1993年3月1日発行(毎月1回1日発行)第12巻第3号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!コンピュータの楽しい活用法を満載!!

March.1993 3

特別定価480円(別冊付録共)

特集 今が買い!!

プロ・アドバイザーがホンネで選んだ '93パソコン(ベストバイ)・システム

PC-9801・FM TOWNS・X68000・DOS/V・Macintosh

パソコンの巨人・NECから低価格競争反撃マシン登場

98FELLOW/98MATE他新製品勢ぞろい

ゲーム専用機にもニューメディア対応のニューハード続々出現

レーザーアクティブ(パイオニア)/3DO(松下)
PCエンジンDUO-R(NECホームエレ)



誰にでも打ち込める29本のプログラムを掲載

キミの98をCPUパワーアップで最速マシンに!!
286マシンでWindowsを動かそう!!

発表! 第7回日本ゲーム・ミュージック大賞
ビデオゲーム・グランプリ1992

2大超特集

一挙13ページ パワー全開!新テク満載!
「ストIIターボ鍛練道場」
一〇〇タイトルを越すエンターテイメント・ソフトを掲載
IBM-PCがすごい!
ウインターCES'93レポート



保存版 別冊付録

ゲームファン必携,新作・人気ソフトを完全収録
スーパーソフト・ホットインフォメーション

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

エフエム・タウンズ

FM TOWNS、一新す。

コンパクト一体型モデルから高速・高性能486CPU搭載のハイエンドマシンまで 3機種10タイプをラインアップ。



画面は、はめ込み合成です。

モデル HG

パワフル&クイックのスタンダードマシン

マルチメディアを快適に動作させる、高性能386CPU(20MHz)を搭載。2FDドライブモデル、40MB/100MBハードディスク内蔵モデルをラインアップ。別売の内蔵3.5インチ光磁気ディスクや内蔵200MBハードディクスの装着も可能。

モデルHG20 (2FD)……303,000円(税別)
モデルHG40 (2FD、40MBHD)…353,000円(税別)
モデルHG100(2FD、100MBHD)‥383,000円(税別)
※カラーCRTは別売

モデル HR

高速486CPU搭載のハイエンドマシン

高速・高性能の486SX(20MHz)を搭載。オーバードライブカードを装着すれば更に約2倍スピードアップ。CD-ROMアクセスタイム0.5秒と高速読取りが可能。2FDドライブモデル、100MB/200MBハードディスク内蔵モデルとラインアップ。

モデルHR20 (2FD)……328,000円(税別)
モデルHR100(2FD、100MBHD)‥408,000円(税別)
モデルHR200(2FD、200MBHD)‥468,000円(税別)
メインメモリ4MB　※カラーCRTは別売

モデル UG

コンパクト&ハイクオリティのマルチメディア・パートナー

高精彩トリニトロン®ディスプレイを組み込んだコンパクトな一体型。CPUには386SX(20MHz)を搭載。1FD/2FDドライブモデル、40MB/80MBハードディスク内蔵モデルの4モデルをラインアップ。あなたのパートナーに相応しいマシンです。

モデルUG10(1FD)……238,000円(税別)
モデルUG20(2FD)……268,000円(税別)
モデルUG40(2FD、40MBHD)……318,000円(税別)
モデルUG80(2FD、80MBHD)……338,000円(税別)

あのパソコンとは、デキがちがう。こんどのFM TOWNSは。

マルチメディアだから、ディジタル動画とアニメーションが簡単に扱える「LiveMotionシリーズ」を提供。(ディジタル動画システム「LiveMovie」、アニメーション作成システム「LiveAnimation」)

マルチメディアだから、映像や音を駆使した〝使いやすく・楽しく・役に立つ〟ソフトが充実。教育、エンタテイメント、ビジネスなど600タイトル以上のオリジナルソフトを幅広く品揃え。

マルチメディアだから、自分だけのオリジナルソフトが簡単に作れる「TownsGear」や実用ソフト満載の「TownsStaff」を標準装備。買ったその日からすぐ使えます。

そのうえ、うれしいことに、使いなれたMS-DOS® ソフト2,700タイトル以上、また、Windows™ソフトも200タイトル以上品揃え。マルチメディアの世界標準プラットフォーム「WindowsMME」もサポート。

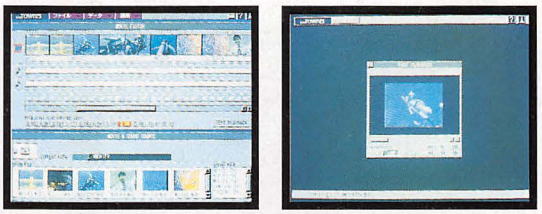
※トリニトロン® は、ソニー㈱の登録商標です。※MS-DOS® は、米国マイクロソフト社の登録商標です。※Windows™は、米国マイクロソフト社の米国での商標です。

FUJITSU

動くから、感動できる。新しいマルチメディアの世界「LiveMotion（ライブモーション）」

●ディジタル動画編集ソフト「LiveMovie（ライブムービー）」

「LiveMovie」は、ビデオ映像をFM TOWNSのハードディスクや光磁気ディスクにいったん記録し、それをさらに編集/再生できるディジタル動画編集ソフトです。これまでは、動画を扱うにはビデオやLDなど外部AV機器が必要でしたが、パソコン本体上での動画処理が可能となりました。例えば、動く図鑑/動く教科書など、これまで止まっていた写真が動きだし、より分かりやすく、より説得力のあるマルチメディアソフトが簡単に作れるようになります。（TownsシステムソフトウェアV2.1L20に再生専用ソフトを標準装備）



LiveMovie V1.1（B276E170） ¥49,800（税別）
メモリ4MB以上、ハードディスク、ビデオカード必須

●アニメーション作成ソフト「LiveAnimation（ライブアニメーション）」

「LiveAnimation」は、グラフィック/サウンド/テキストを組み合わせたアニメーションをFM TOWNS上で作成するオーサリングソフトです。操作は簡単。専門家でなくても、256色のきれいなグラフィックとPCMの生の音を利用した本格的なアニメーションを簡単に作成することができます。また、作ったデータは、マルチメディアの世界標準プラットフォームである「WindowsMME」上での利用もOK。
（TownsシステムソフトウェアV2.1L20に再生専用ソフトを標準装備）

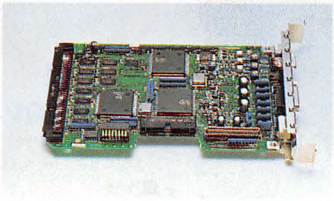


LiveAnimation V1.1（B276E180） ¥49,800（税別）
メモリ4MB以上

マルチメディアの可能性を広げる各種周辺機器も、ぞくぞく。

FM TOWNSで1677万色を実現！ フルカラーカード

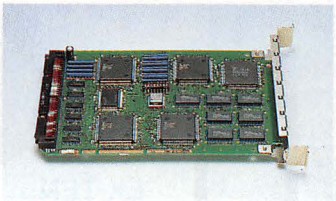
640×480の画面モードで1677万色のグラフィック表示を可能にするカード。Towns-Fullcolor V1.1（¥59,800税別 メモリ4MB必須）でグラフィックの編集ができます。



FMT-461 ¥128,000（税別）

画像圧縮をサポート！ JPEGカード

カラー写真などの大容量の自然画データの圧縮/伸長が可能。電子カタログ等の大容量画像データを使用するソフトの作成に役立ちます。



FMT-451 ¥128,000（税別）

省スペースの10インチサイズ TFTカラー液晶ディスプレイ-10

1677万色中26万色同時発色を実現する10インチサイズのカラー液晶ディスプレイ。



FMTLCC51 ¥598,000（税別）

家族でドキドキ 入場無料

FUJITSU 電脳 PRESENTS ファミリーパーク 開催!!

大阪会場：ツイン21 1Fギャラリー&富士通プラザOBP……2/27(土)～2/28(日)
お問い合わせ ☎(06)344-1101(代)

名古屋会場：富士通(株)東海支社1階……3/4(木)～3/7(日)
お問い合わせ ☎(052)201-8611(代)

東京会場：新宿NSビル NSイベントホール……3/13(土)～3/14(日)
お問い合わせ ☎(03)3366-4641（2/15(月)より受付開始）

マルチメディア・リーダー登場

FM TOWNS II
モデルHR / モデルHG / モデルUG

FMインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土（祝日を除く）

●札幌(011)222-5476	●青森(0177)23-3291	●盛岡(0196)51-9829	●仙台(022)267-5250	●福島(0245)23-3803	●つくば(0298)56-5113	●足利(0284)72-3390	●宇都宮(0286)38-9865	●東京(03)3646-0816
●大宮(048)649-7055	●立川(0425)28-1567	●千葉(043)222-3117	●藤沢(0466)24-6072	●横浜(045)201-3101	●川崎(044)244-5218	●小田原(0465)24-5002	●新潟(025)244-8295	●富山(0764)42-6877
●金沢(0762)62-7032	●長野(0262)24-3831	●松本(0263)36-7609	●静岡(054)252-8674	●浜松(053)453-7106	●沼津(0559)52-2514	●滋賀(0775)25-5585	●名古屋(052)261-5141	●京都(075)231-6610
●大阪(06)346-5415	●神戸(078)332-1247	●松江(0852)24-0334	●広島(082)211-1759	●徳島(0886)56-0304	●山口(0839)25-5453	●高松(0878)51-8125	●高知(0888)21-2234	●福山(0849)27-3553
●福岡(092)713-4392	●北九州(093)521-8828	●長崎(0958)20-3526	●大分(0975)38-0616	●宮崎(0985)31-8327	●鹿児島(0992)24-8810	●沖縄(098)863-7248		



快適環境 ちょっとおしゃれに。

ニュータイプのパソコンラック



ED-H02W 定価33,000円

■特長
- モニターをなな目に設置し、本体をモニターの上に配置、長時間の作業も楽々こなせます。
- 棚板は強度の高い、チップボードを採用。
- 用途に合わせて、棚板の位置を変更可能。
- パイプ：ブラック、棚板：木目調、家具調ラック
- 部屋のインテリアとして、異和感のない木目調の棚板を採用。

■サイズ H1275×W640×D715(mm)



ED-H02 定価29,800円

■特長
- モニターをなな目に設置し、本体をモニターの上に配置、長時間の作業も楽々こなせます。
- 棚板は強度の高い、チップボードを採用。
- 用途に合わせて、棚板の位置を変更可能。
- パイプ：グレー、棚板：ホワイト、スタンダードカラーを採用。

■サイズ H1275×W640×D715(mm)

多機能テンキーパット

CALC-TEN EOCP-10 定価12,000円

■業界初 電卓機能付テンキーパット。

■対応機種 NEC：PC-980Iシリーズ EPSON：PC-286/386シリーズ(L・LEは除く)左記機種で、キーボードインターフェースを有するものに対応。

■特長 テンキーパットと電卓が一つになった画期的な数値入力装置。作業効率が飛躍的にアップします。



EX-TEN EONP-20 定価12,000円

■対応機種 PC-980Iシリーズ、PC-286/386/486シリーズ(L・LEは除く)左記の機種で、キーボードインターフェイスを有するものに対応

■特長
- 下段には使用頻度の高いキーを割当、作業効率が飛躍的にアップします。
- NUMキーを使用する事により、1つのキーで2つの役割。



バスマウス

EOM-V400 定価6,800円

■対応機種 NEC：PC-980Iシリーズ EPSON：PC-286/386/486シリーズに対応(P,Wは除く)

■仕様 分解能 400/200/100/50(可変式)

■スイッチ クリック：マイクロスイッチ、カウント カウントセレクト：タクトスイッチ



可変式

EOM-A201 定価5,800円

■対応機種 PC-980Iシリーズ、PC-286/386/486シリーズ(P,Wは除く)

■仕様
- 分解能：200dpi
- スイッチ：マイクロスイッチ2個(左右)
- コネクター：D-sub9P(オス型)
- インターフェース：NECバスマウスインターフェース準拠。



株式会社 エニックス
ENIX 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 TEL03-3367-1911 FAX03-3367-1914

※商品のお求めは全国のパソコンショップで。価格には消費税は含まれておりません。デザイン・仕様は製品改良のため、予告なく変更することがあります。

EPSON



「あこがれの486」が「あなたの486」になる。

もっと身近な486を……そんな声に応えて生まれたパーソナルな486P。
エプソン486マシンのエッセンスを凝縮した、Windows時代の新しいPCのカタチです。
必要となった時に最新機能を得られるアップグレード商品も充実。
あなたの新しい世界が、エプソンPC-486Pからはじまります。

98 PROGRESS EPSON PC

486Peopleになる。



NEW

intel inside

The Compact Desktop

- CPU i486™SX 25MHz ユーザーズメモリ1.6MB内蔵 i386™SX 16MHzの約3.5倍の高速処理を実現。Windowsを使う場合でも待ち時間なしで快適に処理します。オーバードライブプロセッサを追加すれば、そのスピードはさらに約2倍。いつも最新、安心です。(＊当社ベンチマークテスト比較) UP GRADE
- 98ソフトがますます活躍します 98ソフトがそのまま使えるのはもちろん、さらに専用拡張ビデオボード(PCSKB)を追加すれば、Windows上で98ソフトがマルチウインドウで表示可能。ワープロの文書に表計算ソフトのデータを張り込むといった編集作業も容易に行えます。 UP GRADE
- 100MB HDD内蔵タイプを用意 Windowsソフトも十分に対応できる100MB HDD(SCSI)内蔵タイプもお求めやすく用意。HDDを内蔵することで拡張スロットも有効活用できます。
- 30cm×30cmの省スペース設計 従来の486デスクトップパソコンとの面積比約70%に高性能を凝縮。

パーソナルコンピュータ
PC-486P

3.5インチFDD2基標準装備タイプ
標準価格 ¥278,000

3.5インチFDD2基+100MB HDD標準装備タイプ
標準価格 ¥368,000

UP GRADE パソコンをいつまでも安心して使っていただきたい。この考えをエプソンは、「アップグレードコンセプト」として商品づくりに反映しています。

●写真のディスプレイは別売りです。CR-5500(ハイレゾリューション・ノーマル両モード対応)¥168,000●記載の商品は、すべて税別です。●i386™SX、i486™SX、intel in itはインテル社の商標です。
EPSON製品の最新情報をFAXにてお知らせします。EPSON FAX Information:ファクシミリ付属の電話機(プッシュ回線使用)から、東京(03)3377-0277 大阪(06)397-4359にお電話下さい。ご要望の情報のFAX番号は、BOX番号0 0のメニューで、ご確認下さい。 ※BOX番号の一例 PC-486P-1 8 専用拡張ビデオボード-2 2 最新SIP情報-0 1 EPSON PCスクールスケジュール-1 3
●EPSON PCスクールに関するお問合わせ・お申込みは、フリーダイヤル(0120)000-654まで。

エプソン販売株式会社 ■本社:〒151 東京都渋谷区初台1-53-6 ■ショールーム 〒163 東京都新宿区西新宿2-4-1新宿NSビル5階
送付先:〒151 東京都渋谷区初台1-53-6 エプソン販売株式会社 宣伝部 エプソン製品資料請求係

※カタログをご希望の方は、ハガキに製品名、住所、氏名、年齢、職業、電話番号、および雑誌名を明記してお申し込み下さい。

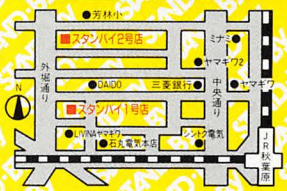
★消耗品は、お近くのEPSON商品取扱店及びエプソンOAサプライK.K.(0120-25-1528)でお買い求めください。

メーカー公認のパソコン専門店 スタンバイへ

SRG STAND-BY 東京店

安心 TEL. 03-3258-8955

直接ご来店のお客さまはこちらへ



●東京1号店
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

●東京2号店
〒101 東京都千代田区外神田3-3-3(横町ビル)
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292
営業時間 AM11:00～PM7:00

●大阪店
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

●御支払は下記取引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013 口座名義 株式会社SRGスタンバイ

★販売価格・下取交換差額は全て、送料・消費税込みです。

送料・税込みセットA

NEC PC-9801FA2・U2
14インチCRTセットで
5年保障 保険付



現金特価 ¥235,000
分割 月 ¥5,400×60回

送料・税込みセットB

NEC PC-9801FX2・U2
14インチCRTセットで
5年保証 保険付



現金特価 ¥190,000
分割 月 ¥4,400×60回

送料・税込みセットC

NEC 98MULTI/SI
40MBハードディスクセットで
5年保証 保険付



現金特価 ¥263,000
分割 月 ¥6,000×60回

送料・税込みセットD

NEC PC-9801US
14インチCRTセットで
5年保証 保険付



現金特価 ¥186,000
分割 月 ¥4,300×60回

送料・税込みセットE

NEC PC-9801NA/C
125MBハードディスクセットで
5年保証 保険付



現金特価 ¥448,000
分割 月 ¥10,200×60回

送料・税込みセットF

EPSON PC-486GR-Win
14インチCRTセットで(ハイレゾ)
5年保障 保険付



現金特価 ¥560,000
分割 月 ¥12,700×60回

送料・税込みセットG

EPSON PC-486GR-5・2
14インチCRTセットで(ハイレゾ)
5年保証 保険付



現金特価 ¥383,000
分割 月 ¥8,700×60回

送料・税込みセットH

EPSON PC-386NAR2QR
125MBハードディスクセットで
10inch LCD
5年保証 保険付



現金特価 ¥268,000
分割 月 ¥6,100×60回

送料・税込みセットI

FUJITSU FM-TOWNSII HR20
DP5361・KB107セットで
5年保証 保険付



¥激安のためお電話で
分割 月 ¥8,600×60回

NEC 新製品情報 全機種1月下旬発売

PC-9800シリーズ 98MATE PC-98



¥いきなり激安

PC-9800シリーズ 98FELLOW PC-9801BA



¥いきなり激安

98 NOTE NS/R



¥いきなり激安

●ゲームソフト高額買取表

'93.1.10. 現在

機種名	買取価格
PC-9801	
アプロス	¥3,500
アマランスII	¥2,500
ウルトラ大作戦科学隊出撃せよ!	¥4,000
ヴェインドリーム	¥2,000
ヴェインドリームII(CD付)	¥3,500
エアーコンバットIII	¥3,500
エルヴァイラ	¥3,000
エルムナイト	¥4,000
銀河英雄伝説III	¥4,000
KO世紀ビースト三獣士	¥3,500
サザンアイズ	¥4,000
サバッシュII	¥4,000
シビライゼーション	¥4,000
スターウォーズ	¥3,000
ソードワールドPC	¥3,500
地球防衛少女イコちゃん	¥4,000
D'ark	¥3,000
プリンセス・ミネルバ	¥4,000
マスターオブザモンスターズFINAL	¥4,000
モンスターメーカー	¥3,000
MSフィールド2	¥3,000
殺しのドレス3	¥3,000
DALK	¥2,000
レッスルエンジェルス2	¥2,500
BEASTIII	¥3,000
RED	¥3,000
同級生	¥3,000
X68K	
テラクレスタ&ムーンクレスタ	¥2,000
デスブレイド	¥3,000
ファイナルファイト(CD付)	¥3,000
バーンウェルト	¥3,000
ロードス島戦記II	¥3,000
雀JAKA雀(成人版)	¥3,000
FM-TOWNS	
エメラルドドラゴン	¥2,000
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥3,000
リジェクション	¥4,000
アリスの館CD	¥2,500
電撃ナース!	¥3,000
人形使い	¥3,000

●中古パソコン高額買取表

'93.1.10. 現在

機種名	買取価格
NEC	
PC-9801VM11	¥ 37,000
PC-9801VX21	¥ 59,000
PC-9801RX21	¥ 85,000
PC-9801DX2	¥ 90,000
PC-9801RS21	¥109,000
PC-9801DS2	¥114,000
PC-9801RA2	¥131,000
PC-9801RA21	¥159,000
PC-9801DA2	¥169,000
PC-9801UV11	¥ 37,000
PC-9801UX21	¥ 59,000
PC-9801EX2	¥ 85,000
PC-9801ES2	¥109,000
PC-9801N	¥ 42,000
PC-9801NV	¥ 55,000
PC-98DO	¥ 42,000
SHARP	
X68000ACE(2MB)	¥ 41,000
X68000EXPERT	¥ 67,000
X68000EXPERT2	¥ 72,000
X68000SUPER	¥ 97,000
X68000XVI	¥127,000
X68000PRO(2MB)	¥ 42,000
X68000PRO2(2MB)	¥ 46,000
EPSON	
PC286V-STD	¥ 28,000
PC286VE-STD	¥ 38,000
PC286VF-STD	¥ 42,000
PC286VS-STD	¥ 57,000
PC286VG-STD	¥ 61,000
PC286VJ-5	¥ 66,000
PC286VR-STD	¥ 95,000
PC386GE-5	¥104,000
PC386V-STD	¥131,000
PC286US-STD	¥ 28,000
PC-286UX-STD	¥ 38,000
PC-286C-STD	¥ 28,000
PC-386M-STD	¥ 95,000
PC-386P-2	¥104,000
FUJITSU	
FM-TOWNS/2 SET	¥ 86,000
FM-TOWNS/2F SET	¥110,000
FM-TOWNS/20F SET	¥126,000
FM-TOWNS2/CX20 SET	¥142,000
FM-TOWNS2/UX20 SET	¥ 95,000

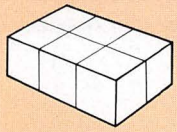
FM-TOWNSは(本体・CRT・KB・OS)のセット買取です。

完全予約制 買取り・下取り方法

①電話で予約お申し込みください。



②宅配便などでお送りください。



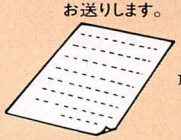
箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

③査定額をこちらから連絡します。



＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。

④カンタンな必要書類をお送りします。



記入後、返送して頂きます。

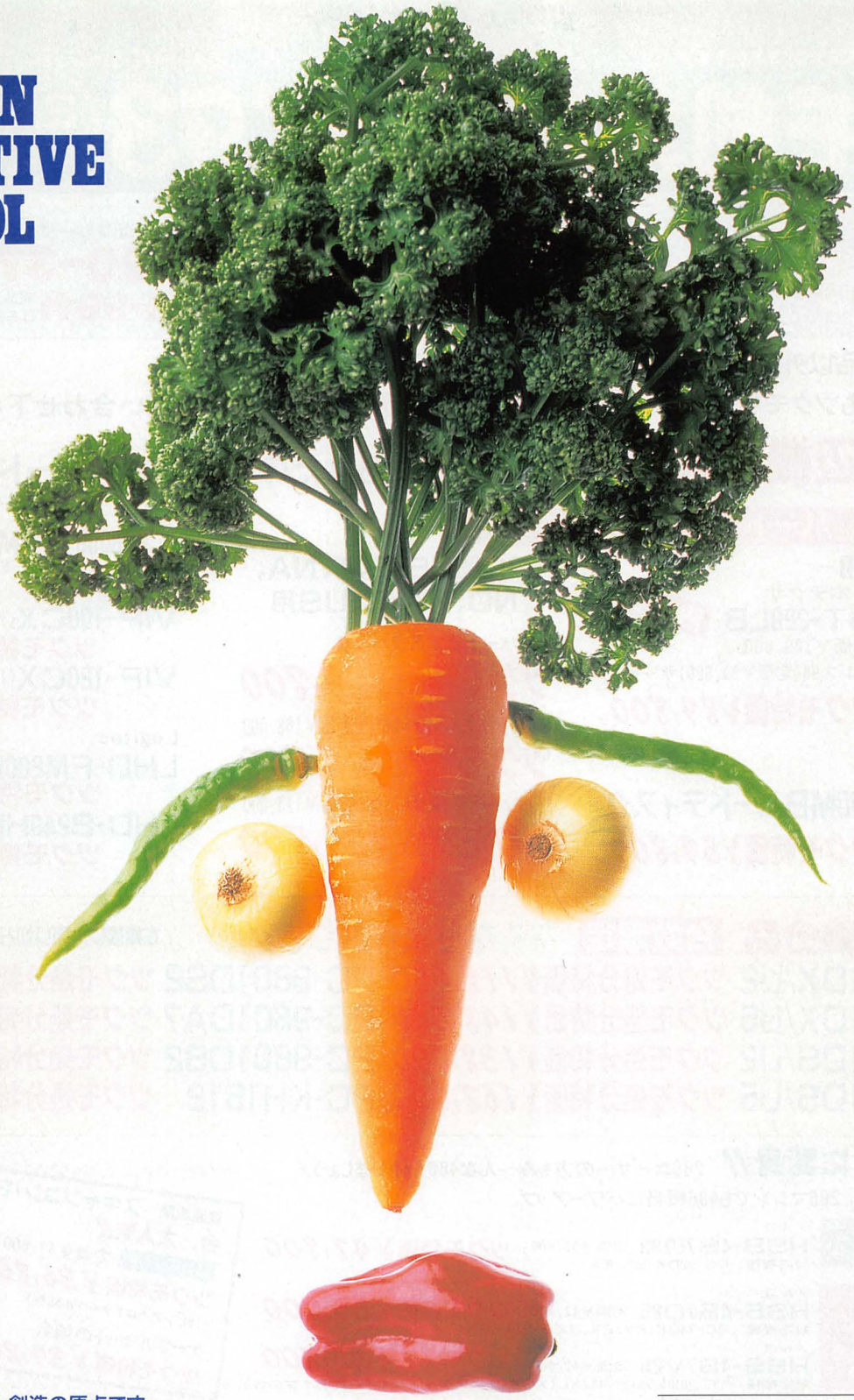
⑤返送書類に従い送金します。



＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。

HUMAN CREATIVE SCHOOL

コンピュータ畑。



何も知らないことが、創造の原点です。

「何よりもコンピュータ・ゲームが好き。」「新しいキャラクタを描きたい。」だから、「将来はゲームに関連した仕事がしたい。」HCSにはたくさんの夢や情熱を持ったクリエイターのタマゴが集まってきます。アセンブリ、C言語、CG、サウンド、初めて聞く言葉や、初めて触れるパソコンなどのマシン。しかし、戸惑いは最初だけ、やがてそれは感動へと変わります。だって、自分で描いたキャラクタが、自分のプログラムで動きだすときの快感、それはまったく新しい感動がわきあがる瞬間なのですから。そして、今では数多くの卒業生クリエイターたちが第一線で作品づくりに活躍しています。ただ、彼らがいつも言っているのは"HCS時代の何も知らなかった自分"が新しい何かをつくり出すための原点になるっていうこと…。HCSは、そんな創造への意欲をカタチにする総合01芸術学校です。



'93年度生徒募集中

ヒューマン クリエイティブ スクール

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12 ☎0422-22-1171

学校説明会

●開 催 日：2月21日(日)

●受付時間：午後12：00〜

●場　　所：本校にて

※詳しくは、お電話でお問い合わせ下さい。

■募集定員　300名

■カリキュラム

●初年度［ベーシック・コース］

デジタル回路、ゲーム・グラフィクス、ゲーム・プランニング、コンピュータサウンド、ソフトウェア概論、ゲーム数学、OS、C言語プログラミング、6502アセンブリ・プログラミング、ゲーム・プログラミング

●2年度［アドバンスト・コース］

コンピュータ英語（必修）、ゲーム制作実習（必修）

★デザイン課程（選択）

映像情報基礎理論、制作工程論、制作実技、制作経営論、CG実技、総合制作実習

★サウンド課程（選択）

サウンド・プログラミング、現代音楽理論、レコーディング基礎理論、音楽制作実習

★プログラム課程（選択）

68000アセンブリ・プログラミング、アドバンスト・プログラミング、マシン制御実習、C言語プログラミング応用

親切と安さの TSUKUMO　　掲載商品2万円以上送料無料(一部地域を除く)

ツクモ創業祭・激安'93 (2月28日(日)まで)

グローバル会員の方は、通信販売のお支払いもらぁーくらく!お電話一本でカード払いが出来ます!!お電話下さい!!

全国 どこからでも **通話料無料**

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ

受注専用フリーダイヤル **0120-377-999**

通販センター **03-3251-9911** 商品についてのお問い合わせは各支店又は通販センターへ。

超低金利!夏・冬ボーナス二回払受付中!!詳しくはお問い合わせ下さい。

広告掲載商品以外にもいろいろとございます。通信販売もOKです。
ゲームソフトもツクモ特価にて通信販売受付中!!　通販センターまでお問い合わせ下さい。

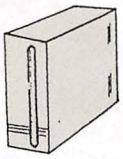
周辺機器大特集　この機会にあなたのマシンをグレードUP!!

ハードディスク

—PC外付用—



日本テクサ
ST-220LB 限定品
定価￥139,800
プレス98(定価￥39,800)サービス
ツクモ特価¥89,800



100MBハードディスク
ツクモ特価¥59,800

—PC98NS/E、T、NA、NC、NA/C、US用

40Mハードディスクパック
ツクモ特価¥29,800
80Mハードディスクパック　定価￥108,000
ツクモ特価¥45,800
120Mハードディスクパック　定価￥128,000
ツクモ特価¥59,800

—X68000 & FMTOWNS用—

※SCSIボードは別売です。

コニック
VIP-100CX(100MBダークグレー)
ツクモ特価　¥59,800
VIP-120CX(120MBダークグレー)
ツクモ特価　¥66,800

Logitec
LHD-FM200E(200MBダークグレー)
ツクモ特価　¥95,000
LHD-B240HFM(240MB)
ツクモ特価　¥108,000

大特価処分品　台数限定　なくなったらおしまい……。在庫限り、売り切れの際はご了承下さい。

PC-9801DX/U2	ツクモ処分特価¥118,000	PC-9801DS2	ツクモ処分特価¥138,000
PC-9801DX/U5	ツクモ処分特価¥148,000	PC-9801DA7	ツクモ処分特価¥248,000
PC-9801DS/U2	ツクモ処分特価¥138,000	PC-9801CS2	ツクモ処分特価¥158,000
PC-9801DS/U5	ツクモ処分特価¥168,000	PC-KH1512	ツクモ処分特価¥ 99,800

486マシンに変身!!　286ユーザーの方もみ〜んな486を使いましょう!

お待たせしました。286マシンでも486相当にパワーアップ

33MHz コプロセッサセット
メルコ **HSS-4S7D33** 定価￥59,800
対応機種　PC-98DX、RX、EX
ツクモ特価¥47,800

25MHz コプロセッサセット
メルコ **HSS-4S7D25** 定価￥42,800
対応機種　PC-98DX、RX、EX、UX
ツクモ特価¥35,800

メルコ **HSS-4S7V25** 定価￥42,800
対応機種　PC-98VX01/21/41、XL(XLはCPUソケットがバー式タイプのみ)
ツクモ特価¥35,800

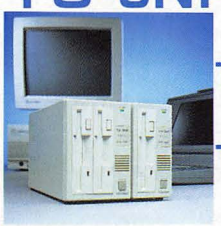
電波新聞 **スキャンコンバータXPC-1V**
今、大人気!!
98シリーズ用　定価￥41,800
ツクモ特価¥36,800
(15ピンアナログケーブル別売)
ケーブルセットの場合
ツクモ特価¥39,200



ツクモオリジナルTSシリーズ

PC-98/286、386、486用外付けドライブ

TS-3NR　3.5インチ 640KB/720KB/1.2MB 自動切替、1.44MB対応



TS-3NR1　1ドライブ　定価￥29,800
ツクモ特価¥23,800

TS-3NR2　2ドライブ　定価￥42,800
ツクモ特価¥34,800

※PC-98note、EPSON NOTE/BOOK用ケーブル付もございます。お問い合わせ下さい。

X68000用外付けドライブ

3.5インチ
- 2DD/2HD/2HC/1.44Bフォーマット対応
- ユーティリティソフト付属(デバイスドライバ/フォーマッタ)

※初代X68は、ROM交換が必要な場合があります。



TS-3XR1　1ドライブ　定価￥44,800
ツクモ特価¥35,800

TS-3XR2　2ドライブ　定価￥57,800
ツクモ特価¥46,800

5インチ
- 2DD/2HDフォーマット対応
- ドライブ番号の切換スイッチ付



TS-5XR1　1ドライブ　定価￥53,800
ツクモ特価¥42,800

TS-5XR2　2ドライブ　定価￥72,800
ツクモ特価¥57,800

EPSON PC-486P 新製品



P2 定価￥278,000
P2E 定価￥368,000
(100Mハードディスク内蔵)
i80486SX(25MHz)
PC-SKB ビデオボード(定価￥79,800)を使用することにより、ハイレゾ対応

NEC PC-9801BX 新製品
98 FELLOW



i486SX(20MHz)
U2 定価￥218,000
3.5インチ×2、メモリ1.6MB
U6 定価￥288,000
3.5インチ×1、80MHDD、メモリ3.6MB
M2 定価￥232,000
5インチ×2、メモリ1.6MB

ツクモセット

DOS/V入門セット
MEGAドライブもついてるよ!!



SEGA
TERADRIVE model 3
HTR-1002 ￥248,000
HTR-2200
(SVGA対応モニター)￥79,800
合計定価￥327,800
ツクモ特価 ￥118,000

NEC PC-9801USセット



PC-9801US￥248,000
SR-7314 ￥89,800
(DP.28mm回転台付)
合計定価￥337,800
ツクモ特価 ￥188,000
限定品

NEC PC-9821 80MB仕様



PC-9821/S1 ￥318,000
エレコム EN-80 ￥118,000
合計定価￥436,000
ツクモ特価 ￥315,000

大好評!! MIDIセット

PC-98/EPSON用

YAMAHA
HELLO MUSIC CBX-101



定価 ￥74,000
ツクモ特価販売中

Roland
ミュージ郎500 定価￥145,000
ミュージ郎300 定価￥88,000
ミュージ郎Jr.ボード 定価￥59,800

キーボード他もツクモ特価販売中

Roland キーボード
PC-200mk II 定価￥38,000
ツクモ特価販売中

Roland スピーカー
MA-12C 定価￥14,000(1ケ)
ツクモ特価販売中

KORG **OIW/FD** 定価 ￥260,000
Roland **JW-50** 定価 ￥195,000
YAMAHA **B500** 定価 ￥168,000
Roland **JV-30** 定価 ￥118,000

その他キーボード・音源取り扱い中!!
お問い合わせ下さい。

X68000用

Aセット
- SC-33 ￥49,800
- SX-68M II ￥19,800
- Mu-1Super ￥39,800

合計定価￥109,400
ツクモ特価￥88,000
クレジット例(18回払・税込)
初回￥5,863＋月々￥5,600×17回

Bセット
- CM-300 ￥58,000
- SX-68M II ￥19,800
- Mu-1Super ￥39,800

合計定価￥117,600
ツクモ特価￥92,000
クレジット例(10回払・税込)
初回￥10,919＋月々￥10,000×9回

Cセット
- CM-500 ￥115,000
- SX-68M II ￥19,800
- Mu-1Super ￥39,800

合計定価￥174,600
ツクモ特価￥141,000
クレジット例(15回払・税込)
初回￥11,300＋月々￥10,500×14回

Dセット
- CM-64 ￥129,000
- SX-68M II ￥19,800
- Mu-1Super ￥39,800

合計定価￥188,600
ツクモ特価￥154,000
クレジット例(18回払・税込)
初回￥10,261＋月々￥9,800×17回

Eセット
- SC-55 ￥69,000
- SX-68M II ￥19,800
- Mu-1Super ￥39,800

合計定価￥128,000
ツクモ特価￥99,000
クレジット例(12回払・税込)
初回￥9,517＋月々￥9,100×11回

FMTOWNS用
- FMT-403(MIDI音源カード)￥72,800
- MIXING PRO TOWNS(ソフト)￥14,800

合計定価￥87,600
ツクモ特価￥68,800
クレジット例(10回払・税込)
初回￥7,970＋月々￥7,500×9回

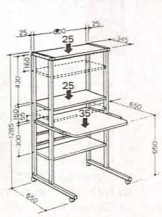
ツクモ特選パソコンラック
送料サービス(一部地域を除く)



エレコム
DS-31 定価￥13,000
ツクモ特価 **￥9,500**
- 天板(スチール製)
- ロック式キャスター付
- 1255(H)×600(D)×650(W)

■トレーユニット
(オプション)
FO-61
ツクモ特価 **￥3,200**



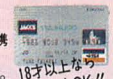


シグマAPO
SI-4(机のみ) 定価￥21,500
サイズ:1,285(H)×650(D)×650(W)
ツクモ特価￥13,800

SG-400 定価￥32,000
(SI-4(机)＋イス)
イス付
セット特価 ￥25,800

★掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。★

ツクモグローバルカード 好評入会者受付中!



～国内・海外でも使える多機能カード
ジャックス・VISA、セントラル・マスターの提携カードです。分割払い、ボーナス払いもOK!
クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK。
お申し込みは☎03(3251)9898又は各店で
18才以上なら学生でもOK!!

★各店頭では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カードも取り扱っております。

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ。
受注専用フリーダイヤル
0120-377-999
通販センター
03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各店に。

お支払い方法

代金引き換えでお申し込みの方は
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
- 在庫確認の上、下記までお送りください。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センターBM係

銀行振込でお申し込みの方は
- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
三和銀行 秋葉原支店 (普)1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は
- 通販センターへお問い合せ下さい。
お申し込みもお電話1本でOK!

取り扱いカード
- セントラル ●ジャックス ●VIPカード ●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK!(¥5,000以上)

各種リース払い
- 詳しくは各店にお問い合せ下さい。ケースに合わせてご相談に応じます。

ツクモ秋葉原各店
営AM10:15～PM7:00
ニューセンター店……☎03-3251-0987 休毎週木曜日
パソコン本店……☎03-3253-5599 休毎週木曜日
AV/カメラ館B1F……☎03-3254-3999 休毎週水曜日
ツクモソフト8号店……☎03-3251-0099 休毎週水曜日
5号店……☎03-3251-0531 休毎週木曜日

ツクモ名古屋1号・2号店
営AM10:00～PM7:00
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 休毎週火曜日
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 休毎週水曜日

札幌各店
営AM10:30～PM7:30 休毎週木曜日
ツクモ札幌店……☎011-241-2299
DEPOツクモ2番街店……☎011-242-3199

- 定休日と祝日が重なる場合は営業致します。

この2店ソフトのことなら
ゲームソフト・ファミコンソフトなんでもかんでも
ソフト8号店☎03(3251)0099
PC-98シリーズのビジネスソフトならおまかせ!
パソコン本店1F☎03(3253)5599

ゲームソフト・ハード、パソコン周辺機器の買取りは
ツクモ買取センター☎03(3251)9977

ちゃんとパソコンしたい人の
PRO STAFF ツクモ

※表示価格には消費税は含まれておりません。

P&Aならではの新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証。// ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証
（モニター・プリンター6ヶ月間保証）
③初期不良交換期間3ヶ月
（※新品商品に限らせていただきます）
④永久買取保証
⑤配達の指定OK // （土曜・日曜・祭日もOK //）
⑥夜間配送もOK //
（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK //
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK //
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK //
⑨現金一括払いOK //
（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

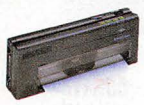
また また

■パワーアップ・キット（NEC/EPSON）
●処理速度を1.5～1.7倍にアップ。
①PK-CX486DE(I/O)……特価¥18,800
②PK-EP486E(I/O)……特価¥20,200
③PK-X486SL(I/O)……特価¥28,000
④PK-X486/87SL(I/O)……特価¥34,400
⑤HSP-DL(メルコ)……特価¥19,900
⑥HSS-DL7(メルコ)……特価¥31,800
⑦HSS-4S7D33(メルコ)……特価¥43,000
⑧HSS-4S7D25(メルコ)……特価¥34,200
⑨HSP-4SD33(メルコ)……特価¥36,000
⑩HSP-4SD25(メルコ)……特価¥27,800

■SNE＝サウンド・ボード（98/エプソン用）
●LITTLE-ORCHESTRA-LS
●ステレオ EMS ジョイスティック（定価¥20,000）
P&A超特価¥10,800
（送料・消費税込み¥11,639）



■NEC PC-9801DSセット 限定
●PC-9801DS/U2（定価¥358,000）
●CU-14FDシャープ モニター（定価¥ 74,800）
定価合計¥432,800
P&A特価 **¥195,000**



■JOYRITER（折り巧ぷりんた）
⊙FP-150FX
（PCケーブル、用紙付）
●熱転写 48ドット
●PC・FM・J-3100対応
定価¥59,800
P&A特価**¥35,000**

シャープ 単品・新品限定モニター チルトスタンド付
①CU-14FD（0.31㎜）
定価¥74,800
▶特価**¥38,000**
②CU-14KD（0.28㎜）
定価¥89,800（ノングレア）
▶特価**¥44,000**



■日本テクサ
⊙TR-NE40L
（Note用内蔵）
40MB、
定価¥34,800
P&A超特価¥27,500
●メニューソフト（アシスト）
特価¥6,500（別売）

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、M-2HD 10枚、（3.5×5枚）サービスしています。

※CU-14FD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用（PC-98 エプソン モニター）640×400ドット（4050文字）

注目!! 夏のボーナス一括払い手数料（金利）無料
（平成5年3月末／4月末／5月末／6月末のいずれかをご指定下さい。）

NEC PC-9801BX/BA 9821/Ae/As/Ap （送料¥2,000）



①PC-9801BX/U2+CU-14FD ……定価¥292,800▶特価**¥197,000**
②PC-9801BX/M2+CU-14FD ……定価¥306,800▶特価TEL下さい。
③PC-9801BA/U2+CU-14FD ……定価¥402,800▶特価**¥277,000**
④PC-9801BA/M2+CU-14FD ……定価¥416,800▶特価TEL下さい。
⑤PC-9821Ae/U2+CU-14FD ……定価¥432,800▶特価**¥298,000**
⑥PC-9821Ae/M2+CU-14FD ……定価¥446,800▶特価TEL下さい。
⑦PC-9821As/U2+CU-14FD ……定価¥522,800▶特価**¥362,000**
⑧PC-9821As/M2+CU-14FD ……定価¥536,800▶特価TEL下さい。
⑨PC-9821Ap/U2+CU-14FD ……定価¥624,800▶特価**¥437,000**
⑩PC-9821Ap/M2+CU-14FD ……定価¥638,800▶特価TEL下さい。
⑪PC-9801US+CU-14FD ……定価¥322,800▶特価**¥174,000**
⑫PC-9821 model S1 ……定価¥318,000▶特価**¥236,000**
⑬PC-9821 model S2 ……定価¥438,000▶特価**¥323,000**

EPSON PC-286/386/486シリーズ （送料¥2,000）

①PC-486GF2+CU-14FD ……定価¥422,800▶特価**¥222,000**
②PC-486GF3+CU-14FD ……定価¥447,800▶特価**¥235,000**
③PC-486GF5+CU-14FD ……定価¥422,800▶特価**¥222,000**
④PC-486GR2+CU-14FD ……定価¥532,800▶特価**¥323,000**
⑤PC-486GR3+CU-14FD ……定価¥557,800▶特価**¥338,000**
⑥PC-486GR5+CU-14FD ……定価¥532,800▶特価**¥323,000**
⑦PC-486P2+CU-14FD ……定価¥352,800▶特価**¥244,000**

●98シリーズ、エプソン シリーズのモニターを

①CU-14KD	（シャープ）(0.28)	…定価¥ 89,800に変更の場合¥	6,000
②XC-1498CII	（三菱）(0.28)	……定価¥107,000に変更の場合¥	8,000
③XC-98V3	（三菱）(0.28)	……定価¥128,000に変更の場合¥	26,000
④PC-KD1521	（NEC）(0.31)	……定価¥ 99,800に変更の場合¥	20,000
⑤PC-KD1511	（NEC）(0.28)	……定価¥118,000に変更の場合¥	38,000
⑥PC-KD1522	（NEC）	……定価¥ 99,800に変更の場合¥	32,000
⑦PC-KM151	（NEC）	……定価¥148,000に変更の場合¥	63,000
⑧PC-KM171	（NEC）	……定価¥258,000に変更の場合¥	133,000
⑨CMT-D14UDLS	（サンヨー）(0.28ハイレゾ)	定価¥118,000に変更の場合¥	29,000
⑩PD-14M	（山水）(0.28ハイレゾ)	定価¥108,000に変更の場合¥	31,500
⑪CR-5500	（エプソン）(0.28)	…定価¥168,000に変更の場合¥	51,000
⑫CZ-613D	（シャープ）(0.31、15″TVチューナー、スピーカー付)	……定価¥135,000に変更の場合¥	39,000

を加算して下さい。

APPLE-Computerシリーズ ●ディスケット5枚付（送料・消費税別）

LCII

●4MB/HD80（純正）…特価¥185,000
●4MB/HD100（ティアック）…特価¥187,000
●4MB/HD120（マクスター）…特価¥190,000
●4MB/HD200（マクスター）…特価¥214,000

IIVi

●4MB/HD100（国産）…特価¥335,000
●4MB/HD200（マクスター）…特価¥360,000
●4MB/HD240（国産）…特価¥379,000
●4MB/HD160（純正）…特価¥358,000
●5MB/HD80/CD-ROM 特価¥366,000

ClassicII

●4MB/HD80（純正）…特価¥166,000
●4MB/HD100（ティアック）…特価¥169,000
●4MB/HD120（マクスター）…特価¥172,000
●4MB/HD200（マクスター）…特価¥196,000

IIVx

●4MB/HD120（マクスター）…特価¥450,000
●4MB/HD240（国産）…特価¥518,000
●4MB/HD230（純正）…特価¥518,000
●5MB/HD160/CD-ROM 特価¥518,000

周辺機器 送料¥1,000（一部商品除く）・消費税別

CRT
①13″RGBディスプレイ（アップル）…特価¥ 68,000
②GVM-1411（ケーブル付）（SONY）…特価¥106,000
③MX17S（ケーブル付）（MAG）……特価¥215,000

PRT
①Style Writer（ケーブル付）（アップル）…特価¥ 67,000
②レーザープリンター4（ケーブル付）（スター）特価¥181,000
③LP2000LT（ローカルトーク付）（エプソン）…特価¥139,000
④Desk Writer 550C（YHP）……特価¥134,000

光磁気ディスク＆CD-ROMドライブ
①LMO-M300（KT付）（ロジテック）…特価¥172,000
②OPTiMAC（緑電子）……特価¥172,000
③GMD-128（キット付）（GNS）……特価¥165,000
④LCD-M500（ロジテック）……特価¥ 62,800

スキャナ＆モデム
①GT-8000+GT-80AsiFS（エプソン）…特価¥230,000
②JX-320M（SCSIIインターフェース・ソフト付）（シャープ）特価¥176,000
③MD24FB5V（ケーブル付）（オムロン）…特価¥ 25,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料¥1,000）



■エプソン AP-900PC（定価94,800）
●熱転写 48ドット、カラー
超特価¥39,000
（送料・消費税込み¥41,200）



バブルジェット
■BJ-330J（キヤノン）
（カートリッジ付）（定価¥208,000）
●ケーブル付
P&A特価¥99,000
（送料・消費税込み¥103,000）

Ⓐセット：PC-PR201/80LA（NEC）……定価¥275,000▶特価¥168,000
Ⓑセット：PC-PR201/63A（〃）……定価¥158,000▶特価¥ 93,000
Ⓒセット：PC-PR201/63（〃）……定価¥125,000▶特価¥ 73,000
Ⓓセット：PC-PR201/45L（〃）……定価¥ 95,000▶特価¥ 53,000
Ⓔセット：PC-PR101/TN103（NEC）……定価¥ 69,800▶特価¥ 47,500
Ⓕセット：PC-PR201/T180（〃）……定価¥145,000▶特価¥103,000
Ⓖセット：PC-PR101/T67（〃）……定価¥ 84,800▶特価¥ 55,000
Ⓗセット：PC-PR101/T103（〃）……定価¥ 99,800▶特価¥ 67,500
Ⓘセット：PC-PR101/T165（〃）……定価¥120,000▶特価¥ 81,500
Ⓙセット：PC-PR1000/4（〃）……定価¥188,000▶特価¥128,000
Ⓚセット：AP-700（エプソン）……定価¥ 79,800▶特価¥ 59,000
Ⓛセット：AP-300PC（エプソン）……定価¥ 59,000▶特価¥ 37,000
Ⓜセット：AP-1000PC（〃）……定価¥ 99,800▶特価¥ 65,000
Ⓝセット：VP-1047PC（〃）……定価¥ 99,800▶特価¥ 49,500
Ⓞセット：VP-2061PC（〃）……定価¥130,000▶特価¥ 72,000
Ⓟセット：HG-5130PC（〃）……定価¥228,000▶特価¥152,000
Ⓠセット：LP-2000（〃）……定価¥198,000▶特価¥125,000
Ⓡセット：JP-48CL（スター）……定価¥ 62,800▶特価¥ 42,000
Ⓢセット：JR-200CL（〃）……定価¥134,800▶特価¥ 59,000
Ⓣセット：JS-2001CL（〃）……定価¥128,000▶特価¥ 83,000
Ⓤセット：JJ-100（〃）……定価¥ 79,800▶特価¥ 45,000
Ⓥセット：M-1724α（ブラザー）……定価¥ 95,000▶特価¥ 49,500
Ⓦセット：M-1924P（〃）……定価¥148,000▶特価¥ 59,000
Ⓧセット：BJ-330J（キヤノン）（カートリッジ付）…定価¥208,000▶特価¥ 99,000
⊙セット：BJ-10V CUSTOM（〃）…定価¥ 69,800▶特価¥ 39,800
⊙セット：BJ-10V SELECT（〃）…定価¥ 79,800▶特価¥ 48,000
⊙セット：BJ-15V（カートリッジ付）……定価¥ 89,800▶特価¥ 61,000
⊙セット：LBP-A404E（EP-L・トナー付）……定価¥255,000▶特価¥149,000
⊙セット：LBP-B406E（EP-KII・トナー付）……定価¥424,000▶特価¥278,000
⊙セット：LBP-A304E（EP-B・トナー付）……定価¥634,000▶特価¥465,000
⊙セット：IO-735X（シャープ）……定価¥248,000▶特価¥152,000
⊙セット：HP DESK JET 500J（YHP）……定価¥ 98,000▶特価¥ 70,000
⊙セット：505J（〃）……定価¥ 99,800▶特価¥ 71,000
⊙セット：300J（〃）……定価¥ 74,800▶特価¥ 53,500
⊙セット：FP-110FN（JOYRITER）（PCケーブル付）定価¥ 49,800▶特価¥ 25,000

ラップトップ（ディスケット5枚サービス） （送料¥1,000）



NEC
①PC-9801NS/T……定価¥288,000▶特価¥175,000
②9801NS/T40……定価¥398,000▶特価¥235,000
③9801NS/T80……定価¥458,000▶特価¥269,000
④PC-9801NA……定価¥348,000▶特価¥255,000
⑤PC-9801NAC……定価¥498,000▶特価¥363,000
⑥PC-9801NS/L……定価¥288,000▶特価¥180,000
⑦9801NS/L40……定価¥398,000▶特価¥238,000
⑧PC-9801T model F51……定価¥850,000▶特価¥540,000



EPSON
①PC-386 NOTEAR……定価¥288,000▶特価¥180,000
②PC-386 NWR2……定価¥278,000▶特価¥165,000
③NWR1B……定価¥398,000▶特価¥262,000
④NWR1D……定価¥458,000▶特価¥303,000
⑤BOOK-L……定価¥378,000▶特価¥199,000
⑥PC-286 BOOK-STD……定価¥258,000▶特価¥173,000



富士通 FMR50 CARD
①FMR5011A/B……定価¥278,000▶特価¥198,000
②FMR50C16A/B……定価¥398,000▶特価¥286,000
③FMR-NBC2（FMR-CARD/E）…定価¥198,000▶特価¥138,000
④FMR-5NT/21……定価¥678,000▶特価¥470,000



DYNA BOOK
①J-3100SX001-VW……定価¥328,000▶特価¥230,000
②041-VW……定価¥428,000▶特価¥295,000
③001-W……定価¥278,000▶特価¥189,000
④021-W……定価¥348,000▶特価¥235,000
⑤041-P……定価¥438,000▶特価¥274,000
⑥041-B……定価¥338,000▶特価¥213,000

サウンドボード＆テンキー＆ジョイスティックインターフェース （送料¥500）

限定
Ⓐリトル・オーケストラノート（SNE）……定価¥33,800▶特価¥25,000
Ⓑリトル・オーケストラLS（SNE）……定価¥20,000▶特価¥10,800
Ⓒリトル・オーケストラSS（〃）……定価¥22,000▶特価¥11,800
Ⓓサウンド・オーケストラVS（SNE）……定価¥36,000▶特価¥18,500

Ⓔ PC-9801-26K（NEC）……定価¥25,000▶特価¥20,000
Ⓕ サウンド・オーケストラLS（SNE）……定価¥30,000▶特価¥15,500
Ⓖ リトル・オーケストラRS（SNE）……定価¥26,000▶特価¥14,000
Ⓗ サウンド・オーケストラノート（SNE）……定価¥43,800▶特価¥29,900
Ⓘ SOS2（ユーティリティソフト）（SNE）……定価¥12,000▶特価¥ 6,800
Ⓙ サウンド・MUSICIAN（SNE）……定価¥25,000▶特価¥11,500
Ⓚ リトル・MUSICIAN（SNE）……定価¥12,000▶特価¥ 5,500
Ⓛ GINGA-PRO（SNE）（テンキー）…定価¥50,000▶特価¥35,000
Ⓜ GINGA-KANA-PLUS（SNE）……定価¥25,000▶特価¥15,500
Ⓝ GINGA-10V（SNE）（テンキー）…定価¥18,000▶特価¥11,500
Ⓞ GINGA-10L（SNE）（〃）…定価¥16,000▶特価¥10,200
Ⓟ GINGA-10（SNE）（〃）…定価¥12,000▶特価¥ 7,800
Ⓠ JOY-98V（SNE）（ジョイスティック・インターフェース）…定価¥12,000▶特価¥ 7,800
Ⓡ JOY-98L（SNE）（ジョイスティック・インターフェース）…定価¥10,000▶特価¥ 6,500
Ⓢ サウンド・プランナー（SNE）（アンプ付スピーカー）…定価¥12,800▶特価¥ 9,200

●掲載の価格は1月上旬現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

秋葉原でおなじみのP&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

2/10〜3/9

●定休日 毎週水曜日
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

- お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
- 本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
- ビジネスソフト定価の15%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

■キャラベル
⊙AV-120HGS-P
(ディスクトップ用外付)
●120MB
定価￥138,000
P&A超特価¥46,000
(送料・消費税込み¥48,410)

■緑電子
⊙NOVA V-120
●120MB/15ms
定価￥105,000
P&A超特価¥58,000
(送料・消費税込み¥60,770)

■ジェフ
⊙GJ-200
●200MB/64K/15ms
定価￥135,000
P&A超特価¥65,000
(送料・消費税込み¥67,980)

■ティアック
●HD-201A
●200MB/17ms
●メニュー2付
定価￥148,000
P&A超特価¥68,000
(送料・消費税込み¥71,070)

テクサ

●STATION-120LBS	定価￥118,000	▶特価¥ 73,000
● 240LBS	定価￥158,000	▶特価¥113,000
●TR-NE40L	定価￥ 34,800	▶特価¥ 27,500
●TRUST-NE125(NS/E用)	定価￥118,000	▶特価¥ 58,000
●TR-NL40	定価￥ 68,000	▶特価¥ 44,000
● NL80	定価￥ 98,000	▶特価¥ 55,000
●TRUST-FA120	定価￥108,000	▶特価¥ 69,000
● FA240	定価￥148,000	▶特価¥ 98,000

緑電子

●V-100(NOVA)	定価￥ 95,000	▶特価¥ 56,000
● 120	定価￥105,000	▶特価¥ 58,000
● 200	定価￥125,000	▶特価¥ 81,000
●M-100E(マリーネ)	定価￥ 98,000	▶特価¥ 67,500
● 200E	定価￥128,000	▶特価¥ 88,000
●ビルN 40(NS/E用)	定価￥ 98,000	▶特価¥ 39,500
● N 80(〃)	定価￥108,000	▶特価¥ 50,500
● N120(〃)	定価￥128,000	▶特価¥ 65,000
●びると館(I/Fボード付)	定価￥ 49,800	▶特価¥ 37,500
●552N-BOX(N用インターフェース)	定価￥ 34,800	▶特価¥ 26,000
●TF-120(安心館)	定価￥ 69,800	▶特価¥ 52,500

ICM

●FT-100DB	定価￥ 98,000	▶特価¥ 62,000
● 120DB	定価￥118,000	▶特価¥ 75,000
● 170N-DB	定価￥148,000	▶特価¥ 86,000
● 180DB	定価￥158,000	▶特価¥ 92,000
● 240DB	定価￥188,000	▶特価¥109,000
●INTER-100FN-FB	定価￥118,000	▶特価¥ 72,500
● 120FE-FB	定価￥118,000	▶特価¥ 72,500
● 170FN-FB	定価￥148,000	▶特価¥ 86,000
● 180FE-FB	定価￥158,000	▶特価¥ 92,000
● 240F-FB	定価￥188,000	▶特価¥103,500
● 100G	定価￥ 98,000	▶特価¥ 66,000
● 120GE	定価￥118,000	▶特価¥ 75,000
● 180GE	定価￥158,000	▶特価¥ 92,000
●Pack-SE40	定価￥ 78,000	▶特価¥ 42,500
● SE80	定価￥ 88,000	▶特価¥ 51,500
● SE120	定価￥108,000	▶特価¥ 65,500
●Pack-PE40	定価￥ 78,000	▶特価¥ 45,500
● PE80	定価￥ 88,000	▶特価¥ 56,000

キャラベル

●AV-040NS(NS内蔵用)	定価￥ 88,000	▶特価¥ 60,500
● 080NS(〃)	定価￥ 98,000	▶特価¥ 67,500
● 125NS(〃)	定価￥118,000	▶特価¥ 81,500
● 200NS(〃)	定価￥158,000	▶特価¥109,000

ロジテック

●LHD-B120H	定価￥118,000	▶特価¥ 75,500
● 240H	定価￥168,000	▶特価¥104,000
●LHD-S100NP	定価￥ 99,800	▶特価¥ 62,000
● 120HP	定価￥109,800	▶特価¥ 71,500
● 240HP	定価￥149,800	▶特価¥ 95,800
●SHD-S100J	定価￥ 99,800	▶特価¥ 59,000
● 200J	定価￥148,000	▶特価¥ 84,500
●LHD-E100K(エプソンGシリーズ内蔵)	定価￥ 99,800	▶特価¥ 69,000
● E200K(〃)	定価￥138,000	▶特価¥ 95,500
●LHD-NS 80J	定価￥ 59,800	▶特価¥ 42,000
● NS130(98NOTE用)	定価￥118,000	▶特価¥ 54,500
● NS200	定価￥124,800	▶特価¥ 85,000
●LHD-EN40(AR/AE専用)	定価￥ 69,800	▶特価¥ 42,000
● EN80	定価￥ 89,800	▶特価¥ 54,500
● EN130	定価￥109,800	▶特価¥ 66,500

テクノジャパン

●PD-120EX	定価￥108,000	▶特価¥ 69,000
● 200EX	定価￥138,000	▶特価¥ 89,000
● 120SS	定価￥158,000	▶特価¥108,000
● 240SS	定価￥238,000	▶特価¥143,000

コンピュータリサーチ

●CRC-SC100D	定価￥108,000	▶特価¥ 55,000
● 130D	定価￥125,000	▶特価¥ 79,000

ティアック

●PH-80	定価￥108,000	▶特価¥ 42,000
● 130	定価￥128,000	▶特価¥ 52,000
●HD-121A	定価￥ 99,800	▶特価¥ 56,000
● 201A	定価￥148,000	▶特価¥ 68,000
●IF-55TN(NOTE用I/F)	定価￥ 30,000	▶特価¥ 24,000
●HD-1121	定価￥118,000	▶特価¥ 61,000
● 1201	定価￥168,000	▶特価¥115,000
● 1341	定価￥378,000	▶特価¥255,000

メルコ

●SDR-4000(シリコンディスク)		▶特価¥ 49,800
● 8000(〃)		▶特価¥ 63,800
● 20M(〃)		▶特価¥106,500
● 40M(〃)		▶特価¥178,000
● 80M(〃)		▶特価¥320,000
● 100M(〃)		▶特価¥390,000

I/Oデータ

●SDB- 8ML(シリコンディスク)		▶特価¥ 55,000
● 16ML(〃)		▶特価¥ 86,000
● 24ML(〃)		▶特価¥115,000
● 32ML(〃)		▶特価¥143,000
● 40ML(〃)		▶特価¥170,000

RAMディスク▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます (送料￥500)

■メルコ

●EMJ-1000S	特価¥	15,400
● 2000S	特価¥	19,200
● 4000S	特価¥	27,000
● 6000S	特価¥	34,800
● 8000S	特価¥	42,600
● 12MS	特価¥	57,800
● 16MS	特価¥	73,000
●RCD-2000S	特価¥	10,100
● 4000S	特価¥	20,200
● 6000S	特価¥	29,500
● 8000S	特価¥	38,500
● 16MS	特価¥	153,500
● 24MS	特価¥	230,000
●ENT-2000S	特価¥	10,100
● 6000S	特価¥	25,600
●EFA-4000S	特価¥	21,700
● 6000S	特価¥	30,300
● 8000S	特価¥	38,700
● 10MS	特価¥	47,000
● 12MS	特価¥	55,500
●EFS-4000S	特価¥	21,700
● 6000S	特価¥	30,300
● 8000S	特価¥	38,700
● 10MS	特価¥	47,000
● 12MS	特価¥	55,500
●ECS-4000S	特価¥	23,000
●EDX-2000S	特価¥	19,200
● 4000S	特価¥	28,000
● 8000S	特価¥	52,800
●EDA-4000S	特価¥	21,700
● 6000S	特価¥	30,300
● 8000S	特価¥	38,700
● 10MS	特価¥	47,000
● 12MS	特価¥	55,500
●EDS-4000S	特価¥	23,000
●EHR-4000S(H98用)	特価¥	27,000
● 6000S(〃)	特価¥	35,700
● 8000S(〃)	特価¥	44,300
● 10MS(〃)	特価¥	52,000
● 12MS(〃)	特価¥	62,000
●EHR-14MS(H98用)	特価¥	69,800
●MTA-4000L(T用)	特価¥	34,800
●MRS-4000L	特価¥	46,500
●MES-3000L(ES用)	特価¥	37,300
●XMC-2000S	特価¥	10,100
●XMB-1000S	特価¥	6,300
●MRC-3000S	特価¥	19,200
●MRL-4000S	特価¥	23,100
●ERB-4000S	特価¥	29,500
●XRB-1000S	特価¥	6,300
● 2000S	特価¥	10,100
● 4000S	特価¥	18,600
●EML-2000L(980ILAPTOP)	特価¥	30,900
● 4000L(〃)	特価¥	50,400

■I/Oデータ

●FA34- 4MS(FA)	特価¥	19,900
● 6MS(〃)	特価¥	27,700
● 8MS(〃)	特価¥	34,800
● 10MS(〃)	特価¥	43,300
● 12MS(〃)	特価¥	51,200
● 14MS(〃)	特価¥	59,000
●FS-34- 4MS(FS·FX)	特価¥	19,900
● 6MS(〃)	特価¥	27,700
● 8MS(〃)	特価¥	34,800
● 10MS(〃)	特価¥	43,300
● 12MS(〃)	特価¥	51,200
● 14MS(〃)	特価¥	59,000
●NT-34-2ML	特価¥	8,900
● 6ML	特価¥	22,700
●NA34-2M	特価¥	9,700
●NA34-4M	特価¥	17,000
●NA34-8M	特価¥	32,400
●PC34R-1M	特価¥	13,700
●PC34R-2M	特価¥	16,600
●PC34R-4M	特価¥	25,100
●PC34R-8M	特価¥	39,500
●PC34R-12M	特価¥	61,000
●PC34R-16M	特価¥	82,500
●EX34F-2ML	特価¥	14,400
●EX34F-4ML	特価¥	21,500
●EX34F-8ML	特価¥	36,000
●PIO-SB34-2ME	特価¥	20,600
●PIO-SB34-4ME	特価¥	32,000
●PIO-DA134- 4MS(DA用)	特価¥	19,900
● 6MS(〃)	特価¥	28,300
● 8MS(〃)	特価¥	36,800
● 10MS(〃)	特価¥	45,200
● 12MS(〃)	特価¥	53,600
●PIO-DS134-4MS	特価¥	19,900
●PIO-RX34-3MS	特価¥	17,300
●PIO-EX134S-2MS	特価¥	10,500
●PIO-EX134S-4MS	特価¥	19,400
●ML34-2M(9821)	特価¥	14,100
● -4M(〃)	特価¥	20,800
●98HSE- 4MS	特価¥	24,100
●98T34- 4ME(T用)	特価¥	32,200
●PIO-ES34- 3MB	特価¥	35,000
●EP-386M- 2M(386M)	特価¥	35,000
●EP-RB7D- 4MS(386·486)	特価¥	27,000
● 8MS(〃)	特価¥	41,900
●EP-RB7S- 4ME(〃)	特価¥	26,200
●EP-RB8-4MS(386P)	特価¥	27,000
●EP-SIM-2MS	特価¥	9,400
● 4MS	特価¥	17,300
●98NTII-2M	特価¥	9,800
●98NTII-4M	特価¥	19,600
●98NTII-8M	特価¥	37,700
●PIO-SIM61-2MS	特価¥	8,500
●EP-NTB-2MS	特価¥	10,500
● 4MS	特価¥	19,400
● 6MS	特価¥	29,200
● 8MS	特価¥	38,900
●IOS-PRO-NT	特価¥	4,500
●IOS-PRO	特価¥	4,500
●D.H.TOOL	特価¥	11,900

■GOLD98-4M (NOTE) 限定
特価¥13,800

■GOLD98-8M (NOTE) 限定
特価¥24,800

周辺機器コーナー (送料￥1,000)

■パワーアップ・キット(NEC/EPSON)●処理速度を1.5〜1.7倍にアップ。
①PK-CX486DE(I/O)…特価¥ 18,800 ⑥HSS-DL7(メルコ)…特価¥ 31,800
②PK-EP486D(I/O)…特価¥ 20,200 ⑦HSS-4S7D33(メルコ)特価¥ 43,000
③PK-X486SL(I/O)…特価¥ 28,000 ⑧HSS-4S7D25(メルコ)特価¥ 34,200
④PK-X486/875L(I/O)特価¥ 34,400 ⑨HSP-4SD33(メルコ)特価¥ 36,000
⑤HSP-DL(メルコ)…特価¥ 19,900 ⑩HSP-4SD25(メルコ)特価¥ 27,800

EPSON
●GT-1000
定価￥79,800
特価¥57,500

シャープ
●JX-100S
定価￥89,800
特価¥44,000

①PC-IN503G(NEC)	定価￥145,000	▶特価¥102,500
②PC-IN505 (NEC)	定価￥138,000	▶特価¥ 97,500
③ 506 (〃)	定価￥228,000	▶特価¥158,000
④ 502N(〃)	定価￥ 90,800	▶特価¥ 77,800
⑤GT-8000(エプソン)	定価￥298,000	▶特価¥213,000
⑥ 6000(〃)	定価￥178,000	▶特価¥121,000
⑦ 100V(〃)	定価￥ 44,800	▶特価¥ 31,300
⑧HS-40CLH+HS-BD(オムロン)	定価￥ 64,800	▶特価¥ 45,500
⑨HS-60FH+HS-BD(オムロン)	定価￥ 64,800	▶特価¥ 45,500
⑩HS-20G-BD(オムロン)	定価￥ 39,800	▶特価¥ 27,800
⑪HS- 7RII(オムロン)	定価￥ 39,800	▶特価¥ 27,800
⑫ 10RII(〃)	定価￥ 49,800	▶特価¥ 34,800
⑬HS-10R AQUEL(オムロン)	定価￥ 54,800	▶特価¥ 37,800
⑭JX-100S(シャープ)	定価￥ 89,800	▶特価¥ 44,000
⑮ 220 (〃)	定価￥145,000	▶特価¥104,000
⑯IO-735X(シャープ)	定価￥248,000	▶特価¥152,000
⑰COMSTARZ CLuB24/5(NEC)	定価￥ 39,800	▶特価¥ 26,000
⑱スケッチメイト(ローランド)	定価￥ 69,800	▶特価¥ 52,500
⑲PV-M24V5(AIWA)	定価￥ 36,800	▶特価¥ 25,500
⑳PV-A24V5(〃)	定価￥ 39,800	▶特価¥ 25,500
㉑MD-24F85V (オムロン)	定価￥ 39,800	▶特価¥ 23,500
㉒ 24FB10V(〃)	定価￥ 36,800	▶特価¥ 25,500
㉓ 96FS5V (〃)	定価￥198,000	▶特価¥137,000
㉔ 24FN5V (〃)	定価￥ 36,800	▶特価¥ 25,500
㉕ 24FP5V (〃)	定価￥ 36,800	▶特価¥ 24,900
㉖DXY-1200(ローランド)	定価￥158,000	▶特価¥119,000
㉗ 1300(〃)	定価￥228,000	▶特価¥172,000
●ミュージ郎(ローランド)	定価￥158,000	▶特価¥123,000
●ミュージ郎500	定価￥145,000	▶特価¥123,000
●ミュージ郎300	定価￥ 88,000	▶特価¥ 74,500
●ミュージ郎Jr(NOTE) (ローランド)	定価￥ 98,000	▶特価¥ 77,500
● (BOARD)(〃)	定価￥ 59,800	▶特価¥ 49,000
●SFC-20(メガソフト)(FAXアダプター)	定価￥ 98,000	▶特価¥ 75,500
● 07(〃)(〃)	定価￥ 58,000	▶特価¥ 44,900
● 25(〃)(〃)	定価￥ 89,800	▶特価¥ 70,000
●HALFAX960 (HAL研)(FAXアダプター)	定価￥ 78,000	▶特価¥ 61,000
●HALFAX960EX(〃)(〃)	定価￥ 98,000	▶特価¥ 76,000
●JP400N(ペン型マウス/マウスパット入り)		▶特価¥ 4,800

外付FDD 98NOTE接続OK=C·リサーチのみ￥3,000加算(NOTE専用ケーブル) (送料￥1,000)

■CRC-FD5SS(C·リサーチ 5×1) 定価￥38,800▶特価¥22,000

●CRC-FD3.5SS (3.5″×1)	(C·リサーチ)	定価￥23,800▶特価¥13,900
● FD3.5WS(3.5″×2)	(〃)	定価￥43,800▶特価¥24,800
● FD3.5SH (3.5″×1自動)	(〃)	定価￥33,800▶特価¥19,300
● FD3.5WH(3.5″×2自動)	(〃)	定価￥53,800▶特価¥30,500
● FD5SS (5″ ×1)	(〃)	定価￥38,800▶特価¥22,000
● FD5WS (5″ ×2)	(〃)	定価￥58,800▶特価¥33,500
● FD5SH (5″ ×1自動)	(〃)	定価￥43,800▶特価¥24,800
● FD5WH (5″ ×2自動)	(〃)	定価￥65,800▶特価¥37,000
●LFD-382F2(3.5″×2自動)(ロジック)		定価￥59,000▶特価¥40,500
● 381F2(3.5″×1自動)(ロジック)		定価￥39,000▶特価¥27,000
●SFD-32(3.5″×2)(ロジック)		定価￥49,800▶特価¥34,500
● 31(3.5″×1)(ロジック)		定価￥29,800▶特価¥18,500
●FD-311NS(3.5″×1ソフト切換)(ミックジャパン)		定価￥23,800▶特価¥15,800
● 312NS(3.5″×2ソフト切換)(ミックジャパン)		定価￥43,800▶特価¥24,000
●AD-F50W (5″×2) (アルファデータ)		定価￥49,800▶特価¥34,800
● F50WA(5″×2自動)(〃)		定価￥59,800▶特価¥38,000
●FDC-311 (3.5″×1) (タクサンシステム)		定価￥26,800▶特価¥14,200
● 312 (3.5″×2) (〃)		定価￥46,800▶特価¥25,000
● 311A(3.5″×1自動)(〃)		定価￥36,800▶特価¥19,900
● 312A(3.5″×2自動)(〃)		定価￥56,800▶特価¥29,800

数値データプロセッサー(インテル) (送料￥1,000)

①JBOX8087	定価￥ 19,000	▶特価¥13,500
②JBOX8087-1	定価￥ 36,000	▶特価¥15,800
③JBOX8087-2	定価￥ 27,200	▶特価¥18,300
④JBOX80287-XL	定価￥ 24,800	▶特価¥17,800
⑤JBOX387DX-33	定価￥ 72,000	▶特価¥22,000
⑥JBOX387SX-16	定価￥ 37,000	▶特価¥17,700
⑦JBOX387SX-20	定価￥ 40,000	▶特価¥19,000
⑧JBOX487SX-20	定価￥120,000	▶特価¥78,000
⑨JBOX-ODP486SX-20	定価￥ 82,000	▶特価¥58,500
⑩JBOX-ODP486SX-25	定価￥109,000	▶特価¥78,000

P&A特選パソコンラック

①3段¥8,900 (消費税込み ¥9,167)
●1230(H)×600(D)×650(W)

②4段¥9,900 (消費税込み ¥10,197)
●1250(H)×700(D)×640(W)

③5段¥12,500 (消費税込み ¥12,875)
●1310(H)×700(D)×640(W)

全機種=移動自由(キャスター付)●コードクランプ付(4段/5段)
※5段のみ=電源コード付(2.5m)(2P)キーボード収納可能

OAチェアー

¥11,500 (消費税込み ¥11,845)

¥19,800 (消費税込み ¥20,394)

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0



P&A 株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間: AM10:00〜PM7:00 日・祭: AM10:00〜PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX. 03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

モデム

富士通 ■FMMD-311G（定価￥35,800）▶特価¥24,800（送料・消費税込み¥26,574）
AIWA ■PV-M24V5（定価￥36,800）▶特価¥25,700（送料・消費税込み¥27,501）
オムロン ■MD-24FB5V（定価￥39,800）▶特価¥23,500（送料・消費税込み¥25,235）

ズバリご奉仕 SHARP

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサ
最高の保証システム
①業界最長の新品パソコン5年保証（※モニター・プリンター3年間保証／※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証／／）
③永久買取保証
④初期不良交換（※新品商品に
⑤配達日の指定
⑥夜間配達も（※PM6:00～PM8:00

注目!! 夏のボーナス一括払い手数料（金利）無料（平成5年3月末／4月末／5月末／6月末のいずれかをご指定下さい。）

X68000 Compact XVI／XVI

送料￥3,000、消費税別（クレジット表：送料、消費税込み）

Compact XVI	XVI	XVI-HD	※本体、モニターの組合せも超特価中 TEL下さい。
①●CZ-674C-H（本体） ●CZ-608D-H（モニター） ●CZ-6FD5（5" FDD） 定価¥492,600 P&A超特価¥285,000 12回 26,000 24回 13,700 36回 9,500 48回 7,400	①●CZ-634C-TN（本体） ○CZ-608D-H（モニター） 定価¥462,800 P&A超特価¥278,000 12回 24,600 24回 13,000 36回 9,000 48回 7,100	①●CZ-644C-TN（本体） ○CZ-608D-H（モニター） 定価¥612,800 P&A超特価¥389,000 12回 34,400 24回 18,200 36回 12,600 48回 9,900	左記セットでお買い上げの方にもれなくプレゼント／ ①ディスケット10枚、ゲームソフト1ヶはもちろん、さらにその上、人気の ㋑オーバーテイク（￥9,800）㋺ロードス島戦記II（￥9,800） ㋩三国志III（￥14,800）㋥デスブレイド（￥9,800） ㋭エトワールプリンセス（￥9,800） の中のいずれか1本をプレゼント／／
上記のモニターをCZ-614Dに変更	上記のモニターをCZ-614Dに変更	上記のモニターをCZ-614Dに変更	
②●CZ-674C-H（本体） ●CZ-614D-TN（モニター） ●CZ-6CR1（RGBケーブル） ●CZ-6CT1（TVコントロール） ●CZ-6FD5（5" FDD） 定価¥542,800 P&A超特価¥318,000 12回 29,000 24回 15,300 36回 10,600 48回 8,300	②●CZ-634C-TN（本体） ○CZ-614D-TN（モニター） 定価¥503,000 P&A超特価¥299,000 12回 26,500 24回 14,000 36回 9,700 48回 7,600	②●CZ-644C-TN（本体） ○CZ-614D-TN（モニター） 定価¥653,000 P&A超特価¥415,000 12回 36,700 24回 19,400 36回 13,400 48回 10,500	左記①のモニターを ①CZ-606D（定価￥ 79,800）に変更の場合￥ 9,000（マイナス） ②CZ-607D（定価￥ 99,800）に変更の場合￥ 3,000 ③CU-21HD（定価￥148,000）に変更の場合￥33,000 を加算して下さい。

X68000シリーズ～P&Aスペシャルセット （送料￥2,000・消費税別）

SUPER-HD ★ハードディスク81MB搭載／／ ※ディスケット10枚・ゲームソフト1ケ プレゼント

Ⓐセット：■CZ-623C-TN（単品）……定価￥498,000▶特価¥178,000
Ⓑセット：■CZ-623C-TN＋CZ-606D……定価￥577,800▶特価¥233,000
Ⓒセット：■CZ-623C-TN＋CZ-608D……定価￥592,800▶特価¥246,000
Ⓓセット：■CZ-623C-TN＋CZ-607D……定価￥597,800▶特価¥248,000
Ⓔセット：■CZ-623C-TN＋CZ-614D……定価￥633,000▶特価¥268,000
Ⓕセット：■CZ-623C-TN＋CU-21HD……定価￥646,000▶特価¥278,000

PRO-II P&A特選セット **限定** ※ディスケット10枚・ゲームソフト1ケ プレゼント

Ⓐセット：■CZ-653C（単品）……定価￥285,000▶特価¥129,000
Ⓑセット：■CZ-653C＋CZ-606D……定価￥364,800▶特価¥186,000
Ⓒセット：■CZ-653C＋CZ-604D……定価￥379,800▶特価¥188,000
Ⓓセット：■CZ-653C＋CZ-608D……定価￥379,800▶特価¥198,000
Ⓔセット：■CZ-653C＋CZ-607D……定価￥384,800▶特価¥200,000
Ⓕセット：■CZ-653C＋CZ-614D……定価￥420,000▶特価¥220,000
Ⓖセット：■CZ-653C＋CU-21HD……定価￥433,000▶特価¥230,000

FDD（5インチ×2基）
■CZ-6FD5
（シャープ）（定価¥99,800）
P&A超特価
TEL下さい／／

プリンター（ケーブル／用紙付）（送料￥1000 消費税別）

■CZ-8PC5-BK
定価￥96,800
▶特価¥68,500

■CZ-8PK10
定価￥97,800
▶特価¥71,000

カラーイメージ ジェット
■IO-735X-B
定価￥248,000
特価¥152,000
（送料・消費税込み￥157,590）

X68000メモリボード

①SH-6BE1-1M（600C専用）（I/Oデータ）定価￥25,000
（送料・消費税込み￥18,952）……特価¥17,900
②1MB増設RAMボード（ACE/PRO/PRO II用）定価￥25,000
（送料・消費税込み￥16,892）……特価¥15,900
③2MB増設RAMボード（拡張スロット用）定価￥50,000
（送料・消費税込み￥33,166）……特価¥31,700
④4MB増設RAMボード（拡張スロット用）定価￥88,000
（送料・消費税込み￥57,371）……特価¥55,200

X68000専用ハードディスク（外付） （送料￥1,000消費税別）

■ロジテック
⊙LHD-FM100E
●100M
●19ms
定価￥99,800
▶超特価TEL下さい。

■ロジテック
⊙LHD-FM200E
●200M
●17ms
定価￥138,000
▶超特価TEL下さい。

■システムサコム
⊙HD-J130
●130M
●20ms、富士通、純正ドライブ使用
定価￥148,000
▶特価¥59,500

■ジェフ
⊙GF-240
●240M
●16ms
定価￥148,000
▶特価¥95,000

《増設メモリー&数値演算プロセッサ》計測技研

①PRKII-02(2M)…定価￥ 55,000▶特価¥ 39,800
②PRKII-04(4M)…定価￥ 90,000▶特価¥ 67,000
③PRKII-06(6M)…定価￥125,000▶特価¥ 92,500
④PRKII-08(8M)…定価￥160,000▶特価¥119,000
⑤PRKII-12(2M)…定価￥ 85,000▶特価¥ 63,000
⑥PRKII-14(4M)…定価￥120,000▶特価¥ 89,500
⑦PRKII-16(6M)…定価￥155,000▶特価¥114,500
⑧PRKII-18(8M)…定価￥190,000▶特価¥141,000
⑨MC-68881RC……定価￥ 38,000▶特価¥ 27,000

周辺機器コーナー （送料￥500・消費税別）

①CZ-8NS1	定価￥188,000	特価¥133,000	⑳CZ-6BU1	定価￥ 39,800	特価¥ 28,500
②CZ-6VT1	定価￥ 69,800	特価¥ 49,500	㉑CZ-6PV1	定価￥198,000	特価¥142,000
③CZ-6TU	定価￥ 33,100	特価¥ 23,900	㉒CZ-6BS1	定価￥ 29,800	特価¥ 21,500
④BF-68PRO	定価￥ 19,800	特価¥ 14,400	㉓CZ-8NJ2	定価￥ 23,800	特価¥ 17,500
⑤CZ-8NM3	定価￥ 9,800	特価¥ 7,200	㉔CZ-6BL2	定価￥298,000	特価¥214,000
⑥CZ-8NT1	定価￥ 13,800	特価¥ 10,000	㉕JX-100S	定価￥ 89,800	特価¥ 44,000
⑦CZ-6BE2A	定価￥ 59,800	特価¥ 42,800	㉖JX-220X	定価￥168,000	特価¥121,000
⑧CZ-6BE2B	定価￥ 54,800	特価¥ 39,300	㉗IO-735XB	定価￥248,000	特価¥152,000
⑨CZ-6BE2D	定価￥ 54,800	特価¥ 39,300	㉘LC-10CIH	定価￥598,000	特価¥459,000
⑩CZ-6BF1	定価￥ 49,800	特価¥ 35,800	㉙CZ-6CSI（674C用）	定価￥ 12,000	特価¥ 8,900
⑪CZ-6BP1	定価￥ 79,800	特価¥ 57,000	㉚CZ-6CR1（RGBケーブル）	定価￥ 4,500	特価¥ 3,600
⑫CZ-6BM1	定価￥ 26,800	特価¥ 19,300	㉛CZ-6CT1（TVコントロール）	定価￥ 5,500	特価¥ 4,400
⑬AN-S100	定価￥ 36,600	特価¥ 26,300	㉜CZ-6BP2	定価￥ 45,800	特価¥ 33,300
⑭CZ-6SD2A	定価￥ 44,800	特価¥ 32,500			
⑮CZ-6BN1	定価￥ 29,800	特価¥ 21,500			
⑯CZ-6BV1	定価￥ 21,000	特価¥ 15,200			
⑰CZ-6BC1	定価￥ 79,800	特価¥ 57,000			
⑱CZ-6BG1	定価￥ 59,800	特価¥ 43,000			

■SX-68M II（MIDI）（サコム）
定価￥19,800（送料・消費税込み￥14,420）
特価¥13,500

■CZ-68HA
●674C用内蔵HD80M
特価¥95,000 TEL下さい。

X68000用ソフトコーナー （送料1ヶ～5ヶまで￥500・消費税別）

◆Z's STAFF PRO68 Ver3.0（ツアイト）	定価￥58,000	特価¥37,500
◆Z's TRIPHONY デジタルクラフト（ツアイト）	定価￥39,800	特価¥27,000
◆テラッツォ（ハミングバード）	定価￥19,400	特価¥13,500
◆マジックパレット（ミュージカルプラン）	定価￥19,800	特価¥14,200
◆たーみのる2（SPS）	定価￥17,800	特価¥13,000
◆Mu-1 Super	定価￥39,800	特価¥28,500
◆CMA68K（シティソフト）	定価￥29,800	特価¥21,800
◆サイクロンEXPRESSα68	定価￥98,000	特価¥69,000
◆C-TRACE68 Ver3.0（キャスト）	定価￥98,000	特価¥68,500
◆G68K Ver.2 PRO	定価￥22,000	特価¥17,300
◆C&Professional Pack V3.2（マイクロウェアジャパン）	定価￥80,000	特価¥57,800
◆ウエツドペイント1～3（ウエーブトレイン）〔各〕	定価￥15,000	特価¥11,500
◆マチエール（サンワード）	定価￥39,800	特価¥28,800
◆Windex PRO68（JEL）	定価￥28,000	特価¥20,500
◆CZ-213MSD MUSIC PRO68K	定価￥18,000	特価¥13,200
◆CZ-214MSD SOUND PRO68K	定価￥15,800	特価¥11,300
◆CZ-215MSD Sampling PRO68K	定価￥17,800	特価¥12,500
◆CZ-220BSD DATA PRO68K	定価￥58,000	特価¥40,000
◆CZ-224LSD The 福袋 Ver2.0	定価￥ 9,900	特価¥ 7,400
◆CZ-225BSD Multiword Ver1.1	定価￥32,000	特価¥23,000
◆CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K	定価￥19,800	特価¥15,000
◆CZ-247MSD MUSIC PRO68K（MIDI）	定価￥28,800	特価¥19,500
◆CZ-249GSD CANVAS PRO68K	定価￥29,800	特価¥22,000
◆CZ-251BSD Hyper word	定価￥39,800	特価¥29,400
◆CZ-253BSD CARD PRO68K Ver2.0	定価￥29,800	特価¥22,700
◆CZ-257BSD Communication PRO68K Ver2	定価￥19,800	特価¥16,500
◆CZ-258BSD Telephon PRO68K	定価￥21,800	特価¥16,900
◆CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver2.0	定価￥28,800	特価¥21,200
◆CZ-263GWD Easypaint SX-68K	定価￥12,800	特価¥ 9,800
◆CZ-265HSD New PrintShop Ver2.0	定価￥18,000	特価¥15,400
◆CZ-266BSD PressConductor PRO68K	定価￥28,800	特価¥22,000
◆CZ-267BSD CHART PRO68K	定価￥38,000	特価¥29,800
◆CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver2.4	定価￥35,800	特価¥25,600
◆CZ-285SSD C-Compiler PRO68K Ver2.1	定価￥44,800	特価¥32,500
◆CZ-286BSD BUSINESS PRO68K Popular	定価￥28,000	特価¥20,500
◆CZ-287SS SX-WINDOW Ver2.0	定価￥12,800	特価¥ 9,800

★ゲームソフト25%OFF／（一部ソフト除く）

ソフト・コーナー （送料・消費税別）送料1ヶ～10ヶまで￥700

■知子の情報 Ver.4
定価￥28,000
大特価¥18,500

■アートマスター・コア
限定 定価￥18,000
大特価¥11,600

■データベースDON
定価￥32,000
特価¥15,000

■一太郎 Ver.5
定価￥68,000
特価¥44,000

■Ami Pro
定価￥58,000
特価¥37,300

〈ワープロ〉
●一太郎 Ver.4.3……定価¥ 58,000▶特価¥ 38,000
●一太郎 dash……定価¥ 39,000▶特価¥ 24,800
●テラV……定価¥ 24,000▶特価¥ 21,500
●ARUGA(P-1 EXE Ver. 2.3)……定価¥ 58,000▶特価¥ 36,500
●ARUGA-Spiritu Ver.2.3……定価¥ 38,000▶特価¥ 25,000
●松 Ver.6……定価¥ 58,000▶特価¥ 35,400
●MS Word for Windows……定価¥ 58,000▶特価¥ 36,600
●Z's WORD JG Ver. 3.0……定価¥ 58,000▶特価¥ 41,500
●直子の代筆 Ver. 4……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,500
●アシストレター……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●遊名人 Ver. 5……定価¥ 36,000▶特価¥ 24,000
●遊名人 Pro Ver. 5.5……定価¥ 75,000▶特価¥ 47,800
●毛筆わーぷろ Sr. 4.0……定価¥ 75,000▶特価¥ 51,500
●毛筆わーぷろ Jr. 4.0……定価¥ 33,000▶特価¥ 23,000
●カワード……定価¥ 25,800▶特価¥ 17,500

〈データベース〉
●桐 Ver. 4……定価¥ 98,000▶特価¥ 61,500
●ASKA Ver. 3……定価¥ 32,000▶特価¥ 22,800
●ナイル……定価¥ 95,000▶特価¥ 62,700
●d-Base IV1.1 J……定価¥198,000▶特価¥142,000
●F1 DATABOX……定価¥ 32,000▶特価¥ 22,800
●DB Pro（限定）……定価¥ 56,000▶特価¥ 36,000
●The CARD3+……定価¥ 48,000▶特価¥ 34,500
●dBXL Ver. 1.5……定価¥ 69,800▶特価¥ 53,800
●QUICKSILVER Ver. 1.4 J……定価¥198,000▶特価¥152,000
●PARADOX3.5……定価¥ 97,000▶特価¥ 69,500
●Let's アイリス4……定価¥ 58,000▶特価¥ 38,000
●パワーベース……定価¥ 19,400▶特価¥ 13,800
●アシストカード……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●知子の情報 Ver. 4……定価¥ 28,000▶特価¥ 18,500

〈表計算〉
●Lotus 123 R2.3J……定価¥ 98,000▶特価¥ 59,800
●123 NOTE BOOK……定価¥ 38,000▶特価¥ 25,000
●Microsoft Excel……定価¥ 98,000▶特価¥ 61,000
●Cubic CALC……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500
●アシストカルクPro……定価¥ 12,500▶特価¥ 8,300
●1-2-3 for Windows……定価¥ 98,000▶特価¥ 63,000
●アシストカルク……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500

〈グラフィック〉
●Z's STAFF Kid98……定価¥ 28,000▶特価¥ 19,500
●アートマスター・コア（限定）……定価¥ 18,000▶特価¥ 11,600
●花子 Ver. 2……定価¥ 58,000▶特価¥ 39,000
●CANDY 4……定価¥ 58,000▶特価¥ 39,800
●3-D PERS……定価¥ 80,000▶特価¥ 57,200
●アシストアート……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●アシストアートペイントマスター……定価¥ 15,000▶特価¥ 10,000
●マルチペイント……定価¥ 14,800▶特価¥ 10,800

〈通信〉
●まいとーく Ver. 2.1……定価¥ 28,000▶特価¥ 17,800
●CCT98III……定価¥ 20,000▶特価¥ 15,000
●ACCSESS MATE 3……定価¥ 19,800▶特価¥ 15,500
●LET's TALKかたろう……定価¥ 38,000▶特価¥ 26,000
●アシストコール……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●Bee TERM……定価¥ 18,000▶特価¥ 11,000

〈OS・言語〉
●MS-DOS 3.3D 基本機能セット……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,900
●MS-DOS 3.3D 拡張機能セット……定価¥ 8,200▶特価¥ 6,600
●MS-DOS Ver. 5.0A 基本機能セット定価¥ 9,800▶特価¥ 6,900
●MS-DOS Ver. 5.0A 拡張機能セット定価¥ 8,200▶特価¥ 6,600
●MS-WINDOWS 3.0A……定価¥ 25,000▶特価¥ 18,500
●Quick C……定価¥ 20,000▶特価¥ 12,800
●Quick BASIC……定価¥ 20,000▶特価¥ 12,800
●True BASIC……定価¥ 18,000▶特価¥ 11,700
●TURBO C++2nd Edition……定価¥ 20,000▶特価¥ 14,300

〈エディター・ユーティリティ〉
●MIFES 98……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,500
●章子の書斎……定価¥ 16,000▶特価¥ 11,000
●ノートユーティリティズ……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,500
●Disk X II……定価¥ 12,800▶特価¥ 9,600
●Norton Back up……定価¥ 28,000▶特価¥ 20,500
●VZエディター……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,800
●バストラダムス98……定価¥ 28,000▶特価¥ 21,800
●エコロジーII……定価¥ 28,000▶特価¥ 21,800
●オーシャングラフII……定価¥ 22,000▶特価¥ 17,000
●全銘ハードディスク救 Ver. 2.5……定価¥ 18,000▶特価¥ 11,000

ート》
8ヶ月
ていただきます。)
ン(土曜・日曜・祭日もOK!!)
一部地域は除きます。)

便利でお得な支払い
①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利!!
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!
（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

FUJITSU

■拡張RAM＝メルコ &I/Oデータ
①FJ-SIM-2MS(I/Oデータ)¥10,000 ▶特価¥ 7,900
②FJ-SIM-4MS(〃)¥20,000 ▶特価¥15,700
③FJ-SIM-8MS(〃)¥40,000 ▶特価¥31,500
④XMT-2000S(メルコ) ¥ 9,800 ▶特価¥ 7,100
⑤XMT-4000S(〃)¥19,800 ▶特価¥14,300
⑥XMT-8000S(〃)¥39,800 ▶特価¥28,700

注目!! 全国どこでも出張サービス!! 修理全て、お客様のご自宅にうかがいます。

富士通 電脳最前線 ハイパーステーション



FM TOWNSII モデルHR

- FM TOWNSII モデルHR20(本体)……定価¥328,000
- FMT-DP533(カラーモニター)……定価¥ 69,800
- FMT-KB107/207(キーボード)……定価¥ 30,000

合計定価¥427,800
P&A特価!! TEL下さい。

A FM-TOWNSII モデルHR200
FMT-DP533＋FMT-KB107/207
定価¥567,800 ▶特価TEL下さい。
B FM-TOWNSII モデルHR100
FMT-DP533＋FMT-KB107/207
定価¥507,800 ▶特価TEL下さい。



FM TOWNSII モデルUG

- FM TOWNSII モデルUG20(本体) 定価¥268,000
- FMT-KB101A/202A(キーボード) 定価¥ 10,000

合計定価¥278,000
P&A特価!! TEL下さい。

C FM TOWNSII モデルUG80＋FMT-KB101A/202A
定価¥348,000……▶特価TEL下さい。
D FM TOWNSII モデルUG40＋FMT-KB101A/202A
定価¥328,000……▶特価TEL下さい。
E FM TOWNSII モデルUG10＋FMT-KB101A/202A
定価¥248,000……▶特価TEL下さい。



FM TOWNSII モデルHG

- FM TOWNSII モデルHG 20(本体)……定価¥303,000
- FMT-DP533(カラーモニター)……定価¥ 69,800
- FMT-KB107/207(キーボード)……定価¥ 30,000

合計定価¥402,800
P&A特価!! TEL下さい。

F FM-TOWNSII モデルHG100
＋FMT-DP533＋FMT-KB107/207
定価¥482,800 ▶特価TEL下さい。
G FM-TOWNSII モデルHG40
＋FMT-DP533＋FMT-KB107/207
定価¥452,800 ▶特価TEL下さい。

▶FM-TOWNSII セットを、お買い上げの方にもれなくプレゼント!
(イ)「レミングス」(¥7,800)
(ロ)「スーパーリアル麻雀PII&PIII」(¥11,800)
(ハ)「レインボーアイランドEXTRA」(¥8,800)
(ニ)「アフターバーナIII」(¥10,800)
の中のいずれか2本プレゼント
●ディスケット 5枚
さらに(プラス)●富士通オリジナルテレフォンカードをプレゼントします。

FM TOWNSシリーズのモニター変更
①FM-DP5351(0.38㎜トリニトロン管¥89,800)に変更の場合¥13,000を加算して下さい。
②FM-DP5361(0.26㎜トリニトロン管¥138,000)に変更の場合¥44,000を加算して下さい。

注目!! FMTOWNS 下取り 買取り
※TOWNS(旧モデル)から、グレードアップキャンペーンセール中

■拡張RAM(ハイパー)(富士通製メモリ使用)



①HM-V02T 定価¥24,800
特価¥7,300
(送料・消費税込み¥8,034)

②HM-V04T 定価¥49,500
特価¥14,400
(送料・消費税込み¥15,347)

注目!! 夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料
(平成5年3月末/4月末/5月末/6月末のいずれかをご指定下さい。)

今だからこそ実用本位で選ぶ限定セット
★機能がかわらない前タイプのディスプレイをセット

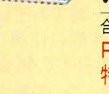
FM TOWNSII モデルHR20

- FM TOWNSII モデルHR20(本体) 定価¥328,000
- FMT-DP535(0.38%トリニトロン管) 定価¥ 89,800
- FMT-KB107/207……定価¥ 30,000
- HM-V04T(4M、RAM、ハイパー) 定価¥ 49,500

合計定価¥497,300(送料・消費税別)
P&A特価 **¥332,000**
注目!! 限定20台

ズバリ超お買得CXセット

FM TOWNSII モデルCX20



- FM TOWNSII モデルCX20……定価¥333,000
- FMT-DP535……定価¥ 89,800
- FMT-KB107 207……定価¥ 30,000
- LHD-FM200E(HDD・ロシテック) 定価¥138,000
- ディスケット
- 富士通オリジナルテレカ

合計定価¥590,800(送料・消費税別)
P&A特価 **¥342,000**

ズバリセットコーナーはゲーム2本プレゼントは付いておりません

FM-TOWNS専用ハードディスク(外付) (送料¥1000消費税別)



■ロジテック
⊙LHD-FM100E
●100M ●19ms
定価¥99,800
▶超特価TEL下さい。

■システムサコム
⊙HD-J130
●130M ●20ms、富士通、純正ドライブ使用
定価¥148,000
▶特価¥59,500

■ロジテック
⊙LHD-FM200E
●200M ●17ms
定価¥138,000
▶超特価TEL下さい。

■ジェフ
⊙GF-240
●240M ●16ms
定価¥148,000
▶特価¥95,000

モデム

富士通■FMMD-311G(定価¥35,800) ▶特価¥24,800 (送料・消費税込み¥26,574)
AIWA■PV-M24V5(定価¥36,800) ▶特価¥25,700 (送料・消費税込み¥27,501)
オムロン■MD-24FB5V(定価¥39,800) ▶特価¥23,500 (送料・消費税込み¥25,235)

プリンターセット(ケーブル・用紙付) (送料¥1,000、消費税別)



■JOYRITER
⊙FP-150FX(48ドット)
定価¥59,800
特価¥38,500(送、消費税込¥40,685)
⊙FP-110FN(24ドット)
定価¥49,800
特価¥28,500(送、消費税込¥30,385)

- PR-B400……定価¥ 98,000▶特価¥69,500
- PR-A600……定価¥148,000▶特価¥95,000
- PR-35T……定価¥ 98,000▶特価¥59,000
- FMPR-353GII……定価¥ 98,000▶特価¥69,500
- FMPR-204B……定価¥ 80,000▶特価¥41,000
- FMJP-101G……定価¥ 79,800▶特価¥57,000

周辺機器コーナー (送料¥1,000、消費税別)



■PRINT-BOYII
定価¥29,800
特価¥22,000
(送料・消費税込み¥23,175)

■PRINT-BOY
PB-01T(定価¥24,800)
特価¥9,900
(送料・消費税込み¥10,712)



■外付FD
●SD-05R
(システム サコム5")
●ケーブル付
定価¥60,000
特価¥47,500
(送料・消費税込み¥49,955)

- A AMT-351/352(数値演算)……定価¥120,000▶特価¥ 90,000
- B FMT-401/402(MIDIカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 26,200
- C FMT-411(ビデオカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 26,200
- D FMT-412A(ビデオカードII)……定価¥ 40,000▶特価¥ 28,800
- E FMT-SP101(アンプスピーカー)……定価¥ 29,800▶特価¥ 29,800
- F FMT-611(拡張ユニット)……定価¥ 39,800▶特価¥ 29,800
- G FMT-TU101(TVチューナー)……定価¥ 39,800▶特価¥ 28,600
- H FMT-121(SCSIカード)……定価¥ 30,000▶特価¥ 22,500
- I FMT-MO103(マウス)……定価¥ 7,800▶特価¥ 5,900
- J FMSC-201G(スキャナー)……定価¥ 89,800▶特価¥ 64,600
- K FMT-416(チューナーカード)……定価¥ 38,800▶特価¥ 29,100
- L FMT-403(MIDI音源カード)……定価¥ 72,800▶特価¥ 58,500
- M FMSC-6111G(カラースキャナー)……定価¥178,000▶特価¥128,000
- N FMT-621(I/O拡張ユニット)……定価¥ 89,000▶特価¥ 66,700
- O FMT-361(オーバードライブカード)……定価¥ 89,800▶特価¥ 67,300
- P FMT-461(フルカラーカード)……定価¥128,000▶特価¥ 96,000
- Q FMT-462(フルカラービデオキャプチャー)……定価¥ 80,000▶特価¥ 60,000
- R FMT-451(JPEGカード)……定価¥128,000▶特価¥ 96,000
- S FMT-415(ビデオプロセッサカードII)……定価¥198,000▶特価¥148,000
- T FMT-PD211(磁気ディスク)……定価¥278,000▶特価¥208,000
- U FMT-TB111(タブレット)……定価¥ 39,800▶特価¥ 29,800

ソフトコーナー (送料・消費税別)

<ワープロ>
- FM-OASYS(FD)……定価¥55,000▶特価¥39,700
- FM-OASYS(HD)……定価¥58,000▶特価¥41,500
- FM-OASYS(HD、LBP)……定価¥61,000▶特価¥43,500
- ハイパー遊名人……定価¥42,000▶特価¥31,000
- MS-WORKS……定価¥40,000▶特価¥29,200
- アシスト・レター……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000

<データベース>
- 画DB……定価¥29,800▶特価¥21,000
- The CARD3+……定価¥48,000▶特価¥36,000
- アシスト・カード……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000

<グラフィック>
- TOWNS-PAINT……定価¥38,000▶特価¥27,500
- Z's STAFF・PRO-TOWNS……定価¥58,000▶特価¥39,000
- 花子……定価¥68,000▶特価¥51,000
- アシスト・アート……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000

<表計算>
- Multiplan……定価¥68,000▶特価¥52,000
- ロータス1-2-3 notebook……定価¥38,000▶特価¥25,000
- アシスト・カルク……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000

<OS・言語>
- MS-DOS V3、1L36(基本機能)……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,300
- MS-DOS V3、1L35(拡張機能)……定価¥ 8,200▶特価¥ 6,200
- MS-DOS V5、OL22(基本機能)……定価¥12,800▶特価¥ 9,500
- MS-DOS V5、OL20(拡張機能)……定価¥10,000▶特価¥ 7,500
- システムソフトウェアV2、1L20……定価¥25,000▶特価¥18,500
- MS-WINDOWS V3、OL17……定価¥25,000▶特価¥17,500
- MS-WINDOWS-MME V1、OL20……定価¥34,800▶特価¥25,000
- High C-Compiler V1、7L、1……定価¥40,000▶特価¥28,000
- F-BASIC386コンパイラV2、1L21……定価¥45,000▶特価¥34,000
- F-BASIC386 V2、1L21……定価¥25,000▶特価¥18,000

<音楽・通信・その他>
- ELPHONY(I-MTR V1、OL20……定価¥49,800▶特価¥37,000
- MISIC PRO-TOWNS……定価¥19,800▶特価¥14,600
- MISIC PRO-TOWNS(MIDI)……定価¥39,800▶特価¥29,500
- TOWNS-VNET V1、1……定価¥18,000▶特価¥13,000
- アシスト・コール……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
- LiveMovie V1、1……定価¥49,800▶特価¥36,000
- Live Animation V1、1……定価¥49,800▶特価¥36,000

ソフト・コーナー

- NEO driver VINTAGE……定価¥ 14,800▶特価¥ 10,300
- File driver3……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,800
- アシストメニュー……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
- Newton-98 Ver. 2.0……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
- NEO back-up VINTAGE……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,500
- MET's File back-up3……定価¥ 12,800▶特価¥ 8,900
- MET's File Control cute……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,800
- MET's Threeo-shot……定価¥ 26,000▶特価¥ 18,000

<業務用>
- 三代目大番頭……定価¥250,000▶特価¥165,000
- 弥生会計III……定価¥ 80,000▶特価¥ 48,000
- 弥生かんたん帳簿……定価¥ 48,000▶特価¥ 31,800
- PCA会計II らくらく個人編……定価¥ 98,000▶特価¥ 64,800
- TOP財務会計エキスパートC……定価¥198,000▶特価¥131,000
- 大福帳……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500
- 大問屋……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500

<その他>
- ロータスフリーランス……定価¥ 98,000▶特価¥ 64,000
- Microsoft WORKS Ver. 2.5……定価¥ 40,000▶特価¥ 26,000
- HARMONY 1.1J……定価¥ 50,000▶特価¥ 34,000
- CANDY 4 スキャナ Ver. 2.0……定価¥ 28,000▶特価¥ 20,000
- MAXLINK Ver. 2……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,900
- MET's 1-2-3 Form(各)……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,500
- MET's Multiplan Form……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,500
- MET's アシストカルク Form(各)……定価¥ 5,000▶特価¥ 3,500
- 松 Ver. 5 Form……定価¥ 8,800▶特価¥ 6,000
- MET's 桐 Ver. 4 Form1……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,600
- MET's 桐 Ver. 4 Form1 VTR付……定価¥ 22,000▶特価¥ 15,400
- MET's 桐 Ver. 4 Form2&3(各)……定価¥ 20,000▶特価¥ 13,800
- MET's 桐 Ver. 4 Form2&3 VTR付(各)……定価¥ 24,000▶特価¥ 16,600
- WX II+ WX II win(各)……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
- ハイパー家計簿 Ver. 2……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
- ハイパー住所録 Ver. 3……定価¥ 12,800▶特価¥ 9,200
- てきぱきパパ……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
- てきぱきマム3……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
- トップマネジメント産能大編……定価¥ 48,000▶特価¥ 33,000

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕 住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 株ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間:AM10:00～PM7:00
日・祭:AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

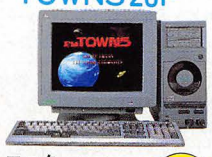
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

注目!!★中古パソコン1年間保証システム!!
（※モニター、プリンター6ヶ月間保証）

高価 中古その場で 現金買取り 高価 下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

今月の中古特選品（FM-TOWNS II）

TOWNS 20F

●モニター
●キーボード 付
10台限
¥120,000

TOWNS II UX20

●キーボード付
8台限
¥130,000

TOWNS II CX20

●モニター
●キーボード 付
20台限
¥160,000

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

●下取り専用―買取り電話●
☎03-3651-1884
下取り・買取り専用 **FAX.03-3651-0141**

- ●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。）
- ●買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
- ●近郊の方はP&A本店に直接お持ち下さい。
  既金にて¥1,000,000までお支払いさせていただきます。


新品
シャープX68000
● CZ-653C（B）
● CZ-604D（B）
定価¥379,800
¥192,000（送料税込）

今月の中古 目玉

CZ634CTN+CZ606DTN
¥198,000
CZ644CTN+CZ606DTN
¥298,000

中古特選（限定）
- ■PC-9801VM2（640KB） ¥ 68,000
- ■PC-9801CV21 ¥ 98,000
- ■PC-9801UV11 ¥ 75,000
- ■PC-9801RX4（20M） ¥118,000
- ■PC-9801NS/E ¥140,000
- ■エプソン286C-STD ¥ 68,000

■PC-H98Sモデル8
●model 8-002
定価¥548,000
特価**¥230,000**

今月の中古 大目玉

Mac（限定）
Classic、4/40
¥110,000
ClassicII、4/105（コプロ付）
¥160,000

- ■CZ-8PC5（シャープ）**¥55,000**
- ■CZ-8PK8（シャープ）**¥40,000**
- ■BJ-130J（キヤノン）**¥56,000**
- ■9801N **¥63,000**
- ■CZ8NJ2（シャープ）**¥10,000**
- ■CA-30（アレンジくん）（ローランド）**¥20,000**
- ■CP-40（はなうたくん）（ローランド）**¥14,000**

シャープ・モニター
単品 新品限定 チルトスタジオ付

①CU-14FD（0.31㎜）
定価¥74,800
▶特価**¥38,000**
②CU-14KD（0.28㎜）
定価¥89,800（ノングレア）
▶特価**¥44,000**


シャープX68000 新品・単品
■CZ-623C（SUPER）
定価¥498,000▶特価**¥176,000**
（送料・消費税別）
■CZ-653C（PRO-II）
定価¥285,000▶特価**¥126,000**

P&A特選＝今月の中古特選品

- ●PC-9801RA2 ＋アナログモニター …… ¥210,000
- ●PC-9801VM（640K）＋4000文字アナログモニター …… ¥100,000
- ●PC-9801RX21 …… ¥140,000
- ●PC-9801DO ＋4000文字アナログモニター …… ¥110,000
- ●PC-9801LT 2 …… ¥ 40,000
- ●PC-9801LV22 …… ¥108,000
- ●PC-9801NS …… ¥120,000
- ●PC-8801MA2 …… ¥ 48,000
- ● MC2 …… ¥ 50,000
- ● MC1 …… ¥ 43,000
- ● VA2 …… ¥ 70,000
- ● MH …… ¥ 30,000
- ●PC-286U-STD …… ¥ 70,000
- ●PC-286VS-STD …… ¥100,000
- ●PC-386M-STD …… ¥160,000
- ●PC-386VR-STD …… ¥160,000
- ●PC-KD854 …… ¥ 28,000
- ● 854N …… ¥ 30,000
- ● 853N …… ¥ 38,000
- ● 862 …… ¥ 32,000
- ● 863G …… ¥ 53,000
- ●CU-14FD …… ¥ 30,000
- ● 14GD …… ¥ 25,000
- ●CMT-147L（アナログ） …… ¥ 20,000
- ● -147H（アナログ） …… ¥ 23,000
- ●PC-PR201TH …… ¥ 52,000
- ● -PR101E2 …… ¥ 39,000
- ● -PR201GS …… ¥ 49,000
- ●CZ-8PC3（シャープ） …… ¥ 30,000
- ●HG-800（エプソン） …… ¥ 45,000
- ●VP-135（CSF付） …… ¥ 25,000
- ●AV2＋FMTV-154 ＋PR203B（富士通一式） …… ¥ 49,000
- ●CZ-653C（新品）＋CZ-604D（新品）（送料・税込み） …… ¥235,000
- ●CZ-600C＋CZ-604D …… ¥165,000
- ●CZ-603C＋CZ-604D …… ¥188,000
- ●CZ-612C＋CZ-604D …… ¥195,000

シャープ（中古限定）
■CZ674C+CZ608D+CZ6FD5
¥250,000

シャープ（新品）
■CZ-623-TN＋■CZ-606-TN
●ゲーム2本 ●ディスケット ●ジョイカード2コ付
¥252,000（送料・消費税込み）

下取り交換差額表

下取 ＼ 新品	9801FA2/U2	FA5/U5	FA7/U7	CZ-674C	CZ-634C	CZ-644C	PC-386GS3	PC-386GS5	TOWNS II モデルCX 20セット	TOWNS II モデルUX 20セット
CZ-601C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥250,000	¥160,000
612C	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥230,000	¥140,000
613C	¥210,000	¥290,000	¥340,000	¥115,000	¥135,000	¥245,000	¥180,000	¥160,000	¥190,000	¥100,000
PC-9801 RX21	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥225,000	¥135,000
RA2	¥130,000	¥210,000	¥260,000	¥ 35,000	¥ 55,000	¥165,000	¥100,000	¥ 80,000	¥190,000	¥100,000
DO	¥260,000	¥340,000	¥390,000	¥165,000	¥185,000	¥295,000	¥230,000	¥210,000	¥255,000	¥165,000
VM11	¥250,000	¥330,000	¥380,000	¥155,000	¥175,000	¥285,000	¥220,000	¥200,000	¥240,000	¥150,000
PC-286C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥260,000	¥170,000
TOWNS モデル2F セット	¥220,000	¥310,000	¥365,000	¥142,000	¥160,000	¥270,000	¥200,000	¥185,000	¥220,000	¥130,000
TOWNS モデル20F セット	¥180,000	¥270,000	¥315,000	¥ 90,000	¥110,000	¥220,000	¥160,000	¥135,000	¥170,000	¥ 80,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
■中古パソコン1年間保証
（モニター、プリンター 6ヶ月間保証）

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
- ●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔銀行振込でお申し込みの方〕
- ●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。

（電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576（株）ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
- ●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- ●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- ●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

- ●掲載の価格は、1月上旬現在のものです。



注目!! 夏のボーナス一括払い手数料（金利）無料（平成5年3月末/4月末/5月末/6月末のいずれかをご指定下さい。）

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

マイコン専門ショップ **P&A**

株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間：AM10:00～PM7:00
日・祭：AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148（代） FAX.03-3651-0141

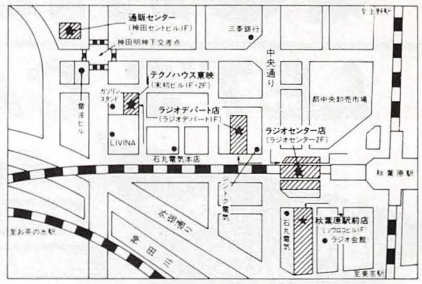
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 通販センター 新装オープンセール実施中!!

SINCE 1946 老舗の東映無線 RAMボード在庫豊富!!

安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だョ!!



超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27

通販センター 通信販売・クレジット TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店㊟9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



98 NOTE NA

注番B03-01
PC-9801NA(CPU:80486SX-20MHz)
＋AV-200SE(キャラベル、内蔵型200MB HDD)
¥496,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-02
PC-9801NA/C(CPU:80486SX-20MHz、カラー液晶)
＋AV-200SE(キャラベル、内蔵型200MB HDD)
¥646,000➡ ??%OFF TOEI大特価

PC-9801DS/U5
PC-9801DS5
¥148,000



注番B03-03 ➡限定超特価
PC-9801DS/U5・DS5(CPU:80386SX-16MHz、40MB HDD内蔵)
＋XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥615,000➡ 68%OFF ¥192,000

注番B03-04 ➡限定超特価
PC-9801DS/U5・DS5(CPU:80386SX-16MHz、40MB HDD内蔵)
＋XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋VP-4800PC(エプソン、15"ドットプリンター、48×48)
¥945,000➡ 70%OFF ¥264,000

98 NOTE NS R

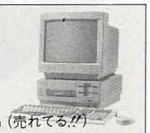


注番B03-05 ➡新製品
PC-980INS/R(CPU:80486SX-16MHz)
＋TRUST-NE40L(日本テクサ、内蔵型40MB HDD)
¥322,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-06 ➡新製品
PC-980INS/R(CPU:80486SX-16MHz)
＋PH-200(ティアック、内蔵型200MB HDD)
＋VP-4800PC(エプソン、15"ドット、48×48)
＋ノート用プリンターケーブル
¥771,000➡ ??%OFF TOEI大特価

秋葉原初!! FMショップ会第1号店

FM TOWNS II HR



注番B03-07 ➡新製品(売れてる!!)
FMTOWNS II-HR20(CPU:80486SX-20MHz)
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP5361(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26mm、チルトスタンド付)
¥566,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-08 ➡新製品
FMTOWNS II-HG20(CPU:80386SX-20MHz)
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mm、チルトスタンド付)
¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

本体＋モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B03-09
PC-9801NA(CPU:80486SX-20MHz)
＋AV-200SE(キャラベル、内蔵型200MB HDD)
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー・ケーブル付)
¥786,500➡ 40%OFF ¥472,000

注番B03-10
PC-9801NA/C(CPU:80486SX-20MHz、カラー液晶)
＋AV-200SE(キャラベル、内蔵型200MB HDD)
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー・ケーブル付)
¥936,500➡ 37%OFF ¥588,000

注番B03-11
PC-H98model60-100(CPU:80386DX-25MHz、100MB HDD内蔵)
＋FCD-203DW(東映、20型カラー、0.31mm、ハイレゾ/ノーマル)
＋CB-203H(東映、PC-H98専用ケーブル)
¥1,553,000➡ 57%OFF ¥728,000

注番B03-12 ➡新製品
PC-9801BX/U2
＋XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥325,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-13 ➡新製品
PC-9801BA/U2
＋XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥435,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-14 ➡新製品
PC-9821Ae/U2
＋XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥465,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-15 ➡新製品
PC-9821As/U2
＋XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥555,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-16 ➡新製品
PC-9821Ae/U2
＋XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥657,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-17
PC-9801NS/T
＋ぴろと-N120(緑電子、内蔵型120MB、PC-9801NS/専用)
＋BJ-15V(キャノン、インクジェットプリンター、明朝、ゴシック、毛筆)
＋ノート用プリンターケーブル
¥512,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-18
PC-286LS-STD(エプソン、ラップトップ、CPU80C286-12MHz、コプロ搭載可)
＋PCLHD20(エプソン、内蔵型20MBハードディスク)
¥620,000➡ 79%OFF ¥129,800

286マシン・386マシンを486マシンに!!
HSP-4SD33(DX、RX、EX用33MHz) ……~~¥49,800~~
HSP-4SD25(DX、RX、EX、UX用25MHz) ……~~¥34,800~~
HSP-4SV25(VX01/21/41用25MHz) ……~~¥34,800~~
HSP-DL(DA/RA/RL用25MHz) ……~~¥24,800~~
※コプロ付もあります。IOデータもあります。

注番B03-20 ➡限定超特価
PC-9801EX2(サウンドボード搭載)
＋XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥455,000➡ 65%OFF ¥158,000

注番B03-21
PC-9821model SI
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー・ケーブル付)
¥601,000➡ 44%OFF ¥336,800

注番B03-22
PC-386NOTE AR2(CPU:80386SX-25MHz)
＋PACK A-120(ICM、内蔵型120MBハードディスク)
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー、ケーブル付)
¥715,800➡ 40%OFF ¥423,000

注番B03-23 ➡トランスポータブルセット
FMR-50NB1(FM NOTE BOOK)
＋FMPR-102G(富士通、熱転写プリンター)
＋FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)
＋CB-98LW(キャリングバッグ)
¥313,000➡ 53%OFF ¥147,000

注番B03-24 ➡超人気商品
PC-486GR2・GR5
＋CMT-D14UDLS(サンヨー、14型カラー、0.28mm、ハイレゾ/ノーマル)
＋HSP-D2(インテル、オーバードライブプロセッサー)
¥685,000➡ ??%OFF ~~¥498,000~~

注番B03-25 ➡新製品
FMTOWNS II-UG20
(CPU:80386SX-20MHz、モニター一体型)
＋FMT-KB101A/202A
(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-26
FMTOWNS II-CX20
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mm、チルトスタンド付)
¥426,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-27
FMTOWNS II-UX20
＋FMT-KB101A/292A
(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!
- 対戦型ゲーム
- 全国無料出張修理
- 粗品進呈

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801EX2(NEC、16ビット、サウンドボード搭載)……¥108,000
②PC-H98S/80-002(NEC、CPU:80486SX-20MHz)……¥248,000
③PC-H98/60-100(NEC、CPU:80386DX-25MHz、100MB HDD内蔵)……¥398,000
④PC-H98/70-100(NEC、CPU:80386DX-33MHz、100MB HDD内蔵)……¥438,000
⑤PC-286VR-STD(エプソン、CPU:80386SX-16MHz)……¥129,000
⑥PC-9801DS/U2(NEC、32ビット、サウンドボード搭載)……~~¥200,000~~
⑦PC-9801DS/U5・DS5(NEC、32ビット、40MB HDD、サウンドボード搭載)……¥148,000
⑧PC-286LS-STD(エプソン、ラップトップ、CPU80C286-12MHz)……¥99,800
⑨CMT-A14UM5(サンヨー、17型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、20~50KHz)……~~¥298,000~~
⑩FM Note Book(富士通、ノート型)……¥99,800
⑪MF-5117J(アイテクソン、17型カラーディスプレイ、0.28mm、21~50KHz)……¥99,800
⑫CMT-D14UDLS(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.28mm、ハイレゾ/ノーマル)……~~¥89,800~~
⑬FCD-203DW(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応、スタンド付)……~~¥398,000~~
⑭VP-2061PC(エプソン、15"ドット・カラー)……¥79,800
⑮HG-4800PC(エプソン、15"インクジェット、48×48ドット)……¥84,800
⑯HG-4000PC(エプソン、15"インクジェット、48×48ドット)……¥99,800
⑰LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナーカートリッジ付)……¥99,800
⑱VP-4800PC(エプソン、15"ドット、48×48ドット)……¥84,800
⑲Desk Jet 505J(インクジェット、300dpi、カラー対応可)……~~¥99,800~~
⑳PR-30T(日本アールイーエム、10"ドット、富士通用)……¥49,800
㉑PCLHD20(エプソン、20MB HDD、PC-286LS/LST/386LS/LSC/LSX用)……¥32,000
㉒TRUST-NE40L(日本テクサ、内蔵型40MB HDD、NS/E-NS/T-NC-NA-NA/C用)……¥29,800
㉓16C-98(16色カラーカード:4096色中16色表示、PC-9801VF/VM用)……¥12,000
㉔PCHRLB(エプソン、ハイレゾボード、PC-386GE用)……¥9,800
㉕XPC-1V(電波新聞社、スキャンコンバータ)……~~¥41,800~~
㉖EP-286BOOK-2M(IOデータ、2MB RAM、PC-286NOTE F/BOOK/386NOTE A/AE1/W/WR2用)……¥12,000
㉗PIO-98NT-2ML(IOデータ、2MB RAM、N・NT・NS・NS/E・NST・NC・NL・NS/L用)……¥7,800
㉘FC-9801KB6(NEC、PC-9801シリーズ用キーボード)……¥30,000

パソコンデスク

ビジネスユース/ホームユースに!! ●ENT-6000(メルコ、6MB、PC-9801NS/T用)……¥19,800

注番B03-28
※OAチェアー(別売)



・寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
・背面コード収納ケース付
・コード落とし(2個)付
・下棚板45mm間隔3段階可動
・大型ロック式キャスター付
¥84,000➡¥63,800

注番B03-29



・寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・B4判トレー付
・ロック式キャスター付
・上部左右棚板3段階可動
TOEI大特価➡¥39,800

注番B03-30
※OAチェアー(別売)



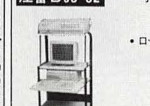
・寸法:870(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・データスタンド付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
※サイドテーブル ¥7,800(別売)
TOEI大特価➡¥29,000

注番B03-31



・寸法:610(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
TOEI大特価➡¥19,800

注番B03-32



・寸法:640(W) 1250(H) 700(D)
・ロック式キャスター付
¥25,000➡¥9,800

注番B03-33 ➡パソコンデスク&イス



・寸法:650(W) 1285(H) 650(D)
・ロック式キャスター
・中棚板3段階可動
・イス(座上下ガスシリンダータイプ)
TOEI大特価➡¥27,200

注番B03-34



・寸法:800(W) 1345(H) 550(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・マウステーブル付(マウス収納可)
・ブックエンド付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
TOEI大特価➡¥29,800

注番B03-35



・机上型パソコンデスク
・寸法:635(W) 690(H) 420(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
TOEI大特価➡¥16,800

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 東映無線株式会社

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店／TEL.03-3253-0987(代)
- ラジオデパート店／TEL.03-3251-1014(代)
- テクノハウス東映／TEL.03-3253-9896(代)

■オーディオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店／TEL.03-3253-5741(代)

OAチェアー



注番B03-36
・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価➡¥24,800



注番B03-37
・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価➡¥11,000

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。

クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。

全国無料配達 お買い上げ3万円以上、日曜配達可。

代金引換システム 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9821

NEC 32ビット
マルチメディアパソコン



●CPUに386SX(20MHz)搭載、専用カラーCRT付きです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0310)

PC-9821/S1(NEC・本体) ……¥318,000
LHD-NS80J(ロジテック・80MB内蔵ハードディスク) …¥ 59,800
VP-1350PC(EPSON・136桁ドットプリンタ) ……¥ 96,800

標準価格合計¥474,600▶現金特価¥328,000

①¥10,000×24回/ボーナス¥35,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥35,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥60,000×2回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-9801 US

NEC 32ビット
デスクトップ機



●コンパクトなのにCPUにi386™SX(16MHz)搭載。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0305)

PC-9801US(NEC・本体/3.5"FDD×2) …¥248,000
XC-1498CII(三菱・14"カラーモニタ/ドットピッチ28) …¥107,000
LHD-NS40(ロジテック・40MB内蔵ハードディスク) ……¥ 94,800

標準価格合計¥449,800▶現金特価¥258,000

①¥ 9,000×24回/ボーナス¥21,000×4回
②¥14,500×18回/ボーナス¥11,000×3回
③¥19,000×12回/ボーナス¥27,000×2回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 NA

NEC 32ビット
ノートパソコン



●CPUにi486™SX(16MHz)搭載。
98NOTE最上位モデルです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0309)

PC-9801NA(NEC・本体) ……¥348,000
EN-125(エレコム・125MB内蔵ハードディスク) ……¥128,000
NA34-4M(I・Oデータ・4MB増設RAMボード) ……¥ 21,000

標準価格合計¥497,000▶現金特価¥338,000

①¥ 7,000×36回/ボーナス¥27,000×6回
②¥12,000×24回/ボーナス¥26,000×4回
③¥17,000×18回/ボーナス¥27,000×3回

MITAC PERSONAL COMPUTER

MITAC 4062F/M

マイタック
DOS/Vマシン



●CPUに高性能80486SX(25MHz)搭載I20MBHDモデル。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0343)

4062F/-M-123-4(マイタックジャパン・本体) ……¥276,000
M1440(マイタックジャパン・14"XGAモニタ/ノンインターレース) ¥ 108,000
MS-4/4-7(マイタックジャパン・4MB増設メモリ) …¥ 34,000

標準価格合計¥418,000▶ 現金特価¥298,000

①¥10,000×24回/ボーナス¥26,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥23,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥43,000×2回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-486GR

EPSON
ハイレゾマシン



●CPUにi486™SX(25MHz)搭載のハイレゾマシンです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0319)

PC-486GR5/2(EPSON・本体) ……¥458,000
CR-5500(EPSON・15"カラーモニタ/400・750L/ピッチ28) ¥ 168,000
LHD-S100NJ(ロジテック・100MBSCSIハードディスク) ¥ 128,000

標準価格合計¥754,000▶ 現金特価¥488,000

①¥10,000×36回/ボーナス¥40,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥51,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥66,000×3回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-386 NOTE AR

EPSON 32ビット
ノートパソコン



●画面が大きく明るく見やすくなった。デスクトップの高機能を凝縮した省スペースパソコン。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0316)

PC-386NAR2(EPSON・本体/3.5"FDD×2) …¥288,000
LHD-EN130(ロジテック・124MB内蔵ハードディスク) …¥109,800
EP-SIMn-4M(I・Oデータ・4MB増設RAMモジュール) …¥ 36,000

標準価格合計¥433,800▶現金特価¥298,000

①¥10,000×24回/ボーナス¥26,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥23,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥43,000×2回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMTOWNS II

富士通32ビット
ハイパーメディアパソコン



●洗練されたボディに高速486SX(20MHz)搭載。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0321)

FMTOWNS II HR20(富士通・本体) ……¥328,000
FMT-DP5351(富士通・ディスプレイ/マスクピッチ.38) ¥ 89,800
FMT-KB107(富士通・JISキーボード) ……¥ 30,000
お好きなゲームソフトを30,000円分お選び下さい。

標準価格合計¥477,800▶ 現金価格 ¥ 大特価

①¥ 7,000×36回/ボーナス¥31,000×6回
②¥12,000×24回/ボーナス¥32,000×4回
③¥17,000×18回/ボーナス¥34,000×3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMTOWNS II

富士通32ビット
ハイパーメディアパソコン



●CPUに386SX(20MHz)に10インチカラーCRT内蔵。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0322)

FMTOWNS II UG20(富士通・本体)……¥268,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード) ……¥ 30,000
FREEWARE COLLECTION Vol.5(富士通・ゲームソフト) ¥ 2,500
お好きなゲームソフトを30,000円分お選び下さい。

標準価格合計¥330,500▶ 現金価格 ¥ 大特価

①¥ 7,000×24回/ボーナス¥33,000×4回
②¥12,000×18回/ボーナス¥26,000×3回
③¥17,000×12回/ボーナス¥39,000×2回

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68000 Compact XVI

SHARPパーソナル
ワークステーション



●X68000の高機能をコンパクトに凝縮!

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0332)

CZ-674C-H(SHARP・X68000 Compact XVI本体) …¥298,000
CZ-608D-H(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ.28) ¥ 94,800
CZ-6FD5(SHARP・5"フロッピィディスクユニット) …¥ 99,800

標準価格合計¥492,600▶現金特価¥318,000

①¥ 6,000×36回/ボーナス¥29,000×6回
②¥10,000×24回/ボーナス¥32,000×4回
③¥16,000×18回/ボーナス¥25,000×3回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801VM21 中古在庫限定品
標準価格￥390,000→特価￥ 58,000
SHARP
CU-14FD 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格￥464,800→特価￥ 97,800

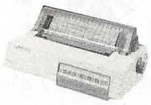


おすすめ中古セット

NEC
PC-9801RX21 中古在庫限定品
標準価格￥338,000→特価￥ 92,000
SHARP
CU-14FD 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格￥412,800→特価￥131,800



中古在庫限定品
NEC
PC-9801VX21
￥433,000→￥ 78,000
PC-9801VX41
￥630,000→￥ 98,000



中古在庫限定品
NEC
PC-PR201V2
(136桁カラー漢字24ドット)
￥298,000→￥ 62,000



中古在庫限定品
EPSON
PC-386BOOK L
￥378,000→￥148,000



新品限定品
FUJITSU
FM-TOWNSII CX20セット
(FMT-KB101A付)
￥343,000→￥196,000
先着10名 ソフト3本プレゼント

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801MKIIFR30	￥178,000	￥ 25,000
PC-8801MKIIMR	￥238,000	￥ 28,000
PC-9801F2	￥398,000	￥ 25,000
PC-9801M2	￥415,000	￥ 35,000
PC-9801UV2	￥318,000	￥ 48,000
PC-9801UV21	￥318,000	￥ 58,000
PC-9801CV21	￥355,000	￥118,000
PC-98DO	￥298,000	￥ 78,000
PC-9801VF2	￥348,000	￥ 38,000
PC-9801VM2	￥415,000	￥ 48,000
PC-9801VM4	￥830,000	￥ 68,000
PC-9801VM11	￥328,000	￥ 68,000
PC-9801VX4	￥693,000	￥ 88,000
PC-9801VX21	￥433,000	￥ 78,000
PC-9801VX41	￥630,000	￥ 98,000
PC-9801EX2	￥348,000	￥ 88,000
PC-9801RX2	￥398,000	￥ 88,000
PC-9801RX4	￥566,000	￥108,000
PC-9801DX2/U2	￥278,000	￥ 98,000
PC-9801ES5	￥638,000	￥158,000
PC-9801DS2/U2	￥358,000	￥128,000
PC-9801RA2	￥498,000	￥148,000
PC-9801RA5	￥736,000	￥188,000
PC-9801DA2/U2	￥448,000	￥178,000
PC-9801DA7	￥698,000	￥248,000
PC-9801FA2/U2	￥458,000	￥198,000
PC-98XL/2	￥575,000	￥108,000
PC-98XL/4	￥835,000	￥128,000
PC-98RL/2	￥735,000	￥178,000
PC-H98S/8-002	￥548,000	￥218,000
PC-9801N	￥248,000	￥ 68,000
PC-9801NS	￥298,000	￥ 98,000
PC-9801NS/T	￥288,000	￥148,000
PC-9801LV22	￥378,000	￥ 58,000

ディスプレイ

PC-KD551(14"カラー/400L)	￥118,000	￥ 28,000
PC-KD853(14"カラー/400L)	￥118,000	￥ 38,000
PC-KD862(14"カラー/200・400L)	￥ 99,800	￥ 35,000
PC-KD882(15"カラー/400L)	￥ 84,800	￥ 45,000
PC-KD863G(15"カラー/200・400L+スピーカー・PCエンジン)	￥138,000	￥ 58,000
PC-TV471(21"TVカラー/200・400L)	￥230,000	￥ 88,000
N5911/L(14"グリーン/400L)	￥ 65,000	￥ 18,000
N5913L(14"カラー/400L) 画面にやや跡有	￥138,000	￥ 25,000 ヨリヨリ
N5913LG(14"カラー/400L) 画面にやや跡有	￥138,000	￥ 28,000 ヨリヨリ
N5915(プラズマ/400L)	￥198,000	￥ 58,000
N5924(14"カラー/400・750L)	￥233,000	￥ 68,000
N5923(14"カラー/750L・ハイレゾ専用)	￥235,000	￥ 48,000
N5925(20"カラー/750L・ハイレゾ専用)	￥598,000	￥128,000
N5925L(20"カラー/400L・750L)	￥598,000	￥168,000
N5926-02(15"カラー/400・750L・H98専用)	￥288,000	￥118,000

ディスクユニット

PC-9881K(8"2D×2)	￥320,000	￥ 28,000
PC-9881N(8"2D×2)	￥320,000	￥ 38,000

プリンタ・プリンタオプション

PC-PR100/40(80桁・漢字24ドット)	￥ 85,000	￥ 38,000
PC-PR201TL(136桁・カラー漢字24ピン熱転写)	￥135,000	￥ 32,000
PC-PR201/TC100(136桁・カラー漢字48ピン熱転写)	￥168,000	￥ 68,000
PC-PR350(136桁・カラー漢字48ピン熱転写)	￥168,000	￥ 68,000
PC-PR201F2(136桁・漢字24ピンドット)	￥158,000	￥ 38,000
PC-PR201H2(136桁・カラー漢字24ドット)	￥245,000	￥ 48,000
PC-PR201J(136桁・カラー漢字24ドット)	￥215,000	￥ 68,000
PC-PR201/80A(136桁・カラー漢字24ドット)	￥275,000	￥ 98,000
PC-PR406LP2(A4・日本語レーザプリンタ)	￥398,000	￥ 68,000
PC-PR2000(B4・日本語ページプリンタ)	￥451,000	￥128,000
NM-9900(136桁・漢字24ドット)	￥298,000	￥ 42,000
NM-9950(136桁・カラー漢字24ドット)	￥245,000	￥ 45,000
NM-9950II(136桁・カラー漢字24ドット)	￥245,000	￥ 48,000
NM-5020(136桁・高速印字漢字24ドット)	￥370,000	￥ 68,000
PC-PR104-03(PC-PR104用シートガイド) 新品同様	￥ 2,100	￥ 1,000
PC-PR201-23(PC-PR201/CL/F/F2用トラクタユニット)	￥ 20,000	￥ 5,000
PC-PR201X-03(PC-PR201/65A/80A/80LA・X・J用トラクタユニット)	￥ 20,000	￥ 5,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

WACHI/バスマウス98(98用/400カウント) 新品	￥ 6,800	￥ 2,800
WACHI/バスマウス98II(98用/100・200・400カウント切替式) 新品	￥ 8,800	￥ 3,800
WACHI/MKマウスHR3(386NL/H98/386P/386NW用/100・200・400・800切替式) 新品	￥ 9,800	￥ 5,000
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品	￥ 2,800	￥ 1,800
SNE/INTER-8(98用1MBインターフェイスボード) 新品	￥ 24,800	￥ 17,300
αDATA/SS-10(FM音源ボード) 新品	￥ 19,800	￥ 10,800
MITSUBISHI/XC-1498CII(カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	￥107,000	￥ 46,800
CITIZEN/CKP-15(136桁・24ドットプリンタ) 新品	￥108,000	￥ 42,800

EPSON

PC-286VF-STD	￥298,000	￥ 78,000
PC-286VG-STD	￥268,000	￥ 88,000
PC-386VR-STD	￥348,000	￥118,000
PC-286LE-STD	￥368,000	￥ 58,000
PC-286LP 新品限定品	￥298,000	￥ 99,800
PC-286BOOK-STD	￥258,000	￥ 88,000
PCLHD20(286/386LS用20Mハードディスク) 新品限定品	￥142,000	￥ 29,800
PC-286CD(14"カラー/400L)	￥118,000	￥ 38,000
CR-5500(15"カラー/400・750L)	￥168,000	￥ 78,000
VP-85K(80桁・漢字プリンタ)	￥128,000	￥ 20,000
AP-900PC(80桁・カラー漢字48ピン熱転写) 新品限定品	￥ 94,800	￥ 42,800
VP-1350PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定品	￥ 94,800	￥ 39,800
VP-1047PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定品	￥ 99,800	￥ 54,800
VP-2061PC(136桁・カラー漢字24ドット) 新品限定品	￥130,000	￥ 78,000
HG-4000PC(136桁・漢字インクジェット) 新品限定品	￥198,000	￥ 99,800
LP-3000(A4・日本語ページプリンタ+トナー) 新品限定品	￥283,000	￥ 99,800

FUJITSU・SHARP・TOSHIBA・その他

FUJITSU/FM-TOWNS2F	￥378,000	￥ 88,000
FUJITSU/FM-TOWNS20F	￥323,000	￥ 98,000
FUJITSU/FM-TOWNSIICX20	￥333,000	￥108,000
FUJITSU/FMDPC232D	￥ 89,800	￥ 35,000
SHARP/CZ-611C(X68000 ACE)	￥399,800	￥ 98,000
SHARP/CZ-8PK9(80桁・24ドット漢字プリンタ)	￥ 89,800	￥ 35,000
TOSHIBA/J3100SX001(Dyna Book 386)	￥258,000	￥ 78,000
TOSHIBA/J3100SX001-B(Dyna Book 386)	￥238,000	￥ 88,000
TOSHIBA/J3100SX001-P(Dyna Book 386)	￥298,000	￥108,000
TOSHIBA/PWS-5015A(J3100SL002)	￥298,000	￥ 48,000
TOSHIBA/PWS-5016A(J3100SL011)	￥398,000	￥ 58,000
メルコ/EHR-4000(PC-H98専用・4MBメモリ) 新品	￥ 44,800	￥ 27,800
アクセル/AHD-130(SCSI・130Mハードディスク)	￥208,000	￥ 48,000

JADMA 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く

COMPUTER BANK コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク

(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間／平日AM9:30～PM7:00 土・休日AM9:30～PM6:00 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

まず、経済的に安く手に入れる。

5年間 完全保証

5年間完全保証部☎0467(鎌倉)-24-0453

- ◇メーカー保証は半年か一年のみ。IPLなら保証が切れた後も安心。
- ◇ハードディスクドライブの故障も5年間、無料で修理します。
- ◇フロッピィディスクドライブの故障も5年間、無料で修理します。
- ◇プリンタのヘッドのピン折れまでも5年間、無料で修理します。
- ◇本体のすべての基盤も5年間、無料で修理します。
- ◇ノートブック等の液晶の故障も5年間、無料で修理します。
- ◇すべての周辺機器の故障も5年間、無料で修理します。

無料代替機サービスデスク☎0467(鎌倉)-24-1154

車の代車サービスと同様にIPLでは日本で唯一の代替機サービスを用意しています。NECノートブックにも、もちろん対応。デスクトップ、モニタ、プリンタのひとつひとつに実施します。〔NEC、EPSON、富士通、シャープは出張サービス〕

- ❏ 初期不良交換3カ月保証
- ❏ 返品・交換30日間保証
- ❏ お支払方法
  - a 9ヵ月先からお支払い
  - b ボーナスだけの10回払い
  - c カレッジクレジット
  - d ステップアップクレジット
  - e 法人向けリースシステム
  - f 翌月一括払い
  - g 商品到着払い
  - 現金(銀行振込 振込手数料御客様負担・書留)
- ❏ 日曜・指定日配達OK・全国無料配達
- ❏ 商品管理部 鎌倉0467-24-1154
- ❏ インストールサービス
  ハードディスクの初期化、MS-DOS、Windows、各種アプリケーションのインストールを代行します。(有料)
- ❏ セットアップサービス
  ハードディスクI/Fボード、RAMボード等の複雑な設定をあなたのパソコンに合わせてセットアップいたします。(有料)

●価格は変動する場合がありますので御確認下さい。●

強力なサポート体制

▶ ビギナーズ部 ☎0467-24-0941

機種の選定、セットの自由な構築にお答えします。今日からパソコン、という方のための相談室です。確かなささえをお約束します。

▶ テクニカル部 ☎0467-24-2040

パソコンビジネスのさまざまな局面で、マシンを徹底活用していただくための相談室です。

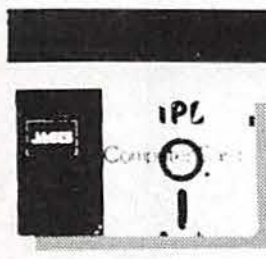
▶ ネットワークサービス GO ␣ IPLNET

瞬時に満足、IPLのネットワークサービス。モデムを通して、IPLのデータベースが連結します。NIFTY-ServeでGO ␣ IPLNETで回線接続です。

鎌倉本社:0467-24-7511(代)

FAX	0467-24-0561	銀座	03-3541-3058
青山	03-3470-0061	仙台	022-266-0531
大阪	06-311-2736	福岡	092-481-2644
広島	082-293-7881	札幌	011-621-1444

IPLカード



IPLテレカ
プレゼント中

お電話で会員番号を伝えるだけです。サインも要りません。

ゲーム一本からハードの追加、買替え、ソフトや消耗品・書籍の購入等。チケットぴあ・航空券・JR乗車券の予約もでき、情報誌もあります。キャッシングサービスの利用もできます。
万一カードをなくしたり、盗難にあってもカード保険がついていますから安心です。(年会費などの費用負担はありません)

●価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 アイピーエル
鎌倉本社:〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511(代)

◆受付時間
AM10:00~PM8:00
(年中無休)

◆FAX
0467-24-0561
(24時間受付)

プレゼント

IPLブランドのディスケット



(5or3.5inch、10枚)

プレゼント

IPLキーボードマスター



(指がキーを覚える)
※PC-9801BA・BXを購入された方のみ

◆IPLショールーム風景◆



NEC 新製品発表

●詳細はお問い合わせ下さい●

PC-9801NS/R

アクセス No.B03220

PC-9801NS/R(白黒液晶、486SX(16MHz))	¥288,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥79,800
PS98-1003-32V5.0A(MS-DOSインストール用)	¥9,800

標 ¥377,600 ➡ IPL特別価格

¥2,800	×60回	㊍20,000×10回
¥9,400	×36回	㊍ なし
¥10,200	×24回	㊍20,000×4回
9カ月先からのお支払い例		
¥9,800	×36回	㊍ なし
¥6,400	×60回	㊍ なし

アクセス No.B03250

PC-9801NS/R(白黒液晶、486SX(16MHz))	¥288,000
PC-9801NS/R-04(8MB増設RAMボード)	¥64,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥79,800
PS98-1003-32V5.0A(MS-DOSインストール用)	¥9,800
MS WorksVer2.5(ワープロ、表計算、データベース)	¥40,000
PV-M24U5(2400bpsMNPクラス5同期通信可)	¥39,800
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝)	¥89,800
カット紙/ハガキ兼用フィーダ	¥15,000
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000

標 ¥641,200 ➡ IPL特別価格

¥5,400	×60回	㊍30,000×10回
¥10,900	×36回	㊍30,000×6回
¥18,100	×24回	㊍30,000×4回
9カ月先からのお支払い例		
¥16,700	×36回	㊍ なし
¥10,900	×60回	㊍ なし

アクセス No.B03251

PC-9801NS/R(白黒液晶、486SX(16MHz))	¥288,000
PC-9801NS/R-04(8MB増設RAMボード)	¥64,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
PC-PR101/TN103(48ドット熱転写カラープリンタ)	¥69,800
PR101/TN103-41(ハガキ対応オートシートフィーダ)	¥9,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000

標 ¥448,600 ➡ IPL特別価格

¥3,000	×60回	㊍26,000×10回
¥8,000	×36回	㊍20,000×6回
¥13,000	×24回	㊍20,000×4回
9カ月先からのお支払い例		
¥11,800	×36回	㊍ なし
¥7,700	×60回	㊍ なし

98 NOTE NA

アクセス No.B03260

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz))	¥498,000
NA34-8M(8MB増設RAM)	¥40,000
PC-9801N-22(サムマウス、親指で操作)	¥10,000
BJ-15v-B(バブルジェットプリンタ、CANON)	¥89,800
カット紙/ハガキ兼用フィーダ	¥15,000
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
PS98-1003-32(MS-DOSインストール用Ver5.0)	¥9,800
PS98-1106-31(WINDOWS3.0A)	¥25,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥58,000

標 ¥750,600 ➡ IPL特別価格

¥6,300	×60回	㊍30,000×10回
¥10,200	×60回	㊍20,000×8回
¥12,300	×36回	㊍30,000×6回
9カ月先からのお支払い例		
¥18,200	×36回	㊍ なし
¥11,800	×60回	㊍ なし

アクセス No.B03256

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz))	¥498,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥79,800
NA34-8M(8MB増設RAM)	¥40,000
PC-9801N-21(キャリングケース)	¥23,000
PC-9801NC-01(NC専用TVチューナ)	¥54,800
AP-700(ノート対応カラー熱転写80桁、明朝、毛筆体)	¥79,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000

標 ¥782,400 ➡ IPL特別価格

¥6,900	×60回	㊍30,000×10回
¥10,000	×48回	㊍25,000×8回
¥13,200	×36回	㊍30,000×6回
9カ月先からのお支払い例		
¥19,100	×36回	㊍ なし
¥12,400	×60回	㊍ なし

単品だけもOK

アクセス No.B03258

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz))	¥498,000
NA34-8M(8MB増設RAM)	¥40,000
PC-PR1000/4(ページプリンタ、アウトラインフォント)	¥188,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル1.5m)	¥7,000
MD24FB5V(2400bpsMNPクラス5(オムロン))	¥39,800
PC-9801N-21(キャリングケース)	¥23,000
PS98-1003-32(MS-DOSインストール用Ver5.0)	¥9,800
PS98-1106-31(MS-WINDOWS Ver3.0A)	¥25,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥79,800

標 ¥910,400 ➡ IPL特別価格

¥9,600	×60回	㊍25,000×10回
¥11,400	×48回	㊍30,000×8回
¥16,000	×36回	㊍30,000×6回
9カ月先からのお支払い例		
¥22,100	×36回	㊍ なし
¥14,400	×60回	㊍ なし

PC-9801BA

アクセス No.B03012

PC-9801BA/U2(486DX・40MHz、1.6M、3.5×2)	¥328,000
MF-5117J IDEXON(17"0.28 1120×750ハイレゾ対応)	¥298,000
PC-9801-86(ステレオPCM、ステレオFM音源)	¥25,000
PC-9821A-E06(内蔵用240MBハードディスク)	¥140,000
PC-9821A-B01(4MB増設RAMボード)	¥39,000
PS98-1003-32(MS-DOSインストール用Ver5.0A)	¥9,800
PS98-1106-32(日本語MS-WINDOWS Ver3.0B)	¥25,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス、NEC純正)	¥10,000
PC-9801-85(高速MS-Windows描画、ウィンドウズアクセラレータB)	¥70,000
MS Word WIN3(一太郎文章コンバータ付)	¥58,000
MS Excel WIN3(画面分割サイズ変更自在)	¥98,000

標 ¥1,100,800 ➡ IPL特別価格

¥10,100	×60回	㊍30,000×10回
¥13,000	×48回	㊍30,000×8回
¥18,100	×36回	㊍30,000×6回
9カ月先からのお支払い例		
¥23,100	×36回	㊍ なし
¥15,800	×60回	㊍ なし

【全国無料配達】

アクセス No.B03080

PC-9801BA/U2(486DX・40MHz、1.6M、3.5×2)	¥328,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付)	¥89,800
PC-PR201/63A(15"明朝ゴシック、アウトラインフォント)	¥158,000
PC-9821A-B01(4MB増設RAMボード)	¥39,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
弥生・販売管理III(単独でも、《弥生会計3》との使用も可)	¥80,000
弥生 会計3(個人、法人向会計機能の強化、消費税対応)	¥80,000
PS98-1003-52(MS-DOSVer5.0A)	¥9,800
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥58,000
MPS-500JH(無停電電源装置)	¥39,800

標 ¥892,400 ➡ IPL特別価格

¥13,400	×60回	㊍ なし
¥20,600	×36回	㊍ なし
¥29,800	×24回	㊍ なし
9カ月先からのお支払い例		
¥9,000	×60回	㊍30,000×10回
¥13,300	×36回	㊍50,000×6回

アクセス No.B03011

PC-9801BA/U2(486DX・40MHz、1.6M、3.5×2)	¥328,000
MD24FB10V(2400bpsMNPクラス5(オムロン))	¥36,800
MPS-500JH(無停電電源装置)	¥39,800
PS98-1106-32(MS-WINDOWS Ver3.0B)	¥25,000
Deskjet 505J(A4サーマルインクジェット漢字プリンター)	¥99,800
DESKJET505J カラーキット C3055A	¥12,000
プリンタケーブル1.5M	¥2,800

標 ¥544,200 ➡ IPL特別価格

¥5,500	×60回	㊍20,000×10回
¥10,200	×36回	㊍20,000×6回
¥14,600	×24回	㊍30,000×4回
9カ月先からのお支払い例		
¥14,200	×36回	㊍ なし
¥9,200	×60回	㊍ なし

IPL

株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511(代表)

画期的な代替機サービス！
5年間の完全保証をつけて

大好評！

アクセス No.B03003

PC-9801BA2/U2(486DX・40MH、1.6M、3.5×2、240MHD) ￥328,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付) ￥ 89,800
PC-PR1000/4(ページプリンタ、アウトラインフォント) …￥188,000
PC-9801B-37(内蔵用120MBHハードディスク) ￥ 70,000
オーシャノグラフィ2(超高速HDDディリー機能付バックアップ) ￥ 22,000
PC-9821A-B01(14MB増設RAMボード) ……￥ 39,000
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0) ……￥ 9,800
PS98-1106-32(MS-WINDOWS Ver3.0B) ……￥ 25,000
Z'S STAFF KID98(グラフィックソフト) …￥ 28,000
GT-1000(カラースキャナ、EPSON) ……￥ 79,800
RS-232ケーブル ……￥ 7,500
Vz EDITOR Ver1.5(強力なマクロ機能搭載、エディタ) ￥ 9,800
TURBO C++1.0(C言語) ……￥ 20,000
Newton-98(多機能ディスク管理ユーティリティ) ￥ 9,700
WXⅡ+(日本語FEP) ……￥ 9,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ……￥ 10,000
MPS-500JH(無停電電源装置) ……￥ 39,800

標 ￥986,000 → IPL特別価格

￥10,700	×60回 ㊍30,000×10回
￥13,700	×48回 ㊍30,000× 8回
￥19,000	×36回 ㊍50,000× 6回
9カ月先からのお支払い例	
￥25,200	×60回 ㊍ なし
￥16,400	×36回 ㊍ なし

アクセス No.B03006

PC-9801BA/U2(486DX・40MHz1.6M、3.5×2) ￥328,000
PC-9801B-38(内蔵用240MBハードディスク) …￥140,000
PC-9821A-B01(4MB増設RAMボード) ……￥ 39,000
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0A) ……￥ 9,800
PS98-1106-32(日本語MS-WINDOWS Ver3.0B) ￥ 25,000
PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付) …￥118,000
PC-PR1000/4(ページプリンタ、アウトラインフォント、トナー付) ￥188,000
PC-9801NS/R(白黒液晶、486SX(16MHz)) …￥288,000
CRT Adapter ……￥ 9,800

標 ￥1,145,600 → IPL特別価格

￥10,200	×60回 ㊍50,000×10回
￥13,500	×60回 ㊍30,000×10回
￥17,100	×48回 ㊍30,000× 8回
9カ月先からのお支払い例	
￥29,700	×36回 ㊍ なし
￥15,300	×84回 ㊍ なし

PC-9801BX

アクセス No.B03070

PC-9801BX/U2(486SXI(2MHzメモリ1.6M、3.5×2) …￥218,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付) ……￥ 89,800
PC-9801B-37(内蔵用120MBハードディスク) …￥ 70,000
Deskjet 505J(A4、サーマルインクジェットプリンター) …￥ 99,800
Deskjet 505Jカラーキット ……￥ 12,000
プリンタケーブル(1.5M) ……￥ 2,800
PS98-1003-32(MS-DOSインストール用、(Ver5.0A)) ￥ 9,800
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)……￥ 58,000
一太郎VAF数式作成ツール(複雑な数式を作成) …￥ 28,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ……￥ 10,000

標 ￥598,200 → IPL特別価格

￥5,000	×60回 ㊍25,000×10回
￥ 9,900	×36回 ㊍25,000× 6回
￥15,300	×24回 ㊍30,000× 4回
9カ月先からのお支払い例	
￥14,700	×36回 ㊍ なし
￥ 9,600	×60回 ㊍ なし

アクセス No.B03071

PC-9801BX/U2(486SX20M、メモリ1.6M、3.5×2) …￥218,000
PC-KD862S(14"カラーアナログCRTチルトスタンド付) ￥ 99,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ……￥ 10,000
AP-700(カラー熱転写、明暗、毛筆、縮小拡大可(EPSON)) …￥ 79,800
プリンタケーブル1.5M ……￥ 2,800
MS Works Ver2.5(ワープロ、表計算、データベース) …￥ 40,000
PS98-1002-32(MS-DOSインストール用、(Ver3.3D)) ￥ 9,800
大戦略Ⅳ ……￥ 9,800
信長の野望覇王伝(光栄) ……￥ 12,800

標 ￥482,800 → IPL特別価格

￥4,200	×60回 ㊍20,000×10回
￥ 8,300	×36回 ㊍20,000× 6回
￥11,800	×24回 ㊍30,000× 4回
9カ月先からのお支払い例	
￥11,600	×36回 ㊍ なし
￥ 7,600	×60回 ㊍ なし

PC-9821 Ap

アクセス No.B03009

PC-9821Ap/U7(486DX2、66M、3.6M、3.5×1、120MHD) ￥600,000
PC-KM151(マルチレゾリューション対応15"0.28ピッチ) …￥148,000
PC-PR1000/4(ページプリンタ、アウトラインフォント)…￥188,000
PC-9821A-B01(4MB増設RAMボード) ……￥ 39,000
GT-6000(フルカラーイメージスキャナ) ……￥178,000
GT48SPIF(高速データ転送の双方向パラレルI/Fケーブル) …￥ 15,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ……￥ 10,000
PS98-1106-32(日本語MS-WINDOWS Ver3.0B)…￥ 25,000
CANDY 4(2次元パーソナルCADソフト) ……￥ 58,000
CANDY 4スキャナ(読み込んだ図形を即CANDY4のデータに変換) ￥ 19,800

標 ￥1,280,800 → IPL特別価格

￥12,100	×60回 ㊍50,000×10回
￥15,400	×60回 ㊍30,000×10回
￥19,300	×48回 ㊍30,000× 8回
9カ月先からのお支払い例	
￥24,400	×36回 ㊍50,000× 6回
￥18,000	×60回 ㊍20,000×10回

組み合せ自由

アクセス No.B03007

PC-9821Ap/U2(486DX2、66M、3.6M、3.5×2、510MHD増設可) ￥550,000
PC-KM151(マルチレゾリューション対応15"0.28ピッチ) ￥148,000
PC-9821A-E06(内蔵用240MBハードディスク) ￥140,000
PC-9821A-B01(4MB増設RAMボード) ……￥ 39,000
PC-9801-61R(2MB増設RAMサブボード) ……￥ 20,000
PS98-1003-52Ver5.0A(MS-DOSインストール用) …￥ 9,800
PS98-1006-32WIN3 B(日本語MS-WINDOWS) …￥ 25,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ……￥ 10,000
PC-9821A-E01(高速描画、ウィンドウズアクセラレータA) ￥ 70,000
MS Word WIN3 V1.2A(一太郎文章コンバータ付) ￥ 58,000
MS Excel WIN3 V4.0(画面分割サイズ変更自在) ￥ 98,000
信長の野望 覇王伝(光栄) ……￥ 12,800
ソード・ワールドPC(T&Eソフト) ……￥ 9,800
MPS-500JH(無停電電源装置) ……￥ 39,800

標 ￥1,230,200 → IPL特別価格

￥11,800	×60回 ㊍50,000×10回
￥15,100	×60回 ㊍30,000×10回
￥19,000	×48回 ㊍30,000× 8回
9カ月先からのお支払い例	
￥24,000	×36回 ㊍50,000× 6回
￥17,700	×60回 ㊍20,000×10回

アクセス No.B03002

PC-9821Ap/U7(486DX×2、66MHz、36M、3.5×1、120MHD) ￥600,000
MF-5117 IDEXON(17"0.28ドット1120×750ハイレゾ/対応) ￥298,000
PC-9821A-B01(4MB増設RAMボード) ……￥ 39,000
PC-PR1000/4(ページプリンタ、アウトラインフォント) ￥188,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ……￥ 10,000
PS98-1106-32(MS-WINDOWS Ver3.0B) ……￥ 25,000
PC-9821A-E01(高速描画、ウィンドウズアクセラレータA) ￥ 70,000
図脳WinCAD(Win対応CAD) ……￥ 58,000
TURBO C++(C言語、WIN3対応) ……￥ 29,800
AmiPro(文字・表・グラフ・イメージ日本語ワープロ) ￥ 58,000

標 ￥1,375,800 → IPL特別価格

￥11,000	×60回 ㊍50,000×10回
￥14,300	×60回 ㊍30,000×10回
￥18,000	×48回 ㊍30,000× 8回
9カ月先からのお支払い例	
￥22,700	×36回 ㊍50,000× 6回
￥16,900	×60回 ㊍20,000×10回

PC-9821 As

アクセス No.B03015

PC-9821As/U7(486DX33M、3.6M、365×1、120MHD) …￥498,000
PC-KM151(マルチレゾリューション15"0.28ピッチ) …￥148,000
PC-9821A-B01(4MB増設RAMボード) ……￥ 39,000
PC-9821A-E01(高速描画、ウィンドウズアクセラレータA) ￥ 70,000
PC-PR1000/4(ページプリンタ、アウトラインフォント)…￥188,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ……￥ 10,000
MS Word WIN3 VER1.2A(一太郎文章コンバータ付) ￥ 58,000
MS Excel WIN3 V4.0(画面分割サイズ変更自在) ￥ 98,000
PS98-1106-32(MS-WINDOWS Ver3.0B) ……￥ 25,000

標 ￥1,134,000 → IPL特別価格

￥9,900	×60回 ㊍48,000×10回
￥12,900	×60回 ㊍30,000× 8回
￥16,300	×48回 ㊍30,000× 8回
9カ月先からのお支払い例	
￥28,700	×36回 ㊍ なし
￥14,800	×84回 ㊍ なし



アクセス No.B03016

PC-9821As/U7(486DX33M、3.6M、3.5×1、120MHD) …￥498,000
PC-KM151(マルチレゾリューション対応15"0.28ピッチ) …￥148,000
PC-9821A-B01(4MB増設RAMボード) ……￥ 39,000
LBP-B406G(レーザービームプリンター600dpi・B4対応) ￥448,000
EP-KSⅡ トナーカートリッジLLFEC23 ……￥ 26,000
IFC-9800/15(1.5Mプリンタケーブル) ……￥ 5,000
PC-9872R(Windowsに不可決、NECマウス) ……￥ 10,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト) …￥ 58,000
Lotus 1-2-3(超高速、表計算グラフデータベース) ……￥ 98,000

標 ￥1,330,000 → IPL特別価格

￥12,900	×60回 ㊍50,000×10回
￥16,200	×60回 ㊍30,000×10回
￥17,000	×48回 ㊍50,000× 8回
9カ月先からのお支払い例	
￥24,200	×36回 ㊍50,000× 6回
￥17,900	×60回 ㊍20,000×10回

アクセス No.B03017

PC-9821As/U2(486DX33M、3.6M、365×2、510MHD増設可) ￥448,000
PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付) …￥118,000
AP-1000PC(B4縦カラー幻影コシック明朝、毛筆体、縮小可) ￥ 99,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ……￥ 10,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト) …￥ 58,000
花子 Ver2.0(図形まじり文章作成ソフト) ……￥ 58,000

標 ￥791,800 → IPL特別価格

￥7,300	×60回 ㊍30,000×10回
￥10,000	×48回 ㊍27,800× 8回
￥13,800	×36回 ㊍30,000× 6回
9カ月先からのお支払い例	
￥19,800	×36回 ㊍ なし
￥ 9,500	×60回 ㊍20,000×10回

PC-9821

アクセス No.B03154

PC-9821MODEL S2(386SX20MHz、15"CRT、40MHD) ￥438,000
LHD-NS80J(80MBHDD(ロジテック)) ……￥ 59,800
ミュージ郎300(要MSDOS、マウス) ……￥ 88,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー、出力10W ROLAND) ￥ 28,000
PS98-1003-32(MS-DOS 5.0A) ……￥ 9,800
AP-700(カラー熱転写、明暗、毛筆、縮小拡大可(EPSON)) …￥ 79,800
プリンタケーブル1.5M ……￥ 2,800

標 ￥586,200 → IPL特別価格

￥4,200	×60回 ㊍30,000×10回
￥10,000	×36回 ㊍25,000× 6回
￥15,500	×24回 ㊍30,000× 4回
9カ月先からのお支払い例	
￥14,900	×36回 ㊍ なし
￥19,700	×60回 ㊍ なし

アクセス No.B03153

PC-9821MODEL S2(386SX20MHz、15"CRT、40MHD) ￥438,000
PC-PR101/TN103(48ドット熱転写カラープリンタ) ￥ 69,800
PR101/TN103-41(ハガキ対応オートシートフィーダー) ￥ 9,800
プリンタケーブル1.5M ……￥ 2,800
MS WorksVER2.5(ワープロ、表計算、データベース) ￥ 40,000
Z'S STAFF KID98VER3.0(グラフィックソフト) ￥ 28,000

標 ￥588,400 → IPL特別価格

￥5,800	×60回 ㊍20,000×10回
￥10,600	×36回 ㊍20,000× 6回
￥15,300	×24回 ㊍30,000× 4回
9カ月先からのお支払い例	
￥14,700	×36回 ㊍ なし
￥ 9,500	×60回 ㊍ なし

PC-386NOTE AR

アクセス No.B03110

PC-386NOTE AR2(386SX25MHz3.5"×2FDD、カラー) ￥288,000
LHD-EN130(124MB内蔵HDD(ロジテック)) ……￥109,800
EP-SIMn-4M(4MB増設RAMボード) ……￥ 72,000
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0)) ……￥ 12,800
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) ……￥ 5,800

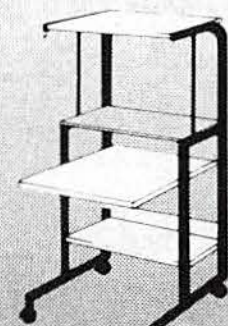
標 ￥488,400 → IPL特別価格

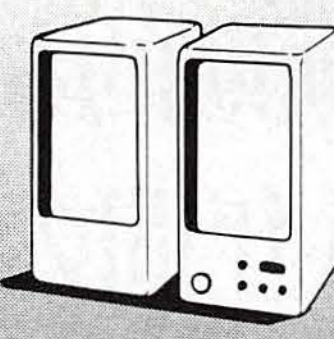
￥5,000	×48回 ㊍20,000× 8回
￥10,600	×36回 ㊍ なし
￥10,400	×24回 ㊍30,000× 4回
9カ月先からのお支払い例	
￥11,200	×36回 ㊍ なし
￥ 7,300	×60回 ㊍ なし

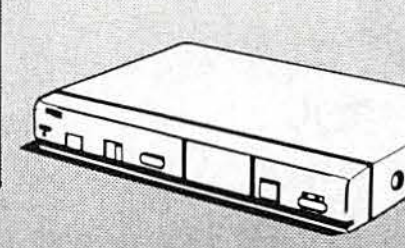
お好きなゲームソフト３本を
プレゼントします。

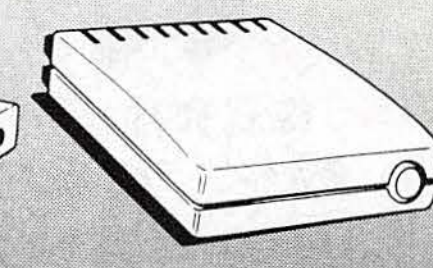
- ●石見銀山殺人事件…………¥12,800
- ●KID PIX ……………………¥10,800
- ●雷電伝説 ……………………¥ 9,700
- ●Ultima N……………………¥ 9,800
- ●ガンダムハイパーデザート ¥ 9,800
- ●ワイアット …………………¥12,800
- ●スーパーリアル麻雀………¥11,800
- ●富士通Air Warrir ………¥ 7,800

①システムラック
②スピーカー
③チューナー
④モデム
⑤お好きなゲームソフト３本
上記の中からお好きなものをひとつお選び下さい。


（タテ型4段・キャスター付ラック）


（スピーカー SP101）


（チューナー TU101）


（モデム MD311）

486 新発売記念プレゼント！

TOWNSのポテンシャルを発揮させる
待望の486SX搭載モデルが登場しました。
使ってみるとその実力がよくわかります。
TOWNSを自分の味方にする。
IPLは、TOWNSの魅力を100%伝えるあなたの
オリジナルセットづくりを強力にバックアップします。

モデル HR



アクセス No.B03369

- FMTOWNSII-HR100(486SX20MHz, 100MHD)…… ¥408,000
- FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ………… ¥ 89,800
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) …… ¥ 30,000
- XMT-4000S(4MB増設メモリ) ……… ¥ 19,800
- 日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
- 日本語MS WINDOWS MME V3.0 ¥ 34,800
- AmiPro WIN3(文字・表・グラフ・イメージ、日本語ワープロ) ¥ 58,000
- セットアップサービス(HDD、RAMなど1につき) … ¥ 2,000
- インストールサービス(MS-DOS) ………… ¥ 5,000
- インストールサービス(アプリケーションソフト×2) ¥ 10,000

標 ¥667,200 ➡ IPL特別価格

- ¥ 5,700×60回㊍30,000×10回
- ¥11,500×36回㊍30,000× 6回
- ¥18,900×24回㊍30,000× 4回

9カ月先からのお支払い例
- ¥17,300 ×36回 ㊍ なし
- ¥11,200 ×60回 ㊍ なし

ステップアップクレジット例
- 1年目 ¥ 5,000 ×12回 ㊍ なし
- 2年目以降 ¥12,200 ×48回 ㊍ なし

FUJITSU FM TOWNS II

アクセス NO.B03393

- FMTOWNSII-HR20(486SX20MHz強力AV機能) ¥328,000
- FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ……… ¥ 89,800
- FMT-KB107(TOWNSテンキー) ……… ¥ 30,000
- FJ-SIM32-4MS(TOWNS用4MB増設RAMボード) ¥ 20,000
- 日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
- FMJP-101G(インクジェット) ………… ¥ 79,800
- プリンタケーブル ………………… ¥ 4,300
- MS WorksV2.1TOWN ………… ¥ 40,000
- MUSIC PRO(MIDI音源に対応し忠実に演奏) … ¥ 39,800

標 ¥641,500 ➡ IPL特別価格

- ¥ 5,200×60回㊍30,000×10回
- ¥10,600×36回㊍30,000× 6回
- ¥17,600×24回㊍30,000× 4回

9カ月先からのお支払い例
- ¥16,400×36回㊍ なし
- ¥10,600×60回㊍ なし

アクセス No.B03388

- FMTOWNSII-HR20(CPU強力AV機能 CD-ROM装備) … ¥328,000
- FMT-DP5351(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ¥ 89,000
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) …… ¥ 30,000
- LHD-FM100E(外付100MBHDD SCSI対応(ロジテック)) … ¥ 99,800
- FMMD-311G(2400/1200bps・2線式全二重・MNPS) … ¥ 35,800
- 富士通HABITAT Ver2(CD-ROMならではのネットワーク) ¥ 6,800
- 富士通AirWarrior(通信上で3Dウォーシュミレーション 日本初!) ¥ 7,800

標 ¥598,000 ➡ IPL特別価格

- ¥ 4,600×60回㊍30,000×10回
- ¥ 6,400×48回㊍30,000× 8回
- ¥ 9,600×36回㊍30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例
- ¥ 4,200×60回㊍35,000×10回
- ¥ 6,100×48回㊍35,000× 8回

【全国無料配達】

アクセス No.B03398

- FMTOWNSII-HR20(486SX20MHz強力AV機能) …… ¥328,000
- FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ¥138,000
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) …… ¥ 30,000
- FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード) …… ¥ 40,000
- LHD-FM200E(外付200MBHDD/SCSI対応(ロジテック)) ¥138,000
- 日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
- 日本語MS WINDOWS MME V3.0(マルチメディア対応) … ¥ 34,800
- MS Excel WIN3(画面分割サイズ変更自在) … ¥ 98,000
- MS Word FOR WIN3(高度な編集機能を発揮!) ……… ¥ 58,000
- PR-B400(15インチ24ドットカラー漢字プリンター・40/秒) ¥ 98,000
- FM60-711(プリンタケーブル) ……… ¥ 6,800
- FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応) ¥ 40,000
- FMT-361(オーバードライブ) ………… ¥ 89,800
- FMT-403(MIDIボード) ……………… ¥ 72,800

標 ¥1,182,000 ➡ IPL特別価格

- ¥10,200×60回㊍50,000×10回
- ¥13,600×60回㊍30,000×10回
- ¥17,200×48回㊍30,000× 8回

9カ月先からのお支払い例
- ¥29,800×36回㊍ なし
- ¥15,300×84回㊍ なし

アクセス No.B03392

- FMTOWNSII-HR20(486SX20MHz強力AV機能) ¥328,000
- FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ¥138,000
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) …… ¥ 30,000
- LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応(ロジテック)) … ¥ 99,800
- FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード) …… ¥ 40,000

標 ¥635,800 ➡ IPL特別価格

- ¥ 5,100×60回㊍30,000×10回
- ¥10,500×36回㊍30,000× 6回
- ¥17,400×24回㊍30,000× 4回

9カ月先からのお支払い例
- ¥16,200×36回㊍ なし
- ¥10,600×60回㊍ なし

単品だけもOK

単品でも５年間完全保証や
代替機サービスがあります。
もちろん、クレジットOK。

アクセス No.B03387

- FMTOWNSII-HR20(CPU強力AV機能、CD-ROM装備) … ¥328,000
- FMT-DP5351(14"0.38ピッチ アナログRGBマルチスキャン) ¥ 89,800
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) …… ¥ 30,000

標 ¥447,800 ➡ IPL特別価格

- ¥ 3,800×60回㊍20,000×10回
- ¥ 5,200×48回㊍20,000× 8回
- ¥ 7,700×36回㊍20,000× 6回

9カ月先からのお支払い例
- ¥ 3,300×60回㊍25,000×10回
- ¥ 4,400×60回㊍25,000× 8回

アクセス No.B03399

- FMTOWNSII-HR20(486SX20MHz強力AV機能) ¥328,000
- FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード) …… ¥ 40,000
- LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応(ロジテック)) … ¥ 99,800
- 日本語MS-DOS V3.1(日本語MS-DOS/MS-WINDOWS) … ¥ 9,800
- 日本語MS WINDOWS MME V3.0(マルチメディア対応) … ¥ 34,800
- AmiPro WIN3(文字・表・グラフ・イメージ、日本語ワープロ) ¥ 58,000

標 ¥570,400 ➡ IPL特別価格

- ¥ 4,900×60回㊍25,000×10回
- ¥10,500×36回㊍20,000× 6回
- ¥15,000×24回㊍30,000× 4回

9カ月先からのお支払い例
- ¥14,500×36回㊍ なし
- ¥ 9,400×60回㊍ なし

アクセス No.B03391

- FMTOWNSII-HR20(486SX20MHz強力AV機能) ¥328,000
- FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ………… ¥ 89,000
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) …… ¥ 30,000
- PR-B400(15"24ドットカラー漢字プリンター・40/秒) …… ¥ 98,800
- PR-B4CSF(カットシートフィーダ) ……… ¥ 24,000
- FM60-711(プリンタケーブル) ……… ¥ 6,800
- MD24FB5V(2400bpsMNPクラス5(オムロン)) ¥ 39,800
- FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード) …… ¥ 40,000
- LHD-FM200E(外付200MBHDD/SCSI対応(ロジテック)) … ¥138,000

標 ¥794,400 ➡ IPL特別価格

- ¥ 7,800×60回㊍30,000×10回
- ¥12,800×60回㊍ なし
- ¥14,600×36回㊍30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例
- ¥20,600×36回㊍ なし
- ¥13,400×60回㊍ なし

アクセス No.B03390

- FMTOWNSII-HR20(486SX20MHz強力AV機能) ¥328,000
- FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ………… ¥ 89,800
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) …… ¥ 30,000
- FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10)… ¥ 80,000
- FM60-711(プリンタケーブル) ……… ¥ 6,800
- FM-OASYSFD版(日本語ワープロソフト) ¥ 55,000

標 ¥589,600 ➡ IPL特別価格

- ¥ 4,900×60回㊍25,000×10回
- ¥10,500×36回㊍20,000× 6回
- ¥15,100×24回㊍30,000× 4回

9カ月先からのお支払い例
- ¥14,600×36回㊍ なし
- ¥ 9,500×60回㊍ なし

アクセス No.B03384

- FMTOWNSII-HR100(486SX20MHz, 100MHD内蔵)…… ¥408,000
- FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ………… ¥ 89,800
- FMT-KB107(TOWNSテンキー) ……… ¥ 30,000
- 日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
- 日本語MS WINDOWS MME V3.0… ¥34,800
- AmiPro WIN3(文字・表・グラフ・イメージ、日本語ワープロ) ¥ 58,000
- Nightmare(データウエスタ)………… ¥ 12,800
- ソリチュード(上巻)(データウエスト) …… ¥ 11,800
- スーパーリアル麻雀PII&III ……… ¥ 11,800

標 ¥667,800 ➡ IPL特別価格

- ¥ 5,700×60回㊍30,000×10回
- ¥ 9,500×48回㊍20,000× 8回
- ¥11,500×36回㊍30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例
- ¥17,300×36回㊍ なし
- ¥11,200×60回㊍ なし

アクセス No.B03280

- FMTOWNSII-HR100(32ビットCPU、CD-ROM装備、100MHD) ¥408,000
- FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ¥ 69,800
- FMT-KB107(TOWNSテンキー) ……… ¥ 30,000
- FMJP-101G(インクジェット、48ドット・ゴシック体内蔵) … ¥ 79,800
- FM60-711(プリンタケーブル) ……… ¥ 6,800

標 ¥594,400 ➡ IPL特別価格

- ¥ 4,500×60回㊍30,000×10回
- ¥ 6,300×48回㊍30,000× 8回
- ¥ 9,500×36回㊍30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例
- ¥ 4,100×60回㊍35,000×10回
- ¥ 6,000×60回㊍35,000× 8回

アクセス No.B03381

- FMTOWNSII-HR100(486CPU3.5"×2, 100MHD内蔵) ¥408,000
- FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ¥138,000
- FMT-KB107(TOWNSテンキー。JIS配列) ¥ 30,000
- FM-361(オーバードライブ。表計算) …… ¥ 89,800

標 ¥665,800 ➡ IPL特別価格

- ¥ 5,700×60回㊍30,000×10回
- ¥10,000×48回㊍16,600× 8回
- ¥11,300×36回㊍30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例
- ¥11,100×60回㊍ なし
- ¥12,500×36回㊍28,000× 6回

STEP UP

- 3年目 ¥30,000
- 2年目…¥10,000
- 1年目…¥ 0

CREDITボーナス ボーナス

アクセス NO.B03401

- FMTOWNSII-HR100(486CPU, 100MHD内蔵) ¥408,000
- FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード) …… ¥ 40,000
- FMT-361(オーバードライブ) …………… ¥ 89,800
- 日本語 MS WINDOWS MME V3.0(マルチメディア対応)… ¥ 34,800

標 ¥572,600 ➡ IPL特別価格

- ¥ 5,100×60回㊍25,000×10回
- ¥ 9,500×36回㊍28,000× 6回
- ¥15,500×24回㊍30,000× 4回

9カ月先からのお支払い例
- ¥14,900×36回㊍ なし
- ¥ 9,700×60回㊍ なし

アクセス No.B03383

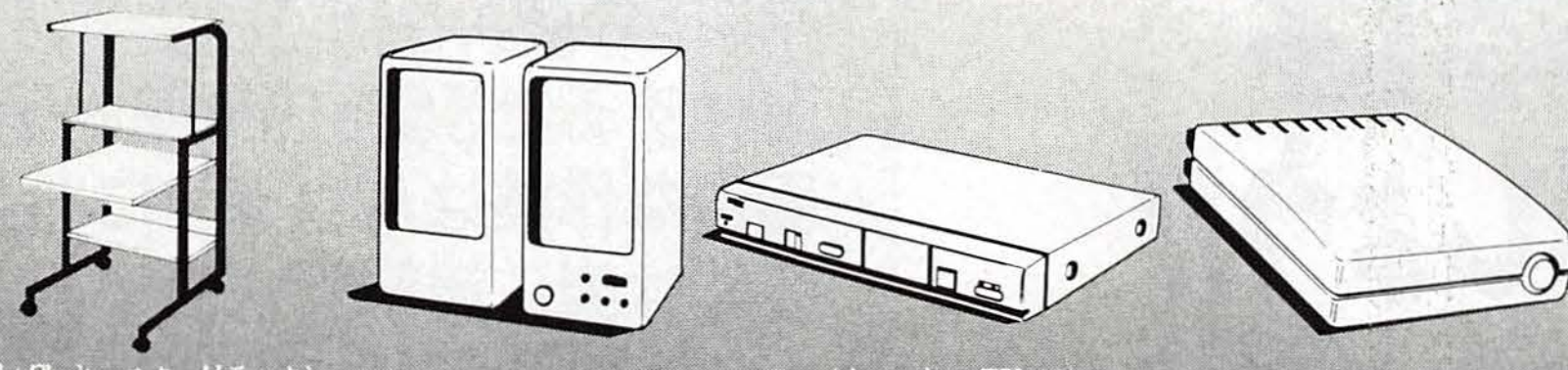
- FMTOWNSII-HR100(486SX20MHz, 100MHD内蔵)…… ¥408,000
- FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ………… ¥ 89,800
- FMT-KB107(TOWNSテンキー) ……… ¥ 30,000
- 日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800

標 ¥537,600 ➡ IPL特別価格

- ¥ 3,700×60回㊍30,000×10回
- ¥10,000×36回㊍20,000× 6回
- ¥14,300×24回㊍30,000× 4回

9カ月先からのお支払い例
- ¥14,300×36回㊍ なし
- ¥ 9,100×60回㊍ なし

486新発売記念プレゼント！



(タテ型4段・キャスター付ラック)　(スピーカー SP101)　(チューナー TU101)　(モデム MD311)

IPL

株式会社 アイピーエル

鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12

0467-24-7511(代表)

アクセス No.B03395

FMTOWNSII-HR200(486SX20MHz・200MHD)…	¥468,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、マルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー)………	¥30,000
日本語MS-DOS V3.1(インストール用)	¥9,800

標 ¥645,800 → IPL特別価格

¥5,400×60回	㋭30,000×10回
¥10,900×36回	㋭30,000×6回
¥8,000×24回	㋭30,000×4回

9カ月先からのお支払い例

¥16,700×36回㋭	なし
¥10,800×60回㋭	なし

アクセス No.B03300

FMTOWNSII-HR200(486/20MHz・200MHD)	¥468,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー)………	¥30,000
日本語MS-DOSV3.1(APインストール用)	¥9,800
日本語MS WINDOWS MME V3.0	¥34,800
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")…	¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)………	¥6,800

標 ¥767,400 → IPL特別価格

¥7,000×60回	㋭30,000×10回
¥10,000×48回	㋭25,800×8回
¥13,400×36回	㋭30,000×6回

9カ月先からのお支払い例

¥19,300×36回㋭	なし
¥12,500×60回㋭	なし

アクセス No.B03382

FMTOWNSII-HR200(486SX20MHz、200MHD)	¥468,000
FMT-KB107(JIS配列)……………	¥30,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
PR-A600(15インチ24ドットカラー漢字プリンター)	¥148,000
PR-402T(カットシードフィーダ)……	¥38,000
FMT-412A(ビデオカードII)……	¥40,000
FMT-361(オーバードライブ)……	¥89,800
FMT-403(MIDIボード)……………	¥72,800

標 ¥1,024,600 → IPL特別価格

¥9,800×60回	㋭38,000×10回
¥12,900×48回	㋭38,000×8回
¥18,400×36回	㋭38,000×6回

9カ月先からのお支払い例

¥9,400×60回	㋭45,000×10回
¥12,700×48回	㋭45,000×8回



保証の内容もチェック！
買った後のサポートの実状をよくお確かめ下さい。大切なパソコンです。故障・トラブルはどのようにして解決しますか？

アクセス No.B03396

FMTOWNSII-HR200(486SX20MHz、200RHD内蔵)	¥468,000
日本語MS WINDOS MME V3.0(マルチメディア対応)…	¥34,800
FMT-361(オーバードライブ)……	¥89,800
エルムナイト(マイクロキャビン)…	¥14,800
MIGHT&MAGIC III(スタークラフト)……	¥12,800

標 ¥620,200 → IPL特別価格

¥5,000×60回	㋭30,000×10回
¥10,400×36回	㋭30,000×6回
¥17,300×24回	㋭30,000×4回

9カ月先からのお支払い例

¥16,100×36回㋭	なし
¥10,500×60回㋭	なし

アクセス No.B03386

FMTOWNSII-HR200(386SX20MHz、200MHD内蔵)…	¥468,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ)……	¥89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付)…	¥30,000
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード)	¥40,000
FMLBP101G(A4、240dpi、5枚/分、縮小印刷付き)	¥288,000
FM60-711(プリンターケーブル)……	¥6,800
FM-OASYSLBP版(日本語ワープロソフト)	¥61,000
FMT-361(オーバードライブ)………	¥89,800

標 ¥1,073,400 → IPL特別価格

¥8,900×60回	㋭50,000×10回
¥12,300×60回	㋭30,000×8回
¥18,100×36回	㋭50,000×6回

9カ月先からのお支払い例

¥27,800×36回㋭	なし
¥18,100×60回㋭	なし

アクセス No.B03385

FMTOWNSII-HR200(386SX20MHz、200MHD内蔵)	¥468,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー)……	¥30,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード)	¥40,000
FMT-403(MIDIボード)……………	¥72,800
XE-1AP(アナログジョイハッド)……	¥13,800
日本語MS-DOS V3.1(拡張機能セット)	¥9,800
日本語MS-DOS V3.1(日本語MS-DOS/MS-WINDOWS)	¥8,200
富士通HABITAT Ver2(32ビット、CD-ROMのネットワーク)	¥6,800
富士通Air Warrior(通信上で3Dウォーシュミレーション)…	¥7,800
アドバンテージテニス …………	¥8,800
ウイング・コマンダー(3D宇宙戦闘シミュレーター)	¥12,800

標 ¥816,800 → IPL特別価格

¥8,400×60回	㋭30,000×10回
¥11,000×48回	㋭30,000×8回
¥15,500×36回	㋭30,000×6回

9カ月先からのお支払い例

¥21,500×36回㋭	なし
¥14,000×60回㋭	なし

アクセス No.B03400

FMTOWNSII-HR200(486SX20MHz・200MHD)…	¥468,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、マルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー)………	¥30,000
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード)	¥40,000
日本語MS-DOS V3.1(インストール用)	¥9,800
FMT-361(オーバードライブ)……	¥89,800
日本語MS-WINDOWS V3.0……	¥25,000
MS Word WIN3(一太郎文章コンバータ付)…	¥58,000
FMSC-201G(イメージスキャナ)……	¥89,800
Z's STAFF PRO(グラフィックツール)	¥58,000
PR-B400(15"24ドットカラー漢字プリンター40/秒)	¥98,000
FM60-711(プリンタケーブル)………	¥6,800

標 ¥1,111,200 → IPL特別価格

¥10,700×72回	㋭30,000×12回
¥12,700×60回	㋭30,000×10回
¥17,800×48回	㋭20,000×8回

9カ月先からのお支払い例

¥28,500×36回㋭	なし
¥18,500×60回㋭	なし

アクセス No.B03394

FMTOWNSII-HR200(486SXB20MHz、200MHD内蔵)	¥468,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー付)……	¥30,000
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード)	¥40,000
日本語MS-DOSV3.1(APインストール用)	¥9,800
日本語MS WINDOS MME V3.1(マルチメディア対応)…	¥34,800
MS Excel WIN3(ウインドウ3対応、画面分割サイズ変更自在)	¥98,000
MS Word FOR WIN3(WINDOWS3対応)	¥58,000
PR-40T CITY RITER(15"24ドット漢字プリンター、40/秒)	¥120,000
PR-403T(カラーユニット)………	¥8,000
PR-402T(カットシートフィーダ)	¥38,000
FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥40,000
FMT-361(オーバードライブ)……	¥89,800
FMT-403(MIDIボード)……………	¥72,800

標 ¥1,245,200 → IPL特別価格

¥10,700×84回	㋭30,000×14回
¥14,800×60回	㋭30,000×10回
¥18,600×48回	㋭30,000×8回

9カ月先からのお支払い例

¥31,800×36回㋭	なし
¥20,700×60回㋭	なし

IPLは、学校へのコンピュータ導入に、積極的に取り組んでいます。





義務教育でパソコンの授業が始まります。当社では、学校でのパソコン導入時の現調、ネットを組むLANなどのシステムの検証からハードウェアの講習、アプリケーションソフトの講習会まで様々な保証やサポートでバックアップいたします。

◆プロがお薦めする◆ アップグレード製品

アクセス No.B03315

FMJP-101G(インクジェット、48ドット・ゴシック体)	¥79,800
FM60-711(プリンタケーブル)…………	¥6,800

標 ¥86,600 → IPL特別価格

¥2,000×36回㋭	なし

アクセス No.B03311

FMT-121(ハードディスク接続用インターフェース)	¥30,000
LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応)…	¥99,800
FJ-SIM32-2MS(2MB増設RAMボード)	¥10,000

標 ¥139,800 → IPL特別価格

¥2,100×60回㋭	なし

アクセス No.B03310

FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥40,000
FMSC-201G(カラーイメージスキャナ、A6サイズ)	¥89,800

標 ¥129,800 → IPL特別価格

¥2,900×36回㋭	なし

アクセス No.B03312

FMT-KB101A(JISキーボード)………	¥10,000
HM-V04T HYPER MEMORY(4MBRAM)	¥49,500
FMT-MD302(2400bps内蔵モデム)……	¥49,000

標 ¥108,500 → IPL特別価格

¥2,300×36回㋭	なし

アクセス No.B03313

FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥40,000
FMT-403(MIDIボード、汎用スロットに装着)…	¥72,800

標 ¥112,800 → IPL特別価格

¥4,000×24回㋭	なし

アクセス No.B03320

PR-B400(15インチ24ドットカラー漢字プリンター)	¥98,000
PR-B4CSF(カットシートフィーダ)	¥24,000
FM60-711(プリンターケーブル)…	¥6,800

標 ¥128,800 → IPL特別価格

¥3,300×36回㋭	なし

アクセス No.B03321

FMSC-6111G(A4サイズ1677万色フルカラー対応)	¥178,000
FMCBL602(スキャナーケーブル)	¥6,500

標 ¥184,500 → IPL特別価格

¥4,200×36回㋭	なし

アクセス No.B03316

LHD-FM200E(外付200MBHDD/SCSI対応(ロジテック))	¥138,000
HM-V08T(8MB増設RAMボード)………	¥98,000

標 ¥236,000 → IPL特別価格

¥3,100×60回㋭	なし

アクセス No.B03314

LHD-FM100E(外付100MBHDD(ロジテック))	¥99,800
FMT-121(ハードディスクインターフェース)…	¥30,000

標 ¥129,800 → IPL特別価格

¥3,000×36回㋭	なし

アクセス No.B03322

LHD-FM100E(外付100MBHDDロジテック)…	¥99,800
HM-V08T HAPER MEMORY(8MBRAM)	¥89,800

標 ¥197,800 → IPL特別価格

¥3,900×36回㋭	なし

アクセス No.B03317

FMT-351(80387数値演算プロセッサボード)…	¥120,000

標 ¥120,000 → IPL特別価格

¥2,800×36回㋭	なし

アクセス No.B03319

FMT-121(ハードディスク接続用インターフェイス)	¥30,000

標 ¥30,000 → IPL特別価格

¥1,900×12回㋭	なし

アクセス No.B03318

FMT-TU101(TV映像受信チューナー)	¥39,800

標 ¥39,800 → IPL特別価格

¥2,600×12回㋭	なし

アクセス No.B03330

FMT-403(MIDIボード)……………	¥72,800

標 ¥72,800 → IPL特別価格

¥2,400×24回㋭	なし

アクセス No.B03331

FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ)	¥29,800

標 ¥29,800 → IPL特別価格

¥2,000×12回㋭	なし

FRESH UP!

これ以外の製品や、単品でも承ります。

ハードには5年間完全保証、初期不良交換、返品保証
ソフトには返品交換のサポートがあります。

社長！今年は「楽に節税」しましょう!!

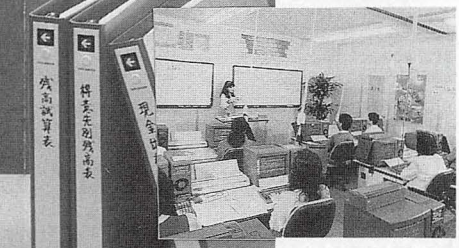
平成5年度より青色白色申告で、貸借対照を添付すると35万円控除が受けられます。
面倒な作業はパソコンにおまかせ！
今年は楽に節税できます。

PCA会計〔らくらく個人編〕

無料講習会付

PC-9801US(パソコン本体)	248,000円
PC-KD1521(ディスプレイ)	89,800円
PC-PR201/45L(プリンタ)	95,000円
TR-40NEL(ハードディスク)	34,800円
PCA会計らくらく個人編	98,000円
日本語MS-DOS	9,800円
合計	575,400円

リースでどうぞ月々11,000円
(5年リースの場合)



無料講習会場

藤沢会場	藤沢市湘南台1-10-1 TEL.0466-43-1771
大和会場	大和市中央5-6-29 TEL.0462-63-9898

スクールの日程は、各会場へお問合せ下さい。
東京会場もございますので、別途お問合せ下さい。

自己学習ソフト付 独学派のあなたに

PC-386NAR2(ノート型パソコン)	288,000円
LHD-EN40(ハードディスク)	69,800円
VP-1047PC(プリンタ)	99,800円
弥生かんたん帳簿	48,000円
簿記入門	12,000円
日本語MS-DOS	9,800円
合計	527,400円

場所いらずのノートパソコン
クレジットでどうぞ ご相談下さい。 月々3,000円より

資料お送りします。

〒242
神奈川県大和市中央5-6-29
㈱ウェーブ・アイ行
「楽々セット」
資料希望 係

会計システム資料請求
1. 会社名
2. 業 種
3. 担当者
4. 所在地
5. お電話番号
6. ＦＡＸ番号
7. 既にコンピュータを導入されている場合は機種名をご記入ください。

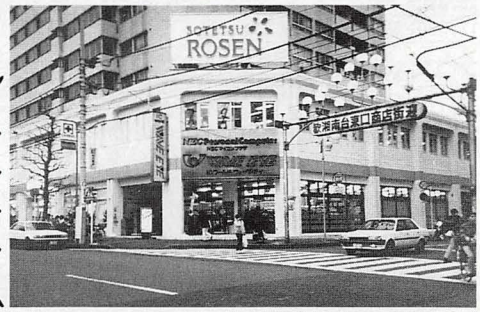
★ご希望の資料
□講習会付らくらく個人編
□自己学習付簿記入門編
□業種別特別編(業種)
その他のご希望

お急ぎの方はFAXでもお送りします。
0462-62-9995

初心者のための パソコン教室 実施中!!

初めてパソコンをお使いになる方にウェーブ・アイでは「パソコン入門教室」を実施しております。機器の名称、立ち上げ方から代表的なソフトの使い方まで女性のインストラクターがご説明致します。

- パソコン入門コース週1回2時間5回
- パソコン徹底コース週2回2時間14回
- 一太郎入門コース
- ロータス1-2-3入門コース



持ってますか？

Jr.のためのメンバーズカード
M³カード会員募集中

M³ (MULTI MEDIA MEMBER)カード
■M³に入会するとBigな特典が盛沢山、しかも今なら入会無料
Big1 ゲームソフト20%OFF(EYEカードと同じ)
Big2 発売前のソフトの予約ができます。
Big3 メンバーだけのお買得情報をご案内します。
Big4 各種セミナーに優先予約ができます。
Big5 各種イベントのご案内をします。

全品大特価 セール 実施中

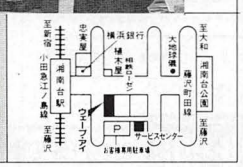
神奈川から全国へ安心の WAVEEYE グループ

〈湘南台店〉



駐車場あり

湘南台店
小田急江ノ島線湘南台駅下車
徒歩0分
藤沢市湘南台1-10-1
☎0466-43-1771
定休日／第2・3火曜日

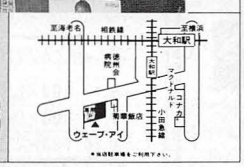


〈大和店〉



駐車場あり

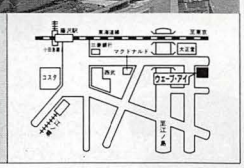
大和店
小田急江ノ島線、相鉄線大和駅
下車厚木基地方面徒歩5分
大和市中央5-6-29
☎0462-63-9898
定休日／火曜日



〈藤沢店〉



藤沢店
JR東海道線、小田急江ノ島線
藤沢駅下車徒歩3分
藤沢市南藤沢8-1
☎0466-28-1771
定休日／火曜日



NECマイコンプラザ・富士通FM

大特価激安パソコンセット

プラン301

PC-H98S/8-002
N5913R



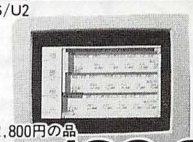
1台限り

標準価格686,000円の品
激安特価398,000円

9,000円×36回	ボーナス26,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
8,800円×60回	ボーナス　なし

プラン302

PC-9801DS/U2
CU-14FD



2台限り

標準価格432,800円の品
激安特価199,800円

8,800円×18回	ボーナス24,000円×3回
6,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
5,300円×48回	ボーナス　なし

プラン303

PC-9801US(CPU386SX、16MHz、3.5インチFDD)
CU-14FD(0.31㎜、高解像度CRT)
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)
プリンタケーブル
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)
ユーカラWAVE(ワープロソフト)
マウス

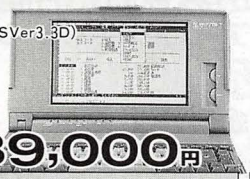


標準価格686,000円の品
激安特価249,800円

8,000円×24回	ボーナス25,000円×4回
4,800円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,600円×48回	ボーナス　なし

プラン304

PC-9801NS/T
40MB内蔵ハードディスク
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)
MS-WORKS(ワープロ、表計算)
マウス



標準価格379,400円の品
激安特価239,000円

8,000円×24回	ボーナス21,500円×4回
4,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
6,300円×48回	ボーナス　なし

プラン305

CZ-674C-H
CZ-606D-TN



標準価格447,800円の品
激安特価225,000円

7,000円×24回	ボーナス23,500円×4回
3,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス　なし

プラン306

BJ330J(48ドット、136桁高品位バブルジェットプリンタ)　208,000円
ASF-6411(シートフィーダー)　20,000円



標準価格228,000円の品
激安特価109,800円

6,000円×12回	ボーナス25,000円×2回
3,700円×18回	ボーナス20,000円×3回
5,300円×24回	ボーナス　なし

展示パソコン大処分!!

ワープロ大処分

WD-551	処分特価119,800円
WD-750	処分特価129,800円
WD-A900	処分特価99,800円
オアシスAX301CD	処分特価119,800円
HW-9800HR	処分特価99,800円



CZ-653C-GY
CZ-604D-GY
標準価格379,800円の品
激安特価168,000円

FM-TOWNS-20F
FMT-DP531
標準価格412,800円の品
激安特価169,800円

PC-386GS5
CM-1495H(ハイレゾCRT)
標準価格504,600円の品
激安特価279,800円

PC-9801UF
PC-KD854N
標準価格307,800円の品
激安特価178,000円

1セット限り



PC-386NAE(ノートパソコン)
PCTHD20(20MBHDD)
標準価格338,000円の品
激安特価174,800円

〈本体〉	
PC-98HA-K(小型パソコン)	39,800円
PC-286LP(プリンタ付ラップトップ)	99,800円
PC-9801NC	298,000円
PC-9801CS2	238,000円
PC-386BOOK-LX	298,000円
PS55noteSJ4	168,000円
〈ハードディスク〉	
CRC-IHE4(98EX用内蔵40MBHDD)	49,800円
DD-41(40MBHDD、3.5″FDD付)	49,800円
〈プリンタ〉	
CZ-8PC5-BK	59,800円
PC-PR102TL3	29,800円
〈その他〉	
ミュージ郎	89,800円
PC-TV455	74,800円
オアシスポケット	39,800円

お申込みはフリーダイヤル **0120-00-9898**
お問い合わせお見積りは **0462-60-0999**

受付時間 AM10:00～PM9:00　定休日 日曜・祭日

札幌	011(771)4971
盛岡	0196(24)3172
仙台	022(267)5371
新潟	0252(75)5076
東京	03(3226)9286
静岡	0542(54)0696
名古屋	052(581)4325
大阪	06(362)5057
広島	082(293)0811
福岡	092(481)0502
FAX	0462(62)9995

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県大和市中央5-6-29

振込み先 横浜銀行 湘南台支店
当座 0000467

LAB・シャープEXE SHOP

ウェーブ・アイが安心できるセットプランをご提案
そして確かな商品をお届けいたします。

お申し込みは

いますぐ通話料無料のフリーダイヤル
0120-00-9898
受付時間AM10:00～PM9:00 日曜祭日定休



おハガキ
FAXで
FAX.0462-62-9995

〒242
神奈川県大和市中央
5-6-29
㈱ウェーブアイ行

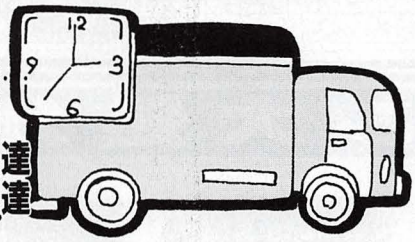
注文書
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢(18歳未満の方)
5.職業
6.保護者名(未成年の方)
7.商品名(プランナンバー)
8.支払い方法(現金一括・クレジット)
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

お支払は お得なクレジット

★ボーナス一括払い
★7ヶ月先から支払いスタートも可能
★84回までのロングクレジット
★ボーナスのみ支払い6回までOK
★ステップアップクレジット

現金一括払いは
★安心の代金引き換え
★銀行振込…振込後のお届けとなります。
(電話で申し込み後にお振込お願いします。)

お届けは 全国配送!!



★指定日配達
★時間帯指定配達
午前・午後・夜間
★指定お届け先配達
★代金引き換え配達

etc…

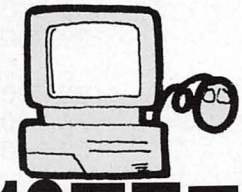


★お見積りサービス
★下取・買取もOK
★各種ソフトインストール(有料)

中古品 売りたい方 買いたい方

ウェーブ・アイフリーオークションで いいもの見つけよう!

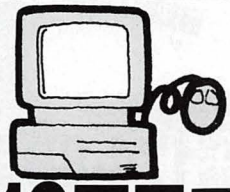
ウェーブ・アイにどんどん登録しよう



10万円で
パソコンが売りたい!
5%の手数料を戴きますので9.5万円お支払します。

ウェーブ・アイにお任せあれ

下取・買取に出すと安く叩かれる!
この機種を買取ってくれるところが無い!
そんなあなたの悩みを解決!
ウェーブアイが代わって
おさがしします。



10万円で
パソコンが買いたい!
5%の手数料を戴きますので10.5万円戴きます。

登録方法は

お電話で0462-60-0999
クレジットでのお支払いもOKです



おハガキ・FAXで 0462-62-9995

〒242
神奈川県大和市中央
5-6-29
ウェーブアイ
フリーオークション行

売り希望
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
(18歳未満の方は受け付けません)
5.商品名
6.箱・付属品・説明書の有無
7.製造番号
8.希望価格

購入希望
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
(18歳未満の方は受け付けません)
5.商品名
6.希望購入価格

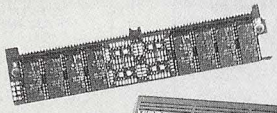
初心者から達人まで幅広い人に

ウェーブアイTOWNSトクトクフェアー

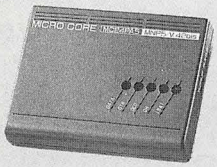
期間中TOWNS購入のお客様にビッグプレゼント!!

平成5年2月8日～平成5年3月8日迄

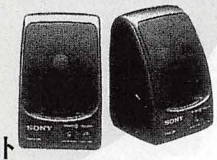
TOWNSお買上げのお客様に



Aコース ●4MB増設メモリー



Bコース ●2400bpsモデム



Cコース ●アンプ内蔵スピーカー

のいずれかお好きなコースをプレゼント
買って得するウェーブアイトクトクフェア。

周辺機器も大特価!!



LHD-FM-200E
(200MBハード ディスク)
特価94,800円

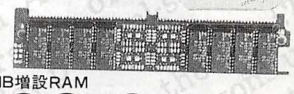


FMT-361
(オーバードライブプロセッサ)
ウェーブアイ特価

FP-150EX
(48ドット熱転写プリンタ)
特価44,800円



24ドット熱転写プリンタ
特価29,800円



8MB増設RAM
特価29,800円



FMMD-311G
(2400bpsモデム)
特価25,800円



FMT-403
(MIDI音源内蔵カード)
ウェーブアイ特価



FMT-416
(TVチューナーカード)
ウェーブアイ特価



FMSC-201G
(カラーイメージスキャナ)
ウェーブアイ特価

プラン321 TOWNSII-UG超お買得入門セット

FM-TOWNSII-UG20(ディスプレイー体型)	268,000円
FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
FP-110-FN(24ドット熱転写プリンタ)	49,800円
プリンタケーブル	3,800円
トキオ東京都第24区(シミュレーションゲーム)	12,800円



定価合計344,400円→ウェーブ・アイ特価

8,800円×24回	ボーナス22,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス なし

プラン322 TOWNSII-UGミュージックセット

FM-TOWNSII-UG20(ディスプレイー体型)	268,000円
FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
FMT-403(MIDI音源カード)	72,800円
EUPHONY II MTR(楽譜編集、演奏ソフト)	49,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカー)	29,800円



定価合計410,400円→ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,700円×60回	ボーナス なし

プラン323 TOWNSII-HR20お買得基本セット

FM-TOWNSII-HR20(CPU486SX=20MHz)	328,000円
FMT-DP5351(ドットピッチ0.31ニードットロン採用)	89,800円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付き)	30,000円
FP-150FX(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	3,800円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,800円
SuperDPSアリスの館CD!!	6,800円
LIFE&DEATH II-THE BRAIN	12,800円



定価合計569,800円→ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス29,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
9,800円×60回	ボーナス なし

プラン324 TOWNSII-HR100ビジュアルセット

FM-TOWNSII-HR100(100MB=HDD内蔵)	408,000円
FMT-DP5351(ドットピッチ0.31ニードットロン採用)	89,800円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付き)	30,000円
FMT-412A(ビデオカード)	40,000円
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAM)	40,000円
Live Movie(デジタル動画編集ソフト)	49,800円
Home Studio(タイトル、テロップ、ビデオ編集ツール)	12,800円
LiveAnimation(アニメーション作成ソフト)	49,800円
CCD-TR1(SONY、8mmムービー)	185,000円
ACC-KIT-TRH(アクセサリーキット)	12,000円



定価合計905,200円→ウェーブ・アイ特価

15,800円×36回	ボーナス45,000円×6回
9,500円×60回	ボーナス35,000円×10回
12,300円×84回	ボーナス なし

プラン325 TOWNSII-HR100ビジネスマンセット

FM-TOWNSII-HR100(100MB=HDD内蔵)	408,000円
FMT-DP5351(ドットピッチ0.31ニードットロン採用)	89,800円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付き)	30,000円
FP-150FX(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
FJ-SIM32-4MS(4MBRAM)	20,000円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS(日本語ワープロソフトオアシス)	58,000円
中級Business English 3	98,400円
FMT-MD311G(2400bpsモデム)	35,800円
トキオ東京都第24区(シミュレーションゲーム)	12,800円



定価合計816,400円→ウェーブ・アイ特価

10,000円×48回	ボーナス40,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス36,000円×10回
11,200円×84回	ボーナス なし

プラン326 TOWNSII-HR200本格WINDOWSセット

FM-TOWNSII-HR200(200MB=HDD内蔵)	468,000円
FMT-DP5351(ドットピッチ0.31ニードットロン採用)	89,800円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付き)	30,000円
FP-150FX(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAM)	40,000円
FMT-361(オーバードライブプロセッサ、倍速)	89,800円
プリンタケーブル	3,800円
B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1)	9,800円
MS-WINDOWS MME(ウインドウズ)	34,800円
MS-EXCEL Ver4.0(OAツール、表計算ソフト)	98,000円
AmiProRelease2.0J(ワープロソフト)	58,000円



定価合計981,800円→ウェーブ・アイ特価

12,000円×48回	ボーナス46,500円×8回
10,000円×60回	ボーナス40,000円×10回
13,300円×84回	ボーナス なし

ウェーブ・アイメンバー大募集!!

- 手間いらずの簡単申し込み
- 最高50万円までクレジットOK
- キャッシング(全国所定CDにて)
- 当社パソコンワープロスクール会員割引
- 航空券・JR券の予約宅配もOK
- 全国各地の施設やお店で割引優待



入会申し込みはおハガキ・FAXで
(商品購入時の入会も可能です)

お申込みは フリーダイヤル **0120-00-9898**

お問い合わせお見積りは **0462-60-0999**

WAVE EYE

株式会社ウェーブ・アイ

神奈川県大和市中央5-6-29

人気です。もっとパソコンを楽しもう。

98&エプソン互換機デスクトップパソコン

プラン307 98FX超お買得入門セット

PC-9801FX2orFX/U2(CPU386SX-12MHz) 278,000円
CU-14FD(0.31mm、高解像度CRT) 74,800円
JT-48CL(48ドットカラー熱転写プリンタ) 62,800円
プリンタケーブル 6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) 9,800円
ハイパー住所録(機能満載!パソコン住所録) 12,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト&グラフィック機能付) 9,800円
マウス 6,800円



定価合計461,600円➡現金特価**299,800円**

9,900円×24回	ボーナス28,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,700円×60回	ボーナス　なし

プラン308 98FX超お買得パーソナルセット

PC-9801FX2orFX/U2(CPU386SX-12MHz) 278,000円
CU-14FD(0.31mm、高解像度CRT) 74,800円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) 9,800円
FMT-MD311G(ムゥコン通信モデム) 35,800円
一太郎dash(日本語ワープロソフト) 39,000円
CCT-98III(通信ソフト) 15,000円
アシストアート(グラフィック作成ソフト) 9,700円
マウス 6,800円



定価合計535,500円➡**ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス23,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,500円×8回
7,800円×60回	ボーナス　なし

プラン309 98FA入門WINDOWSセット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX) 458,000円
CU-14FD(0.31mm、高解像度CRT) 74,800円
TR-125S(125MB内蔵ハードディスク) 102,000円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A) 9,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A 25,000円
Win PassportKit(ウインドウズ体験ツール) 2,900円
FA34-6MS(6MB内蔵RAM) 39,000円
マウス 6,800円

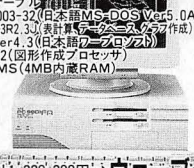


定価合計718,300円➡**ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス31,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス29,000円×8回
10,000円×60回	ボーナス　なし

プラン310 98FA本格ビジネスセット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX) 458,000円
PC-KD1521(15インチカラー0.31mm高解像度CRT) 89,800円
FT-240-DB(ICM-240MBハードディスク) 188,000円
BJ-330J(136桁、48ドット高品位フルジェットプリンタ) 208,000円
ASF-1311J(オートシートフィーダー) 20,000円
プリンタケーブル 6,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A) 9,800円
Lotus1-2-3R2.3J(表計算+データベース+グラフ作成) 98,000円
一太郎Ver4.3(旧日本語ワープロソフト) 58,000円
花子Ver2(図形作成プロセッサ) 58,000円
FA34-4MS(4MB内蔵RAM) 28,000円
マウス 6,800円



定価合計1,229,200円➡**ウェーブ・アイ特価**

15,900円×36回	ボーナス52,000円×6回
9,900円×60回	ボーナス38,000円×10回
13,000円×84回	ボーナス　なし

プラン311 98FS超お買得基本セット

PC-9801FS2orFS/U2(CPU386SX-20MHz) 348,000円
PC-KD1521(15インチ、ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT) 89,800円
DOODA-A120(SCSI120MBハードディスク) 138,000円
BJ-10VCustom(48ドットバブルジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 6,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A) 9,800円
FS34-4MS(4MB内蔵RAM) 28,000円
マウス 6,800円



定価合計697,000円➡**ウェーブ・アイ特価**

9,900円×36回	ボーナス29,500円×6回
7,000円×48回	ボーナス27,500円×8回
8,600円×72回	ボーナス　なし

プラン312 486GF超お買得セット

PC-486GF2orGF5(CPU486SX、16MHz) 348,000円
CU-14KD(ドットピッチ0.28mm、高解像度CRT) 94,800円
INTER-120GE(内蔵120MBハードディスク) 118,000円
VP-2061PC(136桁カラーシリアルプリンタ) 130,000円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A) 9,800円
マウス 6,800円



定価合計707,400円➡**ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス35,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス26,500円×8回
10,400円×60回	ボーナス　なし

プラン313 486GRハイレゾWINDOWSセット

PC-486GR2orGR5(CPU486SX、25MHz) 458,000円
CR-5500(15インチハイレゾ対応ディスプレイ) 168,000円
INTER-120GE(内蔵120MBハードディスク) 118,000円
EP-SIM-4MS(2枚(4MB-SIM) 44,000円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A) 9,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A 25,000円
Win PassportKit(ウインドウズ体験ツール) 2,900円
マウス 6,800円

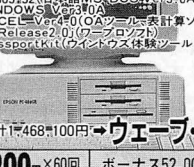


定価合計832,500円➡**ウェーブ・アイ特価**

9,000円×48回	ボーナス36,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
10,200円×84回	ボーナス　なし

プラン314 486GR本格WINDOWSセット

PC-486GR2orGR5(CPU486SX、25MHz) 458,000円
CR-5500(15インチハイレゾ対応ディスプレイ) 168,000円
INTER-240GE(内蔵240MBハードディスク) 188,000円
LP-2000(A4/300dpiレーザープリンタ) 198,000円
プリンタケーブル 6,800円
PCSKB(専用拡張ビデオボード) 79,800円
PCKBZM(増設ビデオメモリ) 16,000円
HSP-D2S(オーバードライブプロセッサ) 109,000円
EP-SIM-4MS(2枚(4MB-SIM) 44,000円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A) 9,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A 25,000円
MS-EXCEL Ver4.0(OAツール、表計算ソフト) 98,000円
AmiProRelease2.0J(ワープロソフト) 58,000円
Win PassportKit(ウインドウズ体験ツール) 2,900円
マウス 6,800円



定価合計1,468,100円➡**ウェーブ・アイ特価**

14,900円×60回	ボーナス52,000円×10回
12,800円×72回	ボーナス48,000円×12回
18,900円×84回	ボーナス　なし

ウェーブ・アイメンバー大募集!!

- 安心の5年保証
- 手間いらずの簡単申し込み
- キャッシングOK(全国所定CDにて)
- 当社パソコンワープロスクール会員割引
- 航空券・JR券の予約宅配もOK
- 全国各地の施設やお店で割引優待など



入会申し込みはおハガキ・FAXで
(商品購入時の入会も可能です)

9821マルチメディアパソコン

プラン319 9821基本セット

PC-9821/S1(15インチCRT、CD-ROM、マウス付) 318,000円



ウェーブ・アイ特価

8,500円×24回	ボーナス19,500円×4回
4,800円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,400円×48回	ボーナス　なし

プラン320 9821超お買得セット

PC-9821/S1(15インチCRT、CD-ROM、マウス付) 318,000円
80MB内蔵ハードディスク 69,800円
PC-PR101/TM103(48ドットカラー熱転写プリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 6,800円
PC-SP101(AVスピーカーシステム) 69,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A 25,000円
マルチメディアエクステンションVer1.0 9,800円



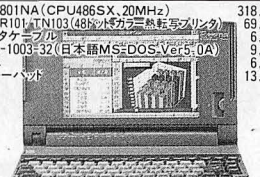
定価合計569,000円➡**ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス29,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス27,500円×8回
9,800円×60回	ボーナス　なし

ますます充実ノート型パソコン

プラン315 98NA超お買得基本セット

PC-9801NA(CPU486SX、20MHz) 318,000円
PC-PR101/TN103(48ドットカラー熱転写プリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 6,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A) 9,800円
マウス 6,800円
テンキーパット 13,800円

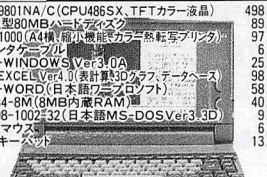


定価合計425,000円➡**ウェーブ・アイ特価**

7,800円×36回	ボーナス20,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
7,300円×60回	ボーナス　なし

プラン316 98NA/C本格ビジネスセット

PC-9801NA/C(CPU486SX、TFTカラー液晶) 498,000円
内蔵型80MBハードディスク 89,800円
AP-1000(A4横・縮小機能カラー熱転写プリンタ) 97,800円
プリンタケーブル 6,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A 25,000円
MS-EXCEL Ver4.0(表計算3Dグラフ、データベース) 98,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト) 58,000円
NA34-8M(8MB内蔵RAM) 40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) 9,800円
バスマウス 6,800円
テンキーパット 13,800円

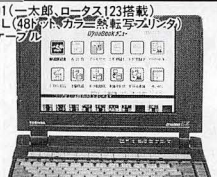


定価合計943,800円➡**ウェーブ・アイ特価**

12,300円×48回	ボーナス40,000円×8回
10,000円×60回	ボーナス36,000円×10回
14,100円×72回	ボーナス　なし

プラン317 DynabookEZ入門基本セット

J31EZ01(一太郎、ロータス123搭載) 248,000円
JT-48CL(48ドットカラー熱転写プリンタ) 62,800円
プリンタケーブル 6,800円

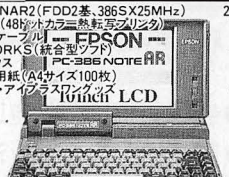


定価合計317,600円➡**ウェーブ・アイ特価**

10,000円×18回	ボーナス26,000円×3回
7,000円×24回	ボーナス23,000円×4回
5,900円×48回	ボーナス　なし

プラン318 386NAR2基本セット

PC-386NAR2(FDD2基、386SX25MHz) 288,000円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 6,800円
MS-WORKS(統合型ソフト) 40,000円
バスマウス 6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚) 400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ プレゼント



定価合計421,800円➡**ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス27,400円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,800円×6回
7,900円×48回	ボーナス　なし

仕事に遊びに場所を選ばない

大特価中古パソコン!!

FM-TOWNS-2
ディスプレイ



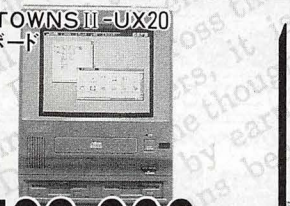
激安特価79,800円

FM-TOWNS-20F
ディスプレイ
キーボード



激安特価118,000円

FM-TOWNSII-UX20
キーボード



激安特価128,000円

FM-TOWNS-2F
ディスプレイ
キーボード



激安特価99,800円

FM-TOWNSII-CX20
ディスプレイ
キーボード



激安特価149,800円

PC-9801NC



激安特価289,800円

PC-9801UV11
ディスプレイ



激安特価99,800円

PC-386GS5
ハイレゾディスプレイ



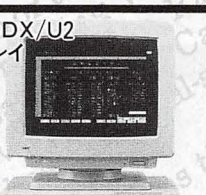
激安特価248,000円

PC-9801VX21
ディスプレイ



激安特価99,800円

PC-9801DX/U2
ディスプレイ



激安特価148,000円

テラドライブMODEL2
ディスプレイ

激安特価69,800円

CZ-602C-GY
ディスプレイ



激安特価148,000円

パソコン本体	
CZ-652C	79,800円
FM-TOWNS-2H	69,800円
FM-TOWNS-40H	89,800円
FM-TOWNSII-CX40	148,000円
FMR-70HD(CRT、KB付)	99,800円
J31EZ01	118,000円
J31SX021	118,000円
J31SX04VW	129,800円
MSX2+	29,800円
PC-286BOOK	99,800円
PC-286LS-STD	99,800円
PC-286V-STD	69,800円
PC-286VF-STD	89,800円
PC-386GE5	158,000円
PC-386LS-STD	138,000円
PC-386P2(80MBHDD、コプロ付)	198,000円
PC-486GR5	289,000円
PC-8801MC/1	19,800円
PC-9801CV21	99,800円
PC-9801DA2	238,000円
PC-9801DS/U2	148,000円
PC-9801FA/U2	248,000円
PC-9801LV22	69,800円
PC-9801LX2	89,800円
PC-9801N	99,800円
PC-9801NC40	328,000円
PC-9801NS/E	148,000円
PC-9801NS/T	168,000円
PC-9801NV	128,000円
PC-9801RL2(8MBRAM付)	238,000円
PC-9801RS51	198,000円
PC-9801RX21	118,000円
CZ-6	138,000円
PC-9801UF	69,800円
PC-9801VM11	79,800円
PC-9801VM2	59,800円
PC-98DO	79,800円
PC-98DO/P	118,000円
プリンタ	
AP-550	19,800円
AP-900PC	32,800円
BJ-10V	29,800円
CX-2410	29,800円
FMPR204B	19,800円
LP-3000(A4レーザープリンタ)	99,800円
NM-9950	49,800円
PC-PR201/45	39,800円
PC-PR201/60A	69,800円
PR-40T	39,800円
その他	
2400bpsモデム	10,000円
CRC-SA90(90MB-HDD)	49,800円
EH-120(120MB-HDD)	52,800円
FJ-SIM32-2MA(2MB-RAM)	5,000円
FMT-SP101(アンプスピーカー)	14,800円
FMT-TU101(TVチューナー)	24,800円
GT-1000(A7サイズカラースキャナ)	45,800円
LDS-5LV(5インチFDD)	9,800円
LFD-882N(8インチFDD)	19,800円
PS-40(40MB-HDD)	34,800円

お申込みはフリーダイヤル **0120-00-9898**

お問い合わせお見積りは **0462-60-0999**

受付時間 AM10:00～PM9:00 定休日 日曜・祭日

札幌	011(771)4971
盛岡	0196(24)3172
仙台	022(267)5371
新潟	0252(75)5076
東京	03(3226)9286
静岡	0542(54)0696
名古屋	052(581)4325
大阪	06(362)5057
広島	082(293)0811
福岡	092(481)0502
FAX	0462(62)9995

WAVE EYE

株式会社ウェーブ・アイ

神奈川県大和市中央5-6-29

振込み先 横浜銀行 湘南台支店 当座 0000467

ホビーユースの最高機種です!

●SUN MOON STAR & IRATA 日本輸入元。販売代理店募集中!!

42種類のシリーズを標準採用してお客様のニーズにお応えいたします。

秋葉原一のIBM-AT互換機専門店!! 販売・サポート・修理etc.何んでもOK!

自信があるから18ヶ月保証が出来るのです。

販売関係は ☎(03)3255−6027へ　サポートセンター:☎(03)3255-6791　(当社企画販売製品以外のサポートは致しかねます)

Sun Moon Star®



ROBIN-HOOD Hyper DX



基本仕様	CPU	インテル80486DX(冷却ファン付)
	メモリー	最大32MB
キャッシュ		外部256KB. 最大 I MB.
ROMBIOS		AMI
FDD		Aドライブ 3.5" 1.44MB. Bドライブ 5.25" 1.2MB.
ビデオ		トリプレックス S3 S-VGAカード(ウインドウズ アクセレーター) 86 C 924採用!!
各種ボード		スーパーマルチI/Oカード (RS232C×2、パラレル×1、FDC×2、HDC×2)
キーボード		106キー　A01型日本語キーボード
付属品		マイクロソフトコンパチ シリアル マウス
ケース		ミドルタワー(オプション:ミニ タワー、フルタワー)

RT486 Hyper DX33 SLC モデル ラインナップ

型　番	RAM	HDD	定　価	DOS/Vなし	DOS/V付き
SLC4H33MD41	4 MB	100MB	¥360,000	¥288,000	¥306,000
42	〃	200MB	¥399,000	¥319,000	¥337,000
81	8 MB	100MB	¥387,000	¥309,000	¥327,000
82	〃	200MB	¥425,000	¥340,000	¥358,000
161	16MB	100MB	¥438,000	¥350,000	¥368,000
162	〃	200MB	¥475,000	¥380,000	¥398,000

RT486 Hyper DXII50 SLC モデル ラインナップ

型　番	RAM	HDD	定　価	DOS/Vなし	DOS/V付き
SLC4H250MD41	4 MB	100MB	¥415,000	¥332,000	¥350,000
42	〃	200MB	¥454,000	¥363,000	¥381,000
81	8 MB	100MB	¥442,000	¥353,000	¥371,000
82	〃	200MB	¥480,000	¥384,000	¥402,000
161	16MB	100MB	¥493,000	¥394,000	¥412,000
162	〃	200MB	¥530,000	¥424,000	¥442,000

RT486 Hyper DX50 SLC モデル ラインナップ

型　番	RAM	HDD	定　価	DOS/Vなし	DOS/V付き
SLC4H50MD41	4 MB	100MB	¥418,000	¥334,000	¥352,000
42	〃	200MB	¥455,000	¥364,000	¥382,000
81	8 MB	100MB	¥444,000	¥355,000	¥373,000
82	〃	200MB	¥482,000	¥385,000	¥403,000
161	16MB	100MB	¥494,000	¥395,000	¥413,000
162	〃	200MB	¥534,000	¥427,000	¥445,000

RT486 Hyper DXII66 SLC モデル ラインナップ

型　番	RAM	HDD	定　価	DOS/Vなし	DOS/V付き
SLD4H266MD41	4 MB	100MB	¥469,000	¥375,000	¥393,000
42	〃	200MB	¥509,000	¥407,000	¥425,000
81	8 MB	100MB	¥497,000	¥397,000	¥415,000
82	〃	200MB	¥535,000	¥428,000	¥446,000
161	16MB	100MB	¥548,000	¥438,000	¥456,000
162	〃	200MB	¥585,000	¥468,000	¥486,000

取　扱　販　売　店

●東京 日本橋	報映産業㈱	03-3665-3437
東京、仙台、名古屋、大阪、福岡各支社		
●東京 池　袋	㈱ビックカメラ新本店	03-5396-1111
●　〃	㈱ビックカメラ東口店	03-3987-8875
●東京 渋　谷	㈱ビックカメラ渋谷店	03-3477-0002
●東京 新　宿	㈱エキスパートシステム	03-5379-7981
●東京 足　立	㈱フリーウェイ	03-3888-5244
●東京 秋葉原	㈱マルゼン	03-3255-7795
●　〃	宝田無線IF	03-3253-0101
●　〃	㈱ソフマップ	03-5256-2920
●　〃	㈱クラスター	03-3257-3264
●　〃	㈱アングル	03-3251-7631
●　〃	コンピューターボックス	03-5295-0260
●　〃	ミナミ電気館	03-3255-3730
●埼玉飯能地区	㈱ヒラショウ	0429-74-3886
●都下多摩地区	イレブン館	0425-61-1010
●仙　台　地　区	庄子デンキ館	022-241-5591
●新　潟　地　区	越後電機㈱	025-241-5721
●北　陸　地　区	無線パーツ	0764-21-6822
●沼　津　地　区	ナガシマバイパス店	0559-22-1975
●静　岡　地　区	ナガシマ流通通り店	054-265-9898
●掛　川　地　区	エグゼ掛川店	0537-23-5721
●浜　松　地　区	マルツ電波	0534-71-6666
●岐　阜　地　区	プレストジャパン㈱	0582-32-9068
●愛知・知立地区	コムライン	0566-21-8073
●名古屋地区	マイコンテック	052-261-2536
●　〃	マルゼンアメ横第1	052-263-1626
●　〃	マルゼンアメ横第2	052-263-6162
●山　口　地　区	フロンテア神代	0820-52-1123
●島　根　地　区	システム工房M	0852-23-8590
●九州南地区	PMK ピーエムケイ	0992-58-1300

Robin Hood BLAZER シリーズ

新発売!!

RT386BLAZER-SX25 モデル ラインナップ

新発売!!

基本仕様
- CPU: i80386SX-25
- RAM: 2MB. MAX 16MB.
- FDD: 3.5" 3モード 又は 2モード×1
- HDD: IDEコントローラー
- VIDEO: TRIDENT 8900C S-VGA 1024×768-256カラー
- I/O: シリアル×2、プリンター×1、ゲーム I/O×1
- その他: 106キー A01型日本語キーボード ディスクトップケース & 電源

	型番	HDDの容量	定価	DOS/Vなし	DOS/V付き
2モード	RB-3S25DT20(S)	0MB	¥105,000	¥ 83,500	¥100,500
	21(S)	100MB	¥162,000	¥129,500	¥146,500
	22(S)	200MB	¥197,000	¥157,000	¥174,000
3モード	RT-3S25DT20(S)	0MB	¥125,000	¥ 99,800	¥116,800
	21(S)	100MB	¥218,000	¥174,000	¥191,000
	22(S)	200MB	¥254,000	¥203,000	¥220,000

RT486BLAZER-SX25 モデル ラインナップ

基本仕様
- CPU: i80486SX-25
- RAM: 4MB. MAX 32MB.
- FDD: 3.5" 3モード 又は 2モード×1
- HDD: IDEコントローラー
- VIDEO: Tseng ET-4000AX S-VGA 1024×768-256カラー
- I/O: シリアル×2、プリンター×1、ゲーム I/O×1
- その他: 106キー A01型日本語キーボード ディスクトップケース & 電源

	型番	HDDの容量	定価	DOS/Vなし	DOS/V付き
2モード	RB-4S25DT40(S)	0MB	¥174,000	¥139,000	¥156,000
	41(S)	100MB	¥231,000	¥184,700	¥201,700
	42(S)	200MB	¥266,000	¥212,600	¥229,600
3モード	RT-4S25DT40(S)	0MB	¥197,500	¥158,000	¥175,000
	41(S)	100MB	¥267,500	¥214,000	¥231,000
	42(S)	200MB	¥302,500	¥242,000	¥259,000

モニター

	NANAO T660i	TATUNG CM-20MBD	NANAO T560i	NANAO F550i	日立 CM2185M	TATUNG CM-17MBD
CRT SIZE	20inch/マルチスキャン	20inch/マルチスキャン	17inch/マルチスキャン	17inch/マルチスキャン	21inch/マルチスキャン	17inch/マルチスキャン
CRT TYPE	トリニトロン	ノーマル	トリニトロン	フラット	フラット	フラット
ドットピッチ	0.31mm	0.31mm	0.26mm	0.28mm	0.28mm	0.28mm
水平周波数	30KHz～80KHz	29KHz～65KHz	30KHz～80KHz	30KHz～65KHz	24KHz～64KHz	29KHz～65KHz
垂直周波数	55Hz～90Hz	50Hz～90Hz	55Hz～90Hz	55Hz～90Hz	50Hz～120Hz	50Hz～90Hz

モニター

	Color View CPD-1791	NANAO 9060S	TATUNG CM-14UAS	TVM MD-141V+	TVM MD-15+LR	TVM MD-17
CRT SIZE	17inch/マルチスキャン	14inch	14inch	14inch/マルチスキャン	15inch	17inch
CRT TYPE	トリニトロン	ノーマル	ノーマル	ノーマル	フラット	フラット
ドットピッチ	0.26mm	0.28mm	0.28mm	0.28mm	0.28mm	0.28mm
水平周波数	30KHz～57KHz	15.5KHz～38.5KHz	31.5/35.5/37.5/48KHz	30KHz～48KHz	27KHz～57KHz	29KHz～66KHz
垂直周波数	50 Hz～110Hz	50Hz～90Hz	50Hz～90Hz	40Hz～100Hz	40Hz～100Hz	45Hz～90Hz

CARD

IDE Cache	コントローラーカード (0MB)	¥29,800
4 FDD/IDE	〃	¥23,000
4 FDD	〃 (486用)	¥15,000
〃	〃 (386用)	¥15,000
FDD/IDE	〃	¥ 9,000
Multi I/Oカード	(2S、1P、1G)	¥ 7,000
Super Multi I/Oカード	(2S、1P、1G、FDC、HDC)	¥15,000
VIDEO キャプチャーカード		¥80,000～

SCSI Card

ADAPTEC SCSI	Master	¥69,800
	Master PLUS	¥99,800
	Direction	¥39,800
	Direction PLUS	¥69,800

KEY BOARD

標準英語版	101キーボード	¥ 8,500
ミニ 〃	〃	¥ 7,500
スリム 〃	〃	~~¥14,800~~

SIMM

1 MB/SIMM	80ns	¥ 5,500
	70ns	¥ 6,500
4 MB/SIMM	70ns	¥21,500
	60ns	¥22,500

FDD (内蔵用)

3.5" (1.44MB、720KB)	¥15,000
5" (1.2MB、360KB)	¥15,000
3モード 3.5"Kit (1.44MB、1.2MB、720KB)	¥35,000
250MB、テープバックアップ	¥58,000

SOUND CARD

Super Sonic	¥25,000
SOUND BLASTER	¥23,800
SOUND BLASTER PRO 2	¥49,800
Super Sonic Jr	¥20,000
Adlib	¥19,800
CMS MIDI CARD (W/ソフト)	¥42,000

※ 紙面に載りきらない商品も特価にて多数取扱っております。

※販売価格には消費税は含んでおりませんので、消費税3%及び送料を含んだ価格で御注文下さいませ。

●送料は商品によって異なりますので、お問い合せ下さい。
●ご注文は住所・郵便番号・氏名・電話番号・商品名をハッキリ書いて商品価格＋送料の合計金額を現金書留・定額小為替・郵便為替にてお申し込み下さい。代引等は一切やっておりません。

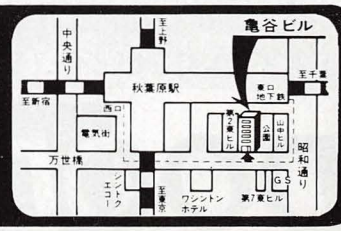
●官公庁、学校、放送局（所定の様式可）、国庫金、県費払い可。

ロビン電子産業(株) 通販係

秋葉原店 〒101東京都千代田区神田佐久間町1-17亀谷ビル ☎(03)3255-6027(代)
営業時間／平日 AM10:30～PM7:30 日曜・祭日 AM10:30～PM7:00
FAX 3251-0635 TELEX 222-2210 ROBIND J

☎03(3255)6027(代)
FAX03(3251)0635

銀行振込み口座
東海銀行 秋葉原支店
普通 253-388



◉ディスケットをご注文の方、業者大歓迎!! 大量注文の場合ご相談に応じます。業者大歓迎!! ※ご注文又はお問合せは通販係迄!!

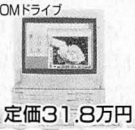
噂のスーパーディスカウンターDOODA!新品

パソコンコーナー

ありがとうのオープン第2弾!!

絶対得するドーダの秘密

リアルタイムに価格がわかる
ホットライン 03-5818-6679
24時間テレフォンサービス

EPSON PC-486GR2 CPU486SX・25MHz, 3.5"FDD×2, ハイレゾ対応  定価45.8万円 **26.0万円**	**EPSON** PC-486GR3 CPU486SX, 25MHz, 3.5"FDD×2, 5"FDD×1  定価48.3万円 **28.5万円**	**EPSON** PC-486GR5 CPU486SX, 25MHz, 5"FDD×2, ハイレゾ対応  定価45.8万円 **26.0万円**	**NEC** PC-9821S1 メモリ1.6MB, 日本語MS-DOS標準添付, CD-ROMドライブ  定価31.8万円 **22.5万円**	**NEC** PC-9801NA i486SX, 20MHz, メインメモリ2.6MB3.5"×1  定価34.8万円 **22.0万円**	**NEC** PC-9801NA/C i486SX, 20MHz, メインメモリ2.6MB3.5"×1, カラー液晶  定価49.8万円 **36.5万円**
EPSON PC-386NAR2 CPU386SX, 25MHz, メインメモリ640KB, 3.5"FDD×2  定価28.8万円 **17.5万円**	**EPSON** PC-486GF3 CPU486SX, 16MHz, 3.5"FDD×2, 5"FDD×1  定価37.3万円 **21.5万円**	**EPSON** PC-486GF5 CPU486SX, 16MHz, 5"FDD×2  定価34.8万円 **20.0万円**	**NEC** PC-9801NS/L CPU386SX, 20MHz, メインメモリ640MB, 3.5"FDD×1  定価28.8万円 **15.0万円**	**NEC** PC-9801NS/T CPU386SL, 20MHz, メインメモリ640KB, 3.5"FDD  定価28.8万円 **15.0万円**	**NEC** PC-9801 FA2, FA/U2 CPU486SX, 16MHz, 5"or3.5"FDD×2  定価45.8万円 **22.0万円**

NEC

PC-9801FS2/FSU2	定価34.8万円	**18.0万円**
PC-9801FX21FXU2	定価27.8万円	**15.0万円**
PC-9801NC	定価59.8万円	**25.0万円**
PC-9801US	定価24.8万円	**14.0万円**

商品の値段、納期は変動致します。ご予約受け付けます。掲載以外の商品値段もどしどしお問い合せくださいネ。

ディスプレイコーナー

NEC PC-KD881 15インチ, ドットピッチ0.28mm  定価11.8万円 **5.38万円**	**NEC** PC-KD1511 15インチ, ドットピッチ0.28mm  定価11.8万円 **6.9万円**	**NEC** PC-KD1521 15インチ, ドットピッチ0.31mm  定価8.98万円 **5.38万円**	**SANYO** CMT-C14H2 14インチ, ドットピッチ0.31mm  定価8.45万円 **3.8万円**	**EPSON** CR-5500 15インチ, ドットピッチ0.28mm, ハイレゾ対応  定価16.8万円 **8.8万円**

今スグ欲しい方、ご来店大歓迎です。
気軽にお立ち寄りください。

◆

DOODA(ドーダ)
〒101
東京都千代田区外神田6-4-2 沢井ビル
TEL(03)5818-6631～2
ミヤモトムサシイチコロダー
FAX(03)3834-1560

通販ホットライン
全国どこからでも通話無料

レイニヨリ　イーヨマルクナレ
0120-140970

DOODA

なのにこの価格!ドーダならではのサービスです!

ワープロコーナー

オープンの時は大変な忙しさでした。ありがとうございました。

絶対得するドーダの秘密

リアルタイムに価格がわかる
ホットライン **03-5818-6679**
24時間テレフォンサービス

SHARP WD-A751 64ドット, 3書体内蔵, ペン入力型ワープロ  定価23.0万円 **14.3万円**	**SHARP** WD-A761 64ドット, 4書体内蔵, 通信ソフト内蔵, ペン入力型ワープロ  定価26.5万円 **15.5万円**	**TOSHIBA** ルポJW05H 美ゆん速プリンタ, 自動文書編集, スーパーアウトライン4書体  定価23.8万円 **14.8万円**	**TOSHIBA** ルポJW05V アウトライン3書体内蔵, 70字/秒高速プリンタ搭載  定価19.8万円 **11.8万円**	**Panasonic** FW-U1P611 56ドット, スーパーバックライト液晶  定価22.0万円 **13.8万円**	**Panasonic** FW-U1J82 56ドット, スーパーバックライト液晶  定価16.5万円 **10.2万円**	**Canon** キャノワード α85 64ドット, 130字/秒印字, BJプリンタ搭載  定価21.8万円 **11.6万円**
CASIO HW-9900VX 高精細画面搭載, 高速231.5文字/秒, ハイパーアクドライブ  定価25.0万円 **13.0万円**	**FUJITSU** オアシス 30LX405 高速CPU採用, 3書体内蔵, 400dpi印字, モデム内蔵  定価22.8万円 **14.3万円**	**FUJITSU** オアシス 30LX501 高速CPU採用, 3書体内蔵, 400dpi印字  定価19.8万円 **12.2万円**	**NEC** 文豪mini 5SH はがきを鮮やかにフルカラー印刷, 大容量2HDフロッピーディスク装置 搭載, mini7シリーズとの文書コンバータ 内蔵  定価23.0万円 **13.8万円**	**NEC** 文豪mini 5SV 文書おもしろ印刷, はがき両面印刷, ウルトラアットプリンタ付  定価20.0万円 **11.8万円**	**NEC** 文豪NOTE 5SJ 128ドット プリンタ内蔵, 3.6kg軽量 コンパクトボディ, ワープロ検定練習 ソフト付, 文書おもしろ印刷  定価18.0万円 **10.8万円**	**NEC** 文豪mini 7SV 160ドット, 3.5"FDD×2 ビジネス対応ソフト, 文書おもしろ 印刷  定価23.0万円 **13.8万円**

プリンターコーナー

NEC

PC-PR201/63A	定価15.8万円	**9.48万円**	PC-PR101/TN103	定価6.98万円	**4.98万円**
PC-PR101/T165	定価12.0万円	**7.58万円**			
PC-PR101/103	定価9.98万円	**6.28万円**	**Canon**		
PC-PR101/67	定価8.48万円	**5.30万円**	BJ-330J	定価19.0万円	**10.5万円**

電話でカンタン受け付けOK！コレダ！と思ったらスグ祖。上記のリストは、ほんの一例です。詳しくは通販ホットラインをご利用下さい。商品内容も多少変化致します。どしどしお問い合せください。

ドーダ全国通販ネットワーク

受付時間　AM10:00～PM7:00
第1・3日曜日は休み、祝日は営業しております。

通販ホットライン
全国どこからでも通話無料

レイニヨリ　イーヨマルクナレ
0120-140970

表示価格はすべて消費税別です

予約・その他の商品の注文も承ります。

カンタン便利なクレジットOK

送料は別途ご負担となります。

お振込先：あさひ銀行 外神田支店（普）3501251
ドーダ　代表　本多　金成（カネナリ）

DOODA

ソフトも大量展示
販売中！
お問い合わせください

フリータイム

お買上後も安心

ご注文の際は、必ず電話にて在庫と価格を確かめてから御送金下さい！

24時間テレフォンガイド

●新品価格情報 ☎03-3739-2947(テープ)
●中古ストック情報 ☎03-3739-2944(テープ)
●オンライン総合情報 ☎03-3736-7902
(パソ通 1200ボー ID＝freetime)

〈価格表注意〉＊＝単品での買取、下取、販売はいたしません

NEC	税込販売
PC-9801FA(U)2	168,000
PC-9821Aシリーズ	TEL3739-2947
PC-9801NA	216,000
PC-9801NA200-C相当品	446,000
PC-9801NSR	198,000
PC-9801NA40相当品	261,000
PC-9801NST	146,000
PC-9821S1(98マルチ)	235,000
PC-KD1522	74,000
PC-KD1521(ノーマル 0.31mm)	56,500
＊PC-PR1000-4用 葉書カセット	13,500
ハイレゾボード	56,000
FM音源ボード	19,800
PC-PR201-45L(ドットインパクト)	59,000
＊PC-PR201-45L用 シートフィーダ	21,000
PC-PR201-63(ドットインパクト)	78,000
＊PC-PR201-63/63A用 シートフィーダ	25,500
PC-PR201-63A(ドットインパクト)	96,000
＊9801NA/NST用大容量バッテリーパック	11,900
＊9801NA/NST用バッテリーパック用充電器	21,500
＊PC-9801N-22 サムマウス	8,300
PC-9872R マウス	8,300
PC-CD50S(CDロムドライブ,データ付)	63,000
MS-DOS Ver 3.3D拡張キット	6,400
MS-DOS Ver 3.3D基本セット	6,700
MS-DOS Ver 5.0A拡張キット	6,500
MS-DOS Ver 5.0A基本セット	7,800
MS-DOS-Basic Ver 6.1	13,800
MS-Windows Ver 3.0B	19,800
エプソン	**税込販売**
PC-486GF/GRシリーズ	即納激安
PC-486GR2/5＋ODP486SX-25	318,000
PC-486GR3＋ODP486SX-25	338,000
PC-486P2＋ODP486SX-25	275,000
CR-5500(CRT 水平33.5kHz)	即納激安
AP-700(熱転写)	即納激安
HG-4000PC(インクジェット)	91,000
HG-5130PC(インクジェット)	即納激安
＊HG-5130用 シートフィーダ	30,000
＊LP-2000用 マルチメディアフィーダ	21,500
VP-1047PC(ドットインパクト)	49,800
VP-2061PC(ドットインパクト)	69,000
GT-6000 GT40SPIF付	即納激安
PCHKB/PCSKB 256色付(ハイレゾボード)	即納激安
MS-DOS Ver 3.3	8,500
MS-DOS Ver 5.0	11,200
MS-Windows Ver 3.0A	19,800

各 社	税込販売
エース AF-5S(5HD×1)	22,000
アキュレート FD-3S(3HD×1)	14,800
アキュレート FD-3W(3HD×2)	22,800
アイワ PV-A96V5(9600ボー)	62,000
＊アーベル ACA-CRT(NA/NST用CRTアダプター)	3,900
キャラベル AV-125AR(NAR内蔵用)	68,000
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 葉書フィーダ	8,500
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 シート(葉書可)	13,500
キャノン BJ-10Vカスタム(バブルケーブル別売)	42,000
キャノン BJ-10Vセレクト(バブルケーブル別売)	50,500
キャノン BJ-15V(バブルケーブル別売)	67,000
キャノン BJ-330J(バブル3点4150セット)	109,000
エレコム EN-85EXB(外付SCSI)	55,000
エレコム EN-200(NA/NST内蔵用)	88,000
＊エレコム M-180(トラックボール)	5,400
ICM FT-100-DB/FB(外付SCSI)	62,000
ICM FT-120-DB/FB(外付SCSI)	79,000
ICM FT-180-DB/FB(外付SCSI)	86,000
ICM FT-240-DB/FB(外付SCSI)	108,000
ICM INTER-100F-FB(Fハードスロット用)	59,800
ICM INTER-100G(エプソン内蔵用)	59,800
ICM INTER-180FE-FB(Fハードスロット用)	86,000
ICM INTER-240F-FB(Fハードスロット用)	108,000
ICM INTER-240G(エプソン内蔵用)	114,000
ICM MO-3120(98セット)光磁気ディスク	178,000
ICM PACK-LA200(NAR内蔵用)	98,000
ICM PACK-SE200(NA/NST内蔵用)	98,000
インテル 387DX-33MHz,387SL-25MHz	各12,800
インテル ODP486SX-20/25	53,000/70,000
インテル ODPR486DX-33	103,000
I・O 98NT2-4M(NA/NL/NST用)	19,500
I・O EP-RB7D-8MS＋メモリーサーバー	43,000
I・O EP-SIM-4MS(エプソン内蔵用)	17,800
I・O EP-SIMn-4M(NAR内蔵用)	27,000
I・O FA34-12MS(FA内蔵用)＋メモリーサーバー	53,000
I・O FA34-4MS(FA内蔵用)＋メモリーサーバー	20,500
I・O NA34-4M(NAノーウエイトメモリースロット用)	17,500
I・O NA34-8M(NAノーウエイトメモリースロット用)	33,000
I・O NT34-6ML(NSTノーウエイトメモリースロット用)	23,000
I・O PC34R-4M(標準スロット用メモリーサーバー付)	26,000
I・O PC34R-8M(標準スロット用メモリーサーバー付)	41,000
I・O PIO-RX34-3MS＋メモリーサーバー	18,500
I・O PK-Cx486DE(386DXパワーアップ25MHz)	18,500
I・O PK-EP486D(386DXパワーアップ33MHz)	20,800
I・O PK-X486-87SL/SG(286CPUパワーアップ)	35,500
I・O PK-X486SL/SG(286CPUパワーアップ)	29,000
I・O PK-X87S(387SL-25MHz相当品)	9,800
I・O SDB-40ML(シリコン・ディスク)	178,000
I・O SIM61-2MS(9801-61U相当品)	8,800
I・O GA-1024W 標準スロット用 ハイレゾボード	49,000
ロジテック LHD-EN40(NAR内蔵用)	44,000
ロジテック LHD-NS130(NA/NST内蔵用)	55,000
ロジテック LHD-NS40(NA/NST内蔵用)	34,000
ロジテック LHD-NS80J(NA/NST内蔵用)	43,000
ロジテック SHD-S100J(外付SCSI)	57,000
メガソフト STARFAX9624(FAXアダプター＆モデム)	57,000
メルコ EFA-4000S(FA内蔵用)	22,500
メルコ EMJ-4000S(標準スロット用)	25,800
メルコ ENA-8000(NAノーウエイトメモリースロット用)	34,500
メルコ ENT-6000S(NSTノーウエイトメモリースロット用)	23,500
メルコ HSC-D7(387DX-33MHz相当品)	12,800
メルコ HSP-4SD(V)25(286マシンパワーアップ25MHz)	29,000
メルコ HSP-4SD33(286マシンパワーアップ33MHz)	37,500
メルコ HSP-DL(386DXパワーアップ25MHz)	21,000
メルコ HSS-4S7D(V)25(286マシンパワーアップ25MHz)	36,000
メルコ RCD-4000S(NA/NL/NST用)	19,500
メルコ XMC-2000S(9801-61U相当品)	9,800
メルコ XRE-4000(NAR内蔵用)	27,500
メルコ NLP98-D/U 標準スロット用LANセット	38,000
緑 TF-120(安心館)	56,000
緑 V-120-2E(外付SCSI)	61,000
緑 V-200-2E(外付SCSI)	82,000
ミック FD-311NH(3HD/3DD×1 自動切替)	19,800
ミック FD-311NS(3HD×1 3DDソフト対応)	15,800
ミック FD-312NH(3HD/3DD×2 自動切替)	30,800
ミック FD-312NS(3HD×2 3DDソフト対応)	24,000
テクサ NA-CP125(NAR内蔵用)	68,000
テクサ TR-NL80(NSL内蔵用)	58,000
テクサ ES-170(外付SCSI)	79,000
テクサ LU-FA3(F前面スロット用光磁気)	148,000
テクサ ST-120LBS(外付SCSI)	78,000
テクサ ST-240LBS(外付SCSI)	109,000
テクサ TR-FA240(Fハードスロット用)	106,000
テクサ TRUST-NE40L(NA/NST内蔵用)	29,000
＊ノーブランド マウス	1,480
オムロン MD24FB10V MNPクラス10	26,500
オムロン MD24FN5V(NA/NSE/NST内蔵用)	27,500
オムロン MD24FP5V MNP5 電池可	22,500
オムロン MD96FB5V(9600ボー)	62,000
シャープ CU-14FD(ノーマル 0.31mm)	39,000
ティアック PH-200(NA/NST内蔵用)	88,000
テクノジャパン PD125EX(外付SCSI)	66,000
テクノジャパン PD200EX(外付SCSI)	86,000
＊東京ニーズ TK-2(テンキー)	5,700
YHP DeskJet300J(インクジェット)	51,000

●表示価格はすべて消費税を含んでおります。
●表以外の下取交換もいたしております。ＴＥＬにてご相談ください。●広告内容は全部予定です。実際の価格等は異なる場合があります。電話にてお確かめください。●新品はメーカー保証付。１週間以内の不良は確認の上交換いたします。中古品は、３ヶ月のフリータイム無料修理保証付。●お客様のご都合による返品・解約・変更はいたしません。

少ない予算でラクラクバージョンアップ。

誌上ショップ

確実にお手元へ・ソフトも豊富

ディスケット大特価セール(店頭販売のみ)		
10枚価格	5″2HD	3.5″2HD
マクセル	¥ 600	¥1,350
フジ	¥ 580	¥1,250
3M	¥ 600	¥1,200
TDK	———	¥1,100
ノーブランド	¥ 450	¥ 660

下取交換表(本体)

数字は差額です。

	新品機種			
下取機種	9801NA-C	9801BX-U2	9821As-U2	PC-486P2
PC-9801DA(U)2	258,000	58,000	236,000	105,000
PC-9801DX(U)2	283,000	83,000	261,000	130,000
PC-9801FA(U)2	248,000	48,000	226,000	95,000
PC-9801N	323,000	123,000	301,000	170,000
PC-9801NC	183,000	0	161,000	30,000
PC-9801NS	298,000	98,000	276,000	145,000
PC-9801NS20	278,000	78,000	256,000	125,000
PC-9801NSE	263,000	63,000	241,000	110,000
PC-9801NSE40	243,000	43,000	221,000	90,000
PC-9801NST	253,000	53,000	231,000	100,000
PC-9801RX2	298,000	98,000	276,000	145,000
PC-9801RX21	293,000	93,000	271,000	140,000
PC-9801VX21	303,000	103,000	281,000	150,000
PC-386GS2(5)	253,000	53,000	231,000	100,000
PC-386NW1B	258,000	58,000	236,000	105,000
PC-486GR2(5)	193,000	0	171,000	40,000
下取無	358,000	158,000	336,000	電話にて

下取交換表(プリンタ)

数字は差額です。

	新品機種			
下取機種	PR1000-4	LP-2000PC	BJ-15V	DeskTop505
PC-PR150V	112,000	102,000	41,000	46,000
PC-PR150VH	110,000	100,000	39,000	44,000
PC-PR201-60	99,000	89,000	28,000	33,000
PC-PR201-60A	92,000	82,000	21,000	26,000
PC-PR201G	108,000	98,000	37,000	42,000
PC-PR201GS	103,000	93,000	32,000	37,000
PC-PR201J	100,000	90,000	29,000	34,000
PC-PR201X	94,000	84,000	23,000	28,000
AP-1000PC	103,000	93,000	32,000	37,000
AP-850PC	116,000	106,000	45,000	50,000
AP-900PC	110,000	100,000	39,000	44,000
VP-1350PC	115,000	105,000	44,000	49,000
VP-2600PC	101,000	91,000	30,000	35,000
BJ-10V	112,000	102,000	41,000	46,000
BJ-10Vカスタム	110,000	100,000	39,000	44,000
BJ-10Vセレクト	105,000	95,000	34,000	39,000
下取無	138,000	電話にて	67,000	72,000

下取交換表(モニター)

数字は差額です。

	新品機種			
下取機種	PC-KM151 57kHzハイレゾ	PC-KM171 66kHzハイレゾ	CMT-D14UDLS 33kHzハイレゾ	MF-5117J 57kHzハイレゾ
PC-KD1521	76,000	157,000	43,000	70,700
PC-KD853	85,000	166,000	52,000	79,700
PC-KD853N	82,000	163,000	49,000	76,700
PC-KD854	89,000	170,000	56,000	83,700
PC-KD854N	85,000	166,000	52,000	79,700
PC-KD881	69,000	150,000	36,000	63,700
PC-KD882	77,000	158,000	44,000	71,700
PC-KD1511	68,000	149,000	35,000	62,700
PC-TV454	68,000	149,000	35,000	62,700
PC-TV455	60,000	141,000	27,000	54,700
CU-14FD	86,000	167,000	53,000	80,700
CU-14KD	85,000	166,000	52,000	79,700
XC-1498C	86,000	167,000	53,000	80,700
XC-1498C2	82,000	163,000	49,000	76,700
下取無	108,000	189,000	75,000	102,700

中古価格表

型番	中古販売価格	型番	中古販売価格
PC-9801DA(U)2	138,000	PC-9801UX21	95,000
PC-9801DS(U)2	118,000	PC-9801VX2	75,000
PC-9801DX(U)2	109,000	PC-9801VX21	85,000
PC-9801FA(U)2	148,000	PC-PR150VH	43,000
PC-9801N	65,000	PC-PR201G	49,000
PC-9801NC	228,000	PC-386GE2(5)	108,000
PC-9801NS	95,000	PC-386GS2(5)	143,000
PC-9801NS20	118,000	PC-386NA	95,000
PC-9801NSE	129,000	PC-386NW2	98,000
PC-9801NSE40	158,000	PC-386NWR2	108,000
PC-9801NST	139,000	PC-486GR2(5)	215,000
PC-9801NV	82,000	AP-850PC	35,000
PC-9801RA21	129,000	BJ-10V	34,000
PC-9801RX2	95,000	BJ-10Vセレクト	44,000
PC-9801RX21	98,000	外付け100Mハードディスク	45,000
PC-9801US	118,000	外付け40Mハードディスク	32,000

宣伝商品在庫率90%以上 (中古品は除く)

今すぐお電話を!

お申し込み

●通販(下取交換含む無休) 03-3739-2911
●来店(下取交換含む) 03-3739-8628
●中古販売専用 03-3739-3069

●在庫、価格、送料をご確認ください。

(送料・1ヶ口・本州¥1,000、北海道・四国・九州¥1,500、沖縄・離島は応相談)

通販の方の振込先

●銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。

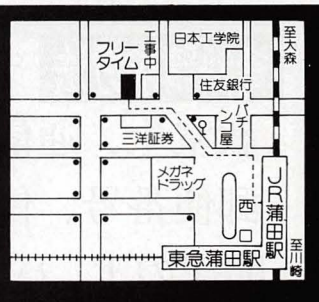
振込銀行	種目	口座番号
富士銀行(カマタ)蒲田支店	当座	24143

口座名義	電話	住所
フリータイム㈱	03-3739-2911	東京都大田区西蒲田5-27-13

＊必ず電信扱いでお振込みください。
ご入金確認後に発送いたします。
振込手数料はお客様負担です。

●在庫品は即日発送、即日お持ち帰り可能です。
●下取交換の方は、下取品(附属品等含む)宅配便で。着荷、入金(差額、送料)が確認されしだい発送となります。
●ショッピングクレジット希望の方は申し込み用紙をお送りします。
クレジット成立次第発送いたします。
中古品等一部クレジット販売をお断りする商品があります。
●クレジットカードは扱っていません。

クレジット金利率							
1回	3回	6回	12回	24回	36回	48回	60回
2.06	3.00	4.00	5.50	11.5	16.0	21.0	27.0



フリータイム(株)
AM10:00～PM7:00火曜日定休
〒144 東京都大田区西蒲田5-27-13

ゲームデザイナー養成講座の雄

'93年度 教室生募集開始!!

通信による教育ノウハウをベースに、より徹底した「創りのノウハウ」を教室で習得できます。

少人数制理念で、より確実なマンツーマン指導が受けられます。

コツコツやるのは苦手！　やるなら教室で！
という人のための教室講座です。

NOVE GAME DESIGNER'S ACADEMY

教室で 確実に 学ぶ!!

教室講座のご案内

●募集定員／20名　●募集課程／ゲームデザイナー養成課程　2年間
●応募資格／年齢：18歳以上　学歴：高卒以上　簡単な書類審査あり
●入学時期／4月　●場所／東京都世田谷区教室

資料請求方法

教室生、通信生ともに資料請求はハガキにて受け付けます。
郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、職業、所持パソコンを明記の上、ハガキにてお申し込みください。

教室で学ぶゲームデザイナー養成講座

野邊ゲームデザイナーズアカデミー

NOVE

'93年度 通信生募集開始!!

NOVE独自のテキスト&フロッピーを使ったFLS式教育で自宅にいながらにして、ゲームデザイナーの知識が習得できます。

基礎・応用の二年課程のため、理解してステップアップできるからコンピュータの知識がなくても大丈夫！

やりたい！　学びたい！　けど教室には通えない！
という人のための通信講座です。

通信で 着実に 学ぶ!!

NOVE
NOVE GAME DESIGNER'S ACADEMY

通信講座のご案内

●募集定員／100名　●募集課程／ゲームデザイナー基礎課程・応用課程　2年間
●応募資格／性別、職業など一切問いません。ただし、未成年の方は保護者の承諾が必要です。
●講座開始時期／受講手続きが完了次第、翌月より受講開始となります。

お申し込み先宛名

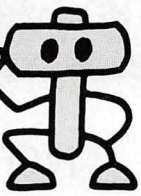
〒156 東京都世田谷区船橋1−43−14 荒井コーポ3F
野邊ゲームデザイナーズアカデミー 事務局まで
☎ 03−3789−4449

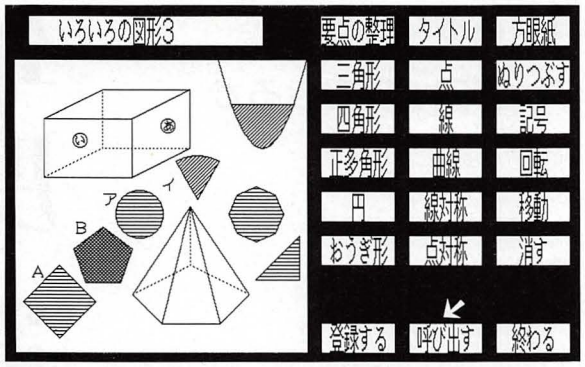
通信で学ぶゲームデザイナー養成講座

自分がつくる！ パソコンがつくる！ 便利な勉強道具！

勉強大工さん

大工さんシリーズで自分の覚えたいことがらを教科書や参考書から登録すると、たちまち楽しいカラーのドリルができあがります。

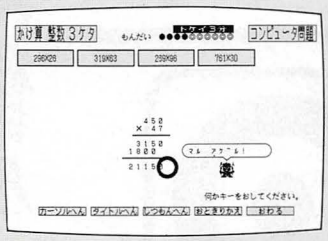




← 図形大工さんの図形作成画面

◆ ご父母、先生方へ ◆

大工さんシリーズの最大の特徴は「生徒が自分のためのドリル教材を自作できる」ところにあります。お子さんのまわりには、教科書や参考書が山と積まれているはずです。これらの教材をより身につけるためパソコンを活用しましょう。パソコンを先生に祭り上げ、オールマイティのように言う人もありますが、これは疑問です。パソコンは人間の先生のように、学習のすべてのプロセスをこなせるものではありません。パソコンの得意な機能を取り出し、これを活用することが大切と考えます。「パソコンは生徒がこき使える道具であり、又有能な愛すべき召使である」とすることが大工さんシリーズの願いです。



計算大工さん

小1から小6までに習う整数・小数・分数の四則計算を練習できる。問題はパソコンに自動生成させることもでき、問題データは1ケタ～5ケタの指定、くり上り下りの指定、余りの有無の指定ができるなど、豊富なコースでトレーニングができる。

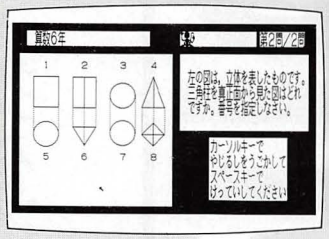
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算



英語大工さん

だれでもカードを使って、単語や熟語をまた、基本英文を暗記していることと思います。あの要領です。友達もビックリのスピード入力、スピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。基本英文では穴うめ方式の文法問題もつくれます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文



図形大工さん

算数図形を楽しくスピーディーにえがくことができる。小1から小6までに習う図形学習の要点が入っており、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできる。小学生だけでなく中学生も十分に利用できるソフトである。

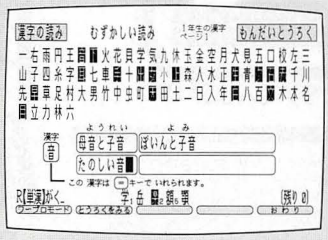
構成：①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる⑤データディスク作成



地理大工さん



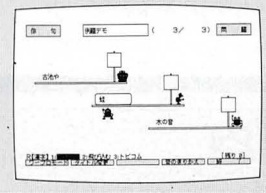
歴史大工さん



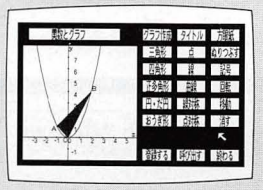
漢字大工さん 読み方編 小学生版

まだ読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できる。1年～6年の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがある。学年別コースには基本データが入っている。ワープロの漢字には学年表示をつけた親切な設計になっている。

学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み



国語大工さん



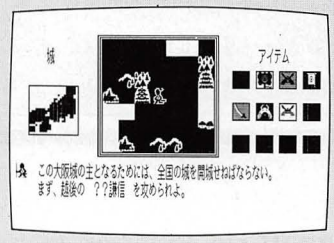
数学大工さん 図形 グラフ編



漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターをつかって、へん・つくりなどの部首を自分で登録できる。その部首を組み合わせて好きな漢字がつくれ、その文字を問題として登録することができる。ほかに1年～6年の学年別コース、書きあやまりやすい漢字のコースがある。

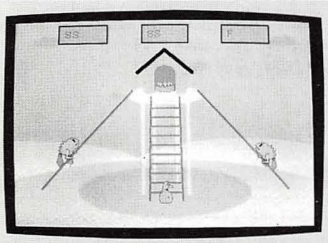
学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書きあやまりやすい漢字



ゲーム大工さん

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生れたのがこのゲーム大工さんです。創る楽しさ、完成の喜びを体験されることでしょう。

機能：学習ゲーム制作（AVGタイプ／例題付）構成：①パターンエディタ②マップエディタ③文章登録（問題文、情報文、タイトル、作者名）④ゲームディスク作成



マザーダック タイピング

ゲーム感覚でキー入力の練習ができ、楽しんでいるうちにタイプ上手になれる。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがある。10名の氏名登録ができ、成績一覧を見れる。問題データを自作したりデータフロッピーのコピーもできる。

学習コース：①アルファベット36コース ②カナ36コース

カタログ　ハガキ、FAX、電話でご請求ください。（本誌名・お持ちの機種・電話・職業をご記入ください）

購入申込　ハガキ、FAX、電話で。または全国有名店にご注文ください。常備店＝秋葉原：CVA，ヤマギワ，Bit-INN東京，ラオックスザコンピュータ館，池袋：ニック，渋谷：J&P，町田：J&P，大阪日本橋：J&Pテクノランド

♠PC98デモ（切手300円をお送り下さい、学校不要）

♦お試しいただけます→秋葉原・大阪 NEC C&C

♣学校版について……学校版は、校内利用であれば、コピーが自由にできます。お求めの際は、予め学校名をお申し出下さい。

対象	小学生					中学生・高校生								小中高一般	
教科 / 機種	計算大工さん	図形大工さん	漢字大工さん 読み方編 小学生版	漢字大工さん 書き方編 小学生版	漢字大工さん	英語大工さん	地理大工さん	歴史大工さん	国語大工さん	数学大工さん 図形グラフ編	漢字大工さん 読み方編 中学生版	漢字大工さん 書き方編 中学生版	漢字大工さん	ゲーム大工さん	マザーダックタイピング
PC98(ノート可) PC286,386	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○		○	○
PC88SR以降	○		○		○	○	○	○	○	○				○	○
定価(税別)	各8,000円（コピーフリーの学校版 各50,000円）														

人とコンピュータを考える ヒューマンソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL.03-3981-7822
FAX.03-5992-0731

エフエーシステムエンジニアリング㈱編

Cプログラミング講座

VOL.1~2 好評発売中!!

C言語の画期的入門書登場
そのコンセプトは"習うより慣れろ"です!

『Cプログラミング講座』は、最初から細かな文法や関数の使い方を覚えるのではなく、「C言語の世界を実際に体験して必要に応じて覚えていく」という考えに基づいたフロッピー付の新しい形の入門書です。本書にはすでに完全に動作するプログラムとそのリストが収められており、学習者はこの出来合いのプログラムに対して、自分流のアイデアを盛り込み改善しながらC言語の世界を体験できます。英語が話せるようになるには、文法や単語の暗記も必要ですが要は実際にしゃべってみることです。つまりC言語学習のコツも「習うより慣れよ」なのです。



『Cプログラミング講座』VOL.1~2の内容

VOL.1 占いやカレンダーを作り、基礎を学ぶ
B5判/88ページ/5インチFD付/定価3,800円(税込)

VOL.2 簡易住所録とスケジュール帳で、関数化とファイル処理を学ぶ
B5判/76ページ/5インチFD付/定価3,800円(税込)

対応コンパイラ：MS-C Ver.5.1及びVer.6.0, Quick-C Ver.2.0
対応機種：NEC PC-9800シリーズノーマルモード(16色対応)
エディタ：MIFES標準対応 OS：MS-DOS Ver.3.3以上
VOL3,4も近日発売予定!

※送料(1冊310円)です。

こんな人に

❶これまでC言語入門書を何冊か読んだが、細かい関数の暗記が面倒で挫折してしまった人。

❷基礎はマスターしたつもりなのに、実際のプログラミングがうまくいかない人。

❸リストを打ち込んだのに実行できないで苦労している人。

『Cプログラミング言語』推せんのことば

私は職業としてプログラムを書く人間の1人ですが、実際のところ全ての関数をマスターしているわけではありません。コンピュータのプログラムとは、もともと四則演算と代入文、それに比較と繰返しといった制御構造が1つずつあれば出来てしまうのです。つまりC言語に用意されている数百に及ぶ関数のほとんどは、プログラムを組みやすくするために付け加えられた補助的なものなのです。C言語を学習する目的はまずプログラムを書けるようになることで、細かい関数を憶えることではないはずです。最初から暗記に頭を悩ますことなく、必要となればマニュアルを開けばいいのです。その意味で『Cプログラミング講座』は、確実にC言語の第一歩を経験することができ、後は自分の技術の範囲でアイデアを付け加えればよいので、C言語を身につけるのには最適ではないでしょうか。教材としておすすめします。

(プログラマ談)

申込書 「Cプログラミング講座 VOL.1~2」

VOL. 1	
VOL. 2	

定価(税込)+送料を(□同封 □郵便振替 □銀行振込)にて送ります。
□請求書を送って下さい。(請求書の場合は、入金後発送されます。)
※お願い=現金書留、小切手の場合は必ずこの申込書を同封して下さい。

お名前　　お勤め先

送り先 〒
ご住所　　電話

電波新聞社
●お申込みはお近くの書店——
または電波新聞社出版販売部へ
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-6111 振替 東京5-51961

マイコン BASIC Magazine 3 MAR. 1993
わかる!動かせる!コンピュータの楽しい活用法を満載!!

CONTENTS 目次



©マイコンBASICマガジン3月号
第12巻 第3号 1993年2月25日印刷
1993年3月1日発行
特別定価480円(本体466円)
電波新聞社 1993 Printed in Japan
編集発行人:平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷:奥村印刷 製本:株式会社 堅省堂
〈本誌掲載の記事,プログラムの無断使用を禁止します〉

今月の新製品ピックアップ
5社13機種のパソコンを一挙に紹介 48

特集
パソコン購入の手助けに!
今が買い!!
プロ・アドバイザーがホンネで選んだ
'93ベストバイ・パソコン・システム 50

NEW PRODUCTS
NECから低価格マシン登場! 58
98FELLOW PC-9801BX PC-9801BA
98MATE PC-9821Ae PC-9821As PC-9821Ap
PC-9801NS/R

EPSONからコンパクト486マシン出現! 61
PC-486P

ノート・ユーザー必携周辺機器
ノート・パソコンをパワーアップする小物たち 62
FM Station II
Goo FAX
HighReso Station

購入のポイントを聞く

DOS/Vの達人
T・ZONE本店 田中隆光さん 64

DOS/Vの世界

PACKARD BELLのテレビ・チューナー付ビデオボード「PBTV3」 66

CPUパワーアップ工事

286マシンでWindowsを動かそう! 68

新製品 Flash NEWS……71
パソコン・キャプテン耳より情報 ……76
ワープロ/パソコン通信新聞 ……78
メーカーがズバリ答える 誌上公開質問状 ……83
高性能DTVパソコン「Amiga」探検隊……84
マンガで学ぼう ザ・パソコンレクチャー
～情報教育の授業風景～……86
Bug太郎のプログラム・タイム
～プログラム実践篇その1～ ……90
先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
～確率と乱数でスロット・マシンを作ってみよう～ ……92
明日のスター・プログラマー……162
COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE …163～

BM特選プログラムコーナー

ファミコン/ツインファミコン	NUMBERIS	ちゃん	98
FM TOWNS	続・戦鷹ファイティングイーグル2	ZUO SOFT	100
	宇宙の標的	ソーワ	102
	Master of 不規則動詞	Kura's Soft	104
MSX	怪力熊男	福島真道	106
	687地帯	太田誠治	107
MSX2	狂気の玉転し	日下義政	109
MSX2+	爆撃機	伊藤直輝	112
PC-8001	Thin Thick	吉田 稔	114
PC-8801mkIISR	TEN-TEN	野村 誠	116
	ROLLUX	日高 徹	118
PC-9801	BATTLE ROBO	長井 玄	120
	関ハチミツ農園	遠藤和弘	123
	SAMURICK WAR	越智大介	126
	TOON	船生日出男	129
	タヌキ王国のわなPART2	國田光迅	132
X1	AMIDA	中村 理	136
	COIN AND WALL	石井秀実	138
X68000	Space Defencer	林 純一	140
	PINBALL IN THE SPACE	SHM SOFT	142
	MAGIC board	濱口和彦	144
PB-100	B.J-TWIN	小沼修司	147
PC-E500	レーザー・ショット	TAKA	148

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM TOWNS(F-BASC386 V1.1L21)
要Free Software Collection5 ……A-JAX～Command 707～ ……大島卓巳……150

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)
＋サウンドボードII＋ぴっける君 ……アフターバーナー～ファイナル・テイクオフ～…KENJI……152

X1シリーズ(CZ-8FB01)+NEW FM音源ドライバー …ザ・スーパー忍～China Town～ ……ひとちゃん……155

X68000+NAGDRV(GS音源) ……ファイナルファンタジーV～オープニング～ …Rabettch……157

広告さくいん

ハード

富士通……表2, 前付カラー3
NEC……表4
エニックス……前付カラー4
エプソン販売……前付カラー5

ソフト

ヒューマンソフト……前付36
SNK……中付カラー164～165
光栄……中付カラー166
日本ファルコム……中付カラー167, 表3
SPS……中付カラー168
エレクトロニックアーツビクター……中付カラー169
キッド……中付カラー170
ブラザー工業……付録・表3
ウルフ・チーム……付録・表4

レコード関連

ポニーキャニオン……中付カラー171
NTT出版……中付カラー176

パソコン・ショップ

北海道・東北――
庄子デンキ……後付338
関東・甲信越――
スタンバイ東京……前付カラー6
九十九電機……前付カラー8～9
P&A……前付カラー10～14
東映無線……前付15
コンピュータバンク……前付16～17
アイピーエル……前付18～21
ウェーブアイ……前付22～27
ロビン電子産業……前付28～29
DOODA……前付30～31
フリータイム……前付32～33
ラオックス……前付カラー40
シスベック……後付293
ソフマップ……後付296～303
クレバリー……後付304～305
フューチャーランド北本……後付306～307
トピア……後付308～309
横浜サードウェーブ……後付314
コンピュータードック……後付315
ポイント……後付316
アイエヌシー……後付317
メディアショップハイランド……後付319
コムネット……後付320
サンマックス……後付322
東京ボックス……後付324
ソフトショッププラム……後付331
テクニトロンサプライ……後付331
日本マイコン流通センター……後付332～337
東海――
パソコンハウスダイナ……後付318
関西――
システム21……後付310～311
アイツー……後付312～313
ユニオンコンピュータネットワーク……後付330

その他

ヒューマンクリエイティブスクール……前付カラー7
野邊ゲームデザイナーズアカデミー……前付34～35
ソフトウェア著作権協会……中付カラー174～175
アイシステム企画……後付294
サンクレスト……後付295
ケイアイシー……後付323
キョーワインターナショナル……後付325
アベックス……後付326
テクナート……後付327
ソフトランド秀和……後付328
幻夢幻夢……後付329
タイムマシン……後付330
富貴商会……記事中264
ペガサス……記事中264
GAMEファンタジー……記事中264

WindowsやDOS/V関連商品など
話題の商品を豊富に取り揃えた
ザ・コンピュータ館の専門コーナー。



様々な機種に対応するWindowsがいっぱいのWindowsコーナー。(3F)



IBM/PC互換機でローコストを実現!!今、とっても話題のCOMPAQコーナー。(4F)



世界の標準機、IBMパソコン/DOS/Vの最先端を行く。IBMコーナー。(4F)

LaOX
THE COMPUTER館
TEL/03-5256-3111
ラオックス ザ・コンピュータ館(秋葉原駅徒歩4分)
〒101 東京都千代田区外神田1-7-6 Ⓟ駐車場完備

PICK UP

今月の新製品ピックアップ

IT'S NEW!

Pick Up From Review Of Monthly

コモドールからアミガ1200!

Comodore A1200 価格 99,800円

名称	Amiga1200
CPU	MC68EC020(14MHz)
RAM	2MB(本体だけで10MBまで増設可)
HDD	40MB(ハードディスク搭載モデルのみ)
FDD	3.5インチ880KB×1(2DD)
OS	Amiga Dos TM 3.0

関連記事掲載ページ
84ページ
特別連載
「Amiga」探偵団



CPUにMC68EC020(32ビット14MHz)を搭載し10万円を切る低価格を実現したAmiga1200は,メモリ周辺やグラフィック関係のカスタム・チップ周辺を32ビット化することでスピード・アップしました。また,1677万色中2色~25万6000色までの同時発色が可能で,ゲームやグラフィックなどへの応用が期待されます。

また,CPU専用スロットが内蔵されているので,将来的に今より速いCPUボードが発売された場合,外部に周辺機器をつなぐことなく,CPUをグレード・アップすることが可能です。

キヤノンからDOS/Vマシン発表!

キヤノンAXi/V486 価格 198,000円

名称	AXi/V486
CPU	486SX(25MHz)
RAM	4MB(最大40MBまで増設可能)
HDD	40MB~535MBが内蔵可能
FDD	3.5インチ720KB/1.44MB×1
ビデオボード	1024×768ドット6万5536色(最大)



キヤノンから,486SX(25MHz)を搭載し,VGAの他に1280×1024ドットの高解像度対応のビデオボードや,4Mバイトのメモリを標準装備した,低価格DOS/Vマシンが発売になりました。内蔵型のハードディスクやフロッピーディスクなどの増設が可能で,CPUを486DX(33MHz)へアップ・グレードすることもできます。

NECから6機種同時発売！

NEC PC-9801BA 価格 328,000円
PC-9801BX 価格 218,000円

名称	PC-9801BA　PC-9801BX
CPU	486DX(40MHz) 486SX(20MHz)
RAM	1.6MB(FDDモデル) 3.6MB(HDDモデル)
HDD	80/120/240MBのいずれかを実装可能
FDD	3.5インチまたは5インチ×2
拡張スロット	拡張×3　メモリ×1

NEC PC-9821Ae 価格 358,000円
PC-9821As 価格 448,000円
PC-9821Ap 価格 564,000円

名称	PC-9821Ae PC-9821As PC-9821Ap
CPU	486SX(25MHz) 486DX(33MHz) 486DX2(66MHz)
RAM	3.6MB(AeのFDDモデルのみ1.6MB)
HDD	120/240/510MBのいずれかを実装可能
FDD	3.5インチまたは5インチ×2
拡張スロット	拡張×4(うち二つはローカル・バスにも対応)

NEC PC-9801NS/R 価格 288,000円

名称	PC-9801NS/R
CPU	486SX(J)(16MHz)
RAM	640KB
RAMドライブ	1台(1.25MB)
HDD	20/40/80/120MBのいずれかを実装可能
FDD	3.5インチ×1
レジューム	あり
拡張スロット	拡張カード・スロット×1
重量	FDDモデル2.7kg　HDDモデル3.0kg







FAの後継機として登場したPC-9801BA/BXは，CPUに486DX（40MHz)/486SX（20MHz）を採用した98シリーズの低価格新モデルです。同時に発表された“ウインドウ・アクセラレーター・ボード”や“サウンド・ボード”を拡張すれば，Windowsマシンとして十分に通用する能力を持っています。

PC-9821Aeは486SX(25MHz)，Asは486DX（33MHz），Apは486DX2（66MHz）を搭載し，1,677万色中256色が表示可能で，PCM録音／再生ができる，Windowsを使うことをめざしたマシンです。

PC-9801NS/Rは，省電力型高速CPU486SX（J）（16MHz）を採用したノート・パソコンです。画面の明るさが今までの1.5倍に向上したにもかかわらず，内蔵バッテリだけで，ノート・パソコン最長の7時間稼働することができます。また，バッテリ・リフレッシュ機能というバッテリを効率良く使うための新技術が導入されています。

関連記事掲載ページ
58ページ

エプソンからコンパクトな486マシン

EPSON PC-496P 価格 278,000円

名称	PC-486P
CPU	486SX(25/10/5MHz切り換え)
RAM	1.6MB
HDD	40/100/200MBのいずれかを実装可能
FDD	3.5インチ×2
拡張スロット	内部×2 外部×2



PC-486Pは，PC-486GRと同じ486SX(25MHz)を搭載しているにもかかわらず，約40%も安くなっています。また，本体のサイズは，300㎜×300㎜×101㎜と大変コンパクトになっているので，限られたスペースを有効に使うことができます。もちろん，CPUを高速化するODP（オーバードライブ・プロセッサ）を装着すると，倍速の50MHzにグレード・アップすることも可能です。

デルの低価格DOS/Vパソコン登場！

デル・コンピュータ

386デスクトップ・シリーズ	価格　98,000円
486デスクトップ・シリーズ	価格 152,000円～
486タワー・シリーズ	価格 473,000円～
ノートブック	価格 248,000円～

関連記事掲載ページ
71ページ
新製品Flash NEWS

デル・コンピュータは，486SX，486DX/DX2をCPUに採用した高性能マシンの486L/M/ME/SE（タワー型）の4シリーズおよび，386SX(33MHz)を使用したローエンド・マシン，386SL(20MHz)のノートブックPCの合計6シリーズのDOS/Vパソコンの販売を開始しました。もっとも安い333s/Lは，386（33MHz）CPUを搭載しながら10万円を切る98,000円になっています。







今が買い!!

特集

プロ・アドバイザーがホンネで選んだ '93ベストバイ・パソコン・システム

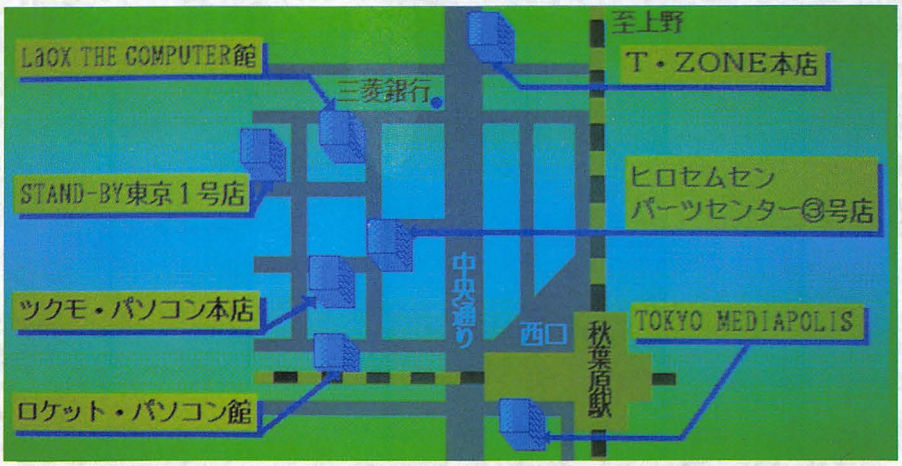
桜咲く新年度を迎えるにあたって，パソコン・メーカーからつぎつぎと新製品が発表されています。ベーマガ読者の中にも，「ついにパソコンを買うぞ！」という人や，「そろそろ新機種に買い替えようかなぁ」という人がたくさんいるでしょう。

しかし，98やTOWNS，DOS／Vなど，いろいろなメーカーから数多くのパソコンが発売されていて，どれを買ったらよいのか迷ってしまいます。

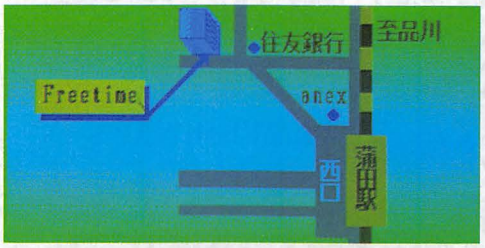
そこで，この特集では，それぞれのパソコンの得手不得手を調査し，どんなことができるのかを“満足度が一目でわかる”ようにレポートします。

調査には，パソコン・ユーザーとメーカーを結ぶ，パソコン販売店の“プロ・アドバイザー”に協力してもらいました（マップ参照）。

秋葉原マップ



蒲田マップ



●STAND-BY　東京1号店●
〒101東京都千代田区外神田1-6-6
☎03-3258-8955
営業時間：AM11：00～PM7：00　無休

●ツクモ　パソコン本店●
〒101東京都千代田区外神田1-9-7
☎03-3253-5599
営業時間：AM10：00～PM7：00　木曜定休日

●T・ZONE　本店●
〒101東京都千代田区外神田4-4-1
☎03-3257-2650
営業時間：AM10：30～PM7：00　無休

●TOKYO MEDIAPOLIS●
〒101東京都千代田区外神田1-15-16
ラジオ会館6F
☎03-3257-6351
営業時間：AM10：00～PM7：00　無休

〒101東京都千代田区外神田1-10-5
☎03-3255-2211
営業時間：AM10：30～PM6：50　水曜定休日

●LaOX　THE COMPUTER館●
〒101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-5256-3111
営業時間：AM11：00（土日10：00）～PM8：00（日7：00）　無休

●ロケット　パソコン館●
〒101東京都千代田区外神田1-4-6
☎03-3257-0003
営業時間：AM10：00～PM8：00　無休

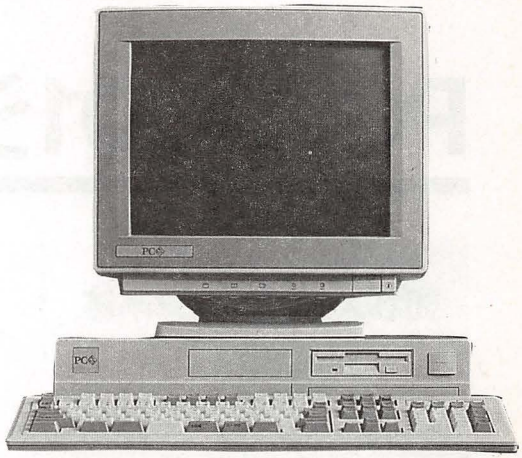
●Freetime●
〒144東京都大田区西蒲田5-27-13
☎03-3739-8628
営業時間：AM10：00～PM7：00　火曜定休日

●ヒロセムセンパーツセンター　③号店●

ATTENTION
注　意
メーカー問い合わせ先は，57ページにまとめてあります。製品についてのくわしい問い合わせは，直接メーカーにお願いします。

※この特集は，パソコン販売店プロ・アドバイザーへの取材と，アンケート調査をもとに編集しました。各パソコンごとに，購入者に役立つ10種類の項目を中心にまとめています。なお，各アドバイザーがホンネで選んだ機種やおすすめのソフトウエア，また購入者の意見もフィードバックした“満足度”を，5（大満足），4（満足），3（普通），2（不満），1（大不満）で判断してもらいました。

DOS／Vパソコン



売れスジパソコン本体 BEST3

（1月15日時点）

①PS／V2405-W
（日本IBM）価格198,000円

②ProLinea4／25s
（コンパック）価格198,000円

③PS／V2405-Y
（日本IBM）価格298,000円

※価格はフロッピーディスク・モデル

8店舗のアンケートを集計

プロ・アドバイザーおすすめソフトウエアBEST3

ゲーム 満足度

① MS Flight Simulator
（マイクロソフト）価格9,800円

② A列車で行こうIII
（アートディンク）価格12,800円

③ シムシティー
（イマジニア）価格12,800円

表計算 満足度

① MS EXCEL［Win］
（マイクロソフト）価格98,000円

② 1-2-3／［Win］R1.1J
（ロータス）価格98,000円

③ Quattro Pro［Win］
（ボーランド）価格98,000円

ワープロ 満足度

① MS WORD［Win］
（マイクロソフト）価格58,000円

② Ami Pro［Win］
（ロータス）価格58,000円

③ WordPerfect
（日本ワードパーフェクト）価格58,000円

DTP（デスク・トップ・パブリッシング） 満足度

① Aldus PageMaker3.0［Win］
（アルダス）価格148,000円

② Page Pro-s
（セガ・エンタープライゼス）価格9,800円

③ PRESBOX［Win］
（リード・レックス）価格98,000円

DOS/Vパソコンの特徴

プロ・アドバイザーがすすめるソフトは，ゲームを除いてほとんどWindows版なのが注目です。ここにあげたジャンル以外でも，静止画CGでは『Windows DRAW!』が注目株で，プロ・アドバイザーの期待も大きいようでした。動画でも，『Video for Windows』の発売がひかえていますので，楽しみです。

パソコン通信の分野では，『まいとーく』や『CCT／V』などのソフトが発売されていますが，フリーウエアの充実はこれからのようです。音楽分野は，Windows対応版として『Cakewalk』や『ミュージ郎』が発売されます。

DOS／Vパソコンは，今一番イキオイがあり，Windows環境を安価で手に入れることができます。ソフト・メーカーも増えつつあり，半年後には満足度もかなり上昇しているはずです。

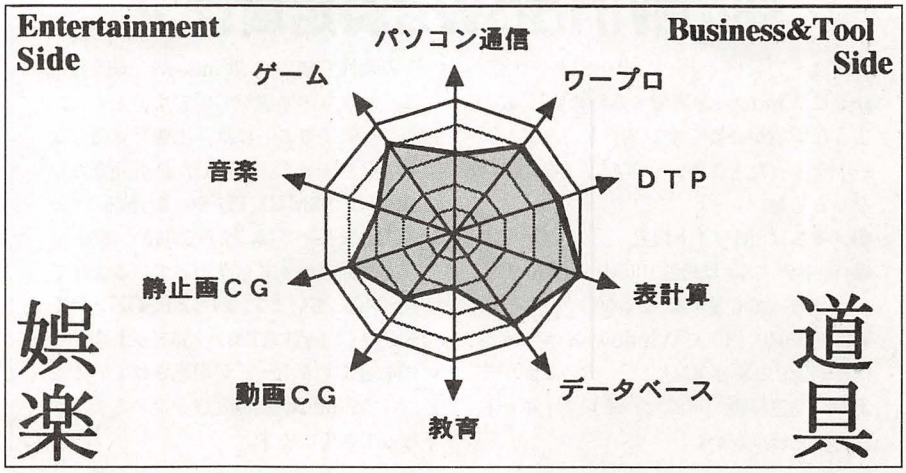
プロ・アドバイザーの証言



ツクモ・パソコン本店
荒井貞博さん

DOS／V対応のゲームとして，最近はシミュレーションもの，たとえばフライト・シミュレータなどが完成度が高く，人気があるようです。もともとは海外のソフトでも，代理店により日本語化することが増えているようですから，これからも期待できます。もちろん，Windowsソフトの満足度は一番でしょう。

●満足度チェック！●



PC-9801シリーズ



売れスジパソコン本体BEST3
（1月15日時点）

①PC-9801NA/C
（日本電気）価格498,000円
②PC-9821
（日本電気）価格318,000円
③PC-9801NS/T
（日本電気）価格288,000円
※価格はフロッピーディスク・モデル

8店舗のアンケートを集計

プロ・アドバイザーおすすめソフトウエアBEST3

ゲーム 満足度5

① WINNING POST
（光栄）価格12,800円
② トキオ
（アートディンク）価格12,800円
③ MS Flight Simulator
（マイクロソフト）価格9,800円

音楽 満足度5

① レコンポーザ/98 Ver.2.5
（カモンミュージック）価格58,000円
② マイクロミュージシャンVer2.1
（ミュージックネットワーク）価格48,000円
③ Tool de Music studio
（クワテック）価格70,000円

静止画CG 満足度4

① ミラージュ
（メディックス）価格29,800円
② Z'S STAFF KiD98 Ver.3
（ツァイト）価格28,000円
③ HyPER彩子
（デジタルアーツ）価格88,000円

パソコン通信 満足度4

① CCT-98III
（技術評論社）価格20,000円
② まいと～くVer.2.1
（インターソフト）価格28,000円
③ 通信快速
（知識計画）価格19,800円

ワープロ 満足度5

① 一太郎Ver.4.3
（ジャストシステム）価格58,000円
② 松Ver.6
（管理工学研究所）価格58,000円
③ ARUGA Ver.2.3
（デービーソフト）価格58,000円

デスク・トップ・パブリッシング DTP 満足度4

① JG Ver.3.0
（アスキー）価格58,000円
② Aldus PageMaker3.0 [Win]
（アルダス）価格148,000円
③ MS WORD [Win]
（マイクロソフト）価格58,000円

98のWindows満足度は？

プロ・アドバイザーに，「98シリーズで，快適にWindowsを実現するためには，どのような環境が必要ですか？」というアンケートをとったところ，つぎのような結果になりました。

●メモリは8Mバイト以上
●ハードディスクは最低100Mバイト必要(どれだけあっても足りなくなる)
●画面が640×400でWindowsはつらい。やはり最低640×480は欲しい。広い画面が使える，高速描画が可能なハイレゾ・ボードがあったほうがいい

この条件では，98でWindowsを使うためには，かなりの増設が必要です。とくに，画面を拡張することには，出費を覚悟しなくてはなりません。しかし，最近発売されたNECの『98MULTI』や，新発売の『98MATE』シリーズは，標準で640×480ドット（高速描画チップを採用しているようです）を装備しています。また，EPSONの『PC-486P』も，手軽に1120×750ドットのハイレゾ画面にするボードが用意されているなど，共にWindowsの満足度を高める製品がそろってきています。

プロ・アドバイザーの証言



Freetime
矢沢秋夫さん

NEC，EPSON共に低価格の98が発売されましたね。98でWindows，ということも考えられるようになってきました。確かに，Windowsソフトも売れはじめていますが，全体の数で見るとまだ微々たるものです。しかし，2～3年後には，その占める割合は50%ほどになるかもしれません。これから期待したいですね。

NECとEPSON どちらが満足？

「98を買うことに，きめた！」，そんな決心をしても，まだまだ悩むのが，NECとEPSONのどちらのメーカーを選ぶべきかの問題。それでは，両社のマシンのちがいを考えてみます。

まず気になるのが，「EPSONマシンで98ソフトは，ちゃんと動くのか？」という点です。これは心配無用で，98ソフトのほとんどが，そのまま利用可能です。まれに，うまく起動しないソフトもありますが(EPSONチェックというものが働く)，本体に付属してくるソフト『SIP』が，問題を解決してくれます。

つぎに，価格。両社より新製品が発売され，どちらも低価格なのが魅力です。くわしくは58～61ページの記事を見てください。

最後に，発展性。EPSONマシンには"アップ・グレード・コンセプト"があり，将来より高性能なCPUや液晶ディスプレイに取り替えれることが可能です。また，Windows上でDOSアプリケーションがそのまま動くボードを開発したり，まさにキャッチ・コピーの『98 PROGRESS (進歩)』を実現しています。

これに対し，NECマシンは"純正品"という強みがあります。ノート・パソコンの一部の周辺機器には，NECのみ対応しているものもあり，広く流通しているために，すぐに手に入れることができます。

これらをふまえると，NECは"初心者"に，EPSONはカスタマイズしてより進化させる"パワー・ユーザー"に対して，満足度が高いといえるのではないでしょうか。

8店舗のアンケートを集計

プロ・アドバイザーおすすめソフトウエアBEST3

動画CG 満足度3

① PAQSET-VP
(カノープス) 価格83,000円

② アクター98
(パンサーソフトウェア) 価格27,000円

③ おっとアニメ君
(日本マイコン販売) 価格58,000円

表計算 満足度5

① MS EXCEL [Win]
(マイクロソフト) 価格98,000円

② Lotus1-2-3 R2.3J
(ロータス) 価格98,000円

③ 刀カルク
(サムシンググッド) 価格29,800円

教育 満足度3

① PC教育シリーズ
(東大英数理教室) 価格6,800円～

② 教科書ガイドシリーズ
(CAI教育システム) 価格5,000円

③ 数学はかせ高校入試編
(東京出版) 価格9,800円

データベース 満足度5

① 桐Ver.4.0
(管理工学研究所) 価格98,000円

② DBPro [Win]
(新日本製鉄) 価格70,000円

③ The CARD3+
(アスキー) 価格48,000円

PC-9801シリーズの特徴

PC-9801シリーズの利点は，とにかくソフトウエアが豊富にそろっていることです。

たとえば，ワープロ一つとっても10種類以上あるため，自分好みのソフトを選択することができるのです。どんな目的でも，パソコンでそれを実現するためには，必ずソフトウエアが必要不可欠ですから，選択できるという満足度は高いでしょう。

また，日本で一番普及しているパソコンですから，当然ユーザーがたくさんいます。パソコン初心者でも，わからないことを身近な人に聞ける，というのは大きな利点でしょう。

下図を見てみると，動画CG，教育分野が少し弱いようです。しかし，これからWindowsファミリーとして，満足度をあげるようなソフトウエアが，つぎつぎに発売されることが予想されます。期待しましょう。

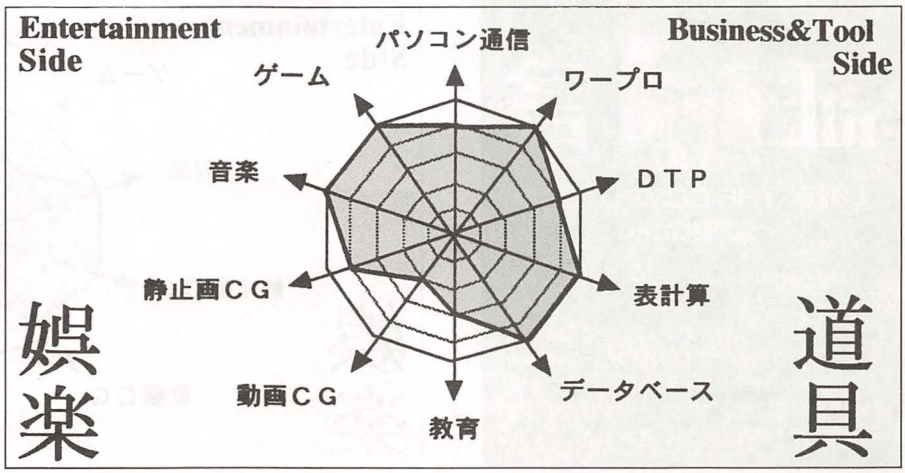
プロ・アドバイザーの 証言



STAND-BY東京1号店
新村昭彦さん

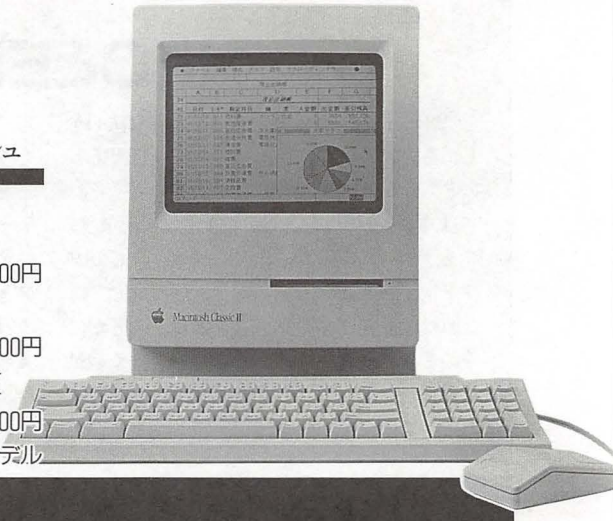
PC-9801シリーズは，ハードウエアのスペック的にはとくに優れているわけではないのですが，ソフトウエアがこれだけ豊富にあるのが強みですね。ほとんどの要求に答えてくれるのではないでしょうか。ゲームなどは，はじめに98版が発売されることも多く，満足度が高いと思いますよ。

●満足度チェック！●



Macintosh

マッキントッシュ



売れスジパソコン本体 BEST3

（1月15日時点）

①Macintosh LC II
（アップルコンピュータ）価格228,000円

②Macintosh IIVx
（アップルコンピュータ）価格568,000円

③Macintosh Classic II
（アップルコンピュータ）価格198,000円

※価格はフロッピーディスク・モデル

8店舗のアンケートを集計

プロ・アドバイザーおすすめソフトウエアBEST3

音楽 満足度5

① Performer
（カメオインタラクティヴ）価格80,000円

② Vison
（カメオインタラクティヴ）価格80,000円

③ バラード
（ダイナウェア） 価格45,000円

静止画CG 満足度5

① Adobe Illustrator
（システムソフト） 価格100,000円

② アルダスフリーハンド
（アルダス） 価格120,000円

③ Adobe Photoshop
（システムソフト） 価格155,000円

ワープロ 満足度5

① マックライトII
（システムソフト） 価格58,000円

② EGWord Ver.5.0
（エルゴソフト） 価格59,800円

③ MacWord
（ダイナウェア） 価格58,000円

DTP（デスク・トップ・パブリッシング） 満足度5

① Aldus PageMaker4.0J
（アルダス） 価格148,000円

② QuarkXpress3.1
（システムソフト） 価格180,000円

③ EGBook
（エルゴソフト） 価格68,000円

Macintoshの特徴

プロ・ミュージシャンが『Performer』や『Vison』を使っているように，Macintoshはいろいろな分野において，プロ・ユースとして使われています。

その中でも，左にあげた四つのジャンルは，とくに優れたソフトウエアがそろっています。音楽の他にも，デザイン，イラスト，出版という現場で，Macintoshは活躍しているのです。

その他にも，マルチメディア・ゲームとして人気の高い『スペースシップ・ワーロック』のアニメーション作成に使われた「MACRO MIND DIRECTOR」など，クオリティの高い海外ソフトがそろっているのが特徴です。

唯一の欠点は，ソフト自体の価格の高さもさることながら，そのソフトのクオリティを十分だすために，ハードウエアの増設に費用がかかってしまうことでしょうか。

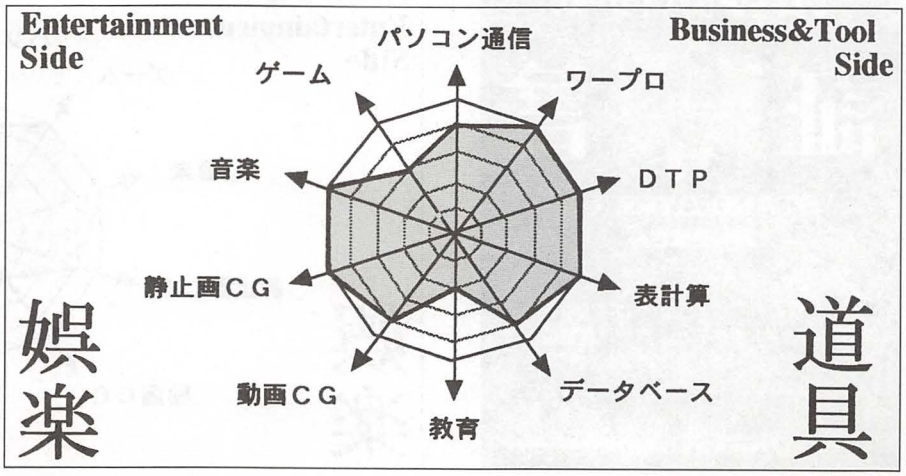
プロ・アドバイザーの証言



LaOX THE COMPUTER館
望月昌樹さん

PeformerやVisonの2大シーケンス・ソフトがあるように，Macintoshのソフトは「これが一番！」というより，好みによって選ぶことができるのが特徴ですね。DTPも，PageMakerとQuarkXpressのどちらも高品位な出力が期待できるはずです。本体を拡張すればするほど，満足度も高くなっていきますよ。

●満足度チェック！●



X68000



売れスジパソコン本体BEST3

（1月15日時点）

①X68000 XVI
（シャープ）価格368,000円

②X68000 Compact XVI
（シャープ）価格298,000円

③X68000 Super
（シャープ）価格348,000円

※価格はフロッピーディスク・モデル

8店舗のアンケートを集計

プロ・アドバイザーおすすめソフトウエアBEST3

ゲーム　満足度5

① オーバーテイク
（ズーム）価格9,800円

② テラクレスタ／ムーンクレスタ
（電波新聞社）価格4,900円

③ ロードス島戦記II
（ハミングバードソフト）価格9,800円

音楽　満足度4

① た〜みのる2
（エス・ピー・エス）価格17,800円

② Communication SX-68K
（シャープ）価格19,800円

③ Communication PRO68K
（シャープ）価格19,800円

通信　満足度4

① Mu-1 Super
（サンワード）価格39,800円

② MUSIC PRO-68K [MIDI]
（シャープ）価格28,800円

③ Musicstudio PRO-68K
（シャープ）価格28,800円

静止画CG　満足度4

① Z'S STAFF PRO-68K Ver.2.0
（ツァイト）価格58,000円

② マチェール
（サンワード）価格39,800円

③ Easypaint SX-68K
（シャープ）価格12,800円

X68000の特徴

X68000は，初代機に人気アクション・ゲーム『グラディウス』が付属していたことが象徴するように，ホビー向けパソコンとして普及しました。高いクオリティのゲームが，数多くそろっているのが特徴です。

また，自分でプログラミングしてゲームを作ってしまうようなパワー・ユーザーが多く，昨年行なわれた『X68000芸術祭』でも，全国各地で優れたプログラムが発表されていました。『DoGA』という動画CGソフトで，高いクオリティの作品が作られているようです。

その反面，ビジネス・ユースが苦手のようで，プロ・アドバイザーのアンケートを見てもワープロ，表計算，データベースなどの分野の満足度は低くなっています。

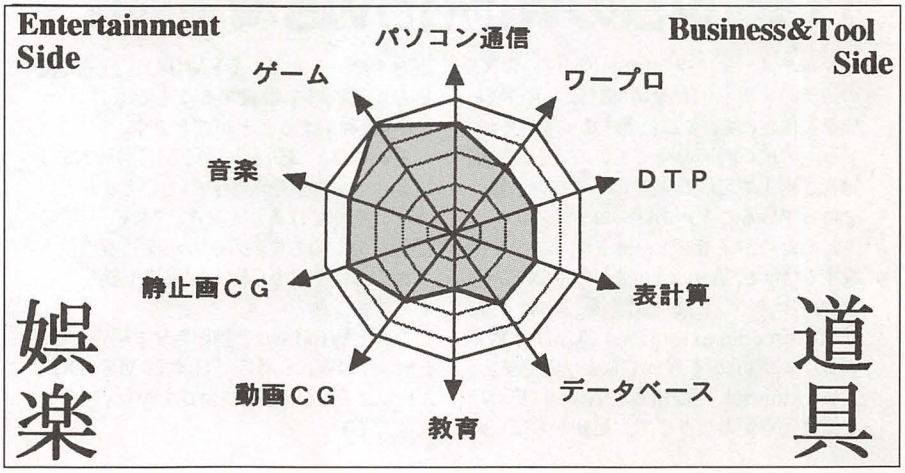
プロ・アドバイザーの証言



ヒロセムセンパーツセンター③号店
神部源吉さん

X68000は，ホビー・ユーザーに人気があります。購入する人は，学生さんなどが多いようですね。アクション・ゲームなら他の機種にも負けない優れたソフトが多いようです。最近はX68000で音楽を，という人が多いのか，ローランドの音源をセットで買っていく人も増えているようです。

●満足度チェック！●



FM TOWNS



売れスジパソコン本体 BEST3

（1月15日時点）

①FM TOWNSⅡモデルHR
（富士通）価格328,000円

②FM TOWNSⅡモデルUG
（富士通）価格238,000円

③FM TOWNSⅡモデルHG
（富士通）価格303,000円

※価格はフロッピーディスク・モデル

8店舗のアンケートを集計

プロ・アドバイザーおすすめソフトウエアBEST3

ゲーム 満足度

① ソリチュード
（データウエスト）価格12,800円

② トキオ
（アートディンク）価格12,800円

③ ウィング・コマンダー
（富士通）価格10,800円

音楽 満足度

① EUPHONYⅡ／MTR
（富士通）価格49,800円

② MUSIC PRO-TOWNS [MIDI]
（ミュージカル・プラン）価格39,800円

③ MIXING PRO-TOWNS
（ミュージカル・プラン）価格14,800円

静止画CG 満足度

① Z'S STAFF PRO TOWNS
（ツァイト）価格58,000円

② Towns PAINT Ver.1.1
（富士通）価格38,000円

③ サイクロンExpressαTOWNS
（アンス・コンサルタンツ）価格98,000円

通信 満足度

①TownsVNET
（富士通）価格18,000円

② アシストコール
（アシスト）価格9,700円

③ エージェントネット
（CSK総合研究所）価格18,000円

ワープロ 満足度

① FM OASYS V1.0 [HD]
（富士通）価格58,000円

② 一太郎Ver.4
（ジャストシステム）価格68,000円

③ ASKA SUPER WORD
（アルゴ）価格32,000円

DTP 満足度

① Aldus PageMaker 3.0[Win]
（アルダス）価格148,000円

② クレヨナージュ
（CSK総合研究所）価格42,000円

③ MS WORD [Win]
（マイクロソフト）価格58,000円

TOWNSのWindows満足度は？

マルチメディア・パソコンFM TOWNSの最大のメリットは，全機種にCD-ROMが標準装備されていること，最初から640×480ドットの広い画面を持っていること，PCM録音／再生が可能な充実したサウンド機能を持っていることがあげられます。

このため，メモリとハードディスクを増設するだけで，Windowsはもちろんのこと，マルチメディア機能を追加した『Multimedia extentions（MMEと略される）』の環境がそろってしまうのです。

Windowsは，画面領域が広ければ広いほど作業効率があがります。最初から広い画面をサポートしているFM TOWNSは，特別な周辺機器を増設することなしにWindowsを利用することができます。

それでは，文句なしに「FM TOWNSはWindows満足度が満点！」といえるかというと，そうではありません。"スピード"の問題があるのです。Windowsを快適に使うためには，やはりCPUは486以上欲しいところです。

なお，Windowsを動作させる場合には，FM TOWNS用の『日本語MS-DOS Ver3.1 L35』以上が必要ですから，注意してください。

プロ・アドバイザーの 証言



TOKYO MEDIAPOLIS
木村康一さん

最近のFM TOWNSは，『LiveMovie』『LiveAnimation』と，動画の分野がとくに充実しつつあります。新たに低価格動画ソフト『TEATA-vison-』が発売され，これは人気を呼ぶと思いますよ。TOWNSはビデオカードも安いですし，動画取込が一番手軽にできる機種として，強みがありますね。

(((メーカー問い合わせ先リスト)))

㈱アートディンク ☎043-279-9391	㈱管理工学研究所 ☎03-3405-1827	㈱ダイナウェア ☎0727-27-2051	ハミングバードソフト ☎06-315-8255
㈱アシスト ☎044-951-5678	㈱技術評論社 ☎03-3225-3281	ダットジャパン㈱ ☎011-832-6912	㈱パンサーソフトウェア ☎03-3798-2760
㈱アスキー ☎03-3486-8080	クワテック㈱ ☎03-3375-9866	㈱知識計画 ☎03-3219-5181	富士通㈱ ☎03-5690-0032(東京)
アップルコンピュータ㈱ ☎03-3592-0505	㈱光栄 ☎045-561-6861	㈱ツァイト ☎03-3299-0461	☎ 06-346-5487(大阪)
㈱アルゴ ☎ 06-930-2211	コンパック㈱ ☎ 0120-101589	データビーソフト㈱ ☎011-807-6700	富士通OA㈱ ☎03-3615-4727
アルダス㈱ ☎03-5458-6758	㈱サムシンググッド ☎03-3232-0801	㈱デジタルアーツ ☎03-3486-9697	ボーランド㈱ ☎03-5350-9351
アルテック㈱ ☎03-3443-3681	㈱サンワード ☎044-855-4335	電波新聞社 ☎03-3445-6111	マイクロソフト㈱ ☎03-3363-1201
㈱アンス・コンサルタンツ ☎092-522-6347	㈱CAI教育システム ☎0724-43-5247	東京出版㈱ ☎03-3293-5507	マイクログラフィックス㈱ ☎03-5385-3131
イマジニア㈱ ☎03-3343-8911	㈱CSK総合研究所 ☎0423-75-1271	東京書籍㈱ ☎03-3942-4036	㈲ミュージカル・プラン ☎03-5466-7691
㈱インターソフト ☎03-3293-3335	システムソフト㈱ ☎092-722-4857	㈱東大英数理教室 ☎03-3823-5230	㈱ミュージックネットワーク ☎045-592-1560
㈱エス・ピー・エス ☎0245-45-5777	シャープ㈱ ☎03-3260-1161	日本IBM㈱ ☎03-3586-1111	㈱メディックス ☎03-3950-2222
㈱エルゴソフト ☎03-3589-4951	㈱ジャストシステム ☎0886-55-1121	日本システムサプライ㈱ ☎06-338-9185	㈱リード・レックス ☎03-3797-3911
エプソン販売㈱ ☎03-3377-3500(東京)	新日本製鉄㈱ ☎03-5566-4469	日本電気㈱ ☎03-3452-8000(東京)	ロータス㈱ ☎03-5496-3111
☎ 06-399-1115(大阪)	㈱ズーム ☎011-613-0191	☎ 06-943-9800(大阪)	ローランド㈱
カノープス㈱ ☎078-411-5292	㈱セガ・エンタープライゼズ ☎0120-417102	日本マイコン販売㈱ ☎06-452-0023	〒101東京都千代田区神田須田町2-11
㈱カメオインタラクティブ ☎03-5273-1871	㈱ソフメディア ☎03-3219-1241	日本ワードパーフェクト ☎03-3780-0515	
カモンミュージック㈱ ☎03-3258-1934	ソニーランゲージラボラトリー ☎03-3535-1281	㈱ハイパーメディア ☎03-3408-9661	

8店舗のアンケートを集計

プロ・アドバイザーおすすめソフトウエアBEST3

動画CG 満足度4

① LiveAnimation
(富士通) 価格49,800円

② Cyber Motion
(富士通) 価格22,800円

③ TEATA-vison-
(日本システムサプライ) 価格6,800円

表計算 満足度5

① Lotus1-2-3 R2.3J
(ロータス) 価格98,000円

② MS EXCEL [Win]
(マイクロソフト) 価格98,000円

③ アシストカルク
(アシスト) 価格9,700円

教育 満足度5

① NHK続基礎英語シリーズ
(ハイパーメディア) 価格12,800円

② 英語絵入辞書シリーズ
(ソフメディア) 価格3,000円

③ NEW HORIZON CD Learning System
(東京書籍) 価格9,700円

データベース 満足度4

① 画DB
(富士通OA) 価格29,800円

② HYPER NOTE
(ダットジャパン) 価格18,000円

③ The CARD3+
(アスキー) 価格48,000円

FM TOWNSの特徴

最近,高機能のWindowsアプリケーションが,つぎつぎと発表されています。FM TOWNSは,Windowsファミリーとして,満足度の高いソフトウエアが動作する環境となってきました。プロ・アドバイザーの付けた点数を見ても,平均的に及第点をオーバーしていることがわかると思います。

CD-ROM標準装備ということで,WindowsMMEにもいち早く対応しました。MMEにより,そのまま海外のCD-ROMソフトが動作するのです。オール・イン・ワンなので,買ったその日から使うことのできる,初心者にも満足できるマルチメディア・パソコンといえるでしょう。

また,Windows以外にも,優れたソフトやゲーム,とくに教育ソフトが豊富にそろっていることに注目できます。

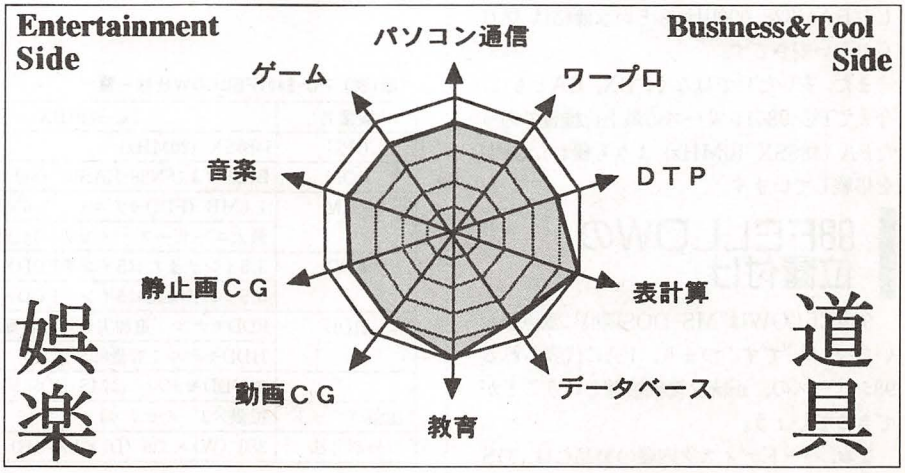
プロ・アドバイザーの証言



ロケット・パソコン館
鈴木貴也さん

FM TOWNSも本体の新ラインナップがそろったわけですが,ソフトウエアのほうも充実してきています。98でおなじみのソフトも,ほとんど移植されているので,満足度も平均点以上あるはずです。ゲームや教育,とくに英会話ソフトなどに,TOWNSならではのものがそろっているのが特徴ですね。

●満足度チェック！●



6機種23モデル一挙勢ぞろい
NECから待望の新製品発表！

■問い合わせ先
NECパソコンインフォメーションセンター
☎03-3452-8000（東京）
☎06-943-9800 （大阪）

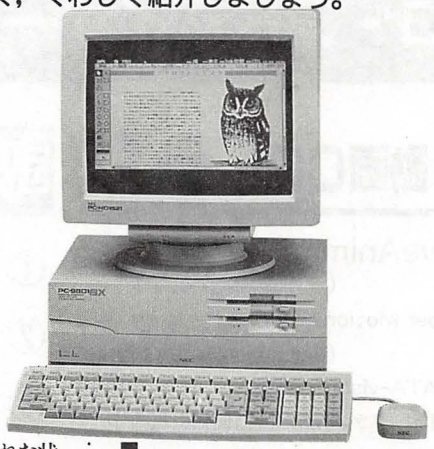
1月18日，NECから新製品6機種23モデルが発表されました。そのラインナップは21万円台の486SX搭載マシンから，シリーズ最速の486DX2搭載のマシン，486SX搭載のノートと，幅広い構成になっています。

写真を見てもわかるとおり，より洗練されたデザインで生まれ変わった98は，いったいどのようなマシンに進化したのでしょうか。

さっそく，くわしく紹介しましょう。

FAを越えた高性能，USを圧倒する低価格
NEC 98FELLOW

価格　PC-9801BX／U2　218,000円（3.5"FDD）
　　PC-9801BX／M2　232,000円（5"FDD）
　　PC-9801BA／U2　328,000円（3.5"FDD）
　　PC-9801BA／M2　342,000円（5"FDD）



『98FELLOW（フェロー）』は，486搭載で20万円台の低価格を実現した，98ユーザー待望のパソコンです。

抜群のコスト・パフォーマンス

98FELLOWには，『PC-9801BX』と『PC-9801BA』の2機種があります（**第1表**）。

まず注目してほしいのが，その価格です。CPUに486SX（20MHz）を搭載したBXが218,000円から，486DX2（40MHz）を搭載したBAが328,000円からという価格は，信じられない安さです。

また，安いだけではなく，BX，BAともに，今までPC-9801シリーズの最上位機種であったFA（486SX 16MHz）よりも優れたCPUを搭載しています。

98FELLOWの位置付け

98FELLOWは"MS-DOS環境に重点をおいたマシン"です。つまり，FAに代表される98シリーズの，正統な後継機種ということができるでしょう。

なお，ハードディスク内蔵の製品には，MS-DOS Ver.5.0A-Hがインストールされた状態で出荷されていますので，めんどうな作業は必要ありません。

もちろん98FELLOWは，拡張次第でWindowsマシンとしても使える十分な能力を持っています。同時に発表された『ウィンドウ・アクセラレーター・ボードB（価格70,000円）』を装備することで，1120×750ドットなどの高解像度への対応も可能です。また，『サウンド・ボードPC-9801-86（価格25,000円）』で，PCM録音／再生機能やFM音源などのサウンド機能の追加が可能です。

こんな人におすすめ

これから98シリーズを買おうと考えている入門者には，CPUに486SX（20MHz）を採用しながらも，218,000円という低価格を実現したBXは，最適のマシンといえるでしょう。

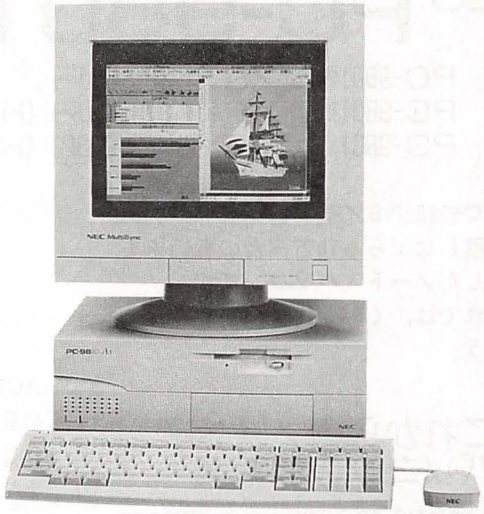
また，さらに速いマシンへのステップ・アップを考えている人には，486DX2(40MHz)を搭載したBAをおすすめします。

《第1表》PC-9801FELLOW仕様一覧

機種名	PC-9801BX	PC-9801BA
CPU	i486SX（20MHz）	i486DX2（40MHz）
ROM	BIOSおよびN88-BASIC（86）　96KB	
RAM	1.6MB（FDDモデル）　3.6MB（HDDモデル）	
	最大ユーザーズ・メモリ　14.6MB	
FDD	3.5インチまたは5インチFDD×2（FDDモデル）	
	3.5インチまたは5インチFDD×1（HDDモデル）	
HDD	FDDモデル：追加実装可，容量80／120／240MBのいずれか1台	
	HDDモデル：容量80MB	
	※HDDモデルにはMS-DOS Ver5.0A-Hがインストール済	
拡張スロット	拡張×3　メモリ×1	
外形寸法	380（W）×335（D）×150（H）mm	

強力なWindowsマシン登場
NEC 98MATE

価格　PC-9821Ae／U2　358,000円（3.5"FDD）
　　PC-9821Ae／M2　372,000円（5"FDD）
　　PC-9821As／U2　448,000円（3.5"FDD）
　　PC-9821As／M2　462,000円（5"FDD）
　　PC-9821Ap／U2　550,000円（3.5"FDD）
　　PC-9821Ap／M2　564,000円（5"FDD）



『98MATE（メイト）』は，昨年10月に登場した98MALTI（PC-9821）の上位機種として発表されました。486CPU搭載と，同時に発表されたオプションにより，いっそうWindows 環境に適したマシンに成長しています。

強化されたCPU

98MATEの『Ae』『As』『Ap』の3 タイプはすべて486CPUを採用しており，Aeは486 SX（25MHz），Asは486DX（33MHz），そしてApは486DX2（66MHz）を搭載しています。

同時に注目してほしいのが，AeとAsの価格です。今までの最上位機種であるPC-9801FA（価格458,000円）とくらべてみると，より優秀なCPUを搭載しているにもかかわらず，低価格を実現しています。

またApは，PC-9801シリーズ中もっとも速い486DX2（66MHz）を搭載しています（価格550,000円）。この"550,000円"という価格は，FAとくらべても10万円程度の差で，APとFAのパワーの差を考えてみると，けっして高くはないのではないでしょうか。

より充実したWindows環境

98MATEは，Windowsのためのパソコンと位置づけることができます。

もちろん，1,677万色中256色表示が可能な高度なグラフィック機能と，CDなみの高音質で録音／再生が可能なPCMサウンド機能といった，98MULTIが持っていたWindows対応のマルチメディア機能を受け継いでいます。

さらに，98MULTIよりも高速なCPUを採用した98MATEならば，Windowsをより快適なスピードで利用することが可能です。

〈第1表〉PC-98MATE仕様一覧

機種名	PC-9821Ae	PC-9821As	PC-9821Ap
CPU	i486SX（25MHz）	i486DX（33MHz）	i486DX2（66MHz）
ROM	BIOSおよびN88-BASIC（86）　96KB		
RAM	3.6MB（AeのFDD モデルは1.6MB）　最大ユーザーズ・メモリ　14.6MB		
FDD	3.5インチまたは5インチFDD×2（FDDモデル）		
	3.5インチまたは5インチFDD×1（HDDモデル）		
HDD	FDDモデル：追加実装可能，容量120／240／510MBのいずれか1台		
	HDDモデル：120MB（Ae／U7，Ae／M7，As／U7，As／M7，Ap／U7，Ap／M7）		
	：240MB（As／U8）		
	：510MB（Ap／U9）		
	※HDD モデルにはMS-DOS Ver5.0A-Hがインストール済		
ファイル・スロット	あり		
汎用拡張スロット	4（うち二つはローカル・バスにも対応）		
サウンド機能	PCM録音・再生　FM音源6和音，リズム音源6和音，SSG音源3和音		
外形寸法	380（W）×335（D）×150（H）mm		

オプションでステップ・アップ

同時に発表された『ウィンドウ・アクセラレータ・ボードA（価格70,000円）』を装備することにより，98MATEは1024×768，1120×750ドットの高解像度をサポートすることができるようになります。

さらに98MATEが持つ四つの拡張スロットのうち二つは，グラフィック専用の"ローカル・バス"を採用しています。

ここにウィンドウ・アクセラレータ・ボードAを装備すれば，他の98シリーズとはくらべものにならない高速表示が可能です。98MATEユーザーには，ぜひともそろえてほしいボードです。

こんな人におすすめ

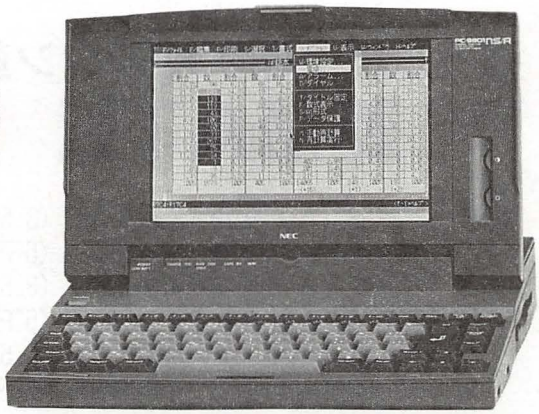
98MATEにはさまざまなバリエーションがあり，その中から自由にモデルを選ぶことができます。

また，Windows 3.1がサポートするマルチメディア環境にも標準で対応していますので，今すぐにWindowsをはじめようとしている人や，Windowsのためにマシンの買換えを考えている人に，おすすめです。

これからはノートも486！

NEC PC-9801NS／R

価格　PC-9801NS ／R　　288,000円
　　PC-9801NS ／R40　378,000円（HDD40MB）
　　PC-9801Ae ／R120 428,000円（HDD120MB）



『PC-9801NS／R』は，CPUに486SXを採用しながらも20万円台の低価格を実現したノート・パソコンです。
それでは，くわしい仕様を紹介しましょう。

これからのノート・パソコンの標準機

PC-9801NS／RはCPUとして，高速な処理ができ，しかも，消費電力をおさえた486SX（J）16MHzを採用しています。

CPUのクロック数こそ，昨年末に登場した最速のノート・パソコン『PC-9801NA（価格348,000円）』の“486SX 20MHz”にはおよばないものの，今までの主流であった386マシンの『PC-9801NS／T（価格288,000円）』と同じ価格になっています。

ノートの主流は，NS／TからNS／Rへ移り変わったといってもいいでしょう。

余裕の長時間バッテリ

NS／Rは，画面の明るさが今までの1.5倍に向上したにもかかわらず，内蔵のバッテリだけで，最大7時間稼働することができます。

これはフロッピーディスク搭載型のノート・パソコンとしては，もっとも長い稼働時間を誇ります。

ACアダプターを使えない屋外や，旅行先などの電源がとれないところで，きっと大きな力になってくれることでしょう。

また，NS／Rのバッテリには“バッテリ・リフレッシュ機能”という，新しい技術が採用されています。

これは，バッテリ充電のときに，いったん中身を放電してから充電することによって，今までのノート・ユーザーの悩みのタネだった“メモリ効果”と呼ばれる充電効率の低下を防ぎます。これなら，いちいちバッテリを使いきるのを待たずに，いつでも充電ができます。

ノート・パソコンでWindowsを走らせるなど，パワーを重視する人におすすめのマシンです。

《第1表》PC-9801NS／R仕様一覧

機種名	PC-9801NS／R
CPU	i486SX（16MHz）
ROM	IOSおよびN88-BASIC（86）128KB
RAM	640KB（RAMドライブを増設メモリとして使えば1.6MB）
	最大ユーザーズ・メモリ　14.6MB
RAMドライブ	1台（1.25MB）
FDD	3.5インチ×1
HDD	NS／R　：追加実装可，容量20／40／80／120MBのいずれか1台
	NS／R40　：容量40MB
	NS／R120：容量120MB
	※HDDモデルにはMS-DOS Ver5.0A-Hがインストール済
レジューム	あり
拡張カード・スロット	1
外形寸法	316（W）×254（D）×53.8（H）mm
重量	FDDモデル：2.7kg
	HDDモデル：3.0kg

同じ買うなら安い3.5インチモデルか？！

今回発表された新製品では，搭載しているフロッピーディスクのメディアが，5インチであるか3.5インチであるかによって，12,000円の価格差があります（**98FELLOW，98MATEのページを参照**）。

これは，単にドライブの生産コストの差によるのではなく，3.5インチモデルを価格の面で有利に設定することによって，“より多く普及すること”を考えた結果なのではないでしょうか。

さらに，新製品の3.5インチモデルから，640Kバイトと1.2Mバイトに加え，新たに1.44Mバイトの読み書きが可能になりました（3モード対応）。この1.44Mバイトというのは，DOS／Vパソコンであつかう3.5インチ・フロッピーディスクのごく標準的なフォーマットになっています。

つまり，3.5インチモデルでは，今までのように特殊な外付けフロッピーディスクを準備しなくても，DOS/Vマシンと，データ・ファイルの互換を図ることが可能になったわけです。

“マルチメディア環境に対応したサウンド・ボード（PC-9801-86）が同時に発表になった”ことも含めて，“フロッピーディスクがDOS／Vマシンと互換を持った”ということは，近々発表が予定されているWindows3.1への対応を考えた結果といえるでしょう。

はじめて98を買おうと思っている人は，3.5インチモデルがおすすめです（現在，5インチモデルを使っているため，3.5インチモデルへの買い替えを考えている人のために，来月号ではデータ互換を可能にする外付けフロッピーディスクの紹介をする予定です）。

コンパクトな486マシン出現！

EPSON PC-486P

価格 PC-486P2　278,000円
PC-486P2E 368,000円(HDD100MB)

■問い合わせ先
エプソンPCインフォメーションセンター
☎03-3377-3531（東京）
☎06-397-0915　（大阪）



PC-386Pゆずりのコンパクトなボディに，PC-486GRの強力パワーをつめ込んだ『PC-486P』は，どのようなマシンに仕上がっているのでしょうか。

PC-486GRと同じCPUを搭載

PC-486GR（価格458,000円）は，98シリーズで最速のCPUを搭載したマシンとして人気を集めました。PC-486Pにも同じCPU，486SX（25MHz）が採用されています。

その価格は278,000円とGRからくらべると約40%安くなり，今まで高価なイメージだった486マシンが，ぐっと身近になったといえるでしょう。

もちろんCPUを高速化するODP（オーバー・ドライブ・プロセッサ）を装着すれば，倍速の50MHzにグレード・アップすることも可能です。

300×300mmのコンパクト・ボディ

本体はわずか300×300×101mmと，大変コンパクトにまとめられており，ほんのちょっとした空間があれば，本体を押し込むこともできます。

また横置き，縦置きの両方が可能ですから，せまい机の上でも自由にレイアウトを組むことができます。

外部の拡張スロットは二つですが，ハードディスクやメモリ用に，専用の内部スロットが準備されていますので，拡張性の面でもあまり不安はないでしょう。

便利なフロントHDDスロット

本体前面から，簡単にハードディスク・ユニットを装着できる"フロントHDDスロット"を採用しています。これにより，PC-486P専用の40／100／200Mバイトのハードディスク・ユニットを内蔵できます。

PC-486Pのコンパクトなボディに，200Mバイトという大容量のハードディスクが内蔵できるのは驚きです。

また，このフロントHDDスロットに，オプションの『ハードディスク・パック・アダプタ』(価格29,800円)を装備することで，エプソンNOTE・BOOK用のハードディスク・パックも利用することができるようになります。

こんな人におすすめ

PC-486Pは，これからパソコンをはじめようとしている入門者や，486マシンへの買換えを考えている人におすすめのマシンです。

とくに，2台目の購入を考えているひとや，パソコンを設置するスペースに困っている人など，おもに小さなスペースで高性能パソコンを使いたい人のためのマシンです。

また，エプソン製のノート・パソコン・ユーザーなら，ハードディスクの共用も可能ですから，今まで蓄積したデータを活かしながら，スムーズにデスク・トップに移行することも可能でしょう。そんな人には，PC-486をおすすめします。

《第1表》PC-486P仕様一覧

機種名	PC-486P2／PC-486P2E
CPU	i486SX（25／10／5MHz）
ROM	BIOSその他　96KB
RAM	1.6MB　最大ユーザーズ・メモリ　14.6MBFDD
	3.5インチFDD×2
HDD	PC-486P2：40／100／200MバイトHDD 内蔵可能（NOTE用HDパック内蔵可能）
	PC-486P2E：100MBHDD（NOTE用HDパック内蔵可能）
拡張スロット	内部拡張スロット×2　外部拡張スロット×2
外形寸法	300（W）×300（D）×101（H）mm

ノート・パソコンをパワーアップする小物軍団！

FM Station II
価格29,800円 NEC 98NOTE対応

GooFAX
価格39,800円 EPSON PC 386／486シリーズ対応

HighReso Station
価格128,000円 NEC 98NOTE対応

■問い合わせ先
〒065 北海道札幌市東区北28条東10-406-124
八戸ファームウェアシステム㈱
☎011-702-6681

ほとんどデスクトップのパソコンに負けないパワーを秘めているノート・パソコンですが，拡張性の点でいま一つもの足りなさを感じていませんか？　ここで紹介する周辺機器は，ノート・パソコンをさらに拡張するための製品，八戸ファームウェアシステムから発売されている製品3種を紹介します。



《写真1》 FM Station II

FM音源サウンドをFM電波で飛ばすFM Station II

FM放送でFMを聴く！

今ではあちこちで見かけるようになった，ノート・パソコン。

最初は機動力を持ったビジネス向けパソコンというイメージが強かったのですが，意外とホビー用にパソコン入門者が買っていくケースも多いようです。

本体が安くても，ディスプレイの価格と合わせるとけっこうな額になってしまうこともあるデスクトップ・パソコンにくらべ，最初からそれが一体化しているノート・パソコンは，コスト・パフォーマンスにすぐれたパソコンです。そこが〝受けて〟いるのだと思います。

ところでノート・パソコンをホビー用途，とくにゲームに使うときに感じるのは，画面がモノクロだということと，音がビープ音しかでないことでしょうか。

今やほとんどのデスクトップ・パソコンに装備されているFM音源ですが，ノート・パソコンには付いていません。

「FM Station II（エフエム・ステーション，**写真1**）」は，NECの98 NOTEシリーズ，エプソンのPC-386 NOTE AE／ARに対応したFM音源ユニットです。

ノート・パソコンの拡張バス・コネクタに取り付けるだけで，FMサウンドが楽しめるようになります。

「FM Station II」のおもしろいところは，FMサウンドを84 MHz付近のFM電波に乗せて飛ばせるトランスミッタ機能を持っていることです。

もちろんスピーカーも内蔵していますが，ラジカセを用意すれば，めんどうなケーブルの配線なしで手軽に大音量・高音質のFMサウンドが聴けてしまうというわけです。

また，ヘッドホン端子も付いていますから，周囲に迷惑をかけず一人で楽しむこともできます。

さらに，ジョイスティック端子と，外部CRTコネクタ（エプソンの機種でのみ使用可能）も付いているので，FM Station IIがあれば手持ちのノート・パソコンはゲーム用完全武装仕様に生まれ変わります。

ここまでできれば，ノート・パソコンもデスクトップのマシンと遜色（そんしょく）ありませんね。

●サウンドBIOSがOFFにできる

ビジネス，実用ソフトをはじめとして，必要なメモリの量は増えるいっぽうです。ノート・パソコンにもEMSとかXMSといった拡張メモリを装備することが多くなってきました。

ところで，FM音源をコントロールするためのサウンドBIOS ROMは，EMSとメモリ領域が一部重なっているために，FM音源を取り付けた状態でEMSを使うと不都合が起こります。ですから，FM音源を使ったソフトでも，サウンドBIOS ROMに依存しないで直接FM音源チップをコントロールするものも増えてきています。

なるべくサウンドBIOS ROMを切り離してしまいたいところですが，もちろんFM Station IIではそれが可能になっています。

*

FM音源，ジョイスティック端子，CRTアダプタがFM Station IIによって使えるので，とくにゲーム志向のホビー・ユーザーには便利なアイテムといえるでしょう。

超ミニサイズのファックス・モデム GooFAX

FAX&モデム

ファックスで文書や絵などを送るために，パソコンで作った原稿を，いったんプリンタで打ちだすというのは，不経済な気がします。

また，プリンタというのは，パソコンの周辺機器の中でも，スピードが遅い部類ですから，何ページものプリント・アウトをすると，かなり時間がかかってしまいます。ファックス送信の時間も含めると，さらに時間がかかってしまいます。

そういう，紙と時間のムダを改善するのがいわゆるFAXモデムというもので，文字や画像を直接パソコンから電話回線でFAX信号として送ってしまう周辺機器です。

なかなか便利なので，このところ新製品が各社から発売されています。

どの製品にも共通しているのは，ファックスだけでなく，パソコン通信用モデムとして使うこともできるようになっていることで，さらに便利度を高めています。

「GooFAX（グーファクス，**写真2**）」は，G3規格のファックス機能と2400 bps（MNPクラス5，CCITT V.42bis）のパソコン通信用モデムがポケットに入る超小型サイズに一体化されたものです。

パソコン本体から電源が供給されるので，別に電源を用意する必要はありません。

対応パソコンは，エプソンのPC-386 NOTE A／W／WR／AE／AR，PC-386 BOOK Lなどノート／ブック・パソコンと，PC-286 VJ，PC-386 P／GS／GE，PC-486 GF／GRです。

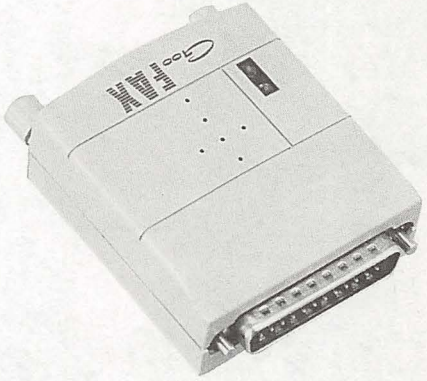
なぜ，エプソンの機種ばかりなのかというと，GooFAXは，RS-232C端子の未使用ピンから電源をとっている（これがエプソン独自の使用になっている）からです。また，システム・クロックが10 MHz以上でないと動作しません。

対応ソフトは，メガソフトの「STAR FAX Ver2.1」です。

＊

ところで，こういう製品の使いごこちは，おもにソフトに左右されてしまうものです。

現在，FAXモデムのハードウエアは，いくつか発売されているにもかかわらず，そのためのソフトがこのSTAR FAXだけというのは，少しさびしい気がします。今後，各ソフトメーカーに期待したいところです。



《写真2》 GooFAX

たとえば，FAXモデム対応のワープロ・ソフトがあれば，文書が完成したらそれをすぐさまファックスで送れて便利。

GooFAXとノート・パソコンの組み合せは，さらに強力です。

機動力の点で，現在これが最強だといえるでしょう。

ノート・パソコンでディスプレイにハイレゾ表示ができる！ HighReso Station

高速ハイレゾ・アダプタ

「HighResoStation（ハイレゾ・ステーション，**写真3**）」は，ハイレゾリューションのディスプレイにノート・パソコンを接続し，1024×768ドットの高精細表示を可能にするハイレゾ・モニタ・ユニットです。

ウィンドウを開き，マウスでアイコンに指示するグラフィカル・ユーザー・インターフェース（GUI）を導入したMS-Windowsが普及するのにともなって，ノート・パソコンの640×400ドット・ノーマル・モードの表示では，ものたりなくなっているユーザーも多いのではないでしょうか。

日本語では漢字をたくさん使いますが，アルファベットにくらべて複雑な形をした漢字は，MS-Windowsでいくつもウィンドウを開いたときに，一つのウィンドウあたり表示できる文字数が少なく（つまり情報量が少なく）なってしまいます。

いくつもの情報を同時に一覧できるマルチ・ウィンドウのメリットが半減してしまうわけで，MS-Windowsがもっと使いやすくなるためには，ハイレゾリューション表示のできるパソコンとディスプレイが必須条件だといえるでしょう。

ハイレゾリューション表示ができるデスクトップ・パソコンはすでにいくつもありますが，ノート・パソコンではいまだに発売されていないのが残念です。それがHigh Reso Stationによって，ノート・パソコンでも可能になります。

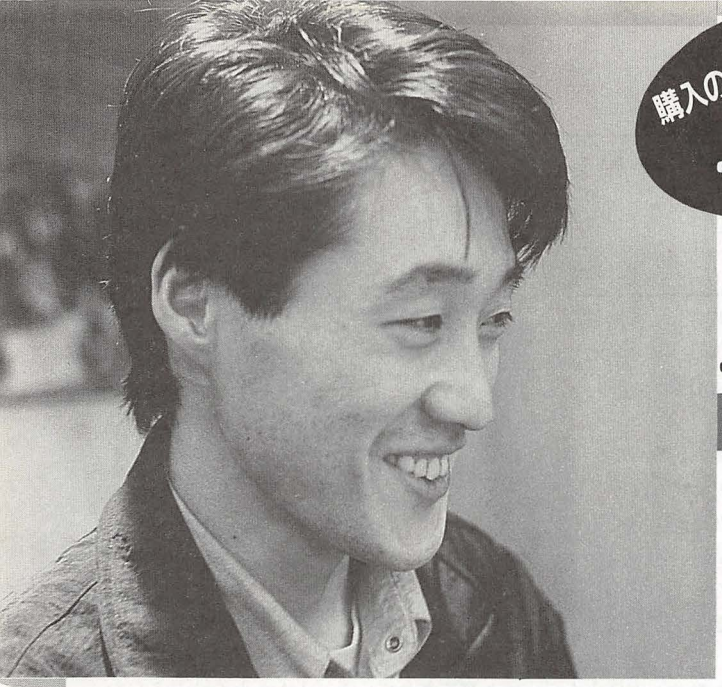
ところで，高精細になればそれだけ，時間当たりの描画量が増えるわけですから，それに見合ったスピードも要求されるようになりますが，HighResoStationには，S3社のグラフィック・アクセラレータ・チップが採用されています。

これは，とくにDOS／Vマシンのユーザーの間でユーザーで有名なチップで，その高速性には定評があります。エプソンのPC-486 GRにも搭載されていることでも話題になりました。HighResoStationは，これらのマシンと同レベルの表示能力を持っているのです。



《写真3》 HighReso Station HR1-N

ディスプレイの出力は98シリーズでおなじみのコネクタ以外に，DOS／Vマシンでみかけるタイプのコネクタも付いていますから，DOS／V用S-VGA対応のディスプレイを接続することもできます。S-VGA対応のディスプレイは，値段の安いものが売られているので，これを利用することもできます。



購入のポイントを聞く！

DOS/V

T・ZONE本店

田中隆光さん

PROFILE
1969年生まれ
1991年T・ZONE入社
現在・T・ZONE本店
IBM PS PLZA勤務

DOS／Vパソコンは，どうやら日本のパソコン界でも市民権を得たのでしょうか，パソコン専門店などで見かけることも多くなってきました。

日本のパソコン・メーカーもDOS／Vの存在を無視できないようで，つぎつぎに低価格マシンを発表しています。それでも，まだDOS／Vパソコンが安いのですから，魅力を感じ入ずにはいられません。

しかし，安いからといって，安易に買ってしまっていいのでしょうか。購入のポイントは，他にもあるはずです。

それでは，今月の『DOS／Vの達人』に，“まちがえないパソコン選び”の極意を聞いてみることにしましょう。

目的に合ったパソコンを選ぼう！

――DOS／Vパソコンと一口にいっても，いろいろなタイプがありますよね。

田中さん（以下敬称略）そうですね。パワフルなマシンもあれば，いわゆる入門機もあります。また，DOSベースで使うのか，それともWindowsを走らせるのか。そういうことを踏まえながら，目的に合ったパソコンを選んでいくといいですね。

――DOSベースで使う場合もあるんでしょうか？

田中 エディタを使って文章やプログラムを入力するだけ，そんな使いかたをするときもあります。ハイテキストというモードを使えば，100文字×30行ぐらいが一度に表示できますし，結構便利ですよ。まぁ，こういう使いかたはマニアックで，特殊かもしれませんね。

――最近は，どのような人がDOS／Vパソコンを購入していきますか？

田中 こういっては変かもしれませんが，一般のお客さんが増えています。まったくの初心者，という人は少ないのですが，「仕事で使えるなら」という感じで見にきていますね。

――そういう人は，Windowsを対象に？

田中 そうですね。アプリケーション・ソフトも増えてきていますし，これから先はWindowsソフトが主流になっていくでしょう。

CPUは486以上じゃなきゃダメ!?

――最近，Windowsをやるなら CPUは486以上に，という話をよく聞くのですが。

田中 うーん，386じゃ苦しいでしょうね。目的にもよりますが，一番人気のあるのは486DXの33MHz，これくらいは必要だと思いますよ。

――それよりワンランク落ちる486SXではダメ，ということなんですか？

田中 現在のアプリケーション・ソフトを普通に使うのであれば，486SXでも十分スピードはあると思います。ただ，年々ソフトは重くなっていきますし，長く使うためには今一番上の486DXを，と考えたほうがいいでしょう。

――今後発売される動画システム『Video for Windows』なども，本体のCPUスピードがある程度なければいけない，という話ですね。

田中 そうですね。ですから，とりあえず今486DXの33MHzを買っておけば，あとからスピードが必要なときに，486DX2の66MHzへCPUを交換するだけで済むんです。未発表ですが，486DX3の可能性もあるわけですし。

――でも，DXとSXの値段の差もありますよね。

田中 ですから，とりあえず体験してみよう，というならば，386でも構わないと思うんです。しかし，仕事で使うとなると，効率とかスピードとかが，ある程度要求されますよね。そういうことを考えて，目的に合ったパソコンを選んでいけばいいと思います。

メモリは自分で付けてみよう！

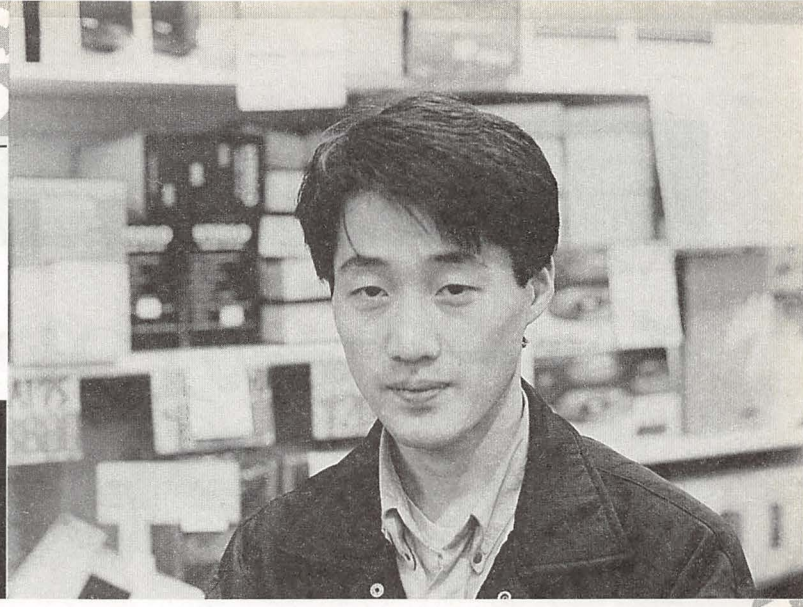
――メモリはどのくらい必要でしょう？

田中 増設メモリにもいろいろ種類がありますから，本体メーカーから発売してる専用の『SIMM（シム）メモリ』を選ぶようにしてください。今メモリは安いですから，8Mバイトくらい増設してもいいんじゃないでしょうか。



T・ZONEでは新製品が発表されると，すぐにその製品が展示される。自分の目で確かめて買うのが，一番後悔しない道だ

の達人



T・ZONEの3Fが DOS/Vパソコンのフロアだ。親切にアドバイスしてくれるので，気軽に話しかけてみよう

――メモリは取り付けてくれるのですか？

田中　事前にいってもらえば，あらかじめ付けておくこともできます。けれども，これは自分でやってみるのもいいと思いますよ。

――一般の人の中には，本体を分解することに抵抗を持っている人も多いのでは？

田中　やってみると，非常に簡単です。ですから，一度ここで本体を開けて，見てもらうんです。構造というか，今後拡張していく上で避けてとおれないことですから。実は，ここがDOS／Vパソコンの醍醐味なんですけどね。

――ハードディスクはどうですか？

田中　IDEインターフェースのものが，たいてい内蔵されていますので，心配ないでしょう。

マウス・インターフェースに注意！

田中　DOS／Vのマウス・インターフェースは3種類あって，まずIBMの『PS／2マウス』，RS-232Cに接続する『シリアル・マウス』，それと専用スロットに接続する『バス・マウス』があります。Windowsだけを使っているぶんにはどのマウスでも構わないのですが，『一太郎』や『花子』を使う場合には，必ずPS／2マウスが必要になります。

――つまり，アプリケーションがその他のマウスには対応していない，ということですね。

田中　DOSベースのアプリケーションには，ある特定の種類のマウスしか対応していない場合もあるので，自分がどのソフトを使うか，それがどんなマウスに対応しているのかを，事前にチェックしておいたほうがいいですね。

拡張バスはISA？　EISA？

――拡張バス・スロットにもいろいろと種類があるようですが。

田中　主な規格に，『ISA(アイサ)』と『EISA(イーサ)』があります。ISAが16ビットで，EISAが32ビットですね。

――どのようなちがいがあるのでしょう？

田中　ISAは別名『ATバス』といって，昔からあった，いわゆる標準タイプの拡張バスですね。EISAは，16ビットでは速度的に不満があるようになってでてきた，新しい拡張バスの種類です。

――現在は，どちらが多いのですか？

田中　今日本で手にはいるカードは，ほとんどISAのほうです。アメリカでは，EISAのカードも流通しはじめている，という話ですが，しばらくはISAでだいじょうぶだと思います。

――パソコンによっては，スロットの数も変わっているようですが。

田中　拡張も，目的に合わせて人それぞれですね。拡張はあまりやらないから，少なめでデスクトップ・タイプがいいというお客さんがいたり，拡張をたくさんしたいので，フルタワーでバスは何個何個とか，いろいろです。

――拡張カードには，どんな種類があるんですか？

田中　それこそ，星の数ほど，とまではいきませんが，かなりの種類があります。CD-ROMドライブとFM音源をセットにしたマルチメディア・キットとか，FAXモデムカードとか，世界各国でいろいろなカードが作られていますから。おもしろいですよ。

――目移りして，目的がぼやけてきそうですね（笑）。

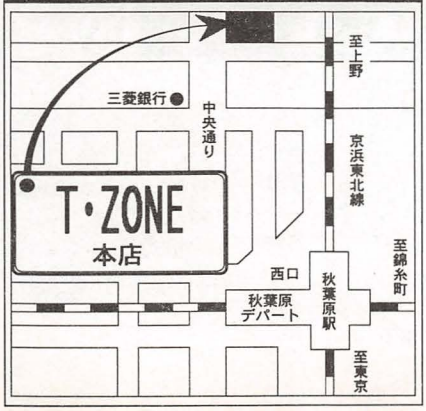
田中　一度店まできていただければ，その世界が見えてくると思いますよ。ぜひご来店ください（笑）。

《第1表》田中さんおすすめのDOS/Vパソコン・システム

種類	名称(容量)	メーカー	定価	特　徴
ローコスト・モデル(定価合計636,000円)				
本体	J2-PC741-24	DEC	388,000円	i486SX(25MHz)搭載
メモリ	4Mバイト	――	――	本体装着済
ハードディスク	240Mバイト	――	――	本体装着済
ビデオカード	S3	――	――	本体装着済
システム・ソフト	DOS J5.0/V	IBM	――	ハードディスクへインストール済
マウス，キーボード		――	――	本体付属
モニタ	MULTIVISON875PLUS	TAXAN	248,000円	17インチ，1600×1200ドット対応
ハイエンド・モデル(定価合計1,029,000円)				
本体	2410-NVB	IBM	498,000円	i486DX2(66MHz)搭載
メモリ	8Mバイト	IBM	――	本体装着済
ハードディスク	170Mバイト	――	――	本体装着済
ビデオカード	GRAPHICS ULTRA PRO	――	121,000円	
システム・ソフト	DOS J5.0/V	ATI	――	ハードディスクへインストール済
マウス，キーボード	07G0532	IBM	12,000円	キーボードは本体付属
モニタ	T560i	NANAO	398,000円	17インチの高品位モニタ

T・ZONE本店

〒101東京都千代田区外神田4-4-1
☎03-3257-2650



チューナーのついたビデオボード PBTV³

Written by 山田晴玄

今回は，PACKARD BELLの「PBTV³」というテレビ・チューナ内蔵のビデオ・キャプチャ・ボードを紹介します。PBTV³は，アンテナを接続するだけでテレビ放送をWindowsにキャプチャでき，またビデオ入力や音声入力のコントロールも行なうことができるマルチメディア対応のカードです。

PBTV³のアウトライン

PBTV³を発表したPACKARD BELL（パッカード・ベル）は，アメリカでパソコンを通信販売，店頭販売しているDOS／Vマシンメーカーです。

日本では千葉電子が代理店販売を行なっており，充実したサポートを提供しています。また，千葉電子が扱っているPACKARD BELLのパソコンには，日本語マニュアルや日本語セットアップ・プログラムなども付属しているので，初心者でも購入しやすいDOS／Vマシンといえるでしょう。

PBTV³は，PACKARD BELLの周辺機器の一つですが，もちろん他社のDOS／Vパソコンでも利用することができます（**写真1**）。

16ビットのATバス・スロットを装備し，メインメモリ15Mバイト以下，VGA以上のディスプレイ・カードを登載していることなどの条件に適合するDOS／Vマシンならどれでも，PBTV³を接続してTV in Windowsを楽しむことができます。

冒頭でも述べたように，PBTV³にはテレビ・チューナが内蔵されています。カードにはRF IN端子が設けられていて，これにTVアンテナを接続すれば，テレビ放送（NTSC）を受信し，Windowsのウィンドウ内に表示できるようになっています。

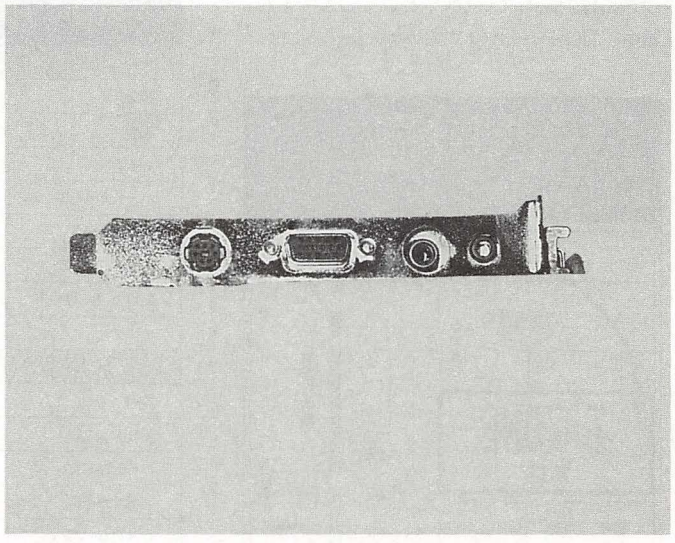
また，アンテナの他に，外部ビデオ入力と外部音声入力を1系統ずつ装備していて，これらを付属のWindowsソフト「PBTV」でコントロールすることができます（**写真2**）。

PBTV³のWindowsテレビ

PBTV³には，図解入りのわかりやすいマニュアルが付属しています（**写真3**）。残念ながら英語マニュアルだけですが，英語がわからなくても，イラストや図解を参考にすれば，それほど障害なくPBTV³のハードとソフトをインストールすることができるでしょう。



《写真1》 PBTV³



《写真2》 PBTV³の入出力端子

付属ソフトのメッセージは日本語化されています。

外部入力を行なうのは，テレビ・アンテナと外部ビデオおよび音声です。

PBTV^{3}には，これらを接続するためのケーブル類が付属しています。アンテナは，300オーム－75オーム変換アダプタや，F型コネクタなどの付属品が付いてくるので，それほど苦労することなく接続することができるでしょう。

ところで雷の日は，空中の電位が高くなり放電が発生しやすくなりますから，用心のため，PBTV^{3}からアンテナを外すようにしたほうがよいと思います。

PBTV^{3}には，Windows上で動作する「PBTV」が付属しています。これはPBTV^{3}に入力されるテレビの画像を見ることができ，さらに画面を静止画データとしてディスクにセーブすることができます（**写真4**）。

また，「Wakeup／Sleep」ダイアログで，PBTVを指定した時刻に自動的に起動して希望するチャンネルの番組を表示したり，指定時刻に終了させるとか，目覚し時計のように使うことが可能です。

このような機能は，テレビ・チューナを内蔵したPBTV^{3}ならではのものといえるでしょう。

それから，もちろんチャンネルの設定は日本向けになっています。

また，チャンネルの変更や，カラー，音声のコントロールは，「Remote Control」というリモコンのようなダイアログで行なうことができます（**写真5**）。

このリモコンでは，テレビ・ビデオの入力切り替え，テレビのチューニング調整，先に紹介したタイマの設定など，PBTV^{3}の大部分の機能をコントロールできます。

テレビやビデオのリモコンと同じように操作できるようになっているので，誰でも簡単にPBTV^{3}をコントロールすることができます。

PBTV^{3}はもっとも身近な映像素材であるテレビの画像を簡単に取り込むことができ，遊べて，ソフトも付いて78,000円と，非常にコスト・パフォーマンスにすぐれています。

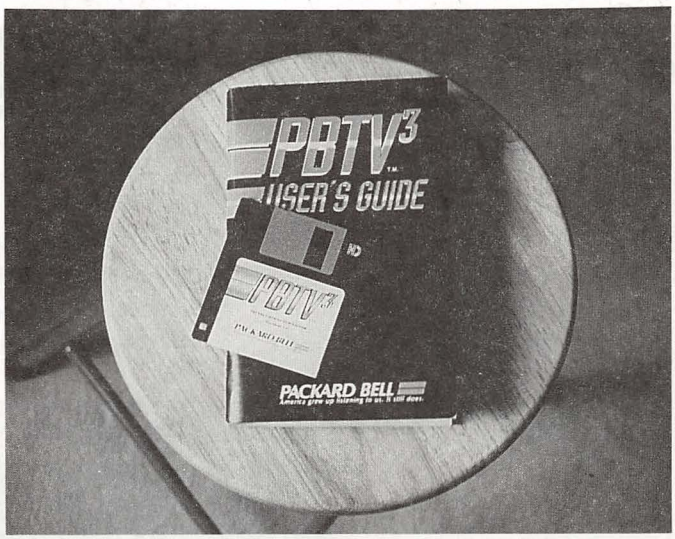
お買い得なビデオ・キャプチャ・ボートといえるでしょう。

■PVTV^3　78,000円

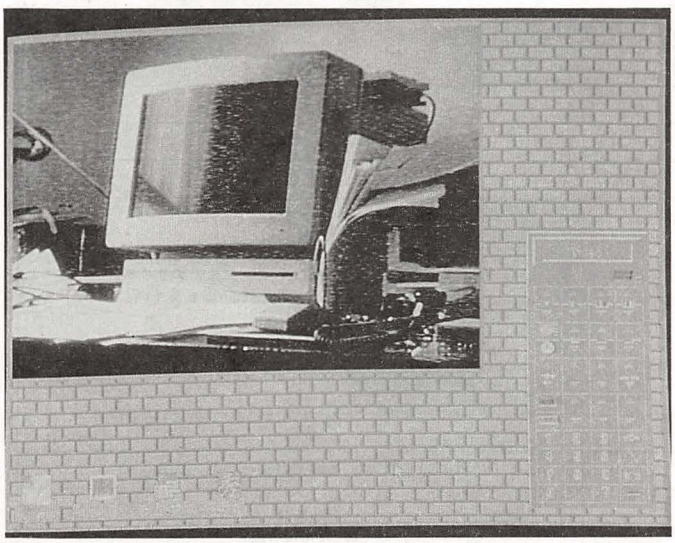
■問い合わせ先

〒101東京都千代田区岩本町3-5-5安田生命岩本町ビル8F

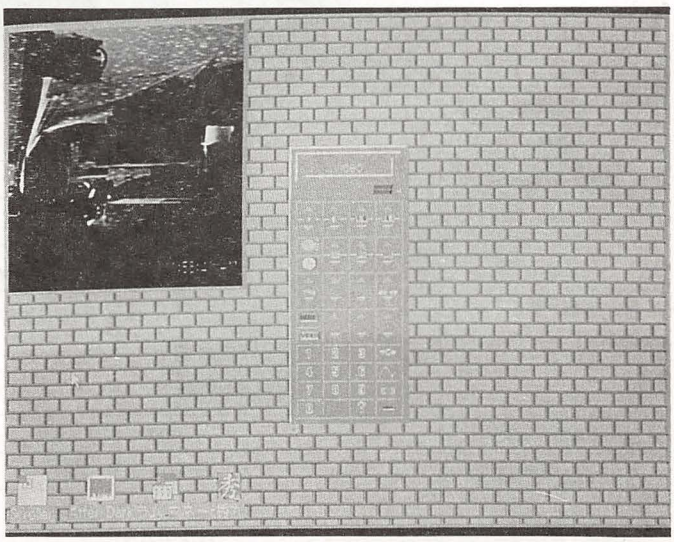
千葉電子㈱　☎03-5820-0701



《写真3》わかりやすいマニュアルとソフト



《写真4》同梱ソフト「PBTV」でビデオカメラの映像を写す



《写真5》リモコンで画面をコントロール

新連載 君のPC-9801を486マシンへ強化しよう！

CPUパワーアップ工事

第2回　286マシンでWindowsを動かそう！

バージョン3.1の発表が待たれるWindows。パソコンは，ますますのパワーアップを余儀なくされています。

Windowsを気持ち良く使うには，386以上のCPUを搭載しているパソコンを必要としますので，MS-DOSからWindowsへのステップ・アップをねらっている286ユーザーは，困っているのではないでしょうか。

そこで今回は，パワーアップ・キットを使ってCPUをグレード・アップし，286マシンである『PC-9801RX』でWindowsを動かしてみることにしましょう。

286ではWindowsをあきらめるしかない!?

Windowsを動作させるには，286以上のCPUが搭載されているマシンが必要です。とはいえ，16ビットのCPUパワーでは，あまり快適なスピードでは動きませんし，Windowsの最強のモードである「386エンハンスド・モード」を利用することはできません。

286マシンでは遅すぎて実用的なスピードで使うことはできないので，“Windowsは386以上のCPUが必要である”というのが通説になっているようです。

では，286ユーザーはWindowsをあきらめるしかないのでしょうか？

解決方法は一つ。ようするに，386以上のCPUを用意すればいいわけです。今までなら，新しいコンピュータに買い替えるという方法が，その解決への一番の近道でした。しかし，それには予算的な問題もからんでくることもあり，なかなか簡単にはいきません。

そこで登場したのが，もっと手軽な方法である“CPUの差し替えを行なう”パワーアップ工事なのです。

286から486へ差し替えてみよう！

昨年から，286から486へCPUを差し替えるパワーアップ・キットが各社から発売され，話題を呼んでいます（**第1表**）。

パソコン本体から286CPUを取り外し，486CPUボードに載せ替えるだけで，簡単に486マシンにグレード・アップすることができます（パワーアップ手順を参照）。作業に要する時間は約10分。付属の工具の他に，パソコン本体を開けるためにプラス・ドライバが必要になります。

CPU交換のときに注意しなければいけない点がいくつかあります。

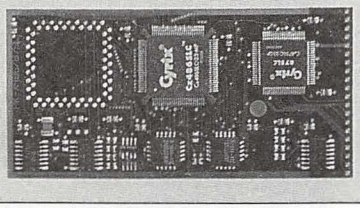
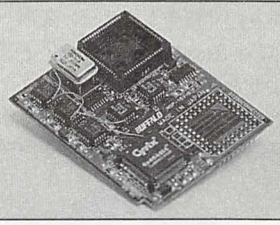
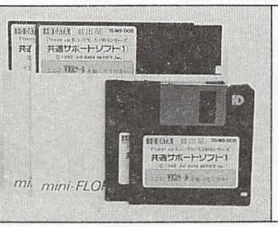
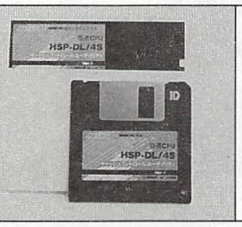
- ●CPUは静電気に弱いので，危ないなと思ったら，ハサミなどの金属片を持ってドアのノブなどに，体の静電気を放電させる（こうすればたとえ放電してもショックが少ない）
- ●本体から286CPUを抜く前に，元に戻す可能性も考えて，CPUがどの向きに装着してあったのかを覚えておく
- ●設定が必要な製品は，マニュアルを良く読んで，自分の機種にあった設定をする

キャッシュ・ドライバはパワーアップの必需品

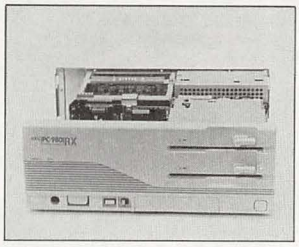
CPUの交換がひとまず完了しました。これで，286マシンは新たに486マシンに生まれ変わったわけです。

ところが，電源を入れてすぐに速くなるかというと，実はそうではありません。高速486マシンとして使うには，『キャッシュ・ドライバ』を登録しなければなりません。

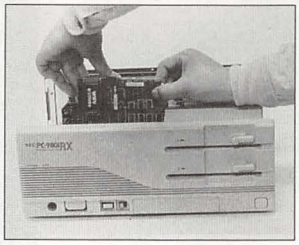
《第1表》286→486パワーアップキット

製品名	PK-X486SL	HSP-4SV25
CPUボード		
対応機種	98VX／RX／DX／UX／EX	98VX01／21／41／XL
価格	35,000円	34,800円
コプロ追加モデル	43,000円	42,800円
付属ソフト	 キャッシュ・ドライバ ベンチマーク IPLキャッシュ制御 メモリ・サーバー	 キャッシュ・ドライバ 仮想86EMSドライバ
インストール	自動	自動
キャッシュ使用可能OS	MS-DOS，他	MS-DOS
問い合わせ先	アイ・オー・データ機器 ☎03-3254-0301	メルコ ☎052-619-1821

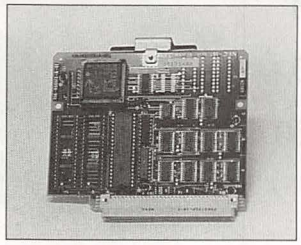
286→486パワーアップ工事



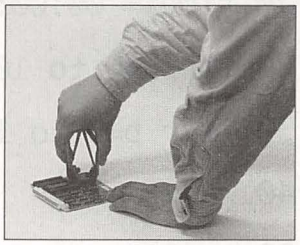
今回のパワーアップ工事には，286マシンのPC-9801RXを用意。さっそく開始！



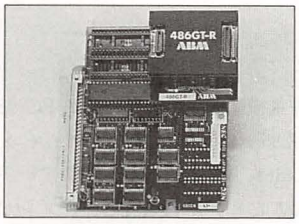
本体のネジを外し，CPUボードを慎重に取り外す。静電気に注意



元にもどす可能性を考えて，CPUの方向を忘れないようにチェック



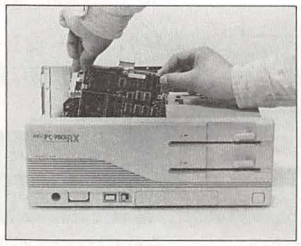
工具を使って慎重に取り外す。垂直以外の方向に力を加えないこと



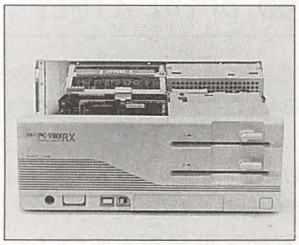
これは，ABM社の486GT-Rを取り付けたところ。この製品は放熱板（黒い部分）が付いているので熱に強い



取り外した286は，袋にしまって大切に保管しておこう



CPUボードを慎重に本体にもどす。もう，ここまでくれば，作業は終わったも同然！



電源を投入してみて，いつもの“ピポッ”という音が聞こえたら作業は無事終了だ

486CPUは，キャッシュ・メモリと呼ばれる高速メモリをCPU内部に持っています。これは386や286にはありません。

キャッシュ・メモリはCPUとメインメモリの間に存在していて，“メモリから読みだしたデータを一時的にためておく”働きをします。CPUがメインメモリにアクセスすると，一時的にその内容を覚えておいて，再び同じアドレスのメモリの内容を読みだそうとしたときは高速のキャッシュ・メモリから読みだすようにします。これによって，CPUの働きを高速化するわけです。

はじめからCPUに486を搭載したマシンは，あらかじめキャッシュ・メモリが使えるようになっているので，ユーザーがキャッシュ・ドライバを意識する必要はありません。ところが，386以下のCPUを搭載していたマシンには，こういった配慮はありませんから，ユーザーがキャッシュ・ドライバを登録する必要があります。ほとんどのパワーアップ・キットにはキャッシュ・ドライバが同梱されているので，必ず登録するようにしましょう。

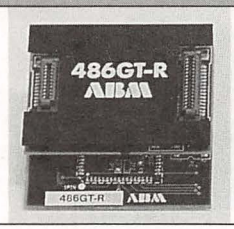
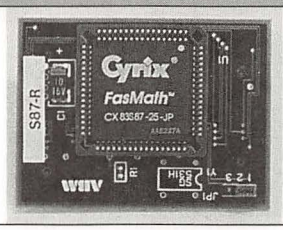
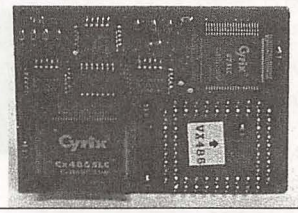
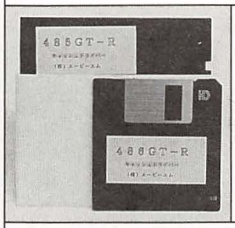
パワーアップ度をチェックしてみる

それでは，本当にパワーアップしたのかどうかを確かめてみましょう。

実験の方法は，二つ。パワーアップ前と後では，どのようなちがいがあるでしょうか。

①一太郎の文字置換速度差を見る

代表的なワープロ・ソフトである一太郎を使って，文字置換の速度を計測します。80文字×50行×30枚の任意の場所に“★”を挿入

486GT-R	S87-R	VX486
		
98VX／RX／DX／UX／EX	—	98VX
39,800円	486GT-R用コプロ	—
—	14,000円	45,000円
 キャッシュ・ドライバ		 キャッシュ・ドライバ ラムディスク・ドライバ
自動	—	手動
MS-DOS	—	MS-DOS，他
エービーエム ☎03-3861-9681		福井電機産業 ☎0776-24-0126

《第2表》テストに使用したBASICプログラム

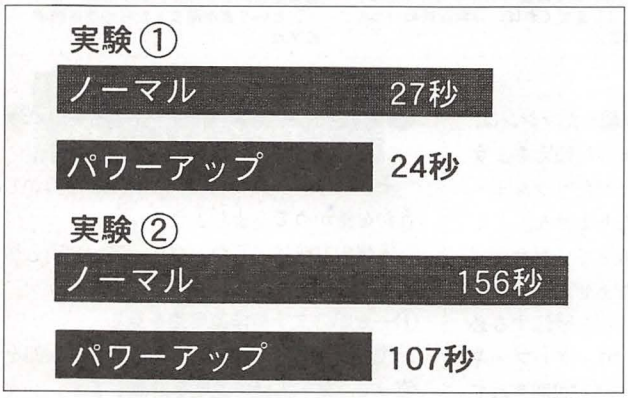
```
10 time$="00:00:00"
20 for a=0 to 1000
30  for b=0 to 1000
40  next b
50 next a
60 print time$
```

して，それを“☆”に置換してみました。

②BASIC・プログラムの速度差を見る

DOS版のN88-日本語BASICを使って(**第2表**)のようなプログラムを実行し，終了する時間を計測します。

実験の結果，**第1図**を見てもらってもわかるとおり，確実に速くなっています。これなら，Windowsも快適に動かすことができるハズです。



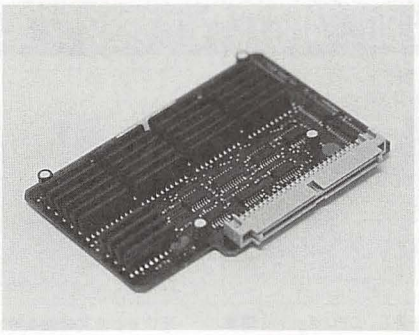
《第1図》パワーアップ度チェック実験結果

PC-9801RXでWindowsを動かそう

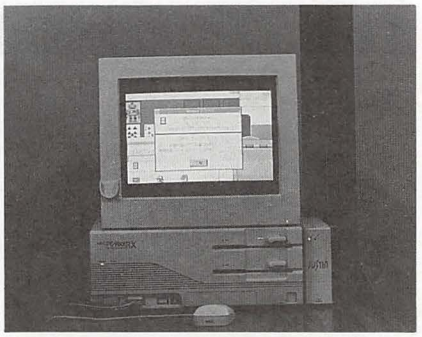
それではいよいよWindowsを動かしてみましょう。今回は40MBの外付けハードディスクと，PC-9801RX21内蔵形の増設メモリ(**写真1**)を準備しました。まず，パワーアップ・キットに同梱されてきたキャッシュ・ドライバを組み込み，再起動させたあとでWindowsをインストールします。

キャッシュ・ドライバのインストールは，自動的に組み込まれるタイプと，自分で登録するタイプがあります(**第1表参照**)。

どうです。今まであきらめていた286マシンでも，最強のエンハンスド・モードのWindowsが動くようになるのです(**写真2**)。



《写真1》PC-9801RX内蔵型3Mバイトメモリ。PIO-RX34-3M／価格29,000円



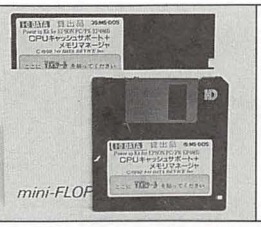
《写真2》パワーアップ工事のおかげで，エンハンスド・モードでWindowsが動くようになった！

★読者モニター・プレゼント！★

福井電機産業のご好意により，PC-9801VX用286→486パワーアップ・キット『VX486』と『工事のわかりやすい手順を収録したビデオ』を，1名様にプレゼントいたします。モニター希望者は，ハガキの裏に住所・氏名・年令・職業・電話番号・感想をお書き添えのうえ，つぎのあて先までお送り下さい。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
「CPUパワーアップ工事モニター希望」係

《第3表》386→486パワーアップキット

製品名	PK-CX486DE	PK-EP486D
CPUボード		
対応機種	98DA／RA／RL	PC-386S／V／G／GS
価格	24,000円	25,000円
コプロ追加モデル	42,000円	—
付属ソフト	 キャッシュ・ドライバ メモリ・サーバー	 キャッシュ・ドライバ メモリー・サーバー
インストール	自動	自動
キャッシュ使用可能OS	MS-DOS，他	MS-DOS，他
問い合わせ先	アイ・オー・データ機器 ☎03-3254-0301	

新製品 Flash NEWS

パソコン

CGやビデオ画像処理に最適なパソコン

●ミックジャパン
● Amiga 4000
●価格
619,000円（6 MB ・ RAM，120 MB ・ HD）

Amiga 4000は，CGやビデオ画像処理など，カラー・グラフィックスに最適なパソコンです。

CPUにはクロック周波数25 MHzのMC 68040を搭載，将来さらなる高速化に備えて，完全に32ビット化されたCPU専用スロット(200ピン)が実装されました。

RAMは，標準で6 MBを搭載し，マザーボード上に18 MBまでSIMタイプのRAMで増設することができます。

新カスタム・チップを採用し，1677万色中256色表示，さらにHAMモードでは1677万色中25万6000色の表示ができます。

■主な仕様
CPU：68040(25 MHz)
RAM：チップRAM・1 MB，ファストRAM・4 MB標準(16 MBまで増設可能)
ROM：512 kB
HD：120 MB(2台まで内蔵可能)
FD：3.5インチ880 kB／1.7 MB(2台まで内蔵可能)
ソフトウエア：Amiga Dos 3.0
インターフェース：キーボード，マウス／ジョイスティック等，シリアル(RS-232 C)，パラレル(セントロニクス)，ビデオ，ステレオ・オーディオ，3.5インチ2 HD(内・外部)，AT IDEインターフェース(内部)，SCSI(オプション)
システム・スロット：CPU(200ピン)，システム・バス3(PCスロットと兼用)，ビデオ・スロット1
グラフィック・モード：解像度320×200～1280×400(オーバー・スキャン800×600を含む)，NTSC／PALサポート，1600万色中2～256000色同時発色可能
ビデオ・ディスプレイ：15～31 kHz(水平周波数)，50／70 Hz(垂直周波数)，RGBアナログVGAorマルチ・スキャン
サウンド：4ボイス2チャンネル・ステレオ・サウンド



寸法・重量：381(W)×387(D)×127(H) mm，約9.1 kg

■問い合わせ先
〒160東京都新宿区西新宿4-7-1　SIT西新宿ビル
ミックジャパン㈱
☎03-3299-7377

低価格デスクトップ・パソコン

●デルコンピュータ
●価格
386デスクトップ・シリーズ　98,000円
486デスクトップシリーズ　152,000円～
486タワー・シリーズ　473,000円～
ノートブック　248,000円～

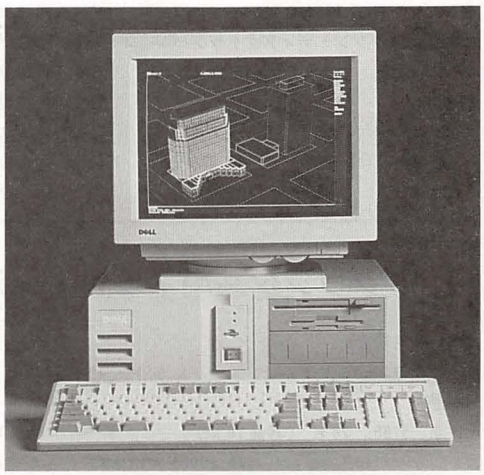
デルコンピュータは，インテルの486 SXあるいは486 DX／DX 2をCPUに採用した高性能マシンの486 L／M／ME／SE(タワー型)の4シリーズおよび，386 SX(33 MHz)を使用したローエンド・マシン，386 SL(20 MHz)のノートブックPCの合計6シリーズのDOS／Vパソコンの販売を開始しました。

もっとも安い333 s／Lは，98,000円の低価格ながら386(33 MHz) CPUを搭載し十分な高速で動作します。

486 L／M／ME／SEシリーズは，ローカル・バスを採用したことにより，ビデオ・アダプタがCPUに直結し，CPUと同じ処理速度でのグラフィック処理が可能になりました。従来モデルにくらべて，171%の速度向上が実現しています。

また，今後登場予定のインテルのCPU「Pentium」をサポートしているので，将来CPUをこれと交換すれば，さらに大きなパフォーマンス向上が期待できます。

販売は，直接ユーザーが電話で希望のハード／ソフトを選び，注文すると，その通りのシステムを，デルが組み立て，OSやアプリケーションなどをインストールして宅配する方式です。



■問い合わせ先
〒141東京都品川区東五反田2-8-3五反田長瀬ビル
デルコンピュータ㈱
フリー・ダイヤル　☎0120-1984-86

新製品 Flash NEWS

周辺機器

普及価格のA3版レーザ・プリンタ

●セイコーエプソン
● LP-8000
●価格　398,000円（トナー付）

エプソンのLP-8000は，A3版対応ながらB4機なみの価格のレーザ・プリンタです。

インターフェースはシリアル／パラレルの2種類を備え，その他拡張スロットが用意されているので，最大3種類の違ったパソコンを同時に接続できます。

また，プリント・モード指定や用紙設定などの各設定をパソコンからリモート操作できるようになりました。NetWareにも対応し，ネットワーク上から設定することもできます。

■主な仕様
解像度：600 dpi相当
印字速度：8 PPM
コントロール体系：ESC／Page，EP-GL
用紙サイズ：ハガキ～A3

■問い合わせ先
エプソン・インフォメーション・センター



東京　☎03-3377-3500
大阪　☎06-399-1115

赤外線コードレス・プリンタ・バッファ

●日本ビクター
● VIPSLINK　OS-M77／J77
●価格
OS-M77A／B（送・受信機）　68,000円
OS-J77A／B（中継・受信機）　98,000円

日本ビクターの「VIPSLINK　OS-M77／J77」は，赤外線コードレス・プリンタ・バッファです。

赤外線による光空間伝送技術により従来の特定小電力方式の16倍のスピード(76.8 kbps)を実現しました。

また，1台のプリンタを8台のパソコンで共有でき，さらに32台のパソコンと8台までのプリンタを接続することが可能です。

赤外線通信のため，電波障害や部屋間の混信の心配がありません。万一光伝送路が一時的に遮断された場合でも，自動的にデータの再送が行なわれます。

■問い合わせ先
日本ビクター㈱お客様相談センター
☎03-5684-9311



低価格な音声入出力ボード

●カノープス
● AUDIOPAQ-98(オーディオパック)
● NEC　PC-9801シリーズ対応
●価格　29,800円

カノープスの「AUDIOPAQ-98」は，音声信号の録音／再生，編集をPC-9801シリーズで実現するためのハード，ソフト，アプリケーションのセットです。スピーカとマイクも付属しているので，このパッケージだけですぐに使えます。

独自の信号処理技術を利用し，ハードディスクにダイレクトに録音・再生ができます。

PCMによる高音質な録音・再生もADPCMによる圧縮録音・再生もリアルタイムに実行できます。

独立した12ビットA／D，D／Aコンバータを搭載モノラル／ステレオの選択も可能で，音楽の録音・再生にも十分な音質を確保しています。

ハードウエアを意識することなく，誰でも簡単に使いこなせるように，マウスで操作できる音声編集ソフトや，コントロール・ソフトなどが付属しています。ドライバ・ソフトは，ライブラリによるファンクション・コールやエスケープ・シーケンスでもコントロール可能なので，プログラミングも容易です。

音声ファイル形式は，カノープス独自の形式に加えて，マイクロソフトが提唱するWAVE形式のをサポートしているので，Windowsとの音声データのやり取りも可能です。

■問い合わせ先
〒651-22兵庫県神戸市西区宝谷1-2-2
カノープス㈱
☎078-992-6791

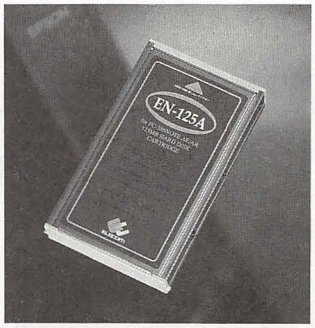
PC-386NOTE AE/AR用ハードディスク

●エレコム
●エプソンPC-386NOTE AE／AR対応，エプソン・ディスクトップパソコン対応
●価格
EN-40A（40 MB）　69,800円
EN-80A（80 MB）　89,800円
EN-125A（125 MB）　109,000円
EN-200A（200 MB）　138,000円
EN-120G（120 MB）　99,800円
EN-170G（170 MB）　118,000円
EN-250G（250 MB）　138,000円
EN-540G（540 MB）　298,000円

エレコムはエプソンのPC-386NOTE AE／ARに対応したEN-Aシリーズおよび，デスクトップ・パソコンに対応したEN-Gシリーズのハードディスク・ユニットを発売しました。

すべて，オート・リトラクト機能を装備。ハードディスクを活用するためのユーティリティ「Three-Shot 3」が同梱され，市販のアプリケーションを簡単にインストールできます。

■問い合わせ先
〒541大阪市中央区瓦町3-5-7長銀ビル7F
エレコム㈱　☎06-229-1414



プリンタ共用ネット・システム

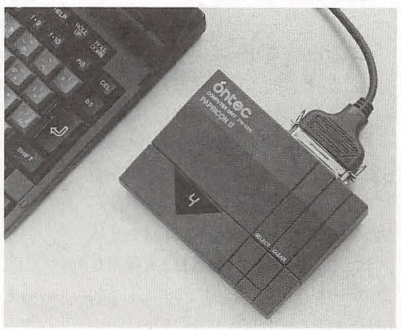
●オーエヌ電子
●パプリコンII
●価格
PN-5100／20K（容量20 kB）　31,800円
PN-5100／512K（容量512 kB）　36,800円
PN-5100／1M（容量1 MB）　41,800円
PN-5200　29,800円

オーエヌ電子の「パプリコンII」シリーズは，コンピュータとプリンタを合計32台まで接続できるプリンタ共有ネットワーク・システム。

PN-5100／20K／512K／1Mはプリンタ用ユニット(バッファ内蔵。末尾は容量を示す)，PN-5200は，パソコン用ユニットです。

複数のコンピュータが複数のプリンタを共有でき，任意のコンピュータが任意のプリンタに出力することができます。

■問い合わせ先
〒110東京都台東区秋葉原3-10東京商会秋葉原ビル
オーエヌ電子㈱
☎03-5256-8355



新製品 Flash NEWS

ネットワーク対応プリンタ増設ボード

●コンピュータ・テクニカ
● TPR-98
● NEC PC-9801シリーズ対応
●価格 75,000円

コンピュータ・テクニカのTPR-98は，PC-9801のRS-232C拡張2チャンネルをエミュレートし，セントロニクス2チャンネルに変換して出力するボードです。

あたかも，拡張RS-232Cボードでプリンタ出力するように，セントロニクス出力を行ない，その結果同時に3台までのプリンタを使うことができます。

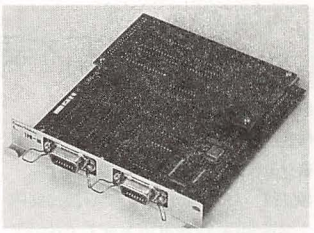
一つのパソコンに3台のプリンタをつないだり，ネットワーク・システム上でプリンタを共有することもできます。

112 kBのプリンタ・バッファを内蔵し，データの受け渡しがパソコンのI／Oバスに直結しているので転送スピードが速く，外付けタイプのプリンタ・バッファにくらべて高速です。

また，2チャンネル分のプリンタ・バッファ機能を持っています。

プリンタの切り替えをパソコン上で行なうこともできます。

■問い合わせ先
〒145東京都大田区田園調布2-51-6



㈱コンピュータ・テクニカ
☎03-3722-6400

PC-9801ファイル・スロット用HD/FD

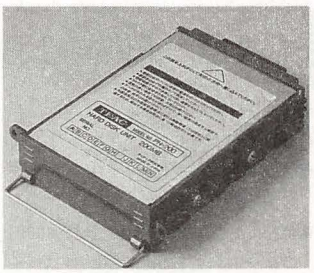
●ティアック
● FH-1101N／1121／1201／1341，FF-32，PH-200
●価格

FH-1101N（100 MB）	108,000円
FH-1121（120 MB）	108,000円
FH-1201（200 MB）	128,000円
FH-1341（300 MB）	348,000円
FF-32（1.2 MB）	24,800円
PH-200（200 MB）	148,000円

ティアックのFH，FF，PHシリーズは，NECのパソコン内蔵用ハードディスク／フロッピーディスク・ドライブ・ユニットです。

FHシリーズはPC-9801FA／FS／FXのファイル・スロット用のハードディスク。アクセス速度を向上させる「リード・アヘッド・キャッシュ機構」を搭載。FF-32は同じくファイル・スロット用3.5インチ・フロッピーディスク・ドライブで，付属のユーティリティで2HD／2DD自動切り替えが可能です。PH-200は98NOTE用のハードディスクで小型ながら200 MBの大容量です。

■問い合わせ先
〒180東京都武蔵野市中町1-19-18武蔵野センタービル
ティアック㈱ ☎0422-52-5013



パーソナル・ロジック・アナライザ

●テレシステムズ
● PA-200
● NEC PC-9801，PC-H98シリーズ対応
●価格 128,000円

コンピュータ・テクニカのPA-200は，パソコンにつないで使えるパーソナル・ロジック・アナライザです。

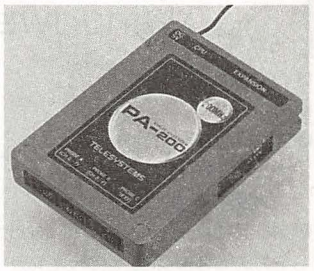
200 MHzで8チャンネル，100 MHzで16チャンネル，PA-200をマルチ接続して最大64チャンネルまでの測定が可能です。

パソコンのRS-232C端子に接続するだけで使用可能で，とくに拡張基板は必要ありません。

画面操作はキーボードでもマウスでも行なえ，ノート・パソコンのモノクロ画面でもデスクトップ・パソコンのカラー画面でも波形を見ることができます。波形のセーブ，ロード，プリント，信号名の変更表示などもできます。

■主な仕様
入力ch：データ入力16，外部トリガ1，外部クロック1，外部クロック・クオリファイア1

■問い合わせ先
〒556大阪市浪速区恵美須西2-8-19



㈱テレシステムズ
☎06-631-6245

アイ・オー・データ機器の増設メモリ新製品

●アイ・オー・データ機器
●ML-34-2M／4M，SIM14-4M，PS-SIM9-L1M×4（4MB），PS-SIM9-4M×4
●価格

ML-34-2M(2MB)	19,000円
ML-34-4M(4MB)	28,000円
SIM14-4M(4MB)	24,000円
PS-SIM9-L1M×4(4MB)	OPEN PRICE
PS-SIM9-4M×4	OPEN PRICE

アイ・オー・データ機器は，パソコン用増設メモリの新製品の発売と価格の改定を行ないました。

ML34シリーズは，NEC の98MULTIシリーズ専用内蔵RAMボードです。汎用拡張スロットに増設するタイプにくらべ，約1.93倍のスピードを実現しました。

そして，メモリ管理ソフト「MEMORY SAVER」が付属しています。

SIM14-4Mは，NECのPC-H98TとPC-H98model105／U105用の増設SIMモジュールです。

PS-SIMシリーズは，IBMのPS／Vシリーズ，モデル2405-W，2405-Y，2410-Yに対応した4枚1組の増設SIMモジュールです。

また，アップルMacintosh Power Book160／180用増設RAMボードAP-PWCシリーズの価格を，以下のように改定しました。

AP-PWC-4M（4MB）	28,000円
AP-PWC-6M（6MB）	41,000円

■問い合わせ先
アイ・オー・データ機器サポート・センター
☎0762-60-3366

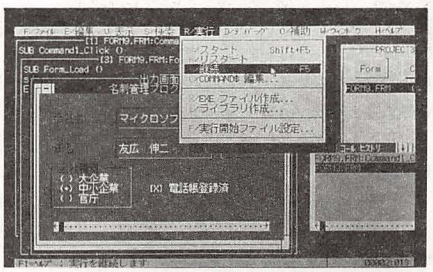
ソフト

先進的なプログラミング言語

●マイクロソフト
● Microsoft Visual Basic Programming System for MS-DOS Standard Edition Version 1.0（マイクロソフト・ビジュアル・ベーシック）
● NEC PC-9801シリーズ対応
●価格 40,000円

マイクロソフトの「Microsoft Visual Basic Programming System for MS-DOS Standard Edition Version 1.0」は，新しいプログラミング概念を導入したBASIC言語です。イベントに対する処理を記述していくことでプログラムを作成する「イベント・ドリブン・プログラミング」を採用しました。

■問い合わせ先
〒160東京都新宿区西新宿7-5-25 マイクロソフト
☎03-3363-1201



新製品 Flash NEWS

X68000用日本語ワードプロセッサ

●満開製作所
●雷語（サンダーワード）Ver1.0
●シャープX68000シリーズ対応
●価格　20,000円

満開製作所の「雷語 Ver1.0」は，X68000用の日本語ワープロです。

かな漢字変換は，X68000標準FEPのASK68Kに準拠しています。操作はX68000同梱のED.Xと，UNIXワークステーションから移植され，X68000シリーズでは愛用者が多いMicro EMACSにそれぞれ準拠した2モードを持っているので，はじめて雷語にふれるユーザーでも，新しく操作を憶える必要がありません。

X68000のビットマップ・ディスプレイ機能を利用し，画面表示の行間隔を4種類選べ，ルビ・アンダーライン機能も使えます。

最大32ファイルを同時に編集でき，最大15までの水平分割ウィンドウが開けます。

またプリンタもシャープのCZシリーズだけでなく，ESC／P，NM，PC-PRなどにも対応し，多くのプリンタで印刷することができます。

さらにそれ以外のプリンタ(24ピン)でも，プリンタ・コードをそれぞれ定義することでカスタマイズ可能です。縦・横印刷機能，印刷プレビュー機能も装備しています。

使いやすい辞書登録機能があるので，辞書を自分に合わせて育てることができます。

■問い合わせ先
〒171東京都豊島区池袋長崎1-28-23 Muse西池袋2F
㈱満開製作所　☎03-3554-9282

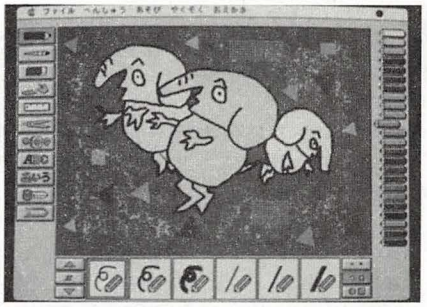
子供向けお絵かきソフト

●ミュージカル・プラン
●キッズペイント
●アップルMacintosh（Plus以降，PowerBook含む）対応
●価格　19,800円

ミュージカル・プランの「キッズペイント」は，3才以上の子供を対象にしたお絵かきソフトです。「おえかき」はもちろん，「ぬりえ」，「シールはり」，「きせかえ」，「つみき」など五つの遊びがあり，大人から子供まで楽しめます。

■動作環境
システム：漢字Talk6.0.7以上(漢字Talk7対応)
メモリ：モノクロの場合2MB，16／256色の場合4MB以上を推奨
HD：最小で2MB以上の空き容量が必要

■問い合わせ先
〒150東京都渋谷区渋谷1-7-5青山セブンハイツ704
㈲ミュージカル・プラン
☎03-5466-7691



Windows用通信ソフト

●インターコム
●まいとーく for Windows
●NEC PC-9801シリーズ，PC-386／486シリーズ，DOS／Vパソコン対応，要Windows
●価格　28,000円

インターコムの「まいとーく for Windows」は，Windowsに対応したパソコン通信ソフト。

これは，すでに発売されて好評の「まいとーくV2.1」をさらに機能強化してWindowsに対応させた製品です。

最大の特徴は，主な機能をマウスのみで実行できるように，「キー定義ウィンドウ」や「ツール・アイコン」などの機能をサポートしたことです。キー定義ウィンドウは，任意の文字列をあらかじめボタンに登録できる機能。ツール・アイコンは，センター接続，ファイル送受信などよく使う機能をアイコン化したものです。そのほか，通信で得たデータをワープロやデータベースなどにリアルタイムで転送することもできます。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田駿河台2-9研究社ビル
㈱インターコム　☎03-3293-3335



まいとーく便利ディスクを無料添付

●インターコム

インターコムでは，「まいとーくV2.1」パッケージに，だれでも利用できるオート・パイロット・プログラム集などを収録した「まいとーく便利ディスク」の無料添付を開始しました。

通信中の操作を自動運転化するオート・パイロット・プログラムのサンプル集は，NIFTY-Serve，PC-VAN，日経MIX，アスキーネットなど大手センター向けのオートパイロット・プログラムを提供。そのままでも利用できますが，修正／加工することで独自のオート・パイロット・プログラムを作れます。

決まりきった操作を自動化することで，無駄な操作や誤操作が省け，通信時間の短縮が可能です。

まいとーくV2.1の操作方法や設定を自由に変更できるカスタマイズ・ユーティリティは，よく使用するセンター・コマンドや文字列を文字キーに登録しておくことで，通信中にワンキーで文字列を送ったり，まいとーく起動と同時に特定のセンターにアクセスさせることなどができるようになります。

さらにファイル圧縮ソフトLHAをメニュー形式で簡単に利用できるようにする「LHAサポート・ユーティリティ」も収録しています。

また，NIFTY-Serve，PC-VAN，日経MIXには，同じものがアップロードされ，誰でも使えるようになっているほか，'92年11月以降に登録証を返送したユーザーには無料で発送されます。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田駿河台2-9研究社ビル
㈱インターコム
☎03-3293-3335

Windows用電脳美人壁紙

●トランスペガサス　リミテッド
●電脳美人壁紙Vol1.1 Windows 256／16色版
●価格　3,000円

「電脳美人壁紙」は，魅力的な外人モデルのセクシー・ピンナップをWindows用壁紙データにしたもの。

Windows256版は，VGA256色表示の機種(FM TOWNS，DOS／V)に対応。Windows16色版は，640×400ドット16色表示の機種(PC-9801，PC-386シリーズ)に対応しています。

■問い合わせ先
〒153東京都目黒区青葉台1-28-1-702 トランスペガサス　リミテッド
☎03-3711-5044

一太郎Ver.5，エプソン製パソコンをサポート

●ジャストシステム

ジャストシステムは，NEC PC-9801シリーズ対応「一太郎Ver.5」のサポート機種として，「一太郎」シリーズの登録ユーザーのうち1割を占めるエプソン・ユーザーの要望にこたえ，エプソンPC-386／486を新たに追加しました。

また，今後発売を予定している「花子Ver.3」，表計算ソフト，データベース・ソフトなども，同様にエプソン製品を正式にサポートする予定です。

■問い合わせ先
〒770徳島市沖浜東3-46
㈱ジャストシステム　☎0886-52-8555

新製品 Flash NEWS

Windows用OASYS/Win

●富士通
● OASYS／Win V1.2
●富士通 FM R／TOWNSシリーズ，NEC PC-9801／H98シリーズ，エプソン PC 386／486シリーズ，IBM PS／55，PS／Vシリーズ対応，Windows V3.0が必要
●価格　58,000円

富士通の「OASYS／Win V1.2」は，富士通以外のパソコンでも動作するOASYSワープロです。

これまでのOASYSワープロと互換性があり，これらのデータをOASYS／Winで読み込み印刷できるほか，その逆も可能です。

マウスやプルダウン・メニューを使用するWindowsの標準的な操作環境と，キーボードやファンクション・キーを使用するOASYSの標準操作方法のどちらの操作法も可能です。Windows対応の他のアプリケーションで作成した図やグラフなどを文章中に貼り付けたり，貼り付けたグラフ等の作成元アプリケーションのデータと連動させた自動更新ができます。そのほか，付属の日本語かな漢字変換プログラム「OASYSかな漢字変換変換(OAK)」は他のアプリケーションでも利用できます。

■問い合わせ先
〒100東京都千代田区丸の内1-6-1
富士通㈱　ソフトウエア販売推進部
☎03-3216-3211

日本語活字OCRソフト

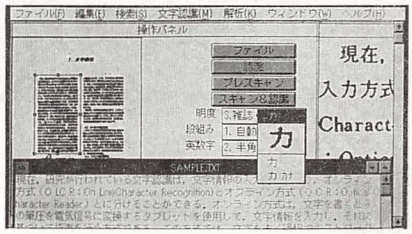
●メディアドライブ研究所
● Win Reader Japan
● Windows3.0Aが動作するCPUがi386SX／DX以上の機種
●価格　198,000円

メディアドライブ研究所の「Win Reader Japan」は印刷された活字をスキャナで読み取り，テキスト・データに変換するソフトです。

認識文字は，JIS第1および第2水準(約200字)の漢字，ひらがな，カタカナ，英数字，記号等の約3,500種に対応しています。

Win Reader Japanの体験キット(1,000円)も用意されています。

■動作環境
対応機種：Windows3.0Aが動作するCPUがi386SX／DX以上の機種
必要メモリ：6MB以上推奨
必要ハードディスク：10MB以上
対応スキャナ：EPSON GT-8000／6000／4000，HP ScanJet IIc／IIp



■問い合わせ先
〒152東京都目黒区中央町1-5-2
メディアドライブ研究所
☎03-3710-4133

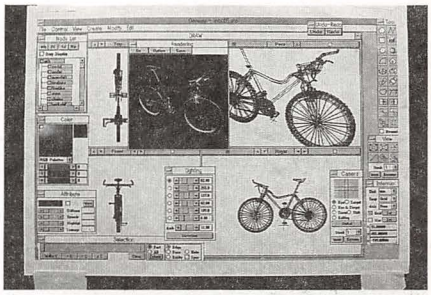
Windows用3次元モデリングツール

●光栄
●サイクロンSolid
● Windows3.0以上対応
●価格　198,000円

光栄の「サイクロンSolid」は，Windows上で動作し，粘土をこねる感覚で，3次元立体を作成し，自由に変形し，デザイン検討するための立体モデリング・ソフトです。

ワンタッチの曲面変形操作，やり直し機能，形状選択機能など特徴的な機能を備えています。

■動作環境(推奨)
CPU：i486DX(50MHz)またはi486(25MHz)
メインメモリ：10MB以上
HD：100MB以上
数値演算プロセッサ：必須，486SXの場合はオーバー・ドライブ・プロセッサ



■問い合わせ先
〒223神奈川県横浜市港区箕輪町1-23-3
㈱光栄
☎045-561-6861

その他

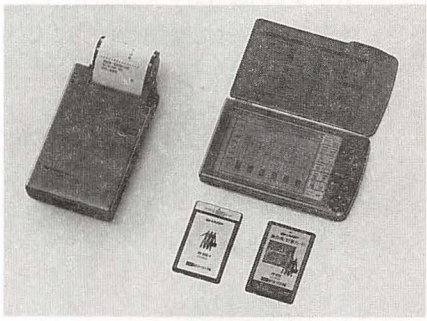
電子手帳用周辺機器3種

●シャープ
● PV-1C01(表作成／計算カード)，PV-1C95(プログラムBASICカード)，CE-PR1(ハンディ・プリンタ)
●シャープ　ハイパー電子マネージメント手帳対応
●価格

PV-1C01	22,000円
PV-1C95	受注生産
CE-PR1	95,000円

シャープは，同社のハイパー電子マネージメント手帳に対応した周辺機器3種類を発売しました。

PV-1C01(写真下右)は，データを入力するだけで表やグラフが作成できるカード。PV-1C95(写真下左)は，オリジナル・ソフトを作成して使うためのカードで，256kB／640kB／1MBの3種類の容量があります。CE-PR1(写真左上)は，24ドットの熱転写プリンタです。



■問い合わせ先
〒261千葉県美浜区中瀬1-9-2
シャープ㈱　043-299-8210

イベント

ローランド・シンセサイザの発表会

ローランドは，同社のシンセサイザの新製品の発表試奏会をはじめ著名ミュージシャンの演奏やトークライブなど，盛りだくさんのイベント「ローランド・サウンド・パーティ」を2月11日，東京・新宿ルミネホールで開催します。

なお当日，先着100名に特製トレーナーをプレゼントします。

■概要
日時：'93年2月11日（木・祝日），11：00～17：00
会場：東京・新宿ルミネホールACT
入場料：無料，入場券が必要（都内および近郊の楽器店，パソコン・ショップにある）

■ステージ予定
11：30　インプレッシブ・ライブ（ローランド・スペシャルMIDIバンド）
13：30　白井良明＆ローリー寺西トークライブ
16：00　930211スペシャル・ライブ



■問い合わせ先
ローランドMCクラブ
☎03-3251-2833

パソコン・キャプテンを使ってみたい！……人のために

おさらい編



「パソコンがあれば，キャプテン・サービスの利用が可能です」ということで，今までさまざまなキャプテンの番組紹介をやってきました。

ここで，初心に戻って「パソコン・キャプテンを始めるためにはどうしたらいいか？」ということについて，おさらいしてみましょう。

キャプテンに興味アリの人は必見！です。

1 必要なモノ

パソコン，キャプテンというからには，当然パソコンが必要。そして，キャプテン通信用ソフトも用意しなければなりませんね。しかし，コレだけではパソコン・キャプテンは，まだ使えません。次の機器が必要となります。

①パソコン

②モデム

・2400bps対応のもの。

(③RS-232Cケーブル)

・パソコンとモデムをつなぐケーブル。パソコン内蔵型モデムの場合は不要。モデムを購入する際，付属してこない場合は別に購入する必要がある。

④電話機

・ダイヤル回線，プッシュ回線ともに使用可能。

⑤キャプテン通信用ソフト

⑥日本語MS-DOSソフト



▲付録の通信ソフト

電波新聞社発行
『パソコン・キャプテン通信スターターブック』

⑥プリンタMS-DOSソフト

・必要不可欠なモノではないが，チケット予約の番号確認，キャプテン・ショッピングで注文した内容の控え等プリントアウトが必要な場合があるため，接続していると便利なモノ。

2 NTTへ加入契約する

機器をすべてそろえたからといって，すぐさまキャプテンに接続できるかというと，答えはNoです。先走ってはいけません。

次にNTTへパソコン・キャプテン加入の登録手続きをしなくてはいけません。

というのも，キャプテンの番組は，NTTのビデオテックス網という特殊な回線を通して送られてくるため，このビデオテックス網へ接続するための登録が必要になるのです。

方法は次のとおりです。

①パソコン・キャプテン通信スターターブックに付録しているキャプテン利用申込書を記入、NTTへ郵送する

②申込後，1週間から10日程度で利用可能になる

③パスワード登録希望者は，利用申込後，NTT画像通信事業本部ビデオテックス通信サービス部のフリーダイヤル〈0120-414932〉へ申し込む)

④番組案内帳『キャプテン・ガイド』が届く

⑤電話料金と一緒に加入契約料金（800円）が請求される

3 パソコン通信との大きなちがいは？

パソコン通信をすでにやっている人がよくまちがうのが，キャプテンは利用申込をしたひとつの電話回線からしかアクセスできない点です。

パソコン通信なら，どこの電話からでもつながりますが，キャプテンは申し込んだ電話回線からしか利用できないのです。お忘れなく。

4 料金のお話

皆さん気になる利用料金のお話。加入契約料金は，加入時に800円を払えばOKです。

では，通信料金は？

なんと，距離に関係なしの全国均一30円／3分。平日の早朝・夜間，土・日・祝日は30円／

パソコン・キャプテン通信料金表

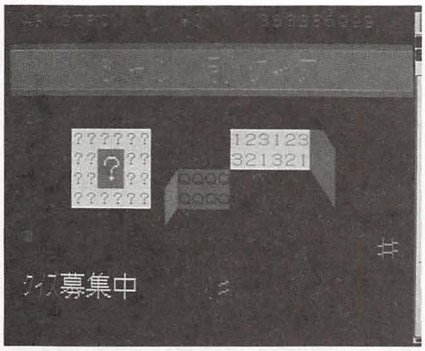
	8:00〜19:00	6:00〜8:00,19:00〜翌1:00
月〜金	3分までごとに30円	5分までごとに30円
土・日・祝	5分までごとに30円	

有料情報は情報料が加算されます。

5分の割引料金となるのも見逃せないサービスです。

有料情報は，通信料のほかに情報料が加算されます。

その場合は，その情報がいくらかということと，利用するかしないかということを，あらかじめ画面で質問してきますので，請求書を見てビックリということにはならないハズです。



ジャンル別早射ちクイズ



テレカプレゼント　オリンピックゲーム

5 キャプテンサービスのいろいろ

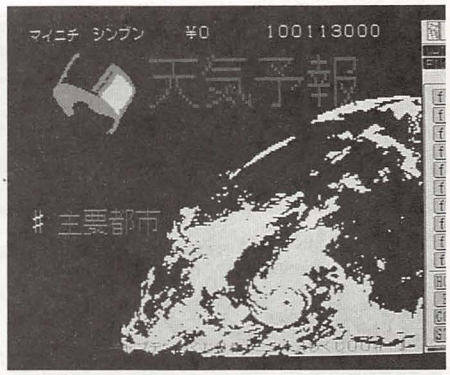
キャプテンで提供している番組が，いったいいくつぐらいあると思いますか？　その数は，4000番組以上もあるのだそうです。

情報分野として，

1　ニュース・天気予報
2　マイタウン情報
3　健康・美容・育児
4　ショッピング
5　料理・味覚
6　くらしとすまい
7　くらしの経済・金融・法律
8　教育学習・教養文化
9　スポーツ
10　趣味・娯楽
11　映画・音楽・芸能
12　旅行・観光・交通



NHKニュース



天気予報

13　専門情報
14　英字情報

が，あります。

パソコン・キャプテンの利用法として「情報を得る」ということが，多くを占めていると思います。

また，パソコン・キャプテンで，かなり便利と思われるサービスにショッピング，交通・宿泊の予約があります。



三越キャプテン・ショッピング

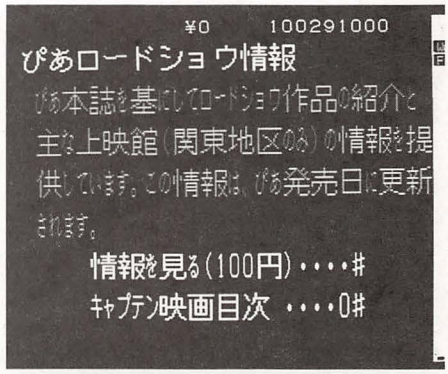


全日空座席予約

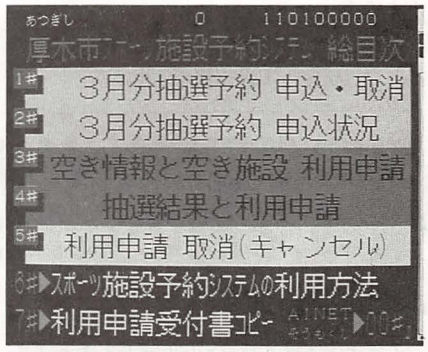
これらの主に企業が提供している番組は，すでに皆さん上手に活用していらっしゃることでしょう。これから，パソコン・キャプテンを始めたいと思っている人々の多くも，ここらの番組に興味がいっていると思います。

そして，注目株として各都市が始めたサービスがあるのをご存じでしょうか？

データ，イベントなどのお知らせだけではありません。地域性を生かした番組作りが行なわれており，利用施設の案内・予約等があり，パソコン・キャプテンで予約することが可能となってきています。



ぴあロードショウ情報



厚木市のスポーツ施設

すべての都市で行なわれているサービスではありませんが，行政がキャプテンを利用することによって，地域住民の生活がもっと便利になるのではないでしょうか。これからどんどん導入されていくと思います。

まだまだ，発展していくキャプテン・サービス。ぜひ，あなたの生活に素敵に活用してみてください。

ワープロ/パソコン通信新聞

1993年3月1日発行
◆通巻9号◆
構成・山本 まさこ

コンピュータ・ゲーマーズサロンがオープン

NIFTY-Serve

しかし，スーパー・ファミコンってのは，すごい売れ行きですね。近所の某カメラの安売り店では入荷未定状態です。で，増え続けるコンピュータ・ゲーマーのために，昨年12月，またまたゲーマーのためのオンライン溜まり場が誕生しました。NIFTY-Serveの「コンピュータ・ゲーマーズサロン」がそれです。

これは従来からある「コンピュータゲーム・フォーラム（FCGAME）」内に開設された，コンピュータゲーム愛好家のためのコミュニケーションの場。活動内容はテーマを決めた期間限定会議室による討論やテーマRT会議が中心で，データライブラリにはJASRACとの共同実験による音楽データ，ゲームイメージ画像データなどが整備されます。また，アミューズメント関連イベントの見学も企画されるとのこと。

電子会議室の構成は「ギルガメッシュの酒場（自己紹介）」「Q&A何でも相談室」「ゲーム音楽館（BGM，テーマ曲ほか）」「不思議の国のFCGAMERS（創作の部屋）」「討論室アダルトゲームについて」「メディアミックス・ドラゴン・ファンタジー海賊情報局」などです。

この中でも特におもしろそうなのは，「メディアミックス・ドラゴン・ファンタジー海賊情報局」で，幻のソフトといわれる「ドラゴン・ファンタジー」の情報を追いかけ，ユーザーが力を合わせて復活させようというもの。ちなみにこのソフトは，今から9年前に堀井雄二氏（ドラゴン・クエスト），坂口博信氏（ファイナル・ファンタジー），広井王子氏（天外魔境）という今をときめくゲーム作家たちが共同で作り，鳥山明氏がキャラクター・デザインをしたというRPGソフトです。当時としては画期的なソフトでしたが，制作会社の大東亜食品が倒産してしまったために，わずか1000本だけがテスト販売されただけで，幻のソフトとなってしまったのでした。食品会社がゲームソフトを制作，販売するというのもちょっとアンビリーバブルなお話ですね。社長がソフトクリーム開発を指示したにもかかわらず，担当者がファミコンソフトを作ってしまったのが倒産の原因だったとかいう怪情報も流布しているようです。

ともあれ，本当にあったかどうかも怪しげなこのソフトを「復活」させようと，ゲームオタッキー限定番組である「古田新太のVジャンプ海賊ステーション」で，ゲストに堀井雄二氏，坂口博信氏，広井王子氏の3人を招き「ドラゴン・ファンタジー」の謎に迫るそうです。製品はおろかマスターROMもなく，制作関係者3人の記憶もあいまいな「ドラゴン・ファンタジー」。番組では「ドラゴン・ファンタジー」を持っているなどという〝大うそつき〟からのストーリー情報を募集しているそうなので，ぜひあっぱれなウソなど送って制作者をうならせてみましょう。

■GOコマンド＝GO FCGAMER

※「古田新太のVジャンプ海賊ステーション」ニッポン放送，毎週日曜PM7:30～8:00放送。

プログラミング初心者の情報交換の場誕生

ASCII-NET

アスキーネット内のSIG的存在である「エリア」に，昨年11月，新しく次のものが誕生しました。

●アダルト（adult）

アダルト文化に関するあらゆる事例を収拾し，これを展示します。明日のアダルト文化育成のため，作品の創作，観賞などを行なうコーナーです。

●Hello, world.!（hello）

プログラミング初心者のための情報交換，指導，場所の提供を行なうコーナーです。

●MacBinary（macbin）

マッキントッシュ用のフリーウエア，シェアウエア，PDSなどについて話しあうコーナーです。

●あおすんファンクラブ（aosun）

pcs36546（あおすん）を囲み，交流を深めるコーナーです。

●ミュージック・プレイヤーズ（mplayers）

自分の手で音楽を作りだしている人（興味がある人を含む）の情報交換の場となるコーナーです。

なお，「Hello, world.!」では，初心者が手軽に自作プログラムを発表できるボードを開設したり，初心者がおちいりやすいミスなどを集める予定です。頼りになりそうですね。

フジテレビ番組案内スタート

PC-VAN

学校でのおしゃべりの強力な味方になってくれそうな情報が始まりました。フジテレビの人気ドラマの予告や，番組制作の裏話，出演者のないしょ話など楽しい情報が満載です。見たかった番組を見逃してしまったときにも役に立ちそう。

■ジャンプ・コマンド＝J HUJITV

番号	枚数	タイトル　　総数：107	
1	6	「正しい結婚」第3週 11～15回	1/18-1/22
2	3	（洋画劇場）「思えば遠くへ来たもんだ」	1/23
3	4	（金曜ドラマシアター）実録犯罪史シリーズ	1/22
4	4	（木曜劇場）「並木家の人々」（第2回）	1/21
5	4	「白鳥麗子でございます」（第2回）	1/21
6	4	「鬼平犯科帳」"深川・千鳥橋"（第5回）	1/20
7	3	「七つの離婚サスペンス」（第2回）	1/18
8	3	「あの日に帰りたい」（第2回）	1/18
9	4	「金曜ドラマシアター」 1月放送作品	
10	5	「正しい結婚」第2週 6～10回	1/11-1/15
11	3	（ゴールデン洋画劇場）「病院へ行こう」	1/16
12	4	（金曜ドラマシアター）「平成五年、女のいくさ」	1/15
13	4	（木曜劇場）「並木家の人々」（第1回）	1/14
14	5	「白鳥麗子でございます」（第1回）	1/14
15	3	「振り返れば奴がいる」（第1回）	1/13

「最新」ネット情報

大手／草の根BBS局の近況

(NIFTY-Serve)

★日本について温故知新するクイズ番組

テレビでは世界各地の食べ物や生活を題材にした番組が根強い人気ですが，このクイズ番組は，日本に古くから伝わることわざや格言，生活や風俗習慣などをテーマにしたもの。おじいちゃん，おばあちゃんを交えて家族みんなで挑戦してみてはいかがでしょうか。全問正解者には抽選で賞品が当たります。このサービスを利用する際の追加料金は30円／分です。

■GOコマンド＝GO QNIPPON

★「トニー・ザイラー・スキークイズ」

1965年のコルチナ冬季五輪でアルペン3種目の金メダルを独占し〝白銀のプリンス〟と呼ばれ，二枚目映画スターとしても一世を風靡(ふうび)したトニー・ザイラー。そのザイラーによるスキーずくしのクイズです。アフタースキーの話題作りにどうぞ。10問連続正解者には抽選で賞品が当たります。追加料金は30円／分。

■GOコマンド＝GO QSKI

★スポニチ提供「スポーツクイズ」

野球，F1，プロレス，サッカー，相撲，オリンピック，競馬など，あらゆるスポーツがクイズで楽しめます。テーマは2週間ごとにリニューアル。追加料金は30円／分です。

■GOコマンド＝GO QSPORTS

★オンラインでクロスワードパズルを解こう

挑戦者と問題作成者の知的バトルロイヤル，あるいはヒマつぶしの友であるクロスワードパズル。このたびこのクロスワードパズルがパソコン通信ゲームの仲間入りを果たしました。「週刊オンラインクロス」がそれです。週刊誌形式のクロスワードパズルで，毎週2問程度出題されます。友達とワイワイいいながら挑戦するっていうのが楽しそうですね。正解者には抽選で素敵なプレゼントが。50円／分。

■GOコマンド＝GO CROSSP

【今月の顔マーク】

BY全日本顔マーク普及協会

ほおたーるのぉひいかーありの季節ですね。御卒業のみなさま，おめでとうございます。2次会のカラオケ・ボックスの予約は万全ですか。それともやっぱりディスコなんでしょーか。

今回は卒業式のお顔です。喜びあり，悲しみあり，お調子こきあり。みなさんはくれぐれも急性アルコール中毒にだけはならないよう，気をつけてくださいね。

{;_;} しくしく	(TOT) 号泣
<(_ _)> 先生ありがとうございました	/(^o^)/ 胴上げ
(^_-) お酒ちょっとだけね	/(^。^) へへ，じゃあちょっとだけ

★J-WAVEファンのフォーラム

よけいなおしゃべりが極力押さえられ，音楽と英語専門に構成されるラジオFM局J-WAVE。12月22日，ニフティサーブ上にJ-WAVEが運営する「J-WAVE Forum」がオープンしました。海外や国内の音楽トピックスやニュース，曲を中心に，リスナーや音楽ファンとの双方向コミュニケーションを図り，さらに番組と連動したフォーラム・イベントを開催します。

J-WAVEのリスナーでなくても，音楽ファンであればだれでも楽しめる内容になっているようです。

■GOコマンド＝GO FJWAVE

★富士通Habitat，98版新バージョン発売

仮想の国でネットワーカーの分身が生活するビジュアル・シミュレーション・ゲーム「富士通Habitat」のPC-9801版専用端末ソフトがレベルアップしました。新バージョンはV2.1L12となります(従来はV2.1L10)。V2.1L10の利用者にはレベルアップ・サービス（有償）が実施されます。

〈富士通Habitat V2.1L12(PC-9801版)〉

●対応機種：PC-9801シリーズ/PC-286・386・486シリーズ(CPU=80286/10MHz以上，ハードディスク，EMSメモリ，MS-DOS，モデム，マウスが必要)
●価格：6,800円（税別）
●問い合わせ先：富士通パーソナルサービス統括部　☎03-3730-8095

〈レベルアップ・サービス〉

●期間：1993年4月末日まで
●料金：2,800円（税込）
●取扱い窓口：富士通ソフトウェアセンター　☎0423-78-3695

★「東京生活便利帳」スタート

12月11日から，東京23区と東京都から収集した実利的な生活情報を提供する「東京生活便利帳」がスタートしました。内容は，「レッツトライ・スポーツ（一般人が加できるスポーツの開催の案内)」「イベント（映画会や音楽会などの開催の案内)」「カルチャー（料理，書道など習いごとや勉強会の案内)」「街の歴史，文化，人」「休日診療当番医」といったもの。参加型のスポーツ・イベント情報や，地域密着型のカルチャー・イベント情報，休日に開業している身近な医療施設の案内などが網羅(もうら)されています。30円／分の追加料金が必要。

■GOコマンド＝GO TLGUIDE

(PC-VAN)

★フルカラー画像通信SIGオープン

画像を通信回線でやりとりしたり，データベースに格納したり，また各種のメディアに記録したり再生したりするために，デジタル化された画像の高能率符号化技術が注目を集めています。このSIGでは，さまざまな画像のうち，とくにフルカラー静止画像の圧縮および伸張方式であるJPEG方式を中心にあつかいます。Q&Aコーナーやコミュニケーション広場が用意され，OSL（オンライン・ソフトウェア・ライブラリ）ではJPEG形式のソフトウエア・デコーダ/エンコーダ，デコーダと連動した通信ソフトウエア，そのほかのツールなどが登録されます。JPEG形式の画像データの画像ギャラリーもあります。

■ジャンプ・コマンド＝J COLOR

(PC-VANつづき)

★風流を愛する人の「茶の湯」SIG

茶の湯を嗜む人，日本の伝統芸術に興味を持つ人のために「茶の湯SIG」が開設されました。茶の湯のことはもちろん，お花，書，歌舞伎，能，香，工芸，美術，和菓子，懐石料理などお茶にまつわる伝統芸術の好きな人も大歓迎だそーです。外国人のお友達がいる人は，ここで仕入れた話題を教えてあげると喜ばれるかもしれませんね。

■ジャンプ・コマンド＝J CHA

★SIG「パチンコ・パラダイス」誕生

パチンコに不明な点が多すぎる――そんな理不尽に雄々しく立ち上がり，パチンコ台に正義の鉄拳を加えジャラジャラいわせてやろうという頼もしいSIGが誕生しました。新装開店情報，新台情報などが満載です。敵を知り己を知れば百戦危うからず。がんばって。

■ジャンプ・コマンド＝J PATINKO

★目的のCD，LDを検索するデータベース

新しく始まった「音楽出版社LD総カタログ(J LDDATA)」「音楽出版社CD総カタログ(J CDDATA)」は，アーティスト名，タイトル名などを入力すると，ほしいCDやLDを瞬時に検索できるデータベースです。これでレコード屋を探し歩く苦労もなくなるね。このサービスの利用料は，通信料のほかにゲートウェイ接続基本料金30円／分と情報料見出し30円／件，詳細内容150円／件がかかります。

(EYE-NET)

★パソコン製品情報データベース開始

パソコン・メーカーが発売している製品のカタログおよびプレスリリースを調査収集し，三菱総合研究所がデータベース化した情報ファイル。情報の内容は，製品名，製造元，販売元，販売価格，販売日，CPUのビット長，製品の特長などを知ることができます。利用料は160円／分。

★「ヒット商品情報ファイル」スタート

毎月市場で話題になったモノ，コトを，三菱総合研究所が調査収集した情報ファイル。ファイルデータの更新は毎月60件。160円／分です。

(ASCII-NET)

★アスキーネット体験キット新発売

「Newアスキーネット・スタータキット」が全国のパソコン・ショップで発売開始になりました。これは，「アスキーネット」をこれから始める人のために，一定期間無料（100分まで）で利用できる仮の登録番号，登録料が無料になるキーワード，操作の手引書，パソコン通信に役立つプログラムを収録したフロッピー・ディスクをセットしたもの。アスキーネットを体験した後は，登録料無料で正式に入会できます。価格は4,800円。



学校と世界を結ぶパソコン通信

東京のある小学校で，児童，教師全員がIDを取り，パソコン通信を授業に役立てているという記事が新聞（毎日新聞全国版11月12日朝刊）に載っていました。

記事によると，この学校は東京港区神応小学校。パソコン通信ネットワークはニフティサーブです。児童119人，1年から6年まで各学年1クラスの小さな学校ですが，マッキントッシュをはじめ，約120台のパソコンがそろっているとか。とおってもうらやましい環境！ひとり1台パソコンを持っている計算になりますものね。

1年生はお絵描きソフトを使ってスケッチ。5年生は，校内に設置した温度センサーとパソコンを使って温度変化を観測します。これは理科のお勉強ね。6年生になるとひとり1台ノートパソコンを使えるのだそうです。社会科の「地域調べ」の授業では，学校裏手にある山を定点観測，ビデオカメラに記録した映像を，映像データとしてファイルしているそうです。

で，パソコン通信では何をしているかというと，トロント（カナダの都市）のリバーオークス小学校と自分たちの学校や街のようすを情報交換しているのだそうです。残念ながら今は文字だけですが，将来は映像も送る予定。もちろん今後は海外交流だけでなく，新聞社のデータベースなどいろいろな授業への取り込み方を検討中とか。

でも，これはとっても恵まれてる例ですよね。パソコン本体の利用にも指導できる先生が少ない，ソフトの開発が追いつかないなどの問題が山積していますが，パソコン通信となると問題はもっと多くなります。

たとえば，電話回線はどうするのかとか，通信料が固定しにくく予算化がむずかしいとか。

海外の人（子供も大人も）との国際通信はとっても楽しそうで，しかもグローバルな視野を持つのにもすごーく役立ちますよね。そんなんで，じつは外務省も国際通信を奨励してるそうで，外務省関連のAPICNETというネットでは，国際パソコン通信を広める活動をいろいろしてるらしい。いっこくも早く環境が整って，みんなが異文化を深いところで理解しあったりできればいいなと思いますが，はてさて，いつのことになりますやら。パソコン通信の文字だけの世界は誤解やケンカも多いから，異文化理解っていってもなかなかなあ。

うーん，今回はお気楽ではなく，まじめな展開になってしまった。たまにはいーか。これ読んでる学校の先生でAPICNETに興味をお持ちになったら，03-3204-8104へ問い合わせを。

待ってます！

このコーナーに対するご意見／まさこへのお手紙／イベント情報／BBSトピック／おもしろネットの話題／おもしろい顔マーク／新BBS局情報……

宛先①郵送の場合／〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ワープロ／パソコン通信新聞」係
②オンラインで／NIFTY-Serve　ID：NAC00471
PC-VAN　ID：NAH50684
EYE-NET　ID：UGB002

短期連載　パソコン通信への道

【STEP7】ちょっと気になるお金の話

先日，読者の方から「オンライン・サインアップで某ネットワークに入会しようと思ったけど，クレジットカードがなければダメだと知ってびっくり。子供のボクは入会できないよー！」というお便りをいただきました。

そーおなんですねー。こーゆーことも確かにあります。が，合法的な対処方法もじつはあるんです。そこで今回は，「IDをとるぞー！」と決意した後に踏むべき手順を追っていきましょう。

商用ネットの利用料金はクレジットカード決済か、銀行口座引き落としで支払う

商用ネットというのは，サービスを有料で提供することによって事業が成り立っているパソコン通信ネット。会員１万人以上の大手商用ネットは現在日本に10ぐらいあります。この商用ネットの利用料金の支払い方法は，クレジットカード決済と，銀行口座引き落とし，あるいはそのどちらでもOKというところに分かれます。おもな商用ネットの支払方法について，下の表にまとめてみました。

オンライン入会手続きにはクレジットカードが必要

ゲスト用のIDでアクセスして，気に入ったらその場で（オンラインで）入会手続きできるネットがあります。またゲスト利用はできなくても，オンラインで入会手続きはできるというネットワークも多くあります。オンラインで入会手続きすることを「オンライン・サインアップ」といいます。専用の電話回線番号にアクセスして，名前や連絡先をパソコンから入力すれば手続き完了です。その場でコンピュータがIDと仮パスワードを発行してくれるので，すぐに，あるいは確認作業のため1～2日後からアクセスできるようになるので超便利。

正式なパスワードは10日後ぐらいに，郵送書類によって「○月○日△時からこの正式パスワードをお使いください」という通知と送られてきます。それまでは仮パスワードを使って通信していればいいわけです。

ところで，商用ネットへのオンライン・サインアップは，クレジットカードを持っていることが条件になります。もちろん，利用が無料のネット（地方自治体運営のネットや，草の根ネットといわれる個人運営の小規模ネット，マスコミが読者との交流のために開設しているネットに多い）には，オンライン・サインアップにクレジットカードは必要ありません。当たり前か。

銀行口座引き落としの場合、必要書類に記入し、銀行届け印を捺印する。

クレジットカードがなければオンライン・サインアップはあきらめ，事務局に電話かハガキで入会資料を請求しなければいけません。

送られてきた書類に必要事項を書き込み，銀行届け印を捺印したり，銀行で口座確認の印を押してもらったりと，ちょっとめんどう。その書類を返送すると銀行引き落とし手続きが行なわれます。その後ようやくID番号やパスワードを記載した書類が君たち宛に発送となるので，入会手続きが終了するまでにつごう数週間の時間がかかることになるのです。

ネット側にしてみれば，銀行口座引き落としは残高不足などのリスクを抱えることになるので，必ずカード決済でなければ入会できない規定にしているところもありますし，ニフティサーブのように，銀行引き落としの会員に限って月額500円のミニマム・チャージや，登録手数料2,000円が課せられるところもあるのです。

お父さんやお母さんがIDを持っていたら、子IDが取れることもある

自分がクレジットカードを持っていなくても，家族がすでに会員だったら，そのファミリー会員になれるネットもあります。ニフティサーブなどはその代表格で，クレジットカード利用会員に限り，現在使用しているIDのほかに同一カード決済により家族会員ID（「子ID」）を取得できることになっています。

これだったら，銀行口座やクレジットカードを持っていなくても正々堂々と会員になれるよね。ただし，家族会員IDの取得手続きはカードの名義人本人でなければ行なえないので気をつけて。

大手商用ネットの会費支払い方法

ネット名	カード決済	銀行口座引き落とし
NIFTY-Serve	○	○※1
PC-VAN	○	○
アスキーネット	○	○
EYE-NET		○
マスターネット	○	×
JALNET	○	○
PC-STN	×	○
J&P HOTLINE		

※1　銀行引き落としの場合、登録手数料2,000円のほか，毎月500円のミニマム・チャージ(最低料金)が必要。

最新BBSネット情報

このコーナーでは，'92年11月に小社から出版された「ワープロ／パソコンBBS電話帳1992年秋号」の追補情報を紹介しています。新たにBBS局を開局したり，「ワープロ／パソコンBBS電話帳」に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひこのコーナーまでお知らせください。

ダジタリウス・ネット
開局して間もないネットです！

■ネットワークのプロフィール
会員数も少なく，いつでもつながります。これからどんどん会員を増やしていく予定です。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，オンライン・ゲーム，データベース，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
0423-35-2326
(300/1200/2400/4800/9600/14400bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所，氏名，電話番号
〒183　東京都府中市

■ゲスト利用について
ID：GUEST　パスワード：なし
制限：L，ゲストから一言，Qコマンドのみ利用可

INDY-NETWORK
生きているすべてのものと仲良く！

■ネットワークのプロフィール
作曲，演劇，恋愛など楽しいボードがあります。TRPG，MMなどのゲームもあります。所在地は東京の立川です。よろしくお願いしますね。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，OSLサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
0425-31-4309 (300/1200/2400bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所，氏名，電話番号
非公開

■ゲスト利用について
ID：INDY
パスワード：なし
制限：一部のボード利用不可

勇者放送局
正義の味方，全員集合！

■ネットワークのプロフィール
悪の妨害にも負けずに，今日も熱血野郎やおきゃんな少女たちが，正義と平和のためにがんばる！

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，OSLサービス，ニュース，オンライン・ケーム，オンライン・ショッピング，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
0489-35-9803 (2400bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所，氏名，電話番号
非公開

■ゲスト利用について
ID：なし　パスワード：なし
制限：交易，売買などはダメ

KISSPOT(きすぽっと)
熊本県のホットな情報を提供！

■ネットワークのプロフィール
熊本県の情報提供サービスの一環として開局。レジャー情報や行政に関するQ&A，イベント情報などを満載しています。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，OSLサービス

■アクセス電話番号
096-359-0039 (300/1200/2400bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所，氏名，電話番号
〒860　熊本県熊本市花畑町12-32　熊本テクノプラザ2F　㈱キッス内熊本データスポット　☎096-322-0039

■ゲスト利用について
ID：GUEST1～4　パスワード：なし
制限：一部のボード利用不可

EVER GREEN NET
障害者の権利を守る

■ネットワークのプロフィール
シスオペには障害を持つ子供がいます。そこで，障害者の権利を守り，健常者とのコミュニケーションを図るネットを開局しました。楽しいネットをめざしています。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，OSLサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
052-796-4193
(300/1200/2400/4800/9600bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所，氏名，電話番号
〒463　愛知県名古屋市守山区小幡5-13-22
藤岡　義明　☎052-796-0268

■ゲスト利用について
ID：GUEST　制限：40分以内

知らないと恥ずかしい

キーワード

●コマンド（Command）
動詞，名詞で「命令する」「命令」の意味。電子会議室の記録を読んだりトップメニューに戻ったり，といういろいろな行為は，コマンド（アルファベットや数字）を入力することでコンピュータに命令を与えます。たとえばメールを読むのだったら「READ」，送るのだったら「SEND」などというように。コマンド体系は各BBSによって，まったくちがうのがややこしいところです。

●ヘルプ（Help）
通信中，操作の方法ができるかわからなくなったらとりあえず，H　または　？　を入力してみましょう。使えるコマンドの一覧が出てきます（BBSによっては出てこないこともあります）。これはヘルプ機能といい，多くのBBSで共通して使えるようになっています。

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状コーナー

※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

カシオ

Q 私は電子手帳「DK-5700」を持っています。この電子手帳に使用しているCPUのクロック周波数はどのくらいでしょうか。また，何ビットのCPUを使用していますか。

［静岡県三島市・**藤川晃弘14才**］

A 「DK-5700」のCPUのビット数は8ビットです。クロック周波数の規格につきましては，誠に申し訳ございませんが公開しておりません。

［回答者：**ドラちゃん**］

Q 「PB-100」と「FA-3」を持っています。1年ほど前に友人から買ったものなのですが，説明書がないので詳しい使いかたがわかりません。

説明書を今でも入手できるのならば，そのための連絡先を教えてください。

［岐阜県岐阜市・**神谷清志14才**］

A 「PB-100」と「FA-3」の取扱説明書であれば，現在でもご用意させていただくことはできますが，「パソコン必勝法」は，残念ながらご用意させていただくことはできません。詳しくは次の宛先まで電話などでご相談ください。

〈問い合わせ先〉

●カシオ計算機㈱お客様相談室

電話番号：☎03-3347-4811（大代表）

所在地：〒160 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル

［回答者：**ドラちゃん**］

DEMPA

Q ジョイスティックの「XE-1ST2」「XE-1PRO」「XE-1AP」は，PC-9801につなげられますか。つなげられるのならば，そのときに必要な機器などを教えてください。

［岐阜県瑞浪市・**チャッピー15才**］

A PC-9800シリーズに限らず，一般にパソコンにジョイスティックをつないで遊ぶためには，そのパソコンに「ジョイスティック・ポート（**第1図参照**）」がなくてはなりません。

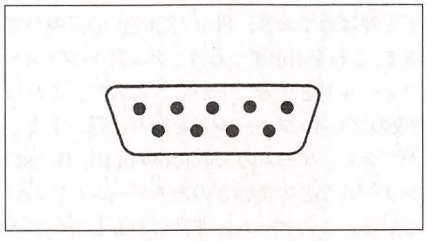
ジョイスティック・ポートが最初からパソコン本体に内蔵されている機種も多いのですが，PC-9800シリーズの場合，ほとんど内蔵していません。そこで，その場合は外付けの「FM音源ボード」が必要になります。FM音源ボードにジョイスティック・ポートがついています。FM音源ボードについては，メーカーか販売店におたずねください。

また，最初からFM音源を内蔵しているパソコンでは，「I/Oポート」の切り替えが必要となるものもあります。詳しくは，FM音源ボードのマニュアルを読んでみてください。

もちろん，ジョイスティックでゲームなどのソフトを動かすためには，そのゲームソフトがジョイスティックに対応している必要があります。対応している場合は，ソフトのパッケージに「ジョイスティック対応」というような文が書いてあると思います。

また，「XE-1AP」はアナログ・ジョイパッドです。普通のジョイスティックとしても使えますが，アナログ機能を使用するためには，ソフトが「アナログ・ジョイスティック対応」である必要があります。

［回答者：Hiaro.］



《第1図》ジョイスティック・ポート

Q 「FM TOWNS」に連射機能のついたジョイスティックをつなげたいのですが，「XE-1PRO」や「XE-1SFC」はTOWNSに対応しているのでしょうか。

［長野県長野市・**渡辺博之15才**］

A 「XE-1PRO」は，残念ながら完全には対応していません。ソフトによって動くものと，動かないものがあります。また，TOWNSのパッドにあるような SELECT とか RUN ボタンがありませんので，それらのボタンを使うソフトで遊ぶことはできません。

「XE-1SFC」は，スーパーファミコン用のジョイスティックなのですが，拡張端子をもっており，そこに市販の「ジョイスティック延長ケーブル」を接続することにより，パソコン用のジョイスティックとしても使用することができます。

また，SELECT や RUN ボタンに対応したモードももっていますので，TOWNSでも使用することができます。

［回答者：Hiaro.］

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係

特別連載

高性能DTVパソコン「Amiga」探偵団

Amigaってなに？（その2）
～10万円をきった『Amiga1200』登場！～



案内人：杉村 浩司

いやあ，ついにやってくれましたね，コモドールさん！まさか，こんなに早くA1200がリリースされるとは思ってもみなかった。この本が本屋さんに並ぶころは，国内の販売店でも見れることでしょう。ぼくも3台目のAmigaとして注文したもんね。

このA1200やA4000は今までのAmigaとちがう第2世代のAmigaと言われているんだ。そこらへんを踏まえながら，今回はAmigaのハードを中心に調べていこう。

『Amiga1200』いよいよ発売！

A1200はモトローラの32bitCPUである68020を使っている。クロックは14MHzだ。えっ！そんなに遅いの？と思われるかもしれないが，Amigaの良さは，このスピードでも十分にCGが表現できるところに，本当の秘密が隠されているんだ。ちょうど人間の価値がテストの偏差値できめられないように，パソコンもクロックのスピードでその善し悪しがわかるもんでもない。

で，なんでそんなに速いCGが表現できるの？という疑問に対しての答えは，「『AAチップ』があるからさ」ってのが答えになる。

AAチップというのは“Advanced Architecture chip Set”の略でAlice, Lisa, Paulaの三つのコプロ(co-prosessor)の総称だ。それで，このコプロ（より広い意味でカスタム・チップともいう）たちは，それぞれ役割がきまっていて，CPUの働きに構わず，どんどん自分に与えられた仕事をこなしてしまう。まさにバリバリのキャリア・ウーマンなのだ。だから，CPUの速度が遅くてもやることはやる“ギャル”なのだ。ちなみにAmigaっていうのはスペイン語で，英語で言うところの“girl friend”だ。では，簡単にこれらの“ギャル”を紹介しよう。で，気に入ったらぜひとも付き合ってくれ。いい子たちばかりなんだから。

AAチップの機能から『Amiga1200』の魅力を探る

［Alice:アリスちゃん］

A500やA2000にはAgnusというコプロがあったが，それを改良してつくられたのがこれ。じつはこのAliceはCPUを通らずに直接メモリバスにアクセスできる。これがAmigaのCPU速度以上のCGなどの速さに関係している。ふつうはCPUが，DISKをアクセスしろ，音を鳴らせ，これを表示しろ，といったことを順次処理していくわけだ。このことはCGなどの表示速度を速めるばかりでなく，マルチタスクといって，同時にいくつものプログラムを動作させることができる。

じつはAmiga以外でもMACやWindowsはこのマルチタスクができるのだが，ハードウエア・レベルからのマルチタスクはAmiga以外にはない。Amiga以外のマシンはソフトで処理しているので，多くのメモリが必要になってくる。さて，Aliceになってからはメモリへのアクセスは32bitだが，A500などの互換性を保つために16bitバスにもアクセスできるようになっている。

［Lisa:リサちゃん］

A500などではDeniseというチップが使われていたが，これに取って代わったまったく新しいコプロなのだ。このLisaはAmigaのグラフィック関係の仕事を受け持つ。Amigaのグラフィック・スクリーンはプレイ・フィールドと呼ばれており，8bit (256色) の表現ができる。これを4bitずつわけてデュアル・プレイ・フィールドとすることができるのだ。これは2枚のプレイ・フィールドを別々に動かすことができる。ゲームの“Shadow of the Beast”シリーズなどの奥行きのあるゲームに使われている。このゲーム，非常におもしろいゲームなのだが，なかなか国産パソコンに移植できないのは，この機能が使われているからなのだ。その他8個のスプライトが，いろいろな方法で大きさなど自由にきめられる。

それから，改良された点としては，32bitのchip RAMへ直接32bitでアクセスすることが可能になったんだ。このchip RAMというのは“VIDEO RAM”のことなんだが，他のパソコンのVIDEO RAMとはちがう。さきほどもいったように，それぞれのコプロは直接このchip RAMにアクセスできるのだが，CPUよりも優先権があるのだ。だから，CPUがこのchip RAMにアクセスしても速度は遅くなる。A1200では2MBが標準実装で，すべてがこのchip RAMなわけだ。標準実装のRAMがすべてVIDEO RAMというのはさすがAmigaのスペックだと思うね。それからCPUが速くアクセスできる“Fast RAM”は10 MBまで拡張できるからすごい！

［Paula:ポーラちゃん］

このPaulaはいままでのA500などのAmigaにも使われている。4チャンネルのステレオ・サウンド，DISKやRS-232C，マウスやジョイスティックなどのコントロールを行なっている。その他にPaulaはインターラプトという情報を管理している。このインターラプトを管理することによって，CPUに負担をかけないように外部のI／Oを管理しているのだ。これもAmigaの高速性を担う機能になっている。

『Amiga1200』の他の機能

AAチップを中心にA1200の機能について説明してみたが，これ以外にも他のパソコンに

ない機能がついている。Amigaにはインターレス・モードとノン・インターレス・モードという二つのモードがある。このインターレス・モードというのはテレビ放送の方式で，奇数と偶数に2画面ずつ，走査線をわけて映しだしている。Amigaがビデオ信号と相性がいいのはこういうことからもわかる。

解像度はA1200では320×200から1280×400までいろいろある。またHAMモードといって，6bitプレーンで4,096色，8bitプレーンでなんと16,777,216色の中から262,000色同時発色の表現ができるのだ。このHAMを特にHAM8などと呼ぶ。このHAM8の画像はほんとうにきれいだ！

AmigaのOSはWorkbenchといってMACやWindowsと同じようなGUIメニュー。まあ，どちらかというと，Windowsに近いと思うよ。A1200にはWorkbench3.0がついている。これにはいままでなかった起動時のNTSC／PALの切り替えスイッチがついている。NTSCというのはアメリカや日本のテレビ／ビデオ方式で，PALというのはヨーロッパ方式。いままでPALのソフトをNTSCのハードで走らせようとすると，PALソフトを動かすための変換ソフトが必要だった。これでもう，ヨーロッパのソフトもバッチシOKてなわけだ。

また，CPUのキャッシュを切るモードや，いままでのWorkbench1.3などが選べるようにもなっているので，いままでのAmigaと互換性を保てるようになっている。

ハードディスクはIBMと同じローコストなIDE規格のものが使われている。また，PCMCIAといって，電子手帳やノートワープロに使われているカード型メモリも使えるようになっている。さらにコンポジット・カラー信号がそのままでているので，すぐテレビにつなぐことができる。それから内部にはCPUのシリアルバスがでていて，裏ブタを開けて，各種のインターフェースを差し込めるようになっているんだ。ここにSCSIインターフェースや拡張Fast RAM，68040CPUアクセラレータ，MACエミュレータ（A-MAXなど）などを差し込めるようになっている。これらのものは発売はまだだけど，早く発売してほしいね。

さらにサード・パーティからはA1200の下に敷くような形の拡張インターフェースがでるというううわさがある。これはいままでのA500などの周辺機器が使えるということらしい。Amigaは今までサード・パーティからかなりいいものがでているので期待しよう。

さあ，友達より先にA1200を買って，見せびらかしてやろう！ついでに学校の先生なんかに見せるのもいいぞ！ついでにパソコン担当の先生に『Amigaって知ってる？』って聞いてみてくれ。知っているっていうなら合格だ。持っているっていう先生はもう神様だ！

COMMODORE FAN CLUB(CFC)に入会してみよう

でもね，いいマシンだと思うけれど情報が不足して今一歩買うには勇気がいるっていう人は多いと思う。そこでAmiga Shop以外で情報を手に入れる方法を紹介しよう。一つはCOMMODORE FAN CLUB（CFC）に入会することだ。『AMIGA Japan』っていうミニコミ誌が2か月に一度送られてくる。また，CFCは定期的なAmigaのイベントがある。3月21日（日）には大阪・日本橋のビジネスセンター三水（☎06-632-5141）で『'93 Amiga FORUM in 大阪』が行なわれる。また，東京でも8月下旬に毎年このような催しが行なわれている。ぜひ，参加してA1200を見てほしい。また，ニフティのAMIGA FORUMに入会すると，いろいろなAmigaの情報がすぐに手に入るぞ。

なお，CFCへの入会希望および問い合わせは，360円切手（72円×5枚）同封のうえ，〒581 大阪府八尾市東太子2-1-10-1107 杉村浩司まで送ってほしい。すぐに入会案内号を送るぞ。なお，年会費は4,100円で，この中には『AMIGA Japan』の購読料も入っているし，カバーディスクの計画もある。ぜひ入会してみてほしい。

さて，次回はAmigaの得意とするCGについて紹介してみたい。ぼく以外のCFCのメンバーにも案内人になって“Amigaを探偵”してもらおう。また，A1200のその後の情報は，このコーナーで紹介していくので期待していてね。

＊　　＊

●A1200 FD　　価格 99,800円（税別）
●A1200 HD40　　価格139,800円（税別）

■Amigaに関する問い合わせ

ミックジャパン㈱ 〒160 東京都新宿区西新宿4-7-1 SIT西新宿ビル　☎03－3299－7377

《Amiga1200のスペック》

CPU	68EC020 14Mhz 32bit マイクロプロセッサー
RAM	Chip Ram -標準 2MB 32bit RAM Fast Ram -標準 8MB 32bit RAM 本体内のCPUスロットを使用すれば4MBまで拡張可能 PCMCIAスロットでさらに4MB(16bit RAM)が拡張可能であり，本体のみで10MBまで実装可能
ROM	512kB 32bit
HDD	40MB(HDD搭載モデルのみ)
FDD	3.5インチ 880K×1(2DD)
ソフトウエア	Amiga Dos TM 3.0 オペレーティングシステム
インターフェース	マウス／ジョイスティック等シリアル(RS-232C) パラレル(セントロニクス)，ビデオ，ステレオ，オーディオ，外部3.5"FDD PCMCIAカードスロット，AT IDEインターフェース(内部)
システム・スロット	CPU(150ピン)
グラフィック・モード	解像度320×200～1,280×400 (オーバースキャン/800×600を含む) NTSC/PALサポート 1,600万色中2～256,000色同時発色可能
ビデオ・ディスプレイ	水平周波数　15KHz～31KHz
アウトプット	垂直周波数　50Hz／70Hz RGBアナログ　VGA or マルチスキャン
サウンド	4ボイス　2チャンネル ステレオ・サウンド
サイズ	485(W)×245(D)×70(H)mm

ザ・パソコンレクチャー
先生と生徒のための情報教育虎の巻
ホームルーム：「情報教育の授業風景」

byくりひろし



★まず，先月の「サイを冷蔵庫に入れる四つの手順」の回答です。きっと皆さん知ってたことでしょうね。「1．冷蔵庫のドアを開ける」「2．ゾウを出す」「3．サイを入れる」「4．ドアを閉める」でした。

★Dr.Dが憤慨しているような，「コンピュータを使いさえすれば情報教育」なんて思ってる先生は，ベーマガを愛読されている方の中には，おそらくいないと思いますが，「どうすればいいんだろう？」と悩んでいる先生は多いことでしょう。まずは自分もコンピュータに慣れることが第一です。しかし，使えるだけではダメなのはおわかりですね？使うだけなら生徒のほうが先生よりもうまいってことは，よくある話ですから。

★コンピュータに慣れる，使えるというのは，単に基礎知識がついただけです。これを情報処理の話や，科目の内容に結びつけたりするのは，先生ならではの仕事です。たとえば，理科の先生がコンピュータを良く知れば，理科についてはもともと詳しいわけですから，理科の中でどのようにコンピュータを利用すればいいかは，誰よりも良くわかるはずです——そう，たとえて言うなら，「理科の先生に『コンピュータ』のアビリティをつける」って感じでしょうか？

★CAL (Computer-Assisted Learning) は，CAI(Computer-Aided Instruction) とも言われますが，同じ意味です。コンピュータ支援教育と訳され，わりと昔からある「教育方法」です。

★キーボードのつく家庭用TVゲーム機もありましたね。そう，御存知ファミコンのファミリーベーシックです。スーパーファミコンにも，スーパーベーシックが…発売されないかなぁ？マリオペイントなんかと組み合わせれば，いろいろできそうなのに…。

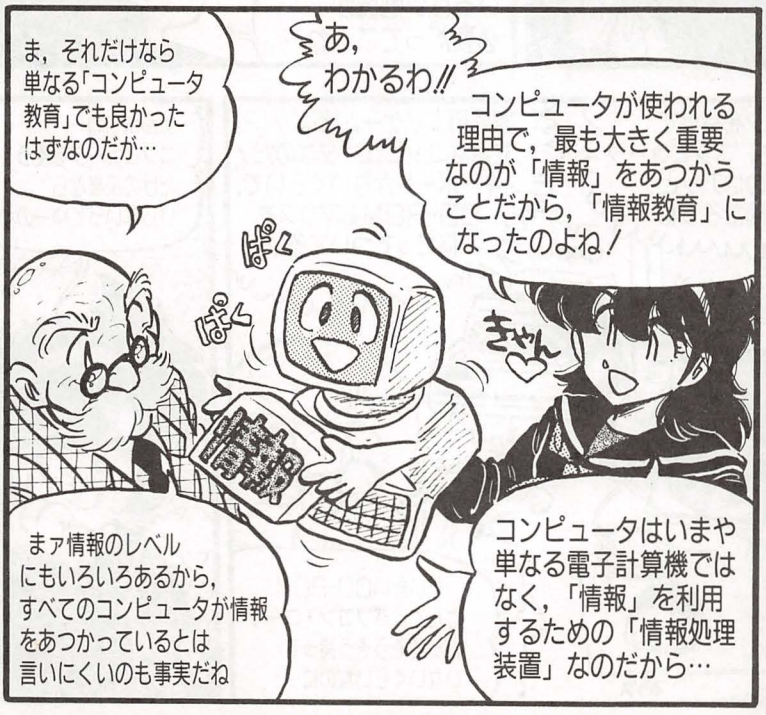
★パソコンの価格も大幅に下がってきました。買うなら今です！ではまた来月。



もちろんゲームだってできなくなっちゃうよ.










よくカンちがいされてるのがあってなァ…
コンピュータ＜情報教育
「コンピュータを使えば，情報教育」っていうやつでな
コンピュータを使って単なる演習や説明をしたり，コンピュータのプログラミングをさせれば，それで情報教育はすべてだと思ってしまう先生がいたりする
え，ちがうの？だって前回まで私たちもプログラムの作りかたとかやってたし…
いやいや，「ただ」作るのではなかったろう？どういうプログラムならコンピュータに向いてる，とか
コンピュータにやらせる意味のあるプログラムはこういうもの，とか，やったじゃないか
あ，そういうことか！
Computer Asisted Learning
作るだけなら，それは単なるプログラミング演習だ教育用ソフトと名のついたものを利用するだけなら，いわゆるCALと言われるものなのだ
コンピュータが先生。
これらはこれらで，もちろん意味のあることだし，役に立つ。だが，一番かんじんの部分がなくては情報教育とはいえんじゃろ
…しかし，教える先生だって大変でしょう？
パソコンの事や家庭でもとかくとでも……
そりゃラクじゃあないよ？ラクな物なんてありえん
コンピュータになじみの深い先生とそうでない先生とでは教えられることは大ちがいだろうね
もともとコンピュータにくわしい先生
ふつうの先生
教えられる
それって，先生も情報教育のためにはいっぱい勉強が必要だってことね…
「ラーニング」といっても某あおきどうしえはありません。
現代の生徒たちは，先生が生徒だったころとは大ちがい!!何しろ自分でパソコンを持ってるのだ
コンピュータは友達
FRIEND!
うわっつらの授業ならば必要ないくらいにふだんからコンピュータに親しんでいる
パソコンを持ってなくても，コンピュータに慣れるのはアッという間だろうね
TV（ディスプレイ）
ROMカートリッジ
FINAL QUEST I
CD-ROM
プリンタ or ビデオプリンタ
本体（CPU）
パッド
マウス
家庭用TVゲーム機は立派なコンピュータなのだ！キーボードがないくらいで，CD-ROMもマウスも何だってついてる!!
だいたいCD-ROMなんて，パソコン・ユーザだってそうそう持っていないくらいなのに…
ナルホドねコンピュータを使うだけの授業ならいらないってゆーのね





情報教育の各教科への取り込みの例

教　科	主な内容	教材ソフト等
国　語	情報処理における，日本語のとり扱いについて(ワープロも含め)学ぶ。	＊日本語構文解析プログラム（文章を言語規則に従って，主語・述語等にコンピュータで分解，解析する） ＊日本語ワープロ
算　数	特に通常の手計算ではできない，やりにくい数列計算や行列計算のプログラム化の仕組みを学ぶ。	＊数列計算プログラム・行列計算プログラム（計算の途中経過を表示したり，グラフ化したりする）
理　科	実験データの整理や，理論に基づく実験結果の予測などの利用方法について学ぶ。	＊表計算ソフト（実験データ等の整理やグラフの作成を行なう） 予測データ計算プログラム
社　会	特に経済社会の分野において，社会生活とコンピュータの関係について学ぶ。	＊社会見学（流通システムや，銀行のオンライン・システム等の，生活に関わりの深いシステムを見学する）
英　語	国語と同様に，情報処理における英語のとり扱いと，シンタックス（構文）チェックの理論を学ぶ。	＊和訳・英訳機械翻訳ソフト（構文解析の結果もでるものがいい） ＊英文シンタックス・チェック用ソフト
体　育	肉体の動作をコンピュータに取り込み，理想的な動作との差を調べたり，問題点をみつけたりする。	＊ビデオ動画取り込みソフト（ビデオの動画に編集をしたり加工が可能）
音　楽	音のでる仕組み（周波数等の音色のもと）を学び，音色を含めた作曲を行なう。	＊ミュージック・ソフト（音色等が自分で設定でき，簡単な作曲・演奏ができるもの）
美　術	色彩構成や，混色理論等に関して実際のできあがりをコンピュータの画面上で試行錯誤しつつ学ぶ。	＊CGソフト（各種筆表現，加色・減色混合，マスキングも可能なレベル）
技術家庭 (情報教育)	コンピュータの仕組み・使いかた，ソフトウエアとハードウエアの関係，情報処理の基礎等，コンピュータを含めた情報処理に関する基本事項を学ぶ。	＊パソコンそのもの(周辺機器含む) ＊OSを含む，コンピュータを利用するためのソフトウエア各種 ＊大型コンピュータやワークステーションでも良い。







連載企画

アイデアで勝負！
Bug太郎のプログラム・タイム
その3
――「プログラム実戦篇　その1」――

谷　裕紀彦

さあ，今月もいってみよう！

みなさんこんにちは，Bug太郎です。突然ですが，みなさんスポーツしてますか？僕は，この季節スキーにはまっています。いやー，スキーは楽しいですよ！去年からはじめたのですが，これがなかなか奥が深く，華麗な滑りには程遠いものがあります。

みなさんも，寒いからといって家の中に閉じこもってばかりいないで，たまには外でおもいっきりスポーツしましょうよ。

さて，雑談はこのくらいにして本題に入りたいと思います。

今回は，何するの？

今回は，先月までとは少しちがう感じのプログラムを題材にしてみました。実際ゲームを作るうえでは絶対必要になると思われるプログラムです。

シューティング・ゲームなどを作るとき，よく自機に向けて，敵弾を撃たせるプログラムが必要になりますよね。

みなさんはそんなとき，どんなプログラムにしますか。ライン・ルーチン(線画)のアルゴリズムを使う方法もあるのですが，この方法を使うと，終着位置は正確になるのですが弾を飛ばす方向によっては，**第1図**のように移動幅が一定にならない欠点もあります。

そこで，今回は移動幅を一定にするため，あらかじめ移動方向を計算で割りだす方法を使用しました。

それでは，説明に取り掛かりましょう。

《リスト1》座標（X1，Y1）から座標（X2，Y2）へ向かってドットを打つプログラム・リスト

```
100 ' LIST 1
110 WIDTH 80,25
120 CONSOLE 0,25,0,1
130 SCREEN 3                                    ' PC-9801 (640*400)ｶﾗｰﾓｰﾄﾞ
140 *START
150 CLS 3                                       ' ｶﾞﾒﾝ ｸﾘｱｰ
160 INPUT "X1(0-639),Y1(0-399)=";X1,Y1          ' ｻﾞ ﾋｮｳ ﾆｭｳﾘｮｸ
170 INPUT "X2(0-639),Y2(0-399)=";X2,Y2          ' ｻﾞ ﾋｮｳ ﾆｭｳﾘｮｸ
180 XA=X2-X1
190 YA=Y2-Y1
200 IF XA<>0 THEN *KEISAN
210 XN=0:YN=1                                   ' X1,X2 ﾉ ｻﾞ ﾋｮｳｶﾞ ｵﾅｼﾞ ﾊﾞｱｲ
220 IF Y1>Y2 THEN YN=-YN
230 GOTO *PMAIN
240 *KEISAN
250 YA=YA/XA
260 AT=ATN(YA)                                  ' ｱｰｸ ﾀﾝｼﾞｪﾝﾄ ﾖ ﾓﾄﾒﾙ
270 XN=COS(AT)                                  ' XN = Xﾎｳｺｳ ﾉ ｲﾄﾞｳﾘｮｳ
280 YN=SIN(AT)                                  ' YN = Yﾎｳｺｳ ﾉ ｲﾄﾞｳﾘｮｳ
290 IF X1>X2 THEN XN=-XN:YN=-YN
300 *PMAIN
310 PSET(X1,Y1)                                 ' ﾃﾝ ﾖ ｶｸ
320 X1=X1+XN:Y1=Y1+YN                           ' ﾃﾝ ｲﾄﾞｳ
330 IF X1<0 OR X1>639 OR Y1<0 OR Y1>399 THEN *PEND
340 GOTO *PMAIN
350 *PEND
360 END
```

アーク・タンジェントの話

まずは，**リスト1**を見てください。このプログラムは，最初に入力された座標（X1，Y1）から，つぎに入力された座標（X2，Y2）へ向かって点（ドット）をうつ（ただし，画面外まで）というものです。

ここで重要なのは，この**リスト1**の180行から290行までです。この中では，X，Yそれぞれの移動量を計算しています。

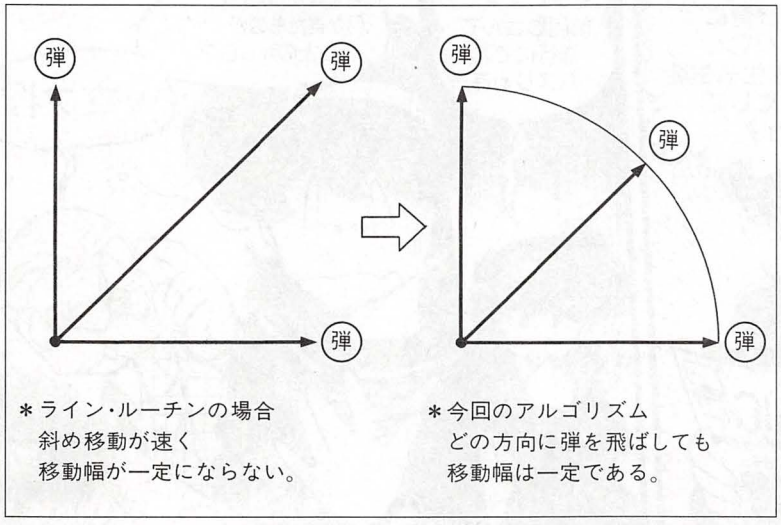
とくに260行でやっている処理は，今回の最も大切なところです。みなさんアーク・タンジェントって知ってますか？

僕もくわしくは説明できないのですが，先程のように二つの座標，仮にP1，P2として，P1から見て，P2はどの方向（角度）にあるかを知るために，アーク・タンジェントを使います。使用方法は，P1とP2のX，Yの差を求め（180行～190行），Xの差が0でなければ，Yの差からXの差を割る（250行）ことで，アーク・タンジェントに必要な式がでます。

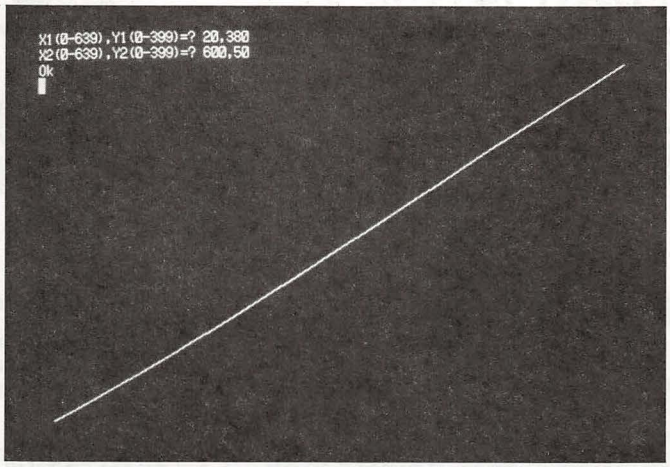
ちなみに，Xの差が0だった場合は，X方向の移動量は0になり，Y方向は条件判断（220行）により変わります。

BASIC言語の場合，アーク・タンジェントを使うと，答えはラジアンで返しますから，直接，COS，SIN命令で，X，Y方向の移動量が求まります（270行～280行）。

このプログラムを，マシン語などに応用し



《第1図》　ライン・ルーチンの場合と今回のアルゴリズムの場合の移動のちがい



《写真1》 リスト1の実行画面

《リスト2》画面上を動き回るターゲットに向けて中心にある砲台の砲身が回転するプログラム・リスト

```
100 ' LIST 2
110 WIDTH 80,25
120 CONSOLE 0,25,0,1
130 SCREEN 3                            ' PC-9801 (640*400)ｶﾗｰﾓｰﾄﾞ
140 *START
150 CLS 3                               ' ｶﾞﾒﾝ ｸﾘｱ
160 *INIT
170 X1=320:Y1=200                       ' ﾎｳﾀﾞｲ ﾉ ｻﾞﾋｮｳ
175 X2=320:Y2=16                        ' ﾋｮｳﾃｷ ﾉ ｻﾞﾋｮｳ
180 PA=3.14159/180                      ' ﾗｼﾞｱﾝ ﾍﾝｶﾝﾖｳ
190 EA=0                                ' ﾋｮｳﾃｷ ｲﾄﾞｳ ﾎｳｺｳ
200 *MAIN
210 FOR T=0 TO 200:NEXT          ' ｳｪｲﾄ(ｵｿｲ ﾏｼﾝ ﾊ､200ﾜ ﾁｲｻｸ ｼﾃｸﾀﾞｻｲ)
220 CLS 2                               ' ｶﾞﾒﾝ ｸﾘｱ
230 GOSUB *HOKO
240 GOSUB *HODAI
250 GOSUB *HYOTEKI
260 GOTO *MAIN
270 *HOKO
280 XA=X2-X1
290 YA=Y2-Y1
300 IF XA<>0 THEN *KEISAN
310 XN=0:YN=1                           ' X1,X2 ﾉ ｻﾞﾋｮｳｶﾞ ｵﾅｼﾞ ﾊﾞｱｲ
320 IF Y1>Y2 THEN YN=-YN
330 RETURN
340 *KEISAN
350 YA=YA/XA
360 AT=ATN(YA)                          ' ｱｰｸ ﾀﾝｼﾞｪﾝﾄ ｦ ﾓﾄﾒﾙ
370 XN=COS(AT)                          ' XN = Xﾎｳｺｳ ﾉ ｲﾄﾞｳﾘｮｳ
380 YN=SIN(AT)                          ' YN = Yﾎｳｺｳ ﾉ ｲﾄﾞｳﾘｮｳ
390 IF X1>X2 THEN XN=-XN:YN=-YN
400 RETURN
410 *HODAI
420 CIRCLE(X1,Y1),10,6                  ' ﾎｳﾀﾞｲ ﾋｮｳｼﾞ
430 LINE(X1,Y1)-(X1+XN*20,Y1+YN*20),6   ' ﾎｳｼﾝ  ﾋｮｳｼﾞ
440 RETURN
450 *HYOTEKI
460 X2=X2+COS(PA*EA)*4                  ' ﾋｮｳﾃｷ X ｲﾄﾞｳ
470 IF X2<=0 THEN X2=0:EA=EA+90
480 IF X2>=639 THEN X2=639:EA=EA+90
490 Y2=Y2+SIN(PA*EA)*4                  ' ﾋｮｳﾃｷ Y ｲﾄﾞｳ
500 IF Y2<=0 THEN Y2=0:EA=EA+90
510 IF Y2>=399 THEN Y2=399:EA=EA+90
520 EA=EA+INT(RND(1)*8-4)               ' ﾋｮｳﾃｷ ﾎｳｺｳ ﾁｪﾝｼﾞ
530 LINE(X2-4,Y2-4)-(X2+4,Y2+4),2,BF    ' ﾋｮｳﾃｷ ﾋｮｳｼﾞ
540 RETURN
```

たい人は，アーク・タンジェントをテーブル化にして，使用することをお勧めします。

そして，応用

今回のテーマは，とても奥が深く，いろいろとプログラムを改造して遊ぶことができます。たとえば，**リスト1**では，静止した物同志のプログラムでしたが，ターゲット側を移動させて，弾を誘導弾にしてみるなど，自分なりの改造を施してもらいたいと思います。

僕が改造して作ったプログラムが，**リスト2**になるのですが，これは画面上を動き回るターゲット（標的）に向けて，画面中心にある砲台の砲身が，回転するというものです。

実際に弾は発射できませんが，それも読者のみなさんの課題にしましょう。

プログラムというものは，人の作った物をそのまま打ち込んでも，なかなか上達するのはむずかしいモノです。僕も最初は，人のプログラムを改造して自分のモノにしていきました。

最後のまとめ

さて，今回の企画は，いかがだったでしょうか。このように，今すぐにでも役立つプログラムも，ときどきやっていきたいと思っていますので，みなさんもこれが知りたい，というプログラムがあったら，どしどしお便りをください。お待ちしています。

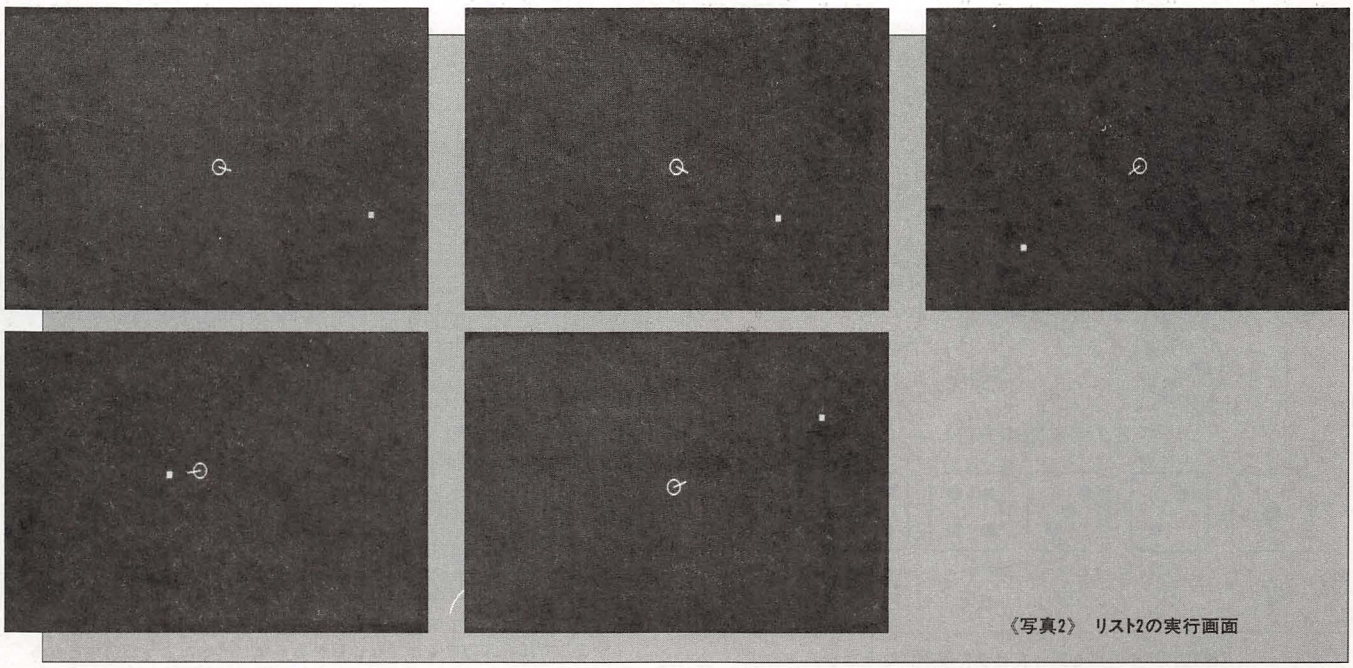
最後に，ぜんぜん関係のない話ですけど，電波新聞から発売されたX68000用ゲームソフト，「ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ」，いやー，渋いですねー！「ムーン・クレスタ」！！　もう最高でした。

この勢いで，「クレイジー・クライマー」もぜひ，移植してもらいたいです。

でも，古いゲームっていいですよね。何か妙な味があるっていうか，独創性に溢れているんですよね。

画面が多少地味でも，「テトリス」のようにゲーム性で勝負する物が，もっと増えてほしいと僕は思います。

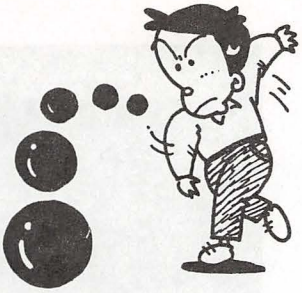
それでは，また来月までさようなら。



《写真2》 リスト2の実行画面



ゲーム制作・教材制作に役立つ
楽しく学べるテーマを満載！



先生と生徒のための BASICプログラミング講座

《PC-9801・FM TOWNS対応》

第11回

確率と乱数でスロット・マシンを作ってみよう！

Written by 東　幸太

“すごろく”などのボードゲームや，“トランプ”などのカードゲームでは，確率が勝負に大きく影響します。

たとえば，すごろくでサイコロの目がつごうのよいものになる確率や，トランプで最初に配られるカードの組み合わせが強くなる確率などが，勝負を左右します。

この確率というものは，条件がわかっていれば，数式で計算できるものです。しかし，現実にそのような結果になるかどうかは，実際にやってみないとわかりません。

そこで，そのシミュレーションをコンピュータによって行ないながら，確率と乱数というものを学び，最後にスロット・マシンを作ってみましょう。

まずはサイコロからチャレンジ！

サイコロには，1～6までの目があります。サイコロを振ったときに，特定の目がでる確率は，1／6（6分の1）になります。これは，目の種類が全部で6種類あり，どの目も同じ割合でてることからわかります（**第1図**）。

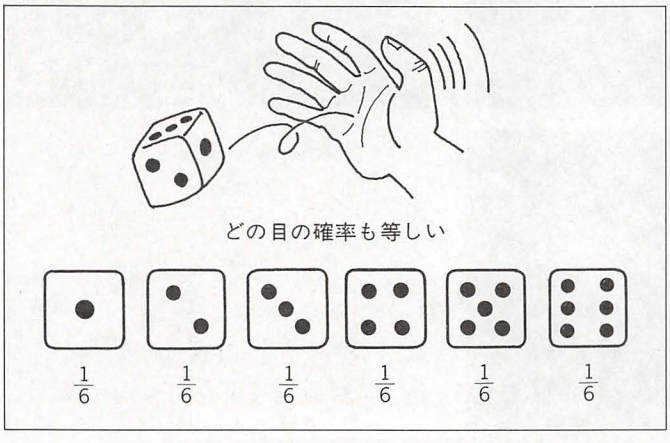
まずは，これをコンピュータで確認してみましょう。

リスト1は，サイコロをコンピュータによって擬似的に振り，どの目が何回でたかを数えるプログラムです。

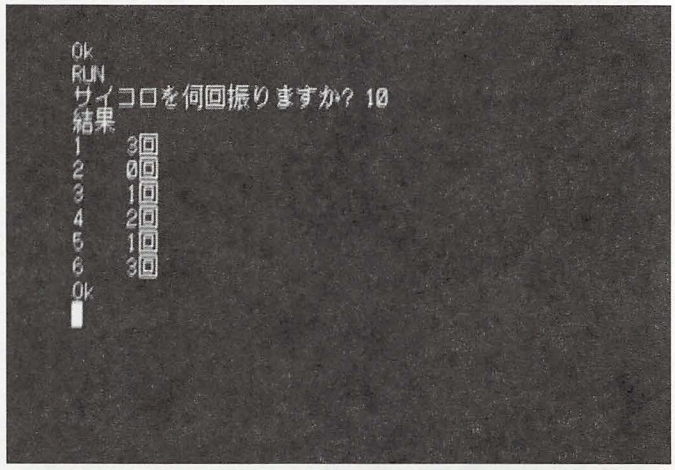
実行すると，サイコロを何回振るか聞いてきます。数値を入力してリターン・キーを押すと，その回数だけ擬似的にサイコロを振り，結果を表示します。

まずは，数値10を入力してみてください。実行するたびに，異なる結果がでると思います。1が5回もでたり，3が1回もでなかったり…，ということが起こります。1／6というような結果にはなりません（**写真1**）。

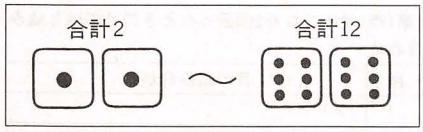
つぎに，数値10000を入力してください。今度はどうでしょう。1から6までの目がほぼ1600から1700回前後でるはずです（**写真2**）。何回くりかえしても結果はそれほど変化せず，特



《第1図》サイコロを振ったときの確率はこうなる！



《写真1》リスト1を実行すると，サイコロを振る回数を聞いてくる。ここで10を入力するとでない目があるなど，かたよった結果となる



《第2図》サイコロを2個振ったときの合計は，2～12までの11とおりある

定の目がでる割合は1／6になります。

このように，試す回数が不十分な場合は，確率が計算予想どおりにはなりません。逆に，十分な回数だけ試せば，結果はほぼ計算予想どおりになります。

サイコロを二つにすると？

今度は，サイコロを2個振ってみます。

サイコロを2個振って，その二つの目を合計した場合，結果は2から12までの11とおりがあります（**第2図**）。

この場合も，1個の場合と同じく，

「11とおりあるから2になる確率は1／11」

としてよいでしょうか。

それでは，実際にサイコロを2個振ってみて，調べてみましょう。といっても，ここではコンピュータを使ってシミュレーションします。

リスト2は**リスト1**を拡張して，サイコロを2個振るようにしたものです。

リスト1と同じく，実行するとサイコロを振る回数を聞いてきます。数値を入力すると結果が表示されます。

このプログラムを実行し，10000を入力してください。実行結果を見ると，2個のサイコロの合計数によって，ちがいがでていると思います（**写真3**）。

2や12の回数は少なくなっていますし，7がでるのが一番多くなっています。

サイコロが1個の場合は，どの目がでる確率も同じでした。しかし，2個振ってその目の数を合計する場合は，数によって確率がちがっています。どうしてこのような結果になるのでしょうか？

確率の求めかたはコレ！

サイコロを2個振った場合，合計の目は**第3図**のように，36とおりあります。

合計の数が2になるためには，両方のサイコロが1にならなければなりません。

このため，確率はつぎのように求めます。一つ目のサイコロが1になる確率は1/6，もう一つのサイコロが1になる確率は1/6。よって，合計2になる確率は，この二つをかけあわせた，1/36になります。これは，**第3図**の中で，2になるところが36とおりのうち一つしかないことからもわかります。

しかし，合計の数が3の場合は1と2の組み合わせ以外に2と1の組み合わせがあります。このため，合計の数が3になる確率は1／36×2の1／18になるのです。合計の数が7の場合は，1と6から6と1までの6とおりがあり，確率は1／36×6＝1／6になるのです。

リスト2の実行結果は，この計算結果とほぼ一致していることがわかります。



《第3図》サイコロを2個振ったときの組み合わせ

真の乱数と擬似乱数がある！

リスト1と**リスト2**では，コンピュータに乱数を発生させ，それをサイコロを振るかわりに使って，計算をしています。

BASIC言語には，RND関数という“乱数発生関数”があります。RND関数は，0以上1未満の数値をランダムに発生させます。

リスト1と**リスト2**では，このRND関数の値

《リスト1》サイコロを1個振ったときの出目を表示するプログラム・リスト

```
100 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))                    '乱数の初期化
110 DEFINT D-Z
120 INPUT "サイコロを何回振りますか";N                 'サイコロを振る回数を入力
130 FOR I=1 TO N
140  S0=INT(RND(1)*6)+1                               '一つめのサイコロを振る
150  S1=INT(RND(1)*6)+1                               '二つめのサイコロを振る
160  S=S0*S1                                          '二つのサイコロの目の積を求める
170  C=C+S                                            'コマを進める
180 NEXT
190 PRINT "結果 ";C;"マス"                            '結果を表示する
200 END
```



《写真2》リスト1で10000を入力してみると，かたよりはなくなり，どの目もほぼ1／6の確率でででいることがわかる



《写真3》リスト2で10000を入力した場合，7が最も多くでて，2や12がもっとも少ない

《リスト2》サイコロを2個振ったときの合計出目を表示するプログラム・リスト

```
100 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))                    '乱数の初期化
110 DEFINT A-Z
120 DIM C(12)
130 INPUT "サイコロを何回振りますか";N                 'サイコロを振る回数を入力
140 FOR I=1 TO N
150  S0=INT(RND(1)*6)+1                               '一つめのサイコロを振る
160  S1=INT(RND(1)*6)+1                               '二つめのサイコロを振る
170  S=S0+S1                                  '二つのサイコロの目の和を求める
180  C(S)=C(S)+1                                      '出た回数を一つ増やす
190 NEXT
200 PRINT "結果"
210 FOR I=2 TO 12
220  PRINT USING "## ####回";I;C(I)                   '数に応じて出た回数を表示
230 NEXT
240 END
```

を6倍して小数点以下を切り捨てることにより，0～5までの乱数を作り，1を加えてサイコロの目の値にしています。これは，乱数を作るときによく使うテクニックなので，参考にしてください（第4図）。

ただし，このRND関数が作りだす乱数は“真の乱数”ではなく，“擬似乱数”と呼ばれるものです。このため，サイコロを実際に振った場合に得られる真の乱数とは，厳密にはちがうのです。

リスト3は，RND関数が真の乱数ではないことを確認するプログラムです。このプログラムは，「RND関数で得られる座標にドットを打つ」という処理を，無限ループ内で実行します（**写真4**）。

もし，RND関数が真の乱数であるならば，しばらくすると画面上のすべての座標にドットが打たれるはずです。

しかし，実際に実行してみるとわかりますが，かなりの時間がたっても，空白の座標に新たにドットが打たれるということが起こらなくなります。その結果，画面にはドットがない黒い部分がいつまでたっても残ります。

これは，RND関数のだす数値に“周期”が存在するためです。

たいていのコンピュータの乱数はこのような擬似乱数ですから，そのことを考慮して乱数を利用する必要があります。今回は，試す回数が少ないということで，RND関数を乱数とみなしています。

“期待値”で確率がおもしろくなる！

先ほどは，サイコロを2個振ってその数を合計していました。今度は，でた目をかけあわせた数を考えてみます。

もし，すごろくでサイコロを2個振って，その目の積（かけあわせた数）だけコマを進めるような場合，10000回サイコロを振ったらいくつコマを進められるでしょうか。

非常に運がよい場合を考えてみましょう。すべて6のゾロ目がでて，1回で6×6の36マス進められ，これが10000回続けば360000マス進められます。

逆に，すべて1のゾロ目がでてしまうと，1回で1×1の1マスしか進められず，10000回で10000マスとなってしまいます。

しかし，10000回もサイコロを振ると，このような極端な目が続くことはありません。それでは，平均的にはいくつコマを進めること

《第1表》サイコロを2個振ったときの目の積と組み合わせ

積	目の組み合わせ
1	1×1
2	1×2，2×1
3	1×3，3×1
4	1×4，2×2，4×1
5	1×5，5×1
6	1×6，2×3，3×2，6×1
8	2×4，4×2
9	3×3
10	2×5，5×2
12	2×6，3×4，4×3，6×2
15	3×5，5×3
16	4×4
18	3×6，6×3
20	4×5，5×4
24	4×6，6×4
25	5×5
30	5×6，6×5
36	6×6

リスト入力の注意

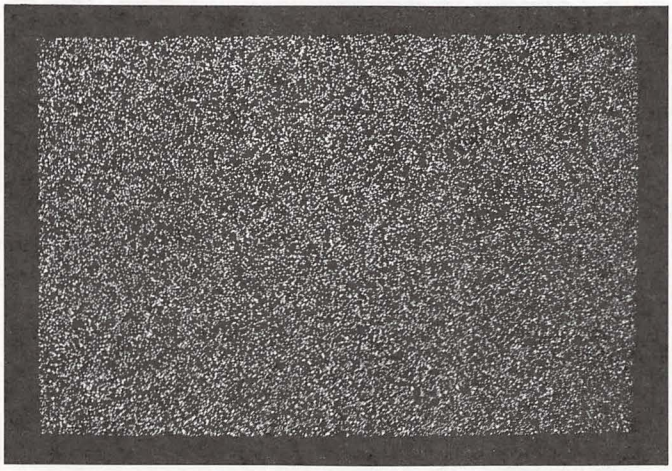
リスト3，**リスト5**は，PC-9801シリーズの『N88日本語BASIC（86）』対応となっています。ROM BASIC，DISK BASIC，MS-DOS BASICのどれでも動作します。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

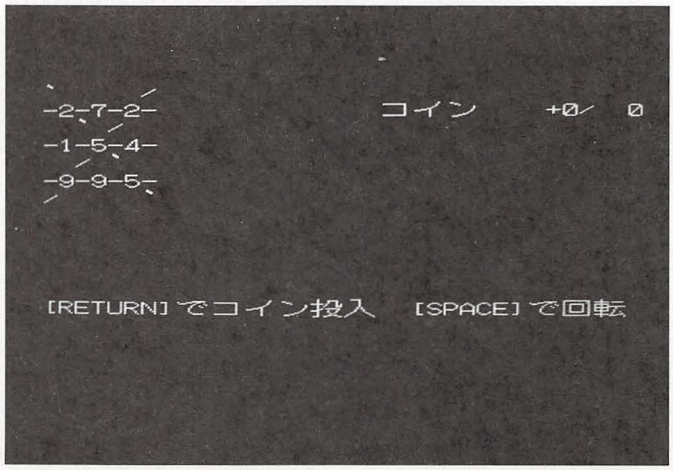
他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

《リスト3》RND関数は疑似乱数であることを証明するプログラム・リスト

```
100 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))                    '乱数の初期化
110 SCREEN 3                                    'TOWNSは 110 SCREEN@ 0
120 CONSOLE 0,25,0,1                          'TOWNSは 120 CONSOLE 0,25,0
130 CLS 3                                       'TOWNSは 130 CLS 0
140 FOR I%=0 TO 1 STEP 0                  'STEPを0にして無限ループを構成
150  PSET(RND(1)*640,RND(1)*400),5                '乱数で決まる座標に点をうつ
160 NEXT
170 END
```



《写真4》リスト3を実行すると，画面はほぼドットで埋まるが，空白が部分的に残る。これは，BASIC言語の乱数が擬似乱数であるためだ



《写真5》リスト5を実行すると，スロット・マシンがプレイできる。期待値はマイナスなので，よほど運がよくないとプラスにはならないはず

《リスト4》サイコロを2個振ったときの積の合計を表示するプログラム・リスト

```
100 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))                          '乱数の初期化
110 DEFINT D-Z
120 INPUT "サイコロを何回振りますか";N                      'サイコロを振る回数を入力
130 FOR I=1 TO N
140  S0=INT(RND(1)*6)+1                                    '一つめのサイコロを振る
150  S1=INT(RND(1)*6)+1                                    '二つめのサイコロを振る
160  S=S0*S1                                    '二つのサイコロの目の積を求める
170  C=C+S                                                  'コマを進める
180 NEXT
190 PRINT "結果 ";C;"マス"                                  '結果を表示する
200 END
```

《リスト5》スロット・マシン・プログラム・リスト

```
1000 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40          'TOWNSは  1000 CONSOLE 0,25,0:WIDTH 80
1010 CLS 3                                              'TOWNSは  1010 CLS 0
1020 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))                         '乱数の初期化
1030 DEFINT A-Z
1040 DIM DN(2,9),DC(2)          'DN:ドラムの位置と数値の関係 DC:ドラムの回転量
1050 FOR D=0 TO 2
1060  FOR N=0 TO 9
1070   DN(D,N)=N                                'ドラムに順番に数値を設定する
1080  NEXT
1090 NEXT
1100 FOR I=0 TO 99              '100回ドラムの数値の設定をランダムに入れ替える
1110  D=INT(RND(1)*3)                                    '入れ替えるドラム
1120  N0=INT(RND(1)*10)                                   '入れ替える位置
1130  N1=INT(RND(1)*10)
1140  SWAP DN(D,N0),DN(D,N1)                                        '交換
1150 NEXT
1160  FOR I=0 TO 2
1170   DC(I)=INT(RND(1)*10)                    'ドラムの回転量をランダムに決定
1180  NEXT
1190 S=0                                                    '初期コイン数
1200 PN=0                                                   'プレイ回数
1210 WHILE -1
1220  CLS
1230  LOCATE 20,1
1240  PRINT USING "コイン +####/###";S;PN                          'コイン数表示
1250  C=0
1260  GOSUB *PUTDRUM                                              'ドラム表示
1270  LOCATE 0,12
1280  PRINT "[RETURN]でコイン投入  [SPACE]で回転"
1290  K$=""
1300  WHILE K$<>" "                   'スペース・キーが押されるまでループさせる
1310   K$=INKEY$
1320   IF K$=CHR$(13) THEN GOSUB *COIN                            'コイン投入処理
1330  WEND
1340  LOCATE 0,12
1350  PRINT "[SPACE]でドラム停止                "
1360  D=0
1370  WHILE D<3
1380   K$=""
1390   WHILE K$<>" "                  'スペース・キーが押されるまでループさせる
1400    K$=INKEY$
1410    FOR I=0 TO 2
1420     IF D=<I THEN DC(I)=(DC(I)+1) MOD 10                'ドラムを回転させる
1430    NEXT
1440    GOSUB *PUTDRUM
1450   WEND
1460   BEEP 1
1470   D=D+1                                          '左からドラムを停止させる
1480   BEEP 0
1490  WEND
1500  S=S-C                                                 '初期投入コイン分を引く
1510  IF C>0 THEN GOSUB *CHECK1                      '1コイン目のラインのチェック
1520  IF C>1 THEN GOSUB *CHECK2                      '2コイン目のラインのチェック
1530  IF C>2 THEN GOSUB *CHECK3                      '3コイン目のラインのチェック
1540  K$=""
1550  WHILE K$<>" " AND K$<>CHR$(13)                          'キー入力があるまで待つ
1560   K$=INKEY$
1570  WEND
1580  PN=PN+1                                                     'プレイ回数+1
1590 WEND                                                         '無限ループ
1600 END
1610 *PUTDRUM                                                'ドラム表示サブルーチン
1620 FOR Y=0 TO 2
1630  FOR X=0 TO 2
1640   LOCATE X*2+1,Y*2+1
1650   PRINT USING "#";DN(X,(DC(X)+Y) MOD 10)                'ドラムの数値を表示する
1660  NEXT
1670 NEXT
1680 RETURN
1690 *COIN                                                   'コイン投入サブルーチン
1700 IF C<3 THEN C=C+1 ELSE RETURN                                  'コインは3枚まで
1710 BEEP 1
1720 ON C GOSUB *COIN1,*COIN2,*COIN3          'コインの枚数に応じてラインを設定
1730 BEEP 0
1740 RETURN
1750 *COIN1                                                         '1コイン目の表示
1760 LOCATE 0,3
1770 PRINT "-------"
1780 GOSUB *PUTDRUM
1790 RETURN
1800 *COIN2                                                         '2コイン目の表示
1810 LOCATE 0,1
1820 PRINT "-------"
1830 LOCATE 0,5
1840 PRINT "-------"
1850 GOSUB *PUTDRUM
1860 RETURN
1870 *COIN3                                                         '3コイン目の表示
1880 FOR I=0 TO 6 STEP 2
1890  LOCATE I,I
1900  PRINT "\"
1910  LOCATE I,6-I
1920  PRINT "/"
1930 NEXT
1940 RETURN
1950 *CHECK1                                          '1コイン目のラインのチェック
1960 IF DN(0,(DC(0)+1) MOD 10)<>DN(1,(DC(1)+1) MOD 10) THEN RETURN
1970 IF DN(0,(DC(0)+1) MOD 10)<>DN(2,(DC(2)+1) MOD 10) THEN RETURN
1980 BEEP 1
1990 S=S+DN(0,(DC(0)+1) MOD 10)^2                'そろった数値の2乗のコインをもらう
2000 BEEP 0
2010 RETURN
2020 *CHECK2                                          '2コイン目のラインのチェック
2030 IF DN(0,DC(0))<>DN(1,DC(1)) THEN 2080
2040 IF DN(0,DC(0))<>DN(2,DC(2)) THEN 2080
2050 BEEP 1
2060 S=S+DN(0,DC(0))^2                           'そろった数値の2乗のコインをもらう
2070 BEEP 0
2080 IF DN(0,(DC(0)+2) MOD 10)<>DN(1,(DC(1)+2) MOD 10) THEN RETURN
2090 IF DN(0,(DC(0)+2) MOD 10)<>DN(2,(DC(2)+2) MOD 10) THEN RETURN
2100 BEEP 1
2110 S=S+DN(0,(DC(0)+2) MOD 10)^2                'そろった数値の2乗のコインをもらう
2120 BEEP 0
2130 RETURN
2140 *CHECK3                                          '3コイン目のラインのチェック
2150 IF DN(0,DC(0))<>DN(1,(DC(1)+1) MOD 10) THEN 2200
2160 IF DN(0,DC(0))<>DN(2,(DC(2)+2) MOD 10) THEN 2200
2170 BEEP 1
2180 S=S+DN(0,DC(0))^2                           'そろった数値の2乗のコインをもらう
2190 BEEP 0
2200 IF DN(0,(DC(0)+2) MOD 10)<>DN(1,(DC(1)+1) MOD 10) THEN RETURN
2210 IF DN(0,(DC(0)+2) MOD 10)<>DN(2,DC(2)) THEN RETURN
2220 BEEP 1
2230 S=S+DN(0,(DC(0)+2) MOD 10)^2                'そろった数値の2乗のコインをもらう
2240 BEEP 0
2250 RETURN
```

0～2の3とおりの乱数を作りたいとき

A＝INT(RND(1)＊2)

Aに乱数が入る　0～5のときはここを5にする

1～10の10とおりの乱数を作りたいとき

A＝INT(RND(1)＊9)＋1←1を加えることで1からの乱数となる

Aに乱数が入る　1～6のときはここを5にする

《第4図》乱数の作りかたはコレ！

$$1\times\frac{1}{36}+2\times\frac{2}{36}+3\times\frac{2}{36}+4\times\frac{3}{36}+\cdots+25\times\frac{1}{36}+30\times\frac{2}{36}+36\times\frac{1}{36}=12.25$$

《第5図》第1表の期待値を求めてみよう

になるでしょうか。

リスト4は，この計算を行なうプログラムです。実行すると，サイコロを振る回数を聞いてきます。ここで10000を入力すると，10000回サイコロを振ってコマを進め，結果を表示します。

何回か実行してみるとわかりますが，結果はほぼ122500となります。

二つのサイコロの目の積を考えると，目の積に対応する組み合わせは，**第1表**のようになります。

このとき，積の値とその値になる確率をかけあわせ，それを合計してみると“期待値”が求められます。**第1表**の場合は，**第5図**のように12.25という値がでるのです。

このように，ある場合の結果を数値にしたものと，その結果になる確率をかけあわせると，期待値がでるわけです。簡単にいえば，結果を確率を考慮して平均化した数値です。

期待値が12.25ということならば，これを10000回試すと，期待値×10000＝122500に近い結果になるわけです。当然，試す回数が少ない場合は期待値との差は大きくなりますが，試す回数が十分であれば，ほぼ期待値どおりの結果になります。

年末ジャンボなどの“宝クジ”でも，期待値を計算することができます。1等から末等までの確率と，賞金をかけあわせればいいのですが，1枚100円のクジに対する期待値は「数十円」という結果になります。

乱数を使ってスロット・マシンで遊ぼう！

確率を扱うゲームとして，“スロット・マシン”を取りあげてみます。

スロット・マシンにはさまざまな種類がありますが，ここでは簡単なスロット・マシンもどきで遊んでみましょう。

リスト5は，スロット・マシンのプログラムです（**写真5**）。

実行したら，まず賭けるコインの枚数をきめます。1～3枚まで賭けられますので，その数だけリターン・キーを押してください。賭ける数を多くするほど，ラインが増えていきます（**第6図**）。

決定したら，スペース・キーで，三つのドラムが回りはじめます。スペース・キーを3回押してドラムを止めてください。かけたラインのうち何か数が並んだら，その数値の2乗の枚数のコインがもらえます。

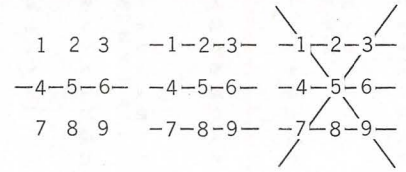
ドラムは1周10マスで，0～9までの数値がランダムに対応しています。この10マスのうち，三つが画面に表示されます。

ドラムは横に三つ並んでいて，全部で3×3の9マスが表示されています。コインを増やすたびに賭けるラインが増えていき，賭けたラインに数がそろえば“あたり”です。ただし，0の場合は，並んでも0枚しかコインがもらえませんから，意味がありません。また，1や2の場合は，賭けた枚数よりも少ないコインしかもらえないときもあります。

それでは，このスロット・マシンの期待値を計算してみましょう。計算を簡単にするために，ドラムの表示はまったくランダムと考えます。賭けるコインの枚数は1枚，2枚，3枚の場合について考えてみます。

まず，1枚の場合。賭けるラインは，中央の横の1ラインだけです。ここに数がそろう確率は，1／10×1／10＝1／100となります。よって，期待値は0～9の2乗を平均した数を100で割った数，0.285となります。

1枚賭ける　2枚賭ける　3枚賭ける



《第6図》賭けるコインの数によってラインが増えていく！

2枚の場合は，賭けるラインが二つ増えます。よって，そろう確率が3倍になり，期待値は0.855になります。

3枚の場合は，賭けるラインが全部で五つですから，期待値は1.425となります。

というわけで，期待値は，すべてかける枚数より少なくなっています。プレイ回数が少ないうちは，期待値から離れた結果に，つまりコインが増えることもあるでしょう。

しかし，回数が増えるにしたがって，期待値どおりに，コインは減っていくはずです。

まとめ

今回は，確率と期待値についてコンピュータ・シミュレーションを行なってみました。

コンピュータの乱数は擬似乱数ということで，厳密には正確なシミュレーションとはいえません。しかし，サイコロ程度ならば，実際の結果とほとんど変わらない結果を得ることがわかります。

確率の確認は，現実には手間と時間がかかるため難しいのですが，シミュレーションを行なえば，このように簡単に確認できるのです。

市販のアプリケーション・ソフトでも，競馬の予想をしたり，トランプのカードでどれを切れば勝つ確率があがる，というようなソフトウエアがあるようです。

みなさんも，いろいろな確率をシミュレーションしてみてください。

教材に使えるプログラムやアイデアを大募集！

マイコンBASICマガジンでは，つぎのような原稿を募集しています。

- **「パソコンを使えば，こんなにわかりやすい！」という，教材に使えるプログラム**
- **「こんなプログラムがあったら，授業もわかりやすいのになぁ」という，プログラムのアイデア**
- **「うちの学校では，パソコンを使ってこういう授業をしている」という，教育現場レポート**

プログラムを投稿するときには，特選プログラム・コーナー扉のきまりをよく読んで，同じ要領で投稿してください。掲載されたプログラムに対しては，規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

■あて先

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
「先生と生徒のためのBASICプログラミング講座」原稿募集係

BM 特選 プログラム・コーナー



本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG" というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr. Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　　編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係

(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーBASIC V3.0)用



ハットリスもどきのアクション・パズル

ナンバーリス
NUMBERIS

ちゃん

内　容

「なーんだ，またテトリスもどきか」とおもっているキミ，ちがうぞ。これは，ハットリスもどきだ…。

遊びかた

落ちてくる数字をコントローラー①の十字キーで左右に移動させ，**第1図**のようにそろえて消していきます。ある程度進んでいくと，レベルがあがります。このとき，数字の落ちるスピードがあがりますが，消したときのスコアも少し高くなります。

数字が上のラインを越えたところまで積んでしまうと，ゲーム・オーバーです。

いい忘れましたが，コントローラー①の下をおすと，数字が急降下します。

プログラムのしくみ

オールBASICですが，POKE文には，100%暴走しないという保障はないので注意して打ち込みましょう。

ちょっとしたテク

もしマシン語などによってプログラムがぐちゃぐちゃに破壊されてしまったとき，

POKE&H5，&H6，&H60

と打ち込むと，直ることがあります

縦につぎのように並べると，数字が消えます（〔　〕内は，レベル1での加算スコア）。

①同じ数字を三つ並べる〔50pts.〕

例

```
3    8
3    8
3    8
```

②縞模様にする（うまい言いかたがわからない）〔100pts.〕

例

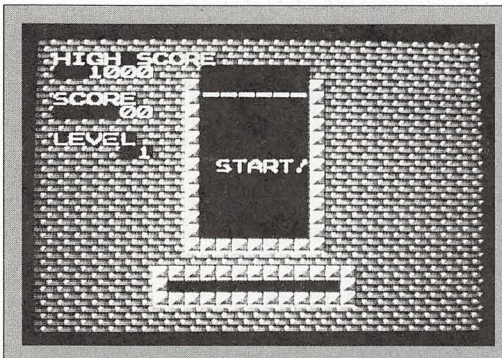
```
4    6
7    2
4    6
7    2
```

③順番に四つ並べる〔400pts.〕

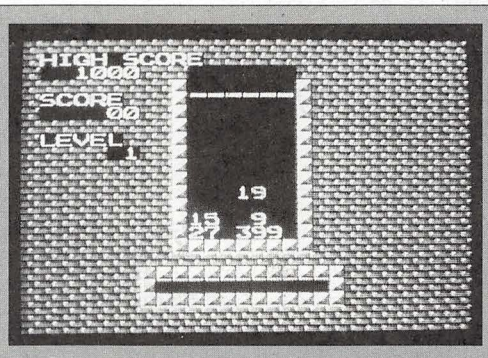
例

```
6    5
7    4
8    3
9    2
```

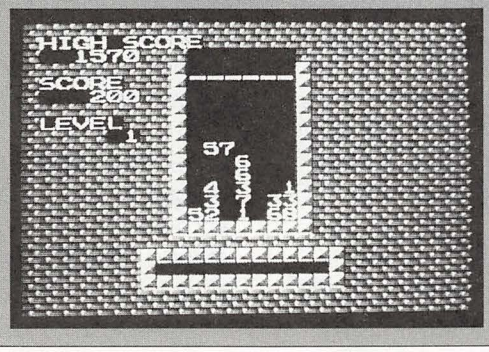
《第1図》数字の消しかた



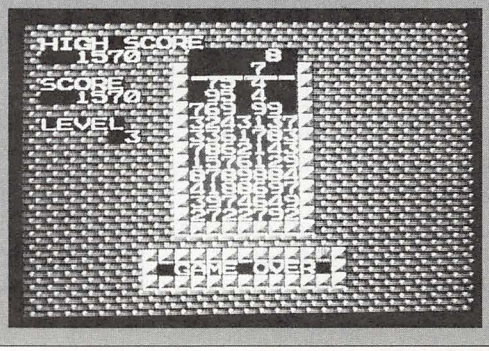
◀《写真1》ハットリスのように上から二つ並んで落ちてくる数字を下に積みます



◀《写真2》数字を消すにはいろいろあるけれど一番らくなのは同じ数字をかさねることです



◀《写真3》同じ数字を並べるよりも数字を順番に並べたほうが得点が高いよ



◀《写真4》上まで積んじゃうとゲーム・オーバーになります

★影さん，つぐ美さんが見ていないうちに言いたいことをどんどん言ってストレスを発散してください。(愛知県半田市・コンパイラ18才)……【影：だいじょうぶ，ここで言わなくっても，穴掘って言ってるから。編：何て言ってるんですか？影：編集長の耳はロバの耳!!】

NUMBERISのプログラム・リスト

```
10 SPRITE0N:CGEN3:HI=100POKE&H490,205,211,221,180,175,195,202,213,204,255
20 SCREEN0,1:CLS:FOR1=0TO21:PRINT"f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3
f3f3f3f3";:NEXT:FOR1=3TO14:LOCATE9,I:PRINT"f0          f0":NEXT:LOCATE9,15PRINT"f
0f0f0f0f0f0f0f0":FOR1=0TO2:LOCATE7,I+17PRINT"f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0":NEXT:
LOCATE8,18PRINT"          ":LOCATE10,2PRINT"          ":SCREEN0
30 PALETB&H0,13,48,38,25:PALETS&H0,13,48,0,54:PALETS&H1,13,13,13,13
40 POKE&H4010,1,0,1,1,1,31:CLS:RESTORE390:FOR1=0TO5:READA$:PRINTA$:NEXT:LOCATE6,
9PRINT"HIGH SCORE"HI"0":LOCATE8,13PRINT"PUSH START!":LOCATE6,23PRINT"c1991 CHAN
SOFT";
50 IFSTRIG(0) MOD2=0GOTO50
60 POKE&H4000,&HCF,&H85,&H8,&H9,&HCF,&H8D,&H8,&H9:PALETB 0,13,48,38,6:VIEW
70 FOR1=0TO5:POKE&H28D+I*4,52,237,&H20,97+I*9:NEXT:CC=140LL=20L=0SC=0GOSUB340
80 FOR1=0TO5:POKE&H220+I*4,95,255,1,104+I*8:NEXT:LOCATE11,9PRINT"START!":CL=5:GO
SUB380:PAUSE40:GOSUB360:LOCATE11,9PRINT"          ":GOSUB370
90 A$=CHR$(48+RND(9)+1):B$=CHR$(48+RND(9)+1):G=0B=0K=0KK=3X=13LL=LL-1C=CC
100 IFLL=0LL=25L=L+1CC=CC-12:POKE&H4000,&H9F,&HFA,0,&HB:PAUSE5:POKE&H4004,&H95,&
HFA,0,&HB:GOSUB340
110 DEFSPRITE0,(0,0,0,0,0)=A$:DEFSPRITE1,(0,0,0,0,0)=B$
120 S=STICK(0):IFS=1IFSS<>1IFSCR$(X+2-KK,H)=" "X=X+1C=C-3
130 IFS=2IFSS<>2IFSCR$(X-1+K,H)=" "X=X-1C=C-3
140 IFS=4C=0
150 C=C-4IFC<0C=CC:H=H+1GOSUB210:IFG=1GOTO190
160 IFK+KK=2GOTO90
170 SPRITE0,X*8+16,H*8+15:SPRITE1,X*8+24,H*8+15:SS=S:GOTO120
190 LOCATE9,18PRINT"GAME OVER"
200 PLAY"TSY3V1302:TSY3V901:T5O2"PLAY"A6#G1#F#GS:B7B5:ES01BES":SPRITE0:SPRITE1:C
L=&H70:GOSUB370:GOTO30
210 IFK=0IFSCR$(X,H)<>" "GOSUB250:LOCATEX,H-1PRINTA$:K=2DEFSPRITE0,(0,0,0,0,0)="
"
220 IFKK=0IFSCR$(X+1,H)<>" "GOSUB250:LOCATEX+1,H-1PRINTB$:KK=2DEFSPRITE1,(0,0,0,
0,0)=" "
222 IFK=2K=1XX=X:YY=H-1GOSUB260
224 IFKK=2KK=1XX=X+1YY=H-1GOSUB260
230 IFB=2LOCATE8,18PRINT"BONUS!"L*50+300:SC=SC+L*5+30GOSUB340:POKE&H4000,&H81,0,
&H8D,&H8:PAUSE5:POKE&H4004,&H86,0,&H69,&H8:PAUSE50LOCATE8,18PRINT"          "
240 RETURN
250 POKE&H400C,0,0,14,0:POKE&H4011,255:POKE&H4011,0:RETURN
260 FOR1=0TO4:POKE&H480+I,ASC(SCR$(XX,YY+I)):NEXT
270 IFPEEK(&H480)=PEEK(&H481)IFPEEK(&H481)=PEEK(&H482)AS=5CL=2:GOTO330
280 A=0FOR1=0TO2:A=A-(PEEK(&H480+I)+1=PEEK(&H481+I)):NEXT:IFA=3AS=40CL=3:GOTO330
290 A=0FOR1=0TO2:A=A-(PEEK(&H480+I)-1=PEEK(&H481+I)):NEXT:IFA=3AS=40CL=3:GOTO330
300 IFPEEK(&H480)=PEEK(&H482)IFPEEK(&H481)=PEEK(&H483) AS=10CL=3:GOTO330
310 IFH<5 G=1
320 RETURN
330 POKE&H4000,&H81,&H82,&H0,&H9:SC=SC+AS+AS*L/10FOR1=0TOCL:POKE&H220+I*4,(YY+I)
*8+23,32,1,XX*8+16:NEXT:GOSUB360:FOR1=0TOCL:LOCATEXX,YY+I:PRINT" ":NEXT:GOSUB370
:GOSUB340:B=B+1RETURN
340 IFSC>HI HI=SC
350 LOCATE1,1PRINT"HIGH SCORE":LOCATE1,2PRINTRIGHT$(" "+STR$(HI)+"0",6):LOCAT
E1,4PRINT"SCORE":LOCATE1,5PRINTRIGHT$(" "+STR$(SC)+"0",6):LOCATE1,7PRINT"LEVE
L":LOCATE5,8PRINTL+1:RETURN
360 FORJ=0TO9:FORJ=0TOCL:POKE&H221+J*4,PEEK(&H490+JJ):NEXT:NEXT:RETURN
370 FORJ=0TOCL:POKE&H221+J*4,&HEF,20:NEXT:RETURN
380 FORJ=0TO9:FORJ=0TOCL:POKE&H221+J*4,PEEK(&H499-JJ):NEXT:NEXT:RETURN
390 DATA" K7L0K7K7 K7K7K2L0K7K5L0K7K5K5K7K5L0 K7 K7K5L0
400 DATA" K6K6K6K6 K6K6K6K6K6 K6K6  K6 K6 K6 K6
410 DATA" K6K6K6K6 K6K6K6K6K4K5L0K7K5 K6K2L2 K6 L1K5L0
420 DATA" K6K6K6K6 K6K6K6K6K6 K6K6  K6K6  K6    K6
430 DATA" K6K6K6K6 K6K6K6K6K6 K6K6  K6L1L0 K6   K6
440 DATA" L1L1L2L1K5L2L1 L1L1K5L2L1K5K5L1   L1 L1K5L2
```

《第1表》変数表

X, H……数字の座標	SC……スコア
XX, YY……判定を行なう座標	HI……ハイスコア
C, CC……落ちるスピード用	CL……フェードイン・アウト用
K, KK……数字の状態	G……ゲーム・オーバー・フラグ
S, SS……コントロール用	B……ボーナス・フラグ
L……レベル	A$, B$……落ちてくる数字
LL……レベルアップ用	I, J……雑用
AS……加算スコア	

(BASICプログラム開始アドレスなのである)。

私事ですが

平成2年度豊川の代中の3の2の卒業生の皆さん。このペンネームで私が誰だかわかるでしょう。また，この僕を知っている人。とうとうやりました。今まで幾度か「ゲームを作るから手伝ってくれ」といってみんなを期待させてきたのですが，結局完成できず，だましてばかりでごめん！本当に悪かった。

最後に，りゅうまん，ファミコン貸してくれてありがとう。

プログラム入力上の注意

リスト中のアミがけの部分(黒い部分)は，キャラクタ・コード表Bの各キャラが入ります。

KEY 1, CHR$ (195)

と打ち込むことで，ファンクション・キー1 (F1キー) にf3のキャラが定義されます。それぞれのキャラクタ・コードは以下のとおりですので，それぞれファンクション・キーに定義して入力してください。

f 3…195	f 0…192
©……180	k 7…239
l 0…240	k 2…234
k 5…237	k 6…238
k 4…236	l 2…242
l 1…241	

参考にしたもの

・ハットリス

CHECKER FLAG

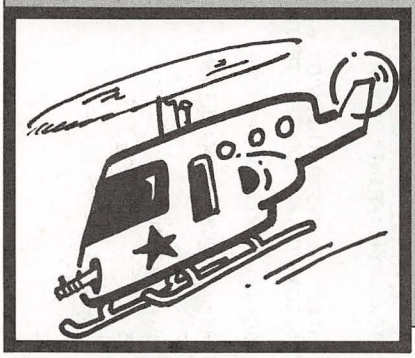
影：よくあるゲームだけど，なぜかおもしろいんだよな。

Dr.D：ファミコンの数字は大きいから，数字自体がキャラクター性のあるもののように感じられてくる。なかなか，上手な手を使っているな。

編：それにしても，ファミリーBASICは，簡単そうで奥が深いですね。プログラム投稿者の工夫には脱帽！ウッ！まぶしい！

★おもしろかった記事からOFをはずしてみました。たまにはいいでしょう。(愛知県名古屋市・坂野慎介17才)……【影：載せないでおこうと思ったが，今後こういうことをやられては困るということを伝えるべく載せることにした。って言っとけばきっと…。】

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1 L21)用



拡大・縮小を駆使した迫力ゲーム

続(ぞく)・戦鷹 ―ファイティング・イーグル2―

ZUO SOFT

ストーリー

敵の本拠地に乗り込んで基地の中心部を破壊したズオは，その奥に新たな道を発見した。その道をたどっていくと，なんと今まで知られていなかった場所に着いた。そこでは敵の兵士たちが新しい基地をつぎつぎとつくっていた。

ズオは早速自分の基地に戻り，新型ヘリ「ZUO-013」に乗り込んだ。あの基地をすべて破壊しなければ，我が軍に勝利はないのだ。

遊びかた

システムCDをセットして実行してください。タイトル画面でパッドのボタンを押すとスタートです。ヘリを8方向に動かして，Bで上昇，Aで下降します。最も地面に近い位置でさらにAを押し続けるとミサイルを発射します。ミサイルで敵の大砲と基地を破壊していって，すべての基地を破壊すればクリアです。

自機ははじめ500のエネルギーを持っていますが，少しずつ減っていきます。敵の弾に当たると200減ります。エネルギーが0になるとゲーム・オーバーです。回復させるために，基地と大砲を数多く破壊してください。

プログラム

今回のポイントは画面のスムーズな拡大縮小です。普通に画面の倍率を上げると，画面の左上を中心にして拡大してしまうので，画面の中心部分は右下に移動してしまいます。そこでスクロール機能を使って中心部分をその倍率によって決まった数だけ，左上にずらすのです。結構便利な機能なので，ぜひ研究してみてください。

最後に

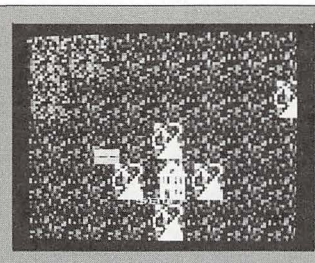
ちなみに前作はベーマガ92年3月号に載っていますが，知ってる人は少ないと思います。特に続編にしたことに意味はありません。ただタイトルが思いつかなかっただけです。しかし，この2作品には共通のテーマがあります。それは，「拡大への挑戦」です。これからもいろいろな事に挑戦していきたいと思います。

CHECKER FLAG

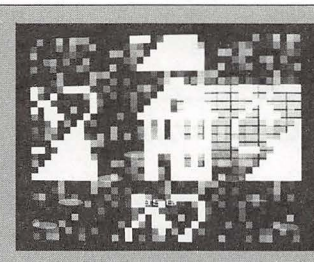
Dr.D：ほほう，FM TOWNSはBASICレベルでもかなりおもしろいことができるね。
影：これならメタルホークのようなゲームもすぐできそうだ。
Dr.D：作れぬことはないじゃろう。ただし，スクロール画面を任意に拡大縮小させる作業はハンパでなく手間がかかるぞ。なんなら，影くん挑戦するかね。
影：私はプレイ専門ですからして…。
編：ズオくん，チャレンジ!?



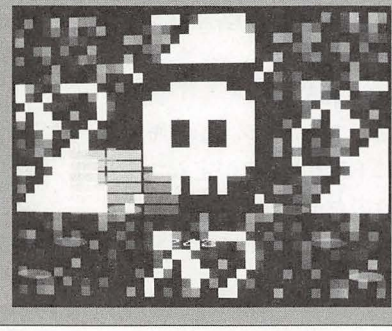
◀《写真1》タイトル画面。敵の基地をすべて破壊するのが目的だ



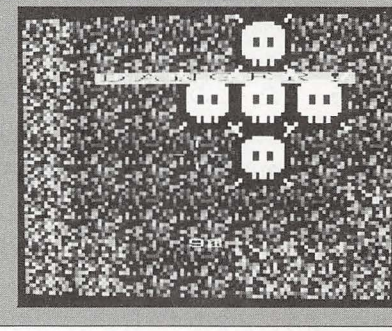
◀《写真2》敵基地を発見！さあ下降して破壊せよ！



◀《写真3》敵の攻撃をさけながら、ミサイル発射！



◀《写真4》基地を破壊するとガイコツ・マークになるぞ。上昇して基地をさがせ



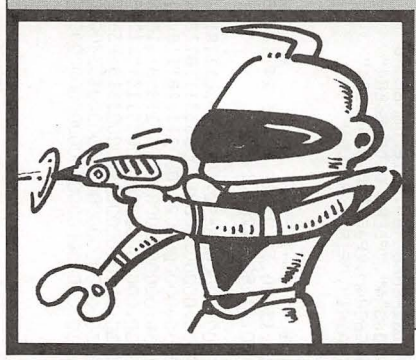
◀《写真5》エネルギーが0になる前に破壊するのだ～

★スンパーソフト大特集(目次のページ)ってなんですか。という葉書がよくきませんか。今までもけっこうあります。スンパーソフトになっているときが。(愛媛県西宇和郡・宇都宮一矢16才)……【影：本当なんなんだろうね？編：私にきかないでくださいよ，私に。】

```
10 '★  続戦鷹 －ファイティング･イーグル ２ －
20 '★  ＦＭ－ＴＯＷＮＳ  Ｆ－ＢＡＳＩＣ３８６Ｖ１．１Ｌ２１用
30 '★  制作／佐井川師治（Ｃ）ＺＵＯ  ＳＯＦＴ  １９９２  作品ＮＯ．13
40 COLOR 7,0,7,4:CLS:BGM 1:FOR A=0 TO 13:PART 13-A,A:NEXT
50 DIM ZX(16),ZY(16),CH%(32*256),M(32,16),TX(99),TY(99),KX(99),KY(99)
60 DIM TL(99),KL(99)
70 RESTORE 1120:FOR A=0 TO 8:READ VX(A),VY(A):NEXT
80 FOR A=5 TO 15:READ ZX(A),ZY(A):NEXT
90 SCREEN@ 0:SCREEN@ 1:VIEW(0,0)-(511,255)
100 LOAD@"Q:¥FJ¥ILL¥ICN¥ETC_1.TIF",(0,0)
110 GET@A(4,64)-(35,95),CH%,8*256:GET@A(200,144)-(231,175),CH%,12*256
120 GET@A(292,192)-(307,207),CH%,16*256:SCREEN@ 0:SCREEN@ 1
130 FOR A=0 TO 3:CLS:READ R1,G,R2,R,R3,B:FOR C=0 TO 255
140 PSET(C MOD 16,INT(C/16)),[RND(R1)*G,RND(R2)*R,RND(R3)*B]
150 GET@A(0,0)-(15,15),CH%,A*256:NEXT C,A
160 RESTORE 1160:FOR Y=0 TO 7:FOR Y1=0 TO 8 STEP 8:READ A$:FOR X=0 TO 30
170 M(X,Y1+Y)=VAL("&H"+MID$(A$,X+1,1)):NEXT X,Y1,Y
180 LOAD@"Q:¥FJ¥PCM¥RYM_ALL3.PMB":GOSUB 970
190 :
200 '★画面を描く
210 B1$="D6DCCCCDEFGB D6DCCCCDEFDC":D1$="C6C>C<CC":PLAY OFF
220 PLAY"T150@902L12V4"+B1$+B1$,"@106L12V4G102R1R1R2CCC>BFC"
230 GOSUB 1050:SCREEN@ 1:CLS:VIEW(0,0)-(511,255):TK=0:K=0
240 OUT &H440,27:OUT &H442,&H55:OUT &H443,&H03
250 FOR Y=0 TO 15:FOR X=0 TO 31:IF M(X,Y)<8 THEN 310
260 IF M(X,Y)=8 TK=TK+1:TX(TK)=X*16:TY(TK)=Y*16:TL(TK)=8:GOTO 280
270 K=K+1:KX(K)=X*16:KY(K)=Y*16:KL(K)=16
280 PUT@A(X*16,Y*16)-(X*16+15,Y*16+15),CH%,,,,,2*256
290 PUT@A(X*16,Y*16)-(X*16+31,Y*16+31),CH%,MATTE,.5!,.5!,0,M(X,Y)*256
300 GOTO 320
310 PUT@A(X*16,Y*16)-(X*16+15,Y*16+15),CH%,,,,,M(X,Y)*256
320 NEXT X,Y
330 X=0:Y=0:MX=52:MY=39:Z=50:TM=0:TZ=150:VZ=1:TX=9:TY=12:KK=0:L=600:TT=0
340 :
350 '★ヘリの動き
360 GOSUB 1030:GOSUB 500:P=PAD(1)
370 X=X+VX(P):Y=Y+VY(P):TX=TX-VX(P):TY=TY-VY(P)
380 MX=MX+VX(P)*2:IF MX>=512 MX=MX-512 ELSE IF MX<0 MX=MX+512
390 MY=MY+VY(P):IF MY>=256 MY=MY-256 ELSE IF MY<0 MY=MY+256
400 OUT &H440,17:OUT &H442,X+ZX(INT(Z/10)):OUT &H443,Y+ZY(INT(Z/10))
410 OUT &H440,27:OUT &H442,INT(Z/10)*16+INT(Z/10):AA=0:IF TM=1 THEN 450
420 A=INT(RND(1)*TK+1)
430 IF TX(A)<>1 AND ABS(MX-TX(A))<64 AND ABS(MY-TY(A))<64 TM=1:TZ=200:VZ=1
:TX=9+(TX(A)-MX)*(Z/10)/25:TY=12+(TY(A)-MY)/4:GOTO 450
440 AA=AA+1:IF AA<5 THEN 420
450 T=PTRIG(1):IF T<>1 AND T<>2 THEN 360
460 IF Z=150 AND T=1 GOSUB 620
470 Z=Z+((T=2 AND Z>50)-(T=1 AND Z<150))*10
480 GOTO 360
490 :
500 '★テキスト画面を書く
510 CLS 1:L=L-1:COLOR 7:LOCATE 7,20:PRINT USING"####";L
520 IF L<1 RETURN 830
530 IF TM=0 THEN 580 ELSE COLOR 6
540 W=((150-TZ+Z)/80)^3:FOR A=0 TO W*2+1:XX=TX-W:E=0:IF XX<0 E=-XX:XX=0
550 IF TY-W+A<0 OR TY-W+A>24 OR W+1-E/4<1 THEN 570
560 LOCATE XX,TY-W+A:FOR B=1 TO W+1-E/4:PRINT"■";:NEXT
570 NEXT:TZ=TZ-VZ:VZ=VZ-(VZ<10):IF TZ<Z GOSUB 780
580 COLOR 5:LOCATE 9,11:PRINT"|"+CHR$(29)+CHR$(31)+"- -"+CHR$(31)+" |"
590 IF L<200 COLOR INT(RND(1)*6+9):LOCATE 4,5:PRINT"ＤＡＮＧＥＲ！"
600 COLOR 7:RETURN
610 :
620 '★弾を発射する
630 COLOR 3:X1=9:FOR A=23 TO 12 STEP -3:BEEP 363523,5,(A-10)*300
640 LOCATE 9-X1,A:PRINT"● " :LOCATE 9+X1,A:PRINT"● ":X1=X1-(9/4):NEXT
650 M=M(INT(MX/16),INT(MY/16)):IF M<>8 AND M<>12 RETURN
660 BEEP 363523,10,5000
670 IF M=8 THEN 710 ELSE GOTO 740
680 PUT@A(INT(MX/16)*16,INT(MY/16)*16)-(INT(MX/16)*16+15,INT(MY/16)*16+15)
,CH%,,,,,16*256
690 FOR A=0 TO 1000 STEP 5:BEEP 363523,1,A+RND(1)*100:NEXT
700 IF KK<K RETURN ELSE RETURN 900
710 FOR A=1 TO TK:IF TX(A)=INT(MX/16)*16 AND TY(A)=INT(MY/16)*16 AA=A:A=TK
:NEXT ELSE NEXT
720 TL(AA)=TL(AA)-1:IF TL(AA)>0 RETURN
730 L=L+50:TT=TT+1:TX(AA)=1:M(INT(MX/16),INT(MY/16))=0:GOTO 680
740 FOR A=1 TO K:IF KX(A)=INT(MX/16)*16 AND KY(A)=INT(MY/16)*16 AA=A:A=K:N
EXT ELSE NEXT
750 KL(AA)=KL(AA)-1:IF KL(AA)>0 RETURN
760 L=L+100:KK=KK+1:KX(AA)=1:M(INT(MX/16),INT(MY/16))=0:GOTO 680
770 :
780 '★自分のダメージ
790 TM=0:IF ABS(TX-9)>8 OR ABS(TY-12)>8 RETURN
800 L=L-200:B=2:FOR A=0 TO 3:OUT &H440,17:OUT &H443,Y+B:B=-B
810 FOR C=0 TO 20:BEEP 363523,1,100+RND(1)*50:NEXT C,A
820 RETURN
830 PLAY OFF:PLAY"T250@1V4L6403BFGDEEAFGFECR404T150BGGFEEBBEFDEGDFEFEFGDGC
FDCF<BEGEGFDEGDFDACEC"
840 COLOR 7:CLS 1:OUT &H440,20:FOR A=255 TO 0 STEP -1:OUT &H443,A:WAIT 1
850 NEXT:SCREEN@ 0:SCREEN@ 1:LOCATE 36,12:PRINT"ＧＡＭＥ  ＯＶＥＲ"
860 LOAD@"Q:¥FJ¥PCM¥CLASSIC3.PMB"
870 PLAY"T80@203V4L4 GFEDC2D2C1","@202V4L4 EDC<BA2B2A1","@404V4L4 GFEDC2D2
C1","@404V4L4E2C<BA2B2R8.L48AB>CDE.F.G..A1"
880 IF PLAY(0) THEN 880 ELSE 160
890 :
900 '★ミッションクリア
910 PLAY OFF:LOAD@"Q:¥FJ¥PCM¥CLASSIC1.PMB"
920 PLAY"T120@3O4L8V4AR>CR<GRBR>C2.<G12>C12E12D2D2C1>C1","@3O3L8V4AR>CR<GR
BR@1L12O4(C6C)4(D6D)4(C6C)4C1","@3O2L8V4AR>CR<GRBR@1L4O4EEEEFFFFEEEEE1","@
2O4L12V4R1R1R2.G>CEL32(((GA)4)4)","@3O4L12V4R1R1R2.G>CEG1G1"
930 COLOR 7:CLS 1:FOR A=15 TO 5 STEP -1:OUT &H440,27:OUT &H442,A*16+A
940 OUT &H440,17:OUT &H442,X+ZX(A):OUT &H443,Y+ZY(A):WAIT 10:NEXT
950 SCREEN@ 0:SCREEN@ 1:LOCATE 24,12:PRINT"ＭＩＳＳＩＯＮ  ＣＯＭＰＬＥＴ
ＥＤ":WHILE PLAY(0):WEND:GOTO 160
960 :
970 '★タイトル画面
980 SCREEN@ 0:SCREEN @1:COLOR 7:CLS:FOR A=1 TO 20
990 SYMBOL(140-A*2,100-A*2),"戦鷹",.1!+A/5,.1!+A/5,6,,OPAQUE,3:NEXT
1000 LOCATE 23,15:PRINT"－  ＦＩＧＨＴＩＮＧ  ＥＡＧＬＥ  ２－"
1010 SYMBOL(90,50),"続",2,2,4,,,3:WHILE PTRIG(1)=0:WEND:RETURN
1020 :
1030 '★音楽演奏
1040 IF PLAY(0) RETURN
1050 PLAY B1$,"O1("+D1$+")4","@3O4L12V4A1G2.GRA","@3O4L12V4F1E2.ERF"
1060 PLAY B1$,D1$+D1$+D1$+"O3BBFFFC","R1G2F8R8G8R8","R1E2D8R8E8R8"
1070 PLAY B1$,"("+D1$+")4","A6AR2.F6FR4G6GR4","F6FR2.D6DR4E6ER4"
1080 PLAY B1$,"("+D1$+")4","A6AR2.F6FR4G6GR4","F6FR2.D6DR4E6ER4"
1090 PLAY B1$,"((O1CO5GG)3)O2CCC>BFC","A1R1","F1R1":RETURN
1100 :
1110 '★データ
1120 DATA 0,0,0,-1,1,-1,1,0,1,1,0,1,-1,1,-1,0,-1,-1
1130 DATA 0,0,4,6,7,10,9,13,11,16,12,18,13,20,14,21,15,23,16,24,17,25
1140 DATA 1,0,1,0,1,255, 1,255,1,80,1,20, 1,80,1,255,1,0
1150 DATA 1,155,0,155,0,155
1160 DATA 00222221110000000000333330000,0000028c82210000003c11181118130
1170 DATA 0222228c11100000000003181183300,0000028882110003331118118111830
1180 DATA 22282222281100018110038c8118c30,0000000021100031111811118c818130
1190 DATA 228c82222221000011c800381181130,0000000000000003c118c8111818c830
1200 DATA 22282222822200000811003118c8130,0000000000000003311818111338130
1210 DATA 22222102228200008180003111811130,00c0000000000000003318c833003300
1220 DATA 02211002222200000000003811181130,0000000000000000000033330000000
1230 DATA 00000088822100000003338c818c830,0000000000000000000000000000000
```


★人工無能『影』を起動します。(北海道札幌市・平松大樹16才)……【影：電波新聞社から発売されている人工無能『影』はすごいぞう。
編：どういうふうにすごいんですか？影：仕事はできない、パソコンは壊す、そして…。編：そして？影：ウィンドウズ対応なんだ。】

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1 L21)用



さあ，キミは，この動きについていけるか!?

宇宙の標的（そらのひょうてき）

ソーワ

物　語

時は宇宙暦0193，あの大宇宙戦争から数年がたち，その傷跡はまだ残されているものの，人類は再び平和へと歩みはじめた。

そんな中，若者達の間で「スペース・ターゲット」というゲームが流行し，今では宇宙各地でこの「ＳＴ（スペースターゲット）」の大会が開催されているのであった。

「ＳＴ」とは

「ＳＴ」とはいかに早く飛び回る三つのターゲットを破壊するかというゲームです。ターゲットは弾を４回当てれば破壊できます。

かかった秒数とターゲットとぶつかった回数とをたしたのが総合ポイントで，その値が小さいほどいい記録ということになります。

操作方法

タイトルがでたら，RUNボタンで競技開始です。

画面下にいるのが主人公で，パッドの十字ボタンで上下左右に加速し，Ⓑボタンはブレーキです。Ⓐボタンでレーザー・ライフルを撃ち，それと同時に反動によって逆方向に加速します。

また，レーザー・ライフルは１発撃つたびにエネルギー・チャージに時間がかかります。画面右下にＯＫサインがでているときのみ発射可能です。

IX( ), IY( )…各キャラの移動量
0 ……弾
1 ……主人公
2～4 ……ターゲット
HP( )……ターゲットのHP
PE……ペナルティー（ターゲットと接触した回数）
CU ……弾を撃った回数
MU ……主人公の向き

競技終了後の結果表示のとき，RUNボタンで再スタート，SELECTボタンでタイトルにもどります。

その他

BASICのCDは入れっぱなしにしておいてください。

小汚いプログラムですが我慢して打ち込んでください。それなりに楽しめると思いますよ。

CHECKER FLAG

Dr.D：世界最初のコンピュータ・ゲームは「スペースウォー」という宇宙を舞台にしたシューティング・ゲームだった。それから数十年。ハードはめまぐるしく進歩した。でも，遊ばれるゲームの本質は同じようだね……。

編：高速で動く自機をながめつつ，ふと物思いにふけるDr.でした。



◀《写真1》タイトル画面。RUNボタンでスタート！



◀《写真2》左下に現れるのが自分。三つのターゲットをいかに早く破壊するかを競う



◀《写真3》ターゲットの動きが速すぎて、ねらって撃てるもんじゃないぞ！



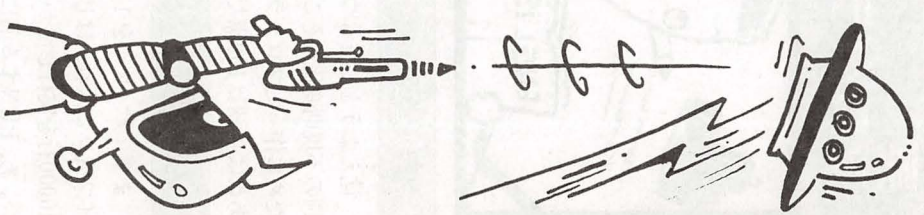
◀《写真4》すべてターゲットを破壊すると成績が表示される

★どうでもいいけどさあ，１月号，151ページ，名前を忘れたのはわざとじゃないと信じよう。しかし，兵庫“見”じゃなく兵庫“県”だろう!!……ま，どうでもいいけど。(兵庫県姫路市・18才)……【影：どうでもいいけどさあ，ここだけの話，わざとじゃないからね。】

宇宙の標的のプログラム・リスト

```
10 REM
20 REM －－－－－－－－－－＝宇宙の標的＝－－－－－－－－－－
30 REM
40 COLOR 7,0,7,0:CLS:BGM 1:DEFINT A-Z:SCREEN@ 0:DEF SPRITE 3
50 CD STOP:PLAY OFF:DIM CH%(255),G%(18296):PART 0,6:PART 1,0
60 LOAD@"Q:¥DRUMS.PMB":LOAD@"Q:¥FM_1.FMB":PLAY "T140L64","T120L3@73"
70 RANDOMIZE TIME:DEF SPRITE 99,0:RESTORE 840:FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 63
80 READ A$:A!=VAL("&H"+A$):IF A!>=32768 THEN A!=A!-65536
90 CH%(J)=A!:NEXT:DEF SPRITE 0,I,CH%,0:NEXT
100 SYMBOL(0,1),"ＯＫ",.5!,1,2,,,5:GET@A(0,0)-(15,15),CH%:FOR I=0 TO 63
110 CH%(I)=CH%(I)+65536*(CH%(I)>=32768):NEXT:DEF SPRITE 0,3,CH%,0:CLS
120 RESTORE 120:FOR I=1 TO 8:READ MU(I):NEXT:DATA 5,5,0,0,6,6,3,3
130 RESTORE 140:FOR I=1 TO 8:READ PX(I),PY(I):NEXT
140 DATA 0,-1, 0,-1, 1,0, 1,0, 0,1, 0,1, -1,0, -1,0
150 RESTORE 160:FOR I=1 TO 7:READ G$(I):NEXT
160 DATA TIK1,TIK2,TIK3,TIK4,TIK5,TIK6,TIK7
170 SCREEN@ 1:SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1
180 REM －－－－－－－－－－＝ＴＩＴＬＥ＝－－－－－－－－－－
190 ON ERROR GOTO 1110:OPEN "I",1,"ST_R.DAT":INPUT#1,MAX:CLOSE
200 CD PLAY 10:CLS:FOR I=1 TO 16:LINE(0+I*20,120)-(-160+I*40,240),PSET,4
210 LINE(0,119+I*I)-(320,119+I*I),PSET,4
220 LINE(0,119-I*I)-(320,119-I*I),PSET,1:NEXT
230 FOR I=1 TO 3:CIRCLE(160,100),I*10,2:NEXT
240 FOR I=0 TO 1:PAINT(160+I*25,100),2:NEXT:PAINT(175,100),7,2
250 SYMBOL(73,90+I),"宇宙の標的",2,2,5,,,9,3
260 SYMBOL(16,203),"RECORD"+STR$(MAX)+"POINT",1,1,2,,,8
270 IF PTRIG(1)=4 ELSE I=INT(RND*7)+1:GOTO 270
280 REM －－－－－－－－－－＝美しき宇宙＝－－－－－－－－－－
290 CD PAUSE:LOAD@"Q:¥EARTH¥"+G$(I)+".TIF":GET@A(20,45)-(190,151),G%
300 RESTORE 300:FOR I=2 TO 4:READ IX(I),IY(I):NEXT:DATA 10,5,8,7,5,10
310 DEF SPRITE 1,1,(16,192),0:DEF SPRITE 1,0,(0,0),1
320 FOR I=2 TO 4:DEF SPRITE 1,I,(16,16),2:NEXT:DEF SPRITE 1,5,(208,192),3
330 FOR I=1 TO 5:SPRITE 0,I,1:NEXT:CD PLAY 4:CD PAUSE
340 REM －－－－－－－－－－＝競技開始＝－－－－－－－－－－
350 PE=0:TP=0:TM=0:BN=0:MU=3:SHI=0:TN=3:TI=0:CU=0:IX(1)=0:IY(1)=0
360 FOR I=2 TO 4:TN(I)=0:HP(I)=4:NEXT:INTERVAL 1:ON INTERVAL GOSUB 830
370 CD CONT:FOR I=0 TO 1:PLAY,"O2E":WAIT 100:NEXT:PLAY,">E":INTERVAL ON
380 REM －－－－－－－－－－＝動き、そして撃つ！＝－－－－－－－－－－
390 WHILE(SHI=0):PT=PTRIG(1):PD=PAD(1)
400 IF PD=0 ELSE SPRITE 3,1,MU(PD):MU=PD:IX(1)=IX(1)+PX(MU):IY(1)=IY(1)+PY
(MU)
410 ON PT GOTO 420,460:GOTO 470
420 IF BN>0 THEN 470 ELSE IX(1)=IX(1)-12*PX(MU):IY(1)=IY(1)-12*PY(MU)
430 IX(0)=16*PX(MU):IY(0)=16*PY(MU):BN=1:CU=CU+1:PLAY "V8@505C<C<C<C"
440 SPRITE 6,0,SPRITE(1,6)-SPRITE(0,6),SPRITE(1,7)-SPRITE(0,7)
450 SPRITE 3,0,MU(MU):SPRITE 0,0,1:TP=1:SPRITE 0,5,0:GOTO 470
460 IX(1)=0:IY(1)=0
470 IF IX(1)>6 THEN IX(1)=6 ELSE IF IX(1)<-6 THEN IX(1)=-6
480 IF IY(1)>6 THEN IY(1)=6 ELSE IF IY(1)<-6 THEN IY(1)=-6
490 REM －－－－－－－－－－＝宇宙の端にて＝－－－－－－－－－－
500 SPRITE TIME:FOR I=0 TO 4
510 IF SPRITE(I,6)<248 THEN 550
520 ON I+1 GOTO 530,540:IX(I)=-IX(I):GOTO 550
530 IF BN=1 THEN SPRITE 0,0,0:BN=2:GOTO 550 ELSE 550
540 SPRITE 6,1,256
550 IF SPRITE(I,7)<224 THEN 590
560 ON I+1 GOTO 570,580:IY(I)=-IY(I):GOTO 590
570 IF BN=1 THEN SPRITE 0,0,0:BN=2:GOTO 590 ELSE 590
580 SPRITE 6,1,,256
590 SPRITE 6,I,IX(I),IY(I):NEXT
600 REM －－－－－－－－－－＝命中か接触か＝－－－－－－－－－－
610 FOR I=2 TO 4:IF TN(I)=1 THEN 690 ELSE FOR J=0 TO 1
620 IF ABS(SPRITE(I,6)-SPRITE(J,6))>16 THEN 680
630 IF ABS(SPRITE(I,7)-SPRITE(J,7))>16 THEN 680
640 IF J=0 AND BN=1 THEN HP(I)=HP(I)-1:SPRITE 0,0,0:BN=2 ELSE 670
650 IF HP(I)=0 THEN SPRITE 0,I,0:TN(I)=1:TN=TN-1 ELSE 680
660 IF TN=0 THEN SHI=1:INTERVAL OFF
670 IF J=1 AND SPRITE(I,6)<248 AND SPRITE(I,7)<224 THEN PE=PE+1:IX(1)=IX(I
):IY(1)=IY(I):IX(I)=-IX(I):IY(I)=-IY(I):PLAY "V15@30ICD"
680 NEXT
690 NEXT
700 TM=TM+TP:IF TM=30 THEN BN=0:TM=0:TP=0:SPRITE 0,5,1
710 WEND
720 REM －－－－－－－－－－＝競技終了＝－－－－－－－－－－
730 LINE(20,45)-(190,151),PASTEL,6,BF,0
740 SYMBOL(25,50),"只今の記録",1,1,7
750 SYMBOL(35,70),"ＴＩＭＥ　"+STR$(TI)+"秒",1,1,2
760 SYMBOL(35,90),"PENALTY　"+STR$(PE),1,1,2
770 SYMBOL(35,110),"ＴＯＴＡＬ"+STR$(TI+PE)+"POINT",1,1,2
780 SYMBOL(35,130),"命中率"+STR$(INT(12/CU*100))+"%",1,1,2
790 IF TI+PE<MAX THEN MAX=TI+PE ELSE 820
800 SYMBOL(110,50),"新記録！！",1,1,6:CD PLAY 6
810 KILL"ST_R.DAT":OPEN "O",1,"ST_R.DAT":PRINT#1,MAX:CLOSE
820 IF PTRIG(1)=4 THEN PUT@A(20,45)-(190,151),G%:GOTO 300 ELSE IF PTRIG(1)
=8 THEN SPRITE 0,1,0:CD PAUSE:GOTO 200 ELSE 820
830 TI=TI+1:RETURN
840 REM SPRITE(1) No00
850 DATA 9000, 9099, 000B, 0000, 0000, 9990, 0009, 0000
860 DATA 0000, C999, 00CC, 0000, 1000, 9991, 0099, 0000
870 DATA 1100, 7711, 3377, 7737, 1100, 5111, 7775, 7755
880 DATA 1000, 5111, 1165, 0055, 4000, C999, 049C, 0011
890 DATA 9400, 9888, 0989, 0000, 8940, 9861, 0969, 0000
900 DATA 1990, 1611, 0611, 0000, 1000, 1611, 0611, 0000
910 DATA 1110, 1061, 0061, 0000, 1155, 1006, 0006, 0000
920 DATA 4455, 5000, 0445, 0000, 5550, 5505, 5550, 0000
930 REM SPRITE(1) No01
940 DATA 1111, 1111, 1111, 0001, 9999, 9999, 9999, 0019
950 DATA 0000, 0000, 5559, 0195, 5555, 5555, 6665, 1956
960 DATA 6666, 6666, EEE6, 956E, EEEE, EEEE, EEEE, 56EE
970 DATA 6666, 6666, EEE6, 956E, 5555, 5555, 6665, 1956
980 DATA 0000, 0000, 5559, 0195, 9999, 9999, 9999, 0019
990 DATA 1111, 1111, 1111, 0001, 0000, 0000, 0000, 0000
1000 DATA 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000
1010 DATA 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000
1020 REM SPRITE(1) No02
1030 DATA 0000, AAA0, 07AA, 0000, A000, BBBA, AABB, 0007
1040 DATA BA00, EEEB, BBEE, 007A, EBA0, FFEE, EEEF, 07AB
1050 DATA EBA0, FFFF, EFFF, 07AB, EEBA, AAFF, EFFA, 7ABE
1060 DATA FEBA, BBAF, FFAB, 7ABE, FEBA, BBAF, FFAB, 7ABE
1070 DATA FEBA, BBAF, FFAB, 7ABE, EEBA, AAFF, EFFA, 7ABE
1080 DATA EBA7, FFFF, EFFF, 07AB, EBA0, FFEE, EEEF, 07AB
1090 DATA BA70, EEEB, BBEE, 007A, A700, BBBA, AABB, 0007
1100 DATA 7000, AAA7, 77AA, 0000, 0000, 7770, 0077, 0000
1110 REM ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥

1120 IF ERL=190 THEN OPEN "O",1,"ST_R.DAT":PRINT#1,120:CLOSE:RESUME 190 EL
SE SPRITE OFF:PRINT ERL;"行でエラー";ERR;"が発生！！！"
```



★そちらの編集部様ですからこそ、お願いします。ぜひRAMの特集をお願いします。いろいろなメーカーのいろいろな種類があってわかりません。近いうちに期待しています。浪人より。(埼玉県北葛飾郡・長谷川　貴19才)……[彰：君が大学生になるころには…]

実用プログラム

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



これで英語もバッチリだね!?問題は自分で作るんだよ

Master of 不規則変化動詞

Kura's soft

内　容

覚えようとしてもつい忘れてしまう動詞の不規則変化。そこで，完全に覚えるために作ったプログラムです。これさえあれば英語は100点だ！？

説　明

まず，ディスクを1枚用意して，ドライブA：に入れ，はじめてやるのなら，10000行を実行してからはじめてください。あ，RUNする前にシステムCDかF-BASIC386 V1.1 L21のCDを入れておいてください。

はじめてからしばらくすると，メニューがでます。データを入れたい人は1を，テストをしたい人は2を選んでください。

1を押すと，またメニューがでてきます。1は不規則変化動詞の表を表示します。2はデータの入力です。入っていない人は1番目から，すでに入っているときは番号と意味がでてきますので，入力したい番号を入力してください（修正(!?)も可）。

データを入力するときは意味→原形→過去形→過去分詞形→現在分詞形（～ing）の順に入力していってください。

番号で0を選ぶと，データをセーブしてメニューに戻ります。

テストは，ノーマル・モードと原形表示モードがあります（両方とも10語以上必要）。

ノーマル・モードは，日本語を訳し，その変化を答え，原形表示は日本語と原形の二つが表示されるので，その動詞の変化を答えます。

すべて答え終わると，結果が表示されます。このとき，ランキングに入るとネーム入れとなります（なお，ランキングのデータはディスクに保存されます）。

注：ランキングのBGMはF-BASIC386 V1.1 L21のCDを使っています。

プログラム

急いで作ったので，やや汚くなってしまいました。REMをつけておいたので，どこで何をやっているかはわかると思います(きっと)。

CDのトラックをかえたい人，いらない人はCD関連命令を消したりしてください。

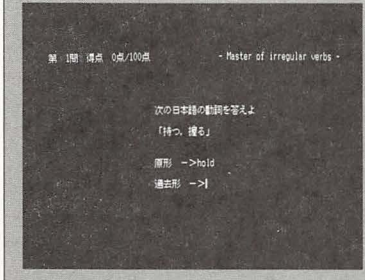
最後に

やめようと思ってもついしてしまう。TOWNSはなんと恐しいパソコンだろうか…。受験が心配である。

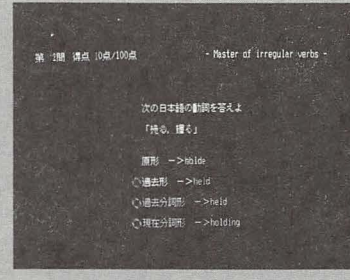
あと，タイトーのクイズクエスト（内容知らない）みたいなRPGモードをつけようかと思ったけど，長くなりそうなのでやめました(テスト中だったこともある)。

参考

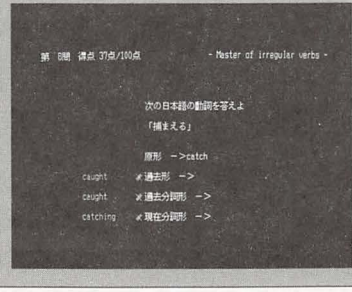
・TRICKYIIのランキング画面（'90年9月号 A.Dさん作）



◀《写真1》単語の原形が表示されたらその過去形などを自力で入力します



◀《写真2》全部入れ終わったらコンピュータが見てくれます



▶《写真3》もしわからなくてもちゃんと正解が表示されます



▶《写真4》ベストスコアもちゃんと残るから気合いを入れてチャレンジしよう

★2月から，滋賀で独り暮らし(たぶん)。つぐ美さん，料理作りにきてえ！影さん，ゴキブリ持っていって！…今から不安…。(熊本市・PYA17才)……【影：ガンバレー！】

Master of 不規則変化動詞のプログラム・リスト

```
1 '----------------------- MASTER OF ILLEGULAR VARBS ------------------
2 '                        - Hyper-learn system 1  -
3 ' Programed by Kura's soft     Y.Kurata
10 '-------------------------------------------------------------------------INIT
20 CLS:RANDOMIZE TIME:WIDTH 0,25:SCREEN@ 0:COLOR 7,0,7:PALETTE:CD STOP
30 A$="- Master of irregular verbs -":DIM VB$(5,999),MO(999),FL(999)
40 FOR I=0 TO 2:X=I*2:Y=100+I*2:P=I*100+20:VB$(1,0)="EXIT"
50 SYMBOL(X,Y),"Master of 不規則変化動詞",3.2!,4,[P,P,P],,,1:NEXT I
60 SYMBOL(300,180),"Programed by Y.Kurata",2,2,4,,,1
70 SYMBOL(0,300),"しばらくお待ち下さい",4,4,%5,,,1
80 SYMBOL(2,302),"しばらくお待ち下さい",4,4,5,,,1
90 DIM AS$(4),MD$(4),SK(10),CX$(4):FOR I=1 TO 4:READ MD$(I):NEXT I
100 DIM P1%(20000),P2%(10000),DAT$(10),NA$(10),P3%(20000),GR(4,999)
110 LOAD@"Q:¥FJ¥MSG¥EMOTION¥ERAI_F.SND",P1%
120 LOAD@"Q:¥FJ¥MSG¥ALARM¥DAME_F.SND",P2%
130 LOAD@"Q:¥FJ¥MSG¥EMOTION¥YARU_F.SND",P3%
140 OPEN "I",#1,"DATAVERB.DAT":INPUT #1,DT:CLOSE #1
150 IF DT=0 THEN 180
160 OPEN "I",#1,"VERB.DAT":FOR I=1 TO DT:FOR J=1 TO 5:INPUT #1,VB$(J,I)
170 NEXT J,I:CLOSE #1:CY$="× ○ − "
180 CLS:LOCATE 0,0:PRINT A$+" * main menu *":'-----------------------MENU
190 LOCATE 0,1:PRINT "1 - Input data":PRINT "2 - Test mode"
200 PRINT "3 - Ranking":N=0
210 LOCATE 0,4:INPUT "Select >",N$:N=VAL(N$):IF N<1 OR N>3 THEN 210
220 CLS:ON N GOTO 240,530,1080
230 '-------------------------------------------------------------------DATA
240 LOCATE 0,0:PRINT "1 - Check  2 - Input":INPUT ">",N$:N=VAL(N$)
250 IF N<1 OR N>2 THEN 180
260 CLS:LT=0:PG=0:ON N GOTO 280,350
270 '-----------------------------------------------ILLEGULAR VARBS LIST
280 IF DT=0 THEN PRINT "データーがありません":I$=INPUT$(1):GOTO 220
290 FOR I=1 TO DT STEP 20:CLS:PG=PG+1:PRINT A$+"       Page:";PG
300 LOCATE 0,1:PRINT "No.  意味              原形          過去形
   過去分詞        現在分詞":PRINT STRING$(79,"-")
310 FOR J=I TO I+19:LOCATE 0,J+3-I:IF J>DT THEN 330
320 PRINT USING "###  &                & &          & &            &  &
        &  &           &";J;VB$(1,J);VB$(2,J);VB$(3,J);VB$(4,J);VB$(5,J)

330 NEXT J:LOCATE 68,23:PRINT "HIT ANY KEY";:I$=INPUT$(1):NEXT I
340 GOTO 220
350 CLS:PRINT A$:FOR I=LT*80 TO LT*80+79:K=LT*80:'------------INPUT VERBS
360 B$=STR$(I):B$=RIGHT$(B$,2):D=(VAL(B$)-K) ¥ 20:E=(VAL(B$)-K) MOD 20+1
370 IF I>DT THEN 380 ELSE LOCATE D*20,E:PRINT USING "### @";I;VB$(1,I)
380 NEXT I:LOCATE 0,22:INPUT "何処から> (N-次ページ) >",C$:C=VAL(C$)
390 IF C$="N" THEN LT=LT+1:IF LT*60>DT THEN LT=0:GOTO 350 ELSE 350
400 IF C<1 OR C>DT+1 THEN N=1:GOTO 480
410 CLS:PRINT USING "No. ###";C;
420 IF C=DT+1 THEN PRINT "  未登録" ELSE PRINT "  "+VB$(1,C)
430 INPUT "意味は  ->",VB$(1,C):IF VB$(1,C)="" THEN LT=C ¥ 80:GOTO 350
440 INPUT "原形  ->",VB$(2,C):INPUT "過去形  ->",VB$(3,C)
450 INPUT "過去分詞  ->",VB$(4,C):INPUT "現在分詞形  ->",VB$(5,C)
460 IF C=DT+1 THEN DT=DT+1
470 C=C+1:GOTO 410
480 IF DT=0 THEN 220
490 ' -------------------------------------------------------------------SAVE
500 KILL"DATAVERB.DAT":OPEN"O",#1,"DATAVERB.DAT":PRINT #1,DT:CLOSE #1
510 KILL"VERB.DAT":OPEN"O",#1,"VERB.DAT":FOR I=1 TO DT:FOR J=1 TO 5
520 PRINT #1,VB$(J,I):NEXT J,I:CLOSE #1:GOTO 220
530 IF DT<10 THEN PRINT "問題が10問以上ありません。":I$=INPUT$(1):GOTO 1
80:'-------------------------------------------------------------------TES
T
540 LOCATE 0,0:PRINT "Mode select":LOCATE 0,1:PRINT "1-Normal 2-原形表示"
550 LOCATE 0,2:INPUT ">",N$:N=VAL(N$):IF N<1 OR N>2 THEN 180
560 LOCATE 0,3:PRINT "何問しますか (  10~ ";DT;") >";:INPUT Q$:Q=VAL(Q$)
570 IF Q<10 OR Q>DT THEN 550
580 LOCATE 0,4:INPUT "CD TRACK >";TR
590 FOR I=1 TO Q:FOR J=1 TO 4:GR(J,I)=0:IF J=1 AND N=2 THEN GR(J,I)=2
600 NEXT J,I:FOR I=1 TO 4:FL(I)=0:NEXT I:FOR I=1 TO Q
610 MO(I)=INT(RND(1)*DT)+1:IF FL(MO(I))=1 THEN 610 ELSE FL(MO(I))=1
620 NEXT I:NG=1:GD=0:SC=0:STOP OFF:IF TR>0 THEN CD PLAY TR
630 CLS:A=MO(NG):'-------------------------------------------------------MAIN
640 LOCATE 40,0:PRINT A$:LOCATE 25,5:PRINT "次の日本語の動詞を答えよ"
650 LOCATE 25,7:PRINT "「 "+VB$(1,A)+"」"
660 LOCATE 0,0:PRINT USING "第 ###問   得点 ###点 /100点 ";NG;SC
670 FOR I=1 TO 4:LOCATE 25,8+I*2:PRINT MD$(I)+"  -> ";
680 IF I=1 AND N=2 THEN PRINT VB$(2,A):GOTO 710
690 IF TR>0 THEN CDSTAT C%:IF C%(1)=0 THEN CD PLAY TR
700 LINE INPUT AS$(I)
710 NEXT I:FOR I=1 TO 4:Y=(8+I*2)*19:IF I=1 AND N=2 THEN 740
720 IF AS$(I)=VB$(I+1,A) THEN PCMPLAY P1%,127:FOR J=0 TO 3:SYMBOL(180+J,Y+
J),"○ ",1,1,2:NEXT J:GD=GD+1:GR(I,NG)=1
730 IF AS$(I)<>VB$(I+1,A) THEN PCMPLAY P2%,127:FOR J=0 TO 3:SYMBOL(180+J,Y
+J),"× ",1,1,2:NEXT J:SYMBOL(80,Y),VB$(I+1,A),1,1,2
740 WAIT 100:NEXT I:SC=CINT(1/((5-N)*Q)*100*GD):IF NG=Q THEN GOTO 770
750 NG=NG+1:GOTO 630
760 '-------------------------------------------------------------------END
770 FOR I=1 TO Q STEP 21:CLS:PRINT "- -  結果  - - "
780 LOCATE 0,1:PRINT "No.  日本語            原形      過去      過分      現分"
790 FOR J=I TO I+20:IF J>Q THEN 820
800 FOR L=1 TO 4:CX$(L)=KMID$(CY$,GR(L,J)+1,1):NEXT L:MDE=1
810 PRINT USING "###  &                & &&         &&       &&       &&";J;VB$
(1,MO(J));CX$(1);CX$(2);CX$(3);CX$(4)
820 NEXT J:LOCATE 65,23:PRINT "HIT ANY KEY":I$=INPUT$(1):NEXT I
830 CLS:PRINT USING "###問中／###正解     ###点 ";Q*(5-N);GD;SC:CD STOP
840 OPEN"I",#1,"HISC.DAT":FOR I=1 TO 10:INPUT #1,SK(I):INPUT #1,DAT$(I)
850 INPUT #1,NA$(I):NEXT I:CLOSE #1
860 IF MDE=1 THEN SC=CINT(1/((5-N)*Q)*100*GD)
870 CH=0:FOR I=10 TO 1 STEP -1:IF SC<SK(I) AND CH=0 THEN CH=I
880 NEXT I:IF CH=10 THEN PRINT "HIT ANY KEY":I$=INPUT$(1):GOTO 950
890 FOR I=10 TO CH STEP -1:IF I=10 THEN 910
900 SK(I+1)=SK(I):DAT$(I+1)=DAT$(I):NA$(I+1)=NA$(I)
910 NEXT I:PCMPLAY P3%,127
920 PRINT "LANK ";CH+1:PRINT "CONGRATULATION !":'------------------NAMING
930 LINE INPUT "あなたの名前は  >";NA$(CH+1)
940 SK(CH+1)=SC:DAT$(CH+1)=DATE$:NA$(CH+1)=LEFT$(NA$(CH+1),12)
950 CLS:CD PLAY 4:'-----------------------------------------------------RANKING
960 FOR I=0 TO 640 STEP 4:LINE(I,0)-(640-I,480),PSET,%1:NEXT I
970 FOR I=0 TO 480 STEP 4:LINE(0,I)-(640,480-I),PSET,%5:NEXT I
980 SYMBOL(0,0),"BEST MASTERS",6,2,5,,,2
990 SYMBOL(0,35),"No. NAME          SCORE    DATE",2,2,7
1000 FOR I=1 TO 10:B$=STR$(I):IF I<10 THEN B$=B$+" "
1010 B$=B$+" "+LEFT$(NA$(I)+"            ",12)
1020 B$=B$+"  "+LEFT$(RIGHT$(STR$(SK(I)),LEN(STR$(SK(I)))-1)+"          ",8)

1030 B$=B$+DAT$(I):SYMBOL(0,50+I*32),B$,2,2,%(16-I)
1040 NEXT I:SYMBOL(240,450),"- HIT ANY KEY -",1,1,7:I$=INPUT$(1)
1050 KILL"HISC.DAT":OPEN"O",#1,"HISC.DAT":FOR I=1 TO 10
1060 PRINT #1,SK(I):PRINT #1,DAT$(I):PRINT #1,NA$(I):NEXT I:CLOSE #1
1070 CD STOP:STOP ON:GOTO 180
1080 SC=-1:MDE=0:GOTO 840
1090 DATA 原形,過去形,過去分詞形,現在分詞形
1100 END
10000 '  ***  初めて実行する前にここから先を実行して下さい  ***
10010 CLS:PRINT "データーディスクをA:に入れてリターンキーを押して下さい"

10020 I$=INPUT$(1)
10030 DT=0:OPEN "O",#1,"A:DATAVERB.DAT":PRINT #1,DT:CLOSE #1
10040 OPEN"O",#1,"VERB.DAT":PRINT #1,"Nothing":CLOSE #1
10050 OPEN"O",#1,"HISC.DAT":FOR I=1 TO 10:PRINT #1,SK(I):PRINT #1,DAT$(I)
10060 PRINT #1,NA$(I):NEXT I:CLOSE #1
```

★名字と名前の間を1文字あける人とあけない人がいるのはなぜですか。(千葉県船橋市・電波新聞社12才)……【影：なぜって、それは…ねえ、編：ええ、それはちょっと…ねえ。つぐ美：なんなの、この2人は!!】

MSX/2/2+/turboR用



スクロールしてくるボールをよけてゴールを目指せ！

怪力熊男（かいりきくまおとこ）

福島　真道

内　容

ボールをよけながら，四角いゴールまでいくゲームだ。

ルール

ボールに当たると右におしもどされる。画面右にいくとゲーム・オーバー。

操作方法

カーソル・キーで上下移動。スペース・キーでリプレイ。

★

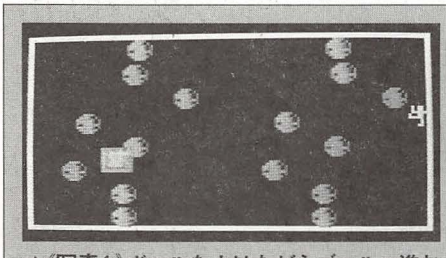
★　　★

《第1表》変数表

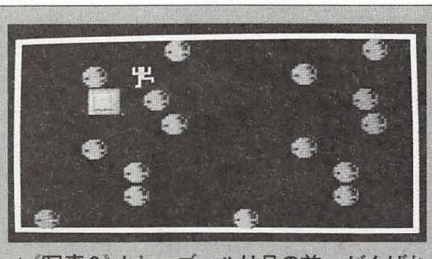
B(n)……	ボール(n)のX座標
PB……	ボール(n)のX座標増分
X, Y……	主人公の座標
ST……	ステージ
SK……	スティック
SC……	スコア
PS……	ステージ・クリア・ボーナス

怪力熊男のプログラム・リスト

```
10 '●●●●● ｼｮｷ ｾｯﾃｲ 1 ●●●●●
20 COLOR 15,1,1:SCREEN 3,1,0:DEFINT A-Z:R=RND(-TIME):OPEN"GRP:"AS#1:ON SPRITE GO
SUB 140
30 SPRITE$(0)="ZZ~ｸﾘ"+CHR$(&H8)+CHR$(&H8)+CHR$(&H8)+CHR$(&H18):SPRITE$(1)="ｴｴわ0>"+CHR$(34)
+" '":SPRITE$(2)="ｸﾅんｿﾝ~く"
40 '●●●●● ｼｮｷ ｾｯﾃｲ 2 ●●●●●
50 FOR I=0 TO 9:PB(I)=INT(RND(1)*10)+1+ST:B(I)=0:NEXT:X=220:Y=87:ST=ST+1:T=0:P1=
0:P2=1:PS=500
60 CLS:LINE (0,16)-(252,171),,B:GY=INT(RND(1)*120)+20:LINE (50,GY)-(65,GY+15),5,
B:PAINT (55,GY+5),9,5
70 '●●●●● ﾒｲﾝ ●●●●●
80 SPRITE ON:FOR I=1 TO 8:PUTSPRITE I,(B(I),19*I),8,2:PUTSPRITE I+10,(B(I)+125,1
9*I),8,2:NEXT I:PUTSPRITE 10,(X,Y),10,P1
90 IF POINT(X+8,Y+8)=9 THEN 160
100 SK=STICK(0)+STICK(1):IF SK=1 AND Y>22 THEN Y=Y-8 ELSE IF SK=5 AND Y<151 THEN
 Y=Y+8
110 FOR I=0 TO 9:B(I)=B(I)+PB(I):NEXT I
120 SC=SC+1:X=X-1:IF X<0 THEN 190 ELSE SWAP P1,P2:GOTO 80
130 '●●●●● ｹﾞｷﾄｯ ●●●●●
140 :SPRITE OFF:FOR J=0 TO 10:X=X+2:BEEP:PUT SPRITE 10,(X,Y),15,P1:IF X>=255 THE
N 200 ELSE NEXT J:RETURN
150 '●●●●● ｽﾃｰｼﾞｸﾘｱ ●●●●●
160 PLAY"V15T255CDECDECDEF1":IF PS<0 THEN PC=0
170 SC=SC+PS
180 IF PLAY(0)=-1 THEN 180 ELSE 50
190 '●●●●● ｹﾞｰﾑｵｰﾊﾞｰ ●●●●●
200 INTERVAL OFF:CLS:PLAY"V15D4C4D4":PUTSPRITE 0,(0,208):DRAW"BM6,24":PRINT#1,"G
AMEOVER":DRAW"BM8,64":PRINT#1,"STAGE:";ST:DRAW"BM8,104":PRINT#1,"SC:";SC:FOR I=0
 TO 1:I=-(STRIG(0)+STRIG(1)):NEXT I:RUN
```



▲《写真1》ボールをよけながらゴールへ進むのだ！



▲《写真2》よし，ゴールは目の前。がんばれー



▲《写真3》ボールに当たって画面右まで押しもどされるとチャンチャン

★新しくはじまった「現行ゲームソフトカタログ」ですが，編集部からの「おすすめ度」をつけてほしいです。(兵庫県明石市・**春名義行** 26才)……【編：おすすめ度といっても，人それぞれ価値感がちがうからむずかしいね。影：一つ提案，東スポから渡辺薫氏に登場を願うのは。】

MSX/2/2+/turboR (32K)用



縦スクロール・シューティング・ゲームだ

687地帯（ちたい）

太田　誠治

P-529の挑戦

以前，シルゴン基地に攻め込んできたナンバー機やドラクを全滅させたP-529は，新たな挑戦により「687地帯」と呼ばれる危険地帯へ進んでいった。It is awful (恐ろしい)！

遊びかた

このゲームは，縦スクロールのシューティング・ゲームです。プログラムをRUNして35秒待つとタイトル画面がでます。スペース・キー，またはトリガボタンでゲーム開始です。

P-529をカーソル・キー，またはジョイスティックで8方向に移動，スペース・キー，またはトリガボタンで弾を発射(3連射)します。

「NUMBER」の数値が0になるまで敵を倒すとCLEARです。全52面で，52面をクリアすると28面に戻ります。

《第1表》メモリマップ

D500	VRAM処理
D5AD	タイトル表示
D5FA	スクロール
D706	P-529移動
D7C0	P-529の弾移動
D7DF	敵の出現
D824	敵の移動
D963	敵の弾移動
D9C0	スプライト・データ
DA00	ワークエリア

P-529は最初6機いますが，敵や敵の弾，左右の壁に衝突するとアウトで，P-529は1機減ります。全滅するとゲーム・オーバーになります。「GAME OVER」の表示がでているときにスペース・キーまたはトリガボタンを押すとコンティニューができます。押さなければタイトル画面に戻ります。

プログラムについて

スプライトをキャラクターの表示に16枚，スクロール用に16枚，合計32枚使って，すべてマシン語で1ドット単位で動かしています。

P-529が進むマップ(?)は八つのエリアで構成されています。1エリア→2エリア→3エリア→…→8エリア→1エリア→2エリア→…と進みます。P-529がやられると，そのエリアの最初の地点からスタートになります。敵をぜんぜん倒さなければエリアはどんどん進んでしまいます。

最後に

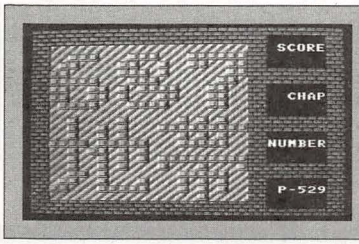
P-529が弾を3発とも画面上にだしている間はつぎの弾がだせないことに注意してください。ミューナンバーには弾が当たりにくく，やっかいな敵ですが，倒せないと思ったら無理せずに逃げたほう

《第2表》変数表

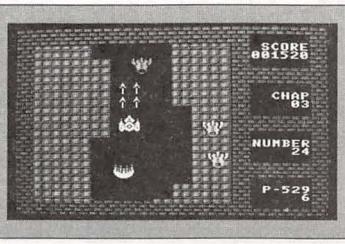
N, P, F	ループ，雑用
C	面数
M	USR用
D	P-529の残機
R	R→&HDA00
N$	文字処理用
FNN(n)	N$のn番目の文字を読む

《第3表》敵の種類と特徴

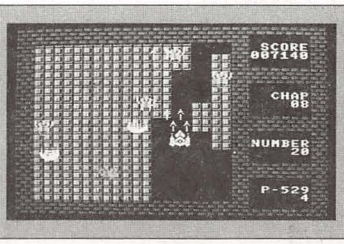
名　前	色	得点	HP	敵の特徴
ラムダナンバー	青	60	6	1面から登場します。縦に動くだけの最もシンプルな敵です。
ミューナンバー	黄	80	5	3面から登場します。斜めにランダムに動くので倒しにくい敵です。
テクノナンバー	緑	100	10	6面から登場します。P-529に正面から突っ込んでくるので，弾を連射すれば簡単に倒せる敵です。
ダブルナンバー	赤	150	14	13面から登場します。倒さない限りP-529を追ってくる敵です。



◀《写真1》タイトル画面。ジョイスティックも使えるぞ



◀《写真2》8方向に自機を移動させて敵機をやっつけろ

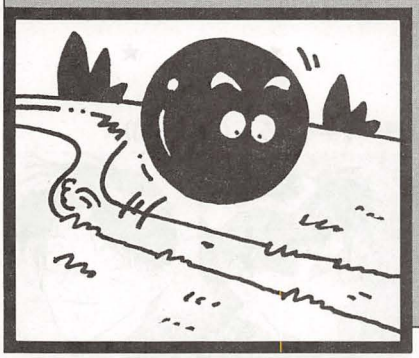


◀《写真3》NUMBERが0になるまでがんばると面クリア

★このごろBASICとCOBOLの区別がつかなくなってきて。たとえばBASICのGOTOをGO TOと書いたり…。Dr.Dさん！まちがわないようにする方法を教えてください。(千葉県館山市・偽善者18才)……【影：そういや今年の東大の試験にでていたな。】

```
500 FORN=0TO687:IFSTRIG(0)+STRIG(1)THEND=6:GOSUB530:GOTO240
510 NEXT:GOTO150
520 '●●●● SUB ROUTINE ●●●
```

MSX2/2+/turboR(VRAM128K)用



マーブルマッドネスもどきのおもしろゲーム

狂気の玉転がし

日下　義政

ストーリー

21世紀初頭，人類は潜在能力を引きだし，誰もがESP…超能力を手にすることが可能となった。しかし，別段これといった使い道もないことに人々は気付き，ヒマつぶしにビー玉を転がして競っていた…。

内　容

『マーブルマッドネス』タイプの玉転がしゲームです。プレイヤーの皆様には，ESPの使えない人のために，カーソル・キーまたはジョイスティックもお使いいただけます。どうぞご利用を…。

ルール

ESP，またはカーソル・キーかジョイスティックを使い，オレンジのボールをピンク色のゴールまで運ぶだけの簡単なものです。コースアウトはタイムロスの原因となりますよ！さあ，GO！

ボーナス

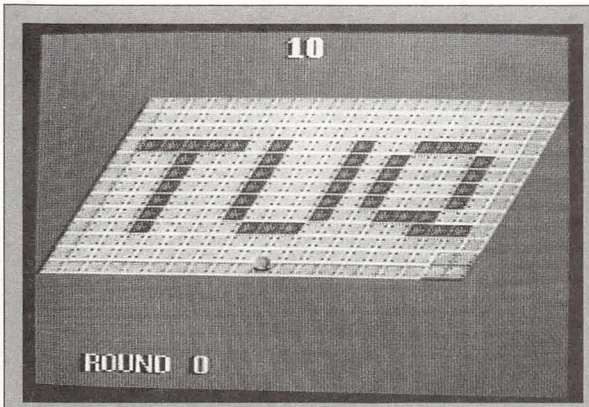
ゴールするとウィンドウが開き，ボーナスの一覧がでます。上から，(残りタイム×200)，ラウンド中落ちなかったときにでるノーミス・ボーナス，(緑パネルを踏んだ回数×100)，－(青パネルを踏んだ回数×100) です。青パネルは踏めば踏むほど減点されますよ。

プログラムについて

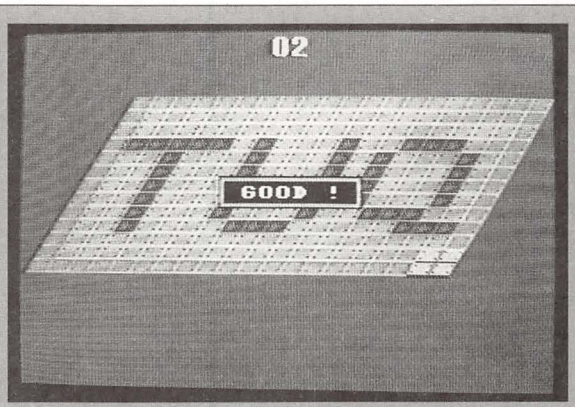
SCREEN 7を使っています。論理演算をつかって文字を大きくしているので，RFで使っている人も安心です。それ以外特殊なことはしていません。

改造について

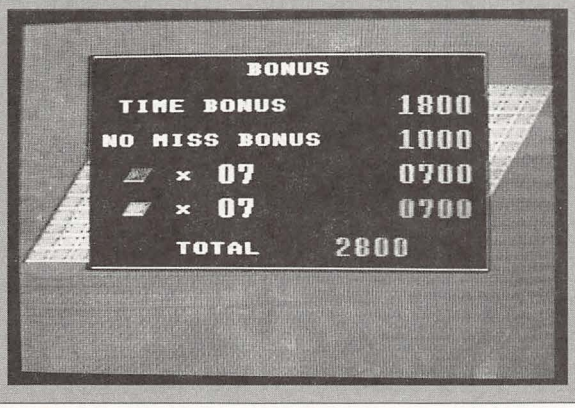
おおっ…長いっ!!ベーマガの掲載限界に近いので，これ以上付け加えられませんでした。…そこで，やっぱり面データを増やしてやればよいでしょう。また，パネルの種類を増やしてやったり，パネルの柄を変えたり…。結局，このプログ



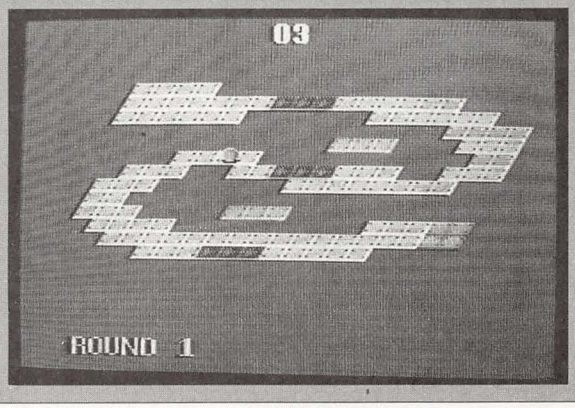
◀《写真1》ボールを時間内にゴールまで運べ！



◀《写真2》おみごと！時間内にゴールインだ



▶《写真3》ゴールするとボーナスがもらえる



▶《写真4》ここからが本番。うーん、道がせまい

★地獄に墜ちろ，影！（大阪府堺市・杉本理恵18才）←大ウソだよ～ん。（兵庫県宝塚市・杉本原理21才）……【影：なんで私が地獄に墜ちなきゃならんのだ。編：杉本理恵ちゃんファンが怒っているんですよ，影さんが暴言をはいたから。影：ふーん。ところで誰，それ。】

ラムを中心にして，皆様で面を作って点数を競いあって，ワイワイ楽しんでください。

そのときは，タイム設定を長めにして楽しむとグッドです。みんな完走したほうが白熱するぜい！

ただし，ゴール時50秒以上になるとスコア表示がおかしくなります。そのへんはうまくバランスを取ってください。

《第1表》変数表

X, Y	ボール座標
SX, SY	慣性
BX, BY	ボールの表示用
MX, MY	落下後の復帰位置
HX, HY	判定用
MP(X, Y)	コースデータ
MP	ボールのいるパネルの種類
SC, HI	スコア，ハイスコア
RD	ラウンド数
T1, T2, TM	タイム用
SC(X)	X面のスコア
S	スティック入力
E, K	得点表示用
Z	ステージ表示用
A, B, C, D, I, J, K, A$	雑用

その他

スコア表示が異常に肥大化してしまって，はじめは270行くらいになっていましたが，詰めこんで今の長さになりました。ヒマな人（ランキングを切った）はみつけてみて。ちなみに，「TUQ」はあっしのペンネームです。過去のベーマガのどっかに載っています。タイトルの数字はハイスコアです。

CHECKER FLAG

編：あ，あ～っ落ちる！だめです，私，高所恐怖症なんですから。

影：どうも編くんはニガ手が多いね。それじゃ立派な編集長になれないよ。

Dr.D：だれが編集長候補だって？さてさて，この手のゲームはボールの慣性ルーチンが命だが，3種類の変数（座標，慣性，表示）でうまいルーチンを作っているね。250行のカーソル，ジョイスティック共用ルーチンも要チェックだぞ。

●参考

・アスキャット『タイマーボール』（これはおもしろいぞ！ TAKERUで500円で売ってるぞ！）

★　★

評…今年もよろしく!!（一同）



by シロちゃん笛太郎

狂気の玉転がしのプログラム・リスト

```
10 ' ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● init ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
20 SCREEN 7,2:COLOR 15,0,0:DEFINT A-Z:OPEN"GRP:"AS#1:DIM MP(21,14)
30 RESTORE 1400:ON INTERVAL=60 GOSUB 380
40 GOSUB 1240:SET PAGE 0,0:COLOR=(11,2,0,5):SC=50:HI=SC:GOTO 860
50 ' ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● start ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
60 LINE(0,0)-(511,211),11,BF:PLAY "T210V13","T210V13","T210V13"
70 COLOR SPRITE(1)=65:PUTSPRITE 0,(0,213),,0:PUTSPRITE 1,(0,213),,1
80 FOR RD=0 TO 5
90 '
100 GOSUB 1080:SETPAGE 0,0:GOSUB 980
110 FOR I=10TO150STEP2:LINE(0,I)-(512,I),11:LINE(0,161-I)-(512,161-I),11:NEXT
120 T1=TM/10:T0=TM-T1*10:Z=100:FOR I=211 TO 75 STEP -8:GOSUB 220:NEXT
130 FOR I=9 TO 112 STEP 2
140 COPY(0,I    )-(512,I    ),1 TO (0,30+I ),0,TPSET
150 COPY(0,119-I)-(512,119-I),1 TO (0,149-I),0,TPSET:NEXT
160 '
170 FOR I=75 TO 190 STEP 8:Z=Z-5:GOSUB 220:NEXT
180 '
190 INTERVAL ON:X=0:Y=0:S(0)=10:S(2)=0:S(3)=0:SX=0:SY=0:GOSUB 400:GOTO 250
200 X=(MX-2)*10+5:Y=(MY-2)*8+4                    :SX=0:SY=0          :GOTO 250
210 '
220 PUT SPRITE 2,(Z    ,I),3,12:PUT SPRITE 3,(Z+16,I),,3,13
230 PUT SPRITE 4,(Z+32,I),3,14:PUT SPRITE 5,(Z+50,I),10,RD+2:RETURN
240 ' ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● main routine ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
250 S=STICK(0)+STICK(1)
260 SX=SX+(S=6 OR S=7 OR S=8)-(S=2 OR S=3 OR S=4)
270 SY=SY+(S=8 OR S=1 OR S=2)-(S=4 OR S=5 OR S=6)
280 X=X+SX/2:Y=Y+SY/2 :BX=X-Y/2+57:BY=Y+37 :MX=HX:MY=HY:HX=X/10+2:HY=Y/8+2
290 PUTSPRITE 0,(BX,BY),8:MP=MP(HX,HY)
300 ON MP+1 GOTO 320,250,350,360,420
310 '
320 PLAY"O6F16E16D16C16.","O6G16F16E16D16.",          '  MISS !
330 FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 7:COLOR=(8,J,J,J):NEXT J,I
340 COLOR=(8,7,1,1):S(0)=0:GOTO 200
350 PLAY"O6E32F32":S(2)=S(2)+1:GOTO 250                ,  GREEN PANEL
360 PLAY"O6C32D32":S(3)=S(3)+1:GOTO 250                ,  BLUE  PANEL
370 ' ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● timer ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
380 TM=TM-1:T0=T0-1:IF T0=-1 THEN T1=T1-1:T0=9
390 IF T1=-1 THEN 1000
400 PUTSPRITE 7,(118,0),15,T1+2:PUTSPRITE 8,(127,0),15,T0+2:RETURN
410 ' ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● clear ! ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
420 INTERVAL OFF:COLOR=(13,6,7,5)
430 PLAY"O6D16E18F20G22A24B26.","O6C16D18E20F22G24A26.":PUTSPRITE 0,(0,213)
440 LINE(190,85)-(322,101),7,BF:LINE(194,87)-(318,99),1,BF
450 LINE(189,84)-(323,102),1,B :COPY(0 ,183)-(96,190),1 TO (210,90),0
460 FOR I=190 TO 212:GOSUB 220:NEXT I:FOR I=0 TO 2000:NEXT
470 ' ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● bonus ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
480 S(1)=TM*2:RESTORE 530
490 LINE(68,19)-(444,146),1,BF:LINE(70,20)-(442,145),7,B:COLOR=(13,6,2,5)
500 FOR I=0 TO 7:READ A,B,C,D,E,F
510 COPY(A,B)-(C,D),1 TO (E,F),0:NEXT
520 '
530 DATA 0,191,80,198,216,25     ,0,167,64,174,95,46      ,0,191,80,198,175,46
540 DATA 56,0,83,7,100,86        ,96,191,112,198,150,86   ,84,0,111,7,100,106
550 DATA 96,191,112,198,150,106  ,112,183,192,190,150,130
560 '
570 IF S(0)=0 THEN 610
580 COPY(0,175)-(112,182),1 TO ( 80,66),0:COPY(0,191)-(80,198),1 TO (208,66),0
590 PUTSPRITE 3,(179,60),10,3:FOR I=0 TO 2:PUTSPRITE 4+I,(188+I*9,60),10,2:NEXT
600 '
610 E=6:RESTORE 710:K=S(1):GOSUB 670
620 FOR J=2 TO 3:K=S(J):GOSUB 670:GOSUB 680:NEXT J
630 K=S(0)+S(1)+S(2)-S(3):IF K>0 THEN GOSUB 670 ELSE K=0:GOSUB 670
640 '
650 SC(RD)=K:NEXT RD:GOTO 740
660 '
670 A$=STR$(K):A$=RIGHT$(A$,2)+"00"
680 READ A,B,C,D:FOR I=1 TO A
690 PUTSPRITE E+I,(B+I*9,C),D,VAL(MID$(A$,I,1))+2:NEXT:E=E+A:RETURN
700 '
710 DATA 4,170 ,40,10 ,2,85,80,15 ,4,170,80,10 ,2,85,100,15 ,4,170,100,5
```


★PC-9821を買った。(山口県防府市・竹重孝夫17才)……【影：それはお困りでしょう。編：ひがんでる…。】

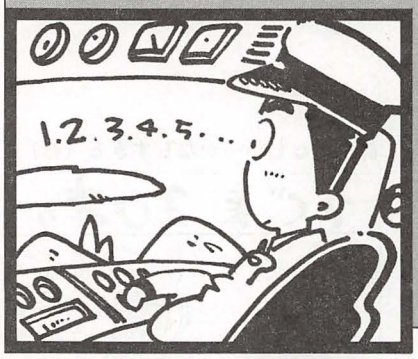
```
720 DATA 4,140,123,13
730 ' ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● the end ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
740 FOR I=0 TO 5000:NEXT:GOSUB 980
750 FOR I=0 TO 211 STEP 2
760 LINE(0,I)-(512,I),1:LINE(0,211-I)-(512,211-I),1:NEXT
770 COPY(0,199)-(95,206),1 TO (210,25),0
780 FOR I=0 TO 5:A=I*20+60:PUTSPRITE I*5,(70,A),10,I+2
790 A$=STR$(SC(I)):A$=RIGHT$(A$,2)+"00"
800 FOR K=0 TO 3:PUTSPRITE 1+I*5+K,(K*10+150,A),15,VAL(MID$(A$,K+1,1))+2
810 NEXT K,I:GOSUB 950
820 SC=0:FOR I=0 TO 5:SC=SC+SC(I):NEXT :GOSUB 980
830 CLS:COPY(97,199)-(255,206),1 TO (170,80),0
840 GOSUB 920:GOSUB 950:IF SC>HI THEN HI=SC ELSE SC=HI
850 ' ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● title ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
860 CLS:FOR I=0 TO 5:SC(I)=0:NEXT
870 COPY(0,143)-(207,150),1 TO (148,50),0
880 LINE(138,40)-(365,68),10,B
890 COPY(0,151)-(255,158),1 TO (123,165),0
900 GOSUB 920:GOSUB 950:GOSUB 980:GOTO 60
910 '
920 A$=STR$(SC):A$=RIGHT$(A$,3)+"00"
930 FOR I=1 TO 5:PUTSPRITE I,(I*10+95,100),7,VAL(MID$(A$,I,1))+2:NEXT:RETURN
940 '
950 COPY (0,159)-(224,166),1 TO (140,190),0
960 IF STRIG(0)+STRIG(1)=0 THEN 960 ELSE RETURN
970 '
980 FOR I=0 TO 31:PUTSPRITE I,(0,213):NEXT:RETURN
990 ' ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● time up ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1000 INTERVAL OFF:COLOR =(8,7,1,1):PUTSPRITE 0,(0,213)
1010 A$="O7B6A+7A8G+9G10F+11F12E13D+14D15C+16M9000C1":B$="O7E1."
1020 C$="L16O4V15CEV13CECEV15CECEV12CEV11CEV10CEV9CES0":PLAY A$,B$,C$
1030 LINE(190,85)-(322,101),6,BF:LINE(194,87)-(318, 99),1,BF
1040 LINE(189,84)-(323,102),8,B :COPY(0 ,167)-(112,174),1 TO (201,90),0
1050 Z=25:FOR I=191 TO 212:GOSUB 220:NEXT I
1060 FOR I=0 TO 3000:NEXT I:COLOR=(13,6,2,5):GOTO 750
1070 ' ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● map pattan put ●●●●●●●●●●●●
1080 ON RD+1 GOSUB 1090,1100,1110,1120,1130,1140:GOTO 1160
1090 RESTORE 1660:RETURN
1100 RESTORE 1710:RETURN
1110 RESTORE 1760:RETURN
1120 RESTORE 1810:RETURN
1130 RESTORE 1860:RETURN
1140 RESTORE 1910:RETURN
1150 '
1160 FOR I=0 TO 14:FOR J=0 TO 21:MP(J,I)=0:NEXT J,I:J=1
1170 SET PAGE ,1:LINE(0,8)-(512,112),0,BF
1180 PUTSPRITE 0,(57,38),8:PUTSPRITE 1,(57,38)
1190 READ A$:IF A$="*" THEN READ TM:RETURN
1200 FOR I=1 TO 20:MP=VAL("&H"+MID$(A$,I,1)):MP(I,J)=MP
1210 COPY(MP*28,0)-(MP*28+27,7),1 TO (90+I*20-J*8,J*8),1,TPSET
1220 NEXT I:J=J+1:PUTSPRITE 0,(57,38),8:GOTO 1190
1230 ' ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● screen set ●●●●●●●●●●●●●●●●
1240 FOR I=0 TO 1:SET PAGE 0,I:CLS:NEXT
1250 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 7:READ A$
1260 FOR K=0 TO 19:C=VAL("&H"+MID$(A$,K+1,1)):M=I*28+K-J+35
1270 PSET(M,J),C:NEXT K,J,I
1280 ' ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● sprite pattan setting ●●●●
1290 SET PAGE ,0:FOR I=0 TO 14:S$="":READ A$
1300 FOR J=1 TO 64 STEP 2:S$=S$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J,2))):NEXT J
1310 SPRITE$(I)=S$:NEXT I
1320 ' ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● message set ●●●●●●●●●●●●●●●
1330 SET PAGE ,1:PSET(0,143),0
1340 READ A$:IF A$="*" THEN 1350 ELSE PRINT #1,A$:GOTO 1340
1350 FOR I=255 TO 0 STEP -1:COPY(I,143)-(I,211) TO (I*2,143)
1360 COPY(I,143)-(I,211) TO (I*2+1,143):NEXT
1370 COPY(0,143)-(255,255) TO (256,143)
1380 FOR I=1 TO 3:COPY(256,143)-(511,211) TO (I,143),,TPSET:NEXT:RETURN
1390 ' ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● pattan data ●●●●●●●●●●●●●●●●
1400 DATA EEEEEEEEEEEEEEEEEF,EE1EEEEEEEEEEE1EEF,EEEEEEEEEEEEEEEEEF
1410 DATA EEEEEEEEEEEEEEEEEF,EEEEEEEEEEEEEEEEEF,EE1EEEEEEEEEEE1EEF
1420 DATA EEEEEEEEEEEEEEEEEF,FFFFFFFFFFFFFFFFFF
1430 DATA CCCCCCCCCCCCCCCCC3,CCCCCCCC8888CCCCCCC3,CCCCCCCC8888CCCCCCC3
1440 DATA CC8888888888888888C3,CCCCCCCC8888CCCCCCC3,CCCCCCCC8888CCCCCCC3
```

```
1450 DATA CCCCCCCCCCCCCCCCCCC3,3333333333333333333
1460 DATA 55555555555555555557,55155555555555551557,55555555555555555557
1470 DATA 55555555555555555557,55555555555555555557,55155555555555551557
1480 DATA 55555555555555555557,77777777777777777777
1490 DATA DDDDDDDDDDDDDDDDDDD6,DD1DDDDDDDDDDDD1DD6,DDDDDDDDDDDDDDDDDDD6
1500 DATA DDDDDDDDDDDDDDDDDDD6,DDDDDDDDDDDDDDDDDD6,DD1DDDDDDDDDDDD1DD6
1510 DATA DDDDDDDDDDDDDDDDDDD6,6666666666666666666
1520 ' ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● sprite data ●●●●●●●●●●●●●●●
1530 DATA 3C7EFFFFFFFF7E3C0000000000000000,3C428181818142FF7E00000000000000
1540 DATA 0000003E77777777777777773E0000,0000001C3C5C1C1C1C1C1C1C1C7F0000
1550 DATA 0000003E777777070E1C3870707F0000,0000003E777777071E070777773E0000
1560 DATA 0000001E1E2E2E4E4E8EFF0E0E0E0000,0000007F707070707E070707077E0000
1570 DATA 0000003E7777707E77777777773E0000,0000007F777777070E0E0E0E1C1C0000
1580 DATA 0000003E777777773E777777773E0000,0000003E777777773F077777773E0000
1590 DATA 000000F8C6C6C6C6C6F8C6C6C6C6C6C6000000000038C6C6C6C6C6C6C6C6380000
1600 DATA 000000C6C6C6C6C6C6C6C6C6C6C6380000000000C3E3E3F3D3DBCBCFC7C7C30000
1610 DATA 0000007C6363636363636363637C0000000000000000000000000000000000000000
1620 ' ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● message data ●●●●●●●●●●●●●●
1630 DATA きょうきの Balling,Presented by TUQ,PUSH SPACE KEY
1640 DATA TIME UP,NO MISS,GOOD ! TOTAL,BONUS x,RESULTYOUR SCORE,*
1650 ' ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● MAP DATA ●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1660 DATA 33333333333333333333,31111111111111111113,31111111111111111113
1670 DATA 32222212111211222113,31121112111212111213,31121112111212111213
1680 DATA 31121112111212111213,31121112111212111213,31121112111211222113
1690 DATA 31121111222111112223,31111111111111111113,31111111111111111144
1700 DATA 33333333333333333344,*,20
1710 DATA 11110000000000000000,11111112221111110000,11111100000011111100
1720 DATA 00000000000000001111,00000000000333000111,00001111000000000011
1730 DATA 00111001122211100111,01110000001111111100,01100000000000000000
1740 DATA 01110000333000000000,00111100000000011144,00011111111111111144
1750 DATA 00000111222111110000,*,30
1760 DATA 11000000000000000000,11111111111111110000,00000000001111111110
1770 DATA 21111100000000000112,21001111111111100012,21000300000001111110
1780 DATA 21111111111000000000,00000000111112211100,01111333330000000110
1790 DATA 11000110000000000012,01100011110000011112,00110000112221111100
1800 DATA 00044000000000000000,*,35
1810 DATA 11000000000000000000,11000000000000000000,11021111111111111112
1820 DATA 11011000000000000011,11011031111111113011,11011010000000001011
1830 DATA 11011010041113001011,11011010000001001011,11011021111112011011
1840 DATA 11011000000000011011,11031111111111113011,11000000000000000011
1850 DATA 21111111111111111112,*,40
1860 DATA 11111222333111111113,11111222111111111111,00000000000000000011
1870 DATA 00000000000000000031,11111112222333311111,31111111111133311113
1880 DATA 11000000000000000000,11000000000000000000,31111222133331111113
1890 DATA 11111222111111111111,00000000000000000011,00000000000000000011
1900 DATA 44111121212121111113,*,20
1910 DATA 11000000000000000000,11111111111111111111,00000000000000000011
1920 DATA 00003113003113001111,11113003113003113000,11000000000000000000
1930 DATA 11113003223003223000,00003113003113003111,00000000000000000011
1940 DATA 00003223003223003111,11111001111001111000,11000000000000000000
1950 DATA 11111111111111111144,*,45
```



★私がダルシムです。ああ、名前の由来が非常に悲しい（1月号101ページのOF参照）。〈注〉火はだせない、手はのびない。（石川県松任市・ダルシム君14才）……【影：私がつぐ美です。みんなにはザンギエフと呼ばれています。ああ、名前の由来が非常に悲しい。なんちて。】

MSX2+/turboR用



命令を忠実に実行できるか!? ワンキー・ゲーム

爆撃機（ばくげきき）

伊藤　直輝

内　容

命令にしたがって爆撃をしていく，ワンキー・ゲームです。

遊びかた

プログラムを実行させて1分くらいたつとタイトル画面がでます。スペース・キーでスタートさせてください。ゲームがはじまってしばらくすると何秒後に爆撃するようにと命令がでるので，でた瞬時からその時間後にスペース・キーで爆撃をしてください。その間の時間の正確さでスコアがきまります。

5回爆撃を行なうと成績が表示されゲームが終了します。成績は3000が最高で，－5000が最低です。スペース・キーを押すとタイトル画面にもどれます。

《第1表》変数表

I, J, K, L	ループ用
A$, B$	汎用
T	命令の秒数
TP	爆撃までの実際の時間
N	爆撃回数
SC	スコア

終わりに

苦労したところは，グラフィックとサウンドです。MSX2＋の性能を活かしたかったので，横高速スクロール以外にFM音源，漢字などを使ってみました。そのため，プログラムが長くなってしまいました。

プログラムを止めると，画面が真っ暗の場合がありますが，そのときはSCREEN 0 ↵とすればもとにもどります。

《第2表》プログラムの意味

10	REM文初期設定
20	画面初期設定
30	スプライト作成
40	文字スプライト作成
50	カラーパレット読み込み
60～70	ゲーム画面作成
80～90	タイトル画面作成
100	カラーパレット書き込み／ランダム
110	REM文タイトル画面
120	タイトル画面表示
130	スペース・キー入力待ち
140	REM文ゲーム画面表示
150	ゲーム画面表示／変数設定
160	サウンド／ゲーム終了？
170	REM文メイン
180	命令だす？
190	命令無視？
200	爆撃開始
210～220	爆発，スコア判定
230	ゲーム終了
240	爆撃機飛んで行く
250	スプライト消す
260	成績表示
270	音楽
280	スペース・キー入力待ち
290	REM文スクロール
300	スクロール
310	REMスプライト・データ
320～340	スプライト・データ
350	REM文カラーパレット・データ
360	カラーパレット・データ

CHECKER FLAG

編：タイトルがはじまるまで1分ほどかかります。

Dr.D：では，それまで遊びかたの予習でもするとしよう。まあ，爆撃機というタイトルからして，ずいぶん迫力のあるゲームなんじゃろうね。

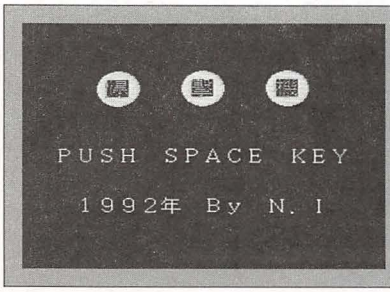
編：迫力…はあんまりないかもしれません。

Dr.D：シューティング・ゲームらしい熱い展開はどうかな。

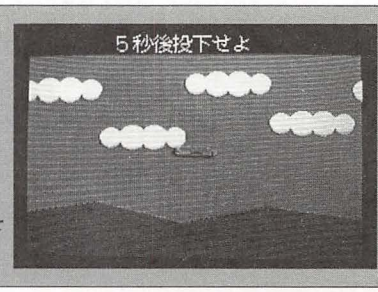
編：どちらかといえば涼しいんじゃないかと。

Dr.D：ほほう，ということは何か型にはまらない新鮮なシューティングという感じじゃな。

編：ええ！それはもうビックリすることうけあいです。ではどうぞ。



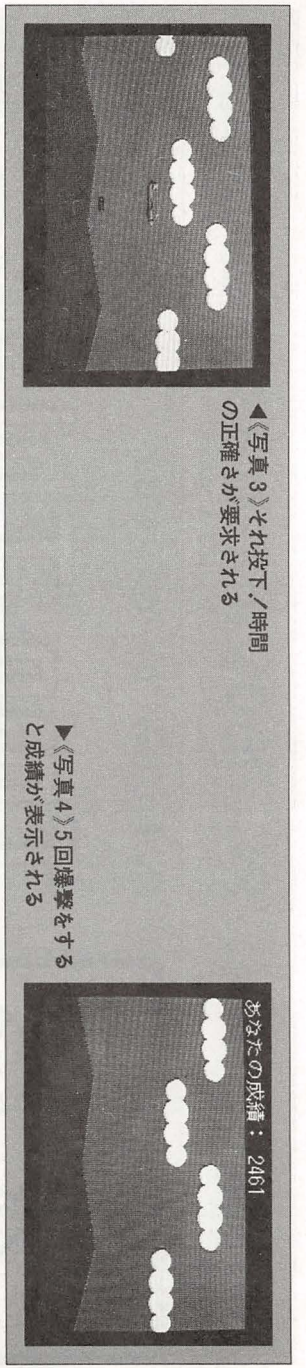
◀《写真1》タイトル画面。ワンキー・ゲームだ！



▶《写真2》「5秒後に投下せよ！」命令に従うのだ

★山村は雑誌投稿をやめます。ふつうの男の子になろーっと♡そーさ，私は生まれつき変人だよ。ふん。(静岡県浜松市・山村　真 19才)
……【影：変人さん，いらっしゃーい。今日の変人さんは，静岡県からおこしの山村　真君19才です。ちなみに私は影三枝でんがな。】

```
10 '●●●●● 初期設定
20 COLOR15,0,0:_KANJI:_MUSIC:WIDTH32:SCREEN5,2,0:DEFINTA-Z:LOCATE4,6:PRINT"しばらくお待ちください。"
30 FORI=0TO2:READA$:B$="":FORJ=0TO31:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))):NEXT:SPRITE$(I)=B$:READA$:B$="":FORJ=1TO16:B
$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J,1))):NEXT:COLORSPRITE$(I)=B$:NEXT
40 COLOR1:LOCATE0,0:PRINT"４５６７８９秒後投下せよ":FORI=0TO11:B$="":FORJ=0TO1:FORK=0TO15:C$="":FORL=0TO7:C$=C$+RIGHT$(S
TR$(POINT(I*16+J*8+L,K)),1):NEXT:B$=B$+CHR$(VAL("&B"+C$))
50 NEXTK,J:SPRITE$(I+3)=B$:NEXT:COLOR7:READA$:FORI=0TO31:VPOKE30336+I,VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):NEXT
60 SETPAGE,1:CLS:LINE(0,16)-(255,211),1,BF:LINE(0,177)-(63,160),10:LINE(64,160)-(127,170),10:LINE(128,170)-(191,157),10:
LINE(192,157)-(255,177),10:PAINT(0,178),10,10:LINE(0,16)-(255,16),2
70 FORI=0TO3:Q=(IMOD2)*50+30+RND(1)*30:FORJ=0TO3:P=I*64+J*16+8:CIRCLE(P,Q),7-2*(J=1ORJ=2),8:PAINT(P,Q),8,8:CIRCLE(P,Q-3)
,8-2*(J=1ORJ=2),9:PAINT(P,Q),9,9:NEXTJ,I
80 SETPAGE,2:CLS:FORI=0TO2:CIRCLE(I*64+64,56),16,14:PAINT(I*64+64,56),14,14:LOCATEI*8+7,3:PRINTMID$("爆撃機",I*2+1,2):NE
XT
90 COLOR15:LOCATE2,7:PRINT"ＰＵＳＨ　ＳＰＡＣＥ　ＫＥＹ":LOCATE4,10:PRINT"１９９２年　Ｂｙ　Ｎ．Ｉ":SETPAGE,0:CLS
100 COLOR=RESTORE:A=RND(-TIME)
110 '●●●●● タイトル画面
120 COPY(0,0)-(255,211),2TO(0,0),0:PLAY#2,"V15@39L1604T100CRCCCCCRCCCCCRCCCCC"
130 _PLAY(0,A):IFSTRIG(0)=0ORA=-1THEN130
140 '●●●●● ゲーム画面表示
150 COPY(0,0)-(255,211),1TO(0,0),0:R=0:SC=0:N=0:ONINTERVAL=3GOSUB300:INTERVALON:COLOR=(15,0,0,0):FORI=0TO6:PUTSPRITEI+9,
(I*15+80,-1),15,I+9:NEXT:PUTSPRITE0,(112,100):PUTSPRITE1,(128,100)
160 T=0:SOUND6,20:SOUND7,21:SOUND12,0:SOUND11,115:SOUND13,8:SOUND2,0:SOUND3,0:SOUND8,16:SOUND9,15:SOUND10,16:IFN=5THEN24
0
170 '●●●●● メイン
180 IFINT(RND(1)*20)=1ANDT=0THENT=RND(1)*6+4:PUTSPRITET-1,(64,-1),15,T-1:TIME=0:FORI=0TO7:COLOR=(15,I,I,I):NEXT:FORI=0TO
500:NEXT:FORI=7TO0STEP-1:COLOR=(15,I,I,I):NEXT:PUTSPRITET-1,(0,211)
190 IFTIME>T*60+600ANDTTHENT=0
200 IFSTRIG(0)THENTP=TIME:FORI=0TO15:SOUND2,I+100:PUTSPRITE2,(120,I^2/2+108):NEXT:FORI=16TO100:SOUND2,I+100:PUTSPRITE2,(
0,211):NEXT:COLOR=(1,7,7,6):COLOR=(10,7,7,5):SOUND2,0ELSE180
210 SOUND6,255:SOUND12,255:SOUND11,255:SOUND13,0:SOUND10,16
220 FORI=0TO2000:NEXT:COLOR=(1,0,2,4):COLOR=(10,2,4,0):N=N+1:IFTTHENSC=SC+600-ABS(T*60-TP):GOTO160ELSESC=SC-1000:GOTO160
230 '●●●●● ゲーム終了
240 FORI=0TO3000:NEXT:FORI=0TO15:PUTSPRITE0,(I^2/2+112,100):PUTSPRITE1,(I^2/2+128,100):SOUND11,115-I*2:NEXTELSE160
250 FORI=0TO14:PUTSPRITEI,(0,211):NEXT
260 IFR=8THENINTERVALOFF:LOCATE0,0:BEEP:PRINTUSING"あなたの成績：#####";SCELSE260
270 COLOR=(15,7,7,7):PLAY#2,"V15@39L1605T100CEGFDFAGEGBGA"
280 _PLAY(0,A):IFSTRIG(0)=0ORA=-1THEN280ELSECLS:GOTO120
290 '●●●●● スクロール
300 SETSCROLLR:R=R+8:IFR=256THENR=0:RETURNELSERETURN
310 '●●●●● スプライトデータ
320 DATA 0000007A707078FCFF7F3F0F000000000000000AA00000007FEF0FFFF00000000,2226777234322222
330 DATA 000000AA000103FF1F07FFFF0300000000000080E05048F6F7F7F6FCE0000000,6666655234322222
340 DATA 0000000000001B1B1B1B1B0000000000000000000000F8FCFCFCF800000000000,BBBBBBBCDCBBBBBB
350 '●●●●● カラーパレットデータ
360 DATA 0000040230034004500533034404410555056606200411012202330357037707
```



◀《写真３》それ投下！時間の正確さが要求される

▶《写真４》５回爆撃をすると成績が表示される

★これからは、「龍虎乱舞」の時代だ――!!（北海道札幌市・吉田健一20才）……【影：隠された必殺技といえば、ストⅡターボにも――あるそうだな。なんか聞いたところによると、春麗が、ブランカのように噛みつくというのだが、単にだまされただけなのだろうか。】

PC-8001/mkII/PC-8801/mkII/SR(N-BASIC)用



敵の動きをみてターゲットを奪え

Thin Thick
（シン　シック）

吉田　稔

このたびは，“シンシック”をPLAYいただき，ありがとうございます。それでは，ゲームの説明にうつらせて頂きます。

ゲームのないよう

画面上を敵が動き回っています。あなたの目的は，こいつらからすべてのターゲットを奪うことです。

ターゲットは敵に接触すれば取れます。この際に，うまくすれちがわないと，また取り返されてしまいます。

プレイヤーはターゲットを一つしか持てないので，取ったターゲットは床に埋める必要があります。こうしてすべてのターゲットを埋めれば面クリアです。

ターゲットを持たない敵にぶつかると，逆にターゲットを取られます。このときにターゲットを持っていないと即ゲーム・オーバーです。

プレイ・フィールド

空中に床があります。プレイヤーは，この床を経由して動き回ります。5 2で上下にあるフロアにワープします(左右移動は1 3です)。

@マークの上で5 2を押すと，床を伸縮させることができます。これを使って，迫りくる敵を落とすこともできます。ただし，同時に床の厚さも変化するので注意が必要です。床は，その厚さ（＝カラーコード）の分のターゲットまでの重さにしか耐えられません。それより多く埋めると落下・消滅します。この際に壊された敵は消滅します。ターゲットを持った敵が消えると，そのターゲットは取ったことになります。床とともに消滅したターゲットについても同じです。

ターゲットはスペース・キーで埋められます。一度埋めても，敵が通過すれば取られてしまいます。

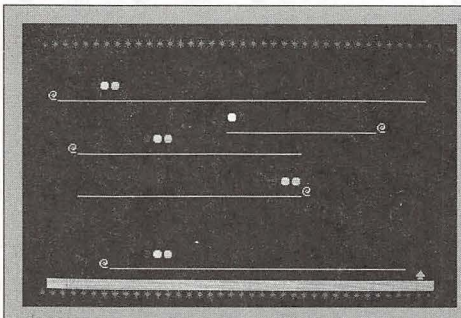
全5面です。エンディングはありませ

《第1表》マシン語番地

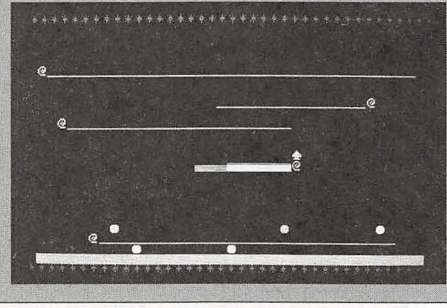
D000～……乱数発生ルーチン
D020～……座標→アドレス変換ルーチン
D040～……敵移動ルーチン（補助）
D100～……乗算ルーチン
D120～……音出しルーチン
D1EA～……敵移動ルーチン
DF00～……ワークエリア

《第2表》変数表

F	自分がターゲットを持っているかのフラグ
F(x, y)	床のデータ
LA	ターゲットの数
FA	床の数



◀《写真1》自機を左右上下に動かして敵からターゲットを取ります



▶《写真2》@をうまくつかって床を伸縮させて敵を下へ落とします

Thin Thickのプログラム・リスト

```
10 '*****************************
20 '*****                   *****
30 '*****  Thin thick       *****
40 '*****                   *****
50 '*****    1992.10/11~    *****
60 '*****                   *****
70 '*****   (By M.Yoshida)  *****
80 '*****                   *****
90 '*****************************
100 '
110 CLEAR 300,&HCFFF:DEFINT A-Z
120 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,32:PRINT CHR$(12)
130 '
140 GOSUB 970
150 GOSUB 1620:ST=1
160 GOSUB 1290
170 POKE &HDFFF,0:CK=0
180 '
190 REM ■■■■ Main routine ■■■■
200 '
210 A=PEEK(&HDFFF):I=PEEK(O+X*2+Y*120):IF I=ASC("ゅ") THEN 230
220 IF A=1 THEN IF F=0 THEN 850 ELSE F=0:OL=160:OH=160:GOSUB 670 ELSE IF F=0 THE
```


★影さん，やってる!?（福岡県・成金ヤローです19才）……【影：良いエプソン・高性能で安い。普通のエプソン・98との互換性がある。悪いエプソン・電灯を発明した。つぐ美：そりゃエジソンでしょう！影：いや，つっこみありがとう。】

ん。

さいごにひとこと

1日で完成させようと軽い気持ちで作りだしたのが，いつの間にか4日もかかっていた。まだ少しバグがあるかもしれませんが，ゲーム進行に支障はないと思います。

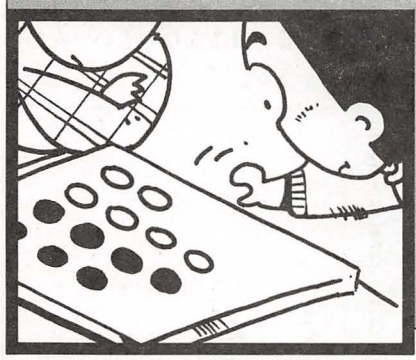
N-BASICを使っていてありがたいのは，グラフィックに頼った作品にならないことです。P8のような頼りないパソコンのほうが，マシンの性能に頼らず，しっかりした作品が作りやすいのではないでしょうか（このゲームはあまりしっかりしていないが…）。

ちょっと（すごく？）古くさいゲームだけど，たまにはこんなのもいいんじゃないでしょうか。

```
N OL=100:OH=100:GOSUB 670:F=1 ELSE F=1
230 IF CK THEN LINE(0,CK)-(38,CK),"  ":CK=0
240 P=PEEK(O+X*2+(Y+1)*120)
250 IF INP(9)<>191 OR P=ASC("ロ") OR P=ASC("@") OR P=135 OR F=0 THEN 370
260 '
270 F=0:FF=1:LOCATE X,Y+1:COLOR 5:PRINT "ロ":OL=40:OH=40:GOSUB 670
280 GOSUB 520:I=&HE400+(J-1)*16+5:A=PEEK(I):POKE I,A+1:IF F(J,4)>A THEN 590
290 B=2:C=0:A=F(J,3)*(8-F(J,4))
300 FOR I=0 TO A:P1=PEEK(O+(F(J,0)+I*F(J,2))*2+(Y+B)*120):IF P1>41 AND P1<220 TH
EN C=1
310 NEXT:IF C=0 THEN B=B+1:GOTO 300
320 POKE &HE400+(J-1)*16+6,0:CK=Y+B-1:SWAP F(J,1),CK:GOSUB 1560:SWAP F(J,1),CK
330 LINE(0,Y+1)-(38,Y+1),"  "
340 LINE(F(J,0),CK)-(F(J,0)+F(J,3)*(8-F(J,4))*F(J,2),CK),"X",3
350 VY=1:OL=90:OH=10:FOR I=0 TO 2:GOSUB 670:NEXT:GOTO 400
360 '
370 I=INP(0):VX=(I=253)-(I=247):VY=(I=223)-(I=251)
380 IF VY=0 THEN 550
390 IF P=ASC("@") THEN 460
400 I=0
410 I=I+VY:P=PEEK(O+X*2+(Y+I+1)*120)
420 IF P=ASC("*") THEN VY=0:GOTO 590
430 IF P>63 AND P<220 THEN VY=I ELSE 410
440 GOTO 550
450 '
460 GOSUB 520
470 A=F(J,4)-VY:IF A>7 OR A<PEEK(&HE400+(J-1)*16+5) OR A<1 THEN VY=0:GOTO 550
480 F(J,4)=A:POKE &HE400+(J-1)*16+4,A
490 LINE(0,Y+1)-(38,Y+1),"  ":GOSUB 1560:OL=120-VY*40:OH=5:GOSUB 670:VY=0
500 GOTO 550
510 '
520 J=1
530 IF F(J,1)<>Y+1 THEN J=J+1:GOTO 530 ELSE RETURN
540 '
550 P=PEEK(O+(X+VX)*2+Y*120)
560 P1=PEEK(O+(X+VX)*2+(Y+1)*120)
570 IF P1=32 THEN VX=0
580 LOCATE X,Y:PRINT " ":X=X+VX:Y=Y+VY
590 LOCATE X,Y:COLOR 4+F:PRINT "@"
600 POKE &HDF01,X:POKE &HDF07,F:POKE &HDEFF,0:POKE &HDF00,INT(RND(1)*256)
610 A=USR(0)
620 IF P1=ASC("└") THEN 850
630 IF FF=0 THEN 650
640 FF=0:J=0:FOR I=1 TO FA:J=J+PEEK(&HE400+(I-1)*16+5):NEXT:FOR I=1 TO LA:J=J-PE
EK(&HE000+(I-1)*16+5)*(PEEK(&HE000+(I-1)*16+4)=255):NEXT:IF J>=LA THEN 690
650 GOTO 190
660 '
670 REM ■■■■ Sound Effect ■■■■
680 POKE &HDF03,OL:POKE &HDF04,OH:A=USR1(0):RETURN
690 REM ■■■■■ Clear! ■■■■■
700 '
710 POKE &HDF05,30:POKE &HDF06,0:OL=90
720 FOR OH=240 TO 3 STEP -10:GOSUB 670
730 LOCATE 12,12:COLOR INT(RND(1)*8):PRINT USING"STAGE # CLEAR!";ST:NEXT
740 POKE &HDF05,50:OL=80:OH=5:FOR I=0 TO 50:GOSUB 670:NEXT
750 FOR I=0 TO 1000:NEXT:ST=ST+1
760 IF ST<6 THEN 160
770 POKE &HDF05,30:POKE &HDF06,0
780 FOR I=0 TO 3:FOR J=160 TO 70 STEP -30:GOSUB 830:NEXT:FOR J=70 TO 160 STEP 30
:GOSUB 830:NEXT J,I
790 A$="Congratulations!":X=12:Y=7:GOSUB 820
800 A$="Thank you for playing.":X=10:Y=17:GOSUB 820
810 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 810 ELSE 150
820 FOR I=0 TO 7:LOCATE X,Y:COLOR I:PRINT A$:FOR J=0 TO 50:NEXT J,I:RETURN
830 LOCATE 12,12:COLOR INT(RND(1)*7)+1:PRINT "ALL ROUND CLEAR!":OH=J:OL=J:GOSUB
670:RETURN
840 '
850 REM ■■■■ Game Over! ■■■■
860 '
870 POKE &HDF05,30:POKE &HDF06,0
880 OL=180:OH=90:GOSUB 670:GOSUB 670
890 FOR I=0 TO 11:A=USR(0):LOCATE X,Y:COLOR 2:PRINT "@":FOR J=0 TO 90:NEXT J,I
900 VY=-1:COLOR 3:B=Y-3:IF B<1 THEN B=1
910 LOCATE X,Y:PRINT "  ":Y=Y+VY:LOCATE X,Y:PRINT "@";:IF Y<B THEN VY=1
920 OL=(Y+1)*5:OH=OL:POKE &HDF05,INT(150/(Y+1)):GOSUB 670:IF Y<24 THEN 910
930 POKE &HDF05,15:OL=250:OH=250:FOR I=0 TO 2:GOSUB 670:NEXT
940 FOR I=0 TO 500:NEXT:LOCATE 15,12:COLOR 7:PRINT "GAME OVER"
950 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 950 ELSE 150
960 '
970 REM ■■■■ Initialize ■■■■
980 '
990 DEF USR=&HD1EA:DEF USR1=&HD120:DIM F(20,6):O=&HF302
```

```
1000 RESTORE 1050:P=&HD000:L=1040
1010 READ A$:IF A$="END" THEN RETURN ELSE IF A$<>"" THEN L=L+10
1020 K=0:FOR I=0 TO 31:J=VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):POKE P+I,J:K=K+J:NEXT
1030 READ B$:IF B$<>RIGHT$(HEX$(K),2) THEN PRINT "Data error in";L:BEEP:END
1040 P=P+32:GOTO 1010
1050 DATA C53A00DF4787878033200DFC1C9,8A
1060 DATA 00000000000000000000C5D5DE5D2100E4444DDD7E06FE002815DD7E,C6
1070 DATA 00FEFF2837000000DD7E01BB2005DDE5E1182801100DDD0918DD000000000000,67
1080 DATA 0000000000000000000000000000000000000000000011000DDD19188BDDE1D1C1,3A
1090 DATA "","",0
1100 DATA C9,C9,"",0
1110 DATA C516002E0006082930011910FAC1C9,1E
1120 DATA F6C5D5E52A05DFED5B03DF3E2DD3404210FE3E00D3404310FE01000037ED4220,96
1130 DATA EAE1D1C1FIC9,17,"","0,"",0,"",0
1140 DATA 00000000000000000000DD2100E0DD7E04FEFFCA12D3DD5600DD5E01D51CCD20,36
1150 DATA D07E0E01FE20CA5AD2D1CD20DD7EFEE8201BDD7E05FE01200D3A07DFDD770500,A3
1160 DATA 00181200000003E0132FFDF18EGFEF02006DD3604FF3620DD7E04FEFFCA12D3FE,06
1170 DATA 002806DD3504C3EED2DD7E03FE002850D51C0E01FE012802E0FF7B815FCD2D00,E9
1180 DATA 7EFE2A2817FE2028F1FEED28EDFEEC28E9FEE828E5C330D3000000D1DD3603,B7
1190 DATA 00DD7E05FE01CAF8D23A01DFBA3006DD3602FF1804DD360201C3EB2D000000,C6
1200 DATA 1CCD20D07EFEDB201BDD7E05FE002014CD4DD0233233237E2335C67FCD20D077,C2
1210 DATA DD360501DD7E028257CD20D07EFE2200ADD7E02E044DD770218IDD5600DD5E,59
1220 DATA 01CD20D03620DD7E028257DD7200CD20D03EEDC320D39077C340D3FE103013DD,42
1230 DATA 360301CD00D9E6012004D3603FFDD3604051110000DD19DD7E00FEFFC2EED1C9,CC
1240 DATA DD46054EC3EB2DD7E03FE00285OD51C0E01FE012802E0FF7B815FCD2D00,A1
1250 DATA 79FEE8C25DD3DD7E05FE01200934A07DFDD7705C35DD33E0132FFDF18F0CD00D0,39
1260 DATA C3FBD2,90
1270 DATA END
1280 '
1290 REM ■■■■■ Stage Set ■■■■■
1300 '
1310 LINE(0,0)-(38,24),"",5,BF
1320 COLOR 7:LOCATE 15,12:PRINT USING"STAGE:##";ST:FOR I=0 TO 500:NEXT
1330 LINE(0,0)-(38,24),"",2,BF:LINE(0,1)-(38,23),"",BF
1340 RESTORE 1500
1350 FOR I=1 TO ST:READ A$,B$,X,Y,D$:NEXT:P=&HE400:FA=LEN(A$)/5
1360 FOR J=1 TO FA:FOR I=0 TO 4:F(J,I)=ASC(MID$(A$,(J-1)*5+I+1,1))-&HB3
1370 POKE P+(J-1)*16+I,(F(J,I)+256) MOD 256:NEXT
1380 POKE P+(J-1)*16+6,1:POKE P+(J-1)*16+5,0
1390 F(J,2)=F(J,2)/2:GOSUB 1560:NEXT:POKE P+FA*16,255
1400 '
1410 P=&HE000:LA=LEN(B$)/3
1420 FOR J=0 TO LA-1:FOR I=0 TO 2:A(I)=ASC(MID$(B$,J*3+I+1,1))-&HB3:POKE P+J*16+
I,(A(I)+256) MOD 256:NEXT
1430 POKE P+J*16+5,1:POKE P+J*16+4,0:POKE P+J*16+3,0:NEXT:POKE P+LA*16,255
1440 '
1450 LINE(1,23)-(37,23),D$,4:LOCATE X,Y:PRINT "@"
1460 '
1470 POKE &HDF05,20:POKE &HDF06,0:FOR J=0 TO 2:FOR I=80 TO 30 STEP -10:OL=I:OH=I
:GOSUB 670:NEXT I,J
1480 RETURN
1490 '
1500 DATA "ﾋｳｵｳｴｶｽｶｷｸｾｽｿﾀﾁﾂﾃﾄﾅﾆﾇﾈﾉﾊﾋﾌﾍﾎﾏﾐﾑﾒﾓﾔﾕﾖﾗﾘﾙﾚﾛﾜﾝﾞﾟ","ｶｷｸｻｼｽｾｿﾀｺｽｾｽﾀｽｽ",36,22,"■"
1510 DATA "ﾋｳｵｳｴｶｽｶｷｸｾｽｿﾀﾁﾂﾃﾄﾅﾆﾇﾈﾉﾊﾋﾌﾍﾎﾏﾐﾑﾒﾓﾔﾕﾖﾗﾘﾙﾚﾛﾜﾝﾞﾟ","ｳｷｴｻﾄﾚｲﾓﾔﾅﾕﾆｽﾒｽﾒﾉ",19,11,"■"
1520 DATA "ｴｳｵｱ","ｵﾋｴｷｹｼﾆｽｷﾑﾒﾉｲﾂﾆ",20,11,"■"
1530 DATA "ｶｶｷｴｽｷｿﾀｽﾆｽｾｽｿﾂｱｵｴﾌｷｵｴﾌｷｵｴﾌｷﾄﾄﾄ
```

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



オセロの駒をつかったおもしろパズル

TEN-TEN（テン テン）

野村　誠

内容

オセロのように，駒をはさんでひっくり返すゲームです。

はじめに

まずタイトルで好きな4ケタの番号(車のナンバー，電話番号etc.)を打ち込んでください。面倒ならばリターン・キーを押してください。そうしたら画面が描かれます。最初は◆が8個ありますが，画面上の□をすべて◆ではさんで変えればクリアです。制限時間は約90秒です。

操作方法

緑のカーソルをテンキー[2][4][6][8]で動かしてください。ただし，盤の一番外側のマスの間しか動けません。そして，◆を置きたいところで，スペース・キーを押してください。はさまれた□は◆に変わります。1個もはさめない場所に置いてもかまいません。まちがえた場合は[F1]キーを押してください。◆を置く前に戻ります。制限時間が30秒以内になると画面の色が変わります。制限時間がなくなる，または[F5]キーを押すとゲーム・オーバーです。

クリアすると，時間が45秒追加されて，最初からある◆が2個増えます。ただし，16個以上には増えません（これ以上にするとクリアできなくなる場合が多い）。

使用上の注意

- 一時停止は必ず[ESC]キーでしてください。
- 戻すのは何回でもできます。
- まれにクリアできない面がでてきますが，チェックするとプログラムが長くなるのであきらめてください。

入力方法

オールBASICです。70行さえまちがえなければ暴走しません。40行は機種に合わせて変えてください。エラーをだすと，画面が消えてデバッグしやすくなります。

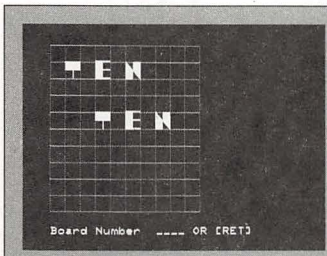
おわりに

前作(100号記念)から2年ぶりの作品です。前作とはまったく反対のおだやかなゲームですが，意外とむずかしいので，悩まされるかと思います。どうしても解けない人は，リストの最後の行を参考にしてください。

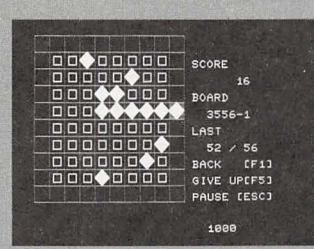
プログラムは特殊な命令を使っていないので，USR(キー・バッファ・クリア)を変えて，キー・スキャンを変えれば，そのまま他の機種で使えるような気がします。すべての機種に移植してみんなで楽しもう!

《第1表》主な変数

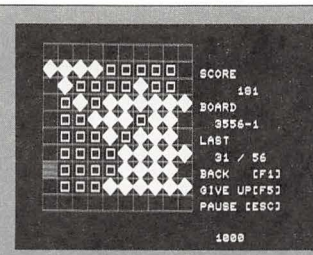
CX, CY	カーソルX，Y座標
FNT!	今の時間(時間を数値化)
L, L2	◆の数，最初の◆の数
LP!, LM	制限時間
M(x, y)	盤の状態
N(x, y)	マス目ごとの反転した順番
R, R$, Q	面ナンバー
T	プレイヤーが◆を置いた数



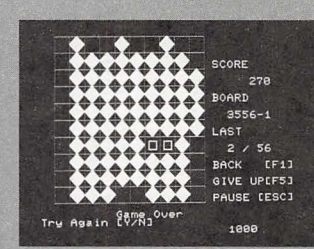
▲《写真1》これがタイトル画面です。4ケタの番号を入れてゲーム・スタート



▲《写真2》オセロの要領ではさんで□を◆に変えていきます



▲《写真3》制限時間があるからはじめのうちはバンバンおいていこう



▲《写真4》画面内の□を全部◆に変えることができるとクリアです

★つぐ美さんは，影さんのかけたかすみ網につかまったというのは本当ですか？（岐阜県吉城郡・COL17才）……【影：なかなかレベルの高いOFですなあ。さあ先生がた，採点をお願いします。編集長：10点。編：10点。つぐ美：10点。Dr.D：10点。影：おお満点だあ。】

TEN-TENのプログラム・リスト

```
10 ' ■■■ Initialize ■■■
20 ON ERROR GOTO *ER
30 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 2:DEFINT A-Z
40 H=3600:M=60:WS=2:XS=(2-WS)*4:YS=(2-WS)*2 '◢◣ WS=[8801/mk2:0 4MHz:1 8MHz:2]
50 DEF FNT!=VAL(LEFT$(TIME$,2))*H+VAL(MID$(TIME$,4,2))*M+VAL(RIGHT$(TIME$,2))
60 DIM M(9,9),N(9,9),M$(2)
70 C$=CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(31):DEF USR=&H35D9:HS=1000
80 FOR X=0 TO 10:XX=128+X*32:YY=X*16
90 LINE(XX,0)-(XX,160),3:LINE(128,YY)-(448,YY),3:NEXT
100 FOR I=0 TO 2:READ A$,B$:M$(I)=A$+C$+B$:NEXT
110 GOSUB *TITLE
120 E=RND(-1):R=VAL(R$):RANDOMIZE R
130 SC=0:Q=1:L=8:L2=L:LP=100-WS*5
140 ' ■■■ Make board ■■■
150 FOR Y=0 TO 9:FOR X=0 TO 9:M(X,Y)=0:N(X,Y)=0:NEXT X,Y
160 FOR I=1 TO L2
170 X=INT(RND*8)+1:Y=INT(RND*8)+1
180 IF M(X,Y)=0 THEN M(X,Y)=1:N(X,Y)=1 ELSE 170
190 NEXT
200 CLS:RESTORE 1150
210 FOR I=1 TO 6:READ Y,A$:LOCATE 29,Y:PRINT A$;:NEXT:GOSUB *PRIT
220 FOR Y=1 TO 8:FOR X=1 TO 8:LOCATE X*2+8,Y*2:PRINT M$(M(X,Y));:NEXT X,Y
230 ' ■■■ Game start ■■■
240 CX=0:CY=0:T=1:V=13032
250 LM!=FNT!+LP
260 *DRAW
270 XX=129+CX*32:YY=CY*16+1:LINE(XX+XS,YY+YS)-(XX+30-XS,YY+14-YS),4,BF
280 FOR I=0 TO WS*60:NEXT
290 *MAIN
300 TM!=LM!-FNT!:TM!=TM!+(TM!>86399!)*86400!:IF TM!<0 THEN *OVER
310 V=V+1:IF TM!<30 THEN COLOR=(3,PEEK(V) MOD 6+1)
320 A=INP(0):B=INP(1):C=INP(9)
330 F=1-SGN(A AND 4)+SGN(B AND 1)-1
340 E=1-SGN(A AND 64)+SGN(A AND 16)-1:IF E<>0 OR F<>0 THEN *MOV
350 IF (C AND 64)=0 THEN *PT
360 IF (C AND 128)=0 THEN *BACK
370 IF (C AND 2)=0 THEN *PAUSE
380 IF (C AND 32)=0 THEN *OVER ELSE *MAIN
390 ' ■■■ Cursor move ■■■
400 *MOV
410 EX=CX+E:EY=CY+F:IF EX<0 OR EX>9 OR EY<0 OR EY>9 THEN *MAIN
420 IF EX>0 AND EX<9 AND EY>0 AND EY<9 THEN *MAIN
430 GOSUB *CLEA:CX=EX:CY=EY:GOTO *DRAW
440 ' ■■■ Turn panels ■■■
450 *PT
460 C=0:IF M(CX,CY)=1 THEN *MAIN
470 T=T+1:LOCATE CX*2+8,CY*2:PRINT M$(1):M(CX,CY)=1:X=-1:Y=-1
480 IF X=0 AND Y=0 THEN 570 ELSE XX=CX:YY=CY:N=0
490 XX=XX+X:YY=YY+Y
500 IF XX<0 OR XX>9 OR YY<0 OR YY>9 THEN 570
510 N=N+1:IF M(XX,YY)=0 THEN 490
520 IF (CX=XX) AND (XX MOD 9=0) OR (CY=YY) AND (YY MOD 9=0) THEN 570
530 N=N-1:XX=CX:YY=CY:IF N=0 THEN 570
540 FOR I=1 TO N:XX=XX+X:YY=YY+Y:M(XX,YY)=1:N(XX,YY)=T
550 LOCATE XX*2+8,YY*2:PRINT M$(1);:C=C+1:L=L+1
560 FOR B=0 TO 20:BEEP'1:NEXT:BEEP 0:NEXT
570 X=X+1:IF X=2 THEN Y=Y+1:X=-1
580 IF Y<2 THEN 480
590 SC=SC+C^2:N(CX,CY)=T:GOSUB *PRIT:IF L=64 THEN *FIN ELSE *MAIN
600 ' ■■■ Back ■■■
610 *BACK
620 C=0:X=0:Y=0:IF T=1 THEN BEEP:GOTO *MAIN
630 IF N(X,Y)<T THEN 680
640 N(X,Y)=0:M(X,Y)=0:P=-2*(X=0 OR Y=0 OR X=9 OR Y=9)
650 LOCATE X*2+8,Y*2:PRINT M$(P)
660 A=1-SGN(P):C=C+A:L=L-A
670 FOR I=0 TO 10:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
680 X=X+1:IF X>9 THEN X=0:Y=Y+1
690 IF Y>9 THEN T=T-1:SC=SC-C^2:GOSUB *PRIT:GOTO *MAIN ELSE 630
700 ' ■■■ All Turned ■■■
710 *FIN
720 LOCATE 8,22:PRINT "All turned!!":LOCATE 8,23:PRINT "BOARD";Q;"CLEAR"
730 T=37-T:LOCATE 8,24:PRINT "Bonus ";STR$(T)"x";STR$(T);"=";T^2;
740 FOR I=0 TO 25:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:FOR J=0 TO 200:NEXT:NEXT:A=USR(0)
750 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 750
760 Q=Q+1:L2=L2+2-(L2>15)*2:L=L2:SC=SC+T^2:SS=0:LP=45+TM!
770 GOSUB *CLEA:COLOR=(3,3):GOTO 140
780 ' ■■■ Game Over ■■■
790 *OVER
800 BEEP 1:FOR I=0 TO 1500:NEXT:BEEP 0
```

《第2表》反転ルーチン解説(460～590)

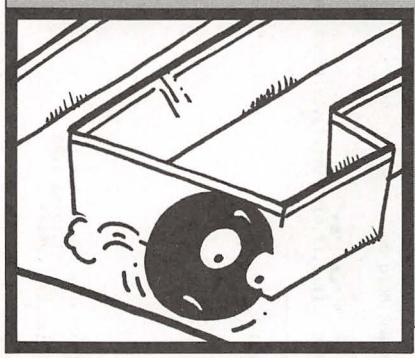
460 ……すでに◆があるか？
　〔Yesならメインへ〕
470 ……調べる方向を〔↖左上〕に設定
480 ……調べる方向がない（まん中）か？
　〔Yesなら570へ〕
490～510 ……◆があるか調べる
500 ……調べる座標が盤をはみだしたか？
　〔Yesなら570へ〕
520 ……□のないところを2点結んだか？
　〔Yesなら570へ〕
530 ……ひっくり返す◆がない？
　〔Yesなら570へ〕
540～560 ……□を◆に変える
570 ……調べる方向を変える
　〔↖↑↗←×→↙↓↘〕の順
580 ……8方向すべて調べたか？
　〔Noなら480へ〕
590 ……□がすべて◆に変わったか？
　〔Yesならクリア，Noならメインへ〕

```
810 COLOR=(3,3):GOSUB *CLEA:LOCATE 16,21:PRINT "Game Over":LOCATE 8
820 IF HS<SC THEN HS=SC:PRINT "You are best player!!"
830 LOCATE 6:PRINT "Try Again [Y/N]";:A=USR(0)
840 A$=INKEY$:IF A$="N" OR A$="n" THEN 110 ELSE IF A$<>"Y" AND A$<>"y" THEN 840
850 FOR Y=0 TO 9:FOR X=0 TO 9:A=-(N(X,Y)=1):M(X,Y)=A:N(X,Y)=A:NEXT X,Y
860 SC=0:LP=100-WS*5:L=L2:GOTO 200
870 ' ■■■ Pause ■■■
880 *PAUSE
890 COLOR@(8,0)-(27,19),0:COLOR=(3,0):A=USR(0):PT!=FNT!
900 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 900
910 COLOR@(8,0)-(27,19),7:COLOR=(3,3):LM!=LM!+FNT!-PT!:GOTO *MAIN
920 ' ■■■ Title ■■■
930 *TITLE
940 CLS:A=USR(0):RESTORE 1140
950 FOR X=0 TO 8:READ A$:XX=INT(X/3)*4:YY=X MOD 3
960 LOCATE 10+XX,YY+1:PRINT A$:LOCATE 14+XX,YY+7:PRINT A$:NEXT
970 LOCATE 8,22:PRINT "Board Number  ____ OR [RET]";:LOCATE 22:R$="0000"
980 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(13) GOTO RETURN
990 IF A$<"0" OR A$>"9" THEN 980
1000 R$=R$+A$:PRINT A$;:IF LEN(R$)<8 THEN 980 ELSE RETURN
1010 ' ■■■ Sub Routines ■■■
1020 *PRIT
1030 LOCATE 32,5:PRINT RIGHT$("      "+STR$(SC),5)
1040 LOCATE 31,9:PRINT RIGHT$(R$,4);"-";HEX$(Q)
1050 LOCATE 30,13:PRINT 64-L;"/";64-L2
1060 LOCATE 30,23:PRINT HS;:RETURN
1070 *CLEA
1080 XX=129+CX*32:YY=CY*16+1:LINE(XX,YY)-(XX+30-XS,YY+14-YS),0,BF:RETURN
1090 ' ■■■ Error ■■■
1100 *ER
1110 CLS 2:WIDTH 80,20:COLOR=(3,3):ON ERROR GOTO 0
1120 ' ■■■ Data
1130 DATA "┌","└","▲","▼","  ","  "
1140 DATA "  ","■■","┤","──","▄▄","▄▄","  ","◣▄","▄◥"
1150 DATA 3,SCORE,7,BOARD,11,LAST,15,BACK   [F1],17,GIVE UP[F5],19,PAUSE [ESC]
1160 '
1170 ' ――――オマケ [ウチコマナクテイイヨ]――――――――――
1180 '          ショウ ｸﾞﾗﾌｨｯｸｷｬﾗｸﾀｰ ﾘｽﾄ
1190 ' "■"...「,」+[GRPH]  "◇"...「J」+[GRPH]
1200 ' "┌"...「7」「9」(テンキー) +[GRPH]
1210 ' "└"...「0」「.」(テンキー) +[GRPH]
1220 ' "▲"...「E」「R」 +[GRPH]
1230 ' "▼"...「R」「E」 +[GRPH]
1240 ' "┤"...「 」「.」 +[GRPH]
1250 ' "──"...「Z」「Z」 +[GRPH]
1260 ' "▄▄"...「,」「Z」 +[GRPH]
1270 ' "◣▄"...「R」「,」 +[GRPH]
1280 ' "▄◥"...「,」「R」 +[GRPH]
1290 '
1300 '「TEN-TEN」(10*10) --for PC-8801ｼﾘｰｽﾞ-- By Makoto Nomura
1310 '                                          7.19-92.7.29
1320 '                    189 208 182 215 181 184 CHR$()
```

PC-8801mkIISR

★影さんお仕事疲れたでしょう，どうぞここの「○○には見えない料理」を食べてください。あれっ!?影さんそこには何もないですよ。わあ！だめですよスープに手をつっこんじゃあ！もしかして影さんて…。(埼玉県川越市・あーる16才)……【影：あちちちち。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



PC-88版キャメルトライ

ローラックス
ROLLUX

日高　徹

ゲームの紹介

迷路を回転させて，玉をゴールまで運ぶというゲームです。全5コースのタイム・アタックとなっています。多人数でやると楽しいかと思います。

操作方法

タイトル画面でスペース・キーを押すとゲームがはじまります。テンキーの[6]で時計回り，[4]で反時計回りに迷路が回転します（45度単位なので少々ぎこちない）。玉は真下にしか転がり（落ち）ません。

一つのコースは縦8×横8＝64ブロックで構成されています。画面の右下に表示されているのは座標で，X(縦)：0～7，Y(横)：0～7で表されています。すべてのコースにおいて，スタートの座標は（7，7），ゴールは（0，0）となっています。目安にしてください。なお，画面上に表示されている“N”というマークはコース上の北(上)を示しています。

手抜きしたところ

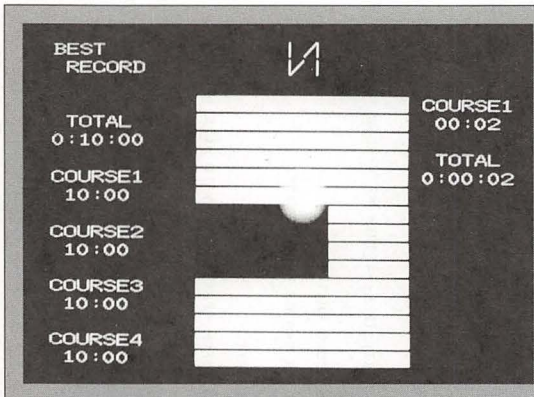
たくさんありますが，やっぱりコースデータの圧縮のところでしょう。くわしいことは書きませんが，当初1コースにつき，64（総ブロック数）×4（1ブロック当たりのデータ数）＝256バイトだったのを，とりあえず128バイトに縮めたんですけど，じつは48バイトまで縮まるんですよねー。そうすると，現在128×5＝640バイトのコースデータが48×5＝240バイトに，つまり640－240＝400バイト(!!)も無駄があるんですね。これをBASICのDATA文に換算すると8行強。これは大きいですね。

ごめんなさい

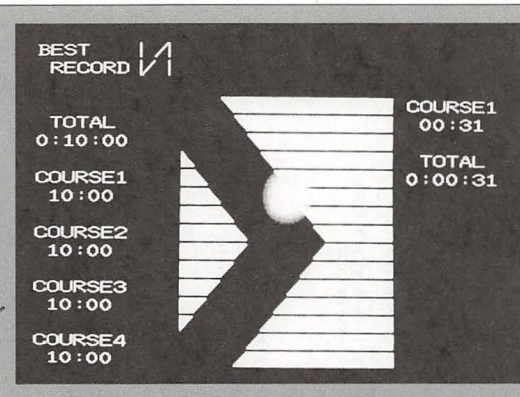
作者の未熟さゆえに，多重割り込みをかけることができませんでした（何度やっても暴走してしまう)。よって画面がちらつきます。勘弁してください。

入力方法

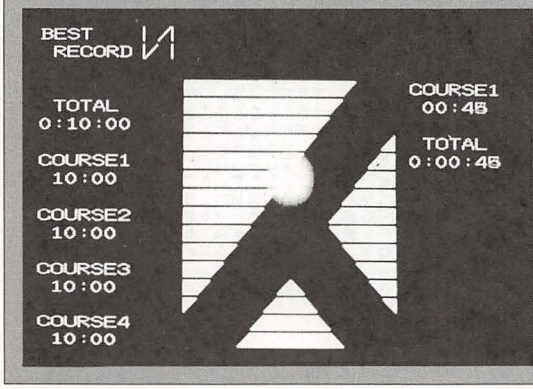
まず最初に実行ファイル(マシン語)を作ります。**リスト1**を打ち込んで(リナン



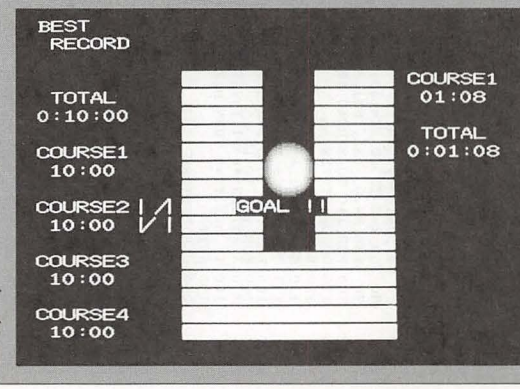
◀《写真1》ボールは常に下に落ちているのでコースを回して迷路をぬけてください



▶《写真2》角をうまく曲ることができるかどうかがポイントとなります



◀《写真3》T字路は曲ったほうがいいのかどうかまようところだ



▶《写真4》友達とタイム・アタックをするとおもしろいぞ

★2月号114ページのOFの影さんはすごすぎるー！これでもう誰も影さんのことを馬鹿にできない！やったぜ影さん（愛知県名古屋市・谷口良二18才)……【編：2月号114ページについてのハガキが山のようにきてますよ，あれ，影さんどうしたんですか？(つづく)。】

```
1040 DATA VnExCnBS3jaVVovMnm0m7C3mF33ixJEqy43AyqyaDnZWwmUantiMxJZlZYj6yMAv,B23
1050 DATA 3IZUnYss3y2c8tyjWl32iq3YEMZUnYRXnYRZezZ2Ea3EmlksGqLkmnlOOqGe5kIZ,86B
1060 DATA 0G23zOAz5ZYlRN0llWkSeZExgm6DYlRkXlxOrEfb8eBk4M2Zlnl0gn7BYloy0qGc,6E0
1070 DATA 3kIZ3uIZ3llZ3kIZ3uIZ3kIZ3kIZ3kIZOG23B6whWFFChfqHXF90UKHmlfbED1JOCzATL,9A9
1080 DATA 1EOHl4kGm0BNDlNtSaGmNto7ADELrWSzUXXB4RWGSmlv7TLgx3w1EOHl4kGmOBN,D91
1090 DATA DHXvlGye0AO10WCDB7wh¥FChBMHXFFOUTlxO4iSWzdED1JOCVAJi8npJGGOuwXl0,022
1100 DATA KlWoTMrs7ADEprHWDLw¥GlWlOWCDvNCHkwrdlOhAf1IXF8IXF8WMy5TLOBHWXdED,BC2
1110 DATA 23l3lkzdKaspZEkOM7Ji8npjGGOuGDw2BllUOl4BgxIkwXDHNxh6qVrgGkarTMrs,FC8
1120 DATA 7ADEp7lGYlNlllokgx3wxBWtb7wmB13UZmw92100Ymox3y3W7yBj8lkBj8lBj8nBj,117
1130 DATA s4vVkEpV8mvaJCZIBF2lGOYBz3EZmpkZmplZmpnZmpoYlNxllRAg23wYlOmllJK,5AB
1140 DATA gx3wYlOtllPggx3wllulOiOLsFRNgx3wOl3E8iHYkINfRu¥jTUGkIOzMgmFHYisq,EB1
1150 DATA llHmgx3wYlpsllbCgx3wYlqkllkGx3wYlqsll[wgx3wYlrkllv4gx3wYlrsllg,2E5
1160 DATA gx3wYlOzllegx3wZuw9CW3WYlOtllSogx3wgx4pYlPqllcOgx3wlEOQkOkGmOvN,A87
1170 DATA 9uflw9RgWbSTv6YYBghhwQvSriGWFOkzOzOjw5vSuPvkriGWkFJYfggTRoxhkIE6,80A
1180 DATA OFkzkFJmfggTRoxhOlyqZmw8gsQ9gxT3uFn2vCnlvgSDBpJyZmwEZmwFgxihgx6w,4C5
1190 DATA zvCTRZneFfFEgwY8yDofC79zB6Wx1BmYlPzllcOgx3wlEQkOkGmGvNYloygxlO,47F
1200 DATA Zuw9nCZlBCViihuBITxmXfFIXRVgDf4IXBVlXFrwDRnYlBVlllFywDfZIlf7XlFtwD,951
1210 DATA B3Xi0lOOgxlkgnPDETAkrEBbnCfJYuouVT2lfzSDR6mABjFTs3vVBlBM5GBVx4zM,35B
1220 DATA 3gBJ7UBVnAzOnCfJYXokx3pS8bBJsGAzWDSxv321QVxZgx8rx3¥VlHeo06lWWlED,F7D
1230 DATA yhuGeWEDZE4w5F3E8q57igIlhIXlDROEK6GKG6kcCRGtlOFR1lTnlkzXkgspZBkO,5AE
1240 DATA MNJE8npJGGOuWhg2f2I1TRHlELOEkaKOAGOCVBZE8pqJGOwNRh6pVre0pNgmDp,AF6
1250 DATA gPghv4IHBCDBzguJEVCiB4G6riJh0b7r1kjcCwvCgnI2zEBFGqk[3CUq7N23z8nA,43B
1260 DATA vgJhk7n2vgSDv5JQfgfTv4JefggTv4JufggTvKcX84lU017DgxIkgnFl,D36
1270 DATA Zuw9nCZlBCViihuBITxmXfFIXRVgDf4IXBVlXFrwDRnYlBVlllFywDfZIlf7XlFtwD,951
1280 DATA DDNlFEhAvKwPy¥yHAG2nyhuGAG2nyhuGAWCP4NBU4sv187?NzjKGvOwPALBMKrvi,88C
1290 DATA BbCsoqmZs7S2f47s5F3EsA5rQFvoleFEguSC7Plm1OFpAjBK4NBU38zalG06ETAk,7FB
1300 DATA kwXWZE5s5F3E8qS7igIlhIXlDROEK6GKG6kcCRGtlOFNgxPAYuwAZuwCOV110001klfb2MBLFEFV,CD7
1310 DATA FzkGguIMllzkklkk3bSeB5lXOOOHOWldCufggEBSZmwEZuwFs0nmBghbhwQvS7Ekk,B58
1320 DATA OFkzgxTG78UqZmw5gxQ9DD7EgxTG78UqZmw6gxQ9DD7UOFkzkVCDv¥Nck7JmfggT,1C7
1330 DATA 8wqblOsnZEWWp7l0h9Xf¥4NBV4OVhXWEDlJ03VAImBVx¥0HkXOWCDv7DHl0vSpbfM,5E8
1340 DATA U6GzZuwCkFf7OpkLC8GL3DSOOpgdwDvS2yvaIkTxGkTxGmTxGoTxGqTxNsTxNuTx,3B6
1360 DATA NwTxrEnAvCnIBgwhBqTkkGtN3aOJDJ6EyThkMsOZMNsTxZaEyThkMsOZMNsTxZaEy,7E6
1370 DATA hwVoCcDTCsxKCcDT7szPCcDT7szUCcDT5wzUCcDT5kzUCcDTAkzPCcDTzOjKTh2X,2B4
1380 DATA FxThkGpO3qkIZuwEDDN7DDJa2wThkOpP3qkQZuwFDDr7CtDfzM4kZ23EhZnpD23K,C4F
1390 DATA OGCG01CG7zJijzEDxJZpZmyqx3ZIYlJvGbsp2Ek06b7yq6aVgxSXgx8X7xC6fD7N,163
1400 DATA Ct110001kWuNpIDQv6OnCOfM110AQVEhhuTjnSSZbqC6FD7719NhJkVxGX69zxmR,E44
1410 DATA 2fjxC9J3T9ZQBz3hltRzgHs3y3g4dfj4eBeYmouYuwI3m2RFSTB33ixJiKk8JR,A6E
1420 DATA 1OzUgmIk1hC2B7C9KOOPIlmk3i4zXW¥K6JzbjfcfsjDHWBPftcSxzBdftgXolBR,671
1430 DATA fvolSHRgfzpyMavjfzrqK3lOKO4dKV20Li4pKlKE5320lG5pK82WLLl44F4EKI4p,F35
1440 DATA LKOWK5on5244LKKF414CKJKVL2LJGGL3KHL22W2HGOor4X4C2121K7oHK5IG4E44,DAF
1450 DATA dHGH089YTGGJiOlYO9aOlOF9MYGGcOlmk9aOlO89MYGOzOldS9YOlOF9MYGGcOl9S,B59
1460 DATA dLkJOl9HYGOKOlIO9aOlO89aYGGZO2IO9aOlO49MYGGcO22k9aOQO49MYGG[OlYO,018
1470 DATA 9aO2O39aYGG[OlIO9WO1089aYGGZO2IO39RdGHO39YdGGHO39RYGQO12ktIk1O12k,B6D
1480 DATA Ei0lOF9MYGGZO12GEjOlOlEUYGHW012k9aOlO2FGYGHXO12k9aOlOlEUmWklOH20,30C
1490 DATA dUGHO39VEiOlO3EV20058bO6O4s7YOGoOCIO8bOC04s7YOGo,0C5
1500 DATA OCIO8bOCG[ObO0s7EbO103crEbO104cbEbO105cNEbO105EKsbGs01IGi4Gl08EN,DEA
1510 DATA mWG501c7EbO105EKsbGs01IGi4Gl09ELmWG401crE¥01102EKsbGT01EK8757Bb66,A8D
1520 DATA OAObYOGuO6YW8bO6Ge87GGOryDGX01sNEbO1102EMsbGv0lIO1sbGR0110sbGS012k,85F
1530 DATA E¥0105EMsbGQ01IGi6G10AELmWG¥01cbE¥0105EMsbGQ01IGsbGR0110sbGS012k,85F
1540 DATA GWObYOGoOCIO8bOC04s7YOGoOCIO8bOC04s7YOGoOCIO8bOC04s7YOGoW6Gk57EN,C94
1550 DATA i6G1ODENmWGY01crEbO104EMsbGt01IGi4G108ENmWG501c7EbO105EKsbGs01IG,DDA
1560 DATA i4G108EN8bOC04EM8bOB05EMsbGQ01IG16G10AELmWG¥01cbE¥0105EMsbGQ01IG,842
1570 DATA 6a0003EM8bOC04EM8bOB05EMsbGQ01IG16G10AELmWG¥01cbE¥0105EMsbGQ01IG,842
1580 DATA i6G10AELmWG¥01cbE¥0104EKsbGR012Wi4Gl0DEli4Gl15b0WIYIa2aMaMaIa2aMa,2D5
1590 DATA MaKa2[K[MaIa2aMaMaIa46M6K4G42[K[MaIa16MaM6G4O4K4K4G42[K4MaKaO4K4,D40
1600 DATA K4G4O4K4K4G4O22YMaGaO4K4K4G4O44[IYIa2aMaMaGaO4K44[OY2aMaMaIa2aMa,B86
1610 DATA M6G4G4K4K4G4OYIYMaIa2aMaMaIaMaM6K44[K4K[Ia2aMaMaIa46M6K4G4O[K4KlIaI6Ma,206
1620 DATA M6G4O21M6G4O[K4K[KaO4K4K4G4O4K4K4G4O4K4K4G4O4K4,ED8
1630 DATA K4G4O4K4K4G2O2MaM6G4O4K4K4G4O44[IYIa26MaM6G4O44[IYGY2aMaMaIa26Ma,340
1640 DATA 66004[K4K[Ia2aMaMaIa46M6K4G4O[K4K[Ia2aMaMaKaO4K44[OYO[M6K[IaIa26Ma,F4E
1650 DATA M6G4G2IYM6G4O[K4K[Ia46M6K4I4O6M6K4G4G2K[6aOYO46aK[IaO4M6440OG2IY,9EC
1660 DATA M6G4G4K4K4G4OYIYMaIaO2M66aOYO66aIYIa2aMaMaMaOWOWIYIa2aMaMaKa2YIY,FO2
1670 DATA MaKa2[K[MaIa266aMaIaO2M66aOYI6MaM6I42[M6MaKaG4K4K4146M6K4G4O4K4,63C
1680 DATA K4G4O44[IYIaO6M6K4G4OGOK4G24aM6K[KaO44[IYIaO6M6440O044[IYGaI4K[,6F0
1690 DATA M6K4OYIYMaGY2aMaMaGaO2IYM6K44[K4K[MaI4K[M6I4466aIYG[G2IYMG4O2I2,DA2
1700 DATA M6G42444[MaI[O66aIYMaO4K44[OY666aIYIa2[MaMaG[OWOWIYI[I6Ma6aOY466a,32A
1710 DATA K[Ka444[IYMaOYK[MaGaO444GOG4I4K[6aOYI4Ma6aOY466aIYGaOYIYMaGaGYIY,3F2
1720 DATA K6000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,066
```

```
10 ' ipl for ROLLUX.X by Chihiro
20 CLEAR,&HAF3F:BLOAD"ROLLUX.X":A=&HB000:CALL A
```

《リスト2》ROLLUXのメイン・プログラム・リスト

バーはしないでください）RUN↵してください。チェック・サムがついていますが，エラーがなければ自動的に実行ファイルを作ります。ドライブ1にセーブ用のディスクを入れておいてください。RUN↵する前にセーブしておくのをお忘れなく。

つぎにローダーを作ります。**リスト2**がそうです。打ち込み終わったらセーブしておいてください。

プログラムの実行は，ドライブ1のディスクに実行ファイルがある状態で，**リスト2**をロードしてRUN↵でOK。自動的に実行ファイルを読み込んでプログラムを開始し，いかにも手抜きというタイトルを表示します。

ゲームを止めるときは，ホット・スタートかリセットをしてください。

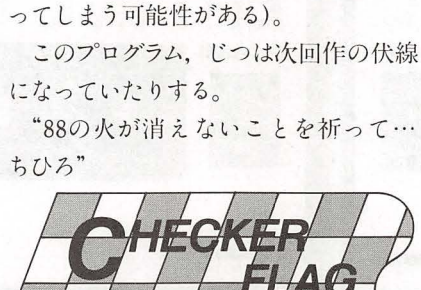
最後に

私自身オールマシン語のプログラムは3作目ですので，この程度が限界でしょう。

テキスト画面を消去するために，BASICの内部ルーチンをコール（番地は&H5F0E）しています（プログラムが短くなるんですもの）。そのため，ストップ・キーはできるだけ押さないようにしてください（ブレイク処理ルーチンに飛んでいってしまう可能性がある）。

このプログラム，じつは次回作の伏線になっていたりする。

“88の火が消えないことを祈って…ちひろ”



Dr.D：マシン語のプログラムか。読者には，内容はよくわからないかもしれないが，まあ，注意して入力したまえ。

影：マシン語が速いのはうれしいけど，わかりにくいのがツライですね。

Dr.D：最近は「Quick C」（マイクロソフト），「Turbo C」（ボーランド）などのC言語で，ゲームもプログラミングされるようになってきている。

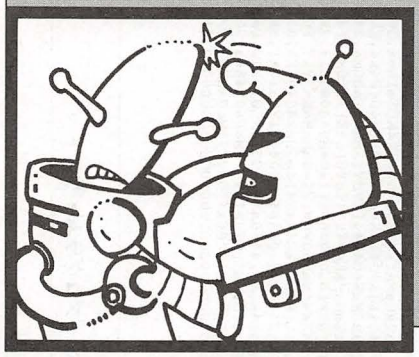
なお，アスキー社から，それぞれゲーム・プログラミングの解説書（青山　学・日高　徹共著，価格3,800円）が発売されているので参考にするとよいゾ。

```
100 ' fmp for ROLLUX.X by Chihiro
110 CLEAR &HAF3F:DIM MA(3):AD=&HAF40:LI=1000:CLS 3:CONSOLE 0,25,0,0
120 LOCATE 0,0:PRINT"ｹﾝｻﾞｲ";LI;"ｷｮｳﾌ ﾃﾞｼｶｲｼﾃｲﾏｽ。"
130 CH=0:I=1:READ DA$:FOR J=1 TO 61 STEP 4
140 MA(0)=ASC(MID$(DA$,J ,1)):MA(1)=ASC(MID$(DA$,J+1,1))
150 MA(2)=ASC(MID$(DA$,J+2,1)):MA(3)=ASC(MID$(DA$,J+3,1))
160 FOR K=0 TO 3:MA(K)=MA(K)+4*(MA(K)>96)-7*(MA(K)>64)-48:NEXT
170 WR0=(MA(0) AND 15)*16+(MA(1) AND 15):WR1=(MA(2) AND 15)*16+(MA(3) AND 15)
180 WR2=(MA(0) AND 48)*4+(MA(1) AND 48)+(MA(2) AND 48)/4+(MA(3) AND 48)/16
190 POKE AD,WR0:POKE AD+1,WR1:POKE AD+2,WR2:AD=AD+3
200 CHO=WR0*I AND 4095:CH1=WR1*(I+1) AND 4095:CH2=WR2*(I+2) AND 4095
210 CH=(CH+CHO+CH1+CH2) AND 4095:I=I+3:NEXT
220 READ DA$:IF CH<>VAL("&H"+DA$) THEN PRINT LI;"ｷﾞｮｳﾆ ｴﾗｰｶﾞ ｱﾘﾏｽ。":BEEP:END
230 IF LI<1720 THEN LI=LI+10:GOTO 120
240 PRINT"ｾﾝｶｲﾃﾞ ｼｭｳﾘｮｳｼﾏｼﾀ。"
250 BSAVE"ROLLUX.X",&HAF40,&HD83:END
260 '
1000 DATA 000000000200kkokOkkmFV0kFF004FC0003zzzO23FVFFOFFFknC3k01nCOFzwnwn,020
1010 DATA 2FkzFFkzOFzzkkzOFkzFF000000kkk10kkkFF003FkkkO000GF00,719
1020 DATA 03F0zFOFOFzzwknz1zwkFF1FFzzkkzznzkkFF3FFFFF000000000000000000,927
1030 DATA 0000FF003FFFFknzzkkkzFFkkFFFFnzzzkknzFzkkFFFFzzzzkkzzzzkkFFFFzzzz,DEF
```

《リスト1》ROLLUXのマシン語作成プログラム・リスト

★影さんが皇太子様の結婚を予言していたなんて（2月号114ページ）。（東京都町田市・WYVERN20才）……**【編**：影さん何を沈んでいるんですか？**つぐ美**：あ，わかった。なぜこの勘が競馬にいかされないんだろうって考えてるんでしょう。**影**：……。**】**

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



武器選択が勝負のカギだ！

BATTLE ROBO
（バトル ロボ）

長井　玄

内　容

2人専用対戦型シューテング・ゲームです。それぞれのロボットを操作して，いろいろな武器を使って戦います。

遊びかた

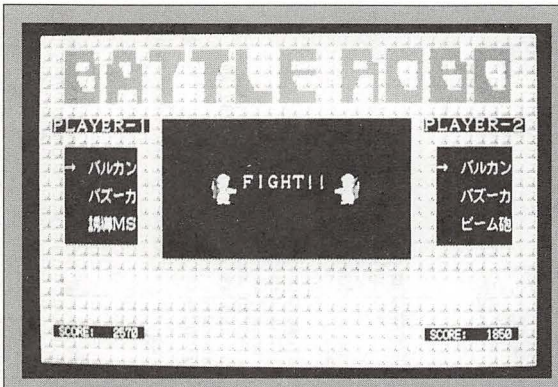
はじめに武器を選びます。PLAYER-1は[A]，[D]キーで選び[ESC]キーで決定および解除です。PLAYER-2は[8]，[*]キーと[UP]キーです。武器は3種選んでください（ただしバルカンは必ず選びます）。選び終わったらスペース・キーを押して，ゲーム開始です。ロボットのキー操作は**第1図**のとおりです。3回戦って得点の高いほうが勝ちです。

プログラムの入力方法

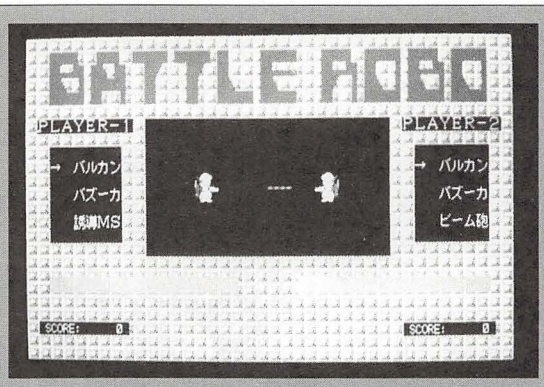
プログラムは2本あり，キャラクター作成用(**リスト1**)とゲーム用(**リスト2**)です。まず，キャラクター作成用プログラムを入力しセーブしたあと，RUNします。すると勝手にデータが作成されます。つぎにゲーム用のプログラムを入力して，セーブします。ゲームするときは，**リスト2**をロードして実行してください。

プログラムについて

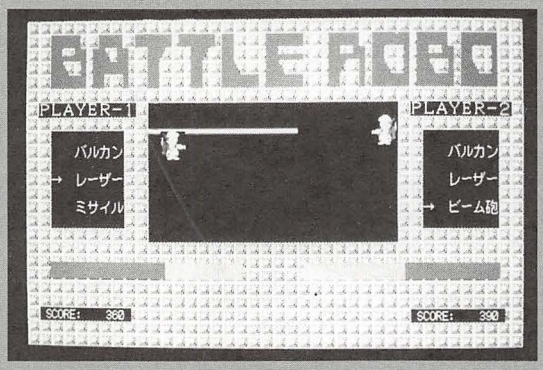
たいしたことはやっていません。多少圧縮しているので読みにくいかもしれません。PLAYER-2のキー操作（650行～680行）が変ですが，これはロボットを8方向に動けるようにしたためです。それから，610行と690行のウエイトは32×32のキャラをPUTするのにかかる時



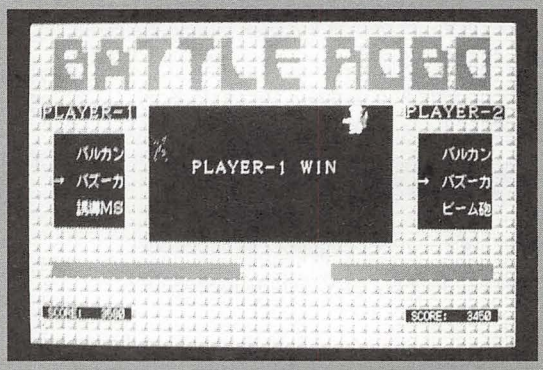
▲《写真1》武器を3種類選んだら戦闘開始だ！どっちもがんばれ



▲《写真2》画面内を上下左右に移動しながら相手に攻撃します



▲《写真3》バルカン以外の武器は弾数があるから注意してね



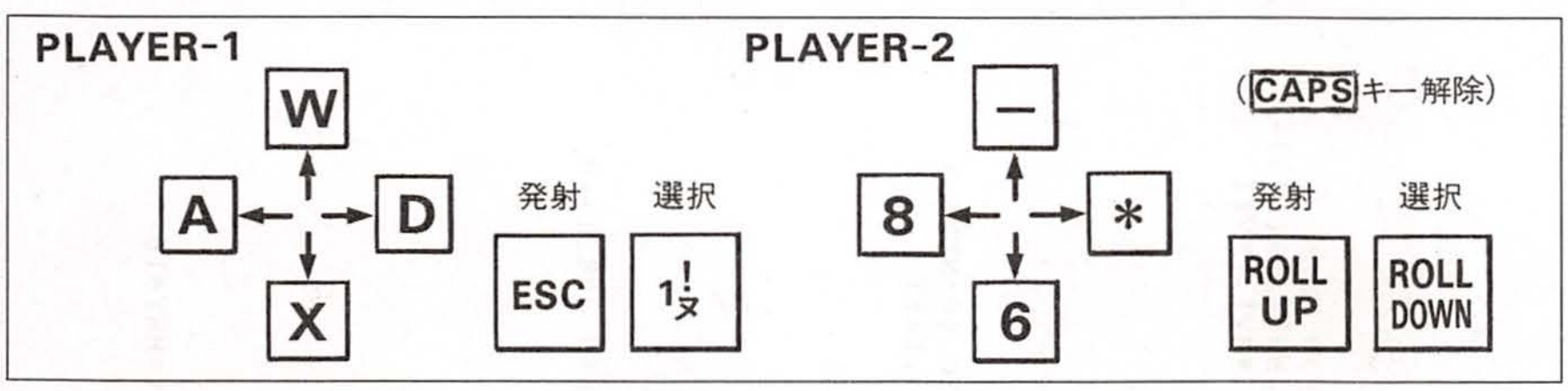
▲《写真4》体力がなくなると爆発して1回戦が終わる。3回戦ってその結果で勝負がきまる

★某誌で「誤殖のおわび」なる記事を見ました。この場合，どう対応すればいいですか？（宮城県宮城郡・**国士無双16才**）……【**編**：い，いやあ，これはおもしろい内容ですね。アハ，アハハハ。**つぐ美**：少なくともベーマガにはありえない誤植よね。オホ，ホホホ…。】

```
300 FOR K=0 TO 7:FOR I=0 TO 49:WRITE #1,T%(I,K):NEXT I,K
310 '                ─────── 背景 ───────
320 CLS 2:FOR Y=0 TO 15:READ D$:FOR X=0 TO 15
330 PSET(X,Y),VAL(MID$(D$,X+1,1)):NEXT X,Y:GET@(0,0)-(15,15),H%
340 FOR I=0 TO 49:WRITE #1,H%(I):NEXT I
350 '
360 LOCATE 37,10:PRINT "  終了":CLOSE #1
370 '
1000 '               ▬▬▬▬  DATA  ▬▬▬▬
1010 DATA 20  ,20  ,700 ,C0  ,700 ,C0  ,700 ,C0  ,1F00,F0  ,1F00,F0  ,1F00,F0  ,
3F00,F4  ,3F00,F4  ,3F00,F4  ,7818,2E  ,7800,2E  ,7800,2E  ,770E,DF  ,7700,DF  ,
7700,DF  ,CF07,EE  ,CF00,EE  ,CF00,EE  ,FF03,F4  ,3F00,F4  ,3F00,F4  ,ED03,F8
1020 DATA 100 ,F8  ,100 ,F8  ,DE21,0   ,C20 ,0   ,D20 ,FC  ,FF20,0   ,1E20,0   ,
1E20,FC  ,FF20,0   ,1E20,0   ,1E20,FC  ,FE20,0   ,8C20,0   ,8D20,FC  ,6D3E,E0  ,
6160,E0  ,6160,F8  ,3F1E,F0  ,3F60,F0  ,3F60,F0  ,3F1E,80  ,60  ,78  ,60  ,78
1030 DATA FF1E,F6  ,F60 ,C8  ,F60 ,C8  ,F83F,E07F,800 ,E047,800 ,E047,FB3E,FF7F,
B00 ,3B44,B00 ,3B44,FB3F,FF7F,B00 ,FB47,B00 ,FB47,FB1E,FF7F,B00 ,FB40,B00 ,FB40,
FB1E,80FF,300 ,78  ,300 ,78  ,3B1E,80FF,300 ,78  ,300 ,78  ,781E,3   ,7800,4
1040 DATA 7800,0   ,7F1E,FC  ,7F00,FE  ,7F00,FC  ,EB0E,B6  ,EB30,B6  ,EB30,B6  ,
C80E,36  ,C810,36  ,C810,36  ,CF06,F6  ,CF00,F6  ,CF00,F6  ,D800,64  ,D800,64  ,
D800,64  ,9F00,E0  ,9F00,E0  ,9F00,E0  ,1F00,F8  ,1F00,F8  ,1F00,F8  ,7F00,FC
1050 DATA 7F00,FC  ,7F00,FC  ,7C00,3F  ,7C00,3F  ,7C00,3F
1060 '
1070 DATA 00000000000000000000000002222220226666220222222200000000000000000
1080 DATA 00000000000000000000000001111111155555555111111110000000000000000
1090 DATA 00000000111111111155555557777777777777777777777755555555111111111
1100 DATA 00000000060000000606000005556555577776777555565555000000606000000060
1110 '
1120 DATA 00000000000000000000000000000000,00000000000000000000000000000000
1130 DATA 00000000000000004440000000440000,00000000000000007777774777777770
1140 DATA 00000000000000004447777477774477777,00000000000000007777774777777770
1150 DATA 00000000000000004440000000440000,00000000000000000000000000000000
1160 '
1170 DATA 00000000000000000000000000000000,00000000000000000000000000444440000
1180 DATA 00000000000000000000444777777774440,00000444444444444444777777777744
1190 DATA 00000000000000004447777777777774440,00000000000000000000000004477440000
1200 DATA 00000000000000000000000000000000,00000000000000000000000000000000
1210 '
1220 DATA 0777077707770770,7707770777077707,7700000000000077,7707077707770070
1230 DATA 7707000000007007,7707077770700077,7707077777007070,7707077777707007
1240 DATA 7707077700700077,7707077070007070,7707070707007007,7707000000000077
1250 DATA 7707070707070070,7700000000000007,7707070707070707,7070707070707070
```

《リスト2》BATTLE ROBOのメイン・プログラム・リスト

```
10 'save "BATTLE.GAM
20 '═══ **BATTLE  ROBO**  GAME-PROGRAM  By NAGAI ═══
30 '             ─────── 初期設定 ───────
40 SCREEN 3:CLS 3:CONSOLE ,,0,1:WIDTH 80,25:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
50 DIM G%(193,3),T%(49,7),K%(193,2),H%(49),MN(1,2),MA(1,7),D(1,1)
60 OPEN "B-DATA" FOR INPUT AS #1:LOCATE 25,10:PRINT AKCNV$("LOADING DATA NOW.")
70 FOR N=0 TO 3:FOR I=0 TO 193:INPUT #1,G%(I,N):NEXT I,N
80 FOR N=0 TO 7:FOR I=0 TO  49:INPUT #1,T%(I,N):NEXT I,N
90 FOR I=0 TO 49:INPUT #1,H%(I):NEXT I:CLOSE #1
100 GET@(0,0)-(31,31),K%(0,0):GET@(0,0)-(31,7),K%(0,1):GET@(0,0)-(15,7),K%(0,2)
110 '
120 D(0,0)=1:D(0,1)=-1:D(1,0)=-1:D(1,1)=1:FOR N=1 TO 7:READ K$(N),TS(N):NEXT N
130 DATA バルカン,1,レーザー,9,ミサイル,6,バズーカ,4
140 DATA 誘導MS,3,サンダー,2,ビーム砲,1
150 '
160 SCREEN ,2:CLS 3:FOR Y=0 TO 23:FOR X=0 TO 39:PUT@(X*16,Y*16),H%,OR:NEXT X,Y
170 FOR I=0 TO 1:LINE(16+I*480,96)-STEP(128,16),0,BF
180 LINE(32+I*480,128)-STEP(96,112),0,BF:LINE(16+I*480,336)-STEP(120,16),0,BF
190 NEXT I:GOSUB *TITLE
200 '
210 *SETTEI'     ─────── 武器設定 ───────
220 SCREEN ,2:CLS 1
230 FOR I=0 TO 1:LOCATE 32,7+I*10:PRINT AKCNV$("PLAYER"+STR$(-I-1))
240 FOR N=1 TO 7:MA(I,N)=0:MK(I)=0:LOCATE N*10-4,9+I*10:PRINT K$(N):NEXT N
250 COLOR@(6,9+I*10)-(13,9+I*10),6:MA(I,1)=1:N(I)=1:SC(I)=0:NEXT I
260 '
```



《第1図》ロボットのキー操作

間です（12MHzの場合）。

あまり改造できないと思いますが，ミサイルの種類を増やしたりコンピューター対戦ができるようにするのもいいと思います。

《第1表》変 数 表

I	LOOP用
W	ウエイト
D(,)	移動方向
X( ), Y( )	ロボット座標
RP, RP( )	ロボの状態
P( )	ロボのHP
MX( ), MY	ミサイル座標
M( )	ミサイル発射判定
MK, MRK( )	武器の選択用
MA(,)	武器の弾丸数
MN(,)	武器の番号
MI	ミサイル移動量
MC	キャラ番号
MP	武器の破壊力

ちなみに

敵機の爆発に巻き込まれると自機も爆発します。

CHECKER FLAG

編：最近は，2人対戦型ゲームの投稿が多いですね。それにしても，キーボード上で2人で操作するとなると，まさに格闘ですね。

影：PLAYER-2側の操作方法がちょっと変わってるなー。どーもやりづらい。

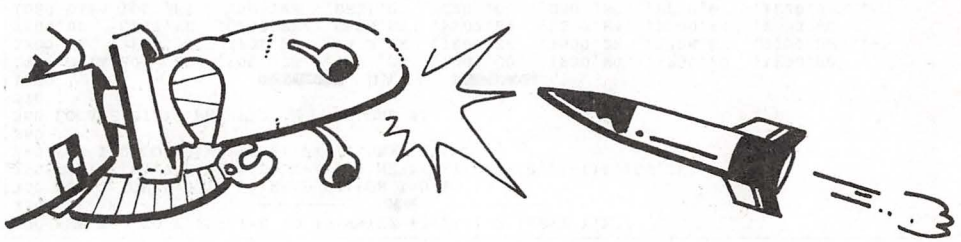
編：8方向に動けるようにしたためだそうですが，8 2 4 6じゃ，できないのでしょうか。これは課題としましょう。

《リスト1》BATTLE ROBOのキャラクター作成プログラム・リスト

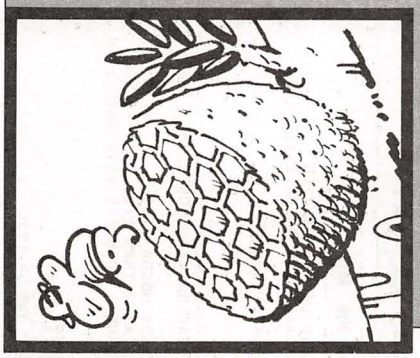
```
100 'save "BATTLE.CHR
110 '═══ **BATTLE  ROBO**  DATA-PROGRAM  By NAGAI ═══
120 '        ▬▬▬▬ キャラクター作成 ▬▬▬▬
130 SCREEN 3:CLS 3:CONSOLE ,,0:DIM G%(193,3),T%(49,7),H%(49),COL%(31,31)
140 LOCATE 25,10:PRINT "キャラクター作成中":OPEN "B-DATA" FOR OUTPUT AS #1
150 '            ─────── ロボット ───────
160 FOR I=0 TO 193:READ DAT$:G%(I,0)=VAL("&H"+DAT$):NEXT I:PUT@(0,0),G%,PSET
170 FOR Y=0 TO 31:FOR X=0 TO 31:COL%(X,Y)=POINT(X,Y):NEXT X,Y
180 FOR J=0 TO 1:FOR N=0 TO 1:FOR Y=0 TO 31:FOR X=0 TO 31
190 COL=COL%(X,Y):IF COL%(X,Y)=1 AND J=1 THEN COL=2
200 PSET(ABS(N*31-X),Y),COL:NEXT X,Y:GET@(0,0)-(31,31),G%(0,J*2+N)
210 FOR I=0 TO 193:WRITE #1,G%(I,J*2+N):NEXT I:NEXT N,J
220 '            ─────── ミサイル ───────
230 CLS 2:FOR I=0 TO 3:READ D$:FOR Y=0 TO 7:FOR X=0 TO 7
240 FOR J=0 TO 3:PSET(X+J*8,Y),VAL(MID$(D$,X+1+Y*8,1)):NEXT J:NEXT X,Y
250 GET@(0,0)-(31,7),T%(0,I):NEXT I
260 FOR I=0 TO 1:FOR Y=0 TO 7:READ D$:FOR X=0 TO 31
270 COL%(X,Y)=VAL(MID$(D$,X+1,1)):NEXT X,Y:FOR J=0 TO 1
280 FOR Y=0 TO 7:FOR X=0 TO 31:PSET(ABS(J*31-X),Y),COL%(X,Y):NEXT X,Y
290 GET@(0,0)-(31,7),T%(0,I*2+J+4):NEXT J:NEXT I
```

★影さん，あなたのペット，ゴキブリ君は殺虫彪に弱いということは，かい主のあなたも，殺虫彪に，弱いかも？どう思いますう，編集部のみなさん。(兵庫県神戸市・**魔のサソリ12才**)……【**影**：まあ，12才にしてはがんばった内容といえよう。これからの期待株だ。】

```
270 FOR I=0 TO 1:FOR W=1 TO 200:NEXT W:LOCATE N(I)*10-1,10+I*10:PRINT "  "
280 IF INP(226-I)=253+I    AND N(I)>1 THEN N(I)=N(I)-1
290 IF INP(226-I)=239+I*12 AND N(I)<7 THEN N(I)=N(I)+1
300 LOCATE N(I)*10-1,10+I*10:PRINT "↑"
310 IF INP(233+I*2)=127+I*127 AND N(I)<>1 THEN 340
320 NEXT I
330 IF INP(233)=191 AND MK(0)=2 AND MK(1)=2 THEN 360 ELSE 270
340 MA(I,N(I))=1-MA(I,N(I)):IF MA(I,N(I)) THEN MK(I)=MK(I)+1 ELSE MK(I)=MK(I)-1
350 COLOR@(N(I)*10-4,9+I*10)-(N(I)*10+3,9+I*10),7-MA(I,N(I)):GOTO 320
360 FOR I=0 TO 1:MK=0:FOR N=1 TO 7:IF MA(I,N)=1 THEN MN(I,MK)=N:MK=MK+1
370 NEXT N,I
380 '
390 *GAME'        ―――――――       GAME       ―――――――
400 FOR I=0 TO 1:X(I)=224+I*160:Y(I)=160:P(I)=25:MRK(I)=0:M(I)=0:R(I)=0
410 FOR N=1 TO 7:MA(I,N)=TS(N):NEXT N,I:RP=0
420 '
430 '               ―――――――       面造り       ―――――――
440 SCREEN ,0:CLS 1:LINE(160,96)-(480,256),0,BF:FOR I=0 TO 1
450 PUT@(X(I),Y(I)),G%(0,I*3),PSET:LINE(30+I*330,280)-STEP(250,20),6,BF
460 LX(I)=4+I*60:LY(I)=9:LOCATE LX(I),LY(I):PRINT"→"
470 LOCATE 2+I*60,6:PRINT AKCNV$("PLAYER"+STR$(-I-1))
480 LOCATE 3+I*60,21:PRINT USING "SCORE: ######";SC(I)
490 FOR N=0 TO 2:LOCATE 8+I*60,9+N*2:PRINT K$(MN(I,N)):NEXT N,I
500 FOR W=1 TO  5000:NEXT W:LOCATE 33,10:PRINT AKCNV$("FIGHT!!")
510 FOR W=1 TO 15000:NEXT W:LOCATE 33,10:PRINT SPC(14)
520 '
530 *LOOP'        ―――――――       MAIN       ―――――――
540 FOR I=0 TO 1
550 '
560 '               ―――――――     ミサイル関係     ―――――――
570 IF INP(230+I*5)=253 THEN GOSUB *MCHOICE
580 IF M(I)=0 THEN RP(I)=RP:MK(I)=MRK(I)
590 IF INP(233+I*2)=127+I*127 AND M(I)=0 AND MA(I,MN(I,MK(I)))<>0 THEN
      M(I)=1:MX(I)=X(I):MY(I)=Y(I):C=1:MA(I,MN(I,MK(I)))=MA(I,MN(I,MK(I)))-1
600 IF M(I)=1 THEN ON MN(I,MK(I)) GOTO *MI,*MII,*MIII,*MIV,*MV,*MVI,*MVII
610 FOR W=1 TO 40:NEXT W
620 '
630 '               ―――――――     ロボット関係     ―――――――
640 XI=0:YI=0:IF R(I)=1 THEN 690
650 IF INP(226-I)=253+I       AND X(I)<>160 THEN XI=-16:C=1
660 IF INP(226-I)=239+I*12    AND X(I)<>448 THEN XI= 16:C=1
670 IF INP(228+I*6)=127+I*96  AND Y(I)<>96  THEN YI=-16:C=1
680 IF INP(229-I*5)=254-I*63 AND Y(I)<>224 THEN YI= 16:C=1
690 IF C=1 THEN C=0:PUT@(X(I),Y(I)),K%(0,0),PSET ELSE FOR W=1 TO 40:NEXT W
700 X(I)=X(I)+XI:Y(I)=Y(I)+YI:PUT@(X(I),Y(I)),G%(0,ABS(RP-I*3)),PSET
710 NEXT I
720 IF X(0)<X(1) THEN RP=0
730 IF X(0)>X(1) THEN RP=1
740 '
750 '               ―――――――       勝ち判定       ―――――――
760 IF P(0)*P(1)=0 THEN *OWARI
770 GOTO  *LOOP
780 '
790 *MCHOICE'     ―――――――     ミサイル選択     ―――――――
800 LOCATE LX(I),LY(I):PRINT"  ":MRK(I)=MRK(I)+1:IF MRK(I)=3 THEN MRK(I)=0
810 LY(I)=9+MRK(I)*2:LOCATE LX(I),LY(I):PRINT"→":RETURN
820 '
830 '               ―――――――   ミサイルDATA   ―――――――
840 *MI  :MC=0              :MP=1:MI=32:MA(I,1)=1:GOTO *MIDO
850 *MII :MC=1              :MP=4:MI=32:GOTO *MIDO
860 *MIII:MC=4+ABS(I-RP(I)):MP=5:MI=16:GOTO *MIDO
870 *MIV :MC=6+ABS(I-RP(I)):MP=5:MI=32:GOTO *MIDO
880 *MV
890       IF Y(1-I)>MY(I) THEN MRY= 16*(1-C)
900       IF Y(1-I)<MY(I) THEN MRY=-16*(1-C)
910       GOTO *MIII
920 *MVI :MC=3              :MP=6:MI=32:MRY=(INT(RND*3)-1)*(C-1)
930       IF MY(I)*MRY=-96 OR MY(I)*MRY=224 THEN MRY=0 ELSE MRY=MRY*16
940       GOTO *MIDO
950 '
960 *MIDO'        ―――――――     ミサイル移動     ―――――――
970 IF C=1 THEN 990
980 IF MC=4 OR MC=5 THEN PUT@(MX(I)+(D(I,RP(I))+1)*8,MY(I)+12),K%(0,2),PSET
                    ELSE PUT@(MX(I),MY(I)+12),K%(0,1),PSET
990 MX(I)=MX(I)+D(I,RP(I))*MI:MY(I)=MY(I)+MRY:MRY=0:C=0
1000 IF MX(I)>448 OR MX(I)<160 THEN M(I)=0:GOTO 630
1010 PUT@(MX(I),MY(I)+12),T%(0,MC),OR
1020 IF MX(I)=>X(1-I)-16 AND MX(I)<=X(1-I)+16 AND MY(I)=>Y(1-I)-16 AND
     MY(I)<=Y(1-I)+16 THEN GOSUB *HIT:M(I)=0:PUT@(MX(I),MY(I)+12),K%(0,1),PSET
1030 IF MX(I)+(9-MC*2)*16=MX(1-I) AND MY(0)=MY(1) AND M(1-I)=1 THEN 1050
1040 GOTO 630
1050 MH=MN(0,MK(0))*MN(1,MK(1)):IF MH=9 OR MH=25 OR MH=15 THEN 1060 ELSE 630
1060 PUT@(MX(I)+(5-MC)*16,MY(I)+12),K%(0,2),PSET:M(0)=0:M(1)=0:GOTO 630
1070 '
1080 *MVII'       ―――――――       ビーム砲       ―――――――
1090 MP=3:IF C=1 THEN R(I)=1:MRX(I)=X(I):C=0
1100 FOR T=0 TO 1
1110 IF R(I)=1 THEN  MX(I)= MX(I)+D(I,RP(I))*32
                ELSE MRX(I)=MRX(I)+D(I,RP(I))*32:GOTO 1130
1120 IF  MX(I)>448 OR  MX(I)<160 THEN 1140 ELSE 1150
1130 IF MRX(I)>448 OR MRX(I)<160 THEN 1140 ELSE 1150
1140 IF R(I)=1 THEN R(I)=0:GOTO 1110 ELSE M(I)=0:GOTO 1180
1150 IF R(I)=1 THEN PUT@( MX(I),MY(I)+12),T%(0,2),PSET
                ELSE PUT@(MRX(I),MY(I)+12),K%(0,1),PSET
1160 IF D(I,RP(I))*( X(1-I)-MRX(I))-16=>0 AND D(I,RP(I))*(MX(I)- X(1-I))+16=>0
       AND Y(1-I)+16=>MY(I) AND Y(1-I)-16<=MY(I) THEN GOSUB *HIT
1170 IF D(I,RP(I))*(MX(1-I)-MRX(I))-16=>0 AND D(I,RP(I))*(MX(I)-MX(1-I))+16=>0
       AND MY(1-I)=MY(I) AND M(1-I)=1 AND MN(1-I,MK(1-I))<>7 THEN M(1-I)=0
1180 NEXT T:GOTO 630
1190 '
1200 *HIT'        ―――――――         HIT         ―――――――
1210 P(1-I)=P(1-I)-MP:IF P(1-I)<0 THEN P(1-I)=0
1220 LINE(610-I*580,280)-STEP(D(1-I,0)*(25-P(1-I))*10,20),2,BF
1230 SC(I)=SC(I)+(MP^2)*10:LOCATE 10+I*60,21:PRINT USING "######";SC(I):RETURN
1240 '
1250 *OWARI'      ―――――――       終わり       ―――――――
1260 IF P(0)<>0 THEN I=0 ELSE I=1
1270 SC(I)=SC(I)+P(I)*80+500:LOCATE 10+I*60,21:PRINT USING "######";SC(I)
1280 FOR J=0 TO 1:FOR N=1 TO 16:CIRCLE(X(1-I)+16,Y(1-I)+16),N,(1-J)*6:NEXT N,J
1290 IF X(I)+16=>X(1-I) AND X(I)-16<=X(1-I) AND
       Y(I)+16=>Y(1-I) AND Y(I)-16<=Y(1-I) AND P(I)<>0 THEN I=1-I:GOTO 1270
1300 FOR W=1 TO 10000:NEXT W:RD=RD+1:IF RD<3 THEN *GAME
1310 RD=0:IF SC(0)>SC(1) THEN P$="1" ELSE P$="2"
1320 LOCATE 27,10:PRINT AKCNV$("PLAYER-"+P$+" WIN"):FOR W=1 TO 50000!:NEXT W
1330 GOTO *SETTEI
1340 '
1350 *TITLE'       ―――――――         TITLE       ―――――――
1360 FOR I=0 TO 3:READ T$(I):LOCATE 4,8+I:PRINT T$(I):NEXT I
1370 FOR W=1 TO 30000!:NEXT W
1380 FOR I=1 TO 7:LOCATE ,24:PRINT:FOR W=1 TO 500:NEXT W:NEXT I
1390 COLOR@(4,1)-(76,5),2:CONSOLE 5,25:RETURN
1400 DATA"
1410 DATA"
1420 DATA"
1430 DATA"
```



★最近の犬は会話ができるんですね。驚いちゃいました。(兵庫県小野市・林　将也17才)……【影：それはさぞかしビックリしたことであろう。ビックリクリクリック。つぐ美：まあ、しゃべる猿もいることだし、いても不思議はないわね。オホホホホ。】



ハチの巣からミツを取れ！

関(せき)ハチミツ農園(のうえん)

遠藤　和弘

内　容

関市の花は「れんげ草」だ。その花が満開の「関　ハチミツ農園」ではミツバチが蜜をた～んとあつめているぞ。そろそろ恒例のコンピュータ対抗ハチミツ集め大会をはじめるぞ。腕に自信のある者は，どんどん参加するんだ!!!

遊びかた

蜂の巣にたまっている七色のハチミツを，落として取るパズルゲームです。

蜂の巣のそれぞれは，支えられています。どれかを取ることによって，その支えがなくなると落ちます。コンピュータと交互に取っていき，たくさん落としたほうが勝ちです。ただ，蜂が入っている巣を落とすと－10になってしまいます。コンピュータよりたくさん落とすと，つぎの面（蜂の数が＋1）です。少ないと，つぎの面（蜂の数－1，ただし蜂の数が0になると終了）です。

蜂の巣の支えられかたは**第1図**の5とおりです。これら以外だと落ちます。上手に取って，たくさん落としましょう。コンピュータもなかなか強いですよ。

蜂の巣が少なくなってくる最後のほうでは，上手に取って，コンピュータに蜂の入っている蝶の巣を落とさせるよう工夫してください。先の先まで考えて取っていこう。

操作方法

マウスで落としたい蜂の巣のところを左クリックしてください。面が変わるところで，左クリックするとつぎの面へ，右クリックすると終了です。

プログラムの仕組み

1300行までがメイン・ルーチンで，あとはサブ・ルーチンです。

プログラムの具体的な入力方法

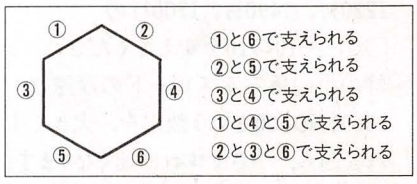
N88BASICを立ちあげ，順番にプログラムをキーボードから打ち込んでください。実行する前に必ずセーブをしてください(多分しなくても大丈夫ですが)。そして，プログラム・ファイルと同じフロッピーに，BASICのシステム・フロッピーに入っている〔mouse. cod〕をCOPYしてください。そして，実行です。

改造のアドバイス

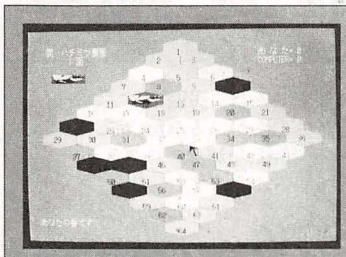
サブ・ルーチンごとにまとまっているので，**第2表**のフローチャート(もどき)を参考にして，変えたいところをさがして変えてください。

①蜂の数を変えるには，1750行のFOR I＝1 TO U：…のUに数字をプラスしてください（例 U－>U＋3）。

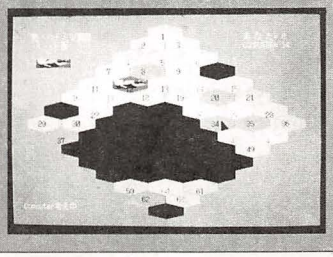
②はじめに落ちる蜂の数の数を変えるには，1800行の
FOR I＝1 TO 5＋U の5＋Uを0にすれば，一つも落ちない
数字にすれば，どの面でもその数字の分だけ落ちる



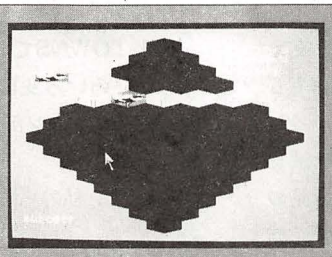
《第1図》蜂の巣の支えられかた



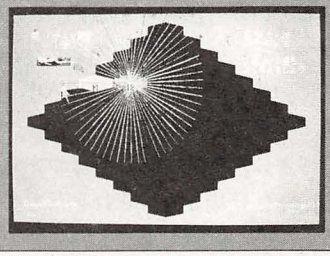
▲《写真1》ハチの位置をよく考えてからミツを取っていこう



▼《写真2》ハチに触れないようにしながらミツを多く取るには？



▲《写真3》ここまでくるとどっちがハチを落とすかはわかるでしょう



▼《写真4》ハチを落としてしまうと－10点となる。うまくCPUにハチを落とさせよう

★花より団子というが，花もうまいぞ。(東京都青梅市・**ボンビーくん14才**)……【影：いやいや葉もうまいぞ！土もうまいぞ。編：またまたー，冗談ばっかり…。信じちゃったらどうするんですか！**つぐ美**：それが…それが…本当なのよ，この人の場合…。影：ニコッ。】

《第1表》主な変数

X(64)……蜂の巣の1から64までのX座標
Y(64)……蜂の巣の1から64までのY座標
XX(64)……コンピュータが，その番号の蜂の巣をとるといくつの蜂の巣を落とすことができるか判定するための配列（X(64)を移して使う）
T(10)……蜂が入る蜂の巣の番号
Z(219)……蜂のグラフィックが入る（GET@，PUT@用）
S1……あなたの落とした蜂の巣の数
S2……コンピュータの落とした蜂の巣の数
L……コンピュータが落とせる蜂の巣の数を考える，蜂の巣の番号の最小値（スピード・アップのため）
G……同上最大値
A……自分で落とそうとする蜂の巣の番号
HN……コンピュータが考えた，自分で落とそうとする番号（つぎに，Aに代入される）
Z……支えがなくなって落ちていく蜂の巣の数
CS……同上（コンピュータが考え中に使用）
R……フラグ
U……面の数（蜂の数と同じ）
UU……評価で面の数の増減をセット
L1, L2……蜂の巣を描くときに利用
□□%……マウスで使用

《第2表》フローチャート（もどき）

1　準備（マウスの準備も含む）
2　タイトル画面　1990
3　蜂を表示　1740
4　マウスを表示　2240
5　あなたの番です
　①　落とす番号をマウスで入力
　②　蜂を落としたか判断(蜂－＞評価)　1520
　③　落とす蜂の巣を消す　1550
　④　落ちていく蜂の巣を消す　1600
6　あなたとコンピュータの蜂の巣の数が64なら評価へ
7　コンピュータ考え中
　①　どれを落とすとたくさん落ちるか考える　1330
　②　蜂を落としたか判断(蜂－＞評価)　1520
　③　落とす蜂を消す　1550
　④　落ちていく蜂の巣を消す　1600
8　あなたとコンピュータの蜂の巣の数が64未満なら5へ
9　再挑戦？（Y－＞2　N－＞終了）

3＋Uにすれば，面の数たす3だけ落ちる

③蜂を落としてしまったときに，減点される数を10から変更するには，1140行，1220行，1490行，1700行の□＝□－10の10を変えてください。

④蜂の巣の落ちるスピードの遅速は，1580行の500という数字を，大きくすれば遅く，小さくすれば速くなります。

苦労した点

コンピュータに，どれを落とすと支えがなくなり，たくさんの蜂の巣が落ちるかを考えさせるところがむずかしかったです。最終的には，すべての場合を試してみて，一番たくさん落ちる番号を見つけるという方法にしました。これでも結構強くて，なかなか勝てません。マイコン部の生徒にやらせたら15人中3人しか勝てませんでした。

つぎに，落とすだけではつまらないので，蜂を登場させ，それを落としてしまうと，10点減点としました。少し，変化がでてきました。

さらに，はじめからいくつか穴を空けて（はじめから落ちている蜂の巣）おくようにしました。これで，かなり変化がでておもしろくなりました。

最後に，マウスを使ってできるようにしようと考え，NECのユーザーズ・マニュアルを見て考えました。かなりむずかしいだろうと思っていましたが，思っていたより簡単に変更することができました。

FM TOWNSでも動くように入力してくれ，いろいろ変更しながら遊んでくれた，旭中マイコン部の生徒に感謝しています。

これで，私の「関シリーズ5部作」は終了です。

第1作・関市水道かあ（テトリスを参考に），第2作・関市教育いいNかい？（リバースを参考に），第3作・株式会社関防衛局（ギャラクシアンを参考に），第4作・関救助隊（MAZEめいずメイズを参考に），第5作・関ハチミツ農園（蜂の巣落としを参考に），お楽しみいただけたでしょうか。

これからも，ぼちぼちと，プログラムする楽しさを味わうため，誰かに遊ばせて「これおもしろい」という声を聞きたいために，ゲーム作りを続けていきたいと思います（プログラム自体は，あまりうまくないのですが）。この半年間は，コンピュータに関して有意義でした。ありがとうございました。

関ハチミツ農園のプログラム・リスト

```
1000 '-------------------------------------------
1010 ' 関 ハチミツ農園  copyright (c) 1992 by 遠藤 和弘
1020 '-------------------------------------------
1030 SCREEN 3:CONSOLE 0,25,0,1:CLEAR ,&H7F00:DEF SEG=&H7F00
1040 BLOAD "mouse.cod":MOUSE.INI=&H100:FLAG%=3:CALL MOUSE.INI(FLAG%)
1050 IF FLAG%=0 THEN PRINT "error":END
1060 DEF SEG=0:INT33=PEEK(&H33*4)+PEEK(&H33*4+1)*256
1070 MOUSE=INT33+3:DEF SEG=&H7F00
1080 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1090 DIM X(64),Y(64),XX(64),T(10),Z(219):X(0)=1:U=1
1100 S1=0:S2=0:GOSUB 1990:L=64:G=1:GOSUB 1740:AX%=1:GOSUB 2240
1110 LOCATE 3,22:PRINT "あなたの番です";
1120 AX%=3:GOSUB 2240:IF AX%=0 THEN 1120 ELSE GOSUB 2190
1130    IF A<1 OR A>64 THEN 1110 ELSE IF X(A)=0 THEN 1110
1140    GOSUB 1520:IF R<>0 THEN S1=S1-10:GOSUB 1310:GOSUB 1870:GOTO 1270
1150    GOSUB 1550:S1=S1+1
1160    GOSUB 1600:S1=S1+Z:GOSUB 1310
1170    IF Z>0 THEN 1160 ELSE IF Z<0 THEN 1270
1180 IF S1+S2=64 THEN 1270
1190 BEEP:LOCATE 3,22:PRINT "Computer考え中";:GOSUB 1330
```

CHECKER FLAG

編：遠藤さんは，周囲にパソコン好きの人たちがいるみたいで，いろいろ研究しながらプログラミングしているようですね。

Dr.D：フム。これはなかなかよいことじゃ。ゲームにかぎらず，プログラムしていると，どうも自分だけの考えが入りこんで，完成したものは，他の人には使いにくかったり，おもしろくなかったりすることがありがち。市販のソフトも必ずモニタの人に操作してもらって製品化しているんじゃぞ。

★もうそろそろ，悪夢の日がやってくる…。バレンタインデーなんて嫌いだー。(神奈川県横浜市・**みいあ17才**)……【**影**：ボクも毎年，虫歯になってしまうほど食べてるから，困っちゃうよ！**編**：毎年ボクのところから持っていっちゃうくせに…。**影**：シッ！】

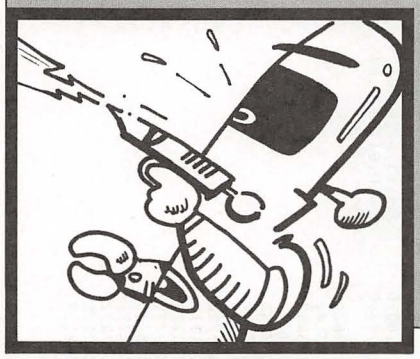
```
1200   IF HN<>0 AND HN<65 THEN A=HN:GOTO 1220
1210    A=INT(RND(1)*64+1):IF X(A)=0 THEN 1210
1220   GOSUB 1520:IF R<>0 THEN S2=S2-10:GOSUB 1310:GOSUB 1870:GOTO 1270
1230   GOSUB 1550:S2=S2+1
1240   GOSUB 1600:S2=S2+Z:GOSUB 1310
1250  IF Z>0 THEN 1240 ELSE IF Z<0 THEN 1270
1260 IF S1+S2<64 THEN BEEP:GOTO 1110
1270 GOSUB 1910:IF R=0 THEN 1100
1280 LOCATE 49,22:PRINT "再挑戦しますか(y=Left/n=Right)?";
1290 AX%=3:GOSUB 2240:IF AX%=-1 THEN U=1:GOTO 1100 ELSE IF BX%<>-1 THEN 1290
1300 AX%=0:GOSUB 2240:CLS 3:END
1310 ' tensuu ------------------------------------------------------------
1320 LOCATE 60,2:PRINT "あ な た=";S1:LOCATE 60,3:PRINT "COMPUTER=";S2:RETURN
1330 ' computer ----------------------------------------------------------
1340 HC=0:HN=0:FOR M=L TO G:IF X(M)=0 THEN 1400
1350   R=0:FOR J=1 TO U:IF M=T(J) THEN R=1
1360   NEXT J:IF R=1 THEN 1400
1370      FOR N=0 TO 64:XX(N)=X(N):NEXT N:CS=1:XX(M)=0
1380      GOSUB 1410:CS=CS+Z:IF Z>0 THEN 1380
1390      IF HC<CS THEN HC=CS:HN=M
1400 NEXT M:RETURN
1410 ' computer hantei ---------------------------------------------------
1420 RESTORE 2260:Z=0
1430 FOR I=1 TO G:READ A,B,C,D,E,F:IF XX(I)=0 THEN 1510
1440     IF XX(A)>0 AND XX(B)>0 THEN 1510
1450     IF XX(C)>0 AND XX(D)>0 THEN 1510
1460     IF XX(E)>0 AND XX(F)>0 THEN 1510
1470     IF XX(A)>0 AND XX(D)>0 AND XX(E)>0 THEN 1510
1480     IF XX(B)>0 AND XX(C)>0 AND XX(F)>0 THEN 1510
1490     FOR J=1 TO U:IF I=T(J) THEN Z=Z-10
1500     NEXT J:Z=Z+1:XX(I)=0
1510 NEXT I:RETURN
1520 ' handan ------------------------------------------------------------
1530 R=0:FOR I=1 TO U:IF A=T(I) THEN I=U:R=I
1540 NEXT I:RETURN
1550 ' kesu --------------------------------------------------------------
1560 AX%=2:GOSUB 2240:X=X(A):Y=Y(A):X(A)=0:C=0:CC=0:GOSUB 2130
1570 FOR C1=6 TO 0 STEP -1:L1=C1+1:L2=14-C1*2:CC=C1:C=C1:GOSUB 2150
1580   BEEP 1:FOR K=1 TO 500:NEXT K:BEEP 0
1590 CC=0:C=0:GOSUB 2150:NEXT C1:AX%=1:GOSUB 2240:RETURN
1600 ' hantei ------------------------------------------------------------
1610 IF L>A-8 THEN L=A-8:IF L<1 THEN L=1
1620 IF G<A+8 THEN G=A+8:IF G>64 THEN G=64
1630 RESTORE 2260:Z=0
1640 FOR I=1 TO 64:READ A,B,C,D,E,F:IF X(I)=0 THEN 1730
1650     IF X(A)>0 AND X(B)>0 THEN 1730
1660     IF X(C)>0 AND X(D)>0 THEN 1730
1670     IF X(E)>0 AND X(F)>0 THEN 1730
1680     IF X(A)>0 AND X(D)>0 AND X(E)>0 THEN 1730
1690     IF X(B)>0 AND X(C)>0 AND X(F)>0 THEN 1730
1700     R=0:FOR J=1 TO U:IF I=T(J) THEN GOSUB 1860:Z=Z-10:R=1
1710     NEXT J:IF R=1 THEN I=64:GOTO 1730
1720        A=I:Z=Z+1:GOSUB 1550
1730 NEXT I:RETURN
1740 ' hati --------------------------------------------------------------
1750 FOR I=1 TO U:T(I)=INT(RND(1)*55+5):R=0
1760    FOR J=1 TO I-1:IF T(I)=T(J) THEN R=1
1770      NEXT J:IF R=1 THEN 1750
1780  T=T(I):C=1:CC=2:X=X(T):Y=Y(T):GOSUB 2130
1790  PUT@(X(T)-36,Y(T)+8),Z,PSET:NEXT I
1800 FOR I=1 TO 5+U
1810   A=INT(RND(1)*55+5):IF X(A)=0 THEN 1810
1820   R=0:FOR J=1 TO U:IF A=T(J) THEN R=1
1830       NEXT J:IF R=1 THEN 1810
1840   GOSUB 1550:NEXT I:RETURN
1850 ' sasareta ----------------------------------------------------------
1860 X=X(T(J)):Y=Y(T(J))+16:GOTO 1880
1870 X=X(T(R)):Y=Y(T(R))+16
1880 FOR L=10 TO 150 STEP 20:FOR R=-3.14 TO 3.14 STEP .1:BEEP 1
1890   LINE(X,Y)-STEP(L*COS(R),L*SIN(R)),INT(RND(1)*7+1):BEEP 0
1900 NEXT R:NEXT L:RETURN
1910 ' hyouka ------------------------------------------------------------
```

```
1920 IF S1>S2 THEN LOCATE 60,5:PRINT "あなたの勝ち！！":UU=1
1930 IF S1=S2 THEN LOCATE 60,5:PRINT "引き分け"         :UU=0
1940 IF S1<S2 THEN LOCATE 60,5:PRINT "Computerの勝ち！":UU=-1
1950 U=U+UU:IF U>4  THEN LOCATE 60,6:PRINT "あなたは素晴らしい";:R=1:RETURN
1960   IF U=0 THEN LOCATE 60,6:PRINT "よく考えましょう";:R=1:RETURN
1970   IF U>0 AND U<5 THEN LOCATE 49,22:PRINT "次の面です(Y=Left/N=Right)";:R=0
1980 AX%=3:GOSUB 2240:IF AX%=-1 THEN RETURN ELSE IF BX%=-1 THEN 1300 ELSE 1980
1990 ' gamen -------------------------------------------------------------
2000 AX%=0:GOSUB 2240:CLS 3:K=0:FOR I=1 TO 8:F=1:GOSUB 2080:NEXT I
2010 FOR I=7 TO 1 STEP -1:F=-1:GOSUB 2080:NEXT I
2020 LOCATE 5,2:PRINT "関  ハチミツ農園";:PAINT(0,0),1
2030 RESTORE 2490:FOR I=81 TO 96:READ A$:FOR J=1 TO 36
2040   C=VAL(MID$(A$,J,1)):LINE(2*J-1+50,I)-STEP(1,0),C
2050   NEXT J,I:GET@(51,81)-(122,96),Z
2060 GOSUB 1310:LOCATE 10,3:PRINT U;"面";
2070 AX%=4:CX%=320:DX%=200:GOSUB 2240:RETURN
2080 ' gamen sub ---------------------------------------------------------
2090 FOR J=1 TO I:X=320+(J-1)*72-(I-1)*36:Y=F*(I-1)*24+16-(F=-1)*14*24
2100   CC=INT(RND(1)*5+3):C=1:K=K+1:X(K)=X:Y(K)=Y
2110   LOCATE INT(X/8-2),INT(Y/16+1):COLOR 0:PRINT K;:COLOR 7:GOSUB 2130
2120 NEXT J:RETURN
2130 ' hatinosu ----------------------------------------------------------
2140 L1=8:L2=0
2150 LINE(X,Y+L2)-STEP(4*L1+4,L1),C:LINE-STEP(0,L1*2),C
2160 LINE-STEP(-4*L1-4,L1),C:LINE-STEP(-4*L1-4,-1*L1),C
2170 LINE-STEP(0,-2*L1),C:LINE-STEP(4*L1+4,-1*L1),C
2180 PAINT(X+1,Y+1+L2),CC,C:RETURN
2190 ' number ------------------------------------------------------------
2200 A=0:FOR N=1 TO 64:IF CX%<X(N)-36 OR CX%>X(N)+36 THEN 2230
2210                   IF DX%<Y(N)+8  OR DX%>Y(N)+24 THEN 2230
2220      A=N:N=64
2230 NEXT N:RETURN
2240 ' mouse call --------------------------------------------------------
2250 CALL MOUSE(AX%,BX%,CX%,DX%,ES%):RETURN
2260 ' data --------------------------------------------------------------
2270 DATA 0,3,0,2,0,0          ,0,5,1,4,3,0          ,1,6,0,5,0,2
2280 DATA 0,8,2,7,5,0          ,2,9,3,8,6,4          ,3,10,0,9,0,5
2290 DATA 0,12,4,11,8,0        ,4,13,5,12,9,7        ,5,14,6,13,10,8
2300 DATA 6,15,0,14,0,9        ,0,17,7,16,12,0       ,7,18,8,17,13,11
2310 DATA 8,19,9,18,14,12      ,9,20,10,19,15,13     ,10,21,0,20,0,14
2320 DATA 0,23,11,22,17,0      ,11,24,12,23,18,16    ,12,25,13,24,19,17
2330 DATA 13,26,14,25,20,18    ,14,27,15,26,21,19    ,15,28,0,27,0,20
2340 DATA 0,30,16,29,23,0      ,16,31,17,30,24,22    ,17,32,18,31,25,23
2350 DATA 18,33,19,32,26,24    ,19,34,20,33,27,25    ,20,35,21,34,28,26
2360 DATA 21,36,0,35,0,27      ,0,37,22,0,30,0       ,22,38,23,37,31,29
2370 DATA 23,39,24,38,32,30    ,24,40,25,39,33,31    ,25,41,26,40,34,32
2380 DATA 26,42,27,41,35,33    ,27,43,28,42,36,34    ,28,0,0,43,0,35
2390 DATA 29,44,30,0,38,0      ,30,45,31,44,39,37    ,31,46,32,45,40,38
2400 DATA 32,47,33,46,41,39    ,33,48,34,47,42,40    ,34,49,35,48,43,41
2410 DATA 35,0,36,49,0,42      ,37,50,38,0,45,0      ,38,51,39,50,46,44
2420 DATA 39,52,40,51,47,45    ,40,53,41,52,48,46    ,41,54,42,53,49,47
2430 DATA 42,0,43,54,0,48      ,44,55,45,0,51,0      ,45,56,46,55,52,50
2440 DATA 46,57,47,56,53,51    ,47,58,48,57,54,52    ,48,0,49,58,0,53
2450 DATA 50,59,51,0,56,0      ,51,60,52,59,57,55    ,52,61,53,60,58,56
2460 DATA 53,0,54,61,0,57      ,55,62,56,0,60,0      ,56,63,57,62,61,59
2470 DATA 57,0,58,63,0,60      ,59,64,60,0,63,0      ,60,0,61,64,0,62
2480 DATA 62,0,63,0,0,0
2490 DATA 2777777777222222222222222262226622
2500 DATA 2773333377222777777772222626226262
2510 DATA 2773333377222773333772222622262222
2520 DATA 2773333377227733333772222000000062222
2530 DATA 2277333337777333337722200000000022222
2540 DATA 2277333333773333377227000000000000022
2550 DATA 2277333333773333772277700006611112222
2560 DATA 2227733333773337000077776666666662222
2570 DATA 2222773333300000000007777766661111111
2580 DATA 2222270000000000000000777777666222222
2590 DATA 2200000066660000000000077772222222222
2600 DATA 2000000006666000000000000222222222222
2610 DATA 0660000000066660000000000222222222222
2620 DATA 0006000000000666000000000222222222222
2630 DATA 2200000000000000000000000222222222222
2640 DATA 2222000022220000222222222222222222222
```

★近頃OFFで本名をバラされる人が多いと思うんだけど…。(岐阜県各務原市・**わらぼんし16才**)……【影：それは暗に本名をバラしてほしいという願いかな。よろしい，みな様の前に君の本名をさらけだしてあげよう。君の本名は，今野　綾だ!!編：ちがってますよ。】

PC-9801/286

PC−9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



大きなキャラのシューティング・ゲーム

SAMURICK WAR
（サムリック　ウォー）

越智　大介

ストーリー

突然，ユピテルという宇宙生命体が現れた。その生命体は，まだ未完全体であるが，地球まで及ぼす影響力は日増しに高まってきている。あと数か月もたてば，確実に地球に滅亡が訪れる。

地球防衛軍は，対策として，いまだ未完成ではあるがほぼ調整の終わっている，最新戦闘機「サムライ」を，そして，エリート・パイロット，フレイバーとウェーリーを動員し，生命体の破壊を命じた。

ゲームについて

お久しぶりです。受験，その他諸々の都合で，「侍」からしばらくたってしまいました。今回シューティング・ゲームに挑戦してみました。

このゲームは3ステージ＋αという構成になっています。ステージ前に，フレイバーとウェーリーのカンバセーション・シーンがあり，それと関連して，ステージごとに攻略法がちがいます。簡単に説明しますと，次のとおりです。

ステージ1……ビームはよくあるタイプの直線進行型

ステージ2……ひたすら回避。全体のスピードがアップ

ステージ3……ビームはリターン型。敵は前後より出現

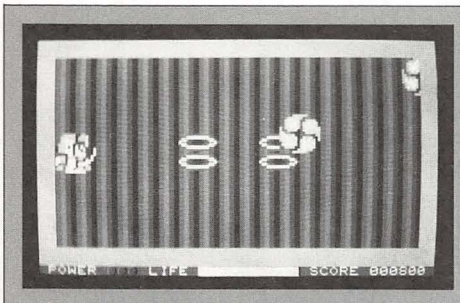
全ステージ・クリア後，ステージ・ファイナルとして，ユピテルとの決戦がありま す。とにかく，どういうものかは実際にやってみてください。

BASICでジョイカードを使うと，何故かサウンドが使えません。そこで仕方なくビープ音でBGMや効果音を鳴らしています。しかし，ビープ音は1チャンネルしかないためBGMに効果が割り込んできます。そこで[カナ]キーでBGMを消し，効果音のみにできるようにしてあります。好みに合わせて使用してください。

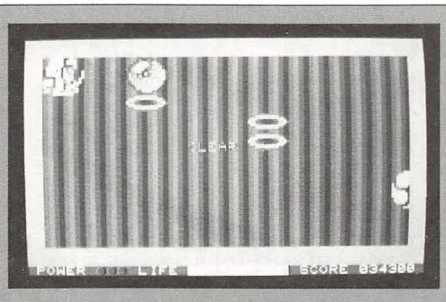
BGMは，試作以来変えていませんの

《第1表》敵のデータ

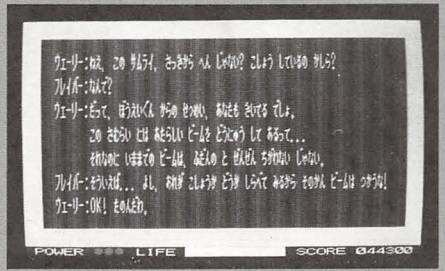
名　前	ライフ	得　点	動　き
W I L	1	200	直進してきたかと思うと急に戻っていってしまう。
ZAM	10	1000	大きく蛇行してくる。絶対あたらない地点がある。
MAD	3	500	直進して，少し蛇行する。動きが読みにくい。
RIRIX	5	700	大きな円を描くようにして動く。意外に倒しやすい。



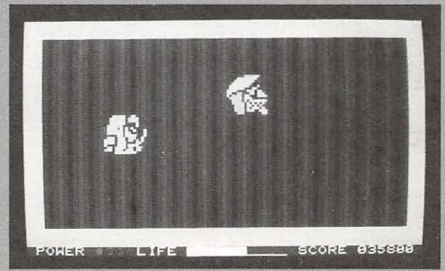
◀《写真1》ステージ1はビームを撃ちながら敵をバンバン倒していこう



◀《写真2》敵を倒しながら一定距離進むとクリアになります



◀《写真3》ステージをクリアするごとにストーリーが進みます



◀《写真4》というわけで2面はひたすら敵をよけまくるステージです

★ＯＦに手紙を書いたら疲れた一(Letter)。(茨城県勝田市・松本　実17才)……【影：フムフムなる程，イングリッシュなシャレだねえ。こんど友達のジョニー君に話してやろう。きっと大笑いしてくれるはずさ。なにせ，彼はアメリカンピーポーなんだから。】

SAMURICK WARのプログラム・リスト

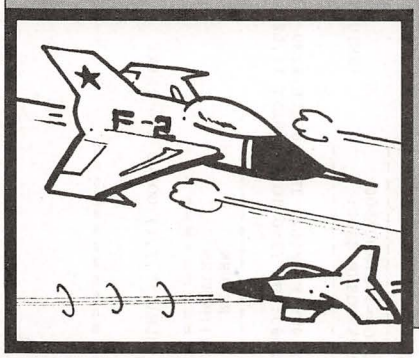
```
5 '
        save "SAMURI.GAM"
10 '▀▀▀
```

★次の式を証明せよ。ある県のOF掲載数＝その県の販売部数×県民のマニア度×影さんにうける県民合有数率。(静岡県藤枝市-New or

1. 20才)……【影：次の式も証明せよ。てっちり－フグ＝湯豆腐。つく美：今冬はてっちりを食べれなかったからってそんな…。】

```
690 '▼▼▼▼▼▼ BOSS ▲▲▲
```

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



上下反転したシューティング・ゲーム

TOON（ツーン）

舟生日出男

ストーリー

地球に接近しつつある太陽系侵略部隊“TOON”を撃退せよ！

遊びかた

自機を2 4 6 8キーで８方向に操作しスペース・キーでレーザー(単発・貫通弾)を撃って,敵機を破壊してください。

XFERキーでボンバー（全８発）を使用すると，画面上の敵機・敵の弾を一掃することができます。

敵機・敵の弾に衝突するとダメージが増え，ダメージが16ポイント以上になると，ゲーム・オーバーです。

時々流れてくる“POW”を回収するとダメージが２ポイント回復します（ダメージが０の時だとスコアが加算されます)。

各面の最後についてですが，斜めに動く３機のサテライト（青いひし形）は破壊できません。左右に動くコア（灰色の地に赤）に何発か撃ち込んで破壊するとラウンド・クリアです。

全5面をクリアするとエンディングです。

プログラムについて

ゲーム・スピードは各機種に合わせて自動調節するようになっていますが，おかしい場合は，1020行のW１，W２の値を調節してください。

★参考にしたもの

マイコンBASICマガジン８月号

“HOW”いけだ君18歳

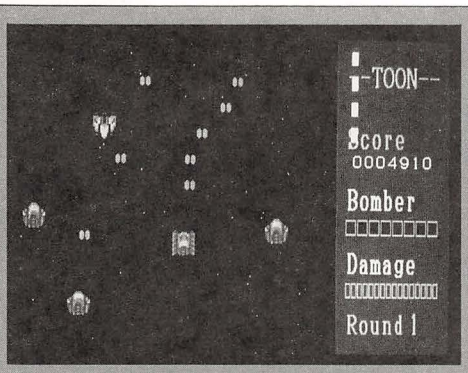
CHECKER FLAG

影：なんたって豪華だね！アイテムはたくさんでるわ，敵はモリモリ出現するわ。

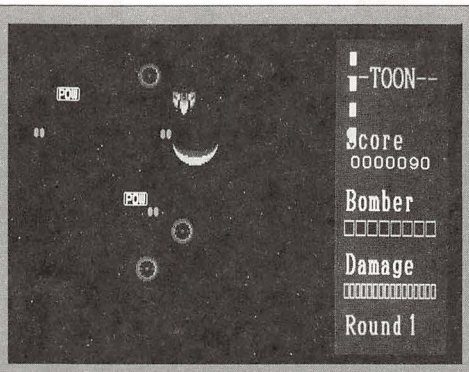
Dr.D：まあ，アーケードのよい部分ばかりをひっぱりだしてきたゲームとも言えるがな。シューティングというと，諸君らはいつも宇宙物を思いつくようだが，みんなそんなにＳＦが好きなのかな。

編：ふう変わりな作品も見たいですね。プログラマー・オブ・ザ・マンスにもシューティング作品が登場すればいいんですけど。

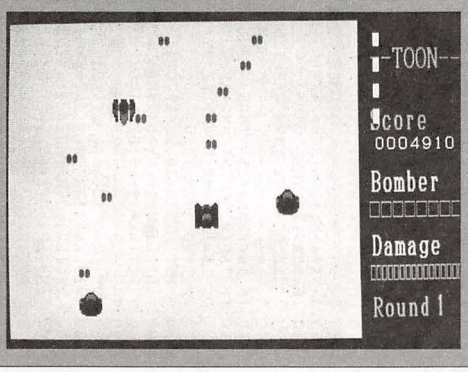
Dr.D：おっと，敵の移動ルーチンを各４ライン以下にまとめたのは感心。



◀《写真1》敵のだす弾をよけつつ攻撃してやっつけよう



◀《写真2》POWを取ればいままでうけたダメージを回復することができる



▶《写真3》敵の攻撃がきびしくなったらボンバーできりぬけよう



▶《写真4》一定距離進むとボスの登場！弱点のコアを攻撃しよう

★２月号の114ページを書いた時点で，まさか本当にそうなるとはさすがの影さんも予測できなかったようっスね。(今月の多数ネタより)(大阪府羽曳野市・**源之平21才**)……【**影**：ムッ，予感がする!!あと２年の間に宇宙人が人類の前に姿を現わすだろう。**一同**：さ，帰ろ，帰ろ！】

```
1000 '========== 初期設定 ====================
1010 A=0:A$=TIME$:WHILE A$=TIME$:WEND:A$=TIME$:WHILE A$=TIME$:A=A+1:WEND
1020 W1=A-600:W2=A¥270:DEF SEG=&HA000
1030 DIM EF(4),EK(4),EC(4),EX(4),EY(4),EM(4),PE(132,5),C%(2000),D%(17),EL$(2)
1040 GOSUB 2600:SCREEN 0,0,1,1:RESTORE 2810
1050 FOR I=0 TO 10 :GET(I*32,0)-(I*32+31-(I=10)*32,15),C%(I*130):NEXT
1060 FOR I=1 TO 5  :READ A$,B$
1070 FOR J=1 TO 132:PE(J,I)=VAL(MID$(A$+B$+"999999998887",J,1)) :NEXT J,I
1080 A$=STRING$(8,29)+CHR$(31):B$=SPACE$(8):C$=CHR$(29)
1090 SP$=C$+C$+B$+A$+B$+A$+B$:EL$(0)="":EL$(1)="●●":EL$(2)="  ●●"
1100 PO$=KNJ$("1B4B")+KNJ$("7621")+KNJ$("7622")+KNJ$("1B48")
1110 '========== タイトル画面 ==================
1120 SCREEN 0,0,0,1:OUT &H68,8:CLS 3
1130 FOR I=0  TO 200        :PSET(RND*640,RND*200),INT(RND*7)+9   :NEXT
1140 FOR I=51 TO 36 STEP -1:RESTORE 2720:FOR J=84 TO 474 STEP 130:READ A$
1150 C=(I=36)*3+I¥4-4:POINT(J,I):DRAW"C=C;"+A$:PAINT(J+4,I+5),C,C:NEXT J,I
1160 A=110:B=170:C=11:A$="1992 Programed by H.Funaoi":GOSUB 2560
1170 A=136:B=128:C=15:A$="Hit SPACE key to Start!"    :GOSUB 2560
1180 WHILE INP(233)<>191:WEND:GOSUB 2520:CLS 2
1190 '========== ゲーム画面 ==================
1200 LINE(482,0  )-(639,199),1,BF:GOSUB 2430:GOSUB 2460
1210 FOR I=0 TO 4:READ B,C,A$:A=496:GOSUB 2560:NEXT
1220 SCO=0:ROU=1:DAM=0:BOM=8
1230 '========== ラウンド準備 ==================
1240 MX=14:MY=4:LF=0:LX=-2:LY=-2:ENO=0:RFL=0:FOR I=0 TO 3:EF(I)=0:NEXT
1250 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,7,2)):CLS
1260 LINE(0  ,0  )-(479,199),0,BF:GOSUB 2430:GOSUB 2460
1270 LINE(580,171)-(639,186),1,BF
1280 FOR I=1 TO 10:GOSUB 2510
1290 A=144+I*16:B=90 :C=15:A$=MID$("GET READY!",I,1):GOSUB 2560:NEXT
1300 A=566     :B=171:C=11:A$=STR$(ROU)            :GOSUB 2560
1310 FOR I=0 TO 10000:NEXT
1320 LINE(0  ,0  )-(479,199),0,BF
1330 FOR I=0 TO 100:PSET(RND*480,RND*200),INT(RND*7)+9:NEXT
1340 PUT(MX*16,MY*8),C%(0)
1350 '▽========== メイン・ルーチン ==============▽
1360 '---------- 自機の操作 --------------------
1370 I0=INP(224):I1=INP(225)
1380 PUT(MX*16,MY*8),C%(0)
1390   MX=MX+((I0=187)+(I0=191))*(MX<27)-((I0=235)+(I0=239))*(MX>1)
1400   MY=MY+((I0=187)+(I0=235)+(I0=251))*(MY<12)-(I1=254)*(MY>0)
1410 PUT(MX*16,MY*8),C%(0)
1420 '---------- 当り判定（自機と敵の弾・ＰＯＷ） ---------
1430 A=MX*4+MY*160:SCR=PEEK(A)+PEEK(A+6)+PEEK(A+160)+PEEK(A+166)
1440 IF SCR>128 THEN
       IF SCR>292 THEN DAP=1:GOSUB 2510:GOSUB 2120 ELSE GOSUB 2150
1450 '---------- レーザーの処理 ----------------
1460 IF INP(236)=253 THEN GOSUB 2180
1470 IF INP(233)=191 AND LF=0 THEN
       LF=1:LX=MX:LY=MY:LZ=MY+9:PUT(LX*16-16,LY*8),C%(1300)
1480 IF LF=0 THEN 1530
1490   PUT(LX*16-16,LY*8),C%(1300)
1500   LY=LY+2:IF LY>LZ THEN LF=0:LX=-2:LY=-2:GOTO 1530
1510   PUT(LX*16-16,LY*8),C%(1300)
1520 '---------- 敵機の処理 --------------------
1530 FOR L2=0 TO 3:IF EF(L2) THEN 1580
1540   IF ENO<132 THEN ENO=ENO+1 ELSE RFL=1:GOTO 1690
1550   EC(L2)=0:EF(L2)= 1:EK(L2)=PE(ENO,ROU)
1560   EV(L2)=0:EW(L2)=-1:EX(L2)=INT(RND*29):EY(L2)=23
1570   PUT(EX(L2)*16,EY(L2)*8),C%(EK(L2)*130)
1580   PUT(EX(L2)*16,EY(L2)*8),C%(EK(L2)*130):ELF=0:A=EC(L2)
1590   ON EK(L2) GOSUB 1810,1870,1950,1840,1980,1910,2020,2060,2100
1600     IF EX(L2)+EV(L2)<0 OR EX(L2)+EV(L2)>28 THEN EV(L2)=-EV(L2)
1610     EX(L2)=EX(L2)+EV(L2):EY(L2)=EY(L2)+EW(L2):EC(L2)=EC(L2)+1
1620     IF EY(L2)<0 OR EY(L2)>23 THEN EF(L2)=0:GOTO 1690
1630   PUT(EX(L2)*16,EY(L2)*8),C%(EK(L2)*130)
1640   COLOR 2:LOCATE EX(L2)*2,EY(L2):PRINT EL$(INT(RND*2+1)*ELF)
1650 '---------- 当り判定（敵機とレーザー） ----------
1660   IF ABS(EX(L2)-LX)<3 AND ABS(EY(L2)-LY)<2 THEN
         GOSUB 2490:SCO=SCO+EK(L2)*30:GOSUB 2230:GOTO 1690
1670 '---------- 当り判定（敵機と自機） --------------
1680   IF ABS(EX(L2)-MX)<2 AND ABS(EY(L2)-MY)<2 THEN
         GOSUB 2500:DAP=2:GOSUB 2120 :GOSUB 2230
1690 NEXT L2
1700 '---------- その他の処理 ------------------
1710 IF DAM>15  THEN 2370
1720 IF RFL     THEN 2260
1730 IF RND<.05 THEN A=INT(RND*29)*2:A$=PO$ ELSE A=0:A$=""
1740         LOCATE 64,9 :PRINT SPC(14)
1750 COLOR 6:LOCATE A ,24:PRINT A$:PRINT
1760 COLOR 7:LOCATE 63,9 :PRINT AKCNV$(RIGHT$("000000"+MID$(STR$(SCO),2),7))
1770 FOR L3=0 TO W1:NEXT:GOTO 1370
1780 '△==================================△
1790 '---------- 敵機の各種動作 ----------------
1800 '-(1)-
1810     IF A MOD 4=3 THEN EV(L2)=SGN(MX-EX(L2)) ELSE EV(L2)=0
1820     IF A MOD 8=3 THEN ELF=1:RETURN ELSE RETURN
1830 '-(4)-
1840     IF A MOD 4=0 THEN EV(L2)=SGN(MX-EX(L2))
1850     IF A MOD 4=0 THEN ELF=1:RETURN ELSE RETURN
1860 '-(2)-
1870     IF A=7  OR A=15 THEN EV(L2)=SGN(MX-EX(L2))
1880     IF A<12 THEN EW(L2)=-1 ELSE IF A>14 THEN EW(L2)=1 ELSE EW(L2)=0
1890     IF A>8 AND A MOD 2=0 THEN ELF=1:RETURN ELSE RETURN
1900 '-(6)-
1910     IF A=12 OR A=24 THEN EV(L2)=SGN(MX-EX(L2))
1920     IF A<19 THEN EW(L2)=-1 ELSE IF A>23 THEN EW(L2)=1 ELSE EW(L2)=0
1930     IF A>6 AND A MOD 2=0 THEN ELF=1:RETURN ELSE RETURN
1940 '-(3)-
1950     IF (A>5 AND A<11) OR (A>16 AND A<22) OR (A>27 AND A<33) THEN
           EV(L2)=SGN(MX-EX(L2)):EW(L2)=0 ELSE EV(L2)=0:EW(L2)=-1
1960     IF EW(L2)=0  THEN ELF=1:RETURN ELSE RETURN
1970 '-(5)-
1980     IF A MOD 7=0 THEN EV(L2)=SGN(MX-EX(L2))
1990     IF A<21      THEN EW(L2)=-1 ELSE EW(L2)=1
2000     IF A MOD 6<3 THEN ELF=1:RETURN ELSE RETURN
2010 '-(7)-
2020     IF A=0 THEN EF(L2)=ROU*4
2030     IF A=8 THEN EV(L2)=SGN(INT(RND*2)-.5)*2:EW(L2)=0
2040     IF A MOD 10<ROU+2 THEN ELF=1:RETURN ELSE RETURN
2050 '-(8)-
2060     IF A=0 THEN EV(L2)=SGN(MX-EX(L2))*2:EW(L2)=-2:GOTO 2080
2070     IF EY(L2)+EW(L2)<1 OR EY(L2)+EW(L2)>23 THEN
           EV(L2)=SGN(INT(RND*2)-.5):EW(L2)=-EW(L2)
2080     EF(L2)=5:IF A MOD 5=0 AND EY(L2)>2 THEN ELF=1:RETURN ELSE RETURN
2090 '-(インターバル)-
2100     IF A>23 THEN EF(L2)=0:RETURN ELSE EW(L2)=0:RETURN
2110 '---------- ダメージ処理（自機） ----------------
2120 DAM=DAM+DAP  :IF DAM>16 THEN DAM=16
2130 COLOR=(0,240):LOCATE MX*2,MY:PRINT SP$:GOSUB 2460:COLOR=(0,0):RETURN
2140 '---------- ＰＯＷ処理 --------------------
2150 DAM=DAM-2     :IF DAM<0  THEN DAM=0 :SCO=SCO+ROU*500
2160 GOSUB 2520    :LOCATE MX*2,MY:PRINT SP$:GOSUB 2460:          :RETURN
2170 '---------- ボンバー処理 ------------------
2180 IF BOM=0 THEN RETURN
2190 FOR L2=0 TO 3:COLOR=(0,4080):GOSUB 2490:IF EF(L2) THEN GOSUB 2230
2200               COLOR=(0,0    ):GOSUB 2490:FOR II=0 TO 200:NEXT II,L2
2210 BOM=BOM-1:GOSUB 2430:CLS:RETURN
2220 '---------- ダメージ処理（敵機） ----------------
2230 EF(L2)=EF(L2)-1:IF EF(L2)>0 THEN       RETURN
2240 PUT(EX(L2)*16,EY(L2)*8),C%(EK(L2)*130):RETURN
2250 '========== ラウンド・クリア ================
2260 FOR I=1 TO 12:GOSUB 2510
2270 A=128+I*16:B=90:C=11:A$=MID$("ROUND CLEAR!",I,1):GOSUB 2560:NEXT
2280 FOR I=0 TO 12000:NEXT
2290 IF ROU<5 THEN ROU=ROU+1:GOTO 1240
2300 '========== エンディング ==================
2310 CLS 3:RESTORE 2780
```


★2月号の126ページ「光あるとこ影ありますが，光さんてどんな人ですか？さぞやいい人なんでしょうねえ。(埼玉県北本市・絶対有敵13才)……【影：よく「とりっきりコニカ」CMに出てるゾ。つく美：そりゃ西田ひかるでんがな。影：つっ込みサンキュ！】

```
2320 FOR I=0 TO 200:PSET(RND*640,RND*200),INT(RND*7)+9          :NEXT
2330 FOR I=1 TO 6  :READ A$:A=120:B=I*20:C=15+(I>4)*4:GOSUB 2560:NEXT
2340 FOR I=0 TO 8  :PUT(I*48+112,160),C%(I*130)                 :NEXT
2350 GOTO 2350
2360 '========== ゲーム・オーバー ================
2370 FOR I=1 TO 3:FOR J=1 TO 7:CIRCLE(MX*16+16,MY*8+8),J*I,J+8,,,,F
2380 GOSUB 2510:NEXT J,I:FOR I=0 TO 3000:NEXT
2390 FOR I=1 TO 10:GOSUB 2510
2400 A=144+I*16:B=90:C=11:A$=MID$("GAME OVER!",I,1):GOSUB 2560:NEXT
2410 FOR I=0 TO 15000:NEXT:GOTO 1120
2420 '---------- メーター表示（ボンバー） ----------
2430 FOR I=    1 TO BOM:LINE(I*16+480,112)-(I*16+493,121),5,BF,12:NEXT
2440 FOR I=BOM+1 TO 8  :LINE(I*16+480,112)-(I*16+493,121),5,BF,8 :NEXT:RETURN
2450 '---------- メーター表示（ダメージ） ----------
2460 FOR I=    1 TO DAM:LINE(I*8 +488,152)-(I*8 +494,161),5,BF,10:NEXT
2470 FOR I=DAM+1 TO 16 :LINE(I*8 +488,152)-(I*8 +494,161),5,BF,8 :NEXT:RETURN
2480 '---------- 効果音 ----------
2490 FOR B3=1 TO 0 STEP -1:GOSUB 2530:NEXT:RETURN
2500 FOR B3=1 TO 2        :GOSUB 2530:NEXT:RETURN
2510 FOR B3=0 TO 0        :GOSUB 2530:NEXT:RETURN
2520 FOR B3=4 TO 0 STEP -1:GOSUB 2530:NEXT:RETURN
2530 FOR B1=0 TO (20-B3*2)*W2/2:BEEP 1
2540 FOR B2=0 TO B3*W2         :BEEP 0:NEXT B2,B1:RETURN
2550 '---------- 文字列表示 ----------
2560 A$=AKCNV$(A$):FOR II=1 TO KLEN(A$,2):FOR JJ=0 TO 2
2570 PUT@(A+JJ+(II-1)*16,B),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$(A$,II+1,1)))),OR,C,0
2580 NEXT JJ,II:RETURN
2590 '---------- キャラクタ定義 ----------
2600 CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,0,0,0,2:SCREEN 0,0,1,1:RESTORE 2920
2610 FOR I=0 TO 15:READ A$:COLOR=(I,VAL("&H"+A$)):NEXT
2620 FOR I=0 TO 1
2630 FOR J=2 TO 17:READ A$:D%(J)=VAL("&H"+A$):NEXT:KPLOAD &H7621+I,D%:NEXT
2640 IF POINT(2,0)=1 AND POINT(383,1)=1 THEN RETURN ELSE CLS 2
2650 FOR I=1 TO 3:CIRCLE(352,0),31,(3-I),,,.15*(4-I),F:NEXT
2660 FOR I=0 TO 8:FOR J=0 TO 7:READ A$:FOR K=0 TO 7
2670   A=VAL(MID$(A$,K+1,1)):B=VAL(MID$(A$,K+9,1)):L=K*2:M=I*32:N=J*2
2680   LINE(   L+M,N)-STEP(1,0),A,BF:LINE(   L+M,N+1)-STEP(1,0),B,BF
2690   LINE(30-L+M,N)-STEP(1,0),A,BF:LINE(30-L+M,N+1)-STEP(1,0),B,BF
2700 NEXT K,J,I:RETURN
2710 '---------- DATA ----------
2720 DATA G24R30G36R75U15E21R30E24L120
2730 DATA G60R120E60L120R15D21G18R48E18L48
2740 DATA G60R120E60L120R15D21G18R48E18L48
2750 DATA G60R55U10E14D24R51E60L55D10G14U24L51
2760 '
2770 DATA 16,15,--TOON--,54,11,Score,92,12,Bomber,132,12,Damage,172,11,Round
2780 DATA "Congratulations!","You destroyed TOON.","Your job will be praised."
2790 DATA "","Thank you for","       playing this game."
2800 '--- ----+---- ----+---- ----+---- ----+---- ----+---- ----+----
2810 DATA 1111111199991111111199991111111111299991122112211229999
2820 DATA 1122112211229912221222122299122232221222322212223222122232222
2830 DATA 1113111399111311139999222422242224992244224422449999424442444
2840 DATA 4244424499342434243424342499242424243434343499344424443424442444
2850 DATA 3232323299222422422242242249944424442442442442994445445444544
2860 DATA 4599552255225522993555355535555992345234523459955355355355555
2870 DATA 3131313199242424242442452445224522452455245559444424442444244442
2880 DATA 5554555455545554992223222322242224222522522522622264646565666
2890 DATA 3555355535552424332424334545334545335252335252335652633565633
2900 DATA 2626262633464646463366663666366636665666566663366666666666666
2910 '--- --- --- --- --- --- --- --- --- --- --- --- --- --- --- --- ---
2920 DATA 000,009,00D,090,0D0,AAA,999,888,777,00C,0C0,0CC,800,C0C,CCC,CC0
2930 '--- ---- ---- ---- ---- ---- ---- ---- ----
2940 DATA FF7F,0080,C79F,EF9F,6E98,6C98,6C98,6C98
2950 DATA EC9F,CC9F,0C98,0E98,0F98,0798,0080,FF7F
2960 DATA FEFF,0100,D9E6,D9F6,D976,D936,D936,D936
2970 DATA D936,D936,D936,F977,F9E7,31E3,0100,FEFF
2980 '--- ---------- ---------- ---------- ---------- ----------
2990 DATA 0111001103330033,777701137772173,7166217371162173,7216217376260177
3000 DATA 7766066707660626,0777062200770622,0033042200440062,0000006600000006
3010 DATA 0000088800088888,0088887708887700,0887000088870003,8870003388711334
3020 DATA 8871133488700033,8887000308870000,0888770000888877,0008888800000888
3030 DATA 0000007700000777,0000772200017222,0871722288717277,2111777722117781
3040 DATA 8811781188717811,8871881788718811,0871881708718811,0071781700007817
3050 DATA 0880000088810077,8771772778817217,8881718787717887,7881787788817722
3060 DATA 8771722278817222,8881728887718888,7881881188818817,8771781178800717
3070 DATA 0020000002100007,0180007788700077,8770077287700722,8780072287810727
3080 DATA 8781277787812788,8781288187810811,8780081787700811,8870081708800000
3090 DATA 0088880008217800,8217780081778188,8778188788818871,0008871300087134
3100 DATA 0008713400088713,8881887187781887,8177818882177800,0821780000888800
3110 DATA 0022227002111170,0218887021888870,2188777018871000,8871107788711777
3120 DATA 8701772287017222,8701728870017811,7000811170071117,0007111100071177
3130 DATA 0008880000889187,0889188888918777,8918733381873344,0887344407873443
3140 DATA 0787344308873444,8187334489187333,8891877708891888,0088918700088800
3150 DATA 0000002200000299,0000291100029119,0029119002911900,2911900029190000
3160 DATA 2919000029119000,0291190000291190,0002911900002911,0000029900000022
```

評…私もついこの間…。（つぐ美）



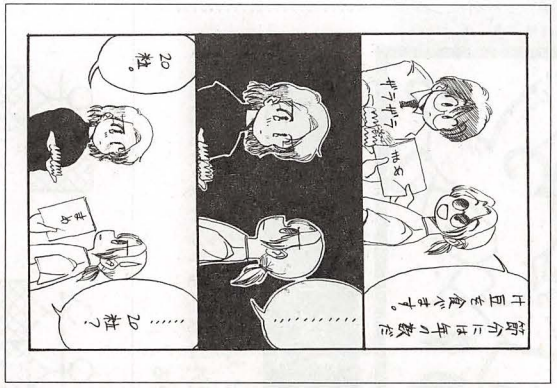
by 未登録

評…共同作だね！（編）



by FROG & FACT

評…悪い？（つぐ美）

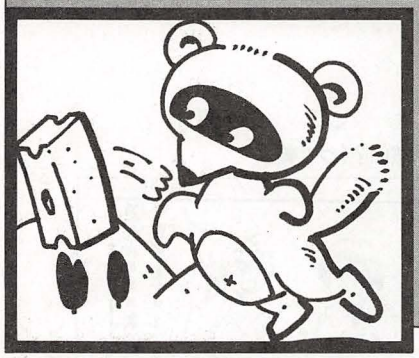


by TOHT

PC 9801 / 286

★OFコーナーの最初の★を㉙マークに変えてください。お願いです。影様!!（神奈川県茅ヶ崎市・㉙隼人14才）……【影：というわけで★を㉙にかえてあげていいですか？編集長：ダメ。影：だそうです。つぐ美：あいからわず力、弱いわねえ。影：だってぇ～～。】

PC−9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



ブロックを積んで上まで登れ！

タヌキ王国のわな (PART2)

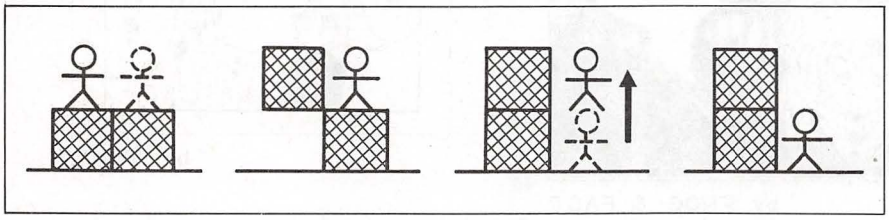
國田　光迅

ストーリー

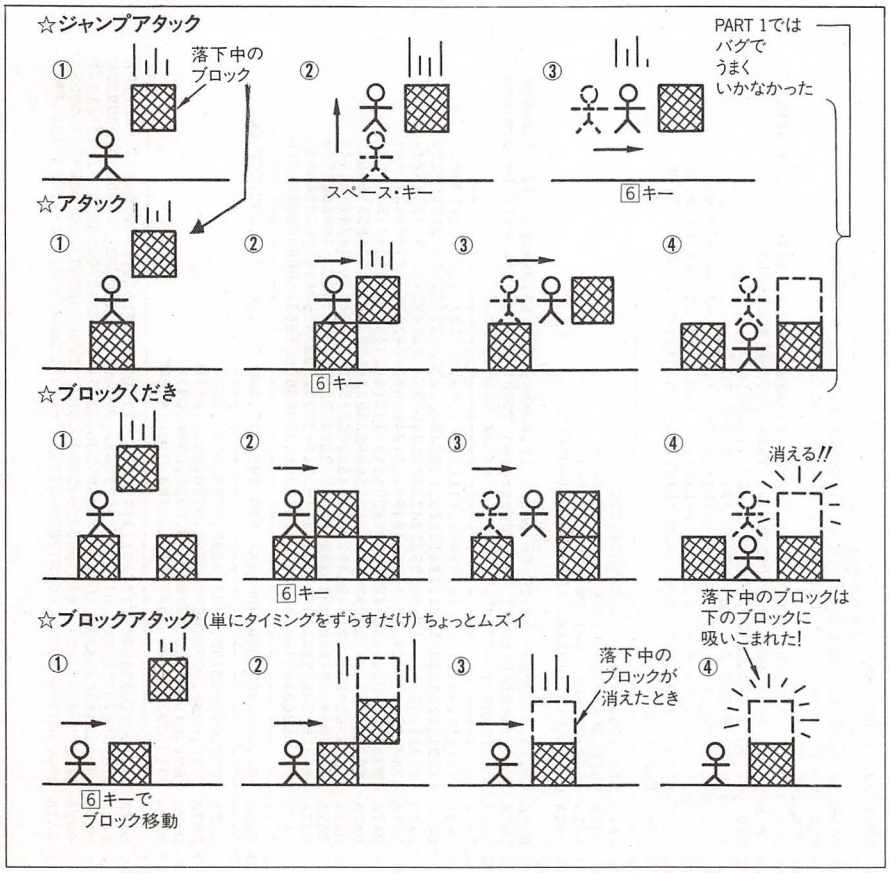
「おまえ，見慣れない顔だな。ここはタヌキ以外は入っちゃいけないんだ。こうしてやる！」

「ドカッ」

あなたは大きな穴に突き落とされてしまいました。そして，あなたをブロックで生き埋めにしようとしています。あなたは，穴から脱出することを余儀なくされてしまいました。



《第１図》基本のテクニック



《第２図》裏ワザ

遊びかた

タイトル画面がでたらスペース・キーを押してゲームをスタートさせます。

人間は4 6で左右に動き，スペース・キーでジャンプします。タヌキの落とすブロックをかわしながら，穴から脱出すれば面クリアです。ブロックに当たると体力メーターが３ポイント減ります。体力メーターが０になるとゲーム・オーバー。スペース・キーを押すと，ゲームの最初からはじまります。体力ポイント

《第１表》変数表

○	ブロック落下音(BEEP音)
HP−	体力(メーター一つ分)
HX	体力メーターの画面表示Ｘ座標
CHANGE( )	タヌキの動く速さ
N( )	人間の動く速さを一定に調節
STAGE	面数
SCORE	店数(10点ずつ入る)
JMP	(＝１)人間ジャンプ中
SP	人間とタヌキの動く速さを決定
OI, OJ	仮想VRAM
B	＝０…ブロック落とさない ＝１…ブロック落下中
M	＋１…タヌキ右移動 －１…タヌキ左移動
AIR	(＝１)ブロックが空中に浮いたとき
OX, OY	実際の画面表示するX, Y座標
P0, P9	キー入力決定ポート
ST	タヌキの動き均等にする（右と左で２回通る） └普通はじっこは１回しか通らないので
P	①ブロックを落とす間隔(時間)ずらす ②ブロックが落ちたときオレンジが出るかどうか
D	＝＋１…人間右移動 ＝－１…人間左移動
IRO	面によって背景を変える。

★１月号102ページの円周率は小数点第79位からまちがっています。ちゃんとチェックしているんですか！(福岡県北九州市・大庭大輔 15才) ……【影：おっかしいなあ。私が暗算した限りでは確かに合っていたはずなのだが。つぐ美：まったく，私でもまちがえないわよ。本当。】

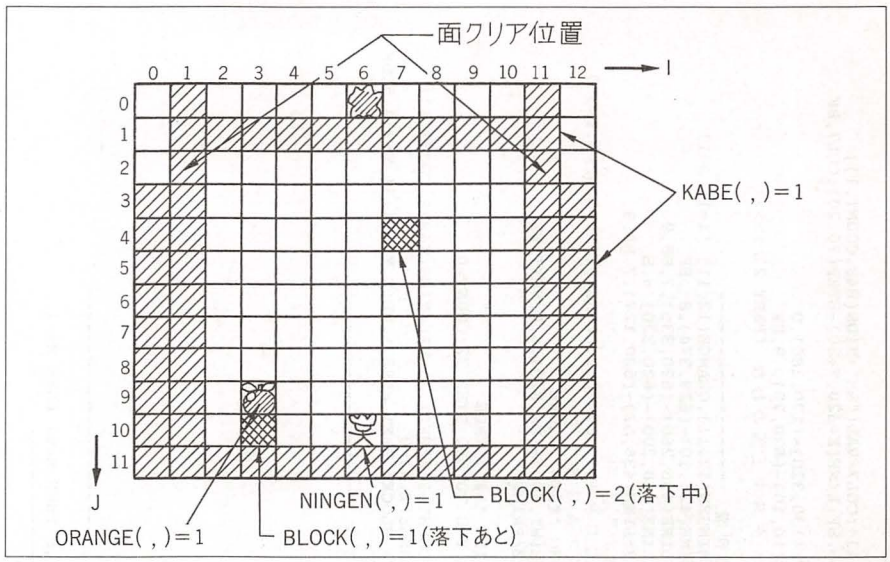
が減ると，時々オレンジがでてきます。これを取ると，体力メーターが1ポイント回復します。面が進むと，だんだんとスピードが速くなります。10面で最速になります。また，面ごとに（昼，夕方，たそがれ，夜，明け）背景が変わります。

プログラムについて

MS-DOSのBASICで作ってます。一応DISKBASICでも動きます（60行のCLEAR &H100をCLEAR，&H5E00に変えてください）。オールBASICでキャラクターを動かしているので，32ビット，クロック数16MHz以上で遊んでください。VMタイプで，どうしても遊びたいという方は，610のデータ文の数値を全部0にしてください。そこそこの速さで遊べます（しかし，面が進んでもそれ以上スピードはあがりません）。

バージョン・アップについて…

このゲームは夏休みに1度作って投稿致しましたが，「投稿ありがとう」のコーナー（12月号）に名前が出ただけでプログラムが載りませんでした。「それゃないでぇ！」と，今までの苦労は何やったんやと思ったのですがあとに気付いたバグ（結構あった）を取って再投稿することにしました。このPART2を友達にやってもらったところ，結構好評!?だったので今度は載るかなぁ（しつこい）。

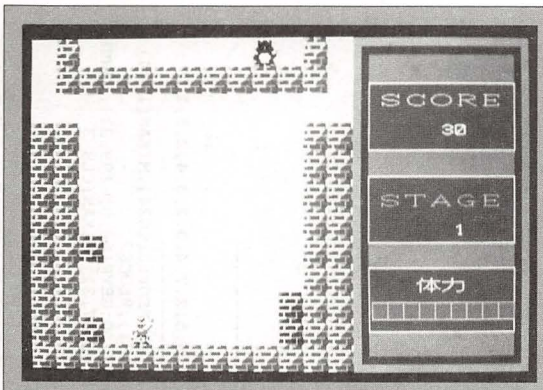


《第3図》仮想VRAM

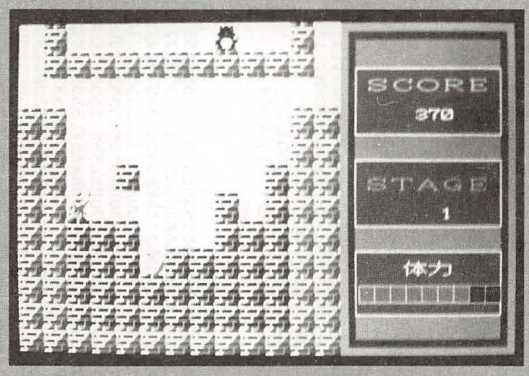
ゲーム・テクニック

面クリアの秘訣は，とにかく，タヌキのブロックを落とすタイミングを読んで，キャラクターを操作し，なるべくブロックに段差をつけない（生き埋めをさけるため）ということです。あと，注意として，ブロックに当たると，その位置に何度も落としてきます（穴にはまったときすぐゲーム・オーバーとなるように）。

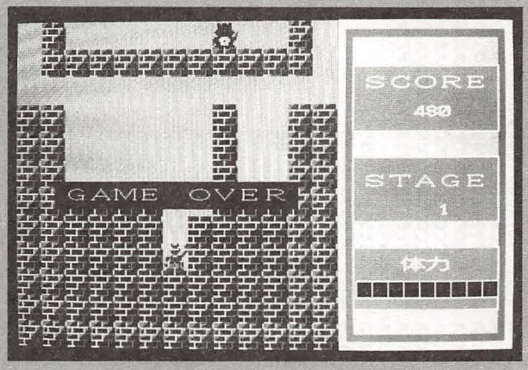
キャラクターは，キーを押したままで移動，またジャンプして右のブロックをのける場合，6キーを押したままスペース・キーを押してください。



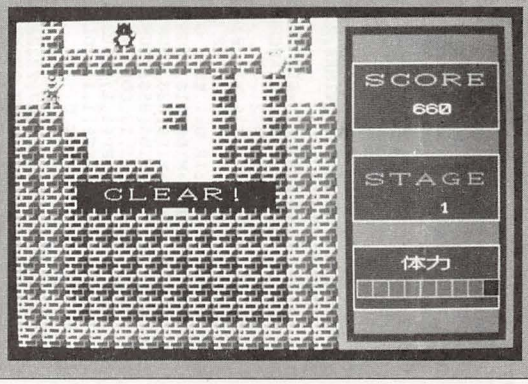
◀《写真1》タヌキが落とすブロックをよけながら整理して階段を作って登ろう



◀《写真2》ときどきでるオレンジを取ることができると体力が回復します



▶《写真3》穴からでられなくなったり，体力が0になるとゲーム・オーバーです



▶《写真4》ブロックをうまく積み上げて左右の出口へ登ると面クリアです

★じっくりと丁寧に切り取ったハガキです。いい味がでるのではないでしょうか。（石川県金沢市・**谷内智春14才**）……【**影**：味のある年賀状をだそうとハガキを鰹節で煮たら，失敗しちゃった。**つぐ美**：来たわよ緑のでしょう。**影**：そう。それカビなんだ。**一同**：!!】

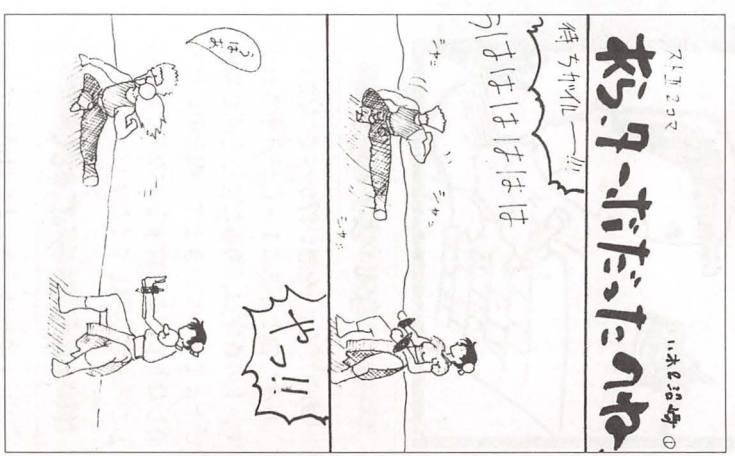
★買いはじめて7年目，1度飼りたかった。(山梨県甲府市・よし19才)……【影：君はセミのような奴だ。つく美：幼虫の間，ずっと地虫で生活し，7年目にして成虫になり，やっと光の当たる場所にでれるってこと？影：そう。そしてすぐ死んじゃうんだ。】

タヌキ王国のわな（PART２）のプログラム・リスト

```
10 '*********************************************************
20 '     /////  タヌキ王国のわな   ( P A R T   2 ) /////
30 '       Programed by M.Kunita  1992.8.27 & 1992.12.1
40 '*********************************************************
50 '---------------------- 初期値設定 ----------------------
60 CLEAR &H100:PLAY ALLOC 100,100,100:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 3
70 COLOR 7,0,0,7,2:O=2:HP=9:HX=620:WIDTH 40,25:CLS 3
80 '--------キャラクターを作成------------
90 RANDOMIZE(VAL(RIGHT$(TIME$,2)))
100 FOR U=0 TO 1
110 IF U=0 THEN RESTORE *BLOCKDATA
120 IF U=1 THEN RESTORE *ORANGEDATA
130 FOR Y=0 TO 30 STEP 2
140 IF U=0 THEN READ B1$,B2$,B3$,B4$ ELSE READ B5$
150 COUNT=0:FOR X=0 TO 30 STEP 2
160 COUNT=COUNT+1:IF U=1 THEN GOTO 190
170 COL1=VAL("&H"+MID$(B1$,COUNT,1)):COL2=VAL("&H"+MID$(B2$,COUNT,1))
180 COL3=VAL("&H"+MID$(B3$,COUNT,1)):COL4=VAL("&H"+MID$(B4$,COUNT,1))
190 COL5=VAL("&H"+MID$(B5$,COUNT,1)):IF U=1 THEN GOTO 220
200 LINE(X,Y)-STEP(1,1),COL1,BF:LINE(X+34,Y)-STEP(1,1),COL2,BF
210 LINE(X+68,Y)-STEP(1,1),COL3,BF:LINE(X+102,Y)-STEP(1,1),COL4,BF
220 LINE(X+136,Y)-STEP(1,1),COL5,BF
230 NEXT X:NEXT Y:NEXT U
240 *BLOCKDATA
250 DATA 4444CCC7444CCCC7,2222AAA7222AAAA7,5555555555555555,555552555A55556E
260 DATA 444CCCC74CCCCCC7,222AAAA72AAAAAA7,555AA5AAA5AA5555,55575222AA5756EE
270 DATA 44CCCCC7CCCCCCC7,22AAAAA7AAAAAAA7,555AEAAAAAEA5555,55577722A77756EE
280 DATA 77777777777777FF,77777777777777FF,555AA00000AA5555,5555677777E55777
290 DATA 44C7CCCCCCC744CC,22A722AAAAA722AA,555A0080800A5555,55556E0E0EE553BB
300 DATA 4CC74CCCCCC74CCC,2AA72AAAAAA72AAA,55AA000F000AA555,55555EEEEE553BB5
310 DATA 4CC7CCCCCCC7CCCC,2AA7AAAAAAA7AAAA,5AAAA0A2A0AAAA5F,555555E2E553BB55
320 DATA 77777777777FFFFF,77777777777FFFFF,55AAAAAAAAAAA5FF,55333B777BBBB555
330 DATA 444CCCC744CCCCCF,222AAAA722AAAAAF,555AAAAAAAAA55FF,53BBBBBBBBBB5555
340 DATA 4CCCCCC74CCCCCCF,2AAAAAA72AAAAAAF,5AAAA77777AAAAA5,53BB3BBBBBBB5555
350 DATA 4CCCCCC7CCCCCCCF,2AAAAAA7AAAAAAAF,AAAA7777777AAAA5,53B53BBBBBB55555
360 DATA 77777777FFFFFF88,77777777FFFFFF88,AAAA7777777AAA55,57752AA6AAAF8555
370 DATA CCC7CCCCCCCFCCCC,AAA7AAAAAAAFAAAA,FAAAA77777AAA555,6EE51119119F8555
380 DATA CCC7CCCCCCCFCCCC,AAA7AAAAAAAFAAAA,F5AAA77777AAA555,6EE51119119F8555
390 DATA CCC7CCCCCCCFCCCC,AAA7AAAAAAAFAAAA,5AAAAAAAAAAAAA55,5551111511995555
400 DATA 77777FFFFFFF8888,77777FFFFFFF8888,FFFFAAA5AAAFFFF5,55222AA522AAA555
410 *ORANGEDATA
420 DATA 5555555555555555
430 DATA 5555555555445555
440 DATA 554445555444CC55
450 DATA 55544CC5CC54C555
460 DATA 5555CC6466655555
470 DATA 5556666666666555
480 DATA 556677666666655
490 DATA 56666666666666E5
500 DATA 66677666666666EE
510 DATA 6667666666666EEE
520 DATA 667766666666EEE
530 DATA 56766666666EEE5
540 DATA 5666666666EEE5
550 DATA 566666666EEE55
560 DATA 55666666666EEE55
570 DATA 5566666666EEE55
580 '--------------- スピードの設定  ----------------
590 DIM CHANGE(100),N(100)
600 FOR S=1 TO 10:READ CHANGE(S),N(S):NEXT S
610 DATA 10,1.7,9,1.9,8,2.1,8,2.2,7,2.4,6,2.5,5,2.7,4,3.2,3,4,2,5,1,7
620 '--------------- キャラクターの記憶 ---------------
630 DIM BLOCK1(1024),BLOCK2(1024),TANUKI(1024),PEOPLE(1024),MIKAN(1024)
640 GET@(0,0)-(31,31),BLOCK1:GET@(34,0)-(65,31),BLOCK2
650 LINE(82,22)-(84,24),0:LINE(82,24)-(84,22),0:GET@(68,0)-(99,31),TANUKI
660 GET@(102,0)-(133,31),PEOPLE:GET@(136,0)-(167,31),MIKAN:CLS 3
670 '---------------- オープニング画面の作成 ----------------
680 RESTORE *BLOCKDATA
690 FOR Y=0 TO 300 STEP 20:READ B1$,B2$,B3$,B4$
700 COUNT=0:FOR X=0 TO 300 STEP 20
710 COUNT=COUNT+1
720 COL6=VAL("&H"+MID$(B3$,COUNT,1)):COL7=VAL("&H"+MID$(B4$,COUNT,1))
730 LINE(X,Y+80 )-STEP(20,20),COL6,BF:LINE(X+320,Y+80)-STEP(20,20),COL7,BF
740 NEXT X:NEXT Y
750 LINE(130,280)-(170,320),0:LINE(130,320)-(170,280),0
760 LINE(0,0)-(639,80), 1,BF:LINE(10,10)-(630,70), 9,BF
770 LOCATE 2,2:COLOR 6:PRINT "<<<< タヌキ王国のわな (PART 2) >>>>"
780 GOSUB *CONTINUE:CLS 3
790 '---------------- ゲーム画面の作成 ------------------
800 DIM KABE(12,11),BLOCK(12,11),NINGEN(12,11),ORANGE(12,11) 'I=12 J=11
810 LINE(416,0)-(639,384),15,BF:LINE(426,10)-(629,374),8 ,BF
820 LINE(436,20)-(619,364),13,BF:LINE(436,260)-(620,335),7,BF,9
830 LINE(440,300)-(620,320),2,BF:LINE(440,300)-(620,320),6,B
840 LINE(436,156)-(620,231),7,BF,9:LINE(436,52)-(620,127),7,BF,9
850 LOCATE 31,17:COLOR 5:PRINT "体力"
860 LOCATE 28,4:COLOR 6:PRINT "S C O R E" :STAGE=1:SCORE=0:JMP=0:SP=0:IRO=0
870 LOCATE 28,11:COLOR 4:PRINT "S T A G E"
880 LOCATE 31,6:COLOR 7:PRINT USING "####";SCORE
890 FOR WX=440 TO 620 STEP 20:LINE(WX,300)-(WX,320),6,B:NEXT WX
900 RESTORE *STARTDATA:LOCATE 3,12:PRINT "                                    "
910 SP=SP+1:IF SP>=10 THEN SP=10
920 LOCATE 33,13:COLOR 7:PRINT USING "##";STAGE
930 I=0:J=0:B=0:ST=0:BJ=0:O=2:FOR Y=0 TO 352 STEP 32:COUNT=0
940 READ KABE$
950 FOR X=0 TO 384 STEP 32:COUNT=COUNT+1:KABE(I,J)=VAL(MID$(KABE$,COUNT,1))
960 BLOCK(I,J)=0:NINGEN(I,J)=0:ORANGE(I,J)=0
970 IF KABE(I,J)=>1 THEN PUT@(X,Y),BLOCK1,PSET ELSE LINE(X,Y)-(X+31,Y+31),5,BF
980 I=I+1:NEXT X:I=0:J=J+1:NEXT Y
990 '---------------- 初期画面 D A T A ------------------
1000 *STARTDATA
1010 DATA 0100000000010
1020 DATA 0122222222210
1030 DATA 0000000000000
1040 DATA 1100000000011
1050 DATA 1100000000011
1060 DATA 1100000000011
1070 DATA 1100000000011
1080 DATA 1100000000011
1090 DATA 1100000000011
1100 DATA 1100000000011
1110 DATA 1100000000011
1120 DATA 1111111111111
1130 '-------- タヌキ君の初期位置  ----------------------
1140 PUT@(6*32,0),TANUKI,PSET
1150 MI=6:MJ=0:MOV=RND(1):IF MOV<.5 THEN M=+1 ELSE M=-1
1160 '-------- 自分の初期位置 ---------------
1170 PUT@(6*32,10*32),PEOPLE,PSET
1180 PI=6:PJ=10:NINGEN(PI,PJ)=1
1190 '********************** メイン・プログラム ******************************
1200 '-----------S C O R E表示 --------------
1210 LOCATE 31,6:COLOR 7:PRINT USING "####";SCORE
1220 '------------------ ブロックが空中に浮いている時の処理 -----------------
1230  IF AIR=1 AND (BLOCK(AI,AJ+1)=1 OR KABE(AI,AJ+1)=1) THEN AIR=0
1240  IF AIR=1 THEN AX=AI*32:AY=AJ*32:LINE(AX,AY)-(AX+31,AY+31),5,BF:BLOCK(AI,AJ
)=0:AY=AY+32  :AJ=AJ+1:PUT@(AX,AY),BLOCK2,PSET:BLOCK(AI,AJ)=1
1250 '--------------- 人間落下 -------------------
1260 GOSUB *PDOWN
1270 '------------------ やったあ！面クリアー -------------
1280 IF PJ=2 AND (PI=1 OR PI=11) THEN BEEP 0:LINE(80,185)-(336,215),0,BF:LOCATE
7,12:COLOR 6:PRINT "C L E A R !":GOSUB *MUSIC1:STAGE=STAGE+1:GOSUB *HAIKEI:GOTO
 900
1290 '--------------- オレンジを取ったぜ！ ---------------
1300 IF ORANGE(PI,PJ)=1 THEN IF HP<=8 THEN BEEP 0:PLAY "@12L16O5CEGO6C":LINE(HX,
300)-(HX+20,320),6,BF,2:HP=HP+1:HX=HX+20:ORANGE(PI,PJ)=0
1310 '--------------- 残念！ゲームオーバー ---------------
1320 IF HP=<0 THEN GOSUB *GEND:GOSUB *MUSIC2:STAGE=1:HP=9:HX=620:GOSUB *CONTINUE
:GOTO 810
1330 '-------------- 人間を動かす ---------------
1340 P0=INP(&HE0):P9=INP(&HE9):PX=PI*32:PY=PJ*32
1350 IF P0=&HBF THEN P=1:GOSUB *PMOVE
1360 IF P0=&HEF THEN P=2:GOSUB *PMOVE
1370 IF (P9=&HBF AND KABE(PI,PJ-1)=0) OR JMP=1 THEN GOSUB *JUMP
```

```
1380 '----------- タヌキ君の動き -----------------
1390 MX=MI*32:MY=MJ*32:BEEP 0:MMOVE=MMOVE+1
1400 IF MMOVE<=CHANGE(SP) THEN GOTO 1490 ELSE MMOVE=0 '**タヌキのスピード調節
1410 IF KABE(MI+M,MJ)=1 THEN ST=ST+1
1420 IF ST=1 THEN GOTO 1460
1430 IF ST=2 THEN ST=0:GOSUB *MCHANGE
1440 LINE(MX,MY)-(MX+31,MY+31),5,BF:PUT@(MX+M*32,MY),TANUKI,PSET
1450 MI=MI+M:P=RND(1)
1460 IF B=0 THEN IF P<.5 THEN B=1:BI=MI ELSE GOTO 1490'*****ブロックを落とす間隔を調節
1470 '------------- タヌキ君がブロックを落とす --------------------
1480 O=O+2:GOSUB *BDOWN
1490 GOTO 1190
1500 '*****************************************************************************
1510 '/////////////////  以下サブルーチン  ////////////////////
1520 '---------- タヌキ君の動きを変える ----------
1530 *MCHANGE :IF M=+1 THEN M=-1 ELSE M=+1
1540 RETURN
1550 '------------ タヌキ君のブロック落下---------------
1560 *BDOWN
1570 BX=BI*32:BY=BJ*32
1580 IF BJ=1 THEN PUT@(BX,BY),BLOCK1,PSET ELSE LINE(BX,BY)-(BX+31,BY+31),5,BF
1590 BLOCK(BI,BJ)=0:BY=BY+32:BJ=BJ+1
1600 IF BJ=1 THEN PUT@(BX,BY),BLOCK1,PSET ELSE PUT@(BX,BY),BLOCK2,PSET
1610 BEEP 1:OUT&H3FDB,O
1620 '-------------- 人間がブロックに当たったか ------------
1630 IF NINGEN(BI,BJ+1)=1 OR NINGEN(BI,BJ)=1 THEN GOSUB *CRASH:PUT@(PX,PY),PEOPLE,PSET
1640 IF BJ<>1 THEN BLOCK(BI,BJ)=2
1650 IF BLOCK(BI,BJ+1)=1 OR KABE(BI,BJ+1)=1 THEN BLOCK(BI,BJ)=1:O=2:B=0:SCORE=SCORE+10:GOSUB *ORG
1660 RETURN
1670 '------------ 人間の左右移動 ----------------
1680 *PMOVE:PR=PR+1:IF PR<N(SP)*CHANGE(SP) THEN GOTO 1780 ELSE PR=0  '人間の左右移動速度の調節
1690 IF P=1 THEN D=+1 ELSE D=-1
1700 IF KABE(PI+D,PJ)=1 THEN GOTO 1780
1710 IF BLOCK(PI+D,PJ)=1 AND (BLOCK(PI+2*D,PJ)=1 OR KABE(PI+2*D,PJ)=1) THEN GOTO 1780
1720 IF BLOCK(PI+D,PJ)=1 AND BLOCK(PI+D,PJ-1)=1 THEN GOTO 1780
1730 IF BLOCK(PI+D,PJ)=>1 THEN GOSUB *BMOVE
1740 LINE(PX,PY)-(PX+31,PY+31),5,BF:NINGEN(PI,PJ)=0:PX=PX+32*D
1750 PUT@(PX,PY),PEOPLE,PSET:PI=PI+D:NINGEN(PI,PJ)=1
1760 IF BLOCK(PI+D,PJ)=1 AND BLOCK(PI+D,PJ+1)=0 AND KABE(PI+D,PJ+1)=0 THEN AIR=1:AI=PI+D:AJ=PJ
1770 IF JMP=1 AND (BLOCK(PI,PJ+1)=1 OR KABE(PI,PJ+1)=1) THEN JMP=0
1780 P=0:RETURN
1790 '------------ 人間ジャンプ --------------
1800 *JUMP :PJMP=PJMP+1:IF PJMP<N(SP)*CHANGE(SP) THEN GOTO 1860 ELSE PJMP=0  '人間ジャンプ速度
1810 IF BLOCK(PI,PJ-1)=>1 THEN GOTO 1860
1820 JMP=JMP+1:LINE(PX,PY)-(PX+31,PY+31),5,BF:NINGEN(PI,PJ)=0
1830 IF JMP=1 AND PJ>=2 THEN PY=PY-32:PJ=PJ-1 ELSE PY=PY+32:PJ=PJ+1
1840 PUT@(PX,PY),PEOPLE,PSET:NINGEN(PI,PJ)=1:BLOCK(PI,PJ)=0
1850 IF JMP=2 THEN JMP=0
1860 RETURN
1870 '-------------- 人間落下 -----------------
1880 *PDOWN
1890 IF KABE(PI,PJ+1)=1 THEN GOTO 1940
1900 IF JMP>0 THEN GOTO 1940
1910 IF BLOCK(PI,PJ+1)=1 THEN GOTO 1940
1920 LINE(PX,PY)-(PX+31,PY+31),5,BF:NINGEN(PI,PJ)=0:PY=PY+32:PJ=PJ+1
1930 PUT@(PX,PY),PEOPLE,PSET:NINGEN(PI,PJ)=1
1940 RETURN
1950 '------------ ブロック左右移動（孫ルーチン） -------------
1960 *BMOVE :ORANGE(PI+2*D,PJ)=0
1970 IF BLOCK(PI+D,PJ)=2 THEN BI=PI+2*D
1980 LINE(PX+32*D,PY)-(PX+63*D,PY+31),5,BF:BLOCK(PI+D,PJ)=0
1990 PUT@(PX+64*D,PY),BLOCK2,PSET:BLOCK(PI+2*D,PJ)=1
2000 RETURN
2010 '------------ 面クリアーＭＵＳＩＣ ---------------
2020 *MUSIC1
```

```
2030 PLAY "@05L07O5GGGGFEFFFFED","@05L07O5EEEEDCDDDDCO4BO5","@06L07O4CGECGEDFDDFO4BO5"
2040 PLAY "L1CL24DEFGABO6L05C1 ","C1 ","L1EL24@07FGABO5CDL05E1 "
2050 RETURN
2060 '------------ ゲームオーバーの処理 --------------
2070 *GEND
2080 FOR Y=0 TO 400 STEP 2:LINE(0,Y)-(416,Y),0:NEXT Y
2090 FOR X=0 TO 416 STEP 2:LINE(X,0)-(X,399),0:NEXT X
2100 LINE(50,185)-(366,215),0,BF
2110 LOCATE 4,12:COLOR 2:PRINT "ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ"
2120 RETURN
2130 '---------------- ゲームオーバーＭＵＳＩＣ ------------------
2140 *MUSIC2
2150 PLAY "@47L16RO5DC+DO4A8O5F8.EDEO4A8O5G8","@24","@08O4L8DEFDABO5C+O4A"
2160 PLAY "L16RFEDA4RG+F+G+G+8.A","L16RO4AG+AE8O5C8.O4BABE8O5D8","L16O5D4RCO4BAO5E4O4E4"
2170 PLAY "O5L08A4R","O3A4"
2180 RETURN
2190 '------------ オレンジでるか？（孫ルーチン） --------------
2200 *ORG
2210 IF P<.1  AND HP<9 THEN BLOCK(BI,BJ)=0:PUT@(BX,BY),MIKAN,PSET:ORANGE(BI,BJ)=1 ELSE ORANGE(BI,BJ)=0
2220 BJ=0:RETURN
2230 '------------ ゲームを始める ＯＲ 再開 --------------
2240 *CONTINUE
2250 IF INP(&HE9)=&HBF THEN COLOR:RETURN ELSE 2240
2260 '------------ ブロックに当たった！（孫ルーチン） -------------
2270 *CRASH
2280 HP=HP-3:BEEP 0:PLAY "@45L24CC+C":LINE(BX,BY)-(BX+31,BY+31),5,BF:BJ=0:O=2:IF HP=>0 THEN FOR I=1 TO 3:HX=HX-20:LINE(HX,300)-(HX+20,320),6,BF,0:NEXT I ELSE LINE(440,300)-(460,320),6,BF,0:LINE(460,300)-(480,320),6,BF,0
2290 RETURN
2300 '---------- 背景 （１日） -----------
2310 *HAIKEI  :IRO=IRO+1
2320 IF IRO=1 THEN COLOR=(12,&H8A0):COLOR=(4,&HAA0):COLOR=(5,&HAF0)
2330 IF IRO=2 THEN COLOR=(12,&H680):COLOR=(4,&H880):COLOR=(5,&H340)
2340 IF IRO=3 THEN COLOR=(12,&H530):COLOR=(4,&H560):COLOR=(5,&H3)
2350 IF IRO=4 THEN COLOR=(12,&H745):COLOR=(4,&H785):COLOR=(5,&H6)
2360 IF IRO=5 THEN COLOR:IRO=0
2370 RETURN
```



評…ありゃ？（影）

★ベーマガには男の渋さと母親の愛情がある。きっとあの2人のおかげだと思う。(愛媛県西宇和郡・ECHO17才)……[つく美：フッ，貧苗が俺を呼んでらあ。影：あらあらつく美さん，いつまでもそんなこと言ってたら，嫁にもらっていただけないわよ。一同：……。]

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0)用



あみだくじをベースにしたアクション・パズル

AMIDA（アミダ）

中村　理

ないよ〜

「あみだくじ」を思い浮かべてください。

あみだの上と下に1〜Cが表示されます。上の数字は，あみだくじと同じ要領で下まで降りていきます。線を引いたり消したりしてこの数字を下の同じ数字のところまで誘導してください。

はうとぅぷれい

プレイヤーは，ペンまたは消しゴム(自動的に入れかわります）をテンキーで動かします。スペース・キーを押すと，線のないところでは線が引け，線のあるところでは線が消されます。こうして，あみだを変えながら上の数字を，それと同じ下の数字のところまで誘導してください。

このゲームではノルマが課せられます。1ラウンドにつき，四つの数字を正しく誘導してください。それに満たない場合はミスとなります。また，それを超えた場合はその分ボーナスが入ります。

イベントが三つあります。一つ目は，タイム・ストップです。一定時間数字は止まっていてくれます。二つ目は，バクダンです。これは，現れてからすぐに取らないと爆発し，あみだの横線がすべて消えてしまいます。その上，自分は動けません。三つ目は，横線の現消です。そこに，横線がないときは現れ，あるときは消えます。これらのイベントは数字が下まで行ったときに起こります。

レストは5面ごとに増えます(max×2)。

ぷろぐらむ

はじめてRUNするときだけ，フロッピーをドライブにセットして，最初の選択で「9」を選んでください。これでフロッピーにアルファベットのPCGがセーブされます。

2度目以降は，「1」を選べば，すぐにはじめられます。

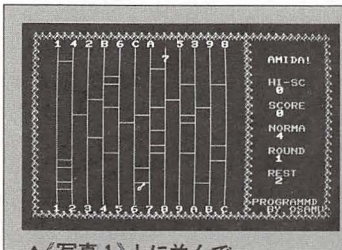
さいごに

プログラミングの途中で2〜3か月間があいたのでプログラムがスパゲティ状態になってしまいました。ごめんなさい。ですが，なかなか熱中できるゲームなのでぜひ打ち込んでみてください。ラウンド10以降は必死です。

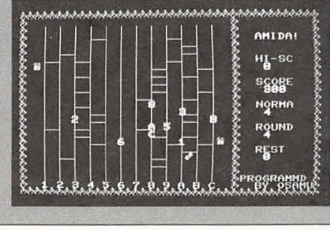
それでは！

《第1表》変数表

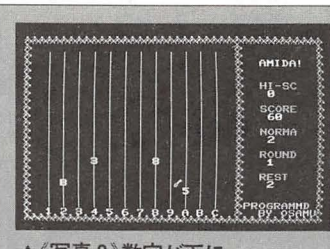
HI	ハイスコア
SC	スコア
NO	ノルマ
RO	ラウンド
RE	レスト
TI	タイム
S(,)	仮想画面
M	1〜Cのどの数字を動かすか
N(a, b)	どの数かa＝1〜C,その数の座標はx:b＝0 y:b＝1 その数字の動く方向は強制的に下かb＝2 Yes＝1 No＝0
N$	最下段までたどり着いた数字
N	最下段までたどり着いた数字の個数
R	最下段までたどり着いた数字のうち正しいところにいった個数
I$(I)	自分のキャラ ペン:I＝0 消しゴム:I＝1
I	I$の符号
X, Y	自分の座標
EV	イベント タイム・ストップ＝1, バクダン＝2
A, B, C, Z / C$, Z$ / XX, YY	雑用



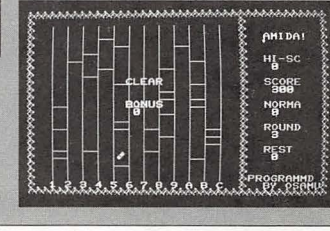
▲《写真1》上に並んでいる数字を下の数字と同じところへいくように線を引きます



▼《写真2》数字はリアルタイムであみだを降りてくるのでいそがしい



▲《写真3》数字が下に降りるたびにイベントが起ります



▼《写真4》ノルマ分だけ誘導してやれば面クリア，それ以上はボーナスになります

★1月号138ページの影さんへ。旺文社のシニア英和辞典によるとX'マスのように'をつけるのは誤りだそうです。(神奈川県伊勢原市・元県立秦野高校21才)……【影：いいんだよ，細かいことは。これは外国語の名を冠した日本語なのだから。】

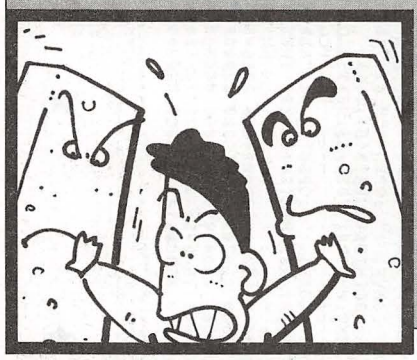
```
10 GOTO 860
20  '------------------------------------------------------------ ｽｳｼﾞ ﾉ ｲﾄﾞｳ
30  IF EV=1 THEN 660
40  M=INT(RND*12)+1
50  IF INSTR(N$,HEX$(M))>0 THEN FOR A=0 TO 200 :NEXT :GOTO 200
60  X1=N(M,0) :Y1=N(M,1)
70  IF (S(X1-1,Y1)=2 OR S(X1+1,Y1)=2) AND N(M,2)=0 THEN 40
80  IF S(X1-1,Y1)=1 AND N(M,2)=0 THEN 120
90  IF S(X1+1,Y1)=1 AND N(M,2)=0 THEN 140
100 IF S(X1,Y1+1)=1                THEN 160
110 GOTO 200
120 LOCATE X1+2,Y1 :PRINT " "    :LOCATE X1,Y1   :PRINT HEX$(M)
130     S(X1,Y1)=1 :S(X1-2,Y1)=2 :N(M,0)=X1-2    :N(M,2)=1     :GOTO 200
140 LOCATE X1+2,Y1 :PRINT " "    :LOCATE X1+4,Y1 :PRINT HEX$(M)
150     S(X1,Y1)=1 :S(X1+2,Y1)=2 :N(M,0)=X1+2    :N(M,2)=1     :GOTO 200
160 LOCATE X1+2,Y1 :PRINT"←↓"+HEX$(M)
170     S(X1,Y1)=1 :S(X1,Y1+1)=2 :N(M,1)=Y1+1    :N(M,2)=0
180 IF Y1=21 THEN 600
190 '------------------------------------------------------------ ｼﾞﾌﾞﾝ ﾉ ｲﾄﾞｳ
200 IF EV=5 THEN 30
210 IF STRIG(0)=-1 THEN 450
220 IF EV=2 THEN Z=(XX=X)*(YY=Y)
230 S=STICK(0) :LOCATE X,Y :PRINT " "
240 X=X-2*(S=4)*(X>4)+2*(S=6)*(X<24) :Y=Y+(S=2)*(Y<20)-(S=8)*(Y>3)
250 IF EV=2 THEN Z=Z+(XX=X)*(YY=Y)
260 LOCATE X,Y :PRINT I$(I)
270 IF EV=2 THEN 280 ELSE 30
280 '------------------------------------------------------------ ﾊﾞｸﾀﾞﾝ (ｲﾍﾞﾝﾄ2)
290 IF Z>0 THEN EV=0 :BEEP :BEEP :SC=SC+10 :LOCATE 31,10 :PRINT SC :GOTO 30
300 IF TIME<5 THEN 30
310 LOCATE XX,YY :PRINT " "
320 FOR A=7 TO 0 STEP-1 :PALET 0,A :FOR B=1 TO 99 :NEXT : NEXT
330 FOR A=2 TO 12 :LINE(A*16-3,17)-(A*16+11,183),PSET,0,BF :NEXT
340 FOR A=1 TO 12 :FOR B=2 TO 23 :S(A*2,B)=0 :NEXT :NEXT
350 EV=5 :FOR A=1 TO 12 :N(A,2)=1 :NEXT :GOTO 30
360 '------------------------------------------------------------ ｲﾍﾞﾝﾄ
370 IF EV>0  THEN 30
380 IF RND*10<RO THEN 500
390 A=INT(RND*12) :EV=-(A=0)+2*(0<A)*(A<RO+1) :TIME=0
400 IF EV=0 THEN 30
410 IF EV=1 THEN C=10 :GOTO 30
420 XX=INT(RND*11)*2+4 :YY=INT(RND*(12-RO/3))+3
430 LOCATE XX,YY :PRINT"ｵ" :Z=0 :GOTO 30
440 '------------------------------------------------------------ ｶｸ & ｹｽ
450 IF S(X-2,Y)=0 THEN 470
460 I=1 :LINE(X*8-3,Y*8+7)-(X*8+11,Y*8+7),PSET,0 :S(X-2,Y)=0:GOSUB 490:GOTO 260
470 IF S(X-4,Y)+S(X,Y)>0 THEN 260
480 I=0 :LINE(X*8-3,Y*8+7)-(X*8+11,Y*8+7),PSET,4 :S(X-2,Y)=1:GOSUB 490:GOTO 260
490 FOR A=0 TO 100+N*30 :NEXT :RETURN
500 '------------------------------------------ ﾊﾞｰ ﾉ ｼｭﾂｹﾞﾝ & ｼｮｳﾒﾂ (ｲﾍﾞﾝﾄ3)
510 FOR A=0 TO RO¥5
520 XX=INT(RND*11)*2+4 :YY=INT(RND*9)+12
530 IF S(XX-2,YY)=0 AND (S(XX-4,YY)>0 OR S(XX,YY)>0) THEN 520
540 FOR B=0 TO 20-(RO¥5)*5
550 LINE(XX*8-3,YY*8+7)-(XX*8+11,YY*8+7),PSET,(B MOD 7) :NEXT
560 S(XX-2,YY)=1-S(XX-2,YY)
570 LINE(XX*8-3,YY*8+7)-(XX*8+11,YY*8+7),PSET,4*S(XX-2,YY)
580 NEXT:GOTO 390
590 '------------------------------------------------------- ｽｳｼﾞ ｶﾞ ｼﾀ ﾏﾃﾞ ｲｯﾀ
600 N$=N$+HEX$(M) :N=N+1
610 IF M*2-1<>N(M,0) THEN BEEP :GOTO 640
620 TI=TIME :FOR A=1 TO 30 :SC=SC+1 :PLAY"O5G0"
630 LOCATE 31,10 :PRINT SC :NEXT :R=R+1 :NO=NO+(NO>0) :TIME=TI
640 S(X1,22)=1 :LOCATE X1+2,22 :PRINT " "
650 LOCATE 31,13 :PRINT NO :IF N=12 THEN 710 ELSE 360
660 '------------------------------------------------------- ﾀｲﾑ ｽﾄｯﾌﾟ (ｲﾍﾞﾝﾄ1)
670 C=C+3 :LOCATE 2,C/10 :PRINT " ←↓I" :LOCATE 26,23-C/10 :PRINT "I←↓ "
680 FOR A=0 TO 200-RO*10 :NEXT
```

```
690 IF C>210 THEN EV=0 :LOCATE 2,22 :PRINT " " :LOCATE 26,2 :PRINT " "
700 GOTO 190
710 '------------------------------------------------------------------------ ｸﾘｱ
720 COLOR 6 :LOCATE 13,9 :PRINT "CLEAR"
730 FOR A=1 TO 12 :FOR B=0 TO 2 :N(A,B)=0 :NEXT :NEXT
740 FOR A=1 TO 23 :FOR B=1 TO 22 :S(A,B)=0 :NEXT :NEXT
750 IF R<4 THEN COLOR 5 :LOCATE 13,12 :PRINT "MISS!" :RE=RE-1 :
   :IF RE<0 THEN 820 ELSE 800
760 COLOR 5 :LOCATE 13,12 :PRINT "BONUS"
770 B=(R-4)*10*(2+RO-(RO-9)*(RO>9)) :COLOR 7 :LOCATE 13,13 :PRINT B :PAUSE 10
780 FOR A=1 TO B :B=B-1 :LOCATE 13,13 :PRINT B
790 SC=SC+1 :LOCATE 31,10 :PRINT SC :PLAY"O5A0" :NEXT
800 PAUSE 30 :CLS 0 :LINE(1,1)-(26,23)," ",BF
810 RO=RO+1 :RE=RE+(RO MOD 5=0)*(RE<2) :GOTO 1030
820 '------------------------------------------------------------ ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ
830 HI=HI-(SC-HI)*(SC>HI)
840 COLOR 7 :LOCATE 11,14 :PRINT "GAME OVER"
850 TIME=0 :REPEAT :UNTIL TIME>30 OR STRIG(0)<0 :CLS4 :GOTO 920
860 '------------------------------------------------------------------------ ｼｮｷ
870 WIDTH 40 :INIT :CLS 4 :DEFINT A-Z :CLICK OFF
880 DIM S(24,23),N(12,2) :I$(0)="ｲ" :I$(1)="ｳ" :TEMPO 240 :HI=0
890 REPEAT :LOCATE 0,20 :PRINT "AL.PCG ﾊ ｽﾃﾃﾆ SAVE ｻﾚﾃｲﾏｽｶ?"
900 KEY0,"1←" :INPUT "Yes(1)/No(9):",A :UNTIL A=1 OR A=9 :CLS :COLOR 5
910 ON A¥9+1 GOSUB 1200,1160 :CGEN 1
920 '------------------------------------------------------------------------ ﾀｲﾄﾙ
930 CLS 4 :A=1 :B=1 :REPEAT :COLOR A :LOCATE 17+B,11 :PRINT MID$("AMIDA",B,1)
940 A=A-(A<7)+6*(A=7) :B=B-(B<5)+4*(B=5) :UNTIL STRIG(0)<0
950 '------------------------------------------------------------------------ ｼｮｷ 2
960 RO=1 :RE=2 :SC=0
970 '------------------------------------------------------------------------ ｶﾞﾒﾝ
980  CLS :COLOR 7 :LINE(0,0)-(39,24),"ｱ",B :LINE(28,1)-(28,23),"ｱ"
990  COLOR 6 :LOCATE 31, 3 :PRINT "AMIDA!←←←←←←↓↓↓↓";
1000 COLOR 4                :PRINT "HI-SC←←←←←↓↓↓SCORE←←←←←↓↓↓↓";
1010                        :PRINT "NORMA←←←←←↓↓↓ROUND←←←←←↓↓↓↓REST←←←←←↓↓↓↓";
1020 COLOR 1                :PRINT "PROGRAMMD←←←←←←↓BY OSAMU"
1030 COLOR 7 :LOCATE 31, 7 :PRINT HI :LOCATE 31,10 :PRINT SC
1040          LOCATE 32,13 :PRINT "4←←↓↓↓";RO :LOCATE 31,19 :PRINT RE
1050 '------------------------------------------------------------------------ ｼｮｷ 3
1060 FOR A=2 TO 13 :LINE(A*16-4,17)-(A*16-4,183),PSET,4 :NEXT
1070 COLOR 6 :FOR A=1 TO 12 :LOCATE A*2+1,23 :PRINT HEX$(A) :NEXT
1080 FOR A=1 TO 12 :REPEAT :B=INT(RND*12)+1 :UNTIL N(B,0)=0 :N(B,0)=A*2-1 :NEXT
1090 FOR A=1 TO 12 :N(A,1)=1 :NEXT
1100 COLOR 7 :FOR A=1 TO 12 :LOCATE N(A,0)+2,1 :PRINT HEX$(A) :NEXT
1110 FOR A=1 TO 11 :FOR B=1 TO INT(RND*(4+RO))+2 :C=INT(RND*18)+3
1120 IF S(A*2-2,C)=0 THEN LINE(A*16+13,C*8+7)-(A*16+27,C*8+7),PSET,4:S(A*2,C)=1
1130 NEXT :NEXT
1140 FOR A=1 TO 12 :FOR B=2 TO 23 :S(A*2-1,B)=1 :NEXT :NEXT
1150 X=14 :Y=20 :N$="" :I=0 :N=0 :R=0 :NO=4 :EV=0 :TIME=0:GOTO 260
1160 '------------------------------------------------------- AL.PCG MAKE (SAVE)
1170 LOCATE 8,11 :PRINT "NOW SETTING PCG (SAVE) !" :OPEN "O",#1,"ALP.PCG"
1180 FOR B=32 TO 90:A$="":FOR C=1 TO 7:A=ASC(MID$(CGPAT$(B),C,1))
1190 A$=A$+RIGHT$("0"+HEX$(A/2ORA),2):NEXT:WRITE#1,"00"+A$:NEXT:CLOSE #1
1200 '------------------------------------------------------- AL.PCG SET (LOAD)
1210 LOCATE 8,11 :PRINT "NOW SETTING PCG (LOAD) !" :OPEN"I",#1,"ALP.PCG"
1220 FOR Z=32 TO 90 :INPUT #1,Z$ :DEFCHR$(Z)=HEXCHR$(Z$+Z$+Z$) :NEXT :CLOSE #1
1230 '------------------------------------------------------- AMIDA PCG DATA
1240 DEFCHR$(177)=HEXCHR$("303048B4334B8448 0000000000000000 2010081422418040")
1250 DEFCHR$(178)=HEXCHR$("02070E1850800000 03070E1C78D0B0E0 0204000060D0B0E0")
1260 DEFCHR$(179)=HEXCHR$("040E1F3E5CE8F060 0000000040E0F060 0408000040E0F060")
1270 DEFCHR$(180)=HEXCHR$("0000007A766E7600 76A57EFBF7EFF77E 76A5007A766E7600")
1280 DEFCHR$(181)=HEXCHR$("000204102060C000 050C011A3870E0C0 0408000A20408000")
1290 RETURN
```

★ ★ ★

★アニメ「ドラゴン・ボール」を見た。16号のメモリはBASIC言語で書かれていた。専用言語ぐらい開発しろよな。(東京都品川区・無国籍カデンツ20才)……【影：日本語ベーシックでなかっただけマシさ。編：びゅう太ですね。影：あれはすばらしかった。】

X1シリーズ(CZ-8FB01 V2.0)用



とってもシンプルなアクション・ゲーム

COIN AND WALL
（コイン アンド ウォール）

石井 秀実

ストーリー

世界各地を修業中のMr.コインは，ある日，自分の力の源であるプチコインが大量に埋もれている迷宮があると聞き，急ぎその迷宮に行きました。しかし，なんとそこは，極悪妖怪ヌリカベが構成する怪盗WALL団のアジトだったのです。果たしてMr.コインの命運は…。

遊びかた

画面中央にいる主人公Mr.コインを，あやつってプチコインを集めてください。プチコインは出現するとすぐ消えますが，Mr.コインを，出現した場所まで来させればプチコインを取ったことになります。敵のヌリカベに，ふれても平気ですが，囲まれるとゲーム・オーバーです。

操作の方法

Mr.コインを2468で上下左右に動かしてください。プチコインが，どこに出現したか忘れてしまったときは5を押すと，コンピュータが教えてくれます。

プログラムについて

マシン語を使っていないので，その

《第1表》変数表

X(1)Y(1)	Mr.コインの位置
X(2～4),Y(2～4)	ヌリカベの位置
L，O	プチコインの位置
S	スコア
H	プチコインが出現した後か前か？
I	何番目のヌリカベが動く番か
A$(2～8)	Mr.コインの上下左右にある物
B$	ヌリカベの進行方向にある物

《第2表》ゲームの流れ

10～250	画面設定，変数設定
260～630	Mr.コインの移動
640～1050	ヌリカベの移動
1060～1140	プチコインの処理
1150～1180	ゲーム・オーバーの処理

まま入力してRUNしてください。命令も全機種に対応しそうな簡単なのばかりです。1050行を1050=’とすればMr.コインの速度があがります（しかしゲームが

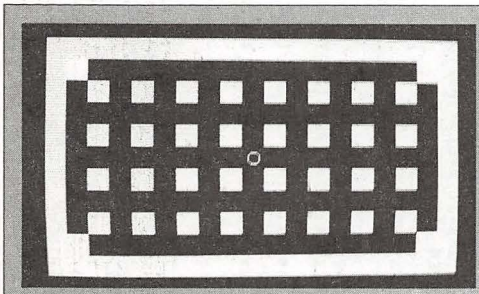
CHECKER FLAG

編：なんか昔ながらのゲームって感じですね。

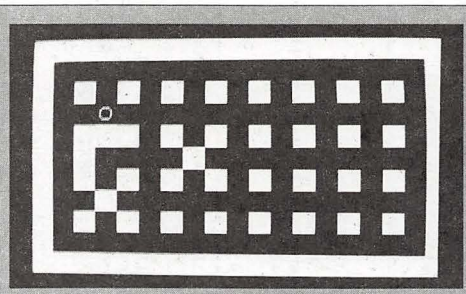
Dr.D：うむ。プログラムもそんな感じじゃわい。消して描いて消して描いてのくり返しじゃな。だが上下左右それぞれのパターンをいちいち作っているのは感心せんのう（450～630）。先に計算しておいて，あとでLOCATE文に代入すればずいぶんとプログラムが短くなるはずじゃがのう。

編：しかし，キャラをスムーズに動かすにはこちらのほうがいいんじゃありませんか。そんな無理に短くしなくてもねえ。

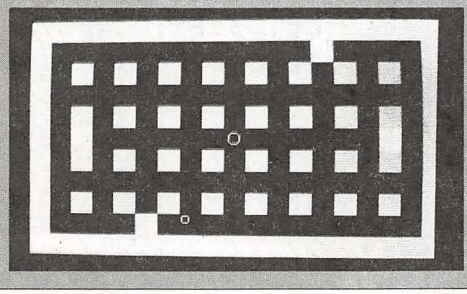
Dr.D：そんなこと言っちゃイヤン。



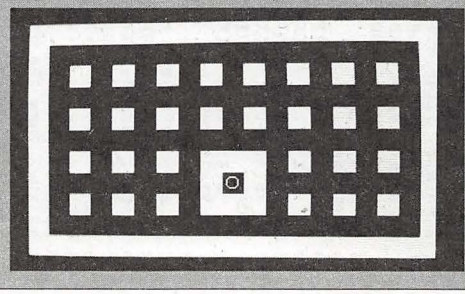
◀《写真1》Mr.コインを操作してプチコインを集めるゲームです



◀《写真2》ヌリカベは触れても平気だが囲まれるとまずいぞ



◀《写真3》プチコインの場所は一瞬しかでないのでよく覚えておこう



◀《写真4》ヌリカベに囲まれてしまうとゲーム・オーバーです

★BMスーパークイズを偲んで合掌。（東京都練馬区・伴野聡一20才）……【影：BMSクイーズ!!ジャかジャン。Jリーグで話題沸騰のカズとは誰のこと。①長嶋一茂②小堺一機③森田和義。編：ヒントはないんですか？影：ヒントは「まことちゃんの作者」だ!!】

COIN AND WALLのプログラム・リスト

```
10 WIDTH 40:INIT:CLS 4:COLOR 5
20 FOR X=4 TO 32 STEP 4
30 FOR Y=4 TO 16 STEP 4
40 LOCATE X,Y  :PRINT"■■"
50 LOCATE X,Y+1:PRINT"■■"
60 NEXT Y,X:CLICK OFF
70 FOR X=0 TO 36 STEP 36
80 FOR Y=0 TO 21
90 LOCATE X,Y:PRINT"■■"
100 NEXT Y,X
110 FOR X=2 TO 34 STEP 4
120 FOR Y=0 TO 20 STEP 20
130 LOCATE X,Y  :PRINT"■■■■"
140 LOCATE X,Y+1:PRINT"■■■■"
150 NEXT Y,X:COLOR 7:Q=0
160 DIM X(5),Y(5),A$(8):S=0:H=0:I=1
170 FOR B=1 TO 5
180 READ X(B),Y(B)
190 IF B=1 THEN  220
200 LOCATE X(B),Y(B)  :PRINT"■■"
210 LOCATE X(B),Y(B)+1:PRINT"■■"
220 NEXT
230 DATA 18,10,2,2,34,18,2,18,34,2
240 LOCATE 18,10:PRINT"  "
250 LOCATE 18,11:PRINT"  ":GOTO 1070
260 '
270 A$(2)=SCRN$(X(1),Y(1)+2,1)
280 A$(4)=SCRN$(X(1)-2,Y(1),1)
290 A$(6)=SCRN$(X(1)+2,Y(1),1)
300 A$(8)=SCRN$(X(1),Y(1)-2,1)
310 IF A$(2)=A$(4) ELSE 360
320 IF A$(4)=A$(6) ELSE 360
330 IF A$(6)=A$(8) ELSE 360
340 IF A$(8)="■"   ELSE 360
350 GOTO 1150
360 A=STICK(0)
370 IF A=2 AND A$(2)=" " THEN 450
380 IF A=4 AND A$(4)=" " THEN 510
390 IF A=6 AND A$(6)=" " THEN 550
400 IF A=8 AND A$(8)=" " THEN 590
410 IF A=5 ELSE 640
420 LOCATE L,O:PRINT"o":BEEP
430 LOCATE L,O:PRINT" "
440 GOTO 640
450 Y(1)=Y(1)+2
460 LOCATE X(1),Y(1)  :PRINT"  "
470 LOCATE X(1),Y(1)+1:PRINT"  "
480 LOCATE X(1),Y(1)-2:PRINT"  "
490 LOCATE X(1),Y(1)-1:PRINT"  "
500 GOTO 640
510 X(1)=X(1)-2
520 LOCATE X(1),Y(1)  :PRINT"    "
530 LOCATE X(1),Y(1)+1:PRINT"    "
540 GOTO 640
550 LOCATE X(1),Y(1)  :PRINT"    "
560 LOCATE X(1),Y(1)+1:PRINT"    "
570 X(1)=X(1)+2
580 GOTO 640
590 Y(1)=Y(1)-2
600 LOCATE X(1),Y(1)  :PRINT"  "
610 LOCATE X(1),Y(1)+1:PRINT"  "
620 LOCATE X(1),Y(1)+3:PRINT"  "
630 LOCATE X(1),Y(1)+2:PRINT"  "
640 '
650 I=I+1:IF I=6 THEN I=2
660 IF I=2 OR I=3 THEN 820
670 IF X(1)<X(I) THEN 700
680 IF X(1)>X(I) THEN 760
690 GOTO 810
700 B$=SCRN$(X(I)-2,Y(I),1)
710 IF B$<>" " THEN 810
720 X(I)=X(I)-2
730 LOCATE X(I),Y(I)  :PRINT"■■  "
740 LOCATE X(I),Y(I)+1:PRINT"■■  "
750 GOTO 1050
760 B$=SCRN$(X(I)+2,Y(I),1)
770 IF B$<>" " THEN 810
780 LOCATE X(I),Y(I)  :PRINT"  ■■"
790 LOCATE X(I),Y(I)+1:PRINT"  ■■"
800 X(I)=X(I)+2:GOTO 1050
810 IF I=2 OR I=3 THEN 1050
820 IF Y(1)<Y(I) THEN 860
830 IF Y(1)>Y(I) THEN 960
840 IF I=2 OR I=3 THEN 670
850 GOTO 1050
860 B$=SCRN$(X(I),Y(I)-2,1)
870 IF B$=" " THEN 900
880 IF I=2 OR I=3 THEN 670
890 GOTO 1050
900 Y(I)=Y(I)-2
910 LOCATE X(I),Y(I)  :PRINT"■■"
920 LOCATE X(I),Y(I)+1:PRINT"■■"
930 LOCATE X(I),Y(I)+3:PRINT"  "
940 LOCATE X(I),Y(I)+2:PRINT"  "
950 GOTO 1050
960 B$=SCRN$(X(I),Y(I)+2,1)
970 IF B$=" " THEN 1000
980 IF I=2 OR I=3 THEN 670
990 GOTO 1050
1000 Y(I)=Y(I)+2
1010 LOCATE X(I),Y(I)  :PRINT"■■"
1020 LOCATE X(I),Y(I)+1:PRINT"■■"
1030 LOCATE X(I),Y(I)-2:PRINT"  "
1040 LOCATE X(I),Y(I)-1:PRINT"  "
1050 Q=Q+1:IF Q<2 THEN 640 ELSE Q=0
1060 '
1070 IF H=1 THEN 1120
1080 L=INT(RND*9)*4+2
1090 O=INT(RND*5)*4+2
1100 LOCATE L,O:PRINT"o":BEEP
1110 LOCATE L,O:PRINT" ":H=1
1120 IF X(1)=L AND Y(1)=O THEN 1140
1130 GOTO 260
1140 PLAY"C0DEFGFED":S=S+1:H=0:GOTO 260
1150 PAUSE 8:FOR B=0 TO 21:PAUSE 1
1160 LOCATE 0,24:PRINT:NEXT:CSIZE 2
1170 LOCATE 10,10:PRINT#0,"SCORE";S
1180 PLAY"+C0+D+E+F+G+F+E+D":CLICK ON
```

簡単すぎるようになります)。1050行の"Q<2"の2の値を増やすと，むずかしくなります。ジョイスティックやジョイカードを持っている人は，それらに対応させるといいでしょう。

最後に

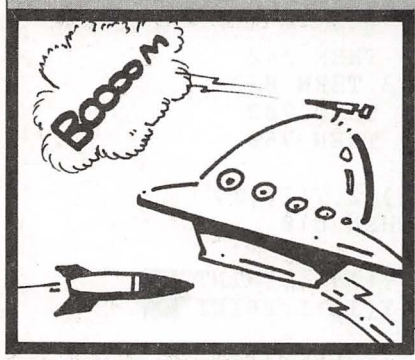
ここ数年ベーマガにX1(V2.0)のプログラムが載っていない。同じX1でもV1.0は毎月みかけるのに…。やっぱり時代の流れに勝てないのかな。

★　　★

★ついにベーマガを置いておく場所がなくなった。こうなったらベーマガをカードサイズにするしかない!!(岡山市・今川佳信18才)……

【影：電波新聞社では契約をいただいたかたに対してはディスクでのベーマガ・サービスを行なっております。っなーんて，ウッソー！】

X68000シリーズ(X-BASIC V2.0)用



SDI風アクション・シューティング・ゲーム

Space Defencer
スペース　ディフェンサー

林　純一

発　端

A.D.2501，銀河系では「惑星連合同盟」が成立し，各惑星は惑星艦隊を所有し市民の経済活動を保護していた。だが，A.D.2666にひとつの破局が生じた。ブルテインと呼ばれる惑星が同盟を離脱し惑星間戦争をしかけてきた。そして翌年，「アスプルトン星域の合戦」の火ぶたが切っておとされた……。

戦闘内容

あなたは惑星防御衛星「十六夜」を操作して，ブルティンから発射された惑星間弾道核ミサイルを撃破してください。ある一定のミサイルを撃ちもらすか「十六夜」にミサイルが当たるとゲーム・オーバーとなります。

操作方法

ジョイスティック専用のゲームです。「十六夜」は十字キーで移動します。照準を動かすときはAボタンを押しながら十字キーです。このとき「十六夜」は動きません。照準にミサイルがあったときにBボタンを押してください。ミサイルを撃破することができます。

プログラムについて

このプログラムはミサイルの移動にBG画面をスクロールさせています。それによってミサイルの数が増えてもあまりスピードは落ちません。X68000はスクロール関係の命令がかなり有効なので，みなさんもプログラムを組むときは利用してみてください。

《第1表》変数表

x( ), y( )	十六夜と照準の座標
gx( ), gy( )	移動量
sc	BG画面のスクロール
sl-s2	画面スクロール
da	撃ち漏らしたミサイル
so	スコア
st	十字キー用
en	ゲーム・オーバー用
le, me	難易度
hs	ハイスコア
sb	ボタン用
da	ダメージ
s	動く方チェック

CHECKER FLAG

影：X68000シリーズの次期バージョンが，そろそろ発表されてもよい時期になってきましたね。

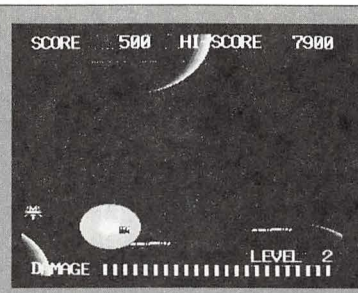
Dr.D：ふむ。X68Kはこのプログラムでも活用されているようにキャラクターを動かせたり，背景をスクロールさせたりできる，表現力豊かな，ユニークなコンピュータだけに，期待したいな。

影：読者アンケートによる人気も高い割に，最近は広告も見かけず，サビシイですね。

Dr.D：パソコンも共通規格化するのはうれしいことだが，いっぽうで強烈な個性を持ったマシンもあってよい！ガンバレX68K！



◀《写真1》画面の右から飛んでくるミサイルをもらさず撃って惑星を守れ



◀《写真2》照準をミサイルにあわせて攻撃すれば撃破することができる



◀《写真3》ミサイルを撃ちもらすと惑星のダメージになります



◀《写真4》惑星のダメージがいっぱいになるか自機にミサイルが当たるとゲーム・オーバー

★僕が学校に行く途中，ウィッキーさんにあえるのはいつの日だろう。あえないかなぁ熊本では…。(熊本県鹿本郡・中満英生14才)……【影：グッモーニング　アイム　ウィッキー　ユーノー？　アイハブ　ア　ペン　ザットイズア　ボールペン。つぐ美：はーい？】

Space Defencerのプログラム・リスト

```
  10 /*
  20 /*
  30 /*      S p a c e   D e f e n c e r
  40 /*
  50 /*            Imaginary Space Defence War
  60 /*
  70 /*
  80 screen 0,1,1,1:window(0,0,511,511)
  90 print "ちょっとまっててね！"
 100 randomize(val(right$(time$,2))):m_init():sp_init()
 110 sp_disp(1):bg_set(0,1,1):bg_fill(1,0)
 120 int sc,hs=500,st,sb,s,en,da,me,so,s1,s2,le
 130 dim tf(63),x(1),y(1)
 140 dim gx(9)={0,-16,0,16,-16,0,16,-16,0,16}
 150 dim gy(9)={0,16,16,16,0,0,0,-16,-16,-16}
 160 dim char pa(256)
 170 dim char co(2,3)={0,1,10,15, 0,1,14,15, 0,15,15,15}
 180 dim str sp(2)[256]={"00006AAA0A9AFFFF2FDFFFFFBFDFAAAAAA9AAAAA1555AAAA05555
55500005555000006682AA6677DBFF7777DFFF77669EAA66669A555566965555555500005541",
 190 "00300C00032968C0037D7DC00177DD400977DD60096969606BFFFFE96BFFFFE9015555400
28AA2800C0FF0303001400C0003C0000003C000000380000002000 0",
 200 "000000000F030FC03003003 0C003000CC000000CC000000C000000000000000FC0300FC0
0000000000000000C000000CC000000CC003000C300300300FC30FC0"}
 210 dim str p[256],m[100]="|:256e4e8<b8a4r4>e4e8<b8a4r8a8b8c4c8>d4d8e4<c8b8a8>
g8g8<a8b8c8b8a8>g8g8g4r4:|"
 220 dim str mus(4)[100]={"v15l16@65abcde"}
 230 for j=0 to 2:for i=0 to 127
 240 p=right$("0000"+bin$(val( "&h"+mid$(sp(j),i+1,1))),4)
 250 pa(i*2)=co(j,val("&b"+left$(p,2)))
 260 pa(i*2+1)=co(j,val("&b"+right$(p,2)))
 270 next:sp_def(1+j,pa):next
 280 mus(1)="o3t160@1"+m:mus(2)="o3t160@10r32"+m
 290 mus(3)="o3t160@55r16"+m:mus(4)="o1t160@45"+m
 300 for i=1 to 5:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
 310 for i=0 to 4:m_trk(i+1,mus(i)):next
 320 palet(1,1):for i=1 to 10:palet(i+4,rgb(i*3,i*3,i*3)):next
 330 palet(4,1022):palet(15,65492):color[,,1984]
 340 /*/    スクリーンメイク    ////////////////////////////
 350 apage(0):for i=0 to 13:for j=0 to 2
 360 symbol(i*17+j+6,316,mid$("S p a c e  D e f e n c e r",i*2+1,2),1,3,2,14-
i/2-j,0)
 370 symbol(i*24+j+274,350,mid$("G A M E  O V E R          ",i*2+1,2),1,3,2,
14-i/2-j,0)
 380 next:next:symbol(80,426,"HAYASHI PRESENTS",1,1,0,14,0)
 390 symbol(86,380,"Imaginary Space Defence War",1,1,0,14,0)
 400 apage(3):for i=0 to 30:for j=0 to 2
 410 pset(rand() mod 511,rand() mod 256,2+j):next:next
 420 apage(2):for i=0 to 3:j=i mod 2
 430 circle(i*128+64,j*256,60,6):paint(i*128+64,j*256,1)
 440 for k=0 to 49:circle(i*128+64,j*256,60,14-k/5,270,90,260+k*k/10)
 450 next:for k=0 to 50:a=rand() mod 80:b=(rand() mod 10)*7
 460 pset(i*128+24+a,j*256+b-35,15):next:next
 470 apage(1):circle(40,40,32,2):paint(40,40,2)
 480 circle(40,40,24,3):paint(40,40,3):circle(40,40,16,4)
 490 paint(40,40,4):circle(40,40,8,13):paint(40,40,13):cls
 500 color 7:locate 1,0:print "SCORE     00   HI-SCORE   5000"
 510 /*/    パラメーターセット    ////////////////////////////
 520 repeat:home(0,0,256):bg_fill(1,0):sp_off()
 530 x(0)=88:x(1)=136:y(0)=136:y(1)=136:da=0:sc=0:en=0:me=1:so=0:le=0
 540 m_stop():m_play(2,5):color 7:locate 23,14:print "LEVEL  1"
 550 locate 1,15:print "DAMAGE ||||||||||||||||||||||";
 560 color 6:pr():vpage(13):for i=0 to 63:tf(i)=0:next
 570 repeat:s1=(s1+1) mod 512:home(2,s1,0):s2=(s2+2) mod 512
 580 home(3,s2,0):until strig(1)<>0:home(0,0,0)
 590 for i=0 to 1:sp_move(i,x(i)-6,y(i)-6,i+2):next:m_play(2,3,4,5)
 600 /*/    メインルーチン    ////////////////////////////
 610 repeat:st=stick(1):sb=strig(1):s=sgn(sb)
 620 x(s)=x(s)+gx(st):x(s)=x(s)-(x(s)< 0)*16+(x(s)>256)*16
 630 y(s)=y(s)+gy(st):y(s)=y(s)-(y(s)<16)*16+(y(s)>240)*16
 640 if bg_get(1,((sc+x(0))/8) mod 64,y(0)/8)<>0 then en=1
 650 if sb>1 then { i=(sc/8+x(1)/8) mod 64
 660 if bg_get(1,i,y(1)/8)<>0 then { home(1,(552-x(1)) mod 512,(552-y(1)) mod 5
12):m_play(1):so=so+10
 670 vpage(15):pr():repeat:i=(i+63) mod 64:until bg_get(1,i,y(1)/8)=0
 680 i=(i+1) mod 64:tf(i)=tf(i)-1:for j=0 to 3
 690 bg_put(1,i,y(1)/8,0):i=(i+1) mod 64:next:vpage(13) } }
 700 sp_move(s,x(s)-6,y(s)-6,2+s)
 710 for j=0 to me/5
 720 if rand() mod (7-(me mod 4)*2)=0 and sc mod 32=0 then {
 730 a=(rand() mod 13)*2+3:b=(sc/8+32) mod 64
 740 if bg_get(1,a,b)=0 then { tf(b)=tf(b)+1
 750 for i=0 to 3:bg_put(1,(b+i) mod 64,a,260+i):next } }
 760 next
 770 if tf(sc/8)<>0 then {
 780 da=da+tf(sc/8):i=0:if da>22 then en=1
 790 repeat:locate 8+i,15:print "□";:i=i+1:until i=da or i>22}
 800 le=le+1:if le mod 100=99 then me=me+1:color 7:locate 29,14:print using "##
";me:color 6
 810 sc=(sc+8) mod 512:bg_scroll(0,sc,0):s1=(s1+2) mod 512
 820 home(3,s1,0):s2=(s2+4) mod 512:home(2,s2,0):until en<>0
 830 /*/    ゲームオーバー    ////////////////////////////////
 840 m_stop():m_play(1,5)
 850 home(1,(552-x(0)) mod 512,(552-y(0)) mod 512)
 860 home(0,256,256):vpage(15):for i=0 to 5000:next
 870 repeat:until strig(1)<>0:for i=0 to 5000:next
 880 if hs<so then hs=so:color 7:locate 25,0:print using "#####0";hs:color 6
 890 vpage(13):until 1=0
 900 /*/    サブルーチン    ////////////////////////////////
 910 func pr():color 7
 920 locate 7,0:print using "#####0";so:color 6:endfunc
```

★偽ターボの置いてある店に行ったら業者の人が来ていた。本物のターボを置くのかなと思ったら，偽ターボを3倍速くしてくれた。おいおい。(神奈川県横浜市・ＢＩＮＫ19才)……【影：偽ターボというと，あの，ダルシムが足を伸ばしてＳＢキックをするという…。】

X68000(X-BASIC V1.0)用



風にのってピンボール

PINBALL IN THE SPACE
ピンボール　イン　ザ　スペース

SHMSOFT

STORY

UC28XX年の夏,人類初の宇宙の果てまで行ってみようツアーが行なわれた。そして，幸か不幸かそのツアー・チケットを君は入手した。ついに宇宙に飛びだしたとき，君が見たものは…？そうBALLである。

そしてこのツアーシップには磁力送風機(ウインダー)という原理不明の装置がついていた。君の目には輝く星をバックに美しくも単色のフィールドが映っていた。

CONTROLL

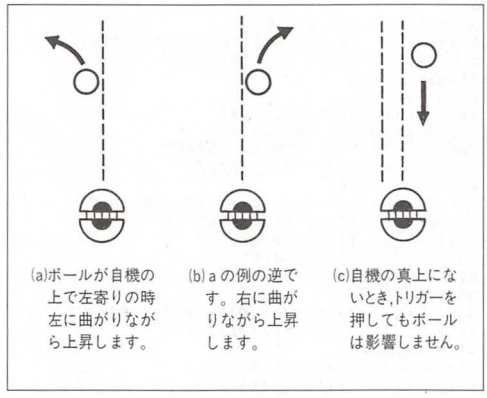
操作方法はジョイスティックの左右で，画面下の自機が左右に動きます。ちなみにこれがツアーシップです(ダサイなんて言わないように。本当にダサイから)。トリガAで磁力風(ウエイブ)を送って，ボールを吹きあげます。その吹きあげの基本は**第1図**に示します。

RULE

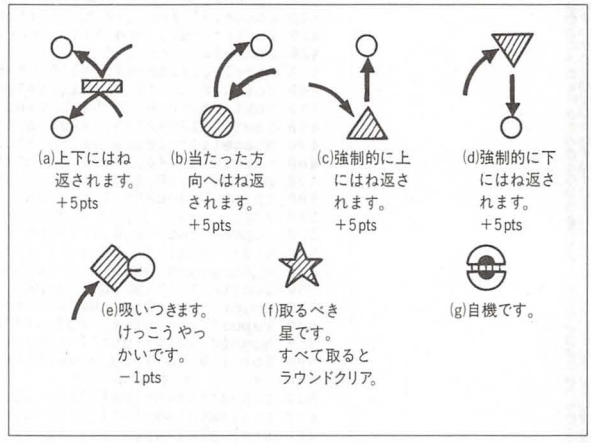
要は障害物をうまく利用して，星を取ればよいだけです。周りの壁にあたってはね返ると，クリア・ボーナスが減ります。障害物の特性については**第2図**に示します。ボールを落とすとゲーム・オーバーです。

PROGRAM

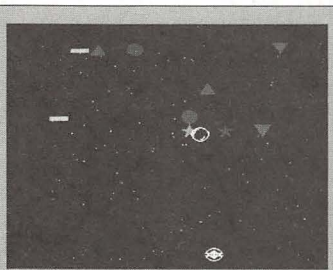
昔作ったものなんで，バカなことはやってもリッパなことはしていません。さらに内容のわりにリストは長い。



《第1図》ボール吹きあげの基本



《第2図》障害物その他の特性



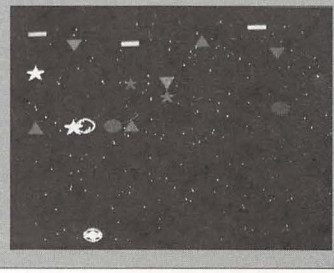
◀《写真1》自機を左右に動かしてボールを落とさないようにします



◀《写真2》画面内の星を全部取ることができると面クリアです



▶《写真3》画面の下にボールを落としてしまうとゲーム・オーバーです



▶《写真4》面がすすむと星や障害物が増えてむずかしくなります

★ベーマガは朝から晩まで楽しめるよい雑誌です。これからもよろしく。(静岡県富士市・**大石詭問17才**)……【**影**：昼間もね。机のうえに3冊重ねるとちょうどいい高さなんだ。これで，ぐっすりだよ。**編集長**：コラー!!】

《第1表》変数表

sc……スコア
tsc……トップスコア
ro……ラウンド数
tro……トップ・ラウンド
x……自機X座標
x1, y1, x2, y2…ボールの座標
mx, my……ボール移動量
sta……星の数（ノルマ）
hy……背景の座標
bo……クリア・ボーナス
st, tr……ジョイスティック入力
その他……ローカル変数

QMAKE

ここだけの話ですが，慣性を用いるとそれとなく処理速度をごまかせます。トーシロさんは役に立ちます（僕もトーシロさんの類いですが…）。

●P.S

今年もまた，東京に行けるのかと思うので秋葉原でICでもあさろーっと…。我ながらタクかもしんない…。

```
  860 m_trk(2,"o6v10@15l4p3q8 |:200edefdegafegdd:|")
  870 m_trk(3,"o6v10@1 l4p3q8 |:200cedecedecedef:|")
  880 m_trk(4,"o6v12@20l2p3q8 |:200cedefagdecded:|")
  890 m_trk(5,"o6v12@24l1p3q8 |:200cedefagdecded:|")
  900 m_trk(6,"o6v10@9 l16p3q8 |:200cdefgfedefgag:|")
  910 m_trk(7,"o6v15@56l16p3q8 {cdefgabc}")
  920 m_trk(8,"o4v15@39l16p3q8 {cbagfedc}")
  930 m_tempo(120)
  940 endfunc
  950 func title():/*  表題（タイトルの意）表示
  960 screen 0,1,1,1:window(0,0,256,511):palet(1,1)
  970 contrast(0)
  980 fill(0,0,511,511,1):color 7:locate 1,0:print "TOPSCORE ";tsc;"  TOPROUND "
;tro;"  ":color 3
  990 symbol(8,48,"PINBALL IN THE SPACE",1,2,2,0,0)
 1000 symbol(48,106,"    PUSH TRIGER     ",1,2,1,0,0)
 1010 symbol(16,200,"PRESENTED BY SHIMSOFT  1990.",1,2,1,15,0)
 1020 apage(1)
 1030 for i=0 to 32
 1040  for k=0 to 15
 1050   fill(k*16,i*16,k*16+15,i*16+15,rnd()*14+2)
 1060  next
 1070 next
 1080 contrast(15):m_play(4,5)
 1090 for i=0 to 511
 1100 home(1,0,511-i)
 1110 if strig(1)=1 then i=511:k=50:m_play(8)
 1120 next
 1130 if k<>50 then goto 1090
 1140 contrast(0)
 1150 screen 0,1,1,1:sp_off():sp_disp(1):window(0,0,256,511)
 1160 x=120:x1=128:y1=120:sc=0:sta=2:ro=1:hy=0:x2=128:y2=120:mx=0:my=0:bo=0:m_pl
ay(1,2,3,4,5,6)
 1170 endfunc
 1180 func check2():/*  さあ、君は何点だい？
 1190 if tsc<sc then print "ＴＯＰ　ＳＣＯＲＥ！":tsc=sc:m_play(7)
 1200 if tro<ro then print "ＴＯＰ　ＲＯＵＮＤ！":tro=ro:m_play(8)
 1210 endfunc
 1220 func sho():/*  美しき単色の世界・・・
 1230 for i=0 to ro:/*  こいつはどーってこたーねぇ
 1240 sx=rnd()*16:sy=rnd()*8
 1250 if point(sx*16+8,sy*16+8)=0 then symbol(sx*16,sy*16,"●",1,1,1,2,0)
 1260 next
 1270 for i=0 to ro:/*  当たらない可能性が大きい
 1280 sx=rnd()*16:sy=rnd()*8
 1290 if point(sx*16+8,sy*16+8)=0 then fill(sx*16,sy*16+6,sx*16+15,sy*16+10,3)
 1300 next
 1310 for i=0 to ro:/*  非常に厄介な奴
 1320 sx=rnd()*16:sy=rnd()*8
 1330 if point(sx*16+8,sy*16+8)=0 then symbol(sx*16,sy*16,"◆",1,1,1,4,0)
 1340 next
 1350 for i=0 to ro:/*  慣れないと一瞬焦るかもよ
 1360 sx=rnd()*16:sy=rnd()*8
 1370 if point(sx*16+8,sy*16+8)=0 then symbol(sx*16,sy*16,"▼",1,1,1,5,0)
 1380 next
 1390 for i=0 to ro:/*  唐突に持っていかれてしまう
 1400 sx=rnd()*16:sy=rnd()*8
 1410 if point(sx*16+8,sy*16+8)=0 then symbol(sx*16,sy*16,"▲",1,1,1,6,0)
 1420 next
 1430 endfunc
 1440 /*  可笑しなゲームをクリエイトする、ＳＨＩＭＳＯＦＴの提供でお送りしました
。
```

PINBALL IN THE SPACEのプログラム・リスト

```
   10 screen 0,1,1,1:for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):next:mu():window(0,0,256,511)
   20 sp_init():sp_disp(1):tsc=300:tro=1:error off
   30 dim char sp(256):/*  スプライト定義
   40 sp={
   50     0,0,0,0,0,0,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,
   60     0,0,0,0,1,1,0,0,0,0,1,1,0,0,0,0,
   70     0,0,0,1,0,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,
   80     0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,
   90     0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,
  100     0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,
  110     1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,
  120     1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,
  130     1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,
  140     1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,
  150     0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,
  160     0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,1,0,
  170     0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,1,0,0,
  180     0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,1,0,0,1,0,0,0,
  190     0,0,0,0,1,1,0,0,0,0,1,1,0,0,0,0,0,
  200     0,0,0,0,0,0,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0}
  210 for i=0 to 256:sp(i)=sp(i)*15:next:sp_def(0,sp)
  220 sp={
  230     0,0,0,0,0,0,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,
  240     0,0,0,0,1,1,0,0,0,0,1,1,0,0,0,0,
  250     0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,
  260     0,0,1,0,0,0,0,0,1,1,0,0,0,0,1,0,0,
  270     0,1,0,0,0,0,0,1,1,1,1,0,0,0,0,1,0,
  280     0,1,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,0,0,0,1,0,
  290     1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
  300     0,0,1,1,0,1,0,1,1,0,1,0,1,1,0,0,
  310     0,0,1,1,0,1,0,1,1,0,1,0,1,1,0,0,
  320     1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
  330     0,1,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,0,0,0,1,0,
  340     0,1,0,0,0,0,0,1,1,1,1,0,0,0,0,1,0,
  350     0,0,1,0,0,0,0,0,1,1,0,0,0,0,0,1,0,0,
  360     0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,
  370     0,0,0,0,1,1,0,0,0,0,0,1,1,0,0,0,0,
  380     0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0}
  390 int x,x1,y1,sc,sta,ro,hy,bo:float x2,y2,mx,my
  400 for i=0 to 256:sp(i)=sp(i)*15:next:sp_def(1,sp)
  410 title():hs():/*  メインルーチン
  420 st=stick(1):tr=strig(1)
  430 if st=4 and x>0 then x=x-4
  440 if st=6 and x<240 then x=x+4
  450 if tr=1 then hu()
  460 x2=x2+mx:y2=y2+my:my=my+0.2#:x1=x2:y1=y2:sp_move(0,x1,y1,0):hy=(hy+511) mo
d 512:home(1,0,hy)
  470 sp_move(1,x,240,1):check()
  480 goto 420
  490 func hu():vx=30:/*  吹き上げる　ふぅーってね。
  500 if x1-16<x and x1+16>x then my=my-0.1#*(y2/16):vx=(x-x1)+1
  510 if vx>-17 and vx<17 then if vx<0 then mx=mx+0.4# else mx=mx-0.4#
  520 endfunc
  530 func check():/*  恒例の　当たり判定チェック！
  540 if x2<0 then x2=0:mx=mx/(-2):bo=bo+1:m_play(8)
  550 if x2>240 then x2=240:mx=mx/(-2):bo=bo+1:m_play(8)
  560 if y2<0 then y2=0:my=my/(-2):y2=1:bo=bo+1:m_play(8)
  570 if y2>250 then locate 10,10:print "SCORE ";sc;"pts.":m_stop():check2():for
 i=0 to 10000:next:goto 410
  580 if point(x1+8,y1+8)>6 then gt()
  590 if point(x1+8,y1+8)=2 then mx=mx*(-1.2#):my=my*(-1.2#):m_play(8):sc=sc+5
  600 if point(x1+8,y1+sgn(my)*8+8)=3 then my=my*(-1.8#):m_play(8):sc=sc+5
  610 if point(x1+8,y1+8)=4 then mx=mx/2:my=my/2:m_play(8):sc=sc-2
  620 if point(x1+8,y1+8)=5 then mx=0:my=5:m_play(8):sc=sc+5
  630 if point(x1+8,y1+8)=6 then mx=0:my=-5:m_play(8):sc=sc+5
  640 endfunc
  650 func hs():/*  背景の星たち・・・
  655 sst=sta:apage(1):for i=0 to 511:pset(rnd()*256,rnd()*512,rnd()*16):next:ap
age(0)
  660 fill(0,0,512,512,0)
  670 sx=rnd()*16:sy=rnd()*8:if point(sx*16+8,sy*16+8)=0 then sst=sst-1:symbol(s
x*16,sy*16,"★",1,1,1,7+rnd()*9,0)
  680 if sst=0 then sho():goto 700
  690 goto 670
  700 endfunc
  710 func gt():/*  取ったもんね！
  720 sx=(x1+8)-((x1+8) mod 16):sy=(y1+8)-((y1+8) mod 16)
  730 fill(sx,sy,sx+16,sy+16,0)
  740 sc=sc+10:sta=sta-1:m_play(7)
  750 if sta=0 then cl()
  760 endfunc
  770 func cl():/*  ノルマ達成さ！
  780 locate 5,10:print "ＮＩＣＥ　ＣＬＥＡＲ！":m_stop(1,2,3,4,5,6)
  790 bo=(50-bo)*5:locate 5,13:print "CLEAR BONUS ";bo;"pts.":sc=sc+bo:ro=ro+1
  800 for i=0 to 5000:next:cls
  810 sta=ro*2
  820 hs():x=120:x2=120:y2=128:mx=-2+rnd()*5:my=-2+rnd()*5:bo=0:m_play(1,2,3,4,5
,6)
  830 endfunc
  840 func mu():/*  神々しくも単調な調べ・・・
  850 m_trk(1,"o6v15@5618p3q8 |:200cedefagdecded:|")
```

★今年の流行語。上上下左右左右……？（大阪府豊中市・原田貴雄17才）……【影：ちがうよ。今年の流行語は“かっこいい影さん”にきまってるじゃないか。つぐ美：ふざけんじゃないわよ！編：コワー…。】

X68000(X-BASIC V2.0)用



タイム制限のあるアクション・パズル

移植版

MAGIC(マジック) board(ボード)

濱口　和彦

はじめに

このゲームは，ベーマガ90年4月号掲載のPC88SR用に作られたゲームの移植版です。けっこうおもしろいので打ち込んでみてください。

X68版のウリ!!

PC88用のゲームをX68に移植するにあたって，パワーアップしたところは，何といってもグラフィックです（真剣にキャラクターを作りました）。そのせいでプログラムも長くなってしまいましたが，損はさせないつもりです。

それから新しいルールを加えてみました。それはプヨヨン・ボールという緑色のボールに矢が当たると，はねかえってくるというルールです（アニメーションするぞ!!）。

遊びかた

まず操作方法ですが，操作はジョイスティックの十字キーで4方向に動かします。A，Bボタンはギブアップです。

つぎにルールです。画面上にあるマジック・ボードをすべて集めればクリアになるわけですが，壁がじゃまして取れないようになっています。そこで矢を使って壁を壊していきます。

自分を矢のところに移動させれば，矢はその向いている方向に飛んでいきます。

そして飛んでいった先がブロックならば，ブロックは消えます。

プヨヨン・ボールだったら，はねかえってきます。

さあみんな，全面クリア目指してガンバレ!!ちなみに主人公の名前は考古学者のフランク高広くんです。

《第1表》変数表

fu	ボードの数
tm	タイマー
st	ステージ
re	残機
mx, my	自分の座標
yax, yay	矢の座標
dt	キャラデータ
map	マップデータ
zmp	全マップ用配列変数
imp	今いるマップの配列変数

最後に

僕は1か月前にX68000XVI-HDを買いました。てなわけで，このゲームが僕にとってX68000はじめての作品です。苦労したところは，マニュアルを覚えるのが大変でした。それからDr.Dさん，このプログラムの悪い点を指摘してください。勉強になると思いますので。

CHECKER FLAG

編：毎月のようにベーマガに掲載されている濱口くんですが，今回はX 68000に挑戦してくれました。

Dr.D：指摘するほどの悪い点は見つからないな。願うべきは，3170行からのステージ・データ。これらは圧縮をかけてもらいたい。アドバイスするスペースが足りんので'90年6月号の「画面圧縮」などを参考にしておくれ。おっと，前回はキツイこともいったが，今回は移植とはいえ，プヨヨン・ボールなど工夫がみられていいぞ！



▲《写真1》これがタイトル画面です。上の名前はPC-8801版の作者です



▼《写真2》矢に触れるとその方向に飛んでいき，壁がこわれます



▲《写真3》壁に埋まっているマジック・ボードを全部取ることができればクリアです

▼《写真4》X68K版オリジナルのしかけはこの右下にあるプヨヨン・ボールだ



★いろいろなソフト，ハードのじょうほうがたくさんあっておもしろい。なにかください。(栃木県宇都宮市・野崎治之12才)……【影：私の真心をさしあげよう。どう，受けとってくれたかい？これからも，ベーマガとこの私をよろしくね。】

MAGIC boardのプログラム・リスト

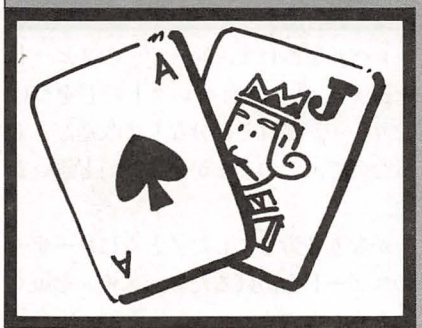
```
 1000 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 1010 /*                                  初期化
 1020 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 1030 screen 0,1,1,1 : console 0,15,0 : window(0,0,511,511)
 1040 sp_init()      : sp_clr(0,255)  : sp_disp(1) : sp_on(0,3)
 1050    int i,j,a,pt,x,y,c,p,fu,tm,st,re,mx,my,smx,smy
 1060    int js,ttmm,matm,tug,muki,yuki,yax,yay
 1070    dim str dt(3)[64],map(7)[128] : str hfu,htm,hst,hre
 1080    dim char zmp(7,15,9),imp(15,9),ca(255)
 1090 for i=0 to 1 : symbol(31-i,91-i,"[  Now Reading  ]",1,3,2,5+i*4,0) : next
 1100 sprite_pattern() : stread() : music()
 1110 while 1 : music() : title() : st=1 : re=3 : main() : endwhile
 1120 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 1130 /*                                  M A I N
 1140 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 1150 func main() : vpage(1) : apage(0) : while -1 : sp_disp(0) : corado() : wip
e()
 1160 sdrow() : sp_disp(1) : tm=309 : timer() : contrast(15)
 1170 mx=1 : my=1 : tm=309 : matm=tm/10 : bg_out(mx,my+3,0,0)
 1180 while -1
 1190 smx=mx : smy=my : timer() : bg_out(mx,my+3,0,0)
 1200 js=stick(1)     : if js=0 or js=1 or js=3 or js=7 or js=9 then {
 1210                   for w=0 to 150 : next : goto 1390           }
 1220  switch js
 1230    case 8 : smy=my-1 : break
 1240    case 2 : smy=my+1 : break
 1250    case 4 : smx=mx-1 : break
 1260    case 6 : smx=mx+1 : break
 1270  endswitch
 1280 tug=imp(smx,smy)
 1290  switch tug
 1300    case 2 : bg_out(mx,my+3,2,0) : mx=smx  : my=smy : bg_out(mx,my+3,0,0)
 1310    m_assign(7,3) : m_play(7)    : break
 1320    case 3 : bg_out(mx,my+3,2,0) : mx=smx  : my=smy
 1330             bg_out(mx,my+3,0,0) : fu=fu-1 : board(): m_assign(8,2):m_play(8
):break
 1340    case 6 : yaido(0) : break
 1350    case 7 : yaido(1) : break
 1360    case 8 : yaido(2) : break
 1370    case 9 : yaido(3) : break
 1380  endswitch
 1390 if fu=0 then st=st+1 : cle() : break
 1400 if strig(1)=1 or strig(1)=2 then re=re-1 : miss() : break
 1410 if tm=0 then re=re-1 : miss() : break
 1420 for w=0 to 300 : next
 1430 endwhile
 1440 if st=9 then break
 1450 if re=0 then gover() : break
 1460 endwhile
 1470 endfunc
 1480 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 1490 /*                                  矢の移動
 1500 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 1510 func yaido(muki)
 1520 bg_out(mx,my+3,2,0) : mx=smx : my=smy : bg_out(mx,my+3,0,0)
 1530 yax=mx : yay=my : yast=0 : imp(yax,yay)=2
 1540  while yast=0
 1550 bg_out(mx,my+3,0,0) : if imp(yax,yay)<>4 then bg_out(yax,yay+3,2,0)
 1560   switch muki
 1570    case 0 : yay=yay-1 : break
 1580    case 1 : yax=yax-1 : break
 1590    case 2 : yay=yay+1 : break
 1600    case 3 : yax=yax+1 : break
 1610   endswitch
 1620 tug=imp(yax,yay)
 1630   switch tug
 1640    case 2 : bg_out(yax,yay+3,muki+6,0) : m_assign(8,10) : m_play(8) : brea
k
 1650    case 3 : yast=1 : break
 1660    case 4 : puyo() : if muki=0 then yuki=2  else if muki=1 then yuki=3
 1670                      if muki=2 then yuki=0  else if muki=3 then yuki=1
 1680                      muki=yuki : break
 1690    default: if yax=0 or yax=15 or yay=0 or yay=9 then yast=1 else {
 1700             m_assign(8,11) : m_play(8)
 1710              bg_out(yax,yay+3,2,0) : imp(yax,yay)=2 : yast=1 }
 1720    break
 1730   endswitch
 1740 for w=0 to 500 : next
 1750  endwhile
 1760 endfunc
 1770 func puyo()   : m_assign(8,9)
 1780  for i=0 to 5 : m_play(8) : bg_out(yax,yay+3,5,0) : for w=0 to 500 : next
 1790                            bg_out(yax,yay+3,4,0) : for w=0 to 500 : next
: next
 1800 endfunc
 1810 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 1820 /*                                  ステージクリアー
 1830 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 1840 func cle() : kesu()
 1850  for j=0 to 1:for i=0 to 1
 1860  symbol(12-i,1+j*209-i,"CLEAR",4,2,2,5+i*8,0) : next : next
 1870 for i=1 to 3 :m_assign(i,i+3):next : m_play(1,2,3) : for w=0 to 10000 : ne
xt : sti()
 1880 endfunc
 1890 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 1900 /*                                  ミス
 1910 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 1920 func miss() : kesu()
 1930 if re<>0 then { for j=0 to 1 : for i=0 to 1
 1940  symbol(12-i,1+j*209-i,"MISS!",4,2,2,5+i*4,0) : next : next
 1950  m_assign(1,7) : m_assign(2,8) : m_play(1,2) : for w=0 to 10000 : next : s
ti() }
 1960 endfunc
 1970 func gover() : kesu()
 1980  for j=0 to 1:for i=0 to 3
 1990  symbol(21-i,3+j*209-i,"GAME OVER",2,2,2,3+i*3,0) : next : next : sti()
 2000 endfunc
 2010 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 2020 /*                                  ステージを描く
 2030 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 2040 func sdrow() : fu=0 : for y=0 to 9 : for x=0 to 15
 2050  c=zmp(st-1,x,y) : imp(x,y)=c : if c=3 then fu=fu+1
 2060  bg_out(x,y+3,c,0) : next : next
 2070  for i=0 to 1 : symbol( 49-i,  1-i,"MAGIC ★ board",1,2,2,5+i*8,0) : next
 2080  for i=0 to 1 : symbol(  1-i,225-i,"HAMAGUCHI"     ,1,1,1,5+i*4,0) : next
 2090  symbol(  0,208,"STAGE:  "      ,1,1,1,15,0)
 2100  symbol( 98,208,"残り  枚"      ,1,1,1,15,0)
 2110  symbol( 98,224,"残り  人"      ,1,1,1,15,0)
 2120  symbol(170,202,"TIME:80 "      ,1,2,2,13,0)
 2130  bg_out(5,13,3,0) : bg_out(5,14,0,0) : hfu=str$(fu) : hst=str$(st) : hre=s
tr$(re)
 2140  symbol( 56,208,hst,1,1,1,15,0)
 2150  symbol(134,208,hfu,1,1,1,15,0)
 2160  symbol(134,224,hre,1,1,1,15,0)
 2170 endfunc
 2180 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 2190 /*                                  タイトル画面
 2200 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 2210 func title() : corado() : wipe() : vpage(3) : apage(1)
 2220 for x=0 to 15: for y=0 to 15 : bg_out(x,y,10,0) : next : next
 2230 for i=0 to 1 : symbol(20-i, 80-i,"1990. 4 大野  浩二",1,1,2,5+i*8,0)    :
next
 2240 for i=0 to 1 : symbol(20-i,110-i,"1992.11 浜口  和彦",1,1,2,5+i*8,0)    :
next
 2250 for i=0 to 1 : symbol( 1-i,150-i,"☆ Push [A] Button ☆",1,1,2,3+i*6,0) :
next
 2260 apage(0) : for i=0 to 5 : symbol(12-i,5-i  ,"MAGIC",4,2,2,4+i,0) : next
 2270            for i=0 to 5 : symbol(12-i,204-i,"board",4,2,2,2+i,0) : next :
contrast(15)
 2280 while -1 : m_assign(8,1) : m_play(8) : for t=0 to 511 : home(0,0,t) :next
 2290 for w=0 to 8000 : next : if strig(1)=1 then corado() : wipe() : cls : brea
k
 2300 endwhile : m_stop() : endfunc
```

★'92年11月号の167ページの伊藤研司さんの意見を取り入れるぞー！えー。ぼくのは始役高で…。(北海道札幌市・千葉悟史12才)……
【影：おいおい、人マネはよくないなー。そんなことしてると、ボツになっちゃうんだぞー。編：といって載せる影さん、やさしいー。】

```
 2310 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 2320 /*                                定義関数
 2330 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 2340 func bg_out(x,y,c,p)
 2350 bg_put(p,x*2  ,y*2  ,256+c*4):bg_put(p,x*2  ,y*2+1,257+c*4)
 2360 bg_put(p,x*2+1,y*2  ,258+c*4):bg_put(p,x*2+1,y*2+1,259+c*4)
 2370 endfunc
 2380   func timer()
 2390   tm=tm-1 : ttmm=tm/10 : htm=str$(ttmm)
 2400   if matm<>ttmm then fill(230,202,255,255,0) : symbol(230,202,htm,1,2,2,13
,0)
 2410   matm=ttmm
 2420   endfunc
 2430 func corado()
 2440 for i=1 to 15 : contrast(15-i) :for w=0 to 300 : next : next : for w=0 to
7000 : next
 2450 endfunc
 2460   func board()
 2470   hfu=str$(fu) : fill(134,208,146,221,0) : symbol(134,208,hfu,1,1,1,15,0)
 2480   imp(mx,my)=2
 2490   endfunc
 2500 func kesu()
 2510 wipe() : for i=13 to 14 : bg_out(5,i,10,0) : next
 2520 endfunc
 2530   func sti()
 2540   while 1 : if strig(1)=1 or strig(1)=2 then break
 2550   endwhile : endfunc
 2560 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 2570 /*                              スプライト定義
 2580 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 2590 func sprite_pattern() : bg_fill(0,250) : bg_set(0,0,1)
 2600 dt(0)="aaaa02222320333aaa0233333332033aa02333333323203aa02322332323203"
 2610 dt(1)="aa022df33dfd2203aa02c0003300c203aaa0ed00f00de003aaa0cf08d80fc033"
 2620 dt(2)="3344ec00f00ce44a3454cedfdfdec45434554ce555ec45543453544fdf445a54"
 2630 dt(3)="3453e5544455ea543cc3eeeeeeeeeacc3cc366ee1ee66acc33366663aa6666aa"
 2640 spdef(0)
 2650 dt(0)="777777707777777075555540755555407444444074444440000000000000000"
 2660 dt(1)="777077777770777755407555554075554440744444407444000000000000000"
 2670 dt(2)="777777707777777075555540755555407444444074444400000000000000000"
 2680 dt(3)="777077777770777755407555554075554440744444407444000000000000000"
 2690 spdef(1)
 2700 dt(0)="aaaaaaaa33333333aaaaaaaa33333333aaaaaaaa33333333aaaaaaaa33333333"
 2710 dt(1)="aaaaaaaa33333333aaaaaaaa33333333aaaaaaaa33333333aaaaaaaa33333333"
 2720 dt(2)="33333333aaaaaaaa33333333aaaaaaaa33333333aaaaaaaa33333333aaaaaaaa"
 2730 dt(3)="33333333aaaaaaaa33333333aaaaaaaa33333333aaaaaaaa33333333aaaaaaaa"
 2740 spdef(2)
 2750 dt(0)="aaaffffffffff333aaff11111111ee23aaf1ffeeefff1e22aaf1feeefffe1e22"
 2760 dt(1)="aaf1eee1ef1e1e22aaf1e1ff1eee1e22aaf1e1f1e11e1e22aaf1ef1e1eee1e22"
 2770 dt(2)="33f1ffeeee1e1e2233f1f1ee1eee1e2233f1ee11e11e1e2233f1e11e1eee1e22"
 2780 dt(3)="33f1eee1ee1e1e2233f1eeeeeeee1e2233fe11111111ee22333eeeeeeeee22a"
 2790 spdef(3)
 2800 dt(0)="aaaaaa9999333333aaaa999999993333aaa99ff999999333aa99fff999999933"
 2810 dt(1)="aa9fff9999999903a99ff99999999980a99f999999999980a999999999999880"
 2820 dt(2)="39999999999998803999999999998800339999999999888003339999999888000"
 2830 dt(3)="333099998888000a33330088880000aa333330000000aaaaa33333333aaaaaaaa"
 2840 spdef(4)
 2850 dt(0)="aaaaa99999993333aaa9999999998333aa999ff999999833aa99fff999999833"
 2860 dt(1)="aa99fff999998803aa99fff999988800aaa99ff999988000aaaa999999988000"
 2870 dt(2)="333399999998880a33399999999988003399999999998800339999999988000"
 2880 dt(3)="333099998888000a33330088880000aa333330000000aaaaa33333333aaaaaaaa"
 2890 spdef(5)
 2900 dt(0)="aaaaaaaf10333333aaaaaaafbb1033333aaaaaafbbbb103333aaaafbbbbbb10333"
 2910 dt(1)="aaaffffbb1111333aaaaaafbb1033333aaaaaafbb1033333aaaaaafbb1033333"
 2920 dt(2)="333333fbb10aaaaa333333fbb10aaaaa333333fbb10aaaaa333333fbb10aaaaa"
 2930 dt(3)="333333fbb10aaaaa333333fbb10aaaaa333333fbb10aaaaa33333300000aaaaa"
 2940 spdef(6)
 2950 dt(0)="aaaaaaaa33333333aaaaaaaa33333333aaaaaaaa33333333aaaafaaa33333333"
 2960 dt(1)="aaaffaaa33333333aafbfaaa33333333afbbfffffffffff0fbbbbbbbbbbbbbb0"
 2970 dt(2)="1bbbbbbbbbbbbbb001bb11111111110301b10000000000033011333aaaaaaaa"
 2980 dt(3)="33301333aaaaaaaa33330333aaaaaaaa33333333aaaaaaaa33333333aaaaaaaa"
 2990 spdef(7)
 3000 dt(0)="aaaaaa0000033333aaaaaaafbb1033333aaaaaafbb1033333aaaaaafbb1033333"
 3010 dt(1)="aaaaaafbb1033333aaaaaafbb1033333aaaaaafbb1033333aaaaaafbb1033333"
 3020 dt(2)="333333fbb10aaaaa333333fbb10aaaaa333333fbb10aaaaa333ffffbb11110aa"
 3030 dt(3)="3333fbbbbbb10aaa33333fbbbb10aaaa333333fbb10aaaaa3333333f10aaaaaa"
 3040 spdef(8)
```

```
 3050 dt(0)="aaaaaaaa33333333aaaaaaaa33333333aaaaaaaa33333333aaaaaaaa333f3333"
 3060 dt(1)="aaaaaaaa333ff333aaaaaaaa333fbf330fffffffffffbbf30bbbbbbbbbbbbbbf"
 3070 dt(2)="0bbbbbbbbbbbbbbf0bbbbbbbbbbbbbb1011111111111bb10000000000001b10a"
 3080 dt(3)="33333333aaa110aa33333333aaa0aaaa33333333aaaaaaaa33333333aaaaaaaa"
 3090 spdef(9) : endfunc
 3100 /*
 3110 func spdef(pt)
 3120 for i=0 to 3   : for j=0 to 63
 3130    ca(i*64+j)=val("&H"+mid$(dt(i),j+1,1))
 3140 next:next
 3150 sp_def(pt,ca)
 3160 endfunc
 3170 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 3180 /*                              ステージデータ
 3190 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 3200 func stread()
 3210 map(0)=       "12222229112221211222222226221311122222222222221211211121277222221"
 3220 map(0)=map(0)+"12131222222222211211122222222221121112222222222211231262629222241"
 3230 map(1)=       "12222222221312211111222111212221111391921414122711111222111222221"
 3240 map(1)=map(1)+"11312229282622411111222222222221122222211122272112222221312222221"
 3250 map(2)=       "12222131222222211222221319284221128221312222222119222212222222221"
 3260 map(2)=map(2)+"12221222222222211111311179212241122213612714122112322161222212221"
 3270 map(3)=       "12813122222221311913122282222211291824224444221121222422422428281"
 3280 map(3)=map(3)+"11244442244442211224224224222711122444422421111112222221129131131"
 3290 map(4)=       "12222131313131411222211111111141111222228222224113111282929228241"
 3300 map(4)=map(4)+"11311729292222411312822226222411122222228222241144444444444444441"
 3310 map(5)=       "12918212918131111281291291811131182126129171611111111111112111161"
 3320 map(5)=map(5)+"12816212219181111921861271211161129129162121811192191199191111161"
 3330 map(6)=       "12282221312221811222221812221611182229213122213111228214172221911"
 3340 map(6)=map(6)+"13122221412721311122221316221611317222121992141112992191622121311"
 3350 map(7)=       "12268499976713111922262822821311276672767162211124766279137171181"
 3360 map(7)=map(7)+"19697882291222111296276272277131112629212122121113182813131917741"
 3370 for i=0 to 7 : for y=1 to 8       : for x=0 to 15
 3380 a=val(mid$(map(i),y*16-16+x+1,1)) : zmp(i,x,y)=a
 3390 next : next : next
 3400 for i=0 to 7 : for y=0 to 1 : for x=0 to 15 : zmp(i,x,y*9)=1 : next : next
 : next
 3410 endfunc
 3420 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 3430 /*                              ミュージックデータ
 3440 /*-------------------------------------------------------------------------
--------
 3450 func music() : m_init()
 3460 for i=1 to 18 : m_alloc(i,2000) : next
 3470 m_trk( 1,"q8 @66 o1 l8  v15 t128 cv14cv12cv10cv8cv6cv4cv2cc")
 3480 m_trk( 2,"q8 @56 o5 l16 v15 t128 fc")
 3490 m_trk( 3,"q8 @46 o3 l16 v15 t168 frc")
 3500 m_trk( 4,"q8 @45 l16 o3 v15 t130 c8c8cgab    cgcgcgcgadadadad @60o4ccrcrco
6f2")
 3510 m_trk( 5,"q8 @62 l16 o4 v11 t130 r2cgcgcgcgadadadad @1<ccrcrco6f2")
 3520 m_trk( 6,"q8 @56 l16 o5 v11 t130 r2dadadadabebebebe ccrcrcf2c4e4g4a4f2")
 3530 m_trk( 7,"q8 @35 l4  o4 v13 t170 c-c-c-g-f-g-f2c1 @1l16r8ccccccc5c1ccrcf1"
)
 3540 m_trk( 8,"q8 @25 l4  o4 v13 t170 c-c-c-g-f-g-f2c1 @1l16r8ccccccc5c1ccrcf1"
)
 3550 m_trk( 9,"q4 @66 l16 o2 v15 t88  |:4  gc:|")
 3560 m_trk(10,"q4 @17 l16 o3 v15 t128 gc" )
 3570 m_trk(11,"q8 @68 l16 o2 v15 t128 c" )
 3580 endfunc
```

★俺は受験生だ！この号がでてるころには、もう修羅場と化していることであろう。あ～～っ！ものすごくツライ…。誰か合格通知をください。(福島県いわき市・根本武宏19才)……【影：うん、このハガキ、OFコーナーに採用ね。ハイ合格！編：と、いうことです。】



ビー　ジェー　ツイン

B.J-TWIN

小沼　修司

遊びかた

2人プレイのできるブラックジャックです。ゲームをスタートさせ，タイトル表示のあと，“Player?”と表示されますので，1人プレイなら“1”，2人プレイなら“2”と入力してください。

そのあと持ち金と“?”が表示されます（1Pはプレイヤー1，2Pはプレイヤー2の意）ので，賭け金を入力してください。“LUCKY”がでると，倍率が，通常は2倍なのですが，その1ゲームだけ3倍から10倍のどれかになります。

カードが配られます。画面左にプレイヤー1のカード，中央にプレイヤー2のカード，右に親（コンピュータが担当）の見えているカード1枚が表示されます。

確認したらZキーを押してください。するとプレイヤー1のカードが表示され，もう1枚カードがほしい（ヒット）ならHキーを，カードがこれ以上いらない（スタンド）ならSキーを押してください。

つぎにプレイヤー2のカードが表示され，同じように操作します。

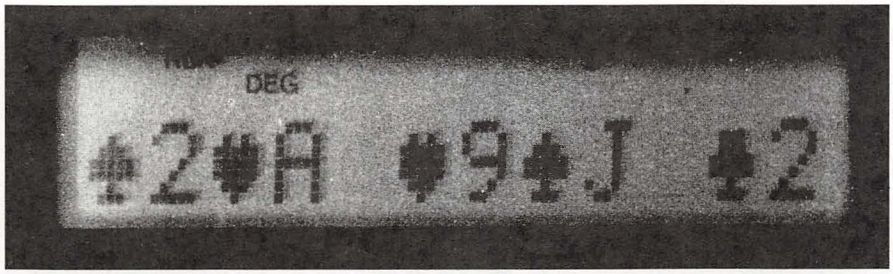
最後に親のカードが表示され，勝負します。その後，得たお金が表示され，また賭け金入力にもどります。これを繰り返し，100万ドルめざしてください。

また，ブラックジャックを知らない人は友達に聞くなりなんなりしてください。

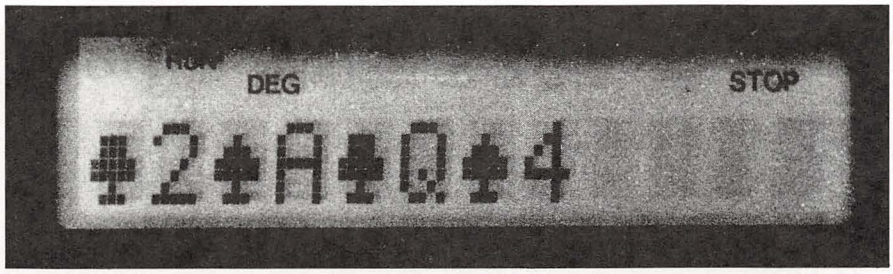
注意

- 子がブラックジャックのときは無条件で子の勝ち。
- カードは52枚1セットを1ゲームごとに使う。
- “ヒット”は1人3枚まで。

★
★　★



▲《写真1》2人でできるブラックジャックだ。左から1P，2P，親のカードが表示される



▲《写真2》カードがほしいときはHキーを，いらないときはSキーを。よし勝負だ！

B.J-TWINのプログラム・リスト

```
10 VAC : PRINT "
   B.J-TWIN":G=100
20 INPUT "Player";
   P
30 IF P=1 THEN 50
40 P=3:H=100
50 IF P*2: PRINT "
   1P$";G;: INPUT
   I:I= INT(I)
60 IF P*1: PRINT "
   2P$";H;: INPUT
   J:J= INT(J)
70 IF G≧I: IF H≧J;
   G=G-I:H=H-J: GO
   TO 90
80 GOTO 50
90 IF RAN#≧.2:N=2:
    PRINT "    WAI
   T";: GOTO 110
100 N= INT( RAN#*8)
   +3: PRINT "LUCK
   Y×"; STR$(N);
110 Q=N:X= INT( RAN
   #*52)+1: GOSUB
   520
120 $=T$+S$
130 FOR U=1 TO 14:
   PRINT CSR9; STR
   $(15-U);" ";
140 X= INT( RAN#*52
   )+1: GOSUB 520
150 FOR Y=1 TO 2*U-
   1 STEP 2
160 IF MID(Y,2)=T$+
   S$;Y=2*U-1: NEX
   T Y: GOTO 140
170 NEXT Y
180 $=$+T$+S$
190 NEXT U: PRINT
200 A=0:B=0:C=0:K=0
   :L=0:M=0:D$="":
   E$="":F$="":Z=0
   :V=5
205 IF P*3;V=3
210 FOR U=1 TO V
215 IF P=2; IF U*2;
   Z=1
220 GOSUB 650:D$(Z)
   =D$(Z)+S$: PRIN
   T CSRZ*5;D$(Z);
230 IF A(Z)=21; PRI
   NT CSRZ*5;"BJ";
   :A(Z)=60
235 IF P=1; IF U*2;
   Z=1
240 Z=Z+1: IF Z=3;Z
   =0
250 NEXT U
260 GOSUB 650:F$=F$
   +S$:U=U+1: IF C
   =21;C=50
270 IF KEY*"Z" THEN
    270
280 FOR Z=0 TO 1: P
   RINT CSR0;"
          ";
285 IF P=2;Z=1
290 PRINT CSR0;D$(Z
   );
300 FOR X=1 TO 3
310 IF KEY="H"; IF
   A(Z)*60; GOSUB
   650:U=U+1: PRIN
   T S$;: GOTO 340
320 IF KEY="S";X=5:
    GOTO 350
330 GOTO 310
340 IF A(Z)>21; IF
   A(Z)<40; PRINT
   " BURST":X=5:I
   (Z)=0
350 NEXT X: STOP
355 IF P=1;Z=1
360 NEXT Z
370 PRINT : PRINT C
   SR0;F$;: IF C=5
   0; PRINT " BJ":
    GOTO 422
380 FOR X=1 TO 3
390 IF C>21; PRINT
   " BURST":X=5: N
   EXT X: GOTO 430
400 IF C≧17;X=5: GO
   TO 420
410 GOSUB 650:U=U+1
   : PRINT S$;
420 NEXT X: STOP
422 IF A=C;N=1
423 IF B=C;Q=1
424 IF A<C;I=0
425 IF B<C;J=0
430 PRINT "1P$";I*N
   ;" 2P$";J*Q:G=G
   +I*N:H=H+J*Q
440 IF G≦0;P=2
450 IF H≦0;P=1
460 IF G≦0; IF H≦0;
    PRINT " GAME O
   VER": GOTO 10
470 IF G>999999 THE
   N 500
480 IF H>999999 THE
   N 500
490 GOTO 50
500 PRINT "Great! 1
   P$";G;" 2P$";H:
    GOTO 10
520 W= INT((X-1)/13
   )
530 V=X-W*13
540 IF W=0;T$="♠"
550 IF W=1;T$="♥"
560 IF W=2;T$="♦"
570 IF W=3;T$="♣"
580 IF V≧2; IF V≦9;
   S$= STR$(V)
590 IF V=1;S$="A"
600 IF V=10;S$="0"
610 IF V=11;S$="J"
620 IF V=12;S$="Q"
630 IF V=13;S$="K"
640 RETURN
650 T$= MID(2*U,1):
   S$= MID(2*U-1,2
   )
660 IF T$≧"2"; IF T
   $≦"9";A(Z)=A(Z)
   + VAL(T$): GOTO
    690
670 IF T$="A";A(Z)=
   A(Z)+11:K(Z)=K(
   Z)+1: GOTO 690
680 A(Z)=A(Z)+10
690 IF A(Z)>21; IF
   K(Z)*0;A(Z)=A(Z
   )-10:K(Z)=K(Z)-
   1
700 RETURN
```


★ますます捜しにくくなった目次に拍手を送らしていただきます。（徳島県阿波郡・安友健二15才）……【影：じつは私，この年になるまでベーマガに目次があることを知りませんでした。しかし，やっと見つけることができました。163ページ（2月号）にあったんですね。安心。】

PC-E500用

レーザーの進行方向をミラーで曲げろ



レーザー・ショット

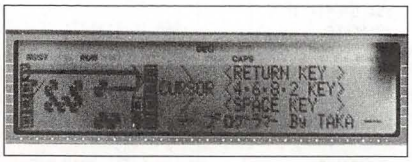
TAKA

内　容

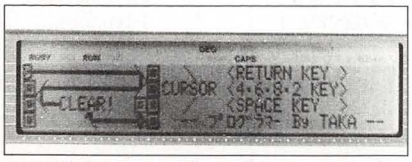
レーザー発射台からレーザーが発射されます。ミラーで反射させてエネルギーを全部取って，ブロックに当たらずに，レーザー収納ポッドに入れるのです。

《第1表》変数表

A, A$	雑用
B, B$	
C	面DATAの読み込み開始ライン
D, E	カーソルの座標
F(10, 3)	ラウンドの仮想画面
G(3, 1)	レーザーの上下左右の移動DATA
H(1, 3)	ミラーの反射DATA
I$	レーザー発射台（キャラDATA）
J$	レーザー収納ポッド（キャラDATA）
K$	ミラー(＼)（キャラDATA）
L$	ミラー(／)（キャラDATA）
M$	エネルギー（キャラDATA）
N$	ブロック（キャラDATA）
O$	スペース（キャラDATA）
P$	スペース(カーソル付)（キャラDATA）
Q, R	レーザーの座標
S	レーザーの進行方向
T, U	レーザーの座標のINT



▲《写真1》レーザーをミラーをうまく使って反射させていきます



▲《写真2》エネルギーを全部取ることができると面クリアです

操作方法

4・6・8・2キーでカーソル移動。

リターン・キーで＼ミラーを置く。

スペース・キーで／ミラーを置く。

改造アドバイスetc…

レベルをつけて，レーザーのスピードを遅くしたり，面セレクトなどをつけたり……。だけど自分なりに改造しまくったので，このままが一番いいと思います。

かなり苦労しました！とくにレーザーのスピードをあげるため，メインを短くまとめた点です。

P.S

蟻塚蟻男，サンキュー。あき，VX買え！

全9面です。面DATAは無圧縮です。

レーザー・ショットのプログラム・リスト

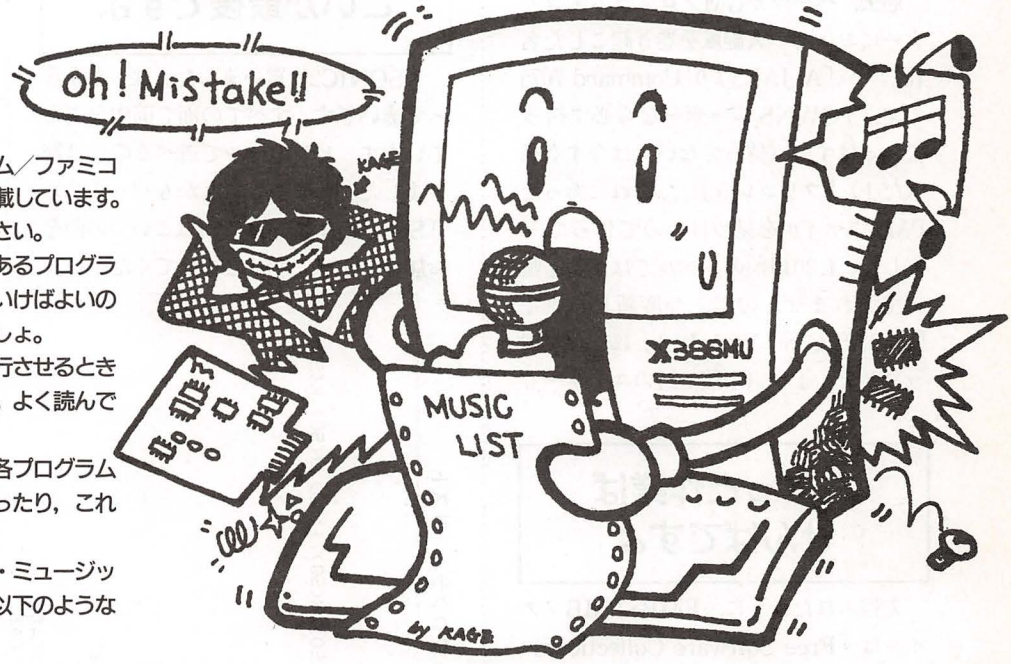
```
100:'*** ショキ セッテイ ***
110:CLEAR :CLS :C=1180:Q
    =7:R=3
120:DIM F(10,3),G(3,1),H
    (1,3)
130:'*** DATA READ ***
140:READ I$,J$,K$,L$,M$,
    N$,O$,P$
150:FOR I=0 TO 3:FOR J=0
     TO 1
160:READ G(I,J):READ H(J
    ,I)
170:NEXT J:NEXT I
180:'*** ｶﾒﾝ ｻｸｾｲ ***
190:FOR I=0 TO 3:READ A,
    A$
200:LOCATE A,I:PRINT A$:
    NEXT I
210:GCURSOR (104,7):GPRI
    NT K$
220:GCURSOR (104,23):GPR
    INT L$
230:'*** ﾗｳﾝﾄﾞ ｻｸｾｲ ***
240:RESTORE C:FOR I=0 TO
     3
250:READ A$:FOR J=0 TO 1
    0
260:A=VAL (MID$ (A$,J+1,
    1))
270:GCURSOR (J*8,I*8+7)
280:IF A=1 THEN GPRINT M
    $
290:IF A=2 THEN GPRINT N
    $
300:IF A=3 THEN GPRINT J
    $
310:IF J=10 THEN A=2:GPR
    INT N$
320:F(J,I)=A:NEXT J:NEXT
     I
330:GCURSOR (0,7):GPRINT
     I$:GOTO 430
340:'*** ﾒｲﾝ ***
350:A$=INKEY$ :IF A$=""
    THEN 440
360:LINE (D*8,E*8)-(D*8+
    2,E*8+2),X,BF
370:IF A$="4" AND D>0 TH
    EN D=D-1
380:IF A$="6" AND D<9 TH
    EN D=D+1
390:IF A$="8" AND E>0 TH
    EN E=E-1
400:IF A$="2" AND E<3 TH
    EN E=E+1
410:IF A$=CHR$ 13 THEN 5
    00
420:IF A$=CHR$ 32 THEN 5
    00
430:LINE (D*8,E*8)-(D*8+
    2,E*8+2),X,BF
440:Q=Q+G(S,0):R=R+G(S,1
    )
450:IF 1=POINT (Q,R) THE
    N 570
460:IF Q<0 OR R<0 OR R>3
    1 THEN 730
470:LINE (Q,R)-(Q+G(S,1)
    ,R+G(S,0))
480:GOTO 350
490:'*** ﾐﾗｰ ｱﾀ ***
500:IF 0<>F(D,E) THEN 43
    0
510:IF 1=POINT (D*8+3,E*
    8+3) THEN 430
520:GCURSOR (D*8,E*8+7)
530:IF A$=CHR$ 13 THEN G
    PRINT K$:A=5
540:IF A$=CHR$ 32 THEN G
    PRINT L$:A=4
550:F(D,E)=A:GOTO 420
560:'*** ﾎﾟｲﾝﾄ ﾊﾝﾃｲ ***
570:A=F(INT (Q/8),INT (R
    /8))
580:ON A GOTO 620,730,68
    0
590:IF A=0 THEN 350
600:S=H(A-4,S):GOTO 350
610:'*** ﾌﾟﾛｯｸ ｸｽ ***
620:T=INT (Q/8):U=INT (R
    /8):F(T,U)=0
630:GCURSOR (T*8,U*8+7)
640:IF T<>D OR U<>E THEN
    GPRINT O$
650:IF T=D AND U=E THEN
    GPRINT P$
660:BEEP 1,1,100:GOTO 47
    0
670:'*** ｸﾘｱ ﾊﾝﾃｲ ***
680:FOR I=0 TO 9:FOR J=0
     TO 3
690:IF 1=F(I,J) THEN 730
700:NEXT J:NEXT I
710:LOCATE 4,2:WAIT :PRI
    NT "CLEAR!"
720:C=C+30:GOTO 740
730:LOCATE 3,2:WAIT :PRI
    NT "GAME OVER"
740:WAIT 0:LINE (0,0)-(8
    7,31),R,BF
750:Q=7:R=3:D=0:E=0:S=0
760:IF C=1450 THEN 780 E
    LSE 240
770:'*** ｽｺｱ ***
780:FOR I=0 TO 50:PRINT
    "ALL CLEAR!!!";
790:NEXT I:END
1000:'*** DATA (ｷｬﾗｸﾀｰ)
    ***
1010:DATA FFA59999DB7E18
    18
1020:DATA 185A3CF7E73C5A
    18
1030:DATA 0102040810204080
1040:DATA 8040201008040201
1050:DATA 78F8E0DBDB071F1E
1060:DATA FF81BDBD3DBD81FF
1070:DATA 0000001818000000
1080:DATA 0707071818000000
1090:'*** DATA (ﾎｳｺｳ) ***
1100:DATA 1,3,0,2,-1,2,0
     ,3,0,1,1,0,0,0
1110:DATA -1,1
1120:'*** DATA (ｶﾒﾝ ｻｸｾｲ) ***
1130:DATA 22,〈RETURN KEY〉
1140:DATA 15,CURSOR 〈4・6・8・2 KEY〉
1150:DATA 22,〈SPACE KEY〉
1160:DATA 17,-- ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾏｰ By TAKA --
1170:'*** DATA (ﾗｳﾝﾄﾞ) ***
1180:DATA 0010101010,2010101010
1190:DATA 2011100002,2000001103
1200:' 2
1210:DATA 0111000222,2222010102
1220:DATA 2222011102,2222223222
1230:' 3
1240:DATA 0000222222,2220020002
1250:DATA 3111010012,2222011102
1260:' 4
1270:DATA 0000011000,2220200220
1280:DATA 2220010110,2222232222
1290:' 5
1300:DATA 0000231102,2210010200
1310:DATA 2212000101,2201100280
1320:' 6
1330:DATA 0111001010,0102012020
1340:DATA 0100003000,2201020102
1350:' 7
1360:DATA 0100220102,0110110110
1370:DATA 1311111110,0100220102
1380:' 8
1390:DATA 0000000010,0100011101
1400:DATA 1311100010,0100000000
1410:' 9
1420:DATA 0100102010,0111111010
1430:DATA 1310101110,0100102010
1440:'** レーザー ショット 1992,10,16 Vol 2 **
1450:'** ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾏｰ By Takahiko Hatano **
1460:'** ﾗｳﾝﾄﾞﾃﾞｰﾀｻﾞｲﾝｱｼｽﾀﾝﾄ ｱﾘｽｶ ｱﾘｵ **
```


★¾を¼で割るのは，¾を4人で分けるときより4倍多い。(東京都狛江市・千葉桂太18才)……【影：割る…①裂く，②二つの数の一方が，他の数の何倍に当たるかを知るための計算方法。つまり日本語の多義性がかもしだす……。編：影さんこれはアニメの話なんですよ。】

BM特選

THE GAME MUSIC ♯ PROGRAM CORNER

ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー



本コーナーは，ビデオゲーム／パソコン・ゲーム／ファミコン・ゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムの批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード（X-BASIC Ver.2.0）等，Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

ザ ゲーム ミュージック プログラム

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1 L21)用 要Free Software Collection5

A-JAX ~Command 707~ ©KONAMI

大島 卓巳

あんたたちちゃんと読みよーですか

過去，ベーマガGMプログラム・コーナーにおいて一大旋風を巻き起こした名作，コナミ「A-JAX」より「Command 707」です。TOWNSユーザーなら必ず持っているはずの（持ってない人は今すぐ購入だ！）「フリコレ5」に，これにあったPMBファイルを見つけたので作ってみました。L20以前のレベルではうまく鳴ってくれませんので，今度新しくでた「F-BASIC386 V2.1 L10」にレベルアップしましょう（当然L21のユーザーも）。

ちょっと作業ばせんばですよ

先程ふれたように，FMB・PMBファイルは「Free Software Collection5」にあったものを使わせてもらっています。よって¥TAROPYON¥HEPLAYというディレクトリの中にある，¥FMTONE2.FMBと¥ENSEM11.PMBというファイルが必要です。この二つのファイルを「Command 707」のプログラムが入っているディスクに「複写」してください。

プログラムはこげんなっとーですよ

別に特殊なことはしていません。原曲ではPCMのドラムやギター，オーケストラ・ヒットがバンバン鳴っていますが，このプログラムでもバンバン鳴ります。ちょっと長いですが，コピー&ペーストを使えば楽に入力できます。

こいが最後ですよ

「SONIC2」買いました。はっきり言って凄いです。すべての面で前作をこえています。ピンボールで遊べるのには驚きました。いやーなにもかもバッチリの「SONIC2」です。次回はこいつの曲をお届けします。期待していてください。

GORRY先生より一言

音色の選択はいいのですが，それらの音量バランスがきちんととれていないようです。とくにイントロのシンバルやヒットは大きすぎるようです。FMとPCMを混ぜて使うと，PCMのほうをつい大きくしてしまうことがあるので，気をつけるようにしましょう。

A-JAX～Command 707～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 LOAD@"ensem11.pmb":LOAD@"fmtone2.fmb"
20 PLAY OFF
30 DEFSTR A-N
40 DIM A(50),B(50),C(50),D(50),E(50),F(50),G(50),H(50),I(50),J(50),K(50)
50 DIM L(50),M(50),N(50)
60 PLAY "T215"
70 '-----< A >-----
80 G(1)="a1O1L8V15D4R4DD4R4DR4DDR4"
90 H(1)="a1O2L4V15RGRRR8GR8GRG"
100 I(1)="a1O5L4V11BBBBBBBB"
110 J(1)="a5O3L4V6GA.G.A.G.A&"
120 K(1)="a4O2L8V13     G4 A4.  G4. A4.G4.A4&"
130 L(1)="a6O4L8V1%L      G4 A4.  G4. A4.G4.A4&"
140 M(1)="a6O4L8V1%RU-4OG4 A4.  G4. A4.G4.A4&"
150 N(1)="a6O4L8V1        B4>C4.<B4.>C4.<B4.>C4&"
160 A(1)="a5O1Q8O4L8V8X%L     G4A4.G4.A4.G4.A4&"
170 B(1)="a5O1Q8O4L8V8X%RU-4OG4A4.G4.A4.G4.A4&"
180 C(1)="a5O1Q8O4L8V8X%L     B4>C4.<B4.>C4.<B4.>C4&"
190 D(1)="a5O1Q8O4L8V8X%RU-4OB4>C4.<B4.>C4.<B4.>C4&"
200 '-
210 A(2)="AG4.A4G4A4B>C&C2<":B(2)=A(2):L(2)=A(2):M(2)=A(2)
220 C(2)="C<B4.>C4<B4>C4DE&E2<":D(2)=C(2):N(2)=C(2)
230 G(2)="D4R4DD4RR4R4DDR4":H(2)="RGRR8G8GG8G8RG":I(2)=I(1)
240 J(2)="A8G4.A4G4F1":K(2)="AG4.A4G4F4FF4FFF"
250 '-
260 A(3)=A(1):B(3)=B(1):C(3)=C(1):D(3)=D(1):G(3)=G(1):H(3)=H(1)
270 K(3)=K(1):L(3)=L(1):M(3)=M(1):N(3)=N(1):I(3)=I(1):J(3)=J(1)
280 '-
290 A(4)="A G4. A4 G4L16%c Q8AB>CD<B>CDE[DE[F[G":B(4)=A(4)
300 C(4)="C<B4.>C4<B4%c Q8L16FGABGAB>C<[AB>CD<[B>[C[D[E":D(4)=C(4)
310 G(4)="D4R4DD4RDR4DRDR4":L(4)=A(4):M(4)=A(4):N(4)=C(4):I(4)=I(1)
320 J(4)="A8G4.A4G4F1":K(4)="AG4.A4G4FFFFFFFF":H(4)="RGRR8G8R8GG8R8GG8G8"
330 '-
340 A(5)="q8V7a5O%RL8D5C2.&C<B&B1"
350 B(5)="q8V7a5O%RU-2OL8D5C2.&C<B&B1"
360 C(5)="q8V6a5O%LL8D4G2.&GG&G1":IA="CCCC":IB="CCC<B>"
```


★中古でブランディッシュを買った。でも，箱の中にはぽっぷるメイルが入っていた。イヤーン。(茨城県竜ヶ崎市・八木&沢崎15才)
……【影：まあ，同じ会社のソフトだけにそういうことも考えられるわね。編：新品ソフトを買いましょう。】

```
370 D(5)="q8V6@50%LU-20L8D4G2.&GG&G1"
380 G(5)="V15L8D1D4R4DDR4D4R4DDR4"
390 H(5)="V13L4D2RGRGRGRG":I(5)="V15D7L8"+IA+IA+IA+IB
400 J(5)="@3V3%R4      O3L8G2.&GG&G1"
410 L(5)="@3V3%L4 U-40 O3L8G2.&GG&G1"
420 K(5)="V10@4L8D2GFEDGFEDGFEDGFED"
430 '
440 A(6)="B-GB->E-4G4E-F4.C&C2":B(6)=A(6)
450 C(6)="B-GB->E-4G4E-C4.<A&A2":D(6)=C(6)
460 J(6)="E-1F1":L(6)=J(6):G(6)=G(5)
470 H(6)="RGRGRGRG8G8":I(6)=IA+IA+IA+IA
480 K(6)="E-E-E-E-E-E-E-GB-FFFFFFA>C<"
490 '
500 A(7)=A(5):B(7)=B(5):C(7)=C(5):D(7)=D(5)
510 G(7)=G(5):H(7)=H(5):I(7)=I(5):J(7)=J(5):K(7)=K(5)
520 '
530 A(8)="B-GB->E-4G4E-F4.A&A2":B(8)=A(8):J(8)=J(6):L(8)=L(6)
540 C(8)="B-GB->E-4G4E-C4.F&F2":D(8)=C(8):K(8)=K(6)
550 G(8)="D4R4DDR4D4RDR2":H(8)="RGRG RG G8G8G8G8"
560 I(8)="V15"+IA+IA+IB+"CC<%L3B%R3B%C>"
570 '
580 A(9)="G2FE4D&D1":B(9)=A(9):G(9)=G(5):H(9)=H(5):I(9)=I(5)
590 C(9)="D2DC4<B&B1":D(9)=C(9):K(9)=K(5):J(9)=J(5):L(9)=L(5)
600 '
610 A(10)="CCRCRDRE&E4E4D4C4":B(10)=A(10)
620 C(10)="AARARBR>C&C4C4<B4A4>":D(10)=C(10)
630 K(10)="FFRF4F4FF4FF4FFF":H(10)=H(6):I(10)=I(6):G(10)=G(6)
640 J(10)="FFRFRFRF&F1":L(10)=J(10)
650 '
660 A(11)=A(9):B(11)=A(9):G(11)=G(5):H(11)=H(5):I(11)=I(5)
670 C(11)=C(9):D(11)=C(9):K(11)=K(5):J(11)=J(5):L(11)=L(5)
680 '
690 A(12)="<A4B>C&C4<B4>CD&D4C4D E":B(12)=A(12):G(12)=G(10)
700 C(12)=" F4G A&A4 G4 AB&B4A4B>C":D(12)=C(12):H(12)=H(10)
710 K(12)="F4FF4FFFFF4F4FFF":J(12)="F1&F2.F4":L(12)=J(12):I(12)=I(10)
720 '
730 A(13)="DCDEFEFGAGAB>C<B>CD":B(13)=A(13):G(13)=G(8)
740 C(13)="<BAB>CDCDEFEFGAGAB":D(13)=C(13):H(13)=H(8)
750 K(13)="GGGGGGGGGGGGGGGG":J(13)="G1&G1":L(13)=J(13):I(13)=I(8)
760 '
770 A(14)="@49V6D6%RQ8L8C<G>CD4G4F4.E4D4C4"
780 B(14)="@49V6D6%RQ8L8U-40C<G>CD4G4F4.E4D4C4"
790 C(14)="@49V6D6%LQ8L8    C16&C<G>CD4G4F4.E4D4C&C16&"
800 D(14)="@49V6D6%LQ8L8U-40C16&C<G>CD4G4F4.E4D4C&C16&"
810 G(14)=G(5):H(14)=H(5):I(14)="O7C<B16B16>CC CCCC C<B16B16>CC CCCC"
820 K(14)="O2B>CCCCCCC<B>CCCCC<B-B-":J(14)="O3>C2.<G>C&C1":L(14)=J(14)
830 '
840 A(15)="   C2CDE-D&D2DE-F4":B(15)=A(15)
850 C(15)="C16C2CDE-D&D2DE-F8.&":D(15)=C(15)
860 G(15)="D4R4DDR4D4RDD4R4":H(15)="R4G4R4G4R4G4G4G8G8":I(15)=I(14)
870 J(15)="<O3A-2.&A-8B-8&B-1":L(15)=J(15)
880 K(15)="A-A-A-A- A-A-A-A- A-B-B-B- B-B-B-B-"
890 '
900 A(16)="C<G>CD4G4F4.E4D4C4":B(16)=A(16)
910 G(16)=G(14):H(16)=H(14):I(16)=I(14):J(16)=J(14):L(16)=L(16)
920 C(16)="F16C<G>CD4G4F4.E4D4C&C16&":D(16)=C(16):K(16)=K(14)
930 '
940 A(17)="   C2CDE-4      D4.  F4.B-4":B(17)=A(17):J(17)=J(15)
950 C(17)="C16C2CDE-8&E-16<B-4.>D4.F4":D(17)=C(17):L(17)=L(15)
960 G(17)=G(15):H(17)=H(8):I(17)=I(15)
970 K(17)="A-A-A-A-A-A-A-A-B-B-B-B-B-B-B-B-"
```

```
980 '
990 A(18)="V5%LD6U0  C<G>CD4 G4F4.E4 D4C4"
1000 B(18)="V5%RD6U-40C<G>CD4 G4F4.E4 D4C4"
1010 C(18)="V5%LD5U0  A E AA4>E4D4.C4<B4A4"
1020 D(18)="V5%RD5U-40A E AA4>E4D4.C4<B4A4"
1030 J(18)="O3A2.E8A&A1":L(18)=J(18):G(18)=G(14):H(18)=H(14)
1040 I(18)="C<B16B16>CC CCCC C<B16B16>CC CCC<B>"
1050 K(18)="AAAAAAAA AAAAAAAA"
1060 '
1070 A(19)="C<G>CD4G4F4.E4D4C4":B(19)=A(19)
1080 C(19)="A-E-A-A-4>E-4D4.C4<B-4A-4":D(19)=C(19):I(19)=I(18)
1090 J(19)="A-2.&A-A-&A-1":L(19)=J(19):G(19)=G(14):H(19)=H(14)
1100 K(19)="A-A-A-A-A-A-A-A- A-A-A-A-A-A-A-A-"
1110 '
1120 A(20)=A(18):B(20)=B(18):C(20)=C(18):D(20)=D(18):G(20)=G(18)
1130 H(20)=H(18):I(20)=I(18):J(20)=J(18):K(20)=K(18):L(20)=L(18)
1140 '
1150 A(21)="O6C2CDE-4D4.F4.B-4":B(21)=A(21):G(21)=G(8):I(21)=I(14)
1160 C(21)="O6C2CDE-4<B-4.>D4.F4":D(21)=C(21):H(21)=H(8)
1170 J(21)="A-2.&A-B-&B-1":L(21)=J(21)
1180 K(21)="A-A-A-A-A-A-A- A-B-B-B-B-B-B-B-"
1190 '
1200 A(22)="O6RFFREERDDREE&E2":B(22)=A(22):G(22)=G(7):I(22)=I(7)
1210 C(22)="O6RCCRCCR<BBR>CC&C2":D(22)=C(22):H(22)=H(7)
1220 J(22)=">C1&C2.CC16C16":L(22)=J(22)
1230 K(22)="O2>C<BAG>C<BAG>C<BAG>C<BAG"
1240 '
1250 A(23)=A(22):B(23)=A(22):G(23)=G(6):I(23)=I(6)
1260 C(23)=C(22):D(23)=C(22):H(23)=H(6)
1270 J(23)="C1&C1":L(23)=J(23)
1280 K(23)="O2>C<BAG>C<BAG>C<BAG>C<BAG"
1290 '
1300 FOR P=1 TO 25
1310 PLAY A(P),B(P),C(P),D(P),,,G(P),H(P),I(P),J(P),K(P),L(P),M(P),N(P)
1320 NEXT P
1330 GOTO 1300
1340 '
1350 '          入力お疲れさまでした
1360 '  A－ＪＡＸ   From Command770  (C)KONAMI
1370 '          PROGRAMED BY T.OHSHIMA
1380 'END
```

★ネタがでないので頭をたたいたら痛かった。(愛媛県宇和島市・鴻池享正23才)……【影：天才ネタ・オチがあってもしろい。秀才ネタ・ワビサビがあってもしろい。馬鹿ネタ・ワサビが入っていて美味しい。つく美：OFで「天才秀才馬鹿」をやってんじゃないわよ。】

ザ ゲーム ミュージック プログラム

PC-8801mkⅡSR以降(N88-BASIC V2モード)
＋サウンドボードⅡ＋ぴっける君用

アフターバーナー
～ファイナル・テイクオフ～ ©SEGA

KENJI

はじめに

あのとってもとっても長いぴっける君のプログラムをやっと打ち終わったので，これを使用したプログラムを作ってみました。

そして

曲は，あのアフターバーナーより，ファイナルテイクオフです。サウンドボードⅡということで，ディストネーション・ギターを念願のADPCMで鳴らしてみました。プログラムはかなり長いですが，がんばって入力してください。

ぴっける君について

なかなか機能が充実しているんじゃないでしょうか。しかしPCM関係がちょっと弱いかなあって感じです。それと，ぴっける君のプログラム・リスト②の1370行の67,5という部分は，67,6のまちがいなのでは？

■参考にしたもの

●移植元　X1/X68000ゲーム・ミュージック・プログラム大全集　上田順一氏作「ファイナルテイクオフ」

GORRY先生より一言

こ，これは…念願のPCMギターのアフターバーナーです。この曲の投稿が全盛期だったころ，このPCMギターをどう再現するかが採用のポイントでした。こう簡単に再現されてしまうと…時代を感じますね(笑)。

複数の曲を送るときは，ひとつにまとめてしまわず，一つずつ小出しに，しかも時期をずらして投稿していただけると，じつは掲載率のアップにもつながります。彼は5曲をまとめて送ってくれたのですが，これからは1曲ずつお願いします。

アフターバーナー～ファイナル・テイクオフ～のミュージック・プログラム・リスト

```
 1 'save"2:final.bas
 2 KEY 2,"list 1000-"+CHR$(13)
 3 KEY 3,"list 10000-"+CHR$(13)
 4 KEY 10,"cmd play()"+CHR$(13)
 5 '
100 CMD INIT(X):CONSOLE ,,0:DEFINT A-Z
1000 '
1010 CMD VSET (0,
1020 '    AF  OM
1030 DATA  59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,        B A S S
1040 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS
1050 DATA  31, 14,  0, 15, 13, 46,  2, 13,  0,  0,  0,
1060 DATA  31, 11,  0, 15, 13, 23,  0,  1,  0,  0,  0,
1070 DATA  31,  7,  0,  6, 13, 23,  0,  0,  0,  0,  0,
1080 DATA  31,  7,  0,  7, 13,  2,  0,  0,  0,  0,  0)
1090 '
1100 '
1110 CMD VSET (1,
1120 '    AF  OM
1130 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  T H I N   B R A S S
1140 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS
1150 DATA  31,  0,  0,  2,  0, 23,  0,  1,  3,  0,  0,
1160 DATA  20,  0,  0,  7,  0,  0,  0,  1,  3,  0,  0,
1170 DATA  31,  0,  0,  2,  0,  3,  0,  1,  7,  0,  0,
1180 DATA  20,  0,  0,  7,  0, 20,  0, 10,  7,  0)
1190 '
1200 '
1210 CMD VSET (2,
1220 '    AF  OM
1230 DATA  61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  L E A D   B R A S S
1240 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS
1250 DATA  20,  8,  6,  5,  2, 26,  0,  1,  3,  0,  0,
1260 DATA  22, 31,  6,  7,  0,  0,  0,  1,  7,  0,  0,
1270 DATA  21, 31,  5,  7,  0,  0,  0,  1,  7,  0,  0,
1280 DATA  20, 31,  4,  7,  0,  0,  0,  0,  7,  0)
1290 '
1300 '
1310 CMD VSET (3,
1320 '    AF  OM
1330 DATA  59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  S Y N T H   D R A M
1340 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS
1350 DATA  31, 31,  0,  3, 10, 20,  0,  7,  0,  0,  0,
1360 DATA  31, 23,  0,  5, 10, 20,  0,  0,  0,  0,  0,
1370 DATA  31, 22, 12,  8, 15, 20,  0,  4,  0,  0,  0,
1380 DATA  31,  0, 14,  7,  0,  0,  0,  2,  0,  0)
1390 '
1400 '
1410 CMD VSET (4,
1420 '    AF  OM
1430 DATA  59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  C O W   B E L L
1440 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS
1450 DATA  31, 21, 19,  6,  2,  0,  0, 15,  2,  0,  0,
1460 DATA  31, 21, 12,  6,  2, 35,  0, 13,  2,  0,  0,
1470 DATA  31, 21, 13,  6,  3, 32,  0,  7,  3,  0,  0,
1480 DATA  31, 19, 16,  9,  2,  1,  0,  2,  3,  0)
1490 '
1500 '
1510 CMD VSET (5,
1520 '    AF  OM
1530 DATA  59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  B R A S S
1540 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS
1550 DATA  31,  0,  0,  9,  0, 24,  1,  2,  0,  0,  0,
1560 DATA  31,  0,  0,  9,  0, 25,  1,  2,  0,  0,  0,
1570 DATA  31,  0,  0,  9,  0, 28,  1,  2,  0,  0,  0,
1580 DATA  31,  8,  9,  9,  4,  1,  1,  2,  0,  0)
1590 '
```


★11月号105ページの河村さんに一言。文字が小さく見にくいのならば，拡大コピーをするとだいぶ見えやすくなるのでぜひやってみてはいかがですか。(埼玉県大宮市・どどっち15才)……【影：コピーするまでもなく，電子顕微鏡を使えば原子サイズまで見えます。】

```
4000 '
4010 CMD ESET(1:255,255,255,200,  3,  3)  ' SNARE (NOISE)
4020 '
5000 '
5010 DEFSTR P:DIM P(30)
5020 '
10000 ' 4MHz ノ トキ ハ t152 ニ ヘンコウ シテ クダサイ。
10010 P(0)="t150 @00 v12 o4 l16 q8 r16
10020 P(1)="ef+abaf+>a8&
10030 P(2)="a8a8<a>araa4.<ga ra>ar<a>araa8.a8.<ef+>
10040 P(3)="a8a8<a>araa8.<arrga ra>ar<a>ara<ef+abaf+>a8&
10050 P(4)="a8a8<a>araa4.<ga ra>ar<a>ara<<c+de8dc+>a8>
10060 P(5)="a8a8<a>araa4.<ga >a8.<a>f+8<f+8>g8<g8>g+8a8&
10070 P(6)=P(2)+P(3)+P(4)+P(5)
10080 P(7)="|:a8a8<a>araa8.ar8<ga>g8g8<g>grgg4r8b8&
10090 P(8)="  b8b8<b>brbb8.br8<d4<dr>dre4<erde>>/a8&:|g8
10100 P(9)="l8|:g4.g<g>gr<d4<d4>d<ef+4>>a4aaaaaaaaaaa/<f+gf+d>:|aaaa
10110 P(10)="aaaal24arararararl16a2g4f+4
10120 P(11)="|:4a8<ar>a8<ar>a8<ar>a8a4<ar>f+8<f+r>g8<gr>f+8<f+r>:|
10130 P(12)="f4<f8>g4<g4>g8g8<c8>b8a4<a8>g8e8f4<f8>g4g8<c8>a4a8<ga>a8<<c8>b8g4>
10140 P(13)="f4<f8>g4<g4>g8g8<c8>b8a4<a8>g8e8f4<f8>g4g8<c8>a4a8<ga>a8a8a8g4
10150 P(14)="f4.g1&g4.r8
10160 P(15)="a4a8a8raa8.a8ra8r8a8a<a>a8a8.a8.gar8a8a8r8a8.a8.a4a8a8r8
10165   P(15)=P(15)+"a8.a8.a8&
10170 P(16)=P(7)+P(8)+P(9)+P(10)
10180 P(17)=P(11)
10190 P(18)=P(12)+P(13)
10200 P(19)=P(12)+P(13)+P(14)+"r8
10210 P(20)="|:4"+P(12)+P(13)+":|"+P(14)+"a8&
10220 P(21)=P(6)+P(2)+P(3)
10230 P(22)="a8a8<a>araa4.<ga ra>ar<a>ara<c+de8dc+>a8
10240 P(23)="a8a8<a>araa8.a8.<ga ra>ar<a>ara<ef+abaf+>a
10998 FOR I=0 TO 30:CMD 1,P(I):P(I)="":NEXT
10999 '
11000 '
11010 P(0)="     @01 v10 o4 l16 q8 h0 p3 r16
11020 P(1)="ef+abaf+<v11 @{
11030 P(2)="f4<c8rcrcc4.>g4<d8rdrdd4.>a4<e8reree4.e8(d,e)8e8r8r2>
11040 P(3)="f4<c8rcrcc4.>g4<d8rdrdd4.>a4<e8reree4.a8r8a8r8r2>
11050 P(4)=P(2)
11060 P(5)="f4<c8rcrcc4.>g4<d8rdrdd4.>a4<e8reree2h2ararr8r2 @}
11070 P(6)="@02 v09 o6 l8 h0 p3 @{
11080 P(7)="c+2.dec+2.ded+32&e4...d4.>a<d4.c+>a4b4<
11090 P(8)="c+2.dec+2.ded+32&e4&e16.dg+32&a4&a16.g+a4g+rf+4g+4a&
11100 P(9)="a1.b4<c+>bra&_2al¯2r4.c+eg+32&a2^8..c+ea2&aa+32&b8..<c+>br
11105   P(9)=P(9)+"a&_2a1r2r.¯2
11110 P(10)="@1o4¯1l16r@} @{|:4a8a<a>:|a8@2o6_l18p3
11120 P(11)="|:f+32&g16.ggg.f+16re1&e4/f+32&g16.ggg.f+16ra1&a4:|
11130 P(12)="d4c+d4ec+r>a1&a4.ab<c16>b16a<
11140 P(13)="d+32&e4^16.d2>gg<c>ba2g16f16e4.d4ega2.b<c>a<
11150 P(14)="c+32&d..>a<e4>a4<ff+32&g16.ega4b<c>a4<cd+32&e..d4c>a1r
11160 P(15)="<d+32&e16.&e4d1&d2r
11170 P(16)="@1o4¯1l16@} @{|:15a8a<a>:|a8@2o6_l18p3 @}
11180 P(17)=P(6)+P(7)+P(8)+P(9)+P(10)
11190 P(18)=P(11)+P(12)
11200 P(19)=P(13)+P(14)+"<"+P(13)+P(14)+P(15)
11210 P(20)=">g+32&a..&a2gedd+32&e16.c>a4.<d>a4.<d+32&e16.d4c4>a2.
11220 P(21)="|:ega4ega4egb32&<c..>baga/ega4ega4<cd>b4a2:|
11230 P(22)="<d+32&e16.d+32&e16.d+32e..dc>b4<cd>a2.<
11240 P(23)="ggggar2reb<cdc2>ga4<c>b4agg+32&a2.&a..r
11250 P(24)="|:"+P(13)+P(14)+":|<d+32&e16.&e4d1&d4.. @}
11260 P(25)="@01 v11 o5 l16 q8 h0 p3 @{ r"+P(2)+P(3)+P(4)+P(5)
11998 FOR I=0 TO 30:CMD 2,P(I):P(I)="":NEXT
11999 '
12000 '
12010 P(0)="     @01 v09 o4 l16 q8 h2 p2 r16
12020 P(1)="ef+abaf+< h3 r16. @s2
12070 P(6)="@02 v07 o6 l8 h3 p3 @s2 p1 @s2
```

```
12170 P(16)="p1 @s2"+P(6)+"@01 v09 o5 l16 q8 h2 p2 @s2
12998 FOR I=0 TO 30:CMD 3,P(I):P(I)="":NEXT
12999 '
13000 '
13010 P(0)="     @01 v10 o4 l16 q8 h0 p3 r16
13020 P(1)="r4.<v11 @{
13030 P(2)="c4a8raraa4. d4b8rbrbb4. e4<c+8rc+rc+c+4.c+8>(b,6c+)8<c+8r8r2>
13040 P(3)="c4a8raraa4. d4b8rbrbb4. e4<c+8rc+rc+c+4.>a8r8a8r8r2
13050 P(4)=P(2)
13060 P(5)="c4a8raraa4. d4b8rbrbb4. e4<c+8rc+rc+c+2>ararr8 @} r2
13070 P(6)="     @05 v12 o5 l08 q8 h0 p3
13080 P(7)="c+1d1d1d4.re4.r c+2.erd1d1e4.re4.r
13090 P(8)="|:d2^8g4.d1d4c+1..:| r8r1
13100 P(9)="|:5r2p1¯2g4p2_2f+4/r1:|p3
13110 P(10)="|:a4.g8^2 g4.a8^2 a4.g2 a2.. r4:|
13120 P(11)="a4.g1^4.r8
13130 P(12)="r1r1r1r1
13140 P(13)=P(6)+P(7)+P(8)+P(9)+P(10)+P(10)+P(11)+"r8
13150 P(14)="|:4 a4.g8^2 g4.a8^2 r4a4g4. a2.. r4 :|"+P(10)+P(10)+P(11)
13160 P(15)="@}   @01 v11 o5 l16 q8 h0 p3 @{
13170 P(16)=P(2)+P(3)+P(4)+P(5)
13998 FOR I=0 TO 20:CMD 4,P(I):P(I)="":NEXT
13999 '
14000 '
14010 P(0)="     @01 v09 o4 l16 q8 h-2 p1 r16
14020 P(1)="ef+abaf+< h3 r16. @s4 r4.r32
14070 P(6)="     @05 v12 o4 l08 q8 h0 p3
14080 P(7)="e1g1f+1f+4.rg+4.r e2..rg1f+1d4.re4.r
14090 P(8)="|:g1f+1f+4e1..:| r8r1
14100 P(9)="|:5r2p1¯2b4p2a4_2/r1:|p3
14110 P(10)="|:<c4.>b8^2 b4.<c8^2 c4.>b2 <c2..> r4:|
14120 P(11)="<c4.>b1^4.r8
14130 P(12)="r1r1r1r1
14140 P(13)=P(6)+P(7)+P(8)+P(9)+P(10)+P(10)+P(11)+"r8
14150 P(14)="|:4 <c4.>b8^2 b4.<c8^2 r4c4>b4. <c2..> r4 :|"+P(10)+P(10)+P(11)
14160 P(15)="     @01 v09 o5 l16 q8 h-2 p1 @s4
14998 FOR I=0 TO 20:CMD 5,P(I):P(I)="":NEXT
14999 '
15000 '
15005   CMD WSET(1:  1,  1,255,-37,0)
15006   CMD MSET(A,"@3 v15 o2 @w1 p3")
15007   CMD MSET(B,"@4 @v126 o5 @w0 p1")
15009 '
15010 P(0)="     l16 q8 r16
15020 P(1)="r2
15030 P(2)="r1r1r1
15040 P(3)="r2 ¥a <p2dd>p1eer4
15050 P(4)=P(2)+"r2 ¥a<p2d32d32d>p3_1aa¯1p1eer8
15060 P(5)="¥b |:3c4c4c4c4:| ¥a l12<p2dddd>p3_1aal16aa¯1p1eeeer8
15070 P(6)="¥b |:c4c4c4c4:| c4c4r2r8 ¥a _1a8a8r8r2
15080 P(7)="|:16r1:|l8¥ap3_2aaaa¯2l12<p2d24d24d>p3_1aa¯1p1eel16e8
15090 P(8)="r2..@1o4v11@w0p3|:4|:6a8a<a>:|r2:|
15100 P(9)="¥b|:14c4:|¥a_2a8a8¯1p1e8e8¥b|:16c4:|
15110 P(10)="r1r2¥aplee<p2dd>p3_1aar8
15120 P(11)="¥b|:12c4:|¥a_1a¯1<p2d>p1ee<p2dd>p3_1a¯1p1e<p2d>p3_1a¯1p1ee
15125   P(11)=P(11)+"<p2d32d32d>r8
15130 P(12)=P(7)+P(8)
15140 P(13)="¥b|:14c4:|¥a_2a8a8¯1p1e8e8¥b|:13c4:|
15145   P(13)=P(13)+"¥a<p2ddddd>_1p3aaa¯1p1eeee
15150 P(14)=P(9)+P(10)
15160 P(15)="|:"+P(13)+P(9)+":|"+P(10)
15170 P(16)=P(2)+P(3)+P(4)+P(5)+P(6)
15998 FOR I=0 TO 20:CMD 6,P(I):P(I)="":NEXT
15999 '
19000 '
19010 P(0)="     @12 @v28 o7 l16 q8 r16
19020 P(1)="ef+abaf+ @v57
19030 P(2)="f1g1a1r2.<c4>f1g1a2&a8<c8.>arra4.<c8.>arr<d4>
```

★5年前，俺はつく美より2才年下だった。そして3年前，同い年になった。この女はきっと60年後，俺が死んでもまだ20才なのだと思うと背筋が寒い。(埼玉県大宮市・指田博史23才)……[つく美：「永遠に美しく」見た？，影：ああ，セントバーナード犬の話ね。見た。]

```
19040 P(3)="f1g1a2&a8<p1a6p2a6p1a6p3g32&g+32&a2^8^32&a-32&g32r.>
19045   P(3)=P(3)+"f1g1a2&a8p2a6p1a6p2a6p3a2^8.&a-32&g32r8
19050 P(4)="|:a2..q3a8q8g2..q3g8q8b2..q3b8q8<d4.q3d8q8e4.q3e8q8>:|
19060 P(5)="|:g2..q3g8q8<d2..q3d8q8d8q3d8q8>/a2..r2..:|a8a4.a8a1r4
19070 P(6)="g2..q3g8q8a2g4f+4
19080 P(7)="|:4q2a8q8a8q2a8q8r8a8q2a8q8r8a4a4.g4f+4:|
19090 P(8)="f4q3f8q8g2&g8 g4q3g8q8a4.g8e8 f4q3f8q8g4.q3g8q8a1q3q3a8q8
19100 P(9)="f4q3f8q8g2&g8 g4q3g8q8a4.g8e8 f4q3f8q8g4.q3g8q8a2&a8q3a8q8a4.
19110 P(10)="f4q3f8q8g1&g2
19120 P(11)="r8a8a8.rq2a8q8<c4.>a4a8q2a8q8<d8.rc4.>a8a8.rq2a8q8
19125   P(11)=P(11)+"<c4&crc+32&d2.^16.r8>
19130 P(12)=P(4)+P(5)+P(6)
19140 P(13)=P(7)
19150 P(14)="|:3"+P(8)+":|"+P(9)+P(10)+"r8
19160 P(15)="|:8"+P(8)+":|"+P(10)
19170 P(16)="f1g1a1<c+dc+8>a4e4g4f1g1a2&a8<c8.>arra4.<c8.>arr<d4>
19180 P(17)="f1g1a2&a8<p1a6p2a6p1a6p3g32&g+32&a2^8^32&a-32&g32r.>
19185   P(17)=P(17)+"f1g1a1&a2r4a8r8a8r4l8
19190 P(18)="@v58p3a&@v33p1a @v58p3a&@v33p2a @v48p3a&@v28p1a
19200 P(19)="@v38p3a&@v28p2a @v28p3a&@v18p1a @v23p3a&@v18p2a
19210 P(20)="@v18p3a&@v13p1a @v13p3a&@v08p2a @v10p3a&@v08p1a
19220 P(21)="@v09p3a&@v06p2a @v08p3a&@v05p1a @v07p3a&@v05p2a
19230 P(22)="@v06p3a&@v05p2a @v05p3a&@v04p1a @v04p3a&@v03p2a
19998 FOR I=0 TO 25:CMD 10,P(I):P(I)="":NEXT
19999 '
20000 '
20010 P(0)="     @01 v18    l16    r16
20020 P(1)="r4.c8
20030 P(2)="|:3r8crcc8cc4r8c8:|
20040 P(3)="r8c8ccrc r2
20050 P(4)=P(2)+"r8c8ccrc r4.c8
20060 P(5)=P(2)+"r2..c8
20070 P(6)="|: r8crcc8cc4r8c8:|
20080 P(7)="r8crccrcc12r12r3r2r3c6
20090 P(8)="|:4r8crr8.ccr8.r8.ccr8.r8.ccr8.r8cr:|
20100 P(9)="|:crr4crr4crr4cr8.crr8cr8.
20110 P(10)=" cr8.crr4cr8.r8crcrr8r8r8/rr8rr8cr:|r1
20120 P(11)="r2.cr8.cr8.cr8.
20130 P(12)="|:3cr8.r4cr8.r8cr8.crr4cr8.cr8.:|
20140 P(13)="cr8.r4cr8.r8crr8crr4cr8.crr8
20150 P(14)="cr8.r8cr8.crr8crcr8.r8cr4rr8cr
20160 P(15)="cr8.r8cr8.crr8crr4r8crr2
20170 P(16)=P(14)+"cr8.r8cr8.crr8crr4r8crr2
20180 P(17)="crr4crr4r2.r4.cr
20190 P(18)="|:r8crr8.ccr8.r8cr:|r8crr4cr8cr8cr
20200 P(19)="r2..cr
20210 P(20)=P(8)+P(9)+P(10)+P(11)
20220 P(21)=P(12)+P(13)
20230 P(22)=P(14)+P(15)
20240 P(23)=P(14)+"cr8.r8cr8.crr8crcrcr r2.
20250 P(24)=P(22)
20260 P(25)=P(16)+P(17)
20270 P(26)="|:"+P(22)+P(23)
20280 P(27)=P(22)+P(16)+":|
20290 P(28)=P(17)
20300 P(29)=P(2)+P(3)+P(4)
20310 P(30)=P(5)+P(6)+"r8crrcrcc12r12r3rr
20998 FOR I=0 TO 30:CMD 11,P(I):P(I)="":NEXT
20999 '
22000 '
22003   CMD MSET(C,"p3v26")
22005   CMD MSET(D,"p1v12")
22007 '
22010 P(0)="     @03 v25    l08    r16
22020 P(1)="r4.c&
22030 P(2)="c1r1r1r2...c1r16r1r1r2..c1c1c&c1r2..c&
22040 P(3)="c2..c1c&c1r2..c |:8r1:|
22050 P(4)="l4|:¥cc¥dccc8¥cc8¥dcccc8¥cc8¥dc8¥cc8¥dccccccc/c:|l8c&c1r2^8¥cc4c4
```

```
22060 P(5)="|:4¥dr8c4c4c4c4c4c¥cc4c4:|
22070 P(6)="l4|:¥cc¥dccc cccc cccc cccc:|
22080 P(7)="l8r4.¥cc4.¥drc4.rc4.r
22090 P(8)="cr1r1r1r2..¥cc8^1 |:7r1:|
22100 P(9)=P(4)+P(5)+P(6)+P(6)+P(7)+"c
22110 P(10)="|:4"+P(6)+":|"+P(7)+"¥cc&
22120 P(11)=P(2)+P(3)
22998 FOR I=0 TO 20:CMD 13,P(I):P(I)="":NEXT
22999 '
23000 '
23010 P(0)="     @04 v10    l16 p2 r16
23020 P(1)="r4.cc
23030 P(2)="|:4 |:64c:| :|
23040 P(3)="l8|:16cccc:|c l16|:32cccc:| r1 r2..
23050 P(4)="|:4r4.ccr4.cc/r4.ccr2:|r1
23060 P(5)="|:32cccc:|
23070 P(6)="r1r2..cc
23080 P(7)="|:16cccc:|
23090 P(8)=P(3)+P(4)+P(5)+P(5)+P(6)
23100 P(9)="|:4"+P(5)+":|"+P(6)
23110 P(10)=P(2)
23998 FOR I=0 TO 20:CMD 14,P(I):P(I)="":NEXT
23999 '
24000 '
24010 P(0)="     @05 v22    l16    r16
24020 P(1)="r2
24030 P(2)="|:3r4c4r4c4:|
24040 P(3)="r4c4r4c8cc
24050 P(4)=P(2)+"r4c4r2
24060 P(5)=P(2)+"r1
24070 P(6)="|: r4c4r4c4:|
24080 P(7)="r4c4r6c6c6r2c6c6r6
24090 P(8)="|:4r4c8.rr4c8.rr4c8.rr4c8r8:|
24100 P(9)="|:r2c4r8c4r4.c8r4
24110 P(10)=" r4.c4r4c8r4c8c8c8/cc8cc8r8:|c8c8c8c8c8c8c8c8
24120 P(11)="r2c8rrr2.
24130 P(12)="|:3r4c4r4c8r4.c8ccr2:|
24140 P(13)="r4c4r4c8r8c8r8ccccr4.cc
24150 P(14)="r4c8r4.c8r4.c8r4.c8r8
24160 P(15)="r4c8r4.c8r4.c8r8r2
24170 P(16)=P(14)+"r4c8r4.c8r4.c8r8c32c32cccc8cc
24180 P(17)="r4.r4.c2c4r2
24190 P(18)="|:r4c8.rr4c8r8:|r4c4r4c8r8
24200 P(19)="r1
24210 P(20)=P(8)+P(9)+P(10)+P(11)
24220 P(21)=P(12)+P(13)
24230 P(22)=P(14)+P(15)
24240 P(23)=P(14)+"r4c8r4.c8r4. r2.
24250 P(24)=P(22)
24260 P(25)=P(16)+P(17)
24270 P(26)="|:"+P(22)+P(23)
24280 P(27)=P(22)+P(16)+":|
24290 P(28)=P(17)
24300 P(29)=P(2)+P(3)+P(4)
24310 P(30)=P(5)+P(6)+"r4crrrr6c6c6rrr4.ccc
24998 FOR I=0 TO 30:CMD 15,P(I):NEXT
24999 '
25000 '
25010 P(0)="     @06 v20    l16    r16
25998 FOR I=0 TO 30:CMD 16,P(I):NEXT
25999 '
26000 '
26010 P(0)="     @01 v15    l16    r16 p2 w3
26998 FOR I=0 TO 30:CMD 7,P(I):P(I)="":NEXT
26999 '
60000 '
60010 CMD PLAY()
```

★そこも／そこも／そこもっ!!わざと誤字を書いてOFに載ろうなんて10年早いんだよっ／あんたら，ちゃんと小学校卒業したんかあ～／僕はそんなことしないぞ。陰さんもなんとか言ってやってくださいよ。(埼玉県与野市・妖狐18才)……【影：なんとか。】

ザ ゲーム ミュージック プログラム

X1シリーズ(CZ-8FB01)＋FM音源ボード ＋NEW FM音源ドライバー用

ザ・スーパー忍

～China Town～

©SEGA

ひとちゃん

内　容

ザ・スーパー忍より「China Town」です。

プログラム

原曲の構成はFM6声，PSG2声，PCM1声（だと思う）なので，そのまま作るには1声足りません。そこでPSG部を1声減らすことにしました。前半では2音目をディレイに，後半では和音に使用しているようですが，省いてもそれほど気にならないと思います。

このプログラムのウリはなんといってもスネアドラムです。ハードウエアLFOによる広がりのある音色で，原曲の雰囲気をだすことに成功しました。

入力方法

実行にはNEW FM-DRIVERが必要です。turbo版ではハードLFOがサポートされていないので，ノーマル版を使用してください。

最後に

このプログラムで使用しているドラムを以前ベーマガ等に載っていたスーパー忍のBGMプログラムに使用すると結構いけます（MY LOVERはいまいちだった）。

■参考にしたもの

●THE SUPER 忍のCD（アルファレコード）

GORRY先生より一言

スネアドラムがいい音だしています。他の曲にも使えそうですね。

確かに，X1の投稿は減っています。減ってはいますが，かなりレベルは高い機種でもあります。古参者が多いだけあって，他機種を圧倒するものがあります。まだまだ見捨てたものではありませんゾ。

X1

ザ・スーパー忍～China Town～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '*****************************************************************************
20 '*                                                                           *
30 '*            THE SURPER SHINOBI (Sound Boad II Version) B.G.M               *
40 '*                                                                           *
50 '*                              No.11 CHINA TOWN                             *
60 '*                                                                           *
70 '*                           (C) YUZO KOSHIRO & SEGA                         *
80 '*                                                                           *
90 '*****************************************************************************
100 '----- SHOKIKA -----
110 DEFINT A-Z:INIT:CLS0:SCREEN:OPTIONSCREEN 2
120 DEFUSR1=&HF200:DEFUSR2=&HF203:DEFUSR3=&HF206:DEFUSR4=&HF209:DEFUSR5=&HF20B
130 B$=USR2("0"):FOR I=1 TO 8:B$=USR2(HEX$(I)+"X6q8o4l4p3^20v10S0,0,0,0"):NEXT
140 A=USR3(120):A$=USR4("P"):A$=USR2("0")
150 DEFSTR B,N,P,R,S,T:DIM P(20),Z(4,10)
160 '----- Set Voice DATA -----
170 FOR I=0 TO 9 :FOR J=0 TO 4:FOR K=0 TO 10:READ Z(J,K):NEXT:NEXT
180 A$=USR1(CHR$(I)+MKI$(VARPTR(Z(0,0)))):NEXT
190 '----- Voice DATA -----
200 DATA  1, 15,  3,  0,250,127,  0,  0,  0,  3,  0  'Voice 0 E.Bass
210 DATA 31, 20,  0,  8,  5, 30,  0,  7,  0,  0,  0
220 DATA 31, 16,  0,  8,  2, 20,  0,  0,  0,  0,  0
230 DATA 31, 14, 10,  8,  9, 23,  0,  0,  0,  0,  0
240 DATA 31,  8,  0, 10,  4,  0,  0,  1,  0,  0,  0
250 '
300 DATA 62, 15,  3,  0,250,127,  0,  0,  0,  3,  0  'Voice 1 B.Drum
310 DATA 31, 24,  0, 10, 15,  6,  0,  1,  0,  0,  0
320 DATA 31, 16, 16, 10,  5,  0,  0,  0,  0,  0,  0
330 DATA 31, 18, 14, 10,  6,  0,  0,  0,  0,  0,  0
340 DATA 31, 17, 15, 10,  5,  0,  0,  0,  0,  0,  0
350 '
400 DATA 60, 15,  3,  0,250,127,  0,  7,  0,  3,  0  'Voice 2 S.Drum 0
410 DATA 31,  0,  0, 10,  0,  0,  0, 15,  0,  3,  0
420 DATA 31, 18, 16,  8,  1,  2,  0, 10,  0,  1,  1
430 DATA 31, 21,  0,  9, 15, 10,  0,  2,  0,  0,  0
440 DATA 31, 15,  0,  8, 15,  4,  0,  3,  0,  0,  0
450 '
500 DATA 57, 15,  3,  0,250,127,  0,  7,  0,  3,  0  'Voice 3 S.Drum 1
510 DATA 26, 14,  4,  8,  6, 19,  0,  2,  7,  3,  0
520 DATA 29, 20,  9,  8, 15, 10,  0,  0,  3,  2,  1
530 DATA 31,  1,  9,  8, 15, 34,  0,  0,  0,  0,  0
540 DATA 21, 14, 12,  8, 15,  0,  0,  0,  3,  3,  0
550 '
```

★影さんが仕事をする日を教えてください。雨が降るか確認します。(群馬県群馬郡群馬町・**道路工事野郎14才**)……【**影**：町まで群馬とはすごい。群馬のスリーカードだ。**つぐ美**：よっぽど馬がたくさんいたのね。**編**：馬が群れてて群馬ですか。いいかげんにしなはれ。】

```
600 DATA 51, 15,  3,  0,250,127,  0,  0,  0,  3,  0  'Voice 4 Hi-Hat
610 DATA 26,  4,  0,  1,  3, 15,  0, 14,  0,  1,  0
620 DATA 26,  8,  0,  3,  7, 27,  0,  6,  0,  1,  0
630 DATA 26, 20,  0,  1,  8, 17,  0,  7,  0,  2,  0
640 DATA 22, 17,  0,  3, 11, 11,  0,  0,  0,  0,  0
650 '
700 DATA 62, 15,  3,  0,250,127,  0,  0,  0,  3,  0  'Voice 5 Tom Tom
710 DATA 31,  0,  0, 10,  0,  0,  0,  0,  0,  1,  0
720 DATA 31, 16, 00, 13, 10, 13,  0,  1,  0,  0,  0
730 DATA 31, 16,  6, 13, 10,  4,  0,  0,  0,  0,  0
740 DATA 31, 11,  9, 13,  8,  4,  0,  0,  0,  0,  0
750 '
800 DATA  4, 15,  3,  0,250,127,  0,  0,  0,  3,  0  'Voice 6 Bass 2
810 DATA 31,  0,  0,  8,  0, 10,  0,  0,  7,  0,  0
820 DATA  6,  0,  0,  8,  0,  0,  0,  7,  7,  0,  0
830 DATA 31,  0,  0,  8,  0, 10,  0,  1,  3,  0,  0
840 DATA  6,  0,  0,  8,  8,  0,  0,  1,  3,  0,  0
850 '
900 DATA 60, 15,  3,  0,250,127,  0,  0,  0,  3,  0  'Voice 7 Chord
910 DATA 31, 10,  4,  6,  3, 26,  0,  1,  3,  0,  0
920 DATA 31, 14,  6,  6,  6,  0,  0,  4,  7,  0,  0
930 DATA 31, 20,  5,  4,  2, 30,  1,  2,  7,  0,  0
940 DATA 31, 12,  5,  4,  3,  0,  1,  0,  3,  0,  0
950 '
1000 DATA 60, 15,  3,  0,250,127,  0,  0,  0,  3,  0  'Voice 8 PSG
1010 DATA 31,  0,  0,  6,  0, 28,  0,  4,  3,  0,  0
1020 DATA 18,  0,  0,  6,  0,  0,  0,  2,  3,  0,  0
1030 DATA 31,  0,  0,  3,  0, 23,  0,  4,  7,  0,  0
1040 DATA 12,  0,  0,  3,  0,  0,  0,  2,  7,  0,  0
1050 '
1100 DATA 60, 15,  3,  0,250,127,  0,  0,  0,  3,  0  'Voice 9 SYNTH
1110 DATA 31,  0,  0,  3,  0, 30,  0,  2,  7,  0,  0
1120 DATA 18,  0,  0,  8,  0,  0,  0,  2,  7,  0,  0
1130 DATA 31,  0,  0,  3,  0, 26,  0,  1,  3,  0,  0
1140 DATA 18,  0,  0,  8,  0,  0,  0,  1,  3,  0,  0
1150 '
2900 '----- DRUMS PATTERNS -----
2910 B4="@1O4(C,3D)8R8":B8="@1O4(C,3D)8":B16="@1O4(C,3G)16
2920 S8="@2O2C8":S16="@2O2C16
2930 N8="@3O4E8":N16="@3O4E16
2940 R8="R8"    :R16="R16"
2950 T1="@5O5(G,3G)8":T2="@5O5(C,3C)8"
2960 '
2999 '----- MML DATA & SET -----
3000 'Bass
3010 P(0)="T132@0O2V13Q8L8[0
3020 P(1)="D4RD4D4RR1 B-4RB-4B-4RR1 G4RG4G4RR1 D4RD4D4RV7@6<D1>@0V13"
3030 P(2)="|:D4RD4D4R R2RL16 DDEFED L8 B-4RB-4B-4RR1 G4RG4G4RR1:"
3040 P(3)="  D4RD4D4R R2RL16 DDEFG8 L8:|<C4RC4C4RR4>CCR L16 CDEFGA< L8
3050 P(4)="|:4 D4RD4D<D>DCCRCR2  >B-4RB-4B-<B->B-<CCRCR2  :|> ]
3060 FOR I=0 TO 4:A$=USR2("1"+P(I)):NEXT
3070 '
4000 'Drums
4010 P(0)="V15L16[0"
4020 P(1)="|:4"+B4+S8+B4+B8+S8+B8+":"+B8+B8+S8+R8+R8+T2+S8+T1+":|"
4030 P(2)=B4+"R4."+B16+B16+S8+R8
4040 P(3)="|:8"+B4+S8+B4+B8+S8+B8+B8+B8+S8+R8+R8+":"+T2+S8+T1+":|"
4050 P(4)=S8+S16+S16+S16+S16
4060 P(5)=P(3)+S8+S16+S16+S8+"]"
4070 FOR I=0 TO 5:A$=USR2("8"+P(I)):NEXT
4080 '
5000 'Hi-Hat
5010 P(0)="O5@4V15L8[0"
5020 P(1)="|:4CC"+N8+"@4O5CCC"+N8+"@4O5C:CC"+N8+"@4O5CCC"+N8+"@4O5C:|"
5030 P(2)="C4C4C4"+N8+R8+"@4O5
5040 P(3)="|:8CC"+N8+"@4O5CCC"+N8+"@4O5CCC"+N8+"@4O5CC:C"+N8+"@4O5C:|"
5050 P(4)=N8+N16+N16+N16+N16+"@4O5
5060 P(5)=P(3)+N8+N16+N16+N8+"@4O5]"
5070 FOR I=0 TO 5:A$=USR2("7"+P(I)):NEXT
5080 '
6000 'Chord
6010 P(0)="@7V10O6Q8^20  [0 L16
6020 P(1)="|:4 DDDD CRDR>GRAR R4: DDDD R8@V-10 <DDDD    R4.@V+10 :|<R1
6030 P(2)="|:7 DDDD CRDR>GRAR R4  DDDD R8@V-5  CRDRGRAR<CR @V+5  :|
6040 P(3)="Q4|:  CRCC CCRRCRCR R4:|
6050 P(4)="|:16DDDD DRDRDRDR R4:|Q8]
6060 FOR I=0 TO 4:A$=USR2("2"+P(I)):NEXT
6070 '
6080 P(0)="@7V6O6Q8^0  R96  R4 [0 L16
6090 FOR I=0 TO 4:A$=USR2("3"+P(I)):NEXT
6100 '
7000 'PSG (Melody Sub)
7010 P(0)="@8O2Q8^20[0 V7
7020 P(1)="D1&D2F8E8D8.C16D1A1 G1&G2  C2D1 R1
7030 P(2)="|:D1&D2F8E8D8.C16D1A1G1&G2:C2D1&D1:|G4A4G1&G2R2
7040 P(3)="V6<A2.F4E2.F4>B-1<C1D1&D1&D1|:C1D1E2.F8G8:A1:|A1&A1>]
7050 FOR I=0 TO 3:A$=USR2("4"+P(I)):NEXT
7060 '
8000 'Melody
8010 P(0)="@9V10O4^12Q8 [0 |:8R1:|
8020 P(1)="|:A1&A2G4A4D1&D2C4D4G1&G2G4:F4E1&E2.D4:|A4<C1&C2>A4<C4
8030 P(2)="D2.>A4G2.A4D1&D4.C8E8F8E4
8040 P(3)="D1&D1&D1<C4>B-4A4G4
8050 P(4)="A1<D1A1&A4  G4F4G4E1&E2.C4D1&D1>]
8060 FOR I=0 TO 4:A$=USR2("5"+P(I)):NEXT
8070 '
8080 P(0)="@9V6O4^32Q8 R192 R8   [0 |:8R1:|
8090 P(3)="D1&D2&D8   G4A1 R8 <C4>B-4A4G4
8100 FOR I=0 TO 4:A$=USR2("6"+P(I)):NEXT
8110 '
9000 '----- PLAY -----
9010 A$=USR4("P")
9020 END
```


★初詣でべっこうのメガネの男が1万円札を賽銭箱に投げたが風にあおられてどっかにいってしまった。世の中不景気だなぁ…。(北海道札幌市・三都物語14才)……【影：私の故郷から，ベッコウトンボの姿が消えかかっているそうだ。みんな自然を大切にしようね。】

ザ ゲーム ミュージック プログラム

X68000＋NAGDRV(GS音源)用

ファイナルファンタジーV
～オープニング～

©スクウェア

Rabettch

内　容

どーもです。SFC版ファイナルファンタジーVよりオープニングの曲をお届けします。いいよーこの曲。

プログラムについて

MIDI音源（GS）のみの演奏となっています。リストも比較的短いです（よね？）。

音のほうはわりと抑えた感じにしてあります。ベースはやや強調していますけど。

あと，メインにもう一音薄くディレイをかけていますが，蛇足だったかも。一音だと音の輪郭がはっきりし過ぎるんだよね。気になる人は，トラック10を鳴らさないようにして，トラック9のマスター・ボリュームをやや上げて聴き比べてみてください。

曲について

この曲をはじめて聴いた時，何とも言えない衝撃を受けました。まさにオープニングにぴったりって感じですね。で，早速作ってみました。あとで，内蔵音源にコンバートする予定でしたが，わりとデキが良いということで。MIDI持ってない人には申しわけないんだけど。

しかし，今回のFFVの音はすばらしいデキですね。FFぽくないと言っては失礼ですが，さまざまなバリエーションに富んだ壮大なイメージの楽曲群は，まちがいなくシリーズ最高レベルだと思います。とくに黒チョコボのマンボ調の曲がお気に入りです。

MIDIと言えば，まだまだLA,CM-64が強いですが，GS音源も普及してきたことだし，投稿も増えると良いなーと思います。ちなみに私はCM-500を使用していますが，モードCしか使ってません。こんなことならSC-55でも良かったな。

あ，そうそう，この曲は専用命令を使っているので，GM音源（TG-100）とかではうまく鳴らないかもしれません。

うーん，音源の性能をフルに生かせなかったのが心残りですが，音採りもほぼ正確ということでOKでしょう。

じゃまた。

■参考にしたもの

●原曲

●ある人の助言

GORRY先生より一言

早いですねぇ。まさにスピードの勝利…ってことはなく，ちゃんと存在感ある作品に仕上がっています。

スネアドラムがちょっとショボイですね。リバーブ・パラメータのレベルを＄76，タイムを＄68くらいに，各チャンネルのリバーブ・センド・レベルを6～7割に落とし，ドラム・チャンネルのリバーブ・センド・レベルを127にする…くらいでちょうどいいと思います。ドラム・チャンネルのリバーブは深いほうがそれらしくなります。

ファイナルファンタジーV～オープニング～のミュージック・プログラム・リスト

```
=============== ff501gs.ms ===============
    1 : *-------------------------------------------------------------------------
    2 : *
    3 : *              ファイナル　ファンタジー　5
    4 : *
    5 : *                 ～　オープニング　～
    6 : *
    7 : *              （C）ＳＱＵＡＲＥ　１９９２
    8 : *
    9 : *              Composed by Nobuo Uematsu
   10 : *
   11 : *              Programmed by Rabettch （いぬ） ^･.･^
   12 : *                                              * ^ * わんだほー!
   13 : *-------------------------------------------------------------------------
   14 : *      10|        20|        30|        40|        50|        60|        70|        80|
   15 : #title          47m GS 33m 35mOPENNING33m [ 32mFINAL FANTASY 533m ]
   16 : *
   17 : #composer       31mNobuo Uematsu33m
   18 : #programmer     32mRabettch33m [ INn-Soft 1992 ]
```

★DOS/Vの特集で，久々にパソコンの世界に胸さわぎを覚えています。98支配を，何だか嫌だなァと思っていたので，新たな状況の到来に多少興奮気味の今日この頃です。（香川県高松市・**野沢浩志43才**）……【**影**：高松市からのお便りでした。それではまた来週。】

```
 19 : #midi-module    GS(CM-500 mode.C)
 20 :
 21 : #opm-transpose  0       *
 22 :
 23 : #volume-sens    3       * MML version 1.01
 24 : #base-count     192     * 1992.12.13(sun.) up.
 25 :
 26 : #octave-x-mode  TRUE    * " " ってのは、
 27 : #volume-x-mode  TRUE    * [CTRL]+ V  をおしたあとに、
 28 : #opm-v-mode     TRUE    * [CTRL]+ [  とすればでるのよ。-> [ED.X]
 29 : #q-mode         TRUE    *
 30 : #tempo-mode     TRUE    *
 31 : #midi-tie-mode  TRUE    * a&a
 32 :
 33 : * MIDI effect set. ------------------------------------------------
 34 : *
 35 : 00      CH01    y$F0,$41,$10,$42,$12,$40,$00,$7F,$00,$41,$F7    * GS reset
 36 : 00              y$F0,$41,$10,$42,$12,$40,$01,$30,$01,$0e,$F7    * Reverb Macro 1
 37 : 00              y$F0,$41,$10,$42,$12,$40,$01,$31,$01,$0d,$F7    * Reverb Character 1
 38 : 00              y$F0,$41,$10,$42,$12,$40,$01,$33,$56,$36,$F7    * Reverb Level 56[86]
 39 : 00              y$F0,$41,$10,$42,$12,$40,$01,$34,$48,$43,$F7    * Reverb Time  48[72]
 40 : 00              y$F0,$41,$10,$42,$12,$40,$01,$38,$02,$05,$F7    * Chorus Macro 2
 41 : 00              y$F0,$41,$10,$42,$12,$40,$01,$3A,$40,$45,$F7    * Chorus Level 40[64]
 42 :
 43 : 00              y$F0,$41,$10,$42,$12,$40,$01,$10,3,0,1,2,2,2,2,2,2,2,1,2,1,0,0,$17,$F7
 44 : *                                          D 1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 5 6
 45 : 00      t140                    * 139 - 140
 46 : * Macro. -------------------------
 47 : MSz,"L"                         * Loop_mode.z
 48 : MSx,"CC98,33 CC99,01 CC06,"     * Tvf_Resonance.x
 49 :
 50 : * Melody [ トラック９，１０は、ほとんどおなじ ] ----------------------
 51 : 09      CH03 V112 MM0 CC91,60 CC93,30 CC01,60
 52 :
 53 : 09      @57 V122 v118 o4 p48 l8 q16 BT0 r4 M24,12 CC93,50
 54 : 09      r2.rq9c16e16 q16g1& g2.rq9f16g16< q16c1
 55 : 09      @70 V112 v108 o4 p64 l4 M24,60 CC93,20
 56 : 09      CC98,99 CC99,01 CC06,66         * Tvf & Tva env.Attack time.
 57 : 09      z  o4 l4 q16
 58 : 09      g2>b4<c4 d2.q16a4q16 g1 d+2d+4f4 g2<c2> a2.q16f4q16 g2<d2> a1
 59 : 09      g2>b4<c4 d2.q16a4q16 g1 d+2d+4f4 g2a+2  a2.q16f4q16 g1& g2.r4
 60 : 09      <d2>g2 <f2d+d cd>a2& a1 <cd>a2& aga<c >a+g2.& ggaa+
 61 : 09      <d2>g2 <f2d+d cd>a2& a1 <c2>f2 <gfd+f d1& d2.r4
 62 : 09      d2.c >a+2g2 f+<dc2& c2>a+f+ a+1& a+1 r1 r1
 63 :
 64 : * Melody [ ! check. ] -------------------------------------------------
 65 : 10      CH04 V94 MM0 CC91,60 CC93,30 CC01,60                    * !
 66 :
 67 : 10      @57 V88 v118 o4 p86 l8 q16 BT0 r4. M24,12 CC93,50       * !
 68 : 10      r2.rq9c16e16 q16g1& g2.rq9f16g16< q16c1
 69 : 10      @70 V78 v108 o4 p80 l4 M24,60 CC93,20                   * !
 70 : 10      CC98,99 CC99,01 CC06,66         * Tvf & Tva env.Attack time.
 71 : 10      z  o4 l4 q16
 72 : 10      g2>b4<c4 d2.q16a4q16 g1 d+2d+4f4 g2<c2> a2.q16f4q16 g2<d2> a1
 73 : 10      g2>b4<c4 d2.q16a4q16 g1 d+2d+4f4 g2a+2  a2.q16f4q16 g1& g2.r4
 74 : 10      <d2>g2 <f2d+d cd>a2& a1 <cd>a2& aga<c >a+g2.& ggaa+
 75 : 10      <d2>g2 <f2d+d cd>a2& a1 <c2>f2 <gfd+f d1& d2.r4
 76 : 10      d2.c >a+2g2 f+<dc2& c2>a+f+ a+1& a+1 r1 r1
 77 :
 78 : * Harp. ---------------------------------------------------------------
 79 : 11      CH05 V112 MM0 CC91,20 CC93,50 CC01,50 M24,0
 80 :
 81 : 11      @46 o3 v96 q16 l8 p34 r4
 82 : 11      q4 l32 [o3 eg<c8. eg<c8. g<ce8.^4 /r1 ]
 83 : 11      o3 q16 l24 ceg<ceg> (2g<ceg<ce> (2ceg<ceg> (2g<ceg<ce
 84 : 11      @11 l16 q10 v98 CC91,40 CC93,60
 85 : 11      z  [r1]16
 86 : 11      o3[ [d+ga+<d+ga+<d+g a+gd+>a+gd+>a+g] [fa<cfa<cfa< c>afc>afc>a]
 87 : 11          [cfa<cfa<cf afc>afc>af] /[dga+<dga+<dg a+gd>a+gd>a+g] ]
 88 : 11          [dgb<dgb<dg bgd>bgd>bg]
 89 : 11      [r1]8
 90 :
 91 : * str. mid ------------------------------------------------------------
 92 : 12      CH06 V112 MM0 CC91,60 CC93,40 CC01,50 M24,0
 93 :
 94 : 12      @50 o4 v88 p58 l8 q6 BT0
 95 : 12      CC98,99 CC99,01 CC06,58 r4
 96 : 12      [eeff eedd]4
 97 : 12      z  o4 v88 p58 l8 q6
 98 : 12      eeffeedd f+f+ggf+f+ee [d+d+ffd+d+dd]6
 99 : 12      eeffeedd f+f+ggf+f+ee [d+d+ffd+d+dd]
100 : 12      (10 l16 q10
101 : 12      c>e-g<c e->g<ce- gce-g <c>e-g<c > d>fa<d f>a<df adfa <d>fa<d q16c1 c-1
102 : 12      l4 o4 q16 v96
103 : 12      d+1& d+d+fg f1& ffga f1 f2f2 g1 f1
104 : 12      d+1& d+d+fg f1& ffga f2a2 <c1> b1& b1
105 : 12      v82 p60
106 : 12      c1& c1 a+<cc2& c2>a+2 v72f1& f1& f1& f1
107 :
```


★いろいろな記事がびっしり詰まっていて読みがいがある。現行ゲームソフトカタログ・シリーズはおもしろい企画だと思う。電波新聞社さんには非常にいい印象をもっています。これからもがんばってください。(岐阜県羽島市・**堀憲弘32才**)……**【影：編君がんばって！】**

```
108 : * str. right(high) ------------------------------------------------------
109 : 13      CH07 MM0 V112 CC91,60 CC93,40 CC01,50 M24,0
110 :
111 : 13      @50 o4 v100 p40 l8 q6 BT0
112 : 13      CC98,99 CC99,01 CC06,58 r4
113 : 13      [gggg gggg]4
114 : 13      z  o4 v100 p40 l8 q6
115 : 13      p24 [gggg gggg  aaaa aaaa]6
116 : 13      (10 l16 q10
117 : 13      g>b-<e-g b-e-gb- <e->gb-<e- g>b-<e-g > acfa <c>fa<c f>a<cf acfa q16g1& g1
118 : 13      l4 o4 q16 v100
119 : 13      g1& ggaa+ <c1& c1 c1 f2c2 d2g2& g1>
120 : 13      g1& ggaa+ <c1& c1 c2f2 f2a2 g1& g1>
121 : 13      v102
122 : 13      a+2.<c d1 d+ff+2& f+2d+2 d1 c1 c+1 c1
123 :
124 : * str. left(low) -------------------------------------------------------
125 : 14      CH08 MM0 V112 CC91,60 CC93,40 CC01,50 M24,0
126 :
127 : 14      @50 o4 v102 p102 l8 q6 BT0
128 : 14      CC98,99 CC99,01 CC06,58 r4
129 : 14      [cccc cccc]4
130 : 14      z  o4 v100 p102 l8 q6
131 : 14      cccc cccc  dddd dddd  cccc cccc  [c]8 > [[a+]8 [b+]8] <
132 : 14      cccc cccc  dddd dddd  cccc cccc  [c]8  q14>d+4d4c4>a+4a4g4f4<c4> g1& g1 <
133 : 14      l4 o3 q16 v100
134 : 14      [g1& g2gg a1& aaa+<c d1 c1 >/a+1& a+1] g1& g1
135 : 14      v102
136 : 14      g1& g<dc>a+ a+1& a+1 a+1 g+1 a+1 g+1 l8
137 :
138 : * Str. high high (add.) ------------------------------------------------
139 : 15      CH11 V112 MM0 CC91,50 CC93,40 CC01,50 M24,0
140 :
141 : 15      @50 o5 v72 p16 l8 q6 BT0
142 : 15      CC98,99 CC99,01 CC06,58 r4
143 : 15      [gggg gggg]4
144 : 15      z  o5 v72 p16 l8 q6
145 : 15      [gggg gggg  aaaa aaaa]6  [r1]4 [r1]16 [r1]8
146 :
147 : * Bass. ----------------------------------------------------------------
148 : 16      CH02V120 MM0 CC91,14 CC93,6
149 :
150 : 16      @35 o2 q14 v116 l8 p64 BT0 MF0 r4
151 : 16      CC98,99 CC99,01 CC06,6          * Tvf & Tva env.Attack time.
152 : 16      r1 r1 r1 r1 x82
153 : 16      z  q12
154 : 16      [ccr2<c>g ccr2. ccr2<c>g ccr2. /d+d+r2<d+>a+ ffr2. d+d+r2<d+>a+ ffr2.]
155 : 16       q14<d+4d4c4>a+4a4g4f4<c4> [q10ggq14rd]4 q12                    * ｳｶﾞｯﾄ*4
156 : 16      [d+d+r2<d+>a+ d+d+r2. d+d+r2<fc> d+d+r2. ddr2<d>a ddr2. ggr2<gd> ggr4ffr4]
157 : 16      [q10ccq12r<c>]2 q10ccrq12grcrg [q10ccrq12<c>]2 q10ccrq12f+rcrc
158 : 16      q10a+a+rq12f q10a+a+r4 q10g+g+rq12f q10g+g+r4 q10[f+c+]4 ffr4ffr4
159 :
160 : * Drums (snare & kick.) ---------------------------------------------------
161 : 17      MSs,"o2d"       * snare.
162 : 17      MSb,"o1b"       * kick.
163 :
164 : 17      CH10V100 P1 CC91,14 CC93,6
165 : 17      @8o2    v90 l8p64BT0MF0 MM1 r4
166 : 17      r1 r1 r1 r1
167 : 17      z
168 : 17      [bbr2.]12 [b4]8 [bbr4]2 bbrb bsss16s16
169 : 17      [ [bbr4s4rb /bbr4s4r4]4 bbr4sbrb ]
170 : *17     [ [bbr4s)20s)20s(40b /bbr4s)20s)20s(40r]4 bbr4sbrb ]            * 3D
171 : 17      [bbr4sbr4 bbrbsbrb]2 bbr4sbr4 bbrbsbr4 bbr4sbr4 bbr4sbs4
172 :
173 : * hat. ------------------
174 : 18      MSi,"o2f+"      * c.hat
175 : 18      MSh,"o2a+"      * c.hat
176 :
177 : 18      CH10 l8 o2 v82 T0MF0 MM1
178 : 18      CC98,42 CC99,28 CC06,76         * panpot.(hat close)
179 : 18      CC98,46 CC99,28 CC06,76         * panpot.(hat open)
180 : 18      r4  [i4]16  z  [i4]32 [i4]16 [ih]8 [ih]6 ir r4 [ii16i16hi16i16]48
181 :
182 : * cymbal. ---------------
183 : 19      MSc,"o3c+"      * c.cymbal
184 :
185 : 19      CH10 l8 o2 v86 T0MF0 MM1
186 : 19      CC98,49 CC99,28 CC06,32         * panpot.(c.c.)
187 : 19      r4  r1r1 r1r1 ccr2.  z  [r1]15 [r1]23 r2.c4 r1
188 :
189 : * Track infomation. -------------------------------------------------------
190 :       Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8     9    10    11
191 : Data count : ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... 08496 08520 08496
192 : Loop count : ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... 07680 07680 07680
193 :
194 :       Track :    12    13    14    15    16    17    18    19
195 : Data count : 08496 08496 08496 08496 08496 08496 08496 08688
196 : Loop count : 07680 07680 07680 07680 07680 07680 07680 07680
```

X68000

★ストⅡターボのザンギエフはパーテンの格好をしていて，必殺技はスクリュードライバーだというのは本当ですか？（岐阜県吉城郡・COL17才）……【影：バウバウッ！バウバウッ！うまい，座布団１枚，アンド，松をやろう。つぐ美：影さんて，とことん単純ね。】

ローランドMIDI音源ユーザーのための

GS音源相談室

後藤　浩昭

こんにちは，GORRYこと後藤浩昭です。さっそくですが，先月号のGSreset.msにバグがありました。**リスト1**のようにしてください。また80行がぬけていました。なくてもリセットは正常に行なえるのですが，ミスはミスですから……。ごめんなさい。

さて，GS音源に関する質問に今月も答えていきましょう。

Q リバーブとコーラスについて教えてください。

（東京都品川区・**山田大介**）

A GS音源には，音に特殊効果をかけるモジュール（エフェクタ）としてリバーブとコーラスがそなえられています。

リバーブとは，残響音を生みだすものです。お風呂やトンネルの中を思い浮かべるとわかりやすいでしょう。

コーラスとは，入力から少し遅れさせ，さらに，少し周波数のずれた音を混ぜて出力するものです。音に厚みをだしたり，うねりをだす効果があります。

リバーブ，コーラスどちらのモジュールも，1系統ずつ装備されています。制御は，それぞれのモジュールの操作パラメータと，各チャンネルからモジュールへの入力の大きさの2段階で行ないます。

以下にパラメータの解説を行ないますが，独自の調査によるものなのでご注意ください。

リバーブの操作パラメータは**第1表**のようになっています。MACROは，以下の六つのパラメータをまとめて簡易設定するためのもので，八つの状態がプリセットされています。

CHARACTERは，残響音を作りだす方法を指定します。REVERB MACROの数値と同じようです。PRE-LPFは，変えても変化がないようです。LEVELは，入力の大きさ，つまりかかり具合の大きさを指定します。TIMEは，残響の間隔を指定します。大きいほど長くなります。

DELAY FEEDBACKは，残響音にさらにかかる残響の大きさを指定します。SEND LEVEL TO CHORUSは，変えても変化がないようです。

コーラスの操作パラメータは**第2表**のようになっています。MACROは，以下の七つのパラメータをまとめて簡易設定するためのもので，八つの状態がプリセットされています。PRE-LPFは，変えても変化がないようです。LEVELは，入力の大きさ，つまりかかり具合の大きさを指定します。

FEEDBACKは，変調度を指定します。大きいほど音色が変わっていきます。DELAYは，遅れさせる時間の長さを指定します。RATEは，入力の音程にかかる変調の速度を指定します。DEPTHは，入力の音程にかかる変調の

《リスト1》2月号リスト1の修正リスト

```
=============== GSReset.ms ===============
  69 : *       -     -     -     -     -     -     -
  70 : *       CHORUS（コーラスパラメータ）
  71 : *       -     -     -     -     -     -     -
  72 :
  73 : 00      EX $F0,$41,$10,$42,$12,              /* Roland GS-Standard */
  74 : -          $40,$01,$38,                      /* Adr = CHORUS */
  75 : -          $00,                              /* Data = MACRO:chorus 1, */
  76 : -          $00,                              /*        PRE-LPF:0, */
  77 : -          $00,                              /*        LEVEL:0, */
  78 : -          $00,                              /*        FEEDBACK:0, */
  79 : -          $00,                              /*        DELAY:0, */
  80 : -          $00,                              /*        RATE:0, */
  81 : -          $00,                              /*        DEPTH:0, */
  82 : -          $00,                              /*        SEND LEVEL TO REVERB:0 */
  83 : -          $07                               /* CheckSum */
```

《第1表》リバーブ・パラメータ

address	data	description
40 01 30	00 - 07	REVERB MACRO
		00 ： room 1
		01 ： room 2
		02 ： room 3
		03 ： hall 1
		04 ： hall 2
		05 ： plate
		06 ： delay
		07 ： panning delay
40 01 31	00 - 7F	REVERB CHARACTER
40 01 32	00 - 7F	REVERB PRE-LPF
40 01 33	00 - 7F	REVERB LEVEL
40 01 34	00 - 7F	REVERB TIME
40 01 35	00 - 7F	REVERB DELAY FEEDBACK
40 01 36	00 - 7F	REVERB SEND LEVEL TO CHORUS

《第2表》コーラス・パラメータ

address	data	description
40 01 38	00 - 07	CHORUS MACRO
		00 ： chorus 1
		01 ： chorus 2
		02 ： chorus 3
		03 ： chorus 4
		04 ： feedback chorus
		05 ： flanger
		06 ： short delay
		07 ： short delay(Feedback)
40 01 39	00 - 7F	CHORUS PRE-LPF
40 01 3A	00 - 7F	CHORUS LEVEL
40 01 3B	00 - 7F	CHORUS FEEDBACK
40 01 3C	00 - 7F	CHORUS DELAY
40 01 3D	00 - 7F	CHORUS RATE
40 01 3E	00 - 7F	CHORUS DEPTH
40 01 3F	00 - 7F	CHORUS SEND LEVEL TO CHORUS

《リスト2》リバーブ＆コーラスのサンプル・リスト

```
============== GS930301.ms ===============
  1 : *       GS930301.ms
  2 :
  3 : #title          = リバーブ＆コーラス サンプル =
  4 : #programmer     GORRY
  5 : #midi-module    GS (SC-55/SC-155/SC-33/CM-300/CM-500/JV-30)
  6 : #octave-x-mode  TRUE
  7 : #tempo-mode     TRUE
  8 :
  9 : 00      CH01
 10 :
 11 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
 12 : *       REVERB (リバーブパラメータ)
 13 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
 14 :
 15 : 00      EX $F0,$41,$10,$42,$12,                 /* Roland GS-Standard */
 16 : -          $40,$01,$30,                         /* Adr = REVERB */
 17 : -          $02,                                 /* Data = MACRO:room3, */
 18 : -          $0D                                  /* CheckSum */
 19 :
 20 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
 21 : *       CHORUS (コーラスパラメータ)
 22 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
 23 :
 24 : 00      EX $F0,$41,$10,$42,$12,                 /* Roland GS-Standard */
 25 : -          $40,$01,$38,                         /* Adr = CHORUS */
 26 : -          $03,                                 /* Data = MACRO:chorus 4, */
 27 : -          $04                                  /* CheckSum */
 28 :
 29 :
 30 : 00      t120
 31 : 00      o4 l2 q4 p64 V96 v96
 32 : 00      CC$00,0 CC$20,0                         /* トーンバンク=0 */
 33 : 00      @65                                     /* Soprano Sax */
 34 :
 35 : 00      r2                                      /* リバーブ・コーラスが有効に
 36 :                                                    なるまでの待ち時間 */
 37 :
 38 : 00      CC$5B,0                                 /* リバーブのかかり具合を最小に */
 39 : 00      CC$5D,0                                 /* コーラスのかかり具合を最小に */
 40 : 00      cdefgab<c>
 41 :
 42 : 00      CC$5B,127                               /* リバーブのかかり具合を最大に */
 43 : 00      CC$5D,0                                 /* コーラスのかかり具合を最小に */
 44 : 00      cdefgab<c>
 45 :
 46 : 00      CC$5B,0                                 /* リバーブのかかり具合を最小に */
 47 : 00      CC$5D,127                               /* コーラスのかかり具合を最大に */
 48 : 00      cdefgab<c>
 49 :
 50 : 00      CC$5B,127                               /* リバーブのかかり具合を最大に */
 51 : 00      CC$5D,127                               /* コーラスのかかり具合を最大に */
 52 : 00      cdefgab<c>
```

《リスト3》リズム音色のパン設定サンプル・リスト

```
============== GS930302.ms ===============
  1 : *       GS930302.ms
  2 :
  3 : #title          = リズム音色のパン設定 サンプル =
  4 : #programmer     GORRY
  5 : #midi-module    GS (SC-55/SC-155/SC-33/CM-300/CM-500/JV-30)
  6 : #octave-x-mode  TRUE
  7 : #tempo-mode     TRUE
  8 :
  9 : 00      CH10
 10 :
 11 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
 12 : *       ドラムパートのNRPNを受信可能にする
 13 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
 14 :
 15 : 00      EX $F0,$41,$10,$42,$12,                 /* Roland GS-Standard */
 16 : -          $40,$10,$0A,                         /* Adr = PART10 RX.NRPN */
 17 : -          $01,                                 /* Data = ON, */
 18 : -          $25                                  /* CheckSum */
 19 :
 20 :
 21 : 00      t120
 22 : 00      o2 l0 q4 p64 V96 v96
 23 : 00      CC$00,0 CC$20,0                         /* トーンバンク=0 */
 24 : 00      @0                                      /* DRUM: No.1 Standard set */
 25 :
 26 : MS      b,"o2c"                                 /* バスドラム */
 27 : MS      s,"o2d"                                 /* スネアドラム */
 28 : MS      h,"o2f+"                                /* クローズハイハット */
 29 :
 30 : 00      CC$63,$1C CC$62,38 CC$06,$01 CC$26,$00  /* 38番(Snare Drum 1)の
 31 :                                                    パンを左に */
 32 : 00      MM1 hb8h8hs8h8hb8hb8hs8h8 MM0
 33 :
 34 : 00      CC$63,$1C CC$62,38 CC$06,$7F CC$26,$00  /* 38番(Snare Drum 1)の
 35 :                                                    パンを右に */
 36 : 00      MM1 hb8h8hs8h8hb8hb8hs8h8 MM0
 37 :
 38 : 00      CC$63,$1C CC$62,38 CC$06,$40 CC$26,$00  /* 38番(Snare Drum 1)の
 39 :                                                    パンを真ん中に */
 40 : 00      MM1 hb8h8hs8h8hb8hb8hs8h8 MM0
```

大きさを指定します。SEND LEVEL TO REVERBは，変えても変化がないようです。

各チャンネルからモジュールへの入力の大きさは，コントロール・チェンジで行ないます。**第3表**を参照してください。

リスト2にリバーブとコーラスの例を示します。うまく使うと比較的楽に耳あたりのいい音になるのですが，乱用のクセをつけないようにしましょう。

Q リズム・チャンネル(CH10)で，パン(pコマンド)を使っても定位(音の位置)が変わりません。どうすれば変えることができますか？

(愛知県名古屋市・**GS小僧19才**)

A GS音源に限らず，MIDI音源の多くはパンポット・コマンドでリズム・チャンネルの定位を変えることはできません。ですが，そのような場合はほとんどの機種でリズムの各音色に対してそれぞれ定位を設定することができます。GS音源では定位だけでなく，音程，音量，パン，リバーブ・コーラス・レベルを設定できます。

設定はNRPNで行ないます。**第4表**と**リスト3**を参照してください。なお，GS音源は初期値ではNRPNが受信できないようになっています。受信可能にしたいパートには**第5表**のエクスクルーシブを送信します。

PITCH COARSEは音程です。現在の音程から何半音ずらすかを指定します。TVA LEVELは基本音量です。PANPOTは質問の答えで，01H～7FHで左～右，00Hでランダムな位置になります。REVERB SEND DEPTHはリバーブ・モジュールへの入力量です。CHORUS SEND DEPTHはコーラス・モジュールへの入力量です。

《第3表》リバーブ・コーラス設定用コントロール・チェンジ

○エフェクト1・デプス(REVERB SEND DEPTH,リバーブ・センド・デプス)		
ステータス	第2バイト	第3バイト
BnH	5BH	vvH
n = MIDIチャンネル番号		: 00H - 0FH (1 - 16)
vv = リバーブ・センド・デプス		: 00H - 7FH (0 - 127)
○エフェクト3・デプス(CHORUS SEND DEPTH,コーラス・センド・デプス)		
ステータス	第2バイト	第3バイト
BnH	5DH	vvH
n = MIDIチャンネル番号		: 00H - 0FH (1 - 16)
vv = コーラス・センド・デプス		: 00H - 7FH (0 - 127)

《第5表》NRPN受信可能にするためのエクスクルーシブ

* n = part number : 0, 1 - 9, A - F(10 , 1 - 9, 11 - 16)		
address	data	description
40 1n 38	00, 01	RX.NRPN default = 00

《第4表》リズム設定用NRPN

NRPN MSB	DATA ENTRY LSB	description MSB LSB
18H rrH	mmH llH	PITCH COARSE OF DRUM TONE(相対変化) rr = DRUM TONEのキー番号 mm = 00H - 40H - 7FH (-64 - 0 - +63 semitone) ll = 無視
1AH rrH	mmH llH	TVA LEVEL OF DRUM TONE(絶対変化) rr = DRUM TONEのキー番号 mm = 00H - 7FH (zero - maximum) ll = 無視
1CH rrH	mmH llH	PANPOT OF DRUM TONE(絶対変化) rr = DRUM TONEのキー番号 mm = 00H, 01H - 40H - 7FH (Random, Left - Center - Right) ll = 無視
1DH rrH	mmH llH	REVERB SEND DEPTH OF DRUM TONE(絶対変化) rr = DRUM TONEのキー番号 mm = 00H - 7FH (zero - maximum) ll = 無視
1EH rrH	m	CHORUS SEND DEPTH OF DRUM TONE(絶対変化) rr = DRUM TONEのキー番号 mm = 00H - 7FH (zero - maximum) ll = 無視

マイコンBASICマガジン
明日のSTAR PROGRAMMER

BEST PROGRAMMER OF THE MONTH

編：今月のベスト・プログラムは，福島直道くんの作品MSX用「怪力熊男」と決定しました。

つぐ美：編さんのイチ押し作品ですね。私，だんだん編さんの好みがわかってきたような気がするなぁ。

編：「シンプル・イズ・ザ・ベスト・プログラマー・オブ・ザ・マンス！」みんなも単語帳に書いておこう。

編集長：ついでに，マイコン・ルームの壁にも貼っておくか。

影：Simple is・・何だって？

Dr.D：要はカーソル・キーの上下を使って障害をよけながらゴールにたどりつくだけじゃな。こういうと，すごくカンタンそうだが，なかなか一筋縄ではいかん。障害物のトリッキーな動きのためだ。

編：「ダライアスIIの背景の動き」，といえばわかります？

影：それをいうなら，キャラのすっとぼけた動きもミソだと思うね。まるで，なつかしのカセットビジョン（知ってる？）のゲームを見るようだよ。

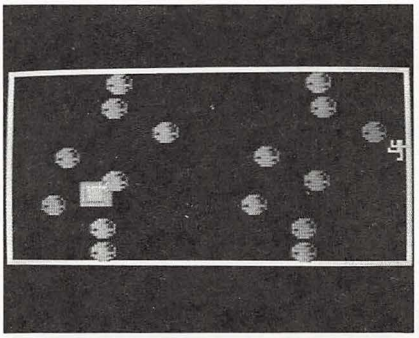
つぐ美：影さん，今月はそのノリが多いですね。

Dr.D：惜しむらくは原稿内容じゃ。ワシが毎月あれだけいっておるにもかかわらず，このさびしさは，なんとかならんかね。

つぐ美：ゲームがシンプルすぎて書くことがなかったんじゃないでしょうか。

Dr.D：そうかもしれん。ならばそれなりに，ベーマガについてこう思うだの，MSXがんばれだの，考えつくことをいっぱい書いてほしいものだ。

編：たしかに最近は多いような気がします。ゲーム内容，操作方法，はいおわり，というものが。私は仕事が減ってラクですけど，やっぱりこれじゃさみしいですね。



▲MSX用「怪力熊男」

Dr.D：プログラムを組むときに苦労したことや，アイデアはどこから生まれたか，などしっかり書いてほしいものだ。何はともあれ，今月はアイデアとプログラムのシンプルさでMSX用「怪力熊男」に決定じゃ。

今月はもう一歩のところでしたで賞

- PC-9801『FINAL FANTASY V ～メインテーマ～』　早苗朋宏
- PC-9801『Running To Horizon』　MARIA・CLUB
- X68000『First Attack』　中山　聡
- PC-8801mkIISR以降『苦塩神殿』　竹淵龍彦
- PC-9801『原子の世界』　渡辺憲央
- FM TOWNS『竜虎の拳・ART OF FIGHT』　三木　章
- PC-9801『ロマンシア　オープニング』　秋本優一
- PC-8801mkIISR以降『SOLT88』　近藤義勝
- PC-8801mkIISR以降『SWA・デッドリードライブ'93』　近藤一将
- PC-8801mkIISR以降『竹取り物語』　小笠原　賢

投稿ありがとう

松原拓也／南川　悟／原田秀一／嵯峨直樹／白江正幸／ミンキーなると／宮脇豊茂／レオ／鈴木明宏／ソーワ／アキラ／米勢弘毅／遠藤良一／波多野貴彦／キューピー／伊藤直輝／上田浩司／ちゃん／関端暁雄／舟生日出男／野村　誠／松岡一孝／渡辺憲央／佐井川師治／太谷修平／寺井　章／福島真道／はなちゃん／藤川義雄／平河くん／太田誠治／伊藤良平／林　純一／雨血無等／佐々木嗣朋／寺崎仁司／木下　守／桜井達也／大島卓巳／石田　剛／柿田洋一／Rabettch.／T.O.／日下義政／岩下俊作／川村賢治／るりりん／佐藤健一／高岡正彦／田中泰章／長山芳文／山田敏一／木村良太／金井英二／ルルル／春田秀樹／有光喜一／児玉忠士／兎智夢羅／成重純一郎／河合一郎／HIDE／石原直幸／西本英樹／アッキー／秋本優一／中村昇太郎／るるりら～／山本和弘／中野野外人／なかぴぃ／新　塾町／匿名希望君／雄井日和剣／斐　飛鷺／兎　詐欺／中村時雄／沢口舞子／三嶋芳夫／友野　剛／松田信夫／渥美正彦／藪　孝弘／本間圭一／今川裕太／松本裕之／加藤秀一／根岸良則／平伸次／手塚典明／久保　純／角野義隆／鈴木邦彦／金子　誠／羽島浩治／宮谷公庫／前田安芸／檀田小次郎／田模　禁／餓鬼だぜ！／我真野油／浜野雅子／島哲和／白井文彦／森　王街／バウバウ犬／甲田社網井／石山昌利／柏　中吉／東貫吉／西尾智宏／高橋大好／東西南北／平枡　掌／平松内規／藤原　勇／江川小太郎／浜田太郎／前川一二三／五木五郎／紀伊貴意／今矢羅値／場井　津／出季流／俺　餓矢／羅根　場／誰賀須留／秋田真尾／須理野銀治／大森泰久／江田和政／河田幹夫／山田泰介

※全員紹介しきれなくてごめんなさい。まだまだたくさんの方々からの投稿がありました。これからもドシドシ投稿くださいね！

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE









▶▶▶ここからあとのページでは，
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや，
その周辺の話題を満載しています。

〈ベーマガNEWSスペシャル〉
レーザーアクティブ，3DO，PCエンジンDUO-R ニューハード大戦争 ……185

アートディンクの自信作
『トキオ』にSLGの新しい形を見た！ ……190

一挙13ページ！ 全キャラクターの変更点を紹介
ストⅡターボ鍛練道場 ……193

友だちに差をつけたい人はコレを読め
ぷよぷよ虎の穴 ……206

ドーンと15ページ！ パソコンからゲーム機までの最新情報を逆輸入
山下 章のウインターCES '93レポート ……211

発表！ 第7回日本ゲーム・ミュージック大賞 ……226

決定！ ビデオゲーム・グランプリ1992 ……228

アーケード版の必勝法をナムコ完全協力で紹介 ……234
コズモギャング・ザ・パズル ～ジーニアスへの道

●アーケード・ゲーム・ギャラリー
カプコンワールド2 ……238

●ベーマガ㊙情報局 ……240
●レスキュー！ COMPUTER GAME ……242
●読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!! ……246
●ゲーム・デザイナー養成講座
電脳教育委員会 ……250
●読者のページ ～あくせすROOM ……252
●ゲーム・ミュージック楽譜コレクション
「TOY OF PUYOPUYO」～『ぷよぷよ』より ……254
●CHALLENGE！ HIGH SCORE！ ……255
●ビデオゲーム CLASSIC GUIDE ……265
●中古パソコン機器 Buyer's Guide ……268
●ソフトハウス15社のPRページ
SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION ……274

★編集部より

今月は，ストⅡターボ，CESレポートという2大特集があったため，ページ構成がいつもとちょっと変わりました。人気がでてきた「俺コレ」も，ベニー先生が台湾取材（？）のため休載。ファンの人，ごめんなさい。来月の4月号では，さらにパワーアップしたベーマガをお届けします。お楽しみに。


100
THE 100MEGA SHOCK!
第2弾
●実用新案出願中「NEO・GEO」はSNKの登録商標です。
NEO GEO
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」
アクションが多彩。グラフィックが美しい。サウンドがリアル。大容量ゲームが続々登場。テレビでハイパワーゲームを遊んじゃおう。
好評発売中
NEO·GEO®
ハイパワーゲームマシン「ネオジオ」標準価格 48,800円(税別)
通商産業省選定
グッド・デザイン商品

The Future Is Now
SNK

今再び、伝説の男達が帰ってきた…

餓狼伝説2

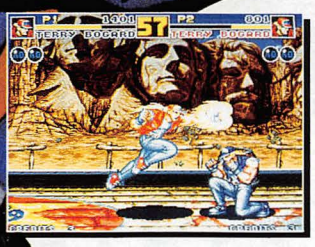
がろうでんせつ2

©1992 SNK CORP.

――新たなる闘い――

™







あれから1年。再び届けられた、世界最強を決める武闘会「キング・オブ・ザ・ファイターズ」への招待状。主催者はいったい誰だ、そして真の目的は…。その謎を解くために今、伝説の男達がパワーアップして帰ってきた。独自の2ラインバトルも超進化を遂げ、魅力あふれる8大ファイター達の"新たなる闘い"が始まる。ザ100メガショック対戦格闘アクション「餓狼伝説2」近日登場!!

ネオジオ専用ロムカセット106メガ「餓狼伝説2」標準価格28,000円

3月上旬発売予定

●ネオジオ最新情報を電話で聞こう。【ネオジオなんでも相談室☎06(338)8188】※電話番号をよく確かめてお間違えなく。●ネオジオのソフトカタログ差し上げます。官製ハガキに住所・氏名・年齢・職業(学年)を明記の上〒564大阪府吹田市豊津町18-8株エス・エヌ・ケイG3係まで。

KOEI

大航海時代第2弾が今、ついに姿を現わす。

海洋冒険ロマン、再び!!

中世の海に、夢と野望が渦を巻く。時は大航海時代——発見と冒険華やかなりし頃。ある者は冒険家として幻の宝を探し、ある者は仇討ちのため大海原を駆ける。そして彼らの運命は? 微妙に絡み合う六すじの糸、その行方は……?

◆ジョアン・フェレロ
ポルトガルの公子、レオン・フェレロの息子。
父の命により、伝説のキリスト教王
プレステ・ジョアンの国を発見することをめざす。

◆カタリーナ・エランツォ
イスパニア人の女海賊。
兄と恋人を殺され、密かに復讐を決意する。
仇討ちこそ、彼女の使命である。







◆オットー・スピノーラ
イギリス人。王室付き私掠船の船長。
国王ヘンリー8世の密命により、
イスパニア船隊撃破を任務とする。

◆ピエトロ・コンティー
イタリア人の冒険家。世界の物産の
調査を行うかたわら、アステカの
秘宝を追い求める。

◆アル・ヴェザズ
イスラム商人。貧しい暮らしを
抜け出そうと、億万長者への夢を抱き
金を儲けることを生きがいとする。

◆エルネスト・ロペス
オランダ人。地理学者。
友人メルカトールの依頼で
世界地図を作成するため
大海に船を出す。

2/10
発売予定

リコエイションゲーム

大航海時代II

PC-9801VM/UV以降:9,800円/withサウンドウェア(CD付):12,200円

ハードディスク対応/3.5インチは98noteシリーズ対応 ●CD:KECH-1036 定価2,900円 作・編曲:菅野よう子 2月25日発売予定

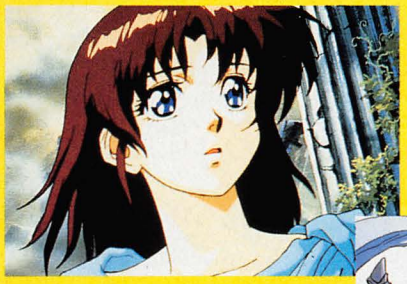
■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■CDの販売はポリドール株式会社です。
■価格には消費税は含まれておりません。

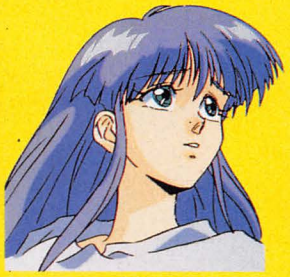
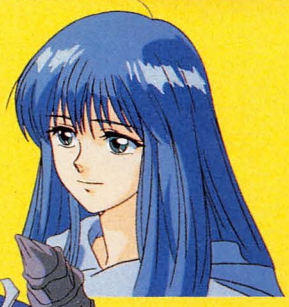
No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861代

イースII '93新展開!!

あの「草原」、「TO MAKE THE END OF BATTLE」、「フィーナ」など、
イース・シリーズの名曲が
J.D.K. BAND
J.D.K. E.オーケストラ
による新アレンジで登場!!





パーフェクト・コレクション
イース 天空の神殿
J.D.K. BAND編 I & II J.D.K. E.オーケストラ編

ファルコム・レーベルの93年の"イチオシ"はイースIIに決定。「イース天空の神殿アドル=クリスティンの冒険」の音楽を担当している、J.D.K.BANDとJ.D.K.E.オーケストラによるイースI、II、IIIのアレンジ曲がパーフェクト・コレクションでそれぞれ登場。「草原」「リリア」「フィーナ」「TO MAKE THE END OF BATTLE」などの名曲が新アレンジでよみがえる。
さらに、初回プレスのみカラーピクチャーディスク。しかも、今回は透明トレイに入っているので、お店でその美しさを確めて欲しい。
そして、スペシャルプレゼントとして、今後発売予定のパーフェクト・コレクション イース天空の神殿III、IVの合計4作品(予定)をお買い上げの方にもれなく特製テレホンカードを進呈./
こんなにすごいアルバムが、それぞれたったの2,300円。これは、はっきり言って超お買い得だ./

2,24 同時発売!!

豪華2大特典

■J.D.K.BAND編 CD◎KICA-1120 ¥2,300(税込)
■J.D.K.E.オーケストラ編 CD◎KICA-1121 ¥2,300(税込)

①カラー・ピクチャーディスク


J.D.K. BAND編


J.D.K. E.オーケストラ編

パーコレ・シリーズ
②オリジナル・テレカ
※詳しくはCD内のブックレットをご覧下さい。

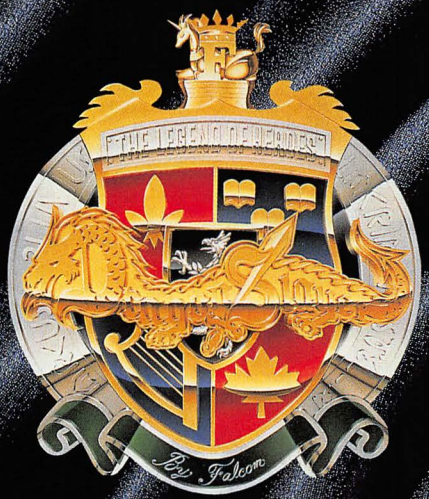


Dragon Slayer®

The Legend Of Heroes

Fantasy Role-Playing

By Falcom



Falcom©
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。

はるか昔、いや、もしかしたら遠い未来のことかもしれない。とにかく、言えることは、「イセルハーサ」と呼ばれる、豊かな自然に恵まれた世界があり、
そこに自然の恩恵を受けながら生活する人々が住んでいるということだけだった。大小いくつもの島々、島大陸、
そしてそれらをとりまく青く美しい海によって形成される世界には、ファーレーン、ウォンリーク、ラズーラ、ソルディス、そしてモレストンの5つの国があった。
この物語は、それらの国の一つファーレーン王国の王子セリオスの冒険の物語である……

ドラゴンスレイヤー英雄伝説 5″2HD GS-204

X68000 大好評発売中 ¥9,800(税別)

お買い求めは最寄りのショップまたは通信販売で…

通信販売でご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を記入のうえ、代金に3%の消費税を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。(送料は無料です)

発売元／株式会社エス・ピー・エス 〒960福島市太平寺字過吹24-1 ☎0245-45-5777 SPS-NET 0245-46-1167

SPS

ELECTRONIC ARTS

'91

■'91年 SPAアメリカ・ソフトウェア協会
ベスト・シミュレーションノミネート!

■全米パソコン・ソフト売上3ヶ月連続
ベスト20入り

FM-TOWNS
93年3月発売予定 [CD-ROM 要2MRAM 要キーボード]

PC 9801
93年3月発売予定 [5"FD 2枚組 VX以降 / 3.5"FD 2枚組 UX以降]

価格 9,800円(税別)

ポリゴン使用による驚異のリアリティ。

3Dをぶっちぎる4Dの迫力!
あの4Dドライビングが、TOWNS版、PC-9801版で遂に登場。

4D DRIVING

トーナメントモード
5つのコースを1リーグとして、6つのリーグでライバルたちとレースを競えます。

車が選べる
11種類の実在する世界の名車をエントリー。それぞれの車でマニュアルかオートマかを選択でき、塗装も7色から自由にピックアップ。

コースが作れる コースの選択はもちろん、自分の好みのコースを作り出すこともできます。アクロバティックなコースにも挑戦できます。

視点が選べる 走行画面は、運転席、ヘリコプター、移動カメラ、固定カメラの4タイプの視点から選べ、また、運転中いつでも切り換えができます。

ビデオモード搭載 難関コースをクリアした場面や、事故を起こした場面を全視点から再現できるビデオモード搭載。

爽快な走り 操作方法は、オートマではアクセル・ブレーキ・ハンドル左右の4種類。マニュアルでは、それにギアの上下が加わって6種類のキーを駆使します。

©1992 Electronic Arts



選べる車は11種類。世界の名車が勢ぞろい。



自分の好みて自由に作れるオリジナルコース。


ビデオモード搭載で全視点からレースを再現。


運転中でも切り換え可能な4種類の走行視点。

発売元: エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑

通信販売: 当社の製品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、通信販売もご利用いただけます。商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお送り下さい(送料無料) 〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑 エレクトロニック・アーツ・ビクター株 (通信販売係)



対戦プレイ可！



逃げる奴は死ぬ！
今、勇者たちの
熱い死闘が始まる！

発売開始！

MUTANT FIGHTERS
DEATH BRADE
（デスブレイド）

T.M.

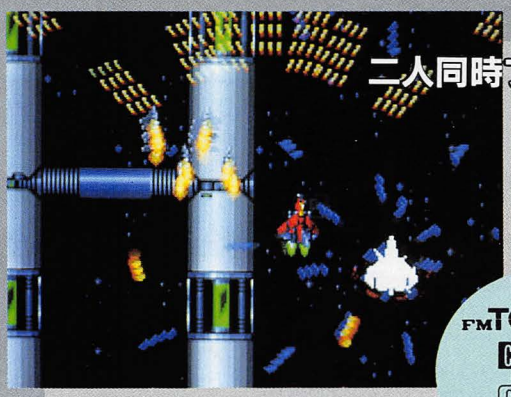
FM TOWNS
CD-ROM
COMPACT disc
要2M

標準価格9,700円（税別）

だれもがまっていた！
シューティングゲームの王道!!

雷電伝説
RAIDEN DENSETSU

好評発売中！



二人同時プレイ可

FM TOWNS
CD-ROM
COMPACT disc
要2M

標準価格9,700円（税別）

KID
Kindle Imagine Develop

販売元：電波新聞社 出版販売部
☎03-3445-6111(大代表)
株式会社キッド
〒144東京都大田区蒲田1-29-10☎03-3739-6285

（雷電伝説）
© 1991 SEIBU KAIHATSU, INC.,
© 1991 SUCCESS CORP.
© 1991 KID CORP.
MADE IN JAPAN

（デスブレイド）
© 1991 DATA EAST
REPROGAMMED GAME
© 1992 SHUWADO/KID
MADE IN JAPAN

音のバトル・ゾーンへようこそ。

前作のアルバムから1年、ビッグタイトルを引き連れ戻ってきた!!

VARTH

-G.S.M.CAPCOM 6-/
ALFH LYRA

前作「キャプテンコマンドー -G.S.M.CAPCOM 6-」から一年、
シューティングゲーム「バース」をメインに
人気アクションゲーム「ナイツ・オブ・ザ・ラウンド」そして、
対戦ゲームとして世を騒がせた
「ストリートファイターIIダッシュ」
(ストリートファイターIIから新たに
ダッシュ用として付け加えられた曲を収録)
のオリジナルバージョンは完全収録し、
メイン曲のアレンジバージョンも
収録したCD2枚に詰め込んだアルフ ライラの意欲作。

技のかけ方がすぐ解る!
〈初回特典〉
ストIIダッシュ 大技速見帳

CD(2枚組):PCCB-00110
¥3,500(税込)

〈収録曲〉
VARTH
KNIGHTS OF THE ROUND
STREET FIGHTER II'
オリジナルバージョン、
アレンジバージョン収録



©CAPCOM 1992
ALL RIGHTS RESERVED.

サイトロンビデオゲームミュージック年鑑1992

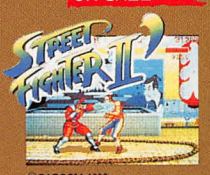
92年度のゲームミュージックベスト5を収録した必聴盤!!

CD 2.19 ON SALE



月間「ゲーメスト」による年間ベストVGM賞より
上位5タイトルをチョイスしたベスト盤!
オリジナル全曲・アレンジバージョン各1曲を収録し、
アレンジバージョンは年鑑の為に新たに2曲新録。
そしてストIIダッシュはオリジナルも初めて収録した、
2枚組140分フル収録。
さらに特典も各ゲームタイトルの
ロゴ・キャラクターを使った全10Pの
豪華オールカラーブックレットステッカーシート付き。
92年のゲームミュージックシーンは
このCDをもっていないと語れない…

〈特 典〉
ブックレット型
ステッカシート全10ページ
CD(2枚組):PCCB-00109
¥3,500(税込)



©CAPCOM 1992
ALL RIGHTS RESERVED

〈収録曲〉
メタルブラック
(G.S.M.1500 SERIESより)
(ARRANGE VERSION新録)
龍虎の拳(G.S.M.1500 SERIESより)
ギャラクティックストーム
ウルフファング
(G.S.M.1500 SERIESより)
ストリートファイターIIダッシュ(新録)
オリジナルバージョン全曲収録
アレンジバージョン各1曲収録



©TAITO CORP.1991
©TAITO CORP.1992
©1992 SNK CORP.
©1991 DATA EAST CORP.

G.S.M.1500SERIES CD 2.19 ON SALE

餓狼伝説2



©1992 SNK CORP.

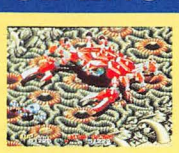
今、再び伝説の男たちが帰って来た!!
SNK・ネオジオよりファンの熱い要望に応え、
遂にCD化! オリジナル、VOICE、
S.E.、を余すことなく収録。さらに
SNKサウンドチーム「新世界雑技団」による
アレンジバージョンも収録した完全保存盤。
餓狼伝説1も1500シリーズで好評発売中。

〈収録曲〉
CENTER CIRCLE(ARRANGE VERSION)
ORIGINAL VERSION
VOICE&S.E.COLLECTION

特 典
CDサイズ・
カラーステッカー
CD:PCCB-00111
¥1,500(税込)

VIEWPOINT ビューポイント

SAMMY



©1992 SAMMY CORP.

サイトロン初のSAMMYから
最新ネオジソフト「ビューポイント」が
G.S.M.1500シリーズで登場。
ハウスサウンドを思わせる
オリジナルバージョンを始め、
S.E.の完全収録、そしてアレンジバージョンも
2曲収録の豪華盤!

〈収録曲〉
ARRANGE VERSION
MES VOLUTES BLEUES
MES VOLUTES BLEUES-NERVOUS MIX-
ORIGINAL VERSION
S.E.COLLECTION

特 典
CDサイズ・
カラーステッカー
CD:PCCB-00112
¥1,500(税込)

Dogyuun ドギューン!!

東亜プラン



©TOAPLAN CO.,Ltd.1992

東亜プラン最新超ド級シューティングゲーム
「ドギューン!!」登場!
オリジナル、S.E.は当然完全収録、
そしてコンポーザー自ら手掛けた
アレンジバージョン「ドギューン・マジック」
も収録したG.M.アイテムの1枚です。

〈収録曲〉
Dogyuun Magic(ARRANGE VERSION)
ORIGINAL VERSION
S.E.COLLECTION

特 典
CDサイズ・
カラーステッカー
CD:PCCB-00113
¥1,500(税込)

SCITRON PONY CANYON

龍虎の拳ビデオ発売決定!! 3月発売予定

PONY CANYON INC.

お求めはお近くのレコード店で。■どうしてもお近くで手に入らない場合は、日本全国どこでも電話一本でお届けするホームデリバリーシステムをご利用下さい。
※ご注文はフジテレビAVステーション 03-3357-5841(月~10:00~19:30)まで。送料、特典についてはご注文の際にご確認下さい。

マイコンソフト

VIDEO GAME ANTHOLOGY

アーケード・ゲームの名作を
パソコン上に完全復刻！
面白さの本質は今も昔も変わりません。
時代を越えたゲームをあなたに届けます。
ビデオゲームの名作選集、
ビデオゲーム・アンソロジー

vol.1 第1弾！
VIDEOGAME ANTHOLOGY

テラクレスタ
TERRACRESTA

ムーンクレスタ
MOONCRESTA


テラクレスタ

テラクレスタは1985年日本物産株式会社の作品です。味方機とドッキングすることにより，自機のショットがパワーアップ。味方機を切りはなしてのフォーメーション攻撃もできます。X68000版ではBGMに海外バージョンも収録しました。

ムーンクレスタはテラクレスタの前作とも言える，同社の1980年の作品です。多彩な敵の攻撃，豊富な効果音，ドッキングによってパワーアップする自機など，先進的なアイデアで人気を博した記念すべき名作です。

上記2本を1枚のディスクに収めました。



ムーンクレスタ

好評発売中

© NihonBussan CO., LTD.

X68000　5インチ2HD 1枚

価格4,900円(税別)

今後も素晴らしいゲームを移植していく予定です。お楽しみに。

発売元：電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　TEL 03-3445-6111(大代表)

企画開発：マイコンソフト株式会社
〒530　大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）　TEL 06-203-2827

マイコンソフト

ATOMIC RUNNER

CHELNOV T.M

あの興奮をもう一度

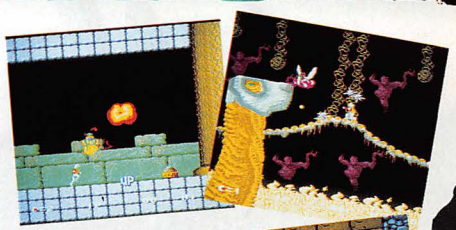
そのゲームに出会った時のことを覚えているかい？
くやしくて何度もやり直したり
思わず音楽を口ずさんだり
友達と本気で話し合ったり…
いろいろな"思い"を再現します。
ビデオゲーム・アンソロジー

— 戦う人間発電所 —

VIDEOGAME ANTHOLOGY

vol.2 第2弾!
VIDEOGAME ANTHOLOGY
1月29日発売

ATOMIC RUNNER CHELNOV TM
チェルノブ

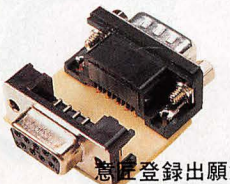


©1988 DATA EAST CORP.

チェルノブは1988年データイースト株式会社の作品です。人間発電所の肩書を持ち、走り、跳び、悪に立ち向かうチェルノブ。人は彼をアトミック・ランナーと呼ぶ……。行け! チェルノブ。我が前に敵は無し。

アーケード版のチェルノブはボタンを3つ使って操作します。ところがパソコン用のジョイスティックは ボタンが2つしか付いていません。そこで、セガメガドライブ用のコントロールパッドをパソコンでも使えるようにするための変換コネクターをおまけとして付けました。（パソコン用ジョイスティックでも操作できます。）





特許登録出願済
メガドライブ用コントロールパッド変換アダプター付き!!（写真は開発中のものです）

電波新聞社製ジョイスティックXE-1ST2　標準価格5,900円（税別）対応

「メガドライブ」は、㈱セガ・エンタープライゼスの登録商標です。

X68000　5インチ2HD1枚　標準価格4,900円（税別）

速報!! VIDEOGAME ANTHOLOGY 第3弾のタイトル決定

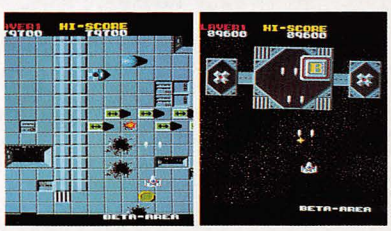
STAR FORCE
スターフォース

あの名作シューティング「スターフォース」がX68000に復活!!

©TECMO, LTD. 1984

3月下旬発売予定

標準価格 4,900円（税別）



今後も素晴らしいゲームを移植していく予定です。お楽しみに。

発売元：電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL 03-3445-6111（大代表）

企画開発：マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）TEL 06-203-2827



No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

ACCS
社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会
Association of Copyright for Computer Software
〒101 東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F
著作権ホットライン TEL 03-3839-8783 FAX 03-3839-8764



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アイシーエム
㈱アシスト
㈱アスキー
アップルコンピュータ㈱
㈱アドミラルシステム
㈲アルシス ソフトウェア
アルダス㈱
アルテック㈱
イーディーコントライブ㈱
㈲苺ソフト
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウィンキーソフト
㈱エー・アイ・システム プロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ビー
エービー・サーブ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
カテナ㈱
㈱カプコン
亀島産業㈱
カモンミュージック㈱
㈱管理工学研究所
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱グローバルデータ通信
㈱ケーエスピー
研彩館インターナショナル㈱
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
さくら共同法律事務所
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
ジュピタープロモーション㈱
じゅんぺい
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
㈱タイワ
㈱タケル
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱ディーバ
㈱データプラン
㈱ディアイエス
㈱データプラン
デザインオートメーション㈱
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューターシステム
東京書籍㈱
東京電化㈱
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
㈱ノア
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱バンプレスト
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
福井コンピュータ㈱
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
㈱フタバ図書
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ほくさんソフテック
ボーランド㈱
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
㈱マイクロコア
マイクロソフト㈱
マイクロプローズジャパン㈱
㈱マクロス
松村信夫法律事務所
㈱まつもと
緑電子㈱
㈱ミュージックネットワーク
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ユーテス
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リクルート
㈱リバーヒルソフト
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章

〈93.1.14現在〉

1月14日現在、169社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

SQUARESOFT

ご声援、いつも感謝。

「第7回日本ゲームミュージック大賞」第2位を受賞した「ファイナルファンタジーV/オリジナルサウンドヴァージョン」。ゲームファンのみならず、幅広い音楽ファンの応援あればこそのこの受賞。これをはげみに、ゲームミュージックにまた新たな世界を拡げるため、努力してまいります。ご声援ありがとうございました。

©スクウェア1992
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
価格はすべて税込です。



好評発売中

ファイナルファンタジーV

オリジナルサウンドヴァージョン

ファイナルファンタジーVのオリジナル・ゲームミュージック67曲を2枚組CDに完全収録。前作よりさらにスケールアップした音楽が、新たなる感動の世界へと誘う。

N33D-013〜014/価格:3300円



ファイナルファンタジーV

オリジナルシングルCD 5+1

ファイナルファンタジーVのオリジナル5曲に、ボーナストラックとして「マトーヤの洞窟」のSFCアレンジヴァージョンを加えたシングルCD。

N09D-012/価格:930円

好評発売中



ゲーム音楽界の巨匠、すぎやまこういち氏の企画・監修の4楽章からなるオーケストラヴァージョンに加え、オリジナルゲームミュージック全43曲を1枚のCDに収録。

N30D-015/価格:3,000円

©すぎやまこういち 1992

好評発売中

すぎやまこういち
ディヴェルティメント 半熟英雄



好評の「マンボdeチョコボ」が生演奏のアレンジヴァージョンで登場!未収録曲3曲とF.Fメガミックスを加えた傑作CD。

N09D-016/価格:930円

好評発売中

オリジナルステッカーつき

ファイナル ファンタジーV マンボdeチョコボ

ファイナルファンタジーV/アレンジヴァージョン

「ディア・フレンズ」

植松伸夫氏自身によるサウンドプロデュース。東京&フィンランド録音。

価格/発売日未定

■発売:NTT出版 〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第1ビルディング TEL.03-5484-4060 ■販売元:アメリカーナ・レコード 〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL.03-3878-6041

NTT出版インフォメーションサービス Information Service
攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ/内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて/
TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

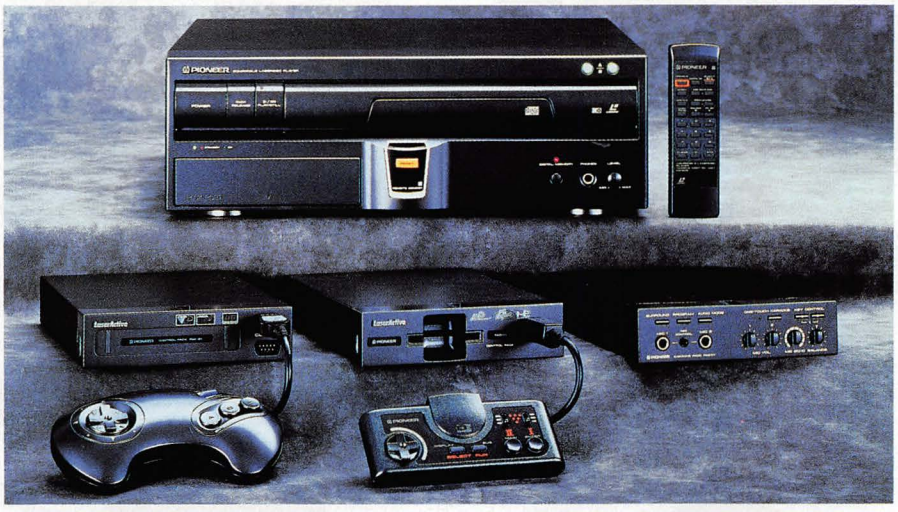
ニューハード大戦争

文・山下 章

1993年は，コンピュータ・ゲーム業界にとって激動の1年になりそうだ。なにしろ，最新ゲームで遊べるニューマシンが，続々と登場しそうな気配なのだ。1月7日より米国ラスベガスで開催された「ウインターCES'93」の会場において，パイオニアのLD-ROM「レーザーアクティブ」と，松下電器らの「3DO（スリー・ディー・オー）」が初公開。日本では，NECホームエレクトロニクスから，PCエンジンDUOの低価格バージョンが発表された。今月のベーマガNEWSは，これら3機種の緊急レポートだ！

レーザーアクティブ LaserActive™

ベールを脱いだLD-ROMマシンは，メガドライブとPCエンジン両方のソフトが楽しめる!!



パイオニアが発表したレーザーアクティブは，世界初の家庭用LD-ROMマシンだ。LD-ROMとは，通常は映像と音声の再生に使われるレーザーディスク盤に，コンピュータのプログラム・データも記録して，インタラクティブな使いかたをしていこうというもの。

くわしい説明はつぎのページに回すとして，レーザーアクティブの驚くべき点は，パイオニアがセガ，NECホームエレクトロニクスの2社と提携して，メガドライブとPCエンジン用のソフトを使えるようにしたことにある。

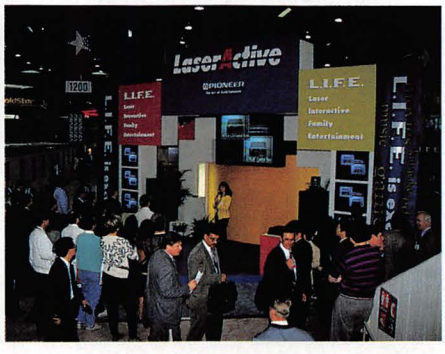
別売りの「MEGA-LDコントロールパック」を本体前面の左下に差し込むと，メガドライブ用カートリッジとMEGA-CD用ソフト，さらにはMEGA-LD用ソフトが使用可能に。また「LD-ROM²コントロールパック」を差し込むと，PCエンジン用Huカードとスーパー CD-ROM²用ソフト，そしてLD-ROM²用ソフトが動く（レーザーアクティブ用ソフトには，MEGA-LDフォーマットとLD-ROM²フォーマットの2種類がある）。

また，将来的に新しいパックが登場するとの話もあり，噂される32ビット・PCエンジンのパックや，98，DOS/V，Macなどのパソコンに接続するためのパックがリリースされることも十分に考えられる。パックさえ入れ替えれば，ハードの性能も格段に変わるところが，このマシンの大きな魅力と言えよう。



▲レーザーアクティブに「MEGA-LDコントロールパック」を装着したところ。カートリッジは前面から差し込む

▼CES会場のパイオニア・ブースは，業界関係者でごったがえしていたのだ



『スターブレード』や『ギャラクシアン³』も夢じゃない！

CD-ROMが12cmのコンパクトディスク(CD)を使うのに対して，LD-ROMは30cmのレーザーディスク(LD)を使えるようになったマシンと考えると，わかりやすいだろう。

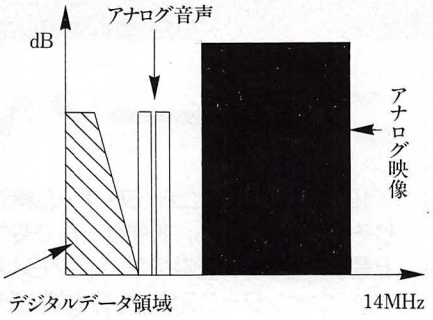
LD-ROMが，CD-ROMともっともちがう点は，通常のレーザーディスクに使われているアナログ映像をそのまま利用できることだ。CD-ROMは1枚のディスクに540メガバイトのデータ容量を記録できるが，LD-ROMは，同じ量のデータに加えて，60分のアナログ映像と音声を収録することが可能なのである。

最近，日米を問わずCD-ROMの世界で，実写動画をどこまでキレイに動かせるかという技術が追求されている。たしかにデジタル画像を高速で描き変える技術は驚嘆(きょうたん)に値するのだが，コンピュータのことをよく知らない人からすると，まだまだ画像が粗(あら)い，色数が少ない，表示画面が小さい，といった感想を持たれても仕方のない部分もある。

ところが，LD-ROMでは，レーザーディスクの映像を再生できるため，ふつうのテレビ画面に表示可能な最高のクオリティの映像を提供することができるのだ。それらの映像をデジタル動画のごとく，どこまで自由にコントロールできるかという課題は残っているが，実写動画のクオリティという点では，CD-ROMの世界が目指している最終地点に，一気に近づいたと言っていい。

また，レーザーアクティブで興味深いのが，LD-ROMのフォーマット形式だ（右図）。一つのトラックに，アナログ映像，アナログ音声，デジタルデータの三つを同時に記録できるということは，映像や音声を流しながら，データを読み込むことができるということ。これにより，多くのCD-ROMソフトにあったようなアクセスの待ち時間を解消できるのである。

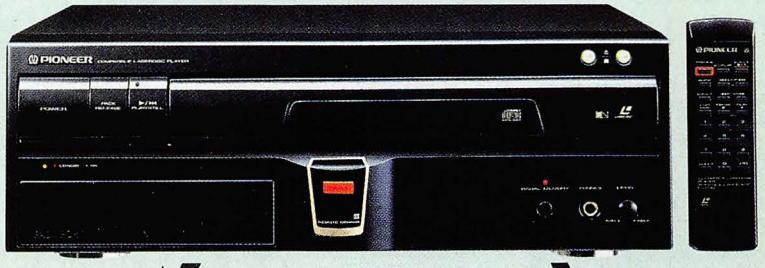
何社かのソフトハウスに取材したところ，レーザーアクティブならば，あの『スターブレード』や『ギャラクシアン³』を，ほぼそのまま移植できるのではないか，という意見が聞かれた。しかも，その技術的な方法は，複数ある（ここがポイント）という。もしも，そのクラスのゲームがつぎつぎと登場するのなら，レーザーアクティブは，ゲームファンにとって夢のマシンとなるにちがいない。



「レーザーアクティブ」フォーマット概念図

1台のマシンでコレだけ多彩なソフトが動く

レーザーアクティブ本体





❶30cmレーザーディスク
❷20cmレーザーディスク
❸CDV
❹CD
❺CDシングル

「MEGA-LD」コントロールパック



❶30cmMEGA-LD
❷20cmMEGA-LD
❸MEGA-CD
❹メガドライブ用カートリッジ
❺CD-G

「LD-ROM²」コントロールパック



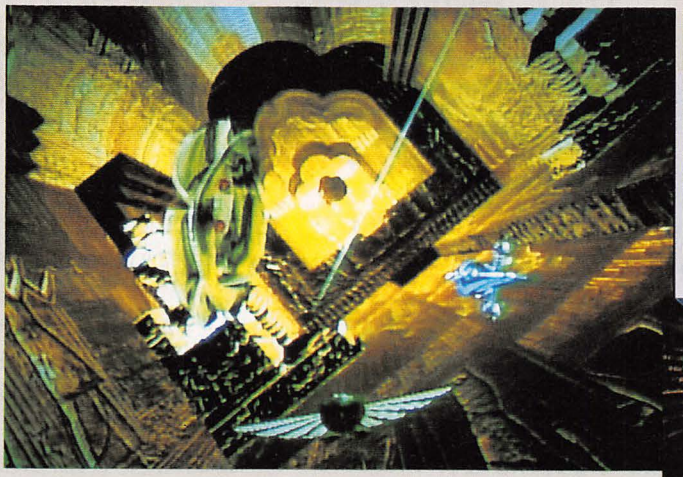
❶30cmLD-ROM²
❷20cmLD-ROM²
❸CD-ROM²/スーパーCD-ROM²
❹PCエンジン用Huカード
❺CD-G

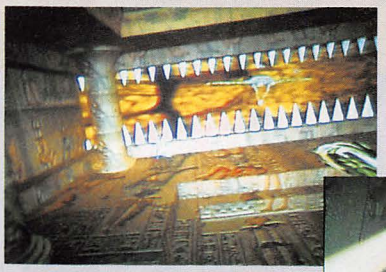
カラオケパック



❶30cmカラオケ・レーザーディスク
❷20cmカラオケ・レーザーディスク

こんなソフトを家庭で楽しめる時代がやってきた!







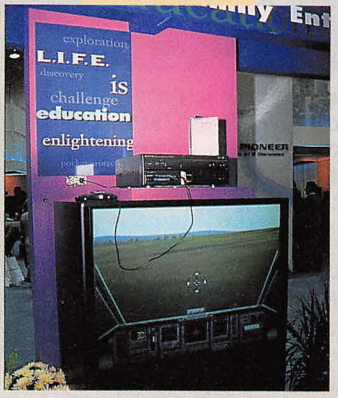
▲このCGは圧巻。タイトーのアーケード筐体「D³-BOS」に入っているゲームが，レーザーアクティブ用に登場する。業務用レーザーディスク・ゲームのデータをそのまま使えるのが，LD-ROMの長所だ(写真は開発中のもの)

ピラミッドパトロール



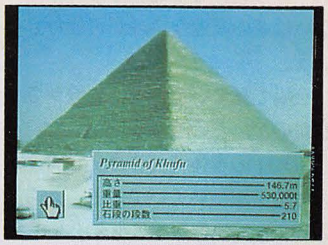
3Dシューティング

▼CES会場では，軍事用映像(？)を使ったゲームもデモ展示されていた



データベース





◀▲貴重な映像資料や静止画を存分に使ったデータベースも作れる。最大108,000枚もの自然静止画を記録でき，「地球すべてをそっくりそのままデータベース化することも可能」だとか

教育



▲いろいろな街の人々との会話シミュレーションにチャレンジ!

気になる価格や発売時期，サードパーティは……?

パイオニアの発表によると，レーザーアクティブと3種類のパックは，いずれも7月の発売を予定している。価格は，レーザーアクティブ本体が9万円以下，「MEGA-LD」コントロールパック，「LD-ROM²」コントロールパックがそれぞれ6万円以下，カラオケパックが2万円以下。少しでも安い価格での発売を望みたいところだ。

また，気になるLD-ROM対応ソフトについては，本体と同時に6～10タイトルを発売し，年内には20～30タイトルのラインナップがそろう予定になっている。ソフトの価格は，9,000～10,000円前後。

ソフト制作は，これまでのPCエンジンやメガドライブの開発機材に，いくつかの機材を追加して行なわれ，「レーザーディスクを制御するためのいくつかのコマンドをおぼえればOKです」(パイオニア事業開発部・小堤主任) とのこと。どうやら，アッと驚く機能もいくつか用意されているようだ。

サードパーティとして参入する予定なのは，20数社。セガ，ハドソンは当然入ってくるだろうし，リバーヒルソフトのように「J.B.ハロルド・シリーズを大幅にグレードアップしますよ」と意気込むメーカーもある。また，ノウハウの蓄積を持っている，映像やCGの制作会社が協力・参入してくる可能性も高い。

このレーザーアクティブ，パイオニアでは，年内に国内で10万台前後の販売台数を見込んでいる。

レーザーアクティブ仕様表

データ容量	540MB (30cmCLV片面時)　270MB (30cmCAV片面時) 180MB (20cmCLV片面時)　126MB (20cmCAV片面時)
再生時間	60分 (30cmCLV片面時)　30分 (30cmCAV片面時) 20分 (20cmCLV片面時)　14分 (20cmCAV片面時)
音　声	60分のCD-DA (2CH) (30cmCLV片面時) 60分のアナログ音声 (2CH) (30cmCLV片面時) コンピュータサウンド (コントロールバック装着時)
映　像	自然動画：最大60分 (30cmCLV片面時) コンピュータ画面重ね合わせ可能 自然静止画：最大108,000枚 (30cmCLV片面時) コンピュータ画面の重ね合わせ可能
本　体	付属品：リモートコントロール 外形寸法：420 (W)×145 (H)×384 (D) mm 重量：9.0kg
「MEGA-LD」コントロールパック	付属品：コントロールパッド 外形寸法：160 (W)×40 (H)×250 (D) mm 重量：1.1kg
「LD-ROM²」コントロールパック	付属品：コントロールパッド 外形寸法：160 (W)×40 (H)×250 (D) mm 重量：1.0kg
カラオケパック	外形寸法：160 (W)×40 (H)×250 (D) mm 重量：1.1kg

スリー・ディー・オー 3DO

松下電器+エレクトロニックアーツらの新世代マシンは映像表現にパワーを発揮

日本国内では，まだ正式発表はされていないが（1月22日時点），CES会場に「3DO」という規格名のニューハードが出展されていた。これは，松下電器やエレクトロニック・アーツなどが資本参加した米国の新会社「3DOカンパニー」が，今年の秋頃に発売する新マシン。32ビットのRISCチップをCPUに搭載しているので，これまでのゲームマシンとは比べものにならないほどの高速な処理が可能だという。

会場で見ていて，とくに驚かされたのが，その映像表現だった。「3DO」の本体背面には，ビデオ入力端子がついていて，そこから入ってきた映像をリアルタイムで，ゆがませたり，ねじったりすることができるのだ。

また，三次元の映像処理には，とくにすぐれた能力を発揮する。光源を設定して，画面内の立体物に影をつけたり（シェーディング），立体の各面にグラフィックを張り付けたりする（テクスチャー・マッピング）のはもちろんのこと，革新的なアイデアで立体を簡単に描くことも可能なのだ。

「3DO」用ソフトの開発に使われるマシンは，マッキントッシュ。サードパーティには，170枚のCD-ROMからなる「3DOライブラリー」が無料提供され，そこに収録されている映像や音楽を，自由に使うことが許諾されている。ソフトハウス側の制作コストを，できるかぎり押さえられるような環境が整えられつつあるのだ。すでにこのマシンには，米国を中心に80社のメーカーがライセンス契約をしており，日本でもマイクロキャビンやT&Eソフト，リバーヒルソフト，シンキングラビットなどが参入ずみだ。今後が楽しみ！



▲今秋に700ドル（約9万円）で発売される予定の「3DO」マシン。倍速CD-ROMや，最高1600万色表示をはじめ，すごい機能を持っているニューハードだ



▶本体背面には，右から電源，オーディオR，L，ビデオ出力，S出力，ビデオ入力という端子が並んでいる

コントローラ



▶デジタルムービーや，音楽CD，フォトCD再生時のため，各ボタン横におなじみのマークがついている

上部



▲コントローラの上部には，べつのコントローラをつなぐための端子（いわゆるジョイスティック・ポート）がある。これを利用すれば，いくつものジョイパッドを連結できるってわけ。ものすごい多人数で遊ぶゲームが登場する可能性も……。

下部



▲下部についているのは，音声出力端子とボリュームだ。これまでのゲームマシンでは，本体についているのが一般的だったが，よく考えてみると，こちらのほうが使いやすそう。もちろん，本体（背面）にも音声出力端子はついている。



▲CES会場では『E.T.』『ジョーズ』などを「デジタルムービー」と銘打って3DO上で再生していた。1枚のCDにつき，フル画面で34分の上映ができる

▼こんな処理も，リアルタイムで行なってくれるのだ。ビデオ入力端子がついていることにより，おもしろい使いかたができそう



▼3DOとIBMの486マシンを並べた比較展示。半透明のパターンをアニメーションさせているのだが，3DOのほうが圧倒的に速かった





▲「ウインドウの一つを，ねじったり回転させたりすることも，3DOならば楽勝」と言いたげなデモ。テレビ番組用の編集機材に近い機能をそなえているようだ

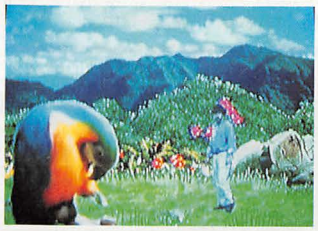
「3DO」ではどんなことができるのか？

残念ながら，CESに出展されていた対応ソフト（下参照）は，どれもまだまだ未完成の状態で，とても3DOの能力の全貌を知るまでには至らなかった。しかし，3DOマシンが興味深い機能を満載していることは事実で，それらをフル活用したら，どれだけすごいソフトが生まれてくるのか，期待は高まる。

たとえば，これまでフライト・シミュレータというと，ポリゴンの画面と相場がきまっていたが，3DOでは自然画っぽく描かれた世界の中を自由に飛び回ることもできる。それを3DタイプのRPGに置き換えるとどうなるか。リアルっぽく描かれた街の中を前後左右に移動するとき，これまでのような画面切り替えではなく，本当にその街の中を歩いているような表現をすることもできるのだ。

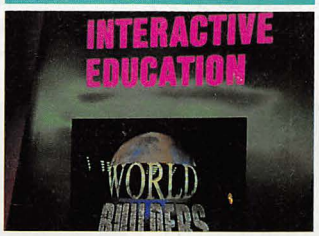
なお，3DOというのは，今回CESに出展されたマシンの商品名ではなく，広い意味での規格名だということをつけ加えておく。将来，パソコン用の「3DO拡張カード」などが登場する可能性もあるとのことだ。

インタラクティブ・ムービー



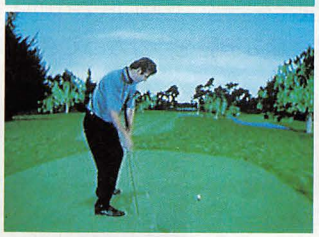
▲自然画の中を，実写の人間が歩き回るデモ。「～ムービー」などのタイトルは，CESで紹介されたもの

インタラクティブ・エデュケーション



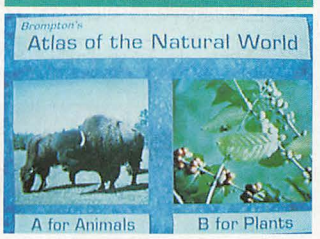
▲宇宙を旅して，星などの知識を得るスペース・アドベンチャーのような教育（?）ソフト

インタラクティブ・スポーツ



▲エレクトロニック・アーツ社が，お得意分野であるゴルフゲームを手掛けた。登場人物はもちろん実写

情報検索



▲CD-ROMの容量と3DOの機能を生かして，データを見せるときも，凝った画面表示を行なう

ゲーム



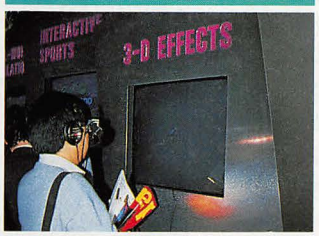
▲展示されていたのは，とてもゲームとは呼べないシロモノだったのが残念。同じUFOをただ撃つだけ

リアルワールド・シミュレーション



▲粗い映像ながらも，自然画っぽいフィールドを高速で飛んでいる雰囲気が表現されていた

3Dイフェクト



▲おなじみの液晶シャッター・メガネをかけて，戦闘機（?）が飛びだすように見える

デジタル・ムービー



▲フル・スクリーンで34分間，スモール・スクリーンで72分間の映像＋音声の再生ができる

PCエンジンDUO-R　イッキに2万円の値下げを実現

アメリカ市場では，日本よりもはるかに安い値段で各ゲームマシンが販売されていることは，92年8月号の「サマーCES'92」レポートで紹介したとおりだが，日本でも低価格化が実現していきそうなムードがある。その先陣を切ったのがPCエンジン。3月頃に発売予定の新マシン「PCエンジンDUO-R」は，定価39,800円と，これまでの「DUO」(59,800円)よりも2万円も安くなったのだ。この値下げ幅には驚かずにはいられない。



▲ホワイト・ボディに生まれ変わったPCエンジンDUO-R。39,800円という定価は，アメリカでの価格とほぼ同じ。ただし，アメリカではこれに約250ドル分のソフトなどのオマケがついてくるので，やはり向こうのほうが優遇されているのか（笑）

「DUO-R」が，「DUO」から変わった点は，機能面では，①充電バッテリー対応削除②カーアダプタ対応削除③ヘッドホン・ジャック，ボリューム削除④CDカバーロック機能削除。また，デザイン面では，①寸法の変更（高さ15㎜増）②材質の変更によるカバー色の変更③アクリル窓削除，となっている。

あまり使われない機能を削って，製造コストを押さえたという印象を受けるが，これでユーザーがPCエンジンを買いやすくなったことはまちがいない。「PCエンジンDUO-R」の発売を契機に，PCエンジン陣営の巻き返しを期待したいところだ。

CPU	カスタムマイクロプロセッサ(クロック周波数7.16MHz)
〈メモリ容量〉 (PC Engine部) メインRAM ビデオRAM	 8Kバイト 64Kバイト
(CD-ROM部) バッファRAM ADPCM用RAM バックアップ用RAM BIOS用ROM	 256Kバイト（2メガビット） 128K×4ビット 2Kバイト（スーパキャパシタにてバックアップ） 256Kバイト（2メガビット）
〈グラフィック機能〉 最大表示色数 分解能 スプライトサイズ スプライト同時表示数 バックグラウンド数	 512色同時発色 最大320×224ドット（プログマブル） 16×16～32×64ドット 64個／画面 1画面
〈サウンド機能〉 (PC Engine部)	波形メモリ方式……6音源＋矩形波ノイズ 2音源から，最大6音選択
(CD-ROM部)	ADPCM音声合成 ・モノラル ・サンプリング周波数32kHzの1/2～1/16(整数比)　・データビット長　4ビット
映像・音声出力	映像／ビデオ出力　音声／ステレオ出力
インターフェース	映像・音声出力端子 パッド端子
サイズ	305（幅）×221（奥行）×62（高さ）㎜
重　量	約1.4kg

PCエンジンDUO-R仕様表

『トキオ』に「政治家のありがたみを感じてほしい…」!? SLGの新しい形を見た



Written by 煌竜

■発売元：アートディンク
■対応機種：PC-9801VX以降
■価格：12,800円　■発売中

『A列車で行こうIII』，『アトラス』など，個性的で完成度の高いSLG(シミュレーション・ゲーム)で知られるアートディンクから，1992年の年末に，また新たなソフトが発表された。この『トキオ』は政治・経済・社会生活すべての面において，これまでのゲームにない独自の方式で「都市」を再現するSLGだ。

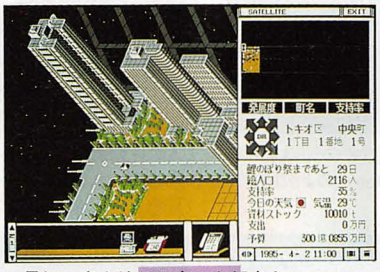
今回の原稿を書くにあたって，開発を担当した堀口氏を中心とするアートディンクの方々に，『トキオ』に関するさまざまなお話をうかがってきた。

東京都第24区「トキオ」とは?

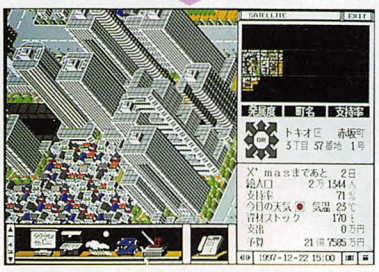
「トキオ」とは，24番目に誕生したスペース・コロニー（宇宙居住区）の名称。大気組成・重力ともに地球上とほぼ同じ値を維持でき，数十万人以上の人間が居住できるように設計されている。外形は全長約10キロ，半径3キロの細長い6角柱形で，片側の3面が宇宙空間に開いて太陽光を取り込んでいるのだ。

行政的には，「トキオ」は「東京第24区」となっているが，公定歩合の設定や公債の発行などが特例として認められており，ほとんど独立国に近い状態だ。そして君はこの「トキオ区」に新しく赴任（ふにん）した区長として，一手に行政を引き受けることになる。

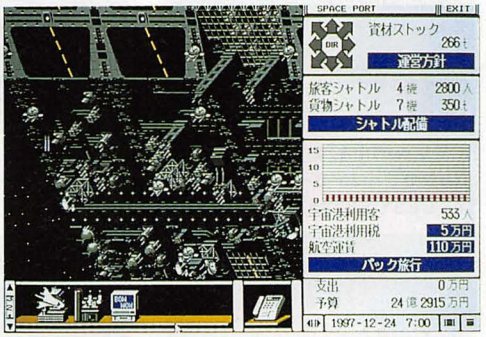
「トキオ」はまだできたばかりで人口は少なく，発展させるも，ただのへんぴなコロニーで終わらせるも，キミの腕しだい。経済・環境・治安問題など，権限も責任も大きい！



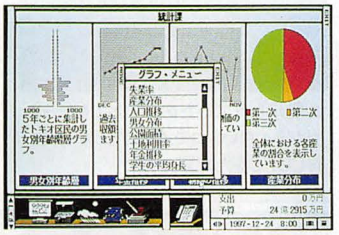
▲最初は空き地の目立った都市も……



▲年の経過とともに，だんだん発展していく



▲コロニー唯一の出入口，宇宙港。都市の発展には，資材の輸入が不可欠だ



▶『トキオ』の運営は緻密なデータに基づいている。よく見て政策決定の参考にしよう

閉鎖環境をシミュレート

――まず，『トキオ』……スペース・コロニーにおける都市行政SLG，というゲームを作ろうとした動機をお聞きしたいのですが。

アートディンク（以下A）：一番の理由は，閉鎖環境をシミュレートしたゲームをつくってみたかったからです。

――閉鎖環境，といいますと。

A：外部から切り離された世界です。たとえば，うちの『A列車で行こうIII』でも都市の開発と成長の要素はありましたが，外から資材を運んできたり，住民が流入してきたりで，街以外の部分との交流があったわけでしょう。『トキオ』でやりたかったのは，外部からの接触を意図的に限ることができる空間で……それがスペース・コロニーなわけです。

――ちなみに『トキオ』という題名はどこから？沢田研二の歌から，とか。

A：タイトルについては結構もめました。50くらいの候補があって，最後に残ったのがこれ，ということです。東京の24番目の区だということも強調したかったので。ジュリーの歌は気にしていません。ただ，『トキオ』だけあって，関西地区での評判が関東よりちょっと低いかな。タイトルを『ナニワ』にして別バージョンを作ろうとか（笑）。

☆

『トキオ』では，人口の年令ごとの分布からコロニー内の各種の物価，自動車の保有率，ゴミの処理効率にいたるまで，ほとんど現実同様に細かくデータが設定されている。これが需要と供給の関係に従って自然に変動するようになっている。たとえば，人口が増えて食料が不足すれば物価が上昇し，就職年令の人口に対して職場が足りなければ，失業率が上がって区長の支持率が低下するというわけだ。

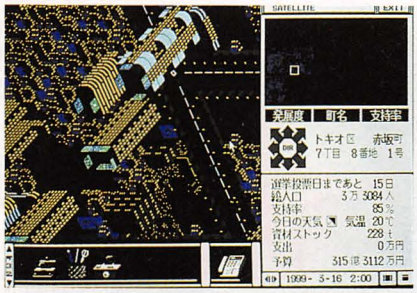
生活必需品や資材など，日常的に必要なものが足りなければ即座に社会は混乱に陥り，それは住民の流出や支持率の低下などの形で跳ね返ってくる。地球から輸入しようにも，その時点で十分な数の宇宙船がなければどうしようもない。「閉鎖環境」の内部で何とかやりくりしなければならないのだ。

その意味で，『トキオ』は人間の生活そのものを精密にシミュレートした，「都市生活SLG」だともいえるだろう。

グラフィックも一級品

――ゲームの開発に苦労した点はありますか？

A：全部です（キッパリ）。まあ，中でも苦労した点といえば，画面の表示形式でしょうか。ビルなどの立体的な建物を表示するには，角度の組み合わせ一つとってみても，それこそ無限に近い組み合わせがあるわけです。その中から最適と思われるものを選びだすのと，それを効率よく表示するのに苦労しました。



▲『トキオ』の夜景は美しい。なんでも，夜を長くすると出生率が上昇するとか……



▲6角形のコロニーだけあって，境目はこんな風に右下に宇宙空間がのぞいている

☆

写真を見てのとおり，『トキオ』は都市が発展していくと同時にさまざまな建物が立ち並び，夜ともなればネオンサインが周囲を照らしだす。また，ビルを浮かす反重力装置やロボット・カーが実用化されれば，これもきちんとビジュアル的に表示されるのだ。ビルを土台だけ表示させる機能もあるなど，視覚面には心憎いまでの配慮がなされている。

行政側の立場に立って

――『トキオ』のこんなところを見てほしい，というポイントはありますか？

A：全部見てほしいのですが，あえていうなら，政治家のありがたみを感じながらプレイしてほしいですね。現実では，汚職やらなにやらで，政治家はだいぶ評判を落としているでしょう。

でも，そればかりじゃないと思うんです。実際に道路や公民館ができるのは政治家のおかげですし，我々にはわからない苦労もあるはずです。逆に政治家の立場から見れば，市民たちは勝手なことばかり主張するわけですから。区長としてものを考えて，その立場を理解しながらプレイしてもらえればうれしいですね。あ，でも，悪いこともできますよ。

――ゲームに最終目的はありますか？

A：ありません。区長には定年もありませんし，満足のいくまで楽しんでください。それと，別に最終目標ではありませんが，いくつかの条件を満たすと，条例の候補案の中に，“独立”という条項が登場します。これを議会で通すと日本国から独立することができるんです。

独立国家になると，外部からの輸出入に関税をかけられるようになって，それと……

――それと？

A：「大統領」と呼ばれて，お祝いをしてもらえるんです（笑）。

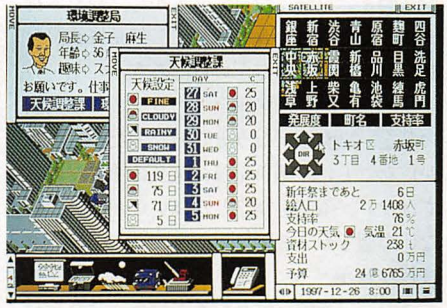
☆

『トキオ』の主人公は区長だけれど，現実と同じように「区役所」がその手足となって働いてくれる。区役所は七つの局の下に17の課があり，プレイヤーの指示は必要な部署の担当者に命令をだす形で実行されるのだ。

広報と統計を担当する企画調整局。税金や年金，援助金を扱う財政局。天候調整と世論調査を行なう環境調整局。水質管理と清掃業務にたずさわる生活衛生局。開発と公共施設の建築を受け持つ建設局。消防・防犯・交通



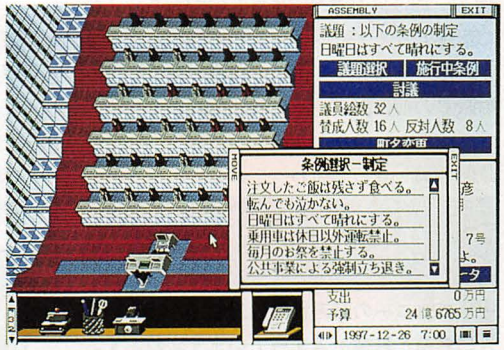
▲生活衛生局の仕事風景。処理能力は十分か，定期的にチェックしておこう



▲こちらは環境調査局。雪の日ばかりにしたりすると，区民から苦情電話がかかってくる

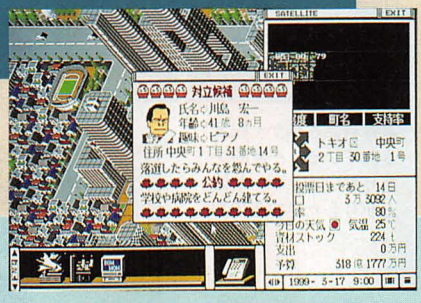


▲建設局による地区開発場面。公園や美術館・スタジアムなども適当に建ててあげよう

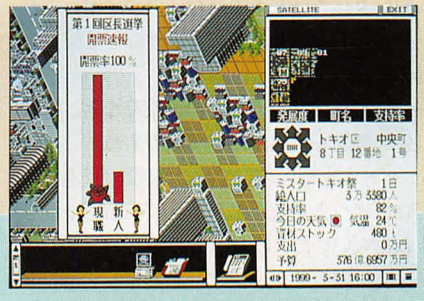


▲条例は議会で可決されないと役に立たない。なにやら怪しげな条例の姿も……

選・挙・特・集



▲告示日に対立候補が登場。右上マップの数字は，地区ごとの区長支持率を表している



▲いざ開票。現実みたいに，選挙前だけ有権者に媚びを売るのもいいかも



▲笑いのある行政をみなさまに！……この区長に，区民は何を求めているのだろうか？



▲続いて区議会議員選挙。こんなヤツが当選して，本当に「トキオ」は大丈夫なのか？

を管理する治安局。さらには区役所の人事を総括する総務局。

これだけ一気に書くと敬遠したくなるかもしれないが，要するにその時点のデータを調べて，必要な部署や強化したい部署に金をだせばいいわけだ。各種の税率や公定歩合の調節も可能で，こちらは多少悩むかもしれないが，スペース・コロニーだけあって天気や日照時間まで自由に設定できるから，むしろ神様にでもなったような気分で，気長に状況を観察しつつ調整するといいだろう。

「トキオ」には区議会もある。ここは条例の制定・撤廃を行なうところなのだが，やっかいなことに，議員全員が区長の味方なわけではない。条例を制定したはいいが撤廃できない事態もおきるので，条例に関しては慎重に行なおう。

また，一番偉い区長である以上，どんな政治をするのもプレイヤーの自由なわけだが，4年に一度「区長選挙」なるものがあり，これに落選するとゲーム・オーバーになってしまう。だからといって区民の機嫌をとるには，財政その他の面でいろいろ問題がある。

プレイヤーのみなさんも，このゲームで「行政側の厳しさ」を味わってほしい。

住民の顔が見えるSLG

――コロニーの数万世帯に対して，その1人1人に名前と職業がきまっていますよね。すごいデータ量だと思うのですが。

A：それほどでもありませんよ。というか，基本データはさほど多くはないのですが，それを必要なときに必要な形で取りだして……自動作成するようにしています。

――テレビ放送や月ごとのお祭りなど，行政以外の要素もずいぶんと多彩ですね。

A：ゲームをやっていて，単に時間が経過するだけではつまらないでしょう。季節感を感じられたらいいだろうな，と考えたのです。

――流行語やファッションもありますね。

A：全部で40ぐらいだと思います。人間くささをだしたかったというか，「トキオ」にはさまざまな人々が住んでいて，自分はその人たちを相手に政治をしているんだ，ということを感じられるようにしたかったんです。

――つまり，『トキオ』は都市を運営するだけのSLGではなく，都市に住む多くの人々をまるごとシミュレートしたゲームであると。

A：最終的には，そういったゲームを目指しています。

☆

『トキオ』にはお祭りなどのイベントが豊富にあり，随所で区民の生活感を感じさせてくれる。これは政治面でも同様で，プレイヤーは自分で状況を判断する他に，区民に電話をかけて区政について質問をしたり（かかってくることもある），テレビのニュースで客観的な情報を仕入れることができる。単なる一方通行の政治ではなく，区民と対話しながらの行政が可能となっているのだ。

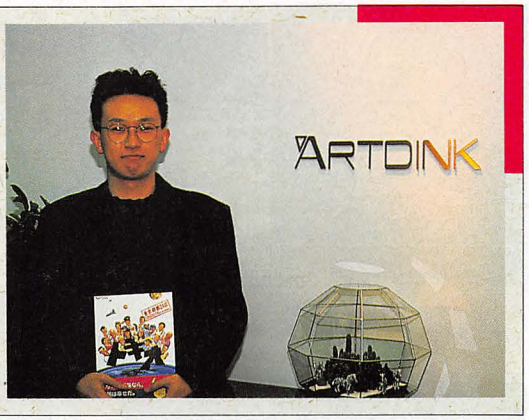
登場人物に個性をもたせようとする試みはRPGを中心に各ジャンルで行なわれているが，1万人以上もの人間を“数”としてではなく，社会を構成する一員として扱うゲームは『トキオ』がはじめてだろう。「そこに暮らす人々の顔が見えるようなSLG」。『トキオ』はその理想に近づきつつある。

プロフィール

堀口祐一

1971年，千葉県習志野市に生まれる。中学生の頃にパソコンに興味を持ち，PC-8801mkIIFRを購入。1990年9月にアルバイトとして入社。後に正社員となる。

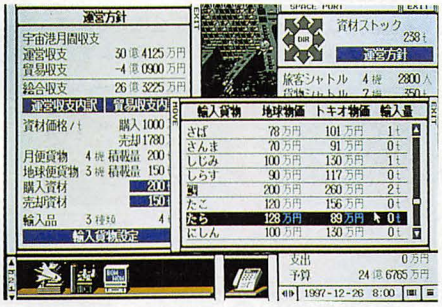
「AIII」，「アトラス」，「関ヶ原」の作品を手がけ，「トキオ」で初のゲーム・デザイン，メイン・プログラムを担当。開発信念は「結果がすべてだ！」。



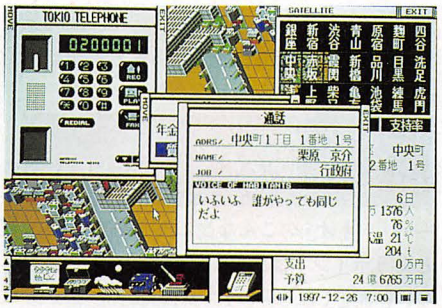
終わりに

インタビューをしていて感じたのは，アートディンクの方々がきちんとした考えと目標を持ったうえで，ゲームの制作に取り組んでいるということだ。『トキオ』の制作にも企画だけで5か月をかけているなど，徹底ぶりは半端ではない。その妥協を許さない姿勢が，ゲームの完成度の高さを支えているのだろう。

この秋頃にも，またさらなる新作が予定されているとのこと。独創性と理想を忘れないアートディンクに，これからも期待したい。



▲食料品も細かく設定されている。小麦粉が足りないと，パンが値上がりしたりするのだ

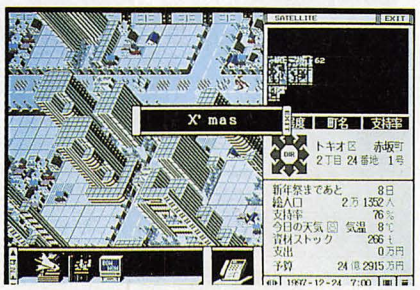


▲電話で区民に質問。ちゃんとパソコンがしゃべってくれるのだ。「いふいふ」は流行語らしい

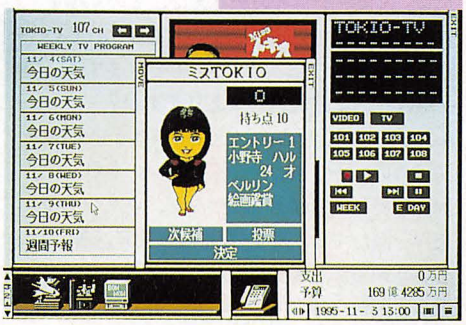


▶テレビには四つのチャンネルがある。ニュースだけでなく，息抜きに利用するのもいいかも

▼10月3日にテレビを見ると，ミス・トキオ・コンテストに審査員として参加できるぞ



▲ホワイト・クリスマス！祭りともなれば，大通りにパレードが繰りだすのだ



■アートディンク：〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1三基ビル3F ☎043-279-9392

闘志天翔!!

格ゲー 鍛練道場



「格闘ゲーム」というジャンルを確立したのは，まさしく『ストリートファイターII』の功績であろう。しかし，それ以後，さまざまな格闘ゲームが登場したが，『ストII』をしのぐ作品はいまだに現われていない。『ストII』を超えるゲームは『ストII』しかないのか……ファンからの熱い要望にこたえ，時代は『ストIIダッシュ』を経て，『ストIIダッシュ・ターボ』へ。大きく進化した戦いについていくためにも，この「鍛練道場」で己の腕をみがくのだ！　（文・板場利光／佐久間亮介／山中直樹）

1. ゲーム全体の速度が速くなった！

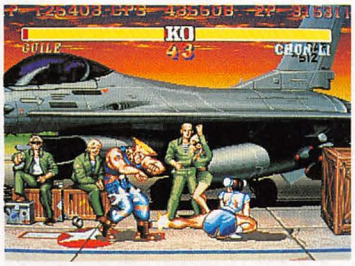
それではまず，『ターボ』全体にかかわる変更点を解説していこう。

なんといっても最大のちがいは，ゲームのスピードが大幅に速くなったことだろう。具体的な数字にすると『ダッシュ』の約1.2～1.5倍の速さとのことだが，実際にプレイしてみると想像以上に速く感じるはずだ。

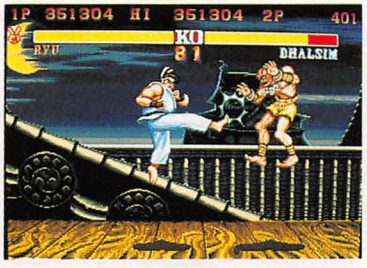
ここで問題となってくるのが，必殺技の入力受付時間。プログラムの設定は変わっていないが，処理速度が速くなった影響で，実際には『ダッシュ』のときよりも速く入力しなければならない。同じ理由で，連続技もタイミングがよりシビアになった。ちょっとでも遅れると「くらい投げ」されてしまうのだ。

2. 新しい技が追加された！

『ターボ』では，キャラクターの能力差を縮めて，どんな組み合わせでもおもしろい対戦ができるように，新必殺技の追加と従来の必殺技のバランス調整が行なわれている。



◀高速化にともない、春麗やバルログ、ケンなど、動きが速いキャラが多少有利に？



▶新たに追加された必殺技はどれも強力。戦いの幅が、かなり広がったぞ

これにより，『ダッシュ』で弱かったキャラは強くなり，強かったキャラはややパワーダウンした傾向が見られる。本田・バイソンあたりは，かなり強くなった例だと言えるだろう。春麗に追加された飛び道具「気功拳」なども興味深い技の代表的なものだ。



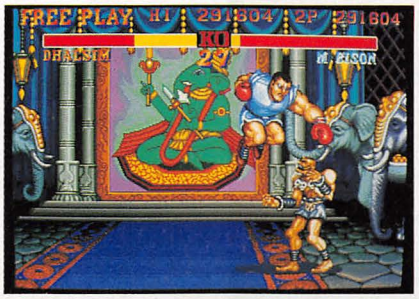
◀コンピュータはメチャクチャ強くなった。なかでも本田は、新技・スーパー百貫落としを連発する強敵だ。うかつに波動拳を撃つとこのとおり

3. コンピュータが異常に強くなった！

『ストII』および『ダッシュ』では，コンピュータの敵があまり強くなかった。たしかにひとつひとつの技はキレるが，対戦プレイで見られるような「技のつなぎ」がないこと，動きが読みやすく，パターンにハメやすいことなどが主な原因だろう。

しかし，『ターボ』でのコンピュータの強さはハンパじゃない。プレイヤーが技を入力した時点で反応して，的確な返し技をだしてくるし，フェイントからの投げも使う。そのうえ，ため技の「連発」も健在なのだ。

こちらのフェイントがまったく効かないぶん，コンピュータのほうが手強いかも。



▲「この一発でもらった！」と思っても，ギリギリで耐えることが多い。最後まで油断するな！

4. そのほか ここが変わった！

まず，前作までよりも，技のダメージが全体的に小さくなった。『ダッシュ』のケンは，強パンチ・アッパー昇龍拳を2回ヒットさせれば勝てたが，『ターボ』では体力が残ってしまう。しかも，相手に与えるダメージには，かなりバラつきがある。とくに，相手の残り体力が小さいときは，必殺技をクリーンヒットさせても，体力が1～2ドットぐらい残ってしまうことが多い。「勝った！」と思って油断していると，痛い目にあうぞ。

キャラの色は，『ターボ』で新たに採用された色と最初の『ストII』の色の2種類。『ターボ』カラーは，はっきりいって『ダッシュ』以上に奇抜な色のキャラクターが多い。

また，エンディングのあとには表彰台がでてきて，キャラクターが勝利のポーズをきめるというシーンが追加された。

いよいよキャラ別の解説だ！

ゲーム全体の変更点については，だいたい把握してもらえただろうか。つぎのページからは，キャラクターごとに，『ターボ』で変更された事項を中心に解説していくぞ！



リュウ&ケン
RYU&KEN



未知なる戦略を追求しろ！　2人の持つ可能性は……？

『ターボ』になり，リュウとケンはどのように，変わったのか。基本的には，変更はない。これまで『ストリートファイターII』より培ってきた知識と技で，十分に戦える。

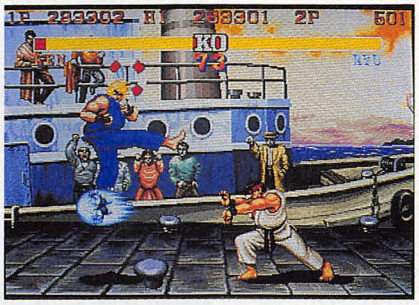
削除された技もなければ，当たり判定などが変化した技もない。ただし，追加された技がある。それが「空中竜巻旋風脚」だ。その名のとおり，ジャンプ中に竜巻旋風脚が使用できるようになったのだ。

この技の使用頻度は高い。使わなくても，かまわないが，使えばこれまで以上に，リュウとケンの戦略に幅ができてくる。

リュウ・ケンのジャンプを狙って，ダルシムが足を伸ばしたとしよう。そこに空中竜巻旋風脚を当てる。リュウならば，それだけでダルシムを転ばせることができるのだ。たったひとつ，新たな技が追加されただけで，空中での闘いで，今まで以上に主導権を握れるようになったのである。また，ジャンプした直後に行なえば，波動拳の上をとおりすぎることも可能。移動距離の短いケンの旋風脚ならば，これで意表をつくこともできる。相手にとっては，対応しづらい技だろう。

しかし，新必殺技が増えたのは，なにもリュウとケンだけではない。他のキャラにも，当然，追加された技を持つ者もいるのだ。だから，相手の新必殺技への対応策も，しっかりと憶えておかなくちゃダメ。空中竜巻旋風脚だけでは，勝つことはできないぞ。

▼波動拳は，垂直・前方へのジャンプ直後の竜巻旋風脚で回避することができる。同門対決で有効



『ターボ』におけるリュウ・ケン対決で，大きな課題になりそうなのが，相手が空中竜巻旋風脚を使用してきたときだ。じつは空中での旋風脚は，すべて弱パンチによる昇龍拳で落とすことができる。自分の頭上を通過していくようならば，迷わず昇龍拳で攻撃だ。

自分の手前，または後方に落ちてくるような場合は，慎重に対処しなければならない。着地後，すぐに昇龍拳や投げを行なってくるプレイヤーがいるからだ。たしかに空中竜巻旋風脚を放ったキャラクターは，着地した瞬間に，わずかながらにスキがあるので，そこを狙って投げることもできる。けれども『ダッシュ』よりも全体の処理速度がアップした『ターボ』では，このスキをつくのはとてもむずかしい。無理に狙うと，逆に昇龍拳のエジキとなる。

このスキを利用して，確実に攻撃を加えたいのならば，相手の着地点で，弱キックによる足払いを連打するという手もある。しかし，闘いに美しさを求めるのならば，この方法はおススメできない。

▼リュウ・ケンの同門対決！　相手が，空中竜巻旋風脚で攻めてきたときには，落ち着いて……



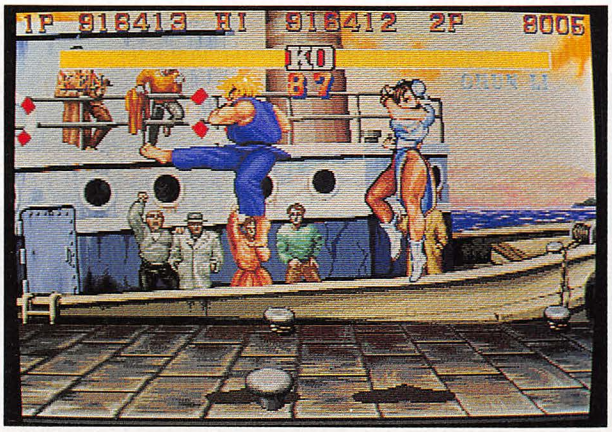


◀昇龍拳で撃墜。どんな高さでも弱パンチ昇龍拳で大丈夫

より高度な闘いを望むならば，スキをついて，アッパー昇龍拳を叩き込んでみるといい。地面に足がついている状態で，わずかでもスキがあれば，理論上はアッパー昇龍拳は入るはず。もしも，キミがスゴ腕プレイヤーで，『ターボ』のスピードについてこれるのならば，可能性はあるぞ。

それができなければ，うかつに手をださないほうが無難だろう。特にケンの空中竜巻旋風脚→中パンチによる昇龍拳は，脅威である。たったひとつの新しい技だが，これを使用，及び防止するとなると，リュウ・ケン対決の戦略は，『ダッシュ』とは大きく異なってくる。これまでどおりでも強いが，新たな戦略を模索する必要もある――それが『ターボ』における，リュウとケンなのだ。

今回の特集は，業務用発売後，間もないので，正直なところ，どこまで戦略が広がるのか，リュウとケンがどれほどの潜在能力を秘めているのかは，わからない。今後の展開は，プレイヤーの情熱しだいといったところか。



▶春麗の空中投げも、空中竜巻旋風脚により防止できる。春麗側のタイミングはとてもシビアだ

強敵を打ち砕け！新たなる技への対処方法

リュウ・ケン以外のキャラクターにも，新しい技は追加されている。それらの対処方法を，ここでカンタンに解説してみよう。

春麗の新技，空中スピニングバードキックと気功拳に対しては，リュウやケンを相手にしたときのものを応用すればいい。特に気功拳は，波動拳に比べて，技に要する時間が長い。先読みできれば，ラクにジャンプ攻撃を加えられるはずだ。

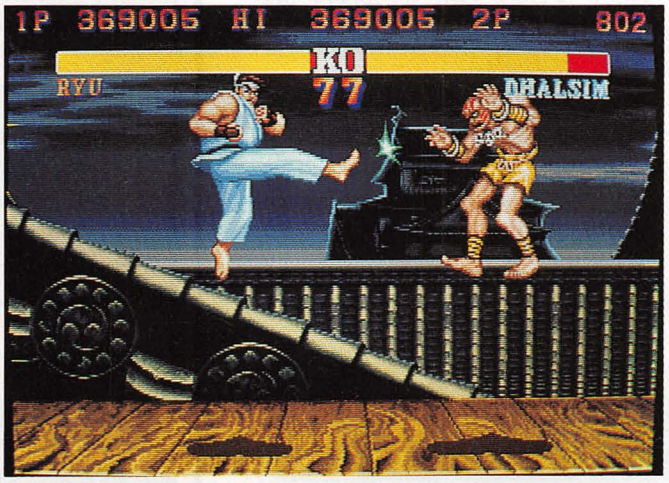
空中でのスピニングバードキックに対しては，昇龍拳を使うべし。ケンの強パンチによる昇龍拳ならば，らくらくと撃ち落とせるぞ。

今回，リュウとケンにとって脅威となったのは，E.本田だ。彼のスーパー百貫落としは，波動拳を飛び越えて頭上に落ちてくるため，うかつに飛び道具を使用することができなくなってしまった。しかし，この技は，下方向への〝タメ〟が必要だから，本田が左右に歩いているときならば，波動拳を撃っても，大丈夫ということ。

むしろ気をつけなくてはならないのが，本田を画面端へ追いつめたときだ。しゃがんで波動拳をガードしているようならば，いつスーパー百貫と落としがきてもおかしくない。波動拳を主体として攻めるのは，やめておいたほうがいい。万一，百貫がヒットしてしまった場合は，正面で受けたときなら，すかさず強パンチを連打。ストレートがほぼ当たる。

ブランカのバーチカルローリングに対しては，対空時間が長いので，その間に昇龍拳を当ててしまおう。

もしも自分の背後にバーチカルローリングをくらうと（いわゆる「メクられた」状態），その後，他の技が連続して入る。このような状況は極力さけたいところだ。



▲空中竜巻旋風脚が加わったことにより，空中での攻防が多彩となった。ダルシムとも，対等（？）に張り合うことができるようになったのだ。うれしい！

新技!!

空中竜巻旋風脚

空中で↓↙←と同時にキック・ボタン

これまで，リュウ・ケンの弱点といえば，空中での攻撃手段の少なさであった。いかにジャンプ中の強パンチが強力だといえ，ダルシム等のキャラクターならば，基本技によって落とされてしまう。その欠点を補うのが，空中での竜巻旋風脚だ。この新しい必殺技のメリットは，なんといっても空中で何かしらの技をだしたあとでも，旋風脚を行なえること。そのため，空中旋風脚を利用した新たな連続技も発見されている。どんどん使おう。



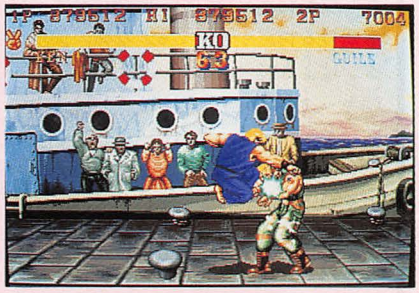
▲ジャンプ中，リュウ・ケンのヒザよりも高い位置ならば，どこでも使用できるんだ

新必殺技を組み込んだ連続技を公開！

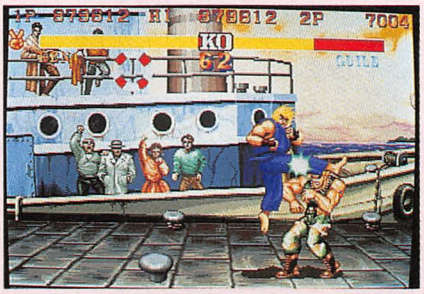
新必殺技である空中竜巻旋風脚。これを利用した連続技が，早くも見つかっている。ケンによる，ジャンプ強パンチ→空中竜巻旋風脚→昇龍拳だ。一見すると，竜巻旋風脚が終了後，着地までの間があるために，昇龍拳が入らないように思えるが，これがしっかりと，全部，入ってしまうのだ。

ジャンプ強パンチ後の空中竜巻旋風脚の入力を，素早く行なえるか——これがポイントとなってくる。これまでの連続技では，ジャンプからの攻撃は，かなり低い位置で当てなければならなかった。が，今回，紹介するこの連続技では，ジャンプ強パンチが高い位置でヒットしても，旋風脚はヒットする。強キックで旋風脚をだせば，相手を確実に気絶させることもできるのだ。これは大きい。最初の一撃のタイミングが甘い分，完全にだせるようになれば，カンタンに相手を気絶させることが可能なのだ。

なぜ，ケンのみの連続技なのか。それは旋風脚の持つ特性のため。リュウのものは，ヒットすると必ず，相手が転んでしまうからだ。ジャンプ強パンチ→旋風脚と連続では入るが，相手を気絶させることはできないし，その後の昇龍拳も入らない。これまでは，あまり使い道のなかった，ケンの旋風脚。なんとなく，うれしいね。



▲ジャンプ強パンチで飛び込む。これまでの連続技とちがい，高い位置でヒットしてもかまわない



▲強パンチのボタンを押したら，すぐに旋風脚を入力する。強キックでだせば，相手は気絶するぞ



▲旋風脚終了後，昇龍拳。いつ旋風脚が，終わるのかを確実に把握していないと，むずかしい



エドモンド本田
E.HONDA

はやくも最強伝説誕生か?

エドモンド本田はご覧のとおりの相撲取りであり，日本人である。しかし，そのあり余るパワーに反して愛用家は極めて少なかった。フットワークの遅さと操作の複雑さ，そしてあのルックスに原因があったのだろうか？ たとえ「日本人なら日本人で戦おう」という一般論があったとしても，人々はリュウやケンばかりを選んでしまうのだ。やがて，『ダッシュ』が発売され，本田もパワーアップしての登場となった。必殺技であるスーパー頭突きのだし際にスキがなくなり，百裂張り手もだしやすくなった。しかし，ほかのキャラクターのパワーアップが上回っていたのか，相手によっては何もできずに負けてしまうことが日常茶飯事であった。

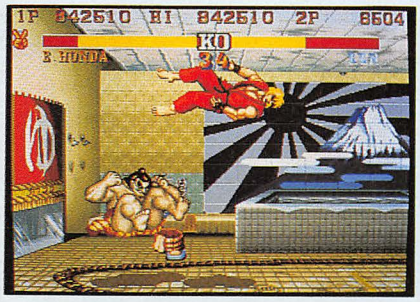
さて，『ターボ』である。新必殺技「スーパー百貫落とし」の出現により，本田の欠点であった「移動・ジャンプの弱さ」は克服されることだろう。『ターボ』では全体的にダメージが緩和されているが，本田の怪力は衰えることなく存在している。相撲取りと芸能人の婚約記事がスポーツ新聞の一面を飾りつづけている現在，エドモンド本田が『ターボ』で一面を飾る存在になれることを期待しよう。

本田はどこまで強くなれる?

見出しで本田が「最強」と言ってしまったが，本当にそうなっているのか，新必殺技であるスーパー百貫落としはどのくらい役に立つのかを検討してみよう。

まず，『ターボ』におけるゲーム速度の高速化は，本田にとって最高の変更点である。ただでさえ高速化したスーパー頭突きは，ターボの高速戦闘では相手が反応する間もなく当てることができるからだ。さらに『ターボ』のスーパー頭突きは，だし際で足元が弱かった点を克服している。

新必殺技であるスーパー百貫落としは，だし際が完全無敵であること，軌道が直線的でないことが魅力。しかし，ためるのに時間がかかること，見かけほど前方に攻撃力がないことから，攻撃よりも回避の技として使用した方がいいだろう。



▲スーパー百貫落としは着地するまで攻撃力を持っている。ヘタに手をだすとこのとおり



◀波動拳をすりぬけるには，かなりの引きつけが必要

最後に，対戦プレイでの戦法を紹介しよう。まず，スーパー百貫落としとスーパー頭突きは，だし際のポーズがよく似ている。これを利用して，スーパー百貫落としと思わせてスーパー頭突きをだしたりするフェイント（フェイク）が思いのほか成功する。また，コンピュータが使用してくる土俵払い（しゃがみ強キック）やジャンプ攻撃からのスーパー百貫落とし，スーパー頭突きというコンビネーションは対戦で役に立つ。本田はフェイント攻撃を扱わせれば，意外にも強力で使いがいのあるキャラクターである。ここは一つ，長い目で本田を見て，最強伝説を実現してほしい。

新技!!

スーパー百貫落とし

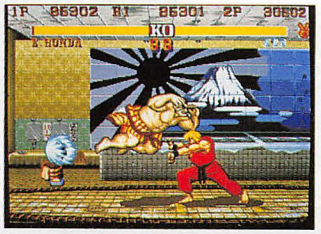
レバーをしばらく↓に引き，↑と同時にキック・ボタン



◀すでに波動拳が通り抜けている



◀そのまま斜めに飛び上がって……



◀ここまでが完全に無敵状態となっている



◀実際にはこれらの動作が一瞬で行なわれる

写真のように，両腕を交差させている間は完全に無敵で，あらゆる攻撃を回避できる。そして，手を完全に広げた瞬間から攻撃判定を持つが，同時にダメージを受ける判定も登場する。なお，使用ボタンによる能力のちがいはほとんどなく，強キックでは遠く，弱キックでは近くに落ちるようになっている。

スーパー百貫落としは，使用中のほとんどが攻撃体勢になっているものの，落下のしはじめと着地直後は無防備状態になるのでヘタに乱発しないように。さらに，ために必要な時間がスーパー頭突きよりも長くなっている。



春麗 CHUN LI

はたして本当に強くなったのか?

『ターボ』では，新しく追加された必殺技によってパワーアップしたキャラクターが多いが，春麗はその筆頭といえる。それでは，それぞれの新技を順に検証していこう。

「気功拳」は，近距離での強パンチ（発ケイ）のポーズから青白い炎を撃ちだすというもので，これまで飛び道具に悩まされつづけた春麗にとって，まさに待望の技。しかし，コマンドが複雑でだしづらいうえに，技のモーションがとても大きいので，そのスキを狙われやすい。「遠距離で波動拳などを打ち消す」「起き上がり時の牽制」などに使うのにとどめておいたほうが無難だろう。

「空中スピニングバードキック」は，インストラクション・カードには書かれていない隠れ技だ。だしかたは簡単。ジャンプ中にレバーを下方向にためておき，上と同時にキック・ボタンを押すと，空高く春麗が舞うのだ。もちろん，通常のジャンプではための時間が足りないので，かかと蹴り（鷹爪脚）のあとや三角跳びのあとなどに使うことになる。

しかし，じつはある方法を使うと，地上でためている状態からその場で空中スピニングバードキックをだすことができるのだ。

普通はレバーを上にあげた瞬間にキック・ボタンを押すのだが，ここで一瞬だけボタンを押すのを遅らせると，春麗はまずジャンプして，そのあと空中でスピニングバードキックをだすというわけ。うまく使えば，飛び道具をかわしつつ間合いを縮めることができる。

なお，これらの技が追加されたためだろうか，通常のスピニングバードキックも微妙に変化した。以前は着地する瞬間も攻撃が当たっていたが，『ターボ』では，ではじめにまず一撃をあたえるようになり，着地時の攻撃はなくなった。それにともない，ではじめの無敵時間が短くなったため，至近距離で昇龍拳をだされたときの脱出技には使えなくなった。しかし，うまくタイミングをはかれば，ブランカのローリングアタックやバルログのローリングクリスタルフラッシュに勝つことができるので，これはこれで重宝する。

このように，春麗はかなりのパワーアップをしたように思えるが，現状はそれほど改善されてはいない。気功拳はスキが大きいし，スピニングバードキックは相変わらず撃ち落とされやすい。最大の武器であった空中投げも，リュウ・ケンの空中竜巻旋風脚の追加などにより，以前にも増して厳しい状況だ。

ただ，ゲーム全体のスピードが速くなったのは，彼女にとって好都合なこと。もともとスピードで相手をカクランする戦いかたが得意なだけに，新たに追加された技も駆使して，相手の意表をつく動きをすれば，かなりの強さを発揮するはずだ。

▼『ターボ』のスピニングバードキックはではじめが強い。うかつに飛びこむと，キツイ一撃！





◀不用意にガイルの近くでソニックを打ち消そうとすると



▶攻撃をくらう。飛び道具の扱いをしっかりと勉強しよう

新技!!

気功拳

←↙↓↘→と同時にパンチ・ボタン



春麗待望の飛び道具。コマンドはダルシムのヨガフレイムと同じだ。接近時の強パンチ（発ケイ）のポーズで青い炎を撃つ。ただ，モーションが大きく弾がでるのがとても遅いので，慎重に使おう。

空中スピニングバードキック

ジャンプ中にレバーをしばらく↓に引き，↑と同時にキック・ボタン



◀鷹爪脚で相手を踏んだときにためておけば……



◀空中でスピニングバードキックを放って脱出だ

ジャンプ中にためておくことによって，空中でスピニングバードキックがだせるようになった。また，タイミングさえつかめば，下の写真のように地上でためた状態からこの技をだすこともできる。



▶間合いとタイミング次第でこんなこともできる



ブランカ BLANKA

新技が加わり，攻めも立体的に

超高速で敵に体当たりする「ローリングアタック」と，近づく者をみなしびれさせてしまう「エレクトリックサンダー」の2大必殺技は，どちらもだしかたが簡単で威力は絶大。『ダッシュ』で大幅にパワーアップした彼の強さは『ターボ』でも健在だ。

しかも，今回は新しい必殺技が追加された。その名も「バーチカルローリング」。ブランカが天井（画面上端）に向かって跳んでいき，上から急降下してくるというもの。技のだしかたも，レバーを下にためておいて，上と同時にキック・ボタンを押すという，言うなれば「縦のローリングアタック」だ。

元祖ローリングアタックとちがうのは「地上の敵に当たったあと，大きく跳ねない」こと。とくに相手をめくった（＝背後に当てた）場合，すかさず攻撃すれば相手はガードをすることができない。タイミングはかなりきわどいが，本文左にあるような連続技で気絶させることもできる。

その他の技についても，『ダッシュ』のときよりパワーダウンしたものはないので，『ターボ』でも大暴れできるはず。野生の力を思い知らせてやれ。うぉっうぉっうぉっ。

新技!!

バーチカルローリング

レバーをしばらく↓に引き，↑と同時にキック・ボタン



◀飛び道具のない敵には「待ち」が使えるように



◀たとえ相討ちになっても相手のほうがイタイ

ななめ上に飛び上がって，天井で跳ね返り，真下へ落ちてくる「縦のローリングアタック」。ジャンプで飛びこんでくる敵やリュウ・ケンの空中竜巻旋風脚の迎撃に威力を発揮。ただ，本田のスーパー百貫落としのように無敵時間はない。

新たな連続技



▶まずは接近した状態から強バーチカルを当てる



◀間髪をいれずに立ち中パンチ。でも，連射は×



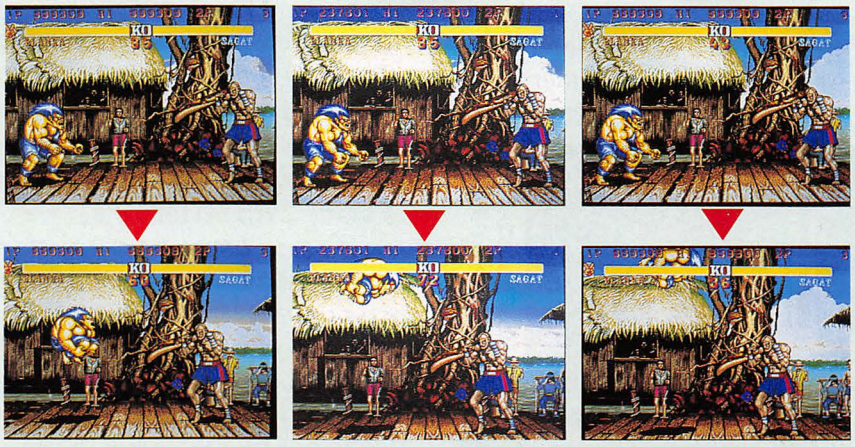
▶最後はしゃがみ強キック。これも素早く入れる



◀相手を寝かせたら，ピンポンパンで仕上げだ！

バーチカルローリング・飛距離のちがい

弱　中　強



バーチカルローリングも，元祖ローリングアタックと同じように，弱・中・強で飛距離をコントロールできる。写真はそれぞれ，上が技をだす前の位置，下が横移動と縦移動（跳び上がる高さ）の両方の最高点を写したものだ。こうしてならべて見ると，そのちがいがはっきりとわかるだろう。

ちなみにスピードは，小が一番遅くて，中・大と速くなっていく。このあたりは元祖とまったく同じだ。



ザンギエフ ZANGIEF

影の最強キャラクター，いまだ健在！

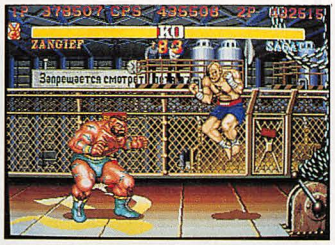
ザンギエフは『ストII』の発売当初から苦汁をなめてきた。必殺技である「スクリューパイルドライバー（以下スクリュー）」はゲーム中で最高の威力を誇っていたものの，ほかの技やフットワークの弱さゆえに，最弱の地位が確定されつつあった。しかし，キャラクターが弱いだけに，ザンギエフ使いは研究と鍛錬を怠っていなかった。やがて，スクリューによる一発逆転や，通常技による連続攻撃などがつぎつぎと発見され，一部の地域では最強の地位につくまで成長していた。

『ストII』ファイターの中では，最弱であり最強であるザンギエフ。『ダッシュ』でも，キャラクター能力で上位に立つことは遠い夢だった彼が，『ターボ』ではどのように変化しているのだろうか？

2種類のラリアットのちがいは？

今までのパンチ・ボタンによるラリアット（腕ラリアット）に加え，キック・ボタンによる足ラリアットの登場により，二つのラリアットを使い分けることが，ザンギエフ使いの新しい課題となっている。では，それぞれのラリアットのちがいはどうなっているのか。その長所と短所を，対空兵器（跳んでいる相手に対し，地上にいるキャラクターが行なう反撃手段）としての性能を代表例として比較していこう。

今までのダブルラリアット



『ダッシュ』からのラリアットは，そのだし際が強化されている。後頭部が弱点となっているが，対空兵器としての実用度は非常に高い。また，回転しながら移動できるという能力も追加され，ラリアットを止めようとする相手の攻撃をかわし，そのままスクリューにもっていくことができた。

ハイスピードラリアット



足ラリアットでは，肩の部分に攻撃力がないため，対空兵器としての性能は腕ラリアットにおよばない。しかし，これまで天敵と言われてきたグランドタイガーショットをすりぬけられるのは大きい。ちなみに『ターボ』では，波動拳の高さの飛び道具は，どちらのラリアットでも透かせる。

新技!!

ハイスピードラリアット

キック・ボタンを三つ同時に押す



◀ポーズだけならこれまでのラリアットと同じだが……



ハイスピードラリアット（以下足ラリアット）の特徴は，名前のとおりに回転速度が腕ラリアットの倍になっていること。また，これまでは胸の部分だけが無敵状態だったのが，足ラリアットでは胸から足元にかけてとなっている。



◀ラリアットはだした後のスキが少ないので……



◀そのままスクリューに。かなり使える技だ

足ラリアットも腕ラリアットのように使用中の移動ができるが，速度は腕ラリアットよりも遅くなっている。また，腕の攻撃判定と食らい判定の位置が一体化しているので上半身への攻撃に弱い。



ガイル GUILE

弱体化を強いられた彼に明日はあるか?

『ストII』で最強を誇ったガイルも，『ダッシュ』で大幅にパワーダウンしてしまった。ところが彼は，サガットという天敵に悩まされながらも，あいかわらずその強さを発揮していた。ため技ながら飛び道具・対空兵器の両方を持ち，基本技もリーチが長くて種類も豊富……すでに「完成されたキャラクター」であったガイルの強さはとどまるところを知らなかったため，今回の『ターボ』で，再びパワーダウンすることとなった。

その中でもっとも大きな変更点は，ソニックブームを撃ったあとに一瞬立ち止まってしまうことだろう。はっきりいって，これは痛い。いくら一瞬とはいえ，相手に反撃のチャンスを与えてしまうからだ。不用意に撃つと，飛びこんでくる敵へのスラストキック（立ち中キック）が間に合わなかったり，リュウ・ケンの竜巻旋風脚をくらったりするので，ソニックブームを撃つ間合いとタイミングには，細心の注意を払う必要がある。

もう一つの必殺技・サマーソルトキックも，『ダッシュ』よりもさらにスキが大きくなってしまったようだ。相手に防御されたときは，まず確実にしっぺがえしをくらうことになる





▶うかつにソニックを撃つと，硬直中に反撃を食らってしまう

▼ため時間は短くなったが，スキは『ダッシュ』よりも大きくなったので，使うときは慎重に



ので，使いどころをまちがえないようにしなければならない。ただ，ため時間はわずかながら短くなったようだ。

目立った変更点はこれぐらいで，あとは『ダッシュ』のガイルと変わりはない。しかし，考えようによっては，こうした状況が，彼にとって一番キツイことかもしれない。

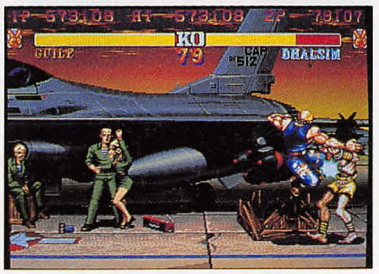
前述のとおり，ガイルは『ストII』の時点でかなり極まったキャラクターである。基本技の使いかたや連続技，各キャラクターとの戦いかたなどもすでにかたまっている。しかし，他のキャラクターはさまざまな新必殺技で，いままでとはガラリと変わった戦いかたをしてくるはずだ。そのとき，ガイルは完全に対処できるのだろうか？

本田やバイソンは『ダッシュ』のときとは比べ物にならないほど手強くなった。バルログやリュウ・ケンもあなどれない。そして，天敵サガットに対しては今回もツライ戦いを強いられることになる。

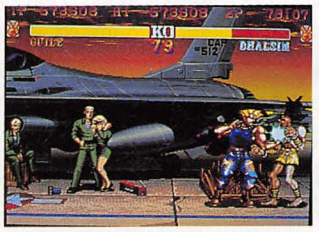
現時点ではその答えはでていないが，少なくとも，前作までと同じ戦いかたでは勝ちつづけることはできないだろう。また，今回は連続技がとても入りづらくなっているので，キャラの強さによりかかった「にわかガイル使い」のままでは，とうてい勝利は望めない。『ターボ』では，さらに進化した戦法と洗練されたテクニックが要求されるのだ。

かつての覇者・ガイルの復権は，まさにプレイヤーしだいといったところか。

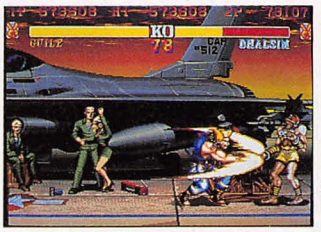
ガイルの四段攻撃が入りづらい!



▲相手を画面端で気絶させておいて，まずはジャンプ強パンチを引きつけて当てる



◀着地と同時に立ち強パンチ（アッパー）をだす



◀アッパーがでている間にソニックブームを撃ち



▲最後はスピニングバックナックル……あれ？　あっさりと防御されてしまった……

強パンチ→しゃがみ中パンチ→サマーソルトの三段攻撃と，ここにあげた四段攻撃は，どちらもガイル使いならば必ず覚えたい連続技だった。

ところが，『ターボ』では，ソニックブームを撃ったあと，一瞬硬直してしまうので，最後のスピニングバックナックル（遠距離での立ち強パンチ）が入りづらくなってしまったのだ。

ただでさえパワーダウンしてツラい状況なのに，気絶したときの連続技まで封じこめられるとは……。



ダルシム
DHALSIM

最強の戦士か?最強の大道芸人か?

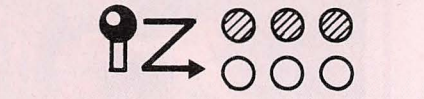
考えれば考えるほど，ダルシムというキャラクターは奇妙である。手足が伸びる能力だけでなく，その能力による戦法までもが，ほかのキャラクターにはできない独自のものとなっている。その証拠として，エキスパートと呼ばれたダルシム使いのほとんどが，ある意味で一線を超えた性格の持ち主だとか。

そのダルシムに，新必殺技として登場したのが「ヨガテレポート」。その名のとおり，瞬間移動（テレポート）ができるのだ。全国のダルシム使いがこの技を使って，どんな戦法と曲芸を見せてくれるのか楽しみである。なお，空中で何度も攻撃を食らってしまう『ダッシュ』の現象は完全に排除されている。

4種類のテレポートを使いこなそう

ヨガテレポートは入力方向と押すボタンの種類によって，相手に対してどの位置に出現するかを選択できる。出現位置は，「近距離・遠距離」と「相手の右側・左側」の組み合わせによる4とおり。ここでは，その法則について説明しよう。

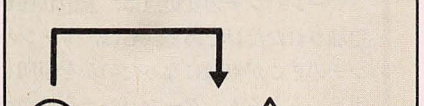
相手の右側・近距離



相手の右側・遠距離



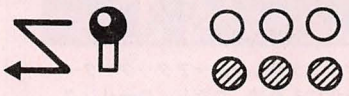
相手の左側・近距離





相手の左側・遠距離





新技!!

ヨガテレポート

レバーを→↓↘（←↓↙）に入れ，パンチ（キック）ボタンを三つ同時に押す



◀リュウの跳び蹴りをテレポートでかわす

▼



▲「ヨガ！」という声とともに，ダルシムは次元のはざまへ……

▼



◀ここで相手を混乱させられれば，勝ちも同然

▼



◀テレポート完了。ここからどう攻める?

この技のおもしろいところは，必殺技であるにも関わらず，なんら殺傷能力を持たないことだろう。しかし，起き上がり時に使えば，「無敵から無敵」になるのが心強い。テレポート後の落下中にスキがあるものの，回避と奇襲の一環として大いに役立てよう。すでに，「待望の連続ワープ」と呼ばれる，遠距離テレポートを繰り返して判定勝ちを狙う戦法（クルージング）などが考案されている。



バイソン M.BISON

ターンパンチがパワーアップ!! もう飛び道具は怖くない?

『ストII』における「ハメ技」は，その賛否について，さまざまな論議が繰り広げられている。とくに『ダッシュ』では，ほとんどの必殺技が使用頻度を向上させるように変更されたため，そういった光景はいたる場所で見られた。攻撃を相手に防御させてから投げる「投げハメ」，飛び道具を連発して相手の行動を封じてしまう「トリカゴ」，積極的に攻めないで反撃されにくい技だけを連発する「待ち」，防御させる間もない連続攻撃で相手を気絶させつづける「気絶から気絶」。

バイソンというキャラクターは，このように問題視された戦法の被害をもっとも受けていたのである。

『ターボ』では，その打開策としてターンパンチの「振り向いている瞬間」が無敵状態になった。これにより，すべての飛び道具をかわすことができ，さらにそのまま反撃に転じることができるのだ。これまでトリカゴや待ちで苦しめられてきたバイソンにも，強者への道が開けることだろう。ただし，投げハメについては，①新・ターンパンチでも回避ができないこと，②バイソンのつかみ技である「ヘッドボマー」の変更点が威力の向上だけで，その有効範囲に関してはなんら変化がないことから，以前どおりの警戒が必要だ。

ここでも使える反撃技

ローキック対策

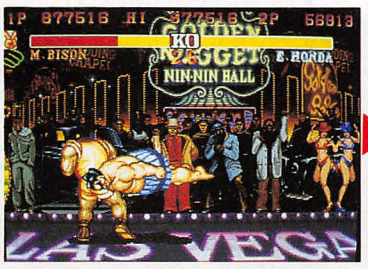


▲足による攻撃ができないバイソンにとって，ローキック（しゃがみキック）ほどイヤなものはなかったのだが……

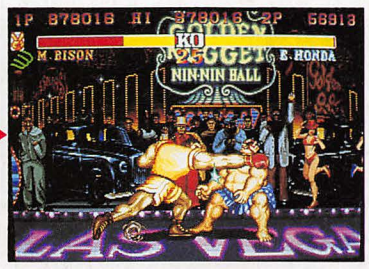


▲新・ターンパンチでキックをよけられれば，そのまま反撃に転じられる。ただし，かなりの読みが必要

スーパー頭突き対策



▲スーパー頭突きがしゃがみ強パンチで返せなくなっただけに，この技の存在は対本田戦に欠かせないものといえる



▲対サイコクラッシャーアタックやターンパンチにも有効。ただし，ローリングアタックには通用しないので注意

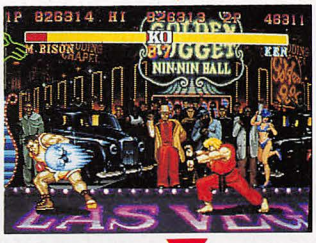
改良技!!

新・ターンパンチ

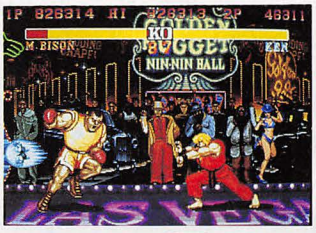
パンチ（キック）ボタンを三つ押しつづけ，どれか一つのボタンを離す



◀これが，ターンパンチを放った瞬間



◀このポーズのときは完全に無敵となっている

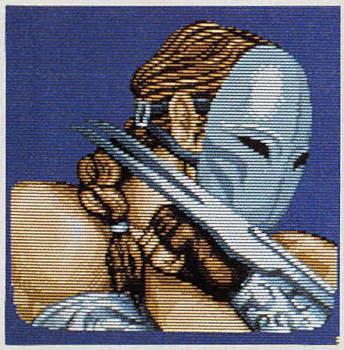


◀波動拳をすり抜けた。あとは攻めるのみ



▲波動拳のポーズのまま動けないケンの顔面にターンパンチが命中!

ターンパンチの変更点は，無敵状態が追加されただけである。では，ターンパンチのどこが無敵になったのかを説明しよう。そもそも，ターンパンチを放つバイソンの「振り向いている」ポーズは4種類あるのだが，その二つめのポーズが完全な無敵になっている。ただし，それ以外の3パターンも，頭の部分をのぞいては無敵となっているので，しゃがみキックやグランドタイガーショットをかわすときに使用するといいだろう。



バルログ
BALROG

もう誰にも捕らえられない！

かつての強敵・四天王がプレイヤーキャラクターとして使えるようになり，春麗がパワーダウンした『ダッシュ』では，かなり多くの春麗使いがバルログへと流れていった。彼女で培ったテクニックと全キャラ中最高のスピードを駆使した「蝶のように舞い，蜂のように刺す」華麗な戦法で，他のキャラクターを血祭りにあげていったのだ。

今回の『ターボ』でも，前作までのちょっとした不満点を解消する細かい変更が施され，彼はより強くなった。

まずはバックスラッシュの操作方法の改善。『ダッシュ』では，防御方向にレバーを2回チョンチョンと入れるというものだった。確かにだしやすいのだが，相手を惑わすために前後に小刻みに動いていると，突然バック転をしてしまったりして，かえって使いづらかった。それが『ターボ』では，ザンギエフのダブルラリアットと同じく，三つのパンチ・ボタンを同時に押すように改良された。これでバックスラッシュが暴発することもなくなった。

しかし，技のあとのスキが少なくなったとはいえ，使いどころを考えねばならない。

つぎに，空中投げ(スターダストドロップ)の間合いが広くなり，断然使いやすくなったこと。とくに縦方向に強くなったようで，両者が同時にジャンプした場合，相手が技を早



◀ローリングクリスタルフラッシュはため時間が長めに

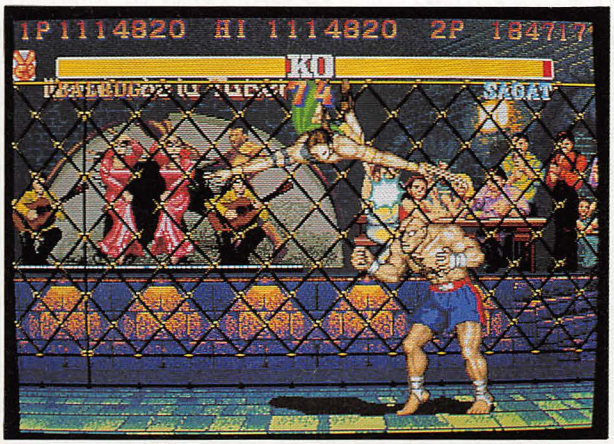
めにだしていても，たいていバルログのほうが相手を投げ捨ててしまう。もし投げられなかったとしても，パンチ・ボタンを押したことによって長い足が伸びているので（バルログはジャンプ中の技がキックしかない），その後の攻撃に移りやすい。『ダッシュ』でもなかなか重宝した技だが，『ターボ』はさらに「使える技」になった。

しかし，他のキャラにとって一番イヤなのは，ゲーム全体の速度が上がったことだろう。『ダッシュ』のときでさえそのすばやい攻撃に悩まされつづけたのに，さらに速く，技も使いやすくなったとあっては，これほど戦いづらい相手はほかにいない。バルログは，ゲームの高速化を味方につけたのだ。

ただし，『ダッシュ』のときよりも弱くなってしまったところもある。それは，ローリングクリスタルフラッシュのため時間がやや長くなってしまったことだ。実際，イズナドロップなどをきめたあと，この技をだそうと思っても，たまっていないことがある。

しかし，これはそれほどたいした問題ではない。戦いの最中，まめにためておくクセをつければ，まったく支障はないのだから。

『ターボ』最強キャラの座は，もしかするとバルログのものとなるかもしれない。



▶ゲームの高速化は、バルログにとっては好都合。そのスピードで相手をかきまわしてやろう！

改良技!!

バックスラッシュ

パンチ・ボタンを三つ同時に押す



◀頭上からの攻撃でも、三つのボタンを押せば



◀バック転でかわす。着地後にスキがあるけどね

この技は『ダッシュ』のときからあったものだが，操作方法が変わった。前は，防御方向にレバーをすばやく2回入れるというものだったが，『ターボ』では三つのパンチ・ボタンを同時に押すように改良されたのだ。ただし，あいかわらず着地時にスキがあるので，有効度は低い。

▼『ターボ』でのスターダストドロップはとても強力。たとえ先に技をだされていても……





▲ポイッと投げ捨ててしまうのだ。「空中投げのスペシャリスト」の称号はバルログのもの？



サガット SAGAT

もっとも『ダッシュ』ライクなキャラクターだ

『ダッシュ』において，リーチの長さ，攻撃力の高さから，強いキャラクターとされてきたサガット。『ターボ』になり，各キャラクターに変更が加えられた中，彼だけは前作からの能力をそのまま受け継いでいる。

だからといって前作同様に強いのか，といえば，現状では見えない部分が多い。

サガットの能力は，『ダッシュ』から変化はないのだ。ということは，飛躍的に潜在能力が向上することはない。それぞれ変更が加えられたキャラクターを押さえ込むことができるか——ここにサガットが世界の頂点に立つことができるかどうかが，かかっている。

『ターボ』では，一度に与えられるダメージ量が減少されているため，若干ではあるがサガットの攻撃力も，小さくなった。が，タイガーアッパーカットなどは，それさえも気にならないほど。もっとも『ダッシュ』のプレイ感覚を引き継いでいるキャラなのだ。

サガットを使いこなすためには，越えなくてはならない壁がある。それは，タイガーアッパーカットの使いかただ。アッパーカットは，だしぎわのコンマ何秒間のみ無敵で，リュウ・ケンの昇龍拳のように，上昇中が完全無敵なのではない。そこで，根元が無敵のときにヒットさせなくては，相手の攻撃によって相打ち，もしくは撃墜されてしまう。この根元で当てるための引きつけが，とてもむずかしく，サガットをかんたんにはマスターできない原因となっていた。

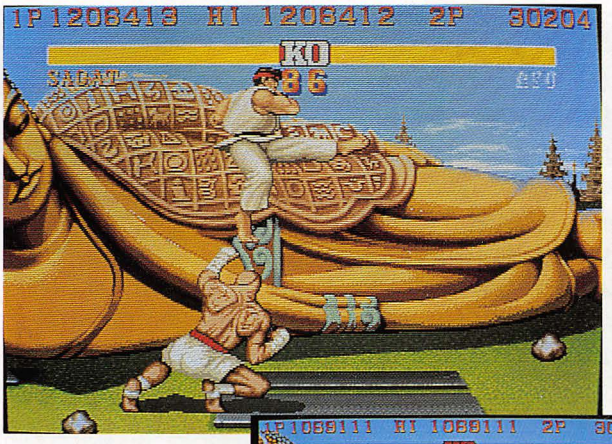


▲本田が相手のときには，グランドタイガーショットは禁物。このような事態になってしまう

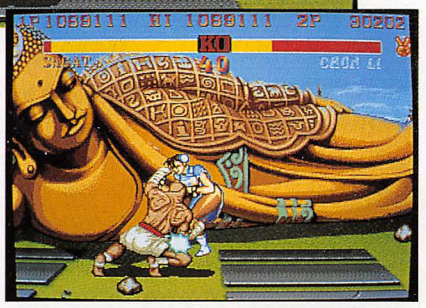
『ターボ』では，ゲーム全体のスピードアップが図られた。当然，アッパーカットの引きつけも，前作とはタイミングが異なる。速度の向上により，むずかしそうに思えるが，実際は『ダッシュ』よりもラクになっている。

『ダッシュ』ならば，アッパーが伸びきったときにヒットするようなタイミングで撃つと，『ターボ』では根元で当てることができる。これまで，引きつけてアッパーカットを当てることのできなかったプレイヤーほど，マスターするのが早いはず。前作では早すぎたタイミングが，『ターボ』ではちょうどいいのだ。

他キャラクターに追加された新技に対する対応策を練り上げ，押え込むことができれば，サガットは最強の座につくことができるだろう。研究しだいのキャラクターなのだ。



◀リュウ・ケンの空中竜巻旋風脚は、アッパーで落とせる。ケンのときはむずかしいかも



▲起き上がりのアッパーは，ガードすることができない。相手が近づいてきたら，コレだ！

新必殺技への対処方法を考える

他キャラクターの新技に対して，どのように対応すればいいのかを，ここでは研究していく。参考にしてほしい。

強敵となりそうなのが，本田とザンギエフ。この2キャラクターには，それぞれ新たな技が追加されており，それらはサガットにとっては致命傷となりかねないものだ。

本田には，これまでどおりの戦略で，ほぼ対応できる。恐いのはスーパー百貫落とし。こちらがグランドタイガーショットを撃った瞬間にだされると，かわしようがない。もっとも，前作でも本田を相手にグランドタイガーショットを多用するのは危険だった。上下にタイガーショットを撃ち分けて戦っていくようにすればいいだろう。

ザンギエフとの闘いは，前作のものとはかなり異なってくるはず。なにしろ，ハイスピードダブルラリアットによって，グランドタイガーショットをかわされてしまう。つまり，ザンギエフをジャンプさせる手段がなくなったのだ。おそらく相手のスキをつく，緊迫した闘いが展開されるはずだ。フェイントとリーチの長さのみが頼り。

リュウの空中竜巻旋風脚は，アッパーカットで叩き落とす。なるべくならば，自分の真上あたりまで引きつけておきたい。上の写真のようなタイミングならば，絶対にヒットする。臆病になってはダメだ。



ベガ VEGA

今こそ真の実力が試されるとき

長いリーチを持った基本技とすさまじい破壊力の必殺技を兼ね備え，対戦者を恐怖のどん底におとしいれた悪の帝王・ベガ。普通に戦っても強いのだが，サイコクラッシャーアタックをガードさせておいて投げてしまう「サイコ投げハメ」と，ダブルニープレス→しゃがみ弱キック→立ち中キックを繰り返して相手を封じこめる「ニープレス・ハメ」の二つのハメ技が，彼の強さに拍車をかけた。実際，『ダッシュ』発売以来「ハメれば勝てる」と安易に考え，サイコクラッシャーしか使わない「サイコハメ・ベガ」があとを断たない。

しかし，『ターボ』ではそうはいかない。ヘッドコピーに「もうベガは恐くない！」とあるとおり，彼は必殺技を中心に大幅なパワーダウンを強いられてしまったのだ。

まず，サイコクラッシャーアタックは着地したときに一瞬硬直する（何もすることができない）ようになった。これによって，ベガが「サイコ投げハメ」をしようとした場合，ガードする側はボタンを連打するだけで，簡単に投げ返しができるのだ。

ダブルニープレスは，技のあとのはじかれかたが大きくなったため，「ニープレス・ハメ」をしようと思っても，ベガと相手キャラクターとの間合いが広くなってしまい，足払いが届かなくなってしまった。これで，相手はダブルニープレスをガードできれば，わりとラクに脱出できるというわけ。また，中および強のダブルニープレスは，ややスピードが遅くなり，以前よりはかわしやすくなった。

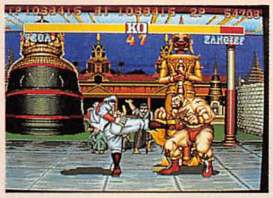
どちらも「ハメ技」ができないように変更されたわけだが，これでベガが弱体化したのかといえば，そんなことはない。さすがに以前よりは弱くなったものの，相変わらず基本技も投げも強い。ハメ技に依存した戦いをせず，正々堂々とテクニック勝負すれば『ターボ』でも無敵を誇ることができるはずだ。

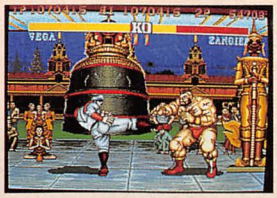
しかし，どんなに強力なキャラクターでも，その実力を引きだすには，それ相応の腕が必要となる。その道はけっして平坦ではないだろうが，めげずに練習してみてほしい。

かつては「ベガ＝ハメ技」というイメージが先行して（実際，ハメる人が多かったのだが），ベガ禁止台なるものまで登場したほどだったが，ちょっとおとなしくなった『ターボ』のベガなら，他の人も対戦してくれるし，白熱した戦いが楽しめるだろう。

基本技にも細かい変化が





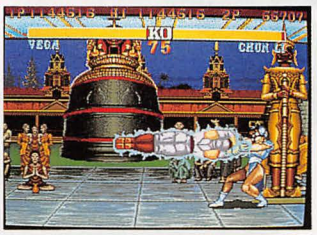


『ダッシュ』でのベガの立ちキックは，弱・中・強のどれもが強力だ。技がでるスピードが速くてリーチもある。しかも，食らい判定は小さいので，反撃を受けづらいと，いいことずくめの技だった。

『ターボ』では，その当たり判定が多少改善された。上の写真は，『ターボ』のベガの弱・中・強の立ちキックだが，ごらんのとおり，攻撃判定は『ダッシュ』のときよりもわずかながら小さくなったし，蹴りのスピードもかなりゆるやかになった。それでも十分強い技なんだけど。

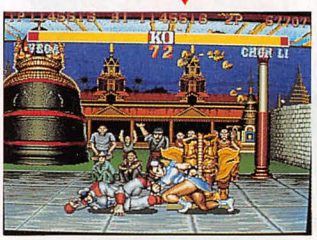
悪の連続技はもう使えない

サイコ投げハメ



◀しっかりガードをしながらボタンを連打すれば

▼



◀こんなに簡単に投げ返すことができるのだ

サイコクラッシャーアタックをガードさせておいて，そのまま投げてしまうハメ技。この技が投げ返しづらいのは，相手のガードが解けて技がだせるようになる時間とベガの着地する時間にわずかなズレがあるためだが，『ターボ』ではベガの着地後に硬直時間があるので，相手はボタン連打で投げ返すことができる。

ニープレス・ハメ



◀このダブルニープレスさえしのげば……

▼



◀足払いは空振りする。もうハメさせないぞ！

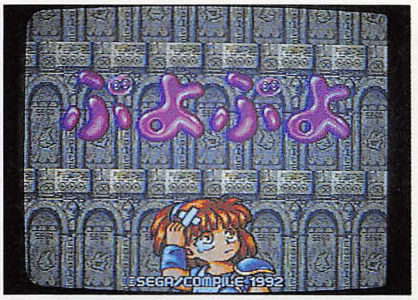
ダブルニープレス→しゃがみ弱キック→立ち中キックを永遠につづける。途中に投げなどをまぜると，はっきりいって手に負えない。この技を食らって枕を涙でぬらした人も多いのではないだろうか。

『ターボ』では，ダブルニープレスのはじかれかたが大きくなったので，足払いが当たらなくなった。これで安心だ。

ぷよぷよ

アイツに勝つための特別講座・パート2

虎の穴

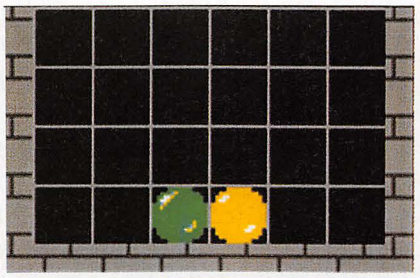




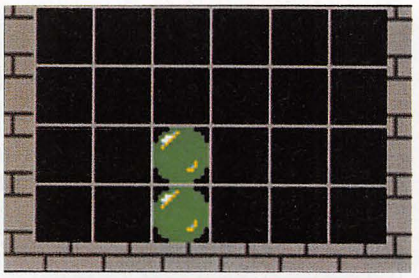
講師：手塚一郎

©SEGA／COMPILE

先月号は，基本的な積みかたを解説したが，理解してもらえたかな。だけど，頭でわかっていても，それを実行できるかどうかは別問題。そこで，今回は「中級者への道」と題して，いかに「階段積み」を実戦で活用できるかをテーマに書いてみた。図を参考にしながら，じっくりと読めば，キミも中級者になれる!?



▲第1図

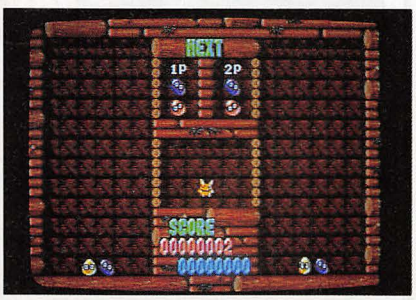


▲第2図

最初の一手をどこに置く？ まずはここからスタートだ

ゲームをはじめたのはいいけれど，そこで困ってしまう。最初の一手をどこに置いたらいいのだろう？　うーん……，なんて考えていてはダメ。キミが頭をひねっている間にも，対戦相手は着々と仕掛けを組んでいるのだからね。中級者を目指すには，仕掛けを作るスピードを上げることも大切なのだ。

そこでおススメするのが，**第1図，2図**のような置きかた。ちがう色の組み合わせならば横に，同じ色だったら，そのまま立ててしまう。対戦での基本的な積みかたは「階段積み」なので，これを最初から狙っていくわけだ。最初の「ぷよ」を画面の端に置く方法もあるけれど，ちょっとむずかしいのでやめよう。



▲対戦プレイをスタートさせた直後。最初の一手をどこに置くかで，仕掛けの作りかたも変化する

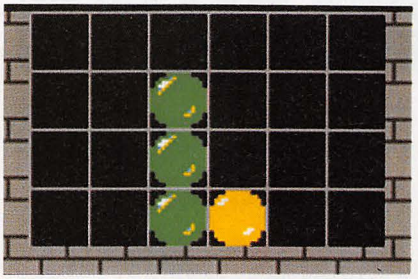
二手めに同色ぷよが出現！ この対処法の基本は二つだ

第1図からの発展形で，ダブル（同じ色の「ぷよ」の組み合わせ）が落ちてきたパターンを，まず考えてみる。**第3図，4図**だ。これは緑と黄色を置いたあとで，緑のダブルが落ちてきたときの対処法を図で示している。

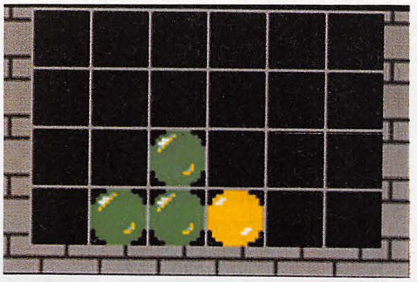
第3図と第4図のどちらを選ぶかは，基本的にはプレイヤーの好み。ただし，いつも好みばかりを優先させるわけにはいかない。まず，つぎにどの色の「ぷよ」が落ちてくるのかを考慮すべきなのだ。

もしもネクストが「緑＋黄色」だったら，迷わず**第4図**の積みかたを取ろう。緑を上にして黄色の上に置けば，ほら仕掛けができた。ここで黄色を消せば，上に乗っていた緑が落ちてきて「連鎖」するわけね。大切なのは，仕掛けを相手よりも先に作ることなのだ。それでは，ネクストが「緑＋黄色」以外だったら，どうする？　そのときにこそ，自分の好みの積みかたを優先させるべきだろう。

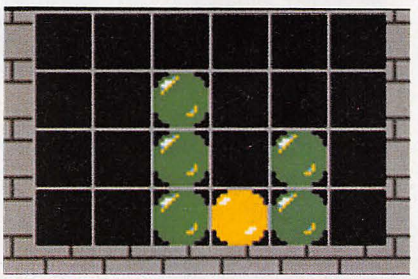
つぎにどの色の「ぷよ」が出現するかは，完全にランダムだ。ネクスト以降の「ぷよ」の色はわからない。だから，どの色が出現しても大丈夫な積みかたを心がけるべし。



▲第3図



▲第4図



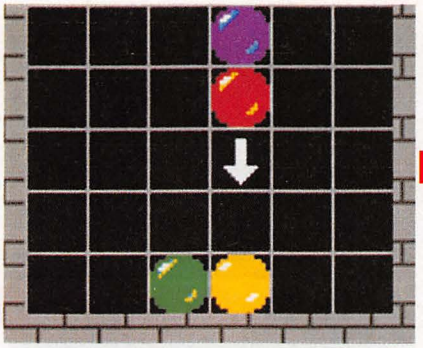
▲第5図

■対応機種：アーケード，メガドライブ，ファミコン（ディスク），MSX2

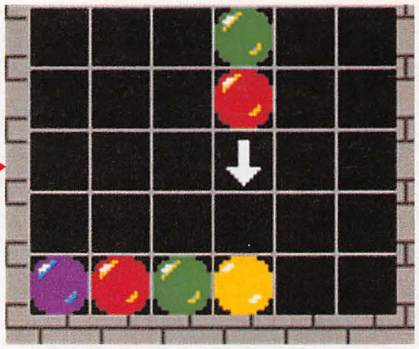
常にネクストに注意せよ！これが中級者への第一歩だ

第1図からの発展形のつづきとして，ダブル以外の「ぷよ」が落ちてきたときの積みかたを考えてみたい。大切なのは，やはり「ネクストぷよ」が何色なのかを頭に入れておくことなのだ。たとえば，第6図。「赤＋紫」が落ちてきたけれど，これはどこに置くべきなのか。答はネクストに隠されているのである。

もしも，ネクストが「緑＋赤」ならば，この置きかた以外に考えられないよね？



▲第6図



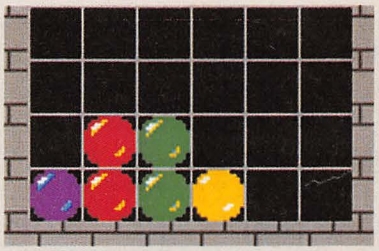
▲第7図

まず最初に，この「基本形」を作るようにするのがコツ

三手めを考えなければ二手めを生かせないぞ

第7図において，落下中の「ぷよ」を正しく置くと，第8図のようになる。これが「階段積み」を作るための「基本形」だ。この状態になってしまえば，あとは，それほど頭を悩ませる必要はない。ここから重要視されるのは，スピードなのだ。

さて，階段積みに限らず，「連鎖」を狙うならば，そこに「起爆装置」がなければならない。起爆装置とは，「連鎖」をスタートさせるためのカギとなる「ぷよ」のこと。第8図で，この起爆装置の候補となり得るのは赤，緑，紫の3色。だが，ここから仕掛けを伸ばしていくことを考慮すると，赤か黄色。さらに安全面を考えると黄色が残る。なぜかは読み進めると理解してもらえるはずだ。



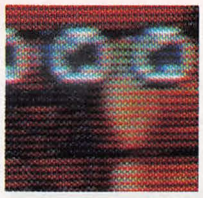
▲第8図

いくつの連鎖を作れば相手を倒せるのだろう？

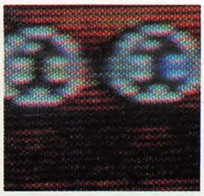
ちょっと寄り道をしよう。

このゲームでは，一度にたくさんの「ぷよ」を消せば消すほど，相手側に多くの「おじゃまぷよ」を降らせることできる。

ファミコン版では，どんなに多くの連鎖をさせても最大30の「おじゃまぷよ」を降らせられるだけだったが，メガドライブ版（またはアーケード版）では，1回に降る量こそファミコン版と同じで最大30だが，それ以上の連鎖をさせた場合は無視されずに，相手の画面上部にストックしておいてくれるのだ。



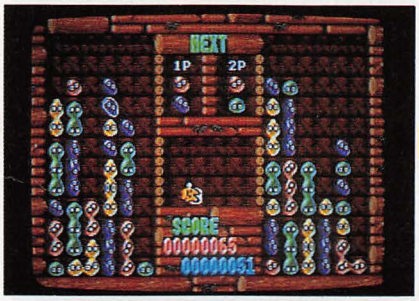
◀「小ぷよ」がコレだ。その名前からも，それほどの破壊力を持っていないことがわかってもらえるね。「おじゃまぷよ」を1個だけ降らせられる



▶「小ぷよ」が六つ集まると「大ぷよ」になるぞ。「おじゃまぷよ」六つ分の破壊力。横1列に，高さ1のぷよを降らせられる



◀「赤玉」は「大ぷよ」が五つ集まると出現する。つまり，破壊力は30で，横6，縦5列の集団が降ってくることになる。これを二つ作るのが目標ね



▲上級者といわれる人たちのプレイを見てみよう。常に相手側のフィールドに気を配りながら……



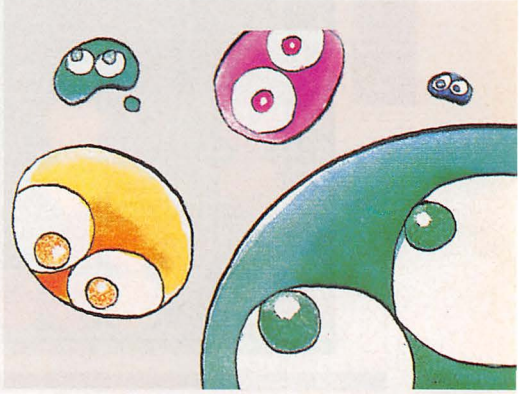
▲ここだ，と思ったときに仕掛けを作動させるのだ。「赤玉」を先に二つ作れるかが勝負！

だから，「おじゃまぷよ」を30以上（わかりやすくするために40とする）降らせるだけの連鎖を作った場合，30の「おじゃまぷよ」が降り，相手がそのあとの一手を置いたあとで，残りの「おじゃまぷよ」の10個が，再び相手側のフィールドに落ちることになる。

しかし，なのである。

フィールドの大きさを考えてみよう。横6，縦12の広さしかないフィールドには，当然，最大72個の「ぷよ」しか存在できない。言い換えると，相手側に「ぷよ」がひとつも置かれてないとしても，72個の「おじゃまぷよ」を降らせれば勝ちとなる。つまり，それ以上の数を降らせる連鎖は無意味となるわけ。

相手のフィールドを満たせば（正確には，左から3列めが画面上部まで積み上がれば）勝ちとなる『ぷよぷよ』において，それでは，もっとも効率のよい勝ちかたとは，どのようなものなのだろう。結論からいってしまうと「赤玉2個」を先に作れればいいのだ。赤玉一つで「おじゃまぷよ」30個，これだけだとそこから反撃される恐れがあるが，60個も降らせることができたなら，まず相手は「満腹」するはず。そうでなくても，そこからの反撃は不可能に近い。そういうわけで，赤玉を二つ作ることを目標に仕掛けを作っていきたい。



「基本形」を「目標」へと育てていくための積みかた

「基本形」が完成したら，今度はそれを「理想形」へと近づけていこう。

まず**第9図**。これは考えるまでもない。赤を緑の上に置いたとは，つまり「起爆装置」が画面の右側にくるということ。この時点では黄色がそれにあたるね。ここから「理想形」へは，今置いたばかりの赤の上にもうひとつ赤，黄色の上に緑を二つ，そして黄色を完成させれば「3連鎖」となる。ただし，これでは破壊力が足りない。赤玉二つ（5連鎖）を目標に仕掛けを伸ばそう。

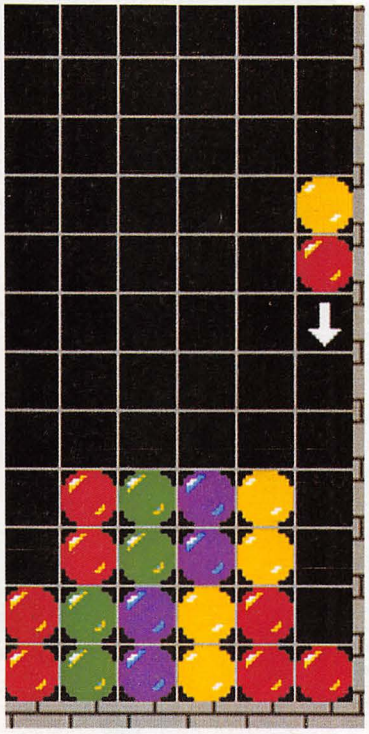
第10図は，悪手とまではいかないまでも，あまりおススメできない（理由は，つぎのページ）。では，**第11図**のように積んではどうか。これは，さらによくない手。ネクストが「紫＋黄色」や「緑＋黄色」ならばいいが，起爆装置（現時点では黄色）が隠れてしまい，小量の「おじゃまぷよ」で潰されやすくなってしまう。そこで，この「ぷよ」を左に1回転させ，紫の上に黄色，赤の上に紫がくるように置くのがいい。これだと黄色の「ぷよ」がジャマになりそうだが，起爆装置と逆側なので，じつは問題なしなのである。

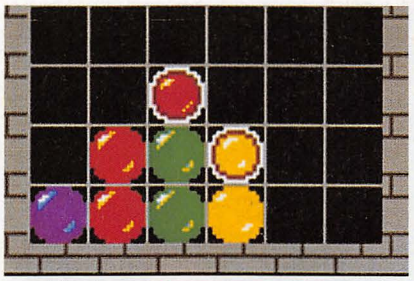
第12図は問題なし。わざわざ紫を一つだけ赤の上に置いたのは，つぎに紫が出現したときにスムーズに進めるようにするため。

第13図と**第14図**は，どちらがいいとは一概にはいえない。が，多くの場合はスピード面で**第13図**を選択する。黄色を育てるのが少々やっかいだが，緑が起爆装置になり得る点が魅力的。「待ち」は，なるべく広くしたいからね。

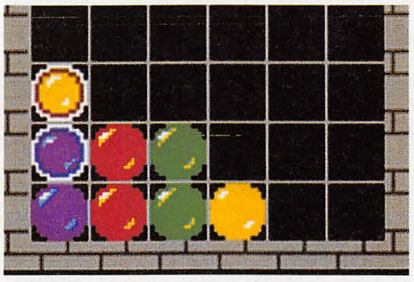
第15図も問題はない。起爆装置を高くすることで，相手からのジャブ（小量のおじゃまぷよ攻撃）を避けることができるのだ。

第16図は，緑が起爆装置になった例。右から3列めの緑の上に黄色の「ぷよ」を三つ置いておけば，連鎖をさらに増やせる。

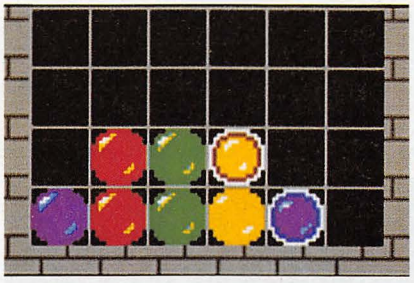




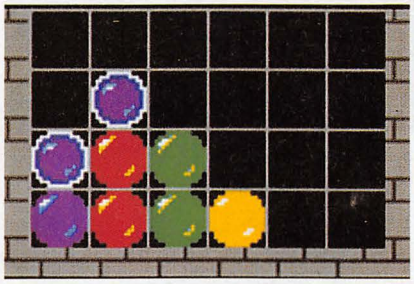
▲第9図



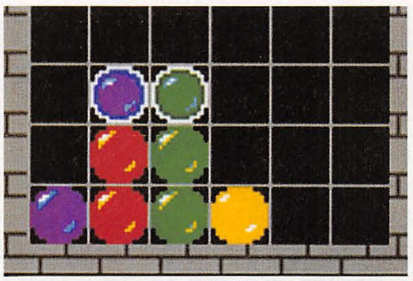
▲第10図



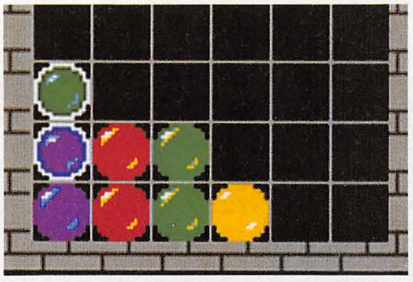
▲第11図



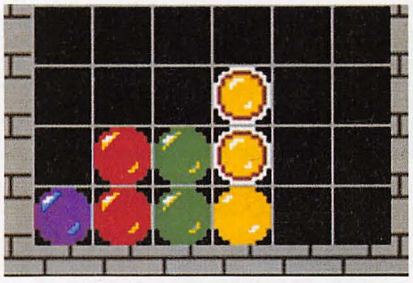
▲第12図



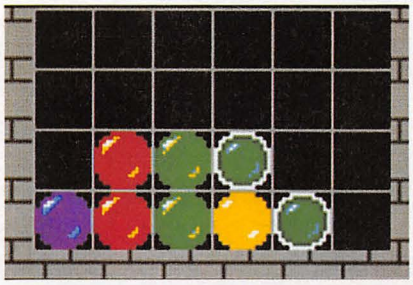
▲第13図



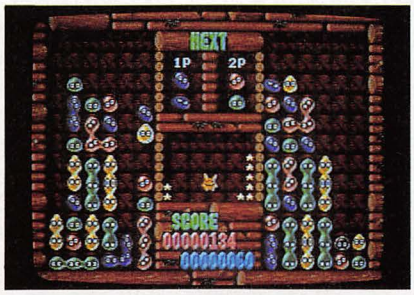
▲第14図



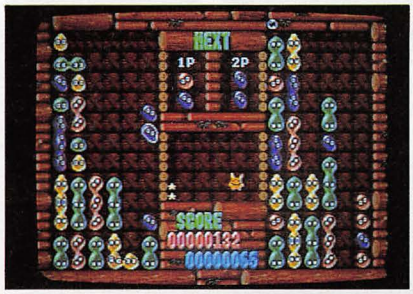
▲第15図



▲第16図



▲ひと言で「階段積み」といっても，その作りかたは，人によって微妙に異なったりするのである



▲「理想形」を頭に入れたら，あとはそれを自分が作りやすいようにアレンジしていくのがいいよ

右の図のちがいがわかれば中級者となる日も近いぞ！

右にある**第17図**と**第18図**を見てほしい。この二つの図のちがいがわかるかな？　そう，紫の「ぷよ」の位置が，ひとつだけちがうね。それでは，これによって，実際にどれだけの差が生まれてくるのだろう（ちなみに，フィールド右の★印は起爆装置を指しており，ここに黄色の「ぷよ」を置くと連鎖がはじまることを示している）。しかし，このまま連鎖を開始しても，なにも差は生じない。紫の位置の差は，ここからさらに連鎖を伸ばすときに重要となってくるものなのである。

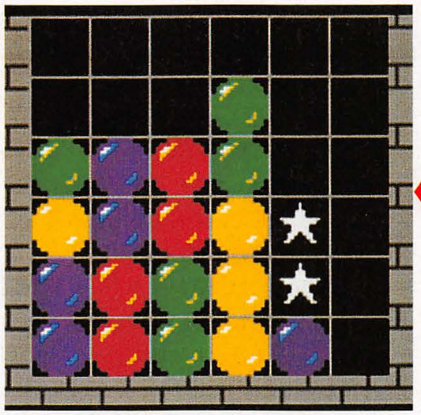
起爆装置と逆の端の2列で最後の連鎖を作ってみる

第19図，20図を見てほしい。これは**第17図**と**第18図**の左端の2列をそれぞれ使って，もうひとつ連鎖を作ってみようとしたものだ。

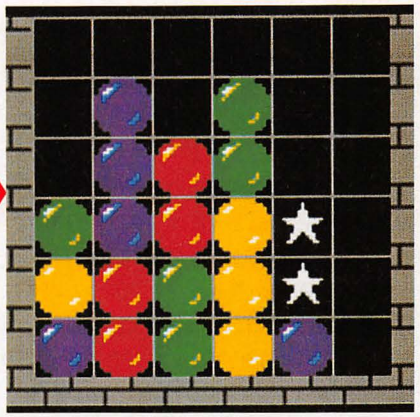
まず，**第19図**。左から2列めの赤が消えることから，ここに連鎖の影響がおよぶ。すると，左から2列めが2段分だけ落ち，紫と緑が「同時」に消えるのがわかってもらえるはず。

対する**第20図**は，赤が消え，つぎに紫，そして緑という順番で消えていくことが理解できると思う。そう，両者の差とは，まさにコレ。最後の緑が「同時消し」になるか，それとも「連鎖」なのか，なのである。

2月号で解説したように，異なる色の「ぷよ」を同時に消すよりも，連鎖をさせたほうが，相手に多くの「おじゃまぷよ」を送ることができる。そう考えると，**第17図**よりも**第18図**，**第19図**よりも**第20図**のほうが優れている。しかし，それは「絶対」ではない。この点に注意しておかなければならない。



▲第17図



▲第18図

一見すると，**第17図**では，画面左を使って連鎖を拡張できないように見える。たしかに，左2列のみでは不可能だが，左から3列めまでを使っていいのなら可能なのだ。左から2列めと3列め（紫と赤のすぐ上）に渡って，どういう形でもいいから黄色（あるいは緑）の「ぷよ」を三つ，つなげて置いてみよう。こうすれば，紫が消えたあとに黄色（あるいは紫）の連鎖がはじまるでしょ？　**第21図**と**第22図**も，こういったちがいを表わしたものだ。

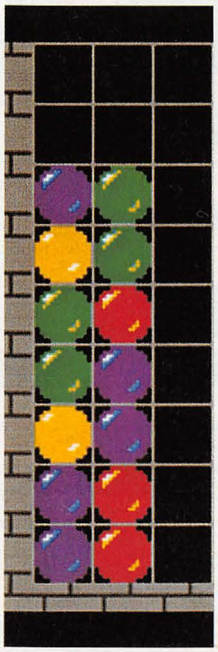
あ，そうそう。連鎖の拡張を起爆装置から離れたところで行なう理由がわかるかな。たとえば**第21図**や**第22図**では，右の紫の上に，さらに紫を二つ積み，その上に黄色を乗せれば，連鎖を増やすことはできるね。しかし，それでは，よほど「ぷよ」の色に恵まれない限り苦しくなってしまう。紫が二つきても，そのあとに黄色，そしてさらに紫が登場しないことには，仕掛けが作動しないのだから。

そういった危険を犯すよりも，常に起爆装置をむきだしにしておき，いつでも仕掛けを作動させられるようにしておいたほうが，どれほど安全かは考えるまでもないだろう。

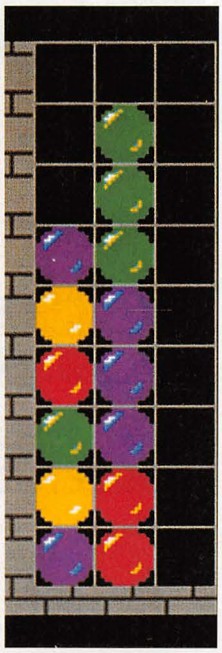
起爆装置の反対側（ここでは画面の左2列）を使うのには，ほかにも意味がある。

連鎖を組んでいるときにでてくる，必要のない色の「ぷよ」が，ジャマではなくなり，それだけではなく，その「ジャマぷよ」さえも活用できるチャンスが生まれやすくなるからなのである。いうまでもなく，起爆装置の周辺に連鎖と関係のない「ぷよ」があると，相手からのジャブ（小量のおじゃまぷよ攻撃）で仕掛けを作動させられなくなってしまうことも少なくない。いかに危険を少なくできるか，という点も「中級ぷよらー」にとって重要な課題であるわけだ。

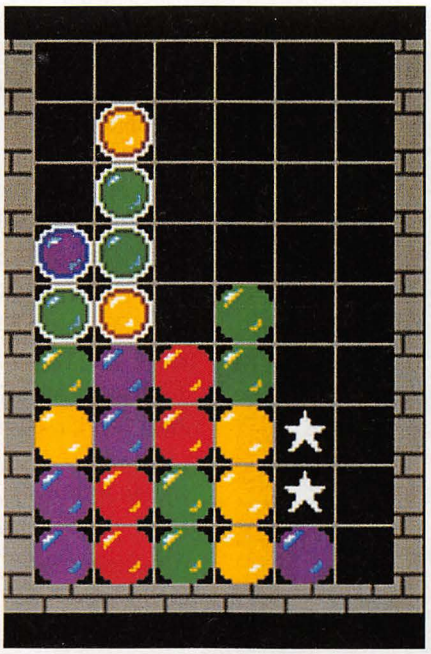
左2列の活用法が頭に入ったら，つぎのページへ。この具体的な作りかたを説明しよう。



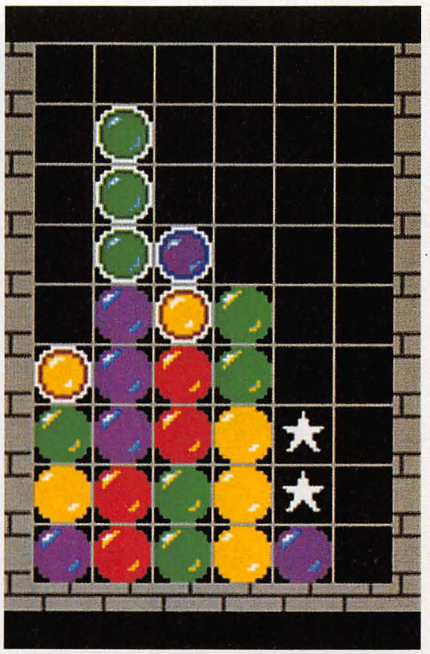
▲第19図



▲第20図



▲第21図



▲第22図

ネクストを必ず頭に入れてどの色を使うのかをきめる

まず**第23図**。一番左の列の緑に的をしぼってみたタイプだ。これも「ネクストぷよ」を見て，一番確率の高そうな色が緑だと判断した結果である（たとえばネクストが緑のダブルならば，迷わずこの色を選ぶよね）。

対して，黄色がきそうだと判断した場合には，**第24図**のようになる。**第23図**と同様に「連鎖」ではなく「同時消し」ではあるが，この場合はゼイタクをいっていられない。

そもそも「同時消し」には「連鎖」にはない利点というものがあるのだ。

それは「消えるスピード」。

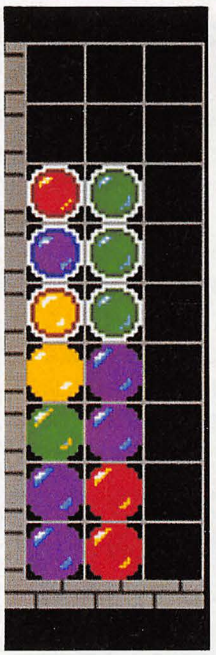
基本的に，同程度の破壊力を持つ仕掛けならば，先に作動させたほうが勝つ，とされている。が，これはあまり正しくない。

正確には「先に連鎖を終えたほうが勝つ」のである。そうなると，5連鎖め，あるいは6連鎖めなどをワザと「同時消し」にしておけば，作動させたのは相手よりも遅くても，連鎖を先に終了させる，ということも可能になるわけだ。わかるでしょ？

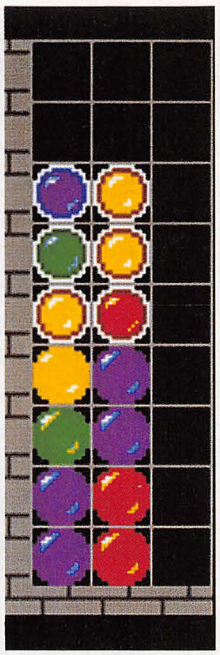
こういったことは，じゅうぶん狙ってできる。ただし，ある程度の破壊力がないことには，先に連鎖を終えても相手を「満腹」させられなかったりして，逆に墓穴を掘ってしまいかねないので注意しよう。

これを避けるには，**第23図**あるいは**第24図**の状態から，さらに「同時消し」をもう一つ作るのがいいだろう。基本的には一番左の列に注目し，そこに余っていると見られる色と，ネクストに見えている色との兼ね合いから決定される。**第23図**では，黄色が二つ，くっついていることから，これが有望。**第24図**は，黄色が消えたあとに左端の緑が重なることから緑が作りやすいと考えられるであろう。

こういった視点で連鎖を伸ばしていきながら，起爆装置を作動させるための色を待つ。あまり連鎖を伸ばしすぎると，消し終わるまでに時間がかかるので注意しようね。



▲第23図



▲第24図

ジャブに潰されないための起爆装置側の戦略を考える

ここまでに掲載した図は，起爆装置側にかなりの余裕を持たせている。もちろん，起爆装置の隣に1列分の空白があれば，それでいい。しかし中級者同士，あるいは上級者との対戦となると，必ずしも相手を満腹させるほどの連鎖を組むとは限らない。そう，相手の仕掛けを「おじゃまぷよ」で埋め，無力化しておいてから，じっくりと料理する，という闘いかたも存在するのである。

厳しいのは，「赤玉」1個のジャブだ。これは30個の「おじゃまぷよ」を降らせるもので，5段分が埋められてしまう。これでは，どんな起爆装置も，まず無力化されてしまう。

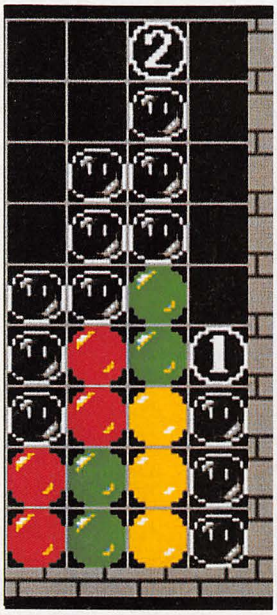
「赤玉」とまではいかなくても「大ぷよ」が三つもあれば，**第25図**のようになる。ここからの復活は正直いってむずかしい。①で緑以外の色を消さないと，起爆装置は掘り起こせないのだ。しかも，ダブル以外の「ぷよ」では②に不用なほうを置かなければならないわけで，余計に苦しくなってしまう。

これが**第26図**ともなると，ずいぶん掘り起こしが楽になる。②だけではなく，③にも不用な色の「ぷよ」を置けるのだから。

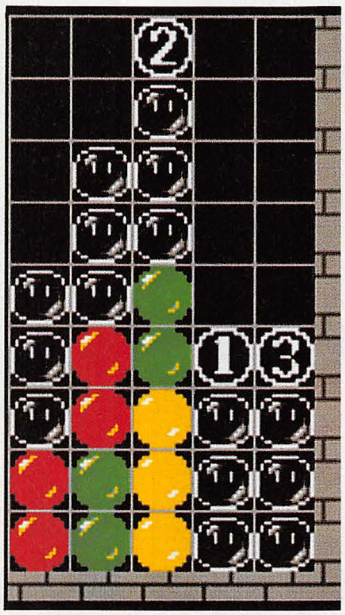
そういった理由で，なるべくならば起爆装置の周辺は空けておいたほうがいい。

掘り起こしの手間をはぶくための積みかたとしては**第27図**があげられる。この右端の2連鎖は，降ってきた「おじゃまぷよ」を消すための仕掛け。起爆装置の赤が下から4～6段めにあるので，「赤玉」を直撃されても赤さえあれば，それひとつで起爆装置を掘り起こせるほどの威力である。

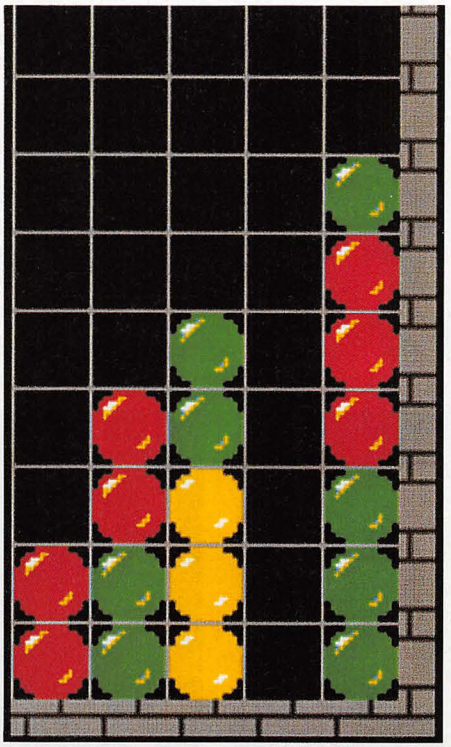
余裕があったら，ぜひ作っておきたい仕掛けといえる。



▲第25図



▲第26図



▲第27図

まだまだつづくぞ虎の穴！来月も役立つ情報を満載だ

先月よりも1ページ多いとはいえ，今回もやや急ぎ足での攻略となってしまいました。できる限りわかりやすく書いているつもりですが，どうでしょうか？　感想や質問などのお便りをいただけると助かります。98版の発売も近い！　それでは，また来月号で！

ドーンと15ページ！
パソコンからゲーム機までの最新情報をお届けする

山下 章のウインターCES'93レポート



AKIRA YAMASHITA'S REPORT OF THE 1993 INTERNATIONAL WINTER CONSUMER ELECTRONICS SHOW

「今度のCESは，絶対におもしろいよ」昨年末，あちこちでそんな声が聞かれた。というのも，いくつかのニューハードの展示が噂されていたからだ。

年に2回，アメリカ本土で開催されるCESは，電子機器メーカーによる，家電製品の発表会。そこには，パソコンから家庭用ゲーム機までのコンピュータ・ゲーム関連商品も展示され，本邦初公開のハードやソフトに出会うことも少なくない。

今年の1月7日～10日にラスベガスで開かれた「ウインターCES'93」では，予想どおり「レーザーアクティブ」「3DO」という二つのニューマシンが，華々しくお披露目された（185ページからの「ベーマガNEWS」を参照）。また，毎回のことながら，日本でも発売されるであろう初公開ソフトや，謎のアイテムが，ドッと展示されていたのだ。それらの最新情報をまとめてお届けしよう。

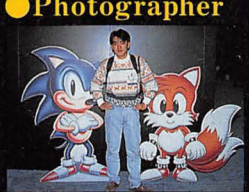
●Writer



山下　章

「CES取材は，日本に帰ってからの原稿書きがなければ最高なんだけど」が口ぐせ。

●Photographer



山下信行（やんま）

4日間でフィルム40本を撮影しまくったタフガイ。ソニックをこよなく愛する。

●Assistant



石井弘一

カジノでのギャンブルに命を張った男。会場では，撮影用の暗幕持ちに専念。

今回のCESでその対応ソフトがもっとも輝いていたのは
スーパーNESでもジェネシスでもなくIBM(DOS/V)パソコンだった

CESというと，毎回目がいくのが，任天堂とセガの激しいバトルであるはずなのだが，今回ばかりはそれがややトーンダウンしたような印象を受けた。『スターフォックス』などの一部ソフトをのぞいて，あまりピンとくるゲームがなかったのだ。はたして，嵐の前の静けさなのか……。それに対して，ひときわ元気の良さを感じさせたのが，IBM-PC用のソフトたち。いい意味でのアメリカらしい発想やセンスに溢れた作品が，つぎつぎと目に飛び込んできたのだ。ああ，IBMの486マシンがほしくなってきた。

移植熱望

アローン・イン・ザ・ダーク
ALONE IN THE DARK

I・MOTION(INFOGRAMES)

ポリゴンの主人公の動きにホレまくり！

数ある出展作の中で，ボクがもっとも気に入ったのがコレ。プレイヤーは，私立探偵か，自殺をはかった男の姪のいずれかとなり，ミステリアスな屋敷に漂う妖気と魔物を相手に男の死の謎を解き明かしていく。ジャンルとしては，リアルタイムのアクション・アドベンチャーといったところか。

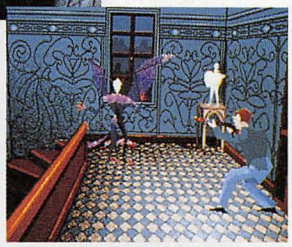
とにかく，ポリゴンで描かれた登場人物たちのリアルな動きが秀逸なのだ。たとえば，はじめて屋敷に足を踏み入れたときに，背後で入口の扉がバタンと閉まる。すると，主人公はビクリと体を動かし，ゆっくりと扉のほうを振り返るが，逃げ帰るわけにもいかないので，おそるおそる屋敷の奥へと歩を進めていく。そのようすを，窓の外からのぞき見るゾンビ——こうした展開を，ポリゴンのキャラの動きでムードたっぷりに表現してくれるのだ。しかも，各シーンごとに，最大9種類のカメラ・アングルの自動切りかえを実現している。思わず見とれてしまうゲームだ。

▼アメリカでは2月1日に発売されるこのゲーム，ぜひ日本にも輸入してほしい



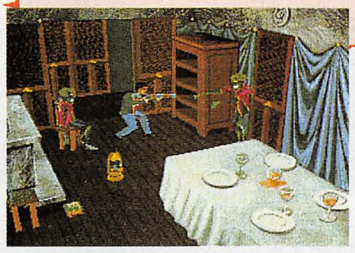


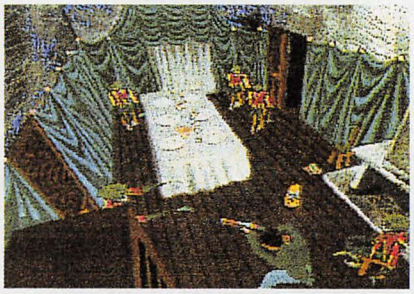
◀ポリゴン＝3Dのフライトもの，と相場がきまっていたが，このゲームでのポリゴンの使いかたは見事のひとこと



▶銃や剣などの武器を手に，あるいは拳で魔物と闘わなければならないことも。武器に応じた多彩な動きを見せてくれる

プレイヤーの動きに合わせてベスト・アングルに切りかわる!!





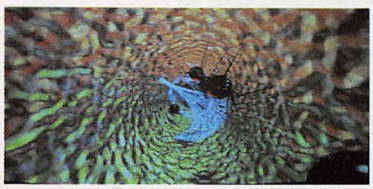
こういう「アメリカらしさ」なら大歓迎



▲日本のソフトには見られないセンスを感じさせる



ググッと回る



◀排水口の中へ突入。アリがうごめいているぞ



ザ・セブンス・ゲスト
THE 7th GUEST

VIRGIN GAMES

これまた映像表現に秀でたソフト。不思議な屋敷内を冒険するゲームなのだが，横を向けばググッと映像が回り，前進すれば部屋の奥へと視点が移動していく。決して1枚絵をスクロールさせているわけではなく，家具などが置かれている座標を計算に入れつつ視点を動かしているところがスゴイ。さらに，亡霊らしき人々がときどき現われ（この映像が美しい），いろいろな演技を見せてくれる。CGと実写取り込みの人間との重ね合わせが，独特な雰囲気を生みだすことに成功している。

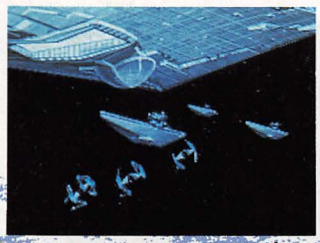
※IBM-PC：IBMのパソコン。規格などがオープンされており、今話題の低価格DOS/Vパソコンもこのジャンル。ちなみにDOS/Vとは、IBM-PCで日本語処理できるようにするための基本ソフトのこと。

スターウォーズフィーバー

エックス・ウイング
X-WING

LUCASARTS

これはもう画面を見てもらえば説明は不要だろう。ルーカスアーツ社が「長年夢見ていたゲーム」と公言してはばからない『スターウォーズ』のポリゴン・3Dシューティングが，いよいよ登場する。宇宙空間での戦いをゲーム化したこの一作は，書き下ろし96ページの解説書を同梱して今年の冬に発売の予定。

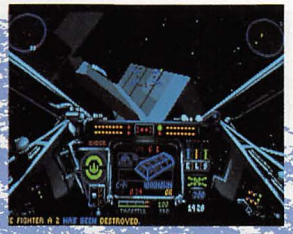


▲あのオープニングも再現される

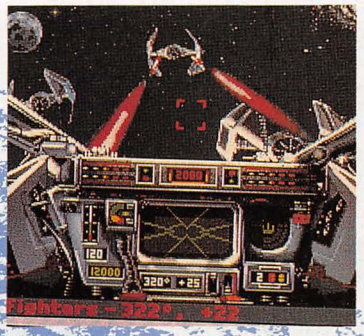




▲音源ボード「サウンド・ブラスター」をつければ，迫力のあるサウンドで楽しめるぞ



▶練習用に，いくつかの細かいミッションも用意されている。一流パイロットを目指せ！



◀この迫力を見よ！ 光源の処理などもちゃんと行なわれているのだ

レベル・アサルト
REBEL ASSAULT

LUCASARTS

こちらはCD-ROMを使った作品。プレイヤーが乗るのは，T16スカイホッパー，Xウイング，Aウイングの3種類。惑星上で障害物をかわしながら高速飛行したり，隕石群の中で敵と撃ち合ったりといった，バラエティに富んだシナリオにチャレンジする。なお今年の年末には，セガCD版の発売も予定している。



◀▼CD-ROMの大容量を生かして，ごらんのような映像が実現できた





▼映画でおなじみの登場人物たちも，そのまま出演。雰囲気を盛り上げてくれることまちがいなし



▼オープニングの1カットより



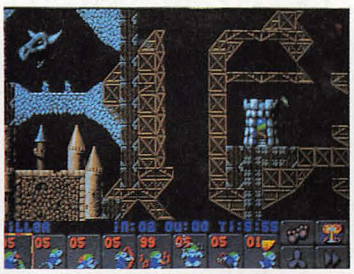
◀障害物に触れないように，自機を上下左右に動かす。意外とむずかしい

レミングス2
LEMMINGS 2~THE TRIBES

PSYGNOSIS

日本でもヒットした『レミングス』に続編が登場。レミングたちに指示を与えてゴールへ導くという基本的なルールは前作と変わらない。けれど，今回はレミングス・ランドに12の種族のレミングスが生息しており，それぞれの種族ごとに異なった特殊能力（アイコン）を持つようになった。たとえば，ビーチ・レミングスはサーフィンのようなことができるし，スポーツ・レミングスは助走をつけて大ジャンプをすることができる。それらの新命令によって，前作とはまたちがったパズル性が生まれそうだ。

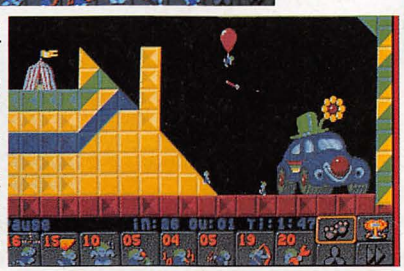
新命令を使ってレミングたちをゴールへ導け



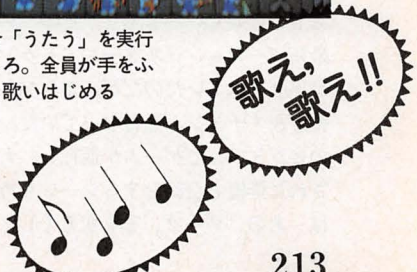
◀下のアイコンを見ると，前作にはなかったレミングの動作がいくつか追加されている



▲新命令「うたう」を実行したところ。全員が手をふりながら歌いはじめる



▶サーカス・レミングスは，風船をふくらまして宙に浮くことが可能

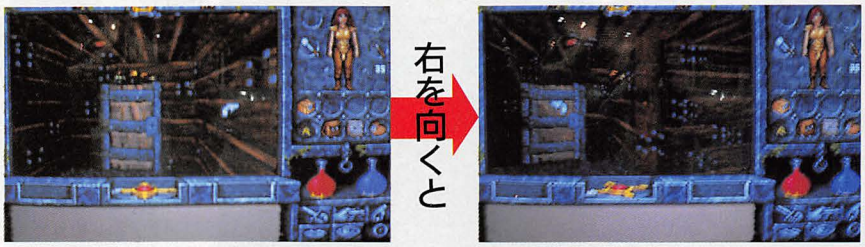


ウルティマ・アンダーワールドII
～ラビリンス・オブ・ワールズ
ULTIMA UNDERWORLD II
～LABYRINTH OF WORLDS

ORIGIN

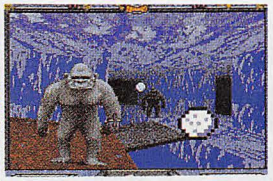
『ウルティマ』シリーズは，たしかにいくつかの見るべき点を含んでいるRPGだ。しかし，クリアにかかるあまりに膨大な時間とハチャメチャなむずかしさ(オリジナル版の話)から，『IV』の時点でゲンナリさせられていたのは事実。ところが，この作品を見たとき，考えがちょっと変わった。「ウルティマがダンジョンマスター化した」とも言われる『アンダーワールド』シリーズの新作は，気持ちいいほど高速に，3Dの迷宮内を歩き回ることができるのだ。オート・マッピングも便利にできていて，遊ぶ気を起こさせる。

「このウルティマなら遊んでみたい」と久々に思った

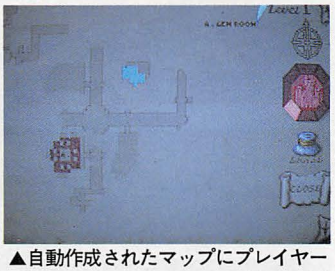


◀じつにスムーズかつ高速にグラフィックが動く





◀▲モンスターとの戦闘はリアルタイムで行なわれる。飛んでくる岩などにぶつかってもダメージを受けるのだ



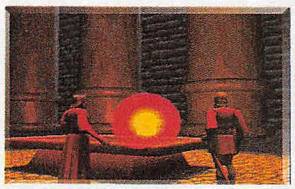
▲自動作成されたマップにプレイヤーが好きなことを書き込める。便利！

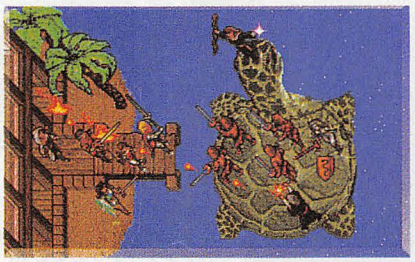
ウルティマVIIパート2
～サーペント・アイル
ULTIMA VII PART TWO
～SERPENT ISLE

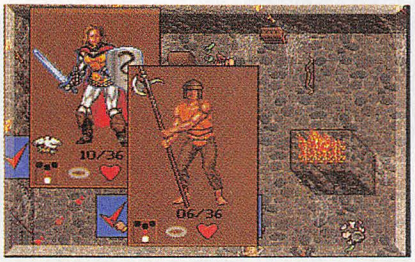
ORIGIN

さらにもうひとつ別のウルティマが

『ウルティマVII』のつぎは『VIII』ではなかった。『ウルティマVIIパート2』という作品が存在したのである。ストーリーは『VII』からつながっているが，『パート2』単独でプレイすることもできる。ブリタニア王国内の未知の地域に足を踏み入れた主人公パーティを待ち受けていたのは，雪と氷の世界だった……。







『マッドドッグマックリー』もあったぞ





▲IBM版はCD-ROMとハードディスクのどちらでもプレイ可

このオジサンは，パソコンの画面に銃を向けて何をやっているのだろう？ じつは日本のゲームセンターにも輸入された『マッドドッグマックリー』が，IBM-PC用に移植されていたのだ。銃のかわりに，ライトペンを使ってプレイすることもできるらしい。アメリカン・レーザーゲームズ社は，スーパーNES用CD-ROMやセガCDにも移植する予定だ。

リターン・トゥ・ゾーク
RETURN TO ZORK

INFOCOM

『ゾーク』といえば，古くからのアドベンチャー・ゲーム・ファンが憧(あこが)れていた名作。文字メッセージだけが表示されるテキストAVGで，プレイヤーの想像力をおおいに刺激してくれる作品だった。日本でも，91年にシステムソフトがPC-98版を発売したので，覚えている人もいると思う。その『ゾーク』の最新バージョン『リターン・トゥ・ゾーク』が出展されていたのだが，これがものすごいモデル・チェンジを行なっていた。フル画面のビジュアルでゲームが進行し，デジタイズされた俳優と会話をするシーンもある。時代は，あの『ゾーク』をも変えてしまったのだ。

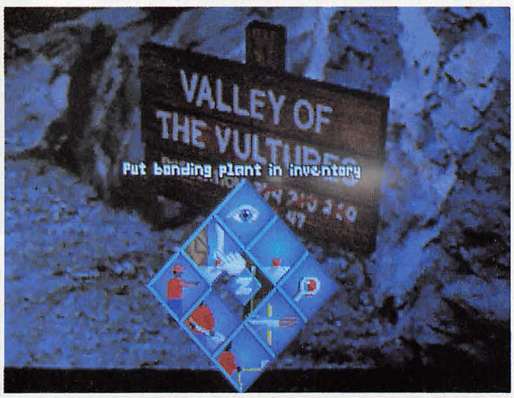
時代の流れを感じさせられる『ゾーク』の大変身



◀『ゾーク』の世界を絵にすると、こんなふうに



▶対象物をクリックすると、アイコンがでてくる



▲「看板を見る」と，拡大されたグラフィックに変わった。ここで再びアイコンでコマンド入力。ゲームはこのように進行していく

人の音声でパソコンをコントロールするシステムが登場！　さらには音声ワープロも……!!

技術は確実に進歩している。それをもっとも実感させられたのが，このシステムだ。

「ドラゴン・トーク・トゥ」(149ドル)は，Windows上でのファイルのコントロールを，音声で行なえるようにしたシステム。マイクを使ってファイル名やコマンドを言うことで，そのファイルを実行したり，べつのウィンドウを開いたりすることができる。

もういっぽうの「ドラゴン・ディクテイト」(2,295ドル)は，話した言葉がそのままIBM-PCの画面上に入力されていく，夢の音声ワープロ・ツール。ただし，しゃべりかたには人それぞれ個人差があるので，使う前にみっちりと学習させなければいけない。まだまだ，いきなり誰がしゃべってもOKというわけにはいかないが，このシステムが進化していけば，さまざまな可能性が開けてくるだろう。

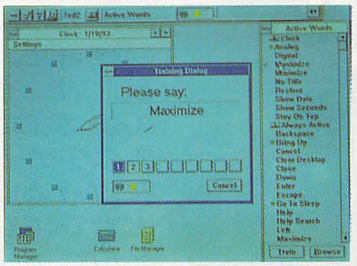


身近なところで言えば，対談の原稿を作るのは，非常にラクになるはず（笑）。

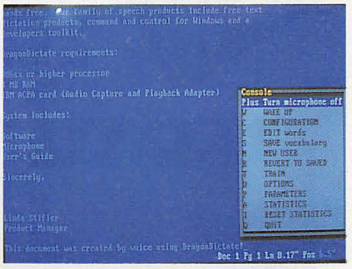
また，戦闘がリアルタイムのRPGで，3秒以上かけて「バハムート」と叫べばその魔法の効果がでる，なんて設定ができたらおもしろい。速く叫びすぎたら魔法が失敗するし，遅すぎても戦闘に不利になる——新しい緊張感が生まれてくるにちがいない。

ドラゴン・トーク・トゥ
DRAGON TALK→To
ドラゴン・ディクテイト
DRAGON DICTATE

DRAGON SYSTEMS



◀『～トーク』では，発音をパソコンに覚えさせられる



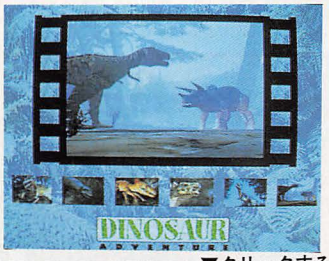
▶画面に，勝手に文字が入力されていく『～ディクテイト』

海の向こうのCD-ROMデータベースはハンパじゃない

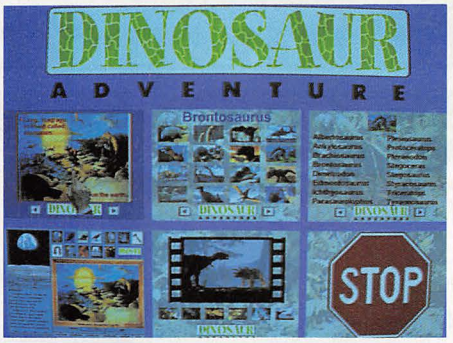
ダイナソア・アドベンチャー
DINOSAUR ADVENTURE

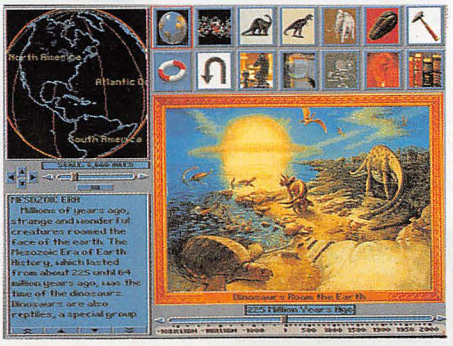
KNOWLEDGE ADVENTURE INC.

海外のゲームソフトを見ればわかるようにアチラの人たちは凝りだすと，細部までとことんこだわりを持ったソフトを作ろうとする。今回のCESには「CD-ROMパビリオン」というエリアが用意されていたのだが，そこの展示ソフトは，どれも（感心の）ため息をつくような内容のものばかりだった。この『ダイナソア・アドベンチャー』は，恐竜なんでも辞典。年代，地域，体長，体重，種族，特徴などから恐竜を検索可能で，ムービーやクイズ，鳴き声を聴いたりする機能もついている。



▶動画と鳴き声によるムービーも収録されている。子供から大人まで楽しめるソフト

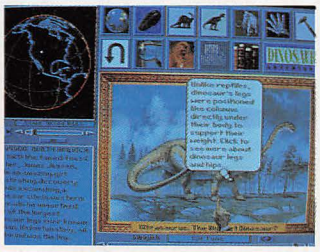




▲メイン・スクリーン。左上の地球で地域を選び，右下のバーでいろいろな数値を調節する

▼クリックすると，さらに説明が





▲ひとつの恐竜の誕生から滅亡までを調べることもできる

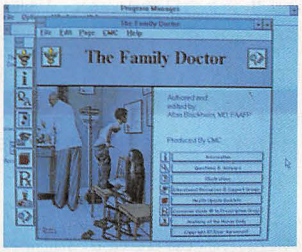


▲同じシリーズに『スペース・アトベンチャー』がある

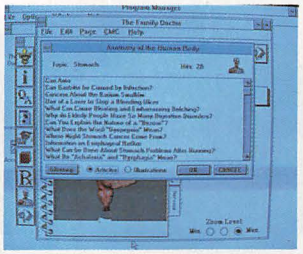
ザ・ファミリー・ドクター
THE FAMILY DOCTOR

THE CURTIS PUBLISHING COMPANY

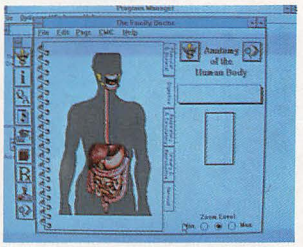
言わばCD-ROM版「家庭の医学」。体調がすぐれないときなどに，症状を入力し，質問に答えていくと，病名とどのように対処すればいいのかを教えてくれるのだ。



▶まずは自分のどこの具合が悪いのかを選ぶ。ここでは試しにStomach（胃）を選択してみた



◀つぎに症状の入力。表示されている文章の中から，自分の状態に近いものを選んでいけばいい



▶患部周辺の構造をグラフィックで見せてくれる。もちろんズーミングすることも可能だ

任天堂陣営

スーパーNESは『スターフォックス』一色

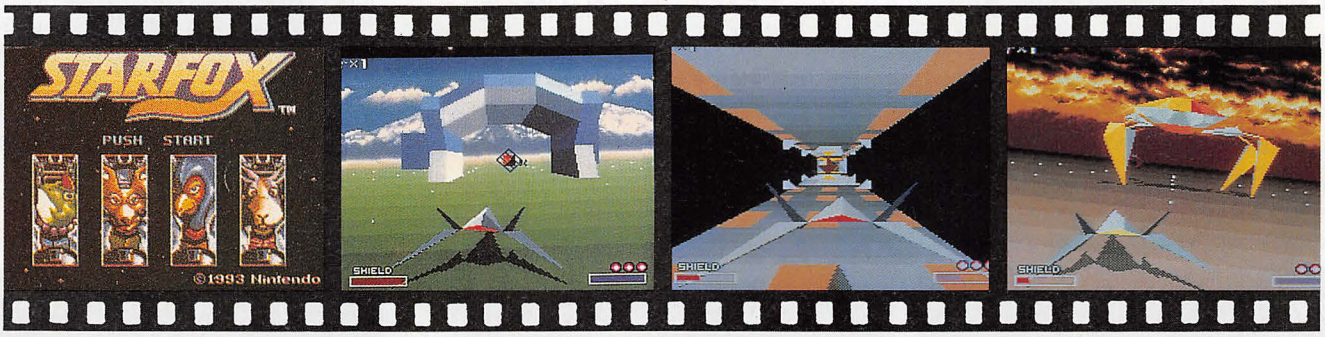
今回の任天堂ブースは，『スターフォックス』の1点豪華主義だった。CESというと，任天堂ステージでの華やかなダンスが名物のようになっているのだが，今回はそれを中止。そのかわり，アミューズメント・パークのアトラクションを連想させるドーム型の建物を作り，その中を『スターフォックス』のプレイ・ゾーンとしていた。それだけ任天堂が力を入れている『スターフォックス』は，ポリゴンの戦闘機が画面内を自由に飛び回る3Dのシューティング・ゲーム。新開発の「スーパーFXチップ」を搭載した最初のゲームとしても有名だが，そのチップの性能をいかんなく見せつけてくれる。スーパーFXチップは，RISCの技術を導入したチップで，ポリゴンの処理はもちろん，立体に影をつけたり，それぞれの面に絵を張り付けたりする機能を持っている。任天堂では，年内にあと3タイトル，このチップを使ったゲームを予定しているそうだ。どんなタイプのゲームがでてくるのか楽しみ!







◀ドーム内の天井には，レーザー光線で，自機などの映像が描きだされていた。シート式の専用筐体もあったのだ



「100万本のヒットを狙った」ソフトたち

ゲームボーイ版『ゼルダの伝説』

THE LEGEND OF ZELDA～LINK'S AWAKENING

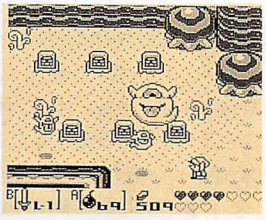
「リンクの目覚め」という副題がついたゲームボーイ版『ゼルダ』は，そこらに生えている草を刈ったり，「回転斬り」ができたりするから，どちらかというとスーファミ版に近い内容になっている。

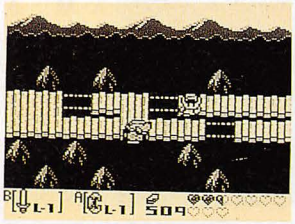
ゲームをスタートすると，リンクが海辺に流れ着き，女の子に介抱(かいほう)されるオープニングがはじまる。これは「ゲームボーイ・ユーザーの46パーセントが女性なので，その人たちの関心をひくようなデモ・グラフィックを用意した」んだそうだ。

日本での発売は未定とのことだが，これだけのビッグ・タイトルが発売されないわけがない。期待すべし。

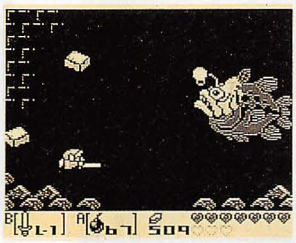








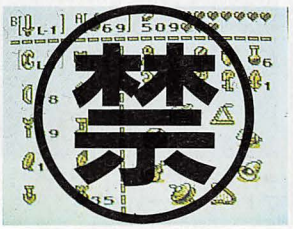
◀カートリッジの容量は4メガ。たっぷりと楽しませてくれそうだ



◀BGMがファミコン版そっくりで泣かせる！ グラフィックも同じ雰囲気だ



▶スーファミ版をプレイした人なら，この画面の意味がわかるかも



▶アイテム・ディスプレイ。あえて目かくしをしておきました

NES版『星のカービィ』

KIRBY'S ADVENTURE～NIGHTMARE IN DREAMLAND



◀ゲームボーイのヒット作がファミコン用にバージョン・アップされた。日本では3月19日に発売の予定

「CD-ROMアダプタ」はどうなったのか?

ちょうど1年前の「ウインターCES'92」で，任天堂はスーパーNES（スーファミ）用CD-ROMアダプタを27,000円という低価格で平成5年の1月に発売すると発表した。しかし，去年の8月26日，初心会展示会での講演で，山内社長が「CD-ROMの発売は，早くて平成5年の8月。それもソフト開発の進行具合いによって，どうなるかわからない」という意味合いの発言をしたことにより，発売の延期が確定。完成度の高いソフトがそろうまでハードは発売しないという姿勢には，個人的に好感が持てるが，発売日を早く決めてほしいと思っているユーザーも少なくないだろう。

もしも，もっとも早いパターンで今年の8月に発売されるのなら，今回のCESで何らかのアクションがあっていいはずだが，そうした動きはまったく見られなかった。唯一プレス・キットの中に，CD-ROMについてのページが用意されていたので，そこに書いてあることを要約してみる。

「1989年以来，任天堂は辛抱強く，NEC，フィリップス，アタリ，セガなどの会社がCD-ROMを発売するのを見守ってきた。しかし，今までのそれらのCD-ROMゲームは，任天堂が望むようなレベルに達していない。そこで，1992年8月，任天堂は16ビット・プロセッサーを使ったCD-ROMシステムの計画を取りやめた。そのかわり，現在のマシンの6〜8倍のスピードと処理能力を持った32ビット・プロセッサーによる，さらに進んだCD-ROM XAフォーマットのシステムを開発することにした。専門家たちも，本当の意味でCD-ROMの世界が広がっていくのは1994年から1996年の間になると推測している」

どうやら，スーファミ用CD-ROMアダプタの発売は，まだしばらく先になりそうだ。

カプコン・ブースに『ファイナルファイト2』が!

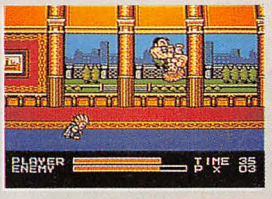


ノリにノッているカプコンは，日本に先駆けて，スーパーNES用『ファイナルファイト2』をCESで初公開した。このゲーム，前作のシステムをほぼ継承しているのだが，登場人物がハガー，マキ（女），カルロスの3人に変わっており，縦にスクロールするシーンもある。また，春麗がラーメンを食べている背景があったりと，遊び心もふんだんに取り入れられている。

カプコン・ブースで，もう一つ目を引いたのが，NES用『マイティ・ファイナルファイト』。これは，いわゆるSDキャラたちが闘う『ファイナルファイト』で，日本では6月発売の予定。



◀『ファイナルファイト2』の画面。これもヒットしそう



▶こちらはNES版『マイティ・ファイナルファイト』



ストII Tシャツ

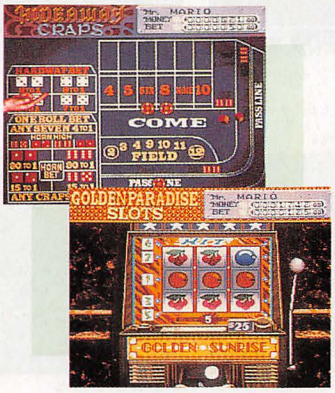
スーパーNES用で目立っていたソフト



マリオ・イズ・ミシング

MARIO IS MISSING
(MINDSCAPE)

マリオ・シリーズのキャラを使った教育用ソフト。行方不明になったマリオを探すため，ルイージが世界各国を冒険する。IBM-PC版からの移植。



ベガス・ステイクス

VEGAS STAKES
(NINTENDO OF AMERICA)

ブラックジャック，スロット，ルーレット，セブン・カード，クラップスを楽しめる。前回のCESではHAL研究所のブースに出展されていたゲーム。



モータル・コンバット

MORTAL KOMBAT
(ACCLAIM)

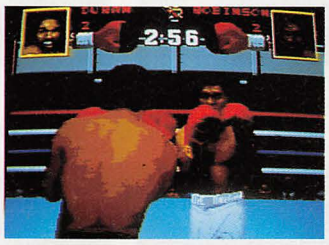
取り込み映像の人間を使った対戦型格闘ゲーム。7人のキャラは，それぞれ個性的な技を持っている。ミッドウェイ社製アーケード・ゲームの移植版。



ドラゴンズ・レア

DRAGON'S LAIR
(DATAEAST)

LDゲームで人気の1作が，サイド・ビューのアクションになって登場。アニメチックなビジュアルが特徴で，ファミコン版より確実におもしろい。



レジェンド・オブ・ザ・リング

LEGEND OF THE RING
(ELECTRO BRAIN)

実写っぽい映像でプレイする『パンチアウト』風ボクシング・ゲーム。サンプリングされたパンチの音は，なかなかリアル。



タズマニア

TAZ-MANIA
(SUN SOFT)

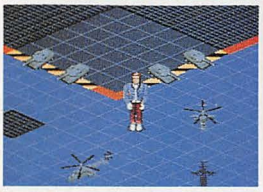
テレビアニメで人気のキャラが，道路を走っていくユニークなゲーム。おじゃまキャラに目をふさがれて，視界が一気に狭くなってしまうこともある。

毎度おなじみ

スーパーNES出展新作完全ガイド

CESレポートではもう恒例となっている，スーパーNES用新作ゲームの総カタログをお届けしよう。この中には，日本のソフトハウスがアメリカで先行発表したもの，あるいはすでに日本への輸入が決まっているものなどもあるはずだ。1年後ぐらいにもう一度このページを見直すと，興味深い結果が得られるのではないだろうか(※このページで紹介しているのは，CES開催時点で日本未公開のソフトだが，輸出の際に大きく手が加えられた米国バージョンは掲載している。なお，217〜218ページで紹介したソフトは除外し，また，本誌92年8月号「サマーCES'92レポート」のカタログと重複しないように配慮してある)。

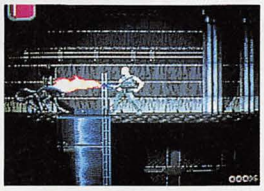
ABSOLUTE ENTERTAINMENT



トイズ
TOYS

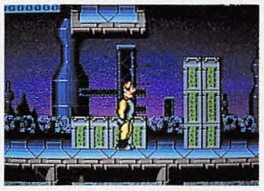
21世紀FOXの同名映画をゲーム化。悪いオモチャを別のオモチャで撃退していくアイデアは「トイポップ」をイメージさせる。

ACCLAIM



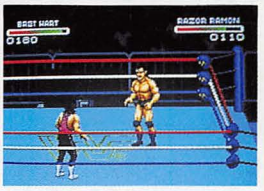
エイリアン3
ALIEN3

憎いくるエイリアン軍団を壊滅させろ。あのシガニー・ウィーバーの坊主頭まで再現されているのがポイント。



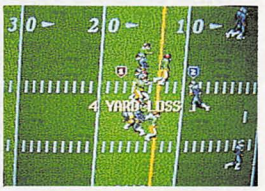
ジ・インクレディブル・クラッシュ・ダミーズ
THE INCREDIBLE CRASH DUMMIES

土曜の早朝のテレビで人気のアニメをゲーム化。「スピンクラッシュ」やパンチで，障害物を破壊していく。



WWFスーパーレッスルマニア2
WWF SUPER WRESTLEMANIA 2

16メガ・カートリッジを使用し，6人のレスラーが同時に闘う「ランブル」や場外戦などの要素も新収録。



スーパー・ハイ・インパクト
SUPER HIGH IMPACT

数多くのプレイ・パターンや怪我まで登録されているフットボール・ゲーム。米国アーケード・ゲームからの移植版。

ACCOLADE



バブシー
BUBSY

水流に流されたり，ジェットコースターに乗ったりなどのアイデアが入っているアクション。ステージごとに画面の色が一新。



ワープ・スピード
WARP SPEED

プレイヤーは新米パイロットとなり，宇宙に浮かぶコロニーをエイリアンの手から守ることが目的。



ユニバーサル・ソルジャー
UNIVERSAL SOLDIER

同名映画をベースにした，サイド・ビューのアクション・シューティング。ドハデな数種類の武器を使いわけていく。

AMERICAN SOFTWORKS



スーパー・ポンド
SUPER POND

米国で人気のキャラ「ジェームス・ボンド」が主人公。体がビヨーンと伸びて，天井に張りつくアクションはユニーク。

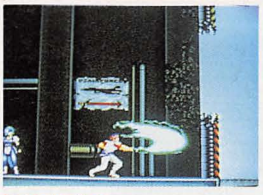
ASCIIWARE



ドミヌス
DOMINUS

さまざまなモンスターを合成して強力な戦士を作り上げ，侵略者から街を守る戦略ゲーム。全72ステージ。

ATLUS



ラン・セイバー
RUN SABER

「ストライダー飛竜」タイプのアクロバット・アクション。回転する戦闘機の上で戦うステージもある。

BANDAI



バズーカ・ブリッツクリーク
BAZOOKA BLITZKRIEG

スーパースコープ対応ソフト。つぎつぎと現われるサイボーグ・コマンドーたちを撃ちまくれ！

B.P.S.



オビタス
OBITUS

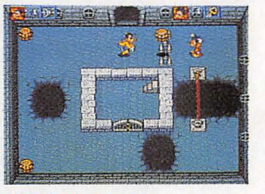
IBM-PC，アミガから移植されたファンタジー・アドベンチャー。森の中を進むときなどは，キレイに映像が拡大する。



サテライトマン
SATELLITE MAN

アメコミ調のグラフィックの格闘アクション。敵を倒したときの効果音が文字で表示される。開発元はT&E SOFT。

CAPCOM U.S.A.



グーフ・トループ
GOOF TROOP

「ひげ丸」「魔界島」の流れを組むアクション・ゲーム。タルを投げたり，動かしたりしながら，先のエリアへ進んでいく。

DATAEAST



コンゴズ・ケイパー
CONGO'S CAPER

日本で発売済みの「戦え原始人2」の海外バージョン。2人同時プレイができるなどの変更が施されている。

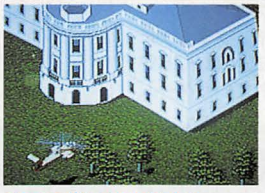
ELECTRO BRAIN



フューチャー・ゾーン
FUTURE ZONE

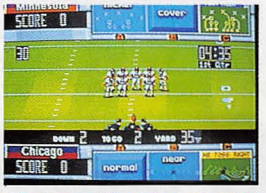
SFチックな世界で，パンチやヘッドバットを使ってロボットたちを倒していく。8月頃に発売の予定。

ELECTRONIC ARTS



ジャングル・ストライク
JUNGLE STRIKE

「デザート・ストライク」の舞台をジャングルに置き換えた新作。戦闘ヘリを操り，敵基地を破壊せよ！



ジョン・マーダン・フットボール'93
JOHN MADDEN FOOTBALL'93

同社おなじみのフットボール・シリーズの最新作。スーパーNES版とジェネシス版がほぼ同時期に発売される予定。

GAMETEK



ザ・ヒューマンズ
THE HUMANS

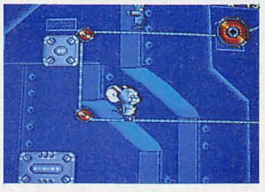
舞台は原始時代。原始人たちのサバイバル生活は，一歩まちがえると，恐竜のエサになったり，化石になったりすることも。

HI TECH EXPRESSIONS



レッドオクトーバーを追え！
THE HUNT FOR RED OCTOBER

スーパースコープ対応ソフト。アタック，ソナー，無線，情報コンピュータなどのコマンドを使いわけて敵軍と戦う。



トム&ジェリー
TOM&JERRY

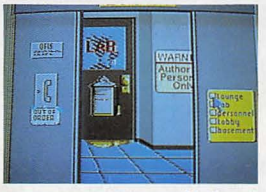
説明するまでもなく人気アニメが題材。プレイヤーはジェリーとなって，さまざまな仕掛けを突破していくのだが……。

INTERPLAY



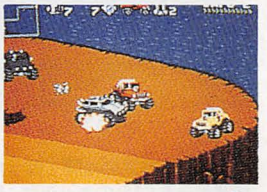
ハーレーズ・ユーモンガス・アドベンチャー
HARLEY'S HUMONGOUS ADVENTURE

サイド・ビューのアクション・ゲーム。自分や敵キャラなどが，妙な質感をだして描かれている。



カルメン・サンディエゴを追え！
WHERE IN TIME IS CARMEN SANDIEGO?

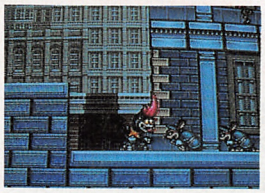
すでにさまざまな機種に移植されているAVG。タイムマシンを駆使して，カルメン一味の略奪計画を阻止しなければならない。



ロックンロール・レーシング
ROCK'N ROLL RACING

同社が発売していた「R.P.M.レーシング」に似ているが，ジャンプなどの新要素が加わり，よりワイルドなレース展開に。

IREM



ロッキー・ロウデント
ROCKY RODENT

人間と獣とロケットが合成した主人公のロッキーは，歩いているうちにだんだんと高速な移動ができるようになる。

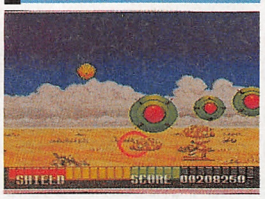
JVC



ジャガーXJ220
JAGUAR XJ220

イギリス車ジャガーを操縦して，世界各国のレースにチャレンジ。日本ではメガCD版のみが発売の予定。

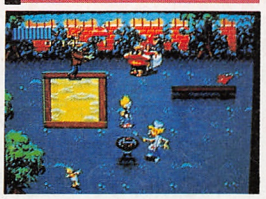
KEMCO



Xゾーン
X ZONE

前回のCESに出展していた「バイオハザード」のタイトルが変更された。スーパースコープ対応ソフト。

LUCASARTS



モンスターズ
MONSTERS

街中を歩き回るゾンビどもを退治することが目的。夜になると，自分がモンスターに変身して，パワーアップ！

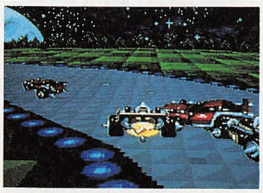
MINDSCAPE



アウトランダー
OUTLANDER

一見ただのドライブ・ゲームだが，自車の横に接近してきた敵のバイクと銃撃戦を繰り広げることができる。

NAMCO



バトル・カーズ
BATTLE CARS

敵車を破壊しながら進むレース・ゲーム。画面を上下に分割して二人同時でプレイすることも可能。



メタル・マリーンズ
METAL MARINES

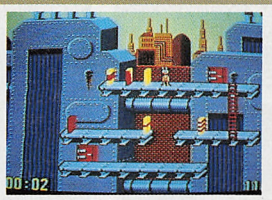
メッセージは日本語で表示されていたが，日本国内での発売はまったく未定というストラテジー・ゲーム。

OCEAN



ジ・アンタッチャブルズ
THE UNTOUCHABLES

版権ものメーカーであるOCEANお得意の，タイトル画面だけのデモ展示。同名映画を題材にしていること以外は，一切不明。



プッシュ・オーバー
PUSH OVER

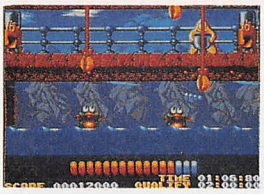
ドミノをうまく倒して，出口までの道を作るパズル・ゲーム。ドミノは色によって，いろいろな特性を持っている。



ミスター・ナッツ
MR. NUTS

カラフルなリス（スカンク?）が主人公。こわい動物たちを避けて，メルヘンチックな世界を冒険するのだ。

SEIKA



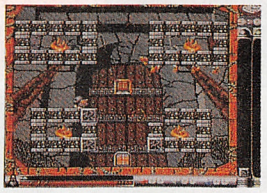
ジ・アクアティック・ゲームズ
THE AQUATIC GAMES

カエル跳び，ホップ・スキップ・ジャンプ，1輪車，100ヤード・スプラッシュなどユニークな競技満載のスポーツ・ゲーム。



スーパー・トゥリカン
SUPER TURRICAN

主人公のロボットの武器は，スーパービームやスマートボムなど。全13レベルをクリアして，謎の敵をやっつけろ！



トラッドラーズ
TRODDLERS

逆さまになっても平気で歩く，小さな生物「トラッドラーズ」を出口へ導く「レミングス」タイプのゲーム。

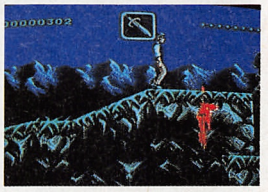
SETA



ザ・ウィザード・オブ・オズ
THE WIZARD OF OZ

「オズの魔法使い」をゲーム化。助けだした仲間を，自分のキャラとして使えるようになる。41ステージを行ったりきたり。

SONY IMAGESOFT



ブラム・ストーカーズ・ドラキュラ
BRAM STOKER'S DRACULA

同じ発売元，同じタイトルでもセガCD版とは内容がまったくちがう。いわゆるサイド・ビューのアクション・ゲーム。

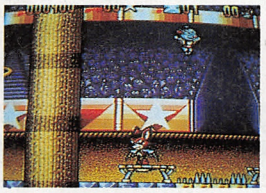
SONY IMAGESOFT



チャック・ロック
CHUCK ROCK

とらわれた妻を救いだすため，チャック・ロックは持ち前のパワーを武器に旅にでた。ジェネシス版も発売中。

SUN SOFT



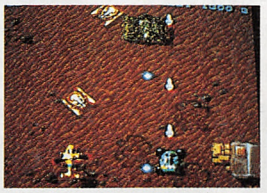
エアロ・ジ・アクロバット
AERO THE ACROBAT

マンガの人気キャラを使ったアクション・ゲーム。サーカスのスターである彼は，数々の難関に挑戦しなければならない。



ダフィー・ダック&マービン・ザ・マーシャン
DAFFY DUCK AND MARVIN THE MARTIAN

これまたアニメの人気キャラを主役に配したアクション。オープニングで，アニメと同じパターンを再現している。



ファイヤーパワー2000
FIREPOWER 2000

海外パソコンで人気の「SWIV」の移植版。すでに日本でスーファミ用「SWIV」が発売されているが，それとは別物？

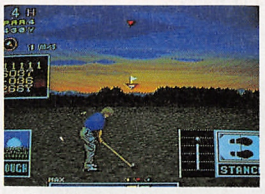
TITUS



ランボルギーニ・アメリカン・チャレンジ
LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE

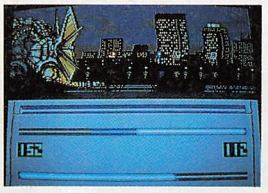
ランボルギーニ社と提携して，レース・ゲームを制作。舞台となるのは，広大なアメリカ大陸だ。

TOHO



メカロボット・ゴルフ
MECAROBOT GOLF

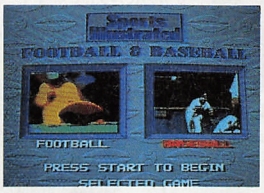
日本で発売中の「芹沢信雄のバーディトライ」のキャラクターを入れ替えたゲーム。ゴルフ・ロボットとの一騎うちに挑戦！



スーパー・ゴジラ
SUPER GODZILLA

ゴジラがいろいろな怪獣たちと闘っていく格闘（?）アクション。日本でも「超ゴジラ」というタイトルで発売予定。

TOY HEADQUARTERS



スポーツ・イラストレーター
SPORTS ILLUSTRATOR

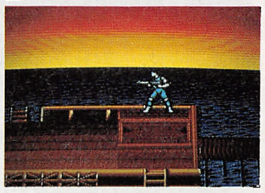
1本のソフトで野球とフットボールという2種類のスポーツ・ゲームが楽しめる。16メガ・カートリッジを使用。



ウェイニーズ・ワールド
WAYNE'S WORLD

米国版「カトちゃんケンちゃん」といったカンジのアクション・ゲーム。ファンにはたまらないのだろう？

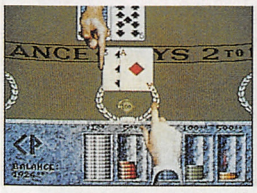
VIC TOKAI



タイム・スリップ
TIME SLIP

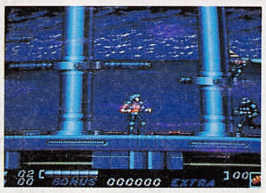
サイド・ビューのアクション。敵の弾を伏せて避けたりする感覚が「グリーンベレー」というゲームに似ている。

VIRGIN GAMES



スーパー・シーザーズ・パレイス
SUPER CAESARS PALACE

ポーカー，ブラックジャック，スロット，ルーレット，クラップス，キノ，競馬などを楽しめるギャンブル・ゲーム。



ウルフ・チャイルド
WOLF CHILD

一定時間，狼に変身できる「ウルフ・チャイルド」プログラムを身につけた青年が，国際的テロリスト団への復讐に乗りだす。



スーパー・グローバル・グラディエイターズ
SUPER GLOBAL GLADIATORS

マクドナルドのイメージ・キャラであるミックとマックが24面の世界を大冒険する。NES版を大幅にグレード・アップ。

早耳情報

CESには出展されていなかったが，パンフレットなどから判明した，スーファミ用超新作情報を紹介しよう。まず，カプコンは『スーパーロックマン』を開発中。ハドソンはディズニーの名作『美女と野獣』をゲーム化する。また，JVCからは『スーパー帝国の逆襲』，コナミからは『サンセットライダーズ』が登場予定だ。

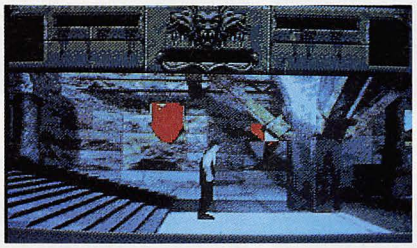
セガ陣営

セガCDに実写動画の波が押し寄せてきた!

海外版メガCD「セガCD」がアメリカに登場して，まだ2か月しか経過していない。しかし，CD-ROMに対する注目度は，日本よりもアメリカのほうがはるかに高いようで，セガCD用のソフトが続々と開発されている。そのほとんどが，取り込み画像を1秒間に何フレームという単位で動かす，いわゆる実写動画を使ったゲーム。このタイプがセガCDのひとつの流行になっていきそうだ。

ブラム・ストーカーズ・ドラキュラ
BRAM STOKER'S DRACULA

SONY IMAGESOFT

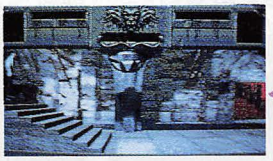






スムーズに回転する背景





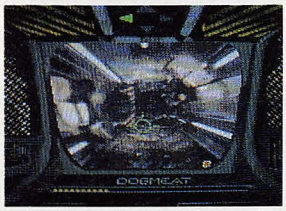
動画の技術については，かねてより定評があったシグノシス社が開発した作品。映画『ドラキュラ』をゲーム化したもので，実写データを加工してサイド・ビューのアクション・ゲームに仕上げている。まだデモが流れているだけの状態だったが，背景の奥行きの表現は見事だった。単なる多重スクロールではなくて，立体物の見える角度を少しずつ変えていくなどの工夫がなされているのだ。また，通路の端まで行くと，グルリと視点の向きが変わるのだが，このときの回転も美しい。

「バーチャ・セガ」とは何だ?

米国セガは，ジェネシス用のバーチャル・リアリティ・システム「バーチャ・セガ」を今年の秋に発売する，と発表した。具体的な製品は展示されていなかったが，会場で取材したところによると，どうやらこれは，ヘッドマウント・ディスプレイを頭にかぶって，360度の視界を得られるようにするシステムらしい。ちょうど，ゲームセンターにあった輸入マシン『バーチャリティ1000』のような感じになると思われる。

米国セガでは，このシステム用のゲームとして，シューティング，フライトもの，ドライブ・ゲーム，ファンタジー・アクションの4タイトルを，年内に発売する予定でいる。それぞれのゲームには，ポリゴンを高速で扱える新チップが搭載されているようだ。アーケード版『バーチャリティ1000』で感じられた不満を解消するシステムになっていることを期待したい。

ソウアー・シャーク
SEWER SHARK



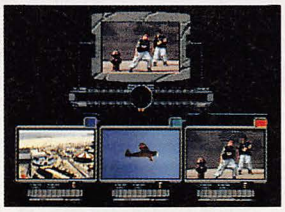
▲チューブ状の通路をハイスピードで通過しながら3Dシューティングにチャレンジ。

バーチャルVCR・プリンス
VIRTUAL VCR-PRINCE



▲プリンスのプロモーション・ビデオをまとめて収録。メニュー画面で，曲名を選択できる。

クリス・クロス
CRISS CROSS



▲用意された映像を好きなようにつなぎ合わせて，自分だけのオリジナル・ビデオが作れるソフト。

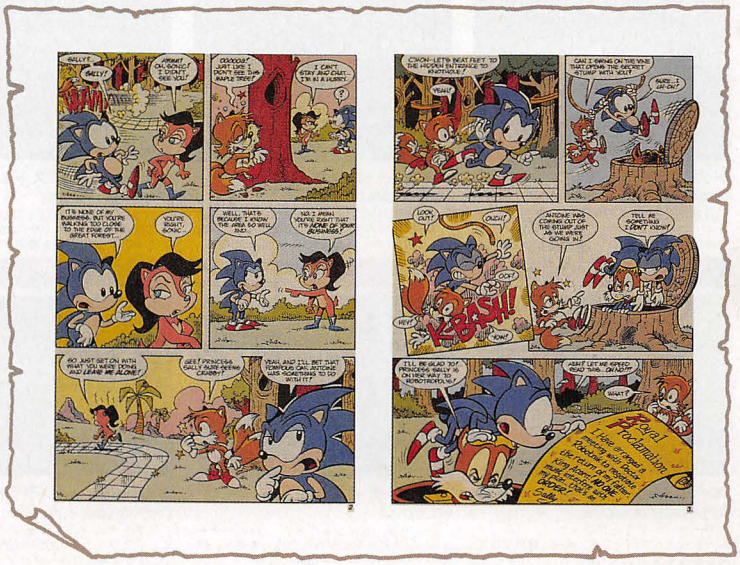
ナイト・トラップ
NIGHT TRAP



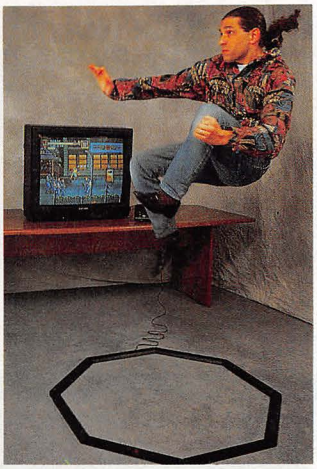
▲女子学生たちを守るため，屋敷のどこかにいる悪漢を探しだして退治せよ。

ソニックの人気は相変わらずなのです

CESに行くたびに，ソニック関連のグッズが増えていることに驚かされる。『ソニック2』がアメリカで大ヒットを記録している現在，その人気はますますウナギのぼりのようだ。今回も，ソニックのデザインが入った「ビデオゲーム・グローブ」や，コミック（下参照）をはじめとする数々のソニック・グッズが展示されていた。相棒テイルスのグッズが登場する日も近い。

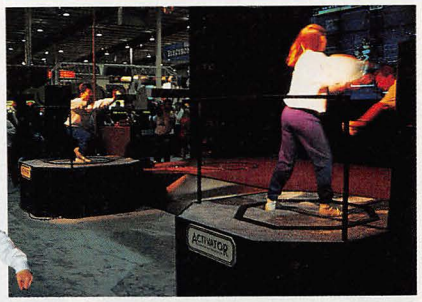


体感コントローラ ACTIVATOR™ FOR SEGA GENESIS アクティベイター 登場



なんともユニークなコントローラが登場した。床に置かれている8角形のアイテムが，米国セガが開発した「アクティベイター」。プレイヤーはその中心に入り，手や足を外に向かって伸ばすだけで，ジェネシスのゲームを操作できる。その仕組みは，8角形の各辺から，2種類ずつのセンサー光が上に向かって発射されていて，辺ごとに高低の遮断物を感知できるというもの。つまり，16種類の入力をチェックできるってわけ。これで『ベアナックル2』をプレイすれば，痛みを感じずに格闘ゲームを体感できる（笑）。





▲「アクティベイター」を使って『ベアナックル2』をプレイしているところ。ダイエット好きなアメリカ人には受ける？

◀自分のキャラを右に移動させたいときは，こんなポーズになる。踊っているわけじゃないのだ

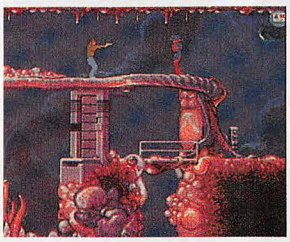
今回のセガのキャッチ・フレーズは「WELCOME TO THE NEXT LEVEL」そのブース内で人目を集めていたソフトを紹介すると

フラッシュバック FLASHBACK
U.S.GOLD

写真では伝わらないリアルさ

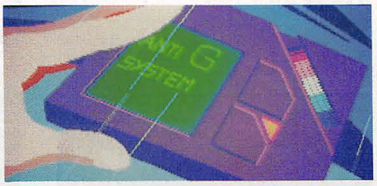
『プリンス・オブ・ペルシャ』のキャラクターの動きも魅力的だったが，この『フラッシュバック』も負けてはいない。クルリと地面で一回転したあとに銃を撃ったり，助走をつけてから幅跳びのように大きくジャンプをしたり……。ポリゴン風な手法で描かれている主人公が（おそらくパターンとして持っているのだろうが）さまざまなアクションを，1秒間に24回描きかえのなめらかな動きで魅せてくれるのだ。





◀◀銃を顔の横にかまえたまま，ジリジリと歩くなどという動作もできる。芸コマなゲーム

オープニングからポリゴン調だ





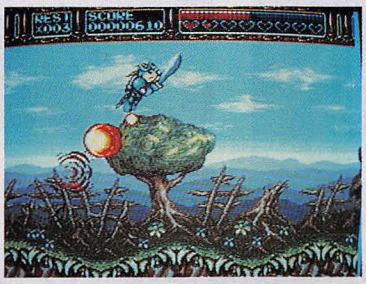
エイリアンを追いかけていった主人公は，逆にとらえられ，記憶をすべて消されてしまった。はたして，地球の運命は？



ロケットナイト・アドベンチャーズ ROCKETKNIGHT ADVENTURES
KONAMI

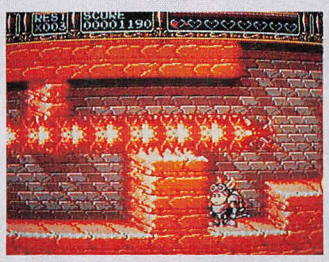
コナミの開発パワーを再確認

キャラクター・アクション・ゲームは数限りなく出展されていたが，これはその中でもトップクラスのデキの作品。ボタンを一定時間押しつづけてからジャンプすると，主人公の背中についたロケットが噴射して，レバーを入力している方向へ飛びだすことができる。それを利用して，壁と壁との間を反射して登っていったり，水平噴射でボスキャラにダメージを与えたりできるアイデアがおもしろい。完成版をプレイするのが楽しみだ。

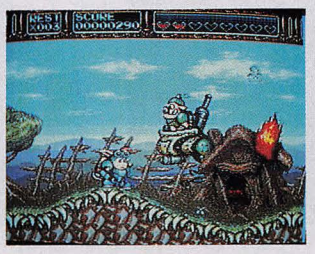


▲ファンタジックに描かれた背景

▼炎のシーンでは，ユラユラと画面がラスター・スクロールする

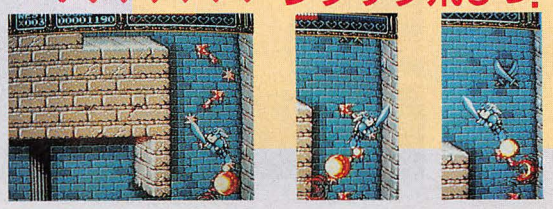






◀日本でも発売の予定はあるが，発売日は未定

ジグザグ飛びっ!

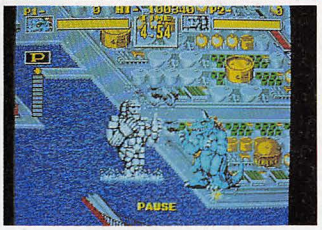


ジェネシスその他の主な出展作品

TAKARA

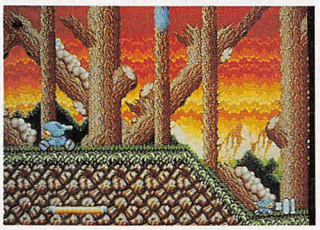


餓狼伝説
FATAL FURY
ネオジオの顔とも言える，あの「餓狼伝説」の移植版が出展されていたのにはビックリ。ちょっと遊んでみたカンジでは，なかなかデキはいい。



キング・オブ・ザ・モンスターズ
KING OF THE MONSTERS
こちらもネオジオからの移植ソフト。2作品とも，しばらく日本で発売の予定はないとのことだから，海外ソフト・コレクターは入手するといいかも。

SUN SOFT



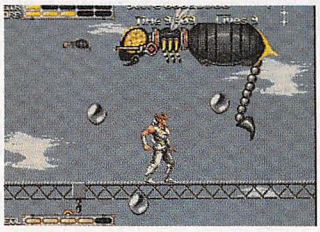
ブラスターマスター2
BLASTER MASTER 2
根強いファンを持つファミコン・ゲーム「メタファイト」がバージョン・アップして帰ってきた。これまた，現時点で日本での発売予定はないとのこと。

TAITO



チェイスH.Q.II
CHASE H.Q.II
スポーツ・カー，四駆車，セミ・トラックの中から自車を選んでスタート。オートマかマニュアルかもセレクトできる。ジャンプするコースもあり。

U.S.GOLD



ストライダーII
STRIDER II
カプコン公認で作られた「ストライダー飛竜」の続編。アクロバット・アクションは健在で，前作よりパワーアップした飛竜が各ステージを駆け抜ける。

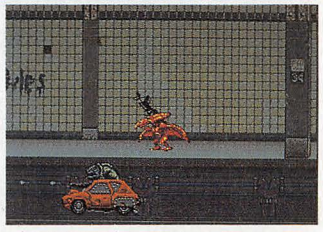
SEGA OF AMERICA



クール・スポット
COOL SPOT
清涼飲料水「7UP」のイメージ・キャラが主人公のアクション・ゲーム。フニャフニャと揺れる体，ヘンテコリンなジャンプなど，見ていて楽しい。

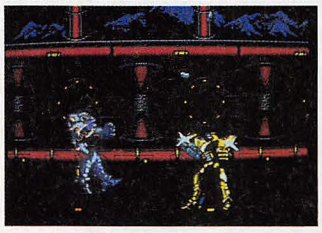


エコー・ザ・ドルフィン
ECCO THE DOLPHIN
イルカが主人公の風変わりなゲーム。水中で体をグイッと伸ばして加速したり，音波を反射させて自分のいる座標を確認したりできる。



ダイナソアズ・フォア・ハイアー
DINOSAURS FOR HIRE
コミックで人気の作品をゲーム化。ニューヨーク，ラスベガス，ロサンゼルス，東京などの街中で，主人公の恐竜が悪の軍団との戦いを繰り広げる。

SEGA OF AMERICA



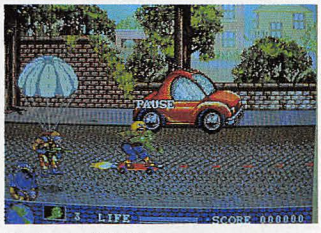
サイボーグ・ジャスティス
CYBORG JUSTICE
ボディ・パーツを組み合わせることにより，自分のロボットの形と性能を決める。ゲームの中身は，簡単に言うとロボット版「ファイナルファイト」。



エックスメン
X-MEN
アメリカで絶対的な人気を誇るヒーローを使ったアクション・ゲーム。しかし，出展されていたバージョンは，あまりに動きがぎこちなかった。不安だ。



トクシク・クルセイダーズ
TOXIC CRUSADERS
人気テレビアニメをゲーム化したもの。スケボーに乗って道路を突っ走り，その先端から発射される弾で敵と戦うステージなどがある。

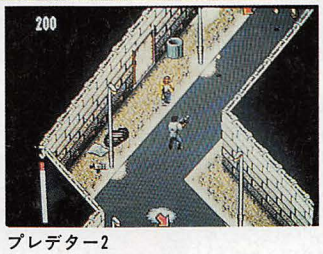


EXミュータンツ
EX MUTANTS
これまた人気コミックが題材。男と女のどちらかを選んでゲーム・スタート。男はオノで，女は剣で敵を粉砕していく。爆弾を投げることも可能だ。

ACCLAIM



ダブルドラゴンIII
DOUBLE DRAGON III
米国で人気の高い同シリーズの第3弾。余談ではあるが，TRADEWEST社のブースには「バトルトードvsダブルドラゴン」なんてゲームも出展されていた。



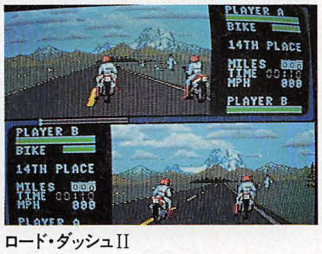
プレデター2
PREDATOR 2
同名映画をテーマにしたクォーター・ビューのアクション・シューティング・ゲーム。CES会場でこのゲームをクリアした外人には驚かされた。

MICROPROSE



パイレーツ・ゴールド
PIRATES GOLD
パソコンの名作SLG「パイレーツ」のジェネシス版。マイクロプローズのブースは，「F-15ストライクイーグルIII」の対戦プレイで盛り上がっていた。

ELECTRONIC ARTS



ロード・ダッシュII
ROAD DASH II
他のライダーと競り合いができる異色バイク・レース・ゲームの続編。今回は，画面を上下に分割して，2人での対戦プレイもできるようになった。

会場雑景



▶セガのステージでは、ボクシングの元世界チャンプ、モハメッド・アリのサイン会を開催



◀コナミはメイン会場とは別のホテルに、自社だけのブースを作っていた



◀セガのエリアでもっとも人が集まっていたのは『バーチャレーシング』なのでした

レーザーアクティブ，3DOだけじゃない まだまだあったぞニューハード!?

おそるべし海外のメーカー。任天堂やセガに対抗すべく，ニューハードを着々と準備していたのだ。しかし，その実体は……。

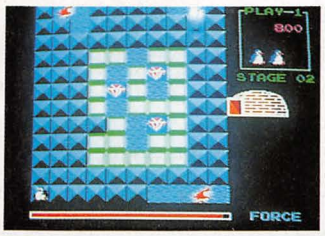


スーパービジョン SUPERVISION

GOLDNATION

92年にヨーロッパで発売された液晶ハンディ・ゲーム機が米国に進出してきた。ゲームボーイとの大きなちがいは，ディスプレイの部分をクイッと手前に曲げられることと，ふつうのテレビに接続すると，カラーでゲームが楽しめること。本体価格は69.95ドル，ソフトは1本19.95ドル以下。

▼家庭用テレビにつなぐと，どのソフトもカラーで遊べるようになる。でも，そのクオリティは……





▲将来的には，これだけのソフトがそろう予定だという。はたして魅力的なソフトはあるのか

▼前回のCESではパネル展示のみだった「アクション・ゲーム・マスター」のチラシができた！　しかし見れば見るほど，あやしげなハードだ。本当に発売されるの？

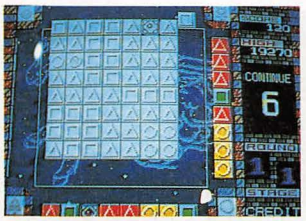




▲これもよくわからないパンフレット。32ビット，CD-ROMなどの機能だけで，肝心のハード名はどこにも書かれていない。不思議だ

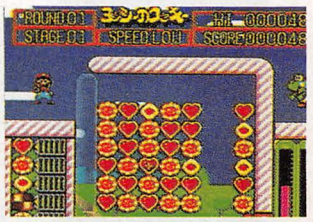
『ヨッシーのクッキー』の謎が解けた

スーファミ版の『ヨッシーのクッキー』がビー・ピー・エスから発売されると聞いたときに，アレッ？と感じた人もいると思う。任天堂の看板キャラを使ったゲームが，なぜ別のメーカーから発売されるのか……。今回のCES取材で入手した1枚のチラシで，その謎が解けた。©表示のところにビー・ピー・エスとホームデータの名前が入っていたからだ。この2社のコンビといえば，前回のCESに出展された『ヘルメティカ』というゲームがある。『ヨッシー』の原型は，このゲームだったのだ。



▲『ヘルメティカ』

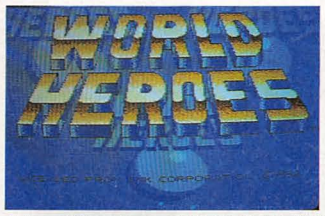
よく見りゃ似てる



▲『ヨッシーのクッキー』

アメリカ市場でのネオ・ジオ

日本ではまだタイトルすら発表されていない，PCエンジン用『ワールドヒーローズ』『キング・オブ・ザ・モンスターズ2』，メガドライブ用『餓狼伝説』『キング・オブ・ザ・モンスターズ』が，今回のCESに電撃的に出展されていた。いずれも日本ではまだしばらく発売の予定はない作品で，米国のみのリリースということになる。他ゲーム機への移植を許諾するということは，裏を返せば，アメリカ市場での家庭用ネオジオが，それだけ苦戦しているということなのかもしれない。

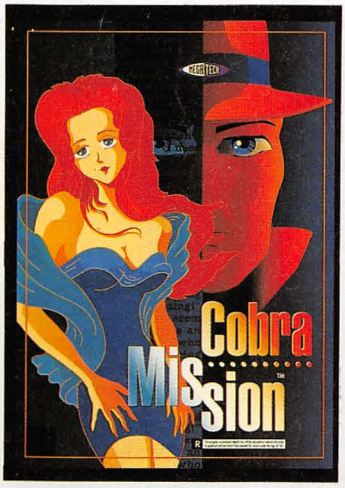


▲ターボグラフィックス(PCエンジン)版

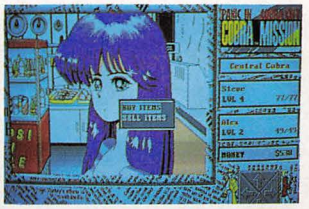


▲ジェネシス(メガドライブ)版

日本の美少女ゲームが海外に進出!?



MEGATECHというメーカーのブースには，『ドラゴンナイトIII』『コブラミッション』といった，日本製美少女ゲームのIBM-PC版が並んでいた。さてさて，こうした女の子の画風が，アチラの人たちに受け入れられますかどうか——。



どれも発想がUSA

CES特集のトリを飾るのは，みなさんお待ちかねのコレ
会場で見つけた名品・珍品コレクション

この「名品・珍品コレクション」もかれこれ3回目。毎回，アメリカならではのユニークな商品の数々を，楽しんでもらえているだろうか。海外のソフトやグッズを輸入販売しているショップのなかには，このページを参考にして，輸入する品目を決めているところがあるという話を聞いた。今回も気合いを入れて会場の隅から隅まで歩き回ってきたので，その成果を見てほしい。

太陽電池でゲームボーイを楽しもう

ソーラーパック／SOLAR PAK
INNOVATION社



ゲームボーイは，充電が切れたときに困るよなあ……と悩んでいる，ゲームボーイのヘビー・ユーザーに贈りたい商品がコレ。なんと太陽電池でバッテリーに充電し，それを使ってゲームボーイを動かしちゃおうというものだ。500回以上は再充電できると書かれているが，お値段は39.99ドル（約5,000円）。高いと思うか安いと思うかは人にもよりますな。

日米のカートリッジを同時に挿入できる

ユニバーサル・アダプター／UNIVERSAL ADAPTOR
FREETRON社

スーファミとスーパーNESは，カートリッジの端子の配置がちがうので，そのままでは海外のゲームを遊ぶことはできない。変換コンバーターという裏商品も出回っているが，これのつけはずしが意外と面倒くさい。そこで登場したのが，この商品。日米のソフトをそれぞれのスロットに入れて，スイッチひとつで切り替えることができるのだ。ただし，ヨーロッパのスーパーNES用なのが残念。



連射のしすぎから指を守る？

パワー・サム／POWER THUMB　DURAN社



最近は連射命のゲームというのが減ってきたような気がするが，それでもシューティング・ゲームをプレイするときに，ボタンを激しくたたいている人を見かける。あんなに酷使（こくし）されて，指は大丈夫なんだろうか——そんな発想から生まれたのかどうかは知らないけど，この『パワー・サム』は，プレイヤーの指にすっぽりとかぶせて，激しい連射から指を保護するためのアイテム。高橋名人の全盛期にタイアップして売ったら，ひょっとしたら爆発的にヒットしたかも……。

スーパースコープだってキチンとしまわれたい！

スコープ・ポーチ／SCOPE POUCH　NAKI社

日本ではいまだに発売されないスーパーNES用のバズーカ型コントローラ「スーパースコープ」。アメリカではけっこうな好評を博しているようで，そのためか，スーパースコープを入れて持ち運べる，ショルダー式のポーチが発売された。脇のポケットには，ケーブル類と4本のゲーム・カートリッジが収納できるようになっている。ジェネシス用光線銃「メナサー」にも対応。



あのゲームジニーにスーパーNES版とゲームボーイ版が登場。日本に進出するという噂も……

ゲームジニー／GAME GENIE
GALOOB社

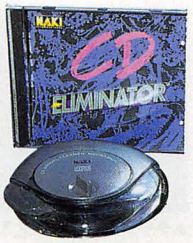


ゲームジニーとは，ゲーム機とカートリッジの間にはさむようにセットして，そのゲームの何面からはじめるか，残機をいくつに増やすかなど，設定の変更ができてしまう裏ワザ・グッズ。そのNES版，ジェネシス版につづいて，スーパーNES版とゲームボーイ版が新登場した。「ゲームジニーをぜひ日本のマーケットでも販売したい」と，あるメーカーの人が言っていたが，某社との間で問題は生じないのだろうか？

CD-ROMのディスクを掃除しよう！

エリミネイター／ELIMINATOR
NAKI社

使い込んだCD-ROMの盤は，手アカなどで汚れてしまうことがある。そんなときは，これを使ってキレイに掃除しよう，という意図で作られた商品。もちろん，CD-ROMのディスクに限らず，ふつうの音楽CDにだって使うことができる。そう考えると，レコード屋さんで売っている，もっと安いCDクリーナーを買ってきたほうが得？

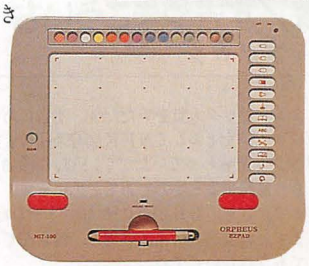


米国版『ピクノ』ってとこですか？

エズパッド／EZPAD
ORPHEUS社



どこの国の人も，考えることは似ているようで……。『エズパッド』は，子供たちがテレビ画面にお絵書きするためのハード。白いボード上で付属のペンを動かすと，その軌跡（きせき）がテレビ画面上に描かれていく。当然，カラーを選んで，色も塗れる。この商品には，IBM-PCと接続して使うバージョンと，単体でテレビに接続できるバージョンの2種類がある。前者は，描いた絵のデータをIBM-PCのディスクに記録することが可能だ。



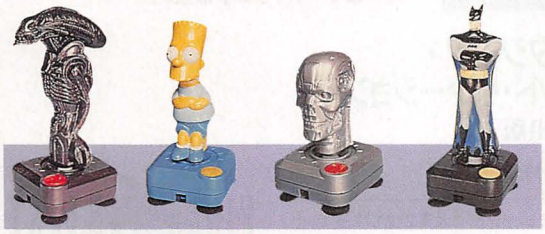
ゲームボーイに『ストII』のデザインを？

クール・スクリーン／COOL SCREEN
NAKI社

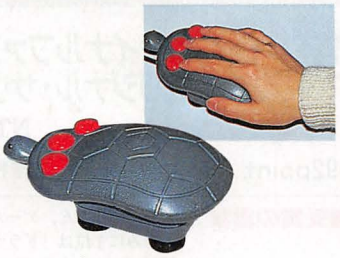


ゲームボーイの画面の周囲に，カラフルなシールを張ってデコレーションしちゃおうという，わざわざお金を払うのがもったいないような商品。右の写真のシールに描かれているのが『ストII』のキャラクターたちだ，と聞かされたときには，ボーゼンとしてしまった……。

ジョイスティック&ジョイパッド，イッキにいかせていただきます！



CHARACTERISTICK　CHEETAH社
▲左から，エイリアン，シンプソン，ターミネーター，バットマン型ジョイスティック。キミの好みはドレ？



THE TORTOISE
CHEETAH社
▲カメの甲らに手をのせて，親指，人さし指，くすり指をボタンにかける。上下左右の入力は，甲らを傾けることによって行なう。言わばカメ型「ジョイボール」。



THE BUG
CHEETAH社
▲片手で全体を包み込むように持ち，親指と人さし指でボタンを押す。レバーは逆の手で操作。連射したりすると，震動でレバーがズレちゃいそう。



SN PROGRAM PAD
STD ENTERTAINMENT社
▲どのボタンを何の働きに対応させるかを自由に設定できる。A，B，X，Yボタンの周囲に新ボタンがあるのに注目。



TOP FIGHTER
STD ENTERTAINMENT社
▲左のプログラム・パットのポータブル版。展示品はスーパーNES版『ストII』につながっていて，波動拳ボタンと昇龍拳ボタンが用意されていた。



SUPER PAD & RECEIVER
INNOVATION社
▲コードレスで使えるジェネシス用のパッド。アメリカの家には広い部屋が多いので，コードレスのアイテムは欠かせない



VIRTUAL PILOT
CH PRODUCTS社
▲パソコン用のコントローラ。これを使ってフライト・シミュレータをプレイすると臨場感バッチリ。



MEGAPADII
SAITEK社



PRO-5
FREETRON社



THE STICK2
INNOVATION社

ウインターCES'93取材後記

新ハードのレーザーアクティブと3DOを見て，今年はおもしろくなりそうだと実感させられた。今後もいくつかの家電メーカーがゲームマシンっぽいハードをだしてくるとの噂があるが，当然のことながら，そのすべてが成功するわけではない。しかし，新しいパワーと資本が投入されることによって，ゲーム業界がさらに活気づいていってくれたらと思う。

あとひとつ言えるのは，もはやアメリカ市場はゴールド・ラッシュの時期を完全に終えたということ。ある一線を越えたゲームでなければ，ほとんど売れない——日米を問わず，そういう時代になりつつあるようだ。

発表!

輝け! 第7回 日本ゲーム・ミュージック大賞

1992年下半期

協賛：ポニーキャニオン／キングレコード／アルファレコード／NTT出版／アポロン／光栄／東芝EMI／ビクター音楽産業／NECアベニュー／BMGビクター／ワーナーミュージック・ジャパン／ポリドール／ソニーレコード／ファンハウス（順不同）

■本賞の決定システム

今回から，読者のみなさんからの投票ポイントのウェイトをやや上げるため，本賞の決定システムが少々変更された。

①読者のみなさんからの投票，②ミュージック・ラボ誌にチャート・インしたときのランキング・ポイントの合計で決定する点は同じなのだが，ランキング・ポイントの算出式を（200－順位）÷2から（200－順位）÷4へと置き換えたのだ。

これにより，今まで以上に「公正さ」と「ベーマガ読者の主張」がミックスされた，重みのある賞になっていってくれたら，と考えている。

なお，ランキング・ポイントは，大賞の発表号から半年前までさかのぼって計算される（今回は92年10月号～93年3月号）。

人気と売り上げを制覇した作品に，大賞の栄冠が輝く!!

大賞

826point（ランキング400point／読者投票426point）

交響組曲「ドラゴンクエストV」天空の花嫁／すぎやまこういち

アポロン



■受賞の言葉

栄えある日本ゲーム・ミュージック大賞をいただき，本当にありがとうございます。このアルバムをとおしてNHK交響楽団による本物のオーケストラ・サウンドを味わっていただくことは，作曲者すぎやまこういち氏のまさに意図するところであると思います。皆様のご投票に感謝致します。さて，2月21日に「結婚ワルツ（コーラス版）」も発売になります。お友達の結婚披露宴で，皆さんで歌っていただけたら，とてもうれしいですね。

（アポロン　第2制作部　武井　修）

■ヒット・チャートでの動向

5位（11月第1週）→18位→20位→25位→52位→59位→77位→96位→85位→96位→78位：現在なおもチャート・イン中

やはり『ドラクエ』は強かった。と，月並みな感想をのべてしまったが，今回の結果を見るかぎり，この言いかたが一番適切だろう。『ドラクエ』の音楽は，『IV』までファミコンのPSG音源によるものだったが，本作品からスーパーファミコンのPCM音源を使って，作品の基本コンセプトであったオーケストラ楽曲の表現に，より一層の深みを増している。ヒット・チャートで，2作連続1位を獲得することこそならなかったが，GMアルバムとしてここまでの順位は前例がなく，「己以外に敵はなし」といった貫禄さえ感じさせる。やはり『ドラクエ』は強い。

第2位 ファイナルファンタジーV・オリジナル・サウンド・ヴァージョン

NTT出版

692point（ランキング173point／読者投票519point）



■受賞の言葉

松下「植松さん，ゲーム・ミュージック大賞2位ですって。ちなみに1位は『ドラクエV』です」
植松「いやいや，すぎやま先生あっての私，2位という栄誉も先生をはじめ，みなみなサマのおかげではございませんか。決してくやしくなんかないっすョ……」
松下「ところで，フィンランド録音のFFVアレンジ・ヴァージョン『ディア・フレンズ』が3月25日発売予定ですよね」
植松「私自身のアレンジです。こう御期待!!」

（NTT出版㈱　メディア開発部　松下謙介）

■ヒット・チャートでの動向

24位（12月第3週）→38位→27位→24位：現在なおもチャート・イン中

オリジナル曲をすべて収録。そういった意味ではシンプルな作りのアルバムが，これほどの票数を獲得したのは，それだけオリジナル曲の完成度が高かったという一言に尽きるだろう。さらに，アルバムでは「ピアノのおけいこ」をはじめとし，ゲーム中に奏でられるあらゆる曲を収録している。こういったファンへの細かい配慮が，圧倒的な支持を得る要因となったにちがいない。とくに，ヒット・チャートの流れをみると，GMアルバムにありがちな下降の一途をたどらず，粘りのある人気を得ていることがわかる。1位の『ドラクエ』でもそうだったが，こういった底力は名作ならではのものと言えよう。読者投票第1位という結果もうなずける。

第3位 ストリートファイターII・春麗飛翔伝説

東芝EMI

467point（ランキング302point／読者投票165point）



■受賞の言葉

ご支援ありがとうございました。皆さんのかたでこの作品も，ほんとに多くのかたに楽しんでもらうことができました。手に“ストII”タコ作りながら頑張った甲斐があったというものです。

今回のCAPCOMさんの全面協力には深く感謝しつつ，まだまだ怪しい企画も進めていますので，そのときにはまた応援してくださいね。

（東芝EMI㈱　TMファクトリー制作本部　猪股一彦）

■ヒット・チャートでの動向

24位（7月第4週）→51位→50位→61位→69位→74位→79位→104位→123位→172位：計10週間チャート・イン

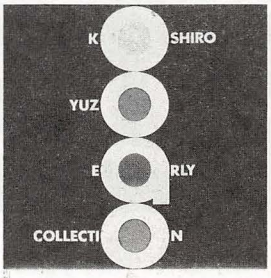
人気アクション・ゲーム『ストリートファイターII』の登場キャラクターによるサウンド・ドラマを収録した本作品が『ドラクエ』『F.F.』におよばずとも，3位という上位にランキング。また，12位には続編である『～MAD REVENGER』の姿が。これらの作品をGMアルバムとして扱っていいものかどうか悩んだが，アレンジ曲が収録されたチャプターもあるので，拡大解釈させていただいた。それにしても，3位と4位にランキングされた作品が，ともに『ストII』というのはおもしろい。『ストII』の人気が高いとはいえ，アルバム自体の完成度が高くなければ，ここまでのランクインは不可能だろう。実力者にはそれに応じた結果がでるのだ。

第4位 熱唱!! ストリートファイターII
ポニーキャニオン



265point
（ランキング89point 読者投票176point）

第5位 アーリーコレクション／古代祐三
アルファレコード



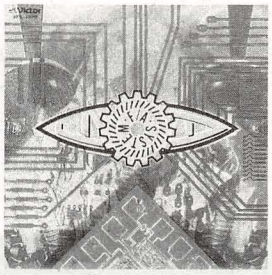
221point
（ランキング28point 読者投票193point）

第6位 龍虎の拳
ポニーキャニオン



217point
（ランキング51point 読者投票166point）

第7位 ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレス VOL.7『F/A』
ビクター音楽産業



186point
（ランキング46point 読者投票140point）

第8位 ダライアス −G.S.M. 1500名盤シリーズ−
ポニーキャニオン



185point
（ランキング66point 読者投票119point）

第9位 スナッチャー 〜ズーム・トラックス
キングレコード



183point
（ランキング0point 読者投票183point）

第10位 プリルラ
ポニーキャニオン



147point
（ランキング26point 読者投票121point）

順位	タイトル	社名	ポイント
第11位	ドラゴンスレイヤー J.D.K. SPECIAL	キングレコード	142point（ランキング0point 読者投票142point）
第12位	ストリートファイターII・MAD REVENGER	東芝EMI	140point（ランキング95point 読者投票45point）
第13位	ファルコム・スペシャルBOX '93	キングレコード	125point（ランキング0point 読者投票125point）
第14位	信長の野望・覇王伝	光栄	105point（ランキング0point 読者投票105point）
第15位	パーフェクト・セレクション・グラディウス第2章	キングレコード	104point（ランキング23point 読者投票81point）
第16位	ラッパデリック／GAMADELIC	ポニーキャニオン	96point（ランキング20point 読者投票76point）
第17位	達人王	ポニーキャニオン	90point（ランキング23point 読者投票67point）
第18位	ファルコム・パーフェクト・サウンド・カタログI	キングレコード	87point（ランキング7point 読者投票80point）
第19位	オーケストラによるゲーム音楽コンサート2 〜ザ・ベスト・セレクション	ワーナーミュージック・ジャパン	82point（ランキング0point 読者投票82point）
第20位	ゲームミュージック・フェスティバル 〜スーパーライブ'92	ポニーキャニオン	78point（ランキング0point 読者投票78point）

● 総　評 ●

今回の見どころといえば，ゲームだけでなく，GMの世界でも大作と呼ばれている『ドラクエV』と『F.F.V』の対決にある。過去の受賞歴をみると，『ドラクエIV』が第2回で大賞を，『F.F.IV』は第4回で3位，第5回で大賞&特別大賞を獲得したという実績の持ち主。今回は『ドラクエ』側に軍配が上がったが，3月には両作品とも，アレンジ曲を収録したアルバムが発売される。第8回GM大賞でも両者の対決があることは必至だろう。

さて，冒頭でも触れたが，今回の集計からランキング・ポイントのウェイトが下げられ，さらに読者投票が順位決定の鍵をにぎるようになった。そのせいもあってか，ほとんどの作品で読者投票ポイントがランキング・ポイントを上回る結果となっている。また，問題とされていた「ランキング・ポイントだけで順位が決定する」事態も緩和され，より公正な決定システムに近づいたのではないかと思う。今後も，読者はもちろんのこと，すべてのゲームミュージック・ファンに納得のいくようなGM大賞をつづけていきたい。

次回の賞レースは，現時点の発売予定タイトルを見るだけでも，かなりの混戦となることが予想される。GM自体のデキに加えて，各レコード・メーカーのスタッフのアイデアもポイントになっていきそうだ。　**（山中直樹）**

発表！ 1992年 ビデオゲーム・グランプリ

さあ，今年も恒例の『ビデオゲーム・グランプリ』の発表です。この企画は毎月，「チャレンジ！ハイスコア」のコーナーに協力していただいている全国約100店のゲーム・センターのみなさんや，読者のみなさんに投票していただき，その年に発売されたアーケード・ビデオゲームの中から，もっとも優れたゲームを選びだそうというものです。

あなたが好きだったゲーム，はまったゲームは，はたしてどのぐらいの順位に位置しているのでしょうか。注目の『1992ビデグラ』，いよいよスタートです！

■「ビデオゲーム・グランプリ」のシステム

〈プレイヤー部門〉

チャレンジ！ハイスコア参加店に遊びに来ているプレイヤーのみなさんや，読者のみなさんに投票してもらい，個人的にもっとも好きだったゲーム，そして，サウンド・グラフィックなど，部分的に優れていたと思うゲームを挙げてもらい，それを集計した部門です。

〈ゲーム・センター部門〉

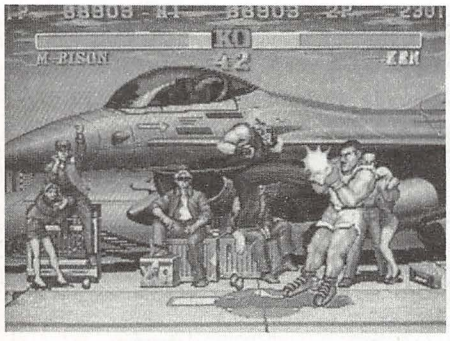
チャレンジ！ハイスコアに参加していただいているゲーム・センターの経営者の方，あるいは，その店で働いている店員の方々に，人気面，インカム（収入）といった面から見て，もっとも優れていたと思われるゲームをあげてもらい，集計した部門です。

☆

そして「総合グランプリ」は，この2部門のポイントの合計で決定します。よって，総合グランプリに輝いた作品は，プレイヤー，経営者，両面から見た，最も優れたゲームと言えるわけです。

総合グランプリ

1位 ストリートファイターIIダッシュ（カプコン） 488ポイント



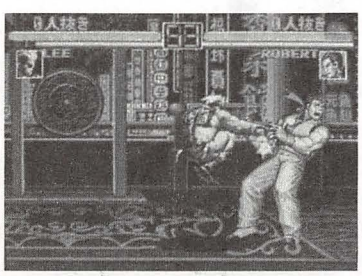
『1992ビデグラ』の総合グランプリに輝いたのは，カプコンの『ストリートファイターIIダッシュ』！　『ストII』シリーズが2年連続の受賞という快挙を成し遂げました。カプコンは―昨年の『ファイナルファイト』から3年連続の受賞となっています。

『ストII』でプレイヤーの多くが不満に思ったこと。あーなったらいいなという希望を，メーカーが受け，それに応えて登場したのが，この『ダッシュ』です。これだけ多くの人が登場を望み，それにメーカーが応えたケースも，たぶんこれがはじめてではないでしょうか。あらためて『ストII』人気のすごさ，そして，ゲームとしての完成度の高さを感じずにはいられませんでした。まさに誰もが納得する結果と言えるでしょう。

受賞の言葉　このような栄えある賞に，ストIIダッシュを選んで下さり，たいへん光栄に思います。スタッフ一同，喜びの気持ちでいっぱいです。現在，“ストIIターボ”が全国でリプレイ中ですので，ダッシュ同様楽しんでください。（カプコン・船津）

2位 龍虎の拳（SNK） 145ポイント

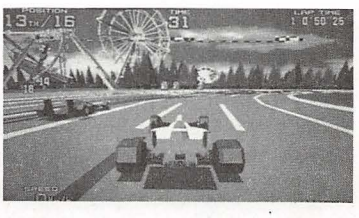
「100メガショック！」第1弾として登場した『龍虎』は，巨大なキャラ，画面のズーミングが人々の目をさらっただけでなく，ゲームとしての完成度もかなりのものでした。100メガの今後を期待させる2位受賞です。



受賞の言葉　『龍虎』の2位受賞，ありがとうございます。これも一重に，皆さんの応援の賜物。これをバネに，もっと飛躍したいと思います。今年もよろしくお願いいたします。（SNK・佐藤）

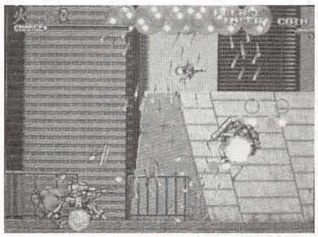
3位 バーチャレーシング（セガ） 105ポイント

圧倒的なポリゴン・パワーで人々の目を釘付けにした『VR』。超高速処理によって作りだされた仮想3D空間は，ゲームを知らない人にでも驚きを与え，さらなる可能性を感じさせました。グラフィック部門では堂々の1位受賞です。



受賞の言葉　当社初のCGゲーム「V・R＝バーチャレーシング」の入賞は，とても光栄に思っております。これからも，「新しい遊び」を創ってまいりますのでご期待ください。（セガ・長谷川）

4位 ウルフファング（データイースト） 81ポイント



腕，胴，脚部，それぞれ4種類のパーツがあり，合計64種類もの機体を選択可能。この機体選択や，コース選択によって遊び方の幅は既存のゲームの比ではないほどに広がり，人それぞれがちがったプレイを楽しむことができました。サウンド，グラフィック，演出面もすばらしく，新たなデコファンを開拓するのに一役かったことはまちがいありません。

5位 ソニックウイングス（ビデオシステム） 72ポイント



今年度シューティングNO1は，この『ソニックウイングス』。自機は個性的な武器を持つ戦闘機8機種の中から選ぶことができ，それぞれがちがった攻略を持っていました。また，それぞれのステージがそれほど長くなく，それでいて見せ場も多数。「練り込まれていてテンポがよく，とっつきやすい」プレイした人は口をそろえてそう語っていました。

6位 メタルブラック（タイトー） 64ポイント



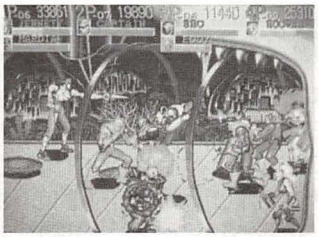
『ガンフロンティア』チーム，入魂の1作。F2システムのハードを120%使って，人間と，人類の業をすべて吸収してしまった生命体との闘いを描いていました。ゲームの底に流れるテーマは，他のゲームには見ることのできない奥深さ。もっと多くの人に最後まで見てもらえたのなら……。昨年の『ガンフロ』と同順位というのもなにかの因縁かもしれません。

7位 コズモギャング・ザ・ビデオ（ナムコ） 61ポイント



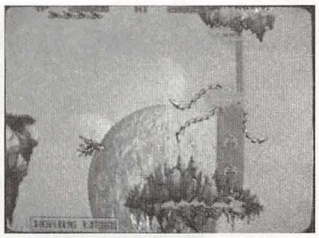
『ギャラガ』『ギャプラス』というナムコの名作を思い起こさせる，このゲームは，一般の人からマニアまで，幅広い層の人の間で，長期間，人気を保っていました。面ごとにみせる美しい出現パターンとコズモのかわいい動き。そして，真に白熱する2人同時プレイ，練られた得点システムは特筆すべきものがあります。ナムコらしさがよくでた作品でした。

8位 キャプテン・コマンドー（カプコン） 60ポイント



『ファイナルファイト(F.F)』の良いところを損なわず受け継いだ『キャプテン・コマンドー』。キャプテンを中心とする4人の魅力的なキャラを作り『F.F』と同じシステム上に新しい世界を築き上げるのに成功しました。さすがカプコン。キャラ作りは天下一品です。『F.F』のプレイヤーが，そのまま『キャプコマ』に流れていくような形になりました。

9位 ゼクセクス（コナミ） 58ポイント



「従来のシューティングとはまったくちがうものを」というコンセプトで開発された『ゼクセクス』。コナミの画像処理チップのあり余るパワーが，背景や敵キャラなどから感じることができました。ゲームの要ともなる「フリント」という新しい武器も，使っていて楽しかったし……。ただ，有名声優を使ったデモは，賛否両論わかれるところでした。

10位 アンダーカバーコップス（アイレム） 57ポイント



『ファイナルファイト』タイプのゲームがカプコン以外のメーカーからいくつも発売されましたが，光っていたのは，この『UCC』だけでした。アイレムらしい美しいグラフィックと，個性あふれるキャラクターたち。爽快な超必殺技，ゲーム・バランスの良さも好評でした。美しい連続技を決めるほど評価される「芸術点」システムも新しかったですね。

11位 カプコンワールド2（カプコン）……54ポイント
12位 達人王（東亜プラン）……48ポイント
13位 プリルラ（タイトー）……45ポイント
14位 ワールドヒーローズ（アルファ電子）……31ポイント
15位 餓狼伝説（SNK）……28ポイント
16位 コカコーラ・スズカ8アワーズ（ナムコ）…27ポイント
17位 ガンホーキ（アイレム）……25ポイント
18位 超時空要塞マクロス（バンプレスト）……20ポイント
19位 ニンジャコマンドー（アルファ電子）……18ポイント
19位 スティールガンナー2（ナムコ）……18ポイント

プレイヤー部門 ……

チャレハイに参加しているお店に遊びに来ているみなさん，読者のみなさんに投票してもらい決定！

グランプリ



1位　**ストリートファイターIIダッシュ**（カプコン）
2位　**龍虎の拳**（SNK）
3位　**ウルフファング**（データイースト）
4位　**バーチャレーシング**（セガ）
5位　**メタルブラック**（タイトー）
6位　**コズモギャング・ザ・ビデオ**（ナムコ）
7位　**ゼクセクス**（コナミ）
8位　**キャプテン・コマンドー**（カプコン）
9位　**アンダーカバーコップス**（アイレム）
10位　**ソニックウイングス**（ビデオシステム）

プレイヤーがもっとも好きだったゲーム，一番長くプレイしたゲームを三つあげてもらって選ぶ「プレイヤー部門グランプリ」は，総合グランプリと同じく『ストリートファイターIIダッシュ』に決定です。

『ストII』の不満だった点（同キャラ対戦ができない，四天王が使えない等）を解消したばかりでなく，さらなる完成度を目指して改良を加えたのですから，プレイヤーの心をつかまないはずはありません。

その他の順位は，ほとんど総合グランプリと同じ。『ウルフファング』『メタルブラック』あたりが総合よりもいい位置にいるのが，プレイヤー部門らしいですね。

プレイヤーからの声

★ストIIダッシュ（カプコン）
●バルログと春麗の弱体化が気にいらんし，ケンの昇龍拳も邪道だと思う。でも好き。
●成長したのう，ブランカよ。ウオッ。
●うん！かけ値なしにおもしろいゲームだよ。
●後発ゲームに元気がない。
●やっぱり，対戦かな。

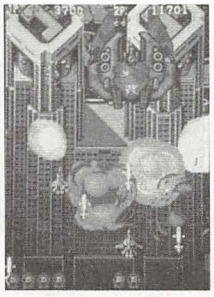
★龍虎の拳（SNK）
●龍虎乱舞がすごい。
●あのド迫力の必殺技がサイコー。
●大きなキャラが動く，動く。
●ズームがすごい。

★ウルフファング（データイースト）
●世界観，グラフィック，音楽，ボイス……すべてにおいて，とにかくかっこいい！
●操作しているだけで楽しいゲームです。

★バーチャレーシング（セガ）
●見てるだけで楽しい。
●はじめて見たとき，ショックを受けた。

★コズモギャング・ザ・ビデオ（ナムコ）
●友達と2人でやりたいゲーム。
●最終ボス，強すぎませんか？見城さん。
●一般にもマニアにも対応していたのがすごい。
●テーブル筐体が不振なナムコのゲームの中でキラリと光るものがあった。

ザ・ベスト・オブ・シューティング



1位　**ソニックウイングス**（ビデオシステム）
2位　**ゼクセクス**（コナミ）
3位　**達人王**（東亜プラン）
4位　**コズモギャング・ザ・ビデオ**（ナムコ）
5位　**メタルブラック**（タイトー）
6位　**超時空要塞マクロス**（バンプレスト）
7位　**バース**（カプコン）
8位　**ウルフファング**（データイースト）
9位　**ポラックス**（NTC）
10位　**スティールガンナー2・はちゃめちゃファイター・ニンジャコマンドー**

格闘ゲームに押されて，あまり目だたなかった昨年のシューティング。タイトーの気合いの入った作品『メタルブラック』と，発売前から「すごいらしい」と評判だったコナミの『ゼクセクス』の2大対決。これが今年のシューティングの一番熱い話題だったように記憶しています。これには，シューティング復調の兆しかと期待させられたのですが，後が続かず肩すかしを食らわされてしまったようです。そんな2大大作の間をぬってトップを奪い取ったのは『ソニックウイングス』。スピーディーな展開と演出，弾よけの熱さが◎でした。個性的なパイロット達も票を集めるのに一役かったようです。

プレイヤーからの声

★ソニックウイングス（ビデオシステム）
●自機によって最初のステージがちがうなど，新鮮味があった。
●じつは私はミグが好きなんだ。しかし，いつも敵じゃないか。
●久々に弾よけの熱いシューティングでした。
●エンディングがいっぱいあってよかった。
●ふざけんなサル！3万点かえせ！

★ゼクセクス（コナミ）
●フリントのアイデアがよかった。ペットにほしい。
●フリントのあの動きがいい。

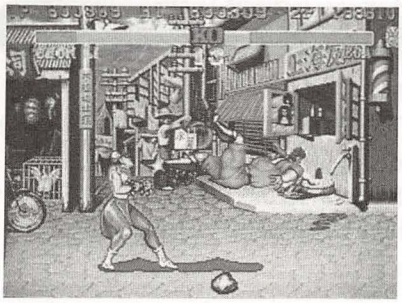
★達人王（東亜プラン）
●ボスが堅いんだ，これが。でもそれを壊すのが快感。
●見ているだけですさまじい。

★メタルブラック（タイトー）
●敵キャラも同じアイテムを取ってパワーアップするシステムが新鮮。

★超時空要塞マクロス（バンプレスト）
●自機のパワーアップ・誘導ミサイルの派手さがよい。

★ポラックス（NTC）
●ひそかに弾よけが熱い。

★ダークシールII（データイースト）
●エルフを使えばシューティング。



ザ・ベスト・オブ・アクション

1位　ストリートファイターⅡダッシュ(カプコン)
2位　龍虎の拳(SNK)
3位　キャプテン・コマンドー(カプコン)
4位　アンダーカバーコップス(アイレム)
5位　プリルラ(タイトー)
6位　ウルフファング(データイースト)
7位　X-MEN(コナミ)
8位　ワールドヒーローズ(アルファ電子)
9位　餓狼伝説(SNK)
10位　サボテンボンバーズ(NMK)

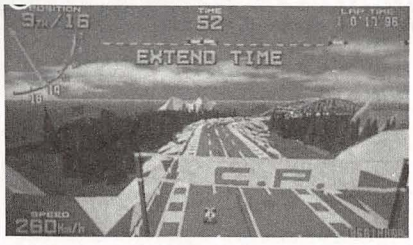
『ファイナルファイト』と『ストII』タイプの格闘ゲームが数多くランクインしてるのが今年の特徴。しかし，同じタイプのゲームだからといって，一蹴にはできない。ここに名前のあがったゲームたちは，どれも手本となったゲームに負けないよう，独自のアイデアを加え，立派にオリジナリティを確立した作品たちである。『UCC』にしても，『ワールドヒーローズ』にしても，独特の雰囲気を持ち，アクション性も高い。バランスも申し分なかったし，キャラがいきいきしているのも作り手の努力があったからだろう。「元となったゲームよりも，こっちのほうが好き」というプレイヤーも多いはずである。

その他のアクションを見てみると，6位の『プリルラ』の健闘が目につく。こんなに票が入るほど出回っていなかったはずなのに。やはり，一度見たら忘れられない不思議な世界感がプラスとなったか？

かわいそうなのは『ウルフファング』。アクションとシューティングで票が割れてしまい，上位に食い込めなかった。もしどちらかに票が集中していれば，もっと上にいけたろうに。残念である。

プレイヤーからの声

★龍虎の拳（SNK）
●とにかく龍虎乱舞がすごかった。いったい何発当たってるんだ？
★キャプテン・コマンドー（カプコン）
●やればやるほど味がでる。基板も買った。
●とくに4人プレイが熱かった。
●殴る蹴るの快感がレバーから伝わってくる。
●ラス・ボスが倒せなかったのがくやしい。
★アンダーカバーコップス（アイレム）
●敵の出現パターンやアイテムの配置が絶妙に練られていて攻略しがいがあった。
●ノリがよい。超必殺技も○。
★プリルラ（タイトー）
●殴る蹴るばかりのアクション・ゲームの中で，このゲームは光っていた。
●プレイしていて，とにかく楽しい。
●特殊魔法が楽しい。電子レンジが笑えた。
●シュールな絵にシビアな内容が良かったが，一度プレイしたら店から消えていた。
★ウルフファング（データイースト）
●永パじゃなかったら，みんなもっとやってたと思う。
★ワールドヒーローズ（アルファ電子）
●変なところがよい。
●キャラのバランスがすごく練り込まれてた。
★サボテンボンバーズ（NMK）
●キャラの細かい動きがよかった。
●抜群のキャラセンス。



ザ・ベスト・オブ・グラフィック

1位　バーチャレーシング(セガ)
2位　ゼクセクス(コナミ)
3位　メタルブラック(タイトー)
4位　ソルバルウ(ナムコ)
5位　プリルラ(タイトー)
6位　龍虎の拳(SNK)
7位　ラストリゾート(SNK)
8位　ストリートファイターⅡダッシュ(カプコン)
9位　サボテンボンバーズ(NMK)
10位　ウォリアーブレード(タイトー)

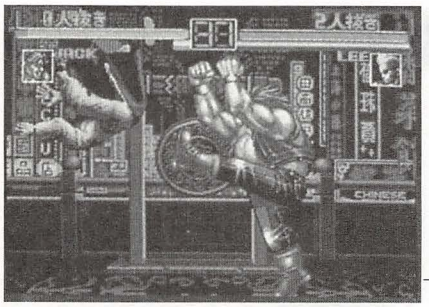
ゲームの良し悪しに関わらず，グラフィックだけを見て優れていたと思われるゲームを挙げてもらった『ザ・ベスト・オブ・グラフィック』。1位は『バーチャレーシング』に決定です。あの圧倒的なポリゴンの表示能力は，見る者すべてを魅了しました。ピットクルーやレースクィーンまでもがポリゴンで動いているところを見せられたら，もうなにも言葉がでません。「色彩のセンスがよかった」という意見も多数届いていました。

それ以下は，『ゼクセクス』『ソルバルウ』と，やはりハードの性能の向上によるところが大きいゲームが続きます。この傾向は昨年以上にランクに影響しているようですね。

そして，それ以外では，NEO・GEOの活躍が目だっています。『龍虎の拳』の質感あるキャラや背景，そしてズーミング，『迷探偵ネオ&ジオ』での有名人の顔，『ラストリゾート』の細かく描き込まれたグラフィックなど，作品ごとに，NEO・GEOの表現力を活かしきっているなという感じがします。票が集まるのも納得です。それにしても，『UCC』がこの部門で振るわなかったのは不思議。色調が渋すぎたのが，影響したのか……？

プレイヤーからの声

★バーチャレーシング（セガ）
●ポリゴンでも，ここまでスピード感をだせるんだなと驚いた。
●はじめて見たとき，死ぬほど感動した。
●視点を変えられるV.Rボタン等，見ているだけでも楽しいです。
★ゼクセクス（コナミ）
●描き込みのわりにキャラが見やすい。
●後ろで回っている惑星など，背景がきれいだった。
●デモがさいこー。
★メタルブラック（タイトー）
●ラスター・スクロールなどを，さりげなく使いこなしているのがうまい。
●終末感漂うグラフィックは単に「美しい」の一言では片付けられないものがある。
★ソルバルウ（ナムコ）
●トーロイド，ゾシーがきれいでかっこいい。
★プリルラ（タイトー）
●取り込み画像の使いかたがうまい！
●ホンワカしたグラフィックがゲームの魅力の一つになっている。
★龍虎の拳（SNK）
●NEO・GEOのドッターの意地を見ました。
★迷探偵ネオ&ジオ（SNK）
●リアルでインパクトがあった。
★エアレスキュー（セガ）
●捕虜を撃ち殺しそうになった。



ザ・ベスト・オブ・サウンドエフェクツ

1位　**龍虎の拳**(SNK)
2位　**ゼクセクス**(コナミ)
3位　**メタルブラック**(タイトー)
4位　**ギャラクティックストーム**(タイトー)
5位　**ストリートファイターIIダッシュ**(カプコン)
6位　**アンダーカバーコップス**(アイレム)
7位　**ウルフファング**(データイースト)
8位　**ダークシールII**(データイースト)
9位　**富士山バスターズ**(カネコ)
10位　**X-MEN**(コナミ)・**達人王**(東亜プラン)

グラフィック部門と同じく，効果音やボイス，BGMだけを見て投票してもらった『ザ・ベスト・オブ・サウンドエフェクツ』，1位は『龍虎の拳』。雰囲気にあったBGMだけでなく「氷柱割りっ！」「超必殺技伝授っっ！」「おらおら～」等，ボイスの果たした役割が大きいでしょう。ナレーションをボイスでやっちゃうのもすごいですね。

2位は『ゼクセクス』。画像処理のことばかり注目されがちですが，音のほうもすごい。基板の進化は，コナミ・サウンドをも新しくしました。島本須美を起用したボイスは，やはり賛否のわかれるところです。

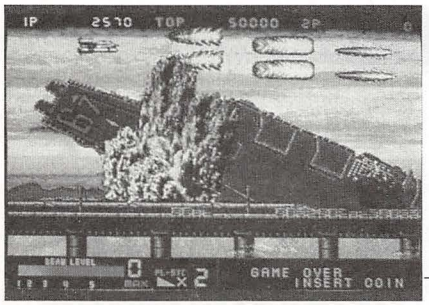
3位『メタルブラック』。ステージはじめに曲名がでるところからも，このゲームがいかにサウンドに力をいれているかがわかります。もの悲しいBGMがゲームの雰囲気にぴったりあっていました。

4位『ギャラクティックストーム』。これもファンの多い作品。ZUNTATA節が泣かせます。

というように，今年の順位を見ていると，アクションはボイス，シューティングなどはBGMによるところが大きいと，傾向がはっきりわかれているところに気が付きます。

プレイヤーからの声

★龍虎の拳（SNK）
●雰囲気にマッチしたBGM！
★ゼクセクス（コナミ）
●サンプリングをふんだんに使ったノリノリの音楽が最高！6面の曲など今も大好き。
●声優が日高のりこだったらもっとよかった。
★メタルブラック（タイトー）
●4面と最終面の曲……泣けるぞ。
●1面ボス“あんぎゃぁーうん”。これしか！
★ギャラクティックストーム（タイトー）
●とにかくすごかった。はじめて聞いたときのインパクトは普通じゃなかった。
★アンダーカバーコップス（アイレム）
●だめだぁ～！等のボイスがいい味だしてた。
●ばんぷー！（同意見多数）
★ウルフファング（デコ）
●ボイス，BGMどちらも超かっこいい！
●DECO音声には毎回シビれる！
★富士山バスターズ（カネコ）
●つるのまい～。
★X-MEN（コナミ）
●エ，エ，エ，エ，エックスメン！
★達人王（東亜プラン）
●思わず口づさんでしまった。
★F1エキゾーストノート（セガ）
●なんでCDがでないんだろう。
★ヘクシオン（コナミ）
●関西弁男がよかった。



ザ・ベスト・オブ・プロダクション

1位　**メタルブラック**(タイトー)
2位　**龍虎の拳**(SNK)
3位　**バーチャレーシング**(セガ)
4位　**ゼクセクス**(コナミ)
5位　**ストリートファイターIIダッシュ**(カプコン)
6位　**スティールガンナー2**(ナムコ)
7位　**プリルラ**(タイトー)
8位　**カプコンワールド2**(カプコン)
9位　**ウルフファング**(データイースト)
10位　**アンダーカバーコップス**(アイレム)

演出面ですばらしかったゲームをあげてもらう『ザ・ベスト・オブ・プロダクション』。僅差で『メタルブラック』が逃げきりました。

このゲームは，もうゲームのほとんどが演出という感じで，デモから，各ステージ，ボスとの対決，ボーナス・ステージ，そしてエンディングと，すべてにおいて，F2システムの機能をフルに使った演出を見せてくれました。とくに最終ボスとの対決シーンは，我々にうったえかけるものがあり，感動すらおぼえます。見てない人は一度見ておくべきです。

そして2位は『龍虎の拳』。しっかりしたストーリーや，個性的なボイスの数々，そして，画面のズーミングなど，随所に光るものを感じました。あと，ゲーム自体の演出もさることながら「必殺技を探せ！」キャンペーンなどのゲーム以外での演出もうまかったですね。

3位『バーチャレーシング』は，ハードの性能もすごいですが，視点のアングル，コースレイアウト，その他，周囲の建造物，動物などの演出がなければ，あそこまでのヒットにはならなかったでしょう。

プレイヤーからの声

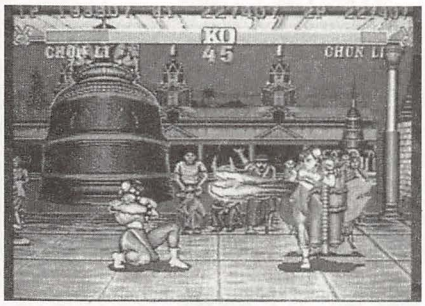
★メタルブラック（タイトー）
●オープニングからエンディングまで，世界観が好きです。最終ボスの背景で感動。
●熱いメッセージを感じるぞ。
★龍虎の拳（SNK）
●試合前のおしゃべりがよかった。
●ストーリーがしっかりしているところが気に入ってます。
★バーチャレーシング（セガ）
●実況の人のエキサイトがよかった。
●ピットクルーのリアルな動きは圧巻。
●視点を変えられるというアイデアがグッド。
●タイヤの跡がつくなど芸がこまかい。
★ゼクセクス（コナミ）
●回転している惑星やワープのシーン，なにかと驚いた。
★スティールガンナー2（ナムコ）
●前作以上にスピーディなゲーム展開。
★プリルラ（タイトー）
●メルヘンと狂気のコラージュが見事！
★アンダーカバーコップス（アイレム）
●2とおりのエンディングや同時プレイのエンディングのセリフなど工夫があった。
●ブタ食え，カエル逃げるな！
●カラオケ。一緒に歌った。
★ウルフファング（データイースト）
●硬派なところが，やっぱり最高です。
●装甲機兵や敵キャラのデザインがいい！
★ニンジャコマンドー（アルファ電子）
●イカス台詞にときめいた。

ゲーム・センター部門

約100店のチャレハイ参加店の経営者・店員の方々にお店側から見た良いゲームというのを投票してもらい決定！

グランプリ

1位　ストリートファイターIIダッシュ（カプコン）



2位　龍虎の拳（SNK）
3位　バーチャレーシング（セガ）
4位　コカコーラ・スズカ8アワーズ（ナムコ）
5位　カプコンワールド2（カプコン）
6位　ソニックウイングス（ビデオシステム）
7位　スーパーワールドスタジアム'92＜激闘版＞（ナムコ）
8位　餓狼伝説（SNK）
9位　コズモギャング・ザ・ビデオ（ナムコ）
10位　バース（カプコン）

インカム，長寿性といった面で選んでもらった『ゲーム・センター部門』ですが，1〜3位はプレイヤー部門と同じ。お店の方々から見ても，これらのゲームは文句なしにいいゲームだったようです。

4位『コカコーラ・スズカ8アワーズ』。毎年感じますが，この部門ではナムコが底力を発揮します。セ・リーグの混戦と共に盛り上がった『スーパーワールドスタジアム'92＜激闘版＞』，ていねいな作りが好評だった『コズモギャング・ザ・ビデオ』の2作も，しっかりといい位置につけています。どうやら最近のナムコは，マニアックなものよりも，一般に幅広く受けるゲームの作りかたがうまくなったのかもしれません。

そして，カプコンは相変わらず好調。今年は，格闘ゲームだけでなく，シューティングやクイズゲームでもランクインしているところが，さすが。ますます充実したって感じがします。

お店からの声

★ストIIダッシュ（カプコン）
●他のゲームを稼働させるよりは，対戦通信台にしたほうがインカムが良かったほど
●対戦で売り上げが4倍です。

★龍虎の拳（SNK）
●意外と人気あり。
●模倣から自立。音もよい。
●「龍虎乱舞」発見後，再び人気上昇。

★バーチャレーシング（セガ）
●お客の目をひきました。

★コカコーラ・スズカ8アワーズ（ナムコ）
●レース中継が人を集めていました。

★カプコンワールド2（カプコン）
●幅広い客層にアピールできる。クイズゲームでは最高のできでしょう。

★ソニックウイングス（ビデオシステム）
●安定した人気。
●シューティングの中では一番。

★ワールドスタジアム'92＜激闘版＞（ナムコ）
●セ・リーグの後半の盛り上がりが人気につながりました。

メーカー人気投票

ビデオゲームを発売しているメーカーで，'92年，もっともがんばったと思われるメーカーをあげてもらったもの。

●プレイヤー部門

1位　カプコン
2位　SNK
3位　データイースト
4位　セガ
5位　アイレム
6位　タイトー
7位　ナムコ
8位　コナミ
9位　東亜プラン
10位　UPL

●ゲーム・センター部門

1位　カプコン
2位　ナムコ
3位　SNK
4位　セガ
5位　タイトー
6位　UPL
7位　アルファ電子
8位　データイースト
9位　アイレム
10位　コナミ

カプコンの首位はびくともせず。『ダッシュ』の圧倒的な人気にプラスして，『カプコンワールド2』『バース』『キャプテン・コマンドー』など，発売するほとんどのゲームが一定水準以上のレベルを保ち続けているのだから，文句のつけようがありません。

そして，それを追いかけるのがSNK。P部門では7位から2位。G部門では，6位から3位と，どちらも大幅にランクアップ。NEO・GEOソフトの質，量，共に向上し大躍進を果たしました。

あとは，データイーストがP部門で上昇していること。コナミの不振。どちらにもUPLが入っていること（涙），などが印象に残った，今年のメーカー人気投票でした。

総　評

やはり昨年も『ストII』の年。『ダッシュ』が発売されたのを契機に，対戦ブームは，その頂点に達しました。バージョン・アップしたとはいえ，同じゲームが2年以上，多くの人々の心をつかみ，熱中させ続けたのだから，これはもう快挙としか言いようがありません。あらためてカプコンに拍手です。

そして，やはり昨年は格闘ゲームの多さが目につきました。しかもほとんど同じタイプのもの。模倣の中から，いいものも産まれてきましたが，さすがにプレイヤーのほうも飽き気味です。今こそ，周囲の流れに流されず，独自の路線でオリジナリティあふれるゲームをだすメーカーが必要だと思います。また，我々がそれを応援し続けることも，もちろん。

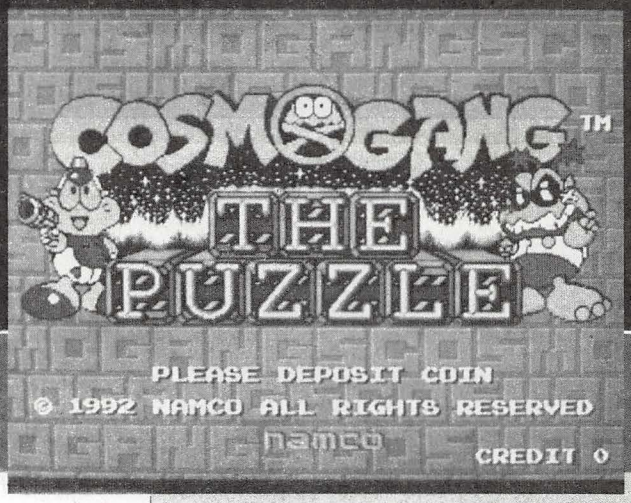
あとは，NEO・GEOがいきいきしてました。『V.R』のようにハードの性能の向上にアッと驚いた年でもありました。今年が，もっと驚けるような年であることを願いつつ終幕です。

文責：やんま（山下　信行）
集計：押田隆太

ビデオゲーム

コズモギャング ザ・パズル

ジーニアスへの道



第2回〜上級編〜

協力・㈱ナムコ

さあ,「『コズモギャング・ザ・パズル』ジーニアスへの道」,今回は一気に上級編へとステップ・アップだ。

と,その前にいきなりだけど,ここでちょっとコズモ関連の宣伝を!

『コズモギャング・ザ・ビデオ』と『コズモギャング・ザ・パズル』のゲーム・ミュージックがカップリングでCDになったぞ!ビクターからサウンド・エクスプレス・シリーズで,3月24日発売!みんな買ってね!

もう一つ,スーパーファミコン版『コズモギャング・ザ・パズル』も,2月26日発売だ!こちらもよろしく!

WAY TO GENIUS! 道をつくろう!

階段打ちにも限界はある

つぎにいよいよ攻略のための本題ともいうべき,「道をつくる」という考えかたについて学んでいこう。

何度も紹介した,攻略の基本であり奥義でもある「階段打ち(別名・清水打ち)」だが,この打法は初心者から中級者までの導入に有効な打ちかたではあるが,ある程度のレベルに達すると通用しなくなる(兄ちゃん,それは奥義とは言わんよ)。通用するのは,ボールの出現周期3回に1回から4回に1回が限度といったところだろう。それ以降,ボールが少なすぎて階段状ではコズモを処理しきれなくなるのだ。つまり,レベル70あたりから,別の打法に切り換えざるを得ないということになる。

そこで,道だ。

コンテナでコズモをサンドイッチにして,コズモをクネクネと1本の道につないでいくのだ。この理屈がわかるようになれば,がぜん,数ランクは実力アップまちがいなし!約束しよう!

ボールの出現周期が遊びかたをきめる!

早速だが,今回はボールの出現周期に関するデータ(第1表)をまず見てもらおう。

《第1表》ボールの出現周期と倒すべき平均コズモ数

ボールの出現周期	レベル	ボール1個当たりで倒すべき平均コズモ数
3回に1回	0〜 19	4匹
4回に1回	20〜 69	5.5匹
5回に1回	70〜 149	7匹
6回に1回	150〜 499	8.5匹
7回に1回	500〜	10匹

このデータを見ると,ボール1個をどれくらい大切に使わねばならないかがわかる。

たとえば,ゲーム・スタート時,ボールはL字ブロックが3回落下するごとに1個含まれてくる。L字ブロックは3個のパーツから成り,それが3回落下するということは,その中に含まれるパーツ数は3×3=9個。そのうち1個がボールだから残りは8個。コズモとコンテナの出現確率はまったくの乱数で1/2だからそれぞれの平均出現数は8÷2=4となる。よって,ボール1個当たりで倒すべき平均コズモ数は4となる。

これが,EXPERT(レベル100〜)からスタートすると,ボールは5回に1回なので,{(3×5)−1}÷2=平均7匹のコズモをやっつけなければならない。

これこそが,このゲームの難易度を決定する最大の要素なのだ。ブロックの落下速度などは,慣れてしまえば大した問題ではない!ボールの出現間隔が1回広がることにより,平均して倒すべきコズモ数が1.5匹アップする。これがどれだけ難易度を変えるか,プレイする際,ボールの出現周期の変わり目のレベルを意識しているとよくわかるはずだ。

めざせ!GENIUS PATTERN!

究極の理想的な状態は,アトラクト・デモで紹介されている,通称「ジーニアス・パターン」と言って良いだろう。コズモとコンテナを1段ずつ完全にサンドイッチ状にした例の形だ。

当初,このデモに対して「こんなことできねえよ」「机上の空論だ」といった説が濃厚だったが,ズバリ,これに近い形は十分可能なのだ。そして,レベル150を超える世界の戦いでは,これに限りなく近い形を組み立てることが常時要求されるようになる。

さて,どのように考えていくとこのような組み立てが可能なのか,以下に説明していこう。



▲これがジーニアス・パターンだ!

具体的な戦法

さあ，勇気をだして！コズモの上にコンテナを置こう！

先にも延べたとおり，道をつくるとは，コズモを1本につないでいくことである。

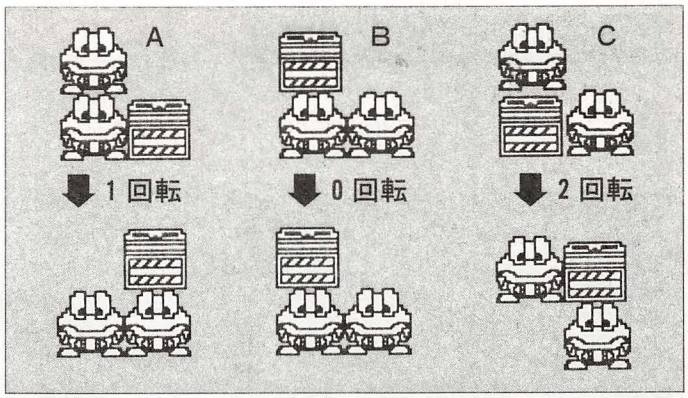
では，1本につなげるためにはどうすれば良いか？それは，つながっていない箇所を見つけて，その位置に必要な分だけのコズモを置いていくということなのだ。

と，いきなり言ってもよくわからないと思うので，そのための一手目から考えていこう。

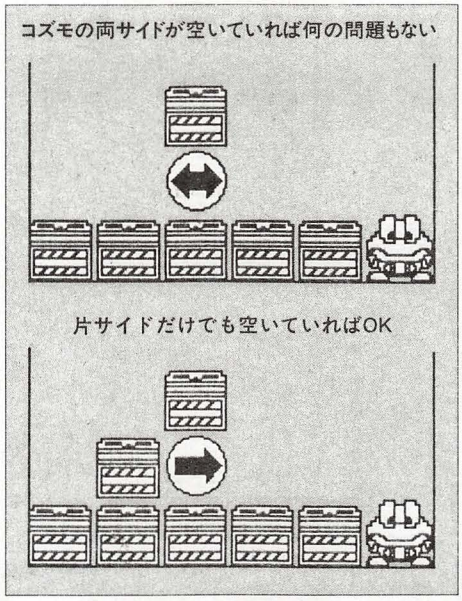
まず，初心者が避けたがる，もしくは，なかなか気付かない置きかたに，「コズモの頭の上にコンテナを置く」という手がある。これが自然にできるようにならないと，道をつくっていくことはできない。

たとえば，これはあえて断言してしまうが，ゲーム・スタート時の第1打目にAやB，Cのようにコズモを2匹含んだブロック（**第1図**）が降ってきたら，迷わず図のようにコズモを下にして置くことをお勧めする。慣れていない人はコンテナでラインをそろえることを優先してしまうためコンテナを下に置きがちだが，コズモを1本の道につなぐためには逆からスタートしたほうが組み立てがしやすい。

コンテナは，コズモを消したあとの連鎖でそろえるつもりでプレイしたほうが良い。というよりは，連鎖を想定した置きかたをしていかないと，レベル70以降はパーツを処理しきれないのだ。



《第1図》第1打目の置きかた



《第2図》コズモの上にコンテナを乗せても大丈夫

片サイドを空けておけば大丈夫！

コズモの上にコンテナを乗せてしまうと，ふたをしたことになってしまい，コズモを消せなくなってしまうのでは，という不安を感じるかもしれない。

だが考えるまでもなく，要は左右いずれかのサイドが空いていればそこからボールを通せるわけなので，コズモの上にコンテナがあったところで何の問題もないのだ（**第2図**）。

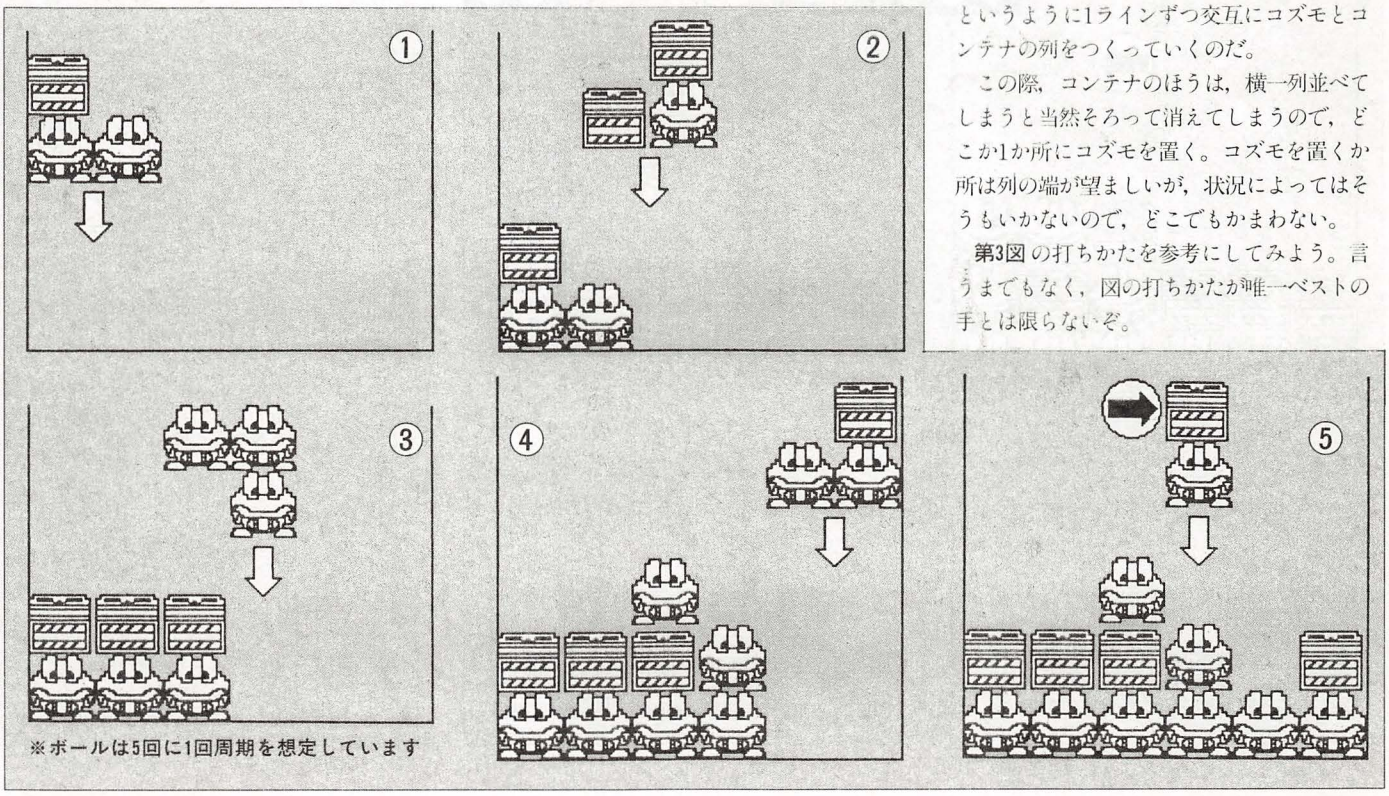
横方向にコズモの道を伸ばしていこう

さて，**第1図**のように第1打目を置いたとして，その後どのようにつなげていけば良いのだろう？

定石としては，できるだけ横方向いっぱいにコズモを伸ばしていく。上にはコンテナを1個はさんで，またコズモを置く。コズモのライン，コンテナのライン，コズモのライン…というように1ラインずつ交互にコズモとコンテナの列をつくっていくのだ。

この際，コンテナのほうは，横一列並べてしまうと当然そろって消えてしまうので，どこか1か所にコズモを置く。コズモを置くか所は列の端が望ましいが，状況によってはそうもいかないので，どこでもかまわない。

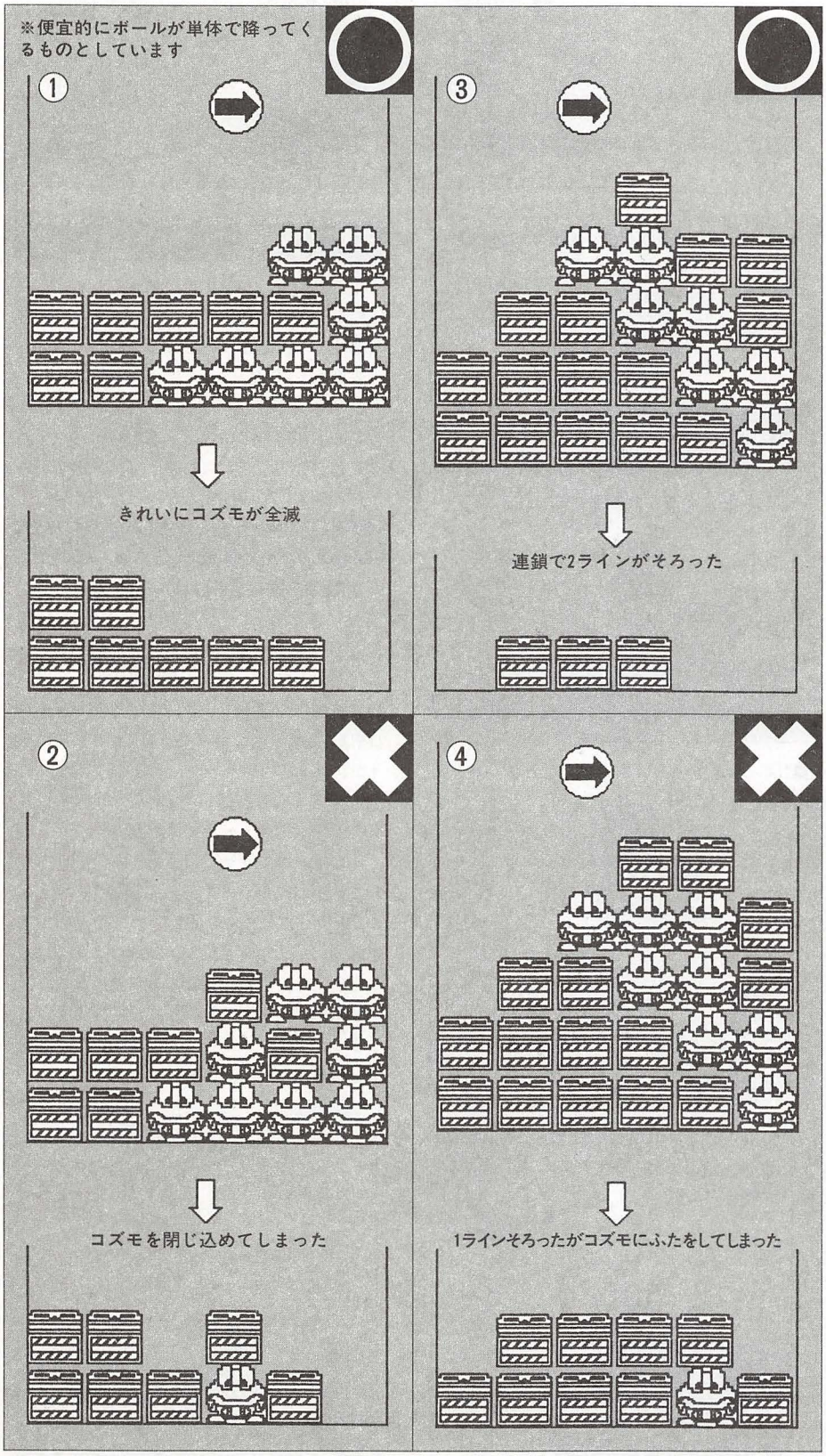
第3図の打ちかたを参考にしてみよう。言うまでもなく，図の打ちかたが唯一ベストの手とは限らないぞ。



《第3図》ゲーム・スタート後の打ちかたの一例

1本につなげないとこんな弊害が…！

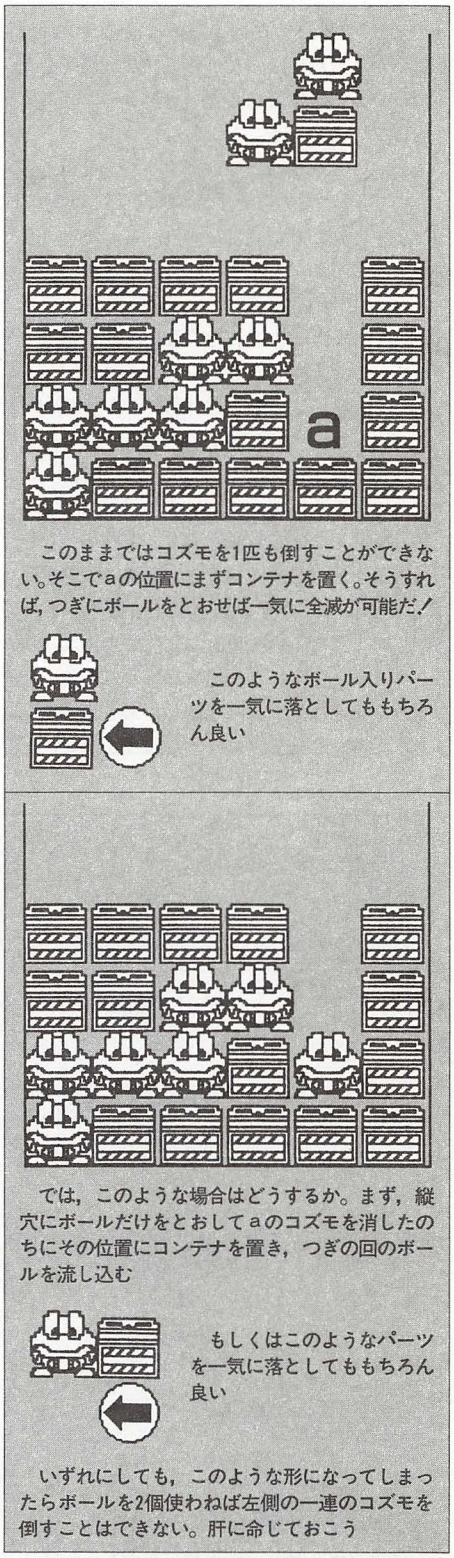
1本道にせずに変なところでコンテナを乗せるとこんな弊害もある。第4図の×のほうの形にボールを流し込むと，このとおり，コズモにふたをしてしまった形が残ってしまうことがある。



《第4図》道を1本にしないことの弊害

土台コンテナ置き

さて，ゲームを続けていくと，たしかにコズモは1本の道につながっているのに，ボールを流すための足場が確保されておらず，にっちもさっちもいかなくなる状況がままある。



このままではコズモを1匹も倒すことができない。そこでaの位置にまずコンテナを置く。そうすれば，つぎにボールをとおせば一気に全滅が可能だ！

このようなボール入りパーツを一気に落としてももちろん良い

では，このような場合はどうするか。まず，縦穴にボールだけをとおしてaのコズモを消したのちにその位置にコンテナを置き，つぎの回のボールを流し込む

もしくはこのようなパーツを一気に落としてももちろん良い

いずれにしても，このような形になってしまったらボールを2個使わねば左側の一連のコズモを倒すことはできない。肝に命じておこう

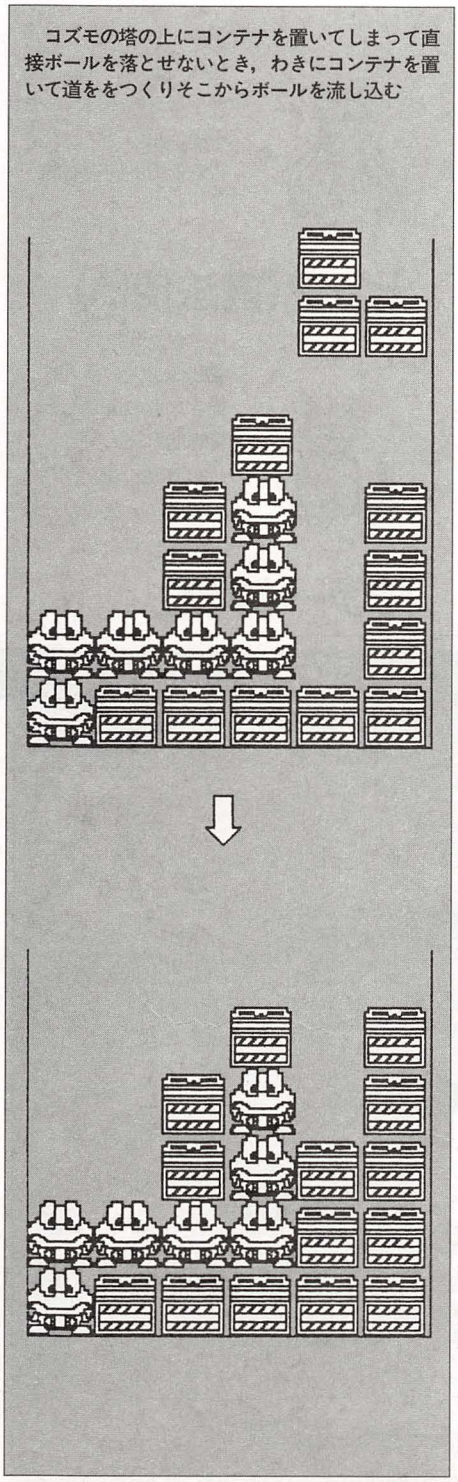
《第5図》土台コンテナ置き・基本技

そこで覚えておきたいのが,「土台コンテナ置き」だ。

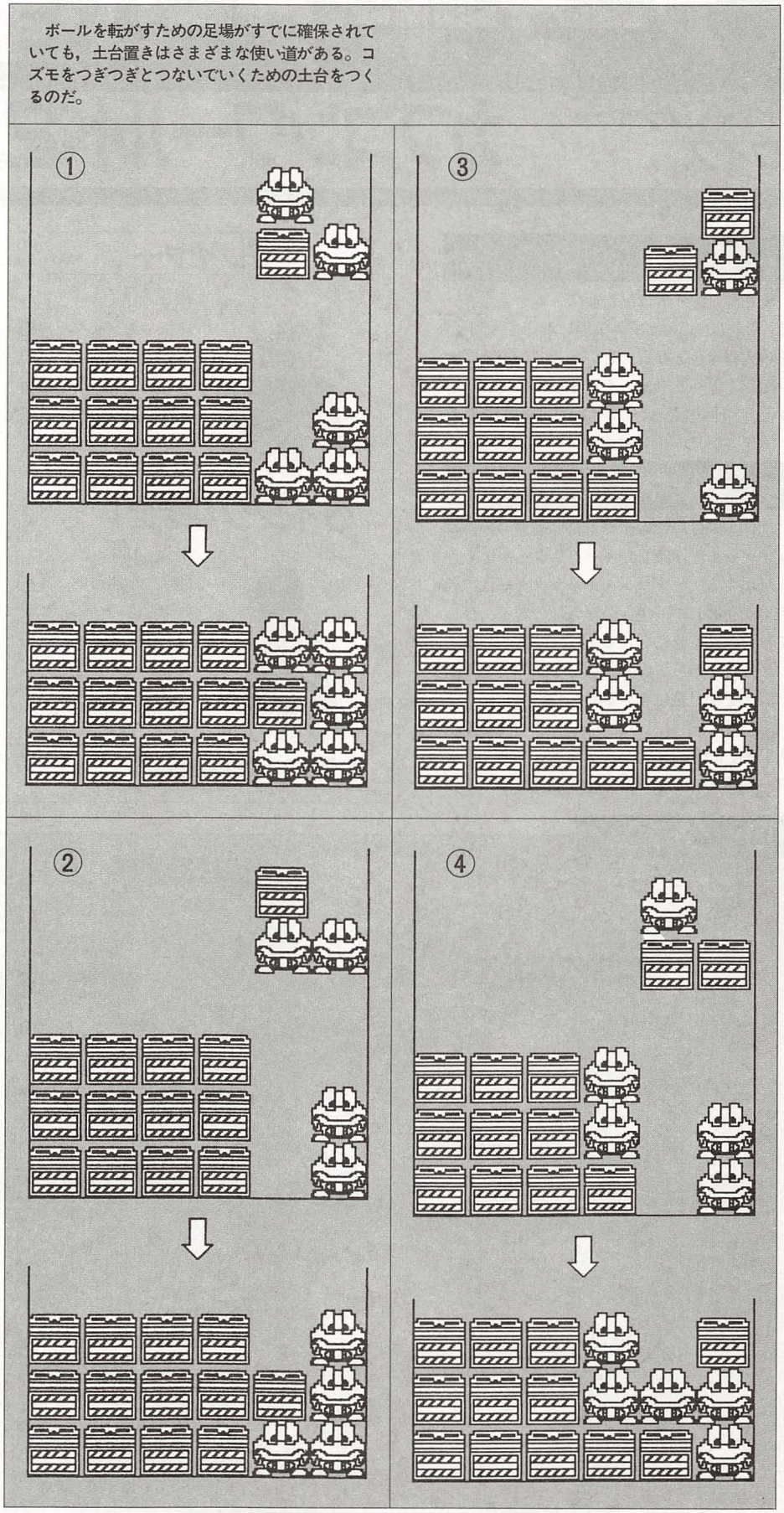
ボールの足場をつくるという，きわめて重要なテクニックだぞ(第5図)。

土台コンテナ置き・応用編

土台コンテナ置きは，かなり応用のきく技だ。以下にその一例を紹介しよう。実用性抜群だぞ(第6図，第7図)！



《第6図》土台コンテナ置き・応用編その1



《第7図》土台コンテナ置き・応用編その2

アーケード・ゲーム・ギャラリー

アドベンチャークイズ カプコンワールド2 ©CAPCOM



■ はじめに ■

現在も，クイズは静かなブームをよんでいる。それは，このゲーム業界においても同じ。その火付け役となったといえるのが，カプコンの『アドベンチャークイズ・カプコンワールド』。今回のターゲットは，その続編である『カプコンワールド2』だ。 **（山中直樹）**

■ 登場キャラクター ■

前作と同様，このゲームには過去のカプコン・ゲームで活躍したキャラクターがたくさん登場する。カプコン・キャラクターは，老若男女を問わず，主人公から敵の親玉，ひいては隠れキャラにいたるまで，個性的な役者（?）がそろっており，ユーザーの間でも高い評価を受け続けている。

そこで今回は，『カプコンワールド2』の主人公3人＋1匹。そして，カプコン・キャラクター63人のイラストを一挙に公開しよう。

プレイヤー



年令…15才
趣味…モンスター退治
好きなもの…
ドラゴンの角
特殊能力…会心の一撃
（2ポイント獲得）

ウイング（戦士）



年令…17才
趣味…庭いじり
好きなもの…
手塚治虫の「ブッダ」
特殊能力…回復魔法

ピュア（魔法使い）



年令…15才
趣味…水晶占い
好きなもの…
きれいな宝石
特殊能力…
ジャンル・セレクト

リリック（僧侶）



年令…256才
趣味…ツメの手入れ
好きなもの…さんま
特殊能力…
2択・3択クイズ，
会心の一撃

ファー（ネコ）

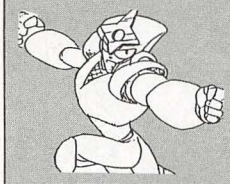
ロックマン



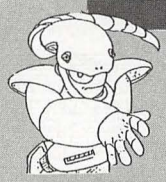
ロックマン



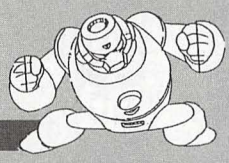
Dr. ワイリー



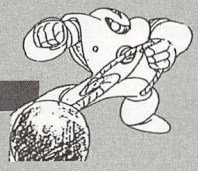
シャドーマン



スネークマン



ハードマン



ハンマージョー



Dr. ライト



ジェミニマン



モンキング



ブルース

キャプテン・コマンドー



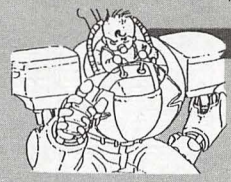
ジェネティ



キャプテン



翔



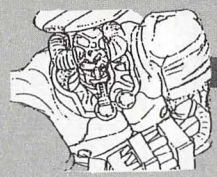
フーバー



キャロル



兵士（ロボット）



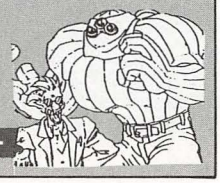
ジェノサイド



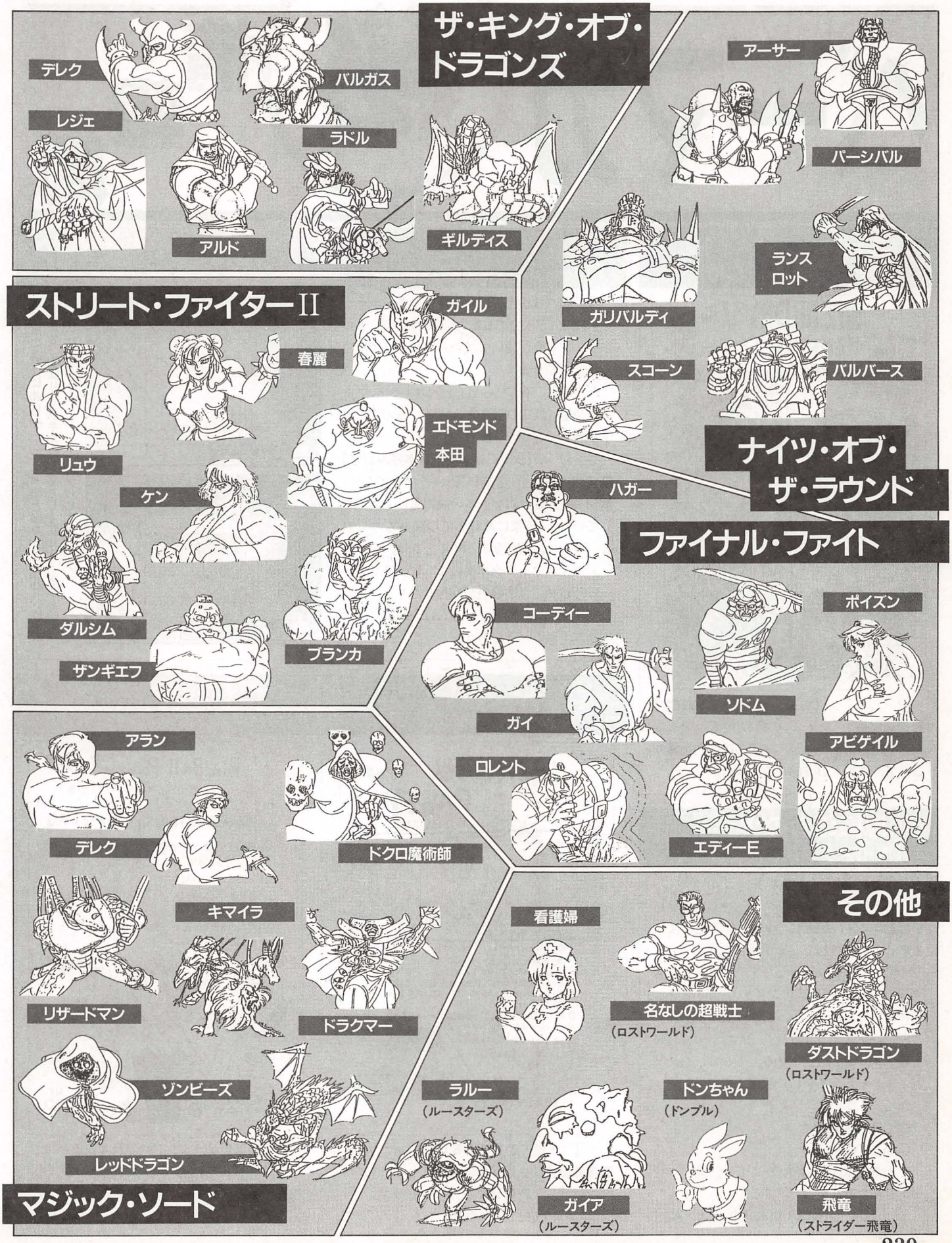
マーピン



ドッペル



Dr. T・ウォーター & モンスター


ザ・キング・オブ・ドラゴンズ
デレク
バルガス
レジェ
ラドル
アルド
ギルディス
アーサー
パーシバル
ガリバルディ
ランス ロット
スコーン
バルバース
ストリート・ファイターII
ガイル
春麗
リュウ
エドモンド本田
ケン
ダルシム
ブランカ
ザンギエフ
ナイツ・オブ・ザ・ラウンド
ハガー
ファイナル・ファイト
コーディー
ポイズン
ガイ
ソドム
ロレント
アビゲイル
エディーE
マジック・ソード
アラン
デレク
ドクロ魔術師
キマイラ
リザードマン
ドラクマー
ゾンビーズ
レッドドラゴン
その他
看護婦
名なしの超戦士
(ロストワールド)
ダストドラゴン
(ロストワールド)
ラルー
(ルースターズ)
ドンちゃん
(ドンプル)
ガイア
(ルースターズ)
飛竜
(ストライダー飛竜)

ベーマガ秘情報局

ウィザードリィV（アスキー／SFC用）



【埼玉県所沢市・TKN16才】

■情報局長：『ウィズ』の経験値稼ぎの㊙は，もはや定番といえるが，今回のは便利を通りこして，残酷という感じさえする。

不思議の海のナディア（ガイナックス／X68000用）

本体のメインメモリが2メガあるのに，ハード・ディスク（インストールしたとき）で起動すると，画面に「メモリが不足しています」と表示されてしまう場合の解決方法。

まず，フォーマットしたブランク・ディスクに，HUMAN68Kのシステム・ディスクから「HUMAN.SYS」「COMMAND.X」「SYS（ディレクトリィ）」をコピーしたら，そのディスクで起動させる。そして，ハードディスクをドライブCに設定して，

A>C：
C>CD ¥NADIA
C>AUTOEXEC

と入力する。ほかのゲームでも，同じエラーがでたら，ためしてみてね。

【神奈川県鎌倉市・つつ？才】

トキオ（アートディンク／PC-9801用）

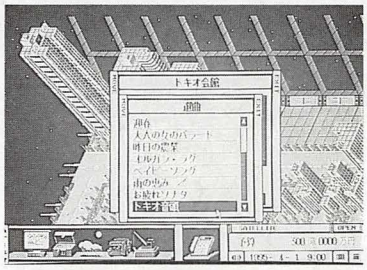
昼の間（日が出ている間）に，キーボードで「OM」と入力すると，「トキオ会館」というウィンドウが開いて，いろいろな音楽を聴くことができます。

ちなみに，夜に「OM」と入力すると，「トキオ会館」はCLOSEDとなっているので，音楽を聴くことができません。

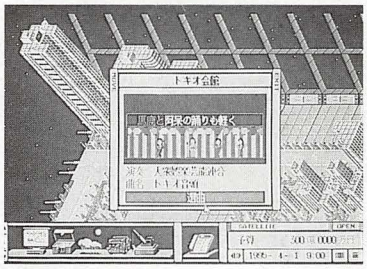
【秋田県横手市・坂本好人17才】

■情報局長：単に音楽が聴けるだけでなく，歌詞も表示され（ゲームの説明書にも掲載されている），音楽にあわせての踊りもみられる。さらに，歌詞を表示するときは，レーザー・ディスク・カラオケのように，メロディーにあわせて文字の色が変化したりと，非常に芸が細かい。持っている人は，最低でも一度はみておくべきだろう。

踊る唄うのサウンド・モード



◀ご覧のように曲目がいっぱいある。やはり、「トキオ音頭」にかぎるか？



◀唄と踊りをおぼえて、宴会芸として使おう。きみも明日からヒーローだ！

ピンボールパーティ（ジャレコ／ゲームボーイ用）



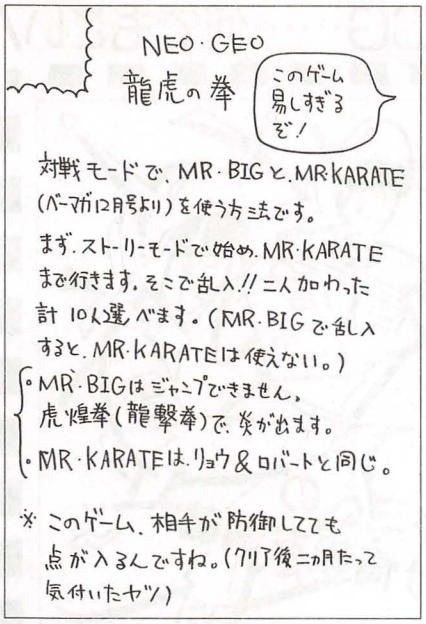
【三重県・ともこざる15才】※二つとも

■情報局長：点数稼ぎのほうはともかく，ボールが落ちない㊙はかなり役に立つぞ。

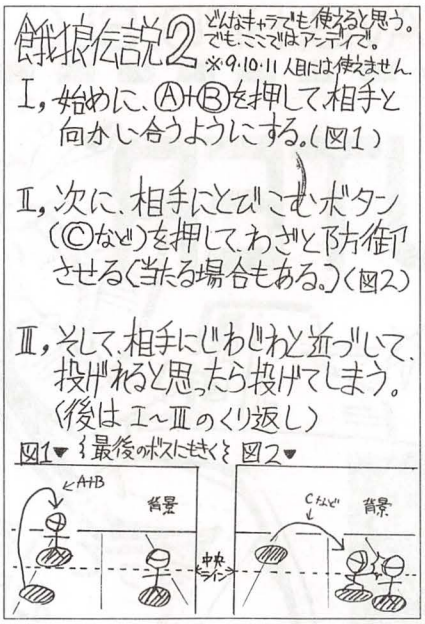
前号の『ソードダンサー』でもそうだったが，当局は隠しコマンドや隠れキャラだけでなく，ゲームの攻略法もとりあつかっている。役立つ情報をゲームの核心にふれないように（ここ大事）提供してほしい。

二つのお得な㊙





『龍虎の拳』　あのキャラクターが使用できる
（SNK／アーケード・ネオジオ用）
【岡山県倉敷市・尾崎史人？才】



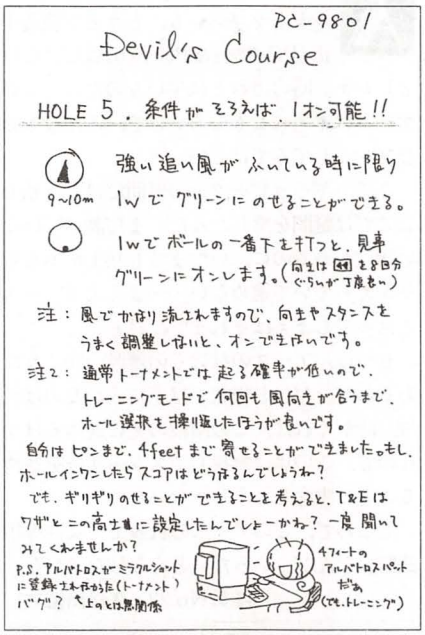
『餓狼伝説2』　勝てないときの最終兵器
（SNK／アーケード・ネオジオ用）
【長崎県南松浦郡・石倉幸司14才】



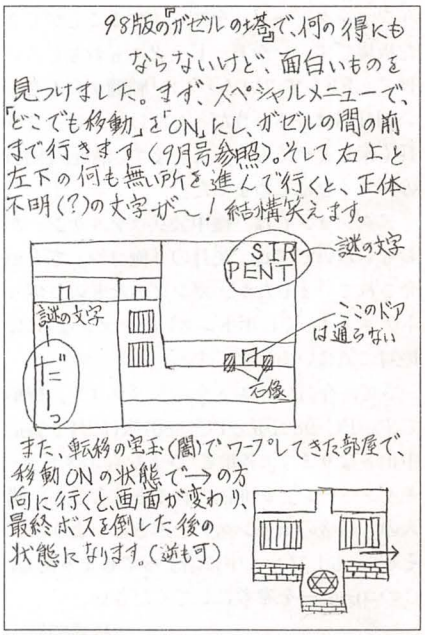
『天地を喰らうII』　隠し技発見！
（カプコン／アーケード）
【神奈川県綾瀬市・アコピャン19才】

X68000の　NAGDRVで
高橋名人もびっくりの連射ゲーム
をする方法を見つけました。
まず　ドライブ0にシステムディスク
　ドライブ1にNAGDRVのディスク
　（展開する前）を入れて
　VShellを立ちあげます。
そしたら　B:に地下帝国というのがあるのでマウスのダブルクリックでOPENしまくります。
十数回OPENすると、.Xの実行ファイルがあるのでまたまたダブルクリックするとあーらびっくり連射ゲームが楽しめます。（要ジョイパッド　or　スティック）
コマンドシェルからでもOK!
by　ゆきちん

『NAGDRV』　連射測定モードがあった
（電波新聞社／X68000用）
【大阪府茨木市・ゆきちゃん17才】



『Devil's Course』　簡単に1オンができる
（T&Eソフト／PC-9801用）
【神奈川県相模原市・中里英司23才】



『ガゼルの塔』　「どこでも移動」の㊙
（マイクロキャビン／PC-9801用）
【三重県阿山郡・川瀬正樹？才】

キャビンパニック（マイクロキャビン／PC-9801用）

デバッグ・モードを発見！

『THE TOWER(?) OF CABIN』で、デバッグ・モードにする方法を発見しました。やりかたは、機種ごとにちがっていて、

・PC-9801版

CTRL＋ESCキーでポーズをかけ、キーボードでMACの順に入力する。

・MSX版

ESCキーでポーズをかけ、↑→↓←Aキーの順に入力する。

となっています。デバッグ・モードには、おなじみの「どこでも移動」とか、BGMの有無を選択できたり、主人公の座標位置を表示することができます。

■情報局長：これもデバッグ・モードの㊙。PC-9801版のは、ESCキーによるポーズではなく、CTRLキーを押しながらのポーズでないと成功しないのがポイント。不精な人は「どこでも移動」で、キャラ移動の手間をはぶこう。

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は、読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲームや、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブなどのゲームの㊙はもちろん、必勝法などでもOKです。みなさんが自分で発見した㊙をどしどし送ってください。なお、くれぐれも他誌との二重投稿はおやめください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部　「ベーマガ㊙情報局」係

AVG, RPG, SLG, ACG……何でもこい!

レスキュー COMPUTER GAME



本コーナーではパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさんこんにちは。ようやく『ファイナルファンタジーV』をプレイすることができた板場です。いやあ，ドラクエもおもしろいけど，FFもすごい！とくに「戦闘がおもしろい」RPGはひさびさだっただけに，けっこう長く楽しませてもらっています。最近，2回目のプレイをはじめました。

アクションでは『機甲装兵ヴァルケン』がおもしろいですね。先月の「俺コレ」でも紹介されていましたが，ガンダムなどのロボットアニメ（とくにボトムズ）のファンならば，絶対に気にいるはずです。

さて，今月は『エメラルドドラゴン』特集です。PC-9801版とPC-8801版は2月で製造中止となります。各地で「さよならエメドラ・キャンペーン」が開催されるそうなので，購入の「最後のチャンス」を逃さないように。そして，もしプレイ中に詰まってしまったら，このコーナーを参考にしてください。

（板場利光）

エメラルドドラゴン

ザーマの砦

Q 僕はいま，MSX2版の『エメラルドドラゴン』をプレイしています。某雑誌の付録を見ていると，ザーマの砦の1Fでアースの杖が取れるようなことが書いてありました。が，兵士が立っていてなかなか1Fに行けません。

アースの杖って何でしょうか？　いったい，アースの杖はどこにあって，どうやって取ればいいのでしょうか？　もしかすると，本当はそんなアイテムはないのでは……。

【千葉県千葉市・ギャッピー？才】

A 僕らを熱くさせてくれた『エメラルドドラゴン』も，とうとう製造中止（PC-9801&PC-8801版だけだけど）かぁ。時の流れとは早いものだね。このゲームは本当におもしろいので，みんなもぜひプレイしてみてほしい。

さて，ギャッピークンの質問だけど，私もここでは疑問を感じたんだ。まだ調べていない階段があるのに，いつまでも兵士がふんぞりかえっていて進めない……よくあるケースと言ってしまえばそれまでだけど。

じつは，アースの杖はその階段の向こうにあるのだ。だけど現状では手に入れるのは無理。時がくれば，この階段の先に進めるはずなので，この場は無視してストーリーを進めることに専念しようじゃないか。

ところで，このアースの杖って「女性専用武器」なんだ。いったいどんな杖なのかな。

（隊員No.22・久保田裕之）

オヴィングストンの洞窟

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。私は，PC-8801FHで『エメラルドドラゴン』をプレイしているのですが，入口の岩のせいで，“オヴィングストンの洞窟”へ入れません。

相談コマンドを使っても，バギンが「オヴィングストンの洞窟に行こう」と言うだけで，それっきりです。タップ爺さんが何か知っているかもしれないと思い，ブドウ酒をあげたのですが，何も教えてくれません。他にすることもなく，途方にくれています。

どうしたら洞窟に入れるのですか？　馬鹿な私に愛の手を！

【東京都品川区・ホコリをかぶったX115才】

A はて？　この状態で洞窟の前に行けば，バギンが呪文で岩を吹き飛ばしてくれるはずだが……。

どうも，ホコリを～クンの場合，洞窟の場所をまちがえているみたいだね。岩が入口をふさいでいる洞窟は，何もオヴィングストンに限ったことではなく，もう1か所，キルデールの町の東の山中にあるんだ。こっちの洞窟には，まだ入ることができない。

本当のオヴィングストンの洞窟は，ザーマの砦のすぐ北，森を通り抜けたところにある。こっちの洞窟が見つかれば解決だ。

（隊員No.27・長谷川真一）

Q PC-8801シリーズの『エメラルドドラゴン』で質問があります。どうかヒントを教えてください。

オヴィングストンの洞窟でシルバードラゴンに会ったときのことです。話を聞いた後，洞窟の入口に戻ってみると，さっき「疲れているから」と言って入口に立っていたはずのバギンの姿が見あたらないのです。一体どこに行ってしまったのでしょうか？

【北海道函館市・堀江英樹17才】

A ストーリーに関する質問だね。このあたりからは，魔導師バギンの行方を追って物語が展開するんだ。

さしあたって何をすればいいかだけど……とりあえず困ったときは相談だ。これは『エメラルドドラゴン』の鉄則の一つ。ここでは相談モードに入ることにより，ある町が浮かび上がってくるはずだ。まずはそこへ行くことだね。さらなる冒険はそれからだ。

そうそう，ここからはファルナの表情にも注意しながらプレイしてほしいね。

（隊員No.22・久保田裕之）

アーパスの砦

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。僕は今，PC-9801の『エメラルドドラゴン』をやっています。

スローシュの洞窟にあったバギンの手紙を見て，彼を追ってナナイの村へ行くことになりました。しかし，村へ行くにはアーパスの砦を通らなければならないようなのですが，敵の衛兵がいて，通してくれません。

キルデールの町で聞き込みをしても，「タップ爺さんがレジスタンスの連絡員をしている」ということぐらいしかわかりません。

どうしたらナナイの村へ行くことができるのでしょうか。教えてください。

【長崎県南松浦郡・古木八雲？才】

A 『エメラルドドラゴン』の中でも，レスキューのハガキが集まるのがココ“アーパス越え”と言えるだろう。

聞きこみのとおり，ここではレジスタンスであるタップ爺さんの助けを借りることになる。そこで，彼とお近づきになるために，好物のブドウ酒を持っていくのだけれど……。

ただ「パーティの誰かが持っている」だけじゃ，このジジイは相手にしてくれない。ブドウ酒を持っているのは，あくまでアトルシャンでなければならないのだ！

その条件さえ満たせば，爺さんがアーパス越えの手助けをしてくれる。どんなことかは，やってみてのお楽しみ。

(隊員No.27・長谷川真一)

ダードワの森

Q PC-9801版の『エメラルドドラゴン』の質問です。オストラコンにハスラムを人質にとられ，アヴェスタという物を探すことになったのですが，どうしたらいいかわかりません。

相談コマンドでは，タムリンが「ヤマンに会いに行こう」と言うのですが，ヤマンはダードワの森のナナイの村にいるはずで，あんなところ，地図もなしにたどり着くことなんて無理だと思うのですが……。

レベルは66，持ち物は首飾り，ドラゴンオーブ，バギンの手紙，ミスラ・ミフル峡谷の地図，などです。お願いします。

【広島県広島市・フェニックス15才】

A 残念だが，この場面では，地図もアドバイスもなしに，ダードワの森を抜けるしかない。

とは言っても，一度はヤマンと一緒に正しい道を通っていることだし，ダードワの森自体，それほど複雑な迷路ではない。このぐらいで音を上げていたら，この先苦労するぞ！

まあ，大まかなヒントとしては，森全体をぐるりと左回りに1周するような気持ちで，最後の1か所の抜け道に気をつける……というところかな。

(隊員No.27・長谷川真一)

ヘルロードの町

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。X68000の『エメラルドドラゴン』の質問です。

ゲームそのものは終わらせたのですが，ヘルロードのジジイが言っていた剣が見つからずじまいでした。

「南の森のひらけたところ」というのは確かにあったのですが，その付近を歩き回っても，剣は見つけられません。結局そのときには剣をあきらめて，ドゥルグワント城へ行ってしまいました。

とはいえ，やはり気になるので，本当はどこにあったのか教えてください。

【岡山県倉敷市・はんぺん？才】

A ここで引っ掛かった人は多いはず。なにしろ，問題の場所へ行ってみても，一見何もなさそうなのだから。

ここでは，ひらけた場所の右下に，石があるのに注目。この石に下からぶつかると，アトルシャン達がその下を掘りはじめてくれる。

画面ではちょっと見づらい上に，判定がシビアだから，キミのように見落としてしまうのも無理のないところだ。

(隊員No.27・長谷川真一)

ドゥルグワント城

Q レスキュー隊のみなさま，こんにちは。FM TOWNS版の『エメラルドドラゴン』をプレイしていましたが，まったく先に進めなくなってしまったので，レスキューをお願いします。

ヘルロードの町の魔軍を追い払い，ヘルロードの洞窟を抜けてヘルマンド山の仙神フシュルヌムに会って話を聞きました。

そして，その話にでてきた名医ワラムルに会うためにバージルの町に来たのですが，なぜか町や船着き場には人が誰もいません。

ドゥルグワント城にも入り，機械をいろいろ操作してみたり，そのへんを適当に歩いてみたりしましたが，なにも起こりません。さらに西へいくと，メチャクチャに強い敵がウヨウヨいて，話になりません。

ここまで順調に進んできたので，とても苦しいです。どうか助けてください。

【東京都練馬区・S.H17才】

A 名医ワラムルもいいけど，宿敵オストラコンのことを忘れちゃいないかな？ まずはドゥルグワント城の奥深くに潜むヤツを倒しにいこう。

さて，どうして奥に進めないのかというと，機械の操作のしかたに問題があるんだ。

城に入って右と左に塔があったよね。これらの頂上に一つずつ，3本のレバーがついた機械があるのだが，ここで両方の機械とも，左のレバーを引いてやる。その後，おもむろに1階に戻ると，なんと，奥に通じる扉が開く，という仕組みなのだ。

オストラコンは強いので，強力な体力回復アイテムをたくさん用意していくといいよ。

(隊員No.27・長谷川真一)

古代の洞窟

Q うおぉ，わからん。あ！ はじめまして，レスキュー隊のみなさん。僕は今，PC-9801版『エメラルドドラゴン』をやっていますが，古代の洞窟のところでつまっています。

何度も洞窟の中，周りの島全体を調べたのですが，どうしてもマルギアナの町へ行けません。ちなみにまだ，砂漠へは行っていません。もしかしたら先に砂漠へ行かないとダメとか……。

どうか教えてください。お願いします。

【住所不明・古賀進也14才】

A ここの敵は，ヘンに耐久力があるし，数で押してくるし，出現率は高いしで，本当にイヤな奴らだ。迷っている間は，戦闘を楽しんで（？）レベルを上げるのもいいだろうけど，いつまでもそればかりでは悲しすぎる。ツラすぎる。

そこで私が救助の手を。この洞窟の南のほうに，少しだけ色がちがう場所がなかったかい？じつはそこが抜け道になっているんだ。まずはその場所を探してみよう。ここは私も結構苦労したんだぞ（しみじみ）。

これでレベルアップの修行も終わりか……と思うでしょ？ 甘いっ！『エメラルドドラゴン』は，まだまだ先が長いのだ。

(隊員No.22・久保田裕之)

遺跡の洞窟

Q はじめまして。レスキュー隊のみなさん。僕はいま，PC-9801版『エメラルドドラゴン』をやっているのですが，遺跡の洞窟において八方ふさがりとなってしまいました。

というのも，この洞窟内にある4本の柱をすべて体当たりをして地面にめりこませた（そ

のとき，画面がフラッシュした）のですが，その後，何の進展もないのです。ここから先，いったいどのような行動をとればよいのでしょうか？　どうか，良きアドバイスを。

なお，現在所持しているアイテムは，ウォウルカシャ湾の地図，黄金の牙，ジェルメス及びダードワの森の地図etc……です。

【埼玉県春日部市・**ヤクルト優勝!!頼むよ古田21才**】

A 『エメラルドドラゴン』の中でも，かなり面倒な遺跡の洞窟の質問だね。なにしろ複雑なうえに，ある条件を満たすことによって出口が出現したりするから，何かが起こるたびに洞窟内を探検しなきゃならない！　キミも大変だろうけど，チェックする私も大変なのだよ（笑）。

そういうワケで，キミはめでたくつぎのフロアへ進む条件を満たしているのだ。下へ降りる階段（？）は，入口から一番近い柱より北東方面に現れているはず。さぁ，がんばって探してくれ。まだまだ先は長いぞ！

（隊員No.22・**久保田裕之**）

サブ・シナリオ

Q 『エメドラ』の説明書によると，「マンドラゴラ」や「カメの鍵」などのアイテムが存在するようですが，僕は一度ゲームを終わらせているのにもかかわらず，見つけたことがありません。

人に聞いた話では，“隠れシナリオ”の中にこれらのアイテムが登場するらしいのですが，隠れシナリオなどというものは本当にあるのでしょうか。もしあるのなら，それをプレイするにはどうしたら良いのですか。どうか教えてください。

【静岡県掛川市・**山本隆裕？才**】

A 『エメラルドドラゴン』の中には，つぎの三つのサブ・シナリオが確認されている。順を追って紹介しよう。

■メリル・ウィードの章

フウォーウィーの町で母親の看病をしていた女の子メリルが，薬草を探しにいったまま帰ってこない。アトルシャン達は，彼女を探しにマンドラゴラの森に向かう。

この章に入るには，オストラコンから黒水晶を取り戻した後，ハスラムを助けだす前にフウォーウィーの町へ行き，メリルの母親に話しかけること。

■ミスティーナの章

小カシャ島の南で，たった1人で海を見ている少女ミスティーナ。ハスラムが話しかけると，彼女はペンダントを残していなくなってしまう……。

魔王ガルシアを倒した後，ファルナに会わずに，小カシャ島の南のほうへ行くと，この物語が展開していく。

■サギーの章

「世界の消滅」などと言ってまわり，村人にけむたがられていたサギーとハダル博士だが，彼らの話もよく聞いてみると，もっともらしいところがある。アトルシャン達は，サギーと協力して，太古の昔に滅びた文明を求めて，洞窟へと入っていった。

やはり魔王ガルシアを倒した後，ファルナに会わず，今度はマルギアナの町に行き，サギーに話しかければ，この章が幕を開ける。

……といろいろあるけど，おススメはサギーの章。マルギアナの町までもう一度行くのはかなりの苦痛だけど，それだけの価値はある。あっと驚く展開が君を待っているぞ。

（隊員No.27・**長谷川真一**）

■板場：『エメドラ』特集はこれでおしまい。ここからはいつもどおりのレスキューです。

ファイナルファンタジーV

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。SFCの『ファイナルファンタジーV』について質問します。

発売日に買って，今年の1月10日にクリアしたのですが，とうとう，バル城の地下にあるカギのかかった大きな扉が開かず，中に入れないまま終わってしまいました。いったいどうすれば入れるのですか？　また，中には何があるのでしょうか？　教えてください。

【埼玉県東松山市・**福島栄紀20才**】

A 『ファイナルファンタジーV』には，ただストーリーを追っているだけではお目にかかることのできないアイテムやイベントがたくさんある。バル城の地下室もその一つなんだ。

ここの扉は，外からでは絶対に開かない。部屋の中からカギをはずすのだ。つまり，あの部屋に通じる通路がどこかにあるというわけ。さて，そこはいったいどこなのか。以下のヒントを参考に探してみよう。

①ダンジョンである
②世界が○○する前に，一度は訪れているはず（そのときはなにも起こらないけど）
③世界が○○する前にはただの出口だったところが，○○したあと，バル城の地下室に通じる穴となる

ふせ字が多くなっちゃったけど，一度ゲームを解いているのならばわかるよね。

ここに何があるか……まあ「すごく役にたつもの」とだけは言っておこう。

（板場利光）

キングズ・クエストV

Q 僕はFM TOWNS版の『キングズ・クエストV』のダークフォーレストからどうしても抜けられません。

そこにある魔女の家で皮袋・金のハート・織物機をとりました。が，そこから戻る道が消えてしまっているのです。これではもう戻ることができません。

マニュアルに載っていたヒントも参考にしたのですが，よくわかりません。はじめて買ったAVGなのでクリアしたいのです。どうかレスキューお願いします。

【北海道釧路市・**メトメト？才**】

A 森のどこかで何者かの目が光っているのには気がついたかな？　じつはコイツらが森からの脱出方法を知っているんだ。彼らを捕らえられれば，問題は一気に解決してくれるだろう。

そのためにはある道具が必要。しぼってやるとベトベトしたものを落とすモノなんだけど……持ってなかったら，やりなおしだ。

問題なのは，どうやって彼らをワナにハメるか。ここだけの話（？）だけど，じつは彼ら，宝石に目がないんだよ。それをちらつかせてやれば……。そうそう，キミはもうすでに宝石を持っているぞ。自分の持ち物をもう一度よーくチェックしてみてね。

（隊員No.22・**久保田裕之**）

アスピック

Q かなり古いゲームになりますが，X1版『アスピック』の質問です。じつは経験値を稼ぐのが大変なので，3年以上やってなかったんです。

そのパワーはサムソン84，剣士が70……これなら砂の世界へ行っても十分に通用すると思うのですが，いまだに「鯨の噴水」が見つかりません！　このため，砂の世界に行きたくても行けないという状態です。

現在持っているアイテムは，真実の書とミラクルマップのみです。どうか，レスキューお願いします！

【奈良県大和郡・**宮田圭二？才**】

A 『アスピック』は私にとって印象深い作品の一つ。それだけにレスキューにも気合いが入るなぁ。

さて，キミの場合，パワーは大丈夫なんだけど，アイテムがたりなすぎるなぁ……。まずエミスの塔にて「銅の鍵」を手にいれてほしい。塔の3Fから2Fに落ちた先のどこかにあるんだけど，宝箱を隠すようにモンスターが座っているので気をつけて探そう。

「銅の鍵」を入手したら，水の世界でアイテムを探しまくろう。砂の世界で最低限必要なアイテムは「鯨の噴水」と「岩を消す杖」で，いずれもウトカの塔の3Fにある。他にも水の世界では，黄金のまむし，アメンボーの足，鷹の目，マジックグラスといったアイテムが手に入る。がんばって探してみてくれ。

(隊員No.22・**久保田裕之**)

ウィザードリィII(ファミコン版)

Q えー，僕はいま，ファミコン版の『ウィザードリィII』をやっています。最後のほうまではすんなりと解けたのですが，とうとうL'KBRETHの目の前でつまってしまいました。

いろいろな雑誌を読んでみると，コイツとは戦ってはいけないとか，何か特殊なアイテムを自分で作り，それを持っていればすんなり通してくれると書いてあるのですが……。そのアイテムの作りかた，L'KBRETHの部屋の通り抜けかたを教えてください。

【愛知県名古屋市・浜川徹14才】

A これと同じ質問を宮城県の**江戸裕史クン**からもいただいた。ここはファミコン版のほうがラクなんだよ。

ここは“中立の水晶”というアイテムがあれば通れる。でも，悪の水晶や善の水晶ならあったけど，中立の水晶なんてどこにもないはず。そう，なければ作ればいいのさ！

ということで用意するのは善&悪の水晶，そして善か悪のキャラクター。作りかたについてはズバリとは書かないけど，キーポイントとなることを二つ。一つは，「装備」というコマンドを使うこと。もう一つは，そのキャラクターの性格に見合ったものから使うこと。たとえば，善のキャラクターが悪のエネルギーを最初に解放すると呪われてしまうんだ。

以上のヒントをもとに考えてほしい。

(隊員No.22・**久保田裕之**)

ウィザードリィII(パソコン版)

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕はいま，MSX2版『ウィザードリィ・シナリオII』をプレイしています。B2Fまでやってきたのですが，2階のナゾナゾがわかりません。

たぶんアレだと思うのですが，それを入力しても，「愚か者め！」と言われてしまうのです。これはどうしたことでしょう。

アレの名称をちぢめたやつを入力すればいいのでしょうか？　また，何か鍵を使う必要はあるのでしょうか？

【東京都江戸川区・高木一道？才】

A コラコラ，「アレ」なんて言われても，こっちにはなんのことだかわからないってば。ハガキを読んでいると，なんだかパニックを起こしているようだね。確かに，ここはナゾナゾに答えれば先に進めるんだけど……。

「我は孤独なる者。剣と刀の傷を負い，戦と刃をかいくぐり……（中略）我とは何？」というこのナゾナゾの答えは，防具なんだ。剣と刀をひたすら受ける役目を果たす防具とは何か。キミの想像力に期待したい。

(隊員No.22・**久保田裕之**)

リバイバー

Q MSX2の『リバイバー』をプレイしています。リドラの森にやってきたのですが，そこからでられません。動き回るハチはうっとおしいし……。

持ち物は，マップ，ギルドパス，ろうそく，マッチ，トレーナー，鎧，魔法の鏡etc……です。英雄度は60です。食料も少なくなってきたので，このままでは餓死してしまいます。どうかお助けください。

【宮城県仙台市・斉藤大介18才】

A 『リバイバー』は，スクリーンの大きさを変えたり，ウィンドウの位置を調整したりできる，一見RPGみたいなAVG。難易度は比較的高めだけど，AVGファンにはプレイしてほしい作品だね。

この場面はちょっと難関なんだけど……キミは「老木ダジリアウ」に会ったかな？　じつは，彼の歌にヒントがあるんだ。まずはそれに注目してみようじゃないか。

「道に迷える者よ，光を持て，緑の先の壁を見よ……」

この緑とは，足元の緑の草のことなんだ。その草を注意深く見ていると，壁を指している部分があるはず。そこに立って，光を反射させるあのアイテムを使えば……！

(最近少しヒントがアマい**久保田裕之**)

Q こんにちは。はじめまして。ここ3年ほど『リバイバー』をやっているのですが，クリーグの村の泉においてある炎のクリスタルが取れません。

いろいろと試行錯誤したつもりですが，どうにもなりません。ずっと泉の回りをうろついているので，主人公がヒヤシンスになってしまわないかと心配です（?）。

持ち物は，変身薬，ビゲイのおもちゃ，2個の魔導クリスタル，プラチナロッドなどです。

どうしても解きたいので，レスキューしてください。よろしくお願いします。

【北海道札幌市・本間久仁彦19才】

A この場面は，難解なAVG『リバイバー』の中でも特にみんながつまづいている悪名高いシーンなんだ。普通はロープを使ってこれを取ろうとするんだろうけど，それじゃ永遠に炎のクリスタルは取れない。ではどうしたらいいのか。

ロープのような役割を果たす植物が，ラトウィーンのどこかの家に張り付いている。まずはそれを探すことからはじめよう。ただし，その家を見つけたからといって，「取る」で取れるほどアマくはないからね！

(隊員No.22・**久保田裕之**)

ロマンシア

Q 『ロマンシア』をプレイしているんですが，巻物の呪いがどーしても解けません。解いてくれる4人の人もすでにわかっているのにぃぃぃ……。いったい僕が何をしたというんでしょう？

巻物は本物かって？　もちろん本物です。これはもうまちがいありません。

もうここで1か月も困っています。ボツにしないで!!　絶対ボツにしないで!!

【東京都武蔵野市・池松聡12才】

A ボツにしないでとたくさん書けば載ると思ったらアマい……ありゃ，載せちゃった。これじゃOFだって。

キミの言うように，巻物の呪いを解いてくれる4人がわかっていて，なおかつそれが本物であると確信があるのなら，残る条件はただ一つ。それは「順番」だ。

キミはいきなり天上界に行って呪いを解こうとしたんだろうけど，ここはファン＝フレディ王子の一番身近な地上から攻めていけばいいのさ。彼も今や，懐かしのキャラと化したなぁ。いまごろはどうしてるのかなー。

(隊員No.22・**久保田裕之**)

■**板場**：今月は『エメドラ』特集になったので，またイラストはおあずけになっちゃったね。楽しみにしてた人はゴメン。

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。

ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係



読者の意見 ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（もうすぐBirthday）です。

さて，毎月のように衣替えをしている読ホンですが，今月もちょっと新趣向を取り入れています。とりあえず先に言っておきますが，今月も読ホンは4ページです。

先月告知したタイトル・イラストですが，今月は三重県度会郡・ともこざるさんのイラストです。しかし，う～ん，読ホンはティータイムかわりなのか。

このタイトル・イラスト，正直言ってほとんどきていません。いまなら採用率3割4割は当り前！ってなカンジで，どんどん送ってください（次号からは，ハガキを横にして書いてくださいね）。イラスト入りの意見ハガキのほうもお待ちしています（こちらは縦でも横でもかまいません）。寝ないで待ってます（半分ホント）。

それから，なまちゃんさん，年賀状どうもありがとうございました。もう一つついでに，Reformersはちょっと待ってください。なんとか善処していますので……。

それでは読ホンです。

ゲーム関係の新聞記事3件を考える

「格闘ゲーム機で5連敗，悔しさで相手と“格闘”――傷害容疑で逮捕」

去る12月25日付けの朝日新聞夕刊の社会面に，このような見出しで大きめの記事が掲載されていました。

その事件の全容は，川崎市内のゲーム・センターで，高校生が『ストIIダッシュ』をプレイしていたところ，20才の防水設備工が乱入して5連敗，その腹いせに相手の高校生に暴行を加えた，というものでした（ちなみに通信台だったようです）。

少し前に，対戦者のマナーについて本誌で取り上げられ，気持ちのいいプレイをしようと書かれてあっただけに，この報道にはショックを受けました。そして，このままでは『ストII』をはじめとする格闘技系のゲームが，規制もしくは撤廃されてしまう恐れがある，と思いました。

というのも，川崎署は同種の事件が起こる危険性があるとし，また某大学の教授（精神衛生学）はもっとひどい事態にならないように，映像を工夫する必要があると指摘し，さらに“新聞”というメディアがそれを大々的に取り上げていたからです（これは，朝日新聞がゲームというものを嫌っているふしがあるからかもしれないので，一概にそうであったとは言い切れませんが……他紙ではどうだったのでしょうか？）

たしかに，同種の事件がこれからも起こるであろうことは否めません。なぜなら，現に言葉でのやり取りが行なわれてきたからです。みなさんも「このハメベガは汚ねぇヨ」などと口にだして言っている人を見かけたり，また心当たりのあるかたもいるでしょう。

しかし，そうだからといってゲームを規制しなければ（映像を工夫しなければ）ならない，という根拠はどこにもありません。以前にも何度か言われていることですが，むしろそういった事件を起こすような人間のモラルを問う必要があると思います。

最近の若者（私も若者ですが）は，甘やかされて育ってきたために，物事の善し悪しを判断せずに，感情のおもむくままに行動に移ってしまいがちです。友だちを喧嘩で刺殺してしまう事件などがその例でしょう。そして今回の事件も，そういう“人の幼稚さ”が浮き彫りになって現われた例だと思います。

今回の事件のようなことを起こしそうな人にも，また起こしてしまった人にも，「ゲームをやるな」とは言いません（なぜならゲームとは万人に開かれるべきモノであると考えるからです）が，暴力的行動に移る前に考えてほしいのです。

たとえば『ストII』ならば，自分の未熟さや練習不足などを考え，また，たとえハメられて負けたとしても，「相手はハメ技を使ってまで勝ちたがる，心の貧しい人なのだ」と考えられるぐらいの寛大さがほしいと思います。反対にハメ技をよく使用する人も，自分がそれをやられたときのことを考えてみてください。それと同じ感情を相手に抱かせているのです。それがわかれば，ハメ技などすべきではないということもわかるでしょう。

このように，格闘ゲームには相互のモラルが関わってくるのであり，そのゲームが悪いとは言えないのです。だから先のような殺人事件のときだけ人間のモラルを問い，今回のようなゲームが引き金となった事件ではゲームそのものを悪いものとするような，一部の人々の考えかたも改めてほしいものです。

【千葉県流山市・仮面浪人19才】

もうみなさんご存じかもしれませんが，昨年12月26日付けのイギリスの大衆紙（デーリー・ミラー）で，任天堂のゲームが性差別をしている，との批判記事が掲載されたという情報をキャッチしました。

どうやらハンディ・タイプ・マシンの「ゲームボーイ」という名称や，女性が男性に救出される存在である（『スーパーマリオ』のことかな？）といったことが，性差別にあたるんだそうです。

「ゲームボーイ」に関しては，その名称を「ゲームガール」，あるいは中性的な「ゲームキッド」にすべきだとのことですが，みなさんはどう思われますか。

私個人としては，夢のある娯楽作品にケチをつけられた感じがして，非常に残念，しかし見方によっては否定しきれないところもあり，複雑な心境といったところです。

日本企業の海外進出に対する嫌がらせではないのかと勘ぐったりしますが，ことはゲームの害悪論うんぬんという問題をはるかに上回っています。生理的，文化的に，もともと異なっているのが男と女であるとすれば，どういった形であれば両者は平等だと言えるのでしょうか。そういう倫理的な問題を含んでいるだけに，芸術性とわいせつ性の問題と同様，結論をだすのは，非常にむずかしいとこ

ろではないでしょうか。

『ドラクエIII』では，キャラクターの性別が選択でき，それによってキャラのグラフィックが変わりましたよね。なかなか男女に平等な作品であったことを（社会的にも大変注目されたゲームだっただけに）思いだしましたが，今回のこの事件（と言ってよいのかな？），女性のかたはどういった解釈をされているんでしょうね。

そして，性差別をしていると批判された当の任天堂の返答やいかに……。

【福岡県北九州市・来年はよい年19才】

読売新聞の1月9日の夕刊に，つぎのような記事が掲載されていました。

——9日付の英紙「サン」は，昨年11月に任天堂のテレビゲームで遊んでいた14才の少年がてんかんの発作を起こしたあと，死亡していたと報じた。英国では日本製のコンピュータ・ゲームで遊んだ子供が卒倒する例が相ついでいるが，死者がでたのは，はじめて。少年の母親は「テレビゲームに息子が殺された」と憤激し，「すべての親にこうしたゲームを子供に買い与えないように忠告したい」と警告している。（中略）てんかんの専門家は，画面上であかりが点滅を繰り返すと，「てんかんの経験のある人は発作を起こしやすい」と話している。（後略）——

記事の扱いとしては非常に小さいものでしたが，この事件が映像分野，とりわけコンピュータ関連の業界に大きな影響を与えるのはまちがいないと思います。しかも，報道のされかたによっては，コンピュータ業界は大きな危機に直面するのではないでしょうか。

新聞の報道には，記事を書いた記者の主観がほとんど入らないので上記のような記事になったのだと思いますが，これが報道者の主観が入るような形の方法（多くはある特定の時間帯のテレビ番組ですが）で報道されるとき，どのような内容になるでしょうか。

湾岸戦争のとき，シミュレーション・ゲームがどのような扱いを受けたでしょうか。無知なキャスターと評論家によって，片寄った，不公平な（笑）報道が飛び交ったのを思いだしてください。

この事件に対しては，責任の所在をはっきりさせること，すなわち画面表示と病気のことを明記しなかったメーカーが悪いのか，医師が少年に適切な指示を与えたのだろうかなどといった，多角的な見方をしていくことが望まれますし，必要なことです。

あまり，現在のマスコミには期待できませんが（笑えない）。

それなら，我々がやるしかありませんね。

【神奈川県横浜市・Silpheed18才】

■大出：ちかごろ，なにかとゲーム関係の新聞記事が多いようです。スーファミ用の新チップの話や，スペインで起こったテレビゲームによる離婚騒動などの記事も見かけました。新聞の記事になるということは，それだけゲームが社会的な立場を確立しつつある，ということになるのかもしれません。

が，どうも印象を悪くするような記事ばかりで，不特定多数（それこそ大多数）のゲームをよく知らない人が読むことを考えると，あまり歓迎できない気分です。

だからといって，そういった記事が掲載されることをいやがるのも考えものです。ゲームとは諸刃の剣である，ということを，私たちも，そして一般の人たちも知っておく必要があるのですから。

そのためにはゲームの良さを知ってもらえるような記事も必要となるわけで，やっぱり現状ではあまり歓迎できないわけなのですが。

サービス業としてのゲーム・センター

今，ゲームというメディアは近年まれにみる成長を遂げている。数年前まではゲーセンに女性がくることなどなかったし，世間にも暗い，悪いイメージを持たれていた。

しかし今，都心のほうではそのイメージを一新するオシャレな（笑）ゲーセンがぞくぞくと増えてきている。それに加え，『テトリス』や『ストII』といったヒットゲームや『UFOキャッチャー』，大型レジャーマシンの登場により，年令を問わない遊び場に変わりつつある。こういった点を見ると，ゲーセンも一級のレジャー施設になっていると思われるが，実際にはまだまだ数多くの問題点を残しているのである。

たとえばメンテナンスを見てみると，ボタンが反応しなかったり，レバーが入りづらかったりすることが，たまにある。これが地方の小さいところでは，当たり前のように1，2台必ずと言っていいほど存在する。しかし，ゲームというものは，操作の一つでも欠けるとゲーム性は著しく低下する（あるいはまったく成立しない）わけで，そんな故障を知らずにプレイした人は，ゲームを楽しむどころかストレスが生じてしまうことだってあるはずだ。

ひどいところになると，8方向のシューティング・ゲームなのに，4方向のレバーが取り付けてある店まであるのだ。これらは店員が開店する前にチェックしておけば気づくわけだし，4方向レバーなど，ゲームを搬入するときに普通は気がつくはずである。

これはつまり，ゲーセンという商売が客相手のサービス業でありながら，明らかに客を軽視している表われである。たとえばゲーム台にお金を飲み込まれたときも，店員はまるで迷惑そうにしぶしぶ作業している人が多いが，これは客のほうが迷惑したということに気づいていないのだ。

こうして見てみると，ゲーセンはたしかに表面的には立派なレジャー施設になったが，中身は昔と変わっていない，サービス業としてかなり立ち遅れている場所なのである。

もしこれからもゲーム業界を発展させていこうというのであれば，ゲームのソフト面だけでなく，環境も（表面だけでなく）さらに充実させて，もっとサービス面もアピールしていかなければ，この時代を乗り切れないのではないだろうか。

【東京都調布市・神髄？才】

プレイヤーを選ぶゲーム『ストIIターボ』

いつの間にか『ターボ』が発売されていた。といってもMSXではない。『ストIIターボ』である。1月号では発売の予定はないと書かれていたので，意表をつかれた，というのが正直な感想だ。

さっそく100円玉を入れる。速い，速すぎる。デモプレイでは以前と同じスピードだったのに。こんなに速くしてよいのだろうか。

『ストII』は，過去に「類を見ない」ほどのヒット作である。人気の質がほかのヒット作とは異なるものであるから，「類を見ない」ヒット作として名を馳せているのである。

『ストII』はたしかにヒット作であるが，知名度が高いとは，とても言えない。『マリオ』や『テトリス』は知っていても，『ストII』を知らない人は，まだまだたくさんいるはずだ。

しかしながら，『ターボ』の速さは，知名度の向上に歯止めをかけるものだと思う。

普段ゲームをしない人が，いきなりこのスピードについていけるとは，とても考えられず，結局『ストII』から『ダッシュ』を経て『ターボ』へたどり着くことになる。途中から，つまり『ダッシュ』や『ターボ』から入っていくという余地は，ほとんどない。結果，昔から『ストII』を遊んでいる人しかプレイしない，ということになってしまう。ゲームが人を選んでしまっているのだ。『ターボ』はマニアックなゲーム，悪く言えば「おたくゲーム」なのである。

と，文句を考えているうちに『ターボ』のスピードに慣れてしまい，隣の『ダッシュ』がものすごい遅さに感じられた。やはり，自分もおたくなのだろうか。文句をつけただけに，納得のいかない慣れであった。

【新潟市・山田直行18才】

読者のみなさんの生の声を さらに伝えるために，投稿をそのまま載せるページを作ってみました

パソコンソフトのパッケージについて

◀【東京都世田谷区・愛　上男23才】……もうすごく大きいパッケージ、ありますね。持って帰るだけで疲れちゃいそうなヤツとか

邪魔です。何が邪魔かって言うと・・・パソコンソフトのパッケージ。何であんなに大きいんでしょう。５／３．５インチフロッピーの安全性を考えなければならないのは知っています。説明書の大きさもわかります。だけど、もっと小さく、もっと薄く出来るんじゃないですか？。パソコンを買って４年ぐらいたちますが、ソフトの置き場に困っています。それに特に大きなパッケージ、何の意味があるんですか？。ソフト自体は凄く好きなのだけれど、「こんなの本当に意味があるの？」っていうような、おまけのおかげでパッケージが普通の物より大きく、厚くなったり、ひどいのになるとただ説明書が大きい（が、薄い）だけっていうのもあります。（それにおまけはその分値段も上がるし）

こういうことを言うと、「ＴＡＫＥＲＵがあるじゃないか」って意見もあると思いますが、ＴＡＫＥＲＵはどこにでもあるわけじゃないし、やはりパッケージを見て購入の判断をする人もいると思うのであまりよくありません。

メーカーさんは、利益追求が本文ですし、「パッケージが大きいからこのソフトは買わない」と言うユーザーもいないだろうと思ってるでしょうが、一つ、一人のユーザーの意見として考えてみてはもらえないでしょうか？

オリジナリティにあふれたゲームを！

▲【千葉県市原市・もちくん14才】……冒険するメーカーを温かく迎えるユーザーの態度も必要ですよね

最近のゲームを見ていても、何かこう心がはずむようなものがない。ハードや周辺機器が良くなっているのに、ゲームは良くなるどころか、これはメーカーに対して失礼な言い方だが悪くなっていると思う。

僕は７～８年前のパソコンの雑誌を持っている。この前ふと読むと、何か心が弾むような感覚をうけた。なぜかと思ったが、そのゲームの内容を見て驚いた。今のような、同じような感覚のRPGやSLGなどではなく、1つ1つがそれぞれのオリジナリティーを持っているのだ。また全くといっていいほど統編らしきものがでていないのだ。これには本当に驚いた。

ここで思ったのは今のメーカーに対し、なぜ他のメーカーにないようなオリジナリティーにあふれるゲームを出さないのかということだ。最近はCG等の凝ったものに頼りすぎ、かんじんの中身をなおざりにするのは、どうかと思うだ。グラフィックが良くても、今の僕をここまで魅了した昔のゲームを少しは見習って欲しい。今のメーカーは言い換えれば「冒険する」という心構えが足りないのだと思う。１回ぐらい売れなくてもいいではないか。もう一度過去を振り返り、以前のようなオリジナリティーにあふれたソフトを作ってほしいものだ。

注．ここでいうオリジナリティーとは、「ゲームの歴史上全てのゲーム以外のもの」ではなく、「現在売っているような類似ゲーム以外のもの」という意味である。

『F.F.V』のすごいところは……

▼【栃木県宇都宮市・なっと☆ASUKA19才】……たしかに『F.F.』はキャラの動かしかたが秀逸。ボク，まだ終わらせてません（汗）



ハードディスクは必需品なのか？

▲【茨城県水戸市・滑川貴昭18才】……最近ではHD専用版なんてものも発売されてますが，もうHDは必需品なのでしょうか？　いつかオマケにHDがつくゲームがでたりして

最近のゲームは、ハードディスク対応のものが増えてきている。それはそれで、いいことだと思う。そう、ハードディスクを持っている人にとっては…。私はハードディスクを持っていない。しかたなく、フロッピーディスクで遊んでいる。当然、ディスクアクセスが多い。ガチャガチャガチャガチャ……。30秒ぐらいたって、またガチャガチャガチャ……。再びガチャガチャ……。

長い!! 長すぎる!! その時、私はわかったのだ。このソフトは、ハードディスクにインストールすることを前提として作られたと。そうでなければ、こんなにディスクアクセスが長いわけはないと。

私は考えた。ハードディスクは、いまや必需品なのか。持ってないやつは時代遅れなのか。読者みんなに、そう問いたい。ソフト名はあえて出さないが、私はこの会社が嫌いになった。ゲーム自身はとてもいいできなのだが、アクセスの度に、嫌気がさしてくる。

これからも、ハードディスク対応のゲームは増えていくだろう。そのとき、ソフトメーカーは、フロッピーディスクで遊ぶ人を前提として作っていただきたい。楽しく快適に遊べるものが、ユーザーにとってよいゲームソフトだと思う。

P.S. しかし、このゲーム、ビジュアルを読み込んでいるわけでもないのに、いったい何を読み込んでいると、あんなに時間がかかるのやら……。

唐突ですが「日本のゲーム(メーカー)にもの申す!」
Mac が欲しい P.N ニセ忍者 でござる

突然ではあるが日本のゲームは「子供だまし」
が多いと思うのでござる。安易に消費者の
目をグラフィックのきれいさ、又はシナリオシーン
でごまかそうとするゲームも多いのでござる。
しかもそれが大抵アニメ調だったりするのでござる。
あ、上で拙者がいった事はパソコンのRPGなど
に限るところがござるが、ともかく多い。
思うに拙者はパソコンユーザーの中でもある
程度パーセンテージを占めるであろうアニメファンの
購売意欲を誘おうと画策するメーカーの心も
わからぬでもないがそのような態度ではゲームの
質は上がるまいと考えるのでござる。
それにゲームの普及を考えるのならばこれから
はもっと大人の層をねらうべきでござる。こら、
アダルトゲームのことではない。拙者は大人が
腰をすえて楽しめるような味のあるゲームづくりを今
よりもっと多くのメーカーに取りくんでほしいと思って
いるのでござる。DOS/Vによる海外メーカーの進出
によって海外ゲームはすでに身近でござる。かなり
の強敵でござる。日本のゲームメーカーよ、負けるな!でござる。

日本のゲームメーカーにもの申す!

▲【神奈川県中郡・ニセ忍者?才】……AVG系では，大人の鑑賞に耐えられるものも多いのですが，他のジャンルでは……。やはりゲームは子供のモノ，なのでしょうか

この手紙、ちょっと変わってます。半分が読者間レビュー。もう半分が「ストII論」なんです。でも二つにはかかわりがあるんですけどね。

このあいだ、中古ゲーム屋さんでいい買い物をしました。ファミコンの『悪魔城伝説』。１６８０円。この作品を知っている人なら、この値段が破格値であることがわかるでしょう。ちょっと安すぎますよね、内容のすばらしさとくらべれば。たしかに欠点もあるんです。特に、落下によるミスの概念にはどう考えても不自然な点がある（それを逆手に取った悪辣なトラップも多い）。とは言え、マイナス点はその一点と言ってもいいほど完璧に近いアクション・ゲームなんですね。

で、何がそんなに面白いのか。グラフィック、ＢＧＭ、シンプルで洗練されたゲームシステム、絶妙極まりない難易度……。しかし、それらはゲームの「エッセンス」でしかないはずだ。難易度がしっかりしていなくても遊べる作品だって、ごくわずかだがある。本当の面白さの理由は意外なところにあった。それは「タイミング」だ。主人公のラルフはムチを打つときに、一瞬だが間をおいて打つ。プレイヤーは、その「一瞬の間」を体内時計で計る必要がある。さらに、浮遊タイプや飛来タイプの敵キャラのアルゴリズムはちょっとトリッキー。こいつらとの距離は体内定規で計らなければならない。無論ボスキャラの攻撃もトリッキーで、体内時計・定規を酷使しなければ勝利は望めない。そこがすなわち、愉快なのだ。

１月号の当コーナーで陽の字さん（引退しないで）が「『ストII』におけるゲーム性とは？」と、何だかコーナー化しそうな大問題を提起してくれましたね。僕はこの質問にすんなり答えられそうです。体内時計や体内定規をフル活動させてくれる内容だから――――これが答えです。どんな要素がそれに当てはまるか列挙してみます。大中小の攻撃力別タイムラグ、当たり判定、コマンド入力、溜め時間、投げの間合い、移動スピード、ジャンプ能力、複合技。普通のゲームなら二つか三つなのですが、ストIIではこんなにある！すごい、あらためてすごい。案外わかりやすい説明で、この不朽の名作の魅力が分析できた…かなあ。アクション・ゲームに必要欠くべからざる「タイミング要素」。それをないがしろにするハメ技に非難が集中するのも、これでうなずけます。

この「体内時計・定規理論」はいろいろ応用がききます。いわゆるパターン暗記型ゲーム（『ストライダー飛竜』とかね）が短命に終わるのも、シューティング・ゲームが行き詰まりを見せ始めたのも、この理論（理論かなぁ？）に当てはめてみると納得がいく。ハードがガンガン進歩して、美麗な絵やサウンドやバカでかいキャラクターが幅をきかせるようになったことで、アクション・ゲーム本来の醍醐味が忘れ去られていったのだと推測できます。

〒９２４　石川県松任市八田町１２２０－１３　大石勝男（２０）

「体内時計」理論

▲【石川県松任市・大石勝男20才】……体内時計を活用するゲームは，毎回新鮮な気持ちでプレイできるという長所がありますね

自分は「ECHO」さんの意見は正しいと思ます。(1月号のホンキホンネ)
確かに、マウス対応のゲームは操作しやすいゲームもありますが、
そうでないゲームもあるのではないでしょうか。
そこで、スーファミ版(十字キー(キーボード))と、98版(マウス)の「三國志III」
を、自分なりに比べてみようと思います。
まず、マウスの方が優れている場面は、「国」を選ぶ時です。
マウスだとスムーズに選べますが、スーファミ版だと、十字キーを連打して
選ばなくてはならないのです。
この作業は、かなり多く行うので、かなりの時間差が出ますが、十字キー
を、押しっぱなしにすれば速く動くように改良すれば大差はなくなり
ますが、マウスの方が速いでしょう。
次に、マウスの不便な場合の1つに「戦闘シーン」があります。
この場面で「移動」したい時には、双方とも、1歩1歩指定しなけ
ればなりません。
この時マウスだと、未熟者の自分としては、なかなか指定しにくく、非常
に時間がかかってしまうのです。
しかし、スーファミ版の十字キーだと、方向がその部隊から指定できるの
で、マウスよりかなり速くなります。
以上のことを見ると、ほぼ互角なので「聞こえが良い」マウスの方が良
いのではないかと思われますが、キーボードや十字キーも「優れている」の
ではないでしょうか。
だから、ソフトメーカーさんは、これまでのことを考慮して、マウスとキーボ
ードの、どちらがそのゲームにふさわしいかを、「聞こえが良い」ことだけで
決めずに、初心者でも操作しやすい方を選んでほしいと思います。
(これまで以上に慎重に)

マウス操作の長所と短所

◀【千葉県成田市・小國則明15才】……画面中の、ある1か所を選択するときには、マウスのほうが使いやすいですね

最近の―少なくとも僕が持っているハード、SFCとFCの―
RPGは、どんどんエンディングの時間が長くなってきています。技術が
進歩し、容量も増えて色々と造れるようになったので、長くなるのはある
程度必然的なことなのでしょう。しかし、それだけではなく、「エンディング
は長ければ長い程いい」という誤った認識が制作者にも、そして
我々ユーザーにもあるような気がするのです。
なぜ誤った認識だと言うのか。それは「ファイナルファンタジーV」のエン
ディングを見てみれば良く分かります。この作品の演出や技術のレベル
の高さは凄まじいとさえ言え、特にスタッフロールの回転・拡大・縮小
機能の見事さには言葉もない程です。しかし、長過ぎるのです……あま
りにも。
最後の敵を倒してからエンドマークが出るまで約30分。僕は半分も
見た時点でうんざりしてしまい、後はまるで義務で見ているような気分
でした。苦痛だったとさえ言ってもいい位です。長い道のりの末クリアし
た後のいわば「ごほうび」がこれでは、ユーザーも不幸ですが、それ以上に
力を入れて作った制作者の方々が不幸です。
制作者の方々にお願いします。RPGのエンディングはもうこれ以上長
くする必要はありません。これからは同じ時間でもどれだけ中味を
工夫できるか、という方向に発想を転換して下さい。そして、「エンディン
グは長ければ長い程いい」という僕らユーザーの誤った認識を打ち
砕く素晴らしいエンディングを見せて頂けることを期待しています。

P.S.「ファイナルファンタジーV」では、最後の戦闘が終了した時点
で誰が戦闘不能になっていたかでエンディングがちょっと変わります。
全員無事の時が一番長くて……うんざりします……。

ゲームのエンディングへの意見

▶【神奈川県茅ヶ崎市・赤鳥角太?才】……理想的なのは，エンディングで物語が完結するのではなく，ゲーム・プレイ中に完結することだと思うんですが，どうでしょう

読者間レビュー

読者間レビューが存亡の危機に立たされている。
「こりゃたいへんだ」と言うことで書きました。
僕のおすすめソフトは、今から約6年前に発売されたAVGで、
FC版 北海道連鎖殺人「オホーツクに消ゆ」です。
どこがいいのか、挙げていきたいと思います。
シナリオはドラクエでおなじみの堀井雄二が担当しているだけあって抜群，
グラフィックがきれい、でいたる所が動く(FCではめずらしい)，
音楽はこのゲームにぴったりと合っていていい。僕は好きです。
遊びの部分が所々にあるのもこのゲームの好きな所です。(例えば、ある場所の
端の部分を調べるとドラクエでおなじみのセリフをもじった紙きれが落ちていたりする)
まぁほかにも色々あります。
ちょっと途中でつまることもあるけどね。
今なら安いから買っても損はしません。
それと誰か「ジャストブリード」のレビューをやって下さい。

『オホーツクに消ゆ』はおもしろい!

◀【大阪府堺市・たこのすいだし21才】……同じ内容でＰＣ-98版も発売になってます。ボクもこのゲームはオススメです

■大出：というわけで，このようなページを作ることになりました。ハガキ，封書，どちらの投稿でも使用していく予定です。文字は必ずボールペンなどの消えないもので書いてください。もちろん，イラストを入れてくれてもかまいませんからね。

では今月はこのへんで。

集中連載

ゲームデザイナーになるための 電脳教育委員会



10時限目:RPG4

文：うちむら　かたる
絵：宮永　佳祐

RPGの戦闘システムの重要さは前回書いたとおり。今回はいよいよ戦闘システムの作成にかかります。RPGはアクション・ゲームにくらべて素案という形にするのが大変。その理由は，ネタになる部分がアクションの場合はほぼ一つに絞れるけど，RPGの場合は細かいネタ（アイデア）の集合体で，単純に一つに絞れないからです。

とにかく，RPGはコツコツ造るしかない!?

戦闘システムを作ろう

コンピュータRPGで重要な『戦闘システム』。今回はその戦闘システムを徹底的に研究解明し，理想の戦闘システムを目指して作っていきましょう。

現在，その戦闘システムにはさまざまなバリエーションがあります。分類するために二つのチェック・ポイントで調べてみましょう。外見的特徴と内面的特徴です。

外見的特徴とは戦闘画面，画面構成のことで，「ドラクエ」の正面を向いたモンスター達の配置（フロント・ビュー），「ファイナルファンタジー（FF）」の横から見たモンスターとキャラクターの配置（サイドビュー），「ウルティマ」やアクションRPGによくある，上からの見下ろし型の配置（トップビュー）などがあります。戦闘においてどのようなことを重点に表現するかで，これら外見的特徴は変わってきます。

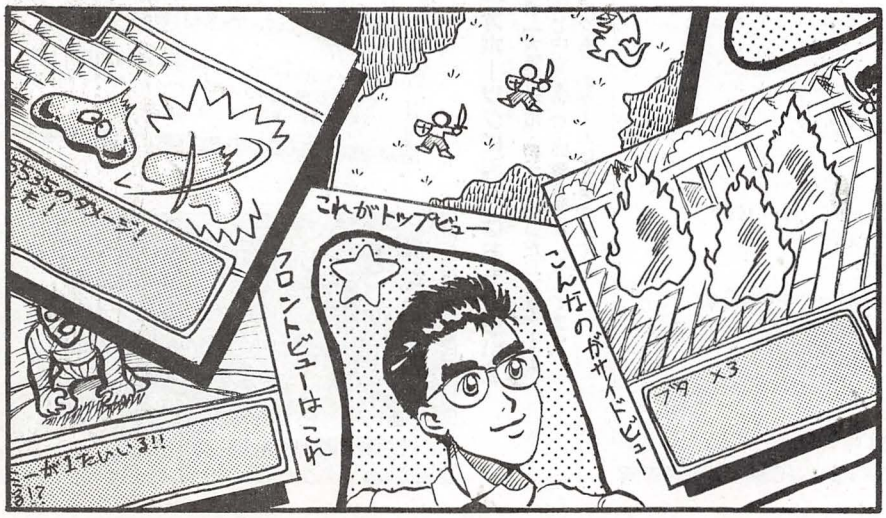
その場の臨場感を重視した場合は，やはり，実際に戦闘しているような視点ということで，必然的にフロント・ビューになります。この場合，距離感がつかみづらいのと，プレイヤー・キャラクターの状況がわかりにくいのが欠点です。

全体の状況をわかりやすく見せたい場合，トップビューになります。敵との位置関係，自分の状況，地形のようすなど明確に表すことができ，集団戦や戦術的な戦闘が可能になります。アクションRPGなどにも使われるかたわら，RPGに限らずウォー・シミュレーション・ゲームにも使われているので，このビューの汎用性の高さがうかがえます。

しかし，欠点として全体を表示するため，キャラが小さくなりがちになり，ディテールが細かく描き込めず，リアルさ，迫力が失われてしまいます。

また，より戦術的にした場合，各方向にパターンを持たせなくてはならないので，メモリ容量が多く必要になります。

トップビューをシェイプ・アップして変形したのがサイドビューです。さほど戦術的要素が必要ではない場合で，プレイヤー・キャラクターの動作や状況説明のアニメーション効果をさせたいときなどにもってこいです。このビューは横のみの画面なので，キャラクター・パターンが最低1枚ですむという点が優れています。





サイドビューはフロント・ビューとトップビューの中間に位置する存在になります。

RPGの本質は内部構造

これらの外見的特徴はさほど重要なポイントではありません。それよりもむしろ，つぎの内面的特徴であるシステムの構造のほうが重要です。なぜなら外見的特徴はあくまでも外見でしかありません。テキストRPGなど外見的特徴がなくても存在していますし，「FF」の画面構成で「ドラクエ」の戦闘システムを載せることも細かい不都合はでてくるでしょうが，不可能ではないでしょう。外見的特徴は，イメージや理解のしやすさなどを象徴し，内面的特徴はそのものの本質を象徴しているといえます。

内面的な特徴として，まず『ゲーム時間』というものがあります。ゲーム時間はその名のとおりゲームの中での時間の流れで，だいたい2とおりあります。まずは『ターン式ゲーム時間』です。ゲーム時間を各ターンごとに区切り，その節々でまとめて命令するタイプで，多くのRPGに使われていて構造的にもシンプルです。ゲーム時間は各命令の実行を終えると「待ち状態」になり，ゲーム時間が止まります。その間プレイヤーは作戦を考え，各命令を与えるのです。さすがにRPGで一



こんにちは，みなさん。あいかわらず寒い日が続いていますネ。

早速ですが今回は「色」についてお話したいと思います。

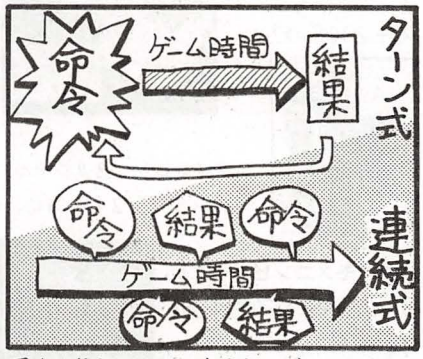
ドット絵と言えば，やっぱりカラー。場合によっては効果のために黒白にすることもあるけれど，普通はカラーですよね。いつも私達が目にしているゲームも，当然ほとんどカラーで描かれているわけだけど，カラー＝総天然色，というカンちがいをしている人，いないかな？

たとえば，映画なんかで言えば今はそう言えると思うけど，ドット絵の場合，これはハードの性能によってかなり変わってきちゃうわけ。

理由は別の機会に譲るけど，具体的には，SFCなら32，768色中256色同時発色，FCなら全53色中32色（うち7色は透明）同時発色というように，表現できる色はその機種ごとにバラバラなんです。

次回も「色」の話の続きです。さらにくわしい部分まで話しますのでお楽しみに//





番多く使われている方式なので，これといった欠点は見つかりませんが，強いていえば，命令中はゲーム時間が完全に止まって区切られてしまうため，戦闘の緊迫感がややそがれてしまう点でしょうか？

もう一つのタイプが『連続式ゲーム時間』です。「FF4/5」や「ミネルバトンサーガ」（ちょっと古いかな？），あとRPGではないのですが「キャプテン翼」などがこれにあたります。さらにアクションRPGの戦闘もいってしまえばこのタイプです。基本的に時間は流れ続け，要所要所でプレイヤーが命令するという方式で，ターン式にはない緊迫感が得られ，時間的には実際の戦闘に近い感覚になります。ただし，細かい命令をさせるにはあまり向いておらず，ターン式並みの命令をさせるにはシステム的にかなり複雑になってしまうのが欠点と言えます。

RPGの基本にかえろう

内面的特徴についてはまだまだあるのですが，とりあえずおいといて電脳教育委員会のオリジナルRPGを作ってみましょう。コンセプトは『原点にかえる』です。いまいちピンとこないと思いますが，基本にかえりながら新しいRPGを創っていきましょう。

まず，戦闘システムはコマンド入力方式のターン制で『1対1』です。なぜ，パーティ・プレイ全盛の世の中なのに1対1なのかというと，戦闘とは，とくに肉弾戦の醍醐味は1対1のタイマンにある！　と思うからです。

大人気の「ストII」も1対1の格闘を突き詰めたからこその作品です。ここでRPGもタイマンを突き詰めてみようではありませんか！

そして外見的な特徴はトップビュー。ただし，通常のトップビューと異なり，かなりのアップとします。1対1なので広いフィールドは必要ありません。その分画面を大きくして，ディテールを細かく表現できるようにします。さらに戦闘シーンと通常シーンの切り替えはせず，常にトップビューで，ゲーム・システムの一環化を計ります。

通常システムも戦闘システムもすべてフロント・ビューというのも考えたのですが，実用化を考えたうえで厳しいと判断し，すべてトップビューとしました。ベースはだいたいこんなところです。みんなこのRPGに対して，いろいろな意見があると思うので，ドシドシ書いて送ってください。追加アイデアも待ってます。



このコーナーへの質問・意見などのお便りは〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「電脳教育委員会」係まで。



宿題の時間



寒い日が続くけど元気に宿題にチャレンジ！
ハガキに答えを書いてどんどん送ろう！
正解者には抽選で豪華!?　プレゼントをお送りします。

Q1：ハードの問題。スーパーファミコンの映像出力はビデオ出力，RF出力，アナログRGB出力，あと一つは？

Q2：ソフトの問題。RPGなどのパラメータで最大値が255っていうのをよく見かけますが，それはいったいなぜ？

前回の答え

A1：ドラクエのMPはなんと呼ぶ？　でしたが，答えはエムピーではなくて（これは略称），マジック・パワーでした。ゲームによってはSP（スペル・ポイント），POW（パワー）なんてのもあります。

A2：家庭用ゲーム機4機種のCPU種類で仲間ハズレになるものは？　ファミコンのCPUは6502カスタム（ちなみに名前は2A03）。スーパーファミコンは65C816といって6502の進化型CPU。そして，PCエンジンは，ファミコンと同じ6502のカスタムCPUなのだ！　となると仲間ハズレは68000を積んだメガドライブ！！　となります。

あくせすROOM

読者の言いたい放題

★NECさん，聞いてくれ。俺は約8か月前に銀行から金をおろし，PC-9801NCを買った。80メガも増設し，約50万円かかった。だがそのすぐ後でPC-9801NA/Cがでてしまった。それは486であり，なおかつ10万円も安いと聞く。俺はボー然としてしまった。NECに言いたい。「ポンポン新しい機種をださずに，もっと考えてだしてくれ」と。

（埼玉県大宮市・**新宮寺貢**）

★ワープロ，ハードディスク，DOS/Vと，いま知りたかったことをつぎつぎにとりあげてもらい，非常にうれしかった。これからも読者のニーズに沿った記事をたくさん書いてください。それとマイコンソフトのみなさま，『パワドリ』や次期68をよろしく。

（千葉県船橋市・**高浦秀樹20才**）

担当－ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズもよろしく。

★「明日のスター・プログラマー」の復活に大感謝！　ついでにプロコンもやっちゃいましょう！　ところでPC-98のプログラム集はまだですか？

（富山県高岡市・**タコチュー15才**）

担当－ユーザーの要望が強い「PC-98プログラム大全集」。もうしばらくお待ちください。フロッピー付きで発売する予定があります。

★Macがほしい。入門としてClassicII，カラーがしたくなったらVimage 8 Classicとカラー・ディスプレイをつければできる。そのうえ，動画もしてみたい。Qurdraくらいじゃないときついし…。（北海道虻田郡・Dark**17才**）

担当－国内でも身近になったMacintosh。みなさんはMacの情報を望んでいるのでしょうか。ぜひ，お聞かせください。

★本を見ているといつ見ても，TOWNSの文教モデルが載っていない。ぼくの学校ではSHを使っているので，載せてもらいたいものだ。　（香川県坂出市・**山本慎一郎13才**）

担当－教育現場ではTOWNSが普及していますね。

★僕の学校の近くの文房具店には，吉本新喜劇の役者の，池乃めだかに激似の店員がいます。最初見たとき，本人かと思いました。これはもう，会ってみるしか！

（愛媛県今治市・**吉本晃15才**）

★私の買った'93年2月号のベーマガは落丁がありましたので交換してください。PC-8001（N-BASIC）がありません。

（静岡県藤枝市・**縣　一樹20才**）

担当－それは正しい落丁（？）です。さすがに投稿本数も少なくなってきましたので，隔月ペースで掲載していこうと思います。

★祝『ぷよぷよ』7連鎖!!誰か祝ってください。　（愛媛県越智郡・**大本祐忍15才**）

担当－はい，おめでとう。

★『プリルラ』…それはプレイした人間はおもしろいと言うものの，その人数がめちゃ²少ない悲しきゲーム…。

（福岡県福岡市・**亜由佳22才**）

担当－レビューしてくれて感謝。でも，いっそうやりたくなってしまった。

★1，2月号の「現行ゲームソフト・カタログ・シリーズ」よかったです。しかし，X68000の『源平討魔伝』がぬけていたのはなぜ？

（東京都大田区・**石井クン21才**）

担当－この他にも，同様の質問がたくさんきてましたが，『源平討魔伝』はもはや現行商品ではなくなっているのです。あしからず。

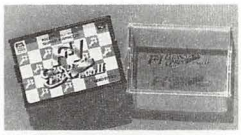
おたのしみプレゼント③

☆**ファミリーソフト**からPC-9801用新作ゲームソフト『徳川家康』，『機動戦士ガンダムMSフィールド』を各3名の方に（5インチか3.5インチかを明記のこと）。

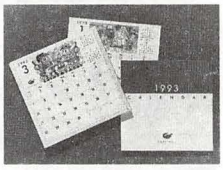


☆**キングレコード**からPCエンジン・スーパーCD-ROM²『CD BATTLE 光の勇者たち』の発売を記念して同ソフトに収められている音楽を詰め込んだ8cmCDシングル（非売品）を10名の方に。このCDで『CD BATTLE～』をプレイするとめったにでてこないスゴーイ，キャラが登場するとか……。

☆**ビデオシステム**からスーパーファミコン『F-1グランプリPART II』の発売を記念して特製トランプを30名の方に。



☆**イマジニア**からオリジナル卓上カレンダーを10名の方に。





☆**アイレム**からオリジナル・カレンダーを2名の方に。

☆**コスモスコンピュータ**から，3月発売予定のPC-98シリーズ『スターベアラーズ』のポスター・カレンダーを3名のかたに。





☆**メサイヤ**から，スーパーファミコン用『全日本プロレス』の制作発表を記念して，ジャイアント馬場の直筆サイン色紙を1名の方に。

プレゼント応募要領

官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥あなたのお気に入りのゲーム名⑦希望のプレゼントを明記のうえ，下記の宛先までご応募ください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「おたのしみプレゼント③」係

締切日：3月7日必着

93年1月号おたのしみプレゼント当選者

◆「サイコドリームのオリジナル・ジャンパー」は，福岡県粕屋郡・**矢野武志さん**他1名。

◆「プリンセス・ミネルバの体験ディスクと小冊子」は，奈良県御所市・**奥本誠二さん**他14名。

◆「ドラゴンクエストV天空の花嫁のオリジナル腕時計」は，神奈川県大和市・**有澤達也さん**他4名。

◆「轟IIのソフト」は，愛知県津島市・**岩田鋼司さん**他2名。

激筆☆闘巧野郎!!



▲東京都多摩市・らんぱあ
『ぷよぷよ』も人気上昇中。でも『ぷよ』と『コズモ』って，回転方向が逆で，なんかややこしいんだよな



▲埼玉県越谷市・お¥A$Uい御用
まずは常連の¥A$Uから，意外と少ない『DQⅤ』ネタ。はんこまで自作して投稿に臨んでくれるその姿勢に感謝



▲和歌山県御坊市・明日いかりや
今年も乱セになるのかな



◀神奈川県小田原市・石川ひとみ
…もしかしてラ○プー○ンに教わったとか…



◀愛知県名古屋市・TOHT
コットンの声は「ちびまるこ」のTARAKOらしい。妙に納得



◀山形県米沢市・おーすん
固定画面のアクション・ゲームも少なくなっちゃったねえ



▲大阪府堺市・FRoG高原
北海道札幌市・るえ☆流羅
茨城県水戸市・HSV改めひぃろぉ
なかなか人気のつづくU.C.C.



◀宮城県仙台市・ぺなる・S
早解きばかりがゲームじゃないよ



◀新潟県村上市・炉心ひとし
コナミの奥の手(?)ツインビー。果たして例の計画は成功するんやろか。大きなお世話



◀京都府・らいんはると
このコーナーはどんなネタでもO.K.だよ

文章ネタが少ない！　いまなら結構長いのでも載ると思うのでどんどん投稿してね。『激筆』のほうもよろしく。ではまた次号。

投稿の宛て先：マイコンBASICマガジン
編集部『あくせすROOM』係。



◀大阪府牧方市・ばぐるん
愛するソニックのあとをけなげに追いかけるテイルス(?)。これが事実ならテイルスのあとをソニックが追いかけるのはちと怪しい

お知らせ　『Pref Club新装開店』キャンペーン開催

Witty Wolfは，下記日程でPC-9801用『Pref Club新装開店』のキャンペーンを行ないます。パーマネントメンバーシップ（ゲーム中にユーザーの顔が登場する）を無料サービスやテレホン・カードやゲームなどがもれなく当たる宝くじなど，内容も盛りだくさん。ぜひ，遊びにいってみよう。

2月21日(日)……J&P京都
3月13日(土)，14日(日)……東京・秋葉原
LAOXゲーム館
3月20日(土)，21日(日)……東京・秋葉原
石丸電気SOFTONE
3月27日(土)，28日(日)……東京・秋葉原
ロケット本店

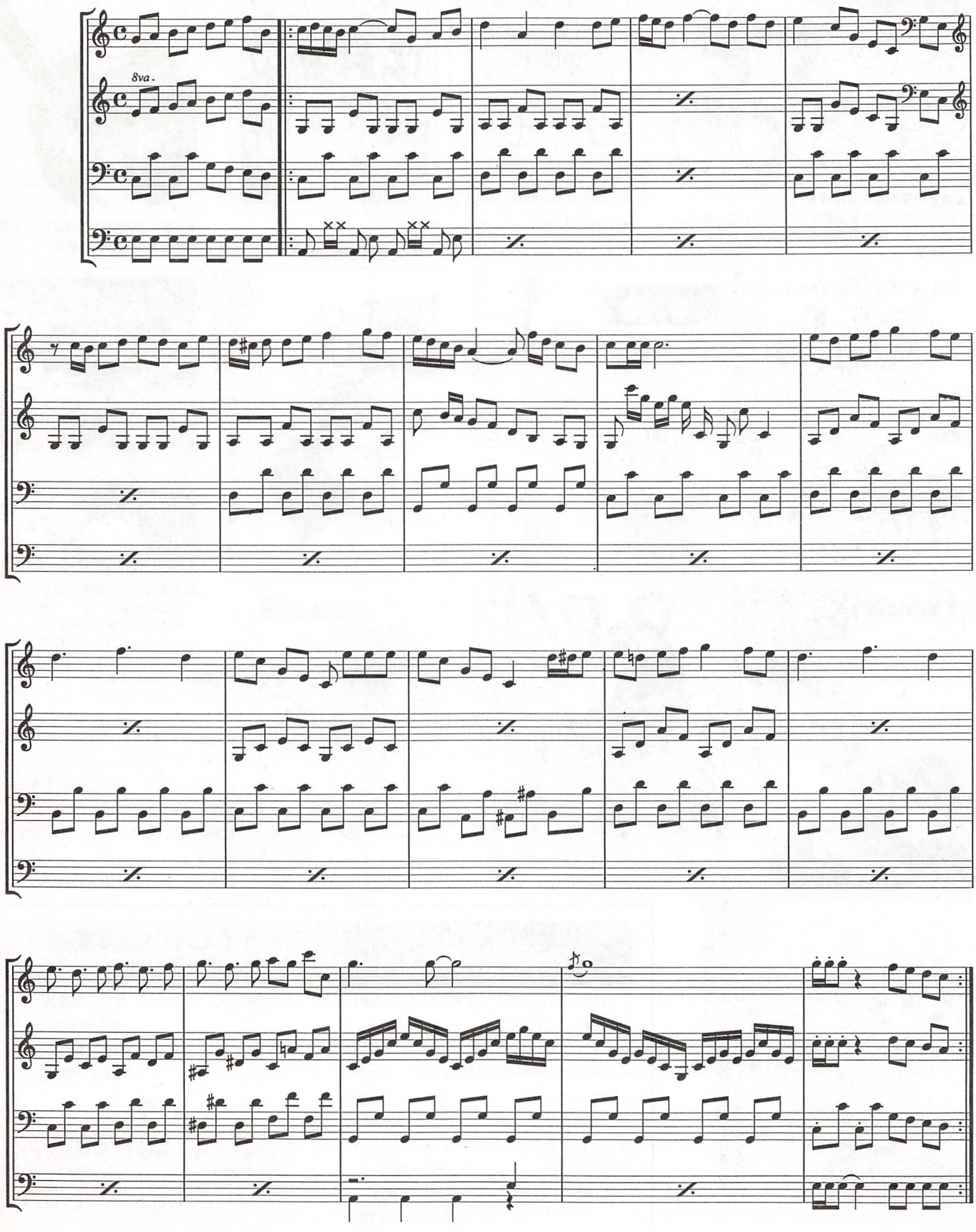
♣

☆PC-98シリーズ『Pref Club新装開店』にバグがありました。特定の機種のみのバグなのですが，ソフトが稼働しないという方は，登録カードに機種名とバグの症状をくわしく書いて，Witty Wolfまでお送りください。新しいソフトと交換します。
Witty Wolf：☎　075-781-6853

TOY OF PUYOPUYO ～『ぷよぷよ』(ふたりでぷよぷよ)より

© SEGA/COMPILE

Einosuke NAGAO



全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

SNK
餓狼伝説2 ～新たなる闘い～

チャレハイ今月の注目は,『餓狼伝説2』を特別レイアウトでお届けしよう。

点数のほうも初回からかなりレベルの高い闘いになっている。全キャラとも100万点以上でクリアが達成!

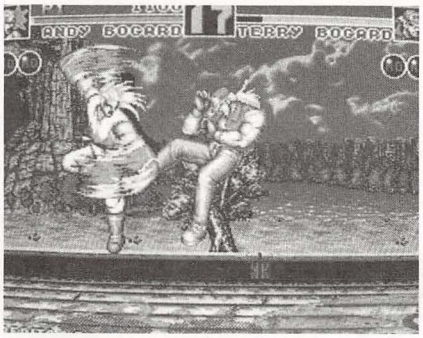
そして,「テリー・ボガード」に関してはオール・パーフェクトがでている。

なにしろかなりむずかしいゲームのため,W・KOで稼ぐといった光景は見られず,ひたすらより多くのパーフェクト勝ちを取りにいっているようだ。中でも,もっとも熱い闘いを見せたのが,「チン・シンザン」,このキャラは1位と2位の差がたったの600点!まさに天国と地獄。まだまだ来月以降,熱い闘いが期待される。

このゲームは,『ストIIダッシュ』と同じシステムで,登場8キャラの同キャラ対決とそのあとにひかえている四天王との闘いがある。

また,はじめ闘う敵キャラを自分で選べるので,ニガテなキャラは,前半にもってくるのが有利といえよう。

そして,各キャラ一つずつ隠れ必殺技があるのだが,点数稼ぎには,使えないようだ。



テリー・ボガード
1,472,600
全面クリア
PROFESSER㊎
タイトーイン002スタジアム(大阪)

アンディ・ボガード
1,348,600
全面クリア 連有
ふじたかずお
THE荏原ゲームセンター(東京)

ジョー・ヒガシ
1,303,800
全面クリア
肉野菜炒めに挑戦
PST-JUN㊎㊍
プレイランドスカイシアター(埼玉)

キム・カッファン
1,187,300
全面クリア
四天王に囲まれて♡
Ⓟ-USAKO㊐㊓
プレイランドスカイシアター(埼玉)

ビッグ・ベア
1,328,800
全面クリア
ゴツイの大好き!
超兄貴も買った㊅
THE荏原ゲームセンター(東京)

山田十平衛
1,300,400
全面クリア 連有
○ゆみみ発売延期!
THE㊏STR
THE荏原ゲームセンター(東京)

チン・シンザン
1,349,000
全面クリア
鈴木さんの応援希望
Ⓑ-SATSUMA
八千代プレイランドカーニバル(千葉)

不知火 舞
1,273,700
全面クリア
PST-KLS㊌
プレイランドスカイシアター(埼玉)

■ストリートファイターIIダッシュ・ターボ(カプコン)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
リュウ	1,616,100	HALFLING あと130万でる	ホワイトハウス 箱崎店(福岡)	全面クリア 連有 ツメ×3
エドモンド本田	1,407,800	ESSAY㊙新命明	ハイテクセガ高 崎(群馬)	全面クリア 連有 ツメ×0
ブランカ	1,567,000	新ゆかchanFC- DEN	プレイシティNASA 杉本町(大阪)	全面クリア ツメ×1
ガイル	1,434,500	春麗はムチが一番 ／DFX	タウンスポットプ レイランド(大阪)	全面クリア ツメ×1
ケン	1,606,100	「㊙がないからALL Ⓟとれない君」	タウンスポットプ レイランド(大阪)	全面クリア ツメ×2
春麗	1,547,900	HYAKU-京城屋	ゲームウィル (京都)	全面クリア 連有 ツメ×3
ザンギエフ	1,531,100	INΣ-弱々ヅガ夫	ゲームウィル (京都)	全面クリア ツメ×0
ダルシム	1,440,000	こんな点数プー WGFC-HRK	ホワイトハウス 箱崎店(福岡)	全面クリア ツメ×3
バルログ	1,237,800	日本豆の会NO.3 畑の午肉	ハイテクセガ金 沢店(石川)	全面クリア
サガット	1,723,400	K.I	チャレンジバン バン(愛媛)	全面クリア ツメ×1
ベガ	1,493,700	新ゆかchanFC- 大阪なる	プレイシティNASA 杉本町(大阪)	全面クリア ツメ×1

■F1グランプリ2(ビデオシステム)

コース	タイム	スコアラー	店　名	備　考
Aコース	6′12″412	WZH	ゲームウィル (京都)	完走
Bコース	6′33″278	G.M.C.みやさん	モンキーハウス 本館(福岡)	完走
Cコース	7′51″254	G.M.C.みやさん	モンキーハウス 本館(福岡)	完走
Dコース	7′46″784	G.M.C.みやさん	モンキーハウス 本館(福岡)	完走

■ウォリアーブレード(タイトー)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ラスタン	481,840	KUMAMOTO	プレジャーキャ ッスル(東京)	全面クリア
デューイ	427,420	KUMAMOTO	プレジャーキャ ッスル(東京)	全面クリア
ソフィア	472,100	Mr.しおしお君	プレジャーキャ ッスル(東京)	全面クリア

■天地を喰うII ～赤壁の戦い～(カプコン)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
関羽	3,703,450	AXIOM-DEN	プレイシティNASA 杉本町(大阪)	全面クリア 連有
張飛	3,532,100	AXIOM-DEN	プレイシティNASA 杉本町(大阪)	全面クリア 連有
趙雲	3,617,300	AXIOM-DEN	プレイシティNASA 杉本町(大阪)	全面クリア 連有
黄忠	3,323,800	(株)あQの下僕 (有)小笠原企画員TXI	タイトーイン002ス タジアム(大阪)	全面クリア 連有
魏延	3,553,500	AXIOM-DEN	プレイシティNASA 杉本町(大阪)	全面クリア

■F/A(ナムコ)

ショット	スコア	スコアラー	店　名	備　考
6-WAY	2,068,700	IML-YUJ男泣き／ 見送りにて	ハイテクノーベル 神保町店(東京)	全面クリア 連有
5-WAY	2,040,800	M.S→超絶貧民ビ ンボーマン→㊐	THE荏原ゲーム センター(東京)	全面クリア
STRAIGHT	2,060,100	しかし新幹線出発 時間に会心の笑み	ハイテクノーベル 神保町店(東京)	全面クリア 連有
SEMI-AUTO	2,069,600	しかし平城は欲づか れのためこなかった	ハイテクノーベル 神保町店(東京)	全面クリア 連有
AUTO	2,006,800	AUTO歴4日／ SSC-VAP	プレイスポット すーるぼん(東京)	全面クリア
FULL-AUTO	2,013,350	VMT-RED	プレイシティキャロ ット星ヶ丘店(愛知)	全面クリア 連有

■バーチャレーシング(セガ)

コース	タイム	スコアラー	店　名	備　考
ビギナー	3′09″18	Jun. N	ゲームステージYOU &YOU石神井店 (東京)	完走 VR3使用
ミディアム	3′08″25	Jun. N	ゲームステージYOU &YOU石神井店 (東京)	完走 VR3使用
エキスパート	4′02″31	Jun. N	ゲームステージYOU &YOU石神井店 (東京)	完走 VR3使用

■富士山バスター(サミー／カネコ)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
芸者	1,272,400	にっぽんいちっ 火の玉まいちゃん	ゲームプラザミ ッキー(広島)	全面クリア
すもう	1,087,100	この時点で勝利宣言 すもう歴3日の人	ゲームプラザミ ッキー(広島)	全面クリア
かっぱ	1,345,500	おきらくごくらく ルーガちゃん	ゲームプラザミ ッキー(広島)	全面クリア
カブキ	1,188,500	BELLDANDYは SKULDの姉	プレイシティ24 (北海道)	全面クリア 連有
さぶ	1,104,500	この世の正義はモン ゴルマン／ONY㊗	ゲームセンター UFO町田店(東京)	全面クリア 連有

タイトル	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ＳＤガンダムネオバトリング （バンプレスト）	1,480,000	CYCLONE- HURRICANE	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア 連有 F91使用
エクスバニア （ナムコ）	WIN 64	不発　弾 （もう来なくていい！）	THE荏原ゲームセンター（東京）	全面クリア 88%
ダイノレックス （タイトー）	2,835,300	ドキドキパニック 大関東㊍	プレイシティキャロット巣鴨（東京）	全面クリア P×13
R-TYPE LEO （アイレム）	5,790,170	HYAKU-京城屋	ゲームズウィル（京都）	全２周クリア 連有
ぷよぷよ （セガ／コンパイル）	645,905	まつくいーん	タウンスポットプレイランド（大阪）	全面クリア
コズモギャング・ザ・パズル （ナムコ）	9,999,999＋α	超天才！ FLAP-総師ANP	プレイシティキャロット甲府中央店（山梨）	レベル519，コズモ5735で達成
メジャータイトル２ （アイレム）	−22	神風さんありがとうくんち	ゲームプラザミッキー（広島）	全ホールクリア ヨーロピアンコース POW使用
ブロックカーニバル （ビスコ）	837,650	KUMAMOTO	プレイタウンYOU & YOU町田店（東京）	全面クリア
ビューポイント （SNK／サミー工業）	3,336,010	ばるとりっ君㋩	ゲームウィル（京都）	全面クリア 連有
チャタンヤラクーシャンク （ミッチェル）	807,200	バ空手師範 坂口忠司	THE荏原ゲームセンター（東京）	全面クリア
ブランディア 〈レツ・ゼン〉 （タイトー／アルュメ）	14,220	ならば私は虎癒魔脚で…セーラー福島	ゲームセンターUFO町田店（東京）	全面クリア D×７
ガンバスター （タイトー）	3,129,900	かまし	プレジャーキャッスル（東京）	全面クリア スパーク使用
ソルダム 〈セキーロモード〉 （ジャレコ）	3,516,600	DCC-AGAS-KAC㋪	ゲームプラザイエローハット（愛知）	全面クリア
バース （カプコン）	10,572,100	ROBOCOP㋮	サブカルチュア（福岡）	全面クリア 連有
ワールドヒーローズ 〈ジャンヌ〉 （SNK／アルファ電子）	2,482,100	PST, KLS㋣	プレイシティキャロット宇都宮店（栃木）	全面クリア
ワールドヒーローズ 〈J・カーン〉 （SNK／アルファ電子）	2,033,700	氷上の女王とペア♡ PST-JUN㋭	プレイランドスカイシアター（埼玉）	全面クリア 連有
スーパー上海 〈プロフェッショナル〉 （タイトー／ホット・ビィ）	162,400	THE㋥MKZ	THE荏原ゲームセンター（東京）	全面クリア
スーパー上海 〈パラダイス〉 （タイトー／ホット・ビィ）	270,400	THE㋥MKZ	THE荏原ゲームセンター（東京）	全面クリア
達人王 （東亜プラン）	2,558,870	ベジータ㋮㋷	ハイテクセガ神戸（兵庫）	２周目５面
ビーラップボーイズ （カネコ）	9,258	田中君元気？ ANDET-GNP	プレイランド長岡駅前店（新潟）	全面クリア PAN使用
ゼクセクス （コナミ）	4,208,400	SUR-天罰㋟	ハイテクセガ神戸（兵庫）	全２周クリア 1up×７
ブロックブロック 〈ビギナー〉 （カプコン）	101,490	AIM	TVスポットポテト（大阪）	全面クリア
デスブレイド （データイースト）	1,286,450	GACHAPIN㋓	八千代プレイランドカーニバル（千葉）	全面クリア P×８
ストリートファイターII 〈ブランカ〉 （カプコン）	1,870,100	FST-EST	サブカルチュア（福岡）	全面クリア D×65 ツメ×１
ストリートファイターII 〈ガイル〉 （カプコン）	2,157,300	CST㋬	ゲームウィル（京都）	全面クリア D×60 ツメ×１

ストリートファイターIIダッシュ・ターボ集計開始！

今月は，キャラクター別集計のゲームが多く，活気があるチャレハイになった。キャラ別集計が熱くなると，本当にハイスコアは，おもしろい。それでは，解説にいってみよう。

２ページ目，キャラ別表。まずは注目の『**ストリートファイターIIダッシュ・ターボ**』。今月から早々と集計開始だ。けっこう出回ってスコアのほうもかなり申請されたのだが，おどろくことに全国に渡りストIIプレイヤーがいる中，バイソンだけがスコア申請されなかった。これはどうしたことだろう。クリアしてなくてもスコア申請さえすればトップをとれたのに，もったいない…。他のキャラにいたっては，高レベルでかなりすごい点数がでている。このターボは，ダッシュとちがって永久パターンは直されているようで，ダッシュで永パに泣かされた人も今度はだいじょうぶだ。しかし，ちまたでは対戦台となっている店が多く，プレイする場所をさがすのも一苦労のようだ。

『**Ｆ１グランプリ２**』は，今月からの集計。しかしほとんどといっていいほど出回っておらず，一応参考記録ということにしておこう。

『**天地を喰らうII**』は，今月からキャラ別集計開始だ。５キャラとも申請が多く激しい戦いになると思われたが，大阪プレイシティNASA杉本町のDEN氏が申請した四つのキャラでことごとくぶっちぎりのトップ。当然来月は，５冠をねらってくるだろう。他のプレイヤーも負けじと熱い戦いを見せてほしい。

３ページ目のトップ『**ＳＤガンダムネオバトリング**』は，おかしなバグがあるらしい。アイテムを取ると点数が増えるのだが，何と100万点を越してアイテムを取ると点数が減るらしい。はたしてこれは，バンプレストが意識的に付けたシステムなのだろうか。

『R-TYPE LEO』もバグっぽい稼ぎがあるらしい。ある敵を，ある倒しかたをすると，通常では入らない点数が入るのだ。ただ点数を稼ぐのではなく，こういったバグなどを発見するのもハイスコアをねらう方法なのかもしれない。

『**コズモギャング・ザ・パズル**』は，２か月目にして早々と１千万点達成。しかも山梨のANP氏たった１人だ。これには，さすがに見城氏もびっくりしたことだろう。

今月久々に更新されたゲームは，『**バース**』。そして『**ゼクセクス**』だ。

『**ゼクセクス**』に関しては約半年ぶりの更新となっている。やはり1upに願いをこめて地道にプレイした結果と思われる。

むかしとちがってキャラ別やコース別集計などで全国トップはねらいやすくなったと思うので，がんばっていれば，誰にでもチャンスはあるはずだ。　**（押田，宮崎）**

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII(関羽)	2,900,140	あつし	ALL 残0
天地を喰らうII(張飛)	836,200	DIE-YS	6面
天地を喰らうII(趙雲)	2,351,150	CIA	ALL 残0
天地を喰らうII(魏延)	1,684,500	CIA	8面
餓狼伝説2(テリー)	882,500	HU-FE-DMRDE	ALL Ⓟ×10
餓狼伝説2(アンディ)	1,059,800	QS-リキさま!!Ⓡ	ALL Ⓟ×18
餓狼伝説2(不知火)	433,400	HU-FE-DMRDE	11人目
ドギューン!!	4,642,330	あつし	2-3
爆烈ブレイカー(ジェーン)	548,230	HU-FE-DMRDE	2-2
マクロス	9,114,700	HU-FE-DMRDE	ALL 2P側 残0

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル(エキスパート)	6,904,531	ぱたんきゅーのPOCHI	LV-386 コズモ-3807
コズモギャングザパズル(ノーマル)	2,051,896	もおやらん。●TKに任せた。	LV-157 コズモ-1986
エクスバニア(1P)	24	もっぷ	5-3 (13) 2P使用
ウルフファング	800,620	もっぷ	CコースALL 準鷹
		ああっもう書くゲームがない・・・。	
		ガンホーキを倒し ガンホーキは仲間	た! になりたそうにこ
		ちらを見ている。▶仲間にいれる	どうしますか?
		立ち去る	
		ストIIダッシュが ストIIダッシュは	現れた! 逃げていった…
			…ぐっすん

今市ゲームセンター　栃木
栃木県今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ(ケン)	1,581,600	SHT-TM-HAK	1コインALL P×
ストリートファイターII'ターボ(リュウ)	1,479,700	MTA-MER Ⓤ	1コインALL P×
天地を喰らうII(関羽)	2,056,500	MTA-MER Ⓤ	1コイン RD.9 P×2
天地を喰らうII(趙雲)	1,514,300	RSIA-MYSⓉ	1コイン RD.8
天地を喰らうII(張飛)	1,515,950	RSIA-MYSⓉ	1コイン RD.8
天地を喰らうII(魏延)	1,316,050	SHT-TM-HAK	1コイン RD.7 P×1
餓狼伝説2(チン・シンザン)	782,300	MTA-MER Ⓤ	1コインALL P×10
餓狼伝説2(テリーボガード)	740,800	SHT-TM-HAK	1コインALL P×9
餓狼伝説2(不知火・舞)	509,700	おしおきTiME-MIE	1コインALL P×8
餓狼伝説2(ビッグベア)	433,100	MARO	RD.12,1コイン,P×3

プレイシティキャロット室蘭　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R-TYPE LEO(1P)	5,185,270	㊙組（組頭）	ノーミスALL 残×4
餓狼伝説2(ビッグ・ベアー)	383,000	AVG-B・B(プロレスバカ)	ラスボス ノーマル
天地を喰らうII(魏延)	1,207,700	LIS	7面ボス ノーマル
龍虎の拳(リョウ)	456,210	山地鉄工所	ALL ノーマル
コズモギャングザパズル	603,285	Dangayニ Zepper	ノーマルスタート LV68
ドライバーズアイ(スーパーMT)	3'33"601	AVG-白鳥まい	F.LAP 0'52"033
ソルダム(ソルダムモード)	350,440	AME	LV29 ノーマル
ダイエット・GOGO(1P)	3,219,400	M.O	ALL P×6 残×8
セルフィーナ(1P)	1,634,100	まいでーす!	34面 ノーマル
フォゾン(OLDゲーム部門)	373,980	FAYさん	29面 もうないぞ!

プレイシティバレンシア　秋田
秋田県秋田市手形西谷地40-6　☎0188-32-8125

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F/A(6WAY)	1,906,550	C B X	1コインALL JA-37
F/A(5WAVE)	1,662,900	C B X	1コインALL F-16
F/A(ストレート)	1,938,000	C B X	1コインALL GR-5
F/A(セミオート)	1,749,050	C B X	1コインALL ACM
F/A(AUTO)	1,549,250	C B X	1コインALL Mir2000
天地を喰らうII(関羽)	1,889,500	燃太郎	St9ボス
コズモギャングザパズル	2,542,530	'92ラストのポチ	L147 コズモ 1840
バーチャレーシング(通信タイプ・初級)	2'39"46	㋟	MT 1位
バーチャレーシング(通信タイプ・上級)	3'23"15	㋟	MT 1位
餓狼伝説2(チン・シンザン)	438,400	とりあえず オトコ	1コインALL P×3

ハイテクセガ高崎　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII'ターボ(E.本田 連付き)	1,407,800	ESSAY㊙新命明	ALL 爪×0 対戦専用台使用
ぷよぷよ	288,230	ESSAY-ABN㊙	ALL

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2(山田十平衛)	500,800	KOHMONパンチ	11人目 ノーマル
餓狼伝説2(テリー・ボガード)	672,500	DONZU	ALL ノーマル
餓狼伝説2(アンディ)	601,900	NAO♡	12人目 ノーマル
ストリートファイターII'ターボ	1,462,000	けんちゃんキック	ALL リュウ
ストリートファイターII'ターボ	1,407,800	とりあえずクリア M・J	ALL ケン 爪×3,パ×18
ストリートファイターII'ターボ	1,420,300	ちょ	ALL
ストリートファイターII'ターボ	1,304,300	BOJ♡	ALL ブランカ
ストリートファイターII'ターボ	1,316,300	EMHをやめさせる会AMM-中川剛	ボロボロALL ザンギエフ
F/A(6-WAY)	1,852,650	15万落ち EMH-ATS㊎	ALL 連有 残×4
R-TYPE LEO	5,500,280	きみちんちJr.	ノーミスALL 連有

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R-TYPE LEO	4,121,200	DEUS-YMT	ノーマル ALL 残×3
天地を喰らうII	1,357,100	せきかわ	ノーマル 6面 魏延
ダイエット・GOGO	2,368,863	かなざわさん	ノーマル ALL
コズモギャングザパズル	3,169,055	まっちゃん	L159
ソルダム	770,870	uni	セキーロモード L44

ゲームプラザコトブキ　埼玉
埼玉県浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2(ヒガシ・ジョー)	1,137,400	PST-JUN㊣	ALL P×15
餓狼伝説2(キム・カッファン)	1,030,900	PST-JUN㊣	ALL
ぷよぷよ	255,868	Z..	ALL（ふつう）BLOCK604
ファイナルスターフォース	1COIN	Z..	ALL
龍虎の拳(ロバートガルシア)	916,810	PST-JUN㊣	ALL
達人王	1,203,030	ぱーみりおん-S夫 ㋔㋹㋛㋞	6面中ボス
ストリートファイターII(ガイル)	1,315,700	埼玉人軽石	ALL
出たなツインビー	3,404,250	ぱーみりおん-まるでS夫	2周目5面
テトリス	999,999	PST-JUN㊣	LINE 583
おまけ（ぷよぷよ）	1月6日にぬかれた。	BOX（ぷよらー）次はがんばって!	ぬいたのはぼく. Z..

プレイシティ24　北海道
北海道旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII(黄忠)	1,271,500	AA GG OO AA GG OO	エクステンド4回設定 6面
天地を喰らうII(関羽)	2,657,900	BELLDANDY	ALL 残×1 連有
餓狼伝説2(ビッグ・ベア)	980,600	AGO	以下はノーマル ALL
餓狼伝説2(テリー・ボガード)	512,800	ルドルフ	ALL
餓狼伝説2(キム・カッファン)	528,800	NIN	ALL
ストリートファイターII'ターボ(ザンギエフ)	1,374,400	K,H	ALL
★富士山バスター(歌舞伎)	1,188,500	BELLDANDYはSKULDの姉	ALL 連必有 P×19 D×2
ビューポイント(二人同時設定)	1,542,210	T,M	6面ボス 連有
ダイノレックス(キャラ不明)	1,189,700	VAL	ALL 連有
エクスバニア	41	HE.	ALL 88%

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-25　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R-TYPE LEO	3,925,260		ALL
天地を喰らう	233,800	RG25買ってしっぱい	関羽使用
コズモギャングザパズル	1,546,077	おぼぴょん	LV124 コズモ1520

アミューズセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁2-5-10　☎048-752-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル	6,825,164	COS	ライン268
ファイナルスターフォース	1,641,960	Z..1P	
龍虎の拳			
マクロス			
天地を喰らうII			
ストリートファイターII'ターボ			
F/A	280,350		
R-TYPE LEO			

ゲームタウンABC　宮城
宮城県仙台市青葉区中央2-2-27　☎022-262-5922

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII(関羽)	2,740,300	TROPICAL-PAPAIA	ALL㊣㊙付き
R-TYPE LEO	5,083,730	VEIL-TND	ALL㊣付き
ストリートファイターII'ターボ(KEN)	1,459,200	TROPICAL-FOWL㊙	ALL㊣付き ツメ×2 P×21
ストリートファイターII'ターボ(RYU)	752,100	怒り爆発ハチ巻旋風脚	ALL㊣付き
ドギューン!!	2周目4面	福島の人	㊣付き
ウォーリアーブレード(ラスタン)	313,960	TROPICAL-MONKEY	ALL
パロディウスだ!(タコ)	2,744,200	TROPICAL-PENGUIN	全2周クリア ㊣付き
クイズ三国志(呂布)	9,885,400	おにぎり㊥and ISR	2P ALL 97.9%
グラディウスIII(エディット)	3周目5面	ニセ秀樹	イージー無敵未使用
ハイスコアを	出して下さる	方，募集して	おります。

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2(不知火 舞)	1,251,100	PST,KLS㊌	1コインALL
餓狼伝説2(ビッグ・ベア)	965,900	UWM	1コインALL
天地を喰らうII(趙雲)	1,490,850	PST-㋪流PEROくん	7面ボス
R-TYPE LEO	2,964,370	2周目くれ〜(笑)おばたくん	1コインALL 残×2
★ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	2,482,100	PST,KLS㊌	1コインALL

プレイランドスカイシアター　埼玉
埼玉県深谷市西島2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2(テリー・ボガード)	1,442,900	ワカメおどりいいい ☆KUT魔王W㋷☆	ALL ALL P
☆餓狼伝説2(ジョー・東)	1,303,800	肉韮野菜炒めに挑戦 PST-JUN㊣	ALL P×20
☆餓狼伝説2(キム・カッファン)	1,187,300	四天王に囲まれて♡ Ⓟ-USAKO㊙	ALL P×18
餓狼伝説2(チン・シンザン)	1,348,400	予定通り色モノ担当 BUG	ALL P×22
☆餓狼伝説2(不知火 舞)	1,273,700	PST-KLS㊌	ALL P×22
★ワルドヒーローズ(J・カーン)	2,033,700	氷上の女王とペア♡ PST-JUN㊣	ALL P×13
R-TYPE LEO	5,121,610	めぐみと水野の恋人 胸一杯の愛を二人へ	ALLノーミス㊣ 林原あみ㊙
コズモギャングザパズル	4,515,559	EPTはアースプリンスタキシードの略	100万×1
ぷよぷよ	252,653	対戦専門のはずなのに!!TEC-L R	ALL 587ぷよ²
ドギューン!!	4,190,810	姫ちゃん好きちゃあ某宴会にてⓉEXP	2周目2面ボス㊣(12-9)

チャレハイ通信

●ゲームタウンABC（宮城）
★みなさん，当店でハイスコアをだしてください。ご来店をお待ちしています。

●鴨川ヤングパレス（千葉）
★早押し選手権の対戦者求む。当店の店長は負けしらず。ただ今対戦者募集中です。連射に自信のある人待ってます。店長に勝ったらプレゼントあり。

●ICチェーン千歳船橋&経堂（東京）
★ICクリスマス・キャンペーンにご協力いただき誠にありがとうございました。みなさんのご意見を参考のもとに，私達スタッフ一同，より力をいれてがんばりますので，今後ともよろしくお願いします。　ICギャル

●PC早稲田店（東京）
★ピンボール２台『アースシェイカー』，『ローラーゲームズ』稼動中です。ウイリアムズフリークのみなさん，ぜにご来店ください。

●ガリバー目白店（東京）
★当店では，ちょくちょくOLDゲーム（３年ぐらい前のですけど…）を入荷しています。１月７日現在では，『グラディウスII』，『天地

八千代プレイランドカーニバル　千葉
千葉県八千代市八千代台東1-6-17　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆餓狼伝説2（チン・シンザン）	1,349,000	鈴木さんの応援希望 Ⓑ-SATSUMA	ALL Ⓟ×20 Ⓓ×2
餓狼伝説2（キム・カッファン）	1,162,400	関谷君おめでとう! マガジン熱過ぎ!Ⓜ	ALL Ⓟ×18 Ⓓ×1
餓狼伝説2（マイ・シラヌイ）	1,017,400	不知火・ジュピター復活!水野Ⓙ 弱い	ALL Ⓟ×15
餓狼伝説2（テリー・ボガード）	769,000	ボクもう卒業したよ 土曜日7時 水野Ⓙ	ALL Ⓟ×8
バーチャレーシング（ビギナー）	2'33"18	やおいの㋳ではないよ! 高沢一成㊌㋳	2シート筐体 4周設定
コズモギャングザパズル	3,843,013	ざこのでし K.K.KEI	エキスパート レベル188
ストリートファイターII'ターボ（春麗）	1,424,100	今年はゲーム一筋! 新たに決意! Ⓙ	ALL Ⓟ×21 爪×3 連付き
得点王（ブラジル使用）	全7戦クリア	鈴木さん大好き♡ GACHAPIN△	
R-TYPE LEO（連付き）	5,485,670	もうない Ⓕ	ALL 残×4機
★デスブレイド（ファイター連付き）	1,286,450	GACHAPIN△	ALL Ⓟ×8 防御ボタン付き

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビルB1　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2	337,900	さわやか君	10面 ヒガシ使用
餓狼伝説2	441,600	カリナッパ	テリー使用
ドギューン!!	2,089,650	Ⓐ	1-8 連付
フィグゼイト	1,776,000	Mr.内藤君	2-3 ヴィスタリオ使用
天地を喰らうII	2,574,250	菅谷君	ALL 関羽使用 連必付

鴨川ゲームスポット　千葉
千葉県鴨川市前原8　☎04709-2-0334

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ライディングファイト	808,950	NEI	4面 ノーマル
スペースガン	871,540	NEI	ALL ノーマル
達人王	640,300	H.A	5面 ノーマル
ストリートファイターII'	1,246,100	K君	ALL ノーマル

鴨川ヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ（ケン）	1,431,000	5万×2ミス→ 紫樓	すべてノーマル設定/3万×3ミス
ストリートファイターII'ターボ（ザンギ）	1,484,500	相川直哉	ALL
ストリートファイターII'ターボ（春麗）	1,377,000	8万×1ミス.→ Ⓙ	ALL. ツメ×2 3万×3ミス
天地を喰らうII（魏延 必付）	2,810,850	HARD-M.M	ALL
餓狼伝説2（不知火,舞）	762,800	Ⓙ	ALL,P×12
F/A（6-WAY）	1,803,900	HARD-TORA	ALL, シールド×4
F/A（セミオート）	1,697,500	Ⓕ	ALL シールド×3
リーサルエンフォーサース（面とばしなし）	HIT 5,568	M.H	レベル1スタート レベル3で死亡
ソニックウイングス（F14（連）付）	1,507,200	ⒻⒻⒻⒻⒻⒻⒻⒻⒻ ⒻⒻⒻⒻⒻⒻⒻⒻⒻ	ALL,ヘソタク また来てください
ファイナルファイト（ガイ 連必付）	3,075,510	Ⓝ	ステージ6

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★F/A（6WAY,連付）	2,068,700	IML-YUJ男泣き!! 見送りにて。	ノーマルALL JA-37
★F/A（ストレート,連付）	2,060,100	しかし新幹線出発間際に会心の笑み	ノーマルALL GR.5
★F/A（セミオート,連付）	2,069,600	しかし単線は欲づかれのためこなかった	ALL「みそこなった」よーじ談
エクスパニア（1P）	48	まだまだこれから! CYR-イエティⒻ	ノーマルALL

プレイシティキャロットTOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F　☎03-3494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ	1,695,100	GENESIS	ALL ツメなし サガット
今月、これで以上ですう。	さみしすぎ!	ケンちゃん，また来てね。	
天地を喰らうII	入荷しろ!	なぜ入らん?	じじい面白っす
グレートラグタイムショー（入荷済）	スコア受付中		
もうネタ切れ。	スコア求ム!		毎月くるしいよ。

THE荏原ゲームセンター　東京
東京都品川区旗の台3-12-3 荏原会館内　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆餓狼伝説2（アンディー）	1,348,600	ふじた かずお	ALL 連必
☆餓狼伝説2（山田十平衛）	1,300,400	祝ゆみみ発売延期! THE神STR	ALL 連必
餓狼伝説2（不知火 舞）	1,250,800	ゲームアーツに火をつけろ! 神STR	ALL 連必 ALL
☆餓狼伝説2（ビッグ・ベアー）	1,328,800	ゴツいの大好き!超兄貴も買った Ⓥ	ALL 連必 ロリータ返上!
餓狼伝説2（チン・シンザン）	1,267,000	デブ専門の男 サムソンの愛読者 Ⓥ	ALL 連必
★チャタンヤラクーシャンク（白帯）	807,200	バ空手師範坂口忠司	ALL
★エクスパニア（4Pバージョン）	WIN-RATE 64	不発 弾（もう来なくていい!）	ALL 88%
★F/A（5-WAVE）	2,040,800	M.S→超絶貧民ピンボーマン→ 金	ALL ノーダメ
★スーパー上海（プロフェッショナル）	162,400	THE㊄MKZ	ALL
★スーパー上海（パラダイス）	270,400	THE㊄MKZ	ALL

プレイスポットすーるぽん　東京
東京都渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ（リュウ）	1,608,400	ターボ歴1週間! SSC-VAP	ALL 本田落ち 爪×3 36試合連
ストリートファイターII'ターボ（ケン）	1,540,500	ケン歴1日! SSC-VAP	ALL 爪×3 35試合連
ストリートファイターII'ターボ（春麗）	1,283,000	ボク●E●Aヤメマス MSK-MIS㊞	ALL 爪×2 連
ストリートファイターII'ターボ（サガット）	1,469,500	渋谷一のバカ店員? JAG-IGA㊍	ALL 爪×1 連
F/A（スローver・6WAY）	1,792,900	今すーるで一番使われる言葉「気狂ってる」	ALL 残3 JA-37 連
F/A（5WAVE）	1,661,800	仕事も恋愛もIJOりそう?バカIGA	ALL 残2 F-140 連
F/A（STRAIGHT）	1,602,400	万事快調ってワケにはいかないみたいね	ALL 残1 GR-5 連
★F/A（AUTO）	2,006,800	AUTO歴4日! SSC-VAP	ALL 残5 A-10A 連
パロディウスだ!（タコ）	1,825,900	山手線が超ライバル Y.T	2-8で死 ノーマル3機 連
ドラゴンニンジャ（1P）	200,900	さんちゃんin六本木（ひろちゃん）MIYA	7面で死亡遊戯

渋谷会館B1セガ　東京
東京都渋谷区宇田川町23-10　☎03-3461-9076

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ	371,073	第1回ぷよぷよ大会優勝者GAM君	全13面ALL BLOCK-537
龍虎の拳	1,011,460	INNタマ出身ですう つちやくん	1cALL ハイスコア廃刊
アンダーカバーコップス	13,749,560	NOV-NINJA-ACE	1cALLノーミス ローザ使用
達人王	1,376,390	モエもえ予定が1ヶ月で撤退	6面 なんだかなあ
雷牙	2,301,500	入りました	ういず君やってね
餓狼伝説2		よーやく入荷	やってね
本将棋	VS天馬職	10連敗	看板持っていかれた
渋谷会館		赤字救済キャンペーン実施中	また来てね

ICチェーン砧&狛江店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R-TYPE LEO	262,000	超-KNG	1coin R-3 砧
達人王	939,330	K.N	砧
ビッグストライカー	PT9	バルセロナの赤い星	砧
ボンバーマンワールド	1,029,400	AVC-バクレツ 先見えた	1coin 4-4 砧
ブロックカーニバル	388,600	AVC-ネタ切れ	1coin 砧 ALLハゲ使用
マクロス	3,123,000	MIK	1coin2-1 一条機（1P）
餓狼伝説2	559,700	LAY	1coin テリー使用 狛江
リーサルエンフォーサース	9,845	TOT	狛江
SDガンダムネオバトリング	338,100	LAY	1coin3-3 F90使用 狛江
天地を喰らうII	895,600	エノミー	1coin 張飛使用 狛江

ICチェーン船橋&経堂店　東京
東京都世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（ケン）	1,450,700	H.O	1coin ALL 船橋
天地を喰らうII	1,689,150	D.S	1coin 関羽
コズモギャングザパズル	235,156	YSY-RRZ	LV38 コズモ361ノーマル
メジャータイトル2	−1	中川原清美	1coin
ザグレイトラグタイムショー	171,460	沢口賢太	1coin
SDガンダムネオバトリング	550,000	参スコアⓅ	1coin
エクスパニア	16人	沢口賢太	1coin
ぷよぷよ	140,974	LUX-SW	R-9 348 1coin
餓狼伝説2	564,000	たろーJR	十兵衛 1coinALL
リーサルエンフォーサース	3,754	優	1coin

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9　☎03-3397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル	3,005,882	重冨英和	EXPスタート
スコア出しにきてくだしゃ〜い		©チン・シンザン	

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14 エコービル1階　☎03-3202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F/A（1P）	1,168,950	某K所長'	6-WAY,R8 連付き
コズモギャングザパズル（1P）	615,860	Ⓒ	LVL.73 LINE 818
雷電（1P）	7,567,630	日吉の店員さんこと AKA	3-2 1UP×1
餓狼伝説2	申請待ち		
エクスパニア	申請待ち		
サンダークロスII	入荷しました		
花のももこ組	入荷しました		
		カルトQ先月の答え	水島裕 三田ゆう子
			ね，簡単だったでしょ?

ガリバー目白店　東京
東京都豊島区目白3-4-12 島幸ビルB1・2F　☎03-3950-4053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳（ロバート）	804,640	電気かまきり君	1コインALL ノーマル
バース	8,660,300	VTF-INO	1コインALL ボッドレス 連付
ぷよぷよ（ノーマルモード）	554,992	SAL(発狂モード)	1コインALL B:608
テトリス	999,999	さなちゃん	イージーカンスト 女の子のくせに
コズモギャングザパズル（ノーマル）	661,673	フジヤマケンザン 15歳	コズモ872匹 レベル75
天地を喰らうI（IIではないっス。）	5,373,900	ZENCHAN（今さらね〜）	1コインノーマル ALL 金×1

プレイシティキャロット巣鴨　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル	7,267,412	てとりす職人（こずも見習い）	EXPERT スタート
ソルダム（セキーロ）	3,296,880	DAB,S	目標420万
リーサルエンフォーサース	3,589	ハリー キャラハン	トレーニング R-16
ドラゴンガン	2,436,350	MSO-10-LIE	1コイン ALL
★ダイノレックス（パキケファロサウルス）	2,835,300	ドキドキパニック 大関東㊥	1コイン ALL P×13
ダイノレックス（トリケラトプス）	2,005,000	S END	1コイン ALL P×8
ダイノレックス（スティギモロク）	2,576,700	幻術師	1コイン ALL P×12

を喰らう』，『大魔界村』があります。目白へきたときは，立ち寄ってみてください。他のOLDゲームが入荷しているかもしれません。店員一同，お待ちしております。

●ゲームセンターUFO町田店（東京）

★先日，町田店では『ハレーズコメット』の2，3，9，10番目に守るべき星で敵を1機でも逃し，0％を死守できなかった場合，その場で電源を切り，自らも割腹する，という法案が正式に可決しました。さあ，みんなも『ハレーズコメット』で彼女達を守ろう！

●ゲームセンターコパIII（神奈川）

★剣ちゃん氏，ご来店ありがとうございました。GMC一やちょ氏，これからもよろしくお願いいたします。　by 店長&常連より

●プレイランド長岡駅前店（新潟）

★NEWゲームは，ほとんど入荷。『ストII』，『ストIIダッシュ』，『ストIIダッシュ・ターボ』それぞれたくさんあります。もちろん対戦台，50インチもあるよ。餓狼伝説もたくさん入荷。

●プレイランド箱崎店（新潟）

★『ストII』，『ストIIダッシュ』，『ストIIダッシュ・ターボ』，『餓狼2』の対戦が熱い。NEWゲームも続々入荷。

ゲームステージYOU&YOU石神井店　東京

東京都練馬区石神井3-20-20　☎03-5393-5455

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャレーシングDX(ビギナー)	3'09"18	Jun.N	ノーマル設定 V R3 7速
バーチャレーシングDX(ミデアム)	3'08"25	Jun.N	ノーマル設定 V R3 7速
バーチャレーシングDX(エキスパート)	4'02"31	Jin.N	ノーマル設定 V R3 7速
マクロス	7,059,400	安地王 Mrまこと君	連付 2P 2-7面
R-TYPE LEO	5,413,100	R.Yにおごる!	連付 ノーマル ALL
スターブレード	2,216,300	ひれカツ定食?(美味なりー)	連付 ノーマル ALL
ウォリアーブレード	468,460	KUMA(また遊びにこーい!O定付き	ノーマル ALL (ラスタン)
天地を喰らうII	?	スコア募集中!	ノーマル 40インチ台
ストリートファイターII'ターボ		同上	同上

プレイタウンYOU&YOU　東京

東京都町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ブロックカーニバル	837,650	KUMAMOTO	ALL 先月の見落し
ぷよぷよ	334,204	G.M.C.やょ	ALL ふつうスタート
R-TYPE LEO	5,463,670	CYR-BAD	ALL 連有
ドギューン!!	2周目4面	DI-KTM³-たま夫	連有
天地を喰らうII(魏延)	3,098,600	Disp-ちゃち	ALL 連有
ゴールデンアックス(リトルトリックス)	偏差値879	JAG-WOP氏	ALL
ドラゴンガン(2P)	3,124,820	PC-MUR& RVS-FIN	ALL
			全機種ノーマル

プレイランド長岡駅前店　新潟

新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII(関羽)	2,606,050	MOR	ノーマル,ALL 1ミス
天地を喰らうII(黄忠)	1,911,400	岡崎結由のファン ANDET-H.S	ノーマル 8ステージ
餓狼伝説2(チン・シンサン)	593,400	ANDET-GNP	ノーマル,ALL
ワールドヒーローズ(J・カーン)	2,000,300	これ以上無理AND ET-SYO	ノーマル,ALL D×2
ワールドヒーローズ(ブロッケン)	2,139,600	ANDET-AV王	ノーマル,ALL D×2
ワールドヒーローズ(ドラゴン)	2,221,600	ANDET-残党	ノーマル,ALL D×2
ストリートファイターII'ターボ	1,122,200	男なラークANDET-GNP	ノーマル,ALL ザンギエフ
ビーラップボーイズ(TOP)	8,367	ANDET-SYO	ノーマル ドラム×33
★ビーラップボーイズ(PAN)	9,258	田中君,元気? ANDET-GNP	ノーマル ドラム×33
パワーホイールズ(破壊)	999	H,S君ありがとう ANDET-SYO	ノーマル,ALL 勝ち

ゲーム中央プラザ　東京

東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII(キャラ不明)	1,284,400	キングコングカンウ	ノーマル
R-TYPE LEO(1P)	5,445,980	LAY・A・WAY	ノーマル
カプコンワールド2	3,134,100	ブーデーかかってこいRYUでーすろ	ノーマル
コズモギャング	5,200,315	年末ラストをかざったTA.	LV303
マクロス	7,318,200	矢沢永吉	ALL ノーマル
F/A(ショット不明)	1,462,250	ALICE-ZED	ALL 残1 ノーマル

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川

神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8　☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル(EXPERT)	8,293,130	金かかんないゲーム大好き/JIN	L420
SDガンダムネオバトリング	1,337,800	クソ運ゲーだから点数は無意味/AKA	1cALL F90使用
チャタンヤラクーシャンク	346,800	しんまるこもうすぐブー記念	1c白帯クリア
ぷよぷよ(ふつう)	13面	2Pレバーでもうだいじょうぶ!	1coin
コズモギャングザパズル(EXPERT)	5,000,000+α	JINより先に一千万だす/T・A	
		おぐち氏がんばって天地2クリアしてく	れ!期待してるよ
		えるす. はやく引っ越せ!	

プレイランド柏崎店　新潟

新潟県柏崎市駅前2-3-7　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ(ダルシム)	737,800	のがしまくり本田が T・PAC-BBC	ノーマル,P×8 ツメ×2
ストリートファイターII'ターボ(春麗)	1,114,600	ベガがとれた KPL-HAG	ノーマル,P×13,ツメ×2
天地を喰らうII(関羽)	2,102,450	T・PAC-BBC 7ボス8ボスで死亡	ノーマル,9ボス(呂布)
餓狼伝説2(チン・シンザン)	195,500	T・PAC-BBC 安いのかな?	ノーマル,9(ビリーカーン)
R-TYPE LEO	5,103,750	HARD-NEK	ノーマル,ALL ノーミス
龍虎の拳(ロバート)	895,270	KPL-HAG	ノーマル,P×12 D×0
ゴールデンアックス2(ドーラ)	745	KPL-RAG	ノーマル,ファイナル
ブランディア(レッゼン)	7,338	ハァーKPL-HAG	ノーマル,ALL D×0
ブランディア(ディオクレス)	7,220	KPL-HAG	ノーマル,ALL D×1
ブランディア(ガリアノス)	7,444	ドローはどうやる? KPL-HAG	ノーマル,ALL D×0

プレイスポットイーグル　東京

東京都田無市本町4-2-16　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII(関羽)	2,202,150	ヒョンキチ	ノーマル 連付 9面
R-TYPE LEO	5,331,290	LAY・A・WAY	ALL 連付 ノーマル
ドギューン!!	7,971,140	白門Rep-BIJ	2-8 連付,5機設定20万エブリ
ファイナルスターフォース	1,675,460	白門Rep-BIJ	ALL 連付 ノーマル
F/A(SEMI-AUTO)	1,192,000	Ele-knight	ラス面 連付 ライフ5設定
ボンバーマンワールド	1,231,000	SHU	5-1 5人設定
コズモギャングザパズル	2,098,611	い〜くん	レベル111,エキスパート,スタート
餓狼伝説2(テリー・ボガード)	551,600	KAZ	ALL ノーマル
ブランディア(マク,ギル)	4,260	BAD	ALL ノーマル
ぷよぷよ	21,105	のりよ	ノーマル

ゲームセンターUFO本店　神奈川

神奈川県相模原市高根1-2-4　☎0427-52-0606

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F/A(JA-37連付)	998,650	エッチ、スケッチ,ワンタッチキャサ夫	1cR-7
F/A(F-14D連付)	1,038,900	またも1位♡ざまみれナウOカ!CAT	1cR-7
F/A(GR・5連付)	918,350	今年のくり丸さんもイカしてたぜBT夫	1cR-6 会ったのは昨年だがな
F/A(ACM連付)	957,900	キOガイの名をほしいままにする男Ⓨ	1cR-6
F/A(A-10A連付)	878,600	フリーフォール連続8回した男みかん星人	1cR-6 ←挑戦者求ム!
F/A(F-117A連付)	501,200	進化した奴隷!スレイヴACT-2段平	1cR-4
天地を喰らうII(趙雲子竜連必付)	2,231,350	ケツ穴2つの2つな男段平元気かい段平	1cR-9 泣いてるかい?
天地を喰らうII(関羽張飛趙雲3P)	4,067,000	旭町の番傘三兄弟段平&TER&ONY	ALL 残0×3人
ハイパーオリンピック(1Pすで其ノ3)	1,130,040	相武台のクローン拳士29号のことTER	
ハレーズコメット(1P連付)	4,941,790	水星終って2%…割腹いたしやすCAT	29面 ゴメンよ守りきれなくて…

ゲームプラザ遊　新潟

新潟県新潟市弁天1-3-6　☎025-246-7720

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴールデンアックス2(ドーラ)	777	井上備品野望の大陸レーザー買った♡	ALL(連)(必) 全機種ノーマル
R-TYPE LEO	5,206,120	いいきになってクリア…あさげ(紋)(忍)	ALL(連) ノーミス
コズモギャングザビデオ(ノーマル)	632,090	謎のサークルVUL	LV67 コズモ780
コズモギャングザビデオ(ハード)	1,992,958	ボンタイル(鶴)	LV140 コズモ1368
天地を喰らうII(関羽)	2,504,800	岩ゴリ	ALL
天地を喰らうII(張飛)	2,017,350	PLOTO-南魔天-ZERO	ラストのりょふ
究極タイガー	10,000,000+α	ひまつぶし&穴うめ	(連)付き
	お好きなコースを…♡	グリーンカレツアー93'春	1人500円!!
		ヒロ・ツアー(夢)93	1人600円ぐらいから
		まるよし・のり丼ツアー93'春	1人380円!! 大もり+50円

ゲームセンターUFO町田店　東京

東京都町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2(テリー↓以下必付)	577,900	町田の坂本さんMr.しおしお君©ルーガ	ALL
餓狼伝説2(ジョー東)	836,500	時代は今ゆでたまごステカセキング福島	②×8 ⑧×1 ⑩×1
餓狼伝説2(キム)	1,133,400	やはり毒蛾拳我蛇虫でしょう♡BT夫(秘)	②×11 ④×2 ⑥×1 ⑩×2
餓狼伝説2(ビッグベア)	395,200	この世の正義はラーメンマン!ONY(中)	1cR-11
餓狼伝説2(山田十平衛)	459,500	俺様の命奪崩壊拳をうけてみれ!BT夫	ALL
餓狼伝説2(チン・シンザン)	646,000	では俺は打穴三点崩しにしようFER夫	ALL
餓狼伝説2(不知火 舞)	590,100	じゃ僕はシャボンスプレーでしゅ♡CAT	ALL ②×5
★ブランディア(レツ・ゼン)	14,220	ならば私は村虎瘋癪脚で…セーラー福島	残×①,D×7
富士山バスター(将軍・連付)	1,280,400	林九の現世終焉の毒で死にましたTER	Ⓟ×15 Ⓓ×5
★富士山バスター(さぶ・連必付)	1,104,500	この世の正義はモンゴルマン!ONY(蒙)	Ⓟ×16 Ⓓ×5

プレイアイシー鶴巻店　神奈川

神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII(関羽)	1,153,600	ポコペン	R-6
メジャータイトル2(アメリカン)	14アンダー	姉ポコペン	1コイン
メジャータイトル2(ヨーロピアン)	12アンダー	(後)中村	1コイン
コズモギャングザパズル	2,226,400	Z・B	レベル118 コズモ232
餓狼伝説2(ビッグベア)	684,300	TOM	ALL
マクロス	2,733,800	WYP-シャンク森田	R-7 1P
ワールドヒーローズ(ハンゾウ)	1,762,700	カスPFIRE	R-8 ALL ハンゾウ
龍虎の拳(リュウ・サカザキ)	404,740	帰ってきたチロリン	8人目
セイブカップサッカー	ALL	影ポコペン	1コイン ドイツ
R-TYPE LEO	1,067,630	IYE	R-6

ゲームセンター101&UFO　新潟

新潟県新潟市小針上山6-12　☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ(マッスル)	1,454,800	CAP-AB.	ALL
天地を喰らうII(趙雲)	1,758,800	岩ゴリ	8面 ボス
天地を喰らうII(魏延)	2,445,050	岩ゴリ	ALL
ドギューン!!	14-9	FGK-クリ丸	2周目4面
サンダークロス	3面	RIOTOO71 りゅう麻征	久しぶりなのう♡…下手すぎる
餓狼伝説2	入荷しました		
ボスコニアン	是非 来てね♡	リブルラブルもスーパーゼビウス	もあるぞよ。
			永井さんへ, 長い間, 大変ご苦
			労様でした。(店員一同)

プレジャーキャッスル　東京

東京都町田市原町田6-14-8　☎0247-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ガンバスター	3,129,900	かまし	ALL スパーク使用
★ウォリアーブレード(ラスタン)	481,840	KUMAMOTO	ALL (必)付き
★ウォリアーブレード(デューイ)	427,420	KUMAMOTO	ALL (必)付き
★ウォリアーブレード(ソフィア)	472,100	Mr.しおしお君	ALL (必)付き
餓狼伝説2(テリー・ボガード)	937,300	Mr.しおしお君	ALL (必)付き
餓狼伝説2(山田十平衛)	901,300	EGC-(神)STR	ALL (必)付き
餓狼伝説2(チン・シンザン)	813,500	LIE-フェラ夫	ALL (必)付き
龍虎の拳(リョウ・サカザキ)	681,320	EGC-(神)STR	ALL 全機種ノーマル設定
達人王	1,360,910	DI-KTM³-たま夫	2周目1面
モータルコンバット	3,797,000	キャサ㊫	11面 SUB.ZERO使用

ゲームセンターコパIII　神奈川

神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII(関羽)	2,603,300	N.ABE	ALL ノーマル設定
SDガンダムネオバトリング	1,137,600	MST㊫	ALL ノーマル F90使用
餓狼伝説2(BIGベア・(連))	1,102,600	春口さんおんでとう GMC-やちょ	ALL ノーマル設定
餓狼伝説2(ジョー東・(連))	1,117,400	就職活動完了! (剣)ちゃん	ALL ノーマル P×19 D×2
コズモギャングザパズル	8,632,649	鉄針TEM(忍)(武)	レベル354 スコア部門
コズモギャングザパズル	コズモ3476	鉄針TEM(忍)(武)	レベル354 コズモ部門
バーチャレーシング(ビギナー)	2'34"87	HNR-親父	ALL ノーマル設定
バーチャレーシング(ミディアム)	2'37"37	HNR-親父	ALL ノーマル設定
バーチャレーシング(エキスパート)	3'19"09	HNR-親父	ALL ノーマル設定
ワールドヒーローズ(ブロッケン・(連))	2,166,300	黒い噂は本当らしい (剣)ちゃん	ALL ノーマル P×13 D×4

ハイテクセガ金沢店　石川

石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ(春麗)	1,321,700	KRT-日本豆の会 No.4Ⓚ	ALL
ストリートファイターII'ターボ(ダルシム)	1,175,100	日本豆の会 甘納豆RIK	ALL
★ストリートファイターII'ターボ(バルログ)	1,237,800	日本豆の会 No.3 畑の牛肉	ALL 中学2年生
天地を喰らうII(趙雲(連))	2,597,800	GOR-つぎは, セコリかしゃちょうⓈ	ALL
天地を喰らうII(黄忠(連))	2,213,350	日本豆の会 甘納豆RIK	R.8 ボス
バーチャレーシング(ビギナー)	3'10"37	日本豆の会会長 大豆じょ〜じⓃ	完走 DX LAP37"75
バーチャレーシング(ミディアム)	3'12"00	日本豆の会会長 大豆じょ〜じⓃ	完走 LAP37"68
バーチャレーシング(エキスパート)	4'04"50	日本豆の会会長 大豆じょ〜じⓃ	完走 LAP48"31
R-TYPE LEO	4,165,700	日本豆の会 No.4	ALL 1ミス
F/A(6-WAY)	1,957,050	日本豆の会会長 大豆じょ〜じⓃ	ALL ノーミス

●アイリン夢空間(岐阜)

★お正月に，遠征にきてくれた，カツキーズのみなさんとDisp-CHA-CHI君とたらば先輩，遠いところわざわざありがとう！またきてくださいね！　　by Maki星のオーナーより

●ゲームパレス(静岡)

★12月13日に開かれた，『ストIIダッシュ』大会の結果は，最後12キャラの死闘により，優勝：川口君，準優勝：野村君，3位：Siva君となりました。参加してくれたみなさま，ありがとうございます。

P.S 今月のオールド・ゲームは，『ワルキューレの伝説』，『達人』です。

●ゲームランドウイング(静岡)

★今，ウイングにくれば，10年ぐらい前のゲームが数台あります。昔を懐かしむなら，ゲームランドウイングへ！

●ハイテクセガ豊川店(愛知)

★ハイスコア欄がさびしい今日この頃であります。NEWゲームがあまり入荷しないのも一つの原因かもしれないけど…。ともあれ，みなさん，もっとがんばって！

●PC星ヶ丘店(愛知)

★当店では毎月『ストリートファイターII』

プレイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22　☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆コズモギャングザパズル	9,999,999+α	超天才! FLAP -総帥ANP	(L)519 コズモ 5735
F/A (SEMI-AUTO)	1,157,050	夜桜満開	8面 F/A-18E
R-TYPE LEO	5,281,520	C&P-ILM(み)	ALL 残×4
餓狼伝説2	885,200	FLAP-MAP	テリー使用 1コイン P×13
ソルバルウ	601,120	RayZack	宇宙 SF×4 95.6%
天地を喰らうII	申請受付中		
エクスバニア	同上		
第1回ストリートファイターII'大会	優勝	FLAP-TSUBASA	ザンギエフ
	準優勝	R.M	ダルシム

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
空手 (チャタンヤラクシャンク)	12人抜き	AK	
ウルトラマンクラブ	1,559,800	UKY	
ザグレイトラグタイムショー	312,140	ぎょにん	
コズモギャングザパズル			
エクスバニア			
餓狼伝説2			
所さんのまーまーじゃん			
龍虎の拳			
ストリートファイターII'	728,000	CPS	

キャノン最前線　愛知
愛知県岡崎市康生通東1-6　☎0564-25-2612

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R-TYPE LEO (1P·(○))	5,749,310	IML-UUU(た)	ALL ノーミス
コズモギャングザパズル (1P)	4,520,445	(N)	L195 C1301
カプコンワールド2 (1P·戦士)	5,808,100	サイコロのパターン最低だ!PET	ALL 100%
ぷよぷよ (1P)	306,862	NOZ	13面 ノーマルスタート
スーパー上海 (1P)	156,400	ルーワンおやじ	プロフェッショナル ALL
達人王 (1P)	2-1	甲村	初クリア あっしもがんばれ
クイズ激烈スクランブル (2P側)	826,600	TPL	ALL とことんクイズモード
R-TYPE LEO (1P)	5,689,950	IML-PET	ALL ノーミス
バーチャレーシング (エキスパート)	3'27"93	UME (ハイパー本人)	ALL 7S ツイン
バーチャレーシング (ビギナー)	2'39"00	UME (ハイパー井口)	ALL 7S ツイン

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII (1P·連射付)	2,632,800	攻略事務所主任	ALL!! 趙雲子龍
ストリートファイターII'ターボ	794,900	D-ORUFU	ALL!! ザンギエフ
餓狼伝説2	702,200	CHASER-TRA-DEAD	P×8 テリー
ドギューン!! (1P·連射付)	10-8	NARC-U11-古柚夕湖さまの下僕	クリアー見えた?
龍虎の拳	681,110	NARC-U11-古柚夕湖さまの下僕	ラス ロバート
メジャータイトル2	−18	JIN	アメリカンコース パワープレイヤー
達人王 (1P·連射付)	1,369,800	でん+α	6面ラストボス 1UP×3
エクスバニア	13	SABIAN	1P使用
コズモギャングザパズル	1,947,511	征戯	ノーマル レベル161
カプコンワールド2	2,579,800	征戯	ALL!!戦士 89% アシ無シ

ゲームパレス　静岡
静岡県三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル (ノーマル)	221,108	MGR夫あおり男	どんどん抜こう!
コズモギャングザパズル (エキスパート)	5,072,117	YMO	L.275 C.2382
天地を喰らうII (キャラ別集計·関羽)	1,648,950	キクリン	R8ボス
餓狼伝説2 (キャラ別集計·ジョー東)	756,100	GD1-OH!	1COIN ALL
餓狼伝説2 (キム,カッファン)	559,800	真尾まおさんでヌク男	1COIN ALL
ファイナルスターフォース	1,660,560	GD1-OH!ビッグファイトクソゲー	ALL タ〇ミつぶれる!
ドギューン!!	3,388,810	THE (11-5)	
R-TYPE LEO	5,172,910	門限ライザーMr. Y·N(○)ハイスコア	ALL ラー引退
出たなツインビー (点数部門)	8,076,500	GDII-RAN (HPOに入ります。)	2-4 基板買う よろしく
ワルキューレの伝説	966,160	MGあらしQ夫 クリアーしただけ	炎のコマ爆発 (笑)

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザグレイトラグタイムショー (連なし)	683,540	ILW-TOA愛好会 E.T!	5面 すぐあきた
エクスバニア	WIN43	えくすたあ	ALL 85% 残×1
コズモギャングザパズル	6,166,340	巴	L.279 C.2425
R-TYPE LEO (連なし)	5,444,420	IML-井口ハイパー	ALL ノーミス
メジャータイトル2	−20	MITSUOOO	ALL ヨーロピアンコース
ソルダム (ノーマルモード)	10,000,000+α	DCC-AGAS KAC(P)	LINES234 ラストL1ロス!
★ソルダム (セキーロモード)	3,516,600	DCC-AGAS-KAC (P)	ALL まだ甘い でも、つらい
ドライバーズアイ (通信Ver.)	3'05"983	EBISU	A.T.片手運転
デッドコネクション	304,630	SZK(○)	ALL 機×7
天地を喰らうII (関羽)	1,779,500	えふえふちえい!	R.9ボス

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII (関羽)	2,779,750	KWR	ALL ノーマル 2ミス
天地を喰らうII (魏延)	1,538,050	Tiny-BIE	8ボス ノーマル
天地を喰らうII (趙雲)	2,917,550	KWR	ALL ノーマル
R-TYPE LEO	5,112,420	EPT-ラッキースター-H·S	ALL ノーマル 100万×4
コズモギャングザパズル	1,017,159	KWR	ノーマルLV95 コズモ1120
F/A (6-WAY)	1,488,800	HTL-HowWin!(6)	ALL ノーマル 連なしJA-37
メジャータイトル2 (アメリカン)	−20	KLM	ALL ノーマル プロ 2イーグル
ゴールデンアックス (ゴア&ギリアス)	720	T·PAC-BBC	6面 ノーマル
ゴールデンアックス (ドーラ)	770	RAI	ALL ノーマル
達人王	1,176,700	平沢 岳史	6面 ノーマル

プレイシティキャロット静岡店&両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎054-251-6108

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F/A (フルオート)	2,006,600	VMT-RED	ALL ノーミス
F/A (6 WAY)	1,817,450	P.R	ALL 残×4
ガンバスター (スパーク)	3,083,700	WAD-MKT(○)KYO	ALL ノーマル
ドラゴンガン (1P)	1,845,381	WAD-MKT(○)KYO	5面BOSS
餓狼伝説2 (アンディー)	525,900	なめるな ハゲ狼 ダッシュで···	ALL ラスボス パーフェクト
ザグレートラグタイムショー	554,430	森ゲー公認済一砂	4面
天地を喰らうII (関羽)	2,741,150	(○) 兄貴ィ〜!!	ALL 連有
R-TYPE LEO	4,115,700	ELFの人 (最近ヌキまくり吐きまくり	ALL 2日できわめて2週なし
コズモギャングザパズル	5,483,198	あけまして おめでとう MKTより	EXスタート レベル 287
ソルダム (ソルダムモード)	10,000,000	ごきげんフルートパワー使用 FYF	LINE 487 LV-169

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F/A (6WAY)	1,714,500	まだいたの(あ)	ALL,2ミス JA-37α連射
F/A (SEMIAUTO)	1,543,250	YYY-あっちょう(○)	ALL,4ミス F/A-18α連
F/A (AUTO)	1,589,050	しりに400円	ALL,4ミス A-10Aα連射
★F/A (FULLAUTO)	2,013,350	VMT-RED	ALL,ノーミス ヘルプ-3α連射
コズモギャングザパズル (EXPERT)	2,939,695	あっちょう(○)	Lv.165,コズモ866, ノーマル設定
天地を喰らうII (関羽)	2,552,150	NOZ	ALL ノーマル設定
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	2,097,900	SDI-Teebar-SHY BOY!!	ALL ノーマル設定
ソルダム (一千万ライン部門)	406ライン	YYY-あっちょう(○)	HARDスタート レベル152
第7回PCC星ケ丘杯	12月23日（祝）	優勝 田坂徳幸君 2位 杉浦一宣君	チュン·リー/ガ チュン·リー/ケ
ストリートファイターII大会	参加者29名	3位 石川徳人君 毎月やってます。	ガイル TELして下さい

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2 (アンディー)	509,000	ABC	1コイン ALL
餓狼伝説2 (不知火舞)	364,300	SFQ	
マクロス (1P側)	6,595,100	EPT-ラッキースター-H,S	1コイン 2-6
ボンバーマンワールド	2,759,800	APO(6)	ALL 残2
ウルトラマン倶楽部 (レオ)	1,719,000	APO(6)	ALL
ストリートファイターII' (ガイル)	1,414,100	EEL	パーフェクト 22回 爪1回

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ	151,969	M·D·C	ふつうコース 1〜8面
餓狼伝説2 (鬼の山田)	629,200	RAD	1COIN ALL
R-TYPE LEO	5,141,410	ストII'ターボの謎の技がわからん侯ガイル	1COIN ALL 1P側使用0ミス
天地を喰らうII (関羽)	2,744,600	T·M	1COIN ALL 曹操は殺した
天地を喰らうII (趙雲)	2,594,650	TSM	1COIN ALL 曹操は殺した
アンダーカバーコップス (ザン)	12,175,720	また帰った Y.S	1COIN ALL

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2 (テリー·ボガード)	530,700	AMA:天風	ALL
餓狼伝説2 (アンディ·ボガード)	369,600	ビリーには勝ったぞ!(○)	ボクサー面
R-TYPE LEO	5,115,880	参考就職決定松井君	ALL ノーミス
天地を喰らう2 (関羽)	2,319,550	重装機兵AKI	ALL 残×0
天地を喰らう2 (張飛)	1,725,800	(○)さよなら狼牙 AKI	R8 どーくつ 時間切れ
天地を喰らう2 (趙雲)	477,900	参考ストロー松井さん SHO(○)	3面ボス
天地を喰らう2 (魏延)	1,703,200	ぷよぷよー遊び AKI	R8 おあそび
コズモギャングザパズル (ノーマル)	874,044	参考からあげ松井君	L=80 C=912
ダイノレックス (スティギモロク)	2,377,500	祝. PCキャロット ナスカの地上絵(○)	ALL
SDガンダムネオバトリング (1P)	756,300	参考トンカツ茶漬け南君	アレックス使用 6-1

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R-TYPE LEO	5,417,170	闘門友の会 SDI -TOK-辻 (○)	ALL 地中海スーブパワー使用
ぷよぷよ	404,663	チャトラーンず!-BUG。	ALL 447ブロック
F/A (5-WAVE)	1,480,300	闘門友の会 会長 SDI-美冴♡(れ)	ALL 残×1 連付き カックー
ソニックウイングス (F-14)	1,472,300	闘門友の会 No.9211 近江からの使者	全2周ALL サル夫カックー!!
ドギューン!! (連付き)	2周目の2面	闘門友の会 SDI -MKC!(は)	2代目さんおまもり使用?
天地を喰らうII (張飛)	1,566,800	闘門友の会 SDI -ANP-PAN	8面 連付き
天地を喰らうII (関羽)	3,373,500	Disp-CHA-CHI	ALL 連·必付き ありがとう!
天地を喰らうII (趙雲)	2,330,900	GAC-ATL	9面ボス 連付き
餓狼伝説2 (テリー·ボガード)	861,600	GAC-TRN	ALL
餓狼伝説2 (アンディ·ボガード)	637,500	SDI-Teebar-SHYBOY!!(○)	ALL AVビデオ BOYS3号?

ハイテクランドセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バトルシャーク	15,724,510	アメリカン69	1コインALL
ハチャメチャファイター	2,933,320	FBIこと爆裂凱魔	1コイン3面
サンダークロスII (1P部門)	2,266,340	年末はヒマ人?YMK	1コイン3-7で閉店 残×7
雷電 (1P部門)	3,979,210	死にまくりプレイ YMK	1コイン2-5 青プレイヤー使用
ストリートファイターII (穴うめ)	798,500	CPS	たぶんALL キャラ不明
スーパーバレー'91 (穴うめ)	92,510	どっかの人	1コインALL
スノーブラザース (穴うめ)	2,879,220	ABC	1コインALL
デザートブレーカー (穴うめ)	18,450	誰でしょう?	1コイン面数不明
ぷよぷよ (穴うめ)	96,271	JYP氏	ブロック308
デッドコネクション (穴うめ)	52,800	7CB	1コイン4面

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2 (アンディー)	707,000	KMS	1 COIN ALL
スターブレード	2,304,500	Zn-T.	ALL (○)付き 1 COIN
天地を喰らうII (趙雲)	3,597,300	K·U	1コイン ALL (○)付き
天地を喰らうII (関羽)	3,111,550	KAI(び)	1コイン ALL
コズモギャングザパズル (エキスパート)	3,559,607	Sgt.Pepper	1382 コズモ レベル 201
コズモギャングザパズル (イージー)	1,637,704	Sgt.Pepper	2078 コズモ レベル 156
R-TYPE LEO	5,179,420	T.U.S.S-K.T	1コイン ALL

トーナメント大会を開催しています。ぜひご参加ください。

●チャレンジャー関大前店（大阪）

★みんなぁー『モータルコンバット』，やろーよー(涙)。あやしさ全開かもしれないけど，すんごくおもしろいんだす。やるべし！

店員？

●ハーフタイム（兵庫）

★当店の『ストIIダッシュ・ターボ』は，連射，左右連射付きです。また，『餓狼伝説２』は，Ａ＋Ｂボタン，Ｃ＋Ｄボタンを装備しています。

●ゲームスペース姫路店（兵庫）

★今年，常連のプレイヤーが少なくなるので，ぜひ来店して，スコアをだしてください。

●WTT和歌山県（和歌山）

★うちの店は，なかなか新製品が入らないのですが，なんとか『餓狼２』と『ストIIダッシュ・ターボ』は確保できました。みんなPLAYしまくってください。それから12月26日に行なわれた『ストIIダッシュ』大会FINALに参加してくださったみなさま，ほんとにありがとうございました。『ターボ』大会もよろしく！

by ORS-Y.O店長と仲間たち

ゲームズウィル　京都
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII'ターボ (春麗(連))	1,547,900	HYAKU-京城屋	ALL ケン落ち 爪×3 3R.36
★ストリートファイターII'ターボ (ザンギエフ)	1,531,100	INΣ-弱々ヅガ夫	ALL P×16 爪×0 タル落ち
☆R-TYPE LEO (連)	5,790,170	HYAKU-京城屋	ALL ノーミス
ビッグストライカー	62	WZH	ALL ブラジル KNG来い
★ビューポイント (連)	3,336,010	ばるとりっ君(は)	ALL
コズモギャングザパズル	9,872,751	PIA-M.T	LV.484 コズモ5262
ドギューン!! (連)	10,425,200	大黒屋	STAGE 20-8
★F-1グランプリII (Aコース)	6'12"412	WZH	ALL DP.36 A・セナ
★ストリートファイターII (ガイル(連))	2,157,300	CST(ゆ)	リュウ落ち D×60 爪×2
ストリートファイターII (ブランカ(連))	1,854,700	泣きそう INΣ-GYO	春麗落ち D×62 爪×4

TVスポットポテト　大阪
大阪府八尾市東本町3-5-3 プラザサントリア2F　☎0729-93-3931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII (魏延)	3,019,250	AXIOM-H・Y(楽)	ALL ランク5
天地を喰らうII (趙雲)	2,973,000	DEVICE-SEI	ALL
天地を喰らうII (関羽)	2,943,650	AXIOM-H・Y(楽)	ALL
天地を喰らうII (黄忠)	1,580,100	AXIOM-H・Y(楽)	7面ボス
★ブロックブロック (ビギナー)	101,490	AIM	1CALL (以下ノーマル)
SDガンダムネオバトリング	1,302,200	キャラ別集計希望 (ウソ) S・N	1CALL F-90使用
ドギューン!!	9,787,850	あと1分なのに… AXIOM-H.Y	2-6 (楽) 1UP×2
ぷよぷよ	365,270	くそゲーキラー	ALL 434ブロック
達人王	2,052,800	SDI-PHANTOM	1周目2ミス 2-4
アンダーカバーコップス (マット)	15,049,200	WIZ-ARD	ALL 10万×2落ち

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8　☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ (ベガ)	13人抜き	ベガ弱いっス… いなみい	ターボと龍虎は対戦の勝ち抜き記録
龍虎の拳	6人抜き	いなみいとKA君	リー・パイロンのみ使用
龍虎の拳	13人抜き	かかってきなさい! C.B	藤堂のみ使用
ダイノレックス (スティギモロク)	1,408,400	うははっごぼっ 血 疾風迅雷音速猿近様	てらのに喰われたスティギモロク♡
ガンバスター	829,200	しぶい男もいいぜ! おぐらーん	レーザー使用 7面
ガンバスター (2人PLAY合計)	1,829,200	いなみいあーんど. おぐらーん♡	レーザーとファイアー使用 7面
クイズ三国志	4,849,400	AKO-鵜	正解率90.7% りゅうび(楽)ALL
達人王	1,210,370	たこやきのともぐい	6面つらら地帯 ワープ未使用
コットン	832,090	うっそ〜んほえほえ じん太CBA	1周オール 2周目なっしんぐ
A-JAX	1,443,900	SHT-S.K.	6面ボス

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★天地を喰らうII (黄忠(連)(必)つき)	3,323,800	御あQの下僕 (株)小笠原企画社員TXI	ALL 残0
天地を喰らうII (張飛(連)(必)つき)	3,405,600	CYCLONE-KIW	ALL 残0
天地を喰らうII (趙雲(連)(必)つき)	3,568,200	うーんと太った見栄晴 by死ね!	ALL 残0
★SDガンダムネオバトリング ((連)付)	1,480,000	CYCLONE-HURRICANE	ALL F91使用
★餓狼伝説2 (テリー・ボガード)	1,472,600	PROFESSER (矢)	ALL(ハ)
餓狼伝説2 (ビッグ・ベア)	1,245,700	リコーのザンギ	ALL P×20
餓狼伝説2 (山田十平衛)	1,164,000	ハルヒサマン(乳)PROF (南)京産大学	ALL P×?
コズモギャングザパズル	7,061,742	CYCLONE-R・T	100万×0 L-414
ダイノレックス ((連)(必)つき)	2,734,800	復活希望。ばるとりっ君(は)	スティギモロク ALL P×11
ダイノレックス ((連)(必)つき)	2,717,700	Mr.高藤君 (ナ)(ス)(メ)(シ)	パキケファロ ALL P×11

ハイテクセガ神戸　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-392-1540

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ゼクセクス	4,208,400	SUR-天罰(紀)	全2周クリア 1up×7 残1
☆達人王	2,558,870	ベジータ(ま)(蛯)	2周目5面 ボス最後の1機WKO
天地を喰らうII (趙雲)	2,967,800	SUR-天聖龍(紀)	ALL
天地を喰らうII (関羽)	2,669,650	SUR-珍まんじゅう(紀)	ALL
天地を喰らうII (魏延)	2,746,550	SUR-マクロス形 MAG(紀)	ALL
天地を喰らうII (黄忠)	895,200	サルのカンヅメ(帝)(蛯)	4面 ジーマーにダサイ
R-TYPE LEO	5,416,550	SUR-橘高研 天罰(紀)	ALL,ノーミス
ゴールデンアックス2 (ドーラ)	854	いか臭-SMI(朗)	ALL
ソニックウイングス ((連) AV-8)	1,479,700	蛇蝎王	全2周クリア 残1
ランドストーカー (超穴ウメ)	20羽	チキンハンター(蛯)	21羽目つかんでた。

ゲームインチェリーズ　鳥取
鳥取県米子市明治町179　☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R-TYPE LEO	5,118,770	るーしぇてんパワー使用 VIM	1コインALL
ソルダム (セキーロモード)	1,633,560	RPM-VTR	1コインALL
天地を喰らうII (関羽)	2,640,000	HAA	1コインALL
天地を喰らうII (趙雲)	2,430,800	RKK	1コイン 呂布
天地を喰らうII (ギエン)	1,973,250	RKK	1コイン8面ボス
餓狼伝説2 (アンディボガード)	890,400	GIG	1コインラスボス
F/A (STRIGHT)	1,820,550	RPM-EXE[IV]	1コインALL
F/A (SEMIAUTO)	1,942,550	RPM-EXE[II]	1コインALL
F/A (AUTO)	1,871,850	RPM-EXE[III]	1コインALL
サイコソルジャー	1,704,350	RPM-MOL	1コインALL イージー5人

プレイシティNASA杉本町　大阪
大阪府住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	1,510,900	Seize-KKK	ALL ターボは全て(連)付
ストリートファイターII'ターボ (E.本田)	1,266,700	新ゆかchanFC -ニャンコ先生	ALL
★ストリートファイターII'ターボ (ブランカ)	1,567,000	新ゆかchanFC -大阪なる	ALL P×22 爪×1
★ストリートファイターII'ターボ (ベガ)	1,493,700	新ゆかchanFC -DEN	ALL P×22 爪×3
★天地を喰らうII (関羽)	3,703,450	AXIOM-DEN	ALL 残0 (連)(必)付き
★天地を喰らうII (張飛)	3,532,100	AXIOM-DEN	ALL 残0 (連)(必)付き
★天地を喰らうII (趙雲)	3,617,300	AXIOM-DEN	ALL 残0 (連)(必)付き
★天地を喰らうII (魏延)	3,553,500	AXIOM-DEN	ALL 残0 (必)付き
餓狼伝説2 (チン・シンザン)	1,088,300	(楽)	ALL (連)(必)付き
ぷよぷよ	430,949	AXIOM-Y.N	ALL 619ブロック

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII (趙雲)	2,799,350	SUR-MAGICIAU(紀)	ALL
SDガンダムネオバトリング (ZZ)	823,800	JYO	5-6
SDガンダムネオバトリング (ガンダム)	760,000	JYO	5-4
SDガンダムネオバトリング (F-90)	634,800	たこ!	5-6
SDガンダムネオバトリング (アレックス)	451,900	うそこchan!	
ドギューン!!	1,673,490	A・Y・DAYO	7-4
ダイノレックス (スティギモロク)	1,483,100	KEI.K	ALL
マクロス	7,701,300	巫	2P使用 ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,781,700	HIZ-KGR(J)	3万×2落ち つめ×1 D×28
ストリートファイターII'ターボ (餓狼2)	対戦が熱い	どんどん乱入して下さい。	スタッフ&常連一同

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソルダム (セキーロ)	2,091,260	VTR	ALL ライン239
餓狼伝説2 (テリー・ボガード)	617,000	(U)	ALL ノーマル
餓狼伝説2 (ビッグ・ベア)	505,000	MKH	ALL ノーマル
R-TYPE LEO	5,101,680	MKO	ALL ノーミス
天地を喰らうII (関羽)	2,542,950	MKH	ALL

チャレンジャー関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル	7,274,920	PIA-M・T	LV349 ライン3400
餓狼伝説2 (テリー)	1,380,900	南さん学校行け PROF	ALL
ストリートファイターII'ターボ (ブランカ)	802,200	超いそぎクリア Fぱわふる(楽)	ALL 穴ウメ だって通信台…
天地を喰らうII (趙雲)	3,091,250	CYCLONE-まだまだ君	ALL
天地を喰らうII (張飛)	2,927,750	CYCLONE-NEC	ALL
天地を喰らうII (魏延)	3,146,200	CYCLONE-NEC	ALL
F/A (F-117A)	1,672,450	SGP-TNK	ALL
ダイノレックス	2,176,300	ばるとりっ君(は)	ALL,P×7 スティギモロク
ファイナルスターフォース (連)	1,613,860	南田岡	1ミス ALL
龍虎の拳 (リョウ)	889,190	トモヤ君	P×13 ALL

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	1,522,200	全然やってないっす HIZ-KGR(J)	ALL 爪×3 3万×2落ち
ストリートファイターII'ターボ (春麗)	1,313,300	今年こそは大学合格 高橋 正人 19才	ALL P×17 爪×2
ストリートファイターII'ターボ (ブランカ)	1,546,700	おもしろくない! HIZ-ASM	ALL 爪×1 3万×3落ち
餓狼伝説2 (不知火舞)	787,700	虎王-PROFESSOR	ALL
餓狼伝説2 (山田十兵衛)	836,700	HIZ-ロッテンマイヤ様	ALL
餓狼伝説2 (チン・シンザン)	713,000	虎王-PROFESSOR	ALL
キャプテンコマンドー (ジェネティ)	256,040	Legion-KLF	ALL ハガー
ライディングファイト	1,410,810	羅武吐魔仁悪	最終面 中ボス
ストリートファイターII (ダルシム)	1,760,100	HIZ-ASM	ガイル落ち 爪×8 D×59
ストリートファイターII (ガイル)	1,848,100	HIZ-KGR(J)	ブランカ落ち 爪×1 D×31

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2　☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル	5,621,236	MUD	LV232 コズモ1799
餓狼伝説2 (アンディー)	1,088,700	あんこぱん	ALL
餓狼伝説2 (山田十平衛)	1,136,500	亜美ちゃん大好き♡ タキシードまか	ALL
天地を喰らうII (関羽)	3,163,700	じゃーずかぶこまー (XYZ)	ALL 残×0
★メジャータイトル2 (ヨーロピアン)	−22	神風さんありがとう くんち	ALL POW使用
エクスバニア	WIN49	ボコ太になりたい セーラーMAK	ALL 92% 残×2
R-TYPE LEO	5,450,920	姫ちゃんのリボンになりたい人	ALL ノーミス 稼ぎがわからん
★富士山バスター (かっぱ)	1,345,500	おきらくごくらく ルーガちゃん	ALL (必)付き P×21 D×5
★富士山バスター (芸者)	1,272,400	にっぽんいちっ 火の玉まいちゃん	ALL P×11 D×3
★富士山バスター (すもう)	1,087,100	この時点で勝利宣言 すもう歴3日の人	ALL P×17

タウンスポットプレイランド　大阪
大阪府茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ ストリートファイターII'ターボ	1,606,100	「(連)がないからALL(P)とれない君」	ケン ALL P×23 ツメ×(2)
ストリートファイターII'ターボ	1,505,000	ワルキューレの愛人 ブーさん	サガット ALL P×20 ツメ(1)
★ ストリートファイターII'ターボ	1,434,500	春麗はムチが一番! DFX	ガイル ALL P×19 ツメ(1)
ストリートファイターII'ターボ	1,245,900	春麗とワルキューレの乳しぼり REV	春麗 ALL さんこースコア
天地を喰らうII (趙雲・(連)(必)付)	3,570,550	春麗はど♡れ♡い 廣島 極楽蝶	ALL あと307
★ぷよぷよ	645,905	まつくいーん	ALL 724ぷよ
エクスバニア	61	Good-P高校教 まえしま かな♡	ALL 今年はおっかけ命くんです
SDガンダムネオバトリング (F90)	1,311,200	春麗の息子 怪人ハエ男	ALL
リーサルエンフォーサーズ	2,626	ARY	トレーニング 13面
餓狼伝説2 (山田十兵衛)	839,900	ワルキューレの●を破った男 少年	ALL

ゲームスペース姫路店　兵庫
兵庫県姫路市駅前町246 姫路神友ビルセンター会館2F　☎0792-82-4256

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルスターフォース (1P使用)	1,647,660	SVR-リンスFC-ADC(紀)	ALL ノーミス
ファイナルスターフォース (2P使用)	1,642,160	SURPASSER-T.N(紀)	ALL 1ミス
ドギューン!!	2,360,330	R.T-MAP(紀)	7面ボス10万×3 1UP×0
餓狼伝説2 (アンディボガード)	680,600	いったい何者? HDK	ALL
ぷよぷよ (ノーマル)	223,099	一生パチプロ男!! LAC-HERO	ぷよ×411 R-12
ゴールデンアックス2 (ドーラ)	796	プレイ7回目!! MRK	ALLノーミス よゆ〜
コズモギャングザパズル (エキスパート)	3,040,054	LAC-ドラコFC-Y.A(エ)(サ)	Lv.157 Cam.775
ヘクシオン (ロング&ワープ)	2,439,735	〜みずがめ一座〜	Lv131 Lines438
龍虎の拳 (お兄ちゃん)	761,390	LAC-D.KFC-Y.A(エ)(サ)	ALL でもナディアが一番いい♡
ジャンボウ	446,900	集計希望! LAC-HERO	R-35 1時間プレイ使用

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII (関羽)	2,900,700	すほー	ALL 連付
天地を喰らうII (趙雲)	1,395,150	反本	7面 連付
天地を喰らうII (黄忠)	896,900	うきょ	4面 連付
餓狼伝説2 (山田)	866,000	MAK	ALL
餓狼伝説2 (テリー)	588,200	反本	ALL
餓狼伝説2 (アンディ)	519,800	KAZU	11人目
餓狼伝説2 (不知火舞)	339,900	REI	9人目
餓狼伝説2 (キム)	319,800	BAC	9人目
ソニックウイングス (AJ-37)	1,155,800	UTU	2-6 連付
ソニックウイングス (F-14)	880,200	UTO	2-3 連付

●ゲームプラザミッキー（広島）
★当店の場所は，広電的場駅徒歩30秒の地下にあります。なお，来店の際にはアニメファンにご注意を！
by アニメファンがこわい，あいれまー

●ホワイトハウス箱崎店（福岡）
★『ストIIダッシュ・ターボ』と『天地II』には連射を付けています。

●北九州ソフト開発PARTY（福岡）
★毎月2回ゲーム大会を開いています。くわしくは店内ポスターをご覧ください。当店，パソコン・ショップ部門ではタケルや同人誌も扱っておりますので，一度ご来店ください。

●ゲームスポット大橋（長崎）
★好評のスポット杯『ストIIダッシュ』大会にキミも参加しないか!?ウデに自信がなくてもOKだ。参加することに意義があるのだ！

●ゲームキャロット住吉（長崎）
★月末に『ストIIダッシュ・ターボ』大会の団体戦を予定しております。みなさん参加してください。

●神宮前CH（宮崎）
★みなさん，がんばってスコアをだしませう。ゲームの楽しみかたをちょっと変えてみても

ゲームファンタジアＪＯＹ呉店　広島
広島県呉市中通4-3-13　☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ(サガット)	1,216,800	KAI	ALL
バーチャレーシング(ビギナー)	2'37"68	XPT-CAA	完走　ツインタイプ
バーチャレーシング(ミディアム)	2'40"25	DGF-AP-FIA	完走　ツインタイプ
バーチャレーシング(エキスパート)	3'18"87	DGF-M. ミューマッハ-FIA	完走　ツインタイプ
R-TYPE LEO	5,122,260	XPT-CAV	ALL ノーミス
天地を喰らうII(じじい以外)	8面	ぷよぷよ エクスバニアも入荷してます	コズモギャングザパズルも入荷
龍虎の拳(リョウ)	712,100	ALG	ALL
ソルダム(ソルダムモード)	10,000,000+α	XPT-CAA	LINE 312 LV 125
ファイナルスターフォース	1,348,860	OPA	10面
ドギューン!!	5,429,940	TOA愛好会!XPT-BOL	2-4 面がのびません

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0052

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F-1グランプリ2	6'16"655	G・M・C・みやさん	ALL Aコース
★F-1グランプリ2	6'33"278	G・M・C・みやさん	ALL Bコース
★F-1グランプリ2	7'51"254	G・M・C・みやさん	ALL Cコース
★F-1グランプリ2	7'46"784	G・M・C・みやさん	ALL Dコース
クイズF1 1,2フィニッシュ	2,880,600	G・M・C・みやさん	ALL 162P 残1
餓狼伝説2	936,600	G・M・C・ぱんだ	ALL 不知火 舞使用
餓狼伝説2	929,600	G・M・C・R-I	ALL ビック・ベア使用

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ビューポイント	243,960	ナルセのじじい	エリア3
龍虎の拳	571,200	虎煌拳	いつでも、かかって来なさい!
マクロス	2,565,100	勇気リンリン	
メジャータイトル2	62	ルャンボ・橋口	ヨーロピアン・コース
ダイエット・GOGO	876,900	チュンリー・小島	ワシもダイエットしたい
餓狼伝説2	584,700	ロバート・ガルシア	山田十平衛
天地を喰らうII	1,359,780	ター坊	趙雲
天地を喰らうII	1,321,655	ター坊の友達のヨシ坊	魏延
ソニックウイングス	194,600	オンドレア・ツヨカノフ	
スーパー上海	39,400	ウーロン茶太郎	上海クエスト

ゲームランドプールイン　山口
山口県防府市天神2-2-42　☎0835-25-2885

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ	対戦74人抜き(RYU)	おしおき倶楽部会長グラスランナー	今度はなスちゃんだ!!うひっ
R-TYPE LEO	200万ぐらいか?	セーラーB(ブラックホール)	ALL 点数忘れました
餓狼伝説2(テリーボガード)	476,700	村三吉(村さん) 村さん電話ありませ	ALL ん
天地を喰らうII(関羽)	1,837,000	冬コミに行けず!!残念　セーラー刹那	ALL 張飛と2P
天地を喰らうII(張飛)	1,470,100	C・レヴォにマーキュリ・本出すかも!?	ALL関羽と2P セーラー旭心
天地を喰らうII(趙雲)	1,435,700	やっぱジュピターが最高っす. 死ねッ	ALL 魏延と2P
天地を喰らうII(魏延)	1,915,250	おまえら全員オタクなんだよ!!わかって	んのか byセーラーザンギ(笑)
天地を喰らうII(黄忠)	1,050,000	あいつはマインドコントロールをはずさ	れた女神 カーン使用
ぷよぷよ'対戦大会	優勝おしおきスペシャル様	冬コミみなさんおつかれ様でした	次回大会は予定はありません
ストII'ターボ対戦大会告知	来てくれないとしおしおよ	次回の対戦大会は2月21日の予定です	すもうは禁止

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII'ターボ 連	1,616,100	HALFLING あと130万でる	ALL P 爪×3 リュウ
ストリートファイターII'ターボ 連	1,648,300	わけない MLK	P×19 爪×2 サガット
ストリートファイターII'ターボ 連	1,437,700	WGFC-TAX	P×21 爪×3 春麗
★ストリートファイターII'ターボ 連	1,440,000	こんな点数ブー WGFC-HRK	P×20?爪×3 ダルシム
ストリートファイターII'ターボ 連	1,335,700	やちょ君元気? なかじ	P×10ぐらい ザンギエフ
ストリートファイターII'ターボ 連	1,520,400	HALFLING	P×21 爪×2 ケン
コズモギャングザパズル	9,477,188	カンストしたかった WGFC-はいご	LV 511 C 5622
天地を喰らうII(張飛 連)	2,719,000	HALFLING	ALL 残×0
餓狼伝説2(ジョーヒガシ)	647,400	Tobby	ALL
餓狼伝説2(ビッグベア)	449,700	Tobby	ALL

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サボテンボンバーズ	192,400	安楽　弘輔	予備校生 8面
ストリートファイターII'ターボ	1,026,500	吉田　龍	高1年生 ALL
天地を喰らうII	526,000	前田　道	中2年生 4面
天地を喰らうII	1,265,000	吉田　龍	高1年生 ALL
天地を喰らうII	238,150	安楽　弘輔	ヨビコオセイ 2面
サボテンボンバーズ	821,200	清水　邦夫	中2年生 28面
ストリートファイターII'ターボ	820,501	松隈　佳行	予備校
龍虎の拳	401,410	島津　達哉	中3年生 ALL
クイズクエスト	91,000	小川　秀寿	よびこおせい 2人目
餓狼伝説	19,800	田中　秀紀	中1年生 4人目

チャレンジバンバン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII'ターボ(サガット)	1,723,400	K,I やらんといいつつ	ALL P×21 つめ×1
ストリートファイターII'ターボ(ケン)	1,401,900	M,T	ALL P×17
餓狼伝説2(アンディー)	1,275,300	わいわい まだまだこれから?	ALL P×15
餓狼伝説2(キム)	1,086,900	JoJo やめやめやー!	ALL P×14
餓狼伝説2(ビッグ・ベア)	1,002,000	A,T	ALL P×14
餓狼伝説2(チン・シンザン)	807,200	FAD-IDA	ALL P×8
コズモギャングザパズル	6,928,516	PIA-M,T	Lv 382 コズモ 3847
ビューポイント(連付)	2,947,830	FAD-PIA-JAN 星がでん!	ALL1UP×2
ぷよぷよ(ふつう)	279,848	A,T せむしガー	ALL
エクスバニア	51	M,T	ALL

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII'(ブランカ連)	1,870,100	FSC-EST	ALL P×A D×65 爪×1
★バース(連&ボム溜め付)	10,572,100	ROBOCOP≢	ALL 1UP×1
餓狼伝説2(東丈 連)	920,800	あと114万のびる 剣ちゃん	ALL P×16 P×1
ぷよぷよ(1面スタート)	328,094	超激甘!! JAMSE-GT	ALL
天地を喰らうII(各キャラ連必付)	スコアラー求ム!!	毎年この時期になるとて、常連が帰省し	サブカルってさ. ストIIプレイヤー
ストリートファイターII'ターボ(各キャラ・永パ??)	同上(1台しかない)	たり、冬コミに行ったりするわけで、ス	とシューティングゲーマーのROC
餓狼伝説2(東大以外のキャラ)	同上(やってない)	コアが伸びんのよ. まったく T氏はま	氏だけなのかね? オールラウンドプ
他のゲームも可	同上(が何ある?)	だ帰ってこないし. どこにいってるのか	レイヤーがほしいっす PON君い
なにもないね F/Aすら入ってない	SDガンダム2は おもしろ	ところでR,T氏、達裴ちゃんと動いて	るけど 一緒の新人生に一応期待し
ゲーセンだから ビューポイントもないよ.	くないぞー!(俺だけ?)	ますか?また必要になったら連絡下さい	ておこう. by GT

サミーハウス　長崎
長崎県島原市白土町1033-6　☎0957-62-4547

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII(関羽雲長)	1,267,100	今年もよろしく たつやょ	7面ボス張遼(2PVer)
ドギューン!!	1,950,120	久しぶりです. C-BOLT-VIC	1UP×1 7-6
ソニックウイングス(AJ-37)	840,900	100円2PLAY でも売れてます.	2-4
餓狼伝説2	507,400	Y,M	
スーパー上海(クエスト)	67,000	Tさん進級できましたか? by・M	私は誰でしょう
ストリートファイターII'(海外ロム)	手におえない	対戦なんか絶対やらないよ!	2台もある. ターボなし.
天地を喰らうII(張飛翼徳)	6面ボス	スクリューなんかできません.	
天地を喰らうII(黄忠漢升)	3面ボス	その辺が限界	

ウィルトークタイトー空港通り店　愛媛
愛媛県松山市南斉院町17-5　☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガルメデス	897,200	SUR-LEE犯(地獄の浅絵)	ALL 今井-288P
餓狼伝説2(アンディー)	839,700	SUR-Y,T犯(地獄の満腹食堂)	ALL P×9 今井ハコ×4
ミューティションネイション	3,070,000	SUR-GIN犯(地獄の戦国伝承)	ALL 連なし 今井11戦全敗
ワールドヒーローズ(ドラゴン)	2,022,100	SUR-K,M犯(地獄の男子校)	ALL 連 今井つばめ返し3
ワールドヒーローズ(ラスプーチン)	2,348,100	SUR-R,T犯(地獄のピンサロ)	ALL 連 今井分括ローン
龍虎の拳(リュウ)	907,820	ミラクルEIJ(地獄の淫獣)	ALL P×8 今井地獄の借金
G.I.ジョー(スカトレット)	9,999	SUR-R,T犯(地獄の排便)	イージー5機 エンドレス設定
ナイトストライカー(Tゾーン)	89,662,950	SUR-K,S犯(地獄の土橋)	ALL P×6 今井地獄の同性愛
コットン	2,604,120	SUR-R,T犯(地獄の林真理子)	ALL 連 今井地獄の手淫
パワードリフト(Dコース)	6'51"92	水野　三治(地獄の狸獣)	よびこおせい 裏面オール

北九州ソフト開発ＰＡＲＴＹ　福岡
福岡県行橋市中央2-15-25 2F　☎09302-5-7335

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2(テリー・ボガード)	516,300	A・K	ALL ノーマル
餓狼伝説2(アンディー)	606,700	M・N	ALL ノーマル
餓狼伝説2(東丈)	330,300	A・K	R10 ノーマル
餓狼伝説2(ビッグ・ベア)	339,300	YOU	R11 ノーマル
餓狼伝説2(山田十兵衛)	734,800	Y・K	ALL ノーマル
餓狼伝説2(チン・ツンザン)	381,100	T・M	R10 ノーマル
餓狼伝説2(キム・カッファン)	838,500	T・M	ALL ノーマル
餓狼伝説2(不知火 舞)	535,400	YOU	R11 ノーマル
龍虎の拳(リョウ)	697,270	T・M	ALL LV8 5R設定
龍虎の拳(ロバート)	675,160	J・O	ALL LV8 5R設定

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F/A(F117A)	リセットがかかる	ホモ帝王レビン大	FULLAUTO使用　ノーマル
餓狼伝説2(テリー使用)	752,400	最強の鬼畜 ロバート・ミヤノ	ALL ノーマル
アンダーカバーコップス(1P)	12,093,020	KEI	ALL 1ミス ノーマル
得点王	1コインALL 2-0	MGF-KOB	ドイツ使用 ALL ノーマル

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII(趙雲)	1,848,000	朱　雀	レベルハード 8面
ストリートファイターII'ターボ(ケン)	1,038,300	雷　狼	レベル最強 ALL
ストリートファイターII'ターボ	852,900	順	ALL ブランカ
ストリートファイターII'ターボ(リュウ)	898,600	雷　狼	ALL
ストリートファイターII'ターボ	834,300	雷　狼	ALL サガット
ストリートファイターII'ターボ	1,186,500	希	ALL ザンギエフ
カプコンワールド2	289,500	庄治秀文	85%
R-TYPE LEO	5,441,940	LAY A WAY	ノーミス ALL

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ビューポイント	322,230	まっちゃん	
メジャータイトル2	67	ジャンボ・橋口	ヨーロピアン・コース
龍虎の拳	338,280	おにごろし	
天地を喰らうII	1,814,855	エミネント・大志	ターボの対戦がおもしろいぞ!
R-TYPE LEO	132,400	R-タイプ・オレ!	
バーチャレーシング	1番	満瀬留・本間	4人プレー中、やさしいコース
ボンバーマンワールド	633,900	たち吉	
天地を喰らうII	1,815,950	PPM-2	関羽
スーパー上海	55,800	ウーロン・茶太郎	上海クエスト
バース	1,134,800	バース・佐竹	18番はヒミツです?

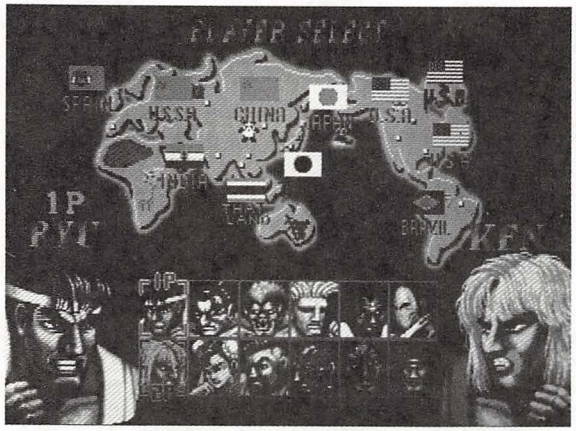
タイトーイン６０８　トロン　沖縄
沖縄県那覇市安里2-4-2　☎098-862-9931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
第1回ストII'大会地上最強戦	優勝は、ダルシム使いの	高良　周作　君	おめでとう!
バーチャレーシング(初級)	3'14"65	MMM	AT
バーチャレーシング(中級)	3'15"37	R,T	MT
バーチャレーシング(上級)	4'11"37	DAN	MT
アラビアンマジック(ラシッド)	18,446	いつもニコニコ 仲松　研	ALL
アラビアンマジック(リサ)	19,924	観月ありサ なんでもありサ	ALL
アラビアンマジック(シンドバッド)	18,416	前川勝彦アホでえ～っす♂♀	ALL
アラビアンマジック(アフシャール)	17,990	ストーム・けん	ALL
フィグゼイト	1,170,320	K,M	カルホーン 7面・ボス
餓狼伝説2	ハイスコア出してね	ハイスコア	担当より

おもしろいですよ!

●TAITO INN TORN（沖縄）

★第1回『ストIIダッシュ』大会に多数のお客さまが参加していただき，誠にありがとうでござる。主催者でありながら当日は，ほとんど無関係だった店員T。



新製品から
中古基板まで FANTASY
GAME ファンタジー
栃木県足利市大前町841
まずは電話にて！
0284・62・6926
買います！ 売ります！

ストⅡ'対戦
ストⅡ'ターボ対戦
挑戦者求む

アミューズセンター
ペガサス
春日部市粕壁2丁目5－10
TEL 048－752－3859
FAX 048－763－3205

ゲームランド
ペガサス
川越市氷川町151
TEL 0492－24－4434

大型ゲーム機から最新基板まで多数有ります。
TELくださいネ！

アミューズメント機器総合商社
富貴商会
京都市山科区西野広見町32－2 リネンビル3F
TEL㈹075－595－1136 FAX075－595－1136



営業時間 AM10:00～PM7:00
日、祝日、第2・4土曜日定休

キャノンショット
奈良市二条町2-4-14 ☎0742-35-3208

タウンスポット
茨木市中津町4-3 ☎0726-36-5900

スーパーヒーロー倉吉店
鳥取県倉吉市見日町633 ☎0858-23-5255

スーパーヒーロー守口店
守口市寺内町2-66 ☎06-993-7077

ゲームプラザエム
守口市本町1丁目11 ☎06-991-0363

京極ゲームセンター
京都市中京区新京極蛸薬師上ル西入ル ☎075-221-0033

ヒーロータウン
京都市左京区下鴨高木町46 ☎075-712-4367

玉造ゲームセンター
大阪市天王寺区玉造元町14-2 ☎06-761-9182

アミューズメントワールドモモ
大阪府寝屋川市萱島本町4-13 ☎0720-23-6995

★ゲーム開発に興味がある方、富貴の広場で遊ぼう。

・ビデオゲーム・

クラシック　ガイド
CLASSIC GUIDE

君よ,オールド・ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	ジョイスティック	マニュアル	備考	店名
R・タイプLEO	110,000円	'92年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン
R・タイプLEO	98,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
アンダーカバーコップ	70,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ガンホーキ	35,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
大工の源さん	30,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
ガンホーキ	30,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
大工の源さん	25,000円	'年		有	有		アベックス
R・タイプII	20,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
R・タイプII	20,000円	'90年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン
R・タイプII	20,000円	'年		有	有	アイレム	アベックス
ボンバーマン	20,000円	'91年	パズルアクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ギャロップ	18,000円	'91年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン
R・タイプII	18,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
R・タイプ	15,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ボンバーマン	15,000円	'91年	パズル	有	有		㈲テクナート
最後の忍道	15,000円	'91年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ドラゴンブリード	15,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン
トンマ	15,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
イメージファイト	15,000円	'88年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ボンバーマン	15,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
R・タイプ	15,000円	'87年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
R・タイプII	15,000円	'89年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
イメージファイト	15,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
大工の源さん	12,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

アトラス

ブレイゾン	13,000円	'92年	シューティング	有	有		富貴商会

アネコ

ギャルズパニック	48,000円	'年		有	有		アベックス

アルュメ

ジンジンジップ	78,000円	'年		有	有		アベックス
ジンジンジップ	40,000円	'92年	シューティング	有	有		富貴商会
ブランディア	40,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会

SNK

ラッソ	55,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
バトルフィールド	2,000円	'88年	シューティング	有	有	パネルなし	アップル㈱ママトップ内

NMK

ハチャメチャファイター	35,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ハチャメチャファイター	25,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ

カプコン

ストリートファイターIIダッシュターボ	238,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ストリートファイターIIダッシュターボ	238,000円	'92年	アクション	有	有	新品,CPシステム	カナヤ商会
ストリートファイターIIダッシュターボ	238,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
天地を喰らうII	238,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ストリートファイターIIダッシュターボ	238,000円	'年		有	有		アベックス
ストリートファイターIIダッシュ	218,000円	'年		有	有		アベックス
ストリートファイターIIダッシュ	195,000円	'92年	アクション	有	有	CPシステム	カナヤ商会
ストリートファイターIIダッシュ	190,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ストリートファイターIIダッシュ	180,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ストリートファイターIIダッシュ	170,000円	'92年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ストライダー飛竜	168,000円	'年		有	有	新品	ソフトランド秀和
ストリートファイターIIダッシュ	160,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ストリートファイターII	118,000円	'年		有	有		アベックス
バース	110,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ストリートファイターII	110,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
バース	98,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
大魔界村	98,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ストリートファイターII	90,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ストリートファイターII	90,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ナイツオブザラウンド	80,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
キングオブドラゴン	80,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
戦場の狼II	80,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
キングオブドラゴン	75,000円	'92年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ファイナルファイト	70,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ワンダー3	68,000円	'年		有	有		アベックス
キングオブドラゴン	58,000円	'年		有	有		アベックス
チキチキボーイ	58,000円	'年		有	有		アベックス
ファイナルファイト	55,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ストリートファイター	55,000円	'年		有	有		アベックス
キングオブドラゴンズ	50,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
USネイビー	50,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ファイナルファイト	50,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
戦場の狼	12,000円	'年		有	有		アベックス
アタックス	10,000円	'年	パズル	有	有		ユニオン2☆プロトワン
クイズカプコンワールド	8,000円	'年	クイズ	有	有		ユニオン2☆プロトワン
戦場の狼	8,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
クイズ殿様の野望	6,000円	'年	クイズ	有	有		ユニオン2☆プロトワン
クイズ三国史	6,000円	'年	クイズ	有	有		ユニオン2☆プロトワン

コナミ

Xマン	90,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ゴルフィンググレイツ	78,000円	'91年	スポーツ	有	有	コントローラー付	㈱メッセサンオー
G.Iジョー	52,000円	'92年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
Xメン	50,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
バッキーオヘア	50,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
アステリクス	45,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
クライムファイターII	40,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
出たな!ツインビー	38,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
グラディウスII	38,000円	'88年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン
パロディウスだ!	35,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
グラディウスIII	35,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウスII	35,000円	'年		有	有		アベックス
ゼクセクス	35,000円	'年		有	有		アベックス
出たな!ツインビー	35,000円	'年		有	有		アベックス
ゼクセクス	32,000円	'91年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン

ビデオゲーム中古基板情報

出たな!ツインビー	32,000円	'90年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン
グラディウスII	32,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
サラマンダ	30,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ライフフォース	30,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウス	30,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウスIII	30,000円	'年		有	有		アペックス
グラディウスIII	29,000円	'89年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ゼクセクス	28,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
パロディウスだ!	28,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
グラディウス	28,000円	'87年	シューティング	有	有	-12V電源.ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
サンダークロスII	28,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
出たな!ツインビー	28,000円	'年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
グラディウスIII	27,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
グラディウスII	25,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
T.M.N.T	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
グラディウス	25,000円	'91年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン
クライムファイターズ	20,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
スクランブル	15,000円	'81年	シューティング	無	有	海外版	㈱メッセサンオー
ヘクシオン	10,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ザ・ハスラー	10,000円	'年	ビリヤード	有	有		ソフトショップ☆マリオ
サプライズアタック	10,000円	'年		有	有		アペックス
クォース	7,000円	'年		有	有		アペックス
クォース	5,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和

GM

スーパークロス	7,000円	'年		有	有		アペックス

ジャレコ

燃えろプロ野球ホームラン競争	15,000円	'88年	野球	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
EDF	15,000円	'年		有	有		アペックス

セイブ開発

セイブカップサッカー	98,000円	'年		有	有		アペックス
雷電	65,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
雷電	45,000円	'92年	シューティング	有	有		富貴商会

セガ

ゴールデンアックスII	130,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ウォーリーを探せ	55,000円	'92年	パズル	有	有		㈲テクナート
コラムス	55,000円	'年		有	有		アペックス
ダイナマイトダックス	50,000円	'88年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
コットン	45,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
コットン	38,000円	'91年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン
コットン	35,000円	'91年	シューティング	有	有	システム16B	カナヤ商会
スケバン雀士竜子	35,000円	'87年	麻雀	無	有	システム16A,16B	カナヤ商会
テトリス	35,000円	'年		有	有		アペックス
コットン	32,000円	'91年	シューティング	有	有	16B	㈱キョーワインターナショナル
ゴールデンアックス	30,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ジャンプバグ	25,000円	'81年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
ティップタップ	25,000円	'83年	アクション	無	有	海外版タイトルは"コンゴボンゴ"	㈱メッセサンオー
スケ番雀士竜子	25,000円	'87年	麻雀	有	有	16B	㈱キョーワインターナショナル
ゴールデンアックス	25,000円	'89年	アクション	有	有	16B	㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	23,000円	'86年	シューティング	有	有	システム16A	カナヤ商会
テトリス	22,000円	'年	パズル	有	有		ソフトショップ☆マリオ
アッポー	18,000円	'84年	プロレス	有	有		カナヤ商会
ファンタジーゾーン	16,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダンプ松本	16,000円	'86年	プロレス	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ボナンザブラザーズ	12,000円	'90年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
コラムスII	8,000円	'年		有	有		アペックス

タイトー

グリッドシーカー	188,000円	'93年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ダイノレックス	138,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ブランディア	88,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
マクロス	88,000円	'年		有	有		アペックス
ハットトリックヒーロー	78,000円	'89年	スポーツ	有	有		㈱メッセサンオー
ディフェンダー	75,000円	'80年	シューティング	有	有	ハーネス付	カナヤ商会
サイレントドラゴン	65,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ルナーク	60,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
プリルラ	58,000円	'60年	アクション	有	有	F-2.サブ¥18,000	㈱キョーワインターナショナル
プリルラ	55,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
麻雀クエスト	50,000円	'90年	麻雀	有	有	F-2.サブ¥10,000	㈱キョーワインターナショナル
ガンフロンティア	50,000円	'90年	シューティング	有	有	F-2.サブ¥10,000	㈱キョーワインターナショナル
ミズバグ大冒険	47,000円	'90年	アクション	有	有	F-2.サブ¥7,000	㈱キョーワインターナショナル
ゆうゆのクイズでGO!GO!	45,000円	'90年	クイズ	有	有	F-2.サブ¥5,000	㈱キョーワインターナショナル
ダライアスII(2画面)	38,000円	'88年	シューティング	有	有	切換SW.ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
メタルブラック	33,000円	'91年	シューティング	無	有		富貴商会
ラスタンサーガ	30,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
べんべろべえ	30,000円	'84年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
スクランブルフォーメーション	22,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
メタルブラック	20,000円	'92年	シューティング	有	有	F-2.SUBのみ	ユニオン2☆プロトワン
W.G.P.	18,000円	'90年	バイクレース	有	有	コンポAV対応	㈱キョーワインターナショナル
アクアジャック	18,000円	'89年	シューティング	有	有	コンポAV対応	㈱キョーワインターナショナル
バトルシャーク	18,000円	'89年	シューティング	有	有	コンポAV対応	㈱キョーワインターナショナル
カダッシュ	15,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ハレーズコメット	15,000円	'86年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
大旋風	15,000円	'年		有	有		アペックス
ザ・インドスリーナ	12,000円	'86年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
サンダーフォックス	12,000円	'年	アクション	有	有	F-II、サブのみ	ソフトショップ☆マリオ
エンフォース	12,000円	'89年	シューティング	有	有	コンポAV対応	㈱キョーワインターナショナル
麻雀クエスト	10,000円	'年	麻雀	有	有	F-II、サブのみ	ソフトショップ☆マリオ
ワードナの森	10,000円	'年		有	有		アペックス
パズニック	7,000円	'年	パズル	有	有		ユニオン2☆プロトワン
パラメデス	5,000円	'91年	パズル	有	有		㈲テクナート
中華大仙	5,000円	'年		有	有		アペックス
ドンドコドン	5,000円	'年		有	有	ロムキット	アペックス
フリップル	5,000円	'年		有	有		アペックス

データイースト

グレートラグタイムショー	80,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ダイエットGOGO	50,000円	'年	アクション	有	有		富貴商会
ダークシールII	40,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
デスブレイド	40,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
サンダーゾーン	38,000円	'91年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ウルフファング	35,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ウルフファング	35,000円	'92年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
タンブルポップ	35,000円	'年		有	有		アペックス
ファイティングファンタジー	30,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
タンブルポップ	30,000円	'92年	パズル	有	有		㈲テクナート
ダークシールII	25,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ダークシールII	20,000円	'92年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
ダークシールII	20,000円	'92年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダークシール	15,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ファンキージェット	15,000円	'92年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
ダークシール	15,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
魔境戦士	12,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アクトフェンサー	12,000円	'年		有	有		アペックス
ワンダープラネット	12,000円	'年		有	有		アペックス
タンブルポップ	12,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
S.R.D.	10,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
アクトフェンサー	10,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ワンダープラネット	5,000円	'87年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ

テクノスジャパン

WWFレッスルフェスト	30,000円	'91年	プロレス	有	有		㈲テクナート
WWFスーパースターズ	20,000円	'90年	プロレス	有	有		㈲テクナート
WWFレッスルフェスト	20,000円	'91年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
WWFレッスルフェスト	18,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ダブルドラゴン	8,000円	'年		有	有		アペックス
ダブルドラゴンIII	8,000円	'年		有	有		アペックス
ダブルドラゴンIII	6,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
西遊降魔録	5,000円	'年		有	有		アペックス
ドッチボール	5,000円	'年		有	有		アペックス

テクモ

忍者龍剣伝	30,000円	'年		有	有		アペックス
ワールドカップ90	30,000円	'年		有	有		アペックス
WWFレッスルフェスト	20,000円	'91年	アクション	有	有		富貴商会
忍者龍剣伝	20,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
雷牙	20,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
忍者龍剣伝	18,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
サンダードラゴン	17,000円	'91年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内

ビデオゲーム中古基板情報

東亜プラン

ドギューン	98,000円	'年		有	有		アペックス
ドギューン	88,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
雷電	65,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ドギューン	60,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
達人王	55,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
達人王	45,000円	'92年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
フィグゼイト	45,000円	'92年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
達人王	43,000円	'92年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン
達人王	40,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
フィグゼイト	40,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
アウトゾーン	35,000円	'年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
シュトラール	35,000円	'年		有	有		アペックス
ゼロウイング	10,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル

ナムコ

ワルキューレの伝説	158,000円	'年		有	有		アペックス
アサルトプラス	150,000円	'88年	シューティング	無	有	システムⅡレバー付.DIP表なし	カナヤ商会
ワルキューレの伝説	138,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ワルキューレの伝説	138,000円	'89年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
フェリオス	135,000円	'89年	シューティング	有	有	システムⅡ	カナヤ商会
未来忍者	130,000円	'88年	アクションシューティング	有	有	システムⅡ	カナヤ商会
マーベルランド	110,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
ドラゴンセイバー	110,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
エクスバニア	98,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
バーニングフォース	95,000円	'89年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ローリングサンダーⅡ	90,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ドラゴンセイバー	85,000円	'90年	シューティング	有	有	ロムキット,10,000	(株)キョーワインターナショナル
F/A	68,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
F/A	65,000円	'62年	シューティング	有	有		カナヤ商会
F/A	65,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
爆裂クイズ魔Q大冒険	60,000円	'92年	クイズ	有	有		アップル(株)ママトップ内
パックマニア	38,000円	'87年	アクション	有	有	ロムキット18000円	(株)メッセサンオー
スプラッターハウス	30,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット,10,000	(株)キョーワインターナショナル
タンクフォース	29,000円	'91年	アクション	有	有	ロムキット9000円	(株)メッセサンオー
タンクフォース	23,000円	'年	シューティング	有	有	SYSⅠボード付	ユニオン2☆プロトワン
マッピー	20,000円	'年	アクション	無	有		ユニオン2☆プロトワン
ギャラガ	18,000円	'81年	シューティング	有	有		カナヤ商会
未来忍者	18,000円	'年	アクション	有	有	SYSⅡ,ROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
オーダイン	18,000円	'年	シューティング	有	有	SYSⅡ,ROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
スプラッターハウス	18,000円	'年	アクション	有	有	SYSⅠ,ROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
ゼビウス	15,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ドラゴンセイバー	12,000円	'年	シューティング	有	有	SYSⅡ,ROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
スーパーワールドスタジアム	12,000円	'年	野球	有	有	SYSⅡ,ROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
ギャラガ'88	12,000円	'年	シューティング	有	有	SYSⅠ,ROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
バーニングフォース	10,000円	'年	シューティング	有	有	SYSⅡ,ROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
ドラゴンセイバー	10,000円	'90年	シューティング	有	有	税込,ロムキット	イエローバッグ
ピストル大名	9,000円	'年	シューティング	有	有	SYSⅠ,ROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
ローリングサンダーⅡ	5,000円	'年	アクション	有	有	SYSⅡ,ROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
球界道中記	5,000円	'年	野球	有	有	SYSⅡ,ROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
倉庫番DX	5,000円	'年	パズル	有	有	SYSⅠ,ROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
ローリングサンダーⅡ	4,000円	'91年	シューティング	有	有	税込,ロムキット	イエローバッグ
バーニングフォース	4,000円	'89年	シューティング	有	有	税込,ロムキット	イエローバッグ

日本物産

フリースキートム	58,000円	'81年	アクション	無	有		カナヤ商会
麻雀刺客	7,000円	'88年	麻雀	有	有		(株)キョーワインターナショナル
トリプルウォーズⅡ	7,000円	'89年	麻雀	有	有		(株)キョーワインターナショナル
Gメン89'	5,000円	'89年	麻雀	有	有	新品箱入	(株)キョーワインターナショナル

バンプレスト

ウルトラマン倶楽部	88,000円	'年		有	有		アペックス
マクロス	70,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ウルトラマン倶楽部	55,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ウルトラマン倶楽部	50,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
SDガンダム	25,000円	'年		有	有		アペックス
ウルトラマン	18,000円	'年		有	有		アペックス
SDガンダム	15,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
SDガンダム	15,000円	'88年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
エアーウルフ	15,000円	'年		有	有		アペックス
SDガンダム	15,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ウルトラマン	10,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ウルトラマン	9,800円	'年		有	有		ソフトランド秀和

ビスコ

ガルメデス	148,000円	'93年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ブロックカーニバル	60,000円	'92年	ブロック	有	有		富貴商会
ドリフトアウト	20,000円	'92年	ラリー	有	有		(有)テクナート
ウエルトリス	10,000円	'年		有	有		アペックス
ポンチーカン	8,000円	'91年	麻雀	有	有	新品箱入	(株)キョーワインターナショナル

ビデオシステム

F1グランプリⅡ	88,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
スーパーバレーボール91	68,000円	'年		有	有		アペックス
ソニックウイングス	60,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ソニックウイングス	58,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ソニックウイングス	50,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ターボフォース	45,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ソニックウイングス	45,000円	'92年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
F1グランプリ	31,000円	'92年	レース	有	有		ユニオン2☆プロトワン
闘神ブレイザーズ	20,000円	'91年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
スーパーバレーボール	18,000円	'年		有	有		アペックス
ラビオレプス	15,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
F1グランプリ	12,000円	'91年	ドライビング	有	有		アップル(株)ママトップ内

フェイス

サンドスコーピオン	42,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン

ミッチェル

チャタンヤラクーシャンク	88,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
チャタンヤラクーシャンク	80,000円	'92年	空手	有	有		(有)テクナート

メトロ

スカイアラート	40,000円	'92年	シューティング	有	有		富貴商会
サンドスコーピオン	20,000円	'92年	シューティング	有	有		富貴商会

UPL

ノバ2001	30,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ムスタング	28,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アクロバットミッション	25,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
シュトラール	20,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
オメガファイター	10,000円	'90年	シューティング	有	有		(有)テクナート
アトミックロボット	10,000円	'年		有	有		アペックス

■アペックス 〒168 東京都杉並区和泉2-1-26 ☎03-3323-9911
■(株)キョーワインターナショナル 〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-5496-1046
■メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■アップル 〒420 静岡県静岡市東千代田1-7-8 (株)ママトップ内 ☎054-263-2406
■富貴商会 〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F ☎075-595-1136
■イエロゥバッグ 〒600 京都市下京区七条河原町西入南側 KSビル1F ☎075-343-4860
■(有)テクナート 〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F ☎06-643-7641
■ソフトランド秀和 〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 ☎06-649-7177
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■ユニオン2★プロトワン 〒556 大阪市浪速区日本橋4-9-13 SEMビル3F ☎06-649-4080

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-Comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FM TOWNSⅡ-UX20	198,000円	有	有	有	有	5	展示品，KB付	ＩＣカプセル
N-5925	159,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-286VE	74,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-100／20+KD651	29,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801TmodelF5	400,000円	有	有	有	有	5	カラー，展示品	フューチャーランド北本駅明光電気商会
PC-9801TmodelF71	348,000円	有	無	有	有	5	100メガ付，カラー	フューチャーランド北本駅明光電気商会
PC-9801NC	320,000円	有	有	有	有	4	在庫処分品	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-H98M80-002	278,000円	有	有	無	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-9801NC	270,000円	有	有	有	有	5	展示品・新品同様	オガワムセン
PC-9801NC-40	258,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801FA2	250,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-9801CS2	248,000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈱メディアショップハイランド
PC-9801FS2	248,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-9801FS／U2	248,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-9801NS／T80	248,000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈱メディアショップハイランド
PC-9801T／S5	238,000円	有	無	無	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FA2	235,000円	有	有	有	有	5		㈲ダイナックス
PC-9801DA／U5	235,000円	有	有	有	有	4	40MHDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NA	233,000円	有	有	有	有	5	モノクロ型	㈲ダイナックス
PC-9801FA2	229,800円	有	有	有	有		東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NC	228,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9821S1	224,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-H98S8-U002	219,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NA	219,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA／U2	218,000円	有	無	有	有	4	TRUST12OL付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RA5	218,000円	有	有	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801DA2	218,000円	有	無	無	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801RL／2	209,800円	有	有	有	有	5	ノーマル，ハイレゾ両用	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA2	208,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801FA／U2	208,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DA5	208,000円	有	有	無	有	5	DA/U5も有	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-H98／S8-002	204,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DA2	199,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA／U2	198,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-98RL21	198,000円	有	無	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9801DS2	198,000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈱メディアショップハイランド
PC-9801RA51	198,000円	有	有	無	有	5	3台在庫有	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801RA51	194,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DA2	192,000円	有	無		有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DA／U2	192,000円	有	無		有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RA21	190,000円	有	無		有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DA2	190,000円	有	無	有	有	4		㈱コスモス
PC-9801RA21	189,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA／U2	189,800円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DA2	189,800円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FS／2	188,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801FS／U2	188,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DA2	188,000円	有	有	無	有	5	数少ないです	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801RA21	185,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-9801NS／E40	185,000円	有	有	有	有	5	40MBHDD，RAM2MB増設	相沢時計店
PC-9801RA21	184,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RA21	180,000円	有	有	無	有	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801RA21	179,800円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RA21	178,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9801DS5	169,800円	有	有		有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DS2	168,000円	有	無	有	有	4	HDD40M内蔵	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FX／U2	168,000円	有	有	有	有	4	展示品	㈲リードコナン
PC-9801NS／E40	165,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DS／U2+4MBRAM	165,000円	有	無	有	有	4	上越店在庫	ジャム新潟
PC-9801NS／E-40	160,000円	有	有	有	有	5	新品，2台	㈱ラビット
PC-9801NS／L	160,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
PC-9801NS／T	158,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801XLダブル	158,000円	有	有	無	有	3	HDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RA2	157,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS／T	152,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS／T	149,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS／E	149,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／T	148,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-9801NS／T	148,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS／E40	148,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RA2	148,000円	有	有	無	有	5	5台有	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801FX2	144,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801FX／U2	143,000円	有	有	無	有	5	現行機	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS／T	140,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801US	140,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-9801DX2	140,000円	有	無	無	有	5		ＩＣランドキタジマ
PC-9801RA2	139,800円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DS／U2	139,000円	有	有	有	有	5	登録カードのみ欠品	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801DS／U2	138,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801ES2	138,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801T／W2	138,000円	有	無	有	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9801NS／E	135,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース

PC-9801DS／U2	135,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801DS／U2	133,000円	有	無		有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DS2	132,000円	有	無		有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS-20	130,000円	有	有	有	有	5	新品,1台のみ	㈱ラビット
PC-9801DX/02	130,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801NS-20	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RS21	129,800円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS／E	129,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS／E	128,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX2	128,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801DX／U2	128,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801DX／U5	128,000円	有	有	無	有	5	DX5有	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-98DO＋	128,000円	有	有	有	有	4	税込	㈲クレバリー
PC-9801LS2	128,000円	有	無	無	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801DX5	125,000円	有	無	無	有	3	マニュアル一欠	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NS	124,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS／E	120,000円	有	有	有	有	5	中古,4台	㈱ラビット
PC-9801NL	120,000円	有	有	有	有	5	新品・在庫処分	オガワムセン
PC-9801DX2	119,800円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX／U2	119,800円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX2	118,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱コンピュータバンク
PC-9801RX21	114,800円	有	無	有	有	4	HDD40M内蔵	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX／U2	113,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-98DO＋	110,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801VX21	110,000円	有	無	無	有	4		OAショップアクソン
PC-9801CV21	110,000円	有	有	有	有	4		西神戸マイコン㈱
PC-9801EX2	108,000円	有	無		有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX4	108,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RX2	108,000円	有	無	有	有	5		MEDIA旭川
PC-9801VX41	108,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801DX／U2	108,000円	有	有	無	有	5	DX2有	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801DX2	105,000円	有	無		有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801EX2	104,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801EX2	104,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RX2	104,800円	有	無	有	有	4	HDD40M内蔵	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RX21	104,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX2	103,800円	有	無	有	有	4	FMボード付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VX4	102,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801NS	100,000円	有	有	有	有	5	新品,1台のみ	㈱ラビット
PC-9801NV	100,000円	有	無	無	有	4	40MBHDD付	オガワムセン
PC-TV472	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-98XLmodel2	99,800円	無	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RX2	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RX21	99,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801LV22	99,800円	無	無	無	無	3	展示品	パソコンショップハドソン
PC-9801RX21	99,800円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801NV	99,800円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801NS	98,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX21	98,000円	有	無		有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX2	98,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS	98,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VX41	97,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS	96,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX2	95,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801UX21	91,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801UX21	90,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-9801VX21	89,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RX2	89,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RX2	85,000円	有	有	無	有	5	数少ないです	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801NV	84,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NV	84,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801EX2	82,800円	無	無	無	無	2	ACのみ	㈱アイ・ツー東京店
PC-98XA／4＋N5923	79,800円	無	無	無	無	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801VX21	79,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VX21	79,800円	有	無	有	有	3	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801UV11	79,800円	有	無	無	有	5		MEDIA旭川
PC-9801VX2	79,800円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801LX2	79,800円	有	無	無	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801VM21	79,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VM11	78,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VX21	78,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9801UV11	73,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-9801N	73,000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801UV11	69,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801D0	69,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VX2	69,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-98D0	69,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VX2	69,800円	有	無	有	有	3	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801UV11	69,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801LX2	69,800円	有	無	無	無	3	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801LX4	69,800円	有	無	無	無	3	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VX21	68,000円	有	無		有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VM2	64,800円	有	無	無	有	4	640KB増設済	MEDIA旭川

PC-9801UV11	59,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VM2	59,800円	有	有	無	有	3	384KB	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VM2	59,800円	有	無	有	有	3	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801UV2	59,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801LV21	59,800円	有	無	有	有	5		MEDIA旭川
PC-9801VM21	58,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801VM21	55,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801N	54,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VM2	50,000円	無	無	無	有	3	RAM640K	フューチャーランド北本㈲明光電気商会
PC-98XA／2＋N5921	49,800円	無	無	無	無	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801VM2	48,000円	有	有	無	有	4	3台有	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801VM2	40,000円	有	無	無	有	3	メモリ640KB, GRAM付	OAショップアクソン
PC-KD871	39,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801VF2	35,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801M	29,000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801E	9,800円	無	無	無	無	2		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-88VA	59,800円	無	無	無	無	2	展示品	パソコンショップハドソン
PC-8801VA	50,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン㈱
PC-8801MC	48,000円	無	無	無	無	2	展示品	パソコンショップハドソン
PC-8801MC2	32,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801FR	29,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン㈱
PC-8801TR	25,000円	無	無	無	無	2	モデム, ハンドセット付	相沢時計店
PC-8801FA	18,000円	有	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-8801FA	18,000円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801mkⅡ	18,000円	有	無	無	無	3		ICランドキタジマ
PC-8801MA2	16,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801mkⅡSR／30	15,000円	有	無	無	有	3		オガワムセン
PC-8801	6,000円	無	無	無	有	3		西神戸マイコン㈱
PC-8801	5,000円	無	無	無	有	3	初代88	フューチャーランド北本㈲明光電気商会
PC-6001mkⅡSR	14,800円	有	有	無	有	4		㈱日本マイコン流通センター

IBM

5551-M19セット	99,800円	有	有	有	有	5	新品限定セット, CRT, キーボード付	㈱日本マイコン流通センター
5541-PO8	84,800円	有	有	無	有	3	20MBハードディスク内蔵	㈱日本マイコン流通センター

アップルコンピュータ

Macintosh ClassicⅡ	138,000円	有	有	有	有	5	新品, 40HD	ユニオンコンピューターネットワーク
Macintosh Classic ⅡD40	138,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
Macintosh Classic HD40	98,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
Macintosh Classic 4M/HD80	98,000円	有	有	有	有	5	展示品	ICカプセル

EPSON

PC-386note AR2	169,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC386NW1B	168,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-386-STD	160,000円	有	無	無	有	2		マイコンセンターツギタ
PC-386S	158,000円	有	有	有	有	4	i386DX-25MHZ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386S-STD	158,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386V-STD	154,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-386NWR2	148,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-386GE3	148,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386BOOKL	148,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱コンピュータバンク
PC-386V-STD	129,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386GE2	128,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-386M-STD	128,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386M	128,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286LP	128,000円	有	有	有	有	4	展示品	パソコンショップハドソン
PC-386BOOK L	128,000円	有	無	無	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-386VR	125,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386UR-STD	125,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386M-STD	125,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386NW	118,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286VF-STD	118,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド
PC-386NOTE A	118,000円	有	無	無	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-286BOOK	110,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランドキタジマ
PC-386NOTE A	102,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386VR	100,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-386NW2	99,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286LF	99,800円	無	無	無	無	3	展示品	パソコンショップハドソン
PC-286BOOK-STD	99,800円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド
PC-286VF	98,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-286VG-STD	98,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286LF-H20	95,000円	有	無	無	有	3	長岡店在庫	ジャム新潟
PC-286V-H20	93,000円	無	無	無	無	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
PC-386NW	90,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-286LP	89,800円	有	有	有	有	4	PRT内蔵モデル保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286LS-STD	88,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286LF-STD	88,000円	有	有	有	有	5	新品8台有	フォーネクスト所沢店
PC-286VF-STD	88,000円	有	有	有	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-286モデル0	88,000円	有	無	有	有	3	新潟店在庫	ジャム新潟
PC-286VF	79,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VF-STD	79,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286BOOK-STD	79,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286VE	79,800円	有	無	有	有	5		MEDIA旭川
PC-286VE-STD	79,800円	有	有	有	有	4	税込	㈲クレバリー
PC-286VF-STD	75,000円	無	無	無	無	3	ACのみ	㈱アイ・ツー東京店

PC-286VE-STD	74,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286C-STD	70,000円	有	有	有	有	4	展示品	オガワムセン
PC-286BOOK-STD	70,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-286note F	69,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286V	69,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286Book	69,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286V	69,800円	有	無	無	有	5		ＭＥＤＩＡ旭川
PC-286LE-STD	69,800円	有	無	無	有			㈱ノジマ
PC-286VE	59,800円	有	有	無	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286モデル1	59,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286C	59,800円	有	有	有	有	4	PCクラブ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286-C	58,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-286 NOTE F	58,000円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286U-STD	55,000円	有	無	無	有	3	新潟店在庫	ジャム新潟
PC-286U-STD	44,800円	無	無	無	無	3	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー

カシオ

PV-7	5,800円	有	有	無	有	4	MSX	㈱日本マイコン流通センター

キャラベル

PCU486SX-20A	198,000円	有	有	有	有	4	DOS/Vマシンフルセット	㈲リードコナン

サンヨー

PHC-70FD	42,800円	有	有	有	有	4	MSX2＋	ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

X68000XVI	280,000円	有	有	有	有	5	新品ディスプレイ付	㈲リードコナン
X68000Compact	248,000円	有	有	有	有	5	ディスプレイ付	㈲リードコナン
X68000SUPER HD	198,000円	有	無	有	有	4	80MBハード内蔵	ＭＥＤＩＡ旭川
X68000SUPER HD	185,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000SUPER HD	180,000円	有	無	有	有	3		マイコンセンターツギタ
X68000XVI	179,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000compact	178,000円	有	有	有	有	5	展示品処分	㈱コスモス
X68000SUPER	168,000円	有	無	無	有	4	CZ-602D付	フレックス四日市
X68000PROⅡ	168,000円	有	有	有	有	5	新品ディスプレイ付	㈲リードコナン
X68000SUPER	148,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド
X68000compact	139,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000SUPER	120,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
X68000PROⅡ	120,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
X68000EXPERT	120,000円	有	無	有	有	4	CZ-603D付	オガワムセン
X68000EXPERTⅡ	108,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000PRO	108,000円	有	無	有	有	5	2M増設済	ＭＥＤＩＡ旭川
X68000PROⅡ	108,000円	有	有	有	有	4	CZ653C	㈱日本マイコン流通センター
X68000EXPERT	99,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000PRO HD	99,800円	有	有	無	有	4	HDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
X68000ACE	99,800円	有	無	有		3	RGBケーブルなし	㈱OAシステムプラザ仙台店
X68000PROⅡ	98,000円	有	無	有	有	4		㈱コスモス
X68000XVI	98,000円	有	無	無	有	3	長岡店在庫	ジャム新潟
X68000PROⅡ	96,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000ACE HD	95,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000EXPERTⅡ	94,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
X68000EXPERT	89,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
X68000PROⅡ	89,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000PRO	85,800円	有	有	有	有	3	RGDケーブル欠品，マニュアル一欠	㈱アイ・ツー東京店
X68000ACE	78,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000ACE	72,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000	69,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000PRO	69,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
X68000ACE	60,000円	有	無	無	有	3	IM内蔵RAM実装済。保障有り	㈱システムエース
X68000ACE	59,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
X68000ACE	55,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
X1turboZⅡ	20,000円	有	無	有	無	4	ターボZモード動作不良	相沢時計店
PC-1501	19,800円	有	有	無	有	4	別売RAM16KB付	㈱日本マイコン流通センター
AX-286H2	89,800円	有	有	有	有	3	展示品	パソコンショップハドソン

ソード

M-68	10,000円	無	無	無	無	1	オフコ	㈱日本マイコン流通センター

SONY

バートップPTC-300	50,000円	有	有	有	有	5	極上品，説明ビデオ付	相沢時計店
HB-F1XU	41,000円	有	有	有	有	4	MSX2＋	ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XDJ	38,000円	有	有	有	有	4	MSX2＋	ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XDmkⅡ	36,000円	有	有	有	有	4	MSX2＋	ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XD	34,000円	有	有	有	有	4	MSX2	ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

JW-01	128,000円	有	有	有	有	5	展示品	パソコンショップハドソン
J-3100SX001	120,000円	有	有	有	有	5	新品，1台	㈱ラビット
J-3100GS-021	115,000円	有	有	有	有	5	286，20MBHD付	㈲ダイナックス
J-3100SX001モデル	88,000円	有	有	有	有	5	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
J3100SX001	88,000円	有	有	有	有	4		㈱コンピュータバンク
J-3100SS001	50,000円	有	無	有	有	4		ＯＡショップアクソン
J3100-SS001	49,800円	有	有	有	有	3	展示品	パソコンショップハドソン
PWS-5015A	48,000円	有	有	有	有	4		㈱コンピュータバンク

松下

FS-A1ST	49,800円	有	有	有	有	4	MSXターボR	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1WSX	40,000円	有	有	有	有	4	MSX2＋	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1WX	39,000円	有	有	有	有	4	MSX2＋	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1F	33,000円	有	有	無	有	4	MSX2	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1WSX	24,000円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店

富士通

FM TOWNSⅡ-CX20	248,000円	有	有	有	有	5	展示品，CRT-KB付	ＩＣカプセル
FM TOWNSⅡHR20	228,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
FM TOWNSⅡCX20	189,800円	有	有	有	有	5	メモリ4M増設，100メガHDD内蔵	㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡUX20	188,000円	有	有	有	有	5	展示品処分	㈱コスモス
FM TW2CX20	188,000円	有	無	有	有	3	内100MHD付	㈱OAシステムプラザ仙台店
FM TOWNS UX20	170,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
FM TOWNS-20Fセット	160,000円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
FM TOWNSⅡUX20	149,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS 10Fセット	140,000円	有	有	有	有	5	DP533＋KB105付	ＩＣランドキタジマ
FM TOWNS 20Fset	138,000円	有	有	有	有	5	2set限り	㈱OAシステムプラザ名古屋店
FM TOWNSⅡ-UX20	135,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSⅡCX20	134,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡUX20	134,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡCX20	129,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡUX20	129,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡ-CX20	128,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS-40H	108,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS 20F	108,000円	有	有	有	有	4	キーボード付	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS40H	99,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡ	99,800円	有	無	有	有	3	システム付	㈱OAシステムプラザ仙台店
FM TOWNSモデル1Sセット	98,000円	有	無	有	有	3	モデル仕様，システムディスク付	㈱システムエース
FM TOWNS20F	98,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ梅田西口店
FM TOWNS2F	96,000円	有	有	有	有	4	キーボード付	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS-20F	88,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS2	88,000円	有	有	有	有	4	キーボード付	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS2H	74,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM R-CARD	70,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
FM TOWNS20F	69,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS-2F	69,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS-2	39,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店

リコー

マイツールSP-250Ⅱ	40,000円	無	無	無	無	3		ＩＣランドキタジマ

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-KD1511	82,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-TV353	50,000円	有	無	無	有	4	TV付CRT	フューチャーランド北和明光電通組合
PC-KD863G	42,800円	無	有	無	有	4	PCエンジン付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD863S	39,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-KD1521	39,800円	無	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-KD881	39,800円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ梅田西口店
PC-KD853N	38,000円	無	無	有	有	4		㈲ダイナックス
PC-KD882	38,000円	有	有	有	有	4	展示品	㈲リードコナン
PC-KD882	36,800円	有	有	有	有	5	15インチ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD863S	36,800円	無	有	無	有	4	スピーカー付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD853N	34,800円	無	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-KD854N	34,800円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-KD854N	33,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD854N	30,000円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-KD854	29,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD854N	29,800円	無	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-KD854	27,800円	無	無	無	無	2		㈱アイ・ツー東京店
PC-KD854	26,800円	無	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー

IBM

5555-B06	22,800円	有	有	無	有	3	15″モノログCRT	㈱日本マイコン流通センター

EPSON

CR-4000	39,800円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド

サンヨー

CMT-C14U2	49,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
CMT-A14H2	31,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
CMT-147H	29,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
CMT-145F	15,800円	無	有	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店

SHARP

CU-14AD	29,800円	無	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ梅田西口店
CU-14AD	28,000円	無	無	無	無	3	アナログRGB	ＯＡショップアクソン
CU-14FD	26,800円	無	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
CZ-604D	48,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
CZ-608D	45,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-606D	39,800円	有	有	有	有	4	展示品処分	㈱コスモス
CZ-606D-TN	39,800円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド

富士通

FMT-DP536	70,000円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
DP-531	48,800円	有	有	有	有	4	タウンズ用モニター	ユニオンコンピューターネットワーク
DP-533	44,000円	有	有	有	有	4	タウンズ用モニター	ユニオンコンピューターネットワーク

FM30-651	10,000円	有	有	有	有	5	FMR30FD/HD用サブディスプレイ	㈱日本マイコン流通センター

三菱

FA-34WEX	49,800円	無	有	無	有	4	マルチスキャン	ユニオンコンピューターネットワーク
XC-1498CⅡ	35,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
XC1498CⅡ	35,000円	無	無	無	有	4		フューチャーランド北本明光電気商会
XC-1498CⅡ	34,800円	無	無	無	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801RA-37	59,800円	無	有	無	無	4	100MBハードディスク	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801FA-3f+FA-02	39,800円	無	有	無	無	4	40MBハードディスク	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RA-35C	29,800円	無	有	無	無	4	40MBハードディスク	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9881K	28,000円	無	無	無	有	3	8インチドライブ	フューチャーランド北本明光電気商会

アクセル

AHD-40GX	30,000円	有	無	無	有	4	40メガHDDボード付	フューチャーランド北本明光電気商会

EPSON

PC-286VHD40	46,800円	有	有	無	有	3	PC-286V/386Vシリーズ用, 40MB	㈱日本マイコン流通センター

コンピュータリサーチ

CRC-FD35N	14,800円	有	有	有	有	5	98ノート用, 新品限定	㈱日本マイコン流通センター

SONY

HBP-F1	19,800円	有	有	有	有	4	MSX用外付FDD	ユニオンコンピューターネットワーク

テクノジャパン

TH-40N	44,800円	有	有	有	有	3	PC-9801N, NS用, 外付40MB	㈱日本マイコン流通センター

日本テクサ

トラストEX80S	34,800円	有	有	無	有	4	80MBハードディスク	㈱SRGスタンバイ東京1号店

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR801	248,000円	有	有	有	有	5	フルカラーイメージプリンタ, 未使用品	㈱日本マイコン流通センター
PC-PR601	129,800円	無	有	無	有	4	レーザープリンター	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-PR201X	79,800円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-PR406LP	69,800円	無	有	無	有	4	レーザープリンター	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-PR201GS	69,800円	有	有	無	有	5	15″サイズ	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-PR201V2	62,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
NM-9950Ⅱ	60,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC-PR350	59,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-PR602R	58,000円	無	無	無	無	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-PR201／45L	49,800円	有	有	無	有	5	シートフィーダ付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-PR601	45,800円	有	有	無	有	3	A4レーザープリンタ	㈱日本マイコン流通センター
NM9900	40,000円	有	無	無	有	3	カラーキット内蔵済	フューチャーランド北本明光電気商会
PC-PR150N	38,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
PC-PR201G	35,000円	無	無	無	有	3	シートフィーダー付	㈱アイ・ツー東京店
NM9950Ⅱ	34,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-PR201H2	29,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-PR201H2	29,000円	無	無	無	有	3		OAショップアクソン
PC-PR150V	20,000円	有	無	無	有	5	カラー対応	フューチャーランド北本明光電気商会
PC-PR101T	7,000円	無	無	無	有	3		西神戸マイコン㈱

IBM

5577-F01	79,800円	有	有	無	有	3	ガイドプレートなし	㈱日本マイコン流通センター
5553-B01	39,800円	有	有	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
5513-100	11,800円	有	有	無	有	3	JX用漢字プリンタ	㈱日本マイコン流通センター

ICM

RB-01P	24,000円	有	有	有	有	4		西神戸マイコン㈱

EPSON

LP-2000	100,000円	有	無	無	有	4		マイコンセンターツギタ
VP-1000	50,000円	有	無	無	有	3		㈱ラビット
HG-2550PC	40,000円	有	無	有	有	3	カットシートフィーダ付	オガワムセン
AP-800	38,000円	有	無	有	有	4	PC用	フレックス四日市
AP-800	35,000円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
VP-2050PC	34,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
AP-1000	34,800円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
AP-300	30,000円	有	有	有	有	5		相沢時計店
AP-900PC	29,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
AP-500	28,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
VP-135K	28,000円	有	無	無	有	3		OAショップアクソン
AP-850PC	24,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
AP-300	24,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
RP-80F／TⅡ	4,000円	無	無	無	有	3		西神戸マイコン㈱

沖電気

マイクロライン801PS	498,000円	有	有	有	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜西口店

キヤノン

LBP-B406	99,800円	無	有	無	有	4	レーザープリンター	㈱SRGスタンバイ東京1号店

グラフテック

WX4636R	25,000円	無	有	無	無	3	B4プロッタ	㈱日本マイコン流通センター

SHARP

IO-730	89,800円	有	無	有	有	4		MEDIA旭川
CZ-6PV1	78,000円	無	無	無	無	3	展示品	パソコンショップハドソン
CZ-8PC2	26,800円	有	有	有	有	3	X68用プリンター	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-8PK4	20,000円	無	無	無	無	5	X68000漢字プリンター	相沢時計店
CZ-8PK5	17,000円	有	無	無	無	4		フレックス四日市

スター

G-10XPJ	19,800円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド

東芝

PA7260	14,800円	有	有	無	有	3	パソピア16用	㈱日本マイコン流通センター

松下

FS-PW1	24,800円	有	有	有	有	4	MSX用, ワープロプリンタ	㈱日本マイコン流通センター

富士通

F9454L5	59,800円	有	有	無	有	3	FACOM9450用プリンタ	㈱日本マイコン流通センター
F6163T1	39,800円	有	有	有	有	4	オアシス30用プリンタ	㈱日本マイコン流通センター
PR204B	34,800円	有	有	無	有	4	タウンズ用プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク

ブラザー

M1024ⅡF	29,800円	有	有	有	有	5	FM用プリンタ, 24ドット	㈱日本マイコン流通センター

横河

NP-500	26,800円	無	有	無	無	3		㈱日本マイコン流通センター

リコー

漢字プリンターRQ-06-55	15,000円	無	無	無		3		ICランドキタジマ

ローランド

RP-11	34,800円	有	有	有	有	5	A4プロッタ	㈱SRGスタンバイ東京1号店

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-5SV	138,000円	有	有	有	有		新品	㈱メディアショップハイランド
文豪mini7RA	138,000円	有	有	有	有	5	新品処分	フューチャーランド北本明光電気商会
文豪HYPER7	128,000円	有	有	有	有	5	新品処分	フューチャーランド北本明光電気商会
文豪mini5RC	100,000円	有	有	有	有	5	新品処分, オートフィーダ付	フューチャーランド北本明光電気商会
PWP-7SD	96,000円	有	有	有	有	4	展示品	オガワムセン
NWP-5V	28,000円	無	無	無	無	4	中古品	パソコンショップハドソン

サンヨー

SWP-81	79,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

WD-SD50	180,000円	有	有	有	有	5	A4タテ表示可能	相沢時計店
WD-A610	69,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
WDA-351	68,000円	有	有	有	有	4	書院	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

OA30AX301S	118,000円	有	有	有	有	3	新品同様	㈱メディアショップハイランド
OASYS30AD-EX(J)	82,800円	有	有	有	有	4	JISキーボードタイプ	㈱日本マイコン流通センター
OASYS SX2	59,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-100V	26,800円	有	無	有	有	5	ハンディスキャナー, インターフェースボード無	MEDIA旭川

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801-37	49,800円	有	有	有	有	5	FAXボード	㈱日本マイコン流通センター
PC-IN503	42,000円	有	有	無	有	3	イメージスキャナ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9873L	25,800円	有	有	有	有	5	タッチスクリーン, 未使用新古品	㈱日本マイコン流通センター
PC-PR801-11	22,800円	有	有	有	有	5	GP-IBボード	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-98RL-01	21,800円	有	有	無	有	4	PC-98RL用RAM, 2MB	㈱日本マイコン流通センター
コムスターズクラブ2424/5	20,000円	有	有	有	有	4	モデム	ユニオンコンピューターネットワーク

PC-9864	19,800円	無	有	無	無	3	ネットワークI/F	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801LV-06	15,800円	有	有	有	有	4	モデムボード	㈱日本マイコン流通センター
PC-98XL²-01	15,800円	有	有	無	有	3	PC-98XL²用RAM, 2MB	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801LV-02	9,800円	無	有	無	有	4	LT互換ボード	㈱日本マイコン流通センター
PC-9861K	9,000円	無	有	有	有	3	RS232C拡張I/Fボード	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801-36	7,000円	有	有	有	有	5	ストリーマ用I/F	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801LV-07	7,000円	無	有	無	有	3	PC-9801LV21用拡張アダプタ	㈱日本マイコン流通センター
PC-98LT-05K	5,000円	無	有	無	有	4	キャリングケース	㈱日本マイコン流通センター

IBM

4MB記憶カード	21,800円	無	有	無	有	3	5541J12他用	㈱日本マイコン流通センター
1MB記憶アダプター	10,800円	無	有	無	無	3	5551J12他用	㈱日本マイコン流通センター
1MB記憶キット	10,000円	無	有	無	無	3	5551M02他用	㈱日本マイコン流通センター

IOデータ

PIO-9834L-2MG	18,800円	有	有	無	有	3	PC-9801用スタティックRAM, 2MB	㈱日本マイコン流通センター

ICM

MD7616	188,000円	無	有	無	無	3	5"MOドライブ, ケーブル付	㈱日本マイコン流通センター
MT-4045	18,800円	有	有	無	無	3	ストリーマー	㈱日本マイコン流通センター

インテル

インテル80387SX-16	12,800円	有	有	有	有	5	コプロセッサ	ユニオンコンピューターネットワーク
i80386SX-16	6,700円	無	無	無	無	4	コプロ	㈱SRGスタンバイ東京1号店

SNE

サウンドオーケストラL	6,000円	有	無	有	有	5	FM音源ボード	フューチャーランド北和明光電気商会

EPSON

PC-286LIOU	55,800円	有	有	有	有	5		㈱日本マイコン流通センター
PC-100V	15,000円	有	有	有	有	5	PC-386M用ハンディスキャナ	㈱日本マイコン流通センター
LP2000MMF	10,000円	有	有	有	有	5	新品限定特価	㈱日本マイコン流通センター
GT-100V	10,000円	無	無	無	有	4	イメージスキャナー	フューチャーランド北和明光電気商会
PC-CRS	6,000円	無	無	無	有	4	PC-CLUB用CRTスタンド	㈱日本マイコン流通センター

オムロン

MD-24HS	30,000円	無	無	無	有	4	半二重モデム	フューチャーランド北和明光電気商会
HS-60F-H+HS-BD	29,800円	有	有	有	有	4	ハンディスキャナー	ユニオンコンピューターネットワーク

キヤノン

PC I -5575	28,000円	有	有	有	有	5	レーザーショット用コントロールカード	㈱日本マイコン流通センター
AiノートIN5000	12,800円	有	有	有	有	3	手書き入力	㈱日本マイコン流通センター

サンケン

MPS-500JH	19,800円	有	有	有	有	4	無停電電源装置	ユニオンコンピューターネットワーク
MPS-500JH	18,800円	有	有	無	有	3	無停電電源装置	㈱日本マイコン流通センター

SHARP

PA-9550(DB-Z)	35,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	相沢時計店
CZ-6BP1	24,800円	有	有	無	有	4	X68用コプロ	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-6BE1-1	17,800円	有	有	無	有	4	X68用IMRAM	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-8NJ2	14,800円	有	有	有	有	5	サイバースティック	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-6BN1	11,800円	無	有	無	無	3	パラレルボード	㈱日本マイコン流通センター
CE-150T	5,000円	有	有	有	有	5	DB-Z用RS232Cケーブル	相沢時計店

スカラベ

AUDIO-98XX	9,800円	有	有	有	有	4	PC-9801用音声合成ボード	㈱日本マイコン流通センター

テクノジャパン

PD401	39,800円	有	有	無	有	4	40MHDD	ユニオンコンピューターネットワーク

電波新聞社

XAV1-S	6,800円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
XE1-ST	3,300円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

SuperView(PWS5156A)	72,800円	有	有	有	有	3	J3100用	㈱日本マイコン流通センター

ナムロン

MD-24FN4	19,800円	有	無	無	有	4	9801NOTE用モデム	フレックス四日市

ビクター

IF-C9C	8,800円	有	有	有	有	4	HC90/95用VHD I/F	㈱日本マイコン流通センター

日立

NP-120-3P	6,800円	有	有	有	有	5	モデム電話	㈱日本マイコン流通センター

富士ゼロックス

写楽αII	29,800円	有	有	有	有	5	ハンディーCOPY	㈱日本マイコン流通センター

富士通

OAMDC301	24,800円	有	有	有	有	3	オアシス用ポケットモデム	㈱日本マイコン流通センター
FMPR-201R1	9,000円	有	有	有	有	5	新品限定, プリンタ用漢字ROM	㈱日本マイコン流通センター
MB28021J	8,800円	有	有	無	有	3	FM77L2/L4用, Z80カード	㈱日本マイコン流通センター

マクセル

BS-MA300FR	23,800円					5	BSアンテナ	㈱ラビット

メル

EMJ2000	6,000円	有	無	有	有	5	EMSボード	フューチャーランド北和明光電気商会

メルコ

RD1000	34,800円	有	有	無	有	3	プリンタバッファ	ユニオンコンピューターネットワーク
EDA-4000L	18,500円	有	有	有	有	5	98DA, RA用RAM	(有)ダイナックス
ENT-2000	9,500円	有	有	有	有	5	NS/T用内蔵2M	ユニオンコンピューターネットワーク

ローランド

ステカ+漢字子メイト	450,000円	有	無	有	有	5	PC-9801対応	相沢時計店
ミュージ郎	98,000円	有	有	有	有	4	MIDI音源, I/F, ソフトセット	㈱日本マイコン流通センター

ロジテック

LCS-40	20,800円	有	有	無	有	3	カセットストリーマ	㈱日本マイコン流通センター

デジタル・コンパクト・カセット　ミニ・ディスク

DCC・MDガイドブック

話題の新デジタルオーディオ規格DCC・MDをわかりやすく解説

好評発売中

- ポスト・カセットを狙うニューメディア
- DCCの構成
- DCCと『情報圧縮(高効率符号化)技術』
- テープに記録されるデジタル情報
- 魅力的な文字情報
- ヘッドとメカニズム
- DCCのソフトウエア制作システムと商品展開
- DCCの市場導入
- ミニディスク(MD)の誕生
- MDのディスクとメカニズム
- MDの情報圧縮技術ATRAC
- 新しいビジネス・マシン、ソニー・デジタルマイクロレコーダー
- デジタル・マイクロレコーダーを成功させた技術ノントラッキング方式とノンローディング方式
- デジタル録音機の中核・DATの実力と可能性
- デジタルニューメディアDCCとMDの世界



村田 欽哉 著

・A5判/171ページ
定価1,200円(本体1,165円)

電波新聞社　●ご購読のお申し込みはお近くの書店へ…
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15／電話 03(3445)6111

電脳都市"アキバ"からパソコン業界を見る

秋葉原パソコンレポート

好評発売中!

月刊『OAビジネスパソコン誌』に1988年9月より好評連載中の「秋葉原レポート」を単行本化。秋葉原という販売の最前線から、パソコンメーカー、ソフトハウス、エンドユーザーなどのナマの情報をレポートする。単行本化にあたって全編を見直し加筆修正。連載当時の状況をふりかえって『あの頃のこと』を加筆した。秋葉原関連マップ付。



内容

ショップが気にするキーワード／客よ!甘えるな!／文房具がソフトウェアのお手本／OS/2より女性客／ビジネスソフト、ベストセラーの作り方／買って欲しいソフト／豪客列伝／メディアネックの時代なのだ／平成電脳遊技観察など28編収録

島川言成 著

定価1,400円(本体1,359円)
B6判/224ページ

電波新聞社　●お近くの書店でお求め下さい。
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15/電話03(3445)6111

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■ＩＣカプセル：〒090　北海道北見市北1条西3丁目14番地　☎0157-23-8444
■パソコンショップハドソン：〒060　北海道札幌市中央区南1条西2丁目11番地 丸井今井一条館3F　☎011-205-1590
■㈲リードコナン：〒020　岩手県盛岡市上田4-21-26　☎0196-22-4661
■マイコンセンターツギタ：〒011　秋田県秋田市飯島道東2-14　☎0188-46-8141
■ＯＡシステムプラザ仙台店：〒980　宮城県仙台市青葉区本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■ＪＡＭ新潟：〒950　新潟県新潟市花園1-4-8　☎025-241-1398
■ＩＣランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■フューチャーランド北本：〒364　埼玉県北本市本宿2-40　☎0485-91-2199
■ダイナックス：〒336　埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F　☎048-832-2356
■フォーネクスト所沢店：〒359　埼玉県所沢市久米602-3 KS所沢ビル1F　☎0429-95-2630
■ＯＡショップアクソン：〒380　長野県長野市居町38　☎0262-44-3037
■㈱コスモス：〒392　長野県諏訪市小和田25-4　☎0266-58-7432
■㈱アイ・ツー東京店：〒101　東京都千代田神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F　☎03-3258-1198
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-3258-8955
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京２号店：〒101　東京都千代田区外神田3-3-3　☎03-3252-0290
■㈱コンピュータバンク：〒150　東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル2F　☎03-3797-1221
■㈱日本マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-3463-4455
■㈲クレバリー：〒156　東京都世田谷区桜上水2-26-9　☎03-5374-2608
■㈲アイ・エヌ・シー：〒204　東京都清瀬市元町1-13-33　☎0424-91-0181
■㈱ＯＡシステムプラザ　横浜店：〒220　神奈川県横浜市西区南幸2-8-12 松山ビル2F　☎045-314-6637
■㈱ノジマ：〒229　神奈川県相模原市横山1-1-1　☎0427-53-9742
■相沢時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■ＯＡシステムプラザ名古屋本店：〒460　愛知県名古屋市中区大井町3-20 OAビル　☎052-332-5233
■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■ユニオンコンピュータネットワーク：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■西神戸マイコン㈱：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■マイコンショップ㈱ラビット：〒651　兵庫県神戸市中央区御幸通6-1-15 ミユキビル203　☎078-221-2357
■㈱システムエース：〒636　奈良県北葛飾郡王寺町王寺2-7-4　☎0745-32-2132

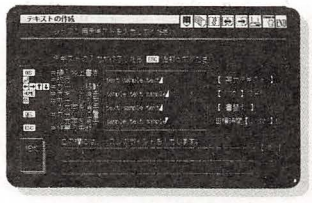


今、全国で「1本指タイプ」をする人が激減しています。

タイプトレーニングソフトの

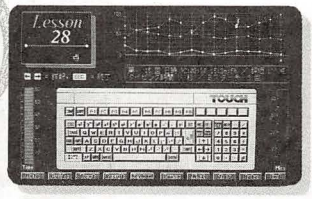
スタンダード

キーボードを見ないでタイプすることを「ブラインドタッチ」といいます。**TOUCH2**は誰にも無理のないテキストと楽しくレッスンが続けられる豊富な機能で，学校関係をはじめ多くのユーザから高い評価を得ています。**TOUCH2**とわずかな時間があれば，ブラインドタッチはあなたのものです。



- 100点満点の点数評価式
- リアルなキーボードが，打ったキーを教えるアクティブな画面
- 指使いを画面から指示
- レッスンの経過時間とミスタッチをバーグラフで表示
- 進度に合わせたステディーなテキスト（英文・カナ，計143ページ）
- レッスンの成績をグラフで表示
- 成績ファイルに利用者名とパスワードを設定
- 苦手なキーの克服のために，オリジナルテキストもつくれる
- マニュアルとヘルプをディスクに内蔵
- 初心者のために，キーの名称を表示
- 英文・カナの切換えはワンタッチ
- 前回レッスンした最後のページを記憶，レッスン開始時に自動的に表示する

好評発売中





Typing Lesson Program/TOUCH Version2

TOUCH2

NEC PC-9800シリーズ(VM以降)
EPSON PC286/386シリーズ
MS-DOS版　¥15,000(税別)

販売元　電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-5　Phone:03-3445-6111(大代表)

開発元　Office-I(オフィス・アイ)
〒106 東京都港区六本木6-16-5-209
Phone:03-3403-5427 Fax:03-3403-5239

WOLF GAMERS

■お便りのあて先　〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F　ウルフ・チーム　各コーナー

ゲーセン「ミリオネ屋」 STAGE10

毎度ご来店有り難うございます。

アーケードゲームに関しては殆ど初心者のアルバイト店員Eこと砂原久美です。

初登場の今回は、私が今までに遊んできたゲームについて話していきたいと思います。

私が最初にアーケードゲームを遊んだのは中学三年の時、塾をサボって(^^;)デパートの中のゲームコーナーでプレイしたゲームはカプコンの『１９４３』だったと思います。

このゲーム、武器の種類や画面効果などがバラエティに富んでいて、見た目の派手さもあったし、なにより良かったと思うのは二人で遊ぶとライフゲージを本当に助け合えるという点です。

私の場合、一人プレイでは結局、『赤城』を越えられませんでしたから……

私は各ステージの後半に出てくる、日本の戦艦やら空母やらを見るのが楽しみで遊んでいました。

あと、同じ時期だとセガの『アウトラン』。

このゲームも、私は一番最初のチェックポイントすら通過できたことがないのですが、スポーツカーをドライブするあの爽快感を味わうことができ、充分に楽しめました。

あとはコナミの『コンバットスクール』。

自分が軍の士官学校の生徒となって、卒業を目指して様々な課題をこなしていくというタイプのゲームでしたが……

トラックボールを使った事のなかった私はボートで川を下っていく面で必ず失格になってしまいましたから……（笑）

このゲームは、射撃とか短距離走といった競技一つをとってみても他のゲームにはない、一風変わったノリが楽しめたし、エンディングもなかなか格好良かったです。

このように、今まで私は下手ながらも楽しくゲームをしてきました。

最近のアーケードゲームは難易度のＵＰがはげしいみたいですが、誰にでもとっつきやすくて、初心者でも楽しく遊べるゲームも出続けてほしい……と、私は思っています。

（アルバイト店員Ｅ　砂原久美）

ミル・マスカラス

ウルフ スーパーポッポーズ 4th BATTLE

その昔、WWFのメッカ「N.Yマジソン・スクウェア・ガーデン」では覆面レスラーはマットに上がれなかった。圧倒的なファンの支持により、その歴史を塗り替えたのはミル・マスカラスだった。今回は、日本で一番有名なメキシコ人に選ばれたことのある仮面貴族“ミル・マスカラス”のちょっと知られていない話、と題しまして。

日本マットにおいても“呼びたい外人レスラー”なる投票でつねにトップに支持され、日本プロレスのマットに上がる。初来日にはアントニオ猪木とタッグで対決した。

千の顔をもつ男といわれたマスカラスはその名の通り毎試合ごとにマスクを替えていた。が海外にサーキットしたとき「ファンが覚えられない」とプロモーターからクレームがついたところから“オーバーマスク”のスタイルが確立された。デザインはマスカラス自身が行なった。一時期、デザインを雑誌で募集していたが、そのなかのひとつをドス・カラスがいただいたという話は有名。

客席にオーバーマスクをなげるスタイルは日本においてだけのものだった。自国メキシコでは覆っても投げることはしなかったらしい。日本好き、という本人の弁を裏付けする話だ。

去年久しぶりに日本へやってきたマスカラス、上半身のコンディションは昔のままだった。まだまだガンバッテほしいという思いで今回の話を書かせてもらいました。ガンバレマスカラス！　（スーパーポッポーズ一号）

イラストコーナー「みんなで遊ぼう!」



▲群馬県 九条朱雀さん



▲広島県 るうかっとさん



▲愛知県 ハリーくんさん

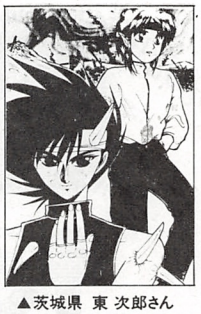


▲秋田県 幻詩人さん

■イラストの宛て先

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6
6セントラルビル　6F　ウルフチーム内
「みんなで遊ぼう！」係〈御中〉

イラストは常時受け付けていますが、15日迄に届けば翌月分の選考に間に合います。他コーナーへの手紙・イラストも待ってます。こちらは特に〆切はありません。



▲茨城県 東 次郎さん
富山県 片辺おうくさん



▲宮城県 シロちゃんさん
宮城県 鰐ちり五助さん

考えようパソコン通信 オフライン・コミュニケーション

RES UP編

ベーマガ12月号のオフラインコミュニケーションで有料ネットワークについて述べられていました。まず、僕がシスオペをやっていない事を念頭に置いて下さい。

有料化はやむを得ないと思います。

初めは無料でやっていても、会員数が増えるに従って、サーバコンピュータの強化や大容量HDやMO・無停電源装置・高速モデム・拡張RAMなどが必要となり、オペ側の経済負担は相当なものです。

かといって大規模商用ネットワークのように強力なバックがいるわけでもありません。

いわゆる草の根ネットワークは趣味でオペをやっている場合がほとんどで、資金が無尽蔵にあるわけではないのです。

無論、経済活動を目的とした悪質なネットワークもあります。しかし、一部のモラルなき人間のために、全ての有料ネットワークが偏見を受けるというのは悲しいです。

オペ側だってコンピューターをパーソナルに使いたいこともあるでしょう。しかし、回線を中断すれば会員から苦情が出るため、結局通信専用マシンを購入せねばなりません。

モデムの高速化や回線の安定などを、会員は次々要求します。

オペ側だって好き好んで有料化するわけではないのです。

経済的にはツライけど、楽しんでもらえる場を提供できればいい。それがオペ側の共通の願いではないでしょうか。

(宮城県・TAKKEさん)

今月の第一席

この作者のいままでのイラストとは、作風が異なるこの一枚。画面構成と雰囲気を買った。ただし、ペンタッチはまだまだ精進の余地がある。線の強弱や“入り”及び“抜き”に注意。 (浜)



▲埼玉県 伊原憲一さん



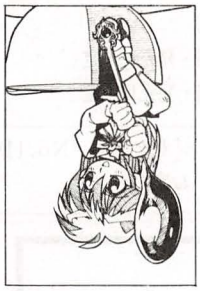
▲長野県 白夜さん



▲大阪府 えーすさん



▲埼玉県 浅井直さん



▲埼玉県 西木史郎さん



▲大阪府 野崎貴史さん



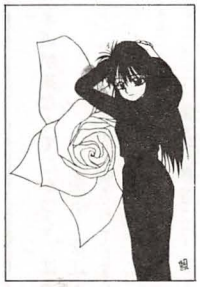
▲福岡県 佐伯 司さん



▲大阪府 琴辺紀音さん



▲東京都 弾上らんめえさん



▲東京都 苺みるくさん



▲茨城県 HSVさん



▲愛知県 POP²さん

日本のゲームは日本一!

「クレリア」 (新免 G之進)



お手紙ありがとう

今月の「オフライン・コミュニケーション」は読者の方から寄せられたお手紙を掲載いたしました。

(文の流れを考慮して、一部の表現を文意を損なわない範囲で改めました。)

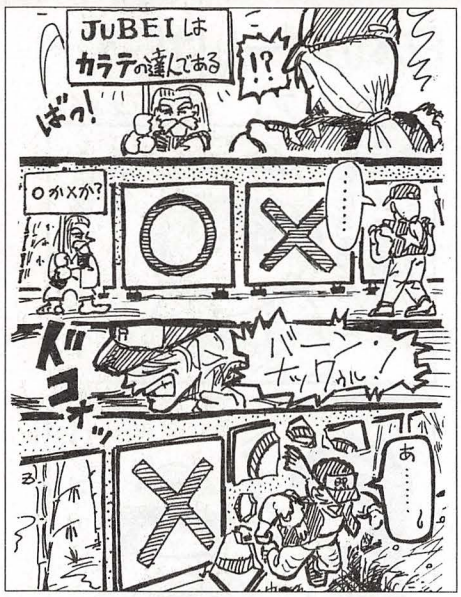
ところで僕の考えとしては、ネットワークがそのサービスに関して対価を得るにふさわしいと考えるのなら無理に無料を貫く必要はないと考えます。

(有志による寄付制度がある場合もあります)

会費を徴収しておきながらサービスが実現されなかったり、会費を取り逃げするネットがあるが故に“有料”という言葉が警戒心を呼ぶのは事実ですが、情報というものは本来有償であるべきものですから、適正な会費であるなら堂々と受けとるべきだと思います。

(それより回線使用料〈電話代〉が……)

(道楽がに)



NEO・GEOクラブ 出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 ㈱エス・エヌ・ケイ ☎06(338)8188

←今月の大盤振舞　神奈川県　いろせ秋代くん
敗者復活に全てを賭けろ（大笑）

「NEO・GEOランド」で選ぼ！

先月もちょこっと触れた『NEO・GEOランド』。ここはエス・エヌ・ケイが皆さんにお送りする，アミューズメント・スペースなのだ。

本社・開発が置かれている江坂と，下町情緒豊かな天六（正式には『天神町筋六丁目』って言うんだ），この2つの町に設置されている。どちらも1階は大型筐体が中心，2階にテーブル筐体を設置しているんだ。特に江坂店の大きさは尋常ではないので(笑)，遊びがいがあるかもね。近郊在住の人も，地方の人も，大阪へ遊びに来た時，寄ってみてね。

●『NEO・GEOランド』江坂店
…地下鉄御堂筋線「江坂駅」下車。南口からすぐ。でっかいロゴマークが目印。

●『NEO・GEOランド』天六店
…地下鉄谷町線または堺筋線「天神町筋六丁目」駅下車。4番出口を上がり，右手の商店街に入ってすぐ。

キャンペーン終了！『龍虎乱舞』操作方法を公開します！

何かと話題になりました，『龍虎の拳』最後の必殺技『龍虎乱舞』。大変たくさんのご応募，本当にありがとうございました。

キャンペーンが終了しましたので，ここで目出度く公開と相成りました。

正解はこれです！

・自分の体力ゲージが，全体の1/4
・気力ゲージが満たん
以上の条件を満たしている時に
レバー↓↘→＋C＋A
（キャラが右向きの場合です。）

なお，レバー←↙↓↘→＋C＋Aの応募者も多数あり，こちらで調査した結果，難しいながらも使用できる事が確認できましたので，正解といたしました。

トランプが無事手元に届いた方，おめでとう。惜しくも選外に漏れてしまった方，ごめんなさい（なお，当選・落選にかかわらず，ご意見・ご感想や，イラストが書いてあるハガキは，開発チームに回覧します）。

また，このようなキャンペーンがありましたら，ご応募下さいね。

本当にありがとうございました！

NEO・GEO発売リスト

●餓狼伝説2～新たなる闘い～(106メガ)
・NEO・GEO　3月発売予定　¥28,000予定
・MVS　好評稼働中

●得点王(54メガ)
・NEO・GEO　2月19日予定　¥23,000
・MVS　好評稼働中('92 12/11発売)

●戦国伝承2(74メガ)
・NEO・GEO　価格・発売日未定
・MVS　価格・発売日未定

※　今月最初のネオ・ジオクラブ（No.11）は，2月末発行予定。お楽しみに。

コラムの泉

テーマ…「むかつく話」

★オチが，「手紙が来なくてむかつく」はナシね（笑）　（大阪府　奈江吉くん）
うっ，しょっぱなにクギを刺されてしまった，今回のお題目「むかつく話」。人生何かにつけても何事かあるようで…

★11月の第2土曜日，僕は図書館に行ってきました。そこは静かなはずなんですが，その日は違いました。どこからか大挙してやってきたガキどもが，本棚の周りを走り回っているんです。僕が注意したにもかかわらず，そいつらは何も無かったように…。都会の人はこんな経験が無いと思いますが，はっきり言ってむかつきました　（島根県　Richard Ⅸくん）

★何がむかつくかって言うと，ゲーセンに来る人の中にいる，マナー最低な奴だろう。ずいぶん前，某ゲームの横でゲームをしていたら，そのゲームをやっていた奴が「このゲームが終わったら帰れ」と言ってきた。腹が立ったので反論したら，「えっ聞こえない，お前頭わるいんじゃねえの？」と，馬鹿にしてきた。ううっ，この事を思い出しただけでも，リュー・イーグルの拳プルプルをしたくなるくらいむかついてくる!!　あと，MVSのコンパネ（特にボタン）のメンテナンスの悪さもむかついてくる。　（宮崎県　KEIくん）

★ゲーセンのバイターより告ぐ。筐体に八つ当りをする人達，早急にやめてもらいたい。たとえ頑丈に作られていても，メンテナンスに支障をきたす事が起きる上に…むかつくんぢゃあ！　営業スマイルで「すみませんが…」ってやるしかないんやから。

●感情をぶつける，と言った意味もあったのか，それともお題目が明確だったのか。たくさんいただきました。うーん…喜ぶべきどうか，今回は複雑な気持ちです。

さて，次は『おいしい話』。うまくいった話から，ほんとうのおいしい店の紹介まで，なんでも良いです。締切は2／27必着。

来月のお題目は『ドキドキする話』。よろしく。

チョコレートは，あげるより食べる方が好きかもしれない…

●それ以前に，あげる必要性も無いかもしれない綿串です。さて，年賀状と一緒にたくさん頂いたのが，昨年末に放映されたアニメ版『餓狼伝説』の感想。今回はその中から，いくつかご紹介します。

▼見たよん，アニメ。何かギースが美形だったり，タン・フー・ルーが妙にいい役だったり，ラストはテリーが波動旋風脚使ったりと，すごかったけども，リリィが可愛いかったんで許す？しかし，ガキん時のリリィとアンディ（笑）の可愛いいこと。アンディなんて女かと思った。さすがバリグナーさん(笑)。話はけっこうーおもしろかったです。でも，一番好きなクラックシュート，出して欲しかった…。　（大阪府　ほりうちくん）

▼アニメ「餓狼伝説」観ました。いやーカッコよかったです。一応ゲームに登場したキャラは全員出たし，絵もきれいだったし，アンディはいちいち木の上からテリーに奇襲しかけるし（何か意味があったのだろうか!?），東丈の登場シーンは，けっこう情けないし…。しかもテリーがやたらキザ！　この男って一体…。まあ，美女も登場したからいいか。そう言ってみれば，テリーとアンディって小さいころから同じ服しか着ていなかったのね。かわいそーに。　（茨城県　東　丈次郎くん）

▼祝！　餓狼伝説２!!　CM見てキャーキャー言ついるのは私だけ…でしょうか!?…うーん12/23のアニメ見ましたよー。寝てたら「アンディ」と言うセリフが聞こえ，慌てて起きたので，途中からしか見れなかったんですけど。弟よ，私の部屋で見てるなら起こしてくれよぉぅ。でもおもしろかったです！　（山口県　越後屋　隆景さん）

●ご紹介したのは，好意的なご意見でしたが，「イメージに合わない」「殺せばいいってものじゃない」等，批判もいただきました。好意的・批判的関係なく，皆さんからの声を頂けるのは嬉しい事だと，綿串は思います。あなたは，どう思いますか？

では，また来月。

N・G TRAFFICS

不定期連載小説

第三章　苦悶パートⅢ②

山口県　有間記念作

——てっとり早く，考えをまとめちまおう。んーっ。ゲーマントの弱点かぁ…。

そうやって，浅く考え悩んでいた彼に一通の手紙が届いた。どうしてこんな山ん中に，自分あての手紙が届くのだろうとは全く思わずに，彼は手紙のふうをきるのだった…

（続く）

●急転直下（？）の展開を見せつつある『不定期連載』。次回をお楽しみに！

※　　※

●手紙と心の交差点『N・Gトラフィックス』では，皆様のお手紙を募集します。同人誌作成・文通希望などの掲示板としてご利用下さい。なお連載時は２～３カ月のタイムラグが生じる事を計算に入れておいて下さい。





◀福岡県　Ken-Tucky くん

マッチョに熱い声援を！



◀東京都　王　武漢さん

対決！　大富豪 vs ど貧民（わーごめん？）



◀大阪府　ひでＹＯＮさん

わてが元祖だす！



◀神奈川県　ダックキングくん

じじいだって青春したい！



◀広島県　犬竜らべっちくん

艶姿☆大和撫子七変化♥



◀大阪府　えーすくん

SWEET or BETTRA？



◀三重県　極道不死美さん

小粒だけど，キラキラ光るゲームだよね



◀秋田県　幻　詩人くん

超必殺技はみんなで探してね

▼東京都　アンモナイトＳさん



何かと誤解を呼ぶ挑発♥アンディ

▼三重県　ともこざる



どの娘が欲しい，あの娘が欲しい♥

▼愛知県　柳りんくくん



ＴＶのテリーって，キザくさかったね（笑）

エニックス通信

発売元：㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル3F

毎月読めば，ゲームスクールのことがわかっちゃう!?

「けむりんの学習日誌」8

by ことだまけむりん

こんにちは，寒いですねぇ。皆さんお元気ですか？今日は音楽担当のお二人，永石・平沢両先生にお話を伺います。では，先生。

永 あ，どうも。永石です。

平 あ，いやいや，平沢です。

け 最近音楽の授業はいかがですか？

平 ああ，けむりん君は音楽選抜じゃなかったんだっけ。

永 卒業制作はどうしてるんだい？

け ええ，どっちかって言うとドッターになってます。そんなことより，音楽授業についてお話してくださいよ。

永 今は選抜生徒の授業しかないんで，実際にゲームで使用する「音作り」をやってます。

平 もうちょっと作業を素早くしてもらいたいんだけどね。

永 でもそれはしょうがないんじゃないのかなあ。

平 いやいや，少なくともカモン(*1)のオペレートレベルで詰まっているようじゃねぇ。

永 んー，ミュージ郎もきちんと使えなかった子もいたからなー。

平 でも前期で最低限の常識は身に付いたとは思うけど。

永 ま，知識としてね。将来プロデュースをするときには，音に対する常識も必要だしね。

平 別に作曲しなきゃならないわけじゃないけど，音楽担当者との打ち合わせできないものね。

永 この学校の基礎教育の部分はそういう常識の部分と考えて欲しいよね。

平 そうそう。

永 こんなもんでいいかな？

け えーっと，んーっと。何かちょっと話題がずれた気もするけど…ま，いいです。有難うございました。来月は卒業の季節なので学長から学校の理念についてお話していただきましょう。では，また来月。

(*1 カモン：カモンミュージック社の音楽ソフト。正式にはカモンミュージック)

お手紙下さい

エニックス通信では皆さんのイラスト，ご意見など楽しいお便りをお待ちしております。お便りはぜひとも葉書でお願いします。イラストは，カラーだときれいに印刷されませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。

エニックスのキャラクターを主人公とした4コマ漫画，ショートストーリー，時節に合ったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性が大ですよ。

ボツを恐れずドシドシ送って下さいね。

編集後記

寒い日が続きますが皆さんいかがお過ごしでしょうか？この寒い時期，特に朝は辛いですよね。目が醒めていても布団から出るまでに時間がかかるんですよね。うだうだしている内に時間がきてしまい，あわてて支度して会社にってパターンが多いんですよね。

エニックス展

今回は，SFCで発売が決まったドラクエⅠ・Ⅱのイラストが早速届きました。期待の大きさを感じます。

▼東京都　キタ





▲北海道　雷光戦士

▼広島県　大竜らべっち



SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

寒さが一段と身に染みる毎日でござりやります。本日福島は“雪”。あぁ～，こんな日にはなべ焼きうどんが，寿司にラーメンにピザそれからドライカレーでもいい，パスタでも何でもいいから食いたい。とにかく何か口にしていたい。こりゃ完全にデブになるな，末恐ろしやー。

新作ソフト情報

X 68000用の『ドラゴンスレイヤー』英雄伝説いかがでしょうか？？先月1月8日から一斉発売に相なりました。よろしくね。

そして，今年の2発目はゲーセン版でおなじみタイトーさんの『MAHJONG QUEST（マージャンクエスト）』だす。これはRPGなのね，でも他のとちょいと違うのは敵と麻雀で戦いながら進んでいくという結構ハードそうなゲームなのよん。SPSもお初のH度は最高級！鼻血ブーの世界です。なかなか可愛いキャラ（おねえちゃん）も登場するぞ～！ということでお楽しみに。

どうでもいい話 第9話 スキーシーズン到来！ 丁稚ドン大奮闘の巻

去年末いやそれ以前から日曜祭日休みなし，朝晩寝ずに働いた超オタフな一人の青年（丁稚どん）は，仕事が片付いた途端，スキー一直線。この変わり身の早さといい，仕事なら仕事と，遊びなら遊びと割り切った行動力といい，すごいもんだと感心している。その調子で彼女の一人でも早く見つけろ!!ってんだ。

しかし，最近の彼は通信販売で何やら怪しげな品物を買った。体を鍛えるアレである。てっきり隣のもぎもぎくんに歯向かうか，または受け身のためなのかと思ったがどうも違う。すべてスキーのためで自主トレ用らしい。スキーの張り切り過ぎで骨折だけは免れてほしいもんだが，プログラマは首さえ折らなけりゃ仕事は十分できるはずだ。

万が一，手や指を折ったとしても，その時はその時，足の指があるさ!!

お葉書あ～りがぁとなぁいのコーナー

はいはい，今月もあ～りがぁとなぁい

By あっこ

そいじゃまたね～

▼秋田県　P.N 幻　詩人
そうね，家で友達よんで対戦するのが安上がりね？





▲富山県　P.N 浅見 龍一
オリジナルだそーでーす。ニヤリ

▼東京都　P.N しんぶ
ロゴが違うのがちょっとおしかったな。あとはグーよ





▲静岡県　P.N ガーネット
セリオス王子かな？　ぐんぐん腕上げてるじゃん

▼広島県　P.N 犬竜らべっち
なんかかあいくまとまってるね





▶札幌市　P.N Youyear!
今月の初投稿さんかな？違ってたらごめん！こちらこそよろしゅうに



▶富山県　P.N ひとで☆
なんとなくこういうのすきすき



▶三重県　P.N G-不死身
あたしもアマゾネスみたいに強くなっていやな奴に技かけてみたいわ



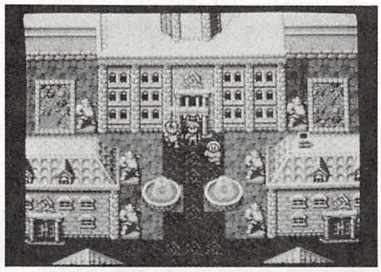
▶茨城県　P.N ひぃろぉ
ばんばん出しまっせぇ。期待しておくんなまし

CAPCOM WORLD

㈱カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12

寒い日が続いてるけど，カゼなんかひいてないか？　寒くしてるのも体に悪いけどエアコンの暖めすぎの空気の乾燥にも注意だぞ。乾燥に弱い私はひからびて体重が夏の半分になってしまうのだ。乾燥にやられるとのどはガラガラ，肌はバリバリ。一気に老けてしまって社内ですれちがっても誰だかわからないくらいだ。さあ今日も老体にムチうってかんばるぞ！（ゲホゲホわしももう長くないわい…）

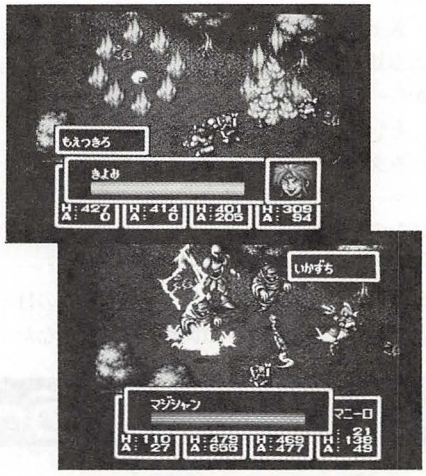
“ディオラメンションRPG” 「ブレス オブ ファイア」 特集　第1弾



なーんと今回はカプコン・オリジナルRPG「ブレス　オブ　ファイア」(スーパーファミコン版) 発売記念大特集だ〜!!

アクション・ゲームで定評のあるカプコンがそのグラフィック技術と構成力をいかして創りあげたオリジナルRPG，それが“ディオラメンションRPG”「ブレス　オブ　ファイア」だ。ディオラメンションとは〈ディオラマ＝疑似空間〉と〈ディメンション＝次元〉の単語を組み合わせた新造語。その名にふさわしい奥行きと深みを持ったゲーム世界，そしてカプコンならではの展開が，すべてのプレイヤーを波乱に満ちた冒険へと導くぞ。

そのブレス世界で活躍する主人公は全部で8人。白竜族のリュウ，飛翼族のニーナ，森の民の狩人ギリアム，盗賊集団夜走衆ダンク，海人の商人マニーロ，技術集団鉄鬼衆ビルダー，自称美貌の大魔法使いディース，土喰人の戦士モグだ。存在感あふれるキャラクターたちはなんと，成長するとそれぞれの特性で“変身”や“合体”を身につけることができるんだ。これは移動中や戦闘の時など思わぬ力を発揮してくれるぞ。これらを使いこなしてよりスムーズにゲームを進めていくことができるんだ。戦闘画面はもちろんのことフィールド画面でも変身や合体した姿がリアルにビジュアルで表現しています。さて，そんな



キャラクターが活動する壮大なストーリーは果してどんなものか!?　変身とは!?　合体とは!?

来月号で詳しく紹介するぞ。(イラストお待ちしてまーす)

いざ使わん！ CPSファイター

カプコン初周辺機器「CPSファイター」もう使ってみてくれたかな？　6つボタンなのでストリートファイターIIに適してるのはもちろんのこと，FC「ロックマン5」やSFC「ミッキーのマジカルアドベンチャー」にも最適!!　物をつかんだり，必殺技を出す時もラクラクプレイできちゃうもんね。アーケードのコントローラーで遊び慣れた人も，これでコンシューマゲームも制覇できるぞ。



また逆にコンシューマゲームが得意な人もアーケードの感覚を家で練習することができる。友達に差をつけたいキミは今からでも間に合うぞ。すぐお店へ走れ!!　イラストもお待ちしてます（えっ!?）





▲千葉県・高橋裕樹
正式名「グラビティーマン」だぞ。これはボスキャラ応募のなかで初の女の子の作品だ。



▲石川県・中村果生
なんと豪快な。アーケード版のアクションとファミコン版のRPGとどっちが好きかい？



▲岡山県・相沢尚
受験地獄突破おめでとう。ストIIキャラはもうゲームセンターにお目見えしてるはずだ。ガンガン集めてくれ。



▲北海道・ARTあすなろ
みんなでクリアしてね。



▲千葉県・すいでんげつ!
こ，こわい。そんな目でこっちを見ないで〜!!

新作紹介

——新作——　1月25日現在

〈スーパーファミコン〉
ブレス オブ ファイア〜竜の戦士〜……今春発売予定
ファイナルファイトII（仮称）……今春発売予定
マスターオブモンスターズ
〜大魔王ガイアの誕生〜（※マウス対応）……未定
〈ゲームボーイ〉
天地を喰らう……今春発売予定

カプコンソフト情報はこちらまで

大阪(06)946-6659　東京(03)3340-0718
札幌(011)281-8834　仙台(022)214-6040
名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264
松山(0899)34-8786　福岡(092)441-1991

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。

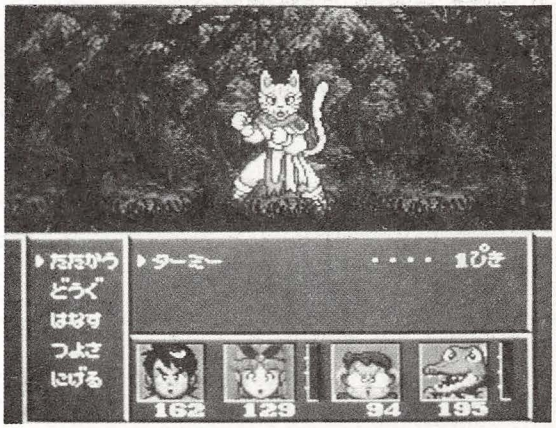
It's a PONY

こんな時代だからイイもの売るでぇ!!

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

Jungleビートにゲーム魂もウハウハ!!

スーパーファミコン ジャンギルウォーズII



歓喜の涙!! みんなが待望の「ジャングルウォーズII」がスーパーファミコンとなっていよいよ登場。早速その特徴を説明するのだ。

まずはスペックギリギリまで使いこなしたグラフィックにご注目を。あそこまで書き込んだ美しい画面は，他のＲＰＧの中でもほとんどないと思う。それからキャラクターの状態によってリアルに変わっていく顔のグラフィック！ 一人のキャラに対して16パターン以上用意されてんだからねえー。このリアルさがたまらない。思わずプレイヤーがゲームに感情移入しちゃうのも当たり前ってところ。

バトルシーンは時間や場所によって背景が変わり，攻撃や魔法などの画面効果がいっそう臨場感を生み出しているぞ。そしてそこに登場する敵キャラ。これが個性豊かに描かれてるんでね，主役のパーティだけでなく，敵キャラにさえ愛着を感じちゃうわけ。すなわち従来のＲＰＧにありがちな「敵を倒す」てえことだけが目的のゲームではなく，プレイそのものを楽しもうってこと。これこそゲーム本来の正しい姿なり!!

自由度の高いストーリー中にはゲームオークション，ジャングルトーナメント，ジャングル鉄道の建設などの様々なイベントが盛り込んである。しかもこれらはあくまでメインストーリーの脇を固めているわけだからゲームが面白くないわけがない。心して発売日を待て。3/19発売。￥9,500(税込)。

☞☞☞☞☞☞☞☞☞☞☞☞☞☞☞☞☞☞ 最新ゲームミュージック五段活用

サイトロンビデオゲームミュージック年鑑1992



ごぞんじ，月刊「ゲーメスト」による年間ベストＶＧＭ賞より上位５タイトルをチョイスしたベスト盤！ 収録曲はメタルブラック／ストIIダッシュ(これはオリジナル初の収録！)／龍虎の拳／ギャラクティックストーム／ウルフファング。オリジナル全曲にアレンジバージョン各１曲を収録し，さらに年鑑のための新録２曲もあり。特典は各ゲームタイトルのロゴ・キャラを使った全10Ｐ豪華オールカラーブックレットステッカーシート。２枚組140分の満腹盤だ。2/19発売。￥3,500(税込)。

VARTH — G.S.M. CAPCOM 6 —／ALPH LYRA



シューティングゲーム「バース」をメインに，人気アクションゲーム「ナイツ・オブ・ザ・ラウンド」，そしてあの「ストIIダッシュ」のオリジナルバージョンを完全収録し，メイン曲のアレンジバージョンも収録。ＣＤ２枚に詰め込んだアルフ・ライラの意欲作。2/19発売。￥3,500(税込)。

❁❁❁❁自分でBAN!BAN!しなさい❁❁❁❁

今年はいったいどんなものが流行るんだろうかねえ。Jリーグ，マルコムX……んー，ま，何でもいいや。ゲームの面白さだけは永遠だと思うからさ。いつの時代も大切なのは自分でBAN!BAN! すること。そこでみんなの回りで流行っていることを教えて頂戴。お手紙待ってマ～ス♡♡



餓狼伝説2／SNK 新世界楽曲雑技団(NEO SOUND ORCHESTRA)



いま再び，あの伝説の男たちが帰ってきた——。SNK・ネオ・ジオよりファンの熱い要望に応え，ついに「餓狼伝説２」をＣＤ化。オリジナルはもちろん，VOICE，SE，さらにＳＮＫが誇る“新世界楽曲雑技団”によるアレンジバージョンも収録の完全保存盤。2/19発売。￥1,500(税込)。

ビューポイント／サミー



サイトロン初のSAMMYから，最新ネオ・ジオソフト「ビューポイント」がG.S.M.1500シリーズで登場！ハウスサウンドがグーのオリジナル，ＳＥ，アレンジバージョン２曲を収録。2/19発売。￥1,500(税込)。

ドギューン!!／東亜プラン



東亜プラン最新超ド級シューティングゲーム「ドギューン!!」登場。オリジナル，ＳＥ，そしてコンポーザー自ら手がけたアレンジバージョン「ドギューン・マジック」も収録。2/19発売。￥1,500(税込)。

リアルタイム・アクションRPG「ソードダンサー」&「ソードダンサー増刊号」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジィ総合研究所(Biplane)
開発室：〒540　大阪市中央区釣鐘町1丁目2番2号(BLDG土屋)

EDGE，堂々発売!!

ある昼下がり，明け方迄の騒がしさがうそのように静まりかえっている。そう，やっと終わったのだ，開発室に漂う雰囲気がそれを物語っている。

今，一同の心の中にはこの言葉しか浮かんでこなかった……眠い。

ちう訳で(何故?)，無事1月15日に発売した"EDGE"，もちろんPLAYしてくれたよね。「買ってねーや」なんて言ってるそこのあなた／　しあわせ一つなくしちゃってますよ（笑）。

今すぐ¥9,800と消費税¥294持って近くのショップへいこう!!

ボスを攻略してみよう

「EDGE」のボスは強いので，ちょっとここで倒し方をこっそり(?)教えちゃいましょう。

＊一面目，手をブンブン振り回す機械

……画面の端でガードしていたら大体の動きがかわってくるんで，スキをみて攻撃してあげよう。"あせりは禁物"，あんまりアセって突っ込むとヒョイとつかまれてポイと投げられちゃうよ(笑)。

あと必殺技の連発っちうテもあるけど，調子に乗ってばんばんしまくり状態にすると思わぬ落し穴があるので要注意っす。

＊二面目，佐藤くん

……渋い演出で登場するヤな奴（少なくともオイラは好きじゃない）の倒し方はひたすらダッシュ突きかすべりこみが一番有効かと。でもいそいで離れないとつかまっちゃいます。ちくしょう。

でもあれですね，この兄貴の倒れ方はいつみてもかえるの干物を思い出させるんですが……。

＊三面目，くもみちゃん

……ちなみになぜこう呼ばれているのかはTGLの七不思議ということで(うそ)。あたまからの光線はしゃがみ防御で妨げます。んで，スキを見てジャンプ斬りがよいでしょう。くもみちゃんは女の子なので(本当かなあ……)，リムで必殺技なんてひどい事はやめて，こつこつ倒してあげよう。

お知らせ

今回はここまで。ほかに倒し方があれば教えてやって下さいまし。あとイラストもバンバン送って下さいね♪　待ってま〜す。

TGLではただいま見習い社員を募集中です。興味を持たれた方は履歴書と実力のわかる作品を同封のうえ，ご連絡下さい。

1．プログラム担当
2．グラフィック担当
3．シナリオ担当
4．演出担当
5．音楽担当
6．原画担当

ちらほら社内で話題になっていた「TGL友の会（きっと仮称……）」が発足します。

今回はお知らせのみだけど，来月にはちゃんと募集案内も告知出来ると思います。んだから，も，1か月楽しみに待っててやってくださいね。

イラスト道に王道なし。今月の一席



▲大阪府　岬里緒さん
おいらリムにならお仕置きされてもいいなあ。菊はヤだけど



◀秋田県　幻詩人さん
動きのある絵ってみてて飽きないんだよね。



◀宮城県　シロちゃんさん
くのいちの一発ギャグ。本当にやりそう。



◀宮城県　榊出雲さん
カンジがでてるからいーよ，かわいいし♪



◀大阪府　又三郎さん
ジゼルの着物姿ってのもいーねぇ。こちらこそよろしくです。



◀香川県　きずきさん
そうっすよね。でもリムにも青春時代があったというコトで（笑）。



◀岐阜県　真代さん
雰囲気が伝わる1枚。かけあみがきれい。



◀福島県　尾中酔太さん
脱いでもいやらしさがないトコがポイント高い（笑）。



◀東京都　弾上らんめえさん
載せるの遅くなってごめんなさい。3人ともかわいい。

はみんぐばぁど そふと らんど

Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2−2−15　TEL.06-315-8255

タイトルが決まらないぞ(涙)

★ネタ切れ状態です。
年末は、毎年のことですがやたら出張が多かった。98版の福神漬2とか、福神漬3とか。プライベートでは、マジック関係ですね。
92年の年末は、睡眠不足でフラフラでしたね。

★タイトル募集中だよ
月に2人くらいからタイトル係に葉書（イラスト）が届くのですが、採用できるレベルじゃないのよ、これが。もちろん、画力じゃなくって、内容がですよ。
イラストや、文字は奇麗なんだけど、面白くないの。ぜんぜんオリジナルじゃないのとかも来るし(笑)。
みぃとろのコーナーとは別に、はいぱのタイトルとタイトル用イラストを募集してますので、みなさんの応募をお待ちしてます。よろしくね！

★私とスーパーファミコン
久しぶりに実家に帰りました。弟と会うのは半年ぶりでした。私は、スーパーファミコンを持ってない(弟は持ってる)ので、盆正月に実家に帰り、弟の部屋で1日中遊んでます。
でも、まとまった休みは、GW、盆、正月くらいしかないので、いまだにゼルダが終わりません。ドラクエなんか、やったことない。
今年の正月は、ゼルダをせずにＦＦⅤを5時間くらい遊びました。火力船のところでセーブしてあるのですが、続きはGWまでできません。ちょっと悲しいですね。

★私とマジック(出会い編)
強烈に印象に残ってるのは、初代引田天功の「大脱出シリーズ」です。マジで、「弟子になって、僕もあんなことしたい」と思ってましたからね。テレビ放映があるたびに、くぎ付けになってました。
初めて人前でやった手品は、小学校4年の時の「帽子卵」です。帽子の中に卵を割り入れ、かき混ぜる。その帽子を友達にかぶせると、卵が紙吹雪に変わっているというものでした。今は出来ません。どんなネタだったのか、憶えてないのです(涙)。
実はこの手品には続きがあるのですが、恥ずかしいので省略しますね。
その後、「ハンカチ卵(卵になるハンカチーフだったかな？)」などを少しやってたような気がしますが、その頃やってた手品がどんなものだったのか、もう忘れてしまいました。なんせ、20年近く前のことですから。
小学校5年になってからは、色気づいて(笑)、手品のことなんかすっかり忘れてしまいました。ＵＦＯに興味を持ち出したのもこの頃ですね。
☆☆☆☆しばらくこのシリーズを続けよう
はいぱ☆☆☆☆

ぎゃらりーすぺえす◎み

いつもたくさんのイラストありがとう。今回は初投稿の方、久しぶりにイラスト下さった方が中心です。ほんとはみんな載せて上げたいのだけど、スペースの関係上できなくて。今回載らなかった方、許してね。
一生懸命な作品お待ちしてます
by みぃとろ



▲大阪府　琴辺　紀音



▲岩手県　橘　憂樹



▲長野県　お猿


▲香川県　きづき



▲東京都　中家　秀勝



▲徳島県　まるたぬき



▲広島県　大竜らべっち


▲宮城県　榊出雲



▲横須賀市　ブウ


▲東京都　ぽんぴ



▲東京都　閃鷹丸



▲東京都　版　独奏


▲滋賀県　スパークマン



▲千葉県　すいでんげつでい

ラブリー・カオリンの「今月のイラスト」



そこそこ、そこなんですぅ。お天気のいい日は、すぐそこに春の訪れを実感できるから、マウスを置いて外に出ようよ。きっと、頬に当たる風が気持ちいいはず。　〈小判〉

ビクター音産と読者を結ぶ CROSS MEDIA CLUB

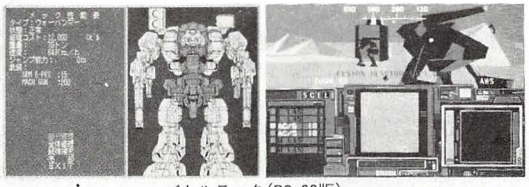


春よ来い。早く来い。
コラコラそこの二人,種付けの時期ではありません.!
今月もクロスメディア・クラブ,いってみよう.!

新発売のお知らせ

●最速思考将棋ソフト
『王将位』(PC-9801) 2月19日発売¥9,800
●高速戦闘フライトシミュレーター
『エアーコンバット・スペシャル』(FM TOWNS)
3月12日発売 ¥12,800
●Solid 3D simulation of Mech combat
『バトルテック』(PC-9801) 3月12日発売
¥9,800
↑こいつぁースゲーよ.!
●New Wave of British Heavy Action
『シャドー・オブ・ザ・ビーストII』3月発売予定 価格未定

今回は『バトルテック』のお話を少し…。



バトルテック(PC-98版)

このゲームは,去年の夏X68000版が出てるので,知ってる人も多いと思うけど,あれから世の中にはバトルテックセンターなるものが出現し,その一般庶民が手軽に味わうことのできるバーチャルな世界が,超話題になっているのだ。おまけに,今月26日にはスーパーファミコン版『バトルテック』も登場するし,世の中はもうバトルテック,バトルテックで大騒ぎ。中には,『バトルテック』の舞台となる31世紀の世界が現実で,20世紀の今を架空の世界と感じる人間までででてくる始末なのだ(笑)。

そして今回の98版『バトルテック』は,後発になっただけ,X68000版よりもグレードアップされているゾ。グラフィックもほとんど描き換えられているしネ。迫力の戦闘シーンも,ポリゴンの惑星表面の風景も,ポリゴンのメックたちの愛らしい動きも,最高.! 286マシンでやってもスピードは十分だから,これは絶対オススメ。ついでに言うと,31世紀の世界に入り込んだマニュアルの文章が,面白いんだなぁ,これが。3月12日乞うご期待.!

緊急報告
『クラシック・ロード/名馬の証』
新展開決定.!
"対戦.! 名馬の証"

なんとビクター音楽産業とプログレスでは,全てのクラシック・ローダー(クラシック・ロード・ユーザー)が切望し,しかし手にすることができなかった対戦用ツールを昨年末から開発していたのであった。これによる経済効果は,専門家筋によると数十億31世紀Cビルとも言われている。恐るべき代物である。

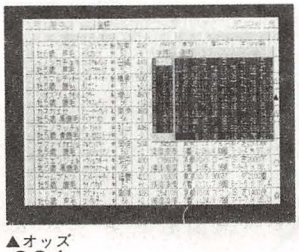
名馬の証スタッフは早速このツールを入手し,クロスメディア・クラブ『名馬の証』に導入することを決定した。ついては,2月17日を締切(必着)として以下の要領で募集する。今こそ,名馬たちの本当の戦いが始まるのだ。もう一度言う。『クラシック・ロード1』で対戦が可能になったのである。

★ ★ ★

※開催するレースは,その名も『ターフの死神ー馬屠流撒駆記念』,馬主の住所,氏名,年齢,職業,厩舎名,馬名を記入のこと。従来通り,その馬に対する熱き思いの丈を綴ったものを同封してもらいたい。
※本レースに出馬の10頭は,トーナメント戦により決定する。
※締切は2月17日(必着),開催は,2月8日発売3月号誌上にて。

★ ★ ★

宛先:〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
ビクター音楽産業株式会社



▲オッズ



▲ゴールの瞬間



▲着順

ベーマガ『名馬の証』係

10億円厩舎の挑戦ー1996年金杯結果報告

さてお待ちかね,12月8日発売1月号の誌上で勝馬投票を募集した,10億円厩舎の,1996年金杯の結果報告だ.!

レース前の人気は,これまでの実績から大外10番のトップゲッコウが◎,ローズSを勝った前走の良さで,8番のデスエンジェルが○というのは1月号ですでにご存じのところ。さてレース展開だが,全馬スタート良く横一線,400mにかかる頃から先行し始めたのが1番トーキングサンダー,6番ヤエノマッチョ,10番トップゲッコウの3頭,逆に遅れはじめたのが人気薄でもあった2番のイノシカチョウであった。その後1200mを過ぎる頃まで先頭の3頭,中団,後方集団にわかれて,それぞれ4馬身程度の差をもってレースは進行した。先ず動いたのが,後方集団にいたデスエンジェルだったが,先頭集団には僅かに届かず,集団にとどまってしまった。次に動いたのは中団に位置していたカネカエセで,デスエンジェルと,先頭集団から落ちてきたトップゲッコウを捕らえて3位に踊り出た。しかし先頭争いは終始トーキングサンダーとヤエノマッチョによって繰り広げられ,ついにトーキングサンダーはヤエノマッチョを首の差抑えてゴールイン。馬番連勝の1ー6は,101.0倍の万馬券となった(写真左下の3枚参照)。

さて,読者による勝馬投票の結果は,残念ながら,3,000円の元手を増やすことができた者はいなかった。クラシック・ロードの競馬予想は本物の競馬以上に難しいと言える。次回の弥生賞結果報告をお楽しみに.!

★ ★ ★

★ところで,『名馬の証』には今月もたくさんの,名馬たちが収められたディスクが送られてきている。今月は特に強烈な馬が多いようだが,これらの紹介は次号に回すことになった。『ターフの死神ー馬屠流徹駆記念』の行方とともに,新装開店の『名馬の証』をお楽しみに。



◀宮城県・シロちゃん



◀宮城県・駒使い6787S

フューチャーかわら版

暦の上でいくら春だといわれても，毎日毎日さみーよね。こんな季節はついつい家にこもりがち。お若いの，北風ピープーなんかに負けちゃならねえ。こんな時こそ外で元気に遊びなせーよ。なんてゼッタイ言わない。カゼ予防で人ゴミ，外出をさけ，ひたすらゲーマーとしての腕をみがく季節だ。がんばろう！

シュールド・ウェーブ スタッフだよりだよん

正月気分がやぁっと抜けました。ホントかな。というところで先月に引き続き，シュールド・ウェーブの思いっきりオシャレな春の新作〝ハードショット　ストリート・ハスラー〟のお知らせです！

「ビリヤードゲームの定番」として，永く，エキサイティングに楽しめるソフトを，というモットーのもとに製作されたこのゲーム，先月号でもちょっとふれたけど公開可能部分，不可能部分を含めて，ビリヤードゲーム初登場モードが盛りだくさん。例えばCPU思考ルーチン〝ハスラーAI機能〟の搭載。これでビリヤード知らない人もプレイできる。何しろプレーヤーの力量に合わせて絶妙なショットを見せてくれるのです。もひとつ初の４つ玉プレイ。泣かせてくれるぜ，ツウはやっぱり４ツ玉よ。これにて始まりこれにて終る。楽しみでっせ，こりゃ。

そして最後に，何といってもストーリモードがフューチャーされているということ。ちょっとなかみをのぞいてみると……。

登場するのは６人のキャラたち。キミはそのうち１人を選び，他の５人と戦ってゆく。彼らひとりひとりがストーリーを持っているので６通り楽しめるってのがおいしいお話。

紹介しよう。

まずは，ジュン・ミナカミ(仮)18歳，学生。彼はなかなかあぶない若者でイイ。血液型はB。個人的には，ワタシは彼の顔が好きだ。

チー・シャイリー。６人の内で唯一の女性。18歳。国籍は中国。超グラマー純粋無垢美女(何だソリャ)。まっすぐな性格だが，彼女の人生の背景にもちゃんとストーリーがある。

その他，ザイールのとある種族の族長，エジプシャンの祈禱師などが登場し，戦い，語る。キミは居ながらにして彼らのエレクトリカルライフを共に生きるのだ！　なんちゃって。

何と言ってもアドベンチャーG(ゲーム)では定評のあるシュールド・ウェーブ。ストーリーモードプレイの感動は確約しよう！　３月発売。迄う御期待！

※PC98シリーズ(5inc.3.5inc.2HD)98NOTE対応。

ギャラリーウェーブ



▲東京／あづま次郎



▲秋田／幻詩人


▲大阪／ねむいひまじん



▲茨城／ひぃろぉ



▲群馬／九条朱雀



▲宮城／シロちゃん


▲神奈川／霧雨雪宏



▲高知／霞丸　※こんなかわいい猫を追ってるサ○エがこわい。


▲香川／きづき　※カマオは性格ワルイですけど応援してあげて。



あて先

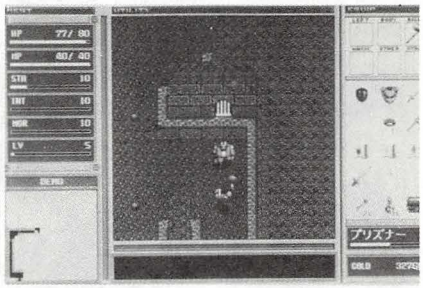
〒110　東京都台東区台東2-30-2
シュールド・ウェーブ
フューチャーかわら版

最近，ユーザーかわら版不足で少しサミシイ。見たコト，感じたコト，やりたいコト，やりたくないコト。そんなコトたちを教えて。詩や物語なんかもスタッフは読みたがってます。

Falcom NEWS EXPRESS

3月12日㈮発売「ブランディッシュ2」PC-98(6枚組)





ブランディッシュの悪い奴！

海の彼方より渡来した古代人が始めて築いたと言われている歴史ある国家，この世界の古代人は，この地から，大陸の隅々まで文明を広めた。

さて，これが今回の舞台バノウルドの大まかな歴史，大まかすぎて良く判らない？　詳しくは，3月12日発売の製品マニュアルに書かれるはずだ。

で，今回のストーリーを極端に書くと，この国のバドラー王もビトールのビスタルと同じあやまちを犯そうとしているのだということ。なんでもシナリオ担当の言葉を借りていうと，「今回のブランディッシュ2では，ビスタルの気持ちがなんとなく解る」そうなのである。

悪い奴の気持ち？　それはあなたがプレイして確かめて。そして悪い奴といえば，みんな忘れてしまっているのか，知らないのか，ブランディッシュの主人公アレスは結構悪い奴なんだぞ。賞金首だし暴れるし，だからアレスを操作するときは“世界の平和”なんて考えなくていいのだ。モンスターだろうが兵士だろうが気にせず斬ってしまおう。人助けは勿論，その報償が目あてだ。アレスはそういう奴なんだよ。これ本当。

「英雄伝説」新たに2機種発売中

SPS「ドラスレ英雄伝説」X68000発売中

これに関してはSPSスピリッツのページにおまかせします。X68000ユーザーのみなさんどうでした？

ブラザー工業TAKERU「英雄伝説II」のTOWNS版で2月6日発売。8,800円。

ミュージックCDの音とシンクロプレイできる機能あり。これは当然CDパーフェクトコレクション「ドラスレ英雄伝説II」とあわせて楽しんでくださいね。

ファルコムレーベル感想論文大募集

感想論文というと多少大げさな感じだけど，ファルコムレーベルから出ているビデオ，CDのなかから1タイトルを選んで良かったと思うこと，感激したこと，またこうして欲しいなあ。と考えたことを文章にまとめて送ってください。

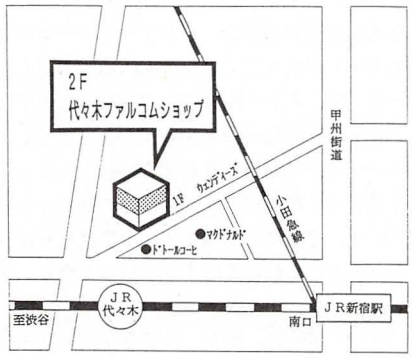
作品は原稿用紙に1～2枚(400～800字程度)でワープロでも可。〆切は毎月末日。優秀作品は，このファルコムニューエクスプレス誌上で紹介とファルコムより粗品進呈！

宛先：下記の住所，ファルコム本社「ファルコムレーベル感想募集」係まで

代々木ファルコムショップへ行こう 新製品

パーフェクトコレクション「ドラゴンスレイヤー英雄伝説II」
4,200円発売中　キングレコード

待望のパーコレシリーズ「英雄伝説II」の登場です。期待のアレンジは，J.D.K.BANDの迫力とJ.D.Kエレクトリックオーケストラのシンフォニーの壮大な展開。



緊急報告

パソコンゲームの新作プロジェクト開始「英雄伝説の続き」ということで，タイトルを付ければIIIとなるのだけれど…。詳細はまだ不明。続報を待て。

スタッフ募集のお知らせ

プログラム／グラフィック・シナリオ音楽／総合職（広報，営業，経理，総務など）を募集しています。募集に関する詳細は，ファルコム担当までハガキなどで問い合わせください。

すべてはここから始まっている。
■日本ファルコム株式会社　〒190東京都立川市曙町1-14-13 立川ＭＫビル　TEL 0425-27-6501(代)　FAX 0425-28-2714
探していたものが必ずある！　ファルコムスピリッツの殿堂
■ファルコムショップ代々木　〒105東京都渋谷区代々木1-37-2ショーＡビル2Ｆ　TEL 03-3379-7723

ぽんたのアイマックス情報局

受験生頑張れ！

わたしにとっては，もう遠い昔の話となりましたが，受験というものを経験しましたねぇ，確かに。

さしたる思い出もありませんが，どうやらあまり辛くもなかったような気がします。

通過してしまったものの気楽さと言いましょうか。すいませんねぇ。

なんかできればいいんですけどねぇ。大変だなぁ，とか，頑張れよ，とかはいくらでも言えるけど，あまり当事者の足しにはならないものですよね。

結局，頑張れぐらいしか言えないんだけどね。

わたしの場合，苦しいときは，今の苦痛を乗り越えて，楽になった自分を想像することで，その場を必死に耐えました。

ある意味では現実逃避です。夢想癖があったんですよ。

努力は苦手でした。

今は大変です。一生勉強ですからね。

デュアルオーブ発売日変更のお知らせ

1月号の宛先で「鉄道があるって？」と書きながら，「何が？」と思ったかた，多いと思います。

一言足りないんですよね。わたし。いつも。説明不足なんです。

補足して説明すると，「今度3月に発売するって言ってたけど，所謂“諸般の事情”って奴で，4月16日の金曜日に発売日が変更になった，わたしどもアイマックスの新作スーパーファミコンソフト「デュアルオーブ〜聖霊珠伝説〜」は，あるところまで進むと，鉄道が使えるようになるのだ。」ということなのだな。

ちなみに12月号の「ギヤマンの鐘」は，TVの「仮面の忍者○影」に出てくるのだな。好きだったんだ，あれ。荒唐無稽を絵に描いたような。

先月号の“ピンポン”の謎はまだ解けない。誰か知ってる人は教えて欲しいです。

今月のモンスター

きっちり15分，見出しを考えていましたが，新境地を見出せませんでした。

ま，私事ですけどね。



▲「水鏡あきら」くん（滋賀県）

先生！　と呼びたがっている人が全国に23万人いるとかいないとか。これはもう，生徒！　と呼ばなければならんでしょう。



▲「水田月こときしけんじだあ！」くん（千葉県）

モンスターといえども，種々雑多。これにいたっては，生物でさえない。だけど，落書きが動くのって，すごく怖いと思いませんか？

「スーパー競馬」開発進行中

まだ，明かせぬことは多いのだが，スーパーファミコンで競馬シミュレーションを作っておるのだ。

「スーパー競馬（仮称）」であります。

詳細は続報を待ってほしいのだ。

是非待っててほしいのだ。頼むのだ。

お便り・イラストの送り先

〒144　東京都大田区西蒲田7-8-9
サンクイーンビル5F
株式会社アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
〜頼むのだ〜係」まで

今月の常連サン

特にこれといった意識もなく，お名前のあとにつけていた都道府県名。今回「水鏡」くんのお葉書で，同郷の「結月」くんへのエールがあって，それじゃぁ，読者県人会を作っちゃどうだろう，なんて思いついた。

まぁ，そこからは何も考えてないんだけど…。

そうそう年賀状くださった方，ありがとう。

カラーページだったらナァ，と惜しむことしきり。皆さんにお見せできないのが，ほんとーに残念。

▲「ともこざる」ちゃん（三重県）ござるでござったか。面目ないのぉ。ぐれるときは教えてちょ。写真を撮りに行きます。▲「ARROW！」くん（大阪府）君の根性は受け取った。次号を楽しみにしておれ。▲「弾上らんめえ」さん（東京都）▲「石井夕ツオ」くん（大阪市）▲「本名真代」さん（岐阜県）▲「大野太津也」くん（岐阜県）▲「シロちゃん」くん（仙台市）▲「九条朱雀」さん（群馬県）連絡はつけたが，応答はあったろうか？▲「坂谷哲」くん（千葉県）ご教授ありがとう。本屋でびびりながらも少女マンガのコーナーに立つ昨今です。▲「霞丸」くん（高知県）裕（ゆたか）という名の28歳のお兄さんはいないか？▲「AZRAEL」くん（練馬区）▲「幻詩人」くん（秋田県）▲「飛鷹翔」くん（宮城県）▲「サマルカンドの咎人」くん（熊本市）▲「駒使い」くん（宮城県）▲「白夜」さん（長野県）▲PC mk II」くん（名古屋市）▲「樋渡智尉」くん（静岡市）▲「FACT」くん（横須賀市）▲「田中成道」くん（兵庫県）▲坂上武人くん（大阪府）▲「海星」さん（富山県）▲「浅見龍一」くん（富山県）▲「レイン改め，あめふらし」くん（大分県）▲「桂五反田」くん（大阪府）▲「るーく」くん（秋田県）

ふっふっふ。確かな筋によると，「山村真」くん，じりじりしているようだ。

復帰要求もいくつか来ておる。お名前だけご紹介しておこう。

☆「サマルカンドの咎人」くん
☆「すいでんげつ」くん
☆「本名真代」さん
☆「樹海」くん
☆「るーく」くん
☆「浅見龍一」くん

さぁ，反応を待つとしようか。

「あたしよ，あたしい！」のコーナー

▶「由来」ちゃん（三重県）

あえて，デビュー作にこれをもってきたってことで，お人柄がバツイチでわかるわね。当分ほかの路線は許さないわよ。いいこと。



今月のお初

▼「ECHO」くん（愛媛県）▼藤掛紀和くん（群馬県）▼「HIRO」くん，だか，さんだかもわからない。本名を書いてね。▼「EQUAL」くん（千葉県）個人的な意見だが，本名のほうがかっこいいな。

今月のお便りは12月9日から1月16日までの消印のものです。

ちっともまとまりを見せぬまま，3年目を迎えようとしている。

ときには，ネタに苦しんで世界全体を呪ったこともあったけど，これまでなんとか原稿を落とすこともなく（あ，今回は大丈夫かな，不安だな）続けてこれたのも，皆さんの励ましあってのことです。

そんなこんなで以後もよろしゅうに。

じゃ，来月また会いましょう。

風の吹く画廊

なんか，すっごく久しぶりじゃないの。

でもって，今ハタと思ったのは，ここんとこずーっと本文のほう，やらせてもらってないのよね。

あたし，唐突に怒り100万ボルトに達してしまったわ。

でも，“ハタと思った”なんて常套句も死後よね。だいたい“ハタ”ってなんなのかしら。効果音かしら。頭の上に旗が立つのかしら。そうしたら，鼻水垂らして「ダジョー」とか言うわけ？やめてよねー！

▼「猿」くん（長野県）

別にいじわるじゃないのよ，載せなかったのは。そこをわかってほしいわ。





「サマルカンドの咎人」くん（熊本市）▲

遊佐未森「HAPPY SHOES」をイメージした作品。でも，寡聞にして知らないの。浅学にして知らない，という言い方もあるわ。でも，無知と言われると，あたし，切れるかも…。

▶「樹海」くん（福島県）



女の子の視線が気になるのよ。男の子もちゃんとそこを見てるから，あたしが変ってことにはならないと思うの。そうでしょ？

新設 ホームデータ気象台

第15回

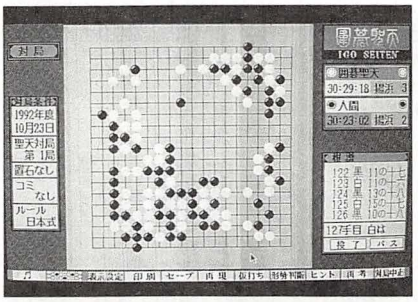
株式会社ホームデータ
〒651 神戸市中央区葺合町
馬止1-10
Telephone：078-261-2790

みなさんこんにちは。この冬はどこか遊びに行ってきたでしょうか。なに？外は寒いので暖かい部屋でテレビを見ているって。もっと外に出てゴルフ・バスケット・サッカー等の運動をしましょう。基礎体力をつけないと風邪をひいてしまうぞ。

今年の正月，ホームデータでは「もちつき大会」を行いました。みんな順番におもちをつき，その場でもちを食べる。やはり，つきたてのおもちを食べるに限りますね。とてもおいしかったです。みなさん来年には是非お試しを。

『囲碁聖天』発売日変更のお知らせ

12月18日に発売を予定しておりました「囲碁聖天」ですが，誠に勝手ながら発売を２月19日に延期，変更することになりました。ご期待のユーザーの皆様にはご迷惑をおかけいたします。内容充実の為，開発スタッフ一同，鋭意努力を続けてまいります。



新作情報

「囲碁聖天」の次の新作タイトルを紹介します。

１．餓狼伝説

X68000対応
NEO・GEOから完全移植
４月発売予定　定価8800円

２．競馬シミュレーション（タイトル未定）

PC-9801対応
本格派の競馬ゲーム
６月発売予定　定価9800円

３．餓狼伝説

FM TOWNS対応
NEO・GEOから完全移植
７月発売予定　定価8800円

ご期待下さい。

捜しています

92年10月号で製品の修理が済んでいるのに，連絡が取れない方から，今だに，連絡がございません。お心当りの方は，今すぐ当社までご連絡下さい。

○高知県高知市百石町２丁目27－８にお住まいで今年の４月24日に『2069 AD』の修理を依頼された方。お名前が分からず，発送できません。

○大阪市にお住まいで『将棋初段一直線』の修理を依頼されたたけだしげじ様。ご住所が分からない為，発送できません。

もし，この２人をご存じの方はホームデータまでご連絡下さい。

さて今月もお別れの時間がやってきました。

お便り・イラストの宛先は，
〒651 神戸市中央区葺合町馬止１－10
㈱ホームデータ
「ホームデータ気象台」係まで。

イラスト広場



◀神奈川県・冷凍紅茶さん
N：テストの結果はどうでしたか。



◀徳島県・まるたぬきさん
N：インクには慎重に。



◀千葉県・ひのもとわたるさん
N：ホームデータ号出発！



◀東京都・王武漢さん
N：どの様なお仕事をされているのでしょうか？



◀栃木県・風鴨藍さん
N：ほのぼのさが心暖かいですね。



◀千葉県・すいでんげつさん
N：これからは宇宙の時代だ。



◀滋賀県・くぅさん
N：スクリーントーンを指で代用した所に努力賞。



▲東京都・弾上らんめえさん
N：受験ガンバレ。応援しているぞ！



◀滋賀県・暴走バイクDX明さん
N：餓狼伝説にご期待下さい。

現在ホームデータでは新しいスタッフを募集しております！　下記のことができる人！ホームデータでその才能を生かさないか？

１．グラフィックデザイナー（ドット絵経験があると更によい）
２．ゲームの企画ができる人
３．アセンブラやC言語でプログラムが組める人。

以上のどれかができるという人はホームデータまで連絡を！（担当：総務課　浮田まで）

なにわつうしん

マイコンソフト

なにわ通信

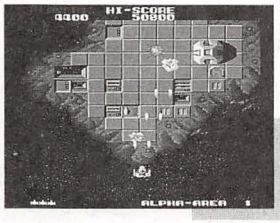
みなさん，こんにちわ。源乃内藤次郎です。あ，間違えた。Hiaroです。たくさんの年賀状ありがとうございました。

今月のタイトルは横は**三重県・ともわんあと〜む**さんです。グー。

VIDEOGAME ANTHOLOGY vol.3

好評をいただいております。「ビデオゲーム・アンソロジー」シリーズ第３弾を発表いたします。

■**タイトル**：スターフォース
■**メーカー**：テクモ株式会社　1984年作品
■**発売予定日**：1993年３月26日
■**予定価格**：4,900円（税別）
■**内容**：縦スクロール・シューティング・ゲーム。８方向に自機を動かし，ショットで敵をやっつける，面クリア型のシューティング・ゲームです。ショット・ボタンを猛スピードでたたく，いわゆる「連射」が熱くて面白いゲームです。背景の宇宙のグラフィックもきれいでっせ，だんな。



◀スターフォース
©TECMO，LTD.
1984

チェルノブ

１月29日に，本シリーズの第２弾「チェルノブ」が発売になりました。

デバッグ中は私も，電気を帯びてビリビリ言いながら，プレイしていました。ついつい本気になって，夜，会社の人が全員帰った後も，クリアするまで遊ん……デバッグしてたりして。

XE-1ST2など，メガドライブ対応のジョイパッドやジョイスティックをお持ちの方は，アーケード版と同様，３ボタンでのプレイを楽しむことができます。

チェルノブは，メガドライブ用ジョイスティック変換アダプター付き，4,900円（税別）です。

大好評のシリーズ第１弾「テラクレタス／ムーンクレスタ」4,900円（税別）もよろしく。

余談

最近，信号の青が青くなっているという話を聞きました。なんのこっちゃと思うかもしれませんが，信号の「青」って実際には「緑」ですよね。それをだんだんと「青」に変えていっているらしいのです。

果して，真相は……？

てな，わけで，おたよりのあて先は，
〒530大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F
電波新聞社大阪本社内マイコンソフト㈱
「なにわ通信係」です。

ありがたいおハガキのコーナー

茨城県・小野　諭さんからのおたより。

『受験に役立つネタ。

be＋to不定詞の覚え方＝イカぎょうざ

意図（イ），可能（カ），義務（ぎ），予定（よ），運命（う）

これは，予備校で講師の先生に教わりました。』

うーむ，「ぎょうざ」は覚えられるけど，be＋to不定詞の具体的な使い方までは，わかんないなぁ。

ところで，前に私が例に出した，インド王朝で，「クシャン朝（クシート）」と「バルダナ朝（ばら）」の間に「グプタ朝（く）」が抜けてました。テストで間違えちゃった人，ごめんなさい。

ひきつづき，受験ネタは募集します。ベーマガ読んで，受験を勝ち抜こう！

今月のプレゼントはドラスピのウォーレットです。「お正月にお金を使い果たした人はこれで，貯めてください」とは，サポートTさんのコメント。



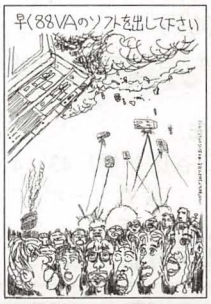
▲富山県・改め海星
妖しげな目が魅力的。プレゼントあげます



▲京都府・らいんはると
私の様な硬派な男を捕まえて，そういうことを言っちゃいやぁーん



▲神奈川県・和々草
「頭寒足熱」でがんばろう



▲東京都・N-80286
「早く」ってキミ……





こんな商品どう？「るす番機能付きの携帯でんわ」

私のシテオク体験談



『ある雑誌あてにハガキを描き，なかなか変に描けたので，投函してこよう！　と街へ出ました。ところが，いざポストに入れようとすると，無い！　家に帰ってみても，無い！　ぅ゛あ〜どうしよ〜，落としてしまったのです。もし，あれを拾った人がいたら人格うたがわれるよ〜！　しかも住所，本名入り。』**三重県・由来（上の図も）**

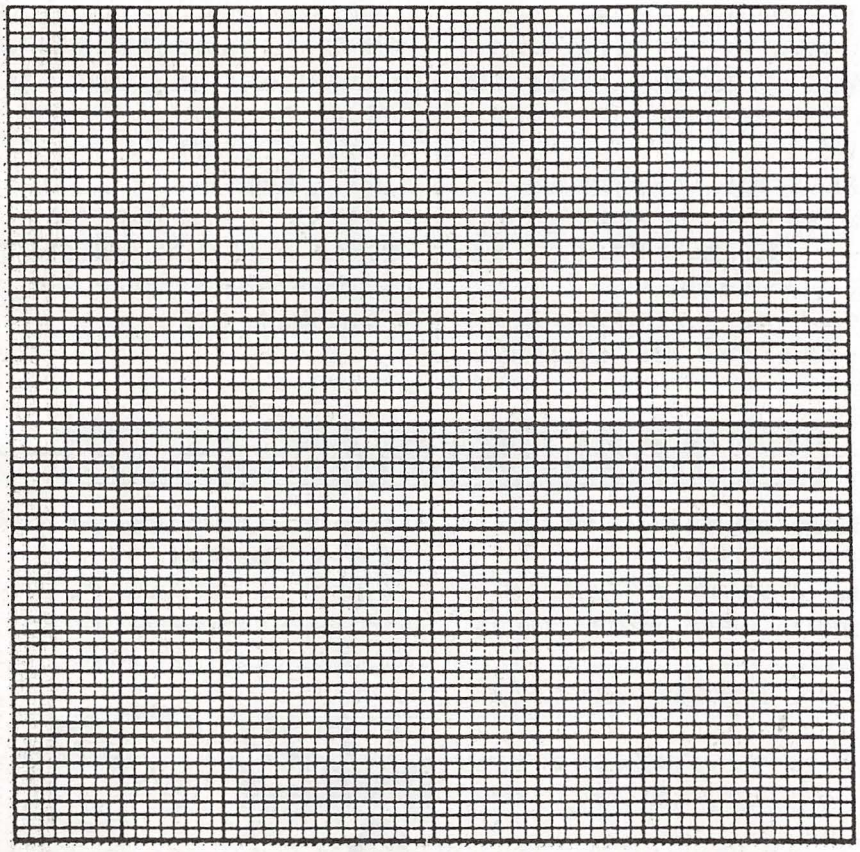
評：もし，ひろった方がいたら，こっそり「なに通」まで送ってください。由来さん，今度からそういう変なハガキは，こちらに出してくださいませ。　**シテオク度５**

NOVE通信

野邊ゲームデザイナーズアカデミー
〒156 東京都世田谷区船橋1-43-14
荒井コーポ3F
TEL03(3789)4449

コンテスト開催のお知らせ

(きりとり線)



(きりとり線)

(きりとり線)

(きりとり線)

第1回グラフィックコンテストを開催致します。募集する部門は下記の2部門です。

◎募集部門　①ドット画（64×64）部門
②イラスト（A4サイズ統一）部門

作品に特に制限は設けていませんが、応募の際には題名及び説明書きを同封して下さい。

◎資格　一切ありません。

◎期限　平成5年4月30日（当日消印有効）

◎発表　マイコンBASIC紙上にて行ないます。

お一人様何点応募なさっても構いませんのでどちら様もふるってご参加下さい。

住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記の上、ご応募下さい。

宛先　〒156 東京都世田谷区船橋1－43－14　荒井コーポ3F

野邊ゲームデザイナーズアカデミー　ブラックホール係

『でんでん虫クラブ』会員募集中で〜す

入会金　3,000円
年会費　12,000円

住所、氏名、年齢、生年月日、電話番号、所持パソコンを明記の上、現金書留にてご応募下さい。

応募&問い合わせ先

〒156 東京都世田谷区船橋1-43-14
荒井コーポ2F

電伝虫『でんでん虫クラブ』
TEL　03−3789−5285

募集中

■ゲームシナリオ講座

NOVEでは、ゲームシナリオの重要性を認識し、アイデアの出し方、ゲームシノプシスの書き方からゲームシナリオの完成までを徹底したカリキュラムで教えます。

詳しくはNOVEまで、ご連絡を！

ゲームデザイナー養成講座の雄　野邊ゲームデザイナーズアカデミー

PC-9801シリーズ対応5インチ2HD付き
コンピュータ・ミュージック・マガジン関連別冊シリーズ

MIDI活用BOOK Vol.4
ミュージ郎300/500スーパーテクニック集



A4判／定価3,800円(税込)

ミュージ郎Ver2形式ファイル＋GS対応8曲、CM-500専用データ2曲の合計10曲DTMの定版、ローランドのミュージ郎300/500を100%使いこなすための解説書。付属のフロッピーディスクにはクラシック、ゲーム・ミュージック、ポップスなど、ミュージ郎300/500の性能を120%引き出したデモ10曲を付属。

■ディスクの内容
❶ビゼー：アルルの女より「ファランドール」(CM-500対応データ)❷スコット・ジョプリン：ザ・エンターテイナー(CM-500対応データ)❸バッハ：二つのバイオリンのための協奏曲ニ短調BWV1043❹ドビュッシー：アラベスク第1番❺サン・サーンス：動物の謝肉祭より「序奏と獅子王の行進」❻風の谷のナウシカよりオープニング「風の谷のナウシカ」❼マスター・オブ・モンスターズより「紅蓮の谷を往く」❽ひょっこりひょうたん島テーマソング❾T-SQUARE：アルバムNATURALより「DAISY FIELD」❿AFTER THE RAIN

電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03(3445)6111(大代表)

PC-9801シリーズ対応5インチ2HD付き
コンピュータ・ミュージック・マガジン関連別冊シリーズ

MIDI活用BOOK Vol.5
マイクロミュージシャンVer2.1



A4判／定価3,800円(税込)

ローランドGS音源(CM-300＆500/SC-55/SC-33など)＋マイクロミュージシャンVer2.1対応データ
ヤマハの「HELLO./ MUSIC./」、カワイの「サウンドパレット」ともファイル形式の互換性がある「マイクロミュージシャンVer2.1」を徹底的に使いこなすテクニック満載。付属のマイクロミュージシャン体験版を使いながら、打ち込みの極意をマスターできる。

■ディスクの内容
❶カンタータ147番より「主よ、人の望みの喜びよ」(バッハ)❷アダージョ(トーマソ・アルビノーニ)❸グリーンスリーブス(スコットランド民謡)❹展覧会の絵より「バーバ・ヤーガの小屋」(ムソルグスキー)❺チゴイネルワイゼン(サラサーテ)❻TRUTH(T-スクエア)❼19Groeing Up(プリンセス・プリンセス)❽クリスマス・イブ(山下達郎)❾HONEY B(久保田利伸)❿トルコ風ロンド(ブルーベック)
●マイクロミュージシャンVer2.1体験版付属

電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03(3445)6111(大代表)

近日発売予定

PC-9801シリーズ対応5インチ2HD付き
コンピュータ・ミュージック・マガジン関連別冊シリーズ

MIDIデータBOOK Vol.5
演歌 歌詞データ入り・カラオケ対応

Now Printing

A4判／定価3,800円(税込)

CM-300&500/SC-55/SC-33などのGS音源、ヤマハTG100/HELLO.!MUSIC.!＋MIMPI対応データ(スタンダードMIDIファイル)
現在、カラオケで最もスタンダードな演歌10曲をピックアップ。付属のMIMPIで再生すると、レーザーカラオケと同様に歌詞データがパソコンの画面に表示され、歌うタイミングで文字の色が変化。データ曲集として十分に楽しめるクオリティ。

■ディスクの内容
❶浪花節だよ人生は(細川たかし)❷ふたり酒(川中美幸)❸男と女のラブゲーム(芦川よしみ／矢崎滋)❹人生いろいろ(島倉千代子)❺川の流れのように(美空ひばり)❻もしかしてpartII(小林幸子／美樹克彦)❼襟裳岬(森進一)❽与作(北島三郎)❾ヨコハマたそがれ(五木ひろし)❿津軽海峡冬景色(石川さゆり)
●高機能プレイバッカ「MIMPI」付属

電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15 電話03(3445)6111(大代表)

近日発売予定

PC-9801シリーズ対応5インチ2HD付き
コンピュータ・ミュージック・マガジン関連別冊シリーズ

MIDIデータBOOK Vol.4
「イース」ベスト・セレクション

Now Printing

A4判／定価3,800円(税込)

CM-300/CM-500/SC-55/SC-155/SC-33などのGS音源＋RCM-PC98Ver2.3以降
パソコンやゲーム機で高い人気を誇る「イース」。このゲームの各セクションで使われている曲をDTMで再現。ローランドのGS音源の機能をフルに使ったデータ10曲をRCM-PC98対応のデータでフロッピーディスクに収録。さらにRCM-PC98の最新版Ver2.5の体験版も付属。

■ディスクの内容
❶オープニング・タイトル❷草原❸廃坑❹神殿❺サラの死❻炎の宴❼ダームの搭❽回想❾最後の戦い❿エンディング・テーマ「陽はまた昇る」
●RCM-PC98 Ver2.5体験版付属

電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15 電話03(3445)6111(大代表)

新製品もバッチリ！本体から周辺機器、ソフトも大量展示、お買得品がいっぱい!!

シスペック マルチメディアスプリングセール

楽しさいっぱい、TOWNSファン大集合!! 秋葉原ラジオ会館6F

メディアポリス2 NEW OPEN!!

FM-TOWNS、DOS/Vマシン、Macintosh、プロショップ誕生!!

楽しさいっぱい!! 新製品もバッチリ!! 本体から周辺機器、ソフトも大量展示、大特価販売中!!

シスペック・メディアポリス2
☎03-3257-6385

FM TOWNS II

新製品



モデルHR200
定価￥468,000
モデルHR100
定価￥408,000
モデルHR20
定価￥328,000

FM TOWNS II

新製品



モデルHG100
定価￥383,000
モデルHG40
定価￥353,000
モデルHG20
定価￥303,000

FM TOWNS II

新製品



モデルUG80
定価￥338,000
モデルUG40
定価￥318,000
モデルUG20
定価￥268,000
モデルUG10
定価￥238,000

お買得セットA

本体	FMTWⅡUG20	￥268,000
キーボード	FMTKB101 or 202	￥10,000
ハードディスク	LHD-FM100	￥99,800

合計定価￥377,800

大特価￥318,000

￥8,460×48回 ボなし

お買得セットB

本体	FMTWⅡUG20	￥268,000
キーボード	FMTKB107 or 207	￥30,000
ハードディスク	NT-100TW	￥98,000
増設メモリ	FJSIM32-2M	￥10,000

合計定価￥406,000

大特価￥346,000

￥7,960×60回 ボなし

お買得セットC

本体	FMTWⅡHR20	￥328,000
CRT	FMT5351	￥89,800
キーボード	FMTKB101 or 202	￥10,000
ハードディスク	LHD-FM100	￥99,800

合計定価￥527,600

大特価￥448,000

￥6,980×60回 ボ￥20,000×10回

お買得セットD

本体	FMTWⅡHR100	￥408,000
CRT	FMT5351	￥89,800
キーボード	FMTKB107 or 207	￥30,000
増設メモリ	FJSIM32-8M	￥40,000

合計定価￥567,800

大特価￥483,000

￥7,780×60回 ボ￥20,000×10回

お買得セットE

本体	FMTWⅡHR20	￥328,000
CRT	FMT5361	￥138,000
キーボード	FMTKB107 or 207	￥30,000
ハードディスク	NT-100TW	￥98,000
増設メモリ	FJSIM32-4M	￥20,000

合計定価￥614,000

大特価￥522,000

￥7,840×60回 ボ￥25,000×10回

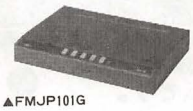
周辺機器もいっぱい!!



◀MD96FB5V



▲LHDFM100E



▲FMJP101G

●モデム

オムロン	MD24FB5V	￥ 39,800	⇒￥ 29,850
	MD24FP5V	￥ 36,800	⇒￥ 27,600
	MD96FB5V	￥ 88,000	⇒￥ 66,000
フジツウ	FMMD311G	￥ 35,800	⇒￥ 28,640
	FMTMD302	￥ 49,000	⇒￥ 39,200
オキ	PCLINK296EX	￥ 98,000	⇒フェア特価

●ハードディスク

ロジテック	LHDFM100E	￥ 99,800	⇒￥ 79,840
	LHDFM200E	￥138,000	⇒￥110,400
ニューテック	NT100TW	￥ 98,000	⇒￥ 74,800
	NT210TW	￥129,800	⇒￥103,840
	NT530TW	￥298,000	⇒￥238,400
エレコム	EMO-1280T	￥228,000	⇒￥182,400

●スキャナ

エプソン	GT6000	￥178,000	⇒フェア特価

●メモリー

IO	FJSIM322MS	￥ 10,000	⇒￥ 8,500
	FJSIM324MS	￥ 20,000	⇒￥ 17,000
	FJSIM328MS	￥ 40,000	⇒￥ 34,000

●プリンター

フジツウ	FMJP101G	￥ 79,800	⇒￥ 63,840
	FMPR353G2	￥ 98,000	⇒￥ 78,400
フジツウアイソニック	FP110FN	￥ 49,800	⇒フェア特価
スター	JR-200CL	￥134,800	⇒￥ 89,800
	JJ-100A	￥ 79,800	⇒￥ 59,800

●その他

フジツウ

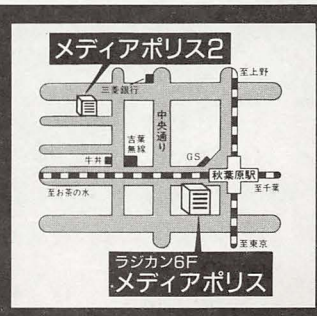
FMT412A(ビデオカードⅡ)	￥ 40,000	⇒￥ 32,000
FMTTU101(チューナーユニット)	￥ 39,800	⇒￥ 31,800
FMT416(チューナーカード)	￥ 38,800	⇒￥ 31,040
FMTSP101(スピーカーシステム)	￥ 29,800	⇒￥ 23,800
FMT351(数値演算コプロセッサー)	￥120,000	⇒￥ 96,000
FMT352(数値演算コプロセッサー)	￥120,000	⇒￥ 96,000
FMT-402(MIDIカード)	￥ 35,000	⇒￥ 28,000
FMT-403(MIDI音源カード)	￥ 72,800	⇒￥ 58,240
FMT-411(ビデオカード)	￥ 35,000	⇒￥ 28,000
FMT-414(ビデオプロセッサーカード)	￥198,000	⇒￥158,400
FMT-121(SCSIカード)	￥ 30,000	⇒￥ 24,000
FMT611(I.O拡張ユニット)	￥ 39,800	⇒￥ 31,800
FMT-612(I.O拡張ユニット)	￥ 89,000	⇒￥ 71,200
FMT221(エミュレーターカード)	￥ 80,000	⇒￥ 64,000
エレコム M-70	￥ 6,800	⇒￥ 4,800
M-170	￥ 8,800	⇒￥ 7,000

夢を動かすエネルギーベース！ハイパーソフトもいっぱい!!

- My Fair Lady(英会話) ￥28,000⇒￥20,500
- ワールドルック(辞書) ￥28,000⇒￥21,000
- F-BASIC 386 V.1.1(言語) ￥25,000⇒￥17,500
- TOWNS 386 ASM-TOOL-KIT(言語) ￥80,000⇒￥56,000
- MOVIE-TOWNS(言語) ￥18,000⇒￥12,600
- F-BASIC 386 コンパイラ(言語) ￥45,000⇒￥31,500
- 日本語MS-DOS V.3.1(基本、OS) ￥ 9,800⇒￥ 7,200
- 日本語MS-DOS V.3.1(拡張、OS) ￥ 8,200⇒￥ 6,000
- High C-Compiler(C・コンパイラ) ￥40,000⇒￥28,500
- Z's TRIPHONE(グラフィック) ￥39,800⇒￥29,800
- Z's STAFF PRO-TOWNS(グラフィック) ￥58,000⇒￥39,800
- 「伝」(グラフィック) ￥70,000⇒￥52,000
- TOWNS-PAINT V.1.1 ￥38,000⇒￥26,600
- サイクロンEXPREESSαTOWN(グラフィック) ￥98,000⇒￥69,000
- C-TRACE-TOWN(グラフィック) ￥68,000⇒￥49,000
- CD-GRAPHICS PLAYER V.1.1(グラフィック) ￥ 4,000⇒￥ 3,000
- サイバーアニメーター(グラフィック) ￥29,800⇒￥22,300
- My Fair Lady MATE(学習) ￥32,000⇒￥23,500
- HYPER PLANET(天文シュミレータ) ￥12,800⇒￥ 9,500
- MS-WORKS(統合) ￥40,000⇒￥29,800
- ビデオエ房V.1.1(ビデオ編集) ￥14,000⇒￥10,500
- ロータス1-2-3 2.3J(表計算) ￥98,000⇒￥67,000
- ロータス1-2-3/Windows R1.1J(表計算) ￥98,000⇒￥73,000
- TOWNS-V NET V.1.1(通信) ￥18,000⇒￥12,600
- エージェント・ネット(通信) ￥18,000⇒￥13,500
- HYPER遊名人(ワープロ) ￥42,000⇒￥31,200
- テラ タウンズ(ワープロ) ￥32,000⇒￥21,500
- OASYS Win V.1.1(ワープロ) ￥78,000⇒￥58,000
- MUSIC PRO-TOWNS(音楽) ￥19,800⇒￥13,800
- MUSIC PRO-TOWNS＝MIDI(音楽) ￥39,800⇒￥27,000
- TOWNS-SOUND V.1.1(音楽) ￥28,000⇒￥19,600
- EUPHONY Ⅱ MTR(音楽) ￥49,800⇒￥37,300
- EUPHONY Ⅱ SCORE V.1.1(音楽) ￥49,800⇒￥37,300
- MIXING PRO TOWNS(音楽) ￥14,800⇒￥11,000
- 「画DB」(データベース) ￥29,800⇒￥21,000
- GEAR BASE(データベース) ￥50,000⇒￥37,000
- Cristac Card(データベース) ￥38,000⇒￥28,000
- クレヨナージュ(データベース) ￥42,000⇒￥31,000
- CRI Stac Card(データベース) ￥38,000⇒￥28,500
- ロータス1-2-3 Card R2.3J(データベース) ￥32,000⇒￥24,000
- d BASE Ⅳ1.1J(データベース) ￥198,000⇒￥148,000
- スマイルクラブ・情報室V1.1(データベース) ￥95,000⇒￥71,000

通信販売のお申し込み、お問い合わせは 東京03-3257-6351(代)

〒101 東京都千代田区外神田1-15-16(ラジオ会館6F) シスペック・メディアポリス
●銀行振込／東京シティ銀用金庫 秋葉原支店 普通No.0518241 シスペック㈱



SYSPEC TOKYO MEDIAPOLIS
PRODUCED by SYSPEC

トーキョウメディアポリス
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16
秋葉原ラジオ会館6階(FM TOWNSプラザとなり)
☎03(3257)6351 FAX03(3257)4060
※お申し込みはFAXでもOK!!

速読能力開発システム

by アイシステム企画

パソコンによる驚異的システム完成！



鮮烈デビュー！

1時間の勉強で、10時間ぶん
マスターしたいと思いませんか？
5分の立ち読みで、
新書本1冊読んでみたいと思いませんか？
一生涯で読む本が10倍になったら、
楽しみが増えると思いませんか？
一日でも早く、こんなことができたらいいなと
思いませんか？

すべての問いは
速読能力開発システムで解決する！

「なるほど力がついてきた!!」といわせてみせます。

速読世界チャンピオンは1分間に100万語。
100万語の超速読トレーニングもあるので、
キミも世界チャンプに挑戦だ!!

あなたも「意識の時計」で文字を読んでるって知ってますか？

人はどんな読み方をするときも「意識の時計」が動いており、いくら早く読もうとしてもこの「意識の時計」の制約を受けています。

したがって、本を読み慣れている人でも1分間に1000から1200文字程度で、速くても2000文字が限界といわれています。

この「意識の時計」は何によって作られているのでしょうか？

それは、長年の習慣によって作られたもので、小学校での音読が大きな影響を与えています。黙読に移行して、多少速くはなりますが、人間の能力は環境に適応することにより養われるので、必要がない限り発達することはありません。

では、速読を要求する環境をコンピュータによって整えるとどうなるでしょうか？

実験では、このソフトのわずか30分のトレーニングで、分速1400文字から3200文字も読めるようになった人や、4週間のトレーニングで2万語をらくらく読めるようになった人もいます。トレーニングを始めれば、あなたもこのような成果を体験できます。

人間の脳には右脳と左脳があるのは知っていますね？

通常文字を読むときは、左脳を使って論理を組立ながら読んでいます。このソフトには通常トレーニングと超速読トレーニングとがあり、通常のトレーニングをすることにより左脳を強化し、能力を2倍から5倍、さらに10倍に向上させることができます。このソフトの目玉である超速読トレーニングは、左脳速読から右脳速読へコンピュータが無理なく自然に移行させるもので、1万語・2万語・5万語……と、驚異的なスピードで読める能力を手に入れることができます。

今までなかった速読のための総合システムです。

- ◆1/100秒まで計測可能な速読能力診断機能
- ◆脳波をコントロールするための集中力トレーニング
- ◆眼球の筋肉を速読用に強化する眼球運動トレーニング
- ◆文字から文字群読みへ移行させるブロック読みトレーニング
- ◆観察力と記憶力を強化する想起能力トレーニング
- ◆各サイズの本ごとに設定されたページめくりトレーニング
- ◆右脳速読へ移行させるための一括読みトレーニングと、1分間で最大400万文字の表示も備えた、超速読トレーニング

このシステムでみんなビックリ！

小学生は図書館をへろりと平らげ、受験生は長文読解問題もラクラク、勉強の量も質も今までの8～10倍！　ビジネスマンは知的情報集収力の飛躍的増加をもたらし、知将の新兵器となってくれるでしょう。また、どんな人にとっても、一生の読書量を増加させてくれる大切な趣味のひとつとなるはずです。

製品構成

1、システムプログラムディスク　1枚
2、トレーニングデータディスク　5枚
3、操作説明書　1冊
4、想起能力トレーニング帳　1冊

経済・合理的価格（消費税別）
月々5～7万かかる速読塾に比べ、半永久的に自由に使え3万円。しかも家族全員で使えます。

対応パソコン
NEC PC-9801シリーズ
EPSON PC286／386シリーズ
MS-DOS Ver.2.1以降が必要。

あの時始めていれば今ごろは……
とならないよう、時が経って
忘れてしまう前にお電話を！

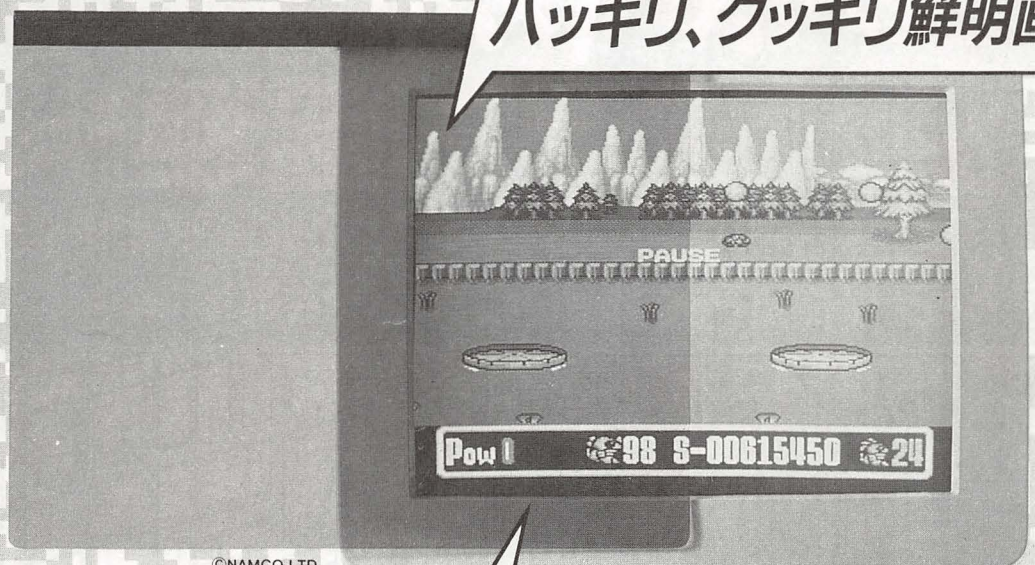
どうしようか迷っているあなた、絶対買いたくなる情報満載のカタログを無料進呈致します。

〈お申込方法〉電話・葉書・FAXでお届け先の住所、氏名、電話番号、使用する人の住所、氏名、年齢、使用FDサイズをお知らせ下さい。郵送します。受取時に、郵便配達の方に代金をお支払い下さい。未開封の返品は8日以内にお願いします。

〈あて先〉〒150　東京都渋谷区道玄坂1-15-3　521
アイシステム企画
速読能力開発システム係
電話03-3496-8638（9-18時）
FAX03-3780-2044（24時間）

ハッキリ、クッキリ鮮明画像

わん曲の画面にも取り付けOK!



©NAMCO LTD.

ゲームソフト開発チームも使っている
高性能TVフィルター

一目良然

目に優しい科学のフィルター。

目が疲れない驚異の
ハイテクTVフィルター。
TVゲーム、パソコン、TV番組を
長時間楽しむキミに!!



パソコン・TVゲームから目を守る

ハイパーTVシールドFSⅢ

視力低下をSTOP!!

その秘密は

1 紫外線を100%カット
テレビ画面から放射される視力低下の原因となる目に有害な紫外線を、画面から100%カット。

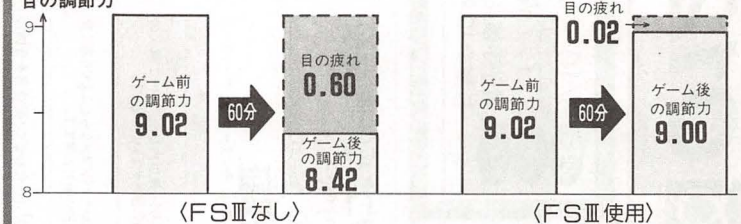
2 ギラギラ・チラツキをカット
目が痛くなるギラギラ・チラツキ・色のニジミを高性能特殊メタクリル樹脂の採用により大幅にカットすることに成功。

3 目が疲れない
上記有害光線をカットするので目が疲れず、近距離でも安心して鮮明画像でTVゲーム・パソコン・テレビ番組が楽しめる。

4 高得点が出る
小さな文字やかくれキャラが、はっきり見えるので目が疲れない。だからプログラムが楽に入力でき、ゲームでは高得点が出る。

こんなに違う、目の疲れ!

聖マリアンナ医科大学眼科測定



目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、ハイパーTVシールドFSⅢを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、「目を守る」役目を果たします。(被試験者5名の平均データより)

型名	14・15型用	18・19型用	20・21型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
記念価格	5,000円	6,000円	7,000円	8,000円	8,500円	9,000円

店頭で買えない人は
ハガキ・電話で
お申し込み下さい。

★通信販売のみ
7日間無料使用OK!
効果なければ返品自由!

商品代金＋消費税＋送料600円を、商品到着後10日間以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

41円

〒577
大阪府東大阪市
柏田西1・9・15
㈱サンクレスト
B一係

ハイパー
TVシールドFSⅢ
を申し込みます
- 型名(　　型用)
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

- 電話注文

☎06(303)4152
㈱サンクレスト
受付時間AM9:00~PM6:00

パソコン買うなら

ソフマップ

全国どこからでもお電話1本でお申し込み！

0120-110-833

電話受付年中無休
- 平　日 AM10:30〜PM7:30
- 日・祝日 AM10:00〜PM7:00



JADMA
社団法人
日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映　直営19店舗

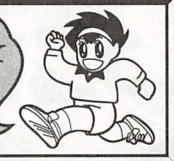
新品パソコン 5年保証 YES-No.1

ソフマップ告知板

3月イベント

期間 3/10〜3/31までの間
会場 ソフマップ、Mac取扱ショップ全店
賞品 電子手帳を正解者の中から抽選で10名様にプレゼント!

マップくんを探せ



ソフマップ、Mac取扱ショップにてデモ中のCGの中に僕がかくれているぞ。さあ、探しに来てね!



フレッシュマンフェア開催!!

（3／10〜4／10まで実施予定）

ソフマップは、安さと安心を最高のサービスでお届けします。

業界最長の新品パソコン5年間保証
パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。
※一部商品は除きます。

中古パソコン1年間保証
SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヵ月間保証いたします。

初期不良交換期間3ヵ月
ご購入日より3ヵ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます。

永久買取保証
SOFMAPでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対お得です。

配達日の指定もOK。
お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。

夜間配送もOK。（要手数料）
PM6:00〜PM8:00の間の配送も受け付けています。※一部商品で夜間配送できないものもございます。

サポートセンター
SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

代替機の無料貸出
修理期間が長期にわたる場合、期間中のみ代替機の無料貸出を行っております。修理期間中パソコンが必要なお客様はお申し出ください。
※当店の規定に基づき、貸出の機種及び期間につきましては限定させて頂きます。

業界No.1の低金利
分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
Sofmap金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

月々の支払いは1000円から。
パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。

9ヵ月先からのスキップ払いOK。
あのローンが終わればパソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9ヵ月先から楽々お支払いいただけます。

84回までの分割、ボーナス併用もOK。
業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステムです。

カレッジクレジット
学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。

ボーナスだけで10回払いもOK。
月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1〜10回と自由に設定できます。

ステップアップクレジット
毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にしておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。

サインなしでカード払いOK。
（※一部サインなしでご利用いただけないカードもございます。）

JACCS VISA

高額買取 下取交換

通販下取専用電話
0120-110-833
◆買取りのみの方も、お電話お待ちしております。

あなたの欲しい機種 あなたのお手元に！

★下取り交換のお申し込み方法

お申し込み電話
東京 03-3253-0558
大阪 06-634-9481

お客様のご都合に合わせて、査定士が直接品物を取りにお伺い致します。（東京・大阪近郊）
- お支払いは、品物査定後、銀行振込または現金書留とさせていただきます。

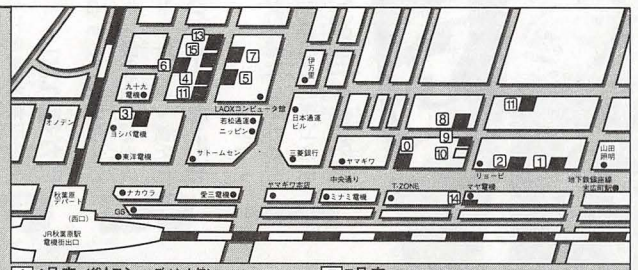
個人・法人どちらもOK！少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。（東京・大阪近郊）
- 期日指定は、お客様のご自由/ご都合にあわせてお申し込み下さい。

直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書（免許証・保険証・学生証etc）と印鑑（個人印）が必要です。（高校生以下の方は、親の同意書も必要です。）

東京秋葉原

JR秋葉原駅より徒歩4分



- 0 本店 <中古専門店>
  - B1F ソフト買取センター 03-3253-3099
  - 1F 新品ファミコン 03-3253-3030
  - 2F 中古ファミコン 03-3253-3299
  - 3F 中古パソコンゲームソフト 03-3253-3399
  - 4F 中古ハード(X68000,FM-TOWNS,ワープロ,FAX) 03-3253-3499
  - 5F UNIX・NeXT 03-3253-3599
  - 6F 中古ノート&ラップトップパソコン 03-3253-3699
  - 7F 中古PCデスクトップパソコン 03-3253-3799
- 1 1号店 1F パソコンサプライ・ソフト 03-3258-3155
- 2 2号店 <新品ハード館>
  - 2F ワープロ・FAX 03-3258-7021
  - 3F 新品NEC・EPSONデスクトップ関連商品 03-3258-3156
  - 4F 新品ラップトップ&ノート 03-3258-3156
  - 5F ビジネスソフト&書籍 03-3258-7040
  - 6F 新品SHARP・FUJITSU・AMGA 03-3258-7045
  - 7F 新品DOS/V関連商品 03-3258-7064
  - 8F Mac Collection II 03-3258-7065
- 3 3号店 <パソコンハード館>
  - 1F 新品パソコン 03-3253-0351
  - 2F 中古パソコン 03-3253-5615
- 4 4号店 <総合アミューズメント館> 03-3253-9590
  - 1F 新品ファミコン専門店
  - 2F 中古ファミコン専門店
- 5 5号店 <マックコレクション> 03-5256-2927
  - 2F MAC関連ソフト・サプライ
  - 3F Macintosh本体・周辺機器
- 6 6号店 <新品ソフト館> 03-3253-4047
  - タケルの自動販売機設置/
  - 1F ゲーム・ファミコンソフト&本体
  - 2F 電子手帳・サプライetc 3F ビジネスソフト
- 7 7号店 <MIDI LAND> 03-5256-0477
- 8 8号店 1F 中古ソフト 03-5256-6842
- 9 9号店 1F 中古ファミコン専門店 03-3253-9599
- 10 10号店 <U-Mac>1F 中古Mac専門店 03-3253-4231
- 11 11号店 1F 中古ファミコン 03-3253-9874
- 12 サポートセンター
  - B1F 修理・ご相談センター 03-5256-6841
- 13 Used MIDI LAND(3F) 03-5256-0407
- 14 ハード買取センター 03-3253-0828
- 15 ソフト買取センターII 03-3253-0827

大阪日本橋

地下鉄恵比須町駅北口より徒歩1分



- 1 1号店 1F 新品ゲームソフト 06-634-6305
  - 2F U-Mac（中古Macintosh） 06-634-9464
  - 3F 中古ワープロ・FAX・コードレス電話 06-634-6307
  - 4F 中古NEC・EPSON デスクトップ・関連商品 06-634-6308
  - 5F 中古ノートパソコン 06-634-6308
  - 6F 中古SHARP・FUJITSUetc 06-634-6308
  - 7F サポートセンター 06-634-9465
- 2 2号店 2F マックコレクション 06-643-7541
- 4 4号店 1F 新品ファミコン専門店 06-634-5820
  - 2F 中古ファミコンソフト 06-634-5821
  - 3F 中古パソコンソフト 06-634-5823
  - 4F MIDI LAND 06-634-3660
- 5 5号店 1F 新品ハード・ソフト・周辺機器 06-634-6306
  - 2F 総合買取センター ハード 06-634-9480 ソフト 06-634-5822

大阪難波店

南海電鉄難波駅より徒歩1分

- 3 3号店 1F 新品・中古ファミコンソフト 06-643-0070

クレジット払い早見表

残金	回数	初回	月々	ボーナス月	残金	回数	初回	月々	ボーナス月
20万	24回	¥11,200	¥ 9,200	――	30万	24回	¥14,500	¥13,900	――
	60回	¥ 3,500	¥ 1,700	¥15,000×10回		60回	¥ 6,800	¥ 2,100	¥25,000×10回
25万	24回	¥11,700	¥11,600	――	40万	36回	¥15,600	¥12,800	――
	60回	¥ 5,150	¥ 1,900	¥20,000×10回		72回	¥ 8,300	¥ 2,300	¥30,000×12回

通販予算別 得セット

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル 0120-110-833

金額＼ジャンル	PCデスクトップ型		PCノート型	TOWNS	X68k.Mac.DOS/V
20万円コース	NEC PC-9801FX2/U2 ●PC-9801FX2/U2 ●CU-14ED（B） ●TN-98A（マウス） ●MP-3（マウスパッド） ●MS-DOS 3.3D基本 ●マクセル 2HDX10 標準価格 ¥376,400 通販特価 ¥209,800	NEC PC-9801US ●PC-9801US ●XC-1498CII ●TN-98A（マウス） ●MP-3（マウスパッド） ●MS-DOS3.3D基本 ●マクセル 2HD×10 標準価格 ¥378,700 通販特価 ¥189,800	NEC PC-9801NS/T ●PC-9801 NS/T ●BLT-N40（内蔵HDD） ●マクセル 2HDX10 標準価格 ¥378,700 通販特価 ¥204,800	FUJITSU FM-TOWNSIIUG20 ●FM-TOWNS II Model UG 20 ●FMT-KB101A ●マウス付属 ●マクセル 2HDX10 標準価格 ¥280,000 通販特価 ¥2?4,800	Apple Computer Macintosh Classic II ●Classic II 4MB/FD ●Inner 120HDD ●マウス、キーボード付属 ●ディスプレイ一体 通販特価 ¥188,000
25万円コース	NEC PC-9801FS2/U2 ●PC-9801FS2/U2 ●XC-1498CII ●TN-98A（マウス） ●MP-3（マウスパッド） ●MS-DOS 3.3D基本 ●マクセル 2HDX10 標準価格 ¥478,600 通販特価 ¥245,000	NEC PC-9821 model S1 ●PC-9821 model S1 ●内蔵80MB HDD ●マウス MS-DOS CD-ROM 付き ●15インチモニター一体型 標準価格 ¥416,000 通販特価 ¥268,000	EPSON PC-386NOTE AR2 ●PC-386NOTE AR2 ●Pack-LA80（内蔵HDD） ●マクセル 2HDX10 標準価格 ¥376,400 通販特価 ¥2?5,000	FUJITSU FM-TOWNSIIHG20 ●FM-TOWNS II Model HG 20 ●FMT-DP5351 ●FMT-KB101A ●マウス付属 ●マクセル 2HDX10 標準価格 ¥404,800 通販特価 ¥2?8,000	COMPAQ Prolinea 4/25s ●Prolinea 4/25sモデル1 ●増設メモリ(4MB) ●14"マルチスキャンディスプレイ 通販特価 ¥249,800
30万円コース	NEC PC-9801FA2/U2 ●PC-9801FA2/U2 ●RC-KD1521 ●TN-98A（マウス） ●MP-3（マウスパッド） ●MS-DOS 3.3D基本 ●マクセル 2HDX10 標準価格 ¥563,600 通販特価 ¥308,000	EPSON PC-486GF2/5 ●PC-486GF2/5 ●CR-5050 ●PC-MS2（マウス） ●MP-3（マウスパッド） ●MS-DOS3.3基本 ●マクセル 2HDX10 標準価格 ¥539,600 通販特価 ¥2?5,000	NEC PC-9801NA ●PC-9801NA ●BLT-N120（内蔵HDD） ●ENA-4000（内蔵RAM） ●マクセル 2HDX10 標準価格 ¥478,600 通販特価 ¥309,800	FUJITSU FM-TOWNSIIHR20 ●FM-TOWNS II HR 20 ●FMT-DP5351 ●FMT-KB107 ●マウス付属 ●マクセル 2HDX10 標準価格 ¥449,800 通販特価 ¥3?6,000	SHARP X68000 XVI（CZ-634C） ●X68000 XVI（CZ-634C） ●CZ-614D ●OVERTAKE 通販特価 ¥3?8,000
40万円コース	NEC PC-9801FA2/U2 ●PC-9801FA2/U2 ●RC-KD1511 ●TR-125S（内蔵HDD） ●EFA-4000S（内蔵RAM） ●PC-9872R（マウス） ●MP-3（マウスパッド） ●MS-DOS 3.3D基本 ●マクセル 2HDX10 標準価格 ¥729,800 通販特価 ¥408,000	EPSON PC-486GR2/5 ●PC-486GR2/5 ●CR-5500 ●PC-MS2（マウス） ●MP-3（マウスパッド） ●MS-DOS5.0 ●MS-Windows Ver.3.0A ●マクセル 2HDX10 標準価格 ¥676,600 ¥通販特価	NEC PC-9801NA/C ●PC-9801NA/C ●内蔵80MB HDD ●マクセル2HDX10 標準価格 ¥598,000 通販特価 ¥408,000	FUJITSU FM-TOWNSIIHR100 ●FM-TOWNS II HR100 ●FMT-DP5361 ●FMT-KB107 ●マウス付属 ●マクセル 2HDX10 標準価格 ¥578,000 通販特価 ¥4?8,000	Apple Computer Macintosh IIvi ●Macintosh IIvi ●4MB/80HD/CD-ROM ●13" RGBモニター ●Appleキーボード II（J） 通販特価 ¥CALL

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。（価格は2月1日現在のものです。）

ただ物を売るだけではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、
どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人が
いつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。



通信販売をご利用の方は

0120-110-833

FAX 03-3253-4290

大阪
06-633-7224

商品発送のお問い合わせ
0120-080-113

故障・修理のお問い合わせ
0120-110-292

24時間テレホンサービス
東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら
株式会社ソフマップ®

パソコン買うなら

ソフマップ

全国どこからでもお電話1本でお申し込み!

お申し込み方法 まずはお電話で → **ご相談ご注文**
- お見積り
- セットの組み合わせ
- 最新価格情報

→ **お支払い**
- 現金書留
- カード払い
- 代金着払い
- 銀行振込
- 業界NO.1の低金利クレジット

→ **納品**

お申し込みお問い合わせは フリーダイヤル 0120-110-833

電話受付年中無休
- 平日 AM10:30～PM7:30
- 日・祝日 AM10:00～PM7:00

PCデスクトップ型

NEC PC-9801FA2/U2
標準価格 ¥458,000
通販特価 ¥245,000

EPSON PC-486GR3
標準価格 ¥483,000
通販特価 ¥?05,000

NEC PC-9801FS2/U2
標準価格 ¥458,000
通販特価 ¥193,000

EPSON PC-486GF3
標準価格 ¥373,000
通販特価 ¥?38,000

NEC PC-9801FX2/U2
標準価格 ¥278,000
通販特価 ¥163,800

EPSON PC-386GE3
標準価格 ¥323,000
通販特価 ¥?68,800

NEC PC-9801US
標準価格 ¥248,000
通販特価 ¥139,800

EPSON PC-486GR2/5
標準価格 ¥458,000
通販特価 ¥?89,000

NEC PC-9821-model S1
標準価格 ¥318,000
通販特価 ¥223,000

EPSON PC-486GF2/5
標準価格 ¥348,000
通販特価 ¥?15,000

NEC PC-9821-model S2
標準価格 ¥438,000
通販特価 ¥309,800

EPSON PC-386GE2/5
標準価格 ¥298,000
通販特価 ¥?48,000

モニター

EPSON CR-5500
標準価格 ¥168,000
通販特価 ¥?5,000

EPSON CR-5050
標準価格 ¥99,800
通販特価 ¥?7,000

NEC PC-KD1511
標準価格 ¥118,000
通販特価 ¥72,800

NEC PC-KD1521
標準価格 ¥89,800
通販特価 ¥53,800

MITSUBISHI XC-1498CII
標準価格 ¥107,000
通販特価 ¥40,800

SHARP CU-14FDB
標準価格 ¥74,800
通販特価 ¥35,000

プリンタ

Canon LBP-B406G
標準価格 ¥448,000
¥通販特価

EPSON LP-2000
標準価格 ¥198,000
通販特価 ¥1?5,000

NEC PC-PR201/63A
標準価格 ¥158,000
通販特価 ¥89,800

NEC PC-PR1000/4
標準価格 ¥188,000
通販特価 ¥119,800

NEC PC-PR101/T165
標準価格 ¥120,000
通販特価 ¥78,000

EPSON VP-2061PC
標準価格 ¥130,000
通販特価 ¥?5,000

NEC PC-PR101/TN103
標準価格 ¥69,800
通販特価 ¥47,800

EPSON AP-1000PC
標準価格 ¥99,800
通販特価 ¥?5,000

Canon BJ-15V
標準価格 ¥89,800
通販特価 ¥?2,000

YHP HP DeskJet505J +カラーキット
標準価格 ¥111,800
通販特価 ¥79,800

- BJC-820J -------- 通販特価
- LBP-A404E ------ ¥1?9,800
- BJ-10V Select --¥ ?5,800
- PC-PR101/T103 ---¥ 67,000
- BJ-330+コントロールカード¥ ?9,800
- PC-PR101/T67 -¥ 57,000
- PC-PR201/63 ---¥ 75,000
- AP-700 ----------¥ ?1,900
- BJ-10V Custom --¥ ?9,800
- HP DeskJet300J - 通販特価

周辺機器

ICM FT-120-DB (外付)
標準価格 ¥118,000
通販特価 ¥?8,000

MD DOODA A-100 (外付)
標準価格 ¥118,000
通販特価 ¥56,000

ICM INTER-120FE-FB (内蔵Fシリーズ用)
標準価格 ¥118,000
通販特価 ¥75,000

日本テクサ ST-240LBS
標準価格 ¥158,000
通販特価 ¥103,000

- INTER-100G ------¥ 69,800
- INTER-240G (内蔵EPSON用) ¥118,000
- DOODA A-200 -----¥ 85,000
- TR-125S (内蔵NEC用) ¥ 59,800
- ST-120LBS (外付) ¥ 75,800
- EFA-8000S (FA内蔵用) ¥ 35,000
- EFS-4000S (FSFX内蔵用) ¥ 19,500
- EMJ-4000S (外付) ¥ 23,500
- ML34-4M (9821用) 通販特価
- EP-RB7D-8MS ---¥ 42,800

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。(価格は2月1日現在のものです。)



JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映 直営19店舗



業界No.1の低金利

●現金での一括払い、もちろんOKです。お客様のプランに合わせてお支払い方法をお選び下さい。

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18
他社金利(%)	2.5	3.5	4.5	—	6.0	—	—
ソフマップ金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4
支払回数(回)	**20**	**24**	**30**	**36**	**42**	**48**	**54**
他社金利(%)	—	12.5	—	17.5	—	23	—
ソフマップ金利(%)	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9
支払回数(回)	**60**	**66**	**72**	**78**	**84**		
他社金利(%)	29.5	—	38	—	45.5		
ソフマップ金利(%)	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9		

法人リース購入希望の方へ

法人のお客様、リースでのご購入を御希望のお客様は、お見積させて頂きます。
お気軽にお問い合わせ下さい。

法人営業部 TEL 東京 03-3253-0991 FAX 03-3253-4209
TEL 大阪 06-634-9484 FAX 06-634-5866

PCノート

NEC PC-9801NA/C

標準価格 ¥498,000
通販特価 ¥349,000

EPSON PC-386NOTE ARC2

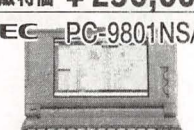
標準価格 ¥598,000
¥通販特価

NEC PC-9801NA

標準価格 ¥348,000
通販特価 ¥236,000

EPSON PC-386NOTE AR2


標準価格 ¥288,000
¥通販特価

NEC PC-9801NS/T

標準価格 ¥288,000
通販特価 ¥165,000

EPSON PC-386NOTE AR1


標準価格 ¥288,000
通販特価 ¥2?6,000

内蔵HD

BLT-N120 (NEC NOTE用)

標準価格 ¥128,000
通販特価 ¥59,800

Pack-LA120 (EPSON NOTE用)

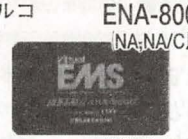

標準価格 ¥75,800
¥通販特価

- BLT-N80 ------ ¥ 49,800
- BLT-SL80 ---- ¥ 58,000
- CRC-IHE200 ¥ 95,000
- Pack-SE120 - ¥ 78,000
- Pack-LA80 --- 通販特価

内蔵RAM

メルコ ENT-6000S (NS/T用)

標準価格 ¥33,000
通販特価 ¥19,800

メルコ ENA-8000 (NA/NA/C用)

標準価格 ¥43,000
通販特価 ¥32,800

- XRE-4000 ---- ¥ 25,800
- RCD-4000S -- ¥ 17,800
- EP-SIMn-4M - ¥ 25,800
- PIO-98NTII-8M ¥ 34,800
- NT34-6ML ---- ¥ 19,800

その他

CRC-FD5SS

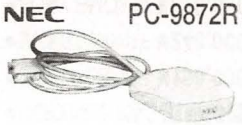
標準価格 ¥38,800
通販特価 ¥23,500

OMRON MD-24FB10V

標準価格 ¥36,800
通販特価 ¥?5,900

EPSON GT-6000

標準価格 ¥176,000
通販特価 ¥1?5,000

NEC PC-9872R

標準価格 ¥10,000
通販特価 ¥7,500

- CRC-FD5WS ¥ 36,800
- CRC-FD3.5WS ¥ 16,000
- AFD-50WN --- ¥ 39,800
- HSP-4SD25 -- ¥ 28,500
- HSP-DL ------- ¥ 19,800

- MD-24FP5V - ¥ ?1,800
- MD-96FB5V - ¥ ?5,800
- PV-A24V5 ---- ¥ 26,500
- SS-10 ---------- ¥ 9,500
- XPC-1V ------- ¥ 33,400

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。（価格は2月1日現在のものです。）

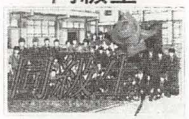
ゲームソフト

信長の野望・覇王伝

標準価格 ¥12,800
通販特価 ¥8,490

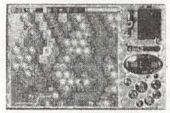
Winning Post


標準価格 ¥12,800
通販特価 ¥8,880

同級生

標準価格 ¥8,800
通販特価 ¥5,800

銀河英雄伝説III

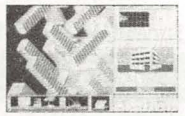
標準価格 ¥12,800
通販特価 ¥8,250

マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル

標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥6,860

- レッサーメルンSDE ¥ 8,260
- 蒼き狼と白い牝鹿 ¥ 6,790
- 三国志III ——— ¥ 9,770
- 雀ジャカ雀 --- ¥ 5,460
- ドラゴンスレイヤー英雄伝説II - ¥ 6,600

マハバラタ


標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥6,860

トキオ

標準価格 ¥12,800
通販特価 ¥8,680

マイクロソフト フライトシミュレータ

標準価格 ¥12,800
通販特価 ¥9,150

エアーコンバット3

標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥6,860

レッスルエンジェルス2


標準価格 ¥7,800
通販特価 ¥6,980

- ソードダンサー増刊号 ¥ 3,500
- ペブルビーチの波涛 ¥ 11,100
- デビルズコース --- ¥ 3,600
- エルムナイト --- ¥ 9,980
- M1タンクプラトーン ¥ 8,230

ソードワールドPC

標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥6,860

4Dボクシング


標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥8,330

魂の門


標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥6,700

D'ark

標準価格 ¥8,800
通販特価 ¥6,090

ヴェインドリームII

標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥6,690

- サバッシュIIメヒテの大予言 --- 通販特価
- 天仙娘々 ------ ¥ 7,480
- 大戦略IV ——— ¥ 6,600
- 大航海時代II - 通販特価
- DOR Part3 --- ¥ 5,200

¥1,000 OK!
月々の支払いは1,000円から
パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々分割払い。低金利でご利用になれます。

College Credit OK!
カレッジクレジット
学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせ下さい。

賞与 Only
ボーナスだけで10回払いもOK
月々の支払いは0でボーナスのみの支払いもOK。1〜10回と自由に設定できます。

通信販売をご利用の方は
0120-110-833
FAX 03-3253-4290
大阪
06-633-7224

商品発送のお問い合わせ
0120-080-113

故障・修理のお問い合わせ
0120-110-292

24時間テレホンサービス
東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

パソコン買うなら

ソフマップ

全国どこからでもお電話1本でお申し込み!

お申し込み方法 まずはお電話で → **ご相談ご注文**
- お見積り
- セットの組み合わせ
- 最新価格情報

→ **お支払い**
- 現金書留
- カード払い
- 代金着払い
- 銀行振込
- 業界NO.1の低金利クレジット

→ **納品**

お申し込みお問い合わせは フリーダイヤル 0120-110-833

電話受付年中無休
- 平　日 AM10:30～PM7:30
- 日・祝日 AM10:00～PM7:00



JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

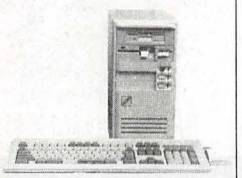
TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映　直営19店舗

安さと安心を最高のサービスでお届けします。

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。（価格は2月1日現在のものです。）

DOS/V

SusTeen WinSPEED Ⅲ
- intel486DX/50MHz
- 256KB/キャッシュ
- 8MB/RAM
- SCSI 425MB/HD
- ATI Graphic ULTRA



通販特価 ¥565,000

SusTeen WinMASTER
- intel486DX/33MHz
- 256KB/キャッシュ
- 8MB/RAM
- 211MB/HD
- Diamond STELTH



通販特価 ¥308,000

COMPAQ ProLinea4/25s モデル1
- intel486SX/25MHz
- 4MB/RAM



通販特価 ¥178,000

NANAO T560i JP



通販特価 ¥269,000

IDEK MF-5217



通販特価 ¥98,000

IDEK TX-14H35



通販特価 ¥49,800

●Diamond STELTH VRAM -¥ 35,800	●1MB SIMM 70ns ¥ 5,800	●adaptec SCSI Master(AT) -¥ 55,800
●Diamond Speed Star24X --¥ 33,000	●1MB SIMM 60ns ¥ 6,500	●IDE Alps 100MB -¥ 59,800
●Diamond VANTAGE ----¥ 45,800	●1MB SIMM 50ns ¥ 8,500	●IDE Maxter 213MB ¥ 85,000
●ATI Graphic ULTRA -¥ 59,800	●4MB SIMM 70ns ¥ 25,000	●SCSI Quantum425MB ¥170,000
●ATI Sound F/X ---¥ 19,800	●4MB SIMM 60ns ¥ 26,000	●SCSI Alps 200MB ¥ 99,800

Micro soft Excel for Win



通販特価 ¥69,800

WordPerfect Ver5.1J



通販特価 ¥49,800

MSフライトシミュレータ



通販特価 ¥6,580

●MS-Windows 3.02 ¥ 18,500	●WXⅡ+ ———¥ 7,350	●レッドバロン -- 通販特価
●IBM-DOS 5.02J/V ¥ 18,000	●一太郎Ver.4 --¥ 48,000	●4D Boxing ----¥ 5,800
●Aldus PageMaker 3.0 ¥111,000	●AfterDark 2.0 ¥ 6,580	●Falcon3.0 -----¥ 6,800
●Lotus 1-2-3 for Win --¥ 58,000	●MS Windows Ver3.1 ¥ 19,800	●リンクス386プロ ¥ 6,600
●Microsoft Word for Win ¥ 69,800	●VZエディター¥ 4,000	●ウィンターチャレンジ¥ 6,000

Macintosh

Apple Computer Macintosh Ⅱvx
- 内蔵160MHD
- 5MRAM
- CD-ROM



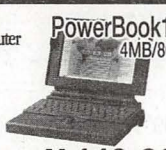
¥通販特価

Apple Computer Macintosh Ⅱvi
- 内蔵80MHD
- 5MRAM
- CD-ROM



¥通販特価

Apple Computer PowerBook160 4MB/80HD



通販特価 ¥448,800

Apple Computer Macintosh LCⅡ セット
- 内蔵120MHD
- 4MRAM/FD



通販特価 ¥235,000

Apple Computer Macintosh ClassicⅡ セット
- 内蔵120MHD
- 4MRAM/FD



通販特価 ¥189,000

Apple Computer PowerBook180 4MB/80HD



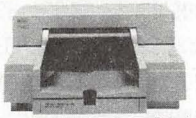
通販特価 ¥635,800

Apple Computer CD-300



¥通販特価

YHP Desk Writer 550c



¥通販特価

Apple Computer StyleWriter +アクセサリー



通販特価 ¥69,800

●Appleキーボード Ⅱ(J) ¥ 9,800	●Apple16"Color RGB -¥198,000	●LC512K VRAM ----¥ 10,000
●PowerBookDuo210 4M/80HD ¥389,000	●Apple13"Color RGB -¥ 85,000	●MICROLINE801PSⅡ+F 通販特価
●PowerBookDuo230 4M/80HD ¥448,800	●AppleCD-150 ----------¥ 69,800	●EPSON LP-2000LT -¥158,000
●Quadra700 4M/FD+240HD ¥781,800	●RasterOps 24STV ---¥148,000	●EPSON GT-8000+I/F ¥248,000
●Quadra950 8M/FD+400HD 通販特価	●ClassicⅡコプロ ---¥ 12,000	●SONY RMO350 ¥218,000

Lotus 1-2-3 for Mac



¥通販特価

MacWORD2.0



¥通販特価

WordPerfect2.2



¥通販特価

●Adobe Illustrator 3.2J ¥ 98,000	●MacroMind Director 3.1J ¥188,000	●Falcon2.2 -----¥ 6,800
●Adobe PhotoShop 2.0J ¥118,000	●ファイルメーカーPro ¥ 59,800	●Microsoft flightSimulator 4.0 ¥ 8,800
●Aldus FreeHand 3.1J ¥ 98,000	●Quark XPress 3.1J ¥138,000	●Sim City Color (J) ¥ 9,600
●Aldus PageMaker 4.0J 通販特価	●EGWord5.0J --- 通販特価	●Sim Earth (J) --¥ 9,600
●Adobe Premiere 2.0 通販特価	●マックライトⅡ 1.1J -¥ 42,800	●Tristan ---------¥ 9,700

法人リース購入希望の方へ

法人のお客様、リースでのご購入を御希望のお客様は、お見積させて頂きます。
お気軽にお問い合わせ下さい。

法人営業部
TEL 東京 03-3253-0991 FAX 03-3253-4209
TEL 大阪 06-634-9484 FAX 06-634-5866

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。（価格は2月1日現在のものです。）

TOWNS II

FUJITSU FM-TOWNSIImodelUG20

標準価格 ¥268,000
¥通販特価

FUJITSU FM-TOWNSIImodelHR20

標準価格 ¥328,000
¥通販特価

FUJITSU FM-TOWNSIImodelHG20

標準価格 ¥303,000
¥通販特価

FUJITSU FM-PR204B

標準価格 ¥80,000
¥通販特価

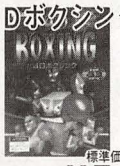
FUJITSU FMT-DP5361

標準価格 ¥138,000
¥通販特価

FUJITSU FMT-DP5351

標準価格 ¥89,800
¥通販特価

- FMT-KB107/207 ¥ ?2,500
- FMT-KB101A/201A ¥ ?,000
- FMPR-302G2 -- 通販特価
- FMT-DP533 ---- 通販特価
- FMPR-353G2 -- 通販特価
- FMLBP-101G -- 通販特価
- GF-120 ---------- ¥ 77,800
- HD-J100 -------- ¥107,000
- FJ-SIM32-2MS - ¥ 7,500
- FJ-SIM32-4MS - ¥ 14,800

4 Dボクシング


標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥7,150

ウィングコマンダー

標準価格 ¥10,800
通販特価 ¥7,800

- ふしぎの海のナディア ¥ 10,580
- ソリチュード（下巻） 通販特価
- ポピュラスII — ¥ 9,200
- エターナム ----- 通販特価
- トキオ ---------- ¥ 10,480
- デスブレイド -- 通販特価
- 信長の野望 覇王伝 ¥ 10,480
- 卒　業 ---------- ¥ 8,880
- 三国志III ——— ¥ 9,870
- ライフ&デスII —— ¥ 8,800

X68000

SHARP X68000 XVI HD

標準価格 ¥518,000
通販特価 ¥?38,000

SHARP X68000 XVI

標準価格 ¥368,000
通販特価 ¥?19,000

SHARP X68000 Compact XVI

標準価格 ¥298,000
通販特価 ¥2?9,000

SHARP CZ-614D

標準価格 ¥135,000
通販特価 ¥?4,000

SHARP CZ-607D

標準価格 ¥99,800
通販特価 ¥?1,000

SHARP CZ-606D

標準価格 ¥79,800
通販特価 ¥?6,000

- CZ-8PC5 -------- ¥ ?2,000
- IO-735X --------- ¥138,000
- CZ-6BE2A ------ ¥ ?6,800
- CZ-6BE2B ------ ¥ ?3,800
- CZ-6BE2D ------ ¥ ?2,500
- CZ-6BEP2 ------ ¥ ?8,000
- CZ-6BV1 -------- ¥ ?6,800
- CZ-6BS1 -------- ¥ ?5,300
- CZ-6BM1 ------- ¥ ?1,400
- JX-220X --------- ¥134,400

OVER TAKE

標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥6,600

ポピュラス2

標準価格 ¥12,800
通販特価 ¥8,870

- テラクレスタ ----- 通販特価
- ストライダー飛竜 ¥ 7,280
- 三國志III ——— ¥ 9,780
- エトワールプリンセス 通販特価
- サイレントメビウス ¥ 11,100
- ジェノサイド2 ¥ 6,800
- 出たなツインビー ¥ 6,590
- ドラゴンスレイヤー英雄伝説II 通販特価
- デスブレイド -- ¥ 6,860
- ふしぎの海のナディア ¥ 10,200

ワープロ

SHARP WD-A751

標準価格 ¥235,000
通販特価 ¥1?9,000

SHARP WD-A761

標準価格 ¥265,000
¥通販特価

FUJITSU OASYS 30L X501

標準価格 ¥228,000
¥通販特価

FUJITSU OASYS 30AX301

標準価格 ¥228,000
¥通販特価

NEC 文豪mini5SH

標準価格 ¥230,000
通販特価 ¥148,000

NEC 文豪mini5SV

標準価格 ¥200,000
通販特価 ¥123,000

TOSHIBA ルポJW05H

標準価格 ¥238,000
通販特価 ¥1?5,000

TOSHIBA ルポJW05V

標準価格 ¥198,000
通販特価 ¥1?3,000

CASIO HW-9900VX

標準価格 ¥250,000
通販特価 ¥175,000

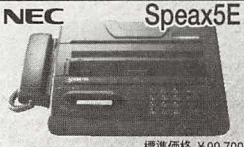
Canonキャノワードα85

標準価格 ¥218,000
通販特価 ¥128,000

FAX

SHARP UX-22CL

標準価格 ¥168,000
通販特価 ¥115,500

NEC Speax5E

標準価格 ¥99,700
通販特価 ¥58,000

電話加入権セット販売実施中！

電話加入権のみの販売も実施しております。

ソフマップで購入すればこんなにお得!!

●電話加入権

●N社 ¥72,800
●M社 ¥72,800

当社 ¥69,800

●モデムおすすめセット

電話加入権＋MC24PA5

月々¥2,900より

月々 ¥2,900×36回
¥7,100×12回

- 面倒な手続きはすべて代行します。
- 着信専用の電話加入権も¥38,000にて販売しております
- 詳細はお電話でお問い合わせ下さい。

電話加入権に関するお問い合わせは、
東京 03-3253-0998

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル

パソコン買うなら
株式会社ソフマップ®

パソコン売るなら

ソフマップ 0120-110-994

買取り金額は変動することがありますので お電話にてご確認ください。

ハードコーナー

なんでも超高額にて買取ります

買取り価格は、1月8日現在の価格です。

グレードUP!パソコン・ワープロ・各社UNIX機・各種TVゲーム機・AXパソコン・FAX・コードレス電話・各種関連商品//



社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映//(直営19店舗)

中古パソコン1年間保証!サポート万全体制!!圧倒!!ビッグな品揃え在庫量5,000台!!店頭にて大量展示中!!

NEC PC-9801FA2 買取金額 ¥188,000

NEC PC-9801NS/T 買取金額 ¥130,000

FUJITSU FM-TOWNS II UX40 買取金額 ¥135,000

SHARP CZ-634C+CZ-614D 買取金額 ¥181,000

FUJITSU OASYS30LX401 買取金額 ¥75,000

TOSHIBA JW-98UP II (Rupo) 買取金額 ¥130,000

Apple Computer Mac II ci(5M/HD160) 買取金額 ¥300,000

パソコン本体

NEC

■PC-98(5インチ)

- PC-98RLmodel51→¥192,000
- PC-9801FS7→¥200,000
- PC-9801FS2→¥183,000
- PC-9801FX5→¥148,000
- PC-9801FX2→¥122,000
- PC-9801DA2→¥173,000
- PC-9801DS5→¥143,000
- PC-9801DS2→¥118,000
- PC-9801RA51→¥190,000
- PC-9801RA21→¥183,000
- PC-9801RA5→¥137,000
- PC-9801RA2→¥112,000
- PC-9801RS51→¥133,000
- PC-9801RS21→¥108,000
- PC-9801DX5→¥115,000
- PC-9801DX2→¥ 88,000
- PC-9801RX51→¥102,000
- PC-9801RX21→¥ 75,000
- PC-9801RX4→¥ 88,000
- PC-9801RX2→¥ 73,000
- PC-9801VX41→¥ 72,000
- PC-9801VX21→¥ 62,000
- PC-9801VX4→¥ 70,000
- PC-9801VM11→¥ 43,000
- PC-9801VM21→¥ 40,000
- PC-9801VM2(640KB)→¥ 32,000
- PC-98DO+→¥ 60,000
- PC-98DO→¥ 35,000

■PC-98(3.5インチ)

- PC-9821modelS1→¥175,000
- PC-9821modelS2→¥208,000
- PC-9801FS/U2→¥183,000
- PC-9801FX/U2→¥122,000
- PC-9801FA/U2→¥200,000
- PC-9801CS5→¥175,000
- PC-9801CS2→¥148,000
- PC-9801DA/U7→¥212,000
- PC-9801DA/U5→¥195,000
- PC-9801DA/U2→¥173,000
- PC-9801DS/U5→¥143,000
- PC-9801DS/U2→¥118,000
- PC-9801DX/U5→¥115,000
- PC-9801ES5→¥140,000
- PC-9801ES2→¥115,000
- PC-9801EX4→¥ 85,000
- PC-9801EX2→¥ 73,000
- PC-9801UX41→¥ 72,000
- PC-9801UX21→¥ 62,000
- PC-9801US→¥118,000
- PC-9801UR→¥ 60,000
- PC-9801UF→¥ 62,000
- PC-9801UV11→¥ 40,000
- PC-9801UV21→¥ 35,000
- PC-9801CV21→¥ 65,000

■PC-98(ラップ&トップ)

- PC-9801T modelF71→¥243,000
- PC-9801T modelW7→¥155,000

- PC-9801NA/C→¥305,000
- PC-9801NA120/C→¥345,000
- PC-9801NA→¥202,000
- PC-9801NA40→¥232,000
- PC-9801NS/T80→¥172,000
- PC-9801NS/T40→¥152,000
- PC-9801NS/L→¥135,000
- PC-9801NS/E40→¥120,000
- PC-9801NS/E→¥102,000
- PC-9801NC→¥205,000
- PC-9801NS→¥ 80,000
- PC-9801NL→¥ 70,000
- PC-9801NV→¥ 60,000
- PC-9801N→¥ 45,000

EPSON

■PC-486Jシリーズ

- PC-486GR5→¥282,000
- PC-486GR2→¥262,000
- PC-486GR3→¥288,000
- PC-486GF5→¥202,000
- PC-486GF2→¥202,000
- PC-486GF3→¥198,000

■PC-386シリーズ

- PC-386GS5→¥145,000
- PC-386GS3→¥162,000
- PC-386GE2→¥118,000
- PC-386GE3→¥132,000
- PC-386V-STD→¥132,000
- PC-386P2→¥118,000
- PC-386NAR2→¥152,000
- PC-386NARX→¥205,000
- PC-386NARC→¥232,000
- PC-386NAE1→¥ 98,000
- PC-386NW2→¥ 92,000
- PC-386NW1B→¥115,000
- PC-386NWR2→¥108,000
- PC-386NWR1D→¥151,000
- PC-386BOOK-LC→¥205,000

■PC-286シリーズ

- PC-286VX-STD→¥ 75,000
- PC-286VJ5→¥ 80,000
- PC-286VG-STD→¥ 63,000
- PC-286VF-STD→¥ 52,000
- PC-286UX-H40→¥ 95,000
- PC-286BOOK-STD→¥ 60,000

SHARP X-88000シリーズ

- CompactXVI→¥ 95,000
- SUPER/HD→¥140,000
- SUPER→¥ 85,000
- EXPERT II→¥ 82,000
- EXPERT/HD→¥112,000
- PRO II→¥ 33,000
- PRO/HD→¥ 82,000
- ACE/HD→¥ 42,000

■X68000ディスプレイ

- CZ-613D→¥ 58,000
- CZ-608D→¥ 33,000
- CZ-607D→¥ 40,000
- CZ-605D→¥ 42,000
- CZ-604D→¥ 30,000
- CZ-612D→¥ 44,000

- CU-21HD→¥ 65,000

■X68000周辺機器

- CZ-6TU→¥ 9,200
- CZ-6VT1→¥ 20,000
- CZ-6BS1→¥ 12,000
- CZ-6BC1→¥ 36,000
- CZ-6BU1→¥ 17,000
- CZ-6EB1→¥ 35,000
- CZ-8NS1→¥ 80,000
- JX-220X→¥ 78,000

FujItsu

■TOWNSシリーズ

- TOWNS II HR200→¥295,000
- TOWNS II HR20→¥213,000
- TOWNS II HG100→¥245,000
- TOWNS II HG20→¥197,000
- TOWNS II UG80→¥225,000
- TOWNS II UG40→¥205,000
- TOWNS II UG20→¥165,000
- TOWNS II UX20→¥131,000
- TOWNS II CX100→¥232,000
- TOWNS II CX40→¥202,000
- TOWNS II CX20→¥155,000
- TOWNS80H→¥153,000
- TOWNS40H→¥132,000
- TOWNS2H→¥ 92,000
- TOWNS20F→¥ 75,000
- TOWNS2F→¥ 60,000

■TOWNSディスプレイ

- FMT-DP536→¥ 60,000
- FMT-DP535→¥ 30,000
- FMT-DP534→¥ 45,000
- FMT-DP533→¥ 25,000
- FMT-DP532→¥ 40,000
- FMT-DP531→¥ 30,000

■FMRシリーズ

- FMR-50NBC1→¥ 60,000
- FMR-50NB1→¥ 48,000
- FMR-50NB21→¥ 70,000
- FMR-50NX21→¥102,000
- FMR-50NX27→¥155,000

TOSHIBA

■J-3100シリーズ

- J3100XS081VT→¥332,000
- J-3100SL081VW→¥232,000
- J-3100SL001VW→¥167,000
- J-3100SX081VW→¥218,000
- J-3100SX041VW→¥175,000
- J-3100SX001W→¥ 88,000
- J-3100SX061P→¥148,000
- J-3100SX001P→¥ 85,000
- J-3100SX021→¥105,000
- J-3100EZ→¥122,000

MSX その他

- FS-A1GT→¥ 41,000
- FS-A1ST→¥ 30,000
- FS-A1WSX→¥ 15,000
- HB-F1XV→¥ 15,000
- PHC-70FD2→¥ 20,000
- Amiga500モニターセット→¥ 60,000

ディスプレイ

NEC

- PC-TV455→¥ 55,000
- PC-TV454→¥ 50,000
- PC-TV354→¥ 35,000
- PC-KD1511→¥ 48,000
- PC-KD1521→¥ 35,000
- PC-KD881→¥ 45,000
- PC-KD882→¥ 34,000
- PC-KD862S→¥ 32,000
- PC-KD854N→¥ 24,000
- PC-KD853N→¥ 28,000

SHARP

- CU-14TV→¥ 42,000
- CU-14KD→¥ 28,000
- CU-14HD→¥ 33,000
- CU-14FD→¥ 21,000
- CU-14CD→¥ 22,000

EPSON

- CR-5500→¥ 52,000
- CR-5050→¥ 35,000
- CR-4000→¥ 28,000

その他

- XC-1498C II→¥ 28,000
- CMT-A14U2S→¥ 25,000
- CMT-A14H2→¥ 23,000

プリンター

NEC

- PC-PR201/80A→¥ 90,000
- PC-PR201/65A→¥ 62,000
- PC-PR201X→¥ 52,000
- PC-PR201GS→¥ 38,000
- PC-PR201J→¥ 40,000
- PC-PR101G2→¥ 36,000
- PC-PR101T/165→¥ 48,000
- PC-PR101T/103→¥ 36,000
- PC-PR150VH→¥ 33,000
- PC-PR150VL→¥ 30,000
- PC-PR150N→¥ 23,000

EPSON

- VP-2061→¥ 47,000
- VP-1047→¥ 36,000
- VP-1700→¥ 72,000
- VP-870→¥ 47,000
- VP-960→¥ 45,000
- VP-300→¥ 27,000
- AP-1000→¥ 36,000
- AP-900→¥ 32,000
- AP-700→¥ 33,000
- AP-300→¥ 22,000

その他

- CZ-8PC5→¥ 42,000
- I/O-735X→¥ 65,000
- HP-DiskJet300J→¥ 32,000
- BJ-330J→¥ 63,000
- BJ-15J→¥ 42,000
- BJ-10VC→¥ 26,000
- BJ-10VS→¥ 28,000
- J31DPR02→¥ 30,000

ワープロ

NEC

- PWP-70RA(文豪)→¥ 65,000
- PWP-70RX(文豪)→¥ 60,000
- PWP-7SV(文豪)→¥110,000
- PWP-7SD(文豪)→¥ 75,000
- PWP-7SX(文豪)→¥ 90,000
- PWP-5SC(文豪)→¥ 75,000
- PWP-5SX(文豪)→¥ 85,000
- PWP-5SV(文豪)→¥ 95,000
- PWP-5SH(文豪)→¥110,000
- PWP-50RX(文豪)→¥ 60,000
- PWP-50RS(文豪)→¥ 50,000
- PWP-50RD(文豪)→¥ 50,000
- PWP-50R(文豪)→¥ 40,000
- PWP-5SI(文豪ノート)→¥ 65,000

FujItsu

- OASYS30AX301→¥ 95,000
- OASYS30AX II→¥ 80,000
- OASYS30AX-CD→¥ 80,000
- OASYS30SX301→¥ 80,000
- OASYS30SX II→¥ 50,000
- OASYS30LX405→¥ 95,000
- OASYS30LX501→¥105,000
- OASYS30LX III→¥ 70,000
- OASYS30LX II→¥ 50,000
- OASYS30AD301→¥ 80,000
- OASYS30ADEX→¥ 50,000
- OASYS POCKET II→¥ 35,000

TOSHIBA

- JW01(Rupo)→¥ 70,000
- JW05V(Rupo)→¥ 80,000
- JW05H(Rupo)→¥105,000
- JW-95B(Rupo)→¥ 65,000
- JW-95HP(Rupo)→¥ 50,000
- JW-95HV(Rupo)→¥ 95,000
- JW-95JP(Rupo)→¥ 55,000
- JW-95JV(Rupo)→¥ 65,000
- JW-95KP(Rupo)→¥ 65,000
- JW-95KVII(Rupo)→¥ 90,000
- JW-95KV(Rupo)→¥ 75,000
- JW-98HD(Rupo)→¥180,000
- JW-98UP(Rupo)→¥ 85,000

Panasonic

- FW-U1P611→¥ 95,000
- FW-U1P609→¥ 70,000
- FW-U1P607→¥ 55,000
- FW-U1P605AI→¥ 50,000
- FW-U1S53→¥ 40,000
- FW-U1S55Ai→¥ 50,000
- FW-U1S57→¥ 70,000
- FW-U1P603Aix→¥ 40,000
- FW-U1S88Ai→¥ 45,000
- FW-U1J81→¥ 55,000
- FW-U1J82→¥ 80,000

SHARP

- WD-A540(書院)→¥ 50,000
- WD-A550(書院)→¥ 60,000
- WD-A551(書院)→¥ 75,000
- WD-A561(書院)→¥ 85,000
- WD-A330(書院)→¥ 30,000
- WD-A341(書院)→¥ 50,000
- WD-A351(書院)→¥ 55,000
- WD-A560(書院)→¥ 70,000
- WD-A751(書院)→¥115,000
- WD-A750(書院)→¥100,000
- WD-A760(書院)→¥115,000
- WV-700(書院)→¥ 60,000
- WV-S200(書院)→¥ 75,000

Canon

- CW-A40(α)→¥ 42,000
- CW-A50(α)→¥ 40,000
- CW-A60(α)→¥ 47,000
- CW-A65W(α)→¥ 57,000
- CW-A75(α)→¥ 70,000
- CW-A85(α)→¥ 90,000
- CW-N3(α)→¥ 55,000

SANYO

- SWP-M100→¥ 90,000
- SWP-M91→¥ 80,000
- SWP-NS10→¥ 80,000
- SWP-NS5→¥ 55,000

Casio

- HW-9800HR→¥ 60,000
- HW-9800GX→¥ 65,000
- HW-9900JX→¥ 90,000
- HW-9900VX→¥120,000
- HW-9800JX→¥ 70,000

SONY

- PJ-700→¥ 60,000
- PJ-575→¥ 47,000
- PJ-555→¥ 40,000
- PJ-2000→¥ 37,000
- PJ-1000→¥ 27,000

電子手帳

SHARP

- PV-F1→¥ 60,000
- PA-9550→¥ 25,000
- PA-X1→¥ 10,000
- PA-T1→¥ 10,000
- PA-S1→¥ 9,000

CASIO

- DK-E810→¥ 20,000
- DK-7200→¥ 10,000
- DK-6500→¥ 5,000

FAX

SHARP

- UX-11→¥ 40,000
- UX-5→¥ 25,000
- UX-1→¥ 15,000
- DA-8000→¥ 80,000

TOSHIBA

- PFX-11M→¥ 40,000
- PFX-40→¥ 40,000

Panasonic

- KX-PW1T→¥ 30,000
- PanafaxP8J→¥ 25,000

NEC

- Speax5E→¥ 35,000

Macintosh

機種名 買取金額

■CPU

- MacQUADRA950 8M/HD230→¥628,000
- MacQUADRA950 8M/HD400→¥691,000
- MacQUADRA900 4M/HD160→¥441,000
- MacQUADRA900 4M/FD→¥376,000
- MacQUADRA700 4M/HD80→¥400,000
- MacQUADRA700 4M/HD400→¥457,000
- MacPowerBook140 4M/HD80→¥177,000
- MacPowerBook140 4M/HD40→¥156,000
- MacPowerBook145 4M/HD80→¥187,000
- MacPowerBook160 4M/HD80→¥289,000
- MacPowerBook170 4M/HD80→¥268,000
- MacPowerBook170 4M/HD40→¥247,000
- MacPowerBook180 4M/HD120→¥450,000
- MacPowerBook100 2M/HD40+FD→¥121,000
- MacPowerBook100 2M/HD80+FD→¥111,000
- MacPowerBookDuo210 4M/HD80→¥237,000
- MacPowerBookDuo230 4M/HD120→¥310,000
- MacSE 2M/HD40(SD FDHD)→¥ 73,000
- MacSE 2M/HD20(SD FDHD)→¥ 68,000
- MacSE/30 5M/HD80→¥180,000
- MacSE/30 4M/HD80→¥178,000
- MacSE/30 2M/HD40→¥163,000
- MacPortable 2M/HD40→¥142,000
- Mac LC II 4M/HD40→¥132,000
- Mac LC II 4M/HD80→¥147,000
- Mac LC 4M/HD40→¥105,000
- Mac LC 2M/HD40→¥103,000
- Mac II x 4M/HD80→¥189,000
- Mac II x 4M/HD160→¥231,000
- Mac II si 5M/HD80→¥195,000
- Mac II si 2M/HD40→¥174,000
- Mac II fx 4M/HD160→¥388,000
- Mac II fx 4M/HD80→¥336,000
- Mac II cx 2M/HD40→¥189,000
- Mac II cx 4M/HD80→¥210,000
- Mac II ci 5M/HD80→¥258,000
- Mac II 2M/HD40→¥168,000
- MacClassic II 4M/HD80→¥ 95,000
- MacClassic II 4M/HD40→¥ 89,000
- MacClassic 2M/HD40→¥ 52,500
- Mac II vi 4M/HD160→¥247,000
- Mac II vi 5M/HD80/CD-ROM→¥247,000
- Mac II vx 4M/HD230→¥368,000
- Mac II vx 5M/HD180CD-ROM→¥388,000

■CRT

- Apple21"カラーモニター→¥263,000
- Apple13"カラーモニター→¥ 42,000
- Apple12"カラーモニター→¥ 37,000
- Apple15"1page+カード→¥ 53,000
- Radius 19"Color→¥126,000
- Radius 21"Color→¥158,000

■プリンター

- YHP-DESK Writer-C+ケーブル→¥ 63,000
- Style Writer(漢字truetype付き)→¥ 42,000
- Parsonal Laser Writer LS→¥ 79,000
- Laser Writer NTX-J→¥279,000
- MICOLINE801PS+F→¥321,000

日本初!!UNIXフロアーオープン!!(東京本店5F)

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にてご確認下さい!!

中古パソコン・中古ソフトのフリーマーケット!!

高額買取・下取交換OK

ソフマップなら満足できる!!

各種ゲームソフト高額買取中!!

ソフトコーナー X-1・FM-77ソフトも高額買取中

最高定価の50%買取り、掲載されていないソフトもジャンジャン買取ります。

店頭にて高額買取中!!
- PC-9801・PC-386/286
- X68000・FM TOWNS・AMIGA
- Mac・IBM・各種TVゲームetc.

F-29リタリエイター（PC-9801）買取金額 ¥5,000

機甲師団II（PC-9801）買取金額 ¥4,000

卒業〜グラデュエーション〜（PC-9801）買取金額 ¥4,000

元朝秘史（PC-9801）買取金額 ¥3,500

ファイナルファイト（X68000）買取金額 ¥3,000

石見銀山殺人事件（FM-TOWNS）買取金額 ¥4,000

らんま1/2飛竜伝説（MSX2/2+）買取金額 ¥4,500 高額買取OK!!

パソコンに関する書籍・各種ゲーム機・etcも高額買取実施中!!

PC-9801/286

商品名	買取金額
アーリーキングダム	¥3,500
アマランス2	¥3,000
アラスカンマラミュート	¥3,000
囲碁III	¥4,500
WOLF PACK〜ウルフパック	¥3,500
ヴェインドリーム 2	¥4,000
AI囲碁III	¥5,500
A列車で行こうIII HDパック	¥4,000
F-19ステルスファイター	¥3,500
F-29リタリエイター	¥5,000
M-1タンクプラトーン	¥4,000
エアーマネージメント	¥4,500
エルヴァイラー	¥4,000
エルヴス	¥3,000
永世名人III	¥3,800
オメガ〜OMEGA〜	¥4,000
ガンダムアドバンスドオペレーション	¥3,000
風 スローダウン	¥3,500
CASTLES	¥3,000
キャプテンハーロック	¥3,500
機甲師団II	¥4,000
極〜きわめ〜	¥5,500
銀河英雄伝説III	¥5,000
クイズdeグランプリ	¥2,500
クムドールの剣	¥4,000
クラシックロード1	¥4,000
グランプリサーカス 2	¥3,000
グロスドイッチュラント	¥4,000
GAGE〜ゲージ〜	¥3,000
元朝秘史	¥3,500
ゴッズ	¥3,500
コマンドH.Q	¥3,000
轟II	¥4,000
財閥銀行	¥4,500
三国志III	¥3,500
シヴィライゼーション	¥4,000
将棋	¥4,500
将棋〜聖天〜	¥6,000
将棋初段一直線	¥5,500
雀皇登龍門II	¥4,000
雀豪III	¥4,000
SUPER野球道	¥3,500
スーパー上海 ドラゴンズアイ	¥3,000
ソードダンサー	¥2,500
卒業〜グラデュエーション〜	¥4,000
太閤立志伝	¥3,000
大戦略IV	¥3,500
大戦略マルチエディタ	¥2,000
地球防衛少女イコちゃん	¥4,000
ティラムバラム	¥3,500
提督の決断	¥3,000
天舞 満漢全席	¥4,000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥3,000
ドラゴン創世紀	¥4,500
投資競馬	¥4,500
ネクタリス	¥2,500
バーズテイルIII	¥3,000
BIG HONOUR〜ビッグオーナー	¥3,500
FEED〜フィード〜	¥4,500
ファイヤーアームズ	¥3,500
フィフス・エレメント	¥3,500
フリーウィル	¥3,000
プリンセスメーカー	¥4,000
プレゼンス	¥3,500
ベプルビーチの波濤	¥5,000
ポップルメイル	¥2,500
マイト＆マジックIII	¥2,500
魔京伝	¥3,000
ミスタープロ野球パーフェクト	¥4,000
ムーンミスト	¥2,500
森田将棋II	¥3,500
山科いすけのSENGOKU	¥3,000
ヨーロッパ戦線	¥3,500
リーディングカンパニー	¥3,000
レイルロードタイクーン	¥3,000
レジオナルパワーII	¥2,500

98アダルト

商品名	買取金額
アリスの館2	¥1,000
イマージュ	¥2,500
KISS〜キス〜	¥3,000
ギディー2	¥2,500
キャルII	¥2,500
きゃんきゃんバニー プリミエール	¥2,000
君だけに愛を	¥3,000
クイズ番長	¥2,500
コズミックサイコ	¥3,000
国立機動部隊Rips V	¥2,500
シャルム	¥2,500
ジョーカー	¥2,500
雀OHIクエスト	¥2,500
雀ジャカ雀	¥2,500
スウィートエンジェル	¥2,000
DEJA2	¥2,000
テセラ	¥2,000
DOR(ドア)2	¥2,000
ドラゴンピンク	¥2,000
闘神都市	¥2,000
はっちゃけあやとIII	¥2,500
バトルスキンパニック	¥2,000
101回目のアプローチショット	¥2,500
ピュア2	¥2,500
ビーチスキャンペーン	¥3,500
プレミアム	¥2,500
ポッキー2	¥2,000
星の砂物語2	¥2,500
煩悩予備校2	¥2,500
My eyes〜マイ アイズ〜	¥2,500
マーシャルエイジ	¥2,500
まゆみ	¥1,500
魔法少女りな	¥2,000
黒雀王伝説	¥3,000
満開電飾 2	¥3,500
やんやんのクイズいっちょまえ	¥2,000
48夜物語	¥2,000
妖獣倶楽部カスタム	¥2,000

PC-8801

商品名	買取金額
ウィザードリィ I	¥1,500
ウィザードリィII	¥1,500
ウィザードリィIII	¥2,000
ウィザードリィIV	¥2,500
ウィザードリィV	¥3,000
ヴェインドリーム	¥1,500
エメラルドドラゴン	¥ 500
英雄伝説II	¥3,000
ガゼルの塔	¥2,000
ガンシップ	¥2,000
ガンダムクライオルオペレーション	¥2,500
ガンダムクライオルオペレーションマグー	¥1,000
キサナ	¥2,500
きゃんきゃんバニースピリッツ	¥3,000
キングブリーダー	¥1,000
銀河英雄伝説II DX set	¥2,500
元朝秘史	¥3,500
コズミックサイコ	¥3,000
琥珀色の遺言	¥1,000
ジーザスII	¥1,500
上海 2	¥1,500
スナッチャー	¥2,500
提督の決断	¥2,500
電脳学園	¥1,500
電脳学園II	¥2,500
電脳学園III	¥2,000
信長の野望〜武将風雲録	¥1,000
バーズテイル	¥1,500
はっちゃけあやよさん 2	¥1,500
バトルスキンパニック	¥3,000
ファーラの時結界	¥2,000
ファンダス	¥2,500
ぽっぷるめいる	¥2,500
ヨーロッパ戦線	¥3,500
ラプラスの魔	¥1,500
ランス	¥2,500
ランスII	¥2,500
私をゴルフに連れてって	¥2,000

X68000

商品名	買取金額
アリスの館 2	¥1,500
エイリアンシンドローム	¥1,500
OVER TAKE	¥3,000
ガンダム クラシックオペレーション	¥2,500
キャノンサイト	¥1,000
クインティアロード	¥2,500
グラディウスII	¥2,000
苦胃頭捕物帳	¥1,500
サイレントメビウス	¥1,500
三国志III	¥3,500
JOSHUA(ジョシュア)	¥1,500
ジェノサイド2	¥1,500
シムアース	¥2,000
シュヴァルツシルト	¥1,000
シュートレンジー	¥2,000
SUPER D.P.S	¥2,000
スターウォーズ	¥1,500
太閤立志伝	¥3,000
DEJA2	¥2,000
デッドアッシュ	¥1,500
出たな！ツインビー	¥1,500
ドラゴン オブ フレイム	¥2,500
ドラゴンストライク	¥2,000
バトルテック	¥2,500
パロディウスだ！	¥1,500
ファイナルファイト	¥2,500
ファランクス	¥1,000
ふしぎの海のナディア	¥4,000
プレミアム	¥2,000
ボピュラスII	¥2,500
ボンバーマン	¥3,000
星の砂物語 2	¥2,000
マスターオブモンスターズII	¥1,000
麻雀幻想曲	¥2,000
メルヘンメイズ	¥1,500
ヨーロッパ戦線	¥3,000
ライジングサン	¥2,500
リーディングカンパニー	¥3000

FM-Towns

商品名	買取金額
AYA〜アヤ〜	¥2,000
アリスの館2	¥1,500
石見銀山殺人事件	¥4,000
ウルティマ V	¥3,500
エアーマネージメント	¥4,000
オルゴール	¥2,500
ガンダムハイパーデラーオペレーション	¥3,500
ガンダムハイパーデラーオペレーション	¥3,500
KIGEN	¥2,500
銀河英雄伝説II DX+Towns SP	¥3,500
サイレントメビウス	¥4,000
三国志III	¥5,000
ジョーカー	¥2,500
SUPER D.P.S	¥2,000
スーパーコレクション	¥4,000
スーパーリアル麻雀	¥3,500
スザク	¥4,500
ゼロ	¥1,500
続ダンジョンマスター	¥1,500
太閤立志伝	¥3,500
D-AGAIN	¥1,500
DEJA2	¥3,000
デュエルターゲット	¥1,500
信長の野望〜武将風雲録	¥3,000
遙かなるオーガスター	¥2,500
ビッグオナー	¥4,000
プレミアム	¥2,500
星の砂物語	¥2,000
星の砂物語2	¥2,500
メモリーズ	¥1,500
メリーゴーランド	¥1,500
モンキーアイランド	¥3,200
リンケージ	¥3,000
レジオナルパワーII	¥3,000
レッサーメルシー	¥3,500
F-29リタリエイター	¥4,000
ダイヤモンドプレイヤーズ	¥4,500
ワイアット	¥3,500

MSX2/2+

商品名	買取金額
ウィザードリィー III	¥2,000
ELLE〜エル〜	¥1,500
F-1 3Dスピリッツ	¥2,000
FMパナアミューズメントカートリッジ	¥5,000
君だけに愛を	¥2,000
SDスナッチャー	¥3,000
ガゼルの塔	¥1,500
ガチャポン戦士2	¥2,000
ガンシップ	¥1,500
キャルII	¥2,000
きゃんきゃんバニースピリッツ	¥2,000
銀河英雄伝説II DX+set	¥1,000
グラディウスII	¥1,500
幻影都市 ILLUSION CITY	¥2,000
コズミックサイコ	¥2,000
コンチネンタル	¥1,500
シュヴァルツシルトII	¥1,500
ジョーカー2	¥1,500
スウィートエモーション	¥2,000
スーパーバトルスキンパニック	¥1,500
スペースマンボー	¥1,500
戦国ソーサリアン	¥2,000
辛樂写真	¥2,000
提督の決断	¥2,500
電脳学園3	¥2,000
ドラゴンナイトII	¥2,000
闘神都市	¥2,000
信長の野望 武将風雲録	¥1,500
パロディウス	¥2,000
ファイナルファンタジー	¥2,000
フリートコマンダーII	¥2,000
プリンセスメーカー	¥4,500
ポッキー2	¥2,000
魔導物語1-2-3	¥2,500
ヨーロッパ戦線	¥4,500
らんま1/2 飛竜伝説	¥4,500
龍の花園	¥2,500
ロボクラッシュ	¥2,500

注 箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。

●商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。

電話加入権販売中!!

本店5F UNIXセンターにて取扱中 TEL.03-3253-3599
*手続の際は身分証明書及び印鑑が必要です

電話機、FAX、モデムをこれから取付けようとしている方へ!
ソフマップで購入すればこんなにお得!!

N社¥72,800、M社¥72,800 当 社¥68,000

- ●受信のみの取扱いも行っております。
- ●面倒な手続きは全て代行します。
- ●月々、わづかな金額でお支払のクレジットもOK!
- ●土曜、日曜、祝日もお申し込みOK!

加入権+モデムおすすめセット		加入権+FAXおすすめセット	
電話加入権+MC24PA5	月々¥1,100より	電話加入権+MC24PA5	月々¥1,100より
*12回払い	*36回払い	*12回払い	*36回払い
頭金¥10,000	頭金¥10,000	頭金¥10,000	頭金¥0
初回¥8,013	初回¥5,517	初回¥9,959	初回¥5,785
月々¥6,900×11回	月々¥2,500×35回	月々¥6,800×11回	月々¥2,900×35回

まだまだあるNTT DDIサービス受付中!!

各種商品の料金一覧表

メーカー	商品名	月額使用料	工事費
NTT	プッシュ回線	¥390	¥2,000
NTT	キャッチホン	¥300	不要
NTT	転送でんわ	¥1,500	不要
NTT	クレジット通話	¥1,000	不要
DDI	市外電話サービス0077	通話料のみ	¥2,000*

休止中又は不要な加入権は *NTT局内登録業者様にて買取いたします。

電話加入権のお問い合わせは電話課TEL.03-3253-0998



グレードUP!! どこよりも高く下取り交換します!!

お申し込み方法!

1. 出張買取ご利用の場合

今すぐ、ご一報ください!

お申し込み電話 東京 03-3253-0558 大阪 06-634-9481

お客さまのご都合に合わせて、係員が直接品物を取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
・お支払いは、品物査定後、銀行振込または現金書留でさせていただきます。
個人・法人どちらもOK! 少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。
(東京・大阪近郊)
・期日指定は、お客様のご自由! ご都合にあわせてお申し込み下さい。
・品物は、1点からでも結構です。(ハードのみ)

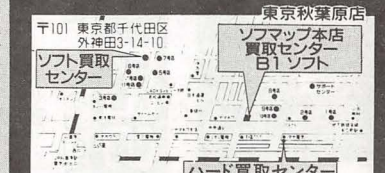
2. 直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑(個人印)が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

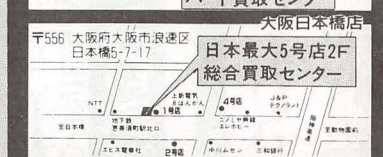
高く売る方法!

1. マニュアル、システム等の付属品も忘れずにお持ち下さい!
1. お売りになる前に、汚れなど落としてきれいにして下さい!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です! (早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1. 下取交換にすれば、さらに高く売れます!
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
- さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます。

東京秋葉原店



大阪日本橋店



店頭での営業時間は、お電話にてご確認下さい。

- ●通信販売受付時間/年中無休
- ●平日AM10:30〜PM7:30 ●日・祝日AM10:00〜PM7:00

通信買取専用電話	0120-110-994
通信下取専用電話	0120-110-833
中古通信販売専用	0120-114-809
東京ハード買取センター	03-3253-0828
東京本店ソフト買取	03-3253-3099
東京第2ソフト買取	03-3253-0827
大阪ハード買取専用	06-634-9480
大阪ソフト買取専用	06-634-5822

パソコン売るなら 株式会社ソフマップ®

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンショップ クレバリー

当社の価格は消費税込みで表示してあります。

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

お買い得新品パソコンSET

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円〜1500円 内税表示)

PC-9801BA/U2セット



PC-9801BA/U2 定価¥328,000
XC-1498CII(0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥481,400
税込特価 ¥342,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,100	¥10,100	¥36,000×4
36回	¥13,425	¥11,100	なし

PC-9801BA/M2セット



PC-9801BA/M2 定価¥342,000
XC-1498CII(0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥495,400
税込特価 ¥354,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,940	¥10,300	¥38,000×4
36回	¥13,405	¥11,500	なし

PC-9801BX/U2セット



PC-9801BX/U2 定価¥218,000
XC-1498CII(0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥371,400
税込特価 ¥254,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,270	¥10,000	¥35,000×3
30回	¥11,020	¥9,900	なし

PC-9801BX/M2セット



PC-9801BX/M2 定価¥232,000
XC-1498CII(0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥385,400
税込特価 ¥266,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,290	¥9,900	¥40,000×3
30回	¥10,440	¥10,400	なし

PC-9821Ap/U2セット



PC-9821Ap/U2 定価¥550,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥669,400
税込特価 ¥503,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥ 10,490	¥10,200	¥37,000×6
60回	¥15,540	¥10,800	なし

PC-9821Ap/M2セット



PC-9821Ap/M2 定価¥564,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥713,400
税込特価 ¥515,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,470	¥10,400	¥38,000×6
60回	¥13,320	¥11,100	なし

PC-9821As/U2セット



PC-9821As/U2 定価¥448,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥597,400
税込特価 ¥423,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,460	¥10,300	¥37,000×5
48回	¥12,120	¥10,800	なし

PC-9821As/M2セット



PC-9821As/M2 定価¥462,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥611,400
税込特価 ¥435,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,680	¥10,600	¥38,000×5
48回	¥12,660	¥11,110	なし

PC-9821Ae/U2セット



PC-9821Ae/U2 定価¥358,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥507,400
税込特価 ¥353,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,420	¥10,100	¥39,000×4
42回	¥12,560	¥10,200	なし

PC-9821Ae/M2セット



PC-9821Ae/M2 定価¥372,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥521,400
税込特価 ¥365,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,660	¥10,500	¥40,000×4
42回	¥10,680	¥10,600	なし

PC-486Pセット



PC-486P 定価¥278,000
CU-14FDB(0.31mm) 定価¥ 74,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PCMS2M(マウス) 定価¥ 5,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥373,200
税込特価 ¥279,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥11,120	¥10,700	¥40,000×3
30回	¥11,020	¥10,900	なし

PC-9801USセット



PC-9801US 定価¥248,000
CU-14FDB(0.31mm) 定価¥ 74,800
MS-DOS Ver3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥344,200
税込特価 ¥209,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,688	¥10,300	¥38,000×2
24回	¥10,636	¥9,900	なし

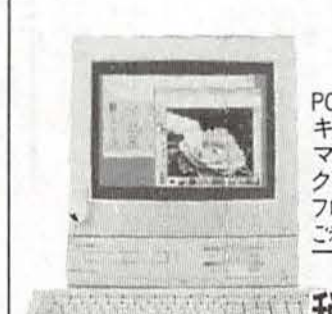
PC-9821モデルS1セット



PC-9821モデルS1 定価¥318,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥335,400
税込特価 ¥263,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥9,960	¥9,900	¥39,000×3
30回	¥12,760	¥10,200	なし

PC-9821モデルS2セット



PC-9821モデルS2 定価¥438,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥455,400
税込特価 ¥358,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,820	¥10,500	¥38,000×4
42回	¥10,410	¥10,400	なし

9801ハード&周辺機器

PC-9801NS/R	特価	¥223,000	HD-121A(120MBハードディスク)	特価	¥ 59,800
PC9801NA	特価	¥258,000	GJ-240(240MBハードディスク)	特価	¥ 89,800
PC-9801NA/C	特価	¥375,000	PH-130(ノート・US・9821用130MB)	特価	¥ 59,800
PC-9801NS/L	特価	¥178,000	MS-WINDOWS Ver3.0B	特価	¥ 21,000
PC-9801DO+(中古)	特価	¥128,000	MS-DOS Ver3.3D	特価	¥ 8,000
PC-KD1511	特価	¥ 78,800	MS-DOS Ver5.0A	特価	¥ 8,500
PC-KD1521	特価	¥ 58,000	FDC-312(外付3.5インチ2ドライブ)	特価	¥ 28,800
PC-KD1522	特価	¥ 73,000	FDC-312A(自動切替3.5インチ2ドライブ)	特価	¥ 33,500
PC-KM151	特価	¥108,000	FDC-512A(自動切替5インチ2ドライブ)	特価	¥ 38,800
XC-98V3	特価	¥ 52,000	PC-PR101/T165	特価	¥ 82,000
XC-1498CII	特価	¥ 45,800	PC-PR101/T103	特価	¥ 70,800
CU-14FDB	特価	¥ 40,800	PC-PR101/TN103	特価	¥ 51,000

新品パソコンSOFT

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
(送料1本400円、2本以上は何本でも700円 内税表示)申込は右記の申込書にて

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アージェント ミッション	¥ 7,840	98/TOWNS
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥ 7,840	98/88/MSX2
亜紀子	¥ 6,240	98
アドバンテージテニス	¥ 7,040	TOWNS
アプロス	¥10,240	98
アマランスII	¥ 7,840	98
アリスの館II	¥ 3,980	98/X68
アリスの館CDII	¥ 5,440	TOWNS
AZURE・アジャ	¥ 7,840	TOWNS
イクイク バッ君	¥ 7,040	98
囲碁聖天	¥10,240	98
イーリス亭 小夜曲	¥ 7,040	98
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
WIZARD98・おでん	¥ 8,980	98
WIZARD98・てっちり	¥10,880	98
ウイニング ポスト	¥10,240	98
ウィルの伝言	¥ 4,640	98
ウイングコマンダー	¥10,240	TOWNS
WIZARD98・おでん	¥ 9,980	98
ヴェインドリーム2	¥ 7,840	98
ウエディングベルは高らかに	¥ 5,440	98
雨月奇譚	¥10,240	98
ウルトラ作戦	¥11,840	98
エアーコンバットIII	¥ 7,840	98
AIDS	¥ 7,040	98
AI囲碁4	¥13,440	98
エトワールプリンセス	¥ 7,840	X68
F29リタエイター	¥10,240	98/TOWNS
MSフィールド2	¥ 7,840	98
MSXトレイン	¥ 6,240	MSX2
エッジ	¥ 7,840	98
エメラルドドラゴン	¥ 9,440	TOWNS
エルヴァイラ	¥10,240	98
ELVES	¥ 7,840	98
エルムナイト	¥11,840	98/TOWNS
億万長者III	¥10,240	98
カ行		
魏・呉・蜀伝	¥ 4,460	98
ガンシップ2000	¥10,240	98
ガンダム・ハイパーデザート	¥ 7,840	TOWNS
キサントゲノス	¥ 7,040	98
機甲師団II	¥ 8,640	98
ギディー2	¥ 6,240	98
キャミソール	¥ 6,240	98
キャラット	¥ 6,240	98
CAL・TOWNS	¥ 7,040	TOWNS
きゃんきゃんバニー・プルミエール	¥ 6,240	98/X68
きゃんきゃんバニー・プルミエール	¥ 7,840	TOWNS
銀河英雄伝説III	¥10,240	98
キングスダンジョン	¥ 4,640	98/X68
クイズ ジパング	¥ 6,240	98
クイズ知略の覇者	¥ 7,040	98
クイーンズ ライブラリー	¥ 7,840	98
グラヴィディ・レスポンス	¥ 5,440	98/X68
グラムキャッツ2	¥ 6,240	98/X68/MSX2
グリーンオアシス	¥ 6,240	98
KO世紀・ビースト三獣士	¥ 7,840	98
けらけら星	¥ 4,640	98
轟II	¥10,240	98
国立機動戦隊RIPS V	¥ 6,240	98
校内写生・復刻版	¥ 7,840	98
殺しのドレス3	¥ 6,240	98/X68
サ行		
ザ・タワーオブキャビン	¥ 4,640	98/MSX2
サイレントメビウス	¥11,840	98/X68/TOWNS
3×3EYES	¥11,840	98
サバッシュII	¥10,240	98
三国志III	¥13,440	TOWNS
三国志III	¥11,840	98/NOTE/X68
シヴィライゼーション	¥10,240	98
シムアント	¥10,240	98/X68
シュバルツシルトIII	¥10,240	98
シャーロックホームズの探偵講座	¥ 6,980	TOWNS
ジャパンバッシング	¥ 6,980	98
雀ジャカ雀	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
しぇいく!しぇいく!	¥ 7,840	98
少年マガジンHISTORY	¥ 7,760	TOWNS
将棋II	¥ 7,840	98
ジョシュア	¥ 9,440	TOWNS
新宿物語	¥ 6,240	98/X68
スウィートエンジェル	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
スーパーD.P.S.	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
スーパー野球道	¥ 9,980	98
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥ 9,440	TOWNS
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥10,240	98/9821
スザク・タウンズ	¥ 9,800	TOWNS
スター・ベアラーズ	¥ 7,840	98
スタークルーザーII	¥ 7,760	98
スプラッターハウス	¥ 7,840	TOWNS
関ヶ原	¥10,240	98/TOWNS
蒼狼伝	¥10,240	98
ソードダンサー増刊号	¥ 3,980	98
ソード・ワールドPC	¥ 7,840	98
卒業・グラデュエーション	¥ 9,440	98
卒業写真・美姫	¥ 4,980	98
ソリチュード・上巻	¥10,240	TOWNS
タ行		
大航海時代2	¥ 7,840	98
大戦略III'90	¥ 7,840	98/X68/TOWNS
大戦略IV	¥ 7,840	98
大戦略マルチエディタ	¥ 5,780	98
大戦略IV・追加データ集	¥ 4,000	98
太閤・立志伝	¥ 7,840	98/X68
太閤立志伝	¥ 9,440	TOWNS
ダイヤモンド・プレイヤーズ	¥10,240	98
魂の門	¥ 7,840	98
DALK	¥ 5,440	98
地球防衛少女イコちゃん	¥10,240	98
超時空要塞マクロス	¥ 7,840	98
沈黙の艦隊	¥ 9,980	98/X68/TOWNS
デスブレイド	¥ 7,760	/TOWNS
テセラ	¥ 7,040	98/X68
ディー・アーク	¥ 7,040	98
ティラムバラム	¥ 7,840	98
デジャ2	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
デビルズコース	¥ 3,980	98
天下統一II	¥ 7,840	98
天下統一II・パワーアップセット	¥ 5,440	98
天使たちの午後III・反省版	¥ 7,040	98/TOWNS
天神乱魔	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
天仙娘々	¥ 6,240	98
電撃ナース	¥ 7,040	98/TOWNS
電脳学園IV	¥ 5,980	98(5インチ)
電脳少女リジェクション	¥10,240	TOWNS
D.P.S.SG	¥ 4,980	TOWNS
D.P.S.SGセット3	¥ 5,440	98/VA/X68/MSX2/TOWNS
DOR2	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
DOR3	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
同級生	¥ 7,040	98
東京巨乳ストーリー	¥ 6,240	98
トキオ	¥10,240	98/TOWNS
徳川家康	¥ 7,840	98
闘神都市	¥ 5,440	98/X68/MSX2/TOWNS
ドラキュラ伯爵	¥ 6,240	98/X68
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II	¥ 7,840	98/88
ドラゴン創世記	¥ 9,800	98
ドラゴンナイトIII	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
ドラゴンマスターSILK	¥ 7,040	98
ナ行		
ナイトメア	¥ 9,980	TOWNS
人形使い	¥ 7,840	TOWNS
ヌーク	¥ 6,240	98
狙われた天使たち	¥ 7,040	98/TOWNS
信長の野望・覇王伝	¥10,240	98
信長の野望・武将風雲録	¥ 7,840	98/NOTE/88/X68/MSX2
信長の野望・武将風雲録	¥ 9,440	TOWNS
ハ行		
初恋物語	¥ 7,840	98
ぱっちゃけあやよさん4	¥ 3,980	98
花よりダンゴ2	¥ 6,240	98
バニラシンドローム	¥ 7,840	98
パワーシンガー	¥ 7,760	98
魏・呉・蜀伝	¥ 4,460	98
BEAST3	¥ 6,240	98
B・ZONE	¥ 7,840	98
ビーストロード2	¥ 6,240	98
美少女大図鑑	¥ 5,440	98/X68/MSX2
美少女通信	¥ 5,440	98/X68
Be Rain	¥ 6,240	X68
プイミアム2	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
フォリナー	¥ 6,240	98
不思議の海のナディア	¥11,840	98/X68/TOWNS
ブランディッシュ2	¥10,240	98
プリンセスメーカー2	¥11,840	98
プリンセス・ミネルバ	¥10,240	98
フライトシミュレーター	¥10,240	98
ブラックレインボウII	¥ 7,040	98
プレイメーカーフットボール	¥ 7,840	98
プレゼンス	¥ 7,840	TOWNS
ヘル・オウガ	¥ 6,240	98
ベルズ・アベニュー!	¥ 4,640	98
星の砂物語2	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
ポピュラスII	¥10,240	98/X68/TOWNS
ぽっぷるメイル	¥ 7,840	98/88
煩悩予備校3	¥ 6,240	98/X68
マ行		
My eyes	¥ 6,240	98/TOWNS
マッドパラドックス	¥ 5,440	98
マジックナイト	¥ 6,240	98/X68
マスターオブモンスターズ・ファイナル	¥ 7,840	98
マハ・バラタ	¥ 7,840	98
ミスタープロ野球・パーフェクト	¥10,240	98
ミスチフ	¥ 6,240	98
ミス・ディテクティブ 石見銀山殺人事件	¥10,240	TOWNS
ミラー	¥ 6,240	98
ミラージュ	¥ 7,040	TOWNS
ムーンライト エナジー	¥ 5,440	98
モンスターメーカー	¥ 7,040	98
ヤ行		
やんやんのクイズいっちょまえ	¥ 6,240	98
YUKAの不思議な冒険	¥ 7,040	98
ラ行		
ライフ&デス2	¥10,240	98/TOWNS
リクサス	¥ 6,240	98
蘭丸	¥ 7,840	98/X68
レッド	¥ 6,240	98/X68
レジオナルパワーII	¥ 7,840	98/TOWNS
レッサーメルン	¥ 7,640	98
レッサーメルン	¥ 9,440	TOWNS/9821
レッスル エンジェルス2	¥ 6,240	98
ロードス島戦記・II	¥ 7,840	98/X68
ロードス島戦記・福神漬3	¥ 3,980	98
ロボクラッシュ2	¥ 7,840	98

お問合せ
ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609 定休日：毎週火曜日
受付時間 AM11：00▶PM7：00

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座：3719463
〈振込名義〉有限会社クレバリー

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

FUJITSU FM TOWNS II

セットの組み合わせは自由に設定できます
（送料は一個口につき1000円～1500円 内税表示）

TOWNS II-HR20基本セット

FM-TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP533(ディスプレー) 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥425,200

税込特価 ¥332,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥ 9,800	¥ 9,800	¥35,000×4
36回	¥12,275	¥10,800	なし

TOWNS II-HR20スペシャルセット

FM-TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥549,200

税込特価 ¥406,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,600	¥10,000	¥35,000×5
48回	¥11,400	¥10,400	なし

TOWNS II-UG20基本セット

FM-TOWNS II-UG20 定価¥268,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
XE-1ST2(ジョイスティック) 定価¥ 5,900
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1枚 定価¥ 9,800
合計定価¥301,300

新発売記念特価！

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,510	¥10,300	¥31,000×3
30回	¥ 9,860	¥ 9,700	なし

TOWNS II-UG20スペシャルセット

FM-TOWNS II-UG20 定価¥268,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥379,400

税込特価 ¥285,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,320	¥10,200	¥39,000×3
30回	¥12,180	¥11,100	なし

TOWNS II-HR20英会話セット

FM-TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
FMT-SP101(アンプスピーカー) 定価¥ 29,800
Ani Vox(英検3・4級) 定価¥ 18,000
NHK 実践英会話 定価¥ 12,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥493,200

税込特価 ¥388,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,820	¥10,100	¥30,000×5
48回	¥12,940	¥ 9,900	なし

TOWNS II-HR20ワープロセット

FM-TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMJP-101G(インクジェットプリンター) 定価¥ 79,800
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト) 定価¥ 55,000
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥594,200

税込特価 ¥459,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,327	¥10,000	¥30,000×6
48回	¥15,936	¥11,700	なし

TOWNS II-UG20通信セット

FM-TOWNS II-UG20 定価¥268,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
FMMD-311G(モデム) 定価¥ 35,800
TOWNS-VNET 定価¥ 18,000
Air-Warrior 定価¥ 7,800
Habitat 定価¥ 6,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥351,200

税込特価 ¥284,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥11,570	¥11,000	¥40,000×3
30回	¥13,920	¥11,000	なし

TOWNS II-UG20ワープロセット

FM-TOWNS II-UG20 定価¥268,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMJP-101G(インクジェットプリンター) 定価¥ 79,800
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト) 定価¥ 55,000
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥444,400

税込特価 ¥355,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,960	¥10,000	¥40,000×4
42回	¥10,880	¥10,300	なし

TOWNS II-HR100高級セット

FM-TOWNS II-HR100 定価¥408,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥629,200

税込特価 ¥469,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
00回	¥00,000	¥00,000	¥00,000×0
00回	¥00,000	¥00,000	なし

TOWNS II-HR200最高級セット

FM-TOWNS II-HR200 定価¥468,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥689,200

税込特価 ¥514,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
00回	¥00,000	¥00,000	¥00,000×0
00回	¥00,000	¥00,000	なし

TOWNS II-UG20プログラマーセット

FM-TOWNS II-UG20 定価¥268,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 30,000
EFX-140G(140MBハードディスク) 定価¥138,000
F-BASIC386 コンパイラ 定価¥ 45,000
MS-DOS Ver3.1 定価¥ 9,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥495,600

税込特価 ¥365,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,660	¥10,500	¥40,000×4
42回	¥10,680	¥10,600	なし

TOWNS II-UG20中学英語セット

FM-TOWNS II-UG20 定価¥268,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
NEW HORIZON 1～3年 定価¥9,700×3
(NEW CROWNやSUNSHINEに変更もできます)
丸暗記英単語1～3年 定価¥14,000×3
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥353,900

税込特価 ¥289,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,772	¥10,300	¥40,000×3
36回	¥12,012	¥ 9,400	なし

TOWNS II-HG20スペシャルセット

FM-TOWNS II-HG20 定価¥303,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥524,200

税込特価 ¥388,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,520	¥ 9,800	¥32,000×5
48回	¥12,940	¥ 9,900	なし

TOWNS II-HG100高級セット

FM-TOWNS II-HG100 定価¥383,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1枚 定価¥ 9,800
合計定価¥604,200

税込特価 ¥449,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,480	¥11,000	¥39,000×5
48回	¥12,160	¥11,500	なし

TOWNS II-UG40高級セット

FM-TOWNS II-UG40 定価¥318,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥429,400

税込特価 ¥325,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,460	¥10,300	¥30,000×4
36回	¥11,120	¥10,600	なし

TOWNS II-UG80高級セット

FM-TOWNS II-UG80 定価¥338,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1枚 定価¥ 9,800
合計定価¥449,400

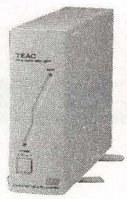
税込価格 ¥339,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,740	¥10,100	¥35,000×4
36回	¥13,430	¥11,000	なし

●HR20をHR100に変更する場合 63000円プラス
●HR20をHR200に変更する場合 108000円プラス
●HR20をHG20に変更する場合 180000円マイナス

●HR20をHG100に変更する場合 43000円プラス
●UG20をUG40に変更する場合 40000円プラス
●UG20をUG80に変更する場合 54000円プラス その他はTELにて

TOWNS 周辺機器・ソフトウェア特価コーナー



①外付100MB 特価¥69,000
②外付120MB 特価¥72,000
③外付140MB 特価¥78,000
④外付240MB 特価¥98,000
⑤内蔵100MB (HR/HG/CX専用) 特価¥63,000
⑥内蔵140MB (HR/HG/CX専用) 特価¥72,000

FMT-DP533	特価¥ 52,800	FMT-361(オーバードライブカード)	特価¥ 72,000
FMT-DP5351	特価¥ 69,800	FMT-MD403(MIDI音源カード)	特価¥ 58,000
FMT-DP5361	特価¥106,500	XMT-4000S(増設4MB)	特価¥ 16,800
FMT-KB101A(JISキーボード)	特価¥ 8,000	XMT-2000S(増設2MB)	特価¥ 8,500
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	特価¥ 23,000	XE-1ST2(ジョイスティック)	特価¥ 5,800
FMPR-204B(プリンタケーブル付)	特価¥ 45,800	MS-DOS Ver3.1	特価¥ 8,000
FMJP-101G(プリンタケーブル付)	特価¥ 66,800	MS-DOS Ver5.0	特価¥ 10,500
FP-150FX(プリンタケーブル付)	特価¥ 49,800	MS-WINDOWS MME	特価¥ 27,800
FP-110(プリンタケーブル付)	特価¥ 36,800	F-BASIC386 V2.1(コンパイラ)	特価¥ 34,800
FMT-SP101(アンプスピーカー)	特価¥ 24,800	F-BASIC386 V2.1(インタプリンタ)	特価¥ 19,800
FMT-412A(ビデオカードII)	特価¥ 32,500	FM-OASYS Ver1.0	特価¥ 41,800
FMT-TU101(TVチューナー/HR・HG用)	特価¥ 32,300	FM-OASYS Ver1.0(ハードディスク用)	特価¥ 43,800
FMT-416(TVチューナー/UG用)	特価¥ 31,800	キーボードカバー	特価¥ 2,600

NEW HORIZON 1～3年	特価各¥ 8,800		
NEW CROWN 1～2年	特価各¥ 8,800		
SUNSHINE 1～2年	特価各¥ 8,800		
丸暗記英単語 中学 1～3年	特価各¥11,800		
中学英語完全マスター/My Fair Lady	特価各¥25,600		
Interactive Business1～6	特価各¥26,000		
ダイナミックイングリッシュ1～6	特価各¥23,800		
ハイパーメディアNHK続基礎英語 1～3	特価各¥10,800		
ハイパーメディア米会話My Fair Lady 1～4	特価各¥15,300		
Ani Vox(英検 3・4級)	特価 ¥16,000		
NHK実践英会話	特価 ¥10,800		
英語で英語に強くなる	特価 ¥ 8,300		
LUCID ASM&DEBUGGER	特価 ¥16,800		

新品ソフトの御注文は右申込書で

書留注文書/買取申込書BM3月号

フリガナ

住所（〒 ）

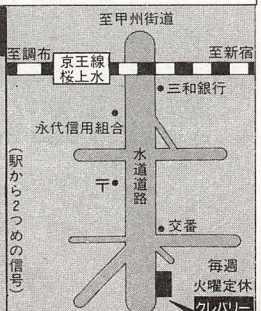
（TEL）

名前	年令 才	保護者 印
使用機種		DISKのサイズ(5インチ・3.5インチ・両方向可能)

商品名
① ③ ⑤
② ④ ⑥

スーパーファミコン・9801用 ソフト高価買い取りします！

- ソフトを売りたい場合は、左記の申込書に記入のうえソフトと一緒に郵便小包か宅急便でお送り下さい。
- 18才未満の方は保護者の押印が必要です。
- ソフトは5本以上でお送り下さい。
- 箱・説明書・付属品は心ず付けてお送り下さい。
- 箱・説明書がない場合、原則として買い取りできません。
- 故障品は一切買い取り致しませんので送らないで下さい。
- スーパーファミコンの本体は10,000円程で買い取りします。
- ソフトが送られてきてからお金が届くまで10日程かかります。
- 9801・TOWNS以外のパソコンソフト(8801/X68000/MSX等)とメガドライブソフトは、買い取りしておりません。



パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿２－40

フューチャーランド北本

（有）明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●

NEC PC-9801FX2/U2

PC-9801 FX2/U2



Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801FX2/U2 ……￥278,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ)…￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター)…￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ￥456,700

ご提供価格 ￥290,000

クレジット例（消費税込みの価格）

24回	1回目 15,650	2～24回	14,800
36回	1回目 10,738	2～36回	10,600
60回	1回目 9,734	2～60回	7,100

Bセット（本体+CRT+カラープリンター）

- ●PC-9801FX2/U2 ……￥278,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63A(カラープリンター)…￥15,8000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥534,700

ご提供価格 ￥349,000

24回	1回目 19,088	2～24回	17,800
36回	1回目 14,902	2～36回	12,700
60回	1回目 14,339	2～60回	8,500

Dセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801FX2/U2 ……￥278,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT) ……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター) ……￥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙1箱 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥501,700

ご提供価格 ￥322,000

24回	1回目 18,138	2～24回	16,400
36回	1回目 14,361	2～36回	11,700
60回	1回目 9,832	2～60回	7,900

Cセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-9801FX2/U2 ……￥278,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター)…￥125,000
- ●HD-101A(ティアック/100メガHDD)……￥128,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥629,700

ご提供価格 ￥398,000

24回	1回目 21,748	2～24回	20,300
36回	1回目 16,403	2～36回	14,500
60回	1回目 10,063	2～60回	9,800

Eセット（本体+CRT）

- ●PC-9801FX2/U2 ……￥278,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ) ……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥358,100

ご提供価格 ￥233,000

24回	1回目 12,368	2～24回	11,900
36回	1回目 9,207	2～36回	8,500
60回	1回目 8,085	2～60回	5,700

NEC PC-9801FS2/U2

Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801FS2/U2 ……￥348,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター)…￥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥571,700

ご提供価格 ￥366,000

24回	1回目 19,260	2～24回	18,700
36回	1回目 16,280	2～36回	13,300
60回	1回目 9,966	2～60回	9,000

Cセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801FS2/U2 ……￥348,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ) ……￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター) ……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥526,700

ご提供価格 ￥333,000

24回	1回目 17,844	2～24回	17,000
36回	1回目 14,841	2～36回	12,100
60回	1回目 8,390	2～60回	8,200

Bセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-9801FS2/U2 ……￥348,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター)…￥125,000
- ●HD-101A(ティアック/100メガHDD)……￥128,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥699,700

ご提供価格 ￥439,000

24回	1回目 23,786	2～24回	22,400
36回	1回目 17,873	2～36回	16,000
60回	1回目 11,663	2～60回	10,800

Dセット（本体+CRT）

- ●PC-9801FS2/U2 ……￥348,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ) ……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥428,100

ご提供価格 ￥267,000

24回	1回目 15,011	2～24回	13,600
36回	1回目 11,962	2～36回	9,700
60回	1回目 11,139	2～60回	6,500

NEC PC-9801US

Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801US ……￥248,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ) ……￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター)…￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥426,700

ご提供価格 ￥273,000

24回	1回目 15,478	2～24回	13,900
36回	1回目 12,860	2～36回	9,900
60回	1回目 8,207	2～60回	6,700

Cセット（本体+CRT+カラープリンター+80メガHDD）

- ●PC-9801US ……￥248,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT) ……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63A(カラープリンター)……￥158,000
- ●PH-80(TEAC/80メガHDD)……￥108,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙1箱 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥612,700

ご提供価格 ￥389,000

24回	1回目 22,198	2～24回	19,800
36回	1回目 15,056	2～36回	14,200
60回	1回目 14,461	2～60回	9,500

Bセット（本体+CRT+80メガHDD+プリンター）

- ●PC-9801US ……￥248,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT) ……￥ 89,800
- ●PH-80(TEAC/80メガHDD)……￥108,000
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター)…￥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥579,700

ご提供価格 ￥370,000

24回	1回目 19,571	2～24回	18,900
36回	1回目 14,545	2～36回	13,500
60回	1回目 9,978	2～60回	9,100

Dセット（本体+CRT）

- ●PC-9801US ……￥248,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ)…￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥333,100

ご提供価格 ￥216,000

24回	1回目 12,196	2～24回	11,000
36回	1回目 11,329	2～36回	7,800
60回	1回目 6,558	2～60回	5,300

今月の特選品コーナー

- ●NEC/カラーラップトップパソコン PC-9801T-F51 ￥850,000
  1台限り大特価 438,000円
- ●NEC/ワープロ 文豪HYPER7 ￥268,000
  大特価 138,000円
- ●NEC/ワープロ 文豪mini 7RA ￥278,000
  大特価 148,000円
- ●NEC ハイパー98 PC-H98 model 90-100 ￥1,145,000
  1台限超特価 588,000円
- ●NEC/カラープリンター PC-PR201/80LA ￥275,000
  1台限超特価 178,000円
- ●NEC/ワープロ 文豪mini 5RC ￥218,000
  1台限大特価 110,000円
- ●NEC/プリンター PC-PR150N ￥ 69,800
  大特価 49,000円
- ●NEC/0.31㎜CRT N5913R ￥105,000
  大特価 69,000円
- ●TEAC/100メガHDD HD-101A ￥128,000
  超特価 69,000円
- ●TEAC/ノート用100メガHDD PH-80 ￥108,000
  超特価 60,000円
- ●NEC カラーノートパソコン PC-9801NC ￥598,000
  大特価 328,000円
- ●NEC/フロッピー付ハードディスク PC HF103B ￥157,000
  大特価 97,000円

周辺機器

- PC-PR201/63A(NEC/カラープリンター)…￥158,000→118,000円
- PC-PR201/63(NEC/プリンター)……￥125,000→ 95,000円
- PC-PR101/T165(NEC/プリンター)……￥120,000→ 88,000円
- PC-PR101/T103(NEC/プリンター)……￥ 99,800→ 74,000円
- PC-PR201/TC100(NEC/カラー熱転写)…￥168,000→126,000円
- PC-PR1000/4(NEC/ページプリンター)……￥188,000→140,000円
- PC-PR2000/4(NEC/EPカートリッジ付)……￥445,000→325,000円
- PC-FD311R(NEC/3.5インチ1ドライブ)……￥ 37,000→ 28,500円
- PC-FD312R(NEC/3.5インチ2ドライブ)……￥ 50,000→ 38,500円
- PC-FD511R(NEC/5インチ1ドライブ)……￥ 49,000→ 37,800円
- PC-FD512R(NEC/5インチ2ドライブ)……￥ 64,000→ 49,000円
- PC-HD100RB2(NEC/100メガHDDボード付)…￥125,000→ 93,000円
- PC-HD170RB (NEC/100メガHDDボード付)…￥185,000→138,000円
- PC-HD300RB(NEC/300メガHDDボード付)…￥325,000→238,000円

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達（10万円以上） ●ビジネスソフト特価販売中 ●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

まずお電話を!

お申し込み方法

■現金一括の場合

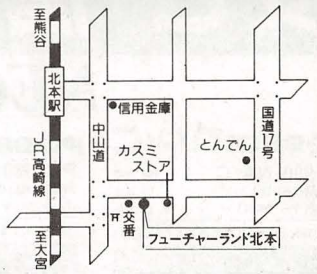
お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。
(あさひ銀行北本支店 普通No.123744 ㈲明光電気商会)

■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

アフターフォローはもちろんですが

ご提供価格にも自信あり!!



NECストア・PIプラザ店

NEC PC-9801FA2/U2

PC-9801 FA2/U2



Aセット(本体+CRT+プリンター)

- PC-9801FA2/U2 …… ¥458,000
- CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ) ¥ 74,800
- PC-PR201/63(15インチプリンター) ¥125,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥666,700

ご提供価格 ¥423,000

クレジット例(消費税込みの価格)

24回	1回目 22,542	2~24回	21,600
36回	1回目 17,811	2~36回	15,400
60回	1回目 11,615	2~60回	10,400

Bセット(本体+CRT+カラープリンター)

- PC-9801FA2/U2 …… ¥458,000
- PC-KD1521(0.31㎜/CRT) …… ¥ 89,800
- PC-PR201/63A(15インチカラープリンター) ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥714,700

ご提供価格 ¥466,000

24回	1回目 24,736	2~24回	23,800
36回	1回目 18,414	2~36回	17,000
60回	1回目 16,171	2~60回	11,400

Cセット(本体+CRT+プリンター+ハードディスク)

- PC-9801FA2/U2 …… ¥458,000
- PC-KD1521(0.31㎜/CRT) …… ¥ 89,800
- PC-PR201/63(15インチプリンター) …… ¥125,000
- HD-101A(ティアック/100メガHDD) …… ¥128,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥809,700

ご提供価格 ¥518,000

24回	1回目 28,779	2~24回	26,400
36回	1回目 20,364	2~36回	18,900
60回	1回目 16,329	2~60回	12,700

Dセット(本体+CRT+プリンター)

- PC-9801FA2/U2 …… ¥458,000
- CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ) …… ¥ 74,800
- PC-PR201/45L(15インチプリンター) …… ¥ 95,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥636,700

ご提供価格 ¥403,000

24回	1回目 20,987	2~24回	20,600
36回	1回目 15,985	2~36回	14,700
60回	1回目 11,554	2~60回	9,900

Eセット(本体+CRT)

- PC-9801FA2/U2 …… ¥458,000
- CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ) …… ¥ 74,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥538,100

ご提供価格 ¥334,000

24回	1回目 19,071	2~24回	17,000
36回	1回目 12,657	2~36回	12,200
60回	1回目 9,868	2~60回	8,200

NEC PC-9801NS/T

Aセット(ノート本体+プリンター+ケーブル)

- PC-9801NS/T …… ¥288,000
- PC-PR150N(プリンター) …… ¥ 69,800
- ノート用プリンターケーブル …… ¥ 7,800

標準価格計 …… ¥365,600

ご提供価格 ¥238,000

24回	1回目 13,906	2~24回	12,100
36回	1回目 8,788	2~36回	8,700
60回	1回目 9,575	2~60回	5,800

Bセット(ノート本体+80メガHDD+プリンター+ケーブル)

- PC-9801NS/T …… ¥288,000
- PH80(TEAC/80メガHDD) …… ¥108,000
- PC-PR150N(プリンター) …… ¥ 69,800
- ノート用プリンターケーブル …… ¥ 7,800

標準価格計 …… ¥473,600

ご提供価格 ¥298,000

24回	1回目 16,272	2~24回	15,200
36回	1回目 14,269	2~36回	10,800
60回	1回目 9,758	2~60回	7,300

NEC 98NOTE NA

Aセット

- PC-9801NA …… ¥348,000
- PH-80(TEAC/80メガHDD) …… ¥108,000
- PC-PR150N(プリンター) …… ¥ 69,800
- ノート用プリンターケーブル …… ¥ 7,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格 …… ¥535,400

ご提供価格 ¥370,000

24回	1回目 19,571	2~24回	18,900
36回	1回目 14,545	2~36回	13,500
60回	1回目 9,978	2~60回	9,100

Bセット

- PC-9801NA/C(カラー) …… ¥498,000
- PH-80(TEAC/80メガHDD) …… ¥108,000
- PC-PR150N(プリンター) …… ¥ 69,800
- ノート用プリンターケーブル …… ¥ 7,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800

標準価格計 …… ¥685,400

ご提供価格 ¥472,000

24回	1回目 25,202	2~24回	24,100
36回	1回目 19,312	2~36回	17,200
60回	1回目 13,239	2~60回	11,600

NEC 98MULTI

Aセット

- PC-9821/S1 …… ¥318,000
- PC-PR201/45L(15インチプリンター) …… ¥ 95,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥421,900

ご提供価格 ¥296,000

24回	1回目 16,116	2~24回	15,100
36回	1回目 11,636	2~36回	10,800
60回	1回目 12,702	2~60回	7,200

Bセット

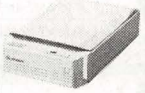
- PC-9821/S2(40メガ内蔵) …… ¥438,000
- PC-PR201/63A(カラープリンター) …… ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥604,900

ご提供価格 ¥427,000

24回	1回目 22,853	2~24回	21,800
36回	1回目 16,077	2~36回	15,600
60回	1回目 11,627	2~60回	10,500

NEC PC-IN 502N



パーソナルイメージスキャナ
- 原稿サイズ A4
- 有効読取りサイズ 203×297㎜
- 有効読取り画素数 2560×3740画素
- 読取り速度 3msec/line
- 標準価格 ¥99,800

ご提供価格 ¥69,000
(ケーブルは付属されています)

12回	1回目 6,714	2~12回	6,600
18回	1回目 4,804	2~18回	4,500
24回	1回目 4,215	2~24回	3,500

NEC PC-9801CS2



32ビットパワーをスタイリッシュなボディに凝縮
- PC-9801CS2 ¥398,000
  ご提供価格 ¥288,000
- PC-9801CS5 (40メガHDD内蔵) ¥548,000
  ご提供価格 ¥390,000

クレジット例はCS2

24回	1回目 15,494	2~24回	14,700
36回	1回目 11,605	2~36回	10,500
60回	1回目 12,678	2~60回	7,000

その他

10Key-98(ニーズ/ノート用10キー)	¥ 13,000→	9,000円
T98-S001(ウェーブ/ノート用CRTアダプター)	¥ 9,800→	7,800円
PC-IN503G(NEC/イメージスキャナー)	¥145,000→	108,000円
PC-IN506(NEC/カラースキャナー)	¥228,000→	172,000円
CMZ-24/4(NEC/モデム)	¥ 34,800→	28,600円
CMZ-24/5(NEC/モデム)	¥ 39,800→	32,600円
文豪mini5SH(NEC/ワープロ)	¥230,000→	158,000円
文豪mini5SV(NEC/ワープロ)	¥200,000→	138,000円
文豪mini5SJ(NEC/ノートワープロ)	¥180,000→	126,000円
PC-KD1511(NEC/0.28㎜CRT)	¥118,000→	86,000円
SD-600(コーワ/縦型ラック)	¥ 25,000→	15,000円
EMJ-2000R(メルコ/EMS2メガ)	¥ 29,800→	23,300円
FS34-4M(10/FS-FX用内蔵4メガRAM)	¥ 35,000→	29,800円
FA34-4M(10/FA用内蔵4メガRAM)	¥ 35,000→	29,800円

フューチャーランド U-Comコーナー

CPU (6ヵ月保証付)
- PC-9801TmodelF5(カラーラップトップ/40メガ内蔵) …… 430,000円
- PC-9801VM2(RAM640K) …… 70,000円
- PC-9801TmodelF71(カラーラップトップ/100メガ内蔵) …… 370,000円
- PC-9801UF(展示品) …… 110,000円

プリンター (3ヵ月保証付)
- PC-PR201(トラクター付) …… 35,000円

ディスプレー (3ヵ月保証付)
- PC-KD551K(0.39㎜/デジタル) …… 28,000円
- PC-8853N(0.31㎜/デジタル) …… 35,000円

ディスクドライブ (3ヵ月保証付)
- SNE-IIN(SNE/5インチ2HD2ドライブ) …… 40,000円
- PC-9881K(8インチ2ドライブ) …… 28,000円

今年3月新店舗開店・業務拡張につき
ファイトあふれる
スタッフ大募集!!

- ▶男女問わず 35才位まで(パート・アルバイト可)
- ▶委細面談
- ▶社会保険完備・週休2日(隔週)

は消費税は含まれておりません(クレジット価格は税込みです) ●営業時間 AM10:00~PM8:00

全国通販 パソコンならなんでも揃う！ご予算に応じたセットをお組み致します。（消費税3%が加算されます）

安さ・信頼まるごとハウマッチ!!

NEC PC-9801シリーズ

PC-9801NA/C

PC-9801NA/C ……¥498,000
内蔵80MB HDD ……¥108,000
AP-700(ケーブル付) ……¥ 79,800
合計¥685,800➡トピア特価¥477,000
月々¥8,900 ×36回 ボ¥40,000×6回
●本体を「PC-9801NC」に変えた場合 トピア特価¥363,000
●HDDを 40MBに変えた場合¥17,000マイナス
●HDDを120MBに変えた場合¥10,000プラス
●プリンターを「PC-PR101/TN103」に変えた場合 トピア特価¥463,000

PC-9801NA

PC-9801NA ……¥348,000
内蔵40MB HDD ……¥ 34,800
JJ-100(ケーブル付) ……¥ 74,800
合計¥457,600➡トピア特価¥290,000
月々¥4,600 ×36回 ボ¥29,000×6回
●HDDを 80MBに変えた場合¥17,000プラス
●HDDを120MBに変えた場合¥27,000プラス
●プリンターを「PC-PR150N」に変えた場合 トピア特価¥282,000
●「BJ-10V Custom」に変えた場合 トピア特価¥303,000

PC-9801NS/R 新製品

PC-9801NS/R ……¥288,000
内蔵80MB HDD ……¥108,000
JJ-100A(ケーブル付) ……¥ 79,800
合計¥475,800➡トピア特価¥305,000
月々¥7,600 ×24回 ボ¥40,000×4回

PC-9801NS/T

Aセット

PC-9801NS/T ……¥288,000
JJ-100 ……¥ 74,800
MS DOS V3.3D ……¥ 9,800
内蔵40MB HDD ……¥ 34,800
合計¥407,400➡トピア特価¥235,000
月々¥5,200 ×24回 ボ¥35,000×4回

Bセット

PC-9801NS/T ……¥288,000
内蔵120MB HDD ……¥118,000
MS DOS V3.3D ……¥ 9,800
BJ-15V ……¥ 89,800
合計¥505,600➡トピア特価¥290,000
月々¥6,900 ×24回 ボ¥40,000×4回
●プリンターを「AP-700」に変えた場合¥9,000マイナス

PC-9821



CD-ROM内蔵の本体にカラーCRTディスプレイ、マウス、マイクロホン、OSを標準添付
新製品

model S1(3.5"FDD) ……定価¥318,000
model S2(3.5"FDD、40MB HDD) ……定価¥438,000

PC-9821/S1 ……¥318,000
130MB内蔵HDD ……¥118,000
AP-700 ……¥ 79,800
合計¥515,800➡トピア特価¥345,000
月々¥5,600 ×36回 ボ¥34,000×6回

PC-9801US

PC-9801US ……¥248,000
14"カラーCRT ……¥ 84,800
80MB HDD ……¥108,000
合計¥440,800➡トピア特価¥215,000
月々¥5,100 ×24回 ボ¥30,000×4回

ビジネスにさらに

PC-9801BX



i486™SX(20MHz)搭載。
新製品

Aセット

PC-9801BX/U2 ……¥218,000
14"カラーCRT ……¥ 84,800
BIRTH-100N(SCSIバスマスタ) ……¥118,000
合計¥420,800➡トピア特価¥262,000
月々¥5,600 ×24回 ボ¥40,000×4回

Bセット

PC-9801BX/U2 ……¥218,000
14"カラーCRT ……¥ 84,800
PC-PR150N ……¥ 69,800
MS DOS V3.3D ……¥ 9,800
リトルオーケストラLS(サウンドボード) ……¥ 20,000
合計¥402,400➡トピア特価¥258,600
月々¥5,100 ×36回 ボ¥20,000×6回
●本体を「PC-9801BX/M2」に変えた場合 A・Bセット共に¥14,000プラス

98MATE



高速・高性能486CPUを搭載。
新製品

Aセット

PC-9821As/U2 ……¥448,000
XC-98V3 ……¥128,000
BIRTH-100N(SCSIバスマスタ) ……¥118,000
合計¥694,000➡トピア特価¥453,000
月々¥6,600 ×48回 ボ¥30,000×8回

Bセット

PC-9821As/U2 ……¥448,000
14"ハイレゾモニタ ……¥140,000
PC-9821A-E01(ウインドウ アクセラレータボードA) ……¥ 70,000
LHD-B240H ……¥168,000
AP-700 ……¥ 79,800
合計¥905,800➡トピア特価¥645,000
月々¥9,800 ×48回 ボ¥40,000×8回
●A・Bセット共に本体を「PC-9821Ae/U2」に変えた場合¥9,000マイナス「PC-9821Ap/U2」に変えた場合¥102,000プラス

FM TOWNS II



HR

486SX(20MHz)CPU搭載
強力なスペック／豊富な拡張性を誇るマルチメディアリーダー

FM TOWNS II HR20 ¥328,000
FMT-DP5361 ……¥138,000
FMT-KB107 or 207 ……¥ 30,000
NT-210TWi ……¥119,800
FJSIM32-4M ……¥ 20,000
合計¥635,800➡トピア特価¥478,000
月々¥6,200 ×48回 ボ¥36,000×8回

FM TOWNS II HR100 ¥408,000
FMT-DP5351 ……¥ 89,800
FMT-KB107 or 207 ……¥ 30,000
FJSIM32-8M ……¥ 40,000
合計¥567,800➡トピア特価¥438,000
月々¥7,600 ×36回 ボ¥40,000×6回



UG

コンパクト&ハイクオリティ
省スペースと高機能の一体型モデル

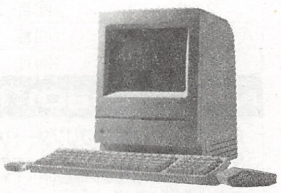
FM TOWNS II UG20 ¥268,000
FMT-KB101 or 202 ……¥ 10,000
LHD-FM100E ……¥ 99,800
合計¥377,800➡トピア特価¥298,000
月々¥4,500 ×36回 ボ¥28,000×6回

周辺機器

	標準価格	現金特価
〈モデム〉		
FMMD311G(富士通)	¥ 35,800	¥ 26,000
FMTMD302(富士通)	¥ 49,000	¥ 35,800
〈HDD & MO〉		
LHD-FM100E(ロジテック)	¥ 99,800	¥ 68,000
LHD-FM200E(ロジテック)	¥138,000	¥ 92,000
NT210TW(ニューテック)	¥129,800	¥ 88,000
NT530TW(ニューテック)	¥298,000	¥198,000
NT210TWi(ニューテック)	¥119,800	¥ 86,800
NTMO130FM(ニューテック)	¥198,000	¥148,000
〈メモリ〉		
FJSIM32-2MS(IOデータ)	¥ 10,000	¥ 8,000
FJSIM32-4MS(IOデータ)	¥ 20,000	¥ 16,000
FJSIM32-8MS(IOデータ)	¥ 40,000	¥ 32,000
〈プリンター〉		
FMJP101G(富士通)	¥ 79,800	¥ 58,000
FMPR353G2(富士通)	¥ 98,000	¥ 72,000
〈その他〉		
FMT412A(ビデオカードII)	¥ 40,000	¥ 30,000
FMTTU101(チューナーユニット)	¥ 39,800	¥ 29,800
FMT416(チューナーカード)	¥ 38,800	¥ 29,000
FMTSP101(スピーカーシステム)	¥ 29,800	¥ 22,500
FMT-402(MIDIカード)	¥ 35,000	¥ 26,500
FMT-403(MIDI音源カード)	¥ 72,800	¥ 54,800
FMT-411(ビデオカード)	¥ 35,000	¥ 26,500
FMT-414(ビデオプロセッサカード)	¥198,000	¥148,000
FMT-121(SCSIカード)	¥ 30,000	¥ 22,500
FMT-611(I.O拡張ユニット)	¥ 39,800	¥ 29,800
FMT-612(I.O拡張ユニット)	¥ 89,000	¥ 66,800
FMT-221(エミュレーターカード)	¥ 80,000	¥ 60,000

Apple Macintosh

マックファミリーのエントリーマシン



Macintosh Classic II

(4MB/FDモデル) ……¥198,000
100MB HDD ……¥118,000
Style writer ……¥ 98,000
合計¥414,000➡トピア特価¥265,000
月々¥6,600 ×24回 ボ¥35,000×4回

Macintosh LC II

(4MB/FDモデル) ……¥228,000
内蔵120MB HDD ……¥124,000
12"RGBモニタ ……¥100,000
合計¥452,000➡トピア特価¥296,000
月々¥4,700 ×36回 ボ¥30,000×6回

Macintosh IIvx

(5MB/FDモデル) ……¥568,000
240MB HDD ……¥178,000
13"RGBモニター ……¥130,000
アップルキーボードII ……¥ 15,000
合計¥891,000➡トピア特価¥606,000
月々¥8,800 ×48回 ボ¥40,000×8回

Macintosh IIvi

(5MB/FDモデル) ……¥378,000
内蔵120MB HDD ……¥124,000
E-MachinesT19(20"カラーCRT) ……¥650,000
Fulura MX ……¥330,000
拡張キーボードII ……¥ 30,000
合計¥1,512,000➡トピア特価¥1,065,000
月々¥14,500 ×60回 ボ¥50,000×10回

Macintosh IIvx

(5MB/FDモデル) ……¥568,000
120MB HDD ……¥138,000
アップルキーボードII ……¥ 15,000
13"カラーCRT ……¥130,000
合計¥851,000➡トピア特価¥569,800
月々¥9,500 ×36回 ボ¥55,000×6回

プリンター

	標準価格	現金特価
BJ-330J(CANON)	¥208,000	¥108,000
BJ-15V(CANON)	¥ 89,800	¥ 62,000
BJ-10V Custom	¥ 69,800	¥ 38,000
BJ-10V Select	¥ 79,800	¥ 49,000
PC-PR101/TN103	¥ 69,800	¥ 49,800
PC-PR201/63A	¥158,000	¥ 96,000
PC-PR201/80LA	¥275,000	¥185,000
PC-PR201/63	¥125,000	¥ 85,000
HG-4000PC	¥198,000	¥ 90,000
VP-2061PC	¥130,000	¥ 77,000
VP-1047PC	¥ 99,800	¥ 53,000
VP-1350PC	¥ 96,800	¥ 45,000
AP-300	¥ 59,800	¥ 35,000
AP-700	¥ 79,800	¥ 54,800
AP-900PC	¥ 94,800	¥ 41,800
AP-1000PC	¥ 99,800	¥ 67,000
JJ-100(スター)	¥ 74,800	¥ 38,000
JJ-100A(スター)	¥ 79,800	¥ 49,800
JR-200CL(スター)	¥128,000	¥ 59,000

無停電電源装置

—停電時のデーター保護に！—
サンケン MPS-500JH
定価¥39,800➡トピア特価¥33,000

モデム

	標準価格	現金特価
COMSTARZ CLUB24/5(NEC)	¥ 39,800	¥ 23,800
PV-A24V5(アイワ)	¥ 39,800	¥ 25,000
MD-24FB5V(オムロン)	¥ 39,800	¥ 24,500
MD-96FB5V(オムロン)	¥ 88,000	¥ 58,000
PV-A96V5B(アイワ)	¥ 98,000	¥ 56,000
〈ポケット〉		
PV-M24V5(アイワ)	¥ 36,800	¥ 23,800
MD-24FP5V(オムロン)	¥ 36,800	¥ 21,500
MC-24PA5(マイクロコア)	¥ 26,800	¥ 18,800
〈内蔵型〉		
MD-24FN5V(オムロン)	¥ 36,800	¥ 25,000
MD-24FD5V(オムロン)	¥ 44,800	¥ 27,000

メモリーボード

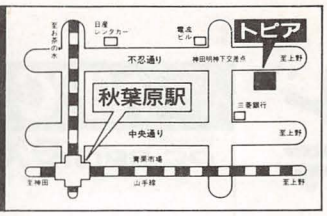
	現金特価
98note用	
ENA-4000(メルコ)	¥ 18,000
ENA-8000(メルコ)	¥ 34,800
NA34-8M(I.Oデータ)	¥ 41,000
ENT-6000S(メルコ)	¥ 25,800
NT34-6ML(I.Oデータ)	¥ 25,800
RCD-8000S(メルコ)	¥ 39,800
386note AR用	
EP-SIMN-4M(I.Oデータ)	¥ 26,500
Dyna Book用	
PIO-31SS-G4ME(I.Oデータ)	¥ 24,800
PIO-31SS-G8ME(I.Oデータ)	¥ 46,000
486Gシリーズ用	
EP-SIM-2MS(I.Oデータ)	¥ 9,800
EP-SIM-4MS(I.Oデータ)	¥ 19,000
FA内蔵用	
EFA-8000S(メルコ)	¥ 39,500
FA34-4MS(I.Oデータ)	¥ 22,000
98用RAMボード	
PC34R-8M(I.Oデータ)	¥ 43,000
EMJ-4000S(メルコ)	¥ 27,000

アクセラレータ&コプロ

	現金特価
〈PC98・286マシン用〉	
HSP-4SV25(CPU)	¥ 28,000
HSS-4S7D25(CPU+コプロ)	¥ 34,500
HSP-4SD33(CPU)	¥ 37,500
HSS-4S7D33(CPU+コプロ)	¥ 45,000
PK-X486SL・SG(CPU)	¥ 28,000
PK-X486/87SL・SG(CPU+コプロ)	¥ 34,500
i80287XL(コプロ)	¥ 15,800
〈386マシン用〉	
HSP-DL(CPU)	¥ 19,000
HSS-DL7(CPU+コプロ)	¥ 33,000
PK-CX486DE(CPU)	¥ 18,500
PK-CX486/87D(CPU+コプロ)	¥ 31,500
PK-EP486D	¥ 19,500
i80387SL・DX	¥ 12,800
〈486マシン用〉	
HSP-D2S(倍速CPU)	¥ 81,000
ODP486SX25(倍速CPU)	¥ 79,800
i80487SX(コプロ)	¥ 75,000

セットの組み合わせ自由——サポート体制万全

C&Cネットワーク
トピア
AKIHABARA JAPAN
●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3253-2921(代)
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3 森産ビル3F
★受付時間＝AM10:00～PM7:00 年中無休 ★FAX.03-3253-2923
★〈振込先〉三菱銀行 秋葉原支店 普通口座No.4757563 トピア



機能性を！ 安心システム：内蔵HDDのセットやインストールのサービス

EPSON PC-386/486シリーズ

DynaBook EZ

J31EZ001 ……¥248,000
J31DPR03 ……¥ 69,800
合計¥317,800➡トピア特価¥190,000
月々¥5,600 ×24回 ボ¥20,000×4回

Dyna Book V386

J31SX0VW ……¥328,000
AP-300 ……¥ 59,800
ケーブル ……¥ 4,800
合計¥392,600➡トピア特価¥198,000
月々¥3,100 ×36回 ボ¥20,000×6回

PC-9801FA 限定

Aセット

PC-9801FA ……¥458,000
14"カラーCRT ……¥ 84,800
LHD-B240H ……¥168,000
JJ-100 ……¥ 74,800
合計¥785,600➡トピア特価¥338,000
月々¥4,?00 ×48回 ボ¥25,000×8回

Bセット

PC-9801FA ……¥458,000
14"カラーCRT ……¥ 84,800
BIRTH-100N(SCSIバスマスタ) ……¥118,000
合計¥660,800➡トピア特価¥258,000
月々¥4,200 ×36回 ボ¥25,000×6回

PC-386 NOTE AR



画面が大きく、明るく、見やすくなった。デスクトップの使いやすさ高性能を凝縮した省スペースノートパソコン

PC-386NAR2 ……¥288,000
80MB HDD ……¥ 89,800
MS-DOS ……¥ 9,800
BJ-10V custom ……¥ 69,800
合計¥457,400➡トピア特価¥290,000
月々¥4,500 ×36回 ボ¥30,000×6回

PC-486P

新製品



省スペース設計の486デスクトップマシン。

Aセット

PC-486P2 ……¥278,000
14"カラーCRT<DP0.28> ……¥107,000
PC-PR150N ……¥ 69,800
合計¥454,800➡トピア特価¥263,000
月々¥4,400 ×36回 ボ¥25,000×6回

Bセット

PC-486P2 ……¥278,000
14"ハイレゾモニタ ……¥118,000
PCSKB(ビデオボード) ……¥ 79,800
PCKBZM(増設ビデオメモリ) ……¥ 16,000
HD-121A ……¥108,000
EP-SIM-4MS ……¥ 22,000
MS DOS V3.3 ……¥ 9,800
MS WINDOWS V3.0A ……¥ 25,000
合計¥656,600➡トピア特価¥435,000
月々¥5,600 ×48回 ボ¥33,000×8回

今月のお買得品

PC-386P2 限定
特価¥109,800
PC-386Book-L 限定
特価¥135,000

PC-486GF

Aセット

PC-486GF ……¥348,000
14"カラーCRT ……¥ 84,800
EP-SIM-4MS ……¥ 22,000
合計¥454,800➡トピア特価¥235,000
月々¥4,300 ×36回 ボ¥20,000×6回

Bセット

PC-486GF ……¥348,000
14"カラーCRT ……¥ 84,800
LHD-B240H ……¥168,000
合計¥600,800➡トピア特価¥315,000
月々¥5,300 ×36回 ボ¥30,000×6回

PC-486GR

Aセット

PC-486GR ……¥458,000
14"カラーCRT(ハイレゾ対応) …¥118,000
EP-SIM-4MS ……¥ 22,000
合計¥598,000➡トピア特価¥311,000
月々¥5,100 ×36回 ボ¥30,000×6回

Bセット

PC-486GR ……¥458,000
14"カラーCRT(ハイレゾ対応) …¥118,000
EP-SIM-4MS ……¥ 22,000
CRC-SCS200 ……¥148,000
合計¥746,000➡トピア特価¥383,000
月々¥6,700 ×36回 ボ¥35,000×6回

Cセット

PC-486GR ……¥458,000
14"カラーCRT(ハイレゾ) ……¥118,000
LHD-E200K ……¥138,000
MS-DOS ……¥ 9,800
合計¥723,800➡トピア特価¥399,000
月々¥5,200 ×48回 ボ¥30,000×8回

来たるべきD.T.P.(デスク・トップ・パブリッシング)時代の新しい用途に対応
レーザプリンタ&ページプリンタ

EPSON A3レーザープリンタ
LP-8000 定価¥398,000
新製品
予約受付中!



EPSON **LP-2000** 限定
定価¥198,000➡トピア特価¥119,000
月々¥5,600 ×24回 ボなし

NEC
PC-PR1000/4(EPカートリッジ付)
定価¥188,000➡トピア特価¥129,800
月々¥7,000 ×12回 ボ¥30,000×2回

PC-PR4000/4(EPカートリッジ)
定価¥788,000➡トピア特価
月々¥8,400 ×48回 ボ¥40,000×8回

CANON
LBP-A304E(トナー付)
定価¥634,000➡トピア特価
月々¥6,800 ×48回 ボ¥35,000×8回

LBP-B406E(EPトナー付)
定価¥424,000➡トピア特価¥270,000
月々¥3,500 ×48回 ボ¥20,000×8回

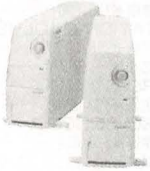
LBP-A404E(トナー付)
定価¥255,000➡トピア特価¥155,000
月々¥3,900 ×24回 ボ¥20,000×4回

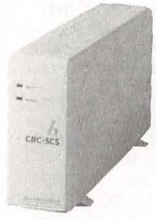
光磁気ディスク

	標準価格	現金特価
LMO-300(ロジテック)	¥198,000	¥145,000
AV-3050MO/P2(キャラベル)	¥218,000	¥162,000
UM-3128(緑電子)	¥198,000	¥148,000
MO-3120(ICM)	¥198,000	¥145,000

SCSI HDD

	標準価格	現金特価
CRC-SCS100(C.リサーチ)	¥108,000	¥ 53,000
CRC-SCS200(C.リサーチ)	¥148,000	¥ 73,000
SHD-S100J(ロジテック)	¥ 99,800	¥ 56,000
SHD-S200J(ロジテック)	¥148,000	¥ 72,000
LHD-B120H(ロジテック)	¥118,000	¥ 75,000
LHD-B240H(ロジテック)	¥168,000	¥100,000
A-100(緑電子)	¥118,000	¥ 55,000
ST-240LBS(テクサ)	¥158,000	¥ 98,000
BIRTH-100N(アルトス)	¥ 98,000	¥ 52,800
HD-121A(ティアック)	¥108,000	¥ 55,000
HD-201A	¥148,000	¥ 70,000
FT-120DB(ICM)	¥118,000	¥ 75,000
FT-240DB(ICM)	¥188,000	¥105,000
GJ-240(JEF)		¥ 75,000





内蔵HDD

	標準価格	現金特価
AV-080AR(キャラベル)	¥ 88,000	¥ 55,000
AV-125AR(キャラベル)	¥108,000	¥ 65,000
LHD-EN40(ロジテック)	¥ 69,800	¥ 48,000
CRC-IHE80(C.リサーチ)	¥108,000	¥ 45,000
CRC-IHE124(C.リサーチ)	¥122,000	¥ 55,000
TR-NE40L(テクサ)	¥ 34,800	¥ 28,000
LHD-NS80(ロジテック)	¥108,000	¥ 48,000
LHD-NS130(ロジテック)	¥118,000	¥ 58,000
AV-040DB(キャラベル)	¥ 78,000	¥ 50,000
AV-125DB(キャラベル)	¥108,000	¥ 75,000
NT-80NSL(ニューテック)	¥108,000	¥ 50,000
LHD-NSL80(ロジテック)	¥ 89,800	¥ 63,000
LHD-S240HP(ロジテック)	¥149,800	¥ 99,800
LHD-E100K(ロジテック)	¥ 99,800	¥ 75,000

FDD

	現金特価
CRC-FD3.5SS(Cリサーチ)	¥ 16,000
CRC-FD3.5WS(Cリサーチ)	¥ 26,800
FD-32S(ティアック)	¥ 23,800
CRC-FD5WS	¥ 36,000
CRC-FD5SS(Cリサーチ)	¥ 23,000

ソフト

	標準価格	現金特価
松V6	¥58,000	¥36,000
一太郎Ver4.3	¥58,000	¥37,000
花子Ver2	¥58,000	¥37,000
MS-WORD	¥58,000	¥36,800
Multiplan4.1	¥68,000	¥46,000
MS-EXCEL	¥98,000	¥59,800
ロータス1.2.3	¥98,000	¥56,000
CANDY4	¥58,000	¥41,000
忍者 4	¥35,000	¥25,000
桐Ver 4	¥98,000	¥59,800
The CARD3+	¥48,000	¥35,000
dBASE III Plus	¥198,000	¥135,000
dBXL	¥69,800	¥54,800
Quick C	¥20,000	¥12,800
Quick BASIC	¥20,000	¥12,800
MS-WORKS	¥40,000	¥26,000

	標準価格	現金特価
アシストカルク	¥9,700	¥ 7,000
CCT-98III	¥20,000	¥15,800
まいと～く	¥28,000	¥17,500
三代目大番頭	¥250,000	¥162,000
PCA会計企業編B	¥148,000	¥99,800
弥生会計III	¥80,000	¥49,800
TOP給与計算	¥198,000	¥128,000
Let'sアイリス	¥58,000	¥36,000
Z'sSTAFF KID98	¥28,000	¥19,000
サイクロンExpress α98	¥165,000	¥119,800
Hyper彩子	¥88,000	¥65,000
HyperFRAME	¥98,000	¥73,000
POP名人EX	¥380,000	¥298,000
ゼネリックCAD	¥98,000	¥72,000

プロッター

SketchMate
本格的なCAD画面にも対応するワイドな出力で、ビジネスからホビーまでパワフルに使えるA3モデル。

RP-22
本体価格¥138,000
トピア特価¥103,000



RP-21
本体価格¥98,000
トピア特価¥74,000

	標準価格	現金特価
DPX-3600(ローランド)	¥890,000	¥669,000
DPX-2600(ローランド)	¥740,000	¥558,000
RP-11P(ローランド)	¥ 69,800	¥ 54,000
GRX-300AG(ローランド)	¥780,000	¥588,000
GRX-400AG(ローランド)	¥980,000	¥738,000
CAMM-1(カッティングプロッター)	¥498,000	¥388,000
MP-5300(グラフテック)	¥198,000	¥152,000
FP-8100(グラフテック)	¥890,000	¥672,000
FP-8200(グラフテック)	¥690,000	¥522,000
C2847A(YHP)	¥1,300,000	¥969,000

デジタイザー

	標準価格	現金特価
KD-4610A(グラフテック)	¥199,000	¥149,800
KD-4310A(グラフテック)	¥168,000	¥128,000
KW-4300(グラフテック)	¥198,000	¥149,000
KW-4600(グラフテック)	¥228,000	¥175,000

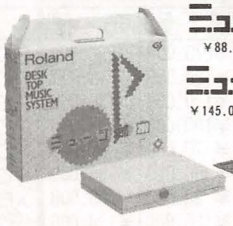
イメージスキャナ



カラーイメージスキャナー
NEC **PC-IN500/4C**
定価¥298,000 特価¥222,000

GT-8000(EPSON)	¥298,000	¥218,000
GT-6000(EPSON)	¥178,000	¥119,000
GT-400(EPSON)	¥ 99,800	¥ 73,000
HS-40CL-H(オムロン)	¥ 46,800	¥ 35,000
HS-60F-H(オムロン)	¥ 46,800	¥ 35,000
HS-10R II(オムロン)	¥ 49,800	¥ 33,000
HS-7R II(オムロン)	¥ 39,800	¥ 28,000

コンピューターミュージック



ミュージ郎300
¥88,000 特価¥72,000

ミュージ郎500
¥145,000 特価¥120,000

ミュージ郎Jr. NOTE
特価¥45,000

ミュージ郎音楽教室
ED-300N 定価¥108,000
特価¥86,000

ミュージ郎Jr.
BOARD 定価¥59,800
特価¥33,000

	標準価格	現金特価
CF-10(デジタル・フェーダー)	¥22,000	¥ 5,800
CN-20(ミュージック・エントリー・パッド)	¥22,000	¥18,000
MA-12C(マイクロ・モニター)	¥14,000	¥11,500
CS-10(ステレオマイクロモニター)	¥17,000	¥14,500
CM-64(LA/PCMサウンド・モジュール)	¥129,000	¥105,000
PC-200II(MIDIキーボード・コントローラー)	¥38,000	¥30,500
CP-40(はなうたくん)	¥33,000	¥27,000
CA-30(アレンジくん)	¥49,000	¥40,000
CM-500(GSサウンドモジュール)	¥115,000	¥94,000
CM-300(GSサウンドモジュール)	¥58,000	¥48,000
SX-68M II(MIDI I/F)	¥19,800	¥16,800
FMT-402(MIDI I/F)	¥35,000	¥28,000
SC-55	¥69,000	¥55,000
SC-33	¥49,800	¥39,800

超低金利クレジット！ 全商品完全保証付

どこにも負けない価格で頑張ります。

〈特報〉PC-9801NC(限定)定価¥598,000

NEC PC-9801BX/U2 セット



PC-9801BX/U2 ……¥218,000
PC-KD854N(14インチディスプレイ)…¥ 84,800
JP-200(15インチ・プリンター)…¥104,800
DS-31(3段ラック)……¥ 13,000

標準小売価格 ¥420,600

超特価!TELにて

NEC PC-9821Ae/U2 セット



PC-9821Ae/U2 ……¥358,000
PC-KD1522(15インチディスプレイ)…¥ 99,800
JP-200(15インチ・プリンター)…¥104,800
DS-31(3段ラック)……¥ 13,000

標準小売価格 ¥575,600

超特価!TELにて

NEC 98 NOTE NS/R セット



PC-9801NS/R ……¥288,000
内蔵120M HDD……¥ 99,800
JJ-100(ノート型プリンター)…¥ 74,800
ノート用プリンターケーブル…¥ 6,800

標準小売価格 ¥469,400

超特価!TELにて

NEC PC-9801 NA/C セット



PC-9801NA/C……¥498,000
BJ-10VC ……¥ 69,800
プリンターケーブル……¥ 4,800

標準小売価格 ¥572,600

30% off ¥398,000 〈消費税別〉

システム System21

本体

(NEC)	システム特価
PC-9801BA/U2(新製品) 定価¥328,000	¥TEL特価
PC-9821AS/U2(新製品) 定価¥448,000	¥TEL特価
PC-9801US 定価¥248,000	¥133,000
PC-98 21モデルS1 定価¥318,000	¥218,000
PC-9801NS/L 定価¥288,000	¥158,000
PC-9801NA/C 定価¥498,000	¥TEL特価
PC-9801NS/R(新製品) 定価¥228,000	¥TEL特価
PC-9801NA 定価¥348,000	¥TEL特価
(EPSON)	
PC-486GR5 定価¥458,000	¥278,000
PC-486GF5 定価¥348,000	激安特価
PC-386NAR2 定価¥288,000	¥178,000
PC-486P2(新製品) 定価¥278,000	¥激安特価
(SHARP)	
X68000 Compact 定価¥298,000	¥198,000

ディスプレイ

(NEC)	システム特価
PC-KD1511 定価¥118,000	¥72,800
PC-KD1521 定価¥89,800	¥54,800
PC-KD854N 定価¥84,800	¥38,500
PC-KD881(限定) 定価¥118,000	¥65,800
(三菱)	
XC-98V3 定価¥118,000	¥47,800
XC-1498C Ⅱ 定価¥107,000	¥42,800
(EPSON)	
CR-5500 定価¥168,000	¥84,800
(シャープ)	
CU-14FD 定価¥74,800	¥35,800
CU-14KD 定価¥89,800	¥41,500
(三星)	
CVC-4687 定価¥84,800	¥37,800
(三洋)	
CMT-14UDLS 定価¥118,000	¥ 72,800

プリンター

(NEC)	システム特価
PC-PR201/63A 定価¥158,000	¥ 89,800
PC-PR201/63 定価¥125,000	¥ 74,800
PC-PR201/45L 定価 ¥95,000	¥ 53,800
PC-PR1000/4 定価¥188,000	¥128,000
PC-PR101/TN103 定価¥69,800	¥TEL特価
(EPSON)	
AP-1000PC 定価¥99,800	¥ 67,800
VP-1047PC 定価¥99,800	¥54,800
(STAR)	
JP-200 定価 ¥104,800	¥ 48,800
JJ-100A 定価¥79,800	¥TEL特価
(CANON)	
BJ-330J 定価 ¥208,000	¥108,000
BJ-10V Select 定価¥79,800	¥ 48,800
BJ-10V Custom 定価¥89,800	¥ 41,800
BJ-15V 定価¥89,800	¥TEL特価

ハードディスク・フロッピーディスク

(TEXA)	システム特価
STATION-120LBS(HDD) 定価¥118,000	¥ 84,800
STATION-220LB(HDD) 定価¥139,800	¥ 99,800
STATION-240LBS(HDD) 定価¥158,000	¥109,800
(コンピュータリサーチ)	
CRC-SCS100 定価¥108,000	¥ 59,800
CRC-SCS200 定価¥148,000	¥ 84,800
(エレコム)	
EN-80L(NSIL用) 定価¥108,000	¥ 68,800
EH-170EX(B) 定価¥129,800	¥ 78,000
(アルファデータ)	
AD-F35S(FDD) 定価¥29,800	¥ 17,800
AD-F35W(FDD) 定価¥39,800	¥ 28,000
AD-F35FA(FDD) 定価¥29,800	¥ 21,800
(ICM)	
FT-180-DB(HDD) 定格¥158,000	¥ 99,800
FT-240-DB(HDD) 定価¥188,000	¥112,800

RAMボード

(IOデータ)	システム特価
PIO-PC34R-2M 定価¥23,000	¥17,200
PIO-PC34R-4M 定価¥35,000	¥26,200
FA34-4MS 定価¥28,000	¥ 20,800
FS34-4MS 定価¥28,000	¥ 20,800
NT34-6ML 定価¥33,000	¥22,400
NA34-4M 定価¥21,000	¥ 17,800
PK-X486SL(286→486ボード) 定価¥35,000	¥ 28,000

"IOデータはソフト付きです"

(メルコ)	
ENA-4000 定価¥23,000	¥ 18,400
RCD-4000S 定価¥26,000	¥ 19,500
XMC-2000S 定価¥13,000	¥ 10,000
倍速CPU(386DX用) 定価¥24,800	¥ 19,800

掘り出し物がた〜くさん!

中古売買表 1月17日現在

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC9801FA2/U2	¥165,000	¥188,000	PC9801 NA/C	¥270,000	¥298,000	PC486 GR2/5	¥220,000	¥248,000
PC9801FS2/U2	¥120,000	¥148,000	PC9801 NS/T	¥120,000	¥138,000	PC386 GS2/5	¥120,000	¥140,000
PC9801FX2/U2	¥100,000	¥128,000	PC9801 NS/L	¥120,000	¥138,000	PC386 V	¥ 80,000	¥100,000
PC9801DA2/U2	¥130,000	¥155,000	PC9801 NS/E	¥100,000	¥118,000	PC386 P2	¥ 70,000	¥ 90,000
PC9801DX2/U2	¥ 80,000	¥100,000	PC9801 NS	¥ 70,000	¥ 90,000	PC286 VG	¥ 65,000	¥ 88,000
PC9801RX21	¥ 70,000	¥ 95,000	PC9801 NV	¥ 60,000	¥ 85,000	PC286 UF	¥ 50,000	¥ 78,000
PC9801VX21	¥ 50,000	¥ 70,000	PC386 NWR2	¥ 80,000	¥ 98,000	X68000セット	¥ 60,000	¥ 98,000
PC9801US	¥100,000	¥120,000	PC386 NAR2	¥120,000	¥138,000	400ラインカラー(アナログ)	¥ 20,000	¥ 30,000

が55%OFFの¥268,000と大特価

EPSON PC-486GR5 セット



PC-486GR5 ……¥458,000
CR-5500 ……¥168,000

標準小売価格 ¥626,000

42% off ¥383,000 〈消費税別〉

EPSON PC-386 NOTE NAR2 セット



PC-386NAR2 ……¥288,000
BJ-10VC ……¥ 69,800
プリンターケーブル……¥ 6,800

標準小売価格 ¥364,600

40% off ¥220,000 〈消費税別〉

FUJITSU FM TOWNS II 基本セット

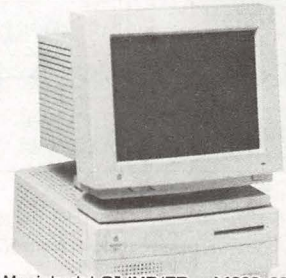


FM TOWNSⅡモデルHR20……¥328,000
FMT-DP5351……¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付)…¥ 30,000

標準小売価格 ¥447,800

??% off ¥3?9,800 〈消費税別〉

Apple Computer Macintosh LCII 120MB セット



Macintosh LCⅡ 4MB/FD……¥228,000
Macintosh 13カラーモニター……¥130,000
120M内蔵ハードディスク……¥ 89,800

標準小売価格 ¥447,800

34% off ¥298,000 〈消費税別〉

ハードディスク

PC-9821・NA用内蔵125M ¥54,800
PC-98ディスクトップ外付け120M ¥52,800

ご卒業おめでとうセール(2/1〜2/28)

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

その他

システム特価

(コピーツール)
ファイルマスター98 Ver3.0
定価¥19,800……¥ 15,800
ウィザードV3
定価¥19,800……¥ 14,800
玲於奈(レオナ)98
定価¥72,000……¥ 59,800
最新ファイラー
定価¥2,000……¥ 1,800

(ビジネスソフト)
アシストワード・カルク・コール……¥ 6,980
WXII+ Ver2.5……¥ 7,360
JG Ver3.0……¥42,300
一太郎 Ver4.3……¥38,800
まいと〜く V2.1……¥19,800

(モデム)
MC24PA5(マイクロコア)
定価¥26,800……¥ 19,800
PV-A24V5(アイワ)
定価¥39,800……¥ 28,800

(OAサプライ)
PC98用マウス……¥1,980より
キーボードカバー……¥1,880より
FM音源ボード……¥10,800

(ソフトは税込みです)

ワープロ

システム特価

(NEC)
文豪ノート SJ
定価¥180,000……¥113,000
文豪ミニ5SV
定価¥200,000……¥126,000
文豪ミニ7SV
定価¥230,000……¥144,000

(SHARP)
WD-Y300
定価¥175,000……¥ 99,000
書院WD-A751
定価¥235,000……¥153,000
書院WD-A750
定価¥230,000……¥125,000

(富士通)
OASYS 30LS201
定価¥158,000……¥109,000
OASYS 30-AX301
定価¥228,000……¥128,000
OASYS 30LX501
定価¥198,000……¥128,000
OASYS POCKET2
定価¥99,800……¥ 69,800

(CANON)
キャノワードα85
定価 218,000……¥TEL特価

新品価格表

コーナーディスケット 1枚当り

	N/B	有名メーカー
3.5″ 2DD	60	98
3.5″ 2HD	80	125
5″ 2D	−	39
5″ 2DD	−	60
5″ 2HD	−	68

オール税込
通販は
100枚より

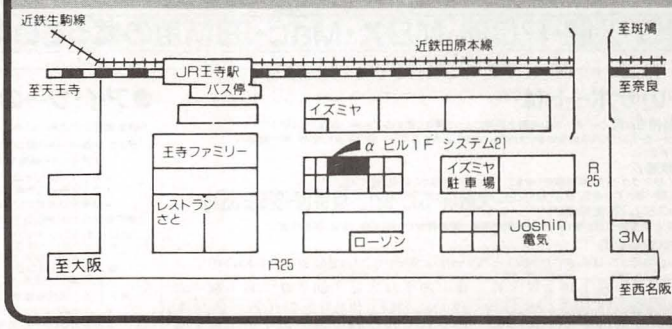
通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み／TEL.(0745)72-9801・FAX.(0745)72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。
■お支払い／下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。
■発　送／御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)
■保　証／全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障
■送　料／一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。

※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。

■振 込 先／さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 ㈱システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 株システムエース

TEL(0745)72-9801 FAX72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2−7−4



誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

NEC・EPSON
アイ・ツーお得々セット

（デスクトップ486機）	（マルチメディア機だ〜っ！）	（ノートブックパソコン486機）
PC-486P2 定価¥278,000	PC-9821モデルSI	PC-9801NA
14インチカラーディスプレイ	定価¥318,000	定価¥348,000
定価¥ 74,800	80MB内蔵ハードディスク	40MB内蔵ハードディスク
現金一括¥239,800	**現金一括¥275,000**	**現金一括¥258,000**
クレジット支払い例 月々¥ 6,600×48回 月々¥ 8,200×36回 月々¥11,500×24回	クレジット支払い例 月々¥ 7,500×48回 月々¥ 9,300×36回 月々¥11,800×24回	クレジット支払い例 月々¥ 7,000×48回 月々¥12,300×24回 月々¥23,700×12回

本体

(NEC)	定価	販売価格
新製品 PC-9801 BX/U2	¥218,000	⇒お問い合せ下さい
新製品 PC-9801 BA/U2	¥328,000	⇒お問い合せ下さい
新製品 PC-9821 Ae/U2	¥358,000	⇒お問い合せ下さい
新製品 PC-9821 As/U2	¥448,000	⇒お問い合せ下さい
新製品 PC-9821 Ap/U2	¥550,000	⇒お問い合せ下さい
新製品 PC-9801 NS/R	¥288,000	⇒お問い合せ下さい
PC-9801NA	¥348,000	⇒お電話下さい
PC-9801NA/C	¥498,000	⇒お電話下さい
PC-9801NS/T	¥288,000	⇒¥164,800
PC-9801FA2・U2	¥458,000	⇒お電話下さい
PC-9801FS2・U2	¥348,000	⇒お電話下さい
PC-9801FX2・U2	¥278,000	⇒お電話下さい
PC-9801US	¥248,000	⇒¥145,800
PC-9821モデルS1	¥318,000	⇒¥224,800
(EPSON)		
PC-486P	¥278,000	⇒¥199,800
PC-486GR2/5	¥458,000	⇒お電話下さい
PC-486GF2/5	¥348,000	⇒お電話下さい
PC-386NAR2	¥288,000	⇒¥182,800

モニター

(NEC)		
PC-KD1511	¥118,000	⇒¥ 72,000
PC-KD1521	¥ 89,800	⇒¥ 54,800
(EPSON)		
CR-5500	¥168,000	⇒¥ 83,800
(SHARP)		
CU-14FDB	¥ 74,800	⇒¥ 36,800
CU-14KD	¥ 89,800	⇒¥ 43,000
(三菱)		
XC-1498C Ⅱ	¥107,000	⇒¥ 42,000
RD-1498	¥118,000	⇒¥ 54,800
(サンスイ)		
PD-14M	¥108,000	⇒¥ 67,800

プリンター

(NEC)		
PC-PR101/TN103	¥ 69,800	⇒¥ 48,800
PC-PR201/45L	¥ 95,000	⇒¥ 59,800
PC-PR201/63A	¥158,000	⇒¥ 89,800
PC-PR1000/4	¥186,000	⇒¥122,800
(EPSON)		
AP-700	¥ 79,800	⇒¥ 59,800
AP-1000PC	¥ 99,800	⇒¥ 69,800
VP-1047PC	¥ 99,800	⇒¥ 59,800
HG-5130PC	¥228,000	⇒¥159,800
LP-2000	¥198,000	⇒¥119,800
(Canon)		
BJ-10Vカスタム	¥ 69,800	⇒¥ 36,800
BJ-10Vセレクト	¥ 79,800	⇒¥ 46,800
BJ-15V	¥ 89,800	⇒¥ 62,800
LBP-B406G	¥448,000	⇒¥298,000
(YHP)		
HP Desk Jet 500J	¥ 99,800	⇒¥ 69,800
HP Desk Jet 300J	¥ 79,800	⇒¥ 57,800

ハードディスク

(ICM)		
FT-120-DB・FB	¥118,000	⇒¥ 71,800
FT-180-DB・FB	¥158,000	⇒¥ 79,800
FT-240-DB・FB	¥188,000	⇒¥115,000
PACK SE80	¥ 88,000	⇒¥ 51,800
PACK SE120	¥108,000	⇒¥ 65,800
INTER-180FEFB	¥158,000	⇒¥ 79,800
INTER-100FFB	¥118,000	⇒¥ 69,800
(日本テクサー)		
ST-120LBS	¥118,000	⇒¥ 79,800
ST-240LBS	¥158,000	⇒¥ 97,000
ST-220LB	¥139,800	⇒¥ 95,500
TRUST-NE125	¥118,000	⇒¥ 69,800
TRUST-NE80	¥112,000	⇒¥ 54,000
(緑電子)		
DOODA A-100	¥118,000	⇒¥ 64,800
DOODA A-120	¥128,000	⇒¥ 69,800
DOODA A-200	¥158,000	⇒¥ 99,800
ビルトN80	¥108,000	⇒¥ 49,800
ビルトN120	¥128,000	⇒¥ 67,800
(キャラベル)		
AV-100HGS/P	¥114,000	⇒¥ 59,800
AV-120HGS/P	¥132,000	⇒¥ 72,800
(ユニック)		
VIP-100C	¥103,000	⇒¥ 59,800
VIP-120C	¥112,000	⇒¥ 67,000
MI-N80	¥118,000	⇒¥ 43,800
MI-N125	¥136,000	⇒¥ 67,800
(エレコム)		
EH-85EX(B)	¥ 89,800	⇒アイ・ツー大特価
EH-120EX(B)	¥ 99,800	⇒¥ 65,800
EH-210EX(B)	¥149,800	⇒¥ 98,800
EH-210	¥149,800	⇒¥ 96,800
EN-80	¥118,000	⇒¥ 49,800
EN-125	¥128,000	⇒¥ 62,800
(ジェフ)		
GJ-120	¥118,000	⇒¥ 59,800
GJ-200	¥138,000	⇒¥ 88,000
GJ-240	¥148,000	⇒¥ 94,800

フロッピーディスクドライブ

(コンピュータリサーチ)		
CRC-FD3.5SS	¥ 23,800	⇒¥ 16,800
CRC-FD3.5WS	¥ 43,800	⇒¥ 30,800
CRC-FD3.5SH	¥ 33,800	⇒¥ 23,800
CRC-FD3.5WH	¥ 53,800	⇒¥ 37,800
CRC-FD5SS	¥ 38,800	⇒¥ 23,800
CRC-FD5WS	¥ 58,800	⇒¥ 42,800
CRC-FD5SH	¥ 43,800	⇒¥ 31,800
CRC-FD5WH	¥ 65,800	⇒¥ 47,800

RAMボード

FA34-4MS	¥ 28,000	⇒¥ 21,800
FA34-8MS	¥ 49,000	⇒¥ 35,800
PIO-DA134 4MS	¥ 26,000	⇒¥ 19,800
PIO-DA134 8MS	¥ 48,000	⇒¥ 35,800
PIO-98NTⅡ4M	¥ 26,000	⇒¥ 19,000
PIO-98NTⅡ8M	¥ 50,000	⇒¥ 35,800
NT34-6ML	¥ 33,000	⇒¥ 21,800
NA34-4M	¥ 21,000	⇒¥ 16,800
NA34-8M	¥ 40,000	⇒¥ 30,800
(メルコ)		
EFA-4000S	¥ 28,000	⇒¥ 21,800
EFA-8000S	¥ 49,800	⇒¥ 36,800
EDA-4000S	¥ 28,000	⇒¥ 21,800
EDA-8000S	¥ 49,800	⇒¥ 36,800
ENT-6000S	¥ 33,000	⇒¥ 24,800
HSP-D2S(486SX用倍速CPU)	¥109,000	⇒¥大特価中
HSP-DL(386DX用倍速CPU)	¥ 24,800	⇒¥大特価中
HSP-D7(数値演算コプロセッサ)	¥ 19,800	⇒¥大特価中

その他

(ダイナ)		
NT-486DLC	¥ 49,800	⇒¥大特価中
(サイリックス)		
サイリックス純正倍速CPU	¥ 42,000	⇒¥大特価中

MIDI

(ローランド)		
DM-500N	¥145,000	⇒¥118,000
DM-300N	¥ 88,000	⇒¥ 72,800
CM-500	¥115,000	⇒¥ 88,000
CM-300	¥ 58,000	⇒¥ 44,800
SC-33	¥ 49,800	⇒¥ 36,800
SC-55	¥ 69,000	⇒¥ 50,800
SC-155	¥ 79,000	⇒¥ 59,800

モデム

(オムロン)		
MD-96FB5V	¥ 88,000	⇒¥ 56,500
MD24FB5V	¥ 39,800	⇒¥ 25,000
MD-24FN5V	¥ 36,800	⇒¥ 25,800
MD-24FP5V	¥ 36,800	⇒¥ 24,000
(アイワ)		
PV-A96V5	¥ 98,000	⇒¥ 56,800
PV-A24V5	¥ 39,800	⇒¥ 25,500
PV-CN24	¥ 39,800	⇒¥ 26,800
PV-M24V5	¥ 36,800	⇒¥ 22,500
(マイクロコア)		
MC-24PA5	¥ 26,800	⇒¥ 18,800

Macintosh

	定価	販売価格
Power Book 160 4MB/HDD120		¥359,800
Classic Ⅱ 4MB/FDD	¥198,000	⇒¥125,000
LC Ⅱ 4MB/FDD+13インチモニタ+512KB VRAM+120MBHDD	定価合計¥487,800	⇒¥278,000
Ⅱvx 5MB/HDD160/CD-ROM+13インチモニタ+Appleキーボード Ⅱ	定価合計¥873,000	⇒¥448,000

★新製品
Macintosh LCⅢ
Macintosh Classic Color
セントリス610・650
PB1605C(Note型カラーパソコン)
TEL特価

DOS/V

低価格高機能世界標準機せいぞろい！
IBM PS/Vシリーズ
COMPAQ Prolineaシリーズ DESKPROシリーズ **大特価**
PC/AT互換機 **TEL激安**

IBM PS/Vシリーズ

●本体	定価	(セイコー)CM-1760LR	¥ —	¥168,000
2405-W01	¥198,000 お問い合せ	●HDD		
2405-Y01	¥298,000 お問い合せ	85MB/キャッシュ32KB	¥ 9,800	¥ 36,900
2410-Y01	¥378,000 お問い合せ	170MB/キャッシュ32KB	¥ 79,800	¥ 46,900
●ディスプレイ		●メモリー増設		
(IBM)2414-A01	¥137,000 ¥ 99,800	1MB(70ns)×4個	¥ 34,000	¥ 24,800
(IDEC)MF-5217AJ	¥ 99,800 ¥ 96,000	4MB(70ns)×4個	¥113,800	¥ 72,800

AT互換機!! この性能でこの価格。

STD-486DX33 システムセット (エターナルウイング社)
CPU 486DX(33MHz)キャッシュ64KB
メインRAM 4MB
HDD 100MB
14インチSVGAモニター

アイ・ツー特価 ¥289,800

フロッピーディスクが安い!!

メーカー＼枚数	5'2HD 1枚	5'2HD 10Pケース入 10ケご注文の1枚あたり(100枚)	3.5'2HD 1枚	3.5'2HD 10Pケース入 10ケご注文の1枚あたり(100枚)
マクセル	66	64	170	155
フ ジ	60	58	150	140
T D K	63	61	160	150
データライフ	62	60	140	130
テイジン	59	57	—	—
ノーブランド	48	45	110	100

●通信販売のお問い合せは!!

〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
㈱アイ・ツー通販部
☎06-634-1212・647-1412

中古買取りのアイ・ツーは、中古品の

パソコンソフト買い取りっ！

98

ソフト名	買取価格
「E」東京巨乳ストーリィ	¥3,000
3×3EYE'S	¥6,000
AI囲碁4	¥6,000
Apros	¥4,000
BEAST 3	¥3,000
B・ソーン	¥3,000
CAL3	¥3,500
D'ark	¥4,000
DALK	¥3,000
DOR PART3	¥2,500
DS98ﾆｬｰ	¥1,000
EDGE	¥3,500
ELVIRA	¥3,500
G.R	¥3,000
GUNSHIP2000	¥4,500
HELL OGRE	¥3,000
KO世紀ビースト三銃士	¥4,000
RED	¥3,000
Winning Post	¥4,500
ああっ女神さま	¥4,500
しえいくしえいく!	¥3,500
しえいくしえいく2	¥3,500
天使たちの午後3番外反省版	¥3,500
アージェントミッション	¥3,500
アンビシャスパチスロ	¥3,000
イクイクパッ君	¥3,000
大航海時代 Ⅱ	¥4,500
ウェディングベルは高らかに	¥2,500
ウルティマ サベージエンパイア	¥3,500
ウルトラ作戦-科学隊出撃せよ	¥4,500
エアーコンバットⅢ	¥4,000
エコロジーマジック	¥2,000
エルムナイト	¥4,500
ガルフウォー蒼鋼伝	¥4,500
ガンダムMSフィールドISTORY-0079	¥4,000
キサノゲントス	¥2,000
ぷよぷよ	¥3,000
キャミソール	¥1,500
キングス・ダンジョン	¥2,000
クイズアベニュー1 (成人版)	¥2,500
クイズシバング	¥2,500
グラムキャッツ2成人向	¥3,000
サバッシュⅡ	¥4,500
シルクロード	¥3,000
ジョシア追加シナリオ集1	¥2,000
スーパーDPS	¥2,500
スクウェアリソート	¥2,000
スターウォーズ	¥2,500
スタークルーザーⅡ	¥3,500
スターベアラーズ	¥4,500
ソードダンサー増刊号	¥1,500
ソードワールドPC	¥4,000
神聖聖人	¥3,500
デビルズコース	¥1,500
トキオ	¥5,000
ドラキュラ伯爵	¥3,000
ドラゴンマスターシルク	¥3,500
バトルハイスクール	¥3,000
バニラシントローム	¥3,000
パワーシンガー	¥3,500
ビーストロードⅡ	¥3,000
ピンクソックスマニア2	¥1,500
フォーチュンクエスト	¥3,000
フォリナー	¥2,000
ブラックレインボウⅡ	¥3,000
プランマーカーⅡ	¥3,000
プリンセスミネルバ	¥3,000
プレイメーカーフットボール	¥3,000
プレフクラブ新装開店	¥4,000
マジックナイト	¥2,500
マジックフォース	¥2,500
マスターオブモンスターズFINAL	¥4,000
マハ・バラタ	¥4,000
ミスチフ	¥3,000
ミラー	¥3,000
ムーンライトエナジー	¥2,500
モンスターメーカー	¥3,000
ライフ&デスⅡ	¥5,000
リクサス	¥3,000
ルーピー・Q	¥2,500
レッサーメルンS.D.E	¥2,500
レッスルエンジェルズⅡ	¥3,000
ロードス島戦記2福神漬③	¥2,000
ロボクラッシュ2	¥4,000
囲碁聖天	¥5,000
億万長者Ⅲ	¥4,500
花札物語	¥2,500
究極麻雀アイドルグラフィック	¥3,500
強艇策戦	¥4,000
極定石集	¥1,500
芸夢じゃん	¥3,000
露Ⅱシナリオコレクション	¥2,000
魂の門〜ダンテ神田より	¥4,000
グリーンオアシス	¥3,000
殺しのドレス3	¥3,000
斬Ⅱ総集編	¥3,500
初恋物語	¥4,000
将棋Ⅱ	¥4,000
信長の野望覇王伝	¥6,000
新赤富士	¥4,500
知略の覇者	¥3,000
地球防衛少女イコちゃんUFO大作戦	¥3,000
天使たちの午後V 狙われた天使たち	¥3,000
同級生	¥3,500
徳川家康	¥3,000
婚姻予備校3	¥2,500
飛鳥	¥2,000
美少女ブロック崩し	¥3,000
忘れえぬ炎	¥2,500

X68

DORPART3	¥2,500
OVER TAKE	¥4,000
アルミスト	¥2,000
エアマネジメント	¥3,500
エトワールプリンセス	¥3,000
キャラット	¥2,000
キングス・ダンジョン	¥2,000
グラムキャッツ2成人向	¥2,000
スウィートエンジェル	¥1,500
ストライダー飛竜	¥3,000
テラクレスタ&ムーンクレスタ	¥2,000
バトル	¥3,500
バトルハイスクール	¥3,000
マーシャルエイジ	¥2,500
マジックナイト	¥2,500
ミラー	¥2,000
ロードス島戦記Ⅱ	¥3,000
究極タイガー	¥2,500
極	¥3,500
雀JAKA雀	¥2,500
沈黙の艦隊	¥3,000

FM TOWNS

4D BOXING	¥3,500
DOR PART3	¥2,500
F-29リタリエーター	¥3,500
My eyes	¥2,000
きゃんきゃんバニーフルエールスピリッツ	¥3,000
ふしぎの海のナディア	¥6,000
ウイングコマンダー	¥4,000
エルムナイト	¥4,000
サルコンV	¥4,000
スウィートエンジェル	¥2,000
ソリチュード上巻	¥5,000
ダイヤモンドプレイヤーズ	¥3,000
デスブレイド	¥3,500
トキオ	¥5,000
ライフ&デスⅡ	¥5,000
餓狼伝説	¥3,500
極定石集	¥1,500
将棋大将位	¥3,500
少年マガジンHISTORY	¥3,000
人形使い	¥3,000
雀JAKA雀	¥3,000
電撃ナース	¥3,000
電脳少女REJECTION	¥4,000

「TOWNS・X68・PC88・MSX・Mac・IBM用の載っていないソフトも同様に高値で引き取ります。」

●アイ・ツーのサポートは…

■**初期不良交換は最長6ヵ月**（メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい/）
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡しますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます/

■**下取り、買い取り歓迎！**
現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります/下取りの場合はさらに高価にて/
わずかな予算で新品に買い替えできます。買取り専用TEL 大阪06-633-9812 東京03-3258-3539

■**全国配達（通販システム）万全体制！**
忙しいあなたも、もう安心♥配達日（日・祝・祭もOK）指定可能 配達時間（午前・午後、夜間）指定可能

■**アイ・ツーの中古は安心です。**
買取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

●アイ・ツーのお支払い方法は…

①現金書留にてお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
㈱アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。
※おつりのないようにご送金下さい。
※ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
※切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

②銀行振込にてお申し込みの方は
各店にお申し込みの方は
●アイ・ツー大阪店
三和銀行 難波支店 (普)3646352
●アイ・ツー東京店
三和銀行 難波支店 (普)3646378
㈱アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。
※ご送金前に必ずTelにてお申し込み下さい。
※お振込手数料はご負担願います。

③郵便局よりの振込
郵便局口座 大阪4-104341 口座名義㈱アイ・ツーへご送金下さい。
※ご送金前に必ずTelにてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名(東京店 or 大阪店)をご明記下さい。

④代金引換システム
お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。
通販専用Telにお申し込み下さい。(送料と別途手数料が必要です。)

⑤アイ・ツークラクラクレジット
頭金不要、商品はすぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界NO.1の低金利で本当にラクラク。
夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。
手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

☆広告掲載商品は税別価格となっております。お支払時に消費税もあわせてお支払い下さい。
送料サービス特典以外の商品は、全て実費配達料金を頂戴致します。

★ご不明な点等ございましたらお気軽に 06-634-1212 06-647-1412 へおかけ下さい。(平日・土AM11:30〜PM6:30)(日・祝AM10:30〜PM7:00)

新製品発表 記念 大特価 大セール 電脳最前線 in アイ・ツー 大阪店 東京店

フェア期間／平成5年2月8日(月)〜3月7日(日)

	品名	本体標準価格	備考
モデルCX上位機	FM TOWNSⅡ モデルHR200	¥468,000	486SX(20MHz)、FD×2、200MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルHR100	¥408,000	486SX(20MHz)、FD×2、100MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルHR20	¥328,000	486SX(20MHz)、FD×2
モデルCX後継機	FM TOWNSⅡ モデルHG100	¥383,000	386(20MHz)、FD×2、100MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルHG40	¥353,000	386(20MHz)、FD×2、40MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルHG20	¥303,000	386(20MHz)、FD×2
モデルUX後継機	FM TOWNSⅡ モデルUG80	¥338,000	386SX(20MHz)、FD×2、80MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルUG40	¥318,000	386SX(20MHz)、FD×2、40MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルUG20	¥268,000	386SX(20MHz)、FD×2
	FM TOWNSⅡ モデルUG10	¥238,000	386SX(20MHz)、FD×1

FM TOWNSユーザーに告ぐ

今がチャンス！こんなに安い差額で新製品にバージョンUP。

毎月¥3,000〜のラクラククレジットOK！

1月20日現在の表です！中古商品は、商品の状態・相場によって変動します。必ず事前にTELにてお確かめ下さい。

今お持ちの機種	現行モデル UX20	現行モデル CX20	新機種スタンダードタイプ UG20	HG20	HR20
FM TOWNS2F	140,000	185,000	170,000	190,000	210,000
FM TOWNS20F	120,000	165,000	150,000	170,000	190,000
FM TOWNSⅡUX20		135,000	128,000	140,000	155,000
FM TOWNSⅡCX20			125,000	140,000	165,000

表以外のパソコンも超高価に買取りして下取り致します。☎にてお問い合せ下さい。

FM R-CARD

990g・ジャストA4サイズ・うすさ26.5mm



今月の目玉●●はコレ！ 9周年記念 限定商品 早い者勝ち!! 祝の9周年

新古品 ¥49,800　新品 ¥69,800

これだけはそろえたいアイ・ツーおすすめプラン＋アイ・ツーBigプレゼント付基本セット・クレジット均等払い早見表

本体 ＼ ディスプレイ＆キーボード		FMT-DP533 FMT-KB101A	FMT-DP5351 FMT-KB101A	FMT-DP5361 FMT-KB101A
FM TOWNSⅡ HG20 ＋(アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥529,200	¥549,200	¥597,400
	24回	¥17,000	¥17,600	¥19,200
	36回	¥12,000	¥12,400	¥13,500
	48回	¥9,700	¥10,000	¥10,900
FM TOWNSⅡ HR20 ＋(アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥554,200	¥574,200	¥622,400
	24回	¥17,800	¥18,500	¥20,000
	36回	¥12,600	¥13,000	¥14,100
	48回	¥10,200	¥10,500	¥11,400

キーボードをテンキー付FMT-KB107or207に変更ご希望の方は、月々¥300〜¥700エンUPとなります。
ハードディスク内蔵タイプ(CX40・100、HG40・100、HR100・200)をご希望の方はお気軽に☎又はお店のTOWNSスタッフまで、お申し付け下さい。

新発売 持ち歩くなら

超コンパクト990g・8時間稼働

FM R-CARD/E 本体標準価格 198,000円

FM R-50CARD 本体標準価格 40MB HDタイプ 398,000円 FDDタイプ 278,000円

FM NoteBookシリーズ アイ・ツー大特価☎にて

毎月¥3,000〜のラクラク・クレジットOK!!

機能充実 システムに応える

FM R-50NB2 本体標準価格 198,000円

FM R-50NBX/T1 本体標準価格 80MB HDタイプ 758,000円 40MB HDタイプ 678,000円 FDDタイプ 558,000円

FM R-50NBX2 本体標準価格 80MB HDタイプ 458,000円 40MB HDタイプ 378,000円 FDDタイプ 258,000円

FM R-50NBX/T2 本体標準価格 80MB HDタイプ 878,000円 40MB HDタイプ 798,000円 FDDタイプ 678,000円

TOWNSⅡオプション

品名	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101(TVチューナー)	¥39,800	¥27,900
FMT-SP101(スピーカ)	¥29,800	¥20,900
FMT-361	¥89,800	¥大特価
FMT-412A(ビデオカードⅡ)	¥40,000	¥28,400
FMMD-311G 新製品 2400FⅡモデル	¥35,800	¥24,700
FMT-611(拡張ユニット)	¥39,800	¥27,800
FMT-416(TVチューナーカード)	¥38,800	¥26,900
FMT-121(SCSIカード)	¥30,000	¥21,000
HS-T300マイク付ヘッドホンハイパーインカム	¥12,000	¥8,800
FMJP-101G 新製品 (ケーブルサービス)	¥79,800	¥57,000
FMPR-204B	¥80,000	¥39,800
JOYRITER FP-150FX NEW 転写ブックプリンター(ケーブル付)	¥59,800	¥39,800
PRINT-BOYⅡ(PB-02)	¥29,800	¥19,800
メモリー増設 FJ-SIM32-2MS	¥10,000	¥7,800
FJ-SIM32-4MS	¥20,000	¥15,000
FJ-SIM32-8MS	¥40,000	¥29,800
メルコ XMT-2000S	¥9,800	¥7,800
XMT-4000S	¥19,800	¥14,800
XMT-8000S	¥39,800	¥29,800
エックス EF-100(100MB)内蔵タイプ	¥118,000	¥ズバリ
EF-140(140MB)内蔵タイプ	¥138,000	¥ズバリ
EFX-100G(100MB)	¥118,000	¥大特価
EFX-140G(140MB)	¥138,000	¥大特価
HDIT-100(100MB・内蔵タイプ)	¥78,000	アイ・ツー特価
HDIT-200(200MB・内蔵タイプ)	¥98,000	アイ・ツー特価

(遂に新登場//FM-TOWNS用低価格 数値演算プロセッサーMCP-35DT 定価¥58,000・大特価TELにて)

TOWNS厳選ソフトコーナー

品名	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1基本機能	¥9,800	¥6,380
日本語MS-DOS V3.1拡張機能	¥8,200	¥5,400
日本語MS-DOS V5.0基本機能	¥12,800	¥8,400
日本語MS-DOS V5.0拡張機能	¥10,000	¥6,500
FM-OASYS V1.0FD版	¥55,000	¥35,700
FM-OASYS V1.0HD版	¥58,000	¥37,700
FM-OASYS V1.0LBP対応	¥61,000	¥39,700
ハイパー遊・名人Ⅱ	¥42,000	¥27,300
MS-WORD	¥58,000	¥40,600
クレヨナージュ	¥42,000	¥27,300
F-BASIC386 V1.1	¥25,000	¥16,200
F-BASIC386コンパイラ V1.1	¥45,000	¥29,200
High C Compiler V1.7	¥40,000	¥26,000
3861 ASM TOOL KIT V2.2	¥80,000	¥52,000
FIDATA BOX	¥32,000	¥16,800
Towns VNET V1.1 L20	¥18,000	¥11,800
富士通 Habitat V2.1	¥6,800	¥4,500
富士通 Air Warrior V1.2	¥7,800	¥5,100
Z's staff PRO TOWNS	¥58,000	¥40,600
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥39,800	¥27,900
TOWNS PAINTS	¥38,000	¥24,700
MS-WORKS	¥40,000	¥25,800
MS-Windows Ver3.0A	¥25,000	¥16,200
日本語 Microsoft Windows V3.0 with Multimedia Extensions	¥34,800	¥22,700
広辞苑 CD-ROM	¥28,000	¥23,000
TOWNS SOUND V1.1	¥28,000	¥18,200
芸達者TOWNS	¥22,600	¥14,700
MUSIC PRO TOWNS	¥19,800	¥13,500
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)	¥39,800	¥27,800
EUPHONYⅡ/SCORE	¥49,800	¥32,400
EUPHONYⅡ/MTR	¥49,800	¥32,400
スーパーシューティングTOWNS	¥9,800	¥6,800
HYPER ADDRESS	¥9,700	¥7,300
HYPER PLANET	¥12,800	¥9,800
HYPER NOTE	¥18,000	¥13,500
CDグラフィックスプレーヤ V1.1	¥4,000	¥2,900
Home studio V1.1	¥12,800	¥8,400
画DB	¥29,800	¥19,400
ロータス1・2・3	¥98,000	¥68,600
Lotus 1-2-3 WINDOWS	¥98,000	¥68,600
アルダス・ページメーカー	¥148,000	¥113,800
ウィングコマンダー〈富士通〉	¥12,800	¥8,960
セブン・カラーズ〈HOT・B〉	¥7,700	¥5,400
電撃ナース〈カクテルソフト〉	¥8,800	¥6,160
雀ジャカ雀〈エルフ〉	¥7,800	¥5,400
グラムキャッツ 2〈ドット企画〉	¥8,800	¥6,160
1月発売予定 many COLORS	¥9,700	¥6,860
TEATA	¥6,800	¥4,760
POWER PAINTER(JICC)	¥25,000	¥17,500
POPULOUSⅡ(イマジニア)	¥12,800	¥8,960
人形使い(フォレスト)	¥8,800	¥6,160
2月発売予定 ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	¥9,800	¥TEL下さい
Cyber Motion(富士通)	¥22,800	¥16,300
PLANET HARMONY	¥未定	¥TEL下さい
アンの夢の国(電脳商会)	¥8,500	¥5,950
AZURE(ファミリーソフト)	¥9,800	¥6,860
SIM ANT(イマジニア)	¥12,800	¥8,960
3月以降発売予定 幻影都市(ブラザー工業)	¥9,800	¥TEL下さい
機甲師団Ⅱ(アートディンク)	¥未定	¥7,560
Heaven&Earth(仮称)	¥8,800	¥7,040
エコロジーマジック	¥7,800	¥5,460
F29(イマジニア)	¥12,800	¥8,960

その他、多数お取り扱いしています。お気軽にTELにてお問い合わせ下さい。

富士通FM TOWNS専門店・FMショップ全会員店 FM・LABアイ・ツーならではの

元祖 アイ・ツーBig特典

アイ・ツーにて期間中FM TOWNSⅡをお買上げの方全員に
- FM TOWNSⅡ用 キーボードカバー
- FM TOWNSⅡ用 マウスパット
- FM TOWNSⅡ用 フロッピーディスクケース
- FM TOWNSグッズ
- アプリケーション情報 (FM TOWNSⅡソフトウェア情報満載誌)
- システム構成図 (これさえあればそろえたい周辺機器もバッチリ！)
- 観月ありさ特大ポスター
- 観月ありさテレフォンカード
- 全国送料無料サービス！(沖縄・離島の方は別途ご相談します)

これだけのプレゼント！うれしいね!!

FM TOWNSⅡご購入の方はこれだけはそろえたい アイ・ツーおすすめプラン

1. FM TOWNSⅡ用ソフト ●学習・教育・ゲームどれでも定価¥10,000までのあなたのお好きなもの
2. 10枚 ●メーカー3.5インチフロッピーディスク
3. TVチューナー ●勉強・ゲームにあきたらテレビも見れるスイッチおすだけ 定価¥39,800
4. カラープリンター 定価¥80,000 ケーブル 定価¥3,800 ●あなたの作ったワープロ・グラフ・カード・年賀状、最後はこれでバッチリ
5. 日本語MS-DOS Ver.3.1基本システム ●いろいろなソフトを使うためには基本OSが必要。まずはコレ// 定価¥9,800

FM TOWNSⅡ 超お買得基本セット

- FM TOWNSⅡ-UG20(本体) 定価¥268,000
- FMT-KB101A or 201A(キーボード) 定価¥10,000
- FM PR-204B(24ドットカラー熱転写プリンター) 定価¥80,000
- プリンターケーブル 定価¥3,800
- プリンター用紙(A4カット紙) 定価¥600
- FMT-416(TVチューナーカード) 定価¥38,800
- FMT-SP101(アンプスピーカーシステム) 定価¥29,800
- FM TOWNSⅡ学習orゲームソフト(お好きなもの1つ) 定価¥10,000
- 3.5インチフロッピーディスク10枚 定価¥3,000
- B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1基本システム) 定価¥9,800
- 元祖アイ・ツービッグ特典 プレゼント

定価合計 ¥458,800 アイ・ツー特価 **¥299,800**

¥14,400×24回　¥10,100×36回　¥8,200×48回
アイ・ツー超低金利クレジット//頭金ナシ//均等払いはいかが？

FM TOWNS USEDコーナー 限定！

1. FM TOWNS 2F → ¥45,000より
2. FM TOWNS 20F → ¥68,000より
3. FM TOWNS 40H → ¥118,000より
4. FM TOWNS CX20 → ¥118,000より
5. FM TOWNS CX40 → ¥159,800より
6. FM TOWNS UX20 → ¥128,000より
7. FM TOWNSⅡ HR20 → ¥226,000より

1〜5をお買い上げの方 USED モニター＋キーボードを¥55,000の特別価格にて販売中//もちろん分割払い(クレジット)もOK//
尚、USED商品は相場により価格変動かあります。安くなっている場合もありますので、TELにてお問い合せ下さい。

1月20日現在の価格です。在庫切れの場合もございますので、お申し込みの事前にTEL下さい。

販売価格がとても安い！ 本当です。

「この表は大阪店の買取り価格です」

「ネオジオ・ゲームボーイ・ゲームギアも高く買います」——ファミコン関係買い取りだ！——

スーパーファミコン

ソフト名	買取価値
46億年物語	¥4,000
BURAI八玉の勇士伝説	¥4,500
CACOMA KNIGHT	¥3,000
Edono牙	¥4,500
F-1GRAND PRIX PARTⅡ	¥4,500
MOTHER2ギーグの逆襲	¥4,000
Q・bert3	¥2,500
SDガンダム外伝2円卓の騎士	¥4,000
SWIV	¥2,500
あしたのジョー	¥3,500
うしおととら	¥3,500
らんま1/2 爆烈乱闘篇	¥4,500
アウターワールド	¥3,500
アメージングテニス	¥3,500
アメリカ横断ウルトラクイズ	¥4,000
アルバートオデッセイ	¥5,000
ウイザードリィⅤ	¥6,000
ウォーリーをさがせ	¥3,500
エィリアンVSプレデター	¥3,500
エキゾーストヒートF-1ドライバーへの軌跡	¥4,500
エルファリア	¥4,000
オウガバトル	¥4,000
ガンフォース	¥3,500
クリスティーワールド	¥3,000
コンバットライブス	¥3,000
サイコドリーム	¥3,000
サイバーナイト	¥3,500
ザ キングオブラリー	¥4,000
シムアント	¥5,000
シルヴァ・サーガ2	¥4,000
ジャングルウォーズ	¥4,000
ジョジョの奇妙な冒険	¥4,500
スーパーキックオフ	¥3,000
スーパーテトリス2＋ボンブリス	¥4,000
スーパーニチブツマージャン	¥4,000
スーパーバトルタンク	¥3,500
スーパーバレーⅡ	¥3,500
スーパービックリマン	¥3,500
スーパーファイヤープロレスリング2	¥4,000
スーパーリニアボール	¥3,000
スーパーロイヤルブラッド	¥3,000
スーパー倉庫番	¥2,500
スーパー大相撲 熱戦大一番	¥4,000
スーパースター・ウォーズ	¥3,500
スターフォックス	¥4,500
ステルス	¥3,500
ソング・マスター	¥3,500
タイニーウーンアドベンチャーズ	¥3,000
トラゴンズアース	¥3,500
ナイジェル・マンセルF-1チャレンジ	¥4,500
ナグザットスーパーピンボール	¥3,000
ナムコットオープン	¥4,000
ハトルサッカー	¥4,000
バルバロッサ	¥3,000
バレーボールTWIN	¥3,000
パチ夫くんSPECIAL	¥4,500
パワーアスリート	¥3,500
ヒーロー戦記プロジェクトオリンポス	¥4,000
ヒューマングランプリ	¥3,500
ファイナルファンタジーⅤ	¥6,000
フライングヒーローぶぎゅるーの大冒険	¥2,500
ポピュラス2	¥4,000
ミステリーサークル	¥3,000
ミッキーのマジカルアドベンチャー	¥3,500
メジャータイトル	¥3,500
メタルマックス2	¥3,500
ヨーロッパ戦線	¥6,000
ラッシングビート乱	¥4,000
レナス古代機械の記憶	¥3,500
ロードランナーVSワイリーコヨーテ	¥3,000
ロイヤルコンクエスト	¥3,500
奇々怪界 謎の黒マント	¥4,000
機動装甲ダイオン	¥3,500
芹沢信雄のバーディトライ	¥4,000
三國志Ⅲ	¥7,000
史上最強のクイズ王決定戦スーパー	¥3,500
重装騎兵ヴァルケン	¥3,500
少年アシベ	¥2,500
信長公記	¥5,000
雀闘士 銅鑼王	¥4,000
戦え原始人2	¥3,500
対決ブラスナンバーズ	¥3,500
大相撲魂	¥3,500
大爆笑人生劇場	¥4,500
中嶋悟監修SUPER F-1 HERO	¥4,000
天舞スピリッツ	¥5,000
白熱プロ野球ガンバリーグ'93	¥4,000
半熟英雄	¥4,500
飛龍の拳Sハイパーバージョン	¥4,000
負けるな魔剣道	¥3,000
弁慶外伝 沙の章	¥4,500
北斗の拳6	¥3,000

PC

ソフト名	買取価値
TECMO WORLD CUPスーパーサッカー	¥2,500
AYA	¥3,000
F1サーカス'92	¥3,000
PC電人	¥2,000
ふしぎの海のナディア	¥2,000
イメージファイトⅡ	¥2,500
グラディウスⅡゴーファーの野望	¥3,000
ゲイングランドSX	¥2,000
コットン	¥1,500
ゴッドパニック至上最強軍団	¥1,500
サークⅠ・Ⅱ	¥2,500
シムアース	¥2,500
ジム・パワー	¥1,500
スーパーシュヴァルツシルト2	¥3,000
スーパーリアル麻雀スペシャル	¥3,000
スーパー麻雀大会	¥3,500
テクノレスタⅡ	¥2,500
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	¥3,000
ネクスザール	¥2,000
パステルLime	¥2,000
パチ夫くん笑う宇宙	¥3,000
ファイヤープロレスリング3Legend Bout	¥3,000
ブライⅡ闇皇帝の逆襲	¥3,000
ボンバーマン'93	¥2,500
メタモジュピター	¥2,000
モトローダーMC	¥2,500
レミングス	¥2,000
井上麻美この星にたったひとりのキミ	¥1,500
宇宙戦艦ヤマト	¥3,000
横山光輝 真・三国志	¥3,500
上海Ⅲドラゴンズアイ	¥3,000
信長の野望・武将風雲録	¥4,000
超兄貴	¥2,500
超時空要塞マクロス・永遠のラヴソング	¥3,000
桃太郎伝説外伝	¥2,500
魔物ハンター妖子〜遠き呼び声〜	¥3,000
ダウンタウン熱血行進曲〜それゆけ大運動会	¥2,500

メガドライブ

ソフト名	買取価値
AYA	¥2,500
Aランクサンダー	¥2,000
CRUE BALL	¥2,000
Junker's High	¥2,000
R.B.I.4ベースボール	¥2,000
T.M.N.Tリターン・オブ・ザ・シュレッダー	¥2,500
TAZMANIA	¥2,000
きゆわんぶらあ自己中心派2	¥2,500
ぷよぷよ	¥1,500
ゆみみみっくす	¥2,500
アークスⅠ・Ⅱ・Ⅲ	¥2,500
アネット再び	¥3,000
アフターバーナーⅢ	¥2,500
エイリアン3	¥2,000
クイズ殿様の野望	¥2,000
サイドポケット	¥2,500
ザ・キックボクシング	¥2,500
シムアース	¥3,000
ジャガーXJ220	¥3,000
スーパーロイヤルブラッド	¥2,000
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	¥2,500
タイムギャル	¥2,500
ダークウイザード・蘇りし闇の魔導師	¥2,000
ドリームチームUSA	¥2,000
パチンコクーニャン	¥3,000
ブギウギ・ボーリング	¥1,500
プロフットボール	¥1,500
プロホッケー	¥1,500
ベアナックルⅡ死闘への鎮魂歌	¥3,000
ヨーロッパ戦線	¥4,000
ランパート	¥2,000
レミングス	¥2,000
ロード・ラッシュ	¥2,000
ロードブラスターFX	¥2,500
三國志Ⅲ	¥4,500
中嶋悟監修F-1 SUPER LICENSE	¥3,000
天舞 メガCDスペシャル	¥3,500
雷忍アレスタ	¥2,000
アイラブミッキー&ドナルドふしぎなマジックボックス	¥2,000

中古商品のお問い合わせは**大阪06-647-1198・東京03-3258-1198** ●1月5日現在の価格表です。買取り価格は商品相場で変動します。

アイ・ツー大阪店



アイ・ツー東京店



㊙ 誌面では制約があって出せない情報満載!!

年中無休

Information & Interface

株式会社アイ・ツー

中古／ソフト&ハード
全国通販
横浜サードウェーブ
〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5—10—23

☎045-505-2163
受付時間▶PM1：00～PM7：00(水曜休)
FAX▶045-505-2164(24時間)
振込口座▶さくら銀行 京浜鶴見支店
㊟3282421(有)横浜サードウェーブ

YOKOHAMA THIRDWAVE

今月の高価買取例

本体
スーパーファミコン …¥15,000
PCエンジンDUO …¥22,000
スーパーCDROM …¥16,000
CDROMUER1.0 ……¥8,000
CDROMUER2.0 ……¥10,000
CDROMUER2.1 ……¥11,000
PCエンジンGT ……¥12,000
スーパーシステムカード ¥6,000
PCエンジン(白) ……¥3,000
コアグラフィックス ……¥4,000
ゲームボーイ ……¥4,000
メガドライブ ……¥4,000
メガCD ……¥16,000
ゲームギア ……¥5,000
ゲームボーイ用TVチューナー ……¥4,000
ネオジオ ……¥25,000

MSX
A1F, A1FX……¥8,000
A1WX,A1WSX,F1XDJ,F1XV ¥13,000
A1ST, A1GT …高価買取
コナミ名作ソフト……高価買取
アダルト ……高価買取
その他 ……買取不可

PC98
アプロス ……¥4,000
イーリス亭セレナーデ …¥3,000
イマージュ ……¥2,500
E東京巨乳ストーリー …¥2,500
イクイクパラ君 ……¥2,500
ウルティマサバージ エンパイア ……¥3,500
エルムナイト ……¥4,000
KISS ……¥3,000
キャッスルズ ……¥3,500
キャミソール ……¥2,800
銀河英雄伝説Ⅱ ……¥5,000
クラシッククロード1 ……¥4,000
元朝秘史 ……¥3,500

昴Ⅱ ……¥3,500
三国志Ⅲ ……¥4,000
シビライゼーション ……¥3,500
シャンジャカジャン ……¥3,000
スーパーDPS ……¥2,500
ソードダンサー ……¥3,000
ソードワールド ……¥4,000
卒業 ……¥4,500
太閤立志伝 ……¥3,500
DALK ……¥2,500
大航海時代Ⅱ ……¥5,000
天仙娘々 ……¥2,500
ディーアーク ……¥2,800
DEJAⅡ ……¥2,500
トキオ ……¥4,500
DOR3 ……¥2,500
同級生 ……¥3,000
ドラキュラ伯爵 ……¥2,500
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ …¥3,500
ヌーク ……¥2,800
信長の野望覇王伝 ……¥5,000
初恋物語 ……¥3,000
ぱっちゃけあやよさん4 ¥2,000
バニラシンドローム ……¥4,000
プリンセスミネルバ ……¥4,000
魔法少女りな ……¥3,500
マーシャルエージ ……¥2,500
マスターオブモンスターズファイナル ……¥4,000
ミスチフ ……¥2,800
ミラー ……¥2,500
ヨーロッパ戦線 ……¥3,500
ライフ&デスⅡ ……¥4,500
ランスⅡ ……¥2,500
レッスルエンジェルス2 ¥3,000
その他 ……TEL

表にない新作ソフトも高価買取

TOWNS
アフターバーナーⅡ ……¥3,000
インヒテーション ……¥2,500
AYA ……¥2,500
石見銀山殺人事件 ……¥4,000
ウィングコマンダー ……¥4,000
エメラルドドラゴン ……¥3,000
エルムナイト ……¥4,000
A列車でいこうⅢ ……¥3,500
オルゴール ……¥2,500
キャル ……¥3,000
キャッスルズ ……¥4,000
キングスクエストV ……¥2,500
ギャラクシフォースⅡ …¥2,000
三国志Ⅲ ……¥4,500
シュバルツシルト ……¥3,500
スーパーDPS ……¥2,500
スウィートエンジェル …¥2,200
スプラッターハウス ……¥3,500
ソリチュード ……¥4,000
セロ ……¥2,000
ターボアウトラン ……¥2,000
太閤立志伝 ……¥4,000
DEJAⅡ ……¥2,500
DOR3 ……¥2,500
Dアケイン ……¥2,000
電脳少女レジェクション ¥4,000
デスブレイド ……¥3,500
デュアルターゲット ……¥2,000
ナイトメア ……¥3,500
人形使い ……¥4,000
ノスタルジア ……¥2,500
ハイパークラシックオペレーション ……¥3,500
ビッグオナー ……¥4,000
不思議の海のナディア …¥8,000
プレセンス ……¥4,000
プレミアム ……¥2,500
星の砂物語 ……¥2,500
星の砂物語2 ……¥3,000
ミラージュ ……¥2,800
メモリーズ ……¥2,500
モンキーアイランド ……¥2,000
闇の血族スペシャル ……¥2,500
ヨーロッパ戦線 ……¥4,000
ライフ&デスⅡ ……¥4,500
富竜伝説 ……¥3,000
リンケージ ……¥2,000
ルパン3世 ……¥2,500
ワイアット ……¥3,500
その他 ……TEL

スーパーファミコン
ウィザードリィV ……¥4,000
ヴァルケン ……¥5,000
エルファリア ……¥4,500
戦狼伝説 ……¥4,000
キングオブモンスターズ ¥4,000
奇々怪界 ……¥4,000
甲子園2 ……¥3,500
コズモキャングザビデオ ¥4,000
三国志Ⅲ ……¥7,000
シムシティ ……¥3,500
スーパーダンクショット ¥4,000
スーパーファミスタ ……¥3,500
スーパー桃太郎電鉄Ⅱ …¥4,000
ストリートファイターⅡ …¥5,000
大戦略エキスパート ……¥4,000
大爆笑人生劇場 ……¥4,000
提督の決断 ……¥6,000
テクモスーパーNBA …¥5,500
テトリス2 ……¥4,000
ドラゴンクエストV ……¥3,500
ドラゴンズアイ ……¥4,000
哭きの竜 ……¥4,000
熱戦大一番 ……¥4,000
半熟英雄 ……¥4,000
ファイナルファンタジーV ……¥4,000
ファイヤープロレス2 …¥6,000
ヘラクレスの栄光Ⅱ ……¥4,000
マリオカート ……¥4,500
ミッキーのマジカルアドベンチャー …¥4,500
らんま1／2爆烈乱闘編 ¥4,500
その他 ……TEL

PCエンジン
AYA ……¥3,000
イースⅠ,Ⅱ ……¥3,000
宇宙戦艦ヤマト ……¥3,000
AV花札 ……¥4,000
AVパチスロ ……¥4,000
究極麻雀 ……¥4,000
銀河お嬢様伝説YUNA ¥3,000
サークⅠ,Ⅱ ……¥3,000
シムアース ……¥3,000
真三国志 ……¥3,500
スーパーシュバルツシルトⅡ ……¥3,500
スーパーリアル麻雀 ……¥3,000
スナッチャー ……¥3,000
ゼロヨンチャンプ ……¥3,000
天外魔境 ……¥3,000
ドルアーガの塔 ……¥3,000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ …¥3,500
パステルライム ……¥3,000
パワースポーツ ……¥2,500
パワーリーグV ……¥3,000
ファイヤープロレス3 …¥3,000
ふしぎの海のナディア …¥3,500
ボンバーマン93 ……¥3,500
マクロス2036 ……¥3,000
マクロス永遠のラブソング…¥3,000
魔物ハンター妖子遥き呼 ¥3,000
らんま無差別格闘流 …¥3,000
その他 ……TEL

メガドライブ
三国志Ⅲ ……¥4,500
ソニックザヘッジホッグ2 …¥2,800
ベアナックルⅡ ……¥3,200
ランドストーカー ……¥3,500

その他……TEL

ゲームギア
サGG忍Ⅱ ……¥1,500
シャイニングフォース外伝 ……¥1,800
GGアレスタ ……¥1,500
スーパーモナコGPⅡ …¥1,500
ソニックザヘッジホッグ2 ……¥1,500
その他 ……高価買取

ゲームボーイ
……TEL

ネオジオ
戦狼伝説 ……¥8,000
キングオブザモンスターズⅡ …¥6,000
クイズ速探偵ネオジオ …¥6,000
サッカーブロール ……¥6,000
ニンジャコマンドー …¥6,000
ベースボールスターズ2 ……¥6,000
龍虎の拳 ……¥8,500
ワールドヒーローズ …¥7,000
その他 ……TEL

価格は変動します。必ず電話で確認後お送りください。確認の日付と金額を申込書に記入してください。
万一確認なしに送られてきた場合は、引署時の相場で買取、または着払いにて返送させていただきます。
名機種とも古いもの、人気のないものは買取しません。
本体は箱、マニュアル、付属品等全部付きを基準とします。
ソフトは箱、マニュアル、付属品付きのものに限ります。
パソコンソフトは登録カード(未記入)かない場合は減額します。
送金手数料400円マイナスさせていただきます。(送金は書留)

中古在庫例

MSX本体
A1GT ……¥63,000
A1ST ……¥47,800
A1WSX ……¥36,000
F1XV ……¥38,000

MSXソフト
エメラルドドラゴン ……¥3,980
プリンセスメーカー ……¥7,980
メタルギア2 ……¥7,800
コナミ名作ソフト ……TEL
その他 ……TEL

TOWNS
アフターバーナーⅡ ……¥5,980
AYA ……¥5,980
インヒテーション ……¥5,980
石見銀山殺人事件 ……¥7,980
宋冠は君に2 ……¥3,980
エメラルドドラゴン ……¥5,980
エルムナイト ……¥7,980
A列車でいこうⅢ ……¥5,980
オルゴール ……¥6,980

銀河英雄伝説ⅡDX+ …¥5,980
斬Ⅱ ……¥4,980
三国志Ⅲ ……¥7,980
サイレントメビウス ……¥6,980
シムアース ……¥3,980
シムシティ ……¥4,980
スーパーリアル麻雀 ……¥5,980
スプラッターハウス ……¥5,980
ソリチュード ……¥7,980
闇ヶ原 ……¥5,980
沈黙の艦隊 ……¥5,980

電脳少女REJECTION ……¥7,980
ドア2 ……¥3,980
ドラゴンナイトⅢ ……¥3,980
ナイトメア ……¥6,980
バトル ……¥5,980
パワーモンガー ……¥4,980
星の砂物語 ……¥3,980
ポピュラス ……¥3,980
マーダークラブDX ……¥4,980

メモリーズ ……¥5,980
メリーゴーランド ……¥5,980
ヨーロッパ戦線 ……¥7,980
富竜伝説 ……¥5,980
ワイアット ……¥6,980
その他 ……TEL

PC98
アマランスⅡ ……¥4,980
アリスの館Ⅱ ……¥2,980
エアーコンバットⅡ ……¥2,980
ガンダムトップランスドオペレーション¥4,980
クラシッククロードⅠ ……¥5,980
クロスドイッチュラント ¥6,980
元朝秘史 ……¥5,980
昴 ……¥2,980
昴Ⅱ ……¥6,980
サイレントメビウス ……¥5,980
三国志Ⅲ ……¥6,980
斬Ⅱ ……¥3,980

シャンクリラ ……¥3,980
シヴィライゼーション …¥6,980
ジャンジャカジャン ……¥4,980
ソードダンサー ……¥5,480
ソードワールド ……¥5,380
卒業 ……¥7,980
太閤立志伝 ……¥4,980
魂の門 ……¥5,980
大戦略Ⅳ ……¥4,980
ダービーモンドブレイカーズ ……¥4,980
天仙娘々 ……¥4,980
天神乱魔 ……¥3,980
天下統一Ⅱ ……¥3,980
DEJAⅡ ……¥4,980
デッドオアザブレイン …¥3,980
電撃ナース ……¥4,980
トキオ ……¥7,980
ドア2 ……¥3,980
同級生 ……¥5,980
DrSTOP ……¥3,380

メガドライブ
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ …¥5,480
メガCD ……¥24,800

ドラゴンナイトⅡ ……¥5,980
ドラゴンナイトⅢ ……¥2,980
信長の野望覇王伝 ……¥7,980
人形使い ……¥4,980
秘密の花園 ……¥4,980
ふしぎの海のナディア …¥6,980
ヒッグオナー ……¥5,980
FOXY2 ……¥4,980
フォボス ……¥4,980
プリンセスメーカー ……¥6,980
ぽっぷるメイル ……¥5,480
マッドパラドクス ……¥3,980
魔法少女りな ……¥5,980
魔京伝 ……¥5,980
ヨーロッパ戦線 ……¥6,980
リーディングカンパニー ¥6,980
ロードス島戦記 ……¥3,980
ロードス島戦記Ⅱ ……¥4,980
その他 ……TEL

メガドライブ
メガCD ……¥24,800

その他……TEL

PCエンジン
PCエンジンDUO …¥31,800
CDROMUER1.0 ……¥15,300
CDROMUER2.0 ……¥17,800
その他 ……TEL

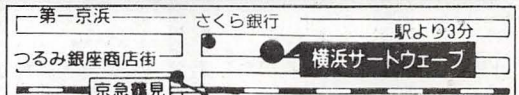
ネオジオ
……TEL

電話で在庫確認をして、予約をとってから送金してください。
予約なしの送金はかたくお断りします。
ソフトの通信販売は2本以上でお願いします。
価格は変動することがあります。
発禁ソフトの取扱いは一切いたしませんので問い合わせご遠慮ください。

ご案内

●価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
●ご送金は必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
●現金書留にてのご送金は申込書(メモ用紙)を同封して下さい。
●銀行振込の場合は、申込時にお名前、ご住所等をお聞かせ下さい。

★買取の場合は商品名、お名前、ご住所等を明記したメモ用紙を同封して下さい。
★直接、店頭にお持ちになる場合は、身分証明書と印鑑をご用意下さい。
(高校生以下の方は、ご両親の承諾書が必要です)



鶴見駅東口前の有料駐車場をご利用ください(駐車料金当店負担)

鶴見店 ☎045-505-2880

申込書　売りたい／買いたい　マイコンベーシックマガジン

フリガナ
名前　　才

住所(〒　　)

電話

保護者名　　印

商品名・値段

中古 ハード&ソフト コンピュータードック

全国通販

☎0482-58-8481

AM11:00～PM7:00
火曜定休

〒332 川口市幸町2-15-4 野崎屋ビル2F

今月の高価買取ソフト（買取価格は定価の30%～60%）

PC98

シャルム
戦手必勝
美少女大図鑑
101回目のアプローチショット
エンシエントドラゴン
Bacta
フォボス
アルミスト
麻彩子雀
復活祭
サイバーブロックメタルオレンジ
キャラット
NIGHT SEEP
魔女っ子 クミ
魔法少女 りな
レビュー
PRESENT
PRESENT 2
STRUSH
ブレリア
Sweet Emotion
ミラージュ
マーシャルエイジ
花よりダンゴ
麻雀幻想曲
ROSE
KISS
イルミナ
フェリス
ナイキ
コズミック サイコ
レイガン
フォクシー2
RUN RUN 狂走曲
ELLE
ドラゴンナイト3
DE・JA
ランス 2
ランス 3
蘭丸
ギゼ
華麗なる人生
世界で一番君が好き
私をゴルフに連れてって
狂った果実
キサナ
うろつき童子
ストロベリー大戦略
リップスティックアドベンチャー2
CAN CAN バニー
電脳学園
スーパーバトルスキンパニック
プリンセスメーカー
ピュア2
デザート
グラムキャッツ
スロープ
ウエディングラプソディー
フォール
マッド パラドックス
DPS
DPS SG
イントリューダー
少女探偵RINNちゃん
フォール
エクスタリアン
ブランマーカー
星の砂物語2
帰り道は危険がいっぱい
ビースト2
ジョーカー2
サナトス
バーディーワールド
アルテミス
はっちゃけ あやよさん3
コブラ ミッション
ごめんねエンジェル
ホットプリント2
まあじゃん王国
ビーナスキャンペーン
ギディ
レッスルエンジェルス
ポッキー2
ライム
パセリ
天仙娘々
同級生
卒業
私立探偵マックス
ピュアマイドール
雀ボーグすずめ
ドラキュラ
イクイクパッ君
ウエディングベルは高らかに

X68

君だけに愛を
秘密の花園
ドラゴンアイズ
クインティアロード
天神乱魔
マーシャルエイジ
妖獣クラブ2
ブランマーカー
ビースト
アルテミス
DPS
イントリューダー
SAP特殊行動警察
MOON CRYS TAL
PRESENT2
雀ジャカ雀
ジョーカー2
DE・JA2
テセラ
エクスタリアン
DOR3
コンチネンタル
サナトス
バーデーワールド
キャラット
レビュー
ブレリア
ミラージュ
2069AD

Towns

アリスの館CD
ランス
ランス2
闘神都市
DE・JA2
天神乱魔
ELLE
星の砂物語2
妖獣クラブカスタム
PONYON
テクポリゲームコレクション
キャンキャンコレクション
スーパーリアル麻雀
麻雀幻想曲
花よりダンゴ
オルゴール
メリーゴーランド
人形使い

MSX

FM-PAC
プリンセスメーカー
スナッチャー
SDスナッチャー
コナミシューティング

★中古ゲームソフト通信販売致します。(PC-98・PC-88・X68・MSX・在庫多数￥1,980より)

下取価格	機種名	販売価格
45,000	Fs-A1GT	55,000
35,000	Fs-A1ST	45,000
20,000	Fs-A1wsx	32,000
12,000	Fs-A1F	22,000
20,000	Fs-PC1	30,000
9,000	Fs-PA1	18,000
23,000	HB-F1XV	35,000
20,000	HB-F1XDJ	30,000
12,000	HB-F1XD II	22,000
15,000	HBP-F1C	25,000
20,000	CPS-14F1	30,000
15,000	HBD-F1	25,000

中古ゲーム機各種

買取価格	機種名	販売価格
25,000	DUO	34,800
12,000	CD ROM²	15,800
5,000	コアグラフィックス	7,000
5,000	メガドライブ	7,000
20,000	メガCD	25,000
6,000	ゲームギア	8,000
14,000	スーパーファミコン	16,000
3,000	ファミコン	5,000
22,000	NEOGEO	28,000

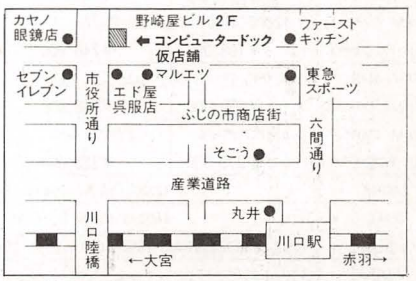
●在庫により価格が多少変動いたしますので、お電話にてご確認ください。

お知らせ 店舗改装中のため大変ご迷惑をおかけしております。新店オープンまでの間は一部の商品を除き、仮店舗にて営業させていただきます。

キリトリ線

申込書

名前	保護者氏名
住所 〒	TEL ( )
内容（売りたい／買いたい）	



ご注意
①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

Computer Station ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F
営業時間 AM11：00〜PM8：00（通販受付PM7：00まで 日曜／祭日定休）

NEW! OPENセール中!!

いらっしゃいませ!

店頭でのお持ち帰りもできます。

日光街道　富士BK　足立信用金庫　緑屋　駅前通り　ポイント　文具のカンタヤ　トポス　文 千寿小学校　西口　ルミネ　JR北千住　（駅より歩10分）

24時間プライスサービス 03-3870-9815

FAX見積 ▶03-3888-8298

ご注文・お問合わせ
☎ 03-3870-9801

価格のポイントゲッター・取扱い商品もふえました。しかもサービスの充実! ご期待下さい!

NEW PC-9801BX/U2 PC-9801BX/M2
スゴイ!!
CPU：i486™SX（20MHz）
メモリ1.6M
なのにこの価格
14″モニター（0.28㎜）セット
セット特価 ¥208,800
セット特価 ¥218,800

NEW PC-9801BA/U2 PC-9801BA/M2
これもまたスゴイ!!
CPU：i486™DX2（40MHz）
メモリ1.6M
14″モニター（0.28㎜）セット
セット特価 ¥282,800
セット特価 ¥292,800

NEW PC-9821シリーズ（Ae.As.Ap）
またまたスゴイ!!
CPU：i486™SX（25、33、66MHz 1.6M）
Ae/U2 ¥268,000
Ae/M2 ¥278,000
As/U2 ¥338,000
As/M2 ¥368,000
Ap/U2 ¥408,000
Ap/M2 ¥418,000
※U2は3.5″×2・M2は5″×2です

NEW PC-9801NS/R
やっぱりスゴイ!!
CPU：i486™SX（3）（16MHz）
メモリ640KB
定価¥288,000
¥215,000
80M HDD内蔵 6M RAM
¥280,000
120M HDD内蔵 6M RAM
¥290,000

NEW EPSON PC486P2
14″モニター（0.28㎜）
120M HDD（内蔵・外付）いずれか
セット特価
¥298,000

NEC PC-9801NS/T PC-9801NA PC-9801NA/C
内容 120M HDD＋8M RAM（6M RAM）セット
セット特価 ¥228,000
セット特価 ¥288,000
セット特価 ¥418,000

CPU

NEC	PC-9801BX/U2	¥164,800
	PC-9801BX/M2	¥175,800
	PC-9801BX/U6	¥219,800
	PC-9801BA/U2	¥246,800
	PC-9801BA/M2	¥256,800
	PC-9801BA/U6	¥289,800
	PC-9821Ae/U7	¥319,800
	PC-9821As/U8	¥423,800
	PC-9821Ap/U9	¥599,800
	PC-9801FA2/U2	¥198,000
	PC-9801FS2/U2	¥158,000
	PC-9801FX2/U2	¥138,000
	PC-9801US	¥133,000
	PC-9801NS/T	¥158,000
	PC-9801NS/L	¥155,000
	PC-9801NA	¥209,800
	PC-9801NA/C	¥338,000
EPSON	PC-486GR2/5	¥259,800
	PC-486GR3	¥279,800
	PC-486GF2/5	¥166,000
	PC-486GF3	¥173,000
	PC-486P	¥204,000
	PC-386GS2/5	¥142,800
	PC-386GE2/5	¥138,000
	PC-386NAR2	¥168,000
	PC-386NARC2	¥348,000

CRT

NEC	PC-KD1511	¥68,800
	PC-KD1521	¥49,800
NEC	PC-KM151 NEW	¥103,800
	PC-KD1522 NEW	¥69,800
SHARP	CU-14KD	¥42,800
	CU-14FD	¥35,800
三菱	XC-1498CII	¥42,800
	XC-98V3	¥45,800
	RD-1498	¥54,800
EPSON	CR-5500	¥79,800
	MF-5117J	¥98,000

プリンター

NEC	PC-PR201/63	¥69,800
	PC-PR201/63A	¥89,800
	PC-PR201/80LA	¥169,800
	PC-PR101/T165	¥71,800
	PC-PR101/T103	¥64,800
	PC-PR101/T67	¥55,800
	PC-PR1000/4	¥122,800
	PC-PR101/TN103	¥45,800
EPSON	AP-300	¥35,800
	AP-700	¥54,800
	AP-1000PC	¥64,500
	VP-1350PC	¥42,800
	VP-1047PC	¥47,800
	VP-2061PC	¥68,800
	LP-2000	¥115,800
	HG-4000PC	¥94,800
キヤノン	BJ-820（ケーブル付）	¥277,800
	BJ-15V	¥59,800
	BJ-10V（SE）	¥45,800
	BJ-10V（CA）	¥39,800

外付HDD

日本テクサ	STATION-240LBS	¥95,800
	STATION-220LBS	¥83,800
	STATION-120LBS	¥68,800
	ES-170	¥84,800
ティアック	HD-121A	¥53,800
	HD-201A	¥71,800
ICM	FT-120DB/FB	¥70,800
	FT-180DB/FB	¥78,800
	FT-240DB/FB	¥92,800
緑電子	NOVA-V100	¥59,800
緑電子	NOVA-V120	¥63,800
	NOVA-V200	¥78,800
	マリーネ100	¥68,800
TAXAN	TS-120E	¥66,800
	TS-200E	¥77,800
テクノジャパン	PD-125EX	¥58,800
	PD-200EX	¥76,800

内蔵HDD(NA,NA/C,NS/T用)

日本テクサ	TR-NE80	¥44,800
	TR-NE125	¥55,800
	TR-NL40	¥53,000
日本テクサ	TR-NL80	¥59,800
	TR-NE40L	¥28,000
ICM	Pack-SE80	¥48,800
	Pack-SE120	¥61,800
	Pack-SE200	¥92,800
	Pack-PE80	¥55,800
キャラベル	AV-080SE	¥44,800
	AV-125SE	¥57,800
	AV-200SE	¥86,800
	AV-080NSL	¥55,800
緑電子	びるとスリム80	¥55,800
	びるとN120	¥57,800

内蔵HDD(EPSON AE・AR用)

キャラベル	AV-040AR	¥46,800
	AV-080AR	¥55,800
	AV-125AR	¥63,800
	AV-200AR	¥89,800
ICM	Pack-LA40	¥51,500
	Pack-LA80	¥58,500
	Pack-LA120	¥71,500
	Pack-LA200	¥91,000
ロジテック	LHD-EN80	¥53,000
	LHD-EN130	¥68,500

RAM

メルコ	EMJ-2000S	¥17,800
	EMJ-4000S	¥25,000
	EMJ-8000S	¥39,800
	EFA-4000S	¥21,800
	EFA-8000S	¥36,000
	EFS-4000S	¥21,800
	EFS-8000S	¥36,400
	ENT-6000S	¥24,800
	RCD-4000S	¥19,800
	RCD-6000S	¥28,800
メルコ	RCD-8000S	¥36,800
	ERB-4000	¥27,800
	EHR-4000S	¥25,800
	ENA-4000	¥18,800
	ENA-8000	¥32,800
	EDA-4000S	¥21,800
	EDA-8000S	¥36,800
	XRE-4000	¥27,800
	HSP-DL	¥21,800
	HSC-NA	¥77,400

Fujitsu TOWNSIIシリーズ

モデルHR	モデルUG	モデルHG
FM-TOWNSII	FM-TOWNSII	FM-TOWNSII
モデルHR20	モデルUG20	モデルHG20
FMT-DP5351	FMT-KB107/207	FMT-DP5351
FMT-KB107/207	外付120M HDD	FMT-KB107/207
外付120M HDD		外付240M HDD
¥即決価格	¥即決価格	¥即決価格

SHARP X68000シリーズ

目のつけどころがポイントです!

PERSONAL WORKSTATION・XVI
CZ-674C-H / CZ-608D-H Compact 即決価格

PERSONAL WORKSTATION
Super CZ-623C-TN / CZ-644C-TN 即決価格

今注目のDOS/Vマシン! スゴイゾ コレは
〈DEC PC LPデスクトップシリーズ〉

機種	PC-425SXLP	PC-433αXLP	PC-450D2LP	PC-466D2LP
CPU	i486SX・25	i486DX・33	i486DX2・50	i486DX2・66
RAM 8MB 122MB・HDDモデル	J3・PC741-12 ¥259,800	J3・PC743-12 ¥318,000	J3・PC744-12 ¥344,000	J3・PC746-12 ¥365,000
RAM 8MB 245MB・HDDモデル	J3・PC741-24 ¥299,800	J3・PC743-24 ¥358,000	J3・PC744-24 ¥384,000	J3・PC746-24 ¥415,000
RAM 4MB 122MB・HDDモデル	J2・PC741-01 ¥198,000	J2・PC743-01 ¥248,000	J2・PC744-01 ¥269,900	J2・PC746-01 ¥298,000
RAM 4MB 1122MB・HDDモデル	J2・PC741-12 ¥238,000	J2・PC743-12 ¥298,000	J2・PC744-12 ¥318,000	J2・PC746-12 ¥339,000
RAM 4MB 245MB・HDDモデル	J2・PC741-24 ¥278,000	J2・PC743-24 ¥328,000	J2・PC744-24 ¥359,000	J2・PC746-24 ¥379,000
CACHE	128KB（標準）-256KB（最大）			
RAM	4MB/8MB（標準）-64MB（最大）			
VIDEO	S3, 86C924 VRAM-1MB 1024×768＝256色			
FDD	3モード対応3.5FDD×1 5インチ（オプション）			
I/O	シリアル×2 パラレル×1			
A01型キーボード PS/2マウス DOS/V標準装備 1年間保証オンサイトサービス				
PC-340αXLPシリーズも人気販売中 ディスクレスモデルに他メーカーハードディスク内蔵可				

Macintosh マシーンズ

MacII vx
5M/HD160/CDROM
13″カラー、キーボード
セット ¥539,800

Mac ClassicII
10M・HD120 ¥185,000
Macintosh Duo Dock ¥154,000
Macintosh Duo Mini Dock ¥84,000
POWER BOOKオプション30% off

MacII vx（20M・200HD）……¥448,000
MacII vi（20M・200HD）……¥348,000
Mac LCII（10M・HD120）……¥218,000

CRT

Apple	12″RGB	¥51,500
	13″カラー	¥67,800
	15″ポートレート	¥92,500
	16″カラー	¥161,500
	21″カラー	¥413,000
SONY	GVM-1411（ケーブル付）	¥119,800
三菱	JUM-1483AEN（ケーブル付）	¥97,000
TAXAN	ウルトラビジョン1095LR（ケーブル別売）	¥598,000
	マルチビジョン875PLUS（ケーブル別売）	¥178,000
ナナオ	T-560i（ケーブル別売）	¥302,000
	T-660i（ケーブル別売）	¥450,000

プリンター

Apple	スタイルライター	¥64,800
	レーザーライターLS（トナー付）	¥163,000
	イメージライターLQ	¥157,000
	レーザーライターNTX-J（アップルトーク）	¥488,000
YHP	HPディスクライター	¥64,800
	HPディスクライターC	¥113,800

POWER BOOKシリーズ

POWER BOOK 160 4MB/HD80	¥369,800
POWER BOOK 180 4MB/HD80	¥519,800
POWER BOOK 180 4MB/HD120	¥569,800
POWER BOOK Duo210 4MB/HD80	¥309,800
POWER BOOK Duo230 4MB/HD80	¥358,000
POWER BOOK Duo230 4MB/HD120	¥398,000

EPSON	LP-2000LT（アップルトーク付）	¥148,000
	LP-3000PS-F2（アップルトーク）	¥555,000
	LP-3000PS-F5（アップルトーク）	¥455,000
OKI	マイクロライン801PS+F（アップルトーク）	¥670,000
	マイクロライン801PS（アップルトーク）	¥48,500
キヤノン	BTC-820C	¥280,000

イメージスキャナ

Apple	On Scanner	¥151,800
EPSON	GT-6000（アップルキット付）	¥155,000
	GT-8000（アップルキット付）	¥245,000
SHARP	JX-320M	¥175,000
YHP	Scan JetIIC	¥205,000
	Scan JetIIC	¥119,500
インターウェア	EZer Gray	¥47,800
	MY Scan Color	¥59,000
マイクロテック	Scan Maker600ZS（フォトショー）	¥176,800
	Scan Maker600GS	¥98,800

リムーバブルハードディスク

サイクエストテクノロジー SYDOS88（18ms）
● SCSIケーブル、ターミネーター、マニュアル、ソフト付
2年保証 特価¥71,800

納期と価格自信あり!

ポイント激安クレジット

● 即決5分、即お持ち帰り　● 1回〜60回 激安低金利
● 全国どこでも通販クレジット　● スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5%	3%	4%	5.5%	5.5%	8.5%	10.5%
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.5%	16%	16%	20%	21%	26%	27%

● 表示価格に消費税は含まれておりません。
● 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
● 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
● 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
● 送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
● ゲーム＆ビジネスソフト多数あり。お電話下さい。

メーカー・販売店様、卸しも致します! ㊎即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA UC DC JCB AMX etc.カードでの支払いもOK!

お振込先 三和銀行 千住支店 ㊢3585676 ポイント

14インチカラー ディスプレイセット特価

PC-9801 FA(U)2 ……¥288,000
PC-9801 FS(U)2 ……¥239,800
PC-9801 FX(U)2 ……¥199,800
PC-9801 US ……¥183,000
PC-9801 NS/T 80仕様 …¥215,000
PC-9801 NS/T 120仕様 …¥226,000
(NS/Tはディスプレイを除く)
PC-9801 NA80仕様 ……¥283,000
PC-9801 NA120仕様……¥293,000
PC-486 GRWIN ……¥539,800
(17インチH/Nノンインターレスディスプレイ)
PC-486 GR5/2 ……¥428,000
(17インチH/Nインターレスディスプレイ)
PC-486 GF2/5 ……¥253,000
PC-386 GE2/5 ……¥189,800

OAの専門店アイ・エヌ・シー
DYNAMIC PRICE

代金着払い コレクトサービス システム導入!

現金特価で ●クレジット ●リース

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション
TEL.0424-95-0616へお問い合わせ下さい。

●NEC PC-9801 DA2 ……¥188,000～
●NEC PC-9801 RA21 ……¥178,000～
●NEC PC-9801 RA2 ……¥138,000～
●NEC PC-9801 RX21 ……¥ 99,800～
●NEC PC-9801 RX2 ……¥ 89,000～
●NEC PC-9801 VX21 ……¥ 83,800～
●NEC PC-9801 VM2(640K) ……¥ 59,800～
●NEC PC-9801 UV2(640K) ……¥ 59,800～
●NEC PC-9801 UV11 ……¥ 64,800～
●NEC PC-9801 NS20 ……¥118,000～
●NEC PC-9801 NS ……¥ 94,800～
●EPSON PC-286V-STD ……¥ 62,800～
●EPSON PC-286VE-STD ……¥ 69,800～
●EPSON PC-286VF-STD ……¥ 79,800～
●EPSON PC-386VR-STD ……¥118,000～

FM TOWNS各機種 超特価

新品パソコン

FM TOWNSセット

モデルHR20 ……セット特価 ¥289,800
モデルHR100 ……セット特価 ¥246,800
モデルHR200 ……セット特価 ¥289,800
モデルHG20 ……セット特価 ¥272,000
モデルHG40 ……セット特価 ¥207,600
モデルHG100 ……セット特価 ¥228,000
モデルUG20 ……セット特価 ¥298,000
モデルUG40 ……セット特価 ¥233,000
モデルUG80 ……セット特価 ¥248,000
(FMFDP533,KB101。但しUGタイプはKB101Aのみ付)

●NEC PC-9801FA(U)2 ……定価¥458,000➡¥253,000
●NEC PC-9801FS(U)2 ……定価¥348,000➡¥199,000
●NEC PC-9801FX(U)2 ……定価¥278,000➡¥159,000
●NEC PC-9801US ……定価¥248,000➡¥148,000
●NEC PC-9821/SI ……定価¥318,000➡¥218,000
●NEC PC-9821/S2 ……定価¥438,000➡¥299,800
●NEC PC-9801NAC ……定価¥498,000➡¥348,000
●NEC PC-9801NA120C ……定価¥638,000➡¥439,000
●NEC PC-9801NA ……定価¥348,000➡¥238,000
●NEC PC-9801NA120 ……定価¥488,000➡¥335,000
●NEC PC-9801NS/T ……定価¥288,000➡¥169,800
●NEC PC-9801NS/L ……定価¥288,000➡¥169,000
●EPSON PRO-486GR ……定価¥745,000➡¥超特価
●EPSON PC-486GRWIN ……定価¥628,000
●EPSON PC-486GR2/5 ……定価¥458,000
●EPSON PC-486GR3 ……定価¥483,000
●EPSON PC-486GF2/5 ……定価¥348,000
●EPSON PC-486GF3 ……定価¥373,000
●EPSON PC-386GE2/5 ……定価¥298,000
●EPSON PC-386GE3 ……定価¥323,000
●EPSON PC-386P ……定価¥328,000
●EPSON PC-386NAR2 ……定価¥288,000
●EPSON PC-386NARX2 ……定価¥398,000
●EPSON PC-386NARC2 ……定価¥598,000

超特価!! 価格御相談下さい。

新品ハードディスク

●ICM INTER-120FE・FB ……定価¥118,000➡¥ 71,800
●ICM INTER-180FE・FB ……定価¥158,000➡¥ 88,000
●ICM INTER-240FE・FB ……定価¥188,000➡¥ 98,000
●ICM FT-120F(D)B ……定価¥118,000➡¥ 71,800
●ICM FT-180F(D)B ……定価¥138,000➡¥ 88,000
●ICM FT-240F(D)B ……定価¥188,000➡¥103,800
●ICM MO-3120(PCキット付) …定価¥198,000➡¥163,000
●ICM MO-3120F ……定価¥198,000➡¥145,000
●ICM PACK-SE80 ……定価¥ 88,000➡¥ 49,800
●ICM PACK-SE120 ……定価¥108,000➡¥ 63,800
●ICM PACK-SE200 ……定価¥138,000➡¥ 89,000
●ICM PACK-LA120 ……定価¥108,000➡¥ 63,800
●ICM PACK-LA200 ……定価¥138,000➡¥ 89,000
●ICM STATION-240LBS ……定価¥158,000➡¥ 96,800
●TEXA STATION-220LB ……定価¥139,000➡¥ 86,800
●TEXA STATION-120LBS ……定価¥118,000➡¥ 72,800
●TEXA TR-NE80 ……定価¥112,000➡¥ 超特価
●TEXA TR-NE125 ……定価¥128,000➡¥ 超特価
●TEXA TRUST-FA120 ……定価¥108,000➡¥ 超特価
●TEXA TRUST-FA240 ……定価¥148,000➡¥ 超特価
●キャラベルAV-080SE ……定価¥ 88,000➡¥ 48,000
●キャラベルAV-125SE ……定価¥108,000➡¥ 57,800
●キャラベルAV-200SE ……定価¥138,000➡¥ 90,800
●ティアック HD-201 ……定価¥138,000➡¥ 79,800
●ティアック HD-121 ……定価¥ 99,800➡¥ 55,500
●緑電子 NOVA120 ……定価¥ 98,000➡¥ 64,800
●緑電子 NOVA200 ……定価¥128,000➡¥ 84,800
●緑電子 マリーネ100 ……定価¥ 98,000➡¥ 66,800
●緑電子 マリーネ200 ……定価¥128,000➡¥ 86,800
●緑電子 ビルトN80 ……定価¥118,000➡¥ 超特価
●緑電子 ビルトN120 ……定価¥128,000➡¥ 超特価
●緑電子 光館 ……定価¥198,000➡¥133,000
●JEF GJ120 ……定価¥ 79,800➡¥ 53,800
●JEF GJ240 ……定価¥145,000➡¥ 89,800

新品プリンター

限定きゃんぺーん!!
Canon LASER SHOT
(トナー・ケーブル付)
●LBP-A304E …定価¥834,000➡¥218,000
●LBP-A404E …定価¥260,000➡¥266,000
●LBP-B406E …定価¥429,000➡¥268,000

●NEC PC-PR201/80LA ……定価¥275,000➡¥173,000
●NEC PC-PR201/63A ……定価¥158,000➡¥ 89,800
●NEC PC-PR201/63 ……定価¥125,000➡¥ 72,500
●EPSON VP-2061PC ……定価¥130,000➡¥ 74,800
●EPSON VP-1047PC ……定価¥ 98,000➡¥ 54,800
●EPSON HG-5130PC ……定価¥228,000➡¥153,000
●EPSON AP-1000PC ……定価¥ 99,800➡¥ 66,800
●EPSON AP-700 ……定価¥ 79,800➡¥ 54,800
●Fujitsu FP-150FX(ケーブル付) …定価¥ 59,800➡¥ 35,800
●Star JT-48CL(ケーブル付) ……定価¥ 62,800➡¥ 41,800
●YHP Desk JET 505J ……定価¥ 99,800➡¥ 68,800
●YHP Desk JET 300J ……定価¥ 74,800➡¥ 55,800
●Canon BJC-820 ……定価¥398,000➡¥ 超特価
●Canon BJ-330J(VPセット) ……定価¥208,000➡¥ 超特価
●Canon BJ-10V Select ……定価¥ 79,800➡¥ 超特価
●Canon BJ-10V Custom ……定価¥ 69,800➡¥ 超特価
●Canon BJ-15V ……定価¥ 89,800➡¥ 超特価

レーザープリンター

●EPSON LP-2000 ……定価¥198,000➡¥123,000
●NEC PC-PR1000/4(トナー付) …定価¥188,000➡¥125,000
●NEC PC-PR2000E14(トナー付) …定価¥788,000➡¥ 超特価
●Canon LBP-B406G ……定価¥474,000➡¥?18,000

水平プリンター

●OKI ML-8340SV/3 ……定価¥378,000➡¥ 超特価
●OKI ML-8340SV/2 ……定価¥318,000➡¥ 超特価
●OKI ML-5320SV ……定価¥198,000➡¥ 超特価

新品ディスプレイ

I.Oデータ GA-1024W+ グラフィックボードセット
●14インチ(H/Nインターレスモニタ) …¥ 131,000
●17インチ(H/Nインターレスモニタ) …¥ 209,800
●17インチ(H/Nノンインターレスモニタ)…¥ 159,800
●21インチ(H/Nインターレスモニタ) …¥ 319,800
●21インチ(H/Nノンインターレスモニタ)…¥ 333,000

●I.Oデータ GA-1024W ……定価 ¥ 98,000➡¥ 64,800
●三菱電気 XC-98V II ……定価 ¥128,000➡¥ 特 価
●三菱電気 XC-1498C II ……定価 ¥107,000➡¥ 特 価
●NEC PC-KD151I ……定価 ¥118,000➡¥ 74,800
●NEC PC-KD152I ……定価 ¥ 89,800➡¥ 55,800
●EPSON CR-5050 ……定価 ¥ 99,800➡¥ 56,800
●EPSON CR-5500 ……定価 ¥168,000➡¥ 超特価
●EPSON CR-7000 ……定価 ¥248,000➡¥179,800
●飯山電機 MF-5017 ……定価 ¥248,000➡¥?39,800
●飯山電機 MF-5117J ……定価 ¥298,000➡¥ 99,800
●飯山電機 MF-5021AJ ……定価 ¥498,000➡¥?58,000
●飯山電機 MF-5117AJ ……定価 ¥498,000➡¥?78,000

新品ラムボード

●メルコ EMJ-4000S ……¥ 23,800
●メルコ EMJ-8000S ……¥ 36,800
●メルコ EFA-4000S ……¥ 18,800
●メルコ EFA-8000S ……¥ 33,800
●メルコ ENT-6000S ……¥ 21,800
●メルコ ENA-4000 ……¥ 16,800
●メルコ ENA-8000 ……¥ 31,600
●I.O FA34-4MS ……¥ 18,800
●I.O FA34-8MS ……¥ 33,800
●I.O FS34-4MS ……¥ 18,800
●I.O FS34-8MS ……¥ 33,800
●I.O NA34-4M ……¥ 15,200
●I.O NA34-8M ……¥ 31,200
●I.O NT34-6ML ……¥ 21,800

周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。価格は常に変動します。 ご確認下さい。(消費税は含まれておりません)

下取交換表

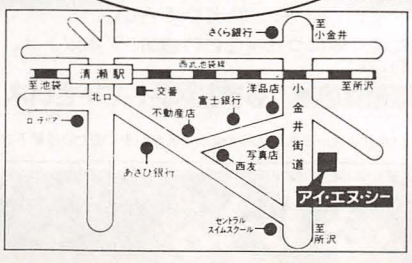
(表にない機種はお気軽にお電話下さい。)

どんどん現金買取!!
ユーザー様からメーカー様まで
お気軽にお問い合わせ下さい。
¥5,000,000までキャッシングOK!!

製品名	PC-9801FA2/U2	PC-9801FS2/U2	PC-9801FX2/U2	PC-9801US	PC-9801NA	PC-9801NA/C	PC-9801NS/T	PC-486GR2/5	PC-486GF2/5	PC-386GS2/5
PC-9801DA2	¥ 75,000	¥ 25,000	－¥15,000	－¥25,000	¥ 73,000	¥178,000	－¥5,000	¥140,000	¥ 48,000	－¥2,000
PC-9801RA21	¥ 85,000	¥ 35,000	－¥ 5,000	－¥15,000	¥ 83,000	¥188,000	¥ 5,000	¥150,000	¥ 58,000	¥ 8,000
PC-9801DS2	¥125,000	¥ 75,000	¥ 35,000	¥ 25,000	¥123,000	¥228,000	¥ 45,000	¥190,000	¥ 98,000	¥ 48,000
PC-9801RX21	¥170,000	¥120,000	¥ 80,000	¥ 70,000	¥168,000	¥273,000	¥ 90,000	¥235,000	¥143,000	¥ 93,000
PC-9801VX21	¥195,000	¥145,000	¥105,000	¥ 95,000	¥193,000	¥298,000	¥115,000	¥260,000	¥168,000	¥118,000
PC-9801NS/T	¥115,000	¥ 65,000	¥ 25,000	¥ 15,000	¥113,000	¥218,000	――	¥180,000	¥ 88,000	¥ 38,000
PC-9801NS/E	¥145,000	¥ 95,000	¥ 55,000	¥ 45,000	¥143,000	¥248,000	¥ 65,000	¥210,000	¥118,000	¥ 68,000
PC-9801NS	¥175,000	¥125,000	¥ 85,000	¥ 75,000	¥173,000	¥278,000	¥ 95,000	¥240,000	¥148,000	¥ 98,000
PC-286VF-STD	¥185,000	¥135,000	¥ 95,000	¥ 85,000	¥183,000	¥288,000	¥105,000	¥250,000	¥158,000	¥108,000
PC-386VR(M)-STD	¥145,000	¥ 95,000	¥ 55,000	¥ 45,000	¥143,000	¥248,000	¥ 65,000	¥210,000	¥118,000	¥ 68,000
PC-386GS5/2	¥115,000	¥ 65,000	¥ 25,000	¥ 15,000	¥113,000	¥218,000	¥ 35,000	¥180,000	¥ 88,000	――

●ご案内
池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て
左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは 0424-91-0181(代)
FAX:0424-91-8589



有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

営業時間:平日11:00～19:00/水・日・祭日12:00～18:00
●各会社、官公庁様各様式にてお承り申し上げます。

1.お振込みは
さくら銀行清瀬支店
当座66697
有限会社アイ・エヌ・シー

2.送 料 は
本州800円・北海道、九州、四国1,000円(一部地域を除く)
離島は別途申し受けます。

3.配 送 は
入金確認次第発送します。
着払可能。注文前に納期をご確認下さい。

4.アフターサービス
1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

この広告の商品以外にも新作・旧作どしどし入荷しています。

DYNA パソコンハウス ダイナ

PERSONAL COMPUTER HOUSE

■商品の値段は全て税込み価格です!!



通販受付時間
AM10:00〜
PM8:00

〒460 名古屋市中区大須3-45-4 よしだやビル2F

PC-9801シリーズ

商品名	割引価格
A列車で行こう(HD専用)	10,700
B-ZONE	7,100
DE・JA2	6,400
DOR2	4,900
DOR3	4,900
DPS SG SET3	4,900
DR.STOP	4,900
F19ステルスファイター	9,200
F29リタリエイター	9,200
KISS	5,600
M1タンクプラトゥーン	9,200
MS2フィールド2	7,100
RED	5,600
SUPER DPS	4,900
アプロス	9,200
アマランス2	7,100
アリスの館2	3,500
イーリス亭小夜曲	6,400
イクイクバッ君	6,400
イマージュ	5,600
ウイニングポスト	9,200
ヴェインドリーム2	7,100
ウォーゲームコンストラクション	7,100
ウルトラ作戦科特隊出動せよ	9,200
エアーコンバット3	7,100
エアーマネージメント	8,500
エコロジーマジック	5,600
エルヴァイラ	9,200
エルヴス	7,100
エルムナイト	10,700
キャビンパニック	4,200
きゃんきゃんバニーブルミエール	5,600
クイズ知略の覇者	6,300
グラムキャッツ2	5,600
グランプリサーカス2	7,100
けらけら星	4,200
サイレントメビウス	10,700
サザンアイズ	10,700
シビライゼーション	9,200
ソードダンサー増刊号	3,500
ダルク	4,900
ディー・アーク	6,400
デビルズコース	3,500
トキオ	9,200
ドラキュラ伯爵	6,400
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,100
ドラゴンナイト3	5,600
ドラゴンマスターシルク	6,400
ドラゴン創世記	9,200
バックマン	5,600
パワーシンガー	7,000
ビーストロード2	5,600
ビースト三獣士	7,100
ビッグオナー	9,200
フォリナー	5,600
ふしぎの海のナディア	10,700
プリンセスミネルバ	9,200
プリンセスメーカー	10,700
プレミアム	5,600
ベブルビーチの波濤	10,700
ヘルオウガ	5,600
ホットプリントパラダイス	5,600
マイクロソフトフライトシュミレーター	9,200
マスターオブモンスターズFINAL	7,100
マッドパラドックス	4,900
まゆみ	4,200
ミスタープロ野球PERFECT	9,200
ミスチフ	5,600
ランス3 リーザス陥落	4,900
ルービーQ	5,600
レジオナルパワー2+シナリオ集	9,200
レッサーメルン	7,100
レッスルエンジェルス2	5,600
億万長者3	9,200
機甲師団2	7,800
銀河英雄伝説3	9,200
芸夢じゃん	5,600
元朝秘史	7,100
轟2	9,200
魂の門	7,100
殺しのドレス3	5,600
三国志3	10,700
初恋物語	7,100
上村ケイのセクシーテレフォン	7,100
上村ケイのセクシーリゾート	7,100
信長の野望 覇王伝	9,200
信長の野望 覇王伝SW	11,000
雀ジャカ雀	5,600
星の砂物語2	6,400
蒼鋼伝	9,200
卒業GRADUATION	8,500
太閤立志伝	7,100
大戦略4	7,100
大戦略マルチエディタ	4,900
地球防衛少女イコちゃん	9,200
提督の決断	10,700
闘神都市	4,900
同級生	6,400
徳川家康	7,100
緋王伝	9,200
美少女CG大百科	4,200
魔法少女りな	7,100

MSX2/Rシリーズ

商品名	割引価格
DR.STOP	4,900
プリンセスメーカー	10,700
ヨーロッパ戦線	9,200
ロードス島戦記 灰色の魔女	7,100
元朝秘史(DISK)	7,100
闘神都市	4,900

PC88SRシリーズ

商品名	割引価格
ダイナソア	6,300
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,100
ぼっぶるメイル	6,300
ヨーロッパ戦線	9,200
元朝秘史	7,100
提督の決断	10,700

3月12日 PC9801版
ブランディッシュ2 発売!!
定価 12,800円を
特価9,200円にて販売中!!

安さで勝負 30%OFF!!

PC98, EPSONシリーズ
●ソフトハウス ガルーダより **"リップル・カフェ"** (3タイトル入りアダルトアドベンチャー内容豊富!)
3/18発売, 予約受付中!
定価¥7,800 ➡ **¥5,600**(税込)

X68000シリーズ

商品名	割引特価
DE・JA2	6,400
DOR2	4,900
DOR3	4,900
DPS SG SET3	4,900
DR.STOP	4,900
ELLE	5,600
アリスの館2	3,500
ウィルの伝言	4,200
オーバーテイク	7,100
きゃんきゃんバニーブルミエール	5,600
キングスダンジョン	4,200
グラディウス2	7,100
サイレントメビウス	10,700
ジェノサイド2	6,400
ジョシュア	7,000
スクウェアリゾート	3,200
ストライダー飛龍	7,100
デスブレイド	7,100
ドラキュラ伯爵	5,600
ドラゴンナイト3	5,600
バーンウェルト	7,100
ふしぎの海のナディア	10,700
ボピュラス2	9,200
ヨーロッパ戦線	9,200
ランス3 リーザス陥落	4,900
リーディングカンパニー	9,200
レミングス	5,600
ロードス島戦記 灰色の魔女	7,100
ロードス島戦記2	7,100
棋太平68K	7,000
三国志3	10,700
雀ジャカ雀	5,600
星の砂物語2	6,400
生中継68	7,100
太閤立志伝	7,100
天神乱魔	5,600
闘神都市	4,900
美少女CG大百科	4,200
麻雀幻想曲	5,600

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引特価
AYA	6,400
DE・JA2	6,400
DOR3	4,900
DPS SG SET3	4,900
DR.STOP	4,900
GAMEテクノポリススーパーコレクション	9,200
SUPER DPS	4,900
アドバンテージテニス	6,400
アリスの館CD	4,900
イーリス亭小夜曲	6,400
ウイングコマンダー	7,800
エメラルドドラゴン	8,500
エルムナイト	10,700
オルゴール	9,200
きゃんきゃんバニーブルミエール	7,100
サイレントメビウス	10,700
ジョーカー1.2	6,400
ジョシュア	8,500
スーパーリアル麻雀P2&P3	8,500
スザク	9,200
ソリチュード 上巻	9,200
ダイナソア	7,100
デスブレイド	7,800
トキオ	9,200
ドラゴンナイト3	5,600
ナイトメア	9,200
ハイパークラシックオペレーション	7,100
ハイパーデザートオペレーション	7,100
バトル	9,200
ピックオナー	9,200
ふしぎの海のナディア	10,700
ブランディッシュ	7,100
フリーウィル	7,000
プレゼント2	5,600
マイトアンドマジック3	9,200
メリーゴーランド	6,400
ヨーロッパ戦線	10,700
ライフ&デス2	9,200
ランス3 リーザス陥落	4,900
レジオナルパワー2	7,100
レッサーメルン	8,500
ワイアット	9,200
極	9,200
三国志3	12,100
上村ケイのセクシーテレフォン	6,860
上村ケイのセクシーリゾート	6,860
星の砂物語	5,600
星の砂物語2	6,400
石見銀山殺人事件	9,200
太閤立志伝	8,500
電撃ナース	6,300
電脳少女リジャクション	9,200
闘神都市	4,900
雷電伝説	7,800

その他

COPY AID(PC98,PC88,X68,MSX2)	2,350
HYPER CONTROLLER(PC,MSX,X68)	2,000
N/Bフロッピーディスク(3.5"HD)	1,200
N/Bフロッピーディスク(5"HD)	550
RATS&STAR98(PC98)	16,800
SS-10(PC98 FMSOUNDボード)	8,800
THE FILE MASTER(MSX2 3.5")	9,800
THE FILE MASTER(PC88 X68)	12,800
THE FILE MASTER(PC98)	19,800
TWIN COPY(PC88,MSX2)	2,500
TWIN COPY(PC98,X68)	2,200
WIZARD98V3(PC98)	19,800

限定大特価品

1,000円均一
- ○クラックス(PC98 5"HD 3.5"HD, PC88, X68)
- ○上海2(X68 5"HD)

500円均一
- ○リガルード(PC98 5"HD)
- ○水滸伝(88VA専用)
- ○忍者くん+エルギーザ(MSX2 ROM)

TOWNS特価
- ○アフターバーナー(FMTOWNS) ¥4,000
- ○ギャラクシーフォース(FMTOWNS) ¥5,000
- ○ターボアウトラン(FMTOWNS) ¥5,000

お申し込み方法【MBM(3月号)】

1. **代金着払い** ➡ 商品到着時、お金を係りの人に渡して下さい。
2. **現金書留** ➡ ご注文の"商品名"お使いになっている"機種名"を記入したメモを※送料¥1,000+価格とともにお送り下さい。

※送料2本目以降は、1本につき¥200追加、7本以上は、何本でも¥2,000。

●1・2とも在庫確認の為、必ずお電話して下さいネ!

注意 商品開封後は、いかなる理由でも、返品・交換できかねますのでご注意下さい。

まずはぜひTELして下さい。

安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

新生『FM TOWNS II』新発売セール!

パソコン高額買取・下取 実施中!!

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)

0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで

0468-483290

年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
(株)メディアショップ ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先 名称、住所、電話番号

現金一括払でのお申込みは

- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前に、お電話又はハガキでお知らせ下さい。

クレジットでのお申込みは

- 電話かハガキでお申込み下さい。
クレジット申込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

〈銀行振込〉
あさひ銀行 ・久里浜支店
当座預金 002945

〈郵便振替〉
横浜 9-42177

NEC PC 9801FA2/FAU2

★おすすめ基本セット (ご注文番号 347)

- PC-9801FA2/FAU2(98 FA2/FAU2本体) 458,000円
- PC-KD1511(カラーディスプレイ) 118,000円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 733,800円 ご提供価格 498,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	18,240円	17,800円	40,000円×4回
36回	15,500円	12,200円	30,000円×6回
48回	13,260円	10,300円	20,000円×8回

NEC PC 9801FS2/FSU2

★おすすめ基本セット (ご注文番号 348)

- PC-9801FS2/FSU2(98 FS2/FSU2本体) 348,000円
- PC-KD1521(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 595,600円 ご提供価格 408,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	16,440円	15,000円	30,000円×4回
36回	12,000円	10,800円	20,000円×6回
48回	12,060円	9,500円	10,000円×8回

NEC PC 9801FX2/FXU2

★おすすめ基本セット (ご注文番号 349)

- PC-9801FX2/FXU2(98 FX2/FXU2本体) 278,000円
- PC-KD1521(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 525,600円 ご提供価格 358,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	12,640円	12,600円	30,000円×4回
36回	12,500円	9,000円	20,000円×6回
48回	11,860円	8,100円	10,000円×8回

NEC PC 9801US

★おすすめ基本セット (ご注文番号 357)

- PC-9801US(98 USA本体) 248,000円
- PC-KD1521(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR101/T67(日本語カラー熱転写プリンタ) 84,800円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1002-32(MS-DOS V3.3D) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 455,400円 ご提供価格 338,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	12,040円	11,600円	30,000円×4回
36回	8,500円	8,400円	20,000円×6回
48回	8,960円	7,600円	10,000円×8回

NEC PC 9801NA

★おすすめ基本セット (ご注文番号 366)

- PC-9801NA(98 NOTE NA本体) 348,000円
- PC-PR101/TN103(日本語カラー熱転写プリンタ) 69,800円
- PC-9801N-19(プリンタケーブル) 7,000円
- PC-9801N-22(サムマウス) 10,000円
- PC-9801N-23(テンキーボード) 12,500円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 460,100円 ご提供価格 368,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	15,240円	13,000円	30,000円×4回
36回	11,000円	9,400円	20,000円×6回
48回	10,960円	8,400円	10,000円×8回

NEC PC 9801NA/C

★おすすめ基本セット (ご注文番号 367)

- PC-9801NA/C(98 NOTE NA/C本体) 498,000円
- PC-PR101/TN103(日本語カラー熱転写プリンタ) 69,800円
- PC-9801N-19(プリンタケーブル) 7,000円
- PC-9801N-22(サムマウス) 10,000円
- PC-9801N-23(テンキーボード) 12,500円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 610,100円 ご提供価格 498,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	18,240円	17,800円	40,000円×4回
36回	15,500円	12,200円	30,000円×6回
48回	13,260円	10,300円	20,000円×8回

NEC PC 9821 MODEL S1

★おすすめ基本セット (ご注文番号 370)

- PC-9821 model S1(9821/S1本体) 318,000円
- PC PR101/T67(日本語カラー熱転写プリンタ) 84,800円
- PC-98DOP-11(マウス変換コネクタ) 4,000円
- JOY-200(連射式ジョイカード) 1,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 425,600円 ご提供価格 348,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	12,340円	12,100円	30,000円×4回
36回	10,500円	8,700円	20,000円×6回
48回	8,060円	7,900円	10,000円×8回

NEC PC 9821 MODEL S2

★おすすめ基本セット (ご注文番号 371)

- PC-9821 model S2(9821/S2本体) 438,000円
- PC-PR101/T67(日本語カラー熱転写プリンタ) 84,800円
- PC-98DOP-11(マウス変換コネクタ) 4,000円
- JOY-200(連射式ジョイカード) 1,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 545,600円 ご提供価格 448,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	17,640円	17,000円	30,000円×4回
36回	13,000円	12,200円	20,000円×6回
48回	13,160円	10,600円	10,000円×8回

EPSON PC-486GR5/GR2

★おすすめ基本セット (ご注文番号 351)

- PC-486GR5/GR2(486 GR5/GR2本体) 458,000円
- CR-5500(15インチマルチスキャンディスプレイ) 168,000円
- VP-1047PC(ドットマトリクス漢字プリンタ) 99,800円
- PCMS2(PCマウス) 5,800円
- PCM53/33(MS-DOS V3.3) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 754,400円 ご提供価格 528,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	18,240円	17,600円	50,000円×4回
36回	14,000円	11,600円	40,000円×6回
48回	10,460円	9,500円	30,000円×8回

EPSON PC-486GF5/GF2

★おすすめ基本セット (ご注文番号 352)

- PC-486GF5/GF2(486 GF5/GF2本体) 348,000円
- CR-5050(15インチカラーディスプレイ) 99,800円
- VP-1047PC(ドットマトリクス漢字プリンタ) 99,800円
- PCMS2(PCマウス) 5,800円
- PCM53/33(MS-DOS V3.3) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 576,200円 ご提供価格 418,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	16,740円	15,500円	30,000円×4回
36回	14,000円	11,100円	20,000円×6回
48回	11,160円	9,800円	10,000円×8回

EPSON PC-486GR3

★おすすめ基本セット (ご注文番号 368)

- PC-486GR3(486 GR3本体) 483,000円
- CR-5500(15インチマルチスキャンディスプレイ) 168,000円
- VP-1047PC(ドットマトリクス漢字プリンタ) 99,800円
- PCMS2(PCマウス) 5,800円
- PCM33(MS-DOS V3.3) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 779,400円 ご提供価格 548,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	18,840円	18,600円	50,000円×4回
36回	14,500円	12,300円	40,000円×6回
48回	13,360円	10,000円	30,000円×8回

EPSON PC-486GF3

★おすすめ基本セット (ご注文番号 369)

- PC-486GF3(486 GF3本体) 373,000円
- CR-5050(15インチカラーディスプレイ) 99,800円
- VP-1047PC(ドットマトリクス漢字プリンタ) 99,800円
- PCMS2(PCマウス) 5,800円
- PCM33(MS-DOS V3.3) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 601,200円 ご提供価格 438,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	17,340円	16,500円	30,000円×4回
36回	14,500円	11,800円	20,000円×6回
48回	14,060円	10,300円	10,000円×8回

富士通 FM TOWNS II HR20

★おすすめ基本セット (ご注文番号 362)

- FMTW2HR20(モデルHR20本体) 328,000円
- FMT-KB107(JISテンキー付キーボード) 30,000円
- FMT-DP5351(カラーCRTディスプレイ-14) 89,800円
- FP-110FN(ジョイライタ) 49,800円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 517,400円 ご提供価格 418,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	16,740円	15,500円	30,000円×4回
36回	14,000円	11,100円	20,000円×6回
48回	11,160円	9,800円	10,000円×8回

富士通 FM TOWNS II HR100

★おすすめ基本セット (ご注文番号 363)

- FMTW2HR100(モデルHR100本体) 408,000円
- FMT-KB107(JISテンキー付キーボード) 30,000円
- FMT-DP5351(カラーCRTディスプレイ-14) 89,800円
- FP-110FN(ジョイライタ) 49,800円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 597,400円 ご提供価格 488,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	17,940円	17,300円	40,000円×4回
36回	13,500円	11,900円	30,000円×6回
48回	14,160円	10,000円	20,000円×8回

富士通 FM TOWNS II UG20

★おすすめ基本セット (ご注文番号 364)

- FMTW2UG20(モデルUG20本体) 268,000円
- FMT-KB101A(JISキーボード) 10,000円
- FP-110FN(ジョイライタ) 49,800円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 351,600円 ご提供価格 288,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	10,540円	9,100円	30,000円×4回
36回	9,000円	6,600円	20,000円×6回
48回	8,760円	6,200円	10,000円×8回

富士通 FM TOWNS II UG40

★おすすめ基本セット (ご注文番号 365)

- FMTW2UG40(モデルUG40本体) 318,000円
- FMT-KB101A(JISキーボード) 10,000円
- FP-110FN(ジョイライタ) 49,800円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 401,600円 ご提供価格 328,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	11,740円	11,100円	30,000円×4回
36回	10,000円	8,000円	20,000円×6回
48回	9,860円	7,300円	10,000円×8回

Macintosh Classic II

★おすすめ基本セット (ご注文番号 353)

- M1544J/A(Classic II本体 4MB/FD) 198,000円
- M8050G/A(StyleWriter) 98,000円
- M8051J/A(StyleWriterアクセサリキット) 0円
- M8052G/A(StyleWriterインクカートリッジ) 3,500円
- MO243(AppleFDHD1.4MBブランクディスク) 13,000円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円

標準価格合計 329,500円 ご提供価格 278,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	10,240円	8,600円	30,000円×4回
36回	7,000円	6,300円	20,000円×6回
48回	9,660円	5,900円	10,000円×8回

Macintosh LC II

★おすすめ基本セット (ご注文番号 354)

- M1720J/A(LC II本体 4MB/FD) 228,000円
- M0297J/C(Macintosh12"RGBディスプレイ) 80,000円
- M8050G/A(StyleWriter) 98,000円
- M8051J/A(StyleWriterアクセサリキット) 0円
- MO243(AppleFDHD1.4MBブランクディスク) 13,000円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円

標準価格合計 436,000円 ご提供価格 368,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	15,240円	13,000円	30,000円×4回
36回	11,000円	9,400円	20,000円×6回
48回	10,960円	8,400円	10,000円×8回

SHARP X68000 XVI

★おすすめ基本セット (ご注文番号 330)

- CZ-634C-TN(X68000 XVI本体) 368,000円
- CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ) 135,000円
- CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ) 96,800円
- JOY-200(連射式ジョイカード) 1,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 618,600円 ご提供価格 478,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	17,640円	16,800円	40,000円×4回
36回	15,000円	11,500円	30,000円×6回
48回	10,360円	9,800円	20,000円×8回

SHARP X68000 Compact

★おすすめ基本セット (ご注文番号 341)

- CZ-674C-H(X68000 Compact本体) 298,000円
- CZ-608D-H(カラーディスプレイ) 94,800円
- CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ) 96,800円
- JOY-200(連射式ジョイカード) 1,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 508,400円 ご提供価格 378,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	15,540円	13,500円	30,000円×4回
36回	13,000円	9,700円	20,000円×6回
48回	10,060円	8,700円	10,000円×8回

今月の申告特選品(送料・消費税別) 在庫確認下さい

パソコン	NEC	PC-9801CS2	248,000
		PC-9801DS2	198,000
		PC-9801NS/T80	278,000
	EPSON	PC-286VFST	118,000
		PC-286BSTD	108,000
パソコン	SHARP	CZ-604C-TN	148,000
	FUJITSU	FMTOWNS 20F	138,000
ディスプレイ	EPSON	CR-4000	39,800
ワープロ	SHARP	WD-A610	69,800
	FUJITSU	OA30AX301S	118,000

今月の申告ソフト(送料・消費税別) 在庫確認下さい

PC-9800	一太郎 Ver.4	17,800
	ジーストリフォニー・デジタルクラフト パワーアップ版	11,800
	ヘルパー(青色申告会計処理)	13,800
	イエロージャケット Ver.2	11,800
	ファンタジーIV 英雄の伽藍	2,980
PC-88VA	マイクロミュージシャン	12,800
	バトル	3,800
FM TOWNS	ジーファイブ	11,800
	ねっと アニメ君	13,800
	LUCID ASM&DEBUGGWR	7,800

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK
全国無料配送 日曜・祭日 指定日 OK

低金利クレジット 頭に応じ3回から60回まで
消費税は内税 広告の価格は全て消費税込み

FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273
掲載以外の商品も、お気軽にお問合せ下さい。

NEC マイコンショップ C&C | SHARP X PRO SHOP | FUJITSU TOWNS-SHOP

中古 激安 新品

とにかく 高価買取中 してみよう〜!!



0474(76) 0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!! ●HDDインストール環境整備請負ます

★買って安心中古品も保証付。★価格は12月30日現在のものです。★木曜日定休★店長候補募集中★

価格は大幅に変動中です。お電話にてお問い合わせください。

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本　体	
¥200,000	PC-9801FA2	¥229,000
¥160,000	PC-9801DA2	¥189,000
¥120,000	PC-9801DS2	¥148,000
¥ 90,000	PC-9801DX2	¥109,000
¥150,000	PC-9801RA21	¥179,000
¥120,000	PC-9801RA2	¥140,000
¥100,000	PC-9801RS21	¥129,000
¥ 80,000	PC-9801RX21	¥ 99,000
¥ 70,000	PC-9801RX2	¥ 89,000
¥ 60,000	PC-9801VX21	¥ 75,000
¥ 50,000	PC-9801VX2	¥ 69,000
¥ 40,000	PC-9801VM21	¥ 59,000
¥200,000	PC-9801NC	¥230,000
¥100,000	PC-9801NS/E	¥119,000
¥ 60,000	PC-9801NS	¥ 79,000
¥ 40,000	PC-9801N	¥ 55,000
¥ 30,000	PC-9801LV22	¥ 45,000
¥ 75,000	PC-9801EX2	¥ 90,000
¥110,000	PC-9801ES2	¥129,000
¥ 50,000	PC-9801UX21	¥ 69,000
¥ 40,000	PC-9801UV11	¥ 59,000
¥ 35,000	PC-9801UV21	¥ 50,000
¥ 40,000	PC-98DO	¥ 55,000
¥ 70,000	PC-98DO+	¥ 99,000
¥ 70,000	PC-286VG-STD	¥ 89,000
¥ 50,000	PC-286VF-STD	¥ 69,000
¥100,000	PC-386VR-STD	¥119,000
¥ 40,000	PC-286C-STD	¥ 55,000
¥ 95,000	PC-386M-STD	¥115,000
¥ 90,000	PC-386NW2	¥109,000
¥ 70,000	X68000セット	¥ 95,000
¥ 80,000	X68000PROセット	¥110,000
¥105,000	X68000EXPERTセット	¥130,000
¥ 20,000	MSX2+	¥ 29,000
	ディスプレイ	
¥ 20,000	PC-KD853N	¥ 33,000
¥ 15,000	PC-KD854N	¥ 30,000
¥ 30,000	PC-KD882	¥ 40,000
¥ 15,000	PC-KD862	¥ 29,000
¥ 30,000	PC-TV353	¥ 40,000
¥ 35,000	PC-TV453N	¥ 50,000
¥ 20,000	XC-1498C2	¥ 32,000
¥ 15,000	CU-14FD	¥ 30,000
	プリンター	
¥ 15,000	PC-PR101TL3	¥ 25,000
¥ 20,000	PC-PR201TL3	¥ 35,000
¥ 25,000	PC-PR150VH	¥ 35,000
¥ 20,000	AP-900PC	¥ 35,000
高価買取	その他機種	大特価

新春激安セール

今月の新品目玉品

- ★ PC-9821S1/S2 ……¥TEL特価
- ★ PC-9801FA2 ……¥TEL特価
- ★ PC-9801FX2/U2 ……¥TEL特価
- ★ PC-9801US ……¥TEL特価
- ★ PC-9801NA ……¥TEL特価
- ★ PC-9801NS/T ……¥TEL特価
- ★ PC-486GF5 ……¥TEL特価
- ★ PC-486GR2 ……¥TEL特価

新品特価&特選中古

- ● PC-9801FA2（ロジテック200メガHDD内蔵）……特¥249,000
- ● PC-9801DA2（386DX、20メガ、メインメモリ1.6メガ）……特¥189,000
- ● PC-9801RA2（386DX、V30）……特¥140,000
- ● PC-9801RA51（40メガHDD内蔵）……特¥199,000
- ● PC-9801RS21（386SX、16メガ）……特¥129,000
- ● PC-9801DX/U2（3.5インチ、音源内蔵）……特¥109,000
- ● PC-9801DX2（5インチ、音源内蔵）……特¥109,000
- ● PC-98DO+（98、88コンパチ）……特¥109,000
- ● PC-9801VX21（286、V30）……特¥ 79,000
- ● CZ-602C-BK（X68000、エキスパート）……特¥ 90,000
- ● CU-14FDB【新品】……特¥ 39,000
- ● CU-14KD【新品】……特¥ 45,000
- ● XC-1498C2【新品】……特¥ 43,000
- ● FA34-4M（FA用4メガ内蔵ラムボード）……特¥ 15,000
- ● PIO-DA134（RA、DA用4メガ内蔵ラムボード）……特¥ 15,000
- ● DOODA-A100【新品】（100メガHDD、インストール済）……特¥ 69,000
- ● CRC-FD5WS【新品】（5インチ2HD、2ドライブ）……特¥ 39,000
- ● TB-10【新品】（トラックボール付10キーボード）……特¥ 8,800
- ● サウンドオーケストラVS……特¥ 12,000
- ● ビジネス&ゲームソフト……特¥ 激安

◀その他の組合せも高価下取りします。

新品 / 下取り品	PC-9801 FA2/U2	PC-9821 S1	PC-9801 US	PC-9801 NS/T	PC-486 GF5	PC-486 GR
PC-9801DA2	¥ 98,000	¥ 78,000	¥ 8,000	¥ 19,000	¥ 60,000	¥158,000
PC-9801RA21	¥118,000	¥ 99,000	¥ 28,000	¥ 39,000	¥140,000	¥248,000
PC-9801DX2	¥178,000	¥168,000	¥ 68,000	¥109,000	¥190,000	¥268,000
PC-9801RX21	¥188,000	¥178,000	¥ 88,000	¥119,000	¥210,000	¥288,000
PC-9801VX21	¥198,000	¥188,000	¥ 98,000	¥129,000	¥200,000	¥278,000
PC-9801NS/E	¥158,000	¥148,000	¥ 48,000	¥ 89,000	¥180,000	¥268,000
PC-9801VM21	¥218,000	¥208,000	¥108,000	¥139,000	¥170,000	¥258,000
PC-98DO+	¥158,000	¥159,000	¥ 78,000	¥ 89,000	¥190,000	¥268,000
PC-386M STD	¥158,000	¥169,000	¥ 58,000	¥ 89,000	¥170,000	¥258,000
X68000 EXP.2	¥188,000	¥178,000	¥ 85,000	¥109,000	¥160,000	¥228,000

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。

●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK/

株式会社 コムネット

☎0474(76)0860

FAX.0474(76)1294

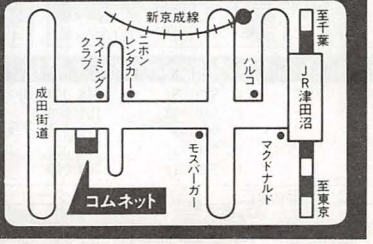
■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。

住友銀行 津田沼駅前支店

普通 560065 (株)コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13

営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



好・評・発・売・中・！

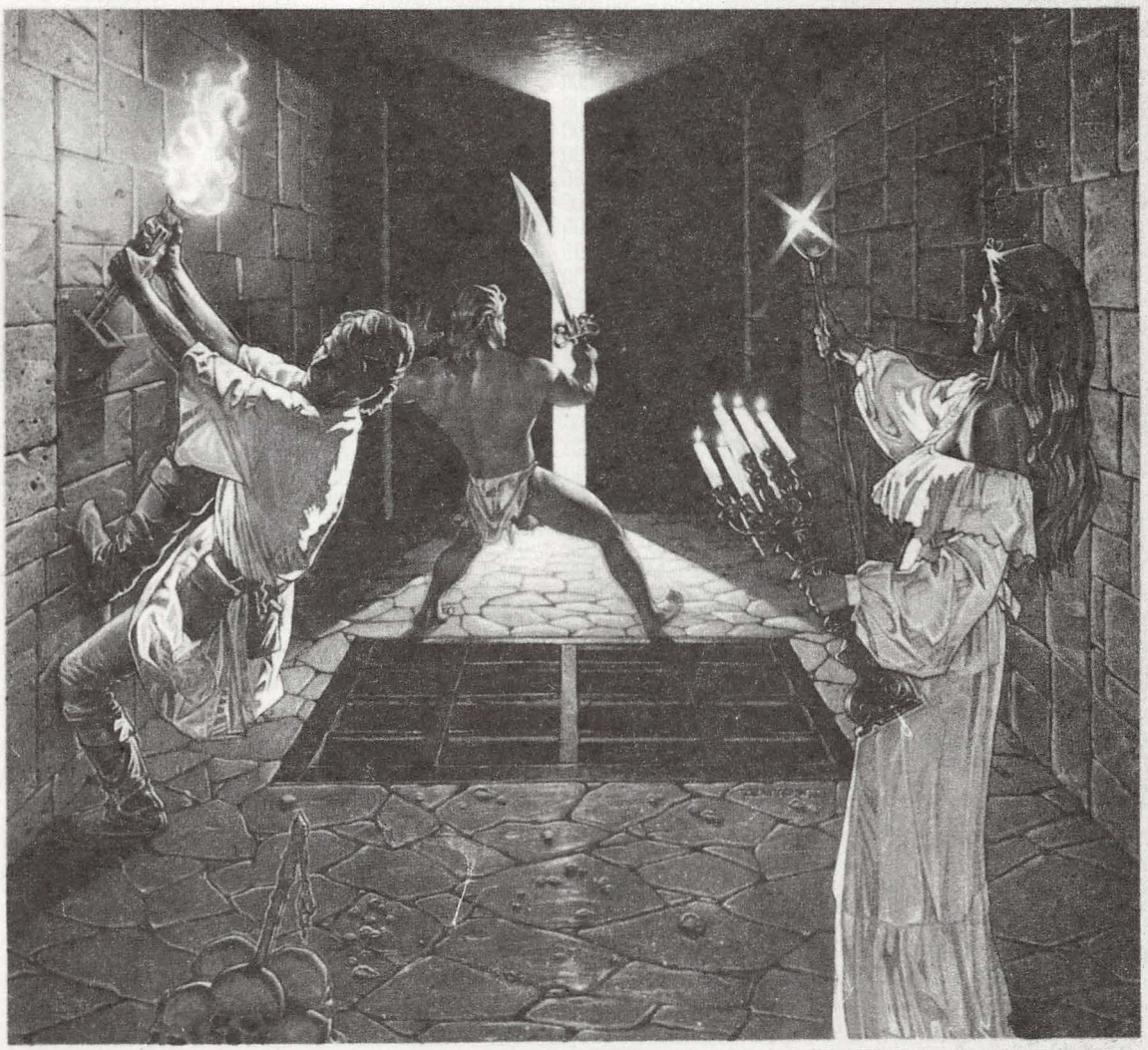
マイコンBASICマガジン別冊

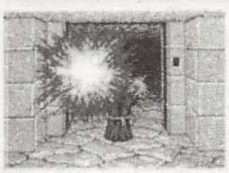
ALL ABOUT

Dungeon Master

―コンピュータRPGの名作 ダンジョン・マスターのすべて―

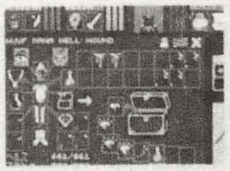
世界中を熱狂させたリアルタイム・ロールプレイング・ゲーム
「ダンジョン・マスター」と続編の「カオスの逆襲」の魅力を満載！







■対応機種
PC-9801シリーズ
X68000シリーズ
FM TOWNSシリーズ
スーパーファミコン





迷宮に入ったプレイヤーは，現実感あふれるもう一つの世界
にひたりきって，スリルと興奮に満ちた冒険を満喫できる！

●購読のお申し込みは全国書店、もしくは弊社出版販売部

電波新聞社 出版販売部

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15☎(03)3445-6111

●B5判
定価1,800円(本体1,748円)

振替口座東京5-51961

システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。

TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉

新品クレジットOK！　中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

(88シリーズ)

PC-8801SR30/FR30/MR(2D.2HD)	¥ 23,000
PC-8801FH30/MH(2D.2HD)/FA(FM内蔵)	¥ 28,000
PC-8801MA.MA2(2D.2HD.FM内蔵)	¥ 30,000
PC-8801FE.FE2(TV出力OK)	¥ 25,000より
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥ 35,000
PC-8801VA(16ビット)/VA2(16ビットFM内蔵)	¥ 35,000より

(98シリーズ)

PC-9801M2(5X2.2HD)	¥ 40,000
PC-9801VM2(2DD.2HD)	¥ 68,000
PC-9801VM21タイプ.VM21(16色ボード.640K:5X2)	¥ 80,000より
PC-9801VM11(V30.10MHZノーウェイト)5X2	¥ 85,000
PC-9801VX21(80286.V30.10MHZ)5X2	¥ 95,000
PC-9801RX2(80286.V30.12MHX)5X2	¥100,000
PC-9801RX21(80286.V30.12MHZノーウェイト)5X2	¥110,000
PC-9801DX2(12MHZ.FM内蔵)5X2	¥120,000
PC-9801FX2(386SX.12MHZ.16MB.FM)5X2	¥145,000
PC-9801RS21(386SX.16MHZ)5X2	¥160,000
PC-9801DS2(386SX.16MHZ.FM)5X2	¥175,000
PC-9801FS2(386SX.20MHZ.16BM.FM)5X2	¥185,000
PC-9801DO(98+88FM内蔵)5X2	¥100,000
PC-9801DO+(高速98+88FM内蔵)5X2	¥140,000
PC-9801UV21(V30.10MHZ.FM内蔵)35X2	¥ 70,000
PC-9801UV11(V30.10MHZ.FM内蔵)35X2	¥ 78,000
PC-9801UX21(80286:V30.FM内蔵)35X2	¥ 90,000
PC-9801UF(V30HL.16MHZ.FM内蔵)35X2	¥100,000
PC-9801EX(80286:V30.12MHZ.FM内蔵)3.5X2	¥105,000
PC-9801DX/U2(12MHZ.FM内蔵)35X2	¥120,000
PC-9801FX/U2(386SX.12MHZ.16BM.FM)35X2	¥145,000
PC-9801DS/U2(386SX.16MHZ.FM)35X2	¥175,000
PC-9801FS/U2(386SX.20MHZ.16BM.FM.)35X2	¥185,000
PC-9801LV21/LV22(35X2.V30.10MHZ)	¥ 70,000より
PC-9801N(ノートパソコン35.12MHZ)	¥ 75,000
PC-9801NV(ノートパソコン35.16MHZ)3.5	¥ 95,000
PC-9801NS(386SX.16MHZ)35X2	¥100,000
PC-9801NS/T(386SX.20MHZ.RGB接続可)	¥150,000

(X68Kシリーズ)

CZ-600C(グラディウス付)	¥ 95,000
CZ-601C(ACE)	¥100,000
CZ-611C(ACE HD)	¥125,000
CZ-652C(PRO)/653C(PRO2)	¥ 95,000より
CZ-602C(EXPERT)	¥125,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥145,000
CZ-603C(EXPERT2)	¥140,000
CZ-623C(EXPERT2 HD)	¥160,000
CZ-604C(SUPER)	¥155,000
CZ-634C(XVI)	¥170,000

(CZシリーズ)　「下記の値段は中古価格です。」

CZ-822C(X1G30)	¥ 23,000	CZ-870C(ターボ3)	¥ 38,000
CZ-830C(X1ツイン)	¥ 32,000	CZ-880C(Z)	¥ 45,000
CZ-852C(ターボ30)	¥ 34,000	CZ-881C(Z2)	¥ 50,000
CZ-856C(ターボ2)	¥ 37,000	CZ-888C(Z3)	¥ 55,000

(FM & EPSON)

FM77AV20EX & 20	¥ 30,000より	PC-286VF-STD	¥ 88,000
FM77AV40EX & 40SX	¥ 50,000より	PC-286VG-STD	¥ 98,000
TOWNS-2(セット)	¥130,000より	PC-386VR-STD	¥118,000
TOWNS-2F(セット)	¥150,000より	PC-386GE5	¥148,000
TOWNS-UX(セット)	¥160,000より	PC-386GS5	¥175,000

(MSX)

HB-F1II	¥12,000	FS-A1	¥12,000	FS-A1mk2	¥14,000
HB-F1XD	¥26,000	FS-A1F	¥26,000	FS-A1FX	¥36,000
FS-A1FM	¥38,000	HB-F900	¥54,000	PHC-70FD	¥36,000
HB-XDJ	¥38,000	HB-XV	¥40,000	FS-A1WX	¥38,000
FS-A1WSX	¥40,000	FS-A1ST	¥48,000	FS-A1GT	¥58,000

(ゲーム機器)

PCエンジン	¥ 8,000	メガドラ	¥ 8,000	その他	¥ 5,000より

(ディスプレイ)

PC-KD854N	¥36,000	CU-14BD	¥32,000	CMT-146	¥30,000
PC-KD854	¥34,000	CU-14AD	¥34,000	CMT-147	¥32,000
PC-KD852	¥32,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥30,000
PC-KD862	¥38,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥46,000	CZ-850D	¥38,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥43,000	CZ-855D	¥40,000	XC-1498C	¥36,000
PC-KD863G	¥50,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD881	¥64,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥36,000
PC-KD882	¥45,000	CZ-600D	¥58,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥39,800	CZ-601D	¥58,000	CU-14AG2	¥36,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥60,000	CU-14H2	¥32,000
PC-KD855	¥29,000	CZ-603D	¥48,000	CU-14TV	¥56,000
TV-454	¥65,000	CZ-611D	¥62,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥62,000	CZ-612D	¥65,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥52,000	CZ-613D	¥75,000	FMTV154	¥58,000

(周辺機器)

TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥22,000	HBP-F1	¥24,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥28,000	FS-PC1	¥36,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥32,000	FS-PA1	¥25,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	FS-PW1	¥20,000	もでむ	¥ 8,000より
PR406H	¥35,000	CZ-8PC1	¥26,000	CZ-8BS1	¥13,000
PR101TL3	¥36,000	CZ-8PC2	¥29,000	9801-26	¥12,000
VP-500	¥35,000	CZ-8PC3	¥32,000	TN-F3	¥10,000
PR201H2	¥58,000	CZ-8PC4	¥50,000	DR-330	¥ 4,000
PR-150H	¥38,000	CZ-8PC6	¥45,000	CZ-8RL1	¥12,000
PR-150V	¥42,000	NM-9950	¥70,000	HIS-60	¥15,000

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！

お支払いは振込でいたします。

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人＋α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。　☎0462-29-6171

PC-9801　FS.FX.DS.DX.RS.RX.VX.VM.M./FS/U2.FX/U2.DX/U2.EX.UX.UF.UV.DO+.98N.98NS/E.98NS/T.PC286.PC386
PC-8801　MC2.MA2.MA.VA.VA2.FE.FE2./プリンター　PR101.PR201.PR406.PR150.AP300.600.900.1000/VP300.600.135EX
ディスプレイ　KD1511.KD1521.KD881.854N.854.863G.863S.TV352.TV453N.TV454.TV455.XC1498C.CU14FD.CMTA14H2.FMTV.
SHARP　600C.601C.611C.602C.612C.603C.623C.604C.634C.888C.881C.880C.　TOWNS/2F.2H.UX20.CX20(セットのみ)
ディスプレイ　600D.613D.605D.602D.603D.607D.604D.614D.CU14KD.880D.860D.830D.855D.CU14TV.CZ-6TU.(その他各社OK!)
その他　MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット
上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)



厚木営業所
所長　小沢陽一

システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先　大和銀行　厚木支店
(普通) 7035682

㈱サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間　AM10:30～PM7:20(平日)
AM10:30～PM6:00(土・日・祭日)
定休日　毎週水曜日
お知らせ

㈱サンマックス厚木営業所　☎0462-29-6171

The よくばり派のきみに…

基板の豊富さにっぽん1!!(笑)



ストⅡ'からネオジオ、麻雀までこれ1台でできるっスよ!!

その名も **PANA TWIN** (S出力、PAL信号装備、コンバーター) MODEL: MP-92



ハッキリ言って もう買うしかないよネ!!(笑)

パナツイン本体
価格¥42,000

●本体価格	¥42,000
●ストⅡ 対応ハーネス	¥3,000
●麻雀ハーネス	¥3,000
●VHFユニット	¥3,000
●RGBケーブル	¥3,000

★各種ホビーゲームインターフェースカード★

●スーパーファミコン用	¥8,000
●メガドライブ用	¥3,000
●PCエンジン用	¥3,000
●MSX用	¥3,000
●連射基板	¥3,000

闘いに餓えた狼達が再びやってくる!!

餓狼伝説2 (Aセット)

&NEO・GEO基板&パナツインセット
価格¥218,000円税込です(限定品ですのでお早めに!!)
さらにお買い上げの方に、ネオジオのカセット2本とハーネスサービスだっ!!
(※ネオジオのゲームカセットは当社に選択させてもらいます)

中古基板リスト

在庫基板NEWS
ほしいものがあるかもしれないよ?

FAXで24時間いつでもOK

クロネコヤマトの **伝言FAX**

●取り出し方法●

0990-30-8010にTEL
＃8010(首都圏のプッシュ回線)
↓
BOX番号(765 765 ＃)をプッシュ
↓
スタートボタンを押す
↓
CATCH終了

お問い合わせは
クロネコヤマトの伝言FAXセンター
0120-00-8010(フリーダイヤル)まで

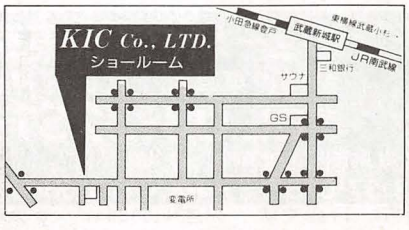
好評につき、パナツイン+Bセットが復活!!

いま、パナツインをお買い求めくださった方には、ゲーム基板1枚とそれにあうハーネスをサービス! Bセットをご希望の方は必ず、「Bセット希望します」と言って下さい。
(基板は当社にて選択させていただきます)

★代金引換システムでスピーディーな発送
注文の際は在庫確認の上、電話かFAXにて住所・氏名・電話番号・ご希望の商品名をお申し付け下さい。※送・手数料一律+2,000円(一部地域を除く)

★現金書留も受け付けております
必ず在庫確認と予約されてから住所・氏名・電話番号・予約された商品名・送料(一律+500円)を添えてお申し込み下さい。※どちらもご注文を承り次第、三日以内にお届け致します。(在庫があるものに限る)

★ゲームの基板は……。
動作確認の上発送しますので、安心してご注文頂けます。又、ショールームに御来店のお客様は実際にプレイしてお求めになれます。是非ご来店ください。



5000円均一だ!! 限定品

今月の目玉商品

- ●奇々怪々
- ●地獄めぐり
- ●SRD
- ●セルフィーナ
- ●大工の源さん
- ●宇宙戦艦ゴモラ
- ●サイドアームス
- ●ワードナーの森
- ●ファイナライザー
- ●サプライズアタック

上記の基盤とパナツインを買うと、その基盤に合うハーネスプレゼント!!
注意:在庫確認してからお買い上げ下さい。

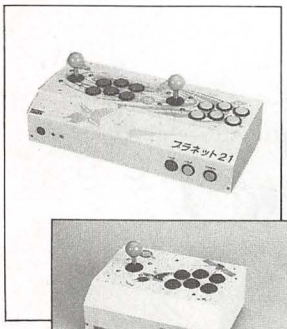
営業時間
AM10:00～PM7:00
(土曜日PM5:00マデ)
※日曜日定休日デス
〈ショールーム〉
JR南武線武蔵新城駅下車15分

SURPOTING YOUR GAMELIFE!
KIC CO., LTD. ㈱ケイアイシー
住所が変わりました。
〒213
神奈川県川崎市高津区千年818 サンライフ橘
TEL:044-754-7594
FAX:044-754-7597

※詳しい資料、在庫価格は62円切手×2枚を同封のうえ上記のBM係までお申し込み下さい。

みんなで遊びにおいでよ！
東京ボックス秋葉原店

新登場 究極の コントロールボックス 限定200台



※1人用のコントロールボックスもあります。¥25,000(税別)

プラネット20…¥38,000（税別）
（3つボタン）
プラネット21…¥40,000（税別）
（6つボタン）
チューナー……¥7,000（税別）

プラネット20、プラネット21をお買い上げの方には中古基板用BOXをサービス致します。

別売
- 中古基板用BOX…¥4,200(税別)
- 付属品専用ハーネス¥3,000(税別)

2月1日(月) open!
富里七栄店
0476-92-1834

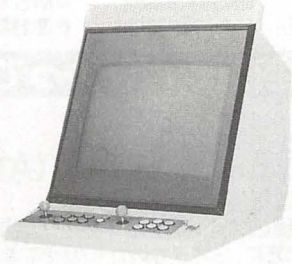
2月2日(火) open!
南行徳店
0473-56-8546

★中古基板リスト★

※シール(遊び方)が付いていない物があります。
注：価格に変動があります。

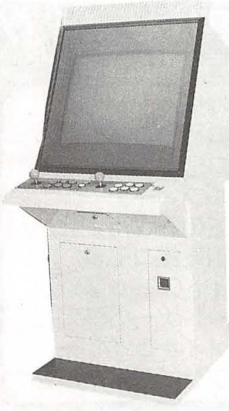
スーパーバレー91	ポンピングワールド	ゴークス
ビジランテ	ウルフファング	ハレーズコメット
スーパーバレー	スカイスマッシャー	ストリートファイターIIダッシュターボ
タンクフォース	D.D.クルー	パイプドリーム
タスクフォースハリアー	フリップル	ビーチバレー
タンブルポップ	ラスタンサーガII	F1-ドリーム
ウルトラマン	カダッシュ	ワードナの森
シルクワーム	コンバットライプス	ヘビーユニット
R-TYPE II	アクロバットミッション	SDガンダム
上海	ソニックウイングス(海外)	WWFスーパースターズ
ライガ	ターボフォース	スーパーフォーミュラ
インセクターX	闘神ブレイザー	1942
FIIボード / MJ-12 / 地球防衛軍 セット特価	リベンジ オブ ドウ	ゼビウス
	スラップファイト	パックマニア
ギャロップ	スパイナルブレイカー	ストリートファイターIIダッシュ(海外)
ブレイゾン	ブレイゾン	達人
アクトフェンサー	アルカノイド	S.T.G
サンダーゾーン	獣王記	ザインドスリーナー
ダークシールII	ブロック ブロック	飛翔鮫
クライムファイター	地獄めぐり	R-TYPE
	ダブルドラゴンIII	

一般用コントロールボックス付
K-25(NANAO製25インチモニター)
¥135,000(税別)



■特徴
●持ち運び便利 ●3点組み立て式 ●カラー：シルバーニュートン、アイボリー

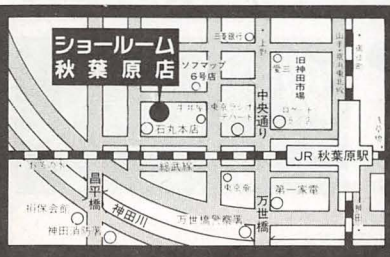
K-100C(NANAO製25インチモニター)
¥220,000(税別) コインシューター付



K-18
(NANAO製18インチモニター)もあります。

●上部スピーカーはオプション本体内部にも2ヶ付いてます。

K-300C
(NANAO製 29インチモニター コインシューター付)
¥280,000(税別)



TBOX
株式会社
東京ボックス

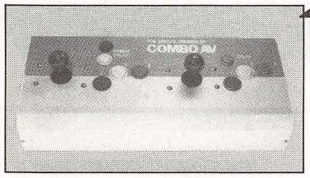
ショールーム㈱東京ボックス秋葉原店
〒101 東京都千代田区神田1-9-5 長嶋アルファービル
TEL.03-3251-7455 ※詳しくはショールーム秋葉原店まで。

■本社 〒272-01 千葉県市川市欠真間1-10-48
TEL.0473-57-0757 FAX.0473-58-2419

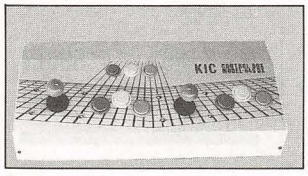
（ケース製造：東京シャシ㈱ 配線器具製造事業登録No.東第5778号）

■振込先：●千葉銀行 行徳支店 当座No.603047 ●大和銀行 行徳支店 当座No.6134571
●郵便局 東京6-546868 ㈱東京ボックス ※ヤマト代引システムもあります。

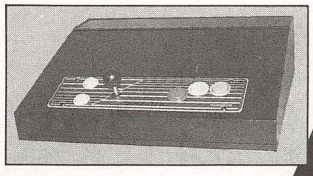
皆さんに親しまれて11年。
(株)キョーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。



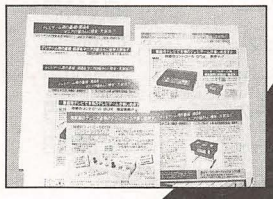
1991年
COMBO AV
10年の実績を生かし、数々の改良が…。最新、最強のマシーン。



1988年
KIC-045 DX
ベストセラー。
多勢のマニアより絶賛の声々……。



1986年
コントロールBOXの第一号。元祖です。



1981年
マニア向販売開始。
おなじみの広告……。

NEWゲームからレアゲームまで!!
業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!

アーケードゲーム専門店が続々オープン!!
基板在庫豊富・懇切丁寧。特価基板いろいろ!!
親切価格!!
マニアのみんなもそうじゃない人も、ゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!
――ぜひ、お立寄り下さい。

新型コンボAV
発売中!!
機能性重視
本体価格¥28,000(1年間保証)

コンボコーナーもあるヨ!! 中古基板も豊富に取揃え!! COMBO AVもデモ中!!

12トリガーボタン(ストⅡ対応!)

機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

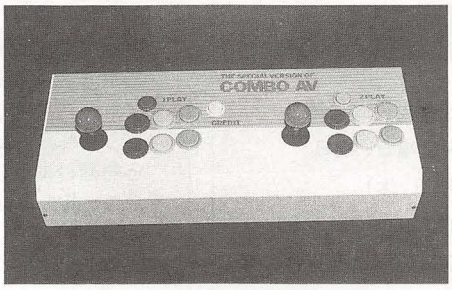
12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

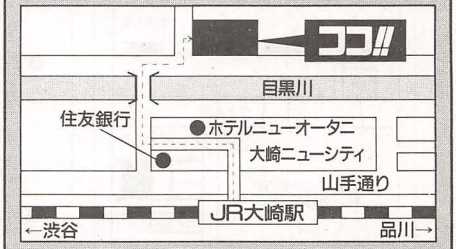
すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)
- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオTV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ(取替もワンタッチ)
- ◆各トリガーボタン単独スピード切換付オートトリガー(ファイヤー、ボンブ、ミサイル等の各々のトリガースピードが自由に設定
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、6ボタンの改造可。



満足のいく性能で安心価格
"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)
- ● Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……¥35,000
- ● Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……¥30,000
- ● VRタイプ(上記両方対応+RF付)……¥37,000

※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

JR大崎駅東口徒歩2分
本社倉庫バザール
是非御来店下さい



東京都品川区北品川5-6-23
営業時間PM1:00~PM7:00(水曜定休)



ゲームマシンのしくみが楽しみながらよくわかる。
COMBO AV 自作キット
完成価格の各5,000円引きです!

キューティー鈴木の「いっしょにしようよCOMBO AV」
© JWP WAKO.
制作取扱説明ビデオ付

ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号
(東京都品川区西品川2-6-3)
TEL.03-5496-1046代 FAX.03-5496-1047

ゲームセンターの迫力を自宅でも再現できる!

基板売買のトータルアドバイザーTMゲームクラブ

RFII	25,000	究極タイガー C	10,000	ザ・高校野球	3,000
アームドエフ	14,000	強行突破	10,000	ザインドスリーナー	5,000
R・タイプII	20,000	キングオブドラゴン	98,000	ザディープ	13,000
R・タイプ	14,000	キングオブモンスターズII (ネオジオ)	15,000	四川省	6,000
アウトゾーン	38,000	キングオブボクサー	7,000	忍 16A	15,000
アクト フェンサー	12,000	キガス (センサー付)	10,000	シュートアウト	8,000
アグレス	10,000	キガス2	12,000	シュトラール	45,000
あしたのジョー	10,000	ギガンデス	15,000	シルクワーム (パ付)	18,000
アタックス	15,000	ギネス	7,000	シンプソンズ	60,000
アトミックロボキッド	10,000	ギャングウォーズ	18,000	ジェネシス	5,000
アドベンチャークイズ2	15,000	空牙	30,000	ジェミニウィング C	10,000
アドベンチャークイズワールド	15,000	クイズDNAの反乱	68,000	地獄めぐり	15,000
アマテラス	10,000	クイズ18禁	45,000	ジッピーレース	3,000
アミダー C	5,000	クイズTV合衆国	48,000	ジャンピングクロス	7,000
アラビアン	8,000	クイズがくえんパラダイス	15,000	ジャンプコースター	7,000
アルカノイド (センサー付)	18,000	クイズ三国志	15,000	ジャンボウ (センサー付)	8,000
アルファックスZ	7,000	クイズ殿様の野望	15,000	女子バレー	5,000
アレスの翼	16,000	クォース	7,000	スーパークイックス	15,000
アンタッチャブル	7,000	クライム ファイターズ	20,000	スーパークロス	7,000
イーアルカンフー C	7,000	クルードバスター	25,000	スーパースターズ	18,000
E・D・F	15,000	クレイジーコング C	5,000	スーパーゼビウス C	8,000
怒	5,000	クレイジーコップ	10,000	スーパーバスケットボール	5,000
イスバイアル	10,000	クロスシューター	15,000	スーパーバレーボール	18,000
1943	10,000	クロスブレイズ	38,000	スーパーバレーボール91	78,000
1943 C	8,000	グラディウス (電源付)	28,000	スーパーマン	48,000
1943 改	20,000	グラディウスII	40,000	スーパーチャンピオンベースボール	10,000
1942	10,000	グラディウスIII	30,000	スカイキッド	38,000
SDガンダム	25,000	剣豪	30,000	スターフォース C	5,000
F1グランプリ	48,000	ゲートイン	8,000	スタジアムヒーロー	4,000
F1ドリーム	10,000	激走	5,000	スチャラカ空中戦	10,000
MIA	30,000	原始島	25,000	ストライクガンナー	15,000
エンゼルキッズ	18,000	源平討魔伝	25,000	ストラテージX C	5,000
オールアメリカンフットボール	25,000	航空騎兵物語	10,000	ストリートスマート	18,000
オメガファイター	15,000	コップ01	10,000	ストリートファイターII	138,000
女三四郎	15,000	コブラコマンド	8,000	ストリートファイター	55,000
カイロスの館	7,000	コマンドー	10,000	ストリートファイターIIダッシュ	208,000
カウンターラン	10,000	コラムスII	8,000	スノーブラザース	20,000
火激	3,000	コントラ (魂斗羅)	18,000	スパイダーマン (システム32)	78,000
影の伝説	8,000	コンバットスクール	28,000	スパイナルブレイカー	15,000
カダッシュ	15,000	コンバットライブス	8,000	スペランカー	8,000
カルテット	18,000	コンペティションゴルフ	3,000	セイブサッカー	118,000
カルノフ	10,000	ゴークス (センサー付)	38,000	セイントドラゴン (Bタイプ)	13,000
カンガルー C	5,000	ゴーフォーザゴールド	8,000	セクターゾーン	5,000
功夫大君	9,000	ゴールドメダリスト	7,000	芹沢八段の詰め将棋	10,000
ガッタンゴットン C	5,000	五目ならべ	5,000	セルフィーナ	48,000
臥竜列伝	15,000	サードスコピオン	98,000	ゼロウイング	15,000
餓浪伝説 (ネオジオソフト)	15,000	サイコニックオスカー	10,000	005	15,000
ガンディーラ	5,000	サイドアームス	10,000	タートルズ (スーパー亀忍者)	25,000
ガントレット (電源付)	45,000	サイドポケット	5,000	タイガーヘリ	8,000
ガントレット2	45,000	サイバリオン (パ付)	50,000	タイムパイロット C	3,000
ガンフォース	28,000	西遊降魔録	5,000	達人王	88,000
ガンホーキ	68,000	西遊降魔録 C	3,000	タンクバスターズ	4,000
奇々怪界	7,000	サイレントドラゴン	98,000	タンクバタリアンC	10,000
キック&ラン	18,000	サプライズアタック	10,000	ダーウィン4078	13,000
キックオフ	10,000	サラマンダ	33,000	ダークシール	18,000
キャプテンコマンドー	98,000	リンダークロスII	40,000	ダークシールII	48,000
キャンバス・クロッキー	7,000	サンダードラゴン 雷龍	45,000		
キューブリック (コナミマザー)	28,000	サンダーフォースAC	10,000		

再発売

RAS-HD 14,500円

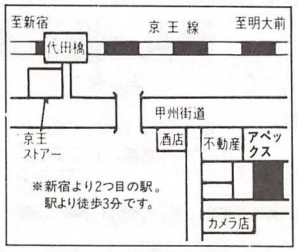
MSXアダプター 2,500円

基板買い取りします
〈特別買取〉

リブルラブル	35,000円
ボスコニアン	15,000円
グロブター	15,000円
トイポップ	30,000円
ワンダーモモ	35,000円
イシターの復活	35,000円
バラデューク	15,000円
ドラキュラハンターASK	
スーパーロコモティブASK	

○10,000円お買上げごとに、店内で現金同様にお買物ができるクーポン券(500円)を差し上げております。
○表示価格はすべて消費税別です。
○送料は別途ご負担となります。
○ローンのお取り扱いもいたしております。

ショールームにて展示販売中



日曜・祝日はお休みです。

どうぞご来店下さい。

お知らせ

●ショウルーム営業日
月～土曜日、祝日
(日曜日 休)
AM10:00～PM7:00
●分割払いも出来る様になりました。詳細はTEL下さい。

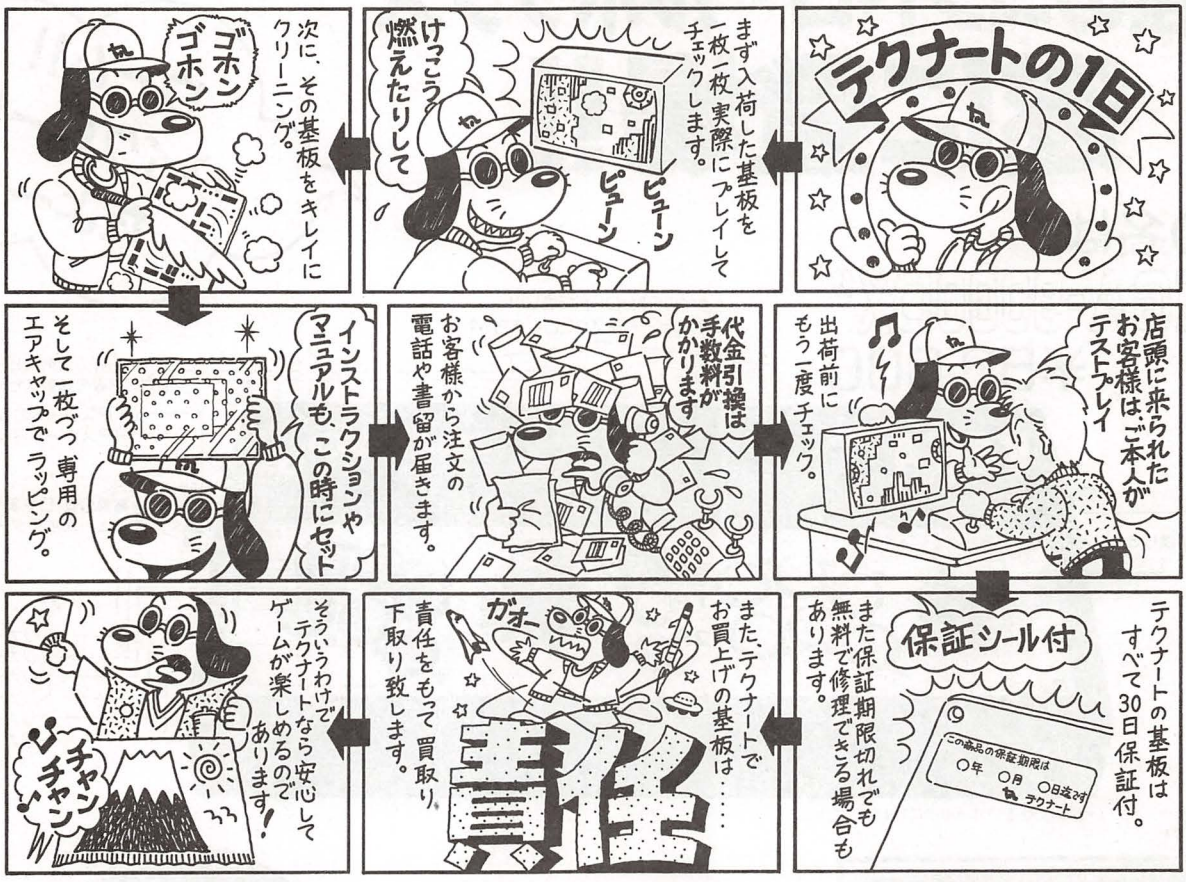
☆基板在庫常時3,000枚以上(新製品も有)。
☆基板は、全て激安価格にて販売中。
☆これから基板を始める方でも懇切丁寧にアドバイス致します。又ショールームでは、各種コントロールボックスもプレイしてからお選び頂けます。
☆ショールームは無料でゲームをプレイ出来ますのでどうぞご来店下さい。

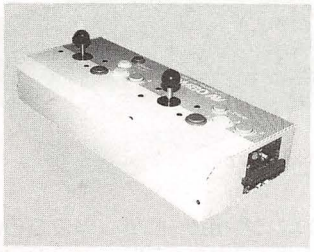
(注)PCBの価格は、常に変動しますので注文の時は来店又は、お電話で。

TM ゲームクラブ 株式会社アペックス

〒168 東京都杉並区和泉2－1－26
☎03(3323)5524(販売部)
FAX.03(3323)5533

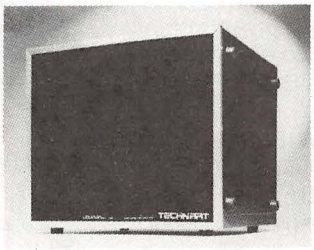
ゲームに金縛り!!





■COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ￥34,000 RGB出力のRタイプ￥29,000 V+RのVRタイプ￥36,000です。6ボタンゲーム対応は￥3,000アップです。



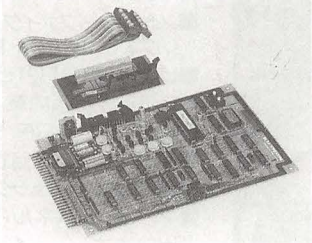
■18インチRGBモニター ￥80,000

ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。

縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。

入力はアナログ21ピン及び15ピンです。

※類似品にご注意。



■PCメイト

PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで、鮮明なRGB映像が楽しめます!

RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって、従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネス対応、コントロールBOXでプレイできます。取付け／取外しもワンタッチでOK!／限定発売です。

￥20,000(税別)



■パナツィン

6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ/S端子標準対応RGBケーブル(15PIN・21PIN)別売

本体￥42,000 RGBケーブル￥3,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注) 価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

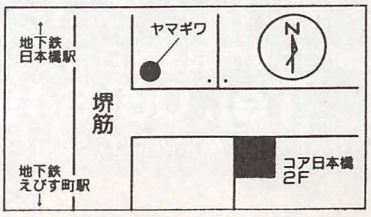
テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F

TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間:AM10:00▶PM8:00 日・祭日は休みです!!

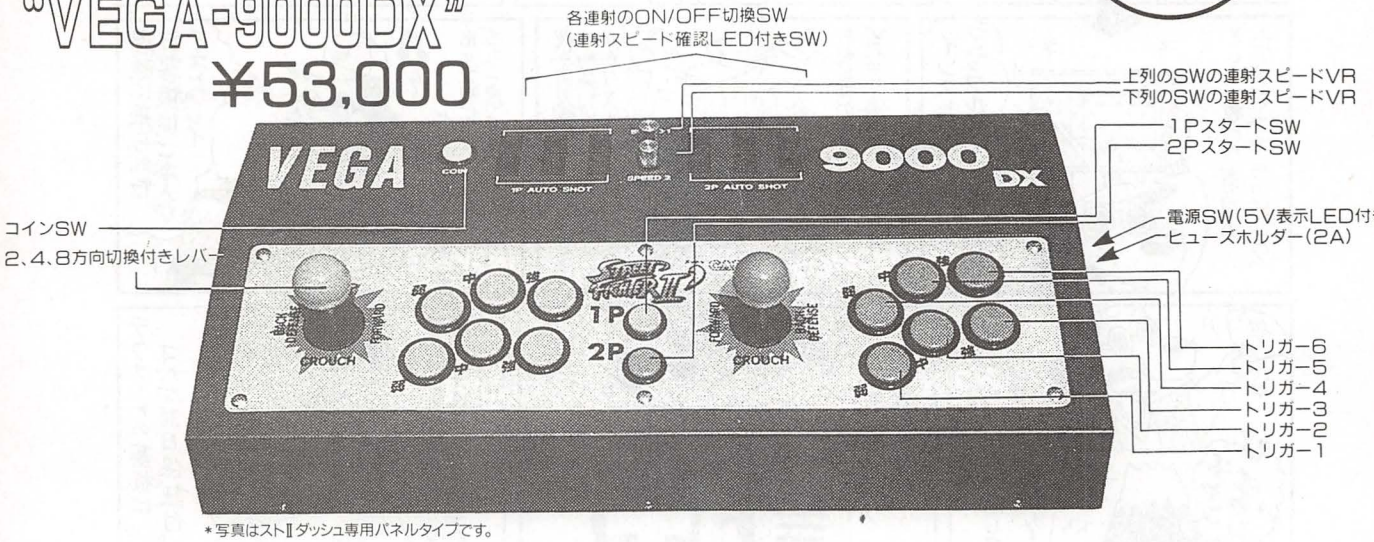


新登場

究極のコントロールボックス
遂に登場!!

ウーム!! ハイグレードだよ〜

その名は "VEGA-9000DX"
¥53,000



＊写真はストⅡダッシュ専用パネルタイプです。

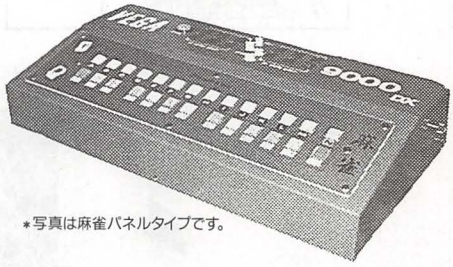


(ソフトランド レーシングチーム)

鈴鹿サーキット & T1サーキット参戦中!!

■毎週木曜日 サンテレビ「T1サーキット ウイクリー」を見てね

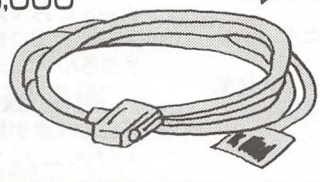
■ストリートファイターⅡダッシュに対応。
(カプコンオリジナルストⅡダッシュ専用パネル使用)
■ビデオ RGB21ピン S端子TVに対応。
■ステレオ基板内蔵。
■連射ON/OFF SW12コ付き。
■連射スピードが目で判るLED付き。
■電源セルフチェック機能付き。
■マージャンパネル(別売)取り換え簡単に出来ます。
■秘密のコネクターでおもしろさ倍増。
■PCエンジン・メガドライブ・Fコン用のジョイスティックとしても使用出来ます。



＊写真は麻雀パネルタイプです。

(別売)
- ○PCエンジン用ケーブル ¥3,500
- ○メガドライブ用ケーブル ¥3,500
- ○Fコン用ケーブル ¥3,500
- ○パソコン用ケーブル ¥2,500

VEGA-9000DX対応
スーパーファミコン用ケーブル
¥8,000
新発売



★基板ニュース★

〈CAPCOM〉
- ストリートファイターⅡダッシュ発売中!! 新品
- 全基板、格安にて販売中!!
- 本社ショールームにて300枚の基板を展示中!!
- 中古基板は、5,000枚在庫中

ソフトランド 秀和

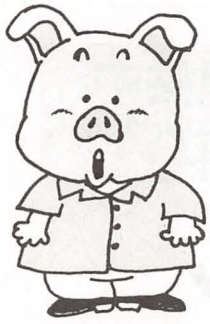
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 でんき会館3F
Tel. 06-649-7177
年中無休〈営業時間〉A.M.10:00〜P.M.7:00

- 資料希望の方は、62円切手3枚同封のうえ、BM係まで。

通信販売 お申込み方法
- 電話にて商品を確認して下さい。
- 現金書留又は銀行振込みで下記の口座へお振込み下さい。
【三和銀行 恵美須支店 (普通) 3593374】 ㈱秀 和 通販部。
- 代金引換 (ただし、手数料が掛かります)
商品受取時に代金をお支払い下さい。

勇気を出してドカンと値下げしました。

アクトフェンサー	7,000
鳴呼栄光の甲子園	45,000
Ｒ－タイプ	10,000
Ｒ－タイプII	15,000
アストリックス	60,000
イメージファイト	12,000
ウルフファング	32,000
ＳＤガンダム	15,000
ＭＶＰ	6,000
ガンフォーキ	40,000
カダッシュ	12,000
カルガ	22,000
キック＆ラン	3,000
クイズ殿様の野望	5,000
クォース	8,000
ゴールデンアックス	26,000
西遊降魔録	5,000
シルクワーム	12,000
地獄めぐり	12,000
ドラゴンブリード	15,000
達人王	55,000
トンマ	20,000
トライゴン	40,000
ストリートファイター(P付)	70,000
ストリートファイターII	115,000
ストリートファイターIIダッシュ	185,000
スプラッタハウス	42,000
ゼクセクス	30,000
ソニックウイングス	55,000
ダークシールII	22,000
大旋風	15,000
ドッチボール	5,000
ニュージランドストーリー	20,000
プレイゾン	20,000
富士山バスターズ	75,000
ブラックドラゴン	25,000



ハレーズコメット	18,000
ハチャメチャファイター	28,000
ヘクシオン	5,000
ゆうゆうのクイズでGOGO	40,000
レゾン	10,000
レッスルフェスト	30,000
ロボコップ	10,000
ランパート	15,000
メタルブラック	65,000
ワルキューレの伝説	120,000
〈ロムキット〉	
テトリス	15,000
ワールドスタジアム89	5,000
ワールドスタジアム90	5,000
ドラゴンスピリット	15,000
倉庫番ＤＸ	8,000

妖界道中記	7,000
メルヘンメイズ	16,000
スプラッターハウス	20,000
ドラゴンセイバー	20,000
ローリングサンダー2	5,000
マーベルランド	15,000
球界道中記	10,000
ルナーク	15,000
ガンフロンティア	15,000
ゆうゆうのクイズでGOGO	5,000
〈麻雀〉	
アイドル麻雀放送局	15,000
大霊界	7,000
お雀子ハイスクール	3,500
お雀子クラブ	3,500
ねるとん鯨牌団	15,000
華折鶴	10,000
麻雀学園	6,000
7次元の妖精達	25,000

★ この他に4,000円、3,000円、2,000円の基板もあります。パーツもあります。おハガキで価格表、会員証を請求して下さい。返信用切手は不要です。

げむげむは商品先送り、
代金後払いです。
在庫は日々変動します。
お電話で確認して下さい。

幻夢幻夢
(げむげむ)
株式会社 ケイアンドユウ
フリーダイヤル(料金無料)
0120-107855
TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番

★ 御注文方法 ★

まず、お電話下さい。(在庫と価格を確認して下さい。)
合計金額 10万円 以下の場合。
先に商品をお送りします。(2万円以上の場合、送料は幻夢幻夢が負担します。)
(2万円以下の場合は、お客様負担になります。)
次のお支払い方法から選んで下さい。
①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。
③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
④代引(ヤマト便 ゆうパック)もあります。
合計金額 10万円 以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します。(送料幻夢幻夢負担)
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもＯＫです。
ＶＩＳＡ・ＪＣＢ・ＤＳＰ・日本信販
大信販・ＤＣ。詳しくはお電話で。

銀行振込先
大福信用金庫 森の宮支店
普通 095883
ゲムゲム

JR中央線 国分寺駅より徒歩5分

＊全国通信販売＊　＊日本全国同一価格＊　＊ゲーム基板送料無料＊

◎ゲーム基板…………¥3,000より

業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム…………………どこよりも早く入荷します
レアゲーム……………懐かしい、珍しいゲームの宝庫!

◎18インチゲーム機…¥40,000より各種

完全整備済・フル装備(詳しい内容は資料を参照してください)

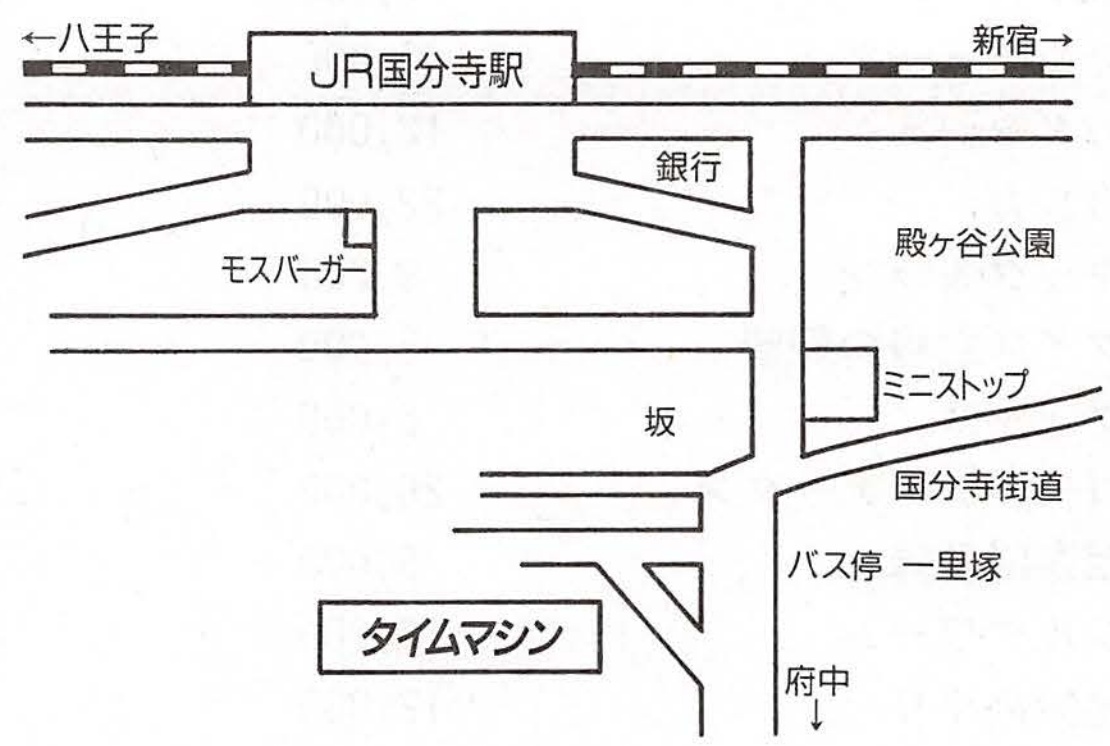
高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります

詳しい資料 — 無料提供中
ハガキでお申込ください

宛先…〒185 東京都国分寺市東元町3-13-10 BM係り

タイムマシン

TEL0423-28-2322 FAX0423-28-2301



TEL06-644-0554

電話受付10:00~19:30/FAX06-644-6077(24時間)

新品超特価コーナー 税別

本体

PC-H98SモデルU8-002 486SX20MHz	¥238,000
PC-9801 FA5, FA/U5	各¥249,000
PC-9801 FA2, FA/U2	各¥227,000
PC-9801 FS2, FS/U2	各¥184,000
PC-9801 FX2, FX/U2	各¥144,000
PC-9801 DA/U2	¥205,000
PC-9801 US	¥136,500
PC-9801 NS/L	¥158,000
PC-9801 NC	¥254,000
PC-9801 CS2 モニター一体型	¥176,000
PC-9821 モデルS1	¥219,000
PC-9821 モデルS2	¥298,000
PC-9801 NS/T	¥154,000
PC-9801 NS/T40	¥189,000
PC-9801 NA/C	¥349,000
PC-9801 NA120/C	¥438,000
PC-9801 NA	¥226,000
PC-9801 NA120	¥312,000
エプソン PC-386 NOTE AR2	¥171,000
エプソン PC-386 NOTE ARX2	¥276,000
エプソン PC-386 NWR2	¥132,000
エプソン PC-386 GS5	特価¥165,000
エプソン PC-386 P	特価¥135,000
エプソン PC-486 P2	¥192,800
エプソン PC-486 GR5	¥269,800
エプソン PC-486 GR2	¥262,800
エプソン PC-486 GR3	¥290,000
エプソン PC-486 GF5/2	各¥204,000
ダイナブック J3100 EZ	¥143,800
ダイナブック J3100 SX001PE	¥128,000
ダイナブック J3100 SX001	¥92,800
ダイナブック J3100 SX001VW	¥168,000
DOS/V IBM,RICHO PS-5523S18 80MHDD,DOS/V ノート	¥194,000
DOS/V IBM PS-5523SV4 40MHDD,DOS/V ノート	¥154,000
DOS/V IBM PS-5510ZJ4 40MHDD,DOS/V付き	¥69,800
DOS/V 書院パソコン PC-WD1A	¥138,000
マッキントッシュ クラシックII 純正4MB/HD40M	¥118,000
マッキントッシュ POWER BOOKシリーズ	¥ CALL
タウンズII UX20+KB101A (UG20は3万円UP)	¥165,000
タウンズII CX20+KB101A+DP533	¥228,000
タウンズII HR20+KB101A+DP533	¥279,800
KB107は14000円UP,DP5351は14000円UP	
シャープ X68000 XVI	¥173,000
シャープ MZ-2520 スーパーMZ	¥32,800
パナソニック FS-A1GT ターボR	¥67,000
コモドール AMIGA1200 FD	¥86,800

モニター

NEC KD 1511	¥69,800
NEC KD 1521	¥52,800
NEC KD 1531V ビデオ端子付き	¥63,000
シャープ CU-14FDB	¥34,000
シャープ CU-14KD	¥39,000
シャープ CU-21HD	¥95,000
シャープ CZ-614D	¥94,000
三菱 XC-1498CII	¥41,500
三菱 FA-34WEX (展示機) マルチスキャン	¥49,800
エプソン CR-5500	¥85,000
アイデクソン MF-5117J 17インチマルチスキャン	¥96,000

プリンター

NEC PC-PR1000/4	¥121,000
NEC PC-PR201-63	¥72,000
NEC PC-PR201-63A	¥89,000
NEC PC-PR101/TN103	¥47,000
キヤノン BJ-15V	¥60,000
キヤノン BJ-10V Select	¥47,000
キヤノン BJ-10V Custom	¥41,000
キヤノン LBP-B406E	¥235,000
YHP HP-DeskJet300J	¥50,000
YHP DeskJet505J (キットは¥9000)	¥66,000
パナソニック FS-PC1	¥46,000
エプソン AP-700	¥57,000
シャープ MZ-1P27 (水平プリンター,ESC/P)	¥38,000
シャープ MZ-1P28 (ESC/P)	¥19,800

ワープロ

NEC mini5SH	¥230,000	¥135,000
NEC mini5SV,7SR	¥200,000各	¥116,000
NEC mini5SJ	¥180,000	¥107,000
NEC mini7SV	¥230,000	¥134,000
シャープ WD-A751	¥235,000	¥144,000
シャープ WD-A761	¥265,000	¥165,000
シャープ WD-SR4L (WD-A750の強化版)		¥98,000
富士通 オアシス 30AX301	¥228,000	¥122,000
富士通 オアシス 30LX501	¥198,000	¥117,000
東芝 JW-05V	¥198,000	¥118,000
東芝 JW-05H	¥238,000	¥137,000
東芝 JW-01	¥180,000	¥96,000
カシオ HW-9800Df	¥198,000	¥69,800
カシオ HW-9800JX	¥208,000	¥78,000
サンヨー SWP-NS6	¥180,000	¥83,000

周辺機器・ソフト

メルコ HSP-DL	¥18,500
メルコ HSP-4SD25/4SV25各	¥27,000
メルコ HSP-4SD33	¥35,000
メルコ HSP-4S7D33	¥41,500
I/O PK-X486SL,SG 各	¥27,000
I/O PK-X486/87SL,SG 各	¥33,000
インテル ODP486SX-20	¥52,000
インテル ODP486SX-25	¥61,000
モデム オムロン MD96FB5V	¥55,000
モデム オムロン MD24FB10V	¥24,500
モデム インテグラン MP96	¥44,500
カラースキャナー エプソン GT-6000	¥118,000
マウス PC9872R(1,2,400カウント)	¥7,500
マウス MS50SL(350カウント)	¥1,500
マウス M-400(1,2,4,800カウント)	¥3,500
NST用ラムメルコ ENT-6000S	¥23,000
NA用ラム メルコ ENA-4000	¥18,500
NA用ラム メルコ ENA-8000	¥32,000
NA用コプロ メルコ HSC-NA	¥67,500
9821用ラム メルコ E21-4000	¥21,500
AR用ラム XRE-4000, EP-SIMn-4M	¥27,000
エプソン用ラム メルコ ERB-4000S	¥28,500
エプソン用ラム I/O EPRB7D-8MS	¥43,000
汎用ラム メルコ EMJ-2000S	¥18,800
汎用ラム メルコ EMJ-4000S	¥23,800
FA用ラム メルコ EFA-4000S	¥21,000
FA用ラム メルコ EFA-8000S	¥36,500
FA用ラム I/O FA34-6M	¥22,500
FS,FX用ラム I/O FS34-6M	¥22,500
FS,FX用ラム I/O FS34-10M	¥32,000
FS,FX用ラム I/O FS34-12M	¥39,000
カード型ラム NEOS GOLD98-2M	¥7,000
カード型ラム マクセル DN-4M8	¥14,000
NS/T,E用CRTパック SNE CRT-1	¥4,000
テンキーパッド SNE GINGA-10	¥5,000
ハイレゾボード GA-1024W	¥65,000
NEC MS-DOS V3.3D/V5.0A 各	¥6,700
NEC MS-WINDOWS V3.0A	¥16,500
DISK-XII Ver.2	¥7,800
ローランド MIDI関連製品 ALL定価の20%引き	

ディスク

(#は内蔵タイプ,＊はNS/T,NS/E,NC,US用)

テクノジャパン TR40NST テンキー付き ＊	¥35,000
TEAC PH130＊	¥51,000
TEAC PH80 ＊	¥41,000
日本テクサ ステーション240LBS	¥96,000
日本テクサ ステーション220LB	¥84,000
日本テクサ TR-NE40L＊	¥27,000
エレコム EN200＊	¥86,000
エレコム EN125＊	¥53,000
エレコム EN80 ＊	¥42,000
エレコム EN40L (NSL用)	¥42,000
エレコム EN80L (NSL用)	¥53,000
キャラベル AV-125SE＊	¥56,500
キャラベル AV-080SXE＊	¥42,000
キャラベル AV-080AR (AR用)	¥52,500
キャラベル AV-125AR (AR用)	¥62,500

極限までのこの安さ!!他店と比べる必要なし!!
代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

キャラベル AV-200NS (NS用)	¥102,000
JEF GJ-120 (X68,TOWNS OK)	¥59,500
緑電子 NOVA V-120	¥59,800
ITEC HDD DD-45 #	¥39,800
ニューテック DOS-100A	¥57,000
ICM PACK-PE80 NSL用	¥54,000
ICM PACK-LA80 A,AE,AR,L	¥52,000
ICM PACK-LA120 A,AE,AR,L	¥62,500
ICM PACK-LA200 A,AE,AR,L	¥91,000
ICM FT-100FB/DB インター100F-FB#	¥59,000
ICM インター100FN-FB インター120FE-FB#	¥69,000
ICM FT-120,100N FB/DB インター120GE#	¥71,000
ICM FT-180FB/DB インター180FE-FB#	¥79,000
ICM FT-240FB/DB インター240F-FB#	¥97,000
ICM MO-3120+接続キット	¥154,000
エレコム EMO-1280+接続キット	¥152,000
グロリア GD-50MS (5/1FD)	¥20,000
アルファーデータ AD-F35S (3.5/1FD)	¥15,000
アキュレート FD-5W (5/2FD)	¥33,500
アルファーデータ AD-F35W (3.5/2FD)	¥24,500
グロリア GD-535MS2 (5+3/2FD)	¥35,000

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 初期不良の場合、即交換いたします。
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古品コーナー

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801FA2/FAU2	170,000~	190,000~
PC9801 DA2/DAU2、FS2、FS/U2	140,000~	160,000~
PC9801 FX2、FX/U2、DS2、DS/U2	110,000~	130,000~
PC9801RA21/RA2 (4万円安)	140,000~	155,000~
PC9801 DX2/DXU2、ES2	85,000~	105,000~
PC9801RX2/RX21(1万円高)	70,000~	90,000~
PC9801VX2/VX21(1万円高)	50,000~	69,000~
PC9801VM2/VM21、VM11 (1万円高)	35,000~	55,000~
PC9801DO/DO+(3万円高)	45,000~	60,000~
PC9801UX21/EX2 (1.5万円高)	60,000~	80,000~
PC9801 UF/UV11(2.5万円安)	60,000~	78,000~
PC9801 LV21/22(1万円高)	35,000~	48,000~
PC9801 ノート/NV(1万円高)	45,000~	60,000~
PC9801NS/E(NS/Tは2万円高)	90,000~	110,000~
PC9801NS、NS20(2万円高)	70,000~	90,000~
PC9801NC	185,000~	225,000~

中古機種	買取り価格	販売価格
PC386NW2、NA1、NAE1	65,000~	90,000~
PC286L/LE(1万円高)	35,000~	45,000~
PC286BOOK/LS(1.5万円高)	40,000~	60,000~
PC286クラブ、US/UX (1万円高)	45,000~	63,000~
PC286V/VE、VF (1.5万円高)	40,000~	60,000~
PC286VS、VG/VJ(1万円高)	65,000~	85,000~
PC386VR/M/P/NWR2	90,000~	105,000~
PC386GE/GS (2.5万円高)	95,000~	110,000~
ダイナブックJ3100シリーズ	TEL	TEL
PC8801FA、MA、MA2、FE、FE2、FH、MH	8,000~	16,000~
MSX2 AI-F/FI-XD	12,000~	28,000~
MSX2+AI-WX/FI-XDJ	18,000~	33,000~
MSX2+AI-WSX/FI-XV	20,000~	36,000~
MSXターボR AI-ST/GT(1万円高)	30,000~	48,000~
MSX用ディスクドライブ	8,000~	18,000~
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	45,000~	65,000~
X68K エキスパートI、II/スーパー	85,000~	105,000~
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	30,000~	50,000~
X68000CRT 603D/604D/606D	25,000~	40,000~
X68000XVI (コンパクトは5万円安)	138,000~	158,000~
FMタウンズII CX20セット	120,000~	140,000~
FMタウンズII UX20+キーボード	110,000~	130,000~
FMタウンズ2セット(2Fは2万円高、20Fは3万円高)	50,000~	70,000~
40メガハードディスク (80メガ以上は8千円UP)	15,000~	32,000~
PC KD854/854N/853/853N/XC1498CII	20,000~	30,000~
400ラインアナログモニター(TV付は1.5万円高)	15,000~	25,000~
MSX用 FS-PC1/HBP-FIC(1.2万円安)	20,000~	38,000~
スーファミ (ゲーム機のことならプロトワン☎649-4080へ!!)	15,000~	17,000~

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中です お問合せ下さい

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network
ユニオンコンピュータネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

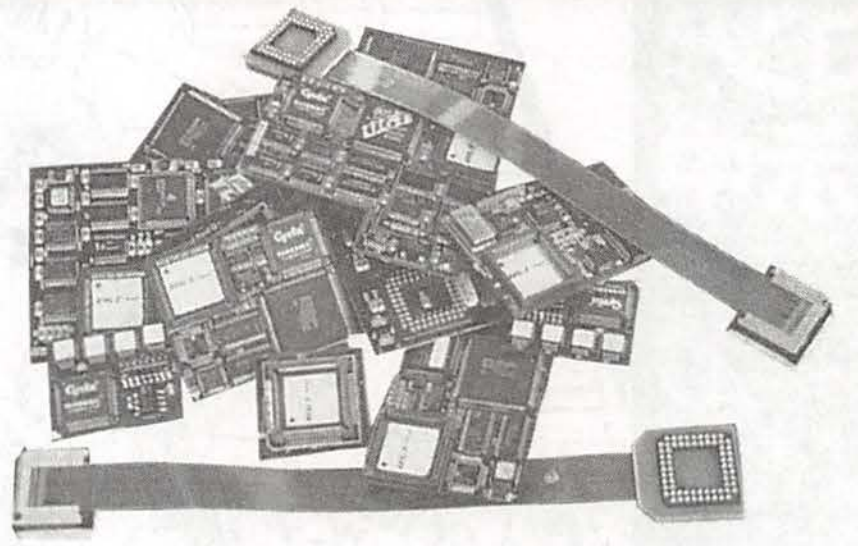
注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。 全品保証付、初期不良は交換します。
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

送料表	小800	中1200	大1500
代引手数料	1個に付1500		

※北海道、沖縄、離島は別料金

ハイスピードCPU UGTシリーズ

UGT/Way! アップグレード486



新製品 超高速ナンバーワン　¥29,800

UGT10X2 (CPUは別売です。)

486DLC クロックダブラーボード
386DX用倍クロックアクセラレータ
ノートン SI 7.2 エコロジー SI 5.12

UGT2010　~~¥46,800~~▶特価

80286搭載のマシンを486パワーにするアクセラレータボード。対応機種：NEC、EPSON、IBM、TOSHIBA、AX、DOS/V

286 to 486アクセラレーターの方式とそのパフォーマンス

コントロール方式	当社該当品	単純メモリアクセス	高速クロック	キャッシュヒット率	ピークパワー	平均パワー	アプリパワー	総合性能
倍クロック同期型	UGT2010,2020	○ ＊1	△PCに依存	× 41% ＊2	○	○	○	○
オンボードクロック非同期型+外部キャッシュナシ	UGTには該当なし	△ ＊1	○ 独立	× 41% ＊2	◎	△	△	△
オンボードクロック非同期型+外部キャッシュアリ	UGT2425×C	△ ＊1	○ 独立	◎ 81%+α ＊2	◎	◎	◎	◎

＊1)キャッシュにヒットしない条件　＊2) intel1386DXハードウェアリファレンスから転載(ダイレクトマップ方式の場合)

上記比較から明快にUGT2425×Cの絶対的ハイパフォーマンスと、UGT2010, 2020のコストパフォーマンスを理解していただけると思います。オンボードクロック外部キャッシュは必須です。倍クロック同期でメモリアクセスが高効率なUGT2010, 2020。ベストセレクションに必要な資料を豊富に用意しています。

新製品 速度ナンバーワン　¥69,800

UGT2425xC

80286搭載のマシンを486パワーにするアクセラレータボード。16KB2次キャッシュメモリ装備。コプロセッサソケット装備。25MHzノーウェイト動作。ハードウェアバススヌープ機構など。ノートンSI 6.0、エコロジーSI 4.70
対応機種：PC9801 VX、RX、UX、EX、DX
EPSON286シリーズ、
IBM(ATコンパチ、P.S/2、他)

UGT5500　¥58,000から

80386SX搭載のマシンを486パワーにする。アップグレードテクノロジー社専門工場にて独自の技術で交換します。ノートタイプ、デスクトップタイプほとんど全てのマシンでご利用になれます。
386SXの60%高速化(エコロジーSIにて)

いますぐUGTシリーズの詳細を知りたい方は、RoBoFAX03-3223-2241からお客様のFAXで資料がとり出せます。ご利用下さい。

UGT 正規代理店
株式会社 テクニトロン・サプライ
〒150 東京都渋谷区南平台町13-4-405 UGT通販係 TEL.03-3496-3181 .FAX.03-3496-3860
■UGTサポートライン!TEL.03-3496-7559(テクニカルオンリー)

振込先
銀　　行　第一勧業銀行 渋谷南口支店
口 座 名　㈱テクニトロン・サプライ
口座番号　普通 1077614

東京・秋葉原 店頭取扱い店
黒川電気 秋葉原ラジオセンター1F(日・祝休業)
斉藤電気商会 東京ラジオデパート 3F (年中無休)

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5″ or 3.5″)シリーズ

各12,200円三国志III, 3×3EYES, 将棋聖天, プリンセスメーカーII, サイレントメビウス, 天舞・満漢全席, ふしぎの海のナディア, ペブルビーチの波濤, ウルトラ作戦科特隊, エルムナイト, マルチペイント, 各10,580円銀河英雄伝説III, ブランディッシュ2, シムアント, 信長の野望覇王伝(SW付は12,530円), F29リタリエイター, AIII, ポピュラスII, シュヴァルツシルトIII, M1タンクプラトーン, Winning POST, スーパーリアル麻雀P2&P3, ドラゴン創世紀, エルヴァイラ, アプロス, 魔京伝, マイト&マジックIII・IV, アーリーキングダム, ライフ&デスII, 緋王伝, トキオ, 雨月奇譚, プリンセスミネルバ, 囲碁聖天, Mr・プロ野球パーフェクト(HD専), BIGオーナー, アラスカンマラミュート, ザ・スーパーラスベガス, II, サルゴンV, ウィザードリーB・C・F, V, 地球防衛少女イコちゃん, MS-DOS Ver. 5.0基本, (9,100円プレフクラブ新装開店), 各9,780円WOLF PACK, 卒業〜グラデュエーション, 各8,580円続・ダンジョンマスター, キャッスルズ, 雀豪III, クラシックロード1, アイオブザ・ビホルダー, バーズテイルIII, ハスラー2055, MS-DOS Ver. 3.3D, ウルティマサベージエンパイア, 各8,100円ヴェインドリームII, KO世紀ビースト三獣士, ソード・ワールドPC, プリンセスミネルバ, 魂の門, 大航海時代2, ドラゴンスレイヤー英雄伝説II, ブランディッシュ, アージェントミッション, フイフスエレメント, ロードス島戦記II, ソードダンサー, レッサーメルン, ぽっぷるメイル, ティラムバラム, ゴッズ, マスターオブモンスターファイナル, ジョシュア, アルシャーク, エメラルドドラゴン, パワーシンガー, エルブズ, 大戦略IV, アルミスト, 将棋II, アンビシャスパチスロ, 徳川家康, 元朝秘史, ファイヤーアームズ, スタークルーザーII, エアーコンバットIII, エッジ, しぇいく!しぇいく!1, 2, ロボクラッシュ2, ディエス・レイ, MSフィールド2, プレイメーカーフットボール, 麻雀王伝説, 永世名人III, ベストプレーベースボール新データ版, 麻雀バニラシンドローム, アマランス2, エイプハンターJ, 蘭丸, クイズ知略の覇者, 校内写生・復刻版, (7,980円満開電飾2), 各7,380円電撃ナース, 同級生, 天使たちの午後V, SILK, 脱衣麻雀あにまーじゃんV3, ディー・アーク, 星の砂物語2, 人形使い, 宇宙冒険少女NAMI, 華麗なる人生, ビーストII, FALL, ムーンミスト, イクイクパッ君, イーリス亭小夜曲, DE-JAII, クイーン・オブ・デュエリスト, 天使たちの午後3番外篇, クイズ智略の覇者, 麻(彩子)雀, ブルトンレイ, ドラゴンピンク, 天舞リミテッド, モンスターメーカー, マスターオブモンスターズII, (6,580円スターウォーズ), 各6,630円プレミアム2, RED, マジックナイト, レッスルエンジェルスII, プレゼント2, キャミソール, 天仙娘々, 雀OH!クエスト, 雀ジャカ雀, ヌーク, 殺しのドレス3, フォリナー, グラムキャッツ1, 2, 復活祭, ネクタリス, 48夜物語, CAT'Sパート1, Sala-サラ, 究極麻雀アイドルグラフィック, ビーストIII, イマージュ, 煩悩予備校3, グリーンオアシス, アイドルを探せ, ミラー, バトルハイスクール, 夢二, PHOBOS(フォボス), 国立機動船体RIPSV, KISS, クイズdeグランプリ, PREMIUM, ドラキュラ伯爵, ドラゴンナイトIII, 亜紀子, マーシャルエイジ, キャラット, ミスチフ, リクサス, 秘密の花園, 妖獣クラブカスタム, ギゼ!, レザーシャープ, ミラージュ, CALII, ジョーカーII, 天神乱魔, 花よりダンゴ2, 君だけに愛を, ELLE, シャングリラ, アルテミス, バクタ, 狂った果実, 新宿物語, キャンキャンバニープルミエール, 性感警備淫レズコップ, エコロジーマジック, 各5,830円DOR, DOR2, 3, ランスIII・II, DALK-ダルク-, G・R, スイートエンジェル, ムーンライトエナジー, ナイトシーブ, ビーストII, ドラゴンアイズ, ピンクソックス8号, ブランマーカー, 2069AD, 闘神都市, ドラゴンナイト, DE-JA, 花札物語, REY-GUN, 美少女大図鑑, 卒業写真・美姫, うるま, Dr・STOP, 舞(まい), 花よりダンゴ, DPS・SG・SG set2・3, 美少女通信, スーパーD・P・S, クリスタルクエスト, シャルム, ウェディングベルは高らかに, 各4,980円THE TOWER? OF CABIN, 魏・呉・蜀・伝, YUKAのフシギな体験, ベルズアベニュー1, ウイルの伝言, スリップストーム'92, ケラケラ星, まゆみ, 各4,180円アリスの館2, ロードス島福神漬・2, ソードダンサー増刊号, ピンクソックスマニア, 2, はっちゃけあやよさん4, (5,580円μワーンライトちゃんけんしゃん), 各2,460円ピンクソックス1〜3(4〜7は3,180円),

FM-TOWNSシリーズ

各13,800円三国志III, 三国志II, 提督の決断, 各12,200円エルムナイト, ふしぎの海のナディア, 各10,580円ワイアット, ナイトメア, オルゴール, ライフ&デスII, ソリチュード上巻, トキオ, 電脳少女REJECTION, ポピュラスII, シムアント, 斬IIタウンズSP, 関ヶ原, 沈黙の艦隊, 極, シュヴァルツシルト, 銀河宇宙オデッセイ2, シムアース, パワーモンガー, 銀河英雄伝説IIDX+, バトル, Ms・DETECTIV#1, 指輪物語, スザク, BIG HONOUR, ウィザードリーB・C・F, サルゴンV, 各9,730円エメラルドドラゴン, 太閤立志伝, 元朝秘史, スーパーリアル麻雀PII&PIII, 伊忍道打倒信長, 武将風雲録, ガンシップ, ジョシュア, レッサーメルン, 卒業〜グラデュエーション, 各8,980円ウイングコマンダー, アフターバーナーIII, アトラス, 機甲師団II, KID PIX, 各8,580円デスブレイド, 雷電伝説, 4Dボクシング, キャッスルズ, 4Dドライビング, 続・ダンジョンマスター, モンキーアイランド, 各8,100円初恋物語, 人形使い, アージェントミッション, レジオナルパワーII, プリンスオブペルシャ, ベストプレーベースボール, ダイナソア, ブランディッシュ, スプラッターハウス, 少年マガジンHISTORY, イメージファイト, 蘭丸, ターボアウトラン, ギャラクシーフォースII, タイトーチェイスHQ, 銀河宇宙オデッセイ, ハイパー・クラシックオペレーション, スーパーシューティングTOWNS, CGシンジケート, AZURE, KIGEN, きゃんきゃんバニープルミエール+, 各7,980円栄冠は君に2, 機甲師団, 各7,380円ライフ&デス, クイーン・オブ・デュエリスト, RED, ミラージュ, DE-JAII, イーリス亭小夜曲, デッド・オブ・ザ・ブレイン, メモリーズ, メリーゴーランド, ジョーカーTOWNS, シャーロックホームズ探偵, バトルチェス, 星の砂物語2, 天使たちの午後V, III番外篇, 麻(彩子)雀, 電撃ナース, CAL, 各6,630円ブランマーカー, エコロジーマジック, 雀ジャカ雀, 天神乱魔, グラムキャッツ2, 星の砂物語, 復活祭, プレゼント, レッスルエンジェルス, PREMIUM, ミラー, ボニオン, ドラゴンナイトIII, ELLE, シャングリラ, 妖獣クラブカスタム, 各5,830円ランスIII・II・I, アリスの館, アリスの館II, 闘神都市, DPS・SG・SG set2・3, DOR1〜3, スーパーD・P・S, Dr・STOP, スイートエンジェル, (4,980円D・P・S), (2,250円フリーウエア5), 各2,680円フリーウエア4, ソフトウエア入選作品集Vol. 2, (28,680円Windows MME), 21,200円F-BASIC386V1.1, 36,000円BASIC386コンパイラ, 8,330円MS-DOS基本, 46,300円Z's STAFF PRO, 29,800円パーソナルモデム2400FII, 16,300円MUSIC PRO, MIDI版は32,800円, 32,800円High Cコンパイラ, 24,500円TURBO C2.0,

X68000(5″ or 3.5″)シリーズ

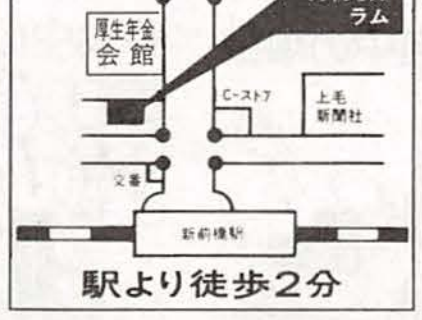
各12,200円三国志III, ふしぎの海のナディア, サイレントメビウス, 将棋聖天, 提督の決断, 各10,580円シムアース, ポピュラスII, 沈黙の艦隊, ヨーロッパ戦線, (9,780円元朝秘史), 各8,580円バトルテック, キャッスルズ, ウルティマVI, ライジングサン, バトルチェス, 実戦ビリヤード, 各8,100円エトワールプリンセス, オーバーテイク, ストライダー飛竜, 太閤立志伝, デスブレイド, ロードス島戦記II, 生中継68, バーンウェルト, ARMIST, 棋太平68K, グラディウスII, ドラゴンスレイヤー英雄伝説, 出たなツインビー, アルシャーク, 8,980円F-15ストライクイーグルII, (6,280円スターウォーズ), 各7,380円星の砂物語2, 同級生, 究極タイガー, ジェノサイドII, ファランクス, DE-JAII, テセラ, 華麗なる人生, BEAST2, デッド・オブ・ザ・ブレイン, 各6,630円マーシャルエイジ, G・R, 亜紀子, メタルオレンジEX, 全開電飾, 雀ジャカ雀, ミラー, バトルハイスクール, レッド, イマージュ, 煩悩予備校1〜3, プレゼント2, アルテミス, Be Rain, グラムキャッツ2, 夢二, 殺しのドレス3, PREMIUM, ネクタリス, ELLE, シャングリラ, キャンキャンバニープルミエール, ドラキュラ伯爵, CALII, ギゼ, ドラゴンナイトIII, 各5,830円DPS・SG, SG set2・3, ランスII・III, キャル, 闘神都市, KIDS, ピアス, RAY-GAN, 美少女通信, エクスタリアン, ドラゴンナイト, 妖獣クラブ, Dr・STOP, DORパート2, 3, スイートエンジェル, スーパーD・P・S, (各4,480円チェルノブ, テラクレスタ1), 5,120円エイリアンシンドローム, 4,680円苦胃頭捕物帳, 各4,980円まゆみ, キングス・ダンジョン, ウイルの伝言, 4,180円アリスの館2, はっちゃけあやよさん3, スクウェアリゾート, 機甲装神ヴァルカイザー, 各11,200円SX-WINDOW Ver. 2.0, Easypaint SX-68K,

MSXシリーズ

各12,200円プリンセスメーカー, 三国志II, 提督の決断, 各8,100円元朝秘史, 武将風雲録, 伊忍道, 幻影都市, 各7,380円デッド・オブ・ザ・ブレイン, ビースト2, ポッキー2, エメラルドドラゴン, キャンペーン版大戦略II, 各6,630円ジョーカーII, ELLE, グラムキャッツ1, 2, ドラゴンナイトII, ギゼ, ガゼルの塔, 狂った果実, MSX Train, 龍の花園, きゃんきゃんバニースピリッツ, 各5,830円ピンクソックス8号, サナトス, 毎日がえっち, CAL, ランスII, 舞, サナトス, 闘神都市, D・P・S SG・set2, 3, Dr・STOP, ポッキー, DE-JA, RAY-GUN, (4,220円スーパーピンクソックス), 各4,980円ユカのフシギな体験, ザ・タワー・オブ・キャビン, 各3,330円ビーチアップ1〜8号, ロードス島福神漬, 各3,180円ピンクソックスマニア2, ドシフンスペシャル, 各2,460円ピンクソックス1〜3号, (4〜7号各3,180円), 6,100円文書作左衛門, 6,990円はがき書右衛門, 16,800円msx C Ver. 1.1, 8,330円msx view V1.21, 25,800円μSIOS, 17,200円μPAC, 12,580円msx DOS2TOOLS, G-CALC, View CALC,

ネオジオ・ハード, 周辺機器

各7,980円ナム1975, 麻雀狂列伝, Joy Joy KID, 各8,980円ベースボールプロ, リーグボーリング, サッカーブロウル, 各9,980円クロスソード, サイバーリップ, トッププレイヤーゴルフ, 各14,800円あしたのジョー伝説, バーニングファイト, (14,800円ゴーストパイロット, 18,600円ラストリゾート), 11,000円みなさまのおかげ様です, 16,300円ラギ, 18,980円得点王, 12,800円ライディングヒーロー, 19,300円餓狼伝説, アンドロデュノス, フットボールフレンジー, ベースボールスターズ2, 21,000円ワールドヒーローズ, キングオブモンスターズII, 22,800円, 龍虎の拳, 餓狼伝説II(3/5発売), 5,800円コントローラー, 2,800円メモリーカード, 39,800円NEO-GEO, 19,980円スーパーファミコン, 42,800円PCエンジンDUO, 32,000円MEGA CD, 5,180円XE-1・ST2, 8,320円XE-1PRO, 4,280円XMD-1 RGB, 7,120円XAV-IS, 29,800円モデムMD24FB5V(オムロン), 22,800円2400ボー クラス5 モデム, (mc24PA5), ラム特価-サウンドキャンバス, ミュージ郎300, 500, 各950円(5″2HD10枚)マクセル, スリーエム, データライフ, (ノーブランド5″2HD680円), 3.5″HD1枚120円, 3.5″DD1枚150円,



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

● 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法
● 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(郵便振替の方は通信欄に記入)口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
● 代金引換の方は送料の他に320円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
● 郵便送料は、500g以下360円、500g以上は小包料金に準ず。
● 宅急便での代金引換は別途料金になります(送料550円より, 代引手数料400円より)。
● その他取扱い品・マッキントッシュ、DOS/V、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器

● 営業時間　火曜〜金曜12:00〜20:00、土曜11:00〜20:00、日祭10:00〜19:00
定 休 日　祭日を除く毎月曜日
● 掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店
ソフトショップ ラム
☎0272-53-7594　FAX 0272-53-4369
〒371 前橋市新前橋町17-13

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

店内改装前につき

早いもの勝ち 閉店セール実施中!! 3/21まで

※誠に勝手ながら2/14(日)は全店休業させて頂きます。(渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも)

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

信頼と安心の日本マイコンセンター

在庫一掃 中古パソコンフェアー

中古品在庫500台

渋谷駅前店

中古パソコン500台展示中

・常時、倉庫を開放!!
手にとって、商品を確認できます。
・本体から、周辺機器、ゲームソフト、ビジネスソフトまで、中古品大放出 (中古基板・中古ソフトもあります)

永久買取保証

保証＆保険でダブルの安心!

電話付モデム ¥4,800より

FAXによる激安特価情報
0990-30-8010
音声ガイダンスの後のBOX番号は320033(#)です

パソコン通信による中古情報開始!
(アクセス番号) 03-3866-6116
※初回のアクセスには、NETWORK=TOMATO、ID=guestと入力して下さい。



※実際の店舗とは若干異なります。ご了解下さい。

吉祥寺店も中古在庫100台

NEC
SHARP
EPSON
富士通
コムパック
アップル
IBM
東芝
キヤノン
各種
取扱店

通信販売の詳しいお申し込み方法 ★まずはお電話をおかけ下さい

(当社広告の1ページ目～6ページ目まですべてに対応)

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京 03(3463)4455/大阪 06(364)1258
福岡 092(751)3901/仙台 022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。
●現金書留の送り先 〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷公園通り事務センター ☎03-3463-4455(代)
②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。
●お振込先 (大和銀行 渋谷支店普6400197)(さくら銀行 渋谷支店普5546936)(住友銀行 渋谷東口支店普1133110)(あさひ銀行 渋谷支店普451454)
③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。
◎ご注意＝代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。
②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。(消費税3%を加える事をお忘れなく)
②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。
③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-2394までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。
④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社 オリックスクレジット ORIX / 日本信販 / JACS / オリエント / 日総信 GF

カード取扱い提携会社 アメックス / JCB / VISA / UC / DC / 日本信販 / JACS

高～い修理代がぜ～んぶ無料(タダ)!!

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK!
もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

(ベーマガ 3月号)

エプソン PC286LP-STD

新品 定価¥298,000 66%引 特価 ¥99,800

- 48ピンプリンター内蔵 16ビットパソコン
- 3.5 FDD2基搭載
- 液晶ディスプレイ搭載済
- NEC PC98シリーズ用ソフトが利用出来ます。

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,115	¥9,500
20回	¥6,269	¥6,000
36回	¥4,034	¥3,600

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801DX2 (又はPC9801DX/U2)

新品 ¥318,000の品 62%引 限定20台 特価 ¥118,000

- 9801VM以降のソフト対応
- 5版(DX2)と3.5(DX/U2)があります。
- FM音源搭載

回数	1回目	2回目以降
12回	¥12,317	¥11,200
20回	¥7,302	¥7,100
36回	¥6,748	¥4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

一流メーカー 100メガハードディスク

新品 (PC9801シリーズ用) 限定30台 特価 ¥52,800

- 超高速98用バスマスターSCSIハードディスク
- SCSI I/Fボード付き
- 便利なメニューソフト付き

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,919	¥9,600
10回	¥6,450	¥5,900
20回	¥4,729	¥3,100

クレジット表は、消費税込の価格です

一流メーカー 170メガハードディスク (FMタウンズ/X68シリーズ用)

新品 限定50台 特価 ¥74,800

- FMタウンズ/X68等の画像を扱うには、170メガは必要/
- オプションの利用により PC98やMACでも利用できます。
- SCSI-HDDの増設用にも最適

回数	1回目	2回目以降
6回	¥14,052	¥13,600
10回	¥8,763	¥8,400
20回	¥4,641	¥4,500

クレジット表は、消費税込の価格です

新品商品特価表

2/8以降 フェア期間限定販売予定特価表
(特価には消費税3%は含まれておりません)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801BX/U2(486SX-20MHz/98FELLOW	218,000	165,000
NEC PC-9801BA/U2(486DX2-40MHz/98FELLOW	328,000	258,000
NEC PC-9821Ae/U2(486SX-25MHz/98MATE	358,000	278,000
NEC PC-9821As/U2(486DX-33MHz/98MATE	448,000	348,000
NEC PC-9821As/U7(120メガHDD内蔵/98MATE	498,000	388,000
NEC PC-9821Ap/U2(486DX2-66MHz/98MATE	550,000	415,000
NEC PC-9801FA2(FA/U2)(FM音源搭載)	458,000	189,000
NEC PC-9801DX/U2(FM音源搭載、限定超特価)	318,000	118,000
NEC PC-9801DX2(FM音源搭載、限定超特価)	318,000	118,000
NEC PC-9801US(FM音源内蔵)	248,000	149,000
NEC PC9821-S1(CD-ROM&CRT)	318,000	239,000
NEC PC9821-S2(CD-ROM&40メガHDD&CRT	438,000	328,000
NEC PC-9801NC(カラー液晶)	598,000	278,000
NEC PC-9801NA/C(カラー液晶)	498,000	359,000
NEC PC-9801NS/R	288,000	218,000
NEC PC-9801NS/T	288,000	159,000
NEC PC-9801NS/L	288,000	169,000
NEC PC-9801LS2(プラスでCRT,ラップトップ、在庫限定)	628,000	169,000
NEC PC-98DO+	278,000	189,000
エプソン PC386Note-AR2	288,000	185,000
エプソン PC486P2	278,000	189,000
エプソン PC486GR5(GR2)(ハイレゾ標準装備)	458,000	268,000
富士通 FMタウンズIIUG20(CRT一体型)	268,000	195,000
富士通 FMタウンズIIHR20(486CPU搭載)	328,000	235,000
富士通 FMタウンズIICX20	333,000	158,000
富士通 FMタウンズIIUX20(CRT一体型)	288,000	158,000
富士通 FMタウンズモデル80H(80メガHDD内蔵)	623,000	218,000
シャープ CZ-500CB(X68030)	398,000	TEL特価
シャープ CZ-510CB(X68030-HD)	未定	TEL特価
シャープ CZ634C(X68K・XVI)	368,000	235,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	165,000
IBM PS55Note(5523-SV4)	368,000	189,000
東芝 J3100EZ(ダイナブックイージー)	248,000	168,000
SEGA テラドライブモデル3(専用カラーモニターセット,30メガHDD付)	327,800	138,000
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	75,800
IBM PS55Note(5523-SV4、限定)	368,000	189,000
IBM 5530-U01(カラーCRT一体型)	425,000	295,000
ワープロ		
NEC PWP-50SH(文豪ミニ5SH,3.5"FDD、液晶、限定)	230,000	148,000
富士通 オアシス30LX501(5書体内蔵)	198,000	135,000
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.31、フラット15インチ)	89,800	55,800
NEC PC-KD1511(0.28、フラット15インチ)	118,000	78,000
NEC N-5913R(0.28、14"、限定)	105,000	64,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	89,800
NEC C14-R27(ビデオ入力付TV、リモコン付)	オープンプライス	35,800
シャープ CU-14FDB(0.31、限定)	74,800	39,800
シャープ CZ608D(X68専用ディスプレイ)	94,800	66,800
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	98,000
三菱 XC-1498CII(0.28、限定)	107,000	47,800
三菱 XC-98V3(0.28 480ドット対応可能)	128,000	49,900

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
三洋 CMT-A17UM5(17オートスキャン)	298,000	198,000
三洋 CMT-D14UDLS(0.28、エプソンハイレゾ対応)	118,000	72,800
三洋 CMT-A14F1(MSX2+は除用)	64,800	39,800
アップル アップル13インチカラーRGBモニター	130,000	85,000
ハードディスク/光磁気ディスク/CD-ROM		
NEC PC-CD-50S(CD-ROMドライブ、ソフト付)	78,000	59,800
NEC PC-CD-160S(CD-ROMドライブ、ソフト付、在庫限定)	138,000	89,800
NEC PC-OD-102(5 MOユニット、300メガ、限定)	450,000	198,000
アルトス バース170FX(170メガ、タウンズ/X68用)	99,800	74,800
↑別売ケーブルにてMAC、98増設用として使用可能		
アルトス バース100N(100メガ、98用SCSIバスマスター(I/F付)	118,000	52,800
↑別売ケーブルにてTOWNS、X68、MACに接続可能		
アルトス バース100FN(FA/FS/FX用内蔵SCSI 105メガ)	99,800	62,800
緑電子 NOVA V-200-2E(200メガ、98用SCSI I/F付)	125,000	79,800
ロジテック LMO-300(98用光磁気ディスク本体)	198,000	138,000
↑別売ケーブル(¥6,800)でMACに接続可能		
ロジテック LMO-300(98用ケーブル&メディア&ソフトセット,MOディスク)	228,000	158,000
日本テクサ Station-240LBS(240メガ、98用SCSI I/F付)	158,000	105,000
ジェフ GJ-120(120メガ、98用SCSI I/F付)	79,800	57,600
ジェフ GJ-240(240メガ、98用SCSI I/F付、限定)	158,000	89,800
各社 PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵40メガ	———	39,800より
各社 PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵80メガ	———	48,000より
各社 PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵120メガ	———	59,800より
エレコム EH-540(540メガ、98用SCSIバスマスター I/F付)	328,000	238,000
エレコム NP-001(98NOTEシリーズ内蔵HDD増強システム)	39,800	17,800
エレコム EN-40(NS/T,E,NC、US用内蔵40メガ)	88,000	44,800
エレコム EN-125(NS/T,E,NC、US用内蔵125メガ)	128,000	69,800
エレコム EN-200(NS/T,E,NC、US用内蔵200メガ)	158,000	115,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR4000E/4(トナーセット,レーザープリンター、限定2セット)	610,000	368,000
NEC PC-PR1000/4(トナーセット,レーザープリンター)	188,000	129,000
NEC PC-PR201/63(136桁、ドット、限定)	125,000	74,800
NEC PC-PR201/63A(136桁、カラー、ドット、限定)	158,000	94,800
NEC PC-PR101/TN103(80桁、カラー、熱転写)	69,800	49,800
NEC PC-PR101G2(80桁、ドット、在庫限定)	138,000	49,800
NEC PC-PR101/T67(80桁、カラー、熱転写)	84,800	59,800
NEC PC-PR101/T103(80桁、カラー、熱転写)	99,800	69,800
NEC PC-PR101/T165(80桁、カラー、高速熱転写)	120,000	85,800
キヤノン BJ-15V(A4、インクジェット)	89,800	64,800
キヤノン BJ-10Vセレクト(A4、インクジェット)	79,800	47,800
キヤノン BJ-330J(VPシートフィーダー付)(136桁、インクジェット)	228,000	128,000
横河HP HP-Deskjet300J(高速A4インクジェット)	74,800	52,800
スター JR-200CL(136桁、カラー、ドット)	134,800	65,000
エプソン AP-700(ハイパーサーマルカラープリンター)	79,800	56,800
エプソン LP-2000(A4サイズレーザープリンター)	198,000	129,000
エプソン LPA-2000MMF(LP-2000用マルチフィーダー、在庫限定)	25,000	10,000
エプソン LPA-2000YCB5(LP-2000用B5カセット、在庫限定)	8,000	4,800
エプソン XP-2000PC(136桁、48ドット、在庫限定)	198,000	129,000
エプソン XP-2000CSFW(ダブルピンカットシートフィーダー、在庫限定)	40,000	12,800
エプソン XP-2000PTU(プルトラクター ユニット、在庫限定)	10,000	4,800
富士通 FP-110FN(PC/FM用熱転写式、超特価)	49,800	27,800
日本REM シティライター PR-41T(80桁24ドット式、在庫限定)	110,000	49,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ブラザー M-1024IF(80桁、24ドット、FM用、在庫限定)	99,800	29,800
ブラザー PF-50(M1024シリーズ用ピンフィーダー、在庫限定)	5,000	2,000
パナソニック FS-PC1(MSXシリーズ用48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(MSXシリーズ用カラープリンター)	49,800	39,800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(PC98用 256K)	12,000	9,800
メルコ HC-512L(PC98用 512K)	17,000	13,800
メルコ EMJ-4000S(PC98汎用 4メガEMS)	34,800	26,800
メルコ EFA-4000S(FA用内蔵4メガ)	28,000	21,800
メルコ EFA-8000S(FA用内蔵8メガ)	49,800	36,800
メルコ EFA-12MS(FA用内蔵12メガ)	72,000	49,800
メルコ EFS-6000S(FX、FS用内蔵6メガ)	39,000	27,800
メルコ RCD-4000S(98ノート用4メガカード)	26,000	19,900
I/Oデータ PIO-98NT-4ML(98ノート用4メガカード)	26,000	17,500
I/Oデータ NT-34-6ML(98NS/T用内蔵6メガ)	33,000	22,800
タウンズ周辺機器		
メルコ XMT-2000S(タウンズ用2MB)	9,800	7,500
メルコ XMT-4000S(タウンズ用4MB)	19,800	14,800
富士通 FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,800
富士通 FMT-403(MIDI音源カード)	72,800	55,000
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	21,800
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	29,800
富士通 FMT-414(タウンズ用ビデオプロセッサーカード)	198,000	148,000
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	28,500
富士通 FMT-361(オーバードライブプロセッサー)	89,800	69,800
モデム		
各社 2400ボーパソコン通信モデム	———	17,800より
日立 ネットフォンNP120-3P(モデム内蔵電話機)	———	4,800
オムロン MD-96FB5V(9600ボー超高速モデム)	88,000	59,800
アイワ PV-A24V5(2400ボー、NMP5モデム、液晶表示付)	39,800	27,800
その他の周辺機器		
I/Oデータ GA-1024W(98用ハイレゾボード)	98,000	75,800
各社 98用カラーCRTバック(NS/E,NS/T用)	———	4,900より
エムエスアイ スピーカボード(98用音声発生ステレオFM音源ボード)	49,800	23,800
エムエスアイ SS-10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	11,000
エムエスアイ TB-10(PC98用10キー付トラックボール)	14,000	9,500
フジオン 16C-98(VM用拡張16色ボード)	———	5,000
NEC PC-H98-U01(H98用マウス、限定)	10,000	5,800
NEC PC-H98-B03(H98用SCSI I/F、限定)	41,000	19,900
東芝 J31MS001(J3100用2ボタンマウス、ソフト付)	10,000	7,900
各社 PC98用バスマウス	———	900より
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
各社 PC98用10キー	———	4,800より
各社 FM音源ボード(PC9801シリーズ用)	———	6,900より
各社 RS232C切替器/プリンター切替器/CRT切替器	———	1,900より
各社 PC98用3.5"×1、2HDドライブ	———	13,800より
各社 PC98用3.5"×2、2HDドライブ	———	22,800より
各社 PC98用5"×1、2HDドライブ	———	21,800より
各社 PC98用5"×2、2HDドライブ	———	32,800より
各社 PC98用3.5"×1、2HD/2DD自動切替	———	15,000より
各社 PC98用3.5"×2、2HD/2DD自動切替	———	33,800より
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

高価下取フェアー中!!

お持ちのパソコンを最新パソコンへ買い換えのチャンス!

店内改装前につき 早いもの勝ち

閉店セール! 在庫激安にて処分!! 3/21まで

※誠に勝手ながら2/14(日)は全店休業させて頂きます。(渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも)

新品代金引換配送もOK!

盗難でも安心総合保険システム!!

(ベーマガ 3月号)

全国どこでもお電話一本で簡単申込み 受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売 受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455(ヨシコウ)

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 普6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普1133110
あさひ銀行 渋谷支店 普451454
さくら銀行 渋谷支店 普5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3463-2394へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

AM10:00~PM7:00 年中無休

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社店舗1Fロビーでご覧下さい

渋谷駅前店



㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

AM11:00~PM6:30 毎週水曜日定休

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

店内改装前につき

早いもの勝ち

閉店セール実施中!!

在庫限り 3/21まで

※誠に勝手ながら2/14(日)は全店休業させて頂きます。(渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも)

中古品 代金引換 配送もOK!

中古 新品の 組合せは 自由!

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

業界最長
中古パソコン 永久保証
(メーカー保証内容とは異ります)

業界唯一
中古保険 1年
(50,000円以上の品)
新品保険 1年
(200,000円以上の品)

永久買取保証
(当社でお求めの品はいつでも買取りします。)

高価下取
お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!

分割払いも大歓迎!!
3〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
ボーナス月のみの払い
半年先からの支払スタートもOK!

本社カードも利用できます。
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 JACS

セール商品特価表 2/8以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	85,800
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	95,800
NEC PC-9801NS(32ビット98ノートSX)	298,000	105,000
NEC PC-9801NS20(32ビット98ノートSX、20メガHDD内蔵)	448,000	125,000
NEC PC-9801NS/E(32ビット98ノートSX)	278,000	128,000
NEC PC-9801NS/E20(32ビット98ノートSX、20メガHDD内蔵)	378,000	145,000
NEC PC-9801NS/E40(32ビット98ノートSX、40メガHDD内蔵)	418,000	165,000
NEC PC-9801NS/T(32ビット98ノートSX)	288,000	138,000
NEC PC-9801NC(32ビット98ノート、カラー液晶)	598,000	228,000
NEC PC-9801NC40(32ビット98ノート、40メガHDD内蔵、カラー液晶)	738,000	268,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ、プラズマモニター)	628,000	99,800
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	59,800
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	69,800
NEC PC-98XA/2	698,000	25,000
NEC PC-98XL2(ダブル)(40メガHDD内蔵)+XL-03付	988,000	178,000
NEC PC-98XLモデル2	575,000	69,800
NEC PC-98XLモデル4(20メガHDD内蔵)	835,000	84,800
NEC PC-H98Sモデル8-002(486SX-CPU)	548,000	168,000
NEC PC-9801FA2/U2(486SX-CPU、FM音源搭載、新品同梱)	458,000	178,000
NEC PC-9801FX2/U2(386SX-CPU、FM音源搭載)	278,000	108,000
NEC PC-9801DA2/U2(386-CPU、FM音源搭載)	448,000	128,000
NEC PC-9801DS2/U2(386SX-CPU、FM音源搭載)	358,000	109,000
NEC PC-9801DX2/U2(FM音源搭載)	318,000	104,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	119,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	115,000
NEC PC-9801RS21(32ビット)	398,000	106,000
NEC PC-9801RX21	338,000	98,000
NEC PC-9801RX2	398,000	96,000
NEC PC-9801VX21	433,000	92,000
NEC PC-9801VX2	433,000	89,000
NEC PC-9801VM11	328,000	85,800
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	59,800
NEC PC-9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	45,000
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	415,000	39,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	398,000	26,800
NEC PC-9801CS2(CRT一体型、FM音源搭載)	398,000	158,000
NEC PC-9801CV21(CRT一体型、FM音源搭載)	355,000	128,000
NEC PC-9801UV11(FM音源搭載)	218,000	79,800
NEC PC-9801UV2(FM音源搭載)	318,000	64,800
NEC PC-9801UF(FM音源搭載)	218,000	84,800
NEC PC-9801UR(3.5"ドライブ、RAMドライブ)	218,000	79,800
NEC PC-9801ES2(32ビット、FM音源搭載)	448,000	105,000
NEC PC-9801EX2(FM音源搭載)	348,000	94,000
NEC PC-9801UX21(FM音源搭載)	348,000	79,800
NEC PC-9801U2(FM音源搭載)	298,000	25,000
NEC PC-98DO	298,000	89,000
NEC PC-98DO+	278,000	128,000
NEC PC-88VA(サウンドボードII付)	337,800	53,000
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	44,800
NEC PC-8801MC1	169,000	34,800
NEC PC-8801MA2	168,000	31,800
NEC PC-8801MA	198,000	30,000
NEC PC-8801MH	208,000	29,000
NEC PC-8801FA	168,000	22,800
NEC PC-8801FH30	168,000	22,000
NEC PC-8801FR30	178,000	22,000
NEC PC-8801SR30	258,000	23,800
NEC PC-8801	228,000	8,000
NEC PC-8001MkII	123,000	6,800
エプソン PC-386GS5/2(32ビット、ハイレゾ対応)	398,000	158,000
エプソン PC-386V-STD(32ビット)	498,000	108,000
エプソン PC-386LSR-STD(32ビットラップトップ)	538,000	178,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	763,000	168,000
エプソン PC-386Note-A-STD(32ビット、Note型)	268,000	105,000
エプソン PC-386Note-AE1(32ビット、Note型)	238,000	115,000
エプソン PC-386Note-W-2(32ビット、Note型、2ドライブ)	278,000	119,000
エプソン PC-386Note-WR2(32ビット、Note型、2ドライブ)	278,000	128,000
エプソン PC-386BOOK-L(32ビット、BOOK型)	378,000	128,000
エプソン PC386GE2(GE5)	298,000	99,800
エプソン PC-286VG-STD	268,000	89,800
エプソン PC-286VF-STD	298,000	88,000
エプソン PC-286VE-STD	298,000	79,800
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	69,800
エプソン PC-286L-S-H40(ラップトップ、40メガHDD内蔵)	703,000	118,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	59,800
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	69,800
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	89,800
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	98,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	75,000
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	48,000
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228,000	58,000
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328,000	68,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、2FDD)	298,000	25,800
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ、10メガHDD内蔵)	398,000	32,800
東芝 J3100SL-02E(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	448,000	39,800
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	89,800
東芝 J3100SX-041VW(32ビットダイナブック、VGA対応、40メガHDD内蔵)	428,000	178,000
東芝 J3100SGT-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	948,000	198,000
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286GS、20メガHDD内蔵)	498,000	69,800
東芝 J3100GT-002(ラップトップ、2FDD仕様)	498,000	75,800
東芝 J3100GT-021(20メガHDD内蔵)	698,000	89,800
東芝 J3100GX-041(ラップトップ、40メガHDD内蔵)	848,000	145,000
東芝 J3100GXS-101(32ビット、プラズマモニター、100メガHDD内蔵)	948,000	258,000
東芝 J3100B-12(10メガHDD内蔵)	———	25,000
シャープ CZ-600C(X68000)	369,000	75,800
シャープ CZ-601C(X68000AEC)	319,800	75,800
シャープ CZ-602C(X68000Expert)	356,000	96,800
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	114,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	95,800
シャープ CZ-612C(X68000Expert-HD)	466,000	115,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD)	498,000	134,000
シャープ CZ-634C(X68000XVI)	368,000	158,000
シャープ CZ-652C(X68000Pro)	298,000	79,800
シャープ CZ-653C(X68000ProII)	285,000	84,800
シャープ CZ-674C(X68000Compact-XVI)	298,000	188,000
シャープ CZ800C(X1、ジャンク品)	155,000	3,000
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	19,800
シャープ CZ870C(X1ターボIII)	168,000	19,800
アップル Macintosh ClassicII(4M/HD40)	238,000	128,000
アップル Macintosh ClassicII(4M/HD100)	———	148,000
富士通 FM16βFD1	355,000	29,800
富士通 FM-R30FD	355,000	25,000
富士通 FM-R50FD	380,000	45,000
富士通 FM-R50-NB-1A	238,000	69,800
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258,000	108,000
富士通 FM-R50-NX-21B(親指シフト、32ビット)	258,000	128,000
富士通 FM-TOWNSモデル2本体	398,000	79,800
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	89,800
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	99,800
富士通 FM-TOWNSモデル2H(40メガHDD内蔵)本体	548,000	118,000
富士通 FM-TOWNSモデル80H(80メガHDD内蔵)本体	623,000	199,000
富士通 FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体(新品同梱)	288,000	149,000
富士通 FM-TOWNSIICX20本体(新品同梱)	333,000	149,000
富士通 FM-TOWNSIIHR20本体(新品同梱)	328,000	225,000
富士通 FM-8	228,000	5,800
富士通 FM-New7	118,000	6,800
富士通 FM77AV1	128,000	11,800
富士通 FM77AV2	158,000	13,800
富士通 FM77AV20-1	138,000	18,800
富士通 FM77AV20EX	128,000	21,800
富士通 ファコム9450ムmkII本体(F9451SS12)	425,000	39,800
富士通 ファコム9450ムmkII本体(F9451SD12)(20メガHDD内蔵)	625,000	49,800
富士通 ファコム9450ムmkII本体(F9462SD12A)(20メガHDD内蔵)	790,000	59,800
カシオ DK-5500(電子手帳、新品開梱限定)	29,000	9,800
カシオ DK-5500(電子手帳)	29,000	8,800
カシオ DK-5000(電子手帳)	28,000	7,800
三菱 マルチ16N(MP-1655-B20)+MP-2056M(モノクロモニター)	———	39,800
沖電気 IF-800シリーズ各種(本体、CRT他)	———	10,000より
各社 MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR	———	大特価
IBM及びPC/AT互換パソコン本体		
IBM 5541-M08(3.5"2HD1FD&20メガHDD、16ビット)	870,000	49,800
IBM 5541-M19(3.5"2DD1FD&30メガHDD、16ビット)		59,800
IBM 5541-P08(3.5"2HD1FD&20メガHDD、カラー対応、16ビット)	1,015,000	69,800
IBM 5541-P12(3.5"2HD2FD、カラー対応、16ビット)	———	69,800
IBM 5541-P19(3.5"2DD1FD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	———	79,800
IBM 5551-K08	———	29,800
IBM 5551-M08(5"1FD&20メガHDD、16ビット)	1,065,000	29,800
IBM 5551-M19(5"1FD&30メガHDD、16ビット)	———	39,800
IBM 5551-P19(5"1FD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	———	49,800
IBM 5551-S08(32ビット、80386-16MHz、30メガHDD内蔵、3.5"×1)	695,000	118,000
IBM 5551-T0A(32ビット、80386-20MHz、60メガHDD内蔵、3.5"×1)	———	148,000
IBM 5561-H08	———	39,800
IBM 5571-T0A(32ビット、80386-20MHz、60メガHDD内蔵、3.5"×1、タワー)	———	79,800
IBM 5160(PC/XT、5インチモデル)各種	———	5,000より
IBM PS55ノート(5523SJ4)	368,000	128,000
三菱 MAXY(M3201-A12)(AXラップトップ、20メガHDD内蔵)	548,000	59,800
三洋 MBC-17JH40(AXパソコン、40メガHDD内蔵、PC/AT互換)	550,000	49,800
三洋 MBC-17JF(AXパソコン、PC/AT互換)	335,000	29,800
ワープロ		
NEC PWP-70(文豪ミニ7、9"CRT、3.5"FDD、24ピン印刷)	198,000	35,800
NEC PWP-50RX(文豪ミニ5RX、液晶、3.5"FDD、アウトライン印刷)	188,000	79,800
NEC PWP-50SH(文豪ミニ5SX、液晶、3.5"FDD、新品限定)	230,000	149,000
NEC PWP-50SV(文豪ミニ5SV、液晶、3.5"FDD、新品限定)	200,000	129,000
NEC PWP-50SJ(文豪ノートSJ、液晶、3.5"FDD、新品限定)	180,000	119,000
東芝 JW-500(トスワード500、3.5"&5"&CRT)	———	59,800
東芝 JW-05H(ルポ05H、液晶、3.5"FDD、人気商品、新品限定)	238,000	155,000
松下 FW-U1P353F2(10"CRT、アウトライン64ピン)	153,000	49,800
シャープ WD-A751(書院、超人気商品、新品限定)	235,000	159,000
シャープ WD-SD50(液晶モニター、B4印刷、ビジネスワープロ)	398,000	118,000
富士通 オアシス30AD-S(親指シフト、情報用ワープロ、液晶、3.5"FD)	158,000	49,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
日本アルス バース170FX(タウンズ/X68用170メガHDD)	99,800	69,800
NEC PC9801FA-35&FA-02(FA.FS.FX用40メガHDD&I/F)	130,000	39,800
NEC PC-9801NS/E-34(98NS/E.T.NC用20メガHDD)	100,000	29,800
NEC PC-9801NS/E-35(98NS/E.T.NC用40メガHDD)	140,000	39,800
NEC PC9881(8"2D 2ドライブ)	388,000	15,800
NEC PC98XLダブル-31(XLダブル専用40メガハードディスク)	327,000	29,800
NEC PC9801-81(8"2D ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	25,800
NEC PC8831-MW(PC88シリーズ用5"2HD×2ドライブ)	138,000	19,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	22,800
ロジテック LHD-S100NP(98FA/FS/FX用内蔵100メガHDD)	99,800	59,800
キヤラベル AV-200FS/P(98ファイルスロット用20メガHDD、新品限定)	158,000	79,800
日本テクサ RA-HC40S(RA2/VM11/RL2用内蔵40メガHDD)	138,000	38,000
日本テクサ LS-CD40(PC286L-S/286LSシリーズ用40メガHDD)	98,000	39,800
ICM Pack-E40(98NS/E.T.NC用内蔵40メガHDD)	118,000	39,800

中古パソコン 3大メリット

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利! 新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス 中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。¥50,000以上の品には盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々¥3,000より
商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます
下取り差額クレジットOK 新品との組合せもできます 3回から60回まで

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK! (ボーナス4回払、6回払)
- ボーナス一括払いOK!

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

4ページ目

自由な配送システム

- ●配達日の指定OK
- ●土、日、祝日配達OK
- ●夜間配達OK

代金引換配送

商品お届け時にドライバーへ代金をお支払い頂くシステムです。
（若干の手数料必要）

在庫ソフト半額フェアー

★中古ソフトは通常特価の更に半額
★新品ソフトは定価の半額

（渋谷店、吉祥寺店にて実施中）
当社在庫限りですので
お早めにご来店ください。

●在庫ソフト半額フェアーは店頭のみです。（通販不可）

高価買取・下取フェアー中!!

あなたのお持ちのパソコンを
高価にて買取り致します（3/21まで）

今が買い換えのチャンス!!

●ご希望のお客様には
集荷にうかがうサービスも致します。
お気軽にお問い合わせ下さい。

店内改装前につき

閉店セール実施中!!

早いもの勝ち

在庫限り 3/21まで

※誠に勝手ながら2/14(日)は全店休業させて頂きます。（渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも）

中古在庫数日本一！ 安心のアフターサービス

店内改装 閉店セール処分超特価限定品（当店推奨品）

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ＩＣＭ Pack-A80(386NAR.NA用内蔵80メガHDD)	128,000	59,800
ＩＣＭ SR-60(60メガHDD、98用 1/F付)	148,000	45,800
ＩＣＭ SR-60L(60メガHDD、286L用 1/F付)	158,000	45,800
緑電子 Little-B4(40メガHDD、1/F別売)	158,000	20,000
緑電子 Little-E40MkII(40メガHDD,98用 1/F付)	98,000	39,800
漢字プリンター		
ＮＥＣ PC-PR201/80A(136桁、24ピン、アウトライン、カラードット、新開)	275,000	85,800
ＮＥＣ PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	55,800
ＮＥＣ PC-PR201/60(136桁、24ピン、カラードット)	135,000	64,800
ＮＥＣ PC-PR201CL(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	39,800
ＮＥＣ PC-PR101TL(80桁、24ピン、熱転写)	79,800	32,800
ＮＥＣ PC-PR101F(80桁、24ドット)	158,000	35,800
ＮＥＣ PC-PR101G2(80桁、24ドット、カラー)	138,000	42,800
ＮＥＣ PC-PR101GS-03(101GS用トラクターフィーダー)	13,000	4,800
ＮＥＣ PC-PR405HS(24ピン、カラー熱転写、スキャナー機能付)	138,000	59,800
ＮＥＣ PC-PR406(24ピン、カラー、熱転写)	99,800	29,800
ＮＥＣ PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	19,800
ＮＥＣ NM-9032-02(NM99シリーズ用シートフィーダー、新品同様)	38,000	10,000
ＮＥＣ NM-9700(80桁、24ピン、カラードット)	163,000	39,800
ＮＥＣ NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	310,000	19,800
ＮＥＣ NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	44,800
ＮＥＣ NM-9950(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	49,800
ＮＥＣ NM-9950II(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	59,800
ＮＥＣ N-5154-32(N5200シリーズ用)	128,000	15,800
ＮＥＣ N-5263-20(N5200シリーズ用)	――	19,800
ＮＥＣ N-5263-25A(N5200シリーズ用)	――	24,800
ＮＥＣ N-5263-26(N5200シリーズ用)	――	29,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	24,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	――	29,800
富士通 FMPR-351(136桁、24ピン、ドット、トラクター標準装備)	250,000	35,800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	34,800
富士通 MB-27411(80桁、24ピン、ドット)	198,000	21,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	24,800
富士通 FMPR204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	29,800
富士通 FMPR353A(136桁、24ピン、ドット)	138,000	39,800
富士通 F6163-T1(オアシス30AD-EX使用可能、48ピン熱転写)	70,000	34,800
富士通 F9454L5(FACOM9450シリーズ用)	――	29,800
富士通 FP-110FN(A4、24ピン、熱転写、PC or FM用)	49,800	26,800
日本REM PR-40T(タウンズ用136桁、24ピン、ドット)	120,000	39,800
シャープ CZ-8PG1(80桁、24ピン、カラードット)	138,000	59,800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	29,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	49,800
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット)	138,000	15,800
横河 HP-505J(A4インクジェット、300DPI、インクジェット)	99,800	59,800
エプソン IP-130K(136桁、インクジェット)	520,000	24,800
エプソン HG2000PC(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83)	198,000	59,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	39,800
エプソン AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	15,800
エプソン AP-80K-FM(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	15,800
エプソン AP-550EXPC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	64,800	34,800
エプソン AP-900PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	94,800	49,800
エプソン VP-130K(136桁、24ピン、ドット)	189,000	29,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	35,800
エプソン VP-900PC(80桁、24ピン、カラードット)	128,000	45,800
エプソン VP-2600PC(136桁、24ピン、カラードット、シートフィーダー付)	145,000	69,800
エプソン VP-4800PC(136桁、48ピン、ドット)	330,000	75,800
エプソン XP-2000PC(136桁、48ピン、ドット、新品限定)	198,000	129,000
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター)	598,000	99,800
キヤノン LBP-8IIAJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	44,800
キヤノン BJ-10V(A4、バブルジェット式、360ドット/インチ)	74,800	36,800
キヤノン BJ-130J(136桁、バブルジェット式)	198,000	79,800
スター AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188,000	34,800
スター AR-2410(80桁、24ピン、ドット)	114,000	34,800
ブラザー M1724Pα(136桁、24ピン、ドット)	95,000	48,000
ブラザー M1024IIF(FM用、80桁、24ピン、ドット)	99,800	29,800
スター AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188,000	44,800
スター AR-2410(80桁、24ピン、ドット)	114,000	34,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	46,800
スター JR-200CL(136桁、24×48ピン、カラードット、2書体)	134,800	59,800
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット、PR101準拠)	118,000	24,800
精工舎 GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	119,800	9,800
東芝 PA-7260(パソピア用、136桁、16ドット)	193,000	15,800
東芝 PWS-5267A(ダイナブックデュアルモードプリンター2)	138,000	45,800
東芝 PWS-5268A(ダイナブックデュアルモードプリンター3)	168,000	54,800
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800
東芝 PR-48(J31DPR02)(48ピン、熱転写)	69,800	36,800
カシオ LCS-2400 TYPE 50(B4レーザープリンター、PC対応)	1,200,000	44,800
ＩＢＭ 5513-100(JX用、感熱プリンター)	45,000	9,800
ＩＢＭ 5553-B01(PS/55シリーズ用)	――	29,800
ＩＢＭ 5553-B02(PS/55シリーズ用)	280,000	59,800
ＩＢＭ 5577-B01(DOS/V対応、24ドットビジネスプリンター)	――	59,800
三洋 PR-H130AX(AX用、136桁、高速漢字)	250,000	69,800
SONY PRN-M24TYPEII(MSX用24ピン、ドット)	99,800	29,800
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	32,800
渡辺測器 MP-1000(マイプロットII、A3版プロッタプリンタ)	148,000	39,800
プリンター		
ＮＥＣ PC-8024	148,000	9,800
ＮＥＣ PC-PR801(フルカラーイメージプリンター)	490,000	198,000
アップル レーザーライターPLUS(MAC用レーザープリンター)	1,218,000	89,800
アップル イメージライター(MAC用ドット式)	134,500	35,800
エプソン RP-80II(80桁、9ピン、ドット)	89,800	6,800
エプソン SP-80(80桁、9ピン、ドット)	56,800	6,800
エプソン FP-80(80桁、9ピン、ドット)	153,800	7,800
エプソン MP-100(136桁、8ピン、ドット)	189,000	5,000
シャープ CZ-8PD2R(80桁、9ピン、ドット)	79,800	12,800
シャープ MZ-1P02(MZシリーズ用、80桁、ドット)	138,000	19,800
シャープ CE-140P(PC1360一体型、7色カラー)	43,000	8,500
ブラザー M-1009(ドット、FM用)	49,800	6,800
スター G-10XPII(80桁、ドット)	74,800	5,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	3,800
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	6,800
日立 MP-1041A(80桁、ドット)	――	3,800
日立 PD-400(B16EX11用、136桁漢字ドット)	258,000	29,800
ディスプレイ		
ＮＥＣ PC-KD852(4000文字、アナログ、0.39)	99,800	38,800
ＮＥＣ PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	44,800
ＮＥＣ PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	39,800
ＮＥＣ PC-KD862(4000文字、アナログ、0.39)	99,800	39,800
ＮＥＣ PC-KD863S(4000文字、アナログ、0.39、スピーカー&チルト台付)	118,000	45,800
ＮＥＣ PC-KD881(4000文字、アナログ、0.28、チルト台付)	118,000	59,800
ＮＥＣ PC-KD882(4000文字、アナログ、0.31、チルト台付)	89,800	44,800
ＮＥＣ N-5924(4000文字、ハイレゾ&ノーマル対応)	233,000	59,800
ＮＥＣ N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル、チルト台付)	138,000	42,800
ＮＥＣ N-5915(4000文字、プラズマモニター)	198,000	29,800
ＮＥＣ N-5911(4000文字、モノクロ)	65,000	14,800
ＮＥＣ PC-TV353(4000文字、アナログ、TVチューナー内蔵)	102,600	59,800
ＮＥＣ PC-TV454(4000文字、アナログ、TVチューナー内蔵)	128,300	79,800
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	――	18,000
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	――	12,800
SONY CPD-1403(AX用 14"D.38ピッチ)	125,000	36,800
三菱 JUM-1471AN(4000文字、アナログ、98、MAC、TOWNS他対応)	――	49,800
三洋 CMT-148HMB(AX用、14"、0.31ピッチ、マルチ)	128,000	36,800
富士通 FMD-PC432(FMRシリーズ用)	128,000	18,000
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	36,800
ＩＢＭ 5550シリーズ用モノクロ12"モニター各種	――	10,000より
ＩＢＭ 5555-B06(PS/55用15インチモニター)	70,000	22,800
モデム		
各社 2400ボーパソコン通信モデム	――	12,800より
各社 1200ボーパソコン通信モデム	――	6,900より
ＮＥＣ SP-240FAST(2400ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続用)	148,000	8,500
スキャナーなど		
シャープ JX-40(A4、256階調、A4スキャナー)	298,000	148,000
富士通 F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	36,000	16,800
ＩＢＭ IBM6329(PS/55用A4スキャナー)	――	25,000
その他の周辺機器		
ＮＥＣ PC-9801FA-01(98FA用内蔵2メガRAM)	45,000	16,800
ＮＥＣ PC-8801-01(8801用漢字ROM)	38,000	6,800
ＮＥＣ PC-8801-30(88シリーズ用CD-ROMドライブ)	30,300	9,900
ＮＥＣ PC-8801-31(88シリーズ用CD-ROM I/F)	34,800	9,900
ＮＥＣ PC-88VA-11(88VAシリーズビデオボード)	39,800	16,800
ＮＥＣ PC-9801-10(PC9801/F用漢字ROM)	30,000	8,800
ＮＥＣ PC-9801-13(PC9801シリーズ用CRTインターフェース)	15,000	4,000
ＮＥＣ PC-9873L(タッチスクリーン)	50,000	18,000
ＮＥＣ PC9801LV-08(98LV用拡張BOX)	98,000	58,800
ＮＥＣ PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	12,000	7,000
ＮＥＣ PC-98LT-05K(98LT用キャリングケース)	19,500	5,000
ユニティ電子 GX-22(4メガプリンターバッファー)	――	19,800
カシオ CP-100(ハンディコピー)	――	7,800
各社 PC98用FM音源ボード	――	5,000より
富士通 FM50NSM128(FMノート/ブック用ICメモリーカード)	20,000	9,800
富士通 FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89,800	44,800
富士通 FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	19,800
東芝 ルポ用箱書アウトラインフォントROM(JWT2188A)	30,000	12,000
東芝 JWX2093B(ルポ用シートフィーダー)	10,000	5,800
東芝 ルポ用イメージスキャナー(JWT2092C)	36,800	12,800
各社 PC98用汎用1メガRAM	――	4,800より
各社 PC98用汎用2メガRAM	――	7,800より
各社 PC98用汎用4メガRAM	――	12,800より
各社 各種RAMボード及びコプロ	――	大特価
ＩＢＭ 各種ボード、周辺機器など	――	処分特価
沖電気 各種ボード、周辺機器など	――	処分特価

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み 受付時間 AM10:00～PM7:00

通信販売 受付センター

日本マイコン流通センター

03(3463)4455

（ヨシココ）

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 普6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普1133110
あさひ銀行 渋谷支店 普451454
さくら銀行 渋谷支店 普5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義／㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901／仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00～PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3463-2394へお気軽にどうぞ！お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

中古品 代金引換 配送もOK!

店内の品全て売ります

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

年中無休 AM10:00～PM7:00

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1ページ目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

毎週水曜日定休 AM11:00～PM6:30

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

（ベーマガ 3月号）

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

店内改装前につき

※誠に勝手ながら2/14(日)は全店休業させて頂きます。(渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも)

パソコン なんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

分割払いも大歓迎!!
①3〜60回均等
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回)
⑤組合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

代金引換配送
お電話一本で即お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払い下さい。

便利な配送システム
●配送日指定
●時間帯指定(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積やお申込みお問合せなどOK
03-3463-2394

どんな時でも安心!! 総合保険付き

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払い開始の指定ができます。

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

FUJITSU FM TOWNS 電脳過激特売セール!! プレゼント多数あり

新品 FM-TOWNSII モデル HR CX 80H



B-F60 FMタウンズII HR20 激安ゲーム&ワープロセット

	税別定価
FMタウンズII HR20(本体)	¥328,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥9,800
AIII(シミュレーションゲーム)	¥14,800
ドラキュラ伯爵(HなアドベンチャーI)	¥7,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥490,000

電脳フェアー特価 ¥310,700

回数	1回目	2回目以降
24回	¥19,696	¥17,300
30回	¥16,933	¥14,300
36回	¥13,415	¥12,300
60回	¥9,244	¥8,200

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F61 FMタウンズII HR20 激安ゲーム&ワープロセット

FMタウンズII HR20(本体)	¥328,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
FP-11(FN(A4熱転写プリンター)	¥49,800
FMタウンズ用プリンターケーブル	¥6,800
クレヨナーシュ(ハオパーワープロソフト)	¥42,000
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥9,800
アフターバーナーIII(人気3Dシューティング)	¥10,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ドラキュラ伯爵(HなアドベンチャーI)	¥7,800
AIII(シミュレーションゲーム)	¥14,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥612,200

電脳フェアー特価 ¥410,700

回数	1回目	2回目以降
18回	¥28,046	¥27,900
24回	¥23,019	¥21,600
36回	¥17,081	¥15,300
60回	¥11,936	¥10,200

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F62 FMタウンズII CX20 激安ゲームセット

48%引!

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体)	¥333,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥462,200

電脳フェアー特価 ¥237,400

回数	1回目	2回目以降
20回	¥14,391	¥14,300
24回	¥12,681	¥12,100
36回	¥11,820	¥8,500
60回	¥7,253	¥5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F63 FMタウンズ80H 激安ゲームセット

59%引!

	税別定価
FMタウンズ80H(80メガHDD内蔵本体)	¥623,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥762,400

電脳フェアー特価 ¥305,700

回数	1回目	2回目以降
20回	¥18,799	¥18,400
24回	¥15,896	¥15,600
36回	¥13,312	¥11,000
60回	¥11,694	¥7,300

クレジット表は、消費税込の価格です

新品 FM-TOWNSII モデル UG UX



B-F64 FMタウンズII UG20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズII UG20(CRT一体型本体)	¥268,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥10,000
ドラキュラ伯爵(HなアドベンチャーI)	¥7,800
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥9,800
AIII(シミュレーションゲーム)	¥14,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥340,200

電脳フェアー特価 ¥217,900

回数	1回目	2回目以降
24回	¥13,294	¥12,100
30回	¥11,396	¥10,000
36回	¥8,972	¥8,600
60回	¥7,977	¥5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F65 FMタウンズII UG20 ゲーム三昧セット

FMタウンズII UG20(CRT一体型本体)	¥268,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥10,000
デジャII(女の子いっぱいゲーム)	¥8,800
キャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	¥9,800
AIII(シミュレーションゲーム)	¥14,800
アフターバーナーIII(人気3Dシューティング)	¥10,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥9,800
ドラキュラ伯爵(HなアドベンチャーI)	¥7,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥392,200

電脳フェアー特価 ¥229,500

回数	1回目	2回目以降
18回	¥19,968	¥18,300
30回	¥11,899	¥11,800
36回	¥10,675	¥10,100
60回	¥9,178	¥6,700

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F66 FMタウンズII UX20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥10,000
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
AIII(シミュレーションゲーム)	¥14,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥362,200

電脳フェアー特価 ¥98,600

回数	1回目	2回目以降
24回	¥11,124	¥10,100
30回	¥10,906	¥8,300
36回	¥10,266	¥7,100
60回	¥10,104	¥4,700

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F67 FMタウンズII UX20 ゲーム三昧セット

FMタウンズII UX20(CRT一体型本体 本体のみ)	¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
デジャII(女の子いっぱいゲーム)	¥8,800
キャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	¥9,800
AIII(シミュレーションゲーム)	¥14,800
アフターバーナーIII(人気3Dシューティング)	¥10,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥9,800
ドラキュラ伯爵(HなアドベンチャーI)	¥7,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥412,200

43%引!

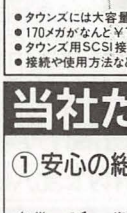
電脳フェアー特価 ¥230,440

回数	1回目	2回目以降
15回	¥17,822	¥17,800
20回	¥15,503	¥13,800
36回	¥9,752	¥8,300
60回	¥8,981	¥5,500

クレジット表は、消費税込の価格です

FM-TOWNS用 170メガハードディスク

バース170FX



特価 ¥75,800

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,991	¥8,500
15回	¥6,633	¥5,800
30回	¥3,231	¥3,200

クレジット表は、消費税込の価格です

- タウンズには大容量ハードディスク!
- 170メガがなんと¥75,800
- タウンズ用SCSI接続ケーブル付
- 接続や使用方法など無料でサポート!

中古 FM-TOWNS

モデル2	¥398,000の品➡¥79,800
モデル2F	¥378,000の品➡¥89,800
モデル20F	¥323,000の品➡¥99,800
モデル2H	¥548,000の品➡¥118,000
モデルCX20(新品同様品)	¥333,000の品➡¥149,000
モデルUX20(新品同様品)	¥288,000の品➡¥149,000
モデルHR20(新品同様品)	¥328,000の品➡¥225,000
モデルUG20(新品同様品)	¥268,000の品➡¥185,000

FMタウンズ用 周辺機器

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク		
ロジテック LHD-FM100E(100メガ、SCSI)	99,800	68,000
ジェフ GF-120(120メガ、SCSI)	108,000	67,500
アルトス バース170FX(170、SCSI、買得品)	108,000	75,800
ロジテック LHD-FM200E(200メガ、SCSI)	138,000	94,800
ジェフ GF-240(240メガ、SCSI)	148,000	99,800
漢字プリンター		
富士通アイソ ジョイライター FP-110FN(限定特価品)	49,800	27,800
富士通アイソ ジョイライター FP-150FX(80桁、48ドット、熱転写)	59,800	45,800
富士通 FM-PR204B	80,000	39,900
富士通 FMJP-101G(80桁インクジェット)	79,800	59,800
富士通CA シティライター PR-B400	98,000	71,800
富士通 FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	3,000
増設RAMボード		
各 社 2MB増設RAM	———	7,500より
各 社 4MB増設RAM	———	14,000より
各 社 8MB増設RAM	———	27,000より
I/Oデータ JDS-1MNE(タウンズII シリーズ用1MBSRAMカード)	34,000	26,800
モデム		
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
富士通 FMMD311G(2400ボーモデム)	35,800	23,800
各 社 2400ボーパソコン通信モデム	———	17,800より
オムロン MD-96FD5V(9600ボー超高速モデム)	88,000	59,800
その他の周辺機器		
富士通 FMT-361(オーバードライブプロセッサー)	89,800	69,800
富士通 FMT-KB501(テンキーボード)	12,000	9,900
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステオスピーカー)	29,800	21,800
富士通 FMT-414(ビデオプロセッサーカード)	198,000	148,000
富士通 FMT-412A(ビデオカードII)	40,000	29,800
富士通 FMT-411(ビデオカード)	35,000	25,800
富士通 FMT-TU101(TVチューナーユニット)	39,800	29,800
富士通 FMT-416(TVチューナーカード)	38,800	29,000
富士通 FMT-121(SCSIカード)	30,000	24,800
富士通 FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,800
富士通 FMT-403(MIDI音源カード)	72,800	55,000
富士通OA PB-01Tプリントボーイ(内蔵型プリンターアダプター)	24,800	19,800
富士通OA PB-02プリントボーイ(外付型プリンターアダプター)	29,800	23,900
システムサコム MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
人気ソフト		
富士通 ホームスタジオ(ビデオ編集ソフト)	12,800	10,300
ユニティ アニボックス(英検合格教育ソフト)	18,000	14,400
富士通 日本語MS-Windows V3.0	25,000	20,000
富士通 日本語MS-DOS V5.0 L22 基本セット	12,800	10,300
富士通 日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	7,800
富士通 ライブ・アニメーション(アニメーション作成ソフト)	49,800	39,800
富士通 ライブ・ムービー(デジタル動画作成ソフト)	49,800	39,800
富士通 Towns V-NET(パソコン通信ソフト)	18,000	14,400
富士通 Air Warrior(通信対戦フライトゲーム)	7,800	6,200
富士通 Habitat V2.1(ビジュアル通信ソフト)	6,800	5,400
日本システム TEATA(動画の録再編集ソフト)	6,800	6,200
ダッドジャパン 少年マガジンヒストリー	9,700	7,800
ファミリーソフト AZURE(アジャ)(3Dシューティングゲーム)	9,800	7,900
シュールWAVE 電脳少女REJECTION(人気ロールプレイング)	12,800	10,300
ビクター 4Dボクシング(超人気ゲーム)	9,800	7,900

下取セール同時実施!!

下取品 ＼ 購入品	HR20	UG20	CX20
モデル2	¥195,000 ¥7,000×36	¥155,000 ¥5,600×36	¥115,000 ¥4,100×36
モデル2F	¥185,000 ¥6,600×36	¥145,000 ¥5,200×36	¥105,000 ¥3,800×36
モデル20F	¥155,000 ¥5,600×36	¥115,000 ¥4,100×36	¥75,000 ¥3,100×30
CX20	¥135,000 ¥4,800×36	¥95,000 ¥3,400×36	———
UX20	¥135,000 ¥4,800×36	¥95,000 ¥3,400×36	¥55,000 ¥3,300×20
PC9801RX2	¥185,000 ¥6,600×36	¥145,000 ¥5,200×36	¥105,000 ¥3,800×36
PC9801DX2	¥175,000 ¥6,300×36	¥135,000 ¥4,800×36	¥95,000 ¥3,400×36
PC9801RA21	¥165,000 ¥5,900×36	¥125,000 ¥4,500×36	¥85,000 ¥3,000×36
PC9801DA2	¥155,000 ¥5,600×36	¥115,000 ¥4,100×36	¥75,000 ¥3,100×30
下取機種	差額 クレジット例(税込)	差額 クレジット例(税込)	差額 クレジット例(税込)

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり 日本マイコン流通センター

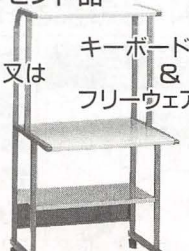
①安心の総合保険付(もちろん通常の保証も付いてます。)



通常保険では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!

②プレゼント品

机 又は



キーボードカバー & フリーウェアソフト

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤パソコン通信無料入会&無料使用申込み特典
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

(ペーマガ 3月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。



日本マイコン流通センター

高価引き取り期間中!!(3/21まで)

中古→中古
中古→新品
買換え自由

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 下取品や買取品の送り方が不明の方はお気軽にお電話にてお問合せ下さい。当社よりご説明させていただきます。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。
- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

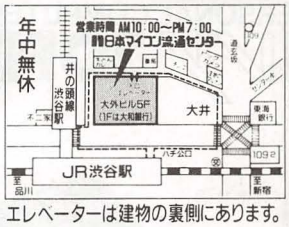
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ベーマガ MK係
03-3463-4455(代)
(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

全国どこでもお電話一本で即、買取り 受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03[3463]4455
(ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。



エレベーターは建物の裏側にあります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5F **日本マイコン流通センター** 全国買取 係

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX 03(3463)2394 又は 03(3496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日~10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

《無料見積申込書》

年 月 日 **日本マイコン流通センター** 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒				TEL				
購入予定日	年 月	職業		年令	才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々	円ぐらい	

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1ページをごらん下さい。

ベーマガ 3月号

店内改装前につき

高価下取・買取期間中!!

早いもの勝ち 在庫限り 3/21まで

※誠に勝手ながら2/14(日)は全店休業させて頂きます。(渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも)

買取は即、現金を支払います。

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

(ベーマガ 3月号)

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ テレホンショッピング

お支払いは3月からでOK!

仙台(022)224-5591

ファックスでも受付けております(022)224-5594



お買い上げの方にもれなく「ファルコムキャラクターグッズ・イースIIマジカルボックス」プレゼント!



イースIIマジカルボックス

1 32ビットパワーをスタイリッシュなデザインに凝縮



PC-9801CS

- 32ビット386SX(16MHz)
- 3.5インチFDD2基内蔵モデル
- 12インチカラーディスプレー一体型
- FM音源内蔵
- 豊富なソフトウエアが魅力

- PC-9801CS2 ……¥398,000
- MS-DOS(Ver3.3D) ……¥9,800

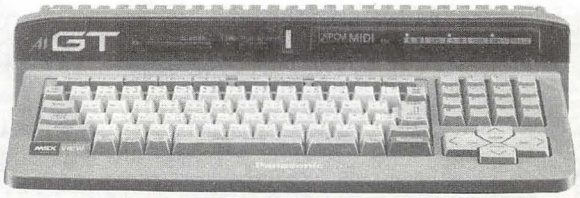
合計¥407,800を
現金特価
298,000円(税別)

頭金なし 第1回目10,360円 月々**8,400**円×47回

お支払い合計……405,160円(税込)

2 16ビットの本格派MSXターボR

A1GT



- FS-A1GT……¥99,800
- MSX用ジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
- ROMソフト(限定品)……¥5,800

●ワープロ及びグラフィックスが使用可能な話題のMSX View搭載

合計¥107,100を
現金特価**89,800**円(税別)

頭金なし 第1回目6,192円 月々**3,100**円×35回

お支払い合計……114,692円(税込)

3 MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD2

- 3.5インチダブルドライブ標準装備で、ラクラク操作
- プログラム実行速度がアップするBASICコンパイラ搭載



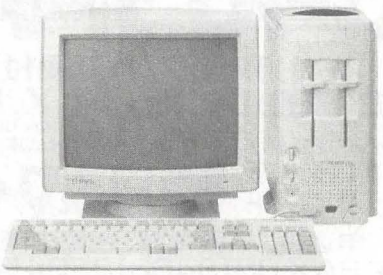
- PHC-70FD2……¥87,800
- MSXジョイパッド(FS-JS220)¥1,500
- ROMソフト(限定品)……¥5,800

合計¥95,100を
現金価格**74,800**円(税別)

頭金なし 第1回目5,811円 月々**3,700**円×23回

お支払い合計……90,911円(税込)

4 PC-8801MCmodel 2セット



(サウンドにどっきり、ゲームにうっとり)88&CD-ROMのサウンドパワーが、ボクらの五感をふるわせる。

- PC-8801MCmodel 2……¥199,000
- ディスプレー(PC-KD854N)……¥84,800

合計¥283,800を現金特価**99,800**円(税別)

お支払い合計……127,464円(税込)

頭金なし 第1回目4,964円 月々**3,500**円×35回

※在庫状況により、ディスプレイは異なる場合があります。

受付時間 AM10:15▶PM7:00〈年中無休〉受付担当/小野

全国どこでも**無料発送**致します。ご注文は**商品No.**でどうぞ。

手軽なクレジット**頭金なし**。お支払は**3月**からで**OK!!**

低金利でお得な **OAクレジット**。らくらくお支払い **長期60回払いまでOK!!**

※クレジット契約は18歳以上・勤続年数1年以上が条件となります。その他の中・高校生の方は同意を得た保護者のお名前でお申し込み下さい。

ELECTRIC & LIVING

エルダウン

庄子デンキ

コンピュータ・中央

仙台市青葉区一番町三丁目6-5☎022(224)5591

Falcom

Brandish 2

THE PLANET BUSTER

待望の地上面（フィールド）を含み、前作6ステージから一挙に22ステージ。
荒野・町・城・波止場など、次々に変化するステージが22パターンに増加。

武器装備の組み替え自由。
素手、剣、盾、斧、ハンマー。武道家モードから両手剣まで幅広い組合せが可能。

RPG性とシナリオの充実。
好評（?）だった意地悪トラップなし。ドラマチックな演出！大幅に増加したオートイベント。武器の成長・消耗、鍛冶屋で打ち治すことによる回復・増強。

難攻不落の監獄島ベルサドスを始め、城、洞窟、塔などMAPは背景世界に合わせて大幅にボリュームアップ。

豊富なビジュアルが物語を盛り上げる。重要なイベントではキャラ単位で登場人物が演技するなど見逃せないイベントが目白押し！

宿命のライバル、傭兵カール！

武器・魔法・アイテムがさらに豊富になった。店の主人との会話も重要な情報源だ。

ドーラ＝ドロン再び！

パーティなんて組むものか。

3/12発売

PC-9800シリーズ対応 6枚組 要バスマウス
ハードディスク対応（MS-DOS Ver 5.00可）／要メモリ640KB
対応音源ボード：PC9801-26K・PC9801-73・スピークボード
対応メモリ：プロテクト・I/Oバンク式増設
RAM・NEC 純正 EMSボード
定価12,800円（税別）

★お近くのパソコンショップにてデモ実演中!!

●予約特典
『ブランディッシュ2 超美麗大型ポスター』

●通販特典
1『ブランディッシュ・ストーリーブック』
A5版・上製本・オールカラー150P以上・イラスト100点以上
2『ブランディッシュテレカ』ポストカード付き
＊テレカは数に限りが有りますので、デザインが変わる場合があります。
前作は品切れがありましてご迷惑をおかけしました。確実に発売日に手に入れたいかたは、当社までご注文下さい。

●通信販売の方法（送料・消費税は当社で負担します）
1. 電話一本で予約できます。ソフトは発売日にお届けいたします。代金はソフトと引換えに宅急便業者にお支払いください。
2. 葉書でも予約できます。ソフト名・機種・メディア・数量とお名前・ご住所・電話番号をご記入の上、当社「通販係」まで官製葉書でお送り下さい。ソフトは発売日にお届けしますので、代金はソフトと引換えに宅急便業者にお支払いください。
3. 現金書留や郵便振込でも予約できますので、お気軽にお問い合わせ下さい。お問い合わせ頂いたお客様には、当社の総合カタログをお送りします。
4. 当社にご予約の場合は、予約特典と通販特典がついています。

当社ソフトが手に入らず、困っている方はお電話でお問い合わせ下さい。
0425-27-6501
受付は月～金（祝日を除く）の9:00～17:30までです。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

C&C for Human Potential

NEC

たのしい頭脳

遊んだり、学んだり、創ったり、探したり。あなたの好奇心のパートナー98MULTi(マルチ)。
なかでも、ウレシイのが標準装備のCD-ROMドライブとそのソフトの充実ぶり。美しいビジュアルと鮮明なサウンド、それにぼう大な情報量。
CD-ROMの得意ワザでたのしい頭脳98MULTi(マルチ)は、もっともっと面白くなる。

●買ったその日から使える。
必要なシステムが全部ついている。
(キーボード、ディスプレイ、CD-ROMドライブ、マイクロホン、マウス、OS)

●大きくて見やすい
15インチカラーディスプレイ。

●これはもう、シンセサイザである。
ステレオ対応15音源搭載。

●豊富な98ソフトが使える。
ビジネスからホビーまで、約12,600本。



映像が面白くなる。
256色表示のグラフィック機能。



私は、音楽にうるさい。
ステレオPCMサウンド機能。



CD-ROMドライブで情報も映像も音楽も、マルチに楽しめる。

楽しさも、知性も倍増させるCD-ROMドライブを標準装備。ぼう大な情報量の辞書・辞典、鮮明なビジュアルが必要ないろいろな図鑑など、CD-ROMソフトならではの情報をビジネスに活用したり、迫力満点のゲームを楽しんだり…。もちろん音楽用CDの再生も可能です。現在CD-ROMソフトは約260種(平成4年12月現在)、これからも続々リリースの予定(平成4年度末約350種)です。

おもなPC-9800シリーズ用CD-ROMソフト

◀MIXED-UP MOTHERGOOSE
256色の美しいグラフィックスとデジタル音声で歌と語りが楽しめます。価格￥12,000(発売中) シェラオンラインジャパン㈱

HYPER PLANET for WINDOWS+MME▶
約16,000個の恒星データをもとに星空をシミュレートするソフトです。価格￥12,800(発売中) ダットジャパン㈱

映像もサウンドも情報も、いちどに楽しみたい。

Anniversary 10th PC-9800シリーズ NEC ありがとう10周年。これから98

98MULTi(マルチ)誕生

ディスプレイからOSまで、全部ついて新発売。

PC-9821 model S1 標準価格318,000円(税別) ＊ユーザーズメモリ1.6Mバイト内蔵。日本語MS-DOS(Ver5.0A-H)標準添付。
PC-9821 model S2(40MバイトHDD内蔵) 標準価格438,000円(税別) ＊ユーザーズメモリ3.6Mバイト内蔵。CD-ROMソフト(電子辞書)つき。
日本語MS-DOS(Ver5.0A-H)、日本語MS-WINDOWS(Ver3.0A-H)、マルチメディアエクステンション(Ver1.0-H)インストール済み。

●MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。●MS-WINDOWSは米国マイクロソフト社の商標です。●画面はハメコミ合成です。

グランプリ100万円

応募しなけりゃ、はじまらない。
第6回 NECパソコンアート大賞

人気のアート大賞の季節です。
CGあり、アニメあり、サウンドあり、DTPあり。
さぁ、今年こそ気軽にチャレンジ!

作品募集中
応募締切り
'93 5月11日必着



応募・お問い合わせ先
〒150 東京都渋谷区渋谷郵便局留
NECパソコンアート大賞事務局 TEL.03(5466)0189
(受付時間10:00~17:00土・日・祝日を除く)

主催／NECグループ 共催／NHKエンタープライズ

〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 受付時間…9:00~17:00 月曜日~金曜日(祝日を除く)
東京03(3452)8000 大阪06(943)9800 名古屋052(251)9800 東北022(262)9800 九州092(262)9800 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。
▶本広告に関する詳しい資料をさしあげます。右の請求券をハガキにはり、住所、氏名、年令、電話番号、勤務先を明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝五丁目7-1 NEC(10-27075)マイコンBASIC係までお送りください。

NECグループ

資料請求券
マイコンBASIC
21 2.8
(10-27075)

特別定価480円(本体466円) 雑誌18361-03 T1018361030481

第十二巻第二号通巻一二九号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九三年二月二十五日印刷 一九九三年三月一日発行
電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(三四四五)六一一一