 ×48回 ボ¥35,000×8回

LBP-B406E(EPトナー付)
定価¥424,000➡トピア特価¥268,000
月々¥3,500 ×48回 ボ¥20,000×8回

LBP-A404E(トナー付)
定価¥255,000➡トピア特価¥155,000
月々¥3,900 ×24回 ボ¥20,000×4回

光磁気ディスク

	標準価格	現金特価
LMO-300(ロジテック)	¥198,000	¥145,000
AV-3050MO/P2(キャラベル)	¥218,000	¥162,000
UM-3128(緑電子)	¥198,000	¥148,000
MO-3120(ICM)	¥198,000	¥145,000

SCSI HDD

	標準価格	現金特価
CRC-SCS120(C.リサーチ)	¥108,000	¥ 53,000
CRC-SCS200(C.リサーチ)	¥148,000	¥ 73,000
SHD-S100J(ロジテック)	¥ 99,800	¥ 56,000
SHD-S200J(ロジテック)	¥148,000	¥ 72,000
LHD-B120H(ロジテック)	¥118,000	¥ 75,000
LHD-B240H(ロジテック)	¥168,000	¥100,000
A-100(緑電子)	¥118,000	¥ 55,000
ST-240LBS(テクサ)	¥158,000	¥ 98,000
HD-121A(ティアック)	¥108,000	¥ 55,000
HD-241A(ティアック)	¥138,000	¥ 76,000
FT-120DB(ICM)	¥118,000	¥ 75,000
FT-240DB(ICM)	¥188,000	¥105,000
GJ-120(JEF)	¥118,000	¥ 53,000
GJ-240(JEF)	¥158,000	¥ 75,000





内蔵HDD

	標準価格	現金特価
AV-040AR(キャラベル)	¥ 78,000	¥ 45,000
AV-080AR(キャラベル)	¥ 88,000	¥ 50,000
AV-125AR(キャラベル)	¥108,000	¥ 58,000
CRC-IHE80(C.リサーチ)	¥108,000	¥ 45,000
CRC-IHE124(C.リサーチ)	¥122,000	¥ 55,000
TR-NE40L(テクサ)	¥ 34,800	¥ 28,000
LHD-NS80(ロジテック)	¥108,000	¥ 48,000
LHD-NS130(ロジテック)	¥118,000	¥ 58,000
BLT-N80(緑電子)	¥108,000	¥ 45,000
BLT-N120(緑電子)	¥128,000	¥ 55,000
NT-80NSL(ニューテック)	¥108,000	¥ 50,000
LHD-NSL80(ロジテック)	¥ 89,800	¥ 63,000
LHD-S240HP(ロジテック)	¥149,800	¥ 99,800
LHD-E100K(ロジテック)	¥ 99,800	¥ 75,000

FDD

	現金特価
CRC-FD3.5SS(Cリサーチ)	¥ 16,000
CRC-FD3.5WS(Cリサーチ)	¥ 26,800
FD-32S(ティアック)	¥ 23,800
CRC-FD5WS	¥ 36,000
CRC-FD5SS(Cリサーチ)	¥ 23,000

ソフト

	標準価格	現金特価
松V6	¥58,000	¥36,000
一太郎Ver4.3	¥58,000	¥37,000
花子Ver2	¥58,000	¥37,000
MS-WORD	¥58,000	¥36,800
Multiplan4.1	¥68,000	¥46,000
MS-EXCEL	¥98,000	¥59,800
ロータス1.2.3	¥98,000	¥56,000
CANDY4	¥58,000	¥41,000
忍者 4	¥35,000	¥25,000
桐Ver 4	¥98,000	¥59,800
The CARD3+	¥48,000	¥35,000
dBASE III Plus	¥198,000	¥135,000
dBXL	¥69,800	¥54,800
Quick C	¥20,000	¥12,800
Quick BASIC	¥20,000	¥12,800
MS-WORKS	¥40,000	¥26,000
アシストカルク	¥9,700	¥ 7,000
CCT-98III	¥20,000	¥15,800
まいと～く	¥28,000	¥17,500
三代目大番頭	¥250,000	¥162,000
PCA会計企業編B	¥148,000	¥99,800
弥生会計III	¥80,000	¥49,800
TOP給与計算	¥198,000	¥128,000
Let'sアイリス	¥58,000	¥36,000
Z'sSTAFF KID98	¥28,000	¥19,000
サイクロンExpress α98	¥165,000	¥119,800
Hyper彩子	¥88,000	¥65,000
HyperFRAME	¥98,000	¥73,000
POP名人EX	¥380,000	¥298,000
ゼネリックCAD	¥98,000	¥72,000

プロッター

SketchMate
本格的なCAD画面にも対応するワイドな出力で、ビジネスからホビーまでパワフルに使える A3モデル。
RP-22
本体価格¥138,000
トピア特価¥103,000



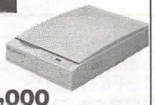
RP-21
本体価格¥98,000
トピア特価¥74,000

	標準価格	現金特価
DPX-3600(ローランド)	¥890,000	¥669,000
DPX-2600(ローランド)	¥740,000	¥558,000
RP-11P(ローランド)	¥ 69,800	¥ 54,000
GRX-300AG(ローランド)	¥780,000	¥588,000
GRX-400AG(ローランド)	¥980,000	¥738,000
CAMM-1(カッティングプロッター)	¥498,000	¥388,000
MP-5300(グラフテック)	¥198,000	¥152,000
FP-8100(グラフテック)	¥890,000	¥672,000
FP-8200(グラフテック)	¥690,000	¥522,000
C2847A(YHP)	¥1,300,000	¥969,000
KD-4610A(グラフテック)	¥199,000	¥149,800
KD-4310A(グラフテック)	¥168,000	¥128,000
KW-4300(グラフテック)	¥198,000	¥149,000
KW-4600(グラフテック)	¥228,000	¥175,000

デジタイザー

	標準価格	現金特価
CF-10(デジタル・フェーダー)	¥22,000	¥ 5,800
CN-20(ミュージック・エントリー・パッド)	¥22,000	¥18,000
MA-12C(マイクロ・モニター)	¥14,000	¥11,500
CS-10(ステレオマイクロモニター)	¥17,000	¥14,500
CM-64(LA/PCMサウンド・モジュール)	¥129,000	¥105,000
PC-200II(MIDIキーボード・コントローラー)	¥38,000	¥30,500
CP-40(はなうたくん)	¥33,000	¥27,000
CA-30(アレンジくん)	¥49,000	¥40,000
CM-500(GSサウンドモジュール)	¥115,000	¥94,000
CM-300(GSサウンドモジュール)	¥58,000	¥48,000
SX-68MII(MIDI.I/F)	¥19,800	¥16,800
FMT-402(MIDI.I/F)	¥35,000	¥28,000
SC-55	¥69,000	¥55,000
SC-33	¥49,800	¥39,800

イメージスキャナ



カラーイメージスキャナー
NEC **PC-IN500/4C**
定価¥298,000 特価¥222,000

GT-8000(EPSON)	¥298,000	¥218,000
GT-6000(EPSON)	¥178,000	¥119,000
GT-400(EPSON)	¥ 99,800	¥ 73,000
HS-40CL-H(オムロン)	¥ 46,800	¥ 35,000
HS-60F-H(オムロン)	¥ 46,800	¥ 35,000
HS-10RII(オムロン)	¥ 49,800	¥ 33,000
HS-7RII(オムロン)	¥ 39,800	¥ 28,000

コンピューターミュージック



ミュージ郎300
¥88,000 特価¥72,000

ミュージ郎500
¥145,000 特価¥120,000

ミュージ郎Jr. NOTE
特価¥45,000

ミュージ郎音楽教室
ED-300N 定価¥108,000
特価¥86,000

ミュージ郎Jr.
BOARD 定価¥59,800
特価¥33,800

超低金利クレジット！ **全商品完全保証付**

〈特報〉PC-9801NC(限定)定価¥598,000

どこにも負けない価格で頑張ります。

システム System21

NEC PC-9801BX/U2 セット



PC-9801BX/U2……¥218,000
PC-KD854N(14インチディスプレイ)……¥ 84,800
JP-200(15インチ・プリンター)……¥104,800
DS-31(3段ラック)……¥ 13,000

標準小売価格 ¥420,600

40% off ¥249,800 〈消費税別〉

NEC PC-9821Ae/U2 セット



PC-9821Ae/U2……¥358,000
PC-KD1522(15インチディスプレイ)……¥ 99,800
JP-200(15インチ・プリンター)……¥104,800
DS-31(3段ラック)……¥ 13,000

標準小売価格 ¥575,600

超特価!TELにて

NEC 98NOTE NS/R セット



PC-9801NS/R……¥288,000
内蔵120M HDD……¥ 99,800
JJ-100(ノート型プリンター)……¥ 74,800
ノート用プリンターケーブル……¥ 6,800

標準小売価格 ¥469,400

超特価!TELにて

NEC PC-9801 NA/C セット



PC-9801NA/C……¥498,000
BJ-10VC……¥ 69,800
プリンターケーブル……¥ 4,800

標準小売価格 ¥572,600

32% off ¥388,000 〈消費税別〉

本体

システム特価

[NEC]
PC-9801BA/U2(新製品) 定価¥328,000……¥TEL特価
PC-9821As/U2(新製品) 定価¥448,000……¥TEL特価
PC-9801US 定価¥248,000……¥125,000
PC-98MULTIモデルS1 定価¥318,000……¥217,000
PC-9801NA/C 定価¥498,000……¥348,000
PC-9801NA 定価¥348,000……¥TEL特価
PC-9801NS/R(新製品) 定価¥288,000……¥195,000
PC-9801NS/T 定価¥288,000……¥155,000
PC-9801NS/L 定価¥288,000……¥148,000
[EPSON]
PC-486GR Super2(新製品) 定価¥468,000……¥TEL特価
PC-486GR5 定価¥458,000……¥処分特価
PC-486P2 定価¥278,000……¥188,000
PC-386NAR2 定価¥288,000……¥168,000

ディスプレイ

システム特価

[NEC]
PC-KM151 定価¥148,000……¥88,800
PC-KM171 定価¥258,000……¥TEL特価
PC-KD1511 定価¥118,000……¥67,800
PC-KD881(限定) 定価¥118,000……¥62,800
PC-KD1522 定価¥99,800……¥69,800
PC-KD1521 定価¥89,800……¥54,800
PC-KD854N 定価¥84,800……¥37,800
[三菱]
XC-1498CII 定価¥107,000……¥41,800
[EPSON]
CR-5500 定価¥168,000……¥84,800
[シャープ]
CU-14MD 定価¥74,800……¥38,800
[三洋]
CMT-14UDLS 定価¥118,000……¥72,800

プリンター

システム特価

[NEC]
PC-PR201/63A 定価¥158,000……¥89,800
PC-PR201/63 定価¥125,000……¥69,800
PC-PR201/45L 定価¥95,000……¥53,800
PC-PR1000/4 定価¥188,000……¥TEL特価
PC-PR101/TN103 定価¥69,800……¥47,000
[スター精密]
JP-200 定価¥104,800……¥48,800
JJ-100A 定価¥89,800……¥57,800
JJ-1000 定価¥79,800……¥38,800
[CANON]
BJ-330J(カード付) 定価¥208,000……¥99,800
BJ-15V 定価¥89,800……¥64,800
BJ-10VC 定価¥74,800……¥41,800
BJ-10V Lite 定価¥69,800……¥TEL特価

ハードディスク・フロッピーディスク

システム特価

[TEXA]
エステートES-170 定価¥99,800……¥74,800
TRUST-NE40L 定価¥34,800……¥28,800
[コンピュータリサーチ]
CRC-SCS200 定価¥148,000……¥76,800
CRC-SCS120 定価¥112,000……¥TEL特価
CRC-IHE80 定価¥108,000……¥39,800
[エレコム]
EH-170EX 定価¥129,800……¥79,800
EH-120EX 定価¥99,800……¥64,800
EH-85EX 定価¥89,800……¥54,800
EHB-250G(486GR内蔵) 定価¥138,000……¥TEL特価
EHB-540G(486GR内蔵) 定価¥298,000……¥TEL特価

RAMボード

システム特価

[I/Oデータ機器]
PC34R-2M 定価¥23,000……¥17,200
PC34R-4M 定価¥35,000……¥26,200
BA34-4M 定価¥28,000……¥23,800
NT34-6ML(NS/T専用) 定価¥33,000……¥22,400
NA34-8M(NA・NA/C用) 定価¥40,000……¥32,800
NA34-4M(NA・NA/C用) 定価¥21,000……¥17,800
PK-X486/87SL(286倍速) 定価¥43,000……¥34,400
PK-X486SL(286倍速) 定価¥35,000……¥28,000
"IOデータはソフト付きです"
[メルコ]
ENA-8000 定価¥43,000……¥36,500
RCD-4000S 定価¥26,000……¥21,800
RCD-8000S 定価¥50,000……¥42,500
XMC-2000S 定価¥13,000……¥10,000

中古売買表 2月14日現在

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC9801FA2/U2	¥100,000	¥138,000	PC9801NA/C	¥270,000	¥298,000	PC486GR2/5	¥180,000	¥200,000
PC9801FS2/U2	¥ 80,000	¥ 98,000	PC9801NA	¥145,000	¥188,000	PC386GS2/5	¥ 70,000	¥ 95,000
PC9801FX2/U2	¥ 60,000	¥ 88,000	PC9801NS/T	¥100,000	¥130,000	PC386V	¥ 60,000	¥ 85,000
PC9801DA2/U2	¥ 80,000	¥ 95,000	PC9801NS/E	¥ 85,000	¥110,000	PC386P2	¥ 70,000	¥ 90,000
PC9801DX2/U2	¥ 55,000	¥ 75,000	PC9801NS	¥ 70,000	¥ 90,000	PC286VG	¥ 65,000	¥ 85,000
PC9801RX21	¥ 50,000	¥ 70,000	PC9801NV	¥ 60,000	¥ 80,000	X68000セット	¥ 40,000	¥ 70,000
PC9801VX21	¥ 40,000	¥ 65,000	PC9801NOTE	¥ 50,000	¥ 75,000	400ラインカラー(アナログ)	¥ 20,000	¥ 30,000
PC9801US	¥ 85,000	¥118,000	PC386NAR2	¥130,000	¥158,000			

富士通 FM TOWNS MARTY

が60%OFFの¥238,000と大特価

EPSON PC-486GR+5 セット



PC-486GRP5 ……¥358,000
CR-5500(15') ……¥168,000
標準小売価格¥526,000

超特価！TELにて

EPSON PC-386 NOTE NAR2 セット



PC-386NAR2 ……¥288,000
BJ-10VC ……¥ 69,800
プリンターケーブル……¥ 6,800
標準小売価格¥453,000

42% off ¥211,800 〈消費税別〉

FUJITSU FM TOWNS II 基本セット



FM-TOWNSIIモデルUR20 ¥288,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード)¥30,000
標準小売価格¥318,000

??% off ¥2?9,800 〈消費税別〉

Apple Computer Macintosh LC III 純正 160MB セット



Macintosh LCIII 4MB/HD160 ¥308,000
Macintosh 13インチRGBディスプレイ¥130,000
Apple keyboard II …¥15,000
標準小売価格¥447,800

超特価！TELにて

ハードディスク

98ノート・マルチ内蔵200Mハードディスク ¥74,800
98用外付け120Mハードディスク ¥49,800

ご卒業おめでとうセール(3/1~3/31)

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい！

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

新品価格表

その他		ワープロ	
	システム特価		システム特価
(コピーツール)		[NEC]	
ファイルマスター98 Ver3.0		文豪ノートSJ	
定価¥19,800	¥ 15,800	定価¥180,000	¥113,000
ウィザードV3		文豪ミニ5SV	
定価¥19,800	¥ 14,800	定価¥200,000	¥118,000
玲於奈(レオナ)98		文豪ミニ7SX(限定)	
定価¥72,000	¥ 59,800	定価¥228,000	¥128,000
最新ファイラー		[SHARP]	
定価¥2,000	¥ 1,800	書院WD-Y300(展示品)	
(ビジネスソフト)		定価¥175,000	¥95,000
アシストワード・カルク・コール	¥ 6,980	書院WD-A751	
WXII+ Ver2.5	¥ 7,360	定価¥235,000	¥145,000
JG Ver3.0	¥42,300	[富士通]	
一太郎 Ver4.3	¥38,800	OASYS30LG101	
まいと～く V2.1	¥19,800	定価¥178,000	¥TEL特価
(モデム)		OASYS30AX401	
MC24PA5(マイクロコア)		定価¥228,000	¥148,000
定価¥26,800	¥ 19,800	OASYS30LX501	
PV-A24V5(アイワ)		定価¥198,000	¥128,000
定価¥39,800	¥ 28,800	OASYS POCKET2	
(OAサプライ)		定価¥99,800	¥69,800
PC98用マウス	¥1,980より		
キーボードカバー	¥1,880より		
FM音源ボード	¥10,800		
(ソフトは税込みです)			

コーナーディスケット 1枚当り

	N/B	有名メーカー
3.5" 2DD	60	98
3.5" 2HD	80	125
5" 2D	−	39
5" 2DD	−	60
5" 2HD	−	68

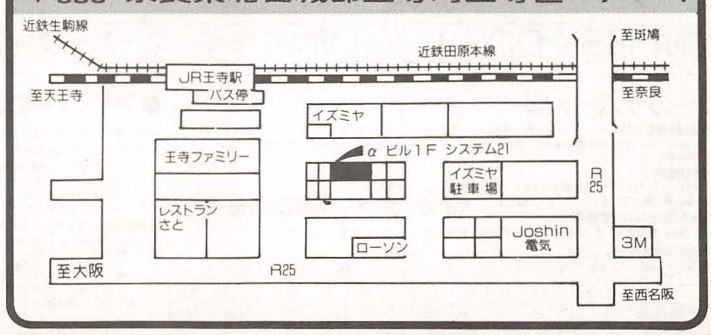
オール税込
通販は
100枚より

定価¥98,000を¥83,300にて

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み／TEL.(0745) 72-9801・FAX.(0745)72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。
■お支払い／下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。
■発　送／御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)
■保　証／全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障
■送　料／一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。
※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。
■振 込 先／さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 ㈱システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 ㈱システムエース

TEL (0745) 72-9801 FAX 72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2−7−4



新製品発表 記念 大特価 大セール 電脳最前線 in アイ・ツー 大阪店 東京店

フェア期間／平成5年3月8日(月)〜4月7日(水)

新発売 FM TOWNS マーティー MARTY デビュー

〜クレジットお支払い例〜
月々¥3,000からOK 月々¥3,000×36回 月々¥4,200×24回 月々¥8,200×12回
楽ラク！
テレビに接続の FM TOWNS 選べる／使える／ソフトが豊富
定価¥98,000 ➡ アイ・ツー新製品特価 ¥95,000

今月の大特価

FMR-50NB1
定価¥238,000
75% off
ノートブック16ビットパソコン
3.5″FDD×1 ICスロット×1
メモリ×2MB
台数限定 ¥59,800
今なら「F1-DATA BOX」定価¥32,000をプレゼント

FM R-CARD

990g・ジャストA4サイズ・うすさ26.5mm



今月の目玉はコレ！
9周年記念 限定商品
早い者勝ち!!
祝の9周年
新古品 ¥49,800
新品 ¥69,800

FM TOWNSユーザーに告ぐ

毎月¥3,000〜のラクラククレジットOK！
今がチャンス！こんなに安い差額で新製品にバージョンUP。
2月20日現在の表です／中古商品は、商品の状態・相場によって変動します。必ず事前にTELにてお確かめ下さい。

今お持ちの機種	現行モデル UX20	現行モデル CX20	新機種スタンダードタイプ UG20	HG20	HR20
FM TOWNS2F	140,000	185,000	170,000	190,000	210,000
FM TOWNS20F	120,000	165,000	150,000	170,000	190,000
FM TOWNSⅡUX20		135,000	128,000	140,000	155,000
FM TOWNSⅡCX20			125,000	140,000	165,000

表以外のパソコンも超高価に買取りして下取り致します。☎にてお問い合せ下さい。

これだけはそろえたいアイ・ツーおすすめプラン＋アイ・ツーBigプレゼント付基本セット・クレジット均等払い早見表

本体 ＼ ディスプレイ名 キーボード		FMT-DP533 FMT-KB101A	FMT-DP5351 FMT-KB101A	FMT-DP5361 FMT-KB101A
FM TOWNSⅡ HR20 ＋（アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント）	定価合計	¥554,200	¥574,200	¥622,400
	24回	¥17,800	¥18,500	¥20,000
	36回	¥12,600	¥13,000	¥14,100
	48回	¥10,200	¥10,500	¥11,400
FM TOWNSⅡ HR100 ＋（アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント）	定価合計	¥634,200	¥654,200	¥702,400
	24回	¥20,100	¥20,800	¥22,300
	36回	¥14,200	¥14,600	¥15,700
	48回	¥11,500	¥11,800	¥12,700
FM TOWNSⅡ HR200 ＋（アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント）	定価合計	¥694,200	¥714,200	¥762,400
	24回	¥22,000	¥22,700	¥24,200
	36回	¥15,500	¥16,000	¥17,000
	48回	¥12,500	¥12,900	¥13,800

キーボードをテンキー付FMT-KB107or207に変更ご希望の方は、月々¥300〜¥700エンUPとなります。
ハードディスク内蔵タイプ(CX40・100、HG40・100、HR100・200)をご希望の方はお気軽に☎又はお店のTOWNSスタッフまで、お申し付け下さい。

富士通FM TOWNS専門店・FMショップ会会員店 FM・LAB アイ・ツー ならではの

元祖 アイ・ツーBig特典
アイ・ツーにて期間中FM TOWNSⅡをお買上げの方全員に
FM TOWNSⅡ用 キーボードカバー
FM TOWNSⅡ用 マウスパット
FM TOWNSⅡ用 フロッピーディスクケース
FM TOWNSグッズ
アプリケーション情報
（FM TOWNSⅡソフトウェア情報満載誌）
システム構成図
（これさえあればそろえたい周辺機器もバッチリ）
観月ありさ特大ポスター
観月ありさテレフォンカード
全国送料無料サービス！
（沖縄・離島の方は別途ご相談します）
これだけのプレゼント／うれしいね!!

FM TOWNSⅡご購入の方はこれだけはそろえたい アイ・ツーおすすめプラン

1. FM TOWNSⅡ用ソフト ●学習・教育・ゲームとれでも定価¥10,000までのあなたのお好きなもの
2. 10枚 ●メーカー3.5インチフロッピーディスク
3. TVチューナー ●勉強・ゲームにあきたらテレビも見れるスイッチおすだけ 定価¥39,800
4. カラープリンター 定価¥80,000 ケーブル 定価¥3,800 ●あなたの作ったワープロ・グラフ・カード・年賀状、最後はこれでバッチリ
5. 日本語MS-DOS Ver.3.1基本システム ●いろいろなソフトを使うためには基本OSが必要。まずはコレ!! 定価¥9,800

FM TOWNSⅡ 超お買得基本セット

- FM TOWNSⅡ-UG20(本体) 定価¥268,000
- FMT-KB101A or 201A(キーボード) 定価¥10,000
- FM PR-204B(24ドットカラー熱転写プリンター) 定価¥80,000
- プリンターケーブル 定価¥3,800
- プリンター用紙(A4カット紙) 定価¥600
- FMT-416(TVチューナーカード) 定価¥38,800
- FMT-SP101(アンプスピーカーシステム) 定価¥29,800
- FM TOWNSⅡ学習orゲームソフト(お好きなもの1つ) 定価¥10,000
- 3.5インチフロッピーディスク10枚 定価¥3,000
- B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1基本システム) 定価¥9,800
- 元祖アイ・ツービッグ特典 プレゼント

定価合計 ¥458,800 アイ・ツー特価 ¥299,800
¥14,400×24回 ¥10,100×36回 ¥8,200×48回
アイ・ツー超低金利クレジット!!頭金ナシ!!均等払いはいかが？

新発売 FM R-CARD/E

持ち歩くなら 超コンパクト990g ・8時間稼働
FM R-CARD/E 本体標準価格 198,000円
FM R-50CARD 本体標準価格 40MB HDタイプ 398,000円 FDDタイプ 278,000円

FM NoteBookシリーズ アイ・ツー大特価☎にて
毎月¥3,000〜のラクラク・クレジットOK!!
機能充実 システムに応える
FM R-50NB2 本体標準価格 198,000円
FM R-50NBX/T1 本体標準価格 80MB HDタイプ 758,000円 40MB HDタイプ 678,000円 FDDタイプ 558,000円
FM R-50NBX2 本体標準価格 80MB HDタイプ 458,000円 40MB HDタイプ 378,000円 FDDタイプ 258,000円
FM R-50NBX/T2 本体標準価格 80MB HDタイプ 878,000円 40MB HDタイプ 798,000円 FDDタイプ 678,000円

FM TOWNS USEDコーナー 限定！

1. FM TOWNS 2F → ¥45,000より
2. FM TOWNS 20F → ¥68,000より
3. FM TOWNS 40H → ¥118,000より
4. FM TOWNS CX20 → ¥118,000より
5. FM TOWNS CX40 → ¥159,800より
6. FM TOWNS UX20 → ¥128,000より
7. FM TOWNSⅡ HR20 → ¥226,000より

1〜5をお買い上げの方 USED モニター＋キーボードを¥55,000の特別価格にて販売中//
もちろん分割払い(クレジット)もOK//
尚、USED商品は相場により価格変動かあります。安くなっている場合もありますので、TELにてお問い合せ下さい。

TOWNSⅡオプション

	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101(TVチューナー)	¥39,800	¥27,900
FMT-SP101(スピーカ)	¥29,800	¥20,900
ミニアンプスピーカーシステム	¥13,800	¥11,000
FMT-361	¥89,800	¥大特価
FMT-412A(ビデオカードⅡ)	¥40,000	¥28,400
FMMD-311G 新製品 2400FⅡモデル	¥35,800	¥24,700
FMT-611(拡張ユニット)	¥39,800	¥27,800
FMT-416(TVチューナーカード)	¥38,800	¥26,900
FMT-121(SCSIカード)	¥30,000	¥21,000
ビデオ出力ユニット	¥59,800	¥44,800
HS-1300マイク付ヘッドホンハイパーインカム	¥12,000	¥8,800
TOWNSヘッドセット	¥6,500	¥5,500
カラー熱転写プリンタ10	¥120,000	¥83,800
カットシートフィーダ	¥22,800	¥17,000
ハガキフィーダ	¥12,000	¥9,000
カラーインクジェットプリンタ11	¥398,000	¥278,000
FMJP-101G 新製品 (ケーブルサービス)	¥79,800	¥57,000
FMPR-204B	¥80,000	¥39,800
JOYRITER FP-150FX NEW 転写ブックプリンター(ケーブル付)	¥59,800	¥39,800
PRINT-BOYⅡ(PB-02)	¥29,800	¥19,800
拡張RAMモジュール1MB	¥12,000	¥8,980
拡張RAMモジュール2MB	¥20,000	¥14,800
拡張RAMモジュール4MB	¥39,800	¥29,800
拡張RAMモジュール8MB	¥67,800	¥47,800
タ・機器 ロ・ディ FJ-SIM32-2MS	¥10,000	¥7,800
FJ-SIM32-4MS	¥20,000	¥15,000
FJ-SIM32-8MS	¥40,000	¥29,800
メルコ XMT-2000S	¥9,800	¥7,800
XMT-4000S	¥19,800	¥14,800
XMT-8000S	¥39,800	¥29,800
エックス EF-100(100MB)内蔵タイプ	¥118,000	¥ズバリ
EF-140(140MB)内蔵タイプ	¥138,000	
EFX-100G(100MB)	¥118,000	¥大特価
EFX-140G(140MB)	¥138,000	
HDIT-100(100MB・内蔵タイプ)	¥78,000	アイ・ツー特価
HDIT-200(200MB・内蔵タイプ)	¥98,000	アイ・ツー特価

（遂に新登場//FM-TOWNS用低価格 数値演算プロセッサーMCP-35DT 定価¥58,000・大特価TELにて）

TOWNS厳選ソフトコーナー

	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1 L36 基本機能	¥9,800	¥6,380
日本語MS-DOS V3.1 L35 拡張機能	¥8,200	¥5,400
日本語MS-DOS V5.0 L22 基本機能	¥12,800	¥8,400
日本語MS-DOS V5.0 L20 拡張機能	¥10,000	¥6,500
FM-OASYS V1.0 L35 FD版	¥55,000	¥35,700
FM-OASYS V1.0 L35 HD版	¥58,000	¥37,700
FM-OASYS V1.0 LBP対応	¥61,000	¥39,700
ハイパー遊・名人Ⅱ	¥42,000	¥27,300
MS-WORD	¥58,000	¥40,800
クレヨナージュ	¥42,000	¥27,300
F-BASIC386 V2.1 L10	¥25,000	¥16,200
F-BASIC386コンパイラ V2.1 L10	¥45,000	¥29,200
High C Compiler V1.7 L11	¥40,000	¥26,000
3861 ASM TOOL KIT V2.2 L11	¥80,000	¥52,000
FIDATA BOX	¥32,000	¥18,800
Towns VNET V1.1 L21	¥18,000	¥11,800
富士通 Habitat V2.1 L12	¥6,800	¥4,500
富士通 Air Warrior V1.2	¥7,800	¥5,100
Z's staff PRO TOWNS	¥58,000	¥40,600
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥39,800	¥27,900
TOWNS PAINTS	¥38,000	¥24,700
MS-WORKS	¥40,000	¥25,800
MS-Windows Ver3.0A L17	¥25,000	¥16,200
日本語 Microsoft Windows V3.0 with Multimedia Extensions V1.0 L20	¥34,800	¥22,700
広辞苑 CD-ROM	¥28,000	¥23,000
TOWNS SOUND V1.1 L20	¥28,000	¥18,200
芸達者TOWNS	¥22,600	¥14,700
MUSIC PRO TOWNS	¥19,800	¥13,500
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)	¥39,800	¥27,800
EUPHONYⅡ/SCORE	¥49,800	¥32,400
EUPHONYⅡ/MTR	¥49,800	¥32,400
スーパーシューティングTOWNS	¥9,800	¥6,800
HYPER ADDRESS	¥9,700	¥7,300
HYPER PLANET	¥12,800	¥9,800
HYPER NOTE	¥18,000	¥13,500
CDグラフィックスプレーヤ V1.1 L10	¥4,000	¥2,900
Home studio V1.1	¥12,800	¥8,400
画DB	¥29,800	¥19,400
ロータス1・2・3	¥98,000	¥68,600
Lotus 1-2-3 WINDOWS	¥98,000	¥68,600
ウィングコマンダー(富士通)	¥12,800	¥8,980
many COLORS	¥9,700	¥6,880
POPULOUSⅡ(イマジニア)	¥12,800	¥8,980
人形使い(フォレスト)	¥8,800	¥6,180
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	¥9,800	TEL下さい
Cyber Motion(富士通)	¥22,800	¥18,300
SIM ANT(イマジニア)	¥12,800	¥8,980
幻影都市(ブラザー工業)	¥9,800	TEL下さい
機甲師団Ⅱ(アートディンク)	¥未定	¥7,560
エコロジーマジック	¥7,800	¥5,480
F29(イマジニア)	¥12,800	¥8,980

その他、多数お取り扱いしています。お気軽にTELにてお問い合わせ下さい。

2月20日現在の価格です。在庫切れの場合もこさいますので、お申し込みの事前にTEL下さい。

中古買取りのアイ・ツーは、中古品の

パソコンソフト買い取りっ！

98

ソフト名	買取価格
アージェントミッション	¥3,200
ああっ女神さまっ	¥4,800
蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	¥3,200
AD&Dフールス・オフ・ダークネス	¥3,700
Apros	¥4,200
アマランスⅡ	¥2,700
アンビシャスパチスロ	¥3,500
囲碁聖天	¥4,500
Winning Post	¥4,200
宇宙海賊キャプテンハーロック	¥3,800
ウルトラ作戦・科学特隊出撃せよ	¥3,700
EDGE	¥3,600
AI囲碁3	¥5,700
エアーコンバットⅢ	¥3,500
エアマネジメント	¥3,200
永世名人3	¥5,200
F-19ステルスファイター	¥4,200
F-29リタリエイター	¥3,700
M1タンクプラトゥーン	¥4,000
エリートプラス	¥2,200
エルムナイト	¥4,700
エンチャンター若き魔導師の試練	¥3,500
王将位	¥3,500
GULF WAR蒼鋼伝	¥4,500
GUNSHIP2000	¥4,500
ガンダムアドバンストオペレーション	¥3,200
キャッスルズ	¥3,000
機甲師団Ⅱ	¥2,700
クイーンズ・ライブラリー	¥3,700
クイズ知略の覇者 三国志奇譚	¥2,800
クラシックロード1	¥3,500
クロス・ドイッチュラント	¥3,700
GAGE	¥2,700
KO世紀ビースト三銃士	¥3,800
コマンドH.Q	¥4,200
コラムス	¥2,700
轟Ⅱ	¥4,000
3×3EYES〜三只眼變成〜	¥5,500
サバッシュⅡ	¥4,200
サルコンⅤ	¥3,500
財閥銀行	¥3,700
斬Ⅱ総集編	¥3,000
シュヴァルツシルトⅣ「クレイドル・エンド」	¥4,500
将棋Ⅱ	¥4,700
将棋聖天	¥5,700
シヴィライゼイション	¥3,700
シムアント	¥3,800
雀皇登龍門2	¥4,200
雀豪3	¥5,200
ジョシュア追加シナリオ集1	¥2,000
スクウェアリゾート	¥1,700
スターウォーズ	¥2,700
スタークルーザーⅡ	¥4,200
スペシャルステージ＋シルクロードの幻	¥3,500
スリップストーリム'92	¥1,200
ソードダンサー	¥2,200
ソードダンサー増刊号	¥1,500
ソードワールドPC	¥3,200
卒業〜グラデュエーション	¥3,700
対局囲碁ゴライアス	¥5,200
太閤立志伝	¥2,500
魂の門〜ダンテ神曲より	¥3,600
大航海時代Ⅱ	¥4,000
大戦略Ⅳ	¥3,200
大戦略Ⅳカルトマップ	¥1,500
超時空要塞マクロス リメンバー・ミー	¥4,000
ティラムバラム	¥4,200
D'ark	¥3,300
ディエス・イレ	¥3,000
デザート・ドラグーン	¥2,800
デビルズコース	¥1,700
デルフォイの神託	¥3,000
トップマネジメントⅡ	¥4,000
トキオ	¥3,700
徳川家康	¥3,000
トラフィックコンフュージョン	¥3,000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	¥3,200
信長の野望覇王伝	¥4,800
VIPER	¥2,500
バトルチェス	¥3,000
バトルテック	¥3,800
バランス・オブ・ザ・プラネット	¥5,200
ビーストロードⅡ	¥2,800
B・ZONE	¥2,500
ファイヤーアームズ	¥2,500
4D DRIVING	¥3,800
4D BOXING	¥3,600
ふしぎの海のナディア	¥2,700
ブランディッシュ2-THE PLANET BUSTER	¥5,000
ぷよぷよ	¥2,800
プリンセスミネルバ	¥4,700
プリンセスメーカー	¥4,200
プリンセスメーカー2	¥5,700
プレイメーカーフットボール	¥3,000
プレフクラブ新装開店	¥3,500
ぽっぷるメイル	¥2,500
ポピュラスⅡエキスパート	¥4,000
マスターオブモンスターズFINAL	¥3,700
ミスタープロ野球パーフェクト	¥4,000
森田将棋2	¥4,200
モンスターメーカー	¥3,000
指輪物語第2巻	¥4,000
リクサス	¥2,600
レーザースカッド	¥3,000
レジオナルパワーⅡエディタセット	¥4,000
ロードス島戦記福神漬3	¥2,000
ロボクラッシュ2	¥4,000

98アダルト

ソフト名	買取価格
亜紀子(プレミアムバージョン)	¥2,800
アグミックスセレクト	¥2,000
アルミスト	¥2,500
「E」東京巨乳ストーリィ	¥2,700
イクイク バッ君	¥3,200
イマージュ	¥2,500
ウェディングベルは高らかに	¥1,500
ELLE	¥2,000
帰り道は危険がいっぱい	¥1,500
華麗なる人生	¥2,500
CAT'S PART-1	¥2,800
キャミソール	¥2,200
キャラット	¥3,200
CAL	¥1,700
ACLⅡ	¥2,000
CAL3	¥3,500
きゃんきゃんバニースペリオール	¥1,500
きゃんきゃんバニースピリッツ	¥2,700
きゃんきゃんバニープルミエール	¥2,200
きゃんきゃんバニーⅤ	¥2,800
究極麻雀アイドルグラフィック	¥3,000
KISS	¥2,000
君だけに愛を	¥2,500
キラキラ女神先生	¥2,300
クイーン・オブ・デュエリスト	¥3,000
クィーン・オブ・デュエリストパワーアップディスク	¥1,500
G.R.	¥2,600
グライムキャッツ2成人向	¥3,000
グリーンオアシス	¥2,500
国立機動部隊RIPS-V	¥2,500
殺しのドレス3	¥2,700
しえいくしえいく1完璧版	¥3,200
しえいくしえいく2	¥3,200
シャレイドマジック	¥2,000
Shinc	¥2,700
雀JAKA雀	¥2,700
雀ボーグすずめ	¥2,000
神愛聖人	¥2,800
スーパーバトルスキンパニック	¥2,500
スーパーDPS	¥2,200
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	¥3,700
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢHD	¥3,700
ストラッシュ	¥3,000
脱衣麻雀あにまーじゃんV3	¥3,200
DALK	¥2,700
地球防衛少女イコちゃんUFO大作戦	¥5,200
テセラ	¥2,000
天使たちの午後3番反省版	¥3,200
天使たちの午後Ⅴ狙われた天使たち	¥3,500
DEJAⅡ	¥2,200
電撃ナース	¥2,700
電脳学園ver2.0	¥2,400
電脳学園Ⅱハイウェイバスター	¥2,400
電脳学園Ⅲトップをねらえ	¥2,700
電脳学園Ⅳエイプハンター J	¥2,700
闘神都市	¥2,500
DOR	¥2,000
DOR PART2	¥2,200
DOR PART3	¥2,200
同級生	¥3,800
Dr. STOP	¥1,500
ドラキュラ伯爵	¥2,700
ドラゴンプリンセス	¥2,000
ドラゴンマスターシルク	¥3,000
人形使い	¥2,200

PC8801・MSX・DOS/V・MaC用ソフトや、スーパーファミコン・ネオジオも高く買い取りします。

●アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月（メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい！）
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます！

■下取り、買い取り歓迎！
現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります！下取りの場合はさらに高価にて！
わずかな予算で新品に買い替えできます。 買取り専用TEL. 大阪06-633-9812 東京03-3258-3539

■全国配達（通販システム）万全体制！
忙しいあなたも、もう安心♥ 配達日(日・祝・祭もOK)指定可能 配達時間(午前・午後、夜間)指定可能

■アイ・ツーの中古は安心です。
買取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

●アイ・ツーのお支払い方法は…

1 現金書留にてお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
㈱アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。
※おつりのないようにご送金下さい。
※ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
※切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

2 銀行振込にてお申し込みの方は
各店にお申し込みの方は
●アイ・ツー大阪店 三和銀行 難波支店 (普) 3646352
●アイ・ツー東京店 三和銀行 難波支店 (普) 3646378
㈱アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。
※お振込手数料はご負担願います。

③ 郵便局よりの振込
郵便局口座 大阪4-104341 口座名義㈱アイ・ツーへご送金下さい。
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名(東京店 or 大阪店)をご明記下さい。

④ 代金引替システム
お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。
通販専用Tel.にお申し込み下さい。〈送料と別途手数料が必要です。〉

⑤ アイ・ツーラクラククレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に／お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界NO.1の低金利で本当にラクラク。
夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。
手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

※広告掲載商品は税別価格となっております。お支払時に消費税もあわせてお支払い下さい。
送料サービス特典以外の商品は、全て実費配達料金を頂戴致します。

★ご不明な点等ございましたらお気軽に 06-647-1412 へおかけ下さい。(平日・土AM11:30〜PM6:30)(日・祝AM10:30〜PM7:00)

NEC・EPSON

アイ・ツーお得々セット

(デスクトップ486機)
PC-486P2 定価¥278,000
14インチカラーディスプレイ 定価¥ 74,800
現金一括¥229,800
クレジット支払い例
月々¥ 6,600×48回
月々¥ 8,200×36回
月々¥11,500×24回

(マルチメディア機だ〜っ!)
PC-9821モデルSI 定価¥318,000
80MB内蔵ハードディスク
現金一括¥265,000
クレジット支払い例
月々¥ 7,500×48回
月々¥ 9,300×36回
月々¥11,800×24回

(ノートブックパソコン486機)
PC-9801NA 定価¥348,000
40MB内蔵ハードディスク
現金一括¥250,000
クレジット支払い例
月々¥ 7,000×48回
月々¥12,300×24回
月々¥23,700×12回

本体

(NEC) 定価 販売価格
新製品 PC-9801 BX U2 ¥218,000⇒お問い合せ下さい
新製品 PC-9801 BA U2 ¥328,000⇒お問い合せ下さい
新製品 PC-9821 Ae U2 ¥358,000⇒お問い合せ下さい
新製品 PC-9821 As U2 ¥448,000⇒お問い合せ下さい
新製品 PC-9821 Ap U2 ¥550,000⇒お問い合せ下さい
新製品 PC-9801 NS R ¥288,000⇒お問い合せ下さい
PC-9801NA ¥348,000⇒お電話下さい
PC-9801NA/C ¥498,000⇒お電話下さい
PC-9801NS/T ¥288,000⇒¥164,800
PC-9801FA2・U2 ¥458,000⇒お電話下さい
PC-9801FS2・U2 ¥348,000⇒お電話下さい
PC-9801FX2・U2 ¥278,000⇒お電話下さい
PC-9821モデルS1 ¥318,000⇒¥224,800
(EPSON)
PC-486P ¥278,000⇒¥199,800
PC-486GRSシリーズ ¥486,000〜⇒お問い合せ下さい
PC-486GRPシリーズ ¥358,000〜⇒お問い合せ下さい
PC-386NAR2 ¥288,000⇒¥182,800

モニター

(NEC)
PC-KD1511 ¥118,000⇒¥ 72,000
PC-KD1521 ¥ 89,800⇒¥ 54,800
(EPSON)
CR-5500 ¥168,000⇒¥ 83,800
(SHARP)
CU-14FDB ¥ 74,800⇒¥ 36,800
CU-14KD ¥ 89,800⇒¥ 43,000
(三菱)
XC-1498CⅡ ¥107,000⇒¥ 42,000
RD-1498 ¥118,000⇒¥ 54,800
(サンスイ)
PD-14M ¥108,000⇒¥ 67,800

プリンター

(NEC)
PC-PR101/TN103 ¥ 69,800⇒¥ 48,800
PC-PR201/45L ¥ 95,000⇒¥ 59,800
PC-PR201/63A ¥158,000⇒¥ 89,800
PC-PR1000/4 ¥188,000⇒¥122,800
(EPSON)
AP-700 ¥ 79,800⇒¥ 59,800
AP-1000PC ¥ 99,800⇒¥ 69,800
VP-1047PC ¥ 99,800⇒¥ 59,800
HG-5130PC ¥228,000⇒¥159,800
LP-2000 ¥198,000⇒¥119,800
(Canon)
BJ-10Vカスタム ¥ 69,800⇒¥ 36,800
BJ-10Vセレクト ¥ 79,800⇒¥ 46,800
BJ-15V. ¥ 89,800⇒¥ 62,800
LBP-B406G ¥448,000⇒¥298,000

(YHP)
HP Desk Jet 500J ¥ 99,800⇒¥ 69,800
HP Desk Jet 300J ¥ 79,800⇒¥ 57,800

ハードディスク

(Fellow用内蔵)
I C M INTER-120B ¥ 49,800⇒¥39,800
I C M INTER-240B ¥ 89,800⇒¥65,800
キャラベル AV-120F ¥ 49,800⇒¥41,500
キャラベル AV-250F ¥ 84,000⇒¥66,800
(98シリーズ 外付)
日本テクサ ST-240LBS ¥158,000⇒¥97,000
日本テクサ Estate-170 ¥ 99,800⇒¥69,800
緑電子 Nova-120 ¥ 81,800⇒¥56,800
緑電子 Nova-200 ¥118,000⇒¥75,800
緑電子 MARINE100 ¥ 88,000⇒¥56,800
緑電子 MARINE200 ¥118,000⇒¥75,800
エレコム EH-85EX ¥ 89,800⇒¥49,800
エレコム EH-170EX ¥129,800⇒¥75,800
エレコム EH-210EX ¥149,800⇒¥94,800
I C M FT-120-DB FB ¥118,000⇒¥71,800
I C M FT-180-DB FB ¥158,000⇒¥79,800
I C M FT-240F・FB ¥188,000⇒¥99,800
(98Note 9821内蔵用)
I C M Pack-SE80 ¥ 88,000⇒¥39,980
I C M Pack-SE120 ¥108,000⇒¥53,500
I C M Pack-SE200 ¥138,000⇒¥75,800
エレコム EN-80 ¥118,000⇒¥45,800
エレコム EN-200 ¥158,000⇒¥79,800
緑電子 びるとN80 ¥108,000⇒¥44,800
緑電子 びるとN120 ¥128,000⇒¥57,800
コニック MI-N80 ¥118,000⇒¥44,800
コニック MI-N125 ¥136,000⇒¥54,800
コニック MI-N200 ¥148,000⇒¥78,800

フロッピーディスクドライブ

(アルファデータ)
AD-F35S ¥ 22,800⇒¥16,800
AD-F35SA ¥ 32,800⇒¥20,800
AD-F35W ¥ 39,800⇒¥25,800
AD-F35WA ¥ 49,800⇒¥28,800
AD-F51L ¥ 37,800⇒¥22,800
AD-F50W ¥ 49,800⇒¥34,800
AD-F35FA ¥ 29,800⇒¥20,800
AD-F50FA ¥ 34,800⇒¥22,800
(グロリア)
GD-35MS ¥ 29,800⇒¥18,000
GD-35MW ¥ 49,800⇒¥23,000
GD-50MS ¥ 34,800⇒¥21,000
GD-50MW ¥ 54,800⇒¥31,000

RAMボード

FA34-4MS ¥ 28,000⇒¥ 21,800
FA34-8MS ¥ 49,000⇒¥ 35,800

PIO-DA134 4MS ¥ 26,000⇒¥ 19,800
PIO-DA134 8MS ¥ 48,000⇒¥ 35,800
PIO-98NTⅡ4M ¥ 26,000⇒¥ 19,000
PIO-98NTⅡ8M ¥ 50,000⇒¥ 35,800
NT34-6ML ¥ 33,000⇒¥ 21,800
NA34-4M ¥ 21,000⇒¥ 16,800
NA34-8M ¥ 40,000⇒¥ 30,800
(メルコ)
EFA-4000S ¥ 28,000⇒¥ 21,800
EFA-8000S ¥ 49,800⇒¥ 36,800
EDA-4000S ¥ 28,000⇒¥ 21,800
EDA-8000S ¥ 49,800⇒¥ 36,800
ENT-6000S ¥ 33 000⇒¥ 24,800

倍速CPU

(386マシン DA RA用)
IOデータ PK-A486DW4(40MHz) ¥ 57,000⇒¥43,800
PK-A486DW3(33MHz) ¥ 42,000⇒¥33,800
メルコ HDL-20W(40MHz) ¥ 59,800⇒¥45,500
HDL-16W(33MHz) ¥ 49,800⇒¥37,800
(286マシン VX RX DX用)
IOデータ PK-X486SL ¥ 35,000⇒¥27,500
PK-X486 87SL(コプロ付) ¥ 43,000⇒¥33,500
メルコ HSL-25(25MHz) ¥ 34,800⇒¥27,000
HSL-C25(コプロ付) ¥ 42,800⇒¥32,000
(EPSON PC-286シリーズ用)
IOデータ PK-VF486 87SW2 ¥ 43,000⇒¥33,000
PK-VG486 87SW3 ¥ 53,000⇒¥40,000

MIDI

(ローランド)
DM-500N ¥145,000⇒¥118,000
DM-300N ¥ 88,000⇒¥ 72,800
CM-500 ¥115,000⇒¥ 88,000
CM-300 ¥ 58,000⇒¥ 44,800
SC-33 ¥ 49,800⇒¥ 36,800
SC-55 ¥ 69,000⇒¥ 50,800
SC-155 ¥ 79,000⇒¥ 59,800

モデム

(オムロン)
MD-96FB5V ¥ 88,000⇒¥ 56,500
MD24FB5V ¥ 39,800⇒¥ 25,000
MD-24FN5V ¥ 36,800⇒¥ 25,900
MD-24FP5V ¥ 36,800⇒¥ 24,000
(アイワ)
PV-A96V5 ¥ 98,000⇒¥ 56,800
PV-A24V5 ¥ 39,800⇒¥ 25,500
PV-CN24 ¥ 39,800⇒¥ 26,800
PV-M24V5 ¥ 36,800⇒¥ 22,500
(マイクロコア)
MC-24PA5 ¥ 26,800⇒¥ 18,800

Macintosh

定価 販売価格
Power Book 160 4MB/HDD120 ⇒¥359,800
ClassicⅡ4MB/FDD ¥198,000⇒¥ 98,000
LCⅡ4MB/FDD+13インチモニタ+512KB VRAM+120MBHDD
定価合計¥487,800⇒¥249,800
Ⅱvx 5MB/HDD160/CD-ROM+13インチモニタ+AppleキーボードⅡ
定価合計¥873,000⇒¥448,000
新登場
LCⅢ 4MB HD160 set(13インチモニタ+AppleキーボードⅡ)
定価合計¥453,000⇒¥298,000
Color Classic 4MB HD80 定価¥238,000⇒¥178,000
セントリス610・650
Quadra800
Power Book165c
TEL特価

DOS/V

低価格高機能世界標準機せいぞろい!
IBM PS/Vシリーズ
COMPAQ Prolineaシリーズ DESKPROシリーズ **大特価**
PC/AT互換機 **TEL激安**

IBM PS/Vシリーズ

●本体 定価
2405-W01 ¥198,000 お問い合せ
2405-Y01 ¥298,000 お問い合せ
2410-Y01 ¥378,000 お問い合せ
●ディスプレイ
(IBM)2414-A01 ¥137,000 ¥ 99,800
(IDEC)MF-5217AJ ¥ 99,800 ¥ 96,000
(セイコー)CM-1760LR ¥ — ¥158,000
●HDD
85MB キャッシュ32KB ¥ 9,800 ¥ 36,900
170MB キャッシュ32KB ¥ 79,800 ¥ 48,900
●メモリー増設
1MB(70ns)×4個 ¥ 34,000 ¥ 24,800
4MB(70ns)×4個 ¥113,600 ¥ 72,800

AT互換機!! この性能でこの価格。
STD-486DX33 システムセット (エターナルウイング社)
CPU 486DX(33MHz)キャッシュ64KB
メインRAM 4MB
HDD 100MB
14インチSVGAモニター
アイ・ツー特価 ¥238,000

フロッピーディスクが安い!!

メーカー \ 枚数	5' 2HD 1枚	5' 2HD 10Pケース入 10ケご注文の1枚あたり(100枚)	3.5' 2HD 1枚	3.5' 2HD 10Pケース入 10ケご注文の1枚あたり(100枚)
マクセル	66	64	170	155
フ ジ	60	58	150	140
T D K	63	61	160	150
データライフ	62	60	140	130
テイジン	59	57	—	—
ノーブランド	48	45	110	100

●通信販売のお問い合せは!!
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
㈱アイ・ツー通販部
☎06-634-1212・647-1412

販売価格がとても安い! 本当です。

「この表は大阪店の買取り価格です」

ソフト名	買取価格
猫まんまEX	¥3,200
はっちゃけあやよさんⅠ〜セクシーオリンピック〜	¥2,000
花札物語	¥2,500
花よりダンゴ2	¥2,000
バトルハイスクール	¥2,500
バニラシンドローム	¥3,600
BEASTⅢ	¥2,800
美少女オーディション・アイドルを探せ	¥2,800
ピュアマイドール	¥2,500
フォクシー2	¥2,000
フォリナー	¥2,200
プレゼント	¥2,000
プレゼント2	¥3,000
プレミアム2	¥2,500
ベルスアベニュー1(成人版)	¥2,000
ホットプリント	¥2,500
ホットプリント2	¥2,800
ホットプリントパラダイス	¥2,000
魔彩子雀	¥2,500
マーシャルエイジ	¥2,500
麻雀王伝説	¥3,700
麻雀クリニック増刊号	¥2,200
マスター・オブ・エレメンタル	¥2,700
満開電飾Ⅱ	¥3,700
ミスチフ	¥2,800
鏡	¥2,500

ソフト名	買取価格
ムーンライトエナジー	¥2,300
Mウーンライトちゃんリンしゃん	¥2,000
メタルオレンジ	¥2,700
やんやんのクイズいっちょまえ	¥2,200
妖獣倶楽部カスタム	¥3,000
48夜物語	¥2,000
レッスルエンジェルスⅡ	¥3,200
RED	¥2,700
X68000	
蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	¥3,000
亜紀子(プレミアムバージョン)	¥2,500
アリスの館Ⅱ	¥1,500
エアマネジメント	¥2,500
エトワールプリンセス	¥2,700
ELLE	¥1,500
OVER TAKE	¥3,500
餓狼伝説	¥3,000
ガンダムクラッシックオペレーション	¥2,000
キャッスルズ	¥2,700
キャラット	¥2,000
究極タイガー	¥2,800
極	¥3,000
銀河英雄伝説ⅡDX+set	¥3,000
クイーン・オブ・デュエリスト	¥2,500
グラムキャッツ2成人向	¥2,000

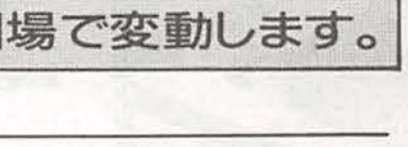
ソフト名	買取価格
殺しのドレス3	¥3,000
サイレントメビウス	¥2,000
三國志Ⅲ	¥3,200
将棋聖天	¥4,200
雀JAKA雀	¥2,000
スーパーDPS	¥2,200
スターウォーズ	¥1,500
スターフォース	¥1,500
ストライダー飛竜	¥3,000
全開電飾	¥2,500
太閤立志伝	¥2,700
DALK	¥1,800
沈黙の艦隊	¥3,000
テラクレスタ&ムーンクレスタ	¥1,500
DEJAⅡ	¥2,500
闘神都市	¥2,000
DOR	¥2,000
DOR PART2	¥2,000
DOR PART3	¥2,200
同級生	¥2,800
ドラキュラ伯爵	¥2,000
信長の野望覇王伝	¥4,000
はっちゃけあやよさんⅢ	¥1,500
花よりダンゴ2	¥1,500
バーンウェルト	¥3,200
バトル	¥3,000

ソフト名	買取価格
バトルテック	¥3,000
バトルハイスクール	¥2,000
ファイナルファイト	¥3,200
フォクシー2	¥1,000
プレミアム2	¥1,500
煩悩予備校3	¥3,200
ポピュラスⅡ	¥3,200
マーシャルエイジ	¥1,800
マスターオブモンスターズ2	¥2,500
Mウーンライトちゃんリンしゃん	¥1,500
メタルオレンジEX	¥2,700
RED	¥2,000
ロードス島戦記Ⅱ	¥2,200
TOWNS	
蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	¥3,500
アドバンテージテニス	¥2,200
アフターバーナーⅢ	¥3,200
アリスの館CDⅡ	¥2,000
イーリス亭小夜曲	¥3,200
ウィザードリィ・ベイン・オブ・コズミックフォージ	¥2,200
ウイングコマンダー	¥4,000
エアーコンバットⅡSPECIAL	¥4,500
エターナム	¥3,700
F29リタリエイター	¥4,700
エメラルドドラゴン	¥2,700

ソフト名	買取価格
ELLE	¥2,200
エルムナイト	¥4,700
ガンダムハイパークラシックオペレーション	¥3,200
キャッスルズ	¥3,200
きゃんきゃんバニー・プルミエール+スピリッツ	¥3,000
機甲師団Ⅱ	¥3,500
銀河英雄伝説ⅡDX+TOWNS	¥3,200
クィーン・オブ・デュエリスト	¥3,000
グラムキャッツ2成人向	¥3,000
サイレントメビウス	¥3,200
サルゴンⅤ	¥4,500
三國志Ⅲ	¥5,200
斬ⅡTOWNS	¥2,500
シュヴァルツシルト	¥4,200
将棋聖天	¥5,200
少年マガジンHISTORY	¥3,200
シムアント	¥3,500
雀JAKA雀	¥2,700
ジョーカーTOWNS	¥3,200
ジョシュア	¥2,700
スーパーコレクション1	¥2,200
スーパーシューティングTOWNS	¥3,200
スーパーDPS	¥2,700
ソリチュード下巻	¥4,700
ソリチュード上巻	¥4,700
太閤立志伝	¥3,200

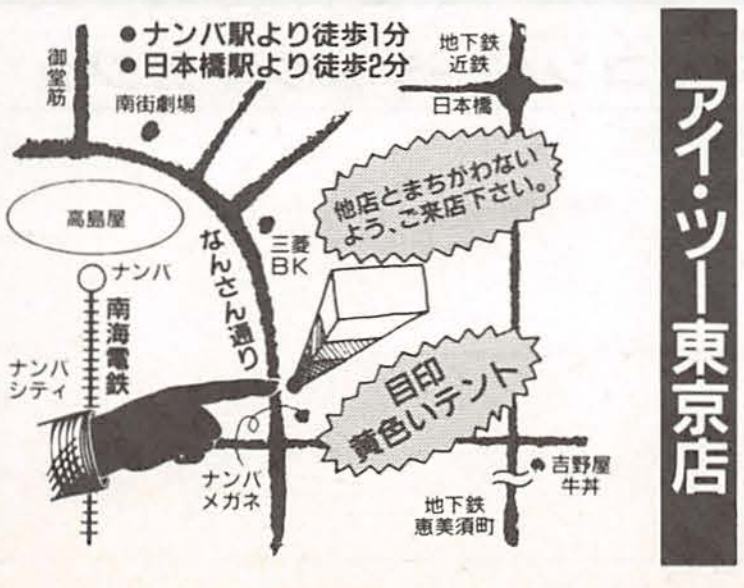
ソフト名	買取価格
第4のユニット1+2リンケージ	¥2,200
第4のユニット3デュアルターゲット	¥2,200
第4のユニット4Zero	¥2,200
第4のユニット5D-Again	¥2,200
第4のユニット6メリーゴーランド	¥2,700
第4のユニット7WYATT	¥3,200
ダイヤモンドプレイヤーズ	¥3,500
DEJAⅡ	¥3,200
デスブレイド	¥3,600
電撃ナース	¥3,000
電脳少女REJECTION	¥3,800
闘神都市	¥2,500
トキオ	¥4,500
DOR	¥2,200
DOR PART2	¥2,200
DOR PART3	¥2,500
同級生	¥3,500
Dr. STOP	¥2,200
ドラキュラ伯爵	¥2,500
人形使い	¥3,500
信長の野望覇王伝	¥5,500
花よりダンゴ2	¥2,000
遥かなるオーガスタ	¥3,200
パワーモンガー	¥3,000
4D DRIVING	¥3,800
4D BOXING	¥3,600

ソフト名	買取価格
ふしぎの海のナディア	¥6,000
プレミアム2	¥2,000
ポピュラスⅡエキスパート	¥4,500
Ms DETECTIVEファイル#1「石見銀山殺人事件」	¥3,700
鏡	¥2,000
ミラージュ	¥2,700
Mウーンライトちゃんリンしゃん	¥2,000
森田将棋Ⅱ	¥4,700
モンキーアイランド	¥3,700
指輪物語	¥2,000
雷電伝説	¥3,200
ライフ&デス	¥2,700
ライフ&デスⅡ	¥3,700
レッサーメルン	¥3,700
レイルロードタイクーン	¥4,000
レインボーアイランド	¥2,500
レジオナルパワーⅡ	¥3,700
レモンカクテル・コレクション	¥2,800

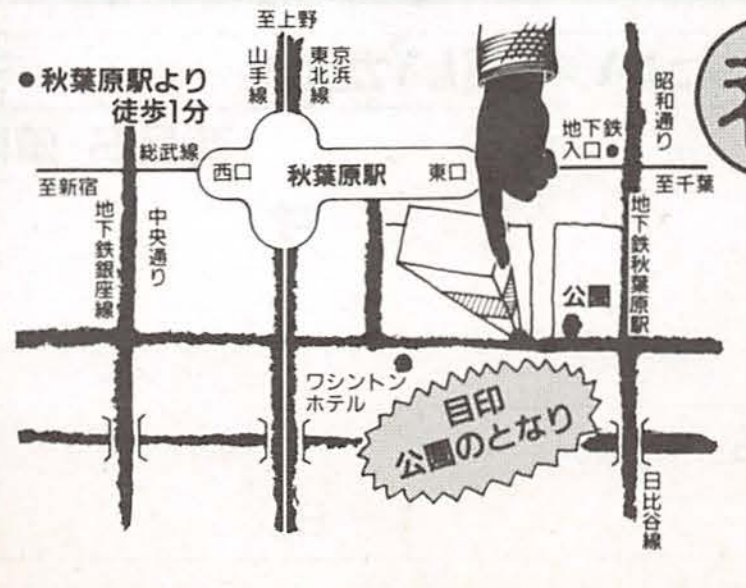


中古商品のお問い合わせは**大阪06-647-1198・東京03-3258-1198** ●2月5日現在の価格表です。買取り価格は商品相場で変動します。

アイ・ツー大阪店



アイ・ツー東京店



㊙ 誌面では制約があって出せない情報満載!!

年中無休

Information & Interface
株式会社アイ・ツー

中古／ソフト&ハード 全国通販

横浜サードウェーブ

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5—10—23

☎045-505-2163
受付時間▶PM1：00～PM7：00(水曜休)

FAX▶045-505-2164(24時間)

振込口座▶さくら銀行 京浜鶴見支店
普3282421 ㈲横浜サードウェーブ

YOKOHAMA THIRDWAVE

今月の高価買取例

本体
スーパーファミコン …¥15,000
PCエンジンDUO …¥22,000
スーパーCDROM …¥16,000
CDROMUER1.0 …¥8,000
CDROMUER2.0 …¥9,000
CDROMUER2.1 …¥10,000
スーパーシステムカード ¥5,000
コアグラフィックス …¥4,000
ゲームボーイ …¥4,000
メガドライブ …¥4,000
ゲームギア …¥5,000
ｹﾞｰﾑｷﾞｱ用TVﾁｭｰﾅｰ …¥4,000
ネオジオ …¥25,000

MSX
A1WX,A1WSX,F1XDJ,F1XU ¥12,000
A1ST,A1GT …高価買取
コナミ名作ソフト…高価買取
アダルト …高価買取
プリンセスメーカー …¥3,500
その他 …買取不可

PC98
イクイクパッ君 …¥2,500
エルムナイト …¥3,500
KISS …¥2,500
キャッスルズ …¥2,500
キャミソール …¥2,800
銀河英雄伝説Ⅲ …¥5,000
クラシックロードⅠ …¥3,500
轟Ⅱ …¥3,000
サザンアイズ …¥4,000
サバッシュⅡ …¥4,000
三国志Ⅲ …¥4,000
シビライゼーション …¥3,500
ジャンジャカジャン …¥3,000
スーパーDPS …¥2,500
ソードワールド …¥4,000

卒業 …¥4,500
DALK …¥2,000
大航海時代Ⅱ …¥4,000
天仙娘々 …¥2,800
ディーアーク …¥2,800
DEJAⅡ …¥2,500
トキオ …¥4,500
DOR3 …¥2,500
同級生 …¥3,000
ドラキュラ伯爵 …¥2,500
ﾄﾞﾗｺﾞﾝｽﾚｲﾔｰ英雄伝説Ⅱ …¥3,000
ドラゴンナイトⅡ …¥2,000
ドラゴンナイトⅢ(成) …¥2,800
ヌーク …¥2,800
信長の野望覇王伝 …¥4,200
初恋物語 …¥3,000
ぱっちゃけあやよさん4 ¥2,000
バニラシンドローム …¥3,500
ブランディッシュ2 …¥4,000
プリンセスミネルバ …¥4,000
マーシャルエージ …¥2,500
ﾏｽﾀｰｵﾌﾞﾓﾝｽﾀｰｽﾞﾌｧｲﾅﾙ …¥3,500
ミスチフ …¥2,800
ミラー …¥2,500
ライフ&デスⅡ …¥4,500
ランスⅢ …¥2,500
ロボクラッシュ2 …¥4,000

TOWNS
アフターバーナーⅢ …¥3,000
インビテーション …¥2,500
AYA …¥2,500
石見銀山殺人事件 …¥4,000
ウィングコマンダー …¥4,000
エメラルドドラゴン …¥3,500
エルムナイト …¥4,000

A列車でいこうⅢ …¥3,500
オルゴール …¥2,500
キャル …¥3,000
キャッスルズ …¥3,500
キングスクエストⅤ …¥2,500
ギャラクシフォースⅡ …¥2,000
三国志Ⅲ …¥4,500
シュバルツシルト …¥3,500
スーパーDPS …¥2,500
スプラッターハウス …¥3,500
ﾄﾞﾗｺﾞﾝｽﾚｲﾔｰ英雄伝説Ⅱ …¥3,000
ソリチュード上 …¥4,000
ソリチュード下 …¥4,000
ゼロ …¥2,000
ターボアウトラン …¥2,000
太閤立志伝 …¥3,500
DEJAⅡ …¥2,500
DOR3 …¥2,500
Dアゲイン …¥2,000
電脳少女レジェクション ¥4,000
デスブレイド …¥3,500
デュアルターゲット …¥2,000
同級生 …¥3,800
ナイトメア …¥3,500
人形使い …¥4,000
ノスタルジア …¥2,500
ﾊｲﾊﾟｰｸﾗｼｯｸｵﾍﾟﾚｰｼｮﾝ …¥3,500
ビッグオナー …¥4,000
不思議の海のナディア …¥6,000
プレゼンス …¥4,000
プレミアム …¥2,500
星の砂物語 …¥2,500
星の砂物語2 …¥3,000
ミラージュ …¥2,800
メモリーズ …¥2,500
メリーゴーランド …¥5,000
ヨーロッパ戦線 …¥3,500
ライフ&デスⅡ …¥4,500
リンケージ …¥2,000
ルパン3世 …¥2,500
ワイアット …¥3,500
その他 …TEL

スーパーファミコン
ヴァルケン …¥5,000
NBAﾊﾞｽｹﾌﾞﾙｽﾞUSﾌﾟﾚｲﾔｰｽﾞ …¥5,000
F1グランプリⅡ …¥4,000
エルファリア …¥4,500
餓狼伝説 …¥4,000
キングオブモンスターズ ¥4,000
奇々怪界 …¥4,000
甲子園2 …¥3,500
コズモギャングザパズル ¥4,000
コズモギャングザビデオ ¥4,000
三国志Ⅲ …¥6,000
シムシティ …¥3,000
スーパーダンクショット ¥4,000
スーパーファミスタ2…¥4,000
スーパー桃太郎電鉄Ⅱ …¥5,500
スターフォックス …¥4,500
ストリートファイターⅡ ¥4,500
大戦略エキスパート …¥4,500
大爆笑人生劇場 …¥4,000
提督の決断 …¥6,000
テクモスーパーNBA …¥5,000
テトリス2 …¥4,500
ドラゴンクエストⅤ …¥3,000
ドラゴンズアイ …¥4,000
ドラゴンボールZ超武闘伝4,500
哭きの竜 …¥4,000
半熟英雄 …¥4,000
バットマンリターンズ …¥4,000
ﾌｧｲﾅﾙﾌｧﾝﾀｼﾞｰV …¥4,000

ファイヤープロレス2 …¥6,000
マリオカート …¥4,000
ﾐｯｷｰのﾏｼﾞｶﾙｱﾄﾞﾍﾞﾝﾁｬｰ …¥4,500
メタルマックス2 …¥4,500
らんま1／2爆烈乱闘編 ¥5,000
その他 …TEL

PCエンジン
AYA …¥3,000
イースⅠ,Ⅱ …¥3,000
宇宙戦艦ヤマト …¥3,000
AV花札 …¥4,000
AVパチスロ …¥4,000
究極麻雀 …¥4,000
銀河お嬢様伝説YUNA ¥3,000
コットン …¥4,000
サークⅠ,Ⅱ …¥3,000
シムアース …¥3,000
真三国志 …¥3,500
ｽｰﾊﾟｰｼｭﾊﾞﾙﾂｼﾙﾄ …¥3,500
スーパーリアル麻雀 …¥3,000
スナッチャー …¥3,500
ゼロヨンチャンプ2 …¥3,000
天外魔境 …¥3,000
ドルアーガの塔 …¥3,000
パステルライム …¥3,000
パワーリーグV …¥3,000
ファイヤープロレス3 …¥3,000
ふしぎの海のナディア …¥3,500
ボンバーマン93 …¥3,500
麻雀大会 …¥4,000
マクロス2036 …¥4,000
マクロス永遠のﾗﾌﾞｿﾝｸﾞ…¥4,000
魔物ハンター妖子遥き呼 ¥3,000
らんま無差別格闘流 …¥3,000
その他 …TEL

メガドライブ
三国志Ⅲ …¥4,500
Jﾘｰｸﾞﾁｬﾝﾋﾟｵﾝｻｯｶｰ …¥3,500
スーパーモナコGP2 …¥3,000
ｿﾆｯｸｻﾞﾍｯｼﾞﾎｯｸﾞ2 …¥2,800
ベアナックルⅡ …¥3,200
その他…… TEL

ゲームギア
ザGG忍Ⅱ …¥1,500
ｼｬｲﾆﾝｸﾞﾌｫｰｽ外伝 …¥1,800
GGアレスタ …¥1,500
スーパーモナコGPⅡ …¥1,500
ｿﾆｯｸｻﾞﾍｯｼﾞﾎｯｸﾞ2 …¥1,500
その他 …高価買取

ゲームボーイ
…… TEL

ネオジオ
餓狼伝説2 …¥13,000
ｷﾝｸﾞｵﾌﾞﾓﾝｽﾀｰｽﾞⅡ …¥7,000
龍虎の拳 …¥7,000
ワールドヒーローズ …¥8,000
その他 …TEL

価格は変動します。必ず電話で確認後お送りください。確認の日付と金額を申込書に記入してください。
万一確認なしに送られてきた場合は、到着時の相場で買取、または着払いにて返送させていただきます。
各機種とも古いもの、人気のないものは買取しません。
本体は箱，マニュアル，付属品等全部付きを基準とします。
ソフトは箱，マニュアル，付属品付きのものに限ります。
パソコンソフトは登録カード(未記入)かない場合は減額します。
送金手数料400円ﾏｲﾅｽさせていただきます。(送金は書留)

中古在庫例

98本体
9801NA／C …¥298,000
9801DS2 …¥180,000
98DO+ …¥89,800
98DO …¥69,800
286C-STD …¥59,800
286NOTE-F …¥59,800

MSX本体
A1GT …¥59,800
A1ST …¥44,800
A1WSX …¥34,800
F1XV …¥31,800

MSXソフト
エメラルドドラゴン …¥3,980
プリンセスメーカー …¥7,980
コナミ名作ソフト …TEL
その他 …TEL

TOWNS
アフターバーナーⅢ …¥5,980
AYA …¥5,980
インビテーション …¥5,980
石見銀山殺人事件 …¥6,980

エメラルドドラゴン …¥5,980
エルムナイト …¥6,980
オルゴール …¥6,980
ｶﾞﾝﾀﾞｰﾑﾊｲﾊﾟｰｵﾍﾟﾚｰｼｮﾝ …¥4,980
銀河英雄伝説ⅡDX+ …¥5,980
新Ⅱ …¥3,980
三国志Ⅲ …¥7,980
シムアース …¥3,980
シムシティ …¥4,980
スーパーリアル麻雀 …¥5,980
スプラッターハウス …¥5,980
ソリチュード …¥7,980
関ヶ原 …¥4,980
太閤立志伝 …¥5,980
大戦略Ⅲ90 …¥4,980
沈黙の艦隊 …¥5,980
ﾃｸﾉﾎﾟﾘｽｽｰﾊﾟｰｺﾚｸｼｮﾝ …¥7,980
ドア2 …¥3,980
ドラゴンナイトⅢ …¥4,980
ナイトメア …¥6,980
バトル …¥5,980

パワーモンガー …¥4,980
星の砂物語 …¥3,980
ポピュラス …¥3,980
マーダークラブDX …¥4,980
メモリーズ …¥5,980
メリーゴーランド …¥5,980
ヨーロッパ戦線 …¥6,980
雷電伝説 …¥5,980
ワイアット …¥6,980
その他 …TEL

PC98
アマランスⅡ …¥2,980
ｳｨｻｰﾄﾞﾘｨｽﾞﾐｯｸｽﾌｫｰｼﾞｽ …¥3,980
エッジ …¥5,980
エルムナイト …¥6,980
ｶﾝﾀﾞﾑﾀｲﾄﾙﾊﾞﾄﾙｽﾄｵﾍﾟﾚｰｼｮﾝ¥4,980
キャッスルズ …¥4,980
クラシックロード1 …¥5,980
グロスドイッチュラント ¥5,980
元朝秘史 …¥4,980
轟 …¥2,980
轟Ⅱ …¥5,980

サイレントメビウス …¥4,980
サザンアイズ …¥7,980
三国志Ⅲ …¥6,980
斬Ⅱ …¥2,980
シュバルツシルトⅢ …¥4,980
シムアース …¥3,980
ジャンジャカジャン …¥4,980
ジョーカーⅡ …¥4,980
ソードダンサー …¥4,980
ソードワールド …¥5,980
卒業 …¥7,980
太閤立志伝 …¥4,980
魂の門 …¥4,980
大戦略Ⅳ …¥4,980
ﾀﾞｲﾔﾓﾝﾄﾞｱﾄﾞﾍﾞﾝﾁｬｰｽﾞ …¥4,980
天仙娘々 …¥4,980
天神乱魔 …¥3,980
天下統一Ⅱ …¥3,980
DEJAⅡ …¥4,980
ティラムパラム …¥4,980
デッドオブザブレイン …¥3,980
電撃ナース …¥4,980

トキオ …¥7,980
同級生 …¥5,980
ﾄﾞﾗｺﾞﾝｽﾚｲﾔｰ英雄伝説Ⅱ …¥4,980
ドラゴンナイトⅡ …¥3,980
ドラゴンナイトⅢ …¥4,980
信長の野望覇王伝 …¥7,980
人形使い …¥4,980
バクタ …¥4,980
パワーモンガー …¥3,980
秘密の花園 …¥4,980
ふしぎの海のナディア …¥6,980
FOXY2 …¥4,980
フォボス …¥4,980
プリンセスミネルバ …¥6,980
プレゼント2 …¥4,980
ぱっぷるメイル …¥3,980
麻雀幻想曲 …¥4,980
魔法少女りな …¥5,980
魔京伝 …¥4,980
ヨーロッパ戦線 …¥5,980
リーディングカンパニー ¥5,980
ロードス島戦記Ⅱ …¥3,980

その他 …TEL

メガドライブ
メガCD …¥21,800
その他 …TEL

PCエンジン
PCエンジンDUO …¥29,800
CDROMUER1.0 …¥15,800
CDROMUER2.0 …¥17,800
その他 …TEL

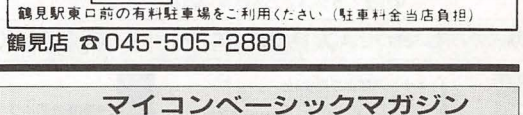
ネオジオ
…… TEL

電話で在庫確認をして、予約をとってから送金してください。
予約なしの送金はかたくお断りします。
ソフトの通信販売は2本以上でお願いします。
価格は変動することがあります。
発売ソフトの取扱いは一切いたしませんので問い合わせご遠慮ください。

ご案内

- ●価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
- ●ご送金は必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
- ●現金書留にてのご送金は申込書(メモ用紙)を同封して下さい。
- ●銀行振込の場合は、申込時にお名前、ご住所等をお聞かせ下さい。

★買取の場合は商品名、お名前、ご住所等を明記したメモ用紙を同封して下さい。
★直接、店頭にお持ちになる場合は、身分証明書と印鑑をご用意下さい。
(高校生以下の方は、ご両親の承諾書が必要です)



鶴見店 ☎045-505-2880

申込書 売りたい／買いたい マイコンベーシックマガジン

フリガナ
名前 才

住所(〒)

電話

保護者名 印

商品名・値段

中古 ハード&ソフト 全国通販 コンピュータードック

☎0482-58-8481

〒332 川口市幸町2-15-4 野崎屋ビル2F

AM11:00～PM7:00 火曜定休

今月の高価買取ソフト（買取価格は定価の30%～60%）

PC98

シャルム
戦手必勝
美少女大図鑑
101回目のアプローチショット
エンシエントドラゴン
Bacta
フォボス
アルミスト
麻彩子雀
復活祭
サイバーブロックメタルオレンジ
キャラット
NIGHT SEEP
魔女っ子 クミ
魔法少女 りな
レビュー
PRESENT
PRESENT 2
STRUSH
プレリア
Sweet Emotion
ミラージュ
マーシャルエイジ
花よりダンゴ
麻雀幻想曲
ROSE
KISS
イルミナ
フェリス
ナイキ
コズミック サイコ
レイガン
フォクシー2
RUN RUN 狂走曲
ELLE
ドラゴンナイト3
DE・JA
ランス 2
ランス 3
蘭丸
ギゼ
華麗なる人生
世界で一番君が好き
私をゴルフに連れてって
狂った果実
キサナ
うろつき童子
ストロベリー大戦略
リップスティックアドベンチャー2
CAN CAN バニー
電脳学園
スーパーバトルスキンパニック
プリンセスメーカー
ピュア2
デザート
グラムキャッツ
スロープ
ウエディングラプソディー
フォール
マッド パラドックス
DPS
DPS SG
イントリューダー
少女探偵RINNちゃん
フォール
エクスタリアン
ブランマーカー
星の砂物語2
帰り道は危険がいっぱい
ビースト2
ジョーカー2
サナトス
バーディーワールド
アルテミス
はっちゃけ あやよさん3
コブラ ミッション
ごめんねエンジェル
ホットプリント2
まあじゃん王国
ビーナスキャンペーン
ギディ
レッスルエンジェルス
ボッキー2
ライム
パセリ
天仙娘々
同級生
卒業
私立探偵マックス
ピュアマイドール
雀ボーグすずめ
ドラキュラ
イクイクパッ君
ウエディングベルは高らかに

X68

君だけに愛を
秘密の花園
ドラゴンアイズ
クインティアロード
天神乱魔
マーシャルエイジ
妖獣クラブ2
ブランマーカー
ビースト
アルテミス
DPS
イントリューダー
SAP特殊行動警察
MOON CRYS TAL
PRESENT2
雀ジャカ雀
ジョーカー2
DE・JA2
テセラ
エクスタリアン
DOR3
コンチネンタル
サナトス
バーデーワールド
キャラット
レビュー
プレリア
ミラージュ
2069AD

Towns

アリスの館CD
ランス
ランス2
闘神都市
DE・JA2
天神乱魔
ELLE
星の砂物語2
妖獣クラブカスタム
PONYON
テクポリゲームコレクション
キャンキャンコレクション
スーパーリアル麻雀
麻雀幻想曲
花よりダンゴ
オルゴール
メリーゴーランド
人形使い

MSX

FM-PAC
プリンセスメーカー
スナッチャー
SDスナッチャー
コナミシューティング

★中古ゲームソフト通信販売致します。（PC-98・PC-88・X68・MSX・在庫多数￥1,980より）

MSX

下取価格	機種名	販売価格
45,000	Fs-A1GT	55,000
35,000	Fs-A1ST	45,000
20,000	Fs-A1wsx	32,000
12,000	Fs-A1F	22,000
20,000	Fs-PC1	30,000
9,000	Fs-PA1	18,000
23,000	HB-F1XV	35,000
20,000	HB-F1XDJ	30,000
12,000	HB-F1XD II	22,000
15,000	HBP-F1C	25,000
20,000	CPS-14F1	30,000
15,000	HBD-F1	25,000

中古ゲーム機各種

買取価格	機種名	販売価格
25,000	DUO	34,800
12,000	CD ROM²	15,800
5,000	コアグラフィックス	7,000
5,000	メガドライブ	7,000
20,000	メガCD	25,000
6,000	ゲームギア	8,000
14,000	スーパーファミコン	16,000
3,000	ファミコン	5,000
22,000	NEOGEO	28,000

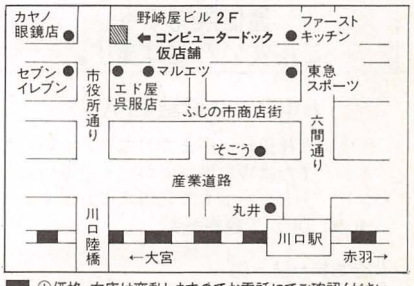
●在庫により価格が多少変動いたしますので、お電話にてご確認ください。

お知らせ 店舗改装中のため大変ご迷惑をおかけしております。新店オープンまでの間は一部の商品を除き、仮店舗にて営業させていただきます。

キリトリ線

申込書

名前	保護者氏名
住所 〒 TEL （ ）	
内容（売りたい／買いたい）	



ご注意

①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

P-SHOPから

春のBigキャンペーン

P-COMPO 486WSS

(i486SX25マシン)



通常販売価格

342.200円

仕様	
CPU	i80486SX25
メモリー	8MB（70ns）最大32MB
キャッシュ	256KB
BIOS	AMI
バス	ISA
スロット	16bit×7
キーボード	日本語106キーボード
ビデオボード	S-VGA（MAX1024×768 256色）
I/Oボード	RS232C ×2,プリンター×1
フロッピーディスク	3.5×1
ケース	デスクトップ（W410×D390×H160）220W電源付き
HDD	IDE 100MB
モニター	15インチ,ノンインターレース,1024x768(最大)0.28ドット,ローラジェーションタイプ最高級ディスプレイ

＊なお商品は着払いとなります。

限定 20台

248.600円

(15インチモニター,ハードディスク付)

DOS/Vにもっとも適したビデオカード (シーラスロジック GD5422採用)

販売価格 33.000円

DOSモードであれば是非このビデオカードをお薦めします。
ビデオチップには米国のPCマガジンで高い評価を受けたシーラスロジックのGD5422を使用しており、ET4000の2倍、トライデント8900の4倍のスピードが発揮できます。MS-WINDOWSでも、かなり高速です。640×480モードでは1600万色まで対応できます。

マネーバック ギャランティ制度のお知らせ

P-COMPOシリーズは、ケース等は台湾製を用いていますが、CPUやハードディスク等は日本及び米国製を用いており、信頼性においては全くと言っていいほど問題はないのですが、それでもなお不安を持つ方もおられると思います。
そこで、ご購入された金額を全額お返しするマネーバックギャランティ制度を設けています。どうぞ安心してお使い下さい。

パソコン自作コーナーの御案内

貴方オリジナルのDOS／V互換機を作ってみませんか。無事稼動するまでアシスタントが応援します。自作コーナーで1台組み立てるためのパーツは定価より10%の割引きサービスが受けられます。また、いくつかのパーツの持ち込みも可能です。予約制ですので、お電話にてお申し込みください。

パソコン組立教室開催中

組立実演随時
(無料)

体験コーナー
(有料)

お電話にてお問い合わせ下さい。

通信販売でもご注文いただけます。

お申込みは電話かFAXで

・代金は当社銀行口座までお振り込みいただくか、または現金書留でお送り下さい。
・クレジットカードもご利用になれます。
(JCB、DC) 手数料不要

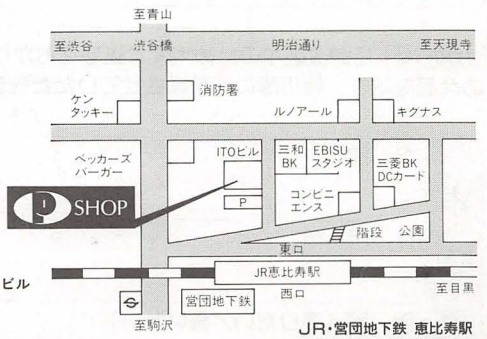
代金お振り込み先
・三和銀行 東恵比寿支店 普通93486
・三菱銀行 恵比寿東口支店 普通0007221
(株) パーソナル・ビジネス・アシスト

カタログ・資料請求 お問い合わせは P-SHOPまで

フリーダイヤル
0120-442-707
FAX 03-3442-8002
営業時間 10:00〜19:00(木曜定休日)
(日・祝日は18:00まで)

Pba 株パーソナル・ビジネス・アシスト
〒150 東京都渋谷区恵比寿1-8-7 I・T・Oビル
☎03(3442)7707

P-SHOPは、ソフトウェア開発に10年以上の実績のある株式会社パーソナルビジネスアシストが運営する、DOS/Vマシン専門プロショップです。



JR・営団地下鉄 恵比寿駅
東口より1分・西口より2分
P駐車料は有料

北関東最大の
パソコン・ワープロ
専門店

パソコンランド
21

春のフレッシュセール開催中。

専門店ならではの、知識と品揃えでお客様のパソコンライフをサポート致します。

新製品発表フェア開催中！

話題の最新モデルが店頭に勢揃い！

NEC 98MATE



PC-9821As

PC-9821As/U2	448,000円
PC-9821As/U7	498,000円
PC-9821As/U8	580,000円

新製品 いきなり大特価

NEC 98FELLOW PC-9801BX



PC-9801BX/U2…FDD▶3.5inch×2 メモリ▶1.6MB	218,000円
PC-9801BX/U6…FDD▶3.5inch×1 HDD▶80MB メモリ▶3.6	288,000円
PC-9801BX/M2…FDD▶5inch×2 メモリ▶1.6MB	232,000円

新製品 いきなり大特価

EPSON PC-486GR Super



GRS3 3.5インチFDD2基＋5インチFDD1基標準装備タイプ	493,000円
GRS2 3.5インチFDD2基標準装備タイプ	468,000円
GRS2E 3.5インチFDD2基＋100MB HDD標準装備タイプ	548,000円

新製品 いきなり大特価

FUJITSU FM TOWNS マーティー MARTY



FMMARTY ￥98,000

新製品 いきなり大特価

2FDDがうれしい エプソンノート

EPSON PC-386NOTE AR



EPSON PC-386NAR2	288,000円
AH-125AR専用HDD	118,000円
	406,000円

現金特価 257,800円

486高速処理 It's NEW!

NEC PC-9801NS/R



NEC PC-9801NS/R 288,000円

店頭大特価

カラーが美しい 人気のカラーノート

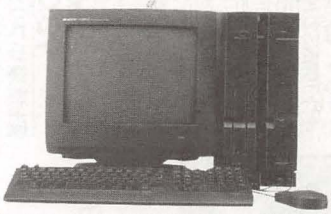
NEC PC-9801NA



NEC PC-9801HA/C	498,000円
ICM Pack-SE200	48,000円
I/Oデータ NA34-4M	21,000円
	667,000円

現金特価 480,000円

遂にでた！ SHARP X68030 32bit PERSONAL WORKSTATION デビュー



今、X68030お買い上げの方に X68オリジナルグッズプレゼント！

X68000買い替えフェア実施中！ X68シリーズに限り高価買い取り。買い替えのチャンスです。

ビジネスSOFT オービックフェアー開催中！

店頭でじっくり体験して、ご購入の判断材料にして下さい。

TOP財務会計 エキスパート2

Aシステム 定価148,000円

企業の経理部門が使いこなす。パワフル会計ソフト。

現金特価 118,000円

TOP商人 AKINDO

Aシステム 定価130,000円

NEW販売管理システム、受注、販売、売掛管理込。

現金特価 104,000円

店頭デモンストレーションのご案内

業務ソフトに関するご相談、ご質問にお応えします。パソコン導入をお考えの方、ぜひお立寄り下さい。

日時	場所
3月19～20日	太田店
3月26～27日	宇都宮店
各店とも 14:00～18:00まで	

JUSTSYSTEM 一太郎 Ver.5 発売間近！

店頭デモンストレーションのご案内

日時 3月20日(土)・21日(日)
場所 パソコンランド21 高崎飯塚店

新しく登場する一太郎Ver.5の新機能にひと足早く出会えます。

GAME SOFT

懐かしのソフトが今、蘇る!!

PC-98, PC-88, MSX

現金特価 980円均一！

パソコンランド21全店にて販売中。

パソコンランド21

営業時間／AM10時⇒PM7時
火曜日定休

前橋店 駐車場が増えました。



前橋市表町1-1-4 ☎0272(21)2721

高崎東口店 富士通FM-LAB



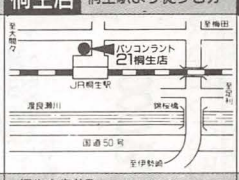
高崎市栄町3-14 栄光ビル1F ☎0273(26)5221

太田店 サプライ文具も充実



太田市下浜田字広田1087-12 ☎0276(45)0721

桐生店 桐生駅より徒歩0分



桐生市宮前町2-9-38 ☎0277(25)2721

足利店 JR足利駅より徒歩0分



足利市伊勢町1-2-10 ☎0284(43)1621

宇都宮店 OPENしました



栃木県宇都宮市上戸祭2丁目457-1 ☎0286(43)7221

サポート お気軽にお立ち寄り下さい。



前橋市天川原町8-1 寺沢ハイツ1F ☎0272(21)9621

高崎飯塚店 IBM PSプラザ



高崎市飯塚町1380 ☎0273(64)0521

伊勢崎店 広い駐車場AVも充実



伊勢崎市八幡町60-6 ☎0270(21)3121

パソコンランド21はBUSINESS SOFTのプロショップです。

ロータス公認ディーラーLotus SHOP認定店
ジャストシステム公認インストラクター設置店
アルダスページメーカーオーソライズドディーラー認定店

正社員 アルバイト募集！

- 職　種/販売　●年齢/18歳～30歳位まで
- 勤務地/前橋・高崎・太田・伊勢崎・足利・桐生
- 条　件/要普免・高卒以上・ファイトある方
- 待　遇/当社規定により委細面談

※広告掲載商品には、消費税は含まれておりません。お支払い時に消費税(3%)を加算させて頂きますのでご了承下さい。

プライベートなFM TOWNSが
新登場 その名は MaRTY(マーティー)

★TVにつなぐだけで下記のSetで即楽しめます。

Setをご指定下さい。下記の番組をいくつかサービス致します！

知育タイム ⊗98,000円

お母さんと一緒Set
FM TOWNS MARTY本体
・HYPERLAND－動物の世界－(マルチメディア知育図鑑)
・かんじのえほん・ひらがなのえほん・ぷちこらーじゅ・KID PIX



知育タイム ⊗98,000円

ファンタジーSet
FM TOWNS MaRTY本体
・ハイパー絵本VII（世界のおはなし）・グリム童話 ①赤ずきん ②ブレーメンの音楽隊 ③大大カミと七ひきの子ヤギ ④いばら姫（ねむり姫）・日本昔ばなし
・日本昔ばなしII・おかしなマザーグース

教養スペシャル

自然科学Set ⊗98,000円
FM TOWNS MARTY 本体
・ハイパーオーシャン・ハイパープラネット・マルチメディアプラネタリウム・日本の野鳥・日本の蝶
・銀河宇宙オデッセイ・超新星爆発

スーパースタディ

教科学習Set ⊗98,000円
FM TOWNS MARTY 本体
・中学数学図形ソフト・NEW HORIZON II

ホームバラエティ 娯楽Set
FM TOWNS MARTY 本体 ⊗98,000円
・アンの夢の国・TOWNS名曲ますたーへ。
・スーパーリアル麻雀PII&PIII＋・スティーピアライト
・アドバンテージテニス・Tom Snyder's パピーラブ2
・フラクタルエンジン,デモンストレーション

スーパースタディ

語学学習Set ⊗98,000円
FM TOWNS MARTY 本体
・NHK実践英会話・はじめての旅行英会話
・Dynamic Classicsシリーズ・クリスマス キャロル
・不思議の国のアリス

ホームバラエティ 生活ジャーナル
FM TOWNS MARTY本体 ⊗98,000円
・おばあちゃんの知恵袋

ゲームフラッシュ

ブレーンゲーム&アクションSet
FM TOWNS MARTY本体 ⊗98,000円
・シャムハト・石見銀山殺人事件・トキオ・エターナム
・信長の野望 覇王伝・トキオ・エターナム
・ディスブレード・EVOLUTION・アジャ
・達人王・PSYGNOSIS'S MICROCOSM

マーティ本体サプライ価格表

品名	型名	標準価格（税別）	備考
FM TOWNS MARTY 本体	FMMARTY	98,000円	パッド1こ付き
MARTY パッド	FMM-PAD301	2,500円	追加用
MARTY マウス	FMM-MO301	3,800円	
JISキーボード	FMM-KB305	7,800円	テンキー付き
親指シフトキーボード	FMM-KB405	7,800円	〃
ICカードモデム-2400	FMM-CM301	29,800円	MARTY専用
ヘッドセット	FMT-HS101	6,500円	
TOWNSタブレット	FMT-TB111	39,800円	KID PIX TMjr 対応予定
FM TOWNS アプリ実行セット（TOWNSGear,F-BASIC386）	B276 MO10	4,000円	FM-TOWNSで作成したTOWNSGear・F-BASIC386のアプリケーション・C言語のEXPファイルを実行するためのCD-ROM

★マーティーにての番組SOFTは約250タイトルあります。
詳しくは係員におたずね下さい★

●TOWNSモデル2Fセット FM-TOWNS2F・FMT-DP531・FMT-KB101A 201A	145,800円	TOWNSモデル2F 49,000円	TOWNSモデルUX20 138,000円
●TOWNSモデルUX20セット FM-TOWNS UX20,CRT1体型・FMT-KB101A	169,800円	TOWNSモデル2H 69,000円	TOWNSモデル20F 98,000円
●TOWNSモデル2Hセット FM-TOWNS2H・FMT-DP531・FMT-KB101A	175,000円	TOWNSモデル2 38,000円	TOWNSモデルCX20 138,000円
●TOWNSモデル2Fセット FM-TOWNS20F・FMT-DP531・FMT-KB101A	179,800円	OASYS-30SF 28,000円	OASYS-30AX 48,000円
●TOWNSモデル40Hセット FM-TOWNS40H・FMT-DP531・FMT-KB101A	198,000円	OASYS-30AX II 89,000円	OASYS-30SX 38,000円
●TOWNSモデルCX20セット FM-TOWNSCX20・FMT-DP531・FMT-KB101A	219,000円	OASYS-30SX II 65,000円	OASYS.Poket 48,000円

OASYS-30LX II 75,000円	OASYS-30LX II 85,000円	OASYS-30LS201 65,000円	OASYS-30AD301 98,000円
OASYS-30LX-301 98,000円	OASYS-30LX-401 108,000円	OASYS-30SX-301 88,000円	OASYS-30AX-301 129,000円

富士通漢字プリンタ F6123GA2 ――78,000円 | OASYS用漢字プリンタ915 OAPR353 ――78,000円

FM専門店によるFM-TOWNSの
中古 ビッグ SALE

★下取り価格・査定については、別途ご相談下さい。

東芝ワープロ JW05H 158,000円	NECパソコン PC-9801 RA21（RAM 2MB） 188,000円	NECパソコン PC-9801VM11 33,800円	EPSON PC-286US 59,800円
東芝ワープロ JW05V 128,000円	NECノートパソコン PC-9801n 79,800円	NECノートパソコン PC-9801NV 79,800円	EPSON PC-286LE 49,800円
東芝ワープロ JW-01 118,000円	NECパソコン PC-9801 DX5 148,000円	NECマルチメディアエジソンセット PC-9801-76 CD-ROMユニット PC-CD10 N88日本語BASIC86 118,000円	EPSON PC-286BOOK RAM 4MB 99,800円
FMR/TOWNS用 SCSIハードディスク コパル CS-H130 57,000円	NECパソコン PC-9801VM 59,800円		EPSONプリンタ RP-80F/TIII 3,000円
FMR-50HX HDD40MB.フォーカス 680Bボード 188,000円	NECパソコン（640KB,16色ボード） PC-9801VM 69,800円	NEC文豪MINI7R 48,000円	EPSONプリンタ VP-135EX 18,000円
サンヨーワープロ SWP-340 29,800円	NECパソコン PC-9801UV21 64,800円	NEC文豪7SD 48,000円	EPSONプリンタ VP-130K 21,800円
Canoword 450 29,800円	NECパソコン PC-9801UV2 59,800円	NECプリンタ ミニエース NM-9700 39,800円	パナソニックワープロ U1PRO 505Ai 49,800円

FM-LAB札幌
TEL 011 241-6446
FM-TOWNS激安係の新谷迄。
FAX 011 241-6448

FM-LAB釧路
TEL 0154 25-4408
FMシリーズならなんでも、の佐藤店長迄。
FAX 0154 25-6173

パソコンのイシダ **釧路** 0154 25-6168
パソコンのイシダ **帯広** 0155 23-1050
パソコンのイシダ **札幌** 011 241-4608

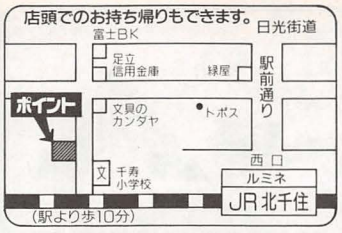
Computer Station ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F
営業時間 AM11:00～PM8:00（通販受付PM7:00まで 日曜／祭日定休）

NEW! OPEN セール中!!

いらっしゃいませ!

店頭でのお持ち帰りもできます。



24時間プライスサービス 03-3870-9815
FAX見積 ▶ 03-3888-8298

ご注文・お問合わせ
☎ 03-3870-9801

価格のポイントゲッター・取扱い商品もふえました。しかもサービスの充実! ご期待下さい!

NEW PC-9801BX/U2
スゴイ!! PC-9801BX/M2
CPU：i486™SX(20MHz)
メモリ1.6M
なのにこの価格
14"モニター(0.28mm)セット
セット特価 ¥193,800
セット特価 ¥199,800

NEW PC-9801BA/U2
これもまた PC-9801BA/M2
スゴイ!!
CPU：i486™DX2(40MHz)
メモリ1.6M
14"モニター(0.28mm)セット
セット特価 ¥263,800
セット特価 ¥275,800

NEW PC-9821シリーズ
(Ae・As・Ap)
またまた スゴイ!!
CPU：i486™SX
(25・33・66MHz 1.6M)
Ae/U2 ¥258,000
Ae/M2 ¥268,000
As/U2 ¥324,000
As/M2 ¥334,000
Ap/U2 ¥392,000
Ap/M2 ¥402,000
※U2は3.5"×2・M2は5"×2です

NEW PC-9801NS/R
やっぱり スゴイ!!
CPU：i486™SX(3)
(16MHz)
メモリ640KB
80M HDD内蔵・8M RAM
¥258,000
120M HDD内蔵・8M RAM
¥268,000
200M HDD内蔵・8M RAM
¥288,000

NEW EPSON PC486P2
14"モニター(0.28mm)
120M HDD(内蔵・外付)
PC-486Pいずれか
セット特価
¥278,000

NEC PC-9801NS/T
PC-9801NA
PC-9801NA/C
200M内蔵HDD+8M RAM
(6M RAM)セット
セット特価 ¥239,800
セット特価 ¥319,800
セット特価 ¥429,800

CPU

NEC	PC-9801BX/U2	¥155,800
	PC-9801BX/M2	¥166,800
	PC-9801BX/U6	¥199,800
	PC-9801BA/U2	¥227,800
	PC-9801BA/M2	¥237,800
	PC-9801BA/U6	¥269,800
	PC-9821Ae/U7	¥308,000
	PC-9821As/U8	¥408,000
	PC-9821Ap/U9	¥568,000
	PC-9801FA2/U2	¥178,000
	PC-9801FS2/U2	¥148,000
	PC-9801FX2/U2	¥138,000
	PC-9801US	¥133,000
	PC-9801NS/T	¥148,000
	PC-9801NS/L	¥134,800
	PC-9801NA	¥199,800
	PC-9801NA/C	¥334,500
EPSON	PC-486GRS5/S2	¥338,000
	PC-486GRS3	¥352,800
	PC-486P5/2	¥258,000
	PC-486GRP3	¥268,000
	PC-486P	¥174,800
	PC-386GS2/5	¥139,800
	PC-386GS3	¥145,800
	PC-386GE2/5	¥129,800
	PC-386NAR2	¥165,800

CRT

NEC	PC-KD1511	¥68,800
	PC-KD1521	¥49,800
NEC	PC-KM151 NEW	¥103,800
	PC-KD1522 NEW	¥64,800
SHARP	CU-14MD	¥43,800
	CU-14PD	¥39,800
三菱	XC-1498CII	¥40,800
	XC-98V3	¥45,800
	RD-1498	¥54,800
EPSON	CR-5500	¥79,800
	MF-5117J	¥98,000

プリンター

NEC	PC-PR201/63	¥69,800
	PC-PR201/63A	¥89,800
	PC-PR201/80LA	¥169,800
	PC-PR101/T165	¥71,800
	PC-PR101/T103	¥64,800
	PC-PR101/T67	¥55,800
	PC-PR1000/4	¥122,800
	PC-PR101/TN103	¥45,800
EPSON	AP-300	¥35,800
	AP-700	¥54,800
	AP-1000PC	¥64,500
	VP-1350PC	¥42,800
	VP-1047PC	¥47,800
	VP-2061PC	¥68,800
	LP-2000	¥115,800
	LP-8000	¥288,000
キヤノン	BJ-820(ケーブル付)	¥277,800
	BJ-15V	¥59,800
	BJ-10V(SE)	¥45,800
	BJ-10V(CA)	¥39,800
	BJ-10VLite	¥49,800

外付HDD

日本テクサ	STATION-240LBS	¥95,800
	STATION-220LBS	¥83,800
	STATION-120LBS	¥68,800
	ES-170	¥79,800
ティアック	HD-121A	¥53,800
	HD-201A	¥67,800
ICM	FT-120DB/FB	¥70,800
	FT-180DB/FB	¥78,800
	FT-240DB/FB	¥92,800
緑電子	NOVA-V100	¥54,800
緑電子	NOVA-V120	¥57,800
	NOVA-V200	¥76,800
	マリーネ100	¥68,800
TAXAN	TS-120E	¥63,800
	TS-200E	¥73,800
ラクジャパン	PD-125EX	¥58,800
	PD-200EX	¥76,800

内蔵HDD(NA,NA/C,NS/T用)

日本テクサ	TR-NE80	¥44,800
	TR-NE125	¥53,800
	TR-NE40L	¥28,000
TAXAN	TS-80N	¥42,800
	TS-120N	¥51,800
ICM	Pack-SE80	¥43,800
	Pack-SE120	¥53,800
	Pack-SE200	¥76,800
	Pack-PE80	¥55,800
キャラベル	AV-080SE	¥41,800
	AV-125SE	¥52,800
	AV-200SE	¥72,800
	AV-080NSL	¥53,800
緑電子	びるとスリム80	¥55,800
	びるとN120	¥57,800

内蔵HDD(EPSON AE・AR用)

キャラベル	AV-040AR	¥42,800
	AV-080AR	¥52,800
	AV-125AR	¥61,800
	AV-200AR	¥85,800
ICM	Pack-LA40	¥43,800
	Pack-LA80	¥54,800
	Pack-LA120	¥65,800
	Pack-LA200	¥89,800
ロジテック	LHD-EN80	¥53,000
	LHD-EN130	¥68,500

RAM

メルコ	EMJ-2000S	¥17,800
	EMJ-4000S	¥25,000
	EMJ-8000S	¥39,800
	EFA-4000S	¥21,800
	EFA-8000S	¥36,000
	EFS-4000S	¥21,800
	EFS-8000S	¥36,400
	ENT-6000S	¥24,800
	RCD-4000S	¥19,800
	RCD-6000S	¥28,800
メルコ	RCD-8000S	¥36,800
	ERB-4000	¥27,800
	EHR-4000S	¥25,800
	ENA-4000	¥18,800
	ENA-8000	¥32,800
	ENR-4000	¥18,800
	ENR-8000	¥32,800
	EDA-4000S	¥21,800
	EDA-8000S	¥36,800
	XRE-4000	¥27,800
	HSP-DL	¥21,800
	HSC-NA	¥77,400

感謝っ/感激っ/2月20日(土)の大企画

去る2/20(土)に行ないましたポイントオープニング企画業界初の超太っ腹の『スペシャルオークション』。みなさまのおかげで大成功となりました。¥97,000のNS/T、¥80,000のNAR2、¥60,000のST-240LBSetcすごい価格で落札していただきました。得/アをしたお客様、涙を飲んだお客様、当日ご来店で激安購入されたお客様、それぞれいらっしゃったと思います。当日来店して頂きましたお客様、心から御礼申上げます。つきましては、こんなに楽しいすごい企画/ポイントですっ/やらせていただきます、もう一度!!

名付けて『スペシャルオークション・リターズ』
日時：3月27日(土) PM3:00～スタート
決算処分!/ 大処分でさらにバージョンアップご期待ください。エントリー受付中!!

発表のお知らせ
2/20スーパーファミコンプレゼント当選者

栃木県	山本和男	006048
埼玉県	佐藤康裕	015567
東京都	川原井薫	006034
東京都	佐治高志	006042
東京都	小宮山聡	015579

おめでとうございます。

Macintoshマシーンズ

Color Classic 4M/HD160	Centris 650 8MB/HD230/CD-ROM
¥218,000	¥518,000

MaC LCⅢ 4MB/HD160……¥238,000
Mac Ⅱvx(20MB/200HD)……¥368,000
Mac Ⅱvx(5MB/HD160/CD-ROM)……¥358,000
Quadra 800 8MB/HD230……¥598,000

CRT

Apple	12"RGB	¥ 51,500
	13"カラー	¥ 72,800
	15"ポートレート	¥ 92,500
	16"カラー	¥161,500
	21"カラー	¥438,000
SONY	GVM-1411(ケーブル付)	¥119,800
三菱	JUM-1483AEN(ケーブル付)	¥ 97,000
TAXAN	ウルトラビジョン1095LR(ケーブル別売)	¥598,000
	マルチビジョン875PLUS(ケーブル別売)	¥178,000
ナナオ	T-560i(ケーブル別売)	¥302,000
	T-660i(ケーブル別売)	¥450,000

プリンター

Apple	スタイルライター	¥ 64,800
	レーザーライターLS(トナー付)	¥163,000
	イメージライターLQ	¥157,000
	レーザーライターNTX-J(アップルトーク)	¥488,000
YHP	HPディスクライター	¥ 64,800
	HPディスクライターC	¥113,800

POWER BOOKシリーズ

POWER BOOK 160 4MB/HD80	¥314,800
POWER BOOK 160 4MB/HD120	¥349,800
POWER BOOK Duo230 4MB/HD80	¥315,800
POWER BOOK Duo230 4MB/HD120	¥349,800
POWER BOOK 165c 4MB/HD80	¥469,800
POWER BOOK 165c 4MB/HD160	¥498,000

プリンター

EPSON	LP-2000LT(アップルトーク付)	¥148,000
	LP-3000PS-F2(アップルトーク)	¥555,000
	LP-3000PS-F5(アップルトーク)	¥455,000
OKI	マイクロライン801PS+F(アップルトーク)	¥670,000
	マイクロライン801PS(アップルトーク)	¥ 48,500
キヤノン	BTC-820C	¥280,000

イメージスキャナ

Apple	On Scanner	¥151,800
EPSON	GT-6000(アップルキット付)	¥155,000
	GT-8000(アップルキット付)	¥245,000
SHARP	JX-320M	¥175,000
YHP	Scan JetIIC	¥205,000
	Scan JetIIC	¥119,500
インターウェア	EZer Gray	¥ 47,800
	MY Scan Color	¥ 59,000
マイクロテック	Scan Maker600ZS(フォトショ)	¥176,800
	Scan Maker600GS	¥ 98,800

リムーバブルハードディスク

サイクエストテクノロジー SYDOS88(18ms)
●SCSIケーブル、ターミネーター、マニュアル、ソフト付
2年保証 特価¥71,800

今注目のDOS/Vマシン! スゴイゾ コレは
〈DEC PC LPデスクトップシリーズ〉

機種	PC-425SXLP	PC-433αXLP	PC-450D2LP	PC-466D2LP
CPU	i486SX・25	i486DX・33	i486DX2・50	i486DX2・66
RAM 8MB 122MB・HDDモデル	J3・PC741-12 ¥249,800	J3・PC743-12 ¥308,800	J3・PC744-12 ¥339,800	J3・PC746-12 ¥362,800
RAM 8MB 245MB・HDDモデル	J3・PC741-24 ¥282,800	J3・PC743-24 ¥339,800	J3・PC744-24 ¥369,800	J3・PC746-24 ¥395,800
RAM 4MB 122MB・HDDモデル	J2・PC741-01 ¥182,800	J2・PC743-01 ¥238,800	J2・PC744-01 ¥269,800	J2・PC746-01 ¥294,800
RAM 4MB 122MB・HDDモデル	J2・PC741-12 ¥222,800	J2・PC743-12 ¥278,800	J2・PC744-12 ¥309,800	J2・PC746-12 ¥334,800
RAM 4MB 245MB・HDDモデル	J2・PC741-24 ¥252,800	J2・PC743-24 ¥309,800	J2・PC744-24 ¥342,800	J2・PC746-24 ¥365,800
CACHE	128KB(標準)-256KB(最大)			
RAM	4MB/8MB(標準)-64MB(最大)			
VIDEO	S3, 86C924 VRAM-1MB 1024×768＝256色			
FDD	3モード対応3.5FDD×1 5インチ(オプション)			
I/O	シリアル×2 パラレル×1			

A01型キーボード PS/2マウス DOS/V標準装備 1年間保証オンサイドサービス
PC-340αXLPシリーズも人気販売中 ディスクレスモデルに他メーカーハードディスク内蔵可

納期と価格自信あり!

ポイント激安クレジット

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5%	3%	4%	5.5%	5.5%	8.5%	10.5%
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.5%	16%	16%	20%	21%	26%	27%

●即決5分、即お持ち帰り ●1回～60回 激安低金利
●全国どこでも通販クレジット ●スキップ払いも可能

●表示価格に消費税は含まれておりません。
●広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
●広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
●現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
●送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
●ゲーム&ビジネスソフト多数あり。お電話下さい。

メーカー・販売店様、卸しも致します! ㊎即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA UC DC JCB AMX etc.カードでの支払いもOK!

お振込先 三和銀行 千住支店 普 3585676 ポイント

この広告の商品以外にも新作・旧作どしどし入荷しています。

DYNA
PERSONAL COMPUTER HOUSE
パソコンハウス ダイナ

■商品の値段は全て税込み価格です!!



通販受付時間
AM10:00〜
PM8:00

〒460 名古屋市中区大須3-45-4 よしだやビル2F

052-261-7830

PC-9801シリーズ

商品名	割引価格
DE・JA2	6,400
DOR3	4,900
DPS SG SET3	4,900
DR. STOP	4,900
F19ステルスファイター	9,200
F29リタリエイター	9,200
G.R	4,900
M1タンクプラトゥーン	9,200
MSフィールド2	7,100
RED	5,600
SUPER DPS	4,900
YUKA ユカの不思議な体験	4,200
アプロス	9,200
アリスの館2	3,500
イクイクバッ君	6,400
イマージュ	5,600
ウイニングポスト	9,200
ヴェインドリーム2	7,100
ウォーゲームコンストラクション	7,100
ウルトラ作戦科特隊出動せよ	9,200
エアーコンバット3	7,100
エッジ	7,100
エルヴァイラ	9,200
エルヴス	7,100
エルムナイト	10,700
きゃんきゃんバニーブルミエール	5,600
グラムキャッツ2	5,600
サイレントメビウス	10,700
サザンアイズ	10,700
シビライゼーション	9,200
スーパーリアル麻雀(HD&FD版)	各9,200
ソードダンサー増刊号	3,500
ダルク	4,900
ディー・アーク	6,400
デビルズコース	3,500
トキオ	9,200
ドラキュラ伯爵	6,400
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,100
ドラゴンナイト3	5,600
ドラゴンマスターシルク	6,400
バニラシンドローム	7,100
ビーストロード2	5,600
ビースト三獣士	7,100
ビッグオナー	9,200
ピンクソックスマニア2	3,500
ふしぎの海のナディア	10,700
プリンセスミネルバ	9,200
プレミアム	5,600
プレミアム2	5,600
ベブルビーチの波濤	10,700
マイクロソフトフライトシュミレーター	9,200
マスターオブモンスターズFINAL	7,100
ミスタープロ野球PERFECT	9,200
ミスチフ	5,600
モンスターメーカー	6,400
ランス3 リーザス陥落	4,900
レジオナルパワー2+シナリオ集	9,200
レッサーメルン	7,100
レッスルエンジェルス2	5,600
ロードス島戦記福神漬3	4,200
ロボクラッシュ2	7,100
亜紀子	5,600
億万長者3	9,200
花よりダンゴ2	5,600
機甲師団2	7,800
究極麻雀アイドルグラフィック	5,600
銀河英雄伝説3	9,200
元朝秘史	7,100
校内写生SP	5,600
轟2	9,200
魂の門	7,100
三国志3	10,700
初恋物語	7,100
上村ケイのセクシーテレフォン	7,100
上村ケイのセクシーリゾート	7,100
信長の野望 覇王伝	9,200
雀ジャカ雀	5,600
星の砂物語2	6,400
卒業GRADUATION	8,500
太閤立志伝	7,100
大航海時代2	7,100
大戦略4	7,100
提督の決断	10,700
天使達の午後5	6,400
同級生	6,400
美少女CG大百科	5,600
元朝秘史(DISK)	7,100
闘神都市	4,900

MSX2/Rシリーズ

商品名	割引価格
DR. STOP	4,900
プリンセスメーカー	10,700
ヨーロッパ戦線	9,200

PC88SRシリーズ

商品名	割引価格
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,100
ぽっぷるメイル	6,300
ヨーロッパ戦線	9,200
元朝秘史	7,100
提督の決断	10,700

3月12日 PC9801版
ブランディッシュ2 発売!!
定価 12,800円を
特価9,200円にて販売中!!

安さで勝負 30%OFF!!

PC98, EPSONシリーズ
●ソフトハウスガルーダより
"リップル・カフェ"
(3タイトル入りアダルトアドベンチャー内容豊富!)
3/18発売
予約受付中!
定価 ¥7,800を
¥5,600(税込)

商品名	割引特価
DE・JA2	6,400
DOR3	4,900
DPS SG SET3	4,900
G.R	4,900
アリスの館2	3,500
オーバーテイク	7,100
グラディウス2	7,100
サイバーブロックメタルオレンジEX	5,600
サイレントメビウス	10,700
ジェノサイド2	6,400
ストライダー飛龍	7,100
デスブレイド	7,100
ドラキュラ伯爵	5,600
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	7,100
ドラゴンナイト3	5,600
バーンウェルト	7,100
ふしぎの海のナディア	10,700
プレミアム2	5,600
ポピュラス2	9,200
レミングス	5,600
ロードス島戦記2	7,100
究極タイガー	6,400
元朝秘史	7,100
三国志3	10,700
雀ジャカ雀	5,600
星の砂物語2	6,400
生中継68	7,100
太閤立志伝	7,100
美少女CG大百科	5,600

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引特価
AYA	6,400
DE・JA2	6,400
DOR3	4,900
DPS SG SET3	4,900
GAMEテクノポリスSUPERコレクション	9,200
SUPER DPS	4,900
アドバンテージテニス	6,400
アリスの館CD	4,900
イーリス亭小夜曲	6,400
ウイングコマンダー	9,200
エメラルドドラゴン	5,600
エルムナイト	10,700
オルゴール	9,200
きゃんきゃんバニーブルミエール	7,100
サイレントメビウス	10,700
ジョーカー1.2	6,400
ジョシュア	8,500
スーパーリアル麻雀P2&P3	8,500
ソリチュード 上巻	9,200
デスブレイド	7,800
トキオ	9,200
ドラゴンナイト3	5,600
ナイトメア	9,200
ハイパークラシックオペレーション	7,100
ハイパーデザートオペレーション	7,100
ビックオナー	9,200
ふしぎの海のナディア	10,700
プレゼント2	5,600
プレミアム2	5,600
ポピュラス2	9,200
マイトアンドマジック3	9,200
メリーゴーランド	6,400
ライフ&デス2	9,200
ランス3 リーザス陥落	4,900
レジオナルパワー2	7,100
レッサーメルン	8,500
ワイアット	9,200
機甲師団2	7,800
極	9,200
元朝秘史	8,500
三国志3	12,100
上村ケイのセクシーテレフォン	7,100
上村ケイのセクシーリゾート	7,100
雀ジャカ雀	5,600
星の砂物語	5,600
星の砂物語2	6,400
石見銀山殺人事件	9,200
太閤立志伝	8,500
電撃ナース	6,400
電脳少女リジャクション	9,200
闘神都市	4,900
雷電伝説	7,800

その他

商品名	割引特価
COPY AID(PC98,PC88,X68,MSX2)	2,350
HYPER CONTROLLER(PC,MSX,X68)	2,000
N/Bフロッピーディスク(3.5"HD)	1,200
N/Bフロッピーディスク(5"HD)	550
RATS&STAR98(PC98)	16,800
SS-10(PC98 FMSOUNDボード)	8,800
THE FILE MASTER(MSX2 3.5")	9,800
THE FILE MASTER(PC88 X68)	12,800
THE FILE MASTER(PC98)	19,800
TWIN COPY(PC88,MSX2)	2,500
TWIN COPY(PC98,X68)	2,200
WIZARD98V3(PC98)	19,800

限定大特価品

1,000円均一
- クラックス(PC98 5"HD 3.5"HD, PC88, X68)
- 上海2(X68 5"HD)

500円均一
- リガルード(PC98 5"HD)
- ギャルウォーズ キャピキャピルン(PC88)
- 忍者くん+エルギーザ(MSX2 ROM)

TOWNS特価
- アフターバーナー(FMTOWNS) ¥4,000
- ギャラクシーフォース(FMTOWNS) ¥5,000
- ターボアウトラン(FMTOWNS) ¥5,000

お申し込み方法【MBM(4月号)】

1.代金着払い ➡ 商品到着時、お金を係りの人に渡して下さい。

2.現金書留 ➡ 御注文の商品名、お使いになっている機種、ディスクのサイズを記入した注文書を代金+送料とともにこちらへお送りください。送料は本州1,000円、その他の地域は1,500円になります。

※2本目以降は、1本につき200円づつ追加になります。詳しくはTELください。

●1・2とも在庫確認の為、必ずお電話して下さいネ!

注意 商品開封後は、いかなる理由でも、返品・交換できかねますのでご注意下さい。

まずはぜひTELして下さい。

14インチカラー ディスプレイセット特価

PC-9801 BX…(U2)¥185,800 (M2)¥195,800
PC-9801 BA…(U2)¥262,000 (M2)¥269,800
PC-9821 Ap…(U2)¥425,000 (M2)¥435,000
PC-9821 As…(U2)¥353,000 (M2)¥363,000
PC-9821 Ae…(U2)¥289,000 (M2)¥299,000
PC-9801 NA120仕様 ……¥253,000
PC-9801 NS/R120仕様 …¥246,000
PC-486 GR2/5 ……¥356,000
(17インチH/Nインターレスディスプレイ+拡張ビデオボード)
PC-486 GR2/5 ……¥338,000
(17インチH/Nインターレスディスプレイ)
PC-486P ……¥216,000
PC-486GF2/5……¥206,000

OAの専門店アイ・エヌ・シー

DYNAMIC PRICE

代金後払い コレクトサービス システム導入!

現金特価で ●クレジット ●リース

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション
TEL.0424-95-0616 へお問い合わせ下さい。

●NEC PC-9801FA(U)2 ……¥140,000〜
●NEC PC-9801FS(U)2 ……¥120,000〜
●NEC PC-9801DA2 ……¥128,000〜
●NEC PC-9801DS2 ……¥108,000〜
●NEC PC-9801RA21 ……¥118,000〜
●NEC PC-9801RA2 ……¥108,000〜
●NEC PC-9801RX21 ……¥89,800〜
●NEC PC-9801RX2 ……¥79,800〜
●NEC PC-9801VX21 ……¥69,800〜
●NEC PC-9801UV11 ……¥59,800〜
●NEC PC-9801NS20 ……¥108,000〜
●NEC PC-9901NS/E ……¥108,000〜
●NEC PC-9801NS/T ……¥128,000〜
●NEC PC-9801NS ……¥88,000〜
●EPSON PC-286VF-STD ……¥69,800〜
●EPSON PC-386VR-STD……¥108,000〜
●EPSON PC-386V-STD ……¥118,000〜
●EPSON PC-386M-STD ……¥108,000〜
●EPSON PC-386P ……¥108,000〜

新品パソコン

FM TOWNSセット

モデルHR20 ……セット特価 ¥289,800
モデルHR100 ……セット特価 ¥246,800
モデルHR200 ……セット特価 ¥289,800
モデルHG20 ……セット特価 ¥272,000
モデルHG40 ……セット特価 ¥207,600
モデルHG100 ……セット特価 ¥228,000
モデルUG20 ……セット特価 ¥298,000
モデルUG40 ……セット特価 ¥233,000
モデルUG80 ……セット特価 ¥248,000
(FMFDP533.KB101。但しUGタイプはKB101Aのみ付)

●NEC PC-9821Ap/U2 …… 定価¥550,000➡¥378,000
●NEC PC-9821Ap/M2 …… 定価¥564,000➡¥388,000
●NEC PC-9821As/U2 …… 定価¥448,000➡¥308,000
●NEC PC-9821As/M2 …… 定価¥462,000➡¥318,000
●NEC PC-9821Ae/U2 …… 定価¥358,000➡¥246,000
●NEC PC-9821Ae/M2 …… 定価¥372,000➡¥256,000
●NEC PC-9801BX/U2 …… 定価¥218,000➡¥149,800
●NEC PC-9801BX/M2 …… 定価¥232,000➡¥159,800
●NEC PC-9801BA/U2 …… 定価¥328,000➡¥225,000
●NEC PC-9801BA/M2 …… 定価¥342,000➡¥235,000
●NEC PC-9821/S1 …… 定価¥318,000➡¥218,000
●NEC PC-9821/S2 …… 定価¥438,000➡¥299,800
●NEC PC-9801NAC …… 定価¥498,000➡¥348,000
●NEC PC-9801NA …… 定価¥348,000➡¥238,000
●NEC PC-9801NS/R …… 定価¥288,000➡¥195,000
●NEC PC-9801NS/T …… 定価¥288,000➡¥139,800
●EPSON PC-486GR2/5 …… 定価¥458,000
●EPSON PC-486GR3 …… 定価¥483,000
●EPSON PC-486GF2/5 …… 定価¥348,000
●EPSON PC-486GF3 …… 定価¥373,000
●EPSON PC-486P …… 定価¥278,000
●EPSON PC-386GE2/5 …… 定価¥298,000
●EPSON PC-386NAR2 …… 定価¥288,000
●EPSON PC-386NARC2 …… 定価¥598,000

超特価!! 価格御相談下さい。

新品ハードディスク

●ICM INTER-120FE・FB ……定価¥118,000➡¥ 71,800
●ICM INTER-180FE・FB ……定価¥158,000➡¥ 88,000
●ICM INTER-240FE・FB ……定価¥188,000➡¥ 98,000
●ICM FT-120F(D)B ……定価¥118,000➡¥ 71,800
●ICM FT-180F(D)B ……定価¥138,000➡¥ 83,800
●ICM FT-240F(D)B ……定価¥188,000➡¥ 99,800
●ICM MO-3120(PCキット付) …定価¥198,000➡¥163,000
●ICM MO-3120F ……定価¥198,000➡¥145,000
●ICM PACK-SE80 ……定価¥ 88,000➡¥ 43,800
●ICM PACK-SE120 ……定価¥108,000➡¥ 57,500
●ICM PACK-SE200 ……定価¥138,000➡¥ 78,800
●ICM PACK-LA120 ……定価¥108,000➡¥ 63,800
●ICM PACK-LA200 ……定価¥138,000➡¥ 89,000
●TEXA ESTATE-220 ……定価¥118,000➡¥ 85,800
●TEXA ESTATE-170 ……定価¥ 99,800➡¥ 71,800
●TEXA ESTATE-120 ……定価¥ 89,800➡¥ 64,800
●TEXA TR-NE80 ……定価¥112,000➡¥ 超特価
●TEXA TR-NE125 ……定価¥128,000➡¥ 超特価
●TEXA TRUST-FA120 ……定価¥108,000➡¥ 超特価
●TEXA TRUST-FA240 ……定価¥148,000➡¥ 超特価
●キャラベル AV-080SE ……定価¥ 88,000➡¥ 超特価
●キャラベル AV-125SE ……定価¥108,000➡¥ 超特価
●キャラベル AV-200SE ……定価¥138,000➡¥ 超特価
●ティアック HD-201 ……定価¥138,000➡¥ 69,800
●ティアック HD-121 ……定価¥ 99,800➡¥ 55,500
●緑電子 NOVA120A ……定価¥ 84,800➡¥ 57,800
●緑電子 NOVA200A ……定価¥114,800➡¥ 79,800
●緑電子 マリーネ100 ……定価¥ 98,000➡¥ 66,800
●緑電子 マリーネ200 ……定価¥128,000➡¥ 86,800
●緑電子 ビルドN80 ……定価¥118,000➡¥ 42,800
●緑電子 ビルドN120 ……定価¥126,000➡¥ 53,800
●緑電子 光館 ……定価¥198,000➡¥133,000
●JEF GJ120 ……定価¥ 79,800➡¥ 53,800
●JEF GJ240 ……定価¥145,000➡¥ 89,800

新品プリンター

限定きゃんぺーん!! Canon LASER SHOT
(トナー・ケーブル付)

●LBP-A304E …定価¥834,000➡¥718,000
●LBP-A404E …定価¥260,000➡¥766,000
●LBP-B406E …定価¥429,000➡¥768,000

●NEC PC-PR201/80LA ……定価¥275,000➡¥169,800
●NEC PC-PR201/63A ……定価¥158,000➡¥ 89,800
●NEC PC-PR201/63 ……定価¥125,000➡¥ 72,500
●EPSON VP-2061PC ……定価¥130,000➡¥ 69,800
●EPSON VP-1047PC ……定価¥ 98,000➡¥ 53,800
●EPSON HG-5130PC ……定価¥228,000➡¥153,000
●EPSON AP-1000PC ……定価¥ 99,800➡¥ 66,800
●EPSON AP-700 ……定価¥ 79,800➡¥ 52,800
●Fujitsu FP-150FX(ケーブル付) …定価¥ 59,800➡¥ 35,800
●Star JT-48CL(ケーブル付) ……定価¥ 62,800➡¥ 41,800
●YHP Desk JET 505J……定価¥ 99,800➡¥ 68,800
●YHP Desk JET 300J……定価¥ 74,800➡¥ 53,800
●Canon BJC-820 ……定価¥398,000➡¥ 超特価
●Canon BJ-330J(VPセット) ……定価¥208,000➡¥ 超特価
●Canon BJ-10V Select……定価¥ 79,800➡¥ 超特価
●Canon BJ-10V Custom ……定価¥ 69,800➡¥ 超特価
●Canon BJ-15V ……定価¥ 89,800➡¥ 超特価

レーザープリンター

●EPSON LP-2000 ……定価¥198,000➡¥ 118,000
●EPSON LP-8000 ……定価¥398,000➡¥282,000
●NEC PC-PR1000/4(トナー付) …定価¥188,000➡¥125,000
●Canon LBP-B406G ……定価¥474,000➡¥ ?18,000

水平プリンター

●OKI ML-8340SV/3 ……定価¥378,000➡¥ 超特価
●OKI ML-8340SV/2 ……定価¥318,000➡¥ 超特価
●OKI ML-5320SV ……定価¥198,000➡¥ 超特価

新品ディスプレイ

I.Oデーター グラフィックボードセット
GA-1024W+
●14インチ(H/Nインターレスモニタ) …¥ 131,000
●17インチ(H/Nインターレスモニタ) …¥ 198,000
●17インチ(H/Nノンインターレスモニタ)…¥ 159,800
●21インチ(H/Nインターレスモニタ) …¥ 319,800
●21インチ(H/Nノンインターレスモニタ)…¥ 333,000

●I.Oデータ GA-1024W ……定価 ¥ 98,000➡¥ 64,800
●三菱電気 XC-1498CII ……定価 ¥107,000➡¥ 特 価
●NEC PC-KD1511 ……定価 ¥118,000➡¥ 72,800
●NEC PC-KD1521 ……定価 ¥ 89,800➡¥ 53,800
●NEC PC-KD1522 ……定価 ¥ 99,800➡¥ 68,600
●NEC PC-KM151 ……定価 ¥148,000➡¥101,800
●NEC PC-KM171 ……定価 ¥258,000➡¥177,000
●EPSON CR-5500 ……定価 ¥168,000➡¥ 超特価
●EPSON CR-7000 ……定価 ¥248,000➡¥179,800
●飯山電機 MF-5017 ……定価 ¥248,000➡¥?39,800
●飯山電機 MF-5117J ……定価 ¥298,000➡¥ 99,800
●飯山電機 MF-5021AJ ……定価 ¥498,000➡¥?58,000
●飯山電機 MF-5117AJ ……定価 ¥498,000➡¥?78,000

新品ラムボード

●メルコ EMJ-4000S ……¥ 23,800
●メルコ EMJ-8000S ……¥ 36,800
●メルコ EFA-4000S ……¥ 18,800
●メルコ EFA-8000S ……¥ 33,800
●メルコ ENT-6000S ……¥ 21,800
●メルコ ENA-4000 ……¥ 16,800
●メルコ ENA-8000 ……¥ 31,600
●I.O FA34-4MS ……¥ 18,800
●I.O FA34-8MS ……¥ 33,800
●I.O FS34-4MS ……¥ 18,800
●I.O FS34-8MS ……¥ 33,800
●I.O NA34-4M ……¥ 15,200
●I.O NA34-8M ……¥ 31,200
●I.O NT34-6ML ……¥ 21,800

周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。価格は常に変動します。 ご確認下さい。(消費税は含まれておりません)

下取交換表

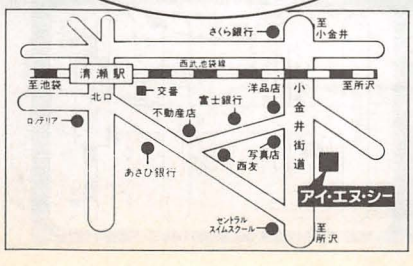
(表にない機種はお気軽にお電話下さい。)

どんどん現金買取!! ユーザー様からメーカー様までお気軽にお問い合わせ下さい。
¥5,000,000までキャッシングOK!!

製品名	PC-9801FA2/U2	PC-9801FS2/U2	PC-9801FX2/U2	PC-9801US	PC-9801NA	PC-9801NA/C	PC-9801NS/T	PC-486GR2/5	PC-486GF2/5	PC-386GS2/5
PC-9801DA2	¥ 75,000	¥ 25,000	−¥15,000	−¥25,000	¥ 73,000	¥178,000	−¥5,000	¥140,000	¥ 48,000	−¥2,000
PC-9801RA21	¥ 85,000	¥ 35,000	−¥ 5,000	−¥15,000	¥ 83,000	¥188,000	¥ 5,000	¥150,000	¥ 58,000	¥ 8,000
PC-9801DS2	¥125,000	¥ 75,000	¥ 35,000	¥25,000	¥123,000	¥228,000	¥ 45,000	¥190,000	¥ 98,000	¥ 48,000
PC-9801RX21	¥170,000	¥120,000	¥ 80,000	¥70,000	¥168,000	¥273,000	¥ 90,000	¥235,000	¥143,000	¥ 93,000
PC-9801VX21	¥195,000	¥145,000	¥105,000	¥95,000	¥193,000	¥298,000	¥115,000	¥260,000	¥168,000	¥118,000
PC-9801NS/T	¥115,000	¥ 65,000	¥ 25,000	¥15,000	¥113,000	¥218,000	—	¥180,000	¥ 88,000	¥ 38,000
PC-9801NS/E	¥145,000	¥ 95,000	¥ 55,000	¥45,000	¥143,000	¥248,000	¥ 65,000	¥210,000	¥118,000	¥ 68,000
PC-9801NS	¥175,000	¥125,000	¥ 85,000	¥75,000	¥173,000	¥278,000	¥ 95,000	¥240,000	¥148,000	¥ 98,000
PC-286VF-STD	¥185,000	¥135,000	¥ 95,000	¥85,000	¥183,000	¥288,000	¥105,000	¥250,000	¥158,000	¥108,000
PC-386VR(M)-STD	¥145,000	¥ 95,000	¥ 55,000	¥45,000	¥143,000	¥248,000	¥ 65,000	¥210,000	¥118,000	¥ 68,000
PC-386GS5/2	¥115,000	¥ 65,000	¥ 25,000	¥15,000	¥113,000	¥218,000	¥ 35,000	¥180,000	¥ 88,000	—

●ご案内
池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て
左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは 0424-91-0181(代)
FAX:0424-91-8589



INC 有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

営業時間:平日11:00〜19:00/水・日・祭日12:00〜18:00

●各会社、官公庁様各様式にてお承り申し上げます。

1.お振込みは
さくら銀行清瀬支店
当座66697
有限会社アイ・エヌ・シー

2.送 料 は
本州800円・北海道、九州、四国1,000円(一部地域を除く)
離島は別途申し受けます。

3.配 送 は
入金確認次第発送します。
着払可能。注文前に納期をご確認下さい。

4.アフターサービス
1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

中古 激安 新品

とにかく 高価買取中 してみよう〜!!



0474(76) 0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!! ●HDDインストール環境整備請負ます

★買って安心中古品も保証付。★価格は 1月30日現在のものです。★木曜日定休★店長候補募集中★

高価下取り・買取セール

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本 体	
¥130,000	PC-9801FA2	¥148,000
¥ 80,000	PC-9801FS/U2	¥ 99,000
¥ 70,000	PC-9801FX/U2	¥ 89,000
¥110,000	PC-9801DA2	¥128,000
¥ 90,000	PC-9801DS2	¥108,000
¥ 70,000	PC-9801DX2	¥ 85,000
¥100,000	PC-9801RA21	¥118,000
¥ 90,000	PC-9801RA2	¥108,000
¥ 70,000	PC-9801RS21	¥ 89,000
¥ 60,000	PC-9801RX21	¥ 79,000
¥ 50,000	PC-9801RX2	¥ 69,000
¥ 45,000	PC-9801VX21	¥ 65,000
¥ 40,000	PC-9801VX2	¥ 59,000
¥ 50,000	PC-9801CV21	¥ 69,000
¥ 30,000	PC-9801VM21	¥ 49,000
¥110,000	PC-9801NS/T	¥135,000
¥ 50,000	PC-9801NV	¥ 69,000
¥160,000	PC-9801NC	¥189,000
¥100,000	PC-9801NS/E	¥119,000
¥ 60,000	PC-9801NS	¥ 75,000
¥ 40,000	PC-9801N	¥ 55,000
¥ 30,000	PC-9801LV22	¥ 40,000
¥ 60,000	PC-9801EX2	¥ 79,000
¥ 70,000	PC-9801ES2	¥ 89,000
¥ 50,000	PC-9801UX21	¥ 69,000
¥ 35,000	PC-9801UV11	¥ 49,000
¥ 30,000	PC-9801UV21	¥ 45,000
¥ 30,000	PC-98DO	¥ 45,000
¥ 70,000	PC-98DO+	¥ 89,000
¥ 40,000	PC-286VF-STD	¥ 59,000
¥ 70,000	PC-386VR-STD	¥ 89,000
¥ 30,000	PC-286C-STD	¥ 49,000
¥ 70,000	PC-386M-STD	¥ 89,000
¥ 60,000	PC-386NW2	¥ 79,000
¥160,000	PC-486GR5	¥189,000
¥110,000	PC-486GF5	¥139,000
¥100,000	TOWNS 2CX20セット	¥125,000
¥ 60,000	X68000セット	¥ 85,000
¥ 70,000	X68000PROセット	¥100,000
¥ 95,000	X68000EXPERTセット	¥120,000
¥ 20,000	MSX2+	¥ 29,000
	ディスプレイ	
¥ 20,000	PC-KD853N	¥ 33,000
¥ 15,000	PC-KD854N	¥ 30,000
¥ 30,000	PC-KD882	¥ 40,000
¥ 15,000	PC-KD862	¥ 29,000
¥ 30,000	PC-TV353	¥ 40,000
¥ 35,000	PC-TV453N	¥ 50,000
¥ 20,000	XC-1498C2	¥ 32,000
¥ 15,000	CU-14FD	¥ 30,000
¥ 30,000	CR-5000	¥ 43,000
¥ 15,000	CMT-A14H2	¥ 30,000

	プリンター	
¥ 30,000	PC-PR201J	¥ 45,000
¥ 25,000	PC-PR201GS	¥ 39,000
¥ 10,000	PC-PR101TL2	¥ 19,000
¥ 15,000	PC-PR101TL3	¥ 25,000
¥ 20,000	PC-PR201TL3	¥ 35,000
¥ 25,000	PC-PR150VH	¥ 38,000
¥ 20,000	AP-900PC	¥ 35,000
¥ 15,000	AP-550EX	¥ 25,000
高価買取	周辺機器、ワープロ、FAX	大特価
高価買取	ソフト	大特価
高価買取	その他機種	大特価

今月の目玉!!

- ★ PC-9801BX/U2 ……¥165,000
- ★ PC-9801BX/M2 ……¥175,000
- ★ PC-9801BA/U2 ……¥245,000
- ★ PC-9801BA/M2 ……¥255,000
- ★ PC-9821AE/U2 ……¥268,000
- ★ PC-9821AE/M2 ……¥279,000
- ★ PC-9821AS/U2 ……¥335,000
- ★ PC-9821AS/M2 ……¥345,000
- ★ PC-9821AP/U2 ……¥410,000
- ★ PC-9821AP/M2 ……¥420,000
- ★ PC-9821S1/S2 ……¥TEL特価
- ★ PC-9801US ……¥139,000
- ★ PC-9801NS/R ……¥208,000
- ★ PC-9801NA ……¥229,000
- ★ PC-486GF2 ……¥190,000
- ★ PC-486GR5 ……¥225,000

新品特価&特選中古

- ● PC-9801FA2 ……¥149,000
- ● PC-9801FA2 ……¥189,000
  ロジテック200MB HDD内蔵
- ● PC-9801DA2 ……¥129,000
  386DX, 20MHz, Main Memory 1.6MB
- ● CZ-602C-BK ……¥ 79,000
  X68000, EXPERT
- ● CU-14FDB【新品】……¥ 39,000
- ● XC-1498C2【新品】……¥ 43,000
- ● FA34-4M ……¥ 15,000
  FA用4MB内蔵ラムボード
- ● DOODA-A100【新品】……¥ 69,000
  100MB HDD、インストール済
- ● CRC-FD5WS【新品】……¥ 36,000
  5インチ2HD, 2ドライブ
- ● TB-10【新品】……¥ 8,800
  トラックボール付10キーボード
- ● サウンドオーケストラVS ……¥ 12,000
- ● ビジネス&ゲームソフト ……¥ 激安

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

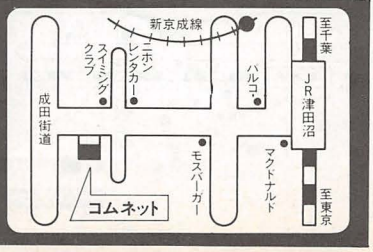
CN 株式会社 コムネット
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。

住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 (株)コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13

営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)

0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで

0468-483290

年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
㈱メディアショップ ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所,電話番号
- お勤め先 名称,住所,電話番号

現金一括払でのお申込みは

- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前に、お電話又はハガキでお知らせ下さい。

クレジットでのお申込みは

- 電話かハガキでお申込み下さい。
クレジット申込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

〈銀行振込〉
あさひ銀行 ・久里浜支店
当座預金 002945

〈郵便振替〉
横浜 9-42177

パソコン高額買取・下取 実施中!!

新登場 FMタウンズ マーティー 大特価提供中

NEC 98 MATE As

★おすすめ基本セット (ご注文番号 372)

- PC-9821As/U2(CPU:i486DX) 448,000円
- PC-KD1522(15インチカラーディスプレイ) 99,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 708,600円 ご提供価格 568,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	21,740円	19,500円	50,000円×4回
36 回	15,000円	13,000円	40,000円×6回
48 回	11,560円	10,600円	30,000円×8回

NEC 98 MATE Ae

★おすすめ基本セット (ご注文番号 373)

- PC-9821Ae/U2(CPU:i486SX) 358,000円
- PC-KD1522(15インチカラーディスプレイ) 99,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 618,600円 ご提供価格 488,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	17,940円	17,300円	40,000円×4回
36 回	13,500円	11,900円	30,000円×6回
48 回	14,160円	10,000円	20,000円×8回

NEC 98 FELLOW BA

★おすすめ基本セット (ご注文番号 374)

- PC-9801BA/U2(CPU:i486DX2) 328,000円
- PC-KD1521(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 578,600円 ご提供価格 448,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	17,640円	17,000円	30,000円×4回
36 回	13,000円	12,200円	20,000円×6回
48 回	13,160円	10,600円	10,000円×8回

NEC 98 FELLOW BX

★おすすめ基本セット (ご注文番号 375)

- PC-9801BX/U2(CPU:i486SX) 218,000円
- PC-KD1521(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 468,600円 ご提供価格 358,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	12,640円	12,600円	30,000円×4回
36 回	12,500円	9,000円	20,000円×6回
48 回	11,860円	8,100円	10,000円×8回

NEC 98 NOTE NS/R

★おすすめ基本セット (ご注文番号 376)

- PC-9801NS/R(CPU:i486SX) 288,000円
- PC-PR101/TN103(日本語カラー熱転写プリンタ) 69,800円
- PC-9801N-19(プリンタケーブル) 7,000円
- PC-9801N-22(ｻﾑﾏｳｽ) 10,000円
- PC-9801N-23(ﾃﾝｷｰﾎﾞｰﾄﾞ) 12,500円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 400,100円 ご提供価格 328,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	11,740円	11,100円	30,000円×4回
36 回	10,000円	8,000円	20,000円×6回
48 回	9,860円	7,300円	10,000円×8回

NEC 98 NOTE NA/C

★おすすめ基本セット (ご注文番号 367)

- PC-9801NA/C(CPU:i486SX) 498,000円
- PC-PR101/TN103(日本語カラー熱転写プリンタ) 69,800円
- PC-9801N-19(プリンタケーブル) 7,000円
- PC-9801N-22(ｻﾑﾏｳｽ) 10,000円
- PC-9801N-23(ﾃﾝｷｰﾎﾞｰﾄﾞ) 12,500円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 610,100円 ご提供価格 488,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	17,940円	17,300円	40,000円×4回
36 回	13,500円	11,900円	30,000円×6回
48 回	14,160円	10,000円	20,000円×8回

NEC 98 MULTI

★おすすめ基本セット (ご注文番号 370)

- PC-9821 model S1(CPU:i386SX) 318,000円
- PC-PR101/T67(日本語カラー熱転写プリンタ) 84,800円
- PC-9821-B01(増設RAMボード 2MB) 22,000円
- PS98-1106-32(MS-WINDOWS V3.0B) 25,000円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 466,800円 ご提供価格 378,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	15,540円	13,500円	30,000円×4回
36 回	13,000円	9,700円	20,000円×6回
48 回	10,060円	8,700円	10,000円×8回

PC-9800 周辺機器(送料・消費税別)

★拡張装置

- PC-9801BX-01 オーバドライブプロセッサ 93,800円
- PC-9801B-36 固定ディスクドライブ(80MB) 51,800円
- PC-9821A-E01 ウインドゥアクセラレータボードFA 59,800円
- PC-9821A-E02 98ハイレゾボード 59,800円
- PC-9821A-E05 固定ディスクドライブ(120MB) 59,800円
- PC-9821A-B01 増設RAMボード(4MB) 33,800円
- PC-9801-86 サウンドボード 21,800円

★ファイルスロット用機器

- PC-HD100FB 固定ディスクドライブ(100MB) 66,800円
- PC-HD170FB 固定ディスクドライブ(170MB) 83,800円
- PC-FD321F 3.5インチフロッピーディスク 21,800円
- PC-CD160FS CD-ROMセット 108,000円

SHARP X68030

待望の32bit機 NEW X68030 デビュー

32bit PERSONAL WORKSTATION

5.25"FDD マンハッタンシェイプシリーズ

- CZ-500C-B(チタンブラック) FDDタイプ
- CZ-510C-B(チタンブラック) HDDタイプ

3.5"FDD コンパクトシリーズ

- CZ-300C-B(チタンブラック) FDDタイプ
- CZ-310C-B(チタンブラック) HDDタイプ

【3月10日 発売予定】 【5月14日 発売予定】

◆32bitMPU搭載 ◆SX-WINDOW ver.3.0 ◆メインメモリ4MB ◆X68000シリーズとのコンパチビリティ重視 ◆日本語マルチフォントエディタ同梱

X68030 フレッシュアップキャンペーン

春一番プレゼントセール

- X68030シリーズをお買い上げいただき、EXEクラブにご入会の方「SX-WINDOWデスクアクセサリ集」プレゼント!
- 当店オリジナル企画 X68030シリーズご購入の方X68030オリジナルグッズプレゼント!

■フロッピーケース ■クリップライト ■クリスタルポルシェ ■牛革ベルト

SHARP X68030 Compact

★おすすめ基本セット (ご注文番号 341)

- CZ-674C-H(X68000 Compact本体) 298,000円
- CZ-608D-H(カラーディスプレイ) 94,800円
- CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ) 96,800円
- JOY-200(連射式ジョイスティック) 1,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 508,400円 ご提供価格 328,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	11,740円	11,100円	30,000円×4回
36 回	10,000円	8,000円	20,000円×6回
48 回	9,860円	7,300円	10,000円×8回

SHARP X68000 XVI

★おすすめ基本セット (ご注文番号 330)

- CZ-634C-TN(X68000 XVI本体) 368,000円
- CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ) 135,000円
- CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ) 96,800円
- JOY-200(連射式ジョイスティック) 1,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- Floppy Disk MD/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 618,600円 ご提供価格 428,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	17,040円	16,000円	30,000円×4回
36 回	12,500円	11,500円	20,000円×6回
48 回	10,260円	10,100円	10,000円×8回

FUJITSU FM TOWNSII HR

★おすすめ基本セット (ご注文番号 362)

- FMTW2HR20(CPU:486SX 20MHz) 328,000円
- FMT-KB107(JISﾃﾝｷｰ付ｷｰﾎﾞｰﾄﾞ) 30,000円
- FMT-DP5351(カラーCRTディスプレイ-14) 89,800円
- FP-110FN(ジョイスティク) 49,800円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 517,400円 ご提供価格 418,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	16,740円	15,500円	30,000円×4回
36 回	14,000円	11,100円	20,000円×6回
48 回	11,160円	9,800円	10,000円×8回

FUJITSU FM TOWNSII HG

★おすすめ基本セット (ご注文番号 381)

- FMTW2HG20(CPU:386DX 20MHz) 303,000円
- FMT-KB107(JISﾃﾝｷｰ付ｷｰﾎﾞｰﾄﾞ) 30,000円
- FMT-DP5351(カラーCRTディスプレイ-14) 89,800円
- FP-110FN(ジョイスティク) 49,800円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 492,400円 ご提供価格 388,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	15,840円	14,000円	30,000円×4回
36 回	11,500円	10,100円	20,000円×6回
48 回	9,160円	9,000円	10,000円×8回

FUJITSU FM TOWNSII UR

★おすすめ基本セット (ご注文番号 382)

- FMTW2UR20(CPU:486SX 20MHz) 288,000円
- FMT-KB101A(JISキーボード) 10,000円
- FP-110FN(ジョイスティク) 49,800円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 371,600円 ご提供価格 298,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	10,840円	9,600円	30,000円×4回
36 回	7,500円	7,000円	20,000円×6回
48 回	7,860円	6,500円	10,000円×8回

FUJITSU FM TOWNSII UG

★おすすめ基本セット (ご注文番号 364)

- FMTW2UG20(CPU:386SX 20MHz) 268,000円
- FMT-KB101A(JISキーボード) 10,000円
- FP-110FN(ジョイスティク) 49,800円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 351,600円 ご提供価格 278,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	10,240円	8,600円	30,000円×4回
36 回	7,000円	6,300円	20,000円×6回
48 回	9,660円	5,900円	10,000円×8回

Macintosh C. Classic

★おすすめ基本セット (ご注文番号 377)

- M1603J/A(4MB/HD80) 238,000円
- M8003G/A(StyleWriterI) 78,000円
- M8054J/A(StyleWriterIアクセサリキット) 0円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 333,000円 ご提供価格 278,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	10,240円	8,600円	30,000円×4回
36 回	7,000円	6,300円	20,000円×6回
48 回	9,660円	5,900円	10,000円×8回

Macintosh LC III

★おすすめ基本セット (ご注文番号 378)

- M1235J/A(4MB/HD80) 268,000円
- M1198J/A(Macintoshカラーディスプレイ13") 130,000円
- M8003G/A(StyleWriterI) 78,000円
- M8054J/A(StyleWriterIアクセサリキット) 0円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 493,000円 ご提供価格 398,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	16,140円	14,500円	30,000円×4回
36 回	13,500円	10,400円	20,000円×6回
48 回	12,960円	9,200円	10,000円×8回

Macintosh Centris610

★おすすめ基本セット (ご注文番号 379)

- M1394J/A(8MB/HD160) 448,000円
- M0487J/A(Appleキーボード日) 15,000円
- M1198J/A(Macintoshカラーディスプレイ13") 130,000円
- M8003G/A(StyleWriterI) 78,000円
- M8054J/A(StyleWriterIアクセサリキット) 0円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 684,000円 ご提供価格 568,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	21,740円	19,500円	50,000円×4回
36 回	15,000円	13,000円	40,000円×6回
48 回	11,560円	10,600円	30,000円×8回

Macintosh Centris650

★おすすめ基本セット (ご注文番号 380)

- M1292J/A(8MB/HD160) 568,000円
- M0487J/A(Appleキーボード日) 15,000円
- M1198J/A(Macintoshカラーディスプレイ13") 130,000円
- M8003G/A(StyleWriterI) 78,000円
- M8054J/A(StyleWriterIアクセサリキット) 0円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 804,000円 ご提供価格 668,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	24,740円	24,500円	50,000円×4回
36 回	17,500円	16,500円	40,000円×6回
48 回	16,660円	13,300円	30,000円×8回

今月の中古特選品(送料・消費税別) 在庫確認下さい

パソコン	NEC	PC-9801CS2	218,000
		PC-9801DS2	168,000
		PC-9801DX2	128,000
		PC-9801NS/T80	248,000
	SHARP	CZ-604C-TN	148,000
パソコン	EPSON	PC-286VFSTD	108,000
		PC-286BOOKSTD	99,800
	FUJITSU	FMTOWNS 20F	108,000
ワープロ	SHARP	WD-A610	69,800
	FUJITSU	OA30AX301S	118,000

今月の中古ソフト(送料・消費税別) 在庫確認下さい

PC-9800	イエロージャケット Ver.2	11,800
	ジーズトリフォニー-デジタルクラフト パワーアップ版	11,800
	毛筆あてな Jr	4,980
PC-88VA	マイクロミュージシャン	12,800
	バトル	3,980
FM TOWNS	ジーファイブ	11,800
	おっと アニメ君	13,800
	日本語MS-DOS V3.1(基本機能)	3,980
	AYA	2,680
	ポピュラス	3,880

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK
全国無料配送 日曜 祭日 指定日 OK
低金利クレジット 予算に応じ3回から60回まで
消費税は内税 広告の価格は全て消費税込み
FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273
掲載以外の商品も、お気軽にお問合せ下さい。

NEC マイコンショップ C&C | SHARP X PRO SHOP | FUJITSU TOWNS-SHOP

システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。 TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉
新品クレジットOK！ 中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

(88シリーズ)

PC-8801SR30/FR30/MR(2D.2HD)	¥ 23,000
PC-8801FH30/MH(2D.2HD)/FA(FM内蔵)	¥ 28,000
PC-8801MA.MA2(2D.2HD.FM内蔵)	¥ 30,000
PC-8801FE.FE2(TV出力OK)	¥ 25,000より
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥ 35,000
PC-8801VA(16ビット)/VA2(16ビットFM内蔵)	¥ 35,000より

(98シリーズ)

PC-9801M2(5X2.2HD)	¥ 30,000
PC-9801VM2(2DD.2HD)	¥ 50,000
PC-9801VM21タイプ.VM21(16色ボード.640K:5X2)	¥ 59,000
PC-9801VM11(V30.10MHZノーウェイト)5X2	¥ 65,000
PC-9801VX21(80286.V30.10MHZ)5X2	¥ 75,000
PC-9801RX2(80286.V30.12MHX)5X2	¥ 80,000
PC-9801RX21(80286.V30.12MHZノーウェイト)5X2	¥ 85,000
PC-9801DX2(12MHZ.FM内蔵)5X2	¥ 95,000
PC-9801FX2(386SX.12MHZ.16MB.FM)5X2	¥120,000
PC-9801RS21(386SX.16MHZ)5X2	¥125,000
PC-9801DS2(386SX.16MHZ.FM)5X2	¥135,000
PC-9801FS2(386SX.20MHZ.16BM.FM)5X2	¥155,000
PC-9801DO(98+88FM内蔵)5X2	¥ 75,000
PC-9801DO+(高速98+88FM内蔵)5X2	¥ 98,000
PC-9801UV21(V30.10MHZ.FM内蔵)35X2	¥ 49,000
PC-9801UV11(V30.10MHZ.FM内蔵)35X2	¥ 58,000
PC-9801UX21(80286:V30.FM内蔵)35X2	¥ 78,000
PC-9801UF(V30HL.16MHZ.FM内蔵)35X2	¥ 72,000
PC-9801EX(80286:V30.12MHZ.FM内蔵)3.5X2	¥ 85,000
PC-9801DX/U2(12MHZ.FM内蔵)35X2	¥ 95,000
PC-9801FX/U2(386SX.12MHZ.16BM.FM)35X2	¥120,000
PC-9801DS/U2(386SX.16MHZ.FM)35X2	¥135,000
PC-9801FS/U2(386SX.20MHZ.16BM.FM.)35X2	¥155,000
PC-9801LV21/LV22(35X2.V30.10MHZ)	¥ 58,000
PC-9801N(ノートパソコン35.12MHZ)	¥ 65,000
PC-9801NV(ノートパソコン35.16MHZ)3.5	¥ 85,000
PC-9801NS(386SX.16MHZ)35X2	¥ 95,000
PC-9801NS/T(386SX.20MHZ.RGB接続可)	¥135,000

(X68Kシリーズ)

CZ-600C(グラディウス付)	¥ 75,000
CZ-601C(ACE)	¥ 80,000
CZ-611C(ACE HD)	¥ 98,000
CZ-652C(PRO)/653C(PRO2)	¥ 80,000
CZ-602C(EXPERT)	¥100,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥125,000
CZ-603C(EXPERT2)	¥115,000
CZ-623C(EXPERT2 HD)	¥140,000
CZ-604C(SUPER)	¥135,000
CZ-634C(XVI)	¥150,000

(CZシリーズ) 「下記の値段は中古価格です。」

CZ-822C(X1G30)	¥ 23,000	CZ-870C(ターボ3)	¥ 38,000
CZ-830C(X1ツイン)	¥ 32,000	CZ-880C(Z)	¥ 45,000
CZ-852C(ターボ30)	¥ 34,000	CZ-881C(Z2)	¥ 50,000
CZ-856C(ターボ2)	¥ 37,000	CZ-888C(Z3)	¥ 55,000

(FM & EPSON)

FM77AV20EX & 20	¥ 30,000より	PC-286VF-STD	¥ 60,000
FM77AV40EX & 40SX	¥ 50,000より	PC-286VG-STD	¥ 70,000
TOWNS-2(セット)	¥115,000	PC-386VR-STD	¥ 90,000
TOWNS-2F(セット)	¥135,000	PC-386GE5	¥120,000
TOWNS-UX(セット)	¥140,000	PC-386GS5	¥140,000

(MSX)

HB-F1II	¥12,000	FS-A1	¥12,000	FS-A1mk2	¥14,000
HB-F1XD	¥26,000	FS-A1F	¥26,000	FS-A1FX	¥36,000
FS-A1FM	¥38,000	HB-F900	¥54,000	PHC-70FD	¥36,000
HB-XDJ	¥38,000	HB-XV	¥40,000	FS-A1WX	¥38,000
FS-A1WSX	¥40,000	FS-A1ST	¥48,000	FS-A1GT	¥58,000

(ゲーム機器)

PCエンジン	¥ 8,000	メガドラ	¥ 8,000	その他	¥ 5,000より

(ディスプレイ)

PC-KD854N	¥36,000	CU-14BD	¥32,000	CMT-146	¥30,000
PC-KD854	¥34,000	CU-14AD	¥34,000	CMT-147	¥32,000
PC-KD852	¥32,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥30,000
PC-KD862	¥38,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥46,000	CZ-850D	¥38,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥43,000	CZ-855D	¥40,000	XC-1498C	¥36,000
PC-KD863G	¥50,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD881	¥40,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥36,000
PC-KD882	¥55,000	CZ-600D	¥58,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥39,800	CZ-601D	¥58,000	CU-14AG2	¥36,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥60,000	CU-14H2	¥32,000
PC-KD855	¥29,000	CZ-603D	¥48,000	CU-14TV	¥56,000
TV-454	¥65,000	CZ-611D	¥62,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥62,000	CZ-612D	¥65,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥52,000	CZ-613D	¥75,000	FMTV154	¥58,000

(周辺機器)

TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥22,000	HBP-F1	¥24,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥28,000	FS-PC1	¥36,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥32,000	FS-PA1	¥25,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	FS-PW1	¥20,000	もでむ	¥ 8,000より
PR406H	¥35,000	CZ-8PC1	¥26,000	CZ-8BS1	¥13,000
PR101TL3	¥36,000	CZ-8PC2	¥29,000	9801-26	¥12,000
VP-500	¥35,000	CZ-8PC3	¥32,000	TN-F3	¥10,000
PR201H2	¥38,000	CZ-8PC4	¥40,000	DR-330	¥ 4,000
PR-150H	¥38,000	CZ-8PC6	¥38,000	CZ-8RL1	¥12,000
PR-150V	¥38,000	NM-9950	¥40,000	HIS-60	¥15,000

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！

お支払いは振込でいたします。

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人+α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。 ☎0462-29-6171

PC-9801 FS.FX.DS.DX.RS.RX.VX.VM.M./FS/U2.FX/U2.DX/U2.EX.UX.UF.UV.DO+.98N.98NS/E.98NS/T.PC286.PC386
PC-8801 MC2.MA2.MA.VA.VA2.FE.FE2./プリンター PR101.PR201.PR406.PR150.AP300.600.900.1000/VP300.600.135EX
ディスプレイ KD1511.KD1521.KD881.854N.854.863G.863S.TV352.TV453N.TV454.TV455.XC1498C.CU14FD.CMTA14H2.FMTV.
SHARP 600C.601C.611C.602C.612C.603C.623C.604C.634C.888C.881C.880C. TOWNS/2F.2H.UX20.CX20(セットのみ)
ディスプレイ 600D.613D.605D.602D.603D.607D.604D.614D.CU14KD.860D.860D.830D.655D.CU14TV.CZ-6TU.(その他各社OK!)
その他 MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット
上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)



厚木営業所 所長 小沢陽一

システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先 大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682

㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15
㈱サンマックス厚木営業所 ☎0462-29-6171

営業時間 AM10:30～PM7:20(平日)
AM10:30～PM6:00(土・日・祭日)
定休日 毎週水曜日
お知らせ 4/6、7 連休

コンピュータのトータルマーケット

Alies

パソコンショップ　アリエス

■商品受付センター
AM.9:00～PM.9:00年中無休
☎(03)3793-0045

■ユーザーサポートセンター
AM.9:30～PM.5:30土・日祝日休み
☎(03)3365-2762

PC-9801BX/U2



¥169,800

PC-9801BA/U2



¥239,800

PC-9801Ae/U2



¥269,800

PC-9801NS/R



¥219,800

PC-9801NS/T



¥149,800

Throughser486BS/25/HD80



¥215,000

本　体

■98シリーズ新機種	
PC-9801BX/M2	¥179,800
PC-9801BA/M2	¥249,800
PC-9821Ae/M2	¥279,800
PC-9821As/U2	¥329,800
PC-9821As/M2	¥339,800
PC-9821AP/U2	¥399,800
PC-9821AP/M2	¥409,800
PC-486GR+2/5	¥259,800
PC-486GRスーパー2/5	¥329,800
PC-486P2	¥198,000
■NEC	
PC-9821modelS1	¥235,000
PC-9801FA2/U2	¥179,800
PC-9801NA/C	¥368,000
■EPSON	
PC-486GR5	¥228,000
PC-486GR3	¥248,000
PC-486GR2	¥228,000
PC-386NAR2	¥185,000
■マルチメディアパソコン	
FM-TownsⅡHR20	¥239,000
FM-TownsⅡHG20	¥229,000
FM-TownsⅡUG20	¥209,000
X-68000XVⅠ	¥189,800
X-68000Conpact XVⅠ	¥179,800
Mac ⅡVX/HD160/CD-ROM	¥468,000
Mac Quadra950/HD400	¥978,000
Mac ColerClassic/HD80漢字	¥179,800
Mac LCⅢ/HD80漢字	¥199,800
Mac Centris610/HD230/CD-ROM漢字	¥399,800
Mac Centris650/HD230/CD-ROM漢字	¥479,800
Mac Quadra800/HD500/CD-ROM漢字	¥689,800
周辺機器	
■ハードディスク	
DoodaA-120	¥ 74,000
ST-240LBS	¥117,000
HD-B240H	¥115,000
FT-120-DB	¥ 78,800
BLT-N120	¥ 67,900
TRUST-FA120	¥ 78,800
■光磁気ディスク	
UM-3128(光館)	¥148,000
■フロッピードライブ	
AFD-50S	¥ 28,900
AFD-50WN	¥ 42,900
AFD-35WA	¥ 32,900
CRC-FD3.5SS	¥ 17,900
■プリンター	
BJ-10VS	¥ 47,800
BJ-15V	¥ 62,500
PC-PR1000/4	¥137,000
LP-2000	¥127,000
AP-700	¥ 60,000
PC-PR201/63A	¥104,000
VP-2061PC	¥ 75,900
HP Deskjet505j	¥ 69,500
HP Deskjet300j	¥ 52,500
■モニター	
GVM-1411	¥114,500
PC-KD1511	¥ 76,000
PC-KD1521	¥ 56,800
CU-14FD(B)	¥ 38,000
XC-1498CⅡ	¥ 46,000
CR-5500	¥ 85,800
CR-5050	¥ 69,800
■モデム	
MD24FP5V	¥ 24,800
MD24FN5V	¥ 24,800
MD96FB5V	¥ 32,800
PV-A96V5	¥ 72,800
■スキャナー	
GT-8000	¥214,000
GT-6000	¥118,000
HS-10RⅡ	¥ 39,800
■増設RAM	
EFA-4000S	¥ 20,800
EMJ-4000S	¥ 23,800
ENT-6000S	¥ 23,800
ERB-4000S	¥ 28,800
ENA-4000	¥ 25,800
RCD-4000S	¥ 27,800
RCT-4000L	¥ 24,800
FS34-4MS	¥ 19,800
NT34-6ML	¥ 23,800
EP-NTB-4MS	¥ 19,800
XRE-4000	¥ 28,800
■FM音源	
PC-9801-26K	¥ 19,800
PC-9801-86	¥オリオン特価
■アクセラレータ	
HSP-4SD33	¥オリオン特価
HSS-4S7D33	¥オリオン特価
HSP-DL	¥ 20,800
HSC-D7	¥オリオン特価
HSC-S725	¥ 10,800
HSP-D2S	¥ 77,800
PK-CX486DE	¥ 19,800
PK-X486SL	¥ 28,800
PK-X486/87SL	¥ 34,800
■MIDI音源	
CM-64	¥105,000
CM-300	¥ 48,000
ミュージ郎300	¥ 72,000
ミュジ郎500	¥120,000
ミュジ郎JR.BOARD	¥ 39,800
ミュージ郎for MAC	¥ 76,000
■各種インターフェースボード	¥オリオン特価
■グラフィックボード	
PC-9801-85	¥オリオン特価
GA-1024W	¥ 68,800

価額は常に変動します。
ソフトも扱っております。
上記以外のハードも取り揃えております。

お電話下さい

DOS／Vコーナー

本　体

Throughserモデル486BH/66/HD100	¥363,000
Throughserモデル486BH/50/	¥294,000
Throughserモデル486BH/33/HD100	¥265,000
J-3100EZ001	¥168,000
J-3100VS001T	¥オリオン特価
J-3100VS121T	¥オリオン特価
周辺機器	
■ハードディスク	
海外一流ブランド Conner/Quantum/Maxtor	
海外一流ブランド100MB	¥ 69,800
海外一流ブランド200MB	¥109,000
海外一流ブランド540MB	¥219,800
SCSI AHA-1542B KID	¥ 39,800
MIO-16CARD	¥ 10,000
■ディスプレイ	
T560i	¥289,000
SRC-1402	¥ 79,800
LEO-1766	¥169,800
■SVGAボード	
グラフィックエンジン(S3 86C924)	¥ 41,000
VGA ultla(ET-4000AX)	¥ 29,800
■マルチメディア	
マルチメディアアップグレードキッド内蔵用	¥ 99,800
ビデオブラスター	¥ 59,800
PCD-100	¥ 69,800
■マウス	
シリアルマウスAD-M36	¥ 5,000
バスマウスボード付AD-M36	¥ 7,500
■メモリーSIMM(30Pin)	
一流ブランド4MB70n/s(1MB＊4)	¥ 25,000
一流ブランド16MB70n/s(4MB＊4)	¥118,000
一流ブランド4MB60n/s(1MB＊4)	¥ 19,800
一流ブランド16MB60n/s(4MB＊4)	¥ 86,000

Throughserシリーズは当社の製品です
Throughserシリーズにはメーカー保証一年と有料永久保証が付いています。
Throughserシリーズには標準でRAM 4 MB、3.5インチFD、106日本語キーボード、ET－4000のSVGAボードが付きます。又、スタンダードモデルにはセカンダリーキャッシュが256KBと、5.25インチFDと、100MB HDが付き、低価格モデルには、セカンダリーキャッシュが 128KBと、80MB HDが付きます。
その他お客様のご希望によりミドルタワーモデルに10,000円プラスでなります。
DOS－Vに関する詳しいお問い合わせは、ユーザーサポートセンターまでお問い合わせ下さい。

Alies's INFORMATION

【中古パソコンを売りたい方】

不要のパソコンが有りましたら、受付センター迄ご連絡下さい。センターにて登録致します。買主が決まりましたらご連絡致しますので、商品をオリオン迄お送り下さい。商品が確認でき次第、現金を指定口座へ振込ませて頂きます。新品の商品を、その現金を使っての特別割引購入もOKです。

【中古パソコンを買いたい方】

希望内容を受付センターまでご連絡下さい。当社にて検品の上、お届致します。希望商品がない場合は、登録させていただき、商品が入手でき次第お電話にてご連絡致します。

※中古登録制度等のご質問等ございましたらユーザーサポートセンター迄お電話下さい。

ORIgin Of Network
Orion
株式会社 オリオン情報開発
〒160 東京都新宿区西新宿8-2-20
第2モリトクビル605

お申込み方法

商品を買いたい方　まず、商品受付センターにお電話下さい。受付が応対致しますので、支払方法を確認の上、下記のいずれかの方法でご送金下さい。入金が確認でき次第、商品を発送致します。

A．現金書留めによるお申込み
ご注文の商品名を書いた用紙と商品金額分の現金を確認の上、下記住所までご送付下さい。現金の返却は出来かねますので、釣り銭のないようお願い致します。
〒160 東京都新宿区西新宿8-2-20
第二守徳ビル605
株式会社 オリオン情報開発 通販課

B．銀行振込による支払
必ず受付センターでお申込みの上、下記の銀行口座へお振込下さい。振込料はご負担下さるようお願い致します。
《口座名》 あさひ銀行 北新宿支店（普）078633
株式会社 オリオン情報開発

C．ローン・クレジットによる支払
受付センターにて応対致します。お気軽にお問合せ下さい。

PC-9801シリーズ対応5インチ2HD付き
コンピュータ・ミュージック・マガジン関連別冊シリーズ

MIDI活用BOOK Vol.4
ミュージ郎300/500スーパーテクニック集



A4判／定価3,800円(税込)

ミュージ郎Ver2形式ファイル＋GS対応8曲、CM-500専用データ2曲の合計10曲
DTMの定版、ローランドのミュージ郎300/500を100%使いこなすための解説書。付属のフロッピーディスクにはクラシック、ゲーム・ミュージック、ポップスなど、ミュージ郎300/500の性能を120%引き出したデモ10曲を付属。

■ディスクの内容

❶ビゼー：アルルの女より「ファランドール」(CM-500対応データ)❷スコット・ジョプリン：ザ・エンターテイナー(CM-500対応データ)❸バッハ：二つのバイオリンのための協奏曲二短調BWV1043❹ドビュッシー：アラベスク第1番❺サン・サーンス：動物の謝肉祭より「序奏と獅子王の行進」❻風の谷のナウシカよりオープニング「風の谷のナウシカ」❼マスター・オブ・モンスターズより「紅蓮の谷を往く」❽ひょっこりひょうたん島テーマソング❾T-SQUARE：アルバムNATURALより「DAISY FIELD」❿AFTER THE RAIN

電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15 電話03(3445)6111(大代表)

PC-9801シリーズ対応5インチ2HD付き
コンピュータ・ミュージック・マガジン関連別冊シリーズ

MIDI活用BOOK Vol.5
マイクロミュージシャンVer2.1



A4判／定価3,800円(税込)

ローランドGS音源(CM-300＆500/SC-55/SC-33など)＋マイクロミュージシャンVer2.1対応データ
ヤマハの「HELLO.♪ MUSIC.♪」、カワイの「サウンドパレット」ともファイル形式の互換性がある「マイクロミュージシャンVer2.1」を徹底的に使いこなすテクニック満載。付属のマイクロミュージシャン体験版を使いながら、打ち込みの極意をマスターできる。

■ディスクの内容

❶カンタータ14番より「主よ、人の望みの喜びよ」(バッハ)❷アダージョ(トーマソ・アルビノーニ)❸グリーンスリーブス(スコットランド民謡)❹展覧会の絵より「バーバ・ヤーガの小屋」(ムソルグスキー)❺チゴイネルワイゼン(サラサーテ)❻TRUTH(T-スクエア)❼I9Groeing Up(プリンセス・プリンセス)❽クリスマス・イブ(山下達郎)❾HONEY B(久保田利伸)❿トルコ風ロンド(ブルーベック)

●マイクロミュージシャンVer2.1体験版付属

電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15 電話03(3445)6111(大代表)

近日発売予定

PC-9801シリーズ対応5インチ2HD付き
コンピュータ・ミュージック・マガジン関連別冊シリーズ

MIDIデータBOOK Vol.5
演歌 歌詞データ入り・カラオケ対応

Now Printing

A4判／定価3,800円(税込)

CM-300＆500/SC-55/SC-33などのGS音源、ヤマハTG100/HELLO.!/MUSIC.!＋MIMPI対応データ(スタンダードMIDIファイル)
現在、カラオケで最もスタンダードな演歌10曲をピックアップ。付属のMIMPIで再生すると、レーザーカラオケと同様に歌詞データがパソコンの画面に表示され、歌うタイミングで文字の色が変化。データ曲集として十分に楽しめるクオリティ。

■ディスクの内容
❶浪花節だよ人生は(細川たかし)❷ふたり酒(川中美幸)❸男と女のラブゲーム(芦川よしみ／矢崎滋)❹人生いろいろ(島倉千代子)❺川の流れのように(美空ひばり)❻もしかしてpartII(小林幸子／美樹克彦)❼襟裳岬(森進一)❽与作(北島三郎)❾ヨコハマたそがれ(五木ひろし)❿津軽海峡冬景色(石川さゆり)
●高機能プレイバッカ「MIMPI」付属

電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15 電話03(3445)6111(大代表)

近日発売予定

PC-9801シリーズ対応5インチ2HD付き
コンピュータ・ミュージック・マガジン関連別冊シリーズ

MIDIデータBOOK Vol.4
「イース」ベスト・セレクション

Now Printing

A4判／定価3,800円(税込)

CM-300/CM-500/SC-55/SC-155/SC-33などのGS音源＋RCM-PC98Ver2.3以降
パソコンやゲーム機で高い人気を誇る「イース」。このゲームの各セクションで使われている曲をDTMで再現。ローランドのGS音源の機能をフルに使ったデータ10曲をRCM-PC98対応のデータでフロッピーディスクに収録。さらにRCM-PC98の最新版Ver2.5の体験版も付属。

■ディスクの内容
❶オープニング・タイトル❷草原❸廃坑❹神殿❺サラの死❻炎の宴❼ダームの搭❽回想❾最後の戦い❿エンディング・テーマ「陽はまた昇る」
●RCM-PC98 Ver2.5体験版付属

電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15 電話03(3445)6111(大代表)

ゲームセンターの迫力を自宅でも再現できる!

基板売買のトータルアドバイザーTMゲームクラブ

RFII	25,000	究極タイガー C	10,000	ザ・高校野球	3,000
アームドエフ	14,000	強行突破	10,000	ザインドスリーナー	5,000
R・タイプII	20,000	キングオブドラゴン	98,000	ザディープ	13,000
R・タイプ	14,000	キングオブモンスターズII (ネオジオ)	15,000	四川省	6,000
アウトゾーン	38,000	キングオブボクサー	7,000	忍 16A	15,000
アクト フェンサー	12,000	キガス(センサー付)	10,000	シュートアウト	8,000
アグレス	10,000	キガス2	12,000	シュトラール	45,000
あしたのジョー	10,000	ギガンデス	15,000	シルクワーム (パ付)	18,000
アタックス	15,000	ギネス	7,000	シンプソンズ	60,000
アトミックロボキッド	10,000	ギャングウォーズ	18,000	ジェネシス	5,000
アドベンチャークイズ2	15,000	空牙	30,000	ジェミニウィング C	10,000
アドベンチャークイズワールド	15,000	クイズDNAの反乱	68,000	地獄めぐり	15,000
アマテラス	10,000	クイズ18禁	45,000	ジッピーレース	3,000
アミダー C	5,000	クイズTV合衆国	48,000	ジャンピングクロス	7,000
アラビアン	8,000	クイズがくえんパラダイス	15,000	ジャンプコースター	7,000
アルカノイド(センサー付)	18,000	クイズ三国志	15,000	ジャンボウ(センサー付)	8,000
アルファックスZ	7,000	クイズ殿様の野望	15,000	女子バレー	5,000
アレスの翼	16,000	クォース	7,000	スーパークイックス	15,000
アンタッチャブル	7,000	クライム ファイターズ	20,000	スーパークロス	7,000
イーアルカンフー C	7,000	クルードバスター	25,000	スーパースターズ	18,000
E・D・F	15,000	クレィジーコング C	5,000	スーパーゼビウス C	8,000
怒	5,000	クレイジーコップ	10,000	スーパーバスケットボール	5,000
イスパイアル	10,000	クロスシューター	15,000	スーパーバレーボール	18,000
1943	10,000	クロスブレイズ	38,000	スーパーバレーボール91	78,000
1943 C	8,000	グラディウス(電源付)	28,000	スーパーマン	48,000
1943 改	20,000	グラディウスII	40,000	スーパーチャンピオンベースボール	10,000
1942	10,000	グラディウスIII	30,000	スカイキッド	38,000
SDガンダム	25,000	剣豪	30,000	スターフォース C	5,000
F1グランプリ	48,000	ゲートイン	8,000	スタジアムヒーロー	4,000
F1ドリーム	10,000	激走	5,000	スチャラカ空中戦	10,000
MIA	30,000	原始島	25,000	ストライクガンナー	15,000
エンゼルキッズ	18,000	源平討魔伝	25,000	ストラテージX C	5,000
オールアメリカンフットボール	25,000	航空騎兵物語	10,000	ストリートスマート	18,000
オメガファイター	15,000	コップ01	10,000	ストリートファイターII	138,000
女三四郎	15,000	コブラコマンド	8,000	ストリートファイター	55,000
カイロスの館	7,000	コマンドー	10,000	ストリートファイターIIダッシュ	208,000
カウンターラン	10,000	コラムスII	8,000	スノーブラザース	20,000
火激	3,000	コントラ(魂斗羅)	18,000	スパイダーマン(システム32)	78,000
影の伝説	8,000	コンバットスクール	28,000	スパイナルブレイカー	15,000
カダッシュ	15,000	コンバットライブス	8,000	スペランカー	8,000
カルテット	18,000	コンペティションゴルフ	3,000	セイブサッカー	118,000
カルノフ	10,000	ゴークス(センサー付)	38,000	セイントドラゴン(Bタイプ)	13,000
カンガルー C	5,000	ゴーフォーザゴールド	8,000	セクターゾーン	5,000
功夫大君	9,000	ゴールドメダリスト	7,000	芹沢八段の詰め将棋	10,000
ガッタンゴットン C	5,000	五目ならべ	5,000	セルフィーナ	48,000
臥竜列伝	15,000	サードスコーピオン	98,000	ゼロウイング	15,000
餓浪伝説(ネオジオソフト)	15,000	サイコニックオスカー	10,000	005	15,000
ガンディーラ	5,000	サイドアームス	10,000	タートルズ(スーパー亀忍者)	25,000
ガントレット(電源付)	45,000	サイドポケット	5,000	タイガーヘリ	8,000
ガントレット2	45,000	サイバリオン(パ付)	50,000	タイムパイロット C	3,000
ガンフォース	28,000	西遊降魔録	5,000	達人王	88,000
ガンホーキ	68,000	西遊降魔録 C	3,000	タンクバスターズ	4,000
奇々怪界	7,000	サイレントドラゴン	98,000	タンクバタリアンC	10,000
キック&ラン	18,000	サプライズアタック	10,000	ダーウィン4078	13,000
キックオフ	10,000	サラマンダ	33,000	ダークシール	18,000
キャプテンコマンドー	98,000	リンダークロスII	40,000	ダークシールII	48,000
キャンパス・クロッキー	7,000	サンダードラゴン 雷龍	45,000		
キューブリック(コナミマザー)	28,000	サンダーフォースAC	10,000		

再発売

RAS-HD 14,500円

MSXアダプター 2,500円

基板買い取りします

〈特別買取〉

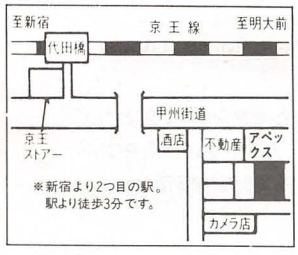
リブルラブル	35,000円
ボスコニアン	15,000円
グロブター	15,000円
トイポップ	30,000円
ワンダーモモ	35,000円
イシターの復活	35,000円
バラデューク	15,000円

ドラキュラハンターASK

スーパーロコモティブASK

○10,000円お買上げごとに、店内で現金同様にお買物ができるクーポン券(500円)を差し上げております。
○表示価格はすべて消費税別です。
○送料は別途ご負担となります。
○ローンのお取り扱いもいたしております。

ショールームにて展示販売中



日曜・祝日はお休みです。

どうぞご来店下さい。

お知らせ

●ショウルーム営業日
月～土曜日、祝日
(日曜日 休)
AM10:00～PM7:00

●分割払いも出来る様になりました。詳細はTEL下さい。

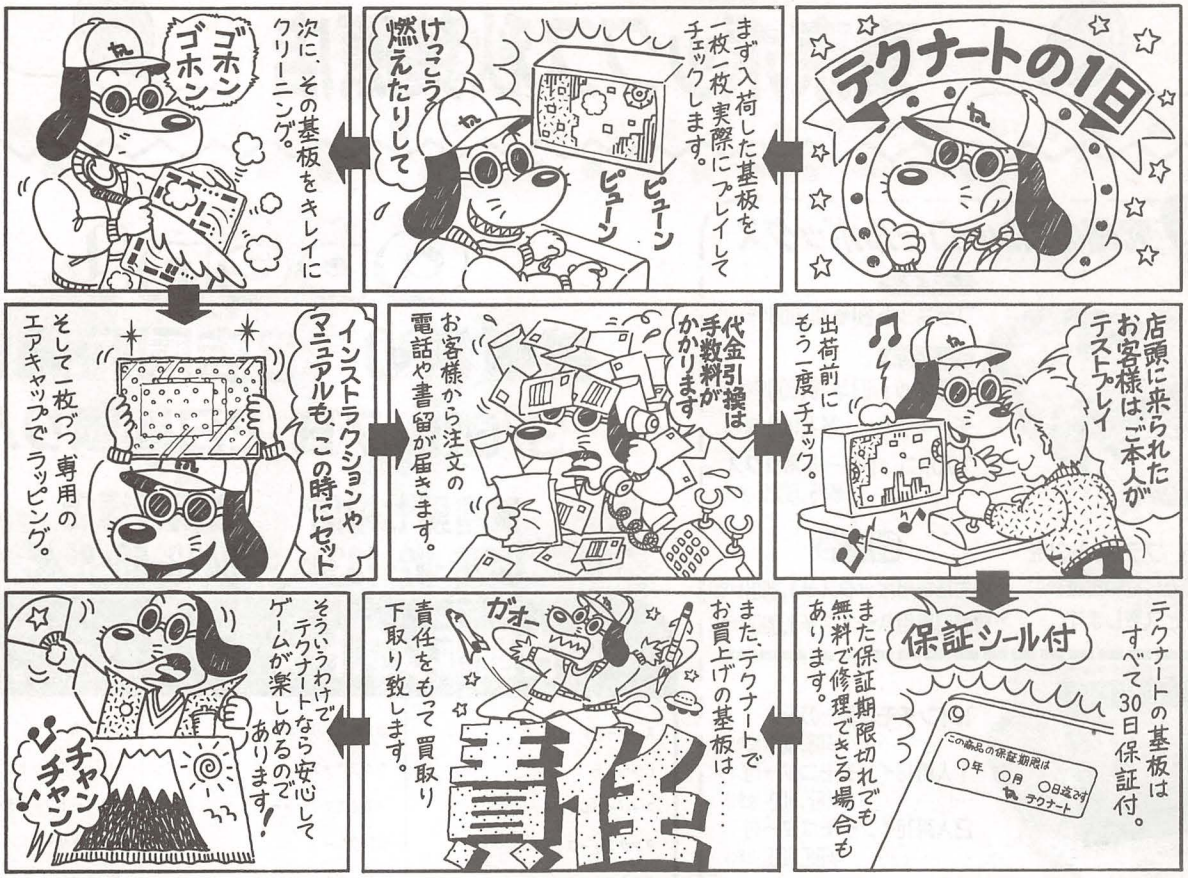
☆基板在庫常時3,000枚以上(新製品も有)。
☆基板は、全て激安価格にて販売中。
☆これから基板を始める方でも懇切丁寧にアドバイス致します。又ショールームでは、各種コントロールボックスもプレイしてからお選び頂けます。
☆ショールームは無料でゲームをプレイ出来ますのでどうぞご来店下さい。

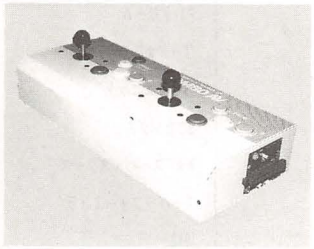
㊟PCBの価格は、常に変動しますので注文の時は来店又は、お電話で。

TM ゲームクラブ 株アペックス

〒168 東京都杉並区和泉2－1－26
☎03(3323)5524(販売部)
FAX.03(3323)5533

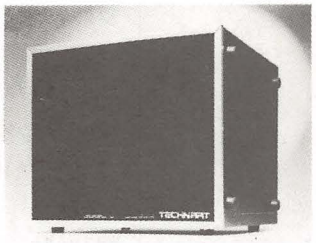
ゲームに金縛り!!





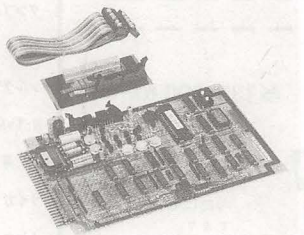
■COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ￥34,000 RGB出力のRタイプ￥29,000 V+RのVRタイプ￥36,000です。6ボタンゲーム対応は￥3,000アップです。



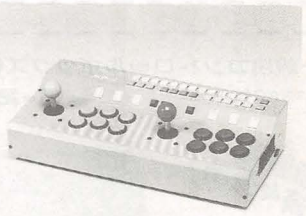
■18インチRGBモニター ￥82,000

ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。
縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
※類似品にご注意。



■PCメイト

PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで、鮮明なRGB映像が楽しめます!
RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって、従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネス対応、コントロールBOXでプレイできます。取付け／取外しもワンタッチでOK!限定発売です。
￥20,000(税別)



■パナツィン

6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ/S端子標準対応RGBケーブル(15PIN・21PIN)別売
本体￥42,000 RGBケーブル￥3,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注) 価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

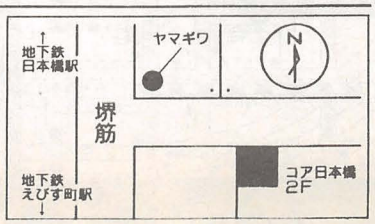
●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

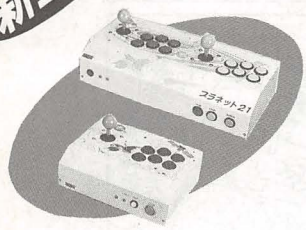
●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間:AM10:00▶PM7:30
日・祭日は休みです!!



みんなで遊びにおいでよ！
東京ボックス秋葉原店

新登場 究極のコントロールボックス



3つボタン
プラネット20 ¥38,000(税別)

6つボタン
プラネット21 ¥40,000(税別)
チューナー…… ¥7,000(税別)
1人用コントロールボックス
…… ¥25,000(税別)

プラネット20、プラネット21をお買い上げの方には中古基板用BOXをサービス致します。

別売
中古基板用ボックス ¥4,200(税別)
付属品専用ハーネス ¥3,000(税別)

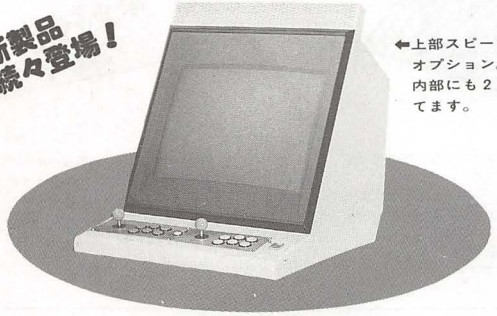


18インチモニターのみ
…… ¥65,000(税別)
1人用18インチモニター付
…… ¥87,000(税別)
2人用18インチモニター付
…… ¥98,000(税別)

一般用コントロールボックス付

NANAO製25インチモニター **K-25** ¥135,000(税別)

新製品続々登場！



←上部スピーカーはオプション。本体内部にも2ヶ付いてます。

NANAO製18インチモニター
K-18…… ¥120,000(税別)
NANAO製25インチモニター・コインシューター付
K-100C…… ~~¥220,000~~(税別)
NANAO製29インチモニター・コインシューター付
K-300C…… ~~¥280,000~~(税別)

特長
- 持ち運び便利
- 3点組み立て式
- カラー：シルバーニュートン、アイボリー

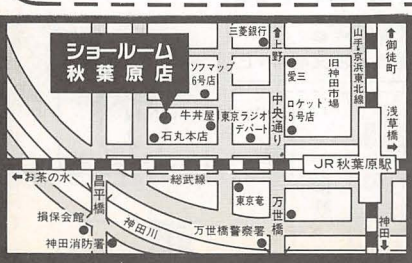
Open!
基板祭り 3店同時開催
3/6(土) 7(日) 2日間限り！

■富里七栄店 0476-92-1834
■南行徳店 0473-56-8546

★中古基板リスト★

※シール(遊び方)が付いていない物があります。
注：価格に変動があります。

- スーパーバレー91
- ビジランテ
- スーパーバレー
- タンクフォース
- タスクフォースハリアー
- タンブルポップ
- ウルトラマン
- シルクワーム
- R-TYPE II
- 上 海
- ライガ
- インセクターX
- FIIボード / MJ-12 / 地球防衛軍 } セット特価
- ギャロップ
- ブレイゾン
- アクトフェンサー
- サンダーゾーン
- ダークシールII
- クライムファイター
- ボンビングワールド
- ウルフファング
- スカイスマッシャー
- D.D.クルー
- フリップル
- ラスタンサーガII
- カダッシュ
- コンバットライブス
- アクロバットミッション
- ソニックウィングス(海外)
- ターボフォース
- 闘神ブレイザー
- リベンジ オブ ドゥ
- スラップファイト
- スパイナルブレイカー
- ブレイゾン
- アルカノイド
- 獣王記
- ブロックブロック
- 地獄めぐり
- ダブルドラゴンIII
- ゴークス
- ハレーズコメット
- ストリートファイターIIダッシュターボ
- パイプドリーム
- ビーチバレー
- F1-ドリーム
- ワードナの森
- ヘビーユニット
- SDガンダム
- WWFスーパースターズ
- スーパーフォーミュラ
- 1942
- ゼビウス
- パックマニア
- ストリートファイターIIダッシュ(海外)
- 達 人
- S.T.G
- ザインドスリーナー
- 飛翔鮫
- R-TYPE



TBOX 株式会社 東京ボックス

ショールーム㈱東京ボックス秋葉原店
〒101 東京都千代田区神田1-9-5 長嶋アルファービル
TEL.03-3251-7455 ※詳しくはショールーム秋葉原店まで。
■本社 〒272-01 千葉県市川市欠真間1-10-48
TEL.0473-57-0757 FAX.0473-58-2419

ケース製造：東京シャシ株 配線器具製造事業登録No.東第5778号

■振込先：●千葉銀行 行徳支店 当座No.603047 ●大和銀行 行徳支店 当座No.6134571
●郵便局 東京6-546868 ㈱東京ボックス ※ヤマト代引システムもあります。

ゲムゲム会員10,000名突破
大感謝セール

全商品通常価格の７割～５割引

日頃の御愛顧にお応えしてゲムゲムがお贈りします。
大感謝セール！この機会にぜひあなたもゲムゲム会員に！

《￥3,000 均一》
アルカノイドリベンジオブドウ
火激
かいけつヤンチャ丸
キックアンドラン
クイズ三國志
クイズカプコンワールド
クイズ殿様の野望
くにお君
西遊降魔録
ザ・ビッグ・プロレス
ジッピーレース
ダイナマイトリーグ
ハテナの大冒険
バトルフィールド
バルバルークの伝説
パーフェクトビリヤード
ファイヤートラップ
ファンタジーゾーン
フリーキック（Ｐ無し）
ヘビーユニット
魔界戦士
魔界伝説
マーカム

《￥5,000 均一》
アタックス
戦場の狼
ダブルドラゴン
カルノフ
ランバート
リターンオブインベーダー
テラクレスタ
ワーグナーの森
妖魔妖法帖

《￥7,000 均一》
アテナ
飛翔鮫

《￥10,000均一》
アームドＦ
エアーデュエル
エグゼドエグセス
ＦＩドリーム
影の伝説
クイズＤＡＮの反乱
サンダードラゴン
サーカスチャーリー
セルフィーナー
大工の源さん
タンク（Ｐ無し）
ドラゴンブリード
ドリフトアウト
ネクストスペース
パンクショット
フリッキー
ミッドナイトレジスタンス（Ｐ無し）
雷牙
ローラーゲームス
ＡＳＯ

《￥15,000均一》
ＳＴＧ
ガルガ
ギャロップ
シュトラール
ダークシール
忍者龍剣伝
ファンタジーゾーン
マッピー
ロードオブキング
ワールドスタジアム
ワールドカップ90
ギャプラス
クイズ学園パラダイス
フーピー
ラスタンサガ
ダイナミックＣ．Ｃ．

《￥20,000均一》
怒（Ｐ無し）
ダンクシール
ＤＤクルー
妖界道中記
ワールドスタジアム90
Ａ－ＪＡＸ

《￥30,000均一》
鳴呼　栄光の甲子園
ガンフォーキ
クイズ捕物帖
コットン
サボテンボンバーズ
サンダープラスター
タンクフォース
ファンキージェット
達人王

売り切れ御免！

《目玉商品》

ストリートファイター	￥40,000
ストリートファイターII	￥70,000
ストリートファイターIIダッシュ	￥160,000

期間中お買い上げいただきましたお客様には、更に次の特典をプラス！

①お買い上げ金額（￥10,000以上）に対して５％の割引クーポンをさらにプレゼント！
②お友達のゲームマニア仲間を２名様御紹介頂きますと入会金無料。（ただしご本人のみの入会金1000円頂きます）
③期間中お買い上げのお客様に対してオリジナル会員カード（１年間有効）をプレゼント ※尚、旧会員カードをお持ちの方は送っていただければ、今まで買っていただいた金額相当のクーポン券をお送りします。（３月３１日まで）
④新規ゲムゲム会員も募集しています。入会金1000円同封のうえ、現金書留で下記の宛先までお申し込み下さい。(切手でもＯＫ！)

幻夢幻夢
（げむげむ）
株式会社 ケイアンドユウ
フリーダイヤル(料金無料)
0120-107855
TEL 06(783)7855
〒577　東大阪市高井田本通５丁目２番

★御注文方法★
まず、お電話下さい。(在庫と価格を確認して下さい)
●合計金額10万円以下の場合
先に商品をお送りします。(２万円以上の場合、送料はゲムゲムが負担します)
(２万円以下の場合はお客様負担になります)
次のお支払い方法から選んで下さい。
①商品到着後３日以内に商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②商品到着後３日以内に現金書留でゲムゲムまで送って下さい。
③商品到着後３日以内に銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
④代引（ヤマト便、ゆうパック）もあります。
●合計金額10万円以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します（送料ゲムゲム負担）
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもＯＫです。
ＶＩＳＡ・ＪＣＢ・ＤＳＰ・日本信販
大信販・ＤＣ。詳しくはお電話で。

銀行振込先
大福信用金庫 森の宮支店
普通　095883
ゲムゲム

JR中央線 国分寺駅より徒歩5分

＊全国通信販売＊　＊日本全国同一価格＊　＊ゲーム基板送料無料＊

◎ゲーム基板…………¥3,000より

業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム…………………どこよりも早く入荷します
レアゲーム……………懐かしい、珍しいゲームの宝庫!

◎18インチゲーム機…¥40,000より各種

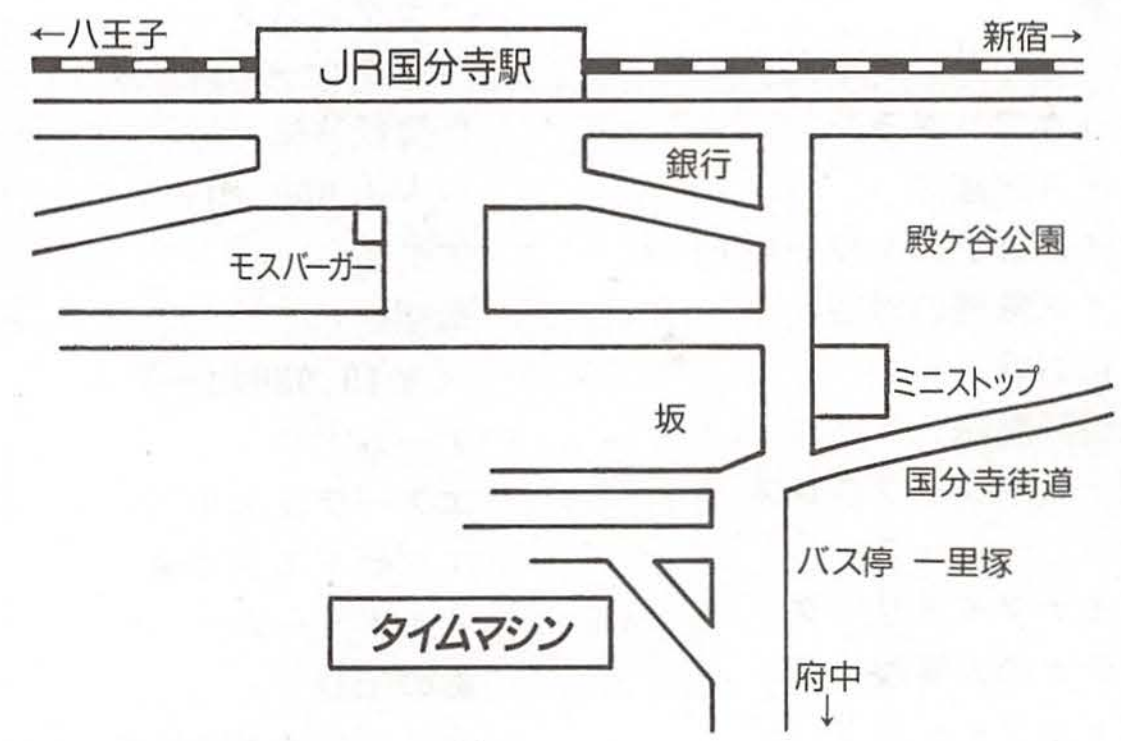
完全整備済・フル装備(詳しい内容は資料を参照してください)
高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります

詳しい資料 — 無料提供中
ハガキでお申込ください

宛先…〒185 東京都国分寺市東元町3-13-10 BM係り

タイムマシン

TEL0423-28-2322 FAX0423-28-2301



NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5″ or 3.5″)シリーズ

各11,990円三国志III, 3×3EYES, 将棋聖天,
プリンセスメーカーII, サイレントメビウス, 天舞・満漢全席,
ふしぎの海のナディア, エルムナイト, マルチペイント,
(13,800円AI囲碁4, 10,980円F19ステイルファイターSP),
各10,480円銀河英雄伝説III, ブランディッシュ2, シムアント,
信長の野望覇王伝(SW付は12,530円), F29リタリエイター, AIII,
ポピュラスII, シュヴァルツシルトIV, ガンシップ2000,
Winning POST, スーパーリアル麻雀P2&P3,
ドラゴン創世紀, エルヴァイラ, アプロス, 蒼鋼伝,
マイト&マジックIII・IV, アーリーキングダム, ライフ&デスII,
プリンセスミネルバ, サバッシュII, ハイパープラネット,
囲碁聖天, Mr・プロ野球パーフェクト(HD専), BIGオーナー,
アラスカンマラミュート, ザ・スーパーラスベガス, II, サルゴンV,
ウィザードリーB・C・F, V, 地球防衛少女イコちゃん,
メガロマニア, ああ女神さま, 忘えぬ炎, トキオ,
MS-DOS Ver. 5.0基本, (11,200円エアーコンバット2・SP),
各9,680円WOLF PACK, 卒業～グラデュエーション,
各8,580円続・ダンジョンマスター, キャッスルズ,
雀豪III, クラシックロード1, アイオブザ・ビホルダー,
王将位, ハスラー2055, MS-DOS Ver. 3.3D,
ウルティマサベージエンパイア, バトルテック, 4Dドライビング,
各7,990円ヴェインドリームII, KO世紀ビースト三獣士,
ソード・ワールドPC, デルフォイの神話, 魂の門, 大航海時代2,
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II, ブランディッシュ, アージェントミッション,
フイフスエレメント, ロードス島戦記II, ソードダンサー,
レッサーメルン, ぽっぷるメイル, ティラムバラム, ゴッズ,
マスターオブモンスターファイナル, ジョシュア, アルシャーク,
エメラルドドラゴン, パワーシンガー, エルブズ, 大戦略IV,
アルミスト, 将棋II, アンビシャスパチスロ, 徳川家康,
元朝秘史, ファイヤーアームズ, スタークルーザーII,
エアーコンバットIII, エッジ, しぇいく!しぇいく!1, 2,
ロボクラッシュ2, エンチャンタ, レジオナルパワーII,
プレイメーカーフットボール, 麻雀王伝説, 永世名人III,
ベストプレーベースボール新データ版, 麻雀バニラシンドローム,
アマランス2, エイプハンターJ, 初恋物語, クイーンズライブラリー,
野球道PLUS, (7,980円満開電飾2),
各7,290円電撃ナース, 同級生, 天使たちの午後V,
SILK, 脱衣麻雀あにまーじゃんV3, ディー・アーク,
星の砂物語2, 人形使い, 美少女ハンターずっこんX,
華麗なる人生, ビーストII, FALL, ムーンミスト,
イクイクパッ君, イーリス亭小夜曲, DE-JAII,
フォア・フラッシュ, 猫まんまEX, スプレッド, デッドオブザブレイン,
クインティアロード2, 神愛聖人, 宇宙冒険少女NAMI,
クイーン・オブ・デュエリスト, 天使たちの午後3番外篇,
クイズ智略の覇者, 麻(彩子)雀, マリンフィルト,
ドラゴンピンク, 天舞リミテッド, モンスターメーカー,
マスターオブモンスターズII, (6,580円スターウォーズ),
各6,580円プレミアム2, RED, マジックナイト, ぷよぷよ,
レッスルエンジェルスII, プレゼント2, キャミソール,
天仙娘々, 雀OH!クエスト, 雀ジャカ雀, ヌーク,
殺しのドレス3, フォリナー, グラムキャッツ1, 2, 復活祭,
ネクタリス, 48夜物語, CAT'Sパート1, Sala-サラ,
究極麻雀アイドルグラフィック, ビーストIII,
イマージュ, 煩悩予備校3, グリーンオアシス,
アイドルを探せ, ミラー, バトルハイスクール,
夢二, PHOBOS, 遊人スペシャル校内写生1～3セット,
KISS, クイズdeグランプリ, PREMIUM,
ドラキュラ伯爵, ドラゴンナイトIII, 亜紀子プレミアム,
マーシャルエイジ, キャラット, ミスチフ, リクサス,
レザーシャープ, ミラージュ, CALII, ジョーカーII,
天神乱魔, 花よりダンゴ2, 君だけに愛を, ELLE,
シャングリラ, アルテミス, バクタ, 狂った果実,
性感警備淫レズコップ, エコロジーマジック,
各5,680円DOR, DOR2, 3, ランスIII・II,
DALK-ダルク-, G・R, キャンキャンバニープルミ,
ムーンライトエナジー, ナイトシーブ, ビーストII, ドラゴンアイズ,
ピンクソックス8号, ブランマーカー, 2069AD,
闘神都市, ドラゴンナイト, DE-JA, 花札物語,
REY-GUN, 美少女大図鑑, 卒業写真・美姫,
うるま, Dr・STOP, 舞(まい), 花よりダンゴ,
DPS・SG・SG set2・3, 美少女通信, スーパーD・P・S,
「YES.!」, キラキラ女神先生, ウェディングベルは高らかに,
(5,430円ムゥーンライトチャンリンシャン),
各4,930円THE TOWER? OF CABIN, 魏・呉・蜀・伝,
YUKAのフシギな体験, ベルズアベニュー1, ウイルの伝言,
スリップストーム'92, ケラケラ星, まゆみ,
各4,080円アリスの館2, ロードス島福神漬・2,
ソードダンサー増刊号, ピンクソックスマニア, 2,
はっちゃけあやよさん4, パープルCAT創刊号,

FM-TOWNSシリーズ

(各13,580円三国志III, 提督の決断), 各11,980円エルムナイト,
信長の野望覇王伝, ふしぎの海のナディア,
各10,480円ワイアット, ナイトメア, オルゴール,
DIGITAL PINUP GIRLS, ロボスポーツ, F29リタリエイター,
レイルロードタイクーン, ダイヤモンドプレイヤーズ, シャムリート,
ライフ&デスII, ソリチュード上巻, 下巻, トキオ,
電脳少女REJECTION, ポピュラスII, シムアント,
斬IIタウンズSP, 関ヶ原, 沈黙の艦隊, 極,
シュヴァルツシルト, 銀河宇宙オデッセイ2, シムアース,
パワーモンガー, 銀河英雄伝説IIDX+, バトル,
Ms・DETECTIV#1, 指輪物語, スザク,
BIG HONOUR, ウィザードリーB・C・F, サルゴンV,
各9,680円エメラルドドラゴン, 太閤立志伝,
元朝秘史, スーパーリアル麻雀PII&PIII,
伊忍道打倒信長, 武将風雲録, ガンシップ, ジョシュア,
レッサーメルン, 卒業～グラデュエーション,
各8,890円ウイングコマンダー, アフターバーナーIII,
アトラス, 機甲師団II, KID PIX,
各8,580円デスプレイト, 雷電伝説, 4Dボクシング,
キャッスルズ, 4Dドライビング, シャドー・オブ・ザ・ビーストII,
続・ダンジョンマスター, モンキーアイランド,
各7,990円初恋物語, 人形使い, アージェントミッション,
μany Colors, 達人王, 日本の野鳥, MICROCOSM
レジオナルパワーII, プリンスオブペルシャ, ベストプレーベースボール,
ダイナソア, ブランディッシュ, スプラッターハウス,
少年マガジンHISTORY, イメージファイト, 蘭丸,
ターボアウトラン, ギャラクシーフォースII, タイトーチェイスHQ,
銀河宇宙オデッセイ, ハイパー・クラシックオペレーション,
スーパーシューティングTOWNS, CGシンジケート,
AZURE, KIGEN, きゃんきゃんバニープルミエール+,
各7,790円栄冠は君に2, 機甲師団,
各7,290円ライフ&デス, クイーン・オブ・デュエリスト, RED,
ミラージュ, DE-JAII, イーリス亭小夜曲,
デッド・オブ・ザ・ブレイン, メモリーズ, メリーゴーランド,
ジョーカーTOWNS, シャーロックホームズ探偵,
バトルチェス, 星の砂物語2, 天使たちの午後V, III番外篇,
麻(彩子)雀, 電撃ナース, CAL, ハイパー古都の旅,
各6,580円ブランマーカー, エコロジーマジック, 雀ジャカ雀,
天仙娘々, ミラー, ドラキュラ伯爵, 亜紀子,
天神乱魔, グラムキャッツ2, 星の砂物語,
復活祭, プレゼント, レッスルエンジェルス,
プレミアム2, ミラー, ボニオン, ドラゴンナイトIII,
ELLE, シャングリラ, 妖獣クラブカスタム,
各5,690円ランスIII・II・I, アリスの館, アリスの館II,
闘神都市, DPS・SG・SG set2・3, DOR1～3,
スーパーD・P・S, Dr・STOP, スイートエンジェル,
(4,980円D・P・S), (2,250円フリーウエア5),
各2,680円フリーウエア4, ソフトウエア入選作品集Vol. 2,
(4,080円パープルCAT創刊号, 6,990円アンの夢の国),
(28,680円Windows MME), 21,200円F-BASIC386V1.1,
36,000円BASIC386コンパイラ, 8,330円MS-DOS基本,
46,300円Z's STAFF PRO, 29,800円パーソナルモデム2400FII,
16,300円MUSIC PRO, MIDI版は32,800円,

X68000(5″ or 3.5″)シリーズ

各11,980円三国志III, ふしぎの海のナディア,
サイレントメビウス, 将棋聖天, 提督の決断,
各10,480円シムアース, ポピュラスII, 沈黙の艦隊,
信長の野望覇王伝, ヨーロッパ戦線,
各8,580円バトルテック, キャッスルズ, ウルティマVI,
ライジングサン, バトルチェス, 実戦ビリヤード,
各7,990円エトワールプリンセス, オーバーテイク,
ストライダー飛竜, 太閤立志伝, デスブレイド,
ロードス島戦記II, 元朝秘史, バーンウェルト,
ドラゴンスレイヤー英雄伝説, 出たなツインビー, アルシャーク,
8,980円F-15ストライクイーグルII, (6,280円スターウォーズ),
各7,290円星の砂物語2, 同級生, 究極タイガー,
ジェノサイドII, ファランクス, DE-JAII, テセラ,
華麗なる人生, BEAST2, デッド・オブ・ザ・ブレイン,
各6,630円マーシャルエイジ, G・R, 亜紀子,
メタルオレンジEX, 全開電飾, 雀ジャカ雀, ミラー,
バトルハイスクール, レッド, イマージュ, 煩悩予備校1～3,
プレゼント2, アルテミス, Be Rain, グラムキャッツ2,
夢二, 殺しのドレス3, PREMIUM, ネクタリス,
ELLE, シャングリラ, キャンキャンバニープルミエール,
ドラキュラ伯爵, CALII, ギゼ, ドラゴンナイトIII,
各5,830円DPS・SG, SG set2・3, ランスII・III,
キャル, 闘神都市, KIDS, ピアス, DALK-ダルク,
美少女通信, エクスタリアン, ドラゴンナイト, 妖獣クラブ,
Dr・STOP, DORパート2, 3, スイートエンジェル,
スーパーD・P・S, (各4,480円チェルノブ, テラクレスタ1),
各4,980円まゆみ, キングス・ダンジョン, ウイルの伝言,
4,180円アリスの館2, はっちゃけあやよさん3, 4,
スクウェアリゾート, 機甲装神ヴァルカイザー,
パープルCAT創刊号(11,200円SX-WINDOW Ver. 2.0),

MSXシリーズ

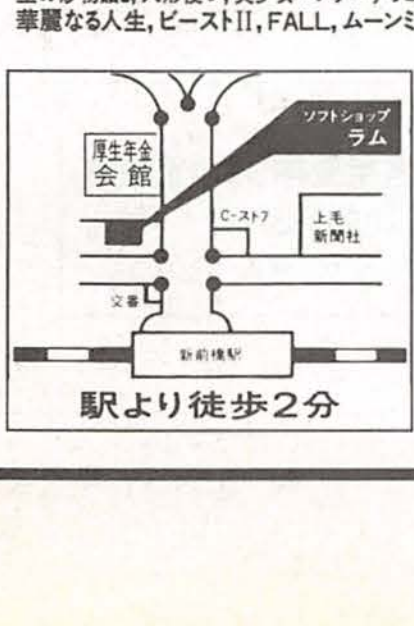
各11,990円プリンセスメーカー, 三国志II, 提督の決断,
各7,990円元朝秘史, 武将風雲録, 伊忍道, 幻影都市,
各7,280円MIGHTYバトルスキンパニック, キャンペーン版大戦略II,
各6,580円グラムキャッツ1, 2, ドラゴンナイトII, msx Train,
各5,690円闘神都市, D・P・S SG・set2, set3, 星の砂物語,
各4,890円ユカのフシギな体験, ザ・タワーオブキャビン,
各3,080円ピンクソックスマニア2, ドシフンスペシャル,

DOS/V

各12,200円プリンセスメーカー, 三国志III, 碁キチくん(中級/上),
各10,580円AIII, ライフ&デスII, 信長の野望覇王伝,
F29リタリエイター, B-17フライング・フォートレス, ダークランド,
各8,100円フライトオブジイントルーダー, ベストプレーベースボール,
ウイングコマンダー, スペシャル・フォーシズ, 元朝秘史, 将棋,
テスト・ドライブ3, ウルティマ6, ザ・サベージエンパイア,
雀皇登龍門, (11,480円リンクス386PRO),

ネオジオ・ハード, 周辺機器

各7,980円ナム1975, Joy Joy KID,
各8,980円ベースボールプロ, リーグボーリング, サッカーブロウル,
各9,980円クロスソード, サイバーリップ, トッププレイヤーゴルフ,
各14,800円あしたのジョー伝説, バーニングファイト,
(14,800円ゴーストパイロット, 18,600円ラストリゾート),
11,000円みなさまのおかげ様です, 16,300円ラギ,
18,980円得点王, 12,800円ライディングヒーロー,
19,300円餓狼伝説, アンドロデュノス,
フットボールフレンジー, ベースボールスターズ2,
21,000円ワールドヒーローズ, キングオブモンスターズII,
22,800円, 龍虎の拳, 餓狼伝説II(3/5発売),
5,800円コントローラー, 2,800円メモリーカード,
39,800円NEO-GEO, 19,980円スーパーファミコン,
39,800円PCエンジンDUO, 29,800円MEGA CD,
5,180円XE-1・ST2, 8,320円XE-1PRO,
4,280円XMD-1 RGB, 7,120円XAV-IS,
29,800円モデムMD24FB5V(オムロン),
20,800円2400ボー クラス5 モデム, (mc24PA5),
ラム特価-サウンドキャンバス, ミュージ郎300, 500,
各950円(5″2HD10枚)マクセル, スリーエム,
データライフ, (ノーブランド5″2HD680円),
3.5″HD1枚120円, 3.5″DD1枚150円,



ソフト・ハード通販お申込方法

●上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法
●現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(郵便振替の方は通信欄に記入)口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
●代金引換の方は送料の他に320円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
●郵便送料は、500g以下360円、500g以上は小包料金に準ず。
●宅急便での代金引換は別途料金になります(送料600円より, 代引手数料400円より)。
●その他取扱い品・マッキントッシュ、DOS/V、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器

●営業時間 火曜～金曜12:00～20:00、土曜11:00～20:00、日祭10:00～19:00
定休日 祭日を除く毎月曜日
●掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594 FAX0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町17-13

TEL06-644-0554
電話受付10:00〜19:30/FAX06-644-6077(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>
PC-9801 BX/U2 (U6は51000円UP) ¥148,000
PC-9801 BX/M2 ¥157,000
PC-9801 BA/U2 (U6は56000円UP) ¥210,000
PC-9801 BA/M2 ¥220,000
PC-9821 モデルS1 ¥211,000
PC-9821 モデルS2 ¥300,000
PC-9821 Ae/U2 ¥246,000
PC-9821 Ae/M2 ¥255,000
PC-9821 Ae/U7 (M7は5000円UP) ¥300,000
PC-9821 As/U2 ¥305,000
PC 9821 As/M2 ¥315,000
PC-9821 As/U7 (M7は5000円UP) ¥340,000
PC-9821 Ap/U2 ¥375,000
PC-9821 Ap/M2 ¥384,000
PC-9821 Ap/U7 (M7は5000円UP) ¥408,000
PC-H98S U8-002(クロック25MHzは1万円UP) ¥158,000
PC-9801 FA5, FA/U5 各¥169,800
PC-9801 FS2, FS/U2 各¥118,000
PC-9801 US ¥133,000
PC-9801 NS/L ¥132,000
PC-9801 NC40 ¥255,000
PC-9801 CS2 モニター一体型 ¥163,000
PC-9801 NS/T ¥148,000
PC-9801 NS/T40 ¥178,000
PC-9801 NS/T80 ¥198,000
PC-9801 NS/R ¥179,000
PC-9801 NA/C ¥329,000
PC-9801 NA ¥198,000
PC-9801 NA40 ¥229,000
PC-9801 NA120 ¥249,000
エプソン PC-386 NOTE AR2 ¥163,000
エプソン PC-386 NOTE WR2 ¥128,000
エプソン PC-386 NOTE W2 ¥98,000
エプソン PC-486 P2 ¥165,000
エプソン PC-486 GR3 ¥235,000
エプソン PC-486 GR5/2 各¥222,000
エプソン PC-486 GRP5/2 各¥236,000
エプソン PC-486 GRS5/2 各¥307,000
エプソン PC-486 GF3 ¥168,000
ダイナブック J3100 EZ ¥138,000
ダイナブック J3100 EVS001WD ¥245,000
ダイナブック J3100 VS ¥196,000
DOS/V IBM, RICHO PS-5523S18 80MHDD, DOS/V ノート ¥178,000
DOS/V IBM PS-5510ZJ4 40MHDD, DOS/V付き ¥63,800
マッキントッシュ クラシックII 純正4MB/HD40M ¥98,000
カラークラシック, LCIII, POWERBOOK 165C, Centris 610/650
タウンズII マーティ (キーボードは6800円) ¥83,800
タウンズII UX20+KB101A (UR20は6万円UP) ¥148,000
タウンズII CX20+KB101A+DP533 ¥198,000
タウンズII HR20+KB101A+DP533 ¥276,000
KB107は14000円UP, DP5351は14000円UP
シャープ X68000XVI ¥164,000
シャープ X68030 CZ500C (CZ510Cは¥340000) ¥275,000
シャープ MZ-2520 スーパーMZ ¥29,800
パナソニック FS-A1GT ターボR ¥66,800
コモドール AMIGA1200FD (HDは¥31000UP) ¥86,800
<モニター>
NEC KM 151 ¥93,800
NEC KD 1511 ¥63,800
NEC KD 1521 ¥51,800
NEC KD 1522 ¥62,800
NEC N-5925 (展示機) 20インチマルチスキャン ¥88,000
シャープ CU-14FDB 0.31ピッチ ¥34,000
シャープ CU-14KD 0.28ピッチ ¥37,800
シャープ CU-21HD ¥95,000
シャープ CZ-606D ¥56,000
三菱 XC-1498CII 0.28ピッチ ¥41,000
三菱 FA-34WEX (展示機) マルチスキャン ¥49,800
エプソン CR-5500 ¥84,000
アイデクソン SR-7314J 14インチ0.28ピッチ ¥35,000
アイデクソン MF-5117J 17インチマルチスキャン ¥96,000
アイデクソン MF-5517J 17インチ2モードスキャン ¥100,000
山水 PD-14M 14インチ3モードスキャン ¥62,000
<プリンター>
NEC PC-PR1000/4 ¥121,000
NEC PC-PR201-63 ¥72,000
NEC PC-PR201-63A ¥87,000
NEC PC-PR101/TN103 ¥47,000
キャノン BJ-15V ¥60,000
キャノン BJ-10V Select ¥47,000
キャノン BJ-10V Custom ¥41,000
キャノン LBP-B406E ¥225,000
キャノン LBP-B406G ¥285,000
YHP HP-DeskJet300J ¥50,000
YHP DeskJet505J (カラーキットは¥9000) ¥66,000
パナソニック FS-PC1 ¥46,000
エプソン AP-700 ¥50,000
エプソン LP-8000 ¥258,000
シャープ MZ-1P27 (水平プリンター, ESC/P) ¥29,800
シャープ MZ-1P28 (ESC/P) ¥19,800
<ワープロ>
NEC mini5SH ¥230,000 ¥132,000
NEC mini5SV ¥200,000 ¥105,000
NEC mini7SR ¥200,000 ¥115,000
NEC mini5SJ ¥180,000 ¥106,000
NEC mini7SV ¥230,000 ¥133,000
NEC mini5RC オートシートフィーダー付き ¥89,000
シャープ WD-A751 ¥235,000 ¥126,000
シャープ WD-A761 ¥265,000 ¥144,000
シャープ WD-Y300 ¥170,000 ¥76,000
富士通 オアシス 30LX501 ¥198,000 ¥117,000
富士通 オアシス 30LX401 ¥198,000 ¥95,000
富士通 オアシス 30AX401 ¥228,000 ¥138,000
富士通 オアシス 45DP ¥268,000 ¥138,000
東芝 JW-95HP ¥79,800
東芝 JW-05H ¥238,000 ¥132,000
東芝 JW-98V ¥285,000 ¥176,000
東芝 JW-01V ¥170,000 ¥105,000
東芝 JW-05V ¥198,000 ¥113,000
東芝 JW-98UPII ¥298,000 ¥155,000
カシオ HW-9800VX ¥220,000 ¥125,000
パナソニック U1J82 ¥165,000 ¥95,000
サンヨー SWP-NS6 ¥180,000 ¥88,000
サンヨー SWP-NS10 ¥195,000 ¥109,000
<周辺機器>
メルコ HDX-16Q (4倍速CPU) ¥113,000
メルコ HSP-DL ¥18,500
メルコ HSL-25 ¥27,000
メルコ HSP-4SD33 ¥35,000
メルコ HSP-4S7D33 ¥41,500
I/O PK-X486SL, SG 各¥27,000
I/O PK-X486/87SL, SG 各¥33,000
ABM 486GT-R ¥30,500
インテル ODP486SX-20 ¥52,000
インテル ODP486SX-25 ¥68,000
FAXモデム マイクロコア MC24FA5/P ¥26,500
モデム オムロン MD96FB5V ¥55,000
モデム オムロン MD24FB10V ¥24,500
カラースキャナー エプソン GT-6000 ¥114,000
マウス PC9872R (1,2,400カウント) ¥7,500
マウス MS50SL (350カウント) ¥1,500
マウス M-400 (1,2,4,800カウント) ¥3,500
ラムカード I/O PIO-98NT-2ML ¥9,000
ラムカード I/O 98NTII-8M ¥36,000
ラムカード メルコ RCD-8000S ¥35,000
NST用ラム メルコ ENT-6000S ¥24,000
NA用ラム メルコ ENA-4000 ¥18,500
NA用ラム メルコ ENA-8000 ¥32,000
NA用ラム I/O NA34-8M ¥30,500
NA用コプロ メルコ HNA-C ¥60,000
9821用ラム メルコ E21-4000 ¥21,500
AR用ラム XRE-4000, EP-SIMn-4M ¥27,000
エプソン用ラム メルコ ERB-4000S ¥28,500
エプソン用ラム メルコ XRB-4000S ¥18,000
エプソン用ラム I/O EPRB7D-8MS ¥42,000
汎用ラム メルコ EMJ-4000S ¥25,500
FA用ラム I/O FA34-4MS ¥21,000
FA用ラム I/O FA34-6M ¥22,500
FS,FX用ラム I/O FS34-10M ¥32,000
FS,FX用ラム I/O FS34-12M ¥39,000
H98ラム I/O PIO-98H34-4ME ¥21,000
X68000用ラム I/O PIO-6BE2-2M ¥33,500
X68000用ラム I/O PIO-6BE1-A ¥17,500
NA,NS/T,NS/E用CRTパック SNE CRT-1 ¥4,000
テンキーパッド SNE GINGA-10 ¥4,800
ウインドウアクセラレータ メルコ WAB-S ¥21,500
ハイレゾボード GA-1024W ¥62,000
FM音源ボード アイドルジャパン SS-10 ¥9,800
FM音源ボード NEC PC9801-86 ¥19,000
NEC MS-DOS V3.3D/V5.0A 各¥6,700
NEC MS-WINDOWS V3.0B ¥16,500
DISK-XII Ver.2 ¥7,800
ローランド MIDI関連製品 ALL定価の20%引き!
<ディスク> *はNS/T, NS/E, NC, US, マルチ, NA, NA/C, NS/R用
テクノジャパンTR40NST テンキー付き * ¥29,000
TEAC PH80 * ¥41,000
TEAC HD-201A ¥68,000
日本テクサ ステーション240LBS ¥95,500
日本テクサ ステーション220LB ¥84,000
日本テクサ TR-NE40L* ¥27,000
エレコム EN200* ¥82,500
エレコム EN125* ¥50,000
キャラベル AV-040SXE* ¥27,000
キャラベル AV-125SE* ¥50,000
キャラベル AV-200SE* ¥72,000
キャラベル AV-080AR (AR用) ¥52,500
キャラベル AV-125AR (AR用) ¥62,500
緑電子 NOVA-V100 ¥53,000
緑電子 NOVA-V120 ¥59,800
緑電子 ビルトーN40* ¥25,500
ロジテック LHD-B240H ¥98,000
ロジテック LMO-330 ¥135,500
ITEC DD-45 DA, DS, DX, RA, RS, RL 内蔵 ¥38,000
ICM PACK-SE80* ¥42,000
ICM PACK-SE120* ¥53,000
ICM PACK-SE200* ¥76,000
ICM PACK-PE80 (NSL用) ¥50,000
ICM FT-120, 100M FB/DB インター1200E ¥71,000
ICM FT-180FB/DB インター180FE-FB ¥79,000
ICM FT-240FB/DB インター240F-FB ¥97,000
ICM MO-3120+接続キット ¥154,000
ICM インター120A/B (フェロー,メイト用) 各¥39,500
ICM インター240A/B (フェロー,メイト用) 各¥64,000
エニックス EFX-100 (X68, TOWNS用) ¥52,000
グロリア GD-50MS (5/1FDD) ¥20,000
アルファーデータAD-F35S (3.5/1FDD) ¥15,000
アキュレート FD-5W (5/2FDD) ¥33,500
アルファーデータAD-F35W (3.5/2FDD) ¥24,500
グロリア GD-535MS2 (5+3/2FDD) ¥34,000

- X68, TOWNS, 98クロックUPサービス開始／たとえばX68エキスパートIIが20MにTOWNS HRが27Mに詳しくはTelにて／代金10,000円(工賃、部品代こみ)
- 商品は全て新品／もちろん"メーカー保証書付"です／
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古品コーナー

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801FA2/FAU2	100,000〜	120,000〜
PC9801 DA2/DAU2、FS2、FS/U2	80,000〜	100,000〜
PC9801 FX2、FX/U2、DS2、DS/U2	60,000〜	80,000〜
PC9801RA21	70,000〜	90,000〜
PC9801 DX2/DXU2、ES2	60,000〜	80,000〜
PC9801RX2/RX21(1万円高)	50,000〜	70,000〜
PC9801VX2/VX21(1万円高)	30,000〜	50,000〜
PC9801VM2/VM21、VM11 (1万円高,	20,000〜	40,000
PC9801DO/DO+(3万円高)	30,000〜	50,000〜
PC9801UX21/EX2(1万円高)	40,000〜	60,000〜
PC9801 UF/UV11(2万円安)	50,000〜	70,000〜
PC9801 LV21/22(1万円高)	20,000〜	38,000〜
PC9801 ノート/NV(1万円高)	45,000〜	60,000〜
PC9801NS/E(NS/Tは2万円高)	80,000〜	100,000〜
PC9801NS、NS20(2万円高)	60,000〜	80,000〜
PC9801NC	170,000〜	220,000〜

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例てす その他多数格安にて販売中てす お問合せ下さい

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



代金引き換えOK／
超低金利ローンOK!!

中古機種	買取り価格	販売価格
PC386NW2、NA1、NAE1	60,000〜	80,000〜
PC286L/LE(1万円高)	30,000〜	40,000〜
PC286BOOK/LS(1万円高)	40,000〜	60,000〜
PC286クラブ、US/UX (1万円高)	40,000〜	58,000〜
PC286V/VE、VF(1万円高)	40,000〜	60,000〜
PC286VS、VG、VJ	60,000〜	80,000〜
PC386VR/M/P/NWR2	80,000〜	95,000〜
PC386GE/GS (2.5万円高)	90,000〜	105,000〜
ダイナブックJ3100シリーズ	TEL	TEL
PC8801FA、MA、MA2、FE、FE2、FH、MH	80,000〜	16,000〜
MSX2 AI-F/FI-XD	10,000〜	24,000〜
MSX2+AI-WX/FI-XDJ	15,000〜	30,000〜
MSX2+AI-WSX/FI-XV	18,000〜	34,000〜
MSXターボR AI-ST/GT(1万円高)	30,000〜	45,000〜
MSX用ディスクドライブ	8,000〜	16,000〜
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	40,000〜	58,000〜
X68K エキスパートI、II/スーパー	80,000〜	100,000〜
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	30,000〜	50,000〜
X68000CRT 603D/604D/606D	25,000〜	40,000〜
X68000XVI(コンパクトは3万円安)	100,000〜	128,000〜
FMタウンズII CX20+KB	110,000〜	138,000〜
FMタウンズII UX20+キーボード	100,000〜	118,000〜
FMタウンズ2+KB(2Fは2万円高、20Fは3万円高)	40,000〜	60,000〜
40メガハードディスク(80メガ以上は8千円UP)	15,000〜	30,000〜
PC KD854/854N/853/853N/XC1498C II	20,000〜	30,000〜
400ラインアナログモニター(TV付は1.5万円高)	15,000〜	25,000〜
MSX用 FS-PC1/HBP-FIC(1.2万円安)	20,000〜	38,000〜
スーファミ (ゲーム機のことならプロトワン☎649-4080へ!!)	12,000〜	16,000〜

Union Computer Network
ユニオンコンピュータネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

送料表	小800	中1200	大1500
代引手数料	1個に付1500		

※北海道、沖縄、離島は別料金

SOFNET SOFNET SOFNET SOFNET SOFNET

中古電脳祭 SOFNET 千葉店

中古パソコン大放出販売 全品6ヶ月保証付

PC-9801VM2 640K	48,000	PC-9801RA2	118,000	PC-9801EX2	98,000	EPSON PC-286VF	88,000
PC-9801VM21	58,000	PC-9801RA21	128,000	PC-9801ES2	118,000	EPSON PC-286VG	98,000
PC-9801VM11	68,000	PC-9801DA2 /U2	138,000	PC-9801US	128,000	EPSON PC-286VJ	108,000
PC-9301DO	80,000	PC-9801FX2 /U2	118,000	PC-9801N	55,000	EPSON 286BOOK	88,000
PC-9801DO+	90,000	PC-9801FS2 /U2	128,000	PC-9801N 新品	100,000	EPSON PC-ONE	118,000
PC-9801VX2	80,000	PC-9801FA2 /U2	148,000	PC-9801NV	80,000	EPSON PC-386NA	98,000
PC-9801VX21	88,000	PC-9801UV2 640K	50,000	PC-9801NS	98,000	PC-8801MH	25,000
PC-9801RX2	98,000	PC-9801UV21	60,000	PC-9801NS-20	125,000	PC-8801FA	30,000
PC-9801RX21	105,000	PC-9801UV11	78,000	PC-9801NS/E	130,000	PR-201GS 新品	66,000
PC-9801DX2 /U2	110,000	PC-9801UX21	88,000	PC-9801NS/T	148,000	XC-1498C2 新品	44,000
PC-9801RS21	118,000	PC-9801UF	78,000	PC-9801NC	240,000	CMT-A14U2 新品	43,000
PC-9801DS2 /U2	128,000	PC-9801UR	78,000	PC-9801NC/40	270,000	CMT-A14H2 新品	38,000

売ります! 買います! 交換します!

★新品カラーディスプレー 三洋CMT−A14H2 33,000円(本体と同時購入に限定します)

お申込は今すぐお電話で／通信販売OK!!

オーダー専用
フリーダイヤル0120-00-9855 (キュウハチ コ コ)
電話料金こちら負担です

通販のお振込先
三和銀行千葉支店 普通 No. 3547119

ソフネット
千葉市中央区新千葉1-9-7ヤマトビル1F
JR千葉駅西ロスグ前徒歩1分
☎043-247-9526

営業時間／平日 AM11:00〜7:30
日祝祭日 AM10:30〜7:00
定休日 毎週水曜日(祝祭日は営業)
表示価格には、送料及び消費税は含まれておりません。



SOFNET SOFNET SOFNET SOFNET SOFNET

SOFNET SOFNET SOFNET

SOFNET SOFNET SOFNET

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

在庫一掃 中古パソコンフェアー

中古品在庫500台

渋谷駅前店



※実際の店舗とは若干異なります。ご了解下さい。

吉祥寺店も中古在庫100台

NEC
SHARP
EPSON
富士通
コムパック
アップル
IBM
東芝
キヤノン
各種
取扱店

中古パソコン500台展示中

- 常時、倉庫を開放!! 手にとって、商品を確認できます。
- 本体から、周辺機器、ゲームソフト、ビジネスソフトまで、中古品大放出 | 中古基板・中古ソフトもあります

永久買取保証

保証＆保険でダブルの安心!

電話付モデム ¥4,800より

どりーむえりあネット

(アクセス番号) 03-3421-8947

●FM-TOWNSやX68000の話題中心でゲーム、アニメ、カラオケ、音楽、Hなどホビー中心のネットワークです。

パソコン通信による中古情報開始!

(アクセス番号) 03-3866-6116

※初回のアクセスには、NETWORK=TOMATO、ID=guestと入力して下さい。

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

早いもの勝ち 閉店セール実施中!! 4/18まで

信頼と安心の日本マイコンセンター

店内改装前につき

※誠に勝手ながら4/1(木)は店内改装のため渋谷店は休業させて頂きます。尚、吉祥寺店および通信販売は通常通り営業致しております。

通信販売の詳しいお申し込み方法 ★まずはお電話をおかけ下さい

(当社広告の1ページ目～6ページ目までのすべてに対応)

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京 03(3463)4455/大阪 06(364)1258
福岡 092(751)3901/仙台 022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

●現金書留の送り先 〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷公園通り事務センター ☎03-3463-4455代

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●お振込先 (大和銀行 渋谷支店普6400197)(さくら銀行 渋谷支店普5546936)(住友銀行 渋谷東口支店普1133110)(あさひ銀行 渋谷支店普451454)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意=代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。(消費税3%を加える事をお忘れなく)

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。03-3463-2394までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社 オリックスクレジット ORIX / 日本信販 / JACCS / オリエント / 日総信 GF

カード取扱い提携会社 アメックス / JCB / VISA / UC / DC / 日本信販 / JACCS

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの) 高～い修理代がぜ～んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき!」 なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

2ページ目

エプソン PC286LP-STD

新品



定価￥298,000

66%引

特価 ¥99,800

- 48ピンプリンター内蔵
- 16ビットパソコン
- 3.5"FDD2基搭載モデル
- 液晶ディスプレイ搭載タイプ
- NEC PC98シリーズ用ソフトが利用出来ます。

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,115	¥ 9,500
20回	¥ 6,269	¥ 6,000
36回	¥ 4,034	¥ 3,600

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801NC

新品



59%引 ¥598,000の品

限定20台 特価 ¥245,000

- カラー液晶搭載98ノートパソコン
- 3.5"FDD&RAMドライブ
- 限定20台の超特価販売

回数	1回目	2回目以降
12回	¥23,970	¥23,400
20回	¥15,949	¥14,700
36回	¥11,223	¥ 8,800

クレジット表は、消費税込の価格です

一流メーカー 100メガハードディスク

新品 (PC9801シリーズ用)

限定30台 特価 ¥52,800

- 超高速98用バスマスターSCSIハードディスク
- SCSI I/Fボード付き
- 便利なメニューソフト付き

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,919	¥9,600
10回	¥6,450	¥5,900
20回	¥4,729	¥3,100

クレジット表は、消費税込の価格です

一流メーカー 170メガハードディスク (FMタウンズ/X68シリーズ用)

新品 限定50台 特価 ¥69,800

- FMタウンズ/X68等の画像を扱うには、170メガは必要!
- オプションの利用によりPC98やMACでも利用できます。
- SCSI-HDDの増設用にも最適

回数	1回目	2回目以降
6回	¥13,067	¥12,700
10回	¥ 8,524	¥ 7,800
20回	¥ 4,316	¥ 4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

新品商品特価表 3/8以降 フェア期間限定販売予定特価表

(特価には消費税3%は含まれておりません)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801BX/U2(486SX-20MHz/98FELLOW	218,000	165,000
NEC PC-9801BA/U2(486DX2-40MHz/98FELLOW	328,000	245,000
NEC PC-9821Ae/U2(486SX-25MHz/98MATE	358,000	269,000
NEC PC-9821As/U2(486DX-33MHz/98MATE	448,000	338,000
NEC PC-9821As/U7(120メガHDD内蔵)98MATE	498,000	378,000
NEC PC-9821Ap/U2(486DX2-66MHz)98MATE	550,000	415,000
NEC PC-9801FA2(FA/U2)(FM音源搭載)	458,000	189,000
NEC PC-9801FS2(FS/U2)(FM音源搭載)	348,000	168,000
NEC PC-9801DX/U2(FM音源搭載,限定超特価)	318,000	118,000
NEC PC-9801CS2(CRT一体型,FM音源内蔵)	398,000	185,000
NEC PC-9801US(FM音源内蔵)	248,000	149,000
NEC PC-9821-S1(CD-ROM&CRT)	318,000	239,000
NEC PC-9821-S2(CD-ROM&40メガHDD&CRT)	438,000	328,000
NEC PC-9801NC40(40メガHDD内蔵,カラー液晶)	738,000	268,000
NEC PC-9801NC(カラー液晶)	598,000	248,000
NEC PC-9801NA/40C(40メガHDD内蔵,カラー液晶)	588,000	398,000
NEC PC-9801NA/C(カラー液晶)	498,000	345,000
NEC PC-9801NA40(40メガHDD内蔵,限定特価)	438,000	238,000
NEC PC-9801NA(限定特価)	348,000	198,000
NEC PC-9801NS/R	288,000	205,000
NEC PC-9801NS/T	288,000	145,000
NEC PC-9801NS/L	288,000	168,000
NEC PC-9801LS2(プラズマCRT,ラップトップ,在庫限定)	628,000	169,000
NEC PC-98DO+	278,000	189,000
エプソン PC386Note-AR2	288,000	185,000
エプソン PC486P2	278,000	179,000
エプソン PC486GR5(ハイレゾ標準装備)	458,000	208,000
エプソン PC486GR2(ハイレゾ標準装備,限定超特価品)	458,000	178,000
エプソン PC486GR5(GRP2)(ハイレゾ標準装備)	358,000	259,000
エプソン PC486GRS5(GRS2)(ハイレゾ標準装備)	468,000	338,000
富士通 FMタウンズIIUR20(CRT一体型)	288,000	209,000
富士通 FMタウンズIIUG20(CRT一体型)	268,000	189,000
富士通 FMタウンズIIHR20(486CPU搭載)	328,000	235,000
富士通 FMタウンズIICX20	333,000	148,000
富士通 FMタウンズIIUX20(CRT一体型)	288,000	148,000
富士通 FMタウンズモデル80H(80メガHDD内蔵)	623,000	199,000
アップル マッキントッシュVX(4M/FD,限定特価品)	568,000	258,000
アップル マッキントッシュQuadra650(8MB/HD230,限定特価品)	1,498,000	748,000
シャープ CZ-500CB(X68030)	398,000	TEL特価
シャープ CZ-510CB(X68030-HD)	488,000	TEL特価
シャープ CZ634C(X68K・XVI,限定超特価)	368,000	188,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	165,000
IBM PS55Note(5523-SV4,4M-RAM/HD40)	368,000	179,000
東芝 J3100EZ(ダイナブックイージー)	248,000	158,000
SEGA テラドライブモデル3(専用カラーモニターセット,30メガHDD付)	327,800	138,000
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	75,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.31,フラット15インチ)	89,800	55,800
NEC PC-KD1522(0.31,フラット15インチ,2モード)	99,800	69,800
NEC N-5913U(0.28,14",限定)	105,000	44,800
NEC PC-TV454(0.35,TV付,スピーカ内蔵)	128,300	89,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-KM151(15インチ,マルチレゾリューション)	148,000	115,000
NEC PC-KM171(17インチ,マルチレゾリューション)	258,000	199,000
NEC C14-R27(ビデオ入力付TV,リモコン付)	オープンプライス	35,800
シャープ CU-14FDB(0.31,限定)	74,800	39,800
シャープ CZ608D(X68専用ディスプレイ)	94,800	66,800
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV,スピーカ付)	135,000	98,000
三菱 XC-1498CII(0.28,限定)	107,000	47,800
三菱 XC-98V3(0.28,480ドット対応可能)	128,000	49,900
三洋 CMT-A17UM5(17オートスキャン)	298,000	198,000
三洋 CMT-D14UDLS(0.28,エプソンハイレゾ対応)	118,000	72,800
三洋 CMT-A14F1(MSX2+以降用)	64,800	39,800
アップル アップル13インチカラーRGBモニター	130,000	79,800
ハードディスク/光磁気ディスク/CD-ROM		
NEC PC-CD-505(CD-ROMドライブ,ソフト付)	78,000	59,800
NEC PC-CD-160S(CD-ROMドライブ,ソフト付)	138,000	99,800
アルトス バース170N/FX(170メガ,タウンズ/X68用)	99,800	69,800
↑別売ケーブルにてMAC、98増設用として使用可能		
アルトス バース100NS(100メガ,98用SCSIバスマスター I/F付)	108,000	52,800
↑別売ケーブルにてTOWNS、X68、MACに接続可能		
アルトス バース100FN(FA/FS/FX用内蔵SCSI 105メガ)	99,800	62,800
緑電子 NOVA V-200-2E(200メガ,98用SCSI I/F付)	125,000	79,800
ロジテック LMO-300(98用光磁気ディスク本体)	198,000	138,000
↑別売ケーブル(¥6,800)でMACに接続可能		
ロジテック LMO-300(98用ケーブル&メディア&ソフトセット,MOディスク)	228,000	158,000
日本テクサ Station240LBS(240メガ,98用SCSI I/F付)	158,000	99,800
ジェフ GJ-120(120メガ,98用SCSI I/F付)	79,800	57,500
ジェフ GJ-240(240メガ,98用SCSI I/F付,限定)	158,000	89,800
各社 PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵40メガ	――	39,800より
各社 PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵80メガ	――	48,000より
各社 PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵120メガ	――	59,800より
エレコム EH-540(540メガ,98用SCSIバスマスター I/F付)	328,000	238,000
エレコム EN-40(NS/T,E,NC,US用内蔵40メガ)	88,000	39,800
TEAC PH-130(NS/T,E,NC,US用内蔵130メガ)	128,000	59,800
エレコム EN-200(NS/T,E,NC,US用内蔵200メガ)	158,000	95,800
漢字プリンター		
NEC PC-PR4000E/4(トナーセット,レーザープリンター限定セット)	610,000	368,000
NEC PC-PR1000/4(トナー付,レーザープリンター)	188,000	129,000
NEC PC-PR201/63(136桁,ドット,限定)	125,000	74,800
NEC PC-PR201/63A(136桁,カラー,ドット,限定)	158,000	94,800
NEC PC-PR101/TN103(80桁,カラー,熱転写)	69,800	49,800
NEC PC-PR101E2(80桁,ドット,在庫限定)	89,800	45,800
NEC PC-PR101/T67(80桁,カラー,熱転写)	84,800	59,800
NEC PC-PR101/T103(80桁,カラー,熱転写)	99,800	69,800
NEC PC-PR101/T165(80桁,カラー,高速熱転写)	120,000	85,800
キヤノン BJ-15V(A4,インクジェット)	89,800	64,800
キヤノン BJ-10Vセレクト(A4,インクジェット)	79,800	47,800
キヤノン BJ-330J(VPシートフィーダー付)(136桁,インクジェット)	228,000	118,000
横河HP HP-Deskjet300J(高速A4インクジェット)	74,800	52,800
スター JR-200CL(136桁,カラー,ドット)	134,800	65,000
エプソン AP-700(ハイパーサーマルカラープリンター)	79,800	56,800
エプソン LP-2000(A4サイズレーザープリンター)	198,000	129,000
エプソン LP-2000MMF(LP-2000用マルチフィーダー,在庫限定)	25,000	10,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン LP-2000YCB5(LP-2000用B5カセット,在庫限定)	8,000	4,800
エプソン XP-2000PC(136桁,48ドット,在庫限定)	198,000	129,000
エプソン XP-2000CSFW(ダブルピンカットシートフィーダー,在庫限定)	40,000	12,800
エプソン XP-2000PTU(プルトラクター ユニット,在庫限定)	10,000	4,800
富士通 FP-110FN(PC/FM用熱転写式,超特価)	49,800	27,800
日本REM シティライター PR-41T(80桁24ドット式,在庫限定)	110,000	49,800
ブラザー M-1024IIF(80桁,24ドット,FM用,在庫限定)	99,800	27,800
パナソニック FS-PC1(MSXシリーズ用48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(MSXシリーズ用カラープリンター)	49,800	39,800
増設RAMボード 全メーカー超特価		
メルコ HC-256L(PC98用、256K)	12,000	9,800
メルコ HC-512L(PC98用、512K)	17,000	13,800
メルコ EMJ-4000S(PC98汎用 4メガEMS)	34,800	26,800
メルコ EFA-8000S(FA用内蔵8メガ)	49,800	36,800
メルコ EFA-12MS(FA用内蔵12メガ)	72,000	49,800
メルコ EFS-6000S(FX,FS用内蔵6メガ)	39,000	27,800
メルコ RCD-4000S(98ノート用4メガカード)	26,000	19,900
I/Oデータ PIO-98NT-4ML(98ノート用4メガカード)	26,000	17,500
タウンズ周辺機器		
メルコ XMT-2000S(タウンズ用2MB)	9,800	7,500
メルコ XMT-4000S(タウンズ用4MB)	19,800	14,800
富士通 FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,800
富士通 FMT-403(MIDI音源カード)	72,800	55,000
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	21,800
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	29,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	28,500
富士通 FMT-416(タウンズTVチューナーカード,限定)	38,800	19,800
富士通 FMT-361(オーバードライブプロセッサー)	89,800	69,800
モデム		
各社 2400ボーパソコン通信モデム	――	14,800より
各社 9600ボーパソコン通信モデム	――	49,800より
日立 ネットフォンNP120-3P(モデム内蔵電話機)	――	4,800
その他の周辺機器		
各社 98用カラーCRTパック(NS/E,NS/T用)	――	4,900より
エムエスアイ スピークボード(98用音声発生ステレオFM音源ボード)	49,800	23,800
エムエスアイ SS-10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	11,000
エムエスアイ TB-10(PC98用10キー付トラックボール)	14,000	9,500
フジオン 16C-98(VM用拡張16色ボード)	――	5,000
NEC PC-H98-U01(H98用マウス、限定)	10,000	5,800
NEC PC-H98-B03(H98用SCSI I/F、限定)	41,000	19,900
各社 PC98用バスマウス	――	900より
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
各社 PC98用10キー	――	4,800より
各社 FM音源ボード(PC9801シリーズ用)	――	6,900より
各社 RS232C切替器/プリンター切替器/CRT切替器	――	1,900より
各社 PC98用 3.5"×1、2HDドライブ	――	12,800より
各社 PC98用 3.5"×2、2HDドライブ	――	21,800より
各社 PC98用 5"×1、2HDドライブ	――	19,900より
各社 PC98用 5"×2、2HDドライブ	――	31,800より
各社 PC98用 3.5"×1、2HD/2DD自動切替	――	14,800より
各社 PC98用 3.5"×2、2HD/2DD自動切替	――	32,800より
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

店内改装前 在庫処分 超特価フェアー開催中! 4/18まで

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売 受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455(ヨシコ)

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 普6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普1133110
あさひ銀行 渋谷支店 普451454
さくら銀行 渋谷支店 普5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

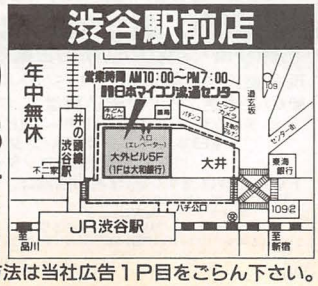
24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付

FAX.03-3463-2394へお気軽にどうぞ/お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

(AM10:00~PM7:00 年中無休)

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

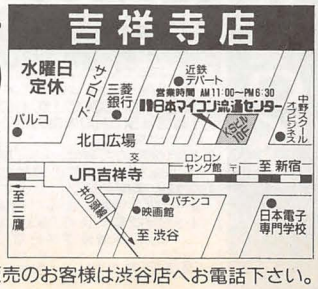


※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

(AM11:00~PM6:30 毎週水曜日定休)

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 JACS

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1~6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

新品代金引換配送もOK!

盗難でも安心総合保険システム!!

※誠に勝手ながら4/1(木)は店内改装のため渋谷店は休業させて頂きます。尚、吉祥寺店および通信販売は通常通り営業致しております。

(ベーマガ 4月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

※誠に勝手ながら4/1(木)は店内改装のため渋谷店は休業させて頂きます。尚、吉祥寺店および通信販売は通常通り営業致しております。

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-2394

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にトライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回払)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!!
全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

中古新品の組合せは自由!

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

業界最長
中古パソコン永久保証
(メーカー保証内容とは異ります)

業界唯一
ショッピングプロテクト
不注意の事故や盗難でも安心!!
(50,000円以上の品)

永久買取保証
(当社でお求めの品はいつでも買取りします。)

高価下取
(お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!)

分割払いも大歓迎!!
3〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
ボーナス月のみの払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます。
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 JACCS

セール商品特価表 3/8以降フェアー期間限定 販売予定特価表

(表の他にも多数在庫あります。)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	85,800
NEC PC-9801NS(32ビット98ノートSX)	298,000	105,000
NEC PC-9801NS20(32ビット98ノートSX、20メガHDD内蔵)	448,000	125,000
NEC PC-9801NS/E(32ビット98ノートSX)	278,000	128,000
NEC PC-9801NS/E20(32ビット98ノートSX、20メガHDD内蔵)	378,000	145,000
NEC PC-9801NS/E40(32ビット98ノートSX、40メガHDD内蔵)	418,000	158,000
NEC PC-9801NS/T(32ビット98ノートSX)	288,000	138,000
NEC PC-9801NC(32ビット98ノート、カラー液晶)	598,000	228,000
NEC PC-9801NC40(32ビット98ノート、40メガHDD内蔵、カラー液晶)	738,000	258,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ、プラズマモニター)	628,000	99,800
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	59,800
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	69,800
NEC PC-98XA/2	698,000	25,000
NEC PC-98XL2(ダブル)(40メガHDD内蔵)+XL-03付	988,000	168,000
NEC PC-98XLモデル2	575,000	69,800
NEC PC-98XLモデル4(20メガHDD内蔵)	835,000	84,800
NEC PC-H98モデルU(25-100[486DX-66MHz、ハイレゾ/標準、新品限定)	980,000	648,000
NEC PC-9801FA2/U2(486SX-CPU、FM音源搭載、新品同様)	458,000	168,000
NEC PC-9801FX2/U2(386SX-CPU、FM音源搭載)	278,000	108,000
NEC PC-9801DA2/U2(386-CPU、FM音源搭載)	448,000	128,000
NEC PC-9801DS2/U2(386SX-CPU、FM音源搭載)	358,000	109,000
NEC PC-9801DX2/U2(FM音源搭載)	318,000	104,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	138,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	115,000
NEC PC-9801RS21(32ビット)	398,000	106,000
NEC PC-9801RX21	338,000	98,000
NEC PC-9801RX2	398,000	96,000
NEC PC-9801VX21	433,000	92,000
NEC PC-9801VM21	390,000	84,800
NEC PC-9801VM11	328,000	85,800
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	59,800
NEC PC-9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	45,000
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	415,000	39,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	398,000	26,800
NEC PC-9801CS2(CRT一体型、FM音源搭載)	398,000	158,000
NEC PC-9801CV21(CRT一体型、FM音源搭載)	355,000	128,000
NEC PC-9801UV11(FM音源搭載)	218,000	79,800
NEC PC-9801UV2(FM音源搭載)	318,000	64,800
NEC PC-9801UF(FM音源搭載)	218,000	84,800
NEC PC-9801UR(3.5"1ドライブ、RAMドライブ)	218,000	79,800
NEC PC-9801ES2(32ビット、FM音源搭載)	448,000	105,000
NEC PC-9801EX2(FM音源搭載)	348,000	94,000
NEC PC-9801UX21(FM音源搭載)	348,000	79,800
NEC PC-9801U2(FM音源搭載)	298,000	25,000
NEC PC-98DO	298,000	79,800
NEC PC-98DO+	278,000	118,000
NEC PC-88VA(サウンドボードII付)	337,800	63,000
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	44,800
NEC PC-8801MC1	169,000	34,800
NEC PC-8801MA2	168,000	31,800
NEC PC-8801MA	198,000	30,000
NEC PC-8801MH	208,000	29,000
NEC PC-8801FA	168,000	22,800
NEC PC-8801FE1(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	129,000	34,800
NEC PC-8801FE2(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	119,000	45,800
NEC PC-8801FH30	168,000	22,000
NEC PC-8801FR30	178,000	22,000
NEC PC-8801SR30	258,000	23,800
NEC PC-8801	228,000	8,000
NEC PC-8001MkII	123,000	6,800
エプソン PC-386GS5/2(32ビット、ハイレゾ対応)	398,000	148,000
エプソン PC-386V-STD(32ビット)	498,000	108,000
エプソン PC-386LSR-STD(32ビットラップトップ)	538,000	178,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	763,000	168,000
エプソン PC-386Note-A-STD(32ビット、Note型)	268,000	105,000
エプソン PC-386Note-AE1(32ビット、Note型)	238,000	115,000
エプソン PC-386Note-W-2(32ビット、Note型、2FドライブS)	278,000	119,000
エプソン PC-386Note-WR2(32ビット、Note型、2Fドライブ)	278,000	128,000
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378,000	128,000
エプソン PC386GE2(GE5)	298,000	99,800
エプソン PC-286VG-STD	268,000	89,800
エプソン PC-286VF-STD	298,000	88,000
エプソン PC-286VE-STD	298,000	79,800
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	69,800
エプソン PC-286LS-H40(ラップトップ、40メガHDD内蔵)	703,000	118,000
エプソン PC-286LE-STD-N(ラップトップ)	348,000	59,800
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	69,800
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	89,800
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	98,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	75,000
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	48,000
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228,000	58,000
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328,000	68,000
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ、10メガHDD内蔵)	398,000	32,800
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	448,000	39,800
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	85,800
東芝 J3100SX-041VW(32ビット/ダイナブック、VGA対応、40メガHDD対応)	428,000	168,000
東芝 J3100SGT-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	948,000	178,000
東芝 J3100GS-001(ダイナブック286GS)	198,000	45,800
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286GS、20メガHDD内蔵)	498,000	59,800
東芝 J3100GT-002(ラップトップ、2FDD仕様)	438,000	64,800
東芝 J3100GT-021(20メガHDD内蔵)	698,000	84,800
東芝 J3100GX-041(ラップトップ、40メガHDD内蔵)	848,000	145,000
東芝 J3100GXS-101(32ビット、プラズマモニター、100メガHDD内蔵)	948,000	258,000
東芝 J3100B-12(10メガHDD内蔵)	———	25,000
シャープ CZ-600C(X68000)	369,000	75,800
シャープ CZ-601C(X68000AEC)	319,800	75,800
シャープ CZ-602C(X68000Expert)	356,000	95,800
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	114,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	95,800
シャープ CZ-612C(X68000Expert-HD)	466,000	115,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD)	498,000	134,000
シャープ CZ-634C(X68000XVI)	368,000	158,000
シャープ CZ-652C(X68000Pro)	298,000	79,800
シャープ CZ-653C(X68000ProII)	285,000	84,800
シャープ CZ-674C(X68000Compact-XVI)	298,000	138,000
シャープ CZ800C(X1、ジャンク品)	155,000	3,000
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	19,800
シャープ CZ870C(X1ターボIII)	168,000	19,800
アップル MacintoshClassicII(4M/HD40)	238,000	99,800
アップル MacintoshClassicII(4M/HD100)	———	118,000
富士通 FM16βFD	355,000	29,800
富士通 FM-R30FD	355,000	25,000
富士通 FM-R50FD	380,000	45,000
富士通 FM-R50-NB-1A	238,000	69,800
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258,000	108,000
富士通 FM-R50-NX-21B(親指シフト、32ビット)	258,000	128,000
富士通 FM-TOWNSモデル2本体	398,000	79,800
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	89,800
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	99,800
富士通 FM-TOWNSモデル2H(40メガHDD内蔵)本体	548,000	118,000
富士通 FM-TOWNSモデル80H(80メガHDD内蔵)本体	623,000	189,000
富士通 FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	139,000
富士通 FM-TOWNSII CX20本体(新品同様)	333,000	139,000
富士通 FM-TOWNSII HR20本体(新品同様)	328,000	225,000
富士通 FM-8	228,000	5,500
富士通 FM-7	118,000	6,800
富士通 FM77AV1	128,000	11,800
富士通 FM77AV2	158,000	13,800
富士通 FM77AV20-1	138,000	18,800
富士通 FM77AV20EX	128,000	21,800
富士通 ファコム9450.1/mkII本体(F9451SS12)	425,000	29,800
富士通 ファコム9450.1/mkII本体(F9451SD12)(20メガHDD内蔵)	625,000	39,800
富士通 ファコム9450Σ/mkII本体(F9452SD12A)(20メガHDD内蔵)	790,000	49,800
カシオ DK-5500(電子手帳、新品開梱限定)	29,000	8,800
カシオ DK-5500(電子手帳)	29,000	7,800
カシオ DK-5000(電子手帳)	28,000	6,800
三菱 マルチ16V(MP-1655-B20)+MP-20SGM(モノクロモニター)	———	39,800
沖電気 IF-800シリーズ各種(本体、CRT他)	———	10,000より
各社 MSX,MSX2,MSX2+,MSXturboR	———	大特価
IBM及びPC/AT互換パソコン本体		
IBM 5541-M08(3.5"2HD1FD&20メガHDD、16ビット)	870,000	49,800
IBM 5541-M19(3.5"2DD1FD&30メガHDD、16ビット)	———	59,800
IBM 5541-P08(3.5"2HD1FD&20メガHDD、カラー対応、16ビット)	1,015,000	69,800
IBM 5541-P12(3.5"2HD2FD、カラー対応、16ビット)	———	69,800
IBM 5541-P19(3.5"2DD1FD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	———	79,800
IBM 5551-K08	———	29,800
IBM 5551-M08(5"1FD&20メガHDD、16ビット)	1,065,000	29,800
IBM 5551-M19(5"1FD&30メガHDD、16ビット)	———	39,800
IBM 5551-P19(5"1FD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	———	49,800
IBM 5551-S08(32ビット、80386-16MHz、20メガHDD内蔵、3.5"x1)	695,000	118,000
IBM 5551-T0A(32ビット、80386-20MHz、60メガHDD内蔵、3.5"x1)	———	148,000
IBM 5561-H08	———	39,800
IBM 5160(PC/XT、5インチモデル)各種(全品共通特価)	———	4,800
IBM PS55ノート(5523SJ4)	368,000	128,000
三洋 MBC-17JH40(AXパソコン、40メガHDD内蔵、PC/AT互換)	550,000	49,800
三洋 MBC-17JF(AXパソコン、PC/AT互換)	335,000	29,800
ゲーム基盤		
コナミ イーアルカンフー	———	12,800
セガ クラッチヒッター	———	28,000
セタ スーパーリアル麻雀PII	———	8,000
ナムコ 源平討魔伝	———	21,800
ワープロ		
NEC PWP-70(文豪ミニ7、9"CRT、3.5"FDD、24ピン印刷)	198,000	35,800
NEC PWP-50RX(文豪ミニ5RX、液晶、3.5"FDD、アカデミー印刷)	188,000	79,800
NEC PWP-50SV(文豪ミニ5SV、液晶、3.5"FDD、新品限定)	200,000	129,000
NEC PWP-50SJ(文豪ノートSJ、液晶、3.5"FDD、新品限定)	180,000	119,000
東芝 JW-500(ドスワード500、3.5"&5"&CRT)	———	59,800
東芝 JW-05H(ルポ05H、液晶、3.5"FDD、人気商品、新品限定)	238,000	155,000
松下 FW-U1P353F2(10"CRT、アウトライン64ピン)	153,000	49,800
シャープ WD-A751(書院、超人気商品、新品限定)	235,000	159,000
シャープ WD-SD50(液晶モニター、B4印刷、ビジネスワープロ)	398,000	99,800
富士通 オアシスポケット2(ポケットワープロ、液晶、新品同様)	99,800	59,800
富士通 オアシス30AD-S(親指シフト、携帯用ワープロ、液晶、3.5"FD)	158,000	49,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
日本アルトス バース170N/FX(タウンズ/X68用170メガHDD、新品)	99,800	69,800
NEC PC-HD100FB(98用ファイルスロットタイプ、100メガ、SCSI I/F付、新品)	78,000	51,800
NEC PC-9801NS/E-34(98NS/E.T.NC用20メガHDD)	100,000	27,800
NEC PC-9801NS/E-35(98NS/E.T.NC用40メガHDD)	140,000	37,800
NEC PC9881(8"2D 2ドライブ)	388,000	15,800
NEC PC98XLダブル-31(XLダブル専用40メガハードディスク)	327,000	29,800
NEC PC98H81(8"2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	25,800
NEC PC8831-MW(PC88シリーズ用5"2HDX2ドライブ)	138,000	19,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	22,800
ロジテック LHD-S100NP(98FA/FS/FX用内蔵100メガHDD)	99,800	59,800
ICM Pack-E40(98NS/E.T.NC用内蔵40メガHDD)	118,000	37,800
ICM Pack-A80(386NAR.NA用内蔵80メガHDD)	128,000	59,800
ICM SR-60(60メガHDD、98用I/F付)	148,000	45,800

中古パソコン3大メリット

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利! 新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス 中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。¥50,000以上の品には盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK!(ボーナス4回払、6回払)
- ボーナス一括払いOK!

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

(ベーマガ 4月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

4ページ目

自由な配送システム

- 配達日の指定OK
- 土、日、祝日配達OK
- 夜間配達OK

代金引換配送

商品お届け時にドライバーへ代金をお支払い頂くシステムです。（若干の手数料必要）

パソコン通信 無料加入＆無料使用

只今、当社でお求めのお客様には、話題のパソコン通信へ無料加入および無料使用が可能なサービスを実施中です。もちろんフリーウェアソフトやチャット、メールなど楽しむことが出来ます。

高価買取・下取フェアー中!!

あなたのお持ちのパソコンを高価にて買取り致します（4/18まで）

今が買い換えのチャンス!!

- ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問い合わせ下さい。

中古在庫数日本一！ 安心のアフターサービス

店内改装 閉店セール処分超特価限定品（当店推奨品）

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ＩＣＭ SR-60L(60メガHDD、286L用 I/F付)	158,000	45,800
緑電子 Little-B4(40メガHDD、I/F別売)	158,000	18,000
緑電子 Little-E40MkII(40メガHDD、98用 I/F付)	98,000	36,800
漢字プリンター		
ＮＥＣ PC-PR201/80A(136桁、24ピン、アウトライン、カラートット、新同)	275,000	85,800
ＮＥＣ PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	55,800
NEC PC-PR201/60(136桁、24ピン、カラードット)	135,000	64,800
ＮＥＣ PC-PR201(136桁、24ピン、ドット)	298,000	34,800
ＮＥＣ PC-PR101TL(80桁、24ピン、熱転写)	79,800	32,800
ＮＥＣ PC-PR101F(80桁、24、ドット)	158,000	35,800
ＮＥＣ PC-PR101G2(80桁、24ドット、カラー)	138,000	42,800
ＮＥＣ PC-PR101GS-03(101GS用トラクターフィーダー)	13,000	4,800
ＮＥＣ PC-PR406HS(24ピン、カラー熱転写、スキャナー機能付)	138,000	59,800
ＮＥＣ PC-PR406(24ピン、カラー、熱転写)	99,800	29,800
ＮＥＣ PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	19,800
ＮＥＣ NM-9032-02(NM99シリーズ用シートフィーダー、新品同様)	38,000	10,000
ＮＥＣ NM-9700(80桁、24ピン、カラードット)	163,000	39,800
ＮＥＣ NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	310,000	19,800
ＮＥＣ NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	44,800
ＮＥＣ NM-9950(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	49,800
ＮＥＣ NM-9950II(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	59,800
ＮＥＣ N-5154-32(N5200シリーズ用)	128,000	15,800
ＮＥＣ N-5263-20(N5200シリーズ用)		19,800
ＮＥＣ N-5263-25AN5200シリーズ用)		24,800
ＮＥＣ N-5263-26(N5200シリーズ用)		29,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	24,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)		29,800
富士通 FMPR-351(136桁、24ピン、ドット、トラクター標準装備)	250,000	35,800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	34,800
富士通 MB-27411(80桁、24ピン、ドット)	198,000	21,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	24,800
富士通 FMPR204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	29,800
富士通 FMPR353A(136桁、24ピン、ドット)	138,000	39,800
富士通 F6163-T1(オアシス30AD-EX使用可能、48ピン、熱転写)	70,000	34,800
富士通 F9454L5(FACOM9450シリーズ用)		29,800
富士通 FP-110FN(A4、24ピン、熱転写、PCorFM用)	49,800	25,800
日本REM PR-40T(タウンズ用136桁、24ピン、ドット)	120,000	39,800
シャープ CZ-8PG1(80桁、24ピン、カラードット)	138,000	59,800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	29,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	49,800
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット)	138,000	15,800
横河 HP-505J(A4インクジェット、300DPI、インクジェット)	99,800	59,800
エプソン IP-130K(136桁、インクジェット)	520,000	24,800
エプソン HG2000PC(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83)	198,000	59,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	39,800
エプソン AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	15,800
エプソン AP-80K-FM(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	15,800
エプソン AP-550EXPC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	64,800	34,800
エプソン AP-900PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	94,800	49,800
エプソン AP-1000MAC(EPSON-LINK付属、カラー熱転写、新品限定)	116,000	64,800
エプソン VP-130K(136桁、24ピン、ドット)	189,000	29,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	35,800
エプソン VP-900PC(80桁、24ピン、カラードット)	128,000	45,800
エプソン VP-2600PC(136桁、24ピン、カラードット、シートフィーダー付)	145,000	69,800
エプソン VP-4800PC(136桁、48ピン、ドット)	330,000	75,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン XP-2000PC(136桁、48ピン、ドット、新品限定)	198,000	129,000
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター)	598,000	99,800
キヤノン LBP-811 AJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	44,800
キヤノン BJ-10V(A4、バブルジェット式、360ドット/インチ)	74,800	36,800
キヤノン BJ-130J(136桁、バブルジェット式)	198,000	79,800
スター AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188,000	34,800
スター AR-2410(80桁、24ピン、ドット)	114,000	34,800
ブラザー M1724PΩ(136桁、24ピン、ドット)	95,000	48,000
ブラザー M1024IIF(FM用、80桁、24ピン、ドット)	99,800	24,800
スター AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188,000	44,800
スター AR-2410(80桁、24ピン、ドット)	114,000	34,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	46,800
スター JR-200CL(136桁、24×48ピン、カラードット、2重体)	134,800	59,800
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット、PR101準拠)	118,000	24,800
精工舎 GP-550E(80桁、9ピン、16ドット印刷)	119,800	9,800
東芝 PA-7260(パソピア用、136桁、16ドット)	193,000	15,800
東芝 PWS-5267A(ダイナブックテュアルモードプリンター2)	138,000	45,800
東芝 PWS-5268A(ダイナブックテュアルモードプリンター3)	168,000	54,800
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800
東芝 PR-48(J31DPR02)(48ピン、熱転写)	69,800	36,800
カシオ LCS-2400 TYPE 60(B4レーザープリンター、PC-5シリーズ用)	1,200,000	44,800
ＩＢＭ 5513-100(JX用、感熱プリンター)	45,000	9,800
ＩＢＭ 5553-B01(PS/55シリーズ用)		29,800
ＩＢＭ 5553-B02(PS/55シリーズ用)	280,000	59,800
ＩＢＭ 5577-B01(DOS/V対応、24ドットピンタイププリンター)		59,800
三洋 PR-H130AX(AX用、136桁、高速漢字)	250,000	69,800
SONY PRN-M24TYPEII(MSX用24ピン、ドット)	99,800	29,800
SONY HBP-F1C(B4級、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	32,800
測定器 MP-1000(マイプロットII、A3版プロッタープリンタ)	148,000	39,800
プリンター		
ＮＥＣ PC-8024	148,000	9,800
ＮＥＣ PC-VC101(カラービデオプリンター、新品同様)	198,000	59,800
ＮＥＣ PC-PR801(フルカラーイメージプリンター、新品同様)	490,000	198,000
アップル レーザーライター+PLUS(MAC用レーザープリンター)	1,218,000	89,800
アップル イメージライター(MAC用ドット式)	134,500	36,800
エプソン RP-80II(80桁、9ピン、ドット)	89,800	6,800
エプソン SP-80(80桁、9ピン、ドット)	56,800	6,800
エプソン FP-80(80桁、9ピン、ドット)	153,800	7,800
エプソン MP-100(136桁、8ピン、ドット)	189,000	15,000
シャープ CZ-8PD2R(80桁、9ピン、ドット)	79,800	12,800
シャープ MZ-1P02(MZシリーズ用、80桁、ドット)	138,000	19,800
シャープ CE-140P(PC1360一体型、7色カラー)	43,000	8,500
ブラザー M-1009(ドット、FM用)	49,800	6,800
スター G-10XPII(80桁、ドット)	74,800	5,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	3,800
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	6,800
日立 MP-1041A(80桁、ドット)		3,800
日立 PD-400(B16EX II用、136桁漢字ドット)	258,000	29,800
ディスプレイ		
ＮＥＣ PC-KD852(4000文字、アナログ、0.39)	99,800	38,800
ＮＥＣ PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	44,800
ＮＥＣ PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	39,800
ＮＥＣ PC-KD862(4000文字、アナログ、0.39)	99,800	39,800
ＮＥＣ PC-KD863S(4000文字、アナログ、0.33、スピーカーなし、テルト台付)	118,000	45,800
ＮＥＣ PC-KD882(4000文字、アナログ、0.31、テルト台付)	89,800	44,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ＮＥＣ N-5924(4000文字、ハイレゾ/ふノーマル対応)	233,000	59,800
ＮＥＣ N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル、テルト台付)	138,000	39,800
ＮＥＣ N-5915(4000文字、プラズマモニター)	198,000	29,800
ＮＥＣ N-5911(4000文字、モノクロ)	65,000	14,800
ＮＥＣ PC-TV454(4000文字、アナログ、TVチューナー内蔵)	128,300	79,800
ＮＥＣ PC-TV471W(21インチ、アナログ&デジタル、TVチューナー内蔵、新品同様)	230,000	148,000
エプソン CR-5500(ハイレゾ対応、新品超特価品)	168,000	85,800
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	———	17,800
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	———	11,800
SONY CPD-1403(AX用 14'0.38ピッチ)	125,000	36,800
三菱 JUM-1471AN(4000文字、アナログ、98、MAC、TOWNS他対応)	———	47,800
三洋 CMT-148HMB(AX用、14'、0.31ピッチ、マルチ)	128,000	36,800
富士通 FMD-PC432(FMRシリーズ用)	128,000	18,000
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	36,800
ＩＢＭ 5550シリーズ用モノクロ12"モニター各種	———	10,000より
ＩＢＭ 5555-B06(PS/55用15'イエローモニター)	70,000	22,800
モデム		
各社 2400ボーパソコン通信モデム	———	9,800より
各社 1200ボーパソコン通信モデム	———	4,800より
ＮＥＣ SP-240FAST(2400ボー/ポニー星、銀行やネットワーク等の接続用)	148,000	7,800
スキャナーなど		
シャープ JX-40(A4、256階調、A4スキャナー)	298,000	148,000
富士通 F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	36,000	16,800
ＩＢＭ IBM6329(PS/55用A4スキャナー)	———	25,000
その他の周辺機器		
ＮＥＣ PC-9801FA-01(98FA用内蔵2メガRAM)	45,000	16,800
ＮＥＣ PC-8801-01(8801用漢字ROM)	38,000	6,800
ＮＥＣ PC-8801-30(88シリーズ用CD-ROMドライブ)	30,300	9,900
ＮＥＣ PC-8801-31(88シリーズ用CD-ROM I/F)	34,800	9,900
ＮＥＣ PC-88VA-11(88VAシリーズビデオボード)	39,800	16,800
ＮＥＣ PC-9801-10(PC9801/E用漢字ROM)	30,000	8,800
ＮＥＣ PC-9801-13(PC9801シリーズ用CRTインターフェース)	15,000	4,000
ＮＥＣ PC-9873L(タッチスクリーン)	50,000	18,000
ＮＥＣ PC9801LV-08(98LV用拡張BOX)	98,000	58,800
ＮＥＣ PC9801LV-07(98LV拡張アダプター)	12,000	7,000
ＮＥＣ PC-98LT-05K(98LT用キャリングケース)	19,500	4,800
ユテック電子 GX-22(メメガプリンターバッファー)	———	9,800
カシオ CP-100(ハンディコピー)	———	7,800
各社 PC98用FM音源ボード	———	5,000より
富士通 FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード)	20,000	9,800
富士通 FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89,800	44,800
富士通 FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	19,800
東芝 ルポ用着雪アウトラインフォントROM(JWT2188A)	30,000	12,000
東芝 JWX2093B(ルポ用シートフィーダー)	10,000	5,800
東芝 ルポ用イメージスキャナー(JWT2092C)	36,800	12,800
各社 PC98用汎用1メガRAM	———	4,800より
各社 PC98用汎用2メガRAM	———	7,800より
各社 PC98用汎用4メガRAM	———	12,800より
各社 各種RAMボード及びコプロ	———	大特価
ＩＢＭ 各種ボード、周辺機器など	———	処分特価
沖電気 各種ボード、周辺機器など	———	処分特価

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

高価買取・高価下取フェアー!!

あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。

今がチャンス!

- ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!

アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 JACS

パソコンなんでも下取中

あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々 ¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付

（但し、1品5万円以上）

永久買取保証

当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済

1～6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター

万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

中古品代金引換配送もOK!

店内の品全て売ります

※誠に勝手ながら4/1(木)は店内改装のため渋谷店は休業させて頂きます。尚、吉祥寺店および通信販売は通常通り営業致しております。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

通信販売 受付センター

日本マイコン流通センター 03(3463)4455

（ヨシコウツウ）

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901／仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00～PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 普6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普1133110
あさひ銀行 渋谷支店 普451454
さくら銀行 渋谷支店 普5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義／㈱日本マイコン流通センター

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付

FAX.03-3463-2394へお気軽にどうぞ！お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

年中無休 AM10:00～PM7:00

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



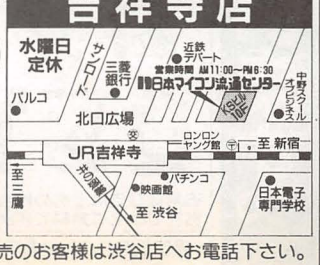
※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告 P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

毎週水曜日定休 AM11:00～PM6:30

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

（ペーマガ 4月号）

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

FUJITSU FM TOWNS 電脳過激特売セール!! プレゼント多数あり

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

店内改装前につき

パソコン なんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など 高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

分割払いも大歓迎!!
①3~60回均等
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2~4回)
⑤組合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

便利な配送システム
●配送日指定
●時間帯指定(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積やお申込みお問合せなどOK
03-3463-2394

どんな時でも安心!!
総合保険付き

スキップ返済
1~6ヶ月後よりの支払い開始の指定ができます。

※誠に勝手ながら4/1(木)は店内改装のため渋谷店は休業させて頂きます。尚、吉祥寺店および通信販売は通常通り営業致しております。

(ペーマガ 4月号)

新品

FM-TOWNSII モデル HR CX 80H



B-F70 FMタウンズII HR20 激安ゲーム&ワープロセット

	税別定価
FMタウンズII HR20(本体)	¥328,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP5351(専用高解像度モニター)	¥89,800
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥ 9,800
AIII(シミュレーションゲーム)	¥14,800
ドラキュラ伯爵(HなアドベンチャーVer.)	¥ 7,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥510,000

電脳フェアー特価 ¥375,700

回数	1回目	2回目以降
24回	¥19,681	¥18,100
30回	¥15,636	¥15,000
36回	¥15,459	¥12,800
60回	¥13,251	¥ 8,500

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F71 FMタウンズII HR20 激安ゲーム&ワープロセット

	税別定価
FMタウンズII HR20(本体)	¥328,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP5351(専用高解像度モニター)	¥89,800
FP-110FN(A4熱転写プリンター)	¥49,800
FMタウンズ用プリンターケーブル	¥ 6,800
バース170N/FX(170メガハードディスク)	¥99,800
クレヨナージュ(ハイパーワープロソフト)	¥42,000
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
AIII(シミュレーションゲーム)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥700,600

電脳フェアー特価 ¥482,800

回数	1回目	2回目以降
18回	¥32,977	¥31,700
24回	¥25,968	¥24,600
30回	¥20,064	¥17,400
60回	¥14,284	¥11,600

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F72 FMタウンズII CX20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体)	¥333,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥ 9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥462,200

電脳フェアー特価 ¥320,400

回数	1回目	2回目以降
20回	¥15,455	¥13,800
24回	¥13,301	¥11,700
36回	¥ 9,700	¥ 8,300
60回	¥ 8,923	¥ 5,500

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F73 FMタウンズ80H 激安ゲームセット

61%引

	税別定価
FMタウンズ80H(80メガHDD内蔵本体)	¥623,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥ 9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥762,400

電脳フェアー特価 ¥286,700

回数	1回目	2回目以降
20回	¥18,702	¥17,200
24回	¥15,608	¥14,600
36回	¥13,056	¥10,300
60回	¥ 7,798	¥ 6,900

クレジット表は、消費税込の価格です

新品

FM-TOWNSII モデル UR UG UX



B-F74 FMタウンズII UR20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズII UR20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
ドラキュラ伯爵(HなアドベンチャーVer.)	¥ 7,800
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥ 9,800
AIII(シミュレーションゲーム)	¥14,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥360,200

電脳フェアー特価 ¥271,900

回数	1回目	2回目以降
24回	¥14,354	¥12,800
30回	¥11,732	¥10,600
36回	¥ 9,713	¥ 9,100
60回	¥10,537	¥ 6,000

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F75 FMタウンズII UG20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズII UG20(CRT一体型本体)	¥268,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
デジャII(女の子いっぱいゲーム)	¥ 8,800
AIII(シミュレーションゲーム)	¥14,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥ 9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥351,000

電脳フェアー特価 ¥269,600

回数	1回目	2回目以降
18回	¥16,906	¥15,700
30回	¥10,649	¥10,100
36回	¥11,187	¥ 8,600
60回	¥10,437	¥ 5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F76 FMタウンズII UX20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥ 9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥ 9,800
AIII(シミュレーションゲーム)	¥14,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥362,200

電脳フェアー特価 ¥291,600

回数	1回目	2回目以降
24回	¥11,744	¥ 9,700
30回	¥10,738	¥ 8,000
36回	¥ 8,145	¥ 6,900
60回	¥ 5,874	¥ 4,600

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F77 FMタウンズII UX20 ゲーム三昧セット

48%引

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体 本体のみ中古)	¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
デジャII(女の子いっぱいゲーム)	¥ 8,800
ギャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	¥ 9,800
AIII(シミュレーションゲーム)	¥14,800
アフターバーナーIII(人気3Dシューティング)	¥10,800
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥ 9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥370,000

電脳フェアー特価 ¥188,900

回数	1回目	2回目以降
15回	¥15,888	¥14,500
20回	¥12,943	¥11,300
36回	¥ 8,127	¥ 6,800
60回	¥ 7,867	¥ 4,500

クレジット表は、消費税込の価格です

FMタウンズ用 周辺機器

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク		
ロジテック LHD-FM100E(100メガ、SCSI)	99,800	68,000
ジェフ GF-120(120メガ、SCSI)	108,000	67,500
アルトス バース170N/FX(170、SCSI、お買得品)	99,800	69,800
ロジテック LHD-FM200E(200メガ、SCSI)	138,000	94,800
ジェフ GF-240(240メガ、SCSI)	148,000	99,800
漢字プリンター		
富士通アイソ ジョイライター FP-110FN(限定特価品)	49,800	27,800
富士通アイソ ジョイライター FP-150FX(80桁、48ドット、熱転写)	59,800	45,800
富士通 FM-PR204B	80,000	39,900
富士通 FMJP-101G(80桁インクジェット)	79,800	59,800
富士通OA シティライター PR-B400	98,000	71,800
富士通 FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	3,000
増設RAMボード		
各 社 2MB増設RAM	———	7,500より
各 社 4MB増設RAM	———	14,000より
各 社 8MB増設RAM	———	27,000より
I/Oデータ JDS-1MNE(タウンズII シリーズ用1MBSRAMカード)	34,000	26,800
モデム		
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
富士通 FMMD311G(2400ボーモデム)	35,800	23,800
各 社 2400ボーパソコン通信モデム	———	17,800より
オムロン MD-96FD5V(9600ボー超高速モデム)	88,000	59,800
その他の周辺機器		
富士通 FMT-361(オーバードライブプロセッサー)	89,800	69,800
富士通 FMT-KB501(テンキーボード)	12,000	9,900
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	21,800
富士通 FMT-414(ビデオプロセッサーカード)	198,000	148,000
富士通 FMT-412A(ビデオカードII)	40,000	29,800
富士通 FMT-411(ビデオカード)	35,000	25,800
富士通 FMT-TU101(TVチューナーユニット)	39,800	29,800
富士通 FMT-416(TVチューナーカード)	38,800	29,000
富士通 FMT-121(SCSIカード)	30,000	24,800
富士通 FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,800
富士通 FMT-403(MIDI音源カード)	72,800	55,000
富士通OA PB-01Tプリントボーイ(内蔵型プリンターアダプター)	24,800	19,800
富士通OA PB-02プリントボーイ(外付型プリンターアダプター)	29,800	23,900
システムサコム MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
人気ソフト		
富士通 ホームスタジオ(ビデオ編集ソフト)	12,800	10,300
ユニティ アニボックス(英検合格教育ソフト)	18,000	14,400
富士通 日本語MS-Windows V3.0	25,000	20,000
富士通 日本語MS-DOS V5.0 L22 基本セット	12,800	10,300
富士通 日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	7,800
富士通 ライブ・アニメーション(アニメーション作成ソフト)	49,800	39,800
富士通 ライブ・ムービー(デジタル動画作成ソフト)	49,800	39,800
富士通 Towns V-NET(パソコン通信ソフト)	18,000	14,400
富士通 Air Warrior(通信対戦フライトゲーム)	7,800	6,200
富士通 Habitat V2.1(ビジュアル通信ソフト)	6,800	5,400
日本システム TEATA(動画の録再編集ソフト)	6,800	6,200
ダッドジャパン 少年マガジンヒストリー	9,700	7,800
ファミリーソフト AZURE(アジャ)(3Dシューティングゲーム)	9,800	7,900
シュールドWAVE 電脳少女REJECTION(人気ロールプレイング)	12,800	10,300
ビクター 4Dボクシング(超人気ゲーム)	9,800	7,900

下取セール同時実施!!

下取品 ＼ 購入品	HR20	UG20	CX20 UX20
モデル2	¥195,000 ¥6,800×36	¥178,000 ¥6,200×36	¥108,000 ¥3,700×36
モデル2F	¥185,000 ¥6,500×36	¥168,000 ¥5,900×36	¥98,000 ¥3,400×36
モデル20F	¥155,000 ¥5,400×36	¥138,000 ¥4,800×36	¥68,000 ¥3,300×24
CX20	¥145,000 ¥5,000×36	¥128,000 ¥4,400×36	——
UX20	¥145,000 ¥5,000×36	¥128,000 ¥4,400×36	——
PC9801RX21	¥180,000 ¥6,300×36	¥163,000 ¥5,700×36	¥93,000 ¥3,200×36
PC9801DX2	¥175,000 ¥6,100×36	¥158,000 ¥5,500×36	¥88,000 ¥3,000×36
PC9801RA21	¥165,000 ¥5,700×36	¥148,000 ¥5,200×36	¥78,000 ¥3,800×24
PC9801DA2	¥160,000 ¥5,600×36	¥143,000 ¥5,000×36	¥73,000 ¥3,600×24
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

FM-TOWNS用 170メガハードディスク

バース170N/FX 超お買得品 特価 ¥69,800



- タウンズには大容量ハードディスク!
- 170メガがなんと¥69,800
- タウンズ用SCSI接続ケーブル付
- 接続や使用方法など無料でサポート!

回数	1回目	2回目以降
6回	¥13,067	¥12,700
10回	¥ 8,524	¥ 7,800
20回	¥ 4,316	¥ 4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

中古 FM-TOWNS

モデル2	¥398,000の品➡¥ 79,800
モデル2F	¥378,000の品➡¥ 89,800
モデル20F	¥323,000の品➡¥ 99,800
モデル2H	¥548,000の品➡¥118,000
モデル80H	¥623,000の品➡¥189,000
モデルCX20(新品同様)	¥333,000の品➡¥139,000
モデルHG20(新品同様)	¥303,000の品➡¥209,000
モデルHR20(新品同様)	¥328,000の品➡¥225,000
モデルUX20(新品同様)	¥288,000の品➡¥139,000
モデルUG20(新品同様)	¥268,000の品➡¥179,000
モデルUR20(新品同様)	¥288,000の品➡¥199,000

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり 日本マイコン流通センター

①安心の総合保険付(もちろん通常の保証も付いてます。)



通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!

②プレゼント品(ただしB-F77のセットにはプレゼント品はつきません)



机 又は キーボードカバー & フリーウェアソフト

HR、UG、UXシリーズのセットをお求めの方は机の代わりにFMT-416(チューナーカード)定価¥38,000をプレゼントすることも可能です。

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤パソコン通信無料入金&無料使用申込み特典
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター 特に高く買います。



日本マイコン流通センター

高価引き取り期間中!!(3/21まで)

中古→中古
中古→新品
買換え自由

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 下取品や買取品の送り方が不明の方はお気軽にお電話にてお問合せ下さい。当社よりご説明させていただきます。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ベーマガ MK係
03-3463-4455(代)

(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

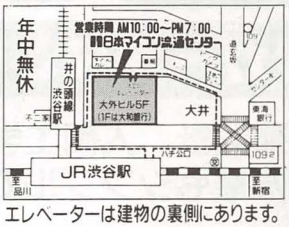
全国どこでもお電話一本で即、買取り

受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03[3463]4455
(ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。



エレベーターは建物の裏側にあります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5F
日本マイコン流通センター 全国買取 係

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX 03(3463)2394 又は 03(3496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日~10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

《無料見積申込書》

キリトリ線

年 月 日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒					TEL		
購入予定日	年 月	職業		年令	才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々	円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。
※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

ベーマガ 4月号

店内改装前につき

早いもの勝ち

高価下取・買取期間中!!

在庫限り 4/18まで

※誠に勝手ながら4/1(木)は店内改装のため渋谷店は休業させて頂きます。尚、吉祥寺店および通信販売は通常通り営業致しております。

買取は即、現金を支払います。

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

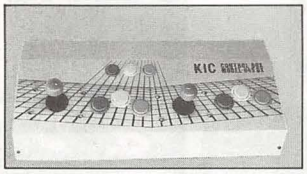
(ベーマガ 4月号)

皆さんに親しまれて11年。
(株)キョーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。

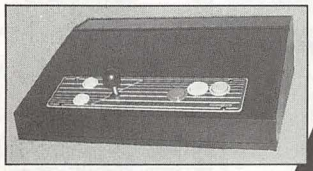
NEWゲームからレアゲームまで!!
業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!



1991年
COMBO AV
10年の実績を生かし、数々の改良が……。最新、最強のマシーン。



1988年
KIC-045 DX
ベストセラー。
多勢のマニアより絶賛の声々……。



1986年
コントロールBOXの第一号。元祖です。



1981年
マニア向販売開始。
おなじみの広告……。

無料FAX価格情報サービス開始!
詳しい事が知りたい方はお電話下さい。
☎03-5496-1046(代)

新型コンボAV
発売中!!
機能性重視
本体価格¥28,000(1年間保証)

コンボコーナーもあるヨ!! 中古基板も豊富に取揃え!! COMBO AVもデモ中!!

12トリガーボタン(ストⅡ対応!)

機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

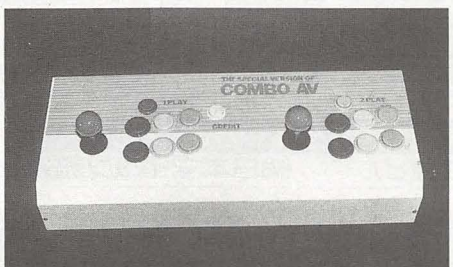
キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

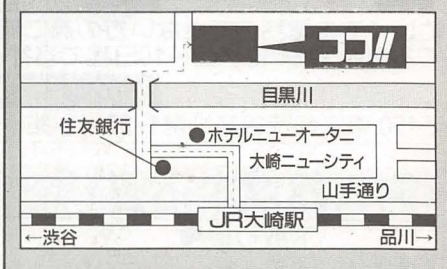
すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)
- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオTV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK.!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ(取替もワンタッチ)
- ◆各トリガーボタン単独スピード切換付オートトリガー(ファイヤー、ボンブ、ミサイル等の各々のトリガースピードが自由に設定
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK.!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、6ボタンの改造可。

満足のいく性能で安心価格
"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)
- ● Vタイプ(S端子、ビデオ対応) ……¥35,000
- ● Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……¥30,000
- ● VRタイプ(上記両方対応+RF付)……¥37,000



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

JR大崎駅東口徒歩2分
本社倉庫バザール
是非御来店下さい



東京都品川区北品川5-6-23
営業時間PM1:00~PM7:00(水曜定休)



ゲームマシンのしくみが楽しみながらよくわかる。
COMBO AV 自作キット
完成価格の各5,000円引きです!

キューティー鈴木の
「いっしょにしようよCOMBO AV」
© JWP WAKO.
制作取扱説明ビデオ付

ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号
(東京都品川区西品川2-6-3)
TEL.03-5496-1046(代) FAX.03-5496-1047



イラストレーション：末弥 純

Brandish 2
THE PLANET BUSTER
ブランディッシュ2 ～ザ プラネット バスター～

独自のリアルタイムARPG 最新進化型



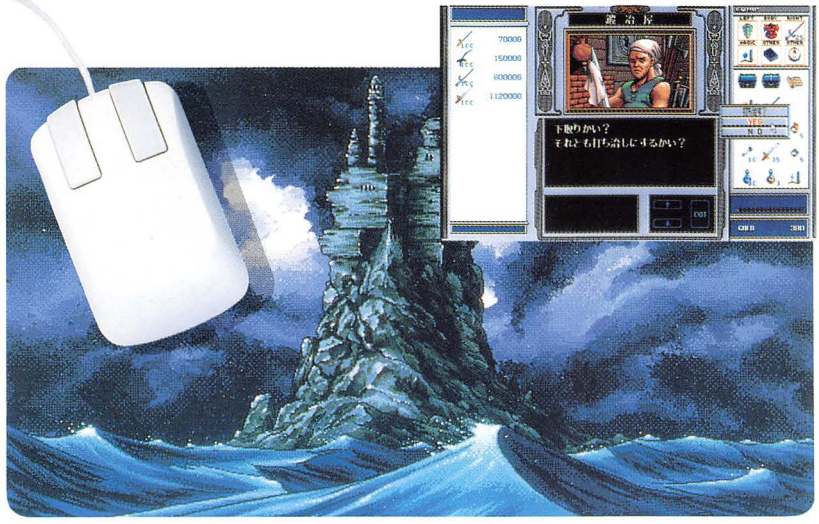
フルマウスオペレーションの快適操作。方向転換が、マップ全体の回転で表現されるシステムなど、さまざまな新機能を満載して発表された「ブランディッシュ」。RPGの新時代を感じたファンの期待に応えて、遂に「ブランディッシュ2」の登場。

待望の地上面を含み、前作6ステージから一挙22ステージ

冒険の始まりである監獄島ベルサドスをはじめ森や町、海岸線など変化に富んだステージを用意。マップの種類は前作6パターンから一挙に22パターンへ飛躍的にボリュームアップした。それは単に量が増えただけではない。海岸線波打ち際のアニメーション、グラフィックの美しさに一見の価値あり。

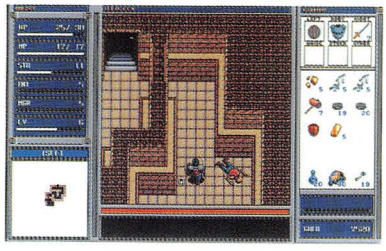
RPG性とシナリオの充実

前作の魅力、迷宮の謎解きを楽しむ要素に加え、この「ブランディッシュ2」では、物語のドラマチックな展開がいちばんの見せ場。ゲーム中のビジュアルシーンや凝ったキャラクターの演技も多数挿入、ストーリーがさらに盛り上がる。また、武器の成長・消耗、鍛冶屋で打ち治すことによる回復・増強もRPG性に厚みを加えている。



自由に遊べる新機能と増えたアイテムetc.

システムの基本は前作を引き継いでいるが、ただのマイナーチェンジに終っていない。なかでもユニークな改良点は、装備の自由度がかなり広がったこと。盾と剣のスタンダードなスタイルだけではなくいろいろな組み合せが可能になった。その組み合せ方により主人公のグラフィックも変わる。状況によって装備を選ぶことで、闘い方のスタイルにバリエーションが生まれる。また、好評の魔法も種類も増強。画面で炸裂する派手なグラフィックの視覚効果は、まさに魔法を使ったと実感。



斬新さから、おもしろさの充実へ

ダンジョンから野外へ冒険の舞台が移り、扱うデータ量が増えたことはRPGの進化の歴史をたどっている。しかし、決してデータ量が膨れ上がっただけのゲームではない。操作性、画面の情報、徹底的に改良され、遊びやすさが格段にアップしている。斬新さが特徴だったシステムがこの「ブランディッシュ2」で完成される。

ブランディッシュ

発売後、驚異のベストセラーを記録し斬新なシステムの原点がここにある。この「ブランディッシュ」をプレイするのは"2"のエンディングを観てからでも遅くはない。

対応機種 ■PC9800シリーズ・PC286/386シリーズ ■FM-TOWNS



動作環境

○要RAM 640KB　○要バスマウス(キーボードのみではプレイできません)
○アナログRGBディスプレイか、又は8階調表示液晶が必要です。

対応機器

●増設メモリ ○I/Oバンク増設メモリ ○プロテクトメモリ
○NEC純正EMSボード(PC-9801-53)
●サウンドボード ○PC-9801-26K ○PC-9801-73
○スピークボード※　※発売元 アイドルジャパン株
●補助記憶装置 ○RAMドライブ
○ハードディスクドライブ
※ハードディスクでのご使用の場合はMS-DOS Ver 2.** 及び Ver 3.** が必要です。(Ver 5.0対応)

注意事項

○PC-9801VM2/4には16色ボード(PC-9801-24)が必要です。
○デジタルディスプレイには対応しておりません。
○外付けドライブでの動作は保証しておりません。

当社ソフトが手に入らず、困っている方はお電話でお問い合わせ下さい。

0425-27-6501

受付は月～金(祝日を除く)の9:00～17:30までです。

3/12発売

PC-9800シリーズ対応　6枚組

定価12,800円(税別)

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

第十二巻第四号通巻一三〇号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九三年三月二十五日印刷 一九九三年四月一日発行

C&C for Human Potential

NEC

速さは力。



ユーザニーズへのすばやい対応。
日本語処理とウィンドウ処理を高速化する先進テクノロジーのいちはやい採用。
98の実力を「速さ」に凝縮した98FELLOWと98MATE新登場。

写真はPC-9821AsのHDドライブ内蔵モデル、マルチシンクディスプレイ・マウスは別売です。画面はハメコミ合成です。

新シリーズは、全機種i486™CPUで高速化。コストパフォーマンスも大幅に向上。

98FELLOWと98MATEは全機種i486™CPU搭載。同一価格帯の従来モデルに比べて平均3.5倍のコストパフォーマンスを実現(当社比)。豊富な市販ソフトや充実したサービス体制を含め、98のトータルなコストパフォーマンス向上を体感してください。

ウィンドウ利用環境をより快適に。これからを考えたパソコンがここにある。

98MATEはウィンドウ利用に必要なグラフィック機能を大幅強化。1,677万色中256色表示の豊かな表現力、さらに高速化されたグラフィック表示、マルチレゾリューションと、これからのパソコンに不可欠の機能を高次元でサポート。また98FELLOWを含め従来機種も、ウィンドウアクセラレータボード、マルチシンクディスプレイの利用で、快いウィンドウ環境に。さらにこの春、Microsoft Windows 3.1も発売され、ウィンドウ環境での98が一層使いやすくなります。

新発売

■CPU:BX…i486™SX(20MHz)/BA…i486™DX2(40MHz*)
■ユーザーズメモリ3.6Mバイト(FDDモデルは1.6Mバイト)
■ウィンドウアクセラレータボードB(別売)で、ウィンドウ環境での高速描画、マルチレゾリューション表示を実現■サウンドボード(別売)で、98MATEと同等のサウンド機能に拡張可能■オーバドライブプロセッサ対応(BX)■2機種6モデルをラインナップ
*システム動作周波数

※Microsoft、MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。i486は米国インテル社の商標です。intel in itは米国インテル社の商標です。

PC-9801BX …… 本体標準価格218,000円から(税別)
PC-9801BA …… 本体標準価格328,000円から(税別)

intel inside

コストパフォーマンスの良さがひかる
98FELLOW フェロー

新発売

■CPU:Ae…i486™SX(25MHz)/As…i486™DX(33MHz)/Ap…i486™DX2(66MHz)■ユーザーズメモリ3.6Mバイト(AeのFDDモデルは1.6Mバイト)■1,677万色中256色表示が可能な多色グラフィック機能■ステレオPCM音源、ステレオFM音源搭載■ウィンドウアクセラレータボードA(別売)でウィンドウ環境での高速描画、マルチレゾリューション表示を実現■98ハイレゾボード(別売)で、MS-DOS環境でハイレゾリューション対応アプリケーションが利用可能■オーバドライブプロセッサ対応(Ae/As)■3機種14モデルをラインナップ

PC-9821Ae …… 本体標準価格358,000円から(税別)
PC-9821As …… 本体標準価格448,000円から(税別)
PC-9821Ap …… 本体標準価格550,000円から(税別)

intel inside

ウィンドウ環境に最適
98MATE メイト

NEC春の情報生活市 バザールでござーる 2月20日〜4月4日

期間中 NECのパソコンを買って、「好きにして ちゃぶ台」を当てよう。

◎対象商品・パーソナルコンピュータPCシリーズ(本体、プリンタ、ディスプレイ、ディスク装置、イメージスキャナ、CD-ROMユニット)
◎抽選で「好きにして ちゃぶ台」を3,000名様にセットでさしあげます。◎詳しくはフェア参加店、店頭で。



※写真は実際の商品とは異なる場合があります。

〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 受付時間…9:00〜17:00 月曜日〜金曜日(祝日を除く)
東京03(3452)8000 大阪06(943)9800 名古屋052(251)9800 東北022(262)9800 九州092(262)9800 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

NECグループ

〈本広告に関する詳しい資料を差し上げます。〉ハガキに郵便番号、住所、氏名、年令、電話番号、勤務先、希望のカタログ(製品)名を明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝5-7-1 NEC(10-27075)マイコンBASIC係までお送りください。

特別定価480円(本体466円) 雑誌18361-04 T1018361040480

電波新聞社㊥ 141 東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(三四四五)六一一一