1993年2月1日発行(毎月1回1日発行)第12巻第2号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!コンピュータの楽しい活用法を満載!!

FEB. 1993 2

特別定価480円(別冊付録共)

特集 Windows World

マルチメディア Windowsマシン登場 PC-9821

はじめてでもわかるWindowsの基礎知識etc.

新連載 君のPC-98を486マシンにパワーアップ!

今、話題のビデオゲーム「ストⅡターボ」画面初公開

1992年を総括 ロングラン・ヒットしたゲームたち

現行ゲームソフト・カタログ・シリーズ 第2回 FM TOWNS版全206タイトル紹介

完全必勝法を伝授します 「ぷよぷよ」VS「コズモギャング・ザ・パズル」

誰にでも打ち込める31本のプログラムを掲載

先生と生徒のためのプログラミング講座 方程式わかりやすいグラフィック表示にしてみる

購入のポイントを聞く! DOS/Vの達人

保存版 別冊付録 今月の新作ソフト情報満載 Super Soft Hot Information

パソコン/スーパーファミコン/ファミコン/PCエンジン/メガドライブ/ゲームボーイ/ゲームギア/アーケード/ゲーム・ミュージック&ビデオ

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

エフエム・タウンズ

FM TOWNS、一新す。

コンパクト一体型モデルから高速・高性能486CPU搭載のハイエンドマシンまで 3機種10タイプをラインアップ。



画面は、はめ込み合成です。

モデルHG

パワフル&クイックのスタンダードマシン

マルチメディアを快適に動作させる、高性能386CPU(20MHz)を搭載。2FDドライブモデル、40MB/100MBハードディスク内蔵モデルをラインアップ。別売の内蔵3.5インチ光磁気ディスクや内蔵200MBハードディクスの装着も可能。

モデルHG20 (2FD)……303,000円(税別)
モデルHG40 (2FD、40MBHD)…353,000円(税別)
モデルHG100(2FD、100MBHD)…383,000円(税別)
※カラーCRTは別売

モデルHR

高速486CPU搭載のハイエンドマシン

高速・高性能の486SX(20MHz)を搭載。オーバードライブカードを装着すれば更に約2倍スピードアップ。CD-ROMアクセスタイム0.5秒と高速読取りが可能。2FDドライブモデル、100MB/200MBハードディスク内蔵モデルとラインアップ。

モデルHR20 (2FD)……328,000円(税別)
モデルHR100(2FD、100MBHD)…408,000円(税別)
モデルHR200(2FD、200MBHD)…468,000円(税別)
メインメモリ4MB　※カラーCRTは別売

モデルUG

コンパクト&ハイクオリティのマルチメディア・パートナー

高精彩トリニトロン®ディスプレイを組み込んだコンパクトな一体型。CPUには386SX(20MHz)を搭載。1FD/2FDドライブモデル、40MB/80MBハードディスク内蔵モデルの4モデルをラインアップ。あなたのパートナーに相応しいマシンです。

モデルUG10(1FD)……238,000円(税別)
モデルUG20(2FD)……268,000円(税別)
モデルUG40(2FD、40MBHD)……318,000円(税別)
モデルUG80(2FD、80MBHD)……338,000円(税別)

あのパソコンとは、デキがちがう。こんどのFM TOWNSは。

マルチメディアだから、ディジタル動画とアニメーションが簡単に扱える「LiveMotionシリーズ」を提供。(ディジタル動画システム「LiveMovie」、アニメーション作成システム「LiveAnimation」)

マルチメディアだから、映像や音を駆使した〝使いやすく・楽しく・役に立つ〟ソフトが充実。教育、エンタテイメント、ビジネスなど600タイトル以上のオリジナルソフトを幅広く品揃え。

マルチメディアだから、自分だけのオリジナルソフトが簡単に作れる「TownsGear」や実用ソフト満載の「TownsStaff」を標準装備。買ったその日からすぐ使えます。

そのうえ、うれしいことに、使いなれたMS-DOS® ソフト2,700タイトル以上、また、Windows™ソフトも200タイトル以上品揃え。マルチメディアの世界標準プラットフォーム「WindowsMME」もサポート。

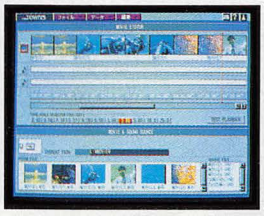
※トリニトロン® は、ソニー㈱の登録商標です。※MS-DOS® は、米国マイクロソフト社の登録商標です。※Windows™は、米国マイクロソフト社の米国での商標です。

FUJITSU

動くから、感動できる。新しいマルチメディアの世界「LiveMotion（ライブモーション）」

●ディジタル動画編集ソフト「LiveMovie（ライブムービー）」

「LiveMovie」は、ビデオ映像をFM TOWNSのハードディスクや光磁気ディスクにいったん記録し、それをさらに編集/再生できるディジタル動画編集ソフトです。これまでは、動画を扱うにはビデオやLDなど外部AV機器が必要でしたが、パソコン本体上での動画処理が可能となりました。例えば、動く図鑑/動く教科書など、これまで止まっていた写真が動きだし、より分かりやすく、より説得力のあるマルチメディアソフトが簡単に作れるようになります。（TownsシステムソフトウェアV2.1L20に再生専用ソフトを標準装備）

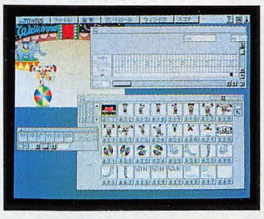




LiveMovie V1.1（B276E170） ¥49,800（税別）
メモリ4MB以上、ハードディスク、ビデオカード必須

●アニメーション作成ソフト「LiveAnimation（ライブアニメーション）」

「LiveAnimation」は、グラフィック/サウンド/テキストを組み合わせたアニメーションをFM TOWNS上で作成するオーサリングソフトです。操作は簡単。専門家でなくても、256色のきれいなグラフィックとPCMの生の音を利用した本格的なアニメーションを簡単に作成することができます。また、作ったデータは、マルチメディアの世界標準プラットフォームである「WindowsMME」上での利用もOK。
（TownsシステムソフトウェアV2.1L20に再生専用ソフトを標準装備）



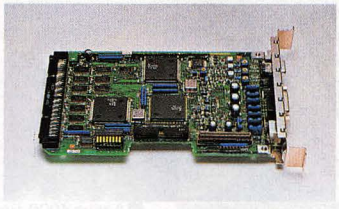


LiveAnimation V1.1（B276E180） ¥49,800（税別）
メモリ4MB以上

マルチメディアの可能性を広げる各種周辺機器も、ぞくぞく。

FM TOWNSで1677万色を実現！ フルカラーカード

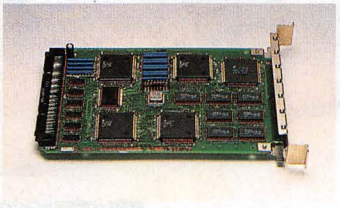
640×480の画面モードで1677万色のグラフィック表示を可能にするカード。Towns-Fullcolor V1.1（¥59,800税別 メモリ4MB必須）でグラフィックの編集ができます。



FMT-461 ¥128,000（税別）
'93.1月提供予定

画像圧縮をサポート！ JPEGカード

カラー写真などの大容量の自然画データの圧縮/伸長が可能。電子カタログ等の大容量画像データを使用するソフトの作成に役立ちます。



FMT-451 ¥128,000（税別）
'93.1月提供予定

省スペースの10インチサイズ TFTカラー液晶ディスプレイ-10

1677万色中26万色同時発色を実現する10インチサイズのカラー液晶ディスプレイ。



FMTLCC51 ¥598,000（税別）

マルチメディア・リーダー登場

FM TOWNS II

モデルHR / モデルHG / モデルUG

FM TOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土（祝日を除く） 東京（03）5690-0032／大阪（06）346-5487 現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、下記にて承ります。

- 札幌（011）222-5476
- 青森（0177）23-3291
- 盛岡（0196）51-9829
- 仙台（022）267-5250
- 福島（0245）23-3803
- つくば（0298）56-5113
- 足利（0284）72-3390
- 宇都宮（0286）38-9865
- 東京（03）3646-0816
- 大宮（048）649-7055
- 立川（0425）28-1567
- 千葉（043）222-3117
- 藤沢（0466）24-6072
- 横浜（045）201-3101
- 川崎（044）244-5218
- 小田原（0465）24-5002
- 新潟（025）244-8295
- 富山（0764）42-6877
- 金沢（0762）62-7032
- 長野（0262）24-3831
- 松本（0263）36-7609
- 静岡（054）252-8674
- 浜松（053）453-7106
- 沼津（0559）52-2514
- 滋賀（0775）25-5585
- 名古屋（052）261-5141
- 京都（075）231-6610
- 大阪（06）346-5415
- 神戸（078）332-1247
- 松江（0852）24-0334
- 広島（082）211-1759
- 徳島（0886）56-0304
- 山口（0839）25-5453
- 高松（0878）51-8125
- 高知（0888）21-2234
- 福山（0849）27-3553
- 福岡（092）713-4392
- 北九州（093）521-8828
- 長崎（0958）20-3526
- 大分（0975）38-0616
- 宮崎（0985）31-8327
- 鹿児島（0992）24-8810
- 沖縄（098）863-7248

Commodore® AMIGA 1200

映像シーンにめっぽう強い新世代Amiga登場!

新しいAmigaは26万色。より美しくより生きいきとしたアニメーションの世界が広がります。　それは新しいカスタム・チップAliceとLisaの力です。ビデオ・バスまで32ビットに拡張された、すべてが新しいAmigaワンダーランドへようこそ。あなたもAliceとLisaの誘う新映像世界へと一緒に旅をはじめましょう。昨日までと今日からが違うと感じた時、貴方の手によってAliceとLisaに生命をふきこむのです。

この世の中、本物のマルチタスク・マルチウインドウシステムや、ハイブローでハイクオリティーな動画と音声をこなせるパーソナルコンピュータはないのかとお嘆きの貴方。
Amigaを知っていますか？Amigaならそんな期待にそえるかも知れません。『パーソナル・コンピュータってこんなに楽しいものだったの？』って気づく時、そこにあったのはいつもAmigaだったのです。
ヨーロッパ中の男の子の心をトキめかせたAmigaコンピュータ。ダイナミックに変身して新登場です。
そういう訳なので、コンピュータで絶対、事務をしたいとか、パソコンは静止画でなければゆるせないとかいう人にはちょっと向いていないかもしれません。

32BIT
¥99,800

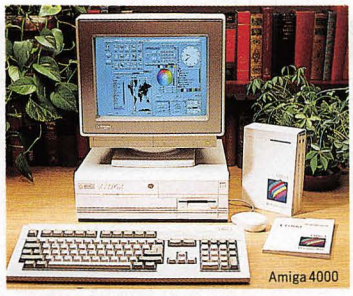


■Amiga1200 Specification

●CPU：68020/14MHz●3.5インチ880KバイトFD●IDEハードディスク40M（モデルにより異なります）●フル32ビットのビデオ・オーディオバス●カラー：2～26万色（1600万色中）●解像度：320×200/640×400/1280×400他●NTSC/PAL対応●オーバースキャン可●PCMIAカード・インターフェイス●シリアル・パラレルポート●2ボタンマウス●8ビット（＋6ビットボリューム）4チャンネルステレオPCMサウンド●2Mバイトメモリー（MAX16Mバイト）●フル32ビットCPU拡張スロット

＊付属ソフトウエア/マニュアル
●Amiga DOS 3.0マルチタスク・マルチウインドウOS　●アミーガ日本語システムANS

●A1200 FD　標準価格 ¥ 99,800（税別）
●A1200 HD40 標準価格 ¥139,800（税別）



■Amiga4000 Specification

●CPU：68040/25MHz●3.5インチ880K/1.7MバイトFD●IDEハードディスク120M（モデルにより異なります）●フル32ビットのビデオ・オーディオバス●カラー：2～26万色（1600万色中）●解像度：320×200/640×400/1280×400他●NTSC/PAL対応●オーバースキャン可●シリアル・パラレルポート●2ボタンマウス●セパレート・キーボード●8ビット（＋6ビットボリューム）4チャンネルステレオPCMサウンド●6Mバイトメモリー（MAX18Mバイト）●Zorro Ⅲエクスパンション・バス×4●24ビットビデオ・スロット×1●CPUモジュールスロット×1

＊付属ソフトウエア/マニュアル
●Amiga DOS3.0マルチタスク・マルチウインドウOS
●アミーガ日本語システムANS

〈正規販売店〉

販売代理店募集中

●マイコンショップCATカンパニー（札幌）011-631-9770 ●パソコンのイシダ（釧路）0154-25-6168 ●コンピューターサイエンスジャパン（秋葉原）03-3257-4472 ●オークビレッジ（秋葉原）03-3254-2094 ●パイナップル68000（お茶の水）03-3294-6502 ●PIWお茶の水店（お茶の水）03-3295-2951 ●ソフマップMIDILAND（秋葉原）03-5256-2921 ●ロックオンカンパニー（渋谷）03-3477-1756 ●アミックス（中野）03-5379-5928 ●しらくらビデオセンター（上十条）03-3905-0240 ●アンドロイド（下北沢）03-3468-8361 ●SIDEMAC（亀有）03-5682-9262 ●ハンズオンコンピューター（横浜）045-942-1919 ●PIW横浜店（横浜）045-661-1543 ●PIW国立店（国立）0425-72-7160 ●PIW湘野辺店（相模原）0427-52-0647 ●ディスクユニオン（厚木）0462-24-5988 ●メメックス（藤沢）0466-35-0815 ●マンタワークス（藤沢）0466-28-4180 ●PIW 柏店（柏）0471-63-9702 ●丹沢電機商会（甲府）0552-37-0663 ●エリート（上越）0255-22-0810 ●コンピュータプラザJ2（浜松）053-456-0098 ●スターベースナゴヤ（名古屋）052-222-5690 ●ロッキン（刈谷）0566-23-0111 ●HAテレコム岐阜（岐阜）0582-51-2101 ●F-Cation（岐阜）0582-76-2728 ●Dr.AMIGA（大阪/日本橋）06-648-0686 ●システム応用研究所（大阪）06-624-7829 ●すずでんビデオプラン（大阪狭山）0723-67-4533 ●日本システムサービス（岸和田）0724-44-1781 ●コムイン広島（広島）082-243-5377 ●パソコンショップランダム（広島）082-234-1381 ●ミュージックランド（徳島）0886-22-7741 ●テークオフ（福岡）092-733-8882 ●OAサイエンス（宮崎）0985-23-1735

資料請求
M B
2月号

〈日本発売元〉 mio ミック ジャパン株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿4-7-1 SIT西新宿ビル
TEL 03－3299－7377　FAX 03－3299－7371

1年間保証付き
日本国内で正規代理店及び販売店より購入された場合のみ有償または無償のメンテナンスサービス及びバージョンアップサービスを受けることができます。

Commodore is a registered trademark of Commodore Electronics Limited AMIGA is registered trademark of Commodore-Amiga Inc
＊価格には消費税は含まれておりません。

I&Iの FUJIFILM
イメージング インフォメーション

スリムは、いただきました。



ヒロコ・グレース

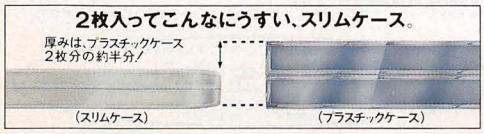
国際パッケージデザインコンテストで、ワールドスター賞を受賞。

まずは、ご報告から。'91年国際パッケージデザインコンテストで、スリムはワールドスター賞に輝きました。微妙なカーブが織りなす、使い心地のいい美しいフォルム。こんなにうすくてフロッピー2枚がカチッと入り、また気密性がよくホコリの侵入を防ぐなど、その優れた機能性。フロッピーケースの新しいデザインとして、美しさと機能が、広く世界に認められました。……以上、外電からでした。



使ってみると、手放せない。これからは、2枚入りスリム。

たとえば、バックアップを必ずとるという、かしこい習慣を身につけるためにも、2枚入りスリムはなるほど便利。考えてみると、フロッピーは1枚より2枚で持ち歩くことが多いし、はじめから2枚入っているスリムにしておけば、心強いかぎりですね。フロッピーそのものも、クリーン、高精度、省電力と3拍子揃った、高信頼のSuper HR。これからは、2枚入ったスリムです。……以上、実感です。



2枚入りがいいね、スリム。



FUJIFILM
FLOPPY DISK

お問合せ、カタログのご請求は、〒106 東京都港区西麻布2-26-30 富士写真フイルム株式会社磁気材料事業本部営業部 FDお客様係 TEL.03(3406)2327

資料請求券
月刊BM
93/2

楽しく学習したい!

ボス・スクールは子ども達の声にこたえました。

楽しくてやめられないゲーム。勉強もゲームみたいにできたら楽しいだろうな。子ども達のそんな夢をかなえてみたいと志学社はつくりました。11種類のゲームと210種類以上の問題を自由に組み合わせて学習できるボス・スクール、子どもたち待望の学習ソフトです。しかも、出題はコンピュータが学習レベルに応じて自動出題。学んでいけば全問題が満点になるまで自動的に学習させるすぐれものです。また、ゲーム部分は問題に正解しないと続けられないように工夫されていますので、お母さんも安心のおまかせボス・スクール。
さあ、今日からきみもボス・スクールで楽しい学習をバリバリ始めよう。





ボス・スクールの楽しい授業を受けもつ先生方です。

(価格：家庭用　各8,000円　学校用　各12,000円　3.5インチ、5インチ)

石井先生……問題のみ出題での授業(勉強をバリバリしたい人対象)
鈴木先生II……すごろくゲームでの授業(全学年対象)
加藤先生……ブロック崩しゲームでの授業(小学高学年以上対象)
白川先生……福笑いゲームでの授業(園児・小学低学年対象)
佐藤先生……シューティングゲームでの授業(小学低学年以上対象)
小野先生……スロットルゲームでの授業(全学年対象)
小松先生……大迷路ゲームでの授業(全学年対象)
井上先生……玉拾いゲームでの授業(小学高学年以上対象)
行本先生……ロールプレイングゲームでの授業(小学高学年以上対象)
※山田先生……神経衰弱ゲームでの授業(漢字・英単語用)
※牧野先生……漢字・英単語徹底トレーニングの授業(漢字・英単語用)
※の先生は漢字・英単語の問題しか学習できません。その他の先生は全科目の学習ができます。

各学年、単元別に分割された、使いやすく豊富な問題。

小1さんすう(全3巻)……	各6,400円	中1数学(全7巻)……	各6,400円
小2さんすう(全3巻)……	各6,400円	中2数学(全7巻)……	各6,400円
小3算数(全4巻)……	各6,400円	中3数学(全7巻)……	各6,400円
小4算数(全7巻)……	各6,400円	中1英語(全10巻)……	各4,600円
小5算数(全7巻)……	各6,400円	中2英語(全10巻)……	各4,600円
小6算数(全7巻)……	各6,400円	中3英語(全10巻)……	各4,600円
小6英語(全10巻)……	各4,600円	中学理科(全10巻)……	各4,600円
小学5・6年理科(全5巻)……	各6,000円	中学社会(全10巻)……	各4,600円
小学5・6年社会(全5巻)……	各6,000円	中学国語(全5巻セット)……	28,000円
園児楽習(全6巻セット)……	28,000円	中学英単語(全10巻セット)……	30,000円
小低学年漢字(全4巻セット)…	12,000円	高校英単語(全10巻セット)……	36,000円
小学漢字(全4巻セット)……	12,000円	中学漢字(全5巻セット)……	15,000円

切り取り線

BOSS-SCHOOL体験版ディスク申し込み用紙

下記の質問に答えて、あてはまるものに○印をおつけ下さい。

■ボス・スクールを知ったきっかけ
A. 初めてこの広告で知った　B. 前から知っていた　C. お店で見た
D. その他(　　)

■申し込み理由(いずれか2つ)
A. 面白そうだから　B. CAIに興味がある　C. 教育ソフトを捜している
D. その他(　　)

■申し込み方法
この申し込み用紙を切り取り175円切手を2枚同封の上、下記の住所までお申し込み下さい。
BOSS・SCHOOL体験版ディスク(小松先生)をお送り致します。

■送り先
〒710-02 岡山県浅口郡船穂町1755-1 TEL. 086-552-3577
(株)志学社 CAI開発室

フリガナ		年令	学年	性別
名前				男・女
フリガナ				
住所〒				
TEL(　　)　－				
メーカー名	NEC・EPSON・富士通・松下	使用機種		
希望メディア	●3.5インチ　●5インチ			

■標示価格には消費税は含まれておりません。
■お求めは全国の有名パソコンショップでお買い求めください。

■BOSS-SCHOOL対応機種

NEC	PC-9801Vm/UV以降(要メモリ640K) PC-9801L/98NOTEシリーズ
EPSON	PC-286/386シリーズ PC-286L/286NOTEシリーズ
富士通	FM-TOWNS/FMR-50シリーズ
松下Panacom	M500/600/530/550シリーズ

●このソフトにはMS-DOSが必要です。(NEC:V2.11～V3.3D　富士通:V3.1　L24以上)
●MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。
●ラップトップ/NOTEなどモノクロディスプレイでご使用の場合、漢字英単語以外の問題で出題内容が確認しにくいことがあります。
●解答入力には[テンキー]か[NUMキー]が必要です。
●学校用のシステムは2ドライブが必要です。
●ボス・スクールで学習するには先生ディスクと問題ディスクの2種類のディスクが必要です。

子どものためのコンピュータシステムを考える
株式会社 志学社
〒710-02 岡山県浅口郡船穂町1755-1
CAI開発室 TEL. 086-552-3577

コンピュータゲーム・デザイナー

'93受講生募集

21世紀のゲームを教育する。

エニックスゲームスクールは、ゲーム業界の次世代を担う新しい才能を養成します。
スクールでは、実際にゲーム制作を行いながら、①プログラム、②グラフィック(美術)、③ミュージック、④プロデュース(ゲーム企画)の4つの柱を軸としたカリキュラムで、総合的な人材教育を目指します。さらに、実際の制作現場には欠かせない市場原理や販売戦略といった領域にまで幅広く言及し、その教育内容は、ゲーム業界のいかなる分野においても活躍できる実践的なものとなっています。
ゲーム業界で自己の可能性を活かしたいと考える、情熱ある生徒を募集します。



アイディアがぶつかり合う
企画の授業

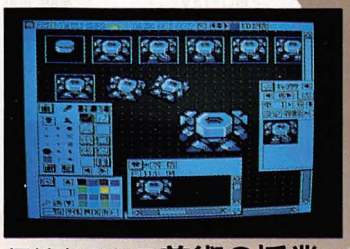


最先端の**プログラム授業**

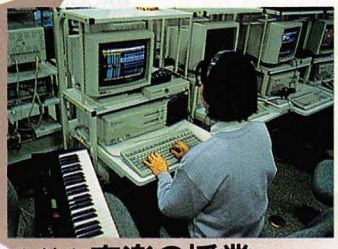
Enchantment Engineering

ドリーム・エンジニアリング

Entertainment



個性あふれる**美術の授業**



真摯な**音楽の授業**

教養に磨きをかける
特別講議



エニックスゲームスクールの誇る特別講師陣

飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之・富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 慎太郎・もと のりゆき・森田 和郎 他 (五十音順)

●募集定員／135名●資格／年齢：18歳以上　学歴：高卒以上
●入学日／平成5年4月5日(月)●養成期間／1年間

	願書受付期間	試験予定日
4次募集	平成5年1月11日～平成5年2月12日	平成5年3月2日(火)

応募方法

願書申し込みは、ハガキにて受け付けます(電話受付はございません)。住所・氏名・年令・電話番号・学校名又は会社名を明記の上、下記住所のエニックスゲームスクール BM-2係まで。

EGS エニックスゲームスクール
運営 株式会社 エニックスアカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3-32-4 OBCビル3F

親切と安さの TSUKUMO

掲載商品2万円以上送料無料(一部地域を除く)

決算ファイナルダッシュセール

1月31日(日)まで

グローバル会員の方は、通信販売のお支払いもらぁーくらく/お電話一本でカード払いが出来ます!! お電話下さい!!

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ

受注専用フリーダイヤル 0120-377-999

通販センター 03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各支店又は通販センターへ。

今人気のMIDI

上記の他に、音源・キーボード・ソフトも多数取り揃えております。ぜひお問い合わせ下さい。

PC-98/286用

YAMAHA

HELLO MUSIC <for98>



CBX-101 定価¥74,000

ツクモ決算特価販売中

Roland

ミュージ郎 500 定価¥145,000

ミュージ郎 300 定価¥88,000

ミュージ郎Jr.ボード 定価¥59,800

WINDOWS対応

Roland

ミュージ郎 for WINDOWS 定価¥115,000



NEC, EPSON/IBM/TOWNSの3タイプあり

ツクモ決算特価販売中

FMTOWNS用

- FMT-403(MIDI音源カード) ¥72,800
- MIXING PRO TOWNS(ソフト) ¥14,800

合計定価¥87,600

ツクモ決算特価¥68,800

KEYBOARDもツクモ決算特価販売中

KORG	OIW/FD	定価¥260,000
Roland	JW-50	定価¥195,000
YAMAHA	B500	定価¥168,000
Roland	JV-30	定価¥118,000

X68000用

Aセット

- SC-33 ……¥49,800
- SX-68MII ……¥19,800
- Mu-1Super……¥39,800

合計定価¥109,400

ツクモ決算特価¥ 88,000

クレジット例(18回払・税込)
初回¥5,863+月々¥5,600×17回

Bセット

- CM-300……¥58,000
- SX-68MII ……¥19,800
- Mu-1Super……¥39,800

合計定価¥117,600

ツクモ決算特価¥ 92,000

クレジット例(10回払・税込)
初回¥10,919+月々¥10,000×9回

Cセット

- CM-500……¥115,000
- SX-68MII……¥19,800
- Mu-1Super……¥39,800

合計定価¥174,600

ツクモ決算特価¥141,000

クレジット例(15回払・税込)
初回¥11,300+月々¥10,500×14回

Dセット

- CM-64……¥129,000
- SX-68MII……¥19,800
- Mu-1Super……¥39,800

合計定価¥188,600

ツクモ決算特価¥154,000

クレジット例(18回払・税込)
初回¥10,261+月々¥9,800×17回

Eセット

- SC-55……¥69,000
- SX-68MII……¥19,800
- Mu-1Super……¥39,800

合計定価¥128,600

ツクモ決算特価¥ 99,000

クレジット例(12回払・税込)
初回¥9,517+月々¥9,100×11回

グラフィックセット X68000用——大好評 Matierセット

その1



WACOM
- SD-510C(タブレット) ¥98,000
- ケーブル ¥ 6,000
- スタイラスペン ¥10,000

サンワード
- Matier(マチエール) ¥39,800

合計定価¥153,800

ツクモ決算特価¥128,000

その2



YHP
- HP Desk Jet 505J インクジェットプリンタ ¥99,800
- カラーキット ¥12,000
- プリンタケーブル ¥ 4,800

サンワード
- Matier(マチエール) ¥39,800

合計定価¥156,400

ツクモ決算特価¥123,000

その3



キヤノン
- BJ-15V ¥89,800
- カットシートフィーダ ¥ 9,800
- プリンタケーブル ¥ 4,800
- カラーカートリッジ ¥15,000 (Y.M.C.それぞれ1個ずつ)

サンワード
- Matier(マチエール) ¥39,800

合計定価¥159,200

ツクモ決算特価¥123,000

NEC本体ツクモ決算大処分!!

売り切れの際はご了承下さい。

PC-9801DX/U2 定価¥318,000
限定5台
ツクモ決算特価 ¥125,000

PC-9801DX/U5 定価¥468,000
限定5台
ツクモ決算特価 ¥155,000

PC-9801DS2/U2 定価¥358,000
限定5台
ツクモ決算特価 ¥155,000

PC-9801DS/U5 定価¥508,000
限定2台
ツクモ決算特価 ¥185,000

モデム

2400ボー AIWA **PVM24B5** 限定品

OMRON **MD24FP5V**
ツクモ決算特価¥22,800

OMRON **MD24FB5V** 定価¥39,800
ツクモ決算特価¥27,800

9600ボー OKI **PC-LINK296EX** 定価¥98,000
ツクモ決算特価¥47,800

ツクモ特選パソコンラック

送料サービス(一部地域を除く)



エレコム

DS-31 定価¥13,000

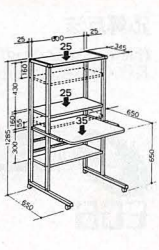
ツクモ特価 ¥9,500

- 天板(スチール製)
- ロック式キャスター付
- 1255(H)×600(D)×650(W)

■トレーユニット (オプション)

FO-61 ツクモ特価 ¥3,200





シグマAPO

SI-4(机のみ) 定価¥21,500

サイズ:1,285(H)×650(D)×650(W)

ツクモ特価¥13,800

SG-400 定価¥32,000

(SI-4(机)+イス) イス付

セット特価 ¥25,800

電波新聞 **スキャンコンバータXPC-1V**

今!大人気!!

98シリーズ用 定価¥41,800

ツクモ特価¥36,800

(15ピンアナログケーブル別売)

ケーブルセットの場合

ツクモ特価¥39,200



広告掲載商品以外にもいろいろとございます。通信販売もOKです。
ゲームソフトもツクモ決算特価にて通信販売受付中!!
お問い合わせ下さい。

使わなくなった
コンピュータ・周辺機器・アマチュア無線機器 **高額買取り** いたします。

詳しくは各店へ
東京 ツクモ買取センター☎(03)3251-9977
東京 ツクモニューセンター☎(03)3251-0987
名古屋 名古屋1号店☎(052)263-1655
名古屋 名古屋2号店☎(052)251-3399
札幌 DEPOツクモ買取センター☎(011)242-3199

ニコニコお年玉セット

DOS/V入門セット
MEGAドライブもついてるよ!!

SEGA
TERADRIVE model 3
¥248,000



HTR-2200
(SVGA対応モニター) ¥79,800
合計定価¥327,800
ツクモ決算特価
¥118,000

NEC PC-9801USセット



PC-9801US ¥248,000
SR-7314 ¥89,800
(DP.28mm回転台付)
合計定価¥337,800
ツクモ決算特価
¥198,000

NEC PC-9821 新製品



15インチディスプレイ+
CD-ROM+
3.5"FDD×2+
マウス
CPU386SX(20MHz)
model S1¥318,000
S2¥438,000
ツクモ決算特価
販売中

☆☆☆新製品もツクモ決算大特価販売中!☆☆☆

EPSON PC-386NOTEAR



※カラータイプのARC、ARXもあります。
ツクモ決算特価販売中

NEC PC-9801NA



※カラータイプのNA/Cもあります。
ツクモ決算特価販売中

富士通 FM-TOWNSII Model UG

386SX(20MHz)
UXより処理スピード約1.25倍
80(80M内蔵タイプ)……¥338,000
40(40M内蔵タイプ)……¥318,000
20(2FDDタイプ)……¥268,000
10(1FDDタイプ)……¥238,000
ツクモ決算特価販売中



★486マシンのHRシリーズも大特価販売中!

ハードディスク決算大特価

PC外付け用(バスマスター仕様)



台数限定
日本テクサ
ST120LB
定価¥115,000
ツクモ決算特価¥69,800



台数限定
日本テクサ
ST-220LB
定価¥139,800
プレス98(定価¥39,800)サービス
プレス98を使用すると400MB相当になります。
ツクモ決算特価¥96,800

PC-98NS/E.T.NA.NC.NA/C用

40Mハードディスクパック 限定品
ツクモ決算特価 ¥29,800

80Mハードディスクパック 定価¥108,000
ツクモ決算特価 ¥45,800

120Mハードディスクパック 定価¥128,000
ツクモ決算特価 ¥59,800

X68000 & FMTOWNS用

コニック
VIP-100CX (100MB ダークグレー) ツクモ決算特価 **¥59,800**
VIP-120CX (120MB ダークグレー) ツクモ決算特価 **¥69,800**
Logitec
LHD-FM200E (200MB ダークグレー) ツクモ決算特価 **¥95,000**
LHD-B240HFM (240MB) ツクモ決算特価 **¥115,000**

(注)
- X68000 (Super、XVI 以外) → SCSIボード (CZ-6BS1 ¥29,800) は別売です。
- FM TOWNS1 および2→SCSIボード (¥30,000) は別売です。

X68000用メモリボード

1MB増設RAMボード (CZ-600C専用) ツクモ特価¥19,500
1MB増設メモリボード (ACE&PROシリーズ内蔵用) ツクモ特価¥17,000
2MB増設RAMボード ツクモ特価¥33,800
4MB増設RAMボード ツクモ特価¥59,800
※他 計測技研のメモリボードも扱っております。

みんなの味方 TSシリーズ

NEW

X68000用外付ドライブ



3.5インチ
- 2DD/2HD/2HC/1.44MBフォーマット対応
- ユーティリティソフト付属(デバイスドライバ/フォーマッタ)

※初代X68は、ROM交換が必要な場合があります。

TS-3XR1 (1ドライブ) 定価¥44,800
ツクモ決算特価¥35,800

TS-3XR2 (2ドライブ) 定価¥57,800
ツクモ決算特価¥46,800

5インチ
- 2DD/2HDフォーマット対応
- ドライブ番号の切換スイッチ付

TS-5XR1 (1ドライブ) 定価¥53,800
ツクモ決算特価¥42,800

TS-5XR2 (2ドライブ) 定価¥72,800
ツクモ決算特価¥57,800

★掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。★

ツクモグローバルカード 好評入会者受付中/
〜国内・海外でも使える多機能カード
ジャックス・VISA、セントラル・マスターの提携カードです。分割払い、ボーナス払いもOK./
クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK。
お申し込みは☎03(3251)9898又は各店で
18才以上なら学生でもOK!!

★各店頭では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カードも取り扱っております。

全国 どこからでも 通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ。
受注専用フリーダイヤル
0120-377-999

通販センター
03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各店に。

お支払い方法

代金引き換えでお申し込みの方は
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
- 在庫確認の上、下記までお送りください。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センターBM係

銀行振込でお申し込みの方は
- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
三和銀行 秋葉原支店 (普)1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は
- 通販センターへお問い合せ下さい。
お申し込みもお電話1本でOK./

取り扱いカード
- セントラル●ジャックス●VIPカード●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK./(¥5,000以上)

各種リース払い
- 詳しくは各店にお問い合せ下さい。ケースに合わせてご相談に応じます。

ツクモ秋葉原各店

営AM10:15〜PM7:00
ニューセンター店……☎03-3251-0987 休毎週木曜日
パソコン本店……☎03-3253-5599 休毎週木曜日
AV/カメラ館B1F……☎03-3254-3999 休毎週水曜日
ツクモソフト8号店……☎03-3251-0099 休毎週水曜日
5号店……☎03-3251-0531 休毎週木曜日

ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10:00〜PM7:00
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 休毎週火曜日
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 休毎週水曜日

札幌各店

営AM10:30〜PM7:30 休毎週木曜日
ツクモ札幌店……☎011-241-2299
DEPOツクモ2番街店……☎011-242-3199

- 定休日と祝日が重なる場合は営業致します。

ソフトのことなら この2店

ゲームソフト・ファミコンソフトなんでもかんでも
ソフト8号店☎03(3251)0099

PC-98シリーズのビジネスソフトならおまかせ!
パソコン本店1F☎03(3253)5599

ゲームソフト・ハード、パソコン周辺機器の買取りは
ツクモ買取センター☎03(3251)9977

ちゃんとパソコンしたい人の
PRO STAFF ツクモ

※表示価格には消費税は含まれておりません。

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証／／ ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証
（モニター・プリンター6ヶ月間保証）
③初期不良交換期間3ヶ月
（※新品商品に限らせていただきます）
④永久買取保証
⑤配達の指定OK／／（土曜・日曜・祭日もOK／／）
⑥夜間配送もOK／／
（※PM6：00～PM8：00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK／／
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK／／
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK／／
⑨現金一括払いOK／／
（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

また また

■パワーアップ・キット（NEC/EPSON）
●処理速度を1.5～1.7倍にアップ。
①PK-CX486DE(I/O)……特価¥18,800
②PK-EP486D(I/O)……特価¥19,500
③PK-X486SL(I/O)……特価¥28,000
④PK-X486/87SL(I/O)……特価¥34,400
⑤HSP-DL(メルコ)……特価¥19,900
⑥HSS-DL7(メルコ)……特価¥31,800
⑦HSS-4S7D33(メルコ)……特価¥43,000
⑧HSS-4S7D25(メルコ)……特価¥34,200
⑨HSP-4SD33(メルコ)……特価¥36,000
⑩HSP-4SD25(メルコ)……特価¥27,800

■SNE＝サウンド・ボード（98/エプソン用）
●LITTLE-ORCHESTRA-LS
●ステレオ EMS ジョイスティック（定価¥20,000）
P&A超特価¥8,500
（送料・消費税込み¥9,270）



■NEC PC-9801DSセット限定
●PC-9801DS/U2（定価¥358,000）
●CU-14FDシャープモニタ（定価 ¥ 74,800）
定価合計¥432,800
P&A特価 **¥195,000**



■JOYRITER（折り巧ぷりんた）
⊙FP-150FX
（PCケーブル、用紙付）
●熱転写 48ドット
●PC・FM・J-3100対応
定価¥59,800
P&A特価 **¥35,000**

シャープ 単品・新品限定モニター チルトスタンド付
①CU-14FD（0.31m）
定価¥74,800
▶特価**¥38,000**
②CU-14KD（0.28m）
定価¥89,800（ノングレア）
▶特価**¥44,000**



■日本テクサ
⊙TR-NE40L
（Note用内蔵）
40MB、
定価¥34,800
P&A超特価¥27,500
●メニューソフト（アシスト）
特価¥6,500（別売）

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、M-2HD 10枚、（3.5×5枚）サービスしています。

※CU-14FD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用（PC-98 エプソン モニター）640×400ドット（4050文字）

注目!! 平成5年4月末一括払い手数料（金利）無料

（平成5年2月末／3月末／4月末のいずれかをご指定下さい。）

NEC PC-98FA/FX/FS/GS/CS/US （送料¥2,000）



①PC-9801FA2/U2＋CU-14FD ……定価¥532,800▶特価**¥299,000**
②PC-9801FA5/U5＋CU-14FD ……定価¥652,800▶特価**¥390,000**
③PC-9801FA7/U7＋CU-14FD ……定価¥722,800▶特価**¥450,000**
④PC-9801FX2/U2＋CU-14FD ……定価¥352,800▶特価**¥209,000**
⑤PC-9801FX5/U5＋CU-14FD ……定価¥472,800▶特価**¥290,000**
⑥PC-9801FS2/U2＋CU-14FD ……定価¥422,800▶特価**¥250,000**
⑦PC-9801FS5/U5＋CU-14FD ……定価¥542,800▶特価**¥330,000**
⑧FS7/U7＋CU-14FD ……定価¥612,800▶特価**¥380,000**
⑨PC-98GS model 1＋CU-14FD……定価¥772,800▶特価**¥488,000**
⑩PC-98GS model 2＋CU-14FD……定価¥902,800▶特価**¥583,000**
⑪PC-9821 model S1……定価¥318,000▶特価**¥236,000**
⑫model S2……定価¥438,000▶特価**¥323,000**
⑬PC-9801US＋CU-14FD……定価¥322,800▶特価**¥195,000**
⑭-9801US40＋CU-14FD……定価¥432,800▶特価**¥275,000**
⑮-9801US80＋CU-14FD……定価¥492,800▶特価**¥315,000**

EPSON PC-286/386シリーズ （送料¥2,000）

①PC-386GE5/2＋CU-14FD ……定価¥372,800▶特価**¥215,000**
②PC-386GE3＋CU-14FD ……定価¥397,800▶特価**¥235,000**
③PC-386GS2/5＋CU-14FD ……定価¥472,800▶特価**¥218,000**
④PC-386GS3＋CU-14FD ……定価¥497,800▶特価**¥228,000**
⑤PC-386P＋CU-14FD ……定価¥342,800▶特価**¥229,000**
⑥PC-286C-STD＋CU-14FD ……定価¥242,800▶特価**¥125,000**
⑦PC-486GF2＋CU-14FD ……定価¥422,800▶特価**¥264,000**
⑧PC-486GF3＋CU-14FD ……定価¥447,800▶特価**¥280,000**
⑨PC-486GF5＋CU-14FD ……定価¥422,800▶特価**¥264,000**
⑩PC-486GR2＋CU-14FD ……定価¥532,800▶特価**¥355,000**
⑪PC-486GR3＋CU-14FD ……定価¥557,800▶特価**¥372,000**
⑫PC-486GR5＋CU-14FD ……定価¥532,800▶特価**¥355,000**

●98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを
①CU-14KD（シャープ）（0.28）定価¥ 89,800に変更の場合¥ 6,000
②XC-1458CII（三 菱）（0.28）定価¥107,000に変更の場合¥ 8,000
③XC-98V3（三 菱）（0.28）定価¥128,000に変更の場合¥26,000
④PC-KD1521（NEC）（0.31）定価¥ 99,800に変更の場合¥20,000
⑤PC-KD1511（NEC）（0.28）定価¥118,000に変更の場合¥38,000
⑥PC-TV354（NEC）（0.39）定価¥110,000に変更の場合TELてください
⑦PC-TV454（NEC）（0.35）定価¥128,300に変更の場合TELてください
⑧PC-TV455（NEC）（0.31）定価¥147,000に変更の場合TELてください
⑨CMT-D14UDLS（サンヨー）（0.28ハイレゾ）定価¥118,000に変更の場合¥29,000
⑩PD-14M（山 水）（0.28ハイレゾ）定価¥108,000に変更の場合¥31,500
⑪CR-5500（エプソン）（0.28）定価¥168,000に変更の場合¥51,000
を加算して下さい。

APPLE-Computerシリーズ ●ディスケット5枚付（送料・消費税別）

LCII
●4MB/HD80（純正）……特価¥202,000
●4MB/HD100（国産）……特価¥213,000
●4MB/HD120（国産）……特価¥216,000
●4MB/HD200（国産）……特価¥241,000
●4MB/HD240（国産）……特価¥259,000

IIVi
●4MB/HD100（国産）……特価TEL下さい。
●4MB/HD200（国産）……特価TEL下さい。
●4MB/HD240（国産）……特価TEL下さい。
●4MB/HD160（純正）……特価TEL下さい。
●5MB/HD80/CD-ROM（純正）……特価TEL下さい。

Classic II
●4MB/HD80（純正）……特価¥169,000
●4MB/HD100（国産）……特価¥179,000
●4MB/HD120（国産）……特価¥182,000
●4MB/HD200（国産）……特価¥207,000

IIVx
●4MB/HD100（国産）……特価TEL下さい。
●4MB/HD200（国産）……特価TEL下さい。
●4MB/HD230（純正）……特価TEL下さい。
●5MB/HD160/CD-ROM（純正）…特価TEL下さい。

周辺機器 送料¥1,000（一部商品除く）消費税別

CRT
①12' RGBディスプレイ（アップル）……特価¥ 50,500
②13' RGBディスプレイ（アップル）……特価¥ 82,000
③GVM-1411（ケーブル付）（SONY）…特価¥111,000
④MX17S（ケーブル付）（MAG）……特価¥225,000

PRT
①StyleWriter（ケーブル付）（アップル）特価¥ 67,000
②レーザープリンター4（ケーブル付）（スター）特価¥181,000
③LP-2000LT（アップルトーク付）（エプソン）…特価¥149,000
④DeskWriter 550C（YHP）……特価¥134,000

光磁気ディスク＆CD-ROMドライブ
①LMO-M300（KT付）（ロジテック）……特価¥172,000
②OPTiMAC（緑電子）……特価¥172,000
③GMD-128（キット付）（GNS）……特価¥165,000
④CD-150（アップル）……特価¥ 65,000
⑤LCD-M500（ロジテック）……特価¥ 64,800

スキャナ＆モデム
①GT-8000＋GT-80ASiFS（エプソン）…特価¥230,000
②JX-320M（SCSIインターフェース・ソフト付）（シャープ）特価¥178,000
③MD24FB5V（ケーブル付）（オムロン）…特価¥ 23,800

プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料¥1,000）



■NEC PC-PR101/T67（定価¥84,800）
●熱転写、3フォント内蔵
超特価**¥55,000**
（送料・消費税込み¥57,680）



■PC-PR150N（NEC）
●無転写（PCケーブル、用紙付）
●48ドット P&A
定価¥69,800 特価**¥34,000**
（送料・消費税込み¥36,050）

Aセット：PC-PR201/80LA（NEC）……定価¥275,000▶特価**¥168,000**
Bセット：PR201/63A（〃）……定価¥158,000▶特価¥ **93,000**
Cセット：PR201/63（〃）……定価¥125,000▶特価¥ **73,000**
Dセット：PR201/45L（〃）……定価¥ 95,000▶特価¥ **53,000**
Eセット：PC-PR101/TN103（NEC）……定価¥ 69,800▶特価¥ **49,000**
Fセット：PC-PR201/T180（〃）……定価¥145,000▶特価¥**103,000**
Gセット：PR101/T67（〃）……定価¥ 84,800▶特価¥ **55,000**
Hセット：PR101/T103（〃）……定価¥ 99,800▶特価¥ **67,500**
Iセット：PR101/T165（〃）……定価¥120,000▶特価¥ **81,500**
Jセット：PC-PR1000/4（〃）……定価¥188,000▶特価¥**128,000**
Kセット：AP-700（エプソン）……定価¥ 79,800▶特価¥ **59,000**
Lセット：AP-300PC（エプソン）……定価¥ 59,000▶特価¥ **37,000**
Mセット：AP-1000PC（〃）……定価¥ 99,800▶特価¥ **66,000**
Nセット：VP-1047PC（〃）……定価¥ 99,800▶特価¥ **52,000**
Oセット：VP-2061PC（〃）……定価¥130,000▶特価¥ **78,500**
Pセット：HG-5130PC（〃）……定価¥228,000▶特価¥**152,000**
Qセット：LP-2000（〃）……定価¥198,000▶特価¥**135,000**
Rセット：JP-48CL（スター）……定価¥ 62,800▶特価¥ **42,000**
Sセット：JR-200CL（〃）……定価¥134,800▶特価¥ **59,000**
Tセット：JS-2001CL（〃）……定価¥128,000▶特価¥ **83,000**
Uセット：JJ-100（〃）……定価¥ 79,800▶特価¥ **45,000**
Vセット：M-1724α（ブラザー）……定価¥ 95,000▶特価¥ **49,500**
Wセット：M-1924P（〃）……定価¥148,000▶特価¥ **59,000**
Xセット：BJ-330J（キヤノン）（カートリッジ付）…定価¥208,000▶特価¥ **99,000**
⊙セット：BJ-10V CUSTOM（〃）……定価¥ 69,800▶特価¥ **39,800**
⊙セット：BJ-10V SELECT（〃）……定価¥ 79,800▶特価¥ **48,000**
⊙セット：BJ-15V（カートリッジ付）……定価¥ 89,800▶特価¥ **61,000**
⊙セット：LBP-A404E（EP-Lトナー付）……定価¥255,000▶特価¥**178,000**
⊙セット：LBP-B406E（EP-KIIトナー付）……定価¥424,000▶特価¥**278,000**
⊙セット：LBP-A304E（EP-Bトナー付）……定価¥634,000▶特価¥**465,000**
⊙セット：IO-735X（シャープ）……定価¥248,000▶特価¥**152,000**
⊙セット：HP DESK JET 500J（YHP）……定価¥ 98,000▶特価¥ **70,000**
⊙セット：505J（〃）……定価¥ 99,800▶特価¥ **71,000**
⊙セット：300J（〃）……定価¥ 74,800▶特価¥ **53,500**

ラップトップ（ディスケット5枚サービス） （送料¥1,000）



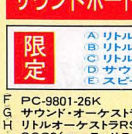
NEC
①PC-9801NS/T……定価¥288,000▶特価¥**175,000**
②-9801NS/T40……定価¥398,000▶特価¥**235,000**
③-9801NS/T80……定価¥458,000▶特価¥**269,000**
④PC-9801NA……定価¥348,000▶特価¥**255,000**
⑤PC-9801NAC……定価¥498,000▶特価¥**363,000**
⑥PC-9801NS/L……定価¥288,000▶特価¥**180,000**
⑦-9801NS/L40……定価¥398,000▶特価¥**238,000**
⑧PC-9801T model F51……定価¥850,000▶特価¥**540,000**



EPSON
①PC-386NOTEAR……定価¥288,000▶特価¥**189,000**
②PC-386NWR2……定価¥278,000▶特価¥**165,000**
③NWR1B……定価¥398,000▶特価¥**262,000**
④NWR1D……定価¥458,000▶特価¥**303,000**
⑤BOOK-L……定価¥378,000▶特価¥**199,000**
⑥PC-286BOOK-STD……定価¥258,000▶特価¥**173,000**



富士通 FMR50 CARD
①FMR5011A/B……定価¥278,000▶特価¥**198,000**
②FMR50C16A/B……定価¥398,000▶特価¥**286,000**
③FMR-NBC2（FMR-CARD/E）…定価¥198,000▶特価¥**138,000**
④FMR-5NT/21……定価¥678,000▶特価¥**470,000**



DYNA BOOK
①J-3100SX001-VW……定価¥328,000▶特価¥**230,000**
②041-VW……定価¥428,000▶特価¥**295,000**
③001-W……定価¥278,000▶特価¥**189,000**
④021-W……定価¥348,000▶特価¥**235,000**
⑤041-P……定価¥438,000▶特価¥**274,000**
⑥041-B……定価¥338,000▶特価¥**213,000**

サウンドボード＆テンキー＆ジョイスティックインターフェース （送料¥500）

限定
Aリトル・オーケストラ ノート（SNE）……定価¥33,800▶特価¥**25,000**
Bリトル・オーケストラ LS（〃）……定価¥20,000▶特価¥ **8,500**
Cリトル・オーケストラ SS（〃）……定価¥22,000▶特価¥ **9,000**
Dサウンド・オーケストラ VS（〃）……定価¥36,000▶特価¥**17,000**
Eスピークボード SP-26（アイドルジャパン）……定価¥49,800▶特価¥**30,500**

F PC-9801-26K（NEC）……定価¥25,000▶特価¥**20,000**
G サウンド・オーケストラLS（SNE）……定価¥30,000▶特価¥**15,500**
H リトルオーケストラRS（SNE）……定価¥26,000▶特価¥**14,000**
I SOS2（ユーティリティソフト）（SNE）……定価¥12,000▶特価¥ **6,800**
J サウンド・MUSICIAN（SNE）……定価¥25,000▶特価¥**11,500**
K リトル・MUSICIAN（SNE）……定価¥12,000▶特価¥ **5,500**
L GINGA-PRO（SNE）（テンキー）……定価¥50,000▶特価¥**35,000**
M GINGA-KANA-PLUS（SNE）……定価¥25,000▶特価¥**15,500**
N GINGA-10V（SNE）（テンキー）……定価¥18,000▶特価¥**11,500**
O GINGA-10L（SNE）（〃）……定価¥16,000▶特価¥**10,200**
P GINGA-10（SNE）（〃）……定価¥12,000▶特価¥ **7,800**
Q JOY-98V（SNE）（ジョイスティック・インターフェース）……定価¥12,000▶特価¥ **7,800**
R JOY-98L（SNE）（ジョイスティック・インターフェース）……定価¥10,000▶特価¥ **6,500**

●掲載の価格は12月上旬現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

秋葉原でおなじみの P&A がズバリ 超特価セールでご奉仕!!

1/10〜2/9

- お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
- 本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
- ビジネスソフト定価の15%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

●定休日／毎週水曜日
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

■TEAC
⊙PH-80(98NOTE対応)
●19msec 80MB
定価¥108,000
P&A超特価¥42,000
(送料・消費税込み¥44,290)

■緑電子

⊙DOODA/A-120
●127MB/15ms
定価¥128,000
P&A超特価¥63,000
(送料・消費税込み¥65,920)

■日本テクサ
⊙STATION-120LBS
●120MB
●ユーティリティソフト3セット付
定価¥118,000
P&A超特価¥75,000
(送料・消費税込み ¥78,280)

■ティアック
●HD-201A
●200MB/17ms
●メニュー2付
定価¥148,000
P&A超特価¥79,000
(送料・消費税込み¥82,400)

ハードディスク&シリコンディスク (送料¥1,000)

テクサ
- STATION-120LBS 定価¥118,000▶特価¥ 75,000
- 220LB(プレス98付) 定価¥139,000▶特価¥ 92,000
- 240LBS 定価¥158,000▶特価¥113,000
- TRUST-NE 40(NS/E用) 定価¥ 98,000▶特価¥ 39,500
- NE 80(〃) 定価¥112,000▶特価¥ 49,500
- NE125(〃) 定価¥118,000▶特価¥ 65,000
- TR-NL 40 定価¥ 68,000▶特価¥ 49,500
- 80 定価¥ 98,000▶特価¥ 69,000
- TRUST-FA120 定価¥108,000▶特価¥ 71,000
- FA240 定価¥148,000▶特価¥106,000

緑電子
- 横浜Y100 定価¥158,000▶特価¥ 91,000
- ビルトN 40(NS/E用) 定価¥ 98,000▶特価¥ 39,500
- N 80(〃) 定価¥108,000▶特価¥ 50,500
- N120(〃) 定価¥128,000▶特価¥ 65,000
- GH-120(ダイゴ) 定価¥158,000▶特価¥113,000
- 200(〃) 定価¥218,000▶特価¥156,000
- びると館(I/Fボード付) 定価¥ 49,800▶特価¥ 37,500
- 552N-BOX(N用インターフェース) 定価¥ 34,800▶特価¥ 26,000
- TF-120(安心館) 定価¥ 69,800▶特価¥ 52,500
- ドーダA100 定価¥118,000▶特価¥ 60,000
- A120 定価¥128,000▶特価¥ 63,000
- A200 定価¥158,000▶特価¥ 88,000
- A120N(N用) 定価¥130,000▶特価¥ 91,000

ICM
- FT-100DB 定価¥ 98,000▶特価¥ 68,000
- 120DB 定価¥118,000▶特価¥ 81,500
- 180DB 定価¥158,000▶特価¥104,000
- 240DB 定価¥188,000▶特価¥122,000
- INTER-100FE-FB 定価¥118,000▶特価¥ 81,000
- 120FE-FB 定価¥118,000▶特価¥ 79,000
- 180FE-FB 定価¥158,000▶特価¥102,000
- 240F-FB 定価¥188,000▶特価¥121,000
- 300F-FB 定価¥398,000▶特価¥282,000
- 500F-FB 定価¥498,000▶特価¥358,000
- 100G 定価¥ 98,000▶特価¥ 68,000
- 120G 定価¥118,000▶特価TEL下さい。
- Pack-SE 40 定価¥ 78,000▶特価¥ 47,000
- SE 80 定価¥ 88,000▶特価¥ 58,000
- SE120 定価¥108,000▶特価¥ 77,000
- Pack-PE 40 定価¥ 78,000▶特価¥ 47,000
- PE 80 定価¥ 88,000▶特価¥ 58,000

キャラベル
- AV-100HGS-P(I/F付) 定価¥114,000▶特価¥ 59,000
- 120HGS-P(〃) 定価¥138,000▶特価¥ 62,000
- 200HGS-P(〃) 定価¥208,000▶特価¥ 83,000
- FB-125SXE 定価¥158,000▶特価¥108,000
- AV-040SXE 定価¥108,000▶特価¥ 39,000
- 080SXE 定価¥128,000▶特価¥ 51,000
- 125SXE 定価¥138,000▶特価¥ 63,000

ロジテック
- LHD-S 40NP 定価¥ 79,800▶特価¥ 52,500
- 100NP 定価¥ 99,800▶特価¥ 64,800
- LHD-S120HP 定価¥109,800▶特価¥ 71,800
- 240HP 定価¥149,800▶特価¥ 97,800
- SHD-S100J 定価¥ 99,800▶特価¥ 64,800
- 200J 定価¥148,000▶特価¥ 96,800
- LHD-E100K(エプソンGシリーズ内蔵) 定価¥ 99,800▶特価¥ 69,000
- 200K(〃) 定価¥138,000▶特価¥ 95,500
- LHD-B120H 定価¥118,000▶特価¥ 77,800
- 240H 定価¥168,000▶特価¥106,000
- LHD-NS130(98 NOTE用) 定価¥118,000▶特価¥ 81,000

テクノジャパン
- PD-120EX 定価¥108,000▶特価¥ 69,000
- 200EX 定価¥138,000▶特価¥ 89,000
- 120SS 定価¥158,000▶特価¥108,000
- 240SS 定価¥238,000▶特価¥143,000

コンピュータリサーチ
- CRC-SC100D 定価¥108,000▶特価¥ 55,000
- 130D 定価¥125,000▶特価¥ 79,000
- ISC100 定価¥122,000▶特価¥ 70,000
- ISC130 定価¥145,000▶特価¥ 83,000

ティアック
- PH- 80 定価¥108,000▶特価¥ 42,000
- 130 定価¥128,000▶特価¥ 69,000
- DD-41A 定価¥128,000▶特価¥ 50,000
- HD-101A 定価¥128,000▶特価¥ 58,000
- 201A 定価¥148,000▶特価¥ 79,000
- IF-55TN(NOTE用 I/F) 定価¥ 30,000▶特価¥ 24,000
- HD-1121 定価¥118,000▶特価¥ 61,000
- 1201 定価¥168,000▶特価¥115,000
- 1341 定価¥378,000▶特価¥255,000

メルコ
- SDR-4000(シリコンディスク) ▶特価¥ 49,800
- 8000(〃) ▶特価¥ 63,800
- 20M(〃) ▶特価¥106,500
- 40M(〃) ▶特価¥178,000
- 80M(〃) ▶特価¥320,000
- 100M(〃) ▶特価¥390,000

I/Oデータ
- SDB- 8ML(シリコンディスク) ▶特価¥ 55,000
- 16ML(〃) ▶特価¥ 86,000
- 24ML(〃) ▶特価¥115,000
- 32ML(〃) ▶特価¥143,000
- 40ML(〃) ▶特価¥170,000

RAMディスク▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます。 (送料¥500)

■メルコ
- EMJ-1000S 特価¥ 11,900
- 2000S 特価¥ 17,500
- 4000S 特価¥ 24,800
- 6000S 特価¥ 32,200
- 8000S 特価¥ 39,300
- 12MS 特価¥ 53,500
- 16MS 特価¥ 67,800
- RCD-2000S 特価¥ 9,400
- 4000S 特価¥ 18,500
- 6000S 特価¥ 27,300
- 8000S 特価¥ 35,400
- 16MS 特価¥140,000
- 24MS 特価¥211,000
- ENT-2000S 特価¥ 9,400
- 6000S 特価¥ 23,400
- EFA-4000S 特価¥ 20,200
- 6000S 特価¥ 28,100
- 8000S 特価¥ 35,800
- 10MS 特価¥ 44,000
- 12MS 特価¥ 52,000
- EFS-4000S 特価¥ 20,200
- 6000S 特価¥ 28,100
- 8000S 特価¥ 35,800
- 10MS 特価¥ 44,000
- 13MS 特価¥ 52,000
- ECS-4000S 特価¥ 21,500
- EDX-2000S 特価¥ 17,900
- 4000S 特価¥ 26,000
- 8000S 特価¥ 49,000
- EDA-4000S 特価¥ 20,200
- 6000S 特価¥ 28,100
- 8000S 特価¥ 35,800
- 10MS 特価¥ 44,000
- 12MS 特価¥ 52,000
- EDS-4000S 特価¥ 21,500
- EHR-4000S(H98用) 特価¥ 25,100
- 6000S(〃) 特価¥ 33,200
- 8000S(〃) 特価¥ 41,100
- 10MS(〃) 特価¥ 49,100
- EHR-12MS(〃) 特価¥ 57,600
- EHR-14MS(H98用) 特価¥ 64,800
- MTA-4000L(T用) 特価¥ 32,000
- MRS-4000L 特価¥ 43,000
- MES-3000L(ES用) 特価¥ 34,500
- XMC-2000S 特価¥ 5,300
- XMB-1000S 特価¥ 5,400
- MRC-3000S 特価¥ 17,900
- MRL-4000S 特価¥ 21,500
- ERB-4000S 特価¥ 27,400
- XRB-1000S 特価¥ 5,400
- 2000S 特価¥ 9,300
- 4000S 特価¥ 17,300
- EML-2000L(9801LAPTOP) 特価¥ 28,300
- 4000L(〃) 特価¥ 45,500

■I/Oデータ
- FA34- 4MS(FA) 特価¥ 19,900
- 6MS(〃) 特価¥ 27,700
- 8MS(〃) 特価¥ 34,800
- 10MS(〃) 特価¥ 43,300
- 12MS(〃) 特価¥ 51,200
- 14MS(〃) 特価¥ 59,000
- FS-34- 4MS(FS・FX) 特価¥ 19,900
- 6MS(〃) 特価¥ 27,700
- 8MS(〃) 特価¥ 34,800
- 10MS(〃) 特価¥ 43,300
- 12MS(〃) 特価¥ 51,200
- 14MS(〃) 特価¥ 59,000
- NT-34- 2ML 特価¥ 9,900
- 6ML 特価¥ 22,700
- NA34-2M 特価¥ 9,400
- NA34-4M 特価¥ 16,300
- NA34-8M 特価¥ 31,000
- PC34R-1M 特価¥ 13,700
- PC34R-2M 特価¥ 16,600
- PC34R-4M 特価¥ 25,100
- PC34R-8M 特価¥ 39,500
- PC34R-12M 特価¥ 61,000
- PC34R-16M 特価¥ 82,500
- EX34F-2ML 特価¥ 14,400
- EX34F-4ML 特価¥ 21,500
- EX34F-8ML 特価¥ 36,000
- PIO-SB34-2ME 特価¥ 20,600
- PIO-SB34-4ME 特価¥ 32,000
- PIO-DA134- 4MS(DA用) 特価¥ 19,900
- 6MS(〃) 特価¥ 28,300
- 8MS(〃) 特価¥ 36,800
- 10MS(〃) 特価¥ 45,200
- 12MS(〃) 特価¥ 53,600
- PIO-DS134-4MS 特価¥ 19,900
- PIO-RX34-3MS 特価¥ 17,300
- PIO-EX134S-2MS 特価¥ 9,800
- PIO-EX-13S-4MS 特価¥ 18,400
- 98HSE- 4MS 特価¥ 24,100
- 98T34- 4ME(T用) 特価¥ 32,200
- PIO-ES34- 3MB 特価¥ 35,000
- EP-386M- 2M(386M) 特価¥ 35,000
- EP-RB7D- 4MS(386・486) 特価¥ 27,000
- 8MS(〃) 特価¥ 41,900
- EP-RB7S- 4ME(〃) 特価¥ 26,200
- EP-RB8- 4MS(386P) 特価¥ 27,000
- EP-SIM- 2MS 特価¥ 8,500
- 4MS 特価¥ 15,600
- 98NTII-2M 特価¥ 9,500
- 98NTII-4M 特価¥ 18,700
- 98NTII-8M 特価¥ 36,400
- PIO-SIM61- 2MS 特価¥ 8,500
- EP-NTB- 2MS 特価¥ 9,200
- 4MS 特価¥ 16,400
- 6MS 特価¥ 27,600
- 8MS 特価¥ 36,800
- IOS-PRO-NT 特価¥ 4,500
- IOS-PRO 特価¥ 4,500
- D.H.TOOL 特価¥ 11,900

■GOLD98-4M (NOTE) 特価 ¥13,800

■RCS-2000(メルコ) (NOTE用)定価¥39,800 特価¥6,400

周辺機器コーナー (送料¥1,000)

■パワーアップ・キット(NEC/EPSON)●処理速度を1.5〜1.7倍にアップ。
- ①PK-CX486DE(I/O) 特価¥ 18,800
- ②PK-EP486D(I/O) 特価¥ 19,500
- ③PK-X486SL(I/O) 特価¥ 28,000
- ④PK-X486/87SL(I/O) 特価¥ 34,400
- ⑤HSP-DL(メルコ) 特価¥ 19,900
- ⑥HSS-DL7(メルコ) 特価¥ 31,800
- ⑦HSS-45T033(メルコ) 特価¥ 43,000
- ⑧HSS-45T025(メルコ) 特価¥ 34,200
- ⑨HSP-45D33(メルコ) 特価¥ 36,000
- ⑩HSP-45D25(メルコ) 特価¥ 27,800

EPSON ●GT-1000 定価¥79,800 特価¥57,500

シャープ ●JX-100S 定価¥89,800 特価¥44,000

- ①PC-IN503G(NEC) 定価¥145,000▶特価¥102,500
- ②PC-IN505 (NEC) 定価¥138,000▶特価¥ 97,500
- ③ 506 (〃) 定価¥228,000▶特価¥158,000
- ④ 502N (〃) 定価¥ 90,800▶特価¥ 77,800
- ⑤GT-8000(エプソン) 定価¥298,000▶特価¥213,000
- ⑥ 6000 (〃) 定価¥178,000▶特価¥121,000
- ⑦ 100V (〃) 定価¥ 44,800▶特価¥ 31,300
- ⑧HS-40CLH+HS-BD(オムロン) 定価¥ 64,800▶特価¥ 45,500
- ⑨HS-60FH+HS-BD (〃) 定価¥ 64,800▶特価¥ 45,500
- ⑩HS-20G-BD(オムロン) 定価¥ 39,800▶特価¥ 27,800
- ⑪HS- 7RII(オムロン) 定価¥ 39,800▶特価¥ 25,800
- ⑫ 10RII(〃) 定価¥ 49,800▶特価¥ 33,000
- ⑬HS-10R AQUEL(オムロン) 定価¥ 54,800▶特価¥ 37,800
- ⑭JX-100S(シャープ) 定価¥ 89,800▶特価¥ 44,000
- ⑮ 220 (〃) 定価¥145,000▶特価¥104,000
- ⑯IO-735X (〃) 定価¥248,000▶特価¥152,000
- ⑰COMSTARZ CLuB24/5(NEC) 定価¥ 39,800▶特価¥ 26,000
- ⑱スケッチメイト(ローランド) 定価¥ 69,800▶特価¥ 52,500
- ⑲PV-M24V5(AIWA) 定価¥ 36,800▶特価¥ 25,500
- ⑳PV-A24V5 (〃) 定価¥ 39,800▶特価¥ 26,500
- ㉑MD-24FB5V (オムロン) 定価¥ 39,800▶特価¥ 23,500
- ㉒ 24FB10V(〃) 定価¥ 36,800▶特価¥ 25,500
- ㉓ 96FS5V(〃) 定価¥198,000▶特価¥137,000
- ㉔ 24FN5V(〃) 定価¥ 36,800▶特価¥ 25,500
- ㉕ 24FP5V(〃) 定価¥ 36,800▶特価¥ 24,900
- ㉖DXY-1200(ローランド) 定価¥158,000▶特価¥119,000
- ㉗ 1300(〃) 定価¥228,000▶特価¥172,000
- ●ミュージ郎 定価¥158,000▶特価¥119,000
- ●ミュージ郎8500 定価¥145,000▶特価¥123,000
- ●ミュージ郎300 定価¥ 88,000▶特価¥ 74,500
- ●ミュージ郎Jr(NOTE) (ローランド) 定価¥ 98,000▶特価¥ 77,500
- ● (BOARD) (〃) 定価¥ 59,800▶特価¥ 49,000
- ●SFC-20(メガソフト)(FAXアダプター) 定価¥ 98,000▶特価¥ 75,500
- ● 07(〃)(〃) 定価¥ 58,000▶特価¥ 44,900
- ● 25(〃)(〃) 定価¥ 89,800▶特価¥ 70,000
- ●HALFAX960 (HAL研)(FAXアダプター) 定価¥ 78,000▶特価¥ 61,000
- ●HALFAX960EX(〃)(〃) 定価¥ 98,000▶特価¥ 76,500
- ●JP400N(ペン型マウス/マウスパット入り) ▶特価¥ 4,800

外付FDD (送料¥1,000)

■CRC-FD5SS(C・リサーチ) 5"×1…定価¥38,800▶特価¥22,000

- CRC-FD3.5SS(3.5"×1) (C・リサーチ) 定価¥23,800▶特価¥13,900
- FD3.5WS(3.5"×2) (〃) 定価¥43,800▶特価¥24,800
- FD3.5SH(3.5"×1自動) (〃) 定価¥33,800▶特価¥19,300
- FD3.5WH(3.5"×2自動) (〃) 定価¥53,800▶特価¥30,500
- FD5SS (5"×1) (〃) 定価¥33,800▶特価¥22,000
- FD5WS (5"×2) (〃) 定価¥58,800▶特価¥33,500
- FD5SH (5"×1自動) (〃) 定価¥43,800▶特価¥24,800
- FD5WH (5"×2自動) (〃) 定価¥65,800▶特価¥37,000
- FD-311NS (3.5"×1ソフト切換)(ミックジャパン) 定価¥23,800▶特価¥15,800
- 312NS (3.5"×2ソフト切換)(ミックジャパン) 定価¥43,800▶特価¥24,000
- 311NH (3.5"×1自動)(ミックジャパン) 定価¥33,800▶特価¥22,500
- 312NH (3.5"×2自動) (〃) 定価¥49,800▶特価¥32,500
- 511N (5" ×1) (〃) 定価¥34,800▶特価¥21,300
- AD-F35WA (3.5"×2自動)(アルファデータ) 定価¥49,800▶特価¥30,300
- -F50S (5" ×1) (〃) 定価¥37,800▶特価¥23,800
- -F50W (5" ×2) (〃) 定価¥49,800▶特価¥34,800
- -F50SA (5" ×1自動) (〃) 定価¥47,800▶特価¥28,300
- -F50WA (5" ×2自動) (〃) 定価¥59,800▶特価¥38,000
- LITTLE-ZFS (3.5"×1)(緑電子) 定価¥39,800▶特価¥23,600
- -ZFW (3.5"×2)(〃) 定価¥59,800▶特価¥36,500

数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1,000)

- ①JBOX8087 定価¥ 19,000▶特価¥13,500
- ②JBOX8087-1 定価¥ 36,000▶特価¥15,800
- ③JBOX8087-2 定価¥ 27,200▶特価¥18,300
- ④JBOX80287-XL 定価¥ 24,800▶特価¥17,800
- ⑤JBOX387DX-33 定価¥ 72,000▶特価¥22,000
- ⑥JBOX387SX-16 定価¥ 37,000▶特価¥17,700
- ⑦JBOX387SX-20 定価¥ 40,000▶特価¥19,000
- ⑧JBOX487SX-20 定価¥120,000▶特価¥78,000
- ⑨JBOX-ODP486SX-20 定価¥ 82,000▶特価¥58,500
- ⑩JBOX-ODP486SX-25 定価¥109,000▶特価¥78,000

P&A 特選パソコンラック (送料無料)

①3段¥8,900 — 1230(H)×600(D)×650(W) (消費税込み¥9,167)

②4段¥9,900 — 1250(H)×700(D)×640(W) (消費税込み¥10,197)

③5段¥12,500 — 1310(H)×700(D)×640(W) (消費税込み¥12,875)

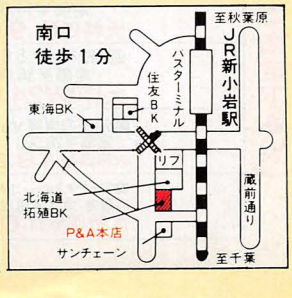
全機種＝移動自由(キャスター付)●コードクランプ付(4段/5段)※5段のみ＝電源コード付(2.5m)(2P) キーボード収納可能

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0



P&A 株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間: AM10:00〜PM7:00 日・祭: AM10:00〜PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX. 03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

モデム

富士通 ■ FMMD-311G(定価￥35,800)
▶ 特価¥24,800(送料・消費税込み￥26,574)
AIWA ■ PV-M24B5(定価￥39,800)
▶ 特価¥25,000(送料・消費税込み￥26,780)
オムロン ■ MD-24FB5V(定価￥39,800)
▶ 特価¥25,500(送料・消費税込み￥27,295)

ズバリご奉仕 SHARP

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサ

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証 (※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。)
②中古パソコンの1年間保証 (※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
③永久資産保証
④初期不良交換 (※新品商品に
⑤配達日の指定
⑥夜間配達も○ (※PM6:00～PM8:00

注目!! 平成5年4月末一括払い手数料(金利)無料(平成5年2月末/3月末/4月末のいずれかをご指定下さい。)

X68000 Compact XVI/XVI

送料￥3,000、消費税別(クレジット表:送料、消費税込み)

Compact XVI	XVI	XVI-HD	※本体、モニターの組合せも超特価中 TEL下さい。
① ●CZ-674C-H(本体) ●CZ-608D-H(モニター) ●CZ-6FD5(5" FDD) 定価¥492,600 P&A超特価¥285,000 12回 26,000 24回 13,700 36回 9,500 48回 7,400	① ●CZ-634C-TN(本体) ●CZ-608D-H(モニター) 定価¥462,800 P&A超特価¥278,000 12回 30,700 24回 16,200 36回 11,200 48回 8,800	① ●CZ-644C-TN(本体) ●CZ-608D-H(モニター) 定価¥612,800 P&A超特価¥389,000 12回 38,100 24回 20,100 36回 13,900 48回 10,900	左記セットでお買い上げの方にもれなくプレゼント! ①ディスケット10枚、ゲームソフト1ヶはもちろん、さらにその上、人気の ㋑オーバーテイク(￥9,800) ㋺ロードス島戦記II(￥9,800) ㋩三国志III(￥14,800) ㋥デスブレイド(￥9,800) ㋭エトワールプリンセス(￥9,800) の中のいずれか1本をプレゼント!!
上記のモニターをCZ-614Dに変更	上記のモニターをCZ-614Dに変更	上記のモニターをCZ-614Dに変更	
② ●CZ-674C-H(本体) ●CZ-614D-TN(モニター) ●CZ-6CR1(RGBケーブル) ●CZ-6CT1(TVコントロール) ●CZ-6FD5(5" FDD) 定価¥542,800 P&A超特価¥318,000 12回 29,000 24回 15,300 36回 10,600 48回 8,300	② ●CZ-634C-TN(本体) ●CZ-614D-TN(モニター) 定価¥503,000 P&A超特価¥299,000 12回 32,700 24回 17,200 36回 11,900 48回 9,400	② ●CZ-644C-TN(本体) ●CZ-614D-TN(モニター) 定価¥653,000 P&A超特価¥415,000 12回 40,300 24回 21,300 36回 14,800 48回 11,500	左記①のモニターを ①CZ-606D(定価¥ 79,800)に変更の場合 ¥ 9,000(マイナス) ②CZ-607D(定価¥ 99,800)に変更の場合 ¥ 3,000 ③CU-21HD(定価¥148,000)に変更の場合 ¥33,000 を加算して下さい。

X68000シリーズ～P&Aスペシャルセット (送料￥2,000・消費税別)

SUPER-HD ★ハードディスク81MB搭載!! ※ディスケット10枚・ゲームソフト1ケ プレゼント

Ⓐセット:■CZ-623C-TN(単品)……定価￥498,000▶特価¥178,000
Ⓑセット:■CZ-623C-TN+CZ-606D……定価￥577,800▶特価¥233,000
Ⓒセット:■CZ-623C-TN+CZ-608D……定価￥592,800▶特価¥246,000
Ⓓセット:■CZ-623C-TN+CZ-607D……定価￥597,800▶特価¥248,000
Ⓔセット:■CZ-623C-TN+CZ-614D……定価￥633,000▶特価¥268,000
Ⓕセット:■CZ-623C-TN+CU-21HD……定価￥646,000▶特価¥278,000

PRO-II P&A特選セット **限定** ※ディスケット10枚・ゲームソフト1ケ プレゼント

Ⓐセット:■CZ-653C(単品)……定価￥285,000▶特価¥129,000
Ⓑセット:■CZ-653C+CZ-606D……定価￥364,800▶特価¥186,000
Ⓒセット:■CZ-653C+CZ-604D……定価￥379,800▶特価¥188,000
Ⓓセット:■CZ-653C+CZ-608D……定価￥379,800▶特価¥198,000
Ⓔセット:■CZ-653C+CZ-607D……定価￥384,800▶特価¥200,000
Ⓕセット:■CZ-653C+CZ-614D……定価￥420,000▶特価¥220,000
Ⓖセット:■CZ-653C+CU-21HD……定価￥433,000▶特価¥230,000

FDD(5インチ×2基)
CZ-6FD5
(シャープ)(定価¥99,800)
P&A超特価
TEL下さい!!

プリンター(ケーブル用紙付)(送料￥1000)(消費税別)

CZ-8PC5-BK
定価￥96,800
▶特価¥68,500
CZ-8PK10
定価￥97,800
▶特価¥71,000

カラーイメージ ジェット
IO-735X-B
定価￥248,000
特価¥152,000
(送料・消費税込み¥157,590)

X68000メモリボード

①SH-6BE1-1M(600C専用)(I/Oデータ)定価￥25,000
(送料・消費税込み￥18,952)……特価¥17,900
②1MB増設RAMボード(ACE/PRO/PRO II用)・定価￥25,000
(送料・消費税込み￥16,892)……特価¥15,900
③2MB増設RAMボード(拡張スロット用)・定価￥50,000
(送料・消費税込み￥33,166)……特価¥31,700
④4MB増設RAMボード(拡張スロット用)・定価￥88,000
(送料・消費税込み￥57,371)……特価¥55,200

X68000専用ハードディスク(外付) (送料¥1,000消費税別)

〈ロジテック〉
①LHD-FM100E(定価¥99,800) ▶P&A超特価TEL下さい。
②LHD-FM200E(定価¥138,000) ▶P&A超特価TEL下さい。
〈エニックス〉
③EFX-100(定価¥118,000) ▶P&A超特価TEL下さい。
④EFX-140(定価¥138,000) ▶P&A超特価TEL下さい。
〈システムサコム〉
⑤HD-J100(定価¥128,000) ▶特価¥61,000
⑥HD-J170(定価¥189,000) ▶特価¥89,500
〈ジェフ〉
⑦GF-120 定価¥108,000 特価¥70,000
⑧GF-200 定価¥138,000 特価¥89,000
⑨GF-240 定価¥148,000 特価¥98,000

《増設メモリー&数値演算プロセッサ》計測技研

①PRKII-02(2M)…定価¥ 55,000▶特価¥ 39,800
②PRKII-04(4M)…定価¥ 90,000▶特価¥ 67,000
③PRKII-06(6M)…定価¥125,000▶特価¥ 92,500
④PRKII-08(8M)…定価¥160,000▶特価¥119,000
⑤PRKII-12(2M)…定価¥ 85,000▶特価¥ 63,000
⑥PRKII-14(4M)…定価¥120,000▶特価¥ 89,500
⑦PRKII-16(6M)…定価¥155,000▶特価¥114,500
⑧PRKII-18(8M)…定価¥190,000▶特価¥141,000
⑨PR……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,000
MC-68881RC

周辺機器コーナー (送料￥500・消費税別)

①CZ-8NSI……定価¥188,000▶特価¥133,000
②CZ-6VTI……定価¥ 69,800▶特価¥ 49,500
③CZ-6TU……定価¥ 33,100▶特価¥ 23,900
④BF-68PRO……定価¥ 19,800▶特価¥ 14,400
⑤CZ-8NM3……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,200
⑥CZ-8NT1……定価¥ 13,800▶特価¥ 10,000
⑦CZ-6BE2A……定価¥ 59,800▶特価¥ 42,800
⑧CZ-6BE2B……定価¥ 54,800▶特価¥ 39,300
⑨CZ-6BE2D……定価¥ 54,800▶特価¥ 39,300
⑩CZ-6BF1……定価¥ 49,800▶特価¥ 35,800
⑪CZ-6BP1……定価¥ 79,800▶特価¥ 57,000
⑫CZ-6BM1……定価¥ 26,800▶特価¥ 19,300
⑬AN-S100……定価¥ 36,600▶特価¥ 26,300
⑭CZ-6SDI……定価¥ 44,800▶特価¥ 32,500
⑮CZ-6BN1……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
⑯CZ-6BV1……定価¥ 21,000▶特価¥ 15,200
⑰CZ-6BC1……定価¥ 79,800▶特価¥ 57,000
⑱CZ-6BG1……定価¥ 59,800▶特価¥ 43,000
⑳CZ-6BU1……定価¥ 39,800▶特価¥ 28,500
㉑CZ-6PV1……定価¥198,000▶特価¥142,000
㉒CZ-6BS1……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
㉓CZ-8NJ2……定価¥ 23,800▶特価¥ 17,500
㉔CZ-6BL2……定価¥298,000▶特価¥214,000
㉕JX-100S……定価¥ 89,800▶特価¥ 44,000
㉖JX-220X……定価¥168,000▶特価¥121,000
㉗IO-735XB……定価¥248,000▶特価¥152,000
㉘LC-10CIIH……定価¥598,000▶特価¥459,000
㉙CZ-6CSI(674C用)……定価¥ 12,000▶特価¥ 8,900
㉚CZ-6CR1(RGBケーブル)……定価¥ 4,500▶特価¥ 3,900
㉛CZ-6CT1(テレビコントロール)……定価¥ 5,500▶特価¥ 4,400
㉜CZ-6BP2……定価¥ 45,800▶特価¥ 33,300

■SX-68M II(MIDI)(サコム) 定価¥19,800(送料・消費税込み¥14,420) 特価¥13,500

■CZ-68HA ●674C用内蔵HD80M 特価¥96,000TEL下さい。

X68000用ソフトコーナー (送料1ヶ～5ヶまで¥500・消費税別)

◆Z's STAFF PRO68 Ver3.0(ツアイト)……定価¥58,000▶特価¥37,500
◆Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツアイト)……定価¥39,800▶特価¥27,000
◆テラッツオ(ハミングバード)……定価¥19,400▶特価¥13,600
◆マジックパレット(ミュージカルブラン)……定価¥19,800▶特価¥14,200
◆たーみの&2(SPS)……定価¥17,800▶特価¥13,900
◆Mu-1 Super……定価¥39,800▶特価¥28,500
◆CMA68K(シティソフト)……定価¥29,800▶特価¥21,800
◆サイクロンEXPRESSα68……定価¥98,000▶特価¥69,000
◆C-TRACE68 Ver3.0(キャスト)……定価¥98,000▶特価¥68,500
◆G68K Ver.2 PRO……定価¥22,000▶特価¥17,300
◆C&Professional Pack V3.2(マイクロウェアジャパン)……定価¥80,000▶特価¥57,800
◆ウエットペイント1～3(ウエーブトレイン)[各]……定価¥15,000▶特価¥11,500
◆マチエール(サンワード)……定価¥39,800▶特価¥29,800
◆WindexPRO68(JEL)……定価¥28,000▶特価¥20,500
◆CZ-213MSD MUSIC PRO68K……定価¥18,800▶特価¥13,200
◆CZ-214MSD SOUND PRO68K……定価¥15,800▶特価¥11,300
◆CZ-215MSD Sampling PRO68K……定価¥17,800▶特価¥12,500
◆CZ-220BSD DATA PRO68K……定価¥58,000▶特価¥40,000
◆CZ-224LSD The 福袋 Ver2.0……定価¥ 9,900▶特価¥ 7,400
◆CZ-225BSD Multiword Ver1.1……定価¥32,000▶特価¥23,000
◆CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K……定価¥19,800▶特価¥15,000
◆CZ-247MSD MUSIC PRO68K(MIDI)……定価¥28,800▶特価¥20,500
◆CZ-249GSD CANVAS PRO68K……定価¥29,800▶特価¥22,000
◆CZ-251BSD flyper word……定価¥39,800▶特価¥29,800
◆CZ-253MSD CARD PRO68K Ver2.0……定価¥29,800▶特価¥23,700
◆CZ-257CSD Communication PRO68K Ver2……定価¥19,800▶特価¥15,300
◆CZ-258BSD Teleportion PRO68K……定価¥22,800▶特価¥16,900
◆CZ-261BSD MIC studio PRO68K Ver2.0……定価¥28,800▶特価¥22,000
◆CZ-263GWD Easypaint SX-68K……定価¥12,800▶特価¥ 9,800
◆CZ-265HSD New PrintShop Ver2.0……定価¥20,000▶特価¥15,400
◆CZ-266BSD PressConductor PRO68K……定価¥28,800▶特価¥22,000
◆CZ-267BSD CHART PRO68K……定価¥38,000▶特価¥29,800
◆CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver2.4……定価¥35,800▶特価¥25,600
◆CZ-285LSD C-Compiler PRO68K Ver2.1……定価¥44,800▶特価¥32,500
◆CZ-286BSD BUSINESS PRO68K Popular……定価¥28,000▶特価¥20,500
◆CZ-287SS SX-WINDOW Ver2.0……定価¥12,800▶特価¥ 9,800
★ゲームソフト25%OFF!!(一部ソフト除く)

ソフト・コーナー (送料・消費税別)送料1ヶ～10ヶまで¥700

筆まめ Ver.3 定価¥14,800 大特価¥ 9,000
筆自慢 第二巻 定価¥14,800 大特価¥ 9,000
遊・名人 Ver.5.0 定価¥36,000 大特価¥24,000
■知子の情報 Ver.4 定価¥28,000 大特価¥18,500
■アートマスター・コア 限定 定価¥18,000 大特価¥11,600

〈ワープロ〉
●一太郎 Ver4.3……定価¥ 58,000▶特価¥38,500
●一太郎 dash……定価¥ 39,000▶特価¥24,800
●テラツ……定価¥ 24,000▶特価¥21,500
●ARUGA(P-1 EXE Ver2.3)定価¥ 58,000▶特価¥36,500
●ARUGA-Spiritu Ver2.3……定価¥ 38,000▶特価¥25,000
●松 Ver.5……定価¥ 58,000▶特価¥32,300
●MS Word for Windows……定価¥ 58,000▶特価¥40,000
●Z's WORD JG Ver3.0……定価¥ 58,000▶特価¥41,500
●直子の代筆 Ver.4……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,500
●ユーカラWAVE……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,500
●アシストレター……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●遊名人 Ver.5……定価¥ 36,000▶特価¥24,000
●遊名人 Pro Ver.5……定価¥ 75,000▶特価¥47,800
●毛筆わーぷろSr.4.0……定価¥ 75,000▶特価¥51,500
●毛筆わーぷろJr.4.0……定価¥ 33,000▶特価¥23,000
●刀ワード……定価¥ 25,800▶特価¥17,500

〈データベース〉
●桐 Ver.4……定価¥ 98,000▶特価¥61,500
●ASKA Ver.2……定価¥ 32,000▶特価¥22,800
●ナイル……定価¥ 95,000▶特価¥ 62,700
●d-Base IV1.1J……定価¥198,000▶特価¥142,000
●F1 DATABOX……定価¥ 32,000▶特価¥ 22,800
●Ninja4……定価¥ 35,000▶特価¥ 23,000
●ZERO 2……定価¥ 52,000▶特価¥ 34,700
●The CARD3+……定価¥ 48,000▶特価¥ 34,500
●dBXL Ver1.4J……定価¥ 69,800▶特価¥ 53,800
●QUICKSILVER Ver1.4J……定価¥198,000▶特価¥152,000
PARADOX3.5……定価¥168,000▶特価¥ 69,500
●Let's アイリス4……定価¥ 58,000▶特価¥ 38,000
●パワーベース……定価¥ 19,400▶特価¥ 13,800
●アシストカード……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●知子の情報 Ver.4……定価¥ 28,000▶特価¥ 18,500

〈表計算〉
●Lotus123R2.3J 限定……定価¥ 98,000▶特価¥ 50,000
●123NOTE BOOK……定価¥ 38,000▶特価¥ 25,000
●Microsoft Excel……定価¥ 98,000▶特価¥ 61,000
●Cubic CALC……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500
●Muitiplan4.1……定価¥ 68,000▶特価¥ 44,900
●Success……定価¥ 68,000▶特価¥44,900
●Recalc……定価¥ 58,000▶特価¥41,500
●アシストカルク……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500

〈グラフィック〉
●Z's STAFF Kid98……定価¥ 28,000▶特価¥19,500
●アートマスター・コア(限定)……定価¥ 18,000▶特価¥11,800
●花子 Ver.2……定価¥ 58,000▶特価¥39,000
●CANDY4……定価¥ 58,000▶特価¥39,800
●3・D PERS……定価¥ 80,000▶特価¥57,200
●アシストアート……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●マルチペイント……定価¥ 14,800▶特価¥10,800

〈通信〉
●まいとーく(Ver.2.1……定価¥ 28,000▶特価¥17,800
CCT98III……定価¥ 20,000▶特価¥15,000
●ES TERM2+……定価¥ 24,000▶特価¥17,500
●COM-NET……定価¥ 28,000▶特価¥18,500
●ACCSESS MATE3……定価¥ 19,800▶特価¥15,500
●LET'S TALKかたろう……定価¥ 38,000▶特価¥26,000
●アシストコール……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500

〈OS・言語〉
●MS-DOS 3.3D 基本機能セット……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,900
●MS-DOS 3.3D 拡張機能セット……定価¥ 8,200▶特価¥ 6,600
MS-DOS Ver5.0基本機能セット……定価¥ 12,800▶特価¥ 9,000
●MS-DOS Ver5.0拡張機能セット……定価¥ 10,000▶特価¥ 8,000
●MS-WINDOWS 3.0A……定価¥ 25,000▶特価¥18,500
●Quick C……定価¥ 20,000▶特価¥12,800
●Qick BASIC……定価¥ 20,000▶特価¥12,800
●True BASIC……定価¥ 18,000▶特価¥11,700
●TURBO C++2nd Edition……定価¥ 20,000▶特価¥14,300

〈エディター・ユーティリティ〉
●MIFES98……定価¥ 38,000▶特価¥27,500
●章子の書斎……定価¥ 16,000▶特価¥11,000
●ノートンユーティリティズ……定価¥ 38,000▶特価¥27,500
●Norton Back up……定価¥ 28,000▶特価¥20,500
●VZエディター……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,800
●ノストラダムス98……定価¥ 28,000▶特価¥21,800
●エコロジーII……定価¥ 28,000▶特価¥21,800
●オーシャノグラフィII……定価¥ 22,000▶特価¥17,000

ート》
13ヶ月
せていただきます。)
//(土曜・日曜・祭日もOK//)
一部地域は除きます。)

便利でお得な支払い

①翌月一括払い手数料無料
(ご利用下さい。)
②業界No.1の低金利//
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK//
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK//
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK//
⑨現金一括支払いOK//
(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

FUJITSU

■拡張RAM＝メルコ&I/Oデータ

①FJ-SIM-2MS(I/Oデータ)¥10,000 ▶特価¥ 7,200
②FJ-SIM-4MS(〃)¥20,000 ▶特価¥14,300
③FJ-SIM-8MS(〃)¥40,000 ▶特価¥28,500
④XMT-2000S(メルコ) ¥ 9,800 ▶特価¥ 7,100
⑤XMT-4000S(〃) ¥19,800 ▶特価¥14,300
⑥XMT-8000S(〃) ¥39,800 ▶特価¥28,700

注目!! 平成5年4月末一括払い手数料(金利)無料
(平成5年2月末/3月末/4月末のいずれかをご指定下さい。)

注目!! 全国どこでも出張サービス!! 修理全て、お客様のご自宅にうかがいます。

富士通 電脳最前線 ハイパーステーション



FM TOWNS II モデルHR

●FM TOWNS II モデルHR20(本体)……定価¥328,000
●FMT-DP533(カラーモニター)……定価¥ 69,800
●FMT-KB107/207(キーボード)……定価¥ 30,000
合計定価¥427,800
P&A特価!! TEL下さい。

A FM-TOWNS II モデルHR200
FMT-DP533+FMT-KB107/207
定価¥567,800▶特価TEL下さい。
B FM-TOWNS II モデルHR100
FMT-DP533+FMT-KB107/207
定価¥507,800▶特価TEL下さい。



FM TOWNS II モデルUG

●FM TOWNS II モデルUG20(本体) 定価¥268,000
●FMT-KB101A/202A(キーボード) 定価¥ 10,000
合計定価¥278,000
P&A特価!! TEL下さい。

CFM TOWNS II モデルUG80+FMT-KB101A/202A
定価¥348,000……▶特価TEL下さい。
DFM TOWNS II モデルUG40+FMT-KB101A/202A
定価¥328,000……▶特価TEL下さい。
EFM TOWNS II モデルUG10+FMT-KB101A/202A
定価¥248,000……▶特価TEL下さい。



FM TOWNS II モデルHG

●FM TOWNS II モデルHG 20(本体)定価¥303,000
●FMT-DP533(カラーモニター)……定価¥ 69,800
●FMT-KB107/207(キーボード)……定価¥ 30,000
合計定価¥402,800
P&A特価!! TEL下さい。

FFM-TOWNS II モデルHG100
+FMT-DP533+FMT-KB107/207
定価¥482,800▶特価TEL下さい。
GFM-TOWNS II モデルHG40
+FMT-DP533+FMT-KB107/207
定価¥452,800▶特価TEL下さい。

▶FM-TOWNS II セットを、お買い上げの方にもれなくプレゼント!
(イ)「レミングス」(¥7,800)
(ロ)「スーパーリアル麻雀PII&PIII」(¥11,800)
(ハ)「レインボーアイランドEXTRA」(¥8,800)
(ニ)「アフターバーナIII」(¥10,800)
の中のいずれか2本プレゼント
●ディスケット 5枚
さらに(+プラス)●富士通オリジナルテレフォンカードをプレゼントします。

FM TOWNSシリーズのモニター変更
①FM-DP5351(0.38%トリニトロン管¥89,800)に変更の場合¥13,000を加算して下さい。
②FM-DP5361(0.26%トリニトロン管¥138,000)に変更の場合¥44,000を加算して下さい。

注目!! FMTOWNS 下取り 買取り
※TOWNS(旧モデル)から、グレードアップキャンペーンセール中

■拡張RAM(ハイパー)(富士通製メモリ使用)



①HM-V02T 定価¥24,800
(送料・消費税込み¥8,034)
特価¥7,300
②HM-V04T 定価¥49,500
(送料・消費税込み¥15,347)
特価¥14,400
③HM-V08T 定価¥98,000
(送料・消費税込み¥29,355)
特価¥28,000

今だからこそ実用本位で選ぶ限定セット
★機能がかわらない前タイプのディスプレイをセット

FM TOWNS II モデルHR20

●FM TOWNS II モデルHR20(本体) 定価¥328,000
●FMT-DP535(0.38%トリニトロン管)定価¥ 89,800
●FMT-KB107/207……定価¥ 30,000
●HM-V04T(4M、RAM、ハイパー)定価¥ 49,500
合計定価¥497,300(送料・消費税別)
P&A特価 **¥340,000**
注目!! 限定20台

ズバリ超お買得CXセット

FM TOWNS II モデルCX20

●FM TOWNS II モデルCX20……定価¥333,000
●FMT-DP535……定価¥ 89,800
●FMT-KB107/207……定価¥ 30,000
●LHD-FM200E(HDD・ロジテック)定価¥138,000
●ディスケット
●富士通オリジナルテレカ
合計定価¥590,800(送料・消費税別)
P&A特価 **¥359,000**
ズバリセットコーナーはゲーム2本プレゼントは付いておりません

FM-TOWNS専用ハードディスク(外付) (送料¥1,000消費税別)



〈ロジテック〉
①LHD-FM100E(定価¥99,800)▶P&A超特価TEL下さい。
②LHD-FM200E(定価¥138,000)▶P&A超特価TEL下さい。
〈エニックス〉
③EFX-100(定価¥118,000)▶P&A超特価TEL下さい。
④EFX-140(定価¥138,000)▶P&A超特価TEL下さい。
〈システムサコム〉
⑤HD-J100(定価¥128,000)▶特価¥61,000
⑥HD-J170(定価¥189,000)▶特価¥89,500
〈ジェフ〉
⑦GF-120(定価¥108,000)特価¥70,000
⑧GF-200(定価¥138,000)特価¥89,000
⑨GF-240(定価¥148,000)特価¥98,000

モデム

富士通■FMMD-311G(定価¥35,800)▶特価¥24,800(送料・消費税込¥26,574)
AIWA■PV-M24B5(定価¥39,800)▶特価¥25,000(送料・消費税込¥26,780)
オムロン■MD-24FB5V(定価¥39,800)▶特価¥25,500(送料・消費税込¥27,295)

プリンターセット(ケーブル・用紙付) (送料¥1,000、消費税別)



■JOYRITER
⊙FP-150FX(TOWNS用ケーブル付)
●熱転写48ドット ●FM・PC・J-3100対応 定価¥59,800
特価¥37,000
(送料・消費税込み¥39,140)

●PR-B400……定価¥ 98,000▶特価¥69,500
●PR-A600……定価¥148,000▶特価¥95,000
●PR-35T……定価¥ 98,000▶特価¥59,000
●FMPR-353GII…定価¥ 98,000▶特価¥69,500
●FMPR-204B…定価¥ 80,000▶特価¥41,000
●FMJP-101G…定価¥ 79,800▶特価¥57,000

周辺機器コーナー (送料¥1,000、消費税別)



■PRINT-BOY II
定価¥29,800
特価¥22,000
(送料・消費税込み¥23,175)
■PRINT-BOY
PB-01T(定価¥24,800)
特価¥9,900
(送料・消費税込み¥10,712)



■外付FD
●SD-05R
(システム サコム5")
●ケーブル付
定価¥60,000
特価¥47,500
(送料・消費税込み¥49,955)

Ⓐ AMT-351/352(数値演算)……定価¥120,000▶特価¥ 90,000
Ⓑ FMT-401/402(MIDIカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 26,200
Ⓒ FMT-411(ビデオカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 26,200
Ⓓ FMT-412A(ビデオカードII)……定価¥ 40,000▶特価¥ 28,800
Ⓔ FMT-SP101(アンプスピーカー)……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,400
Ⓕ FMT-611(拡張ユニット)……定価¥ 39,800▶特価¥ 29,800
Ⓖ FMT-TU101(TVチューナー)……定価¥ 39,800▶特価¥ 28,600
Ⓗ FMT-121(SCSIカード)……定価¥ 30,000▶特価¥ 22,500
Ⓘ FMT-MO103(マウス)……定価¥ 7,800▶特価¥ 5,900
Ⓙ FMSC-201G(スキャナー)……定価¥ 89,800▶特価¥ 64,600
Ⓚ FMT-416(チューナーカード)……定価¥ 38,800▶特価¥ 29,100
Ⓛ FMT-403(MIDI音源カード)……定価¥ 78,000▶特価¥ 58,500
Ⓜ FMSC-611G(カラースキャナー)……定価¥178,000▶特価¥128,000
Ⓝ FMT-621(I/O拡張ユニット)……定価¥ 89,000▶特価¥ 66,700
Ⓞ FMT-361(オーバードライブカード)……定価¥ 89,800▶特価¥ 67,300
Ⓟ FMT-461(フルカラーカード)……定価¥128,000▶特価¥ 96,000
Ⓠ FMT-462(フルカラービデオキャプチャー)……定価¥ 80,000▶特価¥ 60,000
Ⓡ FMT-451(JPEGカード)……定価¥128,000▶特価¥ 96,000
Ⓢ FMT-415(ビデオプロセッサカードII)……定価¥198,000▶特価¥148,000
Ⓣ FMT-PD211(磁気ディスク)……定価¥278,000▶特価¥208,000
Ⓤ FMT-TD111(タブレット)……定価¥ 39,800▶特価¥ 29,800

ソフトコーナー (送料・消費税別)

〈ワープロ〉
●FM-OASYS(FD)……定価¥55,000▶特価¥39,700
●FM-OASYS(HD)……定価¥58,000▶特価¥41,500
●FM-OASYS(HD、LBP)……定価¥61,000▶特価¥43,500
●ハイパー遊名人……定価¥42,000▶特価¥31,000
●MS-WORKS……定価¥40,000▶特価¥29,200
●アシスト・レター……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
〈データベース〉
●画DB……定価¥29,800▶特価¥21,000
●The CARD3+……定価¥48,000▶特価¥36,000
●アシスト・カード……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
〈グラフィック〉
●TOWNS-PAINT……定価¥38,000▶特価¥27,500
●Z's STAFF・PRO-TOWNS……定価¥58,000▶特価¥39,000
●花子……定価¥68,000▶特価¥51,000
●アシスト・アート……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
〈表計算〉
●Multiplan……定価¥68,000▶特価¥52,000
●ロータス1-2-3 notebook……定価¥38,000▶特価¥25,000
●アシスト・カルク……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
〈OS・言語〉
●MS-DOS V3、1L36(基本機能)……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,300
●MS-DOS V3、1L35(拡張機能)……定価¥ 8,200▶特価¥ 6,200
●MS-DOS V5、OL22(基本機能)……定価¥12,800▶特価¥ 9,500
●MS-DOS V5、OL20(拡張機能)……定価¥10,000▶特価¥ 7,500
●システムソフトウェア V2、1L20……定価¥25,000▶特価¥18,500
●MS-WINDOWS V3、0L17……定価¥25,000▶特価¥17,500
●MS-WINDOWS-MME V1、0L20……定価¥34,800▶特価¥25,000
●High C-Compiler V1、7L-i、1……定価¥40,000▶特価¥28,000
●F-BASIC386コンパイラV2、1L21……定価¥45,000▶特価¥34,000
●F-BASIC386 V2、1L21……定価¥25,000▶特価¥18,000
〈音楽・通信・その他〉
●EUPHONY(I-MTR V1、0L20……定価¥49,800▶特価¥37,000
●MISIC PRO-TOWNS……定価¥19,800▶特価¥14,600
●MISIC PRO-TOWNS(MIDI)……定価¥39,800▶特価¥29,500
●TOWNS-VNET V1、1……定価¥18,000▶特価¥13,000
●アシスト・コール……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●LiveMovie V1、1……定価¥49,800▶特価¥36,000
●Live Animation V1、1……定価¥49,800▶特価¥36,000

ソフト・コーナー

●全略ハードディスク館 Ver.2……定価¥ 18,000▶特価¥ 13,000
●NEO driver VINTAGE……定価¥ 14,800▶特価¥ 10,300
●Filedriver3……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,800
●アシストメニュー……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●Newton-98 Ver.2.0……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●NEO back-up VINTAGE……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,500
●MET's File back-up3……定価¥ 12,800▶特価¥ 8,900
●MET's File Control cute……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,800
●MET's Threeo-shot……定価¥ 26,000▶特価¥ 18,000
〈業務用〉
●三代目大番頭……定価¥250,000▶特価¥165,000
●弥生会計III……定価¥ 80,000▶特価¥ 48,000
●弥生かんたん帳簿……定価¥ 48,000▶特価¥ 31,800
●PCA会計II らくらく個人編……定価¥ 98,000▶特価¥ 64,800
●TOP財務会計エキスパートC……定価¥198,000▶特価¥131,000
●大福帳……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500
●大問屋……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500
〈その他〉
●ロータスフリーランス……定価¥ 98,000▶特価¥ 64,000
●Microsoft WORKS Ver.2.5……定価¥ 40,000▶特価¥26,000
●HARMONY 1.1J……定価¥ 50,000▶特価¥34,000
●CANDY 4スキャナ Ver.2.0……定価¥ 28,000▶特価¥20,000
●MIFES7プリント……定価¥ 28,000▶特価¥20,000
●MET's 1-2-3Form(各)……定価¥ 18,000▶特価¥12,500
●MET's Multiplan Form……定価¥ 18,000▶特価¥12,500
●MET'sアシストカルクForm(各)……定価¥ 5,000▶特価¥ 3,500
●松 Ver.5 Form……定価¥ 8,800▶特価¥ 6,000
●MET's桐 Ver4 Form1……定価¥ 18,000▶特価¥12,600
●MET's桐 Ver4 FormVTR付……定価¥ 22,000▶特価¥15,400
●MET's桐 Ver4 Form2&3(各)……定価¥ 20,000▶特価¥13,800
●MET's桐 Ver4 Form2&3 VTR付(各)定価¥ 24,000▶特価¥16,600
●WX II +/WX II win(各)……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
●ハイパー家計簿 Ver.2……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●ハイパー住所録 Ver.2.1……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●てきぱきパパ……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
●てきぱきマム3……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)
〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間:AM10:00～PM7:00
日・祭:AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

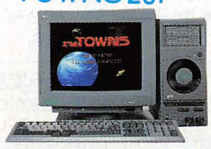
中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

注目!!★中古パソコン1年間保証システム!!
(※モニター、プリンター6ヶ月間保証)

中古その場で高価現金買取り 下取り高価OK!! 電話一本ですぐ買える!

今月の中古特選品(FM-TOWNS II)

TOWNS 20F



●モニター
●キーボード 付
10台限
¥120,000

TOWNS II UX20



●キーボード付
8台限
¥130,000

TOWNS II CX20



●モニター
●キーボード 付
20台限
¥160,000

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

●下取り専用—買取り電話●

☎03-3651-1884

下取り・買取り専用 **FAX.03-3651-0141**

- ●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。)
- ●買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
- ●近郊の方はP&A本店に直接お持ち下さい。
  既金にて¥1,000,000までお支払いさせていただきます。



新品
シャープX68000
●CZ-653C(B)
●CZ-604D(B)
定価¥379,800
¥192,000(送料税込)



新品
NECプリンター(定価¥69,800)
■PC-PR150N
●熱転写 48ドット
●PCケーブル、用紙付
P&A超特価**¥34,000**

中古特選(限定)

■PC-9801VM2(640KB)	¥ 68,000
■PC-9801CV21	¥ 98,000
■PC-9801UV11	¥ 75,000
■PC-9801RX4(20M)	¥118,000
■PC-9801NS/E	¥140,000
■エプソン286C-STD	¥ 68,000

■PC-H98Sモデル8
●model 8-002
定価¥548,000
特価**¥248,000**



新品
■RCS-2000(メルコ)
●N、NS、NS/E、NC用
定価¥39,800
特価 **¥6,400**

■CZ-8PC5 (シャープ) **¥55,000**
■CZ-8PK8 (シャープ) **¥40,000**
■BJ-130J (キヤノン) **¥65,000**
■9801N **¥63,000**
■BJIOV(カスタム) (キヤノン) **¥29,800**
■CZ8NJ2 (シャープ) **¥10,000**
■サウンドパレット (カワイ) **¥20,000**

シャープ・モニター
単品 新品限定 チルトスタジオ付



①CU-14FD(0.31㎜)
定価¥74,800
▶特価**¥38,000**
②CU-14KD(0.28㎜)
定価¥89,800(ノングレア)
▶特価**¥44,000**



シャープX68000 新品・単品
■CZ-623C(SUPER)
定価¥498,000▶特価**¥176,000**
(送料・消費税別)
■CZ-653C(PRO-II)
定価¥285,000▶特価**¥126,000**

- ●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- ●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- ●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- ●本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- ●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。
  詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。

■中古パソコン1年間保証
(モニター、プリンター 6ヶ月間保証)

P&A特選=今月の中古特選品

●PC-9801RA2 +アナログモニター	¥210,000	●PC-386VR-STD	¥160,000
●PC-9801VM(640K) +4000文字アナログモニター	¥100,000	●PC-KD854	¥28,000
●PC-9801RX21	¥140,000	● 854N	¥30,000
●PC-9801DO +4000文字アナログモニター	¥110,000	● 853N	¥38,000
●PC-9801LT 2	¥ 40,000	● 862	¥32,000
●PC-9801LV22	¥108,000	● 863G	¥53,000
●PC-9801NS	¥120,000	●CU-14FD	¥30,000
●PC-8801MA2	¥ 48,000	● 14GD	¥25,000
● MC2	¥ 50,000	●CMT-147L(アナログ)	¥20,000
● MC1	¥ 43,000	● -147H(アナログ)	¥23,000
● VA2	¥ 70,000	●PC-PR201TH	¥52,000
● MH	¥ 30,000	● -PR101E2	¥39,000
●PC-286U-STD	¥ 70,000	● -PR201GS	¥49,000
●PC-286VS-STD	¥100,000	●CZ-8PC3(シャープ)	¥30,000
●PC-386M-STD	¥160,000	●HG-800(エプソン)	¥45,000
		●VP-135(CSF付)	¥25,000
		●AV2+FMTV-154 +PR203B(富士通一式)	¥ 49,000

●CZ-653C(新品)+CZ-604D(新品)(送料・税込み) ¥235,000
●CZ-600C+CZ-604D ¥165,000
●CZ-603C+CZ-604D ¥188,000
●CZ-612C+CZ-604D ¥195,000

■富士通FMPR-353GII(限定)(新品)
●シートフィーダ●ケーブル●トラクタユニット付
¥69,800

シャープ(新品)
■CZ-623-TN+
■CZ-606-TN
●ゲーム2本●ディスケット●ジョイカード2コイ付
¥252,000(送料・消費税込み)

下取り交換差額表

新品 / 下取	9801FA2/U2	FA5/U5	FA7/U7	CZ-674C	CZ-634C	CZ-644C	PC-386GS3	PC-386GS5	TOWNS II モデルCX 20セット	TOWNS II モデルUX 20セット
CZ-601C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥250,000	¥160,000
612C	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥230,000	¥140,000
613C	¥210,000	¥290,000	¥340,000	¥115,000	¥135,000	¥245,000	¥180,000	¥160,000	¥190,000	¥100,000
PC-9801 RX21	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥225,000	¥135,000
RA2	¥130,000	¥210,000	¥260,000	¥ 35,000	¥ 55,000	¥165,000	¥100,000	¥ 80,000	¥190,000	¥100,000
DO	¥260,000	¥340,000	¥390,000	¥165,000	¥185,000	¥295,000	¥230,000	¥210,000	¥255,000	¥165,000
VM11	¥250,000	¥330,000	¥380,000	¥155,000	¥175,000	¥285,000	¥220,000	¥200,000	¥240,000	¥150,000
PC-286C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥260,000	¥170,000
TOWNS モデル2F セット	¥220,000	¥310,000	¥365,000	¥142,000	¥160,000	¥270,000	¥200,000	¥185,000	¥220,000	¥130,000
TOWNS モデル20F セット	¥180,000	¥270,000	¥315,000	¥ 90,000	¥110,000	¥220,000	¥160,000	¥135,000	¥170,000	¥ 80,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕

- ●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔銀行振込でお申し込みの方〕

- ●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。

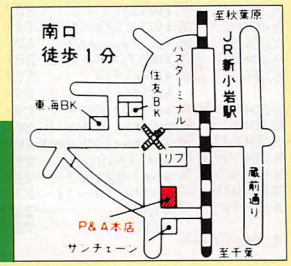
(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕

- ●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- ●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- ●1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

●掲載の価格は、12月上旬現在のものです。



注目!!平成5年4月末一括払い手数料(金利)無料(平成5年2月末/3月末/4月末のいずれかをご指定下さい。)

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

マイコン専門ショップ P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間:AM10:00〜PM7:00
日・祭:AM10:00〜PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

メーカー公認のパソコン専門店 スタンバイへ

SRG 東京店
SRG STAND-BY

安心
TEL. 03-3258-8955

直接ご来店のお客さまはこちらへ



●東京1号店
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

●東京2号店
〒101 東京都千代田区外神田3-3-3(横町ビル)
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292
営業時間 AM11:00～PM7:00

●大阪店
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2 (桝町ビル)
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

●御支払は下記取引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013 口座名義 株式会社SRGスタンバイ

★販売価格・下取交換差額は全て、送料・消費税込みです。

PC-9801FA2・U2
14インチCRTセットで　5年保証　保険付



¥296,000

下取機種	差額
PC-9801DA ＋CRT	¥101,000
PC-9801RA21＋CRT	¥111,000

PC-9801FS2・U2
14インチCRTセットで　5年保証　保険付



¥241,000

下取機種	差額
PC-9801DS ＋CRT	¥114,000
PC-9801RS21＋CRT	¥119,000
PC-9801ES2 ＋CRT	¥119,000

PC-9801FX2・U2
14インチCRTセットで　5年保証　保険付



¥204,000

下取機種	差額
PC-9801DX ＋CRT	¥103,000
PC-9801RX21＋CRT	¥107,000
PC-9801EX2 ＋CRT	¥107,000

PC-9801US
14インチCRTセットで　5年保証



¥196,000

下取機種	差額
PC-9801EX2＋CRT	¥ 99,000
PC-9801UX21＋CRT	¥115,000
PC-9801UV11 ＋CRT	¥134,000

PC-9821modelS1
CD-ROM搭載
15インチCRT付き　新製品　5年保証　保険付



¥238,000

下取機種	差額
PC-9801CS2	¥102,000
PC-9801CV21	¥171,000
PC-9801EX2＋CRT	¥141,000

PC-9801NA/C
120MBハードディスク付き　新製品　5年保証　保険付



¥424,000

下取機種	差額
PC-9801NC	¥212,000
PC-9801NS/T	¥299,000
PC-9801NS/E	¥319,000

PC-9801NA
120MBハードディスク付き　新製品　5年保証　保険付



¥321,000

下取機種	差額
PC-9801NS/T	¥196,000
PC-9801NS/E	¥216,000
PC-9801NS	¥253,000

PC-9801NS/L
80MBハードディスク付き　5年保証　保険付



¥238,000

下取機種	差額
PC-9801NS/T	¥113,000
PC-9801NS/E	¥133,000
PC-9801NS	¥170,000

PC-486GR-3
14インチCRT付き(ノーマル)　5年保証　保険付



¥370,000

下取機種	差額
PC-9801DA ＋CRT	¥212,000
PC-9801RA21＋CRT	¥222,000

PC-486GR-5・2
14インチCRT付き(ノーマル)　5年保証　保険付



¥350,000

下取機種	差額
PC-9801DA ＋CRT	¥155,000
PC-9801RA21＋CRT	¥165,000

PC-486GF-3
14インチCRT付き(ノーマル)　5年保証　保険付



¥299,000

下取機種	差額
PC-9801DA ＋CRT	¥104,000
PC-9801RA21＋CRT	¥114,000

PC-486GF-5・2
14インチCRT付き(ノーマル)　5年保証　保険付



¥272,000

下取機種	差額
PC-9801DA ＋CRT	¥ 77,000
PC-9801RA21＋CRT	¥ 87,000

●ゲームソフト高額買取表

'92.12.1. 現在

機種名	買取価格
PC-9801	
信長の野望・覇王伝	¥5,500
ウルティマ・サベージエンパイア	¥3,000
スタークルーザーⅡ	¥3,000
エアーコンバットⅢ	¥3,500
トキオ	¥5,000
EDGE	¥4,000
Winning Post	¥5,000
KO世紀ビースト三獣士	¥4,000
同級生	¥3,500
DALK	¥3,000
プリンセス・ミネルバ	¥4,500
ドラキュラ伯爵	¥3,000
グラムキャッツ2	¥3,000
殺しのドレス3	¥3,000
ムーンライトエナジー	¥3,000
X68K	
OVER TAKE	¥4,000
ストライダー飛竜	¥4,000
バーンウェルト	¥3,500
テラクレスタ&ムーンクレスタ	¥2,000
デスブレイド	¥3,000
ロードス島戦記Ⅱ	¥3,000
その他の商品はTELにて	

●パソコン高額買取表

'92.12.1. 現在

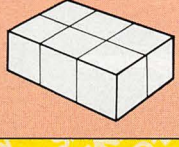
機種名	買取価格
N E C	
PC-9801VM11	¥ 40,000
PC-9801VX21	¥ 55,000
PC-9801RX21	¥ 70,000
PC-9801DX2	¥ 75,000
PC-9801RS21	¥100,000
PC-9801DS2	¥105,000
PC-9801RA2	¥115,000
PC-9801RA21	¥160,000
PC-9801DA2	¥170,000
PC-9801FA2	¥200,000
PC-9801N	¥ 40,000
PC-9801NV	¥ 50,000
PC-9801NS	¥ 70,000
PC-9801NS-20	¥ 90,000
PC-9801NS/E	¥105,000
PC-9801NS/T	¥125,000
PC-9801NC	¥210,000
EPSON	
PC-286VJ-5	¥ 55,000
PC-386GE-5	¥ 95,000
PC-386V-STD	¥120,000
PC-386GS-5	¥145,000
PC-386P-2	¥ 95,000
PC-386NoteW2	¥ 70,000
PC-386NoteAR2	¥130,000
SHARP	
X68000ACE(2MB)	¥ 75,000
X68000EXPERT	¥ 90,000
X68000SUPER	¥105,000
X68000XVI	¥140,000
X68000PRO(2MB)	¥ 75,000
TOSHIBA	
J-3100GS021	¥ 50,000
J-3100SX041	¥ 75,000
J-3100EZ001	¥ 80,000
J-3100SX001VW	¥110,000
FUJITSU	
FM-TOWNSⅡ/UX20	¥130,000
FM-TOWNS/20F	¥160,000
FM-TOWNS/2	¥120,000
★FM-TOWNSは(本体・CRT・KB・OS)のセット買取です。	

完全予約制 買取り・下取り方法

①電話で予約お申し込みください。



②宅配便などでお送りください。



箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

③査定額をこちらから連絡します。



＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。

④カンタンな必要書類をお送りします。



記入後、返送して頂きます。

⑤返送書類に従い送金します。



＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。

オルゴールの第2弾は「イース」だ!



イースの貯金箱

ちょっとかわったブリキ製の貯金箱です。無駄遣いしないで、お金を貯めてね。宝箱は「リリアの鍵」で開けることができます。

定価1,133円



イースのマウスマット

マウスがスムーズに操作できる！金色のイースのロゴが黒地に映えて格調高い。マット本体の素材は、軟質の塩ビを使用しています。

定価1,957円



ソーサリアン宝箱オルゴール
曲名:オープニング　定価5,974円(限定)

新発売 イース宝箱オルゴール
曲名:貿易の街レドモント　定価5,974円(限定)

オルゴール第2弾、イース宝箱オルゴールが新登場。曲は「貿易の街レドモント」をアレンジしました。宝箱の蓋を開ければ、かわいい音色でゲームミュージックが鳴り出します。中はオルゴールのメカが見える仕組みになっています。ソーサリアン宝箱オルゴールも好評発売中。



イースロゴ・マグカップ

シンプルにレイアウトされた「イース」の金色のロゴがとてもオシャレ。陶器なので取り扱いに注意してください。

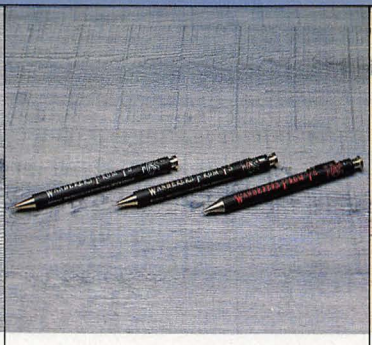
定価824円



イースの冒険具

カン切り、栓抜き…何通りもの使い方ができるプレートです。アウトドアライフに、とてもマッチするグッズです。安全キャップ付。

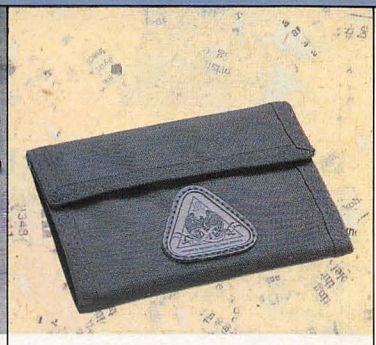
定価2,369円



イースのペンセット

シャープは金、黒ボールペンは銀、赤ボールペンは赤。ロゴの色で区別。ペンの表面がザラザラしていて、持ったときの感触がいい。

定価1,205円



イースIIウォーレット

着脱式の小銭ポケットが付いた、ユニークなサイフです。カード入れも付いている。とてもベーシックなデザインに仕上がりました。

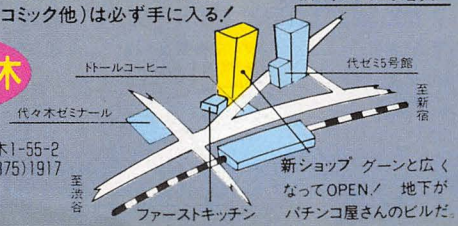
定価1,236円

ファルコム・グッズショップへ行ってみよう!!

ファルコムの新製品やグッズが全て揃う　ちょっと遠い人もいるかもしれないけど、ファルコム関連の商品(グッズ・CD・コミック他)は必ず手に入る!

東京・代々木

〒151 渋谷区代々木1-55-2
大和ビル5F　03(3375)1917

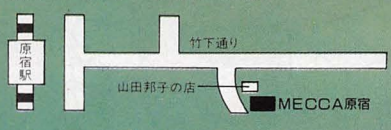


新ショップ　グーンと広くなってOPEN.!　地下がパチンコ屋さんのビルだ。

ここへ行けば必ず買える! DEMP

MECCA HARAJUKU

原宿駅より竹下通りを50mほど歩いて右折。(坂の上にある)徒歩で2分くらいです。(注:通信販売はやってません。)〒150 東京都渋谷区神宮前1-10-9 隠田フラット1F　☎03(3497)1577



ソフコム

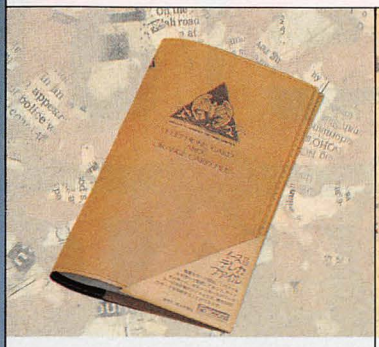
高崎駅西口より歩いて2分。群馬県のベンタン・グッズファンよ、みんな集まれ。〒370 群馬県高崎市八島町14 ☎0273(27)5878

㋡屋・天下一ゲーマーの店

JR神田駅より歩いて5分。美士代町交差点近く一政ビル2F。グッズやゲームに関する商品も豊富。〒101 東京都千代田区神田1-15-12 一政ビル2F ☎03(3293)9325(通信販売可)

DEMPA/ペンタン

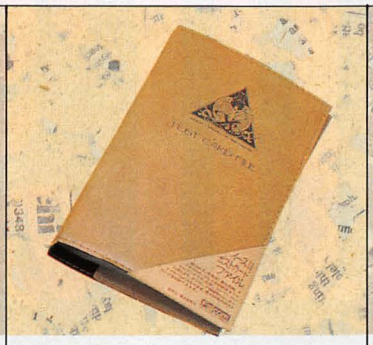
©Falcom



イースIIテレカファイル

テレフォンカード、オレンジカードなどのファイルです。カードコレクターは必携ですぞ。最大60枚までファイルできます。

定価1,133円



イースIIポストカードファイル

絵はがきやクリスマスカード、年賀状、暑中見舞いなど、郵便はがきサイズのカードを最大60枚までファイルできます。

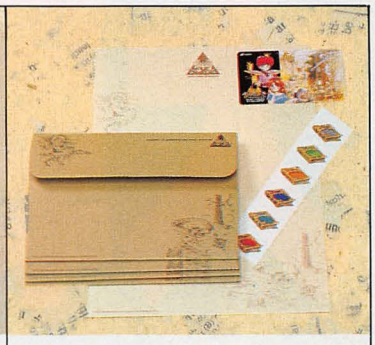
定価1,133円



イースII友情の住所録

ポケットサイズのかわいい住所録です。どんどん書き込んで「友達のワ」を広げよう。電話番号の早見表付き。

定価927円



イースII友情の通信具

ゲーム好きの友達とナイス・コミュニケーション。便箋、封筒、イースの書シール、それにテレフォンカードがセットになっています。

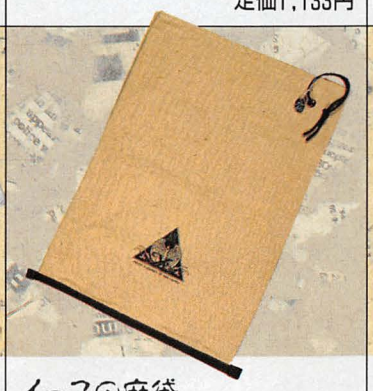
定価1,444円



イースの色鉛筆(12色)

鉛筆の断面が四角く、ちょっと変わった色鉛筆。パズルにもなる。色番号の0~7番はパソコンのRGB出力の色番号に合わせて使えます。

定価1,133円



イースの麻袋

シンプルで、とても丈夫な麻で作られたバッグです。大きいのでいろいろ入り、何かと便利です。

定価1,854円



イースのパスケース

とてもシンプルな定期入れです。二つ折りにして使います。

定価1,236円



イースIIマジカルボックス

カンペンセットにイースの世界感を盛り込みました。カンペンケース、鉛筆(6本)、イースの書の字消しがセットになっています。

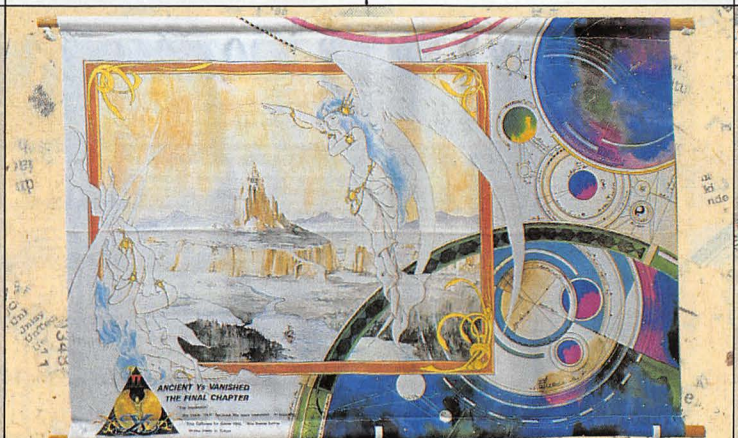
定価1,009円



イースキーホルダー(金色)
イースIIキーホルダー(銀色)

キーホルダーは、飾りだけではなく、鍵をなくさないようにする機能も持っています。ゲームに出てくる鍵にも付けてあげたいね。

定価 各1,009円



イースIIタペストリー

イースの世界を表現した美しい壁掛けです。部屋に飾ろう。友達を招待するのがワクワクしますね。

定価2,987円



イースII下敷(Aタイプ)

フィーナを守れ！カッコイイ、アドルの下敷きです。裏面は、武器や鎧のイラストと、それらのコメントをプリントしました。

定価206円



イースII下敷(Bタイプ)

ダームの塔に捕らわれた詩人レアとアドルの行く手を阻むモンスターのイラスト。裏面は主な登場モンスターの解説です。

定価206円

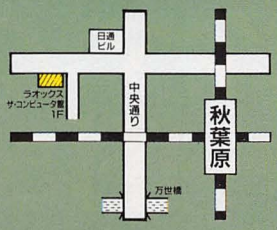
※下敷のみ購入される方へ　通信販売で下敷のみ購入される方は合計が5枚以上になるように申し込んでください。友達と共同で申し込まれても結構です。

A/ペンタン・キャラクタグッズ取扱店大紹介。

anime studio熊谷店
熊谷駅北口より歩いて5分。ダイエーのなな め前。
〒360 埼玉県熊谷市銀座2-80
☎0485(22)5591

パソコンソフトCPU
大宮駅、東口より歩いて2分。高島屋の交差点近く。
〒330 埼玉県大宮市大門町2-68
☎048(648)2667

LAOXザ・コンピューター館
秋葉原駅、電気街より歩いて2分、1Fパソコンフロア。(注：通信販売はやってません)
〒101 東京都千代田区神田1-7-6
☎03(5256)3111



申し込み方法

お近くにお店がない場合は、通信販売で購入できます。通信販売の方法は、本誌に折り込まれている支払い通知表(横長の赤い印字の紙)を使った郵便振替によるものと、現金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んでください。送料はご希望の商品の合計金額が5,000円以内の場合、360円です。5,000円以上の場合は無料です。(税込)

グッズ取扱店募集中

DEMPA/ペンタンでは当キャラクターグッズの取扱店を募集しています。パソコンショップ、ファンシーショップ、文具店、玩具店大歓迎。ご相談も承ります。問い合わせ先：☎03-3445-6111電波新聞社 出版販売部まで。

企画・制作：DEMPA/ペンタン　発売元：電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03-3445-6111

パソコン・シミュレーション・ゲームの名作

大戦略Ⅲ'90のすべて

目指せ!名指揮官への道

猪野清秀著

マイコンBASICマガジン別冊







主な内容

- 『大戦略Ⅲ'90』を理解する
- 指揮官の基礎知識
- 各国陣営の兵器解説
- 戦域別戦略解説
- 『大戦略Ⅲ'90』兵器大辞典

待望の発刊!! 定価2,400円(本体2,330円)

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)6111

●戦域別完全マップ(カラー)掲載!

●写真(カラー)付き兵器解説掲載!

1993年度第2期募集願書受付中！

1月15日(金)
総合説明会Ⅲ
会場 ■ 電脳校舎
時間 ■ PM 1:00～3:00
学校、授業の中身、一般入試の出題傾向、就職状況を説明いたします。ご父母の方もご一緒にどうぞ。

1月17日(日)
バンタン模試Ⅴ
会場 ■ バンタン2号館
時間 ■ PM 1:00～4:30
入試が不安な方は、"バンタン模試"であなたの「実力」を試して下さい。

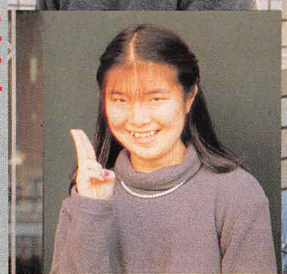
1月31日(日)
電脳クリエイターセミナー6
会場 ■ 電脳校舎
時間 ■ PM 1：00～5：00
現場の実際の雰囲気を味わうことが出来るセミナーです。内容はお問い合わせ下さい。

□ 学校見学随時受付中！
詳しくは…
0120-03-4775まで



〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-1-8-1MB
ニューメディアをクリエイトする
VANTAN DENSHI INTELLIGENCE COLLEGE バンタン電脳情報学院





ゲームデザイナー専攻
坪井さおり
都立小松川高校

コンピュータ部に所属する彼女はゲームを作った事がある。大変だったけど完成したときは本当に嬉しかったようだ。プログラムのセミナーに参加して校舎がキレイだったから決めましたとはサスガ女の子。汚い教室じゃいいデザインも生まれないからね。それに現場のプロが講師だという点も決め手のひとつ。新しい情報がスグ入ってくるバンタンのカリキュラムは彼女のハートをバッチリ射止めたようだ。





ゲームデザイナー専攻
秋山　豊
明治学院大学

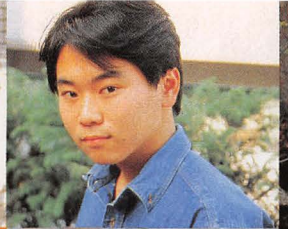
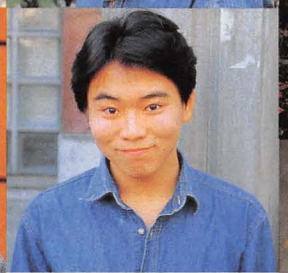
明治学院大学社会学部3年生の秋山君はバンタンとのダブルスクールにチャレンジしたいと燃えている。テーブルトーク歴8年の彼はセミナーで生の知識に触れ、「理解しやすい授業だったのでここなら安心」と入学を決めた。大学の専門知識とバンタンでのゲーム知識を融合させ、今までにないゲームを作りたいと語ってくれた。「両親が自分のやりたい事をやりなさい」と言ってくれた事に本当に感謝している。





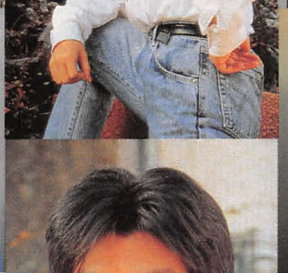
ゲームプログラマー専攻
佐治　翼
県立野庭高校

将来プログラマーを目指す佐治君。恵比寿にあるという環境の良さと母体にあるバンタンデザイン研究所のデザイン力が気に入ったらしい。セミナーで設備や雰囲気も確認。本だけで得る知識じゃハードを使いこなせないと実感した。実際にプログラミングをしていた彼のことだから入学後、メキメキ実力をのばしてくれるだろう。同じ志を持つ友人を作り刺激し合いながら頑張りたいと語ってくれた。

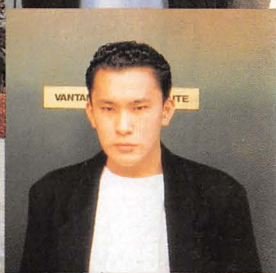

ゲームデザイナー専攻
寺嶋　剛
県立富里高校

企業が運営している学校はその企業に就職しなきゃダメだし、学校訪問したら何か冷たい感じがして……と寺嶋君はバンタンのアットホームなところに魅かれたようだ。ゲームプランナーになりたいとバンタン主催のシナリオコンテストにも応募、結果が待ち遠しい。Mac、TOWNSのハード面でも満足した彼は、本を見なけりゃプレイできないゲームじゃなく誰でもが参加できるゲームを作りたいと思っている。


マルチメディアクリエイター専攻
森田　英幸
昭和第一学園高校

マルチメディアクリエイターになりたい森田君は8回もバンタンに来校している。情報処理の専門学校とどちらにするか悩んでいたが明るいバンタンは魅力的だったと語る。それにゲームの学校は企業が経営しているところが多く、ちゃんとした学校はここだけだったというのも大きなポイントだった。セミナーで20人プレイの野球ゲームを提案、実現できたらきっと売れると講師をビックリさせた。


ゲームデザイナー専攻
小林　匡
都立大森高校

ゲームデザイナー、シナリオライター、CGに作曲何でもやりたい。夢はどこまでも膨らむ小林君だがとにかく人と同じ生き方はしたくないと言っている。バンタンのセミナーに2回参加、設備やカリキュラムを実際にチェック。思ってた以上に充実してたので即決定したとの事だ。両親もゲーム好きで今、マリオカートの虜になっている。きっと早く彼の企画したゲームをやりたいことだろう。

'93年度バンタン電脳情報学院合格者達に聞く…
「ゲームクリエイター」や「ニューメディア界」を目指すなら…や・っ・ぱ・り

バンタン！』

バンタン電脳情報学院の数々のイベントに参加して中身をじっくり研究した結果、やっぱりバンタンと入学を決めた6人。バンタンのどこが良かったのか？何が6人をそうさせたのか？4月まで待てないとハヤル気持ちの彼達を電撃レポート。みんな彼達に続け！

（アタリ仕様）

PCエンジンにパソコン用ジョイスティックが使える。

マイコンソフト



「XHE-3」は、PCエンジン用ジョイパッド以外のパソコン用ジョイスティックを接続するためのアダプターです。アタリ仕様のパソコン用ジョイスティックであれば接続できます。また「XHE-3」には、デジタル/アナログ両方のジョイスティックが接続可能になっていますので、今まで発売されたPCエンジンのアナログ対応ソフトにも対応することができます。（アナログジョイスティック/ジョイパッドが必要になります）

PCエンジン本体のジョイパッドポートにXHE-3を接続して自分のお好みのパソコン用ジョイスティックを接続すればOK。
SELECTボタン、RUNボタンは「XHE-3」に付いていますのでゲーム中の選択やスタートはこのボタンを押します。

アナログモード対応ゲーム
- アフターバーナーII（NECアベニュー）
- アウトライン（NECアベニュー）
- オペレーションウルフ（NECアベニュー）

PCエンジン用ジョイスティックアダプター

XHE-3 for PC Engine

好評発売中　標準価格2,500円（税別） ※メガ・ドライブ専用パッドではご使用になれません。

電波新聞社で発売中のアーケード感覚のジョイスティックXE-1シリーズを使えば、一層アーケード気分でゲームが楽しめます。



XE-1PRO　9,500円（税別）

オート連射・連射・マニュアルと3タイプのトリガ・セットが可能。4↔8方向切り替えが可能。パソコン用ジョイスティック。



XE-1ST2　5,900円（税別）

マニュアル派のパソコン用ジョイスティック。4↔8方向切り替えが可能。
メガドライブ、FM-TOWNSにも対応。



XE-1AP　13,800円（税別）

アナログ、デジタル両方に使えるジョイパッド。セガモードでメガドライブにも対応。
連射も付いている。

発売元：電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　☎ダイヤルイン03（3445）8201

企画開発：マイコンソフト　（電波新聞社大阪本社内）
〒530　大阪府大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル　☎06-203-2827

光の攻撃から眼を守る。
ハイパーTVシールドFSIII®



JAG加盟店の問い合せ先
●サンパル・エフシーアール／〒812 福岡県福岡市博多区博多南6-4-6 ☎092-481-2343
●カメレオン倶楽部／〒745 山口県徳山市千代田町11-15 ☎0834-32-4252

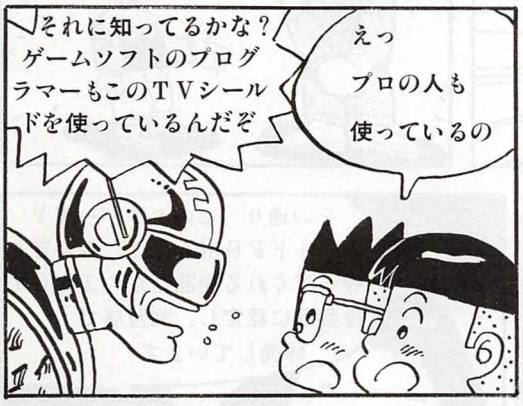
JAG加盟店の問い合せ先
●ブルート／〒730 広島県広島市中区幟町13-11 明治生命幟町ビル10F ☎082-222-5022
●わんぱくこぞう岡山総本部／〒700 岡山県岡山市大元上町13-15 ☎086-241-8824

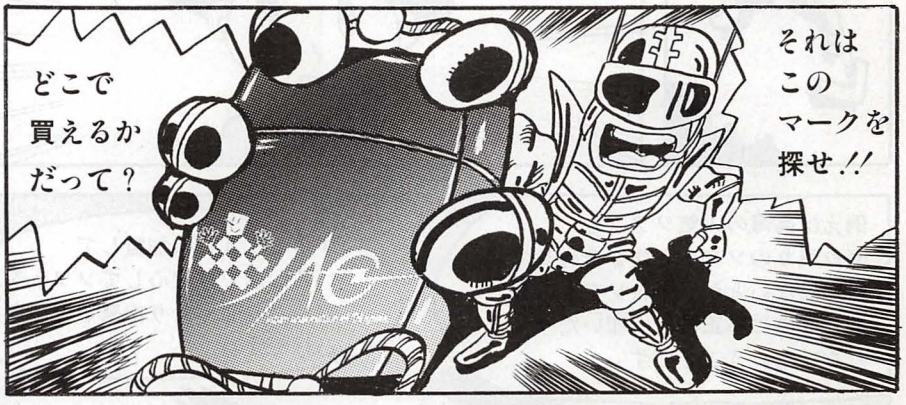


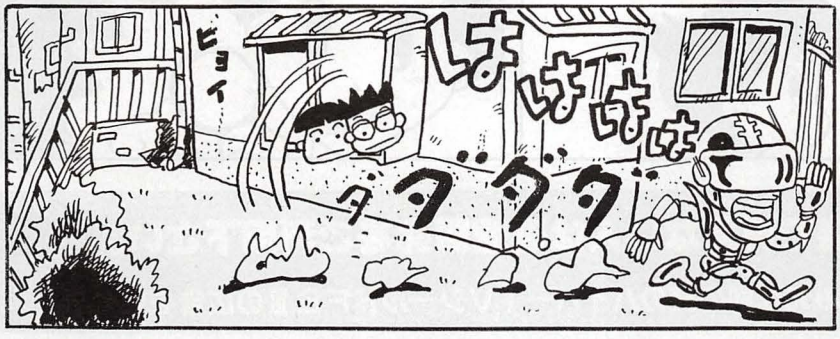
JAG加盟店の問い合せ先
●ＴＶパニック／〒560 大阪府豊中市本町5-5-35 ☎06-846-3589
●モンキーランド／〒570 大阪府守口市寺内町2-3-1 ☎06-991-7080
●ドキドキ冒険島／〒336 埼玉県浦和市根岸5-19-14 ☎048-838-2171

気になる値段は、14・15型用**5,000**円、18・19型用**6,000**円、20・21型用**7,000**円、24・25型用**8,000**円、26・27型用**8,500**円、28・29型用**9,000**円



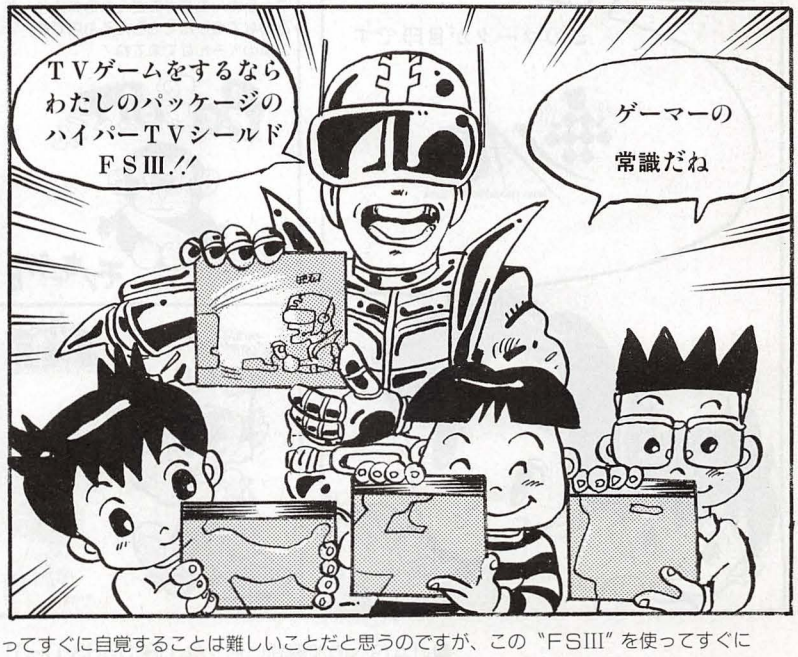












◆ソフトハウスから一言◆「目のために良い、ということは、正直に言ってすぐに自覚することは難しいことだと思うのですが、この"FSIII"を使ってすぐにわかることは『画面がシマル/』ということではないかと思います。ギラギラ、チカチカがなくなり、オーバーな言い方をすれば、テレビを買い替えたのかと思うぐらいです。そして、この効果が結果的には『目のために良い』ということにつながるのだということは納得できますネ」 データイースト　竹内氏

光の攻撃から眼を守る。
ハイパーTVシールドFSIII®



●お店で買えない人は通信販売をご利用下さい。

お申込み先は別の頁（ページ）のハイパーTVシールドFSⅢの広告を見てネ。

おとうさんもおかあさんもおねえさんもみんなで楽しんでもらえるお店です。お家の人みんなで来てね！

■JAGへの加盟問い合せは、03-3863-0901 アクト内JAG事務局・藤本まで―。

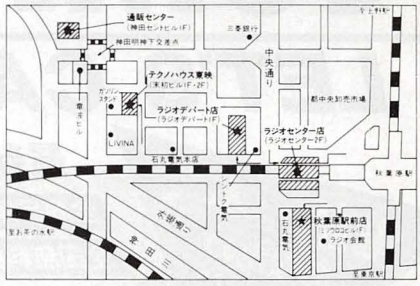
TOEI Toei Electronics Co., Ltd.

通販センター テクノハウス東映 5周年記念セール実施中!!

SINCE 1946 老舗の東映無線

安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だヨ!!



超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27

通販センター 通信販売・クレジット | TEL:03-3256-3334(代)

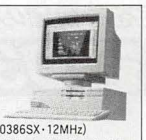
商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店㊫9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



注番B02-01
PC-9801NA(CPU:80486SX-20MHz)
＋AV-200SE(キャラベル、内蔵型200MB HDD)
¥496,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-02
PC-9801NA/C(CPU:80486SX-20MHz、カラー液晶)
＋AV-200SE(キャラベル、内蔵型200MB HDD)
¥646,000➡ ??%OFF TOEI大特価



注番B02-03
PC-9801FX2・FX/U2(CPU:80386SX・12MHz)
＋CMT-C14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥362,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-04
PC-9801FS2・FS/U2(CPU:80386SX・20MHz)
＋CMT-C14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー付)
＋プリンターケーブル
¥720,800➡ ??%OFF ~~¥398,000~~



注番B02-05
PC-9801FA2・FA/U2(CPU:80486SX・16MHz)
＋CMT-C14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋VP-4800PC(エプソン、15"ドット、48×48)
¥872,800➡ 56%OFF ¥383,000

注番B02-06
PC-9801FA2・FA/U2(CPU:80486SX・16MHz)
＋CMT-C14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー付)
＋プリンターケーブル
¥832,800➡ 48%OFF ¥428,000

秋葉原初!! FMショップ会第1号店



注番B02-07 ➡新製品(売れてる!!)
FMTOWNS II-HR20(CPU:80486SX-20MHz)
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP5361(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26mm、チルトスタンド付)
¥566,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-08 ➡新製品
FMTOWNS II-HG20(CPU:80386SX-20MHz)
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mm、チルトスタンド付)
¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

本体＋モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B02-09
PC-9801NA(CPU:80486SX-20MHz)
＋AV-200SE(キャラベル、内蔵型200MB HDD)
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー・ケーブル付)
¥786,500➡ 40%OFF ¥472,000

注番B02-10
PC-9801NA/C(CPU:80486SX-20MHz、カラー液晶)
＋AV-200SE(キャラベル、内蔵型200MB HDD)
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー・ケーブル付)
¥936,500➡ 37%OFF ¥588,000

注番B02-11
PC-H98model 60-100(CPU:80386DX-25MHz、100MB HDD内蔵)
＋FCD-203DW(東映、20型カラー、0.31mm、ハイレゾ/ノーマル)
＋CB-203H(東映、PC-H98専用ケーブル)
¥1,553,000➡ 57%OFF ¥728,000

注番B02-12
PC-9801US
＋CMT-C14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥332,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-13
PC-486GF2・GF5
＋CMT-C14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋VP-4800PC(エプソン、15"ドットプリンター、48×48)
¥762,800➡ 51%OFF ¥368,000

注番B02-14 ➡限定超特価
PC-9801DS5(32ビット、40MB HDD内蔵、サウンドボード搭載)
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋VP-4800PC(エプソン、15"ドットプリンター、48×48)
¥922,800➡ ??%OFF ~~¥385,000~~

注番B02-15
PC-386GS・GS5
＋CMT-C14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥482,800➡ 56%OFF ¥212,000

注番B02-16
PC-286LS-STD(エプソン、ラップトップ、CPU80C286-12MHz、コプロ搭載可)
＋PCLHD20(エプソン、内蔵型20MBハードディスク)
¥620,000➡ 79%OFF ¥129,800

注番B02-17
PC-9801NS/T
＋ぴるとーN120(緑電子、内蔵型120MB、PC-9801NS/専用)
＋BJ-15V(キャノン、インクジェットプリンター、明朝、ゴシック、毛筆)
＋ノート用プリンターケーブル
¥512,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-18
PC-9801NS/T
＋VP-4800(エプソン、15"ドットプリンター、48×48)
＋ノート用プリンターケーブル
¥623,000➡ 57%OFF ¥268,000

286マシン・386マシンを486マシンに!!
HSP-4SD33(DX、RX、EX用33MHz)……¥49,800
HSP-4SD25(DX、RX、EX、UX用25MHz)……¥34,800
HSP-4SV25(VX01/21/41用25MHz)……¥34,800
HSP-DL(DA/RA/RL用25MHz)……¥24,800
※コプロ付もあります。IOデータもあります。

注番B02-20 ➡限定超特価
PC-9801EX2(サウンドボード搭載)
＋CMT-C14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,000➡ 54%OFF ¥198,000

注番B02-21
PC-9821model SI
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー・ケーブル付)
¥601,000➡ 44%OFF ¥336,800

注番B02-22
PC-386NOTE AR2(CPU:80386SX-25MHz)
＋PACK A-120(iCM、内蔵型120MBハードディスク)
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー、ケーブル付)
¥715,800➡ 40%OFF ¥423,000

注番B02-23 ➡トランスポータブルセット
FMR-50NB1(FM NOTE BOOK)
＋FMPR-102G(富士通、熱転写プリンター)
＋FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)
＋CB-98LW(キャリングバッグ)
¥313,000➡ 53%OFF ¥147,000

注番B02-24 ➡超人気商品
PC-486GR2・GR5
＋CMT-D14UDLS(サンヨー、14型カラー、0.28mm、ハイレゾ/ノーマル)
＋HSP-D2(インテル、オーバードライブプロセッサー)
¥685,000➡ ??%OFF ~~¥498,000~~

注番B02-25 ➡新製品
FMTOWNS II-UG20
(CPU:80386SX-20MHz、モニター一体型)
＋FMT-KB101A/202A
(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-26
FMTOWNS II-CX20
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mm、チルトスタンド付)
¥426,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-27
FMTOWNS II-UX20
＋FMT-KB101A/292A
(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!
- 対戦型ゲーム
- 全国無料出張修理
- 粗品進呈

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801EX2(NEC、16ビット、サウンドボード搭載)……¥165,000
②PC-9801DS/U2(NEC、32ビット、サウンドボード搭載)……~~¥200,000~~
③PC-9801DS5(NEC、32ビット、40MB HDD、サウンドボード搭載)……¥198,000
④PC-286LS-STD(エプソン、ラップトップ、CPU80C286-12MHz)……¥99,800
⑤CMT-A14UM5(サンヨー、17型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、20~50KHz)……~~¥298,000~~
⑥FM Note Book(富士通、ノート型)……¥99,800
⑦MF-5117J(アイテクソン、17型カラーディスプレイ、0.28mm、21~50KHz)……¥99,800
⑧CMT-C14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ)……~~¥84,800~~
⑨HD-201A(ティアック、200MB、SCSI)……¥89,800
⑩CMT-D14UDLS(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.28mm、ハイレゾ/ノーマル)……~~¥89,800~~
⑪FCD-203DW(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応、スタンド付)……~~¥398,000~~
⑫VP-2061PC(エプソン、15"ドット・カラー)……¥79,800
⑬HG-4800PC(エプソン、15"インクジェット、48×48ドット)……¥84,800
⑭HG-4000PC(エプソン、15"インクジェット、48×48ドット)……¥99,800
⑮LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナーカートリッジ付)……¥99,800
⑯VP-4800PC(エプソン、15"ドット、48×48ドット)……¥84,800
⑰Desk Jet 505J(インクジェット、300dpi、カラー対応可)……~~¥99,800~~
⑱PR-30T(日本アールイーエム、10"ドット、富士通用)……¥49,800
⑲PC-PR150T(NEC、カラー熱転写、48×48ドット)……¥42,000
⑳PC-PR150V(NEC、カラー熱転写、48×48ドット)……¥42,800
㉑PCLHD20(エプソン、20MB HDD、PC、286LS/LST/386LS/LSC/LSX用)……¥32,000
㉒TRUST-NE40L(日本テクサ、内蔵型40MB HDD、NS/E・NS/T・NC・NA・NA/C用)……¥29,800
㉓ぴるとN-120(緑電子、内蔵型120MB HDD、PC-9801NS/E・NS/T・NC専用)……~~¥104,000~~
㉔PCHRLD(エプソン、ハイレゾボード、PC-386GE用)……¥9,800
㉕XPC-1V(電波新聞社、スキャンコンバータ)……~~¥41,800~~
㉖EP-286BOOK-2MI(IOデータ、2MB RAM、PC-286NOTE F/BOOK/386NOTE A/AE1/W/WR2用)……¥12,000
㉗PIO-98NT-2ML(IOデータ、2MB RAM、N・NT・NS・NS/E・NST・NC・NL・NS/L用)……¥7,800
㉘FC-9801KB6(NEC、PC-9801シリーズ用キーボード)……¥30,000

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!

注番B02-28


・寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
・背面コード収納ケース付
・コード落とし(2個)付
・下棚板45mm間隔3段階可動
・大型ロック式キャスター付
¥84,000➡¥63,800

注番B02-29

・寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・B4判トレー付
・ロック式キャスター付
・上部左右棚板3段階可動
TOEI大特価➡¥39,800

注番B02-30


・寸法:870(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・データスタンド付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
※サイドテーブル ¥7,800(別売)
TOEI大特価➡¥29,000

注番B02-31

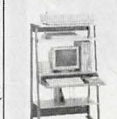
・寸法:610(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
TOEI大特価➡¥19,800

注番B02-32

・寸法:640(W) 1250(H) 700(D)
・ロック式キャスター付
¥25,000➡¥9,800

注番B02-33 ➡パソコンデスク&イス

・寸法:650(W) 1285(H) 650(D)
・ロック式キャスター
・中棚板3段階可動
・イス(座上下ガスシリンダータイプ)
TOEI大特価➡¥27,200

注番B02-34

・寸法:800(W) 1345(H) 550(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・マウステーブル付(マウス収納可)
・ブックエンド付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
TOEI大特価➡¥29,800

注番B02-35

・机上型パソコンデスク
・寸法:635(W) 690(H) 420(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
TOEI大特価➡¥16,800

OAチェアー

注番B02-36


・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価➡¥24,800

注番B02-37

・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価➡¥11,000

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. **東映無線株式会社**

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店/TEL.03-3253-0987(代)
- ラジオデパート店/TEL.03-3251-1014(代)
- テクノハウス東映/TEL.03-3253-9896(代)

■オーディオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店/TEL.03-3253-5741(代)

JDMA 社団法人日本通信販売協会会員　話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!　SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

- **全商品保証付** 中古も1年間の保証期間だから安心です。
- **クレジットでOK** カレッジクレジットも取扱います。
- **全国無料配達** お買い上げ3万円以上、日曜配達可。
- **代金引換システム** 翌日配送致します。

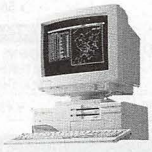
コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 FA

NEC 32ビット デスクトップ機



▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0201)

PC-9801FA2(U2)(NEC・本体) ……¥458,000
XC-1498CII(三菱・14"カラーモニタ/ドットピッチ.28) ……¥107,000
LHD-S100NJ(ロジテック・100MBSCSIハードディスク) ……¥128,000
FA34-4MS(I・Oデータ・4MB内部増設RAMボード) ……¥ 28,000
HG-4000PC(EPSON・48ドットインクジェットプリンタ) …¥198,000

標準価格合計¥919,000▶現金特価¥518,000

①¥ 9,500×48回／ボーナス¥30,000×8回
②¥15,000×36回／ボーナス¥20,000×6回
③¥20,000×24回／ボーナス¥36,000×4回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-9801 US

NEC 32ビット デスクトップ機



●コンパクトなのにCPUにi386™SX(16MHz)搭載。
家族みんなで使える32ビット機です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0205)

PC-9801US(NEC・本体/3.5"FDD×2) …¥248,000
PC-KD1521(NEC・15"カラーモニタ/ドットピッチ.31) …¥ 89,800
LHD-NS80(ロジテック・80桁MB内蔵ハードディスク) …¥108,000

標準価格合計¥445,800▶現金特価¥298,000

①¥ 9,500×24回／ボーナス¥29,000×4回
②¥15,000×18回／ボーナス¥23,000×3回
③¥20,000×12回／ボーナス¥43,000×2回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 NA

NEC 32ビット ノートパソコン



●CPUにi486™SX(16MHz)搭載。
98NOTE最上位モデルです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0209)

PC-9801NA(NEC・本体) ……¥348,000
LHD-NS200(ロジテック・200MB内蔵ハードディスク) …¥158,000
PS98-1002-32(NEC・日本語MS-DOS3.3D) …¥ 9,800

標準価格合計¥482,600▶現金特価¥368,000

①¥ 9,000×36回／ボーナス¥21,000×6回
②¥14,500×24回／ボーナス¥20,000×4回
③¥19,000×18回／ボーナス¥26,000×3回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-486GR

EPSON ハイレゾマシン



▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0220)

PC-486GR5/2(EPSON・本体) ……¥458,000
CR-5500(EPSON・15"カラーモニタ/400・750L/ピッチ.28) ¥168,000
LHD-E100K(ロジテック・100MB内蔵SCSIハードディスク) ¥ 99,800
EP-RB7D-8MS(I・Oデータ・8MB内部増設RAMボード) ¥ 59,000
LP-3000+LP3000ETC(EPSON・レーザプリンタ/トナー付) ¥283,000

標準価格合計¥1,067,800▶現金特価¥638,000

①¥ 9,500×60回／ボーナス¥31,000×10回
②¥14,500×48回／ボーナス¥20,000×8回
③¥19,500×36回／ボーナス¥17,000×6回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9821

NEC 32ビット マルチメディアパソコン



●CPUに386SX(20MHz)搭載、専用カラーCRT付きです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0211)

PC-9821/S1(NEC・本体) ……¥ 318,000
SHD-S100J(ロジテック・100MBSCSIハードディスク) …¥ 99,800
LP-1350PC(EPSON・136桁ドットプリンタ) ……¥ 96,800

標準価格合計¥514,600▶現金特価¥348,000

①¥ 7,000×36回／ボーナス¥29,000×6回
②¥12,000×24回／ボーナス¥29,000×4回
③¥17,000×18回／ボーナス¥31,000×3回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-386 NOTE AR

EPSON 32ビット ノートパソコン



●画面が大きく明るく見やすくなった。デスクトップの高機能を凝縮した省スペースパソコン。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0216)

PC-386NAR2(EPSON・本体/3.5"FDD×2) …¥288,000
LHD-EN80(ロジテック・80MB内蔵ハードディスク) ¥ 89,800
EP-SIMn-4M(I・Oデータ・4MB増設RAMモジュール) …¥ 36,000

標準価格合計¥413,800▶現金特価¥288,000

①¥10,000×24回／ボーナス¥23,000×4回
②¥15,000×18回／ボーナス¥20,000×3回
③¥20,000×12回／ボーナス¥38,000×2回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II

富士通32ビット ハイパーメディアパソコン



●洗練されたボディに高速486SX(20MHz)搭載。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0221)

FMTOWNS II HR20(富士通・本体)……¥328,000
FMT-DP5351(富士通・ディスプレイ/マスクピッチ.38) ¥ 89,800
FMT-KB107(富士通・JISキーボード) ……¥ 30,000
ソリチュード(データウェスト・ゲームソフト) …¥ 12,800
ブランディッシュ(ファルコム・ゲームソフト)……¥ 9,800

標準価格合計¥518,600▶ 現金特価¥ **大特価**

①¥ 9,000×36回／ボーナス¥25,000×6回
②¥14,500×24回／ボーナス¥25,000×4回
③¥19,500×18回／ボーナス¥31,000×3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II

富士通32ビット ハイパーメディアパソコン



●CPUに386SX(20MHz)に10インチカラーCRT内蔵。
コンパクト＆ハイクォリティの一体型機です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0222)

FMTOWNS II UG20(富士通・本体)……¥268,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード) ……¥ 30,000
FREEWARE COLLECTION Vol.5(富士通・ゲームソフト) ¥ 5,000
ソリチュード(データウェスト・ゲームソフト) …¥ 12,800
ブランディッシュ(ファルコム・ゲームソフト) …¥ 9,800

標準価格合計¥322,300▶ 現金特価¥ **大特価**

①¥ 8,000×24回／ボーナス¥30,000×4回
②¥12,000×18回／ボーナス¥30,000×3回
③¥16,000×12回／ボーナス¥51,000×2回

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68000 Compact XVI

SHARPパーソナル ワークステーション



35% OFF

●X68000の高機能をコンパクトに凝縮!

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0232)

CZ-674C-H(SHARP・X68000 Compact XVI本体) …¥298,000
CZ-608D-H(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ.28) ¥ 94,800
CZ-6FD5(SHARP・5"フロッピィディスクユニット) …¥ 99,800

標準価格合計¥492,600 現金特価¥318,000

①¥ 6,000×36回／ボーナス¥29,000×6回
②¥10,000×24回／ボーナス¥32,000×4回
③¥16,000×18回／ボーナス¥25,000×3回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801VM21 中古在庫限定品
標準価格￥390,000→特価￥ **58,000**
NEC
PC-KD854N 中古品
標準価格￥ 84,800→特価￥ **38,000**
カラーディスプレイセット価格 ￥ **96,000**



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801RX2 中古在庫限定品
標準価格￥398,000→特価￥ **88,000**
SHARP
CU-14FD 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格￥472,800→特価￥**127,800**



中古在庫限定品
NEC
PC-9801NV
￥248,000→￥ **75,000**
PC-9801NS
￥298,000→￥ **98,000**
PC-9801NS20
￥448,000→￥**118,000**



中古在庫限定品
NEC
PC-9801LV21
￥345,000→￥ **58,000**
NEC
PC-9801LV22
￥378,000→￥ **68,000**



新品限定品
EPSON
PC-286LP
￥298,000→￥ **99,800**



新品限定品
FUJITSU
FM-TOWNSⅡCX20セット
(FMT-KB101A付)
￥343,000→￥**196,000**

先着10名 ソフト3本プレゼント

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801MKⅡSR30 ￥258,000→￥ **28,000**
PC-8801MKⅡFR30 ￥178,000→￥ **25,000**
PC-8801MKⅡMR ￥238,000→￥ **28,000**
PC-8801MC2 ￥199,000→￥ **38,000**
PC-9801E ￥215,000→￥ **20,000**
PC-9801UV2 ￥318,000→￥ **48,000**
PC-9801UF ￥218,000→￥ **78,000**
PC-98DO ￥298,000→￥ **78,000**
PC-9801VF2 ￥348,000→￥ **38,000**
PC-9801VM2 ￥415,000→￥ **48,000**
PC-9801VM4 ￥830,000→￥ **68,000**
PC-9801VM11 ￥328,000→￥ **68,000**
PC-9801VX4 ￥693,000→￥ **88,000**
PC-9801VX21 ￥433,000→￥ **78,000**
PC-9801VX41 ￥630,000→￥ **98,000**
PC-9801EX4 ￥488,000→￥**108,000**
PC-9801RX21 ￥338,000→￥ **98,000**
PC-9801DX2/U2 ￥278,000→￥**108,000**
PC-9801ES2 ￥448,000→￥**138,000**
PC-9801DS/U2 ￥358,000→￥**148,000**
PC-9801RA5 ￥736,000→￥**208,000**
PC-9801DA7 ￥698,000→￥**278,000**
PC-9801FA5/U5 ￥578,000→￥**258,000**
PC-98XL/2 ￥575,000→￥**108,000**
PC-H98S/8-002 ￥548,000→￥**248,000**
PC-9801N ￥248,000→￥ **68,000**
PC-9801NL ￥238,000→￥ **88,000**
PC-9801LX2 ￥448,000→￥ **78,000**
PC-9801LX4 ￥588,000→￥ **98,000**
PC-9801LS5 ￥866,000→￥**158,000**

ディスプレイ

PC-KD551(14"カラー/400L) ￥118,000→￥ **28,000**
PC-KD853(14"カラー/400L) ￥118,000→￥ **38,000**
PC-KD854N(14"カラー/400L) ￥ 84,800→￥ **38,000**
PC-KD861(14"カラー/200・400L) ￥138,000→￥ **38,000**
PC-KD862(14"カラー/200・400L) ￥ 99,800→￥ **35,000**
PC-KD882(15"カラー/400L) ￥ 84,800→￥ **45,000**
PC-KD863G(15"カラー/200・400L+スピーカー・PCエンジン) ￥138,000→￥ **58,000**
N5911/L(14"グリーン/400L) ￥ 65,000→￥ **18,000**
N5913L(14"カラー/400L) 画面にやや跡有 ￥138,000→￥ **25,000**ヨリヨリ
N5913LG(14"カラー/400L) 画面にやや跡有 ￥138,000→￥ **28,000**ヨリヨリ
N5915(プラズマ/400L) ￥198,000→￥ **48,000**
N5924(14"カラー/400・750L) ￥233,000→￥ **68,000**
N5925(20"カラー/750L・ハイレゾ専用) ￥598,000→￥**128,000**
N5926-02(15"カラー/400・750L・H98専用) ￥288,000→￥**118,000**

ディスクユニット

PC-9881K(8"2D×2) ￥320,000→￥ **28,000**
PC-9881N(8"2D×2) ￥320,000→￥ **38,000**

プリンタ・プリンタオプション

PC-PR406M(80桁・漢字24ピン熱転写) ￥ 59,800→￥ **22,000**
PC-PR101TL2(80桁・カラー漢字24ピン熱転写) ￥ 83,800→￥ **30,000**
PC-PR350(136桁・カラー漢字48ピン熱転写) ￥168,000→￥ **58,000**
PC-PR201F2(136桁・漢字24ピンドット) ￥158,000→￥ **38,000**
PC-PR201H2(136桁・カラー漢字24ドット) ￥245,000→￥ **48,000**
PC-PR201V2(136桁・カラー漢字24ドット) ￥298,000→￥ **62,000**
PC-PR201J(136桁・カラー漢字24ドット) ￥215,000→￥ **68,000**
PC-PR201/80A(136桁・カラー漢字24ドット) ￥275,000→￥ **98,000**
PC-PR406LP2(A4・日本語レーザプリンタ) ￥398,000→￥ **68,000**
PC-PR602R(B4・日本語ページプリンタ) ￥498,000→￥ **98,000**
PC-PR2000(B4・日本語ページプリンタ) ￥451,000→￥**128,000**
PC-PR3000PS(B4・日本語ページプリンタ) ￥620,000→￥**168,000**
NM-9900(136桁・漢字24ドット) ￥298,000→￥ **42,000**
NM-9950(136桁・カラー漢字24ドット) ￥245,000→￥ **45,000**
NM-9950Ⅱ(136桁・カラー漢字24ドット) ￥245,000→￥ **48,000**
NM-5020(136桁・高速印字漢字24ドット) ￥370,000→￥ **68,000**
PC-PR104-03(PC-PR104用シートガイド) 新品同様 ￥ 2,100→￥ **1,000**
PC-PR201H-23(PC-PR201H/HC/H2/H3/V用トラクタユニット) ￥ 20,000→￥ **5,000**
PC-PR201G-03(PC-PR201G用トラクタユニット) ￥ 18,000→￥ **5,000**
PC-PR201X-03(PC-PR201/65A/80A/80LA・X・J用トラクタユニット) ￥ 20,000→￥ **5,000**
PC-PR201HC/H2/H3/V2用カラーインクリボン(5本パック) ￥ 15,000→￥ **6,000**

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

WACHI/バスマウス98(98用/400カウント) 新品 ￥ 6,800→￥ **2,800**
WACHI/バスマウス98Ⅱ(98用/100・200・400カウント切替式) 新品 ￥ 8,800→￥ **3,800**
WACHI/MKマウスHR3(98NL/H98/386P/386NW用/100・200・400・800切替式) 新品 ￥ 9,800→￥ **5,000**
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品 ￥ 2,800→￥ **1,800**
SNE/INTER-8(98用1MBインターフェイスボード) 新品 ￥ 24,800→￥ **17,300**
SNE/リトルオーケストラLS(98用高機能FM音源ボード) 新品 ￥ 20,000→￥ **14,000**
SNE/リトルオーケストラSS(98用高機能FM音源ボード) 新品 ￥ 22,000→￥ **15,400**
SHARP/CU-14KD(カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品 ￥ 89,800→￥ **48,000**
MITSUBISHI/XC-1498CⅡ(カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品 ￥107,000→￥ **49,800**
CITIZEN/CKP-15(136桁・24ドットプリンタ) 新品 ￥108,000→￥ **42,800**

EPSON

PC-286V-STD ￥298,000→￥ **68,000**
PC-286VF-STD ￥298,000→￥ **88,000**
PC-286US-STD ￥268,000→￥ **68,000**
PC-386-STD ￥598,000→￥**128,000**
PC-386S-STD ￥498,000→￥**178,000**
PC-286LS-STD 新品限定品 ￥478,000→￥ **99,800**
PC-386LS-H40 ￥763,000→￥**168,000**
PC-286CD(14"カラー/400L) ￥118,000→￥ **38,000**
AP-900PC(80桁・カラー漢字48ピン熱転写) 新品限定品 ￥ 94,800→￥ **49,800**
VP-550PC(80桁・漢字24ドット) ￥ 87,000→￥ **28,000**
VP-1350PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定品 ￥ 94,800→￥ **39,800**
VP-1047PC(136桁・漢字24ドット) ￥ 99,800→￥ **45,000**
VP-2061PC(136桁・カラー漢字24ドット) 新品限定10本 ￥130,000→￥ **78,000**
HG-2550PC(136桁・漢字インクジェット) ￥258,000→￥ **52,000**
HG-4000PC(136桁・漢字インクジェット) 新品限定品 ￥198,000→￥ **99,800**
LP-3000(A4・日本語ページプリンタ+トナー) 新品限定品 ￥283,000→￥ **99,800**

FUJITSU・SHARP・TOSHIBA・その他

FUJITSU/FM-TOWNS2F ￥378,000→￥ **98,000**
FUJITSU/FM-TOWNS20F ￥323,000→￥**108,000**
FUJITSU/FMDPC232D ￥ 89,800→￥ **35,000**
SHARP/CZ-601C(X-68000 ACE) ￥319,800→￥ **78,000**
SHARP/CZ-603C(X-68000 EXPERTⅡ) ￥338,800→￥**108,000**
SHARP/CZ-604C(X-68000 SUPER) ￥348,000→￥**118,000**
SHARP/CZ-623C(X68000 SUPER HD) ￥498,000→￥**178,000**
SHARP/CZ-611D(15"アナログTV) ￥134,000→￥ **48,000**
TOSHIBA/J3100SS001(Dyna Book) ￥198,000→￥ **58,000**
TOSHIBA/J3100SX001(Dyna Book 386) ￥258,000→￥ **88,000**
TOSHIBA/J3100SX001-B(Dyna Book 386) ￥238,000→￥ **98,000**
TOSHIBA/PWS-5015A(J3100SL002) ￥298,000→￥ **48,000**
TOSHIBA/PWS-5016A(J3100SL011) ￥398,000→￥ **58,000**
STAR/CR-3415CL ￥148,000→￥ **38,000**

クロネコヤマトの伝言FAXにて最新情報提供中!

JADMA 日本通信販売協会会員
安心と信頼のシステムで新時代を切り開く
COMPUTER BANK コンピュータバンク
▼本社ご注文・相談デスク
(03)3797-1221
株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間/平日AM9:30～PM7:00 土・休日AM9:30～PM6:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

まず、経済的に安く手に入れる。

5年間完全保証部☎0467(鎌倉)-24-0453

◇メーカー保証は半年か一年のみ。IPLなら保証が切れた後も安心。
◇ハードディスクドライブの故障も5年間、無料で修理します。
◇フロッピィディスクドライブの故障も5年間、無料で修理します。
◇プリンタのヘッドのピン折れまでも5年間、無料で修理します。
◇本体のすべての基盤も5年間、無料で修理します。
◇ノートブック等の液晶の故障も5年間、無料で修理します。
◇すべての周辺機器の故障も5年間、無料で修理します。

無料代替機サービスデスク☎0467(鎌倉)-24-1154

車の代車サービスと同様にIPLでは日本で唯一の代替機サービスを用意しています。NECノートブックにも、もちろん対応。デスクトップ、モニタ、プリンタのひとつひとつに実施します。
〔NEC、EPSON、富士通、シャープは出張サービス〕

- ❏ 初期不良交換3カ月保証
- ❏ 返品・交換30日間保証
- ❏ お支払方法
  - a 9ヵ月先からお支払い
  - b ボーナスだけの10回払い
  - c カレッジクレジット
  - d ステップアップクレジット
  - e 法人向けリースシステム
  - f 翌月一括払い
  - g 商品到着払い
  - 現金(銀行振込/振込手数料御客様負担・書留)
- ❏ 日曜・指定日配達OK・全国無料配達
- ❏ 商品管理部 鎌倉0467-24-1154(代)
- ❏ インストールサービス
  ハードディスクの初期化、MS-DOS、Windows、各種アプリケーションのインストールを代行します。(有料)
- ❏ セッドアップサービス
  ハードディスクI/Fボード、RAMボード等の複雑な設定をあなたのパソコンに合わせてセットアップいたします。(有料)

●価格は変動する場合がありますので御確認下さい。●

強力なサポート体制

▶ **ビギナーズ部** ☎0467-24-0941

機種の選定、セットの自由な構築にお答えします。今日からパソコン、という方のための相談室です。確かなささえをお約束します。

▶ **テクニカル部** ☎0467-24-2040

パソコンビジネスのさまざまな局面で、マシンを徹底活用していただくための相談室です。

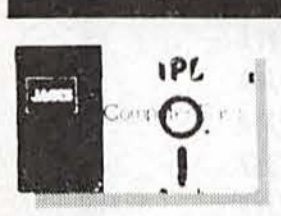
▶ **ネットワークサービス** GO ⊔ IPLNET

瞬時に満足、IPLのネットワークサービス。モデムを通して、IPLのデータベースが連結します。NIFTY-ServeでGO⊔IPLNETで回線接続です。

鎌倉本社:0467-24-7511(代)

FAX	0467-24-0561	銀座	03-3541-3058
青山	03-3470-0061	仙台	022-266-0531
大阪	06-311-2736	福岡	092-481-2644
広島	082-293-7881	札幌	011-621-1444

IPLカード



IPLテレカ
プレゼント中

お電話で会員番号を伝えるだけです。サインも要りません。

ゲーム一本からハードの追加、買替え、ソフトや消耗品・書籍の購入等。チケットぴあ・航空券・JR乗車券の予約もでき、情報誌もあります。キャッシングサービスの利用もできます。
万一カードをなくしたり、盗難にあってもカード保険がついていますから安心です。(年会費などの費用負担はありません)

●価格には消費税は含まれておりません。

IPL
株式会社 アイピーエル
鎌倉本社:〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511(代)

◆受付時間
AM10:00~PM8:00
(年中無休)

◆FAX
0467-24-0561
(24時間受付)

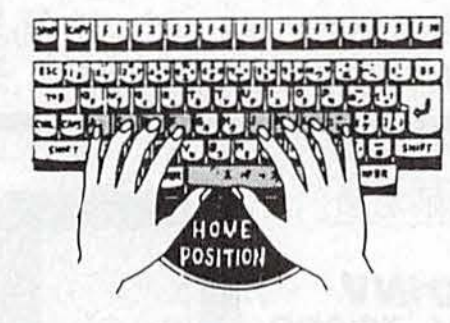
プレゼント

IPLブランドのディスケット



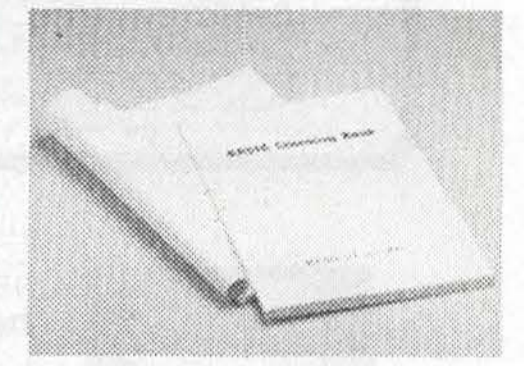
(5or3.5inch、10枚)

IPLキーボードマスター



(指がキーを覚える)

無料添削付通信講座



(3段階の練習問題付)

PC-9801FA

5インチ版か3 5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.B02003

PC-9801FA/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド付)	¥458,000
PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
LHD-S240HP(内蔵240MBHDD・ロジテック)	¥149,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応、0.28反射を防ぐノングレア)	¥168,000
CRTカートリッジ	¥9,800
EFA-8000S(8MB内部増設RAMボード)	¥49,800
PC-PR1000/4(ページプリンタ)	¥188,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
PS98-1003-32 V5.0A(MS-DOSインストール用)	¥9,800
PS98-1106-31(MS-WINDOWS Ver3.0A)	¥25,000
Z'S STAFF KID98 Ver3.0(グラフィックソフト)	¥28,000
GT-1000(カラースキャナ、EPSON)	¥79,800
RS-232Cケーブル	¥7,500
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
MD24FB5V(2400bpsMNPクラス5(オムロン))	¥39,800
ミュージ郎500(要MSDOS、マウス)	¥145,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー、出力10W、ROLAND)	¥28,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥58,000
一太郎VAF1-2-3ファイルコンバーター	¥18,000
Lotus1-2-3(超高速、表計算グラフデータベース)	¥98,000
花子Ver2.0(図形まじり文書作成ソフト)	¥58,000
SD-600(タテ型4段ボード棚タイプOAデスク)	¥25,000
SNC-080H(布張り回転イス)	¥17,000

標 ¥1,965,300 ➡ IPL特別価格

¥19,200×60回 ボ50,000×10回	
¥19,300×72回 ボ30,000×12回	
¥33,800×36回 ボ50,000×6回	
9カ月先からのお支払い例	
¥44,200×36回 ボ	なし
¥28,800×60回 ボ	なし

アクセス No.B02005

PC-9801FA/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド付)	¥458,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応、0.28反射を防ぐノングレア)	¥168,000
LHD-S120HP(内蔵120MBHDD・ロジテック社製)	¥109,800
GA-1024W(カラーグラフィックボード)	¥98,000
FA34-8MS(8MB増設RAMボード(IOデータ))	¥49,000
ミュージ郎500(要MSDOS、マウス)	¥145,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー、出力10W、ROLAND)	¥28,000

標 ¥1,055,800 ➡ IPL特別価格

¥9,100×60回 ボ30,000×10回	
¥11,800×48回 ボ30,000×8回	
¥16,600×36回 ボ30,000×6回	
9カ月先からのお支払い例	
¥22,600×36回 ボ	なし
¥14,700×60回 ボ	なし

アクセス No.B02001

PC-9801FA/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド付)	¥458,000
CG-SS200A(内蔵200MBI/Fボード付、緑電子)	¥138,000
FA34-4MS(4MB内部増設RAMボード)	¥28,000
PS98-1002-32V3.3D(MS-DOSインストール用)	¥9,800

標 ¥633,800 ➡ IPL特別価格

¥3,300×60回 ボ30,000×10回	
¥7,800×36回 ボ30,000×6回	
¥13,500×24回 ボ30,000×4回	
9カ月先からのお支払い例	
¥13,400×36回 ボ	なし
¥8,700×60回 ボ	なし

アクセス No.B02493

PC-9801FA/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド付)	¥458,000
PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付)	¥118,000
FT-120-FB(外付120MBHDD、アクセス19ms)	¥118,000
ミュージ郎300(要MSDOS、マウス)	¥88,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー、出力10W、ROLAND)	¥28,000
PS98-1003-31(MS-DOSインストール用Ver5.0)	¥12,800
信長の野望 覇王伝(光栄)	¥12,800
プリンセスメーカー	¥14,800
クラシックロードI	¥9,800

標 ¥860,200 ➡ IPL特別価格

¥7,200×60回 ボ30,000×10回	
¥9,800×48回 ボ28,000×8回	
¥13,600×36回 ボ30,000×6回	
9カ月先からのお支払い例	
¥12,700×60回 ボ	なし
¥19,500×36回 ボ	なし

単品だけもOK

単品でも5年間完全保証や代替機サービスがあります。もちろん、クレジットOK。

アクセス No.B02494

PC-9801FA/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド付)	¥458,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付)	¥89,800
PS98-1002-32(MS-DOSインストール用(Ver3.3D))	¥9,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
AP-1000PC(B4縦カラー80桁ゴシック明朝、毛筆体)	¥99,800
TSA-060(マウスパッド)	¥1,900
Z'S STAFF KID98 Ver3.0(グラフィックソフト)	¥28,000

標 ¥697,300 ➡ IPL特別価格

¥3,900×60回 ボ30,000×10回	
¥8,900×60回 ボ	なし
¥7,300×48回 ボ20,000×8回	
9カ月先からのお支払い例	
¥10,900×36回 ボ20,000×6回	
¥14,300×36回 ボ	なし

アクセス No.B02004

PC-9801FA2(486SX16MHz・2FDD・サウンド付)	¥458,000
PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付)	¥118,000
VP-2061PC(カラー136桁24ドット明朝体、ハガキ印刷)	¥130,000
LHD-S240HP(内蔵240MBHDD・ロジテック)	¥149,800
FA34-8MS(8MB増設RAMボード(IOデータ))	¥49,000
MS-50AUTO(移動量をマウスが自動調整、固定も可)	¥9,800
Z'S STAFF KID98 Ver3.0(グラフィックソフト)	¥28,000
弥生・販売管理III(単独でも、弥生会計3とも可)	¥80,000
弥生・かんたん帳簿II(帳簿入力のやさしさ)	¥48,000
PS98-1003-51(MS-DOSインストール用Ver5.0)	¥12,800
AmiProWin3(文字・表・グラフ・イメージ、日本語ワープロ)	¥58,000

標 ¥1,141,400 ➡ IPL特別価格

¥10,600×60回 ボ30,000×10回	
¥23,900×36回 ボ	なし
¥34,600×24回 ボ	なし
9カ月先からのお支払い例	
¥25,000×36回 ボ	なし
¥16,300×60回 ボ	なし

PC-9800シリーズ PC-9801FS

5インチ版か3 5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.B02100

PC-9801FS/U2(386SX20MHz・2FDD)	¥348,000
弥生・かんたん帳簿II(帳簿入力)	¥48,000
弥生・経営分析III(分析内容・比率分析)	¥28,000

標 ¥424,000 ➡ IPL特別価格

¥5,500×60回 ボ	なし
¥8,400×36回 ボ	なし
¥12,200×24回 ボ	なし
9カ月先からのお支払い例	
¥2,400×60回 ボ20,000×10回	

PC-9800シリーズ PC-9801FX

5インチ版か3 5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.B02150

PC-9801FX2(CPU386SX12MHzメモリ1.6MB2FDD)	¥278,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付)	¥89,800
PC-PR101/T103(10"48ドット熱転写)	¥99,800
PS98-1002-52 V3.3D(MS-DOSインストール用)	¥9,800
ミュージ郎500(要MSDOS、マウス)	¥145,000
ユーカラWAVE(日本語ワープロ)	¥9,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000

標 ¥642,200 ➡ IPL特別価格

¥3,900×60回 ボ30,000×10回	
¥10,300×36回 ボ20,000×6回	
¥14,800×24回 ボ30,000×4回	
9カ月先からのお支払い例	
¥14,300×36回 ボ	なし

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-9801US

アクセス No.B02130

PC-9801US(386SX20MHz、3.5"×2、80MHDD内蔵可)	¥248,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付)	¥89,800
PS98-1002-32(MS-DOSインストール用Ver3.3D)	¥9,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000

標 ¥357,600 ➡ IPL特別価格

¥2,400×48回 ボ20,000×8回	
¥7,400×36回 ボ	なし
¥5,700×24回 ボ30,000×4回	
9カ月先からのお支払い例	
¥5,000×60回 ボ	なし

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-9821

アクセス No.B02181

PC-9821MODEL S2(386SX20MHz、40MHD)	¥438,000
PC-HD100R2(外付100MBHDD、19ms)	¥98,000
PC-H98-K09(増設FDDケーブル)	¥9,000
HP-Deskjet505J(インクジェット漢字プリンター)	¥98,000
HPDeskjet505Jカラーキット	¥12,000
プリンタケーブル1.5M	¥2,800

標 ¥657,800 ➡ IPL特別価格

¥5,500×60回 ボ30,000×10回	
¥9,200×48回 ボ20,000×8回	
¥11,000×36回 ボ30,000×6回	
9カ月先からのお支払い例	
¥16,800×36回 ボ	なし

IPL

株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511(代)

画期的な代替機サービス！
5年間の完全保証をつけて

大好評！

NEC 98 NOTE na

アクセス No.B02470

PC-9801NA(白黒液晶、486SX(20MHz)) ¥348,000
Pack-SE120(内蔵120MHDD(ICM)) ¥108,000
NA34-4M(4MB増設RAM) ¥21,000

標 ¥477,000 → IPL特別価格

¥ 2,600×60回(ボ)30,000×10回
¥ 6,700×36回(ボ)30,000× 6回
¥11,900×24回(ボ)30,000× 4回

9カ月先からのお支払い例

¥12,200×36回(ボ) なし
¥ 7,900×60回(ボ) なし

アクセス No.B02483

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz)) ¥498,000
NA34-8M(8MB増設RAM) ¥40,000
ぴるとN80(80MB内蔵用HDD) ¥108,000
PC-PR201/T180(48ドット熱転写カラープリンタ) ¥145,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル) ¥7,000
MD24FB5V(2400bpsMNPクラス5(オムロン)) ¥39,800
FM Station II(ワイヤレスFM音源) ¥29,800
PS98-1002-32 V3.3D(MS-DOSインストール用) ¥9,800
Lotus1-2-3(関数表、表計算グラフデータベース) ¥98,000
まいと～く Ver2.1(通信ソフト) ¥28,000
エコロジーII(MS-DOSファイル管理ソフト) ¥28,000
PC-9801N-23(テンキーボード) ¥12,500
PC-9801N-21(キャリングケース) ¥23,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000

標 ¥1,076,900 → IPL特別価格

¥10,000×60回(ボ)39,800×10回
¥14,800×48回(ボ)30,000× 8回
¥17,100×36回(ボ)50,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

¥26,700×36回(ボ) なし
¥17,400×60回(ボ) なし

アクセス No.B02485

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz)) ¥498,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDD(ロジテック)) ¥118,000
NA34-8M(8MB増設RAM) ¥40,000

標 ¥656,000 → IPL特別価格

¥ 4,900×60回(ボ)30,000×10回
¥10,200×36回(ボ)30,000× 6回
¥17,000×24回(ボ)30,000× 4回

9カ月先からのお支払い例

¥15,900×36回(ボ) なし
¥10,400×60回(ボ) なし

アクセス No.B02471

PC-9801NA120/C(カラー液晶、486SX(20MHz)) ¥638,000
PC-9801NA-03(専用8MB増設RAM) ¥64,000
FM Station(FM音源、スピーカ内蔵) ¥39,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000

標 ¥751,800 → IPL特別価格

¥ 6,500×60回(ボ)30,000×10回
¥10,400×48回(ボ)20,000× 8回
¥12,600×36回(ボ)30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

¥18,400×36回(ボ) なし
¥12,000×60回(ボ) なし

アクセス No.B02492

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz)) ¥498,000
トラックボールTB-10(テンキー付) ¥14,000
PS98-1003-31(MS-DOSインストール用Ver5.0) ¥12,800
LHD-NS80(80MBHDD) ¥108,000
PIO-98NT-8ML(8MB増設RAM(IOデータ)) ¥50,000
AP-700(カラー熱転写80桁、明朝、毛筆体、縮小・拡大可) ¥79,800
PCPRCB1(プリンタケーブル) ¥6,800
DISK XII(ハードディスク容量を2倍にする圧縮ツール) ¥12,800

標 ¥782,000 → IPL特別価格

¥ 6,700×60回(ボ)30,000×10回
¥10,600×48回(ボ)20,000× 8回
¥12,900×36回(ボ)30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

¥12,200×60回(ボ) なし
¥18,800×36回(ボ) なし

アクセス No.B02486

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz)) ¥498,000
AV-200SE(200MB内蔵HDD、キャラベル) ¥148,000
PC-PR101/TN103(48ドット熱転写プリンタ) ¥69,800
PR101/TN103-41(オートシートフィーダー) ¥9,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル) ¥7,000

標 ¥732,600 → IPL特別価格

¥ 6,300×60回(ボ)30,000×10回
¥10,100×48回(ボ)20,000× 8回
¥12,300×36回(ボ)30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

¥18,100×36回(ボ) なし
¥11,800×60回(ボ) なし

アクセス No.B02472

PC-9801NA120/C(カラー液晶、486SX(20MHz)) ¥638,000
PC-9801NA-03(専用8MB増設RAM) ¥64,000
PS98-1003-32(MS-DOSインストール用Ver5.0) ¥9,800
PS98-1106-31(MS-WINDOWS Ver3.0A) ¥25,000
PC-9801N-20(キャリングケース) ¥15,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000
PC-PR101/TN103(48ドット熱転写プリンタ) ¥69,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル) ¥7,000
PC-9801N-23(テンキーボード) ¥12,500

標 ¥851,100 → IPL特別価格

¥ 8,300×60回(ボ)30,000×10回
¥10,800×48回(ボ)30,000× 8回
¥15,300×36回(ボ)30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

¥21,300×36回(ボ) なし
¥13,900×60回(ボ) なし

PC-9800シリーズ PC-9801NS/L

アクセス No.B02490

PC-9801NS/L(386SX(20MHz)、レジューム機能) ¥288,000
LHD-NSL80(80MBHDD) ¥89,800

標 ¥377,800 → IPL特別価格

¥ 4,500×36回(ボ)20,000× 6回
¥11,300×24回(ボ) なし
¥ 5,100×60回(ボ) なし

9カ月先からのお支払い例

¥ 8,200×36回(ボ) なし
¥10,300×24回(ボ)10,000× 4回

PC-486GR

IPL 10周年キャンペーン



3.5″FDD×2＋5″FDD×1
両メディアに対応する！

アクセス No.B02204

PC-486GR3(486SX25MHz3.5″2FDD・5″1FDD) ¥483,000
CR-5500(15″ハイレゾ対応、0.28反射を防ぐノングレア) ¥168,000
LHD-E200K(内蔵200MBHDD/SCSI対応) ¥138,000
ERB-4000S(4MB増設RAMボード) ¥38,000
PC-PR1000/4(ページプリンタ、アウトライン) ¥188,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) ¥5,800
PCM33(日本語MS-DOS(Ver3.3)) ¥9,800
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ) ¥109,000
PCSKB(拡張ビデオボード、640×480、256色可) ¥79,800
PCKBZM(増設ビデオメモリ) ¥16,000

標 ¥1,235,400 → IPL特別価格

¥10,000×60回(ボ)46,000×10回
¥10,600×72回(ボ)30,000×12回
¥18,800×36回(ボ)50,000× 6回

5年間完全保証 IPL 代替機無料貸出

プレゼント中

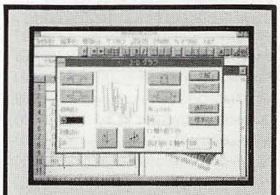
IPLオリジナルディスケット
代替機無料貸出

9カ月先からのお支払い例

¥28,400 ×36回 (ボ) なし
¥18,500 ×60回 (ボ) なし

ステップアップクレジット例

1年目 ¥ 3,000 ×12回 (ボ) なし
2年目以降 ¥16,400 ×48回 (ボ)30,000× 8回



Windows3.0をプレゼントします。

●このWindowsはマイクロソフト社のゴルフ・ブロックくずし等の5種類のゲーム
●Windows辞書ソール
●画面の焼き付け防止のスクリーンセイバー付

ハイレゾマシンPC-486GR・GFを本体モニタ以上でお求めの方

アクセス No.B02201

PC-486GR3(486SX25MHz3.5″2FDD・5″1FDD) ¥483,000
CR-5500(15″ハイレゾ対応、0.28反射を防ぐノングレア) ¥168,000
LHD-E200K(内蔵200MBHDD/SCSI対応) ¥138,000
AP-1000PC(B4縦カラー80桁ゴシック明朝、毛筆体) ¥99,800
GT-6000(フルカラーイメージスキャナ) ¥178,000
GT40SPIF(高速データ転送の双方向パラレルI/F) ¥15,000

標 ¥1,081,800 → IPL特別価格

¥10,300×60回(ボ)30,000×10回
¥13,200×48回(ボ)30,000× 8回
¥18,400×36回(ボ)30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

¥24,500×36回(ボ) なし
¥16,000×60回(ボ) なし

PC-9800シリーズ PC-9801NS/T

アクセス No.B02450

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ¥288,000
EN-200(内蔵200MBHDD、エレコム) ¥158,000
AP-700(カラー熱転写80桁、明朝、毛筆体) ¥79,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル) ¥7,000
ENT-6000S(6MB増設RAM、メモリ専用スロット用) ¥33,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付) ¥89,800
CRTカートリッジ ¥9,800
M-80(Windowsに必要不可欠) ¥8,000
FM Station II(ワイヤレスFM音源) ¥29,800
LFD-581F(5″2HDシングルフロッピーディスク) ¥52,000
PC-9801N-15(FDD増設ケーブル) ¥9,800
PS98-1003-32(MS-DOSインストール用Ver5.0A) ¥9,800
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト) ¥58,000
TheCARD3＋(カード型データベース機能強化) ¥48,000

標 ¥880,800 → IPL特別価格

¥ 7,500×60回(ボ)30,000×10回
¥10,000×48回(ボ)30,000× 8回
¥14,200×36回(ボ)30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

¥20,100×36回(ボ) なし
¥13,100×60回(ボ) なし

アクセス No.B02205

PC-486GR3(486SX25MHz3.5″2FDD・5″1FDD) ¥483,000
CR-7000(17インチ0.31、ハイレゾ対応、(EPSON)) ¥248,000
STATION240LBS(外付240MBHDD、日本テクサ) ¥158,000
EP-RB7D-8MS(8MB内部増設RAM、IOデータ) ¥59,000
PCSKB(拡張ビデオボード、640×480、256色可) ¥79,800
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス、EPSON) ¥5,800
PCM34(日本語MD-DOS(Ver5.0)) ¥12,800
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ) ¥109,000
MS Excel(画面分割サイズ変更自在) ¥98,000
AP-700(ノート対応カラー熱転写80桁、明朝毛筆体・拡大可) ¥79,800
プリンタケーブル ¥5,000

標 ¥1,338,200 → IPL特別価格

¥10,000×72回(ボ)44,500×12回
¥14,700×48回(ボ)30,000×10回
¥21,800×36回(ボ)50,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

¥31,600×36回(ボ) なし
¥20,600×60回(ボ) なし

単品だけもOK

アクセス No.B02110

PC-486GR3(486SX25MHz3.5″2FDD・5″1FDD) ¥483,000
CR-5500(15″ハイレゾ対応、0.28反射を防ぐノングレア) ¥168,000
LHD-B240H(外付型240MBHDD・16ms・(ロジテック)) ¥168,000
EP-RB7D-8MS(8MB内部増設RAMボード) ¥59,000
PCSKB(拡張ビデオボード、640×480、256色可) ¥79,800
PCKBZM(1120×768、256色可増設ビデオメモリ) ¥16,000
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ) ¥109,000

標 ¥1,082,800 → IPL特別価格

¥10,300×60回(ボ)30,000×10回
¥13,200×48回(ボ)30,000× 8回
¥18,400×36回(ボ)30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

¥24,500×36回(ボ) なし
¥16,000×60回(ボ) なし

STEP UP CREDITボーナス
3年目 ¥30,000
2年目…¥10,000
1年目…¥ 0
ボーナス

アクセス No.B02220

PC-486GR5/2(CPU486SX25MHz3.5″X2サウンド) ¥458,000
CR-5500(15″ハイレゾ対応、0.28反射を防ぐノングレア) ¥168,000
PC-PR1000/4(ページプリンタ、アウトライン) ¥188,000
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ) ¥109,000
LHD-E200K(内蔵200MBHDD/SCSI(ロジテック)) ¥138,000
EP-RB7D-8MS(8MB増設RAMボード、IOデータ) ¥59,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス、EPSON) ¥5,800
PCM54(日本語MS-DOS(Ver5.0)) ¥12,800
MPS-500JH(無停電電源装置) ¥39,800

標 ¥1,178,400 → IPL特別価格

¥10,000×60回(ボ)41,000×10回
¥ 9,900×72回(ボ)30,000×12回
¥17,500×36回(ボ)50,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

¥27,100×36回(ボ) なし
¥17,600×60回(ボ) なし

パーソナルコンピュータ PC-386 NOTE AR

アクセス No.B02283

PC-386NOTEAR2(386SX25MHz3.5×21.5MB) ¥288,000
JBOX387SL(数値演算プロセッサ) ¥14,850
Pack-A120(内蔵120BHDD(ICM)) ¥138,000
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0)) ¥12,800
XRE-4000(PC-386N/AR用4MB増設RAM) ¥36,000

標 ¥489,650 → IPL特別価格

¥ 3,800×60回(ボ)20,000×10回
¥ 5,900×36回(ボ)30,000× 6回
¥10,800×24回(ボ)30,000× 4回

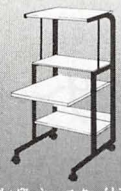
9カ月先からのお支払い例

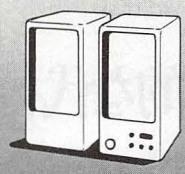
¥11,400×36回(ボ) なし
¥ 7,400×60回(ボ) なし

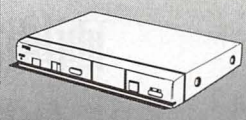
お好きなゲームソフト3本をプレゼントします。

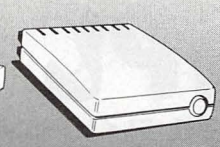
- 石見銀山殺人事件……¥12,800
- KID PIX……¥10,800
- 雷電伝説……¥9,700
- Ultima N……¥9,800
- ガンダムハイパーデザート……¥9,800
- ワイアット……¥12,800
- スーパーリアル麻雀……¥11,800
- 富士通Air Warrir……¥7,800

①システムラック
②スピーカー
③チューナー
④モデム
⑤お好きなゲームソフト3本
上記の中からお好きなものをひとつお選び下さい。


（タテ型4段・キャスター付ラック）


（スピーカー SP101）


（チューナー TU101）


（モデム MD311）

486 新発売記念プレゼント！

FM TOWNS II

アクセス No.B02311

FMTOWNSII-HR100（486SX20MHz、100MHD）¥408,000
FMT-DP5351（14"0.38ピッチ）……¥89,800
FMT-KB107（TOWNSテンキー）……¥30,000
日本語MS-DOS V3.1（APインストール用）¥9,800
日本語MSWINDOWSMMEV3.0……¥34,800
AmiProWIN3（文字・表・グラフイメージ）……¥58,000
Nightmare（データウエスタ）……¥12,800
ソリチュード（上巻）（データウエスト）…¥12,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII……¥11,800

標 ¥667,800 → IPL特別価格

¥5,800×60回㊎30,000×10回
¥9,500×48回㊎20,000×8回
¥11,500×36回㊎30,000×6回

9カ月先からのお支払い例

¥17,300×36回㊎ なし
¥11,300×60回㊎ なし

ステップアップクレジット例

1年目 ¥2,000×12回㊎ なし
2年目以降 ¥8,000×48回㊎30,000×8回

—モデル HR—



FUJITSU FM TOWNS II

アクセス No.B02280

FMTOWNSII-HR20（486SX20MHz、CD-ROM）¥328,000
FMT-DP5351（14"0.38ピッチ）……¥89,800

標 ¥417,800 → IPL特別価格

¥2,900×48回㊎30,000×8回
¥10,200×36回㊎ なし
¥9,800×24回㊎29,800×4回

9カ月先からのお支払い例

¥10,700×36回㊎ なし
¥7,000×60回㊎ なし

アクセス NO.B02320

FMTOWNSII-HR20（486SX20MHz高能力AV機能）¥328,000
FMT-DP5351（14"0.38ピッチ）……¥89,800
FMT-KB107（TOWNSテンキー）……¥30,000
日本語MS-DOS V3.1（APインストール用）¥9,800
一太郎Ver.4.3（MS-DOS版ワープロソフト）…¥68,000
Lotus123（超高速、表計算グラフ処理データベース）¥98,000
LHD-FM200E（外付200MBHDD/SCSI対応）……¥138,000
FJ-SIM32-4MS（TOWNS用4MB増設RAMボード）¥20,000
FMJP-101G（インクジェット、48ドット・コシック体）¥79,800
プリンタケーブル2M……¥4,300

標 ¥865,700 → IPL特別価格

¥8,300×60回㊎30,000×10回
¥13,300×60回㊎ なし
¥14,600×36回㊎35,000×6回

9カ月先からのお支払い例

¥10,600×60回㊎20,000×10回
¥21,400×36回㊎ なし

アクセス No.B02281

FMTOWNSII-HR20（486SX20MHz、CD-ROM）¥328,000
FMT-DP5351（14"0.38ピッチ）……¥89,800
FMT-DPST101（チルトスタンド）……¥6,000
FMT-KB107（TOWNSテンキー）……¥30,000

標 ¥453,800 → IPL特別価格

¥2,300×60回㊎30,000×10回
¥6,200×36回㊎30,000×6回
¥11,200×24回㊎30,000×4回

9カ月先からのお支払い例

¥11,700×36回㊎ なし
¥7,600×60回㊎ なし

組み合せ自由

あなただけの自由な組み合せができます。

アクセス NO.B02313

FMTOWNSII-HR20（CPU、CD-ROM搭載）…¥328,000
FMT-DP5351（14"0.38ピッチ）……¥89,800
FMT-KB107（TOWNSテンキー）……¥30,000
LHD-FM100E（外付100MBHDD）……¥99,800
FMMD-311G（2400/1200bps・2線式全二重・MNP5）¥35,800
富士通HABITAT Ver2……¥6,800
富士通AirWarrior……¥7,800

標 ¥598,000 → IPL特別価格

¥4,600×60回㊎30,000×10回
¥6,400×48回㊎30,000×8回
¥9,600×36回㊎30,000×6回

9カ月先からのお支払い例

¥10,000×60回㊎ なし
¥15,400×36回㊎ なし

アクセス NO.B02350

FMTOWNSII-HG20（386/20MHz・3.5"FDDX2）¥303,000
FMT-DP5351（14"0.38ピッチ）……¥89,800
FMT-KB107（TOWNSテンキー）……¥30,000
FJ-SIM32-4MS（TOWNS用4MB増設RAMボード）¥20,000
日本語MS-DOS V3.1（APインストール用）¥9,800
FMJP-101G（インクジェット）……¥79,800
プリンタケーブル……¥4,300
MS WorksV2.1TOWN……¥40,000
Ms.DETECTIVE……¥12,800

標 ¥589,500 → IPL特別価格

¥4,400×60回㊎30,000×10回
¥11,200×48回㊎ なし
¥9,800×36回㊎28,000×6回

9カ月先からのお支払い例

¥9,900×60回㊎ なし
¥15,200×36回㊎ なし

アクセス NO.B02312

FMTOWNSII-UG20（386SX20MHz）¥268,000
FMT-KB101A（キーボード、JIS）……¥10,000
AP-300BK（美しい印字48ドットカラー漢字熱転写）¥59,800
プリンタケーブル（プリンタケーブル）…¥4,300
クレヨナージュ（日本語ハイパーワープロ）……¥42,000
FMT-416（TVチューナーカード）……¥38,800
FREE WARE COLLECTION NO.5 ¥2,500

標 ¥425,400 → IPL特別価格

¥3,400×60回㊎20,000×10回
¥4,700×48回㊎20,000×8回
¥7,000×36回㊎20,000×6回

9カ月先からのお支払い例

¥7,000×60回㊎ なし
¥10,800×36回㊎ なし

アクセス NO.B02385

FMTOWNSII-HG40（32ビットCPU、40MBHD）¥358,000
FMT-DP5351（14"0.38ピッチ）……¥89,800
FMT-KB107（TOWNSテンキー）……¥30,000
FMMD-311G（2400bps・2線式全二重・MNP5）…¥35,800
TOWNS VNET V1.1（通信ソフト）…¥18,000
Z'sSTAFF PRO（グラフィックツール）¥58,000

標 ¥589,600 → IPL特別価格

¥4,800×60回㊎28,000×10回
¥9,500×36回㊎30,000×6回
¥21,000×24回㊎ なし

9カ月先からのお支払い例

¥9,900×60回㊎ なし
¥15,200×36回㊎ なし

アクセス NO.B02270

FMTOWNSII-UG80（386SX20MHz）¥338,000
FMT-KB202A（キーボード）……¥10,000
XMT-8000S（8MB増設メモリ）……¥39,800
FMT-TB111（タブレット）……¥39,800

標 ¥427,600 → IPL特別価格

¥3,500×60回㊎20,000×10回
¥5,500×36回㊎30,000×6回
¥10,300×24回㊎30,000×4回

9カ月先からのお支払い例

¥11,100×36回㊎ なし
¥7,200×60回㊎ なし

アクセス No.B02310

FMTOWNSII-HR100（486SX20MHz・100MHD）¥408,000
FMT-DP5351（14"0.38ピッチ）……¥89,800
FMT-KB107（TOWNSテンキー）……¥30,000
日本語MS-DOS V3.1（APインストール用）¥9,800

標 ¥537,600 → IPL特別価格

¥3,700×60回㊎30,000×10回
¥10,000×36回㊎20,000×6回
¥14,300×24回㊎30,000×4回

9カ月先からのお支払い例

¥14,000×36回㊎ なし
¥9,100×60回㊎ なし

アクセス NO.B02330

FMTOWNSII-HR100（486SX20MHz、100MHD）¥408,000
FMT-KB107（TOWNSテンキー）……¥30,000
FMT-DP5361（14"0.26ピッチ）……¥138,000
PR-A800CITY RITER（15インチカラー漢字プリンター）…¥148,000
PR402Tカットシートフィーダ……¥38,000
FMT-412A（ビデオカードII、Sビデオ対応）¥40,000
FMT-361（オーバードライブ）……¥89,800
FMT-403（MIDIボード、汎用スロットに装着、TOWNS用）¥72,800

標 ¥964,600 → IPL特別価格

¥10,200×60回㊎30,000×10回
¥14,800×48回㊎20,000×8回
¥18,200×36回㊎30,000×6回

9カ月先からのお支払い例

¥15,900×60回㊎ なし
¥24,400×36回㊎ なし

アクセス No.B02300

FMTOWNSII-HR200（486SX20MHz・200MHD）¥468,000
FMT-DP5361（14"0.26ピッチ、マルチスキャン）…¥138,000
FMT-KB107（TOWNSテンキー）……¥30,000
日本語MS-DOS V3.1（APインストール用）¥9,800
FMPR-204B（24ドットカラー漢字熱転写）…¥80,000
FM60-711（プリンタケーブル）……¥6,800

標 ¥732,600 → IPL特別価格

¥6,500×60回㊎30,000×10回
¥10,300×48回㊎20,000×8回
¥12,600×36回㊎30,000×6回

9カ月先からのお支払い例

¥18,400×36回㊎ なし
¥12,000×60回㊎ なし

アクセス No.B02302

FMTOWNSII-HR200（486SX20MHz・200MHD）¥468,000
FMT-KB107（TOWNSテンキー）……¥30,000
FMT-DP5361（14"0.26ピッチ、マルチスキャン）…¥138,000
FJ-SIM32-8MS（8MB増設RAMボード）¥40,000
FMT-403（MIDIボード）……¥72,800
XE-1AP（アナログジョイパッド）……¥13,800
日本語MS-DOS V3.1（APインストール用）¥9,800
日本語MS-DOS V3.1（日本語MS-DOS）……¥8,200
富士通HABITAT Ver2（32ビット）…¥6,800
富士通AirWarrior（3Dフォーシュミレーション）¥7,800
アドバンテージテニス（3D画面・対戦型）……¥8,800
ウイング・コマンダー（3D宇宙戦闘シュミレーター）¥12,800

標 ¥816,800 → IPL特別価格

¥8,400×60回㊎30,000×10回
¥11,000×48回㊎30,000×8回
¥15,500×36回㊎30,000×6回

9カ月先からのお支払い例

¥21,500×36回㊎ なし
¥14,000×60回㊎ なし

FM TOWNS下取りキャンペーン実施
期間H4.11.21～H5.1.17

単品だけもOK

単品でも5年間完全保証や代替機サービスがあります。もちろん、クレジットOK。

アクセス No.B02301

FMTOWNSII-HR200（486SX20MHz・200MHD）¥468,000
FMT-DP5361（14"0.26ピッチ、マルチスキャン）…¥138,000
FMT-KB107（TOWNSテンキー）……¥30,000
日本語MS-DOS V3.1（APインストール用）¥9,800
FMJP-101G（インクジェット、48ドット・コシック体）¥79,800
FM60-711（プリンタケーブル）……¥6,800
FMJP-101CG（カットシートフィーダ）¥9,800
FM-OASYSHC版（高機能日本語ワープロソフト）¥58,000

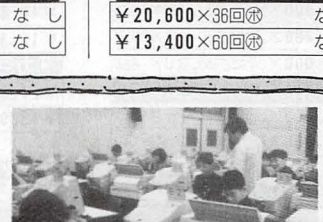
標 ¥800,200 → IPL特別価格

¥7,800×60回㊎30,000×10回
¥10,300×48回㊎30,000×8回
¥14,600×36回㊎30,000×6回

9カ月先からのお支払い例

¥20,600×36回㊎ なし
¥13,400×60回㊎ なし

IPLは、学校へのコンピュータ導入に、積極的に取り組んでいます。





義務教育でパソコンの授業が始まります。当社では、学校でのパソコン導入時の現調、ネットを組むLANなどのシステムの検証からハードウェアの講習、アプリケーションソフトの講習会まで様々な保証やサポートでバックアップいたします。

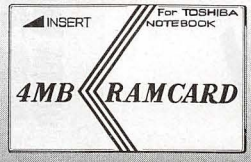
（価格は変動する場合がありますので御確認下さい。）

DynaBook V486シリーズ

新発売記念プレゼント！



（テンキーパッド J31TP001）



（4MB RAM カード）

価格は変動する場合がありますので御確認下さい。

IPL
株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511（代表）

V486発売記念プレゼント！
V486モノクロをお求めの方にテンキーパットを、カラーをお求めの方には＋I・Oデータ製4MBメモリをプレゼントします。このマシンは使ってみると実力の違いがわかります。



アクセス No.B02401

J-3100VS/E 001WD（486SX/20MHz, 4MBRAM, ホワイト液晶）￥348,000
J31DPR03（10"48ドット漢字対応プリンタ, 漢字10字/秒）￥ 69,800
J31MS001（2ボタンマウス ZX, 2S用）……￥ 10,000

標 ￥427,800 → IPL特別価格

￥ 3,700×60回㊍20,000×10回
￥ 5,000×48回㊍20,000× 8回
￥ 7,400×36回㊍20,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

￥ 7,300×60回㊍ なし
￥11,300×36回㊍ なし

アクセス No.B02402

J-3100VS/E 001WD（486SX/20MHz, 4MBRAM, ホワイト液晶）￥348,000
BJ-15v-B（バブルジェット・毛深ゴシック明朝）…￥ 89,800
カット紙/ハガキ兼用フィーダ…￥ 15,000
IFC-3100/15（プリンタケーブル（1.5m））……￥ 5,500

標 ￥458,300 → IPL特別価格

￥ 3,300×60回㊍25,000×10回
￥ 8,100×36回㊍20,000× 6回
￥16,600×24回㊍ なし

9カ月先からのお支払い例

￥ 7,800×60回㊍ なし
￥12,000×36回㊍ なし

アクセス No.B02403

J-3100VS/E 001TD（486SX/20MHz, 4MBRAM, TFTカラー）￥518,000
MS-44Auto（J-3100用, マウス, 100→400自動）…￥ 12,800
一太郎 Ver4（MS-DOS版ワープロソフト）……￥ 68,000
筆まめVER.3（自動レイアウト機能が鍵, 毛筆印刷ソフト）￥ 14,800
HP-Deskjet 505J（インクジェット漢字プリンター）……￥ 98,000
HP Deskjet505J カラーキット……￥ 12,000
IFC-3100/15（プリンタケーブル（1.5m））……￥ 5,500

標 ￥729,100 → IPL特別価格

￥ 6,700×60回㊍30,000×10回
￥11,700×60回㊍ なし
￥13,000×36回㊍30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

￥ 8,900×60回㊍20,000×10回
￥18,900×36回㊍ なし

SHARP X68000



大特価

アクセス No.B02412

CZ-634CTN（16MHz, 80MBHDD内蔵可能）……￥368,000
CZ-614DTN（15インチ0.31ピッチ2スピーカ）…￥135,000

標 ￥503,000 → ￥299,800



X68000, TOWNS購入のお客様に、万一故障が生じた場合には、全国どこへでもサービスマンがお伺いします。

アクセス No.B02411

CZ-634CTN（16MHz, 80MBHDD内蔵可能）……￥368,000
CZ-614DTN（15インチ0.31ピッチ2スピーカ）…￥135,000
AP-300BK（印字48ドットカラー熱転写, 持ち歩き可能）￥ 59,800
＃8226（シャープ用プリンタケーブル）……￥ 8,800
OVERTAKE X68000（F1加速!! ジョイスティック対応・要2MB）￥ 9,800
XE-1 PRO（ジョイスティック・オート連射・マニアル）￥ 9,500
IPLオリジナルディスケット（10マイ） プレゼント中
全国出張サービス（無料, 但しメーカー保証期間内） サービス

標 ￥590,900 → IPL特別価格

￥ 2,500×60回㊍30,000×10回
￥ 4,000×48回㊍30,000× 8回
￥ 6,500×36回㊍30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

￥ 7,800×60回㊍ なし
￥12,100×36回㊍ なし

Macintosh

アクセス No.B02405

Macintosh CLASSIC/2 4MB FD（68030CPU）…￥198,000

標 ￥198,000 → IPL特別価格

￥ 2,000×36回㊍20,000× 6回
￥ 4,400×24回㊍20,000× 4回
￥14,700×12回㊍ なし

9カ月先からのお支払い例

￥ 5,600×36回㊍ なし
￥ 8,100×24回㊍ なし

アクセス No.B02406

Macintosh P/BOOK140 4MB HD80（68HC000CPU/16MHz）￥598,000

標 ￥598,000 → IPL特別価格

￥ 8,400×36回㊍30,000× 6回
￥14,400×24回㊍30,000× 4回
￥19,400×24回㊍ なし

9カ月先からのお支払い例

￥14,000×36回㊍ なし
￥10,900×48回㊍ なし

◆プロがお薦めする◆ アップグレード製品

アクセス No.B02495

FMJP-101G（インクジェット, 48ドット・ゴシック体）￥ 79,800
FM60-711（プリンタケーブル）……￥ 6,800

標 ￥86,600 → IPL特別価格

￥ 2,000×36回㊍ なし

アクセス No.B02496

CANDY4（2次元パーソナルCADソフト（ASCII））…￥ 58,000

標 ￥58,000 → IPL特別価格

￥ 1,900×24回㊍ なし

アクセス No.B02497

PC-PR1000/4（ページプリンタ, アウトライン）…￥188,000

標 ￥188,000 → IPL特別価格

￥ 2,700×60回㊍ なし

アクセス No.B02400

FMT-412A（ビデオカードII, Sビデオ対応）￥ 40,000
FMSC-201G（カラーイメージスキャナ, A6サイズ）￥ 89,800

標 ￥129,800 → IPL特別価格

￥ 2,900×36回㊍ なし

アクセス No.B02432

FMT-KB101A（JISキーボード）……￥ 10,000
HM-V04T HYPER MEMORY（4MBRAM）￥ 49,500
FMT-MD302（2400bps内蔵モデム）……￥ 49,000

標 ￥108,500 → IPL特別価格

￥ 2,300×36回㊍ なし

アクセス No.B02433

FMT-412A（ビデオカードII, Sビデオ対応）￥ 40,000
FMT-403（MIDIボード, 汎用スロットに装着）……￥ 72,800

標 ￥112,800 → IPL特別価格

￥ 4,000×24回㊍ なし

アクセス No.B02430

LHD-FM200E（外付200MBHDD/SCSI対応（ロジテック））￥138,000
HM-V08T（8MB増設RAMボード）……￥ 98,000

標 ￥236,000 → IPL特別価格

￥3,100×60回㊍ なし

アクセス No.B02434

LHD-FM100E（外付100MBHDD（ロジテック））￥ 99,800
FMT-121（ハードディスクインターフェース）…￥ 30,000

標 ￥129,800 → IPL特別価格

￥ 3,000×36回㊍ なし

アクセス No.B02075

LBP-A304E（ハガキからA3, 600dpiレーザープリンター）￥598,000
EP-B（LBP-A304E用トナーカートリッジ）￥ 36,000

標 ￥634,000 → IPL特別価格

￥15,800×36回㊍ なし

アクセス No.B02086

弥生 会計3（個人, 法人向会計機能の強化）￥ 80,000
LHD-B120H（外付120MBHDD・16ms）…￥118,000
はなうたくん（声やエレキギターでMIDI音源を演奏）￥ 33,000

標 ￥231,000 → IPL特別価格

￥ 3,500×60回㊍ なし

アクセス No.B02071

FMT-121（ハードディスク接続用インターフェース）￥ 30,000
LHD-FM100E（外付100MBHDD/SCSI対応）…￥ 99,800
FJ-SIM32-2MS（2MB増設RAMボード）￥ 10,000

標 ￥139,800 → IPL特別価格

￥ 2,100×60回㊍ なし

アクセス NO.B02081

HYPER-FRAME（1670万色表示）…￥ 98,000
HYPER-VISION+……￥ 98,000
HYPER彩子 ……￥ 88,000

標 ￥284,000 → IPL特別価格

￥ 7,700×36回㊍ なし

アクセス NO.B02077

光館（光ディスクユニット, 大容量121MB）…￥198,000
MOメディア（3.5インチMOメディア）…￥ 7,900

標 ￥205,900 → IPL特別価格

￥ 3,800×48回㊍ なし

アクセス NO.B02078

INTER-180GE（内蔵180MBHDD, SCSI仕様）…￥158,000
GT-6000（フルカラーイメージスキャナ）…￥178,000
RS-232Cケーブル ……￥ 7,500

標 ￥343,500 → IPL特別価格

￥ 5,300×60回㊍ なし

アクセス NO.B02080

D.H.TOOL（MS-DOSやアプリケーションを数倍速利）￥ 16,000
DISK X II（ハードディスク容量を2倍にする圧縮ツール）￥ 12,800

標 ￥28,800 → IPL特別価格

￥ 1,100×24回㊍ なし

FRESH UP!

これ以外の製品や、単品でも承ります。
ハードには5年間完全保証、初期不良交換、返品保証
ソフトには返品交換のサポートがあります。

中古情報

製品は全て検査・整備済みです。しかも本体には1年間の保証、モニタ・プリンタには6カ月間の保証がついています。メーカーからの新古品もあります。お支払いはIPLカードでも月々1,000円からのクレジットでもできます。

PC-KD861 ……新品￥ 60,000
N5913L(G)……￥ 46,000
N5926-01 ……新同￥118,000
NM-9400S ……中古￥ 28,000
PC-PR201H ……中古￥ 38,000
PC-PR201T ……中古￥ 38,000
NM-9022-01 ……新品￥ 12,000
PC-PR201TL-04 ……新品￥ 8,000
PC-PR101TL-04 ……新品￥ 8,000
PC-PR406LP-01 ……新品￥ 3,000
PC-PR406LP-12 ……新品￥ 25,000
PC-PR201TH ……中古￥ 58,000
PC-PR406HS-01 ……新品￥ 18,000
PC-PR101TL-15 ……新品￥ 5,000
PC-8801MC MODEL2新品￥ 60,000
PC-8801FE2 ……新品￥ 30,000
PC-98LTmodel2 ……中古￥ 40,000
PC-9801VX21 ……中古￥ 98,000
PC-9801RX2 ……中古￥120,000
PC-9801ES5 ……中古￥198,000
PC-9801RX21 ……中古￥138,000
PC-9801NS ……中古￥128,000
PC-9801NC-01 ……新同￥ 30,000
PC-9801DA-35 ……新品￥ 90,000
FMPR-204B ……中古￥ 38,000
FMTOWNS-2H……中古￥120,000
CU-14HD ……新品￥ 42,000
CZ-612CBK ……新品￥140,000
CZ-652CGY ……中古￥ 90,000
CZ-602CGY ……新品￥120,000
CZ-6BC1 ……新同￥ 18,000
CZ-620H……新同￥ 30,000
CZ-6PV1 ……中古￥ 60,000
J-3100GT002……中古￥ 80,000
J-3100SL011……中古￥ 60,000
J-3100GS-021 ……中古￥ 90,000
CMT-147L(W) ……新品￥ 38,000
XC-1498C ……中古￥ 38,000
FR-2000 ……新品￥ 8,000
VP-2600PC ……新同￥ 60,000
GT-400 ……新品￥ 60,000
PC-286LE-STD ……中古￥ 68,000
PC-286LTP ……新品￥ 12,000
PC-286LIS……新品￥ 18,000
LFD-582N ……中古￥ 30,000
LFD-581R ……中古￥ 20,000
LFD-581F ……中古￥ 20,000
LittleB4J3100 ……中古￥ 30,000
LittleLFS ……中古￥ 18,000
FU-506PC ……中古￥ 32,000
TRUST40S ……新同￥ 40,000
DASH40S ……新品￥ 48,000
TRUST NS20 ……新品￥ 48,000
CarryPack20……新同￥ 32,000
CRC-IHE8 ……新品￥ 60,000
CRC-FD5SH……新同￥ 28,000

社長！今年は「楽に節税」しましょう!!

平成5年度より青色白色申告で、貸借対照を添付すると35万円控除が受けられます。
面倒な作業はパソコンにおまかせ！
今年は楽に節税できます。

PCA会計（らくらく個人編）

無料講習会付

PC-9801US（パソコン本体）	248,000円
PC-KD1521（ディスプレイ）	89,800円
PC-PR201/45L（プリンタ）	95,000円
TR-40NEL（ハードディスク）	34,800円
PCA会計らくらく個人編	98,000円
日本語MS-DOS	9,800円
合計	575,400円

リースでどうぞ月々11,000円
（5年リースの場合）

無料講習会場

藤沢会場	藤沢市湘南台1-10-1 TEL.0466-43-1771
大和会場	大和市中央5-6-29 TEL.0462-63-9898

スクールの日程は、各会場へお問合せ下さい。
東京会場もございますので、別途お問合せ下さい。

独学派のあなたに

自己学習ソフト付

PC-386NAR2（ノート型パソコン）	288,000円
LHD-EN40（ハードディスク）	69,800円
VP-1047PC（プリンタ）	99,800円
弥生かんたん帳簿	48,000円
簿記入門	12,000円
日本語MS-DOS	9,800円
合計	527,400円

場所いらずのノートパソコン
クレジットでどうぞ ご相談下さい。月々3,000円より

資料お送りします。

〒242
神奈川県大和市中央5－6－29
㈱ウェーブ・アイ行
「楽々セット」資料希望 係

会計システム資料請求
1. 会社名
2. 業 種
3. 担当者
4. 所在地
5. お電話番号
6. ＦＡＸ番号
7. 既にコンピュータを導入されている場合は機種名をご記入ください。

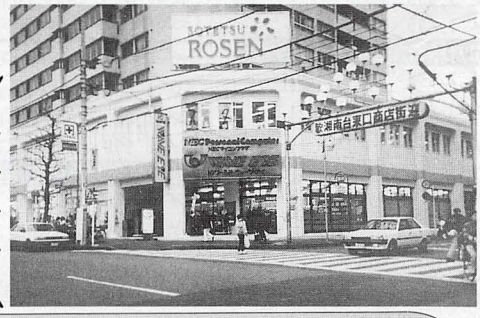
★ご希望の資料
□講習会付らくらく個人編
□自己学習付簿記入門編
□業種別特別編（業種 ）
その他のご希望

お急ぎの方はFAXでもお送りします。
0462-62-9995

初心者のためのパソコン教室実施中!!

初めてパソコンをお使いになる方にウェーブ・アイでは「パソコン入門教室」を実施しております。機器の名称、立ち上げ方から代表的なソフトの使い方まで女性のインストラクターがご説明致します。

- パソコン入門コース週1回2時間5回
- パソコン徹底コース週2回2時間14回
- 一太郎入門コース
- ロータス1-2-3入門コース



全店お年玉セール実施中

持ってますか？

Jr.のためのメンバーズカード
M³カード会員募集中

M³（MULTI MEDIA MEMBER）カード
■M³に入会するとBigな特典が盛沢山、しかも今なら入会無料
Big1 ゲームソフト20%OFF（EYEカードと同じ）
Big2 発売前のソフトの予約ができます。
Big3 メンバーだけのお買得情報をご案内します。
Big4 各種セミナーに優先予約ができます。
Big5 各種イベントのご案内をします。

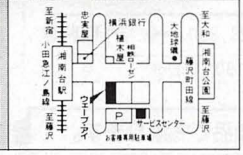
神奈川から全国へ安心の WAVEEYE グループ

〈湘南台店〉



駐車場あり

湘南台店
小田急江ノ島線湘南台駅下車徒歩0分
藤沢市湘南台1-10-1
☎0466-43-1771
定休日／第2・3火曜日

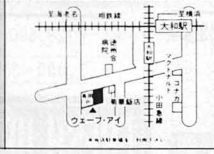


〈大和店〉



駐車場あり

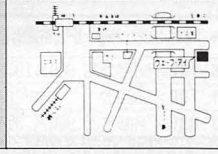
大和店
小田急江ノ島線、相鉄線大和駅下車厚木基地方面徒歩5分
大和市中央5-6-29
☎0462-63-9898
定休日／火曜日



〈藤沢店〉



藤沢店
JR東海道線、小田急江ノ島線藤沢駅下車徒歩3分
藤沢市南藤沢8-1
☎0466-28-1771
定休日／火曜日



NECマイコンプラザ・富士通FM

安い！安い！お年玉大特価プラン

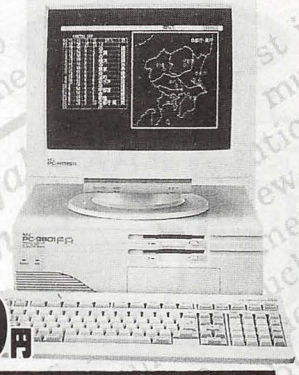
売りつくし品切れご容赦！

98US大特価セット



PC-9801US(CPU386SX)
高解像度ディスプレイ(ドットピッチ0.31mm)
TR-40NEL(40MB内蔵ハードディスク)
PC-PR150N(48ドット、熱転写プリンタ)
プリンタケーブル
PS98-1002-32(日本語MS-DOS)
ユーカラWAVE(日本語ワープロソフト)
バスマウス
お年玉大特価
288,000円

98FA大特価セット



PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX)
CU-14KD(ドットピッチ0.28mm)
TR-125S(内蔵125MBハードディスク)
PS98-1002-32(日本語MS-DOS)
バスマウス
お年玉大特価
369,000円

X68XVI大特価セット



CZ-634C-TN
CZ-606D-TN
OVER-TAKE(F1アクションゲーム)
お年玉大特価
265,000円

48ドット熱転写プリンタ



PC-PR150N
お年玉大特価
35,800円

TOWNS-UX大特価セット



FM-TOWNSII-UX20
FMT-KB101A
お年玉大特価
178,000円

98NS/T用40MB内蔵ハードディスク



お年玉大特価
29,000円

SONY8mmムービー



アクセサリーキット付！
お年玉大特価
129,800円

東芝ワープロRUPO



JW-05Vズバピタヘッド
お年玉大特価
138,000円

クレジットもOK！

DynaBook-EZ48ドット熱転写プリンタセット



お年玉大特価
188,000円

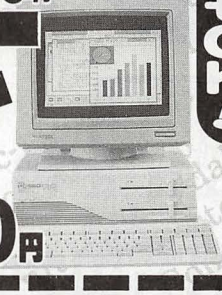
STATION-220LB



高速215MBハードディスク
容量2倍、倍増ボード付！
お年玉大特価
99,800円

スクール使用機大処分

5セット限り



PC-9801RA21
PC-KD853N
お年玉大特価
199,800円

お申込みはフリーダイヤル
0120-00-9898
お問い合わせお見積りは
0462-60-0999

受付時間 AM10:00～PM9:00 定休日 日曜・祭日

札幌	011(771)4971
盛岡	0196(24)3172
仙台	022(267)5371
新潟	0252(75)5076
東京	03(3226)9286
静岡	0542(54)0696
名古屋	052(581)4325
大阪	06(362)5057
広島	082(293)0811
福岡	092(481)0502
FAX	0462(62)9995

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県大和市中央5-6-29

振込み先 横浜銀行 湘南台支店
当座 0000467

LAB・シャープEXE SHOP

ウェーブ・アイが安心できるセットプランをご提案
そして確かな商品をお届けいたします。

お申し込みは

いますぐ通話料無料のフリーダイヤル
0120-00-9898
受付時間AM10:00～PM9:00 日曜祭日定休



おハガキ
FAXで
FAX.0462-62-9995

〒242
神奈川県大和市中央
5-6-29
㈱ウェーブアイ行

注文書
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢(18歳未満の方)
5.職業
6.保護者名(未成年の方)
7.商品名(プランナンバー)
8.支払い方法(現金一括・クレジット)
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

お支払は お得なクレジット

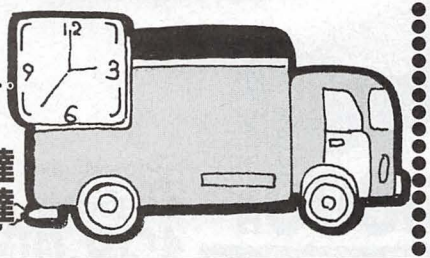
★ボーナス一括払い
★7ヶ月先から支払いスタートも可能
★84回までのロングクレジット
★ボーナスのみ支払い6回までOK
★ステップアップクレジット

現金一括払いは

★安心の代金引き換え
★銀行振込…振込後のお届けとなります。
(電話で申し込み後にお振込お願いします。)

お届けは 全国配送!!

★指定日配達
★時間帯指定配達…
午前・午後・夜間
★指定お届け先配達
★代金引き換え配達



etc…



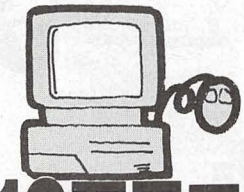
★お見積りサービス
★下取・買取もOK
★各種ソフトインストール(有料)

中古品
売りたい方
買いたい方

ウェーブ・アイフリーオークションで いいもの見つけよう!

他店で
売買するより
絶対お得

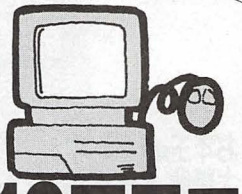
ウェーブ・アイにどんどん登録しよう



10万円で
パソコンが売りたい!
5%の手数料を戴きますので9.5万円お支払します。

ウェーブ・アイにお任せあれ

下取・買取に出すと安く叩かれる!
この機種を買取ってくれるところが無い!
そんなあなたの悩みを解決!
ウェーブアイが代わって
おさがしします。



10万円で
パソコンが買いたい!
5%の手数料を戴きますので10.5万円戴きます。

登録方法は

お電話で0462-60-0999
クレジットでのお支払いもOKです



おハガキ・FAXで 0462-62-9995

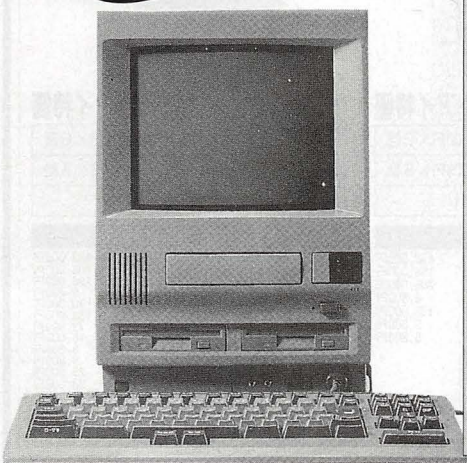
〒242
神奈川県大和市中央
5-6-29
ウェーブアイ
フリーオークション行

売り希望
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
(18歳未満の方は受け付けません)
5.商品名
6.箱・付属品・説明書の有無
7.製造番号
8.希望価格

購入希望
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
(18歳未満の方は受け付けません)
5.商品名
6.希望購入価格

初心者から達人まで幅広い人に

ニューデザイン・高性能で新登場



CPU486SX搭載で従来比2倍
(TOWNS-HRシリーズ)
CD-ROM高速化で従来比約3倍
オプションでMO内蔵可能
TOWNS GEAR内で
ビデオ動画再生可能

新型発売記念大特価



プラン201 TOWNSII-UG20お買得セット

FM-TOWNSII-UG20(ディスプレイ一体型)	268,000円
FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
テレホンカード	プレゼント
ゲームソフト1本	プレゼント



定価合計281,000円➡ウェーブ・アイ特価

9,500円×18回	ボーナス20,000円×3回
6,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
6,700円×36回	ボーナス　なし

プラン202 TOWNSII-UG20おもしろワープロセット

FM-TOWNSII-UG20(ディスプレイ一体型)	268,000円
FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	3,800円
クレヨナージュ(ハイパーワープロソフト)	42,000円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,800円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
テレホンカード	プレゼント
ゲームソフト1本	プレゼント



定価合計425,800円➡ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス31,000円×4回
6,500円×36回	ボーナス24,000円×6回
8,200円×48回	ボーナス　なし

旧TOWNS型特別価格にて下取中!!

下取り ＼ 新型	HR20	HR100	HR200
FM-TOWNS-2F	186,000円	249,000円	291,000円
FM-TOWNS-20F	166,000円	219,000円	261,000円
FM-TOWNSII-CX20	136,000円	199,000円	241,000円
FM-TOWNSII-UX20	136,000円	199,000円	241,000円

下取り ＼ 新型	UG20	HR20&DP535	HR100&DP535	HR200&DP535
PC-286C&CRT	124,000円	245,000円	310,000円	400,000円
PC-9801DO+&CRT	108,000円	230,000円	295,000円	385,000円
PC-9801RA21&CRT	49,000円	170,000円	235,000円	325,000円
CZ-634C&CRT	69,000円	190,000円	255,000円	345,000円

プラン203 TOWNSII-HR20プログラマーズセット

FM-TOWNSII-HR20(CPU486SX-20MHz)	328,000円
FMT-DP5351(ドットピッチ0.38ミリトリニトロン採用)	89,800円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付き)	30,000円
BJ-10VCustom(48ドットバブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	3,800円
LHD-FM100E(100MBハードディスク)	99,800円
F・BASIC386インタープリタ	25,000円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
テレホンカード	プレゼント
ゲームソフト1本	プレゼント

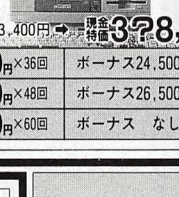


定価合計649,600円➡ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス37,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
9,400円×72回	ボーナス　なし

プラン204 TOWNSII-HR20超お買い得ワープロセット

FM-TOWNSII-HR20(CPU486SX-20MHz)	328,000円
FMT-DP5351(ドットピッチ0.38ミリトリニトロン採用)	89,800円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
FP-110FN(24ドット熱転写プリンタ)	49,800円
プリンタケーブル	3,800円
クレヨナージュ(日本語ワープロソフト)	42,000円
テレホンカード	プレゼント

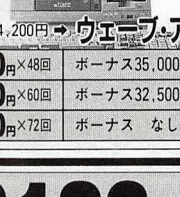


定価合計543,400円➡現金特価378,000円

9,900円×36回	ボーナス24,500円×6回
5,900円×48回	ボーナス26,500円×8回
8,600円×60回	ボーナス　なし

プラン205 TOWNS-HR100お買い得セット

FM-TOWNSII-HR100(100MBHD内蔵)	408,000円
FMT-DP5351(ドットピッチ0.38ミリトリニトロン採用)	89,800円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
MS-WINDOWS-MME(マルチメディアウインドウズ)	34,800円
OASYSWIN(日本語ワープロオアシス)	78,000円
FJ-SIM-8MS(8MB増設RAM)	40,000円
FP-150FX(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	3,800円

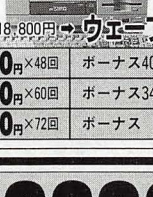


定価合計744,200円➡ウェーブ・アイ特価

8,900円×48回	ボーナス35,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス32,500円×10回
11,000円×72回	ボーナス　なし

プラン206 TOWNSII-HR200本格ウインドウズセット

FM-TOWNSII-HR200(CPU486SX20MHz, 200MB-HDD)	468,000円
FMT-DP5361(ドットピッチ0.26ミリトリニトロン採用)	138,000円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付き)	30,000円
FJ-SIM32-8MS	40,000円
WINDOWS-MME(マルチメディアウインドウズ)	34,800円
EXCEL(表計算、データベース、3Dグラフ)	98,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
FMT-412A(ビデオカードII)	40,000円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
テレホンカード	プレゼント
ゲームソフト1本	プレゼント



定価合計918,800円➡ウェーブ・アイ特価

11,800円×48回	ボーナス40,000円×8回
9,900円×60回	ボーナス34,000円×10回
13,800円×72回	ボーナス　なし

限定中古大放出!!

オール10台限り

早いもの勝ち!売り切れ御免!

極上中古



極上中古

(本体のみ)
FM-TOWNSII-CX20
ズバリ149,800円

(本体のみ)
FM-TOWNSII-UX20
ズバリ159,800円

お申込みはフリーダイヤル
0120-00-9898

お問い合わせお見積りは
0462-60-0999

WAVE EYE

株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県大和市中央5-6-29

人気です。もっとパソコンを楽しもう。

98&エプソン互換機デスクトップパソコン

プラン207 98FXお買い得セット

PC-9801FX2orFX/U2(CPU386SX-12MHz)	278,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ高解像度CRT)	74,800円
PC-PR101/TN103(48ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円



定価合計446,000円 ➡ 現金特価298,000円

9,800円×24回	ボーナス28,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
7,900円×48回	ボーナス なし

プラン208 98US超お買い得バラエティセット

PC-9801US(CPU386SX、16MHz、3.5インチFDD)	248,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ高解像度CRT)	74,800円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
PA-24FP5(2400bpsモデム)	26,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、通信)	40,000円
銀河英雄伝説Ⅲ	12,800円
バスマウス	6,800円



定価合計495,600円 ➡ 現金特価299,800円

10,000円×24回	ボーナス27,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,900円×48回	ボーナス なし

プラン209 9821超お買い得セット

PC-9821model S1(15インチCRT、CD-ROM、マウス付)	318,000円
80MB内蔵ハードディスク	69,800円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	6,800円



定価合計454,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス26,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
7,500円×60回	ボーナス なし

プラン210 98FA本格WINDOWSセット

PC-9801FA2orFA/U2	458,000円
PC-KD1511(15インチ、ドットピッチ0.28mm)	118,000円
EHB-210F(内蔵210MBハードディスク)	139,800円
FA34-8MS(内蔵8MB増設RAM)	49,000円
MS-WINDOWS Ver3.1 0A	25,000円
PS98-1003-52/32(日本語MS-DOSVer5.0A)	9,800円
MS-EXCELV4.0(表計算3Dグラフ+データベース)	98,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
バスマウス	6,800円



定価合計962,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス42,000円×6回
10,900円×48回	ボーナス38,000円×8回
14,500円×60回	ボーナス なし

プラン211 H98本格セット

PC-H98model105(486DX/66MHz、100MBHD)	980,000円
CR-5500(ハイレゾ対応ディスプレイ)	168,000円
LP-2000(300dpiレーザープリンタ)	198,000円
PS98-1003-52(日本語MS-DOS Ver5.0A)	9,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
AMI-PRO(ウィンドウズ対応ビジネスワープロソフト)	58,000円
バスマウス(変換コネクタセット)	9,800円



定価合計1,448,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

16,000円×60回	ボーナス50,000円×10回
14,000円×72回	ボーナス45,000円×12回
19,600円×84回	ボーナス なし

プラン212 486GFお買得基本セット

PC-486GF2orGF5(CPU486SX、16MHz)	348,000円
CU-14KD(ドットピッチ0.28mm、高解像度CRT)	94,800円
VP-2061PC(24ドットカラープリンタ)	130,000円
バスマウス	6,800円



定価合計579,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス27,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,500円×8回
8,300円×60回	ボーナス なし

プラン213 486GRお買い得セット

PC-486GR2orGR5(CPU486SX、25MHz)	458,000円
CR-5500(15インチハイレゾ対応ディスプレイ)	168,000円
BJ-330J(136桁48ドット高品位フルレンジェットプリンタ)	208,000円
プリンタケーブル	6,800円
DOODA-A120(120MBハードディスク)	138,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円



定価合計995,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×48回	ボーナス39,500円×8回
8,000円×60回	ボーナス35,500円×10回
12,300円×72回	ボーナス なし

プラン214 486GR限定WINDOWSセット

PC-486GR3(486SX-25MHz、5"/3.5"FDD)	483,000円
CR-5500(ハイレゾ対応CRT)	168,000円
LP-2000(A4サイズ300dpi)	198,000円
プリンタケーブル	6,800円
PCZRM5(4MBRAMモジュール)	70,000円
PCHD102(SCSI対応100MB)	150,000円
PCSKB(専用拡張ビデオボード)	79,800円
PCKB2M(増設ビデオメモリ)	16,000円
PCMS2(PCマウス)	5,800円
PCM33(日本語MS-DOSVer3.3)	9,800円
PCW33(日本語MS-WINDOWS Ver3.0A)	25,000円
MS-EXCELV4.0(表計算+データベース+3Dグラフ)	98,000円
AldusPagemaker(DTP)	148,000円
C.FONT(明朝、ゴシック、毛筆書体)	38,000円



定価合計1,496,200円 ➡ 現金特価918,000円

18,000円×48回	ボーナス44,100円×8回
13,000円×60回	ボーナス45,100円×10回
18,100円×72回	ボーナス なし

ウェーブ・アイメンバー大募集!!

- ●安心の5年保証
- ●手間いらずの簡単申し込み
- ●キャッシングOK(全国所定CDにて)
- ●当社パソコンワープロスクール会員割引
- ●航空券・JR券の予約宅配もOK
- ●全国各地の施設やお店で割引優待など



入会申し込みはおハガキ・FAXで
(商品購入時の入会も可能です)

パソコン通信ネット HostClub2



アクセスダイヤル
0466-43-5073
通信条件:300/1200/2400/9600bps,MNP5対応
GUEST ID:GUEST

HostClub2はウェーブアイがお客様へのサポートの一環として始めた通信Tネットです。多数のPDS等を用意して皆様のアクセスをお待ちしております。会費等は一切無料となっておりますのでお気軽にお試しください。

新型Macintosh

プラン215 MacIIvi基本セット

MacIIvi 5MB/HD80/CD-ROM漢字モデル	488,000円
Apple Colorハイレゾ RGBモニタ(13インチ)	130,000円
Apple拡張キーボードII	30,000円



定価合計648,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

12,600円×36回	ボーナス30,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス29,000円×8回
11,600円×60回	ボーナス なし

プラン216 Mac PowerBook基本セット

Mac PowerBook160 4MB/HD120漢字モデル(7:1)	598,000円
AP-300MAC(360dpi熱転写プリンタ)	69,800円



定価合計667,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,800円×48回	ボーナス32,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス28,500円×10回
11,200円×72回	ボーナス なし

中古パソコンコーナー

ーデスクトップー		PC-98DO	78,800円	AP-550	19,800円
CZ-602C-GY	99,800円	テラドライブ2(ディスプレイ付)	89,800円	AP-900PC	34,800円
CZ-611C-GY	159,800円	ーディスプレイー		BJ-10V	29,800円
FM-TOWNS-2	69,800円	N5913	39,800円	FMPR-204B	19,800円
FM-TOWNS-20F	118,000円	N5924U	59,800円	NM-9950	59,800円
FM-TOWNS-2F	89,800円	CU-14FD	34,800円	VP-2000	38,800円
PC-386GS5	189,800円	ーノートパソコンー		ーその他ー	
PC-386GP2(80MBハードディスク付)	198,000円	J31SX04VW	129,800円	FJ-SIM32-2MA	5,000円
PC-9801CV21	99,800円	PC-286LS-STD	99,800円	FMT-TU101(TVチューナー)	24,800円
PC-9801DX/U2	128,000円	PC-386LS-STD	138,000円	LDS-5LV(5インチFDD)	9,800円
PC-9801UF	89,800円	PC-9801LV22	69,800円	LFD-882N(8インチFDD)	29,800円
PC-9801UV11	74,800円	PC-9801LX2	89,800円	TS-5SR2NT(98NOTE用5インチFDD)	
PC-9801VM11	99,800円	PC-9801NS	128,000円		9,800円
		ーブリンターー		WD-40(外付40MBハードディスク)	39,800円

仕事に遊びに場所を選ばない

98新型ノートパソコン

プラン217　98NAお買い得基本セット

PC-9801NA(CRU486SX-20MHz)　318,000円
AP-700(A4 カラー熱転写プリンタ)　74,800円
プリンタケーブル　6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)　9,800円
バスマウス　6,800円
テンキーパット　13,800円



定価合計430,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

7,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
4,800円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,500円×60回	ボーナス　なし

プラン218　98NA/C本格ビジネスセット

PC-9801NA(C(CRU486SX-TFTカラー液晶)　498,000円
内蔵型80MBハードディスク　89,800円
AP-1000(A4横、細ル機能カラー熱転写プリンタ)　97,800円
プリンタケーブル　6,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A　25,000円
MS-EXCEL Ver4.0(表計算+Dグラフ、データベース)　98,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)　58,000円
NA34-8M(8MB内蔵RAM)　40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)　9,800円
バスマウス　6,800円
テンキーパット　13,800円



定価合計943,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,300円×48回	ボーナス40,000円×8回
10,000円×60回	ボーナス36,000円×10回
14,100円×72回	ボーナス　なし

プラン219　98NS/Tお買得ビジネスセット

PC-9801NS/T(CRU386SX)　288,000円
JT-48CL(48ドットカラー熱転写プリンタ)　62,800円
プリンタケーブル　6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ等)　40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)　9,800円
バスマウス　6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)　400円



定価合計414,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス27,800円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,800円×6回
6,900円×48回	ボーナス　なし

プラン220　98NS/L超お買得アクティブセット

PC-9801NS/L(CPU386SX)　288,000円
HARMONY(ワープロ+表計算+グラフ+通信)　50,000円
MC-24PA5(2400bps+モデム)　26,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)　9,800円
バスマウス　6,800円



定価合計381,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス24,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
7,100円×48回	ボーナス　なし

プラン223　386NAR2基本セット

PC-386NAR2(FDD2基、386SX25MHz)　288,000円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ)　79,800円
プリンタケーブル　6,800円
MS-WORKS(統合型ソフト)　40,000円
バスマウス　6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)　400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ　プレゼント



定価合計421,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス27,400円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,800円×6回
7,900円×48回	ボーナス　なし

プラン224　386NAR2カラー液晶セット

PC-386NARC(TFTカラー液晶)　598,000円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ)　69,800円
プリンタケーブル　6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)　400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ　プレゼント



定価合計675,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス31,200円×6回
9,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
10,000円×72回	ボーナス　なし

展示品・新古品大処分

PC-9801DS/U2(新品)　**169,800円**
PC-9801DX2(新品)　**158,000円**
PC-9801NC(展示品)　**349,800円**
PC-9801NS/T(展示品)　**169,800円**
PC-386LS-H40(展示品)　**148,000円**

在庫限りの売りつくし!!

極上中古品セット

FM-TOWNS-2F　セット価格
FMT-DP533　**114,800円**

FM-TOWNSII-CX20　セット価格
FMT-DP533　**198,000円**

FM-TOWNSII-CX40　セット価格
FMT-DP535　**248,000円**

〔スクール使用品〕

FM-TOWNS-20F　セット価格
FMT-DP53　**178,000円**

FM-TOWNS-40H　セット価格
FMT-DP532　**248,000円**

PC-9801RA21　セット価格
PC-KD853N　**199,800円**



FM-TOWNSII-UX20　セット価格
FMT-KB101　**159,800円**

FM-TOWNS-20F　セット価格
FMT-DP533
FMT-KB101　**139,800円**

FM-TOWNS-2　セット価格
FMT-DP533
FMT-KB101　**99,800円**

お申込みは
フリーダイヤル　**0120-00-9898**
お問い合わせお見積りは　**0462-60-0999**

WAVE EYE

株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県大和市中央5-6-29

受付時間 AM10:00～PM9:00　定休日 日曜・祭日

札幌	011(771)4971
盛岡	0196(24)3172
仙台	022(267)5371
新潟	0252(75)5076
東京	03(3226)9286
静岡	0542(54)0696
名古屋	052(581)4325
大阪	06(362)5057
広島	082(293)0811
福岡	092(481)0502
FAX	0462(62)9995

振込み先　横浜銀行 湘南台支店
当座 0000467

ホビーユースの最高機種です!

平成5年1月、スーパーディスカウントショ

パソコンコーナー

業者さんはお断わり。流通コストを大幅カット。

さあ、人気商品の一騎打ちだ！

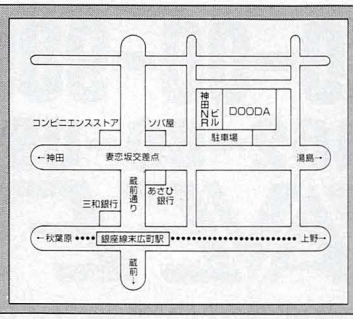
●お電話一本でお申込みOK・お問い合せ大歓迎●
通販ホットライン フリーダイヤル 0120-140970（レイニヨリ イーヨマルクナレ）

EPSON PC-486GR3 定価 48.3万円 CPU486SX、25MHz、3.5"FDD×2、5"FDD×1 **31.8万円**	**EPSON** PC-486GF3 定価 37.3万円 CPU486SX、16MHz、3.5"FDD×2、5"FDD×1 **23.5万円**	**EPSON** PC-486GR5 定価 45.8万円 CPU486SX、25MHz、5"FDD×2、ハイレゾ対応 **28.8万円**	**EPSON** PC-486GF5 定価 34.8万円 CPU486SX、16MHz、5"FDD×2 **21.5万円**	**EPSON** PC-486GR2 定価 45.8万円 CPU486SX、25MHz、3.5"FDD×2、ハイレゾ対応 **28.8万円**	**EPSON** PC-386NAR2 定価 28.8万円 CPU386SX、25MHzメインメモリ640KB、3.5"FDD×2、10inch LCD **17.5万円**
NEC PC-9801NA/C 定価 49.8万円 i486SX20MHzメインメモリ2.6MB、3.5×1、カラー液晶 **33.0万円**	**NEC** PC-9821S1 定価 31.8万円 メモリ1.6MB、日本語MS-DOS標準添付、CD-ROMドライブ **22.2万円**	**NEC** PC-9801NA 定価 34.8万円 i486SX、20MHz、メインメモリ2.6MB3.5"×1 **22.6万円**	**NEC** PC-9801NS/L 定価 28.8万円 CPU386SX、20MHzメインメモリ640KB、3.5FDD×1 **17.4万円**	**NEC** PC-9801 FA2. FA/U2 定価 45.8万円 CPU486SX、16MHz、5"or3.5"FDD×2 **25.5万円**	**NEC** PC-9801NS/T 定価 28.8万円 CPU386SL、20MHz、メインメモリ640KB、3.5"FDD×1 **16.9万円**
ディスプレイモニター		**NEC** PC-9801 FS2. FS/U2 定価 34.8万円 CPU386SX、20MNz、5"or3.5"FDD×2 **17.3万円**	**NEC** PC-9801NC 定価 59.8万円 CPU386SX、16MB、3.5"FDD×2 **27.5万円**	**NEC** PC-9801 FX2. FX/U2 定価 27.8万円 CPU386SX、12MHz、5"or3.5"FDD×2 **17.3万円**	**NEC** PC-9801US 定価 24.8万円 CPU386SX、16MHz、メモリ1.6MB、3.5"FDD×2 **14.0万円**
EPSON CR-5500 定価 16.8万円 15インチ、ドットピッチ0.28mm、ハイレゾ対応 **8.8万円**	**MITSUBISHI** XC-1498C II 定価 10.7万円 14インチ、ドットピッチ0.28mm **4.2万円**	**SHARP** CU-14KD 定価 8.9万円 14インチ、ドットピッチ0.28mm **4.0万円**	**NEC** PC-KD881 定価 11.8万円 15インチ、ドットピッチ0.28mm **6.0万円**	**NEC** PC-KD1511 定価 11.8万円 15インチ、ドットピッチ0.28mm **7.7万円**	**NEC** PC-KD1521 定価 8.98万円 15インチ、ドットピッチ0.31mm **5.3万円**

今スグ欲しい方、ご来店大歓迎です。
気軽にお立ち寄りください。

◆

DOODA（ドーダ）
〒101
東京都千代田区外神田6-4-2 沢井ビル
TEL（03）5818-6631～2
ミヤモトムサシ イチコロダー
FAX（03）3834-1560





DOODA 通販ホットライン フリーダイヤル 全国どこからでも通話無料 レイニヨリ イーヨマルクナレ 0120-140970

ドーダ
ップDOODAが熱くOPENしました!

通販で業界の安売り日本一を目指します。

ワープロコーナー

●お電話一本でお申込みOK・お問い合せ大歓迎●
通販ホットライン 0120-140970 (レイニヨリ イーヨマルクナレ)

自分にあった必要な機能で選ぶ!

SHARP WD-A751 定価23.0万円 64ドット、3書体内蔵、ペン入力型ワープロ **15.3万円**	**SHARP** WD-A761 定価26.5万円 64ドット、4書体内蔵、通信ソフト内蔵、ペン入力型ワープロ **17.3万円**	**SHARP** WD-A750 定価23.0万円 64ドット、3書体内蔵、ペン入力型ワープロ **13.5万円**	**SHARP** WD-A760 定価26.0万円 64ドット、4書体内蔵、通信ソフト内蔵、ペン入力型ワープロ **13.5万円**	**TOSHIBA** ルポJW05V 定価19.8万円 アウトライン3書体内蔵、70字/秒高速プリンタ搭載 **11.8万円**	**TOSHIBA** ルポJW95KVII 定価23.8万円 230字/秒印字、データベース、MS-DOS交換機能付 **11.5万円**	**TOSHIBA** ルポJW05H 定価23.8万円 美ゆん速プリンタ、自動文書編集、スーパーアウトライン4書体 **14.8万円**
TOSHIBA ルポJW 98UPII 定価29.8万円 Lotus1-2-3付、スーパーアウトライン2書体搭載 **16.2万円**	**Panasonic** FW-U1J82 定価16.5万円 56ドット スーパーバックライト液晶 **10.3万円**	**Panasonic** FW-U1P611 定価22.0万円 56ドット スーパーバックライト液晶 **12.8万円**	**CASIO** HW-9800VX 定価25.0万円 高速231.5文字/秒、ハイパーアウトライン、パーソナルDTP **12.8万円**	**CASIO** HW-9900VX 定価25.0万円 高精細画面搭載、高速231.5文字/秒、ハイパーアウトライン **14.5万円**	**FUJITSU** オアシス 30LX401 定価19.8万円 高速CPU採用、3書体内蔵、400dpi印字 **10.0万円**	**FUJITSU** オアシス 30LX405 定価22.8万円 高速CPU採用、3書体内蔵、400dpi印字、モデム内蔵 **13.8万円**
		Canon キャノワード α85 定価21.8万円 64ドット、130字/秒印字 BJプリンタ搭載 **12.5万円**	**NEC** 文豪mini 5SH 定価23.0万円 はがきを鮮やかにフルカラー印刷、大容量2HDフロッピーディスク装置搭載 mini7シリーズとの文書コンバータ内蔵 **14.3万円**	**NEC** 文豪mini 5SV 定価20.0万円 文書おもしろ印刷、はがき両面印刷、ウルトラアットプリンタ付 **12.4万円**	**NEC** 文豪NOTE 5SJ 定価18.0万円 128ドット、プリンタ内蔵、3.5kg軽量コンパクトボディ、ワープロ検定練習ソフト付、文書おもしろ印刷 **11.7万円**	**NEC** 文豪mini 7SV 定価23.0万円 160ドット、3.5FDD×2 ビジネス対応ソフト、文書おもしろ印刷 **14.5万円**



プリンター

NEC

PC-PR101G 定価13.8万円 10インチ,24ドット,シリアルプリンター		**3.5万円**
PC-PR150T 定価6.48万円 10インチ,48ドット,熱転写,ノート型		**3.8万円**
PC-PR150V 定価9.98万円 10インチ,48ドット,熱転写カラー		**3.8万円**
PC-PR150VL 定価8.48万円 10インチ,48ドット,熱転写カラー		**4.8万円**

EPSON

VP-850PC 定価11.5万円 10インチ,24ドット,ドットインパクト		**6.4万円**
VP-2050PC 定価15.8万円 15インチ,24ドット,ドットインパクト		**5.6万円**

Canon

BJ-330J 定価28.0万円 13.6インチ,48ドット,バブルジェットプリンター		**13.5万円**

価格は上下，多少変動致しますが，ギリギリの値段でサービスします。在庫売切れの際は，予約を受付け，大至急納期をお知らせいたします。

電話でカンタン受け付けOK!
コレダ! と思ったらスグ TEL。上記のリストは、ほんの一例です。詳しくは通販ホットラインをご利用下さい。

◆

ドーダ全国通販ネットワーク

受付時間 am10:00〜pm7:00
第1,3日曜日は休み,祝日は営業しております。

表示価格はすべて消費税別です

予約・その他の商品の注文も承ります。

カンタン便利なクレジットOK

送料は別途ご負担となります。

お振込先：あさひ銀行 外神田支店 (普)3501251
ドーダ 代表 本多 金成(カネナリ)

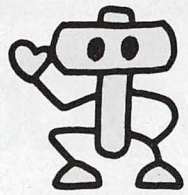
通販ホットライン 全国どこからでも通話無料
フリーダイヤル レイニヨリ イーヨマルクナレ **0120-140970**

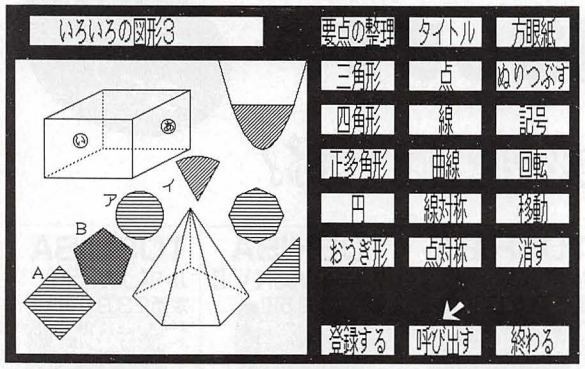
DOODA

自分がつくる！ パソコンがつくる！ 便利な勉強道具！

勉強大工さん

大工さんシリーズで自分の覚えたいことがらを教科書や参考書から登録すると、たちまち楽しいカラーのドリルができあがります。

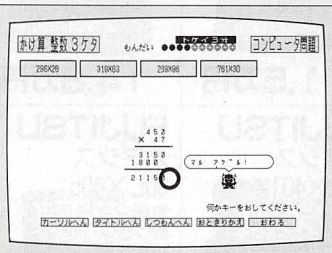




← 図形大工さんの図形作成画面

◆ ご父母、先生方へ ◆

大工さんシリーズの最大の特徴は「生徒が自分のためのドリル教材を自作できる」ところにあります。お子さんのまわりには、教科書や参考書が山と積まれているはずです。これらの教材をより身につけるためパソコンを活用しましょう。パソコンを先生に祭り上げ、オールマイティのように言う人もありますが、これは疑問です。パソコンは人間の先生のように、学習のすべてのプロセスをこなせるものではありません。パソコンの得意な機能を取り出し、これを活用することが大切と考えます。「パソコンは生徒がこき使える道具であり、又有能な愛すべき召使である」とすることが大工さんシリーズの願いです。



計算大工さん

小1から小6までに習う整数・小数・分数の四則計算を練習できる。問題はパソコンに自動生成させることもでき、問題データは1ケタ～5ケタの指定、くり上り下りの指定、余りの有無の指定ができるなど、豊富なコースでトレーニングができる。

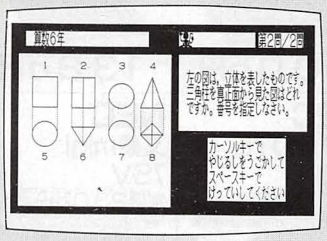
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算



英語大工さん

だれでもカードを使って、単語や熟語をまた、基本英文を暗記していることと思います。あの要領です。友達もビックリのスピード入力、スピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。基本英文では穴うめ方式の文法問題もつくれます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文



図形大工さん

算数図形を楽しくスピーディーにえがくことができる。小1から小6までに習う図形学習の要点が入っており、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできる。小学生だけでなく中学生も十分に利用できるソフトである。

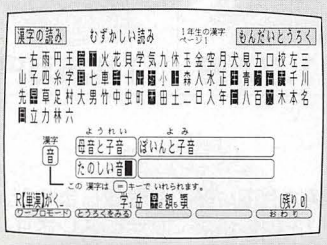
構成：①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる⑤データディスク作成

地理大工さん



歴史大工さん



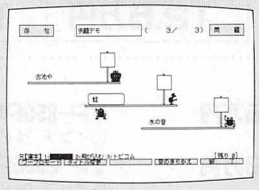


漢字大工さん 読み方編 小学生版

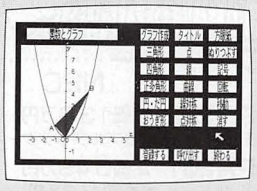
まだ読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できる。1年～6年の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがある。学年別コースには基本データが入っている。ワープロの漢字には学年表示をつけた親切な設計になっている。

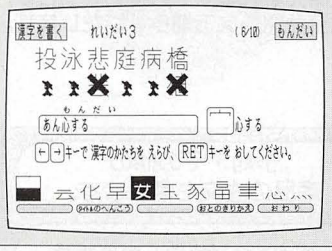
学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み

国語大工さん



数学大工さん 図形グラフ編





漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターをつかって、へん・つくりなどの部首を自分で登録できる。その部首を組み合わせて好きな漢字がつくれ、その文字を問題として登録することができる。ほかに1年～6年の学年別コース、書きあやまりやすい漢字のコースがある。

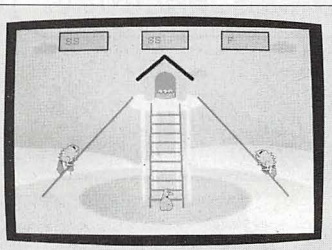
学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書きあやまりやすい漢字



ゲーム大工さん

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生れたのがこのゲーム大工さんです。創る楽しさ、完成の喜びを体験されることでしょう。

機能：学習ゲーム制作（AVGタイプ／例題付）構成：①パターンエディタ②マップエディタ③文章登録（問題文、情報文、タイトル、作者名）④ゲームディスク作成



マザーダック タイピング

ゲーム感覚でキー入力の練習ができ、楽しんでいるうちにタイプ上手になれる。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがある。10名の氏名登録ができ、成績一覧を見れる。問題データを自作したりデータフロッピーのコピーもできる。

学習コース：①アルファベット36コース ②カナ36コース

カタログ ハガキ、FAX、電話でご請求ください。（本誌名・お持ちの機種・電話・職業をご記入ください）

購入申込 ハガキ、FAX、電話で。または全国有名店にご注文ください。常備店＝秋葉原：CVA, ヤマギワ, Bit-INN東京, ラオックスザ コンピュータ館, 池袋：ニック, 渋谷：J&P, 町田：J&P, 大阪日本橋：J&Pテクノランド

♠PC98デモ（切手300円をお送り下さい、学校不要）

♦お試しいただけます→秋葉原・大阪 NEC C&C

♣学校版について……学校版は、校内利用であれば、コピーが自由にできます。お求めの際は、予め学校名をお申し出下さい。

対象	小学生					中学生・高校生								小中高一般	
教科 / 機種	計算大工さん	図形大工さん	漢字大工さん 読み方編 小学生版	漢字大工さん 書き方編 小学生版		英語大工さん	地理大工さん	歴史大工さん	国語大工さん	数学大工さん 図形グラフ編	漢字大工さん 読み方編 中学生版	漢字大工さん 書き方編 中学生版	漢字大工さん	ゲーム大工さん	マザーダックタイピング
PC98(ノート可) PC286,386	○	○	○	○		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
PC88SR以降	○		○	○		○	○	○	○	○				○	○
定価(税別)	各8,000円（コピーフリーの学校版 各50,000円）														

人とコンピュータを考える ヒューマンソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL.03-3981-7822
FAX.03-5992-0731

エフエーシステムエンジニアリング㈱編

Cプログラミング講座

VOL.1~4」近日発売!!

C言語の画期的入門書登場
そのコンセプトは"習うより慣れろ"です!

『Cプログラミング講座』は、最初から細かな文法や関数の使い方を覚えるのではなく、「C言語の世界を実際に体験して必要に応じて覚えていく」という考えに基づいたフロッピー付の新しい形の入門書です。本書にはすでに完全に動作するプログラムとそのリストが収められており、学習者はこの出来合いのプログラムに対して、自分流のアイデアを盛り込み改善しながらC言語の世界を体験できます。英語が話せるようになるには、文法や単語の暗記も必要ですが要は実際にしゃべってみることです。つまりC言語学習のコツも「習うより慣れよ」なのです。



『Cプログラミング講座』VOL.1~4の内容

VOL.1 占いやカレンダーを作り、基礎を学ぶ
B5判/88ページ/5インチFD付/定価3,800円(税込)

VOL.2 簡易住所録とスケジュール帳で、関数化とファイル処理を学ぶ
B5判/76ページ/5インチFD付/定価3,800円(税込)

VOL.3 住所録に挑戦!(応用編I) B5判/5インチFD付

VOL.4 スケジュール帳に挑戦!(応用編II) B5判/5インチFD付

※送料(1冊310円)です。

こんな人に

❶これまでC言語入門書を何冊か読んだが、細かい関数の暗記が面倒で挫折してしまった人。

❷基礎はマスターしたつもりなのに、実際のプログラミングがうまくいかない人。

❸リストを打ち込んだのに実行できないで苦労している人。

『Cプログラミング言語』推せんのことば

私は職業としてプログラムを書く人間の1人ですが、実際のところ全ての関数をマスターしているわけではありません。コンピュータのプログラムとは、もともと四則演算と代入文、それに比較と繰返しといった制御構造が1つずつあれば出来てしまうのです。つまりC言語に用意されている数百に及ぶ関数のほとんどは、プログラムを組みやすくするために付け加えられた補助的なものなのです。C言語を学習する目的はまずプログラムを書けるようになることで、細かい関数を憶えることではないはずです。最初から暗記に頭を悩ますことなく、必要となればマニュアルを開けばいいのです。その意味で『Cプログラミング講座』は、確実にC言語の第一歩を経験することができ、後は自分の技術の範囲でアイデアを付け加えればよいので、C言語を身につけるのには最適ではないでしょうか。教材としておすすめします。

(プログラマ談)

申込書 「Cプログラミング講座 VOL.1~4」

VOL.1		VOL.3	
VOL.2		VOL.4	

定価(税込)+送料を(□同封 □郵便振替 □銀行振込)にて送ります。
□請求書を送って下さい。(請求書の場合は、入金後発送されます。)
※お願い=現金書留、小切手の場合は必ずこの申込書を同封して下さい。

お名前　　お勤め先

送り先 〒
ご住所　　電話

電波新聞社
●お申込みはお近くの書店——または電波新聞社出版販売部へ
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-6111 振替 東京5-51961

マイコン BASIC Magazine
わかる!動かせる!コンピュータの楽しい活用法を満載!!
2 FEB. 1993

CONTENTS 目次



©マイコンBASICマガジン2月号
第12巻 第2号 1993年1月25日印刷
1993年2月1日発行
特別定価480円(本体466円)
電波新聞社 1993 Printed in Japan
編集発行人:平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷:奥村印刷 製本:株式会社 堅省堂
〈本誌掲載の記事,プログラムの無断使用を禁止します〉

今月掲載の製品が一目で!
今月の新製品ピックアップ 44

NEW PRODUCTS REVIEW
カラー対応高性能ノート・パソコン PC-9801NA 46

特集 Windows World
マルチメディアWindowsマシン登場! PC-9821 48

はじめてでもわかる! Windowsのやさしい基礎知識 51

人気のDOS/Vパソコンでチェック! Windows最新ワープロ・ソフト・カタログ 54

購入のポイントを聞く
DOS/Vの達人 LaOX THE COMPUTER館 又吉俊郎さん 60

連載 DOS/Vの世界
ビデオ・ブラスタで映像をあやつる 62

新連載
Amiga探検隊
Amigaってナニ?
未来との遭遇/Amigaとの出会い 64

新連載
CPUパワーアップ工事
君のPC-98を486マシンへ
強化しよう! 66

コンピュータで楽しく
学べるCAIソフト
未来派学習ソフト
「BOSS-SCHOOL」はおもしろい! 68

あなたの目は大丈夫?
紫外線から目を守る
「ハイパーTVシールドFSIII」 70

新製品 Flash NEWS……71
パソコン・キャプテン耳より情報……76
ワープロ/パソコン通信新聞……78
メーカーがズバリ答える 誌上公開質問状……83
マンガで学ぼう ザ・パソコンレクチャー
－グラフィックでグラフを!－……84
Bug太郎のプログラム・タイム
－物体変化アニメーションに挑戦－……88
先生と先徒のためのBASICプログラミング講座
－方程式をわかりやすいグラフィック表示にしてみよう－……90
明日のスター・プログラマー……162
COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE……163～

BM特選プログラムコーナー

ファミコン/ツインファミコン	ACT FEVER……96	Rapas……96
FM-7	SLIME LAND……99	蓑輪壮彦……99
FM TOWNS	BAU……101	須川浩志……101
	EXCITING SKI……104	ZUO SOFT……104
MSX	CROSS LINE……107	時田健嗣……107
	ONELINE×3……108	モヒカンダコ……108
MSX2	SCUFFLE BY INVISIBLE MEN……109	KPC……109
	SUPER-CUB……110	上原 周……110
MZ-2500	ブッシャー&ブラー……113	謎のパズル大好きおじさん……113
PC-6001mkIISR	ぶろっく命……116	権田典之……116
PC-8801mkIISR	88万歳!!……118	山崎史雄……118
	活火山ヘジャストミート……120	濱口和彦……120
PC-9801	球……123	嵯峨直樹……123
	PLOP……124	日江正幸……124
	Nighter Landing……126	桃井真一……126
	目指せ! ホールインワン……128	大久賛駄洋……128
	Jump&Step……131	Lip……131
X1	SQUARE……134	森 大典……134
X1turbo	イタリアンフィーバー アラソーイ……137	松原拓也……137
X68000	CAMEL BACK……139	加藤淳一……139
	トレーニングファイター……141	鈴木健二……141
	マリ夫の冒険パート5……144	高橋秀之……144
PB-110	鉄人110号……147	Grain soft……147
PC-E500	INTRODUCE YOURSELF!……148	宮脇豊茂……148

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX	YsIII～予感=スティクス=～……151	ミンキーなると……151
PC-8801mkIISR+サウンドボードII+ぴっける君	アクトレイザー～ノースウォール～……154	杉本原理……154
PC-9801	悪魔城伝説～Stream～……156	鈴木明宏……156
X68000+NAGDRV	STREET FIGHTERII エンディングテーマ……158	荒木 潤……158

広告さくいん

ハード
富士通……表2,前付カラー3
ミックジャパン……前付カラー4
NEC……表4

メディア
富士写真フィルム……前付カラー5

ソフト
志学社……前付カラー6
ヒューマンソフト……前付40
SNK……中付カラー164～165
日本ファルコム……中付カラー166～167,表3
光栄……中付カラー168
T&Eソフト……中付カラー169
SPS……中付カラー170
ビクター音楽産業……中付カラー171
マスターピース……中付カラー172
エレクトロニックアーツビクター……中付カラー173
テイジイ総合研究所……中付カラー174
ホームデータ……中付カラー175
キッド……中付カラー176
セガ・エンタープライゼス……中付カラー186
マイクロプローズジャパン……付録・表2見開き
ブラザー工業……付録・表3
ウルフ・チーム……付録・表4

レコード関連
キングレコード……中付カラー178
アルファレコード……中付カラー179

パソコン・ショップ
北海道・東北――
石田電器……後付335
エキスパートシステム……後付347
庄子デンキ……後付354
関東・甲信越――
九十九電機……前付カラー8～9
P&A……前付カラー10～14
スタンバイ東京……前付カラー15
東映無線……前付25
コンピュータバンク……前付26～27
アイピーエル……前付28～31
ウェーブアイ……前付32～37
DAV……前付38～39
ラオックス……前付44
ソフマップ……後付302～309
HOT LINE……後付310～311
コナン販売……後付312～313
ソフトクリエイト……後付314～315
フリータイム……後付316～317
クレバリー……後付318～319
フューチャーランド北本……後付320～321
トピア……後付324～325
横浜サードウェーブ……後付328
コンピュータードック……後付329
AVブック……後付330
パソコンランド21……後付331
ポイント……後付332
アイエヌシー……後付333
コムネット……後付336
メディアショップハイランド……後付337
AVアロー……後付338
サンマックス……後付339
ソフトショップラム……後付347
日本マイコン流通センター……後付348～353
東海――
パソコンハウスダイナ……後付334
関西――
アイツー……後付322～323
システム21……後付326～327
ユニオンコンピュータネットワーク……後付346

その他
エニックスアカデミー……前付カラー7
バンタン電脳情報学院……前付カラー19
サンクレスト……前付カラー21～24,後付296
ソフトウェア著作権協会……中付カラー184～185
シグマAPOシステム……後付297
バナナ教育システム……後付298～299
野遺ゲームデザイナーズアカデミー……後付300～301
東京ボックス……後付340
キョーワインターナショナル……後付341
アベックス……後付342
テクナート……後付343
ソフトランド秀和……後付344
幻夢幻夢……後付345
タイムマシン……後付346

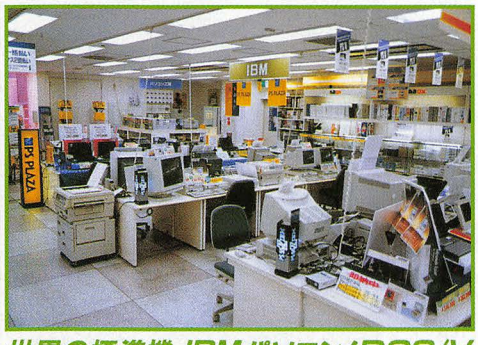
WindowsやDOS/V関連商品など
話題の商品を豊富に取り揃えた
ザ・コンピュータ館の専門コーナー。



様々な機種に対応するWindowsがいっぱいのWindowsコーナー。(3F)



IBM/PC互換機でローコストを実現!!今、とっても話題のCOMPAQコーナー。(4F)



世界の標準機、IBMパソコン/DOS/Vの最先端を行く。IBMコーナー。(4F)

LaOX
THE COMPUTER館

TEL/03-5256-3111
ラオックス ザ・コンピュータ館(秋葉原駅徒歩4分)
〒101 東京都千代田区外神田1-7-6 Ⓟ駐車場完備

PICK UP 今月の新製品ピックアップ

IT'S NEW!

Pick Up From Review Of Monthly

特別連載

高性能DTVパソコン「Amiga」探偵団

Amigaってなに?[その1]

64ページ



デスクトップビデオ・システム(DTV)「VIDEO TOASTER」の日本語版(価格590,000円)がいよいよ発売される。基本的にはAmiga2000(写真:価格269,800円)にインストールされる。第1回目の今回はこの「VIDEO TOASTER」とショップの紹介を中心にAmigaの魅力をお届けします。

NEW PRODUCTS REVIEW

NEC
PC-9801NA(カラー液晶モデル)
価格 498,000円

46ページ

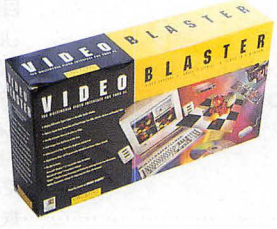


CPUに486SX(20MHz)を採用した,98シリーズ最高速のノート・パソコン『PC-9801NA』が登場しました。その素晴らしい高性能をカラー・レポートでお届けします。

連載 DOS/Vの世界

東海理科販売
Video Blaster
価格 85,800円

62ページ



Video BlasterはWindows上でビデオ映像を表示することができる,パソコンをマルチメディア対応にするための拡張キットです。今回は,そのくわしい紹介をします。

特集 Windows World

- NECからマルチメディア・マシン登場!
- Windowsのやさしい基礎知識
- Windowsワープロ・ソフト・カタログ

NEC
PC-9821モデル2

価格 438,000円

48 ページ



新コンセプトのマルチメディア・パソコン『PC-9821』は，98シリーズ初のCD-ROMを標準搭載した画期的なマシン。

ロビン電子
RT-486-BLAZER-SX25

価格 231,000円

54 ページ



DOS/V導入済みの100Mバイト・ハードディスク，4MバイトのRAMを標準搭載。拡張なしでWindowsが走る!

Microsoft
WORD for Windows Ver1.2A

価格 58,000円

56 ページ

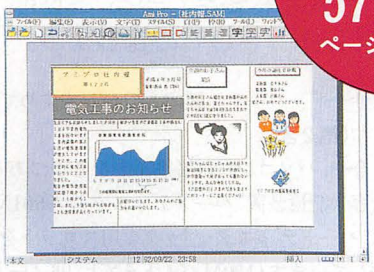


Windows対応ワープロの中でも，元祖的な存在のソフトです。盛りだくさんの機能を使って，簡単に魅力的な文書が作れます。

ロータス
Ami Pro Release 2.0J

価格 58,000円

57 ページ

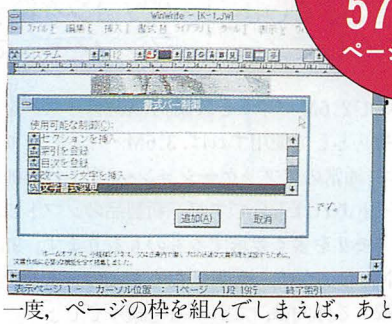


スタイル・シート，編集履歴，メモ機能といった独特の機能は，ビジネスや研究のような集団で文章作成する作業向き。

システムソフト
WinWrite

価格 45,000円

57 ページ

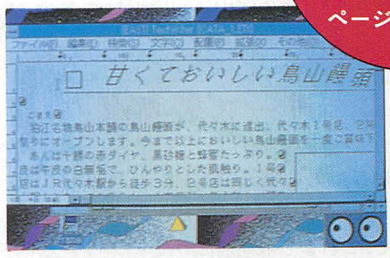


一度，ページの枠を組んでしまえば，あとは文章を流すだけで書類ができてしまいます。報告書などの定型を持つ作業向き。

イースト
Text Writer

価格 58,000円

58 ページ

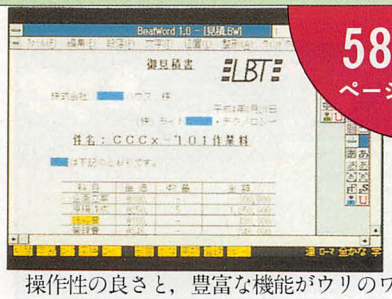


Text Writerは，無駄のないシンプルな基本性能を持つ，パーソナル・ユース向けのやさしいワープロです。作表，作図もOK。

マイクロソフトウェア アソシエイツ
BeatWord 1.0

価格 38,000円

58 ページ



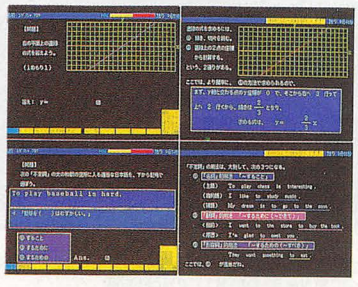
操作性の良さと，豊富な機能がウリのワープロ・ソフト。複雑なレイアウトや表作成も楽にこなします。

集中連載 CAIソフト・レビュー

志学社
BOSS-SCHOOL

価格 12,000円より

68 ページ



コンピュータを使って楽しく学習できるソフト『BOSS-SCHOOL』は，先生ソフトと問題ソフトを組み合わせて使います。同じ問題ソフトでも，先生ソフトを変えることで，まったくちがった雰囲気で出題されるので，無駄のない効果的な学習ができます。

カラー対応の高性能ノート・パソコン

NEC PC-9801NA



価格348,000円（白黒液晶タイプ）
価格498,000円（カラー液晶タイプ）

■問い合わせ先

NECパソコンインフォメーションセンター
東　京☎03-3542-8000
東　北☎022-262-9800
名古屋☎052-251-9800
大　阪☎06-943-9800
九　州☎092-262-9800

最近，ノート・パソコンが売れているようです。テレビが一家に数台あるように，パソコンも2台持ってもおかしくない時代がやってきたのでしょうか。「2台目は，携帯できるパソコンとしてノート・パソコンを選ぶ」というのもうなずけます。このPC-9801NAは，2台目だけでなく，「はじめてパソコンを買う」という人でも満足できる，高性能マシンです。さっそくレポートしてみましょう。

98シリーズ最高速！

9801NAは，心臓部の“CPU”にi486SX（20MHz）を採用しています。PC-9801シリーズの中で，これまで最高速だったものが，デスクトップの『9801FA』でi486SX（16MHz）でした。つまり9801NAは，PC-9801シリーズ中，最高速のCPUを持つパソコンなのです（**第1表**）。

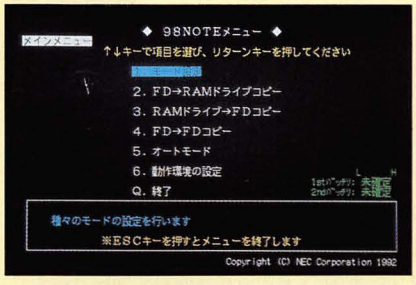
操作環境をきめる要素である“メモリ”は，標準で2.6Mバイトを装備。RAMディスクをメモリとして使用すれば，3.6Mバイトになります。通常のアプリケーション・ソフトは640kバイトあれば十分ですが，新製品のソフトにはメモリを多く要求するものもあります。9801NAのように，標準でたくさんのメモリを搭載する傾向は，これからも続くでしょう。

Windowsに対応するには，さらに多くのメモリが必要になります。9801NAは，高速アクセス可能なメモリ専用増設スロットを装備しています。メモリを増設するときには，安価なサード・パーティ製のものがおすすめできます（**第2表**）。

今や，パソコンには必需品となりつつある，大容量記憶装置“ハードディスク”。9801NAは，ハードディスク・パック専用スロットを装備しています（120Mバイトまで）。98ノート・シリーズの『NS/T』と同じものが使用できますから，すでにラインナップされている，サードパーティ製が選べるのが嬉しいですね。

もちろん，NEC純正品を使った，ハードディスク内蔵モデルも用意されています。40M

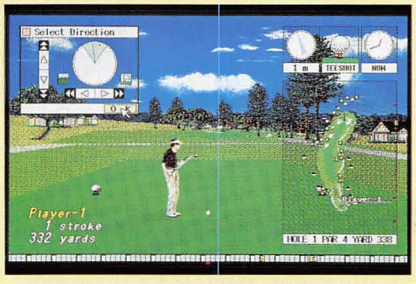
DISPLAY VIEW



環境を設定する『98NOTEメニュー』も，カラー対応だ。バッテリの状態も，ここでチェックできる

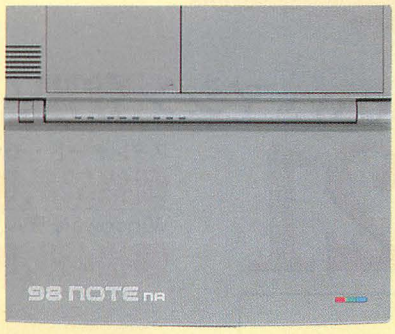


ハードディスク・モデルに搭載されている，『日本語MS-DOS（Ver5. 0A-H）』の起動画面

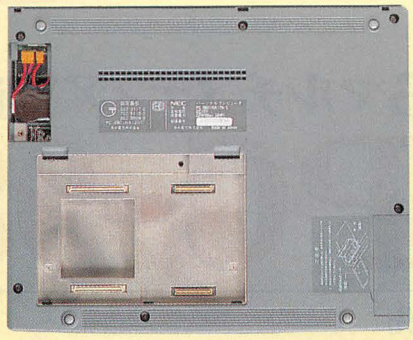


『ペブルビーチの波濤』を起動。デスクトップにも劣らないTFTカラーの威力が，おわかりになるだろうか

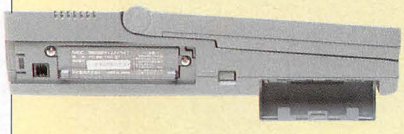
ALL SIDE VIEW



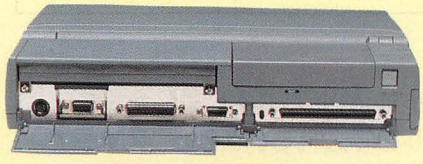
UP SIDE サイズは，本誌より一回り大きいので，ちょっとかさばるかもしれない。カラー液晶のNA/Cは，右下にRGBのマークがあるのが特徴



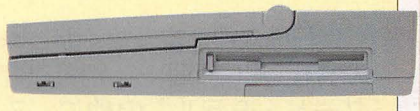
BOTTOM SIDE 底面には，ドライバーで外せるカバーが二つある。左上のカバーは，リチウム電池の交換時に使用する。もう一つの大きなカバーを外すと，コプロと増設メモリ専用のコネクタが出現する



LEFT SIDE 左がハードディスク・パックを装着したところ。右は拡張カード・スロット



REAR SIDE 左からテンキー，マウス，232C，プリンタ，拡張バス。CRTパックなども接続できる



RIGHT SIDE 2HD/DDの2モード対応FDD。その隣には，サムマウスを取り付けるガイドが見える

バイトが+9万円，120Mバイトが+14万円となっています。このモデルには，ハードディスクに『日本語MS-DOS(Ver5.0A)』がインストールされていますので，はじめてパソコンを買う，という人におすすめできます。

カラー液晶が美しい

9801NAの最大の特徴は，カラー液晶モデル『PC-9801NA/C』が用意されていることでしょう。今回のレポートには，カラー液晶モデルを使用したのですが，デスクトップのCRTモニタにも劣らない，美しい画面を見せてくれました。これまでのノート・パソコンの最大の欠点，「モノクロ画面で楽しめないソフトがある」という点も，このカラー液晶はクリアしています。

3D映像で楽しめるゴルフゲーム『ペブルビーチの波濤』(価格14,800円，T&Eソフト☎052-773-7770)を，9801NA/Cでプレイしてみました。カラーの美しい画面はもちろん，低速マシンでは楽しめなかった「ボールの視点で描画する」というモードも，スムーズに処理してくれます。こうなると，デスクトップとくらべて劣っているのは，拡張性だけです。ワープロはプリンタ・コネクタで，コンピュータ・ミュージックやパソコン通信はRS-232Cで，となると，普通の使いかたをしている限りでは，デスクトップと変わりあまりません。9801NA/Cは，初心者にもおすすめできるノート・パソコンといえるのではないでしょうか。





▲◀付属してくるフロッピーディスクとマニュアル。ACアダプタは，トランス部分がケーブルの中央に



▶本誌より一回り大きくノート型としては少し厚めだ

《第1表》NEC主力ノート・パソコン性能比較表

白黒液晶タイプ		機能	カラー液晶タイプ	
PC-9801NS/T	PC-9801NA	型番	PC-9801NA/C	PC-9801NC
i386SL(20MHz)	i486SX(20MHz)	CPU	i486SX(20MHz)	i386SX(20MHz)
16kバイト	8kバイト	CPUキャッシュ	8kバイト	なし
640kバイト	2.6Mバイト	標準メモリ※	2.6Mバイト	2.6Mバイト
11.6Mバイト	14.6Mバイト	最大メモリ	14.6Mバイト	11.6Mバイト
1.25Mバイト×1		RAMドライブ	1.25Mバイト×1	
640×400(白黒8階調)		ディスプレイ	640×400(TFTカラー16色)	
オプション	オプション	コプロセッサ	オプション	なし
3.8(3.6)時間	2.4(1.7)時間	標準使用時間	1.5(1.2)時間	1.5(1.3)時間
316mm	316mm	幅	316mm	316mm
254mm	254mm	奥行	254mm	254mm
53mm	59mm	高さ	59mm	56mm
2.9(3.1)kg	3.3(3.7)kg	重量	3.1(3.4)kg	3.2(3.5)kg
288,000円	348,000円	FDDモデル価格	498,000円	598,000円

※RAMドライブを増設メモリとして使用すればプラス1Mバイト，( )内はHDDモデル

《第2表》サード・パーティ周辺機器

種類	型番	価格	メーカー	問い合わせ先
専用増設メモリ	NA34-2M(2MB)	12,000円	アイ・オー・データ機器	☎03-3254-0301(東京) ☎0762-60-3366(金沢)
	NA34-4M(4MB)	21,000円		
	NA34-8M(8MB)	40,000円		
	ENA-4000(4MB)	23,000円	メルコ	☎052-619-1821
	ENA-8000(8MB)	43,000円		
ハードディスク・パック	PH-200(200MB)	148,000円	ティアック	☎0422-52-5013
	びるとN120(120MB)	128,000円	緑電子	☎045-961-7501
	他各社より『NS/T』用として多数発売 ※120MB以上は要確認			

特集 Windows World

NECからマルチメディアWindowsマシン登場!

NEC PC-9821

スタンダード・モデル
価格318,000円(モデルS1)
Windowsモデル
価格438,000円(モデルS2)

■問い合わせ先
NECパソコンインフォメーションセンター
☎03-3452-8000(東京)　☎06-943-9800(大阪)

NECから，まったく新しいコンセプトの98が誕生しました。その名も『PC-9821』，別名“98マルチ”と呼ばれています。“スタンダード・モデル”の他に，スイッチONでWindowsが走る“Windowsモデル”も登場。CD-ROMを標準装備し，洗練されたデザインのこのマシンは，いったいどんなマシンなのでしょうか？Windows特集のトップを飾って，マルチメディア・マシンPC-9821の，くわしいレポートをお届けします。



《写真1》新しいコンセプトのデザイン。生まれ変わった98は，女性にも好かれるだろう

これからは98でマルチメディア

PC-9821は，PC-9801シリーズ初のCD-ROMを標準で搭載したマルチメディア・パソコンです。**写真1**を見てもわかるとおり，今までの98とはちょっとちがった雰囲気を持っています。微妙な曲線を生かした本体，ディスプレイ，キーボード(**写真2**)の無駄のないデザインは，コンパクトで安定感ある仕上がりになっています。また，前面ディップ・スイッチをなくしたため，とてもすっきりした印象を受けるようです(**写真3**)。

NECのマルチメディア・パソコンといえば『PC-98GS』がありましたが，価格はやや高めということもあり，98でマルチメディアを実現するには，かなりの出費を覚悟しなければいけませんでした。

そういった価格の面をクリアしたPC-9821は，フロッピーディスク・モデル(モデルS1)が318,000円，40Mバイト・ハードディスク(Windowsインストール済)を内蔵したモデルS2でも438,000円と，低価格になっています。

しかも，二つのモデルともに15インチのマルチスキャン・ディスプレイ，日本語MS-DOS(Ver5.0A-H)，マウス，マイクロホン，デモンストレーション用のCD-ROMソフトが付属しているので，買ったその日からマルチメディアを体験することができます。

CPUの能力とグラフィックの表現力は？

PC-9821は，心臓部ともいえるCPUに80386SX(20MHz)を採用しています。これはPC-9801FSと同じスペックです。FSの本体価格は348,000円でディスプレイは別売りであるこ

《第1表》PC-9821主な仕様

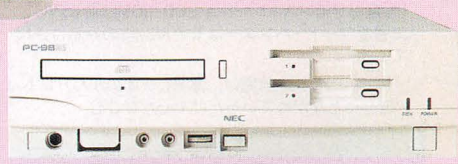
	PC-9821 モデルS1	PC-9821 モデルS2
CPU	386SX(20MHz)，メモリ・アクセス・ノー・ウェイト	
RAM	1.6Mバイト	3.6Mバイト
グラフィック	640×400ドット(4,096色中16色)，640×200ドット(4,096色中16色) 640×480ドット(1,677万色中265色)，640×400ドット(1,677万色中265色)	
サウンド	PCM録音・再生(ステレオ，8ビット/16ビット，4.13kHz～44.1kHz) FM音源6和音(ステレオ)，リズム音源6和音(ステレオ)，SSG音源3和音 CDオーディオ	
FDD	3.5インチ×2(1.25MB／640kB読み書き可)	
HDD	なし	40MバイトHDD内蔵
	(98NOTE用ハードディスク増設可能)	
マウス・インターフェース	1個，別売り変換コネクタを使用すればジョイスティックも接続可能	
インターフェース	拡張スロット×2，SCSI×1(ターミネータ付)	
CRT	15インチ・カラーディスプレイ(マルチスキャン)	



《写真2》丸みを帯びたシンプルなキーボード。キータッチは柔らかい



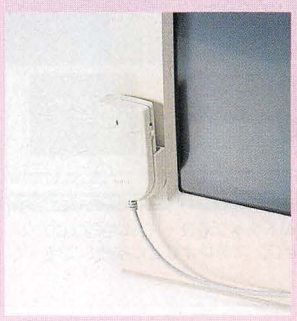
《写真4》モデルS2の40Mバイト・ハードディスクには，あらかじめWindowsが導入ずみ



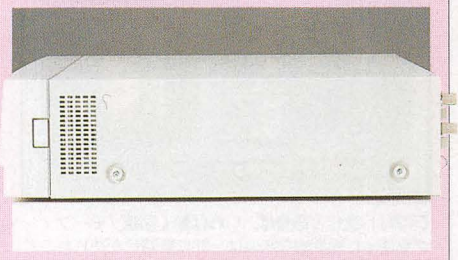
《写真3》すべてのモデルにCD-ROMが標準搭載された，はじめてのPC-98シリーズ。マルチメディア・マシンらしさが感じられる



《写真5》CD-ROMは，前面に開いた電動式トレーからドライブに挿入する



《写真6》モノラルの高感度無指向性マイクロホン。本体右側にはスピーカがあるので，設置場所には気をつけたい



《写真7》大きめのスピーカが内蔵されているので，フラットな周波数特性を実現している

とを考えると，PC-9821は価格においてもとても魅力的なマシンであることがわかります。

標準搭載メモリは1.6Mバイト（モデルS1）と3.6Mバイト（モデルS2）で，どちらのモデルも専用内蔵メモリ・スロットを使い最大10Mバイトまで増設することができます。また，拡張スロットにもメモリを増設することが可能で，全部で14.6Mバイトまで拡張することができます。

これまでのPC-9801シリーズと，大きく変わったのがグラフィック表示能力です。PC-9821は，じつに多彩なモードを用意しているので，いろいろなアプリケーション・ソフトに対応できる能力を持っています

PC-9801シリーズ同様の640×400ドットの他に，640×480ドットという，マルチメディア・パソコンとしての強力なグラフィック表示能力を持っています。このモードでは，Windowsにおいて1677万色中256色の表示をすることも可能です。

これなら，今まで使っていたPC-9801シリーズのソフトはもちろんのこと，色数豊富な自然画を多用したマルチメディア・ソフトまで，十分対応することができるでしょう。

98初のCD-ROM標準装備！

外部記憶装置は，標準で3.5インチ・フロッピーディスク・ドライブを2基，モデルS2では40Mバイトのハードディスク・ドライブを1基搭載しています。

モデルS2に内蔵された40Mバイトのハードディスクには，あらかじめ日本語MS-DOS Ver5.0A，日本語MS-Windows Ver3.0A（**写真4**），マルチメディア・エクステンション（WindowsMME）Ver1.0がインストールされています。

もちろん，モデルS1にも同じく内蔵用ハードディスク・スロットが準備されているので，買ったあとから追加搭載も可能です。この場合，98NOTE用のハードディスク・ドライブ・パックの120Mバイト以下の容量の製品を使用することができます。

同じく，標準装備されているCD-ROMドライブ（**写真5**）は，アクセス・スピード600m/sec（1/3ストローク）と，CD-ROM搭載機としてはごく標準の性能を持っています。フロント・ローディング・タイプになっているので，振動やちょっとした衝撃にも耐え，安定ある動作をすることができるようです。

充実したサウンド機能

PC-9821は，マルチメディアには欠かすことができない，数々の音源を装備しています。

人間の声を再生させたり，さまざまな効果音を再生する音源として，ステレオの録音・再生が可能なPCM音源を装備しています。高精度のモード（16ビット・サンプリング周波数44.1kHz）を使えば，CDなみのクリアな音質で録音・再生することができます。

もちろん，Windows上から自由にPCM録音・再生が可能で，付属のマイクロホン（**写真6**）を使えば，手軽に音をサンプリングすることができます。

他にも，FM音源6和音（ステレオ），リズム音源6和音（ステレオ），SSG音源3和音と，PC-9801シリーズ用のサウンドボードII同等の音源を標準装備していますので，高度な音楽表現をすることが可能です。

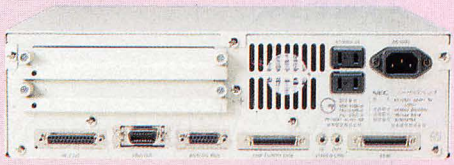
そして本体の右側には，直径10センチほどの大きさのスピーカが内蔵されていますので，ハリのある美しい音を出力することができます（**写真7**）。

マルチメディアにふさわしい豊富な端子群

本体背面には，拡張用スロットが2基準備されています（**写真8**）。内部にメモリ増設用の専用スロットがあることや，SCSI（スカジー）端子が標準で装備されているので，メモリやハードディスクの増設で拡張スロットを使う必要はありません。

他にも，RS-232C端子やプリンタ端子，アナログRGB端子，フロッピーディスク増設用端子など，すべて標準的なものが使われているので，PC-9801シリーズの周辺機器をそのまま使うことができます。

オーディオ関係として，背面にオーディオ入出力端子が，前面のパネルにマイクロホン



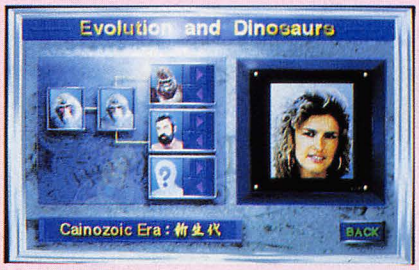
《写真8》いろいろな端子がずらりと並んだ背面。SCSI端子も標準装備されているのが嬉しい



《写真9》デモンストレーションCD-ROMは両モデルに，三省堂ワード・ハンターはモデルS2にのみ添付されてくる



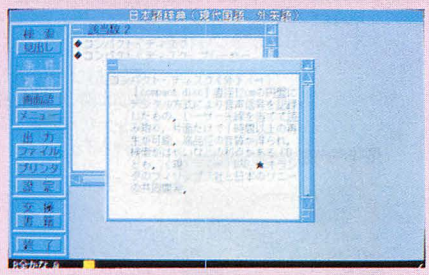
《写真10》電視水族館は，環境ビデオのかわりにもなる。ぼーっとながめているだけで心がなごむ



《写真11》進化と恐竜は，いわば動く図鑑。モーフィングを使った画期的な映像は，98に新時代が訪れたことを暗示しているかのようだ



《写真12》CD-ROMドライブを使って，本格的なCDプレイが楽しめる。ぜひ，ステレオなどに接続して使って欲しい



《写真13》三省堂ワード・ハンターは，CD-ROMの特徴を生かした辞書検索ソフトだ。8種類もの辞書が1枚に凝縮されている

入力用端子とヘッドホン用出力端子がでています。

このオーディオ関係の入出力端子は，すべてステレオ・ミニピンジャックで統一されているわけですが，ピンジャックのケーブルにはあまり長いものがないことや，構造上，意外に抜け落ちやすいということもあるので，できれば前面に集中させて配置して欲しかったところです。

付属ソフトで マルチメディア体験！

PC-9821には，『デモンストレーションCD-ROM』が1枚と『三省堂辞書ステーション(モデルS2のみ)』が添付されてきます（**写真9**）。

このデモンストレーションCD-ROMには，美しいグラフィックとサウンドを交えた楽しい三つのソフトが収録されています。

●電視水族館

さまざまな色の珊瑚が点在する美しい海底を，いろいろな魚が，音楽とともに泳ぎまわります。魚が画面からいなくなったり岩影に隠れたりすると，別の魚が現れるようなしくみになっています（**写真10**）。

魚が泳ぎまわるのを，のんびりながめているだけでも楽しいのですが，マウスを使って魚をクリックすることによって，ナレーションによるくわしい説明を聞くことができます。

中には動きが遅い魚もいるので，なかなかつぎの魚が登場しない場合もあります。そんなときは，PC-9821のマイクを使って魚を驚かせて追い払うこともできたりします。

●進化と恐竜

インタラクティブ・テレビというサブタイトルが付いたこのソフトは，PC-9821の強力なグラフィック機能を使った，動く図鑑です。

恐竜を中心にした，さまざまな生物の進化についての新しい角度からのアプローチは，なかなか見ごたえがある映像に仕上がっています。中でも，単細胞生物が両棲類まで進化したり，猿から人間に進化したりする姿を，映画『ターミネーター2』でも使われていた『モーフィング』と呼ばれるコンピュータ・グラフィックスの技法を用いて，なめらかに変化させてくれるのは圧巻です（**写真11**）。

●音楽CD再生ソフト「CDプレーヤ」

CDプレーヤは，PC-9821のCD-ROMドライブを使って，一般の音楽CDソフトを再生するためのツールです。

本物のCDプレーヤさながらのイントロ・スキャンやプログラム・プレイ，ランダム・プレイなどのトリック演奏もできて，本格的なCDプレイが楽しめます（**写真12**）。

また，CDごとにタイトルと曲名をデータ・ファイルとして記録しておくタイトル・メモリ機能も付いています。

●三省堂辞書ステーション

モデルS2にのみ添付されてくる『三省堂辞書ステーション』は，国語辞典から外来語辞典，英和・和英，類語辞典，ワープロ漢字辞典と，実に8種類もの辞書を1枚のCD-ROMに収録した，とても便利な辞書アプリケーション・ソフトです。

単なる辞書機能だけではなく，検索した項目をテキスト・ファイルとして出力したり，プリント・アウトする機能を持っています（**写真13**）。MS-DOSからだけではなく，Windowsからも呼びだして使うことができるので，ワープロ・ソフトで文章の作成をしているときなど，活躍してくれることでしょう。

Windowsマシンの入門機として

PC-9821は，大容量外部記憶装置としてCD-ROMを標準装備し，マルチメディアに対応した音源を搭載しています。しかも，CPUに80386SX（20MHz）を搭載し，640×480ドットの画面表示もサポート。CPUパワーが足りないのでは，と思う人もいるかもしれませんが，実際にWindowsを起動してもスピードはそれほど気になりませんでした。

モデルS2なら最初から，モデルS1なら最低2Mバイトのメモリを増設しサード・パーティ製の低価格98NOTE用ハードディスク・パックとWindows Ver3.0Aを買うだけで，快適にWindowsが使える環境がそろっています。

Windowsをはじめようとしている初心者向けのおすすめのマシンです。

特集 Windows World

はじめてでもわかる！ Windowsのやさしい基礎知識

1991年はじめに発売になった日本語MS-Windows3.0（以下Windowsと略）は，16ビット・パソコンの基本ソフトであるMS-DOSをより使いやすくするための，拡張アプリケーション・ソフトです。いわば，人とコンピュータの間を取り持つ架け橋のような存在で，円滑にコンピュータを操作できるようにするための潤滑油の役割をはたしているといえるでしょう。

マルチメディアに対応した新しいバージョンの登場もすぐ間近ということもあって，ここにきてWindows熱はますます高まるばかりです。

ここではWindowsの便利さや，どんなことができるかをMS-DOSと比較しながら紹介し，使いこなすための基礎的なことがらをお話ししましょう。

Windowsパソコンの新しい能力を引きだす

Windowsは，パソコンの基本ソフトであるMS-DOS上で走るアプリケーション・ソフトの一種です。

一口に“ソフト”といっても，ワープロ・ソフトやグラフィック・ソフトのように，文字を打ったり絵を描いたりというような具体的な作業を行なう目的は持っていません。

Windowsの目的は，「パソコンの持つ機能を最大限に引きだして，ユーザーが快適に作業できる環境を作りだす」ところにあります。『アプリケーション・ソフト』というよりも『基本ソフト』に近い性格を持っているのです。



〈写真1〉EPSON MS-Windows V3.0Aのパッケージ。EPSON製パソコン専用のWindowsシステムである

MS－DOSが，NECのPC－9801専用やEPSONのPC専用，富士通のFM TOWNS専用というように機種を特定Windowsを動かすにもそれぞれの機種用のものを選ばなければなりません(**写真1**)。

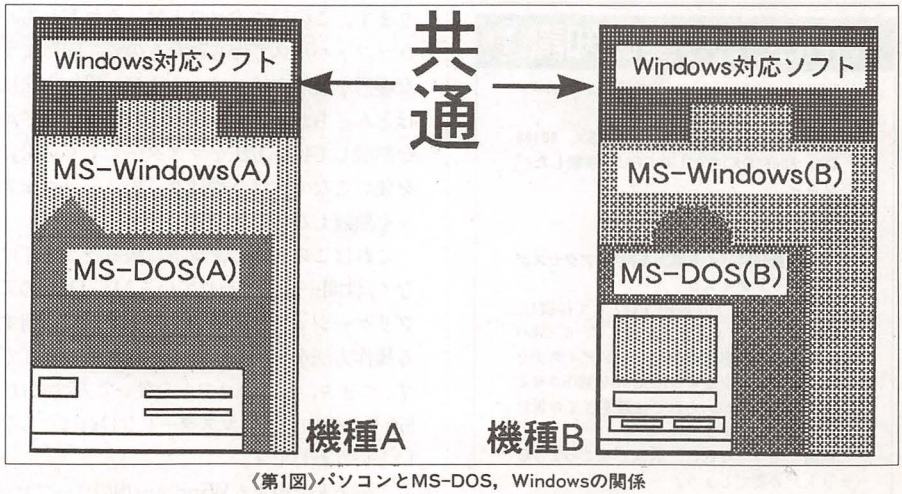
Windowsは互換性を生みだす

今までのアプリケーション・ソフトは，動作する機種が限定されているものがほとんどでした。PC-9801シリーズ用のソフトはFM TOWNSでは動きませんし，逆にFM TOWNS用のものはPC-9801シリーズでは動きません。それぞれのパソコンの仕組みに合わせてプログラムされているので，動作させるパソコンの種類がちがえば動かないのが当然でしょう。

そこで考えられたのが，パソコンの仕組みの差をソフトウエアを使って埋めてしまおうとする試みです。つまり，ある性能の統一基準をきめて，「ハードウエアが持ち合わせていない部分はソフトウエアで補ってしまおう」というわけです。

実は，この統一基準がWindowsの考えかたなのです。

Windowsは，**すべてのパソコンの環境を統一化することを目標**に設計されています。そこで走るソフトには“Windows対応”としか書かれていないのがふつうです。つまり，Windows



〈第1図〉パソコンとMS-DOS，Windowsの関係

対応ソフトであれば，機種を選ばず，どのパソコンでも走らせることができるのです(**第1図**)。

あなたはまだ呪文を唱えますか？

まずは，MS-DOSとWindowsの画面を見てください(**写真2**)。MS-DOSは文字による表示が中心であることがわかると思います。

MS-DOSで何かをしようとするには，

A> ¥

などといったプロンプトに対して，キーボードからコマンドや実行型のファイル名を入力しなければなりません。中には呪文のように長いものもあって，1文字でもまちがおうものなら，

コマンドまたはファイル名が違います

などと，冷たくあしらわれてしまいます。しかも，ただアルファベットを羅列しただけのファイル名では，何がどのソフトで，どれが何のデータなのかはっきりしませんし，コマンドにしても，それがどんな働きをするものなのか想像するのもたいへんです。

その点，Windowsの画面はグラフィック表示が中心になっています(**写真3**)。画面上にある小さなグラフィックで表現されたシンボルは『**アイコン**』と呼ばれ，Windowsにおいてはコマンドもファイルもすべて『アイコン』で表現されます。

何かコマンドを実行しようとしたり，ソフトを立ち上げようとする場合は，この『アイコン』を，マウスを使って選択するだけでOK。MS-DOSのときのような呪文を入力する必要はありません。

しかも，コマンドの性格や機能，ソフトの内容，ファイルの種類などにしたがって，『アイコン』の適切な図案化が行なわれているので，形を見ただけでそれが何であるかを直感的に理解することができます。

こういったグラフィック中心の操作環境を『**GUI**（グラフィカル・ユーザー・インターフェースの略）』と呼んでいます。WindowsはGUIを採用したことによって，パソコンの持つイメージを180度転換したといっても過言ではないでしょう。Windowsなら，もう呪文を打ち込む必要はないのです。

マニュアルなんていらない

MS-DOSで動く代表的なワープロ・ソフトに『一太郎』(**写真4**)と『松』(**写真5**)があります。この二つのソフトは，それぞれちがうソフトハウスで作られたもので，同じような優秀な機能を持っていますが，操作方法はほとんどちがいます。『一太郎』のマニュアルを熟読して操作方法をマスターしても，『松』を使いこなすには，やはり『松』のマニュアルを熟読しなければなりません。

これはこの二つのソフトに限ったことではなく，世間一般に使われているMS-DOSのアプリケーションは，そのソフトでのみ通用する操作方法を採用しているものがほとんどです。つまり，五つのソフトを使いこなすには，5通りの操作方法をマスターしなければならないというわけです。

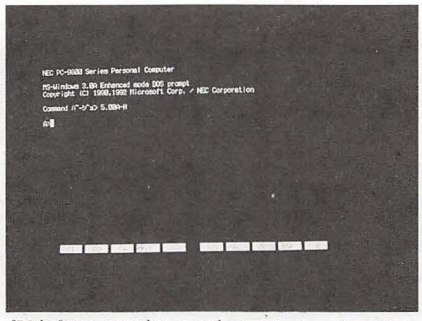
このあと登場するWindows用のワープロ・ソフトの代表的なものに，『MS-WORD』(**写真6**)と『Ami PRO』(**写真7**)があります。画面を比較してみればわかるとおり，二つともそっくりの画面構成をしています。画面上部にあるコマンドを表示しているメニュー項目などは，ほとんど同じといってもいいでしょう。

このことからもわかるように，**Windows用のソフトウエアは，コマンドや操作方法がきわめて似通っています。**これは，ワープロ・ソフトというジャンルに限ったことではなくて，グラフィック・ソフトや表計算ソフトにおいてもいえることです。

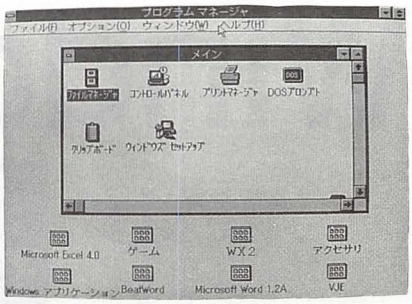
つまり，**一度，Windows用ソフトの基本ルールを覚えてしまえば，あとはそれぞれのソフトの特徴的なコマンドや操作方法を覚えるだけで，すんなりと使いこなすことができるというわけです。**しかも，たいていのソフトには強力なヘルプ機能が付いているので，途中でわからなくなってもマニュアルを引く必要はほとんどないといえるでしょう。

Windowsは働き者

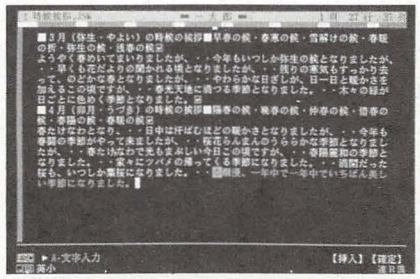
MS-DOSでは，1台のパソコンで一度に一つのソフトを動かして使ってきました。他のソフトを使うためには，今まで使っていたソフトを一度終了させる必要がありました。まれに，ソフトの中から他のソフトを動かすことができるものもありましたが，元の作業に



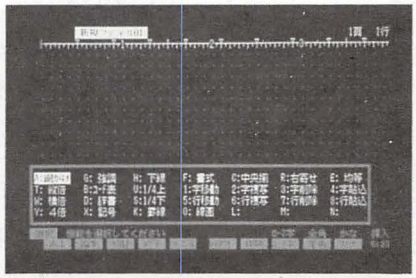
〈写真2〉MS-DOS（Ver5.0A）の画面。キーボードから文字を入力するタイプの基本ソフトだ



〈写真3〉Windowsの画面は，GUIを採用。グラフィックを中心に構成されている



〈写真4〉一太郎Ver4の画面。文章領域を広くとるため，メニュー類はいっさい表示されていない



〈写真5〉松Ver.6の画面。画面下部に表示されているコマンドをファンクション・キーで実行できる

Windows基礎知識①

Windowsを動かすには，つぎのようなパソコンの基本セットが必要です。

- **80386SX以上（80386DX，80486SX，80486DX，80486DX2など）のCPUを搭載したパソコン**
- **カラー・ディスプレイ**
- **合計8Mバイト以上のメモリ**
- **空き容量40Mバイト以上を持ち，アクセスが速いハードディスク**

厳密にいえば，80286をCPUとして搭載し，合計1.6Mバイトのメモリを積んで，6.5Mバイト以上の空き容量を持つハードディスクをつないだパソコンならWindowsを動作させることも可能ですが，それでは遅すぎてお世辞にも快適とはいえません。

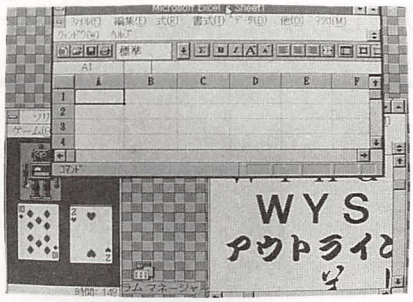
快適に使うとなれば，最低でもこのようなセットが必要でしょう。



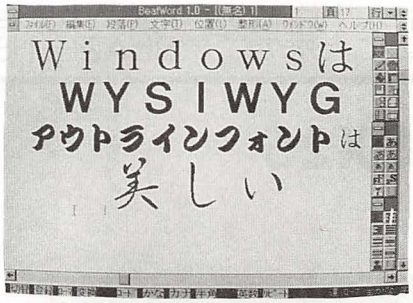
〈写真6〉MS-WORDは基本的な機能をそろえた，元祖Windows用ワープロ・ソフト



〈写真7〉メニューの位置はAmi ProもMS-WORDも一緒。MS-WORDが使えればAmi Proだって使える



〈写真8〉EXCELとMS-WORD，ソリティアのウィンドウが開いている。表計算させている間は，ゲームで遊ぶこともできる



〈写真9〉できあがりのイメージを確かめながら，作業ができる

もどるためには，やはり二つ目に起動したソフトは終了させなければいけません。

ワープロで作成している文章中の表に，表計算の出力結果を貼り込むときなどのように，何度か二つのソフトを行ったりきたりしなければならない場合，起動と終了を繰り返さなければならず，とても作業が面倒です。誰もが一度は，「もう1台，パソコンがあれば」と思うことがあるのではないでしょうか。

Windowsでは，同時に複数のソフトを実行することができます（**写真8**）。あたかも，一つの画面にたくさんのパソコンがつながっているような感じです。

こういった“ソフトが起動して開いたウィンドウ”を『**タスク**』と呼び，一度に二つ以上のソフトを使用している状態を『**マルチタスク**』と呼びます。

こうした『マルチタスク』状態では，複数のタスク間でデータのやりとりをすることも可能です。

こういった「データを切り貼りする作業」のことを，『**カット・アンド・ペースト**』するといいます。表計算ソフトで計算を行ないながら，同時にワープロで文章を作成して，お互いのデータを交換するなんてことは朝飯前。

複数のソフト間でデータを連携させて，一つのデータを修正すると，関連付けられた同じデータを持つソフトすべてのデータを一度に更新してしまうという，素晴らしい機能（**OLE機能**）を持ったソフトも登場しはじめています。

Windowsを使えば，パソコンはますます使いやすくなっていくことでしょう。

表現力豊かなWindows

Windowsの大きな特徴の一つとして，**WYSIWYG（ウィジウィグ）**であることが上げられます。

What You See Is What You Get.

直訳すれば“見たままを得ることができる”という意味になります。Windowsでは，画面に表示されている文字やグラフィックを，そのままの大きさや形でプリント・アウトすることができるので，印字結果を画面上で確認しながら作成・編集などの作業を行なうことができます。

MS-DOS上で動くほとんどのワープロ・ソフトの場合，「文章を入力し編集するモード」と「印字見本のイメージを見るモード」を分けて，実行スピードを稼いでいるのものがほとんどで，実際にイメージを見ながら作業ができないものが多いようです。

その点，Windows用のワープロ・ソフトは，WYSIWYG機能を余すことなく使い，自由に文字の大きさを変えたり文字の間隔や行の間隔を変えたりと，効率よく表現力豊かな文章を作成することができます（**写真9**）。

また，**アウトライン・フォント**と呼ばれる書体（デザイン文字）を積めば，大きさを自由に変えても，いつもなめらかで綺麗な印字を得ることが可能です。

Windowsは，まさに一歩進んだ表現力を持っているといえるでしょう。

これからはWindowsの時代がやってくる

世界中のパソコンを巻き込んだ，大きな統一化の波が日本にも押し寄せてきました。操作環境の統一や，機種をこえたアプリケーション・ソフトの互換は，パソコンに新時代が訪れたことを感じさせてくれます。

Windowsはパソコンに対して強力な処理能力を求めます。そうした状況を背景にして，各ハード・メーカーは，Windowsを快適に走らせるためにつぎつぎと強力なマシンを発表しています。ソフトがハードを引っ張るという逆転現象が起きているわけです。

Windows導入済みで出荷されるパソコンも増えてきているので，いずれは，Windowsが走る環境そのものが，パソコンの標準となる日も近いかもしれません。

Windows基礎知識②

Windowsには三つの動作モードがあります。パソコンが搭載しているCPUの種類やメモリの拡張量によって使い分けます。

●リアルモード

CPUが8086の場合，リアルモードでのみ動作します。互換性のない旧バージョンのWindows対応ソフトを動作させるために用意されたものですが，つぎのバージョン“3.1以降”では廃止されることがすでにきまっています。最大，640kバイトまでしかメモリを利用することができないので，ほとんど使い道のないモードです。

●スタンダード・モード

CPUが80286以上の場合，スタンダード・モードで動作させることが可能です。Windowsの標準ともいえるモードで，最大16Mバイトまでのメモリを利用しながら，一度に複数のWindows用ソフトを実行することができます。しかし，DOS用ソフトを実行させる場合は，切り換えをしながら一度に一つのプログラムしか動作させることができません。

●386エンハンスド・モード

CPUが80386以上の場合，386エンハンスド・モードで動作させることが可能です。本体のメモリが不足しそうになった場合に，一時的にメモリの内容をハードディスクに書きだすという『**仮想メモリ**』を利用することによって，最大4G（ギガと読みメガの1000倍の大きさを表す単位のこと）までのメモリを管理することができます。このモードなら，Windows用ソフトやMS-DOS用ソフトを，複数同時に走らせることができます。

あまりメモリを拡張していないと，ひんぱんに仮想メモリを使用するためハードディスクのアクセス回数が増えるため，実行が遅くなることが考えられます。その場合は，スタンダード・モードでの使用をおすすめします。

新世代ワープロ・使用レポート!

最新Windows対応ワープロ・ソフト・カタログ

新しいバージョンであるMS-WindowsVer3.1の発表を目前に，対応ソフトもどんどん発表され，新しく売り場に専用コーナーを設けたパソコン・ショップも多いようです。

そんなソフトの中でも，Windowsの力によって生まれ変わったものとして注目されているのが，ワープロ・ソフトです。Windows対応のワープロ・ソフトは，MS-DOS用ソフトからワン・ステップ進化して，今までにない新しい機能を取り入れたものが増えています。

そこで，人気のあるWindows対応ワープロ・ソフト5本を実際に使ってみて，どんな機能を持っているのか，使い心地はどうかなど，くわしく紹介していくことにしましょう。

なお，このレポートには，ロビン電子産業(株)から発売されたばかりのDOS/Vマシン，『RT486-BLAZER-SX25』を使用します。

RT486-BLAZER-SX25

価格231,000円

■問い合わせ先
ロビン電子株式会社
〒101東京都千代田区神田佐久間町1-17　☎03-3255-6027

ロビン電子の人気DOS／VパソコンであるBLAZERシリーズは，ユーザーの要望に答えるたくさんのセットが用意されているのが特徴です。今回は，その中からWindowsマシンに最適なセットを紹介しましょう。



《写真1》優れた性能と手軽な価格の『RT486-BLAZER-SX25』

ロビン電子の低価格DOS/Vパソコン

Windows対応ワープロの説明の前に，レポートに使用したパソコンについて紹介しましょう。

DOS/Vパソコン『RT486-BLAZER-SX25』(**写真1**)は，昨年11月30日にロビン電子から発売された『BLAZER』シリーズの1機種です（**第1表参照**）。

CPUに486SX(25MHz)を採用し，RAMを標準で4Mバイト搭載しています。今回使用した『RT486-BLAZER-SX25(RT-4S25DT41S)（価格231,000円)は，最初から100Mバイトのハードディスクを搭載し，また，『IBMDOSVer.J5.0/V』も付属してくるため，すぐにWindowsとワープロのインストール作業に取りかかることができました。

このシリーズでは，ハードディスク，DOS/Vともに自分の必要に合わせて選択することができるので，これからDOS/Vパソコンを導入しようという初心者でも，迷わず買い物をすることができるのが嬉しいですね。

BLAZERシリーズには，10万円を切る低価格を実現した『RT386-BLAZER-SX25(CPUに386SXを搭載)』もあり，人気が集まっているようです。

また，他のパソコンとのデータ交換が可能になる，五つのモード(640Kバイト，720Kバイト，1.25Mバイト，1.44Mバイト，J-3100用)を持つフロッピーディスク・ドライブなど，便利なオプションも多数そろっています。

抜群の信頼性

ロビン電子は，かなり以前から広くDOS／Vパソコンに携わってきました。

そのため，長年蓄積した強力な技術力を持っており，どんなトラブルでも的確に答えてくれるしっかりしたユーザー・サポートを実現しています。

多くのDOS／Vパソコン・ユーザーも，それを知っているためか，ロビン電子のショップは平日でもたくさんの人が訪れ，週末ともなれば，まるで情報交換会のような雰囲気になります。

みなさんも一度ロビンのショップへ行ってみてはいかがでしょうか。きっと貴重な情報を得ることができると思います。

《第1表》BLAZERシリーズ・スペック表

機種名	RT486-BLAZER-SX25	RT386-BLAZER-SX25
基本価格	158,000円	99,800円
CPU	i80486SX-25	i80386SX-25
RAM	4MB（最大32MB）	2MB（最大32MB）
FDD	3.5インチ3モード（1.44MB，1,2MB，720KB）	
HDD	IDEコントローラ方式	
VIDEO	TRIDENT8900C S-VGA 1024×768ドット256色	
I/O	シリアル×2，プリンタ×1	
	ゲームI/O（ジョイスティック端子）×1	
その他	106キーA01型日本語キーボード	
	デスクトップ，ケース，電源	
	3モード対応FDDドライバ，ユーティリティ	

Windows対応ワープロの基本とは？

Windowsが身近になりつつある現在，Windows対応ワープロ・ソフトも次第にその数を増しています。今回紹介するのは，中でも人気のある五つのWindows対応ワープロです。

“Windows”という同じ土台を持つワープロには，多くの共通点がありますので，個々のワープロを紹介する前に，それについて説明することにしましょう。

WYSIWYG

Windows対応ワープロは，WYSIWYGを基本としています。

先にも紹介しましたが“WYSIWYG”とは，“What You See Is What You Get”の略で，「パソコンで作った文書やグラフィックが，画面に表示されたまま印刷できること」を意味しています。

ワープロを使ったことのある人なら，これがいかに便利かわかるはずです。

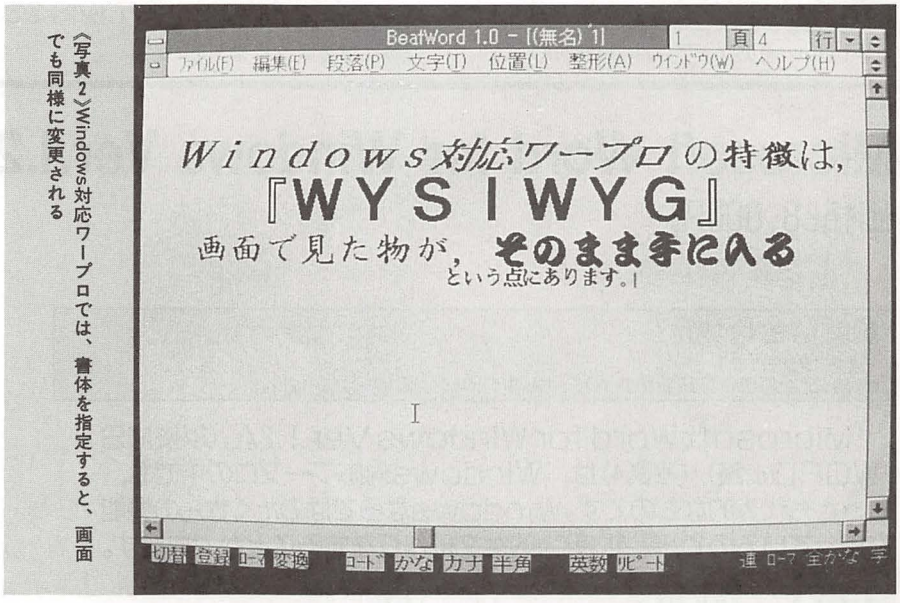
今までのワープロでは，文字の縮小，拡大，サイズの変更などを画面上で確認することはできませんでした。たとえば，書体の変更をする場合でも，「この文字を明朝体からゴシック体に」と考えても，それが正確に変更されたかどうかは，印刷してみるまでは，わかりません。

しかし，Windows対応ワープロならば，そんな心配はいりません。画面で明朝体の文字がゴチック体に変更されたのを確認でき，画面どおりに正確に印刷されます（**写真2，第1図参照**）。

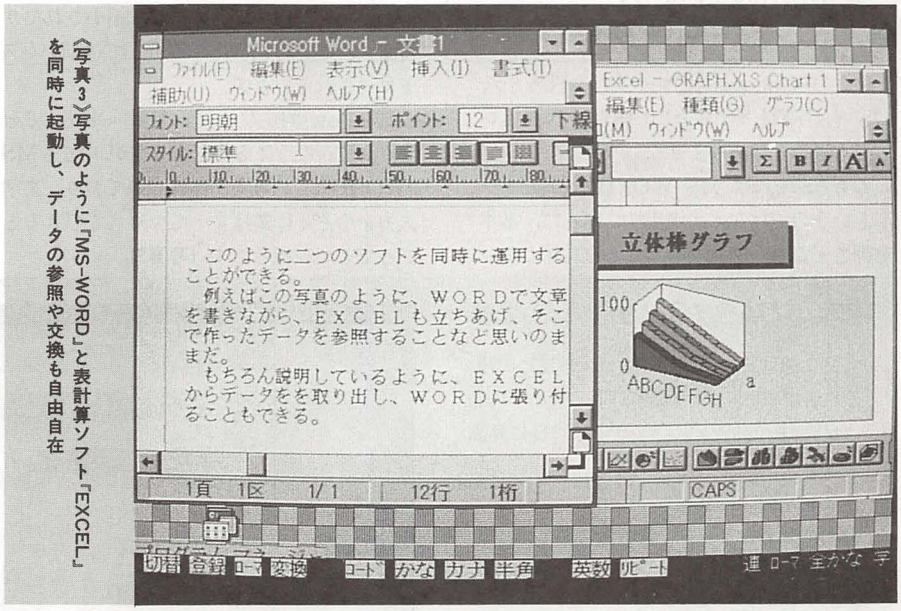
WYSIWYGにより，今までの何倍も簡単に，イメージどおりの文書を作成することができるようになるのです。

グラフや絵を簡単操作

今までのMS-DOS用ソフトで，文中に表を取り入れようとする場合，表計算ソフトでグラフを書き，データとして保存。つぎにグラフィック・ソフトで，データを文書データの中へ挿入。そして，やっとワープロを起動して形を整えると完成…と，面倒な作業が必要でした。



《写真2》Windows対応ワープロでは，書体を指定すると，画面でも同様に変更される



《写真3》写真のように『MS-WORD』と表計算ソフト『EXCEL』を同時に起動し，データの参照や交換も自由自在

Windows対応ワープロの特徴は，
『WYSIWYG』
画面で見た物が，そのままになる
という点にあります。

《第1図》キヤノンBJ-10Vによる印字結果。画面で見たままが手に入る（原寸）。

Windows対応ワープロならば,同時に表計算やグラフィック・ソフトを起動し,グラフや絵を簡単に文書で使うことができます(写真3)。

操作の共通性

Windows対応ワープロは,操作のほとんどをアイコンのクリックで行ないます。

アイコンは視覚に訴えるものですから,見ただけで,どんな役割を持っているか十分わかります。そのため,一つのワープロの使いかたさえ覚えてしまえば,他のワープロもほとんどマニュアルを必要とせずに操作することができるようになります。

他ソフトへの移行を,簡単に行なえるのも,Windows対応ワープロの大きな利点です。

以上Windows対応ワープロの共通点を説明しました。これを頭に入れたうえで,それぞれのワープロの説明へ進んでください。

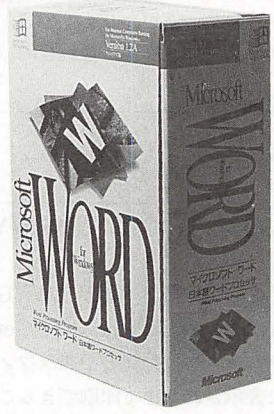
これから紹介する中から,自分にピッタリ合ったソフトを探してみてください。

Microsoft Word for Windows Ver.1.2A

価格58,000円

■問い合わせ先
マイクロソフト(株)
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 Kビルディング ☎03-3363-1201

『Microsoft Word for Windows Ver.1.2A』(以後MS-WORDと略)(写真4)は,Windows対応ワープロの中でも,もっとも代表的なものです。Windowsならではのたくさんの機能を持っているので,簡単に魅力的な文書作りをすることができます。



《写真4》Windows対応ワープロのスタンダードと言えるMS-WORD。安定した性能からファンが多い

Windows時代のスタンダード・ワープロ

現在のWindows対応ワープロのほとんどが,MS-WORDをモデルとして作られているといっても過言ではありません。

もちろんそれは,MS-WORDが平凡なソフトというのではなく,汎用性に富んだ,基本を押さえたワープロであることを意味しています。

そのため,他のワープロでは縮小されたり省略された機能も,MS-WORDでは細かくフォローされています。

Windows対応ワープロは操作のほとんどをマウスで行なうことができますが,中でもMS-WORDはこの考えが徹底されており,文字入力をのぞく作業はすべてマウスでできるといってもいいほどです(写真5)。

高速,アウトライン,ページの三つのモードを持つ強力な編集機能をもっているので,作業目的に合わせた快適な環境で作業することができます。また,"Microsoft Draw"が標準添付されているので,地図などの作図作業も万全です。さらに英文処理機能やOLE機能,自動化機能など,MS-WORDはすべての機能において手抜かりのない"万能ワープロ"といえるでしょう。

速報!!『OASYS/Win V1.2』登場

富士通は日本語MS-Windows V3.0で動くワープロ・ソフト『OASYS/Win V1.2』(価格58,000円)を,昨年12月11日に発表しました。

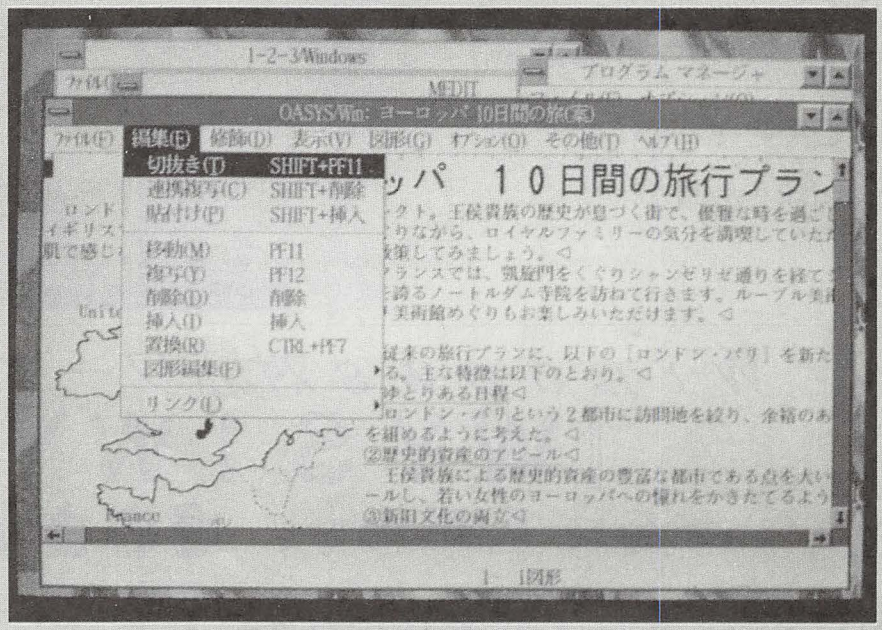
その特徴は,

●人気のあるワープロ専用機『OASYSシリーズ』や,ワープロ・ソフト『FM-OASYS』との文書相互交換が可能

●NetWareとLANマネージャーをサポートし,文書やプリンタを共有できる

●OASYSユーザーには人気のあるFEP『OAK』を標準装備

Windows上でOASYSを実現できるOASYS/Win V1.2は,OASYSファンにとって,まさに福音です。これでOASYSユーザーも,安心してWindowsの世界へ乗り込むことができるでしょう。



『FontGallery』の魅力



これまでのMS-DOSワープロのほとんどが，明朝体，ゴチック体，毛筆体の3書体くらいしか使えませんでした。しかも，大きさは数段階までしか変更できず，拡大すると文字がギザギザになってしまうので，凝った文章を作るには熟練が必要でした。

FontGalleryは，大きさを自由に変更しても美しく滑らかな表現ができるWindows用アウトライン・フォントです。他社から発売のフォントの中でも，トップクラスの美しさをほこり，また，表示，印刷，ともにかなりのスピードを実現してくれます。

明朝体とゴシック体の基本2書体と，Windows上でアウトライン・フォントを表示するためのフォント・ドライバと，キヤノン製プリンタ（レーザーショット・BJシリーズ）用のプリンタ・ドライバを同梱した『基本セット』（価格50,000円）の他に，“ポップ書体”“手書き文字”“かんてい流文字”（すべて価格30,000円）などの，バラエティーに富んだシリーズも発売になっています。

夢のある多彩なフォント
夢のある多彩なフォント
夢のある多彩なフォント
夢のある多彩なフォント
夢のある多彩なフォント

《第2図》FontGalleryの多彩なフォント。この他にもまだまだたくさんのフォントの発売が予定されている。フォントを使うことで，文書の表現力には格段の差がでる（原寸）

一太郎からのスムーズな移行をサポート

MS-DOSワープロからWindowsワープロへの移行を考えたとき，今まで作成した文章が生かせなくなることや，日本語入力環境が変わることをできれば避けたいところです。

MS-WORDでは，MS-DOS用ワープロ・ソフトの代表的な存在である一太郎Ver.4／一太郎dashの文書を，そのまま読み込むことが可能です。気になる罫線や拡大文字も，MS-WORDの図版形式に変換して読み込むので，すべてを完全に再現してくれます。

また，人気のあるFEP，ATOK6／ATOK7をWindows上で使用できるようにするユーティリティ・プログラム“MSKN”（NEC PC-9801シリーズ用）も標準添付されていますから，今までどおりに日本語入力作業を行なうことができます。

今ならフォントパックがついてくる！！

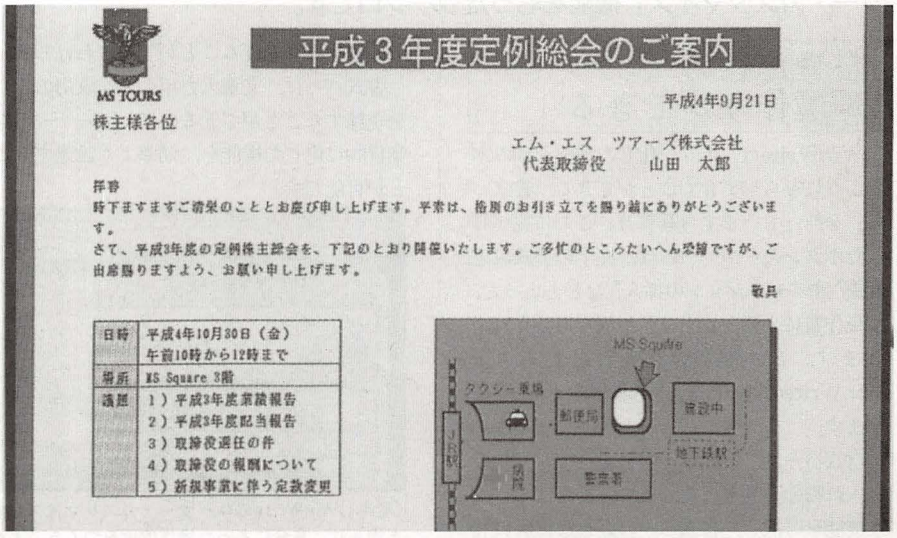
現在，マイクロソフト(株)では，MS-WORDの発売1周年を記念して，大キャンペーンを展開しています。これは期間中（'92年12月1日～'93年2月28日）にMS-WORDを購入すると，もれなくフォント・パックがついてくるというものです。

フォント・パックには，美しいフォントとして定評のある『キヤノンFontGallery Ver.2.0』の“明朝”“ゴチック”“楷書（毛筆）”の3書体が入っています。

フォントは文書の表現力を飛躍的に高めてくれる強力な武器になりますから，Windowsユーザーには，このキャンペーンは見のがせません。

なお，このキャンペーンは，'92年10月30日以降にMS-WORDを購入したユーザーにも，無料で直接フォント・パックを郵送してくれます。また，それ以前にMS-WORDを購入したユーザーには，フォント・パックを優待販売価格（価格10,000円）で提供してくれるそうです。

MS-WORDの多機能に，キヤノンFontGalleryの美しさが加わわれば，まさに“鬼に金棒”です。Windows対応ワープロの導入を考えている人は，この機会を逃さずMS-WORDを試してみてはいかがでしょうか？



《写真5》文字入力以外は，ほとんどの作業がアイコンでできる。文書の編集がラクラクで楽しくなる

Ami Pro Release 2.0J　価格58,000円



■問い合わせ先
ロータス（株）インフォメーションセンター
〒141 東京都品川区西五反田8-1-5　☎03-5496-3111

92年11月13日に発売されたばかりの『Ami Pro Release 2.0J』(以後Ami Proと略)は，もっとも注目を集めているWindows対応ワープロです。

便利なスタイル・シート

Windows対応のワープロ・ソフトは自由にレイアウトが組めるものがほとんどです。文章を書くのと同時に，文字の位置や大きさを自由に設定することで，見た目にも美しい文書を作成することができます。

ところが，仕事で文書を作成する必要があるときなど，短時間で作業しなければならない場合は，レイアウトにあまり時間をさくことができません。そうなると，せっかくの表現力を生かすことができずに，地味な仕上がりのものになってしまうことでしょう。

事務的な書類といえども，読む人に良い印象を与えることが文書作成の基本です。

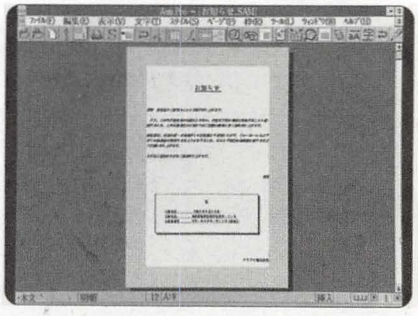
Ami Proは，文書のレイアウトや文字の大きさ，書体の種類などを設定する『スタイル・シート』という機能を持っています。文書の目的に合わせて，あらかじめひな型を組んでおくことで，作業効率をアップすることができるわけです。

文章を作成したあとは，スタイル・シートを呼びだして流し込むだけでOK。短時間できれいな文書を作成することができます。

また，FAXの送信票から企画書，日程表，社内報にいたるまで，あらかじめ80種類ものスタイル・シートが準備されており，それを利用したり参考にしたりすることができます。

アウトライン・フォントとWXIIがついてくる

Ami Proには，明朝体とゴシックのアウトライン・フォント，FEP（日本語入力システム）としてWXII-Win／LSが標準添付されていますので，このソフトだけで文書作成をすることができます。



《写真6》80種類の『スタイル・シート』を使えば，企画書などの作成は簡単

WinWrite　価格45,000円



■問い合わせ先
（株）システムソフト・アプリケーション事業部
〒810 福岡県福岡市中央区天神3-10-30　☎092-722-4857

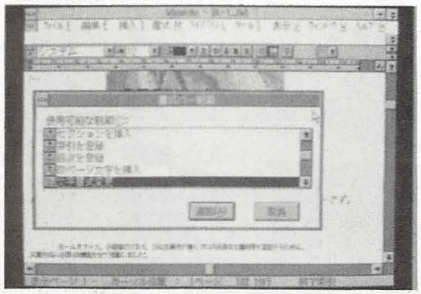
WinWriteは，自分で使いやすいように環境を設定できる『ユーザー・カスタマイズ』機能をもったワープロです。

自分だけの環境作りができる

WinWriteは，ボタン化した機能を積み木のようにならべておくことができる『書式バー』を持っています（写真7）。ここに並べられたボタンの一つ一つには，“文字の書式設定変更”や“セクションの挿入”などといった，編集作業に必要なコマンドが割りあてられています。その種類は80種類以上あり，WinWriteの持つほとんどに機能をカバーしています。

書式バーは，機能ボタンを入れておくための入れ物の役割をはたします。ひんぱんに使う機能を選択し，書式バーの好きな位置に登録することによって，自分に合った使いやすい環境を作り上げることができるわけです。

書式バーは，文章入力用と表作成用の二つを登録することができるので，ユーザーの作業目的に応じた機能を，効率よく設定することが可能です。



《写真7》WinWriteのユーザー・カスタマイズ機能を使えば，自分にあった操作環境をつくることができる

英文スペル・チェッカー搭載

WinWriteは米国シマンテック社のJustWriteをベースにして，日本語Windows3.0に対応させたワープロ・ソフトです。そういった経歴を持つため，WinWriteには約10万語の英単語のスペル（つづり）を検索し，まちがっている個所を指摘する『英文スペル・チェッカー』を搭載しています。

VJE-γが標準添付

WinWriteにはFEPとしてVJE-γが標準添付されているので，Windowsに対応したFEPをあらためて購入する必要はありません。

Text Writer　価格58,000円

■問い合わせ先
イースト（株）
〒151 東京都渋谷区代々木1-3-1　☎03-3374-0626



『Text Writer』は基本的な機能をおさえた，パーソナル・ユーザー向けのシンプルなワープロ・ソフトです。

Text Writeは，「文書への画像の貼り込み」，「作表／作画機能」，「Excelデータ・ファイルの利用」，「アウトライン・フォント対応」などといった，Windows対応ワープロの基本機能だけを盛り込んだ，シンプルな構成になっています。その分，プログラム・サイズが小さいので，他に大容量を必要とするソフトを同時に走らせて使用することができます。

オリジナルFEP『E1』が標準で添付されています。



《写真8》基本機能をおさえたワープロ・ソフト。シンプルだが定評がある。

『Mr.Postman Ver.2』価格32,000円

Windows対応ソフト『Mr.Postman』は毛筆フォント『EAST行書』を含む毛筆はがき印刷ソフトです（写真9）。操作性の良さと使いやすさで，たくさんの人気を集めていますが，今回のバージョン・アップで，もっと使いやすくなりました。

- ●文書や図を自由にレイアウトできる
- ●住所や氏名など，書体を選択できる
- ●文字サイズ，文字間などの調整機能
- ●宛名データの印刷開始位置，印刷領域の設定機能
- ●住所データの保存機能
- ●画像データが，カラー，モノクロで各46種類添付

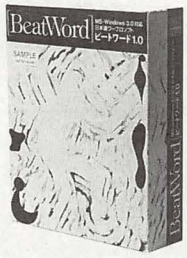
また，すでに毛筆フォントを持っている人には，毛筆フォントをのぞいた『Mr.Postman Jr.』（価格24,000円）も発売されています。



《写真9》はがきの表，裏の他の作成の他に，住所録データベースとしても使え，応用範囲は広い

BeatWord 1.0　価格38,000円

■問い合わせ先
（株）マイクロソフトウェア アソシエイツ
〒107 東京都港区南青山7-8-1 小田急南青山ビル　☎03-3486-1411



『BeatWord 1.0』（以後BeatWordと略）は，簡単にレイアウトが行なえる画期的なワープロ・ソフトです。

簡単に使えるレイアウト機能

BeatWordは，複雑なレイアウト作業も簡単に行なうことができるように，独自の工夫がこらされています。

『えんぴつツール』を使って，文章を区切りたいところに線を書き，『フロー指定ツール』を使って文章の流れる方向を指定するだけで，基本作業は完了です。

あとは，『はさみツール』や『手ツール』を使って，不要な線を切ったり位置を動かしたりしながらレイアウトを完成させます。

まるで，実際に机の上で作業しているような感覚で，レイアウトできるので，ちょっと複雑なレイアウトの文書も簡単に作成することが可能です。

なお，WXII-Win／MAが標準添付されているので，BeatWordを買うだけで，日本語の文書を作成することができます。

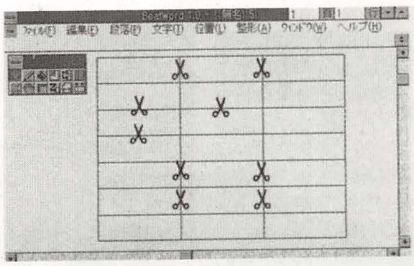
トライアル版を無料配付!!

現在，BeatWordのトライアル版をパソコン通信で無料で配付サービスを行なっています。

これには日本語フロント・エンド・プロセッサーや，マニュアルなど付属しておらず，また，使用期間も限定されています。しかし，試用版といえども機能限定は一切ありません。

全機能を使用できる，フル機能のトライアル版で，BeatWordの使いごこちを十分に試してみてください。

トライアル版はニフティ・サーブや日経MIXなど，商用ネットで入手できます。まずはトライアル版でBeatWordの機能を確認してください。



《写真10》表やレイアウト作成は，今回のワープロの中でもっとも簡単。複雑な文章も短時間で作れる



購入のポイントを聞く！

DOS/V

LaOX THE COMPUTER館

又吉 俊郎さん

PROFILE

1963年生まれ
1988年 ラオックス入社
1990年 LaOX THE COMPUTER館
IBMフロア勤務
現在DOS／V&Dynabookコーナー長

DOS／Vパソコンの性能アップ&低価格競争は，ますます激化しているようです。最新のCPUである486DX2を搭載したマシンが30万円代で買えるなど，ユーザーにとっては嬉しい話ばかりです。

しかし，本当に“安さ”だけで選んでよいのでしょうか。購入のポイントは，他にもあるはずです。

今月からはじまるこのページでは，毎月『DOS／Vの達人』に登場していただき，“まちがえないDOS／Vパソコン選び”のレクチャーをしてもらいます。

第1回は，ラオックス・ザ・コンピュータ館でDOS／Vパソコンを担当している又吉俊郎さんに，DOS／Vパソコン基本セットを購入するときのポイントをうかがってきました。

Windowsのための DOS／Vパソコン

――DOS／Vパソコンを選ぶときに，注意する点についてお聞きしたいのですが。

又吉さん（以下敬称略） まず，使いかたをきめることです。といっても，むずかしく考える必要はなく，DOSベースで使うのか，それともWindowsを走らせるのか，ということですね。

――やはり，これからはWindowsを考えるべきでしょうね。

又吉 DOSベースでも，マニアックに使う人はいますよ。たとえばシステムをカスタマイズしたりと，かなり奥深く楽しめます。でも，最近はWindowsがブームになりつつありますし，一般のお客さんのほとんどは「Windowsを走らせる」という傾向になっていますね。

CPUは486以上に！

――それでは，Windowsを使うとして話を進めます。本体を選ぶとき，心臓部であるCPUにまず目がいくと思うのですが，ズバリどのくらいのスペックが必要でしょう？

又吉 486以上，と考えたほうがいいでしょう。486でも速ければ速いほどいい，といっているとキリがないので，486DXの33MHzあたりがおすすめできますね。数でいうと，486SXが価格的にも安いですから，一番売れスジになっています。これは後のアップ・グレードを考えてのことでしょう。

――オーバー・ドライブ・プロセッサで倍速にする，ということですね。

又吉 最近はインテルだけでなく，本体メーカーのほうでもアップ・グレード・キットを準備していたりします。基板設計によっては，差し替えるタイプだったり，追加するタイプだったり千差万別なので，アップ・グレードを考えている人は，確認が必要です。

メモリやハードディスクはどのくらいあればいい？

――メモリは，標準装備で2～4Mバイトの製品が多いようですが，Windowsを使うには少ないのではないでしょうか。

又吉 そうですね。最低でも6～8Mバイト用意しておいたほうがいいでしょう。これも機種によって増設方法がちがいますから，安易にDOS／V用メモリを買ってきて付ければよい，というものではありません。ですから，本体購入時に，思いきって増設しておいたほうがいいですね。ネジをはずすことに抵抗を持っている人もいるでしょうから，買ったときに取り付けまでサポートしてもらうのがいいでしょう。

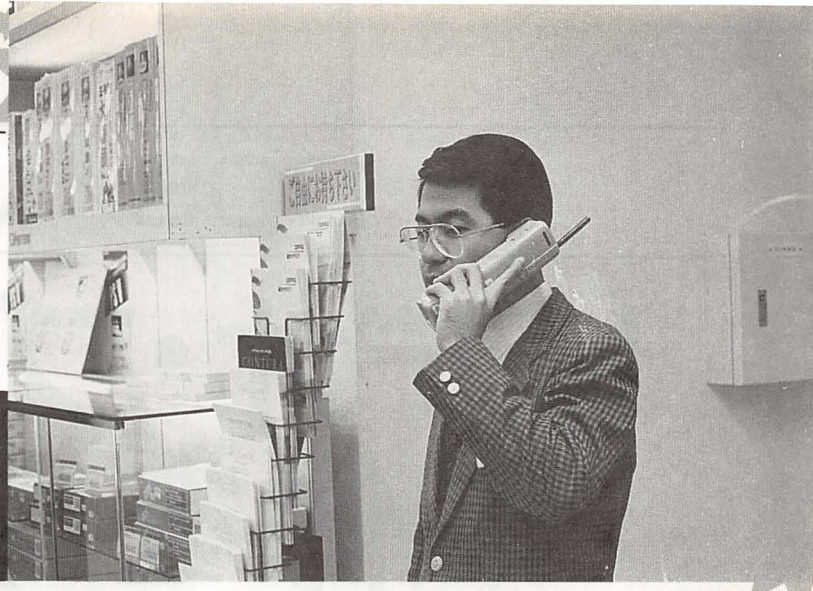
――ハードディスクは，どのくらいの容量が必要ですか？

又吉 内蔵モデルがほとんどですが，最低80～100Mバイト必要でしょう。規格にIDEとSCSIがありますが，最初は内蔵されているIDEでかまわないと思います。スピードを要求したり，後で容量が足りなくなったときには，SCSIボードを増設して，SCSIハードディスクを接続する，という方法がおすすめできますね。



ラオックス・ザ・コンピュータ館4Fにある，IBMフロア。IBM，コンパック，デル，デックなど，各社DOS／Vパソコンが大量展示されている

の達人



取材の最中，ある大使館から電話がかかってくる。会話は当然英語だ。DOS／Vの達人は，英語にも強くなくてはいけないのだ

付属品のチェック

――システム・ディスクは付属してくるのですか？

又吉　だいたいのマシンでは，IBMのDOS／Vが付属しています。ただし，コンパックのマシンには，コンパック製のDOS／Vが付いてきます。完全に互換する，というメーカーの話なので，問題はないでしょう。

――マウスの種類は？

又吉　Windowsにはマウスが必要ですから，必ず付属しているかどうかチェックしてください。付属していない場合は別途に購入することになるのですが，コネクタの形状など，そのマシンで使えるかどうか注意が必要です。

――付属品で，他に注意することは？

又吉　ハイレゾ画面を使う場合に，DDDというハイレゾ用日本語表示ディスプレイ・ドライバ・ソフトが必要になる機種があります。Windowsのバージョン3.1には，DDDが不要になるドライバが付属するらしいのですが，海外で新しく発売されるビデオカードに対応するかどうかは，まだわかりません。3.1は春には発売される，という話ですよ。

モニタ選びの注意点

――基本セットとして，本体の他にディスプレイ・モニタが必要ですね。

又吉　パソコン本体の中に，ビデオカードという画面出力を担当している部分があります。このビデオカードの種類によって，使えるモニタ，使えないモニタがありますから，注意してください。

――ハイレゾ対応などの問題ですか？

又吉　VGAと呼ばれる640×480を使用しているだけならいいのですが，800×600，1024×768などのハイレゾを表示させるには，マルチスキャン・タイプのモニタが必要になります。Windowsを使っていると，どうしても広い画面が欲しくなりますからね。そのビデオカードが，どの画面モードに対応していて，どのくらいの色数がだせるのか，ということによって，使えるモニタがちがってくるのです。

――インターレス，ノン・インターレスということばもよく耳にしますが。

又吉　ノン・インターレスのほうがちらつきがなく，予算があるのであればそちらを選んだほうがいいですね。インターレスでも，それに対応したモニタを選べば，そんなに見にくいことはないですよ。ただ，これだけは実際に見て判断したほうがいいでしょう。これもビデオカードとの関連になりますから，とにかくモニタを購入するときには，パソコン本体のビデオカードに注意することです。

――他に気を付けることはありますか？

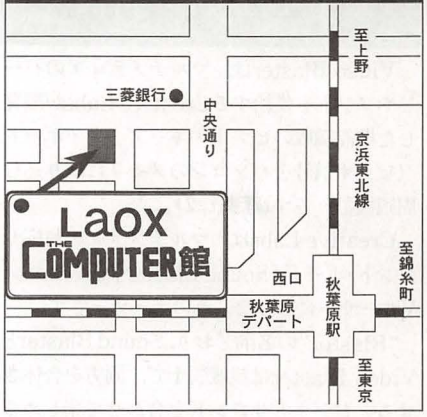
又吉　Windowsを速く使いたい，というときに，CPUをパワーアップする他にも，ビデオカードの性能をあげる方法があります。たとえば，今度IBMから発売された『XGA-2表示アダプター』(価格80,000円)というビデオカードは，1024×768ノン・インターレス256色の，かなり高速なものです。これをATバスに接続して使うのですが，モニタのほうがその周波数に対応していないと，使えないことになるわけです。他にも，ゆくゆくは1,677万色のフルカラーを使いたい，という人もいるでしょう。パワーアップするたびに，モニタを買い替えることを避けるためにも，そういう使いかたをする人は，いいモニタを買っておいたほうがよいでしょう。

――最後に，BASICマガジン読者にひとことお願いします。

又吉　とにかく，一度来店していただいて，実際に見て触れてみてください。DOS／Vパソコンの魅力を感じとれると思いますよ。

ラオックス・ザ・コンピュータ館

〒101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-5256-3111



《第1表》又吉さんおすすめのDOS／Vパソコン・システム

ローコスト・モデル（定価合計595,000円）

種類	名称（型番）	メーカー	定価	特徴
本体	PS／Vモデル2405-WW8	IBM	458,000円	i486SX(20MHz)，メモリ8MB，HDD85MB(IDE)
モニタ	2414-A04	IBM	137,000円	15インチカラー，XGAノン・インターレス対応
ビデオカード	XGA-2表示アダプタ	IBM	—	本体装着済
システム	DOSJ5.0／V＋Windows3.0	IBM	—	インストール済
マウス，キーボード	ミニーマウスII，5576-A01	IBM	—	本体付属品

ハイエンド・モデル（定価合計826,000円）

種類	名称（型番）	メーカー	定価	特徴
本体	PS／Vモデル2405-YWB	IBM	588,000円	i486DX(33MHz)，メモリ8MB，HDD170MB(IDE)
モニタ	F550i	NANAO	238,000円	17インチカラー，XGAノン・インターレス対応
ビデオカード	XGA-2表示アダプタ	IBM	—	本体装着済
システム	DOSJ5.0／V＋Windows3.0	IBM	—	インストール済
マウス，キーボード	ミニーマウスII，5576-A01	IBM	—	本体付属品

ビデオ・ブラスタで映像をあやつる

Written by 山田 晴玄

以前，この連載でも取り上げた，ビデオキャプチャボード。MS-Windowsなどにビデオ画像を取り込んで表示させるという，なかなか“マルチメディアしている”ボードです。今回は，ビデオ・キャプチャ・ボードの中でも注目のVideo Blaster（ビデオ・ブラスタ）を使用する機会がありましたので，その特徴を見ていきたいと思います。

Video Blasterの特徴

Video Blasterは，マルチメディアのハードやソフトを供給するCreative Labsが開発した機能満載のビデオ・キャプチャ・ボード（ビデオ信号をパソコンのメモリに取り込む周辺機器）です(**写真1, 2**)。

Creative Labsは，マルチメディア対応サウンド・ボード「Sound Blaster」で，DOS／Vユーザーにはおなじみのメーカーです。

“Blaster”の名前どおり，Sound BlasterとVideo Blasterは親戚同士で，両方を合体させるとビデオとサウンドを合わせて楽しめるように設計されています。

Video Blasterの外部のコネクタは，ビデオ3系統，オーディオ（ステレオ）1系統。オーディオ入力は，ボード上にもう一つ装備されていて，マルチメディアのCD-ROMなどに利用できるようになっています（**写真3**）。

また，Sound Blasterと接続するためのFM入力端子やマイク入力端子も設けられています。これらの端子を使ってSound Blasterのサウンドとミキシングすると，両方のボードをシンクロさせて楽しむことが可能です。

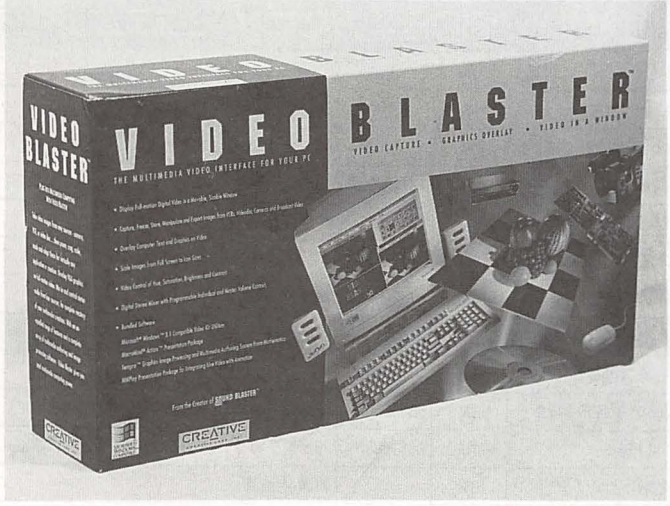
豊富な付属ソフト群

Video Blasterの最大の特徴は，手に入れたその日から楽しめる，すばらしいアプリケーションが付属している点でしょう。

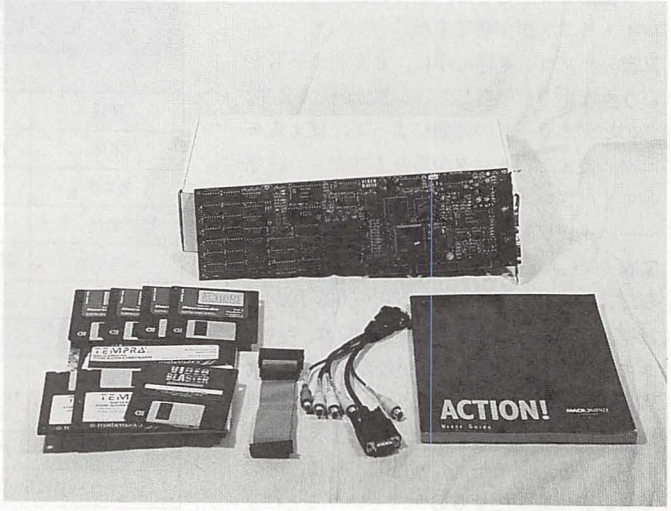
以前，この連載で紹介したビデオボードには，MS-Windows（以下，Windows）用のビデオ・キャプチャ・ソフトしか付属していませんでした。

Windowsの中でビデオを見るだけでも，それなりに楽しめるのですが，もっとマルチメディアらしいアプリケーションも欲しくなってくるものです。

その点，Video Blasterには，WindowsやDOSに対応する豊富なアプリケーション・ソフトが最初から付属しています。



《写真1》Sound Blaster



《写真2》パッケージは中身がぎっしり

Video BlasterオリジナルのWindowsソフト「Video Kit」はWindowsでVideo Blasterの画像を見る標準アプリケーションです。

Video Kitでは，Video Blasterのコントロールと画像の保存などを行なうことができます。

さらに，Windows対応の「MicroMedia Action!」というマルチメディア・ソフトが付属しています。

このソフトは，Creative Labsのマルチメディア・キットにも付属する市販のプレゼンテーション・ツール。Video Blasterの音や画像を編集して，楽しむことができます。

「Multimedia Player (MMPLAY)」は，DOSアプリケーション。Video Blasterで取り込んだ画像をプレイすることができます。

また，CD-ROMや音声と組み合わせて楽しいプレゼンテーションを作ることもできます。

DOSアプリケーションは，もう一つ「TEMPRA」という市販のソフトが付属していました。

グラフィック・エディタの「TEMPRA GIF」と，マルチメディア・プレゼンテーション・ツール「TEMPRA SHOW」の二つから構成されていて，DOS上でVideo Blasterの画像と音を自在に編集することができます。

以上付属ソフトの大部分は，定評のあるすぐれた市販ソフトです。

これほどのソフトが付属しているビデオ・キャプチャ・ボードは，Video Blaster以外に見あたりません。価格と内容を考えると，もっともお買得感のあるビデオ・キャプチャ・ボードといえるでしょう。

Video Blasterのインストール

魅力いっぱいのVideo Blasterですが，ボードを本体に取り付けるのは，初心者には少し難しいかもしれません。

カードは，スタンダード・サイズと呼ばれるPC／AT用カードでは最も大きいものです。小型のPCには，装備することができません。

取り付けるときに設定するのは，「IRQ(割り込み番号)」と「I／Oポート・アドレス」の二つ。

一応，出荷時の設定で取り付ければ，たいていは動作するはずですが，他の機器（たとえば，SCSIハードディスク・インターフェースなど）を取り付けてあるときは，IRQやI／Oアドレスが重ならないように注意しなくてはなりません。

Video Blasterには，本体との相性があるようです。メーカーによると，コンパックのマシンでは動作しないということでした。

他にも，動作しないDOS／Vマシンがあるかもしれません。筆者のところでも，2機種ほどVideo Blasterを装備できないDOS／Vマシンがありました。また，本体メモリに16Mバイト以上搭載しているDOS／Vマシンでは，動作しません。これは，DOS／Vマシンの拡張スロットからアクセスできるメモリが16Mバイト以内だからです。

ただ，日本では東海理化販売が総代理店になってサポートを行なっていますから，その点は安心できます。

次回は，Video Blasterの付属アプリケーションをくわしく紹介していきます。Video Blasterは，付属アプリケーションだけでマルチメディアを十分に楽しむことができます。

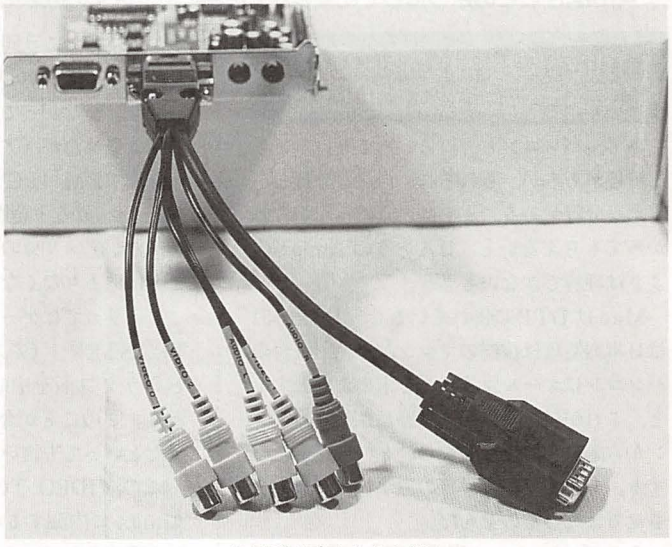
■Video Blaster　85,800円

■問い合わせ先

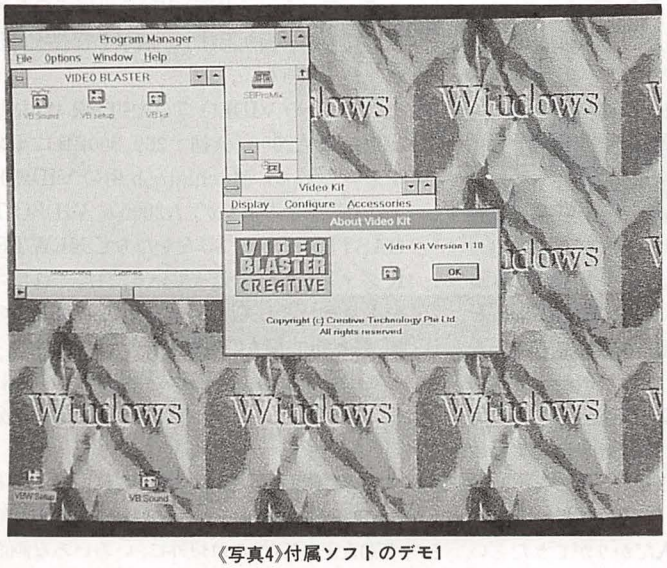
〒100東京都千代田区霞が関3-2-5

東海理化販売㈱　☎03-3580-3003

撮影協力：T-ZONE(☎03-3257-2690)



《写真3》豊富な入出力端子



《写真4》付属ソフトのデモ1



《写真5》付属ソフトのデモ2

特別連載

高性能DTVパソコン「Amiga」探偵団



Amigaってなに？〔その1〕

未来への遭遇／Amigaとの出会い

案内人：杉村 浩司

最近ちまたではDOS／Vパソコンが人気上昇中で，秋葉原や日本橋ではIBMブームっていう感じ。いままで海外製パソコンというとMacintoshしか知らなかった人も多かったと思うけど，ここにきてMac以外の海外パソコンもがぜん注目されてきた。

ここに紹介するAmigaというパソコンもMACやIBM－PCと同じような海外のパソコンなのだ。このAmiga，他のパソコンにくらべて，映像に優れたものがある。そのへんは見てもらわないと，よさはわかってもらえない。というわけで，今回は「Amigaとどのようにして出会うか」を中心に，ぼくの経験を含めて書いてみよう。

Amigaの得意分野はCGやアニメーションなどのDTV

さて，パソコンと一口にいってもいろいろな機種があるが，それぞれ，得意な分野と不得意な分野がある。まずは，このへんからわかってもらえないと，ほんとうのAmigaのよさは理解できないと思う。

MacはDTPに優れているし，PC-9801は日本語処理は抜群のマシンだね。でも1台のパソコンにオールマイティを求めようとすると，これがけっこう幻滅を感じさせ，パソコンから離れてしまう理由のひとつとなったりする。ちょうど重量挙げの選手にマラソンをさせるようなものなんだ。

そこで，Amigaの得意分野というと，CG（コンピュータ・グラフィックス）やアニメーションなどのDTV（デスク・トップ・ビデオ）なんだ。

DTVというのはAmigaのためにあるようなものといってもかまわないくらい，この分野では実績のあるマシンなのだ。ゲームなどは，断然この要素が生かされるわけでAmigaは，ゲームにも強い。柔道の選手が重量挙げや相撲をするのと似ているね。

ゲームのくわしい話は別の機会にするとして，Amigaはヨーロッパではファミコンやスーファミとならんで人気の高いマシンなんだってことを知っててほしい。

これはなぜかっていうと，コモドール社がかつて作っていたPETやC64などはヨーロッパではガンガン売れていた。それで，ヨーロッパ，とくにドイツ人は頑固な気質があるから，けっこう同じメーカーのものを買うんだろうね。それがAmigaのヨーロッパでの強さにつながっていると思う。

話はそれたが，アメリカではもうゲームといえばIBM－PC。ちょっと前までは，Amigaもかなり健闘していたが，Amigaのゲームがアメリカの会社からリリースされることはあまりなくなった。

アメリカではゲームにかわって「VIDEO TOASTER」（アメリカNEWTEK社製）というソフトを中心としたDTVに人気がある。このことが今日のAmigaの性格を変えたといっても言い過ぎではないと思う。

このVIDEO TOASTERという製品はAmigaに内蔵するボードと，一連のソフトから構成されている。で，これがどんなにすごいものかというのは，そのプロモーション・ビデオ『REVOLUTION』をみればよくわかる。よくもまあこれだけのことを，たかがパソコンでできるものだと感心させられる。

究極のCGツール日本語版「VIDEO TOASTER」もいよいよ発売！

さて，92年10月に日本語版のVIDEO TOASTER（価格590,000円）の発表が幕張メッセで行なわれた。これはInter BEEといって，世界中の放送機器が展示されているショーなのだが，新しく『D－Storm』〔注1〕という日本でのVIDEO TOASTERの販売会社が設立され，今回の展示となったわけだ。なんとVIDEO TOASTERのブースの前はひとだかり！

まあ，このブースに人だかりができたというのも，ショーのために来日したNEWTEK社のkiki嬢のデモンストレーションに負うところが大きいんだけどね。もち，解説は全部英語なので，理解できた人が何人いたかわからないが，とにかくインパクトは大きかった（ぼくとしてはKiki嬢のミニスカートが気になっていたので，そればかり見ていたのだ）。

▲新モデル「Amiga 1200」。ビデオバスが32ビットに拡張され，26万色のより美しいアニメーションの世界が広がった。価格はA1200FD：99,800円，A1200HD40：139,800円

まわりの放送機器は基本的なテレビカメラですら1台1,000万円ほどするというのに，VIDEO TOASTERはAmigaと合わせても100万円でおつりがくる。この100万円というのは放送機材では消耗品みたいなもの。なにせ桁がちがう。

で，これだけ安いのに機能はバツグンなのである。あまりの人の多さに，D－Stormのスタッフは Inter BEE内部の出展者のためだけに時間を繰り上げて，展示を行なったというから恐ろしい。

さて，このVIDEO TOASTERだが，基本的にはA2000（価格：269,800円）にインストールされる。Machintosh用のVIDEO TOASTERもあるが，A2000にVIDEO TOASTERをくっつけたかたちでNEWTEKブランドとして売っているだけ。それにコントローラとして，MACをつないでいるので，基本的にMACの機能を使っていない。

VIDEO TOASTERの機能は大きくわけるとビデオ・エフェクタの部分とCG部分の二つ。

テレビ画面の画像切り替えには，ワイプとか，フェードとかいうものがあるが，VIDEO TOASTERはこれ以外に，いろいろな画面

■Amigaに関する問い合わせ先：MIQ JAPAN（ミックジャパン） 〒160 東京都新宿区西新宿4-7-1 SIT西新宿ビル tel 03-3299-7377

切り替えスイッチがついている。

たとえばピッチャーが投げるボールがこちらに向かってきて，だんだん大きくなって画面が変わるとか，上から流れてきた水によって水面が上がって画面が切り替わるなど。

VIDEO TOASTERのもう一つの大きな機能はCGだ。VIDEO TOASTERのCGツールはLIGHT WAVEといって，かなり高度な表現ができる。Amigaの中でもこの3D－CGは放送局などでも活躍しているすぐれものなのだ。Amigaユーザーの中では究極のCGツールと呼ばれている。

ユーザーの中にはこのLIGHT WAVEのためだけにVIDEO TOASTERを買う人も多いのだ。放送局は画像の質をうるさくいうそうだが，このVIDEO TOASTERで作った画像はOKとのことだ。

ここでNEWTEK社のことを簡単に触れておきたい。NEWTEK社はカンサスの田舎町にある。優秀な技術者の引き抜きを恐れたため，こんな田舎町につくったそうだ。シリコンバレーなんかだと，すぐヘッドハントだろうね。

社長であるTim Jenisonはなんと小学3年生のころからオシロスコープをいじっていたという天才だそうだ。それから日本発売元のD－Stormだけれど，これはテクノネットというテレビ放送の字幕のフォントなどを作っている会社とメメックス〔注2〕という会社の合弁会社なんだ。

各地にあるAmigaショップ

メメックスはAmigaユーザーの中では知らない人はいないほど有名。社長の飛田さんはもともとサーファーで，メメックスはサーフ・ショップだった。最初は片隅にAmigaが置かれ，それれがいつの間にかAmigaショップに変わってしまったのだ。

こういうAmigaショップはけっこう多い。たとえば名古屋市の『スターベース』〔注3〕はもともと天体望遠鏡を売っているお店なのだ。さらに同じ愛知県の刈屋市の『ロッキン』〔注4〕というのは楽器屋さんだ。望遠鏡やエレキギターの中にAmigaがあるなんて楽しいじゃないか。

ここまで書いたら東京のお店の話をしなければならない。で，なぜお店の話をするかというと，みんなに直接Amigaを見てもらいたいわけだ。本当に見てからでないと，Amigaのよさはわからないと思う。まずハードを買うならお薦めのお店は『コンピュータ・サイエンス』〔注5〕だ。ここの店長の上田さんは，いままでのコモドール製品（VICやC64なども含めて）のメンテナンスをずっとやってきた人だ。だから，ハードウエアに関してはかなりくわしいから，相談してみるといい。

それから，ソフトの品揃えの点では『PIWお茶の水店』〔注6〕を推薦する。ここはもともとはCDショップなので，海外からレコードと一緒にソフトが入荷してくる。値段もさることながら，けっこう流行のゲームソフトがすぐに手にはいる。これ以外にも東京にはAmigaショップが多いので，ぜひともなじみのお客さんになってほしい。おいしい情報がそれらのお店からはいってくるぞ。

「なーんだ，Amigaショップって東京だけじゃないか」って思ってはいけない。大阪の日本橋には『Dr.AMIGA』〔注7〕というAmigaショップがある。ここはもう純粋のAmigaショップだ！　Amiga以外のパソコンは置いていない。これほど徹底したAmigaショップはめずらしい。

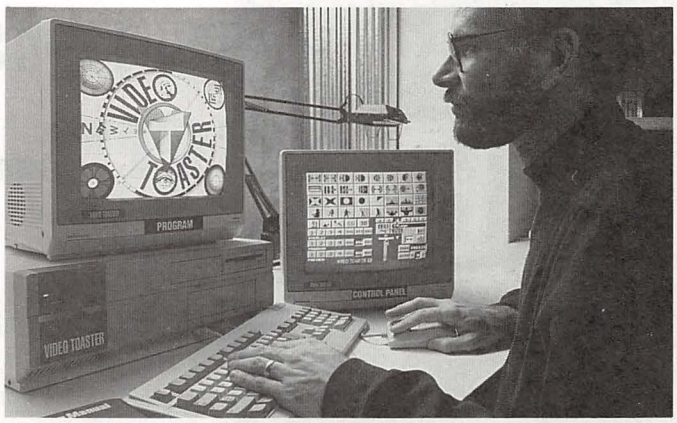
ここの店長の高木さんは，かつてアメリカのコモドール社でPETを開発したスタッフの1人なのだ。また，以前から放送の関係の仕事をしていて，CGなどの映像関係にはめっぽうくわしい。その証拠に他のお店には見られないCGソフトがそろっていたりする。周辺機器の品揃えが豊富なので，ぜひ近くの人は行ってみるといい。

テレビ放送で活躍するAmigaのパワー

「東京・大阪以外の人はAmigaをみれないじゃないか！」っていう声が聞こえてきそうだな。そんな人のためにAmigaの映像を見てもらおう。それはテレビ放送の中にある。

では，現在Amigaを使ってCGなどが作られている番組を紹介しよう。まず毎朝6：30からフジテレビ系列で放映されている『ウゴウゴルーガ』という番組がある。これはもう全編Amigaが使われている。その度合いは80％をこすらしい。Amigaを知るにはぜひ録画をして見るといい。残念ながらぼくの住んでいる関西に放映されていないので直接見ることができないんだ。

それから，NHKで日曜の朝10：00に放送されている『西田ひかるの痛快人間伝』という番組がある。これもCGやアニメーションの多くがAmigaで作られているんだ。ちょうどこの番組の制作をしているスタジオを見る機会があったんだけど，副調室にそのままAmigaが置かれていて，いとも簡単にCGと西田ひかるちゃんとを合成できるので驚いてしまった。いやあ，ひかるちゃんはグラマーで，かわいいね。



▲プロにも使われている低価格ビデオ編集システム「VIDEO TOASTER」。いよいよ日本語版が販売される

それから，毎週土曜夜7時にフジテレビ系列で放映の『たけしの平成教育委員会』という番組がある。これも答えの解説のところに出てくるCGがAmigaで作られているんだ。直接Amigaで表現されているわけじゃないが，夜10時，テレビ朝日系列の『ニューステーション』の天気予報で日本地図がでてくる。この山脈などの映像データはAmigaの『SCENERY ANIMATOR』という環境アニメソフトでつくられたそうだ。

これらの映像は決してVIDEO TOASTERなどの高価なもの（放送局としては安いんだけど）だけをつかっているのではない。AmigaはVIDEO TOASTER以外にもたくさんCGやアニメーション・ツールがあって，簡単に安くCGができあがるのだ。

中でも『DELUXE PAINT』というお絵書きソフトは，ぜひとも購入してほしい。お絵書きソフトといってもアニメーションはできるし，メタモルフォーゼ（たとえば貴花田の顔がりえちゃんの顔になっていくようなアニメーション）はできるわで，いたせりつくせりなんだ。現在は『DELUXE PAINT Ⅳ』がでている。　（つづく）

［注1］D－Storm：〒167東京都杉並区桃井1-39-1 第1機器ビル ☎03-5382-7144
［注2］メメックス：〒243神奈川県藤沢市辻堂元町5-15-16 ☎0471-54-2441
［注3］スターベース：〒460愛知県名古屋市中区栄1-22-17 ☎052-233-5300
［注4］ロッキン：〒448愛知県刈谷市新栄町2-14 ☎0566-23-0111
［注5］コンピュータ・サイエンス：〒101東京都千代田区神田須田町1-18須田町パークビル2F ☎03-3257-4472
［注6］PIWお茶の水店：〒101東京都千代田区神田駿河台2-2 ☎03-3295-2951
［注7］Dr.AMIGA：〒556大阪市浪速区日本橋東3-7-17 ☎06-648-0686

■Amigaを中心に活動している筆者主宰のCOMMODORE FAN CLUB：〒581 大阪府八尾市東太子2-1-10-1107 杉村 浩司

新連載 君のPC-9801を486マシンへ強化しよう！

CPUパワーアップ工事

'92年の大きな話題として，Windowsが認められてきたことがありました。そして，新しいバージョンであるWindows3.1が近々発売されることにより，いっそう普及に拍車がかかることと思われます。

しかし，「Windowsを快適に動作させるなら，CPUは486以上で」といわれて，手持ちのパソコンが対象にならずに，ガッカリしている読者も多いのではないでしょうか。

Windowsだけでなく，最近のアプリケーション・ソフト，それに限らずゲームまでも，ある一定以上のCPUパワーを求めています。

そこでこのコーナーでは，各社から発売され話題になっている，「CPUパワーアップ・キット」を紹介します。どの機種が対象で，実際にどんな効果があるのか，レポートしたいと思います。

あなたのCPUは何を使っている？

「パソコンの心臓部であるCPUをパワーアップ」といっても，いろいろなCPUがあります。そこで，簡単にCPUの種類を説明しましょう。

CPUは大きく分けると，9801シリーズで使われている「86系」と，Macintoshで使われている「68系」の2種類があります。ここでは，インテル社の開発した「86系」の，その種類と性能のちがいを紹介します。

●8086

初代PC-9801などで使われていた，86系CPUの最初のモデル。「バス」と呼ばれる，CPUが一度にアクセスできる量が16ビットだったことから，このCPUを採用したパソコンを「16ビット・パソコン」と呼んでいました。

このCPUを採用した機種は，最近はあまり見かけなくなりました。

●V30

8086をベースに，NECが独自に開発したCPU。8086よりかなり高速化され，大きく普及しました。現在も，このCPUを採用した機種は，現役で使われているようです。

採用機に，PC-9801VM/UV/CVなどがあります。このCPUをさらに高速化したV33などもあり，PC-9801DO+で採用されていました。

●80286

インテル社の開発した，16ビットCPUの第2弾。「プロテクト・メモリ」と呼ばれるメモリ・アクセスができるようになったことが，一番の改良点です。

採用機に，PC-9801VX／RX／EX／DX，エプソンのPC-286シリーズなどがあります。

●i386

このCPUより，32ビットとなります。つまり，バスが32本になったことで，CPUがメモリなどに働きかけるときに，大量データでも短時間で済むわけです。これは，高速化の大きな要因になります。このi386には「386SX」と「386DX」の二つがあります。386SXは内部バスは32ビットですが外部バスが16ビットですから，多少処理は遅くなります。

386SXを採用した機種に，PC-9801RS/US/ES/DS/FX/FS，PC-386P／GE，FM TOWNS UX／UGなどがあります。386DXは，PC-9801RA／DA，PC-386G／S／GS，FM TOWNS CX／HGなどがあります。

●i486

i386と同じく，32ビットCPUです。386との大きなちがいは，8kバイトのキャッシュ・メモリを搭載したことでしょう。i486には，「486SX」「486DX」「486DX2」の3種類があります。486SXと486DXのちがいは，SXには『数値演算プロセッサ（以下コプロと略）』が装備されていないことです。つまり，486DXは，CPUチップの中に，コプロも内蔵しているのです。486DX2は，CPU内部の処理が，486DXにくらべて2倍速なのが特徴です。

486SXを採用した機種に，PC-9801FA，PC-486GF／GR，FM TOWNS HRがあります。486DXは，まだあまりなく，エプソンのPRO-486くらいでしょう。さらに，486DX2を搭載したマシンは，DOS／Vパソコンをのぞくとまだほとんどありません。

●クロック周波数とは？

これはCPU全般にいえることなのですが，CPUの名前のあとに必ず（○MHz）と書かれているはずです。これは，数値が大きければ大きいほど，処理能力が高いことを表しています。しかし，386の16MHzと486の16MHzでスピードが同じかというと，そうではありません。年とともに，CPUの集積度はあがっているため，命令を回路化して高速処理を可能にしています。

ですから，同じ周波数でも386と486では，486のほうが速いのです。

《第1表》386CPUパワーアップ・キット

型番	価格	対応機種	メーカー	問い合わせ先
PK-Cx486DE	24,000円	98RA/DA/RL	アイ・オー・データ機器	☎03-3254-0301
PK-EP486D	25,000円	PC-386S/V/G/GS		
UP486DLC25	49,800円	98RA/DA/RL	エレコム	☎06-229-2956
NT-486DLC	49,800円	98RA/DA, PC-386S/V/GS	ダイナNT事業部	☎052-252-7380
HSP-DL	24,800円	98RA/DA/RL	メルコ	☎052-619-1821

※パワーアップ・キットにコプロセッサをセットにしたタイプもある（プラス2万円ほど）

《第2表》286CPUパワーアップ・キット

種類	型番	価格	対応機種	メーカー
パワーアップ・キット	PK-X486SL	35,000円	98VX/RX/DX/UX/EX	アイ・オー・データ機器
パワーアップ・キット	PK-X486SG	35,000円	98VX	☎03-3254-0301
コプロ追加セット	PK-X486/87SL	43,000円	98RX/DX/UX/EX/VX	
コプロ追加セット	PK-X486/87SG	43,000円	98VX	
パワーアップ・キット	486GT-R	39,800円	98VX/RX/DX/UX/EX	エービーエム
486GT-R用コプロ	S87-R	14,000円	—	☎03-3861-9681
パワーアップ・キット	VX486型	45,000円	98VX	福井電機産業
（コプロ内蔵）	RX486型	45,000円	98RX/DX/EX	☎0776-24-0126
パワーアップ・キット	HSP-4SD25	34,800円	98RX/UX/EX/DX	メルコ
パワーアップ・キット	HSP-4SV25	34,800円	98VX01/21/41, XL	☎052-619-1821
コプロ追加セット	HSS-4S7D25	42,800円	98RX/UX/EX/DX	
コプロ追加セット	HSS-4S7V25	42,800円	98VX01/21/41, XL	
パワーアップ・キット	HSP-4SD33	49,800円	98RX/UX/EX/DX	
コプロ追加セット	HSS-4S7D33	59,800円	98RX/UX/EX/DX	

※VXはソケットの形状が2種類あるので，要確認のこと

ODPは手軽なパワーアップ

エプソンの486GRが登場したとき，はじめて『オーバー・ドライブ・プロセッサ（以下ODPと略）』という言葉が一般に知られるようになりました。これが，いわゆる「CPUパワーアップ」という概念のはじまりだったわけです。

以前から，コプロを装着してパワーアップする，という考えかたはありました。しかし，表計算やCGソフトなど，一部のアプリケーションしか対応していなかったため，あまり普及はしませんでした。

先ほど説明したように，486SXはコプロを搭載していません。そのため，コプロを装着するソケットが用意されているのですが，ここにODPを差し込むだけで，CPU内部の速度が2倍になるのです（ODPはコプロも内蔵）。

386マシンを486に！

昨年の11月号でもレポートしましたが，各社から386→486パワーアップ・キットが発売されています（**第1表**）。

これは，インテル社のCPUではなく，サイリックス社の開発したCPUが使われています。これがCx486と呼ばれるもので，386SX用として『Cx486SLC』，386DX用として『Cx486DLC』が用意されています。その特徴として，486命令を回路として持っている他，キャッシュ・メモリを1kバイト持っています。このキャッシュ・メモリはソフトウエアでON／OFFできるのですが，ONにすると格段にスピード・アップするのです。1kバイトという容量でも，これを搭載した効果は大きいでしょう。

ピンの数が386に合わせて設計されているため，386CPUを取りはずして，そのままあいたソケットにCx486を挿入するだけで，486マシンになってしまうのです。

それでは，ノート・パソコンのように，CPUが基板に直付けになっている場合はどうなのでしょうか？　基本的には変更可能ですが，CPU交換がむずかしいので，専門の業者に頼むほうがいいでしょう。

286から486へステップ・アップ！

最近発売され，話題を呼んでいるのが，この「286→486パワーアップ・キット」です。

これを使うことによって，スピード・アップはもちろんのこと，Windowsでの動作モードである「386エンハンスド・モード」にも対応可能ということで，Windowsをあきらめていた286ユーザーにも注目を浴びています。

具体的な対応機種は，**第2表**を見てください。

CPUパワーアップの問題点

パワーアップしたCPUを使うためには，MS-DOSの環境設定ファイルである“CONFIG.SYS”などを書き替える必要がありますから，多少MS-DOSに関する知識が必要になります。

その他にも，CPUを取り替える場合，「静電気に気を付けなくてはいけない」「1本でもピンを折ってしまうと使いものにならない」などの，細心の注意が必要です。自信のない人は，専門の業者に頼んだほうがいいでしょう。

本体メーカーがパワーアップ・キットを発売している場合は別ですが（PC-486GRのODPなど），たとえ保証期間内でもこのような工事を行なった場合は，保証外となってしまいます。パワーアップした後，動かなくなるソフトがでても，特殊な環境のため，ソフト・メーカーもサポートできなくなるでしょう。

来月は，実際にCPUを取り替えてみて，いろいろなソフトの動作チェックや，スピードのちがい，またWindowsへの対応をためしてみたいと思います。

本体を郵送すればCPUパワーアップ工事をしてくれる！

アップ・グレード・テクノロジー

■問い合わせ先：☎03-3496-3181
■FAX情報サービス：☎03-3223-2241

アップ・グレード・テクノロジー（UGT）では，286→486，386→486のCPUパワーアップ工事を，あなたの代わりにしてくれるサービスを行なっています（**第3表**）。286→486では，16kバイトの2次キャッシュ・メモリを搭載するなど，特別に設計した回路を使っているため，さらなる高速化が可能となります（**写真1，2**）。

また，PC-9801シリーズだけでなく，エプソンPCシリーズやDOS／Vパソコン，AXマシンなど幅広く対応しています。

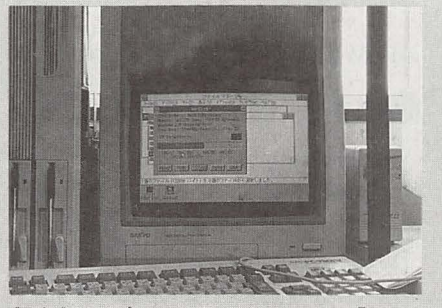
このパワーアップCPUに関して，2年間の保証があるのも注目できますね。

●読者モニター・プレゼント●

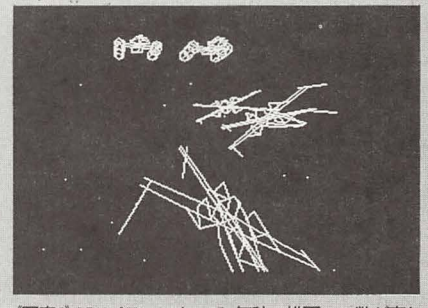
UGTのご好意により，286→486パワーアップ・キットを，男女各1名（計2名）にモニター・プレゼントいたします。つぎの条件がありますので，注意してください。「本人が個人で使用していること」「2週間ほどUGTにパソコン本体を貸しだせること」「使用レポートを書けること」

モニター希望者は，住所・氏名・性別・年令・電話番号・この記事の感想を記入して，つぎのあて先までハガキで応募してください！

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
『CPUパワーアップ工事モニター希望』係



《写真1》アップ・グレード・テクノロジーの『2425』で，VXが486マシンへパワーアップ。Windowsを起動して，ベンチマーク・プログラム『WindSock』でCPUパワーを計ったところ，172をマークした（ノーマルでは40ほど）。4倍以上のパワーアップだ



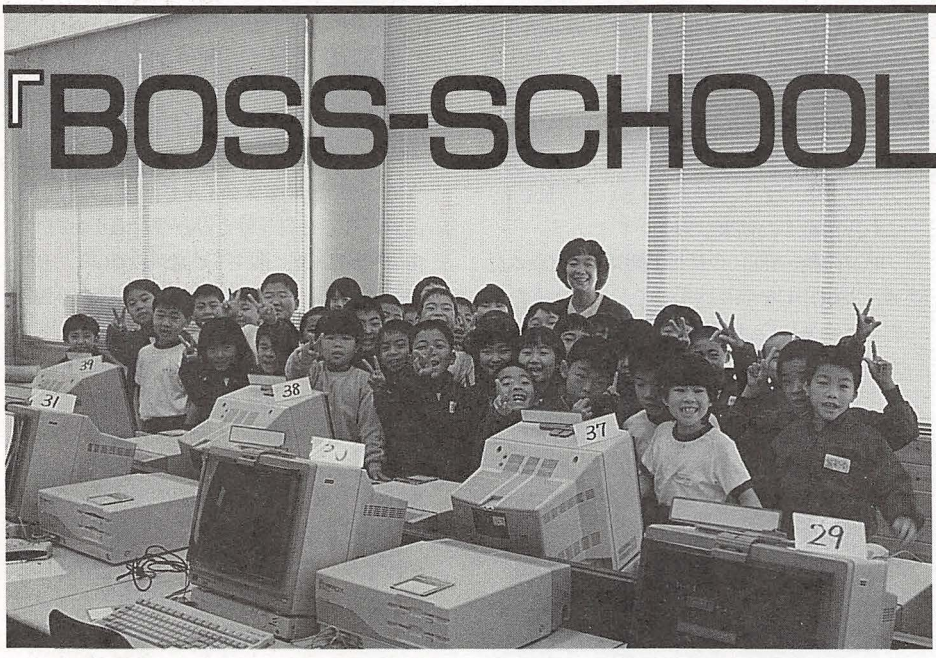
《写真2》CPUパワーによって，毎秒の描画コマ数が変わるゲーム『スター・ウォーズ アタック・オン・ザ・デス・スター』（ビクター音楽産業☎03-3423-9268）。パワーアップ後も問題なく動くのはもちろん，ノーマルのVXでは味わえない，なめらかな動きが楽しめた

《第3表》アップグレードテクノロジーの発売している主なCPUパワーアップ・キット

型番	定価	特　　徴
UGT1000	25,000円	386DX→486他多数のモデルあり
UGT2020	54,800円	286→486コプロ付，倍クロック同期型
UGT2425	89,000円	286→486 ハイスピード16kBキャッシュ・メモリ付
UGT2433	107,000円	UGT2425の33MHzハイ・スピード版
UGT5500	58,000円	386SX→486　キャッシュ・メモリ付
工事費	7,000円	本体送付時のみ，ユーザー送料負担

※UGT2425・2433は独立クロック型，くわしい対応機種はFAX情報サービスへ

『BOSS-SCHOOL』はおもしろい!



サイエンス・ライター
伴　大介
電波新聞社・広島支局

■問い合わせ先
㈱志学社
〒710-02 岡山県浅口郡船穂町1755-1
☎086552-3577

前回は「BOSS-SCHOOL」の魅力の概要を紹介しましたが，いかがでしたでしょうか。

勉強が無味乾燥な世界にならないように，学習者がリラックスしながら，問題を解くというアイデアには，驚かされました。

まさに，学習意欲を知らず知らずのうちに沸き立たせるシステムと呼べます。

数ある先生の中から，今回は，筆者の独断で「鈴木先生II」を代表にきめました。

問題は，「6年生の漢字」としました。さて，どんな授業展開になるか，大変に興味がそそられます。

●鈴木先生IIの授業

「鈴木先生II」の授業は，すごろくゲームを楽しみながら行ないます。

画面は全部で5面あり，1～3画面と5画面は固定です。4画面目は授業の進行によって変化します。

鈴木先生IIでは，1画面から5画面まで進む間に何点取れるかを競う授業になっています。

●授業の進みかた

主人公は，キーボードでストップをかけ，でたサイコロの目(数)だけ進めます。ただし，主人公を移動させるにはPOWER(パワー)が必要です。POWERは「問題のお兄さん」パターンに止まったときに，問題を解くと得られます。画面から画面への移動途中にも，出題されます。

答を間違えると，もう一度，前の画面に戻ってしまいます。また，授業途中で「鬼」が現れることもあります。

「鬼」が主人公のところに止まると，主人公のPOWERを少し奪って消滅します。

●さあ，授業の開始です

主人公は最初，POWERを少し持っています。「問題のお兄さん」がでてきて，問題をするかどうかを聞いてくるので，「はい」，「いいえ」を選択します。

「いいえ」を選ぶと授業の画面に移ります。授業の画面になると，サイコロが画面上に表示され動きだします。「スペース・キー」を押すと，サイコロが止まり，目がわかります。続いて主人公は，目の数だけ動きます。

主人公が移動すると，POWERが減ってくるので，なくなる前に「問題のお兄さん」パターンを狙って止まり，問題をドンドン解いてPOWERを増やさなくてはなりません。途中でPOWERがなくなると，授業は終了します。

いずれにせよ，問題を多くこなさないと，楽しい授業が続けられないのです。

授業のようすを，実際の画面写真1～9でご覧いただきましょう。

●まとめ

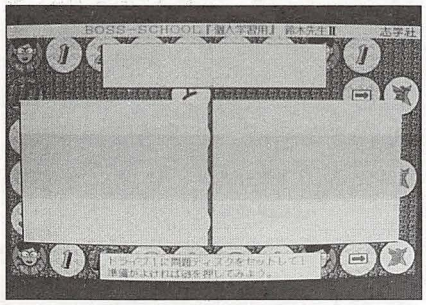
ゲームのサイコロがルーレット方式なので，どの目をだそうか……と，狙う楽しみも，ヤル気を助長するようです。

各先生全体に言えることですが，授業の画面（ゲームや正答説明など）は，とても綺麗なキャラクターや背景なので，見ていても楽しくなります。

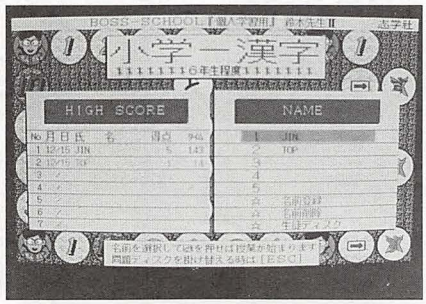
また，答の入力は，「カナ」文字入力なので，これからワープロを操作する場合，とても良いキー入力のタイピング練習になります。

■編集部からのお知らせ

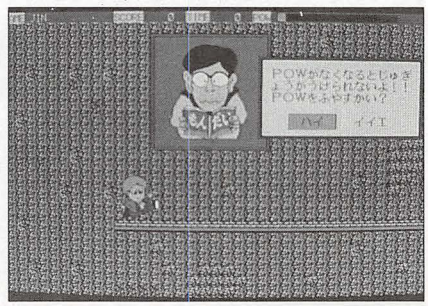
本コーナーで紹介したいソフトを募集しています。市販・自作，自薦・他薦は問いません。また，取材対象校も募集しています。マイコンBASICマガジン編集部の「CAIソフト・レビュー」係までお便りをください。



《写真1》先生ディスクをセットした後の画面



《写真2》問題ディスクをセットした後の画面



《写真3》授業開始。「POWERをふやしますか」で「ハイ」を選択

教室にコンピュータがやってきた！ 鳥取県岩美町立岩美西小学校

鳥取県の東部，兵庫県との県境に近い岩美町に昨年４月，二つの小学校が併合され，新しく岩美西小学校（西谷清和校長）が開校しました。

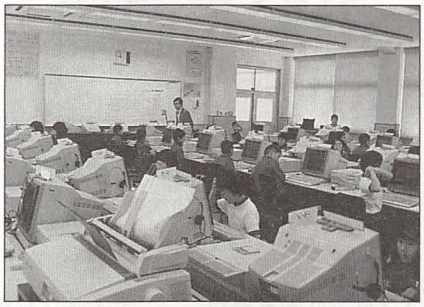
地元で生産される，桧をふんだんに使った，木の香りいっぱいの校舎の３階には，生徒用のPC-98DXが40台，先生用のPC-98DAが1台設置されたコンピュータ教室があります。

265人の全校生徒は，学年ごとに行なわれる算数を中心にした週に１回のコンピュータによる授業を楽しみにしています。

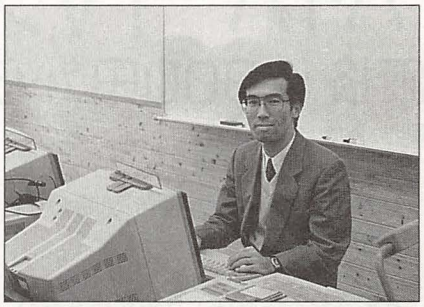
同校のコンピュータ教育の中心的役割をはたしているのは谷口　淳先生。MZ時代からパソコンに親しんでいることから，当初はソフトを作って活用しようと予定したそうですが「学習効果の追求以前に，コンピュータに楽しく親しみをもってもらおう」ということで１年生から３年生の授業には，『BOSS-SCHOOL』が導入されています。「９月からはじめましたが，算数の授業では計算用紙をあまり使わなくなり，頭の中で処理してしまう生徒が増えた」と，暗算力の向上がすでに見られたそうです。

谷口先生の案内で，さっそく２年生の授業を参観させてもらいました。

授業がはじまると，生徒たちは自分専用のフロッピーをパソコンに差込み，ソフトが立ち上がるといっせいに歓声があがります。今日は引算の勉強。



▲40台の98がならぶコンピュータ教室。生徒は画面に向かって楽しそうに取り組んでいる



▲コンピュータ教育の推進役の谷口先生。MZ-80B以来のパソコン・ファン

どの生徒も夢中になってドリルに取り組んでいます。

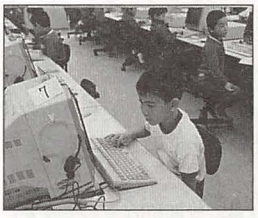
担任の前川富美代先生の話では「普段の授業よりもおとなしく，熱中している」といいます。

生徒の何人かに感想を聞いてみると「おもしろいから，この時間が楽しみ」，「となりの子が何面までクリアしているか気になる」など，大いに勉強をエンジョイしているようす。

「普通の授業にくらべると，個々の子供たちの実力に合わせた個別指導がしやすくなった」（谷口先生）と，教える側でのメリットもあり，今後はソフトウエア・ライブラリの充実や，休み時間の解放などを課題にコンピュータの活用に取り組んでいくそうです。

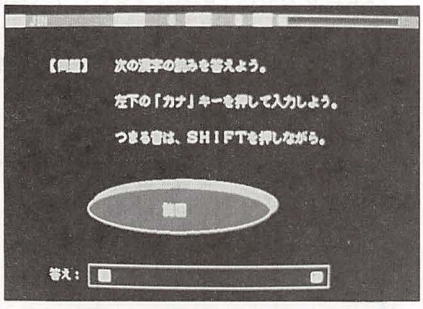


▶導入当初とまどっていた女の子も今ではスラスラ



◀男の子は先生も気ずかないワザを発見することもあるとか

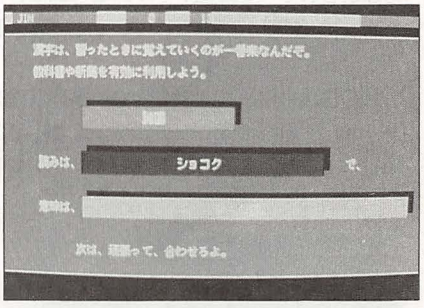
なお，課外の活動として，谷口先生を中心に20人の生徒がパソコン・クラブを結成し，現在は「キューブプロジェクター」を使って，コンピュータ紙芝居の制作などの活動もしています。　（広島支局）



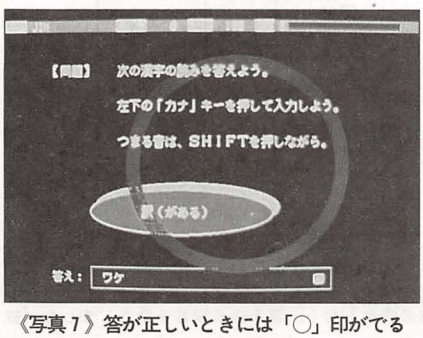
《写真４》さっそく問題が表示される



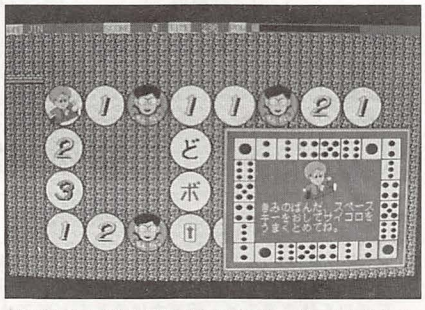
《写真５》問題の答を間違えると「×」印が出る



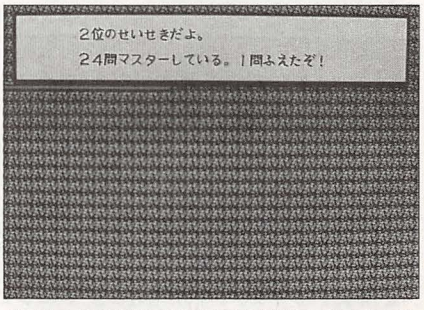
《写真６》続いて答の「読み」と「意味」が表示される



《写真７》答が正しいときには「○」印がでる



《写真８》正答の場合にはスゴロク・ゲームに入れる



《写真９》授業終了時の画面。正答数が表示される

あなたの目はいつも危険にさらされている！

紫外線から目を守る『ハイパーTVシールドFSIII』

価格5,000円から

■問い合わせ先
㈱サンクレスト
〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15
☎06-303-4152



▲《写真1》FSIIIを装着すれば，即座にクリアな画面を得ることができる。視力低下防止もバッチリ

お正月や冬休みは1日中ゲームやパソコンという人も多かったと思いますが，そろそろそんな生活にも一区切り。新たな気持ちで勉強や仕事に取りかかりましょう。

しかし，そんなときに聞こえてくるのが，「メガネが合わない！」とか「黒板の文字が見えない！」，「書類の文字がかすむ！」といった悲鳴です。

ディスプレイを長時間見続けていると，過度に目を疲れさせ，確実に視力を低下させる原因になります。ゲームや仕事でディスプレイを見ることで，皆さんの目は，視力低下という危険にさらされているわけです。

いったい，どのようにして目を守っていけばいいのでしょうか？

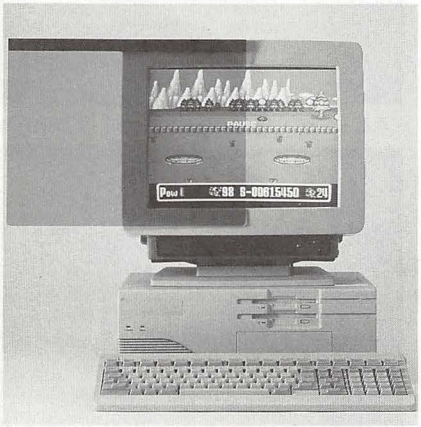
▶視力低下の原因は？

長時間ディスプレイを見ていると，目が疲れてきます。ゲームをプレイ中やワープロ・ソフトで文章を作成しているときに，誰もが「目の焦点が合わない」，「目がチカチカする」，といった経験をしたことがあるでしょう。

そういった症状は，一時的なものですが，安心はできません。「久しぶりに視力検査をしてビックリ！　視力が急激に低下していた」なんて話も良く聞きます。

視力低下の原因は色々ありますが，最大の原因は，テレビやパソコンのディスプレイから放射される“紫外線”です。紫外線は目に有害で，長時間放射を受けていると視力を低下させるといわれています。

目の保護のために，楽しみや仕事をガマンするか，それとも楽しみや仕事のために目を犠牲にするか。両者の選択はとてもむずかしい問題です。



▲《写真2》ディスプレイの“ちらつき”や“ニジミ”もカットされるので，とても見やすくなる

▶目の守護神『ハイパーTVシールドFSIII』

『ハイパーTVシールドFSIII』(以後FSIIIと略)は，ディスプレイの前に装着することで，問題の紫外線はもちろん，さまざまな視力低下の要素から，大切な目を守ってくれます(写真1，2)。

装着はとても簡単。マジック・テープを使用しているため，いつでも簡単に取り外すことも可能です。

FSIIIのサイズには余裕があるため，14～15インチのディスプレイやテレビに，メーカーや機種を問わず装着することができます。

▶FSIIIの“セイフティ効果”

FSIIIが目の疲れを防いでくれることは，医学的にも証明されています(第1図)。

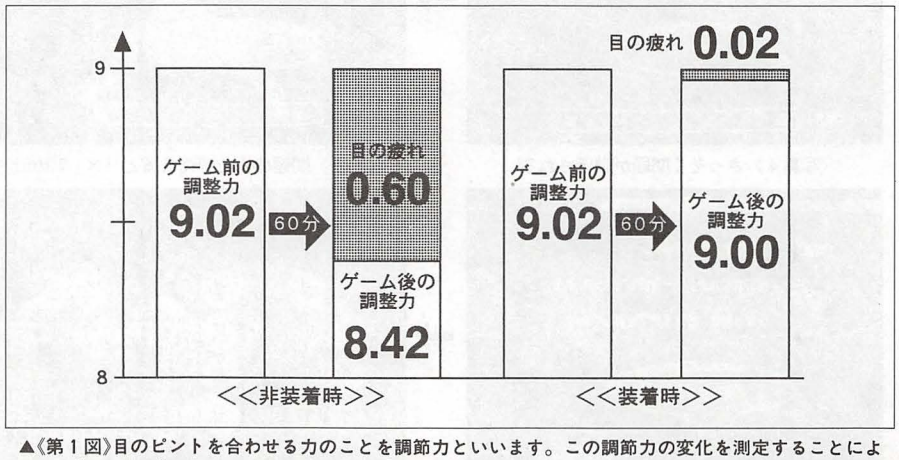
それを可能にしたのは，FSIIIの持つ四つのセイフティ効果です。

- **●紫外線を100%カット**
- **●“ギラギラ”や“ちらつき”をカット**
- **●有害な可視光線をカット**
- **●色の“ニジミ”をカット**

▶もう目の疲れを心配する必要はありません

ディスプレイの前に装着するだけという簡単な仕組みと，5,000円という手軽な価格。それにもかかわらずFSIIIは，“視力低下防止”と同時に，目にやさしく，色鮮やかな“クリア画像”を実現してくれます。

現在，視力の低下が気になるという人にはもちろん，これからテレビ・ゲームやパソコンをはじめたいという人，よりクリアな画像を求めている人に，ぜひオススメします。



▲《第1図》目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって，“目の疲れ”の度合いがわかります。ゲームを60分連続して行なった場合，ハイパーTVシールドFSIIIを使用すると，調節力はほとんど低下せず，目の疲れもなく，目を守る役目を果たしました（被験者5名の平均データより）

新製品

Flash NEWS

パソコン

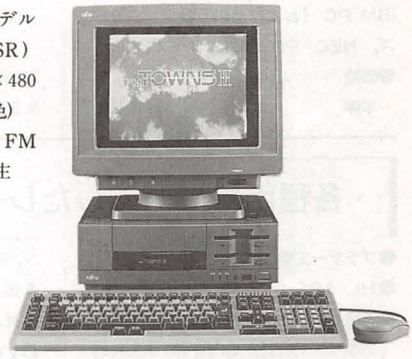
学校向けFM TOWNS Ⅱ

●富士通
● FM TOWNS Ⅱモデル SG／SR
●価格
SA20(2MB, 2FD)　313,000円
SG40 (2MB, 2FD, 40MB・HD)　363,000円
SR20 (4MB, 2FD)　338,000円
SR100(4MB, 2FD, 100MB・HD)　418,000円

富士通の FM TOWNS Ⅱモデル SG／SR は，教室内ネットワーク・システム対応機能を装備した，教育分野向けパソコンです。教育ソフト「SCHOOL シリーズ」のネットワーク OS「NetWare」への対応や，340種の画像ファイルを収録した「SCHOOL－ACCESSORY イラスト編」の提供など周辺ソフトも充実しました。

■主な仕様
CPU ： 386 (20MHz), 486SX (20MHz)
RAM ： 2MB (最大 26MB，モデル SG), 4MB (最大 28MB，モデル SR)
表示： VRAM ・ 512kB，640×480 (1,677万色中256色，4,096色中16色)
音源： PCM 音源(ステレオ 8ch)，FM 音源(ステレオ 6ch)，CD－DA 再生

■問い合わせ先
FM TOWNS インメーション
東京☎03-5690-0032
大阪☎06-346-5487



低価格DOS／Vパソコン

●リコー
● RICOH PS シリーズ，モデル 2405／2410
●価格
2405-W01 (4MB, FD)　198,000円
2410-01 (4MB, FD)　378,000円

リコー PS シリーズ，モデル2405と2410はビジネス・パーソナル市場に向けた低価格のデスクトップ・パソコンです。

モデル2405には，CPU に i486SX (20MHz) を搭載した2405－W と，より高速処理が可能な i486DX (33MHz) を搭載した2405－Y があります。

モデル2410は，i486DX (33MHz) を搭載したうえ，オプション・スロットなど，拡張性がさらに強化されたモデルです。

また，モデル2405－WW8／YWB およびモデル2410には，VGA 以上の表示能力を持った XGA－2を搭載しており，262,144色中256色の同時表示ができます。

■主な仕様
CPU ： i486SX (20MHz，2405－W)，i486DX (33MHz，2405－Y，2410－Y)

■問い合わせ先
〒107東京都港区南青山1-15-5
㈱リコー販売本部パソコン事業グループ☎03-3479-3111



DOS／Vパソコンの価格を改定

●マイタック

マイタックは，'92年12月1日より，同社の高性能 DOS／V パソコン「アップステーション」シリーズの価格を，20%以上引き下げました。

アップステーション・シリーズは，CPU アドバンテージ・ボードの入れ替えによって，上位機種へのアップグレードが可能という点が最大の特徴で，全モデルには Windows などのグラフィック・ビデオ出力を高速化するハードウエア・アクセラレータ機能を標準装備しています。

また，対応周辺機器を増強するためシステム・メモリ，ハードディスク，光磁気ディスク装置など，ユーザーが希望する仕様で出荷するカスタマイジング対応の体制を確立し，ユーザー各自のニーズに合った独自仕様のモデルの購入ができるようになっています。

主な新価格は以下のとおりです。

■価格
4062F／M (486SX・25MHz 搭載，ベースモデル)　198,000円
4060G／M (486DX・33MHz 搭載，ベースモデル)　298,000円
4060iT／M (486DX2・66MHz 搭載，ベースモデル)　398,000円

■問い合わせ先
〒141東京都品川区北品川5-7-14
㈱マイタックジャパン
☎03-5420-2822



新製品 Flash NEWS

周辺機器

MS-Windowsに適したマウス

●マイクロソフト
● Microsoft Mouse（マイクロソフト・マウス）
●東芝J-3100シリーズ，IBM PS／55，AXパソコン対応
●価格　12,500円

マイクロソフトの「Microsoft Mouse」は，米国を中心に世界で1,100万本の販売実績を持つマウスです。

操作距離80kmのトラッキング寿命試験，動作回数200万回のスイッチ動作寿命試験，100cmの高さから厚さ15mmの木の板上への落下試験をクリアした高い耐久性を持ち，1年間の製品保証期間が設定されています。

マウスポートは，シリアル・ポートに対応し，付属のアダプタによってPS／2マウスポートにも使えます。

400DPIの高い分解能を持っているのも，大きな特徴です。

パッケージ内容
マウス本体：1個
コネクタ変換アダプタ：1個（PS／2対応用）
マニュアル：1冊（「お使いになる前に」）
製品保証書：オフィシャル・ユーザー登録ハガキ，アンケートなど

■問い合わせ先
〒160東京都新宿区西新宿7-2-25
マイクロソフト新宿オフィス
☎03-3363-1201

256MBの大容量光磁気ディスク

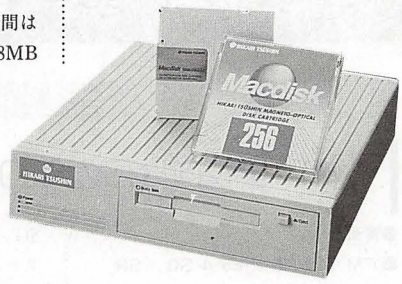
●光通信
● Macdisk 256
●アップル Macintosh シリーズ，IBM PC（およびその互換機）シリーズ，NEC PC-9801シリーズ対応
●価格

本体	358,000円
ディスク	12,000円
Macintosh用I／F	20,000円
IBM PC用I／F	30,000円
NEC PC-9801用I／F	50,000円

光通信の「Macdisk256」は，従来製品の2倍の容量256MBの記憶が可能な3.5インチ光磁気ディスク・ドライブ・ユニットです。

内蔵ドライブの平均シーク時間は29msと従来の最速機種と同等，128MBのディスクを使用することもできます。

■問い合わせ先
〒171東京都豊島区西池袋2-41-8
㈱光通信　情報機器事業部
☎03-5951-3265



各種用紙に対応したレーザ・プリンタ

●ブラザー工業
● HL-8PSJ
●価格　648,000円

ブラザーのHL-8PSJは，A3判対応日本語レーザ・プリンタです。

A3からハガキまでの幅広い用紙サイズに対応し，DTPやプレゼンテーション，データ処理など，オフィスのあらゆる領域で活用できます。従来機同様にPDL（ページ記述言語）標準である日本語PostScript言語に対応するBR-Scriptを搭載しており，DTPやグラフィカル・デザインなどの美しい出力に実力を発揮します。

■主な仕様
PDL：BR-Script
用紙サイズ：A3，B4，A4，B5，レター，リーガル，ハガキ
内蔵フォント：BR-Font（和桜明朝M，美杉ゴシックM，欧文35書体）

■問い合わせ先
〒467名古屋市瑞穂区苗代町15-1
ブラザー㈱　☎052-824-2072



14,400bpsの超高速モデム

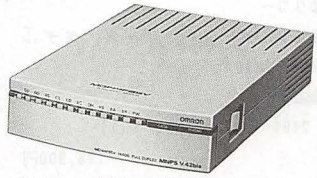
●オムロン
● MD144FB5V，MD24FB10V
●価格

MD144FB5V	128,000円
MD24FB10V	36,800円

オムロンは，全2重インテリジェント・モデムの新製品2機種を発売しました。MD144FB5Vは，国際標準通信規格CCITT V.32bisを搭載した通信速度14,400bpsの超高速モデム，さらにデータ圧縮機能として，MNPクラス5，CCITT V.42bisを搭載しているので実効通信速度は38,400bpsまで向上します。このクラスの国産品では最低価格の128,000円を実現しました。MD24FB10Vは，エラー訂正機能としてMNPクラス10を搭載した2,400bpsの全2重モデムです。MNPクラス10は，移動体や状況の悪い回線を利用して通信を行なうための規約です。これによって，携帯電話やノート型パソコンと組み合せたり，外出先からでもデータを容易に送受信できます。

■主な仕様
最大通信速度：9,600bps（MD144FB5V），2,400bps（MD24FB10V）
外形寸法・重量：116（W）×175（D）×30（H）mm，約0.5kg

■問い合わせ先
〒140東京都品川区北品川4-7-35
オムロン㈱OA統括事業部
☎03-5488-3221



携帯用イメージ・スキャナ

●オムロン
● HS10R AQUEL（アクエル）
● NEC PC-9801シリーズ（VM21以降）対応
●価格　54,800円

オムロンの「HS10R AQUEL」は，電源のないところでも，文字や写真の読み取りが可能な携帯用イメージ・スキャナです。

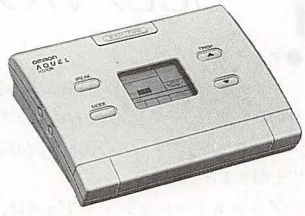
充電式電池を内蔵しているので，スキャナ単独で画像を読むことができ，その画像は内蔵メモリ（512kB）に記憶することもできるので，後からパソコンでその画像を編集できます。

メモリ残量や，読み取り速度などが液晶に表示されるので，動作状態の確認がしやすいのが特徴です。

ユーティリティ・ソフト「イメージBOX」が付属しています。

■主な仕様
画像読取可能時間：20分
充電式電池：ニッカド電池
読み取り幅：105mm
解像度：60～400dpi
読み取りモード：単純2値／ディザ4種／誤差拡散／ファジイ浮動2値／256階調多値他
インターフェース：RS-232C
外形寸法・重量：150（W）×114（D）×36（H）mm，450g

■問い合わせ先
〒140東京都品川区北品川4-7-35
オムロン㈱OA統括事業部
☎03-5488-3221



新製品 Flash NEWS

DOS／Vパソコン用高速グラフィック・ボード

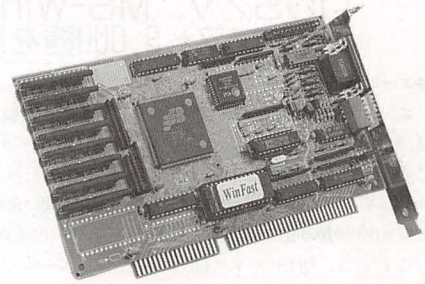
●コンパル
●WIN FAST LR-2153
●IBMのPC-AT規格に準じるパソコン対応
●価格 49,800円

コンパルの「WIN FAST LR-2153」は，16,700,000色(640×480ドット時)の24ビット・フルカラー表示が可能なVGA仕様のグラフィック・ボードです。S3社の新しいチップ86C924を採用し，高性能化しています。

そのほか，1,280×1,024ドット高解像度ノンインターレス描画モードを持つなど，従来のVGAボードをはるかにしのぐ機能を持っています。

色再現性が高いので，Windowsのマルチメディア化には最適でしょう。

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区笹塚3-24-6スノードン2F
㈱コンパル
☎03-3299-5751



アイ・オー・データ機器のRAM新製品

●アイ・オー・データ機器
●IOS-PRO-NT，NA34-2M／4M／8M，AP-PWC-4M／6M，PIO-RX34-3MS
●価格

IOS-PRO-NT	6,000円
NA34-2M（2MB）	12,000円
NA34-4M（4MB）	21,000円
NA34-8M（8MB）	40,000円
AP-PWC-4M（4MB）	34,000円
AP-PWC-6M（6MB）	47,000円
PIO-RX34-3MS（3MB）	24,000円

アイ・オー・データ機器のIOS-PRO-NTは，NECの98NOTEシリーズやエプソンのノート／ブック・シリーズ用のメモリ管理ソフトです。EMS／プロテクト・メモリ／IOバンクなど，さまざまな拡張メモリの利用形態にこれ一つで対応できます。VCPI，DPMIなどの機能も追加されました。

NA34-2M／4M／8Mは，NECのPC-9801NA専用内蔵RAMボードです。メオリ・マネージャ・ソフト「MEMORY SERVER for NOTE」が付属しています。

AP-PWC-4M／6Mは，アップルのMacintosh PowerBook 160／180用の増設RAMボードです。本体内ソケット装着するだけで，かんたんにメモリの増設ができます。

PIO-RX34-3MSは，NECのPC-9801RX／EX用の内蔵増設RAMボードです。

■問い合わせ先
アイ・オー・データ機器サポート・センター ☎0762-60-3366

PC-9801用アナログ・ジョイスティック用インターフェース

●システムサコム
●SAJ-98
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格 9,800円

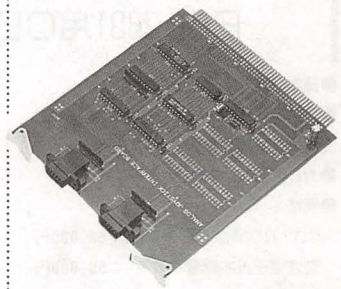
システムサコムのSAJ-98は，アナログ・ジョイスティックにも対応したPC-9801用ジョイスティック・インターフェース・ボードです。

SAJ-98によって，シャープのサイバースティックCZ-8NJ2。電波新聞社のXE-1AJ／APなど，アナログ・ジョイスティックをPC-9801でも使えるようになります。

■対応ソフト
システムソフト「エアーコンバットII／III」など，他にも各社から発売予定

■主な仕様
バス：PC-9801拡張バス
規格：アタリ仕様(メガドライブ，FM TOWNS，MSXなどで採用)
端子：2ポート
電源：＋5V，100mA(本体より供給)

■問い合わせ先
〒130東京都墨田区両国4-38-16両国桜井ビル
㈱システムサコム
☎03-3635-5145



ソフト

マイクロソフト謝恩キャンペーン

●マイクロソフト

マイクロソフトでは同社製品の全登録ユーザー約45万人を対象に，「マイクロソフト特別謝恩キャンペーン」を'92年12月10日～'93年2月28日まで行なっています。

キャンペーンは，'92年10月新発売された「Microsoft Excel for Windows Ver.4.0（以下，エクセル）」をはじめ，「Microsoft Word for Windows Ver.1.2A with FontPack（以下，ワード）」，PC-9801シリーズ対応「Microsoft Mouse（以下，98用マウス）」，「Microsoft BallPoint Mouse（以下，98用ボール・ポイント・マウス）」，シリアル・PS／2対応の「Microsoft Mouse（以下，シリアル・マウス）」以上5製品を，マイクロソフト登録ユーザーに対して期間限定で特別謝恩価格で提供するものです。

販売価格は，エクセルが28,000円，ワードがフォント・パック付で22,000円，98用マウスは5,000円，98用ボール・ポイント・マウスは10,000円，シリアル・マウスは7,000円となっています。

販売方法は，'92年12月1日よりダイレクト・メールを通じて，登録ユーザーに申込券が郵送され，その後，直接マイクロソフトか，全国のオフィシャル・ディーラーで，購入ができます。

■問い合わせ先
〒160東京都新宿区西新宿7-2-25
マイクロソフト新宿オフィス
☎03-3363-1201

DOS／V対応C++

●マイクロソフト
●Microsoft C／C++ Development System for MS-DOS & Windows Version 7.0A DOS／V対応版
●DOS／Vマシン対応
●価格 98,000円

マイクロソフトの「Microsoft C／C++ Development System for MS-DOS & Windows Version 7.0A DOS／V対応版」は，ANSI CとAT&TのC++ Version2.1の仕様をサポートしたC++言語のDOS／V対応版です。

32ビット・アプリケーションに最適化されたコードがより高速に生成可能になりました。

新しいCodeView（コードビュー）デバッガは，XMSメモリ，またはDPMIメモリをサポートし，リモート・デバッグ機能を実現することにより，効率的なデバッグ作業を可能にします。

オブジェクト単位でのディスク・オーバーレイ機能に代わって，関数単位での仮想メモリ・オーバーレイ機能をサポート。

640kB以上のコード部分を持つアプリケーションを簡単にMS-DOS上で実行できます。ヒープメモリとして仮想メモリを利用するライブラリ関数（VM）も用意されています。

再コンパイルするだけでWindowsアプリケーションに容易に変換できるQuickWin機能。Windowsアプリケーション開発に必要な最新のWindowsSDKツールがライブラリの提供されます。

■問い合わせ先
〒160東京都新宿区西新宿7-2-25
マイクロソフト新宿オフィス
☎03-3363-1201

新製品 Flash NEWS

DOS／V，MS-Windows用ソフト3,000種を販売

●エーエスアールインターナショナル

エーエスアールインターナショナルは，米国プログラマーズ・ショップをはじめ，ソフト会社，販売会社と提携して，DOS／V，Windows3.1用ソフトウエア役3,000種類の販売を開始しました。

これらは，DOS／V，OS／2とWindows3.1上で使われているソフト開発やエンジニアリングをターゲットにした製品で，言語ライブラリをはじめ，ツールやアプリケーションなど多岐にわたっています。

■問い合わせ先

〒105東京都港区虎ノ門1-19-9
エーエスアールインターナショナル㈱
☎03-3502-5589

PC-9801用販売管理ソフト

●システムハウス　ミルキーウェイ
●大福帳 Ver.2（だいふくちょう）
●NEC　PC-9801シリーズ対応
●価格　150,000円

システムハウス　ミルキーウェイの「大福帳 Ver.2」は，ハードディスク専用販売管理ソフトです。EMSやRAMディスクに対応し，ハードディスク容量の限り伝票データの入力が可能。また，広く大福帳 Ver.2の機能を知ってもらうため，機能を限定した低価格の「お試し体験パック（仮称）」の発売も予定。

■問い合わせ先

〒107東京都港区赤坂2-14-4森崎ビル
㈱システムハウス　ミルキーウェイ
☎03-5563-0390

マウス操作のファイル管理ソフト

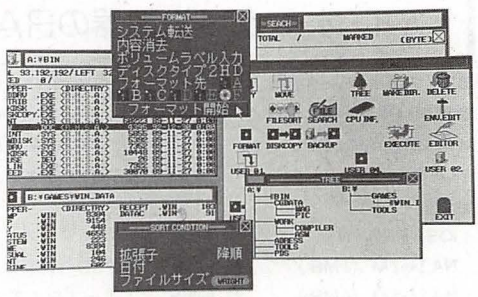
●スピタル産業
●FAW Ver.1.0　File Administration Windows
●NEC PC-9801シリーズ（VM以降，要16色ボード）対応，MS-DOSバージョン3.3以降
●価格　12,800円

スピタル産業の「FAW」は，ウィンドウ・システムを採用したマウス操作によるファイル管理ソフトです。

ファイル表示ウィンドウが二つあるので，違うディスクの構造を比べるのにも便利です。

■問い合わせ先

〒101東京都千代田区外神田1-16-1万世ビル
スピタル産業㈱
☎03-3251-2918



PC-9801用CD-ROMソフト

●日本電気
●「CD-ROM版世界美術辞典」，「岩波電子日本総合年表」
●NEC　PC-9801シリーズ対応
●価格
CD-ROM版世界美術辞典68,000円
岩波電子日本総合年表　50,000円

NECの「CD-ROM版世界美術辞典」と「岩波電子日本総合年表」は，NECのPC-9801シリーズに対応した，CD-ROMソフトです。CD-ROM版世界美術辞典は，新潮社「新潮世界美術辞典」をCD-ROM化したもので，グラフィック表示をマウスで選ぶ「グラフィック検索」ができます。岩波電子日本総合年表は，岩波書店の「日本文化総合年表」と「近代日本総合年表」を収録した初の本格的CD-ROM年表です。

■問い合わせ先

〒108東京都港区芝5-33-1
NECホームエレクトロニクス㈱
☎03-5454-5111



マック用ソフトをセット販売

●システムソフト
●Business Solution Pack
●アップルMacintoshシリーズ
●価格　99,800円

システムソフトの「Business Solution Pack」は，クラリスのベストセラー・ソフトのコンビ「マックライトII」，「ファイルメーカーPro」をセットにし，さらにファイルメーカーProの便利なオリジナル・テンプレートをバンドルしたパッケージです。合計価格136,000円のところ，99,800円の割安価格になっています。

'92年11月21日より発売中で，1,000本限定です。

また，システムソフトでは，マックライトII 1.1 v2とファイルメーカーPro1.0v1について，制限事項を解消した漢字Talk7対応バージョンへの無償アップデート・サービスを実施中です。

■パックの内容

マックライトII1.1（58,000円）
ファイルメーカーPro（78,000円）
ファイルメーカーPro便利テンプレート（非売品）

そのほか，システムソフトは，'93年MacWorldExpo／Tokyoへの出展を予定しており，主力製品の漢字Talk7対応版や最新バージョンの機能紹介，新製品の紹介などを予定しています。

発表会やセミナーなど，イベントも多数予定しています。

■問い合わせ先

〒810福岡市中央区天神3-10-30
㈱システムソフト営業部
☎092-722-4857

色彩変遷シミュレーション・ソフト

●コンピュータ図書館
●カメレオA／B／C
●NEC　PC-9801シリーズ対応
●価格　（各）8,800円

コンピュータ図書館の「カメレオA／B／C」は，カラー画像の任意の特定色を色種領域単位で他の色に次々置換して，1,677万色以上の色彩変遷と印象変化を観察学習するソフトです。

キーを押すたびに，明かな変化を見ることができ，操作と結果の対応関係が単純明解で，ユーザーのパソコンへの興味喚起と心理的抵抗感の発生予防にも役立ちます。

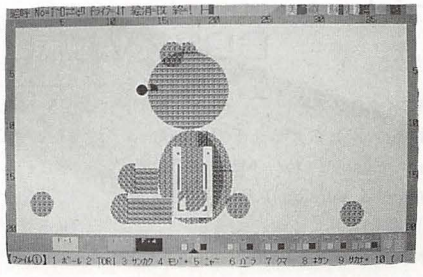
素材画像10点が付属しており，任意の画像をワンタッチで呼びだすことができます。

呼びだし直後の素材は，カメレオ・Aでは，常に未変化状態，カメレオ・BとCでは，白黒の状態で表示されます。

Aでは，元の色から色を替えるように，BとCでは，白黒画像をカラー化するように，色彩変遷させられます。

■問い合わせ先

〒514三重県津市新町2-10-27-3F
コンピュータ図書館
☎0592-25-8382



新製品 Flash NEWS

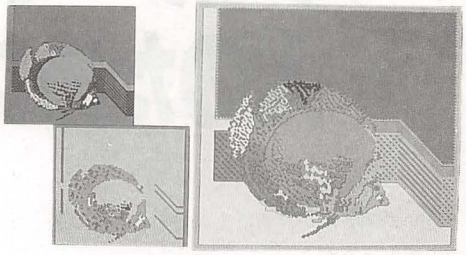
4減色減算シミュレーション・ソフト

●コンピュータ図書館
●からす
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格 8,800円

コンピュータ図書館の「からす」は，カラー画像を色材の実用4原色である紅，藍，黄，黒に論理分解し，各原色を含む領域の表示と非表示を切り替えたり，各領域と各原色の対応関係を変えたりして，画像の変化を観察し，色の物質的な成立ちの理論・法則と，色彩構成上の各原色の役割を学習するソフトウエアです。

実用4原色というのは，光の3原色の補色である紅・藍・黄に無反射の黒を加えた4色で，色材による全色種再現に必要な最小色種です。理論3原色以外の黒が加わっているのは，純黒の再現が事実上不可能であることによります。

絵やカラー印刷物などを理論3原色の法則で分解観察すればどうなるのか？ 実用4原色の場合との共通性，相違はどうか？ などの興味にたいしては，「ぴから(価格15,000円)」も用意されています。



■問い合わせ先
〒514三重県津市新町2-10-27-3F
コンピュータ図書館
☎0592-25-8382

その他

ハイパー電子手帳の新製品

●シャープ
●PA-9600／9700，PA-X2／X3，PA-9C61，PA-3C50S／52S
●価格

PA-9700	59,000円
PA-9600	48,000円
PA-X3	33,000円
PA-X2	26,000円

シャープは電子手帳4機種と専用ICカード3種を発売しました。PA-9700(写真左上)とPA-9600(右上)は，手書きメモ入力も可能です。PA-9700は256 kB，PA-9600は128 kBのメモリを装備しています。PA-X3(写真左下)とPA-X2(右下)は，小型軽量タイプの電子手帳で，国語辞典付のPA-X3，英和／和英辞典付のPA-X2という違いがあります。また，PA-Xは364kBの大容量メモリを装備しているのも特徴です。



■問い合わせ先
〒261千葉市美浜区中瀬1-9-2
シャープ㈱ ☎043-299-8210

第6回NECパソコンアート大賞作品募集！

●日本電気

NECでは，パソコンを使用したアート作品を選定，表彰するイベント「NECパソコンアート大賞」の作品を募集中です。

■募集期間：平成4年12月1日～平成5年5月11日
■募集対象者：年齢，職業，国籍不問。個人のほか，グループでの応募も可。
■応募条件：パソコン用の汎用コンピュータ言語，市販のソフトツール類を使用して作成した未発表の作品。使用するパソコンは日本国内で現在市販されているもの。メーカー，機種は問わない。
■表彰内容
●グランプリ1名(賞金100万円，トロフィ)●一般部門(高校生以上が作成した作品)，大賞2名(各30万円)，優秀賞(各10万円)，佳作16名(各3名)●ジュニア部門(中学生以下が作成した作品)，大賞1名(30万円)，優秀賞4名(各3万円相当の図書券)，佳作8名(各1万円相当の図書券)
＊学校・団体名での応募作品が受賞した場合，賞金または賞金相当のパーソナル・コンピュータPC-9801シリーズを進呈。
■問い合わせ先
NECパソコンアート大賞事務局
☎03-5466-0189

Macintoshのミノルタ直営ショップ・オープン

●ミノルタ事務機販売

ミノルタ事務機販売は，直営のアップル Macintosh シリーズ専門パソコン・ショップ「ミノルタ・アップビット」を名古屋(名古屋市中区丸の内2-18-25丸の内KSビル，☎052-222-6480)にオープンしました。今後，ミノルタ・アップビットでは，各種アプリケーション・ソフトのパソコン教室「MACセミナー」など，さらなるサービスの充実につとめていきます。

■問い合わせ先
〒105東京都港区浜松町2-4-1
ミノルタカメラ㈱ ☎03-3435-5511

クリーニング・オーバーホール・サービス

●ソフマップ

ソフマップは，パソコンと周辺機器のクリーニングとオーバーホール専門のサポート・センターを東京と大阪に開設しました。

クリーニングとオーバーホールには，それぞれ3カ月，6カ月～1年の保証がつきます。

なお，料金についてはそれぞれ問い合わせてください。

■問い合わせ先
ソフマップ・サポート・センター
東京 ☎03-5256-6841
大阪 ☎06-634-9465

イベント

MIDI FAIR TOKYOが開かれた！

'92年11月28～29日，東京ドーム・プリズム・ホールで「もっと広がる，音楽の未来」をテーマにMIDIのハードとソフトを一堂に集めた展示会「マルチメディア'92 MIDI FAIR TOKYO」が行なわれました。

当日は，各社の展示，セミナーが行なわれたほか，ローランドのコンピュータ・ミュージックのコンテスト「力作コンテスト」の発表も行なわれました。

最終的に総合グランプリにかがやいたのは，早川智弘さん(15)によるビゼー作曲「カルメン第一組曲より闘牛士」。他の受賞者とその作品は以下のとおりです。

●オリジナル部門グランプリ：浜野誠司「EDEN」
●アレンジ部門グランプリ：橋口兼介 ガブリエル・フォーレ組曲「ペレアスとメリザンド」より前奏曲
●「力作」賞：岡田知也 ラベル「ダフニスとクロエ第2組曲より夜明け」
●努力賞：鈴木透「Tonight is ours」
●敢闘賞：柿田富造「風と共に去りぬタラのテーマ」



パソコン・キャプテンを使ってみたい！……人のために

ウインター・スポーツを満喫するお手伝い

寒い季節ですが，皆さまはどのようにお過ごしでしょうか？

雪の季節ですから，週末の度にスキーに出掛ける人も多いと思います。余裕の平日スキー派という，うらやましい人もいらっしゃるでしょう。

どちらにしても，雪は自然の恵みですからこちらの都合には合わせてくれません。せっかく予約して楽しみに出掛けたのに，当日，滑れるほど雪がなかった…などという悲しい経験はしたくないものです。

こんなときにも，パソコン・キャプテンが活躍してくれるんです。

冬を楽しむための番組をいくつかご紹介しましょう。

'93スキー特集

まず，キャプテンのトップ画面を見てください。ちゃんと，そのシーズンの特集番組としてメニューに入っているんです。親切ですよね。



ここでは，地域別に分けられた26の番組が探せます。

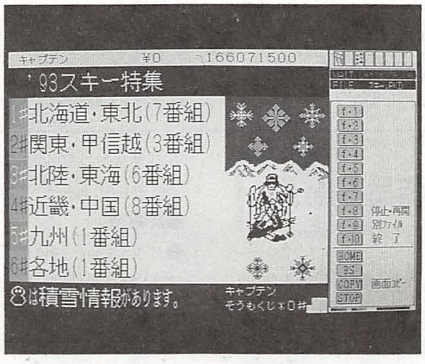
私は，実は一度しかスキーに行ったことがありませんので，とくにどこのスキー場がお薦めかわからないのですが。

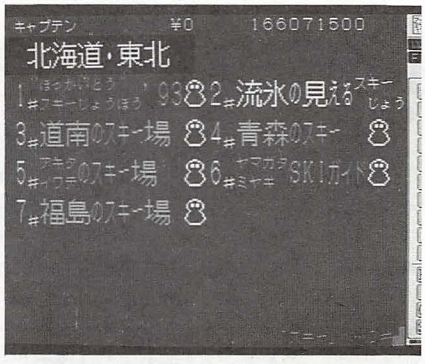
そのたった一度のスキーで行った北海道の雪質は，初心者にとってありがたいパウダースノー。転んでもパパッとはらえば問題なし。お陰でスキースクールの先生に，

「豪快な転びかただ」

と，おほめの言葉をいただいたものです。

そんな思い出から北海道・東北のスキー情報を見てみることにしました。



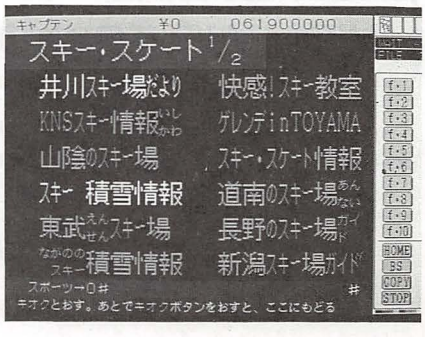


雪だるまマークがついているところは，積雪情報があります。これってポイント高いでしょ？　天気・気温・積雪量・雪質など，その日のリアルな情報がバッチリ。

お目当ての地域のスキー場があるのなら，下調べできるのがとっても便利ですよ。

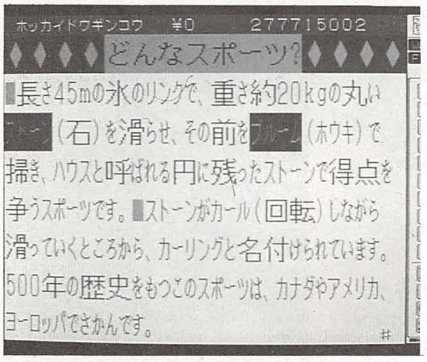
スキーだけじゃないゾ

キャプテンの番組の選びかたとして，分野別という項目から探すこともできます。



冬のスポーツ　カーリング





……という番組を発見したのでのぞいてみました。

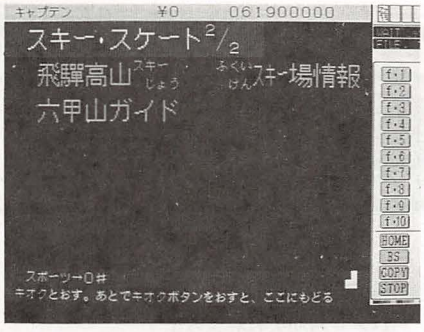
皆さんもやったことはなくても，TVなどで見たことがあり，ご存じなのではないでしょうか。

北海道にはカーリング協会というものもあり，道民にメジャーなスポーツのようです。面白そうですよね。B型の私は，何にでも興味を持つとやってみたくてしかたがなくなるんですけど。

？

何処に行くとやれるのかなー。それがわからない。普通のスケートリンクでやらせてもらえるのでしょうか？

余計に興味深くなるスポーツ，カーリング。いつかチャレンジしたいものです。



スポーツからスキー，スケートを選んでみましょう。現在，15番組が見られます。

ふんふん。スキーばかりがウインター・スポーツじゃないものね。スケートもいいなー。と，『スキー・スケート情報』を選択。

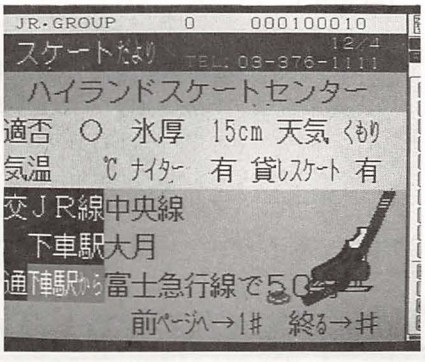
が。な，なんとビックリ，さすがは金曜日，週末は混雑していて「タダイマ　ゴリヨウニナレマセン」の表示が……。

こんなこともありますが，後ほど気をとり直して再びアクセス。今度はつながりました。ホッ，ＪＲ情報センター内の番組だから混んでいたんですね。皆さんキャプテンを活用しているんだと，妙に納得してしまいます。



『スキー・スケートだより』から，スケートを選択します。





このスケート場はナイターがあるんですね。ちょっぴりロマンチック。行きたい気持ちがウズウズしてきちゃいます。私は，ローラー・スケートがそこそこ滑れるんで，たぶんアイス・スケートもなんとかなるんでは，と楽観してます。

……誰か連れてってくれないかなぁ。もしくは，一緒に行ってくれないかなぁ。交通機関の案内もありますから，１人で行けないことはないけれど。

飛行機でひとっとび！

以前，ＪＲの座席予約の方法はご紹介しましたが，今回はゴージャスに飛行機を利用する人のために，全日空のチケット予約の方法をご紹介します。



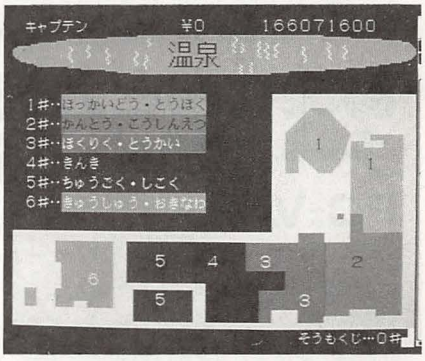
予約は，搭乗１か月前の同一日午後１時30分から受付となります。あとは，画面に従って「出発空港と到着空港」の番号を入力し，次に希望の搭乗月日を入力します。

すると，その日の空席状況が表示されますので，便名と座席数を入力してください。内容を確認後，予約します。

予約番号が表示された画面は，しっかりCOPYキーを押してコピーしておいてください。それを，期日指定日までに全日空か航空代理店に持っていき，チケットを購入します。仕事に遊びに忙しい皆さんにピッタリな方法でしょう。

冬のもうひとつのお楽しみ

それは，「温泉」なのです。前にも温泉，温泉と騒いでいた私ですが，キャプテンでも特番になっているんだから当然なのだ。



スキー場，スケート場の近くにも温泉があるかもしれない。ううん，温泉だけでも魅力的だー。行きたいよう。

断じてババクサイのではないっ。日本の情緒を楽しもうではありませんか！（なんて，実は言い訳）。



この冬の予定を楽しくするために，ぜひぜひパソコン・キャプテンを活躍させてください。キャプテン上級生ともなれば，天気予報に交通情報など応用をきかせて，冬をますますエンジョイしてくださいね。

くれぐれもお体に気をつけて，素敵な毎日をお過ごしください。

『パソコン・キャプテン通信スターターブック』好評発売中！



付録の通信ソフト

本書は，パソコン・キャプテンを始めるために必要な専門通信ソフトとキャプテン加入申込書を付録として付けているので，これを1冊買って加入申込をすれば，加入申込から約10日で番組を利用することができるようになります。

キャプテン加入時の必要料金はたったの800円。あとは利用時に全国均一３分30円の通信料がかかるだけです。

本書『パソコン・キャプテン通信スターターブック』のご注文は，全国の書店のほか，電波新聞社・出版販売部（☎03-3445-6111）へお申込ください。

ワープロ/パソコン通信新聞

1993年2月1日発行
◆通巻9号◆
構成・山本　まさこ

お父さんと力を合わせてチー、ポンしてみる!?
PC-VAN

お父さんといっしょに遊べそうなゲームが始まりました。麻雀（マージャン）です。

麻雀のパソコン通信ゲームって，ダイヤルQ²回線を使う「アスキーQ²麻雀センター」がありましたよね。

今度始まったオンライン麻雀ゲーム「Joynt-Net（ジャンネット）」の特徴は，ゲームだけでなく「プロ対局実戦麻雀教室」というレッスン・コーナーがあること。麻雀のプロによる指導で，実力アップがはかれます。そのほか会員間のコミュニケーションの場があったりして，麻雀してみたい人にはなかなか楽しめそう。でも，くれぐれも夜中ひとりでチーとかポンって叫んで，家族を不気味がらせないように。お父さんやお母さんを仲間にしちゃえば，いいかもしれません。

〈おもなメニュー〉

●プロ対局実戦麻雀教室（ソフトが必要）

プロ雀士の解説つき実戦対局データ。データはダウンロードも可能。ダウンロードの料金などについては，下記を参照してください。

●麻雀ゲーム（ソフトが必要）

麻雀ゲーム。ソフトをダウンロードしてから遊びます。ダウンロードの料金などについては，下記を参照してください。

●電子メール

会員間およびシスオペ宛てのメール。

●フォーラム（SIG）

1)落書コーナー。

2)麻雀クラブコーナー

麻雀に関する話題。

●麻雀（情報データ）

1)麻雀新聞アラカルト

麻雀新聞，マスコミ文化協会より提供された情報を掲載。

2)麻雀クラブ

麻雀クラブの操作説明，ルール説明，各種順位表示，プロ雀士（じゃんし）対戦日程，プロ雀士紹介，段位資格発表などの情報を掲載。

〈ソフトのダウンロードについて〉

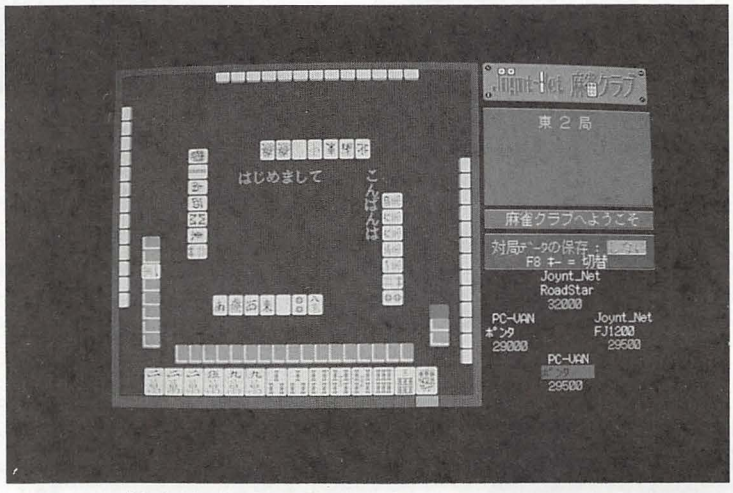
1)プロ対局実戦麻雀教室

「麻雀経験だけは10年以上あるが，なかなか上達しない」というアマチュア4人に対戦してもらい，それについて日本プロ麻雀連盟副会長の伊藤優孝プロ8段がアドバイスします。伊藤プロが打ったらどなるかという解説もありますので，これで上達はまちがいなし。ほかでは手に入らないこのソフト，ダウンロード料金は2,000円です。

2)麻雀ゲーム用ソフトウエア

これがなければ麻雀ゲームはできません。専用通信ソフト＋麻雀ゲームソフトのダウンロード料金は2,800円です。

※上記ソフトウエアは郵送サービスもあり。



▲PC-VAN「麻雀ゲーム」の画面より。

「エアーウォーリアー」端末ソフトがバージョン・アップ！
富士通

通信ネットワーク上で複数のプレーヤーが同時に空中戦を繰り広げる対戦型エアコンバット・シュミレーションゲーム「富士通エアーウォーリア」。この端末ソフトウエアが，新機能を追加してバージョンアップを行ない，新たにリリースされました。旧バージョンの持ち主には，3,500円でレベルアップ・サービスをしてくれます（'93年2月末日まで）。お年玉の使いみち第一弾はこれかもね。

●商品名：富士通Air Warrior V1.2L10

●対応機種：FM TOWNSシリーズ全機種（メモリ2Mバイト以上）

●提供媒体：CD-ROM＋3.5インチFDD

●発売日：1992年11月27日

●パッケージ価格：7,800円

●対応アナログ・ジョイスティック：XE-1AP（電波新聞社），CZ-8NJ2（シャープ）

●バージョンアップ内容：

1)追加項目

a)機種追加

現在使用できる10機種に加え，新たに以下の航空機が使用できるようになります。

・メッサーシュミット　Bf109G-6
・メッサーシュミット　Me262A-1a
・ミコヤン＝グレビッチ　MiG-15
・三菱　G4M2　一式陸上攻撃機
・ノースアメリカン　B-25J　ミッチェル

・ダグラス　A-26B　インベーダー
・ユンカース　Ju88A-4

b）チュートリアル機能追加
初心者もかんたんに空中戦に参加できるよう，オフラインで離着陸や旋回，空中戦の練習ができるチュートリアル機能が追加されました。

2）機能強化
a）フィルム再生機能強化
飛行内容に記録したフィルムの再生機能に，以下の機能が追加されました。
・早送り／巻き戻し機能
・再生中フィルムに途中参加できる機能

■問い合わせ先：富士通（株）ソフトウエアセンター　☎0423-78-3695

【今月の顔マーク】

BY全日本顔マーク普及協会

冬の風物詩，受験。試験勉強をしている人は心身ともにいろいろとつらいでしょうが，努力すればきっといいことがあります。「人事を尽くして天命を待つ」の心意気でがんばって。健康にだけは注意してね。風邪を引かないようにいくら注意してもし過ぎることはない，という格言があります（ないって，そんなの）。で今月は，試験勉強中の表情だよ～ん。みなさん最後の顔にはならないよう，お祈りしてます。

φ(._.;) カリカリ	φ(_ _) 居眠り
(*o*? なんだこの問題	(’_’;) ん一思いだせん
(˚o˚) あっそーか！	(;o;) えーん、 落ちちゃったよー

スキー情報二つ。新たに！ NIFTY-Serve

先月号では山と渓谷社「skier」編集部提供のスキー情報サービスについてお知らせしましたが，11月，新しく二つのスキー情報メニューが加わり一層便利になりました。

まず「蔵王スキー情報（GOコマンド＝GO ZAOSKI）」。積雪情報のほか，ゲレンデ・コースガイド，スキースクール，イベントなど蔵王に関する盛りだくさんの情報を提供します。

「らくがきコーナー」では，みなさんのメールによる蔵王体験記を紹介。基本料金のみで利用できます。ありがたい，ありがたい。

もうひとつは日本観光協会提供の「スキー情報（GOコマンド＝GOKSKI）」。全国約250か所の積雪データを提供します。また，全国の約300のスキー場に関する基礎データや，スノーボードのできるスキー場，託児所のあるスキー場など便利な情報も順次提供予定。こちらは20／分の追加料金が必要です。

J-WAVE音楽情報スタート PC-VAN

「J-WAVE音楽ボックス」は，ホットな音楽情報が満載です。前週放送の「TOKIO HOT 100」の全曲名とアーティストのリスト，最新の音楽情報やニュースの提供。アーティストをキーワードにして，新譜の紹介や最近の音楽の動向を詳しくリポート。世界主要都市からの特派員リポートやコンサート情報もあります。

■ジャンプ・コマンド＝J WAVEBOX

年のはじめにパソ通の「占い」はいかが？

NIFTY-Serveの「前世占い」

あなたは前世の存在を信じますか？　昨年11月13日（13日の金曜日でしたね）より，マドモアゼル・愛による「あなたの前世大研究」がスタートしました。

アメリカ映画界きっての大女優シャーリー・マクレーンが前世に関する体験記を出版し，大ベストセラーになったのは比較的最近のこと。とつぜん自分の前世を語りだす人や，前世で自分が住んでいた国（場所）について語る子供などの話題は，テレビや雑誌でもおなじみになっています。証明することは不可能なので本当かどうかはわかりませんが，不思議ですね。

さて，このサービスは出生年月日をもとに，前世と現世との因果関係について探る特殊な占いです。あなた自身の前世はもちろん，あなたが調べたいと思う異性と，前世でどのような関係にあったか，また現世ではどうなるのかを占ってもらえるそうです。利用には追加料金500円／件が必要です。

■GOコマンド＝GO PREXIST

PC-VANの「霊視クリニック」

最近は男性専門の占いコーナーが全国的に増え，需要は増すばかりとか。で，「透視確率90％以上」という霊視鑑定がPC-VANで始まりました。霊視診断のもとにカルテを作成，あらゆる悩みごとの要因となっているものを探りあてて問題解決に導いてくれるそうです。今では大学教授，弁護士，医師，有名タレント，実業家などもこの先生のお世話になっているとか。

診断内容は「自分の適職とは」「取引先または相手の弱点を知りたい」などのビジネス分野，「自分に自信が持てない」「孤独感が強い」などの性格分野，「女性運がない」「女性の前で思うことが言えない」など異性問題分野があります。ほかにも夫婦の悩み，家庭の悩み，性の悩みも相談可。霊視鑑定料は１件6,000円から10,000円。

■ジャンプ・コマンド＝J DAIGO

まだまだあるぞ！

★NIFTY-Serve「星と森の占いランド」

12月１日より，マドモアゼル・愛が占う「星と森の占いランド」で，1993年の「あなたのすべてを占う」と「あなたの人間関係徹底調査－愛情編－」が始まりました。1993年はどういう年になるか。この際，納得がいくまで占いに没頭してみては。利用料金は200円／件です（GOコマンド＝HOSHI）。

★NIFTY-Serve「驚異の恒星占星術」

11月20日より，同じくマドモアゼル・愛による「驚異の恒星占星術」がスタート。自分の力では変えることのできない自分の宿命を知ることができるそうです。利用料金は500円／件です（GOコマンド＝GO FIXSTAR）。

★PC-VAN「トランプ占い」

「毎日占い情報」に，11月からニューフェイス「そらのほたるこのトランプ占い」が登場しました。追加料金は30／分です（ジャンプ・コマンド＝J MURANAI）

「最新」ネット情報

大手／草の根BBS局の近況

(NIFTY-Serve)

★新「WINDOWS Forum」がオープン

「WINDOWS Forum」が分割され，新たに「WINDOWS Forum」がオープン。WINDOWS環境でのプログラミング，ウインドウ・デザイン，マルチメディア・データの作成に関する情報交換を行ないます。

■GOコマンド＝GO FWINF2

★JALNETのゲスト利用が可能に

昨年11月より，JALNETのIDを持っていない人でもNIFTY-ServeからJALNETへのゲスト利用が可能になりました。30円／分の追加料金が必要です。

■GOコマンド＝GO JALNET

★朝日，毎日の英字新聞データベース開始▽

1) ASAHI ONLINE DATABASE

英文朝日と朝日新聞社の「朝日ニュースサービス」を提供（GOコマンド＝GOEASAHI）。

2) MAINICHI ONLINE DATABASE

毎日新聞社の「MAINICHI DAILY NEWS」を提供（GOコマンド＝GOEMAIDB）。

※ともに150円／分の追加料金が必要です。

(PC-VAN)

★現役バーテンダーの「カクテルコーナー」

横浜で本格的なバーを営む田晃司さんの指導により，お酒をおいしく楽しむノウハウを提供。カクテルの作りかたもわかります。

■ジャンプ・コマンド＝J COCKTAIL

★「ビジネスヒント」情報スタート

ビジネスの素材として役立つアイデアを提供。「月刊企画情報」に掲載された企画データベースをもとに，約30のジャンルで構成されています。情報料70円／分。

■ジャンプ・コマンド＝J HINT



Vデーカードはネットワークで！

ところで，パソコン通信では文字だけの電子メールのほかに，静止画やアニメーション，それに音楽までつけた「画像＋音楽メール」を送ることができます。これって，すごく楽しいんですよ。だって，ちょっと考えてみて。たとえば，ジングルベルの音楽に乗ってサンタを乗せたソリが星空を滑るクリスマス・カード，六段の琴をBGMに雪がチラチラ降る年賀状，これからだったら画面に向かって男の子や女の子がウインクするバレンタイン（バレンタイン）・デー（ホワイト・デー）のカード，なんてものをもらったらうれしくない？

画像通信っていうとすごくむずかしそうだけど，必要なハードは，パソコンとモニターだけ。ハードウエアさえ備えていれば，8ビットパソコンでも256色表示できます。最近の98は音源を積んでいますし，そのほかのパソコンにもたいてい音源の一つや二つはついています。もしそれがなくても，ビープ音だけで音楽演奏OK。

画像を表示させるソフトには，画像フォーマットや使用機種に合ったものが必要ですが，これはパソコン通信ネットのホスト局に「フリー・ソフトウエア」として登録されているので，お金をかけずに入手できます。

画像（イラスト）は，いろいろな人が描いた作品がPC-VANやNIFTY-Serve，アスキーネットなどさまざまなネットワークのライブラリーに登録されていて，それをダウンロードして使うこともできます。

もしこういうことに興味があったら，ネットワーク内の専門SIG，フォーラムなどに入って先輩たちに相談してみてはいかがでしょうか。参考までに，NIFTY-Serveでの関係フォーラム（GOコマンド）を紹介します。

●画像，音楽ツール：FGALAV
●静止画像データ：FGALAG
●音楽アニメーションデータ：FGALAT

フォーラム内の「データライブラリ」に入って「データ一覧」を選ぶと，登録ソフトの一覧表がでてきます。興味のあるソフトの番号を入力すると，説明や必要なソフト，動作環境などが表示されます。とにかくモノは試し，やってみる価値大だよ！　楽しいよー！



◀NIFTY-Serve「グリーンティング・メール」画面より，バレンタイン・デーのカード。

待ってます！

このコーナーに対するご意見／まさこへのお手紙／イベント情報／BBSトピック／おもしろネットの話題／おもしろい顔マーク／新BBS局情報……

宛先①郵送の場合／〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ワープロ／パソコン通信新聞」係
②オンラインで／NIFTY-Serve　ID：NAC00471
PC-VAN　ID：NAH50684
EYE-NET　ID：UGB002

短期連載

パソコン通信への道

【STEP6】「通信制御手順」のまとめ

この前の「オンライン・サインアップ」の話の中でちょっとだけ紹介した「通信制御手順」について，もう少し説明します。

前回，ほとんどのネットワークが「オンライン・サインアップ」で入会できるという話をしまして，ついでに「オンライン・サインアップ」の準備として，入会したいネットの「通信制御手順」に自分の通信ソフトを合わせ，その後にアクセスするのだといいました。そして，「通信制御手順」というのは，考えはじめるとややこしいので，あんまり気にせずに雑誌などに紹介されているとおりに設定すればいいともいいました。

これはこれで正解なのですが，真実を知らなければ納得できないという声も少なくなかったので，あらためて「通信制御手順」についてふれることにしたわけです。

国内ネットの平均的な「通信制御手順」

●漢字・文字コードシフト
＝シフトJIS
●通信速度＝（だいたい）2,400bps
●通信方式＝全２重
●パリティー・チェック＝なし（NONE）
●キャラクター長＝８ビット
●ストップ・ビット＝１ビット
●フロー制御（Xコントロール）
＝行なう（XON）
●シフト制御（Sコントロール）
＝行なわない（SOFF）

国内ネットの標準的な「通信制御手順」を表にまとめました。これがウソだと思う人は「BBS電話帳」をご覧になってください。

さて，前回もいいましたように，ネットワークと通信をする場合には，この「通信制御手順」をお互いに同じものにしなければなりません。その設定のやりかたについてはもう大丈夫だと思いますので，ここではひとつひとつの項目について説明をします。題して，「知ってて損しない通信制御手順のまめ知識」です。

●通信速度

パソコン通信では，通信の速度を表わすのにbpsという単位を使っています。bpsはビット・パー・セカンド，つまり１秒間に何ビットデータを送ることができるかを表わします。数字が大きいほうが１秒間にたくさん文字を送れるってことで，これは通信ソフトの性能ではなく，モデムの性能です。

実際にネットワークと通信する場合，通信ソフトに相手ネットと何bpsで通信する，ということを登録しておかなくてはいけません。たとえば，自分が持っているモデムは9,600bpsなのに，アクセスしたいネットワークは1,200bpsであるときなど，ちょっと困ったなという気がしますが，こういうときは相手と自分との間で，遅いほうのbps数に通信速度をセットします。この場合は，ネットワーク側の1,200bpsです。ムリヤリ送りつけても受け取ってもらえませんので，受け取ってもらえるくらいの量を，ちびっとずつ送るわけです。逆の場合は，相手にちびっとずつ送ってもらうようにします。つまり「通信速度の設定」とは，送る荷物（データ）の量を，お互いに都合のいい分量にしましょうという取り決めをすることなのです。

ちなみに通信速度は，昔は300bpsが主流でしたが，現在では2,400bpsが主流。まだ少数派ながら9,600bps対応局もグングン増えてます。ちょっと大きいネットだと，通信速度によってアクセス番号が異なる場合もありますので，注意してくださいね。

●漢字・文字コード

コンピュータでは文字はすべて０と１の組み合わせで表わされますが，特に文字や漢字については，10進法で４桁の数字コードをつけてとりあえず分類し，それを最終的に２進法の数字に置き換えてコンピュータ上で処理するという，考えてみれば気の遠くなるような方法を使っています。この４桁の数字コードを「文字・漢字コード」と呼んでいます。数字コードのつけかたは，1732は「雲」，3982は「白」という具合です。

ところが，この数字コードのつけかたにいくつかの方法があり，モノによっては1732が「雲」ではない文字になってしまう場合があるのです。

よく使われる漢字コードには「シフトJISコード」「新JISコード」などがあります。この二つでさえ，文字を表すための数字コードのつけかたがまったくちがいます。これがちがうと，なんだけワケのわからない文章が相手に届いてしまうので，同じ「漢字・文字コード」にするのです。

建前としては，ＢＢＳが採用する「漢字コード」はそれぞれちがうのですが，最近は「シフトJIS」を使っているところが多いようです。

●通信方式

通信方式には全二重と半二重があります。全二重は，電話のように通信する双方が同時に情報信号を送受できる方式。ふつうのパソコン通信ではこちらの方式が使われます。半二重というのは，トランシーバーのように一方が送信している間，もう一方は聞き役にまわるという方式です。これは企業向けデータベースなどに採用されています。

●パリティー・チェック

送られてきたデータが正しいかどうかチェックし，もしまちがっていたら検出します。こんな役に立ちそうな機能をなぜ日本のネットワークがほぼ100％採用していないかというと，まちがいを検出するだけで正しいデータを送り直させる働きがないからです。現在，データ送受のまちがい（エラー）を防ぐ方法には，MNPやXMODEM（エックスモデム）という手段が使われています。

●MNP使用の有無

MNPというのは，モデムに搭載されているいろいろ高度な機能の規格のことです。その中には，受け取ったデータを送信側に照会して，まちがいがあれば送り直させる，なんてものもあります。現在１～10のクラスに階級分けされていますが，およその目安として，数字の大きいクラスを高性能と考えていいでしょう。自分のモデムがこのMNP機能をもっていない場合は「MNP使用の有無」の項目で「使用しない」と設定します。また，モデムがどんなクラスであれMNP機能をもっている場合は「使用する」と設定します。相手と自分のMNPクラスがちがう場合，自動的に低いほうのクラスを判別し，そちらに合わせて通信してくれます。ただし，アクセスしたいBBSが小規模でMNPに対応していない場合は，「MNPを使用しない」に設定しておきましょう。

最新BBSネット情報

このコーナーでは，'92年11月に小社から出版された「ワープロ／パソコンBBS電話帳1992年秋号」の追補情報を紹介しています。新たにBBS局を開局したり，「ワープロ／パソコンBBS電話帳」に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひこのコーナーまでお知らせください。

オウム真理教ネット
精神世界に興味のある方に！

■ネットワークのプロフィール
最上の解説，悟りに至る道を説くオウム真理教の教えを公開！　そのほか，精神世界のさまざまな話題で盛り上がっています。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，OSLサービス，ニュース，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
03-5370-1726（300/1200/2400bps）

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒168　東京都杉並区宮前3-8-11　オウム真理教ネット事務局　☎03-5370-1721

■ゲスト利用について
ID：GUESTなし
制限：一部あり

AMD NET
夜ふかしなあなたに最適

■ネットワークのプロフィール
初心者でも気軽にアクセスできるようなネットを作りたいと思って開局。C言語や軽い会話など落ちついた内容になりました。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，OSLサービス，ニュース，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
0720-93-3615（300/1200/2400bps）

■運営時間
23：00～翌6：00

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒168　大阪府交野市妙見坂3-4-105
新居道男　〒0720-93-3615（運用時間外）

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：OSL不可，一部ボードに制限あり

パソコン伝言DIALサービス
IDなしで誰でも参加できる

■ネットワークのプロフィール
当ネットでは，従来のネットにあるようなIDやパスワードを廃止し，ファイル自体に登録番号，暗唱番号を設定することで，誰でもかんたんにファイルを転送できるようにしています。

■サービス内容
BBS伝言板，OSLサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
0990-340-249（300/1200/2400bps）

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒168　東京都杉並区和泉2-7-8RSビル2F
(株) ドキュメントシステム
☎03-5376-7024

■ゲスト利用について
アクセスすれば誰でもすぐ利用できます

H^2O-NET
できたてのネットで先が楽しみ

■ネットワークのプロフィール
柔軟な対応と永続性をモットーに，楽しいネットにしていきたいですね。会員が増えれば回線数も増やすつもりです。一度のぞいてみてください。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，オンライン・ゲーム，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
06-853-9121（300/1200/2400bps）

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
非公開

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：30分以内

NUC-NET
名商大運営のネット

■ネットワークのプロフィール
各商大コンピュータ研究会が運営するネット。商学から趣味まで幅広い話題を満載。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，OSLサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
05617-3-7015（300/1200/2400bps）

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒470-01　愛知県愛知郡日進町三ヶ峯
名古屋商科大学コンピュータ研究会
☎05617-3-2111内線（3310）

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：フリーボード以外書き込み禁止

知らないと恥ずかしい

キーワード

●ログ（log）
記録をつけること（動詞），または記録（名詞）のこと。パソコン通信でいうログとは，通信でやり取りされた内容ファイルに保存しておくこと。またはその記録のこと。

●ログファイル
通信のやり取りを記録したファイル。単に「ログ」ともいう。用例：「言うこと聞かないと，例のことについて書かれたあのログファイル，ボード（掲示板）に登録しちゃうよ。みんなが見ちゃうよ。えっ，どうするどうする!?」。
※注：こういう行為は絶対にやめましょう。あとが気まずくなりますから。

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状コーナー

※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

松　下

Q MSXパソコン「FS-A1FX」の取扱説明書をなくしてしまいました。どうしたら手に入りますか。

また，FM音源の入手方法も教えてください。

［京都府舞鶴市・**山本清治？才**］

A 取扱説明書については，本体を購入された販売店，またはお近くのナショナルショップ，松下サービスステーションへご注文ください。

なお，FM音源は現在生産終了し，販売も終了しておりますのでご了承ください。

［回答者：**M**］

Q MSXパソコン「FS-A1F」を持っています。付属のシステム・ディスクの中のグラフィック・ソフトで作成したイラストをBASICで使いたいのですが，どうすればよいのでしょうか。教えてください。

［広島県広島市・**舛田　努15才**］

A 付属のグラフィックソフトで作成したデータをディスクにセーブした後，下記のプログラム命令でBASICから読み出すことが可能です。

```
10 SCREEN8
20 BLOAD〝ファイル名.PIC〞.S
30 GOTO30
```

［回答者：**A**］

Q 今度 MSXturboR「FS-A1GT」を買おうと思っています。このパソコンの場合，RAMディスクをCALL MEMINIで〈なし〉にしたとき，その領域はどこに確保されますか。教えてください。

［愛知県尾西市・**中村　克弘15才**］

A RAMディスクは，通常使用できないメインメモリの0～7FFFHを使用しています。RAMディスクを〈なし〉にした場合，BASICは使用できませんが，RAMそのものはメインRAMのページ0と1（0～7FFFH）に存在しています。

くわしくはつぎのとおりです。

●CALL MEMINI

32KB（0～7FFF）をRAMディスクとして使用

●CALL MEMINI（0）

RAMディスク削除。

［回答者：**A**］

Q 「MSX2」を持っています。〝要・漢字ROM〟と書かれたゲームがありますが，ぼくの家のパソコンでは文字が白い棒になってしまいます。漢字ROMを積んでいるはずの「FS-CM1」を入れてもだめでした。ほかに何か必要なのでしょうか。もし必要なものがあれば，価格と入手方法を教えてください。

［栃木県宇都宮市・**外口 慶樹14才**］

A 「FS-CM1」が内蔵する漢字は12ドットフォントで，MSX標準の16ドットフォントではありません。漢字のI/Oアドレスも異なります。そうした理由でゲームソフトでの漢字表示ができないのです。

漢字を表示させるには，ワープロ・カートリッジ「FS-SR021（価格：24,800円，JIS第一/第二水準を内蔵）」をご使用ください。お近くのMSXパソコン取扱店にてお求めになれます。

［回答者：**A**］

ボーランド

Q Turbo C Ver2.0を購入したいのですが，店頭に置いていないので困っています。どうすれば入手可能でしょうか？また，以前に行なっていた，スチューデントパックはまだ販売しているのでしょうか？

［東京都多摩市・**川又　貴行？才**］

A 現在，Turbo C Ver2.0は，FMR版のみ販売しております。また，スチューデントパックは，「Turbo C++ 2nd Edition」として価格10,000円（税別）にて販売しておりますが，店頭では扱っておりませんので当社カスタマーサービスまで電話で直接お申し込みください。そのほかのボーランド製品に関しても，お問い合わせはカスタマーサービスで受け付けております。

●お問い合わせ先

ボーランド株式会社　カスタマーサービス

☎03-5350-9380

［回答者：**JM**］

IBM PC/55シリーズ

Q DOS/Vを購入しようと思いますが，DOS/V上でPS/55シリーズ用のソフトウエアは動くのでしょうか？

［愛知県愛知郡・**古川　恭充19才**］

A 具体的なソフトウエア名がわからないとお答えできません。一般的にはPS/55の日本語DOS用のソフトウエアはDOS/V上での動作は保証していません。また，DOS汎用のソフトウエアであれば，DOS/Vでも動作は可能です。

［回答者：**MK**］

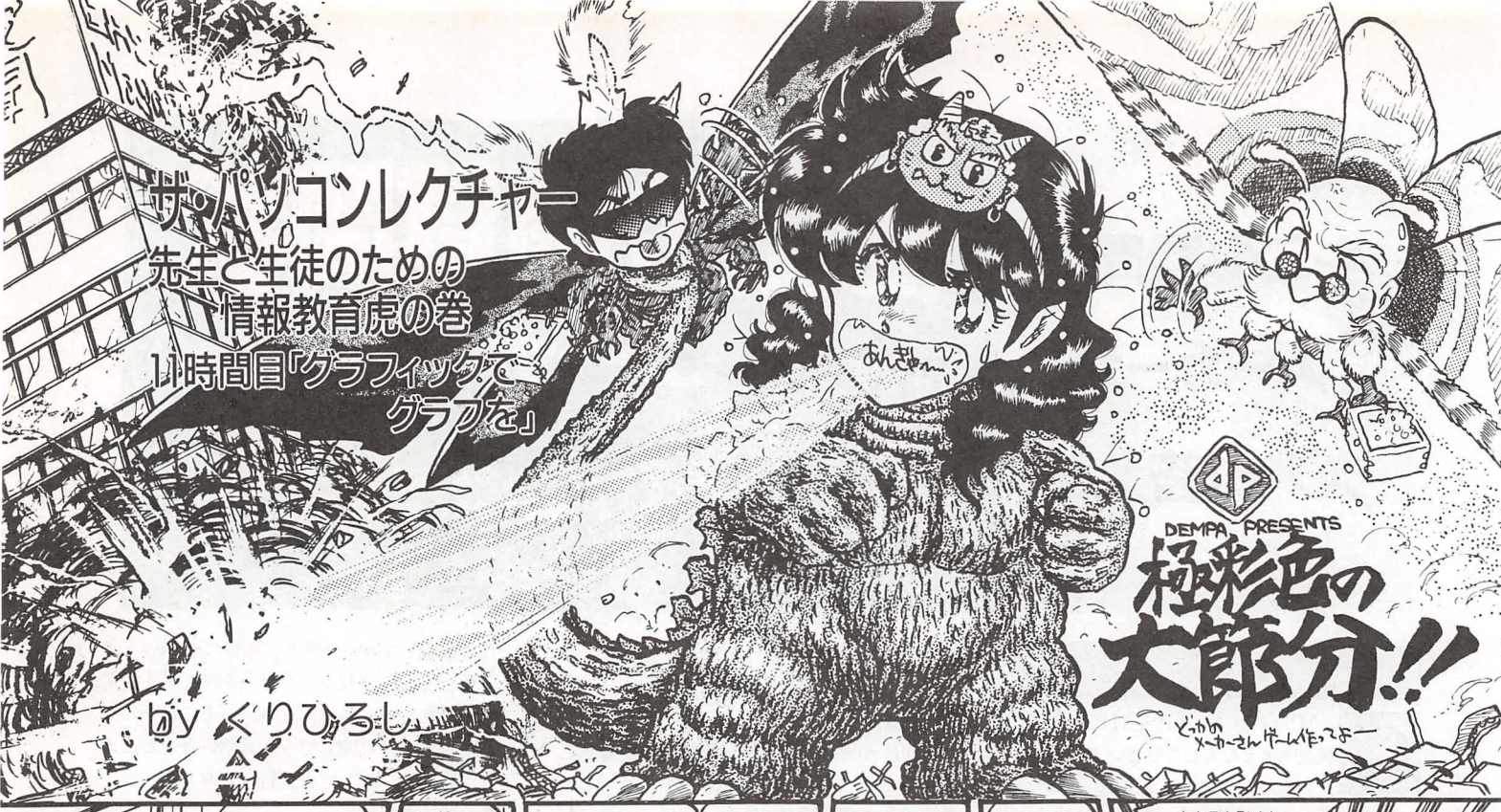
●
●
●
●

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係





★今回はいよいよグラフィックを使ってみましょう。せっかくパソコンにはそのための機能があるのですからね。

★みなさんは，グラフ用紙にグラフを描くとき，どうやりますか？まずは，ひと目盛りをいくつにしようか，ってところから考えませんか？コンピュータのプログラムにする場合も同じです――やろうとすることを，順序だてて考えれば，それがそのままプログラムになるのです。

★とはいえ，やろうとすること（したいこと）の細かさがポイントになってきます。「ゾウを冷蔵庫に入れる三つの手順」という有名なクイズを知っていますか？正解は，「冷蔵庫のドアを開ける」「ゾウを入れる」「ドアを閉める」……そう，コンピュータはいっぺんに複雑なことはできません（コマンドがありません）から，コンピュータにわかるように，「かみくだいて」教えることが必要になってきます。単に「線を引く」だけでも，パソコンでは始点の座標と終点の座標を教えて（LINE文のパラメータとして）あげますよね？「ゾウ」の話は，じつはプログラムの基本だったのです！

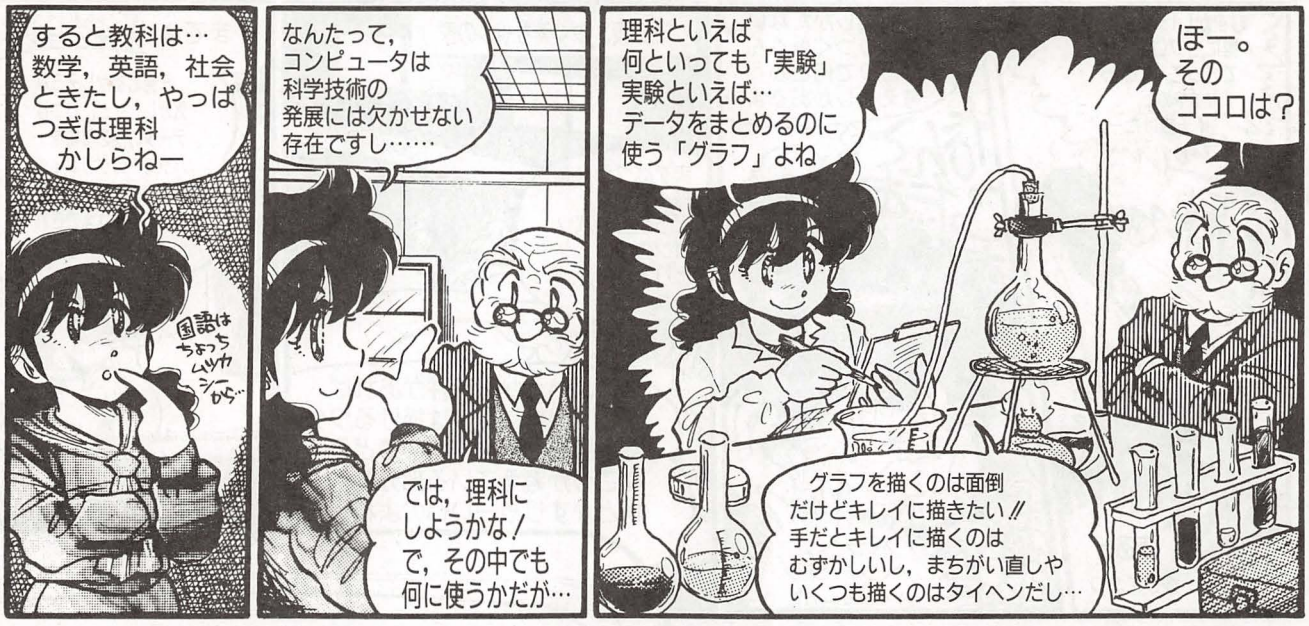
★では，プログラムの説明です。

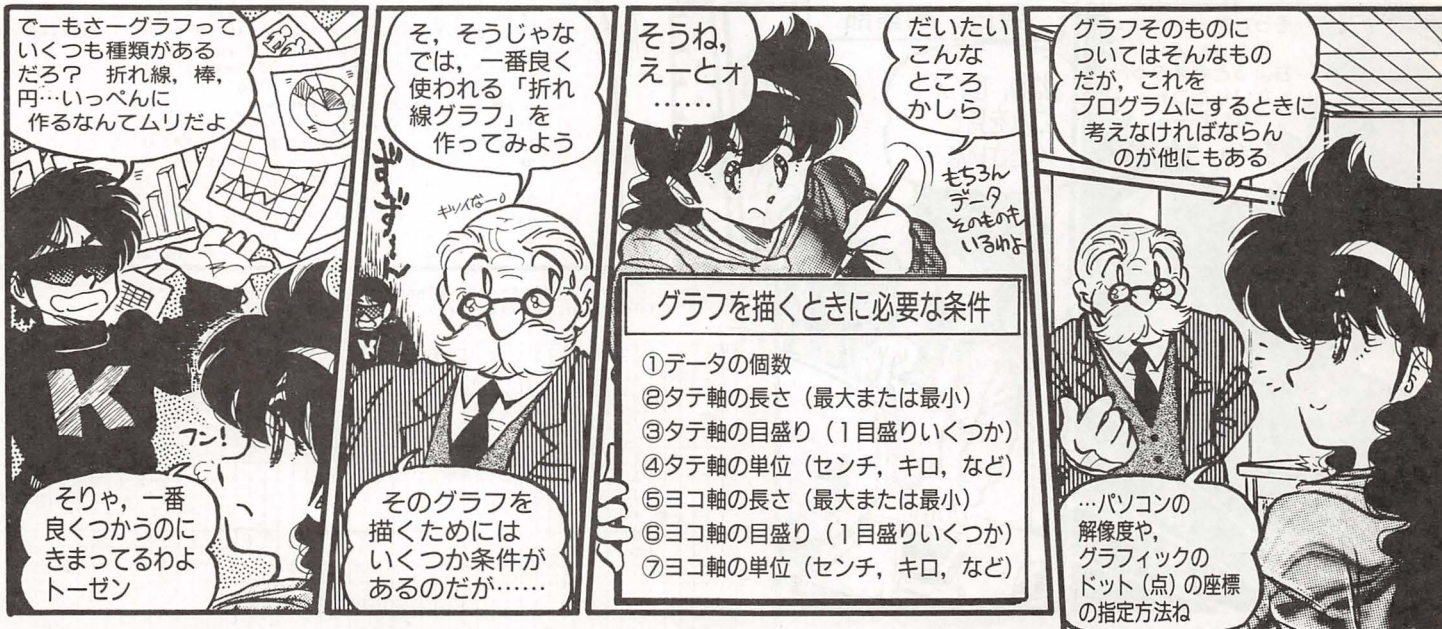
140行…配列の宣言（データ数）
150～270行…初期設定，グラフ設定のためのデータの入力
280～330行…実験データの入力
350～360行…１単位の長さを計算
370～440行…グラフの目盛線を表示
450～470行…グラフの表示
480～510行…終了または繰り返し
530～550行…データが一つの時の点
560～620行…データの間に線を引く
630～680行…単位の表示

★データの数を100個以上に増やすときは，140行のDIM文の値を変えてくださイ。

★サイと言えば，さらに「サイを…」というのもあって，今度は手順が四つです。考えてみてくださいね。また来月！


まァまァ，Dr.からもらったお年玉で何かおごってあげるからさー 元気だしてっ!!
うー うんうん
ポン
ポン
さ，さあ! 今月もパァーっと明るくレクチャーにいこう!! な!!
はぁー!!
さて これまでは文字ばかりのプログラムであった
今回はグラフィックも使ったものにしてみよう
とはいっても，画像をスキャナでとりこむとかエディタで絵を作るとかは……
スキャナとかもってないしー
うむ，この場では無理なので… 一番基本の「線をひく」を使うのだ


すると教科は… 数学，英語，社会ときたし，やっぱつぎは理科かしらねー
なんたって，コンピュータは科学技術の発展には欠かせない存在ですし……
では，理科にしようかな! で，その中でも何に使うかだが…
理科といえば何といっても「実験」実験といえば… データをまとめるのに使う「グラフ」よね
ほー。そのココロは?
グラフを描くのは面倒だけどキレイに描きたい!! 手だとキレイに描くのはむずかしいし，まちがい直しやいくつも描くのはタイヘンだし…


でーもさーグラフっていくつも種類があるだろ? 折れ線，棒，円…いっぺんに作るなんてムリだよ
フン!
そりゃ，一番良くつかうのにきまってるわよトーゼン
そ，そうじゃなでは，一番良く使われる「折れ線グラフ」を作ってみよう
そのグラフを描くためにはいくつか条件があるのだが……
そうね，えーとォ……
だいたいこんなところかしら
もちろんデータそのものもいるわよ
グラフを描くときに必要な条件
①データの個数
②タテ軸の長さ（最大または最小）
③タテ軸の目盛り（1目盛りいくつか）
④タテ軸の単位（センチ，キロ，など）
⑤ヨコ軸の長さ（最大または最小）
⑥ヨコ軸の目盛り（1目盛りいくつか）
⑦ヨコ軸の単位（センチ，キロ，など）
グラフそのものについてはそんなものだが，これをプログラムにするときに考えなければならんのが他にもある
…パソコンの解像度や，グラフィックのドット（点）の座標の指定方法ね

そう，たとえばPC-9801の高解度画面の場合640×400ドットあるが…1ドットを1目盛りにしたりすると，ヨコ640タテ400以上の値のあるグラフは……

一般的なグラフ

この点（データ）が，はみだす。
ヨコ軸目盛り 600
タテ軸目盛り 500
だったりすると…

400
0
0
640

それだけじゃーないのよっ

画面の座標の指定方向はグラフとパソコンでタテ軸が逆向きなの//

もちろん，パソコンやプログラム言語によっては同じのもあるけど…PC-9801のBASICの場合，パソコンのドットを1目盛りとして，おんなじグラフを書いてみると，こうなってしまうの

一般的なグラフ

400
(300,500)
(100,100)
0
0
640

パソコンの場合

0
0
640
(100,100)
(300,500)
400

むずかしいっ。こんなの誰にもプログラムできっこないよっ 私はやめた，イチ抜けたー//

ああっ逃げたっっ

うーむしかたない，やはりつぐ美くんひとりで何とか考えるしかあるまい

なんてこったあ

ハラヘリヘリハラッ

メシくいたかー!?

その夜，つぐ美ちゃんの家

本邦初公開♡

まずはグラフを描く条件をどうやってパソコンの中にとり入れるか，よねー

と，いうか，条件があればグラフ用紙に手では描けるワケだからァ…アタマの中でどう描こうか考えている部分を何とかすりゃーいいのよね——

…まてよ，

一見むずかしそうな気がしたけど，じつはデータの点の位置をパソコンのグラフィック画面の座標にうまくおきかえることさえできれば，線をひくだけか

そっかあー わかった// ちょっと考えりゃたいしたコトないわ——

翌日，編集部

ねね，Dr.// これを見てくださいな

んー!?

```
ﾀﾃ ｼﾞｸ ﾉ ﾒﾓﾘ ﾉ ﾀﾝｲ ﾊ ﾅﾆ ﾆ ｼﾏｽｶ (8 ﾓｼﾞｲﾅｲ)= ? cm
ﾀﾃ ｼﾞｸ ﾉ ﾅｶﾞｻ ﾊ ｲｸﾂ ﾃﾞｽｶ = ? 200
ﾀﾃ ｼﾞｸ ﾉ ﾒﾓﾘ ﾉ ｶﾝｶｸ ﾊ ｲｸﾂ ﾆ ｼﾏｽｶ = ? 10
ﾖｺ ｼﾞｸ ﾉ ﾒﾓﾘ ﾉ ﾀﾝｲ ﾊ ﾅﾆ ﾆ ｼﾏｽｶ (8 ﾓｼﾞｲﾅｲ)= ? time(s)
ﾖｺ ｼﾞｸ ﾉ ﾅｶﾞｻ ﾊ ｲｸﾂ ﾃﾞｽｶ = ? 100
ﾖｺ ｼﾞｸ ﾉ ﾒﾓﾘ ﾉ ｶﾝｶｸ ﾊ ｲｸﾂ ﾆ ｼﾏｽｶ = ? 2
ｼｭｯﾘｮｸ ﾃﾞｰﾀ ﾊ ｲｸﾂ ｱﾘﾏｽｶ = ? 10
ｼｭｯﾘｮｸ ﾃﾞｰﾀ ｦ ﾆｭｳﾘｮｸ ｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡
ﾀﾃ ｼﾞｸ ﾉ  1  ﾊﾞﾝﾒ ﾉ ﾃﾞｰﾀ ﾊ ｲｸﾂ ﾃﾞｽｶ? 0
ﾖｺ ｼﾞｸ ﾉ  1  ﾊﾞﾝﾒ ﾉ ﾃﾞｰﾀ ﾊ ｲｸﾂ ﾃﾞｽｶ? 0
ﾀﾃ ｼﾞｸ ﾉ  2  ﾊﾞﾝﾒ ﾉ ﾃﾞｰﾀ ﾊ ｲｸﾂ ﾃﾞｽｶ? 5
ﾖｺ ｼﾞｸ ﾉ -2  ﾊﾞﾝﾒ ﾉ ﾃﾞｰﾀ ﾊ ｲｸﾂ ﾃﾞｽｶ? 10
ﾀﾃ ｼﾞｸ ﾉ  3  ﾊﾞﾝﾒ ﾉ ﾃﾞｰﾀ ﾊ ｲｸﾂ ﾃﾞｽｶ? 15
ﾖｺ ｼﾞｸ ﾉ  3  ﾊﾞﾝﾒ ﾉ ﾃﾞｰﾀ ﾊ ｲｸﾂ ﾃﾞｽｶ? 20
ﾀﾃ ｼﾞｸ ﾉ  4  ﾊﾞﾝﾒ ﾉ ﾃﾞｰﾀ ﾊ ｲｸﾂ ﾃﾞｽｶ? 30
ﾖｺ ｼﾞｸ ﾉ  4  ﾊﾞﾝﾒ ﾉ ﾃﾞｰﾀ ﾊ ｲｸﾂ ﾃﾞｽｶ? 30
```

```
********** ZIKKEN GRAPH PROGRAM **********
ﾂﾂﾞｹﾏｽｶ ? (ﾊｲ= Y or y､ｲｲｴ= ｿﾉﾀ)
cm
200
100
(0,0)
time(s)
```

折れ線グラフ作成プログラム・リスト(PC-9801, N88-BASIC(86))



▲正：この場合、マイナスでないこと。



プログラムの作成条件：

- グラフの表示エリアは
  (50, 50)×(600, 350)
  の範囲とする。
- 入力するデータの数は可変。
  (とりあえず最大100個)
- 印刷はなし（ハードコピーのみ）

グラフのデータ座標の
パソコンのドット座標への対応：

①ドットの表示エリア内の数
ヨコ軸＝600−50＝550
タテ軸＝350−50＝300

②データの値1あたりのドット数
ヨコ軸＝ヨコ軸全ドット(550)
÷ヨコ軸データ最大値
タテ軸＝タテ軸全ドット(300)
÷タテ軸データ最大値

③パソコン座標への変換
ヨコ軸＝グラフの値0の点(50)
＋(ヨコ軸データ1あたり
ドット数×データの値)
タテ軸＝グラフの値0の点(350)
−(タテ軸データ1あたり
ドット数×データの値)

［ヨコ軸は足し算，タテ軸は
引き算で計算させるのが
ポイントなのです。］

```
100 REM ****************************************
110 REM **        ZIKKEN GRAPH PROGRAM          **
120 REM ****************************************
130 REM ****************************************** INITIALIZE
140 DIM DATAX(100),DATAY(100)
150 *STARTING
160 SCREEN 3,0:CONSOLE 0,24,0,1:CLS 3:COLOR 7
170 INPUT "ﾀﾃ ｼﾞｸ ﾉ ﾒﾓﾘ ﾉ ﾀﾝｲ ﾊ ﾅﾆ ﾆ ｼﾏｽｶ (8 ﾓｼﾞ ｲﾅｲ)= ? ",TATETAN$
180 INPUT "ﾀﾃ ｼﾞｸ ﾉ ﾅｶﾞｻ ﾊ ｲｸﾂ ﾃﾞｽｶ = ? ",TATEMAX
190 *RETRY1
200 INPUT "ﾀﾃ ｼﾞｸ ﾉ ﾒﾓﾘ ﾉ ｶﾝｶｸ ﾊ ｲｸﾂ ﾆ ｼﾏｽｶ = ? ",TATEMEM
210 IF TATEMEM > TATEMAX THEN PRINT "ｵｵｷｽｷﾞﾏｽ。 ｲﾚﾅｵｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ。":GOTO *RETRY1
220 INPUT "ﾖｺ ｼﾞｸ ﾉ ﾒﾓﾘ ﾉ ﾀﾝｲ ﾊ ﾅﾆ ﾆ ｼﾏｽｶ (8 ﾓｼﾞ ｲﾅｲ)= ? ",YOKOTAN$
230 INPUT "ﾖｺ ｼﾞｸ ﾉ ﾅｶﾞｻ ﾊ ｲｸﾂ ﾃﾞｽｶ = ? ",YOKOMAX
240 *RETRY2
250 INPUT "ﾖｺ ｼﾞｸ ﾉ ﾒﾓﾘ ﾉ ｶﾝｶｸ ﾊ ｲｸﾂ ﾆ ｼﾏｽｶ = ? ",YOKOMEM
260 IF YOKOMEM > YOKOMAX THEN PRINT "ｵｵｷｽｷﾞﾏｽ。 ｲﾚﾅｵｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ。":GOTO *RETRY2
270 INPUT "ｼﾞｯｹﾝ ﾃﾞｰﾀ ﾊ ｲｸﾂ ｱﾘﾏｽｶ = ? ",DATAMAX
280 REM ****************************************** DATA INPUT
290 PRINT "ｼﾞｯｹﾝ ﾃﾞｰﾀ ｦ ﾆｭｳﾘｮｸ ｼﾃｸﾀﾞｻｲ。"
300 FOR J=1 TO DATAMAX
310   PRINT "ﾀﾃ ｼﾞｸ ﾉ ";J;" ﾊﾞﾝﾒ ﾉ ﾃﾞｰﾀ ﾊ ｲｸﾂ ﾃﾞｽｶ";:INPUT DATAY(J)
320   PRINT "ﾖｺ ｼﾞｸ ﾉ ";J;" ﾊﾞﾝﾒ ﾉ ﾃﾞｰﾀ ﾊ ｲｸﾂ ﾃﾞｽｶ";:INPUT DATAX(J)
330 NEXT J
340 REM ****************************************** DRAW GRAPH GRID
350 YOKOTANI=(600-50)/YOKOMAX*YOKOMEM:TATETANI=(350-50)/TATEMAX*TATEMEM
360 YOKOMIN=(600-50)/YOKOMAX:TATEMIN=(350-50)/TATEMAX:CLS
370 LINE (50,50)-(600,50),1:LINE (50,350)-(600,350),1
380 LINE (50,50)-(50,350),1:LINE (600,50)-(600,350),1
390 FOR X=50 TO 600 STEP YOKOTANI
400   LINE (X,50)-(X,350),1
410 NEXT X
420 FOR Y=350 TO 50 STEP TATETANI*(-1)
430   LINE (50,Y)-(600,Y),1
440 NEXT Y
450 REM ****************************************** DRAW DATA LINES
460 IF DATAMAX=1 THEN GOSUB *ONLYONE ELSE GOSUB *MULTIDATA
470 GOSUB *TANISET
480 LOCATE 0,1:COLOR 7:INPUT "ﾂｽﾞｹﾏｽｶ ? (ﾊｲ= Y or y, ｲｲｴ= ｿﾉﾀ)",REQ$
490 IF REQ$="Y" THEN GOTO *STARTING
500 IF REQ$="y" THEN GOTO *STARTING
510 CLS 3:COLOR 7:PRINT "ｵﾂｶﾚｻﾏﾃﾞｼﾀ":END
520 REM ************************************* SUBROUTINE
530 *ONLYONE
540   PSET (50+YOKOMIN*DATAX(1),350-TATEMIN*DATAY(1)),4
550 RETURN
560 *MULTIDATA
570   FOR Z=1 TO DATAMAX-1
580     XDATA1=50+YOKOMIN*DATAX(Z):XDATA2=350-TATEMIN*DATAY(Z)
590     YDATA1=50+YOKOMIN*DATAX(Z+1):YDATA2=350-TATEMIN*DATAY(Z+1)
600     LINE (XDATA1,XDATA2)-(YDATA1,YDATA2),4
610   NEXT Z
620 RETURN
630 *TANISET
640   COLOR 3:LOCATE 20,0:PRINT "********* ZIKKEN GRAPH PROGRAM **********"
650   COLOR 6:LOCATE 5,2:PRINT TATETAN$;:LOCATE 5,22:PRINT "(0,0)";
660   LOCATE 70,22:PRINT YOKOTAN$;:COLOR 5:LOCATE 5,3:PRINT TATEMAX;
670   LOCATE 75,21:PRINT YOKOMAX;:LOCATE 0,0
680 RETURN
```



新連載

アイデアで勝負！
Bug太郎のプログラム・タイム
その2
――「物体変化アニメーションに挑戦」――

谷　裕紀彦

ごあいさつ

みなさんこんにちは，Bug太郎こと谷　裕紀彦です。

いきなりですが，みなさんに発表したいことがあります。

先月言えなかった，僕が所属しているゲーム会社のことなのですが，じつは今，あの「グラナダ」を作った，豊田利夫氏と組んで，モノすごいゲームを開発しているのです。会社名は，「ガウ・エンターテインメント」。現在，セガ・メガドライブ用のソフトを開発しています。第一段は，ロボット・アクション・シューティングです。みなさん期待していてください。

話がそれましたが，先月からはじまりました，このコーナー。いろんなアイデアをプログラムに取り入れて話をすすめていこうというものです。さて，今回のテーマは，「物体変化アニメーション」。どんなプログラムができますことやら。

最近のCG技術

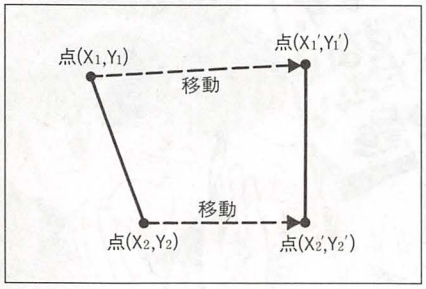
最近，映画やTVのCM等で，良く見かけるようになったCG（コンピュータ・グラフィックス）ですが，いやはやすごいですね。

一昔前までのCGといえば，無機質で，いかにもCGといった表現しかできなかったのが，いまでは，「えっ！これがCG？」と疑うぐらいの表現が可能になりましたからね。

とくに，映画「ターミネーター2」等に使用されている物体変化CG（モーフィングと呼ぶらしい）では，ある物体から，ちがう物体へ変化する様を，リアルタイムにCGで表現しています。

このような技術は，今日では，当たり前のように使われているのですが，これを素人レベルで再現するのは，ちょっと無理というものです。もちろん，僕にも到底作れる物ではありません。

そこで今回は，自己流で，BASIC言語でも作れる，2次元ワイヤー・フレームによる，「物体変化アニメーション」に挑戦してみたいと思います。



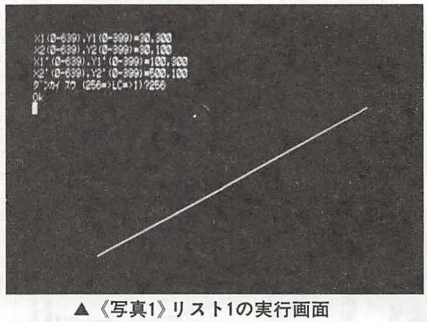
《第1図》物体変化の考えかた

アルゴリズムを考える

まず，物体を変化させるプログラムのアルゴリズムについて考えてみましょう。

2次元ワイヤー・フレームの場合，何本かの線で，図形（絵）を構成するため，それぞれの線に，頂点が存在します。

これらの頂点を，別の図形（ただし，同じ頂点数）に変化させれば，物体変化してるように見えるとは，思いませんか？



▲《写真1》リスト1の実行画面

たとえば，**第1図**のような点（X1，Y1）と，点（X2，Y2）を結ぶ線があり，二つの点を，それぞれ点（X1'，Y1'），点（X2'，Y2'）へ移動させてみましょう。

移動量を求める式は，いたって簡単です。X方向，Y方向ともに，移動先の座標から移動元の座標を引き，段階数で割れば，求まります。

ちなみに，段階数とは，点から，点'に移動する間の段階を表します。

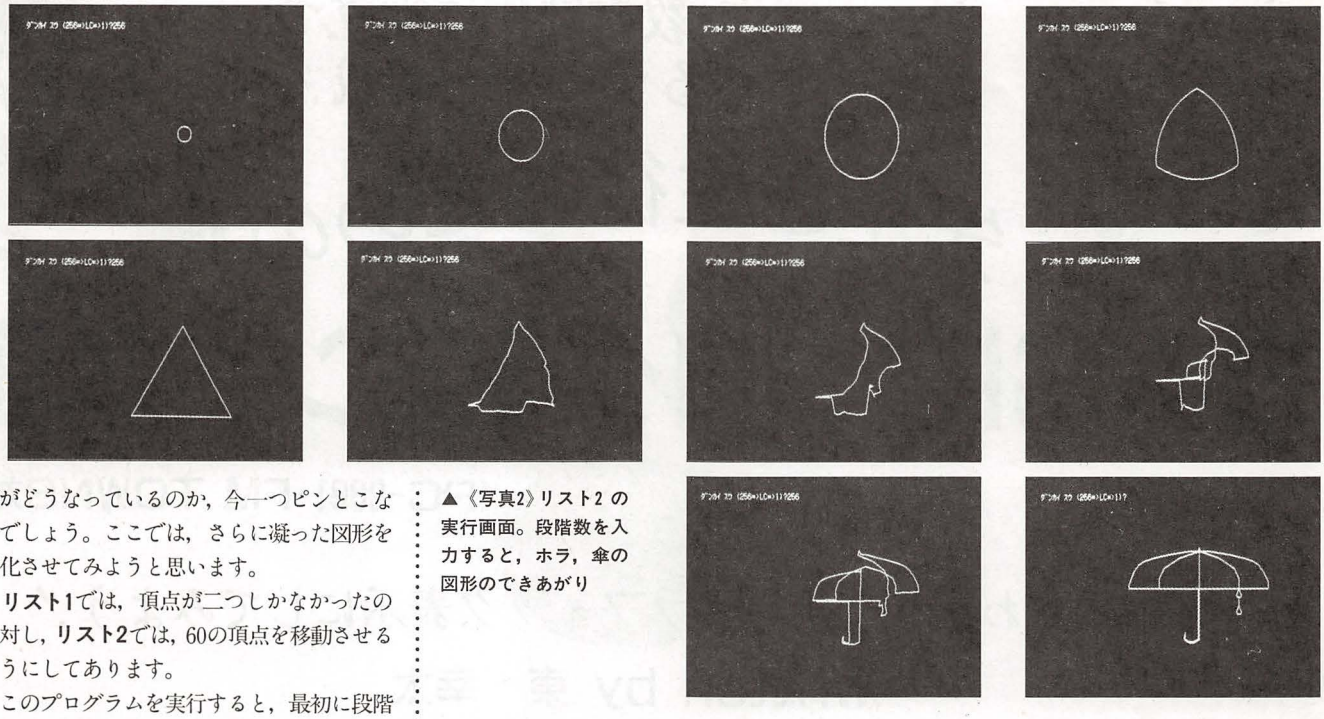
BASICで書くと，**リスト1**のようになります。

アニメーションだ

これまでの説明で，ほとんど完成しているわけなんですが，**リスト1**のプログラムでは，

《リスト1》2点を結ぶ線を移動させるプログラム・リスト

```
100 ' LIST 1
110 WIDTH 80,25
120 CONSOLE 0,25,0,1
130 SCREEN 3                                    ' PC-9801 (640*400)ｶﾗｰﾓｰﾄﾞ
140 CLS 3                                       ' ｶﾞﾒﾝ ｸﾘｱ
150 INPUT "X1(0-639),Y1(0-399)=",X1,Y1          ' ｻﾞ ﾋｮｳ ﾆｭｳﾘｮｸ
160 INPUT "X2(0-639),Y2(0-399)=",X2,Y2          ' ｻﾞ ﾋｮｳ ﾆｭｳﾘｮｸ
170 INPUT "X1'(0-639),Y1'(0-399)=",X3,Y3'       ｻﾞ ﾋｮｳ ﾆｭｳﾘｮｸ
180 INPUT "X2'(0-639),Y2'(0-399)=",X4,Y4'       ｻﾞ ﾋｮｳ ﾆｭｳﾘｮｸ
190 INPUT "ﾀﾞﾝｶｲ ｽｳ (256=>LC=>1)?",LC           ' ﾀﾞﾝｶｲ ｽｳ ﾆｭｳﾘｮｸ
200 IF LC<=0 OR LC>256 THEN 190
210 LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),7                       ' LINE ｶｸ
220 XN1=(X3-X1)/LC                              ' ｲﾄﾞｳﾘｮｳ ﾉ ｹｲｻﾝ +-X1n
230 YN1=(Y3-Y1)/LC                              ' ｲﾄﾞｳﾘｮｳ ﾉ ｹｲｻﾝ +-Y1n
240 XN2=(X4-X2)/LC                              ' ｲﾄﾞｳﾘｮｳ ﾉ ｹｲｻﾝ +-X2n
250 YN2=(Y4-Y2)/LC                              ' ｲﾄﾞｳﾘｮｳ ﾉ ｹｲｻﾝ +-Y2n
260 FOR I=0 TO LC-1
270 LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),0                       ' LINE ｹｽ
280 X1=X1+XN1                                   ' ｲﾄﾞｳ ｹｲｻﾝ X1
290 Y1=Y1+YN1                                   ' ｲﾄﾞｳ ｹｲｻﾝ Y1
300 X2=X2+XN2                                   ' ｲﾄﾞｳ ｹｲｻﾝ X2
310 Y2=Y2+YN2                                   ' ｲﾄﾞｳ ｹｲｻﾝ Y2
320 LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),7                       ' LINE ｶｸ
330 FOR T=0 TO 100:NEXT T                       ' WAIT
340 NEXT I
350 END
```



▲《写真2》リスト2の実行画面。段階数を入力すると，ホラ，傘の図形のできあがり

何がどうなっているのか，今一つピンとこないでしょう。ここでは，さらに凝った図形を変化させてみようと思います。

リスト1では，頂点が二つしかなかったのに対し，**リスト2**では，60の頂点を移動させるようにしてあります。

このプログラムを実行すると，最初に段階数をたずねてきます。64ぐらいがベストだと思います。

入力すると，画面の中心から，輪（丸）がひろがり，その後，三角形，そして，傘の図形へと変化するようになっています。

どうですか？気持ちよく変化するでしょう。ちなみに，**リスト2**の960行からは，傘の図形のデータが入っているのですが，この60個の頂点データを自作すれば，オリジナルの図形にアニメーションさせることができます。みなさんも，ぜひ試してみてください。

まとめ

今回は，BASIC言語でもこんなことができるんですよ！ってな感じで作りました。

自分自身，気付かないうちにマシン語に頼り過ぎていたので，基本は，しっかりしておかないといけないなと，改めさせられました。

このコーナーでは，みなさんからのアイデアを募集しています。こんなことができないか？あんなことをしてほしい，などどしどしお便りをください。

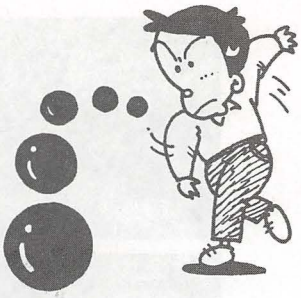
それでは，また来月まで。

《リスト2》画面の中心から，輪（丸）がひろがり，三角形，そして，傘の図形へと変化するプログラム・リスト

```
100 ' LIST 2
110 WIDTH 80,25
120 CONSOLE 0,25,0,1
130 SCREEN 3                            ' PC-9801 (640*400)ｶﾗｰﾓｰﾄﾞ
140 DIM X1(60),Y1(60)                   ' ﾁｮｳﾃﾝ ﾓﾄ ﾃﾞｰﾀ ｶｸﾎ
150 DIM X2(60),Y2(60)                   ' ﾁｮｳﾃﾝ ｻｷ ﾃﾞｰﾀ ｶｸﾎ
160 DIM XN(60),YN(60)                   ' ｲﾄﾞｳﾘｮｳ ﾃﾞｰﾀ ｶｸﾎ
170 *START
180 CLS
190 ' ﾍﾝｽｳ ｾｯﾃｲ
200 INPUT "ﾀﾞﾝｶｲ ｽｳ (256=>LC=>1)?",LC   ' ﾀﾞﾝｶｲ ｽｳ ﾆｭｳﾘｮｸ
210 IF LC<=0 OR LC>256 THEN *START
220 P=2*3.14159/60                      ' ｷｭｳ ｻｸｾｲﾖｳ
230 CLS 2
240 ' ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ ｺｰﾙ
250 GOSUB *INIT
260 GOSUB *CIRC
270 GOSUB *KEISAN
280 GOSUB *MAIN
290 GOSUB *TANG
300 GOSUB *KEISAN
310 GOSUB *MAIN
320 GOSUB *KASA
330 GOSUB *KEISAN
340 GOSUB *MAIN
350 GOTO *START
360 ' ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ
370 *MAIN
380 FOR LP=0 TO LC-1
390 FOR I=0 TO 59
400 X1(I)=X1(I)+XN(I)
410 Y1(I)=Y1(I)+YN(I)
420 NEXT I
430 CLS 2                               ' ｸﾞﾗﾌｨｯｸ ｶﾞﾒﾝ ｸﾘｱ
440 GOSUB *LPUT
450 NEXT LP
460 RETURN
470 *LPUT                               ' LINE ｶｸ
480 LINE(X1(0),Y1(0))-(X1(1),Y1(1)),7
490 FOR I=2 TO 59
500 LINE -(X1(I),Y1(I)),7
510 NEXT I:LINE -(X1(0),Y1(0)),7
520 RETURN
530 *INIT                               ' ｻﾞ ﾋｮｳ ｼｮｷｶ
540 FOR I=0 TO 59
550 X1(I)=320
560 Y1(I)=200
570 NEXT I
580 RETURN
590 *CIRC                               ' ｷｭｳ ﾉ ｻﾞ ﾋｮｳ ｾｯﾃｲ
600 FOR I=0 TO 59
610 X2(I)=320+COS(P*(I-15))*80
620 Y2(I)=200+SIN(P*(I-15))*80
630 NEXT I
640 RETURN
650 *TANG                               ' ｻﾝｶｸ ﾉ ｻﾞ ﾋｮｳ ｾｯﾃｲ
660 X=320:Y=120
670 FOR I=0 TO 19
680 X2(I)=X:Y2(I)=Y
690 X=X+5:Y=Y+8
700 NEXT I
710 FOR I=20 TO 39
720 X2(I)=X:Y2(I)=Y
730 X=X-10:Y=Y+0
740 NEXT I
750 FOR I=40 TO 59
760 X2(I)=X:Y2(I)=Y
770 X=X+5:Y=Y-8
780 NEXT I
790 RETURN
800 *KASA                               ' ｶｻ ﾉ ｻﾞ ﾋｮｳ ｾｯﾃｲ
810 RESTORE *KDAT
820 FOR I=0 TO 59
830 READ X,Y
840 X2(I)=X
850 Y2(I)=Y
860 NEXT I
870 RETURN
880 *KEISAN                             ' ｲﾄﾞｳﾘｮｳ ﾉ ｹｲｻﾝ
890 FOR I=0 TO 59
900 XN(I)=(X2(I)-X1(I))/LC
910 YN(I)=(Y2(I)-Y1(I))/LC
920 NEXT I
930 RETURN
940 ' ｶｻ ﾃﾞｰﾀ
950 *KDAT
960 DATA 320,100,322,106,340,106,380,112,410,118,430,124
970 DATA 440,130,450,142,460,160,460,172,400,172,400,154
980 DATA 390,136,360,118,320,106,280,118,250,136,240,154
990 DATA 240,172,180,172,180,166,190,142,200,130,210,124
1000 DATA 230,118,260,112,300,106,318,106,320,100,320,262
1010 DATA 310,268,300,268,290,262,290,260,292,250,292,262
1020 DATA 300,266,310,266,318,262,318,172,240,172,400,172
1030 DATA 395,184,397,187,400,187,400,202,395,214,397,217
1040 DATA 403,217,405,214,400,202,400,187,403,187,405,184
1050 DATA 400,172,400,154,390,136,360,118,320,106,320,100
```



ゲーム制作・教材制作に役立つ
楽しく学べるテーマを満載！



先生と生徒のための BASICプログラミング講座

《PC-9801・FM TOWNS対応》

方程式をわかりやすいグラフィック表示にしてみよう！

Written by 東　幸太

こんな数式を見たことがありますか？

$y=ax+b$

中学生以上の人なら，学校の授業で習っているはずです。でもこの方程式，式の形で見るだけでは，はっきりとしたイメージはわきません。aやbの値が変化したらどうなるか，方程式をグラフ化しないとなかなか理解しにくいものです

グラフ化することを，ちょっとむずかしくいうと，つぎのようになります。

「y＝f(x)の形の方程式を満たすxとyの組み合わせを，x軸とy軸で成り立つ平面にプロット（点を打つ）していくと，y＝f（x）のグラフができあがる」

このように数式をグラフにして，視覚的に見てみると，式の形ではわかりにくいことが頭に入りやすくなります。今回は，このグラフ描画をBASICのプログラムで行なってみます。

方程式とグラフは切っても切れない関係だ！

第1図のような数学の方程式には，xやy，aやbなどといったアルファベットが見られます。

このうち一定の値を取るものを「定数」，値が変化するものを「変数」と呼びます。通常，変数としてはxやy，定数としてはaやbといったアルファベットを使います。

簡単な方程式では，この変数をさまざまな値に変化させていくと，**第2図**のように方程式を満たす変数の組み合わせがたくさん見つかります。

このようにして得られる変数の組み合わせを，**第3図**のように，2次元平面上の座標としてプロットしていきます。すると，元の方程式に対応した直線や曲線が描けます。

これが，方程式に対応したグラフです。

方程式を元にして描いたグラフは，方程式と1対1に対応しますから，元の方程式の特徴をすべて含みます。方程式の形ではよくわからない特徴も，グラフにしてやればはっきりするわけです。

$$y=ax^2+bx+c$$

$$\frac{x^2}{a^2}+\frac{y^2}{b^2}=c^2$$

《第1図》数学で使われる，一般的な方程式の表しかた

y＝x＋1の場合

x＝−10のときy＝−9 ⇨(−10, 9)
x＝−9 のときy＝−8 ⇨(−9 , 8)
⋮　　⋮　　⋮
x＝0　のときy＝1　⇨(0 , 1)
⋮　　⋮　　⋮
x＝10　のときy＝11 ⇨(10 ,11)

《第2図》方程式を満たす変数の組み合わせ

1次関数をグラフ化してみよう！

1次関数は，

***y＝ax＋b*……（式1）**

という形で表されます。

これをグラフにするプログラムが，**リスト1**です。このプログラムを実行すると，**式1**のaとbを聞いてきます。適当な値を入力すると，対応するグラフを画面上に描きます。

たとえば，

y＝2x−1

という方程式のグラフを描くならば，aを2，bを−1にすればOKです（**写真1**）。

《リスト1》1次関数のグラフ描画プログラム

```
100 SCREEN 3                                          'TOWNSは  100 SCREEN @0
110 CONSOLE 0,25,0,1                                  'TOWNSは  110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 CLS 3                                             'TOWNSは  130 CLS 0
140 WINDOW(-10,-10)-(10,10)                           '仮想画面の表示範囲指定
150 VIEW(0,0)-(639,399)                               '全画面を利用して表示
160 LINE(-10,0)-(10,0),7          '座標軸  TOWNSは  160 LINE(-10,0)-(10,0),PSET,7
170 LINE(0,-10)-(0,10),7          '座標軸  TOWNSは  170 LINE(0,-10)-(0,10),PSET,7
180 INPUT "a = ";A
190 INPUT "b = ";B
200 FOR X = -10 TO 10 STEP .01                        'x座標を変化させて
210  PSET ( X , -( A*X+B ) ),4                  '対応するy座標に点をプロットする
220 NEXT
230 GOTO 180
```

このプログラムで，aを一定にして，bの値を変えて入力してみてください。1次関数のグラフは直線になりますが，aを一定にすると，直線の座標軸に対する角度は一定になります。そして，直線のx＝0に対応するyの値が，bによって変化します。

このように，bの値は直線の位置を決定します（数学の授業で習いましたよね）。

逆に，bの値を一定にしてaの値を変化させると，直線の座標軸に対する角度が変化し，位置は変化しません。

aは，直線の角度を決定するわけです（**写真2，3**）。

プログラムはこうなっている！

1次関数などのグラフをBASICで描く場合，座標系を独自に設定する必要があります。

というのも，BASICのグラフィック画面は，初期状態では**第4図**のような座標系になっているのです。通常のグラフと比較すると，y座標の向きが逆，負の領域がないという問題点があります。

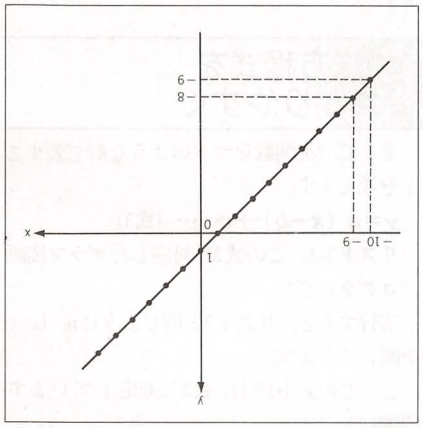
座標系を変更する方法としては，独自に座標変換プログラムを制作する方法と，BASICの「WINDOW命令」と「VIEW命令」を使う方法があります。前者は，座標を自由に取れるという利点があります。しかし，今回は簡単に利用できる後者を選びました。

PC-9801シリーズで動作する『N88日本語BASIC』では，実際の画面に対応したグラフィック画面に加えて，仮想グラフィック画面として「ワールド座標系」が用意されています。LINEやPSETなどのグラフィック命令は，この仮想グラフィック画面にワールド座標系

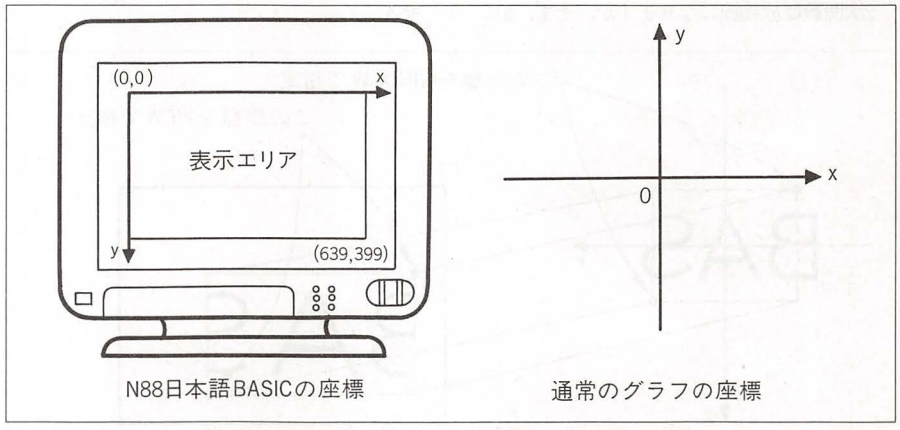
リスト入力の注意

プログラム・リストは，PC-9801シリーズの『N88日本語BASIC（86）』対応となっています。ROM BASIC，DISK BASIC，MS-DOS BASICのどれでも動作します。

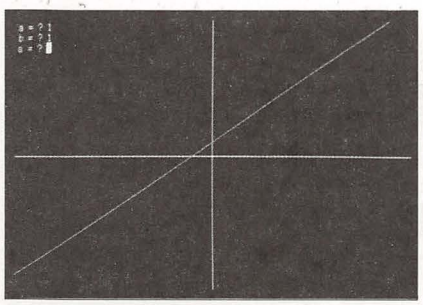
FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。



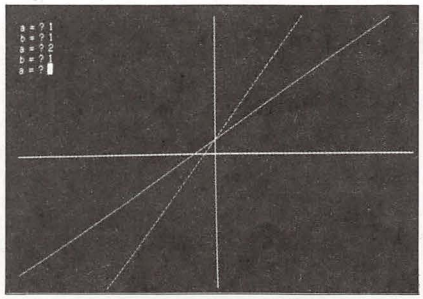
《第3図》方程式を満たす点を結んでいくと，グラフになる！



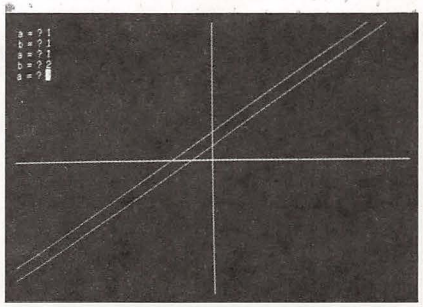
《第4図》BASIC言語のグラフィック座標と一般のグラフ座標



《写真1》リスト1を実行すると，aとbの値をきいてくる。ここで，a＝1，b＝1とすると，この写真のような直線が描かれる。これが，y＝x＋1のグラフ



《写真2》写真1のあと，a＝2，b＝1としてみる。すると，先ほどより傾きの大きい直線が描かれる。これが，y＝2x＋1のグラフ。このように，aの値によって，グラフの傾きが変わってくる



《写真3》写真1のあと，a＝1，b＝2としてみる。すると，平行移動した直線が描かれる。これが，y＝x＋2のグラフ。このように，bの値によって，グラフの位置が変化する。

を用いて描かれます。FM TOWNSのBASIC言語でも，同じように考えてかまいません。

この仮想グラフィック画面の，どの範囲を実際の画面に表示するかをWINDOW命令で，実際の画面のどの範囲に表示するかをVIEW命令で指定します（**第5図**）。

これを利用すると，グラフの原点を画面中心に移動できます。しかし，y座標の向き変更はできません。そこで，グラフを描くPSET命令のところでy座標の値に−1をかけ，y座標の向きが＋（プラス）で下が−（マイナス）という一般的な形にしています。

2次関数のグラフにチャレンジ！

2次関数は，

$y=ax^2+bx+c$……（式2）

という形で表されます。

リスト2が，2次関数のグラフを描画するプログラムです。**リスト1**と同じく，実行すると**式2**のa，b，そしてcの値を聞いてきます。適当な値を入力すると，対応するグラフを画面上に描きます（**写真4**）。

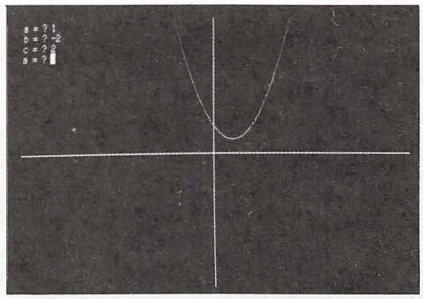
2次関数では，定数が3種類あります。この定数をいろいろ変化させてみてください。

2次関数は放物線になりますが，まず，aについては放物線の形と向きを決定していることがわかります。

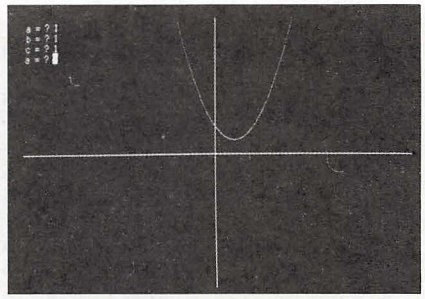
aの絶対値を大きくすると放物線がとがってきますし，aの符号によって上に開くか下に開くかがきまります。また，放物線の位置が変化します。

つぎに，bとcを変化させてみてください。bとcが変化することによって放物線の位置が変化します。

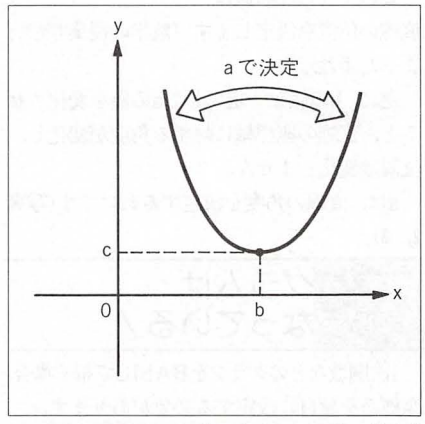
このように，**式2**では，a，b，cの値が変化すると放物線の位置が変化してしまい，個々の定数が持つはっきりとした傾向はわかりません。



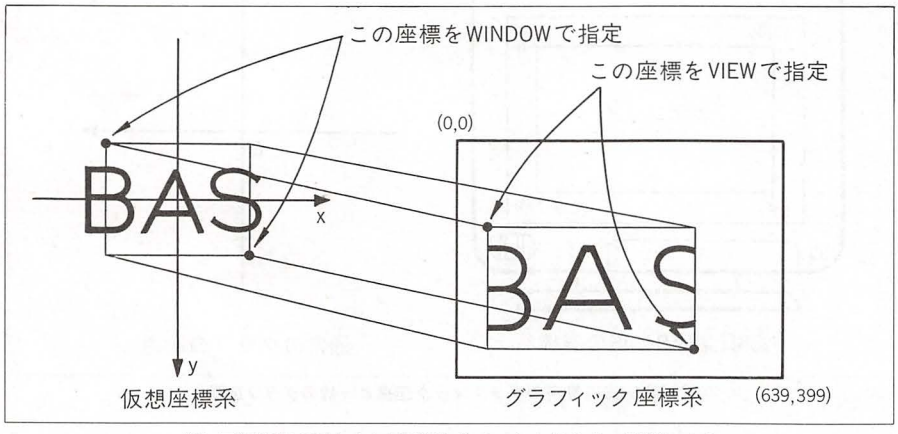
《写真4》リスト2で，a＝1，b＝−2，c＝2とすると，このような曲線が描かれる。これが，一般的な2次関数のグラフ



《写真5》リスト3で，a＝1，b＝1，c＝1とすると，写真4と同じ形の曲線が描かれる



《第6図》2次関数の放物線の向きは，aの値で決定する！



《第5図》WINDOW命令とVIEW命令で，わかりやすい座標にする

2次方程式をわかりやすく

そこで，2次関数をつぎのような形で表すことを考えます。

$y=a(x-b)^2+c$……（式3）

リスト3は，この**式3**に対応したグラフ描画プログラムです。

実行すると，**リスト2**と同じようにa，b，cを聞いてきます。

ここでのa，b，cは，**式3**に対応しています（**写真5**）。

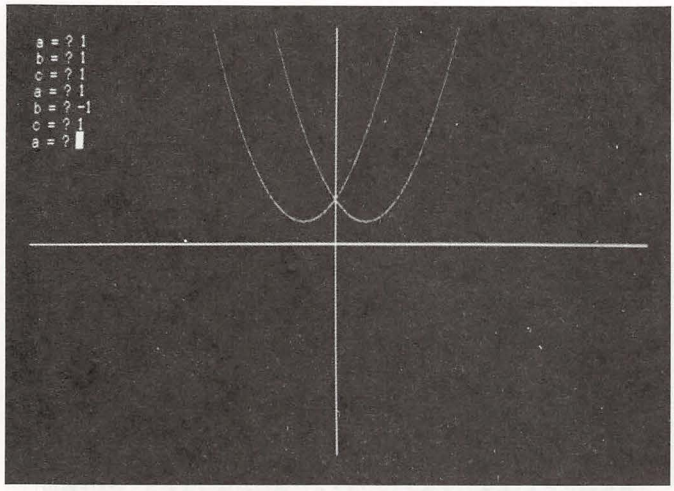
aについての影響は先ほどと同じですし，bとcを変化させて放物線の位置が変化するところも同じです。しかし，放物線の位置は，bとcでそれぞれx方向，y方向独立に変化し，aを変化させても放物線の位置は動きません。

この**式3**の形で表す場合，放物線の中心は座標（b，c）になり，放物線の開きぐあいがaで決定されます（**第6図**）。

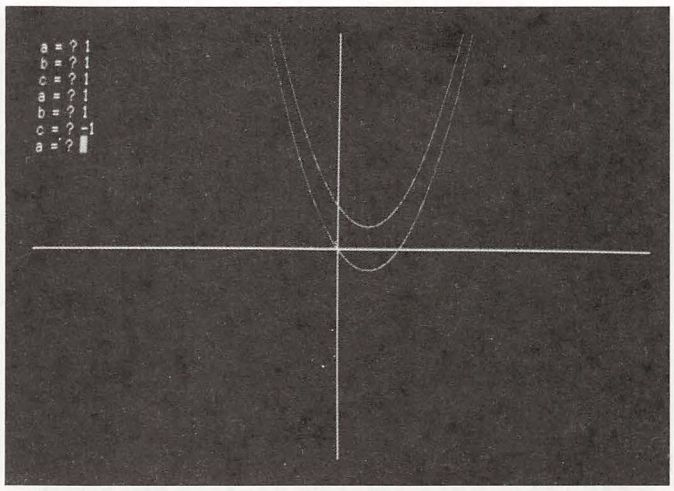
式2でのaやb，cの変

《リスト2》2次関数のグラフ描画プログラム・その1

```
100 SCREEN 3                                          'TOWNSは  100 SCREEN @@
110 CONSOLE 0,25,0,1                                  'TOWNSは  110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 CLS 3                                             'TOWNSは  130 CLS 0
140 WINDOW(-10,-10)-(10,10)                           '仮想画面の表示範囲指定
150 VIEW(0,0)-(639,399)                               '全画面を利用して表示
160 LINE(-10,0)-(10,0),7          '座標軸 TOWNSは  160 LINE(-10,0)-(10,0),PSET,7
170 LINE(0,-10)-(0,10),7          '座標軸 TOWNSは  170 LINE(0,-10)-(0,10),PSET,7
180 INPUT "a = ";A
190 INPUT "b = ";B
200 INPUT "c = ";C
210 FOR X = -10 TO 10 STEP .01                        'X座標を変化させて
220  PSET ( X , -( A*X*X+B*X+C ) ),4                  '対応するy座標に点をプロットする
230 NEXT                                              'Xの2乗をX*Xで計算
240 GOTO 180
```



《写真6》写真5のあと，a＝1，b＝－1，c＝1とすると，このような画面になる。写真5で描いた曲線が，左に平行移動している



《写真7》写真5のあと，a＝1，b＝1，c＝－1とすると，このような画面になる。写真5で描いた曲線が，下に平行移動している。このように，式3のような表現を用いると，a（放物線の向き，開き具合），b（x座標），c（y座標）の定数が，それぞれ独立した意味を持つようになる

化は，x方向とy方向の両方に影響していましたが，**式3**のように変形することによって，ずいぶんわかりやすくなります（**写真6，7**）。

多次関数のグラフはどうする？

3次以上の関数では，さらにグラフは複雑になってきます。

リスト4は，つぎの3次関数のグラフを表示するプログラムです。

$$y=ax^3+bx^2+cx+d\cdots\cdots \text{（式4）}$$

実行してみるとわかりますが，3次関数ではグラフの曲がる方向が変化します（**写真8**）。

このように，3次以上の関数では，グラフの形は2次のように単純なものではなく，複雑になって扱いにくくなります。

リスト4を変更すれば4次，5次の関数のグラフを描けますが，次数が増えるにしたがって，曲がる方向の変化する回数が増えていきます。

なお，3乗項が入ってきますので，aの値の入力をあまり大きくしないようにしてください。大きくしすぎると，オーバー・フロー・エラーとなってしまいます。

xとyが両方2次以上の関数！

今まで紹介してきた関数は，y＝f(x)の形のものです。

この形の関数は，xの値を一つきめれば，それに対応したyの値が一つ決定されます。ですから，グラフを描く場合は，xを細かく変化させながらそれぞれのxに対応するyの値を計算してプロットすればグラフができました。

これに対し，つぎの**式5**のように，yも2次以上であるグラフの場合，一つのxについて複数のyの値が存在することがあります。

$$y^2+xy+x^2=5\cdots \text{（式5）}$$

このようなグラフは単純に描けません。

そこで，つぎのような方法を利用します。

まず，xとyをさまざまな値に変化させます。

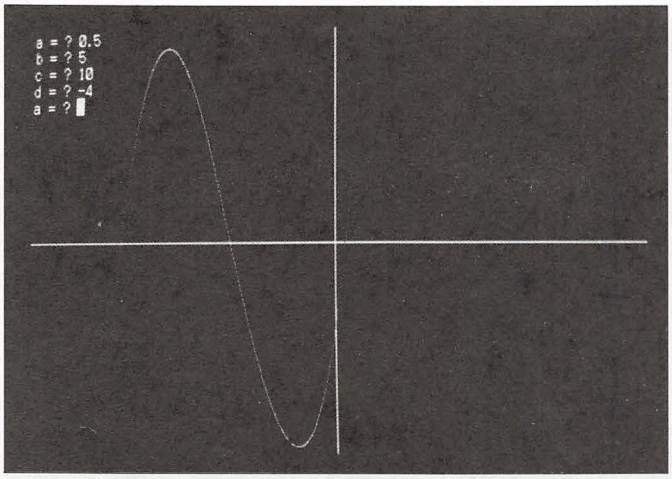
そして，そのxとyを目的の式に代入し，式が成立したら，そのxとyに対応する座標に点を打っていきます。こうすると，式を満たす

《リスト3》2次関数のグラフ描画プログラム・その2

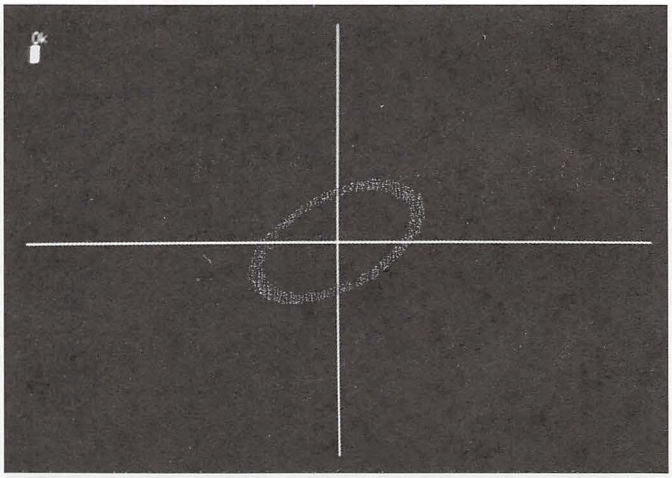
```
100 SCREEN 3                                              'TOWNSは 100 SCREEN @0
110 CONSOLE 0,25,0,1                                      'TOWNSは 110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 CLS 3                                                 'TOWNSは 130 CLS 0
140 WINDOW(-10,-10)-(10,10)                               '仮想画面の表示範囲指定
150 VIEW(0,0)-(639,399)                                   '全画面を利用して表示
160 LINE(-10,0)-(10,0),7          '座標軸 TOWNSは 160 LINE(-10,0)-(10,0),PSET,7
170 LINE(0,-10)-(0,10),7          '座標軸 TOWNSは 170 LINE(0,-10)-(0,10),PSET,7
180 INPUT "a = ";A
190 INPUT "b = ";B
200 INPUT "c = ";C
210 FOR X = -10 TO 10 STEP .01                            'x座標を変化させて
220  PSET ( X , -( A*(X-B)*(X-B)+C ) ),4      '対応するy座標に点をプロットする
230 NEXT
240 GOTO 180
```

《リスト4》3次関数のグラフ描画プログラム

```
100 SCREEN 3                                              'TOWNSは 100 SCREEN @0
110 CONSOLE 0,25,0,1                                      'TOWNSは 110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 CLS 3                                                 'TOWNSは 130 CLS 0
140 WINDOW(-10,-10)-(10,10)                               '仮想画面の表示範囲指定
150 VIEW(0,0)-(639,399)                                   '全画面を利用して表示
160 LINE(-10,0)-(10,0),7          '座標軸 TOWNSは 160 LINE(-10,0)-(10,0),PSET,7
170 LINE(0,-10)-(0,10),7          '座標軸 TOWNSは 170 LINE(0,-10)-(0,10),PSET,7
180 INPUT "a = ";A
190 INPUT "b = ";B
200 INPUT "c = ";C
210 INPUT "d = ";D
220 FOR X = -10 TO 10 STEP .01                            'x座標を変化させて
230  PSET ( X , -( A*X*X*X+B*X*X+C*X+D ) ),4  '対応するy座標に点をプロットする
240 NEXT
250 GOTO 180
```



《写真8》リスト4で，a＝0.5，b＝5，c＝10，d＝－4とした場合。たいていの3次方程式は，このようにグラフの曲がりぐあいが変化する



《写真9》リスト5を実行すると，このように楕円が表示される。式5は楕円を表す方程式といえる

xとyの組み合わせの点の集合がグラフとなります。

この方法を使えば，式の次数が大きくてもグラフを描けます。

リスト5は，このような考えかたで，**式5**のグラフを描くプログラムです。

リスト5では，xとyをそれぞれ－10から＋10まで，0.1刻みで変化させています。そして，それぞれのx，yについて**式5**が成立するかを調べ，成立するならば画面に点をプロットしています。

ただし，刻みが0.1になっていますから，**式5**が厳密に成立する点はほとんどありません。

そこで，多少基準をゆるめて，式が「ほぼ0」になるならば，成立したとみなしています。

200行では，**式5**(右辺の5は左辺に移動してあります）の絶対値をとって，その値が基準未満なら成立したことにしています。この結果，グラフは線にはならず，ある程度の幅を持った帯となってしまいますが，グラフの概要をつかむのであれば，これで十分です（**写真9**)。

リスト5の実行結果から，**式5**は楕円に対応していることがわかります。**リスト5**の200行が，描くべき式に対応しています。この部分を**第7図**のような式に変更してみてください。

いろいろな図形が表示されて，おもしろいですよ。

《リスト5》xとyが2次以上の場合のグラフ描画プログラム

```
100 SCREEN 3                                          'TOWNSは  100 SCREEN @@
110 CONSOLE 0,25,0,1                                  'TOWNSは  110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 CLS 3                                             'TOWNSは  130 CLS 0
140 WINDOW(-10,-10)-(10,10)                           '仮想画面の表示範囲指定
150 VIEW(0,0)-(639,399)                               '全画面を利用して表示
160 LINE(-10,0)-(10,0),7          '座標軸  TOWNSは  160 LINE(-10,0)-(10,0),PSET,7
170 LINE(0,-10)-(0,10),7          '座標軸  TOWNSは  170 LINE(0,-10)-(0,10),PSET,7
180 FOR X = -10 TO 10 STEP .1                         '-10から+10までのxについて
190  FOR Y = -10 TO 10 STEP .1                        '-10から+10までのyについて
200   IF ABS( X*X+X*Y+Y*Y-5 )<1 THEN PSET(X,Y),4
                                          '式がほぼ成立するならば点をプロットする
210  NEXT
220 NEXT
230 END
```

x^4+y^4-20

$x^4+x^3y+xy^3+y^4-20$

《第7図》リスト5の200行を，これらの方程式に替えてみよう！

まとめ

方程式をグラフにすると，方程式の特徴を目で確認できます。

グラフと方程式は1対1に対応するので，方程式の特徴をとらえるためにグラフを利用するのは非常に有効な手段です。

2次関数程度であれば，手作業でグラフ化することもできますが，3次以上になると，微分などを行なわないとグラフが描けません。

さらに，xもyも多次であるような場合はお手上げです。

このようなグラフも，パソコンを使えば簡単に描けるわけです。

関数は，数学の中でもつまずきやすいところだといわれます。グラフを理解しながら，苦手意識を持たずに，チャレンジしてみてください。

教材に使えるプログラムやアイデアを大募集！

マイコンBASICマガジンでは，つぎのような原稿を募集しています。

- **「パソコンを使えば，こんなにわかりやすい！」という，教材に使えるプログラム**
- **「こんなプログラムがあったら，授業もわかりやすいのになぁ」という，プログラムのアイデア**
- **「うちの学校では，パソコンを使ってこういう授業をしている」という，教育現場レポート**

プログラムを投稿するときには，特選プログラム・コーナー扉のきまりをよく読んで，同じ要領で投稿してください。掲載されたプログラムに対しては，規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

■あて先

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
「先生と生徒のためのBASICプログラミング講座」原稿募集係

BM 特選 プログラム・コーナー



本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG" というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　　編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係

(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーBASIC V3.0)用



ハットリス風アクション・パズル

ACT FEVER
アクト　フィーバー

Rapas

内容

このゲームは言わずと知れた，テトリス・タイプのゲームです。でも新しい要素も付け加えました。

LISTについて

LISTが2本ありますので，それぞれ打ちこみ，LIST 1 から順にLOAD，RUNしてください。

遊びかた

ゲーム・スタートしたら，まず2個ならんだブロックが落ちてきますので，十字ボタンの左・右・下で操作します。Ⓐボタンでは右側と左側とのブロックの入れかえができます。同じブロックがタテに三つそろえば消えます（**第1図**も見てね）。

役

ブロックを消したときに，そのブロックによって役があるものもあり，**セブン**で消した場合ラッキー・フィーバーで超魔法!!今までつんでいたブロックをたくさん消してくれます。

インで消した場合は，右上のフィールドの中心に入ることができます。**チェンジ**では右上のフィールドを変えることができます。

フィールドについて

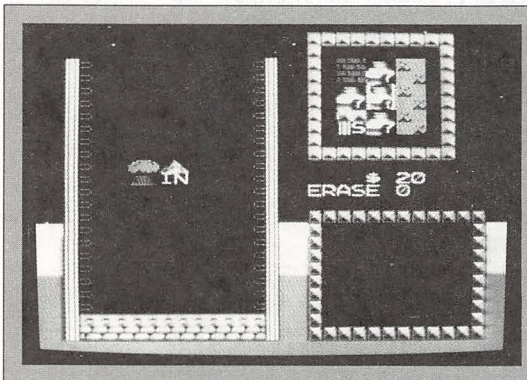
右上のフィールドはインで中心になり，そのときフィールドの中心の地形によってイベントがあります（野とレンガはイベントがありません）。

魔法店ではレベル1～4までの魔法を買うことができ，ブロックを消してくれます。もちろん買うにはお金が必要です。

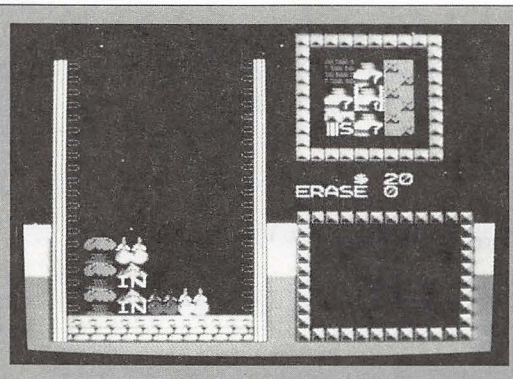
セブンチャンスは数字を止めるゲームで，7で止めれば，80$がもらえます。Ⓑボタンで止めます。

メモリの都合上(つごうじょう)…

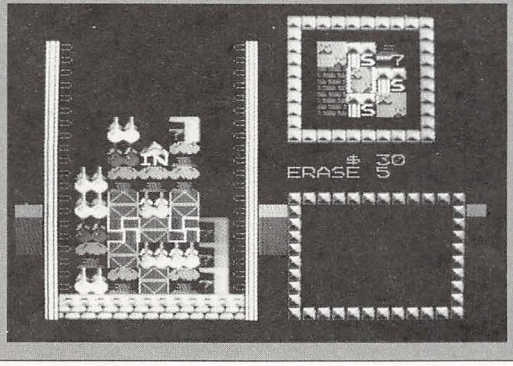
このゲームは，ぎこちない点がいくつかあります。魔法でブロックを消した場合，空中にブロックが残っていても，そのままです。それから一番了承してほしいのはブロックを消す法則で，法則は今，動かしているブロックから下を調べますので，上に同じブロックがあってそろっ



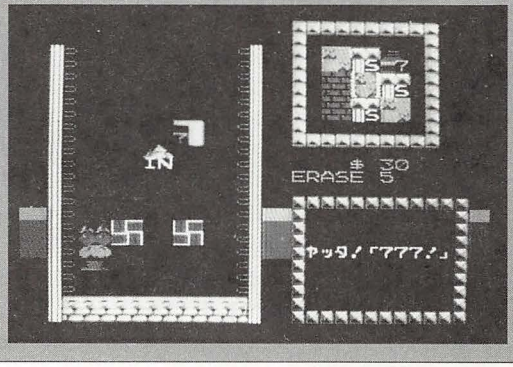
◀《写真1》二つならんで落ちてくるブロックを下にうまく積みあげます



◀《写真2》三つの同じブロックがタテにならんだときに消えます



▶《写真3》ブロックの種類によってならんだときの効力がちがいます



▶《写真4》超魔法ができると、かなり楽になります

★誤植を発見!つぐ美さんの年令の「20」の「2」だ!だめじゃないか，まちがえちゃー。(愛知県名古屋市・**谷口良二18才**)……【つぐ美：ウー。影：あっ，角がでた。つぐ美：ウー，ウーッ。影：わっ，キバだ!つぐ美：ウーッ，ガウーッ!影：ギャー!谷口君のせいだゾ!】

ていても消えません。etc…。

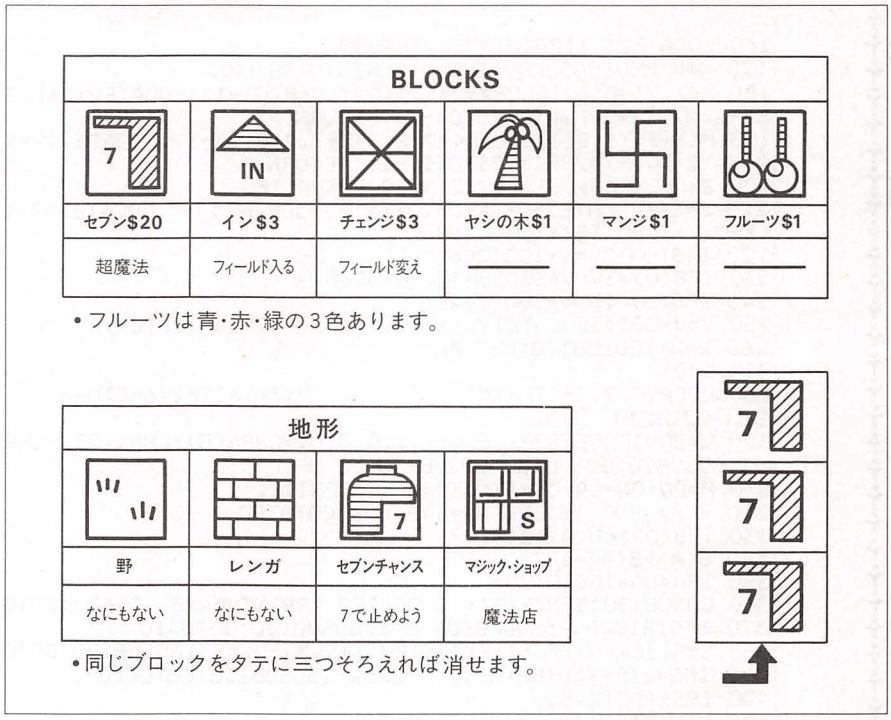
はたしてあなたはいくつブロックが消せるでしょうか…。Fight.!ではさようなら…。

キャラクター・コードの入力方法は

リスト上のキャラクター・コードは，KEY 1，CHR$( )でそれぞれ入力してください。

E 2 ＝186	J 6 ＝230	J 7 ＝231
H 6 ＝214	F 3 ＝195	F 0 ＝192
G 7 ＝207	E 5 ＝189	M 5 ＝253
G 0 ＝200	G 1 ＝201	L 3 ＝243
L 5 ＝245	L 7 ＝247	M 0 ＝248
I 0 ＝216	I 1 ＝217	I 2 ＝218
M 1 ＝249	M 3 ＝251	H 4 ＝212
F 5 ＝197	F 1 ＝193	

おつかれさまでした。



《第1図》ブロックと地形

《リスト1》ACT FEVERのキャラクター作成プログラム・リスト

```
10 '    [ ACT FEVER  ]
20 '    [ 1991 RAPAS ]
30 PALETB 0,15,32,16,0:CLS:LOCATE10,8:PRINT"- WAIT -":SCREEN0,1:CLS:A=0:B=0:C=0
40 FORI=0TO17:FORJ=0TO2:POKE&H48,RND(32),28+I:PRINTCHR$(205+RND(2)):NEXT:NEXT
50 POKE&H48,A*2,46+B:PRINTCHR$(253+C)+CHR$(253+C):A=A+1
60 IF A=14 THENA=0:POKE&H48,30,45+B:PRINTCHR$(253+C)+CHR$(253+C):POKE&H48,28,46+
B:PRINTCHR$(253+C)+CHR$(253+C):B=B+1:IF B=1 OR B=4 OR B=11 THENC=C+1:IF C=3 GOTO
80
70 GOTO50
80 FORI=0TO19:POKE&H48,0,33+I:PRINT"e2j7                j6e2":NEXT:FORI=0TO10:COLOR0,I
*2+3,1:COLOR12,I*2+3,1:NEXT
90 FORI=0TO4:COLORI*2+2,23,1:NEXT:POKE&H48,0,53:PRINT"e2h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6
e2":POKE&H48,0,54:PRINT"e2f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3e2"
100 FORI=0TO9:LOCATE16,1+I:PRINT"f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0":POKE&H48,16,45+I:PRINT"f0
f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0":NEXT
110 FORI=0TO7:LOCATE17,2+I:PRINT"          ":POKE&H48,17,46+I:PRINT"            ":NE
XT
120 FORI=0TO4:FORJ=0TO4:COLORJ*2+16,I*2+1,2:NEXT:NEXT:FORI=0TO4:FORJ=0TO5:COLORJ
*2+16,I*2+15,1:NEXT:NEXT
130 LOCATE20,12:PRINT"$":LOCATE16,13:PRINT"ERASE"
140 PALETB 1,15,51,0,18:PALETB 2,15,21,21,37:PALETB 3,15,41,23,25
150 PALETS 0,15,32,16,0:PALETS 1,15,51,0,18:PALETS 2,15,21,21,37:PALETS 3,15,41,
23,25
160 SCREEN0:CLS:CGEN3:SPRITEON:PRINT"LIST2 ヲ LOADｼﾃｸﾀﾞｻｲ。"
```

《リスト2》ACT FEVERのメイン・プログラム・リスト

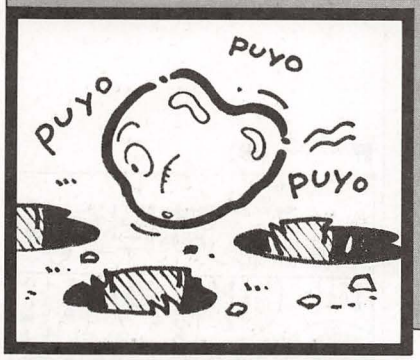
```
10 DIMA$(11),B$(11),C(11),M(4,9),B(1):FORI=0TO11:READA$(I),B$(I),C(I):NEXTCLS:FI
LTEROPALETB 0,1+RND(12),48,16,0POKE&H4015,15
20 LOCATE7,7PRINT"g7 ACT  FEVER g7":LOCATE9,12PRINT"PUSH-START":LOCATE10,14PRINT
"LEVEL  0":LOCATE5,17PRINT"PRESENTED BY RAPAS
30 IFSTRIG(0)>3GOTO60
40 IFSTRIG(0)=1GOTO300
50 GOTO30
60 L=(L+1)MOD7POKE&H4001,201,177,6,8:LOCATE16,14PRINTL:PAUSE7GOTO30
70 A=RND(12)PALETB 0,15,A+33,A+17,A+1PALETS 0,15,A+33,A+17,A+1A=0D=0
80 E=RND(4)POKE&H4000,201,155,8,9:IFA=1ANDD=1B=E
90 COLORA*2+18,D*2+3,C(8+E):LOCATEA*2+18,D*2+3PRINTA$(8+E):LOCATEA*2+18,D*2+4PRI
NTB$(8+E):A=A+1IFA=3A=0D=D+1IFD=3RETURN
100 GOTO80
110 POKE&H4000,201,209,69,96:DEFSPRITE0,(C(B(0)),1,0,0,0)=A$(B(0))+B$(B(0)):DEFS
PRITE1,(C(B(1)),1,0,0,0)=A$(B(1))+B$(B(1))
120 SPRITE0,32+16*X,47+16*Y:SPRITE1,48+16*X,47+16*Y:RETURN
130 IFSTRIG(0)<>1GOTO130
140 RUN
150 IFV>30000V=30000
```

★あるコンピュータ関係の専門学校に合格したぞ!!とりあえず，影さん，ラーメン・ライスおごってくれ。(兵庫県姫路市・岸本浩治18才)……【影：よっしゃあ，ラーメン・ライスをごちそうしてあげよう。待ち合わせの時間と場所は，ゴニョゴニョ…。おくれるなよ!】

```
160 LOCATE21,12PRINTV" ":RETURN
170 W=W MOD30000LOCATE21,13PRINTW:RETURN
180 M(X,Y)=B(0)COLOR2+2*X,3+2*Y,C(B(0)-1):LOCATE2+2*X,3+Y*2PRINTA$(B(0)-1):LOCAT
E2+2*X,4+Y*2PRINTB$(B(0)-1):RETURN
190 M(X+1,Y)=B(1)COLOR4+2*X,3+2*Y,C(B(1)-1):LOCATE4+2*X,3+Y*2PRINTA$(B(1)-1):LOC
ATE4+2*X,4+Y*2PRINTB$(B(1)-1):RETURN
200 Z=0POKE&H4001,202,218,39,9:SPRITEU
210 Z=Z+1LOCATE2+2*(X+U),2*(Y+Z)+3PRINT"  ":LOCATE2+2*(X+U),2*(Y+Z)+4PRINT"  ":M
(X+U,Y+Z)=0:IFZ=1GOTO210
220 IFB(U)>3V=V+1GOTO260
230 IFB(U)=3V=V+3GOSUB70:GOTO260
240 IFB(U)=2V=V+3GOTO640
250 V=V+20I=5LOCATE17,19PRINT"ﾔｯﾀ!「777!」":GOTO790
260 W=W+1GOSUB170:RETURN
270 I=0
280 LOCATE17,I+17PRINT"            ":I=I+1IFI=6RETURN
290 GOTO280
300 V=20VIEWDEFSPRITE2,(1,1,0,0,0)=CHR$(5)+CHR$(27)+CHR$(3)+CHR$(25)SPRITE2,176,
63:GOSUB70:GOSUB150:GOSUB170
310 P=0Q=0N=0A=0X=1Y=0SPRITE0:SPRITE1
320 B(A)=RND(15)IFB(A)=14B(A)=0GOTO350
330 IFB(A)>6B(A)=B(A)-7
340 B(A)=B(A)+1
350 IFA=0A=1GOTO320
360 GOSUB110:IFM(X,Y)<>0LOCATE2,1PRINT"GAME  OVER":GOTO130
370 IFSTRIG(0)=8SWAPB(0),B(1)GOSUB110:GOTO410
380 S=STICK(0)IFS=1IFX<>3IFM(X+2,Y)=0X=X+1GOSUB120:GOTO410
390 IFS=2IFX<>0IFM(X-1,Y)=0X=X-1GOSUB120:GOTO410
400 IFS=4GOTO430
410 N=N+1IFN>19-L*3N=0GOTO430
420 GOTO370
430 IFY=9GOTO460
440 IFM(X,Y+1)=0IFM(X+1,Y+1)=0Y=Y+1GOSUB120:GOTO370
450 IFM(X,Y+1)=0IFM(X+1,Y+1)=0Y=Y+1GOSUB120:GOTO370
460 B(0)=B(0)+1B(1)=B(1)+1YY=Y:POKE&H4000,201,156,39,11:IFY=9GOSUB180:GOSUB190:G
OTO310
470 U=0GOTO570
480 Y0=I:U=1GOTO570
490 Y1=I:YC=Y0:U=0GOSUB610:YC=Y1:U=1GOSUB610:IFY=8Y=YY+Y0:GOSUB180:Y=YY+Y1:GOSUB
190:GOTO310
500 Y=YY+Y0:IFY<8IFB(0)=M(X,Y+1)IFB(0)=M(X,Y+2)P=1
510 Y=YY+Y1:IFY<8IFB(1)=M(X+1,Y+1)IFB(1)=M(X+1,Y+2)Q=1
520 IFP=1Y=YY+Y0:U=0GOSUB200
530 GOSUB150:IFQ=1Y=YY+Y1:U=1GOSUB200
540 GOSUB150:IFP=0U=0Y=YY+Y0:GOSUB180
550 IFQ=0U=1Y=YY+Y1:GOSUB190
560 GOTO310
570 I=0
580 IFM(X+U,Y+I+1)<>0ONU+1GOTO480,490
590 I=I+1IFY+I=9ONU+1GOTO480,490
600 GOTO580
610 I=0IFYC=0RETURN
620 I=I+1SPRITEU,32+16*(X+U),47+16*(Y+I):POKE&H400C,201,221,174,19:PAUSE6IFYC=I
RETURN
630 GOTO620
640 IFB<2LOCATE19,18PRINT"ﾅﾆﾓﾅｲ!":PAUSE70GOSUB270:RETURN
650 IFB=2GOTO710
660 GOSUB160:LOCATE17,17PRINT"MAGIC SHOP":I=RND(4)+1LOCATE17,19PRINT"ﾏﾎｳ"I" $"I*
20
670 PAUSE35LOCATE17,22PRINT"B.ｶｳ A.ﾔﾒﾙ
680 IFSTRIG(0)=4GOTO770
690 IFSTRIG(0)=8GOSUB270:RETURN
700 GOTO680
710 LOCATE18,17PRINT"ｾﾌﾞﾝ ﾁｬﾝｽ":LOCATE19,22PRINT"B:STOP
720 I=RND(4)I=I*2+1POKE&H400D,201,165+RND(3),32,22:LOCATE20,19PRINTI:PAUSE1
730 IFSTRIG(0)<>4GOTO720
740 PAUSE99IFI<>7GOTO760
750 GOSUB270:LOCATE18,19PRINT"7! +$ 80":V=V+80PAUSE120
760 GOSUB270:RETURN
770 IFV<I*20LOCATE18,21PRINT"$ｶﾞ ﾀﾘﾅｲ!":PAUSE99GOSUB270:RETURN
780 V=V-I*20
790 J=0
800 J1=RND(5)J2=RND(10)POKE&H4000,201,210,54,8:LOCATE2+J1*2,3+J2*2PRINT"  ":LOCA
TE2+J1*2,4+J2*2PRINT"  ":PAUSE6M(J1,J2)=0J=J+1IFJ=I*16GOSUB270:RETURN
810 GOTO800
820 DATA"e5m5","7m5",2,"g0g1","IN",1,"l5m0","l3l7",0,"i0i2","m1m3",3,"l4l6","l6l
4",1,"h4h4","g7g7",1,"h4h4","g7g7",2,"h4h4","g7g7",3,"i1m5","m5i1",3,"f3f3","f3f
3",3,"m1m3","f57",0,"f1f1","e2S",1
```


★つぐ美さん，10才以上年下の私でよかったら今度デートでも…。(東京都国立市・**ああ三郎18才**)……【編：あんなこと言ってますが。**つぐ美**：フン，あと2年もたてば，もう年下なんてこと言わせないんだから。編：あ，あと2年？影：……。編：……。】

FM-7/77/AV(F-BASIC V3.0)用



マリオ風ジャンプ・アクション・ゲーム

SLIME LAND
スライム　ランド

蓑輪　壮彦

ストーリー

平和な国スライム・ランドを悪の色に染めたデビル・スライム。しかし，このデビル・スライムは，正義のグリーン・スライムを苦手とすると言われている。

スライム・ランドを救うために，1匹のスライムの旅がはじまった。

遊びかた

RUNして少しすると，"READY？"とでるので，何かキーを押してスタート。テンキーの4，6で左右に移動し，スペース・キーでジャンプ。ジャンプ中にもう一度スペース・キーを押すと2段ジャンプができます。また，ジャンプ中も移動可能です（これがコツ）。

敵をかわし，穴をジャンプして進みます。たまに出てくる地面のドット（点）は，X軸が重なるとノコギリの刃をだしてくるので，ジャンプでかわしてください。

穴やノコギリはダメージ1，敵に当たるとダメージ2となります。LIFEが0になるとゲーム・オーバー。リプレイはリターン・キー。全4エリアをクリアすると，デビル・スライムとの戦い，そしてエンディングとなります。

最後に

FM-7シリーズでこの手のゲームをやるとなると，キー入力がつらい……。スペース・キーとテンキーを同時に押さないように注意しましょう。まあ全体的に短くまとまったし，遊べるゲームではないでしょうか。

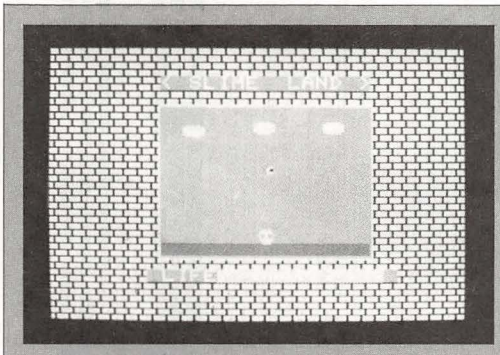
それと，各エリアのデータは，空白の数などがわかりづらいと思うので，そのすぐ上に目印をつけておきました。打ちこまなくていいです。

また，各エリアのデータも改造してみるとおもしろいと思います（穴がスペース・キー。ノコギリがコンマ(,)）。

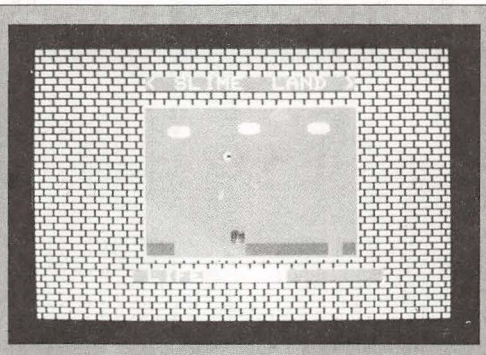
★　　★

《第1表》変数表

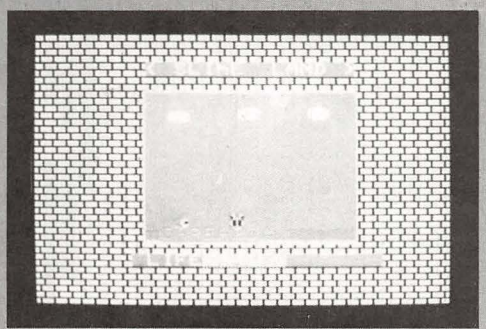
X, Y	スライムの座標
I$	キー入力用
ZZ	のこりLIFE
J, F( )	ジャンプ用
G	エリア数
A$( )	エリアデータ
V	敵の種類
A(,) B(,) M, N	敵の座標



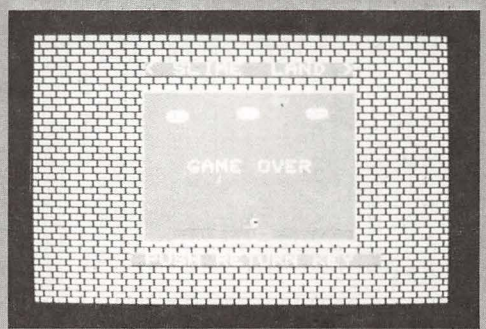
◀《写真1》グリーン・スライムを動かしてデビル・スライムを倒す旅にでます



◀《写真2》穴や敵はジャンプでかわしてください。当たると体力が減ります



◀《写真3》エリアは全部で四つあり、最後はデビル・スライムと戦います



◀《写真4》ライフが0になるとゲーム・オーバーになります

★緊急事態発生!!日本各地のパソコンから煙がでています。編集部の皆さん直ちに修理に向かってください。(栃木県真岡市・神原　稔　16才)……【編：ベーマガ・レスキュー隊に告ぐ。ただちに事件現場へ急行せよ。影：よーし，鬼は外～。みんな，豆持ったか!?】

★僕の書いたこのOFは、いつ載るのだろうか…。はたまたゴミ箱行きか…。(千葉県成田市・小園則明15才)……【影：このハガキは根性があるゴミ箱の中からはいあがってきたのだ。自分を見ているようだ。さあ、私の手元まではいあがってこい！】

SLIME LANDのプログラム・リスト

```
10 '═══════════════ SLIME LAND ═══════════════
20 GOTO520
30 SOUND1,2:SOUND0,11:SOUND8,18:SOUND8,60:SOUND12,9:SOUND13,2
40 ZZ=ZZ-1:IFZZ>0THEN LINE(272+ZZ*8,136)-(464,143),PSET,1,BF:RETURN
50 COLOR7:LOCATE12,17:PRINT" PUSH RETURN KEY"
60 LOCATE16,10:PRINT"GAME OVER":IFINKEY$=CHR$(13)THEN730ELSE60
70 '═══════════════ MAIN ═══════════════
80 A=A+1:COLORZ(G):LOCATE13,15:PRINTMID$(A$,A,15)
90 IF A>225THEN G=G+1:A=0:IFG>3THEN340ELSEA$=A$(G):IFG=3THEN LINE(207,41)-(449,65),PSET,1,BF:COLOR=(1,0)
100 IFSCREEN(X,15)=46THENGOSUB230
110 IFT=1THENW=W+1:GOTO250ELSE FORI=0TO70:NEXT:IF RND(1)<.3THEN T=1:W=1
120 IFA(V,W)=X ANDB(V,W)=Y THEN ZZ=ZZ-1:GOSUB30
130 I$=INKEY$:IFJ=0ANDI$=""THEN FORI=0TO5:NEXT
140 E=(I$="6")*(X<26)-(I$="4")*(X>14)
150 IFI$=" "THENIFJ=0ANDSCREEN(X,15)<>32THENJ=1ELSEIFJ=1ANDB<5THENB=0:J=2
160 IFJ=1THENB=B+1:IFB=6THEN J=0:B=0
170 IFJ=2THENB=B+1:IF Y+F(B)>13THEN LOCATEX,Y:PRINT" ":J=0:B=0:Y=14
180 LOCATEX,Y:PRINT" ":X=X+E:Y=Y+F(B):PUT@A(X*16,Y*8)-(X*16+15,Y*8+7),0,PSET
190 IFY=14AND SCREEN(X,15)=32THENGOSUB30
200 IFX=A(V,W)ANDY=B(V,W)THEN ZZ=ZZ-1:GOSUB30
210 IFSCREEN(X,15)=46THENGOSUB230
220 GOTO80
230 FORI=15TO12STEP-1:LOCATEX,I:PRINT"▙":IFI=Y THENGOSUB30ELSE NEXT
240 FORI=0TO30:NEXTI:FORI=12TO14:LOCATEX,I:PRINT" ":NEXT:RETURN
250 LOCATEA(V,W-1),B(V,W-1):PRINT" "
260 IFW=C(V)THENW=1:T=0:H=H+1:IFK=1THEN V=INT(RND*5):GOTO130ELSE IFH>2THENV=V+1:H=0:IFV>4THENK=1:V=INT(RND*5):GOTO130ELSE130ELSE130
270 M=A(V,W):N=B(V,W):ON V GOTO290,300,310,320
280 PUT@A(M*16,N*8)-(M*16+15,N*8+7),T,PSET,7:GOTO120
290 PUT@A(M*16,N*8)-(M*16+15,N*8+7),P,PSET :GOTO120
300 PUT@A(M*16,N*8)-(M*16+15,N*8+7),Q,PSET :GOTO120
310 PUT@A(M*16,N*8)-(M*16+15,N*8+7),S,PSET,7:GOTO120
320 PUT@A(M*16,N*8)-(M*16+15,N*8+7),R,PSET,7:GOTO120
330 '═══════════════ ENDING ═══════════════
340 FORI=0TO600:NEXT:LOCATEA(V,W),B(V,W):PRINT" ":LOCATEX,Y:PRINT" "
350 PUT@A(256,112)-(271,119),0,PSET:X=15:Y=14:COLOR7
360 LOCATE22,14:PRINT"╰──╯":LOCATE22,13:PRINT"├──┘ |"
370 LOCATE22,12:PRINT"／／ ＼":LOCATE23,11:PRINT"／──＼":PAINT(390,95),3,7
380 R=1:GOSUB500:FORI=0TO3000:NEXTI:R=2:GOSUB500
390 FORX=16TO22:FORT=0TO250:NEXTT:LOCATEX-1,Y:PRINT" "
400 PUT@A(X*16,Y*8)-(X*16+15,Y*8+7),0,PSET:NEXT X
410 FORI=0TO200:A=INT(RND*7)+1:COLOR=(A,2):BEEP1:BEEP0:FORT=0TO50:NEXTT
420 COLOR=(A,A):COLOR=(1,0):NEXTI
430 R=3:GOSUB500:LOCATE24,12:PRINT"╳":COLOR=(3,2):COLOR=(5,2)
440 SOUND0,180:SOUND1,12:SOUND6,63:SOUND7,17:SOUND8,31:SOUND12,50:SOUND13,9
450 FORI=0TO1300:NEXT
460 FORI=0TO24:FORT=0TO500:NEXTT:LOCATE0,24:PRINT:NEXTI
470 FORI=1TO7:COLOR=(I,I):NEXT:LOCATE9,9:PRINT"YOU WON!!! :SCORE";(ZZ+2)*10000
480 PUT@A(320,112)-(335,119),0,PSET
490 GOTO490
500 LOCATE12,17:PRINTSPC(5);M$(R);SPC(5):RETURN
510 '═══════════════ INITIALIZE ═══════════════
520 COLOR7,1:WIDTH40,25:DEFINTA-Z:RANDOMIZETIME
530 DIM A(4,70),B(4,70),F(7),Q(24),P(24),Q(23),R(7),S(8),T(8),U(8)
540 SYMBOL(150,70),"SLIME LAND",4,3,7:LOCATE13,17:PRINT"WAIT A MINUTE"
550 PLAY"T200L8S0M3000RFEDC4C03BAGEFG4GB04DFEDC4C03BAGABO4C2"
560 FORT=0TO4:READA(T,1),B(T,1),C(T),D$:FORI=2TOC(T):E=VAL(MID$(D$,I*2-1,1))
570 F=VAL(MID$(D$,I*2,1)):A(T,I)=A(T,I-1)+E-1:B(T,I)=B(T,I-1)+F-1:NEXT:NEXT
580 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ.1234567890.abcdefghijklmnopqrstuvwxyz.123456789
590 A$(0)="
    "
600 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ.1234567890.abcdefghijklmnopqrstuvwxyz.123456789
610 A$(1)="        [AREA2]▶
                                                    [AREA3]▶
    "
620 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ.1234567890.abcdefghijklmnopqrstuvwxyz.123456789
630 A$(2)="
    "
640 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ.1234567890.abcdefghijklmnopqrstuvwxyz.123456789
650 A$(3)="        [AREA4]▶
    ";
660 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ.1234567890.abcdefghijklmnopqrstuvwxyz.123456789
670 FORI=0TO23:READ O(I):NEXT:FORI=0TO23:READ P(I):NEXT
680 FORI=0TO23:READ Q(I):NEXT:FORI=0TO 7:READ R(I):NEXT
690 FORI=0TO7:READ S(I):NEXT:FORI=0TO7:READ T(I):NEXT:FORI=0TO7:READ U(I):NEXT
700 FORI=1TO6:READ F(I):NEXT:FORI=0TO3:READ Z(I):NEXT:PAINT(0,0),0
710 FORI=1TO3:FORT=1TO7:READ R:M$(I)=M$(I)+CHR$(R):NEXT:NEXT
720 FORI=1TO20:FORT=5TO34:PUT@(T*16,I*8)-(T*16+15,I*8+7),U,PSET,5:NEXT:NEXT
730 A$=A$(0):X=20:Y=14:V=0:A=0:B=0:F=0:G=0:H=0:J=0:M=0:N=0:W=1:K=0:ZZ=24
740 LINE(206,40)-(450,129),PSET,7,B:COLOR=(1,1)
750 LINE(207,41)-(449,128),PSET,1,BF
760 FORI=0TO2:SYMBOL(I*80+230,RND(1)*10+45),"●",4,1,7:NEXT:COLOR7
770 T=0:LOCATE13,3:PRINT"< SLIME  LAND >":LOCATE12,17:PRINT" LIFE"
780 PAINT(207,41),1,7:LOCATE17,17:PRINTSTRING$(12,CHR$(254))SPC(1):COLOR2
790 LOCATE13,15:PRINT STRING$(15,CHR$(135)):PUT@A(320,112)-(335,119),0,PSET
800 COLOR7:LOCATE18,10:PRINT"READY?":I$=INPUT$(1)
810 LOCATE18,10:PRINT SPC(6):GOTO80
820 '═══════════════ DATA ═══════════════
830 DATA 27,13,15,0002000200020002000200020002
840 DATA 27,9,43,0202020101010101010101020202212121212121212121212121212100000001010101010101010000
850 DATA 13,14,31,2020202222202022222020222220201212000002020000020200000202000
860 DATA 27,14,51,0101010000101020202222121202020101010100001010202022221212020201010101000010102020222212120202010101
870 DATA 27,14,44,0000000000000000202020202020000020202020222222222222202020200000020202020202000000000000
880 DATA -97,-1009,-16383,-32705,240,224,127,-32765,0,0,0,63,240,224,127,0,96
890 DATA 1008,16382,32703,-272,-288,-129,32764
900 DATA -7937,8249,4128,0,0,0,128,-16381,3584,896,16772,11209,13308,-1,16380
910 DATA 4080,0,0,0,0,0,256,544,128
920 DATA 32190,3504,-32767,0,0,0,0,-32767,0,0,8184,24966,-7801,-7801,24966,8184
930 DATA 31806,3120,8184,24966,-7801,-7801,24966,8184
940 DATA 2016,16380,32762,-27,-103,32358,14744,1632
950 DATA 4080,32766,-7281,-7281,25486,8176,1987,254
960 DATA 8184,32766,-32383,-31807,-32191,32382,4488,8184
970 DATA 0,-113,-113,-113,0,-3585,-3585,-3585
980 DATA -2,-1,0,1,2,3,2,4,2,7
990 DATA 181,207,180,202,165,165,165,188,200,149,149,175,33,33
1000 DATA 184,222,180,175,33,33,33
```



評……。(影)

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1L10)用



グラフィックがきれいなパズルゲーム

BAU（バウ）

須川　浩志

内　容

「最近のTOWNSのプログラムはアクションばかりで僕にはちょっと…」，

「グラフィックが荒いプログラムばっかりでイヤだ」

とお嘆きの皆さんへ，H_2SO_4が細密グラフィックの筋金入りのパズルゲームを御用意致しました。リストも比較的短めなのでぜひとも打ち込んでプレイしてみてください。

遊びかた

TOWNSパッドで主人公のBAU君を操作して画面上のルビーを穴に入れれば面クリアです。石は反対側に何もないと押して動かすことができ，そのうち赤い石は穴に入れると穴が埋まってスペースになります。このことを上手に利用して面を解いていってください。

面は全部で10面あり，難度は市販ゲームにはそう簡単に負けない程度になっていますので，かなり長時間遊べると思います。Aボタンを押すと何度でもリトライできますので，安心して何度でも挑戦してみてください。

プログラム

従来はすべて32×32ドットのパターンを使用していたものを，徹底的に圧縮しています。レンガのグラフィックは1/4のものを四つ並べ，その他のキャラクターはその上にCIRCLE文やCONNECT文で描いたものをGETして使っています。あとは半キャラきざみの動きでしょうか。移動量の1/2を座標に足し込んでなめらかな動きを実現しています。

終わりに

このごろのTOWNSのプログラムには2～3行にもわたる文が多用されているものがあって，入力するのにとても苦労させられてしまうことが多いので，皆さん，なるべく文は1行以内におさめるようにお願いします。

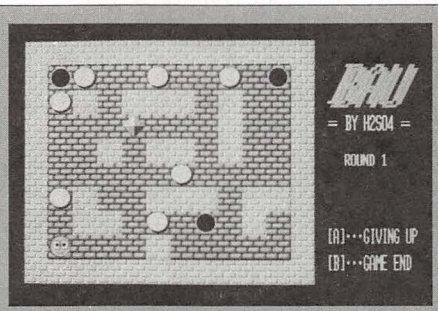
★　　★

《第1表》変数表

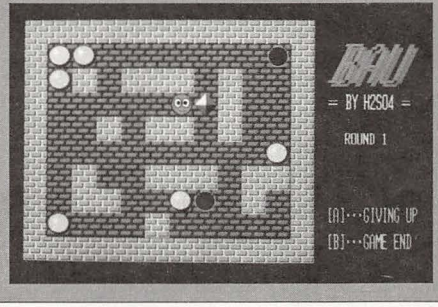
I,J	汎用
X,Y	マイキャラの位置
XX,YY	マイキャラの移動量
A	面数
B	移動先のマップデータ
BB	移動先のさらに先のマップデータ
C	マップデータ設定用
S$(n)	マップデータ保存用
S(m,n)	マップデータ



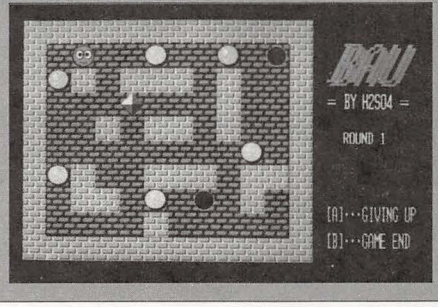
◀《写真1》これがタイトル画面です。キャラクターの名前を覚えよう



◀《写真2》BAU君を動かしてルビーを穴に入ればクリアになります



◀《写真3》ルビーをどこの穴に落とすかをきめたらじゃまな石をどかしてみよう



◀《写真4》あとは道なりにルビーを移動させていって穴に落とすだけ

★名無しのゴンベエさんの名前は～やっぱり“ゴンベエ”～♪（愛知県春日井市・SWAT16才）……【編：ちゃんと名前があったんだね。影：私はずっと，“ナナシノ”さんちのゴンベエさんだと思っていたぞ。つぐ美：え？苗字だと思ってたの？】

```
1000 '===== Ｈ２ＳＯ４　ＦＭ　ＴＯＷＮＳ用プログラム作品集Ｖｏｌ.３　=====
1010 '=====                超難解パズルゲーム「ＢＡＵ」                =====
1020 '=====              PROGRAMMED BY H2SO4   1992/11/18              =====
1030 '■■ DATA MAKING ■■
1040 SCREEN@ 0:CLS:WIDTH 80,25:DIM S(11,10),SP%(255),WA%(255)
1050 DIM ST%(255),RU%(255),BA%(255),HO%(255),PS%(255)
1060 FOR I=0 TO 63:READ SP%(I):NEXT:FOR I=0 TO 63:READ WA%(I):NEXT
1070 FOR I=0 TO 6:READ A$(I):NEXT
1080 FOR J=0 TO 1:FOR I=0 TO 1
1090 PUT@A(I*16,J*16)-(I*16+15,J*16+15),SP%,PSET
1100 PUT@A(I*16+32,J*16)-(I*16+47,J*16+15),WA%,PSET:NEXT I,J
1110 GET@A(0,0)-(31,31),SP%,G:GET@A(32,0)-(63,31),WA%,G
1120 GOSUB 2000:PALETTE 8,[0,128,0]
1130 CONNECT(1,15)-(15,15)-(15,1)-(1,15),7,PSET,F,7
1140 CONNECT(16,16)-(30,16)-(16,30)-(16,16),%8,PSET,F,%8
1150 CONNECT(16,1)-(30,15)-(16,15)-(16,1),2,PSET,F,2
1160 CONNECT(1,16)-(15,16)-(15,30)-(1,16),2,PSET,F,2
1170 GET@A(0,0)-(31,31),RU%,G
1180 GOSUB 2000:CIRCLE(15,15),13,5,,,,F,PSET,0
1190 GET@A(0,0)-(31,31),HO%,G
1200 GOSUB 2000:CIRCLE(16,16),14,0,.9!,,,F,PSET,0
1210 CIRCLE(14,14),14,0,.9!,,,F,PSET,5
1220 CIRCLE(10,10),3,7,,,,F,PSET,7:GET@A(0,0)-(31,31),ST%,G
1230 GOSUB 2000:CIRCLE(16,16),14,0,.9!,,,F,PSET,0
1240 CIRCLE(14,14),14,0,.9!,,,F,PSET,3
1250 CIRCLE(10,10),3,7,,,,F,PSET,7:GET@A(0,0)-(31,31),PS%,G
1260 GOSUB 2000:CIRCLE(15,15),14,0,,,,F,PSET,4
1270 CIRCLE(10,13),5,0,1.2!,,,F,PSET,7:CIRCLE(21,13),5,0,1.2!,,,F,PSET,7
1280 CIRCLE(11,13),2,0,,,,F,PSET,0:CIRCLE(20,13),2,0,,,,F,PSET,0
1290 CONNECT(11,23)-(15,25)-(19,23),2,PSET
1300 GET@A(0,0)-(31,31),BA%,G:CLS
1310 '■■ TITLE ■■
1320 LINE(20,20)-(619,459),PSET,4,B
1330 SYMBOL(62,42),"= ばう = ",8,6,5,,,2
1340 SYMBOL(60,40),"= ばう = ",8,6,1,,,2
1350 X=3:Y=3:GOSUB 2060:I=3:J=5:GOSUB 2020:I=3:J=7:GOSUB 2030
1360 I=10:J=3:GOSUB 2050:I=10:J=5:GOSUB 2080:I=10:J=7:GOSUB 2040
1370 LOCATE 25,9:PRINT "Mr.BAU":LOCATE 25,12:PRINT"WALL"
1380 LOCATE 25,16:PRINT "STONE":LOCATE 53,9:PRINT "RUBY"
1390 LOCATE 53,12:PRINT "HOLE":LOCATE 53,16:PRINT "P-STONE"
1400 SYMBOL(180,370),"Hit [RUN] Trigger!",2,2,6,,,1
1410 IF PTRIG(1)<>4 THEN 1410 ELSE GOSUB 2160
1420 '■■ PUTTING MAZE ■■
1430 CLS:FOR J=1 TO 8:READ S$(J):NEXT
1440 FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 9:S(I,J)=1:GOSUB 2020:NEXT J,I
1450 LINE(95,95)-(416,352),PSET,0,B
1460 FOR J=1 TO 8:FOR I=1 TO 10
1470 C=VAL(MID$(S$(J),I,1)):S(I,J)=C
1480 IF C=6 THEN X=I:Y=J:S(I,J)=0:GOTO 1500
1490 ON C+1 GOSUB 2010,2020,2030,2050,2080,2040
1500 NEXT I,J:GOSUB 2060
1510 SYMBOL(465,95),"BAU",4,4,1,,,3:SYMBOL(460,90),"BAU",4,4,4,,,3
1520 SYMBOL(465,160),"=  BY H2SO4 = ",1,1.5!,7,,,1
1530 SYMBOL(488,211),"ROUND"+STR$(A+1),1,1.2!,7,,,1
1540 SYMBOL(465,310),"[A]･･･GIVING UP",1,1.5!,5,,,1
1550 SYMBOL(465,345),"[B]･･･GAME END",1,1.5!,5,,,1
1560 '■■ MAIN-ROUTINE ■■
1570 IF PTRIG(1)=0 AND PAD(1)=0 THEN 1570
1580 IF PTRIG(1)=1 THEN GOSUB 2180:CLS:GOTO 1440
1590 IF PTRIG(1)=2 THEN CLS:END
1600 XX=(PAD(1)=7)-(PAD(1)=3):YY=(PAD(1)=1)-(PAD(1)=5)
1610 FOR I=0 TO 600:NEXT:B=S(X+XX,Y+YY)
1620 ON B+1 GOTO 1950,1980,1780,1650,1980,1830
1630 '■■ SUB-ROUTINES ■■
1640 '*** CASE B=3 ***
1650 BB=S(X+XX*2,Y+YY*2):IF BB=4 THEN 1710 ELSE IF BB<>0 THEN 1570
1660 GOSUB 2070:GOSUB 2190:X=X+XX/2:Y=Y+YY/2:I=X+XX:J=Y+YY
1670 GOSUB 2050:GOSUB 2060:FOR I=0 TO 600:NEXT:GOSUB 2070
1680 X=X+XX/2:Y=Y+YY/2:I=X+XX:J=Y+YY:GOSUB 2050:GOSUB 2060
1690 S(X,Y)=0:S(I,J)=3:GOTO 1570
1700 '** ROUND CLEAR
1710 GOSUB 2070:X=X+XX/2:Y=Y+YY/2:I=X+XX:J=Y+YY:GOSUB 2050
1720 GOSUB 2060:FOR I=0 TO 600:NEXT:GOSUB 2070
1730 X=X+XX/2:Y=Y+YY/2:I=X+XX:J=Y+YY:GOSUB 2050:GOSUB 2060:GOSUB 2170
1740 SYMBOL(120,195),"Round Clear!",3,3,6,,,5
1750 FOR I=0 TO 3000:NEXT I
1760 IF A=9 THEN GOTO 2090 ELSE CLS:A=A+1:GOTO 1430
1770 '*** CASE B=2 ***
1780 BB=S(X+XX*2,Y+YY*2):IF BB<>0 THEN GOTO 1570
1790 GOSUB 2070:GOSUB 2190:S(X+XX,Y+YY)=0
1800 X=X+XX/2:Y=Y+YY/2:I=X+XX:J=Y+YY:GOSUB 2030:GOSUB 2060
1810 FOR I=0 TO 600:NEXT:GOSUB 2070:X=X+XX/2:Y=Y+YY/2
1820 I=X+XX:J=Y+YY:S(I,J)=2:GOSUB 2030:GOSUB 2060:GOTO 1570
1830 '*** CASE B=5 ***
1840 BB=S(X+XX*2,Y+YY*2):IF BB=4 THEN 1900 ELSE IF BB<>0 THEN 1570
1850 GOSUB 2070:GOSUB 2190:S(X+XX,Y+YY)=0
1860 X=X+XX/2:Y=Y+YY/2:I=X+XX:J=Y+YY:GOSUB 2040:GOSUB 2060
```


★すいませーん。猿を１匹くださ～い。え？１匹もいないの？しかたない，また来月くるかな。(愛知県春日井市・平手秀武18才)……

【影：ただいまー。留守の間に誰か来た？つぐ美：お客様がいらっしゃいましたよ。影：誰だろう。つぐ美：たしか，平手さんとか……。】

```
1870 FOR I=0 TO 600:NEXT:GOSUB 2070:X=X+XX/2:Y=Y+YY/2
1880 I=X+XX:J=Y+YY:S(I,J)=5:GOSUB 2040:GOSUB 2060:GOTO 1570
1890 '** REDSTONE+HOLE
1900 GOSUB 2070:GOSUB 2210:S(X+XX,Y+YY)=0
1910 X=X+XX/2:Y=Y+YY/2:I=X+XX:J=Y+YY:GOSUB 2040:GOSUB 2060
1920 FOR I=0 TO 600:NEXT:GOSUB 2070:X=X+XX/2:Y=Y+YY/2
1930 I=X+XX:J=Y+YY:S(I,J)=0:GOSUB 2010:GOSUB 2060:GOTO 1570
1940 '*** CASE B=0 ***
1950 GOSUB 2200:GOSUB 2070:X=X+XX/2:Y=Y+YY/2:GOSUB 2060:FOR I=0 TO 600
1960 NEXT:GOSUB 2070:X=X+XX/2:Y=Y+YY/2:GOSUB 2060:GOTO 1570
1970 '*** CASE B=1 OR B=4 ***
1980 GOTO 1570
1990 '■■ PUT SUB ■■
2000 PUT@A(0,0)-(31,31),SP%,PSET:RETURN
2010 PUT@A(64+I*32,64+J*32)-(95+I*32,95+J*32),SP%,PSET:RETURN
2020 PUT@A(64+I*32,64+J*32)-(95+I*32,95+J*32),WA%,PSET:RETURN
2030 PUT@A(64+I*32,64+J*32)-(95+I*32,95+J*32),ST%,PSET:RETURN
2040 PUT@A(64+I*32,64+J*32)-(95+I*32,95+J*32),PS%,PSET:RETURN
2050 PUT@A(64+I*32,64+J*32)-(95+I*32,95+J*32),RU%,PSET:RETURN
2060 PUT@A(64+X*32,64+Y*32)-(95+X*32,95+Y*32),BA%,PSET:RETURN
2070 PUT@A(64+X*32,64+Y*32)-(95+X*32,95+Y*32),SP%,PSET:RETURN
2080 PUT@A(64+I*32,64+J*32)-(95+I*32,95+J*32),HO%,PSET:RETURN
2090 '■■ ENDING ■■
2100 FOR I=0 TO 8000:NEXT:CLS
2110 SYMBOL(110,100),"CONGRATULATIONS!!",3,4,5,,,1
2120 SYMBOL(108,98),"CONGRATULATIONS!!",3,4,1,,,1
2130 FOR I=0 TO 7:LOCATE 15,12+I:PRINT A$(I):NEXT:GOSUB 2220
2140 IF PTRIG(1)=0 THEN 2140 ELSE CLS:PLAY OFF:END
2150 '■■ MUSICS ■■
2160 PLAY "@14T250O3L8CCCEL2GL8FFFA>L2C<L4GL8ABBAG>L4C<B>L2C":RETURN
2170 PLAY OFF:PLAY "@14T150O3L16CEGCEGCEGL8C":RETURN
2180 PLAY OFF:PLAY "@14T150O2L16C6CD6DE6EF6FE4<G4>C2":RETURN
2190 PLAY OFF:PLAY "@14O2L16CD":RETURN
2200 PLAY OFF:PLAY "@14O3L16CD":RETURN
2210 PLAY OFF:PLAY "@14O4L32CDEFG":RETURN
2220 FOR I=0 TO 2:PLAY "@14T255L4O3C2.DE2.RFF2FE2.RA2A2G2F2F2.EE2.R"
2230 PLAY "E2.FG2.RFF2GA2.RA2A2B2>C2D1R1<"
2240 PLAY "C2.DE2.RFF2FE2.RA2A2G2F2F2.EE2.R"
2250 PLAY "E2.FG2.RFF2GA2.RD2D2C2<B2>C2.CC2.R@14T120":NEXT:RETURN
2260 '■■ PATTERN DATA ■■
2270 '**** SPACE
2280 DATA -26215,   153,-26224,-26215,-26215,  2313,-26215,-26215
2290 DATA -26215,   153,-26215,-26215,-26215,  2313,-26215,-26215
2300 DATA -26215,   144,-26215,-26215,  2313,  2313,  2313,  2313
2310 DATA -28528,   144,-28528,-28528,     0,     0,     0,     0
2320 DATA -26224,-26215,-26215,   153,-26215,-26215,-26215,  2313
2330 DATA -26215,-26215,-26215,   153,-26215,-26215,-26215,  2313
2340 DATA -26215,-26215,-26215,   144,  2313,  2313,  2313,  2313
2350 DATA -28528,-28528,-28528,   144,     0,     0,     0,     0
2360 '**** WALL
2370 DATA  -9767, -1575, -9761, -9767,-25187, -3939,-25185,-25187
2380 DATA  -9767, -3879, -9761, -9767,-25187, -3939,-25185,-25187
2390 DATA  -9767, -3879, -9761, -9767,-25187, -3939,-25185,-25187
2400 DATA      0, -4096,   223,     0,    -1,    -1,    -1,    -1
2410 DATA  -9761, -9767, -9767, -1575,-25185,-25187,-25187, -3939
2420 DATA  -9761, -9767, -9767, -3879,-25185,-25187,-25187, -3939
2430 DATA  -9761, -9767, -9767, -3879,-25185,-25187,-25187, -3939
2440 DATA    223,     0,     0, -4096,    -1,    -1,    -1,    -1
2450 '■■ ENDING DATA ■■
2460 DATA "＝＝＝ 全面クリアーおめでとうございます!! ＝＝＝"
2470 DATA "  このパズルを最後まで解けたということは、貴方が"
2480 DATA "相当の根性･頭脳を持ち合わせているという証拠です。"
2490 DATA "  今回は解かれてしまいましたが、次はもっと難度の"
2500 DATA "高いパズルゲームで再び挑戦をする予定です。その時"
2510 DATA "にはぜひともまた勝負しましょう。"
2520 DATA "                    From H2SO4"
2530 '■■ ROUND DATA ■■
2540 DATA 4500200504,5101110100,0003000100,0010110100
2550 DATA 0000020000,2100111011,0110204010,6000100000
2560 DATA 0100200106,0000110350,0100100101,0201020101
2570 DATA 0101002100,0200200040,0100201110,4100100000
2580 DATA 4000010010,0411002020,0200202020,0222010000
2590 DATA 0161400121,0522002001,0502020131,4020200000
2600 DATA 0020002000,1010101040,0020202000,2010000201
2610 DATA 0220200510,2202001400,0103020000,6102010100
2620 DATA 0202010206,0310502011,0010202204,0014102020
2630 DATA 2010000102,0011100010,2020020000,0000001000
2640 DATA 0011002001,0000010201,0010145200,1210023020
2650 DATA 1010101020,0000100002,0450020010,0020020206
2660 DATA 0010000100,2302000000,0142221510,0150201010
2670 DATA 0020201000,2020021010,0200221410,4020002006
2680 DATA 6200540001,1220011230,0001010000,0222024212
2690 DATA 1000011000,0010020000,0410111000,0000200020
2700 DATA 1002010450,0000000130,0120220100,0010261000
2710 DATA 1015211200,0204002002,0011110100,4002000011
2720 DATA 0000100206,0030022110,1001020012,0001002000
2730 DATA 0001001010,2102200452,0200021200,0000000204
```

★定期って息して生きて行きます。(神奈川県横浜市・紀平拓男13才)……【影：ギャハハハ，ヒーッ，ヒーッ，お，おもしろいー。】(神奈川県横浜市・紀平拓男13才)……【影：ギャハハハ，ヒーッ，ヒーッ，お，おもしろいー。——わけねーだろ，オイ。】

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1L21)用



捻挫がこわくてスキーができるか！

EXCITING SKI
エキサイティング　スキー

ZUO SOFT

物　語

この物語は，1992年３月にスキーのタイム・トライアルに挑んだ熱血男たちの記録である。全日本スキー界においてまったく無名の弱体チームが荒廃の中から健全な精神を培い，わずか数年で全国優勝をなし遂げた奇跡を通じてその原動力となった信頼と愛を余すところなくゲーム化したものである。

遊びかた

すべてマウスで操作します。タイトル画面で左クリックするとスタートです。自分をマウスで左右に動かします。木を避けながら旗を８本取ってください。８本取ると林間コースを抜けてレンガに囲まれたコースに入ります。そこからは，タイムレースになるので時間内にゴールに辿り着いてください。ゴールインすると，スコアがでて終わります。時間切れになるとゲーム・オーバーです。

木やレンガにぶつかると，手足のどこか一部が故障します。「正常」「捻挫」「打撲」「骨折」「切断」の順に悪化して，どこかが「切断」になるとゲーム・オーバーです。また，手を故障するとマウスの反応が悪くなっていき，足を故障すると左右にまがれる最大角度が小さくなります。

しかし，旗と一緒に落ちている救急箱を取ると故障した部分を一か所治してくれます。

プログラムについて

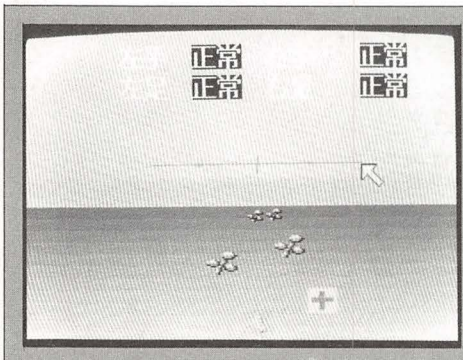
とくにすごいことはしてませんが，BEEP音に音階を付けるところなんかめずらしいんじゃないでしょうか。やりかたは，「BEEP 363523，時間[ms]，音階[Hz]」です。これは，「フリーソフト・コレクション４」の中のBASICプログラムで発見したものです。

最後に

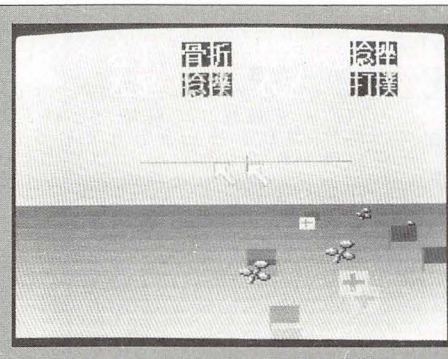
物語を読んで，にやりとりした人は相当なマニアです。何を隠そうこの一節はTBSドラマ「スクール・ウォーズ」のオープニングのナレーションをパクッた物なのです。あのドラマには毎週泣かされました。まだ見てない人がいたら，つぎの再放送（もうやらないかも）をお見逃しなく。

★

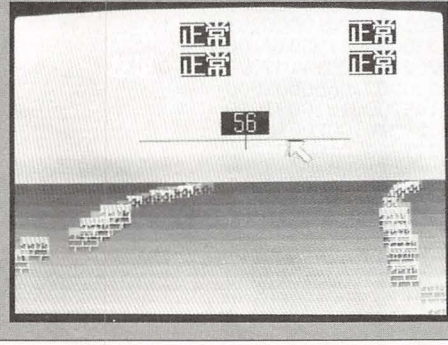
★　　★



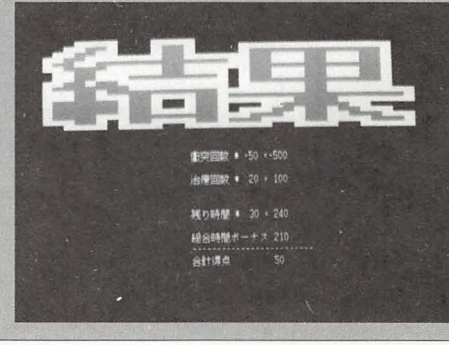
◀《写真1》まずは木をよけながら旗を8本とるよう走行します



◀《写真2》木に当たるたびに手や足の骨がおかしくなっていきます



◀《写真3》時間内にゴールできないと雪山に倒れることになる



◀《写真4》ゴールすると今までの走行結果がでて得点がでます

★OFは，影さんが独占していませんか？　たまには変わりましょう。では編さんどうぞ。（千葉県成田市・小国則明15才）……【編：いえ，私なんてとてもとても，影さんどーぞ。影：では代わりまして私が。変わるじゃないよ。】

EXCITING SKIのプログラム・リスト

```
10 '★  ＥＸＣＩＴＩＮＧ　ＳＫＩ
20 '★  ＦＭ－ＴＯＷＮＳ　Ｆ－ＢＡＳＩＣ３８６Ｖ１．１Ｌ２１用
30 '★  制作／佐井川師治（Ｃ）ＺＵＯ　ＳＯＦＴ　１９９２　作品ＮＯ．７
40 COLOR 7,0,7,4:CLS:BGM 1:DEFINT A-Z:FOR A=0 TO 13:PART A,A:NEXT
50 HS=500:LOAD@"0:¥FJ¥PCM¥RYM_ALL3.PMB"
60 DIM CH%(255),Y1(200)
70 SCREEN@ 0:DEF SPRITE 3:SCREEN@ 1:SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1
80 DEF SPRITE 99,0:RESTORE 1530:FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 63
90 READ A$:A!=VAL("&H"+A$):IF A!>=32768 THEN A!=A!-65536
100 CH%(J)=A!:NEXT:DEF SPRITE 0,I,CH%,0:NEXT
110 LINE(0,0)-(15,15),PSET,7,BF:LINE(2,6)-(13,8),PSET,2,BF
120 LINE(6,2)-(8,13),PSET,2,BF:CH=4:GOSUB 550
130 LINE(1,0)-(15,10),PSET,[0,200,0],BF:LINE(0,0)-(0,15),PSET,2
140 CH=8:GOSUB 550:GOSUB 1400
150 FOR A=128 TO 239:B=A+16:LINE(0,A)-(319,A),PSET,[B,B,B]:NEXT
160 FOR A=0 TO 20:LINE(0,0)-(319,127-A),PSET,[90+A*8,255-A*8,255],BF:NEXT
170 MX1=100:MX2=240:KZ=0
180 MOUSE 0:MOUSE 3,0,100:MOUSE 1,170,100,1:MOUSE 4,MX1,100,MX2,100
190 LINE(MX1,99)-(MX2,99),PSET,2:LINE(170,95)-(170,105),PSET,2
200 DEF SPRITE 1,0,(128,216),0:SPRITE 0,0,1
210 FOR A=100 TO 120:DEF SPRITE 1,A,(0,0),1,,,1:NEXT:SPRITE 6,,-128
220 GOSUB 580:INTERVAL 1:ON INTERVAL GOSUB 790:INTERVAL OFF
230 X=256:SP=99:MO=0:X(0)=128:X(1)=384:FL=0:SH=0:CI=0:TIME$="00:00:00"
240 :
250 '★地面のスクロール
260 FOR A=0 TO 300:GOSUB 1130
270 CH=2-(RND(1)>.7!)*2-(RND(0)>.8!)*4:IF MO=1 CH=1
280 SP=SP+1:DEF SPRITE 1,SP,(0,128),CH,,,1
290 IF MO=0 X1=RND(1)*256+128:GOTO 330
300 Z=SP MOD 2:SG=SGN(DX+(Z=0)*100-X(Z))*DS
310 X(Z)=X(Z)+SG:X1=X(Z)
320 IF ABS(DX-X1)<=DS DX=RND(1)*150+230:DS=RND(1)*12+4
330 SPRITE 6,SP,256+(X-X1):SPRITE 4,SP,3:SPRITE 0,SP,1:Y1(SP)=(X-X1)/40
340 M=MOUSE(0):VX=(M-170)/8:SPRITE 3,0,-(VX(0)*2:IF SP=119 SP=100
350 FOR B=100 TO 120:IF SPRITE(B,0)=0 THEN 410
360 SX=SPRITE(B,6):SY=SPRITE(B,7):VY=(SY-123)/5
370 SPRITE 6,B,Y1(B)*VY/2-VX,VY
380 SPRITE 4,B,-3*(SY<140)
390 IF SY>200 OR SX<80 OR SX>420 SPRITE 0,B,0:IF ABS(SX-256)<16 GOSUB 460
400 Y1(B)=Y1(B)-VX*VY/180
410 NEXT B:X=X-VX
420 IF X<158 X=158:MOUSE 1,170,120,1
430 IF X>354 X=354:MOUSE 1,170,120,1
440 NEXT A:IF MO=0 GOTO 260 ELSE 830
450 :
460 '★激突 と旗取り
470 ON SPRITE(B,1) GOTO 480,480,0,730,0,0,0,520
480 FOR C=1000 TO 400 STEP -3:BEEP 363523,1,C:NEXT
490 YV=-8:FOR D=1 TO 4:FOR C=1 TO 4
500 SPRITE 6,0,,YV:YV=YV+1:SPRITE 3,0,VAL(MID$("6350",C,1))
510 WAIT 10:GOSUB 1130:NEXT C,D:SPRITE 6,0,,8:B=120:VX=0:GOTO 690
520 FOR C=1000 TO 5000 STEP 30:BEEP 363523,1,C:NEXT
530 FL=FL+1:MO=-(FL>7):IF MO=0 RETURN
540 DX=306:DS=8:A=0:TM=60:INTERVAL ON:RETURN
550 GET@A(0,0)-(15,15),CH%:FOR A=0 TO 255:CH%(A)=CH%(A)+&H7FFF*(CH%(A)=0)
560 NEXT:DEF SPRITE 0,CH,CH%,1:CLS:RETURN
570 :
580 '★骨折と治療
590 B$(0)="正常":B$(1)="捻挫":B$(2)="打撲":B$(3)="骨折":B$(4)="切断"
600 C$(1)="左手":C$(2)="右手":C$(3)="左足":C$(4)="右足"
610 FOR A=1 TO 4:BO(A)=0:NEXT:KZ=0
620 RESTORE 630:FOR A=0 TO 4:READ BX(A),BY(A),C(A):NEXT
630 DATA 0,0,7,128,20,5,240,20,6,128,40,3,240,40,2
640 SYMBOL(80,20),"左手　　右手",1,1,7,,,1
650 SYMBOL(80,40),"左足　　右足",1,1,7,,,1
660 FOR C=1 TO 4:GOSUB 670:NEXT:RETURN
670 SYMBOL(BX(C),BY(C)),B$(BO(C)),1,1,C(BO(C)),,OPAQUE,1
680 RETURN
690 C=INT(RND(1)*4)+1:BO(C)=BO(C)+1:KZ=KZ+1:SH=SH+1:GOSUB 670
700 IF C=3 MX1=MX1+10 ELSE IF C=4 MX2=MX2-10
710 MOUSE 4,MX1,100,MX2,100:MOUSE 3,0,100+(BO(1)+BO(2))*40
720 IF BO(C)<4 RETURN ELSE RETURN 1220
730 FOR C=1500 TO 2500 STEP 10:BEEP 363523,1,C:NEXT
740 CI=CI+1:IF KZ=0 RETURN ELSE KZ=KZ-1
750 C=INT(RND(1)*4)+1:IF BO(C)=0 THEN 750
760 BEEP:BO(C)=BO(C)-1:GOSUB 670:IF C=3 MX1=MX1-10 ELSE IF C=4 MX2=MX2+10
770 MOUSE 4,MX1,100,MX2,100:MOUSE 3,0,100+(BO(1)+BO(2))*40:RETURN
780 :
790 '★タイマー
800 TM=TM-1:SYMBOL(154,80),STR$(TM)+" ",1,1,6,,OPAQUE
810 IF TM>0 RETURN ELSE RETURN 1250
820 :
830 '★ゴールイン
840 INTERVAL OFF:PLAY OFF:PASTEL 180
850 A$="T200%CL8(AA)4AAA>E4E4E<AAA>E4E4EEE-DC&C2<":P1$="V8@4901"+A$
860 P2$="V8@4903"+A$:P4$="V15@901"+A$:P7$="%CV8@51O5L8R1R1R1EE-DC2"
870 P3$="%CV8@51O4L8(AB>C<)AB>E4EE-4D4C<(AB>C<)AB>GG-FE2"
880 P5$="%CV15@1L8(D1CO5GO2CO5G)2D1(C>CC<C4C4C)O4GECO1C4L16)CCCCCC"
890 P6$="%LV15@1L32O6G1(R4.G4G4G8)R4.G4V3(G]G]G])4":GOSUB 900:GOTO 910
```

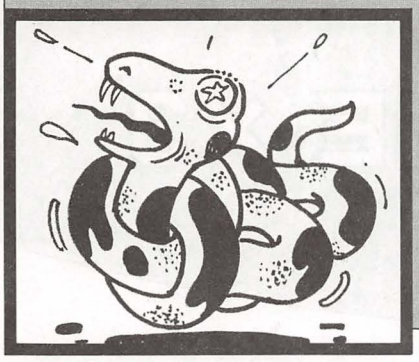
★外国のゲームを紹介してほちい。(広島市・舟木公一28才)……【影：外国にはチェスってゲームがあるんだ。編：……。影：……。編：……。影：……。編：他には？　影：ダイヤモンドゲームって知ってる？　編：……。影：……。編：……。影：……。】

```
900 PLAY P1$,P2$,P3$,P7$,,,P4$,P5$,P6$:P3$="":P7$="":RETURN
910 FOR A=1 TO 17:FOR B=100 TO 120:SY=SPRITE(B,7):SPRITE 6,B,0,(SY-123)/5
920 IF SY>256 SPRITE 0,B,0
930 SPRITE 4,B,-3*(SY<140):NEXT
940 COLOR,7:SYMBOL(160-A*9,128),"ＧＯＡＬ　ＩＮ",A/7,A/7,2,,OPAQUE,2
950 NEXT:COLOR,6:WAIT 100:LINE(0,0)-(320,240),PASTEL,0,BF:SPRITE OFF
960 MOUSE 5:SYMBOL(8,8),"結果",9,4,2,,,9:COLOR,0
970 LOCATE 30,10:PRINT "衝突回数 ＊ -50 =";SH*-50:A=SH*-50
980 LOCATE 30,12:PRINT "治療回数 ＊  20 =";CI*20:A=A+CI*20
990 LOCATE 30,15:PRINT "残り時間 ＊  30 =";TM*30:A=A+TM*30
1000 LOCATE 30,17:PRINT "総合時間ボーナス";1800-TIME*10:A=A+1800-TIME*10
1010 LOCATE 30,18:PRINT "--------------------------"
1020 LOCATE 30,19:PRINT "合計得点          ";A:IF A>HS HS=A
1030 P1$="T150%CV8@49O3L16((G8CCCC)4B4#A4)#G1.B4>C8"
1040 P2$="%CV8@49O3((E8R4)4G4#F4)E1.G4A8"
1050 P3$="%CV15@9L16((C8CCCC)4E4#D4)#C1.E4F8"
1060 P4$="%CV15@1L16((O1C8>CCCC<)4C4C4)>C8C8CC8O4G8GE8C8C8GGECO1C4C4>C8"
1070 P5$="V15@1O6L4(%L(G.)4%RGG)%LG1.GG8"
1080 P6$="V8@29L16O4((%LC%RE%LG)%RC<%LG%RE)4R2)%CO1((#CE#G)#C)2)3O4E4F8"
1090 IF HS=A PLAY P1$,P2$,P6$,,,,P3$,P4$,P5$
1100 IF HS=A AND PLAY(0)=0 THEN 1090 ELSE IF PTRIG(2)=0 THEN 1100
1110 GOSUB 1400:GOTO 150
1120 :
1130 '★ＢＧＭ演奏
1140 IF PLAY(0) RETURN
1150 P1$="T150%CV7@48L6(AA12)3>E4DD12DD12DC<BAAAGGGA2B4>C4D2DEFF2FGFE2EDCE
1F2FGAA2AB>C<B1>E2."
1160 P2$="%CV8@49L12(ARAA4))(DRDD4)<ARAA4GRGG4A4A4B4>C4L1DDCCDFEE2."
1170 P3$="%CV15O1@9L4AAAADDDDAFGEAAB>CL1DDCCDFL12(E6E)5E6EE6"
1180 P4$="%CV15@1L12(O1CO5GGO2CO5BG)4(O1CO5GO1C>C<CO5G)O2(C<CC>)O4GGEEEC((
O1CO5GGGGO1CO2CO5GGGGO1C)3)O1(CCC>C<CC)O4G24G24<<CC>>E24E24<<CCC24C24"
1190 P5$="%LV15@1O6L1GRRR2L32V7((GG])4)L1GRRRGRL4CCCCRRG"
1200 PLAY "O4"+P1$,"O3"+P2$,,,,,P3$,P4$,P5$:RETURN
1210 :
1220 '★ゲームオーバー
1230 A$="あなたは、"+C$(C)+"を切断するはめになってしまった。長いようで短かったあなたの楽しかった人生の思い出が、走馬燈のように現れては消えていくのでした。"
1240 GOTO 1260
1250 A$="あなたはあまりにも遅すぎた。あなたがやっとの思いでゴールに辿り着いた時には、もう誰もいなかった。あなたは冷たい雪の中で「寝るな、寝るな。」と自分に言い聞かせるのでした。"
1260 INTERVAL OFF:SPRITE OFF:CLS:LOCATE 0,12:PRINT A$
1270 PLAY OFF:BGM 0:MOUSE 5
1280 P1$="T150%CV8@98O4L4A2B>CC.<B8A2G2&G8A8GE1A2B>CCDF2ET120D<B>C<A1"
1290 P2$="%CV8@98O4L4F2GAA.G8F2E2&E8F8EC1F2GAAB>D2C<BGAE1"
1300 P3$="%CV10@9O2L4D2.CD.E8F2E2&E8F8EC2<B>CD2CDDEF2ED<B>C<A1"
1310 P4$="%LV4@3O4L1D&DC&CD&DC&<A":P5$="%RV4@3O4L1F&FE&EF&FE&E"
1320 PLAY P1$,P2$,,,,,P3$,P4$,P5$:CLS:BGM 1
1330 A$="T200%CV8@112L16(A8AA)3>C8<A8L8.>GFEDC<BA1"
1340 P1$="%CV15O1@9L16(A8AA)3>C8<A8L8.>CCCDDD<A1"
1350 P2$="%CV15@1L16O1(CC>CC<)3O4GGECO1L8.(CCC)C1"
1360 P3$="%LV15@1O6L4(G)3RL8.(GGG)%RE1"
1370 PLAY "O1"+A$,"O2"+A$,"O3"+A$,,,,P1$,P2$,P3$
1380 CLS:FOR A=1 TO 20:SYMBOL(160-A*8,70+A),"ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ",A/8,A/4,[A*
5,A*7,A*12]:NEXT:WAIT 100:GOSUB 1400:GOTO 150
1390 :
1400 '★タイトル画面
1410 SPRITE OFF:CLS:PLAY OFF:BGM 1:COLOR 7,1,7,4
1420 SYMBOL(30,50),"ＥＸＣＩＴＩＮＧ",1,1,6,,,7
1430 SYMBOL(30,70),"ＳＫＩ",5,5,5,,,7:COLOR,2
1440 SYMBOL(100,200),"TOP "+STR$(HS),1,2,6,,,7:COLOR,0
1450 P1$="T120%CV8@49L1(A1)4R1.>>L16GAB>CE4"
1460 P2$="%CV15@9O1L8((AAAA)4)L16B8GARARGEEF8G8F8C8CC8C8CGAB>CE4"
1470 P3$="%CV15@1L8((O1CO5GO2CO5B)4)L16O2C8CC8C8>>G32G32GGE8E8C8O1C8CC8C8"

1480 P3$=P3$+"C>CCCC<C4":P4$="%LV15@1O6C1(R1)3R1L16C8CC8C8CR4G4"
1490 PLAY "O1"+P1$,"O2"+P1$,"O3"+P1$,,,,P2$,P3$,P4$
1500 IF PLAY(0)=0 THEN 1490 ELSE IF PTRIG(2)=0 THEN 1500
1510 PLAY OFF:CLS:SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1:RETURN
1520 :
1530 '★キャラクターＤＡＴＡ
1540 DATA 0000,D505,000D,0000,0000,FD50,00EE,0000,0000,FF70,008E,0000
1550 DATA 0000,EF70,00EE,0000,0000,E700,000E,0000,0000,F000,0000,0000
1560 DATA 0000,F770,00FF,0000,0000,F707,FFFF,0006,0000,7772,000F,040A
1570 DATA 2000,F700,A0FF,0044,2000,0700,A4FF,C000,0200,4440,0AF4,0C00
1580 DATA 4400,0004,CAF0,00CC,0044,0000,0CAC,0000,0000,CCC0,00A0,0000
1590 DATA C000,000C,000A,0000
1600 DATA FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF
1610 DATA FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FF7F,FFF7,F27F,72F7,F27F,F2F2
1620 DATA FAA7,AA72,FAAF,FAA2,FAAA,AAA2,FAAF,FAA2,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF
1630 DATA 2222,F222,2222,F222,AAA2,FAAA,AAA2,FAAA,AAA2,FAAA,AAA2,FAAA
1640 DATA FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,F222,2222,F222,2222,FAAA,AAA2,FAAA,AAA2
1650 DATA FAAA,AAA2,FAAA,AAA2
1660 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,FFF0,007F,0000,0000,FFFF,07FF
1670 DATA 0000,C000,CCCC,44CC,0000,0000,CCC4,044C,0000,0000,4440,0044
1680 DATA FF00,0007,02A0,0000,FFFF,077F,02AF,0000,CCCC,F4CC,002A,0000
1690 DATA CC44,A44C,F002,007F,4400,AF04,FF72,77FF,0000,2A00,CC40,4CCC
1700 DATA 0000,2AF0,C440,44CC,0000,2AF0,4000,0044,0000,02AF,0000,0000
1710 DATA 0000,02AA,0000,0000
```


★僕は，世界一の幸せ者です。理由はペンネームを見てね。(神奈川県川崎市・11月号でつぐ美さんに「愛しているわ」と言われたエスパス18才)……【つぐ美：何だ，そんなことで世界一の幸せ者になれるんなら，もっと言ってあげるわ。愛してる愛してる愛して……。】

MSX/2/2+/turboR用



2度同じ道は通れない！

CROSS（クロス） LINE（ライン）

時田　健嗣

内　容

あなたはヘビです。画面を動きまわって，落ちているスコア・ブロックを，たくさん食べていってください。

操作方法

カーソル・キーの上下左右でヘビを動かします。ゲーム・スタートやリプレイは，スペース・キーです。

また，ジョイスティック完全対応です。タイトルで，ジョイスティックのボタンを押せばそのジョイスティックでプレイできます(ポート1，2両方向)。

遊びかた

操作するヘビは，ブルー・ブロックを軌跡として残しながら進みます。スコア・ブロック（緑色のブロック）を取ると，いままでのブルー・ブロックが消え，ヘビはレッド・ブロックを軌跡として進むようになります。

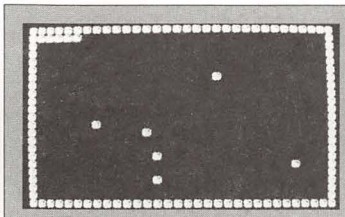
つぎにスコア・ブロックを取ると，今度はレッド・ブロックが消え，さっき消えたブルー・ブロックが出現し，軌跡はブルー・ブロックとなります。

つまり，スコア・ブロックを取るたびに色が，青→赤→青→…となるわけです。

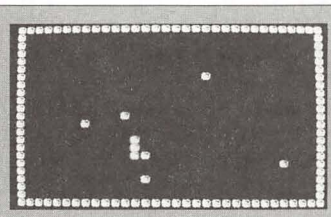
画面の枠や，軌跡に当たると，ゲーム・オーバーです。

その他

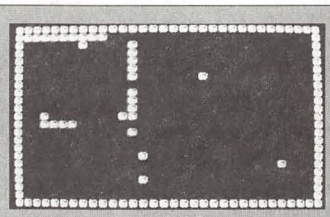
リスト140行の，「SPEED＝65」の「65」を変えるとスピードを変えることができます。値を小さくすれば速くなり，大きくすれば遅くなります。



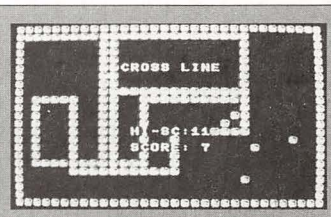
▲《写真1》画面内に散らばっているスコア・ブロックを食べ歩く



▲《写真2》スコア・ブロックを食べるたびに自機の色が変わる



▲《写真3》元の色にもどったときに消えていた軌跡が再び出現



▲《写真4》外壁や自機の軌跡に当たるとゲーム・オーバー

CROSS LINEのプログラム・リスト

```
100 '
110 '┌ CROSS LINE  (C)1992 By KENJI.T ┐
120 '└                                 ┘
130 DEFINTA-Z:COLOR15,0,0:SCREEN1,,RND(-TIME):WIDTH32:KEYOFF:PRINT" まっててね。"
140 SPEED=65:REM――――― SPEED ―――――
150 A$="7CE2FAFEFAFE7C00":A(0)=776:A(1)=832:A(2)=896:A(3)=960
160 FORJ=0TO3:FORI=0TO7:VPOKEA(J)+I,VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):NEXT:NEXT
170 VPOKE8204,48:C(0)=80:C(1)=144
180 VPOKE8205,176:FORI=264TO727:A=VPEEK(I):VPOKEI,(AORA¥2)¥2:NEXT:CLS:P=1
190 E$=CHR$(27)+"Y":VPOKE8207-P,C(1-P):HI=HI-(HI<SC)*(SC-HI)
200 PRINTE$"%+CROSS LINE"E$"-,"USING"HI-SC:##";HI
210 PRINTE$"/,"USING"SCORE:##";SC
220 FORI=0TO2:A=STRIG(I):IFA=0THENNEXT:GOTO220ELSEST=I:FORI=0TO1:NEXT
230 BEEP:SC=0:P=0:CLS
240 A$=STRING$(32,104):PRINTA$;:FORI=0TO20:PRINT"h"SPC(30)"h";:NEXT:PRINTA$;
250 FORI=0TO5:LOCATERND(1)*30+1,RND(1)*21+1:PRINT"a":NEXT:X=0:Y=1:XX=1:YY=0
260 X=X+XX:Y=Y+YY:C=VPEEK(6144+X+Y*32):LOCATEX,Y:PRINTCHR$(112+P*8):S=STICK(ST)
270 IFSTHENA=(S=7)-(S=3):B=(S=1)-(S=5):IFA+BTHENXX=A:YY=B
280 IFC=104ORC=112+(P*8)THENFORI=0TO13:SOUNDI,I*8:NEXT:GOTO190
290 IFC<>97THENFORI=0TOSP:NEXT:GOTO260
300 SC=SC+1:P=1-P:VPOKE8206+P,C(P):VPOKE8207-P,0:LOCATERND(1)*30+1,RND(1)*21+1
310 PRINT"a":BEEP:GOTO260
```

★小学生が読んでいると思えば，60才代のかたまで読んでいらっしゃる。ベーマガってすごいと思う。そんなベーマガを支える影さんって，もっとすごいと思う。(山口市・ぜはち17才)……【影：デヘヘへ。ルンルン♡】

MSX/2/2+/turboR用



1行プログラム大全集

ONE LINE ×3
（ワン ライン）

モヒカンダコ

内　容

俗にいう1行プログラムの寄せ集めです。短いので気軽に打ち込んでください。

遊びかた

プログラムをRUNすると，“ゲームをえらんでください”と聞いてくるので，下のゲーム1～3の中から好きな物を選んでください。

ゲーム1．前進!!

はじめにスピードを入力する（100ぐらいがよい）とスタートします。左からでてくるのが自分で，スペース・キーで1キャラ，カーソルの右で3キャラ分飛ばして進みます。これらを駆使して障害物に当たらないように進んでいく，というゲームです。全10面。

ゲーム2．スカッシュ

これはよくあるゲームです。カーソルの左右でラケットを動かして，ボールをはねかえしてください。一度でもボールを落とすと終わりです。

ゲーム3．ダイヤモンド・スネーク

変則ヘビゲームです。はじめにレベル（障害物の多さ）を入力するとはじまります。カーソルの上で左斜め上，右で右斜め下，上+右で右斜め上，何も押さないと左斜め下に進むヘビを操作して，障害物を避けてください。

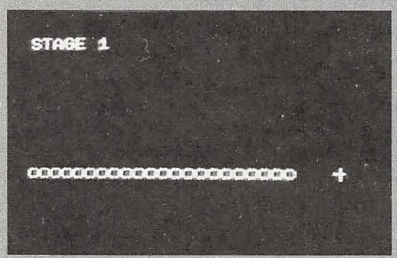
最後に

ゲーム2と3は，ゲーム・オーバー時に点数がでます。

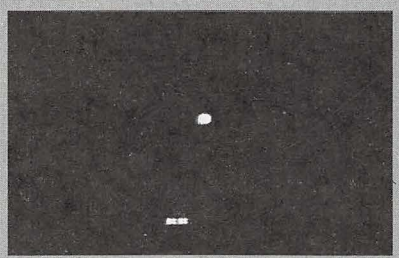
また，このプログラムの2，4，6行はゲーム1，2，3にそれぞれ対応しています。全部打ち込むのが面倒な人はその中のやりたいゲームの行を選んで打ち込んでください。

ONE LINE×3のプログラム・リスト

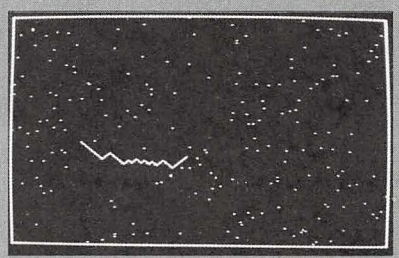
```
1 CLS:KEYOFF:COLOR7,1,1:INPUT"ｹﾞｰﾑをえらんでください(1-3)";A:ONAGOTO2,4,6
2 SCREEN0:WIDTH40:KEYOFF:COLOR7,1:DEFINTA-Z:INPUTB:FORK=0TO9:CLS:PRINT"STAGE";K+
1:FORI=0TOK:VPOKERND(1)*35+5+400,21:NEXT:FORI=0TO39:I=I-(STRIG(0))+STICK(0):C=I+
400:FORJ=0TOB:NEXT:IFVPEEK(C)=32THENVPOKEC,132:NEXT:NEXTELSEBEEP:COLOR8
3 FORI=0TO5000:NEXT:RUN
4 SCREEN0:WIDTH40:U=-1:W=1:X=10:COLOR7,1:KEYOFF:FORI=0TO1:S=STICK(0):Z=Z+(S=7AND
Z>0)-(S=3ANDZ<37):CLS:LOCATEZ,19:PRINT"==":X=X+U:Y=Y+W:U=(2*(X<1ORX>38)+1)*U:A=X
+Y*40:B=VPEEK(A):W=(2*(Y<1OR(Y=19ANDB=61))+1)*W:I=-(Y>20):T=T-(B=61):VPOKEA,133:
NEXT:PRINTT
5 FORI=0TO2000:NEXT:RUN
6 DEFINTA-Z:INPUTB:COLOR7,1,1:SCREEN2:FORI=1TO10*B:PSET(RND(1)*255,RND(1)*191):N
EXT:LINE(0,0)-(255,191),7,B:X=120:Y=116:FORI=0TO1:S=STICK(0):X=X-(S=3ORS=2)+(S<>
3ANDS<>2):Y=Y+(S=1ORS=2)-(S<>1ANDS<>2):I=-(POINT(X,Y)=7):PSET(X,Y):A=A+1:NEXT:SC
REEN0:PRINTA
7 FORI=0TO5000:NEXT:RUN
```



▲《写真1》ゲーム1の画面。でてくる障害物をジャンプでよけます



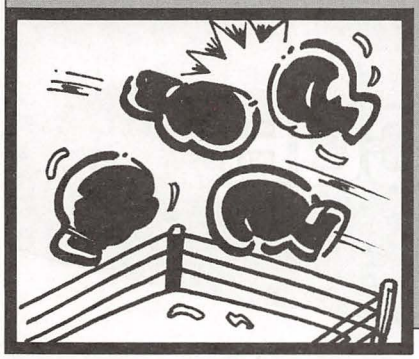
▲《写真2》ゲーム2の画面。ひたすらラケットでボールを打ちかえします



▲《写真3》ゲーム3の画面。点の間をすりぬけるようにして進みます

★私も長年P.N.を使っているが，パクられたのはじめてだ。私も有名になったものだ，フフフ…。（福岡市・類似P.N.に御注意ください。××××22才）……【編：なんでP.N.のところが“×××”になってるんですか？影：だって，P.N.載せなきゃパクられることもないじゃん。】

MSX2/2+/turboR用



透明人間のボクシング・ゲーム

SCUFFLE BY INVISIBLE MEN

スカフル　バイ　インヴィジブル　メン

KPC

ストーリー

あるところに2人の透明人間がいた。……中略……と，いうことでタイマンをはじめたのだった(おいおい)。

内　容

2人対戦用です。タイトルどおりなぐり合うゲーム。ジョイパッドと，もう1人の人間が必要です。

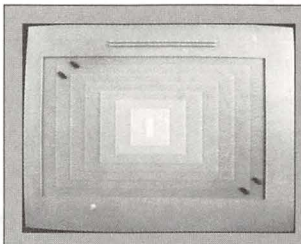
遊びかた

左上がプレイヤー1。右下がプレイヤー2。カーソル・キーおよび十字ボタンで8方向に動かし，スペース・キーおよびトリガ1でパンチをします。

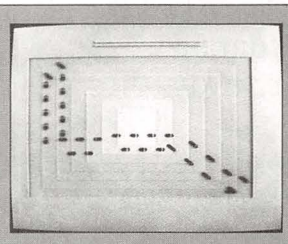
自分のいるところは足跡でわかります。足跡は残るので，動き回っているとゴチャゴチャになります。パワーがなくなるか，青いフィールドから落ちると負けです。リプレイはストップ・キーです。

《第1表》変数表

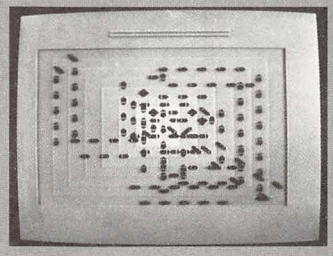
X( ), Y( )	各プレイヤー座標
V( ), W( )	各プレイヤー移動増分
P( )	各プレイヤーのパワー
P	実行プレイヤー
L	床判定用
A, X, Y, H( )	足跡用



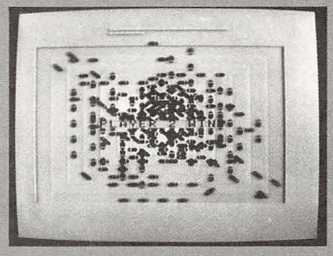
◀《写真1》自分は透明人間です。足跡を残しながら歩きます



◀《写真2》とにかく近くにいってパンチをだしてみよう。当たれば相手のパワーが減るぞ



▲《写真3》逃げまわったりすると足跡だらけで自分のいる位置がわからなくなるよ



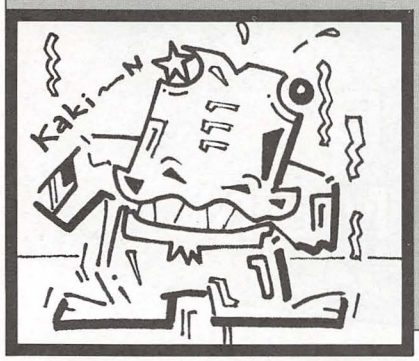
▲《写真4》パワーがなくなったり，フィールドから落ちたりするとゲーム・オーバーです

SCUFFLE BY INVISIBLE MENのプログラム・リスト

```
10 COLOR1,13,13:SCREEN5:DEFINTA-Z:OPEN"GRP:"AS#1:SETPAGE,1:FORI=0TO2:READA$:FORJ
=0TO7:B$=RIGHT$("0000000"+BIN$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))),8):FORK=1TO8:PSET(K,I
*8+J),-(MID$(B$,K,1)="1"):NEXTK,J,I:SETPAGE,0:DIM Z(999)
20 FORI=0TO7:COLOR=(I+2,I,I,7):FORJ=0TO1:READE(I+1,J),F(I+1,J):NEXTJ,I
30 CLS:FORI=0TO7:LINE(I*14+16,I*10+26)-(224-I*15,186-I*10),I+2,BF:NEXT:FORI=0TO1
:P(I)=100:X(I)=I*176+38:Y(I)=I*124+44:H(I)=1:P=I:S=I*4+4:GOSUB80:GOSUB80:NEXT:GO
SUB90:PLAY"SM9999O3L16CEFDGEFEFGBO4CD4"
40 P=1-P:S=STICK(P):IFS=0THEN60
50 V(P)=(S>5ANDS<9)-(S>1ANDS<5):W(P)=(S=1ORS=2ORS=8)-(S>3ANDS<7):X(P)=X(P)+V(P)*
8:Y(P)=Y(P)+W(P)*8:GOSUB80:IFL=13THENP=1-P:GOTO100
60 IFSTRIG(P)=0THEN40
70 PLAY"S4M4000O4L64C":IFABS(X(P)+V(P)*8-X(1-P))<10ANDABS(Y(P)+V(P)*8-Y(1-P))<10T
HENPLAY"V15O1C":P(1-P)=P(1-P)-10:GOSUB90:IFP(1-P)=0THEN110ELSE40ELSE40
80 H(P)=1-H(P):X=X(P)+E(S,H(P)):Y=Y(P)+F(S,H(P)):L=POINT(X+4,Y+4):A=(SMOD2=0)+(S
=1ORS=5)*2+2:COPY(1,A*8)-(8,A*8+7),1TOZ:COPYZ,VAL(MID$("00022311",S,1))TO(X,Y),0
,TPSET:RETURN
90 FORI=0TO1:LINE(78,I*4+8)-(P(I)+78,I*4+9),10,B:LINE-(179,I*4+8),0,B:LINE(78,I*
4+8)-(78,I*4+9),-(P(I)>0)*13:NEXT:RETURN
100 SOUND8,15:FORI=0TO255:SOUND0,I:NEXT:SOUND8,0
110 PSET(72,102):PRINT#1,"PLAYER"P+1"WIN":POKE-869,1:GOTO30
120 DATA 183C3C3C3C003C18,070F1F3E7CB8D0E0,00005EDFDF5E0000
130 DATA -8,,8,,-6,-6,6,6,,-8,,8,6,-6,-6,6,8,,-8,,6,6,-6,-6,,8,,-8,-6,6,6,-6
```

★最近，誤字が記事の中からも見つかるのは気のせいか？ところで影さんが，鉄道マニアとは！（島根県浜田市・佐々木謙一15才）…
【編：鉄道マニアの影さんに質問。一番たくさんの路線が集合している駅の名は？　影：ヘビーメタル。ラーメンがうまいんだ。】

MSX2/2+/turbo R用



アイテムを多く使ったアクション・ゲーム

スーパー カブ SUPER-CUB

上原　周

ストーリー

ある日，やさい王国の宝である魔法のつえを何ものかが盗んだ。

それをきっかけに王国はひどい状態になった。原因は地獄WORLDから「べるん軍団」がやってきて，放火活動をはじめたからである。

唯一これをくい止めることができる可能性を持っている者は，王国の一市民“スーパー・カブ”だけだった。

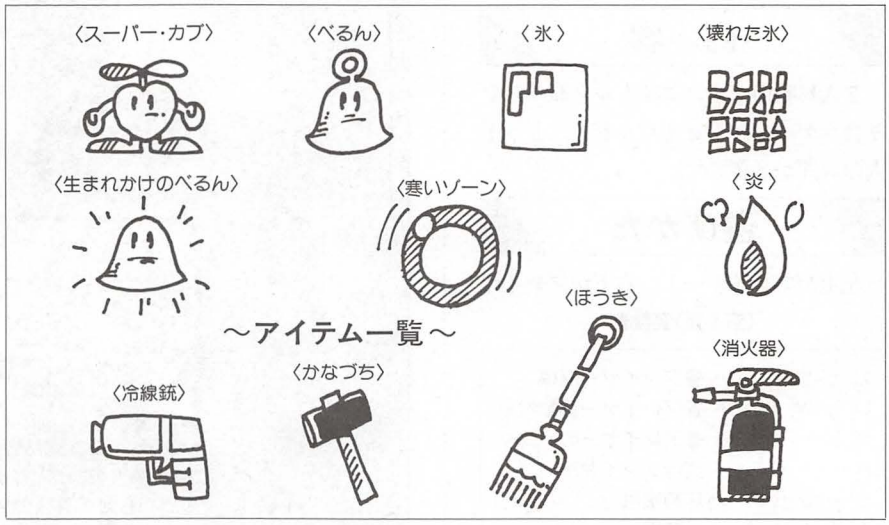
ということで魔法のつえ盗難と「べるん」襲来の因果関係に疑問を感じつつ，彼は旅立つのだった。

やりかた

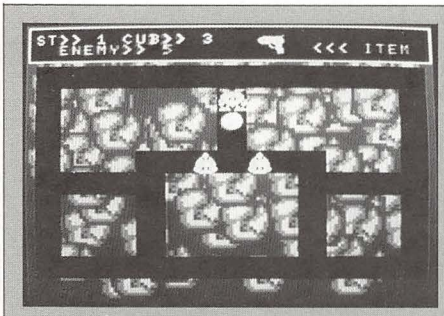
「べるん」を各ステージできめられた数だけ殺すのが面クリア条件です。アイテムをNキーでチェンジして銃に合わせてください。

スペース・キーと方向キーを押せばそこに「寒いゾーン」ができます。それに敵がふれる数回目に敵は氷になります。そうしたらまた，アイテム・チェンジをして，カナヅチでたたいてください。こなごなになったら，ホウキでたたいてください。これで1匹敵をたおしたことになります。火は消火器で消してください。

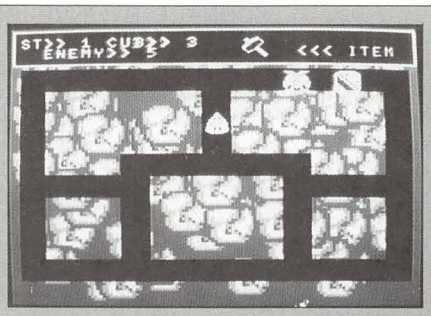
このちょうしでエンディングめざして7ステージがんばってください。



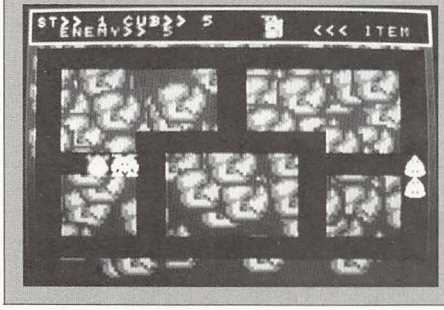
《第1図》キャラクターの紹介



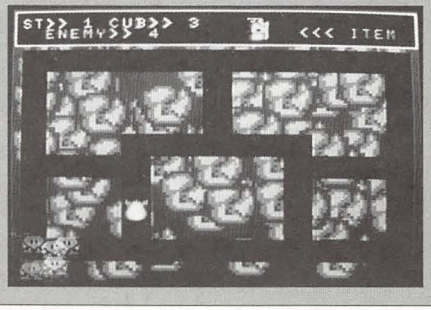
◀《写真1》べるん軍団を銃で何回か撃つと凍らすことができます



◀《写真2》凍ったべるんをカナヅチでたたいてホウキではくと倒したことになります



◀《写真3》べるん軍団のだした炎は消火器で消すことができる



◀《写真4》べるん軍団にふれたり炎にさわったりするとミスになります

★主力機種が88から98へ移ってはや6か月。しかし，98でもV30クラスでは，今の標準機と比べるとさすがに遅い。だが，現行の最低ラインでも，今のソフトが使えるのはいいことだと思う。(福岡県北九州市・Hy Per 88．21才)……【影：ハシルショーグンも遅いゾ。】

スーパー・カブが死ぬ条件

①「べるん」にふれる。②壊れていない氷にふれる。③「べるん」のだした炎にふれる。

㊟敵は完全に倒さないと復活する。

プログラム

当たり判定にON SPRITE と POINTを使ってみました。面をふやしたり難易度をかえたり，コンティニューをつけたりしてみてください。

REM文解説

★「CHARACTER POINTS」……

敵の強さなどを設定。

★「STAGE DATA」……

ステージは横16マス縦12マスの16×16ドット・ブロックを16進数で表してあります。

★「ノルマ/テキガズ/……」

CAB＝カブのスタート位置。

BELN＊カズ＝べるんのスタート位置。

FIRE＝炎のでる確率。

SPEED＝敵のふっかつの速さ。

カラー＝バックの色。

★パノラマ・モード反対，春麗がより太くなる。(愛知県名古屋市・谷口良二18才)……【影：時代は今，太っているのが流行してんだぜ，わかってねーな。つぐ美：え!?そーなんだ。なら私もバリバリ食べて太ろーっと♡　編集長：2人共，何か勘ちがいしておるッ。】

SUPER- CUBのプログラム・リスト

```
10 '┌──────────────┐
20 '|~ Super Cub ~          |
30 '| made for BM. new idea - |
40 '|--- Shu Uehara - No.2 ---|
50 '└──────────────┘
60 '●●● EQUIMENTS (1) ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
70 SCREEN 5,2,0:CLEAR 300:DEFINT A-Z:P=1.2:COLOR 14,0,0:OPEN"GRP:"FOR OUTPUT AS#
1
80 N=2:I=66:DIM V$(16),K$(30),M$(24),MM$(12),A%(I),B%(I),C%(I),D%(I),E%(I),F%(I)
:W(1)=1:W(3)=1:W(5)=1:W(7)=1:MIS=0
90 GOTO 1090
100 '<<<<<< TITLE ON >>>>>>
110 COPY(0,0)-(255,212),2 TO(0,0),0:RESTORE 1780:GOSUB 1020:RESTORE 1790:GOSUB 1
020
120 A=STRIG(0):IF A THEN L=1 :CU=5:GOTO 1350 ELSE 120
130 '●●● EQUIMENTS (2) ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
140 XX(0)=0:YY(0)=1:XX(1)=0:YY(1)=1:XX(2)=0:YY(2)=1
150 PA(0)=3:PA(1)=3:PA(2)=3:PA(3)=3:PA(4)=2:PA(5)=0:WE(3)=5:WE(0)=1:WE(1)=1:WE(2
)=1:II=0:HD=0
160 TC(0)=3:TC(1)=3:TC(2)=5:TC(3)=4
170 VV(0)=0:VV(1)=0:VV(2)=0
180 V(0)=0:V(1)=0:V(2)=0
190 ON SPRITE GOSUB 620
200 '●●  (START)  ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
210 U=(U+1)*-(U<Q):I$=INKEY$:IF I$="N"ORI$="n" THEN GOSUB 740
220 HD=HD+1:IF HD<>HH THEN 240
230 HD=0:R=INT(RND(1)*4):RP=INT(RND(1)*Q+1):IF R=3 AND V(RP)<4 THEN COPY E%,0TO(
EX(RP),EY(RP)),0
240 S=STICK(0):SP=STRIG(0):JX=(S=7)-(S=3):JY=(S=1)-(S=5):IF W(S)=0 THEN 300 ELSE
 IF SP AND SS=0 THEN 270
250 PO=POINT(X+JX*16,Y+JY*16):X=X+JX*16*-(PO=1):Y=Y+JY*16*-(PO=1):GOTO 300
260 '●●●● SHOT !!! ●●●
270 IF POINT(X+JX*16,Y+JY*16)=1 THEN SX=X+JX*16:SY=Y+JY*16 ELSE 300
280 IF II=3 THEN SS=10:PUT SPRITE 5,(SX,SY),4:GOSUB 920 ELSE PUT SPRITE 1,(SX,SY
),3:SS=1:GOSUB 980
290 IF II=1 THEN IF POINT(SX+2,SY)=7 THEN LINE(SX,SY)-(SX+15,SY+15),1,BF
300 PUT SPRITE 2,(X,Y),2:IF SS=0 THEN PUT SPRITE WE(II),(SX,215),4:SY=215 ELSE S
S=SS-1
310 IF POINT(X+2,Y)=7 THEN 820
320 '●● ENEMY (BELN)●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
330 IF V(U)>3 THEN 340 ELSE 410
340 IF V(U)=6 THEN V(U)=8:BE=BE-1:COLOR 8:PRESET(24,16):PRINT#1,"ENEMY>>";BE:GOS
UB 910:IF BE=0 THEN GOSUB 1050:GOSUB 990:COLOR 5:IT=2500:RESTORE 2130:GOSUB 1070
:L=L+1:GOTO 1350
350 VV(U)=VV(U)+1:IF VV(U)<IQ THEN 600
360 GOSUB 930:V(U)=V(U)-1:VV(U)=0:ON V(U)-2 GOTO 370,380,600,400,390
370 PUT SPRITE 15+U,(0,215),5,8:PUT SPRITE 12+U,(EX(U),EY(U)),4,9:GOTO 600
380 PUT SPRITE 18+U,(0,215),5,10:PUT SPRITE 15+U,(EX(U),EY(U)),5,8:GOTO 600
390 RX=INT(RND(1)*16)*16+9:RY=INT(RND(1)*11)*16+33:IF POINT(RX,RY)=1 THEN EX(U)=
RX:EY(U)=RY:PUT SPRITE 18+U,(RX,RY),3,11:GOTO 600 ELSE 390
400 PUT SPRITE 18+U,(EX(U),215),3,11:PUT SPRITE 12+U,(EX(U),EY(U)),14,9:V(U)=0
410 EX=EX(U):EY=EY(U):G=0:XX=XX(U):YY=YY(U)
420 IF POINT(EX+XX*16,EY+YY*16)=1 THEN G=G+2
430 IF POINT(EX-YY*16,EY+XX*16)=1 THEN G=G+4
440 IF POINT(EX+YY*16,EY-XX*16)=1 THEN G=G+1
450 ON G GOTO 550,580,470,560,480,490,500
460 XX(U)=-XX:YY(U)=-YY:GOTO 580
470 IF ABS(EX+YY*16-X)+ABS(EY-XX*16-Y)<ABS(EX+XX*16-X)+ABS(EYLYY*16-Y) THEN550 E
LSE 560
480 IF ABS(EX+YY*16-X)+ABS(EY-XX*16-Y)<ABS(EX-YY*16-X)+ABS(EY+XX*16-Y)THEN550 EL
SE 560
490 IF ABS(EX+XX*16-X)+ABS(EY+YY*16-Y)<ABS(EX-YY*16-X)+ABS(EY+XX*16-Y) THEN580 E
LSE 560
500 KA=ABS(EX+YY*16-X)+ABS(EY-XX*16-Y):KB=ABS(EX+XX*16-X)+ABS(EY+YY*16-Y):KC=ABS
(EX-YY*16-X)+ABS(EY+XX*16-Y)
510 IF KA<KB AND KA<KC THEN 550
520 IF KB<KA AND KB<KC THEN 580
530 IF KC<KB AND KC<KA THEN 560
540 R=INT(RND(1)*3)+1:ON R GOTO 550,580,560
550 F=XX:XX(U)=YY:YY(U)=-F:GOTO 580
560 F=XX:XX(U)=-YY:YY(U)=F:GOTO 580
570 '>>>>>>>>>>>>>>>>
580 EX(U)=EX+XX(U)*16:EY(U)=EY+YY(U)*16
590 PUT SPRITE 12+U,(EX(U),EY(U)),TC(V(U)),9
600 SPRITE ON:GOTO 210
610 '●●● ｱﾀﾘ ﾊﾝﾃｲ SUB ●●●●●●●●●●●●●●
620 SPRITE OFF:FOR T=0 TO Q:IF V(T)<6 THEN PSET(EX(T)+1,EY(T)),10
630 IF POINT(X+1,Y)=10 AND V(T)<5 THEN 820
640 IF POINT(SX+1,SY)<>10 THEN 720
650 FOR K=0 TO Q:IF SX=EX(K) AND SY=EY(K) THEN IF PA(V(K))=11 THEN V(K)=V(K)+1:V
V(K)=0:PUT SPRITE 5,(SX,215),4 :GOSUB 670
660 NEXT K:SS=0:SY=215:GOTO 720
670 ON V(K) GOTO 680,680,680,690,700,710
680 GOSUB 960:RETURN
690 PUT SPRITE 12+K,(EX(K),215),1:PUT SPRITE 15+K,(EX(K),EY(K)),5,8:GOSUB 970:RE
TURN
700 PUT SPRITE 15+K,(EX(K),215),1:PUT SPRITE 18+K,(EX(K),EY(K)),5,10:GOSUB 950:R
ETURN
710 PUT SPRITE 18+K,(EX(K),215),5,10:RETURN
720 PSET(EX(T)+1,EY(T)),1:NEXT T:FOR T=0 TO2 STEP 2:XX(T)=-XX(T):YY(T)=-YY(T):NE
XT T:RETURN
730 '✱✱✱✱✱✱ ITEM CHANGE SUB ✱✱
740 IF SS<>0 THEN RETURN
750 GOSUB 940:I$="":II=II+1:IF II=4 THEN II=0
760 ON II+1  GOTO 770,780,790,800
770 COPY C%,0TO(144,8),0:RETURN
780 COPY D%,0TO(144,8),0:RETURN
790 COPY B%,0TO(144,8),0:RETURN
800 COPY A%,0TO(144,8),0:RETURN
810 '●●●● CUB MISSED ●●●●●●●●●●●●
820 PLAY"","V15T255L16O5EO6EE#":GOSUB 1050:SOUND 7,49:SOUND 6,8:CU=CU-1:MIS=1
830 PLAY"T106L16S9M300CCCCM2000CM300CCCCM2000CM300CCCCM2000CM300CCCCM1000CCO6M5000
B2","T105V15L16O2CO3CR16O2B-FGR16O3FF-FF-D-CO2BA-GCR8C","T105V14L16R8O4CO5CR16O4
B-FGR16O5FF-FF-D-CO4BO3CR8C"
840 FOR T=1 TO 50:TX=INT(RND(1)*32)-15:TY=INT(RND(1)*32)-15:PUT SPRITE 2,(X+TX,Y
+TY),2:NEXT
850 PUT SPRITE 1,(X,Y),3:PUT SPRITE 2,(0,215),0:FOR T=1 TO 2000:NEXT T:SOUND 7,&
HF8:IF CU=-1 THEN 870 ELSE 1350
860 '●●●●   GAME OVER   ●●●●
870 GOSUB 1050:CLS:COLOR 15:PRESET(88,94):PRINT#1,"GAME OVER":PLAY"T70V14L8O3GO4
CGF.L16EFGC4","T70V14L8O3CGO4CB-.L16AB-AG4"
880 FOR T=7 TO OSTEP -1:FOR TT=1 TO150:NEXT TT:COLOR =(15,T,T,T):NEXT T:PUT SPRI
TE 2,(0,215),2
890 GOTO 110
900 '●●● S.E. & MUSIC SUB ●●●●●
910 PLAY"V15T255L16O4FAB-O5DV14R16O4B-O5DV13R16O4B-O5DV11R16O4B-O5DR16O4V11B-O5D
","V15T255L16R3O3FAB-O4DV14R16O3B-O4DV13R16O3B-O4DV12R16O3B-O4DR16O3V11B-O4D","T
255S14M12000O5B-2B-2":RETURN
920 PLAY"S13M131T255L16O4CGG-R8B-","V14T255L16R8O4CGG-R8B-":RETURN
930 PLAY"S13M400T255L8O2CC#GO3D","S13M400T255L8R3O3CC#GO4D-":RETURN
940 PLAY"V14T255L16O4GO5C","V13T255L16R8O4GO5C":RETURN
950 SOUND 8,16:SOUND 6,2:SOUND 7,&B110001:SOUND 12,50:SOUND 13,0:SOUND 8,17:PLAY
"","V13T255L64O8CC-GEFDEF":SOUND 7,&B111000:RETURN
960 PLAY"S12M3T255L16O7EGFCFGD","S12M4ST255L16O7EGFCFGD":RETURN
970 PLAY"T255V15L64O3CGO5CGV14CGV13CG","T255V14R8L64O3CGO4CGV13CGV12CG":RETURN
980 PLAY"V13T255L16O5G","V13T255L16O5E":RETURN
990 PLAY"S9M40000T100L4O2CCDD#L8EED#16D5C2","S9M40000T100L4O4R4BO5CC#L8DDC#16C5O
4B2","S9M40000T100L4O5R4EFF#L8GGF#16F5E2":RETURN
1000 '●●●● COLOR CLS SUB <<<<<
1010 FOR T=0 TO 15:COLOR =(T,0,0,0):NEXT:RETURN
1020 '●●●● COLOR PAINT SUB <<<<<
1030 FOR T=0 TO 15:READ T(1),T(2),T(3):COLOR =(T,T(1),T(2),T(3)):NEXT:RETURN
1040 '●●●● SPRITE CLS SUB  <<<<<
1050 PUT SPRITE 1,(0,215),0:PUT SPRITE 5,(0,215),0:FOR T=8 TO 20:PUT SPRITE T,(0
,215),0:NEXT:RETURN
1060 '●●●● INFORMATION SUB <<<<<
1070 FOR T=1 TO 3:READ I$:PRESET(50,12+8*T):PRINT #1,I$:NEXT T:LINE(50,20)-(201,
44),15,B: FOR T=1 TO IT:NEXT T:COPY(0,0)-(255,190),3TO(0,0),0:RETURN
1080 '●●●● 16 DATA <<<<<<<<<<
1090 RESTORE 1630:FOR T=0 TO16:READ V$(T):NEXT T
1100 '●●● BIG GRAPHIC ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1110 GOSUB 1010:RESTORE 1660:FOR Y=1  TO 16:READ G$:K$(Y)=A$:FOR X=1TO 16
1120 C=VAL("&h"+MID$(G$,X,1)):LINE((X*N),Y*N)-(X*N+N,Y*N+N),C,BF:NEXT:NEXT
```

```
1130 COPY(2,2)-(34,34),0 TO(2,2),1:LINE(0,0)-(256,212),0,BF
1140 FOR T=1 TO 100:TX=INT(RND(1)*220):TY=INT(RND(1)*180):COPY(2,2)-(34,34),1 TO
 (TX,TY),0,TPSET:NEXT
1150 COPY(0,0)-(256,212),0 TO(0,0),1:CLS
1160 '●●● TITLE ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1170 RESTORE 1710:FOR Y=1  TO 20:READ G$:K$(Y)=A$:FOR X=1 TO 19
1180 C=VAL("&h"+MID$(G$,X,1)):LINE((X*6)+60,Y*6+14)-(X*6+6+60,Y*6+6+14),C,BF
1190 NEXT:NEXT:COPY(50,12)-(200,152),0 TO(50,12),2:CLS:CIRCLE(124,82),80,14,,,,5
:PAINT(124,82),14,14
1200 CIRCLE(124,82),80,14,,,5:PAINT(124,82),14,14
1210 FOR X=0 TO 248 STEP 8:FOR Y=1 TO 207 STEP 8:LINE(X,Y)-(X+8,Y+8),15,B:NEXT:N
EXT:COPY(50,12)-(200,152),2 TO(50,12),0,TPSET
1220 COLOR 8:PRESET(15,152):PRINT#1,"    >> PUSH  SPACE  KEY <<    ":PRESET(12,172
):PRINT#1,"THE NEW GAME MIND. SINCE 1989"
1230 COLOR 9:PRESET(12,186):PRINT#1," SMART BRAND FROM "ARCHANGEL"":COPY(0,0)-(2
55,212),0 TO(0,0),2:CLS
1240 '●●●  SP NORMAL CHANGE  ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1250 RESTORE 1820:FOR S=0 TO 11:B$="":FOR B=1 TO 32:READ A$:B$=B$+CHR$(VAL("&h"+
A$)):NEXT B:SPRITE$(S)=B$:NEXT S
1260 COLOR SPRITE(3)=&H4F:COLOR SPRITE(4)=&H43:COLOR SPRITE(6)=&H45:COLOR SPRITE
(7)=&H4F:COLOR SPRITE(6)=&H45
1270 '●● COPY  (A%)-(E%) ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1280 RESTORE 1970:FOR I=0 TO 66:READ P$:A%(I)=VAL("&H"+P$):NEXT
1290 RESTORE 2000:FOR I=0 TO 66:READ P$:B%(I)=VAL("&H"+P$):NEXT
1300 RESTORE 2030:FOR I=0 TO 66:READ P$:C%(I)=VAL("&H"+P$):NEXT
1310 RESTORE 2060:FOR I=0 TO 66:READ P$:D%(I)=VAL("&H"+P$):NEXT
1320 RESTORE 2090:FOR I=0 TO 66:READ P$:E%(I)=VAL("&H"+P$):NEXT
1330 GOTO 100
1340 '●● STAGE DRAW ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1350 PUT SPRITE 2,(0,215),2:GOSUB 1050:GOSUB 1000:LINE(0,0)-(256,212),13,BF:COPY
(0,0)-(256,212),1 TO(0,0),0,TPSET
1360 ON L GOSUB 2150,2180,2200,2220,2240,2260,2280,1520
1370 FOR T=1 TO 24:READ M$(T):NEXT T:FOR T=1 TO 12:MM$(T)="":NEXT
1380 FOR Q=0 TO 12 STEP 12:FOR T=1 TO 12:MM$(T)=MM$(T)+V$(VAL("&H"+MID$(M$(T+Q),
1,1)))+V$(VAL("&H"+MID$(M$(T+Q),2,1))):NEXT T,Q
1390 FOR Y=1 TO 12:FOR X=1 TO 16:IF MID$(MM$(Y),X,1)="1"THEN LINE(X*16-8,Y*16+16
)-(X*16+8,Y*16+32),1,BF
1400 NEXT X,Y
1410 LINE(2,2)-(254,28),15,B:LINE(3,3)-(253,27),0,BF
1420 '●●● CHARACTER POINT & LEVEL ●●●●●●●●●●●
1430 IF MIS=0 THEN READ BE ELSE READ MIS:MIS=0
1440 READ BK:Q=BK-1
1450 READ X,Y:X=X*16+9:Y=Y*16+33:FOR T=0 TO Q:READ DX,DY:EX(T)=DX*16+9:EY(T)=DY*
16+33:PUT SPRITE 12+T,(EX(T),EY(T)),3,9:NEXT T:PUT SPRITE 2,(X,Y),2:READ HH,IQ,L
C
1460 PRESET(8,8):COLOR 3:PRINT#1,"ST>>";L;:COLOR 5:PRINT#1,"CUB>>";CU;:COLOR 8:P
RESET(24,16):PRINT#1,"ENEMY>>";BE;:COLOR 2:COPY C%,0TO(144,8),0:PRESET(178,15):P
RINT#1,"<<< ITEM"
1470 RESTORE 1810:FOR TT=1 TO LC:FOR T=1 TO 3:READ AT(T),BT(T),CT(T):NEXT T:NEXT
 TT:RESTORE 1800:GOSUB 1030
1480 COLOR =(13,AT(1),BT(1),CT(1)):COLOR =(12,AT(2),BT(2),CT(2)):COLOR =(11,AT(3
),BT(3),CT(3))
1490 COPY(0,0)-(255,190),0 TO(0,0),3:RESTORE 2120:COLOR 3:IT=2000:GOSUB 1070
1500 GOTO 140
1510 '●●● ENDING ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1520 RESTORE 1800:GOSUB 1030:CLS:FOR X=1 TO 150 :PUT SPRITE 2,(X,150),2:NEXT
1530 TR=150:COLOR =(10,3,0,4):FOR Y=1 TO 114:FOR TT=1 TO TR:NEXT:TR=TR-2:PUT SPR
ITE 0,(120,Y),10:NEXT
1540 FOR T=1 TO 7:FOR TT=1 TO 35:NEXT:COLOR =(10,T,T,T):NEXT:COLOR =(0,7,7,7):CO
LOR =(0,0,0,0)
1550 C=7:Y=40:ME$="     CONGRATULATIONS TO NICE PLAYING ! ":GOSUB 1610
1560 C=15:Y=70:ME$=" THE PLUCK ROD WAS RETURN INTO YOUR HAND. ":GOSUB 1610
1570 C=8:Y=90:ME$="      BUT IT WILL NOT SO LONG THIS SILENCE. ":GOSUB 1610
1580  A$="v15t170o418g4go5cdef4fedc":B$="v15t170o518gr8co6cv14cv13cv12cr4v15o4gc
o5c":C$="v15t170o518e-dc2gdc2o3g1":D$="t255r16"
1590 PLAY"v15t170o318c4cgo4co3gc4cgo4co3g",A$,D$+A$:PLAY"v15t170o218b-4b-o3fb-fo
2b-4b-o3b-o2b-o3b-",B$,D$+B$:PLAY"v15t170o218a-4a-o3d#a-o2a-b-4b-o3fb-o2b-o3c1",
C$,D$+C$
1600 FOR T=1 TO 8000:NEXT T:PUT SPRITE 0,(0,215),0:GOTO 870
1610 FOR T=1 TO LEN(ME$):PRESET(T*6,Y):COLOR C:PRINT#1,MID$(ME$,T):NEXT:RETURN
1620 '●>> 16 DATA <<●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1630 DATA "0000","0001","0010","0011","0100","0101","0110","0111"
1640 DATA "1000","1001","1010","1011","1100","1101","1110","1111"
1650 '●● BIG CHARACTER DATA ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1660 DATA 000DDDDDDDDDD000,0DDDDCCCCCDDDDDD0,0DDCCBBBCCDDCDD0,DCCBBBBBBCDCBCDD
1670 DATA DCBBBBBBCCDCBCDD,DCCBBBBCCCDCCBCD,DCCBBBCCDDCCBBCD,DCCCCCCDDCCBBBCD
1680 DATA DDCCCBCCCBBBBCCD,DDDCBBCDCBBBBCCD,DDCCBBDCCDBBBCDD,DDCCBBDDCCDBCCDD
1690 DATA 0DCCBBBBBBCCDDDD,0DDCCBBBBBBCCDD0,00DDCCCCCCCCDDD0,000DDDDDDDDDDD00
1700 '●●● TITLE DATA ●●●●●●●●●●●●●●
1710 DATA 0000000077000000000,0000707060607770000,0700606050506000770
1720 DATA 6060505055005000606,5000505040005550505,0500404040004000550
1730 DATA 0040404030004000404,0040303020003000404,3030020000002220303
1740 DATA 0200000000000000202,000DD000000000DDD000,00C00C0D000D0C00C00
1750 DATA 00C00C0C000C0C00C00,00B0000B000B0BBB000,00B0000B000B0B00B00
1760 DATA 00A00A0A000A0A00A00,00A00A0A000A0A00A00,0090090900090900900
1770 DATA 0008800008880088880000,0000000000000000000
1780 DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,2,0,0,3,0,0,3,0,0,4,0,0,3,3,0,3,3,0,2,2,0,2,2,
0,1,1,0,1,0,0,2,1,2,1,1,2
1790 DATA 2,1,3,1,0,0,1,0,0,2,0,0,3,0,0,4,0,0,5,0,0,6,0,0,6,6,0,5,5,0,4,4,0,3,3,
0,2,2,0,1,1,0,4,3,5,2,2,3
1800 DATA 0,0,0,0,0,0,0,6,0,6,6,0,0,3,6,0,6,7,5,4,0,5,0,0,7,2,0,3,5,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,0,4,4,4,6,6,6
1810 DATA 2,2,0,3,3,0,4,4,0,1,0,2,2,0,4,3,0,6,0,2,0,0,4,0,0,6,0,0,0,3,0,0,5,0,0,
7,3,0,0,4,0,0,5,0,0,0,0,5,0,0,4,0,0,3,2,2,2,3,3,3,4,4,4:'<<<<< STAGE COLOR
1820 '●●●●● SPRITE DATA ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1830 DATA 1,2,12,2B,21,10,D,1,1,1,1,1,1,1,1,80,C0,48,54,84,88,30,80,0,80,0,80,
80,80,80,80
1840 DATA 1,81,43,23,3F,1F,1F,3F,FF,3F,1F,1F,33,41,81,1,0,2,4,98,F0,F0,F0,F8,FF,
F8,F0,F8,88,84,2,1
1850 DATA FC,3E,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,3F,7C,80,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1860 DATA 0,0,0,1F,3F,7F,7D,7D,BD,9F,EF,E3,41,0,0,0,0,0,0,F8,FC,FE,BE,BE,BD,F9,F
7,C7,82,0,0,0
1870 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,4,C,7C,FE,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,20,30,3E,7F
1880 DATA 0,0,0,0,3,7,F,F,F,F,7,3,0,0,0,0,0,0,0,0,C0,E0,F0,F0,F0,F0,E0,C0,0,0,0,
0
1890 DATA 0,0,3,F,1C,18,30,30,30,30,18,1C,F,3,0,0,0,0,C0,F0,38,18,C,C,C,C,18,38,
F0,C0,0,0
1900 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,E0,70,18,8,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1910 DATA 1F,6C,C6,A3,91,88,84,82,81,C0,E0,F0,F8,FC,7E,1F,F8,7E,3F,1F,8F,C7,63,3
1,19,8D,47,23,11,9,6,F8
1920 DATA 1,3,3,5,D,1E,1F,3F,3F,3F,3D,7D,7D,3F,F,0,80,C0,C0,A0,B0,78,F8,FC,FC,FC
,BC,BE,BE,FC,F0,0
1930 DATA 73,F7,C0,83,4F,C0,0,26,77,21,0,80,EE,F6,60,66,E,7,27,70,31,4,6C,20,0,1
C,18,40,66,E,61,73
1940 DATA 0,0,1,21,10,0,1,2,7,E7,D,7,0,0,21,41,0,0,0,8,10,0,0,80,C0,CE,60,C0,0,0
,8,4
1950 '●● COPY DATA (A%)-(F%) ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1960 ' (A%)  ● ﾚｲｾﾝ ｼﾞｭｳ ●
1970 DATA 10,10,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0E00,0300,3333,E33E,E033,3303
,3333,E33E,3033,30E3,3303,E33E,3333,33E3,3333,E33E,3333,3303,3333,E33E,3333,EE00
,EEEE,E00E,E0EE
1980 DATA 0000,0E00,0300,E0EE,0000,0E00,03E0,E0EE,0000,0000,E3EE,E0EE,0000,0000,
0300,EEEE,0000,0000,0000,EE3E,0000,0000,EE3E,0000,0000,0000,EE3E,0000,0000,
0000,0000,0   ,
1990 ' (B%)  ● ｶﾅｽﾞﾁ ●
2000 DATA 10,10,0000,0000,00EE,0000,EE00,EE00,E0FF,0000,660E,FFEE,0EF0,0000,E600
,F0EF,0000,00E0,EE00,00FF,0000,00E0,EF00,00F0,0E00,0000,FF0E,0000,E000,0000,E0EF
,0000,000E,0000
2010 DATA 00EF,0000,E0E6,0000,000E,0E00,6EE6,0000,E000,E00E,660E,00E0,0E00,00E0,
E600,006E,0000,0000,0E00,E066,0000,0000,0000,6EE6,0000,0000,0000,E00E,0000,0000,
0000,0000,0   ,
2020 ' (C%)  ● ﾎｳｷ ●
2030 DATA 10,10,0000,0000,6000,0000,0000,0000,6606,0000,0000,0000,6066,0000
,0000,0600,0006,0000,0000,6600,0060,0000,0000,6606,0000,0000,6006,6060,0000,0000
,6666,6066,0000
2040 DATA 0600,6606,0066,0000,6066,6666,6060,0000,6606,6666,6066,0000,6666,6666,
0066,0000,0600,6666,0060,0000,0606,6666,0060,0000,0600,6606,0000,0000,0000,0606,
0060,0000,0   ,
2050 ' (D%)  ● ｼｮｰｶｷ ●
2060 DATA 10,10,EE00,EEEE,E0EE,0000,0000,E000,EE0E,0000,0000,E0EE,E0EE,0000,0000
,7700,FF77,F00F,0000,7707,7F77,F0FF,0000,7707,7777,E07E,0000,7707,7777,E07E,0000
,EE0E,EEEE,E0EE
2070 DATA 0000,5E05,E300,E03E,0000,5E05,E300,E03E,0000,EE0E,EEEE,E0EE,0000,7707,
7777,E07E,0000,7707,7777,E07E,0000,7707,7777,E07E,0000,7707,7777,E07E,0000,7707,
7777,007E,0   ,
2080 ' (E%)  ● ﾎﾉｳ ●
2090 DATA 10,10,7010,0700,0000,0007,7007,0700,0070,7007,7707,7700,0077,7077,7707
,7700,0077,7077,7000,7707,7077,0007,7000,7777,7777,0007,0000,7777,7777,0000,0700
,7777,7787,0070
2100 DATA 0700,7777,7787,0070,7700,7877,7787,0077,7700,8877,7788,0077,7700,8877,
7788,0077,7700,8878,8788,0077,0700,8878,8788,0070,0700,8877,7788,0070,0000,7807,
7087,0000,0   ,
2110 '●● INFORMATION DATA ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
2120 DATA"    ┌┐┌┐┌┐ |||    ","     ├┤├┤┤┤┘    ","    |┐└┘└┘└┘└┘    "
2130 DATA"┌─┌┐┌┬┐┌┐┐ ┌─┬─┌─","| | ||||├|  ├ |  ├","└─└┘┘┴└┘ └─└─ └ └─"
2140 '●● STAGE DATA (X*16.Y*12) ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
2150 RESTORE 2150:RETURN:DATA FF,81,81,81,8F,F8,88,88,88,FF,00,00,FE,02,02,02,E2
,3E,22,22,22,FE,00,00
2160 '>>>>>>>> ﾉﾙﾏ/ﾃｷｶｽﾞ/CAB/BELN*ｶｽﾞ/FIRE/SPEED/ｶﾗｰ/<<<<<<
2170 DATA 6,2,7,4,0,5,14,5,40,20,1
2180 RESTORE 2180:RETURN:DATA 7E,CB,B8,A0,BE,93,F0,9E,82,C2,7E,00,FC,A6,3A,0A,FA
,92,1E,F2,82,86,FC,00
2190 DATA 5,2,7,5,6,7,8,7,10,15,2
2200 RESTORE 2200:RETURN:DATA 00,00,00,FF,94,FF,89,FF,00,00,00,00,00,00,00,FE,52
,FE,0A,FE,00,00,00,00
2210 DATA 8,2,14,5,7,6,5,4,15,15,4
2220 RESTORE 2220:RETURN:DATA FF,84,BF,E0,BF,A9,A9,FF,84,FF,00,00,FE,42,FA,0E,FA
,2A,2A,FE,42,FE,00,00
2230 DATA 10,3,7,9,4,5,7,5,10,5,40,20,5
2240 RESTORE 2240:RETURN:DATA 00,0F,08,78,4B,4E,4B,49,79,00,00,00,00,FC,04,F4,94
,14,F4,04,FC,00,00,00
2250 DATA 8,3,9,8,9,1,9,3,9,6,40,10,7
2260 :RESTORE 2260:RETURN:DATA 03,3A,2A,7F,55,F4,9C,88,FD,17,1D,00,80,F0,5E,4A,D
E,94,F7,9D,F5,27,E0,00
2270 DATA 10,3,8,6,2,2,13,2,3,10,20,10,3
2280 RESTORE 2280:RETURN:DATA 1F,12,77,44,7C,54,54,F7,AC,BB,EE,00,F0,90,DC,44,7C
,54,54,DE,6A,BA,EE,00
2290 DATA 15,3,7,7,1,2,13,2,7,9,15,6,2
```


★クビ。(東京都羽村市・まやさやま17才)……【影：クビ？何それ？今まで何度も聞いたような言葉であるが，それにしてもわからんのう。編：のれんに腕押し。つぐ美：馬の耳に念仏。Dr.D：ぬかに釘。編集長：影にクビ。であるな。あ～，頼むよ。本当!!】

MZ-2500(M25-BASIC)用



押したり引いたり倉庫の整理

プッシャー&プラー

謎のパズル大好きおじさん

ストーリー

〔アルバイト急募・経験者高給優遇ボーナス有り〕というチラシを見た君は，早速応募しようと出掛けた。仕事は倉庫の整理と説明された君は「それなら倉庫番で経験があります」と言ってすぐ採用されたのだが……!??

ゲームの内容

乱雑に置かれている荷物を，プッシャーとプラーを使って全部定位置に収めることができればOK！というパズルゲームです。

倉庫番に似ているけど，ちょっとちがいますよ！

ルール

1．プッシャーもプラーも共に[8][2][4][6]キーで上下左右に動きます。
2．プッシャーは押し専用機で荷物1個押して移動させることができます。
3．プラーは引っ張り専用機です。荷物を押すとその荷物をつかんだことになり，そのままバックして荷物を移動させます。荷物をつかんだまま曲がることはできません。もう1度押すと荷物を離したことになります。
4．プラーは定位置に入れますが，プッシャーはなぜか入れません。
5．一度定位置に収った荷物はもう動かすことはできません。
6．プッシャーとプラーは駐機場へ入れば切り替わります。

遊びかた

RUNするとデモ画面になります。デモでは例題を繰り返し解いて見せてくれるので，解きかたのヒントにしてください。何かキーを押してゲーム・スタートです。

もしはまったと思ったら，[G]キーを押してギブアップしてください。一つの面で3回ギブアップすると，ゲーム・オーバーとなります。その面が解けなくても[N]キーでつぎの面へ進むことができます。

全部で10面あります，がんばってください。

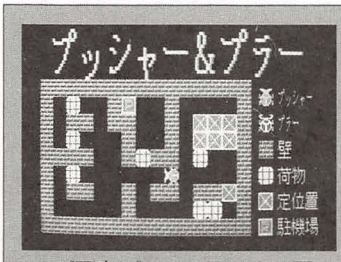
コンストラクション

1．デモのとき，小文字の[e]を押します。
2．No.と画面にでるので面番号(1～10)をインプットします。
3．インプットした面が表示され，画面の左上に4文字分のカーソルがでます。
4．カーソル移動キー（[↑][↓][←][→]）でカーソルを動かし，そこへ[0]～[5]キーでキャラを置きます。
5．面ができあがったら[CR]キーを押します。画面にデータ文が2行表示されるので，カーソルをそこへ持って行って[CR]キーを2回押します。
6．再びRUNすると今作った面で遊べます。

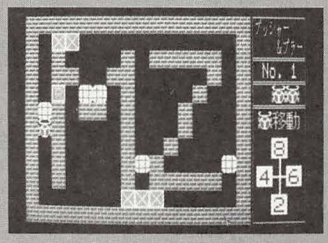
蛇　足

長年使っていた面クリアのファンファーレを今回変えて見ました。また当分これでいくつもりですので，よろしく！

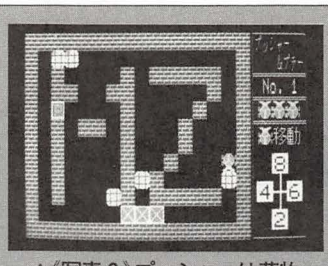
それから，Dr.Dお許しください。私にはアクション・パズルが似合いません。



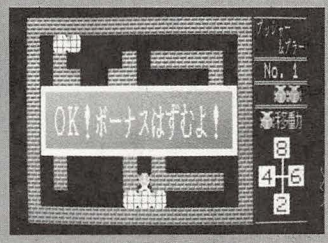
▲《写真1》これがタイトル画面です。解きかたのデモを見せてくれます



▲《写真2》プラーは荷物を後ろへ引くことができます



▲《写真3》プッシャーは荷物を前へ押すことができます



▲《写真4》全部の荷物を定位置に置くことができればクリアです

★つっ，つぐ美さん！今日もおきれいですね。本当。（愛知県豊橋市・**田中宏典19才**）……【**つぐ美**：愛してる愛してる愛してる愛してる愛してる。**影**：世界で一番高い山は？　**つぐ美**：ヒマラヤ。**影**：……。**つぐ美**：……。】

プッシャー&プラーのプログラム・リスト

```
 10 '*************************************************************************
 20 '      プッシャー＆プラー                09/26/92       T.Kodama
 30 '*************************************************************************
 40 init "crt:40,25,0,0":init "crt2:640,200,16":klist 0:kmode 1:console 0,25
 50 def int A-Z:priority &HFFFE:gosub 1100:T$="プッシャー＆プラー"
 60 cls 3:cgen 1:gosub 870:MEN=val(R$)+1:DEM0=0
 70 NM=3:if MEN>10 then MEN=1
 80 '=====( ｹﾞｰﾑ 画面 )=================================================
 90 key 0,"":gosub 780:M$="No."+right$("  "+str$(MEN),2):X0=33+(3-NM)*2
100 line (516,0)-(638,38),11,B:symbol (522,2),left$(T$,10),1,1,13
110 symbol (570,20),right$(T$,8),1,1,13:line (516,40)-(638,60),11,B
120 symbol (538,43),M$,2,2,13:line (516,62)-(638,82),11,B:gosub 180
130 line (516,84)-(638,190),11,B:symbol (562,88),"移動",2,1,13
140 A$="8":X=559:Y=112:gosub 170:A$="2":Y=164:gosub 170
150 line (577,130)-(580,164),15,BF:A$="4":X=525:Y=138:gosub 170
160 A$="6":X=593:gosub 170:line (561,147)-(593,148),15,BF:goto 210
170 line (X,Y)-(X+36,Y+18),15,BF:symbol (X+2,Y+3),A$,4,2,1:return
180 if DEM0 then return else locate 33,11:print CH$(((U<9)+1)*4+5);
190 locate X0,8:print string$(NM,CH$(((U<9)+1)*4+5));:return
200 '=====( ﾒｲﾝ ﾙｰﾌﾟ )=================================================
210 K$=inkey$:if K$="" then 210 else if K$="N" then MEN=MEN+1:goto 70
220 if K$="G" or K$="g" then gosub 620:if NM=0 then 60 else goto 90
230 gosub 250:if NN=0 then gosub 670:MEN=MEN+1:goto 70 else goto 210
240 '=====( ｲﾝﾌﾟｯﾄ ﾁｪｯｸ )=============================================
250 DX=((K$="4")-(K$="6"))*2:DY=((K$="8")-(K$="2"))*2
260 if DX=0 and DY=0 then return else if PULL=0 then gosub 510
270 XX=XM+DX:YY=YM+DY:A$=scrn$(XX,YY):if A$="0" or A$="j" then return
280 K=PULL:gosub 570:if K<>PULL then return
290 if U<9 then 380 else if PULL=0 then 390
300 '=====( 荷物を引っ張る )=========================================
310 if A$<>" " and A$<>"5" then return
320 if U=9 and DY<>2 then return else if U=10 and DX<>-2 then return
330 if U=11 and DY<>-2 then return else if U=12 and DX<>2 then return
340 locate XX,YY:print CH$(U);:if 0VER=0 then K=2 else K=13:PULL=0:NN=NN-1
350 locate XM,YM:print CH$(K);
360 locate XM-DX,YM-DY:print CH$(0);:goto 410
370 '=====( ﾌﾟｯｼｬｰ,ﾌﾟﾗｰ 単体移動 )=================================
380 if U<9 and A$="5" then return
390 if A$="1" then 430 else if A$="9" then 480
400 locate XX,YY:print CH$(U);:locate XM,YM:print CH$(0VER);
410 XM=XX:YM=YY:if A$="5" then 0VER=3:return else 0VER=0:return
420 '=====( 荷物を押す )=============================================
430 X1=XX+DX:Y1=YY+DY:B$=scrn$(X1,Y1):if B$<>"," and B$<>"5" then return
440 if B$="5" then K=13:NN=NN-1 else K=2
450 locate X1,Y1:print CH$(K);:locate XX,YY:print CH$(U);
460 if 0VER<4 then locate XM,YM:print CH$(0VER);:goto 410 else goto 410
470 '=====( ﾌﾟｯｼｬｰ,ﾌﾟﾗｰ 入れ換え )=================================
480 if U<9 then U=U+4 else U=U-4
490 locate XM,YM:print CH$(0VER);:0VER=4:XM=XX:YM=YY:gosub 180:return
500 '=====( 向きを変える )=========================================
510 if DY<0 then if U<9 then U=5:goto 550 else U=9:goto 550
520 if DX>0 then if U<9 then U=6:goto 550 else U=10:goto 550
530 if DY>0 then if U<9 then U=7:goto 550 else U=11:goto 550
540 if U<9 then U=8:goto 550 else U=12
550 if 0VER<4 then locate XM,YM:print CH$(U);:return else return
560 '=====( 荷物をつかむ or 放す )=================================
570 if A$<>"1" then return
580 if U=9 and DY=-2 then 600 else if U=10 and DX=2 then 600
590 if U=11 and DY=2 then 600 else if U=12 and DX=-2 then 600 else return
600 if PULL=0 then PULL=1:return else PULL=0:return
610 '=====( ｷｬﾗｱｯﾌﾟ )=================================================
620 sound 7,&HFC:sound 8,&H10:sound 11,&HF0:sound 12,&H4:sound 1,0:K=1
630 for L=0 to 150 step 5:crev K:locate XM,YM:print CH$(U);:sound 13,41
640 for J=0 to 100 step 5:sound 0,255-J-L:next:if K=0 then K=1 else K=0
650 next:pause 5:crev 0:NM=NM-1:return
660 '=====( 面 ｸﾘｱ )=================================================
670 line (35,64)-(477,127),15,BF:line (45,69)-(467,121),9,BF
680 symbol (65,81),"ＯＫ！ボーナスはずむよ！",2,2,15
690 play init:restore 710:for I=1 to 3:read M1$,M2$,M3$,M4$,M5$
700 play M1$,M2$,M3$,M4$,M5$:next:play wait:play init:pause 5:return
710 data @3t120q2o6e8q3l16edg4&l16reedq2e8q3l16ed
720 data @3t120q2o6c8q3l16c<g>e4&l16rccc-q2c8q3l16c<g>
730 data @3t120q2o5g8q3l16ge>c4&l16<rggeq2g8q3l16ge,t120o4r2c2&,t120o3r2c2&
740 data q2a8q3g4.&l16reedq2e8q3l16ed,q2f8q3e4.&l16rccc-q2c8q3l16c<g>
750 data q2>c8q3c4.&l16<rggeq2g8q3l16ge,r4r8q3l16ggq3c2&,r4r8q3l16ggq3c2&
760 data l8affa>c2&,l8fccfg2&,l8>c<gg>ce2&,r2c2&,r2c2&
770 '=====( 画面を書く )=============================================
780 cls 3:for I=0 to 11:locate 0,I*2:print string$(16,CH$(1));:next:NN=0
790 on MEN restore 1640,1660,1680,1700,1720,1740,1760,1780,1800,1820
800 for I=1 to 10:read C$:X=2:Y=I*2:for J=1 to 7:A=val("&h"+mid$(C$,J,1))
810 K=A¥4:gosub 830:K=A mod 4:gosub 830:next:next:U=5:PULL=0:0VER=0
820 read C$:I=1:K=4:gosub 840:XT=X:YT=Y:I=3:K=5:gosub 840:XM=X:YM=Y:return
830 locate X,Y:print CH$(K):X=X+2:if K=3 then NN=NN+1:return else return
840 X=val("&h"+mid$(C$,I,1))*2+2:Y=val("&h"+mid$(C$,I+1,1))*2+2
850 locate X,Y:print CH$(K);:return
860 '=====( ﾃﾞﾓ )=================================================
870 symbol (28,0),T$,4,3,9:symbol (24,0),T$,4,3,13:DEM0=-1
880 restore 980:Y=7:for I=1 to 6:read J,C$,K:locate 31,Y:print CH$(J);
890 symbol (538,Y*8),C$,K,1,13:Y=Y+3:next
900 Y=6:for I=1 to 9:locate 0,Y:print string$(15,CH$(1));:Y=Y+2:next
910 restore 990:for I=1 to 7:X=2:Y=I*2+6:read C$:for J=1 to 13
920 A=val(mid$(C$,J,1)):locate X,Y:print CH$(A);:if A=5 then XM=X:YM=Y
930 X=X+2:next:next:PULL=0:0VER=0:NN=7
940 read 0$:for 0=1 to len(0$) step 2:K$=mid$(0$,0,1):S=val(mid$(0$,0+1,1))
950 if S=0 then pause 8:goto 900 else for R=1 to S:gosub 250:pause 2
960 R$=inkey$:if R$="" then next:next:goto 940
970 if R$="e" then 1850 else return
980 data 5,プッシャー,1,9,プラー,1,1,壁,2,2,荷物,2,3,定位置,2,4,駐機場,2
990 data 0200140010000,0110110010333,0200010010333,1110012110200
1000 data 0200000000005,0110010110113,0000010000220,4922438268422263852343821010 data 6182426222412265844262412446826182426222422263846242244382618242621020 data 2241226684234982426421241181228161816282618242622241224222448268421030 data 2263852343826182426222412265844261412445826182426222412263846141241040 data 6281412141822243826182426222412265834261812342226141614282632283211050 data 6122448261824262224122638123624582438243826242226322638261824262221060 data 4122648181416122612281498424816181628261824262224122422244826842221070 data 6382438261824262224122648141624121468261824261246581214222438121631080 data 8245224482684222638243844161246481416141214584416124638162216181001090 '=====( PCG ﾃﾞｰﾀ )=================================================
1100 restore 1140:dim CH$(13)
1110 for I=1 to 47:read C$,D$:def chr$(val("&H"+C$))=hexchr$(D$):next
1120 for I=0 to 13:read C$,D$:CH$(I)=C$+"   "+D$+" ":next:return
1130 '=====( PCG ﾃﾞｰﾀ )=================================================
1140 data 0020,00000000000000000000000000000000000000000000000000000000
1150 data 0030,FF1818FFFF8181FFEFEFEF00FEFEFE0000000000000000
1160 data 0031,3777F7F700F7F7F73F7F0808FF0808083777F7F700F7F7F7
1170 data 0032,ECEEEEFEF00EFEFEFFCFE1713FF131313ECEEEEFEF00EFEFEF
1180 data 0033,F7F7F700F7F77737080808FF08080808F7F7F700F7F77737
1190 data 0034,EFEFEF00EFEFEEEC131313FF13131210EFEFEF00EFEFEEEC
1200 data 0035,FFFFFFFFFFFFFFFFFC0A0908884828 1FFC0A0908884828 1
1210 data 0036,FFFFFFFFFFFFFFFFFF03050911214181FF03050911214181
1220 data 0037,FFFFFFFFFFFFFFFF8182848890A0C0FF8182848890A0C0FF
1230 data 0038,FFFFFFFFFFFFFFFF81412111090503FF81412111090503FF
```

★貴花田と宮沢りえが結婚するなんて今でも信じられん。（新潟県村上市・伊藤義和17才）……【編：このゴールデン・カップルに対抗できる話題はさすがに存在しないでしょうねえ。影：うーん……いや，一つだけあるゾ。皇太子様に結婚してもらうんだ。一同：……。】

```
1240 data 0039,00003F2020202323FFFFC0C0C0C0C0C0FFFFC0DFDFDFDCDC
1250 data 0041,0000FC1C0C04C4C4FFFF030303030303FFFF03E3F3FB3B3B
1260 data 0042,20202023233F0000C0C0C0C0C0C0FFFFDFDFDFDCDCC0FFFF
1270 data 0043,040C1CFCFCFC0000030303030303FFFFFBF3E3030303FFFF
1280 data 0044,70C0603F03CCD8FC70C0603F03CF9FBF70C0603F030C183C
1290 data 0045,0E0306FCC0331B3F0E0306FCC0F3F9FD0E0306FCC030183C
1300 data 0046,E72121E1E1D1C907FF3F3FFFBF9FCF0727212121211109 07
1310 data 0047,E7848487878B93E0FFFCFCFFFDF9F3E0E484848484890E0
1320 data 0048,79791F20408181FF79491F3F7FFFFFFF00001F20408181FF
1330 data 0049,E2E78DC9E8A81818E2278DC9E8E8F8F802078DC9E8A81818
1340 data 004A,FF818140201F7979FFFFFF7F3F1F4979FF818140201F0000
1350 data 004B,1818A8E8C98DE7E2F8F8E8E8C98D27E21818A8E8C98D0702
1360 data 004C,07C9D1E1E12121E707CF9FBFFF3F3FFF07091121212127
1370 data 004D,E0938B87878484E7E0F3F9FDFFFCFCFFE090888484848 4E4
1380 data 004E,FCD8CC033F60C070BF9FCF033F60C0703C180C033F60C070
1390 data 004F,3F1B33C0FC06030EFDF9F3C0FC06030E3C1830C0FC06030E
1400 data 0050,47E7B19317151818 47E4B19317171F1F40E0B19317151818
1410 data 0051,9E9EF804028181FF9E92F8FCFEFFFFFF0000F804028181FF
1420 data 0052,1818151793B1E7471F1F171793B1E4471818151793B1E040
1430 data 0053,FF81810204F89E9EFFFFFFFEFCF8929EFF81810204F80000
1440 data 0054,0000000000C0C0C07C3F0F0707CC98BC7C3F0F07070F1F3F
1450 data 0055,0000000000003033 3EFCF0E0E033193D3EFCF0E0E0F0F8FC
1460 data 0056,C00000C0C0C0C000E72121E1A191C9073F3F3F3F3F1F0F07
1470 data 0057,0300000303030300E7848487858993E0FCFCFCFCFCF8F0E0
1480 data 0058,7979000000000000079491F20408181FF00001F3F7FFFFFF
1490 data 0059,E0E0000000000000E02183C3E7BF1E1E000183C3E7FFFEFE
1500 data 005A,0000000000007979FF818140201F4979FFFFFF7F3F1F0000
1510 data 0061,000000000000E0E01E1EBFE7C38321E0FEFEFFE7C3830100
1520 data 0062,00C0C0C0C00000C007C991A1E12121E7070F1F3F3F3F3F3F
1530 data 0063,0003030303000003E093898587848 4E7E0F0F8FCFCFCFCFC
1540 data 0064,C0C0C000000000000BC98CC07070F3F7C3F1F0F07070F3F7C
1550 data 0065,0303030000000000 3D1933E0E0F0FC3EFCF8F0E0E0F0FC3E
1560 data 0066,0707000000000000 0784C1C3E7FD78780080C1C3E7FF7F7F
1570 data 0067,9E9E000000000000 09E92F804028181FF0000F8FCFEFFFFFF
1580 data 0068,0000000000000707787 8FDE7C3C184077F7FFFE7C3C18000
1590 data 0069,000000000000 9E9EFF81810204F8929EFFFFFFFEFCF80000
1600 data 006A,3777F7F700F7F7F73F7FFCF8FFE8C8880001030700173777
1610 data "  ","  ",00,00,12,34,56,78,9A,BC,TU,VW,XY,Za,bc,de
1620 data fg,hi,DE,FG,HI,JK,LM,NO,PQ,RS,j2,34
1630 '=====( 画 データ )============================================================
1640 data BC00000,1004554,1414004,1284010,1144040
1650 data 1004040,1104100,1006402,1004554,000FC00,1336
1660 data 0000000C,055550F,040FD00,0414155,0010000
1670 data 5654100,0255505,206A100,4400150,4400000,0965
1680 data 0000000,1551550,1004000,115151A,1133116
1690 data 1133100,00F3100,5550510,8015410,800001A,2762
1700 data 2008015,15416F5,1F41000,1055110,1027010
1710 data 1425D10,0001010,5155551,1800000,0150141,C0B0
1720 data 00D0108,00D1100,0551120,0401015,0411108
1730 data 0511115,0211198,0111030,1511050,00330D5,C9C5
1740 data C818000,4C10554,C850408,5000044,5005540
1750 data 15F7001,0957051,0001C41,5849541,4840000,0401
1760 data 8255000,1052954,10811C0,10251C3,15551C3
1770 data 0000151,5555800,00D0157,0151500,0000000,6063
1780 data C155600,C000000,C155514,5548404,0000404
1790 data 1550454,0182414,1511410,1410010,0C58413,1825
1800 data 0510002,0511000,0001576,1510005,0115540
```

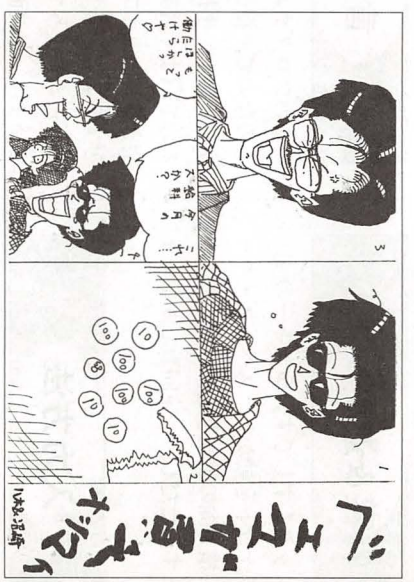
```
1810 data 0101056,51500A0,0015468,3F11040,3313040,3050
1820 data 0001300,0551154,1401150,0001100,05951A9
1830 data F401108,5421115,001B200,3F51554,3041000,A179
1840 '=====( コンストラクション )====================================================
1850 restore 1640:read C$:L=dtl:cgen 0:cls 3
1860 input "No.",MEN$:MEN=val(MEN$):if MEN<1 or MEN>10 then 1860
1870 cgen 1:gosub 780:X=2:Y=2:L$=" 0159T"
1880 K$=scrn$(X,Y):K=instr(L$,K$)-1
1890 crev 1:locate X,Y:print CH$(K);:crev 0
1900 K$=inkey$:if K$="" then 1900
1910 if K$=chr$(13) and XM>0 and XT>0 then 2040
1920 DX=((K$=" ")-(K$=" "))*2:DY=((K$=" ")-(K$=" "))*2:XX=X+DX:YY=Y+DY
1930 if DX=0 and DY=0 then if K$<"0" or K$>"5" then 1880 else goto 1970
1940 if XX<2 then XX=28 else if XX>28 then XX=2
1950 if YY<2 then YY=20 else if YY>20 then YY=2
1960 locate X,Y:print CH$(K);:X=XX:Y=YY:goto 1880
1970 J=K:K=val(K$):if K=J then 1890
1980 if J=4 then XT=0 else if J=5 then XM=0
1990 if K=4 and XT>0 then locate XT,YT:print CH$(0);
2000 if K=5 and XM>0 then locate XM,YM:print CH$(0);
2010 if K=4 then XT=X:YT=Y:goto 1890
2020 if K=5 then XM=X:YM=Y:goto 1890 else goto 1890
2030 A=instr(L$,scrn$(X,Y))-1:if A>3 then A=1:return else return
2040 K$="":Y=2:for I=1 to 10:X=2:for J=1 to 7:gosub 2030:K=A*4:X=X+2
2050 gosub 2030:K=K+A:K$=K$+hex$(K):X=X+2:next:Y=Y+2:next:cls 3
2060 init "crt:80,25,1,1":A=L+(MEN-1)*20:print A;"data ";:K=1
2070 for I=1 to 5:print mid$(K$,K,7);",";:K=K+7:next:print "  "
2080 A=A+10:print A;"data ";:for I=1 to 5:print mid$(K$,K,7);",";:K=K+7:next
2090 print hex$((XT-2)¥2)+hex$((YT-2)¥2)+hex$((XM-2)¥2)+hex$((YM-2)¥2)
```

ウメ美さん



評…私も今、ハマってます(つぐ美)

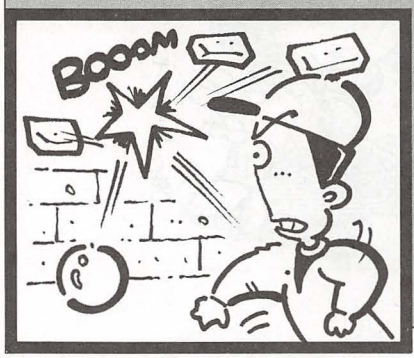
ウメ美さん



評…先月より絵は多いんじゃない?(つぐ美)

★影さんは 遅刻欠勤 ゴミ破壊(五・七・五)、あっノ季語がない ノ(兵庫県神戸市・船川 真19才)……[つぐ美:お正月 FFやって日が暮れた。影:いい年の女の子が、デートもできずに、さびしい正月を送ったというわけです。つぐ美:バコーン ノ]

PC-6001mKIISR/PC-6601SR(N66SR-BASIC)用



よくできたブロックくずしゲーム

ぶろっく命（いのち）

権田　典之

内容＆遊びかた

ブロックくずしです。テンキーの4，6でラケットを動かし，スペース・キーで球の横方向の動きを逆転させることができます。ただし，一定回数しか使えません。

入力方法

一部にマシン語を使っているので，そこは注意して入力してください。

プログラムの構造

どのデータが，どのデータになっているかさっぱりわからなくなってしまいました。変数表もありません。プログラムもわかりません。すみません。

言いわけ

このプログラムはずいぶん前に組んだものなので，相当の無駄があると思います。その上，手抜きしてあるところがあるので（よく言えば高速化）ラケットを突き抜けたり，ブロックが変な壊れかたをすることがあります。しかし，これでもゲームになっているのでこのままにしています。最終面はこのバグを逆手に利用してください。

このプログラムのその後

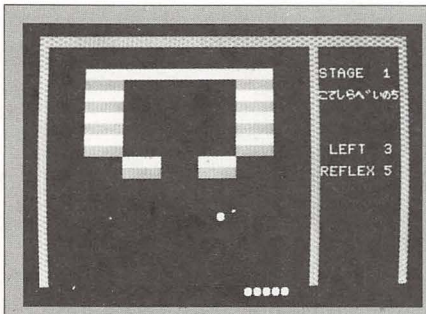
作成後，X1を手にいれ，書き直しました。X1には良いアセンブラがあるので，それを利用してプログラムは見ちがえるほどきれいになりました(BASIC，マシン語共に)。マシン語を利用するのは逃げだという人もいますが，利用すべきときにはためらいなく利用すべきだと思います。

マシン語で使用している領域

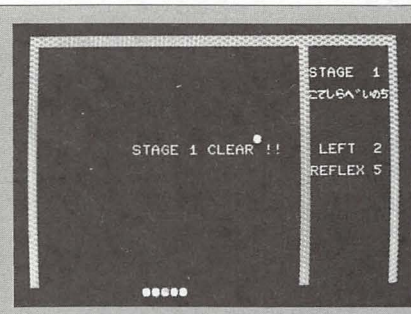
「$D000～$D03F」

CHECKER FLAG

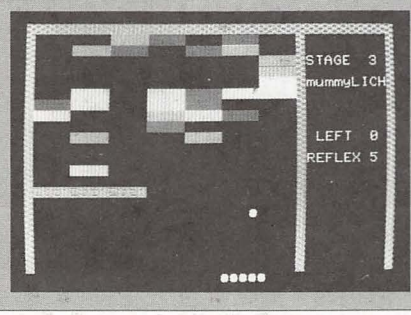
Dr.D：ブロックくずしも寿命が長いゲームだねえ。ワシが死んでも新作がでるんじゃないか。
編：な，なにをおっしゃります！Dr.には長生きしてもらわないと。
Dr.D：「もっと仕事をさせるため」というオチもなしじゃぞ。
影：ところで，リフレクションのアイデアは大ウケ。45度方向ボール対処に一石投じたね，うん。



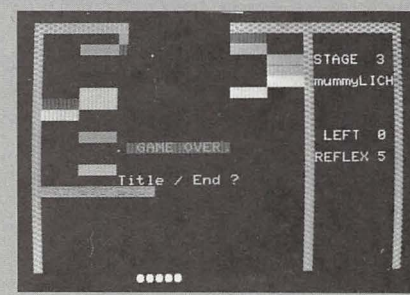
◀《写真1》ボールを落とさないようにしてブロックを消していきます



◀《写真2》画面内のブロックを全部消すことができるとクリアです



◀《写真3》面が進むとこわれないブロックがでてきてじゃまをします



◀《写真4》ボールを全部落としてしまうとゲーム・オーバー

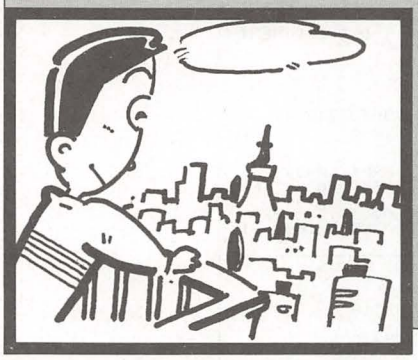
★昔々，影さんは『パソコンサンデー』というテレビ番組に出演していませんでしたか？Dr.Dやつぐ美さんもいたような…。編さんは，見当たらかった!!絶対に!!これは自信がある!!（愛媛県今治市・吉本　晃15才）……【影：いるいる，自信だけはあるって奴。】

```
100 '          ぶろっく いのち
110 '  ——     shoki     ——
120 CLEAR 1000,&HCFFF:OUT &HF6,127:SOUND 7,17:SOUND 6,14:BGM 1
130 DIM TM$(10),TD$(4),TC$(4),TD$(4),RN$(9)
140 RESTORE:ON ERROR GOTO 810:LE=3:R=1
150 PLAY ,,,"t=9m13000t255132","s9m1000t255164o6
160 FOR I=&HD000 TO &HD03F:READ D$:D=VAL("&h"+RIGHT$(D$,2)):POKE I,D:Z=Z+D:NEXT
170 IF Z<>4653 THEN PRINT "ERR in MACHINE LANGUAGE DATA !":END
180 FOR I=1 TO 9:READ RN$(I):NEXT
190 '
200 FOR I=0 TO 10:READ TM$(I):NEXT
210 READ TD$(1),TD$(2),TD$(4):TD$(3)=TD$(1)
220 READ TA$(1),TA$(2),TA$(3),TA$(4),TC$(1),TC$(2),TC$(3),TC$(4):GOTO 710
230 ' —— screen etc. ——
240 SCREEN 1,1,1:PALET:COLOR 16,1:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,0
250 COLOR 2,5:FOR I=0 TO 39:PRINT GRP$(&H99);:NEXT:MG=5
260 FOR I=1 TO 22:LOCATE 0,I:PRINT GRP$(&H99);:LOCATE 29,I:PRINT GRP$(&H99);
270 LOCATE 39,I:PRINT GRP$(&H99);:NEXT:LOCATE 30,3:COLOR 16,1:PRINT "STAGE ";R
280 GOSUB 420:IF R<8 OR R=9 THEN 300
290 COLOR 2,5:FOR I=1 TO 8:LOCATE 21,I:PRINT GRP$(&H99);:NEXT:COLOR 16,1:MG=20
300 LOCATE 30,12:PRINT "REFLEX";MG:LOCATE 31,10:PRINT "LEFT ";LE:POKE &HE000,21
310 BX=14:BY=11:XM=1:YM=1:LOCATE 22,23:PRINT "●●●●●";
320 ' ——— main ———————————————————————————————————————————————————————
330 C1=SCREEN(BX+XM,BY):C2=SCREEN(BX,BY+YM):C3=SCREEN(BX+XM,BY+YM)
340 A=1:IFC1<>32THENXM=-XM:A=0:PLAY,,,,"c":IFC1=&H60THENGOSUB500
350 IFC2<>32THENYM=-YM:A=0:PLAY,,,,"c":IFC2=&H60THENGOSUB490
360 IFA=1ANDC3<>32THENXM=-XM:YM=-YM:PLAY,,,,"c":IFC3=&H60THENGOSUB510
370 EXEC&HD000
380 IFPEEK(&HE001)>127ANDMG>0THENXM=-XM:MG=MG-1:LOCATE36,12:PRINTMG;" ";
390 LOCATEBX,BY:PRINT" ":BX=BX+XM:BY=BY+YM:IFBY=23THENGOSUB570
400 LOCATEBX,BY:PRINT"●":GOTO330
410 ' ——— print block ———————————————————————————————————————————————
420 LOCATE 30,5:PRINT RN$(R)
430 FOR RY=1 TO 16:READ D$:FOR RX=0 TO 6:D=VAL("&h"+MID$(D$,RX+1,1))+1
440 IF D=9 THEN COLOR 5,10:LOCATE RX*4+1,RY:PRINT "□ъ■■";:NEXT RX,RY
450 IF D=1 THEN S=&H20 ELSE S=&H60
460 COLOR ,D:LOCATE RX*4+1,RY:FOR K=0 TO 3:PRINT CHR$(S);:NEXT K,RX,RY
470 COLOR 16,1:READ C0:RETURN
480 ' ——— erase block ———————————————————————————————————————————————
490 RX=INT((BX-1)/4)*4+1:RY=BY-YM:GOTO 540
500 RY=BY:IF SCREEN(BX+1,BY)=&H60 THEN RX=BX+1:GOTO 540:ELSE RX=BX-4:GOTO 540
510 IF SCREEN(BX+1,BY+1)=&H60 THEN RX=BX+1:RY=BY+1:GOTO 540
520 IF SCREEN(BX+1,BY-1)=&H60 THEN RX=BX+1:RY=BY-1:GOTO 540
530 RX=BX-4:IF SCREEN(BX-1,BY+1)=&H60 THEN RY=BY+1 ELSE RY=BY-1
540 LOCATE RX,RY:PRINT"    ";:PLAY ,,,"c"
550 C0=C0-1:IF C0=0 THEN 680 ELSE RETURN
560 ' ——— miss · game over · clear ———————————————————————————————————
570 IF LE>0 THEN LOCATE PEEK(&HE000)+1,23:PRINT"     ";:ELSE 620
580 BGM 0:PLAY ,,,,"os12m50c2o6s9m13000
590 LOCATE 10,18:PRINT "Ready ?":PLAY "r2.":BGM 1:LE=LE-1:POKE &HE000,21
600 BX=14:BY=11:XM=1:YM=1:IF R=8 THEN MG=99 ELSE MG=5
610 LOCATE 10,18:PRINT SPC(7);:GOTO 300
620 COLOR 5,11:LOCATE 10,0:PRINT" GAME OVER":FOR I=0 TO 10:LOCATE 10,I:COLOR ,1
630 PRINT SPACE$(11):COLOR ,11
640 LOCATE 10,I+1:PRINT " GAME OVER ":NEXT:COLOR 16,1:PLAY TM$(0),TM$(1),TM$(2)
650 LOCATE 9,14:PRINT "Title / End ? ":LE=3:R=1
660 IN$=INKEY$:IF IN$="t" OR IN$="T" THEN RESTORE 1220:SCREEN 1,2,2:GOTO 770
670 IF IN$="e" OR IN$="E" THEN SCREEN 1,1,1:END:ELSE 660
680 LOCATE 10,10:PRINT " STAGE";R;" CLEAR !!":PLAY TM$(3),TM$(4)
690 CLS:BX=14:BY=11:XM=1:X=20:YM=1:R=R+1:GOTO 240
700 ' ——— title ———————————————————————————————————————————————————————
710 SCREEN 1,2,2:COLOR 16,1:PALET:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,0
720 PALET 13,11:COLOR 13,1:FOR I=1TO240:PRINT "┼┼┼┼";:NEXT:LOCATE 5,5:COLOR ,10
730 FOR L=0 TO 4:FOR I=0 TO 8:READ D$:D=VAL("&h"+RIGHT$(D$,2)):FOR K=1 TO 8
740 IF D*2>255 THEN PRINT "+";:D=D*2-255:ELSE PRINT CHR$(28);:D=D*2
750 NEXT:LOCATE L*8,I+5:NEXT I,L:COLOR 16,1:LOCATE 9,15
760 PRINT "PLEASE PUSH SPACE KEY
770 BGM 1:FOR I=1 TO 4:PLAY TA$(I),TC$(I),,,,TD$(I):PALET 13,INT(RND(1)*15)+1
780 FOR K=1 TO 16:PALET 16,INT(RND(1)*15)+1:IF STRIG(0)=1 THEN 240
790 NEXT K,I:GOTO 770
800 ' ——— error ———————————————————————————————————————————————————————
810 IF ERR=5 THEN RESUME 570
820 IF ERR=4 AND ERL=430 THEN 840 ELSE PRINT "Error in"ERL"   ERR No.=";ERR:END
830 ' ——— ending ——————————————————————————————————————————————————————
840 RESUME 850
850 BGM 1:PALET:COLOR 16,1:FORI=0 TO 1500:NEXT
860 LOCATE 4,10:PRINT "PROGRAMMED    by GONTA
870 FOR I=0 TO 1:PLAY TM$(5),TM$(6):PLAY TM$(5),TM$(6),TM$(7)
880 PLAY TM$(8),TM$(9),TM$(10):NEXT:BGM 0
890 PLAY ,,"v13l2v12dev10dev8dev7de
900 LOCATE 15,15:PRINT "THE END":LOCATE 8,20:PRINT "Please push space key .
910 IF STRIG(0)=1 THEN CLS:GOTO 620:ELSE 900
920 '
930 ' ——— machine language ———————————————————————————————————————————
940 DATA 3A,00,E0,06,00,4F,CD,52,05,57,E6,10,28,07,79,FE
950 DATA 17,30,02,3C,4F,7A,E6,20,79,28,05,79,B7,28,01,3D
960 DATA 32,00,E0,21,30,F7,07,4F,09,36,20,23,23,06,05,36
970 DATA 85,23,23,10,FA,36,20,7A,32,01,E0,C9,00,00,00,00
980 ' ——— stage name ——————————————————————————————————————————————————
990 DATAこていらべ'いの5,いちおう めだ'ま,mummyLICH,ワイト おとぞり,ノイス'いの52, BUGRIAN
1000 DATA イヲ あたま  ,Lastモンスター, END
1010 ' ——— music data ————————————————————————————————————————————————
1020 DATA v14@10t130o2e2d2c2o3b-2a1a1...r8,v14@10t130o3r1r1f2e2f1...
1030 DATA v11@1t130olgcffd2c2a4.a4.aa2..,Lv15t150o5@10ddgea1a1a1...
1040 DATA l8v15t150@4o2boboo2boboo2boboo2boboo2boboo3co5co3co5co3co5co3co5co3co5co3co5co3co5co3c
o5co3co5co3do5do3do5do3do5do3do5do3do5do3do5do3do5do3do5d
1050 DATA v15@10t150l12ocegegab-gb-o5cob-o5ce odfafao5doao5dfdfa
1060 DATA v15@3t150log2f2g2o5d2,v15t150@9lo3ecedco2ao3do2a
1070 DATA v14o5l12eceo5dob-o5d cgao5c ob-gb- gfcfdf ab-ab-o5cd
1080 DATA o5g6g12e12e12c12c2 ob-2f2a1....
1090 DATA o3c3e6g6b-3 a4f6d6c6o3b-4od2e2d2e2
1100 DATA t200l8s9o2m1000ccm3000cm1000cccm3000cc
1110 DATA m1000ccm3000cm1000cccm3000c4
1120 DATA m1000ccm3000ccm1000cm3000cm2000cm4000c
1130 DATA v15t200@4l8o5e-r8ff4d4c,ce-cfcgca,fr8gg4g4g
1140 DATA gggb-go6co5go6d,t200l809v15o3coco3coco3coco3coc
1150 DATA o2b-o3b-o2b-o3b-o2b-o3b-o2b-o3b-,o2gogo2gogo2gogo2gog
1160 DATA o2e-o3e-o2e-o3e-o2e-o3e-o2e-o3e-
1170 ' ——— title font ————————————————————————————————————————————————
1180 DATA 00,12,0D,10,0D,45,65,04,1C,00,3E,0C,10,2E,41,01,02,1C
1190 DATA 00,00,00,00,1E,01,01,0e,00,00,02,04,08,10,08,04,02,00
1200 DATA 00,08,14,3E,7F,2A,3A,08,08
1210 ' ——— stage data ————————————————————————————————————————————————
1220 DATA0000000,0000000,0555550,0100010,0500050,0100010,0500050,0100010
1230 DATA0500050,0100010,0050500,0010100,0000000,0000000,0000000,0000000,23
1240 DATA0008000,0058500,0011100,0400040,0600060,3003003,2001002,0301030
1250 DATA0600060,0400040,0010000,0000000,0000000,0000000,0000000,0000000,23
1260 DATA0012020,0120210,0000001,0000004,0000003,0303233,2303200,6004620
1270 DATA0002000,0100100,0000000,0000000,0300000,0000000,8880006,0000000,28
1280 DATA8888888,8888888,8888888,8880288,8020008,0077000,5005005,1111111
1290 DATA0004404,0000000,0000000,0000000,0700000,0700000,0007040,0006050,23
1300 DATA0080883,0808080,8885808,0000000,0010177,0100107,1101077,0110070
1310 DATA0000000,0222220,0020200,0222220,0000000,0000000,0000000,0000000,29
1320 DATA8010030,8010030,7010602,0500632,0500602,0000000,7510602,7010632
1330 DATA7010632,7500632,7010602,7010602,0000000,0000000,0000000,0000000,43
1340 DATA0000000,0000000,0000000,0213123,0412101,0474576,0246502,0605500
1350 DATA2000222,0000067,4440000,0000000,0000000,0000000,0000000,0000000,34
1360 DATA0121100,0232200,0743300,0654400,0565500,0476600,2374321,8888800
1370 DATA1435752,0000000,0000000,0000000,0000000,0000000,0000000,0000000,38
```

PC-6001 mkII SR

★近くのファミコン屋は，500円の買い物で１枚もらえるチップを50枚はったシートを５枚集めれば，人気ソフトの予約ができる親切な店です。（奈良市・奈良市15才意情零Ｇ　15才）……【つぐ美：絶対にブルーチップをもらったほうがうれしいよね。影：主婦くさあ。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



シムシティがPC-88版に移植された?

88万歳(ばんざい)!!

山崎　史雄

内　容

あなたは，X置町を発展させるべく，3期連続で町長に立候補したのだった。

遊びかた

カーソルの上下左右で移動。5でコマンドの決定。スペース・キーでその場所に建物を建てたりします。0キーでコマンドに戻ります。やればわかると思います。(　)の数字は値段です。

コマンド

大体わかると思いますが，TURN AROUNDでつぎの季節に進みます。季節ごとにREMOVAL(撤去)したところに家と店が建ちます。平地には工場が建ちます。

イベント

地震と火災が起こります。FIRE S.(消防署)を建てると被害をある程度抑えられます。16年目の春で終わりで，最後にグラフと人口，スコアがでます。

ヒント

町全体の価値(VALUE)があって，高いほど家なども多く建ちます。あまりくわしくは書きませんが，家の数に対して，店あるいは，交通路が少ないと価値が下がり，学校，病院があると価値があがるなどの価値の変動があります(この増減値は，年ごとに高くなります)。

工場は多過ぎると，かえって害をなすので気をつけてください。価値の値をチェックしながらゲームを進めればつまることはないと思われます。

最初のうちは，道路や公園を多く造り，安定してきたら整地に変える，という方法をおすすめします。EASYはどうしても駄目だという人のみ選択してください。

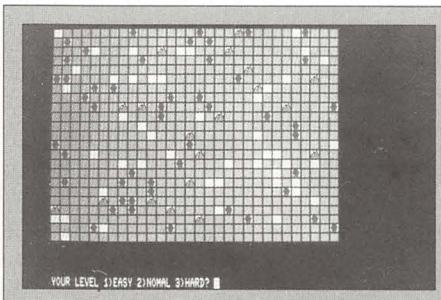
人口の目安としては，NORMALで30万人(私の町の30倍)です。いろいろな方法を試してください。

あとがき

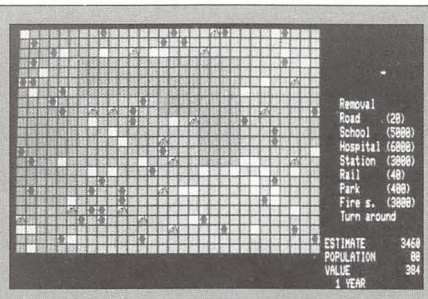
内容のわりに長くなってしまいました。これが採用されれば，続編も作りたいと思います。ちなみにタイトルとゲームの内容は，全然関係ありません。

●参考

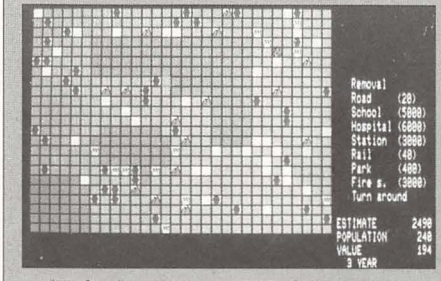
91年11月のSUPER CITY



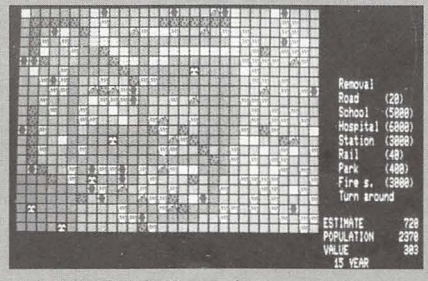
▲《写真1》まずはゲームレベルを選んでからゲーム・スタート



▲《写真2》町を造りたいと思った場所をまず整地してみよう



▲《写真3》3年後……画面中央の下のほうに工場ができはじめた



▲《写真4》15年後……整地した土地にはいまだ家ができる気配はない。どうして?

《第1表》建物の情報

No.	名　称	人口	できかた	値段	撤去	価値
0	整　地	0	撤　去	—	—	3
1	山	0	—	—	100	0
2	川	0	—	—	50	1
3	森	0	—	—	30	1
4	草　原	0	—	—	10	0
5	道　路	0	コマンド	20	10	6
6	学　校	500	〃	5000	2500	30
7	病　院	600	〃	6000	3000	40
8	駅	50	〃	3000	1000	20
9	線　路	0	〃	40	20	3
10	公　園	10	〃	400	2000	99
11	消防署	30	〃	3000	2000	5
12	工　場	20	自　然	—	800	4
13	家	50	〃	—	500	5
14	アパート	200	〃	—	3000	25
15	マンション	800	〃	—	6000	50
16	店	30	〃	—	300	3
17	スーパー	150	〃	—	4000	12
18	デパート	300	〃	—	6000	25
19	荒れ地	0	〃	—	100	0

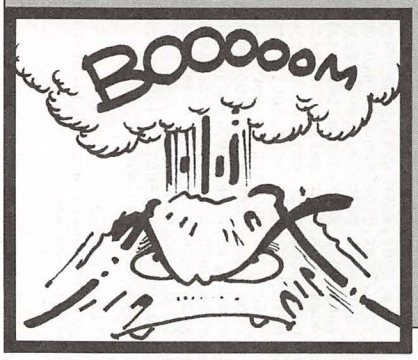
★MIDIをやるなら「computer music」でやってほしい。あくまでパソコン雑誌であることを今のベーマガは完全に忘れていると思う。他のゲーム攻略本とはちがうところをみせてほしい。(富山県砺波市・**中島　衛18才**)……【影：ちがいはMIDIをやってることにもある。】

88万歳!!のプログラム・リスト

```
10 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:DEFINT A-Z
20 DIM GP%(99,4),G%(99,20),MP(29,22),TE(19),KA(19),XO(19),Z(21)
30 '***** MAKE CHARACTORS *****
40 FOR Q=0 TO 4:FOR I=0 TO 99:READ A$:GP%(I,Q)=VAL("&h"+A$):NEXT I,Q
50 FOR I=0 TO 4:PUT(I*32,0),GP%(0,I):NEXT
60 FOR I=0 TO 9:GET(I*16,0)-(I*16+15,7),G%(0,I):NEXT
70 FOR I=0 TO 9:GET(I*16,7)-(I*16+15,13),G%(0,10+I):NEXT:CLS 3
80 FOR I=1 TO 19:READ TE(I):NEXT:FOR I=0 TO 19:READ  KA(I):NEXT
90 FOR I=1 TO  7:READ NE(I):NEXT:FOR I=0 TO 19:READ  XO(I):NEXT
100 FOR I=1 TO 9:READ CO$(I):NEXT:FOR I=1 TO 4:READ KI$(I):NEXT
110 '***** MAKE A MAP *****
120 KA=0:FOR Y=0 TO 22:FOR X=0 TO 29:MP=RND*14+1
130 IF MP>4 THEN MP=4:MP(X,Y)=MP ELSE MP(X,Y)=MP
140 KA=KA+KA(MP(X,Y)):PUT(X*16+1,Y*7),G%(0,MP(X,Y)):NEXT X,Y
150 '***** SHOKI SETTEI *****
160 DEFSNG P:NEN=1:KI=1:CO=1:X=0:Y=0:VA=0:HO=0:ST=0:RO=0:FA=0
170 CONSOLE 21,25:CLS:INPUT "YOUR LEVEL 1)EASY 2)NOMAL 3)HARD";AA
180 IF AA<1 OR AA>3 THEN 170 ELSE PP=(4-AA)*100+(3-AA)*100:PO1=0:P2=0
190 '***** MAIN ROUTINE ****+
200 GOSUB *SCR:CLS:PRINT "What will you do ?"
210 IF INP(1)=254 AND CO>1 THEN CO=CO-1:BEEP 1:BEEP 0
220 IF INP(0)=251 AND CO<9 THEN CO=CO+1:BEEP 1:BEEP 0
230 LOCATE 62,CO+4:PRINT ">":FOR I=0 TO 100:NEXT:LOCATE 62,CO+4:PRINT " "
240 IF INP(0)=223 THEN IF CO=9 THEN *TURN ELSE CLS:GOSUB *MOVE ELSE 210
250 IF INKEY$<>"" THEN 250 ELSE IF CO>1 THEN 270
260 CLS:PRINT "Yor can't complete for lack of money !!":GOTO 210
270  CLS:PRINT "You can't construct this point !!":GOTO 210
280 '***** COURSOL MOVE *****
290 *MOVE:CLS:PRINT "Push space key to decide the point"
300 X=X+((INP(0)=239 AND X>0)-(INP(0)=191 AND X<29)):BEEP 1
310 Y=Y+((INP(1)=254 AND Y>0)-(INP(0)=251 AND Y<22)):BEEP 0
320 LINE(X*16+1,Y*7)-(X*16+16,Y*7+7),6,B:LINE(X*16+1,Y*7)-(X*16+16,Y*7+7),0,B
330 IF INP(9)=191 THEN MP=MP(X,Y):GOTO 350
340 IF INP(0)=254 THEN RETURN ELSE 300
350 IF CO>1 THEN 390
360 IF TE(MP)=<PP THEN PP=PP-TE(MP):P2=P2-XO(MP):GOSUB *P:KA=KA-KA(MP):ELSE 260
370 IF MP=12 THEN FA=FA-1
380 IF MP=5 OR MP=8 OR MP=9 THEN RO=RO-NEN:GOTO 420 ELSE 420
390 IF MP=5 OR MP=9 THEN 300
400 IF (MP<>0)*(MP<>4) THEN 270
410 IF NE(CO-1)=<PP THEN PP=PP-NE(CO-1):P2=P2+XO(CO+3):GOSUB 930:ELSE 260
420 IF CO=1 THEN MP(X,Y)=0 ELSE MP(X,Y)=CO+3
430  IF CO=2 OR CO=6 OR CO=5 THEN RO=RO+CO¥2+1
440  IF CO=3 OR CO=4 THEN VA=VA+CO+3
450  IF CO=8 THEN FI=FI+3
460 GOSUB 550:GOSUB 560:GOSUB 520:GOTO 300
470 '***** MAKE A SCREEN *****
480 *SCR:FOR I=1 TO 9:LOCATE 64,4+I:PRINT CO$(I):NEXT
490 LOCATE 62,19:PRINT "SEASON of ";KI$(KI)
500 LOCATE 61,16:PRINT USING "POPULATION #######0";PO1*10000+P2
510 LOCATE 62,18:PRINT NEN;"YEAR"
520 LOCATE 61,17:PRINT USING "VALUE       #######";KA
530 LOCATE 61,15:PRINT USING "ESTIMATE    #######0";PP:RETURN
540 '***** SUB *****
550 IF KA<10000 THEN KA=KA+KA(MP(X,Y)):RETURN ELSE KA=10000:RETURN
560 LINE(X*16+1,Y*7)-(X*16+16,Y*7+7),0,BF:PUT(X*16+1,Y*7),G%(0,MP(X,Y)):RETURN
570 '***** NEXT SEASON *****
580 *TURN:GPO=P2-P2 MOD 1000:IF INT(RND*(30-NEN))>5 THEN GOSUB *DISAR
590 KI=KI+1:IF KI=5 THEN KI=1:NEN=NEN+1:Z(NEN)=PO1*20+INT(GPO/500)
600 IF PO1>3  THEN IF KI<>1 THEN PP=3000:GOTO 620
610 IF KI<>1 THEN PP=PP+P2¥NEN+PO1*1000¥NEN ELSE PP=PP+KA¥10
620 IF PP>3000 THEN PP=3000 ELSE IF NEN=16 THEN *ENDING
630 FOR J=0 TO 9+KA¥80+NEN*3:X=RND*28+1:Y=RND*21+1:D=RND*50:M=MP(X,Y)
640 IF (M=0)*(D>39)*(KA¥4>NEN*35) THEN MP(X,Y)=13:HO=HO+1:GOTO 680
650 IF (M=0)*(D<6)*(KA¥5>NEN*35) THEN MP(X,Y)=16:ST=ST+1:GOTO 680
660 IF (M=13 OR M=14 OR M=16 OR M=17)*(KA*2>PO1*1000+P2¥10) THEN MP(X,Y)=M+1:GOT
O 680
670 IF (M<5)*(M<>1)*(M<>0)*(D<6) THEN MP(X,Y)=12:FA=FA+1:ELSE 690
680 GOSUB 550:GOSUB 560:P2=P2+XO(MP(X,Y)):GOSUB 930
690 NEXT
700 IF KI=1 AND HO>ST*10 THEN KA=KA-(HO-ST)*NEN AND KA>0
710 IF HO*5 >RO THEN KA=KA-HO*2 AND KA>0:'ELSE KA=KA+RO¥10
720 KA=KA-(FA*NEN) AND KA>500:KA=KA+(NEN+VA)*NEN AND KA<10000
730 CO=1:GOTO 200
740 '***** DISARTAR *****
750 *DISAR:D=RND*20+7-3*AA:IF D>10 OR D<1 THEN RETURN
760 ON D GOSUB 770,810,810,810,810,810,810,810,810,810:RETURN
770 D=RND*100-9+AA*5-FI/2:IF D=<0 THEN D=1
780 FOR I=0 TO D:X=INT(RND*27)+1:Y=INT(RND*21)+1
790 ROLL -9:ROLL 9:MP=MP(X,Y):MP(X,Y)=19:KA=KA-KA(MP):P2=P2-XO(MP):GOSUB 930
800 PP=PP-KA(MP)*5:GOSUB 560:NEXT:IF PP<0 THEN PP=0:RETURN ELSE RETURN
810 CLS:PRINT "A FIRE !!":BEEP:D=RND*50-FI-4+AA*2:IF D<=0 THEN D=1
820 X=RND*27+1:Y=RND*21+1:FOR I=0 TO D:MP=MP(X,Y):MP(X,Y)=19
830 KA=KA-KA(MP):P2=P2-XO(MP):GOSUB 930:PP=PP-KA(MP)*5:GOSUB 560
840 IF (D<10)*(X>1) THEN X=X-1 ELSE IF (D>40)*(X<26) THEN X=X+1
850 IF (D<10)*(Y>1) THEN Y=Y-1 ELSE IF (D>40)*(Y<20) THEN Y=Y+1
860 NEXT:IF PP<0 THEN PP=0:RETURN ELSE RETURN
870 '***** ENDING *****
880 *ENDING:CONSOLE 0,25:CLS 3:LINE(32,16)-(32,199):LINE (623,199)-(32,199)
890 FOR I=0 TO 16:LINE -(I*29+32,198-Z(I)),2:NEXT
900 PRINT USING "POPULATION #######0 : SCORE #######0";PO1*10000+P2;P2¥20+KA+PO1
*500
910 IF INP(9)=191 THEN CLS 3:GOTO 120 ELSE 910
920 'POPULATION チョウセイ
930 *P:AP=P2-P2 MOD 10000:IF P2<0 THEN PO1=PO1-1+AP/10000:P2=P2-AP+10000
940 IF P2>9999 THEN PO1=PO1+AP/10000:P2=P2-AP
950 RETURN
960 '***** CHARACTOR DATA *****
970 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,CE7F,FE7F,0000,AA2A,CE7F
980 DATA 0000,0678,FE7F,7000,5455,2678,0000,0264,FE7F,780F,AA2A,5265,0000,0040
990 DATA FE7F,FC1E,5455,A84A,0000,0000,FE7F,FE3D,AA2A,5415,0000,0000,FE7F,FE7F
1000 DATA 5455,AA2A,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1010 DATA 781E,0000,0000,0811,781E,0000,FC3F,0000,1008,1008,FC3F,0000,8421,0000
1020 DATA 0000,C243,8421,0000,C003,E007,4002,E817,C003,E007,F81F,0000,F81F,E247
1030 DATA F81F,0000,FC3F,0000,FC3F,E427,FC3F,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1040 DATA 0000,0000,0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,FE7F,1E70,0000,0000
1050 DATA FE7F,5E75,FE7F,0660,0000,0000,FE7F,AE6A,FE7F,0240,0000,0000,FE7F,5655
1060 DATA FE7F,0640,0000,0000,FE7F,AE6A,FE7F,0E70,0000,0000,FE7F,5E75,FE7F,0000
1070 DATA 0000,8003,FE7F,3E79,0000,0000,0000,0000,0000,0000,FE7F,FE7F,0000,0000
1080 DATA FE7F,FE7F,3273,1E78,0000,0000,3273,1E78,AA6A,0E70,8808,E007,AA6A,0E70
1090 DATA 9A59,0660,9819,F00F,9A59,0660,FA5F,EE77,F81F,2007,FA5F,2E77,FA5F,E007
1100 DATA F81F,E007,FA5F,EA27,0240,0000,0000,0000,0240,FE7F,0000,0000,0000,0000
1110 DATA 0000,0000,0000,0000,0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,5455
1120 DATA 0000,5455,FE7F,5455,0000,AA2A,0000,AA2A,FE7F,AA2A,0000,5455,0000,5455
1130 DATA FE7F,5455,0000,AA2A,0000,AA2A,FE7F,AA2A,0000,5455,0000,5455,FE7F,5455
1140 DATA 0000,AA2A,0000,AA2A,FE7F,AA2A,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0E70,0240
1150 DATA 0000,0000,0E70,0240,0660,FA5F,F00F,4812,0660,4A52,0240,FA5F,F81F,F81F
1160 DATA 0240,FA5F,F66F,FA5F,9009,4812,9669,4A52,F66F,FA5F,F00F,F81F,F66F,FA5F
1170 DATA F00F,F813,9009,4812,9669,4A52,F00F,F813,F00F,F813,F66F,FA53,0000,0000
1180 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1190 DATA 1E78,0E70,0000,0000,1E78,0E70,DE7B,6E76,C003,E007,DE7B,6E76,C243,0E70
1200 DATA C003,E007,C243,0E70,FA5F,6246,F81F,E007,FA5F,6246,F81F,F81F,9819,9819
1210 DATA 9A59,9A59,781E,781E,781E,7A5E,7A5E,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1220 DATA 0660,FE00,0000,003E,0660,FE00,F66F,FE1C,F00F,003E,F66F,FE1C,1668,FE00
1230 DATA F00F,003E,1668,FE00,F66F,0200,F00F,001C,F66F,0200,0240,FA3F,F81F,F83F
1240 DATA 0240,FA3F,F00F,F83F,9009,6026,9669,6226,F00F,983F,F00F,983F,F66F,9A3F
1250 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0020,0010,0000,0000,0000,0000
1260 DATA 0000,0000,0E70,3006,0000,2004,0E70,EE7D,E241,FE7F,E001,FE7F,E241,FE7F
1270 DATA 0000,FE7F,0000,2004,0000,2004,366C,3006,300C,2004,366C,EE7D,F00F,FE7F
1280 DATA F00F,FE7F,F66F,FE7F,F00F,FE7F,F00F,2004,F66F,2004,0000,0000,0000,0000
1290 DATA 0000,0000,E23F,0000,EC3F,EE63,E23F,AA22,F23F,0000,9C24,EE7B,9224,4451
1300 DATA E23F,0000,EC3F,FE4F,E23F,AA0A,F23F,0000,9C24,7C5E,9224,5454,E23F,0000
1310 DATA EC3F,EC3E,F23F,A82A,EE38,0000,E038,CE4F,EE38,4445,E038,0000,E038,9E7E
1320 DATA FE38,8A2A,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1330 DATA 10,5,3,1,1,250,300,100,2,200,200,80,50,300,600,30,400,600,10
1340 DATA 3,0,1,1,0,6,30,40,20,3,99,5,4,5,25,50,3,12,25,0
1350 DATA 2,500,600,300,4,40,300
1360 DATA 0,0,0,0,0,0,50,60,5,0,1,3,2,5,20,80,3,15,30,0
1370 DATA Removal,Road     (20),School   (5000),Hospital (6000),Station  (3000),
Rail     (40),Park     (400),Fire s.  (3000),Turn around
1380 DATA Spring,Summer,Autumn,Winter
```

★このまま50年たっても同じ年なのですか。マンガ等のキャラクターは年を取らないから。(広島県福山市・畑上輝人17才)……[影：そのとおりです。われらベーマガのキャラクターは生きている限りいつまでも年をとりません。Dr.D：生きているかぎり…ねえ…。]

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



活火山の噴火をくいとめろ！

活火山(かつか ざん)へジャストミート

濱口　和彦

ストーリー

ある日主人公のジャストミート君がプロレス中継をしていた。そこへ，ジャストミート君の熱気で近くの山々がつぎつぎと噴火しているとの苦情の電話が殺倒した。

そこでジャストミート君は噴火を鎮めることになった。

操作方法

テンキーの[2][4][6][8]キーでそれぞれ，下，左，右，上です。そしてリターン・キーで，ギブアップです。それからジョイスティックにも，対応しています。

ルール

氷を取って10歩以内で火山にいけば，火山の噴火はおさまります。それから，氷を取って，途中で冷蔵庫を取ると氷が復活し10に戻ります。

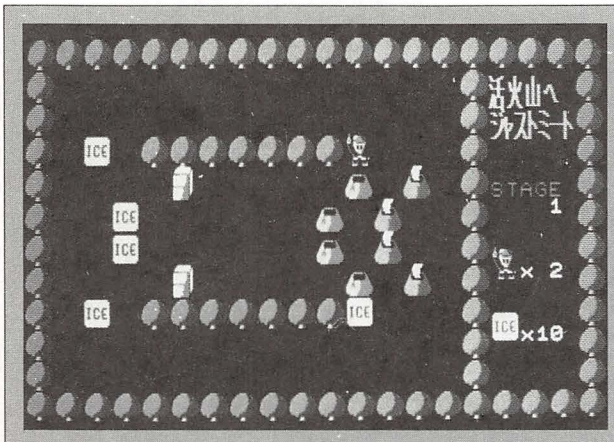
また，噴火をしていない山に触れると，

《第1表》リスト1の変数とプログラム

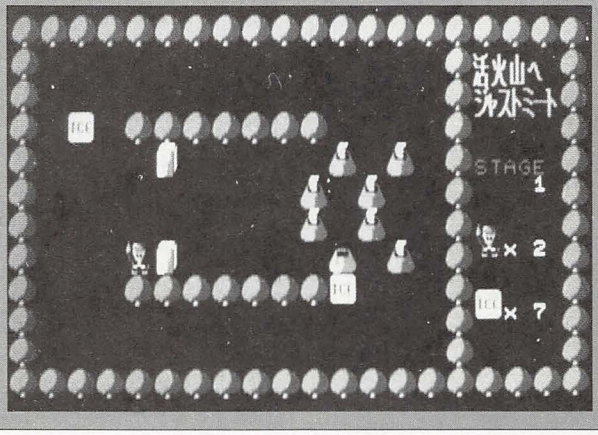
●変数表
CH%(,)……キャラデータ
AD ……データ書き込みアドレス
ST ……ステージ
Y ……マップの縦座標
X ……マップの横座標
●プログラムの流れ
110行 ……初期設定
130～160行……POLL命令書き込み
170行 ……データ・ファイル作成
190～210行……キャラクター書き込み
230～240行……マップデータ書き込み
260～330行……POLL命令データ
350～810行……キャラデータ
830～1120行…マップデータ

《第2表》リスト2の変数とプログラム

●変数表
AD ……ロード・スイッチ
MP(,)……マップデータ
FI% ……タイトル・キャラ読み
MU$ ……BGMデータ
FIR……火山の数
ST ……ステージ
LE ……残機
ICE……氷の状態
FIMO ……現ステージの火山の数
II, JJ, LL, KK, GG…INポート用
MX, MY ……自分の座標
W ……ウエイト
MPDA ……マップ・データ・アドレス
●プログラムの流れ
130～160行……初期設定
170～190行 …データ読み込み
210～260行……タイトルでか文字処理
270～300行……文字表示とキー入力
320～340行……メイン部の設定など
350～410行……キー入力と移動
420～520行……いろいろな判定
540行 ……BGM演奏
560～600行……ステータス表示
610～620行……キー入力
640～660行……ミス処理
680～720行……クリア処理
740～790行……エンディング
810～840行……マップデータ読み込みと表示
860～910行……画面右の枠表示
930行 ……タイトル・キャラ・データ
950行 ……漢字データ
970～980行……BGMデータ
1000行……火山数データ



◀《写真1》氷を拾ったら溶ける前に活火山にほうりこんでください



◀《写真2》氷は冷蔵庫を使うとより遠くまでもって歩くことができる

★やったー，短大に合格したぞー。情報処理だ。ハマルゾー。(北海道函館市・秋山拓視18才)……【影＆編：おめでとうございます～。編：私が仕事をし。影：私がその邪魔をいたします。影＆編：これでギャラは同じでございま～。一同：ワー，パチパチパチ。】

《リスト1》活火山へジャストミートのマシン語データ作成プログラム・リスト

```
100 '-----------------------------------------------------------
110 CLEAR ,&HBDFF:WIDTH 80,25:DEFINT A-Z:CLS 3:DIM CH%(97,5):AD=&HBE00
120 '-----------------------------------------------------------
130 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 12:READ A$:A=VAL("&h"+LEFT$(A$,2))
140 B=VAL("&h"+RIGHT$(A$,2)):POKE AD,A:POKE AD+1,B:AD=AD+2:C=C+A+B:NEXT:READ A$
150 A=VAL("&h"+A$):IF C=A THEN C=0:NEXT ELSE PRINT "ｴﾗｰﾀｲ!";230+I*10:BEEP:END
160 DEF USR=&HBE00:A=USR(0):GOSUB 190:GOSUB 230
170 BSAVE"JUST.dat",&HBE00,&HCCBF-&HBE00+1:END
180 '-----------------------------------------------------------
190 FOR L=0 TO 5:FOR I=0 TO 97:READ A$:A=VAL("&h"+A$):CH%(I,L)=A:NEXT:NEXT
200 FOR L=0 TO 5:PUT (0,0),CH%(0,L),,PSET:LOCATE 0,0:POLL L,1:NEXT
210 CLS 3:LOCATE 0,0:POLL 6,1:RETURN
220 '-----------------------------------------------------------
230 AD=&HC540:RESTORE 830:FOR ST=1 TO 10:FOR Y=1 TO 12:READ A$:FOR X=1 TO 16
240 D=VAL(MID$(A$,X,1)):POKE AD,D:AD=AD+1:NEXT:NEXT:NEXT:RETURN
250 '-----------------------------------------------------------
260 DATA  2107,BE22,A8EE,C9CD,A318,FE28,D206,0B32,50BE,CF2C,CDA3,18E5,FE02,CA0
270 DATA  D206,0B32,72BE,3AC0,E60F,3E09,D22A,BEAF,3245,BE3A,87EF,3D4F,3A86,B15
280 DATA  EF3D,4711,8002,2100,0004,0528,0319,10FD,0909,1100,C019,22CF,BE26,652
290 DATA  002E,0029,2929,2929,2954,5D29,1911,00C0,1922,D1BE,11E0,BE01,C000,722
300 DATA  EDB0,2ACF,BEEB,21E0,BE3E,00FE,01CA,9EBE,F301,5C03,ED79,C5D5,0610,DCA
310 DATA  C5ED,A0ED,A0ED,A0ED,A001,4C00,EB09,EBC1,10EE,D1C1,0C10,E3D3,5FFB,FA2
320 DATA  E1C9,EBF3,015C,03ED,79C5,E506,10C5,EDA0,EDA0,EDA0,014C,0009,E5D
330 DATA  C110,F0E1,C10C,10E5,D35F,2AD1,BE11,E0BE,01C0,00EB,EDB0,C39B,BE00,E63
340 '-----------------------------------------------------------
350 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,1500,0040,1F00,00E8
360 DATA 0000,0000,A000,0000,FF00,00F5,0000,0000,0001,0000,FF03,C0FA,0000,0000
370 DATA 0008,0000,FF0F,50FD,0000,0000,0010,0000,FF1F,A8FA,0000,0000,0020,0000
380 DATA FF3F,54FD,0000,0000,0010,0000,FF3F,AAFA,0000,0000,0020,0000,FF7F,54F5
390 DATA 0000,0000,0040,0000,FF7F,AAEA,0000,0000,0020,0000,FF7F,54D5,0000,0000
400 DATA 0000,0000,FE3F,A8AA,0000,0000,0000,0000,F51F,5055,0000,0000,0000,0000
410 DATA EA01,80AA,0000,0000,0700,00E0,0700,0080,0000,0000,0F00,00F0,0F00,0080
420 '-----------------------------------------------------------
430 DATA 0020,0010,0000,0000,1010,0041,0000,0000,0000,0000,8900,1000,0000,0000
440 DATA 0000,0000,4208,8024,0000,0000,0000,0000,0811,2088,0000,0000,0000,0000
450 DATA 7F00,00FE,5B00,0062,0000,0000,D501,8057,C001,0001,0000,0000,AA03,C0AB
460 DATA 8003,8000,0000,0000,D507,E057,C007,4001,0000,0000,FF0F,F0FF,DF0F,A0AA
470 DATA 0000,0000,FF1F,F8FF,BF1F,50D5,0000,0000,FF3F,FCFF,5F3F,A8AA,0000,0000
480 DATA FF7F,FEFF,DF7E,54D5,0000,0000,FF7F,FEFF,FF7F,AAAA,0000,0000,FF7F,FEFF
490 DATA FF7F,5455,0000,0000,FF3F,FCFF,FE3F,A8AA,0000,0000,FF07,E0FF,FD07,4055
500 '-----------------------------------------------------------
510 DATA 0020,0010,0F00,00FC,0B00,005C,0F00,00FC,1F00,00F8,1B00,0078,1F00,00F8
520 DATA 3F00,00E0,2700,0040,3F00,00E0,3F00,00E0,3D00,00E0,3F00,00E0,1F00,00E0
530 DATA 4D00,00C4,5F00,00EA,1F00,00C0,9F00,8082,9F01,00C1,0700,00E0,0601,40E1
540 DATA 8703,80E0,0000,0000,8002,A002,C007,4001,0000,0000,5505,5055,FF0F,A0EA
550 DATA 0000,0000,AA0A,A8AA,FF1F,50F5,0000,0000,5515,5455,FF3F,A8AA,0000,0000
560 DATA AA2A,AAAA,FF7F,54D5,0000,0000,5555,5455,FF7F,AAAA,0000,0000,AA2A,AAAA
570 DATA FF7F,54D5,0000,0000,5515,5455,FF3F,A8AA,0000,0000,AA02,A0AA,FF07,4055
580 '-----------------------------------------------------------
590 DATA 0020,0010,7F00,00FF,7F00,00FF,7F00,00FF,FF01,40FF,FF01,40FF,FF01,40FF
600 DATA FF03,C0FE,FF03,C0FE,FF03,C0FE,0500,C055,0500,C055,5505,C055,FF07,C0F5
610 DATA FF0F,C0F5,FF0F,C0F5,FF07,C0E9,FF07,C0E9,FF0F,C0E9,FF0F,C0E9,FF07,C0F5,7F0E,C0F5
620 DATA 7F0E,C0F5,FF07,C0E9,FF0F,C0E9,FF0F,C0E9,FF0F,C0D5,FF0F,C0D5,FF0F,C0D5,FF0F,C0D5
630 DATA AA02,C0A9,AA0A,C0A9,AA0A,C0A9,FF07,C055,FF0F,C055,FF0F,C055,FF07,C0A9
640 DATA FF0F,C0A9,FF0F,C0A9,FF07,8055,7F0E,8055,7F0E,8055,FE07,00A9,FE0F,00A9
650 DATA FE0F,00A9,FF07,0054,FF0F,0054,FF0F,0054,FA07,00A8,FA07,00A8,FA07,00A8
660 '-----------------------------------------------------------
670 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,FF0F,F0FF,0100,0061,FF0F,F0FF
680 DATA FF3F,FCFF,0200,00C2,FF3F,FCFF,FF3F,FCFF,0500,0084,FF3F,FCFF,FF3F,FCFF
690 DATA 0B00,0008,FF3F,FCFF,7838,1C3C,9707,E0D3,7838,1C3C,F33C,FC99,2C03,0066
700 DATA F33C,FC99,F33C,FCF9,5C03,0046,F33C,FCF9,F33C,3CF8,BC03,C087,F33C,3CF8
710 DATA F33C,FC99,6D03,0466,F33C,FC99,7838,1C3C,C707,E8C3,7838,1C3C,FF3F,FCFF
720 DATA 8405,1000,FF3F,FCFF,FF3F,FCFF,080B,2000,FF3F,FCFF,FF3F,FCFF,1016,4000
730 DATA FF3F,FCFF,FF0F,F0FF,200C,8000,FF0F,F0FF,0000,0000,0000,0000,0000,0000
740 '-----------------------------------------------------------
750 DATA 0020,0010,0004,0000,0004,0000,0004,0000,1F04,00EA,1004,0000,1E04,0000
760 DATA 3F08,00F5,200E,0000,300E,0000,0710,00F8,381B,0007,001B,0000,3818,0001
770 DATA 1F1F,00FE,380E,0002,3810,0000,3F15,00FE,3F00,00FF,1808,0000,9C0A,00CC
```

ジャストミート君の熱気で噴火をおこします。そうしてすべての噴火がおさまれば，ステージ・クリアです。

入力方法

まず**リスト1**を入力しRUNすると，JUST. datというファイルが自動的にできます。

そして**リスト2**を入力しRUNすると自動的に**リスト1**がロードされ，ゲームがはじまります。

改造方法

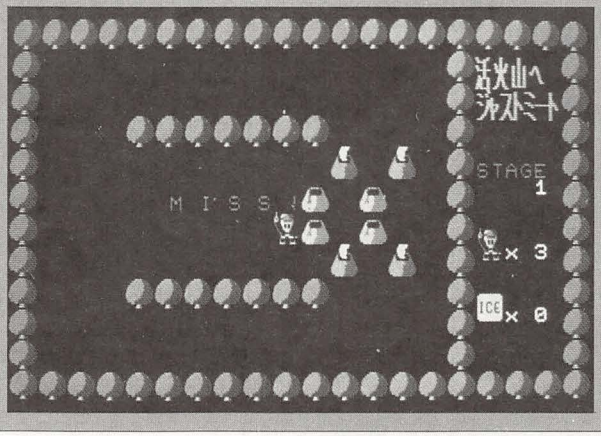
面データをいじってみてください。自分で作った面をするときは，1000行の火山の数データを自分で作った面の火山の数にしてください。

★　★　★

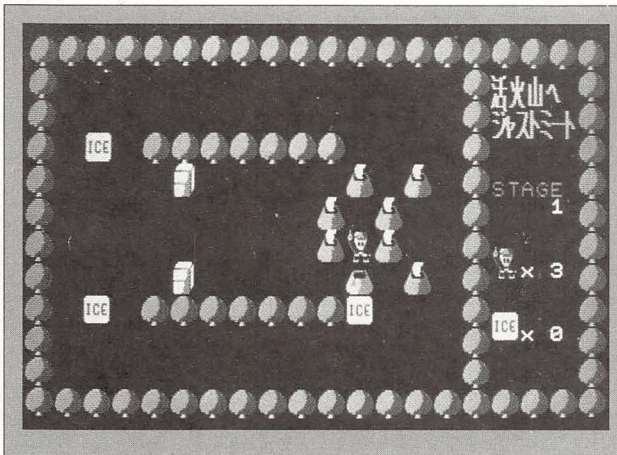
CHECKER FLAG

Dr.D：540行がポイントだな。データ文にしておいた音符を一つずつひろってきてピロン♪と鳴らしておる。シンプルだが，ワシもよく使う手じゃよ。

影：とってもイープログラムだから，みんなも参考にしてほしゥイー。



◀《写真4》氷を全部使っても活火山を全部沈めることができないとミス



◀《写真3》沈めた山にジャストミート君が解れると火山活動しちゃうぞ

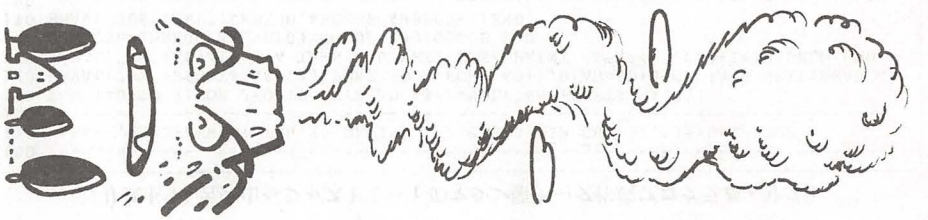
★はにゃほぉー!?ちょーかっちょんぼーえーやーっ。(東京都品川区・無国籍カデンツ19才)……【影：ああ，はんにゃしんきょうだね。ちなみにひらがななのは漢字がわからないせいだ。それは置いといて，はーらーみーたーじー。】

★つぐ美さんと三浦理恵子ちゃんがCDﾃﾞﾋﾞｭｰをだしたら，あなたはどっちにします？（滋賀県大津市・理恵子の騎士22才）……[影：それはいわゆる「赤川次郎原作映画」って奴だな。編：ああ，そうか，わかりましたよ。そのこころは…。影&編：どっちもどっち!!]

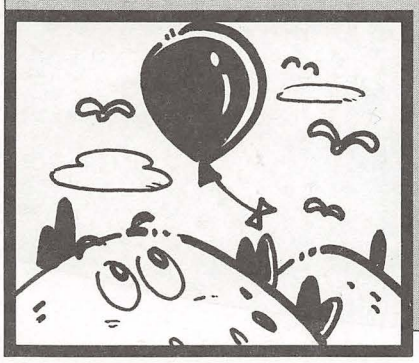
```
780 DATA 1C00,00CE,0C04,0000,4C05,00C8,0C00,00CC,0602,0000,AF02,00F4,0700,00F8
790 DATA 0101,00E0,5501,A03A,0100,00E0,4000,0000,6A00,5035,0000,0000,2100,00E0
800 DATA 3500,28FA,0100,00E0,0E00,001F,3E00,30BF,3E00,301F,4000,0000,5500,0015
810 DATA 0000,0000,4000,4000,6A00,C00A,0200,0008,4000,4000,7E00,C00F,7E00,C00F
820 '-------------------------------------------------------------------------
830  DATA 0000000000000000,0666666666666660,0666666666666660,0646000000046660
840  DATA 0666636666616260,0664666666162660,0664666666162660,0666636666616260
850  DATA 0646000000046660,0666666666666660,0666666666666660,0000000000000000
860  DATA 0000000000000000,0666660666666660,0666666266666660,0666660666666660
870  DATA 0666166666666640,0066660666266640,0066666616666660,0000000166666660
880  DATA 0666602661666660,0666660026662660,0466666666666640,0000000000000000
890  DATA 0000000000000000,0641414141414140,0414141414141410,0141414141414140
900  DATA 0414141414141410,0141414141414140,0414121414141410,0141414141414140
910  DATA 0414141414141410,0141414141414140,0414141414141410,0000000000000000
920  DATA 0000000000000000,0666666646666010,0666660606666060,0661660600666060
930  DATA 0666660600046060,0466600400061060,0666000600666020,0666000403616060
940  DATA 0636600606646060,0666660606006060,0666661666266630,0000000000000000
950  DATA 0000000000000000,0666466666666660,0600466666666610,0606066666646660
960  DATA 0606606126006660,0606061226060620;0600660206066060,0666660066060640
970  DATA 0662660166006660,0662260166666260,0466666666666660,0000000000000000
980  DATA 0000000000000000,0666361666666660,0666600660012110,0666066666606660
990  DATA 0622066446606660,0662014444106660,0222014444106660,0666066446606660
1000 DATA 0661066666601660,0666600220066660,0666666666662660,0000000000000000
1010 DATA 0000000000000000,0666606666066660,0664616446164460,0666606666066660
1020 DATA 0001000100002000,0646636663046640,0666606466166610,0001000010001000
1030 DATA 0666606666066660,0664616466166460,0666606666066660,0000000000000000
1040 DATA 0000000000000000,0666666666666630,0660022221606660,0164066116606660
1050 DATA 0664066616606660,0466046166406640,0666046166401460,0666066616606660
1060 DATA 0646066616606660,0660066166606660,0666666666466640,0000000000000000
1070 DATA 0000000000000000,0666666666666660,0644644616116640,0646464616161620
1080 DATA 0646664616166120,0666666666666660,0611664444646610,0616164664646610
1090 DATA 0611664664646610,0616164664646610,0611664444644160,0000000000000000
1100 DATA 0000000000000000,0666666666664640,0601666460640040,0606666660461060
1110 DATA 0600016666066020,0646066160666060,0666006160666610,0666466666666460
1120 DATA 0400660660666060,0660000660000060,0662616161666460,0000000000000000
```

《リスト2》活火山へジャストミートのメイン・プログラム・リスト

```
100  '-------------------------------------------------------------------------
110  '-----      KAKKAZAN E JUSTMEET   1992        By K.Hamaguchi.
120  '-------------------------------------------------------------------------
130  NEW CMD : WIDTH 40,25 : CONSOLE 0,25,0,1 : COLOR 7,0:CLS 3:CLEAR,&HBDFF
140  AD=&HC0B0     : IF PEEK(AD)<>&H1F THEN BLOAD"JUST.dat",R
150  SCREEN 0,2    : DIM MP(15,11),FI%(7),MU$(58) : ST=1 : LE=3
160  LOCATE 13,12 : PRINT"ｼﾊﾞﾗｸ ｵﾏﾁｸﾀﾞｻｲ。"
170  RESTORE  930 : FOR I=0 TO 7  : READ A$:A=VAL("&h"+A$) : FI%(I)=A : NEXT
180  RESTORE  970 : FOR I=0 TO 57 : READ MU$(I) : NEXT
190  RESTORE 1000 : FOR I=1 TO 10 : READ FIR(I) : NEXT
200  '------------------------------------------------------------------ Title.
210  RESTORE  950 : FOR I=0 TO 3  : READ A$:A=VAL("&h"+A$)
220  PUT@(I*16,0),KANJI(A),PSET,7,0:NEXT
230  FOR I=0 TO 6 : READ A$:A=VAL("&h"+A$):PUT(I*11,17),KANJI(A),OR,7,0:NEXT
240  FOR Y=0 TO 32: FOR X=0 TO 143:C=POINT(X,Y):IF C=0 THEN 260
250  PUT(X*8,Y*4+40),FI%
260  NEXT : NEXT  : ROLL 35 : CLS
270  MS$="Push a button or space key":FOR I=0 TO 25:FOR L=0 TO 2
280  PUT(60+I*20+L,170),KANJI(ASC(MID$(MS$,I+1,1))+8960),OR,7,0 : NEXT : NEXT
290  SCREEN 0,1 : ROLL -5 : ROLL 5 : CMD PLAY"O1@53V8L32C","O1@0V15L32C"
300  II=INP(9) : OUT &H44,&HF:JJ=INP(&H45):IF II<>&HBF AND JJ<>&HFE THEN 290
310  '---------------------------------------------------------------- Main.
320  SCREEN 0,2    : CMD PLAY"T255O3L8V15@10"
330  SOU=0 : ICE=0 : FIMO=FIR(ST) : CLS 3 : GOSUB 860
340  GOSUB 810 : SCREEN 0,1:GOSUB 560:MX=1:MY=1:LOCATE MX*2,MY*2:POLL 5,0
350  GOSUB 540 :OUT &H44,&HE:II=INP(&H45):LL=INP(0):KK=INP(1):X=0:XX=0:Y=0:YY=0
360  X=(II=&HFB)-(II=&HF7) : XX=(LL=&HEF)-(LL=&HBF)
370  IF X<>0 OR XX<>0 THEN 430
380  Y=(II=&HFE)-(II=&HFD) : YY=(KK=&HFE)-(LL=&HFB)
390  IF Y<>0 OR YY<>0 THEN 420
400  OUT &H44,&HF : GG=INP(&H45)
410  IF KK=&H7F OR GG=&HFD THEN 640 ELSE FOR W=0 TO 30 : NEXT : GOTO 350
420  A=MP(MX,MY) : LOCATE MX*2,MY*2 : POLL A,0 : TK=MP(MX+X+XX,MY+Y+YY)
430  A=MP(MX,MY) : LOCATE MX*2,MY*2 : POLL A,0 : TK=MP(MX+X+XX,MY+Y+YY)
440  ON TK+1 GOTO 450,460,480,490,500,510,510
450  LOCATE MX*2,MY*2 : POLL 5,0 : GOTO 350
460  IF ICE<>0 THEN MP(MX+X+XX,MY+Y+YY)=2 : FIMO=FIMO-1 : ICE=0 ELSE 510
470  IF FIMO=0 THEN 680 ELSE GOTO 510
480  MP(MX+X+XX,MY+Y+YY)=1 : FIMO=FIMO+1 : GOTO 510
490  MP(MX+X+XX,MY+Y+YY)=6 : IF ICE<>0 THEN ICE=10 : GOTO 510 ELSE 510
500  MP(MX+X+XX,MY+Y+YY)=6 : ICE=11 : GOTO 510
510  MX=MX+X+XX:MY=MY+Y+YY : LOCATE MX*2,MY*2 : POLL 5,0
520  IF ICE<>0 THEN ICE=ICE-1 : GOSUB 600:GOTO 350 ELSE GOSUB 600:GOTO 350
530  '------------------------------------------------------------ Play B.G.M.
540  CMD PLAY MU$(SOU) : SOU=SOU+1 : IF SOU=58 THEN SOU=0:RETURN ELSE RETURN
550  '---------------------------------------------------------------- Hyoji.
560  LOCATE 32,13:POLL 5,0:LOCATE 32,17:POLL 4,0:LOCATE 34,14:PRINT"x"
570  LOCATE 34,18:PRINT"x":COLOR 2:LOCATE 32,9:PRINT"STAGE":COLOR 7
580  LOCATE 35,10 : PRINT USING"##";ST
590  LOCATE 35,14 : PRINT USING"##";LE
600  LOCATE 35,18 : PRINT USING"##";ICE : RETURN
610  II=INP(9) : OUT &H44,&HF : JJ=INP(&H45)
620  IF II=&HBF OR JJ=&HFE THEN RETURN ELSE 610
630  '---------------------------------------------------------------- Miss.
640  CMD PLAY"T120O1L8@0CRC2" : LE=LE-1 : IF LE=-1 THEN 660 ELSE 650
650  COLOR 2 : LOCATE 11,11 : PRINT"M I S S !!" : COLOR 7:GOSUB 610:GOTO 320
660  CLS 3 : COLOR 2 : LOCATE 15,10 : PRINT"GAME OVER" : END
670  '---------------------------------------------------------------- Clear.
680  ST=ST+1 : IF ST=11 THEN 740 ELSE CLS 3 : LOCATE 18,16 : POLL 5,0
690  FOR I=0 TO 19 : LOCATE I*2,18:POLL 4,0 : NEXT : LOCATE 20,16 : POLL 1,0
700  LOCATE 14,9 : PRINT"\ｼﾞｬｽﾄﾐｰﾄ!/"
710  CMD PLAY"T120O4L16V15@22CRCDFRFRCRCDFRFGRFEFRED CDEFG4A4B4>C2"
720  GOSUB 610 : GOTO 320
730  '---------------------------------------------------------------- Ending.
740  CLS 3 : PAINT(0,0),5,1 : LINE(639,199)-(439,100),0 : LINE -(339,100),0
750  LINE -(139,199),0:PAINT(500,150),4,0:WIDTH 40:COLOR 2:CMD BGM 0
760  FOR R=0 TO 20:FOR I=99 TO 0 STEP -1:X=RND*100:X=X+339:PSET(X,I),7:NEXT I,R
770  FOR R=0 TO 20:FOR I=99 TO 0 STEP -1:X=RND*100:X=X+339:PSET(X,I),2:NEXT I,R
780  LOCATE 4,3:PRINT"* THE END *": LOCATE 2,6:PRINT"BY  K.HAMAGUCHI"
790  FOR I=0 TO 10 : CMD PLAY"T120O1L8V15@17C1&C1" : NEXT : END
800  '------------------------------------------------------ Map Read & Wright.
810  MPDA=&HC540+(ST*&HC0)-&HC0
820  FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 15:C=PEEK(MPDA):MPDA=MPDA+1:MP(X,Y)=C:NEXT:NEXT
830  FOR X=0 TO 15:FOR Y=0 TO 11:A=MP(X,Y):LOCATE X*2,Y*2:POLL A,0 :NEXT:NEXT
840  RETURN
850  '---------------------------------------------------------------- Screen1.
860  FOR X=16 TO 19 : FOR Y=0 TO 11 : LOCATE X*2,Y*2 : POLL 0,0 : NEXT : NEXT
870  LINE(511,16)-(606,176),0,BF
880  RESTORE 950 : FOR I=0 TO 3 : READ A$ : FOR L=0 TO 3 : A=VAL("&h"+A$)
890  PUT@(511+I*20+L,20),KANJI(A),OR,6,0:NEXT:NEXT
900  FOR I=0 TO 6 : READ A$ : FOR L=0 TO 3 : A=VAL("&h"+A$)
910  PUT@(511+I*13+L,36),KANJI(A),OR,6,0 : NEXT : NEXT : RETURN
920  '---------------------------------------------------------------- Chr Data.
930  DATA 0008,0004,3C00,0000,3EFF,7F00,003C,003C
940  '---------------------------------------------------------------- Kanji Data.
950  DATA 3368,3250,3B33,2458,2538,2563,2539,2548,255F,213D,2548
960  '---------------------------------------------------------------- B.G.M Data.
970  DATA C,D,C,D,C,R,C,R,C,D,C,D,C,R,C,R,F,R,G,R,G,F,E,R,G,G,F,E,C
980  DATA R,C,C,C,R,C,D,F,F,F,C,R,C,D,F,F,F,F,R,E,R,D,R,C,R,F,F,F,R
990  '---------------------------------------------------------------- KAZAN Data.
1000 DATA 4,4,69,5,5,10,11,11,24,9
```



PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



2人で対戦スピード・レース

球(きゅう)

嵯峨　直樹

内　容

2人でそれぞれボールを操り，先に画面右はしにたどりついたほうが勝ちというゲームです。

遊びかた

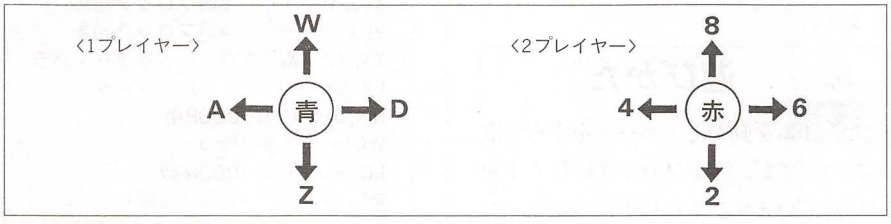
1プレイヤーは青玉，2プレイヤーは赤玉を操ります(第1図)。

ボールには風力，重力，慣性が働きます（画面上部に表示)。

風力が＋が右，－が左に働きます（－8～＋8)。重力は下方向のみです（0～8)。

最後に

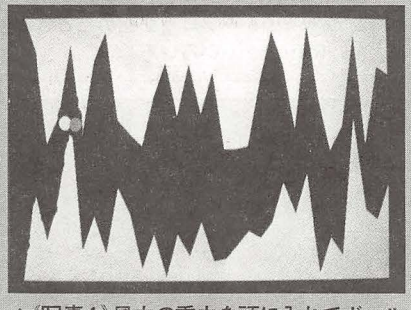
ボールの動きが見た目はよく見えると思います(じつはでたらめ)。ボールどうしが重なったときはむりやり離してください。ボールが壁にぶつかると少しけずれます。この技を使わないとクリアできないときもあります。



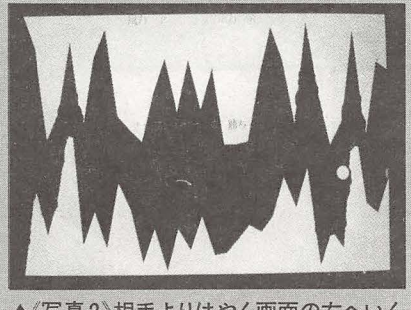
《第1図》操作方法

《第1表》変数表

X( )	ボールのX座標
Y( )	ボールのY座標
DX( ), DY( )	ボールの前のX, Y座標
VX( ), VY( )	ボールのX, Y方向の移動量
KX, KY	キー入力X, Y方向
P	1Pか2Pか
W	風力
G	重力
A, DA, B, DB	地形を描くとき用(上，下)



▲《写真1》風力の重力を頭に入れてボールを動かそう



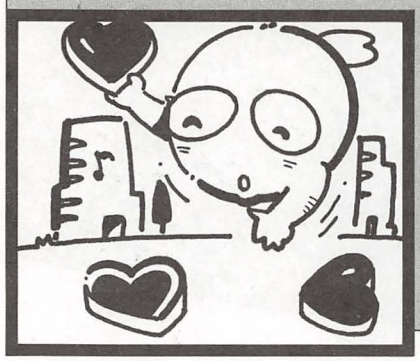
▲《写真2》相手よりはやく画面の右へいくことができれば勝ちです

球のプログラム・リスト

```
10 '                    ---       初期設定       ---
20 CLEAR:SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE ,,0,1:COLOR 1,,,,0:WIDTH 80,25
30 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
40 *JUNBI'              ---       準備           ---
50 CLS 3:DA=0:DB=400
60 FOR I=2 TO 32:A=INT(RND*200)+1:B=INT(RND*(300-A))+A+ 95
70 LINE((I-1)*20,DA)-(I*20,A),4:LINE((I-1)*20,DB)-(I*20,B),4
80 DA=A:DB=B:NEXT
90 PAINT(30,0),4,4:PAINT(30,399),4,4
100 FOR I=0 TO 1:X(I)=10:Y(I)=150+I*50:DX(I)=10:DY(I)=Y(I):VX(I)=0:VY(I)=0:NEXT
110 W=INT(RND*16)-8:G=INT(RND*8)
120 COLOR 1:LOCATE 25,0:PRINT "風力  ";W;SPC(10);"重力  ";G
130 *MAIN'              ---  メインルーチン  ---
140 ON P+1 GOSUB *KY1,*KY2
150 VX(P)=VX(P)*.98+KX+W*.1:VY(P)=VY(P)+KY+G*.1
160 X(P)=X(P)+VX(P):Y(P)=Y(P)+VY(P)
170 HX(P)=X(P)+SGN(VX(P))*7:HY(P)=Y(P)+SGN(VY(P))*7
180 IF X(P)<0 THEN X(P)=DX(P):VX(P)=-VX(P)
190 IF Y(P)<10 OR Y(P)>389 THEN Y(P)=DY(P):VY(P)=-VY(P)*.8
200 IF POINT(HX(P),Y(P)-7)=4 OR POINT(HX(P),Y(P)+7)=4 THEN X(P)=DX(P):VX(P)=-VX(
P)*.7
210 IF POINT(X(P)-7,HY(P))=4 OR POINT(X(P)+7,HY(P))=4 THEN Y(P)=DY(P):VY(P)=-VY(
P)*.7
220 IF ABS(X(0)-X(1))<16 AND ABS(Y(0)-Y(1))<16 THEN SWAP VX(0),VX(1):SWAP VY(0),
VY(1)
230 CIRCLE(DX(P),DY(P)),10,0,,,,F:CIRCLE(X(P),Y(P)),10,P+1,,,,F
240 IF X(P)>640 THEN *OWARI
250 DX(P)=X(P):DY(P)=Y(P):P=1-P:GOTO *MAIN
260 *KY1'           ---  1 プレイヤー キー 入力  ---
270 IN2=INP(&HE2):IN4=INP(&HE4):IN5=INP(&HE5)
280 KX=(IN2=253)-(IN2=239):KY=(IN4=127)-(IN5=251)
290 RETURN
300 *KY2'           ---  2 プレイヤー キー 入力  ---
310 IN0=INP(&HE0):IN1=INP(&HE1)
320 KX=(IN0=239)-(IN0=191)+(IN0=235)-(IN0=187)
330 KY=(IN1=254)-(IN0=251)-(IN0=235)-(IN0=187)
340 RETURN
350 *OWARI'             ---  ゲーム 終了  ---
360 COLOR P+1:LOCATE 25,10:PRINT P+1;"  プレイヤー の 勝ち !":BEEP
370 IF INP(&HE9)=191 THEN *JUNBI ELSE 370
```

★影さんやつぐ美さんの「ザ・パソコンレクチャー」のおかげで，僕の成績表には情報処理の100点だけが光っていますよ。これからもよろしくお願いします。(福岡県北九州市・中村浩一16才)……【Dr.D：バタバタ，ドンドン！影：となりで〝ワシの名がない！〟と暴れてます。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



キャラがかわいいアクション・パズル

PLOP（プロップ）

白江　正幸

ストーリー

あるところに，冒険好きのスライム(名前はエイミン）がいました。ある日，エイミンは，クリスタルの谷でハートの果実を見つけたのでした…（う〜んナイスなこじつけ)。

操作方法

スライムは，テンキーの4と6で左右に動き，8でブロック1個分だけジャンプできます。常に重力が下にかかっているため，下にブロックがないと落ちます。

ブロックをのぼるときは，ジャンプの後，すぐ移動したい方向を押すと移動でき，空中で移動方向を押したままだとブロックにぶつかるまで移動可能です。また，空中でのジャンプはできませんし，ブロックは押したり破壊したりできません。

ブロックに横から当たるとすべって下に行きます。ブロックは，ジャンプでよけられます。

ワザ

浮遊ブロックをつかっての2段ジャンプ。そして，ブロックとブロックのすみに，8＋4か6を同時に押すと，くっつきます。

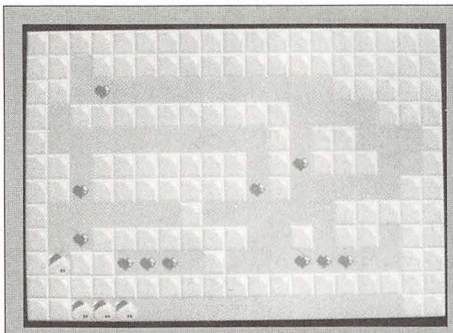
遊びかた

スライムを動かし，ハートをすべて取るだけですが，浮遊ブロックが行く手をはばんでいます。これに当たったり，つぶされたりすると，ミスになりますが，ハートを五つ集め，スペース・キーを押すと，一定時間（約5秒）だけ浮遊ブロックを止められるので，それをつかって安全にクリアしてください。

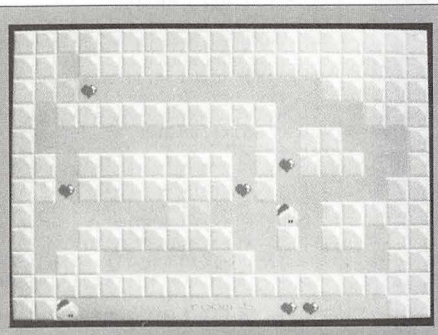
ハートを五つ取った状態で他のハートを取ることはできません（あしからず)。止まったブロックは，乗っても，当たっ

《第1表》変数表

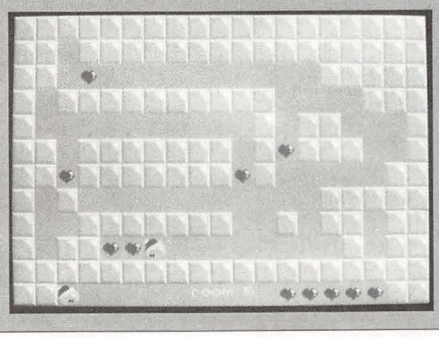
C%(,), B%…	グラフィック用
M(,)……	仮想画面
X, Y……	スライム座標
C……	スライム向き
X( ), Y( )……	浮遊ブロック座標
V( )……	浮遊ブロック向き
XX, YY, XX( ), YY( )	ダミー・パラメータ
CX, CY	
H, I, J……	LOOP用
WA……	待つ
RO ……	ROOM数
RE ……	スライム残り
E……	クリア，ミス用フラグ
H1, H2……	ハート用フラグ
BB, TI ……	ブロック止め用フラグ
Z, ZZ……	ブロック止めたとき用
A$, R$……	いろいろ



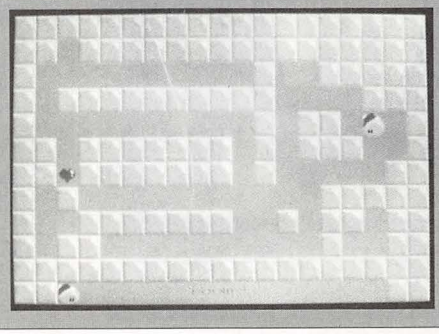
◀《写真1》スライムを移動させて画面内のハートを全部取ってください



◀《写真2》動いているブロックの上に乗ったりしてうまくハートを取ろう



◀《写真3》ハートはいっぺんに5個までしか取れないが魔法が使えるようになるぞ



◀《写真4》ハートを全部取ると面クリア、ステージ数は全部で5面あるぞ

★誰か！生たまごのおいしい食べかたを教えてくれ。(島根県飯石郡・バントライン15才)……【影：産んですぐなら，ポチンとおしょう油を落として，そのままのむのが一番！話かわるけど，敎の左側が考になってたよ。内緒で直しておいてあげた私に感謝しろよな。】

でもだいじょうぶです。

全部で五つ面があります。操作に慣れるまでむずかしいかもしれませんが，がんばって全面クリアしてください。

プログラム

すべてBASICです。400ライン16色モードを使っています。僕なりにグラフィックはきれいにしたつもりです…。動きの速度に関しては，WAの値を変えてみてください。面もいろいろ変えてください。

最後に

はじめて投稿します。思えば，パソコンをはじめて約1年，'91年の10月にベーマガに出会えてなかったら，このゲームは作られていなかったことでしょう。苦労はしましたが，ベーマガからいろいろなことを学べたと思います。ベーマガありがとう。

最後に，テストプレイしてくれた，津野君と善家君それと弟よ，ありがとう。

●参考にしたもの

今までのベーマガ

★ぼくは，影さんのことを尊敬しています。あしからず。(三重県津市・周瑜公瑾18才)……【影：ブッ，ヒャッヒャッヒャッ

ヤッヒャッヒャッ，グワッヒャヒャヒャヒャヒャ，ウヒョヒョヒョヒョヒョ，ガッハッハッハッハッハッ……クスクス♡】

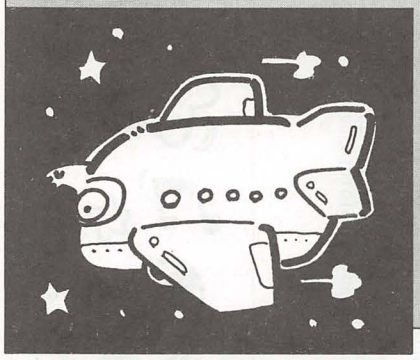
PLOPのプログラム・リスト

```
10  ' ―――――――――――――――――― P－L－O－P ――――――――――――――――――
20  CLEAR,&H5E00:SCREEN 3,0:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,23,0,1:COLOR 1,4,,,2:CLS 3
30  WA=200:RO=1:PLAY ALLOC 255:ON HELP GOSUB 570
40  DIM C%(350,4),B%(10600),M(18,10)
50  ' ――― data read syori ―――――――――――――――――――――――――――――――
60  FOR I=1 TO 10:READ A$:COLOR=(I,VAL("&H"+A$)):NEXT
70  FOR H=0 TO 2:FOR I=1 TO 16:GOSUB 90:NEXT I,H:GOSUB 110
80  H=0:FOR I=47 TO 48:GOSUB 90:NEXT:GET@(1,69)-(34,102),C%(0,3):GOTO 120
90  READ A$:FOR J=1 TO 16:A=VAL("&H"+MID$(A$,J,1))
100 LINE(J*2,I*2+H*34)-(J*2+1,I*2+1+H*34),A,BF:NEXT:RETURN
110 FOR I=0 TO 4:GET@(1,I*34+1)-(34,I*34+34),C%(0,I):NEXT:RETURN
120 ' ――― screen syori ―――――――――――――――――――――――――――――――
130 CLS 3:FOR I=0 TO 5:LINE(I,0)-(639-I,403-I),0,B:NEXT
140 FOR I=1 TO 66 STEP 33:FOR J=6 TO 627 STEP 33:PUT@(J,I),C%,PSET:NEXT J,I
150 GET@(6,1)-(633,67),B%:FOR I=1 TO 396 STEP 66:PUT@(6,I),B%,PSET:NEXT
160 ' ――― opening title syori ―――――――――――――――――――――――――――
170 RE=4:RESTORE 1010:GOSUB 490:WIDTH 40:LOCATE 13,17:PRINT"Push Space key"
180 WHILE INP(&HE9)<>191:FOR I=0TO 5:COLOR@(13,17)-(32,17),I:NEXT:WEND:GOTO 620
190 ' ――― main syori ――――――――――――――――――――――――――――――――
200 HELP ON:LOCATE 17,23:PRINT"room";RO:FOR I=1 TO WA:NEXT:GOSUB 440
210 IF Z=1 THEN FOR I=1 TO 5:COLOR@(16,23)-(23,23),I:NEXT ELSE COLOR 1
220 C0=INP(&HE0):C1=INP(&HE1):C9=INP(&HE9):CX=0:CY=0:XX=X:YY=Y
230 IF C0=191 THEN C=2:IF X<17 THEN X=X+1:CX=-1:GOTO 280 ELSE 270
240 IF C0=239 THEN C=3:IF X>1  THEN X=X-1:CX= 1:GOTO 280 ELSE 270 ELSE 270
250 IF C1=254 AND        Y>1  THEN Y=Y-1:CY= 1:GOTO 280 ELSE 300
260 IF C1=254 AND M(X,Y-1)<=Z  THEN 300
270 GOSUB 440:IF M(X,Y+1)<=Z OR M(X,Y+1)=5 THEN 250 ELSE Y=Y+1:GOTO 290
280 GOSUB 440:IF M(X,Y)<=Z THEN X=X+CX:Y=Y+CY :GOTO 260
290 PUT@(XX*33+6,YY*33+1),C%(0,4),PSET:IF M(X,Y)=5 THEN E=2:GOTO 570
300 PUT@(X *33+6,Y *33+1),C%(0,C),PSET
310 ' ――― main sub : block move ―――――――――――――――――――――――――――
320 IF BB=1 THEN FOR I=1 TO 160:NEXT:FOR I=1 TO 3:M(X(I),Y(I))=0:NEXT:GOTO 420
330 FOR I=1 TO 3:XX(I)=X(I):YY(I)=Y(I):MM=M(X(I)+V(I),Y(I))
340 IF MM>1 THEN X(I)=X(I)+V(I) ELSE V(I)=-V(I):GOTO 360
350 PUT@(XX(I)*33+6,YY(I)*33+1),C%(0,4),PSET:M(XX(I),YY(I))=4
360 PUT@(X(I) *33+6,Y(I) *33+1),C%(0,0),PSET:M(X(I) ,Y(I) )=5:NEXT
370 ' ――― main sub : one ――――――――――――――――――――――――――――――――
380 FOR I=1 TO 3:IF X=X(I) AND Y=Y(I) THEN E=2:GOTO 570 ELSE NEXT
390 IF M(X,Y)=1 THEN H1=H1+1:H2=H2-1:M(X,Y)=4:PLAY"MB@61O7Q8L64DGAB>C"
400 FOR I=1 TO H1:PUT@(I*33+369,364),C%(0,1),PSET:NEXT
410 IF H1=5 THEN Z=1:TI=1:GOTO 190 ELSE IF H2=0 THEN E=1:GOTO 570 ELSE GOTO 190
420 ' ――― main sub : two ――――――――――――――――――――――――――――――――
430 ZZ=ZZ+1:IF ZZ>20 THEN BB=0:ZZ=0:GOTO 330 ELSE GOSUB 440:GOTO 390
440 ' ――― main sub : three ――――――――――――――――――――――――――――――
450 IF C9=191 AND TI=1 THEN 460 ELSE RETURN
460 BB=1:TI=0:Z=0:H1=0:LINE(402,364)-(567,397),4,BF:RETURN
470 ' ――― room syori ――――――――――――――――――――――――――――――――
480 RESTORE 860:FOR I=1 TO RO-1:FOR J=1 TO 15:READ R$:NEXT J,I
490 ' ――― room make ―――――――――――――――――――――――――――――――――
500 FOR I=1 TO 9:READ R$:FOR J=1 TO 17:R=VAL(MID$(R$,J,1)):M(J,I)=R
510 IF R=2 OR R=3 THEN X=J:Y=I:C=R
520 PUT@(J*33+6,I*33+1),C%(0,R),PSET:NEXT J,I:RETURN
530 ' ――― room sub : room data ―――――――――――――――――――――――――――
540 FOR I=1 TO 3:READ X(I),Y(I):V(I)=1:NEXT:LINE(72,364)-(567,397),4,BF
550 FOR I=1 TO RE:PUT@(I*33+39,364),C%(0,2),PSET:NEXT
560 H1=0:H2=11:TI=0:ZZ=0:BB=0:Z=0:E=2:RETURN 190
570 ' ――― clear & miss syori ―――――――――――――――――――――――――――――
580 HELP OFF:IF E=1 THEN A$="good":RO=RO+1 ELSE A$="miss":RE=RE-1
590 FOR I=1 TO WA*6:NEXT:FOR I=1 TO 330 STEP 66:PUT@(6,I),B%,PSET:NEXT
600 CLS:LINE(205,167)-(434,198),4,BF:LOCATE 18,11:PRINT A$
610 FOR I=1 TO 150:FOR J=0 TO 5:COLOR@(18,11)-(21,11),J:NEXT J,I
620 CLS:FOR I=1 TO 396 STEP 66:PUT@(6,I),B%,PSET:NEXT
630 IF RO<6 THEN IF RE<0 THEN 160 ELSE GOSUB 470:GOSUB 530
640 ' ――― ending syori ――――――――――――――――――――――――――――――――
650 A$="Thank You":FOR I=100 TO 279 STEP 33:FOR J=39 TO 594 STEP 33
660 PUT@(J,I),C%(0,1),PSET:NEXT J,I:LINE(73,134)-(566,264),4,BF
670 LOCATE 18,9 :PRINT"PLOP":LOCATE 6,11:PRINT"Programe & Caracter Designer"
680 LOCATE 11,13:PRINT"by Masayuki Shirae"        :FOR I=1 TO 7000:NEXT
690 FOR I=1 TO 9:LOCATE 15+I,15:PRINT MID$(A$,I,1):FOR J=1 TO 2000:NEXT J,I
700 WHILE INP(&HE9)<>191:WEND:CLS:RO=1:GOTO 150
710 ' ――― color & caracter & room  data ―――――――――――――――――――――――
720 DATA 1F1,4F4,6F6,AEA,CFC,36F,58F,7AF,9CF,EFE
730 DATA 9AAAAAAAAAAAAAAA,6899999999999999A,678888889AAAAA9A,6788888889AAAA9A
740 DATA 67888888889AAA9A,678888888889AA9A,67888888888889A9A,678888888888899A
750 DATA 6788888888888889A,6788888888888889A,6788888888888889A,6788888888888889A
760 DATA 6788888888888889A,678888888888889A,677777777777778A,6666666666666669
770 DATA 4444444444444444,4444444444444444,4444444444444444,4444444444444444
780 DATA 4444222441234444,4442222212AA3444,44222222223AA344,4422222222233344
790 DATA 442222222222A3344,4442222222233444,4444222222334444,4444442223444444
800 DATA 4444444234444444,4444444444444444,4444444444444444,4444444444444444
810 DATA 4444444444444444,4444422244444444,4AA2222224444444,AA22222222AA4444
820 DATA 511122222AAAA444,3311222AA5559944,41122A5555999994,41155555889AA999
830 DATA 3345557888889AA99,3455788888888899,778888888888888A9,78888888888888889
840 DATA 78888888808088889,4788888880808884,44788888888888844,4444888888884444
850 DATA 7888080888888889,4788080888888884
860 DATA 24000444444440000,0444440000101004l,00144000004040040   ' room :  1
870 DATA 04440414444444440,0000000040000000,04440444000000000
880 DATA 44044401400000000,4000000041010101,4444444104444444,8,5,9,6,5,4
890 DATA 44400001444001400,1044444400444044,40044004100440044   ' room :  2
900 DATA 40104440044404410,402404400044014400,40044400444040444
910 DATA 44000041000041044,0104444400444440,14400004444444000,8,6,3,8,10,8
920 DATA 00044401044444444,0444040044444404,44401440404440101   ' room :  3
930 DATA 40444040104044444,400440101044044444,10440444400104440
940 DATA 44404440044400444,4404400004040404,03041044440444014,9,1,8,7,6,9
950 DATA 00044444440044444,0444044044440004,44004440010004444   ' room :  4
960 DATA 40004044440004000,1044400044044444,00100000044440001
970 DATA 00404440001044004,4444404000404411,1444101344414440,2,7,2,9,17,9
980 DATA 04000000000000000,0414444444440000,40000000000444400   ' room :  5
990 DATA 44444444440400444,0400000040100044,0100000001044440
1000 DATA 04444444444440000,4100000044040040,20011104444111440,1,2,1,7,7,9
1010 DATA 44444444434444444,40040044400040004,40404041404040404  ' room :  sub
1020 DATA 40004042404040004,4044400040040044,44144444444144444
1030 DATA 04001010101010404,21414444444441113,00101010101010000
```



PC 9801/286

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



着陸フライト・シミュレータ

Nighter Landing
ナイター　ランディング

桃井　真一

内　容

ランディング・シミュレータです。

ストーリー

あなたは秘密軍事国家PC国のパイロットです。

今日はランディング訓練の日です。

今夜も愛機N-88型戦闘機に乗り，夜の国道9801286号線へむかいました。

使いかた

①ファイルを使うので，立ちあげ時のHow many files (1−15)？では，必ず1以上を入力してください。

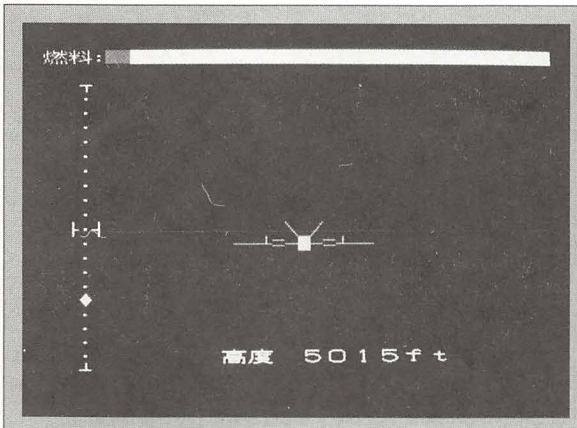
②リストはそのまま入力してもらえばいいです。

③はじめて遊ぶときは得点をセーブするためのファイルをつくるため，「RUN 330」と入力して，330行から実行してください。そしてテンキーの5キーを押してください。そうするとドライブ1に“n lan”というデータ・ファイルと，“N LAN”という名前でこのリストがセーブされます。

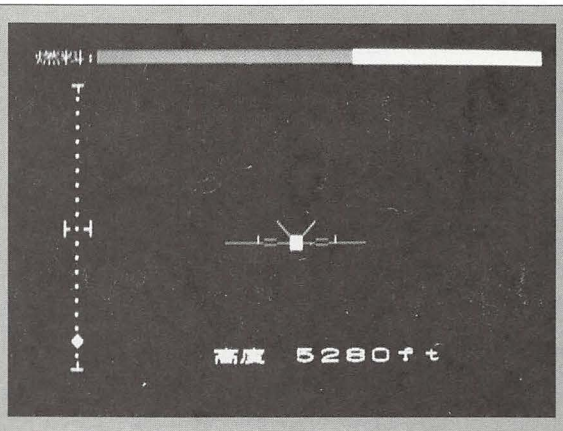
一度ファイルをつくってしまったらそれ以降は普通にロード，ランで遊べます。得点を初期化したいときも，③を実行してください。

遊びかた

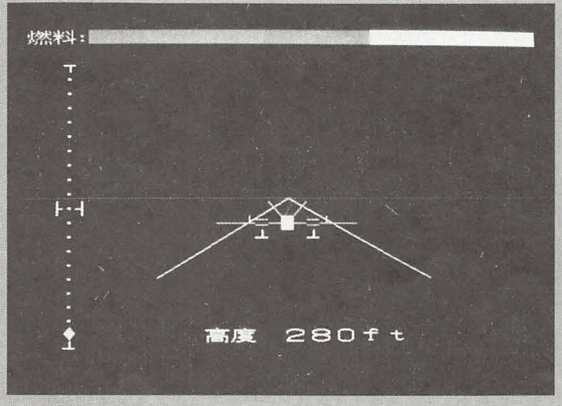
テンキーの4と6キーで左右に，スペース・キーで上昇します。上のゲージは燃料で，左のゲージは進入角度を表して



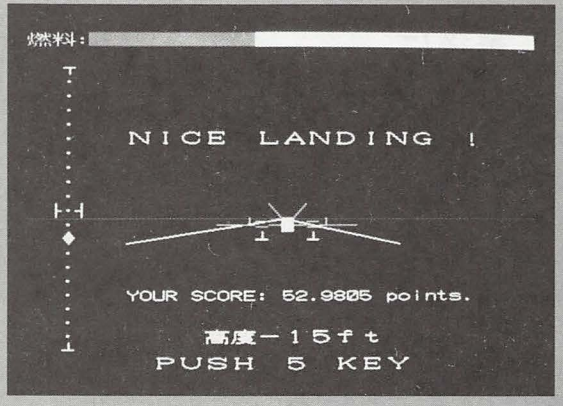
◀《写真1》戦闘機を操縦して夜の国道に着陸してください



◀《写真2》燃料の残りをよく見ながら国道にそって飛行しよう



▲《写真3》戦闘機が低空になってくると機体の下にタイヤがでてきます



▲《写真4》うまく着陸することができると得点がでて名前がかけます

★影さん。あなたは邪魔者ではないですよ。「光あるところ，影あり」と言うじゃないですか。(宮城県仙台市・寺岡大樹18才)……【つぐ美：「光あるところ，影ありき，影はやがて邪魔にいたる」ともいうわね。編：いう，いう。しかも事実が証明している。困ったものです。】

いて，中心より下だと降下します。着地する寸前は，機体を水平近くにしておかないと死にます。

うまく着地できると，100点満点の評価がつけられます。10位までの得点は名前付きでセーブされます(8文字以内)。

ちなみに自分と友人でだした最高得点は96.5816点です。この点数を越える点数をだしたら大したものです。

プログラムについて

なるべく短くしようとしたので，死ぬほど見にくいプログラムになってしまいました。

改造のアドバイスは，一度プログラムを見やすいように書き換えてから行なったほうが，やりやすくなると思います。ウエイトの調整は，スタートさせて何も押さないで10秒で地面に着くようにあわせれば，だいたいちょうどよいです。V30の8 MHzでも結構動きます。

苦労したことは，いかにおもしろいものを作るか，ということでした。

参考にしたもの

●「マイコンBASICマガジン」1990年6月号147～148ページ「RANDING TO HORIZON」西村彰宣氏

このRANDING TO HORIZONを見て，おもしろそうだったので，自分で作ってみたら，画面以外は，全然ちがう感じになりましたが，おもしろいので打ち込んでみてください。絶対損はさせません。

最後に

テストプレイをしてくれた，若林聖一君，渡辺大輔君，加藤信一先生ありがとう！

《第1表》変数表

RX, X	X座標
LX	X座標増分
ZY, Y	Y座標
LY	Y座標増分
E	燃料
W	ウエイト
I, J	キー反応用
S(I), S	得点

最後まで自分の作ったプログラムのほうがおもしろいといい張っていた，福士圭介！

とりあえずありがとう。

ついでにラジオ界のアイドル小森まなみさんもいつも楽しいラジオありがとう！

いい忘れましたが，初投稿です。

★　　★

Nighter Landingのプログラム・リスト

```
5 SAVE "N LAN"'――― Nighter Landing ― Programmed by Shinichi Momoi ―――――┐
10 SCREEN 3,0:CONSOLE ,,0,1:COLOR 3,0,0,,2:CLS 3:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
20 WIDTH 40,25:ZY=620:Y=200:X=8:C1=9:C2=8:GOSUB 60:M$="By Momoi":LOCATE 15,14
30 PRINT "PUSH  SPACE":COLOR 2:LOCATE 29,20:PRINT M$:RX=INT(RND(1)*2400)-1200
40 COLOR 6:LOCATE 5,10:PRINT AKCNV$("Nighter Landing"):P$=AKCNV$("PUSH 5 KEY")
50 WHILE INP(233)<>191:WEND:CLS 3:I$="Your score is in the lanking !":GOTO 80
60 LINE (0,Y+LY*3)-(639,Y+LY*3),C1:FOR I=0 TO 1
70 LINE (328+RX/8-X,Y+LY*3)-(158+340*I+RX-X,ZY*2),C2:NEXT:RETURN
80 PRINT "燃料:"+STRING$(35,"■"):N$=AKCNV$("NICE LANDING !"):X=1:Y=215
90 M=280:COLOR 1:LOCATE 19,12:PRINT "＼ ／":LOCATE 15,13:PRINT "――┴┬―■―┬┴――"
100 COLOR 7:LOCATE 14,21:PRINT "高度:":LOCATE 3,2:PRINT "┬":LOCATE 3,22
110 PRINT "┴":LOCATE 2,12:PRINT "├ ┤":FOR I=3 TO 21:LOCATE 3,I:PRINT "・":NEXT I
120 I=INP(224):J=INP(233):COLOR 2:LOCATE 5,0:PRINT STRING$(INT(E/8),"■")
130 LX=LX+((I=191 AND LX>-16)-(I=239 AND LX<16))*2:COLOR 7:LOCATE 18,21
140 PRINT AKCNV$(STR$((ZY-120)*10)+"ft "):LOCATE 18,14
150 IF ZY<220 THEN PRINT "┴   ┴" ELSE PRINT "     "
160 IF ZY<=120 OR E=M THEN 210 ELSE C1=0:C2=0:GOSUB 60:LOCATE 3,12-LY:PRINT "・"
170 IF J=191 AND LY<9 THEN LY=LY+1 ELSE IF LY<>9 AND LY>-9 THEN LY=LY-.5
180 E=E+1:IF J<>191 AND LY=9 THEN LY=8
190 ZY=ZY+LY:K=ZY:RX=RX+LX:LOCATE 3,12-LY:PRINT "◇":IF ZY>1400 THEN K=1400
200 COLOR=(15,4095-273*(K¥100)):C1=9:C2=15:GOSUB 60:FOR W=0 TO WA:NEXT:GOTO 120
210 COLOR 5:IF LY>-2.5 AND ABS(RX)<100 AND ZY<=120 THEN 240 ELSE LOCATE 18,14
220 PRINT "     ":COLOR 2:LOCATE 18,9:PRINT "MISS !":FOR I=0 TO 500:BEEP 1
230 BEEP 0:NEXT:FOR I=12 TO 13:LOCATE 18,I:PRINT "XXXXX":NEXT:COLOR 5:GOTO 260
240 FOR I=0 TO 7:ROLL -2:ROLL 2:NEXT:LOCATE 8,7:PRINT N$:BEEP:LOCATE 8,18
250 S=((100-ABS(RX))*ABS(2.5-ZY))/(E*2)+16.0714:PRINT "YOUR SCORE:";S;"points."
260 LOCATE 10,23:PRINT P$:WHILE INP(224)<>223:WEND:OPEN "n lan" FOR INPUT AS #1
270 IF INKEY$<>"" THEN 270 ELSE FOR I=0 TO 9:INPUT #1,NA$(I):INPUT #1,S(I):NEXT
280 CLOSE:IF S(9)<S THEN LOCATE 5,7:PRINT I$:LOCATE 7,9:INPUT "your name =",NA$
290 CLS:COLOR 5:LOCATE 14,1:FOR I=9 TO 0 STEP -1:IF S(I)>=S THEN 310
300 S(I+1)=S(I):NA$(I+1)=NA$(I):S(I)=S:NA$(I)=NA$:NEXT
310 PRINT "RANKING":COLOR 6:FOR I=0 TO 9:LOCATE 9,3+I*2
320 PRINT USING "##  &      &    ##.####";I+1;NA$(I);S(I):NEXT:COLOR 2
330 OPEN "n lan" FOR OUTPUT AS #1:FOR I=0 TO 9:PRINT #1,NA$(I):PRINT #1,S(I)
340 NEXT:CLOSE:LOCATE 11,23:PRINT P$:WHILE INP(224)<>223:WEND:RUN
```

★じつは，僕，正体がばれると，動物にされちゃうんです。(埼玉県北葛飾郡・ひみくん18才)……【影：じつは私も正体がばれると動物にされちゃうんですよ。編：それはぜひともバラすべきですね。なんつっても油虫から動物じゃあ，えれえ昇格だ。いやあ，めでたい。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



カップ目指してボールを打て

目指(めざ)せ!ホールインワン

大久　賛駄洋

STORY

ある日の図書館…

図書委員A「ひまだなあ〜」

図書委員B「誰も借りにこないねえ」

図書委員A「お?消しゴムが落ちてるぞ」

Aがそれを指ではじく。コロコロ…消しゴムは転がって机の穴に落ちる。

図書委員B「おーナイス」

図書委員A「よーし,つぎは障害物をつけて挑戦だ!」

そしてこのゲームが生まれた。

GAMEないよう

とても簡単です。自分のボールを操作してもう一つのボールにぶつけ,ゴール(紫色)の上までもっていけばよいのです。

木に当たるとはね返ります。ときどき木の間にはまってしまうことがありますが,勢いをつけてぶつかれば抜けだせます。自分のボールは画面上を自動的に動けます。

衝突後の高さは,衝突時の自分のスピードに比例します(正確には比例じゃないけど…)。

穴や左右に落ちるとGAME OVERです。スペース・キーでCONTINUEもできます。

操作は[8][2]キーで前後,[4][6]キーで左右に加速です。ラウンドは9までありま す。

プログラムについて

なるべく見やすく整理しましたが,もとがぐちゃぐちゃなのでまだ見づらいところがあるようです。

マシン語は,スクロールに使っています。

ちなみに制作はUV 2の10MHzモードなので,他機種ではスピードに問題がでるかもしれません。適当にウエイトなど入れてみてください。

小数をやたら使っているので,DEFINTで速くするのは無理でしょう。

あっと らすと

うーむ,どうもグラフィックが使えるとそれに頼ってしまうなあ〜。

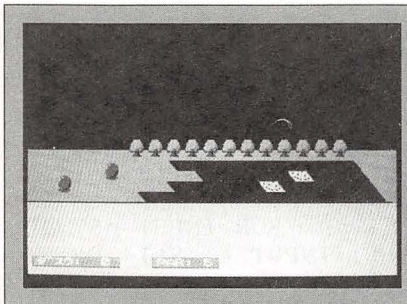
このゲームは,どちらかというと見るためのゲームだと思います。キレイなキャラクターと美しい背景?をお楽しみください。

ほんとは段差などもつけて,もっと立体的にする予定だったんだけど,時間がかかるわりに意味がなさそうなんでやめました。

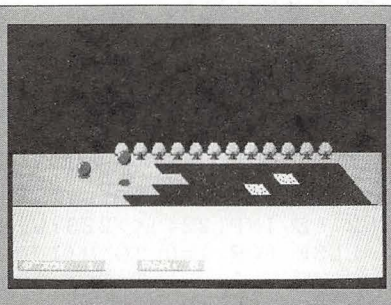
《第1表》変数表

X4, Y4	転がるボールへの摩擦力
W	転がるボールの高さ
MY	マップ上の進度

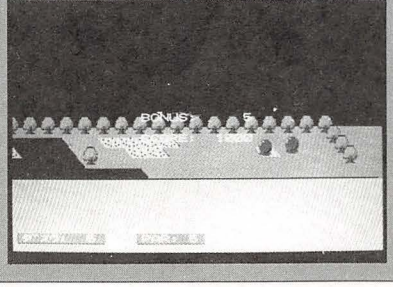
★　★



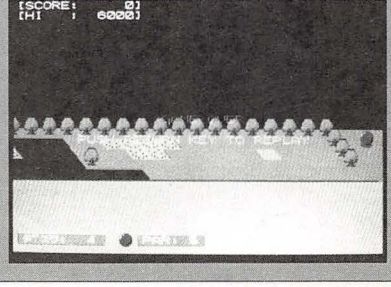
◀《写真1》自機をボールにぶつけて飛ばしてゴールまでボールをもっていこう



◀《写真2》衝突して飛んでいったボールにはもうどうすることもできないよ



◀《写真3》ゴールのところまでボールを運ぶとクリアになります



◀《写真4》OBになるとすぐにゲーム・オーバーになります

★この前,ひったくり!とくちょーサングラスをかけている!と書いているポスターがあった。みなさん心当たりはありませんか!?(不明・わたしはしっているニネコマンマのポチ12才)……【影:な,なにをいう。私じゃないぞ,私にはアリバイがある。】

```
10 REM ◀━━━━━━  P R E S E T  ━━━━━━
20 '
30 CLEAR ,&H4FFF:DEF SEG=&H5000
40 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
50 RESTORE 80:I=0:J=0
60 READ A$:IF A$<>"END" THEN K=INT(VAL("&H"+A$)):POKE I,K:I=I+1:J=J+K:GOTO 60
70 IF J=8049 THEN 120 ELSE PRINT "Data error in 80-110":BEEP:END
80 DATA B8,0,B8,8E,C0,8E,D8,BE,21,1C,BF,20,1C,FC,B9,D0,7,F3,A5
90 DATA B8,0,B0,8E,C0,8E,D8,BE,21,1C,BF,20,1C,FC,B9,D0,7,F3,A5
100 DATA B8,0,A8,8E,C0,8E,D8,BE,21,1C,BF,20,1C,FC,B9,D0,7,F3,A5
110 DATA CF,END
120 CLS 3:SCREEN 0,0,0,1:DIM MP(10,300),A%(2000),C%(500),D%(500)
130 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7
140 '
150 GOSUB 2000:RO=1:HI=6000
160 SC=0
170 '
180 REM ◀━━━━━━  MAKE SCREEN  ━━━━━━
190 '
200 CLS 3:LOCATE 16,12:COLOR 7:PRINT USING"ROUND:##";RO:GOSUB 1120
210 RC=0:ON RO GOTO 300,220,220,230,240,250,260,270,280
220 RC=1+(RO-2)*4:GOSUB 290:GOTO 300
230 RC=5:GOSUB 290:FOR I=0 TO 5:CIRCLE(RND*600+20,RND*40+10),20+RND*80,7,,,.05,F
:NEXT:GOTO 300
240 RC=1:GOSUB 290:LINE(0,0)-(639,80),5,BF:COLOR ,,,0:LINE(0,80)-(639,80):LINE(2
00,80)-(260,70):LINE-(300,40):LINE-(370,35):LINE-(420,65):LINE-(520,80):LINE(290
,47)-(325,43):LINE-(345,52):LINE-(380,40):PAINT(300,79),4,0:PAINT(300,43),7,0:GO
TO 300
250 RC=3:GOSUB 290:LINE(0,0)-(639,80),6,BF:LINE(0,80)-(639,80),0:CIRCLE(320,80),
60,0,0,3.15,.4,F,2:GOTO 300
260 FOR I=0 TO 300:PSET(RND*640,RND*90),INT(RND*7)+1:NEXT:GOTO 300
270 CIRCLE(560,30),40,6,,,,F:CIRCLE(540,25),35,7,,,,F,0:CIRCLE(540,25),35,0:GOTO
 300
280 RC=1:FOR I=0 TO 99:LINE(0,I)-(639,I),-(I MOD INT(11-I/10)=0):NEXT:GOTO 300
290 LINE(0,0)-(639,99),RC,BF:RETURN
300 LINE(0,100)-(639,140),4,BF
310 LINE(0,140)-(639,199),6,BF:LINE(0,140)-(639,140),0
320 LINE(9,184)-(160,192),1,BF:LINE(217,184)-(330,192),1,BF:GOSUB 1850
330 MY=-17:Z=0:FOR KK=1 TO 64:GOSUB 760:NEXT KK
340 Y=100:X=100:VX=0:VY=0:Y1=0:X1=150:XX=0:YY=0:W=0:VW=0:MP=0
350 GOSUB 1000:GOSUB 1030:GOSUB 1040:GOSUB 1010:GOSUB 970:GOSUB 1070:GOSUB 1080:
GOSUB 1050:BF=0:LOCATE 16,12:PRINT SPC(10)
360 '
370 REM ◀━━━━━━  MAIN ROUTINE  ━━━━━━
380 '
390 VX=VX+SGN(VX)*X4*(W=0 AND MP<>5):VY=VY+SGN(VY)*Y4*(W=0 AND MP<>5)
400 VX=-VX*(FIX(VX)<>0):VY=-VY*(FIX(VY)<>0)
410 '
420 IF W=0 AND VW=0 THEN 450
430 IF W<0 THEN VW=VW+1 ELSE VW=FIX(-VW*(.3-.3*(MP=5)+.1*(MP=6)+.3*(MP=4))):O=80
00+(MP=5)*7500-(MP=6)*5000:L=100:GOSUB 1830
440 '
450 I=INP(&HE0):I1=INP(&HE1)
460 XX=INT(XX+(((I AND 16)=0)-((I AND 64)=0))*2-SGN(XX))
470 YY=INT(YY+(((I AND 4)=0)-((I1 AND 1)=0))*2-SGN(YY))
480 '
490 A=(X-X1-XX)*.7:B=(Y-Y1-YY)
500 IF A*A+B*B>450 OR W<>0 OR VW<>0 THEN BF=0:GOTO 550 ELSE IF BF THEN 550
510 D=XX*XX+YY*YY:D=D-(D=0)*.1:E=XX/SQR(D):F=YY/SQR(D):G=0:C=451
520 WHILE C>450:A=(X-X1-E*G)*.7:B=(Y-Y1-F*G):C=A*A+B*B:G=G+2:WEND:A=A-(A=0)*.1:C
=C-(C=0)*.1
530 VW=INT(SQR(XX*XX+YY*YY)/2.5)*(MP<>2):W=0:Y3=A*A/C*(YY-B/A*XX):X3=-A*B/C*(YY-
B/A*XX):VY=A*B/C*(B/A*YY+XX):VX=A*A/C*(B/A*YY+XX):XX=X3:YY=Y3:X4=ABS(A)/SQR(C):Y
4=ABS(B)/SQR(C):O=1000:L=50:GOSUB 1830:BF=1:DS=DS+1:GOSUB 1850
540 '
550 IF VX=0 AND VY=0 AND VW=0 AND W=0 AND XX=0 AND YY=0 THEN 920
560 '────  ﾁｹｲ ｻｰﾁ  ────
570 X5=INT((X+VX)/40):X5=-X5*(X5>=0):Y5=INT((Y+VY+12)/32):MP=MP(X5,ABS(Y5+MY))
580 ON MP+1 GOTO 690,610,630,600,670,690,690,590
590 IF W=0 THEN 1680 ELSE 690
600 IF W<=-12 THEN 680 ELSE IF FIX(VX)=0 AND FIX(VY)=0 THEN 680 ELSE O=5000:L=50
:GOSUB 1830:VX=-VX:VY=-VY:GOTO 680
610 IF W=0 THEN XM=(X+VX) MOD 40:YM=(Y+VY) MOD 16:IF (XM<20 AND YM<8) OR (MP(X5+
1,Y5+MY+1)=1 AND XM>19 AND YM>7) OR (MP(X5+1,Y5+MY)=1 AND XM>19 AND YM<8) OR (MP
(X5,Y5+MY+1)=1 AND XM<20 AND YM>7) THEN GOSUB 990:GOTO 1890
620 GOTO 680
630 IF (VX=0 AND VY=0) OR W<>0 THEN 680 ELSE O=100+500*RND:L=10:GOSUB 1830
640 IF ABS(VX)>X4*10 THEN VX=SGN(VX)*X4*10
650 IF ABS(VY)>Y4*10 THEN VY=SGN(VY)*Y4*10
660 GOTO 680
670 IF W=0 AND VW=0 THEN VX=0:VY=0
680 '──────────
690 GOSUB 1060:IF VX=0 AND VY=0 AND VW=0 AND W=0 THEN 710
700 GOSUB 990
710 X=X+INT(VX):Y=Y+INT(VY):W=W+VW:X1=X1+XX:Y1=Y1+YY
720 IF VX=0 AND VY=0 AND VW=0 AND W=0 THEN 880
730 IF Y+X*.35<20 THEN Y=20-X*.35 ELSE IF Y+X*.35>580 THEN Y=580-X*.35
740 '────  ｽｸﾛｰﾙ  ────
750 WHILE Y>300 AND MY+17<CN:GOSUB 760:GOTO 850
760 A=0:CALL A(B):Y=Y-8:Y1=Y1-8:Z=Z+8
770 LINE(632,100)-(639,140),4,BF:LINE(632,90)-(639,99),RC,BF:IF Z<32 THEN RETURN
780 '
790 FOR I=0 TO 4
800 J=MP(I,MY+17):ON J+1 GOTO 840,820,810,830
810 PUT@(520+I*14,100+8*I),A%(1400),AND:PUT@(520+I*14,100+8*I),A%(700+J*100-(J=7
)*100-(J=1)*600+(J=2)*500),OR:GOTO 840
820 PUT@(520+I*14,100+8*I),A%(1400),AND:GOTO 840
830 PUT@(520+I*14+10,100+8*I-9),A%(600),AND:PUT@(520+I*14+10,100+8*I-9),A%(500),
OR:GOTO 840
840 NEXT:Z=Z-32:MY=MY+1:RETURN
850 WEND
860 '──────────
870 GOSUB 1000:GOSUB 1030:GOSUB 1040:GOSUB 1010:GOSUB 970
880 IF Y1+X1*.35<0 THEN Y1=-X1*.35 ELSE IF Y1+X1*.35>600 THEN Y1=600-X1*.35
890 IF X1*.2+90<0 THEN X1=-450 ELSE IF X1*.2+90>180 THEN X1=450
900 '
910 GOSUB 1070:GOSUB 1080:GOSUB 1050
920 IF X*.2+90<87 AND W=0 THEN GOSUB 990:GOTO 1890
930 IF (X*.2+90>135 AND W=0) OR X*.2+90>170 THEN I=0:WHILE X*.2+90<180:GOSUB 990
:X=X+3*I:Y=Y-1*I:GOSUB 1000:GOSUB 1010:GOSUB 970:I=I+1:WEND:GOTO 1890
940 '
950 GOTO 390
960 '━━━ ﾎﾞｰﾙ ﾋｮｳｼﾞ SUB ━━━
970 IF (MP<>2 AND MP<>4) OR W<>0 THEN PUT@(Y6,X6),A%(0),OR:RETURN
980 PUT@(Y6,X6+4+2*(MP=4)),A%(700-(MP=4)*200),OR:RETURN
990 PUT@(Y6,X6),C%,PSET:RETURN
1000 Y6=Y+X*.35:X9=X*.2+98:X6=X9+W-8:X6=-X6*(X6>=0):GET@(Y6,X6)-(Y6+23,X9+4),C%
1010 IF (MP<>2 AND MP<>4) OR W<>0 THEN PUT@(Y6,X6),A%(100),AND:RETURN
1020 PUT@(Y6,X6+4+2*(MP=4)),A%(800-(MP=4)*200),AND:RETURN
1030 PUT@(Y6,X9),A%(300),AND:RETURN
1040 PUT@(Y6,X9),A%(200),OR:RETURN
1050 PUT@(Y7,X7),A%(1600),OR:RETURN
1060 PUT@(Y7,X7),D%,PSET:RETURN
1070 Y7=Y1+X1*.35:X7=X1*.2+90:GET@(Y7,X7)-(Y7+23,X7+12),D%:RETURN
1080 PUT@(Y7,X7),A%(1700),AND:RETURN
1090 '
1100 REM ◀━━━━━━  MAP READ  ━━━━━━
1110 '
1120 RESTORE 1140:FOR J=7 TO RO*6:READ A$:NEXT:FOR J=0 TO 4:READ A$:FOR I=1 TO L
EN(A$)+2:MP(J,I-1)=VAL(MID$(A$,I,1)):NEXT I,J:CN=LEN(A$)
1130 DS=0:READ PA:RETURN
1140 DATA"00003333333333333333333333333333"
1150 DATA"00000066666666660044440000000003"
1160 DATA"00000006666646660004400000070003"
1170 DATA"00000666664666663000000000000003"
1180 DATA"00066666666666666660000000000000"
1190 DATA 5
1200 DATA"00000030022220000000000030000000777"
```

★モノマネをしよう。【影：フハハハ！私は天才でもなくもないわけでもないラーメン・ライスの好きな影だぁー。】つぐ美さん似でました？
（埼玉県北本市・絶対有蔵13才）……【つぐ美：スヤスヤヤスヤ，ポリポリ，スヤスヤヤスヤ。—同：つぐ美ちゃんのほうが似てる!!】

```
1210 DATA"00000030002222000444000030000000777"
1220 DATA"00000030002222000444400003000000000"
1230 DATA"00000030002222000444000000300000000"
1240 DATA"00000030002222000000000000003000000"
1250 DATA 6
1260 DATA"00000033333300000000000000000300000333"
1270 DATA"00000003000000000000000033000300300073"
1280 DATA"00000003000003333000033333300300030003"
1290 DATA"00000003330033333330003300000000300003"
1300 DATA"00000000000003333300000000000000000003"
1310 DATA 7
1320 DATA"00000004443333444444444666666600000033300000077"
1330 DATA"00000004443344441444666666666222222222222077"
1340 DATA"00000004444444444444444446666666222222222220077"
1350 DATA"00000044444444444444446666666662222222222200077"
1360 DATA"00000044444444446666666666666660002002200000077"
1370 DATA 6
1380 DATA"55555500000000300000555555555505555555455555577"
1390 DATA"55555500000030000000555555515555555545555555555577"
1400 DATA"55555500000000000005554555555550555555505555577"
1410 DATA"55555500000300000055555555545555551555445555577"
1420 DATA"55555500000000003000554555555550555555555555577"
1430 DATA 5
1440 DATA"00000066666666333333000000000000000000066600030000003006666666"
1450 DATA"00000006666666663333000044440003330005516660000300000066000000"
1460 DATA"00000000666666666660000444446333330055166600000300006600700"
1470 DATA"00000006600000000000004444406663330005516600003000300660000000"
1480 DATA"00000066600000000303004444406666000000066660000003000000666666"
1490 DATA 7
1500 DATA"22222222222222222444222222222222222222222222"
1510 DATA"22000222222222222244222222222222244222227722"
1520 DATA"22000222222222222222255000222222222222227722"
1530 DATA"22000222200442222222225500002222222222222222"
1540 DATA"22222222000044222222222222222222442222222222"
1550 DATA 7
1560 DATA"00000000000044444110000000333300000000000000"
1570 DATA"00000100000004444441100000000000010006600001 00"
1580 DATA"00000000100000004444411055555555500000600017 70"
1590 DATA"00001000000000044444110000000000010000660001 00"
1600 DATA"00000001000000441100000000100000000666600000 0"
1610 DATA 7
1620 DATA"33333300103333330022333300001104444444466333655555566000000000222222"
1630 DATA"00000001003002222222200030001104446644466333655515660000300022222222"
1640 DATA"00000000103000222222200030001144444444466666555556600000000022227722"
1650 DATA"00000001003000222222222300011044444446466655551566000011000222222 2"
1660 DATA"00000000103002222222222300011064444444446555555660000011000022222 2"
1670 DATA 10
1680 REM ◢━━━━━━━━━━  ROUND CLEAR  ━━━━━━━━━━
1690 '
1700 A=INT((PA/DS)*1000):LOCATE 14,11:COLOR 7:PRINT USING"BONUS:######";A
1710 L=20:FOR O=15000 TO 1000 STEP -300:GOSUB 1830:NEXT:B=SC+A
1720 L=1:FOR J=A TO 1 STEP -(A/200)
1730 LOCATE 14,11:PRINT USING"BONUS:######";INT(J):SC=SC+A/200
1740 LOCATE 14,13:PRINT USING"SCORE:######";INT(SC)
1750 O=1500+J/A*1000:GOSUB 1830:NEXT:SC=B
1760 FOR I=0 TO 3000:NEXT
1770 RO=RO+1:IF RO<10 THEN 200
1780 L=160:FOR J=0 TO 3:FOR O=30000 TO 3000 STEP -5000:GOSUB 1830:NEXT
1790 FOR O=3000 TO 30000 STEP 5000:GOSUB 1830:NEXT O,J
1800 L=80:FOR O=25000 TO 4000 STEP -1000:GOSUB 1830:NEXT O:L=1000:GOSUB 1830
1810 CLS:LOCATE 12,24:COLOR 6:PRINT "CONGRATULATIONS!":FOR I=0 TO 4:LOCATE 0,24:
PRINT :NEXT:LOCATE 8,24:COLOR 5:PRINT "THANK YOU FOR PLAYING.":FOR I=0 TO 7:LOCA
TE 0,24:PRINT :NEXT:RO=1:GOTO 1910
1820 '
1830 OUT &H77,&H76:OUT &H3FDB,O MOD 256:OUT &H3FDB,INT(O/256)
1840 BEEP 1:FOR I=0 TO L:NEXT:BEEP 0:RETURN
1850 LOCATE 1,23:COLOR 7:PRINT USING"ﾀﾞｽｳ:###      PAR:##";DS,PA;:RETURN
1860 '
1870 REM ◢━━━━━━━━━━  GAME OVER  ━━━━━━━━━━
1880 '
1890 L=130:FOR O=20000 TO 1000 STEP -2000:GOSUB 1830:NEXT
1900 FOR O=1000 TO 20000 STEP 2000:GOSUB 1830:NEXT
1910 LOCATE 16,11:COLOR 2:PRINT"GAME OVER"
1920 LOCATE 7,13:COLOR 3:PRINT"PUSH RETURN KEY TO REPLAY"
1930 LOCATE 0,0:COLOR 7:PRINT USING"[SCORE:######]";SC:IF SC>HI THEN HI=SC
1940 LOCATE 0,1:PRINT USING"[HI    :######]";HI
1950 IF INKEY$=CHR$(13) THEN RO=1:GOTO 160
1960 IF INKEY$=" " THEN 160 ELSE 1950
1970 '
1980 REM ◢━━━━━━━━━━  CHR DEFINE  ━━━━━━━━━━
1990 '
2000 RESTORE 2180
2010 FOR J=0 TO 600 STEP 100:I=0
2020 READ A$:IF A$<>"*" THEN A%(J+I)=VAL("&H"+A$):I=I+1:GOTO 2020
2030 NEXT
2040 FOR J=1100 TO 1300 STEP 100:I=0
2050 READ A$:IF A$<>"*" THEN A%(J+I)=VAL("&H"+A$):I=I+1:GOTO 2050
2060 NEXT
2070 PUT@(0,0),A%(0):PUT@(0,12),A%(100)
2080 GET@(0,0)-(23,7),A%(700):GET@(0,12)-(23,19),A%(800)
2090 GET@(0,0)-(23,9),A%(900):GET@(0,12)-(23,21),A%(1000)
2100 LINE(0,0)-(23,12),7,BF:X6=0:Y6=0:X9=8:W=0:GOSUB 1010:GOSUB 1030:GET@(0,0)-(
23,12),A%(1700)
2110 CLS 3:GOSUB 1040:GOSUB 1010:GOSUB 970:GET@(0,0)-(23,12),A%(1600)
2120 LINE(0,0)-(43,7),7,BF:FOR I=0 TO 31:LINE(I,0)-(I+13,7),0:NEXT
2130 GET@(0,0)-(43,7),A%(1400):CLS 3:FOR I=0 TO 31:LINE(I,0)-(I+13,7),3:NEXT:GET
@(0,0)-(43,7),A%(1500)
2140 RETURN
2150 '
2160 REM ◢━━━━━━━━━━  CHR DATA  ━━━━━━━━━━
2170 '
2180 DATA 18,C,0,100,80FF,0,100,80,FF0F,1F0,80,18,3F00,FCFF,18,3000,0,FF7F,30FE,
0,20,7F00,FEFF,20,0,0,FF7F,FC,0,0,7F00,F2FF,0,0,0,FF7F,EA,0,0,3F00,D4FF,0,0,0,FE
0F,B0,0,0,100,80AA,*
2190 DATA 18,C,FE,FE7F,7F00,FE,F07F,F00,F0,F00F,F00,C0,C003,300,C0,8003,100,80,8
001,100,80,8001,100,80,8001,100,80,8001,100,80,8001,100,80,8001,100,80,8001,100,
C0,C003,300,C0,F003,F00,F0,F00F,F00,FE,FE7F,7F00,FE,FF7F,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,*
2200 DATA 18,5,AA02,A0,0,0,1500,5855,0,0,0,AA2A,AC,0,0,1500,5455,0,0,0,AA02,80,*
2210 DATA 18,5,FC,FC1F,1F00,FC,E01F,700,E0,E007,700,C0,C003,300,C0,C003,300,C0,C
003,300,FC,FC3F,3F00,FC,3F,*
2220 DATA 2C,8,FFFF,FFFF,0,0,0,0,0,0,FF7F,FFFF,80,6000,0,0,6000,0,0,FF3F,FFFF,
E0,9901,680,0,9901,680,0,FF0F,FFFF,F8,600,1900,98,600,1900,98,FF03,FFFF,FE,0,30,
60,0,30,60,FF00,FFFF,80FF,0,C0CC,0,0,C0CC,0,3F00,FFFF,C0FF,0,3,0,0,3,0,F00,FFFF,
F0FF,*
2230 DATA 18,E,0,0,0,0,0,0,0,300,C0FF,0,0,0,FF07,E0,0,0,1F00,F8FF,0,4,0,FF7F,FA,
A00,0,3F00,F4FF,0,15,0,FF7F,EA,AA00,0,FF00,55FF,4100,50,1E,A0FF,2AAA,A0A0,1E00,5
500,5541,0,0,1C,8026,AA,0,3A00,0,C000,0,0,FD,0,0,0,0,FA03,A0,*
2240 DATA 18,E,FC,FC3F,3F00,FC,F83F,1F00,F8,F81F,1F00,F0,F00F,F00,F0,C00F,300,C0
,C003,300,0,1,100,0,8001,0,80,8000,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,80,8001
,100,80,FF01,1F80,80FF,FF1F,1F80,FE,FE7F,7F00,FE,F87F,F00,F8,F80F,F00,*
2250 DATA 2C,8,0,0,0,FFFF,7FFE,0,FFFF,7FFE,0,0,0,0,7F7E,FFFF,80,7F7E,FFFF,80,0,0
,0,FF3F,FF3F,E0,FF3F,FF3F,E0,0,0,0,FF0F,F3FF,F8,FF0F,F3FF,F8,0,0,0,E703,FFFF,FE,
E703,FFFF,FE,0,0,0,FF00,FF3F,80CF,FF00,FF3F,80CF,0,0,0,3F00,F9F9,C0FF,3F00,F9F9,
C0FF
2260 DATA 0,0,0,F00,FFFF,F0FF,F00,FFFF,F0FF,*
2270 DATA 2C,8,FFFF,FFFF,0,0,0,0,FFFF,FFFF,0,FF7F,FFFF,80,0,0,0,AA2A,AAAA,80,FF3
F,FFFF,E0,0,0,0,FF3F,FFFF,E0,FF0F,FFFF,F8,0,0,0,5505,5555,50,FF03,FFFF,FE,0,0,0,
FF03,FFFF,FE,FF00,FFFF,80FF,0,0,0,5500,5555,55,3F00,FFFF,C0FF,0,0,0,3F00,FFFF,C0
FF,F00
2280 DATA FFFF,F0FF,0,0,0,500,5555,5055,*
2290 DATA 2C,8,0,0,0,AAAA,AAAA,0,0,0,0,0,0,0,5555,5555,0,0,0,0,0,0,0,AA2A,AAAA,A
0,0,0,0,0,0,0,5505,5555,50,0,0,0,0,0,0,AA02,AAAA,AA,0,0,0,0,0,0,5500,5555,55,0,0
,0,0,0,0,2A00,AAAA,80AA,0,0,0,0,0,0,500,5555,5055,*
```

★ ★ ★

★影さんもあと何年かすれば，頭がDr.Dのように…。福井県大野市・鳥13才……【一同：シーン。Dr.D：私がなんだって？影：いやあ，あの，その，僕もあと何年かすればDr.Dのように頭が良くなるってことですよー。Dr.D：そうか，そうか。一同：ホッ。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



ロボットを使った格闘対戦ゲーム

Jump (ジャンプ) & (アンド) Step (ステップ)

Lip

内　容

キーボードのはしとはしで赤・青2台のロボットを操作して，相手の体力をゼロにすれば勝ちという対戦アクション・ゲームです。

遊びかた

テレビのチャンネル争いや，ゲーム機の取り合いなどに使ってください。

ルール

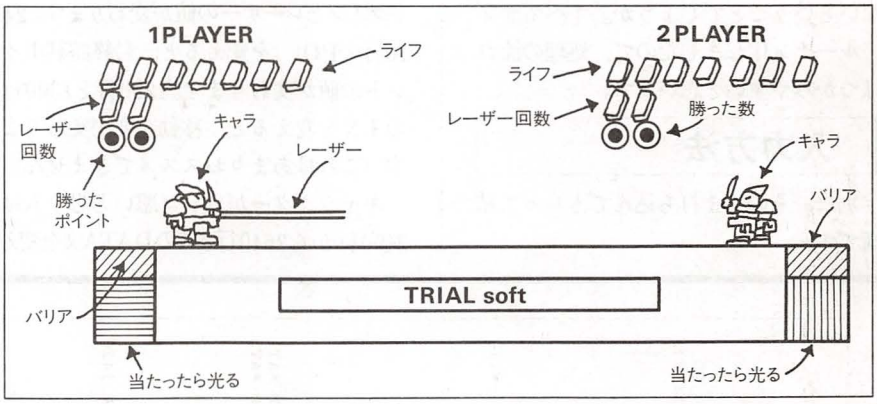
相手の頭上からふみつけて，体力を減らします。レーザーは相手が後ろを向いているときしか当たりません。レーザーは1ラウンドに2回までしか撃てません。

操作方法

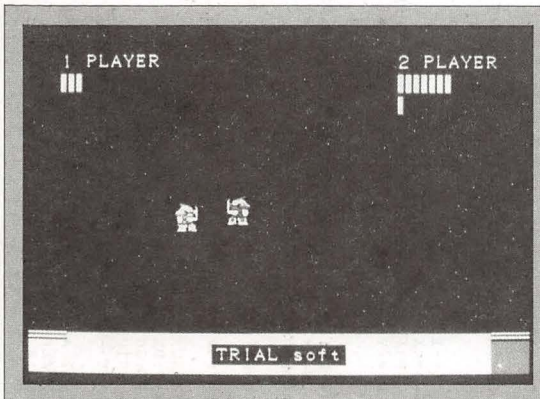
1プレイヤーは[F][H]で左右，[T]でジャンプ，[G]でレーザーを撃ちます。

2プレイヤーは[4][6]（テンキー）で左右，[8]でジャンプ，[5]でレーザーを撃ちます。

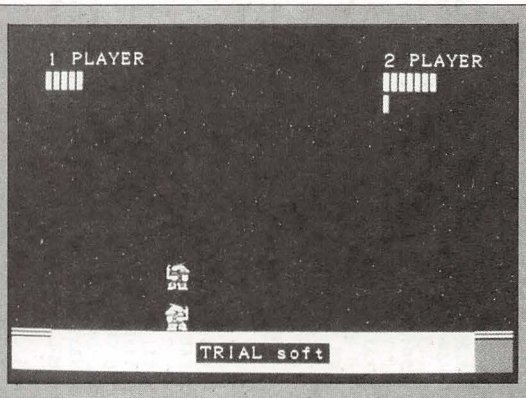
ゲーム開始はリターン・キーです。



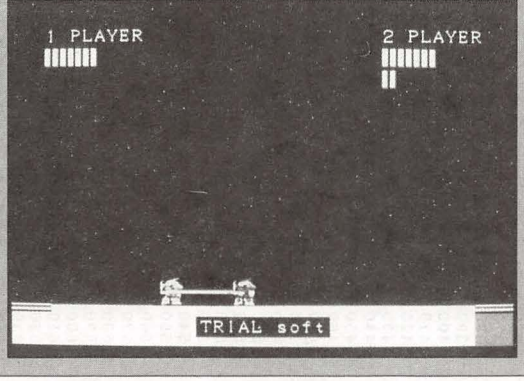
《第1図》画面の説明



◀《写真1》ジャンプをうまく使って相手の体力をうばう格闘対戦ゲームです



◀《写真2》相手の頭をケルようにしてふみつけながら体力をうばっていきます



▶《写真3》相手がうしろを見せたらすかさずレーザーを撃とう



▶《写真4》左右にあるバリアをふんだり、体力が0になったら負けです

★1月号を見てひとこと。BMスーパークイズがない……。ファン通と同じ運命となるのか？（福岡市・亜由　佳22才）……【影：なんと，同じようなハガキがたくさんきてるゥ〜〜。BMスーパークイズが，じつは人気コーナーだったなんて。うるうる。】

《第1表》変数表

X( ), Y( )	キャラクターの座標
LF( )	ライフ
LS( )	レーザーの数
PO( )	ポイント
PL( ), L( )	キャラクターの向き
C%(,)	キャラクターのGET・PUT用
BX( )	キャラクターの飛ぶ距離
JM( )	ジャンプの高さ
KY(,), KE(,)	キー入力判定用
P, I, W	FORループ用
P	キャラクター判別
IX	移動の値
A, B, C, D, E, F	雑用

プログラムのしくみ

売りは，メイン・ルーチンが1行しかないということでしょうか。すべてサブ・ルーチン化しましたので，処理の流れはつかみやすいと思います。

入力方法

別に，そのまま打ち込んでもらって結構です。

《第2表》処理の流れ

1050	初期設定
1110	キャラ設定
1250	メイン・ルーチン
1270	キー判定
1350	当たり判定
1640	レーザー処理
1870	ジャンプ処理
1940	キャラ消す・だす
1990	スタート
2040	タイトル
2150	画面設定
2380	ゲーム・オーバー処理
2440	エンディング
2500	データ

改造のアドバイス

1090行のLF(I)＝とLS(I)＝を変えるとライフとレーザーの値が変わります。2410行のPO( )を変えると，最終勝利ポイントの値が変わります。1290行と1300行のＩＸを変えると，移動速度が変わります（これはあまりおススメできません)。

キャラクターがカッコ悪いと思う人は2490行から2640行までのDATA文を変えてください。データ型式は，ただのカラーコードですので，簡単にわかると思います。

CHECKER FLAG

編：Lip君の所属するTRIAL softwareでは，対戦ゲームを中心に作品制作をしているそうです。これからもがんばってくださいね。

Dr.D：サークル（だよね？）だと，他人の意見が参考にできて大変よろしいな。

編：そこで私の意見を。「キャラクターがカッコ悪いと思う人は……」とのことですが，どうしてどうして，実にうまく描けていますよ！

Dr.D：ではワシの意見を。当たり判定に座標を利用しているが，行数をかなりくってしまうのがわかるね。160×100程度の仮想画面(キャラクター移動量を8×16とした場合)を作り，当たり判定はすべてここで処理すればどうかな。

Jump & Stepのプログラム・リスト

```
1000 '/////////////////////////////////////
1010 '// Jump & Step (C)1992 TRIAL soft //
1020 '//      Program Lip(千代 国彦)     //
1030 '//          Tas( 堺 崇晃)          //
1040 '/////////////////////////////////////
1050 '///////////  初期設定  //////////////
1060 CLEAR ,&H8000:DEFINT A-Z:COLOR 7,0,0,0,2:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25
1070 DIM CH%(257,4),KY(3,1),KE(3,1),LX1(12),LY1(12),LX2(12),LY2(12),COL(12)
1080 SCREEN 3,3,0,1:CLS 3:X(0)=150:X(1)=458:PL(0)=0:PL(1)=3:GM=0
1090 FOR I=0 TO 1:LF(I)=7:LS(I)=2:Y(I)=318:JM(I)=0:NEXT
1100 IF KAI=1 THEN 1240 ELSE IF KAI=2 THEN 1230 ELSE RESTORE 2510
1110 '///////////  キャラ 設定  ///////////
1120 LOCATE 26,12:PRINT"DATA読み込み中・・・・・"
1130 FOR I=0 TO 31:READ A$:FOR W=0 TO 31
1140 A=VAL("&H"+MID$(A$,W+1,1)):PSET(W,I),A:NEXT W,I
1150 FOR I=0 TO 31:FOR W=0 TO 31:IRO=POINT(W,I):IF IRO=1 THEN IRO=2
1160 IF IRO=9 THEN IRO=10
1170 PSET(W,32+I),IRO:NEXT W,I:FOR I=0 TO 63:FOR W=0 TO 31:IRO=POINT(31-W,I)
1180 PSET(32+W,I),IRO:NEXT W,I:FOR I=0 TO 1:FOR W=0 TO 1
1190 GET@(W*32,I*32)-(31+W*32,31+I*32),CH%(257,C):C=C+1:NEXT W,I
1200 FOR I=0 TO 1:FOR W=0 TO 3:READ KY(W,I),KE(W,I):NEXT W,I
1210 FOR I=0 TO 2:READ CL(I):NEXT I
1220 FOR I=0 TO 12:READ LX1(I),LY1(I),LX2(I),LY2(I),COL(I):NEXT I
1230 CLS 2:GOSUB *TI:PO(0)=0:PO(1)=0
1240 CLS 3:SCREEN ,0:GOSUB *GAMEN:GOSUB *START
1250 '///////////  メイン ルーチン  ///////////
1260 FOR P=0 TO 1:GOSUB *KEYHAN:NEXT P:IF GM<>0 THEN *GOVER ELSE 1260
1270 '///////////  キー判定  ///////////
1280 *KEYHAN
1290   IF INP(KY(0,P))=KE(0,P) THEN GOSUB *KESU:L(0)=1:L(1)=3:IX=-8:GOSUB *AT1
1300   IF INP(KY(1,P))=KE(1,P) THEN GOSUB *KESU:L(0)=0:L(1)=2:IX= 8:GOSUB *AT1
1310   IF INP(KY(2,P))=KE(2,P) AND JM(P)=0 THEN JM(P)=-17
1320   IF INP(KY(3,P))=KE(3,P) AND LS(P)>0 THEN GOSUB *LASER
1330   IF JM(P)<>0 THEN GOSUB *JUMP
1340 RETURN
1350 '///////////  当たり 判定  ///////////
1360 *AT1
1370   IF X(P)+IX<=0 OR X(P)+IX>=607 THEN IX=0
1380   PL(P)=L(P):X(P)=X(P)+IX:GOSUB *PUTCHR:GOSUB *AT2:IF AP=1 THEN ELSE 1420
1390   IF X(0)<X(1) THEN BX(0)=-20:BX(1)=20 ELSE BX(0)=20:BX(1)=-20
1400   GOSUB *HAJI:KP=P:FOR P=0 TO 1
1410   GOSUB *KESU:X(P)=X(P)+BX(P):GOSUB *PUTCHR:NEXT P:P=KP
1420   FOR I=0 TO 1
1430   IF (X(I)<35 AND JM(I)=0) OR (X(I)>573 AND JM(I)=0) THEN GM=I+1
1440   NEXT I:RETURN
1450 *AT2
1460   AP=0:IF P=0 THEN Z=1 ELSE Z=-1
1470   IF X(P)+31>=X(P+Z) AND X(P)=<X(P+Z)+31 THEN ELSE RETURN
1480   IF Y(P)+31>=Y(P+Z)-2 AND Y(P)+31=<Y(P+Z)+31 AND JM(P)<>0 THEN 1500
1490   IF Y(P)+31>=Y(P+Z) AND Y(P)=<Y(P+Z)+31 AND JM(P)=0 THEN ELSE RETURN
1500   BEEP 1:BEEP 0:AP=1:RETURN
1510 *AT3
1520   FOR I=0 TO 1:LINE(40+I*432+LF(I)*10,55)-(47+I*432+LF(I)*10,75),0,BF
1530   NEXT I:IF LF(P+Z)=0 THEN GM=P+Z+1
1540   IF X(P)<X(P+Z) THEN BX(P+Z)=40 ELSE BX(P+Z)=-40
1550   GOSUB *HAJI
1560   KP=P:P=P+Z:GOSUB *KESU:X(P)=X(P)+BX(P):GOSUB *PUTCHR:GOSUB 1420:P=KP
1570   IF Z=1 THEN CO=2 ELSE CO=1
1580   FOR I=0 TO 50:COLOR=(CO,&HFF4+I/5):BEEP 1:BEEP 0:COLOR:NEXT I:RETURN
1590 *HAJI
1600   KP=P:FOR P=0 TO 1:GOSUB *KESU
1610   IF X(P)+BX(P)<0 THEN X(P)=0:BX(P)=0
1620   IF X(P)+BX(P)>607 THEN X(P)=607:BX(P)=0
1630   GOSUB *PUTCHR:NEXT P:P=KP:RETURN
1640 '///////////  レーザー処理  ///////////
1650 *LASER
1660   IF (P=0 AND PL(0)=0) OR (P=1 AND PL(1)=2) THEN Z=1:R=32 ELSE Z=-1:R=-1
1670   IF P=0 THEN ZE=1:CO=2 ELSE ZE=-1:CO=1
1680   FOR W=0 TO 100:FOR I=14 TO 16
```


★もう，MZ-2500のプログラムは載せないのですか？(山形県南陽市・**佐藤和史14才**)……【**編**：さすがに投稿が少なくなってきたもんで，毎月掲載がきびしくなってきたんですよ。そのような機種は，2～3か月に1本という感じで掲載しつづけますです。】

```
    LINE(X(P)+R+W*Z,Y(P)+I)-(X(P)+R+W*Z,Y(P)+32-I),CL(I-14),BF:NEXT I,W
    IF (PL(0)=0 AND PL(1)=2) OR (PL(0)=1 AND PL(1)=3) THEN ELSE *HIDE
    IF Y(P)+18>=Y(P+ZE) AND Y(P)+14<=Y(P+ZE)+32 THEN ELSE *HIDE
    IF Z=-1 THEN ELSE 1750
    IF X(P)-100<=X(P+ZE)+31 THEN ELSE 1770
    IF X(P)>=X(P+ZE) THEN GOTO 1780 ELSE 1770
    IF X(P)<=X(P+ZE)+31 THEN ELSE 1770
    IF X(P)+131>=X(P+ZE) THEN GOTO 1780
    GOTO *HIDE
    FOR I=0 TO 50:COLOR=(CO,&HFF4+I/5):BEEP 1:BEEP 0:COLOR:NEXT I
    FOR I=0 TO 20:BEEP 1:BEEP 0:NEXT I:LF(P+ZE)=LF(P+ZE)-1
    IF LF(P+ZE)=0 THEN GM=P+ZE+1
*HIDE
    KP=P:P=P+ZE:GOSUB *KESU:P=KP
    LINE(X(P)+R,Y(P))-(X(P)+R+100*Z,Y(P)+32),0,BF:LS(P)=LS(P)-1
    FOR I=0 TO 1:LINE(40+I*432+LF(I)*10,55)-(47+I*432+LF(I)*10,75),0,BF
    LINE(40+I*432+LS(I)*10,80)-(47+I*432+LS(I)*10,100),0,BF:NEXT I
    P=P+ZE:GOSUB *PUTCHR:P=KP:RETURN
'■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/  ジャンプ　処理  ■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/
*JUMP
    GOSUB *KESU:Y(P)=Y(P)+JM(P):JM(P)=JM(P)+1:GOSUB *PUTCHR
    IF JM(P)>0 THEN GOSUB *AT2:IF AP=1 THEN LF(P+Z)=LF(P+Z)-1:GOSUB *AT3
    IF JM(P)=-1 THEN JM(P)=1:GOSUB *KESU:Y(P)=Y(P)-1:GOSUB *PUTCHR
    IF JM(P)=18 THEN JM(P)=0:GOSUB 1420
 RETURN
'■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/  キャラ 消す&出す  ■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/
*KESU
    PUT@(X(P),Y(P)),CH%(257,PL(P)),XOR:RETURN
*PUTCHR
    PUT@(X(P),Y(P)),CH%(257,PL(P)):RETURN
'■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/  START  ■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/
*START
    FOR I=0 TO 2:LOCATE 35,10:PRINT 3-I:BEEP:FOR W=0 TO 1500:NEXT W,I
    FOR I=0 TO 7:COLOR I:LOCATE 30,10:PRINT"ＦＩＧＴＨ　！！"
    FOR W=0 TO 200:NEXT W,I:LOCATE 30,10:PRINT SPACE$(16):RETURN
'■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/  タイトル  ■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/
*TI
    TIT$="Jump & Step":SCREEN ,3
    FOR I=2 TO KLEN(TIT$)-1:A=VAL("&H"+JIS$(KMID$(TIT$,I,1)))
    PUT(-32+I*16,0),KANJI(A),OR,7,0:NEXT I
    FOR I=0 TO 175:FOR W=0 TO 15:C=POINT(I,W)
    LINE(50+I*3,100+W*3)-(50+I*3+2,100+W*3+2),C:NEXT W,I:CLS
    LINE(0,0)-(176,15),0,BF:SCREEN ,0
    LOCATE 24,15:PRINT"HIT RETURN KEY"
    LOCATE 30,20:PRINT"PRESENTED by TRIAL soft"
    IF INP(&HE1)=127 THEN RETURN ELSE 2140
'■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/  画面表示  ■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/
*GAMEN
    FOR I=0 TO 6:LINE(LX1(I),LY1(I))-(LX2(I),LY2(I)),COL(I),BF:NEXT I
    FOR I=7 TO 8:LINE(LX1(I),LY1(I))-(LX2(I),LY2(I)),COL(I),B:NEXT I
    FOR I=0 TO 500:PSET(RND*639,RND*349),RND*14+1:NEXT I
    LOCATE 30,23:PRINT"TRIAL soft"
    LOCATE  5, 2:PRINT"1 PLAYER"
    LOCATE 59, 2:PRINT"2 PLAYER"
    C(9)=6:C(10)=4:H=10:L(0)=LF(0):L(1)=LS(0)
    FOR I=9 TO 10:FOR W=0 TO L(I-9)-1
    LINE(LX1(I)+W*H,LY1(I))-(LX1(I)+7+W*H,LY1(I)+20),C(I)+8,BF
    LINE(LX1(I)+W*H,LY1(I))-(LX1(I)+5+W*H,LY1(I)+18),C(I),BF
    LINE(LX2(I)+W*H,LY2(I))-(LX2(I)+7+W*H,LY2(I)+20),C(I)+8,BF
    LINE(LX2(I)+W*H,LY2(I))-(LX2(I)+5+W*H,LY2(I)+18),C(I),BF:NEXT W,I
    FOR I=0 TO 1:FOR W=0 TO PO(I)-1:CIRCLE(LX1(11+I)+W*24,115),10,8,,,,F,8
    CIRCLE(LX1(11+I)+W*24,115),8,15,,,,F,15:CO=I+1
    CIRCLE(LX1(11+I)+W*24,115),6,CO,,,,F,CO:NEXT W,I
    FOR I=0 TO 1:PUT@(X(I),Y(I)),CH%(257,I*3):NEXT I:RETURN
'■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/  GAME OVER  ■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/
*GOVER
    IF GM=2 THEN CO=2:WIN$="1 PLAYER WIN !!!"
    IF GM=1 THEN CO=1:WIN$="2 PLAYER WIN !!!"
    FOR I=0 TO 200:COLOR I/40:LOCATE 24,10:PRINT WIN$
    COLOR=(CO,&HFF4+I/20):BEEP 1:BEEP 0:FOR W=0 TO 100
    NEXT W,I:COLOR:CIRCLE(X(GM-1)+16,Y(GM-1)+16),12,2,,,,F,2
    LINE(0,Y(GM-1)+16)-(639,Y(GM-1)+16),2:BEEP:FOR I=0 TO 200
    LINE(0+I,0+I)-(639-I,399-I),0,B:NEXT I:P=2-GM:CLS 3:COLOR 7
```

```
    PO(P)=PO(P)+1:IF PO(P)=2 THEN KAI=2:GOSUB *ENDING ELSE KAI=1
    GOTO 1080
'■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/  ＥＮＤＩＮＧ  ■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/
*ENDING
    FOR I=0 TO 500:PSET(RND*639,RND*399),RND*14+1:NEXT I
    X(P)=304:Y(P)=200:GOSUB *PUTCHR:BEEP 1:BEEP:BEEP 1:BEEP 0
    FOR I=0 TO 30:FOR W=0 TO 7:COLOR W:LOCATE 24,7:PRINT WIN$
    FOR H=0 TO 200:NEXT H,W,I:CLS 3:RETURN
'■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/  ＤＡＴＡ群  ■/■/■/■/■/■/■/■/■/■/
DATA 00000000111000000000000000000000,00000000001111100000000000000000
DATA 00000000000011111111000000000000,00000000000007111111110000007000
DATA 00000000007777676111111900007F0,00000000078F877777777C77900000F8
DATA 0000000078F8F07676774CC7700007F8,000000078F0000099117CCC7701117F8
DATA 00000078F1177700099770C77011117F8,0000771F1111111990099990091197F8
DATA 00079111111111919900000009191 7F8,0099191919191919990111111099997F8
DATA 0099919199999999901111111900078,00099999991111000119191919900 7F8
DATA 0000080808088011199999999000F80,0000077777770191990000000000008070
DATA 000007F888F709199077777777777770,0000078F6F870999076767676777772F
DATA 00000768F867800000FF77777FFFFFF0,0000007F6F780119190878 7FF0000000
DATA 0000007777709191999888880000000,0000000088899919999888801000000
DATA 000000100009999990888011100000,0000001100110000000000001111000000
DATA 00000000770111117701077011170000,0000000700111119770070011197 7000
DATA 0000000700111917700070091917 7000,0000009077019197000007709197 0000
DATA 000000990099999900007007999990000,0000007777777777700007FFF77777700
DATA 000007FFFFFFFFFF88008888FFFFFF80,0000088888888888888800000888888880
DATA &HE2,191,&HE3,254,&HE4,239,&HE2,127
DATA &HE0,239,&HE0,191,&HE1,254,&HE0,223,9,1,5
DATA 0,350,639,356,7,0,351,639,355,5,0,351,639,354,9,590,360,639,399,2
DATA 50,350,589,399,6,0,360,49,399,1,235,363,404,388,0,50,350,589,399
DATA 9,235,363,404,388,9,40,55,472,55,0,40,80,472,80,0,50,,,,,482,,,,0
```

評…コジマユキオ（急）



評…ゴトウイツミ（編）



評…かいづくり（美）



PC-9801/286

★雑学クイズ：雨の日に手紙を投函するとき何をぬると防水になるか。①サラダ油。②ローソク。③ポンズ。(神奈川県平塚市・杉山　智　17才)……【影：寒いときには，やっぱり，ポンズでナベ料理が一番でしょ。編：だから答えはなんなんですか？】

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0/2.0)用



対戦もできるアクション・パズル

SQUARE（スクエア）

森　大典

内容

2種類のゲームがあり，それぞれ対戦用のモードがあります。

タイトル画面でPLAY AかBを，SINGLEかDOBULEかを8，2で選んでスペース・キーで決定してください。

SINGLE(1人用)

●PLAY A

上から降ってくるブロックを操作し，**第1図**のように同じ色で正四角形のブロックをつくると，消すことができ，POINTが加算されます。ブロックが一番上まで積まれるとゲーム・オーバーです。

LEVELがあがるほど，ブロックの落下速度が速くなり，最高速度になると音が鳴ります。

●PLAY B

同色のブロックを隣接させてできた黒いブロックを横一列そろえると，その段のブロックが消えます。 POINTや落下速度，ゲーム・オーバーの条件等についてはPLAY Aの場合と同じで，操作方法はスペース・キーを押すと，ブロックを回転させることができます。

DOBULE(2人用)

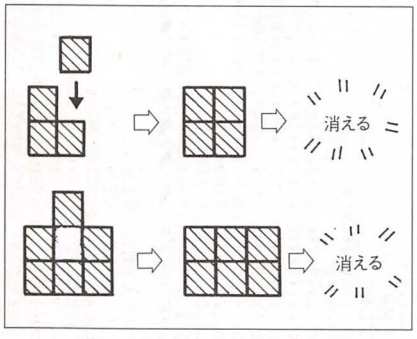
第2図のように一度に二つ以上のブロックを消すと相手に攻撃することができます。

自分の領地に相手以上にたくさんの攻撃用のブロックが積まれていた場合は，ブロックを消した数だけ，攻撃用のブロックの段を減らすことができ，またその数だけ相手に攻撃することができます。

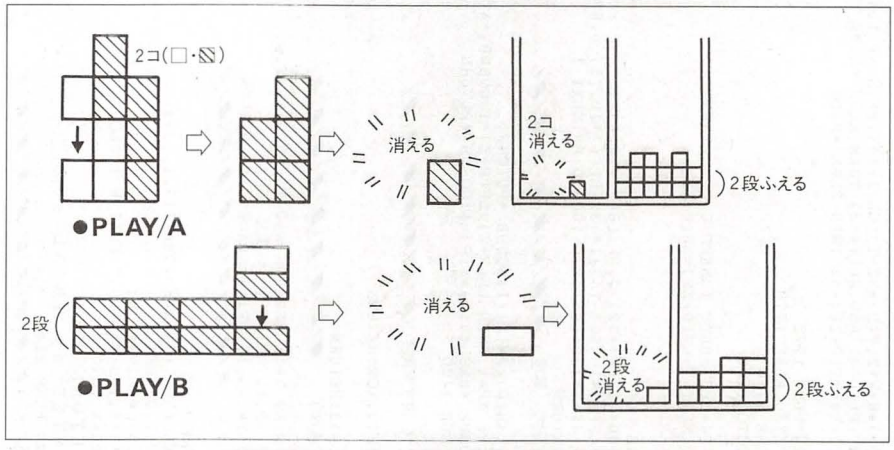
改造

750行のリマークをとり，760行につけると，PLAY Bのときの効果音が変わります。

1190行の「IF C＜2…」の2の値を変えれば，攻撃に必要な消さなければならないブロックの数を変えることができます。



《第1図》ブロックの消えかた

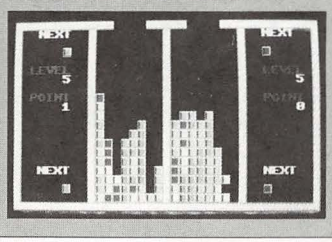


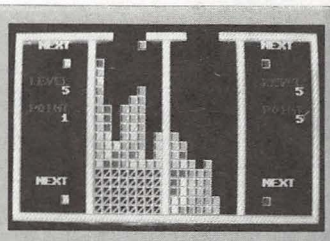
《第2図》2人プレイ時の相手に与えるダメージ



▲《写真1》これがタイトル画面です。ゲームAとBそれぞれ対戦がおもしろい

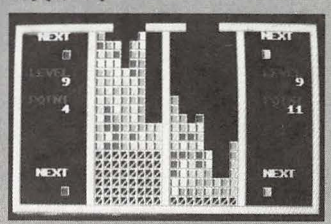
▼《写真2》連続してブロックを消したり，一度に多くのブロックを消すように積もう





▲《写真3》一度に消えるのが多いほど相手にいくブロックも多いぞ

▼《写真4》上まで積みあがってしまうとゲーム・オーバーで負けです



★影さんて独身なんですか?(岩手県釜石市・和田　智17才)……【影：それは言えないな。でも，まぁ，私は仕事が恋人みたいなもんだから…。かっこいい～。つぐ美：相手がいないだけじゃないの？影：うぇーん，つぐ美ちゃんがイジメるよー。編：まだまだムリそうです。】

その他

PLAY Aの場合一度六つ以上のブロックを消すとPOINTが倍になり，画面上のブロックがなくなります。

■参考にしたゲーム

・テトリス（ゲームボーイ）

★　★

SQUAREのプログラム・リスト

```
1 FOR I=32 TO 127:A$="":FOR J=1 TO 8:A=ASC(MID$(CGPAT$(I),J,1))
2 A$=A$+CHR$(A OR A/2 OR A*2+225*(A*2>255)):NEXT:B$=A$
3 DEFCHR$(I)=A$+A$+A$:NEXT
100 '-------------------------------------------------------------------------------INIT
110 CLS4:INIT:CLEAR:DEFINT A-Z:CLICK OFF:WIDTH 40:CGEN1:DIM C$(1,1),M1(1),P(1),V
$(3)
120 X=0:Y=0:M=0:ST=0:W1=0:W2=0:I=0:J=0:GOSUB 1590
130 M1=0:M2=1:JO=1:W2=500:Q=30:S1$="V15O8B0FC"
140 '
150 '-------------------------------------------------------------------------------TITLE
160 FOR I=0 TO 1:P(I)=0:NEXT:O=0:LE=0:W2=500:Q=30:CC=0
170 CLS:RESTORE 1530:FOR I=5 TO 9:READ A$:LOCATE 8,I:PRINT A$:NEXT
180 FOR I=1 TO 4:COLOR I+1:READ A$:LOCATE 17,14+I:PRINT A$:NEXT:COLOR 6
190 LOCATE 6,21:PRINT"(C) 1990 PROGRAMED BY H.MORI":COLOR 7
200 FOR I=0 TO 1:LOCATE 15,M1(1-I)+15+I*2:PRINT"■":NEXT:B=0:FOR I=1 TO 0 STEP-1
210 LOCATE 15,M1(I)+15+B:PRINT"■":ST=STICK(0)+STICK(1)
220 A=(ST=8 AND M1(I)>0)-(ST=2 AND M1(I)<1):IF STRIG(0) THEN JO=0:GOTO 270
250 IF STRIG(1) THEN JO=1:GOTO 270 ELSE IF A=0 THEN 210
260 LOCATE 15,M1(I)+15+B:PRINT" ":M1(I)=M1(I)+A:GOTO 210
270 LOCATE 15,M1(I)+15+B:PRINT"■":PAUSE1:B=2:NEXT
280 '
290 '-------------------------------------------------------------------------------STAGE
300             LOCATE 1,2:PRINT"▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌    ▌▌▌▌▌    ▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌"
310 FOR I=3 TO21:LOCATE 1,I:PRINT"▌          ▌          ▌          ▌          ▌":NEXT
320             LOCATE1,22:PRINT"▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌▌"
330 COLOR 2:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:LOCATE J*28+3,I*3+7
340         PRINT MID$("LEVELPOINT",I*5+1,5):NEXT:NEXT:COLOR 5
350 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:LOCATE J*27+4,I*15+3:PRINT"NEXT":NEXT:NEXT:COLOR7
360 '
370 '-------------------------------------------------------------------------------MAIN
380 FOR Z=-(M1(0)=0 AND JO=1) TO-(JO=1 OR M1(0)=1):GOSUB 1470:NEXT:FOR J=0 TO
    M1(0):GOSUB 400:NEXT:Z=0:W2=500-M1(1)*400
390 U=0:N=1:GOSUB 400:ON M1(1)+1 GOTO 480,570
400 Z=(Z+1)*(-(M1(0)>Z))-(JO=1 AND M1(0)=0):C$(Z,0)=C$(Z,1):B=0:A$=""
410 A=INT(RND*36):C$(Z,1)=MID$("▄▄▄▄▄▄▄▄▄",A-INT(A/6)*6+1,1)
420 IF M1(1)=1 THEN A$=A$+C$(Z,1)+C$(Z,1):B=B+1 ELSE 440
430 IF B=2 THEN C$(Z,1)=A$ ELSE IF RND(1)*10>7 THEN 420 ELSE 410
440 C=1-M1(1):I1=(Z*24+7)*C+(13+9*Z)*M1(1):I2=15:I3=5*C+2*M1(1)
450 FOR I=0 TO C:LOCATE I1,I*I2+I3:PRINT C$(Z,1):NEXT
460 Y=2:X=INT(RND*4)+13-9*(Z=1):RETURN
470 '
480 ST=STICK(Z):W1=0:M=0:IF ST=2 THEN W1=W2:GOTO 520
490 IF ST=0 THEN 520
500 IF ST=4 AND SCRN$(X-1,Y+N,1)=" " THEN M=-1
510 IF ST=6 AND SCRN$(X+1,Y+N,1)=" " THEN M= 1
520 IF SCRN$(X+M,Y+1,1)=" " THEN N=1:GOTO 540
530 N=0:U=U+1:IF U=5 THEN 990 ELSE ON 1-ABS(M)        GOTO 480
540 LOCATE X,Y:PRINT" ":X=X+M:Y=Y+N:LOCATE X,Y:PRINT C$(Z,0)
550 FOR J=W1 TO W2:NEXT:GOTO 480
560 '
570 X=13+9*Z:Y=3:BM=0:KS$="    ":LOCATE X,Y:PRINT C$(Z,0)
580 FOR ZZ=W1 TO W2:ST=STICK(Z):IF STRIG(Z) OR ST=5 ELSE 640
590 IF SCRN$(X+BM*2,Y+1-BM,2)<>"  " THEN 640 ELSE BM=-(BM+1)*(BM<1)
600 IF BM=0 THEN C$(Z,0)=SCRN$(X,Y+1,2)+SCRN$(X,Y,2) ELSE C$(Z,0)=SCRN$(X,Y,2)+
    CHR$(31,29,29)+SCRN$(X+2,Y,2)
610 FOR I=0 TO 1-BM:LOCATE X,Y+I:PRINT KS$:NEXT:LOCATE X,Y:PRINT C$(Z,0)
620 PLAY 300:PLAY"O4V15D0V13DV11D":KS$=STRING$(4-BM*2," ")
630 FOR J=0 TO -150*(W2>0):NEXT
640 IF ST=2 THEN ZZ=W2:GOTO 700 ELSE M=((ST=4)-(ST=6))*2:IF M=0 THEN 700
650 IF BM=0 THEN A$=SCRN$(X+M-(M=2)*2,Y,2):GOTO 670
660 A$=SCRN$(X+M,Y,2)+SCRN$(X+M,Y+1,2)
670 IF A$<>STRING$(BM+1,"  ") THEN 700
680 FOR I=0 TO BM:LOCATE X,Y+I:PRINT KS$:NEXT:X=X+M:LOCATE X,Y:PRINT C$(Z,0)
690 FOR J=0 TO-250*(W2>0):NEXT
700 NEXT ZZ
710 IF SCRN$(X,Y+BM+1,4-BM*2)<>KS$ THEN 750
720 LOCATE X,Y:PRINT KS$:Y=Y+1:LOCATE X,Y:PRINT C$(Z,0):GOTO 580
730 '
740 '-------------------------------------------------------------------------------HANTEI
750 'SOUND 1,8  :SOUND 7,56:SOUND 8,16:SOUND 12,99:SOUND 13,0
760  PLAY 7500:PLAYS1$+S1$+S1$
770 FOR I=-1 TO 2:V$(I+1)=SCRN$(11+9*Z,Y+I,8):NEXT:H=0:GOSUB 1010
780 FORJ=0TO BM:FORI=0TO2:A$=MID$(V$(J+1),I*2+1,2):IFA$="  "THEN800
790 IF A$=MID$(V$(J+1),I*2+3,2) THEN LOCATE 11+9*Z+I*2,Y+J:PRINT"▄▄▄":H=1
800 NEXT:NEXT
810 FORI=0TO 1-BM:FORJ=0TO1+BM:A=X-10-9*Z+I*2:A$=MID$(V$(J),A,2)
820 IF A$=MID$(V$(J+1),A,2)THEN LOCATEX+I*2,Y+J-1:PRINT"▄▄"+CHR$(31,29,29)+"▄▄":
    H=1
830 NEXT:NEXT:C=0:IF H=0 THEN 1380
840 H=0:O=0:FOR J=Y-1 TO Y+1+BM:IF SCRN$(11+9*Z,J,8)="▄▄▄▄▄▄▄▄" THEN H=H+1:G=J
850 IF SCRN$(11+9*Z,J+1,8)<>"▄▄▄▄▄▄▄▄" AND H>0 THEN J=Y+1+BM:O=1
860 NEXT:IF H=0 THEN 960
870 A=11+9*Z:FOR I=G-H+1 TO G:LOCATE A,I:PRINT"        ":NEXT
```

★マイコンBASICマガジンはとっても特色があって好きです。マック・ユーザーですが，最近はDOSパソコンを探しています。12月号はとっても役にたった。(長野県須坂市・**米山敏章33才**)……**【編：これからも皆さんのお役に立てるようにがんばります。ニコッ♡】**

```
880 PLAY300:PLAY"O5D0GB
890 FOR I=G-H TO 3 STEP-1:LOCATE A,I+H:PRINT SCRN$(A,I,8):NEXT:C=C+H
900 FOR I=0 TO H-1:LOCATE A,3+I:PRINT"        ":NEXT:H=0
910 IF SCRN$(A,G,8)<>"        " THEN PLAY 7500:PLAY S1$+S1$+S1$
920 A$=SCRN$(A,G,2):FOR I=0 TO 3:B$=SCRN$(A+2+I*2,G,2):IF A$="  " THEN 950
930 IF A$=B$ THEN LOCATE A+I*2,G:PRINT"▀▀▀▀":H=1
940 IFA$=SCRN$(A+I*2,G+1,2)THENLOCATE A+I*2,G:PRINT"▀▀"+CHR$(31,29,29)+"▀▀":H=1
950 A$=B$:NEXT:Y=G:IF H=1 OR O=1 THEN 840
960 P(Z)=P(Z)+C:GOSUB 1500:IF M1(0)=1 AND C>0 THEN 1150 ELSE 1380
970 '
980 '
990 Q=5:PLAY 7500:PLAY S1$+S1$+S1$:IF Y<Q THEN Q=Y*(-(Y>4))-5*(Y<5)
1000 GOSUB 1010:GOTO1040
1010 W3=W3+M1(1)*2+1:IF W3>6 THEN W3=0:W2=-(W2-(W2/10)+(W2<6))*(W2>0):LE=LE+1:GO
SUB 1470
1020 RETURN
1030 '
1040 C=0:G=X:H=Y:GOSUB 1270:IF A=0 THEN 1380 ELSE GOSUB 1310
1050 A=0:B=0:K=E:L=F:FOR T=0 TO1:FOR J=-K TO L STEP(K+L)-(K+L=0):G=X+J:O=G:H=Y+T
1060 GOSUB 1270:IF A>0 THEN GOSUB 1310:G=G+J:GOTO 1060
1070 NEXT:NEXT:G=O :IF B>0 THEN 1050
1080 IF M1(0)=0 THEN IF C<6 THEN 1380 ELSE GOSUB 1130 ELSE 1150
1090 A=6+Z*28:PAUSE5:CGEN0:LOCATE A,12:PRINT"X";:CGEN1:PRINT"2"
1100 PLAY"V15O5F0V14FV13F":GOSUB 1430
1110 PAUSE 9:LOCATE A,12:PRINT"  ":P(Z)=P(Z)*2:FF=1:GOSUB 1470
1120 GOTO 1380
1130 PLAY 300:FOR I=1 TO 7:PALET 0,7-I:PLAY"V15O"+CHR$(49+I)+"D1":NEXT:RETURN
1140 'UP
1150 J=11-9*(Z=1):I=22:D=0
1160 I=I-1:IF SCRN$(J,I,8)="▀▀▀▀▀▀▀▀"THEN D=D+1:GOTO 1160 ELSE I=22
1170 I=I-1:IF SCRN$(31-J,I,8)="▀▀▀▀▀▀▀▀"THEN E=E+1:GOTO 1170
1180 IF M1(0)=0 THEN 1380 ELSE IF D>E THEN 1200
1190 IF C<2 THEN 1380 ELSE GOSUB 1130:GOTO 1230
1200 IF C<D THEN D=C
1210 FOR I=21 TO 3+D STEP-1:LOCATE J,I:PRINT SCRN$(J,I-D,9):NEXT
1220 FOR I=3 TO 3+D:LOCATE J,I:PRINT"        ":NEXT
1230 'IF C=1 AND M1(1)=1 THEN 1310
1240 J=11-9*(Z=0):FOR I=3+C TO 21:LOCATE J,I-C:PRINT SCRN$(J,I,9):NEXT
1250 FOR I=22-C TO 21:LOCATE J,I:PRINT"▀▀▀▀▀▀▀▀":NEXT:GOTO1380
1260 'SUB
1270 V$=SCRN$(G,H,1):E=0:F=0
1280 IF SCRN$(G+1,H,1)+SCRN$(G  ,H+1,2)=V$+V$+V$ THEN F=1
1290 IF SCRN$(G-1,H,1)+SCRN$(G-1,H+1,2)=V$+V$+V$ THEN E=1
1300 A=E+F:IF V$="  THEN A=0:RETURN ELSE P(Z)=P(Z)+A:C=C+A:RETURN
1310 FOR I=H TO H+1:LOCATE G-E,I:PRINT STRING$(E+F+1," "):NEXT
1320 PLAY1300:PLAY"O5D2FG":GOSUB 1500
1330 FOR I=H TO Q-1 STEP-1:LOCATE G-E,I+1:PRINT SCRN$(G-E,I-1,1+A):NEXT
1340 IF Q=5 THEN FOR I=3 TO 4:LOCATE G-E,I:PRINT"  ":NEXT
1350 IF SCRN$(G-E,H+1,1+A)<>STRING$(A+1," ") THEN PLAY7500:PLAY S1$+S1$+S1$
1360 B=1::RETURN
1370 '-------------------------------------------------------------------------GAME OVER
1380 IF SCRN$(13+9*Z,3,4)="    " THEN390 ELSEA=0:A$="GAME":B$="OVER"
1390 PAUSE6:GOSUB 1430
1400 LOCATE 13+9*Z,11:PRINT A$:LOCATE 13+9*Z,13:PRINT B$
1410 IF M1(0)=1 AND A=0 THEN Z=1-Z:A=1:A$="WIN !":B$="":GOTO 1390
1420 IF STRIG(0) OR STRIG(1) THEN 160 ELSE 1420
1430 FOR I=3TO21:IF SCRN$(11+9*Z,I,8)<>"        " THEN PLAY999:PLAY"O6D0"
1440 LOCATE11+9*Z,I:PRINT"        ":NEXT:RETURN
1450 '
1460 '-------------------------------------------------------------------------SCOR
E
1470 FOR I=JO+(M1(0)=1 AND JO=1) TO JO-(M1(0)=1 AND JO=0):LOCATE 28*I+5,8:PRINTU
SING"###";          INT(LE/3):NEXT
1480 IF W2<1 AND CC=0 THEN PLAY300:PLAY"O7C3DEBRD":CC=1
1490 IF (LE/3=INT(LE/3) AND LE>0) OR FF=1 THEN PLAY300:PLAY"V15O6B0C":FF=0
1500 LOCATE Z*28+3,11:PRINTUSING"#####";P(Z):RETURN
1510 '
1520 '-------------------------------------------------------------------------DATA
1530 DATA "▌▌▌ ▌▌▌ ▐▌▐▌ ▌▌▌ ▌▌▌ ▌▌▌  "
1540 DATA "▐▌   ▐▌▐▌▐▌▐▌▐▌▐▌▐▌   "
1550 DATA "▐▌▌ ▐▌▐▌▐▌▐▌▐▌▐▌▐▌▌ ▐▌▌  "
1560 DATA "  ▐▌ ▐▌▐▌▐▌▐▌▐▌▐▌▐▌   "
1570 DATA "▐▌▌ ▌▌▐▌ ▐▌▌ ▐▌▐▌▐▌▐▌▌▌▌  "
1580 DATA PLAY A,PLAY B,SINGLE,DOUBLE
1590 DEFCHR$(128)=HEXCHR$("FFBFBFBFBFBFBFFF7F0101010101010007F01010101010100")
1600 DEFCHR$(129)=HEXCHR$("FF8181818181181FF7F3F3F3F3F3F3F007F01010101010100")
1610 DEFCHR$(130)=HEXCHR$("FFBFBFBFBFBFBFFF7F3F3F3F3F3F3F007F01010101010100")
1620 DEFCHR$(131)=HEXCHR$("FF8181818181181FF7F0101010101010007F3F3F3F3F3F3F00")
1630 DEFCHR$(132)=HEXCHR$("FFBFBFBFBFBFBFFF7F0101010101010007F3F3F3F3F3F3F00")
1640 DEFCHR$(133)=HEXCHR$("FF8181818181181FF7F3F3F3F3F3F3F007F3F3F3F3F3F3F00")
1650 DEFCHR$(134)=HEXCHR$("FF8181818181181FF7F0101010101010007F01010101010100")
1660 DEFCHR$(135)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFFFFF1818181818181187E7E7E7E7E7E7E7E")
1670 DEFCHR$(136)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFFFF000000FFFF00000000FFFFFFFFFFFF00")
1680 DEFCHR$(137)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFFFF0000001F1F181818007F7F7F7F7F7E")
1690 DEFCHR$(138)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFFFF000000F8F818181800FEFEFEFEFEFE7E")
1700 DEFCHR$(139)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFFFF1818181F1F0000007E7F7F7F7F7F7F00")
1710 DEFCHR$(140)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFFFF181818F8F80000007EFEFEFEFEFEFE00")
1720 DEFCHR$(141)=HEXCHR$("FF8183858991A1FF7F0101010101010017F03070D19316101")
1730 RETURN
```


★来月，OFにて影さんの正体が…と書いておけば，ベーマガを買う人が増えると思う。(神奈川県茅ヶ崎市・三木　敬16才)……【影：私の正体，知ってるよね？つぐ美：うん，知ってる。編：私も知ってますよ。影：なーんだ，みんな知っているじゃないか。ボツ。】

X1turboシリーズ(CZ-8FB02)用



皿を超能力で飛ばして敵をやっつけろ

イタリアンフィーバー「アラソーイ」

松原　拓也

内　容

単純明解2人対戦ゲーム，おもしろかったのでどうぞ。

ストーリー

時代はパワーシフト。

イタリア。食堂民営化のあおり。町はイデオロギー的対立の，寄せ鍋と変貌する。

コナチーズとタバスーコは，時が生んだ迷える子羊。超能力研究所で体得した，皿飛ばしの平和利用を夢見る毎日。

操作方法

青はキーボード，赤はジョイスティックで操作。おのおのスペース・キー，トリガで攻撃します。誘導可能の皿が発射されます。ザナドゥのニードルを想像してもらえばたいへん結構。宝箱に当ててしまったりしたあれです。

プログラム

例によって，SWAP命令を使ってます。FOR-NEXTより高速のような気がします。

対戦ゲームは安易だ，とゲーム・セミナーで聞いて帰ってきたが，遅いんだからしょうがない。対戦ゲームは短く，速く，おもしろい。

最後に

愛機が2万円代で売られていることに，ショックをおぼえながらも，ベーマガの掲載率アップと喜んでいる。X1ユーザーはプラス思考なのだ。がんばれよ。

CHECKER FLAG

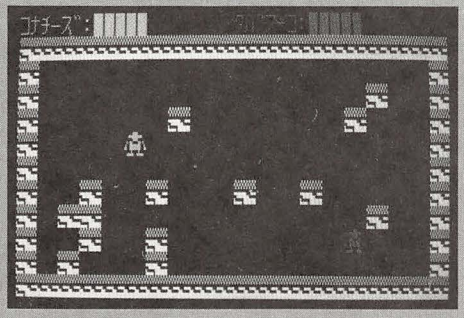
つぐ美：チェッカー・フラッグは久しぶりなんですけど。

編：最近「ザ・パソコンレクチャー」で隠れた才能を発揮しているじゃない。プログラム作れるんなら，もっと参加してよ。はいリスト。

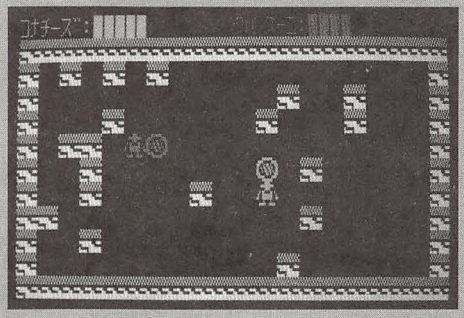
つぐ美：お茶くみしてるほうが楽なんだけどなあ…ブツブツ…。

えっと，このSWAPってのはSWAP＜変数1＞，＜変数2＞という書式で，変数の中身を入れ替えちゃう命令なんですよね。つまり2人対戦ゲームに限るなら，同じルーチン共用でも，配列変数＋FOR～NEXTよりこっちのほうがシンプル，かつ高速なのでとっても便利！

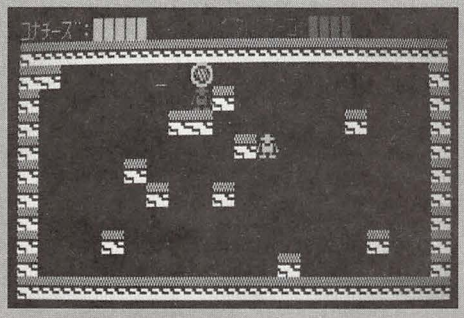
一同：ひえ～!!



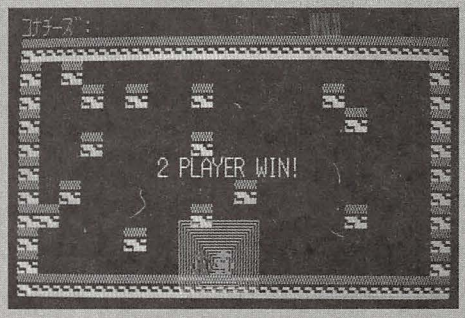
◀《写真1》2人で対戦するアクション・シューティング・ゲームです



◀《写真2》皿を超能力で自由に飛ばして相手にぶつけて倒します



◀《写真3》壁に隠れながら皿を動かせるようになるのが勝利への道



◀《写真4》体力がなくなると負けです

★みなさんは，ドラゴン○ールZのE・テーマ曲をしっているだろうか。あの曲の前奏のところに不可解な言葉が入っている。それを僕は解明した(言っとくけど日本語だ)。(千葉県習志野市・高須匡紀15才)……【影：これこれみーよなーみーよ。編：不可解な言葉だ。】

イタリアンフィーバー「アラソーイ」のプログラム・リスト

```
5 '■■■■■■■■  イタリアン フィーバー  ■■■■■■■■
6 '■■■■■■■■     「アラソーイ」      ■■■■■■■■
7 '■■■■■■■■ For X1-ターボ      ■■■■■■■■
10 WIDTH 40,12:CONSOLE 0,12:KMODE 0
30 PALET:DEFINT A-Z
31 FOR I=97 TO 102:READ A$
32 DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$+A$+A$):NEXT
40 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ START
41 X=10:Y=5:E=30:W=9:N=0:V=0:P(0)=5:P(1)=5
120 GOSUB"C"
130 LOCATE 14,6:PRINT "GET READY !!"
140 PLAY"T150O4D6R5B1F5GB9:T150O3D3E5G1D6"
150 LOCATE 14,6:PRINT "            "
160 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ MAIN
170 SWAP X,E :SWAP Y,W:SWAP M,B:SWAP N,V
180 SWAP X1,E1:SWAP Y1,W1
190 T=(T+1) MOD 2:COLOR T+1
200 S=STICK(T):IF S ELSE 250
210 X1=(S=4)*2-(S=6)*2:Y1=(S=8)-(S=2)
220 IF SCRN$(X+X1,Y+Y1,1)<>" " THEN 260
230 LOCATE X,Y:PRINT "  "
240 X=X+X1:Y=Y+Y1
250 CGEN 1:LOCATE X,Y:PRINT "ab":CGEN
260 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ SHOT
270 IF N=0 THEN IF STRIG(T) THEN M=X:N=Y:PLAY"A1:A1":GOTO 290 ELSE 160
280 LOCATE M,N:PRINT "  "
290 M=M+X1:N=N+Y1
300 IF M=E AND N=W THEN 340
310 IF SCRN$(M,N,1)<>" " THEN N=0:GOTO 160
320 CGEN 1:LOCATE M,N:PRINT "ef":CGEN
330 GOTO 160
340 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ｳｹﾞｯ!
350 I=ABS(T-1):PALET 0,I+1:PLAY"E5:D5"
360 LOCATE ABS(I)*20+6+P(I),0:PRINT " "
370 PALET:P(I)=P(I)-1:IF P(I) THEN 310
380 COLOR 7
390 LOCATE 12,6:PRINT T+1;"PLAYER WIN!"
400 E=E*8+4:W=W*16+8:FOR I=0 TO 40
410 LINE(E-I,W-I)-(E+I,W+I),XOR,ABS(T-1)+1,BF:PLAY 500:PLAY"D1:F1"
420 NEXT
430 PLAY"B2ACFGEFDFE9:CD3E1F2G9"
435 GOTO 40
440 LABEL"C":'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ｶﾞﾒﾝ
470 CLS 4
471 COLOR 4:PRINT "[Hit Space Key]"
472 PRINT:PRINT " BLUE:KEY BORD   RED:JOY STICK1"
473 COLOR 7:PRINT:PRINT "ｲﾀﾘｱﾝ ﾌｨｰﾊﾞｰ"
474 SYMBOL(1,5),"ｱﾗｿｰｲ",1,1,2,0,"■"
475 COLOR 6
476 SYMBOL(0,5),"ｱﾗｿｰｲ",1,1,2,0,"■"
478 IF STRIG(0) ELSE 478
479 FOR I=0 TO 30:PRINT:NEXT:CLS
480 COLOR 1:PRINT"ｺﾅﾁｰｽﾞ:■■■■■"
490 COLOR 2:LOCATE 20,0:PRINT"ﾀﾊﾞｽｰｺ:■■■■■"
500 COLOR 6:CGEN 1
510 LINE(0,1)-(38,11),"c",B
520 LINE(1,1)-(39,11),"d",B
530 FOR I=0 TO RND*20
540 LOCATE INT(RND*16)*2+2,RND*8+2
550 PRINT "cd";:NEXT:CGEN
560 RETURN
570 DATA"031F032C4FCF043E"
580 DATA"C0F8C034F2F3207C"
590 DATA"55AA5500FF3F81FD"
600 DATA"55AA55008FE0FFFF"
610 DATA"0F78E5D6CBE17C0F"
620 DATA"F01EA7D36BA71EF0"
```


★昇龍拳をやぶらぬかぎり，きさまに勝ち目はない!!（香川県高松市・長尾　純13才）……【影：ビリッ。つぐ美：影さんったら，ズボンのおしりがやぶけてるわよ。影：ぐははは，ズボンまでやぶった私が勝利者さ。ぐははは。つぐ美：あらららら…。】

X68000(X-BASIC V1.0)用



マウスを使ったタイム・アタック・ゲーム

CAMEL BACK
キャメル　パック

加藤　淳一

●あそびかた●

マウスを横方向に転がすと地面がうにうにと波打ちます。これを利用して緑のボールを転がし，上から降ってくる黄色いボールをすべて取ってください（勢いを付けないと取れません）。

すべて取るとゲーム・オーバーでベストタイムならファンファーレが鳴りタイムがピカピカと輝きます。

●プログラム●

字下げの法則を知らないので適当に見やすくしときました。スピードがなくてもボールが取れるバグがあります。直そうと思えば直せますがバグと言うほどの物でもないので裏ワザだと思って許してください。

結構メモリを食うので十分なフリーエリアを確保してから実行してください（BASICのヴァージョンが2.0以降なら高速な浮動小数点演算パッケージを組み込んで）。

●改　造●

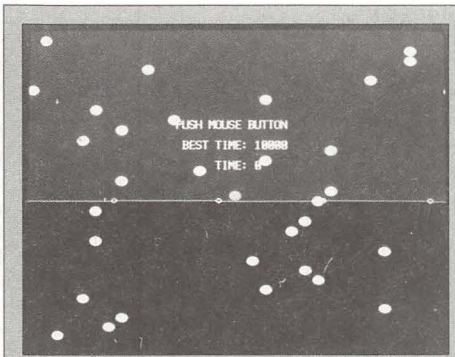
650行の「180」を小さくするほどボールの動きが速くなり，大きくすれば遅くなります。390行の「switch abs(VX)>2.5#」を「switch-1」に変えると勢いがなくてもボールが取れます。「switch 0」にすると……。あとは波の周期をちぢめるなり広げるなりremを参考にして試してみてください。

●アドバイス●

あまりスピードを出し過ぎると山本リンダ状態になり，どうにも止まらなくなるので気をつけましょう。どうしようもなくなった場合はボールがお山の頂上に達したとき，すかさずマウスを動かし谷にしてみてください。結構止まります。

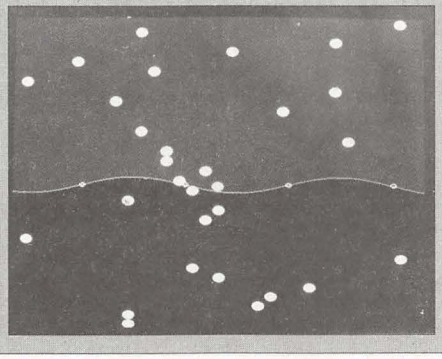
《第1表》変数表

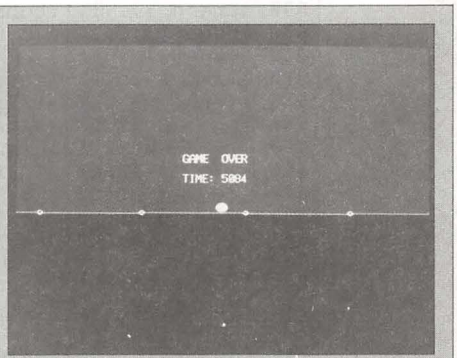
BX	自分の座標
VX	自分の速度
R(15, 255)	地面座標
RV(15, 255)	加速度
BL	取ったボールの数
NP	地面のパターン
SY	スクロール用
MX	マウス座標
TI	タイム
BT	ベストタイム
PX	ボールPUT用
MB	マウスボタン用
D	ダミー
L〜L4	ループ用
Z〜Z4	雑用



▲《写真1》マウス専用の一風変わったゲームです。ベストタイムを目指そう

▼《写真2》マウスを左右に転がして地面を波打たせて自機を移動させます





▲《写真3》全部のボールを取り終わったらそれまでにかかった時間が表示されてクリアとなります

★最近，私の名がないようだが…。（愛媛県宇和島市・**鴻池享正23才**）……【**影**：お互い落ち目のときはつらいものだな。ちなみにオシメではないよ。**一同**：シーン。**影**：うわあ，やっぱり落ち目だあ!!ちなみに乙女でもないよ。**一同**：いいかげんにしなはれ。】

```
100 /*-･-･-･
```



かわいいキャラのストIIもどきゲーム

トレーニング・ファイター

鈴木　健二

●内　容●

ストIIは，いつも少年達に占領されていてPLAYする機会に恵まれないでいた。そのため一つ目のボーナス・ステージにも行けないこともあり，腕を上げるために「昇竜拳トレーニング・プログラム」を作り，練習に励んでいた。

このゲームはそれを基に改良した，ストIIトレーニング用ゲームです。

●遊びかた●

2人用ですので，ジョイスティックを二つ用意してください。RUNするとスプライト・データを作成しますので3分くらいガマンするとタイトルが表示されます。ⒶまたはⒷボタンではじまります。

●操作方法●

Ⓐがパンチ，Ⓑがキックで，自分が左にいるときに↓↘→後にⒷボタンで波動拳，→↓↘にⒶボタンで昇竜拳，↓↙←後にBボタンで竜巻旋風脚になります。自分が右にいるときは左右が逆になります。

●苦労した点●

「昇竜拳トレーニング・プログラム」に毛を付けた感じにするつもりが，付けた毛が長くなってしまった。これでも5分の1ぐらいに短くしました。それでもこんなに長いし2人用にしただけでかなり遅くなってしまった。まだまだ未熟なのでムダなところがあれば教えてください(動作のパターンが多いとは言わないで，自分はこれ以上削除できませんから)。

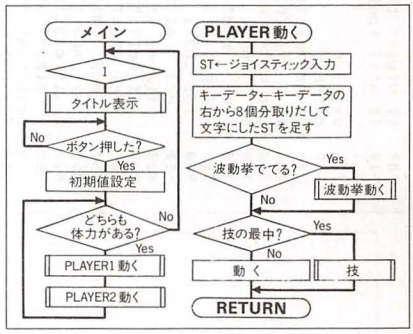
《第1表》変数表

kl	キー・チェックの長さ
ch1, ch2, ch3, i, j	繰り返し用
lo	PLAYERの位置
at	技の返り値
pl( )	体力
px( ), py( )	座標
pj( )	ジャンプ位置
pp( )	動きのパターン
w( )	技の種類
vx( ), vy( )	増量
v( )	移動量
m( )	技の動作
hx( ), hy( )	波動券の座標
vs	波動拳の移動量
mc1, mc2, mc3	技のチェック
kd( )	キーデータ

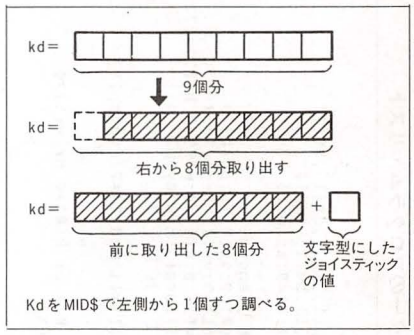
★参考にしたもの

●ベーマガ1989年6月号「X 68000用スプライト・データ圧縮プログラム」，「ストリート・ファイターII」

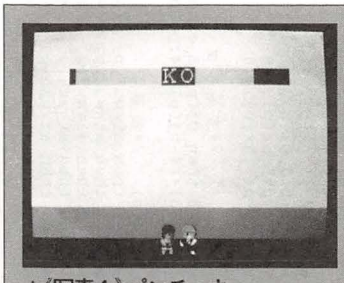
★　　★



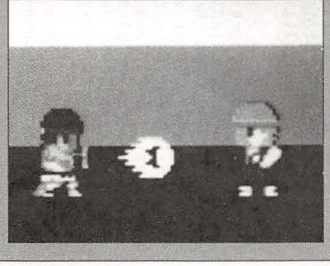
《第1図》フローチャート



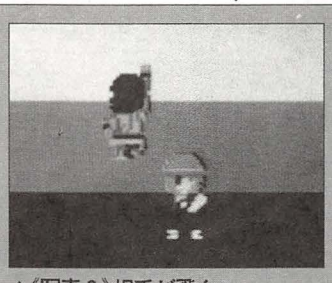
《第2図》技のチェック方法



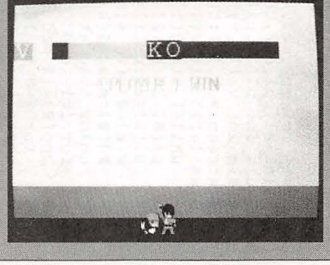
▲《写真1》パンチ，キックで戦う対戦格闘アクション・ゲームです



▼《写真2》必殺技が三つあり，どれもだしかたがむずかしいから練習しよう



▲《写真3》相手が飛んできたら昇竜拳でたたき落とそう



▼《写真4》相手のヒット・ポイントをなくせば勝ちです

★ベーマガで唯一の汚点は目次だと思う。(徳島県阿波郡・**安友健二15才**)……【**影**：徳島県の唯一の汚点は名物が愛媛のミカン，高知のカツオ，香川のうどんに比べてマイナーなところにあると思う。そこで私の提案。ぜひともラーメン・ライスを徳島の名物に!!】

トレーニング・ファイターのプログラム・リスト

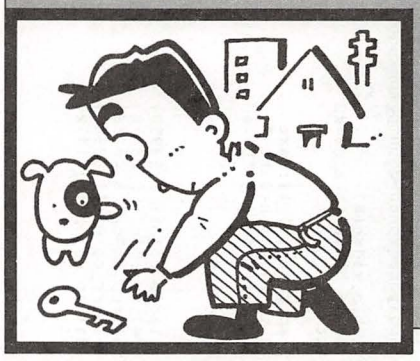
```
  10 str mc1,mc2,mc3,kd(1)
  20 int kl,ch1,ch2,ch3,lo,at,i,j
  30 dim int pl(1),px(1),py(1),pj(1),pp(1),w(1),st(1),bt(1)
  40 dim int vx(1),vy(1), v(1),m(1),hx(1),hv(1),vs(1)
  50 screen 0,1,1,1:sp_off(8,127):bgm():kl=9:spset()
  60 while(1):title()   /*メイン
  70   while( strig(1)=0 and strig(2)=0 ):endwhile
  80   pl(0)=20:px(0)= 96:py(0)=200:pj(0)=0:vs(0)=8:pp(0)=0
  90   pl(1)=20:px(1)=144:py(1)=200:pj(1)=0:vs(1)=8:pp(1)=0
 100   w(0)=0:v(0)=4:m(0)=0:hx(0)=256:w(1)=0:v(1)=4:m(1)=0:hx(1)=272
 110   kd(0)=space$(kl):kd(1)=space$(kl):bcg():m_play(1)
 120   color 6:locate 9,5:print "    F I G H T    "
 130   for i=1 to 8
 140    pp(0)=(i mod 2)*2:cydisp(0):pp(1)=(i mod 2)*2:cydisp(1)
 150    for j=0 to 1000:next
 160   next:locate 9,5:print "                 "
 170   while( (pl(0) > 0) and (pl(1) > 0 ) or w(0)>0 or w(1)>0 )
 180    pmv(0):cydisp(0):pmv(1):cydisp(1)
 190    if m_stat(1)=0 then m_play(1)
 200   endwhile
 210   color 14:p=-(pl(1)>0):locate -(p=1)*30,3:print "V"
 220   pp(p)=17:cydisp(p):pp(1-p)=18:cydisp(1-p)
 230   color 6:locate 10,5:print using "PLAYER # WIN";p+1
 240   for i=0 to 30000:next:m_stop(1)
 250 endwhile
 260 func locif()   /*衝突判定
 270  if abs((px(0)+vx(0)*v(0))  -  (px(1)+vx(1)*v(1)))>14 then return(0)
 280  if abs((py(0)-(vy(0)=1)*16)-(py(1)-(vy(1)=1)*16))>32 then return(0)
 290  return(1)
 300 endfunc
 310 func dame(p)   /*ダメージ処理
 320  m_play(5):pl(1-p)=-(pl(1-p)-1)*(pl(1-p)>0)
 330  vx(1-p)=((px(p)>px(1-p))-(px(p)<px(1-p)))*v(p)/2
 340  if px(1-p)+vx(1-p)>0 and px(1-p)+vx(1-p)<240 then{
 350     px(1-p)=px(1-p)+vx(1-p)} else px(p)=px(p)-vx(1-p)
 360  if p=1 and pl(1-p)<20 then fill( 32,48,112-pl(1-p)*4,63,5)
 370  if p=0 and pl(1-p)<20 then fill(224,48,144+pl(1-p)*4,63,5)
 380 endfunc
 390 func pmv(p)    /*動き
 400  vx(p)=0:vy(p)=0:st(p)=stick(p+1):bt(p)=strig(p+1)
 410  kd(p)=right$(kd(p),kl-1)+str$(st(p))
 420  if hx(p)<256 then hado(p)
 430  if w(p)>0 then waza(p):return()
 440  vx(p)=(st(p)=4 or st(p)=7)-(st(p)=6 or st(p)=9)
 450  vy(p)=(st(p)>6)-(st(p)>0 and st(p)<4)
 460  pp(p)=-( pp(p)=0 )*( st(p)<>0 )*(vy(p)<>1)-(vy(p)=1)*2
 470  if pj(p)>0 or vy(p)=-1 then jnp(p)
 480  px(p)=px(p)-vx(p)*(px(p)+vx(p)*v(p)>-1)*(px(p)+vx(p)*v(p)<240)*(locif()=0
)*v(p)
 490  if bt(p)=1 then chwaza1(p):kd(p)=space$(kl)
 500  if bt(p)=2 then chwaza2(p):kd(p)=space$(kl)
 510 endfunc
 520 func cydisp(p) /*表示
 530  lo=-(px(p)>px(1-p))*40
 540  sp_move(2+p*5,px(p),py(p)   ,pp(p)   +lo+p*80)
 550  sp_move(3+p*5,px(p),py(p)+16,pp(p)+20+lo+p*80)
 560  sp_move(0+p*5,hx(p),200     ,19      +lo+p*80)
 570  sp_move(1+p*5,hx(p),216     ,19   +20+lo+p*80)
 580 endfunc
 590 func jnp(p)    /*ジャンプ
 600  if pj(p)=0 then pj(p)=8 else pj(p)=pj(p)-1
 610  py(p)=py(p)+(4-pj(p))*4:pp(p)=0
 620 endfunc
 630 func waza(p)   /*技選択
 640  if w(p)=1 then at=wz1(p)  /* パンチ
 650  if w(p)=2 then at=wz2(p)  /* キック
 660  if w(p)=3 then at=wz3(p)  /* しゃがみパンチ
 670  if w(p)=4 then at=wz4(p)  /* しゃがみキック
 680  if w(p)=5 then at=wz5(p)  /* 昇竜拳
 690  if w(p)=6 then at=wz6(p)  /* 波動拳
 700  if w(p)=7 then at=wz7(p)  /* 竜巻旋風脚
 710  if at=1 then vx(p)=(px(p)>px(1-p))-(px(p)<px(1-p)):if locif()=1 then dame
(p)
 720  vx(p)=0
 730 endfunc
 740 func chwaza1(p)/*Aボタン技チェック
 750  lo = -(px(p)<px(1-p))*2:m(p)=0
 760  for ch1=1 to kl
 770  if pj(p)>0                                  then break
 780   mc1 = mid$(kd(p),ch1,1)
 790   if mc1<>right$(str$(4+lo),1)               then continue
 800   for ch2=1 to kl-ch1
 810    mc2 = mid$(kd(p),ch1+ch2,1)
 820    if mc2 =right$(str$(4+lo),1) or mc2="0" then continue
 830    if mc2<>"2"                               then break
 840    for ch3=1 to kl-(ch1+ch2)
 850     mc3 = mid$(kd(p),ch1+ch2+ch3,1)
 860     if mc3 ="2" or mc3 ="0"                   then continue
 870     if mc3<>right$(str$(1+lo),1)              then break
 880     w(p)=5:ch1=kl:ch2=kl-ch1:m_play(8):return()
 890  next:next:next
 900  for ch1=1 to kl
 910  if hx(p)<256 or pj(p)>0                      then break
 920   mc1 = mid$(kd(p),ch1,1)
 930   if mc1<>"2"                                 then continue
 940   for ch2=1 to kl-ch1
 950    mc2 = mid$(kd(p),ch1+ch2,1)
 960    if mc2 ="2" or mc2="0"                     then continue
 970    if mc2<>right$(str$(1+lo),1)               then break
 980    for ch3=1 to kl-(ch1+ch2)
 990     mc3 = mid$(kd(p),ch1+ch2+ch3,1)
1000     if mc3 =right$(str$(1+lo),1) or mc3 ="0" then continue
1010     if mc3<>right$(str$(4+lo),1)               then break
1020     w(p)=6:ch1=kl:ch2=kl-ch1:m_play(7):return()
1030  next:next:next
1040  if right$(kd(p),1) = "2" then w(p)=3 else w(p)=1
1050 endfunc
1060 func chwaza2(p)/*Bボタン技チェック
1070  lo = -(px(p)<px(1-p))*2:m(p)=0
1080  for ch1=1 to kl
1090  if pj(p)>0                                  then break
1100   mc1 = mid$(kd(p),ch1,1)
1110   if mc1<>"2"                                 then continue
1120   for ch2=1 to kl-ch1
1130    mc2 = mid$(kd(p),ch1+ch2,1)
1140    if mc2 ="2" or mc2="0"                     then continue
1150    if mc2<>right$(str$(3-lo),1)               then break
1160    for ch3=1 to kl-(ch1+ch2)
1170     mc3 = mid$(kd(p),ch1+ch2+ch3,1)
1180     if mc3 =right$(str$(3-lo),1) or mc3 ="0" then continue
1190     if mc3<>right$(str$(6-lo),1)               then break
1200     hv(p)=(px(p)>px(1-p))-(px(p)<px(1-p))
1210     w(p)=7:ch1=kl:ch2=kl-ch1:m_play(6):return()
1220  next:next:next
1230  if right$(kd(p),1) = "2" then w(p)=4 else w(p)=2
1240 endfunc
1250 func wz1(p)        /* パンチ
1260  if m(p)=0 then pp(p)=3:m(p)=1:return(1) else pp(p)=0:m(p)=0:w(p)=0:return
(0)
1270 endfunc
1280 func wz2(p)        /* キック
1290  if m(p)=0 then pp(p)=6:m(p)=1:return(1)
1300  if m(p)=1 then pp(p)=5:m(p)=2:return(1) else pp(p)=0:m(p)=0:w(p)=0:return
(0)
1310 endfunc
1320 func wz3(p)        /* しゃがみパンチ
1330  if m(p)=0 then pp(p)=4:m(p)=1:return(1) else pp(p)=2:m(p)=0:w(p)=0:return
(0)
1340 endfunc
1350 func wz4(p)        /* しゃがみキック
1360  if m(p)=0 then pp(p)=7:m(p)=1:return(1) else pp(p)=2:m(p)=0:w(p)=0:return
(0)
```

★ぼくがつく美君の年れいを、全国の人にこうかいしましょう。なんと年れいは28才なのです(ほんと)。(新潟県南魚沼郡・山田雄一15才)……[つく美：15才にもなってこれだけ漢字の書けない人も珍しいわね。ただ、そんな人に私の年令についてあれこれいわれたくないわ!!]

```
 1370 endfunc
 1380 func wz5(p)          /* 昇竜拳
 1390  if m(p)= 0 then py(p)=200:pp(p)=8
 1400  if m(p)= 1 then py(p)=200:pp(p)=9
 1410  if m(p)> 1 and m(p)<7 then py(p)=py(p)+(4-(8-(m(p)-2)))*4:pp(p)=9
 1420  if m(p)> 6 and m(p)<11 then py(p)=py(p)+(4-(8-(m(p)-2)))*4:pp(p)=10
 1430  if m(p)=11 then py(p)=200:pp(p)=0:m(p)=0:w(p)=0:return(0)
 1440  m(p)=m(p)+1:if m(p)> 6 then return(0)
 1450  px(p)=px(p)+(px(p)>px(1-p))-(px(p)<px(1-p)):return(1)
 1460 endfunc
 1470 func wz6(p)          /* 波動拳
 1480  if m(p)=3 then hv(p)=(px(p)>px(1-p))-(px(p)<px(1-p)):hx(p)=px(p)+hv(p)*vs
(p)
 1490  if m(p)<3 then pp(p)=11:m(p)=m(p)+1:return(0)
 1500  if m(p)<9 then pp(p)=12:m(p)=m(p)+1:return(0) else pp(p)=0:m(p)=0:w(p)=0:
return(0)
 1510 endfunc
 1520 func hado(p)         /* 波動拳動く
 1530  if hx(p)+hv(p)*vs(p) > 240 or hx(p)+hv(p)*vs(p) < 0 then {
 1540  hx(p)=256-(p=1)*16} else hx(p)=hx(p)+hv(p)*vs(p)
 1550  if abs(px(1-p)-hx(p))<14 and abs((py(1-p)-(vy(1-p)=1)*16)-213)<19 then {
 1560     dame(p) : hx(p)=256-(p=1)*16 }
 1570  if abs(hx(1-p)-hx(p))<14 then hx(p)=256-(p=1)*16:hx(1-p)=256-(p=1)*16
 1580 endfunc
 1590 func wz7(p)          /* 竜巻旋風脚
 1600  if (m(p)+4)-((m(p)+4)¥4)*4=0 then pp(p)=13
 1610  if (m(p)+4)-((m(p)+4)¥4)*4=1 then pp(p)=14
 1620  if (m(p)+4)-((m(p)+4)¥4)*4=2 then pp(p)=15
 1630  if (m(p)+4)-((m(p)+4)¥4)*4=3 then pp(p)=16
 1640  if m(p)=0 or m(p)=10 then py(p)=184 else py(p)=176
 1650  if m(p)=11 then py(p)=200:pp(p)=0:m(p)=0:w(p)=0 else m(p)=m(p)+1
 1660  px(p)=px(p)+((px(p)+hv(p)*v(p)<239)*(locif()=0))*hv(p)*v(p)
 1670  if m(p)<=10 then return(1) else return(0)
 1680 endfunc
 1690 func bcg()           /* 背景
 1700  fill(0,0,255,184,11):fill(0,184,255,216,3)
 1710  fill(0,216,255,255,4):fill(112,47,144,64,5)
 1720  box(112,47,111-20*4,64,15):box(144,47,145+20*4,64,15)
 1730  fill(112,48,112-20*4,63,13):fill(144,48,144+20*4,63,13)
 1740  sp_disp(1):symbol(113,48,"ＫＯ",1,1,1,15,0)
 1750 endfunc
 1760 func title()         /*タイトル画面
 1770  cls:sp_disp(0):fill(0,0,255,255,0)
 1780  symbol(16,16,"ＴRAINING",2,4,1,13,0)
 1790  symbol(80,82,"ＦIGHTER",2,4,1,5,0)
 1800  symbol(32,176,"ＰＵＳＨ　Ａ or Ｂ ボタン",1,1,1,5,0)
 1810 endfunc
 1820 func bgm()           /*音設定
 1830  m_init{}:for i=1 to 8:m_alloc{i,980}:m_assign(i,i):next
 1840  m_trk(1,"T160V13o4@9|:255f-16r16f-16e-16f-16r16f-16e-16f-16a8g-16g-16e-16
c-16:|")
 1850  m_trk(5,"T160V15o3@68>c32")
 1860  m_trk(6,"T160V15o3@20r3f16g16g16g16g8a3e16>b+32")
 1870  m_trk(7,"T160V15o3@20r2f16g+4c8")
 1880  m_trk(8,"T160V15o3@20r6<e2e2d8>>>f64")
 1890 endfunc
 1900 func spset()         /*スプライト定義
 1910 dim char f(255):dim str d[70],c(67)[70]={
 1920 "nJujnguhniufnjufnkudnludnkrenkrenlukssosmnkumsuttosmnjuutlosmnkumst03F",
 1930 "lsmnjuustlsmnjuussttsmnmn:ujnguhniufnjufnkudnludnkrenkrenlukssosmnk027",
 1940 "umsuttosmnjuutlosmnkumstlsmnjuustlsmnnn0n<ujnguhniufnjufnkudnludnkr00F",
 1950 "enkrenlukssosmnln;ujnguhniufnjufnkudnludnkrenkrenlukssosmnkumsuttos00E",
 1960 "mnjuutlosmnkumstlsmnjuusltsmnmn0n<ujnguhniufnjufnkudnludnkrenkrenluFDE",
 1970 "kssosmnlnLujnguhniufnjufnkudnludnkrenkrenlukssosmnkumsuttosmnjuutut047",
 1980 "tosmnkumstlsmnjuustlsmnjuussttsmnknLujnguhniufnjufnkudnludnkrenkren042",
 1990 "lukssosmnkumsuttosmnjuututtosmnkumstlsmnjuustlsmnjuussttsmnkn0n<ujn06E",
 2000 "guhniufnjufnkudnludnkrenkrenlukssosmnlnJujnguhniufnjufnkudnludnkrenFD8",
 2010 "krenlukssosmnkumsuttosmnjuututtosmnkumstlsmnjuustlsmnjuusinmndtmnct0B1",
 2020 "mncsmniuknomnjujostsnkuhossnkuhossnlugossnlugossnkrhosnjrhossnlumru07A",
 2030 "lsotsnluurumsotsnkururumsotsnluurulstsnkujvvsmntmnctmncsmnujnjo0E1",
 2040 "muhnkssufnlssufnlsudnmsudnmsrenlsrenlsosmossuknlosttottusumnlosttot0A2",
 2050 "tutuunkostjsumnlostjsuunksostlssuunlnJujnguhniufnjufnkudnludnkrenkr062",
 2060 "enlukssosmnkumsuttosmnjuututtosmnkumstlsmnjuustlsmnjuussttsmnmn0nku09A",
 2070 "jnguhniufnjufnkudnludnkrenkrenlukssosmnkumsuttosmnjulttosmnkuvmstms067",
 2080 "mnmn0nJulneujnguhniufnjufnjufnjufnjufnjruhrnjrfnjurrorrorrunmn0nJulneujF77",
 2090 "nguhniufnjufnjufnjufnjufnjruhrnjrfnjurjorunmn0nJulneujnguhniufnjufnjufnFB1",
 2100 "jufnjruhrnjrfnjurhunmn0nJulneujnguhniufnjufnjufnjufnjruhrnjrfnjurorFC4",
 2110 "junmnJulnmtmnkujnntmnluhnsmnmufnoonmufnssnmufstsnmrkurrurstsnmrfsts074",
 2120 "nmrsossosmosmnmusottottsotssnmusottottostsnkstjostsnkstqqtmottsnkst10A",
 2130 "kotsmnn0n0n8ujnguhniufnjufnjufn0n0n0nZpinfpqmpmnjpmqmpmqpnnmttvwwslED6",
 2140 "njtlwwsttsvnktlwmvtsvnkstlwttvsvnsnlstmottvsvosnlvstmosvsvonkvvsmov139",
 2150 "lnivhnhognjwkowowwnjwvwhnjvknvknkvknnvlnkstts nmstmnjstsnmsmnjtmsnms09B",
 2160 "tmnnnluusstsmnjttvwwslnjtlwwsttsvnktlwmvtsvnkstlwttvsvnsnlstmottvs135",
 2170 "vosnlvstmosvsvonkvvsmovlnivhnhognjwmowowlnjwvwjvwnjvknvknksstsnmstm0D7",
 2180 "njstsnmsmtnktmsnlstmnnumsuttosmnjuutlosmnkvmsstmsmnkttvwwsttsmnltlv0ED",
 2190 "wsknktlvwvmsvnsnmstlvttvsvosnlstmottvsvonkvstmosvmnivsmovmnhognjwjo0F3",
 2200 "wownjwmvwjnjvknnvlnjwmtsnnstsnktksnstmsnnmnuussttsmnivmtiottnmvwvti0E7",
 2210 "ottnnvwwvsttslossnnvwmvssvmnjvwmvjnjvwkvlnjvwlvknivmwmvvnhognjwjowo0FB",
 2220 "wnjwmvwjvnkvknvknksstsnmstsnlsstsnkstsnmsstlnmstmsnnnumsuttosmnjuu0F2",
 2230 "slosmnjvlttslnkvwwvthottnvwwvthottnvwwvsttsstmossnvwmvssvvssnkvwlvk148",
 2240 "njvwvwmvlnivhnhognjwjowownjwmvwjnjvknnvlnjwmtsnnstsnktksnstmsnmnttv0C1",
 2250 "wwslnjtlwwsttsvnktlwmvtsvnkstlwttvsvnsnlstmottvsvosnlvstmosvsvonkvv141",
 2260 "smovvovmnkvjovwvvtnlojwmvvtnmwgvvstnmwmvwmvmstnkvhstnjvwmvnnsttnjst114",
 2270 "mnlttnjsttnjtnkstmsnfnttvwwslnjtlwwsttsvnltkwmvtsvnltstlwttvsvnsnnt115",
 2280 "nstmottvsvosnttnvstmosvsvontmnvvsmovvovmttsnnvjovwvvtssnnojwmvvsnmw141",
 2290 "gvvsnlwmvwmvlnjvhnhvwmvnestmndstndstmsnfnumsuttosmnjuutlosmnkvmsst0C3",
 2300 "msmnkttvwwsttsmnltlvwsknktlvwvmsvnsnmstlvttvsvosnlstmottvsvonkvstmo127",
 2310 "svmnivsmovmnhognjwjowowvnkwmvwjvvnlvknnvltsnlwmtsnmsstmsntksnkstmnl0CD",
 2320 "vlsttsnivwvvwsttsvnjvwvwwsttsvntnmvwvwwsstssottnmvwvwwvstlosnmvwvw19D",
 2330 "mvstmonlvlwvmsmnjvhnhognjwjowownjwmvwjnivgnivwmvovmnistmsossngstsso0B7",
 2340 "sttnistkotmnnnlvjwvwsnksswlvwvwwnmssttswmvwvvwnmtsttswmvwwvnloottsw159",
 2350 "vwvwwvnlotstsvwwvwwvnktstvvwvwmvnkstvhnhognjwfvnkwfvnivmovootsnivlo120",
 2360 "sstsnistsonsmnhstsonnssnistmsonjnnooslwwvttnjvsttswwtmsnkvstsvmtmsn102",
 2370 "kvstvttvtmsnkvstvttoslnkvssvssottsnjvwmvosttsnivjssnioqniwowowjnkvw116",
 2380 "jvwmnkvfnjttssnvwmvnissnnstmsnittnnsstsnetksnlnlsmwslnivttswtstossn0E1",
 2390 "ktmswtsostsnltlswtsostsnlslvwsostsnjstoowoosmnjvootvvoovnhvtpptsovn118",
 2400 "hotpptsomnjwwtwtsswownjwmvwjnivjovmnjvwmvnvwwvnjsttnlstnjsmnktmnkss0F7",
 2410 "tmnmtlnnmvvttsttsmnttnnvvstmslontsnnvvstlssvsstsnnvmsstlsoossnnvksl115",
 2420 "tootsnnvwlvlsootsnnvvwlvlnnttnmvmwmvvnhohniwjowownjwmvwjnjviovmnlvm0E1",
 2430 "wmvnvwwvnlsmttnlstnlsstsnjtmnmsmtmnltlnnnmussossossunjvttottottvnjv104",
 2440 "vttssttvvnktsvtjvttnntntsvvslvvstnntnovovslvovtnntmvvojvstnntmvvwow158",
 2450 "wowvstnnsstvvwjvnjsvgstnkvlnvlstnfsttsncttncsttsndsttsncttnknmulsmo0DB",
 2460 "ssnjvusutmotsnjvmstkvnjomvstlvnjssvlsmonjsstvmssovnjsstokwwnjsstvvw10C",
 2470 "knjsstmvwmnhtlvwmngttvlndsttnbttncsttncsstnbttnknmulrrulnjvuuruuru0C0",
 2480 "uvnjvvuruuruvvnkttvujvttnltsvhstntnnstovjotsntnnstvojvtsotnnsovwjvo135",
 2490 "sotnnottwjttoosnmttvjttonkssvmnvvssnisttsncttncslndslncssngnmssosmu0BF",
 2500 "lnjstotmusuvnjvtksvmnjvtlsvomnjosmvlssnjvossvmtssnjwwoktssnjwkvvtss0FD",
 2510 "niwmvtmssniwmvtlngvlttnettsncttnbttsndttssndttngnnsvvslwvtssnmtsvwt0DD",
 2520 "stswwsmnmttswtstswwssnlstswtstswmvnlttsvswmwvnkomvwsswmvnkttovhnkts14F",
 2530 "ognktsnvwovvowvnivvwjvvnjvfnjvlnnvlnjsvmnnvmsnjttsnlsttnjsmnlsmnktm0C8",
 2540 "snlstmnnnjufnjrfnjrfnmwwnnsmosultntwwnnssossusuutntwwnwsstotutuutst109",
 2550 "wvwwostlsuutstwwwovtlsuuttswvwovwwsluuttswvwovwvjnntswvoovvslvvnns1AC",
 2560 "nswvvsstmsvvnkwostksvvnlttootksvnjttossttsvnissnmssvnlnkpqpmnnpqpnm105",
 2570 "pmqqpnmpqmpnmpqlpnnpqmplqjpnpqmpnmpqlpnnpqmpnnpmqqpnmpqmpnkpqpmnnpq077",
 2580 "pnkpmqmpmqpnhpqmpmnhpin0nM"}
 2590 dim char s1(3000):int s2,s3,h,i,j,l,b,e,k:d=c(0)
 2600 for b=0 to 39:l=0:repeat:s2=d[j]-'n':if s2>=0 then s3=s2
 2610 for l=1 to l+s2*(s2<0):s1(l)=s3:next
 2620 if j<66 then j=j+1 else {
 2630 j=0:i=i+1:d=c(i):h=0 }:until l=256:sp_def(b,s1,1):next
 2640 for i=0 to 39:sp_pat(i,f,1):for j=0 to 15:for k=0 to 7
 2650   e=f(k+j*16):f(k+j*16)=f((15-k)+j*16):f((15-k)+j*16)=e
 2660 next:next:sp_def(i+40,f):next
 2670 for i=0 to 79:sp_pat(i,f,1):for j=0 to 255
 2680   if f(j)>3 then f(j)=f(j)+6
 2690 next:sp_def(i+80,f):next
 2700 sp_color( 0,    0):sp_color( 1,    1):sp_color( 2,53950)
 2710 sp_color( 3,65534):sp_color( 4,18374):sp_color( 5,38870)
 2720 sp_color( 6,51168):sp_color( 7,13184):sp_color( 8,40166)
 2730 sp_color( 9,50736):sp_color(10,   62):sp_color(11,42984)
 2740 sp_color(12,55284):sp_color(13,53184):sp_color(14, 1472)
 2750 sp_color(15, 1984)
 2760 endfunc
```

★あのね、今日ね……。(京都市・ベルフォン20才)……【影：あたしバカよね～、おばかさんよね～、後ろあーし、後ろあーし、噛まれェても～……戸 編：なにしてるんですか？ 影：いや、ちょっとカラオケの練習を……。編：それはいいですがまちがえてますよ。】

X68000(X-BASIC V1.0)用



大人気のマリ夫を使ったジャンプ・アクション

マリ夫の冒険(おぼうけん)パート5

高橋　秀之

内　容

プレイヤーであるマリ夫は，常にジャンプしています。各ステージに，カギが三つ置かれているので，カギを全部とって扉に入ると，ステージ・クリアとなります。

ステージは全部で5面あり，ステージ5をクリアすると，エンディングとなります。

操作方法

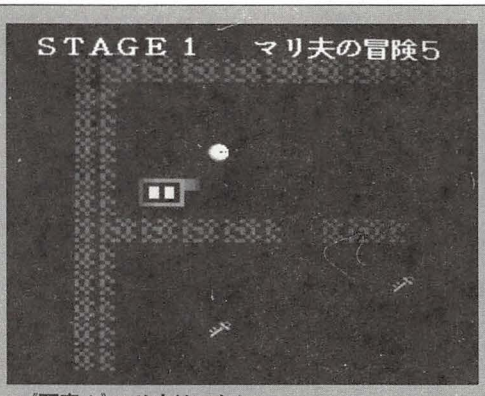
ジョイカードの十字ボタンの右左で，赤いブロックをよけながら進んでください。

苦労した点

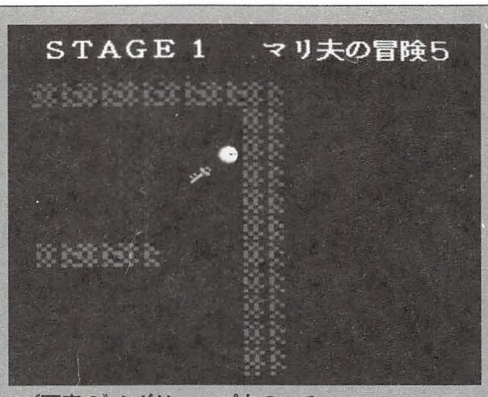
今回はスピード感をテーマにして作りました。思ったより，DATAが長くなってしまい，プログラム全体が大きくなってしまいましたが，内容的には，かなり良いものができたと思っています。

《第1表》変数表

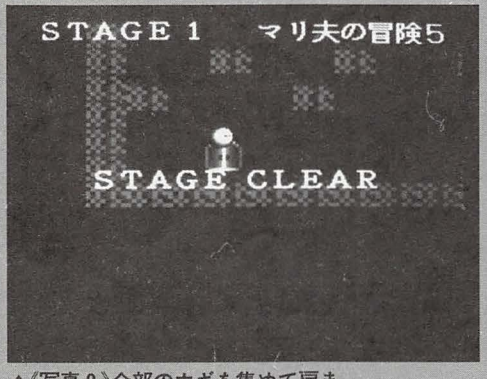
hx, hy	画面のスクロール座標
kk	扉のDATAのカウント
k	雑用
kkk	カギのDATAのカウント
kz1,kz2,kz3	カギを取ったか調べる
st	ステージ数
h	雑用
i1, i2, i3	ブロック又はハシゴの面DATAのカウント
hh	雑用
p	ジャンプ力
q＝256	雑用



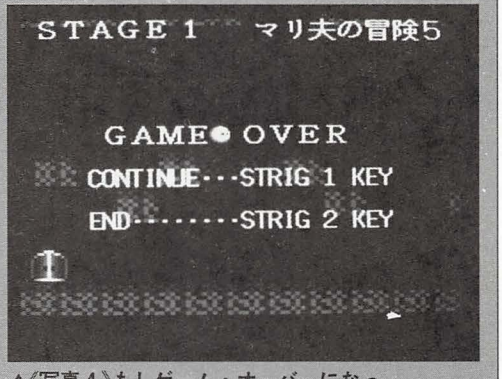
▲《写真1》マリ夫はつねにジャンプして移動します



▲《写真2》カギはマップ内のいろんなところに隠してあります

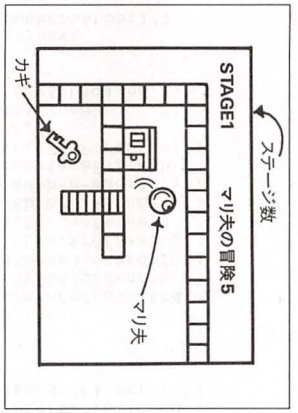


▲《写真3》全部のカギを集めて扉までいくことができるとクリアです

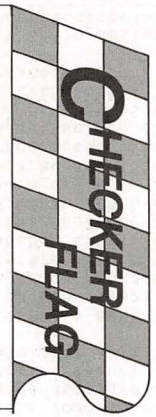


▲《写真4》もしゲーム・オーバーになってもコンティニューしてがんばろう

★少なくとも対戦台でストIIをやるからにはハメ禁止など変なルールを言う資格はない！（東京都足立区・嵯峨直樹16才）……【編：読者の意見・ホンキでOFのコーナーです。この意見にみなさんのお便りをおよせください。影：今月で終わりのホンキでOFでした。】



《第1図》画面構成



つぐ美：Dr.♪さっきのチェッカーは，全部Dr.に教えてもらったものだっていってるのに，みんな信じてくれないんです♪

Dr.D：わはは，結構なことじゃないか。Dr.つぐ美の誕生かな。

つぐ美：いいんですか!? 私がDr.つぐ美になっちゃうと，Dr.(ややこしい)は失業しちゃうんですよ♪

Dr.D：あわわ，そりゃかなわん。ほれ諸君♪おなじみのマリ夫の冒険だ。ワシのいいつけをしっかり守って，スピードはアップしてるし，スクロールだってするし……。

一同：Dr.つぐ美ちゃ〜ん!!

マリ夫の冒険パート5のプログラム・リスト

```
 10 m_stop():screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511):int p,q=256,hx,hy,kk,k
 20 int kkk,kz1,kz2,kz3,st,h,i1,i2,i3,hh
 30 dim char sp1(256):dim str o(3)[256]
 40 dim t1(500),t2(500),t3(500),t4(500),t5(500),t6(500),t7(900)
 50 dim x(100)={24,48,72,96,120,144,168,240,264,288,216,240,336,312,144,
 60 120,24,72,0,0,24,48,72,96,168,192,216,240,264,336,240,168,0,0,0,0,0,
 70 0,0,0,24,48,72,96,48,48,144,240,144,240,312,312,336,288,0,0,0,0,0,
 80 24,48,72,96,24,24,312,312,336,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,24,48,72,96,144,
 90 168,216,240,48,96,288,336,144,192,240,288,336}
100 dim y(100)={0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,120,144,144,144,120,148,148,120,0,0,
110 0,0,0,0,72,72,72,72,72,120,144,144,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,144,192,
120 192,192,168,168,144,192,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,168,120,-24,144,192,0,
130 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,144,144,144,144,120,120,120,120,0,0,0,0,0}
140 dim tx(100)={288,288,288,288,168,192,264,288,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
150 120,144,168,168,168,216,216,264,288,312,336,336,312,288,120,96,72,0,
160 0,144,192,240,120,168,216,264,96,192,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,144,144,
170 144,144,144,144,144,120,120,96,96,192,216,312,312,312,312,312,312,
180 144,240,168,216,192,48 ,96,72,288,336,312,168,216,192}
190 dim ty(100)={-24,-48,-72,-96,120,120,168,168,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
200 0,0,0,24,48,48,24,-72,-72,-72,-72,192,192,192,192,192,192,0,0,0,0,0,
210 96,96,96,96,192,192,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,-96,-72,-48,-24,0,24,48,72,
220 96,120,144,96,24,0,24,48,72,96,120,120,120,96,96,96,96,96,48,96,96,
230 48,-48,-48,192}
240 dim sx(50)={336,336,336,336,336,120,120,120,0,0,264,264,264,264,48,
250 48,48,48,0,0,48,48,48,48,48,312,312,312,312,312,192,192,192,216,216,
260 216,240,240,240,0,192,192,72,72,72,312,312,312,336,48}
270 dim sy(50)={0,24,48,72,96,48,24,0,0,0,24,0,-24,-48,192,168,144,120,
280 0,0,0,24,48,72,96,0,24,48,72,96,168,144,120,96,72,48,0,-24,-48,0,
290 144,168,120,144,168,120,144,168,48,48}
300 dim dx(50)={152,132,371,108,276}:dim dy(50)={390,270,170,290,317}
310 dim kx(50)={159,410,265,314,254,175,230,278,326,275,299,422,159,399,399}
320 dim ky(50)={280,145,245,147,315,245,265,265,265,254,182,260,290,290,150}
330 /* ----- ＤＡＴＡ ------------------------------------------------
340 dim g1(500)={13,12,13,11,12,13,11,12,11,13,12,13,11,12,13,11,13,11,
350 13,11,12,13,12,13,13,12,13,11,12,13,11,12,11,13,12,13,11,12,13,11,
360 13,11,13,11,12,13,12,13,13,12,13,11,12,13,11,12,11,13,12,13,11,12,
370 13,11}:color 7:locate 5,6:print"しばらくお待ち下さい。":contrast(15)
380 dim g2(500)={10,9,10,8,9,10,8,9,8,10,9,10,8,9,10,8,7,6,7,5,6,7,5,6,
390 5,7,6,7,5,6,7,5,7,5,7,5,6,7,6,7,7,6,7,5,6,7,5,6,5,7,6,7,5,6,7,5,7,
400 5,7,5,6,7,6,7}
410 dim g3(500)={10,0,0,0,0,0,0,10,9,10,9,8,10,9,10,9,8,0,0,0,0,0,0,8,
420 10,8,9,8,10,8,9,10,9,0,0,0,0,0,0,9,8,10,9,8,10,9,10,8,10,0,0,0,0,0,0,
430 0,10,9,10,8,9,8,10,8,9}
440 dim g4(500)={4,4,4,3,4,4,4,4,1,1,2,4,2,1,1,1,3,4,4,3,4,4,4,4,4,2,1,
450 1,1,1,2,2,3,4,4,4,4,4,4,4}
460 dim g5(500)={0,0,0,0,29,29,29,0,0,0,0,0,0,27,28,24,29,24,28,27,0,0,
470 0,26,22,23,24,29,24,23,22,26,0,25,21,22,23,24,29,24,23,22,21,25,25,
480 21,22,23,24,29,24,23,22,21,25,25,21,22,23,24,29,24,23,22,21,25,25,
490 21,22,23,0,29,0,23,22,21,25,25,21,22,23,0,29,0,23,22,21,25,25,21,
500 22,23,24,29,24,23,22,21,25,25,21,22,23,24,29,24,23,22,21,25,25,21,
510 22,23,24,29,24,23,22,21,25,0,26,27,28,29,29,29,28,27,26}
520 dim g6(500)={0,0,0,0,0,0,0,0,0,77,0,77,77,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,77,
530 74,73,77,73,72,77,77,0,0,0,0,0,0,0,77,74,72,72,73,72,72,72,77,77,
540 0,0,0,0,0,0,0,77,73,72,71,72,77,77,72,72,77,0,0,0,0,0,0,0,77,74,73,72,
550 71,77,77,72,73,77,0,0,0,0,77,77,0,77,74,73,72,71,72,73,77,0,0,0,0,
560 77,71,72,77,77,71,72,73,72,71,72,74,77,0,0,77,77,77,71,73,72,71,72,
570 73,73,72,72,74,77,0,77,71,72,77,77,72,71,72,73,77,74,74,74,77,77,0,
580 0,77,71,73,72,71,72,74,77,77,77,77,77,77,0,0,0,0,0,77,72,71,72,75,77,
590 77,0,0,0,0,0,0,0,0,77,72,71,72,74,77,77,0,0,0,0,0,0,0,0,0,77,73,71,
600 72,75,77,77,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,77,73,72,75,77,77,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
610 0,0,77,77,77,77}
620 dim g7(500)={57,55,56,55,57,58,54,58,57,56,55,57,56,54,55,54,56,
630 54,57,54,58,56,55,54,50,51,52,53,53,53,53,53,52,51,50,50,62,62,
640 62,62,62,62,62,53,52,51,50,50,62,61,61,62,61,61,62,53,52,51,50,50,
650 62,61,61,62,61,61,62,53,60,60,60,50,62,61,61,62,61,61,62,53,60,60,
660 60,50,62,62,62,62,62,62,62,53,60,60,100,50,51,52,53,53,53,53,53,
670 53,60,60,60,9,9,9,8,9,8,9,9,9,8,9,9}
680 o(0)="00000777777000000007755432277000007654322111170007654322 11"
690 o(0)=o(0)+"11117007654321118818707654322118888887765432211877878"
700 o(0)=o(0)+"77654322118778787765432221888888776554322218818277665"
710 o(0)=o(0)+"43322222223707655433322223700766554433334470007665554"
720 o(0)=o(0)+"44547000007766555577000000007777770000":for i=0 to 250
730 sp1(i)=val(mid$(o(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1)):next:sp_init()
740 sp_disp(1):sp_def(1,sp1,1):fm()
750 for i=0 to 5:sp_color(1+i,hsv(10,10,31-i*4),1):next
760 sp_color(7,hsv(0,0,1),1):sp_color(8,hsv(0,0,31),1):c1():cls
770 /* ----- ＴＩＴＬＥ ------------------------------------------
780 apage(0):wipe():kk=0:kkk=0:i1=0:i2=0:i3=0:st=0
790 apage(1):wipe():for i=0 to 20:fill(0,180-i*i/2,511,150-i*i/2,90+i)
800 next:for i=0 to 11:palet(50+i,hsv(60,27,27-i*2)):next:sp_off()
810 for i=0 to 20:fill(0,191+i*i/3,511,205+i*i/3,70+i):next
820 for i=0 to 50:ra():b=rand() mod 20:line(a,191+b,a,191+b,255):next
830 for i=0 to 30:ra():b=rand() mod 17:line(a,202+b,a+1,202+b,255):next
840 for i=0 to 40:ra():b=rand() mod 20:line(a,206+b,a+1,206+b,255):next
850 for i=0 to 50:ra():b=rand() mod 30:line(a,228+b,a+2,228+b,255):next
860 palet(255,hsv(90,10,22)):for j=0 to 3:for i=0 to 50
870 circle(50+j*127,55,i,110+i/5,1,360,25):next:next:for j=0 to 4
880 for i=0 to 40:circle(50+j*100,82,i,110+i/5,1,360,25):next:next
890 for i=0 to 2:palet(250-i,hsv(20,30,20-i*4)):next:for j=0 to 5
900 for i=0 to 30:circle(50+j*87,107,i,110+i/5,1,360,25):next:next
910 for i=0 to 11:palet(110+i,hsv(0,0,27-i*2)):next:apage(0):b4()
920 for i=0 to 4:symbol(18+i,52,"マリ夫の冒険",3,3,0,125-i,0):next
930 for i=0 to 2:symbol(92+i,90,"ρ α γ τ 5",1,1,0,58-i,0)
940 symbol(59-i,125,"START PUSH STRIG 1 KEY",1,1,0,250-i,0):next
950 symbol(21,205,"1992 12/1 x68000 HIDEYUKI TAKAHASHI",1,1,0,254,0)
960 for i=0 to 4:palet(121+i,hsv(45,10,18-i*4)):next:for i=0 to 15
970 palet(70+i,hsv(115,31,6+i)):next:for i=0 to 20:palet(90+i,hsv(7,25,i))
980 next:home(0,0,0):home(1,0,0):h=0:while 1:if strig(1)=1 then break
990 home(1,h,0):h=h+1:if h>511 then h=0
1000 contrast(15):for i=0 to 2:next:endwhile
1010 m_stop():c1():cls:apage(0):wipe():apage(1):wipe():b2()
1020 if st=5 then m_stop():en()
1030 k=0:for j=0 to 7:for i=0 to 7:fill(i*3,j*3,3+i*3,3+j*3,g1(k))
1040 k=k+1:next:next:get(0,0,23,25,t1):fill(0,0,50,50,0)
1050 k=0:for j=0 to 7:for i=0 to 7:fill(i*3,j*3,3+i*3,3+j*3,g2(k))
1060 k=k+1:next:next:get(0,0,23,25,t2):fill(0,0,50,50,0)
1070 k=0:for j=0 to 7 :for i=0 to 7 :fill(i*3,j*3,3+i*3,3+j*3,g3(k))
1080 k=k+1:next:next:get(0,0,23,25,t3):fill(0,0,50,50,0)
1090 k=0:for j=0 to 7 :for i=0 to 7 :fill(i*3,j*3,3+i*3,3+j*3,g4(k))
1100 k=k+1:next:next:get(0,0,20,25,t4):fill(0,0,50,50,0)
1110 k=0:for j=0 to 11:for i=0 to 10:fill(i*2,j*2,1+i*2,1+j*2,g5(k))
1120 k=k+1:next:next:get(0,0,21,25,t5):fill(0,0,50,50,0)
1130 k=0:for j=0 to 14:for i=0 to 15:fill(i,j,1+i,1+j,g6(k))
1140 k=k+1:next:next:get(0,0,16,16,t6):fill(0,0,50,50,0)
1150 k=0:for j=0 to 11:for i=0 to 11:fill(i*3,j*3,2+i*3,2+j*3,g7(k))
1160 k=k+1:next:next:get(0,0,50,50,t7):fill(0,0,50,50,0)
```

★エドモンドに似た友よ。たのむ♪百発張り手をしないでくれ。(鳥取県気高郡・**影の弟子15才**) …… 【**Dr.D**：おサルに似た影よ。たのむ♪仕事中，ワシの前で逆立ちをしないでくれ。**影**：やっと，逆立ちができるようになったんだもの，見て見て。】

```
 1170 for i=0 to 2:palet(13-i,hsv(0,31,20-i*5))
 1180 palet(10-i,hsv(10,20,20-i*5)):palet(7-i,hsv(70,20,20-i*5)):next
 1190 palet(4,hsv(0,0,8)):palet(3,hsv(0,0,7)):palet(1,hsv(20,25,7))
 1200 palet(2,hsv(20,25,6)):palet(60,hsv(12,31,14)):palet(61,hsv(95,12,22))
 1210 palet(62,hsv(0,0,7)):for i=0 to 3:palet(50+i,hsv(25,12,18+i*1)):next
 1220 for i=0 to 18:palet(150+i,hsv(120,25,2+i)):palet(190+i,hsv(10,15,7+i)):nex
t
 1230 /* ----- 画面制作 ----------------------------------------------------
 1240 apage(1):for i=0 to 28:fill(0,255-i*i/3,511,235-i*i/3,150+i/2)
 1250 fill(0,255+i*i/3,511,275+i*i/3,150+i/2):next
 1260 for i=0 to 4:palet(25+i,hsv(0,0,15+i*2)):next:for i=0 to 3
 1270 palet(24-i,hsv(0,12,22-i*2)):palet(71+i,hsv(14,22,31-i*5)):next
 1280 palet(77,1):palet(100,1):for i=0 to 5:palet(54+i,hsv(0,31,20-i*2)):next
 1290 for j=0 to 27:for i=0 to 19:put(86+i*18,80+j*12,106+i*18,104+j*12,t4)
 1300 next:next
 1310 for i=0 to 18:put(tx(i1)+83,ty(i1)+197,tx(i1)+106,ty(i1)+220,t1):i1=i1+1
 1320 put(x(i2)+83,y(i2)+197,x(i2)+106,y(i2)+220,t2):i2=i2+1:next
 1330 for i=0 to 9:put(sx(i3)+83,sy(i3)+197,sx(i3)+106,sy(i3)+220,t3):i3=i3+1:ne
xt
 1340 apage(1):for i=0 to 16:put(83,417-i*20,106,440-i*20,t2):next
 1350 for i=0 to 14:put(83+i*24,77,106+i*24,100,t2):next
 1360 for i=0 to 17:put(443,417-i*20,466,440-i*20,t2):next
 1370 for i=0 to 13:put(107+i*24,417,130+i*24,440,t2):next
 1380 apage(0):put(dx(kk),dy(kk),21+dx(kk),25+dy(kk),t5):kk=kk+1
 1390 for i=0 to 2:put(kx(kkk),ky(kkk),16+kx(kkk),16+ky(kkk),t6)
 1400 kkk=kkk+1:next:put(120,167,170,217,t7):p=0:hx=0:hy=50:apage(1)
 1410 hx=50:home(0,hx,hy):home(1,hx,hy):sp_move(1,107,80,1):b3()
 1420 st=st+1:sss():color 5:locate 5,7:print"ＧＡＭＥ・ＳＴＡＲＴ！"
 1430 contrast(15):for j=0 to 7000:next:cls:sss():kz1=0:kz2=0:kz3=0
 1440 /* ----- メイン ------------------------------------------------------
 1450 while 1:home(0,hx,hy):home(1,hx,hy):po=point(hx+111,hy+105):hy=hy+2*p/3
 1460 p=p+1:if po<11 and po>4 then p=-13:m_play(6)
 1470 if po=11 or po=12 or po=13 then ga()
 1480 if kz1=0 and kx(kkk-3)<hx+113 and kx(kkk-3)>hx+95 and ky(kkk-3)<hy+89 and
ky(kkk-3)>hy+71 then s1()
 1490 if kz2=0 and kx(kkk-1)<hx+113 and kx(kkk-1)>hx+95 and ky(kkk-1)<hy+89 and
ky(kkk-1)>hy+71 then s2()
 1500 if kz3=0 and kx(kkk-2)<hx+113 and kx(kkk-2)>hx+95 and ky(kkk-2)<hy+89 and
ky(kkk-2)>hy+71 then s3()
 1510 if kz1=1 and kz2=1 and kz3=1 and dx(kk-1)<hx+113 and dx(kk-1)>hx+95 and dy
(kk-1)<hy+89 and dy(kk-1)>hy+71 then cr()
 1520 if stick(1)=4 then hx=hx-4:if hx<0 then hx=0
 1530 if stick(1)=6 then hx=hx+4:if hx>320 then hx=320
 1540 if hy<24 then hy=24
 1550 endwhile
 1560 /* ----- ＢＧＭ ------------------------------------------------------
 1570 func b2():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
 1580 m_trk(1,"v11@57o3q8l8|:20rrceg4ce4g>b<dg4>b<d4gcfa4cf4a>b<dg4>b<d4")
 1590 m_trk(1,"gceg4ce4g>b<dg4>b<d4gcfa4cf4acegc<c4:|")
 1600 m_trk(2,"v12@57o3q8l8|:20rre4ree2d4rdd2c4rcc2d4rdd2e4ree2d4rdd2c4r")
 1610 m_trk(2,"cc2e4ree4:|"):m_trk(5,"v11@57o3q8l8|:20gg<ee4r4eefed4d4dd")
 1620 m_trk(5,"edcrc4&c>a<ced4c4d>gg<ee4r4eg<c>ag4e4redc4rcedddc4rrrr:| ")
 1630 m_trk(6,"v7@57o3q8l8|:250v15rr@48crrv10@68ccr:|")
 1640 m_trk(7,"@15o2q8l8rr|:20v5e1d1c1d1e1d1c1v1e1:|")
 1650 m_play():m_tempo(127):endfunc
 1660 func b3():for i=1 to 8:m_alloc(i,1500):m_assign(i,i):next
 1670 m_trk(1,"v12q8@70p3l16r3o4cd8e8e-d8c8r8<c8r8>|:200a8a-a8cdcaa8a8cd")
 1680 m_trk(1,"ca8.a8.a8b-b-8b-8.r8g8f+g8cdcgg8g8cdcb-ab-8r8b8<cfdcdc>b ")
 1690 m_trk(1,"b-a8a-a8cdcaa8a8cdc<c>a8<c8.e-8d8>fff8f8<d8ed8ed8dc8f8>fg")
 1700 m_trk(2,"v12q8@70l16r3o4ef8g8gf8e8r8<b-8r8>|:200f8ff8r8.ff8f8>ab-a")
 1710 m_trk(2,"<ffcf8dcf+gg8g8.r8e8e-e8r8.ee8e8>efe<gf+g8r8g+8aafefee-d ")
 1720 m_trk(2,"f8ff8r8.ff8f8>ab-a<af8a8.<c8>b-8r4.b-8b-b-8b-b-8aa8<c8>>a")
 1730 m_trk(1,"g+afc<c8>de8f8ccc8c8:|") :m_trk(2,"b-b<c8ce8>b-b-8a8r4.:|")
 1740 m_trk(3,"q8@70l16r3o3v14cd8e8e-d8c8r8<c8r8>|:200l8facafacafaf+agb-")
 1750 m_trk(3,"<d>dce>g<ece>g<e<c16c16crcc>cdefacafacaf16f16ffff<f16f16f")
 1760 m_trk(3,"f>>b-<b-gb-cafe16d16cacb-a<c16c16cc:|")
 1770 m_trk(4,"v15q8o2@14l27cdcdcdc1"):m_trk(5,"v15q8o6@54l22ceg       ")
 1780 m_trk(6,"v12q8o4@7l20cf"):m_trk(7,"v15q8o4@14 l8cedfegfab4g4 c4.")
 1790 m_trk(8,"v15q8o3@14 l8ecfdgeafg4c4>c4.")
 1800 m_tempo(132):m_play(1,2,3):endfunc
 1810 func b4():for i=1 to 8:m_alloc(i,1700):m_assign(i,i):next
 1820 m_trk(2,"v12o2l16q7@18|:256<c8cc8cccc8cc8ccc>b8bb8bbbb8bb8bbb:|")
```

```
 1830 m_trk(3,"v12o2l16q7@18|:256<e8ee8eeee8ee8eee d8dd8dddd8dd8ddd:|")
 1840 m_trk(4,"|:256v11o4l8q8@31a<e4dr8dc>b<c>b4a2ga1&a1a<e4dr8dc>b<c>b4")
 1850 m_trk(4,"a2ga1&a1<c>b4araaa<dc4>brbbb<c>a<d>b<c>a<d>b<efga4gf4e1d1c1>b1:|"
)
 1860 m_trk(6,"v15o4l16q8@9|:256acecgdbd:|"):m_trk(7,"|:255o4q8l16@10")
 1870 m_trk(7,"v12o2@47cro3@68f8o2@47cco3@68f8v12o2@47cro3@68f8r8ff:|")
 1871 m_trk(8,"v15o3l16q8@57|:200afga2 ceg<cdd2>b2:| ")
 1880 m_play(1,2,3,4,5,6,7):m_tempo(160):endfunc
 1890 /* ----- ＦＭおんせん？？ --------------------------------------------
 1900 func fm():dim char sub(4,10)={58,15,0,0,0,0,0,0,0,3,0,31,1,0,5,7,
 1910 32,1,8,0,0,0,31,1,0,5,7,32,1,8,0,0,0,31,1,1,2,7,36,1,1,0,0,0,31,
 1920 13,1,9,7,0,1,1,0,0,0}:m_vset(70,sub):endfunc
 1930 func cr():color 5:locate 5,7:print"ＳＴＡＧＥ　ＣＬＥＡＲ"
 1940 m_stop():m_tempo(165):m_play(7,8):for i=0 to 12000:next:goto 1010:endfunc
 1950 func c1():for i=0 to 15:contrast(15-i):for j=0 to 400:next:next:endfunc
 1960 func sss():color 6:locate 1,0:print"ＳＴＡＧＥ"st"　マリ夫の冒険５":endfu
nc
 1970 func c1():for i=0 to 15:contrast(15-i):for j=0 to 400:next:next:endfunc
 1980 func ra():a=rand() mod 511:endfunc
 1990 /* ----- ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ ------------------------------------------
 2000 func ga():m_stop():m_play(4):locate 6,5:print"ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ"
 2010 c=5:while 1:color c:locate 5,7:print"CONTINUE･･･STRIG 1 KEY"
 2020 locate 5,9:print"END･･･････STRIG 2 KEY":c=c+1:if c=8 then c=5
 2030 if strig(1)=1 then c1():cls:kk=kk-1:kkk=kkk-3:st=st-1:goto 1380
 2040 if strig(1)=2 then c1():cls:b2():goto 770
 2050 endwhile:endfunc
 2060 /* ----- エンディング ------------------------------------------------
 2070 func en():apage(1):for i=0 to 22:fill(0,190-i*i/2,511,150-i*i/2,152+i/2)
 2080 next:for i=0 to 200:pset(rand() mod 511,rand() mod 255,rand() mod 255)
 2090 next:apage(0):for i=0 to 1
 2100 symbol(10+i,325,"おめでとう！　あなたは全てのステージを",1,1,0,255-i,0)
 2110 symbol(10+i,345,"クリアーしました。",1,1,0,255-i,0)
 2120 symbol(65+i,255+120,"マリ夫の冒険パート５",1,1,0,255-i,0)
 2130 symbol(41+i,255+150,"PROGRAM : HIDEYUKI TAKAHASHI",1,1,0,255-i,0)
 2140 symbol(64+i,255+185,"＝ＦＩＮ＝",2,1,0,255-i,0):next:contrast(15)
 2141  b4():m_tempo(60):m_stop():m_play(2,3,6,7,8)
 2150 sp_off():while 1:home(1,h,0):h=h+1:if h>511 then h=0
 2160 home(0,0,hh):hh=hh+1:if hh>260 then hh=260
 2170 for i=0 to 80:next:endwhile:endfunc
 2180 func s1():apage(0):fill(kx(kkk-3),ky(kkk-3),kx(kkk-3)+16,ky(kkk-3)+16,0)
 2190 apage(1):kz1=1:m_play(5):endfunc
 2200 func s2():apage(0):fill(kx(kkk-1),ky(kkk-1),kx(kkk-1)+16,ky(kkk-1)+16,0)
 2210 apage(1):kz2=1:m_play(5):endfunc
 2220 func s3():apage(0):fill(kx(kkk-2),ky(kkk-2),kx(kkk-2)+16,ky(kkk-2)+16,0)
 2230 apage(1):kz3=1:m_play(5):endfunc
```



by 鳥安和

評…きまってるわね！（つく美）

★「影さん」＝「絵さん」は、本当は人間ではなく「ベーシックマガ人」という人種だったのか。よかった。（神奈川県横浜市・TEAL・S13才）……【影：まさに、ミッシング・リング!!この発見によって、猿から類人猿への進化の過程が今、明らかに。ドーン。】

PB-100/110用

キミは何人勝ち抜けるかな？



鉄人(てつじん)110号(ごう)

Grain soft

ストーリー

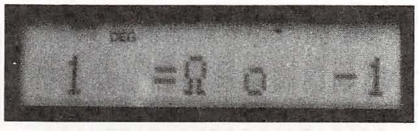
あなたのPBは今，「鉄人110号」に取り付けてあるカメラとリンクしている。あなたは，家にいながらにして「鉄人110号」を操縦することができるのだ。さあ，戦え「鉄人110号」。悪人達をなぎ倒すのだ!!

遊戯方法

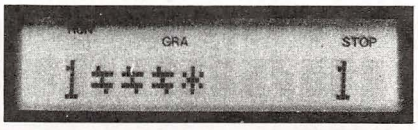
1対1の対戦ゲームです。“Ω”(オーム)を操縦して，9人の強敵を倒してくださ

《第1表》変数表

S	敵のキャラクター群
A	何面か？
B	必殺技のパワー
C	敵との位置関係
D	敵の体力
E$	敵のキャラクター単体
F	敵DEAD？
G	自分の座標
H	自分の体力
I	ループ用
J	敵の座標
K	自分の向き
L	敵移動タイマー
M	敵攻撃準備？
N	敵攻撃タイマー



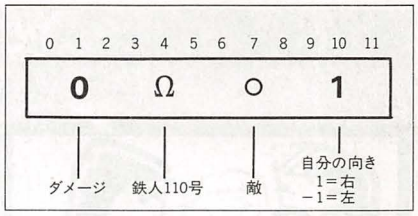
▲《写真1》鉄人110号を動かして悪人達を投げ飛ばして倒してください



▲《写真2》パワーをためてからの攻撃や必殺技は敵に大ダメージをあたえるぞ

い。2キーで進行方向および攻撃方向を変えます。Qキーで前進と攻撃を同時にします。なお，攻撃は投げないので敵を後ろに投げ飛ばします。5キーでパワーをためます。このとき〔DEG〕→〔GRA〕とモードが変わります。これは，敵の体力がなくなったときにする必殺技に関係があり，モードが〔GRA〕のときに敵のほうを向いてQキーを押すと必殺技をだすことができます。細かいことは，**第2図**を見てください。

敵ももちろん，攻撃してきます。そのとき敵は“■”の点滅をしているのでその間に逃げてください。攻撃を受けるとダメージがあがっていき，ダメージ10で“←BK”(BROKE)と表示されてGAME ENDです。



《第1図》画画の説明

○モードが[GRA]でなければならない
○敵との距離が1以上でなければならない
○敵の体力がなくなってなければならない

《第2図》必殺技の条件

要するに敵の体力をなくし，最後に必殺技をだして敵を倒せばよいのです。ちなみに，敵の体力を表示しないので徹底的に敵を痛めつけてください。

プログラム

いやあ疲れました。いろいろなことをしていますが，やっぱりポイントはSGN関数ですね。この関数は0未満の数には−1を，0には0を，1以上の数には1を返す関数で，便利です。あと，計算の最後のカッコは省略できます。たとえば，X＊(5−Y)はX＊(5−Yのように。

鉄人110号のプログラム・リスト

```
1 CLEAR :A=1:$="o
  ÷°+,▒ Ω¥"
2 E$= MID(A,1):D=
  A↑1.65:F=0:G=4:
  J=8:K=1:H=0: PR
  INT A;E$
3 IF KEY="Q"; PRI
  NT CSRG+K;"=";:
   GOSUB 15:G=G+K
  : GOTO 6
4 IF KEY="2";K=-K
5 IF KEY="5";B=B+
  .8* SGN(2.4-B
6 B=B-.4* SGNB: I
  F G<2;G=2
7 IF G>9;G=9
8 L=L+1: ON F GOT
  O 2: IF RAN#≦A/
  9;M=1
9 MODE 4+B: IF M=
  1;N=N+1: PRINT
   CSRJ;"▒";: IF J
  -A/4<N;N=0:M=M:
   GOSUB 13
10 ON SGN(6-A/4-L-
   RAN#*3 GOTO 11
  :J=J+C+C*(1+ SG
  N(A-8:L=0
11 C= SGN(G-J:H=H+
  1- ABSC: PRINT
  : PRINT CSR0;H;
  : IF H>9; PRINT
   "←BK": END
12 PRINT CSR10; ST
  R$(K); CSRG;"Ω"
  : CSRJ;E$;: GOT
  O 3
13 PRINT CSRJ+C;"-
  ";: IF J+C=G; P
  RINT CSRG;"*";:
  H=H+1
14 RETURN
15 ON ABS SGN(G+K-
  J GOTO 17:D=D-1
  : GOTO 16
16 FOR I=J TO J+3*
  C STEP C: PRINT
   CSRI;E$;: NEXT
   I:J=I-C:C=K: R
  ETURN
17 IF B≧2; IF D<1;
   FOR I=G TO J S
  TEP K: PRINT CS
  RI;"÷";: NEXT I
  : GOTO 19
18 RETURN
19 IF -C=K;F=1: PR
  INT CSRJ;"*":A=
  A+1: IF A>9; PR
  INT "Ω=Hiro": E
  ND
20 RETURN
```

★BMNEWSはいいですね。すばらしい企画です。他誌にはないすばらしさがあります。(山口県吉敷郡・モリタール16才)……【編集長：うんうん，そーだろそーだろ，ワハハハハハ。影：ボソボソ，こんなハガキに歯も浮かさず答えられる編集長っていったい…。】

PC-E500

キミの名前は強いかな？



INTRODUCE YOURSELF!

イントロデュース　ユアセルフ

宮脇　豊茂

内　容

戦士の名前をステータスに変換し，戦わせるゲームです。みんなで遊んでください。

遊びかた

RUNすると，まず何人の戦士を出場させるかを聞いてくるので，２～４の数字を入力してください。つぎに戦士たちの名前を２とおり（カタカナ，アルファベット）で入力してください。別に数字であろうが記号であろうがカタカナで2回入力しようが構いませんが，ゲーム中に表示される名前は先に入力したほう（カタカナ）です。二つとも入力すると，その名前を戦士のステータスに変換し，その結果を表示します。

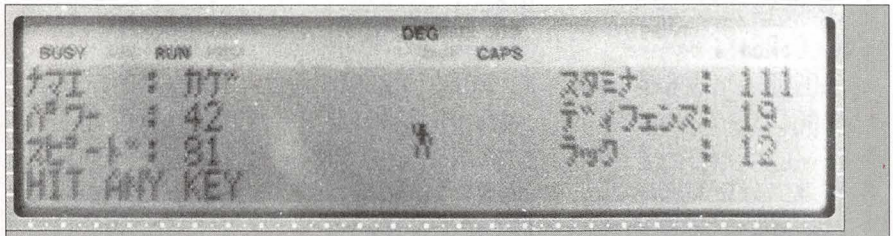
- **パワー**……攻撃力。
- **スピード**……敏捷性。
- **スタミナ**……耐久力。
- **ディフェンス**…防御力。
- **ラック**……幸運度。

こうして全員準備が完了すれば，いよいよ戦闘開始です。戦闘はすべてポケコンがやってくれます。

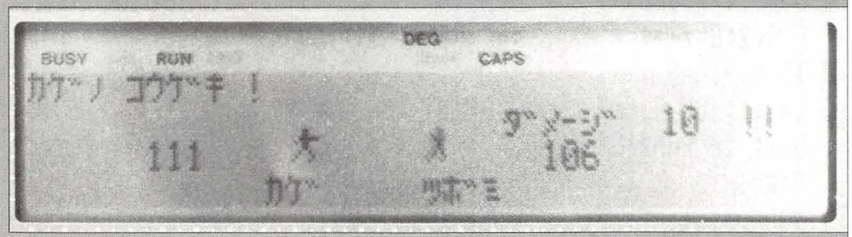
プログラム

オールBASICで簡単なプログラムです。なるべくムダのないプログラムにしようと努めましたが，変数の名前が多くてどうもしっくりいきません。少ない変数を汎用させて使うことができれば，バイト数がもうちょっと少なくすむかもしれません。

改造は容易にできるでしょう。出場させる戦士の数をもっと増やすこと，キャラクターを変えてみること，団体戦ができるようにすることなど，いろいろ試みてください。新しいおもしろさが発見できるかもしれません。



▲《写真１》名前を入れるとパラメータが表示されます



▲《写真２》対戦相手をきめたらあとはコンピュータが戦闘してくれます

最後に

結構アツくなれるゲームに仕上がったと思いますので，ぜひお試しください。果たして最強の名前はいったい何なのでしょうか？

《第１表》メモリの内容

10	変数の定義，キャラクター・データの読み込み
20～100	キャラクター・データ
110～130	各サブ・ルーチン
140～300	初期設定
310～620	戦闘

《第２表》主な変数表

CH$(0～8)	キャラクターのデータ
N1$(0～3)	カタカナの名前
N2$(0～3)	アルファベットの名前
PW(0～3)	パワー
SP(0～3)	スピード
ST(0～3)	スタミナ
DF(0～3)	ディフェンス
LU(0～3)	ラック
HP(0～3)	戦闘中のスタミナ
NZ	出場する戦士の数
SG	生き残っている戦士の数
FL	攻撃側
DE	防御側
GH	攻撃がヒットしたか？
DM	ダメージ
KI	手応えはあったか？

INTRODUCE YOURSELF!のプログラム・リスト

```
10:RANDOMIZE :DIM CH$(8)
   ,N1$(3),N2$(3),PW(3),
   SP(3),ST(3),DF(3),LU(
   3),HP(3):FOR I=0 TO 8
   :READ CH$(I):NEXT I:G
   OTO 140
20:DATA 0000807F1FE40200
30:DATA 0042A41F1F244880
40:DATA 8048241F1FA44404
50:DATA 0002E41F7F800000
60:DATA 008042241FBF4000
70:DATA 4024187E18240200
80:DATA 422400C300244200
90:DATA 0003E41F1FE40300
100:DATA 0003E41F1FE4180
    0
110:Z$=RIGHT$ (STR$ (H),
    2):Z$=RIGHT$ (Z$,1)+
    LEFT$ (Z$,1):ZZ=VAL
    Z$:IF ZZ<10 THEN ZZ=
    ZZ+10
120:RETURN
```


★質問です！3.5"FDって不燃物ですか？ついでにカセット・テープはどうでしょう？（福岡県糸島郡・NAG-A19才）……【影：試してみよう。ブスブス。編集長：なんだかニオウぞ。Dr.D：誰か，ワシの原稿の入ったディスクを知らんかね。影：うーん燃えにくい。】

```
130:IF INKEY$ <>"" THEN
    130 ELSE RETURN
140:CLS :LOCATE 6,0:PRIN
    T "*** INTRODUCE YOU
    RSELF ! ***":LOCATE
    13,1:PRINT "BY T.MIY
    AWAKI"
150:NZ=0:GOSUB 130:LOCAT
    E 6,3:INPUT "ナンニン シュ
    ツジョウサセマスカ (2,3,4)?
    ";NZ:IF NZ<2 OR NZ>4
     THEN 150
160:NZ=NZ-1:FOR D=0 TO N
    Z:CLS
170:LOCATE 6,0:PRINT "ﾌﾟ
    レイヤー ";D+1;"   ナマエヲ
    イレテクﾀﾞｻｲ"
180:GOSUB 130:LOCATE 5,2
    :N1$(D)="":INPUT "(カ
    タカナ)? ";N1$(D):IF N1
    $(D)="" THEN 180
190:GOSUB 130:LOCATE 1,3
    :N2$(D)="":INPUT "(ア
    ルファﾍﾞｯﾄ)? ";N2$(D):I
    F N2$(D)="" THEN 190
200:H=0:N$=N1$(D):M$=N2$
    (D):FOR K=1 TO LEN N
    $:H=H+(ASC MID$ (N$,
    K,1)*K):NEXT K:GOSUB
     110:SP(D)=ZZ:AA=H
210:FOR K=1 TO LEN M$:H=
    H+((ASC MID$ (M$,K,1
    ))*((LEN M$)-K+1)):N
    EXT K:GOSUB 110:PW(D
    )=ZZ:BB=H
220:H=INT ((AA+BB)/(LEN
    M$)*ASC LEFT$ (M$,1)
    /10):GOSUB 110:DF(D)
    =ZZ
230:H=INT ((AA+BB)/(LEN
    N$)*ASC LEFT$ (N$,1)
    /10):GOSUB 110:ST(D)
    =ZZ+95
240:W=LEN (N$+M$):H=INT
    ((AA+BB)^2/(W+1)/10)
    :H=VAL RIGHT$ (STR$
    (H),2):GOSUB 110:LU(
    D)=ZZ
250:CLS :PRINT "ナマエ   :
    ";N$:LOCATE 27,0:PRI
    NT "スタミナ   :";ST(D):
    PRINT "ﾊﾟﾜｰ   :";PW(D
    );"                テ
    ﾞｨフェンス:";DF(D)
260:PRINT "スピｰﾄﾞ:";SP(D
    );"                ラ
    ｯｸ     :";LU(D):GCURS
    OR (116,20):GPRINT C
    H$(8):PRINT "HIT ANY
     KEY":GOSUB 130
270:IF INKEY$ ="" THEN 2
    70 ELSE BEEP 1,100,2
    6:CLS
280:NEXT D
290:SG=NZ+1:FOR K=0 TO N
    Z:HP(K)=ST(K):NEXT K
300:AB=0:FOR K=0 TO NZ:A
    B=AB+SP(K):NEXT K
310:CLS :LOCATE 17,1:WAI
    T 30:PRINT "スタｰﾄ !":
    WAIT 0:BEEP 5,39,20:
    GOTO 620
320:GH=0:A=RND AB:FL=9:R
    =0:FOR K=0 TO NZ:R=R
    +SP(K):IF A>R OR FL<
    >9 THEN 340
330:IF HP(K)>0 THEN FL=K
     ELSE FL=-1
340:NEXT K:IF FL=-1 THEN
     320
350:DE=RND (NZ+1):DE=DE-
    1:IF HP(DE)<1 OR DE=
    FL THEN 350
360:CLS :GCURSOR (120,20
    ):GPRINT CH$(3):LOCA
    TE 15-LEN N1$(FL),3:
    PRINT N1$(FL);"
    ";N1$(DE)
370:LOCATE 5,2:PRINT HP(
    FL):LOCATE 25,2:PRIN
    T HP(DE)
380:LOCATE 0,0:PRINT N1$
    (FL);"ﾉ コウｹﾞｷ !":GCU
    RSOR (80,20):GPRINT
    CH$(0):BEEP 1,100,25
    :FOR M=0 TO 300:NEXT
     M
390:D=INT ((PW(FL)-DF(DE
    ))/2)+10:IF D<10 THE
    N D=10
400:DM=RND D
410:KI=0:KS=RND 250:IF K
    S<LU(FL) THEN KI=1:D
    M=DM+D:GOTO 440
420:IF LU(FL)<=LU(DE) TH
    EN E=16 ELSE E=21
430:D=RND E:IF D>14 THEN
     GH=1
440:WAIT 20:GCURSOR (80,
    20):GPRINT CH$(1):WA
    IT 0:GCURSOR (120,20
    ):GPRINT CH$(4)
450:GCURSOR (80,20):GPRI
    NT CH$(2):IF GH=0 TH
    EN 470
460:LOCATE 24,1:PRINT "カ
    ｳｻﾚﾀ !!":BEEP 3,8,15
    :GOTO 620
470:IF KI=0 THEN 510
480:LOCATE 24,1:PRINT "テ
    ｺﾞﾀｲ ｱﾘ !!"
490:GCURSOR (120,20):GPR
    INT CH$(5)
500:BEEP 1,222,20:BEEP 1
    ,172,20:BEEP 1,141,2
    0:BEEP 1,100,20:FOR
    B=0 TO 400:NEXT B
510:LOCATE 24,1:PRINT "ﾀ
    ﾒｰｼﾞ ";DM;" !!"
520:IF KI=0 THEN BEEP 1,
    222,20:BEEP 1,195,20
530:WAIT 10:FOR I=0 TO 2
    :GCURSOR (120,20):GP
    RINT CH$(5):GCURSOR
    (120,20):GPRINT CH$(
    4):NEXT I:WAIT 0
540:HP(DE)=HP(DE)-DM:IF
    HP(DE)<1 THEN HP(DE)
    =0
550:LOCATE 25,2:PRINT HP
    (DE);"  ":IF HP(DE)>
    0 THEN 620
560:HP(DE)=0:GCURSOR (12
    0,20):GPRINT CH$(6):
    LOCATE 24,1:WAIT 20:
    PRINT "ｱｯｻﾘﾀ !!!
      ":WAIT 0
570:BEEP 1,222,50:BEEP 1
    ,195,50:BEEP 1,172,5
    0:BEEP 1,195,50:BEEP
     1,222,50:BEEP 1,141
    ,70:BEEP 1,222,50
580:SG=SG-1:IF SG>1 THEN
     620
590:LOCATE 0,0:PRINT N1$
    (FL);"ﾉ ｼｮｳﾘﾃﾞｽ !!!!
          ":GCURSOR (80,
    20):GPRINT CH$(7)
600:BEEP 1,141,50:BEEP 1
    ,172,50:BEEP 1,222,5
    0:BEEP 1,195,50:BEEP
     1,172,50:BEEP 1,222
    ,50:BEEP 1,141,200:F
    OR M=0 TO 1200:NEXT
    M
610:GOSUB 130:LOCATE 0,0
    :INPUT "ﾏﾀ ｵﾅｼﾞﾒﾝﾊﾞｰ
    ﾃﾞ ｵｺﾅｲﾏｽｶ (Y/N)? ";
    A$:IF A$<>"Y" THEN 1
    40 ELSE 290
620:FOR B=0 TO 300:NEXT
    B:GOTO 320
```

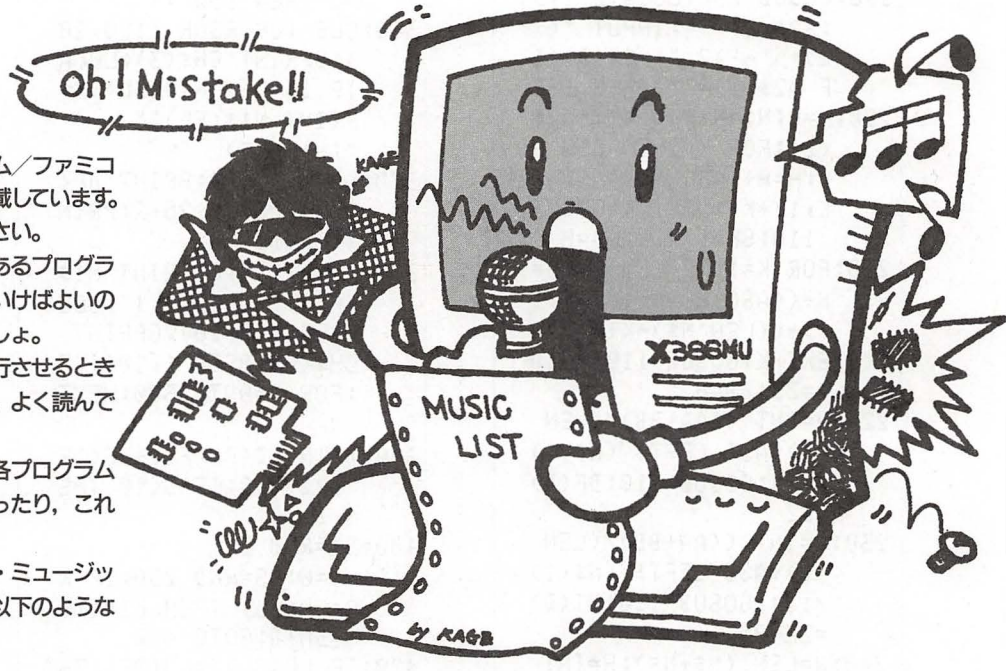


★3回目の投稿です。OFに載りたくても，載れない人がいたのを知りました。すると2回も載れた僕はシアワセモノなのかな？(埼玉県南埼玉郡・今度こそペンネームで16才)……【影：おう，おう，すんげ～～～え幸せ者だ。編：何ですかその言いかたは。】

BM特選

THE GAME MUSIC ♯ PROGRAM CORNER

ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー



本コーナーは，ビデオゲーム／パソコン・ゲーム／ファミコン・ゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムの批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード（X-BASIC Ver.2.0）等，Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

ザ ゲーム ミュージック プログラム

MSX/2/2+/turboR+FM PAC用

YS III

～予感＝スティクス＝～

©日本ファルコム

ミンキーなると

ごあいさつは「DaBa DaBa・DaBaDa」

こんにちは，なるとです。このたびのプログラムは『ワンダラーズ・フロム・イース』の“予感＝スティクス＝”…あ，読み飛ばさないでください。ハウス調(もどき）のアレンジを施(ほどこ)していますので，きっと退屈しませんから…ね♡

雪がやんだら…春の旋律が聞こえてくるかな（『某』のパロよん）

リストはFM音源(MSX-MUSIC)用のBASICプログラムです。

RUNすると使用機種を聞いてきますので，適切な数字（0～2）を入力し，リターン・キーを押してください（まれに，FM PACを使用しても0または1を選択したほうが聞きごこちがよい場合もあります)。ただし，ソニー製のMSX2+のユーザーが身近にいないため，チェックすることができませんでした。ソニー製の2+でこのプログラムを実行する場合は0～2をひととおり選択し，もっとも良い音質で演奏される番号を各自で探してくださいませ…。

つぎはエンベロープ周期の長さを聞いてきますので，ふたたび0～2の数字で答えてください。基本的に，2+以降の機種では1を選択しましょう。

しばらく待つと演奏がはじまります。あ，ちなみに，数字入力の際に何も入力せずにリターン・キーを押すと自動的に「1」が選択されるようになっています。僕の使用機種であるFS-A1ST（ターボR）では，この状態がベストなのです。

MSXは，歌うフェアリー・テール！（笑）

あえてテクニックには走らず，誰でも作れそうなプログラムにしてみました。でも，そのぶん音楽的には気を使っています。…僕は，有名な曲をそのままプログラム化する余暇があるなら，思いっきりアレンジしてしまったほうがおもしろいと思うのですが…いかがですか？

でもって僕はもともと完全コピーよりアレンジ作業のほうが得意ですので，ほとんど苦労らしい苦労はしませんでしたが，強いて言えばMSX-MUSICの欠点（FM音源とPSG音源の音量バランスが，機種の型番単位で異なるという欠点）を克服するために少々苦戦しました（それでもまだ不完全ですが…)。

夢みるハートで，ダバダバFallin'love（こらこら）

ところで，じつは僕は'91年7月号（もちろんベーマガ）の『パソコン・ミュージックQ&A』で「Yコマンドで音色を設定する方法」を答えていただいたものなのですが，今までお礼の葉書も出さず，大変申し訳ありませんでした。あのときのレジスタ・マップ，今も同人活動などでかなり重宝しています。本当に本当にありがとうございました♡

今回も，拡張音色（説明書の音色表で「＊」のマークの付いていない音色）を加工するためにYコマンドを活用したりするのでした。

さて，このへんで，このプログラムを改造したいという物好きな人へアドバイスをしたいと思います。えっと…ドラムのソロ（ブレイク？ ）をもっと長くするとともにいろいろな効果音を乗せたりすれば面白くなりそうですし，テクノ的な方向に発展させることもできそうです。さらに，ベースソロを入れたり，リズム・パターンをもっとたくさん用意してバリエーションを持たせたり…と，音楽的センスのある人なら無限に発展させることができると思いますよ。

ただ，原曲に近づけることについては，避けたほうが無難です（今回のアレンジはメロディさえ原曲と異なる部分があるほどですので…だばだば……なるようになるだばないけれど，すこしだけ，なるようになったら……という精神でアレンジした結果なのです)。

夢を抱きしめて，好きより大好きミンキースマイル！（あ，やばい…）

『イースIII』は異常なほど投稿が多いことで有名ですが，今回のようなアレンジ・バージョンはアマチュア界ではあまり聞かないのではないのでしょうか（気のせいかな…)。

音楽界に限ったことではありませんが，

★ところで，ゆで卵の黄身と白身どっちが好き？僕は白身だけど。(島根県江津市・じょーり16才）……【影：つぐ美ちゃん「仏手」ってどう読む？つぐ美：ボカボカボカボカ父。で，何？影：な，殴っといて何はねーだろ。編：関係ないことをいったからですよ。】

最近「自分」を失いそうになっている人が多いような気がします。だからこそ，もっと自己主張をしたアレンジの登場を個人的には望んでいるのですが…これは小数意見ですね…。

GORRY先生より一言

ハウス調のノリ…最近ちょっとしたブームですね。もともとサンプリング・マシン＆シーケンサのおかげで生まれたようなジャンルですから，コンピュータとの相性が悪いハズはないですね。

ちょっと音色がおとなしい感じがします。もっとブッ壊われた音色がほしいところですが，MSXだとキビシイかなぁ。

え一，原稿のノリですけど，私は全部理解できます。全話エアチェックしてるし，CDもあるし…？

```
1640 G(23)=LEFT$(G(29),24)+"SBM32SBM32SBM16SBM16SBM16"
1650 G(24)="CB8B8CSBM16B8B16CB16SBM32SBM32SBM16SBM16CSBM16Y24,150SBM16SBM16Y24,90SBM16"
1660 G(25)="Y24,185CSBM16SBM16B8CSBM16B8B16CB16SBM32SBM32SBM16SBM16CB16SBM16SBM16SBM16"
1670 G(26)="CB16SBM8B16CSBM8B16SBM16C16B16SBM32SBM32SBM16CB16SBM16SBM8"
1680 G(27)="CSBM32SBM32SBM32SBM32SBM16SBM16CB16SBM16SBM16B16CSBM16B16SBM16B16C16SBM32SBM32SBM16SBM16"
1690 :
1700 '------drums (PSG)
1710 :
1720 PRINT"-";
1730 H="S0L16"
1740 K="M=M(8);C2":H(28)=K+"..M=M(0);CC":H(3)=K+"M=M(2);CCM=M(5);CM=M(2);CM=M(5);C8CC"
1750 H(29)="M=M(2);C8M=M(1);CCM=M(5);C8M=M(2);CM=M(5);CM=M(2);CM=M(5);CM=M(2);C8M=M(5);C8M=M(2);CC"
1760 H(15)="M=M(2);C8M=M(5);CCM=M(2);CM=M(7);C8M=M(2);CM=M(6);CCCCCR16M=M(2);CC"
1770 K="V=V(8);C8M=M(1);S0CC":H(30)=K+K+K+K
1780 K="CCM=M(5);CM=M(1);C":H(31)="M=M(1);"+K+K+K+K
1790 H(23)=LEFT$(H(29),75)+"C32C32CCC"
1800 H(24)="M=M(2);CM=M(1);CM=M(3);CM=M(7);CM=M(5);CM=M(4);C8M=M(2);CV=V(8);CM=M(5);S0C32C32CCCCCC"
1810 H(25)="CCC8CC8V=V(8);CM=M(2);S0CM=M(5);C32C32CCM=M(2);CM=M(5);CCC"
1820 H(26)="M=M(2);CM=M(7);C8M=M(2);CM=M(7);C8M=M(2);CM=M(7);C8M=M(2);CM=M(6);C32C32CM=M(2);CM=M(7);CC8"
1830 H(27)="M=M(6);C32C32C32C32CCM=M(2);CM=M(6);CCM=M(2);CM=M(6);CM=M(2);CM=M(6);CM=M(2);CM=M(1);CM=M(5);C32C32CC"
1840 :
1850 '------melody
1860 :
1870 PRINT"-";
1880 K="@8O6":A="V15"+K:B="V10"+K
1890 K="L8G.A.DG.A.":A(0)=K+"D":B(0)="R8"+K
1900 K="F.A.DF.A.":A(1)=K+"D":B(1)="D"+K
1910 K="C.A.>D<C.A.>":A(2)=K+"D":B(2)="D"+K
1920 K="<D.F.A>D.<D.>":A(3)=K+"D":B(3)="D"+K
1930 K="@45Y0,2Y2,25Y3,4Y4,250Y5,244L16O5A4.DFA8>C8G8":A(4)="V14"+K+"E8":B(4)="R8V9"+K
1940 K="E8C4D4.L32C<BA+A":A(5)=K+"GF+FE":B(5)="E8"+K
1950 K="D8.F8.A8A8.>C8.":A(6)=K+"G8":B(6)="GF+FE"+K
1960 K="E8.D+64.D64.C+64C4D4.L16":A(7)=K+"Y0,3GAY0,2":B(7)="G8"+K
```

YsIII〜予感＝スティクス＝〜のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 '
1010 '
1020 '[Wanderers from Ys] opening theme
1030 '
1040 '   = NARUTO's Arrange version =
1050 '
1060 '                Composed by J.D.K.
1070 '   Programmed & Arranged by NARUTO
1080 '
1090 '
1100 :
1110 '------initialize
1120 :
1130 CLEAR 5000:_MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1):DEFINT L-Z:DEFSTR A-K,T:DEFSNG X
1140 DIM A(24),B(24),C(26),E(24),F(24),G(31),H(31),I(23),J(23),V(9),M(8),Z%(15)
1150 :
1160 RESTORE 1180
1170 FOR Z=5 TO 13:READ Y:Z%(Z)=Y:NEXT:_VOICECOPY(Z%,@63)
1180 DATA12,,,1920,192,,,,5365
1190 :
1200 PLAY"S0M500C":POKE &HFA3C,45:DEFUSR=342
1210 :
1220 '------machine check
1230 :
1240 SCREEN 0:WIDTH 40:PRINT"setting...":PRINT
1250 PRINT"0:MSX2+[PHD-70FD/FD2]   (WAVY 70)":PRINT
1260 PRINT"1:MSX2+[FS-A1WX/WSX] or MSXturboR":PRINT
1270 PRINT"2:MSX/MSX2/MSX2+[FS-A1FX] & FMPAC"
1280 Y=1:N=USR(0):LOCATE 0,8:INPUT"your machine";Y:IF Y<0 OR Y>2 THEN 1280
1290 LOCATE 34,Y*2+2:PRINT"-- ok!":PLAY"","T255L64V13A"
1300 :
1310 LOCATE 0,11:PRINT"0:short":PRINT:PRINT"1:normal":PRINT:PRINT"2:long"
1320 X=1:LOCATE 0,17:INPUT"envelope type";X:IF X<0 OR X>2 THEN 1320
1330 LOCATE 9,X*2+11:PRINT"-- ok!":PLAY"","A":IF X=0 THEN X=.5
1340 :
1350 FOR Z=0 TO 9:V(Z)=Z+Y+2:NEXT:SOUND 6,Y:SOUND 7,49
1360 RESTORE 1380
1370 FOR Z=0 TO 8:READ U:M(Z)=U*X:NEXT
1380 DATA 200,300,500,800,900,2000,3000,4000,10000
1390 :
1400 '------bass
1410 :
1420 LOCATE 24,20:PRINT"¦":LOCATE 0,20:PRINT"MML -";
1430 K="L16":C="@33O3Q6"+K:D="@23O4Q3"+K
1440 C(0)="V14DR16D8CCR16<B-8B-B-B-AR16A8>"
1450 C(25)="A<AR4GA>"
1460 C(15)="A<A>C<A>DE<G>A"
1470 C(18)="<B-B->B-<B-B-B->B-<B->CC>C<CCC>C<C"
1480 C(19)="DR16D8C>C<<B->B-<A4>C4"
1490 C(20)="DR16D8>D<DCDDD<DA>D>CD<D"
1500 C(21)="CCG8C>C8<CCR16C8>C<G8C"
1510 C(22)="<B-B->B-<B->D<B->B-<B->CC>C<C>G<C>C<C"
1520 C(23)="DR16D8>CD<GACDADD>D<DD"
1530 C(24)="D1"
1540 C(26)="DR4.<A>DR16D"
1550 :
1560 '------drums (FM)
1570 :
1580 PRINT"-";
1590 G="Y22,0Y23,0Y24,185Y38,5Y39,0Y40,2Y54,0Y55,80Y56,3"
1600 K="BH16H8H16BH8H16H16":G(28)=K+"BH16H16H16H16BH8H8":G(3)=K+"BH16B16SBHM16B16SBHM8SBHM16SBM16"
1610 G(29)="B4SBM8B16SBM16B16SBM16B8SBM8B16B16"
1620 G(15)="B8SBM16SBM16B16SBM8B16SBM16SBM16SBM16SBM16SBM16"
1630 K="B8SBM8B16B16SBM8":G(31)=K+K
```

★表紙の右上で，4本指の兄さんが使っているパソコンの機種がわからない。(東京都狛江市・千葉桂太18才) ……【影：そうだね。ウ一……ム。編：影さん手を抜かないでください。】

```
1970 A(12)="<<<L2AV13A":B(12)="<<<L2R8AV9A4."
1980 A(13)="V12AV11A":B(13)="A8V8AV7A4."
1990 A(14)="V10AV9A":B(14)="A8V6AV5A4."
2000 A(15)=">V14A1":B(15)="A8>V10A2.."
2010 K=">L16A2R8G8.A":A(16)=K+"8.":B(16)="A8"+K
2020 K="A4.GR16G":A(17)=K+"2":B(17)="A8"+K+"4."
2030 K="A2G4&GF":A(18)=K+"GA":B(18)="G8"+K
2040 K="A2D>D<E>E<F>F<":A(19)=K+"G>G":B(19)="GA"+K
2050 K="<A2R8GFGA":A(20)=K+"8.":B(20)="G>G"+K
2060 K="A4AGFAG":A(21)=K+"2":B(21)="A8"+K+"4."
2070 K="A2GA8G8F":A(22)=K+"GF32E32":B(22)="G8"+K
2080 A(23)="D1":B(23)="GF32E32D2.."
2090 A(24)="@63O8V15D1":B(24)="@63O7V15D1"
2100 :
2110 '------chord 1
2120 :
2130 PRINT"-";
2140 E="@0V13O5L16Q6"
2150 E(0)="A8.AR4.AR8A8."
2160 E(12)="E8.ER16EEEE4A4"
2170 E(13)="A8.AR4.ER8E8."
2180 E(14)="EEE8EEEEER16EE8EEE"
2190 E(15)="Q4A8A8A8A8Q8AR8.E4"
2200 E(16)="Q5@6F8.FR4.DFDEFA"
2210 E(17)="GR8G&G4R8GR16G<G>GG"
2220 E(18)="FFR8FFR8GGR8GGR8"
2230 E(19)="A8.AR4D>D<E>E<F>F<G>G"
2240 E(20)="<FFD<A>CDR16DR16<A>C<C>CDFA"
2250 E(21)="GCFCECGC<G>CEG8GEC"
2260 E(22)="F<B->DFAF8DER16C8GE8C"
2270 E(23)="DFAV12DFAV11DFAV10CEGV9DFAD"
2280 E(24)="@63O6V15D1"
2290 :
2300 '------chord 2
2310 :
2320 PRINT"-";
2330 F=E
2340 F(0)="F8.FR4.FR8EF8"
2350 F(12)="C+8.C+R16C+c+C+C+4E4"
2360 F(13)="E8.ER4.C+R8C+8."
2370 F(14)="C+C+C+8C+C+C+C+C+R16C+C+8C+C+C+"
2380 F(15)="Q4E8E8E8E8Q8ER8.C+4"
2390 F(16)="Q5@6D8.DR4.<A>D<A>CDF"
2400 F(17)="ER8E&E4R8ER16E<E>EE"
2410 F(18)="DDR8DDR8EER8EER8"
2420 F(19)="F8.FR4<B->B-C>C<D>D<E>E"
2430 F(20)="<DD<AFGAR16AR16FA<A>AA>DF"
2440 F(21)="E<G>D<G>C<G>E<GEG>CE8EC<G"
2450 F(22)=">D<FB->DFD8<B->CR16<G8>EC8<G"
2460 F(23)="A>DFV12<A>DFV11<A>DFV10<A>CEV9<A>DF<A"
2470 F(24)="@63O5V15D1"
2480 :
2490 '------backing 1 (PSG)
2500 :
2510 PRINT"-";
2520 I="O7L16"
2530 FORZ=0TO7:I(0)=I(0)+"V=V("+RIGHT$(STR$(7-Z),LEN(STR$(7-Z))-1)+");D<D>":NEXT
2540 I(12)="<V=V(9);C+8C+32V=V(6);C+32V=V(9);C+8.D8E8.D8.E8"
2550 I(13)="C+<A>C+DE<A>C+EL24<AB>C+EC+EL16AEDC+"
2560 I(14)="V=V(9);D8.EV=V(6);E8V=V(9);<A8>D8.EV=V(6);E8V=V(9);A8"
2570 I(15)="L24E8DEDC+<A>C+E<A>EA8>C+DEL32>EC+<V=V(8);AEV=V(7);C+<AV=V(6);EC+"
2580 :
2590 '------backing 2 (PSG)
2600 :
2610 PRINT"-";
2620 J="O6L16"
2630 :
2640 '------variable copy
2650 :
2660 FOR Z=0 TO 23
2670 PRINT"-";
2680 IF Z<>15 AND Z<18 THEN C(Z)=C(0)
2690 IF Z<3 THEN G(Z)=G(28):H(Z)=H(28)
2700 IF Z>3 AND Z<>15 AND Z<>23 THEN G(Z)=G(29):H(Z)=H(29)
2710 IF Z>11 AND Z<15 THEN G(Z)=G(28):H(Z)=H(30):C(Z)=C(25)
2720 IF Z=18 THEN G(Z)=G(31):H(Z)=H(31)
2730 IF Z>7 AND Z<12 THEN A(Z)=A(Z-4):B(Z)=B(Z-4)
2740 IF Z<12 THEN E(Z)=E(0):F(Z)=F(0):I(Z)=I(0):J(Z)=I(0)
2750 IF Z>11 THEN J(Z)=I(Z)
2760 NEXT
2770 PRINT" ok!"
2780 :
2790 '------play
2800 :
2810 T="T150"
2820 PLAY#2,T,T,T,T,T,T,T,T,T,T,T
2830 PLAY#2,A,B,C,D,E,F,G,H,I,J
2840 LOCATE 13,20:PRINT" now playing! "
2850 :
2860 FOR Z=0 TO 23
2870  PLAY#2,A(Z),B(Z),C(Z),C(Z),E(Z),F(Z),G(Z),H(Z),I(Z),J(Z)
2880 NEXT
2890 :
2900 PLAY#2,A(24),B(24),C(24),C(24),E(24),F(24),G(Z),H(Z)
2910 :
2920 FOR Z=25 TO 26
2930  PLAY#2,"","","","","","",G(Z),H(Z)
2940 NEXT
2950 :
2960 PLAY#2,A,B,C,D,E,F,G(27),H(27),I,J
2970 GOTO 2860
2980 :
2990 '------NARUTO's message ("kanji-BASIC" ga hitsuyou desu. RUN2990 de START)
3000 :
3010 _KANJI:WIDTH 60:COLOR 15,12,12:_CLS:CLEAR 5000:RESTORE 3030:FOR I=0 TO 7:RE
AD A$,E:B$="":C=0:FOR J=1 TO LEN(A$) STEP 2:D=VAL("&H"+MID$(A$,J,2)):B$=B$+CHR$(
D):C=C+D:NEXT:IF C<>E THEN PRINT"Data error in";3030+I*10:BEEP:END
3020 PRINT B$:NEXT
3030 DATA 090909D5B0BBDEB0C920D0C5BBCFCD,2238
3040 DATA "",0
3050 DATA 81A78253825382508 17C824F8251202088A4926D8CA7964C90EC8E738CE496FB92AC90
56929A82578251817C8254814090AC90A39861954682DC82C582A88EE88E8682F082AD82BE82B382
A28142,10604
3060 DATA 82A895D48E9682CD954B82B88F6F82B582DC82B782CC82C5814182E682EB82B582AD82
A88AE882A282B582DC82B782CB8142,7708
3070 DATA 8DEC88D7934982C8928A9149288FCE2982C982E682E8909496BC976C82C9966C82CC83
49838A83578369838B89B98A798F57836683428358834E82F08DB782B58FE382B082DC82B78142,1
0480
3080 DATA 82C882A8814182B182CC8349838A83578369838B89B98A798F5782C982C282A282C482
CD814190B6836683428358834E82C63732897E90D88EE882F0919782C182C482AD82BE82B382EA82
CE8250824F824F81938DB782B58FE382B082DC82B78142,13907
3090 DATA "",0
3100 DATA 090962792093FA967B88EA82CC837E8393834C815B8382838283748340839328 8EA98F
CC292082C882E982C6,5639
```

★「でんぱしんぶんしや」ワープロで変換したら、一発で「電波新聞社」とでた。デンパは知名度が高いですねえ。(香川県観音寺市・
屋梅亜Ⅲ世 in 観一高17才) ……【影：致命症？ つく美：知名度！ 影：致命症でしょ。 つく美：バキ！……致命症だったわね。】

ザ ゲーム ミュージック プログラム

PC-8801mKIISR以降
＋サウンドボードII＋ぴっける君用

スーパーファミコン版

アクトレイザー ～ノースウォール～

©ENIX

杉本原理

内容

いわずと知れた古代さんのアクトレイザーより，ノースウォールです。「ぴっける君」上で入力してください。

指針

原曲に似せようなどという恐れ多いことは考えず，FM＋SSGとして気持ちのいい音にすることを心がけました。

プログラム

音色は，BASICのプリセットや前にこのコーナーでとり上げられたプログラムのものを少しいじった程度です。PCMファイルは必要ありません（というか，私自身“スキーム”もってないので）。

なお，ストリングスに4 ch，木管に2 ch使用し，曲の途中でプログラム・チェンジしまくり，特殊マクロを使いまくっているので，解析は困難かもしれません，入力には十分注意してください。

ちなみに，耳コピーなので，だいぶまちがっていると思います。

最後に

ベーマガは初投稿です。ペンネームです。本名は何でしょう？教えたげません（多分本名を言っても誰も知らないと思いますが）。

GORRY先生より一言

FMで鳴らしやすいアレンジに仕上がっています。無難なセン，といったところでしょうか。逆にいえば「FM音源のワクに閉じこもっている」ようにも聴こえます。

彼も含めて，PCMデータが入手できない人がかなりいるようです。「スキーム」はもう手に入らないようですから無理もありませんが。

アクトレイザー～ノースウォール～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '
20 '
30 '
40 '
50 '
60 '
70 '
80 '
90 '
100 CONSOLE ,,0
300 DEFSTR A-Z
500 CMD INIT(X,L)
1000 ' ------------------------  Set Voice Data  --------------------------
1010 CMD VSET (1,
1020 '     AF  OM
1030 DATA 58, 15,   0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1040 '    AR  DR   SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
1050 DATA 20,  7,   0,  3,  1, 27,  0,  1,  1,  0,
1060 DATA 21,  7,   5,  2,  1, 28,  0,  7,  1,  0,
1070 DATA 20,  7,   0,  3,  1, 51,  0,  2,  0,  0,
1080 DATA 22,  5,   0,  7,  0,  0,  0,  2,  1,  0)
1090 '
1100 '
1110 CMD VSET (2,
1120 '     AF  OM
1130 DATA 58, 15,   0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1140 '    AR  DR   SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
1150 DATA 15,  7,   0,  3,  0, 27,  0,  1,  1,  0,
1160 DATA 15, 10,   3,  2,  3, 35,  0,  6,  1,  0,
1170 DATA 15,  7,   0,  3,  0, 51,  0,  2,  0,  0,
1180 DATA 15,  5,   0,  7,  0,  0,  0,  2,  1,  0)
1190 '
1200 '
1210 CMD VSET (3,
1220 '     AF  OM
1230 DATA 57, 15,   0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1240 '    AR  DR   SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
1250 DATA 31, 12,   0,  4, 15, 28,  1,  2,  0,  0,
1260 DATA 31, 13,   6,  5,  1, 42,  1,  1,  0,  0,
1270 DATA 31,  6,   5,  5,  1, 48,  0,  2,  0,  0)
1280 DATA 31, 12,   7,  4,  1,  0,  2,  1,  0,  0)
1290 '
1300 '
1310 CMD VSET (4,
1320 '     AF  OM
1330 DATA 57, 15,   0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1340 '    AR  DR   SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
1350 DATA 15, 10,  10,  9,  1, 40,  2,  2,  0,  0,
1360 DATA 17,  0,   0,  9,  0, 57,  2,  4,  0,  0,
1370 DATA 17,  0,   0,  9,  0, 34,  2,  4,  0,  0,
1380 DATA 17,  8,   0,  9,  1,  0,  1,  2,  0,  0)
1390 '
1400 '
1410 CMD VSET (5,
1420 '     AF  OM
1430 DATA 57, 15,   0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1440 '    AR  DR   SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
1450 DATA 23, 22,   5,  7, 14, 46,  1,  5,  0,  0,
1460 DATA 27,  7,   5,  7,  7, 13, 28,  1,  0,  0,
1470 DATA 28,  2,   5,  7,  7, 13, 37,  1,  0,  0,
1480 DATA 26, 12,  10,  8, 13,  0,  1,  1,  0,  0)
1490 '
1500 '
```

Strings (Low Part)
Strings
Harp
Wood Wind
Cello Pizzicato

★究極の選択。①5,000円払う。②42.195km走る。(福井県大野市・**トリ13才**)……【**影**：①5,000円払う。**つぐ美**：①5,000円払う。**編**：①5,000円払う。**編集長**：①5,000円払う。**Dr. D**：①5,000円払う。**影**：こんな質問ダメだよ。大人はみんな疲れてるんだからさぁ。

```
3000 ' ---------------  Tempo & LFO & SSG Envelope Data  ----------------
5000 CMD TEMPO( 80)
5010 '                D   K   T PMD MODE
6000 CMD WSET(1: 37,  2,  2,  1, 0)
6010 CMD WSET(2: 55,  2,  4,  2, 0)
6020 '           AL  AR  DR  SR  SL  RR
7000 CMD ESET(1:252,  1,  0, 50,255,  3)
8000 ' -------------------------   Music Data  --------------------------
10000 ' ¥  Channel 1 , Harp & Strings  ¥
10100 A0="@M   H0 @3@W0V11 L4 O5 P3"
10110 A1="|:14 B-B-B-B- :| |:4 GGGG :|"
10120 A2="R%1 <C>AAEDC>A<D"
10130 A3="@2@W1V7 O5 AGFDCD@V104E@V105A"
10140 A4="<G8F8E.F8E8C8DV9G8F8E.F8E8C8D8E8E.D8D1^4R1"
10500 CMD 1,A0
10510 CMD 1,A1
10520 CMD 1,A2
10530 CMD 1,A3
10540 CMD 1,A4
10550 '
11000 ' ¥  Channel 2 , Harp & Strings  ¥
11100 B0="@M   H0 @3@W0V11 L4 O6 P3 R%2"
11110 B1="|:6 DDCC DCDC :| |: D+CD+C :| > |:3 B-B-B-B- :| B-B-B-B-%47"
11120 B2="<DD>AAEFCE"
11130 B3="@1@W1V5 O4 AGFDCDEF  ¯3<G8F8E.F8E8C8D>>GACAGA<CD1^4R1"
11500 CMD 2,B0
11510 CMD 2,B1
11520 CMD 2,B2
11530 CMD 2,B3
11540 '
12000 ' ¥  Channel 3 , Harp  ¥
12100 C0="@M   H0 @3V11 L4 O6 P3 R%4"
12110 C1="|:6 GGFF GFGF :| |: FD+FD+ :| |:3 EDED :| EDED%45"
12120 C2="ERCR>GRDR  |:3 R1 :|"
12130 C3="<RR%3 DCCDCDCD%189 R1R4"
12500 CMD 3,C0
12510 CMD 3,C1
12520 CMD 3,C2
12530 CMD 3,C3
12540 '
13000 ' ¥  Channel 4 , Wood Wind & Strings  ¥
13100 D0="@M   H0 @4@W2V14 L8 O4 P3 R%1"
13110 D1="@{ |:3 G2/C2.G4F4B-4 :| F1C4F4G1^1 @}"
13120 D2="@2@W1V8O6 |: G2C2.G4F4/B-4 :| G4 F2>G+2.<F4>G+4<D+4 E1^1^2R2R1"
13130 D3="@3V11 O6 @{ EGD4CD>A4GAFGDEE @} R"
13140 D4="@4@W2V13 O4 @{ A<C>G4FGD4CDDEEDA4"
13150 D5="_G4A4<C4>B-4A4 ¯GFE4.FECDEE4.DD1^4 @} R1"
13500 CMD 4,D0
13510 CMD 4,D1
13520 CMD 4,D2
13530 CMD 4,D3
13540 CMD 4,D4
13550 CMD 4,D5
13560 '
14000 ' ¥  Channel 5 , Wood Wind & Strings  ¥
14100 E0="@M   H-5 @4@W2V6 L8 O4 P3 R%1"
14110 E1="@S4 @1@W1V7 O5 H0 P3 |: G2C2.G4F4/B-4 :| G4"
14120 E2="F2>G+2.<F4>G+4<D+4 E1^1^2R2R1"
14130 E3="@3V5 P1 O6 R16 @S4 R16  H-5 @4@W2V5 O4 P3 @S4 R1"
14500 CMD 5,E0
14510 CMD 5,E1
14520 CMD 5,E2
14530 CMD 5,E3
14540 '
```

```
15000 ' ¥  Channel 6 , Cello Pizzicato & Harp  ¥
15100 F0="@M   H0 @5V10 L8 O4 P3 R%1"
15110 F1="|:48 RG :| |:8 RF :| |:16 RE :| R1R1"
15120 F2="<CR>ARGRFRDRERFRAR GRAR<CR>B-RAR"
15130 F3="@3V11 O5 ERERERERERERERE1 R1R4"
15500 CMD 6,F0
15510 CMD 6,F1
15520 CMD 6,F2
15530 CMD 6,F3
15540 '
16000 ' ¥  Channel 7 , SSG 1  ¥
16100 G0="@M   H12@1V11 L8 O5 R%1"
16110 G1="|:14 R1 :| R2R @{ DEGA2.G4E2RDEGED>A2. @}"
16120 G2="|:5 R1 :| V5O3 R4G4A4C4A4G4A4<C4>A1^8 R2..R4"
16500 CMD 7,G0
16510 CMD 7,G1
16520 CMD 7,G2
16530 '
17000 ' ¥  Channel 8 , SSG 2  ¥
17100 H0="@M   H-12@1V9 L8 O4 R%1"
17110 H1="@{ |:6 R1 :| C2 ¯ G2^4C4F4< ¯ C4"
17120 H2="G2C2.G4F4B-4G2C2.G4F4G4 F2>G+2.<F4>G+4<D+4 @} O5E^2"
17130 H3="V11O5 @S1"
17140 H4="@{ R1R1 V7O5 A4G4F4D4C4D4E4 @} A4"
17150 H5="@{ V8GFE4.FECD4 GFE4.FECDEE4. @} DD1^8 R2..R4"
17500 CMD 8,H0
17510 CMD 8,H1
17520 CMD 8,H2
17530 CMD 8,H3
17540 CMD 8,H4
17550 CMD 8,H5
17570 '
18000 ' ¥  Channel 7 , SSG 3  ¥
18100 I0="@M   H12@1V9 L8 O4 R%1"
18110 I1="@S2 O5E1^1^2 @E-16 E1 @E0 R2"
18120 I2="V7O5 @S2 O5F4 @S2 O4AA1^8 R2..R4"
18500 CMD 9,I0
18510 CMD 9,I1
18520 CMD 9,I2
18530 '
20000 CMD PLAY()
```

★ハード・ディスクの特集はとっても良かったです。このごろぼくもハード・ディスクを買ったばかりなので楽しく読めました。ただ、ワープロソフトなどはいいのですが……。【神奈川県足柄上郡・島村幸太郎19才……【紙：長いので，省略させていただきました。】

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-9801/286シリーズ
(N88-日本語BASIC(86))用

悪魔城伝説 ~Stream~

©KONAMI

鈴木明宏

内容

コナミの悪魔城伝説よりStream(水道橋ステージ)です。

プログラム

ただのプログラムです。音量が大きすぎると思う人は，自分で調整してみてください。

2410行は必要ありませんので，打ち込まなくてもいいです。

最後に

カプコンのビデオゲーム「U.S.ネービー」の曲はカッコイイー!! U.S.ネイビーの楽譜がほしい。

(参考にしたもの)

- ●悪魔城ドラキュラ全曲集
- ●FM音源音色ライブラリー Vol.2
- ●昔のベーマガ

GORRY先生より一言

歯切れのいい仕上がりになっています。どんな音にも「このへんでキーオフするといちばん聞こえがいい」というポイントがあるのですが，それがよくつかめています。テンポは合っているのに，妙にダラダラしたりチグハグしたり，というのは，このポイントが悪いことが原因になっていることが多々あります。

悪魔城伝説「Stream」のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 '
1010 '                    悪 魔 城 伝 説
1020 '
1030 '                      「Stream」
1040 '
1050 '                     コナミ矩形波倶楽部
1060 '
1070 '           Programed By A.Suzuki
1080 '
1090 '
1100 CLEAR ,&H8E00:P=9999:PLAY ALLOC P,P,P,P,P,P
1110 '********************************************************* Voice set
1120 DIM A%(4,9):FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 1,A%
1130 DIM B%(4,9):FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ B%(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 2,B%
1140 DIM C%(4,9):FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ C%(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 3,C%
1150 DIM D%(4,9):FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ D%(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 4,D%
1160 DIM E%(4,9):FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ E%(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 5,E%
1170 '
1180 '------------------------------------------ BASS DRUM
1190 DATA  2,15,0,0,0,0,0,0,0,0
1200 DATA  0,  3, 31,  7,  0, 92, 0, 2, 0, 0
1210 DATA  0,  3, 31,  7,  0, 87, 0,10, 0, 0
1220 DATA  0, 15, 31,  7,  0,113, 0, 0, 0, 0
1230 DATA  0, 15, 31,  6,  0,127, 0, 0, 0, 0
1240 '------------------------------------------ SNARE DRUM
1250 DATA 60,15,0,0,0,0,0,0,0,0
1260 DATA  0, 11, 30,  7, 14,127, 0, 2, 0, 0
1270 DATA  0, 16, 16,  6,  6,127, 0, 0, 0, 0
1280 DATA  0, 11, 21,  7,  1,122, 0, 0, 0, 0
1290 DATA  0, 16, 16,  6, 10,127, 0, 0, 0, 0
1300 '------------------------------------------ BASS
1310 DATA 57,15,0,0,0,0,0,0,0,0
1320 DATA  0, 13, 31,  9, 13,107, 2, 4, 7, 0
1330 DATA  0, 17, 27,  9, 13,112, 0, 2, 7, 0
1340 DATA  0, 21, 27,  9, 13,105, 0, 2, 3, 0
1350 DATA  0, 21, 28,  9, 13,127, 0, 2, 0, 0
1360 '------------------------------------------ BRASS
1370 DATA 61,15,0,0,0,0,0,0,0,0
1380 DATA 13, 21, 31,  9, 13,102, 0, 2, 0, 0
1390 DATA 11, 26, 31,  7, 13,127, 0, 2, 0, 0
1400 DATA 11, 26, 31,  7, 13,127, 0, 2, 0, 0
1410 DATA 16, 26, 31,  7, 14,127, 0, 2, 0, 0
1420 '------------------------------------------ STRINGS
1430 DATA 44,15,0,0,0,0,0,0,0,0
1440 DATA  0, 30, 30, 15, 14,102, 0, 2, 7, 0
1450 DATA 16, 28, 30,  8, 13,127, 0, 2, 7, 0
```


★ストⅡターボのダルシムの新必殺技恐るべし(笑)。(大阪府寝屋川市・**たわちゃん20才**)……【**影**：ああ，あの首が伸びるってやつだね。**つぐ美**：ちがうわよ，画面の端と端に手を伸ばして「必殺綱渡り」をするのよ。**影**：何を言ってんだい。耳から火を噴くのさ。】

```
1460 DATA  0, 30, 30, 15, 14,104, 0, 3, 3, 0
1470 DATA 16, 28, 30,  8, 13,122, 0, 2, 3, 0
1480 '*********************************************************** MML set
1490 A$="MB@4@V113T140"
1500 B$="MB@3@V115"
1510 C$="MB"
1520 D$="MBV14"
1530 E$="MBV14"
1540 F$="MBY7,155 Y6,7 L16M2000"
1550 '------------------------------------------------------------ ﾒﾛﾃﾞｨｰ
1560 A1$="O4L16 ARARGARF#RF#ARFRAR"
1570 A2$=">CRCR<B>CR<ARA>CR"
1580 A$(1)=A1$+A1$+A2$+"<A-R>CR<"+A2$+"E.E-32D24D-24C24"
1590 A3$="EDEA8.EDEG#8.EDEG"
1600 A$(2)=A3$+"F#8.DR8<A8^8B8>C8D8"
1610 A$(3)=A3$+"F#8.D8.A8>CR<F#BAG8."
1620 A$(4)=A$(2)
1630 A$(5)="EDEA8DEA>C8<BRAGRA^1@5@V115"
1640 A$(6)="A2L6FGA AG#E<BAG#"
1650 A4$="L16AGAB8.>C<B>CD8.CRDR"
1660 A$(7)=A4$+"E2>E2<"
1670 A$(8)=A$(6)
1680 A$(9)=A4$+"E2L16R8EB>E<BER@4@V113"
1690 '------------------------------------------------------------ ﾍﾞｰｽ
1700 B1$="O2L16ARAR>E<AR>F#RF#<BR>FR<AR"
1710 B$(1)=B1$+B1$+B1$+B1$
1720 B2$="ARARRG8G#ARARE8AR ARARRG8G#ARARD8AR"
1730 B$(2)=B2$
1740 B$(3)=B2$
1750 B$(4)=B2$
1760 B$(5)=B2$
1770 B3$="L8FF>C<FRF>F<F"
1780 B$(6)=B3$+"EEBERE>E<E"
1790 B$(7)=B$(6)
1800 B$(8)=B$(6)
1810 B$(9)=B3$+"EEBEEL16EB>E<BER"
1820 '------------------------------------------------------------ ﾄﾞﾗﾑｽ
1830 C1$="L16O2@1A8A8>@2E8<@1AAR8>@2E8<@1A4"
1840 C$(1)=C1$+C1$+C1$+C1$
1850 C2$="L8AA>@2E<R16@1A16RA>@2E<@1A"
1860 C$(2)=C2$+C2$
1870 C$(3)=C2$+C2$
1880 C$(4)=C2$+C2$
1890 C4$="L16AAAA>@2EEEE<@1A8A8A>@2EEE<"
1900 C$(5)=C2$+C4$
1910 C3$="@1AARA>@2E8<@1AAR8A8>@2E4<"
1920 C$(6)=C3$+C3$
1930 C$(7)=C3$+C3$
1940 C$(8)=C3$+C3$
1950 C$(9)=C3$+"@1"+C4$
1960 '------------------------------------------------------------ ｻﾌﾞ・ﾒﾛﾃﾞｨｰ(1)
1970 D$(1)="O5R4C8.D16^2 R4C8.D16^2 R4E8.F#16^2 R4G8.A16^2>"
1980 D1$="C4<L16EA>C4<EA>C4"
1990 D$(2)=D1$+"D8.<AR8F#8^8F8F8G8>"
2000 D$(3)=D1$+"D8.<AR8F#4>CR8D8."
2010 D$(4)=D$(2)
2020 D$(5)=D$(3)+"V15"
2030 D$(6)="E2L6CCF FE<BG#FE"
2040 D2$="L16C4.F4.ARAR"
2050 D$(7)=D2$+"L6G#ABB-AG#>"
2060 D$(8)=D$(6)
2070 D$(9)=D2$+"L6<B>DFG#8L16B>EBE<BRV14"
2080 '------------------------------------------------------------ ｻﾌﾞ・ﾒﾛﾃﾞｨｰ(2)
2090 E$(1)="O5C4<G8.A16^2 R4G8.A16^2 R4>C8.D16^2 R4C8.D16^2"
2100 E$(2)="L16G4CEG4CDG4 F#8.F#R8D8DDRDDD<AB"
2110 E$(3)=">C4CEG4CEG4 F#8.F#R8D4FR8G8."
2120 E$(4)=E$(2)
2130 E$(5)=E$(3)+"V15"
2140 E$(6)=">C<FG>C<C<FG>CL6FF>C <BBEE<BE"
2150 E1$="L16AGAB8.>C<B>CD8.ERFR"
2160 E$(7)=E1$+"L6EFGG-FEL16"
2170 E$(8)=E$(6)
2180 E$(9)=E1$+"<L16G#6B6>D6F8EB>EC<ERV14"
2190 '------------------------------------------------------------ ﾊｲﾊｯﾄ
2200 FF1$="S0@W8S0@WS0@WR S0@WS0@WS0@W"
2210 FF2$="RS0@WRS0@WS0@W8S0@W8"
2220 F1$=FF1$+FF2$
2230 F$(1)=F1$+F1$+F1$+F1$
2240 F2$="S0@W8S0@WS0@W S0@W8S0@W8 S0@WS0@WS0@W8 S0@W8S0@W8"
2250 F$(2)=F2$+F2$
2260 F$(3)=F2$+F2$
2270 F$(4)=F2$+F2$
2280 F4$="R2S0@WS0@WS0@W S0@WS0@WS0@WS0@W"
2290 F$(5)=F2$+F4$
2300 F3$="R8S0@W8S0@WS0@WR8 S0@WR8S0@W R8S0@WS0@W"
2310 F$(6)=F3$+F3$
2320 F$(7)=F3$+F3$
2330 F$(8)=F3$+F3$
2340 F$(9)=F3$+F4$
2350 '************************************************************ Play
2360 PLAY A$,B$,C$,D$,E$,F$
2370 FOR I=1 TO 9
2380 PLAY A$(I),B$(I),C$(I),D$(I),E$(I),F$(I)
2390 NEXT I
2400 IF STATUS PLAY(0)<=1450 THEN 2370 ELSE 2400
2410 PRINT STATUS PLAY(0)
```

PC-9801/286

★★★★(佐賀県多久市・**小松豊13才**)……【**影**：わーい，四つ星だ四つ星だ，ワーイ，ワーイ，ワーイ♡。**つぐ美**：そんなにうれしいの？，影さん。**影**：うんっ♡。**つぐ美**：よかったわね。じゃあ今度五つ星を買ったげるから，静かにしてなさいね。**影**：うん，わかったぁ。】

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

X68000＋NAGDRV(内蔵音源)用

SFC版　ストリートファイターII

STREET FIGHTER II
～エンディング・テーマ～　©CAPCOM

荒木潤

どぉも，こんにちは。

最近ますます高飛車な(？)荒木です。

調子にのって今月もストIIです。

SFC版のエンディングです。

そろそろみんな送ってくるでしょう。

でも発売してからすぐ作っても載るのはこのくらいの時期になっちゃうんだい。

どこかで見たプログラム(!!)

今月のプログラムは，見てのとおり完全に8月号の「ストIIオープニング」の使い回しであります。これは作る側にとっても見る側にとっても楽ができるという誠に平和な手段である半面，あまりやりすぎると筆者の評価を落とすという危険な面を持っています。

それと今回のプログラム作成において，録音を依頼した翌日（6月19日）にレベル7ノーミス・クリアをしてきてくれた我らが級友竹下君に感謝の意を表しておきます。おかげで今月は余裕の芳美ちゃんだい。

別れの言葉

いきなりだけど，ついこの間復活宣言したばっかりなのに，諸般の事情でまたしばらくプログラムのほうをお休みすることになりそうなのだ。これだからはっきりしないヤツは困っちゃうね。

ま，喜ぶ人も悲しむ人もいると思うけど，「一言」のほうはでられると思うから読者の皆さんとのお付き合いはまだまだ続きます。

これからも，よろしく。

追伸。7月11日，我らが学校で行なわれたSFC版ストII大会に参加しました。結果はというと……。

追伸その2。92年8月号の「ストII」はMIDIポートを差しておかないと動きません。

直すには最初の"Midi-tie-mode"の行ととちゅうの"CH01 DV17"を削ってください。ごめんなさい。

SFC版 STREET FIGHTERII～エンディング・テーマ～のミュージック・プログラム・リスト

```
;
;
;       S T R E E T   F I G H T E R   II
;
;       S F C 版 エンディングテーマ
;
;                       荒木　潤
;
;
;                       書き変わった音色には＊が付いてマス
;
;
;       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      きたなくてやなGuitar
VS0000=(  31, 15,  4,  3,  0, 25,  0,  7,  0,  0,  0,
          31, 15,  4,  3,  1,  7,  0,  5,  0,  0,  0,
          31, 15,  4,  3,  1, 27,  0,  3,  0,  0,  0,
          31, 17,  5,  8,  3,  0,  0,  2,  0,  0,  0,
        CON FBL  SM VLM
           0,  7, 15,  0)
;
;       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Glocken
VS0001=(  31, 11,  7,  3,  4, 50,  0, 14,  3,  0,  0,
          31, 20,  7,  7,  3,  0,  0,  2,  3,  0,  0,
          31, 11,  7,  3,  4, 50,  0, 14,  7,  0,  0,
          31, 20,  7,  7,  3,  0,  0,  2,  7,  0,  0,
        CON FBL  SM VLM
           4,  7, 15,  0)
;
;       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Bass＊
VS0002=(  31, 10, 14,  3,  3, 39,  0,  2,  0,  0,  0,
          31, 16,  9,  3,  3, 57,  0,  7,  0,  0,  0,
          31, 10,  9,  3,  3, 16,  0,  1,  0,  0,  0,
          29, 16,  5,  8,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0,
        CON FBL  SM VLM
           2,  7, 15,  0)
;
;       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Cymbal＊
VS0003=(  31, 10,  1,  3,  1,  5,  0, 14,  0,  0,  0,
          31, 12,  1,  3,  1,  0,  0,  4,  0,  0,  0,
          31, 12,  0,  3,  1,  0,  0, 14,  0,  0,  0,
          31, 18,  8,  5,  2,  0,  0,  4,  0,  0,  0,
        CON FBL  SM VLM
           0,  6, 15,  0)
;
;       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Melody＊
VS0004=(  20, 11,  4,  3,  2, 28,  0,  8,  3,  0,  0,
          21, 13,  0,  6,  1,  0,  0,  4,  3,  0,  0,
          20, 11,  4,  3,  2, 28,  0,  8,  7,  0,  0,
          21, 13,  0,  6,  1,  0,  0,  4,  7,  0,  0,
        CON FBL  SM VLM
           4,  7, 15,  0)
;
;       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Bass drum
VS0005=(  31, 11,  0,  3,  5,  7,  0, 10,  0,  0,  0,
          31, 26, 27,  6, 10,  0,  0,  1,  0,  0,  0,
```


★豆電球とかけて、歌丸さんの頭ととく。そのココロは？（静岡県富士市・後日お送りするその②に続く。大石琢麻16才）……【影：まさか，歌丸さんの頭がハゲてる，とか頭の形が豆電球に似ている等という答えではあるまい。まさかそんな一般的な答であろうはずが……。】

```
 65 :           31, 15, 18,  3,  4, 20,  0,  0,  0,  0,  0,
 66 :           31, 15, 15,  6,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0,
 67 : *        CON FBL  SM VLM
 68 :            4,  7, 15,  0}
 69 :
 70 : *         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME     Snare drum
 71 : VS0006={  31, 15,  6,  5,  0,  0,  0,  8,  0,  0,  0,
 72 :           31, 18, 15,  7,  2,  3,  0,  1,  0,  0,  0,
 73 :           31, 15, 17,  3,  0,  7,  0,  0,  0,  0,  0,
 74 :           31, 14, 13,  6,  3,  0,  0,  1,  0,  0,  0,
 75 : *        CON FBL  SM VLM
 76 :            4,  7, 15,  0}
 77 :
 78 : *         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME     Tom *
 79 : VS0007={  31, 16, 14,  3,  4, 13,  0, 10,  0,  0,  0,
 80 :           31, 23, 19,  8, 12,  0,  0,  2,  0,  0,  0,
 81 :           31, 19, 16,  8,  3,  0,  0,  2,  3,  0,  0,
 82 :           31, 19, 16,  8,  3,  0,  0,  2,  7,  0,  0,
 83 : *        CON FBL  SM VLM
 84 :            6,  7, 15,  0}
 85 :
 86 :
 87 :
 88 : 00 t186
 89 :
 90 : 01 CHF1 MM0 T00 @v125 @0  o2 l8  q8 p2 r4
 91 : 02 CHF2 MM0 T00 @v121 @0  o1 l8  q8 p1 r4
 92 : 03 CHF3 MM0 T00 @v115 @1  o4 l8  q8 p3 r4
 93 : 04 CHF4 MM0 T00 @v124 @2  o2 l8  q8 p3 r4
 94 : 05 CHF5 MM0 T00 @v110 @4  o3 l8  q8 p3 r4
 95 : 06 CHF6 MM0 T00 @v98  @4  o3 l8  q8 p3 r4 r8. D02
 96 : 07 CHF7 MM0 T00 @v127 @5  o2 l8  q8 p3 r4
 97 : 08 CHF8 MM0 T00 @v127 @3  o3 l8  q8 p3 r4
 98 :
 99 :
100 :
101 : 01 c1&c2cdr8d4c>b1&b4&bb<c>
102 : 01 a4r8ar8a4r8g4r8gr8g4r8<c4r8cr8c4r8>b4r8br8b4r8<c&c1 L r8dc>bagfb<
103 : 01 [r4cr8c4r8>g4r8gr8g4r4 r4ar8a4r8b4r8br8b4r4<
104 : 01  r4cr8c4r8 c4r8cr8c4r4>r4ar8a4r8g4r8gr8g4r8/r8]
105 : 01 a4r2r4g4r2r4f4r2r4r8<bagd&d4r8> a4r2r4g4r2r4f4r2r4r8<defd&d2
106 : 01 [r4cr8c4r8>g4r8gr8g4r4 r4ar8a4r8b4r8br8b4r4<
107 : 01  r4cr8c4r8 c4r8cr8c4r4>r4ar8a4r8g4r8gr8g4r8/r8]
108 : 01 r8
109 :
110 : 02 g1&g2ggr8g4gd1&d4&dde
111 : 02 e4r8er8e4r8d4r8dr8d4r8f4r8fr8f4r8d4r8dr8d4r8g&g1 L r8gfedc>b<d
112 : 02 [r4gr8g4r8d4r8dr8d4r4 r4er8e4r8e4r8er8e4r4
113 : 02  r4fr8f4r8g4r8gr8g4r4 r4dr8d4r8d4r8dr8d4r8/r8]
114 : 02 e4r2r4d4r2r4c4r2r4r8 bagd&d4r8  e4r2r4d4r2r4c4r2r4r8 defd&d2
115 : 02 [r4gr8g4r8d4r8dr8d4r4 r4er8e4r8e4r8er8e4r4
116 : 02  r4fr8f4r8g4r8gr8g4r4 r4dr8d4r8d4r8dr8d4r8/r8]
117 : 02 r8
118 :
119 : 03 [cg<c>]5[>b<gb]5>b<g<c>
120 : 03 [cg<c>]cgb[>b<gb] @v121 [cg<c>]3[>b<gb]>b<
121 : 03 [cg<c>]cg L l12>>dgbgb<d l16>b<dgbgb<dg<c4
122 : 03 l8 [r1r2c>ba4r1r2fga4r1r2def4r1r2r4</r4]
123 : 03 r4c&c4>a4b2 g&g2 r4a&a4f&f4g&g4b&b2<
124 : 03 r4c&c4>a4b2<g&g2>r4a&a4b&b4 l12>>dgbgb<d l16>b<dgbgb<dg<c4
125 : 03 l8 [r1r2c>ba4r1r2fga4r1r2def4r1r2r4</r4]
126 :
127 : 04 cccc cccc4 <c>cc ccc>b4 bbb bbbb4 bbb b<b>ba4
128 : 04  aaa a<a>ag4 ggg <g>gg<f4 fff ff<f>d4 ddd gggc4
129 : 04  ccc cccc L r8bagfedg
130 : 04 [cccc cccg4 ggg gggg aaaa aaae4 eee eeee
131 : 04  ffff fffe4 eee eeee dddd dddg4 ggg/ggag]ggga4
132 : 04 [ aaa aaag4 ggg gggf4 fff ffff  gggg/ggga4]gggg
```

```
133 : 04 [cccc cccg4 ggg gggg aaaa aaae4 eee eeee
134 : 04  ffff fffe4 eee eeee dddd/dddg4 ggg ggag]ggg c4ccc cccc
135 :
136 : 05 [r1]9 L r8bagfedg
137 : 05 [r4e4e4cd2g&g2 r4<c4>b4ab2e&e2/
138 : 05 a2g4fg2<c&c2 c&c2>b<cd&d4>b4a4g4]
139 : 05 a4r4b4<cc&c4>gg&g2 <c&c4c>b<cr8d2&d4cde&
140 : 05 e2f&f4d&d2e&e4c2&c4>b<c4dc>bg2<e&
141 : 05 e2f&f4d&d2g&g4f2&f4edc>b<cd>g&g2<
142 : 05 r4c4der8d2g4fed e4d4c4d>b4&b2gab
143 : 05 a&a4b&b4<cc2>g&g2<ffeedcr8d&d2&d4ed
144 : 05 c4r8>gg&g4<d2>gg2 <e&e4eefga4agfr8edc
145 : 05 >a&a4b&b4<cc2g4fed e4d4cdr8c&c1
146 :
147 : 06 [r1]9 L r8bagfedg
148 : 06 [r4e4e4cd2g&g2 r4<c4>b4ab2e&e2/
149 : 06 a2g4fg2<c&c2 c&c2>b<cd&d4>b4a4g4]
150 : 06 a4r4b4<cc&c4>gg&g2 <c&c4c>b<cr8d2&d4cde&
151 : 06 e2f&f4d&d2e&e4c2&c4>b<c4dc>bg2<e&
152 : 06 e2f&f4d&d2g&g4f2&f4edc>b<cd>g&g2<
153 : 06 r4c4der8d2g4fed e4d4c4d>b4&b2gab
154 : 06 a&a4b&b4<cc2>g&g2<ffeedcr8d&d2&d4ed
155 : 06 c4r8>gg&g4<d2>gg2 <e&e4eefga4agfr8edc
156 : 06 >a&a4b&b4<cc2g4fed e4d4cdr8c&c1
157 :
158 : 07 [r4c4]7 r8c@6c4
159 : 07 [r8@5c@6c4@5cc@6c@5c]4 r4c4r4c4 L @5c@6c#4c#44r8c4c4
160 : 07 [@5c4@6c4@5cc@6c@5c4c@6c4@5c4@6c4]7
161 : 07  @5c4@6c4@5cc@6c@5c r8@7b#3b#21%e0g%c0d%>g0<@6c4c4
162 : 07 [r8@5c@6c4@5cc@6c@5c r8c@6c4@5c4@6c@5c
163 : 07  r8c@6c4@5c4@6c4    /@5c4@6c4@5cc@6c@5c]
164 : 07 @5c2c4c4
165 : 07 [@5c4@6c4@5cc@6c@5c4c@6c4@5c4@6c4]8
166 :
167 : *       トラック８ではいろいろとヘンな事をしていると思うかもしれません。
168 : *       あまり激しいツッコミをいれないように。
169 :
170 : 08 [r1]3 r2r4r8c [r1]5 L >@7p3r8b#4b#44&b8%e0g4%c0d8%&>g8<<
171 : 08 @3p1[cr2r4r8r1p2]r1r1 r2r8p1cr8p2cr1
172 : 08   p1 cr2r4r8 r1r1r1 r4p2cr8r2r1 r1r2r4r8p1c
173 : 08 [r2r4r8 p2c r2r4r8 p1c r1/p2c r2r4 p1c]>@7p3b#4b#20%e0g4%c0d%>g0<g%c0b%e0g%c0d%>g0<<
174 : 08 @3p2[cr2r4r8r1p1]r1r1 r2r8p2cr8p1cr1
175 : 08   p2 cr2r4r8 r1r1r1 r4p1cr8r2r1 r1r1
176 :
177 :
178 :
179 : *       賢明な読者の皆さんに、今更やれコピー機能を使えだの
180 : *       やれ楽をせいだのとうるさく言う事もないでしょう。
181 : *         自分から進んで苦労する事の無いように。
182 :
```

ローランドMIDI高源ユーザーのための

GS音源相談室

後藤　浩昭

こんにちは，GORRYこと後藤浩昭です。最近，やっと編集部でもGS音源が使用できるようになりました。今まで投稿していただいたかた，チェックできなくて申しわけありませんでした。

というわけで，たまりにたまった投稿をチェックしたのですが，FM音源やMT-32系とは別のテクニックがかなり必要なようで，投稿者から多数の質問がありました。

音源のマニュアルを見ても，コントロール・チェンジとエクスクルーシブの一覧（FM音源でのYコマイドのレジスタ一覧表のようなもの）のみで，パラメータについてのくわしい説明はないようです。そこで，このコーナーにて質問を受け付けることになりました。

回答はNAGDRVのMML形式で行ないます。とはいっても，コントロール・チェンジやエクスクルーシブの送信方法がメインになるでしょうから，パラメータそのものは98のMIDI DRVや，市販のMIDIツールでも参考にはなるはずです。

Q GS音源について教えてください。また，どこまでGS音源のデータとして認めるのでしょうか。

（東京都板橋区・**山田幸司**）

A GS音源は，正確には「GSフォーマット」の規格を満たしている音源，ということになります。もとになった規格として，音色番号やある程度のコントロール・メッセージを定めた「GM（General MIDI）」があり，GSフォーマットはGMを包括しています。対応音源として以下のものがあります。

・SC-55	69,000円（税別）
・SC-155	79,000円（税別）
・CM-300	58,000円（税別）
・CM-500	115,000円（税別）
・JV-30	118,000円（税別）
・SC-33	49,800円（税別）

本誌のミュージック・コーナーでは，原則として「CM-300で演奏できるもの」をGS対応データとします。つまり，GSフォーマットに従った音色，コントロールのほか，メーカー・モデルIDが＄41・＄42であるエクスクルーシブを使用したものも認めます。これに従ったデータは，上の機種ではすべて同じ演奏ができます。

Q GS音源での「オール・リセット」の方法を教えてください。

（神奈川県厚木市・**君島津世志**）

A NAGDRVには，「特定モジュール専用のMML」が用意されていて，「オール・リセット」をはじめとする，各種の操作を1命令で行なえますが，この「特定モジュール」にはGS音源は規定されていません。したがって，本来の操作方法である「エクスクルーシブ」「コントロール・チェンジ」でGS音源の内部レジスタを操作することになります。なお，GS音源のエクスクルーシブの送信方法は**第1表**のようになっています。

リスト1が初期化の例です。オール・リセットのみでなく，リバーブやベンドレンジの設定なども同時に行なっていますので，参考にしてください。

このデータは，同時にNAGDRV上での標準ミキシング・バランス設定データでもあります。これから投稿されるかたは，このバランス設定を標準にしてください。X68000 EXPERTの前面PHONE端子＋CM-300のPHONE端子＋ミキシング・ケーブル（編集部の組み合わせ）で，X68Kを10時半，CM-300を9時の方向にボリュームを合わせるようにしました。

Q 音色一覧表で「CC0＃」が0でない。音色（@5 Detuned EP 1など）を使う方法を教えてください。

（広島県福山市・**久保修好**）

A GS音源には「トーンバンク」という概念があります。プログラム・チェンジ（@n）で指定できる数値は1～128ですが，「トーンバンク」を採用することにより，それ以上の音色を持つことができるようになっています。

トーンバンクを切り替えるには，コントロール・チェンジの「バンク・セレクト」を使います。**リスト2**を参考にしてください。リズム・チャンネル（CH10）でバンクを変更すると，ドラムセットを切り替えることができます。

余談ですが，バンク126はCM-32Pの，127はMT-32と同じ音色番号の配列になっています。SC-55にある「CM-64シミュレーション機能」は，これを利用しています。パネルのないCM-300でも，このバンクに切り替えるコマンドをMIDIで送ってやることにより，シュミレーション・モードを作ることができます。

《第1表》GS音源のエクスクルーシブの送信方法（※＄？？は16進データを示します）

・ID部

＄F0	エクスクルーシブ開始。
＄41	メーカーID。ローランドは＄41で固定。
＄10	デバイスID。1台なら＄10で固定。
＄42	モデルID。GSスタンダードなら＄42で固定。
＄12	コマンドID。データ・セット1。

・アドレス部

＄40	アドレス1桁め。
＄00	アドレス2桁め。
＄7F	アドレス3桁め。

・データ部

＄00	書き込みデータ。複数個の送信もできる。

・終了部

＄41	チェックサム。
＄F7	エクスクルーシブ終了

※チェックサムは，「＄80－(((アドレス部の全数値)＋(データ部の全数値)) mod ＄80) ただし結果が＄80なら＄00」になる。

A mod Bは「A÷Bの余り」を求める計算式。上のデータなら，＄80－(((＄40＋＄00＋＄7F)＋(＄00)) mod ＄80)＝＄41

《リスト2》トーンバンク切り替えのプログラム例

```
============== GS930201.ms ===============
    1 : *       GS930201.ms
    2 :
    3 : #title          = トーンバンク サンプル =
    4 : #programmer     GORRY
    5 : #midi-module    GS (SC-55/SC-155/SC-33/CM-300/CM-500/JV-30)
    6 : #octave-x-mode  TRUE
    7 : #tempo-mode     TRUE
    8 :
    9 : 00      CH01
   10 : 00      t120
   11 : 00      o4 l4 q7 p64 V96 v96
   12 : 00      CC$00,0 CC$20,0                     /* トーンバンク=0 */
   13 : 00      @5 cdefgab<c>                       /* E.Piano 1 */
   14 : 00      CC$00,8 CC$20,0                     /* トーンバンク=8 */
   15 : 00      @5 cdefgab<c>                       /* Detuned E.Piano 1 */
```

《リスト1》NAGDRVのミキシング・バランス機能を持ったオール・リセットのプログラム例

```
============== GSreset.ms ===============
    1 : *       GSreset.ms
    2 : *================================================================
    3 : *
    4 : *       ＧＳ－ＲＥＳＥＴ
    5 : *       and ＮＡＧＤＲＶ　バランスセット
    6 : *
    7 : *================================================================
    8 :
    9 :
   10 : *================================================================
   11 : *       NAGDRV初期設定
   12 : *================================================================
   13 :
   14 : #id             0
   15 : #title          = GS-RESET and NAGDRV balance set =
   16 : #composer       --------
   17 : #programmer     GORRY
   18 : #midi-module    GS (SC-55/SC-155/SC-33/CM-300/CM-500/JV-30)
   19 : #midi-tie-mode  TRUE
   20 : #octave-x-mode  TRUE
   21 : #volume-x-mode  TRUE
   22 : #volume-sens    3
   23 : #base-count     192
   24 : #tempo-mode     TRUE
   25 :
   26 : 00      CH01
   27 : 00      t120
   28 :
   29 : *================================================================
   30 : *       MIDI GLOBAL Initialize
   31 : *================================================================
   32 :
   33 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
   34 : *       GS-RESET（音源リセット）
   35 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
   36 :
   37 : 00      EX $41,$10,$42,$12,                 /* Roland GS-Standard */
   38 : -          $40,$00,$7F,                     /* Adr = GS-Reset */
   39 : -          $00,                             /* Data = Reset */
   40 : -          $41                              /* CheckSum */
   41 :
   42 : 00      r1                                  /* 多少ウェイトが必要です */
   43 :
   44 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
   45 : *       VOICE RESERVE（MT-32でのバーシャルリザーブに相当）
   46 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
   47 :
   48 : 00      EX $41,$10,$42,$12,                 /* Roland GS-Standard */
   49 : -          $40,$01,$10,                     /* Adr = VOICE RESERVE */
   50 : -          $06,$02,$02,$02,$02,$02,$02,$02, /* Data = 6,2,2,2,2,2,2,2, */
   51 : -          $02,$02,$00,$00,$00,$00,$00,$00, /*        2,2,0,0,0,0,0,0 */
   52 : -          $17                              /* CheckSum */
   53 :
   54 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
   55 : *       REVERB（リバーブパラメータ）
   56 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
   57 :
   58 : 00      EX $F0,$41,$10,$42,$12,             /* Roland GS-Standard */
   59 : -          $40,$01,$30,                     /* Adr = REVERB */
   60 : -          $00,                             /* Data = MACRO:room1, */
   61 : -          $00,                             /*        CHARACTER:0, */
   62 : -          $00,                             /*        PRE-LPF:0, */
   63 : -          $00,                             /*        LEVEL:0, */
   64 : -          $00,                             /*        TIME:0, */
   65 : -          $00,                             /*        DELAY FEEDBACK:0, */
   66 : -          $00,                             /*        SEND LEVEL TO CHORUS:0 */
   67 : -          $0F                              /* CheckSum */
   68 :
   69 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
   70 : *       CHORUS（コーラスパラメータ）
   71 : *       -       -       -       -       -       -       -       -
   72 :
   73 : 00      EX $F0,$41,$10,$42,$12,             /* Roland GS-Standard */
   74 : -          $40,$01,$38,                     /* Adr = CHORUS */
   75 : -          $00,                             /* Data = MACRO:chorus 1, */
   76 : -          $00,                             /*        PRE-LPF:0, */
   77 : -          $00,                             /*        LEVEL:0, */
   78 : -          $00,                             /*        FEEDBACK:0, */
   79 : -          $00,                             /*        DELAY:0, */
   80 : -          $00,                             /*        DEPTH:0, */
   81 : -          $00,                             /*        SEND LEVEL TO REVERB:0 */
   82 : -          $07                              /* CheckSum */
   83 :
   84 : *================================================================
   85 : *       MIDI CHANNEL Initialize
   86 : *================================================================
   87 :
   88 : 00      CC$79,0                             /* リセット・オール・コントローラーズ */
   89 : 00      CC$65,0 CC$64,0   CC$06,12 CC$26,0  /* MT-32と同じベンド幅にする */
   90 : 00      CC$5B,0                             /* リバーブのかかり具合を最低に */
   91 : 00      CC$5D,0                             /* コーラスのかかり具合を最低に */
   92 :
   93 : *================================================================
   94 : *       PLAY
   95 : *================================================================
   96 :
   97 : 00      CC$00,8 CC$20,0                     /* トーンバンク=8 */
   98 :
   99 :                                             /* 音色:Sine Wave */
  100 : 00      @80 p127 l8 o4 q8 V96 v96
  101 : 00      L
  102 : 00      a1&a1r4
  103 : 00      crdrerfrgrarbr<c>r
  104 : 00      r<c>rbrargrfrerdrc
  105 :
  106 : 00      r4
  107 : 00      cdefedcr  efgagfer  crcrcrcr  cdefedcr
  108 : 00      r1  cdefedcr  efgagfer  r16cdef16edcr
  109 :
  110 :
  111 : *================================================================
  112 : *       OPM BALANCE
  113 : *================================================================
  114 :
  115 :                                             /* 音色:Sine Wave */
  116 : *        AR  DR  SR  RR  DL  TL  KS  ML  DT DT2 AME
  117 : VS 001={ 31,  0,  0, 10,  0,127,  0,  1,  0,  0,  0
  118 :          25,  0,  0, 10,  0,  0,  0,  1,  0,  0,  0
  119 :          31,  0,  0, 10,  0,127,  0,  1,  0,  0,  0
  120 :          25,  0,  0, 10,  0,  0,  0,  1,  0,  0,  0
  121 : *       CON  FB  OM  VL
  122 :           4,  0, 15,  0}
  123 :
  124 : 01      CHF1
  125 : 02      CHF2
  126 :                                             /* GS RESETのウェイトの分 */
  127 : 01      r1
  128 : 02      r1
  129 :                                             /* 音色:Sine Wave */
  130 : 01      @1 p1 l8 o4 q8 V107
  131 : 02      @1 p1 l8 o4 q8 V107
  132 : 01      L
  133 : 02      L
  134 : 01      a1&a1r4
  135 : 02      r1&r1r4
  136 : 01      rcrdrerfrgrarbr<c>
  137 : 02      r1r1
  138 : 01      <c>rbrargrfrerdrcr
  139 : 02      r1r1
  140 :
  141 : 01      r4
  142 : 02      r4
  143 : 01      r1  crererer  ergrgrer  r16crer16ercr
  144 : 02      r1  rdrfrdrr  rfrarfrr  r16rdrf16rdrr
  145 : 01      crererer  ergrgrer  crcrcrcr  crererer
  146 : 02      rdrfrdrr  rfrarfrr  rrrrrrrr  rdrfrdrr
  147 :
```

マイコンBASICマガジン
明日のSTAR PROGRAMMER

BEST PROGRAMMER OF THE MONTH

編：みなさん元気にプログラムに励んでいますか？　今月もベスト・プログラマー・オブ・ザ・マンスのお時間がやってきました。
　さてDr.，今月はどれを？

Dr.D：毎月むずかしいねー。そもそも，ベーマガに掲載される作品は，何百という投稿作品の中から選ばれた優秀作品であるわけだからな。また，プログラム・テクニックを見るか，アイデアで判断するか，単純におもしろさで選ぶか，基準も多種多様。悩むところだよ。

編：どれもこれも楽しい作品ばかりですからね。

Dr.D：さて，君たちならどれを選ぶかな？

影：私はこれだな。

編：いや，こちらのほうが。

つぐ美：うーん，こっちでしょ。

一同：ガヤガヤ……。
（「これは今一つだし」「それならアイデアでこっちでしょ」などの声があがる。なかなか決定しないようである……）

編：やはり，シンプルでおもしろいもの，ということでやっと意見がまとまりました。

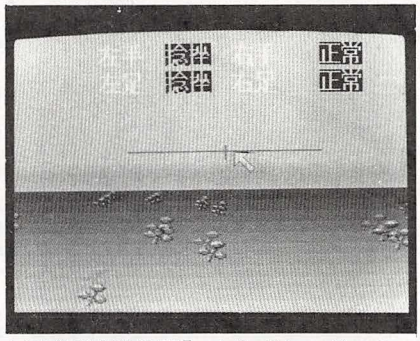
Dr.D：うむうむ，同感じゃ。

つぐ美：では，発表します。今月のベスト・プログラマーは，FM TOWNS用「エキサイティング・スキー」を作ったZUO SOFTくんに決定です！

一同：パチパチパチ。

Dr.D：スキー・シーズンだからというわけではないが，なかなか熱中してしまうゲームじゃないか。見た目よりシビアな滑りが要求されるのも，実際のスキーと同じだろう。

影：それにメッセージがうけたね。しかし骨折しても滑り続けなきゃいけないスキーヤーはかわいそうだなあ。



▲FM TOWNS用「エキサイティング・スキー」

Dr.D：MSX用「SUPER-CAB」の上原くんの作品も候補に残ったのだが，いかんせん凝りすぎた感があったね。

編：総合的なおもしろさという点でZUO SOFTくんに軍配があがったというわけです。

影：さあ，来月もゆかいな作品待ってるよ！

今月はもう一歩のところでしたで賞

●MSX『ゼルダの伝説・神々のトライフォース』
木村洋行

●PC-9801『ブロック崩し』
加納顕也

●PC-8801mkIISR『SUNDOME』
木村邦彦

●PC-8801mkIISR『LINE&LINE』
江口竜二

●PC-8801mkIISR『ENGLIST TRAINING』町田達彦

●MSX『THEME OF SNATCHER』
福本昌弘

●PC-9801『ストリートファイターII VS RYU』
秋本優一

●PC-8801mkIISR『スナッチャーよりトワイライト オブ ネオコウベシティー』
永山久男

●MSX『PAK PAK MONSTER'S MSX』
安永隆憲

●FM TOWNS『数当てゲーム4　挑戦！○×テスト』
渡辺浩安

投稿ありがとう

石井一鑑／遠藤　忠／高田幸彦／山田裕紀／山崎史雄／アボガド／白井 剛／高橋秀之／吉田 稔／熱い闘魂／須貝裕宣／箕輪壮彦／タヌメディア／桃井真一／佐藤 兼／渡辺清治／岡崎孝秀／非アヘション友好会会長13才／Kura-s soft／佐々木嵩之／カーバンクル／飯嶋浩光／水越 巧／海上貴信／小沼修司／近藤紀之／濱口和彦／吉祥寺きっちー／志村忠信／及川 拳／加藤淳一／でおでお／須川浩志／中村 章／佐竹 昌／小林晴彦／佐野正弘／上原 周／北川 航／遠藤和弘／今村啓示郎／伊藤直樹／沢井修作／でつくん／田中だぁーよ／井上智紀／長谷川肇之／Lip／五十嵐良雄／小林大介／山田光輝／福田博正／田所彦一／川口良好／石井広和／本木国雄／加藤公彦／木下光二郎／管 宏宜／ロンロン／WING／内田裕美子／住田君夫／きららあかね／阿部和男／飯島健司／小山 努／座間敏也／清原修好／甲斐洋志／篠塚　宏／町田　修／佐々木賢三／奥山勇翔／中田綾太／鎌嶋桂治／小森大輔／沢山由介／高野隆一郎／清水和政／田代高吉／和歌山の山川／坂東雅司／横山栄治／川島克明／青山敏夫／近藤秀雄／横田次郎／ロンサム・カウボーイ／清田大蔵／高橋 馨／鮫島忠士／りゅういち／玉島初／山下富次康／曹　貞昭／秋篠忠照

※全員紹介しきれなくてごめんなさい。まだまだたくさんの方々からの投稿がありました。これからもドシドシ投稿くださいね！

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE



▶▶▶ここからあとのページでは，
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや，
その周辺の話題を満載しています。

ベーマガNEWS
スーファミで『ドラクエI・II』の発売が決定……187
『ストⅡターボ』現わる!……188
ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ第2弾……190
「ウィンビー国民的アイドル化計画」が発覚……191

山下 章のホンキでPlayホンネでReview!!
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2……192

俺を信じてコレを買え 重装機兵レイノス……194

CREATOR INTERVIEW 戸田誠司……195

1992年を総括
ロングラン・ヒットしたのはこの作品だ!……196

ゲーム・デザイナー直筆
メイキング・オブ・スターウォーズ……200

パソコンゲーム
「高品位画像取り込みシステム」が美麗なCGを実現……204
アプロス

遊ぶとハマるリアルタイムSLG……206
アージェント・ミッション

PCエンジン版の仕様を残らず掲載!……208
スナッチャー㊙情報局

連鎖消しをマスターして友人に差をつけろ!……212
ぷよぷよ虎の穴

アーケード版の必勝法をナムコ完全協力で紹介……216
コズモギャング・ザ・パズル～ジーニアスへの道

●現行ゲームソフト・カタログ・シリーズ……219
第2回 FM TOWNSシリーズ

●コンピュータ・ゲーム三者三様……227
『ぷよぷよ』開発者をまじえて

●ゲーム・ミュージック楽譜コレクション……229
「魔導音頭」～『ぷよぷよ』より

●第7回 日本ゲーム・ミュージック大賞ノミネート作品紹介……230

●短期集中攻略 シヴィライゼーション……238

●アーケード・ゲーム・ギャラリー……240
R-TYPE LEO

●ベーマガ㊙情報局……242
●困っているキミのお助け情報満載
レスキュー! COMPUTER GAME……244
●読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!!……248
●ゲーム・デザイナー養成講座
電脳教育委員会……252
●ORGのテーブルトークRPGコーナー……254
●新装開店! あくせすROOM……258
●CHALLENGE! HIGH SCORE!……260
●ビデオゲーム CLASSIC GUIDE……269
●中古パソコン機器 Buyer's Guide……272
●ソフトハウス17社のPRページ
SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION……277

The Future Is Now
SNK

THE 100MEGA SHOCK!
第2弾

“宿命の闘い”から1年

THE BATTLE OF DESTINY

新たなる闘い

餓狼伝説2

がろうでんせつ2

™

近日登場!!

実用新案出願中「NEO・GEO」はSNKの登録商標です。© 1992 SNK CORP.

今再び、伝説の男達が



“宿命の闘い”から1年。 テリー、アンディー、ジョーのもとに再び届けられた、世界最強を決める武闘会「キング・オブ・ザ・ファイターズ」への招待状。 主催者はいったい誰だ、そして真の目的は……。その謎を解くために今、伝説の男達がパワーアップして帰ってきた。独自の2ラインバトルも超進化を遂げ、魅力あふれる8大ファイター達の“新たなる闘い”が始まる。ザ100メガショック対戦格闘アクション「餓狼伝説2」近日登場!!

帰ってきた…

NEO GEO™
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」







●ネオジオ最新情報を電話で聞こう。ネオジオなんでも相談室☎06(338)8188※番号をよく確かめてお間違えなく。
●ネオジオのソフトカタログ差し上げます。官製ハガキに住所・氏名・年齢・職業(学年)を明記の上〒564大阪府吹田市豊津町18-8株エス・エヌ・ケイBM2係まで。

大人気の「英雄伝説Ⅱ」が
いきなり"パーフェクト・コレクション"で登場!!



1曲で2度オイシイ究極のカップリング!

1.21 Release

Disc 1◆オリジナル・サウンドトラック・バージョン

1 オープニング
2 平和
3 スライムいじめ
4 船
5 城
6 ビックリ
7 フィールド
8 戦闘
9 ゲームオーバー
10 地底の城
11 セリオスの出発
12 町
13 ストッパー
14 洞窟内
15 地底 洞窟
16 地底 町
17 皇帝の怒り
18 ゲイル1世
19 グロストス城
20 バーバラ
21 レジスタンス狩り
22 地底 廃墟になった町
23 会議
24 出撃
25 突入
26 戦士の笛
27 玉座の間～皇帝との戦闘
28 エンディング
29 ユーティリティ

Disc 2◆スペシャル・アレンジ・バージョン

1 オープニング
2 平和
3 スライムいじめ
4 船
5 城
6 ビックリ
7 フィールド
8 戦闘
9 ゲームオーバー
10 地底の城
11 セリオスの出発
12 町
13 ストッパー
14 洞窟内
15 地底 洞窟
16 地底 町
17 皇帝の怒り
18 ゲイル1世
19 グロストス城
20 バーバラ
21 レジスタンス狩り
22 地底 廃墟になった町
23 会議
24 出撃
25 突入
26 戦士の笛
27 玉座の間～皇帝との戦闘
28 エンディング
29 ユーティリティ

●アレンジ Disc 2：J.D.K. ELECTRIC ORCHESTRA（1、28）
J.D.K. BAND（7、8、11、25）
※以外のアレンジは全てFalcom Sound Team J.D.K.

CD 2枚組◎KICA-1117～8 ¥4,200（税込）

プレゼント

ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ
「PC-98版、88版」「FM-TOWNS版」
「PC-エンジンSUPER CD-ROM²版」
のソフトを合計200名様にプレゼント!!
（詳しくは、CD内のブックレットをご覧下さい。）

ついに登場!! ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ FM-TOWNS版

ブラザー工業TAKERUがプロデュース／豪華なパッケージ版で発売だ!!「ドラスレ」シリーズのミュージックCDがBGMになるCDモードを搭載／最高の音楽と最高のゲームが、今融合する!!発売日は2月6日 ¥9,800（税別）乞う、ご期待!!


Falcom
Brandish 2
THE PLANET BUSTER
パーティなんて組むものか。
待望の地上面（フィールド）を含み、
前作6ステージから一挙に22ステージ。
荒野・町・城・波止場など、次々に変化するステージが
22パターンに増加。
武器装備の組み替え自由。
素手、剣、盾、斧、ハンマー。武道家モードから両手剣まで
幅広い組合せが可能。
RPG性とシナリオの充実。
好評（?）だった意地悪トラップなし。ドラマチックな演出/
大幅に増加したオートイベント。武器の成長・消耗、鍛治屋
で打ち治すことによる回復・増強。
難攻不落の監獄島ベルサドスを始め、城、洞窟、塔など
MAPは背景世界に合わせて大幅にボリュームアップ。
豊富なビジュアルが物語を盛り上げる。
重要なイベントではキャラ単位で登場人物が
演技するなど見逃せないイベントが目白押し！
宿命のライバル、傭兵カール！
武器・魔法・アイテムがさらに豊富になった。
店の主人との会話も重要な情報源だ。
ドーラ＝ドロン再び！
駆け引きは武器の選択から始まる！
素手・剣・盾・斧・ハンマーなど、
あらゆる組合せが可能になった。
PC-98版
3/12発売
Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎(0425)27-6501

KOEI







Winning Post

競馬シミュレーションゲーム

光栄得情報「ここが買い!!」

1、騎手、調教師など馬を取り巻く人間が、個性も様々に約400人登場する。人と人、人と馬とのつながりが実感できるし、実際の競馬界を思わせるリアルなつくりでおもしろさ満載。これはもう、ゲームの常識をはるかに超えている。

2、どこまでもリアル、だから展開はあっと驚く意外性、偶然性に満ちている。思わぬアクシデントや大逆転劇……世界はドラマでいっぱいだ。

3、エキサイティングなレースシーンは迫力のアニメーションで。馬券購入もできて、ますますハラハラドキドキの連続。

4、毎月発行される「競馬ニュース」は競馬通も納得。初心者も秘書コマンドで大安心だ。

5、最大4人までいっしょにプレイできるから楽しさも倍増!みなさんでワイワイ遊んでください。

6、オリジナルBGMも充実の全15曲、演出もバッチリの本格派。

1.14 発売予定

光栄から堂々登場!
待望の本格派競馬シミュレーション。

自分の馬が育つ喜び、そして勝つ醍醐味……
ブリーダー体験からレースの駆け引きまでをリアルにシミュレート。
初心者から競馬通までだれでも大満足の、まさに競馬ゲームの最高峰!
馬主の感動がいまここに——みんながこれを待っていた!!

PC-9801VM/UV以降:12,800円 ハードディスク対応 3.5インチは98noteシリーズ対応

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■価格には消費税は含まれておりません。

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861代

T&ESOFT

コンピュータ・テーブルトークRPG

SWORD WORLD PC™

ソード・ワールドPC

好評発売中

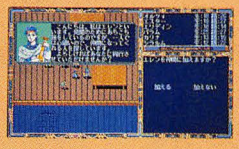
テーブルトークRPGの魅力を凝縮！

原作「グループSNE」の完全書き下ろしシナリオ！



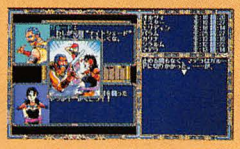
実に50以上の様々なシナリオがソード・ワールドPCには用意されている。しかも原作のグループSNEの完全書き下ろし！練り込まれたシナリオをじっくり堪能して欲しい。

冒険のカギを握る5人の仲間をスカウト



自分も含めて6人以内なら、パーティーの参加は自由。"冒険者の店"をはじめ様々な場所で仲間をスカウトすることができる。キャラクターの能力を良く見たうえでパーティーを編成しよう。またイベントによっては同行してくれる特別なキャラもいるぞ。

なんと、総数100人以上の個性豊かな登場人物



君の冒険を盛り上げる個性豊かなNPC(ノンプレイヤーキャラクター)も多数登場。原作の有名キャラクターも君のパーティーに参加？

これがソード・ワールドPCの舞台だ！！

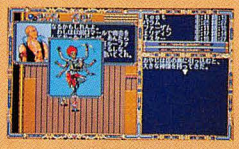


君の戦略を活かすタクティカル・コンバット方式！

画面の切り替えなしに戦闘に突入。戦闘方法はタクティカル・コンバット方式。有利に闘うためには地形やキャラクターの特性、魔法の攻撃範囲を活かして戦略的に闘うことが必要だ。



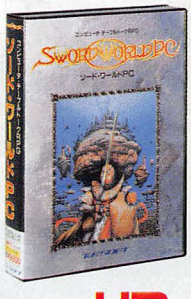
イベントはいつ、どこで起きるかわからない！！



人から仕事の依頼を受けるばかりではなく、突然事件に巻き込まれてしまうこともある。仕事の依頼人も宿屋の主人から神官、町の通行人等々、多種多様。

PC-9801 ハードディスク対応版

（FDでも作動可）



NEC PC-9801 VM/UV以降 NOTE対応
EPSON PC-286、386、486シリーズ

- 要MS-DOS Ver.3xx以降
  ※MS-DOSは米国マイクロソフト社の商標です。
- 要メモリ容量640KB以上
- アナログRGBディスプレイ専用
  ※PC-9801VM2は、16色グラフィックボードが必要です。
- FM音源対応

標準価格 ¥9,800（税別）

なるほどHD ハードディスク対応

©1992 T&E SOFT／グループSNE ALL RIGHTS RESERVED
監修／グループSNE

No Copy
このマークは不法コピー・盗止マークです

株式会社 ティーアンドイーソフト
ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757　新製品情報テレフォンサービス 052-776-8500

勇敢なる猛者達の非武装デスマッチ!!
熱く闘え！勝つか死ぬか選ぶは一つ!!

MUTANT FIGHTERS
DEATH BRADE
デス ブレイド

©1991 DATA EAST
REPROGRAMMED GAME
©1992 SPS/SYUWADO

T.M.





要2Mバイト
X68000 5″2HD GS-164
好評発売中!! ¥9,800(税別)



Dragon Slayer®
ドラゴンスレイヤー英雄伝説





画面写真は開発中のものです。

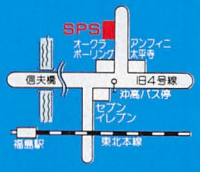
THE LEGEND OF HEROES
あの感動がX68000で甦る…
5″2HD GS-204
X68000
¥9,800(税別)
好評発売中!!
1月8日より発売しております。

成長型対局将棋
棋太平(きたへい) 68K

教育機能 学習機能付
X68000 5″2HD GS-071
好評発売中!! ¥9,700(税別)
定跡データ、棋譜データの保存には市販されているフロッピーディスクが必要です。

パソコン通信 ホスト局
SPS-NET TEL(0245)46-1167(代)
Tri-P接続ホスト局

〈入会方法〉
登録料￥3,000(税別)
会費無料
ミュージックにゲーム関係のFSWやWindows、DOS／V等の話題が盛りだくさん／ほら、あなたも仲間に入りませんか？GUESTアクセスは無料、今すぐ☎0245-46-1167へ／詳しくは会員情報の「入会方法の案内」をご覧ください。



(株)エス・ピー・エス
SPS
〒960福島市太平寺字通吹24-1☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(GⅡ,GⅢ)

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 郵貯 12283 ●加入者名称エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額 ●通信欄(裏面)に希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類。(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします。

好評発売中!!
PC-9801VX/UX以降
㊛アナログディスプレイ
¥7,200(税別)

STAR WARS®

Attack on the DEATH STAR

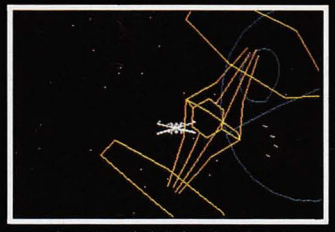
スター・ウォーズ
～アタック・オン・ザ・デス・スター～

PC-98史上最強の3Dシューティング・ゲーム登場!
超高速ワイヤーフレームが可能にした迫力と快感!

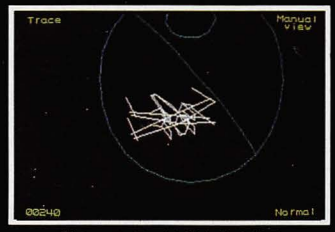
SF映画史上、永遠の傑作「スター・ウォーズ」の
クライマックス・シーンを、驚異の技術力による超高速3D処理でリアルに再現。

■1991年末X68000ファンを熱狂させた大ヒット・ソフトがPC-98に完全移植。
■「宇宙空間での空中戦」「デス・スター表面基地」そして「排気口突入」の3ステージが臨場感あふれる3D画面で構成されています。
■ドップラー効果を駆使した遠近感あふれる効果音と映画に使われた音楽を忠実に再現したBGM(FM音源使用)。
■自分のプレイを完全に再現する「トレース・モード」は、ボタン一つで再現アングルを自由に切り換えられ、まるで映画を見るような爽快な映像が楽しめます。

〈お詫びと訂正〉一部広告に「トレーニング・モード」搭載の告知がありましたが、実際の商品には搭載されておりません。お詫びして訂正致します。


デス・スターを臨みながらの空中戦


空中戦を突破! デス・スターの表面へ



「トレース・モード」はまるで映画

Star Wars® is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. © 1992 LucasArts Entertainment Company. Lucasfilm Games™ is a trademark of LucasArts Entertainment Company. Used under authorization. © 1992 土田康司/桑原利之

発売元:ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

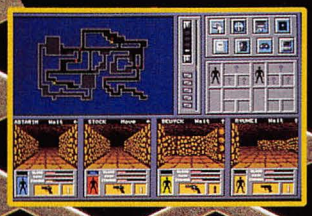
戦術が生死を分ける。

リアルタイム・シミュレーションRPG。



陰に潜む武装犯を処理せよ。

プレイヤーは全12人の特殊部隊の指令官となり武装犯の逮捕、処理にあたります。与えられたミッションに適した隊員4人と武器、アイテムを選び任務を遂行して下さい。リアルタイムなあなたの指令が任務の成功と隊員の生死を分けるのです。





- ■緊迫感と変化に富んだ数々のミッション
- ■快適なリアルタイムの命令コマンド形式
- ■3Dダンジョン方式のフィールド
- ■12人の隊員は能力、性格を細かく設定
- ■細部までリアルに再現された武器とアイテム
- ■弾の種類まで選べる銃器は全82種類
- ■任務の成功によって隊員の能力が成長

好評発売中

価格¥9,800（税別）

アージェントミッション

URGENT MISSION

PC-9801VM以降(E/F/M/U/XA/LT/HA除)5"/3.5"2HD(3枚組)

■要RAM640KB■要16色カラーボード■要アナログディスプレイ■要バスマウス

発売元
株マスターピース
MASTERPIECE
〒167 東京都杉並区松庵1-23-12 タワーズ88・701号 TEL.03(3331)1977

ポリゴン使用による驚異の新システム“トゥルー・モーション”が生み出す、

3Dを越えた4Dの迫力!

あの4Dボクシングが、TOWNS版、PC98版で登場。

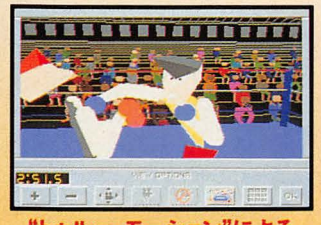
ELECTRONIC ARTS

TRU-MOTION 4D シリーズ

発売寸前!

4D BOXING

4Dボクシング



“トゥルー・モーション”による リアルな動き

実際の動きをビデオ画像に録画して分析し、それをポリゴンで表現する“トゥルー・モーション”を採用。今までのゲームの常識を大幅に越えた、超リアルてスムースな動きが可能になる。



成長するキャラクター

スピード、パンチ力、スタミナなどのパラメータをうまく割り当ててボクサーを成長させよう。トレーニング中の動きもリアルに再現。パンチボール、ナワ跳びなど基礎トレーニングを積んて、50人の強者相手にチャンピオンを目指せ。



視点の位置が自由に変更

あらゆる角度でボクシングが見れる10種類のカメラアングル。対戦相手正面のモードはド迫力モノ。まるてテレビの中継を見ているようなズームイン、ズームアウトも可能。また、試合終了後、ビデオ機能でリプレイすることもできる。



試合結果は新聞に掲載

試合に勝つとリングネームが新聞の一面大見出しに。巨額の賞金とともに名声を君の手に。長く、厳しい戦いをふり返りながら、次の試合への英気を養おう。チャンプへの道はまだ遠い。

IBM版、MAC版も当社より近日発売!!（日本語マニュアル付き）

■FM-TOWNS版：CD-ROM(2M) 好評発売中■PC-9801版(VX/UX以降)/5”2HD, 3.5”2HD ’93年1月14日発売 各¥9,800（税別）

〈購入者応募特典〉抽選でオリジナルグッズをプレゼント中 いますぐ、ユーザー登録ハガキをポストへ

©1991 Distinctive Software Inc.

発売元：エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社

通信販売 当社の製品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、通信販売もご利用いただけます 商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所まで定価プラス３％消費税分を現金書留にてお送りください（送料無料） 〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑 エレクトロニック・アーツ・ビクター㈱（通信販売部）

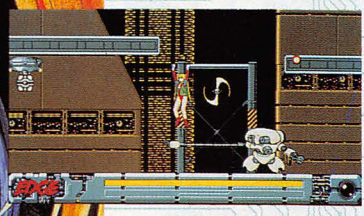
TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY

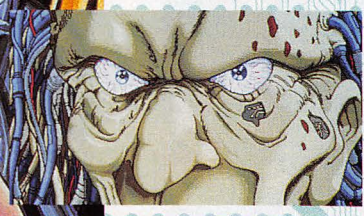
頭脳に戦慄。
Thrill for Brain

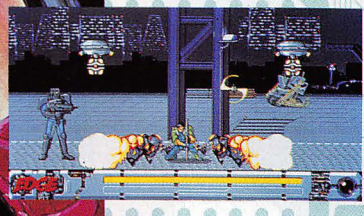
■STORY

2352年、夏。
「地球」という概念も、「政府」という幻想もなくなり巨大スラムと化した世界。それでも人間は高慢であり、何よりも支配者階層は変化していない。
サイバースペースという高度なテクノロジーでリンケージされた人間にとって、衣食足りて、短絡的な享楽さえ甘受できれば差別も、不公平も環境破壊も取るに足らない問題なのだ。どこまでも無国籍化、荒廃が進行する近未来を舞台に、巨大財閥に敢然と立ち向かう榊原菊丸。彼に持ちかけられた依頼とは何か、彼を待ち受けていたものとは、電脳空間(サイバー・スペース)ドラマの新機軸を打ち立てるニューエイジ・サイバーテックアクション"EDGE"。独自の世界観がキミを待ち受ける!









1月15日発売!

EDGE

エッジ

■PC-9801VM/UV以降(NOTE対応) 価格**¥9,800**(消費税別)

●要RAM640K ●16色ボード ●アナログディスプレイ ●3.5"2HD、5"2HD6枚組

EDGEイベント・スケジュール決定!!

話題の新作ソフト"EDGE"のスゴサを体感するまたとないチャンス
●PM1:00~PM5:00 ●ゲームの体験プレイ

1月9日(土)、10日(日)、15日(金)、16日(土)、17日(日)
星電社 三宮本店(兵庫・神戸)
6F Cスペース (078)391-8171

1月15日(金)、16日(土)、17日(日)
J&Pテクノランド(大阪・日本橋)
1F (06)634-1211

1月15日(金)、16日(土)、17日(日)
ラオックス ゲーム館(東京・秋葉原)
3F (03)3251-3100

MIDI対応
Roland
MT-32 CM-32L
CM-64
SC-55 CM-300 CM-500

株式会社 テイジイ総合研究所

※通信販売ご希望の方は、ソフト名、機種名、メディア、住所、氏名、電話番号を明記の上、3%の消費税を加算して現金書留でお申し込み下さい。(送料無料) 本社:〒540 大阪市中央区内平野町2丁目1番1号 TEL.(06)944-0848

HOME DATA

囲碁聖天

名作、将棋聖天を踏襲した囲碁ソフトの逸品ついに登場!!

- ハードディスク対応
- マウス対応
- ノートパソコン対応
- プリントアウト機能

▲最強最速の棋力▼
最新の思考アルゴリズムと囲碁ソフト最大の約2万手もの定石を入力。他には類を見ない圧倒的な強さと速さを実現しました。

▲盤面設定▼
対局前に盤上に石を自由に配置でき、好きな局面から打ち始められます。対局中の盤面の編集や編集した盤面の保存も可能です。

▲棋譜編集・検索▼
棋譜の入力・再現・セーブが可能。各モードで対局した棋譜の編集や新たに対局条件、勝敗の結果等の編集棋譜の検索機能も設定。

▲感想戦・勝ち抜き戦・詰碁・実力検定▼
対局以外にも多彩なモードを用意。その他にも対局時計、形勢判断、仮打ち、ヒント機能等の内容も充実しました。



PC-9801シリーズ
(VM/UV以降)

●NOTE対応●5"2HD、3.5"2HD●ハードディスク対応●要640KB●要400ラインアナログカラーCRT●バスマウス対応(キーボード操作可能)●FM音源対応
※VMは16色ボードが必要。

標準価格12,800円(税別)

新発売!!

囲碁 浮世絵 カレンダー付

最強の棋聖 天下をかけて対局す。

株式会社ホームデータ 〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10 ホームデータビル TEL 078-261-2790(代) FAX 078-261-2792



対戦プレイ化！



逃げる奴は死ぬ！
今、勇者たちの
熱い死闘が始まる！

発売開始！

MUTANT FIGHTERS
DEATH BRADE
（デスブレイド）

T.M.

FM TOWNS CD-ROM COMPACT disc 要2M

標準価格9,700円（税別）

だれもがまっていた！
シューティングゲームの王道!!

雷電伝説
RAIDEN DENSETSU

好評発売中！



FM TOWNS CD-ROM COMPACT disc 要2M

標準価格9,700円（税別）

KID
Kindle Imagine Develop

販売元：電波新聞社 出版販売部
☎03-3445-6111（大代表）
株式会社キッド
〒144東京都大田区蒲田1-29-10☎03-3739-6285

（雷電伝説）
© 1991 SEIBU KAIHATSU, INC.,
© 1991 SUCCESS CORP.
© 1991 KID CORP.
MADE IN JAPAN

（デスブレイド）
© 1991 DATA EAST
REPROGAMMED GAME
© 1992 SHUWADO/KID
MADE IN JAPAN

マイコンソフト

VIDEO GAME ANTHOLOGY

アーケード・ゲームの名作を
パソコン上に完全復刻！
面白さの本質は今も昔も変わりません。
時代を越えたゲームをあなたに届けます。
ビデオゲームの名作選集、
ビデオゲーム・アンソロジー

vol.1 第1弾！
VIDEOGAME ANTHOLOGY

テラクレスタ
TERRACRESTA

ムーンクレスタ
MOONCRESTA


テラクレスタ

テラクレスタは1985年日本物産株式会社の作品です。味方機とドッキングすることにより，自機のショットがパワーアップ。味方機を切りはなしてのフォーメーション攻撃もできます。X68000版ではBGMに海外バージョンも収録しました。

ムーンクレスタはテラクレスタの前作とも言える，同社の1980年の作品です。多彩な敵の攻撃，豊富な効果音，ドッキングによってパワーアップする自機など，先進的なアイデアで人気を博した記念すべき名作です。

上記2本を1枚のディスクに収めました。



ムーンクレスタ

好評発売中

© NihonBussan CO., LTD.

X68000　5インチ2HD 1枚

価格4,900円(税別)

今後も素晴らしいゲームを移植していく予定です。お楽しみに。

発売元：電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　TEL 03-3445-6111（大代表）

企画開発：マイコンソフト株式会社
〒530　大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）　TEL 06-203-2827

KONAMI®　ゲーム・ミュージックの宝庫　キング CGM シリーズ　販売元●キングレコード株式会社

サウンドショック
この“衝撃”を、あなたはまだ知らない。

コンピュータミュージックの世界を革命的に豹変させた“MIDI”。
そのパワーを余すところなく収録した
記念碑的CD“MIDI POWER”が、
コナミの3ビッグシューティングをリメイキングカバー。
空前絶後のハイレゾリューションサウンドが耳に爆裂する。



Including "BEGINNING OF THE HISTORY" "MAZED MUSIC" "MECHANICAL GLOBULE" "FINAL ATTACK" "AIRCRAFT CARRIER" "HISTORIC SOLDIER" etc. from GRADIUS

"POWER OF ANGER" "DESTROY THEM ALL" "POISON OF SNAKE" etc. from SALAMANDER "COMMAND 770" "DIVE BOMBER" "UFI" "LOOK FOR A FORTRESS" etc. from A-JAX

MIDI POWER
-X68000 COLLECTION- ver. 2.0

93.1.21 ON SALE

［グラディウス］
1. Beginning Of The History (空中戦BGM)
2. Challenger 1985 (1st BGM)
3. Beat Back (2st BGM)
4. Blank Mask (3st BGM)
5. Free Flyer (4st BGM)
6. Mazed Music (5st BGM)
7. Mechanical Globule (6st BGM)
8. Final Attack (7st BGM)
9. Aircraft Carrier (ボスBGM)
10. Game Over (ゲームオーバー)
11. Historic Soldier (エンディングBGM)

［沙羅曼蛇］
12. Power Of Anger (1st BGM)
13. Fly Hight (2st BGM)
14. Planet RATIS (3st BGM)
15. Starfield (4st BGM)
16. Burn The Wind (5st BGM)
17. Destroy Them All (6st BGM)
18. Poison Of Snake (ボスBGM)
19. Peace Again (オールパターンクリア)
20. Crystal Forever (ゲームオーバー)

［A-JAX］
21. Title Demo (タイトルデモ)
22. Command 770 (2Dの1st BGM)
23. Melt Down (2Dのボス)
24. Pattern Clear (パターンクリア)
25. Dive Bomber (3D 1st BGM)
26. Hotness (3Dボス)
27. Fighting Spirit (2Dの2st BGM)
28. Deadline (2Dの3st BGM)
29. Look For A Fortress (3Dの2st BGM)
30. Grand Battle (2Dの4st BGM)
31. Cross Point (2Dの5st BGM)
32. UFI (2Dのボス2)
33. The Final Zone (3Dの3st BGM)
34. Congratulation (エンディング)
35. Try Again (ゲームオーバー)
36. Ranking (ランキング)

CD:KICA-7611 ¥2,800(税込)

すべてはここから始まった。
MIDI POWER
X68000 COLLECTION ver.1.0



CD:KICA-7602
¥2,800(税込)

出たな!! ツインビー
KONAMI MORNING MUSIC (LOADING DEMO)
KONAMI LOGO (KONAMI LOGO)
出たなツインビー (TITLE DEMO) 他全18曲

グラディウスII
NOW LOADING! (LOADING BGM)
TITLE DEMO (TITLE DEMO)
EQUIPMENT (SELECT BGM) 他全22曲

パロディウスだ!
神話からお笑いへ (OPENING1)
パロディウス音頭 (OPENING2)
アイランド・オブ・パイレーツ (1st.BGM) 他全13曲

速報!



ウィンビー 国民的アイドル化計画 第1弾
ウィンビーのネオシネマ倶楽部
～エバーグリーン編～
近日発売・乞うご期待!

コナミレーベルの最新情報をキャッチせよ!

コナミレーベルでは、レーベルの最新情報を満載した“コナミレーベルインフォメーション”を月一回発行しています。入手ご希望の方は返信用の82円切手を同封し、住所、氏名、性別、年令、ご職業、電話番号を明記の上、

〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
コナミ株式会社
「コナミレーベルインフォメーション」係

まで送ってください。コナミ矩形波への質問や、レーベルへの要望も待ってます。よろしく。

© 1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



ベア・ナックルの第2作目ということでまず前作を意識したハウス、ラッフ系のアレンジから入ろうと考えた。今回はそれに加えて品川の某有名巨大クラブでウケまくっている変態＋過激系デステクノをちょっぴり取り入れている。音源の制約があいかわらず厳しいにもかかわらず、演奏プログラムをバージョンアップして音の厚みやトリッキーなシーケンスを随所にバラまき、88(メガドラ)ならではのおもしろいサウンドに仕上げた。中にはボコーダーサウンドやレゾナンスサウンドをFM音源で真似たものとかまで入れてあったりする(笑)CDに収録したものとメガドラ版ではアレンジが弱冠違っていたりするが、これはゲーム中ならばほとんど気にならないがステレオコンポなどでBGMのみを聞いた時に気になったところをいくつか変更したからである。また、今回は僕の良きパートナーでもあり楽理の師匠でもある川島基宏氏が3曲程担当している。

古代　祐三

セガの人気ゲーム「ベア・ナックルII―死闘への鎮魂歌」のオリジナル・サウンドトラック。

BARE NUCKLE 二

1. Go Straight
2. In The Bar
3. Never Return Alive
4. Spin On The Bridge
5. Ready Funk
6. Dreamer
7. Alien Power
8. Under Logic
9. Too Deep
10. Slow Moon
11. Wave 131
12. Jungle Base
13. Back To The Industry
14. Expander
15. S.O.R Super Mix
16. Max Man
17. Revenge Of Mr.X
18. Good End
19. Walking Bottom
20. Little Money Avenue

YUZO KOSHIRO

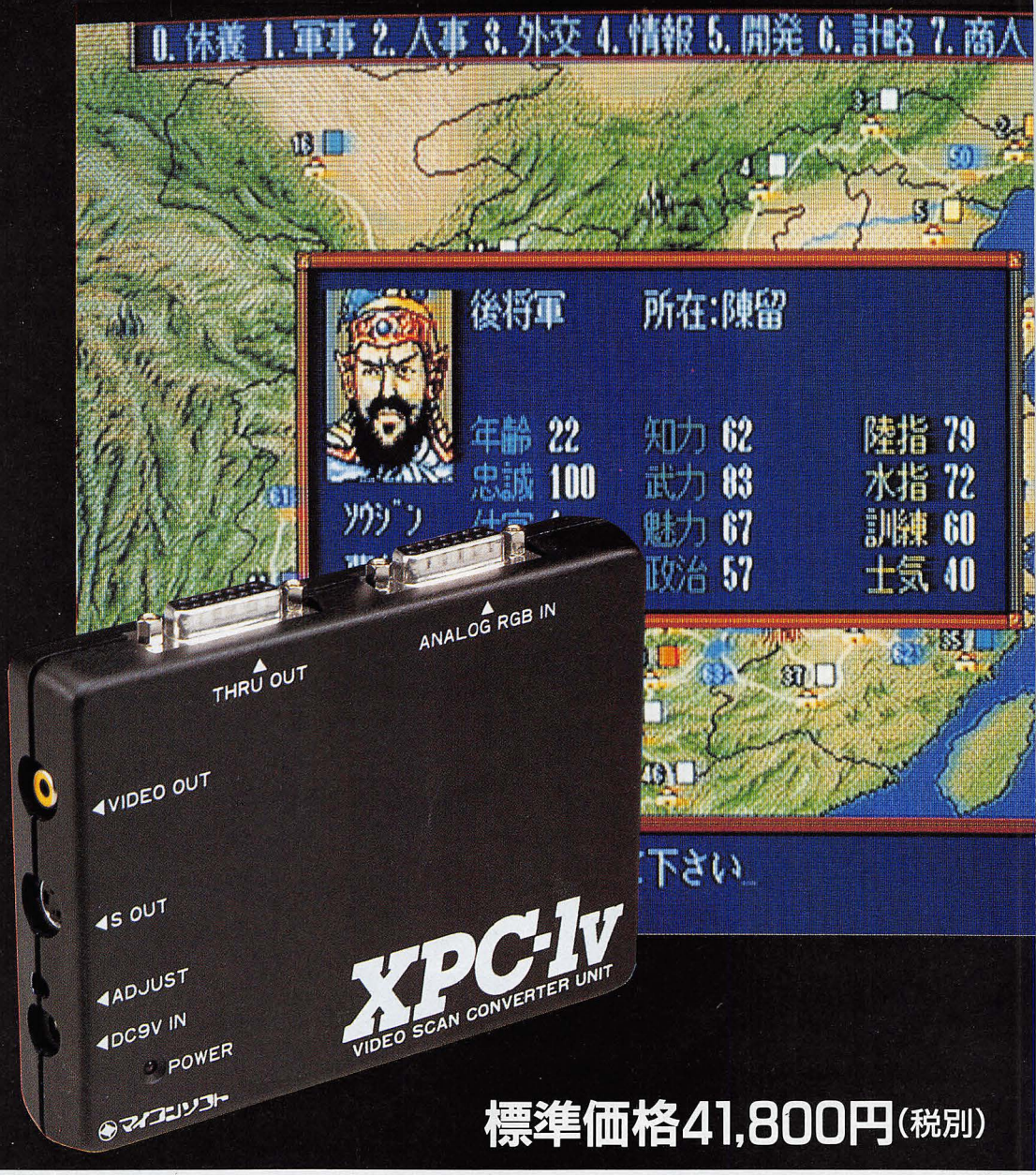
1・21 ON SALE

G.M.O. RECORDS

Alfa™ アルファレコード株式会社
日本コロムビア株式会社

ALCA-443 ¥2,000(税込)

PC98/286の画面が大型テレビに映る！ビデオに録画できる！



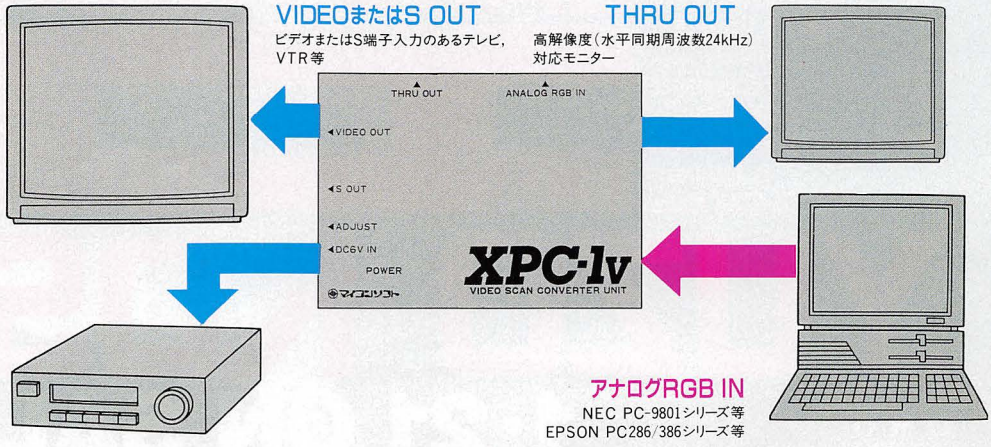
標準価格41,800円(税別)

標準価格44,500円(税別)　15ピンアナログRGBケーブル付
(シグマA・P・Oシステム販売(株)製)

好評発売中

XPC-1vはNEC PC-9801シリーズ, EPSON PC-286/386シリーズなど24kHzアナログRGB映像出力をビデオまたはS端子の出力に変換するユニットです。

PC-98, 286/386など24kHzのアナログRGB出力を見るためには, 従来は高解像度(400ライン)対応の専用モニターが必要でした。
XPC-1vをお使いになると, この24kHzの信号をNTSC標準信号(15kHz)に変換してS端子またはビデオ端子のある家庭用テレビなどで見ることができ, ビデオ映像として録画することもできます。また, 24kHzの信号をスルー端子によって, 同時にパソコンモニターに出力できますので, プレゼンテーションを行なう際にも便利な設計となっています。

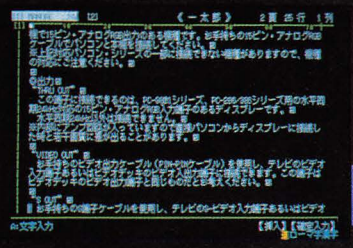


マイコンソフト

表計算ソフト　ワープロソフト　ゲームソフト

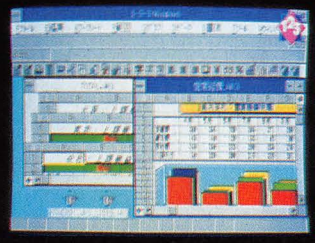
RGB

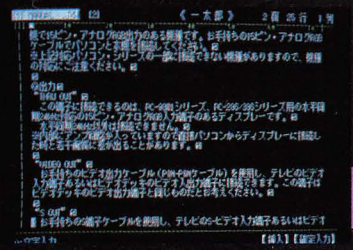






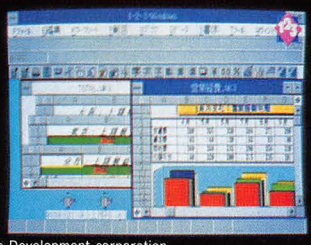
VIDEO

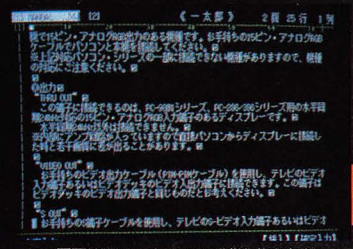






S







Lotus Development corporation
Lotusと1-2-3はロータスディベロップメント コーポレーションの
登録商標です。この画面はロータス1-2-3で撮影したものです。

この画面は㈱ジャストシステムが著作権を有する
一太郎Ver.3を併用して作成したものです。

©KOEI CO.,LTD.
この画面は三國志Ⅲで撮影したものです。

PC-98/286用スキャンコンバーター・ユニット

XPC-1v

VIDEO SCAN CONVERTER UNIT

XPC-1vは，映像信号を変換する機械です。ご利用になるためには，この製品の他に，入力側に接続する映像信号機器と出力側に接続するテレビ，ビデオ等，そしてそれらを接続するためのケーブルが必要になります。

●入力側に接続できるもの

水平同期周波数24kHz（高解像度，400ラインモード）15ピンアナログRGB映像出力信号を持つ機器

NEC：PC-9801シリーズ（VM以降）
PC-98NOTE（NSE以降）※

EPSON：PC-286/386シリーズ
PC CLUB
PC-286NOTE/386NOTE※

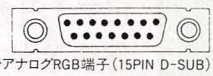
※メーカー純正またはサードパーティ製のアナログRGB出力用のアダプターが必要です。詳しくは各メーカーにお問い合わせください。
※15ピンアナログRGBモニター用ケーブルが必要です。パソコン・ショップなどでお求めください。
※XPC-1vは24kHz出力専用です。31kHzや15kHz出力時の動作は保証されません。

●出力側に接続できるもの

ビデオ入力端子（ピンジャック）を持つテレビ，モニターS端子入力を持つテレビ，モニターVTR（ビデオデッキなど）S端子入力を持つVTRビデオプロジェクター
15ピン入力端子を持つ，24kHz対応のモニターなど



S端子コネクター（4PIN mini DIN）



15ピンアナログRGB端子（15PIN D-SUB）

※パソコンからXPC-1vへ接続する15ピンアナログRGBモニター用ケーブルは入っておりません，パソコンショップなどでお求め下さい。また，XPC-1vから家庭用モニターに接続する。S端子ケーブル，ビデオ出力ケーブルも入っておりません。家電販売店又はパソコンショップなどでお求め下さい。
※音声は入力側機器から直接とってください。　例：PC-98のFM音源ボードのLINE OUTなど。

企画開発　マイコンソフト㈱（電波新聞社大阪本社内）
〒530　大阪府大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル　TEL 06-203-2827

発売元　電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　TEL 03-3445-6111（大代表）

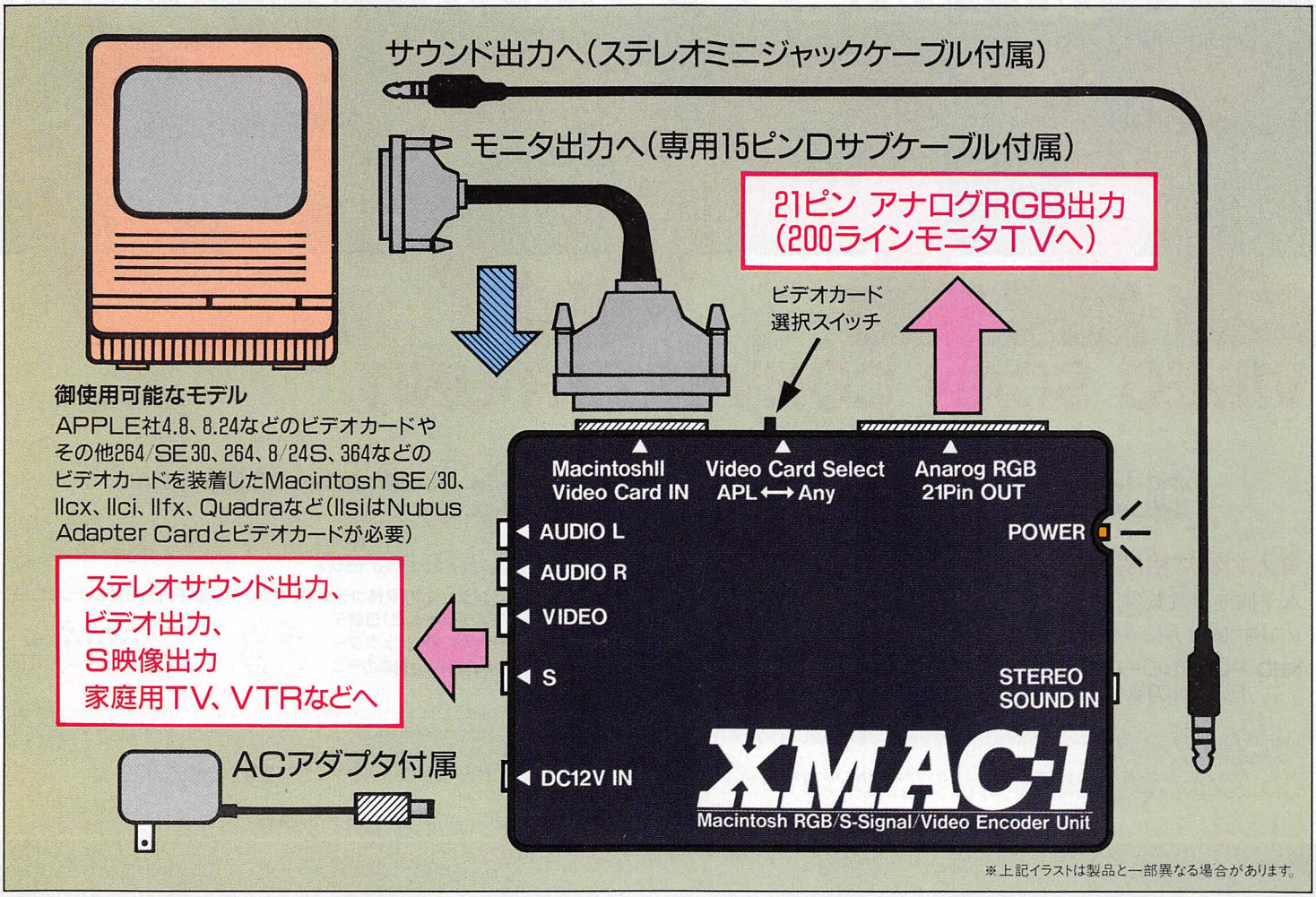
マックの映像が 大

▼21ピンRGB出力

大型画面を使った プレゼンテーションや VTRの映像編集に 威力を発揮します。

Macintoshのモニタ出力は，通常の400ラインのモニタより解像度が高く専用のモニタTVが必要ですが，このXMAC-1を利用することで，水平周波数15kHz，200ラインのモニタTVでMacintoshの映像を楽しむことができます。





※上記イラストは製品と一部異なる場合があります。

マイコンソフト

型TVで見れる。

▼S出力



▼ビデオ出力



この画面は、MACRO MIND DIRECTOR 2.0で作成されたデータです。 ©1990-1991 MACRO MIND DIRECTOR INC.

アナログRGB/S/ビデオ同時出力可能。

〈主な利用〉

200ラインアナログRGB出力(21ピン)の他に,"S-映像信号"や"ビデオ信号"も同時に出力されています(マルチ出力)。

S-映像端子やビデオ入力端子を持った家庭用のTV,100インチサイズ液晶プロジェクターなどでの利用,Machintosh画面のVTR録画も可能です。24ビットビデオカードの利用で1670万色のリアルな色彩を余すことなく活用できます。

また,Macintoshからのステレオサウンドを XMAC-1のステレオ入力端子に入力すれば,これによりMacintoshで作成したアニメーションをそのままサンプリングサウンドと共にVTRに録画することができます。

接続に必要な15p-15p Dサブケーブルやサウンド用のステレオミニジャックケーブルが付属していますから,購入した直後から楽しめます。

大型大画面を利用してのデモンストレーションやプレゼンテーションやVTRを利用しての映像製作に威力を発揮します。

〈接続方法〉

接続方法はとても簡単です。Macintoshビデオカードから出力されるモニタ出力を付属のケーブルを使って,XMAC-1の15ピンモニタ入力端子に接続すればOKです。

XMAC-1本体にあるビデオカードセレクトスイッチ(APL↔ANY)をビデオカードメーカーに合わせた後,MacintoshをリスタートさせればXMAC-1からは,200ラインのアナログRGB,S映像出力ビデオ出力が全て同時に出力されます。

御使用には,4.8,8.24,264/SE30,264,8/24S,364などのビデオカードが必要です。これらのビデオカードを装着しているMacintoshであれば,XMAC-1の利用が可能です。

〈注意〉

画面がチラついて見えますが,これはビデオカードの問題で,異常ではありません(8.24カードの256モードはフリッカーレス)。スキャンレートの関係で画面の全ての範囲は映りません(512×384ドットの範囲が有効)。

XMAC-1

Macintosh RGB/S-Signal/Video Encoder Unit

標準価格27,800円(税別) **好評発売中**

MacintoshはApple Computerの商標です。

発売元 電波新聞社出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)



No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

ACCS
社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会
Association of Copyright for Computer Software
〒101 東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F
著作権ホットライン TEL 03-3839-8783 FAX 03-3839-8764



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アイシーエム
㈱アシスト
㈱アスキー
アップルコンピュータ㈱
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
アルダス㈱
イーディーコントライブ㈱
㈲苺ソフト
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウインキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーピー・サーブ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
㈱カプコン
亀島産業㈱
カモンミュージック㈱
㈱管理工学研究所
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱グローバルデータ通信
㈱ケーエスピー
研彩館インターナショナル㈱
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェフロ
㈱ジャストシステム
ジュピタープロモーション㈱
じゅんぺい
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
㈱タイワ
㈱タケル
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱ディーバ
㈱ディアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューターシステム
東京書籍㈱
東京電化㈱
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
㈱ノア
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱バンプレスト
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
福井コンピュータ㈱
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
㈱フタバ図書
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱フロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ほくさんソフテック
㈱ボーランド
㈱ボニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
マイクロフローズジャパン㈱
㈱マクロス
㈱まつもと
緑電子㈱
㈱ミュージックネットワーク
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ユーテス
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リクルート
㈱リバーヒルソフト
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章

〈92.11.10現在〉

11月10日現在、164社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

MEGA CD

'93年2月下旬発売予定
価格未定



格闘アクションの名作"ファイナルファイト"が
いよいよMEGA-CDに登場するぞ!

Final Fight CD

MEGA-CDディスク

ファイナルファイトCD

アクションゲーム 2人同時プレイ可

デカキャラが所狭しと暴れ回る迫力や、2人同時プレイ、敵キャラの種類、ステージ構成など、アーケード版を忠実に再現。その上、生楽器を使用したBGMや、オリジナルモードなどにMEGA-CDならではの機能を生かした、単なる移植を超えたスーパーバージョンとしての登場だ。こいつは強いぜ!

「娘がさらわれた!」市長ハガーはコーディー、ガイとともに巨大な悪の組織"マッド・ギア"に立ち向かう!

© CAPCOM 1989 © 1992 SEGA

MEGA-CD発売1周年記念

メガドライブソフトの超人気4作を収録!
プレミアムCDソフトが付いてくる。

メガドライブのハイパーアタッチメント「MEGA-CD」発売一周年を記念して、今なら超人気ゲーム4本を収録したプレミアムCDソフト「SEGA CLASSIC」が付いています。このチャンスは見逃せないネ!



収録4タイトル

- ゴールデンアックス
- ストリート・オブ・レイジ(ベアナックル)
- ザ・リベンジ・オブ・シノビ(ザ・スーパー忍)
- コラムス

メガドライブのハイパーアタッチメント
MEGA-CD



好評発売中

本体価格
49,800円

●MEGA-CDのシステムにはメガドライブ(別売)が必要です。



© SEGA

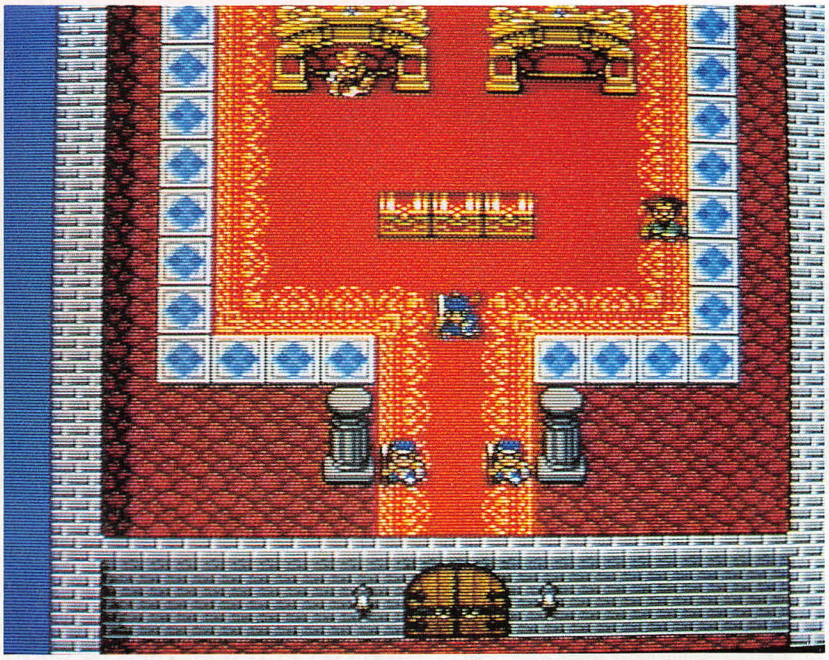
SEGA

株式会社 セガ・エンタープライゼス
東品川事業所 〒140 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(3742)7088 お客様サービスセンター

●表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。

もう復活の呪文で泣くこともない。しかも2本が1本にまとまった!

『ドラクエⅠ・Ⅱ』がスーファミで発売決定!!



◀これがスーファミ版『ドラクエⅠ・Ⅱ』の画面だ! 言わずと知れたゲームのスタート・シーンだが、ファミコン版と比べてみると、かなり美しくなっているのがわかる

ドラゴンクエスト・シリーズというと，最近では1作あたりに約2年もの制作期間を必要としている。ところが，昨年の9月に『ドラクエⅤ～天空の花嫁』が発売されたばかりのエニックスから，早くもドラクエの新作が発表された。

――と聞くと驚く人がいるかもしれないが，じつは『Ⅵ』ではない。ファミコンで大ヒットした懐かしの『ドラクエⅠ』と『Ⅱ』が，1本のカートリッジにまとまって，スーパーファミコンで発売されることになったのだ。

現時点でわかっているのは，スーファミの機能を生かしたいくつかのバージョン・アップが施されているということ。

当然，グラフィックと音楽は，大幅にグレード・アップ。とくにグラフィックについては「Ⅴ以上に美しい」と，エニックスからのリリースに書かれているので楽しみだ。

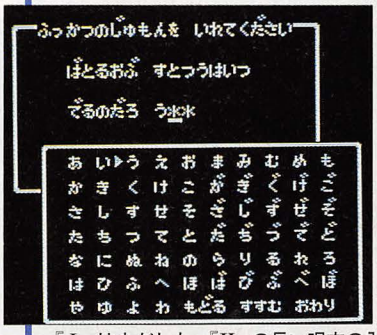
また，基本的には『Ⅴ』のシステムを採用している。便利ボタンがついているし，メッセージ表示は漢字まじり。さらに店で買い物をするときには，装備させなくても各パラメータがどのように変化するかが見られるように改良された。戦闘シーンでは，Ⅰ・Ⅱともに，各場所に適した戦闘背景が多数用意されており，魔法を使ったときの効果もビジュアルで表現されるようだ。

そして，なんと言ってもうれしいのが，バッテリー・バックアップのカートリッジを使用しているので，「復活の呪文」のお世話にならなくてもいいということだろう。もう呪文を書き留めまちがえて，涙で枕を濡らすこともなくなるのだ。

価格・発売日ともに未定だが，スーファミによるカバー・バージョンとも言えるこの1作は，フリークの関心を集めそう。（山下　章）

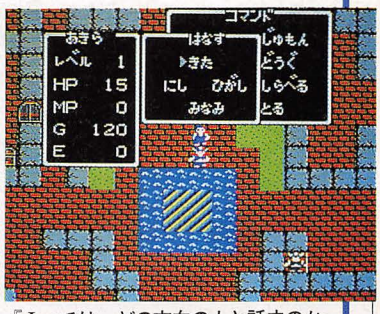
ストレス値軽減

☞削除される不便だった要素
（写真はファミコン版の『ドラクエⅠ』）



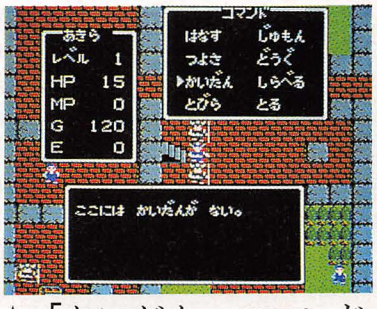
★復活の呪文

『Ⅰ』はまだしも，『Ⅱ』の長い呪文の入力は苦痛だった。BGMは良かったけど



★「はなす」→「方向」

『Ⅰ』では，どの方向の人と話すのかを入力する必要があった。懐かしい



★「かいだん」コマンド

このコマンドの存在を知らない人がいるかも

業界震撼…まさかまさかの緊急発売

©CAPCOM

『ストIIターボ』現わる!!







▲『ストIIターボ』のキャラクター選択画面。リュウのハチマキの色が変わっているのに注目。ブランカのグラフィックも変更された



▲『ターボ』で追加されたリュウの新必殺技「空中竜巻旋風脚」がバイソンに炸裂!　対戦相手にとって，この技は大きな脅威となるはずだ

先月号のベーマガ・ニュースに掲載した「『ストIIターボ』とは何だ？」の記事は，かなり大きな反響を呼んだ。アメリカのAMOAショーに出展されたという情報を書いたのだが，じつはショーの直後，日本国内でも新宿と大阪で，『ストIIターボ』のロケテストが行なわれていたという事実がある（実際，ボクもそのゲーム・センターに足を運んだ）。

しかし，本誌では，混乱を避けるため，ロケテストが××で行なわれた，といった類の速報は掲載しない方針をとっている。よって，そのことについては記事中で触れなかったのだが，「『ストIIターボ』は海外のみでしか発売されない」「いや海外の発売も未定になった」程度の情報しか，その時点でリリースされていなかったのもまた事実。

ところが，12月10日。カプコン広告宣伝室から送られてきたファックスには，つぎのように記されていた――「『ストリートファイターIIダッシュ・ターボ～HYPER FIGHTING』12月中旬登場予定！」

『ストIIターボ』の発売が，まさしく急転直下で決定したのである。

一説によれば，今回の緊急発売には，一部のゲーム・センターに『ストII』の不正改造基板（闘っている最中にキャラ変更ができるなどの改造が施されたもの）が出回りはじめたことが大きな影響を与えたと言われている。ユーザー，流通業者が混乱する前に，カプコン製の本物の『ターボ』を発売して，海賊基板が流通するのを防ぎ，取り締まろうという意図もあるのかもしれない。

さて，今回は，カプコンから送られてきたリリースと数点の写真をもとに，第1報をお届けさせていただく。まず，先月号でも紹介したとおり，『ストIIターボ』は，ゲーム全体の進行スピードが1.5倍程度，高速化している。「スピード感あふれる高速バトルに，キミの目は，腕はついて行けるか？」――これがリリースに書かれているコピーなのだが，これまでの『ストII』をやりこんだプレイヤーたちも，スピードに慣れるまでは，戸惑いを覚えることだろう。なにしろ，速いのだ。春麗が，『ダッシュ』でいうところのバルログのような動きをする，と言えばわかってもらえるだろうか。スピードを制する者が『ターボ』を制す――最初のうちは，そんな状況がつづきそうだ。

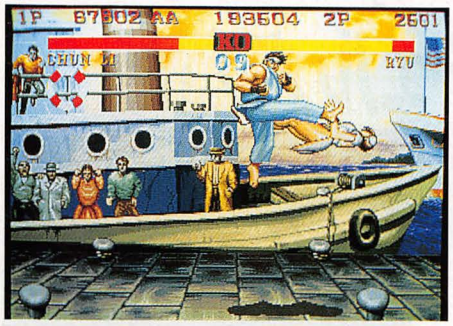
そして，気になる『ターボ』での新必殺技だが，リリースによれば，右のページで紹介した六つを採用することが決定している。

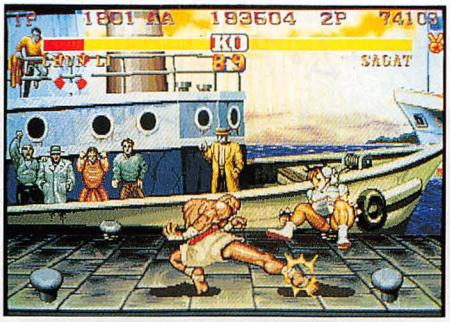
「修行の末，新たな必殺技を身につけたキャラクターたち。強大な破壊力をそなえ，かつ意表をついた必殺技に，対戦者は驚愕するにちがいない!!」（リリースより）

もちろん，本誌がでている時点では，すでに完成版が世にでているわけだが，この六つの技以外にも，いくつかの新必殺技が収録されるのは，まちがいのないところだ。

ほかにも，どんな変更点が隠されているのか，予断を許さない『ストリートファイターIIダッシュ・ターボ』。本誌では，来月号で特集を組む予定である。　（山下　章）

▼あわれ春麗も「空中竜巻旋風脚」の犠牲に……。この技のせいで，ますます空中投げが困難になる!?





▲トランクスの色が変わったサガットは，ちょっぴりちがったムード。相変わらず強いのだろうか？

▼ロケテスト・バージョンでは，バイソンがターンパンチで振り向いたときは，無敵になっていたが……



新必殺技の一部を紹介!!

『ストIIターボ』でプレイヤーが選べるキャラクターは，『ダッシュ』と同じ12人。しかし，それぞれのキャラごとに，微妙な(あるいはダイナミックな) 変更が加えられているので，まずはそのあたりを理解することからスタートしなければならない。なかでも，下に紹介する六つの新必殺技は，これまでとちがった闘いかたを生みだしていくことになるだろう。『ストII』あるいは『ダッシュ』で天下を取ったプレイヤーたちも，再び『ターボ』用の戦略を練り直す必要があるのだ。さあ，キミなりの新たな連続技を開発せよ！

※各技のだしかたは，相手が自分の右側にいるものとして書かれています。

空中竜巻旋風脚

空中で↓↙←と同時にキック・ボタン



ただでさえ手ごわかったリュウ・ケンの竜巻旋風脚が，ジャンプ中でもだせるようになった。レバー入力はこれまでと変わらないので，すぐに使いこなすことができるだろう。相手は，この技を空中で防御することができるのか？

気功拳



←↙↓↘→と同時にパンチ・ボタン

春麗ファン待望の飛び道具がついに登場。発ケイのポーズから，「やあっ」と叫びながら，気合い弾を飛ばすのだ。コレをからめた連続技もすぐに開発されそう。

ハイスピード・ダブルラリアット



弱・中・強のキック・ボタンを同時に押す

ザンギエフのダブルラリアットは，足元がお留守になってしまうのが最大の弱点だった。それをカバーするのが，この新技。これでもう，サガットのグランド・タイガーショットもこわくない。二つのラリアットを使いわけろ！

バーチカル・ローリング



↓にしばらく引き，↑と同時にキック・ボタン

ローリング・アタックの進化バージョン。相手の上空にななめに飛んでいき，そこから頭上めがけてまっすぐに落下する。どう対処すればいい？

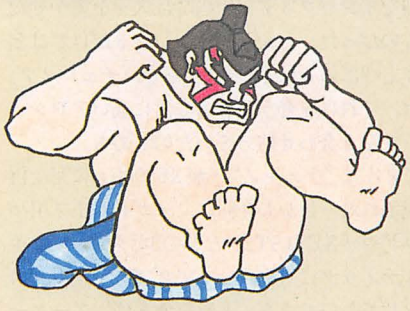
ヨガ・テレポート



→↓↘と同時に弱・中・強のパンチ(キック)・ボタン

昇龍拳のレバー入力とボタンの組み合わせで，ダルシムが一瞬姿を消し，別の座標にワープする。出現ポイントは4か所から選択できるのだ。

スーパー百貫落とし



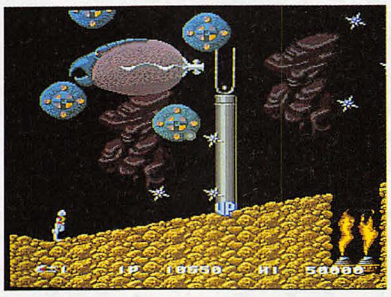
↓にしばらく引き，↑と同時にキック・ボタン

『ダッシュ』ではレバー斜め＋弱キック・ボタンでだせた本田の「百貫落とし」が，『ターボ』では必殺技扱いになった。

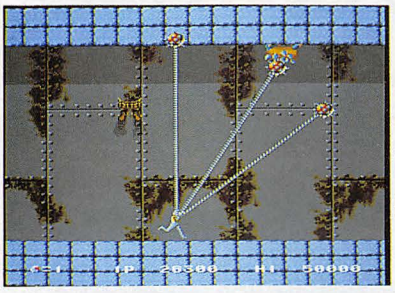
おかげさまで大好評の「ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ」

第2弾はデータイーストの名作『チェルノブ』だ

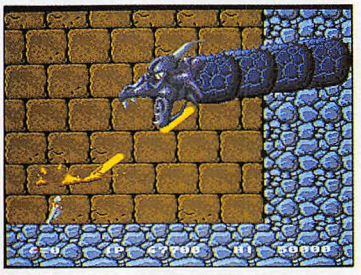




▶『チェルノブ』は強制スクロールのアクション・シューティング



◀電撃ムチやブーメラン、赤城山ミサイルなどが強い味方だ



▶ドラゴン、土偶など敵ボスも完全再現。走れ、チェルノブ！



■電波新聞社 ■1月29日発売予定 ■4,900円
■対応機種：X68000シリーズ

「おもしろさの本質は今も昔も変わらない」を基本精神に，アーケード・ゲームの過去の名作をつぎつぎにパソコン上に復活させていくのが電波新聞社（マイコンソフト）の「ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ」。

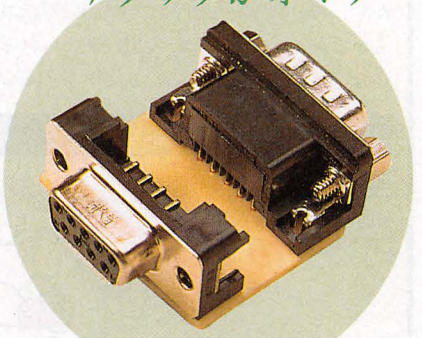
昨年末，第1弾の『ムーンクレスタ／テラクレスタ』（日本物産）が，ほぼ100パーセントの移植度で発売され，古くからのアーケード・ゲーム・ファンの涙を誘ったばかりだが，じつは，早くも，第2弾，第3弾のゲームが発売をひかえて微調整中なのである。

気になる第2弾のタイトルは，なんと！ データイースト（DECO）のアクション・ゲームの名作『アトミックランナー・チェルノブ～戦う人間発電所』。

個性的なゲームをリリースしつづけているDECOだが，この『チェルノブ』は，そんな中でも特に異彩を放つ作品。独特なグラフィックや，ちょっと危ないストーリーなど，強烈なインパクトで発売当時は人々を驚かせたものだった。しかし，インパクトだけでは名作と呼ばれるはずがない。そう，『チェルノブ』は，それに見合うだけの非常に高いアクション性をも合わせ持っていたのである。

そんな『チェルノブ』がX68000上に完全再現された。しかも今回は，メガドライブ用パッドや「XE-1ST2」などの3ボタン・ジョイスティックに対応させるアダプタが，オマケとしてついてくる。それを使えば，アーケード版と同じく，3ボタンでのプレイを楽しむことができるのだ（もちろん，2ボタンのジョイスティックでのプレイも可能）。これで価格が4,900円というのだから，このシリーズはやってくれる。 （やんま）

三つボタンに対応させるアダプタがオマケ



X68Kでメガドラ用3ボタンパッドが使えるようになるアダプタが同梱される（写真は開発中のもの）。

速報 M・ジャクソンが新作ゲームの打ち合わせのためセガに来社！



◀ソニックから手渡された花束を手に微笑むマイケル



▶『ソニック2』をプレイ。ホテルに持ち込むほどお気に入りだとか

12月15日，「デンジャラス・ワールド・ツアー」のため来日していたマイケル・ジャクソンが，セガ・エンタープライゼス本社を訪れ，中山社長と新作ゲームについてのアイデアをだしあった。マイケルは一流のミュージシャンだけでなく，大のゲーム好きとしても有名で，自宅には業務用のゲーム・マシンが設置されているほど。2年前，両者が共同で「ムーン・ウォーカー」というゲームを開発したこともあり，今度も新機軸となるゲームの完成を期待しよう。

その後，マイケルは『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』をプレイし，体感マシン『AS-1』に試乗。そして，中山社長から大型ゲームマシン『メガロ50』と，ゲームソフト『ぷよぷよ』『ゴールデンアックス デスアダーの復讐』が進呈され，「またお会いしましょう」と握手を交わしていた。

スクープ

コナミ・レーベルの93年度プロジェクトをキャッチ

「ウィンビー国民的アイドル化計画」が動きだす



▶昨年末に発売されたこのアルバムのジャケットは、じつは伏線だったのだ



▲キングレコードのスタジオで，古川もとあき氏と一緒にカメラに収まったウィンビー。キーボードの腕前はかなりのものらしい

▼矩形波倶楽部のイメージ・キャラ「くけいはクン」。なんと髪型が矩形波！



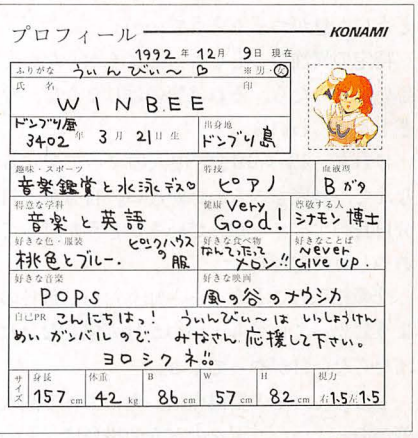
「じつは，ウィンビーがいたんですよ」――編集部を訪れたコナミ・レーベルのスタッフの第一声は，それだった。『ツインビー』シリーズのアイドル・キャラとして知られるウィンビーが，矩形波倶楽部の古川もとあき氏と，レコーディングを行なったというのだ。

そのアルバムが，2月5日にキングレコードから発売予定の『ウィンビーのネオシネマ倶楽部～エバーグリーン編』。コナミGMの歴史を彩る名曲集を，シネマ・チックにアレンジして収録した1枚の中で，ウィンビーはキーボードを担当したという。

このたび，コナミ・レーベルでは，設立5周年を記念して「ウィンビー国民的アイドル化計画」をぶち上げた。これは，今回のアルバムを皮切りに，主演ゲームやアニメビデオ，グッズ販売，イベント，ライブなどで，ウィンビーを「バーチャル・アイドル」に育て上げていこうというプロジェクトだ。

それに先駆けて発足されるのが，「ウィンビー・アイドル化計画実行委員会」。一般ユーザーの中から，委員会を運営する実行委員，通信委員などを募集して，そのメンバーのアイデアや企画で，ウィンビーのアイドル化を押し進めていく。興味のある人は，住所，氏名，年令，性別，職業(学校名)，電話番号を明記し，62円切手を同封の上，以下のあて先までお問い合わせを。〒101 東京都港区虎ノ門4-3-1 コナミ㈱ コナミレーベル内「ウィンビー・アイドル化実行委員会」

ウィンビー直筆のプロフィールだ！



ウルフ発表会で飯島 愛が『タイムギャル』の麗華に変身！





◀ミス・アネットの入賞者と飯島 愛が，ハイ，ポーズ！



▼『天舞』を演奏してくれた「135」のライブは，なかなかの迫力だった

昨年の12月1日，今をときめくディスコ「ジュリアナ東京」で，ウルフ・チームの新製品発表会「ウルフマンジャック・パーティ」が行なわれた。

スクリーン上で画面紹介されたのは，スーファミ用『三国志正史・天舞スピリッツ』『ノイギーア』，PCエンジン用『天使の詩II』，MEGA-CD用『天舞MEGA-CDスペシャル』『アネット再び』など。また，『アプロス』をCD-ROM全機種でオリジナルLDゲーム（『タイムギャル』タイプの作品？）として制作するとの発表もあった。ファンには喜ばしいことだろう。

それ以外にも，『天舞』の音楽CD（12月16日発売）を担当したバンド「135」の生ライブや，ウルフ・クイーン「ミス・アネット」コンテスト，『ロードブラスターFX』ゲーム大会も開催され，盛りだくさんなイベントとなった。

なかでも，ひときわ場内が沸いたのは，イベントの最後に，テレビなどでおなじみの飯島 愛が，『タイムギャル』の主人公・麗華のコスチュームに身を包んで登場したとき。ミス・アネット受賞者へのプレゼンテーターをつとめた彼女は，会場中のすべての取材陣の目を釘付けにしていた。

アバウトの美学

知りたいと思う気持ち

大学時代の友人の一人が，つき合っている女性のことで，グチをこぼしたことがあった。「毎日，電話をしてくるんですよ。休みの日も，会わないと怒るし」

たまたまそいつが電話している現場に居会わせたボクは，ひょんなことから受話器を受け取って，彼女と話すことになった。

明るい感じの，良さそうな子だ。会話していて楽しいし。

なんだ，ノロけていたのか。

そう思った。

ところが，電話を切ったあとで友人は，悩んでいる理由をさらに具体的に語りはじめた。「つき合っていても，立ち入ってほしくない部分ってあるじゃないですか。でも彼女は，ボクの100%を知りたがるんですよ。それが，どうにも息がつまりそうで……」

特定の異性のことをもっとよく知りたいと思いはじめたら，それは恋のはじまりだ，などとよく言われる。

けれど，1から10まで他人のすべてを知るなんて，到底できるわけがない。自分が，自分自身のすべてを知っているかどうかだって，あやしいのだから。

恋愛相手のことをもっと知りたいと毎日のように思っていても，いつかは妥協しなければならない日がやってくる。

もちろん，その妥協点は，人によって個人差があっていい。ボクの友人の場合は，そのポイントが彼女と大幅にずれていたことを重荷に感じていたのだろう。

相手を知りたいと思う気持ち——ときには，それを自分の心の中に封じ込めておいたほうが，うまくいく場合だってある。

世の中には，わざとアバウトに振る舞っていたほうが，長つづきする関係だってある。

翻って考えてみると，こうした「相手のすべてが知りたい」という欲求に駆られるのはなにも恋愛のときばかりではない。

そうだ。

自分が好きになったゲームをプレイしている最中も，同じ感覚が，頭をもたげてくるはずだ。

たとえば『ドラクエV』。××××と△△△



△の両方をパートナーとしたときの展開を見ておきたい。ひととおりのモンスターを仲間にしてみたい。

たとえば『弟切草』。すべてのシナリオ・パターンを体験してみたい。どこでどの選択肢を選ぶと，シナリオがどう変わっていくのかを知りたい。

それなりの金額を払ってゲームソフトを買い，のめり込んでいった以上，そのゲームの隅から隅まで知りたいと思うのは，当然の行為だろう。相手が人間でないぶん，ゲーム・プレイヤーたちは，その想いを貪欲に追求しようとする。

だから，ゲーム・デザイナーは，自分の作品のいかなる部分だろうと，手を抜くことが許されない時代になってきた。惚れぬいてプレイした結果，もしもそうした部分が見えてきたら，プレイヤーの想いは一瞬にして冷めてしまうからだ。



▲ボクが『ソニック2』でとくに快感を覚えるのが，加速してきたソニックが勢いよく大ジャンプをするシーン。この浮遊感覚がたまらない



ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

- ●発売元：セガ
- ●対応機種：メガドライブ
- ●価格：6,800円

『マリオ』と『ソニック』のちがい

『スーパーマリオブラザーズ』シリーズをプレイするとき，ボクらは無意識のうちに，マップ内のさまざまな部分をチェックしようとする。

ブロックがあれば，とりあえず頭突きを試みてみるし，土管があれば，一応は上に乗って，レバーを下方向に入れてみる。

その結果，何らかのアイテムがでてきたり隠し通路を発見できたりすると，これは文句なしにうれしい。

いろいろな秘密がマップ内に隠されているという大前提があるからこそ，プレイヤーは自発的に，ありとあらゆるところを調べて回ろうとする。

「ひょっとしたら，この秘密って，ボクしか知らないんじゃないか」

要所要所で遊んでいる人間にそう思わせるように作られているのは，本当にうまい。

プレイヤーの「知りたいと思う気持ち」を巧みに引きだしているゲーム——それがスーパーマリオ・シリーズだと言えるだろう。

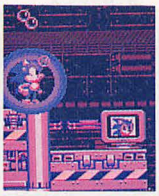
それに対して，『ソニック2』はどうか?

『ソニック2』をはじめてプレイするときにマップの端から端までチェックしようとする人は，『スーパーマリオ』に比べると，格段に少ないはずである。

なぜならば，1面ごとのマップが，とにかく広いからだ。とても頭の中で把握しきれないくらいのサイズなのである。

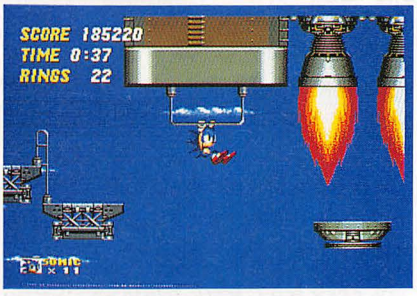
こうしたマップの広さは，『ソニック』というゲームの企画——スピード感あふれるアクション・ゲームを制作しようという企画が生まれた時点で，すでに決定していたと言っていい。

移動スピードが速いということは，それだけ広いマップが必要になるということだ。仮に『スーパーマリオ』のマップで，『ソニック』をプレイさせようとしたら，おそらくそれは非常に短時間で終わるゲームになってしまうことだろう。



◀ピンチと思っていた水中で1UPを発見。砂漠で見つけたオアシスのようだ

▼ハラハラドキドキの最終ステージ直前では，さすがにアバウトなプレイは通用しない



ソニックというキャラクターに，気持ちいいほどのスピードで画面内を駆け抜けさせるためには，それ相応の広さのマップを作らなければならなかったのである。

そのときに，ただ延々と横につづく一本道ではなく，上下にも大きく幅を持たせ，2次元世界でありながら立体的な構造を作り上げたのが『ソニック2』の見事なところであった。

どこに何があるのか，それを1度のプレイで理解することは不可能に近い。けれど，いやらしい迷路になっているわけではなく，分岐点を好き勝手な方向に進んでいっても，なんとなくゴールにたどり着くことができる。

そういうマップ構造なのだということがわかってくると，とりあえずプレイヤーは，探索することを放棄して，スピードやさまざまな仕掛けを楽しもうという気になってくる。

すなわち，知らず知らずのうちに，いい意味でプレイがアバウトになっていくのである。

たまには素直にゲーム・デザイナーの，てのひらの上で踊らされてみるのもいいもんだ。

1UPアイテムを探すのは，2回目，3回目のプレイでもいい。最初は，とにかく高速に流れていく画面と，ソニックと相棒テイルスの掛け合いを楽しんでいればいい。

『スーパーマリオ』シリーズは，どちらかというと「知りたい気持ち」が旺盛で，緻密なプレイをする人のほうが，より楽しめるように作られたゲームのように思う。



◀無敵アイテムを取っていなかったらと思うとソッとする。うまい演出だ

それに対して，アバウトにプレイしていても数々の快感を味わえるようにデザインされた『ソニック2』。

同じアクション・ゲームでも，着想点によって，これだけちがったデザインができるということなのだ。

なるほど，『ソニック』シリーズが日本よりもアメリカで爆発的な人気を集めている理由が，なんとなくわかってきた。

アバウトなプレイを楽しく感じさせる要素

プレイヤーにアバウトなプレイを楽しく感じさせるためには，どのような要素を織り込めばいいのだろうか。

『ソニック2』では，その答えとして，以下の3点に気を配っていることがわかる。

①クルクルと回転ジャンプしているときは，ほとんどの敵に当たっても，ダメージを受けない（逆に相手をやっつけられる）

②リングを持っているときであれば，敵の攻撃を受けても，リングが飛び散るだけでミスにはならない

③落ちたら死ぬというトラップを極力減らす

これらの要素をひとことでまとめれば，プレイヤーがミスをしづらく作られているということである。そのおかげで，ある程度の安心感を持って，アバウトなプレイを堪能することができる（もちろん後半のステージになると，そうも言っていられなくなるのだが）。



◀ボーナス・ステージでも緻密なプレイが要求される。最後まで行けば，カオス・エメラルドが！



▶足場が不安定に感じる空のステージ。しかし，下に落ちることはなく，非常に簡単だったりする

ただし，そうした作りの上で，少々気になるシーンもある。スプリングで勢いがついた直後，進路上に敵が出現してダメージを受けたり，一度足場を踏みはずすと，かなりの遠回りを強いられたりする場面がそれだ。

だが，そのあたりを差し引いても，『ソニック2』に新録されたフィーチャーの数々には，目を奪われずにはいられない。

とくに，カジノゾーンのヤクモノたち。

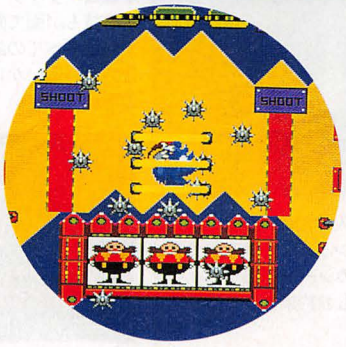
ソニック自身がボールになって，ピンボールやパチスロを楽しめるとは，よくぞやってくれた。タイム・オーバーになるまで，このゾーンで遊びつづけた経験を持つのは，ボクだけではないだろう。

タイム・オーバーと言えば，『ソニック2』はボリュームがありすぎるあまり，1回のプレイに，アクション・ゲームとしてはかなりの長時間を要する。根をつめてプレイしすぎると，どっと疲労感がでることは確実だ。ここでもまた，プレイヤーにアバウトになることをすすめているのか（笑）。

ステージにもよるが，これだけアバウトになるように仕向けてくれるゲームは，ある意味で美しい。にもかかわらず，もっと『ソニック2』のことが知りたい，さらに完璧なプレイがしたいと思うようになってきたら，それはきっと，キミがこのゲームに恋をしはじめているということだ。



▶勝手にスプリングの間を往復する相棒のテイルス。ところどころで笑いを誘ってくれる



◀スロットでエッグマンが並ぶと，せっかく集めたリングが激減してしまう。いいことばかりではないのだ

俺を信じてコレを買え

第2回

重装機兵レイノス



対応機種：メガドライブ　発売元：メサイヤ
価格：6,200円

文責：ベニー松山　題字：手塚一郎

ああ，何としたことか！ お便り1通もないなんて お便り1通もないなんて

実のところ，僕はこのコーナーで読者アンケート第1位の座を狙っている。ライバルは『バトル・オブ・ストII』である。

何？　アレはもう連載しておらぬと!?

ぬぬ。しかし目標は変わらぬ。〝人気大爆発！〟とアオリに銘打たれるコーナーに向けて邁進あるのみだ。

だが――その野望を挫く事態が発生したのである。

『俺コレ』宛のお便りが1枚も届いておらぬのだよ。熱いお便りが1枚たりともきておらぬのだ。

ひどいじゃないかひどいじゃないか。

この第2回はみなさんのご意見を反映させていこうと思っていたのに。

何？　今回は年末進行で締め切りが早いので，まだ前号のベーマガがでておらぬと？

そういうことであったのかよ。

とあるガンダム世代の告白 でもZやZZは知らないよ

実のところ，僕は『機動戦士ガンダム』の世代である。

このTVアニメがオンエアされたとき，ちょうど小学6年生であった。

これは年令的に微妙なラインであった。

まだ塾通いがそれほど熱心に行なわれていなかった当時，小学生はTVアニメをひたすら見ていられたように思うのだ。今のようにゲームは存在しないから，暇をもてあましてそれこそ放映している本数だけ見る。

これが中学生になると，途端に厳しくなった勉強やら部活動やらで急速にアニメから遠ざかっていく。

僕も当然そうなったのだろう。事実小学生の当時でさえ，水戸黄門パターンのロボットアニメには飽きがきていた。あと1年早く生まれていたなら，『ガンダム』が放映されていることすら気づかずにいたのかも知れない。しかし，僕はぎりぎり引っ掛かってしまったのだ。この衝撃的な，革命的なロボット・アニメに。

そしてその世代のための，その世代の延長線上から生まれたのが，『重装機兵レイノス』なのである。

ロボット・アニメを〝体験〟する感覚 『レイノス』こそ正道である！

〝ロボット・アニメを再現する〟

そう捉えるなら，似たようなコンセプトのゲームは割とある。

現役の人気アニメーターがキャラクターやメカニックをデザインし，ビジュアル・シーンがてんこ盛り――。

良く見かけるのがこのタイプである。どちらかと言えば，メインになるのが動画枚数を駆使したアニメシーンというヤツだ。

しかし，これでは結局TVアニメにも太刀打ちできない。ゲームの中にアニメシーンがあるからスゴイのだとするなら，ゲーム自体がおもしろくなければ秒間8コマをかろうじて実現する，番組1話にも満たない短時間のビジュアルでしかなくなってしまうからだ。

観客になりたいのではない。

主人公になりたいのだ。

アムロやキリコになり代わって，あの兵器の匂いをぷんぷんさせたロボットを自在に操ってみたいのだ。

〝観る〟のではなく，〝体験〟する。

ガンダム世代が求めていたのは，そんなゲームなのだ。

そして『レイノス』が他と一線を画すのは，まさにこうした操作感と演出に重きを置いている点なのである。

カッコ良く操作する楽しさは 『ヴァルケン』に継承された

正直なところを言おう。

僕は当初，メサイヤというメーカーに対して良い印象を抱いていなかった。

なぜだろうと考えてみると，それはどうやらPCエンジン初期のソフトに原因があるらしい。

それをさらにつきつめると，どうやら『エナジー』というソフトにあるようなのだ。

「何をいうか。この，この」

そう怒る人もいるのかも知れない。しかし，この1本が僕のメサイヤに対する印象を悪化させたのは動かしがたい事実である。

このゲームについて，ここで触れるのは止めておく。それは当時のメサイヤを語ることにはなっても，今のメサイヤを語ることにはならないからだ。

いつの頃からか，メサイヤは変わっていった。『レイノス』が良い例であるし，他にもセンスあるゲームを多数送りだした。

そして今，メサイヤはあるソフトを世に問おうとしている。

SFC『重装機兵ヴァルケン』である。

『レイノス』の世界とリンクし，時代的にはさかのぼる形となるこのゲームは，しかし操作感・演出において格段の進化を見せている。ビジュアル・シーンに頼らなくても，ここまでできる。そうした意気込みが伝わってくる。

カッコ良いとは，こういうことなのだ。

幸せな時代である。こんなソフトが存在するのだから。

『ガンダム』と銘打たれたゲームに憧れて，プログラム・リストを打ち込んだ時代が懐かしいよ。思えばコンピュータ・ゲームに興味を持ったのは，『ガンダム』のせいだったのかも知れぬのだなあ。

何もかも懐かしい。そりゃ『ヤマト』だ。



▲大気圏突入寸前の攻防戦となる3面。TV『ガンダム』では序盤の見せ場としてこのシーンがあった。『ヴァルケン』でもお約束として盛り込まれている

▼ニュータイプではない人にはこんな裏技も。1面で敵突撃艦だけを破壊すればすべての武装が入手できる。後方から追いかけるようにすれば他の敵がでにくい





▲『レイノス』でできなかった演出を実現した『ヴァルケン』。作戦に失敗するとつぎの面で変化が現われるなど，細かい演出がガンダム世代の心をくすぐるのだ

唄を歌いながら『ストII』をしてくれるとうれしいですね

CREATOR INTERVIEW

戸田誠司

ゲーム音楽のアルバムも「だせば売れる時代」をとおり過ぎた現在，そのクオリティこそが重視されているという事実を，『熱唱!!ストリートファイターII』のプロデュース・編曲を手がけたミュージシャン・戸田誠司は，どう考え，どう対処していったのだろうか？

（聞き手：山中直樹）



●戸田誠司

「フェアチャイルド」のリーダーとして，作曲やベースを担当。さらに，さまざまな音楽作品のプロデュースや編曲から，コンピュータ・ミュージックのプログラミング，ゲーム音楽の作曲まで，幅広くこなす。ちなみに，フェアチャイルドのボーカル担当であるYouも，『熱唱〜』にゲスト参加している。

主題歌を作るのであって，別バージョンを作るのではない

——今回のアルバムに関わったきっかけは？

戸田：『ストII』が好きだったから，というのが大きいですね。それで，レコード会社の人と話をしたときに，全曲をボーカル・アレンジしたアルバムをだそうという話が盛り上がって，そこからはじまりました。

——編曲においてテーマとしたことは？

戸田：今回のアレンジは，主題歌を作るのであって，別バージョンを作るのではない。だから，アレンジした曲を聴いて「これ何の曲？」というものではなく，ゲーム中に流れている曲がカラオケに聞こえてしまうくらいのものを作りたかったんです。

——作詞家と歌手が曲によってちがいますが，これはどのように決定されたのですか？

戸田：作詞は，シングルになった2曲だけプロの作家にお願いしましたが，あとの曲はゲームをよく知っている人たちに頼みました。やはり，そのキャラクターが好きで，その背景を知ってるくらいの人じゃないと，持っているイメージがふくらみませんから。

歌手は，決定する理由に顔・姿が似ているからというのもあったんですけど，写真集をだすわけじゃないので，詞があって，曲があって，キャラクターがあって，それらすべてを表現してくれる人を選んでみました。

——個人的にバイソンの曲には感動したんですよ。バイソンがボクサーではなくミュージシャンになっていたら，こういう歌を唄っていたのかなぁ，という感じが（笑）。

戸田：それですね。そのキャラクターを好きな人が「これなんですよ」っていうのがやりたかった。とくに，人気の高い春麗とガイルは一番気にしていたので，ファンの人に試聴してもらったりもしました。

——ダルシムの曲に関しては，作詞や唄も戸田さんが担当されましたが，これはダルシム個人に思い入れがあったからですか？

戸田：そうですね。とくに曲への思い入れがありましたし，最初に曲を作って，試しに適当な歌詞をあてはめて歌ってみたら「あ，これいいよね」って感じで，曲と詞が同時にできたからとも言えますね。

コンピュータ言語のイメージ・アルバムとかやってみたいですね

——アルバム制作で一番苦労された点は？

戸田：ボーカル・アレンジですから，どのメロディー・ラインを歌わせるのか，歌いづらいところを，どう間引きしていくのか……歌ってみたときに自然に聞こえるようにしていくのが大変でしたね。

——アルバムからシングル・カットされた2曲には，イントロ部分で必殺技を使ったときのかけ声が入っていましたが，アルバム版ではゲーム中に使用されている声，シングル版では歌手の声と，それぞれちがうものを収録していますね。これはなぜですか？

戸田：シングルは歌手を，アルバムは『ストII』を重視しようとしたからです。

——今後，プロデュースしてみたいゲームとかありますか？

戸田：『シムシティー』とかやってみたいですね。今回は『ストII』好きでしたし，ゲーム・ミュージックという枠を超えられるくらいの個性をもっていましたから，今後もそういうものをやりたいですね。あと，いろいろなコンピュータ言語のイメージ・アルバムとか一度やってみたいですね。C言語でプログラムする時のBGMはこれだっていう感じの（笑）。

——それでは最後に，このアルバムを買った人たちにメッセージを。

戸田：とりあえず，買ってくれた人には「どうもありがとう」と（笑）。あとは，このCDを聴きながら，唄を歌いながら『ストII』をしてくれたりするとうれしいですね。このアルバムは，ゲームが好きだけどゲームCDは買ったことがない。そういった人にこそ買ってほしいと思っています。



熱唱!!ストリートファイターII

全登場キャラクターのBGMをすべてボーカル曲にした，『ストII』ファン必携のアルバム。ボーカルには，山本淳一（光GENJI），宮前真樹（CoCo），影山ヒロノブ（代表曲：ドラゴンボールZ），岩佐友晴（RABBIT），巻上公一（ヒカシュー），ハイ・タイド・ハリスといったミュージシャンに加え，「パチパチパンチ」の島木譲二，元プロレスラーのストロング金剛といった芸能人も参加。話題性抜群の1枚だ。

■3,000円（税込）　■ポニーキャニオン

1992年を総括する

ロングラン・ヒットしたのはこの作品だ！

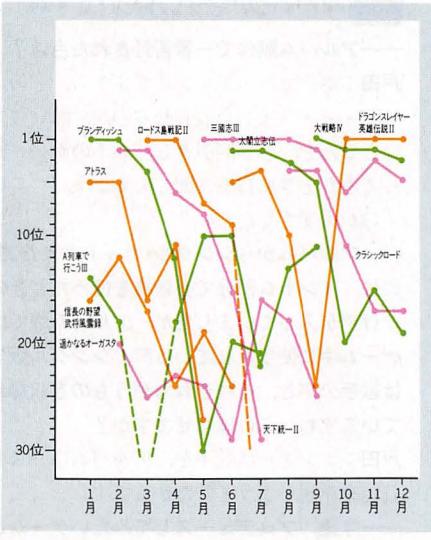
Written by
竹谷　新

正月恒例となっている行事の一つに「箱根駅伝」がある。とくに関東地方で人気のあるこのレースは，1月2日に東京読売新聞社前から箱根芦ノ湖まで，翌日の3日は折り返し箱根から東京まで，という長い道のりをたすきでリレーする。

そしてこのゲーム界でも，「人気ソフト・ランキング」という長いレースが行なわれている。このページでは昨年1年間を振りかえって，長い間上位を走りつづけたソフトに注目し，それらがなぜ上位に君臨しつづけたかを分析してみようと思う。

パーソナル・コンピュータ編

天下三分の計？ 3か国の戦争？ それとも新たな英雄の台頭？



1992年。圧倒的な強さを見せたのが，光栄，システムソフト，そして日本ファルコム。3社ともそれぞれ複数のロングラン・ソフトを輩出。発売したソフトすべてが一度は上位に顔を見せている。パソコン・ゲーム界をリードしてきたこの3社は，昨年の“御三家”と言ってさしつかえないだろう。

ゲームをヒットさせるのはむずかしい。難解なシステムを持つソフトが大きなヒットを産むことは，ほとんどない。とはいえ，わかりやすいからといって人気作品のシステムを，そのまま借りてきたようなソフトであっても大ヒットは望めない。ヒットを望むなら，間口を広げながら奥行きをつけなくてはならない。先の3社は，このような難作業を，じつにうまく行なっていると言えよう。

しかし一方で“御三家”に十分対抗できる勢力も現われてきている。アートディンクはこの年，ちょうど新作と新作の間の空白期間だったが，前年発売の『アトラス』や『A列車で行こうIII』がロングヒットをつづけている。T&Eソフトのゴルフゲームも安定した売れ行きだ。さらにビクター音楽産業（企画・開発：プログレス）の『クラシックロード1』も話題を集めた。93年はどうなるのか？



◀超ロングランをつづけた『遥かなるオーガスタ』。ごく最近まで20位前後をキープしていた。続編も軒並みランクイン

『三國志』最新版！ 個性派武将が活躍するぞ！



三國志III

■光栄
■SLG　■14,800円／CD付17,200円（98，68）・16,800円（TOWNS）
■PC-9801／X68000／FM TOWNS

小説『三国志演義』の魅力は，なんと言っても登場する武将たちの豊かな個性にある。名軍師の諸葛亮孔明，武闘派の張飛，裏切り常習犯の呂布……。

そうした各武将の個性をゲームで表現した元祖『三國志』。配下の武将を使ってゲームを進めるというシステムが好評で，のちに同社の『信長の野望』シリーズにも取り入れられるようになる（『戦国群雄伝』以降）。

『II』では一騎打ちが戦闘の流れを左右するようになった。さらに他国に計略をしかけることも可能に。より武将の個性を発揮でき，高度な戦略を使えるようになったわけである。感情移入しやすいよう，オリジナルの君主を作ることもできた。

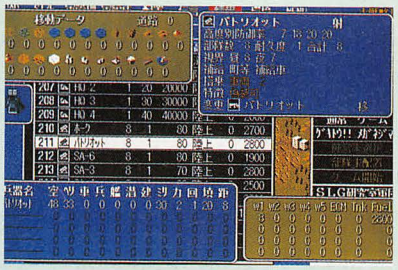
『III』ではそれに加えて，武将も作ることが可能だ。また内政が「耕作」「治水」など幅広くなり，外交や戦闘もリアルになった。

ゲーム自体がおもしろく，必要な情報もすべてわかりやすく表示されるので，もとの三國志を知らなくても楽しめる。このゲームをきっかけに三國志ファンになった人も多い。



◀『三國志』といえば一騎打ち。戦闘シーンはクォーター・ビューになった。攻城戦もあるぞ

ぞくぞくと新兵器を開発し，わがブルー軍は今日もゆく!



大戦略IV

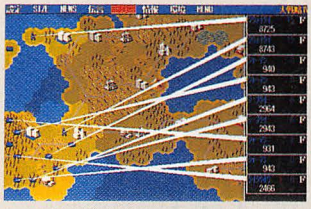
■システムソフト
■SLG ■9,800円
■PC-9801

「初心者にはむずかしい」といわれるウォー・シミュレーション・ゲーム。だが，じつは案外とっつきやすいものなのかもしれない。

フジテレビの深夜番組に『征服王』というものがある（もしかしたら関東ローカルかもしれないが）。この番組内でオリジナルのウォー・シミュレーションが使われているのだが，これがボードゲームのノリで初心者にも非常にわかりやすいゲームなのである。

『大戦略』も，補給という要素があって，さらにマップが六角形になっているものの，本質的なところはこの『征服王』と変わりないように思う。「マニア向け」との声もあるが，慣れるのにさほど時間がかからないので，初心者でも大丈夫。

『IV』では兵器の開発・生産をすべて開戦前に行なう。はじめのうちは弱い兵器しか造れないのだが，マップをクリアして資金を集めると，強力な兵器が開発できるようになる。クリアするのがむずかしいマップでも，F-15クラスの最新兵器を投入すれば，かなり展開がラクになるはずだ。



◀情報がわかりやすく表示される。ヘルプ機能も充実。まさに「100万人の大戦略」と言えよう

クオリティの高さは伝統の力，これぞRPGの金字塔

前作にあたる『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』は，伝統あるRPGシリーズ『ドラゴンスレイヤー』が，6作目にして大きくさま変わりしたということで話題となった。

それまで日本ファルコムのRPGは，『ドラゴンスレイヤー』シリーズと『イース』シリーズの2本柱体制であった。いずれもアクションRPGだったが，「優しさ」を追いもとめた『イース』にくらべ，『ドラスレ』は多少マニアックな印象があった。



▶前作の一場面をほうふつとさせるシーンもある。前作の主人公セリオスも，たしかこんな性格だった

だが『〜英雄伝説』は，あらゆる意味で前5作とは変わったのである。これまでも1作ごとにシステムに変化があった同シリーズだが，『〜英雄伝説』では根本からシステムを変えた。まずアクションの要素をなくし，さらにオートバトルを採用するなど，徹底したユーザー・フレンドリー化を進めていった。

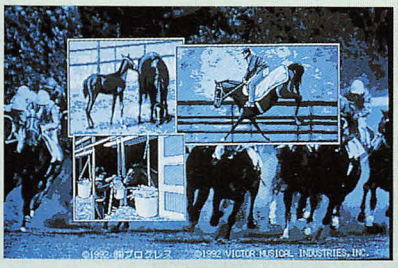
『〜英雄伝説II』も『〜英雄伝説』の長所を受け継いで，「優しさ」を持ったゲームとなっている。さらにオートバトルがより効率的になったり，モンスターがアニメーションで動くなど，改良も加えられている。



ドラゴンスレイヤー英雄伝説II

■日本ファルコム
■RPG ■9,800円
■PC-9801／PC-8801SR以降

馬を育てれば愛着がわく，末は有馬かジャパンカップか



クラシックロード1

■ビクター音楽産業
■SLG ■9,800円
■PC-9801

競走馬の馬主・調教師として，持ち馬を立派な競走馬に育て上げるゲーム。期間は30年。1億円の資金をもとに，馬を買い，調教し，レースにだして馬の格を上げていき，ゆくゆくはグレードI（GI）レースを目指すという競馬シミュレーションである。

競馬に関するソフトには大きくわけて2種類ある。ひとつは実際の競馬の勝ち馬を予想する実用タイプのソフト。ゲームボーイの『DX馬券王Z』が有名。

もうひとつがゲームソフトである。こちらのほうは，今まであまりタイトル数が多くなかったが，92年になって『ダービースタリオン』（ファミコン）と『クラシックロード1』が相ついで登場し，人気を得た。

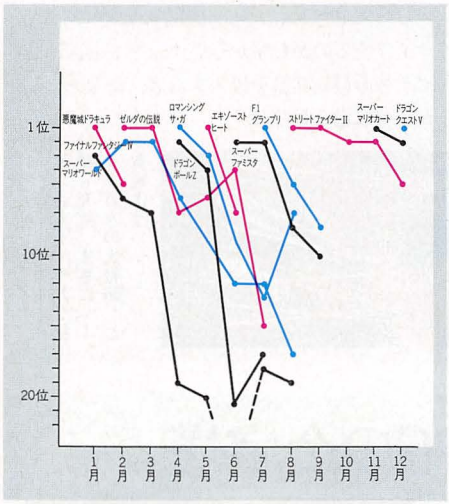
どちらも「馬主となって馬を育てるゲーム」ということで，比較されることが多い両ゲーム。『クラシックロード1』は，牝馬をレースにだせたり，坂やウッドチップでの調教ができたり，引退馬を種馬にできたりと，『ダービースタリオン』にくらべてより多くの要素が盛りこまれている。



◀9文字以内なら，馬に好きな名前をつけることが可能。このように趣味に走ることもできる（笑）

家庭用ゲーム機編

【スーパーファミコン】スーファミの究極奥義，思い知ったか！



テレビCMの軽やかなラップにのって『ゼルダの伝説』発売。ようやくソフトがでそろったという見かたがユーザー側にあったのか，一時やや沈滞ムードのあったスーファミの人気がこれを機に再燃する。

92年の中盤はレースゲームが好セールスを記録。だが一方では，当時まだ開発中だった『ストリートファイターII』や『ドラゴンクエストV』を買うためのユーザーたちの「買い控え」現象が見られ，これがこのころだされたソフトの売れゆきに響いたようだ。

終盤は前述の2本のソフト，とくに『ストII』の天下だったと言っていいだろう。『ドラクエV』を買うために貯金をしていたユーザーが，その発売延期を聞いて『ストII』を買ったことも，ブームにさらに拍車をかけた。

そして9月。満を持しての『ドラクエV』発売。『真・女神転生』『ウィザードリィV』など，人気RPGシリーズ最新作も続々登場。さらに今年，高速処理チップを使用したソフトも登場する。スーファミの未来は明るい。



◀レースゲームの当たり年でもあった。写真は『F-1グランプリ』。スーファミ初の実名使用F1ゲームである

格闘ゲームの真髄をこのゲームに見た！



ストリートファイターII

■カプコン
■格闘アクション　■9,800円
■カートリッジ

8人の格闘家の中から1人を選び，他の7人，そして四天王と対戦する。2人対戦も可能。

個性的なキャラ。必殺技。対戦でのバランスの良さ……。このゲームがヒットした理由はいくら語っても語りつくせない。

これほどのソフトをわずか16メガで，アーケード版との遜色なく仕上げたスタッフの，技術力の高さには驚嘆する。

たまらなく楽しいアイテムさがし



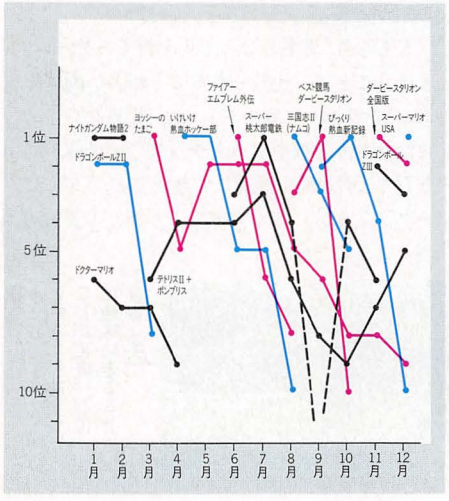
ゼルダの伝説～神々のトライフォース

■任天堂
■アクション　■8,000円
■カートリッジ

大ヒットしたファミコンのディスク用ソフトからの移植。

とにかく隠れキャラ探しがおもしろい。あちこちに隠れているハートのかけらや妖精の泉をさがすため，そこらじゅうの草を刈ったり，壁を爆破したりするだけで楽しくなる。つい冒険の目的を忘れてしまうことも。一度クリアしたあとでもアイテム探しで遊べるゲームである。

【ファミコン】パワーダウンはしても，まだまだ元気です



91年には154本発売されたファミコンソフト。だが，スーファミのソフトが増えた関係で，92年は80本あまりにとどまっている。

しかし，その80本の中には良質のゲームが数多く含まれている。たとえば『ダービースタリオン』。コンピュータの中での出来事がまるで現実のように感じられる。いわゆる「バーチャル・リアリティ」などより，よほどリアリティがあるのではなかろうか？　ファミコンやゲームボーイに対する任天堂のテコ入れ策も成功している。とくに『ヨッシーのたまご』は年間をとおして売れつづけた。

普及台数の多さ，作り手がノウハウを熟知しているのがファミコンの強み。テン・ミリオン・セラーはそう簡単にはつぶれない。

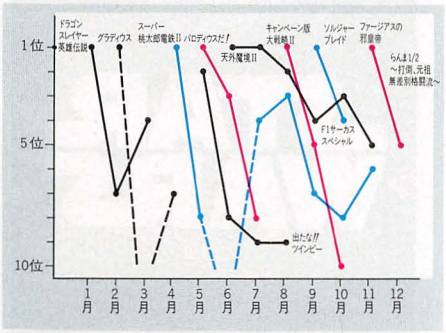
びっくり熱血新記録～はるかなる金メダル



■テクノスジャパン
■アクション
■6,200円
■カートリッジ

92年はオリンピック関係のゲームも多かったが，なかでもこれは異色。妨害や器物破損は当たり前。『熱血』シリーズらしい内容だ。他の有名作品がスーファミに移り，隠れた名作が脚光を浴びることになった。

【PCエンジン】PCエンジンの平和は,オレが守る!



わりとロングセラーの少なかったことが端的にグラフに表われている。月間1位になったソフトも,2か月後にはベストテンから消えてしまうことがほとんど。『天外魔境II』と『スーパー桃太郎電鉄II』のハドソン勢2作品だけが,目立って人気を獲得していた。

また,グラフに挙げた11本のソフトのうち,ハドソンの作品が4本も存在する(他はコナミ3,マイクロキャビン,日本物産,ヒューマン,メサイヤ各1)ことも合わせて考慮すると,92年のPCエンジン界はまさにハドソンの1人舞台。「誰にでも楽しめるゲームを」という同社の姿勢が支持されているようだ。

今年は他社の奮起にも期待したい。



◀面倒なシステムを廃し,一般向けに『ロードス島戦記』のアレンジがハドソンの考えを象徴している

CD-ROMがようやく本領を発揮!



天外魔境II〜卍MARU

■ハドソン
■RPG ■7,800円
■スーパーCD-ROM²

『魔神英雄伝ワタル』などで有名な広井王子氏が手がけたRPG。ビジュアルによる演出が他のRPGとは段ちがい。

この作品は,当初の予定よりかなり遅れて完成した。ゲームソフトはこうした場合,突貫工事で発売日に間に合わせることがあるが,それをせず,じっくり熟成させたことが,このゲームの質を高めたのである。

キングボンビーの出現でスリリングになった



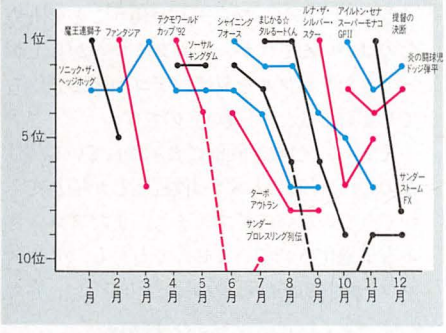
スーパー桃太郎電鉄II

■ハドソン
■ボードゲーム ■6,800円
■Huカード

鉄道会社経営を題材にしたボードゲーム。サイコロを振って列車を進め,定められた目的地に向かう。途中で街に止まったら物件を買うこともできる。

PCエンジン版では5人同時プレイが可能。楽しいのは,やはり人間との対戦。カードで他人の妨害ができたり,巨大貧乏神「キングボンビー」が出現したりと,盛り上がりまくりだ。

【メガドライブ】ソニックの人気を追い抜いていけるのは誰でしょう?



1本のソフトの持つ力は大きい。セガは『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』1本で,日米両国において大きく巻き返しをみせた。

もっとも,ソフト1本の力ではここまでが限界。拡大した勢力を維持するためには,年に何本かはビッグヒットが必要だ。92年は『シャイニング・フォース』などヒット作はあったが,まだちょっと物足りない気がする。

ゲーム・センター「ハイテクランド・セガ」は,そのセンスの良さに定評がある。同様にメガドラも「マニア向け」というイメージから脱却し,「オシャレなゲーム機」になっていくべきなのでは? なにはともあれ,『ソニック』を上回るソフトの出現が急務だ。



◀最近のセガはCMにも力を入れている。『スーパーモナコGPII』のCMはF1中継でよく流れた

頼りになるぞ,光の戦士たち!



シャイニング・フォース

■セガ
■シミュレーションRPG
■8,700円 ■カートリッジ

SLGタイプの戦闘を取り入れたRPG。ファミコンの『ファイアーエムブレム』に近いシステムだが,死んだキャラを簡単に生き返らせることができ,「少し戦って撤退」をくり返せば経験値が貯まるなど,『ファイアーエムブレム』より初心者になじみやすいものになっている。

SLGファンもRPGファンも気軽に楽しめるゲームである。

超高速!動きが多彩!でもカンタン操作



ソニック・ザ・ヘッジホッグ

■セガ
■アクション ■6,000円
■カートリッジ

スピードの速さがよく話題になるこのソフトだが,「センスの良さ」も魅力的である。

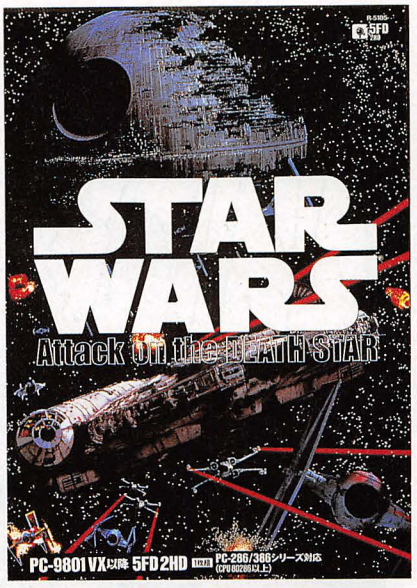
海沿いにヤシの木が生えているステージや,ピンボールのような仕掛けのあるステージなど,各面ともじつにオシャレである。BGMも雰囲気にマッチ。

操作が簡単なのもグッド。ジャンプ・ボタン一つで多彩なアクションが味わえる。

あのワイヤーフレームの名作はどのように作られたのか？

ゲームデザイナー直筆

メイキング・オブ・『スターウォーズ ～Attack on the DEATH STAR』



■ビクター音楽産業 ■7,200円 ■PC-9801，X68000用 ■Written by土田康司

X68000ユーザーの間で大好評だった『スターウォーズ～Attack on the DEATH STAR』のPC-9801バージョンが，昨年末に発売された。ワイヤーフレーム（線画）ながらも，その迫力ある動きに驚かされたプレイヤーも，多いことだろう。まだ実際の画面を見たことがないという人には，一見することをオススメする。それだけの価値のあるゲームだ。

さて，グラフィック重視のゲームが多い中で，なぜ今，あえてワイヤーフレームで勝負したのか。また，あれほど見事なカメラ・ワークは，どのように作られているのか。『スターウォーズ』のゲーム・デザイナーをつとめた土田康司氏に特別寄稿していただいた。

運命，それはセンセーショナルに……

『スターウォーズ～Attack on the DEATH STAR』（以後『スターウォーズ』）を作ることになった契機――それはプログラマーからの突然の電話でした。

（プルルルルル……ガチャ！：効果音）

私：「はい土田です」

彼：「俺たちがやらなくちゃダメなんだよ」

私：「は!?」

彼：「そんなわけで手伝ってね」

私：「へ？　あれ!?」

彼：「グラフィックとか頼むヨ」

私：「おえ!?」

彼：「じゃ，そういうわけで……」

（ガチャ！　ツーッツーッ……：効果音）

このとき，プログラマーの桑原クンは，あるゲームに非常に不満を感じており，自分たちの手で何とかしなければならないと思いつめていたのでした。その結果，この意味不明の電話となったのです。

私が返事をするよりも前に，計画は動きはじめていました。桑原クンをもう止めることはできません。

`1989年某月，かくして土田康司は『スターウォーズ』のデザイン及びグラフィックを担当することになったのでした。運命なんてこんなものなんですね。

なぜポリゴンではなくワイヤーフレームなのか？

『スターウォーズ』をデザインすることになった私は，たちどころに基本方針を決めてしまいました。

「ワイヤーフレームで作ろう。スピードを重視し，ゲーム画面は絵としての美しさよりも動きのなめらかさで勝負だ！」

たしかに，ワイヤーフレームがすでに時代遅れの手法であることは，最近発売される国内外のフライト・シミュレータを見れば，認めざるをえません。しかし，私はそれでも，パソコン・レベルではワイヤーフレームを推奨します。

3Dゲームをプレイしていて気持ち良く感じるには，最低でも秒間15枚以上の描き換えが必要だと思うからです。だから，私はCPUスピードが16メガに上がったXVIのある現在でも，X68000のゲームにポリゴン導入は早すぎると思います。

あなたは，きれいな画面でカクカクしたゲームと，画面は単純だけど滑らかでスピード感があるゲーム，どちらを選びますか？　私は後者をためらいなく選びました。

最初は1秒間に4枚の描き変えからはじまった

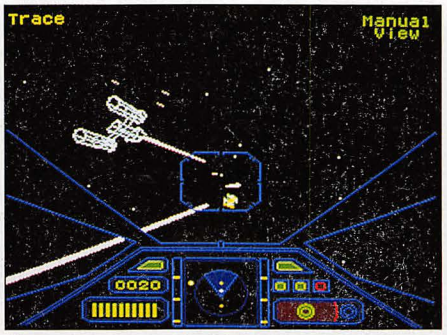
さて，ワイヤーフレームを使うことを決めたのはいいんですが，プログラマーから上がってきたサンプルを見て，アゴが床まで落ちてしまいました。「遅い」のです。

Xウィング1機が画面に表示されているだけなのに，1秒間にわずか4枚程度しか描き変えができていないのです。まぁ，まだプログラムも最適化されていませんでしたし，プログラマー自身3Dを扱うのがはじめて（！），加え

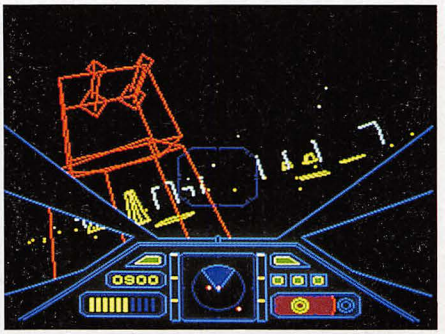
ゲームの流れ　デモ画面 → ステージ1 → ステージ2



映画のカットにできるだけ近づけるように力を入れました。映画の映像と並べて楽しんでほしいですね。



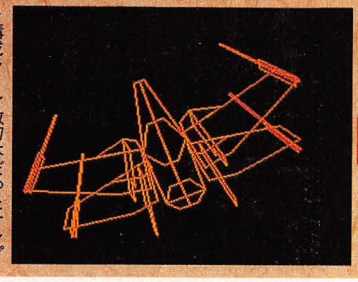
敵タイファイターを20機破壊すればクリア。美しい爆発，自然に動き回る戦闘機たちを堪能してください。



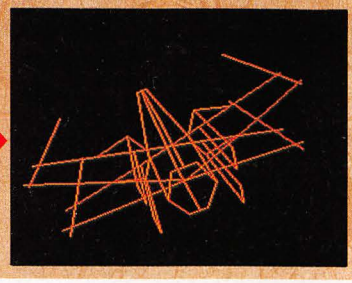
破壊ポイント400以上でクリアとなります。20ポイントの砲台を狙いましょう。イージーモードにして破壊の快感を味わってみては？

Star Wars© is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. © 1992 Lucas Arts Entertainment Company. Lucasfilm Games™ is a trademark of Lucas Arts Entertainment Company. Used under authorization. © 1992 土屋康司／桑原利之

地獄のライン減らし作業



▶構成ライン数117本だったサンプル版の自機。じつは随分ムダがあるのです



◀こちらは製品版で構成ライン数46本。イメージを損なわず、71本も削るのは大変でした

て，表示していたXウィングのデータもサンプルなので，約120本近くという大量のラインで構成されていたこともあるんですが……。

それにしても，遅い。遅すぎる！　私は当初「ワイヤーフレームなんだから好き放題できる」などと考えていましたが，68000というCPUは，私が想像していた以上に遅かったのです。

しかし，この程度の苦難であきらめていてはゲームはできません。ここからが腕の見せどころ（本当は腕を見せなくてもいいハードがほしかった……）。

高速化への道程

3Dゲームを作りたいけど，ハードは遅い。ハードが遅いなら，速いハードにすればいい。でも，速いハードは，持ってないし，値段も高いし，普及もしていない。なあんだ，ならば希望するスピードを，ソフトで実現してしまえばいいではないか。単純な結論だ(泣)。

まずは，サンプル・プログラムで使っていた256×256の低解像度モードで進めることに決定。本当は，最終的には512×512の高解像度モードへ移行したかったのですが，それだとやはり処理スピードが落ちてしまうので断念しました。

つぎが，オブジェクト（機体や障害物）の単純化です。あまりにも単純化しすぎると，デザイン面が貧弱になってしまう。逆に，デザインで凝ると（オブジェクトが複雑になると）処理が間に合わなくなり，ゲームとしてストレスが溜まる――このジレンマに悩まされながら，数え切れないほどオブジェクトを作り直しました。117本あったXウィングのラインは最終的に46本にまで削減。また，別のオブジェクトでは，見る方向によって影になる部分を削除したりなど，それはそれは血の滲むような作業がつづきました。

1.5倍にスピード・アップ

さて，『スターウォーズ』の制作がスタートして数か月たつ頃，神様は画期的なスピード・アップ法を私とプログラマーに一つずつ授けてくれました。

プログラマーのほうはプログラミング・レベルでのアイデアなので，私にはよく(全然)わからないのですが，なんでも「乗算が数回ですむことに気がついた」とか言ってました。

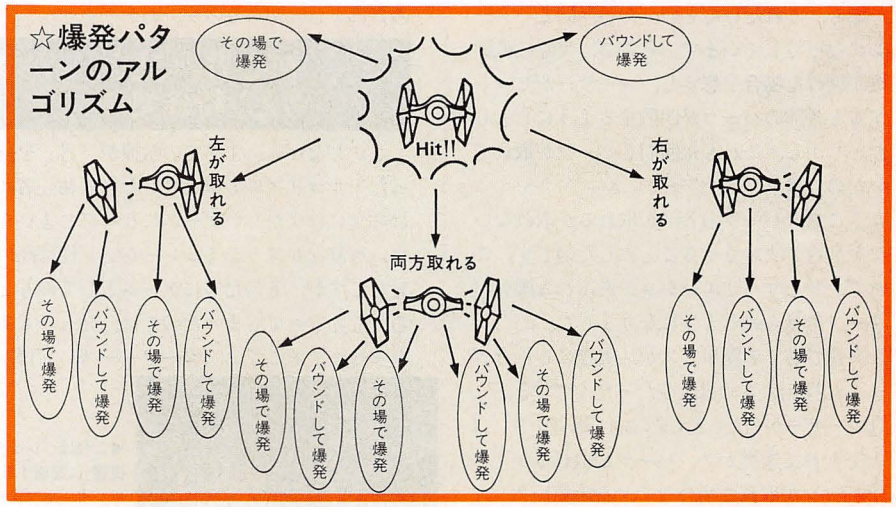
で，私のほうはと言うと，いつものようにデキ損ないの『スターウォーズ』を遊んでいたときに，フと気がついたんですね。

「自機（カメラ）から離れたところにあるオブジェクトは，なんだかゴチャゴチャで形もシルエットぐらいしかわからないなぁ……ハッ！」

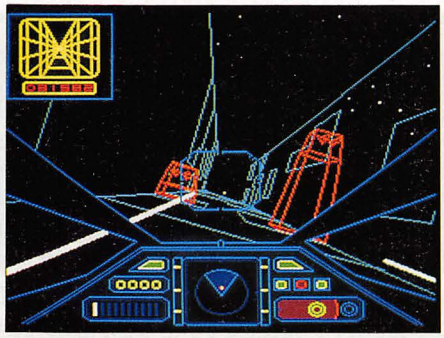
そうです。視点から離れた位置にある物体は，そんなに複雑に描く必要がなかったのです。さっそく，視野範囲の半分を境に，遠い物体はさらに単純化したオブジェクトに入れ替えることにしました。

2人のアイデアは『スターウォーズ』の高速化に多大な影響を与えました。速度は一気に1.5倍程度に飛躍し，オブジェクトの数も1.5倍（しくしく），ゲームとしてのスピードも十分な物となったのです（この他にもイロイロと姑息な技を使っているのですが，その説明はまたの機会にします）。

さて，ベーマガ読者の中にも，将来，3Dタ

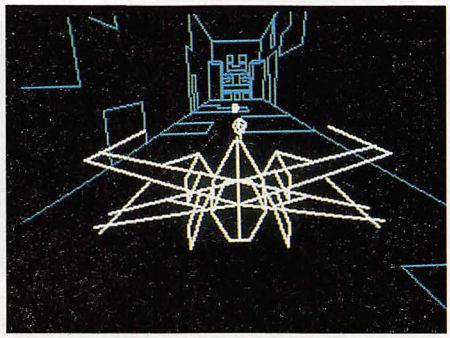


ステージ3



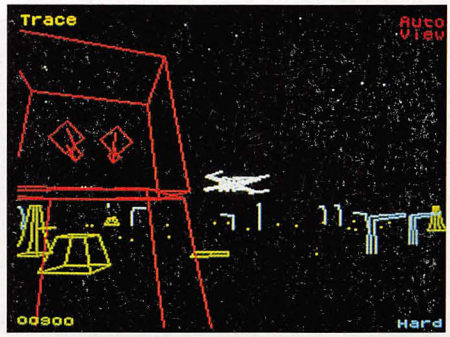
最後の排気孔までひたすら敵弾を避けなければならないステージです。スピード・ボタンを押さなければ意外と簡単です。

排気孔



クライマックス・シーンを外から眺めてみました。こんなカメラ位置でもプレイすることができるんですよ。

トレース・プレイ



一度プレイし終わったら，ぜひ自分のプレイをさまざまなカメラ・ワークで眺めてみてください。美しいプレイを目指しましょう。

©Rand™1991 Lucas film LTD. ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER AUTHORIZATION.
STAR WARS and all other elements of the game fantasy are either registered trademarks or trademarks of Lucas film Ltd.
Lucas film Games is a trademark of LucasArts Entertainment Company.
©1991 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. Used Under Authorization. ©1991 M.N.M Software.

イプのゲームを作りたいと思っていらっしゃる人がいることでしょう。もしも3Dゲームを作ることになったら，とにかく高速化につながることを何でもやってしまうことです。一つの結果が1%の高速化につながるとして，それを10個行なえば1割も速くなるんですからね。まさに「塵も積れば山となる」わけです。

たとえば「爆発パターン」一つを例にとっても……

ワイヤーフレームを採用したからには，その単純な絵を補うために「動きのなめらかさ」以外に「動きそのもの」でも凝ってみようと思い，『スターウォーズ』では，爆発パターンに少々力を入れてみました。

ワイヤーフレームのゲームでは，よくオブジェクトを構成する線がバラバラに飛び散る爆発を見かけますが，それをマネするだけではおもしろくないので，チャンと爆発のオブジェクトを作ることにしたのです。

その方法として，爆発の起こった地点に，カメラがどの方向から捕らえても必ず正面を向く円をプログラム上で定義してもらい，その周辺にドットを散らすことで爆発を表現することにしました。

でも，これだけだと爆発が毎回同じパターンになってしまいます。そこで，実際に戦闘機が壊れた場合を想定し，レーザーがヒットすると各部のパーツが四散するようにしました。しかし，これも毎回同じパーツが取れていたのではワン・パターン。

そこで，パーツの各部が取れるか取れないかを乱数で決定させることにしたのです。これで，かなりバリエーションあふれる爆発パターンを見られるようになりました。

文章で書くと簡単ですが，実際にこれをゲームに採用するのは大変だったんですよ。

①レーザーが当たったらその場で爆発か？　はじかれて爆発か？　パーツが取れるか？
②パーツが取れる場合なら，右の翼か？　左の翼か？　あるいは両方か？
③取れたパーツもその場で爆発か？　はじかれて爆発か？
④どの方向にはじかれるのか？（乱数）
⑤はじかれたパーツが，どのくらいの時間を経て爆発するのか？（乱数）

以上のものをすべてプログラムしてもらいました。ということは，オブジェクト・パターンに右の翼，左の翼，ボディ，右の翼付きボディ，左の翼付きボディの5種類を各戦闘機ごとに追加しなければならなくなったのです（泣）。たかが爆発ですが，このような処理のおかげで，『スターウォーズ』の爆発は毎回さまざまなパターンを見せてくれるのです。プログラマーの桑原クン，ご苦労さまでした。

戦闘機のアルゴリズムは？

宇宙空間を飛び回っている戦闘機が，どのようなアルゴリズム（思考パターン）で移動しているのかも，みなさんが興味あるところでしょう。

基本的に，敵機であるタイファイターにしても，プレイヤー以外の反乱軍戦闘機（Xウィング，Yウィング）にしても，プレイヤーと同じように「目」を持たせてあります。宇宙空間を飛び交う戦闘機の中から敵の機体を見つけると，彼らは猪突猛進して襲ってくるわけです。

こうしたアルゴリズムを各戦闘機に持たせようとしたとき，最初はうまくいきませんでした。一つの機体に2機も3機も敵追尾機がついてしまう現象が起こったのです。

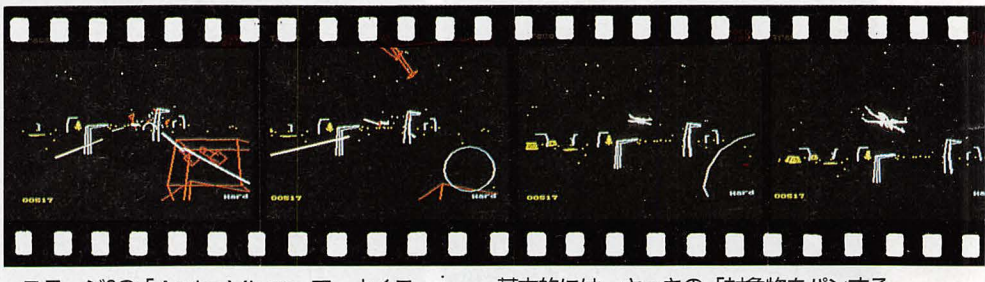
そこで，すでに追尾されている機体を無視することで解決させようとしたのですが，またまたうまくいきませんでした。今度は，追尾機のうしろにさらに敵追尾機がついてしまい，挙げ句の果てにプレイヤー以外のすべての機体が，蛇のようにつながってしまったのです。いやいや，ゲーム作りは，どんなところに落とし穴があるのか，わかりません。

初心者のことを考えた特殊処理

しかしながら，すべての敵機が「目」を持ったアルゴリズムで飛んでいたら，初心者には非常にむずかしいゲームになってしまいます。可能なかぎりシミュレーション性は高めたいですが，そのためにゲームとしておもしろくなくなってしまったのでは，元も子もありません。そこで『スターウォーズ』では，



◀これは『ジェダイの復讐』に登場するタイ・インターセプター。一応作っておいたのですが，製品版にはでてこない未使用キャラクターとなりました



ステージ2の「Auto View」で，よくこのカメラになります。砲台の破壊の瞬間を捕らえ，しかもその後，自機をパンする。そんなゼイタクな要求に応えてくれるカメラです。



▶ていねいに『スターウォーズ』について説明してくれた土田康司氏。その頭の中には，まだまだ別のアイデアが眠っているという。次回作に期待したい

一つの工夫をしています。

敵タイファイターは例外をのぞいて，ステージ1の全フィールドに5機しか存在しません。その中で敵を見つけることもできず，敵に追尾もされておらず，また，プレイヤーのレーダーに映っていないタイファイターは何をしているのでしょう？

じつは，彼らはなんとワープしてプレイヤー機に襲いかかってくるのです（追尾はしません）。ゲーム中，プレイヤーの前方からレーザーを撃ちながら飛来してくる敵と，後方からレーザーを撃ちながらプレイヤーを追い越していく敵がそれです。

彼らは，プレイヤーが真っすぐ飛んでいても，勝手に近づいてくるわけですから，いくらか簡単に撃ち落とせるようになっています。ステージ1がむずかしいとお嘆きの人は，敵を探しまわるよりも，向かってくる敵を撃墜することに専念してみてください。

さらに，もう一つ。

敵タイファイターは撃墜してもどんどん補充され，常にフィールド内に5機存在しますが，味方機はなんと最初の4機以外，補充されることはありません。つまり，撃墜されたらそれまでなのです。

ですから，ステージ1で時間を食っていると，どんどん味方機が撃墜され，ワープしてプレイヤーを襲う敵機が増えていきます。

これがどういうことだかわかりますか？

先ほど書きましたが，ワープして飛来する機体は比較的，撃墜しやすいのです。『スターウォーズ』のステージは基本的にノルマ制。ですから，ステージ1は時間が経つほどクリアしやすくなっているのです。

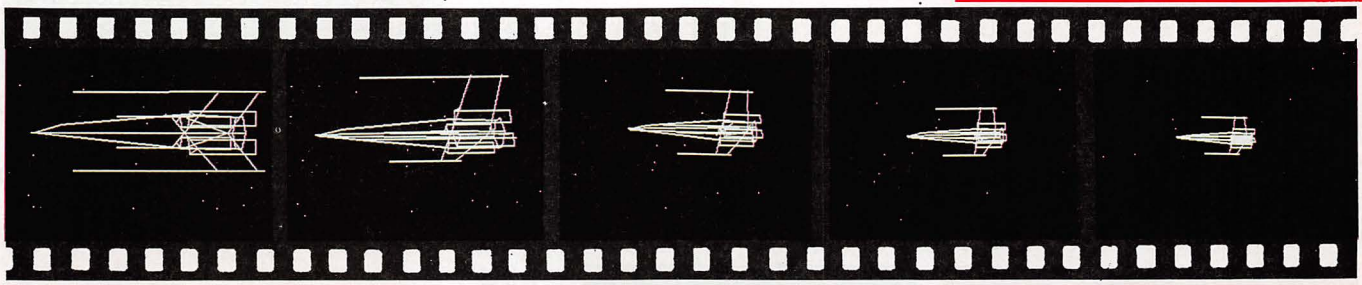
基本的には，さっきの「対象物をパンするカメラ」の発展型です。あちらが自機の通過座標を一定時間ごとに記録していたのに対して，今度は，砲台を中心とした，ある一定の

カメラ・モードのアルゴリズムも教えちゃおう

最後は『スターウォーズ』のウリとも言えるカメラ・モードについてです。このゲームでは，一度ゲームを遊んだあとに「トレース・プレイ」を選ぶと，自分のプレイをさまざまなカメラ・アングルで映しだしてくれます。

このカメラの映しかたは数十種類あるのですが，ここでは代表的なものを三つ，アルゴリズムの解説をまじえながら紹介してみます。

真横からのアングルを映すカメラ



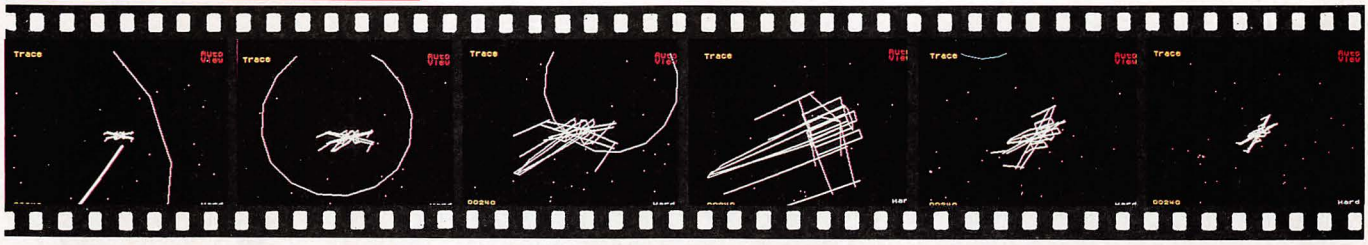
このカメラでやりたかったことは，自機の横移動をダイナミックに捕らえてやることでした。蛇行飛行している飛行機を真横から捕らえ，機体がカメラのフレームいっぱいのドアップになったり，遠ざかってロングになったりする感じを表現したかったわけですね。

しかし，ふつうの映画を撮るように，カメラをどこかに固定していたのでは，『スターウォーズ』の宇宙空間では，とてもいい映像を撮ることはできません。なにしろ，戦闘機たちが，いつどこを飛ぶかという台本など，まったくないからです。

そこで，自機のすぐ近くの座標にカメラを置いて，自機の飛行と一緒にカメラの位置を動かすようにしました。しかしこれも，相対的な座標を固定してしまうと，いつも同じ映像になってしまいます。

それを避けるために，自機とカメラの距離を，自機の旋回具合いによって変化するようにしました。たとえて言うなら，実際の飛行機の真横に見えない伸縮自在な棒を取りつけ，さらにその棒の先にカメラが自機に向いて固定されているわけですね。で，その棒を機体の傾きに応じて伸ばしたり，縮めたりしてるわけです。

対象物をパンするカメラ



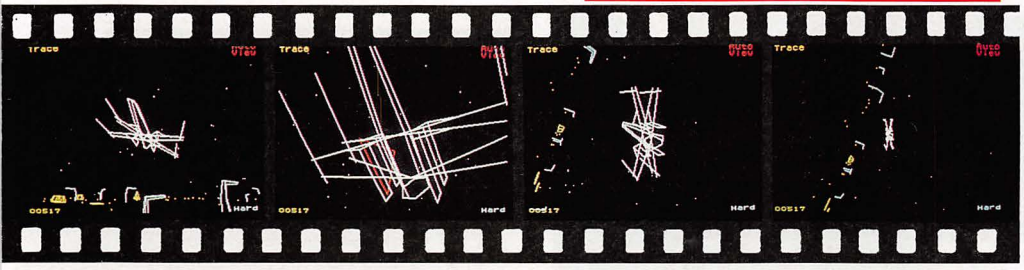
映画などで，遠くから向かってきた車や戦闘機が，カメラのギリギリをかすめて通過し，今度はカメラがそれを追っていく，というシーンは，なかなか格好いいものです（このカメラワークを専門用語で"パンする"と言います）。これをぜひマネしてみたかったのですが，プレイヤーがいつどこを飛んでいるのかわからない『スターウォーズ』で，どのように実現したのかといいますと……。

まず，ゲーム中，一定時間毎に自機の通過したポイントを記録しておきます。たとえば，A地点をゲーム開始後15秒で通過した，というようにです。

そうしたら，トレース・プレイ時は，15秒が経過するちょっと前に，A地点から少しずれた位置（乱数で決定）にカメラをセットしておけばいいのです。これで，見事に自機をパンすることに成功しました。

このカメラは，ほぼ思惑どおりにできたと言っていいでしょう。あえて，気に入らない点を挙げるとすれば，このアルゴリズムだと，自機がカメラにメリ込んでしまう可能性があることぐらいでしょうか……。しかし，『スターウォーズ』はワイヤーフレームなのでメリ込んでも，全然気にならないのでした（よかった，よかった）。

砲台破壊の瞬間を映すカメラ



半径の球面を，自機がいつ通過したのかというデータを記憶しておくのです。

トレース・プレイ時に，通過時間の少し前からカメラをセットするのは，さっきと同じですが，今度は，セットする座標にも注意を払わないと，砲台の破壊の瞬間がカメラに収まりません。この問題は，努力の末，解決しました。

終わりに

最近では海外のフライト・シミュレータなどに凄い技術が見られる中で，今さらワイヤーフレーム・ゲームの解説になってしまい申しわけありません。

それでは，また誌面でみなさんとお会いできる日を楽しみにしつつ……。最近はスーパーファミコンのスーパーFXチップに興味がある土田康司でした（『スターフォックス』を早くプレイしてみたい！）。

「高品位画像取り込みシステム」が美麗なグラフィックを実現!
壮大な世界を美しく描きだすライト・ファンタジーAVG

アプロス
～大地の章・風の探究者編



Written by 煌竜

■発売元：ウルフ・チーム　■対応機種：PC-9801VM以降　■価格：12,800円　発売中

『アークス』シリーズなど，独特な世界観を持つファンタジーものに定評のあるウルフ・チームから，新たな作品『アプロス』が発売された。特異な魔法文明が栄える天空界と，深淵の底に位置する地上世界の二つで「アプロス」の世界は構成されるが，本作品はそのうちの地上世界を舞台とし，AVGという形態で独特の魅力を十分に見せてくれる。

また，グラフィックもこれまでにない超高画質を誇っているので，こちらも一見の価値アリだ。

風使いの少女シアンの物語

死の世界「アビイス（深淵）」の底には，失われたはずの文明が広がっていた。飛空船の事故により，アビイスに落ちた天空世界の少女シアンは，自らの秘めたる「風」の力の加護により，無事地上世界に降り立つ。

「探索者（知識の探究者）」と呼ばれる彼女にとって，この広大な世界は非常に魅力的な研究の対象であった。しかし，彼女の持ち込んだ「力」は，やがてこの世界の均衡を乱すことになる。かつて天空に君臨していた王族の末裔（まつえい）と，シアンと同じ力を持つ謎の男の登場。国家規模の陰謀に巻き込まれたシアンと，そのとばっちりを受けた女騎士シェナンは，各所で珍道中を繰り広げつつ，地上の四つの王国をめぐる大いなる歴史の流れに立ち会うことになるのだが……。



▲地上到着早々，いきなり怪物に遭遇した主人公。左下のウィンドウの表情が豊かだ



◀怪物の呪縛から助けだした女の子。この時点では会話がつうじない（シアンにとっては古代語なのだ）

シンプルなシステム，ノリの良い展開

ストーリーを見てもらえればわかるように，この『アプロス』はファンタジー世界を舞台にしたAVGだ。基本的に，複雑な構成やイジワルな謎はなく，純粋にストーリーを楽しむことを目的としてシナリオは作成されているので，誰でも簡単に遊べるようになっている。また，マウスとアイコン指定による簡易な操作系を採用しているから，操作性も合格点だ。

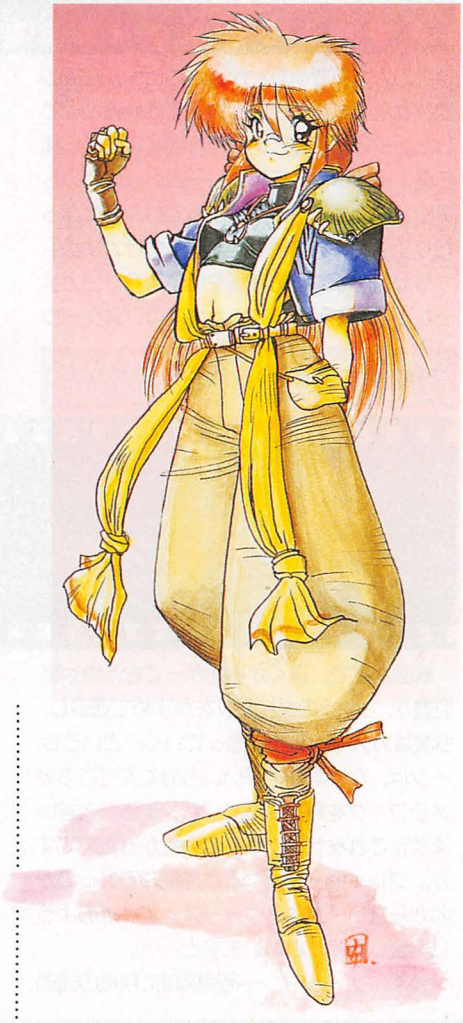
このゲームの主人公は，数少ない「風使い」にして学問大好き少女の「シアン・ルシール（14）」。天空世界の争いに巻き込まれて彼女の乗っていた飛空船が難破し，「精霊石」の加護によって地上に降り立ったところからストーリーがはじまる。

プレイヤーと同様に，彼女も「地上世界」のことについてはほとんど何も知らない。だから，彼女の視点から描かれ，彼女自身の言葉で語られる物語は，プレイヤー自身に何の





▲「精霊石」を狙う謎の男たち。シアンは得意の投げ技を駆使して彼らに立ち向かうのだが……



シアン・ルシール

年令：14才（♀）　**職業**：「探索者」（自称）
趣味：考古学及び学問一般
特技：「精霊石」の力を借りて，「風使い」と称される理力使い（ウィザード）の力を発揮する。また，父親直伝の格闘術も得意とする（投げ・間接技などパワーより技術主体のもの，必殺技は「風使い」の能力との複合技である，「ソニックブレード」と「ソニックブラスト」）。
性格：人よりちょっとおっちょこちょいでちょっと泣き虫。好奇心旺盛で感受性も高く，また本当は思慮深い。



▲シェナン（及びフィリオネル王子）登場./この出会いが，3人の運命を大きく変えることになる

抵抗もなく受け入れられることだろう。

また，彼女以外の登場人物もきっちりと個性があり，中にはかけあい漫才までやってくれる人もいるから，割と軽いノリで最後まで楽しむことができるハズだ（ギャグ・シーンもかなりある）。

このグラフィックを見よ!

写真では完全にそのすごさを伝えきれないのが惜しいが，『アプロス』のグラフィックはものすごく美しい。構図やキャラクターの造形などに関しては，いわゆる一般的な「アニメ絵」とそれほど変わらないのだけれど，それらがまるで違和感なくというか，自然にというか，とにかく写真とはまたちがった完全な「リアルさ」を持ったまま，画面の中に溶け込んでいるのだ。

この鮮明かつ美麗な映像の秘密は，「高品位画像取り込み・DANDYシステム2」と「MULTI32システム」という，今回新たに採用された二つのシステムにある。

これまでも取り込み画像のグラフィックを採用したゲームは数多くあったけれど，その大部分には「粗雑で手抜きな感じがする」という感想がつきまとっていた。しかし，「DANDYシステム2」は「原画→1677万色→4096色→16色」という手順を踏んで色の数を落としていき，なおかつ，各段階において，プロのグラフィッカーがそのデキ具合いをチェックするという方法で過去の不満を解消している。しかも，できあがった映像が気に入らなければ何度でもやり直すというから徹底している。これまで機械に頼っていた取り込みの過程に人間の眼を加えることで，より完全な形で原画を再現しているワケだ。

「MULTI32システム」は，それを補助するためのもので，従来16色しか同時に発色できないPC-9801に，最高32色を同時発色させるシステムだ。これによって，「DANDYシステム2」で制作された高画質がさらに効果を増して表現されている。

さまざまなメディアに展開の予定も

パソコン版『アプロス』の舞台は，アプロス世界の中でも「地上世界」と呼ばれる，いわゆる「ファンタジー」っぽい地方だ。だが，広大な世界の別の部分におけるストーリーが，また別のメディアで展開されている。ゲーム小説誌『ログアウト』で最近連載が開始された，『アプロス～天空の章・巣と風の母編』がそれだ。

そちらの舞台となっている「天空世界」は，巨大な大陸が天空のあちこちに浮かぶ，特異に発達した魔法文明を持つ世界。「精霊石」を動力源とした飛空船や飛行生物が飛び交い，「風使い」の力を借りた巨大な半人型飛行兵器「飛空装甲兵」が浮遊大陸の間を疾駆する……ファンタジーというには少々SFっぽい設定だが，こちらも同じアプロス世界の一面ではある。ゲームをより楽しみたい人，プレイする前に『アプロス』ワールドを味わっておきたい人は，読んでおくのもいいだろう。





▲シェナンの母とシェナンの会話。彼女は，何があろうとフィリオネル王子を慕い，忠義を尽くす

▶地上世界のツボを見て感動するシアン。彼女は学問フェチ（!?）というウワサもある

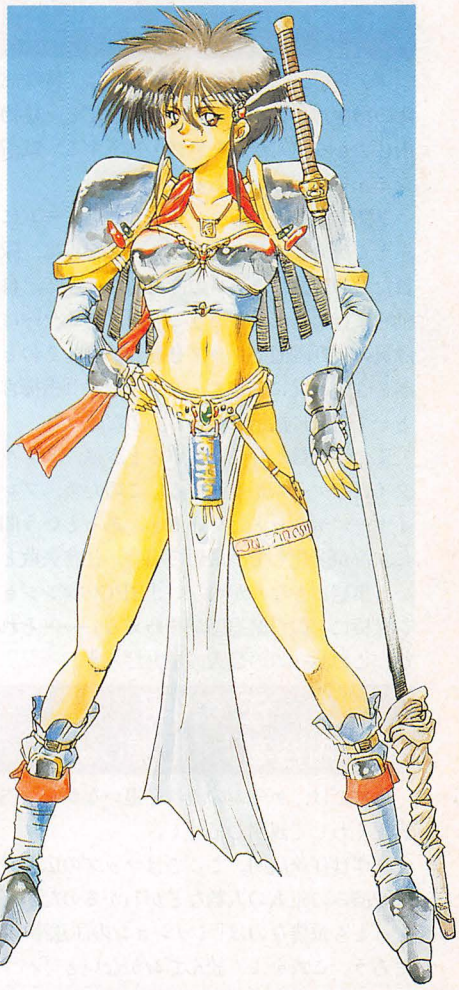


▼お風呂上がりに，某国の重要人物と会談。実はこの老人，マッド・アルケミスト（狂った錬金術師）./









シェナン・ブロアー

年令：18才（♀）　**職業**：騎士（王子の護衛役）
趣味：？
特技：所属するククルカン銀騎士団の中でも，武芸に関しては屈指の使い手。比較的軽装で，剣，槍などを使う。
性格：他人に迷惑をかけまいとする優しい心を持つが，精神的には弱いところがあり，気負いすぎて立ち直れなくなることも多い。普段は冷静で計算高いところがあるのだが，乳兄弟かつ主君であるフィリオネル王子のこととなると，もはや何も目に入らなくなる。

■ウルフ・チーム：〒170 東京都豊島区北大塚2-10-66 セントラルビル6F ☎03-5394-5565

画面は地味だが，遊ぶとハマるリアルタイムSLG

アージェント・ミッション



Written by 板場利光

■発売元:マスターピース ■対応機種:PC-9801VM以降 ■価格:9,800円(税別) ■発売中

読者のみなさんは『トラフィック・コンフュージョン』というゲームをご存知だろうか。交差点の車線や信号機の型・周期などを設定して渋滞を緩和するという，「交通渋滞」にスポットをあてたユニークなシミュレーション・ゲームだ。

このゲームを制作したマスターピースから，またまたユニークな作品が登場した。それがこの『アージェント・ミッション』なのだ。今回のテーマは「特殊部隊による急襲作戦」。キミは，すべての任務を達成することができるか？

緊迫のリアルタイムSLG

『アージェント・ミッション』は，特殊部隊の指揮官として，隊員に指示をだし，建物内にこもる犯人たちを急襲・制圧する，戦術シミュレーションである。

と聞くと，なんのヘンテツもないゲームに思えるが，このゲームのユニークな点は，隊員たちの行動が，彼らの能力値に従って，自動的に行なわれるということ。プレイヤーは隊員の視野画面やマップを見ながら，そのときどきの状況に応じて，文字どおり「指揮官として隊員に指示を与える」のだ。

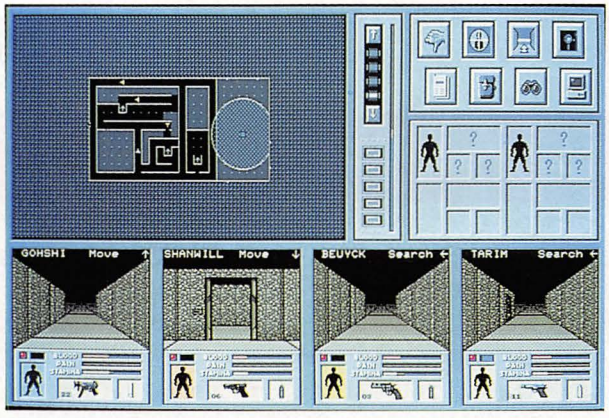
また，隊員が行動しているときは，リアルタイムでゲームが進行する。このため，プレイヤーがボーッとしていると，あっという間に状況が変化して，最悪の場合，任務失敗という事態にもなりかねない。「RPGのダンジョン探検にも似た緊迫感が味わえる」——それが，このゲームの最大の魅力だろう。

任務説明 ～内容をよく把握しよう

それでは，ゲームの流れを追いながら，内容をくわしく説明していく。

まずは任務説明。ここではマップの広さや確認済みの犯人の人数などがわかるのだが，もっとも重要なのは「ミッションの注意事項」だろう。これをよく読んでおかないと「ハマり状態」になる可能性もある。たとえば，端末によってドアの開閉ができる建物なのに，端末を持っていかなかったり，シルバー系アイテムが使える者がいなかったりすれば，到底クリアは望めない。

こんなことにならないためにも，任務内容をしっかりと把握することが大切だ。



◀作戦遂行中の画面。マップや隊員の視界を見ながら，マウスで的確に指示を与えていく

メンバー選択 ～誰を選ぶか？

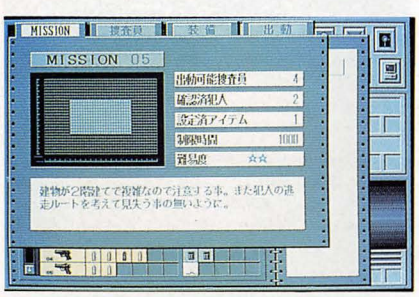
プレイヤーの指示を受けて実際に作戦を遂行する12人の隊員たちには，体力や脚力・慎重さなどの「身体能力」と，武器・ブルー系（センサー）・レッド系（爆発物）・シルバー系（端末）・ホワイト系（医療器具）の5種類のアイテムの技能となる「アイテム使用能力」が細かく設定されていて，彼らの行動能力に大きく関係している。

これらの能力値によって，どんな銃器でも扱える戦闘のプロ，爆発物の専門家，身体能力は低いがすべてのアイテムを使いこなす万能選手など，それぞれに異なる特技が設定されている。だから，作戦内容を考えながらメンバー選択をしなければならないが，ミッション終了時に行なわれる「能力値の成長」も考慮すべき重要なポイントだ。

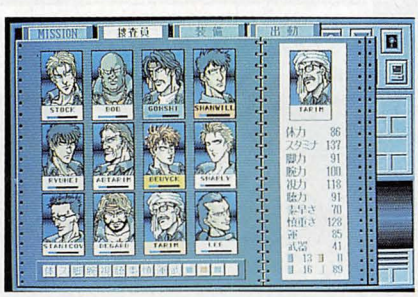
「身体能力」と「アイテム使用能力」では，成長の仕方にちがいがある。「身体能力」は，ミッションに参加したほうがすべての能力値が上昇するのでお得だし，「アイテム使用能力」は，ミッションに参加せず，訓練を受けたほうが多く上昇するのだ。このため，12人全員をまんべんなく使っていくよりは，主力の4人（レギュラー）をきめて「レギュラー＋レギュラーがアイテムの訓練をしている間の予備隊員」という体制にしたほうが，どちらの能力値も上昇しやすく，後半の厳しい状況にも対応できると思う。

問題は，誰を選ぶかということだが，プレイヤーの好みの戦術によって変わってくるので一概には言えない。たとえば，爆発物を多用するプレイヤーは，レッド系アイテムに長けた者を育ててレギュラーにすればいい。ただし，ブルー，レッド，シルバー，ホワイトの4種類のアイテムのプロを1人ずつは育てておいたほうが，なにかと便利だ。

とりあえず筆者の意見としては，身体能力に優れた主戦力のGOHSHI，体力や腕力にかけるものの，他の能力はズバぬけたSHANWILL，シルバー系アイテムのプロフェッショナルBEUYCK，武器も使える「戦うお医者さん」TARIMの4人をオススメしておこう。



▲ミッションの説明をよく読んで，参加メンバーや装備を考えよう



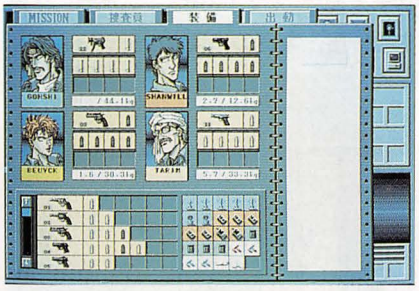
▲個性的な12人の隊員たち。作戦未参加の場合の訓練内容も細かく指示できる

■マスターピース：〒167 東京都杉並区松庵1-23-12-701 ☎03-3331-1977

装備選択 ～なるべく高性能のものを

ミッションに参加する隊員を選んだら，それぞれの能力にあった武器やアイテムを装備させなくてはならない。

同じ役割を果たすアイテムでも，操作時間が短くてすんだり，1回あたりの効果が大きかったりと，より便利なものが用意されている



▲武器は最初から持っているが，支援アイテムはミッションごとに選択していく

こともある。もちろん，それなりの熟練度が必要となるが，限界重量（隊員の腕力が高いほど多く持てる）や効率の面から，やはり高性能のものを持たせたい。

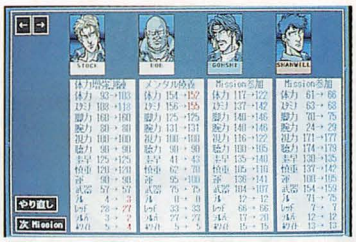
武器は，各キャラがはじめから所持しているが，武器知識が上がったら，それ相応のものを持たせよう。ミッションが進むにつれて，犯人も強力な武器を装備してくるのだから。

実戦 ～任務成功のためのコツ

細かい事項は，下のワンポイント・アドバイスを参照してもらうことにして，ここではゲーム全般のコツをいくつか紹介する。

まず，作戦が開始されたら，移動コマンドでやみくもに動き回らずに，探索コマンド（双眼鏡のアイコン）を使おう。自動的に灰色の箇所を移動してくれるので効率がいい。

ただし，探索やホワイト系アイテムを使用するときなど，敵の有無に関係なく何かの行



◀ミッション後の成長も，ゲームの楽しみの一つだ

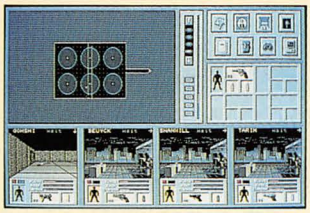
動をさせたいときは，戦闘時行動の設定（照準のアイコン）を「無視」にしておかないと，敵を発見したときに，勝手に戦闘体制になってしまうので気をつけよう。

戦闘に関しては，隊員が能力に応じて自動的に戦ってくれるため，必勝法のようなものはないが，「必ず敵よりも多い人数で戦う」ことを心がけるべし。待ち伏せや挟撃（はさみうち）をすれば，なおベストだ。

あとは，地道にミッションをこなしていけば，どんな状況にも対応できるはず。最後にものをいうのは，やはり「経験」なのだ。

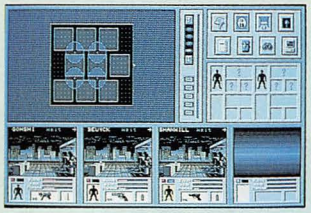
序盤のミッションでのワンポイント・アドバイス

MISSION 1



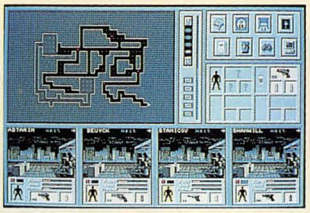
だだっ広い部屋が二つだけだし，センサーが六つも設置されているから，敵を見失ったり，道に迷うことはまずありえない。しかも，犯人は1人だけという練習ミッションだ。ここで，だいたいの操作方法やゲームの流れを把握して，MISSION 2以降に備えておこう。

MISSION 2



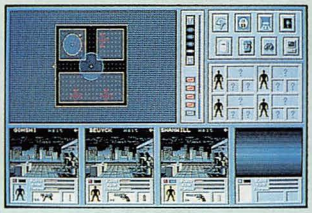
このミッションでは部屋のドア開閉のための端末が必要となる。シルバー系アイテムのプロフェッショナルを必ず参加させておくこと。「一つの端末が必ずしも一つのドアだけに対応しているわけではない」ということに気づけば，わりと簡単にクリアできる。

MISSION 3



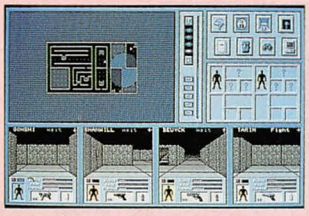
地雷が多数配置されているので，「慎重さ」が最低でも100を超えている者をそろえておこう。地雷は，プレイヤーが画面で確認しただけでは発見したことにはならないので注意が必要だ。また，一度確認された地雷（マップに描き込まれたもの）は，絶対に踏まないようになっている。

MISSION 4



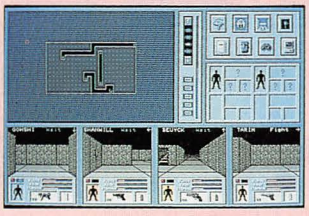
あらかじめ設置されている無線爆弾は，誰でも使うことができるので，無理にレッド系アイテムに強い者を参加させる必要はない。敵の動きを察知しながら，タイミングよく爆破させれば，無用な戦いを避けることができる。正面から戦うだけが能じゃないということだ。

二層構造マップを把握せよ！ MISSION 5



このミッションは，はじめての2層構造マップだ。通路も複雑なので，探索をしっかりとしておこう。

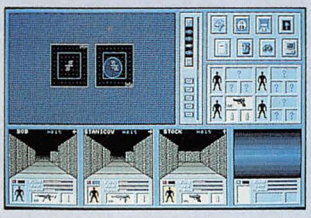
ミッション前の説明にも書いてあるとおり，犯人は，発見されると逃亡する傾向にある。よって，やみくもにつっこまないで，逃走経路をよく考え，待ち伏せをしたほうがいい



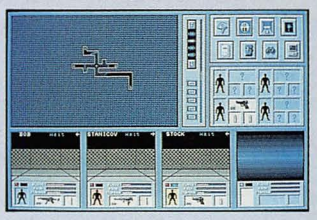
（あらかじめ，センサーを設置しておくと位置を把握しやすい）。

マップが複数のエリアに区切られている形なので，いたずらに戦力を分断すると，アイテムを使うとき（特にシルバー系とホワイト系）などに不都合が生じることがある。なるべくまとまって行動しよう。

舞台はツインタワー MISSION 6



このミッションのマップは，3階建てのツインタワーだ。左右のビルは最上階（3階）でしか行き来することができないので，医療品（ホワイト系アイテム）を十分に準備しておいたほうがいいだろう。もちろん，ホワイト系のプロを参加させておかなければならない。



また，ここでは「金網」が初登場する。金網の外から射撃しても弾がムダになるだけだ。探索中は「敵は無視」に設定しておかないと，スタートからどんどん弾を消費してしまうので気をつけるように。

参加人数が少なめなので，犯人との戦いかたをよく考えよう。

これさえ読めば，PCエンジン版『スナッチャー』の隠し仕様のすべてがわかる！

『スナッチャー』秘情報局

■発売元：コナミ　■対応機種：PCエンジン・スーパーCD-ROM²　■価格：7,800円　■発売中

PCエンジン版『スナッチャー』も発売から2か月が過ぎた。おそらく，入手した人のほとんどが解き終えたことだろう。しかし，それで『スナッチャー』のすべてを遊びつくしたと思ったらまだ早い。このゲームには，1度や2度プレイしただけではわからないほど，多くの遊び心や隠し仕様が盛り込まれているからだ。

今回は，コナミの全面協力を得て，『スナッチャー』の隠し仕様の数々を紹介していく。もう一度，キミの『スナッチャー』を，PCエンジンにセットせよ！　（板場利光）

★JUNKER本部・局長室

局長はなんでも知っている！

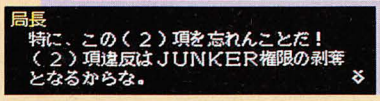
コマンド選択式のAVGをプレイしていると，ついついすべてのコマンドを試してみたくなるものだけど，ミカに〈見る〉〈聞く　3サイズ〉など，セクハラまがいのことをしてしまった人もいるはず。

局長はそんなギリアンの行動をすべてお見とおし。こっぴどくしかられるのだ。ほかにも，射撃訓練で市民を皆殺しにしたあとに〈聞く　JUNKERの特殊権限〉しても怒られる。悪いことはできないものだ。

●以下のコマンドも試してみよう

- セクハラで怒られたあと，なおも〈聞く　スタッフ　ミカ〉
- フロントでキョロキョロして，局長室でもキョロキョロすると……
- ガウディでワイセツな言葉を入力していると……
- フロントでポスターを見たあと，〈聞く　JUNKERの事〉





★JUNKER本部・射撃室

キミは超ランナー級をプレイしたか？

『スナッチャー』の特徴の一つに，敵との銃撃戦がある。ダメージを受けすぎるとゲーム・オーバーになってしまうので，敵がいつ現われるのかと緊張させられる。

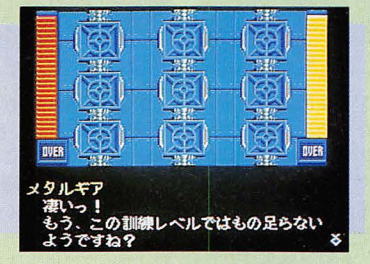
この銃撃戦を手軽に楽しめるのが，射撃室での射撃訓練だ。9枚のパネルにつぎつぎと現われるスナッチャーを撃っていくのだが，ダミーの市民（これを撃つと減点）もでてくるので，パーフェクトをとるのはなかなかむずかしい。

この射撃訓練に，超ランナー級訓練モードがあるのを知っているだろうか。パネルのスピードはケタちがいに速いし，なんと，市民に変装したスナッチャーまで登場する。まさに達人のためのモードだ。

このモードに入るには，中級レベルでパーフェクトを4回マークしなければならない。しかも，ムダ弾（どの的にもあたらない）やミス・ショット（市民にあてる）も許されないという厳しさ。「射撃訓練なんて簡単」という人は，ぜひお試しあれ！

●以下のコマンドも試してみよう

- セレクト・ボタンを一度も押さない
- 連射スイッチをONにして挑戦すると……
- プラスターをもらう前に，射撃訓練でパーフェクトを取ったあと，メカニック室で〈聞く　プラスター〉



★ACT1：JUNKER本部・コンピュータ室

ここでもいろいろと遊べちゃうのだ

ゲーム中，なにかとお世話になる巨大コンピュータ・ガウディ。登場人物の予備知識を得るためには欠かせない存在だ。

ここでは，コマンド選択ではなく，『ドラクエ』のパスワード（なつかしい！）を打ち込むときのように，実際に文字を入力するシステムなので，いろいろな「お遊び」が隠されている。

たとえば，登場人物の本名ではなく，“おやじさん”などのニックネームや，担当している声優の名前（ジェミーなら井上貴久子など）でも検索できたり，ゲームの開発者や関係者のデータを閲覧することができるのだ。とくに開発者のデータなどには，ビデオフォン番号が掲載されている場合もあるので，マニュアルを見ながらいろいろと試してみよう。

●以下のコマンドも試してみよう

- ワイセツ言葉（放送禁止用語）を入力する
- “コナミ”と入力する
- ミカのデータを閲覧したあと，〈聞く　3サイズ〉







パイロット盤購入者だけのちょっとしたお楽しみ

ブラスターを受け取る前に，射撃室で〈訓練する〉を選ぶと，ミカにパイロット盤を買ったかどうかを聞かれる。

パイロット盤とは，92年8月に発売された，いわば体験版ソフト。キャラクター紹介やBGM集などのほかに，最初から工場跡までを実際にプレイできる，ゲームのダイジェスト版が収録されていたのだ。

さて，ここで〈買った〉を選択すると，今後の展開が，さまざまに変わっていく。

局長に何度も〈聞く〉をすると，「本当にパイロット盤を買ったのか？」と疑惑を持たれたり，工場跡のインセクターとの戦闘でゲーム・オーバーになっても，そこまで一度もセーブをしていない場合に限り，復活することができたりする。パイロット盤で体験していれば，思わずニヤリとさせられるだろう。

ただし，工場跡のイベントが終わるまで，射撃訓練ができなくなるので注意。



★ACT1：工場跡以後のJUNKER本部

細かいリアクションに注目！



ここでは，工場跡以降のJUNKER本部の隠し仕様をまとめてみた。どれも本編の進行と直接関係はないが，楽しめるはずだ。

●以下のコマンドを試してみよう

- 工場跡でケガをして（インセクターの攻撃を受けて）いたり，ゲーム・オーバーになっていたりすると，局長室で……
- カトリーヌに追いだされたあと，いろいろな部屋で〈聞く　カトリーヌ〉
- アウターヘブンで〈酒飲む〉〈鯨料理食べる〉をして局長室へ行く
- アウターヘブンで〈酒飲む〉をしていて，フロントで〈口説く〉〈見せる　マスク〉〈見せる　持ち金〉
- ミカやハリーのいるところで，ジェミーにビデオフォンをかける

★ACT1：ギブスン家

調子に乗っていると痛い目に……

同じJUNKERだったギブスンの家には，1人娘のカトリーヌがいる。モデルをしているだけあって，なかなかの美人だ。

だからといって，彼女を口説いたりしていると，「帰って！」と怒鳴られて，追いだされてしまう。懸命にあやまれば，また家に入れてくれるものの，3回追いだされたあとに，ふたたび彼女にエッチなことをすると，ゲームオーバーになってしまうのだ！　でも，じつは，このゲームオーバーは……。

●以下のコマンドも試してみよう

- アウターヘブンで鯨料理を食べたあと，〈聞く　アウターヘブン〉
- 〈見せる　マスク〉
- 1回追いだされたあと，2回追いだされたあとは，それぞれ新コマンドが追加される





★ギリアン家

ここのトイレには秘密がいっぱい

捜査中はめったに帰ることのない自宅だが，ここにも秘密が隠されている。すべてトイレにまつわるものばかりだ。

●以下のコマンドを試してみよう

- アウターヘブンで鯨料理を食べてトイレに入ると……
- アルタミラ前でうどんを食べてトイレに入ると……
- カトリーヌにハンカチを貸せなかったあとに，洗面台がエアータオルだと判明すると，ハンカチを貸せなかった理由が聞ける



★ジョイ・ディビジョン前

名物「ネオコウベ焼き」と「ガチャポン」

「ジョイディビジョン」は，身分証明書なしで何でも買える闇市だけに，集まる人々もどこか異様な雰囲気だし，ふつうの場所ではお目にかかれないものがたくさんある。

ネオコウベ焼きの屋台もその一つ。ネオコウベ焼きとは，だし汁のなかにお好み焼きの具をいれた「明石焼き」のアレンジ版で，ネオコウベ・シティの名物なのだ。食べてみるしか！

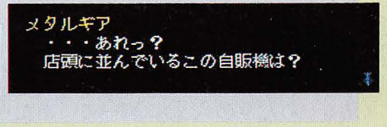
その方法だが，まず〈調べる　あたり〉を2回すると，屋台が見つかる。そのあと，〈調べる　屋台〉を2回，〈臭う〉を1回すると，〈ネオコウベ焼き食べる〉のコマンドが追加される。さて，味のほうは……？

●以下のコマンドも試してみよう



- 店内でマスクを被ったまま外へでると……
- 〈見る　あたりの人々〉を4回繰り返す
- 〈見る　あたり〉や〈調べる　あたり〉を8回すると，ガチャポンが見つかる。このあと〈見る　ガチャポン〉または〈調べる　ガチャポン〉で〈ガチャポンする〉が追加される
- 工場跡でハエを見ていると，ガチャポンのときの会話内容が変わる





★ジョイディビジョン店内

アダルト・ビデオまで売っているとは!

「ジョイディビジョン」には，もはや前世紀の遺物となったアダルト・ビデオまで売っている。見つけかたは簡単。〈見る　店内〉〈調る　店内〉を6回すると，ビデオテープ(VTR)を発見できる。それを〈見る〉〈調べる〉すれば，〈買い物する〉の商品リストの中に〈VTR〉が追加されるのだ。これで購入できるが，かんじんのビデオ再生機がない。さあ，ギリアンとメタルギアはどうする？



★アルタミラ前

ナポレオンがいないときこそ狙い目だ

意外に隠れイベントが多いのが，ここアルタミラ前。まめに訪れれば，さまざまなイベントを楽しめる。

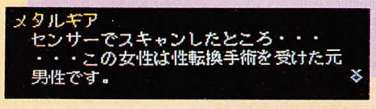
なかでも傑作なのが，ACT2での「うどん屋」のイベント。ナポレオンがいないときに〈見る　あたり〉をすると，うどん屋を発見できる。そこで，ギリアンは「四つくれ」と注文するが，うどん屋の主人は「二つで十分ですよ」と答える……これは，『スナッチャー』のモチーフになっている映画『ブレードランナー』の冒頭シーンのパロディなのだ。

●以下のコマンドも試してみよう

- **ACT1でナポレオンがいないとき，コマンドを50回以上実行すると，〈ナンパする〉が追加される。しつこく〈ナンパする〉と……**
- **ACT1でナポレオンがいないとき，〈見る　あたりの人々〉をする**
- **ACT2でカトリーヌを探しているとき，〈調べる　街〉を4回する**







トイレに流して，さあ大変〜「ナノマシン」って何だ?





工場跡でのインセクターとの戦闘で傷つくと，応急手当のときに「治療用ナノマシン」が注入される。これは，体内の異常箇所を内側から自動的に治療してくれる，超小型ロボットなのだ。これが注入されている状態で，ギリアン家のトイレに入ると，ナノマシンをうっかりトイレに流してしまう。

そのあと，メカニック室で〈聞く　ナノマシン〉をすると……？

ええ! ジェミーと局長が逢い引き!?

ギリアンにとっては，とてもショッキングな事件が起こる。ナポレオンと約束していないときで，なおかつ，すでにジェミーにビデオフォンをかけており，アウターヘブンの場所を知っているときに，アルタミラ前で〈見る　街〉をすると，なんと，ジェミーと局長が逢い引きしている現場を目撃してしまうのだ! そのあと，ジェミーにビデオフォンをかけて，問い詰めてみても，「それは人ちがいだ」の一点張り。あきらかに何かを隠しているようだ。

ACT2になると，局長の口から真相を聞くことができる。はたして……？





スナッチャー名物，動体反応シリーズ

スナッチャーとの戦闘は，いつ起こるかわからないので，「動体反応あり」のブザーがなると，思わずドキッとさせられる。それを逆手にとったギャグが，ここに紹介した動体反応シリーズだ。

このシリーズは3本立てで，以下の方法で体験することができる。

①工場跡の入ってすぐの場所で〈調べる　動体反応〉を2回すると……

②ギブスン家の裏庭から〈書斎に戻る〉と……

③××××病院の第三の部屋で左上を〈見る〉〈調べる〉と……



アルタミラ前の謎の占い師

2042年のネオコウベでは，人間の網膜パターンを手相のように見たてて運勢を占う「網膜占い」が評判らしい。その占い師には，アルタミラ前でティッシュをもらったあとに，〈見る　あたりの人々〉〈調べる　あたりの人々〉を6回以上すると会うことができる。占い師を〈見る〉〈調べる〉と，〈占いする〉というコマンドが追加される。さて，ギリアンは何を占ってもらうのだろうか？

ところで，占い師に会えるのは一度だけではない。ACT1で占い師に会っていると，ACT2のカトリーヌを捜しているときに，同じアルタミラ前で〈カトリーヌ探す〉を8回すれば再会できるのだ。ここでは，カトリーヌの居場所に関する情報がもらえる。



ビデオフォン・番号一覧



電話をかけるという要素の入っているゲームで，必ずと言っていいほど存在するのが，ゲームの進行には関係のない「隠し番号」と呼ばれるものだ。『スナッチャー』にも，じつにたくさんの隠し番号が用意されている。キミはこの表にある番号のうち，いくつを知っているだろうか。

なかには，ゲーム中にその情報を得ないと相手にかからない（プレイヤーが知っているだけではかからない）番号もある。たとえば，エッチQ2にかけたければ，ちゃんとクイズQ2の超ウルトラクイズを全問正解して教えてもらわなければならないというわけだ。

コナミ株式会社	●番号：30-1234　●知る方法：アルタミラ前の広告塔
コナミ情報局	●番号：078-0000573　●知る方法：コナミ株式会社へ3回かける
クイズQ2	●番号：55-6666　●知る方法：ACT 1 のアルタミラ前でもらったティッシュに書いてある ●内容：『スナッチャー』に関するクイズができる。全問正解すると，開発者ネタの超ウルトラクイズになる。それも全問正解すると，エッチQ2の番号を教えてくれる
エッチQ2	●番号：0990-932510 ●知る方法：クイズQ2の超ウルトラクイズに全問正解すると教えてくれる ●内容：夏合宿編とOL編がある
イザベラ	●番号：39-6004　●知る方法：イザベラに〈聞く　電話番号〉を7回する
老人の家	●番号：30-2501　●知る方法：イワンの家の前にいるフリーマンに〈聞く　身の上話〉を4回する
愛のQ2	●番号：39-0910　●知る方法：アルタミラ前の広告塔
コナミ株式会社	●番号：30-1234　●知る方法：ACT 2 のアルタミラ前のティッシュ　●内容：4回かけると相手の女性がでる
SNATCHER110番	●番号：256-128
コウベポリス	●番号：110
消防局	●番号：119
天気予報	●番号：177　●内容：ストーリーの進行にあわせて天気が変動する

ジェミーとのビデオフォン〜心やすらぐひととき……

ジェミーとのビデオフォンは，要チェック。ビデオフォンを使う機会がたびたびあるが，コマンドやリアクションの種類，セリフに込められた熱き想いは，明らかにほかのそれとちがう。記憶とともに失った，2人の「真実の愛」を取り戻すこともまた，ギリアンにとって大事な使命なのだ。

ミカの「女は独りにしておいたらダメよ」の言葉どおり，ここはギリアンになりきって，なるべく頻繁（ひんぱん）に彼女にビデオフォンをかけてみてほしい。数を重ねるごとに，より2人の想いを感じとることができるだろう。

●以下のコマンドを試してみよう

- 話し中のあと，つづけてジェミーにかけると，〈聞く　電話の相手〉が追加される（ジェミーがベッドにいるグラフィックのときのみ）。その相手をしつこく追求すると…
- アウターヘブンへ行ったあと，〈デートに誘う　食事〉



解答入力〜まちがった答えでもちゃんとリアクションが

ゲーム中，何度か「質問の答えを直接入力する」場面がある。多くのゲームでは，正解以外の単語を入力すると「それはちがいます」と言われるだけだが，『スナッチャー』は，比較的多くの単語に反応してくれる。

以下に，ふだんとはちがうリアクションをしてくれる単語をピックアップしてみた。

- カトリーヌの質問：バスト入力のとき，85以上を入力すると……
- ナポレオンとの暗号入力：〈革命は？〉の質問に対して，カクメイ，シラナイ，シラン，ワカラン，キネンビ，ミンナデ，メイヨ，アメリカ，フランス，オワル
  〈百日？〉の質問に対して，カクメイ，センソウ，シラナイ，シラン，ワカラン，ゼキ，ソウ，ネタロウ，デンカ
- 病院リスト検索：クレーン，オウリン，オリーン，オリイン，オリーナ，オリーノ，オリン，キング，ナイト，ビショップ
- ACT2のアウターヘブンでの暗号入力：ギブスン，ブンセン，ブンソン，ベンゼン，ベツソン



★ACT3：スナッチャーについての整理

まだあった！隠れコマンド集



ACT3の最初，スナッチャーについての情報整理のシーンでは，解答の選択枝に「おや？」と思うものも混ざっている。それらを選択すると，隠れ解答が追加されるのだ。

- 弱点は？の質問：〈生命線〉を2回選ぶと〈環状線〉が追加される。〈環状線〉を2回選ぶと〈感情線〉が追加される。さらに〈感情線〉を2回選ぶと……
- 症状は？の質問：〈オナラ〉を2回選ぶと〈ため息〉が追加される。〈ため息〉を2回選ぶと……
- くしゃみの原因：〈生理〉を3回選ぶと……

★究極のマル秘

一度もセーブせずにゲームを終えると……

最後はエンディングでのマル秘だ。1回もセーブしないでエンディングまでいくと，ふつうのエンディングでは見ることができない，あるものが表示される。それが何かはヒミツ。ぜひ，自分の目で確かめてほしい。

ぷよぷよ 虎の穴

連鎖をマスターして アイツを叩きのめせ!!



©SEGA／COMPILE



講師：手塚一郎

『ぷよぷよ』のおもしろさは，なんといっても対戦。しかしそれには，ある程度の知識とテクニックが必要となる。いかに「連鎖」を作れるかが勝利のカギをにぎっているわけ。そこで登場したのが，この「虎の穴」。これさえ読めば，基本から応用までバッチリ。しっかりマスターして，アイツに差をつけろ！

『ぷよぷよ』っていうゲームは，どんな内容なの？

いわゆる「落ちもの」の例にもれず，『ぷよぷよ』も落ちてくるものの色を並べて消していくタイプ。ただし，その並べかたが少し変わっている。一直線にしなくてもいい。つまり，とちゅうで曲がっても「隣接」させてあればOKなのだ。ただし，ナナメはダメ。「ぷよ」の積みかたによっては，ひとつを消したことによって他のも消えていく，という「連鎖」も可能だ。これは気持ちいいぞ！



▲アーケードとメガドライブ版はコンピュータとの対戦が可能になっているのが特徴

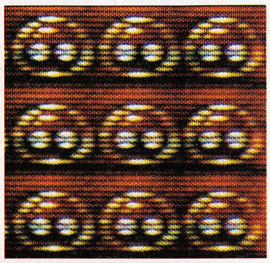


▲人間との対戦では，5段階のレベル・セレクトができる。これもうれしい機能だよね

消すだけでは勝てないぞ！「連鎖」の大切さを学ぼう

旧『ぷよぷよ』（ファミコン，MSX2）と新『ぷよぷよ』（アーケード，メガドライブ）で大きく異なる点がある。新旧ともに，たくさんの「ぷよ」を消すことで相手側に「おじゃまぷよ」を降らせられるが，旧がどんなに連鎖をさせても最大30だったのに対し，新のほうは一度に降らせられる数こそ30と同じではあるが，それ以上もカウントされ，相手がつぎの「ぷよ」を置いたあとで残りが降ってくるようなシステムとなっている。この差が，じつはすごく大きいのである。

新旧ともに，フィールドの広さはタテ12マス，ヨコ6マス。つまり，そこには最大72個の「ぷよ」を置くことが可能だ。ここに30もの「おじゃまぷよ」が降ってきたら，どうなるのか？　かなり苦しい展開になると想像できるはずだ。とは言っても，上達するにつれて，この30個の「おじゃまぷよ」は，なんとか克服できる。しかし，つぎの「ぷよ」を置いたらすぐに，さらに30個が降ってきたら……。72マスのうちの60マスがうめられてしまったら，いかに達人といえども，まず復活はムリ。そう，このシステムの改変で，連鎖消しによる「おじゃまぷよ大量投下」は，さらに恐ろしいものへとなったのである。

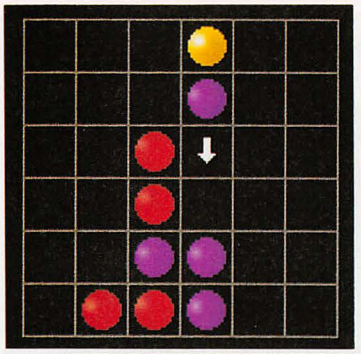


◀これがウワサの「おじゃまぷよ」だ。消した「ぷよ」に隣接しているものだけ消えてくれる。これのうまい消しかたも考えておくのがいいだろう

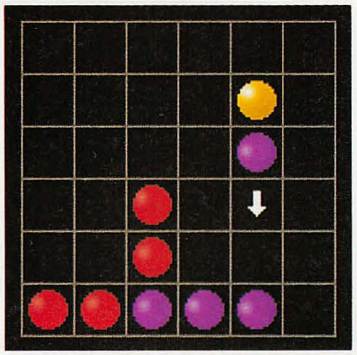
だが，だからといって「連鎖」を作ることばかりに熱中すればいいわけではない。作っている「仕掛け」を相手の降らせた「おじゃまぷよ」でうめられてしまう，なんて危険だってあるのだから。ここに戦略がある。

連鎖は作りたいけど，「おじゃまぷよ」は怖い。ゲーム性とはリスク（危険）とリターン（報酬）のバランスである。しかも『ぷよぷよ』の対戦では，落ちてくる「ぷよ」の色まで相手と同じなのだから，条件は対等。これで燃えなきゃ男じゃない（女の人も燃えてね）。

まあ，そういうわけで『ぷよぷよ』は相手の状況をうかがいながら仕掛けを作っていくゲームなのだ。では，まずは，その「仕掛け」の作りかたから考えてみよう。



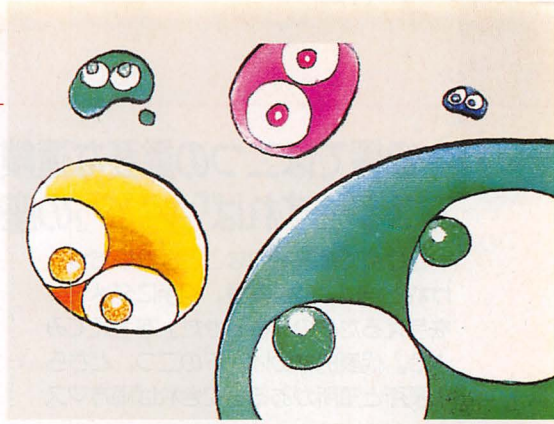
◀まん中にちがう色をはさみ，それを消すのが基本。こうすれば連鎖してくれる



▶上のパターンは，こんな感じに変化させること。多くのバリエーションがある

■ 対応機種：アーケード，メガドライブ，ファミコン（ディスク），MSX2

一度にたくさん消せばいいわけではないぞ! 効果的な消しかたというのを考えてみよう!



基本的な「連鎖」は，前ページの右下の2点のイラストを見てほしい。ある色の「ぷよ」を消すと，足場を失ったべつの「ぷよ」が落ちてきて，それも消えてくれる，というのが理解してもらえると思う。この連鎖を行なえば，相手に「おじゃまぷよ」を5個ほど降らせることが可能だ。え，もっとたくさん降らせる消しかたを教えろ？　あわてちゃダメ。ここでは効果的な消しかたの研究だよ。

「同時消し」と「連鎖」どちらも同じと思うな!

「連鎖」とはべつに，「ダブル」という消しかたがある。まずは，そこから説明しよう。

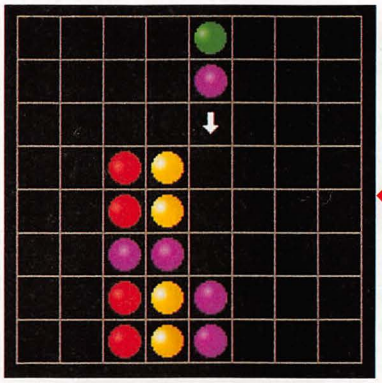
右の2点のイラストを見てほしい。どちらも結果的に12個の「ぷよ」を消せるわけだが，相手に降る「おじゃまぷよ」の数にはちがいが生じてしまう。それは，なぜか？　その理由は「消しかた」による差なのだ。

左から。最初の色を消すと，連鎖が生まれるが，今度は2色の「ぷよ」が同時に消えることになる。このように，複数の色の「ぷよ」が一度に消える現象を「同時消し」と呼ぶ。

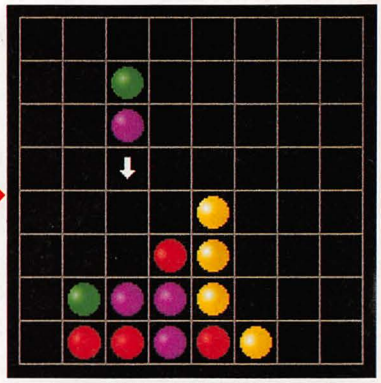
対する右。これは最初の色を消すと，つぎの色が消え，さらにつぎ，というように，3回に分けられている。三つの「消し」がつぎつぎに起こることから「3連鎖」と呼ぶ。そうなると，先の左のイラストは，「2連鎖＋2色の同時消し」と言えるだろう。

では，なぜこの二つに差が生まれるのだろうか？　答は簡単。「同時消し」よりも「連鎖」のほうがポイントが高いからだ。

ゲーム・センターでの対戦を見ていると，この「同時消し」を多用する人が多い。しかし，きちんとデータをとって調べてみれば，じつは消した個数が同じならば「連鎖」のほうが「おじゃまぷよ」をたくさん降らせられるのである。前のページでも書いたが，新『ぷよぷよ』は，消せば消しただけ相手側に「おじゃまぷよ」を送ることのできるシステムになっている。それだけに，ソンはしたくない。また，降らせる数が多くなれば，それだけ相手の「仕掛け」をうめてしまえる可能性が高くなるのだから，甘く見てはダメだよ。勝負に情けは禁物ってやつだね。



▲2連鎖＋同時消してある。しかし，これを作るぐらいならば，右のように組むべきだ



▲これが，純粋な3連鎖のパターンである。ここから拡張していくことを考えてみよう

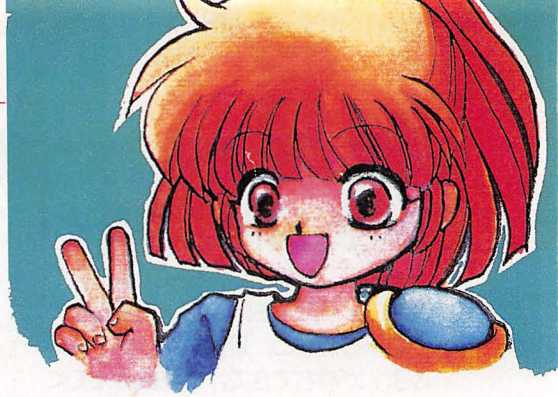
下の表をうまく活用すればおじゃまぷよの数がわかる

下にある表は，ぼくが独自に作った「どんな消しかたをしたら，どれだけの〝おじゃまぷよ〟が降るのかが一発でわかる表」。本当は完全な計算式があるけれどね。

さて，表の見かた。Aは，普通に四つ消したとき。Eは右の，Fは左のイラストのパターンだ。「おじゃまぷよの個数」の小数点以下は，それが正数になったときに降る，ということ。

パターン	1連鎖	2連鎖	3連鎖	「おじゃまぷよ」の個数
A	4			0.5
B	5			1.5
C	4	4		5.0
D	4	5		7.5
E	5	4		6.0
F	4	4	4	14.0
G	4	4＋4		13.0
H	5	4	4	15.0
I	4	5	4	16.5
J	4	4	5	18.0
K	4	5	5	21.5
L	4	5	6	24.0

※A～Lのパターン名は便宜上のものです。

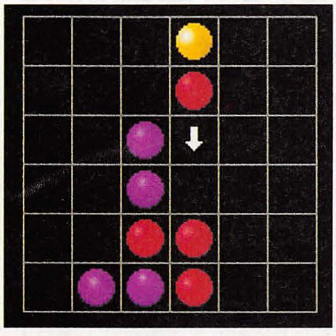


中級編では二つの重要な連鎖方法を考えよう!
マスターすれば「キング」の座に手がとどく?

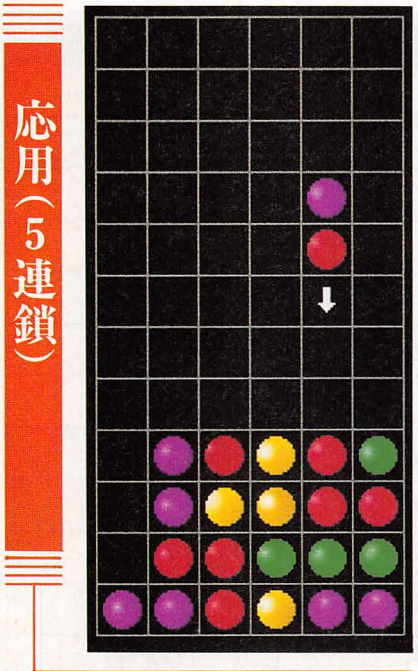
ここまでは基本的なことばかりだったけれど，いよいよ本番。相手にダメージを与えるための「積みかた」を考えてみよう。代表的なのは，下の二つ。どちらも長所と短所がある。できれば両方マスターして，どちらにでも対応できるようにするのが望ましい。ほしい色の「ぷよ」が落ちてくるとは限らないからね。考えかたがわかったら，さっそく実践。友だちを「ぷよぷよ地獄」に落としちゃえ!

仕掛けの拡張が明快な点が「導火線」の長所なのだ!

ここまでのイラストで例にあがっていたのが，この「導火線」。途中にはさんである色を消すことで連鎖がはじまる。仕掛けを大きくしていくのも，じつにわかりやすい。また「おじゃまぷよ」でうめられてしまっても復活がしやすいぞ。が，欠点もある。それは，ほしい色が落ちてこないと苦労する点だ。運に左右されやすいため，確実性は低い。それでも使用されるのは「読み」さえ当たれば，簡単に作れるからだ。「おじゃまぷよ」を降らせられたあとは，これで対処するのが一般的。



基本型

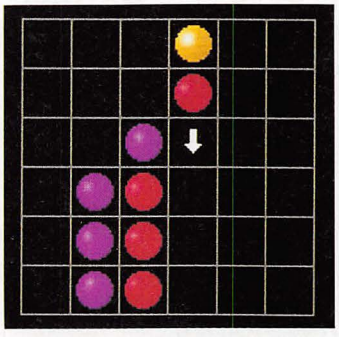


応用(5連鎖)

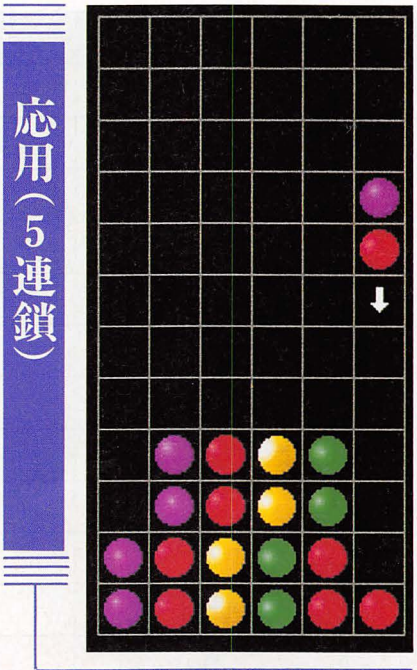
なれれば5連鎖だって楽勝! 一撃必殺の「階段積み」だ

効果的な積みかたを考えていくと思い当たるのが，この「階段積み」。こんなに美しく積めるの? と疑問に思う人もいるかもしれないが，できるのである。くわしい仕掛けの組みかたは，つぎのページに図解しておいたので参考にしてね。要は「なれ」なのだ。

さて，これの長所。やはり，運に左右されにくい点だろう。落ちてきた色を必要な場所に並べるだけなのだ。ただ，それだけに一瞬の判断力が大切。短所は「おじゃまぷよ」を降らせられると無力と化す点。悲しいぞぉ。



基本型



応用(5連鎖)

知っていると得をするっ! そんな知識を二つ紹介しよう

『ぷよぷよ』をあるていど遊んでいる人ならば常識かもしれないけれど，でも書くよ。知っていると確実に得をするプレイ方法だ。

1 まず，積みかた。なにがなんでも積めばいいってものではないのが，このゲームの奥の深いところ。プレイしていればわかるように，「ぷよ」は左から3列めから落ちてくる。だから，ここに高く仕掛けを積んでいると危険。「おじゃまぷよ」を降らされたりすると，いきなり終わってしまうのだ。3列めは低く，が基本ね。



▲左から3列めは落ちてくる「ぷよ」が最初に出現する場所。ここを開けておかないと大変なことに

2 つぎは「まわし」のテクニック。同じ破壊力(「おじゃまぷよ」の降る量のことね)ならば，先に連鎖を作動させたほうが勝つのは考えればわかること。しかし，積んだ状態によっては，この常識はくつがえされることになる。つまり，つぎの「ぷよ」を置かないようにすれば，第2弾の「おじゃまぷよ」が落ちてこない，という点を利用するのだ。やりかたは簡単。ボタンを連打するだけだ。やってみれば理解できるはず。



▲「ぷよ」が接地する瞬間にボタンを押して回転させると，浮かせることが可能。うまく利用しようね

『ぷよぷよ』の開発者・塚本，森田両氏が突然，編集部へ"道場破り"にきたのだっ!

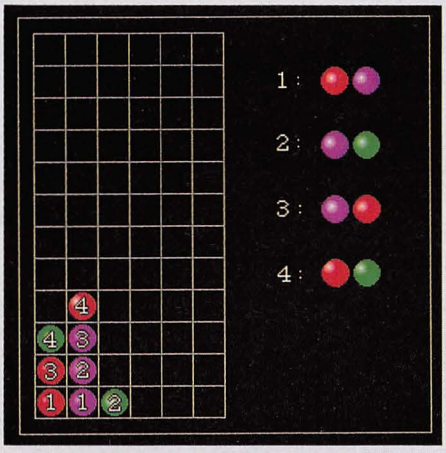
まあ，そういうわけなんですよ。一説によると，手塚が天狗（笑）になっているので，それをこらしめるためにきたらしいのです（当然，ウソ）。で，ベーマガ編集部の「ぷよらー」6人が受けて立ったわけですが，ちっと歯が立たない。それもそのはず。森田氏は，コンパイルでも「ぷよぷよキング」の名をほしいままにしているほどなのです。「そうか。森田さんを倒せば，おいらが世界一か。うひひ」なーんて思っていた手塚も論外な戦績。いやー，まいりました。

で，転んでもタダでは起きない手塚。しっかりとその戦いをビデオにおさめていたのでした。下の図が，それ。参考にしてね。くそー，近いうちに再戦だ！



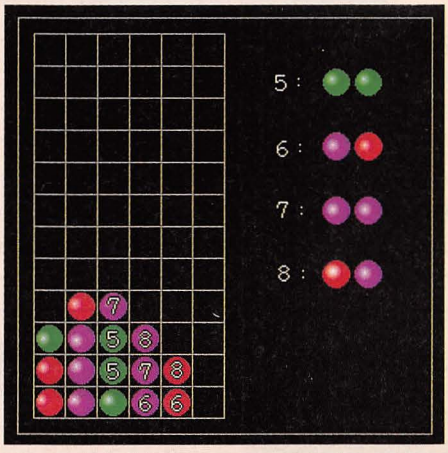
▲森田さんと対決する手塚一郎。笑っているのは勝っているからではなく，照れ隠しなのであった

1 とりあえず左はじに置いてみた



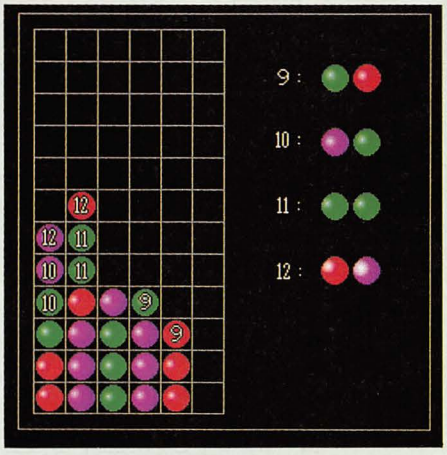
様子を見るために左はじに固める。紫を最初の柱にすることが，はやくも決定。四つめは，赤の階段消しのための布石だ。

2 参考になる積みかたがたくさん!



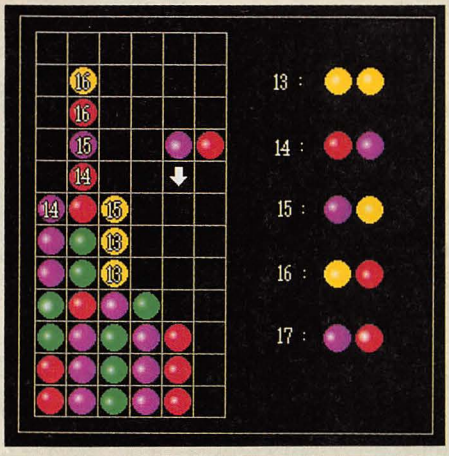
5は4の赤を生かす方向からの手。注目すべきは6〜8。5と同様に，縦にではなく，とりあえず横へ仕掛けを広げていくのだ。

3 現時点での難問は1と3の赤である

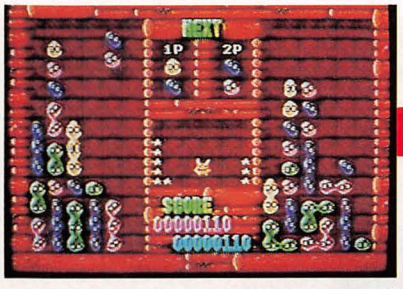


読みどおりに9が入り，あとは左はじの赤をいかに消すかだ。ここで10を左に積んだのは，ネクストの11を見ていたからだ。

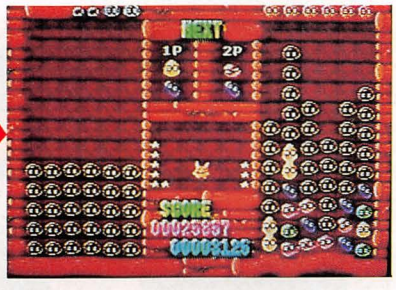
4 まだまだ連鎖を伸ばしちゃえっ!



ステップ3の時点で破壊力は十分なのに，まだ仕掛けを作る。14で紫にリーチがかかっている。16の置きかたもポイント。



▲これが証拠写真。上に図解した積みかたを実戦でやってしまうところがスゴイ。さすが王様



▲で，これを消すと，このように積んだ「ぷよ」が残らない。この美しさは芸術と呼んでもいいね

次号もやるぜ，虎の穴っ! コズモには負けないぞ（笑）

ちょっと急ぎ足になってしまったけれど，数々のテクニックを理解してもらえたかな？基本的なことを頭に入れたら，あとは実戦あるのみ。ゲーム・センターでワイワイさわぎながら遊ぶのもいいし，メガドライブを持っているのなら，友だちを家に呼んじゃうのだっていいぞ。とにかく遊ぶべし。来月は，もっとスゴい情報を載せるよ。期待してね。

コズモギャング・ザ・パズル ジーニアスへの道

第1回〜初級編

協力・㈱ナムコ



ナムコ初の落下型パズルゲーム『コズモギャング・ザ・パズル』。もうプレイしてみたかな。何？「ちょっとむずかしい」って？　なるほど。

しかし，それは，このゲームがそれだけオリジナリティあふれる斬新なパズルであるというあかしなのだ！ちょっとコツがわかれば，熱い，熱すぎるゲームだ！

こんなおもしろいゲームをやり込まずに済ませてしまうなんて，生涯にわたって悔恨（かいこん）の念を残すことまちがいなし！ナムコが保証しよう，後悔するぞ！

さあ，キミも『コズモギャング・ザ・パズル』ジーニアスへの道を歩もうではないか。その道の先にあるのは，達人のみが味わうことのできる，たしかな充足感だ！

まずは基本ルールの確認から

操作方法

操作は，4方向レバー・1ボタン。2人同時プレイおよび対戦プレイが可能。

落下してくる3個1組・L字型のパーツを操作し，積んでいく。

レバー左右でパーツの左右移動，下でパーツの高速落下。ボタンでパーツの回転（左回り）。

パーツの消しかた

基本パーツは，コンテナ，コズモ，ボールの3種類。この他にスペシャル・アイテムとしてスターがある。

コンテナは横一列にそろうと消え，その上に積まれていたパーツは一段下がる。

コズモは定期的に出現するボールで退治する。

ボールには左右いずれかの向きの矢印が書かれており，コンテナの上（もしくは画面最下段）に落ちた時点で，その向きに転がりはじめる。

ボールは，通り道にいるコズモを退治しながら，横壁もしくはコンテナに当たるたびに方向転換を繰り返しながら，下方向に転がっていき，コンテナの袋小路に入るか，または最下段に落ちてこれ以上転がる方向がなくなると，消滅する。

ゲーム・オーバー

最上段まで積み上がってしまうとコズモたちにぎゃ〜っはっは〜と笑われてゲーム・オーバー。



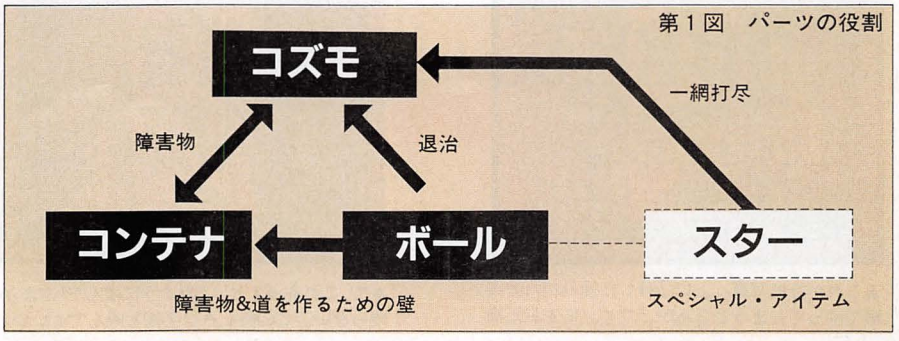
▲ゲーム画面。ハイテクニックをマスターしてキミもコズモ・パズラーになろう！

コズモとコンテナとボールの三角関係

まず，このゲームをプレイするときに最初に認識しなければならないのは各パーツの特性と役割だ。基本落下パーツがそれぞれ異なった属性を持っているという点が，このゲームの新しさであり，おもしろさでもある。

この概念を理解するところから『コズモギャング・ザ・パズル』の攻略がはじまるのだ。

第1図　パーツの役割



おまけ情報・①



ゲームの背景は，基本的に全15種類。宇宙のグラフィックで統一されていてビューティフルだ。レベル4ごとに変化していき，全種類が出尽くすとループに入る。

ちなみにこの他にも1枚だけ背景があり，スタッフ・リスト画面になっている。これだけは，ある特定の条件を満たさないと見ることができない。でれば一発でわかる「うるさい画面」だとか……

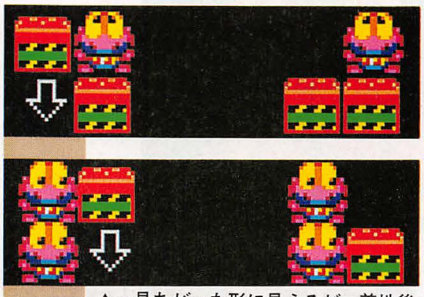
パーツは左右分離する

つぎに把握しなければならないのが，L字型のパーツの特性だ。パーツは着地後に山との間にすき間があった場合，それを埋めるために左右がバラバラに分離する。この感覚に慣れるまでにひと苦労するかもしれない。

これはもう慣れるしかない。わかってくれば，意図的に分離させてベストな積みかたを選ぶことができるようになるはずだ。



▲パーツは，着地後にすき間があった場合，左右が分離して埋めてくれる



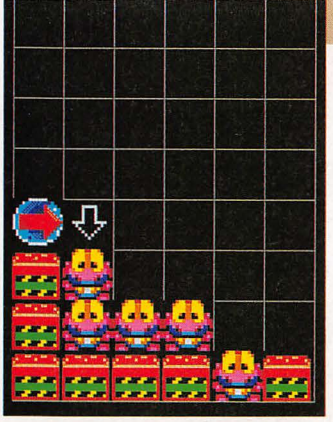
第 2 図

▲一見ちがった形に見えるが，着地後に同じ形になる組み合わせというのがたくさんある。これはその一例



◀パーツが分離することを前提とした置きかたの一つ。まずコズモが下に落ちてからボールが転がりはじめるので……

第 3 図



◀このように同一パーツだった2匹のコズモも一緒に退治することができる

基本的な考えかた

ラインがそろわにゃゲームは続かない

当たり前のことだけれど，このゲームは，どれだけコズモを倒しても，コンテナでラインをそろえない限り，確実に山が高くなっていってしまう。まず，そのことを念頭においておこう。

そして，ラインの完成を妨害するのが，お邪魔キャラのコズモ，そのコズモを退治するための唯一の武器がボールというわけだ（スペシャル・アイテムとしてスターもあるが）。

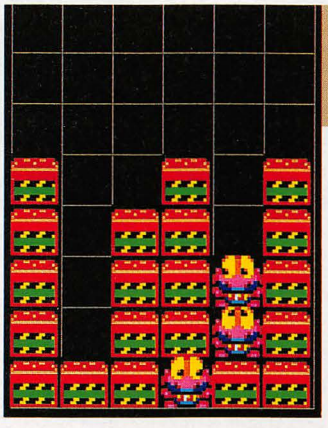
くぼみ・穴の中身を見て置きかたをきめよう

初心者は，画面を見て作戦を立てる際，こう考えよう。

コンテナで積まれた山があり，ここからお邪魔キャラのコズモを取り除いては，コンテナを詰め込んでラインをそろえていくのだ。

より具体的な考えかたとしては，こうだ。そこにはコンテナのデコボコによって穴・くぼみや道ができている。そのくぼみの中が単なる空間であれば，とにかくコンテナを詰め込んでいくようにする。そこにコズモがいれば，まずボールを落として退治したのちにコンテナを入れてラインをそろえていく。

理屈としては，そういうことなのだ。わかったかな？



第 4 図

▲この場合で，コンテナだけに注目してみよう。

・左のくぼみの中には空間しかない（コズモがいない）のでコンテナを落とす。初心者で，こうした縦穴にコズモを落としてはそこにボールを落として消す，というループに陥っている人がいるが，これではいつまでたっても山が下がらないので注意すること。

・右のくぼみにはコズモが巣くっているのでボールで退治したのちにコンテナを落とす。コンテナをうっかり先に落として道にふたをしないよう注意。

おまけ情報・②

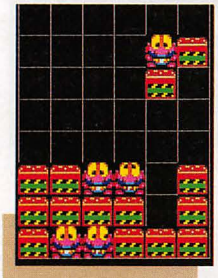


ゲーム終了時にスコアがベスト10に入っていると，ネーム登録ができる。このとき，すべて同じ文字（AAA....など）を入力すると，自動的にナムコゲームのタイトルが乱数で一つ選ばれて登録される。

なかには『PUCKMAN』（日本での発売当初のつづり。のちに海外輸出の際『PACMAN』に変更になった）なんてタイトルもでてきたりして泣かせるのだ。

その他にも『海底宝さがし』『アサルトプラス』『クエスター・スペシャルエディション』なんていうのまでてくる。全部わかったあなたはナムコ・カルト王（キング）？

コズモとコンテナを縦に並べても良い



第 5 図

◀また，その際，コンテナとコズモを左右に分離させた形でないと縦穴に入れない人がときおり見受けられるが，無理にコズモとコンテナをわける必要はない。

たとえばこの図のような入れかたならば，とりあえず1ラインそろううえに，その後もコズモが1本の道につながるので形が良い。



◀ラインがそろってこうなる



第 6 図

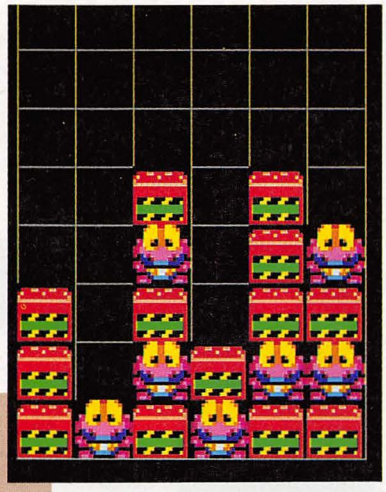
▶この図のように，どのラインがそろいかけているかを見きわめて，コズモの上にコンテナをかぶせてしまう形もある。この場合だと直後に上のラインがそろうので，コズモをすぐにむきだしの状態にできる。

平らに積んでいこう

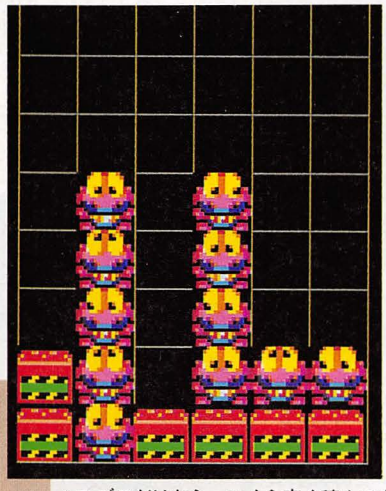
「基本的な考えかた」の説明では，わかりやすいように極端な縦穴をつくった例を見せたが，実戦ではこのような打ちかたはあまり好ましくない。できるだけ平らに積んでいくようにしよう。ただし，画面片サイドを高くして階段打ち（後述）にしたり，両サイドを高めに積む分には問題はない。

両サイド以外の箇所にコンテナで塔を建ててしまうと，ボールの流れが悪くなり，コズモも分散することになるので，たいへんよろしくない。

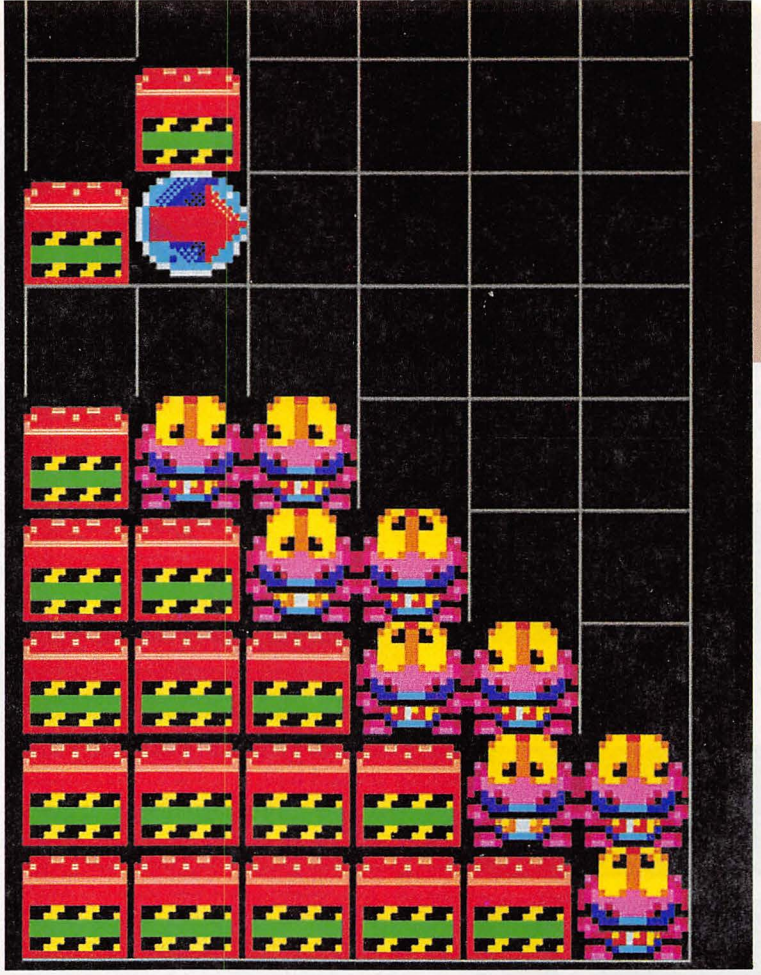
ただし，コズモでなら，いくら高い塔をつくってもかまわない。何匹積もうが，てっぺんからボールを落とせば一網打尽にできるからだ。逆に言えば，コズモの置き場所に困ったとき，一時的に縦方向に積んでいくというテクニックもある。



第7図 ▲この図のようなデコボコをつくったうえにコズモも分散させてしまうと，ラインはそろわない。ボールの流れは悪くなるで修復がたいへん



第8図 ▲コズモだけなら，いくら高く積んでもとりあえずOK。てっぺんからボールを落とせば一気に消し去れるからだ



第9図 ◀これが階段打ちだ！

おまけ情報・③



ピンチのときにでてくれるとうれしいお助けアイテムのスター。これでコズモをやっつけずにボーナス得点にしてしまう方法がある。出現から星くずが流れるまでに，レバーを上に入れながらボタンを2回押す。すると，スターがきれいさっぱりと消えて，ボーナスになる。その他にも，星くずが流れてもコズモを1匹も消さなければ，同様のボーナスが加算される。

スター抜きで腕をみがきたい人，得点を稼ぎたい人（レベルにより最高10万点までアップ），対戦時にハンディをつけたい人，それぞれお好みに合わせてご使用ください。

奥義！階段打ち

先月号でも紹介されていたが，ボールの流れをスムーズにして，安定した形をつくろうと模索していくと，たどり着く一つの形がある。これこそが『コズモギャング・ザ・パズル』奥義の一つ「階段打ち」だ（**第9図**）。別名を「清水打ち」という。覚えておこう。

形としては図のとおり。左右の端どちらかを一番高くして，コンテナを段々畑のように階段状に積んでいくのだ。コズモはその上に置く。ボールを階段の最上段から落としていけば常にコズモをほぼ全滅させながらゲームを進めることができる。

ラインは合い間を見て，階段が崩れないよう留意しながらそろえていく。これでOKだ。

次号に続く！ヤツには負けない！

『コズモギャング・ザ・パズル』攻略記事，どうだったかな？次号は，より具体的なパーツの置きかたや難易度データを紹介して核心に迫るぞ。楽しみに待っててくれ！

現行ゲームソフト・カタログ・シリーズ　第2回

全206点

FM TOWNSシリーズ

富士通



現時点でソフトハウス各社が取り扱っているソフト（＝現行ソフト）を紹介していく「現行ゲームソフト・カタログ・シリーズ」第2回目は，富士通のFM TOWNSシリーズだ。

TOWNSは，教育関係で人気が高いパソコンではあるが，じつはこれだけ数多くのゲームソフトも発売されている。とくに富士通の「海外ソフト・コレクション・シリーズ」をはじめ，海外から輸入された名作が多いので，ユーザーはそのあたりのゲームをチェックするといいだろう。また，CD-ROMの機能を活用したフル動画の作品なども，一度は遊んでみる価値がある。

※本カタログは，92年12月に行なった調査をもとに制作されています。

※価格の覧に「TAKERU：」と表記されているものは，ソフトの自動販売機「ソフトベンダーTAKERU」にて販売されている作品です。

※価格のあとに(★)マークがついているものは，3.5インチ・ディスクのみで動作するソフトです。それ以外は，CD-ROM，あるいはCD-ROM＋3.5インチ・ディスクというメディアのソフトです。

※基本的に，アダルト・ソフトは除外してあります。

アートディンク



アトラス

■SLG■10,800円■15世紀のポルトガルを拠点に，世界中に探険船を送りだし，各地で貿易をしながら世界地図を作っていく。



A列車で行こうIII

■SLG■14,800円■前作までとちがい，鉄道を引くだけでなく，沿線地域の開発も行なう鉄道会社経営SLG。



栄冠は君に2～高校野球全国大会

■SLG■9,500円■高校野球の監督となり，チームを甲子園優勝へと導く。部員の進級など，前作からさらにパワーアップ。



機甲師団

■SLG■9,500円■第二次世界大戦のヨーロッパ戦線を題材としたSLG。ターン制ではなく，リアルタイムで進行する。



関ヶ原

■SLG■12,800円■天下分け目の決戦と呼ばれる「関ヶ原の合戦」をシミュレート。登場武将の声に有名声優を起用している。

アスキー



ビッグオナー

■ゴルフ■12,800円■19才のアマチュアからはじまるゴルファー人生を体験する，ユニークな着眼点のゴルフゲーム。



トキオ～東京都第24区

■SLG■12,800円■宇宙に浮かぶ，東京都24番目の区「トキオ」の区長となって，住民の声を聞きながら行政を行なう。



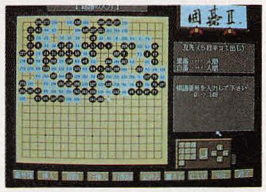
ウィザードリィ～ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ

■RPG■12,800円■システムやグラフィックが一新された，コンピュータRPGの重鎮「ウィザードリィ」シリーズの最新作。



ベストプレーベースボール

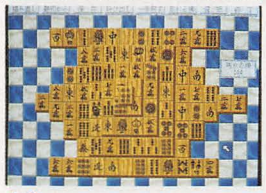
■SLG■9,800円■プロ野球チームの監督となって，ペナントレースを戦い抜く。チーム名や選手名はすべて実名を使用。



囲碁II

■囲碁■14,800円■工業技術院電子技術総合研究所の協力を得て開発された，初心者から上級者まで楽しめる囲碁ソフト。

アプロス



上海

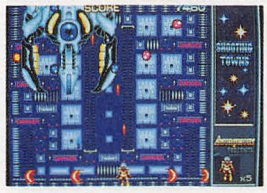
■パズル■5,800円■積み上げられた麻雀牌を一定のルールにしたがって取り除いていく。音楽はタケカワユキヒデが担当。



ミラーズ

■AVG■5,000円■PC-8801MC用に発売されていたAVGの移植。内容は，夢と現実が交錯する世界を舞台としたホラーもの。

アモルファス



エクセレント10

■シューティング■5,800円■「シューティングTOWNS」で作られた縦スクロール・シューティングを10作品収録。

イマジニア



ポピュラス

■SLG■12,800円■全能の神となり，さまざまな天変地異を起こして，自分の民族を勝利に導く創世記シミュレーション。



パワーモンガー

■SLG■12,800円■「ポピュラス」の作者が作ったリアルタイムSLG。プレイヤーは王となって，大陸制覇を目指す。

イマジニア



レミングス

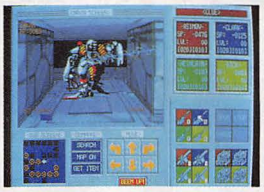
■パズル■7,800円■北極圏に住む小さなネズミ「レミング」の集団を，9種類の命令を使いわけてゴールへ導いていく。



ポピュラスII

■SLG■12,800円■天変地異や地形の種類が増えて，経験によりレベルアップするようになった「ポピュラス」の続編。

ウェーブトレイン



スーパーオデッセイ

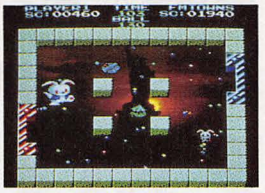
■RPG■9,700円■高速電脳プラネタリウムと，宇宙探査の大冒険を描くSF—RPGという，二つのソフトが1本で楽しめる。



スペースローグ

■RPG■9,800円■遭難した女王サマを助けるため，宇宙の旅にでる。ゲーム中にはフライト・シミュレータ・モードもある。

ウルフ・チーム



NIKO²

■アクション■7,800円■画面内に現れる300個のボールを，数多く敵のゴールへ蹴り入れたほうが勝ち。



スザク

■RPG■12,800円■日本が"倭国"と呼ばれていた時代を舞台にした，3Dタイプのジャパニーズ・ファンタジーRPG。



斬IIタウンズ・スペシャル

■SLG■12,800円■新たに敵部隊との高低差がはっきりわかる立体ヘックスを採用した，戦国SLG「斬」の続編。

エレクトロニック・アーツ・ビクター



4Dボクシング

■ボクシング■9,800円■実際のボクシングの試合を収録したビデオをもとに作られた，リアルな動きがウリ。

ガイナックス



サイレントメビウス

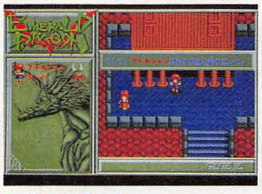
■AVG■14,800円■麻宮騎亜原作の人気コミックを，原作者自らが監督をつとめ，オリジナル・ストーリーでAVG化。



ふしぎの海のナディア

■AVG■14,800円■爆発的な人気を得たSF冒険アニメが原作。TVと同じ声優を起用しており，CD-ROM3枚組にもなる。

グローディア



エメラルドドラゴン

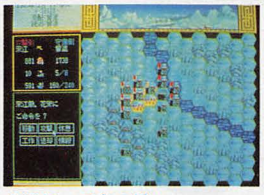
■RPG■11,800円■ストーリー展開に重点をおいたRPG。CD-ROMの能力を生かし，ビジュアル・シーンがさらにパワーアップした。

光栄



三國志II

■SLG■16,800円■光栄の歴史三部作の一つ『三國志』を，とくに外交・計略面で改良を施した。



水滸伝～天命の誓い

■SLG■11,800円■官吏に追われる無頼漢となって，各地に散らばる仲間を集め，宗国腐敗の原因となった賊臣を倒せ。



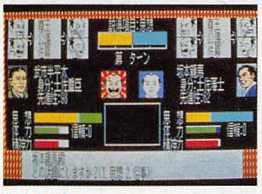
太閤立志伝

■SLG■11,800円■足軽から太閤までのぼりつめた豊臣秀吉の生涯を，SLGとRPGのジャンルを融合させたシステムで再現。



大航海時代

■SLG■11,800円■プレイヤーは帆船艦隊の提督となって，大海原を旅して貿易で利益を上げ，最高位の爵位獲得を目指す。



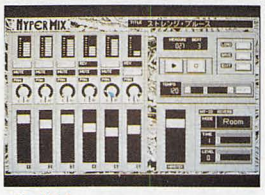
維新の嵐

■SLG■11,800円■明治維新を題材としたSLG。説得で思想統一をはたすか，それとも武力で維新を成就させるか？



伊忍道・打倒信長

■SLG■11,800円■伊賀忍者となって，国を滅ぼした織田信長を討つため，修業の旅にでる。マウス未対応。



バンドくん

■SLG■18,800円■バンドを結成して，練習などで経験を積み，コンテストで優勝することが目的。優勝後はセッション・モードに。



提督の決断

■SLG■16,800円■連合艦隊の司令長官として大艦隊を指揮し，太平洋を舞台に海戦を繰り広げながら，重要拠点を占領せよ。



エアーマネジメント

■SLG■11,800円■キミは航空会社の社長。世界22都市とのネットワーク樹立，規定の観客動員数突破を目指す。



ヨーロッパ戦線

■SLG■14,800円■枢軸軍もしくは連合軍の軍団長となり，国家上層部からの指令を達成していく戦術級ウォーSLG。



信長の野望・戦国群雄伝

■SLG■11,800■人気SLG「信長の野望」の第3弾。戦国大名となり，関東・中部を中心とした全38か国を統一するために戦う。



信長の野望・武将風雲録

■SLG■11,800円■マップを九州から東北まで拡張，鉄砲製造や茶器など，技術や文化の要素が加わった，シリーズ第4弾。



ランペルール

■SLG■11,800円■プレイヤーは，将校から身を起こし，皇帝にまでなったナポレオン・ボナパルト。目標はヨーロッパ統一だ。



リーディングカンパニー

■SLG■14,800円■VTR業界をテーマにした経営SLG。VTRメーカーの社長となって，自社規格で業界を統一するのが目的。



ロイヤルブラッド

■SLG■9,800円■人間とモンスターが共存する国イシュメリアの覇権を争う，初心者にもわかりやすいシステムのSLG。



三國志III

■SLG■16,800円■マップが城単位になり，武将が能力に応じて細分化されるなど，大幅にシステムが改良された。

工画堂スタジオ



シュヴァルツシルト

■SLG■12,800円■ストーリーの概念を取り入れたSF-SLG。サンクリ星国の新しい王となり，宇宙を統一できるか？

コスモスコンピューター



億万長者II

■SLG■12,800円■プレイヤーは投資家となって，冷静に情報を分析，株式などに投資して億万長者を目指す。



レジオナルパワーII

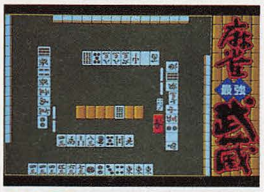
■SLG■9,800円■ウィンドウ・システムを採用した，リアルタイムSLG。宇宙船をパーツの組み合わせで自由に設計できる。

コスモスコンピューター



魔彩子雀

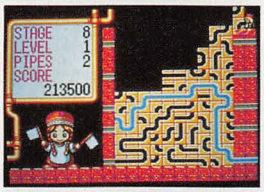
■麻雀■8,800円（★）■何回もプレイしてレベルアップすると，積みこみや牌の入れ替えなどの技が使えるようになる。



麻雀武蔵

■麻雀■9,800円■プレイした人の打ちかたのクセを記録できる麻雀ソフト。ゲーム・モードも7種類と豊富。

コンパイル



ゴルビーのパイプライン大作戦

■アクションパズル■6,800円（★）■水道管ゲームと落下型パズルをミックス。東京からモスクワをパイプでつなげられるか？

サーテック・ソフトウェア



ウィザードリィV

■RPG■12,800円■NPCの登場や水泳など，新たな要素が加わった。BGMはCDによる豪華なオーケストラ・サウンド。

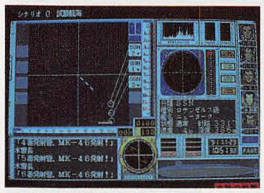
G.A.M.



サルゴンV

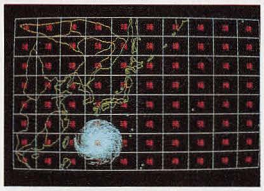
■チェス■12,800円■日本チェス協会推薦ソフト。このゲームの最高レベルに勝利すると，四段の腕前に相当する。

CSK総合研究所



沈黙の艦隊

■SLG■12,800円■自衛隊初の原子力潜水艦「シーバット」が謎の脱走……週刊モーニング誌に連載中の人気劇画をSLG化。



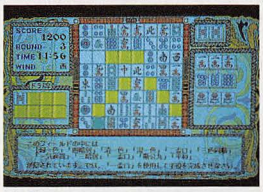
バトル

■SLG■12,800円■日本を中心とする極東地域を舞台に繰り広げられる，大型現代戦SLG。戦争のあらゆる要素を網羅。



囲碁入門道場

■囲碁■9,800円■入門コース・基学コース・実践コースの3コースで，誰でも簡単に囲碁を理解できる。



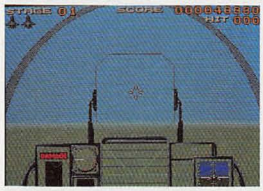
芸夢じゃん

■パズル■9,800円■麻雀牌を利用したパズルゲームを3種類収録。落下の誘導や牌の移動により，役を作って上がる。



アフターバーナー

■3Dシューティング■9,800円■SEGAの体感ゲーム「アフターバーナー」を移植。戦闘機同士による激しいドッグファイト。



アフターバーナーIII

■3Dシューティング■10,800円■アーケード版「ストライクファイター」を移植。敵機に背後につかれると，視点が変わる。



ギャラクシーフォースII

■3Dシューティング■9,800円■宇宙空間で戦闘機を操る体感ゲームを移植。BGMはCDによる生演奏。



ターボアウトラン

■ドライブ■9,800円■ニューヨークからロサンゼルスを走り抜く，『アウトラン』の続編。新たにターボ・ボタンが加わった。



ラストサバイバー

■アクション■9,800円■古文書に記された宝をめぐって，8人の個性的なキャラクターが激しいバトルを繰り広げる。



ルパン三世・香港の魔手「復讐は迷宮の果てに」

■AVG■9,800円■香港・九龍を舞台にした，オリジナル・ストーリーのAVG。TVアニメと同じ声優を起用している。

シエラオンラインジャパン



キングスクエストV

■AVG■9,800円■全米第1位AVGの移植。プレイヤーは王となって，悪の魔法使いにさらわれた家族を探して旅をする。

システムサコム



エヴォリューション

■アクション■9,800円■コンピュータ・アーチストのマーク・フリントが開発した，スピード感あふれるアクション・ゲーム。



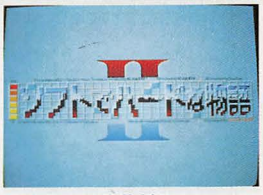
闇の血族スペシャル

■AVG■12,800円■人の心を読むことができる美少女探偵・魅由が，連続殺人の謎を追う，ノヴェルウェア・ミステリーAVG。



ソフトでハードな物語

■AVG■9,800円■ソフトウェア会社の社長代理となって，会社を立て直すことが目的。業界ネタも満載。



ソフトでハードな物語II

■AVG■9,800円■前作でソフト会社を倒産の危機から救った主人公のもとに，謎の女性が現われた……。



38万キロの虚空

■AVG■9,800円■人口増加にあえぐ人類の希望・スペースコロニーをめぐるサスペンスを，ノヴェルウェアのシステム上で描く。

システムソフト



スーパー大戦略

■SLG■8,800円（★）■現代戦SLGの代表作「大戦略」シリーズの中でも，比較的難易度の低い「スーパー大戦略」を移植。

日本メディアプログラミング



モンスターブラネット2255

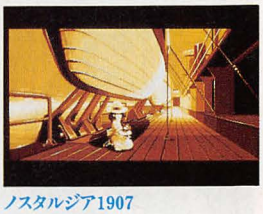
■SLG■8,800円■モンスターを合体させながら，惑星を制圧していくリアルタイム・シミュレーション。

シュールド・ウェーブ



電脳少女REJECTION

■ARPG■12,800円■近未来の東京を舞台に，闇の中をうごめくゾンビたちとの壮絶な戦いを描くSFXバトルARPG。



ノスタルジア1907

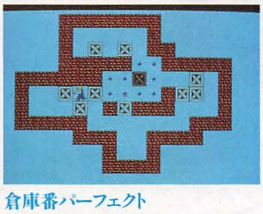
■AVG■11,800円■全編フル・ナレーションで進行するミステリーAVG。豪華客船に隠された「ロシアの霧」を見つけられるか？



プレゼンス

■AVG■9,800円■たった1人の人物の深層心理にテーマをしぼってシナリオを制作。実際の精神分析の技法を使って謎を解く。

シンキングラビット



倉庫番パーフェクト

■パズル■6,800円■7年前に大ヒットした名作パズルゲーム「倉庫番」が装いも新たに登場。全306面を収録。

スタークラフト



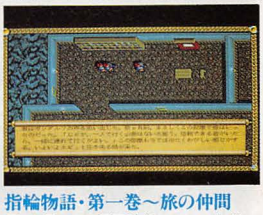
マイト&マジックIII

■RPG■12,800円■アメリカで人気を得たファンタジーRPGシリーズの最新作。システムなどがさらに改良された。



トンネルズ&トロールズ〜カザンの戦士たち

■RPG■9,800円■同名のテーブルトークRPGをコンピュータ・ゲーム化。ストーリーは市販シナリオをもとに作られている。



指輪物語・第一巻〜旅の仲間

■RPG■12,800円■現代のファンタジーRPGの基礎となった小説「指輪物語」が，3部作でコンピュータ上に登場。

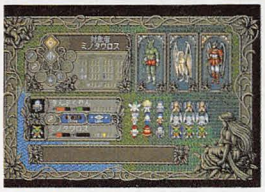
スタークラフト



ダーウィンズジレンマ

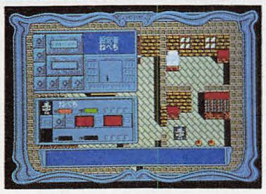
■パズル■7,800円（★）■生物の進化を扱ったパズル。アメーバやゾウリムシから，人間まで進化させていく。

ソフコム



フリーウィル

■RPG■9,700円■多数の独立した脚本と，怪物も仲間にできるパーティー編成など「自由度の高さ」に重点を置いている。



ブルー

■RPG■9,700円■シナリオの達成の手順・手段をプレイヤーにまかせた，きわめて自由度の高いRPG。



プロヴィデンツア

■RPG■9,700円■戦闘時の思考ルーチンに，心理学的手法を採用し，人工知能とも呼べる戦略を見せてくれる。

超音速



帝都大戦

■AVG■7,800円■映画「帝都物語」「帝都大戦」が原作のサスペンスAVG。本編のほかに，帝都建築博物史を収録。

データウエスト



ライザンバー

■シューティング■8,800円■驚異の0.5ドット・スクロールを実現した，高難度の横スクロール・シューティング。



インビテーション～影からの招待状

■AVG■9,800円■人の心に潜入する超能力を持つ探偵・降矢木が事件に挑む。サイキック・ディテクティブ・シリーズ第1弾。



メモリーズ

■AVG■8,800円■ある少女が「父親の記憶を消してほしい」と降矢木に依頼してきたことから事件がはじまるシリーズ第2弾。



AYA

■AVG■8,800円■画面をアニメーションさせながら，CDや内蔵音源で音声を同時に再生するシステム「DAPS」を搭載。



オルゴール

■AVG■12,800円■美しい市松人形をめぐる謎の怪事件。DAPSフルシステム＋メッセージ完全音声対応が実現。



ナイトメア

■AVG■12,800円■前作「オルゴール」のシステム「バージョンI」を，グラフィックを中心に改良した，シリーズ第6弾。



ソリチュード上巻

■AVG■12,800円■サイキック・ディテクティブ・シリーズ最終回前編。シリーズのすべての謎が明かされる。



リンケージ

■AVG■9,800円■データウエストの人気ゲーム「第4のユニット」シリーズのACT1とACT2をカップリング。



デュアルターゲット・第4のユニット3

■AVG■8,800円■謎の軍事組織WWWFに奪われたサイコパワー・ブースターを取り戻し，越中博士を救出せよ。



ゼロ・第4のユニット4

■AVG■8,800円■新たに表情コマンドの使い分け，攻撃位置指定のバトルモードなどが導入された。



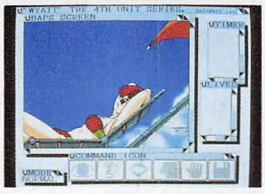
D-アゲイン・第4のユニット5

■AVG■8,800円■シリーズ第1部・WWWF編の完結編。従来よりも，さらにグラフィックやサウンド面に重点を置いている。



メリーゴーランド・第4のユニット6

■AVG■8,800円■「AYA」で好評を得た「DAPS」を搭載。アニメ＋セリフ＋BGM＋効果音の同時再生を実現。



ワイアット・第4のユニット7

■AVG■12,800円■「DAPS」によるアニメーションと，CDによるメッセージの完全音声化がウリのシリーズ最新作。



Ms.DETECTIVEファイル#1「石見銀山殺人事件」

■AVG■12,800円■映画のように撮影した実写画面をデータ化してアニメーションさせる「実写DAPS」による新シリーズ。



T.D.F

■SLG■8,800円■各地に潜む怪獣を策敵し，成長する前に撃退する大戦略型SLG。特徴あるユニットの使い分けが鍵を握る。



T&Eソフト



遙かなるオーガスタ

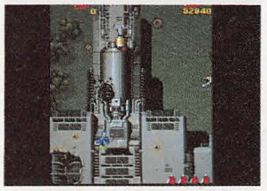
■ゴルフ■12,800円■実在するコースの詳細設計図をもとに，3Dシステム「ポリシス」でリアルにコースを再現した秀作。



エイトレイクス・ゴルフクラブ

■データ集■5,800円■「遙かなるオーガスタ」のコースデータ集。現実のコースよりもややトリッキー。

電波新聞社/キッド



雷電伝説

■シューティング■9,700円■簡単なシステムとハイレベルな難易度でファンを魅了した，人気シューティングの移植版。

電波新聞社/キッド



デスブレイド

■アクション■9,700円■データイーストの格闘アクションがTOWNSに登場。8人の闘士から1人を選んで敵と戦う。

東芝EMI



エアーウェーブ・アドベンチャー

■AVG■9,800円■飛行機の中で起こった殺人事件の謎を解くミステリーAVG。招待された乗客の中に犯人はいるのか？

日コン連企画



D-リターン

■シューティング■5,980円（★）■月にある敵要塞を破壊するため，数々のステージにチャレンジするシューティング。

日本テレネット



コラムス

■パズル■7,200円■上から落ちてくる3個1組の宝石をならべて消していく落下型アクション・パズル。

日本ファルコム



ダイナソア

■RPG■9,800円（★）TAKERU：6,500円■ファルコム初の3Dタイプの RPG。ストーリーも他に類を見ないほどシリアス。



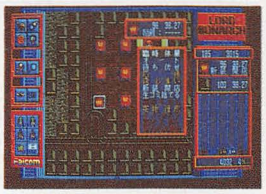
ドラゴンスレイヤー英雄伝説

■RPG■8,700円（★）TAKERU：5,800円■徹底的にプレイ・アビリティを追及したRPG。市販のCDをBGMに使用できる。



ブランディッシュ

■ARPG■9,800円（★）■地底深く埋もれた世界から地上を目指す。システムはフル・マウス・オペレーションを採用。



ロードモナーク

■SLG■9,800円（★）TAKERU：6,500円■さまざまな大陸で敵と陣取り合戦。わかりやすいシステムで，手軽に楽しめる。

パンサーソフトウェア



レッサーメルン

■RPG■11,800円■古代文明の遺跡の上にできた世界「レッサーメルン」で繰り広げられるヒロイック・ファンタジー。



ジョシュア

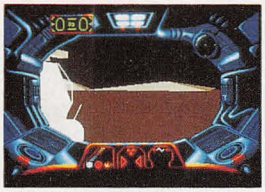
■SLG■11,800円■木造の戦車や飛行船などを使った独特の世界観を持つSLG。マップごとに独立したシナリオで構成。

ビクター音楽産業



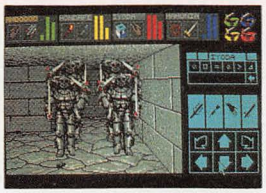
シャドー・オブ・ザ・ビースト～魔性の掟

■アクション■9,800円■独特の迫力を持ったグラフィックと臨場感あふれる音楽がおりなすアクション・ゲーム。



インフェステーション～沈黙の惑星

■AVG■8,800円■フラクタルエンジン技術で注目される，イギリスのシグノシス社制作の3Dリアルタイム AVG。



続・ダンジョンマスター～カオスの逆襲

■RPG■9,800円■迷宮マップが異なるのはもちろんのこと，サウンドが強化され，キャラクター・エディタも追加された。



キャッスルズ

■SLG■9,800円■イギリスの小国・アルビオンの国王となって，ケルト人を制圧するために城を築いていく SLG。



モンキー・アイランド

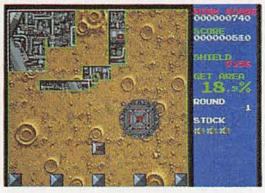
■AVG■9,800円■海賊になることを夢見る少年の，ユーモアあふれるストーリー。オリジナル制作はルーカス・フィルム社。

ビング



イメージファイト

■シューティング■9,800円■アーケードの縦スクロール・シューティングの名作を移植。難易度は非常に高い。



ヴォルフィード

■アクション■8,800円■アクション・パズルの名作「クイックス」のリメイク版。敵を避けながら，画面の80%以上を占拠する。



オペレーション・ウルフ

■3Dシューティング■9,800円■収容所に捕らえられた人質を助けるため，マシンガンとロケット砲を武器に戦う。



スプラッターハウス

■アクション■9,800円■スプラッター映画をテーマとしたナムコの異色作。グラフィックや各場面の演出はおどろおどろしい。



タイトー・チェイスH.Q.

■ドライブ■9,800円■愛車ポルシェを操り，凶悪犯たちと激しいカーチェイス。車を体当たりさせて停止させろ。



ニュージーランドストーリー

■アクション■9,800円■ニュージーランドにいる珍鳥「キウイ」をキャラクターに起用したアクション・ゲーム。



バブルボブル

■アクション■9,800円■泡をはいて敵を閉じこめ，それを割って敵を倒す。君は100面＋αをクリアできるか？



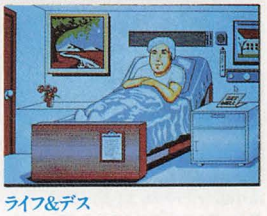
ファイナル・ブロー

■ボクシング■9,800円■超デカキャラ・ボクサーが繰り広げる熱き戦い。タイトーのアーケード・ゲームの移植版。



レインボーアイランド・エクストラ

■アクション■8,800円■「バブルボブル」の続編。今回は泡ではなく，7色の虹を駆使して敵を倒していく。



ライフ&デス

■SLG■8,800円■外科医だけに与えられた領域「手術」を，アカデミックな表現と映像で完全シミュレート。

ファミリーソフト



ライフ&デスII

■SLG■12,800円■現代の知識を持ってしてもまだ「神技」といえる脳手術を題材とした，医術SLG第2弾。



スーパーリアル麻雀PII&PIII

■麻雀■11,800円■ミキ・カスミ・ショウコの3人娘と麻雀をする，アーケードの人気作品をTOWNSに移植。



パズニック

■パズル■9,800円■同じ種類のブロックを縦・横に並べて消していく。全144面。コンストラクション・モード付き。



パラメデス

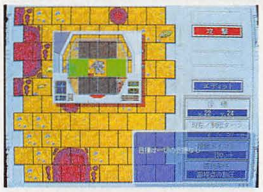
■パズル■7,800円■どんどん上から落ちてくるサイコロを撃ち落としながら，役作りに挑戦するアクション・パズル。



AZURE(アジャ)

■3Dシューティング■9,800円■スピード感と爽快感を追及した3Dシューティング。ビジュアルにはアメコミ調の絵を使用。

ファミリーソフト



機動戦士ガンダム〜ハイパー・デザート・オペレーション

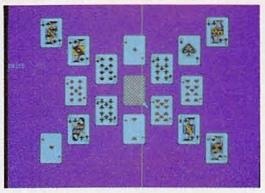
■SLG■9,800円■「クラシック・オペレーション」に新たなシステムを搭載して，地上での戦闘を再現。



機動戦士ガンダム〜ハイパー・クラシック・オペレーション

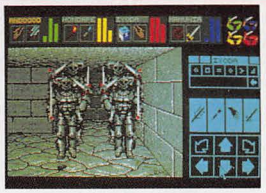
■SLG■9,800円■人気アニメ「機動戦士ガンダム」のSLG。オリジナルよりも思考ルーチンを強化している。

富士通



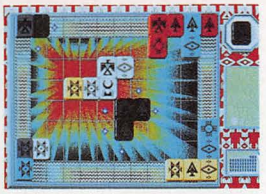
海外編1・ソリティアロイヤル

■テーブル■5,800円■トランプの一人遊びの数々を集めた「ソリティアロイヤル」と，犬の調教ゲーム「パピーラブ」を収録。



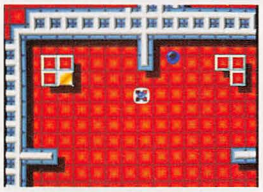
海外編2・ダンジョンマスター

■RPG■8,800円■世界中で大ヒットしたRPG。迷宮のさまざまな障害をリアルタイムで操作して切り抜ける。



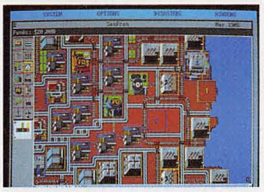
海外編3・石道

■パズル■6,800円■「上海」のプロデューサーの新作。「四の支配法則」に従って盤面上に石を置いていく。



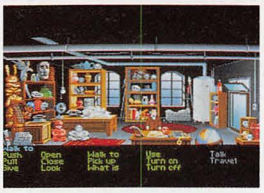
海外編5・TITAN

■アクション■5,800円■未来都市のような迷路で，デス・アイコンをかわしながら，ハワーボールを操る。



海外編6・シムシティー

■SLG■8,800円■街の市長となり，災害や市民の声などに負けず，街を大きくしながら人口を増やしていく。



海外編7・インディジョーンズ〜最後の聖杯

■AVG■8,800円■1938年のヨーロッパを舞台に聖杯を探し求めるインディ親子の大冒険。ルーカスフィルム社制作。



海外編8・ウルティマ・トリロジー I・II・III

■RPG■12,800円■「ウィザードリィ」とならぶ海外RPGの名作「ウルティマ」シリーズのI・II・IIIをまとめて収録。



海外編9・ザ・マンホール

■AVG■8,800円■画面上の好きな場所をクリックすると，思いがけないファンタジーの世界が繰り広げられる。



海外編10・ザックマックラッケン

■AVG■8,800円■TOWNS版は日本語版と英語版を1枚のCDに収録。日本語版はオリジナル・キャラクターで楽しめる。



海外編11・ルーム

■AVG■8,800円■自分の運命を切り開くために旅をする少年ボビンの物語。音を使った魔法システムがユニーク。



海外編12・ドラッケン

■RPG■8,800円■ヨーロッパ生まれのRPG。360度全方向の3Dフィールドなど，独創的なアイデアが盛り込まれている。



海外編13・シャーロック・ホームズの探偵講座

■AVG■8,800円■三つの事件を名探偵ホームズとともに解決していく推理AVG。実写アニメーションと音声が秀逸。



海外編14・バトルチェス

■チェス■8,800円■世界初のフル・アニメーション・チェス。コンピュータの思考ルーチンも超一級品。



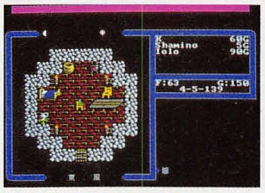
海外編15・シムアース

■SLG■12,800円■地球の守護神的存在となり，環境をコントロールして発展を見守る，統合型惑星環境シミュレータ。



海外編16・ウルティマIV

■RPG■9,800円■250人を超える登場人物たちと会話をしながら，八つの徳を高めて聖者を目指す異色のRPG。



海外編17・ウルティマV

■RPG■9,800円■前作よりマップの広さが4倍，会話データが2倍にパワーアップ。新たに昼と夜の概念が加わった。



海外編18・ウルティマVI

■RPG■12,800円■「ウルティマ」シリーズの最新作。操作はすべてマウスで行なう。ストーリーは「V」のつづき。



海外編19・オーサム

■シューティング■8,800円■宇宙船によるシューティングに，ストーリー性を盛り込んでいる。シグノシス社の制作。



海外編21・フラクタルエンジン・デモ

■デモ■2,600円■91年の電脳遊園地で話題となったデモソフト「フラクタルエンジン」がパワーアップして登場。



海外編24・シムシティー・テレインエディタ

■エディタ■3,800円（★）■自由に地形を変えられるほか，ランダムに地形を作成するジェネレート機能を搭載。



海外編26・ウィングコマンダー

■SLG■10,800円■宇宙空間での戦闘を扱った3Dシミュレータ。プレイヤーの成績がストーリーに影響を及ぼしていく。



海外編27・アドバンテージテニス

■テニス■8,800円■ポリゴンで動くキャラが圧巻。世界各地で開かれるトーナメントで優勝を目指せ。



富士通エア・ウォーリアー V1.2

■通信■7,800円■パソコン通信を使った，日本初の多対多による対戦型リアルタイム・フライト・シミュレータ。

富士通OA



富士通ハビタット V2.1

■通信■6,800円■パソコンの中の架空世界で自由に行動できる，パソコン通信によるコミュニケーション・ネットワーク。



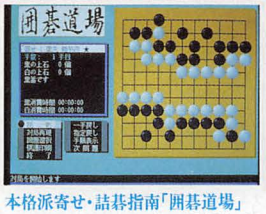
ウーマンズ・メモリー

■AVG■9,800円■質問にYES・NOで答えると，さまざまな人生をシミュレートする，女性をターゲットにしたソフト。



開眼/級から段への挑戦「囲碁道場初段」

■囲碁■8,800円■初段を目前にして伸び悩んでいる中級者を対象にした，囲碁道場シリーズ第3弾。



本格派寄せ・詰碁指南「囲碁道場」

■囲碁■9,800円■有段者への登竜門である「寄せ」のテクニックを，コンピュータとの対局形式で習得できる。



免許皆伝/めざせ7級「囲碁道場破り」

■囲碁■7,800円■囲碁をまったく知らない人でも，ゲームを楽しみながら囲碁の基本を習得することができる入門編。

ホット・ビィ



スーパー上海ドラゴンズアイ

■パズル■7,800円■麻雀牌を使ったパズルゲーム「上海」が，牌のグラフィックや配列の種類を増やして再び登場。

ブレイングレイ



ラストハルマゲドンCDスペシャル

■RPG■8,800円■世紀末の地球で，人間と地底の奥深く潜んでいた魔族，異星体の三つ巴の戦いがはじまる。

ペガサスジャパン



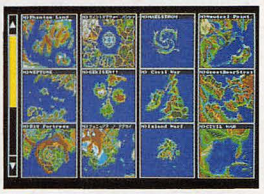
大戦略III'90

■SLG■9,800円■リアルタイム・オペレーションやユニットの同時行動などを採用した，「大戦略」シリーズの決定版。



大戦略III'90マップコレクションVol.1

■データ集■5,000円（★）■ユーザー公募の作品の中から厳選された20枚のマップを収録。



大戦略III'90マップコレクションVol.2

■データ集■5,000円（★）■前作に引きつづいて行なわれたユーザー公募の作品から選ばれた23枚のマップを収録。

ボーステック



銀河英雄伝説IIDX+TOWNSスペシャル

■SLG■12,800円■田中芳樹原作のSF小説をゲーム化。銀河帝国軍と自由惑星同盟軍との宇宙艦隊戦をシミュレート。

ポニーキャニオン



AD&Dヒーロー・オブ・ランス

■ARPG■9,800円■状況に応じて8人のキャラクターを使いわけて，ミシャカルの円盤を取り戻す旅をする。



ロケットレンジャー

■AVG■9,800円■シネマウェア社が制作した，映画のような画面構成とリアルなサウンドがウリのアクションAVG。



AD&Dドラゴン・オブ・フレイム

■RPG■9,800円■AD&Dの小説版「城砦の赤竜」を完全に再現している。フィールドマップはトップビュー方式。

ホームデータ



マーブルマッドネス

■アクション■9,700円■アタリ社制作のアーケード・ゲームを移植。ボールを転がし，できるだけ早くゴールへ運ぶ。



将棋聖天

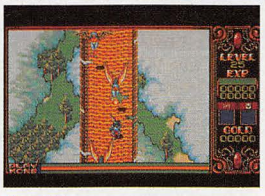
■将棋■14,800円（★）■日本将棋連盟に一級の認定を受けたほどの実力を持つ。実戦以外のオプションも充実。



麻雀クリニック増刊号

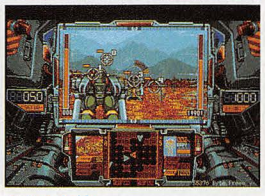
■麻雀■7,800円（★）■病院からこつぜんと姿を消した妹を捜すため，看護婦などと麻雀をするユニークなAVG。

マイクロキャビン



サークII

■ARPG■9,800円■VRシステムによる美しいグラフィックが人気を博した「サーク」の続編。アクション性はさらにアップ。



エルムナイト

■SLG■14,800円■ランドムーバーと呼ばれるロボット同士の戦闘のほか，AVG・RPGなどさまざまな要素を盛り込んでいる。

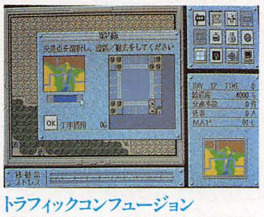
マイクロプローズジャパン



ガンシップ

■SLG■11,800円■アメリカ陸軍の最新鋭攻撃ヘリコプター「AH-64アパッチ」をモデルとした3Dフライト・シミュレータ。

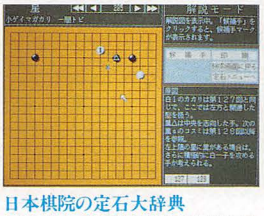
マスターピース



トラフィックコンフュージョン

■SLG■9,800円（★）■道路の車線設定や信号の周期，駐車場の設置などを行なって，渋滞を減らしていく。

ミサワホーム総合研究所



H本棋院の定石大辞典

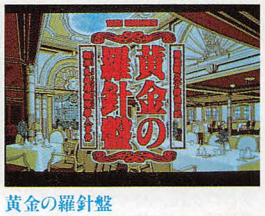
■データベース■49,800円■古くは江戸時代より伝えられてきたものから，現代の最新定石まで20,000もの定石を収録。

リバーヒルソフト



プリンス・オブ・ペルシャ

■アクション■9,800円■主人公の青年がペルシャ王国の宮殿に幽閉された姫を救うため，1時間以内に最上階を目指す。



黄金の羅針盤

■AVG■9,800円■1920年代シリーズ第2弾。主人公・藤堂龍之介が乗った豪華客船「商洋丸」で起こる連続殺人の真相は？



マーダークラブDX

■AVG■9,800円■名作「殺人倶楽部」をグラフィック・音楽面で派手にパワーアップ。J.B.ハロルドの原点がここに。



KIGEN

■RPG■9,800円■ノンストップ・バトルや転職システムなどを取り入れつつ，わかりやすいシステムに仕上げている。



BURAI上巻

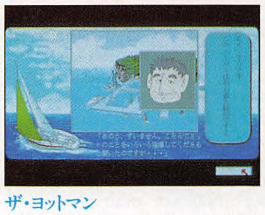
■RPG■9,800円■ビジュアルシーンは荒木伸吾&姫野美智，音楽はSHOW-YAが担当した，光と闇の対決を描くRPG巨編。



BURAI完結編

■RPG■9,800円■ストーリー重視だった前作のシステムを大幅に変更。神の座に挑むビドーとの対決の結末は……？

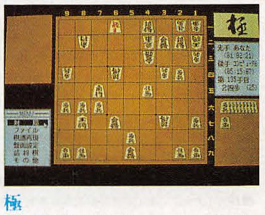
レイソン



ザ・ヨットマン

■SLG■10,000円■ヨットレースを題材としたSLG。自分の技術だけでなく，他のクルーの技術も勝敗に影響する。

ログ



極

■将棋■12,800円■「攻め」に重点を置いたルーチンを持つ将棋ソフト。最強レベルでは，有段者も負けることがあるほど強い。

TAKERUオリジナル・ソフト（ソフトベンダーTAKERUでしか入手できないソフト）



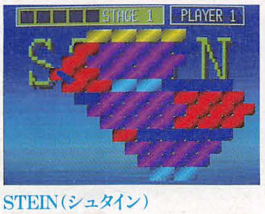
ドラゴンショック

■パズル■6,800円■画面上に敷きつめられた麻雀牌を，一定のルールにしたがってすべて裏返していくパズルゲーム。



AIIIオリジナルデータ集1「名鉄」

■開発：ログイン■データ集■TAKERU：4,800円（★）■名古屋周辺のマップ6枚と，名鉄の車両データを納めたデータ集。



STEIN（シュタイン）

■ログイン誌掲載作■テーブル■TAKERU：2,000円（★）■対戦型パズル。交互に自分に指定された色のブロックを取っていく。



スーパーシューティングTOWNS GAMES Vol.1

■開発：アモルファス■シューティング■TAKERU：3,000円（★）■作品コンテストのグランプリと第10席作品を収録。



スーパーシューティングTOWNS GAMES Vol.2

■開発：アモルファス■シューティング■TAKERU：3,000円（★）■コンテスト第1席「ライトフォース」と第8席作品を収録。

TAKERUオリジナル・ソフト



スーパーシューティングTOWNS GAMES Vol.3

■開発：アモルファス■シューティング■TAKERU：3,000円（★）■第2席「PRIM」と第5席「ZEUS2」の2作品を収録。



スーパーシューティングTOWNS GAMES Vol.4

■開発：アモルファス■シューティング■TAKERU：3,000円（★）■コンテストの特別賞作品と第3席作品を収録。



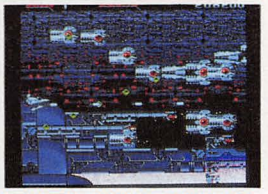
スーパーシューティングTOWNS GAMES Vol.5

■開発：アモルファス■シューティング■TAKERU：3,000円（★）■コンテストの第4席作品と第7席作品を収録。



スーパーシューティングTOWNS GAMES Vol.6

■開発：アモルファス■シューティング■TAKERU：3,000円（★）■コンテストの第6席作品と第9席作品を収録。



TAKERU DISKわあるど Vol.1

■開発：FPO■ディスクマガジン■TAKERU：2,900円（★）■シューティング「ガンビット」と「ロードモナーク」のデモを収録。



TAKERU DISKわあるど Vol.2/3

■開発：FPO■ディスクマガジン■TAKERU：2,900円（★）■PC-9801版のVol.2とVol.3をカップリングしたお得版。



TAKERU DISKわあるど Vol.4/5

■開発：FPO■ディスクマガジン■TAKERU：2,900円（★）■「ずんどこウォーズ」「神経衰弱ゲーム」などを収録。



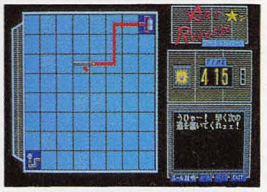
TAKERU DISKわあるど Vol.6

■開発：FPO■ディスクマガジン■TAKERU：2,900円（★）■男の子向けのお料理コーナーなど，ゲーム以外のコーナーも充実。



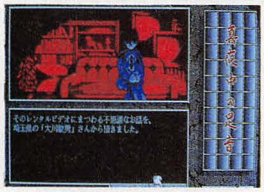
TAKERU DISKわあるど Vol.7

■開発：FPO■ディスクマガジン■TAKERU：2,900円（★）■連載ゲーム「ずんどこウォーズ」をはじめ，怪談集など内容満載。



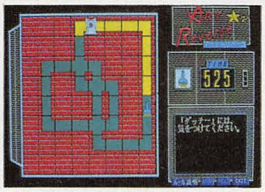
TAKERU DISKわあるど Vol.8

■開発：FPO■ディスクマガジン■TAKERU：2,000円（★）■水道管ゲームの電気版「パチパチくん」などを収録。



TAKERU DISKわあるど Vol.9

■開発：FPO■ディスクマガジン■TAKERU：2,000円（★）■開東地方のTAKERU設置店がわかる「街へ繰り出そう」などを収録。



TAKERU DISKわあるど Vol.10

■開発：FPO■ディスクマガジン■TAKERU：2,000円（★）■昔懐かしペンキ塗りゲーム「アートリバース」などを収録。



TAKERU DISKわあるど Vol.11

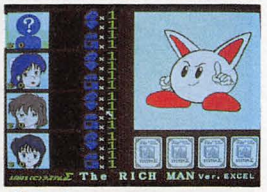
■開発：FPO■ディスクマガジン■TAKERU：2,000円（★）■ディスクマガジン10巻を突破し，各種コーナーもますます充実。



TAKERU DISKわあるど Vol.12

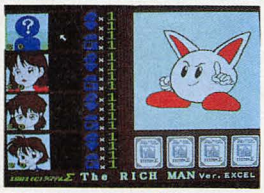
■開発：FPO■ディスクマガジン■TAKERU：2,000円（★）■付録は「ドラゴンスレイヤー英雄伝説II」のデモ&体験版。

TAKERUで買える同人ソフト



ザ・リッチマン

■開発：システムシグマ■テーブル■TAKERU：1,300円（★）■トランプを参考に作られたカードゲーム。勝負に勝つとCGが。



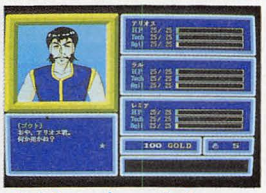
ザ・リッチマンデータ集1

■開発：システムシグマ■データ集■TAKERU：700円（★）■「ザ・リッチマン」用の女の子データ集。



弾よけアクションかかってきなさいっ！

■開発：Folk-Soft■アクション■TAKERU：500円（★）■雨のように降りそそぐ弾を避けつづけ，その時間を競う。



プレイブ・ソルジャー・ストーリー

■開発：Folk-Soft■RPG■TAKERU：1,500円（★）■パラメータ成長型のフィールド・タイプRPG。戦士の冒険物語。

■株アートディング:〒260千葉県千葉市美浜区高洲1-21-1三基ビル3F ☎043-279-9392
■株アスキー:〒107-24東京都港区南青山6-11-1スリーエフ青山ビル ☎03-3486-8080
■株アプロス:〒166東京都杉並区成田東5-15-17グロリオール荻窪602 ☎03-5397-8848
■有アモルファス:〒110東京都台東区入谷1-33-5サンライズ東上野ビル801 ☎03-3874-9470
■イマジニア株:〒163東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15F ☎03-3343-8911
■ウェーブトレイン:〒102東京都千代田区麹町5-5-5JICC ☎03-3239-0183
■株ウルフ・チーム:〒170東京都豊島区北大塚2-10-66 セントラルビル6F ☎03-5394-5565
■エレクトロニック・アーツ・ビクター株:〒150東京都渋谷区神宮前2-4-12フルークス外苑3F ☎03-5410-3111
■株ガイナックス:〒180東京都武蔵野市吉祥寺東町2-7-1東町ビル2F ☎0422-22-1980
■株グローディア:〒167東京都杉並区荻窪4-20-12エクセレンスTIF ☎03-3220-5226
■株光栄:〒223神奈川県横浜市港北区箕輪町1-23-3 ☎045-561-6861
■株工画堂スタジオ:〒166東京都杉並区高円寺北2-3-16吉川ビル4F ☎03-5373-0195
■株コスモスコンピューター:〒332埼玉県川口市並木2-34-2 ☎048-258-4041
■株コンパイル:〒730広島県広島市南区大須賀町17-5シャンボール広交210 ☎082-263-6165
■株サーテック・ソフトウェア:〒130東京都中央区日本橋小網町4-4 ☎03-3667-2707
■株G.A.M.:〒144東京都大田区東蒲田1-1-20橋本ビル502 ☎03-3736-6879
■株CSK総合研究所AM事業部:〒206東京都多摩市諏訪2-5-1CSK情報教育センターコンピュータビル6 ☎0423-75-1345
■シエラオンラインジャパン株:〒162東京都新宿区山吹町352TYビル2F ☎03-5261-0970
■株システムサコム:〒130東京都墨田区両国4-38-16両国桜井ビル4F ☎03-3635-7609
■株システムソフト:〒810福岡県福岡市中央区天神3-10-30 ☎092-752-5278
■株日本メディアプログラミング:〒103東京都中央区日本橋浜町3-19-2長谷部第5ビル8F ☎03-3668-2852
■株タケル・シュールドウェーブ:〒110東京都台東区台東2-30-2第8江波戸ビル ☎03-3839-1013
■有シンキングラビット:〒665兵庫県宝塚市中州1-2-24-503 ☎0797-73-3113
■株スタークラフト:〒335埼玉県比企郡滑川町羽尾359 ☎0493-56-3988
■株ソフコム:〒982宮城県仙台市太白区鈎取本町1-10-4 ☎022-243-3918
■有超音速:〒162東京都新宿区馬場下町61吉村ビル3F ☎03-3202-2500
■データウエスト株:〒538大阪府大阪市鶴見区放出東3-8-28 ☎06-968-1236
■株T&Eソフト:〒465愛知県名古屋市名東区豊が丘1810 ☎052-773-7770
■株電波新聞社出版販売部:〒141東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-6111
■株東芝EMI:〒140東京都品川区東品川2-2-43 T-334F ☎03-5461-1815
■日コン連企画株:〒556大阪府大阪市浪速区難波中2-4-3村上ビル ☎06-644-6901
■株日本テレネット:〒162東京都豊島区北大塚2-10-66セントラルビル3F ☎03-5394-6600
■日本アルコム株:〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル ☎0425-28-2714
■株バンサーソフトウェア:〒108東京都港区芝浦2-17-2-5F ☎03-3798-2760
■ビクター音楽産業株:〒151東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16ビアザコンドービル2F ☎03-3423-9268
■有ビング:〒141東京都品川区西五反田8-2-10グリーンハイツ704 ☎03-3492-1079
■株ファミリーソフト:〒178東京都練馬区東大泉1-27-25シャローム大泉301 ☎03-3867-3421
■富士通株:〒100東京都千代田区丸の内1-6-1丸の内センタービル ☎03-3216-3211
■富士通OA株:〒101東京都千代田区神田須田町2-6-6ニッセイ神田須田町ビル ☎03-3615-4727
■株ホット・ビィ:〒112東京都文京区水道1-9-11&Iビル3F ☎03-5800-5820
■株ブレイングレイ:〒102東京都千代田区飯田橋1-6-7九段NIビル3F ☎03-5456-6951
■株ペガサスジャパン:〒815福岡市南区清水1-24-31協和大15福岡ビル3F ☎092-542-2630
■ポーステック株クエスト:〒158東京都世田谷区用賀2-18-8 ☎03-3708-4711
■株ポニーキャニオン:〒102東京都千代田区九段北4-3-31一口坂ビル2F ☎03-3221-3161
■株ホームデータ:〒651兵庫県神戸市中央区葦合町馬止1-10ホームデータビル ☎078-261-2790
■株マイクロキャビン:〒510三重県四日市市安島2-9-12 ☎0593-51-6482
■マイクロプローズジャパン株:〒183東京都府中市宮西町1-16-3第一みよしビル5F ☎0423-33-7785
■株マスターピース:〒167東京都杉並区松庵1-23-12-701 ☎03-3331-1977
■株リバーヒルソフト:〒810福岡市中央区舞鶴1-1-10天神シルバービル7f ☎092-771-0328
■株レイゾン:〒107東京都港区南青山5-12-27WISE512 ☎03-3499-0121
■ログ:〒110東京都台東区台東2-4-3マツモトビル4F ☎03-3837-2595
■TAKERUブラザー工業:〒467愛知県名古屋市瑞穂区苗代町2-1 ☎052-824-2493

コンピュータ・ゲーム
三者三様 ぷよぷよ開発者をまじえて

今月のテーマ：とにかく『ぷよぷよ』について語り合おう

“道場破り”にきたコンパイルの塚本・森田氏に惨敗を喫したベーマガ「ぷよらー」たちであったが，そのまま両氏を帰してしまうほど，ベーマガ編集部は甘くない(笑)。編集部を代表して，山下　章と手塚一郎が，『ぷよぷよ』についての情報を聞きだそうと対談を申しでたのだ。さてさて，どんな話が飛びだしますやら……。そんなわけで，今月は四者での「三者三様」をお届けする（快く対談に応じてくださった，開発部アシスタント・ディレクターの塚本雅信さん，開発部デザイナーの森田健吾さん，どうもありがとうございました)。

『ぷよぷよ』が生まれるまで

山下：まずは『ぷよぷよ』というゲームができるまでの話から聞かせていただけますか？

森田：最初の『ぷよぷよ』は，まったく別のゲームだったんですよ。『どーみのす』といって，ドミノを『テトリス』のブロックにみたてて，1から6までそろったり，1が全部横に並んだら消えちゃうというゲームだったんですが，これが全然おもしろくない。そこで作り直そうということになって，スタッフを入れ替えて，企画会議で落ちてくるブロックを，どういった形にするか考えたんです。そのときはじめて「ぷよぷよ」が登場したんですよ。

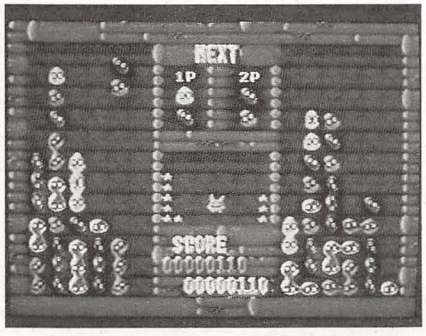
塚本：最初は他の落ちものパズルゲームに似ていたんですが，オリジナリティを持たせるために苦労しました。

手塚：相手をつぶさないと勝てないというのは斬新ですよね。

山下：MSXやファミコン版の発売から，今回のアーケード，メガドライブ版の発売まで，かなり間がありましたけど，これはどうしてなんですか？

塚本：一応，『ぷよぷよ』はファミコン版で完結するはずだったんですよ。ところが，ひそかに雑誌をとおして，一部の地域で浸透していたんですね。

森田：ベーマガさんで，大変ほめていただきまして。



▲メガドライブとアーケードで発売になった『ぷよぷよ』(セガ／コンパイル)

手塚：あ，ボクが書きました（笑)。

塚本：そこで，メガドライブ版やアーケード版を発売する話がまとまったんです。でも，それからが長かったですね。ロケテストをしたり，販売元であるセガさんとゲーム内容についてのやりとりをしたり……。

たとえば，ファミコン版と異なる点として，連鎖させると呪文が飛んでいく演出があったり，画面の上部に予告ぷよが表示されたりしますよね。じつはあれは，セガさんからの要望でつけたものなんですよ。プレイヤーが相手に攻撃しているんだと視覚的にわかるようにしてもらえないか，ということで。

手塚：たしかに，あれは効果的ですよね。

塚本：それが，セガさんが持っているノウハウだと思うんですよ。アーケード・ゲームの世界で培ったテクニックとでも言いましょうか。いろいろと苦しい注文もあったんですが，勉強になったことはたしかですね。

山下：アーケード版の反響はどうですか？個人的には，ロング・ヒットになってほしいんですけど。

塚本：実際，そういうふうになるんじゃないかなって気はしますね。

手塚：『テトリス』というゲームは，ファミコン版がでたときは見向きもされませんでしたよね。でも，アーケード版がでて，ある程度浸透したら，みんなファミコン版にワッと殺到したので品薄になったっていう現象がありました。まだメガドライブ版がでる前からこんなことを言うのもなんですけど(笑)，『ぷよぷよ』も，たくさんの人に遊んでほしいですね。

山下：発売のタイミングはよかったと思いますよ。『テトリス』ブームのあとにドバーッと亜流品がでたじゃないですか。もし，あの頃にでていたら，その中に埋もれていたかも知れませんから。あっ，でも『コズモギャング・ザ・パズル』とか『ソルダム』とか，今でもライバルはいるか（笑)。

手塚：PC-98版は，いつ発売するんですか？

塚本：3月19日です。PC-98版とゲームギア版を同時発売しようということで進めています。ちなみに，その2機種版には，ミッション・モード（詰めぷよ）が入ってますよ。

手塚：ファミコン版にあったやつですね。

塚本：あと，PC-98版だけのウリとして，取扱説明書に森田の書いた『ぷよぷよ』攻略法と4コマまんがが載っているんです。これもオススメですね。

コンピュータの思考ルーチンは，こうなっている！

山下：落ちてくる「ぷよ」の種類と順番（配牌）は，まったくのランダムなんですか？

塚本：ええ，完全なランダムです。

手塚：ファミコン版では，お互いにちがう配牌が落ちてきたんですけど，メガドラ版だと必ず同じなので納得がいくんですよ。

森田：このゲームって，つぎにこの色がきていれば連鎖が起こったのに，っていうのがあるでしょ。そこで，お互いの配牌が同じでなかったら，内部で操作しているって必ず思われちゃいますからね。

手塚：とくに，コンピュータとの対戦だとそうですよね。

森田：一応，その辺に関してのズルは，まったくやってないんですけどね。

山下：コンピュータの思考ルーチンってどんなふうになっているんですか？

塚本：「パニック・モード」「組み立てモード」「消化モード」という三つのモードがあるんですよ。パニック・モードは純粋に消していき，組み立てモードは連鎖を組み，消化モードでそれを消化する。これらをキャラクターごとに，どういうタイミングで実行するのか設定してあるんです。

山下：極端な話，究極のアルゴリズムを組めば，コンピュータには誰も勝てなくなっちゃうんですか？

塚本：とりあえず，コンピュータは，わざとちょっとやさしくしてあります。それと「おじゃまぷよ」の存在も重要ですね。たとえば，

コンピュータが考えている途中に「おじゃまぷよ」が降ると，いままでの思考が停止しちゃいますから。

山下：そう考えると，対コンピュータ戦の必勝法は，とりあえず「おじゃまぷよ」を降らせていくことだと。

手塚：そうですよ。18個ぐらいつづけて落とすと，ほとんど勝ちですからね。

森田：そこで，後半面はすごいスピードで「ぷよ」が落ちるように設定してあります。適当にプレイしているだけでは勝てなくなっています。

手塚：そうですよね。後半のステージ――とくに，ぞう大魔王（9面）が強かった。そのあとは割と順調に進んで，最終ボスのサタン（13面）には一発で勝てましたけど。

塚本：たしかに，ぞう大魔王で極端にむずかしくなりますね。でも，おそらくルルー（12面）が一番強いはずですよ。最終ボスも強いことは強いんですけど，やたらと連鎖を考えすぎちゃいますからね……。だけど，コンパイルのシューティングって，伝統的にラスト・ボスはラクでしょ（笑）。

手塚：そういえば，スケトウタラ（2面）やハーピー（4面）も，最初だけ速く落としてきますよね。

塚本：スケトウダラに関しては，最初は速く落として「こいつは強敵だああ」と思わせておきながら，その実，弱いというキャラクターです。だから2連鎖が組めれば，安々とクリアできるはずです。ハーピーに関してもハッタリキャラなんですが，コイツは両端から積んでいくから，フィーリング連鎖が非常にコワイ。3連鎖がうまく組めるようになったらクリアできます。

手塚：そう言われると，納得いくような気がしますよね。

『ぷよぷよ』は「落ちもの」の集大成

手塚：『サンリオ・カーニバル』（ファミコン用／キャラクターソフト）って，プレイされましたか？

塚本：まだ，やってません。

手塚：『サンリオ』のルール自体は，オーソドックスなんですよ。ただ，2人で対戦する場合，お互いのフィールドがピッタリくっついているんです。だから，相手が積んだブロックを自分のフィールドから崩して，相手の連鎖を自分のものにすることができるんですよ。それと，つぎのブロックの予告ってありますよね，『ぷよぷよ』なら1P，2Pと別々にでますけど，『サンリオ』では一つしか表示されなくて，前のブロックを先に落とした人が，表示されているネクスト・ブロックを使えるんですよ。その二つのアイデアが素晴らしいと思いましたね。

森田：それはいいアイデアですね。やればよかったなぁ（笑）。

山下：話は変わりますが，「落ちもの」がいろいろある中で，『ぷよぷよ』で一番気をつけられた点はどういったところですか？

森田：老若男女にウケるゲームってところですかね。結局のところ，いままで発売されてきた「落ちもの」ゲームにあったアイデアを，いたるところからいただいていますから（笑），どの作品にも偏らないようなものにするのに気を使いました。「落ちものの集大成」などと銘打っちゃいましたけど（苦笑）。

手塚：でも，それでもハマり度は100％のゲームだと思いますよ。

塚本：『ぷよぷよ』で最大のオリジナリティは「ぷよぷよの存在」ですね。あとは，消したときにプヨンって消えるところかな。

「おじゃまぷよ」がもたらすゲーム性

塚本：今度は，私のほうから聞きたいことがあるんです。アーケード版では，「おじゃまぷよ」の蓄積リミットを設けませんでしたよね。そのあたりって，どう思われましたか？

手塚：あれはおもしろいと思いますよ。ボクがファミコン版をプレイして不満だったのは，これ以上連鎖を組んでも，降らせる「おじゃまぷよ」が増えないから，ヘンに妥協しちゃう部分があったことなんです。

塚本：でも，蓄積リミットがないと，すぐ終わっちゃうことがあって，おもしろくないという意見もあるんですよ。だから，そのへんで迷いましたね。結局は，インパクトがあるほうを選んだんですけど。

手塚：『ぷよぷよ』で，すごいなと思ったのは，ペナルティーである「おじゃまぷよ」の量が並じゃないことですね。しかも，それが直接ゲーム進行に関わってくるじゃないですか。ほかのゲームなら，相手のフィールドの底が上がっていくとか，消さなきゃならないノルマが増えるんですけど，それって，見ている分にはあまりおもしろくないんですよね。

山下：ゲームボーイ版『テトリス』の対戦も，グイッて底が上がるのがおもしろかったんですけど，そうなっても，じつは相手側の戦略は全然変わらないんですよね。つぎに消すべきブロックは変わってないんです。でも，『ぷよぷよ』っていうのは，「おじゃまぷよ」が降ってくると相手側の戦略も一瞬にして変わっちゃうわけですよね。そのあたりがうまいなぁって思いましたね。

手塚：対戦といえば，『ストII』とかで通信対戦台ってありますよね。ああいうのが『ぷよぷよ』でもできたら，おもしろいんじゃないかと思ったんですよ。1人でプレイしているところへ誰かが乱入してくるっていう。

森田：それも悩んだんですけどね……。それにしても，アーケード版はいろいろと制約がありましたね。だから，作りたいものが作れたというのは，どちらかというとメガドライブ版のほうなんですよ。ただ，メガドラ版で残念なのは，音声が入り切らなかったことですかね。

塚本：容量が4メガでしたからねぇ。

山下：ならば，メガCDでやりましょう。他のゲームとセットにして「落ちものコレクション」とかいって。

塚本：それはいい（笑）。

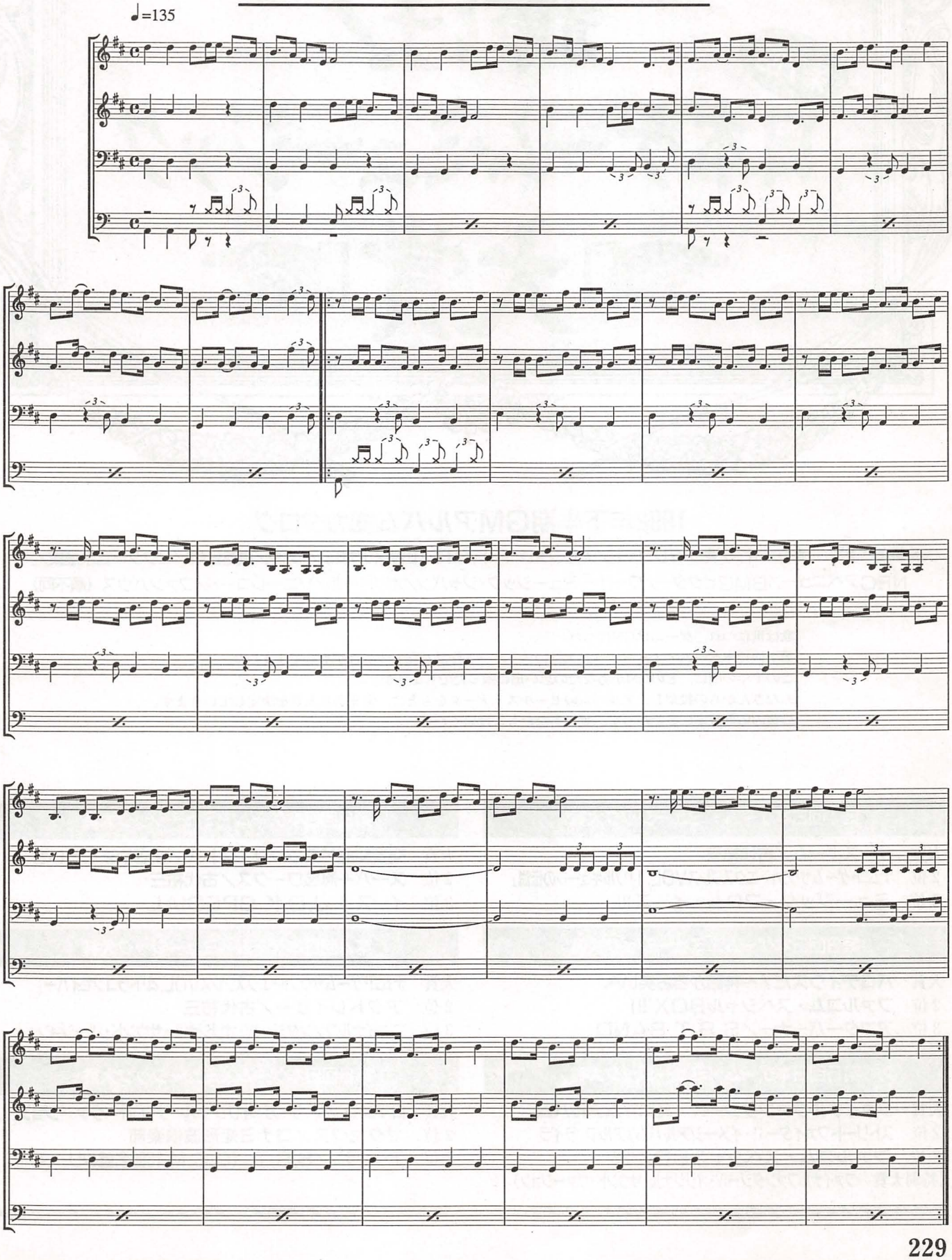


▲塚本氏（左）と森田氏（右）が『ぷよぷよ』について語ってくださった

魔導音頭

©SEGA/COMPILE

作曲MATS



輝け！第7回 日本ゲーム・ミュージック大賞

1992年下半期GMアルバム総カタログ

協賛：ポニーキャニオン／キングレコード／アルファレコード／NTT出版／アポロン／光栄／東芝EMI／ビクター音楽産業／NECアベニュー／BMGビクター／ワーナーミュージック・ジャパン／ポリドール／ソニーレコード／ファンハウス（順不同）

歌は世につれ，ゲームはGMにつれ——。
第7回日本ゲーム・ミュージック大賞のノミネート作品を発表する日がやってきました。
この半年の間に，どのGMがあなたの思い出に残ったでしょうか。
みなさんからの投票と，アルバムのセールス・データをもとに，栄えある大賞を決定していきます。
最後の応募規定にしたがって，ぜひあなたもご投票ください。

第1回日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ザ・スキーム／古代祐三
2位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.1「ワルキューレの伝説」
3位　ミュージック・フロム・イースIII

第2回日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　交響組曲ドラゴンクエストIV／すぎやまこういち
2位　スーパー忍&ワークス／古代祐三
3位　イースIII J.D.K.SPECIAL

第3回日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　パロディウスだ！～神話からお笑いへ
2位　ファルコム・スペシャルBOX'91
3位　アフターバーナー／S.S.T.BAND

第4回日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.4「ドラゴンセイバー」
2位　アクトレイザー／古代祐三
3位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン

第5回日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ファイナルファンタジーIV・ミニマムアルバム
2位　ストリートファイターII・イメージアルバム/アルフ ライラ
3位　ファルコム・スペシャルBOX'92
（特別大賞　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・ヴァージョン）

第6回日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ロマンシング サ・ガ オリジナル・サウンド・ヴァージョン
2位　ゼクセクス／コナミ矩形波倶楽部
3位　アウトラン／S.S.T.（G.S.M.1500名盤シリーズ）

ゲーム・ミュージック大賞1992年下半期

ノミネート作品一覧

《ゲーム・ミュージック・アルバム総カタログ'92下半期》

92年7月1日から92年12月31日までの間に発売されたすべてのGMアルバムをノミネート作品とします。価格は税込表示になっています。

ポニーキャニオン(サイトロンレーベル)

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
1	ラッパデリック /GAMADELIC	CD PCCB-00090 ：2,500円	①ゲーマデリックのテーマ②ウォーク・ライク・スーパーコップ③カルノフが街にやってきた④ザ・ライフライン・ニューヨーク⑤チャイナタウン⑥ダンスDEピンボール⑦ヒストリカル・パレード⑧終わりに	92.7.17	
2	プリルラ	CD PCCB-00091 ：1,500円	オリジナル全29曲＋SE Collection	92.7.17	
3	ダライアス —G.S.M.1500名盤シリーズ—	CD PCCB-00093 ：1,500円	〈アレンジ・バージョン〉①Captain Neo②Cosmic Air Way〈オリジナル・バージョン〉③Incert Coin A④Captain Neo⑤WARNING／⑥BOSS 1⑦Round Clear⑧Inorganic Beat⑨BOSS 2⑩Cosmic Air Way⑪BOSS 3⑫CHAOS～Main Theme～⑬BOSS 4⑭THE SEA⑮BOSS 5⑯Incert Coin B⑰BOSS 6⑱Captain Neo(S.E.Version)⑲WARNING／⑳BOSS 7㉑Round Clear㉒ENDING㉓NAME㉔OVER㉕S.E.COLLECTION	92.8.21	
4	達人王	CD PCCB-00094 ：1,500円	〈アレンジ・バージョン〉①Heavy Long〈オリジナル・バージョン〉②Live in Future③I Defend STM④Gratify⑤No Delusion⑥Still Love You⑦Faze⑧Heavy Long⑨Somewhere⑩Never Succumb⑪S.E.Collection	92.9.18	
5	ゲームミュージック・フェスティバル ～スーパーライブ'92	CD PCCB-00099 ：2,500円	〈ゲーマデリック〉①ゲーマデリックのテーマ～カルノフが街にやってきた②Gallant Savage③Vapor Trail〈ZUNTATA〉④Inoganic Beat～War Oh／⑤Born to be Free⑥Plot Mind〈アルフ ライラ〉⑦Crime Jungle⑧ストリートファイターⅡメドレー'92・GMFバージョン(リュウ～ガイル～春麗～バルログ～ケン)〈S.S.T.BAND〉⑨S.D.I.メドレー⑩Hyper City⑪I Can Survive	92.10.21	
6	フィグゼイト/東亜プラン	CD PCCB-00100 ：1,500円	〈アレンジ・バージョン〉①Fixeightia〈オリジナル・バージョン〉②Coin～Hero Select③Fixer④O.T.⑤Nm＝S.A.⑥超存在⑦N.T.C.K.in the Back-Yard⑧S.I.S.⑨Sanctuary⑩Continue⑪Game Over⑫Happy Birthday Mr.HELP⑬S.E.Collection	92.10.21	

1


2


3


4


5


6


7


8


9


10


11


12


13


14


15


16


7	I CAN SURVIVE	CDシングル PCDB-00001 ：1,000円	①I Can Survive②Seventh Flight	92.10.21	
8	TACHYON	CDシングル PCCB-00002 ：1,000円	①Tachyon②Tetra Wagtail	92.10.21	
9	龍虎の拳 /SNK	CD PCCB-00101 ：1,500円	〈アレンジ・バージョン〉①Art of Fight(Tribal Mix)＋オリジナル全28曲＋ボイス＆S. E. コレクション	92.11.20	
10	熱唱!!ストリートファイターII	CD PCCB-00103 ：3,000円	①夢へのポジション／宮前真樹(CoCo)②紅のケン／影山ヒロノブ③ブランカが街にやってきた!!／電撃ネットワーク④張り手一発日本の心／ウガンダ⑤ロンリーウルフ／岩佐友晴(RABBIT)⑥遥かなるインディア／戸田誠司(FAIR CHILD)⑦恐怖!バキューム男!!／島木譲二⑧嵐になれ／山本淳一(光GENJI)⑨Bison's Dream／ハイタイド・ハリス⑩仮面のナルシスト／ETHICA⑪タイガー伝説／巻上公一⑫沈黙の墓標／ストロング金剛	92.12.16	
11	嵐になれ /山本淳一	CDシングル PCDB-00003 ：800円	①嵐になれ②嵐になれ(カラオケ・バージョン)	92.12.16	
12	夢へのポジション /宮前真樹	CDシングル PCDB-00004 ：800円	①夢へのポジション②夢へのポジション(カラオケ・バージョン)	92.12.16	

キングレコード

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
13	ファルコム・パーフェクト・サウンドカタログ I	CD KICA-1105～6(2枚組) ：2,000円	「ミュージック・フロム・イース」から「J. D. K. BAND I」までのアルバムから人気曲をメドレーで収録	92. 7 . 4	
14	ファルコム・パーフェクト・サウンドカタログ II	CD KICA-1107～8(2枚組) ：2,000円	「パーフェクト・コレクション・イースIII」から「Falcom "NAMBA" Collection」までのアルバムから人気曲をメドレーで収録	92. 7 . 4	
15	パーフェクトセレクション・ゼクセクス	CD KICA-1109 ：3,000円	①Happy Daymare②Out of the Blue from the Hyperspace③With Zero G④Crystal Clear⑤Boost Up.⑥Keep on Mechanical Dancin.⑦Let's Give'em the BIZ⑧The Polygontal Energy⑨Go for Broke⑩Shake'em Retro-Roop⑪Black Eight Ball⑫My Kutie Pie Irene	92. 7 .22	
16	ドラゴンスレイヤー・J.D.K. SPECIAL	CD KICA-1110～(2枚組) ：3,800円	●ディスク I ……Falcom Sound Team J. D. K. アレンジ18曲●ディスク 2 ……J. D. K. BANDアレンジ 8 曲	92. 7 .22	
17	エスパードリーム・めもりあるべすと	CD KICA-7603 ：1,500円	エスパードリーム 2・新たなる戦い／エスパードリーム／エスパードリーム 2・CM編	92. 8 .21	
18	魂斗羅スピリッツ	CD KICA-7604 ：2,800円	オリジナル・バージョン全13曲＋魂斗羅サウンド・ヒストリー[魂斗羅(AC)／スーパー魂斗羅(AC)／魂斗羅(FC)／魂斗羅(MSX2)／スーパー魂斗羅(FC)／コントラ(GB)]＋MIDIアレンジ・バージョン(It's Time for Revenge／Megalopolis／Daredevil／The Showdown／Return in Glory)	92. 8 .21	

17


18


19


20


21


22

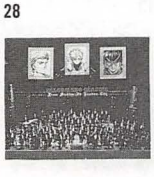

23


24


25


26


27


28


29


30


31


32


19	Heal Ring〜やすらぎの指輪 /杉本理恵	CD KICS-230 ：3,000円	①恋するミュージアム(ソーサリアンより)②胸に秘めたDOLL(イースIIIより)③悲しくさせないで(イースIIより)④ガラスのラビリンス⑤初恋伝説〜星が生まれる日〜(イースIIIより)⑥心の鐘(イースIIより)⑦ピエロの予感(イースIIIより)⑧夜明けの詩(ソーサリアンより)⑨迷宮の彼方(イースIIより)⑩やすらぎのゆびわ	92.8.21	
20	誰かがあなたを愛してる /南　翔子	CDシングル KIDS-102 ：1,000円	①誰かがあなたを愛してる(ぽっぷるメイル・エンディングより)②めぐり逢えるまで(イースIIエンディングより)	92.8.21	
21	コナミ・ゲーム・ミュージック・ コレクションVOL.5	CD KICA-7605 ：2,800円	サンセットライダース／アステリクス／ヘクシオン＋おまけ(サンセットライダース・SE＆音声集／アステリクス・SE＆音声集／ヘクシオン・サンプリング音ネタ用トラック)	92.9.26	
22	FEENA /南　翔子	CD KICS-238 ：3,000円	①女神たちの囁き(イースより)②風の踊り子(ロード・モナークより)③Waiting for the Night／その夜を待っている(ドラスレ英雄伝説より)④フェアリーブルーの誘惑(イースより)⑤向日葵(ドラスレ英雄伝説より)⑥TERMINATION(イースIIより)⑦Tears of Love(ソーサリアンより)⑧誰かがあなたを愛してる(ぽっぷるメイルより)⑨めぐり逢えるまで(イースIIより)⑩信じて欲しい(ソーサリアンより)	92.9.26	
23	アクスレイ	CD KICA-7606 ：2,800円	〈オリジナル・バージョン〉①AXELAY②Set Up③Unkai④SPIDERS⑤Bravo／⑥Colony⑦Cosmic Dance／⑧Mother⑨What's That／?⑩Silence⑪BIO-TECH⑫Burning⑬Fire Shoot⑭Cosmos⑮Danger⑯Finale Alert⑰Toughness⑱The Moment of Rest⑲Return to Mother〈MIDIアレンジ・バージョン〉⑳AXELAY㉑Unkai㉒Colony	92.10.21	
24	交響詩ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Vol.2	CD KICA-1113 ：3,000円	①序章②アスエル王の死③セリオスのテーマ④アクダムの怒り⑤剣の修行⑥戯れ⑦村人の死⑧ザンジとの闘い⑨ライアスの最期⑩捕われたセリオス⑪ソニアの介抱⑫レジスタンス軍本部⑬回想⑭ソニアの決意⑮ソニアドラゴンに乗ったセリオス⑯磔台上の王妃⑰村人の反撃⑱苦戦⑲朝焼けの勝利⑳凱旋そして旅立ち〜エンドクレジット	92.10.21	
25	パーフェクト・セレクション・ グラディウス第2章	CD KICA-1112 ：3,000円	①Mechanical Globule(グラディウス)②Final Attack(グラディウス)③古代惑星のテーマ(グラ2)④Cosmic Heroes(ゴーファーの野望エピソードII)⑤要塞惑星のテーマ(グラ2)⑥エンディングテーマ(グラ2)⑦Dance of Middle Easterners(ゴーファー)⑧空中戦闘のテーマ(グラ2)⑨Close Quarters(ゴーファー)⑩巨像惑星のテーマ(グラ2)⑪プロローグ0〜1(ゴーファー)⑫Good Luck(SFC版グラIII)	92.11.6	
26	スナッチャー 〜ズーム・トラックス	CD KICA-7610 ：2,800円	①BIO HAZARD②One Night in NEO KOBE CITY③Twilight of NEO KOBE CITY④Theme of SNATCHER(PART1)⑤Theme of SNATCHER(PART2)⑥Theme of JAIME⑦Preasure of Tension⑧Faded Memories⑨Eternal Promise(Good-bye RANDAM)⑩Beyond Sorrows⑪Tears Stained Eyes	92.11.21	
27	SCCメモリアルシリーズ・ スナッチャー 〜ジョイント・ディスク	CD KICA-7607〜9(3枚組) ：4,800円	●ディスク1……スナッチャー●ディスク2，3……SDスナッチャー	92.11.21	
28	ファルコム・ネオ・クラシック 〜From STUDIOS IN LONDON CITY	CD KICA-1114〜5(2枚組) ：4,500円	●ディスク1……〈ロンドン・シンフォニー・オーケストラ・バージョン〉①組曲LILIA②Josephine③Off the Deep End〜La Valse pour XANADU〜Dragon Slayer英雄伝説④WANDERERS FROM Ys⑤呪われた大地〜ソーサリアン呪われたオアシス・砂漠〜メデューサの首・村⑥The Legend of Heros●ディスク2……ロジック・システム・バージョン全10曲	92.11.21	
29	Lilia 〜From Ys /三石琴乃＆HARUKI MINO QUARTET	CD KICA-132 ：2,500円	①You are the only one②ランスの村(イースIIより)③蒼いレジェンド④Fall in Star⑤リリア(イースIIより)⑥心のリボン⑦フィーナ(イースより)⑧遠い空の約束⑨モーニング・グロウ(イースより)⑩金色の瞬間	92.12.4	
30	ファルコム・スペシャルBOX'93	CD KICA-9012〜5(4枚組) ：6,980円	●ディスク1……ミュージック・フロム・ロードモナーク／アドバンスド・ロード・モナーク●ディスク2……ミュージック・フロム・ブランディッシュ●ディスク3……ミュージック・フロム・ぽっぷるメイル●ディスク4……イースIV〜マスク・オブ・ザ・サン／風の伝説ザナドゥ／ブランディッシュ2	92.12.24	
31	コナミオールスターズ1993	CD KICA-9016〜8(3枚組) ：6,200円	●ディスク1……夢のミュージックステーション●ディスク2……さゆ鈴のコナミレーベル・インフォメーション番外編●ディスク3……アメコミ・コネクション(X-MEN／G.I.ジョー／TMNT2〜ケートルズ・イン・タイム／バッキーオヘア／ザ・シンプソンズ)	92.12.24	

33


34


35


36


37


38


39


40


41


42


43


44


45


46


47


48


アルファレコード

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
32	アーリー・コレクション /古代祐三	CD ALCA-328 ：1,500円	シャープ第Ⅰ回全日本X68000芸術祭のテーマ／アルガーナ／ザ・スキーム(ノーマル・バージョン)／スライス	92. 7 .21	

NTT出版

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
33	ロマンシング サ・ガ アレンジ・バージョン「ラ・ロマンス」	CD N30D-011 ：3,000円	①オーバーチュア～オープニング②キャラクターメドレー③宮殿のテーマ～クリスタルシティ④ダンジョンⅠ⑤南エスタミル⑥迷いの森⑦戦士の誇り⑧Barbara's Tango⑨傷心のアイシャ～孤独のテーマ⑩冒険者のテーマ⑪エンディングテーマ	92. 7 .20	
34	ファイナルファンタジーⅤ/ 5＋1	CD N09D-012 ：930円	①オープニング②メインテーマ③ハーヴェスト④ダンジョン⑤バトルⅠ⑥マトーヤの洞窟(SFCバージョンfromファイナルファンタジー)	92.10.20	
35	ファイナルファンタジーⅤ・オリジナル・サウンド・ヴァージョン	CD N33D-013～4(2枚組) ：3,300円	ディスク2枚でオリジナル全67曲を収録	92.12. 7	

アポロン

No.	タイトル	メディア品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
36	アクアレス	CD APCG-4023 ：2,600円	アレンジ・バージョン3曲(AQUALES Dynamism／Power of Action／Metal Navigator)＋オリジナル・バージョン全23曲	92. 8 .21	
37	ドラゴン創世紀	CD APCG-4024 ：2,800円	アレンジ・バージョン3曲(栄光のガイ／究極のバトル／サクサワマンの大城塞)＋リメイク・バージョン3曲(オープニング・テーマ／安息の町／空中都市マチュ・ピチュ)＋オリジナル・バージョン全20曲	92. 8 .21	
38	大戦略エキスパート	CD APCG-4026 ：2,800円	〈アレンジ・バージョン〉①序章・出兵(たびだち)②第Ⅰ章・ベースキャンプ③第2章・初陣④第3章・戦闘⑤第4章・凱旋〈オリジナル・バージョン〉⑥Soldiers Walk⑦Inspire⑧Iron Man⑨In the Field⑩Where the Man Goes⑪Destiny⑫Requiem⑬Echo of Pain⑭In Triumph	92.10. 5	
39	交響組曲「ドラゴンクエストⅤ」天空の花嫁 /すぎやまこういち	CD APCD-9004(2枚組) ：3,600円 CT APTG-9004(2本組) ：3,600円	●ディスクⅠ……〈オーケストラ・バージョン〉①序曲のマーチ②王宮のトランペット③街角のメロディ～地平の彼方へ～カジノ都市～街は生きている～街角のメロディ④空飛ぶ絨毯～大海原へ⑤愛の旋律⑥洞窟に魔物の影が～死の塔～暗黒の世界～洞窟に魔物の影が⑦戦果を交えて～不死身の敵に挑む⑧高貴なるレクイエム～聖⑨大魔王⑩天空城⑪結婚ワルツ●ディスク2……ドラゴンクエストⅤ～ゲーム・オリジナル・サウンド・ストーリー	92.10.21	
40	ティラムバラム	CD APCG-4028 ：2,800円	〈フル・アレンジ〉①Dear CHRIS②Cats in Wonderland③CHILAM BALAM(西部の街～旅への憧れ～絶望の荒野～奏でる洞窟～ダンジョン～未知の世界の旅～築かれた世界～黒き神の神殿)④Feel Me Your Note's Crystal⑤Old Trippers⑥Day Crash⑦TAHEEBO Tea⑧Absolute Ego Dreams⑨Visions(仇敵～敵意ある存在～仲間)⑩Despair⑪忘れないで… 5 /12の幸せ…	92.11.21	
41	交響シンセ組曲「46億年物語」	CD APCG-4030 ：2,800円	〈フル・アレンジ〉①46億年物語②母なる地球③豊かなる自然④4億5千万年への旅立ち⑤未知への冒険⑥自然の掟⑦哀愁⑧大自然讃歌「地球よ」⑨進化よコンニチハ⑩大地を行け⑪もう一つの進化⑫不安の時⑬破滅の予感⑭進化のバラード⑮最後の選択⑯新たなる進化へ⑰46億年物語フィナーレ	92.12.16	



42	組曲ウィザードリィV ～HEART OF THE MAELSTROM	CD APCG-4031 ：2,800円	〈フル・アレンジ〉①ウィザードリィV・オープニング・テーマ②戦いにそなえて③迷宮を行く④情報収集⑤戦闘と勝利⑥憩のひととき⑦全滅への道⑧カント寺院と城⑨奥深き迷宮にて⑩ソーンのテーマ⑪ウィザードリィV・エンディング・テーマ	92.12.16	

光栄

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
43	蒼き狼と白き牝鹿・ 元朝秘史	CD KECH-1029 ：2,900円	①ゴビ②流浪の民③華龍④ガルーダ⑤異教の地⑥ララバイ⑦弔鍾⑧馬上の狼⑨祈り⑩高原の覇者⑪遙かなる星⑫我が祖国	92.7.25	
44	ザ・ベスト・オブ・光栄 Vol.3	CD KECH-1030 ：2,900円	①狼煙②天魔鬼神・下の巻③甲斐の虎・上の巻④甲斐の虎・下の巻⑤遙かなる山河⑥天壌無窮⑦陽炎⑧伊忍道のテーマ～乱刃～⑨標のない道⑩激闘!キリング・フォース⑪クライム・オブ・ビクトリー⑫ライド・ライク・ザ・ウインド⑬OPENING — Elan's Theme⑭RED⑮FLAME⑯ENDING — Ishmelia⑰戴冠～新たなる治世～⑱セーヌの愁い⑲エンディング～皇帝の冠～⑳ランベルール愛のテーマ	92.7.25	
45	光栄オリジナルBGM集 Vol.6・提督の決断 /スーパー大航海時代	CD KECH-1031 ：2,500円	①序曲②オープニング③出港④洋上⑤寄港⑥呉⑦慰安⑧陸戦⑨基地陥落アメリカ⑩帰港⑪日本勝利⑫ハワイ⑬空戦⑭基地陥落日本⑮アメリカ勝利⑯ソ連参戦⑰日本敗北⑱レクイエム⑲エンディング⑳オープニング㉑プレ・ストーリー㉒初期設定㉓嵐の航海㉔ポルトガル㉕酒場㉖地中海㉗イヴェント㉘洋上北部㉙ゲーム・オーヴァー㉚港北部㉛王宮㉜王女㉝港南部㉞逮捕㉟洋上南部㊱戦争㊲敗退㊳戦後処理㊴エンディング・結婚㊵エンディング・メイン	92.11.26	
46	光栄オリジナルBGM集 Vol.7・三國志III /スーパーロイヤルブラッド	CD KECH-1032 ：2,500円	①オープニング②通常メイン③メイン元気④外交⑤メイン試練⑥海戦・通常⑦海戦・優勢⑧放浪メイン⑨緊迫⑩HEX戦劣勢⑪敗北⑫死亡・後継者選択⑬メイン進軍⑭メイン最高⑮美姫⑯野戦・通常⑰野戦・優勢⑱帝⑲攻城戦・通常⑳攻城戦・優勢㉑勝利㉒メイン壮大㉓エンディング・メドレー㉔オープニング㉕初期設定㉖メイン・夏㉗戦闘・夏㉘メイン・秋㉙戦闘・秋㉚スカイドラゴン㉛メイン・冬㉜戦闘・冬㉝メイン・春㉞戦闘・春㉟ファイヤードラゴン㊱敗北㊲死亡㊳戦後処理・敗北㊴ウォータードラゴン㊵勝利㊶戦後処理・勝利㊷エンディング	92.11.26	
47	信長の野望・覇王伝	CD KECH-1033 ：2,900円	〈フル・アレンジ〉①覇王序章②臥龍③青い波頭④慶雲の彼方⑤雄偉の将⑥陰雨簫々⑦破軍⑧陽光の頃⑨昂の集い⑩暁鐘⑪ほうき星⑫臥龍(リプライズ)	92.12.21	
48	魂の門 ～ダンテ「神曲」より	CD KECH-1025 ：2,900円	〈フル・アレンジ〉①神曲ルネッサンス②暗闇の森③賢人の丘④貪食の沼⑤ディーテ城へ⑥復讐の魔女⑦テクノ・トルバドゥール⑧エウリュディケの洞窟⑨マレボルジェ⑩プルートの崖～スティージュの沼⑪コチト沼⑫魔王ルチフェロ⑬浄罪界⑭天堂界	92.12.21	
49	CDドラマ・コレクションズ 三國志/三, 曹操孟徳之巻 ～鳳舞, 闇世を貫く～	CD KECH-1034 ：3,300円		92.12.21	
50	CDドラマ・コレクションズ 三國志/四, 諸葛亮孔明之巻・II ～飛龍, 翠風を招ぶ～	CD KECH-1035 ：3,300円		92.12.21	

東芝EMI

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
51	ストリートファイターII・ 春麗飛翔伝説	CD TOCT-6542 ：3,000円	①JUMPIN'(春麗のテーマ／歌:冬馬由美)②ドラマACT1「春麗の悪夢」③ドラマACT2「出動!」④春麗のテーマ⑤リュウのテーマ⑥ドラマACT3「バルログ強襲」⑦ドラマACT4「ロサンゼルス国際空港」⑧バルログのテーマ⑨ベガのテーマ⑩ドラマACT5「ハンバーガーショップにて」⑪ドラマACT6「コロサス・ストリート」⑫LONESOME SOLDIER(リュウのテーマ／歌:島田 敏)⑬付録・春麗が教える「ストリートファイターII」(SFC版)の攻略法!	92.7.15	
52	サイバリオン	CD TOCT-6617 ：2,500円	〈フル・アレンジ〉①戦い～使命を帯びて②戦い～勇者朝日に向かう③戦い～策をこらして④戦い～天誅を下せ⑤戦い～危機一髪⑥戦い～友情と共に⑦戦い～時を越えて⑧戦い～時間との…⑨戦いの前に⑩戦い～死の影が…⑪戦い～巨悪に対峙して⑫戦い終わって	92.8.12	

65


66


67


68


69


70


71


72


73


74


75


53	交響曲『ダークウィザード』	CD TOCT-6635 ：2,800円	①オープニング～陰陽②ウェンリーク9世～後継者③シオン～雄渾④アモン～僻音⑤イメルダ～誅殺⑥地獄ダ・ハーグ～震撼⑦水獄ヒタースーバ～蹂躙⑧風魔ガンドゥール～永訣⑨炎魔カーマーク～獄卒⑩ヴェロネーゼ～積怨⑪暗黒神アーリマン～鬼謀⑫エンディング～審判	92.11.11	
54	レナス～古代機械の記憶	CD TYCY-5270 ：2,000円	①OPENING②(語り)おれの名はリヒター③ナスクオト④(語り)放浪～The Secret of Lennus⑤サクスオト⑥(語り)神聖戦士⑦チェズニとミディア⑧(語り)運命の出会い⑨ゼイゴス―Final War―⑩(語り)そして神話へ…	92.12.9	
55	ストリートファイターII ～MAD REVENGER 復讐の戦士	CD TOCT-6802 ：3,000円	①ACT.1格闘王サガット②ACT.2地獄③ガイルのテーマ④サガットのテーマ⑤ACT.3破戒僧・烈⑥ACT.4リトルトーキョー⑦ケンのテーマ⑧バイソンのテーマ⑨ACT.5復讐鬼走る!⑩オマケ!春麗のディスクジョッキー!!	92.12.16	
56	重装機兵ヴァルケン	CD TOCT-6861 ：2,500円	<リアレンジ・バージョン>①It's Happenin'②Beyond the Top③Who's Praying for a Soldier?<オリジナル・バージョン>④Fully Set Up for Penetration⑤We've Gotta Do It⑥No Time, No Shield⑦Mission Completed⑧Asteroid Run⑨Face to Face⑩Not for Peace⑪Living Possibility⑫Armed Ghost⑬Till the Crack of Doom⑭In Despair⑮Looking for the Infinitude⑯Crashed Burn⑰Staff Roll	92.12.16	

ビクター音楽産業

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
57	ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.7「F/A」	CD VICL-15011 ：1,500円	①DESERT STORM②¢1991③RAVE WAR④Give Me Trip⑤Beat Resistance⑥WAR ART⑦Hellharmony⑧Drive X⑨Take Drastic⑩NONAME⑪U.K.F.A.⑫F/A⑬TIME LOOPER⑭Don't Touch U	92.10.21	
58	ランドストーカー ～皇帝の財宝	CD VICL-5179 ：2,500円	<アレンジ・バージョン>①ランドストーカー・オープニング・メドレー②トレジャーハンター・ライル<グレードアップ・リミックス・バージョン>③メルカトルの港町④ライルが行く⑤海原を越えて⑥あしたのフライデー⑦お前たち,出番だよ!⑧メルカトリアンズ⑨ロリア姫に捧ぐバラード⑩行く手を阻む者⑪その一瞬駆け抜けて⑫ミステリアス・アイランド⑬財宝の守護神たち⑭偉大なる冒険者たちへ	92.12.16	
59	アンダーカバーコップス	CD VICL-5180 ：2,500円	アレンジ・バージョン4曲(Northern Barramundi/Redtailed Cat/Chaca Chaca Move Ya/Sarah Sowertty)＋オリジナル・パワー・リミックス・バージョン全11曲	92.12.16	

NECアベニュー

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
60	モンスターメーカー	CD NACL-1074 ：2,800円	①オープニング～ラスバドルの森～②ヴィシュナス・ケイブ③春・萌える④フェアリー・フェア⑤オストリカ・ベイ⑥奇妙⑦戦いの海⑧夏・灼熱⑨迷宮⑩暗黒の迷宮⑪バトルⅠ⑫バトルⅡ⑬ドラゴンライダー⑭要塞⑮破壊者⑯アンドレシア帝国⑰秋・踊る風⑱神秘⑲悲しみの街・フェルンド⑳闇のテーマ㉑冬・降り積るクリスタル㉒エンディング～風のライア～	92.9.21	
61	ドラゴンナイトIII ～コンプリート・サウンドコレクション	CD NACL-1075 ：2,800円	①オープニング②タイトル③ディーズの街④ヌーディスト村⑤タイソンの街⑥ストロベリーフィールズ⑦赤ずきんの家⑧妖精の村⑨猫族の村⑩宿屋⑪道具屋⑫武器屋⑬フィールドⅠ⑭リムトスの山⑮墓場⑯カリストの城⑰モンスター戦闘Ⅰ⑱モンスター戦闘2⑲フィールド2⑳イヌ族の洞窟㉑メシアの神殿㉒最後の洞窟㉓モンスター戦闘3㉔ボスモンスター戦闘㉕ゲームオーバー㉖???シーンⅠ㉗???シーン2㉘女神登場／他	92.9.21	
62	ドラゴンナイトII ～PCエンジンワールド	CD NACL-1078 ：2,800円	①オープニングⅠ②オープニング2③オープニング3④オープニング4⑤中央広場⑥長老の家⑦墓場⑧武器屋スキンヘッド⑨魔法使いの家⑩薬屋ギンギン⑪酒場キャット⑫宿屋タダ⑬墓場の地下～マミー～ガスクラウド～コボルト～バブリーバブル⑭塔のⅠ階～ワーウルフ～G.スパイダー～コヨーテ～シーフ⑮塔の2階～オーク～ヘイジ～アナコンダ～バニー⑯塔の3階～ハーピー～エビルプリースト～ピエロ～エウロパ／他	92.10.21	
63	CAL ～永遠の美少女達	CD NACL-1082 ：2,800円	<フル・アレンジ>①永遠の美少女達②Chess the Cat③時の大陸④銀鈴の涙⑤The Setting Sun of a Dancing Girl⑥朧月夜の笛⑦Secret of Under the Moonlight⑧Venus⑨狂気の密室⑩Captive Princess⑪海の見る夢⑫千夜一夜⑬Kiss of Blood⑭Flower of a Wilderness⑮Revolution⑯In a Dream⑰CAL	92.11.21	
64	スーパーダライアスII ～PCエンジンワールド	CD NACL-1084 ：2,800円	①Coin In②Olga Breeze③Muse Valley④Jamming⑤Cynthia⑥Planet Blue⑦To Nari⑧Say Papa⑨Boss1⑩Boss2⑪Boss3⑫Boss4⑬Round Clear⑭All Clear⑮Name Set⑯Ending	92.12.21	

BMGビクター

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
65	SING! ～SEGA GAME MUSIC～ /B.B.Queens	CD BVRR-1 ：3,000円	①テディボーイブルース(ゲームソフト)②Funky Brothers(テディボーイブルース)③Crazy Crazy(クイズスクランブル)④After Tonight(アウトラン)⑤Dangerous Heart(アーネストエバンス)⑥Strength for the Journey(天下布武)⑦Speed of Love(スーパーモナコGPII)⑧Burnin' Love(アフターバーナー)⑨Fire with Fire(ゴールデンアックスII)	92.7.22	
66	イメージ・フロム・キングコロッサス ～闘技王の幻想組曲	CD BVCH-2812 ：2,800円	①Gate of Great Collossus②An Old Sad Dance③Wale Thru Illusions④Blue Dancer⑤Fighter's Field⑥In Her Tears⑦Black Enemy⑧Silent Fog⑨Beginning in the End	92.9.23	

67	天舞/135	CD BYCR-118 ：3,000円	①天舞②太陽と月③SPARROW～西安を西へ④大陸騎馬⑤落陽⑥帰る日まで⑦黄河の流れ⑧祈りよ届け⑨天山山脈の嵐⑩夢未来⑪湖畔詩人⑫長安の夜明け⑬始まりの時を	92.12.16	

ワーナーミュージック・ジャパン

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
68	オーケストラによるゲーム音楽コンサート2 ～ザ・ベスト・セレクション	CD WPCL-709 ：2,900円	①Because I Love You(MOTHER2)②Village③Town(シムシティー)④兵士達の狂想曲～Soldiers Walk～(大戦略エキスパート)⑤狼煙⑥遙かなる山河(信長の野望・武将風雲録)⑦王宮のトランペット⑧結婚ワルツ(ドラゴンクエストV)⑨オープニング(ウィザードリィV)⑩大自然賛歌⑪哀愁(46億年物語)⑫朝霧にたたずんで⑬悲しみの彼方に(弟切草)⑭オープニングテーマ⑮街のテーマ⑯メインテーマ(ファイナルファンタジーV)	92.11.28	

ポリドール

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
69	スタークルーザーII ・イメージ・サウンド	CD POCH-2203 ：2,500円	①Departure②遙かなる旅立ち③Presence④Prince⑤Uni⑥Woody Planet⑦White Comet⑧BASE⑨Closequarter Fighting⑩Ferrous Land⑪Shock & Mysterious⑫Hi,/ Welcome Back⑬Powerful Blade⑭NINETEEN⑮I Cannot Trust Any of Them⑯Tea Party⑰Midship Runabout⑱僕も今夜は眠らない⑲Shine On	92.12.2	
70	劇的音楽集BEAST ～ビースト	CD POCH-2202 ：2,500円	①序章②琴音③光明④霧子⑤洋館⑥捜索⑦地下⑧遭遇⑨迷走⑩不安⑪再来⑫魔物⑬静寂⑭終えん	92.12.2	
71	DREAMING PARTY ～yuki	CD POCH-2201 ：2,500円	〈フル・アレンジ〉①Magic Fighter②ドラマ「in真由美's House」③……その日まで④ドラマ「Magical Girl」⑤Magician～It's a Dream Time～⑥DJ「お笑い四天王フリートーク」⑦Feeling the Beat⑧DJ「ニュース?」⑨魔法の呪文(ひみつのことば)	92.12.16	

ソニーレコード

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
72	ファミコンミュージック・ベスト・セレクション	CD SRCL-2476 ：2,800円	〈フル・アレンジ〉①水中BGM／地上BGM(スーパーマリオ)②エイトメロディーズ(MOTHER)③地上テーマ(ゼルダの伝説)④チョコボのテーマ(F. F. II)⑤呉のテーマ(三国志II)⑥愛と勇気のテーマ(桃伝)⑦トーザス(F. F. III)⑧ポリアンナ(MOTHER)⑨この道わが旅(ドラクエII)⑩プレリュード／バトルI(F. F. III)⑪天の声(桃伝)⑫ザ・スーパーストライカー(キャプテン翼II)⑬村(ドラクエIII)⑭エンディングテーマ(F. F. III)	92.10.1	

ファンハウス

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
73	ハドソン・ゲームミュージック・ベスト	CD FHCF-2059 ：3,000円	ハドソンの歴史を彩るGM14曲＋オリジナル・サントラ(ロードランナー／チャレンジャー／スターソルジャー／ボンバーキング／ヘクター'87)	92.12.21	

インディーズ

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
74	ビッグ・オナー (アートディンク)	CD AD-0001 ：非売品	〈ビッグ・オナー〉①BIG HONOR～Opening②BIG HONOR③Wrong Shot④KEIBA⑤Golf-NEWSのテーマ⑥Fair Way⑦Get Information〈関ヶ原〉⑧関ヶ原⑨夢尽⑩青果〈アトラス〉⑪アトラス～タイトルミュージック⑫アイオロスの寝息に漂ひて⑬フロートナイエスに捧ぐくA列車で行こうIII〉⑭A III⑮仙人掌終着駅	92.9.11	
75	タイムギャル ～時空をこえて /山本百合子 (ウルフ・チーム)	CDシングル ：非売品	①時空をこえて②時空をこえて(オリジナル・カラオケ)	92.11.30	

日本ゲームミュージック大賞 投稿規定

「日本ゲーム・ミュージック大賞」1992年下半期への投票は，本誌の中の「愛読者カード」(162ページのあとにあるハガキ)のみに限らせていただきます。それ以外でのハガキ，封書などによる投票はすべて無効とさせていただきますので，ご注意ください。投票してくださるかたは，「愛読者カード」の「日本ゲーム・ミュージック大賞投票コーナー」の欄に，自分が1票を投じたい作品の番号，タイトル，発売レコード会社名を記入して送ってください。

(例) 6 フィグゼイト (ポニーキャニオン)

締め切りは1月20日必着，発表は3月号で行ないます。全国のGMファンのみなさん，ふるってご参加ください。なお，投票してくださった人の中から抽選で20名のかたがたに，各社GMアルバムなどをプレゼントいたします。

短期集中攻略

■発売元：マイクロプローズジャパン
■対応機種：PC-9801VM21以降
■価格：12,800円
■HDD対応(CPU80386以上，RAM1.6MB以上，MS-DOSVer5.0のシステム下でのみ組み込み可)
■MIDI対応（MT-32）
■発売中

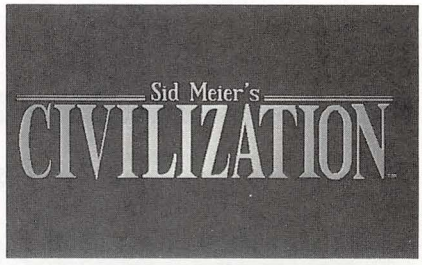
最終回は役に立つテクニックを

『シヴィライゼーション』

Written by 猪野清秀

最終回

人間の征服欲と創造欲をかき立てる，ナイスな文明育成SLG（シミュレーション・ゲーム）『シヴィライゼーション』。その短期集中攻略も今回で最終回。そこで今回は，本来リプレイ記事の掲載にあてるページも使って，プレイに直接役立つデータやテクニックを満載してみようと思う。各項目には関連性はあまりないが，プレイをしていれば必ずどこかでその有益さにニヤリと微笑むことまちがいなしだ。



高得点の取りかた

『シヴィライゼーション』は，文明の育成そのものが目的なのであって，たとえば「敵首都を占領する」というような最終目的はない。だが，ゲームの達成度を示す一つの指標として，「シヴィライゼーション得点」と「達成度」という二つの値が用意されている。この値が高ければ高いほど，高水準でゲームを終わらせたことになるのだ。

まずは「シヴィライゼーション得点」について。これはゲームのレベルの修整が入らず，作り上げた文明だけについての評価得点となる。採点の基準は以下のとおり。

- 幸福な市民1単位につき2点
- 満足している市民1単位につき1点
- 「世界の七不思議」1単位につき20点
- 平和なターンごとに3点
- 「近未来技術」1単位につき5点※
- 汚染1ブロックにつき－10点
- 宇宙船が到達した場合，1万人につき50点
- 世界征服に成功すると最高1000点

（※説明書には10点とあるがこちらが正しい）

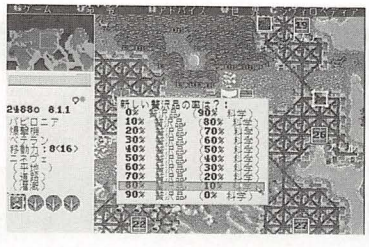
これらの項目から，いかに高得点を得られるかを検討してみよう。

まずは市民ごとに得られるポイントについて。幸福な市民が2ポイントも獲得できるのに対して，満足している市民が1ポイントだというのは痛い。市民100単位なら100ポイントもの差がついてしまう。ゲーム終了直前のターンに税率を変更して，税金のほとんどを娯楽品への供給にすれば，かなりの市民を「幸福な市民」にできる。万が一予算が不足しても問題はない。そのターンでゲームは終了するのだから。時間はかかるが，各都市の人口一覧表の部分を変更し「専門家」や「徴税人」を「エンターテイナー」に戻して，幸福な市民を増やすのも有効な手段だ。

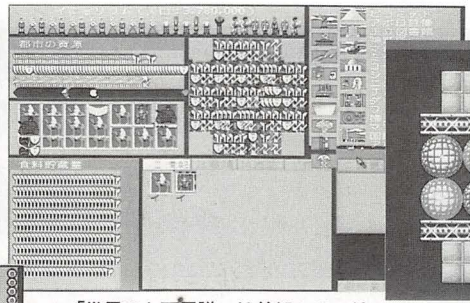
つぎに「世界の七不思議」について。これはひたすら建設するしかない。技術の進歩により，建設そのものが無意味となったものでも，高得点のためには建設する必要があるだろう。

平和なターンごとに得られるポイントについて。これもかなりの得点が期待できるが，一度戦闘が起きるとこれまで蓄積されてきたポイントがゼロになってしまうので，大きな期待をしてはいけない。もしこのボーナスを狙うのなら，早めに世界の七不思議の一つである「国際連合」をつくる必要があるだろう。「国際連合」をつくれば，相手との間で強制的に平和条約を結べるのだ。

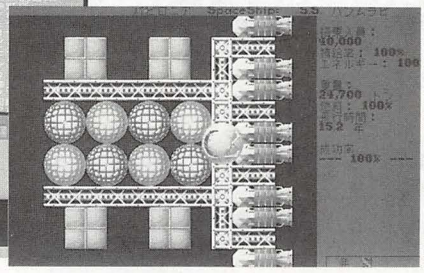
汚染ブロックの存在による減点はかなり痛いものとなる。生産力が減るといった直接的なデメリットもあるので，汚染が発生したらすぐにでも除去をするよう心がけよう。



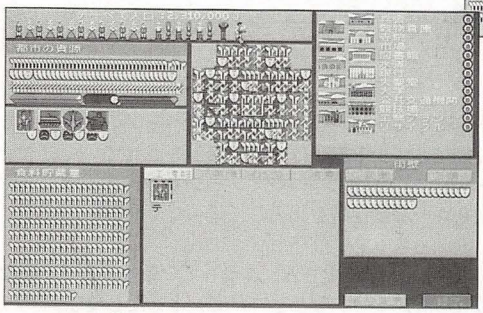
▶最終ターン直前に贅沢品の率をできるだけ引き上げる。「勝ち逃げ」という奴だ



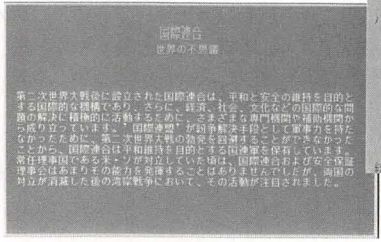
▲「世界の七不思議」は首都かその付近の都市に集中した方が何かと便利。自分の文明の中心になるからだ



◀宇宙船を作るのも，ゲームを終わらせるための一つの手段。だが膨大な資金と長い時間がかかる



▲いままで「徴税人」だった人を「エンターテイナー」にするのも効果的。時間はかかるが



▶「国際連合」を作れば半恒久的な平和が保てる



▲「シヴィライゼーション得点」は，市民や「世界の七不思議」によるところが大きい

最後に，宇宙船と世界征服に関するボーナスについて。ゲームが終わる際には，この二つの他に，時間制限で終わる場合もある。具体的な時間は，

2100－（レベル－1）×20（年）

の式で表される。一番低い酋長(Chieftain)レベルなら2100年，司令官（Warlord）なら2080年でゲームは終了するという具合いだ。もちろん時間制限よりも，世界征服などでゲームを終えたほうが得点が高いのは言うまでもない。征服直前でセーブをしておいて，いろいろ確かめてみるといいだろう。

つぎに「達成度」について考えてみよう。「達成度」は，「シヴィライゼーション得点」とゲームレベルを元に，以下の式で計算される。

「達成度」＝A×B÷50

A：シヴィライゼーション得点
B：ゲームレベル（酋長＝1，司令官＝2…）

つまりゲームのレベルが高ければ高いほど，「シヴィライゼーション得点」が少なくても高い「達成度」を得ることができる。

「達成度」の値を高めるためには，ゲームのレベルを上げればいいのだが，レベルが上がると（当然のことだが）敵が強くなるなどのハンディがつき，プレイそのものがむずかしくなる。一番遊びやすいレベルでの高得点を狙ってみよう。

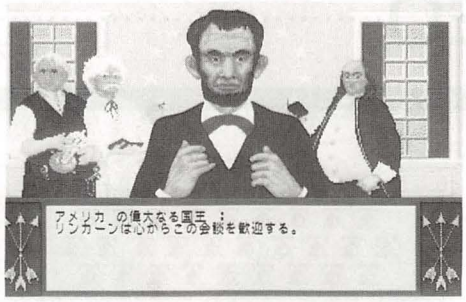
外交と敵の勢力の把握

他の文明と接触した際，どのように行動するかは重要な選択となる。相手との対応をまちがえると，自分の文明を滅ぼされてしまいかねないからだ。

各文明の行動パターンについては，その文明のリーダーの性格がそのまま反映される。各リーダーの性格についてはマニュアルを参考にしてほしいが，中には過激な者，結んだ平和条約を平気で破る者などもいるので注意してほしい。

他文明の勢力の大きさについては，外交画面に表示される参謀の数で把握できる。参謀の数が多ければ，それだけ大きな勢力を誇っていると思っていい。敵対するか，とりあえず手を結ぶかの参考にはなるだろう。

また，参謀については姿格好で，その文明の政治形態を推し量ることができる。狩猟の格好をしているのなら専制政治，サングラスをしているのなら無政府状態，中世のヨーロッパ人のような格好をしているのなら君主制，旧ソ連の人々の格好なら共産主義，古代ギリシャ人なら共和制，そして近代アメリカのようなら民主主義である。



▲リーダーによってその文明の性格は異なる。マニュアルを良く見て，特徴をつかもう

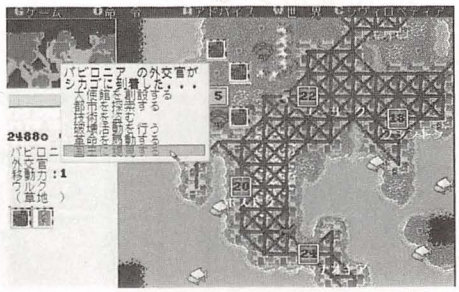
上手な資金の稼ぎかたと使いかた

技術も発達し，都市の施設もあらかた作ってしまい，都市で何を生産すればいいのか迷う時期がゲーム後半にやってくる。宇宙船を建造してゲームを終わらせる場合ならまだしも，世界征服で終わらせようとすると，必ず起きてくる現象だ。

維持費のかからない外交官ユニットを生産しまくるのも一つの手だが，ゲーム内では軍事ユニットの上限数が決められているため，肝心の戦闘力のあるユニットが生産できなくなってしまう可能性すらある。それに維持費がゼロなだけで，新たな資金を生みだすわけではない。

こんな場合多少デメリットはあるが「街壁」を建造し，完成したらその場で売って，また造るということをしてみよう。「街壁」そのもののメリット（洪水が起こらない，防御力が3倍になる）が得られなくなるのは残念だが，売却によって120単位もの資金が得られるのは魅力的だ。

獲得した資金は積極的に使おう。新しい都市の施設の突貫工事に使うのだ。施設の建設が早ければ，都市の成長も早くなる。制限時間が迫りつつあるゲーム後半では有効な手段だ。



▲外交官ユニットは使いかたしだいでどんな強力な軍事ユニットよりも有効なものとなる

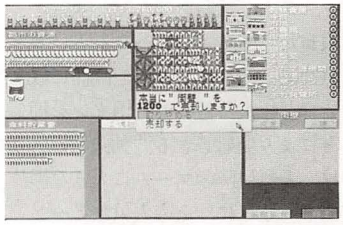
キャラバン・ユニットのうまい使いかた

「世界の七不思議」は，一つ一つがすばらしい効果を持っている。もし建設できれば，自分の文明に多大な恩恵をもたらすだろう。

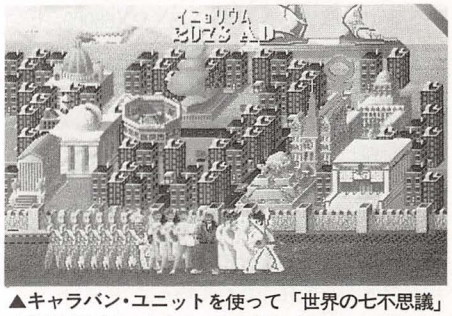
だが種類によって多少のちがいはあるものの，「七不思議」の建築にはかなりの時間と資金が必要となる。突貫工事で作ろうとするなら，要求される額の高さに目を回してしまうかもしれない。

こんなときに役に立つのがキャラバン・ユニットだ。キャラバン・ユニットには他の都市との貿易ルートをつくるだけでなく，「世界の七不思議」の建築を助けることもできる。キャラバン・ユニットを作るのに使った資金を，そのまま「七不思議」の建築費に追加投入することができるのだ。

「七不思議」を作りはじめたら，周辺の都市でキャラバン・ユニットを作り，建築の手助けをさせるといいだろう。鉄道網が完備していれば，キャラバン・ユニットができたターンに，「七不思議」への追加投入をすることができる。多数の都市でキャラバン・ユニットを作って支援すれば，ほんの2，3ターンで「七不思議」を作ることも不可能ではない。



◀「街壁」を作っては、すぐに売る。複数の都市で繰り返せば、すぐに資金が貯るぞ



▲キャラバン・ユニットを使って「世界の七不思議」を建設すれば，すぐにこんな都市もできるようになるぞ。「七不思議」だらけだ

終わりに

『シヴィライゼーション』はじつに奥の深いゲームであって，まだまだ語りきれない感があるが，とりあえず今回で短期集中攻略を終えたいと思う。今後疑問点があれば，どしどしレスキューに質問の手紙を送ってほしい。

なお最後に，今回はページの都合から掲載を断念したリプレイであるが，無事に世界征服に成功したことをお伝えしておこう。

アーケード・ゲーム・ギャラリー

R-TYPE LEO



©アイレム

■ はじめに ■

時代の流れとでもいいましょうか,『ストリートファイターII』をはじめ，多くの対戦格闘ゲームが発売されている。その中で個人的に気に入ってしまったのが，タイトーの『ダイノレックス』という恐龍同士で戦うゲーム。同社の『ガンフロンティア』や『ルナーク』にみられた巧みな演出が光っている。

今回も，一際光ったゲームの細部を徹底的に紹介しよう。今月の作品は，アイレムの最新作である，横スクロール・シューティング『R-TYPE LEO』だ。 （山中直樹）

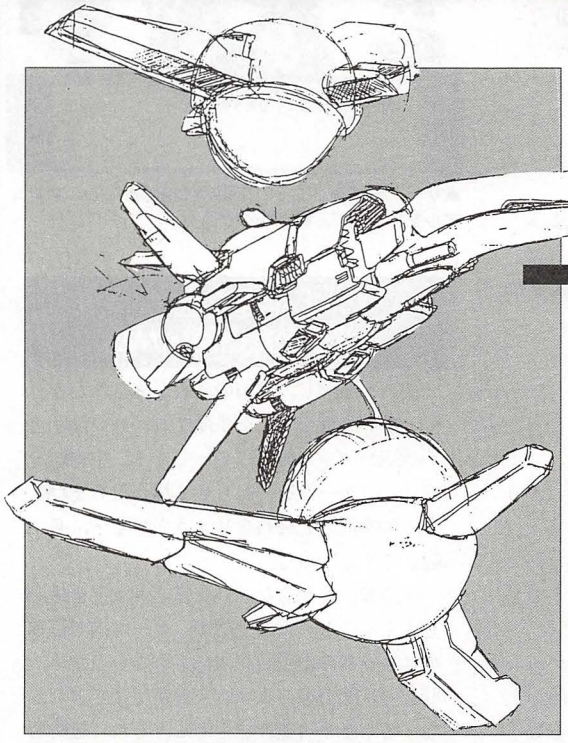
■ R-TYPEの歴史 ■

今回紹介する『R-TYPE LEO』の先祖ともいえる『R-TYPE』が登場したのは1987年。ゲームの発売直後から，随所にみられる斬新なゲーム・システムで話題を呼んだ。無敵かつ体当たり攻撃が可能な「フォース」というオプション（補助兵器）をはじめ，画面に収まりきれないほど巨大な敵戦艦，ボタンを押し続けることにより発射できる波動砲といったアイデアは，それ以降のゲームに大きな影響を与えている。さらに，その人気はアーケード版では収まりきらず，MSXやX68000，セガ・マークIIIやPCエンジンといったパソコン，家庭用ゲーム機にも移植された。

その2年後には，波動砲を発射するためのボタン押しを，さらに続けることによって使用できる「拡散波動砲」を追加した続編『R-TYPEII』が発売された。ちなみに，その移植・改訂版である『スーパーR-TYPE』がSFC用ソフトとして発売されている。

そして，本作品では『R-TYPE』シリーズの主役兵器であった「フォース」の後継者として，いままで脇役の地位にいた「ビット（サイビット）」がプレイヤーの補助兵器として活躍することになった。

『R-TYPE LEO』は，『R-TYPE』の関連作であるものの続編ではなく，平行次元（ある程度の事象がことなる同一世界）による外伝となっている。そのため，この世界では『R-TYPE』の敵であったバイド帝国は存在していない。本作品で，バイド帝国やそこで誕生した「フォース」が登場しないのは，そういった理由があったのだ。



R-9(LEO)&サイビット

自機となるR-9（LEO）の基本性能は，波動砲が装備されていない点を除けば，『R-TYPE』での戦いで使用された「R-9」機と同じもの。

そして，防御用のエネルギー収束体であった「ビット」を攻撃用に改造。レーザー変換装置や充電式エネルギー「CIP（サイプ）」を追加し，制御装置にパイロットの感応波をコマンドとして入力する「サイプ・システム」を採用。その結果できたビットがサイプ・ビット，通称「サイビット」である。

■ R-9の装備説明 ■

サイビット

○レーザー・ユニットをとると，自機の上下に装備される。

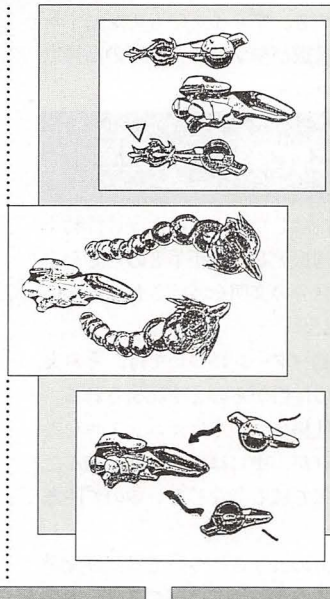
○レバーの前後入力によって，その反対方向に砲台を向けることができる。

○ボタンを押し続けることにより，敵をサーチして体当たりする「サイビット・サイファ」攻撃が可能。障害物も通り抜ける。

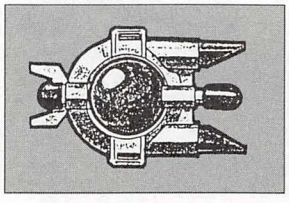
使用武器

○二つ目のレーザー・ユニットから，とったときの色によって，自機とサイビットの使用できる武器が変化する。

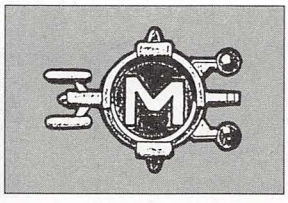
○武器は，キャノン・レーザー（赤），リフレクト・レーザー（青），レンジサーチ・レーザー（緑）の3種類。強さは3段階



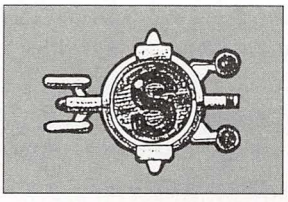
◀サイビット・サイファ攻撃は，ボタンを離すか画面下にあるエネルギーがなくなると中断される。なお，エネルギーはサイビット装着時のみ，自動的に補充する



▲レーザー・ユニット。時間によって色が変化していく



▲誘導ミサイル。前作では2種類あったが，今回は1種類のみ

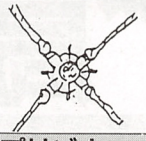


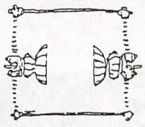
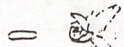
▲スピード・アップ。取り続けても，さしたる問題はない

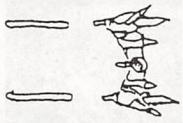
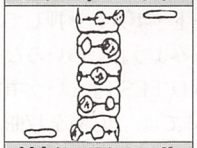
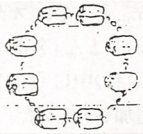
敵キャラクター・リスト

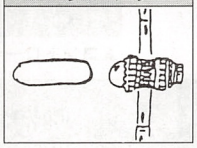
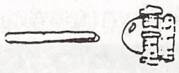
ゲームに登場する敵キャラクター（ボスをのぞく）の名前を，資料に掲載されていたイラストを含めて紹介しよう。

リード	ジータ	ベース	スプリート	カイト
				

スピッド	ゲルド	メテオ	キャノン	ドム	ディール	ピラー
						

プリゾナー	ラーダ	オルド	レーザー・ビー	ラミア	ダリア	スケイダー
						

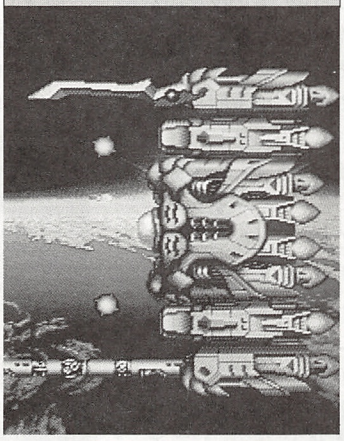
ギーグ	ビグ	スパーク	サンダーキャノン	ドルイド	レザード・ロック	ハザード・ロック
						

パラドックス	ロジック	クレイジーキャノン	ムー	ローダ・マザー	サドンディール	ローダ
						

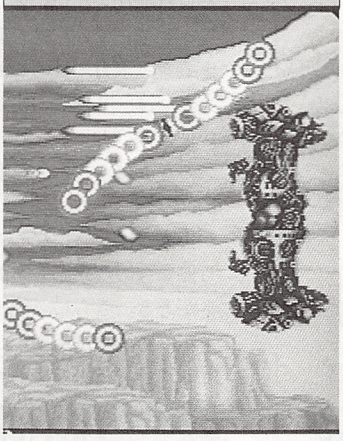
ボス・キャラクター・リスト

つぎは，全6ステージのボス・キャラクターを画面写真で紹介しよう。こいつらをみたら，即座にサイビット・サイファ攻撃の準備をするといいだろう。ただし，ボスによっては，写真のような形態だけではなく，さらに変形して攻撃するものがあったりするので，ゲーム上で実際に戦うときには要注意。ほかにも，ボスに匹敵する大きさや強さをもったザコがいたりするので，みなさんのご健闘でも祈っておきましょうか？

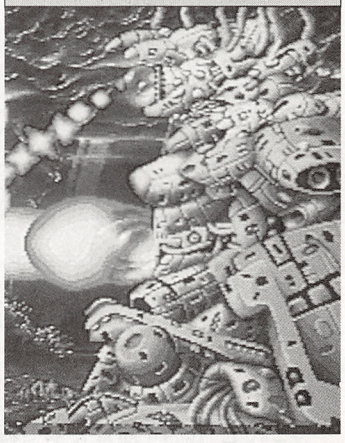
サディスティン



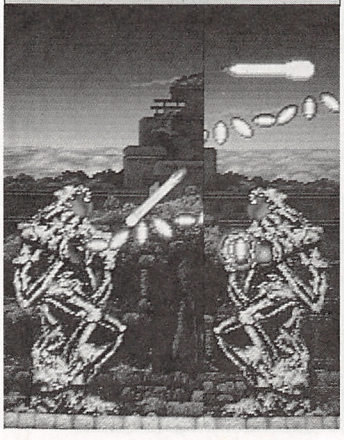
ダガード



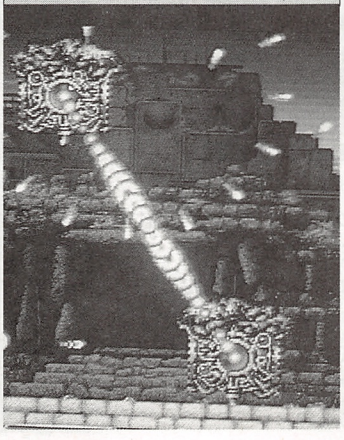
フォレス



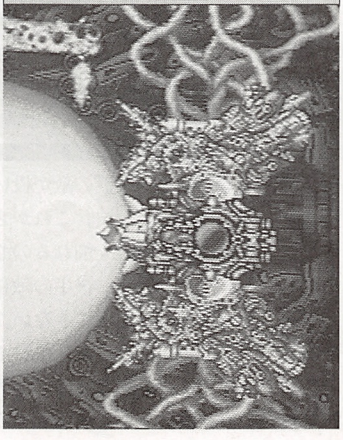
ゼ　ラ



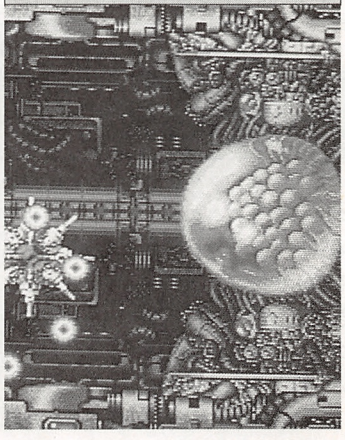
ツイン・コイル



サイバー・ブレイン



メシア



ベーマガ秘情報局

ぷよぷよ（セガ，コンパイル/メガドライブ用）

サウンド・テスト・モードを発見！

タイトル画面が表示されているときに，コントローラーでA，A，左，B，B，左，C，Cの順に入力すると，「チャリン」という音がする。そこで，スタート・ボタンを押して，「おぷしょん」を選んでみよう。いろいろな設定項目の中に「SOUND TEST」という項目が追加されるのだ。ここでは，BGM全17曲とSE全84音とボイス3声を聴くことができる。

■担当：BGMの一つである「ONDO OF PUYOPUYO（魔導音頭）」には歌詞があるぞ。



▲コントローラーは1Pでも2Pでもいい



▲アルルとサタンのダンス（？）も見られる

ソードダンサー増刊号（TGL/PC-9801用）

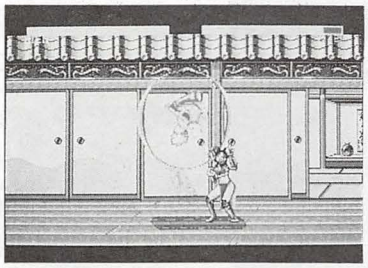
必殺技が簡単にだせる



【愛知県豊橋市・五反田＆五反畑16才】

◀担当：本来ならキーを2，8，Xと入力しなければならない。ところが，この技ならXキーを連打するだけで簡単に必殺技が連発できるし，入力ミスのおそれもない。同様に，キーを4，6と入力する必殺技でも同じ方法が使える。

ちなみに，この技を使おうと4と6キーを同時に押しつづけていると，キャラクターが歩きっぱなしになってしまうものの，どちら側からの攻撃でも防御できるというメリットがある。さらに，後＋下キーを押せば，しゃがみ防御を併用することが可能。当然，ジョイスティックでは不可能な技なんだけど。


◀これだけで，ほとんどの敵に勝てるぞ！

◀担当：序盤の敵が投げ技を多用しないことを利用した技。これが必殺技なら，投げる前に敵の体力も削れるので一石二鳥だ。

ところが，後半の敵にはかならず投げ返されるので利用できない。しかし，逆を言えば，敵が同様の技を仕掛けてきたときは，投げ返すことができるので，アガディルやイービーと戦うときに活用してみよう。

投げハメが使える

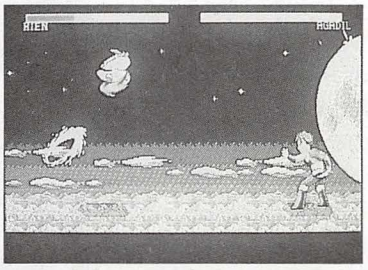
どのキャラクターでもいいから，ローリング・アタックやスライディングのように敵に体当たりする技をだし，それを防御させて，そのまま投げるパターンだけで勝つことができる。ただ，プレイヤー同士の戦いやドワーフやヒエン以降の敵には，まったくといっていいほど効きません。

【埼玉県上尾市・妖怪ろくぶたれ21才】

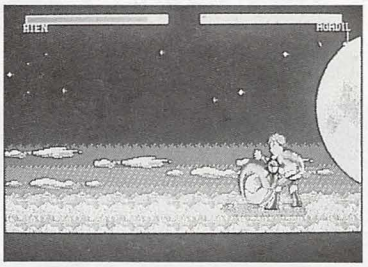
アガディルの空中ローリング

アガディルを選んで，ブーメラン・リング（前＋X＋Z）をだしたあと，斜め前にジャンプしてXキーを押すと，ローリング・アタックを空中から仕掛けることができる。

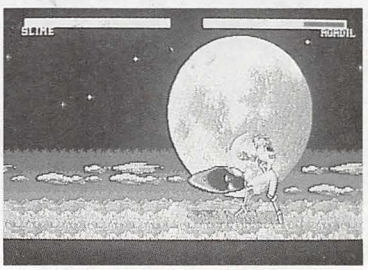
【香川県坂出市・テッタマンブレード14才】



◀ブーメランを放つと同時にジャンプ！



◀空中で回転してから着地・突進する



◀防御しつつ、Xキーを連打しよう

ソードダンサー増刊号（TGL/PC-9801用）

モンスター・アタック攻略法　打倒！美少女戦士

●全キャラクター共通編

敵が遠くにいたり，起き上がろうとしているところを飛び道具で攻めつづけて，敵が飛んできたら攻撃するか投げ返す，という戦法が全般的に使える。とくに，ヒエンの円月斬，アガディルのローリング・アタック，ジゼルのノーマル斬り，くのいちのノーマル・キック，テッタのしゃがみアッパーは対空武器として役に立つのでおぼえておこう。

●くのいち編

試合がはじまった瞬間に火遁の術（下＋Ⓧ＋Ⓩ）を使うと，敵がうしろへジャンプする。そうしたら，すぐに火炎弾（前＋Ⓧ）を撃つと，敵はよけようと垂直ジャンプするが，その着地のときに火炎弾が当たってしまうのだ。あとは，これをくりかえせばいい。ただし，イービーやスライムにはつうじない。

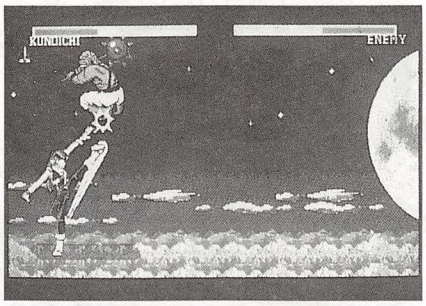
【愛知県豊橋市・**アーク＝デストロイヤー？才**】

●テッタ編

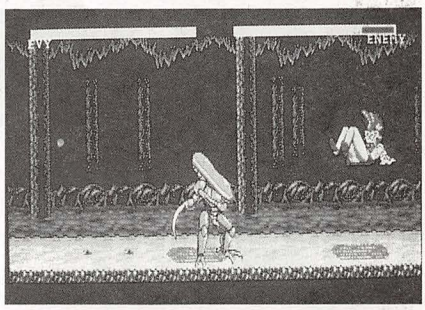
ハンマー・ボム（垂直ジャンプ中に下＋X）を敵の足元へ当たるように撃つと，敵が勝手に突っ込んでくれたり，防御するのを忘れてくれるので，あとは間合いを詰められないようにして戦えば，かなり先へ進める。さらに，ハンマー・ボムをラザウォードの頭（鼻の先）に当てると，そのまま貫通してラザウォードの足にも当たってしまう。

●対ラザウォード編

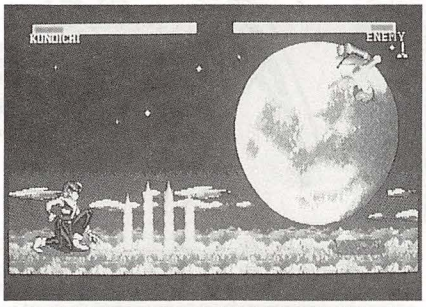
使用キャラクターは，横への飛び道具を持っているのなら誰でもOK。まず，ラザウォードの飛び道具を防御して，すぐにこちらの飛び道具を撃つだけでいい。こちらの体力は削られていくものの，敵の体力を確実に減らせるので，慎重に戦えば必ず勝てるはずだ。ただし，飛び道具を撃つときは，敵の攻撃が迫ってこないことを確認しておこう。



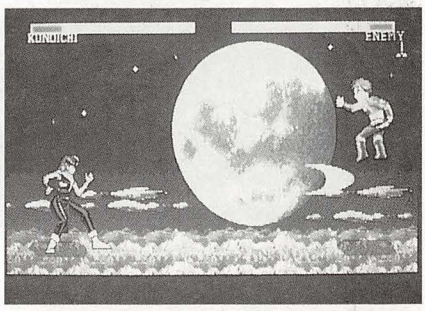
▲くのいちの立ちキックは強力だ



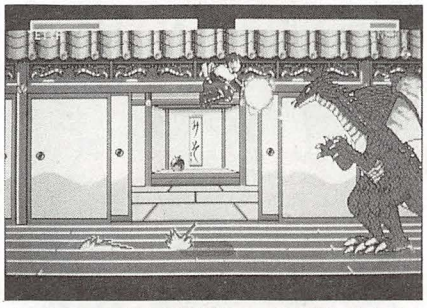
▲イービーは投げ返しだけを狙っていこう

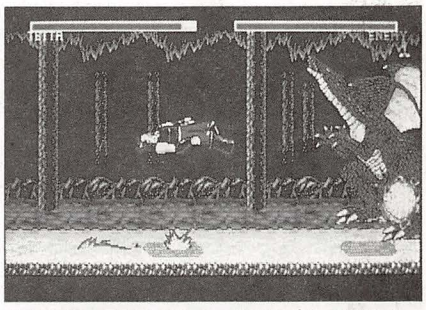


▲炎が届かない位置から仕掛けるのがポイント

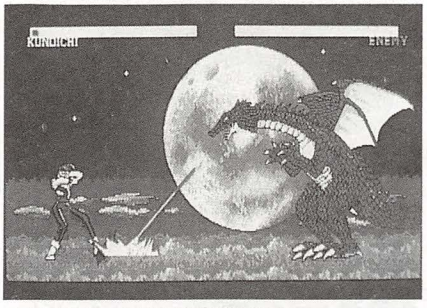


▲このあと，ヒエンは火炎弾に当たるのみ


▲ハンマー・ボムがラザウォードの頭に命中！



▲さらに，足にも当たる。炎に注意して戦おう



▲このあと，すぐに火炎弾を放つ



▲なぜか，敵は飛び道具を防御しない

ヴェイン・ドリームII（グローディア/PC-9801用）

ミュージック・モード発見！

まず，MS-DOSを立ち上げる。

A＞の状態になったら，Aドライブに『エメラルド・ドラゴン』のビジュアル・ディスク，Bドライブに『ヴェイン・ドリームII』のシステム・ディスクをセットする。そして，以下のように入力すればOK。

A＞CKMUS B：¥PLAY¥V21K01.S
〃　V21K02.S
〃　V21K03.S
〃
〃
〃　V21K46.S

全46曲のBGMを聴くことができます。

【広島県廿日市・**橘密瑠20才**】

■**担当**：ほかのゲームのディスクが必要という技だが，両方とも持っている人は実行してみよう。ただし，音楽を聴くにはサウンド・ボードが必要なので注意。

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲームや，スーパーファミコン，PCエンジン，メガドライブなどのゲームの㊙はもちろん，必勝法などでもOKです。みなさんが自分で発見した㊙をどしどし送ってください。なお，くれぐれも他誌との二重投稿はおやめください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部　「ベーマガ㊙情報局」係

AVG, RPG, SLG, ACG……何でもこい!

レスキュー COMPUTER GAME



本コーナーではパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさんこんにちは。年末進行の関係で，僕も大忙し。『ファイナルファンタジーV』も買わずにがんばっています。

ところが，ベーマガ・ライターズのほとんどが発売日に購入しているため，うかつに話ができない。プレイする前から情報がわかっていたのでは，犯人とトリックがわかっている推理小説と同じですからね。

と，原稿を書いている間にも「あの特殊能力が使えるらしい」とか「ここで戦闘をして稼ぐとお得」とか，さまざまな情報が飛びかっています。ああ，はやくプレイしたいな。

(板場利光)

タイムトンネル

Q 私は現在，MZ-700で『タイムトンネル』をプレイしています。惑星ベガサイドにある長官の屋敷にやってきましたが，どこをどう探してもエリーゼの部屋の鍵が見つかりません。

おかげでエリーゼの部屋の中に入れないのです。いったいどこに鍵はあるのでしょうか。鍵のありかをどうか教えてください。よろしくお願いします。

【福岡県北九州市・池田国治？才】

A 懐かしいなぁ。『タイムトンネル』は，私がレスキュー隊に入って最初にレスキューしたゲームなんだ。

では本題に入るけど，エリーゼの部屋の鍵なんて見つかるはずがないんだよ。鍵を持っているのはエリーゼ本人だからね。

普通，人の部屋に入るときに何をする？　いきなりドアを開けたりしないよね。ここまで言えば，もうわかったんじゃないかな。

(隊員No.22・久保田)

アークスIII

Q



【宮城県仙台市・シロちゃん18才】

A キレイなイラストありがとうっ！『アークスIII』は私の得意なゲームなので，何かあったらよろしくね。

では質問に答えよう。結論から言って「ロルファさん」にはもう一度会える。ただし，会うためには彼の兄の消息をキミたちの手で確かめなくてはならないのだ。

それは地下水脈でハッキリする。そこへ行く道は二つ。一つはトリスタルム高山から落とし穴で落ちていく方法（こちらはオススメできないなぁ）。もう一つは，エバン渓谷から行く方法。どちらにせよ，彼の持ち物を手に入れれば，マルファス酒場に戻ってきたとき，彼に再会できるはずだ。

(隊員No.22・久保田)

イース

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。いつもわからないところを，このページで教えてもらってます。

いまとなっては古いゲームですけど『イース』をやっています。神殿や廃坑をクリアして，ダームの塔へ入りました。そこでルタ＝ジェンマという人に会いました。彼の話だと「杖」というのがあるらしいのですが，どこを探しても見つかりません。

悪魔の回廊で老人ラーバに会ったけど，先に進もうとするとみるみるうちにHPが減って死んでしまいます。レスキュー隊のみなさん，助けてください。お願いします。

【北海道札幌市・小山勇太10才】

A 10才で『イース』をプレイするとは，なかなか目が高いね。このゲームは非常にやさしく（優しく）作られているけど，ダームの塔のこのあたりは少々むずかしいかもしれない。まずは，悪魔の回廊にいたラーバの話を聞き，いったん戻ろう。

ラーバの「この階の柱の1本が……」という言葉だけど，「この階」（11F）はもう一つあるんだ（階段の数を数えながら行けばわかるよ）。そこの柱を一つ一つ正面からハンマーで殴ってやれば，ボキッと折れるものがあるはず。そのあとは悪魔の回廊もただの道になっているから，先へ進もう。

キミが気にしている「杖」は，ここの先で手に入るので，とりあえず，目先の問題から解決してみてね。

(隊員No.22・久保田)

★板場：勇太クン，参考になったかな？　これからも応援よろしくね。

ソーサリアン

Q PC-9801版の『ソーサリアン』をプレイしているのですが,「盗賊たちの塔」でつまってしまいました。

古城の地下まで落とされて，ドラゴンを倒し，トードという人物に会いました。その後，ガイコツがあるスイッチを見つけ，全部の組み合わせ（上・下）をやってみたのですが，何も起こりません。どうしてでしょう？

持ち物は，酒の入った壺，通行証，しるし，カギ，ペンダントです。

【神奈川県横浜市・益寛？才】

A 「全部の組み合わせをやってみた」ってことは，スイッチが全部で四つあることに気づいているのかな？ たぶん，そうだと思うけど（質問の文章は，なるべくわかりやすく書いてね）。

このスイッチの謎を解く鍵は，ガイコツのところにある「日の落ちるところより地一つ天三つ」というメッセージだ。この「天」と「地」は，それぞれ「上」，「下」と考えればいいだろう。つまり太陽が沈む方角より「下一つ」，「上三つ」になるようにスイッチを押せばいいワケだ（ヒントを与えすぎたかも……）。

正確に作動させれば，これまで進めなかった場所に進めるようになるぞ。先はまだ少し長いけど，がんばってくれ。

（隊員No.22・久保田）

戦国ソーサリアン

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。どうか私を助けてください。もう2年も『戦国ソーサリアン』にハマっています。秀吉の章で，牢屋を抜けだしてから，話がまったく進みません。

牢屋を脱出したあと，銀のカギを手に入れて，箱のたくさんある部屋に行っても「カギがかかっている。ほこりだらけだ」となってしまい，塔楼に竜のカギを使っても「レバーが動こうとしない」となってしまいます。誰かとしゃべっても全然変わりません。

もしかしてバグではないかと心配です。

【滋賀県大津市・政四郎に早く会いたいよ～18才】

A そうかぁー。2年も悩んでるんじゃ大変だね。まぁ，わかってしまうと簡単だし，ズバリ言ってしまってもおもしろくない。ここではある程度のヒントにとどめるから，あとは自分で考えよう。

悩んでいる原因は「調査不足」だ。ここは天下の大阪城。ならばこそ，より念入りに，何度も調べてみる必要がある。どこか，ホコリの積もりかたに異常はないかとか……（ヒントが甘すぎるかなぁ）。カンのいいキミなら，もうこれでどこへ行って何を調べたらいいかわかったよね？

そうそう，ウィザードが先頭でないと取れないアイテムもあるので要注意！

（隊員No.22・久保田）

ウィザードリィ外伝Ⅰ

Q ゲームボーイ版『ウィザードリィ外伝Ⅰ』をプレイしていますが，どうしてもソークスが見つかりません。

一度，異次元B○Fで見つけたことは見つけたことは見つけたのですが，グレーターデーモンどもに行く手をはばまれ，いつの間にか逃げられてしまいました。

すべての階にも行きました。しかしソークスはいません。いったいどうしたらいいのでしょうか。ヒントをください。

【静岡県磐田郡・マーフィーズ小沢？才】

A 私もキミと同じところで相当悩んだなぁ……。B6Fにちがいないと思って殴り込んだけど，得るのはアイテムと経験値ばかりだし（しみじみ）。

ここまできたら，はっきり言ってもうエンディング直前。本当は自力で解いてほしいけど……『外伝II』も待っていることだし，ヒントをほんの少しだけ授けよう。

ソークスはまだ，そんなに遠くへは行っていない。逃げられた階の怪しそうな場所を探してみよう（必ずしもプレートの上とは限らないぞ）。さぁ，つぎは『外伝II』だ！

（隊員No.22・久保田）

女神転生II

Q



【香川県大川郡・KIZU？才】

A はあいっ，あたしピクシー。あたしのこと，とってもかわいく描いてくれたのね。どうもありがとう。ねえ，悪魔でも愛してくれる？……あら，あなた女の子ね。これは失礼☆

うーん，確かにこの場面は，柱ができてからのヒントがまったくない状態だから，意外につまっちゃうのよね。でも，ここが魔界との接点になるって言ったらわかるかしら？ あなたは渋谷に行ったことがあるわよね。そこにも魔界との接点があったはず。そう，ハチ公像のところよ。そこから魔界に行く方法を思い出してみて。ここでも，そのときと同じことをすればいいの。もうわかったわよね。

魔界に入ったら，ストーリーは順調に進んでいくけれど，これまでにあなたがやったことが大きく関わってくるわ。人間の未来はあなたにかかっているのよ……。それじゃあ，また『真・女神転生』で会いましょう。

（DEMPAのピクシー？・Kyou）

レリクス

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。PC-9801版の『レリクス』が5年も解けなくて困ってます。自分の分身らしき人に乗り移って，敵のボスらしきカエル人間も，地下水路のドラゴンも倒しました。それでも，カプセルに入った少女が救いだせないままなのです。

このまま脱出しても「You get away from the relics……」というメッセージで終わってしまうだけです。こんなエンディング嘘でしょう？ 5年もねばったけど，もうわかりません。こんな僕に愛の光を……。

【大分市・王さん18才】

A 今から約6年前に，多関節のリアルな動きが注目された『レリクス』。主人公が実体を持たないこの作品では，倒したキャラクター（必ずしもそうではないが）に乗り移りつつゲームは進む。

ところが，中には殺しても乗り移らずにすむヤツもいる。HELLのピラニア&落石地帯の真上あたりにいる化け物がそれで，なんとコイツが少女救出への鍵を握る「KEY」というアイテムを持っているんだ。まずはコイツを倒して「KEY」を手に入れよう。

なお，もし何も持っていない場合，白い身体に乗り移るまでの過程を振り返ってみよう。白い身体は倒して手に入れちゃダメなんだ。

そうそう，「KEY」はワープ装置の前で使うんだ。え，どの装置がそれなのかって？ それぐらいは自分で探してみてね。

（隊員No.22・久保田）

ぽっぷるメイル

Q こんちは〜。PC-9801版『ぽっぷるメイル』でハマってます。最後なのにー（と思う……）。

クリスタルをすべて戻して，最後の城まで行き，ボスを倒しました。ガウ，タットのときは簡単にやっつけられるんだけど……。問題はメイルのとき！　敵は火の玉を飛ばして地面に穴を開けるし，動いている足場は乗ると火の海の中へ放り込まれるし……。

'92年11月号では簡単そうに書いてあったけど……教えてちょーだい。

【大阪府東大阪市・藤井彩11才】

A ついに『ぽっぷるメイル』の最後の難関である，最終ボス戦の質問に答えるときがきた！　栃木県の中村クン，千葉県のうぃぷすさんetc……全国の悩めるみなさん，待たせてゴメン！　長くなるけど，気合いを入れて読んでね。

基本的には，動く足場からのジャンプ攻撃でボスに攻撃を当てる。ところが，敵は攻撃を受けるたびに火の玉を発射し，メイルのいた場所の地面をけずってくれるんだ。しかも，この足場，下に穴が開いていると上に乗っているメイルを突き落としてくれる。下は溶岩の海。落ちたらもちろん即死だ。

そこでコイツを倒すコツだけど，まず，ボスが隅のほうにきたときに攻撃しよう。そして，すぐに足場から降り，一番隅にてヤツの火の玉攻撃を待つ。火の玉がくると思ったら，即座にジャンプしてかわす！　これで見事に隅に穴が開くワケだ。この要領で，はしから順番に（?）穴を開けていけば，いきなり足場から落っことされる危険は激減する。

あとは，確実にダメージを与えられるタイミングを体で覚えること。何しろほんの少し身体をかすった程度の打撃でも，地面は確実にけずられていくから……ね。

（隊員No.22・久保田）

プリンス・オブ・ペルシャ

Q 僕はいま，猛烈に悩んでいます。PC-9801の『プリンス・オブ・ペルシャ』の8面のことです。

ただでさえ，この面はいやらしい仕掛けだらけで，ゲートのスイッチまでが一苦労だというのに，ゲートのスイッチを踏んで戻ってみると，開けておいた柵が閉じていて，それからどうすることもできません。

どんなに大急ぎで戻っても，柵が閉じるのに間に合わないばかりか，下手をするとシャッターに体を切断されてしまいます。

ひょっとして，バグか何かなのでしょうか。それとも，他に抜け道でもあるのでしょうか。どうか，哀れと思って助けてください。

【宮城県仙台市・悩める王子16才】

A 別にバグなわけじゃぁない。かと言って，うまい抜け道があるわけでもない。この場面では，はっきり言って私も途方にくれた……のが効を奏した。つまり，閉じた柵の向こう側に，救世主が現れたのだ！　彼のおかげで，見事に柵が開き，無事に8階から脱出することに成功した。

要するに，柵の前でボヤーッと待っていると，向こうから救いの手がさしのべられるようになっているんです。おわかりかな？

8面は，一つの山場なので，ここを越えれば12面までは，とくにむずかしいところはないはず。サクサクッと進めてちょうだい。

（隊員No.27・長谷川真一）

★板場：この場面は，スーパーファミコン版だと13面にあたるので，つまっている人は参考にしてみてね。

スタークルーザー

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。PC-8801の名作『スタークルーザー』の質問です。

ゲーム自体はクリアしたのですが，マニュアルにも書いてある「重力波砲#3」が，どこに行っても見つかりません。

「何でも揃う」というブラックマーケットにも売ってないし，かと言って，ほかにめぼしいところもありません。

ブラックマーケットのどこかに隠し通路でもあって，その奥で売っていると思うのですが……。どうか教えてください。

【千葉県浦安市・IIが欲しい17才】

A 確かに，「重力波砲#3」は見つけにくい。でも，いったん装備すれば，スタークルーザーの戦闘力は飛躍的にアップする（とくにボスキャラ対決時）ので，まだ買っていない人はぜひ買ってほしい。

で，売っているところだけど，それはソル星系（太陽系）のはずれにある○王星なんだ。ストーリー展開には直接関係しないだけに，気がつかなかった人が多いんじゃないかな。ちなみに，このことは，ソル星系の某バーで聞くことができるよ。

このように，『スタークルーザー』は，寄り道をすると得をすることがある。たとえば，○×をビームで撃つと鉱石になることなど。このへんの奥の深さをかみしめて，もう一度最初からプレイしてみてはいかがかな？

（隊員No.27・長谷川真一）

Q 僕はいま，PC-9801版の『スタークルーザー』をプレイしているのですが，スドウにVOIDの真の目的を聞いて，いよいよVOID大戦艦に乗りこもう，というところまではよかったのですが，その先が進みません。かんじんのVOID大戦艦が見あたらないのです。

スドウは，「バーナード星付近にそれらしき反応がある」というのですが，バーナード星の近くに行っても何もなく，ただ宇宙空間が広がっているだけです。

もうすぐ『〜II』もでるので，早くクリアしたいのです。よろしくお願いします。

【埼玉県浦和市・貧乏症候群18才】

A キミは，バーナード星までどういう方法で行ったのかな？　あくまで僕の推測だが，キミは恒星を目標にワープしてゲーム・オーバーになったことがあるだろう。それに懲りているから，バーナード星まで手動操縦で向かい，付近を捜索したのではないかな？

ところが，今回に限り，バーナード星をワープ目標に選んで，一か八かのワープを敢行することによって道が開けるんだ。どんな光景が見られるかは，やってみてのお楽しみ。

そうそう，VOID大戦艦はむちゃくちゃに広いので，マッピングの用意を忘れずに。

（隊員No.27・長谷川真一）

スパン・オブ・ドリーム

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。PC-9801版『スパン・オブ・ドリーム』をプレイしてます。壮年期でしばらく摂政の命令に従い，ドラゴンも倒し，弟も配下に加えました。

つぎの仕事は長城を越えて攻めてきた魔物を倒すというものでした。ランザマリア卿が，「バドゥスの北東あたりまで後退させるので仕上げは頼むぞ」と言ったので，バドゥス周辺に行ってみたのです。結果は何もなし。城に戻っても摂政は病気だし，あとの奴らはワケのわからんことばかり言うし……。

どこかの町に行っても「魔物を倒してくれ」ばっかり。倒したくても倒しようがなーい。

【大阪市・曹操孟徳14才】

A うーむ。確かにキミの気持ちもよくわかる。わかるんだけどもう少しだけよく調べてほしかったね。

キミは「北東」というのにこだわっているんだろうけど，じつは敵が追いこまれているのは若干「北西」気味のところなんだ。ウソつきと言うなかれ。戦場では臨機応変な対応が要求されるものなのだからね。

ま，バドゥスの町の横を流れている川を北上してみてくれ。ホラ，いままで何もなかったところに橋がかかっているだろう？　敵はそこにいるのだ！　いざ，出撃！

あ，そうそう，兵力は町で少し雇っておいたほうがいいだろうね。ここで共に戦った仲間は，老年期までつきあうことになるから。

（隊員No.22・久保田）

三國志III

Q 『三國志III』の質問です。シナリオ1で袁紹を選んでプレイしているのですが，なかなかお金が集まらなくて困っています。商業価値を上げたり，開墾をしたり，武将の忠誠度を上げたりと，使う場面が多いのに，収入として入ってくるのは年に一度だけ。秋には兵糧が手に入りますが，非常に安いので売ってもほとんどお金にはなりません。しかも必要になる額には全然足りない‥‥仕方なく，武将の忠誠度を上げないままでいるありさまです。

お金を簡単に，しかもたくさん手に入れる方法はないのでしょうか？　前作と比べても，なかなかいいアイデアは浮かんできません。どうか助けてください。

【埼玉県久喜市・小笠原賢治18才】

A 『三國志III』でお金を楽に手に入れる方法は二つある。いずれの方法も「コロンブスの卵」的な発想からのテクニックなのだ。

まず一つは「お金がなければ金持ちの国からもらってしまえ」という方法。外交コマンドで，勢力を拡大している大国と同盟を結び，資金援助を受けるのだ。軍師の言葉に耳を傾け，適切な金額を要求していれば，毎ターンごとにお金をもらうことができる。もちろん，敵国の資金を減らすこともできるので，一挙両得だ。国力の差のある大国とは同盟を結びにくいが，持参金を1,000ほど持って行けば，たいていの国はOKしてくれる。

もう一つは「臨時徴集と施しで民をあざむけ」という方法。まずは臨時徴集を行ない，お金などを得る。そして得たお金の一部を使って兵糧を買い，民の忠誠度が100近くになるまで施しをする。忠誠度が上がったら，また臨時徴集をするのだ。兵糧の価値がかなり低く設定されているので，時間と手間はかかるが，十分に元は取れる。

ただし，この二つの方法は，あくまでも「裏技」的なテクニックだ。一番簡単で確実なのは，地道に自国の生産力を上げることだということも覚えておいてほしい。

（猪野清秀）

Q 『三國志III』なのですが，敵の軍勢との戦闘でなかなか勝てません。シナリオ1の董卓やシナリオ3の曹操のように，大きくて強い武将がたくさんいる勢力を選んでプレイしていても，敵の国に攻めこむと必ず負けてしまうので，それ以上国を広くすることができないのです。

「戦闘では兵力が多いほうが勝ちやすい」はずなので，兵をたくさん雇って，それから戦争をするのですが……何度も戦っているうちに，同じ兵の数でもコンピュータ側のほうが強い気がしてきました。やっぱり気のせいでしょうか？　それともコンピュータにはハンディがあるのでしょうか？

【東京都葛飾区・橋本敦18才】

A 戦闘で勝つためにはきちんとした準備が必要だ。兵力をたくさん雇うこと自体はまちがっていないが，それだけでは勝つことはむずかしい。逆に，数では劣っていてもその他の点で勝っていれば，小数の兵力で敵に勝つことも可能なんだ。

まずは武力の高い武将に多くの兵を持たせて「訓練」や「戦争準備」のコマンドを繰り返し，万全の体制を整えておく。同じ兵士数でも訓練度や指揮値が高いほうが戦闘力は高くなる。また，優秀な武将なら特殊アイテムを与えて，さらに武力を高めてもいい。アイテムしだいでは呂布以上のスーパー武将も作れてしまうぞ。当然のことだが，攻めこませる予定の武将の忠誠度は十分に上げておくこと。戦闘中に敵に寝返られてしまったら，勝てる戦いも負けてしまう。

そして攻めこむ国に密偵を送り，情報を得て敵の強さを確かめる。勝てる確証ができたなら，十分な米と金を持って攻めこむ。準備の時点ですでに戦闘ははじまっているのだ。

あと，実際の戦闘中に注意することを，いくつか挙げておこう。

最も悔しい思いをするのが敵の落とし穴。この被害を最小限にとどめるために，敵が穴を掘りそうな場所（たとえば橋の両端や城壁の角など）への移動はなるべく避けよう。

総大将が捕まると戦闘では負けになってしまう。わざと戦闘に参加させないのも，一つの手段だ。その場合には，城に入るまでは他の武将より先導させて，落とし穴を発見する偵察係にしてしまうのも有効な手だてだ。

関羽や張飛など，武力には誰にも負けない自信がある武将を戦闘に参加させているときには，積極的に一騎討ちを挑ませよう。敵武将が一騎討ちを拒否しても，相手の指揮値などを下げることができるぞ。

（猪野清秀）

シヴィライゼーション

Q 『シヴィライゼーション』をプレイしているのですが，公害がひどくて難儀しています。

都市もいくつかつくることができ，人口も10単位以上に増え，健全に成長を続けているのですが，工場や工業プラントを造った前後から公害がひどくなってしまいました。除去するのも面倒なのでそのまま放っておいたら，いつのまにか生産力が落ち，食糧不足で人口がどんどん減っていってしまうのです。食料不足で人口も減りました。

公害を防ぐためにはどうしたらいいのでしょうか？具体的な方法を教えてください。

【東京都中野区・大谷啓介22才】

A 公害を放っておくと，生産ブロックに汚染地域が発生する。汚染地域ブロックでは，食糧・工業・貿易とすべての生産力が半分になってしまう。これでは食糧不足になるのは当然といえよう。

汚染地域そのものは，開拓団ユニットにより汚染を除去することで，元のブロックに回復させることが可能だ。だが，病気は「治療よりも予防」するのが大切なのと同じように，公害も「汚染を除去するよりも公害そのものを防ぐ」のが大切なのである。

具体的な解決策としては，水力発電所やリサイクル・センター，公共交通機関を早めに建設し，公害を防ぐのが一番だ。また，核融合の技術を開発していれば，原子力発電所を造るのもいいだろう。

だが，どう予防しても，ある程度の汚染発生は防げない場合がある。必要悪としてあきらめ，発生したらすぐに除去できるような体制を整えておこう。

（猪野清秀）

★板場：まだ何枚かイラスト・ハガキがあったんですが，今月はスペースがないので，また来月ね。それでは！

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。

ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！/COMPUTER GAME」係

読者の意見



ホンキでPlay ホンネでReview!!

あけましておめでとうございます，大出綾太（隠れ卑怯者）です。今年もよろしくお願いします。

早いもので，平成時代も5年目に突入しました。振り返ってみればこの4年間，ゲーム業界でもかなり大きな変動がありました。パソコン・ゲーム方面では，4年前のPC-88，FM-77，X1，MSXなどの多機種時代から，PC-98，TOWNS，X68000の主力3機種体制になったことが，一番の変化でしょうか。

家庭用ゲーム機の，現在主力のマシンがそろったのもこの期間ですね。今ではあたりまえになりつつあるCD-ROMも，4年前には影も形もなかったわけです。

ソフトのほうでも，いまや業界を代表するゲームとなった『ストII』の登場や，一般の人をも巻き込んで一大ブームとなった『テトリス』やクレーン・マシンなど，まさに“日進月歩”の業界と言われるとおりの変化が起きてきました。

平成10年，はたしてゲーム業界はどうなっているのでしょうか。これまで以上に大きな変化が待っていることは確実です。その変化がよい方向に向かっていることを，願ってやみません。

……と，新年なのでいつもとはちがった雰囲気ではじめてみました。いかがですか？

おっと，それから，これからが本番の受験生のみなさん，がんばってくださいね。

それでは読ホンです。

『ストII』ハメ技論争VI

この問題は，人それぞれ意見があるのだから，そこのところをお互いに理解しなくては話になりません。ボクは一応わかっているつもりなので，読んでみてください。

率直に言うと，ボクとしてはハメ技は使ってもいいと思うのです。『ストII』のハメ技は，べつに悪いとは思いません。これは自分の例ですが，『ストII』をやるときにはたいがい，「ボクはハメ技は悪いと思わないからそのつもりで」とひとこと言います。

これに対して，ハメ技反対派のみなさんは「卑怯」だの「外道」などと思うでしょう。しかし，そう思う理由として，「おもしろくないから」と口先では言っているものの，本心では「自分が使えない，ハメれないから」と思っている人がかなりいるはずです。

しかし，それならば自分ができるようになればいいじゃないですか。人を自分と対等の立場に落とすことより，自分の技術を向上させればいいじゃないですか。その努力をしない人たちには，「ハメ技は卑怯だ」と言う権利はないと思います。

『ストII』をやっていて，同じくらいの強さの人と対戦し，ギリギリで勝ったことがあると思います。そのとき，あなたはすがすがしい気分になり，とてもスカーッとしたと思います。そうまで思わなくても，少なくとも悪い気持ちではなかったはずです。

ボクは，ゲームはその爽快さと緊張感を味わうためにプレイするのだと思います。その点から考えて『ストII』は「よいゲーム」としてヒットしているのだと思います。ならば，プレイしていて，相手にハメ技を使われたら……という緊張を感じたら，そしてそれを克服して勝てば，そのゲームはより楽しくなるのではないでしょうか。

「ハメ技」とか「ハメ」などの言葉は，最近になって聞くようになった言葉です。そしてそれは，『ストII』というゲームから生まれた言葉だと思います。ということは，これらの言葉は，このゲームの要素の一つということになるのではないでしょうか。そう考えれば，ハメ技も『ストII』の一部なんだと考えられます。そう理解した上でプレイすれば，『ストII』を今以上に楽しく遊ぶことができると思います。

【岡山県倉敷市・
世界一のパターン化ヤロー☆13才】

ボクは，『ストII』の対戦はゲーム・センターではあまりやらず，もっぱらスーパーファミコン版でやっています。ボクのように，スーファミで友だちとだけ対戦している人は，「ハメ技なしね」と言えばOKなのですが，それこそいろんな人がいるゲーム・センターでは，さまざまな問題があるのでしょう。問題は複雑ですが，対応策は意外と単純だと思います。

まず，みなさんはある程度完成した解決策，または本当の解決というのを望んで，それを実現させるためにいろいろな考えをだしていますが，それはムリだと思います。

玄人，素人の差は，なれや回数によるところが大きいようです。素人の人は，対戦が盛んで玄人が集まるゲーム・センターに行くと，イヤな気分になるんじゃないかと思います。それは自分がヘタだから，負けちゃうから，ということではなくて，プレイヤーの性格，価値観などのちがいによるものです。

1月号の甲賀三郎さんの「総括としては，まず素人のかたがたには，対戦の基礎知識を勉強してもらわなければなりません」という，玄人の意見を持つプレイヤーも，1人や2人ではないでしょう。

問題とされているプレイをする人たちは，『ストII』のゲームの楽しさを見失い，「俺は『ストII』が強い」という変なプライドのもとにプレイをしていると思います。だから，負けて闘志を燃やすタイプの人や『ストII』玄人になりたい人はいいとして，素人の人やハメ技などが本当にイヤな人は，ゲーム・センターに行かなければいいのではないでしょうか。

強い人も弱い人も，玄人も素人も，もっと遊びとして，笑いながらプレイするという余裕がないのでしょうか？　なんでもまじめに，事務的にプレイするのもどうかと思います。ぜひ玄人プレイヤー及び解せないクンのご意見が聞きたいです。

【住所不明・たたみや☆？才】

『ストIIダッシュ・ターボ』を目撃!?

ひまつぶしに近くのスーパーへ行くと,『ストIIダッシュ』のコーナーが妙に混んでいる。よく見てみるとなにか変である。強の波動拳がべらぼうに速い!　逆に弱の波動拳は,遅いか誘導弾だ!しかも,プレイ中にキャラがころころ変わる!　これがボクと『ストIIターボ』との出会いであった。

とりあえずボクが見た限りでの変更点を述べてみると,

①全体的に動きがかなり速い(ベガのサイコクラッシャーやダルシムのスライディングは驚異)!
②戦闘中,スタート・ボタンを押すことにより,キャラが変わる(敵も変えてくる)!
③強の飛び道具は0.1秒で端にいく。しかも高さを合わそうとする(まず避けられない)!
④弱の飛び道具は完ぺきに高さを合わせてくるので,ガードするしかない(波のように飛んでくる)!
⑤飛び道具が画面上に何個でも現れる(弱の波動拳が画面に四つくらいあると悲惨)!
⑥ジャンプ中でも技がだせる(空中スクリューとか空中波動拳とか空中昇龍拳とか)!
⑦全キャラ波動拳がだせる(春麗の百裂キック中とか,本田の百裂張り手中とか,バルログのバック転中とか)!

とりあえずボクの見たところではこのくらいですが,見てのとおりメチャクチャです。技なんて必要ありません。必要なのは飛び道具です(笑)。事実,リュウで,敵に向かって弱の波動拳を連射していれば,確実にハマります。波動拳が二つ三つ重なって飛んでいくのも当たり前です。

ボクが考えるに,これは『グラディウス』における『パロディウス』のような関係,つまり『ストIIダッシュ』のパロディ版ではないかと思うのです。実際にプレイしてみて,やはり笑えました。ザンギエフにむかって飛び込んだら,いきなりサガットにタイガーアッパーカットをくらったりと,飽きません。残念ながら『ストIIダッシュ』の不満点を解消したものではありませんでしたが,これはこれでけっこう楽しめると思います。

ただし,これは対戦には絶対不向きでしょう。ゲームになりません(笑)。

【神奈川県横浜市・BiNK☆19才】

■大出:このほかにも,何通かの"『ターボ』目撃報告"が届きました。また,ベーマガ・ライター陣の中でも,実際にこれと同じ内容のゲームを目撃,プレイした人間がいます。

じつはこのゲーム,本物の『ストIIダッシュ・ターボ』ではありません。いわゆる違法改造基板というヤツなのです。カプコンのほうに問い合わせてみても,このゲームについては,カプコンではまったく関知していないし,当然『ターボ』でもない,という返答がありました。

今月のベーマガNEWSでも少し触れているのですが,このメチャクチャなニセモノを『ターボ』と勘ちがいされたのでは,カプコンにとっても迷惑な話でしょう。

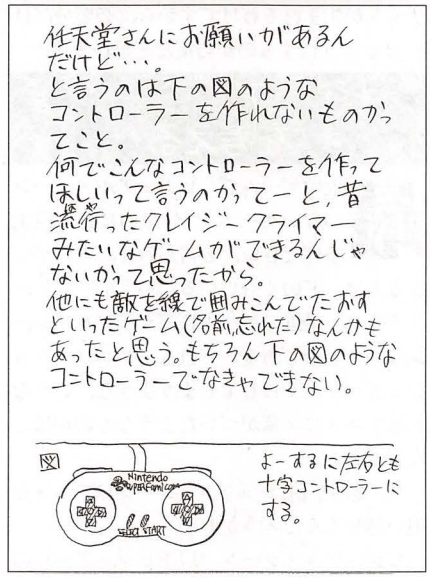
それにしてもこの改造基板,かなり広範囲に出回っているようです。今回届いた報告を見ると,東京や横浜だけでなく,福岡や群馬などにも存在することが確認されています。

しかも,このゲームを置いている店の中には,このゲームを『ターボ』と偽って置いている店がある,ということもわかりました。

これは立派な犯罪(著作権法違反,詐欺)ですね。アーケード・ゲームが流通しだした頃に,こういった海賊版がかなり出回っていたことがありましたが,現在でもこのような事件が起こるというのには,少々驚きました。『ストII』がそれだけ偉大なヒット作であるということの証明ではありますが。

なお,本物の『ターボ』では,プレイ中にキャラを変えることなどできません。プレイするときには注意してください。

こんなパッドがほしい!



【福岡県北九州市☆タコ?才】

■大出:敵を囲んで倒すゲームは,ナムコの『リブルラブル』ですね。

スーパーファミコンのパッドなら,とくにボタン部分を十字キーにしなくても,なにか『ファミコイン』のようなアタッチメントを用意すれば,『クレイジークライマー』などは移植できる気もしますね。

CD-ROM時代の到来を待つ!

1月号の大毛頭さんの「ディスク枚数を減らす新機軸発表!」を読んで思ったことを,述べさせてもらおうと思います。

まず,ディスク・アクセスを高速にするために圧縮していないという意見ですが,まるっきり逆だと思います。たしかに,圧縮をすれば展開に時間がかかりますが,ディスク・アクセスの時間に比べれば,ないに等しいくらいの時間だと思います。それに,圧縮しなければ1枚のディスクにそんなにたくさんのグラフィックは入りません。ディスクの容量は1,221キロバイト。1枚のグラフィックの大きさは125キロバイト。これでは10枚も入りません。

つぎに,ソフトを圧縮して販売するという意見ですが,これはビジネス・ソフトではもうやっているようです。事実,私が先日購入した『筆まめ』というソフトは,LHAで圧縮されていました。

また,大毛頭さんは,解凍作業の待ち時間が問題だと言っていますが,そんなことはぜんぜん問題にはならないと思います。たしかに,解凍には時間がかかり面倒くさいですが,そのくらいのことは仕方がないでしょう。それに,こういう形にしておけば,ハード・ディスクにインストールするのにも便利だと思います(私はフロッピー・ディスクに解凍しましたが……ううっ,ハード・ディスクがほしい!)。

しかし,この方法でも将来的には不十分です。あと2,3年しかもたないでしょう。

では,どうすればいいのか。私はやはりCD-ROMにするのが一番いいと思います。こんなに大容量で,しかもこんなに原価の安いメディアはそうないと思います。それに,コピーもできないのでバッチリです。NECも,安価なCD-ROMドライブやPC-9821などをだして,CD-ROMに力を入れはじめたようなので,CD-ROMが一般に普及する日も近いかもしれません。

もし,CD-ROMが普及したら,コピーができなくなり,ゲーム機のように100万本売れるソフトがでてくるかもしれません。100万本売れれば,たとえ3,000円で売ったとしても,十分もうかるはずです。

TOWNSのソフトを見てみると,どれも高いですが,それはTOWNSがそれほど普及していないからであって,逆に言えば,あまり普及していないのにも関わらず,ソフトハウスがこんなにソフトを作るのは,普及台数のわりに売れるからではないでしょうか。それ

なら, たくさん普及しているPC-98ならば, 確実に売れるとわかっている人気シリーズ・ソフトを, 3,000円で売るというのも可能ではないでしょうか。

とにかく私は, 今よりもっとパソコン業界が発展して, もっとソフトが安くなればいいのです。ただそれだけなのです。そのためにこうしていろいろと考えているのです。

最後に一言。ECHOさんの「マウスって本当に便利なの？」という意見, 同感です。私は88時代からいろんなゲームをやっていたので, とってもキーボードが好きです。光栄のゲームは必ずテンキーでやります。けれども, 最近98を買った友人はみんな, マウスでやるそうです。時代の流れを感じるなぁ。

【埼玉県岩槻市・**藤吉郎☆16才**】

■**大出**：同じような内容の手紙が, 北海道の頑張れ！ガイナックスくんからも届きました。最後のマウスの件まで同じように書いてあったので, 一瞬, 同一人物なのかと思ってしまいました。

ファミコン・ディスクよ甦れ！

＜1月号「あくせすROOM」桜井さんへ追加＞
。山内社長の講演の中で、停滞気味のファミコン、ゲームボーイ市場に、ミリオンセラー作品を送り出すという主旨の事を話していたが「ディスクシステム」については一言も触れられていない事が気になった。さらに追い打ちをかけるように「スーパーマリオUSA」、「ゼルダの伝説（ROMカセット版）」の発表。
また容量的にできるはずなのに書き換えもしないタイトル「Dr.マリオ」「ヨッシーのたまご」「ヨッシーのクッキー」「サンリオカーニバル」…これらの事から「任天堂はディスクシステムを見捨てた」と感じるのは早計だろうか？

SFCソフト ¥8,000〜¥10,000	SFC本体 約500万台
ディスク＜セル＞ ¥3,000〜¥4,000 ディスク＜ライター＞ ¥500、¥600	ディスクシステム ＋ ツインファミコン 約500万台

任天堂も営利企業だから「ゲーム・ウォッチ」のように儲からなくなったら撤退するのは当然の行動だろう。しかし、『続けるのかやめるのかは、はっきりして欲しい』と、業界のリーダーたる社長に問いたい。

【岡山県倉敷市・Kei－Ⅳ☆23才】

眠るだけの付属品をどうにかできない？

えーと, もしかしたらこれから書くことは読ホンへの応募内容としては不適当なのかもしれないんですけど, ほかにどこ宛にだせばいいのか見当がつかなかった（笑）ので, お便りしました。

企業や学校などで, パソコンのハードを大量に一括購入する場合のことで, 気がついたことがあります。それは, 本体一つ一つについてくるマニュアルのことで……ああ, やっぱりコーナーがちがったかもしれない。

とにかく, そのことなんですが。

たとえば, 本体を100台購入すると, それぞれのハードに付属品として, 何冊かのマニュアル・ブック, BASICのシステム・ディスクなどが, 全部で100セットついてきます。そのうち, システム・ディスクについてはなんら問題はないのですが, マニュアルが100冊×数種類, というのはちょっと……。

私の父は教員をしていますが, そうしたマニュアル・ブックは学校の中でも処分に困っている, ということを先日私に話してくれました。ハードはたしかに購入台数分必要であっても, 実際にプログラムを組んだりハードの調整を行なったりする人数は少数です。

必然的に, 必要となるマニュアルの冊数は大変に少なくなります。あまったものは倉庫でホコリを被るか, あるいはちり紙と交換されるか, という悲しい末路をたどらざるを得なくなってしまうのです。

流通経路の問題など, さまざまな困難もあるでしょうが, 企業や学校などのハード大量購入の場合には, 付属品数の調整を行なえるようなシステムはできないものでしょうか。それが実現されれば, 資源の節約にもなると思いますが……

【宮城郡・**国士無双☆16才**】

■**大出**：以前に, ハード1台につき, マニュアルは1セットなくてはいけない, と聞いたおぼえがあります。真偽(しんぎ)のほどは定かではないのですが, もし構わないのであれば, お互いにメリットが生まれるわけですから, 必要分だけつけるようにするのが得策だと思います。

ビジュアル・シーンを考える

最近のゲームで, ビジュアル・シーンのないゲームを1分以内に15本以上挙げなさい, と言われて, それができる人は, どのくらいいるだろうか——というくらい, 最近のゲームにビジュアル・シーンはつきものである。それも, アニメーションまでバリバリにしてしまうような, いうなればアニメに字幕がついたようなものがほとんどである。

で, 思う。「ビジュアル・シーンはアニメを追い越せるんだろうか」

ビジュアル・シーン（以下ビジュアル）のはしりと言えば, 誰がなんといっても『エメラルドドラゴン』だろう。私をはじめ, シナリオの随所に盛り込まれたビジュアルを楽しみに, ゲームを進めていった人も多いはずだ。

そして今, ビジュアルは, ほとんどのパソコン・ゲームに存在している。DAPSによる高速アニメーション・ビジュアル, 『エルムナイト』の総合計2時間半にも及ぶビジュアル, 『アマランスII』のフル・スクリーン・ビジュアル……どれも本当によくできていると思う。

が, それらは本物のアニメをまねた, アニメとはほど遠いものであると思う。「ビジュアルは, アニメと比べるべきではない」。誰だったか, そう言った人がいた。その人が, どういうつもりでそう言ったのか, 私にはわからない。が, 現実として, ビジュアルがアニメをまねているのである。比べてもなんら問題はないと思う。

なにが言いたいのか。「いくらアニメを意識しても, しょせんパソコンではムダだよ」と, 言いたいのである。べつに, 意識するなとは言わない。が, 「アニメに近づけよう」とするのはまちがえているような気がするのである。

ではどうするのか？　答えは見えている。「アニメのオイシイところだけをパソコン用にアレンジして使う」のだ。たとえば, コマ割りだとか, アングルだとか……。それさえ気をつければ, 静止画だってさほど気にならないはずだ。

私は, パソコンのビジュアル・シーンが好きである。あれがあるからこそ, ディスプレイの中のキャラたちとの親近感が倍増しているのだと思っている。だから, 私は「きれいな絵」よりも「うまく見せている絵」のほうが好きなのである。ソフトハウスのみなさん, これからも「うまく見せている絵」を, 私たちに見せてくださいな。

【岡山県浅口郡・**大毛頭☆17才**】

■**大出**：ビジュアル・シーンを「うまく見せている絵」で構成しているゲームは, そのビジュアルをゲームの演出としてうまく消化していると言えるでしょう。たんなるビジュアルだけではなく, 構図やコマ割りなどにも凝(こ)ったものが多くなれば, ゲームの世界はさらに奥深いものとなるでしょう。

発売予定ソフト, 来たらず……

1月号の「現行ゲーム・ソフト・カタログ」はたいへん見ごたえがありました。ソフトが少ない少ないと言われているX68000（以下68）に300を越すゲームがあるとは……。古いゲームの中にも, なかなか魅力的なものもあって, 「ゲーム再発見」みたいな感じがありました。

が, しかし。いっぽうで悲しい「再発見」もありました。ないのです。発売を心待ちにしていたあのソフトたちが……。

ウ○フ・チー○の『○〜欧州○気楼』, S○Sの『ネ○シス'90』, ビ○ターの『6○8アタックサブ』, G○Mの『バ○ル』……。今か今か

と待ちわび，ショップで目を皿のようにして探しても見つからず，「ひょっとして……」と不安にかられたあのソフトたち。やっぱり「開発中止」になってたんですね。

「開発中止」。悲しい言葉です。しかし，同時に猛烈な怒りも感じずにはおれません。「なぜ投げだしてしまったのだ!!」と，各ソフトハウスを思いきりなじり倒してやりたいほど，憤(いきどお)りを感じずにはいられません。

ソフトの開発・販売にさまざまな困難があることはわかります。とくに68は去年の“コピー騒動”みたいに，我々ユーザーも反省しなければならない点があり，ソフトハウスばかり責めることはできないかもしれません。

しかし，一度「発売する」と宣言したからには，ソフトハウスには万難を排して，そのソフトを発売する義務があるはずです。また，開発・発売に最後まで責任を持てないのであれば，最初から我々ユーザーに期待を持たせるような発売予告をするべきではないと思うのです。

リスクが少なく，元をとりやすいTAKERUという販売ルートもあるのだから，アートディンクの『A列車で行こうIII』のように，パッケージ販売をあきらめて，TAKERUオンリーで発売する方法をとることもできます。

どんなソフトにだって，その発売を楽しみにしているユーザーがいることを，各ソフトハウスは忘れないでほしい。

いまだにあきらめきれず，ショップに行くたびに「あるはずのないソフト」を自然に捜し求めてしまう1ユーザーより……。

【大阪府・池田譲太☆24才】

メーカー&ユーザーにもの申す

私は，最近のゲームソフト・メーカーに一言いいたい。みなさんも知ってのとおり，近年コンシューマ機にパソコン・ソフト・メーカーをはじめ，多くのメーカーが参入してきています。それはそれで喜ぶべきことなのですが，それとは逆に，PC-98とFM TOWNS以外のパソコンの新作ソフトは徐々に減ってきています。

このことはたしかに，ユーザー側にも問題があるでしょう。ですがそれ以上に，メーカー側にも責任があるのではないでしょうか。

たとえば，X68000のように「販売本数が伸びないから」といって撤退してしまう，MSX2のように「他機種よりも開発が困難だから」という理由でやめてしまう。そのほか，例を挙げればきりがありません。

それらの機種で努力した上で「ダメだ」というのなら仕方ないでしょう。しかし，それぞれの機種で，各ハードの特性とユーザーの要望に応えたソフト開発をするメーカーは，全体から見れば少数に過ぎないのです。大半のメーカーは，それぞれの機種にあったソフト開発をしていないのです。

例を挙げるとすれば，FM TOWNSがそうです。なぜ，と言われるかたもいるでしょう。でも，よく考えてください。最近のTOWNSの新作ゲームソフトは，大半がPC-98からの移植ばかりで，TOWNSならではのオリジナル・ソフトはごく少数なのです。

各ハードの特性に合わせた開発もしていないのに，ただ「売り上げが伸びないから」「開発が困難だから」という理由でやめてしまうのですか？　それこそ，メーカーの身勝手ではないですか。その身勝手さが，X68000やMSX2，そしてゲームギアをあそこまで追い込んだのです。

その機種に参入したのなら，そのハードの特性と，それを所有するユーザーの要望に合ったソフト開発をしていただきたいのです。

もう一つ言いたいことがあります。それは価格のことです。ゲームソフトの価格は，年々上昇しています。パソコン・ソフトならまだあきらめもつきますが，スーファミなどの家庭用ゲーム機のソフトは少々高くはありませんか？

家庭用ゲーム機には，マニアでないユーザーのかたがたもいるのです。それらのかたがたが1万円前後のソフトを，そう何本も買えると思いますか？　高性能化と大容量化で，高価格になるのはわかりますが，ユーザーのことも考えてほしいものです。

ユーザーのかたがたもこのままでいいのですか？　「メーカーが価格を上げたから，それだけのお金をだす」「メーカーが自分の所有する機種から撤退したからあきらめる」，それではむなしいだけですよ。

我々ユーザーは，メーカーにとって都合のいい存在ではないのですよ。利益だけを求めて参入するメーカーや，身勝手なソフトハウスには，断固として立ち向かうべきです。そうしなければ，ゲーム業界はダメになってしまいます。ユーザーとメーカーの力がつり合ってこそ，よりよい作品が作られるのではないでしょうか。

わがままとか生意気と受け止められるかもしれません。ですが，言わせていただきたいのです。1ユーザーの意見として。

【山形県東村山郡・
ソマリアを救え！ガイル小佐☆？才】

■大出：それでは最後に読者間レビューを。最近，この読者間レビューへの投稿が少なくて，存亡の危機に立たされています。このゲームをやってほしい！というリクエストともども，お待ちしています。

※読者間レビュー

ダービースタリオン全国版

もう発売されてからずいぶんと月日がたちますが，『ダービースタリオン全国版』（ファミコン）の人気とおもしろさは，まったく色あせていないように思えます。

このゲーム，一見とっつきにくそうに見えますが，一度プレイしてみると，その奥の深さに，競馬ファンでなくとも病みつきになることはまちがいないでしょう。そのくらいおもしろいと，ボクは思います。

自分は生産者兼馬主として，種付けしたり，生まれた産駒を見守りつづける。産駒が勝てば至福を味わい，負けたとしてもつぎの目標を目指しがんばる。まさに，本当の馬主が感じる喜怒哀楽を，このゲームをとおして実体験できたような気がします。

調教についても，とにかくプレイする人の個性がでておもしろいです。レース前の予行練習ともいえる“追いきり”にしても，脚部を大事にしてやや弱めに追う人，調教方法をいろいろと変える人，というように異なったやりかたができるのも興味深いところです。

とにかく，このゲームは久々に登場した「一生遊べる」ゲームだと思います。

【神奈川県横浜市・
“めざせブルボン！”深瀬調教助手☆20才】

■大出：突然ですが，次号からタイトルのところに，みなさんのイラストを載せていこうと思っています。「読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!!」という文字と，イラストを組み合わせて（サイズは今月号のスペースと同じ），どしどし投稿してください。

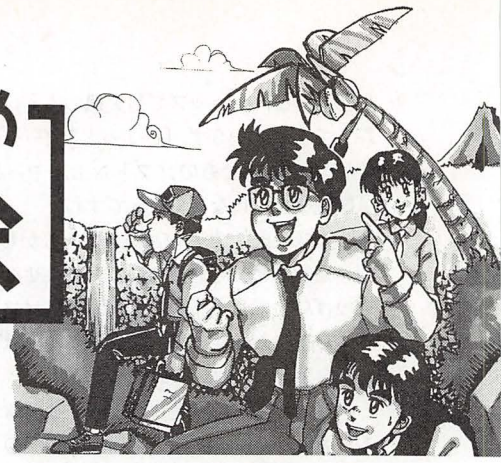
■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。もちろんメーカーのかたも読者ですから，このコーナーに応募していただいてもかまいません。鋭い切れ味のお便りをお待ちしています。

あて先：
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社「マイコンBASICマガジン」編集部
「読者の意見・ホンキホンネ」係

集中連載

ゲームデザイナーになるための 電脳教育委員会



第9話　RPG3

文：うちむら　かたる
絵：宮永　佳祐

ドラクエに続いてFFⅤが発売されました。もうすでに終了している人もたくさんいると思いますが，私は，今現在，この原稿を書いている段階ではまだクリアしていません。多分半分ぐらいだと思うケド…。あいかわらず映画的な演出の効いているFFシリーズ。息も付かせぬ勢いのイベントに，つぎからつぎへとたたみかけられ，あっという間にストーリーの中に引き込まれてしまいます。しかし，今回はⅢのジョブ・システムを発展させ，Ⅳよりはシステム重視になっているようです。すべてのジョブでマスターになれるのはいつの日になることやら…。

いよいよシステムだ！

それにしてもFFⅤの戦闘システムの複雑さといったら，スゴイの一言につきます。複雑といっても内部構造のことで，概念さえ理解できれば操作は簡単。それぞれのジョブが2，3個あれば一つのRPGができそうな上に，それが10数個あるのですから，キャラを育てていくだけでもかなり遊べそう！　ちょうど今回のテーマはシステムに関してですし，最新のRPGシステムとしてかなり参考になるのでは？

さて，FFⅤに関してはこれくらいにして，本題に移ります。RPGのシステムで重要なこととは？　まずはシステムとかむずかしいことは考えないで，単純にRPGで重要なこと（特徴でも構いません）を考えてみましょう。「ストーリー」，「舞台設定」，「会話」，「謎」，「戦闘」…。

今挙げた五つは，一般的なRPGにはたいてい ある要素で，これらすべてが満たされていたら完璧でしょう。しかし，今回はRPGシステム，とくにコンピュータ・ゲームのシステムなので一つに絞れます。

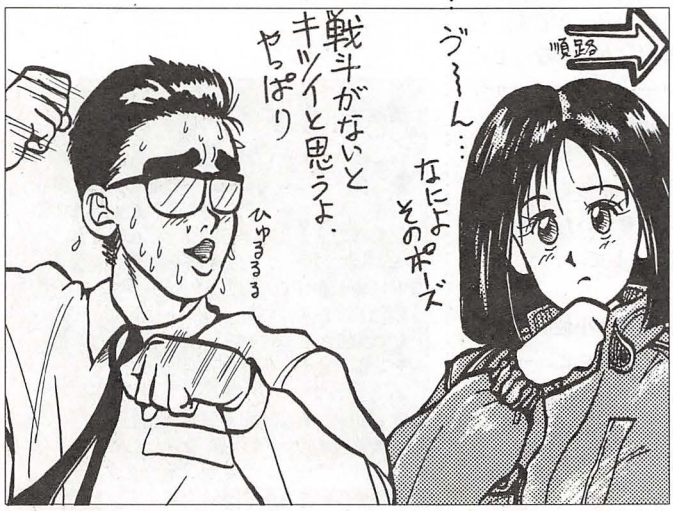
『戦闘』です！　もしこれがテーブルトークならば会話や舞台設定になるところですが，コンピュータRPGになると戦闘がかなりの重要度を占めています。考えてみてください。RPGのシステム部分はほとんど戦闘のために作られています。HP，MP，武器，防具，道具，店，宿屋等々…。ストーリーを進めるためのイベントや会話，アイテムなどもありますが，戦闘に関係ないものはほとんどありません。節目にはたいていボスとの戦闘があるしね。

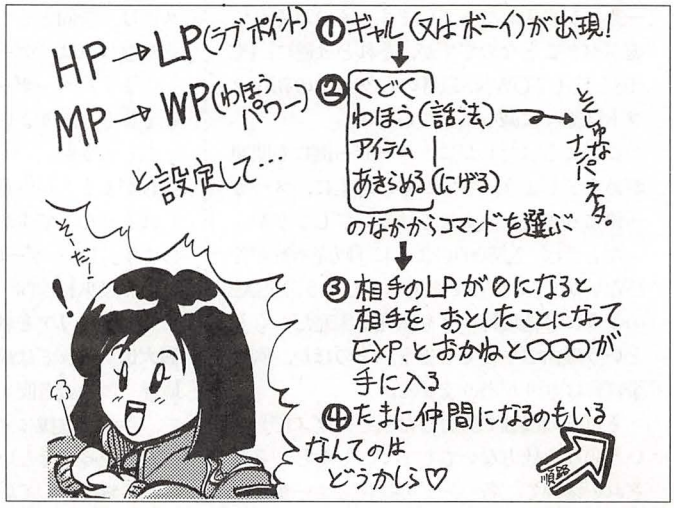
逆に考えればおもしろい戦闘ができれば，RPGは完成したも同然!!…と，いいたいところですが，やはりシナリオも戦闘システムと同じくらい重要で，甲乙つけがたいものがあります。結局，RPGのおもしろさ＝戦闘システム×シナリオと考えればよいでしょう。どちらもおもしろいと倍々でおもしろくなりますが，どちらかが0になると，すべてを台無しにしてしまう点でまさにそう言えます。とにかく!!おもしろいRPGを作るにはまず，おもしろい戦闘システムを創ることが先決です。



戦闘システムとは？

システムとカッコイイ言いかたではありますが，ようは勝負のルールです。どのようにしたら勝敗が決まるか？　で，さまざまな方法があります。ジャンケン，トランプ（ポーカーなど），野球，サッカー，プロレス等々。







ハーイ皆さんこんにちわ！

今月からちょこっとスペースを借りて，私がゲームのグラフィック（ドット絵）についてお話しする事になりました。これさえ読んでいればいつでもデザイナーになれる!!…っていう位ビシバシノウハウを数えちゃうから，心して読んでくださいネッ♥

本誌の読者の皆さんなら，「デジタイズ」と「ドット絵」の違いはわかりますね？まァ厳密に言えばどちらも「ドット」で描かれている以上，分類するのは変なんだけど，ゲームの世界では一般的に

『スキャナー等で画像をとりこんだもの』を「デジタイズ」，

『初めから手作業で作画したもの』を「ドット絵」と言います。

私はこのコーナーでは，後者「ドット絵」の方をメインに話をしていくつもりです。

あッ!!もう誌面が!!……では皆さん，また来月もCATCH ME!!　パレット



戦闘システムはたいていヤルかやられるかの命を賭けた勝負ばかりなので，ここらで一発！　奇抜な戦闘システムを登場させてはいかがでしょう。

コミックには料理勝負なんてのもあるので，毎回戦闘のたびに「オニギリ勝負！」とか「すし勝負！」とかやるのもおもしろいかもしれません（調理システムがきちんとできればの話ですが…）。



成長って!?

ここで一つ，戦闘システムを考えるにあたって重要なキーワードがあります。「成長」です。オーソドックスなタイプでは敵を倒すたびに経験値を獲得し，一定量になったら能力値があがるというものです。

成長＝RPGと思われがちですが，それはあまり正確な表現とはいえません。「成長」はあくまでも戦闘をリアルに追求した場合の一つの手段であって，R（ロール，役割）P（プレイ，演じる）G（ゲーム）とは関係ありません。

またRPGの専売特許のように思われている「成長」ですが，すでにこの概念はRPGの誕生する遥か昔から存在していたのです。それは…「成金」だ!!　ナリキンといっても金持ちのそれではなく，将棋の成金です。そう！　敵の陣地にはいるとコマが裏返って移動範囲が増える。移動自体が唯一の攻撃方法，なおかつ一発死という将棋のシステムにとって，移動範囲が増えたことは攻撃力が増したも同然なわけです。

これらは別に「成長」を否定しているわけではありません。成長の概念があることによって，RPGが発展し指示され続けてることは確かですし，今後も「成長」の概念はなくならないと思います。しかし，「RPGに成長はつきもの」という固定概念を捨てたほうが従来のカラを破ったシステムが生まれる可能性が高いのです。

それにしても今回の内容はむずかしいです。RPGシステムからはじまって，戦闘システム，成長と考えかたを説明しているうちにページが尽きてしまいました。次回は具体的に突っ込んで説明する予定ですが，もっとむずかしくなるかもしれない〜!!



このコーナーへの質問・お便りは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「電脳教育委員会」係まで！

宿題の時間





あけましておめでとうございます。今年も宿題にチャレンジ！
ハガキに答えを書いてどんどん送ろう！
正解者には抽選で豪華!?　プレゼントをお送りします。

Q1：RPGの問題だ！　ドラクエにおけるHPは生命力のことをあらわし，ヒット・ポイントと呼ばれている。では，魔法力をあらわしたMPは何と呼ぶ？

Q2：ハードの問題。ファミコン，PCエンジン，メガドライブ，スーパーファミコンのなかで，CPUの種類で仲間ハズレになるものはどれ？

前回の答え

A1：リュウの昇龍拳とガイルのサマーソルトキック，勝つのはもちろん昇龍拳。サマーが最初の一瞬しか無敵がないのに対し，昇龍拳は上昇中はずっと無敵だからだ。ちなみにゲームにおける無敵とはあらゆる攻撃をはじき返すことではなく，ヒットもしくはダメージの処理を省略することなのだ。

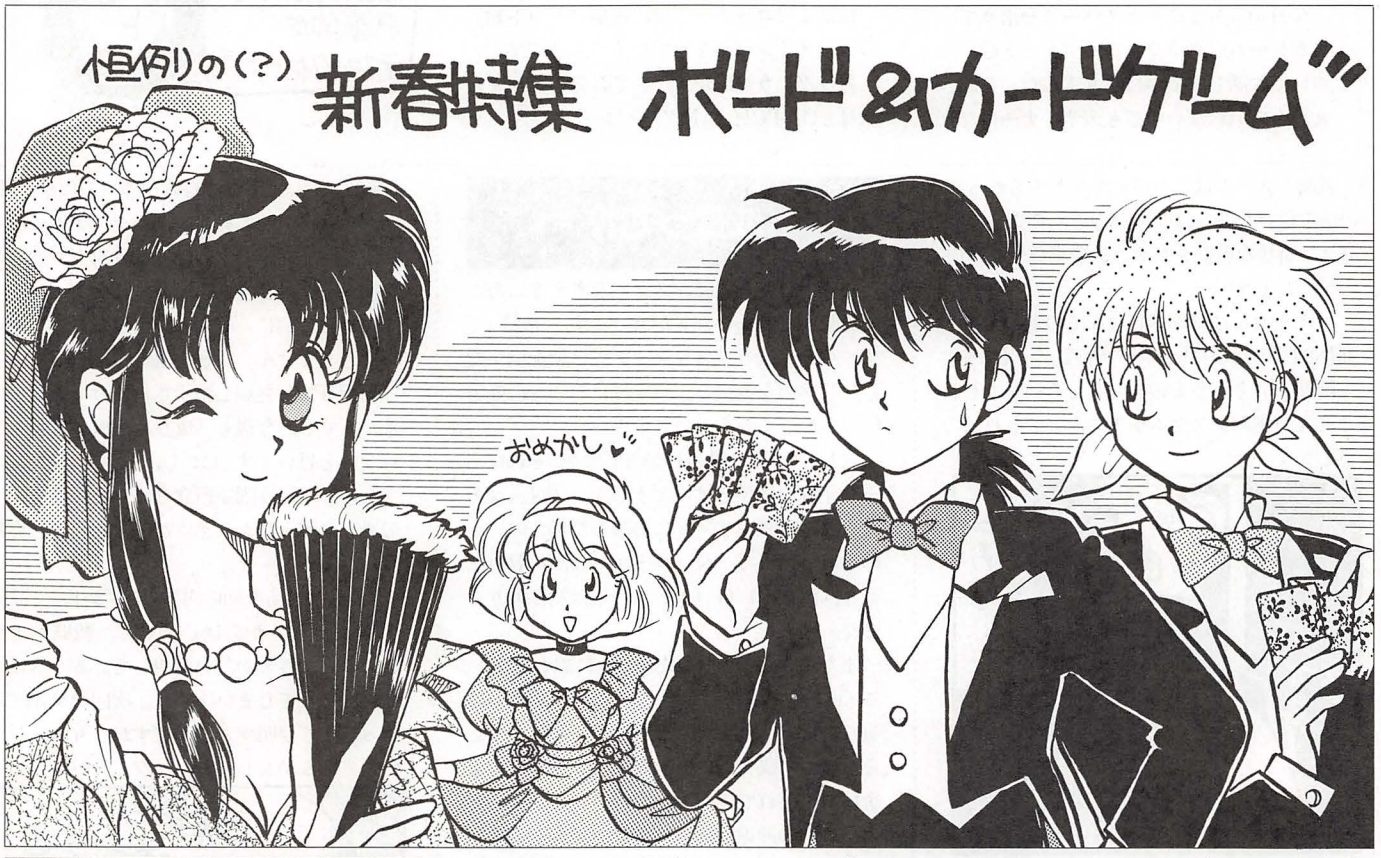
A2：8kHz×8秒＝64で，64キロバイト容量を使用する。サンプリング・データの周波数（kHz）は細かければ細かいほど容量を使う。たとえば，22kHzだったら1秒間に22キロバイトも使うのだ。FFVやストIIと同じ16Mのロムでも1分33秒しか入らないのだ。

ORGのテーブルトークRPGコーナー

今月のメニュー

げぇむアレコレ
カードゲーム＆ボードゲーム

AUTHOR　大貫昌幸　　ILLUSTRATOR　宮　須弥



はじめに

シャノン：まずいきなりですけれど，お詫びと訂正です。先々月と先月号で紹介した「学園ぱらだいす」は，発売が1月にずれ込んでしまいました。

GM：楽しみにしていた皆さん，どうもすみませんでした。反省します。

バーニィ：反省するだけなら，サルでもできるんだよ。

GM：そのぶん，おもしろいゲームができたはずですから，期待してください。

ジュディ：さて，本題に移りましょう。今月はこの時期の恒例になっている，ボードゲーム＆カードゲームの特集です。まだまだ寒い日が続きそうですね。そんなときには，家の中でボードゲームやカードゲームをプレイするのもいいもんですよ。

バーニィ：TRPGだと，シナリオを用意しなければならないけど，カードゲームなら，めんどうな準備は必要ないからな。

セーラームーン・カードゲーム

シャノン：というわけで，トップバッターは人気アニメ「美少女戦士セーラームーン」のカードゲームです。

GM：このゲームは，11月に伊丹で行なわれたホビーショップ・ギルドさん主催のコンベンションで，デモプレイをしてきたんだけど，けっこう評判よかったんだよ。

シャノン：例のセーラームーン・カルトの作ったという……。ピシュー！　ちゃらららちゃんちゃちゃんちゃららんら～ん！

バーニィ：赤いバラが……，これはいったい。

はぎぃ：誰が何だって。

GM：でたな，タキシードはぎぃ仮面。

はぎぃ：人聞きが悪い呼びかたをしないでくださいよ。

GM：まぁ，似たようなもんだからな。というわけで，このカードゲームがORGのセーラー・ジュピター大好き少年萩原大輔，通称はぎぃのデザイン・デビュー作になるんだ。

ジュディ：で，どんなゲームなの。

GM：トランプのナポレオンを思いだしてくれるかな。プレイヤーは，ダークキングダムとセーラー戦士の二つのサイドにわかれるんだけど，誰がどっちのサイドだかわからない状態で，プレイをはじめるんだ。で，ゲーム自体は，順番にカードをだしていって，強いカードをだした人が取っていくという簡単なものなんだよ。だけど，ゲームの勝ち負けは，個人じゃなくて，サイドで競い合うんだ。だから，早く自分の仲間を見つけて，必要ならアシストするなんてテクニックも必要になるんだぞ。

シャノン：最初にプレイするときは，慣れていないから，けっこう考えるよね。

バーニィ：どうしたら勝てるのかがわからないんだよな。

はぎぃ：でも，１回プレイすればすぐにおぼえられると思いますよ。じゃぁ，とりあえずルールを簡単に説明してください。

ジュディ：まず，サイド決定カードを引いて，自分のサイドを決定するのよね。これは，ゲームが終了するまで，隠しておくわけ。

バーニィ：つぎに，何枚のカードを集めるのかを宣言するんだよな。だいたい，10～13枚ぐらいがちょうどいい数かな。ナポレオンで，ナポレオンが自分の集める数を宣言するのと同じだな。もちろん，この枚数はセリによってきまるから，手札がよければ，枚数を競り上げていってもいいんだぞ。

シャノン：ねぇ，勝敗はサイドで競うんでしょ。そのサイドのプレイヤーの合計が，宣言した枚数ならいいの？

はぎぃ：いいや。宣言した枚数を，そのサイドに所属しているプレイヤーの誰かが，集めなくてはならないんです。

ブレット：しかも，カードにも，ふたつのサイドの数字が書いてあって，自分と違うサイドの数字を使って，カードを回収しても得点にならないんだぞ。

ジュディ：自分の正体を隠して，１人でカードを集めるのって，けっこう大変なのよね。

GM：相手にカードを取らせないという意味があるのと，自分の正体を隠したりすることができるんだ。

バーニィ：だから，集めなければならないカードが15枚だったとするだろ。で，自分の正体がダークキングダム側なら，セーラー戦士側の数字でカードをいくら集めても，まったく無意味なんだぜ。

ジュディ：まったくってことはないでしょ。さっき言ったこと聞いてたの。相手にカードを集めさせないようにするのと，自分の正体を隠すことができるの！

バーニィ：わかったから，耳元でどなるなよ。

はぎぃ：ゲームの初期で，自分の以外のプレイヤーの正体が全然わからないときには，他人にとらせるよりは，自分と違うサイドのカードを使っても，自分でカードを回収したほうが安心できますからね。

シャノン：で，自分のサイドがきまったら，後はカードを配って，順番にだしていけばいいのね。

GM：そういうこと。カードは全員が１枚ずつ場にだし終えた時点で，一番強いカード，普通は数値の大きなカードをだしたプレイヤーが回収するんだ。

ブレット：このとき，ダークキンクダム側で回収したか，セーラー戦士側で回収したかをわかるように，集めたカードをわけておくんだぞ。



バーニィ：それと，カードをだすときに注意しなければならないのは，カードのマークな。

シャノン：マークって？

はぎぃ：トランプのハートとか，スペードに対応するものと考えてくれればいいかな。ゲームで使うカードには，セーラー戦士の五つの星のマーク（月，金星，水星，火星，木星）が付いていて，場にカードをだすためには，最初に場にだされたカードと同じマークのカードをださなくちゃいけないんだよ。

シャノン：トランプのジョーカーみたいな，特殊なカードはないの。

はぎぃ：あります！　で，特殊カードですけど，まず「タキシード仮面」カードというのがあります。これは，マークに限らず，すべての中で最強のカードで，場にでているカードを総捕りすることができるんです。

ブレット：他にはどんなのがあるんだい。

はぎぃ：つぎはサポート・カード。これは，通称ミツグ君カードと呼ばれていて，回収したカードを自分ではなく，誰か他のプレイヤーの渡さなくてはならないというものなんです。

シャノン：なんで，ミツグ君なの？

はぎぃ：カードを渡す相手を間違えると，とんでもないことになるからですよ。

GM：まぁ，何にしても，敵と仲間をできるだけ早く見わけるのが勝利への秘訣だな。

はぎぃ：わざと，自分の正体をばらすのも，けっこうおもしろい作戦になりますからね。

ブレット：なるほどな。

はぎぃ：で，サポート・カードの中には，サイドが中立の「なるちゃん」カードがあります。「なるちゃん」カードで，回収したカードは，セーラー戦士でも，ダークキングダムサイドでも，どちらにでも付けることができるんですよ。

GM：ネフライトへの愛というやつだね。

ジュディ：チョコパフェ食べに行くって話だったんだよね。

GM：ちなみに，ウチのニョーボは，テレビでその回を見たときは，真顔で泣いていたぞ。

シャノン：ＴＶアニメを見たことがない人も，こんど見てみるといいかもね。

バーニィ：たぶん，頭がウニになるから。

シャノン：で，いつごろ発売なの。

GM：１月の中旬にムービックさんのセーラームーンのフェアがあるはずだから，それまでに何とか発売になるはずだよ。もっとも，年末年始は印刷所も忙しいから，どうなるかわからないけどね。でも，遅くとも，次号のベーマガがでるまでには発売されていると思う。これは間違いない！

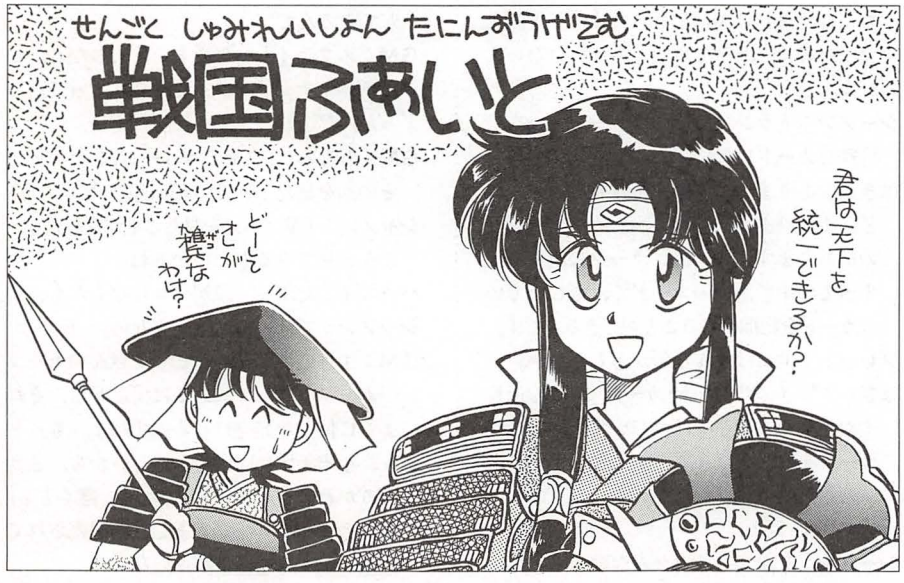
はぎぃ：ですね。
ブレット：その他に，このゲームのウリは？
GM：なんと，ルールブックはセーラー戦士たちの会話によって説明してあるんだな。
シャノン：流行のリプレイ風というやつね。
バーニィ：あくまで予定だけどね。
はぎぃ：自信作です！
GM：うさぎちゃんなんか，馬鹿だからぼけるいっぽうで，ぜぇんぜぇんルールの説明ができないの。けっこう，ルールだけでも，アニメの雰囲気を伝えていると思うよ。さすが，ORGの誇る木野まこと大好き少年がデザインしただけある。
はぎぃ：そういう呼びかた，やめませんか。
GM：却下！　ちなみに，発売元のムービックさんの担当さんも，かなりのマニアだったりして。
バーニィ：打ち合わせで，すっかり意気投合してたよな。
ブレット：でも，それを言うなら，マスターのゾイサイト大好き病も異常だろ。
GM：それはそれということで……。
はぎぃ：ちなみに，ゲームの正式タイトルは，「美少女戦士セーラームーンマスカレイド・バトル」ということになりそうです。
シャノン：どんな意味があるの？
はぎぃ：マスカレイドという言葉には，仮面舞踏会という意味があるんです。だから，（仮面の下に）正体を隠して，戦うという意味なんですよ。
シャノン：すっご〜い。ちゃんと意味があったんだ。
はぎぃ：では，さらばだ，セーラー戦士たち！
シャノン：あ〜ぁ，行っちゃった。

戦国ふぁいと

シャノン：つぎは，このコーナーのプレゼントにもしたことがある「戦国ふぁいと」をちゃんと紹介しよう。
GM：このゲームは，NHKの大河ドラマ「信長」の人気を当て込んで作ったんだけど，「信長」がこけちゃったからねぇ。
バーニィ：セールス的にはけっこう厳しいものがあったよね。
GM：うむ。
シャノン：で，内容は？
GM：戦国の武将を率いて，日本を統一するというボードゲームなんだ。だから，ベーマガの読者なら，「天下統一」といったほうが雰囲気がつかめるんじゃないかな。
バーニィ：このゲームの最大の特徴は，兵士コマがないことと，経済に関するルールがないことだよな。
GM：どっちも，ゲームを複雑にしたり，プレイを面倒にするだけだから，とっちゃったんだ。
シャノン：それで面白いの？
GM：コンピュータのSLG（シミュレーション・ゲーム）と違って，「戦国ふぁいと」は多人数で遊ぶボードゲームだから，プレイヤー同士の駆け引きに重点を置いてあるんだよ。だから，ルールは複雑じゃないほうがいいんだ。
ジュディ：ゲームの手順はつぎのとおりでーす。

①順番決定ラウンド
プレイする順番を決定します。
②移動ラウンド
配下の武将コマを移動させます。
③対応移動ラウンド
敵の移動に対応して，武将コマを再び移動させることができます。
④カード・ラウンド
イベント・カードを引きます。
⑤戦闘ラウンド
戦闘を解決します。
⑥国力ラウンド
支配している国の国力を計算します。
⑦武将ラウンド
武将の登用を行ないます。

ブレット：やっぱり，この手のゲームでおもしろいのは，武将の登用だよな。
シャノン：ゲームには何人の武将が登場するの。
GM：350人ぐらいかな。
ブレット：そのコマを，箱なんかに入れて，毎回2枚ずつ引くんだ。思わず，手に力がこもってしまう。
GM：で，自分の陣営に加えた武将は，すぐに地図上に配置しないで，一度武将プールと呼ばれる場所に置くことになるんだ。ここが，このゲームのミソで，武将プールには武将を6人までしかホールドしておくことはできないことになっているんだ。つまり，武将プールがいっぱいだと，新武将の雇用は行なえないんだ。
シャノン：そんなぁ。で，武将プールに置かれた武将はどうなるの。
ブレット：城のあるエリアに2人までは配置できるんだけど，それ以外はチェックをしなければならないんだ。
バーニィ：つまり，城がなく，運が悪いと，全然戦力が補充できなくなるんだ。
GM：何といっても，このゲームでは，武将コマが兵士1,500〜3,000人ぐらいの戦力を表わしているからね。
シャノン：チェックのしかたは？
バーニィ：武将には，四つの能力値があるんだけど，その中の「内政値」というのを使用するんだ。2d6して，「内政値」以下が出れば，OKだよ。
GM：このゲームでダイスを振る場合は，ほとんど2d6してチェックするんだ。
シャノン：なるほどねえ。
ジュディ：ねぇ，シャノン，本当にわかっているの。
シャノン：じぇんじぇん。まったく！
GM：あのねぇ。
シャノン：だってぇ〜。私，SLGには興味ないもの。「信長」も見てないし，緒方直人は好きだけど……。SLGって，ルールが難しそうでしょ。
バーニィ：でも，「戦国ふぁいと」はルールも簡単だし，ルールブックにも，宮須弥さんの描いた可愛らしいイラストが載っているから，一度ぐらいプレイしてみろよ。
シャノン：でも〜。
GM：TRPGに比べたら，ルールは少ないぞ。ただし，最初から覚えないといけないことがあるけどね。



シャノン：本当におもしろい？
GM：太鼓判！
シャノン：なら，もう少し，説明してよ。
ジュディ：では，武将の能力値について説明しましょう。
ブレット：武将にはつぎ4種類の能力値があるんだ。
①戦闘値
合戦のときに使用する数値。
②作戦値
謀略を行なったするときに使用する数値。
③内政値
政治的な数値。
④忠誠値
裏切りやすさを表わす数値。
GM：有名な武将のデータはつぎのとおりだよ。

緒田信長	8，	9，	11，	7
武田信玄	9，	10，	10，	8
真田幸村	11，	12，	5，	11
斎藤道三	7，	8，	6，	6
山中鹿之介	7，	5，	2，	12

GM：武将のデータは，ORGのほえほえ男，W栗（ワクリ）が決定したんだ。ちなみに，ボクが入院しているときにデザイン作業が行なわれたから，細かい作業に関しては，ボクはほとんどノータッチなんだよ。だから，武将の能力値については不満があるぞ！
ジュディ：能力値を使う場合は，ほとんど2d6して解決するから，能力値は高ければ高いほどいいのよね。
バーニィ：なんでも，能力値が2桁の武将は，神様レベルの武将なんだって。
シャノン：なら，よく知らないけど，真田幸村って人，すごいのね。
GM：その他にも，武将コマの中には，イベントコマが混じっていて，色々なことが起こったりするんだ。
ブレット：たとえば，「お姫様」だろ，このコマを引くと，武将の能力値が上昇したり，裏切りを無効にできたりするんだ。
バーニィ：他に「鉄砲」とか，「忍者」とかもあるぞ。
シャノン：カードではどんなことが起こるの。
GM：カードは，全部で60枚あって，「武将死亡」や「凶作」という事件カードと，合戦のときに使用する作戦カードとがあるんだ。カード・ラウンドに1枚ずつ引くんだけど，作戦カードなら，ラッキーだけど，事件カードだと，目が点になっちゃうんだ。
シャノン：よくわからないけど，とりあえず1回ぐらいはプレイしてみようかしら。宮須弥さんのイラストも可愛いものね。
バーニィ：実は，コビてるゲームだよ。
ブレット：それはいわない約束だろ。
GM：というわけで，今月もそろそろスペースがいっぱいになってきました。
ジュディ：特集とかいって，二つしか紹介できなかったね。
GM：ぐぅ！

■「セーラームーン」カードゲームに関するお問合せ先は，株式会社ムービック　〒173 東京都板橋区弥生町77-3第1ビル4F　☎03-3972-1222

■「戦国ふぁいと」に関するお問合せ先は，株式会社ツクダホビー　〒111 東京都台東区元浅草3-1-3 ☎03-3843-1139

当選者の発表

11月号と12月号で募集したプレゼントの当選者の発表です。「パワー・プレイ」に関しては，発表が1号遅れてしまって申しわけありませんでした。それでは，当選者の発表です。当選されたラッキーな皆さん，おめでとうございます。

■パワープレイ

根本由紀夫（福島県），横松龍平（茨城県），栗原直史（北海道）

■戦国ふぁいと

鈎康宏（滋賀県），鈴木政博（神奈川），高橋和成（茨城県）

プレゼントのお知らせ

今月のプレゼントは，「セーラームーン」カードゲームの発売元ムービックさんのご好意により，「セーラームーン」カードゲームを5名にプレゼントしたいと思います。

プレゼントを希望する場合には，ハガキに住所，氏名，年令，性別を記入して，ベーマガ編集部のTRPGコーナー「セーラームーン」プレゼント係まで応募してください。

締め切りは，1月末日（当日の消印有効）



で，当選者の発表は4月号で行ないます。

通信販売のご案内

ORGでは，今回紹介した「セーラームーン」カードゲームや各種TRPG，ダイスやメタルフィギュアなどのゲーム関連商品の通信販売を行なっております。購入を希望される人は，まず72円切手を同封して，下記の住所までお申し込みください。折り返し通信販売用の資料をお送りいたします。またお申し込みの際は，住所，氏名（フリガナ），もし購入を希望する商品があれば，商品名を忘れずにお書きください。

■〒146 東京都大田区池上6-1-7ブルースカイハイツ701㈱ORG通信販売係

お便り募集中

このコーナーでは，みなさんからのお便りを募集しています。イラストや取り上げてほしいTRPGのリクエストなど，何でもOKですから，どしどしお寄せください。

このコーナーに関するお手紙や，プレゼントを希望する場合は，下記の住所まで。

■〒141 東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「TRPGコーナー」係

イラストコーナー



▲PN.佐伯司（福岡県）
おもしろいシャノンをありがとう。今度こそ，ジュディを描いてね。



▲PN.レッドバトラー神髄（東京都）
セーラームーンのカードは，今月紹介したけど，どんなゲームかわかったかな。



▲PN.シロちゃん（宮城県）
窓際のジュディ。ぐふふ，はぎぃがこのイラストをずいぶと気にいっていたよ。

あくせすROOM

こんにちは，服部陽一郎です。外にでるのがおっくうな今日このごろですが，読者のみなさんは元気にしていますか？　新生「あくせすROOM」の第2回，寒さに負けずにがんばっていきましょう。

ではスタート！

おたのしみプレゼント②



☆**コナミ**からグラフィック・コンピュータ『ピクノ』本体1台とアプリケーション・ソフト『モンタージュ』1枚をセットで3名の方に。



☆**インターコム**から，通信ソフト『まいとーくV2.1』を3名の方に(5インチか3.5インチかを明記のこと)。



☆**マイクロキャビン**から，PC-9801，FM TOWNS用ソフト『エルムナイト』の結城信輝サイン入りポスターを2名の方に。



☆**ウルフ・チーム**から，3月発売のスーパーファミコン用『ノイギーア～海と風の鼓動～』のテレホン・カードを3名の方に。

読者の言いたい放題

★最近，はじめてパーソナル・コンピュータを買ったばかりで，この世界のことはまったくなーんにもわからないし，この世界だけの独特の言語もまったくわからない。1からはじめた人向きの本，何かないですか？　わたしの買ったばかりの機種とは，エプソンのPC-486GR2です。　(京都市・**浅井竜19才**)

★冬のボーナスが入ったら，アーケード・ゲームの基板を買おうと思っています。『ゼクセクス』にしようか，それとも『ウルフファング』か？　うーん，楽しみ。

(大阪狭山市・**児玉誠20才**)

★『ぷよぷよ』につられて，ついふらぁ～っとベーマガを久しぶりに買ってしまった。もう後戻りはできない!!(笑)

(兵庫県神戸市・**ナムコロガシ20才**)

★目次に載っていることに気がつかず，一時間もかけてベーマガ・ニュースのページを探したわたし……。

(岐阜県関市・**岡田雅行17才**)

★卒論が忙しくなってきた。市販ソフト並のレベルのソフトを3か月くらいで作らなくてはならないのは非常につらい……。

(福岡県北九州市・**Hyper88　21才**)

★パソコン・ゲーム記事は，操作性や動作速度までつっこんで書いてほしい。画面写真からはそういう部分はわかりにくいのだから。

(富山市・**竹島正浩20才**)

★ソフト1,000円セールというのがあったとき，目の前で最後の1本の「キャンペーン版大戦略II」を買われて，ムショーに悔しかった。

(福岡市・**亜由佳22才**)

★読ホンのページはどんなことがあっても休むべきではないと思います。読者のまじめな意見を，これだけ取り上げているのはベーマガくらいです。このコーナーはコンピュータ業界にとっても重要だと思います。

(大阪市・**谷原一隆20才**)

★俺を信じてコレを買え！のコーナーがよい。古くなってもよいものはよいのだ！

(千葉県市原市・**山本秀和20才**)

★高校生活も残すところ大学受験のみ。現役で合格して，ハイパーなゲームをつくりたいです(願)。　(福岡県春日市・**大場昌雄18才**)



☆**アートディンク**から，PC-9801用『トキオ～東京都第24区』の発売を記念して，ポスターと体験デモ・ディスク(5インチか3.5インチかを明記のこと)を4名の方に。



☆**マイクロプローズ**から，オリジナルTシャツや帽子などのグッズ4点をセットで2名の方に。

プレゼント応募要領

官製ハガキに，①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥あなたのお気に入りのゲーム名⑦希望のプレゼント名を記入のうえ，下記の宛先までご応募ください。

宛先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「おたのしみプレゼント②」係

締切日：2月6日必着

当選者の発表：4月号(3月8日発売)

92年12月号おたのしみプレゼント当選者

◆CD『キングコロッサス－闘技王の幻想組曲－』は，愛知県尾張旭市・**河村輝哉さん**他1名。

◆「OVAドラゴンスレイヤー英雄伝説のスペシャル予告編ビデオ」は，長野県長野市・**古川　正さん**他1名。

◆「ストリートファイターIIのTシャツ」は，埼玉県飯能市・**大平　剛さん**他4名。

◆「風，スローダウンのオリジナル・ジャンパー」は，神奈川県中郡・**川村俊輔さん**他2名。

◆「風，スローダウンのオリジナルTシャツ」は，宮城県遠田郡・**中川泰道さん**他1名。

92年12月号BMスーパークイズ当選者

鳥取県西伯郡・**金平　誠さん**／愛媛県今治市・**吉本　晃さん**／神奈川県平塚市・**杉山　智さん**／愛知県瀬戸市・**加藤義秋さん**／北海道札幌市・**真田知之さん**　以上5名

「激筆☆闘巧野郎!!」

タイトルも新たに，少しでも多くのハガキを載せるべく奮闘しているイラスト・コーナー。でもこのへんが限界かな？



▲千葉県松戸市・LYNN
はい，おめでとうございます。ていねいな描き込みがいいですね。今年もよろしく。



▲全国各地・常連一同
「半年もかかった」そうですが，それだけじゃあ載せるわけにはいきませんよ。でもまあ，読者パワーに免じて……。



▲東京都江戸川区・K.K
イラスト・コーナーを充実していく予定です。そんなわけで，そういうハガキをバンバン送ってちょうだい。



▲東京都新宿区・You？
『ぽっぷるめいる』から，まず主人公メイルを。



▲埼玉県春日部市・もーいやだぁぁ！
同作品から続けてタットを。



▲広島県福山市・犬竜らべっちハメの使いすぎには注意しましょう。関係ないけどターボ，ありゃあいったい……。

▼神奈川県横浜市・いろせ秋代
このCMを見た担当は，レタックスは一生使うまいと心に誓った。いろせさんもお笑い送ってや。超兄貴ノリでもええから。



▲宮城県仙台市・シロちゃん
これも手の込んだ作品です。



▲北海道網走市・中山智哉
夢みたらどうすんねん。





▲愛知県名古屋市・長谷川徳幸＆岐阜県海津郡・足切り真代
じつはこのゲーム，見たことすらないです。



▲北海道札幌市・るえるん流羅
公平のため「○○だから載せて」はなしね。



▼新潟県長岡市・山真竜鋼
やはり最後はベガに敗れて，インドに戻ってしまうんやろな。するとセブンはガイルか。アイスラッガー！ それはソニックブーム。



▲滋賀県彦根市・PC-mkII＆愛知県名古屋市・水鏡あきら
合作イラストが多いなあ。みんな仲良し？



▲千葉県鎌ヶ谷市・神火りる
それで昨年9月にだしたのがいま載るんです。

それでは締めくくりを。「あくせすROOM」では，読者のみなさんのからの楽しい投稿をお待ちしています。新装の「激筆☆闘巧野郎」もよろしくね。それからともこざるさん，先月号ではP.N.まちがってゴメン。受験がんばってね。それでは，今月はこれまで。

耳より情報

☆ウルフ・チームから発売されているMEGA-CD用『ロードブラスターFX』。このソフトに採用されている3次元立体音響バイノーラル・サウンドは，同社のLDゲーム第1弾『サンダーストームFX』で使用されたサウンドを改良したものなんです。これまではヘッドホン専用だったものをスピーカに対応させているので，ステレオなどにつなぐことで，迫力のあるサウンドと効果音が楽しめます。

ちなみに，このバイノーラル・サウンドは，ボーズ社製パワーアンプ内蔵小型スピーカ「PAM-3」（価格69,800円）の特性を活かしたセッティングがされています。

そして，この「PAM-3」で『ロードブラスターFX』が体験できるオーディオ店がソナテック㈱。もちろん「PAM-3」の購入もここでOK。興味のある人は問い合わせてみよう。

問い合わせ先：ソナテック㈱ 〒152 東京都目黒区中央町2-35-17 ☎03-3792-9290



全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

アイレム
R-TYPE LEO

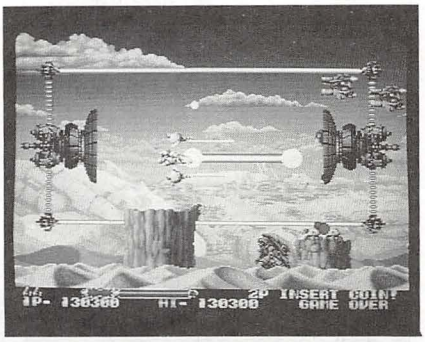
『R-TYPE』の外伝『LEO』が登場。今回は2周目もなく，難易度もそう高くはないので，クリア達成者が続出した。残機ボーナスが1機100万点と高いので，トップを狙うにはノーミス・クリアが必要不可欠。今月は5名のノーミス達成者によって激しく争われた。

5,737,700

全6面クリア

ROBOCOPま

サブカルチュア(福岡)



セガ／コンパイル
ぷよぷよ

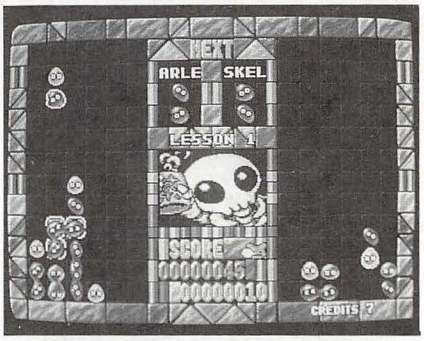
アーケード版では早くもオールクリア達成！しかし，この31万点のようなスコアは，プレイ中に2P側のレバーを左右に入れたままにしておくという裏技を知らないと，だせないスコアだろう。じつは，これをすると，敵の攻撃が弱まり，楽にしかけを作れるのである。

317,310

全面クリア

くそゲーキラーMUK

TVスポットポテト(大阪)



ナムコ
コズモギャング・ザ・パズル

さすが，このコーナーの前々担当者，見城こうじ氏が作ったゲームだけあって，得点システムもよく練り込まれている。全国のハイスコアラー諸君，このゲームを見城氏からたたきつけられた挑戦状だと思って，心してかかれ。見城氏は「まだまだ」と笑っているぞ。

3,904,827

レベル 170

JIN(弱僧)

ゲームプラザセントラル日吉店(神奈川)



カプコン
天地を喰らうII ～赤壁の戦い～

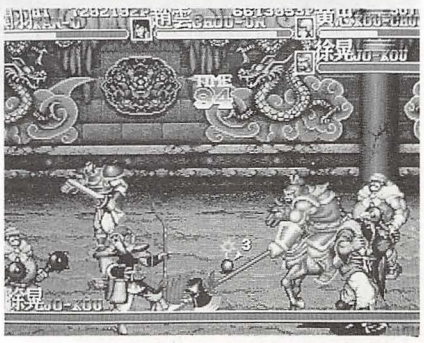
あの「ウリャウリャリャー！」で有名な『天地を喰らう』の続編が，いよいよ集計開始。来月からはキャラ別集計予定だが，今からトップを狙うなら，不人気な「黄忠」がいいだろう。普通にクリアを目指すなら，スキが少なく技も強い「関羽」がおすすめだ。

3,175,700

全面クリア 魏延使用

CYCLONE-NEC

ゲームズウィル(京都)



■ゴールデンアックス ～デスアダーの復讐～（セガ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備 考
スタンブレード	869	全国２店にて達成	——	——
ドーラ	869	全国４店にて達成	——	——
ゴア&ギリアノス	869	全国２店にて達成	——	——
リトルトリックス	879	全国３店にて達成	——	——

■F/A（ナムコ）

ショット	スコア	スコアラー	店　名	備 考
6-WAY	2,064,200	セーラーマーキュリー水野亜美	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア連有
5-WAY	1,994,850	水でもかぶって反省WGFC-HRK	ホワイトハウス箱崎店(福岡)	全面クリア
STRAIGHT	2,048,350	セーラーヴィーナス愛野美奈子	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア連有
SEMI-AUTO	2,060,450	セーラージュピター水野まこと	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア連有

■ワールドヒーローズ（SNK/アルファ電子）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備 考
フウマ	2,236,900	目がさめたら夜だったⓅUSAKO	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア
ジャンヌ	2,482,100	PST, KLS㊌	プレイシティキャロット宇都宮店(栃木)	全面クリア
J・カーン	2,032,300	肉野菜炒めライス！美味なり♡	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア
ブロッケン	2,318,500	PST-STER(当時)	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア
M・パワー	2,558,500	いまだ再開せず杉BUGあおい	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア
ラスプーチン	2,637,800	涙，涙の最終回杉BUGみらい	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア

■ブランディア（タイトー/アルュメ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備 考
ガリアノス	11,588	僕，スカトロがいいですぅ♡ザ・変態㊙	ゲームセンターUFO町田店(東京)	全面クリア D×3
ディオクレス	13,157	じゃあ俺はレイプ物かなURX-BT夫	ゲームセンターUFO町田店(東京)	全面クリア連有 D×5
イリアナ	12,713	円周率一万桁テープに録音する男CAT.	ゲームセンターUFO町田店(東京)	全面クリア連有 D×8
マクギル	9,501	ア○ルトビデオ購入の儀／BT夫⑤千円	ゲームセンターUFO町田店(東京)	全面クリア D×5
レツ・ゼン	14,187	あのう俺ロリータが…セーラー福島	ゲームセンターUFO町田店(東京)	全面クリア D×6
ジュレーン	11,527	俺は豊○に全てを賭けるぜ／D.ELF	ゲームセンターUFO町田店(東京)	全面クリア連有 D×7

■富士山バスターズ（サミー/カネコ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備 考
すもう	1,068,100	魔B党-K.O	プレイシティ24(北海道)	全面クリア連有
カッパ	1,326,300	タイ人はりろりろMDK	ゲームプラザミッキー(広島)	全面クリア
将軍	1,286,700	REO-SP	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア連有
カブキ	1,142,700	SKULD来月がんばります	プレイシティ24(北海道)	全面クリア

■バーチャレーシング（セガ）

コース	スコア	スコアラー	店　名	備 考
ビギナー	3′09″50	Jun, N	ゲームステージYOU&YOU石神井店(東京)	完走 VR3使用
ミディアム	3′08″46	RAN	ゲームステージYOU&YOU石神井店(東京)	完走 VR3使用
エキスパート	4′03″21	Jun, N	ゲームステージYOU&YOU石神井店(東京)	完走 VR3使用

タイトル	スタア	スコアラー	店　名	備　考
ビューポイント (SNK/サミー工業)	2,698,960	ぱるとりっ君㊐	チャレンジャー関大前店 (大阪)	全6面クリア
爆烈ブレーカー (カネコ/サミー工業)	1,039,130	HKR	タウンスポットプレイランド(大阪)	全2周クリア HANSE使用
カプコンワールド2 (カプコン)	6,109,000	G. M. C. WFC-MAF	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア 100% 魔法使い使用
ソルダム 〈セキーロモード〉 (ジャレコ)	3,462,520	A級セキーラー FLAP総帥ANP	プレイシティキャロット甲府中央店(山梨)	全面クリア
ライディングファイト (タイトー)	1,474,030	オーマイガー	タイトーイン002スタジアム(大阪)	5面 連有
ジンジンジップ (テクモ/アルュメ)	2,018,830	GMC-GAUT- らじあめ	ハイテクノーベル神保町 (東京)	2周目4面 連有2P側
ガンバスター (タイトー)	3,100,500	かまし	プレジャーキャッスル (東京)	全面クリア スパーク使用
ビーラップボーイズ (カネコ)	8,725	ANDET-GNP	プレイランド長岡駅前店 (新潟)	全面クリア PAN使用
ウルトラマン倶楽部 (バンプレスト)	2,054,600	てなもんやクルッテール	ゲームプラザイエローハット(愛知)	全面クリア レオ使用
X-MEN 〈2Pバージョン〉 (コナミ)	1,831	Rai	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア ストーム使用
ウォリアーブレード 〈ラスタン〉 (タイトー)	471,670	㊑CYR-KUMA	プレジャーキャッスル (東京)	全面クリア
ウォリアーブレード 〈デューイ〉 (タイトー)	411,520	㊑CYR-KUMA	プレジャーキャッスル (東京)	全面クリア
アンダーカバーコップス 〈ザン高原〉 (アイレム)	15,022,500	AXIOM-DEN	プレイシティNASA杉本町 (大阪)	全面クリア
ソニックウイングス (ビデオシステム)	1,659,900	CYCLONE-KIW	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全2周クリア 連有 F-14使用
アラビアンファイト 〈シンドバット〉 (セガ)	79,990	マニア廃除	ハイテクセガ高崎(群馬)	全面クリア
E-SWAT (セガ)	2,561,600	マニア廃除	ハイテクセガ高崎(群馬)	全面クリア
ストリートファイターII 〈リュウ〉 (カプコン)	1,760,800	人生最大のピンチ! ㊏	サブカルチュア(福岡)	全面クリア ドロー×61 ツメ×5
ストリートファイターII 〈エドモンド・本田〉 (カプコン)	1,827,800	CST㊐	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア ドロー×57 ツメ×4
ストリートファイターII 〈ブランカ〉 (カプコン)	1,855,900	春麗再集計求ム! FSC-EST	サブカルチュア(福岡)	全面クリア ドロー×63 ツメ×1
ストリートファイターII 〈ガイル〉 (カプコン)	2,152,400	CYCLONE- HURRICANE	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア ドロー×58 ツメ×1
ストリートファイターII 〈ケン〉 (カプコン)	1,797,800	デビルマン	プレイシティNASA杉本町 (大阪)	全面クリア ドロー×67 ツメ×3
ストリートファイターII 〈ザンギエフ〉 (カプコン)	1,763,500	春麗永パ不可能シス FSC-EST	サブカルチュア(福岡)	全面クリア ドロー×49 ツメ×0
ストリートファイターII 〈ダルシム〉 (カプコン)	1,814,000	ICE君応援団団長 マスク1号	サブカルチュア(福岡)	全面クリア ドロー×61 ツメ×7

『ゴールデンアックス』で限界偏差値達成？

今月は永久パターンが発見されたゲームが多く，寂しいチャレハイになった。永久パターンの発見されたゲームについては後で語るとして，いつもどおり解説にいってみよう。

2ページ目，キャラ別の表。まずは『**ゴールデンアックス〜デス・アダーの復讐〜**』。今月でている偏差値「869」と「879」というのが，たぶん限界偏差値。それぞれ複数の店で達成されている。これにて集計打ち切りとなるか？これを越える偏差値がでたらご報告を……。

『F/A』は，6種類のショットのうち，4種類が更新。先月はハイテクノーベル神保町の独占だったが，今月は荏原ゲームコーナーが巻き返した。ハイテクノーベルの復活はあるか？

チャレハイ3ページ目，『**ライディングファイト**』は，先月の5面から進展せず。この5面が最終面で，ここのボスが強く，にっちもさっちもいかない模様。今，このボスを倒せばトップに立てる！

今月は，全体的に大きな更新はなく，この『**ライディングファイト**』のように，先月からあまり進展してないゲームが多い。

『**ジンジンジップ**』も，先月の2周目の4面どまり。点数が少し伸びただけにとどまっているし，『**超時空要塞マクロス**』や，『**達人王**』も，止まったままだ。

そんな中で，久々に動きをみせたのは，『**ガンバスター**』。2か月ぶりに約3万点の更新となった。たった3万点とはいえ，『**ガンバスター**』での3万点はかなりきついもの。よく更新できたものだ。

『**ストリートファイターII**』は，一度点数の伸びがストップし，誰もが限界かと思いはじめていたが，ここ3か月の間に，再び異様なほどの勢いで更新しはじめた。

その原因となったのは，九州と大阪の2都市。何でも，新しいダブルKO（ノックアウト）の方法が見つかったらしいのだが…。今月は，そのピークともいえる月。なんと久々に春麗を除く7人，全キャラの更新となっている。まさか元祖『**スト II**』でここまで盛りあがるとは!?

そして，今月，発見された永久パターンの情報。残念ながら『**ドギューン**』，『**ダイエット・ゴーゴー**』，そして『**ファイナルスターフォース**』の永パが発見されている。

『**ドギューン**』に関しては，1千万点達成の後に，永パが発覚。まじめにプレイして1千万点を達成した人にとっては，非常にかわいそうなかたちになってしまった。残念だけど他のゲームで，またがんばって！（**押田，宮崎，やんま**）

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドギューン	2,868,650	あつし	9面
爆烈ブレーカー	824,780	HU-FE-DMRDE	ALL ハンス
マクロス	8,805,600	HU-FE-DMRDE	ALL 2P側
龍虎の拳（リョウ）	1,045,600	体感直撃中? QS-リキさま!!Ⓡ	ALL P×Ⓐ
龍虎の拳（ロバート）	1,038,960	Bz-たつると白石ひとみさんだ!!	ALL P×15 藤堂ミス
ワールドヒーローズ（ドラゴン）	1,661,600	あつし	ALL P×11
ワールドヒーローズ（J・カーン）	1,308,800	中田晃央	ALL P×10
ワールドヒーローズ（M・パワー）	1,195,800	CHAGE&ASKA	ALL P×11
バース	10,080,000	あつし	ALL 残1 1up×1
スーパー上海（プロフェッショナル）	108,000	BAK	7面

プレイシティキャロット室蘭　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダイエット・GO・GO（1P）	2,928,698	M,O	1コインALL 残×4 P×6
F/A（GR-5）	1,013,300	MSU	7面ボス ノーマル
龍虎の拳（RYO）	303,930	チャーリー	1コインALL ノーマル
達人王（1P）	1,155,680	㊍組（組頭）	6面 イージー設定
スーパー上海（プロフェッショナル）	134,000	PYO	10面 ノーマル
ドライバーズアイ（スーパーMT）	3'33"784	AVG-白鳥まい	1位ゴール F. LAP51"966
ウルトラマン倶楽部（ジャック）	1,511,000	ス．ポ（ヒーロシー）	1コインALL 残×1
クイズDNAの反乱（2P合計）	6,001,000	WIZの人とス．ポの人でーす	ALL 69%と64%だ!
富士山バスター（カッパッパ）	896,900	AHO	1コインALL P×8

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダイエット・GO・GO	3,700,300	BOJ♡	ALL 残×6
ソルダム	2,692,660	BOJ	セキーロ ライン295
天地を喰らうII	2,440,600	にしくんJr	関羽ALL
X-MEN	287	ZED	ストーム
R・TYPE LEO	5,188,530	にくしんJr	ノーミスALL

プレイシティ24　北海道
北海道旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F/A（6-WAY）	1,477,150	X'Lim -KDO/2	全機種ノーマル ALL 連有
龍虎の拳（ロバート）	790,400	AGO-AGO	ALL Aボタン連有
ビューポイント（交互プレイ設定）	533,190	T.M	4面 連有
ウルトラマン倶楽部	1,496,200	ヘテロ!	ALL エース使用
★富士山バスター（相撲）	1,068,100	魔B党-K.O	ALL P×17 連有 D×0
富士山バスター（かっぱ）	1,202,900	BELLDANDY	ALL P×21 必有 D×1
★富士山バスター（歌舞伎）	1,142,700	SKULD 来月がんばります!	ALL P×16 レバー連有D×4
ワールドヒーローズ（ハンゾウ）	2,005,800	JET たけ坊	ALL 連有
ワールドヒーローズ（フウマ）	2,019,700	JET たけ坊	ALL 連有
フィグゼイト（カル・ホーン）	4,417,960	土佐エ門	3-7

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F/A（ストレート）	1,562,100	もっぷ	ALL GR.5
F/A（オート）	1,134,050	スーパーナカジー	STAGE8 A-10A
F/A（セミオート）	1,717,000	もっぷ	ALL ACM
コズモギャングザパズル（ノーマル）	653,375	OTK	Lv-77 コズモ-862
サンダーブラスター（穴うめ）	3,543,330	やるもんねーX1F	STAGE6
		F/A初期ライフ設	定，5ゲージにな
		っております。ハイ	スコア申請できぬ
		ワルキューレの冒険	がなぜかあります
		ので，お好きな方遊	びにきて下さい。
		もう少ししたら消え	ちゃいます。

プレイシティバレンシア　秋田
秋田県秋田市手形西谷地40-6　☎0188-32-8125

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳（リョウ）	792,290	もっぷ（イカイカクッキー）	1コイン ALL
龍虎の拳（ロバート）	740,050	もっぷ	1コイン ALL
F/A（6-WAY）	1,490,650	CBX	1コイン ALL JA-37
F/A（ストレート）	1,477,750	CBX	1コイン ALL GR-5
F/A（セミオート）	1,494,600	CBX	1コイン ALL ACM
ゴールデンアックスII（ドーラ）	772	さばおりだ!	1コイン ALL
ゴールデンアックスII（ゴアとギリアス）	769	さばおりだ!	1コイン ALL
ゴールデンアックスII（スタンブレード）	782	さばおりだ!	1コイン ALL
バーチャレーシング（ツイン・初級）	2'39"56	つかれる ㋡	1コイン ALL 1位 MT
バーチャレーシング（ツイン・上級）	3'23"28	㋡	1コイン ALL 2位 MT

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴールデンアックスII（スタンブレード）	729	学生プロレスFC，つくば会長?	ノーマル ALL
ゴールデンアックスII（ドーラ）	776	全日本プロレスFC つくば会長?	ノーマル ALL
ゴールデンアックスII（ゴア）	789	21才にしてプロレスに目覚めたか?	ノーマル ALL
ゴールデンアックスII（トリックス）	778	その名も○おく○と○○ず（仮名）	ノーマル ALL
ダイエット・GO・GO	2,238,100	パズルおやじ（仮名）	ノーマル 12-5
達人王	702,810	にゃおん@あすか	ノーマル 5面

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-25　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・TYPE LEO	653,200	㊉	5面
F/A（STRAIGHT）	511,300	BAA	4面

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース	7,236,300	激昂たれを聞け!BADだね㋴し㋔くん	1コインALL ファジー使用
★ワールドヒーローズ（ジャンヌ）	2,482,100	PST，KLS㊌	1コインALL
ニンジャコマンドー（リュー・イーグル）	2,395,860	あなうめ	
		今月もさみしい担当はかなしい	MA 'R'。

今市ゲームセンター　栃木
栃木県今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳（リョウ）	923,280	RYO-MYS	ALL P×14 1コイン
龍虎の拳（ロバート）	613,060	MYS	ALL P×8 1コイン
ドギューン	2,659,460	CYR-MERⓊ	9-7 1コイン
バース	6,869,000	即死状態おばた君	1コイン ALL P×13 ㊜
ソニックウイングス（F15）	797,300	CYR-MERⓊ	2-4 1コイン
ソニックウイングス（IDS）	708,000	CYR-MERⓊ	2-2 1コイン
ソニックウイングス（AV-8）	822,300	CYR-MERⓊ	2-3 1コイン
ビューポイント	254,280	YUK	RD-3 1コイン
アンダーカバーコップス（マット）	9,069,880	CYR-MERⓊ	RD-5 1コイン
ストリートファターII（2倍速）	684,100	MIE ふっかつ!	1コイン ALL チュンリー

ハイテクセガ高崎　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴールデンアックス（スタンブレード）	偏差値 868	マニア廃除	ALL 残1 ㊙付き
★ゴールデンアックス（ドーラ）	偏差値 869	マニア廃除	ALL 残1 ㊜㊙付き
★ゴールデンアックス（ゴアとギリアス）	偏差値 869	マニア廃除	ALL 残1
★ゴールデンアックス（リトルトリックス）	偏差値 879	マニア廃除	ALL 残1 ㊜㊙付き
ぷよぷよ	11面（102,704）	マニア廃除	1〜11面
ワールドヒーローズ（ブロッケン）	2,275,400	マニア廃除	ALL
デザートブレーカー（蓋幻臓）	873,580	マニア廃除	ALL
スタジアムクロス	2'46"26	マニア廃除	完走
★アラビアンファイト（シンバット）	79,990	マニア廃除	ALL 残0
★E-SWAT	2,561,600	マニア廃除	ALL

ゲームプラザコトブキ　埼玉
埼玉県浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルスターフォース	1,392,300	Z..点数が低すぎる〜	全面クリア 2P側 連射付き
ぷよぷよ	94,498	Z..	7人目 BLOCK246
龍虎の拳（ロバート）	916,810	PST-JUN㊧	全面クリア
富士山バスター（河童）	933,900	Z..	10面 P×14
達人王	1,203,030	ばーみりおん-S夫㋔㋹㋛㋚	6面中ボス
出たな!!ツインビー	3,404,250	ばーみりおん-まるでS夫	2周目5面
ストリートファイターII	1,315,700	埼玉人軽石	全面クリア ガイル使用
ファイナルスターフォース	1,358,220	闘幻狂PEACHさん読んでたら連絡下	全面クリア2人用 下と同時プレイ
ファイナルスターフォース	1,373,840	さい。（AZUMAの，のび太君より）	全面クリア2人用 上と同時プレイ
営業時間12時〜10時まで，月曜定休日!		ハイスコア受付中	店員まで

アミューズセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁2-5-10　☎048-752-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルスターフォース	1,620,040	10	J.I
ドギューン	967,700	J.I	3-9
カプコンワールド2	10,000		50%
コズモギャングザパズル	2,047,482		
F/A	305,400	IDS	2
バース	278,600	PPP	502
龍虎の拳			
マクロス	453,500	KOJIBBOB	
R・TYPE LEO	624,200		

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 ホーラムアキヤマビル　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴールデンアックスII（スタンブレード）	840	Mr.ひでひこ	ALL 1ミス
ゴールデンアックスII（トリックス）	858	牛田モー	ALL ノーミス
龍虎の拳（リョウ）	1,036,480	ビール瓶切り100 メガショック ㊜	ALL㊫
龍虎の拳（ロバート）	927,860	かえるくん	ALL P×14
富士山バスター（侍）	1,287,300	さわやか引退宣言 EDO	ALL P×16
富士山バスター（カブキ）	1,115,000	地獄突き連打は得意っす あつし	ALL P×18
富士山バスター（スモウ）	1,041,300	ぷよぷよ対戦相手募集中 かざま	ALL P×17
R・TYPE LEO	1,151,850	人間失格 生まれてすみません EDO	ALL 残×0
ドギューン	2,938,380	三好青海入道EDO	9-7 ㊜付 発売バージョン
ダイノレックス（スティギモロク）	2,169,800	店員ホーリー消息不明連絡泣うEDO	ALL P×8位

プレイランドスカイシアター　埼玉
埼玉県深谷市西島2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・TYPE LEO	入荷しました	只今スコア募集中!	
コズモギャングザパズル（ノーマル）	325,644	造花のバラにしよう PST-EPT㊎	入荷3日目 まだこれから!
ドギューン	2,973,780	姫ちゃんのリボンになりたいⓁ-EXP	9面 ㊜有
ゴールデンアックスII（トリックス）	813	ろーにん	ALL ノーミス
★富士山バスター（将軍）	1,286,700	REO-SP	ALL ㊜㊙有 D×4
★ワールドヒーローズ（フウマ）	2,236,900	目がさめたら夜だった Ⓟ-USAKO	ALL ㊜有 D×4
★ワールドヒーローズ（J・カーン）	2,032,300	肉野菜炊めライス!美味なり♡ JUN	ALL ㊜有 D×4
★ワールドヒーローズ（M.パワー）	2,558,500	いまだ再開せず 柊BUG㋐㋔㋑	ALL ㊜有 D×8
★ワールドヒーローズ（ブロッケン）	2,318,500	PST-STER（当時）	ALL ㊜有 D×8
★ワールドヒーローズ（ラスプーチン）	2,637,800	涙，涙の最終回 柊BUG㋯㋶㋑	ALL ㊜有 ALL㋩D×6

チャレハイ通信

●ゲームプラザヴィクトリア（北海道）
★明けましておめでとうございます。今年も『ストIIダッシュ』大会を開催していきますので，みなさん参加してください！

●プレイシティ24（北海道）
★なぜか常連の間でパイソンが大はやり，殴り合いでストレス解消。　by 木霊ちゃん

●秋田キャロットハウス（秋田）
★現在，日本に４台(のはず)の『ガントレット』が当店にあります。
店長２号　にんにき狼牙

●プレイシティバレンシア（秋田）
★３月には卒業(予定)！それでもって，４年間アルバイトしてたこの店ともおさらば。友達ばっかり増えたけど，何かといろいろあって，今ではいい思い出ざます。
店員　のりあき

●プレイシティキャロット筑波学園店（茨城）
★ハイスコアを書いてくださるかたを募集しております。ゲームで人生をふみはずさない自信のあるゲーム好きのかた，気軽に店員まで声をかけてください。つくばの高校，大学，

市川ゲームスポット　千葉
千葉県市川市市川1-4-10 ☎0473-26-1958

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F / A (SEMI-AUTO)	700,150	ちょにー河合	MRCA-IDS 連付
達人王	686,570	H.O 4面ボス リスマスま	強すぎ。でも，クでに倒してやる!
バース (連体)	6,674,100	河童♣真稀	ファジー 残3機
タンクフォース	770,210	SAN	33面 1up×2
龍虎の拳	564,760	SAN	Mr.BIG P×9
ブレイゾン	2,013,100	青井くん	5面 P×2
カニカニパニック	90	ya 亜尾以くん	全面クリア
コズモギャングザパズル	2,007,454	笑。LV100スタート。	コズモ関係あり
コズモギャングザビデオ	16,587,560	過去のスコア	コズモ関係あり
コズモギャング	117	同上	ぬいぐるみもあるでよ。

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4 ☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドギューン	10,000,000+α	VAPに彼女発覚? 名前は山〇花子さん	ノーマル 2-9で達成
★ジンジンジップ (2P側,連付)	2,018,830	GMC-GAUT -らじあめ	ノーマル 2-4
出たな!!ツインビー	4,332,200	吉田舞さん㊒	ノーマルALL 2ミス

ICチェーン砧&狛江店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F ☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F / A	237,900	ヤッターby三輪Ⅱ	YF-23A 狛江
F / A	196,200	小川	F/17-A 狛江
ストリートファイターⅡ' (ガイル)	1,185,600	村上	狛江
マクロス	1,236,900	村上	R-5 狛江
龍虎の拳	634,080	MIK	狛江
ストリートファイターⅡ' (バルログ)	1,200,800	美男子良一	砧
達人	10,000,000+α	AVC-師匠に感謝	砧
爆烈ブレイカー	387,830	AVC-もう限界	R-6 砧
インベーダー	4,510	大久保 明	砧
		今!砧店が大きく変わりつつある（笑）	

八千代プレイランドカーニバル　千葉
千葉県八千代市八千代台東1-6-17 ☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドギューン (連付き・発売版)	5,582,490	Ⓕ	2周目4面 全機種1COIN
R・TYPE LEO (連付き)	5,394,040	Ⓕ	ALL 残4
バーチャレーシング (ビギナー)	2'34"84	やっぱ俺! 俺すぎ!高沢一成㋳	2シート筐体 4周設定
★カプコンワールド2	6,109,000	G.M.C. WGFC-MAR	ALL 魔法使い 解答率100%
★X-MEN (2Pver.)	1,831	Rai	ALL STORM使用
★ウルフファング (Cコース)	1,286,300	稼ぎの秘密は2P側にあり!高沢一成㋳	ALL 連付き 猿猴使用
ニンジャコマンドー (ジョー 連付き)	11,270,520	非実力派宣言! 高沢一成㋳	ALL 全機種ノーマル

プレイシティキャロットTOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F ☎03-3494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F / A (F-117A)	1,882,900	スーパーVAPリマン	ALL 1ミス
セーラーVちゃんゲーム (ジュピター)	あったらいいな	LAPかハマるぞ	
コズモギャングザパズル	入荷	スコア受付中	
R・TYPE LEO	入荷	スコア受付中	

ICチェーン船橋&経堂店　東京
東京都世田谷区船橋1-14-2 ☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ	85,989	MARVEL-RT	R-6 船橋
F / A	102,750	WATARUな YSY-RRZ	ACM 船橋
ソルダム	2,086,500	みやこ	EASY LEVEL83 船橋
バース	6,484,000	遊佐派 Ⓟ	ALL 残3 船橋
		船橋&経堂店のみんな，バリバリと	
		ハイスコアを出してね!	

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビルB1 ☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドギューン	1,019,320	店員4号	皆さん!もっとPLAYして!!
ダイエット・GO・GO	1,630,706	やり込む間もなく目白行を Ⓐ	10-2
ぷよぷよ			ハイスコア募集中
コズモギャングザパズル			ハイスコア募集中
ファイナルスターフォース	1,627,540	DEUS-HRO-KK	1COIN ALL

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3 荏原会館内 ☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャレーシング (通信台・初級・AT)	2'36"09	本家えばらの大長老 EGC-㊄MKZ	1位ゴール 三部さん元気でね
バーチャレーシング (初級・7S)	2'34"78	顔だけえばらの大長老/OYA-G	1位ゴール 三部さん泳げないんだ
バーチャレーシング (中級・AT)	2'37"03	三部弘幸（国江店長みてる〜?）	2位ゴール からムリしてサーフィ
バーチャレーシング (中級・7S)	2'35"25	白杉和久（国江店長みてる〜?）	2位ゴール こしちゃだめだよ。
バーチャレーシング (上級・7S)	3'18"40	KYZ-てる君	1位ゴール じゃっおやすみい〜。
空手 (チャタンヤラクーシャンク・白帯)	413,000	ハンニャサイコー! EGC-㊙坂口忠司	ALL このゲーム知ってる?
★F / A (JA-37連)	2,064,200	セーラーマーキュリー 水野 亜美	ALL 5面64,000
★F / A (GR-5 連)	2,048,350	セーラーヴィーナス 愛野 美奈子	ALL 5面64,000
★F / A (ACM 連)	2,060,450	セーラージュピター 水野 まこと	ALEX キφ 5面66,000
ヘクシオン (スラッシュ)	398,712	㊄	ライン351 レベル 83

ジョイフルランドヒノーズ下井草店　東京
東京都杉並区下井草2-44-7 ☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドギューン	10,000,000+α	TYRANT-ひむ モデVAPに捧ぐ	2-8で達成 残1 連つき
★ゴールデンアックスⅡ (連,㊙ボタン付)	偏差値 879	この号が出る頃には実家に帰っているこ	ALL ノーミス リトルトリックス
★ゴールデンアックスⅡ (連,㊙ボタン付)	偏差値 869	とでしょう。井草のみなさん，町田のみ	ALL ノーミス ドーラ
ゴールデンアックスⅡ (連,㊙ボタン付)	偏差値 859	なさん，大変お世話になりました。本当	ALL 1ミス スタンブレード
ゴールデンアックスⅡ (連,㊙ボタン付)	偏差値 858	にみんなありがとう!! byよーじ㊓	ALL 1ミス ゴアとギリアス
ファイナルスターフォース	1,670,400	のりお絶対刺す殺す ©WAFC-Cだ!	ALL 残×4 吉田様さんくす
ファイナルラップ3 (フランス)	2'16"41	温泉でちくわ橋に挑戦!ちくわ結㊛㊚	B.L 33"10 平城には負けれん
ファイナルラップ3 (サンマリノ)	2'20"75	SUR-やまけん	B.L忘れた。
ファイナルラップ3 (スペイン)	2'24"41	SUR-NORI-P-E	B.L 35"10
		マルペス㊎29日から一週間山ごもり!	人の家を使用してまで楽しむ気か?

鴨川ゲームスポット　千葉
千葉県鴨川市前原8 ☎04709-2-0334

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳 (ロバート)	419,650	Y.K	ノーマル設定 ALL
餓狼伝説 (アンディボガード)	592,600	ATSUには負けん! VSC-SHE!	ノーマル設定 ALL,DX8
餓狼伝説 (テリーボガード)	534,400	BLUE♣BLIT Z-RPG-HP㊎	ノーマル設定 ALL
ライディングファイト	772,840	NEI	ノーマル設定 ステージ4
ヴィマナ (OLDシリーズ)	10,000,000+α	HARD-VSC- ヘッポコ-CORE	ノーマル設定 7-6,連付
SDガンダム	全面クリア	クレヨンしんちゃん愛読者▶▶▶SHE	ノーマル設定 ALL,連付

プレイスポットすーるぼん　東京
東京都渋谷区渋谷1-27-1 ☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ゴールデンアックスデスアダーの復讐 (スタンブレード)	偏差値 869	デブと男以外なんでもいーのにい〜〜	ALL ノーミス 何故俺だけえ?連
★ゴールデンアックスデスアダーの復讐 (ドーラ)	偏差値 869	MSK-MIS由貴 (社会の窓全開君)	ALL ノーミス 連
★ゴールデンアックスデスアダーの復讐 (ゴア&ギリアス)	偏差値 869	MSK-GPK	ALL ノーミス 連
★ゴールデンアックスデスアダーの復讐 (リトルトリックス)	偏差値 879	もりた JAG-MIYA㊂	ALL ノーミス 連
★ゴールデンアックスデスアダーの復讐 (リトルトリックス)	偏差値 879	ピアニカ前田 MSK-GPK	計4名
ぷよぷよ (ふつうコース)	1COIN12面	遂に破局か!? あっぱれ◀KYO▶	スコア確認できず
ゼクセクス (超ムズ海外ver)	2,096,600	JAG-べん茶	2-3 連
パロディウスだ! (ツインビー連付き)	2,160,300	リハ・ビリ彦	2-9ボスで死 (スカ取った)
メガブラスト (お馬鹿様部門)	791,800	神戸屋娘のおっぱい命! RVS-R.Y	ALLこの男につける薬はない!連
究極タイガー (連付き)	10,000,000+α	OGM ハラヒレホロ夫	4-8で達成 4-9で達成

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14 エコービル1階 ☎03-3202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F / A (対地空連2台もあるのだ)	978,250	ぐっぴーな人	6-WAY R7
達人王 (ザ☆長老用・5機設定・ノーマル)	打倒! 目標 1-1クリア	カリーム・アブドゥル・ジャバール	死亡遊戯の頃から懐しいよ，ブルース
バース (連レバーも)	8,680,700	VTF-INO	ALL
龍虎の拳 連	900,260	AION	RYO P×13 クリア
NEWラリーX	377,080	清明のAGO	R-26
ダイエット・GO・GO	申請して下さい	カルトQ先月の答え	3作品とも久川綾さんが出演してる
コズモギャングザパズル	入荷しました		でした。正解者はとてもマニアです
カルトQ (超カルト問題)	テーマはまたも声優です。	スタジオぴえろの魔女っ子シリーズ4作	
		品全てにレギュラーで出演しているのは	
		誰でしょう?	実はかなり簡単だったかな?

鴨川ヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚884-6 ☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうⅡ (関羽)	1,998,200	愛野美奈子FC♡♡ No01WIN♡♡	ノーマル ステージ9
F / A (SEMI-AUTO)	1,504,500	HARD-EXE- TORA久しぶり!	ノーマル,ACM ALL,ライフ1
R・TYPE LEO (連なし)	5,106,620	HARD-VSC- ヘッポコ-CORE	ノーマル,ALL 残×4ノーミス
バース (連付・ファジーポッド)	8,061,700	NAD	ノーマル,ALL 残×2
マクロス (2P連付)	7,511,600	HARD-VSC- ヘッポコ-CORE	ノーマル 全2周ALL
ワンダー3 (チャリオット連付)	4,515,000	ATSUには負けん ヘッポコ-CORE	ノーマル,ALL 残×5
ストリートファイターⅡ (リュウ)	1,518,000	愛野美奈子（セーラーV）FC♡WIN	ノーマル,ALL DKO×21
ゴールデンアックスデスアダーの復讐 (ドーラ)	偏差値 674	おやじ	ノーマル ラスボス
ドギューン		申請者なし!!	
コズモギャングザパズル		申請者なし!!	

渋谷会館B1セガ　東京
東京都渋谷区宇田川町23-10 ☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ (面数部門)	203,735	目指せ40万! GAM君	全13面ALL B-671
ぷよぷよ (スコア部門)	271,403	目指せ2周ALL! GAM君	13面 B-461
ゴールデンアックスⅡ (リトルトリックス)	839	HSA	1cALL ノーミス
雷電	9,138,760	あまりにもくやしーババイヤ君OGM	3-3 1up×0
タンクフォース	1,004,700	ゲームやってる場合ですう おば夫㊙	1cALL 1ミス
コズモギャングザビデオ	18,783,820	BMW	ALL 4ミス 100万×2
ヴォルフィード	10,000,000+α	あいつはいい奴だったよ-CRX	1cALL
出たな!!ツインビー (ノーマル・5設)	4,423,750	王様の顔面に百裂キック一国王実は裸	全2周ALL 2ミス 昔のやつ
達人王		今更入荷	入荷と書いて持ち込むと読む
裸の王様駆逐記念トトカルチョ		次のスコアネームは何だ!!杯	申し込みはTELでどうぞ

ガリバー目白店　東京
東京都豊島区目白3-4-12 島幸ビルB1・2F ☎03-3950-4053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳 (リョウ)	617,020	Shogo	1coinALL ノーマル
龍虎の拳 (ロバート)	598,590	Shogo	1コインALL ノーマル
F / A (六連・JA-37)	1,556,350	KEN	1コインALL ノーマル 連付
ゴールデンアックスⅡ (TRIX)	822	JFKもといヘタ	1コインALL 1ミス
バース (ファジイポッド)	6,193,400	KEN	1コインALL 残2 連
バース (ポッドレス)	8,005,100	勝負はこれからVTF-INO	1コインALL ノーマル 連付
ぷよぷよ (ノーマル)	313,139	をさるん	B-492 1コインALL
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	5,150,000	VTF-INO	1コインALL レベル1
アンダーカバーコップス (ローザ)	1,354,790	電気かまきり君	1コインALL 残2 ノーマル

会社を受ける受験生のかたは春にお待ちしております。それまでは目標に向かってがんばってください（社会人のかた，とくにお待ちしております）。

●ゲームプラザコトブキ（埼玉）

★なぜか先月のままのハイスコアが四つもありました。みなさん，ぜひハイスコアをだしにきてください。ハイスコアをだそうとしている人が4〜5人しかいません。さみしい。

●ガリバー熊谷（埼玉）

★明けましておめでとうございます。受験勉強で忙しい中，熊谷ガリバーにきてくれるかたがたには，とても感謝しています。93年もたくさんの人たちをお待ちしています。

●市川ゲームスポット（千葉）

★ストII対戦台50円。コズモ関係あり。

●柏ガリバー（千葉）

★『バーチャレーシング』2シート×2入荷予定！

●鴨川ヤングパレス（千葉）

★ゲーム・サークルBLUL BLITZでは，スコアラー・メンバーを募集しています。こんな，かっちょいいサークルに入りたいかたは，PM 3:50〜PM 7:00までにTELください。担当の

プレイシティキャロット巣鴨　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1 ☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴールデンアックスII	870	HSA	トリックス ALL 残1
爆烈ブレイカー	561,490	けいちゃ[illegible]	HANSE使用 10面（2-4）
バーチャレーシング (SD・初級)	2'33"56	MSO-10-LIE	FL.37"90 MT
バーチャレーシング (SD・中級)	2'34"00	MSO-10-LIE	FL.37"78 MT
バーチャレーシング (SD・上級)	3'17"68	MSO-10-LIE	FL.48"68 MT
カプコンワールド2	3,865,600	JE!	正解率 89% 魔法使い
カプコンワールド2	4,367,900	JE改XWNG	正解率 90% 戦士
ドラゴンガン	2,192,260	らじあ[illegible]	5面ボス

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8 ☎0247-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ガンバスター	3,100,500	かまし	ALL スパーク使用
★ウォーリアーブレード（ラスタン）	471,670	ⒺCYR-KUMA	ALL
★ウォーリアーブレード（デューイ）	411,520	ⒺCYR-KUMA	ALL
ウォーリアーブレード（ソフィア）	456,850	Mr.しおしお君	ALL
達人王	1,186,230	すーる店員神戸屋㊥	2-1
ライディングファイト	820,370	EXCEL-ソーヨノ星人	4面（もうない）連有
ブランディア（マクギル）	7,927	BT夫	ALL（来月もよろしく）
ブランディア（ディオクレス）	9,311	BT夫	ALL
ブランディア（ジュレーン）	7,824	D・ELF	ALL（来月もよろしく）
			全機種ノーマルです。

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42 ☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルスターフォース (1P・㊜)	1,650,260	N.ARC-CRX-S・S	ALL ノーマル設定
R・TYPE LEO (1P)	4,125,160	N.ABE	ALL 残×3 ノーマル設定
ドギューン (1P)	5,644,610	CYR-MST	2-4 ノーマル設定
爆烈ブレーカー (1P・㊜)	738,760	兄	ALL ノーマル STEEL使用
バーチャレーシング（ビギナー）	2'36"46	HNR-親父	ALL ノーマル 2シーター
バーチャレーシング（ミディアム）	2'38"56	HNR-親父	ALL ノーマル 2シーター
バーチャレーシング（エキスパート）	3'23"28	HNR-親父	ALL ノーマル 2シーター
ソニックウイングス (FSX・㊜)	1,401,400	かまし	ALL ノーマル設定
スノーブラザーズ (1P・ノーマル)	2,245,960	MGT-WHD	ALL 残×0 H2年10月19日㊅
1943 (1P・㊜)	3,050,780	N.ARC-MIT	ALL モビ×1 H元年 1月29日㊅

ゲームステージＹＯＵ＆ＹＯＵ石神井店　東京
東京都練馬区石神井3-20-20 ☎03-5393-5455

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★バーチャレーシングDX（ビギナー）	3'09"50	Jun.N	VR3 ノーマル設定 マニュアル
★バーチャレーシングDX（ミディアム）	3'08"46	RAN	VR3 ノーマル設定 マニュアル
★バーチャレーシングDX（エキスパート）	4'03"21	Jun.N	VR3 ノーマル設定 マニュアル
ブロックカーニバル	521,450	KUMA（NAM夫御用達!）	ノーマル設定 オールクリア
マクロス	5,815,500	安地王 Mr新井君	ノーマル設定. 2P側 2-6
ウォーリアーブレード（ラスタン）	468,460	KUMA（駅前そば屋!）	ノーマル設定 オールクリア
スターブレード	2,216,300	うちどめ…?	ノーマル設定 連付き オール
R・TYPE LEO	852,200	終了…!	ノーマル設定 連付き 6面
電忍アレスタ	18,668,300	by MD	中忍 連付き 10面

プレイタウンＹＯＵ＆ＹＯＵ　東京
東京都町田市原町田6-10-10 ☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ブロックカーニバル	837,650	KUMA	ALL,残4 パーフェクト×3
F/A (6WAY)	1,757,300	SEP-FECT-T.E	ALL,残3 JA37使用
ガンバスター	3,070,500	かまし	ALL スパーク使用
メジャータイトルII（アメリカンコース）	−13	CYR-TEM	ALL PRO使用
★ゴールデンアックスデスアダーの復讐（連付）	869	JAG-WOP	ALL スタンブレード
★ゴールデンアックスデスアダーの復讐（連付）	869	JAG-WOP	ALL,ドーラ

プレイランド長岡駅前店　新潟
新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F ☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・TYPE LEO	983,350	ANDET-H.T	ノーマル,ALL
ファイナルスターフォース	1,625,080	ANDET-H.T	ノーマル,ALL ノーミス
★ビーラップボーイズ (PAN)	8,725	ANDET-GNP	ノーマル
ビーラップボーイズ (TOP)	8,201	本当にANDET-GNP	ノーマル
ビーラップボーイズ (PEA)	6,993	キャラ別集計希望ANDET-SYO	ノーマル
ブランディア（マクギル）	7,993	ハマッチョバナナANDET-SYO	ノーマル,ALL
フジヤマバスター（ゲイシャ）	713,200	ANDET-SYO	ノーマル,ALL
フジヤマバスター（サブ）	698,900	ANDET-フバ夫	ノーマル,ALL
フジヤマバスター（ショーグン）	610,000	ANDET-残党	ノーマル,ALL
ストリートファイターII（ガイル）	1,636,100	セッタがいいANDET-GNP	ノーマル,ALL パーフェクト

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F ☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル	705,324	アヘー	LV10でスタート L78
龍虎の拳	577,760	水河貫志	記載なし ノーマル
カプコンワールド2	3,071,400	リュウでーす2	記載なし ノーマル
ドギューン (1P)	2,416,400	西山正一の友達	9R ノーマル
マクロス (1P)	7,318,200	矢沢水吉	ALL ノーマル
F/A	1,039,900	ALICE-ZED	7R 3A-37 ノーマル
バース (1P)	6,289,800	SEP-FECT-T.E	FRONT29R ノーマル
スーパー上海 (1P)	87,000	上海センダターボ	パラダイスモード ノーマル

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8 ☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル (EAZY)	1,347,783	JIN（脳ミソ腐っとる）	c1738 Lv131
★コズモギャングザパズル (EXPERT)	3,904,827	JIN（弱僧）	c 941 Lv170
コズモギャングザパズル (EXPERT)	3,145,654	JIN（持久力が…）	c1108 Lv182
ぷよぷよ		じん・さかい・おれ	8面
ドラゴンガン	1,224,000	これからやるよ君	4面 2P側
ドギューン	3,200,000+α	AKR㊗ .LEA	2-1
爆烈ブレイカー（カエル）	450,000+α	やろうと思ったら失くなっちった。	2-2
天地を喰らう（関羽）	1,000,000+α	丸刈り君	7面
			全てノーマル設定です。

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7 ☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドギューン	2,743,740	スピードは命HARD-NEK	ノーマル,9-6
アラビアンマジック（ラフシャール）	8,509	とりあえずKPL-HAG	ノーマル,6ステージ
ストリートファイターII（リュウ）	1,566,400	まだイケルよ!KPL-HAG	ノーマル,ALL P.D30,「1
フジヤマバスター（サブ）	640,700	TPAC-あーれ-BBC	ノーマル,ALL
龍虎の拳（ロバート）	788,010	まだぜんぜんダメKPL-HAG	ノーマル,ALL P×11
ゴールデンアックスII（スタンブレード）	671	KPL-RAG	ノーマル,LAST ボス1段階
ゴールデンアックスII（ゴア&ギリアス）	730	KPL-RAG	ノーマル,LAST ボス2段階
ゴールデンアックスII（トリックス）	808	KPL-RAGハマリだー	ノーマル,ALL
ストII'連勝（チェンリー）	19連勝	東京ってばスゴイのだ!KPL-HAG	ノーマル 対戦
ストII'連勝（ダルシム）	25連勝	まだまだKDL-HAG	ノーマル, 対戦

プレイスポットイーグル　東京
東京都田無市本町4-2-16 ☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドギューン	3,113,840	白門Rep-BIJ	8面ボス 連付 ノーマル
R・TYPE LEO	898,680	穴埋めに使われる男いけひょん	6面 ノーマル
ファイナルスターフォース	1,631,160	El.EXP-KI	ALL 連付 ノーマル
ブランディア（イリアナ）	7,499	EXP-KI	ALL ノーマル
ブランディア（ジュレーン）	4,509	TAM	ALL ノーマル
アンダーカバーコップス（マット）	11,966,810	Y☆	ALL 3人設定
ソニックウイングス (F-14)	549,800	Mr.PETPE	ラスボス 連付 ノーマル
ソニックウイングス (F-15)	512,700	Ele	ラスボス 連付 ノーマル
龍虎の拳（リョウ）	828,200	MAX	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ（ラスプーチン）	1,391,100	M.H	ALL ノーマル

ゲームセンターＵＦＯ本店　神奈川
神奈川県相模原市高根1-2-4 ☎0427-52-0606

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダイエット・GO・GO (1P連付)	2,486,798	イモくってブー,マメくってビーK-16	1cラスボス …さらばだ
ドギューン (1P連付)	10,000,000	TYRANT-ひむ（お世話様でした）	2-8にて達成 1コイン残×φ
富士山バスター（相模・連必付）	1,032,200	「コスリで昇天同盟」名誉会長?BT夫	1cALL P×15 D×2
ハイパーオリンピック（素手・100m）	7"99	「裏ビデオは任せて下さい」ONY㊥㊅㊙	このゲームの記録に関しては、何も
ハイパーオリンピック（素手・幅跳び）	9m71	AV女優のチェックはピカー!TER㊜	言う事はありません。ただひたすら
ハイパーオリンピック（素手・槍投げ）	98m36	宇宙人まで昇天させるぜ!Ⓤ-BT夫㊙	コスッテコスッテコスッテコスりま
ハイパーオリンピック（素手・ハードル）	9"79	しかしこれって本当穴ウメだよなBT夫	くれば道は開けます。さあみんな.
ハイパーオリンピック（素手・ハンマー投）	99m95	隠居するにはまだ早い!Ⓛ-FER夫㊙	コスリでこの記録に挑戦しよう!!
ハイパーオリンピック（素手・高跳び）	2m47	いかん!誰も抜けん…基板野郎Mr.小野	（でも凶器はダ・メ・よ♡）
富士山バスター（芸者・連必付）	969,600	男は黙って放尿ビデオⒿBAN㊕㊦㊔♡	1cALL P×6 D×1

ゲームプラザ遊　新潟
新潟県新潟市弁天1-3-6 ☎025-246-7720

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドギューン	1,876,640	しあわせの泣きぼくろ	7-9 全機種ノーマル
ダイエット・GO・GO	3,216,300	瑪麗門FAI	ALL,残×9 1up7, P×6
F/A (4WAY)	1,155,450	ASAGE㊙㊚ 速く、クリアしろ!	ラストのボス F-16㊜
コズモギャングザパズル（エキスパート）	2,000,000	愛のばかたれか!! LV100スタート	LV100（笑）穴うめ♡
ビッグストライカー	14	瑪麗門FAI（愛のアナウマー）	ALL イタリア使用
ゴールデンアックスII（ドーラ）	795	備品より愛をこめて穴うめ♡	ALL㊜㊚ ノーミス
ゴールデンアックスII（トリックス）	791	瑪麗門FAI（愛のアナウマー）	ALL㊜㊚ 残0
スーパー上海（プロフェッショナル）	54,200	愛こそみんなの仕事	愛の5面
スーパー上海（クエスト）	63,200	みなさんプレイ○ーイを買いましょう。	愛の5面
THE・まるよし ツアー'93・新春!	1人400円ぐらいから	ズンズンズンズン ズンズンズンズン	ビビューン ズシーン バシャーン

ゲームセンターＵＦＯ町田店　東京
東京都町田市旭町1-7-5 ☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ブランディア（ガリアノス）	11,588	僕、スカトロがいいですう♡ザ・変態㊙	ALL 残0 D×3 ノーマル2人設定
★ブランディア（ディオクレス㊜）	13,157	じゃあ俺はレイプ物かなURx-BT夫	ALL 残0 D×5 以下同じ
★ブランディア（イリアナ㊜）	12,713	円周率一万桁テープに録音する男CAT	ALL 残0 D×8 ←楽しい?パブゥ
★ブランディア（マクギル）	9,501	ア○ルトビデオ購入の儀!BT夫⑤千円	ALL 残×0 D×5
★ブランディア（レツ・ゼン）	14,187	あのう、俺、ロリータが…セーラー福島	ALL 残0 D×6
★ブランディア（㊜ジュレーン・必付）	11,527	俺は童○に全てを賭けるぜ!D.ELF	ALL 残0 D×7
フィグゼイト（2P仕様・ルーシー&ハヤテ）	5,024,610	無敵の狂気タッグチームBT夫&ダック	1p3-4 2p3-3で死
USクラシック（超穴ウメ野郎部門）	−14	人気投票美奈子ちゃんに六万票じゃ〜!	ALL トシオトコ近藤♡
スーパー上海（クエスト）	78,700	き○がいは強力な武器に!Mr.しおしお	ALL ホンモノのⓎをくらえ!
忍者くん阿修羅の章（入荷!）	29面	白石くん（JBL）ぴちお君 以下2名	1coin クリアできんね

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13 ☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドギューン	711,920	WYP-森田	3-6
メジャータイトル2	−14	蜂ポコペン	アメリカン
スーパー上海（クエスト）	77,900	闇ポコペン	R-6
スーパー上海（パラダイス）	251,600	マスタ吉くん	6-2
マクロス	2,549,100	闇ポコペン	R-7 2P側
ワールドヒーローズ	1,762,700	カスPFIRE	ALL ハンゾウ
龍虎の拳	404,740	帰えってきたチロリン	8人目 リュウ
セイブカップサッカー	ALL	影ポコペン	1コイン
コズモギャングザパズル	2,123,900	ポコペン	レベル104 コズモ38
R・TYPE LEO	593,500	ポコペン	R-5

ゲームセンター１０１＆ＵＦＯ　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12 ☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エグゼドエグゼス	7,179,900	春麗ONLY♡	
ドギューン	3,434,240	FGK-TOM	12-5 ㊜無し
スーパーゼウス		ナムコOLDあり〼	
リブルラブル		ぜひ来てね♡	
ロンバーズ			

粕谷まで！それから，当店ではいろいろな大会を1か月ごとに行なっているのできてください。

●プレイシティキャロットTOC店（東京）

★プライズ・バージョンのパチスロが入りました。ナツカシの『ウィンクル』と『ベンハー』です。3号機にあきたかたは，ぜひどうぞ。　㊪（プラネット大好き）

●荏原ゲームコーナー（東京）

★沖縄に転勤になったさんべかずひさ氏。そちらでもハイスコアがんばってね。日焼けのしすぎにも注意してね。　by 白杉弘幸

●渋谷会館B1セガ（東京）

★『ぷよぷよ』50円×2，対戦は3マッチで可動中，ぜひ御来店ください。

●ICチェーン砧&狛江店（東京）

★今月からコーナーを増設してもらって砧&狛江店と船橋&経堂店となります！みんなバリバリとハイスコアをだしてね〜！

by ICのMASA

●ガリバー目白店（東京）

★明けましておめでとうございます。まだハイスコアのコーナーをはじめて間もないガリバー目白店ですが，みなさまの御来店を心待

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャレーシング (ビギナー)	2'36"49	ES-八千代	通信タイプ 完走 1ST
バーチャレーシング (ミディアム)	2'38"15	ES-八千代	完走 2ND
バーチャレーシング (エキスパート)	3'21"03	GOR-いさじちゃんとせいや㊛	完走 1ST
ぷよぷよ	173,928	KRT-Mr.たちかわ君Ⓚ㊎	STAGE11 ふつうスタート
ファイナルスターフォース ㊤	1,645,860	J.N	ALL
ゴールデンアックスII (スタンプレード使用)	791	TOM-たった1点	ALL ノーミス
ゴールデンアックスII (ドーラ使用)	795	TOM-長田軍団に栄光あれ	ALL ノーミス
ゴールデンアックスII (ゴア&ギリアス使用)	793	TOM-バラ族あっちゃん	ALL ノーミス
ゴールデンアックスII (トリックス使用)	811	TOM-赤とかげ様へ	ALL ノーミス
ナイトストライカー	92,071,850	KRT-Mr.たちかわ君Ⓚ㊎	オールパ RZONE

プレイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22　☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソルダム (ソルダムモード)	35,017,290	A級ソルダマー FLAP総帥ANP	100万+α 237ライン
★ソルダム (セキーロモード)	3,462,520	A級セキーラー FLAP総帥ANP	ALL
F/A (セミオート)	918,450	夜桜満開	F/A/8E 8面 連付
コズモギャングザパズル (LV100開始)	3,521,456	FLAP総帥ANP	LV178 コズモ1064
ゴールデンアックスII (トリックス)	689	FLAP影の総帥 GAMEP-TEI	デスアダー
龍虎の拳 (ロバート)	658,430	FLAP-MAD	ALL
R·TYPE LEO	申請受付中		
ソルバルウ ㊤	599,690	姫様の騎士RayZack	宇宙③ SF×4 94.3%
第1回ファイナルラップ大会	優勝	望月考博	おめでとう。次回も頑張れ!
	準優勝	FLAP-TEI	中央店最速の男 まさかの2位?

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドギューン	2,781,180	ANGEL さっちゃん	9-8 連射付
ファイナルスターフォース	1,642,560	アメリア・エアハートのお兄ちゃん希望	ALL 残1 2P側
メジャータイトル2 (初めから4Hパー)	−12	Tiny-MID (二、月も、来て)	ALLヨーロッパ パワーバカ使用だ
龍虎の拳 (ロバート)	639,860	やめて、さとしさん その人は私達の ㋕	ラスいやちがう志村けん使用だ!
龍虎の拳 (リョウ)	796,280	いつでもジャック、どこでもデブ最強㋕	1コイン乱入なし ☆ALL P×10
ワールドヒーローズ	1,485,900	T.N. 西村知美研究会会長ジャンヌも	ジャンヌ、もうちょっといい女なら
F/A (5-WAY)	1,164,250	フ〜っ妹が欲しい、誰かゆずって下さい	ラス 連射付
カプコンワールド2 (1P)	2,324,900	征哉（たわしの事を艦長と呼ぶな希望）	ALL 86% 戦士だカバカだび
カプコンワールド2 (2P)	2,882,000	☆（1P側） 征哉（2P側）	ALL 魔法使い&戦士
求ム!紫鐘姉の妹!!野郎ばかりで冴えない	ゲーム人生、紫の妹になっ	てもいいな♡と思う人はいますぐ!いた	ずらはしません。常連の一部は弟化

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル	569,321	Tiny-善之字	レベル66 標準 ノーマルスタート
F/A (6WAY)	1,243,500	HTL-NowWin!㋕	8面ボス 標準 JA-37 ㊤無
F/A (SEMI AUTO)	1,253,150	HTL-NowWin!㋕	8面 標準 ㊤無 ACM タコミス
メジャータイトル2 (アメリカンコース)	−18	Tiny-MID	ALL標準パワーバ=16 イ=1
メジャータイトル2 (ヨーロピアンコース)	−16	KLM	ALL標準 プロ パ=12 イ=2
ゴールデンアックスデスアダーの復讐 (リトルトリックス)	775	T·PAC-Y.Y	ALL 標準
ソルダム (ノーマルゲーム)	7,467,430	FGD-Bal	レベル128標準 333ライン
ソルダム (セキーロ)	1,849,660	FGD-Bal	レベル55 標準 他にALL有り
マクロス	7,858,500	EPT-ラッキースター H.S	ALL 標準 VF-1A使用
セイブカップサッカー	86	BCCCCCB	ALL 標準 本当はKAI人

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII' (ガイル)	1,320,200	EEL	
アンドロデュノス	658,450	EPT-ラッキースター-H,S	1コイン ステージ6
ストリートファイターII' (E.本田)	773,700	EPT-ラッキースター-H,S	1コイン ALL P×5
コズモギャングザビデオ (2P)	13,364,630	APO㋕&H,S	1コイン 31面
ウルトラマン倶楽部 (レオ)	1,165,700	APO㋕	7-6
ボンバーマンワールド	2,427,100	APO㋕	ALL 残4

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドギューン	3,578,380	SDI-MKC!㊡	ラスボス 10万×4 サイテー!
F/A (JA-37・連付き)	1,720,550	SDI-LEN付	ALL 残×3 また来てや〜!
ゴールデンアックスデスアダーの復讐	798	SDI-ENR-PAN	ALL スタン使用
ゴールデンアックスデスアダーの復讐	794	SDI-ENR-PAN	ALL ドーラ使用
バース	6,583,500	SDI-LEN付	ALL 残0 連付き
達人王	1,857,220	近江からの使者	2周目の4面
ぷよぷよ	313,970	DOMさんまたきてね! BUG。	ALL 523ブロック
バーチャレーシング (ビギナー)	2'37"25	とりあえずのMTZ?	GOAL VR3使用 4周設定
バーチャレーシング (エキスパート)	3'20"65	ULT.-みっちい!	GOAL VR2使用 4周設定
アンダーカバーコップス (ザン高原)	11,591,310	きよし	ALL 残1

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
魔Q大冒険	238,400	PTZ	
ストリートファイターII' (ケン)	1,311,600	AAA	
ストリートファイターII' (ブランカ)	1,432,800	AZZ	
ストリートファイターII' (ザンギエフ)	1,001,400	ABC	
ストリートファイターII' (春麗)	1,487,100	GOTO	
ストリートファイターII' (バイソン)	1,092,500	ITO	
ストリートファイターII' (バルログ)	1,224,700	SRV	
F/A	941,300	るーさー	

ゲームパレス　静岡
静岡県三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
達人王	1,888,550	YMO	イージー4機設定 2-4
出たな!!ツインビー	2,847,650	GDII-RAN	2-5テクか運か?
ファイナルスターフォース	1,648,660	GDI-OH	㊢さんを探せ!
ソニックウイングス (IDS連付き)	842,800	GDII-RAN	2-5 キャラ別集計してます。
マクロス (2P側)	8,305,400	JAL	2周ALLノーマル まだまだッ!
スーパーバレー91	129,560	沼学生㋟	ALL
コズモギャングザパズル (イージー)		来月からランク別集思います。 新ハイ	計していきたいとスコアー㊙TEN
コズモギャングザパズル (ノーマル)		<OLD,GAME>「グラディウスII」	現時点では、「A-JAX」
コズモギャングザパズル (ハード)		「出たなツインビーク」など. . . (こ	」「メタルブラッの記事がでるころ
コズモギャングザパズル (エキスパート)		には、たぶんかわっ	ているでしょう。

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R·TYPE LEO	4,169,200	おれ	1COIN ALL 1MISS
バーチャレーシング (ビギナー)	3'10"34	ウイングの皆さん初めましてのRAN	ベストラップ 37"75
キャプテンコマンドー (キャプテン)	239,310	T·M	1コイン ALL ハガー×1
アンダーカバーコップス (マット)	11,414,880	JSM	1コイン ALL

ハイテクランド豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンホーキ	1,152,800	低級SHOOTER YMK	1コイン2-4
ゴールデンアックス	330.5	ゴーゴーじじい 細かわうそ	ALL
ストリートファイターII	1,384,700	改名!真空投げ太郎 DAT因	1コイン ALL
バトルシャーク	16,157,110	アメリカン69	1コイン 10ラウンド最終
雷電	3,866,940	久々です。YMK	1コイン2-3 2P側使用
サンダークロスII (穴ウメ)	143,340	AAA	1コイン
ハチャメチャファイター (穴ウメ)	1,013,210	ZMH	1コイン
グラディウスII (穴ウメ)	57,300	誰もやらない	
デザートブレイカー (穴ウメ)	16,670	?	1コイン
スノーブラザーズ	908,600	ABC	1コイン

キャノン最前線　愛知
愛知県岡崎市康生通東1-6　☎0564-25-2612

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R·TYPE LEO (1P)	5,146,960	IML-UUU㋟	ALL ノーミス
コズモギャングザパズル (1P)	2,200,104	中尾	L118 C230
ドギューン (1P)	2-2	MOL	永パ
ゴールデンアックスII (リトルトリックス)	876	MOL	ALL
龍虎の拳 (リョウ)	634,760	MOLのつれ三浦のゆーくん。	ALL
龍虎の拳 (ロバート)	768,750	MOL-のつれのモル	ALL
ぷよぷよ (1P)	6面	中尾・ふじもり 中村	井口いはく、ぷよぷよ地獄に…
達人王 (1P)	6面	あっし・甲村	あと少しでクリア
サラマンダ (1P)	4-2	AKI㋟	2面最初のレーザーが!

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R·TYPE LEO	4,129,820	ネロス帝国LUE	ALL 1ミス
ダイエット·GO·GO	3,205,900	SAT	ALL 残6
ソルダム (ノーマルモード)	10,000,000+α	DCC-AGAS-KACⓅ	ライン261 レベル110
ソルダム (セキーロモード)	3,292,400	DCC-AGAS-KACⓅ	ALL ライン321
★ウルトラマン倶楽部 (レオ)	2,054,600	てなもんやクルッテール	ALL 残1
F/A (6WAY)	1,725,750	ネロス帝国LUE	ALL 連なし 残アーマー3
F/A (SEMI-AUTO)	1,744,650	AI.	ALL 連なし 残アーマー3
F/A (STRAIGHT)	1,876,100	AI.	ALL 連なし 残アーマー4
F/A (AUTO)	1,452,700	LMC-GII	ALL 連なし 残アーマー1
THE GET A WAY	12月7日付	イエローからエスラインで旅立っていく	名人へ（三浦も）残念だったかな……

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F/A (SEMIAUTO)	1,607,450	㋐&わむうのヤジ	ALL,ACM ノーマル設定
F/A (FULLAUTO)	1,798,200	大ダコ星人あらわる。	2ミス 今月中 OO万!
ダイエット·GO·GO (1P)	3,187,700	頭	ALL,残8 ノーマル設定
ゴールデンアックス (ドーラ)	774	Now!=野尻 改めNOZ	ALL,ノーミス ノーマル設定
ソルダム (ソルダム)	14,312,060	Bew	Lv=219,L=659 ハードスタート
ソルダム (セキーロ)	2,407,310	㋐	ALL ライン263
スーパー上海 (上海パラダイス)	181,400	ヨガパラダイスとはRAP,DK=もみ	5-1 むずひです。
達人王 (1P)	1,335,640	㋐	6面 ノーマル設定
第6回PCC星ケ丘杯	11月23日（祝）	優勝 石川徳人君 2位 箕浦健一郎君	ガイル（4連覇） チュン・リー
ストリートファイターII大会	参加者 37名でした。	3位 中嶋 淳君 京都、埼玉からの参	ガイル 加ありがとう!!

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルスターフォース (1P)	1,395,040	参考炒飯石川君㋒	ラスボス
ダイノレックス	1,551,700	NEWゲーム沢山 ナスカの地上絵	ALL スティギモロク
コズモギャングザパズル	593,690	ナスカの地上絵	LV67. ノーマル
ドギューン	2,431,930	RS	9-7
ビューポイント	327,850	参考うな茶漬け	4面 洞窟
ダイエット·GO·GO (2P側)	2,989,000	㋞（薬さえとらなけりゃ）	ALL 残×5
F/A (SEMI-AUTO)	1,353,800	SKM-SS.㊙	ALL 残1 F/A-18使用
富士山バスター (芸者)	521,800	ZAC	ALL

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴールデンアックス (ドーラ)	790	LSD〔sample31〕	ALL 1ミス ㊙付き
ブランディア (マクギル)	5,147	ぴ	ALL ㊤付き
ゴールデンアックス (コア)	774	YAIDA-PRO FESSOR	ALL
ゴールデンアックス (スタンプレード)	789	YAIDA-PRO FESSOR	ALL ノーミス
スターブレード	2,277,100	Zn-T.	ALL ㊤付き
龍虎の拳 (リョウ・サカザキ)	1,038,590	YAIDA-PRO FESSOR	ALL ALL㋩
達人王	1,420,480	ふみふみ	2周目2面
ワールドヒーローズ (M・パワー)	1,817,600	エホバの商人㊎㊎	ノーマル ALL
ブランディア (ディオクレス)	6,149	K	ALL ㊤付き
ブランディア (レツ・ゼン)	6,072	ぴ	ALL ㊤付き

ちしております。今年のガリバー目白店はやります！

●プレイスポットイーグル（東京）

★第3回『ストIIダッシュ』大会，参加のみなさまごくろうさまでした。機会があれば，また行ないますので，よろしくお願い致します。

●プレイランド長岡駅前店（新潟）

★Newゲーム，ほとんど入荷で超はやい。めずらしいゲームもあるぞ。エアロシティでALL 50円，ゲーム好きの天国です。『バーチャレーシング』など大型もたくさん。

●ゲームプラザ遊（新潟）

★新ゲーム，いっぱい入荷しました!!

●ゲームパレス（静岡）

★いままで，店員およびハイスコアを担当していたMr.至高Y.N氏長い間ごくろう様。そして，新ハイスコア担当になった㊝てけ TENです。これからも，よろしくお願いします。次回には，昨年12月31日にひらかれた対戦（ストII）の結果をつたえたいと思います(予定)。

●ゲームランドウイング（静岡）

★『ストIIダッシュターボ』(カプコン製)が入荷されて，みんな楽しくやってます。

●ゲームズウィル（京都）

ゲームズウィル　京都
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1 ☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・TYPE LEO	5,691,660	HYAKU-京城屋	ALL ノーミス (連)
コズモギャングザパズル	3,842,728	JNΣ-UYK	エキスパート レベル224
天地を喰らうII (趙雲)	3,157,900	K・U	ALL,残0 (連)(必)
★天地を喰らうII (魏延)	3,175,700	CYCLONE-NEC	ALL 残0 (連)(必)
ダイエット・GO・GO	5,107,538	WZH	ALL 残2 (連)
ビッグストライカー	56	WZH	ALL ブラジル
F-1グランプリ2 (Aコース)	6'14"046	WZH	ALL DP40 A・セナ
F-1グランプリ2 (Bコース)	6'38"514	CYCLONE-NEC	ALL DP40 A・ヒノ
F-1グランプリ2 (Cコース)	7'58"355	山のぼり男POL	ALL DP40 A・セナ
ソルダム (ソルダムモード)	10,000,000+α	INΣ-大黒啓一朗	レベル200 ライン595

TVスポットポテト　大阪
大阪府八尾市東本町3-5-3 プラザサントリア2F ☎0729-93-3931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドギューン (全台ノーマル)	6,297,990	ヘタボン1号(鶴)	2-4 1UP×1
★ぷよぷよ (ふつう)	317,310	くそゲーキラー MUK	ALL 514ブロック
ダイエット・GO・GO	3,062,795	やねうらお	ALL
メジャータイトル2	−15	BLACK FOX	1C ALL
ナイツオブザラウンド	580,560	60万計画発動! DEVICE-SEI	ALL ランスロット
ウルトラマン倶楽部 (レオ)	1,819,100	いつまでやる? S-N	ALL
アンダーカバーコップス (マット)	14,982,300	WIZ-ARD	ALL,9/9
ソニックウイングス (IDS)	1,472,300	来店記念AXIOM -Xenom(城)	2周ALL,10/2 サル ロケット
爆烈クイズ魔Q大冒険	423,800	AIM	ALL,88% 9/22
テトリス (カンスト時)	507ライン	500台切るはずが... AIM	全消しなし

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8 ☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ (フウマ)	1,145,300	GILGAMESH withいちま	ALL
ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	1,249,100	AWAKIROM	ALL
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,409,100	てんぷる	ALL
ワールドヒーローズ (J.カーン)	1,260,600	AKIYA	ALL
龍虎の拳 (ジャック)	7人抜き	まめまめまーめーの ジャッカーおぐらん	7人全員ロバートだったから地獄
龍虎の拳 (キング)	8人抜き	すもっちゃー いなみい	
ガンバスター	847,000	ヒゲおやじ好み おぐちゃん	ファイヤー使用 6面
達人王	992,740	たこやきのともぐい	5面 ワープロ未使用です
コットン	1,414,020	今さら達人王をやり始めた うしっさん	2周目4面
クイズ三国志	668,100	NAS&おぐらくーん	孫権使用 ALL 2人用合計スコア

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102号 ☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャレーシング (初級・デラックスタイプ)	3'09"78	CYCLONE-HURRICANE	ALL B.L 37"65
バーチャレーシング (中級・デラックスタイプ)	3'12"37	GPT,S -OKAP	ALL B.L 37"81
バーチャレーシング (上級・デラックスタイプ)	4'06"06	GPT,S-OKAP	ALL B.L 48"62
★ソニックウイングス (F-14連付)	1,659,900	CYCLONE-KIW	2周ALL 1万×2
★ストリートファイターII (ガイル連付)	2,152,400	CYCLONE-HURRICANE	サガット落ち つめ×1 D×58
★ストリートファイターII (E.本田連付)	1,827,800	CST(ゆ)	ALL(パ)つめ×4 D×57
ストリートファイターII (ブランカ連付)	1,766,200	CYCLONE-HURRICANE	ALL(パ)つめ×2 D×45
ファイヤートラップ (1P)	1,490	Mr.岡野君 引退記念スペシャル	1面 おれの実力はこんなもんさ!
★ライディングファイト (1P連付)	1,474,030	オーマイガー	ラスボス 1クレ
ハイパーオリンピック84 (1P)	PAJへ またやろうぜ!	HURRICANE とKAAとUGFと	GX-026と CST(ゆ)とで!

ハイテクセガ神戸　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19 ☎078-392-1540

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴールデンアックスII (ドーラ)	808	カリメロ	ALL,残0 色素沈着
ゴールデンアックスII (ゴア)	803	LED-PALSUEAT (郷)	ALL,残0
ゴールデンアックスII (トリックス)	867	ミスしまくり夫 いかふ-SMI(郷)	ALL,残1 カリメロ
ゴールデンアックスII (スタンブレード)	780	いか臭(郷)	ALL,残0
ぷよぷよ	261,313	ドリカムくん	全13面クリア B-539
ドギューン	10,000,000+α	ベジータ(ま)(郷)	15-9で達成 発売バージョン
サンダードラゴン (連)	10,000,000+α	近江さん有難うSDI -PHANTOM	R.18で達成
F/A (JA37 (連))	1,937,950	さんこーきろく K.N	ALL,残4 超甘
ブレイゾン	4,369,200	ダークイカフの連れ	ALL,P×4 ノーミス
スーパーコブラ (超穴ウメ)	2周目9面	BOSTON と ベジータ	3周目終わってる

ゲームインチェリーズ　鳥取
鳥取県米子市明治町179 ☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダイエット・GO・GO	3,077,200	RPM-MOL	1コインALL 残6人
R・TYPE LEO	969,470	RPM-MOL	6ステージボス
ビューポイント	556,990	KUM	4ステージボス
ゴールデンアックスII (ドーラ)	776	全然ダメ!800点はいく FER	1コインALL
ドギューン	2,705,000	クリア出来ん GIG	8ステージボス
F/A (6WAY)	1,960,600	RPM-EXE(N)	1コインALL JA-37
F/A (4WAVE)	1,766,300	DARK-EXES	1コインALL YF-22A
F/A (STRAIGHT)	1,748,250	DARK-EXES	1コインALL A-6E
F/A (SEMI-AUTO)	1,904,750	月にかわっておしおきRPM-EXE(N)	1コインALL F/A-18E
F/A ((連) AUTO)	1,861,900	ハイヒールでおしおきRPM-EXE(N)	1コインALL Mir2000

プレイシティNASA杉本町　大阪
大阪府住吉区山之内3-3-5 ☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルスターフォース	1,644,620	ママ公認-スナック さくら-キム²	ALL
バーチャレーシング (ツインバージョン上級)	3'23"62	AXIOM -J・ダイトー	ALL MT
F/A (AUTO)	1,824,600	M	ALL 連付 残4ゲージ
★アンダーカバーコップス (ザン・高原)	15,022,500	AXIOM-DEN	ALL 残2 必殺技ボタン付
達人王	2,015,650	SDI-PHANTOM	2周目4面
ソニックウイングス (JAS-39)	1,401,500	AXIOM-ZZZ	ALL 連付
ソニックウイングス (IDS)	1,567,900	AXIOM -大阪なる	ALL 連付
ストリートファイターII (リュウ)	1,747,300	ツラキミキヲ	ALL(パ) 連付 爪×3 D×60
★ストリートファイターII (ケン)	1,797,800	デビルマン	ALL(パ) 連付 爪×3 D×67
ストリートファイターII (ガイル)	2,036,600	CST(ゆ)	P×20 連付 爪×0 D×46

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2 ☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳 (リョウ)	1,022,840	てめえ! ポリスの回し者だな	全面クリア P×16
龍虎の拳 (ロバート)	858,410	大丈夫やろな ユリちゃん ?	全面クリア P×13
マクロス	7,701,300	巫	全2周クリア 2P側使用
カプコンワールド2 (魔法使い)	4,083,000	わいねス! ZAKI(六)!?	全面クリア 1コイン
ファイナルラップ3 (イングランド)	2'16"66	ORX-005	ベストラップ 32"68
ファイナルラップ3 (フランス)	2'18"85	RCK-FG	ベストラップ 33"11
ファイナルラップ3 (スペイン)	2'33"16	RU	ベストラップ 36"93
パロディウスだ! (ツインビー)	2,305,700	SUR-天馬 (蛇)	2-6
ガルメデス (連付)	976,900	A・Y・DAYO	1コインALL 残3機
ストリートファイターII'	対戦 37人抜き	山高 篤司 (ガイル)	第2回ストII'大会 優勝者

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15 ☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F/A (S-AUTO)	1,878,250	VTR	ALL 対空のみ連付
F/A (STRAIGHT)	1,616,450	S.BOY..R	ALL 対空のみ連付
F/A (6-WAY)	1,452,500	VTR	ALL 対空のみ連付
パッキーオヘア	117,250	HIR	2-7 ダック
アンダーカバーコップス	13,474,080	..A	ALL ノーミス ローザ使用

チャレンジャー関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2 ☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ビューポイント	2,698,960	ぱるとりっ君(ば)	交互プレイVer ALL
R・TYPE LEO	5,504,770	HYAKU-京城屋	ノーミス ALL (連)
ダイエットゴーゴー	3,356,860	HNR-Fぱわふる (連)江吉	残8 北アメリカ 2P側 スタート
F/A (セミオート)	1,803,350	目指せノーミス君(特)	ACM(連) ALL 2ダメージ

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21 ☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ダルシム)	1,737,500	HIZ-ロッテンマイヤー-ASM	ALL(パ) 爪×7 D×48
ストリートファイターII (ガイル)	1,741,800	KFH	3万×3落ち D×32 爪×0
ストリートファイターII (リュウ)	1,539,600	ASM&KGR(J)	ALL(パ) 爪×0 D×24
ストリートファイターII (ケン)	1,515,000	XOX-KGR(J)	3万×1,タル落ち D×25 爪×1
キャプテンコマンドー (フーバー)	230,520	CMC-セルダ姫-YAYOI	ALL ハガー×2
ライディングファイト	830,660	Legion-HIV 熟年愛	4面ボス手前
ブランディア	8,340	CMC-(命)氏にささぐ-YAYOI姫	ALL レツゼン
ナイトストライカー (Sゾーン)	91,401,440	HIZ-セバスチャン-KGR(J)	ALL PB×6 ACFJNS
ストリートファイターII (E.本田連なし)	1,510,400	サムソン(男) 兄貴繚乱	3万×2落ち D×29 爪×0
ゆうゆのクイズでGOGO	347,620	アドン(男) 入道悶絶	ALLクリア 超穴ウメ

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2 ☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・TYPE LEO	5,113,400	入荷初日だよー MDK	ALL (連)つき ノーミス3万おち
ドギューン	2周目1面	アレキングで大負け MDK	1コイン (連)つき たぶん永パ
ファイナルスターフォース	1,647,680	ダイナでも大負け MDK	ALL 残2 実力永パ
コズモギャングザパズル	2,483,116	一生たまくん MDK	L137 うまい人なら永パ
ダイエット・GO・GO	完全永パのため クリア続ー	(あ),MDK,MAK XYZ,GDF	ALL 絶対永パ
ゴールデンアックスII (トリックス)	812	XYZ	ALL ノーミス
メジャータイトル2	−21	くんちほふ	ALL ヨーロッパコース
龍虎の拳 (リョウ)	926,260	あんこぱん	ALL P×14
富士山バスター (かぶき)	1,068,200	じゅーずー GDF	ALL (必)つき P×17
★富士山バスター (カッパ)	1,326,300	タイ人はりろりろ MDK	ALL (必)つき P×19 D×7

タウンスポットプレイランド　大阪
大阪府茨木市中津町4-3 ☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンボール	99,999,999+α	プルトニウムZZと長距離パスくん(鶴)	ALL 2人共
天地を喰らうII (趙雲)	3,151,850	廣島 極楽蝶	ALL (必)付
★爆烈ブレイカー (HANSE)	1,039,130	HKR	2周ALL (連)付
爆烈ブレイカー (JAEN)	927,260	HKR	2周ALL (連)付
爆烈ブレイカー (MIFUNE)	860,800	HKR	2周ALL (連)付
ゴールデンアックスII (TRIX)	878	CYCLONE-KIW	ALL
ゴールデンアックスII (スタンブレード)	848	CYCLONE-KIW	ALL
ソルダム (セキーロ)	3,204,080	ばやはら	ALL E×3 ライン300
F/A (6〜WAY)	2,036,900		ALL (あ) JA-37
ぷよぷよ	777,451	MEJIRO-	12面

ゲームスペース姫路店　兵庫
兵庫県姫路市駅前町246 姫路神友ビルセンター会館2F ☎0792-82-4256

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヘクシオン (ノーマル)	8,792,329	KIN	Lv52 Li175
龍虎の拳 (ロバート)	654,110	LAC-Y,A	ALL ナディア使用
龍虎の拳 (リョウ)	614,140	LAC-ブルーウォーター-Y,A	ALL ナディア使用
ゴールデンアックスII (ドーラ)	684	超ツインビー	ラストボス 全ノーマル設定
ドギューン (ナディア♡部門)	1,242,220	LAC-Y,A	5-6
ゴルフィンググレイツ (ジャンボ)	−7	MJN	ALL
ぷよぷよ (ノーマル)	Lv8	MJN,LAC-Y,A	ノーマルモード以外やってない。
ファイナルスターフォース (1P)	1,636,360	復活!出たな!!ツインビー ADC(犯)	ALL 1ミス (連)無し
名人戦	手数999+α	千登天(犯)	ノーマル 勝利 (連)無し
マクロス	7,896,700	NIS(ず)さん元気ですか,ADC(犯)	全2周ALL 残×1

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3 ☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII (関羽)	1,923,750	すほー	8面
天地を喰らうII (魏延)	1,128,050	たろ-Jr	6面
天地を喰らうII (趙雲)	1,118,600	たろ-弟	6面
天地を喰らうII (張飛)	1,016,550	GOM-Jr	6面
天地を喰らうII (黄忠)	888,700	ゴムマリンボンバーJr	4面
F/A (6WAY)	1,613,850	WAD-砂汐	ALL 残×1 JA-37連付
F/A (AUTO)	1,051,100	DSZ	A-10使用連付
ソニックウイング (AJ-37)	823,300	たろ君+α	2-3 連付
バース	7,501,800	THI	ALL連付
コズモギャングザビデオ	16,240,300	GON	ALL 5ミス

★叡山電鉄一乗寺駅から西へ徒歩2分。真新しいエアロに新製品がずらり！連射装置も完備。ご来店お待ちしております。

●タウンスポットプレイランド（大阪）

★当店では電話によるスコア等の質問は一切受けつけておりません。

●TAITO INN 001深江（兵庫）

★第2回『ストIIダッシュ』大会(11月25日)に参加していただいたみなさまありがとうございました！とくに遠方から(岡山，淡路島)きてくださった人たち，ごくろうさまでした！第3回は？

●ウィルトークタイトー和歌山(和歌山)

★へんなゲーム『MORTAL KOMBAT』入荷！けっこう熱いぜ!!キミも挑戦してみないか!?

by ORS-Y.O(店)

●ゲームプラザミッキー（広島）

★『ダイエットゴーゴー』で永パをしていると坂本さんにぼこぼこにされちゃうぞ(10,000,000ポイントのダメージ)！　by あいれまー

●オキモト（広島）

★『天地を喰らうII』，少しでも早くと思い，筐台で入れましたが，すごい迫力，おもしろさにびっくりしています。

ゲームファンタジアＪＯＹ呉店　広島
広島県呉市中通4-3-13　☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドギューン	3,108,820	XPT-CAA	9面ボス
ソルダム	9,518,670	XPT-CAA	LV
ファイナルスターフォース		やる人は多いが ノートに書いてない	
コズモギャングザパズル			あまりおもしろくない!?
ビューポイント	263,440	クソゲー命♡ カラオケなら明菜!	3面 敵がカタイ!!
カプコンワールド2			1coinALL なし
天地を喰らうII	近日入荷予定!	みんな期待している。	
		ドギューンの3周目は，並じゃない。	
		はたして1coin で2周クリア出来る	
		のだろうか?	

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0052

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル	3,495,440	G,M,C,R-I (ぺ)	L100スタート
F-1グランプリ2 (Bコース)	6'35"886	G,M,C,みやさん	ALL
F-1グランプリ2 (Cコース)	7'51"317	G,M,C,J・O	ALL
F-1グランプリ2 (Dコース)	7'49"723	G,M,C,みやさん	ALL
ゴールデンアックスII (FIX)	866	ウーキーWGFC-UMA	ALL
バーチャレーシング (ミディアム)	2'36"18	G,M,C,HSA	ALL 通信タイプ
R・TYPE LEO	5,125,720	G,M,C,KKK	ALL 連有
ぷよぷよ	156,257	G,M,C,やちょ	R-8
F-1グランプリ2 (Aコース)	6'24"583	G,M,C,J・O	ALL

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンホーキ	112,600	山中　智徳	予備校 2面
ゴークス	328,140	松隈　佳行	予備校 4-4
ストリートファイターII'	696,700	大坪　久志	10人目 高1年生
ゴークス	57,970	安楽　弘輔	予備校 1-6
F-1グランプリ2	優　勝	北村　築	よびこおせい 13レース
スーパー上海	46,600	筒井潤一郎	よびこおせい 4面
ストリートファイターII'	685,021	大崎　智史	中3年生 ALL
ストリートファイターII'	694,000	西川　亮二	よびこおせい 10人目
ドギューン	763,840	居原　寛典	予備校 4面
R・TYPE LEO	192,400	山中　智徳	予備校 2面

ゲームランドプールイン　山口
山口県防府市天神2-2-42　☎0835-25-2885

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII (関羽雲長)	998,100	SEL(ニセ)	全機種ノーマル 5面
天地を喰らうII (張飛翼徳)	691,950	海野　ぐりお	ラウンド4
天地を喰らうII (趙雲子竜)	310,100	古葉　美一(うそ)	ラウンド3
天地を喰らうII (魏延文長)	753,250	ワッキー殺す	ラウンド4
天地を喰らうII (黄忠漢代)	634,100	ワッキー出入禁止	ラウンド4
ファイナルスターフォース	1,573,400	MIO	ALL 連射付
ゴールデンアックスデスアダーの復讐	偏差値 650	K,K	リトルトリックス使用　R・5
マージャンクエスト	9COINクリア	マージャンクェスター ㊍	オタク女×3 雪女殺す
グラディウス	2周目はむずい	チュンリーの恋人	カンストプレイヤー来て下さい
第4回ストII'対戦大会個人戦	優勝は杉村さん	決勝リーグはダルシム使用　おめでとう	93年1月の大会は日の予定です

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ	152,877	解説野郎はおしおきよ! GMCやちょ	10面
R・TYPE LEO (連なし)	5,132,970	ぼくたつってます。 WGFC-DUE	ALL ノーミス
ドギューン	2,481,070	実はミカン星人 WGFC-はいご	9-6
F-1グランプリ2	8'08"933	G.M.C.J.O	D.P.40
達人王	1,329,010	RIPさんがんばれ WGFC-DUE	6面
ストリートファイターII (ケン)	1,751,200	えじまくん	ALL㊇ 爪×2 D,K,O×64
F / A (6WAY)	1,999,200	あと5万わからん! WGFC-HRK	ALL JA-37
★F / A (5WAVE)	1,994,850	水でもかぶって反省 WGFC-HRK	ALL F-16AFTI
F / A (AUTO)	1,795,250	悪魔語はだいすき? WGFC-JKR	ALL A-10A
F / A (FULL-AUTO)	1,765,400	WGFC-JKR	ALL F-117A

サミーハウス　長崎
長崎県島原市白土町1033-6　☎0957-62-4547

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	199回	C-BOLT-MIR (ベガ死)	真空投げ部門 D×24
ストリートファイターII (ガイル)	140回	C-BOLT-MIR (バルログ死)	真空投げ部門
スーパー上海 (クエスト)	51,800	たたみやえいじ	4めん
ワールドヒーローズ (ブロッケン)	1,663,800		ALL
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,501,600		ALL
ドギューン		誰もやらない	ドギューンロボかっこいい!!
ビーストバスターズ		けっこうやってる	スペースハリアーはありません
出たなツインビー	1,685,500		7面
F / A		誰かやってくれ	

チャレンジバンバン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・TYPE LEO (連付)	3,968,630	JOJO	ALL 残×3
ファイナルスターフォース (連付)	1,630,960	わいわい どうせ永パ	ALL
ビューポイント	2,266,410	FAD-PIA-JAN	ALL かせぎあまい
ドギューン	3,697,070	JOJO	12-9
ダイエット・GO・GO	3,209,699	FAD-PIA-JAN もうやめ!	ALL 残8
龍虎の拳 (ロバート)	933,160	東方仗助 毎日キレキレ	ALL P×14
ぷよぷよ	94,025	A,T もうだめ	9面
メジャータイトル2 (ヨーロッパ)	−18	FAD-IDA	ALL 1C
カプコンワールド2	4,339,900	FAD-IDA	ALL P×0
ソルダム (ソルダムモード)	24,277,000	M,T	LV=319 LI=994

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII (ブランカ ㊟)	1,855,900	春麗再集計求ム! FSC-EST	ALL ㋩ D×63 爪×1
★ストリートファイターII (ダルシム ㊟)	1,814,000	ICE君応援団団長 マスク1号	ALL ㋩ D×61 爪×7
★ストリートファイターII (ザンギエフ ㊟)	1,763,500	春麗永パ不可能シス FSC-EST	ALL ㋩ D×49 爪×0
ストリートファイターII (E.本田 ㊟)	1,762,100	宮沢りえに捧ぐ ㊕ちゃん	ALL ㋩ D×51 爪×2
★ストリートファイターII (リュウ ㊟)	1,760,800	人生最大のピンチ! ㊫	ALL ㋩ D×61 爪×5
ストリートファイターII (ケン ㊟)	1,755,200	復活なるか!? ㊫	ALL P×20 D×67 爪×4
ゴールデンアックスデスアダーの復讐	偏差値 802	シュミ特　万歳! らんま	ALL ノーミス ドーラ ㊟㊫付
★R・TYPE LEO	5,737,700	ROBOCOP ㊎	ALL ノーミス ㊟付
ぷよぷよ (1面スタート)	199,217	30万までは... OYA-G㋣	ALL 704ブロック
ダイエット・GO・GO	2,916,906	SUR-ASA	ALL 残×4

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F / A (STRAIGHT)	1,548,100	YAN	残2 連なし 1コインALL
F / A (6WAY)	1,543,800	YAN	残2 連なし 1コインALL
F / A (SEMIAUTO)	1,443,250	YAN	残1 連なし 1コインALL
オーライル (5機設定)	8,681,310	MGF-大塚	ノーミス 1コインALL
バブルトラブル	449	MGF-Y,K	1コインALL
SHUUZ	29	ギャグ スカッシャーズ	1コイン75%

ウィルトークタイトー空港通り店　愛媛
愛媛県松山市南斉院町17-5　☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ブランディア (レッゼン)	36,094	SUR-家出少年 ABD㊗	ALL 現在行方不明
ブランディア (イリアナ)	27,966	BON (にしざな巨ちん)	ALL きしゃない新山
ブランディア (ガリアナス)	22,428	SUR-ライバルは新山只-人ARX㊗	ALL よわいぞ新山
ブランディア (マクギル)	18,677	SUR-きしゃない合唱団団長ARX㊗	ALL ほーけい新山
スターブレード	1,714,400	巨乳ちゃないよ Bカップあーぺ	ALL ㊟ 本物
ナイトストライカー (S)	91,361,950	ええ感じ 777	ALL P×6 ええ感じ
F-1グランプリ	7'12979	K,T ラスプーチン使い?	Bコース ええ感じ
ウォリアーブレード (ソフィア)	356,320	SUR-新山に竜巻&小足払いR,T㊗	ALL 超絶究極汚物新山
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,193,000	SUR-ええ感じ K,M	ALL 新山?何それ??
爆突機銃艇 (林達研部門)	222,780	マキシマムバーナーキーウェストキャン	ALL バス5いまい貧乳

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・TYPE LEO	653,900	POP・杉山	R・タイプは最高だ!
マクロス	2,937,700	どんぶりはっちゃん	カツドンが喰いて〜!
龍虎の拳	698,070	サンゲフの哲	対戦で11人抜きをやったゾ。
アンダーカバーコップス	4,103,140	ツルちゃん。	ローザ・フェルモンド
ドギューン	1,115,480	どきゅん・2	ぼちぼちでんな〜。
ダイエット・GO・GO	1,622,400	ゼイ肉ツキオ	オレもダイエットしたい。
F-1グランプリ2	20ポイント	セナ男	Aコース
メジャータイトル2	67	青木イソオ　ヨーロッパ・コース	パーディー野郎とはオレのことだ!
バース	1,849,800	遠山の金太郎	エンジン全開だ。
スーパー上海	57,400	ウーロン・茶太郎	上海をしながらウーロン茶を飲む。

タイトーイン６０８　トロン　沖縄
沖縄県那覇市安里2-4-2　☎098-862-9931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバスター	1,894,400	EZB	エース使用 8面
アラビアンマジック (ラシッド)	10,818	仲松　研 バカでぇ〜っす!	7面
アラビアンマジック (リサ)	10,355	小林ひとみ	7面
アラビアンマジック (シンドバッド)	10,628	橋本真也	7面
アラビアンマジック (アフシャール)	17,990	ストーム・けん♡	ALL
バーチャレーシング (初級)	3'14"65	MMM	
バーチャレーシング (中級)	3'15"40	R,T	
バーチャレーシング (上級)	4'11"59	だあ〜	
フィグゼイト	978,500	セイギイエロー	カルホーン使用 7面
龍虎の拳	381,330	あらし	リョウ使用

●ゲームランド プールイン（山口）
★『グラディウスII』,『ゴールデンアックス』,『天地を喰らう』等のレゲーも復活。近県ゲーマーのみなさん，ぜひご来店くださいまし(『マージャンクエスト』もあるよ)。

●サブカルチュア（福岡）
★「西川さん，冷蔵庫にみかんがあります」と剣ちゃんが言ってました。『ストIIダッシュ』対戦台，全部で13組になっちゃいました。待ちを使うプレイヤーはいても，プレイ待ちする必要はありません。

●ゲーム・スポット大橋（長崎）
★明けましておめでとうございます。今年も新製品がゾクゾク入荷します。“鮮度ある店作り”をめざしてがんばりますので，今年もよろしくお願いします。

●ゲーム キャロット 住吉（長崎）
★年末年始は休まず，夜1時まで営業します。ぜひ，遊びにきてね！

●神宮前キャロットハウス（宮崎）
★なぜか,『ラッキーチャーム』が入りました。店長の運勢はとてもいいが，私生活は×だそうです（パチンコで負けている)。

★　★

・ビデオゲーム・

クラシック　ガイド
CLASSIC GUIDE

君よ,オールド・ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	シルバーカードインストラクション	マニュアル	備考	店名
R・TYPE LEO	188,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ボンバーマンワールド	85,000円	'92年	アクション	有	有		幻夢幻夢
アンダーカバーコップ	80,000円	'年	ファイティング	有			幻夢幻夢
アンダーカバーコップ	75,000円	'92年	アクション	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
アンダーカバーコップ	70,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
アンダーカバーコップ	50,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会
ガンホーキ	40,000円	'年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
ガンホーキ	32,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
サンダーブラスター	25,000円	'91年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
ギャロップ	25,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクナート
R・タイプⅡ	25,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ギャロップ	25,000円	'91年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
R・タイプⅡ	20,000円	'90年	シューティング	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
ボンバーマン	20,000円	'91年	パズル		有	有	㈱テクナート
剣豪	20,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ドラゴンブリード	20,000円	'89年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
イメージファイト	18,000円	'88年	シューティング	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
ギャロップ	18,000円	'91年	シューティング	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
最後の忍道	15,000円	'年	アクション	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
イメージファイト	15,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
大工の源さん	15,000円	'年	アクション	有	有		幻夢幻夢
最後の忍道	15,000円	'88年	アクション	有	有		幻夢幻夢
イメージファイト	15,000円	'88年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
大工の源さん	12,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
覇沙夢	12,000円	'年	パズル	有	有		幻夢幻夢

アトラス

マジカルクリスタル	20,000円	'年		有	有	税込	ユニオン2★プロトワン

SNK

龍虎の拳	130,000円	'92年	アクション	有	有	1スロットハード付	富貴商会
サイコソルジャー	50,000円	'年	アクション	無	有	税込	ユニオン2★プロトワン

NMK

ジンジンジップ	70,000円	'92年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
ハチャメチャファイター	35,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
サボテンボンバーズ	35,000円	'年	アクション	有	有		幻夢幻夢
ハチャメチャファイター	28,000円	'年	シューティング	有			幻夢幻夢

カネコ

富士山バスター	62,000円	'92年	アクション	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
富士山バスターズ	40,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会

カプコン

天地を喰らうⅡ	238,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
ストリートファイターⅡダッシュ	185,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ストリートファイターⅡダッシュ	185,000円	'92年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ストリートファイターⅡダッシュ	185,000円	'92年	ファイティング	有	有		幻夢幻夢
ストリートファイターⅡダッシュ	180,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
ストリートファイターⅡダッシュ	175,000円	'92年	アクション	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
ストリートファイターⅡ	115,000円	'91年	アクション	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
ストリートファイターⅡ	115,000円	'91年	ファイティング	有	有		幻夢幻夢
ストリートファイターⅡ	98,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ワンダー3	95,000円	'91年	アクション	有	有	シューティングも有	㈱メッセサンオー
バース	90,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ストリートファイターⅡ	90,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
キャプテンコマンド	85,000円	'91年	ファイティング	有	有		幻夢幻夢
キングオブドラゴン	80,000円	'92年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ワンダー3	80,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
バース	75,000円	'92年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
ファイナルファイト	70,000円	'89年	アクション	有	有		㈱テクナート
ストリートファイター	70,000円	'90年	ファイティング	有	有	P付	幻夢幻夢
キングオブドラゴンズ	70,000円	'91年	ファイティング	有	有		幻夢幻夢
ファイナルファイト	65,000円	'年	ファイティング	有			幻夢幻夢
ファイナルファイト	59,000円	'89年	アクション	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
ファイナルファイト	58,000円	'89年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
マジックソード	58,000円	'年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ファイナルファイト	45,000円	'年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
サイドアーム	18,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アタックス	12,000円	'91年	パズル	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
戦場の狼	10,000円	'85年	シューティング	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
F1ドリーム	7,000円	'89年	レース	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
F-1ドリーム	7,000円	'89年	カーレース	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クイズ三国志	6,000円	'年	クイズ	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
クイズ殿様の野望	6,000円	'年	クイズ	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン

コナミ

バッキーオヘア	65,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会
Xメン	60,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
バッキーオヘア	60,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
Xメン	60,000円	'92年	アクション	有	有		幻夢幻夢
アステリクス	50,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
グラディウスⅡ	45,000円	'88年	シューティング	有	有	ツイン16システム	カナヤ商会
アステリクス	42,000円	'92年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
GIジョー	40,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会
グラディウスⅡ	40,000円	'88年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
グラディウスⅡ	38,000円	'88年	シューティング	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
グラディウスⅡ	38,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ゼクセクス	35,000円	'91年	シューティング	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
グラディウスⅡ	35,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
グラディウスⅡ	35,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
グラディウス	35,000円	'86年	シューティング	有	有	−12V電源付	㈱キョーワインターナショナル
グラディウスⅢ	35,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ゼクセクス	35,000円	'年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
グラディウスⅡ	35,000円	'88年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
出たな!ツインビー	32,000円	'90年	シューティング	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
グラディウス	30,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ハードパンチャー	30,000円	'88年	ボクシング	有	有	ツイン16システム	カナヤ商会

ビデオゲーム中古基板情報

グラディウスⅢ	30,000円	'89年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
グラディウスⅢ	30,000円	'89年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
グラディウスⅢ	29,000円	'89年	シューティング	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
グラディウスⅢ	27,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
サンダークロス	26,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
パロディウスだ!	26,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
T. M. N. T	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
サンダークロス	25,000円	'年	シューティング	有			幻夢幻夢
サラマンダ	24,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ヘクシオン	16,000円	'92年	パズル	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
ヘクシオン	5,000円	'年	パズル	有			幻夢幻夢

ジャレコ

EDF	18,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
天聖龍	18,000円	'89年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ

セイブ開発

雷電	95,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー

セガ

ゴールデンアックスⅡ	120,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
ウォーリーを探せ	60,000円	'92年	パズル	有	有		㈱テクナート
ウォーリーを探せ	50,000円	'92年	パズル	有	有	パネル付	富貴商会
ウォーリーを探せ	50,000円	'92年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
コットン	45,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
コットン	40,000円	'91年	シューティング	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
コットン	40,000円	'91年	シューティング	有	有	システム16B	カナヤ商会
スケバン雀士竜子	40,000円	'87年	麻雀	無	有	システム16A, 16B	カナヤ商会
ゴールデンアックス	30,000円	'89年	アクション	有	有	システム16B	カナヤ商会
ゴールデンアックス	30,000円	'89年	ファイティング	有	有		幻夢幻夢
エイリアンストーム	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
スケ番雀士竜子	25,000円	'87年	麻雀	有	有	16Bハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
テトリス	25,000円	'88年	パズル	有	有		幻夢幻夢
モンスターレア	23,000円	'88年	アクションシューティング	有	有	システム16A, 16B対応5000も組	カナヤ商会
琉球	23,000円	'90年	パズル	有	有		カナヤ商会
テトリス	22,000円	'年	パズル	有	有	P付SYS16B	ソフトショップ☆マリオ
琉球	18,000円	'90年	パズル	有	有		アップル㈱ママトップ内
ダイナミックCC	18,000円	'年	ゴルフ	有	有	P付SYS24	ソフトショップ☆マリオ
サンダーフォースAC	18,000円	'90年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ダンプ松本	16,000円	'86年	プロレス	有	有	16A	㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	16,000円	'86年	シューティング	有	有	16A	㈱キョーワインターナショナル
メジャーリーグ	15,000円	'年	野球	有	有	P付SYS16A	ソフトショップ☆マリオ
クイズ座下に立ってなさい	12,000円	'年	クイズ	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
クイズ宿題を忘れました	10,000円	'年	クイズ	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
オーライル	7,000円	'年	シューティング	有	有	16Bサブのみ	ユニオン2★プロトワン
MVP	4,000円	'年	野球	有	有	16Bサブのみ	ユニオン2★プロトワン

タイトー

グリットシーカー	188,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ダイノレックス	138,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
ブリルラ	63,000円	'92年	アクション	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
ルナーク	60,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
メタルブラック	55,000円	'92年	シューティング	有	有	F-2	㈱キョーワインターナショナル
ガンフロンティア	55,000円	'91年	シューティング	有	有	F-2	㈱キョーワインターナショナル
スペースインベーダー	55,000円	'年	シューティング	有	有	DIP表なしカラー	カナヤ商会
ガンフロンティア	55,000円	'年	シューティング	有			幻夢幻夢
サイレントドラゴン	50,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
麻雀クエスト	50,000円	'92年	麻雀	有	有	F-2	㈱キョーワインターナショナル
ダライアスⅡ	38,000円	'88年	シューティング	有	有	3画SW付, ハーネス付, 3画面	㈱キョーワインターナショナル
ダライアス	35,000円	'87年	シューティング	有	有	切換SW付, 電源付	㈱キョーワインターナショナル
バブルボブル	30,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
べんべろべえ	30,000円	'84年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
サンダーフォックス	25,000円	'年		有	有	F2サブ	ソフトショップ☆マリオ
麻雀クエスト	23,000円	'年	麻雀	有	有	税込F2サブのみ	ユニオン2★プロトワン
メタルブラック	23,000円	'92年	シューティング	有	有	税込F2サブのみ	ユニオン2★プロトワン
達人	20,000円	'88年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
ダブルドラゴン	20,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
チャンピオンレスラー	20,000円	'89年	プロレス	有	有		カナヤ商会
キャメルトライ	19,000円	'年		有	有	F2サブ	ソフトショップ☆マリオ
W. G. P.	18,000円	'90年	バイクレース	有	有	大型機, コンボAV対応	㈱キョーワインターナショナル
エンフォース	18,000円	'90年	シューティング	有	有	大型機, コンボAV対応	㈱キョーワインターナショナル
大旋風	18,000円	'年	シューティング	有			幻夢幻夢
麻雀クエスト	17,000円	'年	麻雀	有	有	F2サブ	ソフトショップ☆マリオ
カダッシュ	15,000円	'年		有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
究極タイガー	15,000円	'年	シューティング	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
クイズ地球防衛軍	15,000円	'92年	クイズ	有	有	税込F2サブのみ	ユニオン2★プロトワン
メタルブラック	15,000円	'年	シューティング	有	有	F2サブ	ソフトショップ☆マリオ
ハレーズコメット	15,000円	'86年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
大旋風	14,000円	'年	シューティング	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
ガンフロンティア	10,000円	'年	シューティング	有	有	F2サブ	ソフトショップ☆マリオ
ヘビーユニット	7,000円	'年	シューティング	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
バラメデス	5,000円	'90年	パズル	有	有		㈱テクナート
フリップル	5,000円	'90年	パズル	有	有		㈱テクナート

タツミ

ビックファイト	132,000円	'92年	シューティング	有	有		富貴商会

データイースト

ダイエットGOGO	80,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
ダークシールⅡ	40,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
ウルフファング	40,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ファンキージェット	40,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
ファンキージェット	40,000円	'92年	アクション	有	有		幻夢幻夢
サンダーゾーン	38,000円	'91年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ウルフファング	35,000円	'91年	シューティング	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
ウルフファング	32,000円	'91年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
ダークシールⅡ	30,000円	'年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
空牙	30,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダークシールⅡ	30,000円	'92年	アクション	有	有		カナヤ商会
クルードバスター	25,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
シークレットエージェント	25,000円	'89年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
グークシール2	25,000円	'年	アクション	有			幻夢幻夢
デスブレイド	23,000円	'91年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
タンブルポップ	22,000円	'91年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ダークシール	20,000円	'年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
S. R. D.	10,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
アクトフェンサー	10,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

テクノスジャパン

WWFレッスルフェスト	40,000円	'91年	プロレス	有	有		㈱テクナート
ダブルドラゴンⅢ	10,000円	'90年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ

テクモ

ファイナルスターフォース	158,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
雷龍	35,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
忍者龍剣伝	23,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
STG	20,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会

東亜プラン

ドギューン	178,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
達人王	68,000円	'年	シューティング	有			幻夢幻夢
達人王	60,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
フィグゼイト	55,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
達人王	45,000円	'92年	シューティング	有	有		富貴商会
ゴークス	16,000円	'92年		有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
ゼロウイング	14,000円	'年	シューティング	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
ゼロウイング	9,000円	'90年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内

ビデオゲーム中古基板情報

ナムコ

ワルキューレの伝説	158,000円	'89年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ワルキューレの伝説	150,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
アサルトプラス	150,000円	'88年	シューティング	無	有	ｼｽﾃﾑⅡﾚﾊﾞｰ基盤要	カナヤ商会
コズモギャングザパズル	148,000円	'92年	パズル	有	有		㈲テクナート
エクスバニア	148,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ワルキューレの伝説	140,000円	'年	アクション	無	有	カラーコピー	幻夢幻夢
ワルキューレの伝説	138,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
未来忍者	130,000円	'88年	ｱｸｼｮﾝｼｭｰﾃｨﾝｸﾞ	有	有	システムⅡ	カナヤ商会
F／A	90,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
コズモギャングザビデオ	80,000円	'91年	パズル	有	有		アップル㈱ママトップ内
F／A	70,000円	'92年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
フォゾン	68,000円	'年	パズル	無	有	税込	ユニオン2★プロトワン
ワルキューレの伝説	59,000円	'年	アクション	有	有	SYS-Ⅱロム	ソフトショップ☆マリオ
ボスコニアン	42,000円	'年	シューティング	無	有	税込	ユニオン2★プロトワン
スプラッターハウス	34,000円	'88年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ローリングサンダー	28,000円	'年	アクション	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
倉庫番DX	22,000円	'年	パズル	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
オーダイン	20,000円	'88年	シューティング	有	有	SYSⅡROMキット	ユニオン2★プロトワン
ギャプラス	20,000円	'84年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
オーダイン	20,000円	'年	シューティング	有	有	SYS-Ⅱロム	ソフトショップ☆マリオ
未来忍者	18,000円	'年	アクション	有	有	SYS-Ⅱロム	ソフトショップ☆マリオ
ギャラガ	18,000円	'81年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ゼビウス	18,000円	'82年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
ドラゴンセイバー	15,000円	'90年	シューティング	有	有	SYSⅡROMキット	ユニオン2★プロトワン
ドラゴンセイバー	15,000円	'90年	シューティング	有	有	SⅡロムキット	㈱キョーワインターナショナル
スプラッターハウス	15,000円	'90年	アクション	有	有	SIロムキット	㈱キョーワインターナショナル
ドラゴンセイバー	12,000円	'年	シューティング	有	有	SYS-Ⅱロム	ソフトショップ☆マリオ
ギャラガ'88	12,000円	'年	シューティング	有	有	SYS-Ⅰロム	ソフトショップ☆マリオ
ｽｰﾊﾟｰﾜｰﾙﾄﾞｽﾀｼﾞｱﾑ	10,000円	'91年	野球	有	有	SIロムキット	㈱キョーワインターナショナル
ドラゴンセイバー	10,000円	'90年	シューティング	有	有	税込ロムキット	イエローバッグ
ピストル大名	9,000円	'年	シューティング	有	有	SYS-Ⅰロム	ソフトショップ☆マリオ
バーニングフォース	8,000円	'年	シューティング	有	有	SYS-Ⅱロム	ソフトショップ☆マリオ
マーベルランド	7,000円	'年	アクション	有	有	SYS-Ⅱロム	ソフトショップ☆マリオ
ローリングサンダー2	5,000円	'年	アクション	有	有	SYS-Ⅱロム	ソフトショップ☆マリオ
デンジャラスシード	5,000円	'年	シューティング	有	有	SYS-Ⅰロム	ソフトショップ☆マリオ
妖界道中記	5,000円	'年	アクション	有	有	ROM	ソフトショップ☆マリオ
バーニングフォース	5,000円	'89年	シューティング	有	有	税込ロムキット	イエローバッグ
ローリングサンダー	4,000円	'91年	シューティング	有	有	税込ロムキット	イエローバッグ

日本物産

麻雀刺客	12,000円	'88年	麻雀			税込	ユニオン2★プロトワン
トリプルウォーズ2	12,000円	'90年	麻雀			税込	ユニオン2★プロトワン
花のももこ組	9,000円	'年	麻雀			税込	ユニオン2★プロトワン

バンプレスト

SDガンダムネオバトリング	158,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
マクロス	65,000円	'92年	シューティング	有	有		富貴商会
ウルトラマン倶楽部	60,000円	'92年	アクション	有	有		幻夢幻夢
SDガンダム	25,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
SDガンダム	23,000円	'91年	シューティング	有	有	税込	ユニオン2★プロトワン
ウルトラマン	15,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
SDガンダム	15,000円	'年	シューティング	有			幻夢幻夢

ビスコ

ドリフトアウト	25,000円	'92年	カーレース	有	有		㈲テクナート

ビデオシステム

F-1グランプリ2	95,000円	'92年	カーレース	有	有		幻夢幻夢
ソニックウイングス	60,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ソニックウイングス	55,000円	'92年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
ソニックウイングス	50,000円	'92年	シューティング	無	有	海外版	富貴商会
闘神ブレイザーズ	22,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内

ホームデータ

レモンエンジェル	18,000円	'90年	麻雀			税込	ユニオン2★プロトワン
麻雀放浪記掟	15,000円	'88年	麻雀			税込	ユニオン2★プロトワン
麻雀クリニック	12,000円	'88年	麻雀			税込	ユニオン2★プロトワン

ミッチェル

ﾁｬﾀﾝﾔﾗｸｰｼｬﾝｸ	158,000円	'92年	空手	有	有		㈲テクナート

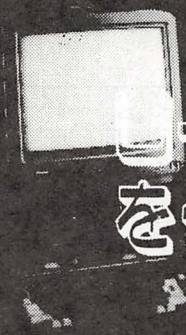
UPL

ムスタング	28,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ﾀｽｸﾌｫｰｽﾊﾘｱｰ	25,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会

■㈱キョーワインターナショナル　〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-5496-1046
■メッセサンオー　〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■ソフトショップ★マリオ　〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■アップル　〒420 静岡県静岡市東千代田1-7-8 ㈱ママトップ内 ☎054-263-2406
■富貴商会　〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F ☎075-595-1136
■イエロゥバッグ　〒600 京都市下京区七条河原町西入南側 KSビル1F ☎075-343-4860
■㈲テクナート　〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F ☎06-643-7641
■カナヤ商会　〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■ユニオン2★プロトワン　〒556 大阪市浪速区日本橋4-9-13 SEMビル3F ☎06-649-4080
■幻夢幻夢　〒577 大阪府東大阪市高井田本通5丁目2番地 ☎06-783-7855

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-COMでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則として，それぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-386LS-H40	168,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-386M	136,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201／80A	97,500円	有	有	有	有	5		㈱日本マイコン流通センター
PC-286VF-STD	88,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-PR601	45,800円	有	有	無	有	3	レーザープリンタ	㈱日本マイコン流通センター
PC-100／20+KD651	29,800円	無	無	無	無	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801GS／2	328,000円	有	有	有	有	5	新品超特価	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NC	320,000円	有	有	有	有	4	展示品処分	㈱ＯＡシステムプ
PC-9801T／F71	298,000円	有	有	有	有	5	カラー100MHD付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NC	259,800円	有	有	有	有	5	カラー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NC	259,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DA／U2	250,000円	有	有	有	有	5	4MBRAM増設付	㈲相沢時計店
PC-9801DA／U5	249,800円	有	有	有	有	5	40MHDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801CS2	248,000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈱メディアショップハイランド
PC-9801NS／T80	248,000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈱メディアショップハイランド
PC-9801DA5	240,000円	有		無	有	3	当社3ケ月保証	㈱ＯＡシステムプラザ仙台店
PC-9801FA2	229,800円	有	有	有	有	5	新古品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-H98／S8-002	225,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RL／2	219,800円	有	有	有	有	5	新古品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA／U2	219,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-H98S model8-U002	219,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801FA／U2	218,000円	有	有	有	有	5		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801DA／U2	215,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DA/U2	210,000円	有	有	無	有	4		㈱ＯＡシステムプラザ横浜西口店
PC-9801FA／U2	210,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801FA2	208,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801FA／U2	208,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RA21	200,000円	有	有	無	有	4		㈱ＯＡシステムプラザ横浜西口店
PC-9801DA2	199,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DA／U2	199,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DS2	198,000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈱メディアショップハイランド
PC-9801RA51	198,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801DA／U2	195,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RA21	194,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801CS2	189,800円	有	有	有	有	5	モニター体型	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RA21	189,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RA21	189,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RA21	188,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801RA21	188,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FS／U2	185,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／T40仕様	183,000円	有	有	有	有	5	3ケ月保証(他メーカーHDD)	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS／E+EN-40	180,000円	有	無	有	有	4	限定1台のみ	ジャム新潟
PC-9801NS／E40	180,000円	有	有	有	有	5	ZMBRAMカード付	㈲相沢時計店
PC-9801FS／U2	179,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DS5	179,800円	有	有	有	有	4	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801LS5	178,000円	有	無	無	有	3	新潟店在庫	ジャム新潟
PC-9801NS／T	170,000円	有	有	有	有	5		メルパ静岡店
PC-9801XL²	168,000円	有	有	無	有	3	386DX, HDD付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS／E80仕様	168,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証(他メーカーHDD)	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DS2	162,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DS／U2	162,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RS21	160,000円				5		サウンドボード付	ジャスコ岡崎店パソコンフロアー
PC-9801RA2	159,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS／L	159,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS+40MBHDD	158,000円	有	無	無	有	3	限定1台のみ	ジャム新潟
PC-9801NS／E40仕様	158,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証(他メーカーHDD)	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS／T	158,000円	有	有	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DS2	158,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DS／U2	158,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX2	150,000円	有	無	無	有	5		ＩＣランドキタジマ
PC-9801LX4	150,000円	有	有	有	有	4	テンキー付	西神戸マイコン㈱
PC-9801NS／T	149,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NL	148,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン㈱
PC-9801FX2	148,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801FX／U2	148,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／E20	145,000円	有	有	有	有	3	20MHDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DS2	145,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DS／U2	145,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801DS／U2	144,800円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801DS／U2	142,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RS21	142,000円	有	無	有		4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801ES2	142,000円	有	無	有		4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／E	140,000円	有	無	無		4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-98DO+	138,000円	有	有	有	有	4	税込	㈲クレバリー
PC-9801DX2	135,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン㈱
PC-9801DXU2	135,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン㈱
PC-9801NSE	135,000円	無	無	無	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801NS／E	133,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS／E	130,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX5	129,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店

PC-9801NS-20	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS／E	129,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DX2	129,800円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX／U2	129,800円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX2	129,000円	有	有	無	有	4		㈱OAシステムプラザ鵬紙西口店
PC-9801DX2	128,000円	有	有	有	有	5	展示品	西神戸マイコン㈱
PC-9801DXU2	128,000円	有	有	有	有	5	展示品	西神戸マイコン㈱
PC-9801DS2	128,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801NS-20	128,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801NS20	128,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RX21	125,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801NS20仕様	125,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証(他メーカーHDD)	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX2	118,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DX／U2	118,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-98DO＋	118,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801DX2	118,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX／U2	118,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RX2	115,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801DX2	113,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX／U2	113,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DO＋	110,000円	有	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX21	109,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS／20	109,800円	有	有	有	有	4	マニュアル1冊なし	㈱アイ・ツー東京店
PC-98XLmodel2	109,800円	無	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801EX2	109,000円	有	有	有	有	4	3.5″	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VX41	109,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-98XL／4	109,000円	無	有	無	有	3	マニュアルスロットのフタなし	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801UF	108,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-9801NS	108,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801NS	108,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RX21	108,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX2	108,000円	有	有	無	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801EX2	108,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RX2	105,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801XL	99,800円	有		有	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801LV	99,800円	有	有	有	有	3	展示品処分	パソコンショップハドソン
PC-9801VX21	99,800円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801NS	99,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801CV21	99,800円	無	有	無	無	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS	99,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801NV	98,000円	有	無	有	有	4	キャリングケース付	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX2	98,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801UR	98,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VX41	97,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801VX21	94,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801EX2	94,800円	有	無	無		4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX21	94,800円	有	無	無		4	CPU換装,サウンドボード付,サービス有	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX2	93,000円	有	有	無	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RX21	90,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801VX2	89,800円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801VX21	89,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801VX2	88,000円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801LX2	88,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801NV	88,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801RX2	88,000円	有	無	無		4	CPU換装,サウンドボード付,サービス有	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX21	88,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX21	88,000円	有	無	無	有	4	PC-9801-26K付	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801UX21	85,000円	有	無	有		4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801UV11	84,800円	有	無	無	有	4		ＭＥＤＩＡ旭川
PC-9801UF	84,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VX21	84,800円	有	有	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801UF	84,800円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801VM2	79,800円	有	無	無	有	4	640KB増設済	ＭＥＤＩＡ旭川
PC-9801N	79,800円	有	無	有	有	5		ＭＥＤＩＡ旭川
PC-9801NV	79,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801UV11	79,800円	有	有	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801LX2	79,800円	有	有	無	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VM11	78,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VX21	78,000円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801UX21	78,000円		無	無		4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801UV11	75,000円	有		有	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801VX2	74,800円	有	有	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VX2	74,800円	有	有	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VF	69,800円	有	無	無	有	4	2HD/2DD自動替可2M増設済	ＭＥＤＩＡ旭川
PC-98DO	69,800円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-98DO	69,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801UV11	69,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801UR	69,800円	無	無	無	無	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-98DO	69,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店

PC-9801LV22	69,800円	有	有	有	有	5	未使用・未開封品保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801UV11	68,000円	有	有	無	有	3	NEC	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VM21	68,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801UV2	68,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801N	67,800円	無	有	有	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801N	64,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VM2	64,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証付(640Kラム付)	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VM2	64,000円	有	有	無	有	3	640K実装済	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VX21	62,000円	有	無	無		4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801m	60,000円	無	無	無	無	3		㈱ICランドコンピュータルームぶん
PC-9801LV	60,000円	無	無	無	無	3		㈱ICランドコンピュータルームぶん
PC-9801LV21	59,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801UV11	59,800円	有	無	無		4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-98DO	58,000円	有	有	有	有	4	長岡店在庫	ジャム新潟
PC-9801LV21	58,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801VM2(640KB)	56,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801UV2	54,800円	有	無	無		4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VM2(21)	50,000円	有	無	有	無	3		バルテック
PC-9801VM2	49,800円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-98XA／2+N5921	49,800円	無	無	無	無	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-KD871	38,000円	無	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801VF2	35,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801M2	29,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801M2(640KB)	29,800円	有	有	無	有	2		㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801E	9,800円	無	無	無	無	2		㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-88MA2	80,000円	有	有	有	有	5		ＩＣランドキタジマ
PC-88VA	59,800円	無	無	無	無	2	展示品処分	パソコンショップハドソン
PC-8801MC	48,000円	無	無	無	無	2	展示品処分	パソコンショップハドソン
PC-8801MC／2	34,800円	有	有	無	有	3	CDROMドライブ付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801MC2	28,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-8801mkⅡ	20,000円	有	無	無	無	3		ＩＣランドキタジマ
PC-8801FH30	16,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

ＩＢＭ

5523-SV4(PS55note)	189,000円	有	有	有	有	5	新古品	㈱日本マイコン流通センター
PS／55note	94,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ1号店6F中古パソコンフロア

インターフィールド

ABIXI1286	99,800円	有	有	有	有	4	AX互換,プリンター付	ユニオンコンピューターネットワーク

ＥＰＳＯＮ

PC-486GF5	238,000円	有	有	有	有	4	展示品処分	㈱ＯＡシステムプ
PC-386S-UST	215,000円	有	有	有	有	5	80386・25MHz搭載,新品限定	㈱日本マイコン流通センター
PC-386GS3	189,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386GS3	185,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386GS2	175,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386GS5	175,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386NW1B	170,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-386S	168,000円	有	有	有	有	4	386DX,25MHZ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386M-H40	168,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-386V-STD	162,000円	有	有	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-386V-STD	159,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-386GE5	158,000円	有	無	有	有	5		㈱OAシステムプラザ鵬紙西口店
PC-386NWR2	148,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-386V-STD	148,000円	有	有	有	有	4		㈲アイ・エヌ・シー
PC-386M	143,000円	有	有	有	有	5	I387SX付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386GE2	139,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VF	138,000円	有	有	有	有	4	展示品	メルパ静岡店
PC-386GE5	137,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386M-STD	134,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386VR	133,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286LP	128,000円	有	有	有	有	4	展示品処分	パソコンショップハドソン
PC-386UR-STD	128,000円	有	有	有	有	4		㈲アイ・エヌ・シー
PC-386M-STD	128,000円	有	有	有	有	4		㈲アイ・エヌ・シー
PC-386BOOKL	128,000円	有	有	有	有	4		㈲アイ・エヌ・シー
PC386-GE2	120,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-386P-2	119,800円	無	無	無	無	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-286LST	118,000円	有		無	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-286VFSTD	118,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド
PC-386NW2	118,000円	有	有	有	有	4	2FDDのノート	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386NoteA	118,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386NW2	118,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386-M	115,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-286BOOK	110,000円	有	有	有	有	5		ＩＣランドキタジマ
PC-286BOOKSTD	108,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド
PC-286VJ5	104,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-286VG-STD	103,000円	有	有	有	有	4		㈲アイ・エヌ・シー
PC-286LFST	99,800円	無	無	無	無	3	展示品処分	パソコンショップハドソン
PC-286LS	99,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386NW2	99,000円	有	有	有	有	5	EPSONDOSなし	㈱アイ・ツー東京店
PC-286VF-STD	98,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-286V/H20	93,000円	無	無	無	無	3		㈱OAシステムプラザ鵬紙西口店
PC-286BOOK-STD	89,800円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-286BOOK	89,800円	有	有	有	有	4		㈲アイ・エヌ・シー
PC-286LS-STD	89,000円	有	無	有	有	3	長岡店在庫	ジャム新潟

PC-286VS-STD	89,000円	有	無	有	無	3	長岡店在庫	ジャム新潟
PC-286BOOK	89,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286VE	85,000円	有	無	無	有	5	キーボードカバー付	西神戸マイコン㈱
PC-286VG-STD	85,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-286VE-STD	84,800円	有	有	有	有	4	FM音源(純正)税込	㈲クレバリー
PC-286VF	84,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VG-STD	84,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-286VF-STD	84,800円	有	有	有	有	4		㈲アイ・エヌ・シー
PC-286VE	82,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286VF	82,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286VJ	82,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286VE	80,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286V	79,800円	有	無	有	有	5		ＭＥＤＩＡ旭川
PC-286US	79,800円	有	有	有	有	4	3.5″	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286NOTE F	78,000円	有	無	無	有	5		ＭＥＤＩＡ旭川
PC-286V	77,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VE-STD	74,800円	有	有	有	有	4		㈲アイ・エヌ・シー
PC-286C	74,800円	有	有	有	有	4		㈲アイ・エヌ・シー
PC-286／0	69,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286LE	69,800円	有	無	無	無	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286noteF+PCRDC	69,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-286C	68,000円	有	有	有	有	4	PCクラブ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286C-STD	65,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-286C	65,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286LE	61,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286NOTEF	58,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

サンヨー

MBC-17JF	74,800円	無	有	無	有	3	AXパソコン	㈱日本マイコン流通センター

SHARP

X68000XVI	280,000円	有	有	有	有	5	新品ディスプレイ付	㈲リードコナン
CZ-674C-H	248,000円	有	有	有	有	5	CZ-608D付	㈲リードコナン上田
X68000SUPER HD	198,000円	有	無	有	有	5	80MHD内蔵タイプ	ＭＥＤＩＡ旭川
X68000SUPER HD	195,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
X68000XVI	189,000円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000XVI	185,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000PROⅡ	168,000円	有	有	有	有	5	新品ディスプレイ付	㈲リードコナン上田
X68000	150,000円	有	有	有	有	4	上越店在庫	ジャム新潟
X68000XVI	149,800円	有	無	有	有	5		ソフマップ1号店6F中古パソコンフロア
X68000PRO	148,000円	有	無	無	有	4	CZ606D付，メモリー2M	フレックス四日市
X68000SUPER	148,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド
X68000PROⅡ	138,000円	有	有	有	有	4	展示品処分	㈱ＯＡシステムプ
X68000SUPER	129,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済み	㈱SRGスタンバイ東京2号店
X68000EXPERT	120,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000EXPERT／HD	119,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済み	㈱SRGスタンバイ東京2号店
X68000EXPERT HD	118,000円	有	無	有	有	4	SCSIボード，2M増設済	ＭＥＤＩＡ旭川
X68000PRO／HD(2MB)	109,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済み	㈱SRGスタンバイ東京2号店
X68000PROⅡ	99,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000EXPERT	99,000円	有	無	有	無	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000ACE HD	98,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
X68000ACE HD	95,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
X68000EXPERTⅡ	94,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済み	㈱SRGスタンバイ東京2号店
X68000ACE／HD(2MB)	89,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済み	㈱SRGスタンバイ東京2号店
X68000EXPERT	89,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済み	㈱SRGスタンバイ東京2号店
X68000ACE	88,000円	有	有	有	有	4	グレー	ユニオンコンピューターネットワーク
X68000PRO	85,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000	84,800円	有	有	有	有	4	グレー	ユニオンコンピューターネットワーク
X68000ACE(2MB)	79,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済み	㈱SRGスタンバイ東京2号店
X68000PRO(2MB)	79,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済み	㈱SRGスタンバイ東京2号店
X68000	79,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
WV-700	78,000円	有	有	有	有	3	展示品処分	パソコンショップハドソン
X68000PRO	64,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ1号店6F中古パソコンフロア
X68000	54,800円	有	無	有	有	3		ソフマップ1号店6F中古パソコンフロア
X1turboⅡ	20,000円	無	無	無	無	4		㈲相沢時計店
X1turboⅡ	20,000円	無	無	有	有	4	ターボZモード動作不可	㈲相沢時計店

ソード

M68	10,000円	無	有	無	無	2	オフコン	㈱日本マイコン流通センター

SONY

パームトップPTC-300	50,000円	有	有	有	有	5	極上，新同品	㈲相沢時計店
HB-F1XV	42,800円	有	有	有	有	4	MSX2t	ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XD	32,800円	有	有	有	有	4	MSX2	ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XDmkⅡ	17,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店

東芝

J-3100SX001VW	159,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
J3100SX001PE	158,000円	有	有	有	有	5	新品特価	ユニオンコンピューターネットワーク
DynaBookEZ	148,000円	有	有	有	有	4	ロータス，一太郎dash内蔵	㈱日本マイコン流通センター
J3100GT021	138,000円	無	有	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
J-3100SX001P	109,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
J-3100SX021	89,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
J-3100SX001B	89,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
J-3100SX001モデル	88,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
J3100-SS001	49,800円	有	有	有	有	3	展示品処分	パソコンショップハドソン
J3100SS001	45,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
J3100SS001	39,800円	有	無	有	有	3		ソフマップ1号店6F中古パソコンフロア
J3100B12	29,000円	有	有	無	有	3	キャリングケースなし	㈱日本マイコン流通センター

松下

FS-A1GT	60,800円	有	有	有	有	5	MSXターボR	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1GT	54,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FS-A1ST	51,000円	有	有	有	有	4	MSXターボR	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1ST	44,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ1号店6F中古パソコンフロア
FS-A1WSX	41,800円	有	有	有	有	4	MSX2＋	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1WX	40,800円	有	有	有	有	4	MSX2＋	ユニオンコンピューターネットワーク

ナショナル

FS-4500	15,000円	無	無	無	無	4	MSX2	ジャスコ戸塚駅店パソコンフロアー

松下

FS-A1mkⅡ	3,980円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
FS-A1	3,800円	無	無	有	有	2		㈱アイ・ツー東京店
FS-A1	2,800円	無	無	有	無	2		㈱アイ・ツー東京店

富士通

FM-TOWNSⅡ-CX20	268,000円	有	有	有	有	5	キーボード付展示品	ＩＣカプセル
FMT-CX20	235,000円	有	有	有	有	5		パルテック
FM TOWNSⅡCX100	199,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM-TOWNSⅡ-UX20	188,000円	有	有	有	有	5	キーボード付展示品	ＩＣカプセル
FM-TOWNS-10Fセット	180,000円	有	有	有	有	5	DP533＋KB105付	ＩＣランドキタジマ
FM-TOWNSⅡ UX20	178,000円	有	有	有	有	5	キーボードセット	㈲リードコナン上田
FM TOWNSⅡUX20	178,000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈱メディアショップハイランド
FM TOWNS UX20	164,000円	有	有	有	有	5	KB101A付	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNSⅡUX20	159,800円	有	無	有	有	5		ソフマップ1号店6F中古パソコンフロア
FM TOWNSⅡ-CX20	149,000円	有	有	有	有	5	システムVer2，1L20付	㈱アイ・ツー東京店
FM-TOWNS 2Fセット	148,000円	有	無	有	有	5	本体＋モニター＋キーボード	ジャスコ戸塚駅店パソコンフロアー
FM TOWNSⅡ-CX20	148,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡ-UX20	148,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS2UX20+KB101A	148,000円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
FM TOWNS 2F+KB+CRT	148,000円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
FM TOWNSⅡ-CX20	144,800円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡ-CX20	144,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡCX20	140,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FMT-UX20	138,000円	有	有	有	有	5	開封一回使用 未満	パルテック
FM TOWNS 20F	138,000円	有	有	有	有	4	KB101，システム付	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNSⅡ-CX20	138,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡ-UX20	135,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡCX20	134,800円	有	無	有	有	5	KB101キーボード付	ソフマップ1号店6F中古パソコンフロア
FM TOWNSⅡUX20	130,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS40H	130,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM-TOWNS 2F	128,000円	有	無	有	有	4	ディスプレイ，キーボードセット	㈲リードコナン上田
FM TOWNSⅡ-UX20	128,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS 2F	125,000円	有	有	有	有	4	KB，システム付	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS40H	118,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSモデル2	110,000円	有	有	無	有	4	KB，システム付	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS20F	104,800円	有	無	有	有	5	キーボード別売	ソフマップ1号店6F中古パソコンフロア
FM TOWNS20F	98,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM-TOWNS2F	88,000円	有	無	有	有	4		㈱ＯＡシステムプラザ横浜西口店
FM TOWNS20F	85,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS2F	75,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
FMR-CARD	70,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
FM TOWNSモデル2	69,800円	無	無	無	有	4	キーボード，システム，DKK別売	ソフマップ1号店6F中古パソコンフロア
FM TOWNS-2F	68,000円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSモデル2	49,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS-2	49,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FMR-50FD	44,000円	無	有	無	無	3		㈱日本マイコン流通センター
FMR-30FD	19,000円	無	有	無	無	3	液晶付	㈱日本マイコン流通センター
FM-77D2	3,000円	有	無	無	無	3		㈱ＯＡシステムプラザ仙台店

三菱

MAXYNOTE386	138,000円	有	有	有	有	5	AX互換機	ユニオンコンピューターネットワーク

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
N5925L	178,000円	有	有	無	有	3	ハイレゾ対応，20インチCRT	㈱日本マイコン流通センター
PC-KD1511	52,000円	無	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
N5913L(G)	43,800円	有	有	無	有	3	PC9801シリーズ用アナログCRT	㈱日本マイコン流通センター
PC-KD861	34,800円	無	無	無	無	2	展示品処分	パソコンショップハドソン
PC-KD882	45,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-KD863G	43,000円	有	有	無	有	4	PCエンジン内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD863SW	42,800円	無	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店

PC-KD863S	41,800円	無	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-KD1521	40,000円	無	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-KD882	39,800円	有	有	有	有	5	15″	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD853N	39,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-KD863S	35,800円	無	有	無	有	4	スピーカー付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD853N	35,800円	無	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
KD854N	34,800円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-KD854N	33,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD855	31,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD854	30,000円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD854N	29,800円	無	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-KD854N	28,000円	有	有	有	有	4	長岡店在庫	ジャム新潟
PC-KD551K	15,000円	無	無	無	有	3		フレックス四日市

APPLE

APPLE12'CRT	44,800円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜西口店

EPSON

N-5924	44,800円					4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
CR-4000	39,800円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド

サンヨー

CMT-B14U2S	33,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
CMT-B14H2	33,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
CMT-A14H2	31,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
CMT-H214C	30,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

X68000PRO	89,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
CU-14HD	38,800円	無	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
CU-14FD	32,800円	無	無	無	無	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
CU-14KD	29,800円	無	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
CU-14FDB	29,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
CU-14H1	19,800円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド
14M-511C	4,980円	無	無	無	無	3		㈱OAシステムプ
CZ-611DGY	58,000円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
CZ-602D-GY	55,000円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
CZ-830D	48,000円	有	有	有	有	4	2モード, TV付	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-603D	43,000円	無	有	無	有	4	68用	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ606D-TN	39,800円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド

東映

FTC-1208	19,800円	有	有	有	有	3	12インチ, デジタル, 400ライン	㈱日本マイコン流通センター

富士通

FMT-DP536	75,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FMT-DP532	59,800円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FMT-DP531	49,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
DP-531	49,000円	有	有	有	有	5	FMタウンズ用	ユニオンコンピューターネットワーク
DP533	44,800円	有	有	無	有	4	タウンズ用モニター	ユニオンコンピューターネットワーク
FMT-DP535	41,000円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FMT-DP531	39,800円	無	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
FMT-DP533	30,000円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店

三菱

XC-1498CⅡ	37,000円	有	有	無	有	5	0.28mm	ユニオンコンピューターネットワーク

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801FA-35	39,800円	有	有	有	有	5	I/F付, 40MBハードディスク	㈱日本マイコン流通センター
PC-9831-VW2	29,800円	無	有	無	有	4	2HD, 2DD両用	ユニオンコンピューターネットワーク

アルファデータ

AFD35W	24,800円	無	有	無	有	4	3.5″2FDD	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

PC-PR201X	78,000円					4	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-PR350	59,800円					4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-PR201V	49,800円					4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
AP-900PC	34,800円					4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
AP-850PC	29,800円					4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
FP-8D(標準タイプ)	5,800円	無	有	無	有	3	ドットプリンタ	㈱日本マイコン流通センター

加賀電子

RGB-VISIONⅢ	19,800円	有	有	無	有	3	デジタル200ライン	㈱日本マイコン流通センター

キャラベル

AV-120FS/P	59,800円	有	有	有	有	5	ファイルスロット用, 120MBHDD	㈱日本マイコン流通センター

緑電子

Little-B4N	32,800円	無	有	無	無	3	ハードディスク, I/F別売, 40MB	㈱日本マイコン流通センター

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR601	99,800円	無	無	無	有	4	保険付	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-PR201/80A	99,800円	有	有	有	有	5	保険付	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-PR201X	69,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-PR406LP	69,800円	無	無	無	有	4	保険付	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-PR602R	68,000円	無		無	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-PR201J	68,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-PR201GS	65,000円	有	無	無	有	5		ICランドキタジマ
PC-PR201GS	59,800円	有	有	有	有	4	保険付	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-PR201-H3	42,800円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
PC-PR150N	38,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
PC-PR201TH	29,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-PR201H	28,800円	有	有	有	有	4	201系	ユニオンコンピューターネットワーク
NM-9950Ⅱ	27,800円	有	有	無	有	3	NMモード	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201V	27,000円	有	有	有	有	4	201系	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR360	25,800円	有	無	無	有	3	ディジーホイールプリンター	㈱アイ・ツー東京店
NM-9900	21,800円	無	有	無	有	3	NMモード	ユニオンコンピューターネットワーク

ICM

MC-40S(L)	49,800円	無	有	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
AB-01P	49,000円	有	無	有	有	4	長岡店在庫	ジャム新潟

APPLE

LASER WRITER PLUS	99,800円	無	有	有	有	3	Mac用	㈱日本マイコン流通センター

EPSON

VP-2050	55,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
AP-800PC	35,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
VP-130K	35,800円	有	有	有	有	3	別売トラクタフィーダ付	㈱日本マイコン流通センター
AP-600PC	31,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
VP-130K	29,800円	無	有	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
AP-900	29,000円	有	有	有	有	4	ドットプリンター	ユニオンコンピューターネットワーク
VP-550PC	29,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
AP-550PC	28,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
VP-500PC	23,800円	有	有	無	有	3	ESC/P	ユニオンコンピューターネットワーク

キヤノン

LBP-A404	110,000円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
LBP-B406	99,800円	無	無	無	無	3	保険付	㈱SRGスタンバイ東京2号店
BJ-10V	34,800円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド

SHARP

IO-730	94,800円	有	無	有	有	5		MEDIA旭川
CZ-6PV1	78,000円	無	無	無	無	3	展示品処分	パソコンショップハドソン
IO-730	69,800円	無	無	無	無	3	フルカラープリンタ	㈲リードコナン上田
CZ-8PG2	68,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
WDA-700	49,800円					4	デスクトップワープロ	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-8PC3	29,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
CZ-8PC2	24,800円	有	有	有	有	4	X68用プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-8PK8	24,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
CZ8PK5	17,000円	有	無	無	無	3		フレックス四日市
MZ-1P02	5,000円	無	有	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター

スター

JR-200CL	41,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
G-10XPJ	19,800円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド

精工舎

GP-250F	6,800円	無	有	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター

東芝

DynaPRINTER48	29,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京2号店
PA-7260	14,800円	有	有	無	有	3	パソピアノ6用	㈱日本マイコン流通センター
WTZ-0502A	9,800円	無	有	無	有	2	136桁, ドットプリンタ	㈱日本マイコン流通センター

松下

FS-PC1	39,800円	有	有	有	有	4	MSX用48ドットプリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-PA1	19,000円	有	有	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
FW-PU1B	9,800円	有	有	有	有	3	ハンディプリンタ	㈱日本マイコン流通センター

日立

MB1050	9,800円	無	有	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
MP-1041A	5,800円	無	有	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター

富士通

PR204B	34,000円	有	有	無	有	4	タウンズ用	ユニオンコンピューターネットワーク
MB27410B	31,800円	無	有	無	無	3		㈱日本マイコン流通センター

ブラザー

M-1024ⅡF	29,800円	有	有	有	有	5	FM用ドットプリンタ, 限定特価	㈱日本マイコン流通センター
M-1009	6,800円	有	有	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター

ライトマン

ライトマンプリンタ	9,800円	有	有	無	有	3	80桁	㈱日本マイコン流通センター

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-7SX	104,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店3F中古ワープロフロア
PWP-7HR	100,000円	有	無	無	有	4	スキャナー，フィダー付	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PWP-50SI	78,000円	有	有	有	有	5	展示品	㈲リードコナン上田
PWP-5SI	74,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店3F中古ワープロフロア

カシオ

HW-9800JX	94,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店3F中古ワープロフロア

サンヨー

SWP-81	69,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

WD-A751	180,000円	有	有	有	有	5	新古品	㈲相沢時計店
WD-SD50	128,000円	有	有	無	有	4	A4フルページ表示	㈱日本マイコン流通センター
WD-A750	109,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店3F中古ワープロフロア
WD-Y300	95,000円	有	有	有	有	5	メーカー展示品，ハーフタイムゲーム	㈱システムエース
WD-A551	94,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店3F中古ワープロフロア
WP-A610	69,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド

SONY

プロデュースPJ-2000	68,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

JW-98UD	109,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店3F中古ワープロフロア
JW-95KU	109,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店3F中古ワープロフロア
JW-500	69,800円	無	有	無	有	2	ビジネスワープロ	㈱日本マイコン流通センター

富士通

OASYS30AX301	119,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店3F中古ワープロフロア
OA30AX301S	118,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド
OASYS30LXⅢ	84,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店3F中古ワープロフロア
オアシス30AD親指シフト	73,800円	有	有	無	無	3	ACアダプタなし，通信ソフト付	㈱日本マイコン流通センター
OASYS30LXⅡ	69,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店3F中古ワープロフロア
OASYS SXⅡ	68,000円	有	有	無	有	4	JISキーボード	ユニオンコンピューターネットワーク

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801-37	49,800円	有	有	有	有	5	FAXボード	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801FA-35+FA-02	39,800円	無	無	無	無	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9873L	32,000円	有	有	有	有	5	タッチスクリーン	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801EX-01	21,800円	有	有	有	有	5		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801DA-01	12,000円	無	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801FA-01	12,000円	無	無	無	無	4		㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-PR201TH-41	7,800円	無	無	無	無	4	フォントカード	㈱SRGスタンバイ東京2号店
COMSTAR 300	7,000円	有	有	有	有	5	300ボーモデム，裁品限定	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801LS-07	4,980円	有	有	有	有	5	拡張BOX新品	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801LV-04	1,980円	有	有	有	有	5	新品ブランチ	㈱SRGスタンバイ東京2号店

IゅOデータ

P10-DS134-4M	17,800円	有	有	有	有	5	98DS用4MRAM	ユニオンコンピューターネットワーク

IOデータ

PIO-98NT-2M	9,800円	無	無	無	無	3	RAMカード	ジャム新潟

ICM

HC-100ES	51,800円	有	有	有	有	5	外付100M	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

GT-100V	29,800円	有	無	有	有	5	インターフェースボード別売	MEDIA旭川
PCIC 128	18,000円	有	有	有	有	5		㈱日本マイコン流通センター
PC-100V	17,000円	有	有	有	有	5	PC386M用スキャナ，新品限定	㈱日本マイコン流通センター
PC-HRLB	14,700円	有	有	有	有	5	ハイレゾボード	㈱SRGスタンバイ東京2号店

オムロン

HS40CL+I/F	39,800円	有	有	有	有	4	カラースキャナ	㈱SRGスタンバイ東京2号店
MD-24FN4	19,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市

カシオ

CP-100	7,800円	無	有	無	有	3	ハンディコピー	㈱日本マイコン流通センター
DK-2000	6,800円	有	有	有	有	4	電子手帳	㈱日本マイコン流通センター

コンピュータリサーチ

CRC-MH4B	39,800円	有	有	無	有	4	外付40M	ユニオンコンピューターネットワーク

サンヨー

PD-1	6,800円	無	有	無	無	3	電子辞書，和英／英和機能	㈱日本マイコン流通センター

SHARP

CZ-6BE4	58,800円	有	有	有	有	5	X68000用RAM，4MB	㈱日本マイコン流通センター
PA-9550(DB-Z)	38,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	㈲相沢時計店
PA-9500(DB-Z)	28,000円	有	有	有	有	5		㈲相沢時計店
CZ-6TU-BK	24,800円	有	有	有	有	5	TVチューナー	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-8NJ2	14,800円	有	有	有	有	5	アナログジョイスティック	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-8NJ2	12,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PA-7000	8,500円	有	有	無	有	4	電子手帳	㈱日本マイコン流通センター
CE-150T	5,000円	有	有	有	有	5	DB-Z用RS232Cケーブル	㈲相沢時計店
PA6100	4,800円	有	有	有	有	3	電訳機	㈱日本マイコン流通センター

TEAC

HD-101A	49,800円	有	有	有	有	5	外付100M	ユニオンコンピューターネットワーク

電波新聞社

XAV-1S	6,800円	有	有	有	有	5	新品特価	ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

J31RBGT2	25,800円	有	有	無	有	4	J3100GT041A用，RAM，2MB	㈱日本マイコン流通センター
J31MCSSI	24,800円	有	有	有	有	4	モデムカード	㈱日本マイコン流通センター

富士通

F6166IS1	21,800円	有	有	有	有	4	オアシス用スキャナ	㈱日本マイコン流通センター
FM50NSM128	9,800円	有	有	有	有	4	FMノートブック用RAMカード	㈱日本マイコン流通センター

緑電子

ぴるとSE4	39,800円	有	有	有	有	4	98用内蔵40M	ユニオンコンピューターネットワーク

メルコ

RE1000	36,000円	有	有	無	有	4	1Mプリンタ BU	ユニオンコンピューターネットワーク
EML-4000L	29,800円	有	有	有	有	4	PC9801ラップトップ用RAM	㈱日本マイコン流通センター
EML-4000	28,800円	有	有	有	有	4	MELWAREのマニュアルなし	㈱日本マイコン流通センター

ローランド

ステカ+スケッチメイト	45,000円	有	有	有	有	5	PC9801対応，替刃付	㈲相沢時計店

ロジテック

LHD-S100H	49,800円	有	有	有	有	5	外付100M	ユニオンコンピューターネットワーク

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■ICカプセル：〒090　北海道北見市北1条西3丁目14番地　☎0157-23-8444
■パソコンショップハドソン：〒060　北海道札幌市中央区南1条西2丁目11番地 丸井今井一条館3F　☎011-205-1590
■㈲リードコナン：〒020　岩手県盛岡市上田4-21-26　☎0196-22-4661
■OAシステムプラザ仙台店：〒980　宮城県仙台市青葉区本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■㈱フレックスエンジニアリングJAM新潟：〒950-21　新潟県新潟市寺尾上5-9-12　☎025-269-3388
■ICランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■㈱アイ・ツー東京店：〒101　東京都千代田神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F　☎03-3258-1198
■㈱SRGスタンバイ東京2号店：〒101　東京都千代田区外神田3-3-3　☎03-3252-0290
■㈱コンピュータバンク：〒150　東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル2F　☎03-3797-1221
■㈱日本マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-3463-4455
■㈲クレバリー：〒156　東京都世田谷区桜上水2-26-9　☎03-5374-2608
■㈲アイ・エヌ・シー：〒204　東京都清瀬市元町1-13-33　☎0424-91-0181
■㈱OAシステムプラザ　横浜店：〒220　神奈川県横浜市西区南幸2-8-12 松山ビル2F　☎045-314-6637
■㈱ノジマ：〒229　神奈川県相模原市横山1-1-1　☎0427-53-9742
■相沢時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■メルパ静岡店：〒422　静岡県静岡市馬渕1-151-23　☎054-254-5339
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ南館4F　☎0564-23-4960
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■ユニオンコンピュータネットワーク：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■ソフマップ大阪1号店3F：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップビル3F　☎06-634-6307
■ソフマップ大阪1号店6F：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップビル3F　☎06-634-6308
■西神戸マイコン㈱：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■㈱システムエース：〒636　奈良県北葛飾郡王寺町王寺2-7-4　☎0745-32-2132
■ICランドコンピュータルームぶん：〒796　愛媛県八幡浜市昭和通り1227-3　☎0894-24-4457
■NECシステムプラザ　パルテック：〒810　福岡市中央区渡辺通4-9-7 ユーテクプラザ天神2F　☎092-733-8927

■おわび：93年1月号掲載の㈱アイ・ツー東京店の「X68000XV1」の商品価格にあやまりがありました。関係各位、読者のみなさまにご迷惑をおかけしましたこと、おわび致します。(編集部)

KONAMI PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

新年あけましておめでとう企画 君は信じるか？

ベーマガの親愛なるみなさま，新年明けましておめでとうございます。今年もコナミをよろしくネ。と決まり文句をあいかわらず入稿ギリギリに書いています（最後の最後までご迷惑をおかけしますね，編集の及川さん）。今は平成４年12月某日午後６時40分。池田部長(サッカー部)は逃走しちゃうし，柘植シゲコは風邪でノックダウンだし…。「じゃスキかってにやっちゃえっ！」ということで，はじまりはじまりー。

■"1999年"にいったい何が!?

10年以上前「ノストラダムスの大予言」って本が映画にまでなって大流行した。その時ボクは純真無垢な小学生で「1999年に世界は滅亡するんだ」とズッと信じていた。その後，この予言書に関して様々な解釈がされたが，これまたどれも暗い内容ばっかり。

「恐怖の大王」って表現がなんとなくB級だけど，実は「ノストラダムス予言」以外でもたっくさん20世紀末の危険性を示すものがあるのだ。中でもヴァチカンにあるとされている過去から未来における歴代の法皇のことが記載されている書物には，現法皇の次の法皇のことまでしか記載されていないらしい。その先に法皇は存在しないということか？　様々な解釈がなされているが，今はその真意を知ることはできない。

また同じくヴァチカンには法皇のみが閲覧を許される予言書があるという。歴代の法皇はみなこの予言書に驚愕し，先代がしたように封印を続けるという。ここにはいったい何が書かれているのか。

他にも「クフ王のピラミッド」が1999年の人類滅亡を示しているという説もある。1999。下の３ケタを180度回転させると666。獣の数字と呼ばれる不吉な数字だ。残された7年間を君はどう過ごす？

■バーコードに隠された"666"とは!?

流通システムの革命ともいわれるバーコード。一見なんてことない棒線の並びだが，この中に前出の「666　獣の数字」が隠されている。バーコードは棒線の下に，バーが示している数字を記載しているが数字の記載されていない３本のバーがある。両端と真ん中だ。これら３つのバーはすべて同じバーで，示す数字は「６」。３本でまさに「666」となるのだ。

いくらシステマチックさを優先したとしても，その中に「666」が入り込むなんてどう考えたってミステリーだ。バーコードは現在ほとんどの製品に記載されている。君も知らないうちに「獣の数字」を手にしているのだ。

■"JFK"事件その真相は!?

オリバー・ストーン監督の「JFK」を見た。その圧倒的な説得力に飲み込まれそうになったが，この事件の真相にはこんな説もある。「JFKはプロジェクトブルーブックの真相を公表しようとしたため暗殺された！」というのだ。

ここでプロジェクトブルーブックなる期間を簡単に紹介しよう。この期間はUFOに関する事項を調査し，その存在を確認するためのものだった（現在，ブルーブック解散後，秘密機関としてマジェスティック12と呼ばれるUFO調査機関が存在したことが明らかになっている）。このブルーブックについて最近興味深い説が発表された。

「ブルーブックの真意はUFOの調査ではなく，UFOは存在しないということを信じ込ませるための機関だった」というのだ。UFOの存在をひた隠しにしようとした某機関。その大衆心理操作をすべて公表しようとしたJFK。両者の間に何があったか，JFK暗殺の真相は未だ深い霧の中である。

世の中にはボクらの知りえない謎が数多くある。いずれ解明されるもの，謎のまま終わるもの。ボク達は一生のうちにいったいいくつの真実を知ることができるのだろう。

文責：山本洋弐

らんぶるのスポーツコラム らんぶる田村

サンパウロ万歳!!!～ラテンの魂が沸騰した日～

世界一美しいものに「超満員の競技場」と「サッカーボール」がある。と，僕はいつも思っている。つまり，超満員の観衆の中でのサッカーの試合が感動的にならないわけがない。12月13日東京国立競技場で６万人の観衆が見守る中，史上最高のトヨタカップ，「サンパウロFC-FCバルセロナ」戦が行われた。ラテン対決である。

もちろん，これまで12回のトヨタカップは十分ドラマティックあり，興奮のプレーも随所に見られたし，スーパースターも数多く来日した。でも，今回の期待はそれ以上であった。FCバルセロナの監督がヨハン・クライフなのである。流れるように華麗なトータルフットボールで1974年のワールドカップに旋風を起こした張本人＝クライフの作ったチームがやって来たのだ。

Jリーグ人気も影響して激増したサッカーファン。キックオフのちょっと前に国立競技場に到着したため，僕の観戦場所は座席最後列の鉄柵の後ろで，立ち見になってしまった。主審がキックオフのホイッスルを吹く。いよいよだ。

この瞬間から国立競技場は天国に変わる。前半，芸術的なシュートが両チームとも１本ずつ，２本決まった。天使の名はストイチコフとライー。選手のポジションを固定しないクライフ流バルセロナのサッカーがやや優勢か，いいぞ。しかしサンパウロの守備も堅い。サッカーという共通言語を表現する22人の男たちに熱狂する。

クライマックスは79分。ライーは天使から神になった。

奇跡のアイデアを実現したライーのシュートが決まりサンパウロFCが優勝した。素晴らしい技術を披露し，２得点したライーがMVPだ。

かつて，バルセロナのファンにエルサルバドール（救世主）と呼ばれたクライフの世界一への夢はふたたび１－２というスコアで打ち砕かれた（1974年ワールドカップ決勝戦も１－２で敗れた）。クライフの美しいサッカーがいつか世界一になることを祈る。その瞬間をこの目で見られるように，ふたたび祈る。

とにかく，テクニックとアイデアに優れたブラジルのサッカーに，スピードとインテリジェントを加味したサンパウロFCの魅せた「スーパーサッカー」に大感激した。

らんぶるの大予言

1994年のアメリカワールドカップではブラジルが必ず優勝します。多分します。きっとします。ブラジルじゃなかったらアルゼンです。チャオ。

WOLF GAMERS

■お便りのあて先　〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F　ウルフ・チーム　各コーナー

ゲーセン「ミリオネ屋」STAGE9

毎度御来店有り難うございます。新年、明けましておめでとう、店員Aです。

唐突ですが、全国120万人のジャンプアクションファンの皆さん、指にタコが出来ていませんか？　なぜって…昨年末、質の良いジャンプアクションゲームが２本も発売されたじゃないですか。カプコンの「ミッキーのマジカルアドベンチャー」とＳＥＧＡの「ソニック・ザ・ヘッジホッグ２」ですよ。

では、自他共に認めるジャンプアクションファンの私がこの２本をプレイした感想をレビューしてみましょう。まずはカプコン「ミッキーのマジカルアドベンチャー」から。

最初に一言。「魔界村ではないね（笑）」

更に一言。「ルースターズでもないよ（笑）」

とどめの一言。「これは…マリオかな？」

そう、今回の「ミッキー～」は一連のカプコン作品とは違い、どちらかと言えば「スーパーマリオ」タイプの作品と言えるでしょう。

全体的にバリエーションのある仕掛けを多く用意し、プレイヤーを飽きさせないような作りをしています。個人的には３種類のコスチュームの中では「トップシークレット」のようなロープアクションが楽しめるクライマーのミッキーが好きですね。

カプコンにしては難易度も低いですし、相変わらず絵もキレイですので「ジャンプアクションはどうも…」と言う人もぜひチャレンジしてみて欲しいと思います。

さて、お次はメガドライブユーザーお待ちかねの「ソニック・ザ・ヘッジホッグ２」。

これは前作よりも更にスピードが速くなっていました。ホントに「超音速」って感じです。ただ、相変わらず激ムズなので、クリアには根気がいるかもしれませんね。まあ、かわいいテイルス(注：☆)もいるので頑張れるかな。

最後に。２本ともアクションゲームファンならやっておいて損はないと思いますよ。

では、本年もゲーセン「ミリオネ屋」をよろしくお願いいたします。

（店員Ａ　烏丸浩一郎）

スーパーポッポーズ1号の秘密とは!?

ウルフ スーパーポッポーズ 3rd FIGHT

今回のマニアックなレスラー紹介は、「日本人覆面レスラー」としてお送りします。

わたくしの記憶ではストロング小林（ストロング金剛＝旧国際プロレス）が“覆面太郎”と名り、怪力レスラーとして暴れていたのが一番最初だったと思います。スキーに行くような厚手の毛糸の覆面に、申し訳なさそうな日の丸が印象的でした。その後、やはり旧国際プロレスで自分の覆面は自分で作ってしまう、という起用な“デビルムラサキ”がいました。しまいには試合会場で、覆面をパンフレットと一緒に売ってしまい旧国際プロレスの悲しさが更に際立ったのが印象に残っています。

かと言えば旧ＵＷＦに前田日明とともにリングに上がった“マッハ隼人”というツワモノの旧国際プロレスの覆面レスラーもいました。彼の覆面デザインは今タイムリーな覆面レスラー“グレート・サスケ”が手本にしたらしい貴重なものでした。

今回はマニアックなレスラー紹介、というよりも旧国際プロレス覆面レスラーの歴史となってしまいました。

そうです、前回スーパーポッポーズ一号の秘密を発表……とウタイましたが、毎回読まれてる読者の方ならお分かりかと、な、なんと一号は覆面レスラーおたくだったのです。そう、やはりおわかりで……。

（スーパーポッポーズ一号）

イラストコーナー「みんなで遊ぼう!」

ようっ！浜だ。最近、宛て名の「御中」が定着してきたようで非常に結構。
しかし、未だに礼を欠く投稿がある。それは上下を逆さに使ったハガキだ。

つまらないミスと言ってしまえばそれまでだが、逆につまらないミスであるなら下描き段階で裏を確かめれば良いだけの話だ。
掲載されれば分からないのに、わざわざイラスト面に「上下逆に描いてしまった」などと書くのは恥の上塗りなので止めるように。

今後、イラストの上下はハガキの宛て名面で判断するので、逆さに絵を描いてあるイラストは逆さのまま掲載される事になる。
その点については、各自気をつけて欲しい。

それから、逆さハガキは縁起の面でもよろしくないので年配の方へハガキを出す際には注意した方がよい。
それが年賀状なら尚更の事だ。　（浜）



▲静岡県 ヴェルディともやすさん



▲富山県 海星さん



▲宮城県 シロちゃんさん
宮城県 鰐ちり五助さん



▲滋賀県 水鏡あきらさん
大分県 レインさん
富山県 かたほとりさん

考えようパソコン通信オフラインコミュニケーション

ACCESS 4

今回は、前回話した『ROMとDOM』の続きです。有料ネットワークにおけるROMとDOMについて話していきます。

さて、有料ネットワークでは殆どの場合、ネットワークの使用料という名目で会員から会費を徴収しています。つまりネットワーク利用の予約金として会費を納めていると言えます。

ならば、そのネットワークをどう使うかは会員の自由ではないでしょうか？たとえその使い方がROMやDOMになっていてもです。

これについては、反論がいろいろあるとは思いますが、料金を払っている以上、会員はあくまでもサービスを受ける側であり、情報の提供やネットの活性化を義務付けられるものではないと私は考えます。　しかし……

義務はないとはいえ、私はROMやDOMでいる事は感心しません。だからといって、一方的に『おまえはROMだから悪い！』と決めつけるつもりもありません。

そもそも書き込みという行為は非常に勇気のいることなのです。

そう思いませんか？　私はそう思います。

よほど馴れ合った会員同士でもない限り、『自分の意見が否定されるのではないか？』『書き込んでも無視されるのではないか？』などという不安感や、そのネットそのものに書き込みづらい空気が流れていることなどがあるでしょう。

ROMは確かにいいことではありません。だからこそ、ROM化してる人だけの責任にしないで、みんなでROM化してしまった原因を考えてみてはどうでしょうか？

では、また来月……　（砂原久美）

今月は前回言った通り、〆切までの期間が極めて短かったので過去に掲載機会を逃したイラストを含めて選考した。そういった事情により「今月の第一席」はナシ。　（浜）



▲茨城県 HSVさん


▲埼玉県 西木史郎さん



▲東京都 王武漢さん



▲東京都 ちんじゃおろぉすさん



▲東京都 しんぷさん



▲千葉県 山石雅さん


▲愛知県 唯鬼さん



▲群馬県 関久美江さん


▲福岡県 佐伯司さん


▲宮城県 ぺなる・Sさん


▲東京都 いたも・てっさくさん



▲香川県 きづきさん

日本のゲームは日本一！

「ボクらの10年前」（新免　G之進）



■イラストの宛て先

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6
6セントラルビル　6F　ウルフチーム内
「みんなで遊ぼう！」係〈御中〉

イラストは常時受け付けていますが、15日迄に届けば翌月分の選考に間に合います。イラストの内容は自由です。縮小されるので線は太い方が載りやすいかな？

郵送時の原稿破損を防ぐ為、自作の用紙を使った封筒郵送も可です。

その際は官製ハガキの大きさ(10×14.8cm)に合わせるようにして下さいね。

他コーナーへの手紙・イラストも待ってます。こちらは特に〆切はありません。

頂いたお便りは随時このコーナー上で紹介していきたいと思います。（道楽がに）



NEO・GEOクラブ 出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 ㈱エス・エヌ・ケイ ☎06(338)8188

◀今月の大盤振舞　兵庫県　村上ろっくさん
破壊力健在！　2回目大盤振舞オメデトウ

最新ゲームのお知らせよん

さて，次のソフトはスポーツゲーム。それも今，一番熱いサッカーゲームだ。

タイトルは「得点王」。ナイターだったり，雨が降ったりと，風景も刻々と変化する，リアルタイプ・シミュレーション・サッカーゲームなんだ。このゲームはエーススストライカーが重要なカギ。彼をどう扱うかで，ゲームの勝敗は大きくわかれる。

全12チームの頂点に立つのは，キミ！…かもしれない!?

NEO・GEO発売リスト

●餓狼伝説2〜新たなる闘い〜（106メガ）
・NEO・GEO 93年初旬予定 価格未定
・MVS　好評稼働中
●得点王（54メガ）
・NEO・GEO　価格・発売日未定
・MVS　価格・発売日未定

『餓狼2』発売記念　聴きどころ紹介

①サウンド聴きどころ

106メガの容量をフルに使ったこのゲーム。キャラクターの細かい動きもさる事ながら，やはりVGMも聞き逃すテは無い！　今回は世界各国が舞台なので，その国々のメロディを取り入れた曲に仕上がってるよ。綿串オススメはラスボス！　きっとみんな，ステージが始まった瞬間「ぬおおっ！」と思うに違いない！　さあ，がんばって最終ステージにいくしか！



②ボイス聴きどころ

ゲームになくてはならないボイス。各キャラの個性を前面に打ち出す，重要な役割どころですが，「餓狼2」では，関西中心に大活躍中の2劇団「そとばこまち」と「新感線」の方々にお願いしました。

各キャラクターのボイス担当をご紹介しますので，プレイ中，よーく耳を澄まして聴いてみてね！（敬称略）

●テリー・ボガード，キム・カッファン
…　橋本さとし（劇団☆新感線）
●アンディ・ボガード，チン・シンザン
…　橋本潤（劇団☆新感線）
●山田　十平衛，ビッグ・ベア
…　竹田団吾（劇団☆新感線）
●ヒガシ・ジョー
…　生瀬勝久（劇団そとばこまち）
●不知火　舞
…　曽木康代（劇団そとばこまち）

コラムの泉

テーマ・「めでたい話」

前回イラスト特集で一回お休みしました『コラムの泉』。今回はひとつ繰り下がって『めでたい話』がお題目となります。ではドーゾ。

『大学院の試験合格しました！　試験の出来はあんまり良くなかったんですが，とにかく第一希望の学科で合格なのです。これで，あと2年間また学生です。大阪府PN・えーすくん』

何！　大学院!?　すごいやん。学問生活，がんばるんだよ（大学院生と聞くと，『動物のお医者さん』の菱沼さんのイメージしか浮かばない，想像力貧困な綿串…）。

『お誕生日おめでとうございます！　でも本当は，正確な事は何ひとつ知らない。今度，いろいろ記事で紹介して下さいね　岡山県PN・Amu・2くん』

綿串の誕生月に，カラーイラストを送ってくれました。あむつうくん，ありがとう。でも教えてあげないよっ，ジャン！

『そんなもん，2浪中だと言うのに，NEO・GEOクラブ出張所にイラストを送り，何度か掲載され，そのように勉強とは全く掛け離れた生活をしていながら，大学に推薦で合格し，入学後も，試験の1日前にアホな手紙を送り付けながらも，進級を決めてもうた，バチ当たりな男（その手の人にモテるのは，そのせいか?）GON健生の事をおいて，他にあるまいて』

…奈良市から届いた，空極のメデタイお話…。でも，読んでいる皆も，心当たりあるんぢゃない？

さて，次回は『むかつく話』を掲載します。その次のお題目は『ドキドキする話』です。こっちは2／27必着でお願いします。

今回は投稿が多かったので，とっても助かりました。この調子で，今後ともよ・ろ・し・く♥

『ビューポイント』にどっぷりハマッています。江坂『ネオジオランド』の天画筐体でビューポをやってるねーちゃんは，おそらく綿串でしょう。さて，先月イラスト特集を行ないましたが，実はまだまだ手元にあるんです。で，眠らせておくのもモッタイナイので，今回はイラスト小特集としまーす。次号は，いつもどおりに戻りますので，文字投稿もよろしくね。



◀吹田市　奈江吉くん

舞ちゃんヨロシク♥



◀静岡県　インテリスタ樋渡さん

植木等に決まってんじゃん（ウソ）



◀宮城県　シロちゃん

一発芸集団だなや



◀滋賀県　水鏡あきらくん

また文字ネタよろしく



◀大阪市　坂上武人くん

迫力！　鋼鉄兵士



◀大阪市　酢

秋葉原でも買ってくれなさそう



◀三重県　極堂不死美さん

エキストラまとめて何百点？



◀東京都　いちごくん

カッコイイのだ！



◀山形県　Orsonくん

大胆な構図！



◀兵庫県　超爆Z-ZONEくん

実は女タラシのフウマ♥



◀千葉県　すいでんげつくん

元気なアテナ！



◀埼玉県　西木史郎くん

全部切れるか!?



◀大阪府　京阪太郎くん

集会レポートだよ♥



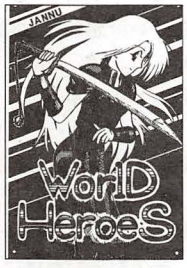
◀相楽郡　羅韻遥斗さん

マニッシュレディなのさ



◀東京都　のうぎょうアッパーくん

シリアスラスプーチン！



◀岡山県　Amu・2くん

COLL ME QEENE！



◀堺市　酒井呉羽くん

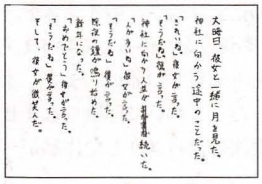
豪速急を受けてみよ！



◀東京都　タナカさん

眼光鋭いテリ坊ね

▼京都市　矢糸住弘くん



「コラムの泉」宛てだったの

▼茨城県　ひぃろぉくん，キリンくん，福岡県　さえき司さん



ハッピーなかんじの３人合作

▼三重県　ともこざるちゃん



受験がんばれ！



ネオ・ジオ トラフィックス

●本を創ります！



▲応援しよう！　と言う方，ご連絡よろしく。

92年11月号で、お茶会告知したえーす君から、レポートが届きましたので、ご報告します。

『参加者さんは、Arrow-君、石井タツオ君、大毛頭君、琴辺紀音さん、超爆Z-ZONEくん、奈江吉くん、村上ろっくさん、そしてえーすの8名で、喫茶店にて2時間半、店の人にストップかけられるまで(笑)、おしゃべりしました。あと、ギャラクシアン3をやったりして、大変楽しかったです。皆さん、好青年でしたよ～。最後に、参加して下さった皆さん、お手紙を下さった皆さん、みんな、ありがとうございました!!　またやろうねー』



▲写真も頂きました。誰が誰だか，わかるかな？　ジュリアーノ漆原曰く「この中から一人選択できて，対戦できんねんで」出来へん，出来へん。

エニックス通信

発売元：㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル3F

毎月読めば，ゲームスクールのことがわかっちゃう!?

「けむりんの学級日誌」7

by ことだまけむりん

（きょろきょろと，あたりをみまわして）

今月は邪魔する人はいないみたいだな。さて，今月はスクールで一番おっかない福島先生です。先生はゲーム評論という授業でゲームの本質論について教えてくださいます。

け　先生，ゲームの本質を考えるのに，どうして評論なんかやらなければならないんですか？　しかも，毎回のテーマが，ゲーム以外のものばかりですよね。実際のゲームを分析するべきじゃないんですか？

福　じゃぁ聞くけど，君はいいゲームってどう思う？

け　んー，面白いかどうかですけど。

福　面白いって，どういうことだい？

け　わくわくするとか，どきどきするとか，スカッとするとか…好きなゲームですけどね。

福　それじゃだめなんだよ。

け　だって，ゲームって楽しむものじゃないんですか？

福　勿論，楽しめなければゲームとは言えない。しかしだ，それではユーザーの目しか持っていないことになる。いやしくもEGSの生徒であるならば，クリエーターとしての目を持っていなければ。

け　それが評論とどう結びつくんですか？

福　わからん生徒だなぁ。あらゆる事象を分析できずして，どうしてゲームが分析できるんだい？

け　だめなんですか？　好きなゲームじゃ。

福　ゲームだって「事象」であるわけだから，そこに普遍的な考え方があるだろ。ならば，より一般的なことが評論できなければ，ゲームは評論できないし，ただゲームを好き嫌いで評価していたら，単なるおたくにしかならんぞ。

け　じゃあ，どういう目がクリエーターの目なんですか？

福　いい悪いで「事象」を評価できる目だな。

け　好き嫌いと同じじゃないんですか？

福　じゃあ聞くが，けむりんは嫌いだけど売れたゲームってないか？

け　アクションは得意じゃないんで，ストIIはあんまり好きじゃありません。

福　でもあれは，メーカーにとってはいいゲームだったわけだ。売れたという点で。

け　はい。

福　もし好き嫌いだけで評価したなら，君はストIIを色々な角度から見ることができないよな。なぜ売れたのかもきちんとした評論もできないわけだ。

け　そうなります。

福　それは，クリエーターの目ではないよな。わかるよな，何が言いたいか？

け　ええ，まぁ。

福　よし，後は分室で話すことにして，中山でも呼んでこい。後は永石先生でいいだろう。

け　えー，また僕をカモるんですかぁ？　でも話も聞きたいしなぁ。わかりました。呼んできます。あ，皆さん，僕は分室で中国の歴史の勉強ついでに，先生の哲学に触れてきます。次回は，音楽の永石・平沢先生にお話を聞くことにしましょう。では，また来月。

◆ ◆ ◆

中国の歴史の勉強って1から9の数字の読み方とか，大三元，国士無双などの熟語を覚えられるけど，初心者は授業料が高くつくことがあるというあれのことですか。私も一時期よく勉強したものです。

それはさておき，確かに自分はとても気に入っているゲームなのにあまり評判が良くなかったりする事がありますね。何故そうなったのかを別の角度から分析し，検討することは必要だと思います。今回はなかなかためになりました。

お手紙下さい

エニックス通信では皆さんのイラスト，ご意見など楽しいお便りをお待ちしております。お便りはぜひとも葉書でお願いします。イラストは，カラーだときれいに印刷されませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。

エニックスのキャラクターを主人公とした4コマ漫画，ショートストーリー，時節に合ったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性が大ですよ。

ボツを恐れずドシドシ送って下さいね。

編集後記

明けましておめでとうございます。お正月はいかがお過ごしでしたか？　ポコは年越しスキーで今年を迎えました(と思います)。皆さんはどんなお正月を過ごされたのでしょうか？

さて，エニックスは今年も皆さんがあっと驚く新作ソフトを開発していきますので，応援よろしくお願い致します。

〈ポコ〉

エニックス展



▲モンスタライター
※早めに送ってくれたのでこの号に間に合いました。昨年同様，今年もどうぞよろしくね。



▲熊本県　ボヘミアン
※思わず見た人がつられてにっこりしてしまうイラストです。



▲徳島県　まるたぬき
※全シリーズに登場しているドラクエのもう一人？　の主人公かも知れませんね。

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

やっほー！　みんな元気に年越したかな？　そぉですか〜，そりゃよかった。でも正月休みはいいよね〜。時間がなくて普段できないことが色々できる嬉しさ！　君は一日中ゲームざんまい？　それならSPSの商品を勧めるぞ。ここぞとばかりに『棋太平68K』びしばし教育させて成長させてみては？　そーだ！　対戦では『デスブレイド』なんか友達よんでどーかな？　そうそう，意外と時間を忘れてはまりやすいのは『キューブランナー』なのよ，モアイの動きにご注目!?　それから，パソコン通信でかかせないのは『た〜みのる２』。SPS-NETでは楽しい話題が盛りだくさん，ついつい時間を忘れて情報交換のチャットは楽しいよ。アクセスしてみては？　ざっと思いついた休日の過ごし方でした。

すべてクリアした君もできなかった君もこのゲームだ…。

X68000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説
平成5年1月8日㈮発売決定!!

ドラゴンスレイヤー英雄伝説ファンの皆様，大変お待ちどうさまでした。

いよいよ株式会社エス・ピー・エスより『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』のX68000用が１月８日に発売になります。あの感動をあなた自身の手で甦えらせてください。原作のよいものは何に移植されようとよいものだと私は思います。

さて，まだお年玉には余裕があるかな？　それなら今すぐお店へレッツゴー。

来月はちょうどバレンタインですね，何個もらえるか今から心待ちにしてる？　もう，うれしくてだれかに言いたくてしょうがない君からのお便り楽しみに待ってるよ。

みんな一私の分まで青春してくれよな一，人の幸せ聞くと先月はどうでもよかったけれど，バレンタインデーは違うもんね，何でもいいからさ，男女問わずバレンタインにまつわる話聞いてみたいな。

それじゃ来月までさよーならー。

あっこでした。

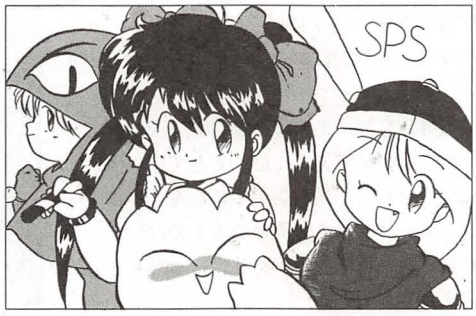
お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

はい，今月もあ〜りがぁとなぁい。今月は，やはり届いた中でも圧倒的に多かったドラスレを中心に紹介しませう。



◀兵庫県　P・N　らいむ
今月の初投稿！　これからもよろしく!!

▼静岡県　P.N　RomPa
何か色々いるね〜，裏の絵も可愛かったよ，あ〜りがぁとなぁい。





▶山梨県　P・N　白宇
なかなか雰囲気でてるじゃん。



▲東京都　P.N　いたも・てっさく
どっちも女性の設定だもんね(最近気がついた奴…)

▼宮城県　P.N　シロちゃん
君もベストカップルになれるよう相手見つけてね，いるのかなもう？





▲茨城県　P.N　ひぃろぉ
マージャンクエストも移植順調です。よろしくね。

▼富山県　P.N　浅見龍一
伝説は受け継がれるって事で英雄伝説Ⅱですね。





▲宮城県　P.N　榊出雲
今月の初投稿二人目！　これからもよろしく!!

CAPCOM WORLD

㈱カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12

みなさん開けまして，いや明けましておめでとうございます。今年もカプコンをよろしくお願いします。いやいや，みなさんどうですか，お正月楽しんでますか？　私はあいかわらず忙しい毎日で，みなさんのハガキなぞを見ては心を落ち着けている毎日です。いろいろなハガキがくるんだけど，誰が見てもワキ役だと思われるようなヤツとかでも，みなさんのハガキの中にちゃんとあったりすると，胸の中に熱いものが込み上げてきますね。みなさんの観察力におどろくだけでなく，それに答えるように頑張らなければいけないな，なんて反省させられることも。カプコンワールドではハガキをどんどんお待ちしております。「とことん絵筆」でつくったものだったら，そく採用しちゃうけどな…。（コン太郎のつぶやき）

キミはカプコンのCMを知ってるか!?

この業界のCMもそろそろ定番になってきたよね。今，流れてる分だけでもキミはいくつ知ってるかな？　わがカプコンも毎回何本か放映してるぞ。1月に見れるものは，SFC「ストリートファイターII」，SFC「ミッキーのマジカルアドベンチャー」，FC「ロックマン5」，周辺機器「CPSファィター」など。「ストII」はもうおなじみだよね（春麗はあの後唐沢クンとチューしちゃったりして，本当にビックリしたぞ）。「ミッキー」では〝あら，ミッキーちゃん〟のメロディーに合わせて，アニメとゲーム画面のミッキーマウスが大活躍。歌がかわいいのでみんなで覚えよう!!　そしてアニメーションといえばFC「ロックマン5」。あのロックマンがアニメで登場するのだ。ブルースのテーマが聴こえてきたら，ただちにモニターに注目。ブルースとロックマンの一騎打ちか!?　と思いきやボスキャラが8体次々と現れて，ロックマンに闘いを挑んでくるのだ。これはゲームのオープニングストーリーそのままと言ってもいいくらい。見終った後は即，ゲームプレイだ。ちょっとはうまくなっているかもしれないぞ（?）そして「CPSファイター」も迫力満点。プレイ中の臨場感をそのままキミたちに伝えます。

今のところ，ざっとこんな具合。おなじみのキャラが出てくると，なんとなく嬉しくないか？　お父さんやお母さんにもしっかり説明してあげよう。一家の団らんにも一役かうカプコン。なんていい会社なんだ。（←こんなやつはほっときましょう）

VIVA! CIRCUSオープンだ

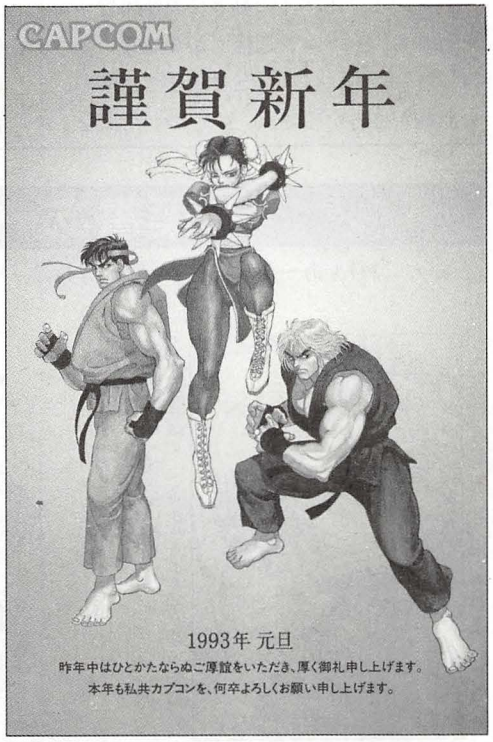
突然ですが，カプコンの傍系会社カプトロン（ゲームセンターの運営をしている会社）のゲームセンターが新たにオープンしたのだ。

奈良県桜井市大字吉備542-1
「ビバサーカス　桜井店」
青森県西津軽郡柏村大字稲盛幾世41
「ビバサーカス　柏村店」

の2店舗。どちらもなんと750坪と600坪と，とてつもないスペース。設置されるゲームはボウリンゴ，マッドドッグマックリー，ストIIダッシュ（桜井店），マッドドッグマックリー，ストIIダッシュ（柏村店）などなど。更に桜井店には，あのQサウンド「天地を喰らうII」も置いてあるんだ。そして広い広いとはいうけれど，柏村店の中になんと本物のメリーゴーランドまで置いてあるのだー!!　これにはコン太郎もビックリ。ゆったりと遊ぶことができるぞ。

ゲーム好きのキミなら一日いてもきっと飽きないだろう。お近くの人はぜひ足を運んで見てくれ!　楽しいぞぅ〜!!

本年もよろしく!





▲福岡県・さえき司
う，うまい!「ピュア」のかわいいこと!!　ひとこと言わせてもらえばネコの「ファー」がとってもいいヤツそうに見える。（本当はもっと憎たらしそうな顔なんだ）



▲大阪府・えーす
これもカンゲキ!　ストライダー飛竜のキャラ，アマゾネス。ステージ4に出てくるぞ



▲愛知県・光翼呪
ブルースの謎はとけたかな??



▲三重県・極堂不死美
ジャンプしてる東風をボケ〜っと見つめる飛竜。はよ，闘わんかい!!



▲山形県・Quinn
早いねえ〜。アーケードでお目見えする「マッスルボマー」。なんとハガー市長が登場するのだ!!　お楽しみに!!

新作紹介

——新作——　92年12月15日現在

〈スーパーファミコン〉
ブレス　オブ　ファイア〜竜の戦士〜　今春発売予定
ファイナルファイトII（仮称）……今春発売予定
マスターオブモンスターズ〜
　大魔王ガイアの誕生〜　……未定
〈ファミコン〉
ワイリー&ライトのロックボード〜
　ザッツ・パラダイス〜　……93年1月15日発売予定
〈ゲームボーイ〉
天地を喰らう　……今春発売予定

カプコンソフト情報はこちらまで

大阪（06）946-6659	東京（03）3340-0718
札幌（011）281-8834	仙台（022）214-6040
名古屋（052）571-0493	広島（082）243-6264
松山（0899）34-8786	福岡（092）441-1991

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。

はみんぐばぁど そふと らんど

Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2－2－15　TEL.06-315-8255



東京都:閃鷹丸 ▶

★移植します(発売日未定)
ロードス島戦記Ⅱ―五色の魔竜―(以下、本編2)をMSX2に。発売日はもちろん、価格、ディスク枚数などは未定です。レイアウトなどの仕様の変更作業が始まったところです。まだ仕様が確定してないので、当然、発売日も確定してません。
目標はありますが、「この時期に発売できたらいいなぁ」程度で、何の裏づけも無いので書きません。
（某誌に目標発売日を書いてしまったことを反省してます）

★まだ間に合うかもしれない
こんなMSX2版本編2で遊びたい！という希望があれば、ユーザーサポート部(MSX2版ロードスⅡに望むこと係）へお便りください。記録を残しにくいので、電話は受付けません。
MSXというハードの特徴を生かせる企画(？)は大歓迎。ただし、無理無茶無謀は却下しますし、頂いたお便りの企画(？)をすべて実現できるかどうかはお約束しかねます。

★なぜ、こんな企画をするのか
なぜ、「MSX2版ロードスⅡに望むこと」などという企画が存在するのか。理由は簡単。MSXユーザーの声を聞きたい。求めているものを知りたい。マーケティングですね。通常の営業活動では得られないものをこの機会に調達しようという、営業担当者（私だぁ）の戦略(笑)です。
MSXユーザーの皆様。お忙しい中お手数をおかけしますが、ご協力のほどをよろしくお願いします(哀願)。

★ほんね
時の流れとともに、耳と目が悪くなってきたみたい。
ときどき、あなたの姿が見えなくなったり、あなたの声が聞こえなくなる。
私がもっと、あなたに近づけばいいのだろうか？
あなたが動いてくれるのを待っている自分に、自己嫌悪もしてる。
どちらが正しい行動なのか、判断に迷っている。
☆☆☆☆ わたしはマジシャン
はいば ☆☆☆☆

ラブリー・カオリンの「今月のイラスト」



可愛い女の子に追いかけられたいと、いつも思っている君の夢を、もうすぐかなえてあげよう。鬼のお面と的を身に付けて、節分に走り回ろう。
〈小判〉

ぎゃらりぃすぺえす◎み

2月の行事といえば節分ですね。あのお豆さんって年の数だけしか食べちゃいけなかったでしょ。小さい頃いっぱい食べたかったみぃとろは寝室に思いっきり豆をまいといて、夜中にこっそりそれを拾って食べてました。だけどそのころ思いっきり大きな虫歯があって、豆のかけらがその虫歯にさわってとっても痛かった思い出があります。あぁそれも遠い昔の思い出……。
一生懸命な作品お待ちしてます
by みぃとろ



オルソンちゃんのはにかみやさん、かわいい
▲宮城県:シロちゃん


なかなかかわいいけど、みんな同じ顔？
▲東京都:弾上 らんめえ



▲宮城県:飛鷹 翔



▲滋賀県:司様にささぐっ!



▲富山県:へのじ改め冊星



ぷくぷくしてかわいい？それは、カオリン作よ。
▲大阪府:(Aず=)え～す


On「はぎゃっとしている表情がなんともかわいいですね。
◀大阪府:「Arrow!」
&
札幌市:るえるん流羅

リアルタイムアクションRPG「ソードダンサー」&「ソードダンサー増刊号」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY

株式会社テイジィ総合研究所(Biplane)
開発室：〒540　大阪市中央区釣鐘町1丁目2番2号(BLDG土屋)

皆さんこんにちは。近ごろ妙に寒くなってきましたが元気はつらつと青春を謳歌されていますでしょうか？（深く突っ込まないでください……）

外はともかく，開発室内は暖房がきいて暖かなのです。が，エレベーターが異常に寒いんですよね。殆ど天国と地獄状態。ああ寒いってイヤですね。

EDGE 発売間近!!

さて，1月15日と言えば！　世間は成人式ですが，それはあっちに置いときましょう，この際。1月15日！　そう，『EDGE』の発売日なのです!!　開発スタッフの汗と涙と体力の結晶が皆さんのもとにやってきます！　期待を裏切るなんてセコい真似，やってる余裕なんて全くありません。

15日にはどうぞ安心して¥9,800＋消費税¥294を片手にショップに直行することをおススメします。とか♪

で，『EDGE』ですが，前回にキャラクターの紹介をしましたので，今回は動きについて少し紹介します。

『EDGE』はアクション・ゲームなので，投げる，跳ぶ，走るというアクションの定番商品は完全装備されています（何か違うような気もつらつらとしてこないわけではないけど）。ですからもちろん，菊丸もリムも様々な動きが可能になっている訳ですね。

といっても，

しゃがんで攻撃……2キー＋Xキー
投げる……4(または6キー)＋Xキー
ぶらさがる……8キー＋Zキー

というように，使用するキーは2，4，6，8に，X，Zのみ。後は色々なキーの組み合わせで，菊丸とリムの技に磨きをかけてやってくださいね。もしかしたらマニュアルにはないあなただけの技が見つかるかも（これをウラ技っていうのでしょうかね，世間一般では）。

ちなみにZ＋Xキーで必殺技なのですが，リムは見てて吐きそうなくらい景気よくまわってくれるし，菊丸は必死に穴掘ってますってカンジがして，とっても楽しいですよ♪

そんなわけで，燃えるアクション！『EDGE』(PC-9801VM/UV～対応)は1月15日発売です。　お求めはお近くのショップにてどうぞ♪

EDGE イベント情報

いろいろと『EDGE』について書いてみましたが，やっぱり「百聞は一見にしかず」なんてこともあるので，実際体験してもらおうということなんですね。この日買ってくれた人には，『EDGE』ポスターをプレゼントします。ぜひ参加して下さい。

〈日程〉

■1月9日・10日・15日・16日・17日
星電社　三宮本店6F・Cスペース（兵庫）
TEL(078)391-8171

■1月15日・16日・17日
J&Pテクノランド1F（大阪，日本橋）
TEL(06)634-1211

■1月15日・16日・17日
ラオックス　ゲーム館3F(東京，秋葉原)
TEL(03)3251-3100

★全てPM1:00～5:00

今月の一席



▲神奈川県：たまきけんくん
好きです，みんな変

イラスト道に王道なし



▲宮城県：駒使い678くん
素朴にかわいいリム。背景おつかれさま。



▲愛知県:五反田&五反畑くん
すっっごく似てる菊丸(笑)。何故？



▲茨城県：あずま次郎くん
しんみりとした雰囲気がとても心地よいです。



▲山形県：粟野尚之くん
こういう絵柄の飛燕もいいですね。りりしくて。



▲佐賀市：中島史記くん
4人の個性が浮きでていますね。飛燕力持ち。



▲富山県：海星さん
髪の毛が柔らかそうで，くわえてカッコイイ。いいなあ。



▲兵庫県：幻想竜くん
筋肉あるし，ポーズも決まってる。ほれぼれ。



▲大阪府：えーすくん
すがすがしい笑顔がなんともいえないです。はい。

ビクター音産と読者を結ぶ CROSS MEDIA CLUB



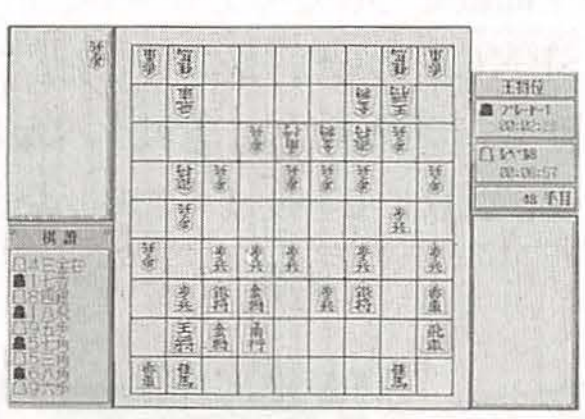
明けましておめでとうございます

休養温泉２ヶ月，という訳には行かないクロスメディアクラブ
今年もよろしく！

★新発売のお知らせ★

本格的対戦将棋ソフト
「王将位」93年２月19日発売
PC-9801VM2/UV以降
NOTEパソコン対応　HDD対応

全国１千万人の将棋愛好者の皆様方，御待たせ致しました。本ソフトは，人間対コンピュータはもちろん，コンピュータ対コンピュータ，人間対人間の対戦が可能な，本格的対戦ソフトでございます。レベルは皆様の実力に合わせて10段階に設定可能となっております。



◀PC-98版「王将位」

さらに，詰め将棋を50問おつけいたしました。「記録」機能も充実しており，皆様を満足させる事間違いなく思う次第であります。

（ソードマン長谷川）

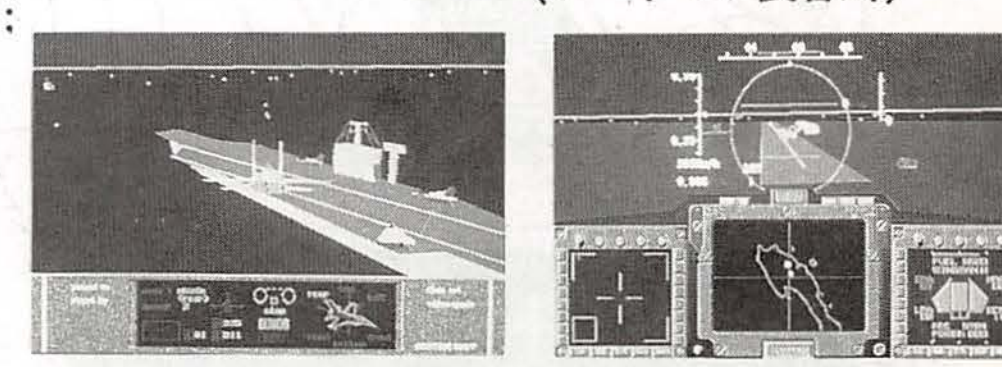
高速フライト・シミュレーター
「エアコンバット・スペシャル」
93年３月発売決定！
富士通FM TOWNS CD-ROM対応

友達の家で「エアコンバット２」を見て，いいなあと指をくわえて見ていた君！　君の家のFM TOWNSでも「エアコンバット」ができる日が，ついにやってきた。その名も「エアコンバット・スペシャル」だ！　このソフトは，従来の「エアコンバットII」に，「シナリオ集VOL2」を加えた豪華版となっている。また，CD音源，サンプリング機能を使うことによって，すんごい迫力の音楽，効果音が君にせまってくることうけあいだ。

さて，「エアコンバット」が何なのか知らない人達に，このソフトの内容について説明しよう。君は戦闘機のパイロットとなり，与えられた命令をひとつずつクリアーしていくというもの。24ものミッション・シナリオから選択して，色々な戦闘条件の中でドッグファイトを楽しむことができるのだ。

さらに，VTRモードでドッグファイトのもようを好きなアングルから再生することもできるゾ！　さあ，この機会に君も「エアコンバット・スペシャル」に挑戦してみてはいかがかな？

（ソードマン長谷川）



▲FM TOWNS版「エアコンバット・スペシャル」

「名馬の証」
さーて，今回の誌上開催は？

まだ肌寒い風の中，４歳馬たちが中山のターフを，クラシックへの道を賭けて走る弥生賞。解説は，オオきゃワ毛いじろうさんです。

そう，前回に引き続き我が「名馬の証」プロジェクトチームは，社内における名(迷？)調教師たちの育てた名馬たちでレースを行い，その楽しんだ結果を読者の方々に当ててもらっちゃおうじゃないかと，そんな身勝手な企画を再び行うことになったのである。今回は２月第４週弥生賞（中山芝2000m，重馬場）で行ったレースを当ててくださいませ。

詳細は別掲の表を参考にしてもらうとして，社内での人気を君だけにそっと教えておくとしまひょ。１番人気は圧倒的に馬番１番の〝リオハヤテ〟で，馬連の１番人気は１－５と１－８が共に分けあうかたちとなりました。しかし，４歳のこの時期，未経験の馬も多い2000mという距離でさらに重馬場とくれば十分に荒れる可能性もあるのでは……???

１９９５年２月４週中山６Ｒ　弥生賞　芝２０００ｍ　重

(上段)馬名(中段)枠 予想 父母 (下段)騎手 体重 賞金 成績	月週	コース	レース	距離	騎手	体重	頭数	人気	着番	TIME	展開	上り	着差
リオハヤテ　牡４鹿毛 １ ○　ムクター長 アグネスレディー中 横展55　444(+4)3440 1-2-1-0	10/3 12/2 1/3	東京 中山 中山	未勝利 朝日３Ｓ ジュニアＣ	芝1800重 芝1600不 芝2000良	横展53 横展54 横展55	432 442 440	9 10 10	2 8 2	1 2 2	1:52.8 1:39.7 2:01.8	2-2-2S 3-3-2M 1-6-3S	37.7 37.5 36.2	1 1/2 鼻 3/4
ブラットファイヤー　牡４鹿毛 ２ ▲　アンバーシャダイ長 サチノワカバ中 猛豊55　424(+2)1290 2-0-1-1	9/3 10/3 1/2	中山 東京 中山	未勝利 アイビ－Ｓ 500万下	芝1200良 芝1400重 ダ1800稍	岡倍53 岡倍53 猛豊55	418 420 422	9 10 10	4 9 1	1 8 1	1:12.2 1:26.5 1:53.5	4-3-3H 6-6-7H 2-4-2M	36.6 37.4 38.1	鼻 8 3/4
ショウチクバイ　牝４鹿毛 ３ スルーザドラゴン長 タレンティドガール長 南伊55　448(-2)590 1-0-0-3	9/3 10/3 1/4	中山 東京 東京	芙蓉Ｓ アイビ－Ｓ 500万下	芝1600良 芝1400重 芝2000稍	増山53 増山53 南伊53	448 444 450	9 10 10	9 10 4	4 9 4	1:36.7 1:26.8 2:02.8	6-5-4H 3-3-6H 4-7-4M	37.0 38.4 36.9	4 大差 1 1/2
ハクハツチュン　牡４青鹿毛 ４ △　パーフライト中 ニホンピロエバート中 川内55　446(+2)500 1-0-0-3	9/4 11/3 1/4	中山 東京 東京	未勝利 京成３Ｓ 500万下	芝1200不 芝1400重 芝2000稍	増山53 増山54 増山55	444 438 444	6 10 10	4 8 2	1 6 5	1:14.9 1:26.1 2:02.8	2-1-1M 3-4-5H 3-4-5M	37.9 37.8 37.0	2 5 1 1/2
イノシカチョウ　牝４黒鹿毛 ５　ドウカンヤシマ万 ハギノトップレディ短 的馬53　512(+20)4930 2-2-0-1	9/2 12/1 1/4	函館 京都 東京	未勝利牝 阪神３牝 クイーンカップ	芝1200良 芝1600良 芝1600稍	的馬53 的馬53 的馬52	456 480 492	7 9 9	1 3 5	1 6 1	1:11.7 1:36.9 1:37.4	5-3-1M 3-5-6M 6-2-1M	35.5 35.7 37.2	1 1/4 4 1
リオサーペント　牡４芦毛 ６　スルーザドラゴン長 ロングレザー中 紫田55　452(+2)1180 2-0-0-2	10/4 12/2 1/4	東京 中山 東京	未勝利 朝日３Ｓ 500万下	芝1400良 芝1600不 芝2000稍	紫田53 紫田54 紫田55	446 442 450	8 10 10	2 7 7	1 5 1	1:29.7 1:39.9 2:02.6	5-7-1M 5-5-1M 5-9-2M	35.3 37.2 36.9	2 1/2 1 3/4
スカイクラッシック牡４黒鹿毛 ７ △　ノーアテンション万 スイートカーソン中 田縞55　428(-2)770 1-1-0-2	10/3 12/2 1/4	東京 中山 東京	アイビ－Ｓ 朝日３Ｓ 500万下	芝1400重 芝1600不 芝2000稍	田縞53 田縞54 田縞55	428 422 430	9 10 10	3 4 3	6 4 2	1:26.1 1:39.8 2:02.7	5-5-4H 4-4-4M 6-8-3M	37.8 37.6 36.9	6 1 3/4
ヤスイソング　牡４芦毛 ８ ◎　パーフライト中 ブロケード中 岡倍55　448(+0)9090 3-0-0-2	8/4 12/2 1/3	函館 中山 中山	函館３Ｓ 朝日３Ｓ ジュニアＣ	芝1200良 芝1600不 芝2000良	岡倍53 岡倍54 岡倍55	448 448 448	10 10 10	1 1 1	4 1 5	1:11.1 1:39.7 2:02.0	6-5-2H 2-2-3M 3-3-5S	35.8 37.6 36.7	2 1/2 鼻 2
ツイストムクター　牡４鹿毛 ９　ムクター長 メジロディッシュ中 日面55　436(-6)1530 2-0-1-3	11/3 1/2 2/1	東京 中山 東京	京成３Ｓ 京成杯 カトレア賞	芝1400重 芝1600重 ダ1600稍	岡倍54 岡倍54 岡倍55	450 448 442	10 6 5	5 3 3	5 4 1	1:26.0 1:39.0 1:40.6	4-2-3H 1-2-3H 1-1-1M	36.9 38.2 38.4	3 1/2 5 1 3/4
ビゼンエースタン　牡４鹿毛 10　ビゼンニシキ中 ミョウガミネ長 田源55　446(-2)500 1-0-0-2	7/4 11/3 1/4	函館 東京 東京	未勝利 京成３Ｓ 500万下	芝1000不 芝1400重 芝2000稍	横展53 横展54 佐東55	448 450 448	6 10 10	3 10 6	1 9 8	1:02.9 1:26.5 2:08.1	1-1-1S 5-5-6H 2-5-9M	37.5 37.7 37.0	1 8 3 1/2

単勝		連勝									
1	5.8	1		2		3		4		5	
2	6.6	2	20.1	3	28.5	4	34.6	5	39.2	6	57.2
3	8.8	3	25.2	4	27.7	5	40.3	6	49.0	7	38.6
4	8.0	4	24.5	5	32.3	6	50.4	7	33.1	8	19.0
5	9.4	5	28.6	6	40.3	7	34.1	8	16.3	9	171.6
6	11.7	6	35.7	7	27.3	8	16.8	9	147.1	10	56.0
7	7.9	7	24.1	8	13.4	9	151.4	10	48.0	6	
8	3.9	8	11.9	9	121.1	10	49.4	7		7	48.3
9	35.3	9	107.3	10	39.5	8		8	16.1	8	23.8
10	11.5	10	35.0	9		9	71.5	9	145.0	9	214.6
				10	210.2	10	23.3	10	47.3	10	70.0

応募要項

右の注意をよく読んで，ハガキの裏に例にならって応募して下さいね。

- 総資金100万円，１万円単位。
- どの単勝，馬連にいくら賭けても可。最終的に持ち金が一番多くなった人の勝ちとなります。
- 一人一通のみ。
- 下の例は単勝で２番に25万円，馬連で２－４に30万円，２－７に25万円，４－７に20万円を賭けた例です。
- レース直前のオッズで計算します。
- 間違っても現金を送ってこないように。

例：

単勝
　２に25万円
馬連

　２－４に30万円
　２－７に25万円
　４－７に20万円

住所，氏名，年齢，
職業，座右の銘

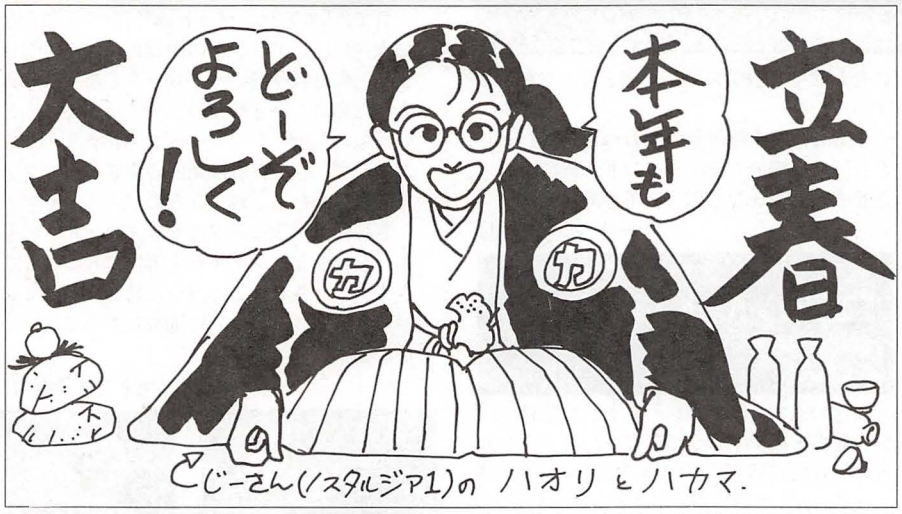
←ハガキの裏

「名馬の証」の応募方法はいつもの通り。自慢の馬が収められたデータディスクをコピーして，郵便番号，住所，氏名，年齢，職業，自慢の馬の名前，その馬に対するあなたの熱い思い，(ゲーム内で)好きな騎手，自慢できる身体の部分を書いてください。宛先はビクター音楽産業「名馬の証」係だよーん。

お便りの宛先　〒151　東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16　ビクター音楽産業株式会社　クロスメディアクラブ「ベーマガ」係

フューチャーかわら版

さあ！ 新しい年もいよいよスタートしたぜ！ 青春の冬のユウウツに負けず，キミの年にしよう，この'93年を！ シュールド・ウェーブも，この新しい年，キミたちの飛翔へのはなむけに，新作を紹介しよう！



ユーザーかわら版

♥20才の学生です。"PRESENCE"おもしろそうですね。でも98持ってないのでプレイできない。秋葉原行って来まーす。

東京都／ぼんび

●学校行けよ。98買ったらますます行かなくなっちゃうぞ。でもイラストステキだった。

♥タイトルが，もう少しかわら版っぽいといいと思うんだけど…アハ。 **熊本／咎人**

●きちょーな御意見。前向きに対処します。おたより全部載せられなくてゴメン。

♥"PRESENCE"のCD，最高でした。"予感"と"だから"が好きです。**宮城／ぺなる・S**

●マリカワ，感激しております。ありがとう。

シュールド・ウェーブ スタッフだよりだよん

お待たせしました。以前ちょっとお知らせした，シュールド・ウェーブが例によって万力をこめた超異色大作（ちょっとくどい言いまわしじゃない？）"ハードショット ストリート・ハスラー"の発売のお知らせです。

いやー，このところ移植はもとより，新作がペースに乗って出ているのでうれしいのです。思わずハシャいでしまうボクを許して。

何と言ってもアドベンチャーが売りのシュールド・ウェーブ。なんと，このゲーム，アドベンチャー・ビリヤードなのだ。と言っても，ノーマルモードで同時に４人までプレイ可や，対CPUもOK。ストーリーモードにすれば，それぞれ宿命をかかえた６人のキャラが出てくる。彼らからプレイヤーキャラを選択するという方法（もちろん美少女もいるのです）。

他にも，ビリヤードゲーム初の"４つ玉プレイ"（これがその道のツウにはタマラナイ），ハードディスクインストール可，などお得な上にバッチリ楽しめる新作だよん。

当社得意のオムニバスアドベンチャーを，絶妙，かつ巧妙に織り込んだ，『ハードショット ストリート・ハスラー』 期待してね!!（98版3月・TOWNS版4月を予定しています。）

ぶっちぎりギャラリー



※謎のイラストコメンテータ，カマオ。その正体は…？(カスケに決まってるじゃん，もう少しおもしろい事考えろ！ の声あり)

おたよりのあて先 ⇨〒110 東京都台東区台東2-30-2 シュールド・ウェーブ フューチャーかわら版

Falcom NEWS EXPRESS

ザ・プラネットバスターってなんだ！

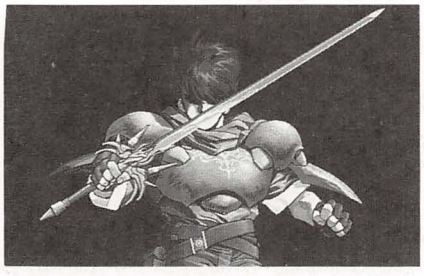
Brandish 2 THE PLANET BUSTER

ブランディッシュ2の話〈その1〉

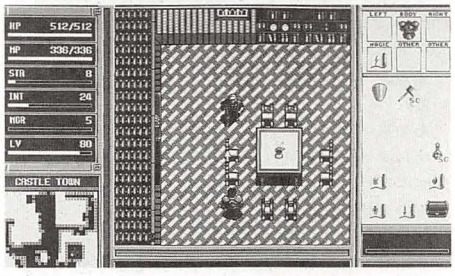
ブランディッシュ2のタイトルに付いている，プラネットバスターとは…。これは前作ブランディッシュを終了している方ならおわかりのことと思います。前作の最後の〝あいつ〟をやっつけた最強の剣ですね。

今回のブランディッシュ2は，このプラネットバスターにまつわる話が中心になっています。前作の舞台から脱出した主人公アレスは，この最強の剣プラネットバスターを携えて新たな舞台の国ブンデビアへ。史上最強の威力を持つプラネットバスターの秘密…。この剣に運命を翻弄されていく登場人物たち…。彼らの生きざまをあなたの手で体験してください。

〈製品は春の雪解けまで待て〉



ブランディッシュ2の話〈その2〉



ブランディッシュ2の舞台となっているのは異国情緒あふれる東洋!? 前作にも敵キャラクターとして忍者が登場していたが今度はもっと活躍するみたいだ。ちょっと覗かせてもらったら，なんと畳の部屋があったり屋根の上を歩いたりと，ステージのスケールが本当に大幅アップしている。前作ステージが6種類で，今回の2が22種類にも増えているって事だから当然マップも倍増している。今度は「なんだか物足りなかった」なんて言って欲しくない。もちろん，規模が大きくなったからといってクリアーが難しくなったわけではないので安心してね。

追記，新しくパソコンを買う人は，マウスを忘れずに。

代々木ファルコムショップへ行こう 新製品

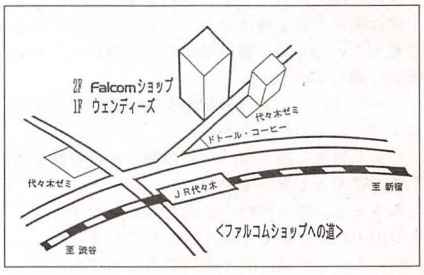
OVAイース天空の神殿
アドル＝クリスティンの冒険

ビデオ，レーザーディスクと同時発売の新作オリジナルビデオ。第一巻目からみせてくれる。今回初登場のリリア。ゲームの設定とはまたひと味ちがった魅力で頑張ってます。この微妙な役柄になんにも感じない人がいたら，きっと鬼だな。

限定情報！ イースⅣが気になっている方々へ

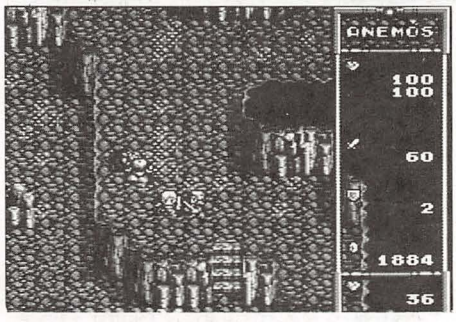
この新作ビデオ「イース天空の神殿アドル＝クリスティンの冒険」を見ておくとイースⅣがますます面白くなるらしい。





〈ファルコムショップへの道〉

今年もCD「スペシャルBOX'93」発売



ひと足先に「ブランディッシュ2」「イースⅣ」「風の伝説ザナドゥ」の曲が聴ける。

メイルファンに朗報！ 中の一枚は，まるまるミュージック フロム「ぽっぷるメイル」。

特典，てんこ盛りの4枚組。6,980円で発売中。買っておかないと売り切れるぞ！

スタッフ募集のお知らせ

プログラム／グラフィック・シナリオ音楽／総合職（広報，営業，経理，総務など）募集しています。募集に関する詳細は，ファルコム担当までハガキなどで問い合わせください。

すべてはここから始まっている。
■日本ファルコム株式会社 〒190東京都立川市柴崎町2-1-4 トミオービル TEL 0425-27-6501(代) FAX 0425-28-2714
探していたものが必ずある！ ファルコムスピリッツの殿堂
■ファルコムショップ代々木 〒105東京都渋谷区代々木1-37-2ショーAビル2F TEL 03-3379-7723

ぽんたのアイマックス情報局

スーパーファミコン用ソフト
「デュアルオーブ〜聖霊珠伝説〜」

発売日は…
平成5年3月19日㈮
お値段は…
9,700円(税別)

イメージストーリー「デュアルオーブ」

ドラゴン・ラーゼスの使命を帯びて，ラルフ，テオ，リズ，そして妖精のルミエスの4人は地下の世界へとやってきた。

これは壮大な冒険の渦中にある，少年ラルフの心の点景を描こうと試みたものである。

別にそんな大したもんじゃない。

文責はすべてわたしにあります。

ぽんた

ACT-0

この世界には夜というものがない。

ラルフが生まれてから15年，確かなものと考えていた大地は今，頭上はるかにあり，文字どおり天蓋となって，この世界を覆っている。

地上にいるときには，夜の闇は恐ろしいものの潜む，底無しの洞穴のように感じたものだった。

ラルフの生まれ故郷，ナクシュの村に程近い，霊山アレイトスの山麓に小さな小屋があり，ラルフはそこでナクシュの戦士のしきたりどおり，5才より10年の修行を積んだ。

彼はまだ幼いころは，戦士の家系でありながら，繊細でひ弱さの目立つ，小さな身体をした子供だった。

人にいじめられて泣き，なんにでも怯えて泣いた。

そしてラルフがなにより恐れたのは，夜の暗闇だった。

それは陽の巡りの末に必ず訪れる，不可避の恐怖である。

夜は大地の彼方からじわじわと染み渡り，やがて彼の周囲に足を伸ばすや，辺りに広がり，今まで見えていたものを覆い尽くして，得体のしれぬ妖気に満ちるのだ。

ラルフはいつから自分が闇を怖いと感じるようになったのかわからなかった。

しかし恐怖の種子は，いつの間にか彼を押し潰すまでに大きくなっていた。

あるとき，彼は同門の子供たちのいたずらで，夜の山中にただひとり取り残されてしまった。

山に入ったのは，狩りの訓練のためであった。

子供たちの中でも，グループをなして悪さばかりする連中がいて，ラルフにこう言ったのだ。

山のある場所で一晩待っていると，小さな金色の鹿が現れ，ひとつだけどんな望みでも叶えてくれる。

ラルフは夜の山にただ一人でいることなど，考えるのも嫌だったが，そこに現れるという金色の小さな鹿には，気持ちが魅かれた。

望みなどなかった。ただ，金色の小さな鹿を見てみたいと思った。

それはどんな愛らしい生き物なのだろう。

想像すればするほど，彼は金色の鹿の虜になっていった。

悪童たちは，無論，金色の鹿を待つラルフの側に隠れて，彼がやがて夜闇に怯える姿を見物して，笑うつもりだったのだ。

金色の鹿は彼らの作り話だったのだ。

悪童たちは，そま道をそれたところの岩に囲まれた泉がその場所だと，ラルフに教えた。

狩りの際にはそこで水を汲み，喉を潤す。

この狩りの途中でも，訓練の教官である狩り専門のマスターと少年たち一行は，そこへ立ち寄った。

悪童たちはラルフに目配せをし，小声でささやいた。

あの泉の真ん中の岩の上で待つんだ。

マスターの目を逃れる段取りは，彼らがつけ，気づくとラルフは泉の真ん中の岩の上で，日の暮れるのを待っていた。

はじめは金色の鹿に心を奪われていたために，待ち遠しくて，早く日が暮れないかとまで思っていた。

しかし，恐怖はひたひたと彼を覆い尽くそうとしていた。

夜の訪れは早かった。

ラルフは待ち遠しさが，次第に別の気持ちにすり変わっていくのを感じていた。

背後が気になっては振り返り，暗闇の中の濃い影になって重なっている木々の向こう側に，何かいるのではと首を伸ばしたりした。

遠くで獣の遠吠えが聞こえた。

ラルフはなにかがせわしなく音をたてていることに気づいた。見ると，左手に持った弓が細かく震えて岩に触れていた。

ラルフは震えを止めようとしたが，身体はぴくりとも動かなかった。

叫びたくなる気持ちを必死にこらえて，ラルフは一心不乱に祈った。

早く現れて…。そして僕を夜から救って…。

そのとき，はっきりと枝を踏み折る音がした。

確かな足取りが背後から迫ってくるのが，はっきりとわかる。

ラルフは目の奥から熱い火柱のようなものが沸き上がるのを感じていた。

鼓動が早くなり，喉の奥からうめきが漏れた。

茂みを分ける音がして，そのものはラルフの背後の泉の側に立った。

カーッと頭が白熱し，ラルフは絶叫しながら立ち上がり，振り向くや，素早くついだ矢を全力でそのものへ向けて放った。

矢はマスターの頬を掠めて飛び，こぶだらけの木々をすり抜けて，闇の中へ消えていった。

◆

ラルフの師は，その時，異常なまでに夜を恐怖するラルフを諭として，こう言った。

動物が火を恐れ，魔物が聖体を恐れるように人は闇を恐れる。

そなたが闇を恐れるのは，人として生まれたためである。

人は人として生まれたことにより，その始めから負債を背負っている。

闇はその大きな負債を人に思い出させるのだ。

ラルフにはよく理解できなかった。ただ，この恐怖から逃れるためにはどうしたらよいのか，と師に尋ねた。

恐怖することをやめることはできない。

師は答えた。

ただみずからの恐怖に負けてはいけない。

恐怖がそこに存在していることを認め，それと向き合うのだ。

師の言葉はやはりラルフにはわからなかった。

しかしやがてラルフは夜を怖れることがなくなってきた。

ただ，暗闇の底に潜むものの息づく気配を以前にもまして感じるようになった。

◆

今では夜が懐かしい。

この地下世界の空には，太陽も月も星も輝かず，ただ脈動する霧のように光の波が，天蓋の底を這い，夕暮れに近い明るさを作り出している。

歩いても歩いても地平の彼方に陰りの現れることはなく，色の薄い影はいつまでも足もとにある。

あの空の光はなに？

ラルフがリズに尋ねると，あれは，ドラゴンが人間に与えた慈悲のわずかな残り火よ…。

そう答えた。

それが事実なのか，なにかのたとえなのか，見当もつかない。

リズもそれ以上言葉を加えようとはしないので，ラルフも深く問いただすことをしなかった。

夜がないこの世界では，すなわち，昼という言葉も意味をなさない。

地下世界は平板で，寡黙であった。

僕は新しい恐怖と対面している。

ラルフはそう感じる。

だが，その一方で自らの胸の奥深くに，彼を奮い立たせ，彼の足を前へ前へと運ばせる，まだ小さいが，揺るぎなく存在する力を感じていた。

(ACT-0　終)

あとがき

なんてね！

本文もなんてね！　だけど，あとがきってのもなんてね！　だね。

笑ってやってちょうだい。

今回は年末進行で，締切りが早くて（実は過ぎてる），ネタの素のお葉書が少ないのだ。

言わば苦肉の策と言いましょうか。

ホントはパロディにしようと考えて書き始めたのが，こんなもんになりました。

なぜなんでしょう。

感想をお願いします。修行の足しにします。

おそまつ君でござんした！

お便り・イラストの送り先

〒144 東京都大田区西蒲田7-8-9
サンクイーンビル5F 株式会社アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
〜薬のCMのあと，必ずピンポンと鳴るのはなぜか？　問題究明委員会〜係」まで

今月の常連さん

△「白夜」さん（長野県）△「サマルカンドの咎人」くん（熊本市）△谷野友康くん（宮城県）△「浅見龍一」くん（富山県）△「水田月こときしけんじだあ！」くん（千葉県）△「王武漢」さん（東京都）

今月のお初

▼「結月たかや」くん（滋賀県）
今月は年末進行により，お葉書の消印は11月19日から12月4日のものまで。
発売日前なので，かように寂しいのですね。
じゃ，わしはこれから年の瀬だからさ。もーちょっと，頑張るよん。まったねー。

新設 ホームデータ気象台

第14回

株式会社ホームデータ
〒651 神戸市中央区葺合町
馬止1-10
Telephone：078-261-2790

みんなの絵にビックリ

みなさん！　ホームデータ気象台のフランク中嶋です。先月号から私がこのコーナーを担当しています。それで感じたのは，みんな絵が上手いという事です。ホームデータとしましては全員採用したいけど，どうしても人数に制限があります。そこで，採用されるコツをお教えしましょう。

1．毎月投書する事。

2．絵に描いた人の心が入っている事。

以上の2点を守っていれば，きっと採用されるでしょう。

それから，今学校とか友達の間で流行っている事があったら教えて下さい。学校の休み時間にしている事とか，放課後の遊び，流行語，よく見るTV番組等々。これらの情報ネットも考えています。どしどし投書下さいね。

囲碁聖天どうですか

『囲碁聖天』みんなPLAYしてみましたか？どうです内容はすごく充実しているでしょう。今発売になっている囲碁ソフトの中では最強最速。しかも，ハードディスク対応，ノートパソコン対応，マウス対応，プリントアウト機能，1993年囲碁浮世絵カレンダーまで付いていて，12,800円は絶対に安い。本当お買い得ですよ。まだ購入してない人は是非買って囲碁の世界にのめり込んでみてはどうでしょうか。囲碁を知らない人は，これを機会に覚えてみては。この囲碁の精神は将来絶対役に立ちますよ。

アラスカンマラミュート㊙

今回はアラスカンマラミュートG.C.の秘密をあばこうと思います。プロフェッショナルコースの8番ホール(アンカレッジの風景)でグリーンの上にボールを乗せます。このグリーン上から北東方向に雪が残っている山が見えます。そして，この雪に向かってウッドで上手く打って雪の上にボールを乗せます。するとどーでしょう。OBにならずに山の上からショットが出来るではあーりませんか。頂上からの見晴らしも抜群ですよ。一度試してみては。他のホールでも同じ事が出来る所もあります。探して報告下さいね。

では，今回はこれで終わりです。さようなら。ファンレター待ってます。

フランク中嶋

捜しています

92年10月号で製品の修理が済んでいるのに，連絡が取れない方から，今だに，連絡がございません。お心当たりの方は，今すぐ当社までご連絡下さい。

○高知県高知市百石町2丁目27-8にお住まいで今年の4月24日に『2069AD』の修理を依頼された方。お名前が分からず，発送できません。

○大阪市にお住まいで『将棋初段一直線』の修理を依頼された，たけだしげじ様。ご住所が分からない為，発送できません。

もし，この2人をご存じの方はホームデータまでご連絡下さい。

さて今月もお別れの時間がやってきました。お便り，イラストの宛先は，

〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10
㈱ホームデータ
「ホームデータ気象台」係まで。

現在ホームデータでは新しいスタッフを募集しております！　下記のことができる人！　ホームデータでその才能を生かさないか？

1，グラフィックデザイナー（ドット絵経験があると更によい）
2，ゲームの企画ができる人
3，アセンブラやC言語でプログラムが組める人。

以上のどれかができるという人はホームデータまで連絡を！（担当：総務課浮田まで）

イラスト広場



◀愛知県・POP2さん
N：何を待っているのでしょうか。



◀神奈川県・FACTさん
N：NIIには決まっている人がいます。



◀宮城県・榊出雲さん
N：冬はスキーだ。みんなゲレンデに行こう！



◀鹿児島県・デーリィ牛乳さん
N：この冬はやはりスキーと『囲碁聖天』だね。



◀福岡県・さえき司さん
N：木に登って読書ですか。優雅ですね。



◀鹿児島県・ANTAさん
N：うーん、細かい。



◀宮城県・駒使い678号さん
N：制作時間はどのくらいかかったのでしょうか。



◀兵庫県・超爆ZIZONEさん
N：これからもバンバン投稿して下さいね。



◀札幌市・るえるんりゅうらさん
N：札幌の冬はどうですか。

It's a PONY

Aん HAPPY NEW YEAR

の反対の反対の反対の反対の反対の反対の反対!!

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

史上最大のゲーム・ミュージックアルバムとはこのことだぁぁぁぁ!!



熱唱!!ストリートファイターⅡ/CAPCOM
CD SINGLEは別バージョンなのである。
嵐になれ/山本淳一
夢へのポジション/宮前真樹

ハロー，エブリバディ。もう聴いてくれたかな。各界のスーパーアーティスト12人が歌う，この「ストII」ボーカルアルバムを。とにかく完成度が高いんだよね〜，だってプロデューサーがFAIRCHILDの戸田誠司だもん，それも当たり前。CoCoのかわゆーい宮前真樹ちゃんが"春麗"の，光GENJIの山本淳一くんが"RYU"のテーマ曲を歌えば，「ドラゴンボールZ」の主題歌で有名な影山ヒロノブ大先生が"ケン"のテーマを。ほかにも過激なお笑い集団・電撃ネットワークが"ブランカ"，はは，これはぴったり，そして戸田誠司&小山田圭吾が"ダルシム"を見事にサウンドでイメージ！ 大阪名物パチパチパンチの島木譲二とYOUちゃんのコンビが"ザンギエフ"を，あのヒカシューの超歌唱家・巻上公一が"サガット"——と，アーティストとキャラクターの組合せの妙も楽しみたい。1993年もこれさえあれば安心だ。一家に一枚だね。絶賛発売中，¥3,000(税込)・シングル／共に¥800(税込)。





"ヴァーチャル〜〜ルャチーァヴ"

Virtual Drug 5 -Flash- DEEP TRIP TYPE
Virtual Drug 6 -Zone- HYPER TRIP TYPE

去年はすっかりメジャーになった"ヴヤーチャル"という言葉。でも知ってるだけじゃダメダメ，何事も体験あるのみ。ここは3Dメガネ・お香・ビデオがパッケージされた究極メディアアート「Virtual Drug」にハマってだ，DEEPでHYPERなTRIPをしてみよう。おっと"TRIP"といってもこれは深層世界への旅なのだ。映像アーティストは"5"は石茂雄，"6"は庄野晴彦。カッチョいい3Dメガネ&お香付で絶賛発売中，VIDEO/各¥3,900，LD/各¥5,900。

CD/THE HOUSE MUSIC OF N.Y. CLUB TRAX vol.2

もう最高〜！ ニック・ジョーンズを筆頭とするN.Y.クラブシーンのトップクリエイターたちが制作，世界未発表曲ばかりで構成されたN.Y.ディープ・ハウス集の決定版!! ジュリアナTOKYOで扇子もって踊っている場合じゃないN.Y.クラブシーンのリアルなグルーヴを感じてくれ。絶賛発売中，¥2,800。

♪♪それならジャロに電話しよぉ♪♪

1993年も有無をいわさず始まってしまいました。果たしてどんな年になるのやら，楽しみやら怖いやら。でも，少なくとも今年もこのページは，昨年以上にひねくれちゃいますよぉ。だっていきなり「反対の反対の……」だもんね。え？ 「AんHAPPY〜」の"Aん"はほんとは"UN"だって。許してちょ。

恐竜が暴れる未開のジャングルで体験するハイパーな冒険!!

PC-9800シリーズ Ultima THE SAVAGE EMPIRE

ハッキリいって過去のウルティマ作品と比べてもNO1のスケールを誇るのが，「外伝」ともいうべきこの「Ultimaサベージエンパイア」。ティラノサウルスのような恐竜やら，ネアンデルタール人の生き残りの原始部族やら，人間と同じ知能を持ったトカゲの一族やらがうごめく未開のジャングル。これが今回われらの冒険の舞台だ。さあこれまでとはドカーンと変化をとげた世界観にキミは最後までついてゆくことができるか!! Ultimaならではの洗練されたストーリー&ゲームシステムと，今まで味わえなかったエキゾチックなムードがミックス。荒唐無稽にして心震えるような感動を与えてくれる偉大なるRPG最新作。絶賛発売中，NEC PC-9800シリーズ，¥9,800。



今年のG.S.M.1500.シリーズもグッドなアルバム揃いだぜ

WORLD HEROES/ALPHA
©1992 ALPHA DENSHI CO. LTD ©1992 SNK CORP.

あの超過激デスマッチ「ワールドヒーローズ」が，ファンの熱い要望でついに登場するぞー。内容のほうは作曲者によるアレンジバージョンを加え，オリジナルバージョンはもちろん完全収録。そしてゲームに使われているボイス&SEだって余すことなく収録。うれしい特典もついていて，各キャラクターの必殺技が一目でわかる超過激必殺技カード付。ナイス!! 1/21発売・¥1,500。

富士山バスター/KANEKO
©1992 KANEKO All rights reserved.

みんなも大好きな純和風格闘アクション「富士山バスター」もお目見えだあ！気になる内容のほうはもちろんオリジナルバージョンを収録し，そしてボイス&SEはもちろんのこと，なーんと海外版「SHOGUN WARRIORS」のボイスも完全収録。こちらも特典として各キャラクターの必殺技が一目でわかる必殺虎の巻カード付だ。こりゃありがたいねえー。1/21発売・¥1,500。

SOLDAM/JALECO
©1992 JALECO LTD. All righrs reserved.

かわいいキャラクターの妖精たちで遊んじゃう，あの超おもろいパズルゲーム「ソルダム」もこの1500.シリーズに登場ですと。お父さんはうれしいぞー。みんなも知ってる通りのとっても軽快なゲームサウンドのオリジナルバージョンに，聴かにゃ大損の未使用曲，そしてSEも全て網羅したこれぞ完全収録盤だな。妖精キャラクターの魅力満載の1枚であります。1/21発売・¥1,500。

ヴァーチャル・オーディオ F-1GP鈴鹿最新版登場!!

F-1GP THE EXHAUST SOUND '92

迫力の'92鈴鹿GPサウンドが立体音響"ヴァーチャル・オーディオ"で駆け抜ける。監修はフジテレビF1グランプリのピットレポートでおなじみの川井さんが担当。1/21発売・¥1,800



マイコンソフト

なにわ通信

国別キャラ2／ロシア人の誇り。「そんなことはオレのプラウダが許さんっ！」（やばい度9） Hiaro.

みなさん，あけましておめでとうございます。2月号だけど，発売は1月だから，新年のあいさつしてもいいよね。

今月のタイトル横は**大阪市・石井達雄さん**です。うーん，かっこいい。

VIDEO GAME ANTHOLOGY

ビデオゲーム・アンソロジー第2弾！　発表いたします。

「チェルノブ」です。

チェルノブは，ひと味違ったゲームで知られる，データイースト株式会社が1988年に世に送りだした，アクション・ゲームです。

その特異な世界観は，当時マニアの間でカルト的人気を持っていました。

それで，その世界観がすごいすごい！

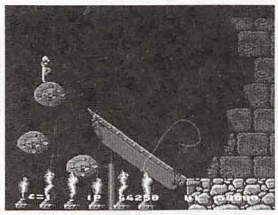
チェルノブは炭坑夫でありながら，放射能を浴びてしまい，正義の味方になったのです。まさに，その前に敵なしです。

グラフィックも動きも，チェルノブならでは。ほんと開発された，デコの方には頭が下がります。

みなさんも，X68000に再現されたチェルノブをぜひ見てやってください。

おまけ

アーケード版のチェルノブは，ボタンを三つ使って操作するゲームです。キーボードで遊ぶ分には問題ないのですが，パソコン用のジョイスティックにはボタンが二つしかありません。



チェルノブ
©1988
DATA EAST
CORP.

そこで，おまけとして，XE-1ST2などメガドライブ用のジョイスティクやジョイパッド（ボタンが三つある）をパソコンで使用できるようにする変換アダプターを付ける予定でいます。

やはり，アーケードと同じ感覚でプレイしたいですからね。

チェルノブはX68000用で2月上旬発売予定。予価4,900円（税別）です。

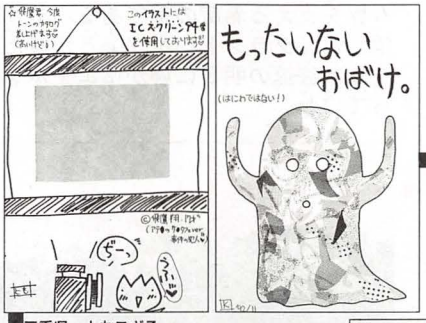
おたより待ってます

てなところで。今年も，どうぞよろしくね。おたより，イラスト等は以下のあて先へ。受験ネタ募集中。

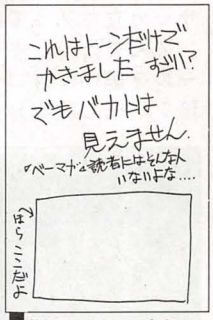
〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト㈱「なにわ通信係」

ありがたいおハがキのコーナー

スクリーントーン・ネタ特集です。スクリーントーンと言えば，私も昔は雑誌や新聞から切りとって，のりで貼って使っていたものです。なつかしー。



三重県・ともこざる
はっ。飛鷹くんと，ともこちゃんの関係は……？



山梨県・ドド阿呆白宇
おれには見えん。

東京都・経済学部のKちゃん
そうそう，スクリーントーン使ってると切りくずがいっぱいでるんですよね。それを再利用するなんて，最近流行の「環境にやさしい」イラストか。



島根県・P.P.M
なんの関係があるのかよくわからないけど，とにかく，スクリーントーンが欲しいらしい，ということはわかる。





大分県・かき氷雨
社会時事ネタですな。即時性では，かき氷雨さん。お疲れ性では，飛鷹さんです。



宮城県・飛鷹翔は疲れた



東京都・すとろべりぃ
ははは。なぜか，大笑い。という訳で，すとろべりぃさんには「スクリーントーン」の詰め合せ（2枚だけど）を差し上げます。これを使って，また投稿してくださいね。

私のシテオク体験談



Hiaro様，誠に申し訳ございません。今まで「シテオク」のことを「シオテク」だと思っていました。ごめんなんしょ。

くうーっシテオク←正しい

北海道・中山智哉

評：なにーゆるさーん。こうしてやる！　かくご！　ドカ，バキ，ボク，ドス！　ふう，今回のところはこのくらいにしておくか……はっシテオク！　**シテオク度3**

電脳インフォメーション

DIC DENNOH VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

"ニューメディアをクリエイトするハイパースクール"

バンタン電脳情報学院：レポート5

11月18日、快晴。電脳サッカー大会が世田谷区立駒沢公園で大々的に行なわれた。日頃ゲームどっぷりの彼達も青空の下、クラス優勝を目指しAM9：00にキックオフ。イイ汗をたっぷりかいた1日の電撃レポートだ。

Jリーグを越えた日！

小学生の頃、サッカーゲームやホッケーゲームに夢中になった人も多いと思うが、スポーツはやっぱ本当にやらなきゃ意味が無い。ストリート・バスケのメッカとしてメジャーになった駒沢公園に200名もの電脳戦士達が打倒Jリーグを合言葉に大集合。ゲームじゃ味わえない迫力がビンビン伝わって来る。電脳っ子はスポーツに弱いイメージがあるけどそんな事は無い。高校でサッカー部だった者も何人かいたし。イヤイヤしてた学生も試合開始数分で本気になってしまう。ぶつかってヒックリ返る学生や大声で指示する教務も目からバチバチ火花が飛ぶ。サッカー、サッカ立ち！って感じで試合はガンガン進んで行く。キーパーも興奮してボールを追いかけゴールされちゃうなど珍プレーも続出。キーボードを操作するようにはうまく行かない。これだけ走り回ったらお弁当の味もひと味違うんだろうな。さてさてさて、気になる優勝の行方だが、先輩の石、いや違った先輩の意地に掛けても負けられないと牛ハッスル、いや違うモウ〜ハッスルした2年生プログラム科が見事に優勝。レベル的にJリーグ参加も夢で無い事をアピールした。準優勝は総合基礎科のCクラス。若いだけあってパワーがあったと2年生もその勇姿を誉め称えた。負けたクラスも「この次は…」と燃えている。ゲームじゃ体感できないこのコーフンとカンドウ！教室じゃ見れない汗にまみれた姿。電脳サッカー小僧達の熱く限りない挑戦は夕陽と共に沈まない。このパワーが明日のゲーム界を支える希望の礎である。そう確信した。グランドにポツンと残ったボールが彼達の明日に静かにエールを送っていた。



激しいパスの応酬だ

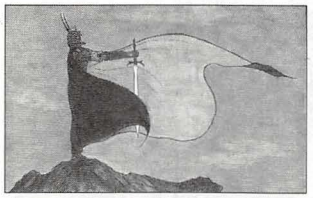


イェ〜イ、頑張るぜ



優勝を決めたプログラム本科

イラストコーナー



▲
東京都　竹下　正昭君
映画のワンシーンみたいでイイ感じ



◀神奈川県
留学星人シアトラー
どこに留学するんだ！
こんな学生コワイ！



▲千葉県　BIG小林君
早く宇宙で日の丸を見たい！



東京都　MATSUちゃん
オドロキの表情が
GOOD！▶

たくさんのご応募アリガトウ！

INFORMATION

■電脳クリエイターセミナー6

1月31日(日)

時間■1：00〜5：00

会場■電脳校舎

今年度最後の体験型セミナー。
内容は秘密……。
決して期待は裏切りません。

□本校に関するお問い合わせをお待ちしています。
下記の宛先まで、おハガキかお電話でどうぞ！

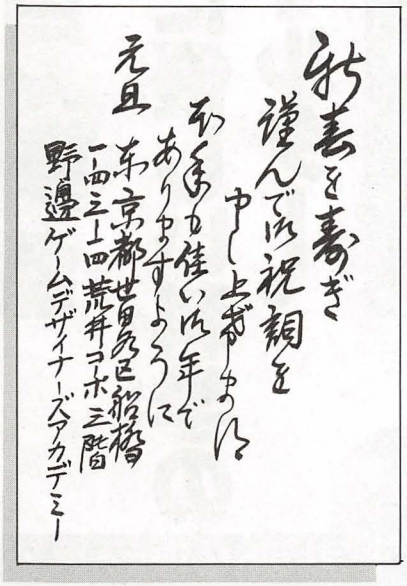
〒150 東京都渋谷区
恵比寿南3-1-8

TEL 03-3719-3511

VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE バンタン電脳情報学院

NOVE通信

野邊ゲームデザイナーズアカデミー
〒156 東京都世田谷区船橋1-43-14
荒井コーポ3F
TEL03(3789)4449



お知らせ

さあ、1993年の幕明けです。みなさんの今年の目標はどんな目標なのでしょうか？

NOVEの目標はというと、ゲームデザイナーになりたいと思っている多くの人たちに対して、一人でも多くの人の力になることです。NOVEも開校以来2年目の春を迎えようとしていますが、そこでNOVEからのビックなニュースをお伝えしたいと思います。NOVEはこれまで世界ではじめての通信教育によるゲームデザイナー養成を行なってきましたが、今年4月より教室を開くことになりました。くわしい講義内容についてはまだお伝えすることはできませんが、少人数制で2年課程で『徹底したゲーム作りのノウハウの修得』及び『ゲームデザイナー育成』を目的にしています。

教室に関する質問等は準備室を設けましたのでハガキ又は手紙によりお受けいたします。

〒156
東京都世田谷区船橋1－43－14
荒井コーポ3F
野邊ゲームデザイナーズアカデミー
準備室係

募集内容については、同マイコンベーシックマガジンに募集広告として掲載していますのでそちらを参考にして下さい。

NOVEは今年もガンバリますので、よろしくお願い致します。

イラスト・質問の募集

イラスト・質問等なんでも受け付けていますのでお気軽にご応募下さい。

〒156
東京都世田谷区船橋1－43－14　荒井コーポ3F

野邊ゲームデザイナーズアカデミー
ブラックホール係

イラストコーナー



▲茨城県／北原四郎



▲宮城県／駒使い678号

『でんでん虫クラブ』会員募集中で～す

入会金　3,000円
年会費　12,000円

お問い合わせ
〒156 東京都世田谷区船橋1-43-14
荒井コーポ2F
電伝虫「でんでん虫クラブ」
TEL03-3789-5285

募集中

■ゲームシナリオ講座開設のお知らせ

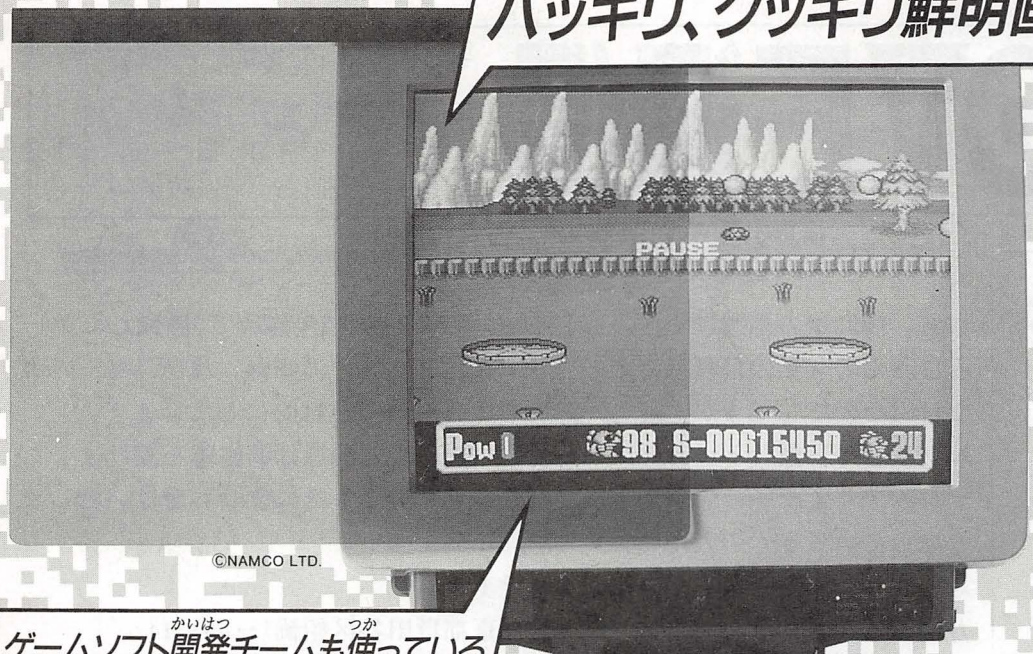
NOVEでは、ゲームシナリオの重要性を認識し、アイデアの出し方、ゲームシノプシスの書き方からゲームシナリオの完成までを徹底したカリキュラムで教えます。

詳しくはNOVEまで、ご連絡を！

ゲームデザイナー養成講座の雄　野邊ゲームデザイナーズアカデミー

ハッキリ、クッキリ鮮明画像（せんめいがぞう）

わん曲の画面（きょくがめん）にも取り付け（とりつけ）OK!



一目良然（いちもくりょうぜん）

目に優しい科学のフィルター。

ゲームソフト開発チームも使っている
高性能TVフィルター（こうせいのうテレビ）



目が疲れない驚異の
ハイテクTVフィルター。
TVゲーム、パソコン、TV番組を
長時間楽しむキミに!!

パソコン・TVゲームから目を守る（テレビ・テレビ・まも）

ハイパーTVシールドFSⅢ（テレビ・エフエススリー）

視力低下をSTOP!!（しりょくていかをストップ）

その秘密は（ひみつは）

1 紫外線を100%カット
テレビ画面から放射される視力低下の原因となる目に有害な紫外線を、画面から100%カット。

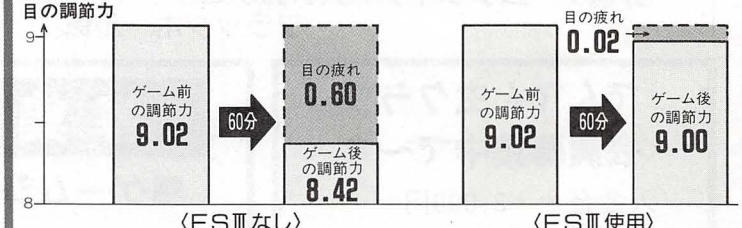
2 ギラギラ・チラツキをカット
目が痛くなるギラギラ・チラツキ・色のニジミを高性能特殊メタクリル樹脂の採用により大幅にカットすることに成功。

3 目が疲れない
上記有害光線をカットするので目が疲れず、近距離でも安心して鮮明画像でTVゲーム・パソコン・テレビ番組が楽しめる。

4 高得点が出る
小さな文字やかくれキャラが、はっきり見えるので目が疲れない。だからプログラムが楽に入力でき、ゲームでは高得点が出る。

こんなに違う、目の疲れ!（ちがめつかれ）

聖マリアンナ医科大学眼科測定（せいだいがんかそくてい）



目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、ハイパーTVシールドFSⅢを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、「目を守る」役目を果たします。(被試験者5名の平均データより)

型名	14・15型用	18・19型用	20・21型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
記念価格	5,000円	6,000円	7,000円	8,000円	8,500円	9,000円

店頭で買えない人はハガキ・電話でお申し込み下さい。

★通信販売のみ
7日間無料使用OK!
効果なければ返品自由!

商品代金＋消費税＋送料600円を、商品到着後10日間以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

41円

〒577
大阪府東大阪市
柏田西1・9・15
㈱サンクレスト
B1係

ハイパーTVシールドFSⅢを申し込みます
- 型名（　　型用）
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

● 電話注文
☎06(303)4152
㈱サンクレスト
受付時間AM9:00～PM6:00

NEW PRODUCTS

くわしいことは
下記宛お問い合
せ下さい。

シグマのあたらしいせいひんのご紹介



写真のハードは定価には含まれておりません

目にやさしいOAデスク

●ディスプレーのうつりこみを極力おさえ、らくな姿勢を保ちながら入力ができる設計。

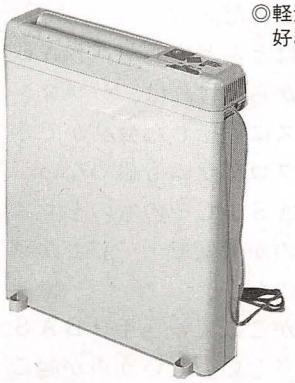
- 660×D840×H1085
- 15インチ以下のディスプレーに対応
- 上棚板が2段階に調整可能
- サイドテーブルは左右どさらにも取付可能

F-360 ￥32,000

オフィスのあなたのそばに置いて気軽に使える

コンパクトシュレッダー

◎袋ごとポイ！ゴミ捨ても簡単です。
紙をさしこむだけで動きだす。
カンタン操作



◎軽量小型で場所をとらず
好きな場所に移動できます◎

ACS-9100 ￥48,000

- A4サイズ対応
- カット幅4m/m
- 専用ダストポリ袋5枚付
- コード長さ1.8m

専用ゴミパック
ACS-91P ￥1,800(30枚入)



残念ながら生ものは
お取扱いしておりません

どんなオフィスもおまかせください。

- ●会計事務所 ●デザイン・設計事務所 ●研究室 ●病院
  取り損ねたコピーの中には秘密がいっぱい。重要書類等の安心処理。
- ●デパート ●銀行
- ●コンビニエンスストア
  お客様の不要なレシートや明細書のスピーディな処理に。
- ●役員室・秘書室・部課長クラスやあなたのデスクワークに。



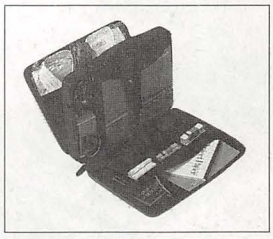
からだにやさしいOAチェアー

SG-150G ￥23,000

●ガス圧リスト装置付



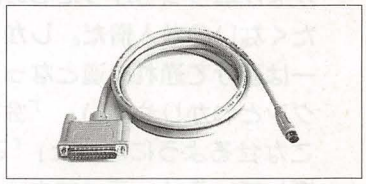
小旅行にもOKの
2WAYバック
その他多種あります



対応機種

NEC PC-9801N・NS・NV・NS/E・NC
エプソン PC-386NOTE AE, PC-386NOTE WR, PC-386NOTE W, PC-386NOTE A, PC-286NOTE F
東芝 J-3100SS・GS・SX, J31EZ001 (Dyna Book EZ)
FUJITSU FMR-50NBX/T2, FMR-50NBX-T1
IBM PS55NOTE
などA4ファイルサイズのノートパソコン

マッキントッシュ専用ケーブル



●AC-MA20L	ローカルトークシステムケーブル(1.8m)	￥8,000
●AC-MA30F	フォンネットシステムケーブル(3m)	￥5,800
●AC-MASS	SCSI接続ケーブル(0.85m)	￥3,600
●AC-MASC	SCSIシステムケーブル(1.8m)	￥3,600
●AC-MA30P	プリンターケーブル(3.0m)	￥3,200
●AC-MA20P	プリンターケーブル(2.0m)	￥2,600
●AC-MA15M	モデムケーブル(1.8m)	￥3,000
●AC-MATR	ターミネータ	￥4,400

Σ シグマA・P・Oシステム販売株式会社

本　　社　〒111 東京都台東区浅草橋1-2-8 ☎03(3864)4600(代)
大阪営業所　〒556 大阪市浪速区元町3-2-21 ☎06 (634)3700(代)

新版BASIC基礎講座の目をみはる人気ぶり

即実戦的・名刺型カードから声が出る ゼロからでもだいじょうぶ

遂に出た！「98シリーズ」が自由自在



今では誰でもが当り前に使えるコピーやファックスにしても最初は、なかなか触りづらかったもの。ましてコンピューターとなるとできれば触れたくないのが人情だ。しかし新人類から中・高年まで、今やコンピューターは避けて通れぬ道となってきた。だが、心配無用。「本で勉強するよりグンとわかりやすい」「会社で使っている98シリーズが自由自在に使いこなせるようになった」「これでパソコンはチットも恐くない」と人気を博しているオーディオカード方式の『新版BASIC基礎講座』がある。OA時代に乗り遅れないためにも格好の学習システムなのだ。いま注目の『新版BASIC基礎講座』とは……

“パソコン音痴”は通用しない

パソコンは、基本的なキー操作を覚え、簡易ソフトを利用すれば、小学生でも数学が解けるし、理科のグラフも作れるのだから誰でもすぐ使えるようになる。しかしこの簡易ソフトは、言ってみれば日常の挨拶に使う決まり文句のようなもので、それ以上のオリジナリティを要求されるものには役に立たない。

顧客管理、販売管理、給与計算など、いわゆるアプリケーション（適用業務）として本格的に活用するには、BASICと呼ばれるプログラム言語をマスターする必要があるわけだ。

ここでほとんどの人が「BASICがわからなければ、パソコンとビジネスに直結した会話ができないし、プログラムも組めない。しかしBASICそのものをマスターするのが大変で……」とサジを投げるのだ。

ところがここ二～三年「BASICはやさしい」という声が起こり、とことんパソコンとつきあってやろうと意気込む人が急増してきているのだ。

そのきっかけとなったのがパナ教育システムの『BASIC基礎講座』と呼ばれる、初心者専用の親切なパソコン講座だ。

この講座が今回、これまでの受

講生の意見や希望を盛り込んで、更に分かりやすく改訂され、『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』として、再デビューした。

さっそく、この改訂版に取り組んだ、悩める初心者に感想を聞いてみた。「これまで、本を読むと余計に分からなくなってしまったが、この講座の親切、ていねいさは抜群で、なんだこんな簡単なことだったのかと驚いている」

（村松誠二君・21歳）

「一日に少しずつで良いので、飽きないし確実に覚えられる」

（増田憲子さん・27歳）

「ワープロとしてしか使っていなかったけれど、ＢＡＳＩＣが分かり始めたので、９８の利用価値が上がってくると思う」

（水上良造さん・32歳）

「４冊も入門書を読んだけれど、全くわからなかった。その点この講座は、私たち初心者の気持ちをよく理解している。オジサン族にも使えそうだ」

（木下繁さん・44歳）

これらの声を聞いていると、どうやら眠っているパソコンを、活用することが可能になりそうだ。

98を自由自在に使いこなせ

では『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』が何故そんなに理解しやすいのかという点を探ってみると……

最大の秘密は、目と耳とによって繰り返し学習ができることと、大切なポイントが確実に分かるように親切ていねいな編集がなされていることだ。手のひらにおさまるミニプレーヤと、名刺大のカードが主な教材だが、このカードをプレーヤに差し込むと70秒間にわたって講師の解説が流れるシステムになっている。これは、カードの裏にマイクロレコードが貼付してあるからだ。また、カードの表には、解説の内容が要約して印刷されているので、それを読みながら解説に耳を傾けることができる。つまり、いつでもどこでも、視聴覚による学習が可能という画期的システムなのだ。カードは、入門編が90枚、応用編が160枚と、しめて250枚のカードがそろっている。

しかも250枚のカードには98シリーズを使いこなすのに最適の内容がズラリ。したがって『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』をマスターすれば、ＮＥＣ９８シリーズが自由自在に使いこなせるというわけ。

「会社でいま使っている、９８シリーズで勉強できるし、そのまますぐ仕事にも役立つのでとても助かっています」

と喜ぶのは、商社に勤務する溝田文男さん（36歳）。

「それに１枚、１ポイントが70秒で学習できるのも魅力」で昼休みや通勤の途中、それに寝る前など、ちょっとしたフリータイムに気軽に学習できるのがいいとご満悦。

段階的カリキュラムが成功の秘訣

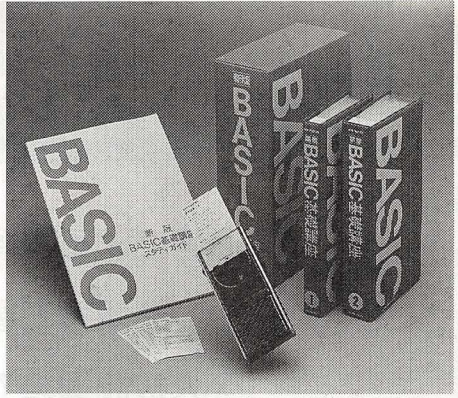
パソコンを仕事に生かすには最少の入力で最も有効な情報を出力することがポイント。それにはＢＡＳＩＣを活用することが肝心だ。

そのＢＡＳＩＣが新しい教材の開発によって、誰でもやさしくマスターすることができるようになったというわけだ。

仕事の流れを体系的にとらえて図式化できないと、役に立つプログラムは組めないが、この『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』なら、すぐれたプログラムづくりの方法が身に付くという。

このために、この講座では概略を把握することを目的とした「入門編」と、詳しく活用を学習する「応用編」の二部構成で、重要な命令語などは二段階にわたって学習するようになっている。

また、サブテキストには、仕事の流れを図式化するトレーニングを充分に行うことができる。



米国マイクロソニックス社・松下電器産業ＫＫ
特許商品独占販売

このように、やさしいものから難しいものに、ざっと全体を摑んでから細部へと、段階的カリキュラムが採用され、大きな効果を上げているのだ。『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』は、ＢＡＳＩＣに尻込みしていたビジネスマンや全くの初心者にとって魅力ある講座である。

今なら7日間(無料)試用できる

『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』の価格は、一括払だと49,800円(税別)。分割払は、月々わずか3,700円×14回。初回5,033円の計15回（税込）でスタートできる。

■ハガキでのお申込みは、

①「BASIC」004　②郵便番号・住所(フリガナ)　③氏名(フリガナ)・年令・捺印④18才未満の方は保護者氏名(フリガナ)・捺印⑤電話番号(市外局番も)⑥一括払いか分割払いかの別――以上を明記の上、

〒110

東京都台東区秋葉原６－３－３
パナ教育システム
「BASIC基礎講座」004係へ。

■電話でのお申込みは、

☎東京03－3255－3381㈹
(日曜・祭日も24時間受付可)

■FAXでのお申込みは、

☎東京03－3255－9195

お申込みをうけてから10日以内に（送料当社負担）お届けします。商品到着後７日以内なら返送できます(返送料のみ負担)。

※社内研修としてまとめてご利用の場合はご相談ください。

提供 パナ教育システム

ゲームデザイナー養成講座の雄

'93年度 教室生募集開始!!

通信による教育ノウハウをベースに、より徹底した「創りのノウハウ」を教室で習得できます。

少人数制理念で、より確実なマンツーマン指導が受けられます。

コツコツやるのは苦手！　やるなら教室で！
という人のための教室講座です。

NOVE
NOVE GAME DESIGNER'S ACADEMY

教室で 確実に 学ぶ!!

教室講座のご案内

●募集定員／20名　●募集課程／ゲームデザイナー養成課程　2年間
●応募資格／年齢：18歳以上　学歴：高卒以上　簡単な書類審査あり
●入学時期／4月　●場所／東京都世田谷区教室

資料請求方法

教室生、通信生ともに資料請求はハガキにて受け付けます。
郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、職業、所持パソコンを明記の上、ハガキにてお申し込みください。

教室で学ぶゲームデザイナー養成講座

野邊ゲームデザイナーズアカデミー

NOVE

'93年度 通信生募集開始!!

NOVE独自のテキスト&フロッピーを使ったFLS式教育で自宅にいながらにして、ゲームデザイナーの知識が習得できます。

基礎・応用の二年課程のため、理解してステップアップできるからコンピュータの知識がなくても大丈夫！

やりたい！　学びたい！　けど教室には通えない！
という人のための通信講座です。

通信で 着実に 学ぶ!!

NOVE
NOVE GAME DESIGNER'S ACADEMY

通信講座のご案内

●募集定員／100名　●募集課程／ゲームデザイナー基礎課程・応用課程　2年間
●応募資格／性別、職業など一切問いません。ただし、未成年の方は保護者の承諾が必要です。
●講座開始時期／受講手続きが完了次第、翌月より受講開始となります。

お申し込み先宛名

〒156 東京都世田谷区船橋1−43−14 荒井コーポ3F
野邊ゲームデザイナーズアカデミー 事務局まで
☎ 03−3789−4449

通信で学ぶゲームデザイナー養成講座

パソコン買うなら

ソフマップ

全国どこからでもお電話1本でお申し込み！

0120-110-833

電話受付年中無休
- 平　日 AM10:30〜PM7:30
- 日・祝日 AM10:00〜PM7:00



社団法人
日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映　直営19店舗

新品パソコン 5年保証 YES-No.1

ソフマップ告知板

東京 2号店前　**大阪 4号店前**

集合時間に、手持ちの最強バーコードをお持ち下さい。

2月イベント

バーコードワールド大会

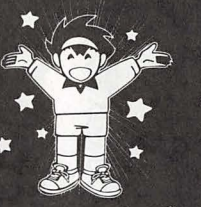
2月 7(月)、11(木)、14(日)、21(日)

13:00集合　13:30開始 !!

■参加　先着200名

■賞品　ファミコン、バーコードワールド、バーコードバトラーIIをセットでプレゼント！

ぜひ店頭にもお越し下さい。



魅惑の品揃え 春の決算セール!!

（2／1〜2／28まで実施予定）

ソフマップは、安さと安心を最高のサービスでお届けします。

業界最長の新品パソコン5年間保証
パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。
※一部商品は除きます。

中古パソコン1年間保証
SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヵ月間保証いたします。

初期不良交換期間3ヵ月
ご購入日より3ヵ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます。

永久買取保証
SOFMAPでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対お得です。

配達日の指定もOK。
お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。

夜間配送もOK。（要手数料）
PM6:00〜PM8:00の間の配送も受け付けています。※一部商品で夜間配送できないものもございます。

サポートセンター
SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

代替機の無料貸出
修理期間が長期にわたる場合、期間中のみ代替機の無料貸出を行っております。修理期間中パソコンが必要なお客様はお申し出ください。
※当店の規定に基づき、貸出の機種及び期間につきましては限定させて頂きます。

業界No.1の低金利
分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
Sofmap金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

月々の支払いは1000円から。
パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。

9ヵ月先からのスキップ払いOK。
あのローンが終わればパソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9ヵ月先から楽々お支払いいただけます。

84回までの分割、ボーナス併用もOK。
業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステムです。

カレッジクレジット
学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。

ボーナスだけで10回払いもOK。
月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1〜10回と自由に設定できます。

ステップアップクレジット
毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にしておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。

サインなしでカード払いOK。
（※一部サインなしでご利用いただけないカードもございます。）

JACCS　VISA　MasterCard　UC　DC　MUFG　NICOS

高額買取 下取交換

通販下取専用電話
0120-110-833
◆買取りのみの方も、お電話お待ちしております。

あなたの欲しい機種 あなたのお手元に！

★下取り交換のお申し込み方法

お申し込み電話
東京 03-3253-0558
大阪 06-634-9481

お客様のご都合に合わせて、査定士が直接品物を取りにお伺い致します。（東京・大阪近郊）
- お支払いは、品物査定後、銀行振込または現金書留とさせていただきます。

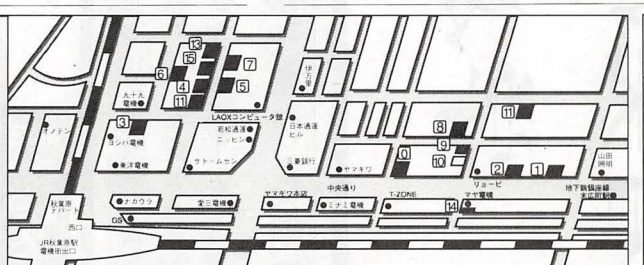
個人・法人どちらもOK！少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。（東京・大阪近郊）
- 期日指定は、お客様のご自由！ご都合にあわせてお申し込み下さい。

直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書（免許証・保険証・学生証etc）と印鑑（個人印）が必要です。（高校生以下の方は、親の同意書も必要です。）

東京秋葉原

JR秋葉原駅より徒歩4分



0 本店 <中古専門店>
- B1F ソフト買取センター 03-3253-3099
- 1F 新品ファミコン 03-3253-3030
- 2F 中古ファミコン 03-3253-3299
- 3F 中古パソコンゲームソフト 03-3253-3399
- 4F 中古ハード(98800,PM-TOWNS,ワープロ、FAX) 03-3253-3499
- 5F UNIX・NeXT 03-3253-3599
- 6F 中古ノート&ラップトップパソコン 03-3253-3699
- 7F 中古PCデスクトップパソコン 03-3253-3799

1 1号店 1F パソコンサプライ・ソフト 03-3258-3155

2 2号店 <新品ハード館>
- 2F ワープロ・FAX 03-3258-7021
- 3F 新品NEC・EPSONデスクトップ関連商品 03-3258-3156
- 4F 新品ラップトップ&ノート 03-3258-3156
- 5F ビジネスソフト&書籍 03-3258-7040
- 6F 新品SHARP・FUJITSU・AMGA 03-3258-7045
- 7F 新品DOS/V関連商品 03-3258-7064
- 8F Mac Collection II 03-3258-7065

3 3号店 <パソコンハード館>
- 1F 新品パソコン 03-3253-0351
- 2F 中古パソコン 03-3253-5615

4 4号店 <総合アミューズメント館> 03-3253-9590
- 1F 新品ファミコン専門店
- 2F 中古ファミコン専門店

5 5号店 <マックコレクション> 03-5256-2927
- 2F MAC関連ソフト・サプライ
- 3F Macintosh本体・周辺機器

6 6号店 <新品ソフト館> 03-3253-4047
- タケルの自動販売機設置/
- 1F ゲーム・ファミコンソフト&本体
- 2F 電子手帳・サプライetc 3F ビジネスソフト

7 7号店 <MIDI LAND> 03-5256-0477

8 8号店 1F 中古ソフト 03-5256-6842

9 9号店 1F 中古ファミコン専門店 03-3253-9599

10 10号店 <U-Mac>1F 中古Mac専門店 03-3253-4231

11 11号店 1F 中古ファミコン 03-3253-9874

12 サポートセンター
- B1F 修理・ご相談センター 03-5256-6841

13 Used MIDI LAND(3F) 03-5256-0407

14 ハード買取センター 03-3253-0828

15 ソフト買取センターII 03-3253-0827

大阪日本橋

地下鉄恵比須町駅北口より徒歩1分



1 1号店 1F 新品ゲームソフト 06-634-6305
- 2F U-Mac（中古Macintosh） 06-634-9464
- 3F 中古ワープロ・FAX・コードレス電話 06-634-6307
- 4F 中古NEC・EPSONデスクトップ・関連商品 06-634-6308
- 5F 中古ノートパソコン 06-634-6308
- 6F 中古SHARP・FUJITSUetc 06-634-6308
- 7F サポートセンター 06-634-9465

2 2号店 2F マックコレクション 06-643-7541

4 4号店 1F 新品ファミコン専門店 06-634-5820
- 2F 中古ファミコンソフト 06-634-5821
- 3F 中古パソコンソフト 06-634-5823
- 4F MIDI LAND 06-634-3660

5 5号店 1F 新品ハード・ソフト・周辺機器 06-634-6306
- 2F 総合買取センター ハードソフト 06-634-9480 06-634-5822

大阪難波店

南海電鉄難波駅より徒歩1分

3 3号店 1F 新品・中古ファミコンソフト 06-643-0070

クレジット払い早見表

残金	回数	初回	月々	ボーナス月	残金	回数	初回	月々	ボーナス月
20万	24回	¥11,200	¥ 9,200	――	30万	24回	¥14,500	¥13,900	――
	60回	¥ 3,500	¥ 1,700	¥15,000×10回		60回	¥ 6,800	¥ 2,100	¥25,000×10回
25万	24回	¥11,700	¥11,600	――	40万	36回	¥15,600	¥12,800	――
	60回	¥ 5,150	¥ 1,900	¥20,000×10回		72回	¥ 8,300	¥ 2,300	¥30,000×12回

通販予算別 得 セット

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル 0120-110-833

金額＼ジャンル	PCデスクトップ型		PCノート型	TOWNS	X68000
20万円コース	NEC PC-9801FX2/U2 ●PC-9801FX2/U2 ●GU-14FD（B） ●TN-98A（マウス） ●MP-3（マウスパッド） ●MS-DOS 3.3D基本 ●アクセル 2HDX10 通販特価 ¥202,800	NEC PC-9801US ●PC-9801 US ●XC-1498C II ●TN-98A（マウス） ●MP-3（マウスパッド） ●MS-DOS3.3D基本 ●マクセル 2HDX10 通販特価 ¥198,000	NEC PC-9801NS/T ●PC-9801 NS/T ●BLT-N40（内蔵HDD） 通販特価 ¥198,000	FUJITSU FM-TOWNS model 20F 限定10台 ●(中古) FM-TOWNSModel 20F ●(中古) FMT-DP533 ●(中古) FMT-KB101A ●ゲームソフト3本セット (¥9,800以下) ●マウス付属 ●アクセル 2HDX10 通販特価 ¥188,000	SHARP X68000 EXPERT 限定10台 ●(中古) X6800 EXPERT セット ●ゲームソフト3本セット (¥9,800以下) ●マクセル 2HDX10 通販特価 ¥198,000
25万円コース	NEC PC-9801FS2/U2 ●PC-9801FS2/U2 ●XC-1498CII ●TN-98A（マウス） ●MP-3（マウスパッド） ●MS-DOS 3.3D基本 ●アクセル 2HDX10 通販特価 ¥246,000	NEC PC-9821 model S1 ●PC-9821 model S1 ●BLT-N40（内蔵HDD） ●マウス MS-DOS CD-ROM 付き ●15インチモニター一体型 通販特価 ¥258,000	NEC PC-9801NS/T ●PC-9801 NS/T ●BLT-N120（内蔵HDD） ●ENT-6000S（6MRAM増） ●マクセル 2HDX10 通販特価 ¥248,000	FUJITSU FM-TOWNSⅡUG20 ●FM-TOWNSⅡUModel UG 20 ●FMT-KB104A ●ゲームソフト3本セット (¥9,800以下) ●マウス付属 ●アクセル 2HDX10 通販特価 ¥?40,000	SHARP X68000 XVI 限定10台 ●(中古) X68000 XVI（CZ-634C） ●(中古) CZ-614D ●マウス キーボード付属 ●マクセル 2HDX10 ●ゲームソフト1本 通販特価 ¥248,000
30万円コース	NEC PC-9801FA2/U2 ●PC-9801FA2/U2 ●PC-KD1521 ●TR-12SS（内蔵HDD） ●EFA-4000S（内蔵RAM） ●MS-DOS 3.3D基本 ●PC-9872R ●アクセル 2HDX10 通販特価 ¥314,000	EPSON PC-486GF2/5 ●PC-486 GF 2/5 ●CR-5050 ●PC-MS2（マウス） ●MP-3（マウスパッド） ●MS-DOS3.3基本 ●マクセル 2HDX10 通販特価 ¥?88,000	EPSON PC-386NOTE-AR2 ●PC-386NOTE-AR2 ●Rack-LA80 ●XRE-4000（4MRAM） ●マクセル 2HDX10 ●BJ-10V Custom ●BJ-200（プリンタケーブル） 通販特価 ¥319,800	FUJITSU FM-TOWNSⅡHG20 ●FM-TOWNS Ⅱ Model HG 20 ●FMT-DP5351 ●FMT-KB101A ●マウス付属 ●マクセル 2HDX10 通販特価 ¥?03,800	SHARP X68000 XVI-HD ●X68000 XVI（CZ-634C） ●CZ-614D ●マウス キーボード付属 通販特価 ¥?08,000
40万円コース	NEC PC-9801FA2/U2 ●PC-9801FA2/U2 ●PC-KD1511 ●TR-12SS（内蔵HDD） ●EFA-8000S（内蔵RAM） ●MS-DOS 3.3D基本 ●PC-9872R ●アクセル 2HDX10 通販特価 ¥396,000	EPSON PC-486GR2/5 ●PC-486GR2/5 ●CR-5500 ●PC-MS2（マウス） ●MP-3（マウスパッド） ●MS-DOS5.0基本 ●マクセル 2HDX10 通販特価 ¥?01,800	NEC PC-9801NA ●PC-9801NA ●BLT-N120（内蔵HDD） ●RCD-4000S（4MRAM） ●Bu15V ●AJ-280（プリンタケーブル） ●PC-9801N-26（テンキーボード） ●マクセル 2HDX10 通販特価 ¥393,000	FUJITSU FM-TOWNSⅡHR20 ●FM-TOWNS Ⅱ HR 20 ●FMT-DP5361 ●FMT-KBT07 ●マウス付属 ●マクセル 2HDX10 ●ゲームソフト1本 通販特価 ¥CALL	SHARP X68000 XVI ●X68000 XVI（CZ-634C） ●CZ-614D ●GF-120（外付HDD） ●CZ-8NJ2（ジョイパッド） ●マクセル 2HDX10 ●マウス キーボード付属 通販特価 ¥403,000

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。（価格は1月1日現在のものです。）

ただ物を売るだけではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、
どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人が
いつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。



通信販売をご利用の方は
0120-110-833
FAX 03-3253-4290
大阪
06-633-7224

商品発送のお問い合わせ
0120-080-113
故障・修理のお問い合わせ
0120-110-292
24時間テレホンサービス
東京 03-3258-7910

振込先 三菱銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら
株式会社ソフマップ

パソコン買うなら

ソフマップ

お申し込み方法 まずはお電話で ▶ ご相談ご注文 ●お見積り ●セットの組み合わせ ●最新価格情報 ▶ お支払い ●現金書留 ●カード払い ●代金着払い ●銀行振込 ●業界NO.1の低金利クレジット ▶ 納品

全国どこからでもお電話1本でお申し込み!

お申し込みお問い合わせは フリーダイヤル **0120-110-833**

電話受付年中無休
●平 日 AM10:30～PM7:30
●日・祝日 AM10:00～PM7:00



社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映 直営19店舗



業界No.1の低金利

●現金での一括払い、もちろんOKです。お客様のプランに合わせてお支払い方法をお選び下さい。

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。（価格は1月1日現在のものです。）

PCデスクトップ型

NEC PC-9801FA2/U2

標準価格 ¥458,000
通販特価 **¥247,000**

EPSON PC-486GR3

標準価格 ¥483,000
通販特価 **¥?12,000**

NEC PC-9801FS2/U2

標準価格 ¥458,000
通販特価 **¥193,000**

EPSON PC-486GF3

標準価格 ¥373,000
通販特価 **¥?38,000**

NEC PC-9801FX2/U2

標準価格 ¥278,000
通販特価 **¥157,000**

EPSON PC-386GE3

標準価格 ¥323,000
通販特価 **¥?92,800**

NEC PC-9801US

標準価格 ¥248,000
通販特価 **¥143,000**

EPSON PC-486GR2/5

標準価格 ¥458,000
通販特価 **¥?99,000**

NEC PC-9821 model S1

標準価格 ¥318,000
通販特価 **¥225,000**

EPSON PC-486GF2/5

標準価格 ¥348,000
通販特価 **¥?19,000**

- PC-9801FA7/U7 --- **¥398,000**
- PC-9801FS7/U7 --- **¥379,000**
- PC-9801CS2 ------- **¥198,000**
- PC-9821 model S2 **通販特価**
- PC-9801US40 ---- **通販特価**
- PC-386GE2/5 ------ **¥?48,000**
- PC-386P2 ---------- **¥?88,000**
- PC-486GR WIN --- **通販特価**
- PC-486GR2E/5E -- **通販特価**
- PC-486GF2E/5E --- **¥?97,800**

モニター

EPSON CR-5500

標準価格 ¥168,000
通販特価 **¥?8,000**

NEC PC-KD1511

標準価格 ¥118,000
通販特価 **¥69,800**

NEC PC-KD1521

標準価格 ¥89,800
通販特価 **¥53,000**

MITSUBISHI XC-1498CⅡ

標準価格 ¥107,000
通販特価 **¥42,800**

SHARP CU-14FDB

標準価格 ¥74,800
通販特価 **¥33,000**

- PC-TV455 ------ **通販特価**
- PC-TV454 ------ **通販特価**
- CR-7000 -------- **¥?85,000**
- CR-5050 -------- **¥ ?7,000**
- RD-1498 ------- **¥ 58,000**

プリンタ

Canon LBP-B406E

標準価格 ¥398,000
¥通販特価

EPSON LP-2000

標準価格 ¥198,000
通販特価 **¥?25,000**

NEC PC-PR201/63A

標準価格 ¥158,000
通販特価 **¥89,800**

NEC PC-PR1000/4

標準価格 ¥188,000
通販特価 **¥119,800**

NEC PC-PR101/T165

標準価格 ¥120,000
通販特価 **¥76,000**

EPSON VP-2061PC

標準価格 ¥130,000
通販特価 **¥?6,800**

Canon BJ-330J +コントロールカード

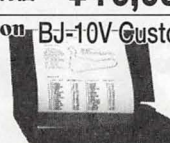
標準価格 ¥208,000
通販特価 **¥?9,800**

EPSON AP-1000PC

標準価格 ¥99,800
通販特価 **¥?6,000**

Canon BJ-15V

標準価格 ¥89,800
通販特価 **¥?2,000**

Canon BJ-10V Custom

標準価格 ¥69,800
通販特価 **¥?2,500**

- LBP-A304E ------ **通販特価**
- LBP-A404E ------ **¥179,800**
- BJ-10V Select -- **¥ 47,000**
- PC-PR101/TN103 - **¥ 48,800**
- PC-PR101/T67 --- **¥ 58,000**
- VP-1047PC ------ **¥ ?3,800**
- AP-700PC ------- **¥ 59,800**
- AP-300 --------- **¥ ?6,800**
- HP DeskJet505J+カラーキット **¥ 79,800**
- HP DeskJet300J - **¥ 52,800**

周辺機器

ICM FT-120-DB (外付)

標準価格 ¥118,000
通販特価 **¥82,000**

MEDIA ELEC DOODA A-100 (外付)

標準価格 ¥118,000
通販特価 **¥55,800**

ICM INTER-120FE-FB (内蔵Fシリーズ用)

標準価格 ¥118,000
通販特価 **¥74,800**

ICM INTER-100G (内蔵EPSON用)

標準価格 ¥98,000
¥通販特価

- FT-120-FB (RDインターフェース用) **¥ 83,000**
- INTER-240G (内蔵EPSON用) **¥116,800**
- DOODA A-200 ----- **¥ 89,800**
- TR-125S (内蔵NEC用) **¥ 62,700**
- ST-120LBS (外付) **¥ 75,800**
- EFA-8000S (FA内蔵用) **¥ 35,800**
- EFS-4000S (FSFX内蔵用) **¥ 19,800**
- EMJ-4000S (外付) **¥ 22,800**
- FA34-8MS (FA内蔵用) **¥ 35,000**
- FA34-4MS (FSFX内蔵用) **¥ 19,500**

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18
他社金利(%)	2.5	3.5	4.5	—	6.0	—	—
ソフマップ金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4
支払回数(回)	**20**	**24**	**30**	**36**	**42**	**48**	**54**
他社金利(%)	—	12.5	—	17.5	—	23	—
ソフマップ金利(%)	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9
支払回数(回)	**60**	**66**	**72**	**78**	**84**		
他社金利(%)	29.5	—	38	—	45.5		
ソフマップ金利(%)	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9		

法人リース購入希望の方へ

法人のお客様、リースでのご購入を御希望のお客様は、お見積させて頂きます。
お気軽にお問い合わせ下さい。

法人営業部
TEL 東京 03-3253-0991 FAX 03-3253-4209
TEL 大阪 06-634-9484 FAX 06-634-5866

PCノート

NEC PC-9801NA/C

標準価格 ¥498,000
通販特価 ¥349,000

EPSON PC-386NOTE ARC2

標準価格 ¥598,000
通販特価 ¥?18,000

NEC PC-9801NA

標準価格 ¥348,000
通販特価 ¥239,800

EPSON PC-386NOTE AR2


標準価格 ¥288,000
通販特価 ¥?79,000

NEC PC-9801NS/T

標準価格 ¥288,000
通販特価 ¥165,000

- PC9801NS/T80 ¥298,000
- PC9801NS/L ----¥167,000
- PC386NOTEARX2 通販特価
- PC386NOTEAR1 ¥?19,800
- PC386NOTEWR2¥?29,800

内蔵HD

BLT-N120

標準価格 ¥128,000
通販特価 ¥62,000

BLT-N80

標準価格 ¥75,800
通販特価 ¥53,000

- BLT-SL80 ----¥ 58,000
- CRC-IHE200 通販特価
- Pack-SE120 - 通販特価
- Pack-LA120 -- 通販特価
- Pack-LA80 --- 通販特価

内蔵RAM

メルコ ENT-6000S


標準価格 ¥33,000
通販特価 ¥19,800

メルコ XRE-4000

標準価格 ¥36,000
通販特価 ¥23,800

- RCD-8000S --¥ 37,500
- RCD-4000S --¥ 17,800
- EP-SIMn-2M -¥ 13,800
- EP-SIMn-4M -¥ 25,800
- PIO-98NT-8ML ¥ 36,800

外付 FD

CRC-FD5SS

標準価格 ¥38,800
通販特価 ¥23,500

CRC-FD3.5SS

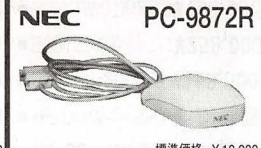
標準価格 ¥23,800
通販特価 ¥15,800

- CRC-FD5WS ¥ 36,500
- CRC-FD3.5WS ¥ 27,800
- AFD-50S ------¥ 25,500
- AFD-50WN ---¥ 37,800
- AFD-35WA ---¥ 29,800

その他

OMRON MD-24FB5V

標準価格 ¥39,800
通販特価 ¥?3,000

NEC PC-9872R

標準価格 ¥10,000
通販特価 ¥7,500

- MD-24FP5V -¥ ?1,800
- MD-96FB5V -¥ ?2,800
- PV-A24V5 ----¥ 27,500
- SS-10 ----------¥ 9,500
- XPC-1V -------¥ 33,400

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。（価格は1月1日現在のものです。）

ゲームソフト

信長の野望・覇王伝

標準価格 ¥12,800
通販特価 ¥8,890

LIFE&DEATH II

標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥6,860

蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘伝

標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥6,860

銀河英雄伝説III

標準価格 ¥12,800
通販特価 ¥8,250

マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル

標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥6,860

- アマランスII -¥ 6,860
- キャッスルズ ¥ 7,490
- BIG HONOUR -¥ 8,960
- 雀ジャカ雀 ---¥ 5,460
- クラシックロードI -¥ 7,280

DOR Part 3

標準価格 ¥6,800
通販特価 ¥4,760

トキオ

標準価格 ¥12,800
通販特価 ¥8,960

デ・ジャII

標準価格 ¥8,800
通販特価 ¥5,580

ドラゴンスレイヤー銀河英雄伝説II

標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥6,600

ウルティマ サページエンパイア

標準価格 ¥12,800
通販特価 ¥通販特価

- ドラゴンナイトIII ¥ 5,460
- ペブルビーチの波涛 ¥ 9,870
- 天下統一II ———¥ 6,860
- ミスタープロ野球パーフェクト¥ 8,990
- エアーコンバットII -¥ 7,150

三國志III

標準価格 ¥14,800
通販特価 ¥9,870

シヴィライゼーション

標準価格 ¥12,800
通販特価 ¥8,880

太閤立志伝

標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥7,150

大戦略IV

標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥6,600

ヴェインドリームII

標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥7,100

- スターウォーズ¥ 5,400
- マハ・バラタ ¥ 7,150
- 轟II ———¥ 7,800
- 満開電飾2 ----¥ 7,030
- マッドパラドックス ¥ 5,100

¥1,000 OK!
月々の支払いは1,000円から
パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々分割払い。低金利でご利用になれます。

College Credit OK!
カレッジクレジット
学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせ下さい。

賞与 Only
ボーナスだけで10回払いもOK
月々の支払いは0でボーナスのみの支払いもOK。1〜10回と自由に設定できます。

通信販売をご利用の方は
0120-110-833
FAX 03-3253-4290
大阪
06-633-7224

商品発送のお問い合わせ
0120-080-113

故障・修理のお問い合わせ
0120-110-292

24時間テレホンサービス
東京 03-3258-7910

振込先 三菱銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

パソコン買うなら

ソフマップ

全国どこからでもお電話1本でお申し込み!

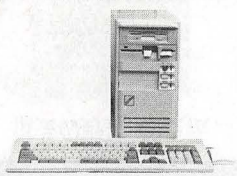
お申し込み方法 まずはお電話で ▶ **ご相談ご注文** ●お見積り ●セットの組み合わせ ●最新価格情報 ▶ **お支払い** ●現金書留 ●カード払い ●代金着払い ●銀行振込 ●業界NO.1の低金利クレジット ▶ **納品**

お申し込みお問い合わせは フリーダイヤル 0120-110-833

電話受付年中無休
- 平 日 AM10:30～PM7:30
- 日・祝日 AM10:00～PM7:00

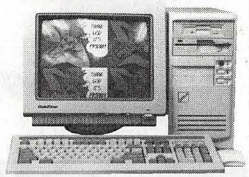
DOS/V

SusTeen WinSPEED Ⅲ
- intel486DX/50MHz
- 256KB/キャッシュ
- 8MB/RAM
- SCSI 425MB/HD
- ATI Graphic ULTRA



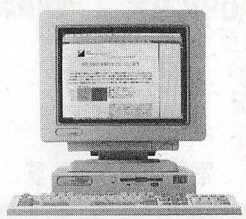
通販特価 ¥565,000

SusTeen WinMASTER
- intel486DX/33MHz
- 256KB/キャッシュ
- 8MB/RAM
- 211MB/HD
- Diamond STELTH



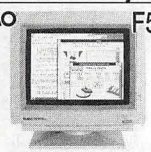
通販特価 ¥308,000

COMPAQ ProLinea4/25s モデル1
- intel486SX/25MHz
- 4MB/RAM



通販特価 ¥178,000

NANAO F550i



通販特価 ¥175,000

NANAO T560i JP



通販特価 ¥269,000

IDEK TX-14H35



通販特価 ¥49,800

●Diamond STELTH VRAM	¥ 35,800	●1MB SIMM 70ns	¥ 5,800	●adaptec SCSI Master(AT)	¥ 55,800
●Diamond Speed Star24X	¥ 33,000	●1MB SIMM 60ns	¥ 6,500	●IDE Alps 100MB	¥ 59,800
●Diamond VANTAGE	¥ 45,800	●1MB SIMM 50ns	¥ 8,500	●IDE Maxter 213MB	¥ 85,000
●ATI Graphic ULTRA	¥ 59,800	●4MB SIMM 70ns	¥ 25,000	●SCSI Quantum425MB	¥170,000
●ATI Sound F/X	¥ 19,800	●4MB SIMM 60ns	¥ 26,000	●SCSI Alps 200MB	¥ 99,800

Micro soft Excel for Win



通販特価 ¥69,800

WordPerfect Ver5.1J



通販特価 ¥49,800

MSフライトシミュレータ



通販特価 ¥6,580

●MS-Windows 3.02	¥ 18,500	●WXⅡ+	¥ 7,350	●レッドバロン	通販特価
●IBM-DOS 5.02J/V	¥ 18,000	●一太郎Ver.4	¥ 48,000	●4D Boxing	¥ 5,800
●Aldus PageMaker 3.0	¥111,000	●AfterDark 2.0	¥ 6,580	●Falcon3.0	¥ 6,800
●Lotus 1-2-3 for Win	¥ 58,000	●MS Windows Ver3.1	¥ 19,800	●リンクス386プロ	¥ 6,600
●Microsoft Word for Win	¥ 69,800	●VZエディター	¥ 4,000	●ウィンターチャレンジ	¥ 6,000

Macintosh

Apple Computer Macintosh Ⅱvx セット
- 内蔵120MHD
- 5MRAM
- Apple K.B.Ⅱ J



通販特価 ¥592,800

Apple Computer Macintosh Ⅱvi セット
- 内蔵120MHD
- 5MRAM
- Apple K.B.Ⅱ J
- 13"RGBモニター



通販特価 ¥417,800

Apple Computer PowerBook160 4MB+80HD



通販特価 ¥448,800

Apple Computer Macintosh LCⅡ セット
- 内蔵120MHD
- 4MRAM
- 512K VRAM
- 14"RGB モニター



通販特価 ¥333,000

Apple Computer Macintosh Ⅱsi セット
- 内蔵120MHD
- 5MRAM
- Apple K.B.Ⅱ J
- 13"RGBモニター



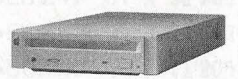
通販特価 ¥373,000

Apple Computer PowerBook180 4MB+80HD



通販特価 ¥635,800

Apple Computer CD-150



通販特価 ¥65,800

OKI MICROLINE 801PS



通販特価 ¥498,000

Apple Computer Style Writer



通販特価 ¥69,000

●PowerBook100 2M+40HD+FD	通販特価	●Apple21"Color RGB	¥540,000	●YHP DeskWriter	¥ 65,800
●PowerBook140 4M+80HD	¥398,000	●Apple13"Color RGB	¥ 85,000	●YHP DeskWriter 505C	通販特価
●PowerBook170 4M+80HD	¥498,000	●Apple8.24 VideoCard	¥105,000	●EPSON LP-2000LT	¥158,000
●Quadra700 4M+240HD	通販特価	●PasterOps 24STV	¥148,000	●EPSON GT-8000ｲﾝﾀｰﾌｪｰｽ	¥258,000
●Quadra950 8M+400HD	通販特価	●Apple LaserWriter LS	¥175,000	●ｱｯﾌﾟﾊﾟｰﾂ 3.5MO TM128M/S	¥198,000

EGWord 5.0.J



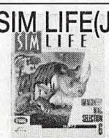
¥通販特価

ファイルメーカーPro



通販特価 ¥59,800

SIM LIFE(J)



通販特価 ¥9,600

●Adobe Illustrator 3.2J	¥ 98,000	●MacroMind Director 3.1J	¥188,000	●Falcon2.2	¥ 6,800
●Adobe PhotoShop 2.0J	¥118,000	●NOW Utilities 3.0J	¥ 17,800	●Microsoft flightSimulator 4.0	¥ 8,800
●Aldus FreeHand 3.1J	¥ 98,000	●Quark XPress 3.1J	¥138,000	●Sim City Color (J)	¥ 9,600
●Aldus PageMaker 4.0J	通販特価	●rStone英和 1.2J	¥ 23,800	●Sim Earth (J)	¥ 9,600
●Aldus Persuasion 2.0J	¥ 83,000	●マックライトⅡ1.1J	¥ 42,800	●Tristan	¥ 9,700

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。（価格は1月1日現在のものです。）



社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映 直営19店舗



OA機器のメンテナンス忘れていませんか?

クリーニング・オーバーホール サービス開始

—しかもそれぞれ3ヶ月～1年の保証つき—

(ものによって変わります)

※ただし保証は、オーバーホール・クリーニングによって支障をきたした場合に限ります。

お問い合わせは…

東京03-5256-6841
大阪06-634-9465

法人リース購入希望の方へ

法人のお客様、リースでのご購入を御希望のお客様は、お見積させて頂きます。
お気軽にお問い合わせ下さい。

法人営業部
TEL 東京 03-3253-0991 FAX 03-3253-4209
TEL 大阪 06-634-9484 FAX 06-634-5866

TOWNS II

FUJITSU FM-TOWNSII model UG20 NEW

標準価格 ¥268,000
¥通販特価

FUJITSU FM-TOWNSII model HR20 NEW

標準価格 ¥328,000
¥通販特価

FUJITSU FM-TOWNSII model HG20 NEW

標準価格 ¥303,000
¥通販特価

FUJITSU FM-TOWNSII model UX20

標準価格 ¥288,000
通販特価 ¥?84,000

FUJITSU FMT-DP5361

標準価格 ¥138,000
通販特価 ¥?02,000

FUJITSU FMT-DP5351

標準価格 ¥89,800
通販特価 ¥?7,000

- FMT-KB107/207 ¥ ?2,500
- FMT-KB101A/201A ¥ ?,000
- FMPR-302G2 -- 通販特価
- FMPR-204B ---- ¥ ?5,000
- FMPR-353G2 -- 通販特価
- FMLBP-101G -- 通販特価
- HD-J130 -------- ¥125,000
- HD-J100 -------- ¥107,000
- FJ-SIM32-2ML -- ¥ 11,600
- FJ-SIM32-4ML -- ¥ 19,000

ヨーロッパ戦線

標準価格 ¥14,800
¥通販特価

レッサーメルン

標準価格 ¥11,800
通販特価 ¥8,140

- サイレントメビウス ¥ 10,290
- スーパーリアル麻雀PII&PIII ¥ 8,850
- DOR パート3 - ¥ 4,760
- ランスIII ——— ¥ 4,690
- ワイアット ----- ¥ 9,600
- 三國志III ——— ¥ 11,450
- 大戦略III'90 ----- ¥ 7,840
- 沈黙の艦隊 ----- ¥ 9,600
- エメラルドドラゴン ¥ 8,850
- アフターバーナーIII - ¥ 7,480

X68000

SHARP X68000 XVI HD

標準価格 ¥518,000
通販特価 ¥?36,800

SHARP X68000 XVI

標準価格 ¥368,000
通販特価 ¥?19,000

SHARP X68000 Compact XVI

標準価格 ¥298,000
通販特価 ¥?09,000

SHARP CZ-614D

標準価格 ¥135,000
通販特価 ¥?4,000

SHARP CZ-607D

標準価格 ¥99,800
通販特価 ¥?1,000

SHARP CZ-606D

標準価格 ¥79,800
通販特価 ¥?5,000

- CZ-8PC5 -------- ¥ ?2,000
- IO-735X --------- ¥138,000
- CZ-6BE2A ------ ¥ ?6,800
- CZ-6BE2B ------ ¥ ?3,800
- CZ-6BE2D ------ ¥ ?2,500
- CZ-6BEP2 ------ ¥ ?8,000
- CZ-6BV1 -------- ¥ ?6,800
- CZ-6BS1 -------- ¥ ?5,300
- CZ-6BM1 ------- ¥ ?1,400
- JX-220X --------- ¥134,400

OVERTAKE

標準価格 ¥9,800
通販特価 ¥7,150

ライジング・サン

標準価格 ¥9,800
¥通販特価

- ウルティマ6 --- ¥ 5,900
- ポピュラスII — ¥ 8,890
- 三國志III ——— ¥ 9,780
- 出たなツインビー ¥ 6,590
- 大戦略III'90 ----- ¥ 7,350
- ジェノサイド2 ¥ 6,800
- バトルテック -- ¥ 5,100
- ネクタリス ----- 通販特価
- サークII ——— 通販特価
- ふしぎの海のナディア ¥ 10,200

ワープロ

SHARP WD-A751

標準価格 ¥235,000
通販特価 ¥CALL

SHARP WD-A750

標準価格 ¥230,000
通販特価 ¥?29,800

FUJITSU OASYS 30LX501

標準価格 ¥198,000
通販特価 ¥CALL

FUJITSU OASYS-30AX301

標準価格 ¥228,000
通販特価 ¥?25,000

NEC 文豪mini5SH

標準価格 ¥230,000
通販特価 ¥149,800

NEC 文豪mini5SV

標準価格 ¥200,000
通販特価 ¥123,000

TOSHIBA ルポJW05H

標準価格 ¥238,000
通販特価 ¥?49,000

TOSHIBA ルポJW05V

標準価格 ¥198,000
通販特価 ¥?13,000

CASIO HW-9800VX

標準価格 ¥220,000
通販特価 ¥153,000

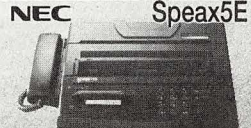
Panasonic FW-U1P611

標準価格 ¥248,000
通販特価 ¥129,800

FAX

SHARP UX-11

標準価格 ¥112,000
通販特価 ¥78,800

NEC Speax5E

標準価格 ¥99,700
通販特価 ¥59,800

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。（価格は1月1日現在のものです。）

電話加入権セット販売実施中！

電話加入権のみの販売も実施しております。

ソフマップで購入すればこんなにお得!!

●電話加入権

●N社 ¥72,800
●M社 ¥72,800
当社 ¥69,800

●モデムおすすめセット

電話加入権＋MC24PA5

月々¥2,900より
月々 ¥2,900×36回
¥7,100×12回

- 面倒な手続きはすべて代行します。
- 着信専用の電話加入権も¥38,000にて販売しております
- 詳細はお電話でお問い合わせ下さい。

電話加入権に関するお問い合わせは、
東京 03-3253-0998

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル

パソコン買うなら
株式会社ソフマップ

パソコン売るなら
ソフマップ 0120-110-994

買取り金額は変動することがありますので お電話にてご確認ください。

ハードコーナー **なんでも超高額にて買取ります** 買取り価格は、12月8日現在の価格です。

グレードUP!パソコン・ワープロ・各社UNIX機・各種TVゲーム機・AXパソコン・FAX・コードレス電話・各種関連商品//



社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映// (直営19店舗)

中古パソコン1年間保証!サポート万全体制!! 圧倒!!ビッグな品揃え在庫量5,000台!!店頭にて大量展示中!!


NEC PC-9801FA2 買取金額 ¥212,000


NEC PC-9801NS/T 買取金額 ¥140,000


FUJITSU FM-TOWNS II UX40 買取金額 ¥175,000


SHARP CZ-634C+CZ-614D 買取金額 ¥208,000


FUJITSU OASYS30LX401 買取金額 ¥85,000


TOSHIBA JW-98UP II (Rupo) 買取金額 ¥130,000


Apple Computer Mac II ci (5M/HD160) 買取金額 ¥300,000

パソコン本体

機種名 買取金額

NEC

■PC-98(5インチ)
- PC-98RLmodel51→¥195,000
- PC-9801FS7→¥200,000
- PC-9801FS2→¥163,000
- PC-9801FX5→¥148,000
- PC-9801FX2→¥120,000
- PC-9801DA2→¥178,000
- PC-9801DS5→¥143,000
- PC-9801DS2→¥118,000
- PC-9801RA51→¥195,000
- PC-9801RA21→¥170,000
- PC-9801RA5→¥141,000
- PC-9801RA2→¥115,000
- PC-9801RS51→¥140,000
- PC-9801RS21→¥115,000
- PC-9801DX5→¥120,000
- PC-9801DX2→¥ 95,000
- PC-9801RX51→¥102,000
- PC-9801RX21→¥ 75,000
- PC-9801RX4→¥ 88,000
- PC-9801RX2→¥ 73,000
- PC-9801VX41→¥ 72,000
- PC-9801VX21→¥ 62,000
- PC-9801VX4→¥ 70,000
- PC-9801VM11→¥ 43,000
- PC-9801VM21→¥ 40,000
- PC-9801VM2(640KB)→¥ 32,000
- PC-98DO+→¥ 60,000
- PC-98DO→¥ 35,000

■PC-98(3.5インチ)
- PC-9821modelS1→¥175,000
- PC-9821modelS2→¥208,000
- PC-9801FS/U2→¥152,000
- PC-9801FX/U2→¥120,000
- PC-9801FA/U2→¥200,000
- PC-9801CS5→¥175,000
- PC-9801CS2→¥148,000
- PC-9801DA/U7→¥218,000
- PC-9801DA/U5→¥205,000
- PC-9801DA/U2→¥178,000
- PC-9801DS/U5→¥143,000
- PC-9801DS/U2→¥118,000
- PC-9801DX/U5→¥120,000
- PC-9801ES5→¥140,000
- PC-9801ES2→¥115,000
- PC-9801EX4→¥ 85,000
- PC-9801EX2→¥ 73,000
- PC-9801UX41→¥ 72,000
- PC-9801UX21→¥ 62,000
- PC-9801US→¥118,000
- PC-9801UR→¥ 60,000
- PC-9801UF→¥ 62,000
- PC-9801UV11→¥ 40,000
- PC-9801UV21→¥ 35,000
- PC-9801CV21→¥ 65,000

■PC-98(ラップ&トップ)
- PC-9801T modelF7!→¥243,000
- PC-9801T modelW7→¥155,000

機種名 買取金額
- PC-9801NA/C→¥272,000
- PC-9801NA120/C→¥332,000
- PC-9801NA→¥202,000
- PC-9801NA40→¥232,000
- PC-9801NS/T80→¥172,000
- PC-9801NS/T40→¥152,000
- PC-9801NS/L→¥128,000
- PC-9801NS/E40→¥120,000
- PC-9801NS/E→¥102,000
- PC-9801NC→¥205,000
- PC-9801NS→¥ 80,000
- PC-9801NL→¥ 70,000
- PC-9801NV→¥ 60,000
- PC-9801N→¥ 45,000

EPSON

■PC-486シリーズ
- PC-486GR5→¥282,000
- PC-486GR2→¥282,000
- PC-486GR3→¥288,000
- PC-486GF5→¥202,000
- PC-486GF2→¥202,000
- PC-486GF3→¥228,000

■PC-386シリーズ
- PC-386GS5→¥145,000
- PC-386GS3→¥162,000
- PC-386GE2→¥118,000
- PC-386GE3→¥132,000
- PC-386V-STD→¥132,000
- PC-386P2→¥118,000
- PC-386NAR2→¥152,000
- PC-386NARX→¥205,000
- PC-386NARC→¥232,000
- PC-386NAE1→¥ 98,000
- PC-386NW2→¥ 92,000
- PC-386NW1B→¥115,000
- PC-386NWR2→¥115,000
- PC-386NWR1D→¥151,000
- PC-386BOOK-LC→¥205,000

■PC-286シリーズ
- PC-286VX-STD→¥ 75,000
- PC-286VJ5→¥ 80,000
- PC-286VG-STD→¥ 63,000
- PC-286VF-STD→¥ 52,000
- PC-286UX-H40→¥ 85,000
- PC-286BOOK-STD→¥ 60,000

SHARP X-68000シリーズ
- CompactXVI→¥110,000
- SUPER/HD→¥100,000
- SUPER→¥ 65,000
- EXPERT II→¥ 75,000
- EXPERT/HD→¥112,000
- PRO II→¥ 43,000
- PRO/HD→¥ 88,000
- ACE/HD→¥ 50,000

■X68000ディスプレイ
- CZ-613D→¥ 58,000
- CZ-608D→¥ 33,000
- CZ-607D→¥ 40,000
- CZ-605D→¥ 42,000
- CZ-604D→¥ 30,000
- CZ-612D→¥ 44,000

機種名 買取金額
- CU-21HD→¥ 65,000

■X68000周辺機器
- CZ-6TU→¥ 9,200
- CZ-6VT1→¥ 20,000
- CZ-6BS1→¥ 12,000
- CZ-6BC1→¥ 36,000
- CZ-6BU1→¥ 17,000
- CZ-6EB1→¥ 35,000
- CZ-8NS1→¥ 60,000
- JX-220X→¥ 78,000

FuJitsu

■TOWNSシリーズ
- TOWNS II HR200→¥295,000
- TOWNS II HR20→¥213,000
- TOWNS II HG100→¥245,000
- TOWNS II HG20→¥197,000
- TOWNS II UG80→¥225,000
- TOWNS II UG40→¥205,000
- TOWNS II UG20→¥185,000
- TOWNS II UX20→¥131,000
- TOWNS II CX100→¥232,000
- TOWNS II CX40→¥202,000
- TOWNS II CX20→¥155,000
- TOWNS80H→¥153,000
- TOWNS40H→¥132,000
- TOWNS2H→¥ 92,000
- TOWNS20F→¥ 75,000
- TOWNS2F→¥ 80,000

■TOWNSディスプレイ
- FMT-DP536→¥ 60,000
- FMT-DP535→¥ 30,000
- FMT-DP534→¥ 45,000
- FMT-DP533→¥ 25,000
- FMT-DP532→¥ 40,000
- FMT-DP531→¥ 30,000

■FMRシリーズ
- FMR-50NBC1→¥ 60,000
- FMR-50NB1→¥ 48,000
- FMR-50NB21→¥ 70,000
- FMR-50NX21→¥102,000
- FMR-50NX27→¥155,000

TOSHIBA

■J-3100シリーズ
- J3100XS081VT→¥355,000
- J-3100SL081VW→¥248,000
- J-3100SL001VW→¥167,000
- J-3100SX081VW→¥228,000
- J-3100SX041VW→¥188,000
- J-3100SX001W→¥ 88,000
- J-3100SX061P→¥155,000
- J-3100SX001P→¥ 85,000
- J-3100SX021→¥105,000
- J-3100EZ→¥101,000

MSX その他
- FS-A1GT→¥ 41,000
- FS-A1ST→¥ 30,000
- FS-A1WSX→¥ 15,000
- HB-F1XV→¥ 15,000
- PHC-70FD2→¥ 20,000
- Amiga500モニターセット→¥ 70,000

機種名 買取金額

ディスプレイ

NEC
- PC-TV455→¥ 55,000
- PC-TV454→¥ 50,000
- PC-TV354→¥ 35,000
- PC-KD1511→¥ 48,000
- PC-KD1521→¥ 35,000
- PC-KD881→¥ 45,000
- PC-KD882→¥ 34,000
- PC-KD862S→¥ 32,000
- PC-KD854N→¥ 24,000
- PC-KD853N→¥ 28,000

SHARP
- CU-14TV→¥ 42,000
- CU-14KD→¥ 28,000
- CU-14HD→¥ 33,000
- CU-14FD→¥ 21,000
- CU-14CD→¥ 22,000

EPSON
- CR-5500→¥ 52,000
- CR-5050→¥ 35,000
- CR-4000→¥ 28,000

その他
- XC-1498C II→¥ 28,000
- CMT-A14U2S→¥ 25,000
- CMT-A14H2→¥ 23,000

プリンター

NEC
- PC-PR201/80A→¥ 90,000
- PC-PR201/65A→¥ 82,000
- PC-PR201X→¥ 60,000
- PC-PR201GS→¥ 38,000
- PC-PR201J→¥ 45,000
- PC-PR101G2→¥ 36,000
- PC-PR101T/165→¥ 48,000
- PC-PR101T/103→¥ 36,000
- PC-PR150VH→¥ 33,000
- PC-PR150VL→¥ 30,000
- PC-PR150N→¥ 23,000

EPSON
- VP-2061→¥ 52,000
- VP-1047→¥ 36,000
- VP-1700→¥ 72,000
- VP-870→¥ 47,000
- VP-960→¥ 45,000
- VP-300→¥ 27,000
- AP-1000→¥ 36,000
- AP-900→¥ 32,000
- AP-700→¥ 33,000
- AP-300→¥ 22,000

その他
- CZ-8PC5→¥ 42,000
- I/O-735X→¥ 65,000
- HP-DiskJet300J→¥ 32,000
- BJ-330J→¥ 63,000
- BJ-15J→¥ 42,000
- BJ-10VC→¥ 26,000
- BJ-10VS→¥ 28,000
- J31DPR02→¥ 30,000

機種名 買取金額

ワープロ

NEC
- PWP-70RA(文豪)→¥ 65,000
- PWP-70RX(文豪)→¥ 60,000
- PWP-7SV(文豪)→¥110,000
- PWP-7SD(文豪)→¥ 75,000
- PWP-7SX(文豪)→¥ 90,000
- PWP-5SC(文豪)→¥ 75,000
- PWP-5SX(文豪)→¥ 85,000
- PWP-5SV(文豪)→¥ 95,000
- PWP-5SH(文豪)→¥110,000
- PWP-50RX(文豪)→¥ 60,000
- PWP-50RS(文豪)→¥ 50,000
- PWP-50RD(文豪)→¥ 50,000
- PWP-50R(文豪)→¥ 40,000
- PWP-5SI(文豪ノート)→¥ 65,000

FuJitsu
- OASYS30AX301→¥ 95,000
- OASYS30AX II→¥ 80,000
- OASYS30AX-CD→¥ 80,000
- OASYS30SX301→¥ 80,000
- OASYS30SX II→¥ 50,000
- OASYS30LX405→¥ 95,000
- OASYS30LX501→¥105,000
- OASYS30LX III→¥ 70,000
- OASYS30LX II→¥ 50,000
- OASYS30AD301→¥ 80,000
- OASYS30ADEX→¥ 50,000
- OASYS POCKET II→¥ 35,000

TOSHIBA
- JW01(Rupo)→¥ 70,000
- JW05V(Rupo)→¥ 80,000
- JW05H(Rupo)→¥105,000
- JW-95B(Rupo)→¥ 85,000
- JW-95HP(Rupo)→¥ 50,000
- JW-95HV(Rupo)→¥ 95,000
- JW-95JP(Rupo)→¥ 55,000
- JW-95JV(Rupo)→¥ 85,000
- JW-95KP(Rupo)→¥ 65,000
- JW-95KVII(Rupo)→¥ 90,000
- JW-95KV(Rupo)→¥ 75,000
- JW-98HD(Rupo)→¥180,000
- JW-98UP(Rupo)→¥ 85,000

Panasonic
- FW-U1P611→¥ 95,000
- FW-U1P609→¥ 70,000
- FW-U1P607→¥ 55,000
- FW-U1P605AI→¥ 50,000
- FW-U1S53→¥ 40,000
- FW-U1S55Ai→¥ 50,000
- FW-U1S57→¥ 70,000
- FW-U1P603Aix→¥ 40,000
- FW-U1S88Ai→¥ 45,000
- FW-U1J81→¥ 55,000
- FW-U1J82→¥ 80,000

SHARP
- WD-A540(書院)→¥ 50,000
- WD-A550(書院)→¥ 60,000
- WD-A551(書院)→¥ 75,000
- WD-A561(書院)→¥ 85,000

機種名 買取金額
- WD-A330(書院)→¥ 30,000
- WD-A341(書院)→¥ 50,000
- WD-A351(書院)→¥ 55,000
- WD-A560(書院)→¥ 70,000
- WD-A751(書院)→¥115,000
- WD-A750(書院)→¥100,000
- WD-A760(書院)→¥115,000
- WV-700(書院)→¥ 60,000
- WV-S200(書院)→¥ 75,000

Canon
- CW-A40(α)→¥ 42,000
- CW-A50(α)→¥ 40,000
- CW-A60(α)→¥ 47,000
- CW-A65W(α)→¥ 57,000
- CW-A75(α)→¥ 70,000
- CW-A85(α)→¥ 90,000
- CW-N3(α)→¥ 55,000

SANYO
- SWP-M100→¥ 80,000
- SWP-M91→¥ 80,000
- SWP-NS10→¥ 80,000
- SWP-NS5→¥ 55,000

Casio
- HW-9800HR→¥ 80,000
- HW-9800GX→¥ 85,000
- HW-9900JX→¥ 90,000
- HW-9900VX→¥120,000
- HW-9800JX→¥ 70,000

SONY
- PJ-700→¥ 80,000
- PJ-575→¥ 47,000
- PJ-555→¥ 40,000
- PJ-2000→¥ 37,000
- PJ-1000→¥ 27,000

電子手帳

SHARP
- PV-F1→¥ 60,000
- PA-9550→¥ 25,000
- PA-X1→¥ 10,000
- PA-T1→¥ 10,000
- PA-S1→¥ 9,000

CASIO
- DK-E810→¥ 20,000
- DK-7200→¥ 10,000
- DK-6500→¥ 5,000

FAX

SHARP
- UX-11→¥ 40,000
- UX-5→¥ 25,000
- UX-1→¥ 15,000
- DA-8000→¥ 80,000

TOSHIBA
- PFX-11M→¥ 40,000
- PFX-40→¥ 40,000

Panasonic
- KP-PW11→¥ 30,000
- PanafaxP8J→¥ 25,000

NEC
- Speax5E→¥ 35,000

機種名 買取金額

Macintosh

■CPU
- MacQUADRA950 8M/HD230→¥828,000
- MacQUADRA950 8M/HD480→¥891,000
- MacQUADRA900 4M/HD160→¥441,000
- MacQUADRA900 4M/FD→¥376,000
- MacQUADRA700 4M/HD80→¥400,000
- MacQUADRA700 4M/HD400→¥457,000
- MacPowerBook140 4M/HD40→¥177,000
- MacPowerBook140 4M/HD80→¥156,000
- MacPowerBook145 4M/HD80→¥187,000
- MacPowerBook160 4M/HD80→¥289,000
- MacPowerBook170 4M/HD80→¥268,000
- MacPowerBook170 4M/HD40→¥247,000
- MacPowerBook160 4M/HD120→¥450,000
- MacPowerBook100 2M/HD40+FD→¥121,000
- MacPowerBook100 2M/HD20+FD→¥111,000
- MacPowerBookDuo210 4M/HD80→¥237,000
- MacPowerBookDuo230 4M/HD120→¥310,000
- MacSE 2M/HD40(SD FDHD)→¥ 73,000
- MacSE 2M/HD20(SD FDHD)→¥ 69,000
- MacSE/30 5M/HD80→¥180,000
- MacSE/30 4M/HD80→¥178,000
- MacSE/30 2M/HD40→¥163,000
- MacPortable 2M/HD40→¥142,000
- Mac LC II 4M/HD40→¥132,000
- Mac LC II 4M/HD80→¥147,000
- Mac LC 4M/HD40→¥106,000
- Mac LC 2M/HD40→¥103,000
- Mac II x 4M/HD80→¥189,000
- Mac II x 4M/HD160→¥231,000
- Mac II si 5M/HD80→¥195,000
- Mac II si 2M/HD40→¥174,000
- Mac II fx 4M/HD160→¥388,000
- Mac II fx 4M/HD80→¥336,000
- Mac II cx 2M/HD40→¥189,000
- Mac II cx 4M/HD80→¥210,000
- Mac II ci 5M/HD80→¥258,000
- Mac II 2M/HD40→¥168,000
- MacClassic II 4M/HD80→¥ 95,000
- MacClassic II 4M/HD40→¥ 89,000
- MacClassic 2M/HD40→¥ 52,500
- Mac II vi 4M/HD160→¥247,000
- Mac II vi 5M/HD80/CD-ROM→¥247,000
- Mac II vx 4M/HD230→¥388,000
- Mac II vx 5M/HD160CD-ROM→¥388,000

■CRT
- Apple21"カラーモニタ→¥263,000
- Apple13"カラーモニタ→¥ 42,000
- Apple12"カラーモニタ→¥ 37,000
- Apple15"1page+カード→¥ 53,000
- Radius 19"Color→¥126,000
- Radius 21"Color→¥158,000

■プリンター
- YHP-DESK Writer-C+ケーブル¥ 63,000
- Style Writer(漢字truetype付)¥ 42,000
- Personal Laser Writer LS→¥ 79,000
- Laser Writer NTX-J→¥279,000
- MICOLINE801PS+F→¥321,000

日本初!!UNIXフロアーオープン!!(東京本店5F)

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にてご確認下さい!!

中古パソコン・中古ソフトのフリーマーケット!!
高額買取・大取交換OK

ソフマップなら満足できる!! 各種ゲームソフト高額買取中!!

ソフトコーナー X-1・FM-77ソフトも高額買取中

最高定価の50%買取り、掲載されていないソフトもジャンジャン買取ります。

店頭にて高額買取中!!
- PC-9801・PC-386/286
- X68000・FM TOWNS・AMIGA
- Mac・IBM・各種TVゲームetc.



F-29リタリエイター
(PC-9801)
買取金額
¥4,000



機甲師団II
(PC-9801)
買取金額
¥4,000



卒業〜グラデュエーション〜
(PC-9801)
買取金額
¥3,500



元朝秘史
(PC-8801)
買取金額
¥3,500



ファイナルファイト
(X68000)
買取金額
¥3,000



石見銀山殺人事件
(FM-TOWNS)
買取金額
¥4,000

らんま1/2飛竜伝説
(MSX2/2+)
買取金額
¥4,500
高額買取OK!!

PC-9801/286

商品名	買取金額
●アーリーキングダム	¥3,500
●アマランス2	¥3,000
●アラスカンマラミュート	¥4,000
●囲碁III	¥4,500
●WOLF PACK〜ウルフパック〜	¥3,500
●ヴェインドリーム 2	¥4,000
●AI囲碁III	¥5,500
●A列車で行こう III HDパック	¥4,000
●F-19スティルスファイター	¥3,500
●F-29リタリエイター	¥4,000
●M-1タンクプラトーン	¥4,000
●エアーマネージメント	¥4,500
●エルヴァイラ	¥4,000
●エルヴス	¥3,000
●永世名人III	¥3,800
●オメガ〜OMEGA〜	¥4,000
●ガンダムアドバンスドオペレーション	¥3,000
●風 スローダウン	¥3,500
●CASTLES	¥3,000
●キャプテンハーロック	¥3,500
●機甲師団II	¥4,000
●極〜きわめ〜	¥5,500
●銀河英雄伝説III	¥4,500
●クイズdeグランプリ	¥2,500
●クムドールの剣	¥4,000
●クラシックロードI	¥4,000
●グランプリサーカス 2	¥3,000
●グロスドイッチュラント	¥4,000
●GAGE〜ゲージ〜	¥3,000
●元朝秘史	¥3,500
●ゴッズ	¥3,500
●コマンドH・Q	¥3,000
●轟II	¥4,000
●財閥銀行	¥4,500
●三国志III	¥3,500
●シヴィライゼーション	¥4,000
●将棋	¥4,500
●将棋〜聖天〜	¥6,000

98アダルト

商品名	買取金額
●将棋初段一直線	¥5,500
●雀皇登龍門II	¥4,000
●雀豪III	¥4,000
●SUPER野球道	¥4,000
●スーパー上海 ドラゴンズアイ	¥3,000
●ソードダンサー	¥2,500
●卒業〜グラデュエーション〜	¥3,500
●太閤立志伝	¥3,000
●大戦略IV	¥3,500
●大戦略マルチエディター	¥2,000
●地球防衛少女イコちゃん	¥4,000
●ティラムバラム	¥3,500
●提督の決断	¥3,000
●天舞 満漢全席	¥4,000
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥3,000
●ドラゴン創世紀	¥4,500
●投資競馬	¥4,500
●ネクタリス	¥2,500
●バーズテイルIII	¥3,000
●BIG HONOUR〜ビッグオナー〜	¥3,500
●FEED〜フィード〜	¥4,500
●ファイヤーアームズ	¥3,500
●フィフス・エレメント	¥3,500
●フリーウィル	¥3,000
●プリンセスメーカー	¥4,000
●プレゼンス	¥3,500
●ペプルビーチの波濤	¥5,000
●ポップルメイル	¥2,500
●マイト&マジックIII	¥2,500
●魔京伝	¥3,000
●ミスタープロ野球パーフェクト	¥4,000
●ムーンミスト	¥2,500
●森田将棋II	¥3,500
●山科いすけのSENGOKU	¥3,000
●ヨーロッパ戦線	¥3,500
●リーディングカンパニー	¥3,000
●レイロードタイクーン	¥3,500
●レジオナルパワーII	¥2,500

PC-8801

商品名	買取金額
●ウィザードリィ I	¥1,500
●ウィザードリィ II	¥1,500
●ウィザードリィ III	¥2,000
●ウィザードリィ IV	¥2,500
●ウィザードリィ V	¥3,000
●ヴェインドリーム	¥1,500
●エメラルドドラゴン	¥ 500
●英雄伝説 II	¥3,000
●ガゼルの塔	¥2,000
●ガンシップ	¥2,000
●ガンダムタクティカルオペレーション	¥2,500
●ガンダムタクティカルオペレーションマップ	¥1,000
●キサナ	¥2,500
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥3,000
●キングブリーダー	¥1,000
●銀河英雄伝説II DX set	¥2,000
●元朝秘史	¥3,500
●コズミックサイコ	¥3,000
●琥珀色の遺言	¥1,000
●ジーザス II	¥1,500
●上海 2	¥1,500
●スナッチャー	¥2,500
●提督の決断	¥2,500
●電脳学園	¥1,500
●電脳学園 II	¥2,500
●電脳学園 III	¥2,000
●信長の野望〜武将風雲録〜	¥1,000
●バーズテイル	¥1,500
●はっちゃけあやよさん 2	¥1,500
●バトルスキンパニック	¥3,000
●ファーラの時結界	¥2,000
●ファンダス	¥2,500
●ぽっぷるめいる	¥2,500
●ヨーロッパ戦線	¥3,500
●ラプラスの魔	¥1,500
●ランス	¥2,500
●ランス II	¥2,000
●私をゴルフに連れてって	¥2,000

X68000

商品名	買取金額
●アリスの館 2	¥1,500
●エイリアンシンドローム	¥1,500
●OVER TAKE	¥3,000
●ガンダム クラシックオペレーション	¥2,500
●キャノンサイト	¥1,000
●クインティアロード	¥2,500
●グラディウス II	¥2,000
●苦胃頭捕物帳	¥1,500
●サイレントメビウス	¥1,500
●三国志III	¥3,500
●JOSHUA(ジョシュア)	¥1,500
●ジェノサイド2	¥1,500
●シムアース	¥2,000
●シュヴァルツシルト	¥1,000
●シュートレンジー	¥2,000
●SUPER D.P.S	¥2,000
●スターウォーズ	¥1,500
●太閤立志伝	¥3,000
●DEJA2	¥2,000
●デッドアッシュ	¥1,500
●出たな！ツインビー	¥1,500
●ドラゴン オブ フレイム	¥2,500
●ドラゴンストライク	¥2,000
●バトルテック	¥2,000
●パロディウスだ！	¥1,500
●ファイナルファイト	¥2,500
●ファランクス	¥1,000
●ふしぎの海のナディア	¥4,000
●プレミアム	¥2,000
●ポピュラス II	¥2,500
●ボンバーマン	¥3,000
●星の砂物語 2	¥2,000
●マスターオブモンスターズII	¥1,000
●麻雀幻想曲	¥2,000
●メルヘンメイズ	¥1,500
●ヨーロッパ戦線	¥3,000
●ライジングサン	¥2,500
●リーディングカンパニー	¥3000

FM-Towns

商品名	買取金額
●AYA〜アヤ〜	¥2,000
●アリスの館2	¥1,500
●石見銀山殺人事件	¥4,000
●ウルティマ V	¥3,500
●エアーマネージメント	¥4,000
●オルゴール	¥2,500
●ガンダムハイパークラシックオペレーション	¥3,500
●ガンダムハイパーデザートオペレーション	¥3,500
●KIGEN	¥2,500
●銀河英雄伝説III DX+Towns SP	¥3,500
●サイレントメビウス	¥4,000
●三国志III	¥5,000
●ジョーカー	¥2,500
●SUPER D.P.S	¥2,000
●スーパーコレクション	¥4,000
●スーパーリアル麻雀	¥3,500
●スザク	¥4,500
●ゼロ	¥1,500
●続ダンジョンマスター	¥1,500
●太閤立志伝	¥3,500
●D-AGAIN	¥1,500
●DEJA2	¥3,000
●デュエルターゲット	¥1,500
●信長の野望〜武将風雲録〜	¥3,000
●遙かなるオーガスター	¥2,500
●ビッグオナー	¥4,000
●プレミアム	¥2,500
●星の砂物語	¥2,000
●星の砂物語2	¥2,500
●メモリーズ	¥1,500
●メリーゴーランド	¥1,500
●モンキーアイランド	¥3,200
●リンケージ	¥3,000
●レジオナルパワー II	¥3,000
●レッサーメルン	¥3,500
●F-29リタリエイター	¥4,000
●ダイヤモンドプレイヤーズ	¥4,500
●ワイアット	¥3,500

MSX2/2+

商品名	買取金額
●ウィザードリィ III	¥2,000
●ELLE〜エル〜	¥1,500
●F-1 3Dスピリッツ	¥2,000
●FMパナアミューズメントカードリッジ	¥5,000
●君だけに愛を	¥2,000
●SDスナッチャー	¥3,000
●ガゼルの塔	¥1,500
●ガチャポン戦士2	¥2,000
●ガンシップ	¥1,500
●キャル II	¥2,000
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥2,000
●銀河英雄伝説II DX+set	¥1,000
●グラディウス II	¥1,500
●幻影都市 ILLUSION CITY	¥2,000
●コズミックサイコ	¥2,000
●コンチネンタル	¥1,500
●シュヴァルツシルト II	¥1,500
●ジョーカー2	¥1,500
●スウィートエモーション	¥2,000
●スーパーバトルスキンパニック	¥1,500
●スペースマンボー	¥1,500
●戦国ソーサリアン	¥2,000
●卒業写真	¥2,000
●提督の決断	¥2,500
●電脳学園3	¥2,000
●ドラゴンナイトII	¥2,000
●闘神都市	¥2,000
●信長の野望 武将風雲録	¥1,500
●パロディウス	¥2,000
●ファイナルファンタジー	¥2,000
●フリートコマンダーII	¥2,000
●プリンセスメーカー	¥4,500
●ボッキー2	¥2,000
●魔導物語1-2-3	¥2,500
●ヨーロッパ戦線	¥4,500
●らんま1/2 飛竜伝説	¥4,500
●龍の花園	¥2,000
●ロボクラッシュ	¥2,500

(注)箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。

●商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。

パソコンに関する書籍・各種ゲーム機・etcも高額買取実施中!!

電話加入権販売中!!

本店5F UNIXセンターにて取扱中! TEL.03-3253-3599
*手続きの際は身分証明書及び印鑑が必要です。

電話機、FAX、モデムをこれから取付けようとしている方へ!
ソフマップで購入すればこんなにお得!!

N社¥72,800、M社¥72,800 当 社¥69,800

- ●受信のみの取扱いも行っております。
- ●面倒な手続きは全て代行します。
- ●月々、わづかな金額でお支払のクレジットもOK!
- ●土曜、日曜、祝日もお申し込みOK!

加入権+モデムおすすめセット 電話加入権+MC24PA5		加入権+FAXおすすめセット 電話加入権+MC24PA5	
*12回払い	*36回払い	*12回払い	*36回払い
頭金¥10,000	頭金¥10,000	頭金¥10,000	頭金¥0
初回¥8,013	初回¥5,517	初回¥9,959	初回¥5,785
月々¥6,900×11回	月々¥7,500×35回	月々¥6,800×11回	月々¥9,900×35回

まだまだあるNTT DDIサービス受付中!!

各種商品の料金一覧表

メーカー	商品名	月額使用料	工事費
NTT	プッシュ回線	¥390	¥2,000
NTT	キャッチホン	¥300	不要
NTT	転送でんわ	¥1,500	不要
NTT	クレジット通話	¥1,000	不要
DDI	市外電話サービスX0077	通話料のみ	¥2,000*

休止中又は不要な加入権は *NTT局内登録費高額にて買取いたします。

電話加入権のお問い合わせはTEL.03-3253-0998

ソフマップ出張買取システム



今すぐお電話を

■東京出張買取センター 》03-3253-0558
〒101 東京都千代田区外神田3-14-9 北沢ビル5F 法人営業部 FAX.03-3253-4209

■大阪出張買取センター 》06-634-9481
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップ5号店2F FAX.06-634-5870

グレードUP!!
どこよりも高く下取り交換します!!

お申し込み方法!

1. 出張買取ご利用の場合

今すぐ、ご一報ください!

お申し込み電話 東京 》03-3253-0558 大阪 》06-634-9481

お客さまのご都合に合わせて、係員が直接品物を取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
・お支払いは、品物査定後、銀行振込または現金書留でさせていただきます。
個人・法人どちらもOK! 少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
・期日指定は、お客様のご自由! ご都合にあわせてお申し込み下さい。
・品物は、1点からでも結構です。(ハードのみ)

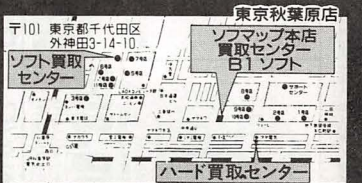
2. 直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑(個人印)が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

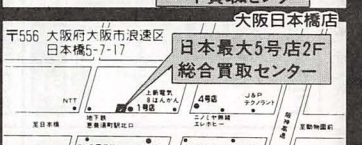
高く売る方法!

1. マニュアル、システム等の付属品も忘れずにお持ち下さい!
1. お売りになる前に、汚れなど落としてきれいにして下さい!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です! (早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1. 下取交換にすれば、さらに高く売れます!
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
・さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます。

東京秋葉原店



大阪日本橋店

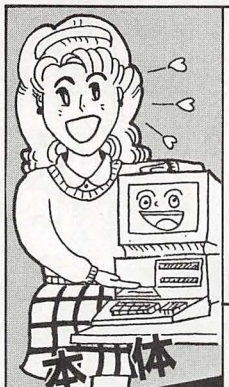


店頭での営業時間は、お電話にてご確認下さい。

●通信販売受付時間/年中無休
●平日AM10:30〜PM7:30 ●日・祝日AM10:00〜PM7:00

通信買取専用電話	0120-110-994
通信下取専用電話	0120-110-833
中古通信販売専用	0120-114-809
東京ハード買取センター	03-3253-0828
東京本店ソフト買取	03-3253-3099
東京第2ソフト買取	03-3253-0827
大阪ハード買取専用	06-634-9480
大阪ソフト買取専用	06-634-5822

パソコン売るなら
株式会社ソフマップ®



本体 激安 ラインナップ

PC-9801FA



486SX16MHz・1.6MBメモリ
標準価格458,000円の品

特価¥249,800

7,000円×24回 ボーナス30,500円×4回
5,000円×36回 ボーナス20,400円×6回

PC-9801US



386SX/16MHz・1.6MBメモリ
標準価格248,000円の品

特価¥149,800

5,000円×18回 ボーナス27,700円×3回
3,000円×36回 ボーナス12,300円×6回

PC-486GF2・GF5



486SX/16MHz・ハイレゾ対応オプション
標準価格348,000円の品

特価¥219,800

6,500円×24回 ボーナス24,500円×4回
5,000円×36回 ボーナス14,000円×6回

PC-486GR2・GR5



お電話にて
お問合せ下さい

PC-9801NS/T



お電話にて
お問合せ下さい

PC-9801NA



486SX/20MHz・HDDパック取付可能
標準価格348,000円の品

特価¥249,800

7,500円×24回 ボーナス27,500円×4回
5,800円×36回 ボーナス15,600円×6回

PC-9801NA/C



486SX/20MHzカラー液晶画面
標準価格498,000円の品

特価¥349,800

8,000円×36回 ボーナス22,500円×6回
5,000円×48回 ボーナス25,300円×8回

PC-386NAR2



386SX/25MHz・HDDパック取付可能、
Lスロットルモデルも同価格にて!
標準価格288,000円の品

特価¥179,800

4,000円×24回 ボーナス28,200円×4回
3,000円×36回 ボーナス18,300円×6回

J31EZ001



386SX/16MHz・メモリ2MB、一太郎とロータスが標準装備、スイッチONですぐ使える!
標準価格248,000円の品

特価¥156,000

5,000円×24回 ボーナス15,000円×4回
3,500円×36回 ボーナス10,000円×6回

新機種 & 新品

多数品揃え

COMPUTERで未来とアクセス

HOTLINE

TEL.045-715-9222

FAX.0120-32-2264

〒245 横浜市泉区和泉町4044イレブン内●営業時間/10:00～20:00●休業日/日曜・祝日

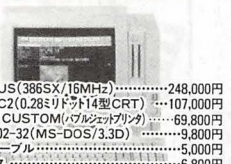
24時間FAX受付

組み合わせ自由自在。あなたの欲しい組み合わせを御相談下さい。専門係員がアドバイス致します。

振込口座
横浜銀行弘明寺支店
普通 1066320
口座名義・ホットライン
"振込手数料はお客様負担となります。"

今月の 超お買得 限定セット 【1月8日号】

No.1-001 PC-9801US



PC-9801US(386SX/16MHz)……248,000円
XC-1498C2(0.28ミリドットCRT)……107,000円
BJ-10V・CUSTOM(バブルジェットプリンタ)……69,800円
PS98-1002-32(MS-DOS/3.3D)……9,800円
プリンタケーブル……5,000円
バスマウス……6,800円
標準価格合計 446,400円

45%引 激安¥249,800

4,000円×36回 ボーナス26,800円×6回
3,000円×48回 ボーナス21,800円×8回

No.1-002 PC-9801FX

ゲームソフト3本セット



PC-9801FX2・FX/U2(386SX/12MHz)…278,000円
PC-KD1521(0.31ミリドット15型CRT)…89,800円
三国志/3(ゲームソフト)……14,800円
太閤立志伝(ゲームソフト)……9,800円
ドラゴンスレイヤー英雄伝説/2(ゲームソフト)…9,800円
バスマウス……6,800円
標準価格合計 409,000円

47%引 激安¥258,000

5,000円×36回 ボーナス22,000円×6回
3,500円×48回 ボーナス20,000円×8回

No.1-003 PC9801DS/U2

原価割大処分!!

PC-9801DS/U2(386SX/16MHz)……358,000円
CU-14FD(0.31ミリピッチCRT)……74,800円
標準価格合計 432,800円

52%引 激安¥208,000

6,000円×24回 ボーナス24,400円×4回
3,000円×36回 ボーナス24,000円×6回

No.1-004 X68000XVI

ゲームソフト1本進呈



CZ-634C-TN(CPU68000/16MHz)…368,000円
CZ-608D-H(0.28ミリドットCRT)……94,800円
標準価格合計 462,800円

45%引 激安¥258,000

5,300円×36回 ボーナス20,500円×6回
4,200円×48回 ボーナス15,600円×8回

ホットラインがおすすめする「特選セット」

No.1-01 PC-9801NA

PC-9801NA(486SX/20MHz)…348,000円
PC-PR101/TN103(48ドットカラープリンタ)……69,800円
EN-80(NOTE用80MB/HDD PACK)……118,000円
HARMONY(一太郎とロータスの統合ソフト)…50,000円
TK-98W(テンキーボード/トラックボール付)……14,800円
PS98-1002-32(MS-DOS/3.3D)…9,800円
プリンタケーブル……5,000円
バスマウス……6,800円
標準価格合計 622,200円

37%引 特価¥398,000

8,400円×36回 ボーナス30,000円×6回
6,500円×48回 ボーナス24,000円×8回

No.1-02 PC-486GF

PC-486GF5/GF2(486SX/16MHz)…348,000円
CU-14KD(0.28ミリドットCRT) 89,800円
HP Desk Jet-505J(A4インクジェット) 99,800円
カラー・スターター・キット(505J用カラー印刷キット) 12,000円
LHD-E100K(内蔵型100MB/HDD) …99,800円
EP-RB7D-8MS(増設8MB/RAMボード) 59,000円
PCW-53・33(MS-WINDOW 3.0A) …25,000円
PCM-54・34(MS-DOS Ver5.0) …12,800円
バスマウス……6,800円
標準価格合計 753,000円

37%引 特価¥479,800

8,000円×48回 ボーナス28,000円×8回
6,500円×60回 ボーナス25,000円×10回

No.1-03 PC-486GR

PC-486GR5・GR2(486SX/25MHz)…458,000円
CM-1495H(0.28ミリ/ハイレゾCRT) …138,000円
LP-2000(A4ページプリンタ)…198,000円
LHD-E100K(内蔵型100MB/HDD) …99,800円
EP-RB7D-8MS(8MB内蔵RAMボード) 59,000円
PCW53・33(WINDOWS 3.0A) …25,000円
PS98-1002-52・32(MS-DOS/3.3D) …9,800円
プリンタケーブル……5,000円
バスマウス……6,800円
標準価格合計 999,400円

34%引 特価¥659,800

10,000円×60回 ボーナス28,000円×10回
8,900円×72回 ボーナス25,000円×12回

No.1-04 PC-486GR

PC-486GR3(486SX/25MHz) …483,000円
CR-5500(0.28ミリ/ハイレゾCRT) 168,000円
HP Desk Jet-505J(A4インクジェット) 99,800円
カラー・スターター・キット
(505J用カラー印刷用キット) 12,000円
PD-125EX(外付型125MB/HDD) …108,000円
EP-RB7D-4MS(4MB内蔵RAMボード) 38,000円
PS98-1002-32(MS-DOS/3.3D) …9,800円
プリンタケーブル……5,000円
バスマウス……6,800円
標準価格合計 930,400円

36%引 特価¥598,000

9,000円×60回 ボーナス25,500円×10回
8,500円×72回 ボーナス20,000円×12回

No.1-05 PC-9801FA

PC-9801FA2・FA/U2(486SX/16MHz)……458,000円
XC-1498C2(0.28ミリドットCRT)…107,000円
YHP DeskJet300J(A4インクジェットプリンタ)…74,800円
プリンタケーブル……5,000円
MS-WORKS(統合型ソフト) 40,000円
PS98-1002-52・32(MS-DOS/3.3D) 9,800円
PC-9872R(NEC純正バスマウス)…10,000円
標準価格合計 704,600円

45%引 特価¥392,000

6,000円×48回 ボーナス26,000円×8回
5,000円×60回 ボーナス22,000円×10回

No.1-06 PC-9801US

PC-9801US(386SX/16MHz) …248,000円
CU-14KD(0.28ミリドットCRT)…89,800円
YHP DeskJet300J(A4インクジェットプリンタ)…74,800円
EN-80(内蔵型80MB/HDD PACK)…118,000円
MS-WORKS(統合型ソフト) …40,000円
PS98-1002-32(MS-DOS/3.3D) …9,800円
プリンタケーブル……5,000円
PC-9872R(NEC純正バスマウス)…10,000円
標準価格合計 595,400円

46%引 特価¥325,000

6,800円×36回 ボーナス25,000円×6回
5,000円×48回 ボーナス21,500円×8回

No.1-07 PC-9801FS

PC-9801FS2・FS/U2(386SX/20MHz) …348,000円
PC-KD1521(0.31ミリドット15型CRT) ……89,800円
PC-PR101/T67(48ドットプリンタ)……84,800円
TR-125S(内蔵120MB/HDD) ……102,000円
ユーカラWAVE(ワープロ・グラフィックソフト)…9,800円
PS98-1002-52・32(MS-DOS/3.3D)……9,800円
PC-9872R(NEC純正バスマウス) ……10,000円
標準価格合計 654,200円

37%引 特価¥416,000

7,000円×48回 ボーナス24,000円×8回
5,000円×60回 ボーナス25,500円×10回

No.1-08 PC-386NAR

Lスロットルモデルも同価格にて!

PC-386NAR2(386SX/25MHz・2FDD) …288,000円
BJ-10V・CUSTOM(バブルジェットプリンタ) 69,800円
LHD-EN130(124MB/HDD PACK) ……109,800円
EP-SIMn-4M(AR用4MB/RAMモジュール) 36,000円
MS-WORKS(統合型ソフト)……40,000円
PS98-1002-32(MS-DOS/3.3D) ……9,800円
プリンタケーブル……5,000円
バスマウス……6,800円
標準価格合計 565,200円

37%引 特価¥359,800

7,000円×36回 ボーナス30,500円×6回
6,000円×48回 ボーナス21,000円×8回

プリンタ

NEC PC-PR150N



標準価格69,800円の品

特価¥34,800

CANON BJ-330J



シートフィーダー付
標準価格208,000円の品

特価¥99,800

横河 Desk Jet505J



カラーキット付
標準価格111,800円の品

特価¥74,800

CANON BJ10V・CUSTOM	特価 41,800円	CANON BJ10V・SELECT	特価 48,800円
NEC PC-PR201/63A	特価 97,000円	STAR JT-48CL	特価 41,000円
EPSON AP-1000PC	特価 69,800円	EPSON VP2061PC	特価 79,800円

価格は変動しておりますのでお電話でご確認下さい。

スペシャルプライスを更に激安!!

単品・セット組合せ・周辺機器・サプライ品全て おまかせ下さい。

★お届けは
1. 配達日ご指定OK（18:00〜20:00）

★お支払いは
1. HOTLINEの超低金利クレジット業界随一の超低金利で、3〜84回までの回数を自由に設定できる便利なクレジットです。
2. 商品は今すぐ受取お支払いは7ヵ月先からでOK!!（但しクレジット契約が必要）
3. ボーナス一回払いOK。
4. ボーナスのみ支払いOK。2回〜6回
5. キャンパスクレジット20才以上の大学生・新社会人の方も、保証人なしでOK。
6. 代金引換方式 商品到着時に現金一括払い（手数料1,000円）
7. 銀行振込もOK（振込手数料はお客様負担になります）

ゲームからビジネスまで、各種パソコンソフト取扱い中!!（但し、ゲームソフトの単品販売は致しません。）

ハードディスク

ICM FT-120-DB
外付型100MB/SCSI
標準価格118,000円の品
超特価

ロジテック LHD-FM200E
FM-TOWNS,X68000用200MB/HDD
標準価格138,000円の品
特価¥92,000

緑電子 DOODA-A120
標準価格128,000円の品
特価¥62,800

キャラベル AV-080SXE	特価 49,800円	ロジテック LHD-NS80	特価 52,800円
キャラベル AV-200SXE	特価 97,800円	ロジテック LHD-NS130	特価 69,800円
キャラベル AV-100FR/P	特価 61,800円	ロジテック LHD-S200EP	特価 91,000円
キャラベル AV-200FR/P	特価 78,000円	ロジテック LHD-E100K	特価 69,800円
日本テクサ STATION-120LBS	特価 86,800円	ロジテック LHD-B120H	特価 83,000円
日本テクサ STATION-240LBS	特価115,800円	緑電子 びるとN80	特価 49,800円
日本テクサ TRUST-NL80	HOTLINE特価	緑電子 びると館I/F付	特価 36,800円
ICM FT-100-DB	特価 68,000円	緑電子 CARGO CG-SS100N-F2	特価 76,800円
ICM FT-180-DB	特価102,000円	緑電子 CARGO CG-SS200A-F2	特価 97,800円
ICM INTER-120FE-FB	特価 82,000円	テクノジャパン PD-125EX	特価 68,800円
ICM INTER-180FE-FB	特価102,000円	テクノジャパン TR-125S	特価 62,000円
ICM INTER-120GE	HOTLINE特価	テクノジャパン TR80NST(テンキー無)	特価 44,000円

RAMボード

I/Oデータ FA34-4MS	特価 20,100円	MELCO EFA-4000S	特価 21,000円
I/Oデータ FA34-8MS	特価 35,000円	MELCO EFA-8000S	特価 37,300円
I/Oデータ FS34-4MS	特価 20,100円	MELCO EFS-4000S	特価 21,000円
I/Oデータ FS34-8MS	特価 35,000円	MELCO EFS-8000S	特価 37,300円
I/Oデータ PIO-DA134-4MS	特価 20,100円	MELCO EDA-4000S	特価 21,000円
I/Oデータ PIO-DA134-8MS	特価 37,000円	MELCO EDA-8000S	特価 37,300円
I/Oデータ NT34-2ML	特価 9,300円	MELCO XMC-2000S	特価 9,800円
I/Oデータ NT34-6ML	特価 23,600円	MELCO XMB-1000S	特価 5,700円
I/Oデータ 98NT2-4M	特価 18,600円	MELCO RCD-4000S	特価 19,500円
I/Oデータ 98NT2-8M	特価 35,800円	MELCO RCD-8000S	特価 37,400円
I/Oデータ EP-NTB-4MS	特価 18,500円	MELCO ENT-2000S	特価 9,800円
I/Oデータ EP-NTB-8MS	特価 37,000円	MELCO ENT-6000S	特価 24,700円
I/Oデータ EP-RB7D-4MS	特価 27,200円	MELCO ERB-4000S	特価 28,400円
I/Oデータ EP-RB7D-8MS	特価 42,200円	MELCO ERC-4000S	特価 28,400円
I/Oデータ EP-SIM-2MS	特価 8,600円	MELCO XRB-2000S	特価 9,800円
I/Oデータ PIO-31SS-G4ME	特価 24,300円	MELCO XRB-4000S	特価 18,000円
I/Oデータ PIO-31SS-G8ME	特価 45,800円	MELCO RCT-4000L	特価 26,100円
I/Oデータ FJ-SIM32-2MS	特価 7,200円	MELCO RCT-8000L	特価 48,500円
I/Oデータ FJ-SIM32-4MS	特価 14,300円		

FDドライブ

CRC CRC-FD3.5SH	特価 23,800円	ELECOM FDD-3.5W	特価 32,800円
CRC CRC-FD3.5WH	特価 38,000円	ELECOM FDD-3.5SA	特価 25,800円
CRC CRC-FD5SH	特価 31,000円	ELECOM FDD-3.5WA	特価 32,800円
CRC CRC-FD5WH	特価 46,800円	ELECOM FDD-5S	特価 28,800円
ELECOM FDD-3.5S	特価 17,800円	ELECOM FDD-5W	特価 42,800円

モデム

STARFAX9624
標準価格79,800円の品
特価¥62,800

オムロン MD-24FB5V	特価 28,800円
オムロン MD-24FP5V	特価 25,800円
オムロン MD-24FN5V	特価 29,000円
アイワ PV-A96V5	特価 57,800円
アイワ PV-A24V5	特価 27,000円
アイワ PV-CN24	特価 28,000円

中古激安大処分

FM-TOWNS-2F
ディスプレイ
キーボード
特価¥129,800

PC-9801UV11
ディスプレイ
特価¥99,800

PC-9801RX21
ディスプレイ
特価¥149,800

PC-9801RA21
ディスプレイ
特価¥199,800

FM-TOWNS2-CX20
ディスプレイ
キーボード
特価¥199,800

★ノートパソコン

J31EZ01	特価108,000円
J31SX021	特価108,000円
J31SX4VW	特価148,000円
PC-286BOOK-STD	特価 99,800円
PC-286LP	特価 99,800円
PC-386LS-H20	特価128,000円
PC-386LS-STD	特価108,000円
PC-9801LV22	特価 69,800円
PC-9801LX2	特価 79,800円
PC-9801N	特価 97,000円
PC-9801NC40	特価312,000円
PC-9801NS	特価128,000円

★デスクトップ

CZ-602C	特価 99,800円
CZ-611C	特価148,000円
FM-TOWNS-2	特価 69,800円
FM-TOWNS-20F	特価108,000円
FM-TOWNS-2F	特価 79,800円
FM-TOWNS-40H	特価118,000円

★デスクトップ

FM-TOWNS2-CX20	特価149,800円
FM-TOWNS2-CX40	特価178,000円
FM-TOWNS2-UX20	特価159,800円
PC-286VG-STD	特価 99,800円
PC-386GS5	特価168,000円
PC-386P2	特価140,000円
PC-8801FE	特価 29,800円
PC-8801MA	特価 45,000円
PC-8801MC/1	特価 29,800円
PC-9801CV21	特価108,000円
PC-9801DA2	特価238,000円
PC-9801DS/U2	特価138,000円
PC-9801DX/U2	特価118,000円
PC-9801EX2	特価129,000円
PC-9801RA21	特価178,000円
PC-9801RX21	特価108,000円
PC-9801RX51	特価128,000円
PC-9801VM11	特価 98,000円
PC-98DO/P	特価108,000円

★プリンタ

AP-550	特価 19,800円
AP-900PC	特価 34,800円
BJ-10B	特価 29,800円
PR-40T	特価 30,000円
FMPR-204B	特価 29,800円
CX-2410	特価 19,800円
JP-200	特価 39,800円
PC-PR201/60A	特価 65,000円
VP-2000	特価 39,800円
PC-PR150N	特価 32,800円
AP-300	特価 32,800円
NM-9950	特価 49,800円
LP-3000	特価 99,800円

★ハードディスク

40MB-SCSI	特価 35,800円より
40MB-SASI	特価 29,800円より
100MB	特価 49,800円より
CarryPack20	特価 39,800円より

★その他

2400bpsモデム	特価 10,000円より
MSX21	特価 25,000円より
JX-220	特価115,000円
NM-9032-05(トラクタユニット)	特価 6,800円
PC-9801NC-01(TVアダプタ)	特価 19,800円
PC-98HA-01(ドッキングステーション)	特価 33,800円
PC-IN503G	特価 97,800円
PC-PR201GS-03(トラクタユニット)	特価 10,900円
PC-PR406HS-01(シートフィーダー)	特価 16,800円
PC-PR406LM-21(毛筆体漢字ROM)	特価 14,500円
RCS-2000	特価 5,980円
TOWNS用2MB-SIM	特価 5,000円

数に限りあり 早いもの勝ち!!

FM-TOWNS2-UX20
キーボード
特価¥159,800

CZ-604C-TN
ディスプレイ
特価¥159,800

PC-286VF-STD
ディスプレイ
特価¥129,000

PC-98DO
ディスプレイ
特価¥138,000

荷造り送料／購入金額1万円以下1,500円(1個あたり)、1万円以上 1,000円(1個あたり)
〝特価には送料・消費税は含まれておりません〟

COMPUTERで未来とアクセス
HOTLINE

〒245 横浜市泉区和泉町4044イレブン内

ご注文は
お問い合せ見積り 買い取りダイヤル 045-715-9222
FAXフリーダイヤルで 0120-32-2264
●営業時間/10:00〜20:00●休業日/日曜・祝日

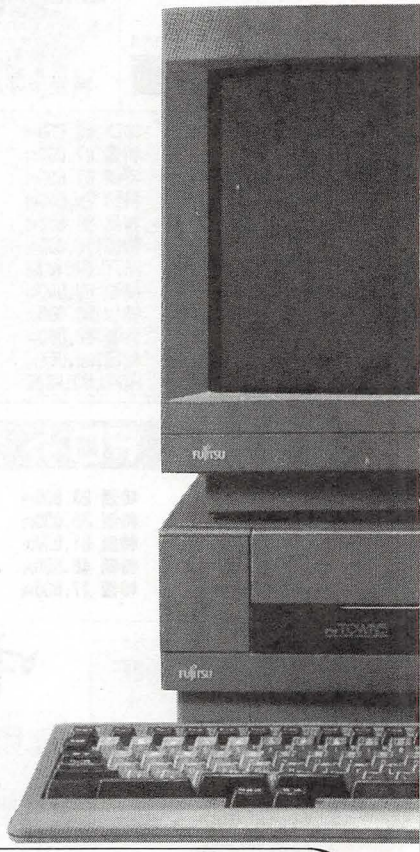
KONAN

Future Comunication 21

FM TOWNS II

NEW マシン登場

冬のダイナ



NO.1 TOWNSⅡモデルHR基本セット

FM-TW2HR20(FUJITSU 本体)…… ¥328,000
FMT-DP5361(FUJITSU CRT)……¥89,800
FMT-KB107(FUJITSU キーボード)……¥30,000
石見銀山殺人事件(ゲームソフト)……¥12,800

標準価格合計 ¥460,600

KONAN大特価

頭金	なし	なし	¥4,940
月々	¥9,700×60回	¥11,000×36回	¥15,000×24回
㊍	なし	¥20,000× 6回	¥30,000×4回

NO.2 TOWNSⅡモデルHG基本セット

FM-TW2HG20(FUJITSU 本体)…… ¥303,000
FMT-DP5351(FUJITSU CRT)……¥89,800
FMT-KB107(FUJITSU キーボード)……¥30,000
FM-JP-101G(FUJITSU PRT)……¥79,800
FM60-711(FUJITSU PRTケーブル)……¥6,800
ウイングコマンダー(ゲームソフト)……¥12,800
アドバンテージテニス(ゲームソフト)……¥8,800

標準価格合計 ¥531,000

KONAN大特価

頭金	なし	なし	¥540
月々	¥11,000×54回	¥10,000×42回	¥12,900×24回
㊍	なし	¥20,000× 7回	¥50,000×4回

NO.3 TOWNSⅡモデルUG基本セット

FM-TW2UG20(FUJITSU 本体)…… ¥268,000
FMT-KB101A(FUJITSU キーボード)……¥10,000
FM-JP101G(FUJITSU PRT)……¥79,800
FM60-711(FUJITSU PRTケーブル)……¥6,800
ウイングコマンダー(ゲームソフト)……¥12,800

標準価格合計 ¥377,400

KONAN大特価

頭金	なし	なし	¥38,000
月々	¥9,500×42回	¥7,600×30回	¥9,700×20回
㊍	なし	¥30,000× 5回	¥40,000× 3回

NO.4 TOWNSⅡモデルHR WINDOWSセット

FM-TW2HR100(FUJITSU 本体)……¥408,000
FMT-DP5361(FUJITSU CRT)……¥138,000
FMT-KB107(FUJITSU キーボード)……¥30,000
HG-4000PC(EPSON PRT)……¥198,000
PRINT BOYⅡ(八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
FJ-SIM32-4ML(I/Oデータ 増設RAM)……¥26,000
日本語 MS-DOS Ver3.1(基本セット)……¥9,800
MS-WINDOWS Ver3.0……¥25,000

標準価格合計 ¥864,600

KONAN大特価

頭金	なし	¥9,840	¥48,000
月々	¥12,700×60回	¥13,900×48回	¥19,000×30回
㊍	¥30,000×10回	¥40,000× 8回	¥60,000×5回

NO.5 TOWNSⅡモデルHGスペシャルセット

FM-TW2HG20(FUJITSU 本体)…… ¥303,000
FMT-DP5351(FUJITSU CRT)……¥89,800
FMT-KB107(FUJITSU キーボード)……¥30,000
LHD-FM100E(ロジテック 100MB)……¥99,800
BJ-330J(CANON ASFモデル)……¥228,000
PRINT BOYⅡ(八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
MS-WORKS(マイクロソフト 統合型ソフト)……¥40,000
FMT-SP101(FUJITSU アンプスピーカー)……¥29,800

標準価格合計 ¥850,200

32%OFF KONAN特価 **¥598,000**

頭金	なし	なし	¥5,940
月々	¥14,500×60回	¥15,800×42回	¥13,000×36回
㊍	なし	¥20,000× 7回	¥30,000×6回

NO.6 TOWNSⅡモデルUGスペシャルセット

FM-TW2UG20(FUJITSU 本体)…… ¥268,000
FMT-KB101A(FUJITSU キーボード)……¥10,000
JR-200CL(STAR PRT)……¥134,800
PRINT BOYⅡ(八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
FM-TU101(FUJITSU チューナーユニット)……¥39,800
FMT-SP101(FUJITSU アンプスピーカー)……¥29,800
一太郎dash(日本語ワープロソフト)……¥39,000

標準価格合計 ¥551,200

31%OFF KONAN特価 **¥398,000**

頭金	¥9,940	なし	¥50,000
月々	¥14,000×36回	¥10,200×30回	¥6,700×48回
㊍	なし	¥40,000× 5回	¥20,000×8回

NO.7 TOWNSⅡモデルCX限定セット

FM-TW2CX20(FUJITSU 本体)……¥333,000
FMT-DP5351(FUJITSU CRT)……¥89,800
FMT-KB101(FUJITSU キーボード)……¥10,000
VP-1047PC(EPSON PRT)……¥99,800
PRINT BOYⅡ(八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
MC24PA5(マイクロコア モデム)……¥26,800
Habitat(FUJITSU 通信ソフト)……¥6,800

標準価格合計 ¥596,000

37%OFF KONAN特価 **¥379,800**

月々	¥8,300×36回	¥22,600×15回	¥10,600×48回
㊍	¥30,000× 6回	¥30,000× 3回	なし

お申込み方法

▶お近くのコナン各店にお申込ください。
▶お電話にてお申込みの場合は、コナン各店へお問い合せの上、指定の銀行口座まで電信扱でご入金下さい。入金を確認しだい商品手配をさせていただきます。

KONAN 筑波学園店 0298-52-9801
●AM10:00～PM7:00 木曜定休
茨城県つくば市天久保3-16-25

KONAN 水戸店 0292-43-8188
●AM10:00～PM7:00 水曜定休
茨城県水戸市笠原町1191-5

KONAN 柏店 0471-32-8541
●AM10:00～PM7:00 火曜定休
千葉県柏市松葉町3-15-7

KONAN 宇都宮店 0286-32-8960
●AM10:00～PM7:00 水曜定休
栃木県宇都宮市宿郷町326

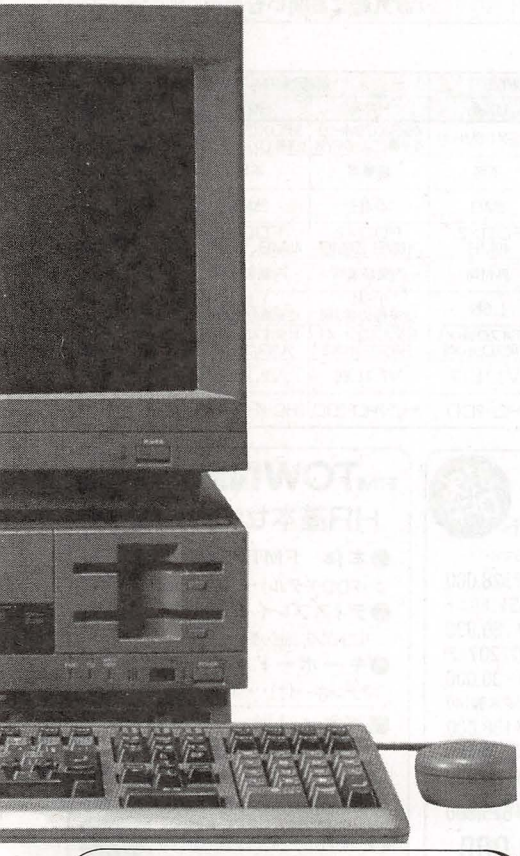
KONAN 東大宮店 048-687-3822
●AM10:00～PM7:00 火曜定休
埼玉県大宮市東大宮1-13-13

KONAN 前橋店 0272-23-3456
●AM10:00～PM7:00 木曜定休
群馬県前橋市大手町2-16-23

KONAN全店ミックセール!!

KONANサポートシステム

1. 全国出張サービス
2. 全商品完全保証付
3. 全国無料配送
   (FM TOWNSセットに限ります
   但し、沖縄、離島は除く、3万円以下は送料別途)
4. 高額下取り買取りOK

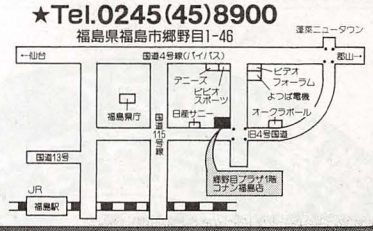


東日本最大クラスの大型専門店 KONAN福島店

●AM10:00～PM7:00　木曜定休

オープニングセール実施中

★Tel.0245(45)8900
福島県福島市郷野目1-46



KONANのUSEDパソコン

■富士通

FM-TOWNS2S	¥68,000
FM-TOWNS2F	¥98,000
FM-TOWNS1H	¥108,000
FM-TOWNS2H	¥138,000
FM-TOWNS20F	¥118,000
FM-TOWNS40H	¥158,000
FM-TOWNSUX20	¥148,000
FM-TOWNSUX40	¥198,000
FM-TOWNSCX20	¥168,000
FM-TOWNSCX100	¥218,000
FMT-DP531	¥48,000
FMT-DP532	¥69,800
FMT-DP533	¥39,800
FMT-DP534	¥59,800
FMT-DP535	¥54,800
FMT-DP536	¥75,000
FM-PR204B	¥28,000
FM-PR353G2	¥59,800
FM-MD-0402G	¥58,000
FMR-CARD	¥49,800

■その他

PC-9801RA21	¥178,000
PC-9801DA2	¥188,000
PC-9801FA2	¥218,000
PC-9801ES2	¥148,000
PC-9801DX2	¥128,000
PC-9801RX21	¥118,000
PC-9801VX21	¥98,000
PC-9801N	¥59,800
PC-9801NV	¥89,800
PC-9801NS	¥108,000
PC-9801NS/E	¥138,000
PC-386BOOK・L	¥128,000
X68000EXPERT	¥98,000

NO.8 TOWNSⅡモデルUX限定セット

FM-TW2UX20 (FUJITSU 本体)	¥288,000
FMT-KB101A (FUJITSU キーボード)	¥10,000
FM-PR204B (FUJITSU PRT)	¥80,000
FM60-711 (FUJITSU PRTケーブル)	¥6,800
FM-TU101 (FUJITSU チューナーユニット)	¥39,800

標準価格合計 ¥424,800

35%OFF

KONAN特価 **¥278,000**

月々	¥7,800×48回	¥8,800×24回	¥14,400×15回
ボ	なし	¥30,000× 4回	¥50,000×2回

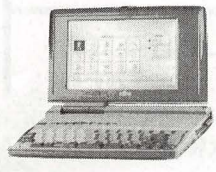
KONANのオアシス

FUJITSU OASYS POKETⅡ
※￥99,800



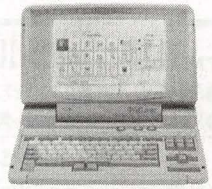
KONAN大特価

FUJITSU OASYS 30AD-301
※￥178,000



KONAN大特価

FUJITSU OASYS 30LX-501
※￥198,000



KONAN大特価

FUJITSU OASYS 30AX-301
※￥228,000



KONAN大特価

KONAN クレジットシステム

▶1～60回までの自由な回数設定ができるクレジット大勧迎!! 学生さんもクレジットOK!!
▶夏のボーナス一括払い。翌月一括払い。金利、手数料無料!!

KONAN 仙台店 022-235-4544

●AM10:00～7:00 木曜定休



宮城県仙台市宮城野区宮千代1-10-16

KONAN 秋田店 0188-64-8929

●AM10:00～PM7:00 木曜定休



秋田県秋田市高陽幸町14-33

KONAN 郡山店 0249-52-6800

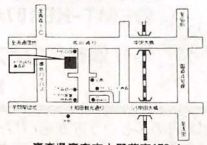
●AM10:00～PM7:00 木曜定休



福島県郡山市堤3-136

KONAN 青森店 (0177-39-9800)

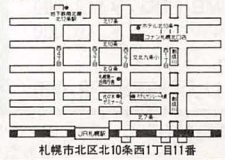
●AM10:00～PM7:00 木曜定休



青森県青森市大野若宮173-1

KONAN 札幌北口店 011-727-8086

●AM10:00～PM7:00 木曜定休



札幌市北区北10条西1丁目11番

KONAN 札幌中央店 011-242-3110

●AM10:00～PM7:00 木曜定休



札幌市中央区南2条西3丁目リンク江木ビル3F



FM-TOWNS販売実績日本1ショップのFM-LAB

FM TOWNS / FM R

●富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを! ●ビジネス・ゲームソフト

TOWNSファン待望の486マシン登場!!

FM TOWNS専門ショップソフトクリエイト
にて未知なる486マシンのパワーをご自分で体感して下さい。

ご遠方の方は、お電話で
お気軽にお問い合わせください。

■スペック表

	従来機FM TOWNS II		新機種FM TOWNS II		
	CX系	UX系	HR系	HG系	UG系(CRT一体型)
メインCPU	386DX(16MHz)	386SX(16MHz)	486SX(20MHz) 従来機(CX)の約2倍	386DX(20MHz) 従来機(CX)の約1.25倍	386SX(20MHz) 従来機(UX)の約1.25倍
ODP (オーバードライブプロセッサ)	不可	不可	装着可	不可	不可
メインメモリ	2MB	2MB	4MB	2MB	2MB
FDD・HDD	FDD×1、FDD×2 40MB、100MB	FDD×2、40MB	FDD×2 100MB、200MB	FDD×2 40MB、100MB	FDD×1、FDD×2 40MB、80MB
MO内蔵ハードディスク(オプション)	HDDのみ内蔵可	外付可	内蔵装着可	内蔵装着可	外付可
CD・ROMアクセススピード	1.5秒	1.5秒	0.5秒 従来機の約3倍	1.0秒 従来機の約1.5倍	1.0秒 従来機の約1.5倍
拡張性	ビデオスロット×1 汎用スロット×2	ビデオスロット×1 汎用スロット×1	ビデオスロット×1 汎用スロット×3	ビデオスロット×1 汎用スロット×3	ビデオスロット×1 汎用スロット×2
システムソフト	V2.1L10	V2.1L10	V2.1L20	V2.1L20	V2.1L20
FDDモード	2HD・2DD	2HD・2DD	2HC・2HD・2DD	2HC・2HD・2DD	2HD・2DD

熱望に応えて
1/31㊐まで実施!
期間中無休

FM TOWNS II
HRモデル20
(486マシン)



当店の全てのセット組はハードorソフトの一部変更可能!

限界への挑戦
チャレンジ・ザ486フェアーin FM-LAB ソフトクリエイト

全セット組共通▼
★FMT-DP5351(トリニトロン管・マスクピッチ0.38㎜)▼FMT-DP5361(トリニトロン管・マスクピッチ0.26㎜)¥36,000 UP
★FMT-DP5351(トリニトロン管・マスクピッチ0.38㎜)▼FMT-DP533(ブラウン管・マスクピッチ0.39㎜)¥16,000 DOWN
★FMT KB101A又は202A(テンキー無し)からFMT-KB107又は207(テンキー付)に変更の場合¥15,000 UP

特典

本体お買上げの方にもれなく
ビッグプレゼント!(20F除く)

ビッグプレゼント

①恒例!!お好きなゲームソフト(1万円相当)1本プレゼント!
②ソフトウェアコンテストII
③ブランクディスケット10枚又は、キーボードカバー
④観月ありさオリジナルテレカ

●本体ご購入者に限りゲーム&ビジネスソフト33%off!!(TOWNSサークル及び当社本体の保証書を提示の方も可) 通常ゲーム&ビジネスソフト期間中オール3割引(一部のぞく) FM TOWNS用富士通純製品オプション25%off以上。

FM TOWNS II HR基本セット+内蔵140MBHDDセット

31%OFF

●本体 FMTW2HR20(486マシン・FDDモデル)………定価¥328,000
●ディスプレイ FMT-DP5351(トリニトロン0.38)………… 定価¥ 89,800
●キーボード FMT-KB107/207(テンキー付)…………定価¥ 30,000
●内蔵HDD EF-140(エニックス製140MB HDD)16ms… 定価¥138,000
●増設メモリ FJ-SIM32 8MS(I/Oデータ製8MB RAM)‥ 定価¥ 40,000
■基本セット計…………¥625,800
ズバリ ¥428,000

FM TOWNS II HR基本セットI

新登場

●本体 FMTW2HR20(486マシン・FDDモデル)…定価¥328,000
●ディスプレイ FMT-DP5351(トリニトロン0.38ピッチ)‥定価¥89,800
●キーボード FMT-KB107/207(テンキー付)……定価¥30,000
■基本セット計 ……¥447,800
▼
チャレンジ大特価
クレジット大歓迎
★HR20(FDDモデル)▶HR100(100MBHDD内蔵モデル)…¥64,000UP
★HR20(FDDモデル)▶HR200(200MBHDD内蔵モデル) ¥112,000UP
ビッグプレゼント付

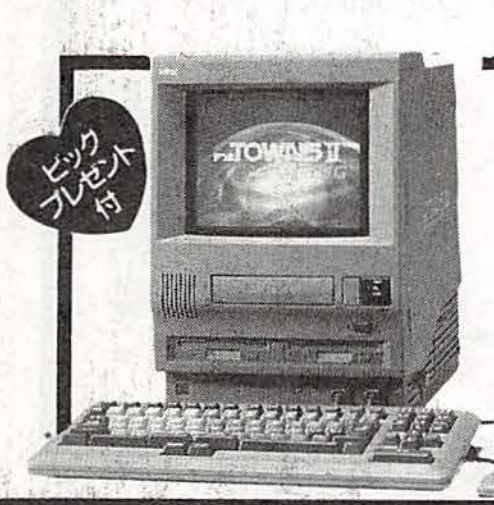


27%OFF
クレジット大歓迎

FM TOWNS II HR200相当 HR200仕様基本セット

ソフトクリエイト推奨

●FMTW2HR20(FDDモデル)………………¥328,000
●FMT-DP5351(トリニトロン0.38㎜ピッチ)…………¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー付)………………¥ 30,000
●NT-210TWi(ニューテック製内蔵型210MB HDD)……¥119,800
●1万円相当のゲームorビジネスソフト………¥ 10,000
●フリーウェアコレクションVorソフトウェアコンテストII……¥ 2,500
●ブランクディスケット(3.5"2HD)10枚…………¥ 3,000
●キーボードカバー…………………¥ 2,800
●観月ありさオリジナルテレカ…………………¥ 800
■定価合計¥586,700▶チャレンジ大特価¥434,000



ビッグプレゼント付

FM TOWNS II UG基本セット

●FMTW2UG20(FDDモデル) … 定価¥268,000
●FMT-KB101A(テンキー無し) … 定価¥10,000
▶チャレンジ大特価
クレジット大歓迎
★UG20(FDDモデル)▲UG40(40MBHDD内蔵モデル)¥40,000UP
★UG20(FDDモデル)▲UG80(80MBHDD内蔵モデル)¥56,000UP



FM TOWNS II HR基本セットII

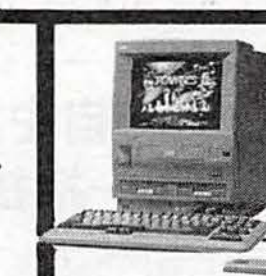
ビッグプレゼント付

●FMTW2HR20(FDDモデル) ……… ¥328,000
●FMT-DP5351(トリニトロン0.38㎜ピッチ) ‥ ¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー付) …. ¥ 30,000
●オーバープロセッサカード(FMT-361)‥ ¥ 89,800
●ニューテック製内蔵210MB・HDD‥ ¥119,800
●FJ-SIM32(8MS増設RAM・I/Oデータ)…. ¥ 40,000
ソフトクリエイト推奨
クレジット大歓迎
■定価合計¥697,400
▶チャレンジ大特価¥528,000



FM TOWNS II CX20大処分 限定50台

●FMTW2CX20………定価¥333,000
●FMT-DP535 ………定価¥ 89,800
●FMT-KB107/207…..定価¥ 30,000
クレジット大歓迎
処分価格につき大幅プライスダウン
▶チャレンジ大特価



FM TOWNS II UX20大処分 限定50台

●FMTW2UX20………定価¥288,000
●FMT-KB101A/202A・定価¥ 10,000
クレジット大歓迎
処分価格につき大幅プライスダウン
▶チャレンジ大特価

当店はTOWNSのコンサルティング販売を提唱いたします。
コンサルティング無料!
●パソコンは初めてという方からパワーユーザーまで、すべてのニーズに応じてセット組のお手伝いをさせていただきます。
●お気軽にお電話またはFAXにてご相談ください。また、当広告誌上では当店推奨の売れ筋ハード&ソフトを掲載しています。

(ソフトクリエイト)におまかせください。のFM-LAB

のほとんど全てを！ 展示!!特売!!即納!!

超低金利システム開始！

例12回払い 4.5% 本体ご購入者に限る

FM-TOWNSの全国無料出張修理致します！

総額10万円以上お買上げの商品は全国(離島は除く)無料配送致します。

技術とサービスと信頼のソフトクリエイト

☆無料見積りサービスをご利用ください！(連絡先の電話番号を明記の上、ハガキまたはFAXでお申込みください。)

ソフトクリエイト推奨オーバードライブプロセッサ対応486マシンセット

一般のビデオ映像をデジタル動画に！ソフト動画編集セット 29%OFF

ビックプレゼント付 クレジット大歓迎

本体FM TOWNSⅡHR20＋ディスプレイFMT-DP5361＋キーボードFMT-KB107/207＋ニューテック製内蔵200MB・HDD＋8MB増設RAM・HM-V08T＋オーバードライブプロセッサカードFMT-361＋ビデオカードFMT-412A＋ライブムービー＋ホームスタジオ

■定価合計￥906,400▶チャレンジ大特価￥643,000

今までにない快適なWINDOWSライフを！マルチメディアウィンドウズセット 29%OFF

クレジット大歓迎 ビックプレゼント付

本体FMTOWNSⅡ HR100MB＋ディスプレイFMT-DP5351＋キーボードFMT-KB107/207＋8MB増設RAM・HM-V08T＋オーバードライブプロセッサカードFMT-361＋MS-DOSV3.1＋MS-WINDOWS MME

■定価合計￥760,200▶チャレンジ大特価￥538,000

本格的アニメーション編集ツール！クリエイティブアニメーションセット 30%OFF

ビックプレゼント付 クレジット大歓迎

本体FM TOWNSⅡHR20＋ディスプレイFMT-DP5361＋キーボードFMT-KB107/207＋ニューテック製内蔵200MB・HDD＋8MB増設RAM・HM-V08T＋オーバードライブプロセッサカードFMT-361＋ライブアニメーション

■定価合計￥861,600▶チャレンジ大特価￥603,000

FM-TOWNSサークル大募集

入会ご希望のお客様は下記項目をご記入の上ハガキまたはFAXでお申し込みください。

FAX.03-3486-5314

1. お名前 2. お電話番号 3. ご住所 〒
4. 生年月日 5. 現在お使いのTOWNSの機種名 6. 現在お使いのモニタの型式
7. 現在お使いのオプション
プリンタ： HDD：
カード類：① ② ③ ④ ⑤ ⑥
8. あなたは現在TOWNSのソフトを何本おもちですか？： 本

●入会規定▶FM TOWNSユーザーであること ●会費▶年会費無料 ●特典▶会員カードでお買物頂けます▶キャッシュ(会員カード又は会員番号を提示して(ください))でお買物いただくとさらにお得。①TOWNS用ビジネス&ゲームソフト(一部除く)33%OFF ②富士通純正オプション(一部除く)28%OFF ▶当店でのフェア・イベントのご案内及び最新ハード&ソフト情報を定期的に郵送にてご提供させて頂きます。

ゼッタイお得！業界No.1超低金利システム (本体ご購入者に限る)

★夏のボーナス一括払い(6月末or7月末)金利4.5%
★夏・冬のボーナス2回払い。金利4.5%
※他店とお比べください。

金利表

均等払い回数	1回	12回	18回	24回	36回	48回
金利	0%	4.5%	9.5%	12%	20%	27.5%

中古コーナー(売切御免.ノ)

限定セット

- FM TOWNS20F(中古)
- FMT-DP531(トリニトロン0.38mm)(新品)
- FMT-KB105(テンキー付キーボード)(新品)

￥139,800 ※テンキー無しの場合さらに￥5,000引

- TOWNSモデル2……￥ 39,800
- TOWNSモデル2F……￥ 59,800
- TOWNSモデル20F……￥ 89,800
- TOWNSⅡ CX20……￥129,800
- TOWNSⅡ UX20……￥139,800
- TOWNSⅡ CX40……￥159,800
- TOWNSⅡ CX100……￥189,800

HARD DISK

ハードディスク選択の基準はなんといっても信頼性！

■ニュー・モッキンバード(TOWNS専用・信頼度No.1)

●HD-J100(100MB)……
定価￥128,000▶￥63,800

●HD-J130(130MB)定価￥148,000▶￥79,800

●HD-J170(173MB)定価￥189,000▶￥89,800

◆新登場 ソフトクリエイト推奨ニューテック100MBハードディスク

新製品 ●TOWNSカラー NT-210TW or210FM メーカー3年保証



・シークタイム15ms 転送速度15MB/s
・冷却ファン付・キャッシュメモリ64KB超小型、軽量ボディ
定価￥129,800▶大特価 ~~￥94,000~~

◆HD目玉品(限定10台)



●ニューテック500MBHD・NT-500TW(シークタイム・12Ms富士通ドライブ使用)
定価￥468,000▶クレイト大特価￥188,000

●ロジテックLHD-FM100E(100MB)
定価￥99,800▶大特価 ~~￥74,800~~

●ロジテックLHD-FM200E(200MB)
定価￥138,000▶大特価 ~~￥100,000~~

内蔵型ハードディスク

FM-TOWNS CX20、20F、HR、HG対応 内蔵HDD登場！

●一流メーカー内蔵100MB・HDD(19MS)▶￥54,800

●一流メーカー内蔵140MB・HDD(16MS)▶￥63,800

●ニューテック製210MB内蔵HDD・NT-210TWi(15MS)￥119,800▶大特価￥94,000

MS-WINDOWS-MME超お買得セット

●ニューテック100MBハードディスク ● I/Oデータ製2MB増設RAM ●MSWINDOWS-MME ●MS-DOS Ver3基本ソフト▶超大特価￥99,800

PRINTER

●今、プリンターをお買上げの方にTOWNS用ケーブルプレゼント！

◆新製品 富士通純正インクジェットプリンター8(FMJP-101G)
定価……￥79,800▶超特価
★絶賛発売中!!



●PR-B400(漢字40字 秒・136ケタ・カラー)
定価……￥ 98,000▶ ￥71,000

●PR-A600(漢字60字 秒・136ケタ・カラー)
定価……￥148,000▶ ￥92,000

●FMPR204B(80ケタ・カラー)
定価……￥ 80,000▶特価￥ ~~41,000~~
※上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル￥3,000

◆新製品・48ドット、ジョイライターFP-150FX
定価……￥59,800▶大特価￥47,800

●エプソンAP-700、48ドット熱転写カラープリンター(カットシートフィーダー付・ESC/P対応ソフトのみ)
定価……￥79,800▶~~￥63,800~~

☆全商品カットシートフィーダー取扱っております。

M.O(3.5インチ光磁気ディスクユニット)

●FMPD-211GA(ケーブル付)…￥298,000▶特価￥218,000
●ロジテックLMD-300(ケーブル付)…￥205,000▶特価￥158,000
●ニューテックNTMO-130(ケーブル付)
定価￥205,000▶大特価154,000
●ニューテック内蔵型MO(HR、HG対応)
発売予定
●127MBカートリッジ ￥6,900▶￥6,000

増設RAM

八戸	●HM-V02T	…￥24,800▶￥	7,800
	●HM-V04T	…￥49,500▶￥	15,000
	●HM-V08T	…￥98,000▶￥	29,800
I/O	●2MB	……￥10,000▶￥	7,800
	●4MB	……￥20,000▶￥	15,000
	●8MB	……￥40,000▶￥	29,800

こちらの広告に掲載していない商品も多数取扱っています。お問い合せください。

モデム

●FMMD-311G 定価￥35,800▶~~￥29,800~~
●FMT-MD302 定価￥49,000▶￥36,700

FDD

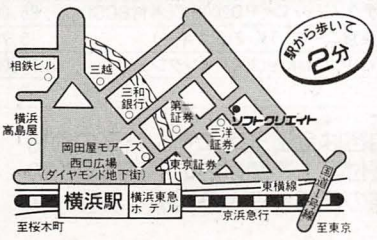


●SD-35R(ケーブル込)…￥138,000▶~~￥97,000~~
●SD-05R(ケーブル込)……￥60,000▶￥49,800
●SD-03R(ケーブル込)…￥50,000▶￥39,800
●エスパー3.5ドライブFD-302(ケーブル込み)…￥39,800

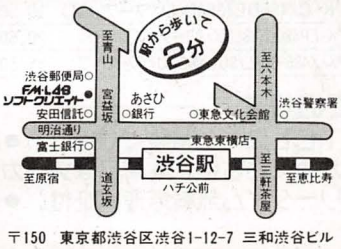
その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412A…￥40,000▶特価~~￥30,000~~
■MIDIカード
●FMT-403(音源)￥72,800▶特価~~￥54,600~~
●MC-P12T(FMT-402と完全互換)…￥19,800▶￥16,800
■SCSIカード
●FMT-121……￥30,000▶特価￥22,500
●ハードディスクセットの場合……￥21,000
■アンプスピーカシステム
●FMT-SP101 定価￥29,800▶特価~~￥22,300~~
■TVチューナーユニット
●FMT-TU101…￥39,800▶特価~~￥29,800~~
●チューナーカード(20F、CXを除いて対応)…￥38,800▶特価~~￥29,100~~
■数値演算プロセッサ
●FMT-351……￥120,000▶特価~~￥90,000~~
●FMT-352……￥120,000▶特価~~￥90,000~~
●MCP-35DT(FMT-35互換) …￥58,000▶特価￥49,000
●ビデオプロセッサカードFMT-415
……￥98,000▶特価~~￥73,500~~
●オーバードライブプロセッサカードFMT-361
……￥89,800▶特価~~￥67,800~~
●オーバードライブプロセッサカード(SOFT BANK)
……予価￥84,800▶予価~~￥65,000~~
●J.PEGカードFMT-451
……￥128,000▶特価~~￥96,000~~
●フルカラーカードFMT-461
……￥128,000▶特価~~￥96,000~~
●TOWNSタブレットFMT-TB111
……￥39,800▶特価~~￥29,850~~

★ご注文、お見積りFAX24時間受付！ 03-3486-5314(渋谷店)・045-311-6830(横浜店)



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
▶振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店 ㊟No.310852



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行:さくら銀行 渋谷宮益坂支店
㈱ソフトクリエイト ㊟No.5000340

●富士通パソコン専門ショップ

FM-LAB ソフトクリエイト

営業時間:AM11:00～PM7:30
日曜・祭日:AM11:00～PM6:00
定休日:渋谷店▶年中無休 横浜店▶年内無休

渋谷店／☎03-3486-0871(代)
横浜店／☎045-314-4777(代)

ソフトも大量展示
販売中！
お問い合わせください

フリータイム

お買上後も安心

ご注文の際は、必ず電話にて在庫と価格を確かめてから御送金下さい！

24時間テレフォンガイド

●新品価格情報 ☎03-3739-2947(テープ)
●中古ストック情報 ☎03-3739-2944(テープ)
●オンライン総合情報 ☎03-3736-7902
(パソ通 1200ボー ID＝freetime)

〈価格表注意〉 ＊＝単品での買取、下取、販売はいたしません

NEC	税込販売
PC-9801FA(U)2	TEL3739-2947
PC-9801FS/FX/NSL	TEL3739-2947
PC-9801NA200-C相当品	456,000
PC-9801NA200相当品	336,000
PC-9801NA40相当品	277,000
PC-9801NST	TEL3739-2947
PC-9821S1(98マルチ)	243,000
PC-KD1511(ノーマル 0.28mm)	TEL3739-2947
＊PC-PR1000-4用 葉書カセット	13,500
PC-PR101-TN103(熱転写)	52,500
＊PC-PR101-TN103用 シートフィーダ	9,000
PC-PR201-45L(ドットインパクト)	59,000
＊PC-PR201-45L用 シートフィーダ	21,000
PC-PR201-63(ドットインパクト)	78,000
＊PC-PR201-63/63A用 シートフィーダ	25,500
PC-PR201-63A(ドットインパクト)	96,000
9801NA/NST用 テンキー	11,500
＊9801NA/NST用大容量バッテリーパック	11,900
＊9801NA/NST用バッテリーパック用充電器	21,500
＊PC-9801N-22 サムマウス	8,300
PC-9872R マウス	8,300
PC-CD50S(CDロムドライブ,データ付)	63,000
MS-DOS Ver 3.3D拡張キット	6,400
MS-DOS Ver 3.3D基本セット	6,700
MS-DOS Ver 5.0A拡張キット	6,500
MS-DOS Ver 5.0A基本セット	7,800
MS-DOS-Basic Ver 6.1	13,800
MS-Windows Ver 3.0A	16,900
MS-Windows Ver 3.0A開発ツール	69,500

エプソン	税込販売
PC-386GS,486GF/GRシリーズ	即納激安
PC-486GF2/5＋ODP486＋放熱版	266,000
PC-486GR2/5＋ODP486SX-25	358,000
PC-486GR3＋ODP486SX-25	378,000
PC-486GRWN＋ODP486SX-25	545,000
CR-5500(CRT 水平33.5kHz)	即納激安
AP-700(熱転写)	即納激安
HG-5130PC(インクジェット)	即納激安
＊HG-5130用 シートフィーダ	30,000
＊LP-2000用 マルチメディアフィーダ	21,500
VP-1047PC(ドットインパクト)	49,800
VP-2061PC(ドットインパクト)	69,000
GT-6000 GT40SPIF付	139,000
PCHKB/PCSKB 256色付(ハイレゾボード)	即納激安
MS-DOS Ver 3.3	8,500
MS-DOS Ver 5.0	11,200
MS-Windows Ver 3.0A	19,800

各 社	税込販売
アキュレート FD-3S(3HD×1)	14,800
アキュレート FD-3W(3HD×2)	22,800
アキュレート FD-5S(5HD×1)	24,000
アイワ PV-A96V5(9600ボー)	62,000
＊アーベル ACA-CRT(NA/NST用CRTアダプター)	3,900
キャラベル AV-200SE(NA/NST内蔵用)	88,000
コムパック ProLinea-4-25s#120	228,000
コムパック ProLinea-4-33#240	349,000
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 葉書フィーダ	8,500
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 シート(葉書可)	13,500
キャノン BJ-10Vカスタム(バブルケーブル別売)	42,000
キャノン BJ-10Vセレクト(バブルケーブル別売)	50,500
キャノン BJ-15V(バブルケーブル別売)	67,000
キャノン BJ-330J(バブル3点4150セット)	105,000
エレコム EN-125(NA/NST内蔵用)	58,000
エレコム EN-200(NA/NST内蔵用)	88,000
＊エレコム M-180(トラックボール)	5,400
ICM FT-100-DB/FB(外付SCSI)	65,000
ICM FT-120-DB/FB(外付SCSI)	79,000
ICM FT-180-DB/FB(外付SCSI)	96,000
ICM FT-240-DB/FB(外付SCSI)	108,000
ICM INTER-100F-FB(Fハードスロット用)	65,000
ICM INTER-100G(エプソン内蔵用)	71,000
ICM INTER-180FE-FB(Fハードスロット用)	96,000
ICM INTER-240F-FB(Fハードスロット用)	108,000
ICM INTER-240G(エプソン内蔵用)	114,000
ICM MO-3120(98セット)光磁気ディスク	178,000
ICM PACK-LA120(NAR内蔵用)	67,000
ICM PACK-LA200(NAR内蔵用)	98,000
ICM PACK-SE200(NA/NST内蔵用)	98,000
インテル 387DX-33MHz,387SL-25MHz	各12,800
インテル ODP486SX-20/25	53,000/70,000
I・O 98NT2-4M(NA/NL/NST用)	19,500
I・O EP-RB7D-8MS＋メモリーサーバー	43,000
I・O EP-SIM-4MS(エプソン内蔵用)	16,000
I・O EP-SIMn-4M(NAR内蔵用)	16,000
I・O FA34-14MS(FA内蔵用)＋メモリーサーバー	61,000
I・O FA34-4MS(FA内蔵用)＋メモリーサーバー	20,500
I・O NA34-4M(NAノーウエイトメモリースロット用)	15,500
I・O NA34-8M(NAノーウエイトメモリースロット用)	29,500
I・O NT34-6ML(NSTノーウエイトメモリースロット用)	23,000
I・O PC34R-2M(標準スロット用メモリーサーバー付)	17,000
I・O PC34R-4M(標準スロット用メモリーサーバー付)	26,000
I・O PC34R-8M(標準スロット用メモリーサーバー付)	41,000
I・O PK-Cx486DE(386DXパワーアップ)	19,500
I・O PK-EP486D(386DXパワーアップ33MHz)	20,500
I・O PK-X486-87SL/SG(286CPUパワーアップ)	35,500
I・O PK-X486SL/SG(286CPUパワーアップ)	29,000
I・O PK-X87S(387SL相当品)	9,800
I・O SDB-40ML(シリコン・ディスク)	178,000
I・O SIM61-2MS(9801-61U相当品)	8,800
I・O GA-1024W 標準スロット用 ハイレゾボード	68,000
ロジテック LHD-EN130(NAR内蔵用)	67,000
ロジテック LHD-EN40(NAR内蔵用)	44,000
ロジテック LHD-NS40(NA/NST内蔵用)	38,000
ロジテック LHD-NS80(NA/NST内蔵用)	48,000
ロジテック SHD-S100J(外付SCSI)	58,000
メガソフト STARFAX9624(FAXアダプター&モデム)	57,000
メルコ EFA-4000S(FA内蔵用)	21,500
メルコ EMJ-4000S(標準スロット用)	25,800
メルコ ENA-4000(NAノーウエイトメモリースロット用)	15,500
メルコ ENA-8000(NAノーウエイトメモリースロット用)	29,500
メルコ ENT-6000S(NSTノーウエイトメモリースロット用)	23,500
メルコ HSC-D7 387DX系数値CPU	12,800
メルコ HSP-4SD(V)25(286マシンパワーアップ25MHz)	29,000
メルコ HSP-4SD(V)33(286マシンパワーアップ33MHz)	37,500
メルコ HSP-DL(386DXパワーアップ)	21,000
メルコ RCD-4000S(NA/NL/NST用)	18,500
メルコ XMC-2000S(9801-61U相当品)	9,800
メルコ XRE-4000(NAR内蔵用)	16,000
メルコ NLP98-D/U 標準スロット用LANセット	38,000
緑 M-120-4E(外付SCSI)	67,000
緑 M-200-4E(外付SCSI)	89,000
緑 TF-120(安心館)	56,000
緑 びるとSL080(NSL内蔵用)	58,000
ミック FD-311NH(3HD/3DD×1 自動切替)	19,800
ミック FD-311NS(3HD×1 3DDソフト対応)	15,800
ミック FD-312NH(3HD/3DD×2 自動切替)	30,800
ミック FD-312NS(3HD×2 3DDソフト対応)	24,000
テクサ LU-FA3(F前面スロット用光磁気)	148,000
テクサ ST-120LBS(外付SCSI)	78,000
テクサ ST-220LB(外付SCSI)＋Press98	94,000
テクサ ST-240LBS(外付SCSI)	109,000
テクサ TR-FA240(Fハードスロット用)	107,000
テクサ TR-NE40L(NA/NST内蔵用)	29,000
＊ノーブランド マウス	1,480
オムロン MD24FB10V MNPクラス10	26,500
オムロン MD24FN5V(NC/NSE/NST内蔵用)	27,500
オムロン MD24FP5V MNP5 電池可	22,500
オムロン MD96FB5V(9600ボー)	64,000
シャープ CU-14FD(ノーマル 0.31mm)	39,000
テクノジャパン PD125EX(外付SCSI)	66,000
テクノジャパン PD200EX(外付SCSI)	86,000
＊東京ニーズ TK-2(テンキー)	5,700
YHP DeskJet300J(インクジェット)	51,000

●表示価格はすべて消費税を含んでおります。

●表以外の下取交換もいたしております。ＴＥＬにてご相談ください。●広告内容は全部予定です。実際の価格等は異なる場合があります。電話にてお確かめください。●新品はメーカー保証付。１週間以内の不良は確認の上交換いたします。中古品は、３ヶ月のフリータイム無料修理保証付。●お客様のご都合による返品・解約・変更はいたしません。

少ない予算でラクラクバージョンアップ。

誌上ショップ

確実にお手元へ・ソフトも豊富

ディスケット大特価セール（店頭販売のみ）		
10枚価格	5″2HD	3.5″2HD
マクセル	￥ 600	￥1,360
フジ	￥ 600	￥1,350
3M	———	￥1,250
TDK	———	￥1,100
ノーブランド	￥ 450	￥ 660

下取交換表（本体）

数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	9801NA	9801NA-C	PC-386NAR2	PC-486GR2/5
PC-9801DA(U)2	98,000	218,000	25,000	138,000
PC-9801DX(U)2	178,000	298,000	105,000	218,000
PC-9801FA(U)2	78,000	198,000	5,000	118,000
PC-9801N	213,000	333,000	140,000	253,000
PC-9801NC	68,000	188,000	0	108,000
PC-9801NS	188,000	308,000	115,000	228,000
PC-9801NS20	173,000	293,000	100,000	213,000
PC-9801NSE	163,000	283,000	90,000	203,000
PC-9801NSE40	143,000	263,000	70,000	183,000
PC-9801NST	143,000	263,000	70,000	183,000
PC-9801VX21	183,000	303,000	110,000	223,000
PC-9801RA21	113,000	233,000	40,000	153,000
PC-9801RX2	182,000	302,000	109,000	222,000
PC-9801RX21	178,000	298,000	105,000	218,000
PC-386GS2(5)	123,000	243,000	50,000	163,000
PC-386NW1B	138,000	258,000	65,000	178,000
下取無	248,000	368,000	電話にて	電話にて

下取交換表（プリンタ）

数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	PR1000-4	LP-2000PC	BJ-15V	DeskTop505
PC-PR150V	111,000	108,000	40,000	45,000
PC-PR150VH	108,000	105,000	37,000	42,000
PC-PR201-60	99,000	96,000	28,000	33,000
PC-PR201-60A	92,000	89,000	21,000	26,000
PC-PR201G	108,000	105,000	37,000	42,000
PC-PR201GS	103,000	100,000	32,000	37,000
PC-PR201J	100,000	97,000	29,000	34,000
PC-PR201X	94,000	91,000	23,000	28,000
AP-850PC	116,000	113,000	45,000	50,000
AP-900PC	110,000	107,000	39,000	44,000
VP-1350PC	115,000	112,000	44,000	49,000
VP-2050PC	105,000	102,000	34,000	39,000
VP-2600PC	93,000	90,000	22,000	27,000
BJ-10V	112,000	109,000	41,000	46,000
BJ-10Vカスタム	110,000	107,000	39,000	44,000
BJ-10Vセレクト	105,000	102,000	34,000	39,000
下取無	138,000	135,000	67,000	72,000

下取交換表（モニター）

数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	CU-14KDノーマル	KD-1521ノーマル	CMT-D14UDLS 33kHzハイレゾ	MF-5217 57kHzハイレゾ
PC-KD1521	11,000	—	43,000	68,940
PC-KD853	20,000	36,000	52,000	77,940
PC-KD853N	17,000	33,000	49,000	74,940
PC-KD854	24,000	40,000	56,000	81,940
PC-KD854N	20,000	36,000	52,000	77,940
PC-KD881	4,000	20,000	36,000	61,940
PC-KD882	12,000	28,000	44,000	69,940
PC-TV354	9,000	25,000	41,000	66,940
PC-TV454	3,000	19,000	35,000	60,940
PC-TV455	0	11,000	27,000	52,940
CU-14FD	21,000	37,000	53,000	78,940
CU-14KD	20,000	36,000	52,000	77,940
XC-1498C	21,000	37,000	53,000	78,940
XC-1498C2	17,000	33,000	49,000	74,940
下取無	43,000	59,000	75,000	100,940

中古価格表

型番	中古販売価格	型番	中古販売価格
PC-9801DA(U)2	198,000	PC-9801US	138,000
PC-9801DS(U)2	138,000	PC-9801UX21	95,000
PC-9801DX(U)2	109,000	PC-9801VX2	85,000
PC-9801FA(U)2	218,000	PC-9801VX21	95,000
PC-9801N	65,000	PC-PR150VH	43,000
PC-9801NC	248,000	PC-PR201G	49,000
PC-9801NS	97,000	PC-286GE2(5)	139,000
PC-9801NS20	121,000	PC-286GS2(5)	168,000
PC-9801NSE	127,000	PC-386NA	95,000
PC-9801NSE40	157,000	PC-386NW2	108,000
PC-9801NST	145,000	PC-386NWR2	115,000
PC-9801NV	84,000	AP-850PC	35,000
PC-9801RA2	155,000	BJ-10V	34,000
PC-9801RA21	183,000	BJ-10Vセレクト	44,000
PC-9801RX2	97,000	外付け100Mハードディスク	45,000
PC-9801RX21	100,000	外付け40Mハードディスク	32,000

内緒 内緒

宣伝商品在庫率90%以上（中古品は除く） 今すぐお電話を！

お申し込み

●通販（下取交換含む無休） **03-3739-2911**

●来店（下取交換含む） **03-3739-8628**

●中古販売専用 **03-3739-3069**

●在庫、価格、送料をご確認ください。

（送料・1ヶ口・本州￥1,000、北海道・四国・九州￥1,500、沖縄・離島は応相談）

通販の方の振込先

●銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。

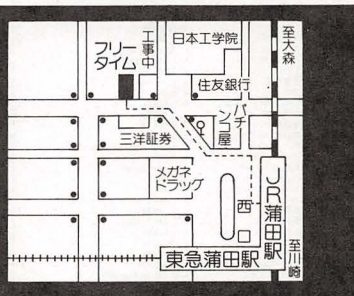
振込銀行	種目	口座番号
富士銀行（カマタ）蒲田支店	当座	24143

口座名義	電話	住所
フリータイム㈱	03-3739-2911	東京都大田区西蒲田5-27-13

＊必ず電信扱いでお振込みください。
ご入金確認後に発送いたします。
振込手数料はお客様負担です。

●在庫品は即日発送、即日お持ち帰り可能です。
●下取交換の方は、下取品（附属品等含む）宅配便で。着荷、入金（差額、送料）が確認されしだい発送となります。
●ショッピングクレジット希望の方は申し込み用紙をお送りします。
クレジット成立次第発送いたします。
中古品等一部クレジット販売をお断りする商品があります。
●クレジットカードは扱っていません。

クレジット金利率							
1回	3回	6回	12回	24回	36回	48回	60回
2.06	3.00	4.00	5.50	11.5	16.0	21.0	27.0



フリータイム㈱

AM10:00～PM7:00火曜日定休

〒144 東京都大田区西蒲田5-27-13

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンショップ クレバリー

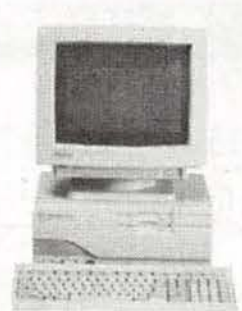
当社の価格は消費税込みで表示してあります。

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。
代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

お買い得新品パソコンSET

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円〜1500円 内税表示)

PC-9801FA2/U2



PC-9801FA2/U2	定価¥458,000
CU-14FD(0.31㎜ピッチ)	定価¥ 74,800
MS-DOS Ver3.3D	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥554,200

税込特価 ¥338,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,720	¥10,400	¥33,000×4
36回	¥12,265	¥11,000	なし

PC-9801FA & FS高級セット

PC-KD1521	定価¥ 89,800
PC-PR101/T103	定価¥ 99,800
120MBハードディスク	定価¥118,000
MS-WINDOWS Ver3.0A	定価¥ 25,000
MS-DOS Ver5.0A	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス

Ⓐ9801FAセット + ①〜⑨ 税込特価¥504,000

Ⓑ9801FSセット + ①〜⑨ 税込特価¥448,000

	回数	初回	2回目以降	ボーナス
A	36回	¥10,820	¥10,600	¥35,000×6
B	36回	¥11,080	¥10,100	¥27,000×6

PC-9801FS2/U2



PC-9801FS2/U2	定価¥348,000
CU-14FD(0.31㎜ピッチ)	定価¥ 74,800
MS-DOS Ver3.3D	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥444,200

税込特価 ¥279,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,222	¥9,900	¥39,000×3
30回	¥11,948	¥10,900	なし

PC-9801FX2/U2



PC-9801FX2/U2	定価¥278,000
CU-14FD(0.31㎜ピッチ)	定価¥ 74,800
MS-DOS Ver3.3D	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥374,200

税込特価 ¥238,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,510	¥10,000	¥29,000×3
24回	¥12,320	¥11,200	なし

PC-9821



PC-9821モデルS1	定価¥318,000
キーボードカバー	定価¥ 2,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800
	合計定価¥335,400

税込特価 ¥265,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,480	¥10,000	¥39,000×3
30回	¥12,180	¥10,300	なし

PC-9821高級セット



PC-9821モデルS1	定価¥318,000
PC-PR101/T103	定価¥ 99,800
125MBハードディスク	定価¥128,000
MS-WINDOWS Ver3.0A	定価¥ 25,000
XE-1ST2(ジョイスティック)	定価¥ 5,900
ジョイスティック変換コネクタ	定価¥ 4,000
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥585,500

税込特価 ¥419,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,808	¥10,200	¥37,000×5
48回	¥14,136	¥10,700	なし

PC-9801US



PC-9801US	定価¥248,000
CU-14FD(0.31㎜ピッチ)	定価¥ 74,800
MS-DOS Ver3.3D	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥344,200

税込特価 ¥218,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,785	¥10,500	¥41,000×2
24回	¥10,620	¥10,300	なし

PC-98Do+



PC-98DO+	定価¥278,000
CU-14FD(0.31㎜ピッチ)	定価¥ 74,800
MS-DOS Ver3.3D	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥374,200

税込特価 ¥249,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,308	¥9,900	¥34,000×3
30回	¥11,948	¥9,700	なし

PC-486GR2/5



PC-486GR2/5	定価¥458,000
CR-5500(ハイレゾ対応)	定価¥168,000
MS-DOS Ver3.3D	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥647,400

税込特価 ¥435,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,680	¥10,600	¥38,000×5
48回	¥12,660	¥11,100	なし

PC-486GF2/5



PC-486GF2/5	定価¥348,000
CU-14FD(0.31㎜ピッチ)	定価¥ 74,800
MS-DOS Ver3.3D	定価 ¥9,800
マウス	定価 ¥6,800
マウスパット	定価 ¥2,800
クリーナー	定価 ¥2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥444,200

税込特価 ¥288,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,665	¥10,200	¥40,000×3
30回	¥12,760	¥11,200	なし

ノートパソコン



PC-9801NA
税込特価¥258,000
PC-9801NA/C
税込特価¥375,000
PC-9801NS/T
税込特価¥179,800
PC-9801NS/L
税込特価¥179,800
PC-386noteAR
税込特価¥179,800
J-3100EZ
税込特価¥159,800

9801用ハードディスク



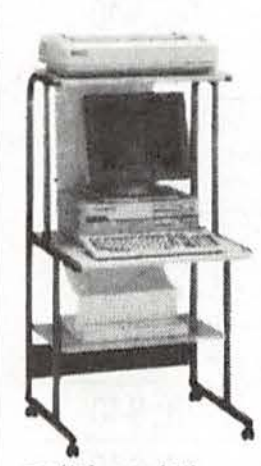
①外付100MB
税込特価¥56,800
②外付120MB
税込特価¥59,800
③外付240MB
税込特価¥88,000
④ノート用80MB
税込特価¥49,800
⑤ノート/US/9821用 130MB
税込特価¥59,800
⑥ノート用200MB
税込特価¥108,000

ディスプレー&プリンター

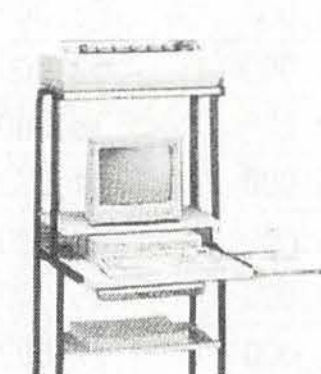
PC-KD1511	特価	¥79,800
PC-KD1521	特価	¥59,800
CR-5500	特価	¥92,800
RD-1498	特価	¥62,500
CU-14FD	特価	¥39,800
PC-PR101/T165	特価	¥82,000
PC-PR101/T103	特価	¥70,800
PC-PR101/T67	特価	¥60,000
PC-PR101/TN103	特価	¥51,000
AP-700PC	特価	¥64,800
BJ-10Vセレクト	特価	¥54,000
BJ-15V	特価	¥65,800

周辺機器

MS-WINDOWS Ver3.0A	特価	¥ 20,000
MS-DOS Ver3.3D	特価	¥ 8,000
MS-DOS Ver5.0A	特価	¥ 8,500
PC-CD50S(CD-ROMセット)	特価	¥ 63,800
FDC-312(外付3.5インチ2ドライブ)	特価	¥ 28,800
FDC-312A(自動切替3.5インチ2ドライブ)	特価	¥ 33,500
FDC-512A(自動切替5インチ2ドライブ)	特価	¥ 38,800
PC-286VE-STD(中古)	特価	¥ 84,800
PC-98DO+(中古)	特価	¥138,000
キーボードカバー	特価	¥ 2,600
パソコンチェアー(CC-08)	特価	¥ 9,980
パソコンチェアー(CC-10G)	特価	¥ 12,800



650(幅)×600(奥)×1225(高)㎜
Ⓐ特価¥10,500



620(幅)×700(奥)×1265(高)㎜
Ⓑ特価¥15,800
Ⓒ特価¥19,800
(マウステーブル付)



940(幅)×700(奥)×1265(高)㎜
棚板調整可能コンセント付
Ⓓ特価¥29,800



1200(幅)×700(奥)×1285(高)㎜
棚板調整可能。コンセント・トレー付
Ⓓ特価¥39,800

新品パソコンSOFT

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
(送料1本400円、2本以上は何本でも700円 内税表示)申込は右記の申込書にて

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アージェント ミッション	¥ 7,840	98
アイトルを探せ!	¥ 6,240	98
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥ 7,840	98/88/MSX2
アドバンテージテニス	¥ 7,040	TOWNS
アフロス	¥10,240	98
アマランスII	¥ 7,840	98
アリスの館II	¥ 3,980	98/X68
アリスの館CDII	¥ 5,440	TOWNS
イクイク ハッ君	¥ 7,040	98
囲碁聖天	¥10,240	98
イマージュ	¥ 6,240	98/X68
イーリス亭 小夜曲	¥ 7,040	98
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
WIZARD98・おでん	¥ 8,980	98
WIZARD98・てっちり	¥10,880	98
ウィザードリィ・ベインコズミック	¥ 9,980	TOWNS/98(3.5インチ)
ウィルの伝言	¥ 4,640	98
ウイングコマンダー	¥10,240	TOWNS
ウェインドリーム2	¥ 7,840	98
ウエディングベルは高らかに	¥ 5,440	98
ウォーゲーム・コンストラクション	¥ 7,840	TOWNS
雨月奇譚	¥10,240	98
ウルティマV	¥ 7,840	TOWNS
ウルトラ作戦	¥11,840	98
エアーコンバットIII	¥ 7,840	98
AI囲碁4	¥13,440	98
エトワールプリンセス	¥ 7,840	X68
F29リタエイター	¥10,240	98/TOWNS
MSフィールド2	¥ 7,840	98
エッジ	¥ 7,840	98
エメラルドドラゴン	¥ 9,440	TOWNS
エルヴァイラ	¥10,240	98
ELVES	¥ 7,840	98
エルムナイト	¥11,840	98/TOWNS
億万長者III	¥10,240	98
カ行		
CAL2	¥ 6,240	98/X68/MSX2
魏・呉・蜀伝	¥ 4,460	98
ガンダム・ハイパーデザート	¥ 7,840	TOWNS
キサントゲノス	¥ 7,040	98
機甲師団II	¥ 8,640	98
ギディー2	¥ 6,240	98
キャミソール	¥ 6,240	98
キャラット	¥ 6,240	98
CAL・TOWNS	¥ 7,040	TOWNS
きゃんきゃんバニー・プルミエール	¥ 6,240	98/X68
きゃんきゃんバニー・プルミエール	¥ 7,840	TOWNS
究極タイガー	¥ 7,040	X68
銀河英雄伝説III	¥10,240	98
キングクエストV	¥ 7,840	TOWNS
クイズ ジパング	¥ 6,240	98
クイズ知略の覇者	¥ 7,040	98
グラウディ・レスポンス	¥ 5,440	98
グラムキャッツ2	¥ 6,240	98
グランプリサーカス2	¥ 7,840	98/X68/MSX2
狂った果実	¥ 6,240	98
KO世紀・ビースト三獣士	¥ 7,840	98
けらけら星	¥ 4,640	98
轟II	¥10,240	98
国立機動戦隊RIPS V	¥ 6,240	98
殺しのドレス3	¥ 6,240	98/X68
サ行		
ザ・タワーオブキャビン	¥ 4,640	98/MSX2
サイレントメビウス	¥11,840	98/X68/TOWNS
3×3EYES	¥11,840	98
サバッシュII	¥10,240	98
三国志III	¥13,440	TOWNS
三国志III	¥11,840	98/NOTE/X68
シヴィライゼーション	¥10,240	98
シュバルツシルトIII	¥10,240	98
シャーロックホームズの探偵講座	¥ 6,980	TOWNS
ジャパンバッシング	¥ 6,980	98
シャルム	¥ 5,440	98
雀ジャカ雀	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
しぇいく!しぇいく!	¥ 7,840	98
ジョーカーII	¥ 6,240	98/X68/MSX2
少年マガジンHISTORY	¥ 7,760	TOWNS
将棋II	¥ 7,840	98
ジョシュア	¥ 9,440	TOWNS
新宿物語	¥ 6,240	98/X68
スウィートエンジェル	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
スーパーD.P.S.	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
スーパー野球道	¥ 9,980	98
スーパーリアル麻雀PII & PIII	¥ 9,440	TOWNS
スター・ベアラーズ	¥ 7,840	98
スタークルーザーII	¥ 7,760	98
スプラッターハウス	¥ 7,840	TOWNS
関ヶ原	¥10,240	98/TOWNS
蒼嵐伝	¥10,240	98
ソードダンサー増刊号	¥ 3,980	98
ソード・ワールドPC	¥ 7,840	98
卒業・グラデュエーション	¥ 9,440	98
卒業写真・美姫	¥ 4,980	98
ソリチュード・上巻	¥10,240	TOWNS
タ行		
大戦略III'90	¥ 7,840	98/X68/TOWNS
大戦略IV	¥ 7,840	98
大戦略マルチエディタ	¥ 5,780	98
大戦略IV・追加データ集	¥ 4,000	98
太閤・立志伝	¥ 7,840	98/X68
太閤立志伝	¥ 9,440	TOWNS
ダイヤモンド・フレイヤーズ	¥10,240	98
魂の門	¥ 7,840	98
DALK	¥ 5,440	98
地球防衛少女イコちゃん	¥10,240	98
超時空要塞マクロス	¥ 7,840	98
沈黙の艦隊	¥ 9,980	98/X68/TOWNS
テセラ	¥ 7,040	98/X68
ディー・アーク	¥ 7,040	98
ティラムバラム	¥ 7,840	98
デジャ2	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
天下統一II	¥ 7,840	98
天下統一II・パワーアップセット	¥ 5,440	98
天使たちの午後III・反省版	¥ 7,040	98
天神乱魔	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
天仙娘々	¥ 6,240	98
電撃ナース	¥ 7,040	98/TOWNS
電脳学園IV	¥ 5,980	98(5インチ)
D.P.S.SGセット3	¥ 5,440	98/VA/X68/MSX2/TOWNS
DOR2	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
DOR3	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
同級生	¥ 6,240	98
東京巨乳ストーリー	¥ 7,840	98
トキオ	¥10,240	98/TOWNS
徳川家康	¥ 7,840	98
Dr.STOP	¥ 5,440	98/X68/TOWNS/MSX2
闘神都市	¥ 5,440	98/X68/MSX2/TOWNS
ドラキュラ伯爵	¥ 6,240	98
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II	¥ 7,840	98/88
ドラゴン創世記	¥ 9,800	98
ドラゴンナイトIII	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
ドラゴンマスターSILK	¥ 7,040	98
ナ行		
ナイトメア	¥ 9,980	TOWNS
人形使い	¥ 7,040	98/TOWNS
ヌーク	¥ 6,240	98
ネクタリス	¥ 6,240	98
狙われた天使たち	¥ 7,040	98/TOWNS
信長の野望・覇王伝	¥10,240	98
信長の野望・覇王伝 CD付	¥12,160	98
信長の野望・武将風雲録	¥ 7,840	98/NOTE/88/X68/MSX2
信長の野望・武将風雲録	¥ 9,440	TOWNS
ハ行		
初恋物語	¥ 7,840	98
パックマン	¥ 6,240	98
バトルハイスクール	¥ 6,240	98/X68
パワーシンガー	¥ 7,760	98
BEAST3	¥ 6,240	98
B・ZONE	¥ 7,840	98
ビーストロード2	¥ 6,240	98
美少女大図鑑	¥ 5,440	98/X68/MSX2
美少女通信	¥ 5,440	98/X68
Be Rain	¥ 6,240	X68
フォリナー	¥ 6,240	98
不思議の海のナディア	¥11,840	98/X68/TOWNS
復活祭	¥ 6,240	98/TOWNS
プリンセスメーカー2	¥11,840	98
プリンセス・ミネルバ	¥10,240	98
フライトシミュレーター	¥10,240	98
ブラックレインボウII	¥ 7,040	98
Pref club 新装開店	¥ 8,800	98
プレミアム	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
ベルス・アベニュー1	¥ 4,640	98
星の砂物語2	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
ポピュラスII	¥10,240	98/X68/TOWNS
ぽっぷるメイル	¥ 7,840	98/88
煩悩予備校3	¥ 6,240	98
マ行		
My eyes	¥ 6,240	98/TOWNS
マッドパラドックス	¥ 5,440	98
マーダークラブDX	¥ 7,840	TOWNS
マーシャルエイジ	¥ 6,240	98/X68
マジックナイト	¥ 6,240	98/X68
マスターオブモンスターズ・ファイナル	¥ 7,840	98
マハ・バラタ	¥ 7,840	98
まゆみ	¥ 4,640	98
ミスタープロ野球・パーフェクト	¥10,240	98
ミスチフ	¥ 6,240	98
ミス・ディテクティブ 石見銀山殺人事件	¥10,240	TOWNS
ミラー	¥ 6,240	98/X68
ムーンミスト	¥ 7,480	98
ムーンライト エナジー	¥ 5,440	98
モンスターメーカー	¥ 7,040	98
ヤ行		
やんやんのクイズいっちょまえ	¥ 6,240	98
妖獣クラブカスタム	¥ 6,240	98/TOWNS
48夜物語	¥ 6,240	98
ラ行		
雷電伝説	¥ 8,250	TOWNS
ライフ&デス2	¥10,240	98/TOWNS
ランス川	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
リクサス	¥ 6,240	98
リジェクション	¥10,240	TOWNS
蘭丸	¥ 7,840	98/X68
レッド	¥ 6,240	98/X68
レジオナルパワーII	¥ 7,840	98/TOWNS
レッサーメルン	¥ 7,640	98
レッサーメルン	¥ 9,440	TOWNS
ロードス島戦記・II	¥ 7,840	98/X68
ロードス島戦記・福神漬2	¥ 3,980	98
ロードス島戦記・福神漬3	¥ 3,980	98

お問合せ
ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609 定休日:毎週火曜日
受付時間 AM11:00▶PM7:00

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座:3719463
〈振込名義〉有限会社クレバリー

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

FUJITSU FM TOWNS II

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円～1500円 内税表示)

TOWNSII-HR20基本セット

FM-TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP533(ディスプレー) 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
XE-1ST2(ジョイスティック) 定価¥ 5,900
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト本 定価¥ 9,800
合計定価¥431,100

税込特価 ¥336,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,800	¥10,000	¥35,000×4
36回	¥11,100	¥11,000	なし

TOWNSII-HR20スペシャルセット

FM-TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト本 定価¥ 9,800
合計定価¥549,200

税込特価 ¥406,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,600	¥10,000	¥35,000×5
48回	¥11,400	¥10,400	なし

TOWNSII-UG20基本セット

FM-TOWNS II-UG20 定価¥268,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
XE-1ST2(ジョイスティック) 定価¥ 5,900
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト本 定価¥ 9,800
合計定価¥301,300

新発売記念特価!

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,200	¥9,900	¥33,000×3
30回	¥11,600	¥9,600	なし

TOWNSII-UG20スペシャルセット

FM-TOWNS II-UG20 定価¥268,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト本 定価¥ 9,800
合計定価¥379,400

税込特価 ¥285,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,320	¥10,200	¥39,000×3
30回	¥12,180	¥11,100	なし

TOWNSII-HR20オーバードライブセット

FM-TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMT-361(オーバードライブカード) 定価¥ 89,800
MS-DOS Ver3.1 定価¥ 9,800
MS-WINDOWS MME 定価¥ 34,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥587,000

税込特価 ¥459,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,395	¥9,800	¥31,000×6
48回	¥14,960	¥11,700	なし

TOWNSII-HR20ワープロセット

FM-TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMJP-101G(インクジェットプリンター) 定価¥ 79,800
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト) 定価¥ 55,000
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥594,200

税込特価 ¥459,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,327	¥10,000	¥30,000×6
48回	¥15,936	¥11,700	なし

TOWNSII-UG20ミュージックセット

FM-TOWNS II-UG20 定価¥268,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
FMT-SPI01(アンプスピーカー) 定価¥ 29,800
FMT-403(MIDI音源・SG-55内蔵) 定価¥ 72,800
EUPHONY II/MTR(音楽作成ソフト) 定価¥ 49,800
EUPHONY II/SCORE(音楽作成ソフト) 定価¥ 49,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥485,000

税込特価 ¥395,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,880	¥10,200	¥31,000×5
48回	¥10,860	¥10,100	なし

TOWNSII-UG20ワープロセット

FM-TOWNS II-UG20 定価¥268,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMJP-101G(インクジェットプリンター) 定価¥ 79,800
FM5C-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト) 定価¥ 55,000
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥444,400

税込特価 ¥355,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,960	¥10,000	¥40,000×4
42回	¥10,880	¥10,300	なし

TOWNSII-HR20ビデオ編集セット

FM-TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMT-412A(ビデオカードII) 定価¥ 40,000
HOME STUDIO(ビデオ編集ソール) 定価¥ 12,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥505,400

税込特価 ¥398,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,520	¥10,200	¥32,000×5
48回	¥11,040	¥10,200	なし

TOWNSII-HG20スペシャルセット

FM-TOWNS II-HG20 定価¥303,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1枚 定価¥9,800
合計定価¥524,200

税込特価 ¥388,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,520	¥9,800	¥32,000×5
48回	¥12,940	¥9,900	なし

TOWNSII-UG20通信セット

FM-TOWNS II-UG20 定価¥268,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
FMMD-311G(モデム) 定価¥ 35,800
TOWNS-VNET 定価¥ 18,000
Air-Warrior 定価¥ 7,800
Habitat 定価¥ 6,800
XE-1ST2(ジョイスティック) 定価¥ 5,900
マウスパッド定価¥2,800 クリーナー定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥357,100

税込特価 ¥289,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,772	¥10,300	¥40,000×3
36回	¥12,112	¥9,400	なし

TOWNSII-UG20中学英語セット

FM-TOWNS II-UG20 定価¥268,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
NEW HORIZON 1～3年 定価¥9,700×3
(NEW CROWNやSUNSHINEに変更もできます)
丸暗記英単語1～3年 定価¥14,000×3
Ani Vox(英検3・4級) 定価¥ 18,000
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥371,900

税込特価 ¥305,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥9,860	¥9,700	¥28,000×4
36回	¥12,320	¥9,900	なし

TOWNSII-HR100高級セット

FM-TOWNS II-HR100 定価¥408,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト本 定価¥ 9,800
合計定価¥629,200

税込特価 ¥469,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,545	¥10,300	¥30,000×6
54回	¥11,840	¥11,200	なし

TOWNSII-HR200最高級セット

FM-TOWNS II-HR200 定価¥468,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1枚 定価¥ 9,800
合計定価¥689,200

税込特価 ¥514,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,470	¥10,400	¥38,000×6
60回	¥13,320	¥11,100	なし

TOWNSII-UG20ビジネスセット

FM-TOWNS II-UG20 定価¥268,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
EFX-140G(140MBハードディスク) 定価¥138,000
MS-Works(ワープロ・表計算・データベース・通信) 定価¥ 40,000
MS-DOS Ver3.1 定価¥ 9,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥470,600

税込特価 ¥348,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,520	¥10,200	¥37,000×4
42回	¥10,610	¥10,100	なし

TOWNSII-UG80高級セット

FM-TOWNS II-UG80 定価¥338,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパッド 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1枚 定価¥ 9,800
合計定価¥449,400

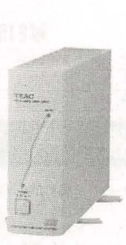
税込価格 ¥339,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,740	¥10,100	¥35,000×4
36回	¥13,430	¥11,000	なし

●HR20をHR100に変更する場合 63000円プラス
●HR20をHR200に変更する場合 108000円プラス
●HR20をHG20に変更する場合 180000円マイナス

●HR20をHG100に変更する場合 43000円プラス
●UG20をUG40に変更する場合 40000円プラス
●UG20をUG80に変更する場合 54000円プラス その他はTELにて

TOWNS 周辺機器・ソフトウェア特価コーナー



①外付100MB 特価¥69,000
②外付120MB 特価¥72,000
③外付140MB 特価¥78,000
④外付240MB 特価¥98,000
⑤内蔵100MB (HR/HG/CX専用) 特価¥63,000
⑥内蔵140MB (HR/HG/CX専用) 特価¥72,000

FMT-DP533	特価¥ 52,800	FMT-361(オーバードライブカード)	特価¥ 72,000
FMT-DP5351	特価¥ 69,800	FMT-461(フルカラーカード)	特価¥102,000
FMT-DP5361	特価¥106,500	FMT-MD403(MIDI音源カード)	特価¥ 58,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	特価¥ 8,000	XMT-4000S(増設4MB)	特価¥ 16,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	特価¥ 23,000	XMT-2000S(増設2MB)	特価¥ 8,500
FMPR-204B(プリンターケーブル付)	特価¥ 45,800	XE-1ST2(ジョイスティック)	特価¥ 5,800
FMJP-101G(プリンターケーブル付)	特価¥ 66,800	MS-DOS Ver3.1	特価¥ 8,000
FP-150FX(プリンターケーブル付)	特価¥ 49,800	MS-DOS Ver5.0	特価¥ 10,500
FP-110(プリンターケーブル付)	特価¥ 36,800	MS-WINDOWS MME	特価¥ 27,800
FMT-SPI01(アンプスピーカー)	特価¥ 24,800	F-BASIC386 V2.1(インタプリンタ)	特価¥ 19,800
FMT-412A(ビデオカードII)	特価¥ 32,500	FM-OASYS Ver1.0	特価¥ 41,800
FMT-TU101(TVチューナー/HR・HG用)	特価¥ 32,300	FM-OASYS Ver1.0(ハードディスク用)	特価¥ 43,800
FMT-416(TVチューナー/UG用)	特価¥ 31,800	キーボードカバー	特価¥ 2,600

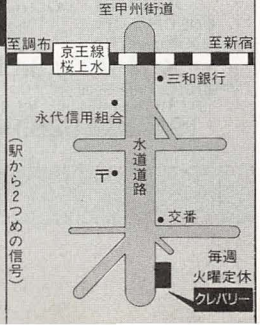
NEW HORIZON 1～3年	特価各¥ 8,800	丸暗記英単語 中学 1～3年	特価各¥11,800
NEW CROWN 1～2年	特価各¥ 8,800	中学英語完全マスター/My Fair Lady	特価各¥25,600
SUNSHINE 1～2年	特価各¥ 8,800	Interactive Business1～6	特価各¥26,000
ダイナミックイングリッシュ	特価各¥23,800	ハイパーメディア米会話My Fair Lady 1～4	特価各¥15,300
ハイパーメディアNHK続基礎英語1～3	特価各¥10,800	NHK実践英会話	特価 ¥10,800
Ani Vox(英検 3・4級)	特価 ¥16,000	英語で英語に強くなる	特価 ¥ 8,300
広辞苑 CD-ROM	特価 ¥27,500		

書留注文書/買取申込書BM1月号
新品ソフトの御注文は右申込書で

フリガナ
住所 (〒)
(TEL)
名前 年令 才 保護者 印
使用機種 DISKのサイズ(5インチ・3.5インチ・両方向可能)
商品名
① ③ ⑤
② ④ ⑥

スーパーファミコン・9801用 ソフト高価買い取りします!

- ソフトを売りたい場合は、左記の申込書に記入のうえソフトと一緒に郵便小包か宅急便でお送り下さい。
- 18才未満の方は保護者の押印が必要です。
- ソフトは5本以上でお送り下さい。
- 箱・説明書・付属品は心ず付けてお送り下さい。
- 箱・説明書がない場合、原則として買い取りできません。
- 故障品は一切買い取り致しませんので送らないで下さい。
- スーパーファミコンの本体は10,000円程で買い取ります。
- ソフトが送られてきてからお金が届くまで10日程かかります。
- 9801・TOWNS以外のパソコンソフト(8801/X68000/MSX等)とメガドライブソフトは、買い取りしておりません。



パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿２－40

フューチャーランド北本

（有）明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●

NEC PC-9801FX2/U2

PC-9801 FX2/U2



Aセット（本体＋CRT＋プリンター）

- ●PC-9801FX2/U2 ……￥278,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ)・￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター)・￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ￥456,700

ご提供価格 ￥290,000

クレジット例（消費税込みの価格）

24回	1回目 15,650	2～24回	14,800
36回	1回目 10,738	2～36回	10,600
60回	1回目 9,734	2～60回	7,100

Bセット（本体＋CRT＋カラープリンター）

- ●PC-9801FX2/U2 ……￥278,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63A(カラープリンター)・・￥15,8000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥534,700

ご提供価格 ￥349,000

24回	1回目 19,088	2～24回	17,800
36回	1回目 14,902	2～36回	12,700
60回	1回目 14,339	2～60回	8,500

Cセット（本体＋CRT＋プリンター＋ハードディスク）

- ●PC-9801FX2/U2 ……￥278,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター)・・・￥125,000
- ●HD-101A(ディアック/100メガHDD) ……￥128,000
- ●ブランク ディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチ プリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥629,700

ご提供価格 ￥398,000

24回	1回目 21,748	2～24回	20,300
36回	1回目 16,403	2～36回	14,500
60回	1回目 10,063	2～60回	9,800

Dセット（本体＋CRT＋プリンター）

- ●PC-9801FX2/U2 ……￥278,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT) ……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター) ……￥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙1箱 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥501,700

ご提供価格 ￥322,000

24回	1回目 18,138	2～24回	16,400
36回	1回目 14,361	2～36回	11,700
60回	1回目 9,832	2～60回	7,900

Eセット（本体＋CRT）

- ●PC-9801FX2/U2 ……￥278,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ)……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥358,100

ご提供価格 ￥233,000

24回	1回目 12,368	2～24回	11,900
36回	1回目 9,207	2～36回	8,500
60回	1回目 8,085	2～60回	5,700

NEC PC-9801FS2/U2

Aセット（本体＋CRT＋プリンター）

- ●PC-9801FS2/U2 ……￥348,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター)・・￥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥571,700

ご提供価格 ￥366,000

24回	1回目 19,260	2～24回	18,700
36回	1回目 16,280	2～36回	13,300
60回	1回目 9,966	2～60回	9,000

Cセット（本体＋CRT＋プリンター）

- ●PC-9801FS2/U2 ……￥348,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ)……￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター) ……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥526,700

ご提供価格 ￥333,000

24回	1回目 17,844	2～24回	17,000
36回	1回目 14,841	2～36回	12,100
60回	1回目 8,390	2～60回	8,200

Bセット（本体＋CRT＋プリンター＋ハードディスク）

- ●PC-9801FS2/U2 ……￥348,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター)・・・￥125,000
- ●HD-101A(ディアック/100メガHDD) ……￥128,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥699,700

ご提供価格 ￥439,000

24回	1回目 23,786	2～24回	22,400
36回	1回目 17,873	2～36回	16,000
60回	1回目 11,663	2～60回	10,800

Dセット（本体＋CRT）

- ●PC-9801FS2/U2 ……￥348,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ)……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥428,100

ご提供価格 ￥267,000

24回	1回目 15,011	2～24回	13,600
36回	1回目 11,962	2～36回	9,700
60回	1回目 11,139	2～60回	6,500

NEC PC-9801US

Aセット（本体＋CRT＋プリンター）

- ●PC-9801US ……￥248,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ) ……￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター)・・￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥426,700

ご提供価格 ￥273,000

24回	1回目 15,478	2～24回	13,900
36回	1回目 12,860	2～36回	9,900
60回	1回目 8,207	2～60回	6,700

Cセット（本体＋CRT＋カラープリンター＋80メガHDD）

- ●PC-9801US ……￥248,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63A(カラープリンター)……￥158,000
- ●PH-80(TEAC/80メガHDD)……￥108,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙1箱 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥612,700

ご提供価格 ￥389,000

24回	1回目 22,198	2～24回	19,800
36回	1回目 15,056	2～36回	14,200
60回	1回目 14,461	2～60回	9,500

Bセット（本体＋CRT＋80メガHDD＋プリンター）

- ●PC-9801US ……￥248,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT) ……￥ 89,800
- ●PH-80(TEAC/80メガHDD) ……￥108,000
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター)・・・￥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥579,700

ご提供価格 ￥370,000

24回	1回目 19,571	2～24回	18,900
36回	1回目 14,545	2～36回	13,500
60回	1回目 9,978	2～60回	9,100

Dセット（本体＋CRT）

- ●PC-9801US ……￥248,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ)・￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥333,100

ご提供価格 ￥216,000

24回	1回目 12,196	2～24回	11,000
36回	1回目 11,329	2～36回	7,800
60回	1回目 6,558	2～60回	5,300

今月の特選品コーナー

- ●NEC/カラーラップトップパソコン
  PC-9801T-F51 ￥850,000
  1台限り大特価 438,000円
- ●NEC/ワープロ
  文豪HYPER7 ￥268,000
  大特価 138,000円
- ●NEC/ワープロ
  文豪mini 7RA ￥278,000
  大特価 148,000円
- ●NEC/ハイパー98
  PC-H98 model 90-100 ￥1,145,000
  1台限超特価 588,000円
- ●NEC/カラープリンター
  PC-PR201/80LA ￥275,000
  1台限超特価 178,000円
- ●NEC/ワープロ
  文豪mini 5RC ￥218,000
  1台限大特価 110,000円
- ●NEC/プリンター
  PC-PR150N ￥ 69,800
  大特価 49,000円
- ●NEC/0.31㎜CRT
  N5913R ￥105,000
  大特価 69,000円
- ●TEAC/100メガHDD
  HD-101A ￥128,000
  超特価 69,000円
- ●TEAC/ノート用100メガHDD
  PH-80 ￥108,000
  超特価 60,000円
- ●NEC/カラーノートパソコン
  PC-9801NC ￥598,000
  大特価 328,000円
- ●NEC/フロッピー付ハードディスク
  PC HF103B ￥157,000
  大特価 97,000円

周辺機器・

PC-PR201/63A(NEC/カラープリンター)…￥158,000→118,000円
PC-PR201/63(NEC/プリンター)……￥125,000→ 95,000円
PC-PR101/T165(NEC/プリンター)……￥120,000→ 88,000円
PC-PR101/T103(NEC/プリンター)……￥ 99,800→ 74,000円
PC-PR201/TC100(NEC/カラー熱転写)…￥168,000→126,000円
PC-PR1000/4(NEC/ページプリンター)……￥188,000→140,000円
PC-PR2000/4(NEC/EPカートリッジ付)…￥445,000→325,000円
PC-FD311R(NEC/3.5インチ1ドライブ)……￥ 37,000→ 28,500円
PC-FD312R(NEC/3.5インチ2ドライブ)……￥ 50,000→ 38,500円
PC-FD511R(NEC/5インチ1ドライブ)……￥ 49,000→ 37,800円
PC-FD512R(NEC/5インチ2ドライブ)……￥ 64,000→ 49,000円
PC-HD100RB2(NEC/100メガHDDボード付)・・￥125,000→ 93,000円
PC-HD170RB (NEC/100メガHDDボード付)…￥185,000→138,000円
PC-HD300RB(NEC/300メガHDDボード付)・￥325,000→238,000円

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達（10万円以上） ●ビジネスソフト特価販売中 ●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

まずお電話を!

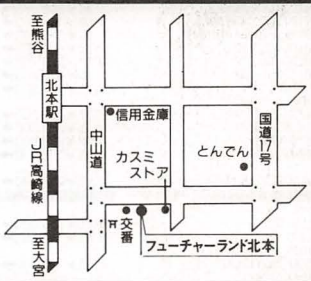
お申し込み方法

■現金一括の場合

お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。
(あさひ銀行北本支店普通No.123744 ㈲明光電気商会)

■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。



アフターフォローはもちろんですが

ご提供価格にも自信あり!!

NECストア・PIプラザ店

NEC PC-9801FA2/U2

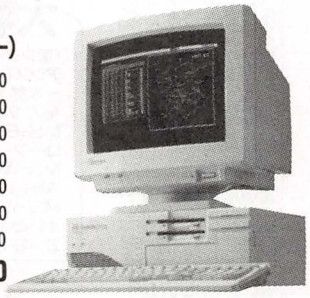
PC-9801 FA2/U2

Aセット(本体+CRT+プリンター)

- ●PC-9801FA2/U2 ……¥458,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ)¥ 74,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター)¥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー ……¥ 3,500

標準価格計 ……¥666,700

ご提供価格 ¥423,000



クレジット例(消費税込みの価格)

24回	1回目 22,542	2~24回	21,600
36回	1回目 17,811	2~36回	15,400
60回	1回目 11,615	2~60回	10,400

Bセット(本体+CRT+カラープリンター)

- ●PC-9801FA2/U2 ……¥458,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT)……¥ 89,800
- ●PC-PR201/63A(15インチカラープリンター)‥¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……¥ 3,600
- ●キーボードカバー ……¥ 3,500

標準価格計 ……¥714,700

ご提供価格 ¥466,000

24回	1回目 24,736	2~24回	23,800
36回	1回目 18,414	2~36回	17,000
60回	1回目 16,171	2~60回	11,400

Cセット(本体+CRT+プリンター+ハードディスク)

- ●PC-9801FA2/U2 ……¥458,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT)……¥ 89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター)……¥125,000
- ●HD-101A(ティアック/100メガHDD)……¥128,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……¥ 3,600
- ●キーボードカバー ……¥ 3,500

標準価格計 ……¥809,700

ご提供価格 ¥518,000

24回	1回目 28,779	2~24回	26,400
36回	1回目 20,364	2~36回	18,900
60回	1回目 16,329	2~60回	12,700

Dセット(本体+CRT+プリンター)

- ●PC-9801FA2/U2 ……¥458,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ) ……¥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター) ……¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー ……¥ 3,500

標準価格計 ……¥636,700

ご提供価格 ¥403,000

24回	1回目 20,987	2~24回	20,600
36回	1回目 15,985	2~36回	14,700
60回	1回目 11,554	2~60回	9,900

Eセット(本体+CRT)

- ●PC-9801FA2/U2 ……¥458,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ) ……¥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……¥ 1,800
- ●キーボードカバー ……¥ 3,500

標準価格計 ……¥538,100

ご提供価格 ¥334,000

24回	1回目 19,071	2~24回	17,000
36回	1回目 12,657	2~36回	12,200
60回	1回目 9,868	2~60回	8,200

NEC PC-9801NS/T

Aセット(ノート本体+プリンター+ケーブル)

- ●PC-9801NS/T ……¥288,000
- ●PC-PR150N(プリンター)……¥ 69,800
- ●ノート用プリンターケーブル ……¥ 7,800

標準価格計 ……¥365,600

ご提供価格 ¥238,000

24回	1回目 13,906	2~24回	12,100
36回	1回目 8,788	2~36回	8,700
60回	1回目 9,575	2~60回	5,800

Bセット(ノート本体+80メガHDD+プリンター+ケーブル)

- ●PC-9801NS/T ……¥288,000
- ●PH80(TEAC/80メガHDD) ……¥108,000
- ●PC-PR150N(プリンター)……¥ 69,800
- ●ノート用プリンターケーブル ……¥ 7,800

標準価格計 ……¥473,600

ご提供価格 ¥298,000

24回	1回目 16,272	2~24回	15,200
36回	1回目 14,269	2~36回	10,800
60回	1回目 9,758	2~60回	7,300

NEC 98NOTE NA

Aセット

- ●PC-9801NA ……¥348,000
- ●PH-80(TEAC/80メガHDD)……¥108,000
- ●PC-PR150N(プリンター)……¥ 69,800
- ●ノート用プリンターケーブル……¥ 7,800
- ブランクディスケット1箱 ……¥ 1,800

標準価格 ……¥535,400

ご提供価格 ¥370,000

24回	1回目 19,571	2~24回	18,900
36回	1回目 14,545	2~36回	13,500
60回	1回目 9,978	2~60回	9,100

Bセット

- ●PC-9801NA/C(カラー)……¥498,000
- ●PH-80(TEAC/80メガHDD) ……¥108,000
- ●PC-PR150N(プリンター)……¥ 69,800
- ●ノート用プリンターケーブル ……¥ 7,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……¥ 1,800

標準価格計 ……¥685,400

ご提供価格 ¥472,000

24回	1回目 25,202	2~24回	24,100
36回	1回目 19,312	2~36回	17,200
60回	1回目 13,239	2~60回	11,600

NEC 98MULTI

Aセット

- ●PC-9821/S1 ……¥318,000
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター)……¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー ……¥ 3,500

標準価格計 ……¥421,900

ご提供価格 ¥296,000

24回	1回目 16,116	2~24回	15,100
36回	1回目 11,636	2~36回	10,800
60回	1回目 12,702	2~60回	7,200

Bセット

- ●PC-9821/S2(40メガ内蔵)……¥438,000
- ●PC-PR201/63A(カラープリンター)……¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……¥ 3,600
- ●キーボードカバー ……¥ 3,500

標準価格計 ……¥604,900

ご提供価格 ¥427,000

24回	1回目 22,853	2~24回	21,800
36回	1回目 16,077	2~36回	15,600
60回	1回目 11,627	2~60回	10,500

NEC PC-IN 502N



パーソナルイメージスキャナ

- ●原稿サイズ A4
- ●有効読取りサイズ 203×297㎜
- ●有効読取り画素数 2560×3740画素
- ●読取り速度 3msec/line
- ●標準価格 ¥99,800

ご提供価格 ¥69,000
(ケーブルは付属されています)

12回	1回目 6,714	2~12回	6,600
18回	1回目 4,804	2~18回	4,500
24回	1回目 4,215	2~24回	3,500

NEC PC-9801CS2



32ビットパワーをスタイリッシュなボディに凝縮

- ●PC-9801CS2 ¥398,000
  ご提供価格 ¥288,000
- ●PC-9801CS5 (40メガHDD内蔵) ¥548,000
  ご提供価格 ¥390,000

クレジット例はCS2

24回	1回目 15,494	2~24回	14,700
36回	1回目 11,605	2~36回	10,500
60回	1回目 12,678	2~60回	7,000

その他

10Key-98(ニーズ/ノート用10キー)	¥ 13,000→	9,000円
T98-S001(ウェーブ/ノート用CRTアダプター)	¥ 9,800→	7,800円
PC-IN503G(NEC/イメージスキャナー)	¥145,000→	108,000円
PC-IN506(NEC/カラースキャナー)	¥228,000→	172,000円
CMZ-24/4(NEC/モデム)	¥ 34,800→	28,600円
CMZ-24/5(NEC/モデム)	¥ 39,800→	32,600円
文豪mini5SH(NEC/ワープロ)	¥230,000→	158,000円
文豪mini5SV(NEC/ワープロ)	¥200,000→	138,000円
文豪mini5SJ(NEC/ノートワープロ)	¥180,000→	126,000円
PC-KD1511(NEC/0.28㎜CRT)	¥118,000→	86,000円
SD-600(コーワ/縦型ラック)	¥ 25,000→	15,000円
EMJ-2000R(メルコ/EMS2メガ)	¥ 29,800→	23,300円
FS34-4M(10/FS-FX用内蔵4メガRAM)	¥ 35,000→	29,800円
FA34-4M(10/FA用内蔵4メガRAM)	¥ 35,000→	29,800円

フューチャーランド U-Comコーナー

CPU (6ヵ月保証付)

- ●PC-9801Tmodel F5(カラーラップトップ/40メガ内蔵)……430,000円
- ●PC-9801VM2(RAM640K) ……70,000円
- ●PC-9801TmodelF71(カラーラップトップ/100メガ内蔵)……370,000円
- ●PC-9801UF(展示品) ……110,000円

プリンター (3ヵ月保証付)

- ●PC-PR201(トラクター付) ……35,000円

ディスプレー (3ヵ月保証付)

- ●PC-KD551K(0.39㎜/デジタル)……28,000円
- ●PC-8853N(0.31㎜/デジタル) ……35,000円

ディスクドライブ (3ヵ月保証付)

- ●SNE-IIN(SNE/5インチ2HD2ドライブ)……40,000円
- ●PC-9881K(8インチ2ドライブ) ……28,000円

今年3月新店舗開店・業務拡張につき
ファイトあふれる
スタッフ大募集!!

- ▶男女問わず 35才位まで(パート・アルバイト可)
- ▶委細面談
- ▶社会保険完備・週休2日(隔週)

は消費税は含まれておりません(クレジット価格は税込みです)　●営業時間 AM10:00~PM8:00

NEC・EPSON・東芝

本体

(NEC)
- PC9801NA(新機種) 定価¥348,000→アイツー大特価
- PC9801NA C(新機種) 定価¥498,000→アイツー大特価
- PC9821モデルSI(新機種) 定価¥318,000→アイツー大特価
- PC9801FA2・U2 定価¥456,000→¥254,800
- PC9801FS2・U2 定価¥348,000→¥203,000
- PC9801FX2・U2 定価¥278,000→¥162,800
- PC9801NS T 定価¥288,000→¥174,800

(EPSON)
- PC486GR2 5 定価¥458,000→¥314,800
- PC486GF2 5 定価¥348,000→¥235,000
- PC386NAR2 定価¥288,000→¥199,800
- PC386NARX2 定価¥398,000→¥290,800

(東芝)
- DYNA BOOK EZ 定価¥248,000→¥159,000

モニター

(NEC)
- PC-KD1511 定価¥118,000→¥ 75,000
- PC-KD1521 定価¥ 89,800→¥ 59,800

(EPSON)
- CR-5500(ハイレゾ) 定価¥168,000→¥ 89,800

(SHARP)
- CU-14KD 定価¥ 89,800→¥ 43,800
- CU-14FDB 定価¥ 74,800→¥ 38,000
- CU-21HD 定価¥138,000→¥ 99,800

(三菱)
- XC-1498C2 定価¥107,000→¥ 43,800
- XC-98V3 定価¥128,000→¥ 48,000
- RD-1498 定価¥118,000→¥ 55,000

(サンスイ)
- PD-14M 定価¥108,000→¥ 67,800

(サンヨー)
- CMT-D14UDLS(ハイレゾ) 定価¥118,000→¥ 71,800

プリンター

(NEC)
- PC-PR101/TN103 定価¥ 69,800→¥ 49,800
- PC-PR201 45L 定価¥ 95,000→¥ 55,000
- PC-PR201 63 定価¥125,000→¥ 72,800
- PC-PR201 63A 定価¥188,000→¥ 92,800
- PC PR1000 4 定価¥158,000→¥128,000

(EPSON)
- AP-700 定価¥ 79,800→¥ 59,800
- AP-1000PC 定価¥ 99,800→¥ 70,800
- VP-1047PC 定価¥ 99,800→¥ 62,800
- VP-2061PC 定価¥130,000→¥ 79,800
- LP-2000 定価¥198,000→¥138,000
- HG-5130PC 定価¥228,000→¥159,800

(CANON)
- BJ-10Vカスタム 定価¥ 69,800→¥ 39,800
- BJ-10Vセレクト 定価¥ 79,800→¥ 45,800
- BJ-15V 定価¥ 89,800→¥ 62,800
- LBP-B406E 定価¥398,000→¥248,000

(STAR)
- JS-2001CL 定価¥128,000→¥ 84,800
- JR-200CL 定価¥134,800→¥ 65,800

(YHP)
- HP Desk Jet 500J 定価¥ 99,800→¥ 71,800
- HP Desk Jet 300J 定価¥ 79,800→¥ 59,800

ハードディスク

(ICM)
- FT-120-DB-FB 定価¥118,000→¥ 73,800
- FT-180-DB-FB 定価¥158,000→¥ 98,000
- FT-240-DB-FB 定価¥188,000→¥115,800
- PACK SE80 定価¥ 88,000→¥ 51,800
- PACK SE120 定価¥108,000→¥ 65,800

(日本テクサー)
- ST-120LBS 定価¥118,000→¥ 79,800
- ST-240LBS 定価¥158,000→¥114,800
- ST-220LB 定価¥139,800→¥ 95,500
- TRUST-NE125 定価¥118,000→¥ 69,800
- TRUST-NE80 定価¥112,000→¥ 54,000

(緑電子)
- DOODA A-100 定価¥118,000→¥ 64,800
- DOODA A-120 定価¥128,000→¥ 69,800
- DOODA A-200 定価¥158,000→¥ 93,800
- ビルトN80 定価¥108,000→¥ 54,800
- ビルトN120 定価¥128,000→¥ 67,800

(キャラベル)
- AV-100HGS P 定価¥114,000→¥ 59,800
- AV-120HGS P 定価¥132,000→¥ 72,800

(ユニック)
- VIP-100C 定価¥103,000→¥ 59,800
- VIP-120C 定価¥112,000→¥ 67,000
- MI-N80 定価¥118,000→¥ 43,800
- MI-N125 定価¥136,000→¥ 67,800

(エレコム)
- EH-85EX(B) 定価¥ 89,800→アイツー大特価
- EH-120EX(B) 定価¥ 99,800→¥ 65,800
- EH-210EX(B) 定価¥149,800→¥ 98,800
- EH-210 定価¥149,800→¥ 96,800
- EN-80 定価¥118,000→¥ 49,800
- EN-125 定価¥128,000→¥ 62,800

(ジェフ)
- GJ-120 定価¥118,000→¥ 59,800
- GJ-200 定価¥138,000→¥ 88,000
- GJ-240 定価¥148,000→¥ 94,800

フロッピーディスクドライブ

(コンピュータリサーチ)
- CRC-FD3.5SS 定価¥ 23,800→¥ 16,800
- CRC-FD3.5WS 定価¥ 43,800→¥ 30,800
- CRC-FD3.5SH 定価¥ 33,800→¥ 23,800
- CRC-FD3.5WH 定価¥ 53,800→¥ 37,800
- CRC-FD5SS 定価¥ 38,800→¥ 23,800
- CRC-FD5WS 定価¥ 58,800→¥ 42,800
- CRC-FD5SH 定価¥ 43,800→¥ 31,800
- CRC-FD5WH 定価¥ 65,800→¥ 47,800

RAMボード

(I・Oデータ)
- FA34-4MS 定価¥ 28,000→¥ 19,800
- FA34-6MS 定価¥ 39,000→¥ 26,800
- FA34-8MS 定価¥ 49,000→¥ 33,400
- PIO-DA134 4MS 定価¥ 26,000→¥ 18,400
- PIO-DA134 6MS 定価¥ 37,000→¥ 26,000
- PIO-DA134 8MS 定価¥ 48,000→¥ 32,000
- PIO-98NT II 4M 定価¥ 26,000→¥ 19,800
- PIO-98NT II 8M 定価¥ 50,000→¥ 36,800
- NT34-6ML 定価¥ 33,000→¥ 21,800

(メルコ)
- EFA-4000S 定価¥ 28,000→¥ 19,800
- EFA-6000S 定価¥ 39,000→¥ 26,800
- EFA-8000S 定価¥ 49,800→¥ 34,000
- EDA-4000S 定価¥ 28,000→¥ 19,800
- EDA-6000S 定価¥ 39,000→¥ 26,800
- EDA-8000S 定価¥ 49,800→¥ 34,000
- ENT-6000S 定価¥ 33,000→¥ 22,800
- HSP-D2S(486SX用倍速CPU) 定価¥109,000→¥大特価にて
- HSP-DL(386DX用倍速CPU) 定価¥ 24,800→¥大特価にて
- HSC-D7(数値演算コプロセット) 定価¥ 19,800→¥大特価にて

その他

(ダイナ)
- NT-486DLC(386DX用倍速CPU) 定価¥ 49,800→¥大特価にて

(サイリックス)
- サイリックス純正倍速CPU 定価¥ 42,000→¥大特価にて

MIDI

(ローランド)
- DM-500N 定価¥145,000→¥118,000
- DM-300N 定価¥ 88,000→¥ 72,800
- CM-500 定価¥115,000→¥ 88,000
- CM-300 定価¥ 58,000→¥ 44,800
- SC-33 定価¥ 49,800→¥ 36,800
- SC-55 定価¥ 69,000→¥ 50,800
- SC-155 定価¥ 79,000→¥ 59,800

モデム

(オムロン)
- MD-96FB5V 定価¥ 88,000→¥ 57,200
- MD-24FB5V 定価¥ 39,800→¥ 26,800
- MD-24FN5V 定価¥ 36,800→¥ 25,900
- MD-24FP5V 定価¥ 36,800→¥ 24,000
- MC-24PA5 定価¥ 26,800→¥ 18,800

(アイワ)
- PV-A96V5 定価¥ 98,000→¥ 58,800
- PV-A24V5 定価¥ 39,800→¥ 26,800
- PV-CN24 定価¥ 39,800→¥ 26,800
- PV-M24V5 定価¥ 36,800→¥ 24,800

Macintosh

- Macintosh Classic II (4MB/FD) 定価¥198,000 / 120MBHDD 定価¥ 89,800 → アイ・ツー大特価¥182,800
- Macintosh LC II (4MB/FD) 定価¥228,000 / 120MB HDD 定価¥ 89,800 / 13"RGBモニター 定価¥130,000 / 512KB VRAM 定価¥ 30,000 → アイ・ツー大特価¥278,000
- Macintosh II Ci (5MB/FD) 定価¥838,000 / 210MB HDD 定価¥149,800 / 13"RGBモニター 定価¥130,000 / アップルキーボードII 定価¥ 35,000 → アイ・ツー大特価¥498,000
- Macintosh II VX (4MB/FD) 定価¥568,000 / 210MB HDD 定価¥149,800 / 13"RGBモニター 定価¥130,000 / アップルキーボード 定価¥ 35,000 → アイ・ツー大特価¥598,000

DOS/V

低価格高機能世界標準機せいぞろい!
IBM PS/Vシリーズ
COMPAQ Prolineaシリーズ / DESKPROシリーズ
PC/AT互換機
大特価 TEL激安

大特価ソフト

(98シリーズ)
- アシストカルク 定価¥ 9,800→¥ 6,800
- 一太郎 ver4、3 定価¥58,000→¥37,000
- 花子 ver2 定価¥58,000→¥37,000
- MS-EXCEL 定価¥98,000→¥59,800
- ロータース1、2、3 定価¥98,000→¥57,800
- MS-WORKS 定価¥40,000→¥26,000
- Ami Pro/Windows 定価¥58,000→¥32,800
- MS-WORD 定価¥58,000→¥37,000
- まいと〜く 定価¥28,000→¥17,800
- Z'sSTAFF KID 98 定価¥28,000→¥19,800

フロッピーディスクが安い!!

枚数	5 2HD		3.5 2HD	
メーカー	1枚	10Pケース入 10ケースあたり(1枚)	1枚	10Pケース入 10ケースあたり(1枚)
マクセル	66	64	170	155
フ ジ	60	58	150	140
TDK	63	61	160	150
データライフ	62	60	140	130
テイジン	59	57	——	——
ノーブランド	48	45	110	100

●通信販売のお問い合せは!!
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
㈱アイ・ツー通販部
☎06-634-1212・647-1412

めざせ!

パソコンソフト買い取りっ!

98

ソフト名	買取価値
'E'東京巨乳ストーリィ	★★★
3×3EYE'S	★★★★★
AI囲碁4	★★★★★
Apros	★★★
BEAST 3	★★★
B-ソーン	★★★
CAL3	★★★
D-ark	★★★
DALK	★★★
DOR PART3	★★★
DS98 ≠〜	★
EDGE	★★★
ELVIRA	★★★
G.R	★★★
GUNSHIP2000	★★★
HELL OGRE	★★★
KO世紀ビースト三銃士	★★★
RED	★★★
Winning Post	★★★★
ああっ女神さま	★★★★
しえいくしえいく!	★★★
しえいくしえいく2	★★★
とことん絵筆	★★★
アージェントミッション	★★★
アンビシャスパチスロ	★★★
イクイクパッ君	★★★
ウイルの伝言	★★★
ウェディングベルは鳥らかに	★★★
ウルティマ サベージエンバイア	★★★
ウルトラ作戦-科学特出撃せよ	★★★
エアーコンバットII	★★★
エコロジーマジック	★★
エルムナイト	★★★
ガルフウォー蒼鋼伝	★★★
カンタムMSフィールドHISTORY-0079	★★★
キサノゲントス	★★
キャッスルズNOTE	★★
キャミソール	★★
キングス・ダンジョン	★★
クイズアベニュー1(成人版)	★★★
クイズジパング	★★★
グラムキャッツ2成人向	★★★
サバッシュII	★★★★
シルクロード	★★★
ジョシュア追加シナリオ集!	★★
スーパーDPS	★★★
スクウェアリソート	★★
スターウォーズ	★★★
スタークルーザーII	★★★
スターベアラーズ	★★★★
ソードダンサー増刊号	★★
ソードワールドPC	★★★★
ディスクバトラーII	★★★
デビルスコース	★★
トキオ	★★★★
ドラキュラ伯爵	★★★
ドラゴンマスターシルク	★★★
バトルハイスクール	★★★
バニラシンドローム	★★★
パワーシンガー	★★★
ビーストロードII	★★★
ピンクソックスマニア2	★★
フォーチュンクエスト	★★★
フォリナー	★★★
ブラックレインボウII	★★★
プランマーカーII	★★★
プリンセスミネルバ	★★★★
プレイメーカーフットボール	★★★
プレフクラブ新装開店	★★★
マジックナイト	★★★
マジックフォース	★★★★
マスターオブモンスターFINAL	★★★★
マハ・バラタ	★★★★
ミスチフ	★★★
ミラー	★★★
ムーンライトナナシー	★★★
モンスターメーカー	★★★
ライフ&デスII	★★★★
リクサス	★★★
ルビー・Q	★★★
レッサーメルンS.D.E	★★★
レッスルエンジェルスII	★★★
ロードス島戦記福神漬3	★★★
ロボクラシュ2	★★★★
囲碁聖天	★★★★★
億万長者III	★★★★
花札物語	★★★
究極麻雀アイドルグラフィック	★★★
強艇箱戦	★★★★
極定石集	★★
甚夢じゃん	★★★
轟IIシナリオコレクション	★★★
魂の門〜ダンテ神曲より	★★★★
魂の門〜ダンテ神曲よりSW	★★★★
殺しのドレス3	★★★★
斬II総集編	★★★★
初恋物語	★★★★
将棋II	★★★★
信長の野望覇王伝SW	★★★★★
信長の野望覇王伝	★★★★★
新赤富士	★★★★
知略の覇者	★★★★
地球防衛少女イロちゃんUFO大作戦	★★★★
天使たちの午後V遅れた天使たち	★★★★
同級生	★★★★
徳川家康	★★★
婚悩予備校3	★★★
飛鳥	★★★
美少女ブロック崩し	★★★
忘れえぬ炎	★★★
X68	
DORPART3	★★
OVER TAKE	★★★★
アルミスト	★★
エアマネジメント	★★★★
エトワールプリンセス	★★★
キャラット	★★★
キングス・ダンジョン	★★
グラムキャッツ2成人向	★★★
スウィートエンジェル	★★
ストライター飛竜	★★★★
テラクレスタ&ムーンクレスタ	★★★
バトル	★★★
バトルハイスクール	★★★
マーシャルエイジ	★★★
マジックナイト	★★★
ミラー	★★★
ロードス島戦記II	★★★★
究極タイガー	★★★
極	★★★★
雀JAKA雀	★★★
沈黙の艦隊	★★★
FM-T	
4D BOXING	★★★★
DOR PART3	★★★
F-29リタリエーター	★★★
My eyes	★★★
きゃんきゃんバニーフルミニール+スピリッツ	★★★
ふしぎの海のナディア	★★★★★★
ウイングコマンダー	★★★★★
エルムナイト	★★★★
サルコンV	★★★★
スウィートエンジェル	★★★
ソリチュート上巻	★★★★★
ダイヤモンドプレイヤーズ	★★★★
デスブレイド	★★★★
トキオ	★★★★★
ライフ&デスII	★★★★★
餓狼伝説	★★★★
極定石集	★★
将棋大将位	★★★★
少年マガジンHISTORY	★★★★
人形使い	★★★★
雀JAKA雀	★★★★
電撃ナース	★★★★
電脳少女REJECTION	★★★★

中古品福袋大奉仕

新年セール第一弾として、アイ・ツー各店で中古品福袋セールを実施します。 何がでるかは

●アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6カ月 (メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい/)
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます/

■下取り、買い取り歓迎/
現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります/下取りの場合はさらに高価にて/
わずかな手間で新品に買い替えできます。(買取り専用TEL.大阪06-633-9812 東京03-3258-3539)

■全国配達(通販システム)万全体制/
忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能 配達時間(午前・午後、夜間)指定可能

■アイ・ツーの中古は安心です。
買取時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

●アイ・ツーのお支払い方法は…

1 現金書留にてお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
㈱アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。
*おつりのないようにご送金下さい。
*ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
*切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

2銀行振込にてお申し込みの方は
三和銀行 難波支店 普5003388
㈱アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。
*ご送金前に必ずTelにてお申し込み下さい。
*お振込手数料はご負担願います。

★ご不明な点等ございましたらお気軽に
06-634-1212 (平日・土AM11:30〜PM6:30)
06-647-1412 へおかけ下さい。 (日・祝AM10:30〜PM7:00)

3 郵便局よりの振込
郵便局口座 大阪4-104341 口座名義㈱アイ・ツーへご送金下さい。
*ご送金前に必ずTelにてお申し込み下さい。*お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名(東京店 or 大阪店)をご明記下さい。

4 代金引換システム
お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。
通販専用Telにお申し込み下さい。(送料と別途手数料が必要です。)

5 アイ・ツーラクラクレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界NO.1の低金利で本当にラクラク。
夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。
手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

※広告掲載商品は税別価格となっております。お支払時に消費税もあわせてお支払い下さい。
送料サービス特典以外の商品は、全て実費配達料金を頂戴致します。

新製品発表 記念 大特価 大セール 電脳最前線 in アイ・ツー 大阪店 東京店

フェア期間/平成5年1月18日(月)〜2月17日(水)

	品 名	本体標準価格	備 考
モデルCX上位機	FM TOWNSⅡ モデルHR200	¥468,000	486SX(20MHz)、FD×2、200MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルHR100	¥408,000	486SX(20MHz)、FD×2、100MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルHR20	¥328,000	486SX(20MHz)、FD×2
モデルCX後継機	FM TOWNSⅡ モデルHG100	¥383,000	386(20MHz)、FD×2、100MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルHG40	¥353,000	386(20MHz)、FD×2、40MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルHG20	¥303,000	386(20MHz)、FD×2
モデルUX後継機	FM TOWNSⅡ モデルUG80	¥338,000	386SX(20MHz)、FD×2、80MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルUG40	¥318,000	386SX(20MHz)、FD×2、40MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルUG20	¥268,000	386SX(20MHz)、FD×2
	FM TOWNSⅡ モデルUG10	¥238,000	386SX(20MHz)、FD×1

FM TOWNSユーザーに告ぐ 毎月¥3,000〜のラクラククレジットOK!

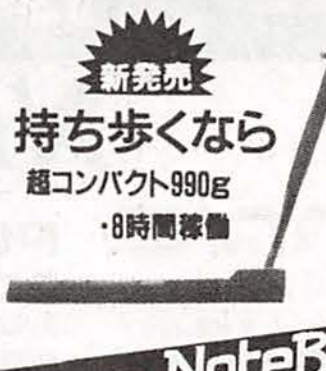
今がチャンス!こんなに安い差額で新製品にバージョンUP。

12月10日現在の表です/中古商品は、商品の状態・相場によって変動します。必ず事前にTELにてお確かめ下さい。

今お持ちの機種	UX20 (現行モデル)	CX20 (現行モデル)	UG20 (新機種スタンダードタイプ)	HG20 (新機種スタンダードタイプ)	HR20 (新機種スタンダードタイプ)
FM TOWNS2F	140,000	185,000	170,000	190,000	210,000
FM TOWNS20F	120,000	165,000	150,000	170,000	190,000
FM TOWNSⅡUX20		135,000	120,000	140,000	160,000
FM TOWNSⅡCX20			130,000	150,000	170,000

表以外のパソコンも超高価に買取りして下取り致します。☎にてお問い合せ下さい。





FM R-CARD/E 本体標準価格……198,000円

FM R-50CARD 本体標準価格 40MB HDタイプ…398,000円 FDDタイプ……278,000円

FM NoteBookシリーズ アイ・ツー大特価☎にて 毎月¥3,000〜のラクラク・クレジットOK!!



機能充実 システムに応える

FM R-50NB2 本体標準価格……198,000円

FM R-50NBX/T1 本体標準価格 80MB HDタイプ…758,000円 40MB HDタイプ…678,000円 FDDタイプ……558,000円

FM R-50NBX2 本体標準価格 80MB HDタイプ…458,000円 40MB HDタイプ…378,000円 FDDタイプ……258,000円

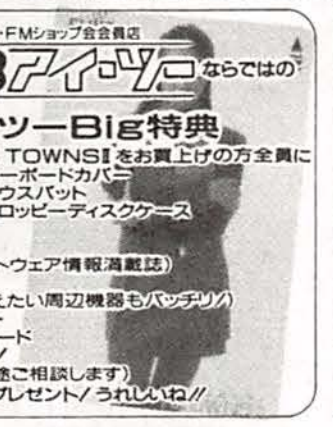
FM R-50NBX/T2 本体標準価格 80MB HDタイプ…878,000円 40MB HDタイプ…798,000円 FDDタイプ……678,000円

これだけはそろえたいアイ・ツーおすすめプラン+アイ・ツーBigプレゼント付基本セット・クレジット均等払い早見表

本体 \ ディスプレイ&キーボード		FMT-DP533 FMT-KB101A	FMT-DP5351 FMT-KB101A	FMT-DP5361 FMT-KB101A
FM TOWNSⅡ CX20 + (アイ・ツーおすすめプラン+ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥559,200	¥579,200	¥627,400
	24回	¥16,500	¥17,200	¥18,700
	36回	¥11,600	¥12,100	¥13,200
	48回	¥ 9,400	¥ 9,800	¥10,600
FM TOWNSⅡ HG20 + (アイ・ツーおすすめプラン+ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥529,200	¥549,200	¥597,400
	24回	¥17,000	¥17,600	¥19,200
	36回	¥12,000	¥12,400	¥13,500
	48回	¥ 9,700	¥10,000	¥10,900
FM TOWNSⅡ HR20 + (アイ・ツーおすすめプラン+ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥554,200	¥574,200	¥622,400
	24回	¥17,800	¥18,500	¥20,000
	36回	¥12,600	¥13,000	¥14,100
	48回	¥10,200	¥10,500	¥11,400

キーボードをテンキー付FMT-KB107or207に変更ご希望の方は、月々¥300〜¥700エンUPとなります。
ハードディスク内蔵タイプ(CX40・100、HG40・100、HR100・200)をご希望の方はお気軽に☎又はお店のTOWNSスタッフまで、お申し付け下さい。

富士通FM TOWNS専門店・FMショップ会会員店
FM-LABアイ・ツー ならではの



元祖 アイ・ツーBig特典
アイ・ツーにて期間中FM TOWNSⅡをお買上げの方全員に
- FM TOWNSⅡ用 キーボードカバー
- FM TOWNSⅡ用 マウスパット
- FM TOWNSⅡ用 フロッピーディスクケース
- FM TOWNSグッズ
- アプリケーション情報 (FM TOWNSⅡソフトウェア情報満載誌)
- システム構成図 (これさえあればそろえたい周辺機器もバッチリ!)
- 観月ありさ特大ポスター
- 観月ありさテレフォンカード
- 全国送料無料サービス! (沖縄・離島の方は別途ご相談します)

これだけのプレゼント!うれしいね!!

FM TOWNSⅡご購入の方はこれだけはそろえたい
アイ・ツーおすすめプラン
1. FM TOWNSⅡ用ソフト ●学習・教育・ゲームどれでも定価¥10,000までのあなたのお好きなもの
2. 10枚 ●メーカー3.5インチフロッピーディスク
3. TVチューナー ●勉強・ゲームにあきたらテレビも見れるスイッチおすだけ 定価¥39,800
4. カラープリンター 定価¥80,000 ケーブル 定価¥3,800 ●あなたの作ったワープロ・グラフ・カード・年賀状、最後はこれでバッチリ
5. 日本語MS-DOS Ver.3.1基本システム ●いろいろなソフトを使うためには基本OSが必要。まずはコレ!! 定価¥9,800

FM TOWNSⅡ 超お買得基本セット
- FM TOWNSⅡ-UG20(本体)……定価¥268,000
- FMT-KB101A or 201A(キーボード)……定価¥10,000
- FM PR-204B(24ドットカラー熱転写プリンター)……定価¥80,000
- プリンターケーブル……定価¥3,800
- プリンター用紙(A4カット紙)……定価¥600
- FMT-416(TVチューナーカード)……定価¥38,800
- FMT-SP101(アンプスピーカーシステム)……定価¥29,800
- FM TOWNSⅡ学習orゲームソフト(お好きなもの1つ)……定価¥10,000
- 3.5インチフロッピーディスク10枚……定価¥3,000
- B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1基本システム)……定価¥9,800
- 元祖アイ・ツービッグ特典……プレゼント

定価合計 ¥458,800……アイ・ツー特価
¥299,800
¥14,400×24回 ¥10,100×36回 ¥8,200×48回
アイ・ツー超低金利クレジット!! 頭金ナシ!! 均等払いはいかが?

TOWNSⅡオプション

	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101(TVチューナー)	¥39,800	¥27,900
FMT-SP101(スピーカー)	¥29,800	¥20,900
FMT-411(ビデオカード)	¥35,000	¥24,000
FMT-412A(ビデオカードⅡ)	¥40,000	¥28,400
FMMD-311G 新製品 2400FⅡモデル	¥35,800	¥25,000
FMT-611(拡張ユニット)	¥39,800	¥27,800
FMT-416(TVチューナーカード)	¥38,800	¥26,900
FMT-121(SCSIカード)	¥30,000	¥21,000
HS-T300マイク付ヘッドホンハイパーインカム	¥12,000	¥8,800
FMJP-101G 新製品(ケーブルサービス!)	¥79,800	¥59,800
FMPR-204B	¥80,000	¥39,800
JOYPITER FP-110FM ケーブルサービス!	¥49,800	¥33,800
JOYPITER FP-150FX NEW 熱転写ファックスプリンター(ケーブル付)	¥59,800	¥39,800
PRINT-BOYⅡ(PB-02)	¥29,800	¥19,800
増設RAM FJ-SIM32-2MS	¥10,000	¥7,800
増設RAM FJ-SIM32-4MS	¥20,000	¥14,800
増設RAM FJ-SIM32-8MS	¥40,000	¥29,800
メルコ XMT-2000S	¥9,800	¥7,800
メルコ XMT-4000S	¥19,800	¥14,500
メルコ XMT-8000S	¥39,800	¥29,800
フェニ EF-100(100MB)	¥118,000	¥69,800
フェニ EF-140(140MB)	¥138,000	¥79,800

(遂に新登場!! FM-TOWNS用 低価格 数値演算プロセッサー MCP-35DT 定価¥58,000 ・大特価TELにて)

TOWNS厳選ソフトコーナー

	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1基本機能	¥9,800	¥6,380
FM-OASYS V1.0FD版	¥55,000	¥35,700
FM-OASYS V1.0HD版	¥58,000	¥37,700
FM-OASYS V1.0LBP対応	¥61,000	¥39,700
ハイパー遊・名人Ⅱ	¥42,000	¥27,900
MS-WORD	¥58,000	¥40,600
クレヨナージュ	¥42,000	¥27,300
F-BASIC386 V1.1	¥25,000	¥16,200
F-BASIC386 コンパイラV1.1	¥45,000	¥29,200
High C Compiler V1.7	¥40,000	¥26,000
3861 ASM TOOL KIT V2.2	¥80,000	¥52,000
FI DATA BOX	¥32,000	¥18,600
Towns V NET V1.1 L20	¥18,000	¥11,800
富士通 Habitat V2.1	¥6,800	¥4,500
富士通 Air Warrior V1.1	¥7,800	¥5,500
Z's staff PRO TOWNS	¥58,000	¥39,800
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥39,800	¥27,800
MICRO グラフィックスデザイナー	¥148,000	¥99,800
TOWNS PAINTS	¥38,000	¥25,000
MS-WORKS	¥40,000	¥25,800
MS-Windows Ver3.0A	¥25,000	¥16,200
広辞苑CD-ROM	¥28,000	¥23,800
TOWNS SOUND V1.1	¥28,000	¥18,200
芸達者TOWNS	¥22,600	¥14,700
MUSIC PRO-TOWNS(MIDI)	¥39,800	¥25,800
スーパーシューティングTOWNS	¥9,800	¥6,800
HYPER PLANET	¥12,800	¥8,400
CDグラフィックスプレーヤ V1.1	¥4,000	¥2,900
ロータス1・2・3	¥98,000	¥68,600
Lotus1-2-3 WINDOWS	¥98,000	¥68,600
アルダス・ページメーカー	¥148,000	¥113,800
ウィングコマンダー(富士通)	¥12,800	¥8,960
セブン・カラーズ(HOT・B)	¥7,700	¥5,400
人形使い(フォレスト)	¥8,800	¥6,160
電撃ナース(カクテル・ソフト)	¥8,800	¥6,160
予約1月発売 雀ジャカ雀(エルフ)	¥7,800	¥5,400
予約1月発売 グラムキャッツ2(ドット企画)	¥8,800	¥6,160
予約2月発売 シムアント(イマジニア)	¥12,800	¥9,600
予約2月発売 アンの夢の国(電脳商会)	¥8,500	¥5,950

FM Rシリーズソフトも勢ぞろい! 大特価!

分類	ソフト	価格
日本語ワープロ	FMR-CARD用 FM-OASYS V1.0	¥48,000→¥37,000
英文ワープロ	WORDSTAR-Note Book	¥68,000→¥40,800
表計算	Lotus1-2-3 R2.3J +4word	¥98,000→¥63,700
	1-2-3 Notebook	¥38,000→¥24,700
	Microsoft Multiplan Chart V3.1	¥98,000→¥76,000
統合ソフト	アシストパックTypeA (アシストワード カルク カード)	¥29,100→¥20,900
	ALL IN ONE NOTE (オールインワンノート)	¥39,000→¥25,300
	Microsft Works V2.1	¥40,000→¥26,800
データベース	The CARD3+	¥48,000→¥35,000
	Q&A Note	¥29,800→¥20,800
	dBMAN CARD	¥98,000→¥63,700
	1-2-3 Key Word	¥30,000→¥19,500
	1-2-3 Card R2J	¥32,000→¥20,800
	FI DATABOX	¥32,000→¥19,200
その他	1-2-3 Cell Note and Pop Win Add-in Switch	¥48,000→¥28,800
	1-2-3 YOKO YOKO and Card View+Add-in Switch	¥48,000→¥28,800
	1-2-3 Find R2J	¥20,000→¥14,000
	1-2-3 Repo R2J	¥35,000→¥24,500
	FM秘書	¥20,000→¥15,600
財務 会計	青空色申告用会計「弥生Ⅱ」	¥80,000→¥52,000
顧客管理	Fil Card 顧客管理	¥38,000→¥26,600
エディタ	Final	¥28,000→¥18,200
言語	BASIC 98 Fast インタプリタ ICカード版	¥21,000→¥12,600

FM TOWNS USEDコーナー 限定!!
1. FM TOWNS 2F → ¥ 45,000より
2. FM TOWNS 20F → ¥ 78,000より
3. FM TOWNS 40H → ¥128,000より
4. FM TOWNS CX20 → ¥138,000より
5. FM TOWNS CX40 → ¥159,800より
6. FM TOWNS CX100 → ¥198,000より
7. FM TOWNS UX20 → ¥128,000より
8. FM TOWNS UX40 → ¥168,000より

1〜5をお買い上げの方 USED モニター+キーボードを¥55,000の特別価格にて販売中!!
もちろん分割払い(クレジット)もOK!!
尚、USED商品は相場により価格変動があります。安くなっている場合もありますので、TELにてお問い合せ下さい。
12月10日現在の価格です。在庫切れの場合もございますので、お申し込みの事前にTEL下さい。

お年玉倍増!!

新年はアイ・ツーが初買い取り――ファミコン関係買い取りだ!

スーパーファミコン

ソフト名	買取価値
46億年物語	★★★★
BURAI八玉の勇士伝説	☆★★★★
CACOMA KNIGHT	★★★
Edono牙	☆★★★★
F-1GRAND PRIX PARTⅡ	☆★★★★
MOTHER2ギーグの逆襲	★★★★
Q・bert3	☆★★
SDガンダム外伝2円卓の騎士	★★★★
SWIV	☆★★
あしたのジョー	☆★★★
うしおととら	☆★★★
らんま1 2爆烈乱闘篇	☆★★★★
アウターワールド	☆★★★
アメージングテニス	☆★★★
アメリカ横断ウルトラクイズ	★★★★
アルバートオデッセイ	★★★★★
ウイザードリィV	★★★★★★
ウォーリーをさがせ	☆★★★
エイリアンVSプレデター	☆★★★
エキゾーストヒートF-1ドライバーへの軌跡	☆★★★★
エルファリア	★★★★
オウガバトル	☆★★★
ガンフォース	☆★★★
クリスティーワールド	★★★
コンバットライブス	★★★
サイコドリーム	★★★
サイバーナイト	☆★★★
ザ キングオブラリー	★★★★
シムアント	★★★★★
シルヴァ・サーガ2	★★★★
ジャングルウォーズ	★★★★
ジョジョの奇妙な冒険	☆★★★★
スーパーキックオフ	★★★
スーパーテトリス2+ボンブリス	★★★★
スーパーニチブツマージャン	★★★★
スーパーバトルタンク	☆★★★
スーパーバレーⅡ	☆★★★
スーパービックリマン	☆★★★
スーパーファイヤープロレスリング2	★★★★
スーパーリニアボール	★★★
スーパーロイヤルブラッド	★★★
スーパー倉庫番	☆★★
スーパー大相撲 熱戦大一番	★★★★
スーパースター・ウォーズ	☆★★★
スターフォックス	☆★★★
ステルス	☆★★★
ソング・マスター	☆★★★
タイニーツーンアドベンチャーズ	★★★
ドラゴンズアース	☆★★★
ナイジェル・マンセルF-1チャレンジ	☆★★★★
ナグザットスーパーピンボール	★★★
ナムコットオープン	★★★★
ハトルサッカー	★★★★
バルバロッサ	★★★
バレーボールTWIN	★★★
パチ夫くんSPECIAL	☆★★★★
パワーアスリート	☆★★★
ヒーロー戦記プロジェクトオリンポス	★★★★
ヒューマングランプリ	☆★★★
ファイナルファンタジーV	★★★★★★
フライングヒーローぶぎゅるーの大冒険	☆★★
ポピュラス2	★★★★
ミステリーサークル	★★★
ミッキーのマジカルアドベンチャー	☆★★★
メジャータイトル	☆★★★
メタルマックス2	☆★★★
ヨーロッパ戦線	★★★★★
ラッシングビート乱	★★★★
レナス古代機械の記憶	☆★★★
ロードランナーVSワイリーコヨーテ	★★★
ロイヤルコンクエスト	☆★★★
奇々怪界 謎の黒マント	★★★★★
機動装甲ダイオン	★★★★
芹沢信雄のバーディトライ	★★★★
三國志Ⅲ	★★★★★★★
史上最強のクイズ王決定戦スーパー	☆★★★
重装騎兵ヴァルケン	☆★★★
少年アシベ	☆★★
信長公記	★★★★★
雀闘士 銅鑼王	★★★★
戦え原始人2	☆★★★
対決ブラスナンバーズ	☆★★★
大相撲魂	☆★★★
大爆笑人生劇場	☆★★★★
中嶋悟監修SUPER F-1 HERO	★★★★
天舞スピリッツ	★★★★★
白熱プロ野球ガンバリーグ'93	★★★★
半熟英雄	☆★★★★
飛龍の拳SハイパーバージョンS	★★★★
負けるな魔剣道	★★★
弁慶外伝 沙の章	☆★★★★
北斗の拳6	★★★

PC

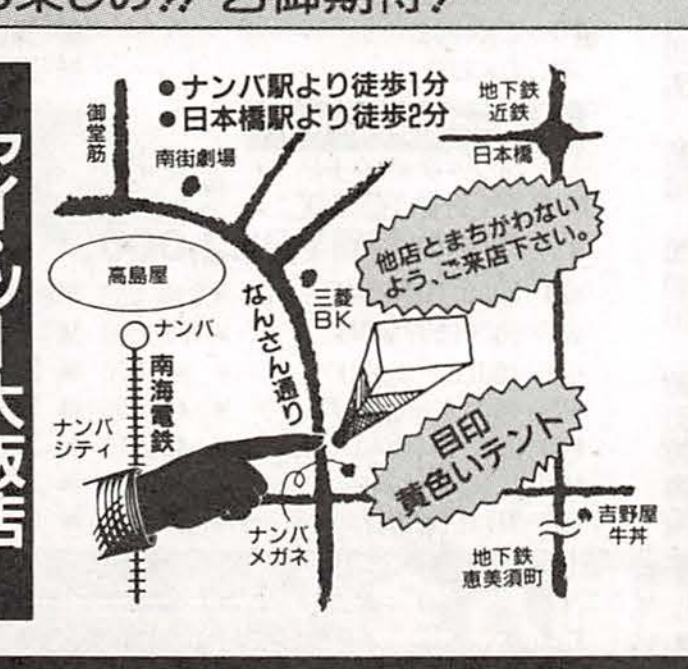
ソフト名	買取価値
TECMO WORLD CUPスーパーサッカー	☆★★
AYA	★★★
F1サーカス'92	★★★
PC電人	★★
ふしぎの海のナディア	★★
イメージファイトⅡ	☆★★
グラディウスⅡゴーファーの野望	★★★
ゲイングランドSX	★★
コットン	☆★
ゴッドパニック至上最強軍団	☆★
サークⅠ・Ⅱ	☆★★
シムアース	☆★★
ジム・パワー	☆★
スーパーシュヴァルツシルト2	★★★
スーパーリアル麻雀スペシャル	★★★
スーパー麻雀大会	☆★★★
テクノレスタⅡ	☆★★
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	★★★
ネクスザール	★★
パステルLime	★★
パチ夫くん笑う宇宙	★★★
ファイヤープロレスリング3Legend Bout	★★★
ブライⅡ闇皇帝の逆襲	★★★
ボンバーマン'93	☆★★
メタモジュピター	★★
モトローダーMC	☆★★
レミングス	★★
井上麻美この星にたったひとりのキミ	☆★
宇宙戦艦ヤマト	★★★
横山光輝 真・三国志	☆★★★
上海Ⅲドラゴンズアイ	★★★
信長の野望・武将風雲録	★★★★
超兄貴	☆★★
超時空要塞マクロス・永遠のラヴソング	★★★
桃太郎伝説外伝	☆★★
魔物ハンター妖子〜遠き呼び声〜	★★★
ダウンタウン熱血行進曲〜それゆけ大運動会	☆★★

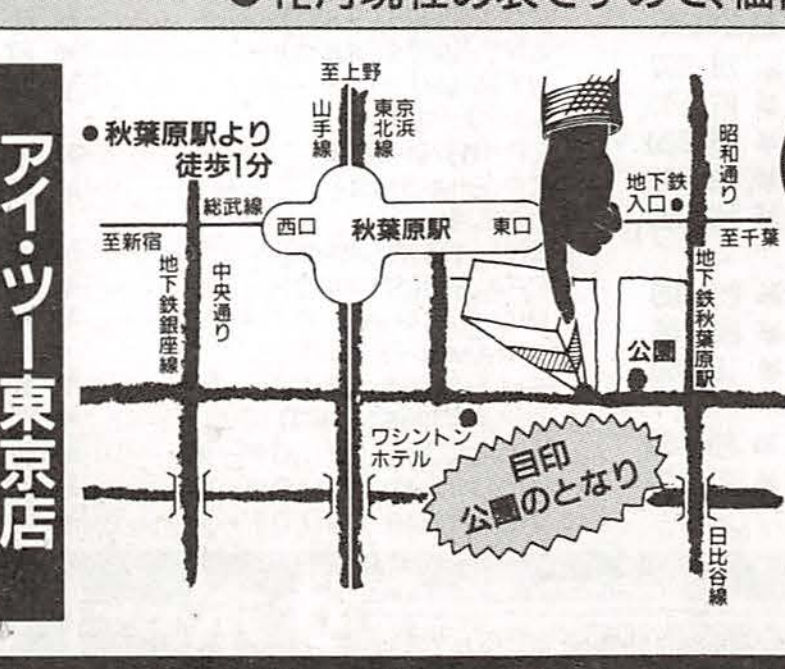
メガドライブ

ソフト名	買取価値
AYA	☆★★
Aランクサンダー	★★
CRUE BALL	★★
Junker's High	★★
R.B.I.4ベースボール	★★
T.M.N.Tリターン・オブ・ザ・シュレッダー	☆★★
TAZMANIA	★★
ぎゅわんぶらあ自己中心派2	☆★★
ぷよぷよ	☆★
ゆみみみっくす	☆★★
アークスⅠ・Ⅱ・Ⅲ	★★
アネット再び	★★★
アフターバーナーⅢ	☆★★
エイリアン3	★★
クイズ殿様の野望	★★
サイドポケット	☆★★
ザ・キックボクシング	☆★★
シムアース	★★★
ジャガーXJ220	★★★
スーパーロイヤルブラッド	★★
ソニック・ザ・ヘッジホック2	☆★★
タイムギャル	☆★★
ダークウイザード・蘇りし闇の魔導師	★★
ドリームチームUSA	★★
パチンコクーニャン	★★★
ブギウギ・ボーリング	☆★
プロフットボール	☆★
プロホッケー	☆★
ベアナックルⅡ死闘への鎮魂歌	★★★
ヨーロッパ戦線	★★★★
ランパート	★★
レミングス	★★
ロード・ラッシュ	★★
ロードブラスターFX	☆★★
三國志Ⅲ	☆★★★★
中嶋悟監修F-1 SUPER LICENSE	★★★
天舞 メガCDスペシャル	☆★★★
雷忍アレスタ	★★
アイラブミッキー&ドナルドふしぎなマジックボックス	★★

来てのお楽しみ!! 乞御期待!

●12月現在の表ですので、価値が上がったり下ったりすることがあります。





㊙ 誌面では制約があって出せない情報満載!!

年中無休

Information & Interface
株式会社アイ・ツー

全国通販 パソコンならなんでも揃う！ご予算に応じたセットをお組み致します。（消費税3%が加算されます）

安さ・信頼まるごとハウマッチ!!

NEC PC-9801シリーズ

PC-9801NA/C

PC-9801NA/C ……¥498,000
内蔵80MB HDD ……¥108,000
TVチューナー付ビデオアダプタ…¥ 54,800
PC-PR150N……¥ 69,800

合計¥730,600➡トピア特価¥465,000

月々¥8,500 ×36回 ボ¥40,000×6回

PC-9801NA

PC-9801NA ……¥348,000
40MB HDD ……¥ 98,000
JJ-100A ……¥ 79,800

合計¥525,800➡トピア特価¥348,000

月々¥5,000 ×36回 ボ¥30,000×6回

PC-9801NC 限定

PC-9801NC ……¥598,000
内蔵80MB HDD ……¥108,000
TVチューナー付ビデオアダプタ…¥ 54,800
BJ-10V Custom ……¥ 69,800
MS-DOS……¥ 9,800

合計¥840,400➡トピア特価¥388,000

月々¥5,000 ×48回 ボ¥30,000×8回

PC-9801NS/L

PC-9801NS/L ……¥288,000
80MB HDD ……¥ 89,800
4MB RAMカード ……¥ 26,000
MS-DOS ……¥ 9,800

合計¥413,600➡トピア特価¥265,000

月々¥6,600 ×24回 ボ¥35,000×4回

PC-9801NS/T

Aセット

PC-9801NS/T ……¥288,000
PC-PR150N……¥ 69,800
MS-DOS……¥ 9,800
80MB HDD ……¥108,000

合計¥475,600➡トピア特価¥259,000

月々¥6,300 ×24回 ボ¥35,000×4回

Bセット

PC-9801NS/T ……¥288,000
130MB HDD ……¥118,000
BJ-15V……¥ 89,800
MS-DOS……¥ 9,800

合計¥505,600➡トピア特価¥298,000

月々¥5,000 ×36回 ボ¥30,000×6回

PC-9821

新製品



CD-ROM内蔵の本体にカラーCRTディスプレイ、マウス マイクロホン、OSを標準添付
model S1 (3.5"FDD) ……定価¥318,000
model S2 (3.5"FDD、40MB HDD)…定価¥438,000

PC-9801US

PC-9801US ……¥248,000
14"カラーCRT……¥ 84,800
80MB HDD ……¥108,000

合計¥440,800➡トピア特価¥228,000

月々¥5,700 ×24回 ボ¥30,000×4回

PC-9801FX

PC-9801FX ……¥278,000
14"カラーCRT……¥ 84,800
LHD-S100NP ……¥ 99,800

合計¥462,600➡トピア特価¥275,000

月々¥4,800 ×36回 ボ¥25,000×6回

PC-9801FA

Aセット

PC-9801FA2 ……¥458,000
14"カラーCRT……¥ 84,800

合計¥542,800➡トピア特価¥293,000

月々¥4,600 ×36回 ボ¥30,000×6回

Bセット

PC-9801FA2 ……¥458,000
14"カラーCRT……¥ 84,800
GF120 ……¥108,000
VP-1047PC ……¥ 99,800

合計¥750,600➡トピア特価¥398,000

月々¥5,100 ×48回 ボ¥30,000×8回

Cセット

PC-9801FA2 ……¥458,000
14"カラーCRT……¥ 84,800
EFA-8000S……¥ 49,800
LHD-S240HP ……¥149,800

合計¥742,400➡トピア特価¥429,000

月々¥5,900 ×48回 ボ¥30,000×8回

TOSHIBA

初めての方にもすぐ使える
Lotus・一太郎のROM搭載

DynaBook EZ

J31EZ001 ……¥248,000
J31DPR03……¥ 68,000
ケーブル……¥ 4,800

合計¥320,800➡トピア特価¥198,000

月々¥5,900 ×24回 ボ¥20,000×4回

J31SL0VW ……¥378,000
40MB HDDパック……¥ 68,000
BJ-10V Select ……¥ 79,800

合計¥525,800➡トピア特価¥359,000

月々¥5,900 ×36回 ボ¥35,000×6回

J31SL0VW……¥378,000
PIO-31SL-8M……¥ 69,000
80MB HDD ……¥ 98,000
MS-WINDOWS ……¥ 25,000
Lotus1.2.3/WINDOWS ……¥ 98,000

合計¥668,000➡トピア特価¥449,000

月々¥6,500 ×48回 ボ¥30,000×8回

FM TOWNS II

HR

新製品



486SX(20MHz)CPU搭載
強力なスペック／豊富な拡張性を誇るマルチメディアリーダー
モデルHR200……トピア特価
モデルHR100……トピア特価
モデルHR20……トピア特価

FM TOWNS II HR20
……¥328,000
FMT-DP5351……¥ 89,800
FMT-KB107……¥ 30,000
NT-210TW……¥129,800
MS-DOS……¥ 9,800
MS-WINDOWS……¥ 25,000

合計¥612,400➡トピア特価¥449,000

月々¥8,000 ×36回 ボ¥40,000×6回

HG

新製品



クイック&パワフル
マルチメディア時代の新スタンダードモデル
モデルHG100……トピア特価
モデルHG40……トピア特価
モデルHG20……トピア特価

FM TOWNS II HG20
……¥303,000
FMT-DP533……¥ 69,800
FMT-KB107……¥ 30,000
GT-6000(イメージスキャナー)……¥178,000
TOWNS PAINT(グラフィックソフト)¥ 38,000
FMT-412A(ビデオカード)……¥ 40,000
NT-210TW……¥129,800

合計¥788,600➡トピア特価¥568,000

月々¥7,800 ×48回 ボ¥40,000×.8回

UG

新製品



コンパクト&ハイクオリティ
省スペースと高機能の一体型モデル
モデルUG80……トピア特価
モデルUG40……トピア特価
モデルUG20……トピア特価
モデルUG10……トピア特価

FM TOWNS II UG80
……¥338,000
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付)
……¥ 30,000
ブランクディスケット(3.5"2HD)10枚 ¥18,000

合計¥386,000➡トピア特価¥279,000

月々¥6,400 ×24回 ボ¥40,000×4回

Apple Macintosh

マックファミリーの
エントリーマシン



Macintosh Classic II

(4MB/FDモデル)……¥198,000
100MB HDD……¥118,000
Style writer……¥ 98,000

合計¥514,000➡トピア特価¥265,000

月々¥6,600 ×24回 ボ¥35,000×4回

Macintosh LC II

(4MB/FDモデル)……¥228,000
内蔵120MB HDD……¥118,000
12"RGBモニタ……¥100,000
アップル キーボードII……¥ 15,000

合計¥461,000➡トピア特価¥306,000

月々¥5,000 ×36回 ボ¥30,000×6回

Macintosh IIvx

(5MB/FDモデル)……¥568,000
240MB HDD……¥178,000
13"RGBモニター……¥130,000
アップルキーボードII……¥ 15,000

合計¥891,000➡トピア特価¥606,000

月々¥8,800 ×48回 ボ¥40,000×8回

Macintosh IIvi

(5MB/FDモデル)……¥378,000
TI-120Q(カンタム120MB)……¥118,000
E-MachinesT19(20"カラーCRT)…¥650,000
Fulura MX……¥330,000
拡張キーボードII……¥ 30,000

合計¥1,506,000➡トピア特価¥1,065,000

月々¥14,500 ×60回 ボ¥50,000×10回

Macintosh IIvx

……¥568,000
120MB HDD……¥138,000
アップルキーボードII……¥ 15,000
13"カラーCRT……¥130,000

合計¥851,000➡トピア特価¥569,800

月々¥9,500 ×36回 ボ¥55,000×6回

プリンター

	標準価格	現金特価
BJ-330J(CANON)	¥208,000	¥108,000
BJ-15V(CANON)	¥ 89,800	¥ 64,000
BJ-10V Custom	¥ 69,800	¥ 38,000
BJ-10V SELECT	¥ 79,800	¥ 49,000
PC-PR101/TN103	¥ 69,800	¥ 49,800
PC-PR201/63A	¥158,000	¥ 96,000
PC-PR201/80LA	¥275,000	¥185,000
PC-PR201/63	¥125,000	¥ 85,000
HG-4000PC	¥198,000	¥ 90,000
VP-2061PC	¥130,000	¥ 77,000
VP-1047PC	¥ 99,800	¥ 53,000
VP-1350PC	¥ 96,800	¥ 45,000
AP-300	¥ 59,800	¥ 35,000
AP-700PC	¥ 79,800	¥ 54,800
AP-900PC	¥ 94,800	¥ 41,800
AP-1000PC	¥ 99,800	¥ 67,000
JJ-100(スター)	¥ 74,800	¥ 38,000
JJ-100A(スター)	¥ 79,800	¥ 49,800
JS-2001CL(スター)	¥128,000	¥ 84,800

無停電電源装置

—停電時のデーター保護に！—
サンケン MPS-500JH
定価¥39,800➡トピア特価¥33,000

モデム

	標準価格	現金特価
COMSTARZ CLUB24/5(NEC)	¥ 39,800	¥ 24,000
PV-A24V5(アイワ)	¥ 39,800	¥ 27,500
MD-24FB5V(オムロン)	¥ 39,800	¥ 25,000
MD-96FB5V(オムロン)	¥ 88,000	¥ 63,000
PV-A96V5B(アイワ)	¥ 98,000	¥ 56,000
<ポケット>		
PV-M24V5(アイワ)	¥ 36,800	¥ 23,800
MD-24FP5V(オムロン)	¥ 36,800	¥ 24,500
MC-24PA5(マイクロコア)		¥ 18,800
<内蔵型>		
MD-24FN5V(オムロン)	¥ 36,800	¥ 25,000
MD-24FD5V(オムロン)	¥ 44,800	¥ 27,000

メモリボード

Dyna Book用	現金特価
PIO-31SS-2ME(I.Oデータ)	¥ 14,000
PIO-31SS-G4ME(I.Oデータ)	¥ 24,500
98note用	
RCD-4000S(メルコ)	¥ 19,000
RCD-8000S(メルコ)	¥ 35,000
ENT-6000S(メルコ)	¥ 24,000
NT34-6ML(I.Oデータ)	¥ 24,700
386Gシリーズ用	
EP-RB7D-4MS	¥ 28,000
EP-SIM-2MS	¥ 8,800
FA内蔵用	
EFA-4000S(メルコ)	¥ 20,000
EFA-8000S(メルコ)	¥ 38,000
PIO-FA34-4M(I.Oデータ)	¥ 20,000
98用RAMボード	
EMJ-2000S(メルコ)	¥ 18,000
EMJ-4000S(メルコ)	¥ 26,000
PIO-PC34R-2M(I.Oデータ)	¥ 17,000
PIO-PC34R-4M(I.Oデータ)	¥ 26,000
PIO-PC34R-8M(I.Oデータ)	¥ 39,000

数値演算プロセッサ&CPUボード

	現金特価
i80287XL	¥ 15,800
i80387SX	¥ 14,500
ODP486SX-25	¥ 79,800
HSP-4DS	¥ 37,000
PK-X486SL	¥ 28,000
PK-CX486D	¥ 16,000
PK-CX87D	¥ 14,500

イメージスキャナ



カラーイメージスキャナー
NEC PC-IN500/4C
定価¥298,000 特価¥222,000

GT-8000(EPSON)	¥298,000	¥218,000
GT-6000(EPSON)	¥178,000	¥119,000
GT-400(EPSON)	¥ 99,800	¥ 73,000
HS-40CL-H(オムロン)	¥ 46,800	¥ 35,000
HS-60F-H(オムロン)	¥ 46,800	¥ 35,000
HS-10RII(オムロン)	¥ 49,800	¥ 33,000
HS-7RII(オムロン)	¥ 39,800	¥ 28,000

セットの組み合わせ自由 ═══ サポート体制万全

C&Cネットワーク

トピア

AKIHABARA JAPAN

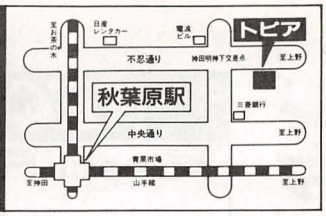
●お申し込み・お問い合わせは…

☎03-3253-2921(代)

〒101 東京都千代田区外神田3-2-3 森産ビル3F

★受付時間＝AM10:00～PM7:00 年中無休 ★FAX.03-3253-2923

★〈振込先〉三菱銀行 秋葉原支店 普通口座No.4757563 トピア



機能性を！ 安心システム：内蔵HDDのセットやインストールのサービス EPSON PC-286/386シリーズ

DynaBook

Dyna Book V386

J31SX0VW …… ¥328,000
AP-300 …… ¥ 59,800
ケーブル …… ¥ 4,800
合計¥392,600➡トピア特価¥219,000
月々¥3,800 ×36回 ボ¥20,000×6回

J31SX0VW …… ¥328,000
40MB HDD …… ¥ 68,000
MS-WINDOWS …… ¥ 25,000
PIO31SSG4ME …… ¥ 34,000
BJ-10custom …… ¥ 69,000
合計¥524,800➡トピア特価¥322,000
月々¥5,500 ×36回 ボ¥30,000×6回

J31SX0VW …… ¥328,000
80MB HDD …… ¥ 98,000
PIO-31SS-G4ME …… ¥ 34,000
合計¥460,000➡トピア特価¥279,000
月々¥3,800 ×48回 ボ¥20,000×8回

今月のお買得品

PC-286LS-STD 台数限定
特価¥89,800

PC-386Book-L
特価¥135,000

386GS〈限定〉

PC-386GS …… ¥398,000
14"カラーCRT …… ¥ 84,800
EP-SIM-2MS(2ヶ) …… ¥ 24,000
合計¥522,800➡トピア特価¥235,000
月々¥4,300 ×36回 ボ¥20,000×6回

PC-386NOTE AR



画面が大きく、明るく、見やすくなった。デスクトップの使いやすさ高性能を凝縮した省スペースノートパソコン

PC386NAR2(3.5インチFDD2基標準装備タイプ) …… 定価¥288,000
PC386NAR1(3.5インチFDD1基+Lスロット1基標準装備タイプ …… 定価¥288,000

PC-386NAR2 …… ¥288,000
80MB HDD …… ¥ 89,800
MS-DOS …… ¥ 9,800
BJ-10V custom …… ¥ 69,800
合計¥457,400➡トピア特価¥290,000
月々¥4,500 ×36回 ボ¥30,000×6回

パーソナルコンピュータ PC-386 NOTE WR

PC-386NWR2 …… ¥278,000
MS-DOS …… ¥ 9,800
PC-PR150N …… ¥ 69,800
合計¥357,600➡トピア特価¥185,000
月々¥4,700 ×24回 ボ¥25,000×4回

386GE

PC-386GE5 …… ¥298,000
14"カラーCRT …… ¥ 84,800
合計¥382,800➡トピア特価¥190,000
月々¥6,200 ×36回 ボなし

PC-486GF

Aセット

PC-486GF …… ¥348,000
14"カラーCRT …… ¥ 84,800
EP-SIM-2MS(2ヶ) …… ¥ 24,000
合計¥456,800➡トピア特価¥284,000
月々¥5,100 ×36回 ボ¥25,000×6回

Bセット

PC-386GF …… ¥348,000
14"カラーCRT …… ¥ 84,800
LHD-B240H …… ¥168,000
合計¥600,800➡トピア特価¥368,000
月々¥6,200 ×36回 ボ¥35,000×6回

Cセット

PC-486GF …… ¥348,000
14"カラーCRT …… ¥ 84,800
LHD-E100K …… ¥ 99,800
EP-SIM-2MS …… ¥ 12,000
合計¥632,400➡トピア特価¥389,000
月々¥4,900 ×48回 ボ¥30,000×8回

PC-486GR

Aセット

PC-486GR …… ¥458,000
14"カラーCRT(ハイレゾ対応) …… ¥118,000
EP-SIM-2MS(2ヶ) …… ¥ 24,000
合計¥600,600➡トピア特価¥398,000
月々¥7,200 ×36回 ボ¥35,000×6回

Bセット

PC-486GR …… ¥458,000
14"カラーCRT(ハイレゾ対応) …… ¥118,000
EP-SIM-2MS(2ヶ) …… ¥ 24,000
CRC-SCS200 …… ¥148,000
合計¥748,000➡トピア特価¥476,000
月々¥6,300 ×48回 ボ¥35,000×8回

Cセット

PC-486GR …… ¥458,000
14"カラーCRT(ハイレゾ) …… ¥118,000
LHD-E200K …… ¥138,000
MS-DOS …… ¥ 9,800
合計¥723,800➡トピア特価¥485,000
月々¥6,500 ×48回 ボ¥35,000×8回

来たるべきD.T.P.(デスク・トップ・パブリッシング)時代の新しい用途に対応
レーザプリンタ&ページプリンタ


▲LBP-A404E

LP-2000 限定
定価¥198,000➡トピア特価¥119,000
月々¥5,600 ×24回 ボなし

NEC
PC-PR1000/4(EPカートリッジ付)
定価¥188,000➡トピア特価¥129,800
月々¥7,000 ×12回 ボ¥30,000×2回

PC-PR4000/4(EPカートリッジ)
定価¥788,000➡トピア特価
月々¥8,400 ×48回 ボ¥40,000×8回

CANON
LBP-A304E(トナー付)
定価¥634,000➡トピア特価
月々¥6,800 ×48回 ボ¥35,000×8回

LBP-B406E(EPトナー付)
定価¥424,000➡トピア特価¥270,000
月々¥3,500 ×48回 ボ¥20,000×8回

LBP-A404E(トナー付)
定価¥255,000➡トピア特価¥163,000
月々¥4,300 ×24回 ボ¥20,000×4回

内蔵HDD & MO

	標準価格	現金特価
〈NOTE用〉		
LHD-EN40(ロジテック)	¥ 69,800	¥ 49,800
LHD-EN80(ロジテック)	¥ 89,800	¥ 67,000
PACK-A120(ICM)	¥138,000	¥ 69,800
MI-AE80(コニック)	¥108,000	¥ 76,000
PH-130(ティアック)		¥ 50,000
CRC-IHE40(C.リサーチ)	¥ 98,000	¥ 35,000
CRC-IHE124(C.リサーチ)	¥122,000	¥ 57,000
LHD-NS80(ロジテック)	¥108,000	¥ 53,000
LHD-NS130(ロジテック)	¥118,000	¥ 67,000
MI-80NSL(コニック)	¥108,000	¥ 52,000
LHD-NSL80(ロジテック)	¥ 89,800	¥ 63,000
〈Disk TOP用〉		
LHD-S100NP(ロジテック)	¥ 99,800	¥ 68,000
LHD-S120HP(ロジテック)	¥109,800	¥ 73,800
LHD-S240HP(ロジテック)	¥149,800	¥ 99,800
LHD-E100K(ロジテック)	¥ 99,800	¥ 75,000
LHD-E200K(ロジテック)	¥138,000	¥ 99,800
LMO-330F(ロジテック)	¥198,000	¥145,000
AV-3050FS(キャラベル)	¥198,000	¥148,000




FDD

	現金特価
CRC-FD3.5SS(Cリサーチ)	¥ 16,000
CRC-FD3.5WS(Cリサーチ)	¥ 26,800
FD-32S(ティアック)	¥ 23,800
CRC-FD5WS	¥ 36,000
CRC-FD5SS(Cリサーチ)	¥ 23,000

HDD & MO

	標準価格	現金特価
Σ-120B(キャラベル)	¥118,000	¥ 87,000
CRC-SCS100(C.リサーチ)	¥108,000	¥ 55,000
CRC-SCS200(C.リサーチ)	¥148,000	¥ 75,000
SHD-S100J(ロジテック)	¥ 99,800	¥ 58,000
SHD-S200J(ロジテック)	¥148,000	¥ 82,000
LHD-B120H(ロジテック)	¥118,000	¥ 75,000
LHD-B240H(ロジテック)	¥168,000	¥100,000
ST-120LBS(テクサ)	¥118,000	¥ 85,000
ST-240LBS(テクサ)	¥158,000	¥ 98,000
LMO-300(ロジテック)	¥198,000	¥145,000
AV-3050MO/P2(キャラベル)	¥218,000	¥162,000
UM-3128(緑電子)	¥198,000	¥148,000
FT-120DB(I.C.M)	¥118,000	¥ 75,000
FT-240DB(I.C.M)	¥188,000	¥105,000

ソフト

	標準価格	現金特価
松V5	¥58,000	¥36,000
一太郎Ver4.3	¥58,000	¥37,000
花子Ver2	¥58,000	¥37,000
MS-WORD	¥58,000	¥36,800
Multiplan4.1	¥68,000	¥46,000
MS-EXCEL	¥98,000	¥59,800
ロータス1.2.3	¥98,000	¥56,000
CANDY4	¥58,000	¥41,000
忍者 4	¥35,000	¥25,000
桐Ver 4	¥98,000	¥59,800
The CARD3+	¥48,000	¥35,000
dBASE III Plus	¥198,000	¥135,000
dBXL	¥69,800	¥54,800
Quick C	¥20,000	¥12,800
Quick BASIC	¥20,000	¥12,800
MS-WORKS	¥40,000	¥26,000

	標準価格	現金特価
アシストカルク	¥9,700	¥ 7,000
CCT-98III	¥20,000	¥15,800
まいと～く	¥28,000	¥17,500
三代目大番頭	¥250,000	¥182,000
PCA会計企業編B	¥148,000	¥99,800
弥生会計III	¥80,000	¥49,800
TOP給与計算	¥198,000	¥128,000
Let'sアイリス	¥58,000	¥36,000
Z'STAFF KID98	¥28,000	¥19,000
サイクロンExpress α98	¥165,000	¥119,800
Hyper彩子	¥88,000	¥65,000
HyperFRAME	¥98,000	¥73,000
POP名人EX	¥380,000	¥298,000
ゼネリックCAD	¥98,000	¥72,000

プロッター

SketchMate
本格的なCAD画面にも対応するワイドな出力で、ビジネスからホビーまでパワフルに使える A3モデル。



RP-22
本体価格¥138,000
トピア特価¥103,000



RP-21
本体価格¥98,000
トピア特価¥74,000

	標準価格	現金特価
DPX-3600(ローランド)	¥890,000	¥669,000
DPX-2600(ローランド)	¥740,000	¥558,000
RP-11P(ローランド)	¥ 69,800	¥ 54,000
GRX-300AG(ローランド)	¥780,000	¥588,000
GRX-400AG(ローランド)	¥980,000	¥738,000
CAMM-1(カッティングプロッター)	¥498,000	¥388,000
MP-5300(グラフテック)	¥198,000	¥152,000
FP-8100(グラフテック)	¥890,000	¥672,000
FP-8200(グラフテック)	¥690,000	¥522,000
C2847A(YHP)	¥1,300,000	¥969,000

デジタイザー

	標準価格	現金特価
KD-4610A(グラフテック)	¥199,000	¥149,800
KD-4310A(グラフテック)	¥168,000	¥128,000
KW-4300(グラフテック)	¥198,000	¥149,000
KW-4600(グラフテック)	¥228,000	¥175,000

コンピューターミュージック



ミュージ郎300
¥88,000 特価¥72,000

ミュージ郎500
¥145,000 特価¥120,000

ミュージ郎Jr. NOTE
特価¥45,000

ミュージ郎音楽教室
ED-300N 定価¥108,000
特価¥86,000

ミュージ郎音楽教室
ED-200F 定価¥105,000
特価¥84,000

	標準価格	現金特価
CF-10(デジタル・フェーダー)	¥22,000	¥ 5,800
CN-20(ミュージック・エントリーパッド)	¥22,000	¥18,000
MA-12C(マイクロ・モニター)	¥14,000	¥11,500
CS-10(ステレオマイクロモニター)	¥17,000	¥14,500
CM-64(LA/PCMサウンド・モジュール)	¥129,000	¥105,000
PC-200II(MIDIキーボード・コントローラー)	¥38,000	¥30,500
CP-40(はなうたくん)	¥33,000	¥27,000
CA-30(アレンジくん)	¥49,000	¥40,000
CM-500(GSサウンドモジュール)	¥115,000	¥94,000
CM-300(GSサウンドモジュール)	¥58,000	¥48,000
SX-68M II(MIDI I/F)	¥19,800	¥16,800
FMT-402(MIDI I/F)	¥35,000	¥28,000
SC-55	¥69,000	¥55,000
SC-33	¥49,800	¥39,800

FAX

NEC **Speax5E**
定価¥99,700 特価¥72,800
月々¥12,600×6回 ボなし

SHARP **UX-2**
定価¥79,800 特価¥62,000
月々¥5,500×12回 ボなし

東芝 **PFX-32**
定価¥108,000 特価¥78,800
月々¥3,600×12回 ボ¥20,000×2回

超低金利クレジット！ 全商品完全保証付

どこにも負けない価格で頑張ります。

〈特報〉PC-9801NC(限定)定価¥598,000

NEC PC-9801 FA2 セット



PC-9801FA2 ……¥458,000
CU-14FD ……¥ 74,800
JP-200 ……¥104,800
DS-31(ラック) ……¥ 13,000

標準小売価格 ¥650,600

45% off ¥358,000 〈消費税別〉

NEC PC-9801FX2 セット



PC-9801FX2 ……¥278,000
CU-14FD ……¥ 74,800
JP-200 ……¥104,800
DS-31 ……¥ 13,000

標準小売価格 ¥470,600

44% off ¥263,000 〈消費税別〉

NEC 98 NOTE NS/T セット



PC-9801NS/T ……¥288,000
内蔵125M HDD ……¥128,000
内蔵6M RAM ……¥33,000

標準小売価格 ¥449,000

45% off ¥245,000 〈消費税別〉

NEC PC-9801 NA/C セット



PC-9801NA/C ……¥498,000
BJ-10VC ……¥ 69,800
プリンターケーブル ……¥ 4,800

標準小売価格 ¥572,600

27% off ¥418,000 〈消費税別〉

システム System21

本体

(NEC) システム特価
PC-9801FA2/U2
定価¥458,000……¥TEL特価
PC-9801FX2/U2
定価¥278,000……¥168,000
PC-9801US
定価¥248,000……¥143,000
PC-98 21モデルS1
定価¥318,000……¥228,000
PC-9801NS/L
定価¥288,000……¥169,000
PC-9801NA/C
定価¥498,000……¥TEL特価
PC-9801NS/T
定価¥288,000……¥168,000
PC-9801NA
定価¥348,000……¥TEL特価
(EPSON)
PC-486GR3
定価¥483,000……¥314,000
PC-486GF5
定価¥348,000……激安特価
PC-386NAR2
定価¥288,000……¥189,800
PC-386NARC2
定価¥598,000……激安特価
(SHARP)
X68000 Compact
定価¥298,000……¥208,000

ディスプレイ

(NEC) システム特価
PC-KD1511
定価¥118,000……¥74,800
PC-KD1521
定価¥89,800……¥56,800
PC-KD854N
定価¥84,800……¥41,900
PC-KD881(限定)
定価¥118,000……¥67,800
(三菱)
XC-98V3
定価¥118,000……¥47,800
XC-1498C Ⅱ
定価¥107,000……¥44,800
(EPSON)
CR-5500
定価¥168,000……¥85,000
(シャープ)
CU-14FD
定価¥74,800……¥36,800
CU-14KD
定価¥89,800……¥41,500
(三星)
CVC-4687
定価¥84,800……¥37,800
(三洋)
CMT-14UDLS
定価¥118,000……¥ 75,800

プリンター

(NEC) システム特価
PC-PR201/63A
定価¥158,000……¥ 94,800
PC-PR201/63
定価¥125,000……¥ 74,800
PC-PR201/45L
定価 ¥95,000……¥ 54,800
PC-PR1000/4
定価¥188,000……¥128,000
PC-PR101/TN103
定価¥69,800……¥TEL特価
(EPSON)
AP-1000PC
定価¥99,800……¥ 67,800
VP-1047PC
定価¥99,800……¥54,800
(STAR)
JP-200
定価 ¥104,800……¥ 48,800
JJ-100A
定価¥79,800……¥TEL特価
(CANON)
BJ-330J
定価 ¥208,000……¥108,000
BJ-10V Select
定価¥79,800……¥ 48,800
BJ-10V Custom
定価¥69,800……¥ 45,800
BJ-15V
定価¥89,800……¥TEL特価

ハードディスク・フロッピーディスク

(TEXA) システム特価
STATION-120LBS(HDD)
定価¥118,000……¥ 84,800
STATION-220LB(HDD)
定価¥139,800……¥ 99,800
STATION-240LBS(HDD)
定価¥158,000……¥109,800
(コンピュータリサーチ)
CRC-SCS100
定価¥108,000……¥ 59,800
CRC-SCS200
定価¥148,000……¥ 84,800
(エレコム)
EN-80L(NSIL用)
定価¥108,000……¥ 68,800
EH-170EX(B)
定価¥129,800……¥ 78,000
(アルファデータ)
AD-F35S(FDD)
定価¥29,800……¥ 17,800
AD-F35W(FDD)
定価¥39,800……¥ 28,000
AD-F35FA(FDD)
定価¥29,800……¥ 21,800
(ICM)
FT-180-DB(HDD)
定格¥158,000……¥ 99,800
FT-240-DB(HDD)
定価¥188,000……¥112,800

RAMボード

(IOデータ) システム特価
PIO-PC34R-2M
定価¥23,000……¥17,200
PIO-PC34R-4M
定価¥35,000……¥26,200
FA34-4MS
定価¥28,000……¥ 21,000
FS34-4MS
定価¥28,000……¥ 21,000
NT34-2ML
定価¥13,000……¥9,700
NT34-6ML
定価¥33,000……¥22,400
NA34-4M
定価¥21,000……¥ 16,800
"IOデータはソフト付きです"
(メルコ)
ENT-6000S
定価¥33,000……¥24,800
EMJ-4000S
定価¥34,800……¥ 26,200
EFA-4000S
定価¥28,000……¥ 21,000
RCD-4000S
定価¥26,000……¥19,500
XMC-2000S
定価¥13,000……¥ 9,700
掘り出し物がた〜くさん!

中古売買表 12月18日現在

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC9801FA2	¥194,000	¥230,000	PC9801 US	¥120,000	¥145,000	PC386GS5	¥140,000	¥170,000
PC9801FS2	¥140,000	¥185,000	PC9801 UF	¥ 60,000	¥100,000	PC386V	¥100,000	¥130,000
PC9801FX2	¥110,000	¥150,000	PC9801 NOTE	¥ 50,000	¥ 70,000	PC386P2	¥ 90,000	¥145,000
PC9801DA2	¥150,000	¥180,000	PC9801 NV	¥ 60,000	¥ 95,000	PC286VJ5	¥ 75,000	¥125,000
PC9801DS2	¥110,000	¥145,000	PC9801 NS	¥ 80,000	¥110,000	PC286VF	¥ 55,000	¥110,000
PC9801RX21	¥ 70,000	¥110,000	PC9801 NS/E	¥120,000	¥150,000	PC386NWR2	¥ 85,000	¥125,000
PC9801RX2	¥ 65,000	¥100,000	PC9801 NS/T	¥130,000	¥158,000	PC386NAE1	¥ 70,000	¥125,000
PC9801VX21	¥ 50,000	¥ 90,000	PC9801 NS/L	¥140,000	¥160,000	X68000セット	¥110,000	¥130,000
PC9801VM21	¥ 35,000	¥ 70,000	PC8801 MC2		¥ 28,000	400ラインカラー	¥ 20,000	¥ 30,000

が54%OFFの¥278,000と大特価

EPSON PC-486GR5 セット



PC-486GR5 ……¥458,000
CR-5500 ……¥168,000

標準小売価格 ¥626,000

39% off ¥383,000 〈消費税別〉

EPSON PC-386 NOTE NAR2 セット



PC-386NAR2 ……¥288,000
BJ-10VC ……¥ 69,800
プリンターケーブル ……¥ 6,800

標準小売価格 ¥364,600

35% off ¥238,000 〈消費税別〉

FUJITSU FM TOWNS II 基本セット



FM TOWNS IIモデルHR20 ……¥328,000
FMT-DP5351 ……¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付) ……¥ 30,000

標準小売価格 ¥447,800

??% off ¥3?9,800 〈消費税別〉

Apple Computer Macintosh IIvi 200MB セット



Macintosh IIvi 4MB/FD ……¥378,000
Macintosh 13インチハイレゾカラーモニター ……¥130,000
200MB内蔵ハードディスク ……¥148,000
Appleキーボード II(カナ付) ……¥15,000

標準小売価格 ¥671,000

32% off ¥462,000 〈消費税別〉

ハードディスク

PC-9821・NA用内蔵125M ¥54,800
PC-98ディスクトップ外付け120M ¥52,800

新年おめでとうセール(1/1~1/31)

価格が変動する場合がありま、。電話にて確認して下さい!

その他

システム特価

(コピーツール)
ファイルマスター98 ……¥13,800
ウィザードリィV3 ……¥14,800
各種ファイラー ……¥ 1,800

バスマウス各種 ……¥1,980より
FM音源ボード ……¥11,800より

(ソフト)
アシストシリーズ ……¥ 6,980
一太郎(Ver.4.3) ……¥38,800
花子(Ver.2.0) ……¥38,800
Lotus123(Rev.2.3J) ……¥59,800
MS-Windows(Ver.3.0A) ……¥19,800
HARMORY ……¥33,400

(モデム)
MD-24FB5V(オムロン)
定価¥39,800 ……¥27,800
MD-24FP5V(オムロン)
定価¥36,800 ……¥25,800
MC24PA5(マイクロコア)
定価¥26,800 ……¥21,400

(DTM)
ミュージ郎500
定価¥145,000 ……¥116,000

(ソフトは税込みです)

ワープロ

(NEC) システム特価
文豪ノート SJ
定価¥180,000 ……¥122,000
文豪ミニ5SV
定価¥200,000 ……¥136,000
文豪ミニ7SV
定価¥230,000 ……¥156,400

(SHARP)
WD-Y300
定価¥175,000 ……¥108,000
書院WD-A751
定価¥235,000 ……¥165,000
書院WD-A750
定価¥230,000 ……¥125,000

(富士通)
OASYS 30LS201
定価¥158,000 ……¥109,000
OASYS 30-AX301
定価¥228,000 ……¥138,000
OASYS 30LX501
定価¥198,000 ……¥134,600
OASYS POCKET2
定価¥99,800 ……¥ 69,800

(CANON)
キャノワードα85
定価 218,000 ……¥TEL特価

新品価格表

コーナーディスケット税込

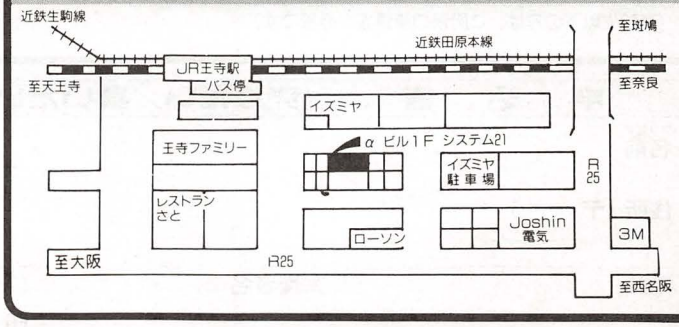
	N/B	有名メーカー	
3.5" 2DD	60	98	5インチ2HD 初期化済 10枚 680円
3.5" 2HD	80	125	
5" 2D	−	39	
5" 2DD	−	60	
5" 2HD	−	59	

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み／TEL.(0745) 72-9801・FAX.(0745) 72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。
■お支払い／下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。
■発　送／御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)
■保　証／全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障
■送　料／一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。
※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。
■振 込 先／さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 (株)システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 株システムエース

TEL (0745) 72-9801 FAX 72-3321

〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4



誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

中古／ソフト&ハード 全国通販

横浜サードウェーブ

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5—10—23

☎045-505-2163
受付時間▶PM1：00～PM7：00(水曜休)
FAX▶045-505-2164(24時間)
振込口座▶さくら銀行 京浜鶴見支店
普3282421 ㈲横浜サードウェーブ

YOKOHAMA THIRD WAVE

今月の高価買取例

本体
スーパーファミコン …¥15,000
PCエンジンDUO …¥25,000
スーパーCDROM …¥18,000
CDROMUER1.0 …¥8,000
ギディス2 …¥2,500
CDROMUER2.0 …¥10,000
クラシッククロード1 …¥4,000
CDROMUER2.1 …¥11,000
元朝秘史 …¥3,500
PCエンジンGT …¥12,000
殺しのドレス3 …¥3,000
スーパーシステムカード ¥7,000
サバッシュII …¥4,500
PCエンジン(白) …¥3,000
ジャンジャカジャン …¥3,000
コアグラフィックス …¥4,000
スーパーDPS …¥2,500
ゲームボーイ …¥4,000
ソードダンサー …¥3,500
メガドライブ …¥4,000
ソードワールド …¥4,000
メガCD …¥20,000
卒業 …¥5,000
ゲームギア …¥5,000
太閤立志伝 …¥3,500
ｹﾞｰﾑｷﾞｱ用TVﾁｭｰﾅｰ …¥4,000
DALK …¥2,500
ネオジオ …¥25,000
地球防衛少女イコチャン ¥4,500
MSX
天下統一IIﾊﾟﾜｰｱｯﾌﾟｾｯﾄ …¥2,500
本体(2+以降) …高価買取
ティラムバラム …¥3,500
コナミ名作ソフト …高価買取
テセラ …¥3,000
アダルト …高価買取
天仙娘々 …¥2,500
その他 …買取不可
ディーアーク …¥2,800
PC98
DEJAII …¥2,500
アプロス …¥4,000
DOR3 …¥2,500
イーリス亭セレナーデ …¥3,000
同級生 …¥3,000
E東京巨乳ストーリー …¥2,800
ドラキュラ伯爵 …¥2,500
イクイクパッ君 …¥3,000
ドラゴン剣世紀 …¥4,000
ｳｪﾃﾞｨﾝｸﾞﾍﾞﾙは高らかに …¥2,200
ﾄﾞﾗｺﾞﾝｽﾚｲﾔｰ英雄伝説II …¥3,500
宇宙少女NAMI …¥3,500
人形使い …¥3,000
ｳﾙﾃｨﾏｻﾍﾞｰｼﾞｭｴﾝﾊﾟｲｱ …¥3,500
信長の野望覇王伝 …¥5,000
ヴェインドリーム2 …¥3,500
初恋物語 …¥3,000
エルムナイト …¥4,000
はっちゃけあやよさん4 ¥2,000
エルヴィラ …¥4,000
バニラシンドローム …¥4,000
KISS …¥3,000
美少女通信 …¥2,500
キサントゲノス …¥3,000
キャッスルズ …¥3,500
究極麻雀 …¥4,000
ギディス2 …¥2,500
クラシッククロード1 …¥4,000
元朝秘史 …¥3,500
殺しのドレス3 …¥3,000
サバッシュII …¥4,500
ジャンジャカジャン …¥3,000
スーパーDPS …¥2,500
ソードダンサー …¥3,500
ソードワールド …¥4,000
卒業 …¥5,000
太閤立志伝 …¥3,500
DALK …¥2,500
地球防衛少女イコチャン ¥4,500
天下統一IIﾊﾟﾜｰｱｯﾌﾟｾｯﾄ …¥2,500
ティラムバラム …¥3,500
テセラ …¥3,000
天仙娘々 …¥2,500
ディーアーク …¥2,800
DEJAII …¥2,500
DOR3 …¥2,500
ドラキュラ伯爵 …¥2,500
ドラゴン剣世紀 …¥4,000
ﾄﾞﾗｺﾞﾝｽﾚｲﾔｰ英雄伝説II …¥3,500
人形使い …¥3,000
信長の野望覇王伝 …¥5,000
ジュバルツシルト …¥3,500
ジョジョア …¥3,500
スーパーDPS …¥2,500
スウィートエンジェル …¥2,200
スプラッターハウス …¥4,000
フォボス …¥2,500
プリンセスミネルバ …¥4,000
麻雀幻想曲 …¥2,800
魔法少女りな …¥3,500
MADPARADOX …¥2,200
MYEYES …¥2,800
ﾏｽﾀｰｵﾌﾞﾓﾝｽﾀｰｽﾞﾌｧｲﾅﾙ …¥4,000
マハバラタ …¥3,500
満開電飾II …¥3,000
ミスチフ …¥2,800
ミラー …¥2,500
モンスターメーカー …¥3,500
ヨーロッパ戦線 …¥3,500
ライフ&デスII …¥4,500
レッド …¥2,800
レッスルエンジェルス2 ¥3,000
その他 …TEL
TOWNS
インビテーション …¥2,500
AYA …¥2,500
石見銀山殺人事件 …¥4,000
エメラルドドラゴン …¥3,000
エルムナイト …¥4,000
オルゴール …¥2,500
キャル …¥3,000
キャッスルズ …¥4,000
銀河英雄伝説IIDX+ …¥4,000
ｸﾞﾗﾋﾃｸﾁｬﾙﾘｽｽｰﾊﾟｰｺﾚｸｼｮﾝ ¥5,000
三国志III …¥5,000
シュバルツシルト …¥3,500
ジョジョア …¥3,500
スーパーDPS …¥2,500
スウィートエンジェル …¥2,200
スプラッターハウス …¥4,000
ソリチュード …¥4,500
太閤立志伝 …¥4,000
DEJAII …¥3,000
DOR3 …¥2,500
MADPARADOX …¥2,200
MYEYES …¥2,800
ナイトメア …¥3,500
人形使い …¥4,000
ﾊｲﾊﾟｰｸﾗｼｯｸｵﾍﾟﾚｰｼｮﾝ …¥3,500
不思議の海のナディア …¥8,000
プレゼンス …¥4,000
プレミアム …¥2,500
星の砂物語 …¥2,500
星の砂物語2 …¥3,000
麻雀幻想曲 …¥3,000
ミラージュ …¥2,800
メモリーズ …¥2,500
ヨーロッパ戦線 …¥4,000
ライフ&デスII …¥4,500
レッスルエンジェルス …¥3,000
ワイアット …¥3,500
その他 …TEL
スーパーファミコン
ウィザードリィV …¥4,000
SDガンダム外伝2 …¥4,000
弟切草 …¥4,000
餓狼伝説 …¥4,000
キングオブモンスターズ ¥4,000
甲子園2 …¥3,500
三国志III …¥7,000
真女神転生 …¥4,500
シムシティ …¥3,500
スーパーダンクショット ¥4,000
スーパーバレーII …¥4,000
スーパーファミスタ …¥3,500
ソリチュード …¥4,500
太閤立志伝 …¥4,000
DEJAII …¥3,000
DOR3 …¥2,500
大戦略エキスパート …¥4,000
大爆笑人生劇場 …¥4,500
提督の決断 …¥6,000
テクモスーパーNBA …¥4,000
テトリス2 …¥4,000
ドラゴンクエストV …¥5,000
ドラゴンズアイ …¥4,000
哭きの竜 …¥4,000
半熟英雄 …¥5,000
バレーボールTWIN …¥4,000
ﾌｧｲﾅﾙﾌｧﾝﾀｼﾞｰN …¥4,000
ﾌｧｲﾅﾙﾌｧﾝﾀｼﾞｰV …¥6,000
ファイヤープロレス2 …¥4,000
ヘラクレスの栄光III …¥4,000
弁慶外伝 …¥4,000
北斗の拳6 …¥4,000
マリオカート …¥4,000
ﾐｯｷｰのﾏｼﾞｶﾙｱﾄﾞﾍﾞﾝﾁｬｰ …¥4,000
らんま1／2爆烈乱闘編 ¥4,500
ロードモナーク …¥3,500
その他 …TEL
PCエンジン
AYA …¥3,000
イースI,II …¥3,000
宇宙戦艦ヤマト …¥3,000
AV花札 …¥4,000
究極麻雀 …¥4,000
銀河お嬢様伝説YUNA ¥3,000
サークI,II …¥3,000
スーパーリアル麻雀 …¥3,000
スナッチャー …¥3,000
天外魔境 …¥3,000
トップをねらえ …¥3,000
ドルアーガの塔 …¥3,000
パワースポーツ …¥2,500
パワーリーグV …¥3,000
ファージアスの邪皇帝 …¥3,000
ファイヤープロレス3 …¥3,000
ブライII …¥3,000
マクロス永遠のﾗﾌﾞｿﾝｸﾞ …¥3,000
魔物ハンター妖子還き呼 ¥3,000
らんま無差別格闘流 …¥3,000
その他 …TEL
メガドライブ
…TEL
ゲームギア
…高価買取
ゲームボーイ
…TEL

価格は変動します。必ず電話で確認後お送りください。確認の日付と金額を申込書に記入してください。
万一確認なしに送られてきた場合は、到着時の相場で買取、または着払いにて返送させていただきます。
名機種とも古いもの、人気のないものは買取しません。
本体は箱，マニュアル，付属品等全部付きを基準とします。
ソフトは箱，マニュアル，付属品付きのものに限ります。
パソコンソフトは登録カード(未記入)がない場合は減額します。
送金手数料400円ﾏｲﾅｽさせていただきます。(送金は書留)

中古在庫例

MSX本体
A1GT …¥63,000
A1ST …¥47,800
A1WSX …¥36,000
F1XV …¥38,000
MSXソフト
エメラルドドラゴン …¥3,980
信長の野望武将風雲録 …¥3,980
プリンセスメーカー …¥6,980
コナミ名作ソフト …TEL
その他 …TEL
TOWNS
AYA …¥4,980
石見銀山殺人事件 …¥6,980
栄冠は君に2 …¥3,980
エメラルドドラゴン …¥5,980
オルゴール …¥6,980
ギャラクシーフォースII ¥3,980
サイバーシティ …¥2,980
三国志III …¥7,980
サイレントメビウス …¥6,980
シムアース …¥3,980
スーパーリアル麻雀 …¥5,980
ソリチュード …¥7,980
沈黙の艦隊 …¥5,980
ドラゴンナイトIII …¥3,980
ナイトメア …¥6,980
人形使い …¥5,980
マーダークラブDX …¥4,980
メモリーズ …¥5,980
メリーゴーランド …¥4,980
ヨーロッパ戦線 …¥7,980
雷電伝説 …¥4,980
ワイアット …¥6,980
その他 …TEL
PC98
アマランスII …¥4,980
アリスの館II …¥2,980
アルテミス …¥3,980
栄冠は君に2 …¥3,980
A列車でいこうII …¥3,980
ELLE …¥3,980
クラシッククロード1 …¥5,980
元朝秘史 …¥5,980
三国志III …¥5,980
暴II …¥5,980
三国志III …¥5,980
財閥銀行 …¥5,980
斬II …¥2,980
シャングリラ …¥3,980
ソードダンサー …¥5,980
ゼータ …¥2,980
続ダンジョンマスター …¥3,980
太閤立志伝 …¥5,980
大戦略IV …¥4,980
ﾀﾞｲﾔﾓﾝﾄﾞﾌﾟﾚｲﾔｰｽﾞ …¥4,980
ダンジョンマスター …¥3,980
天神乱魔 …¥3,980
天翼三国史正史 …¥4,980
DEJAII …¥4,980
デッドオブザブレイン …¥3,980
電撃ナース …¥4,980
ドアII …¥3,980
DrSTOP …¥3,980
ﾄﾞﾗｺﾞﾝｽﾚｲﾔｰ英雄伝説II …¥5,480
ドラゴンナイトIII …¥3,980
信長の野望覇王伝 …¥7,980
人形使い …¥4,980
秘密の花園 …¥4,980
ふしぎの海のナディア …¥6,980
ビッグオナー …¥5,980
FOXY2 …¥4,980
フォボス …¥4,980
プリンセスメーカー …¥6,980
ぽっぷるメイル …¥5,480
マッドパラドクス …¥3,980
ヨーロッパ戦線 …¥6,980
らんま1／2飛竜伝説 …¥4,980
ﾚｯﾄﾞｽﾄｰﾑﾗｲﾀﾞｰﾝｸﾞ …¥3,980
ロードス島戦記 …¥3,980
ロードス島戦記II …¥4,980
ロードモナーク …¥2,980
その他 …TEL
メガドライブ
メガCD …¥26,800
その他 …TEL
PCエンジン
PCエンジンDUO …¥34,800
CDROMUER1.0 …¥14,800
CDROMUER2.0 …¥17,800
その他 …TEL

電話で在庫確認をして、予約をとってから送金してください。
予約なしの送金はかたくお断りします。
ソフトの通信販売は2本以上でお願いします。
価格は変動することがあります。
発禁ソフトの取扱いは一切いたしませんので問い合わせもご遠慮ください。

1000

中古パソコンソフトお買い上げの方，店頭価格より¥1，000円割引いたします(ご来店の方、通販は除く)

有効期間93年1月9日から1月17日まで

この部分を切りとっておもちください

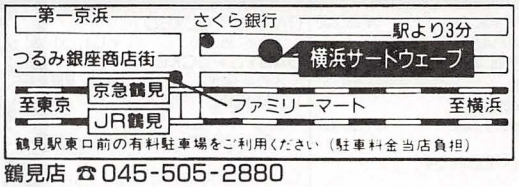
ベーマガ93年2月号

横浜サードウェーブ

ご案内

●価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
●ご送金は必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
●現金書留にてのご送金は申込書(メモ用紙)を同封して下さい。
●銀行振込の場合は、申込時にお名前、ご住所等をお聞かせ下さい。

★買取の場合は商品名、お名前、ご住所等を明記したメモ用紙を同封して下さい。
★直接、店頭にお持ちになる場合は、身分証明書と印鑑をご用意下さい。
(高校生以下の方は、ご両親の承諾書が必要です)



鶴見店 ☎045-505-2880

申込書 売りたい／買いたい マイコンベーシックマガジン

フリガナ
名前 才
住所(〒)
電話
保護者名 印
商品名・値段

中古 ハード&ソフト 全国通販 コンピュータードック

☎0482-58-8481 AM11:00～PM7:00 火曜定休

〒332 川口市幸町2-15-4 野崎屋ビル2F

今月の高価買取ソフト（買取価格は定価の30%～60%）

98	太閤立志伝	DE・JA2	JOKER
キャラット	クラシックロードⅠ	マーシャルエイジ	オルゴール
シャルム	エルム ナイト	STARWARS	PREMIUM
雀ジャカ雀	ソードワールドPC	テセラ	麻雀幻想曲
スロープ	D'ark	ビースト	ポニオン
メタルオレンジ	DOR3	ファイナルファイト	リンケージ
ピュア2	エクスタリアン	太閤立志伝	メリーゴーランド
魔女っ子クミ	アグミックスセレクト	OVER TAKE	人形使い
卒業	天仙娘々	エクスタリアン	MSX
DE・JA2	同級生	DOR3	スナッチャー
DE・JA	X68	天神乱魔	FM-PAC
テセラ	花よりダンゴ	Towns	プリンセスメーカー
Kiss	君だけに愛を	テクポリコレクション	SDスナッチャー
魔法少女りな	雀ジャカ雀	アリスの館Ⅱ	コナミシューティング

★中古ゲームソフト通信販売致します。(PC-98・PC-88・X68・MSX・在庫多数¥1,980より)

下取価格	機種名	販売価格
45,000	Fs-A1GT	55,000
35,000	Fs-A1ST	45,000
20,000	Fs-A1wsx	32,000
12,000	Fs-A1F	22,000
20,000	Fs-PC1	30,000
9,000	Fs-PA1	18,000
23,000	HB-F1XV	35,000
20,000	HB-F1XDJ	30,000
12,000	HB-F1XDⅡ	22,000
15,000	HBP-F1C	25,000
20,000	CPS-14F1	30,000
15,000	HBD-F1	25,000

中古ゲーム機各種

買取価格	機種名	販売価格
25,000	DUO	34,800
12,000	CD ROM²	15,800
5,000	コアグラフィックス	7,000
5,000	メガドライブ	7,000
20,000	メガCD	25,000
6,000	ゲームギア	8,000
14,000	スーパーファミコン	16,000
3,000	ファミコン	5,000
22,000	NEOGEO	28,000

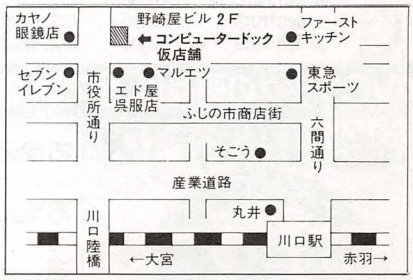
●在庫により価格が多少変動いたしますので、お電話にてご確認ください。

お知らせ 店舗改装中のため大変ご迷惑をおかけしております。新店オープンまでの間は一部の商品を除き、仮店舗にて営業させていただきます。

キリトリ線

申込書

名前	保護者氏名
住所 〒 TEL ( )	
内容（売りたい／買いたい）	



ご注意
①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

『この価格は何だ！』嘘？それとも本当？（価格は変動相場制です。）

現金販売のみ AVCブック

通信販売特設ホットライン
☎ 03-3255-8638
AM.10:00～PM.6:30年中無休
千代田区外神田3-3-15

AVCブック4つの『ハイ！』
1. 無料サービス。「ハイ！」
2. 初期不良交換。「ハイ！」
3. 何故、安いのか？ 質問に答えます。「ハイ！」
4. 全国出張サービス。「ハイ！」

本体新品コーナー

エプソン PC-486GR5
定価 ¥458,000
特価 **¥305,000**

PC-486GR2
定価 ¥458,000
特価 **¥305,000**

エプソン PC-386NAR


定価 ¥288,000
特価 **¥183,000**

エプソン PC-486GF5/2


定価 ¥348,000
特価 **¥215,000**

IBM Model2405-YVB
定価 ¥398,000
特価 **¥310,000**

ソニー GVM-1411（ケーブル付）
定価 ¥140,000
特価 **¥108,000**

NEC PC-9801FA2/U2

定価 ¥458,000
特価 **¥240,000**

NEC PC-9821Model-s1

定価 ¥318,000
特価 **¥239,000**

NEC PC-9801NA/C ノート型

定価 ¥498,000
特価 **¥360,000**

NEC PC-9801FS2/U2
定価 ¥348,000
特価 **¥192,000**

エプソン PC-386NARC2
定価 ¥598,000
特価 **¥435,000**

NEC PC-9801FX2/U2
定価 ¥278,000
特価 **¥153,000**

エプソン PC-386NWR2
定価 ¥278,000
特価 **¥138,000**

シャープ CZ-634C-TN
定価 ¥368,000
特価 **¥232,000**

NEC ノート型 PC-9801NA
定価 ¥348,000
特価 **¥250,000**

シャープ CZ-623C-TN
定価 ¥498,000
特価 **¥198,000**

NEC ノート型 PC-9801NS/L
定価 ¥288,000
特価 **¥165,000**

PC-9801NS/T
定価 ¥288,000
特価 **¥165,000**

シャープ CZ-674C+CZ-608D
定価 ¥392,800
特価 **¥225,000**

東芝 DYNA BOOK EZ
定価 ¥248,000
特価 **¥158,000**

富士通 FM-TOWNSⅡ UG-20（本体）（モニター一体型）FMT-KB107
（10キー付JISキーボード）
セット価格
定価 ¥298,000
特価 **¥214,000**

富士通 FM-TOWNSⅡ HR-20 FMT-DP5351（モニター）FMT-KB107
（10キー付JISキーボード）
セット価格
定価 ¥447,800
特価 **¥315,000**

モニター・プリンター・ワープロコーナー

モニター

		（特価）
シャープ CU-14KD	→¥ 89,800	¥ 45,000
シャープ CU-14MD	→¥ 74,800	¥ 39,000
サンヨー CMT-B14U2S	→¥ 99,800	¥ 46,000
サンヨー CMT-D14UDLS	→¥118,000	¥ 73,000
エプソン CR-5500	→¥168,000	¥ 84,000
シャープ CZ-614D-TN	→¥135,000	¥ 88,800
シャープ CZ-606D	→¥ 79,800	¥ 52,000
シャープ CZ-607D	→¥ 99,800	¥ 66,800
シャープ CZ-604D	→¥ 94,800	¥ 63,500

プリンター

		（特価）
エプソン AP-1000PC	→¥ 99,800	¥ 68,000
エプソン VP-1047PC	→¥ 99,800	¥ 56,000
エプソン VP-2061PC	→¥130,000	¥ 79,000
エプソン AP-700	→¥ 79,800	¥ 58,000
エプソン HG-5130PC	→¥228,000	¥164,000
エプソン HG-4000PC	→¥198,000	¥103,000
キャノン BJ-15V	→¥ 89,800	¥ 62,500
キャノン BJ-10Vセレクト	→¥ 79,800	¥ 52,000
キャノン BJ-10Vカスタム	→¥ 69,800	¥ 43,000

ワープロ

		（特価）
シャープ WD-A750	→¥230,000	¥125,000
シャープ WD-A760	→¥260,000	¥135,000
シャープ PC-WDIA	→¥330,000	¥224,000
シャープ WD-A751	→¥235,000	¥148,000
東芝 JW-05V	→¥198,000	¥118,800
東芝 JW-05H	→¥238,000	¥148,000
東芝 JW-98UPⅡ	→¥298,000	¥162,000
キャノン α-85	→¥218,000	¥132,000
NEC PWP-5SV	→¥200,000	¥135,000
富士通 30LX-501	→¥198,000	¥129,000
富士通 30LG-101	→¥178,000	¥118,000
富士通 30LX-405	→¥228,000	¥148,000
カシオ HW-9800JX	→¥208,000	¥113,000
カシオ HW-8800JN	→¥185,000	¥ 78,000
カシオ HW-9900VX	→¥250,000	¥150,000

中古販売コーナー

NEC

PC-9801DA2	¥210,000～
PC-9801DX2	¥130,000～
PC-9801RA21	¥198,000～
PC-9801RX21	¥120,000～
PC-9801RA2	¥190,000～
PC-9801RX2	¥ 95,000～
PC-9801FA2	¥230,000～
PC-9801EX2	¥115,000～
PC-9801DS2	¥149,800～
PC-9801UV11	¥ 70,000～
PC-9801NS/T(40M HDD付)	¥180,000～
PC-9801NC	¥248,000～
PC-9801NS	¥100,000～
PC-9801NS/20	¥110,000～
PC-9801NL	¥118,000～
PC-9801NV	¥ 98,000～
PC-9801N	¥ 70,000～
PC-9801CV21	¥128,000～
PC-9801UV21	¥ 70,000～
PC-9801ES2	¥165,000～
PC-9801FX2	¥150,000～

シャープ

CZ-634C	¥190,000～
CZ-623C	¥170,000～
CZ-604C	¥130,000～
CZ-653C	¥120,000～
CZ-652C	¥110,000～
CZ-602C	¥100,000～
CZ-601C	¥ 98,000～
CZ-611C	¥110,000～
CZ-600C	¥ 80,000～

エプソン

PC-386M	¥135,000～
PC-386VR	¥145,000～
PC-286VJ5	¥125,000～
PC-286VG	¥109,000～
PC-286VE	¥ 98,000～
PC-286V	¥ 90,000～
PC-286VF	¥ 98,000～
PC-286C	¥ 59,800～
PC-386NW2	¥120,000～
PC-386Note WR	¥145,000～
PC-286Book	¥ 80,000～

モニター

NEC PC-KD881	¥ 48,000～
NEC PC-KD854N	¥ 30,000～
NEC PC-KD863S	¥ 30,000～
NEC PC-KD863G	¥ 38,000～
NEC PC-KD862	¥ 32,000～
NEC-PC-TV453N	¥ 58,000～
NEC PC-TV353	¥ 53,000～
NEC PC-KD882	¥ 43,000～
NEC PC-KD853N	¥ 33,000～
シャープ CU-14FD	¥ 30,000～
シャープ CZ-606D	¥ 30,000～
エプソン CR-4000	¥ 32,000～
エプソン PC-286CD2	¥ 30,000～

FM-TOWNS

UX-20	¥150,000～
CX-100	¥280,000～
TOWNS 20F	¥100,000～
TOWNS 2S	¥ 80,000～
FMT-DP533	¥ 30,000～
FMT-DP536	¥ 60,000～

DYNA BOOK

J-3100SX002	¥128,000～
J-3100SX001	¥100,000～
J-3100SS001	¥ 48,000～

AVCブックの商品は、全て特別価格にて販売し、当店のサービスは全て特別価格に還元いたしております。

現金直販専門店 AVCブック

来店お引渡しOK

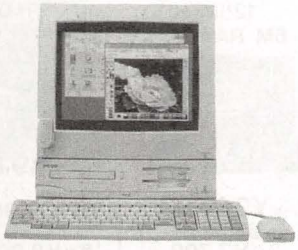
- **お申込み** 電話にて直接お申込み下さい。☎03-3255-8638
- **お支払い** 現金書留又は、銀行振込を御利用下さい。口座 あさひ銀行外神田支店 (普)1057826 AVCブック
- **送料** 商品1点につき¥1500（離島は別料金）（但し、TV、ステレオ、スピーカーは、別料金になります。）
- **代引** 代引手数料¥1000
- **アフターケアー** 全商品メーカー保証付。 **交換** 初期不良のみ可能

北関東最大の
パソコン・ワープロ
専門店

パソコンランド21 新春お年玉SALE開催中!!

98マルチで大人気!

NEC PC-9821



PC9821model S1 ……… ¥318,000

標準価格¥318,000

お年玉大特価!!

NOTEカラーで大人気!

NEC PC-9801NA/Cセット



PC9801NA/c …… ¥498,000
内蔵125Mハードディスク… ¥128,000
内蔵8M RAMボード …… ¥ 40,000

標準価格¥666,000

お年玉大特価!!

拡張性で大人気!

EPSON PC386NAR2セット



PC386NAR2 …… ¥288,000
内蔵80Mハードディスク …… ¥ 88,000
BJ-10VS＋ケーブル …… ¥ 79,800

標準価格¥455,800

お年玉大特価!!

低価格&スペックで大人気!

IBM PS/Vセット



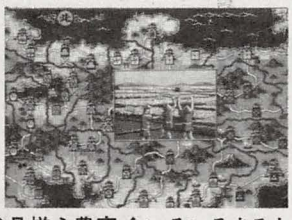
2405-WV8 …… ¥268,000
2414-A04 …… ¥137,000

標準価格¥405,000

お年玉大特価!!

お正月はGAMEで遊ぼう!!

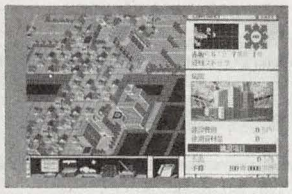
光栄 信長の野望・覇王伝 定価¥12,800➡¥10,240 20%OFF



アルシス	スタークルーザーII	定価¥ 9,700
姫屋	ディー・アーク	定価¥ 8,800
ガイナックス	プリンセスメーカー	定価¥14,800
ウルフ	アプロス	定価¥12,800
システムソフト	エアーコンバットIII	定価¥ 9,800

◎品揃え豊富! いろいろあるよ!

アートディンク トキオ東京都第24区 定価¥12,800➡¥10,240 20%OFF



T&E	ソードワールドPC	定価¥ 9,800
Do	ドア・パートIII	定価¥ 6,800
富士通	ウイングコマンダー	定価¥10,800
リバーヒル	プリンセスミネルバ	定価¥12,800

趣味&遊びで大人気

SHARP
X68000コンパクトセット



CZ-674C …… ¥298,000
CZ-608D …… ¥ 94,000
CZ-6FD5 …… ¥ 99,800

標準価格¥492,600

お年玉大特価!!

フルチェン&高速化で大人気

FUJITSU
FM-TOWNS HRセット



FM-TOWNS HR100 …… ¥408,000
FMT-5351 …… ¥ 89,800

標準価格¥497,800

お年玉大特価!!

周辺機器 安いよ〜!!

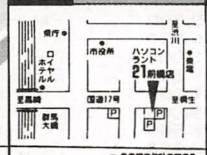
ハードディスク各種

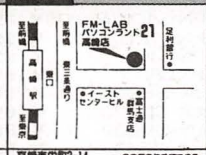
エレコム EH-120EX……定価 99,800¥ →お年玉大特価
TAXAN TS-200E……定価138,000¥ →お年玉大特価
ACE AH-80AR ……定価 88,000¥ →お年玉大特価

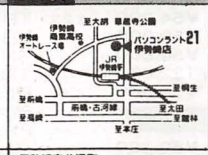
プリンタ大特価!

EPSON AP-700 ……定価¥ 79,800→お年玉大特価
EPSON LP-2000 ……定価¥198,800→お年玉大特価
Canon BJ-10VS ……定価¥ 79,800→お年玉大特価

パソコンランド21
営業時間／AM10時⇒PM7時
火曜日定休

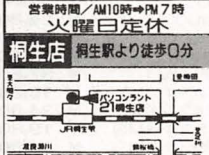
前橋店 駐車場が増えました。

前橋市表町1-1-4 ☎0272212721

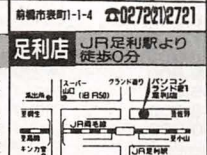
高崎東口店 年中無休になりました

高崎市栄町3-14 栄光ビル1F ☎0273265221

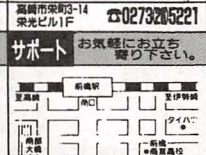
伊勢崎店 広い駐車場AVも充実

伊勢崎市八幡町60-6 ☎0270213121

宇都宮店

栃木県宇都宮市上戸祭2丁目457-1 ☎0286453221

桐生店 桐生駅より徒歩0分

桐生市宮前町2-9-38 ☎0277252721

足利店 JR足利駅より徒歩0分

足利市伊勢町1-2-10 ☎0284413621

サポート お気軽にお立ち寄り下さい。

前橋市天川原町8-1 寺沢ハイツ1F ☎0272219621

高崎飯塚店 セミナー教室開催中

高崎市飯塚町1380 ☎0273304521

太田店 サプライ文具も充実

太田市下浜田字広田1067-12 ☎0276450721

宇都宮店 オープンフェア開催 でっかくOPEN

クレジットのご案内
- お支払いは月々3,000円より
- お支払い回数は3回〜60回まで
- 便利なボーナス一括払い

※銀行口座番号とお届け印をご持参下さい

栃木県宇都宮市上戸祭2-457-1

パソコンランド21はBUSINESS SOFTのプロショップです。

ロータス公認ディーラーLotus SHOP認定店
ジャストシステム公認インストラクター設置店
アルダスページメーカーオーソライズドディーラー認定店

正社員 アルバイト募集!
- 職 種/販売 ●年齢/18歳〜30歳位まで
- 勤務地/前橋・高崎・太田・伊勢崎・足利・桐生
- 条 件/要普免・高卒以上・ファイトある方
- 待 遇/当社規定により委細面談

※広告掲載商品には、消費税は含まれておりません。お支払い時に消費税(3%)を加算させて頂きますのでご了承下さい。

激安パソコンプロショップ! 地方ユーザーのためのテレフォンショッピング

Computer Station
ポイント
〒120 東京都足立区千住1-24-6
2nd TACHIKAWA BLD 6F
営業時間 AM11:00～PM8:00（通販受付PM7:00まで）日曜／祭日定休

こちら御来店は



24時間プライスサービス 03-3870-9815
FAX見積 03-3888-8298
03-3870-9801

友達ぐるみの共同購入割引あり!!

PC-9801FA2/U2
14"CRT(0.28) セット



セット特価 ¥290,000
24回クレジット例 月々¥13,800
48回クレジット例 月々¥7,500

PC-9801FS2/U2
14"CRT(0.28) セット



セット特価 ¥238,800
24回クレジット例 月々¥11,400
36回クレジット例 月々¥7,900

PC-9801FX2/U2
14"CRT(0.28) セット



セット特価 ¥202,000
24回クレジット例 月々¥9,600
36回クレジット例 月々¥8,600

PC-9801US
14"CRT(0.28) 120MHDD(外付・内蔵) セット



セット特価 ¥243,800
24回クレジット例 月々¥11,600
36回クレジット例 月々¥8,000

来店購入の場合さらにサービス!!

NEW PC-9821
フル装備の98新登場!!



セット特価 ¥234,800

NEW PC-9801NA
80MHDD・6MRAMセット
120MHDD・6MRAMセット

NEW PC-9801NA/C
80MHDD・6MRAMセット
120MHDD・6MRAMセット



特価 ¥305,000
特価 ¥318,000
特価 ¥412,800
特価 ¥425,000

PC-9801NS/T
125M HDD
6M RAMセット



セット特価 ¥240,000
36回クレジット例 月々¥7,700

PC-486GF2/5
14"CRT(0.28) セット



セット特価 ¥249,800
24回クレジット例 月々¥11,900
36回クレジット例 月々¥8,200

PC-486GF3
14"CRT(0.28) セット



セット特価 ¥278,000
24回クレジット例 月々¥13,300
48回クレジット例 月々¥7,200

PC-486GR2/5
14"CRT(0.28) セット



セット特価 ¥334,800
24回クレジット例 月々¥16,000
48回クレジット例 月々¥8,600

PC-486GR3
14"CRT(0.28) セット



セット特価 ¥348,000
24回クレジット例 月々¥16,600
48回クレジット例 月々¥9,000

PC-386NAR1/2
純正125M HDDセット



セット特価 ¥242,000

PC-386P2
14"CRT セット



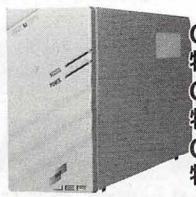
特価 ¥183,800
12回クレジット例 月々¥13,000
24回クレジット例 月々¥6,800

PC-386GS2/5
ハイレゾCRT セット



特価 ¥235,000
24回クレジット例 月々¥11,200
48回クレジット例 月々¥6,100

JEF
FM-TOWNS & X68000用



GF-120 特価¥64,800
GF-200 特価¥86,800
GF-240 特価¥92,800
※I/Fは別売りになります。

FUJITU FM-TOWNSII

UG20激安セット
FM-TOWNSII UG20
FMT-KB107
FMT-DP5351
特価 ポイント価格



HR20激安セット
FM-TOWNSII HR20
FMT-DP5361
特価 ポイント価格

X68000 シリーズ
目のつけどころがポイントです!

PERSONAL WORKSTATION-XVI
CZ-674C-H
CZ-608D-H
Compact 即決価格

PERSONAL WORKSTATION
Super CZ-623C-TN
CZ-644C-TN
即決価格



外付HDD

日本テクサ	STATION-120LBS	¥74,800	緑電子	マリーネM-200(新製品)	¥93,800
	STATION-220LB	¥85,800	テクノジャパン	PD-125EX	¥61,800
	STATION-240LBS	¥97,800		PD-200EX	¥81,800
ICM	FT-120DB/FB	¥70,800	ティアック	HD-121A	¥55,800
	FT-170DB/FB	¥81,800		HD-201A	¥80,800
	FT-180DB/FB	¥88,800	JEF	GJ-120	¥53,800
	FT-240DB/FB	¥99,800		GJ-240	¥79,800
緑電子	DOODA／A100	¥57,800	キャラベル	AV-120HGS/P	¥59,800
	DOODA／A120	¥61,800		AV-200HG/P	¥79,800
	DOODA／A200	¥80,800		Σ-100C	¥55,800
	マリーネM-100(新製品)	¥68,800	TAXAN	TS-120E	¥68,800
				TS-200E	¥84,800

納期と価格自信あり!!

ポイント激安クレジット
- 即決5分、即お持ち帰り
- 全国どこでも通販クレジット
- 1回～60回 激安低金利
- スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5%	3%	4%	5.5%	5.5%	8.5%	10.5%
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.5%	16%	16%	20%	21%	26%	27%

- 表示価格に消費税は含まれておりません。
- 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
- 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
- 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
- 送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
- ゲーム&ビジネスソフト多数あり。お電話下さい。

メーカー・販売店様、卸しも致します!
即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

CPU

NEC	PC-9801FA2/U2	¥248,000
	PC-9801FS2/U2	¥194,800
	PC-9801FX2/U2	¥158,000
	PC-9801US	¥138,800
	PC-9801NS/T	¥165,800
	PC-9801NS/T80	¥229,800
	PC-9801NA	¥234,800
	PC-9801NS/L	¥169,800
	PC-9801NS/L40	¥218,000
	PC-9801NC	¥293,800
	PC-9801NA/C	¥338,000
	PC-9801N/A120C新製品	¥442,800
	PC-H98シリーズ	35%OFF
EPSON	PC-486GR2/5	¥298,000
	PC-486GR3	¥309,800
	PC-486GF2/5	¥218,000
	PC-486GF3	¥229,800
	PC-386GE2/5	¥159,800
	PC-386GE3	¥174,800
	PC-386GS2/5	¥169,800
	PC-386GS3	¥179,800
	PC-386P2	¥145,800

CRT

NEC	PC-KD1511	¥ 73,800
	PC-KD1521	¥ 53,800
NEC	PC-KD854N	¥37,800
SHARP	CU-14KD	¥44,800
	CU-14FD	¥38,800
三菱	XC-1498CII	¥42,800
	XC-98V3	¥45,800
	RD-1498	¥54,800
EPSON	CR-5500	¥79,800
	CR-5050	¥54,800
サンスイ	PD-14M	¥67,800
サンヨー	CMT-A14UDLS	¥67,800
	CMT-B14H2S	¥54,800
アイテクソン	SF-7315A	¥59,800
	SR-7315	¥56,800
	DF-3017	¥132,800
	MF-5117J	¥99,800

プリンター

NEC	PC-PR201/63	¥69,800
	PC-PR201/63A	¥89,800
	PC-PR201/80LA	¥169,800
	PC-PR101/T165	¥71,800
	PC-PR101/T103	¥64,800
	PC-PR101/T67	¥55,800
	PC-PR1000/4	¥122,800
	PC-PR101TN103	¥45,800
EPSON	AP-300	¥35,800
	AP-700	¥55,800
	AP-1000PC	¥64,500
	VP-1350PC	¥44,500
	VP-1047PC	¥53,800
	LP-2000	¥116,800
	HG-4000PC	¥96,800
キャノン	BJ-820J(ケーブル付)	¥277,800
	BJ-330J(カード付)	¥108,800
	BJ-15V	¥ 59,800
	BJ-10(SE)	¥ 46,800

NA・NA/C,NS/T用内蔵HDD

テクサ	TR-NE40L(NS/T用)	¥ 29,800
	TR-NE125	¥ 55,800
	TR-NL40	¥ 53,000
	TR-NL80	¥ 69,500
ICM	Pack-SE80	¥ 57,500
	Pack-SE120	¥ 69,800
	Pack-SE200	¥ 88,500
	Pack-PE40	¥ 52,000
	Pack-PE80	¥ 58,000
キャラベル	AV-080SE	¥ 47,800
	AV-125SE	¥ 58,800
	AV-200SE	¥ 89,800
	AV-080NSL	¥ 55,800
緑電子	ぴるとN80	¥ 48,800
	ぴるとN120	¥ 60,000

EPSON AE・AR用内蔵HDD

キャラベル	AV-040AR	¥ 46,800
	AV-080AR	¥ 56,800
	AV-125AR	¥ 69,800
ICM	Pack-LA40	¥ 51,500
	Pack-LA80	¥ 58,500
	Pack-LA120	¥ 71,500
	Pack-LA200	¥ 91,000
ロジテック	LHD-EN80	¥ 53,000
	LHD-EN130	¥ 68,500

RAMボード

メルコ	EMJ-4000S	¥ 22,800
	EMJ-8000S	¥ 32,800
	EFA-4000S	¥ 18,800
	EFA-8000S	¥ 31,800
	EFS-4000S	¥ 18,800
	EFS-8000S	¥ 31,800
	ENT-6000S	¥ 21,800
	RCD-4000S	¥ 16,800
	RCD-8000S	¥ 31,800
	ERB-4000S	¥ 24,800
	EHR-4000S	¥ 24,800
I/Oデータ	PC3R-4M	¥ 23,800
	PC34R-8M	¥ 37,800
	PIO-FA34-4MS	¥ 19,800
	PIO-FA34-8MS	¥ 34,800
	PIO-FS34-4MS	¥ 19,800
	PIO-FS34-8MS	¥ 34,800
	PIO-NT34-6ML	¥ 22,800
	PIO-98NT-4ML	¥ 18,000
	PIO-98NT-8ML	¥ 34,500

※パソコンの価格は変動します。最新の価格・在庫はお電話にて確認して下さい。
その他周辺機器なんでも取扱っております。

VISA UC DC JCB AMX etc. カードでの支払いもOK! お振込先 三和銀行 千住支店 普 3585676 ポイント

★DOS/Vパソコンのお求めはTWO-TOP(03-3888-8641)、Macintoshのお求めはSTRIKE(03-3888-4966)までどうぞ。

代金着払い コレクトサービスシステム導入！

OAの専門店アイ・エヌ・シー

Dynamic Price

現金特価で ●クレジット ●リース

価格は常に変動します。ご確認下さい。（消費税は含まれておりません）

新品パソコン

14インチカラーディスプレイセット特価

PC-9801FA(U)2 ……¥288,000
PC-9801FS(U)2 ……¥239,800
PC-9801FX(U)2 ……¥199,800
PC-9801US ……¥183,000
PC-9801NS/T80仕様 ……¥215,000
PC-9801NS/T120仕様 ……¥226,000
（NS／Tはディスプレイを除く）
PC-9801NA80仕様 ……¥283,000
PC-9801NA120仕様 ……¥393,000
PC-486GR2/5 ……¥375,000
（14インチハイレゾ／ノーマルディスプレイ付）
PC-486GF2/5 ……¥253,000
PC-386GS2/5 ……¥239,800
（14インチハイレゾ／ノーマルディスプレイ付）
PC-386GE2/5 ……¥189,800

FM TOWNSセット

モデルHR20 ……セット特価 ¥?89,800
モデルHR100 ……セット特価 ¥?46,800
モデルHR200 ……セット特価 ¥?89,800
モデルHG20 ……セット特価 ¥?72,000
モデルHG40 ……セット特価 ¥?07,600
モデルHG100 ……セット特価 ¥?28,000
モデルUG20 ……セット特価 ¥?98,000
モデルUG40 ……セット特価 ¥?33,000
モデルUG80 ……セット特価 ¥?48,000
（FMFDP533,KB101付。但しUGタイプはKB101Aのみ付）

●NEC PC-9801FA(U)2 …定価¥458,000 ➡ ¥253,000
●NEC PC-9801FS(U)2 …定価¥348,000 ➡ ¥199,000
●NEC PC-9801FX(U)2 …定価¥278,000 ➡ ¥159,000
●NEC PC-9801US …定価¥248,000 ➡ ¥148,000
●NEC PC-9821/S1 …定価¥318,000 ➡ ¥218,000
●NEC PC-9821/S2 …定価¥488,000 ➡ ¥343,000
●NEC PC-9801NAC …定価¥498,000 ➡ ¥348,000
●NEC PC-9801NA120C …定価¥638,000 ➡ ¥439,000
●NEC PC-9801NA …定価¥348,000 ➡ ¥238,000
●NEC PC-9801NA120 定価¥488,000 ➡ ¥335,000
●NEC PC-9801NS/T …定価¥288,000 ➡ ¥169,800
●NEC PC-9801NS/T80 …定価¥458,000 ➡ ¥255,000
●NEC PC-9801NS/L …定価¥288,000 ➡ ¥169,000
●EPSON PC-486GR2/5 …定価¥458,000 ➡
●EPSON PC-486GR3 …定価¥483,000 ➡
●EPSON PC-486GF2/5 …定価¥348,000 ➡
●EPSON PC-486GF3 …定価¥373,000 ➡
●EPSON PC-386GS2/5 …定価¥398,000 ➡
●EPSON PC-386GS3 …定価¥423,000 ➡
●EPSON PC-386GE2/5 …定価¥298,000 ➡
●EPSON PC-386GE3 …定価¥323,000 ➡
●EPSON PC-386P …定価¥328,000 ➡
●EPSON PC-386NAR2 …定価¥288,000 ➡
●EPSON PC-386NARX2 …定価¥398,000 ➡
●EPSON PC-386NARC2 …定価¥598,000 ➡

超特価!! 価格御相談下さい。

新品プリンター

限定きゃんぺーん!!

Canon LASER SHOT
（トナー・ケーブル付）
●LBP-A304E …定価¥634,000 ➡¥?28,000
●LBP-A404E …定価¥260,000 ➡¥?66,000
●LBP-B406E …定価¥429,000 ➡¥?68,000

●NEC PC-PR201/80LA …定価¥275,000 ➡¥173,000
●NEC PC-PR201/63A …定価¥158,000 ➡¥ 89,800
●NEC PC-PR201/63 …定価¥125,000 ➡¥ 72,500
●EPSON VP-2061PC …定価¥130,000 ➡¥ 74,800
●EPSON VP-1047PC …定価¥ 98,000 ➡¥ 54,800
●EPSON HG-5130PC …定価¥228,000 ➡¥153,000
●EPSON AP-1000PC …定価¥ 99,800 ➡¥ 66,800
●EPSON AP-700 …定価¥ 79,800 ➡¥ 54,800
●Fujitsu FP-150FX(ケーブル付) 定価¥ 59,800 ➡¥ 35,800
●Star JT-48CL(ケーブル付)定価¥ 62,800 ➡¥ 41,800
●YHP Desk JET505J …定価¥ 99,800 ➡¥ 68,800
●YHP Desk JET300J …定価¥ 74,800 ➡¥ 52,800
●Canon BJC-820 …定価¥398,000 ➡¥超特価
●Canon BJ-330J(VPセット) 定価¥208,000 ➡¥超特価
●Canon BJ-10V Select …定価¥ 79,800 ➡¥超特価
●Canon BJ-10V Custom …定価¥ 69,800 ➡¥超特価
●Canon BJ-15V …定価¥ 89,800 ➡¥超特価

レーザープリンター

●EPSON LP-2000 …定価¥198,000 ➡¥123,000
●NEC PC-PR1000/4(トナー付) …定価¥188,000 ➡¥125,000
●NEC PC-PR2000E14(トナー付) …定価¥788,000 ➡¥超特価
●NEC PC-PR3000PS/4(トナー付) 定価¥597,000 ➡¥超特価

水平プリンター

●OKI ML-8340SV/3 …定価¥378,000 ➡¥超特価
●OKI ML-8340SV/2 …定価¥318,000 ➡¥超特価
●OKI ML-5320SV …定価¥198,000 ➡¥超特価

新品ディスプレイ

I.Oデーター グラフィックボードセット
GA-1024i+15インチ(H/N-インターレスモニタ) ……¥129,800
GA-1024W+15インチ(H/N-インターレスモニタ) ……¥139,800
GA-1024W+17インチ(H/N-ノンインターレス) ……¥超特価
GA-1024W+20インチ(H/N-インターレスモニタ) ……¥390,000

●I-Oデーター GA-1024i …定価¥ 98,000 ➡ ¥ 59,800
●I-Oデーター GA-1024W …定価¥ 98,000 ➡ ¥ 64,800
●三菱電気 XC-98 Ⅷ …定価¥128,000 ➡ ¥特 価
●三菱電気 XC-1498C Ⅱ …定価¥107,000 ➡ ¥特 価
●NEC PC-KD1511 …定価¥118,000 ➡ ¥ 74,800
●NEC PC-KD1521 …定価¥ 89,800 ➡ ¥ 55,800
●EPSON CR-5050 …定価¥ 99,800 ➡ ¥ 56,800
●EPSON CR-5500 …定価¥168,000 ➡ ¥超特価
●EPSON CR-7000 …定価¥248,000 ➡ ¥179,800
●アイテクソン MF-5017 …定価¥248,000 ➡ ¥超特価
●アイテクソン MF-5117J …定価¥298,000 ➡ ¥超特価
●アイテクソン DF-3017 …定価¥198,000 ➡ ¥超特価
●アイテクソン DF-3021 …定価¥298,000 ➡ ¥超特価

新品ラムボード

●メルコ EMJ-4000S ……¥23,800
●メルコ EMJ-8000S ……¥36,800
●メルコ EFA-4000S ……¥18,800
●メルコ EFA-8000S ……¥33,800
●メルコ ENT-6000S ……¥21,800
●メルコ ENA-4000 ……¥16,800
●メルコ ENA-8000 ……¥31,600
●I.O FA34-4MS ……¥18,800
●I.O FA34-8MS ……¥33,800
●I.O FS34-4MS ……¥18,800
●I.O FS34-8MS ……¥33,800
●I.O NA34-4M ……¥15,200
●I.O NA34-8M ……¥31,200
●I.O NT34-6ML ……¥21,800

新品ハードディスク&オーバードライブ

●ICM INTER-120FE-FB …定価¥118,000 ➡ ¥ 72,500
●ICM INTER-180FE-FB …定価¥158,000 ➡ ¥ 88,000
●ICM INTER-240FE-FB …定価¥188,000 ➡ ¥ 98,000
●ICM FT-120F(D)B …定価¥118,000 ➡ ¥ 72,300
●ICM FT-180F(D)B …定価〃138,000 ➡ ¥ 88,000
●ICM FT-240F(D)B …定価¥188,000 ➡ ¥103,800
●ICM MO-3120(PCキット付) …定価¥198,000 ➡ ¥163,000
●ICM MO-3120F …定価¥198,000 ➡ ¥145,000
●ICM PACK-SE80 …定価¥ 88,000 ➡ ¥ 49,800
●ICM PACK-SE120 …定価¥108,000 ➡ ¥ 63,800
●ICM PACK-SE200 …定価¥138,000 ➡ ¥ 89,000
●ICM PACK-LA120 …定価¥108,000 ➡ ¥ 63,800
●ICM PACK-LA200 …定価¥138,000 ➡ ¥ 89,000
●TEXA STATION-240LBS 定価¥158,000 ➡ ¥103,800
●TEXA STATION-220LB …定価¥139,000 ➡ ¥ 86,800
●TEXA STATION-120LBS 定価¥118,000 ➡ ¥ 72,800
●TEXA TR-NE80 …定価¥112,000 ➡ ¥超特価
●TEXA TR-NE125 …定価¥128,000 ➡ ¥超特価
●TEXA TRUST-FA120 …定価¥108,000 ➡ ¥超特価
●TEXA TRUST-FA240 …定価¥148,000 ➡ ¥超特価
●キャラベル AV-080SE …定価¥ 88,000 ➡ ¥ 48,000
●キャラベル AV-125SE …定価¥108,000 ➡ ¥ 57,800
●キャラベル AV-200SE …定価¥138,000 ➡ ¥特 価
●ディアック HD-201 …定価¥138,000 ➡ ¥ 79,800
●ディアック HD-121 …定価¥ 99,800 ➡ ¥ 55,500
●緑電子 DOODA!A-100 …定価¥118,000 ➡ ¥ 59,800
●緑電子 DOODA! A-120 … 定価¥128,000 ➡ ¥ 62,800
●緑電子 DOODA! A-200 … 定価¥148,000 ➡ ¥ 84,800
●緑電子 ビルトN80 …定価¥118,000 ➡ ¥超特価
●緑電子 ビルトN120 …定価¥128,000 ➡ ¥超特価
●緑電子 CG-SS100N-F …定価¥108,000 ➡ ¥ 62,800
●緑電子 CG-SS200N-F …定価¥138,000 ➡ ¥ 75,800
●緑電子 光館 …定価¥198,000 ➡ ¥133,000
●インテル ODP486SX20 …定価¥ 82,000 ➡ ¥ 54,800
●インテル ODP486SX25 …定価¥109,000 ➡ ¥ 71,800

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション TEL.0424-95-0616へお問い合わせ下さい。

●NEC PC-9801DA2 ……➡¥188,000～
●NEC PC-9801RA21 ……➡¥178,000～
●NEC PC-9801RA2 ……➡¥148,000～
●NEC PC-9801RX21 ……➡¥ 99,800～
●NEC PC-9801RX2 ……➡¥ 92,800～
●NEC PC-9801VX21 ……➡¥ 83,800～
●NEC PC-9801VM2(640K) ……➡¥ 64,800～
●NEC PC-9801UV2(640K) ……➡¥ 64,800～
●NEC PC-9801UV11 ……➡¥ 69,800～
●NEC PC-9801NS20 ……➡¥118,000～
●NEC PC-9801NS ……➡¥ 98,000～
●EPSON PC-286V-STD ……➡¥ 69,800～
●EPSON PC-286VE-STD ……➡¥ 74,800～
●EPSON PC-286VF-STD ……➡¥ 84,800～
●EPSON PC-386VR-STD ……➡¥118,000～

FM TOWNS各機種 超特価

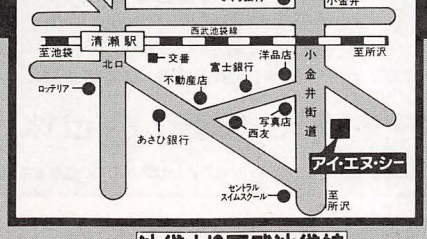
周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。

下取交換表

（表にない機種はお気軽にお電話下さい。）
どんどん現金買取!!

製品名	PC-9801FA2/U2	PC-9801FS2/U2	PC-9801FX2/U2	PC-9801US	PC-9801NA	PC-9801MAC	PC-9801NS/T	PC-486GR2/5	PC-486GF2/5	PC-386GS2/5
PC-9801DA2	¥ 75,000	¥ 25,000	－¥15,000	－¥25,000	¥ 73,000	¥178,000	－¥5,000	¥140,000	¥ 48,000	－¥2,000
PC-9801RA21	¥ 85,000	¥ 35,000	－¥ 5,000	－¥15,000	¥ 83,000	¥188,000	¥ 5,000	¥150,000	¥ 58,000	¥ 8,000
PC-9801DS2	¥125,000	¥ 75,000	¥ 35,000	¥ 25,000	¥123,000	¥228,000	¥ 45,000	¥190,000	¥ 98,000	¥ 48,000
PC-9801RX21	¥170,000	¥120,000	¥ 80,000	¥ 70,000	¥168,000	¥273,000	¥ 90,000	¥235,000	¥143,000	¥ 93,000
PC-9801VX21	¥195,000	¥145,000	¥105,000	¥ 95,000	¥193,000	¥298,000	¥115,000	¥260,000	¥168,000	¥118,000
PC-9801NS/T	¥115,000	¥ 65,000	¥ 25,000	¥ 15,000	¥113,000	¥218,000	—	¥180,000	¥ 88,000	¥ 38,000
PC-9801NS/E	¥145,000	¥ 95,000	¥ 55,000	¥ 45,000	¥143,000	¥248,000	¥ 65,000	¥210,000	¥118,000	¥ 68,000
PC-9801NS	¥175,000	¥125,000	¥ 85,000	¥ 75,000	¥173,000	¥278,000	¥ 95,000	¥240,000	¥148,000	¥ 98,000
PC-286VF-STD	¥185,000	¥135,000	¥ 95,000	¥ 85,000	¥183,000	¥288,000	¥105,000	¥250,000	¥158,000	¥108,000
PC-386VR(M)-STD	¥145,000	¥ 95,000	¥ 55,000	¥ 45,000	¥143,000	¥248,000	¥ 65,000	¥210,000	¥118,000	¥ 68,000
PC-386GS5/2	¥115,000	¥ 65,000	¥ 25,000	¥ 15,000	¥113,000	¥218,000	¥ 35,000	¥180,000	¥ 88,000	—

24時間中古ストックインフォメーション
✆0424-95-0616



●ご案内 池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは **0424・91・0181**（代）
FAX: 0424-91-8589

有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

●営業時間：平日11:00～19:00/水・日・祭日12:00～18:00
●各会社、官公庁様各様式にてお承り申し上げます。

お振込みは➡ さくら銀行清瀬支店 当座66697有限会社アイ・エヌ・シー
配 送 は➡ 入金確認次第発送します。着払可能。注文前に納期をご確認下さい。
送 料 は➡ 本州800円、その他1000円、離島は別途料金になります
アフターサービス➡ 1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

DYNA PERSONAL COMPUTER HOUSE

パソコンハウス
ダイナ

■商品の値段は全て税込み価格です!!

〒460 名古屋市中区大須3-45-4 よしだやビル2F



通販受付時間
AM10:00～
PM8:00

この広告の商品以外にも新作・旧作どしどし入荷しています。

PC-9801シリーズ

商品名	割引価格
A列車で行こう3(HD専用)	10,700
DE・JA2	6,400
DOR2	4,900
DOR3	4,900
DPS SG SET3	4,900
DR. STOP	4,900
F19ステルスファイター	9,200
F29リタリエイター	9,200
KISS	5,600
M1タンクプラトゥーン	9,200
SUPER DPS	4,900
アプロス	9,200
アマランス2	7,100
アリスの館2	3,500
イーリス亭小夜曲	6,400
イクイクパッ君	6,400
イマージュ	5,600
ヴェインドリーム2	7,100
ウォーゲームコンストラクション	7,100
ウルトラ作戦科特隊出動せよ	9,200
エアーコンバット3	7,100
エアーマネージメント	8,500
エルヴァイラ	9,200
エルヴス	7,100
エルムナイト	10,700
キャビンパニック	4,200
きゃんきゃんバニープルミエール	5,600
グラムキャッツ2	5,600
グランプリサーカス2	7,100
サイレントメビウス	10,700
サザンアイズ	10,700
シビライゼーション	9,200
シュヴァルツシルト3	9,200
ソードダンサー増刊号	3,500
ダルク	4,900
ディー・アーク	6,400
デビルズコース	3,500
トキオ	9,200
ドラキュラ伯爵	5,600
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,100
ドラゴンナイト3	5,600
ドラゴンマスターシルク	6,400
ドラゴン創世記	9,200
パックマン	5,600
バニラシンドローム	7,100
パワーシンガー	7,000
ビックオナー	9,200
フォリナー	5,600
ふしぎの海のナディア	10,700
プリンセスミネルバ	9,200
プリンセスメーカー	10,700
プレミアム	5,600
ペブルビーチの波濤	10,700
マイクロソフトフライトシュミレーター	9,200
マスターオブモンスターズFINAL	7,100
マッドパラドックス	4,900
ミスタープロ野球PERFECT	9,200
ムーンミスト	6,400
モンスターメーカー	6,400
ランス3 リーザス陥落	4,900
レジオナルパワー2+シナリオ集	9,200
レッサーメルン	7,100
機甲師団2	7,800
銀河英雄伝説3	9,200
元朝秘史	7,100
轟2	9,200
殺しのドレス3	5,600
三国志3	10,700
初恋物語	7,100
信長の野望 覇王伝	9,200
信長の野望 覇王伝SW	11,000
雀ジャカ雀	5,600
星の砂物語2	6,400
蒼鋼伝	9,200
卒業GRADUATION	8,500
太閤立志伝	7,100
大戦略4	7,100
大戦略マルチエディタ	4,900
地球防衛少女イコちゃん	9,200
提督の決断	10,700
闘神都市	4,900
同級生	6,400
緋王伝	9,200
美少女CG大百科	5,600
魔法少女りな	7,100
ELLE	5,600
グラムキャッツ2	5,600
コンチネンタル	6,400
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	6,300
ビースト2	6,400
プリンセスメーカー	10,700
ヨーロッパ戦線	9,200
ランス2 反逆の少女たち	4,900
ロードス島戦記 灰色の魔女	7,100
元朝秘史(DISK)	7,100
元朝秘史(ROM)	8,500
信長の野望 武将風雲録(DISK)	7,100
闘神都市	4,900
龍の花園	5,600

PC98新作特価

商品名	割引特価
クリスタルクエスト	5,460
けらけら星	4,000
テセラ	5,500
ホットプリントパラダイス	5,460
まゆみ	4,000
上村ケイのセクシーテレフォン	6,860
上村ケイのセクシーリゾート	6,860
電撃ナース	5,500

MSX2/Rシリーズ

商品名	割引特価
DR. STOP	4,900

PC88SRシリーズ

商品名	割引特価
ヴェインドリーム	6,400
エメラルドドラゴン	6,400
ガゼルの塔	5,600
ガンダムタクティカルオペレーション	7,100
ダイナソア	6,300
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	7,100
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,100
ボッキー2	6,400
ぽっぷるメイル	6,300
ヨーロッパ戦線	9,200
ランス2 反逆の少女たち	4,900
ロイヤルブラッド	5,600
元朝秘史	7,100
信長の野望 武将風雲録	7,100
提督の決断	10,700

安さで勝負30%OFF!!

X68000シリーズ

商品名	割引特価
DE・JA2	6,400
DOR2	4,900
DOR3	4,900
DPS SG SET3	4,900
DR. STOP	4,900
ELLE	5,600
MY EYES	5,600
アリスの館2	3,500
エイリアンシンドローム	4,700
オーバーテイク	7,100
きゃんきゃんバニープルミエール	5,600
グラディウス2	7,100
サイレントメビウス	10,700
ジェノサイド2	6,400
ジョシュア	7,000
ストライダー飛龍	7,100
デスブレイド	7,100
ドラキュラ伯爵	5,600
ドラゴンナイト3	5,600
バーンウェルト	7,100
ふしぎの海のナディア	10,700
ポピュラス2	9,200
ヨーロッパ戦線	9,200
ランス3 リーザス陥落	4,900
リーディングカンパニー	9,200
レミングス	5,600
ロードス島戦記 灰色の魔女	7,100
ロードス島戦記2	7,100
棋太平68K	7,000
究極タイガー	6,400
三国志3	10,700
雀ジャカ雀	5,600
星の砂物語2	6,400
生中継68	7,100
太閤立志伝	7,100
天神乱魔	5,600
闘神都市	4,900
美少女CG大百科	5,600
麻雀幻想曲	5,600

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引特価
AYA	6,400
DE・JA2	6,400
DOR3	4,900
DPS SG SET3	4,900
DR. STOP	4,900
GAMEテクノポリススーパーコレクション	9,200
SUPER DPS	4,900
アドバンテージテニス	6,400
アリスの館CD	4,900
イーリス亭小夜曲	6,400
ウイングコマンダー	9,200
エメラルドドラゴン	5,600
エルムナイト	10,700
オルゴール	9,200
きゃんきゃんバニープルミエール	7,100
グラムキャッツ2	5,600
サイレントメビウス	10,700
ジョーカー1.2	6,400
ジョシュア	8,500
スーパーリアル麻雀P2&P3	8,500
スザク	9,200
ソリチュード 上巻	9,200
ダイナソア	7,100
ダイヤモンドプレーヤーズ	9,200
トキオ	9,200
ドラゴンナイト3	5,600
ナイトメア	9,200
ハイパークラシックオペレーション	7,100
ハイパーデザートオペレーション	7,100
バトル	9,200
ビックオナー	9,200
ふしぎの海のナディア	10,700
ブランディッシュ	7,100
フリーウィル	7,000
プレゼント2	5,600
マイトアンドマジック3	9,200
メリーゴーランド	6,400
ヨーロッパ戦線	10,700
ライフ&デス2	9,200
ランス3 リーザス陥落	4,900
レジオナルパワー2	7,100
レッサーメルン	8,500
ワイアット	9,200
極	9,200
三国志3	12,100
上村ケイのセクシーテレフォン	6,800
上村ケイのセクシーリゾート	6,800
星の砂物語	5,600
星の砂物語2	6,400
石見銀山殺人事件	9,200
太閤立志伝	8,500
電撃ナース	7,100
闘神都市	4,900
雷電伝説	7,800

その他

COPY AID(PC98, PC88, X68, MSX2)	2,350
HYPER CONTROLLER(PC, MSX, X68)	2,000
N/Bフロッピーディスク(3.5"HD)	1,200
N/Bフロッピーディスク(5"HD)	550
RATS&STAR98(PC98)	16,800
SS-10(PC98 FMSOUNDボード)	8,800
THE FILE MASTER(MSX2 3.5")	9,800
THE FILE MASTER(PC88 X68)	12,800
THE FILE MASTER(PC98)	19,800
TWIN COPY(PC88, MSX2)	2,500
TWIN COPY(PC98, X68)	2,200
WIZARD98V3(PC98)	19,800

限定大特価品

コラムス――――(MSX2 DISK)
クラックス――――(PC98 5"HD 3.5"HD, PC88, X68)
トワイライトゾーン4 (PC98 5"HD 3.5"HD, PC88, X68)
上 海2――――(X68 5"HD)
1,000円 均一コース

リガルード――――(PC98 5"HD)
信長の野望 全国版――(MSX2 ROM)
水滸伝――――(88VA専用)
忍者くん+エルギーザ (MSX2 ROM)
500円 均一コース

お申し込み方法 〖MBM(2月号)〗

1. 代金着払い ➡ 商品到着時、お金を係りの人に渡して下さい。

2. 現 金 書 留 ➡ ご注文の"商品名"お使いになっている"機種名"を記入したメモを※送料¥800+価格とともにお送り下さい。

※送料2本目以降は、1本につき¥200追加、7本以上は、何本でも¥2,000。

●1・2とも在庫確認の為、必ずお電話して下さいネ!

(注意) 商品開封後は、いかなる理由でも、返品・交換できかねますのでご注意下さい。

まずはぜひTELして下さい。

FM TOWNS 中古ビッグSALE

中古セットに今なら
•MS-DOS
•ゲームSOFT
特別サービス中!

中古FM TOWNSでも、専門店のFM-LABならではのサポートセットです。ご安心してご利用下さい。

お問合せ・ご注文は下記のSHOPへ。

TOWNSモデル2Fセット

本体/FM-TOWNS 2F(中古)
ディスプレイ/FMT-DP531(新品)
キーボード/FMT-KB101A/201A

セット超特価 **145,800円**

TOWNSモデルUX20セット

本体/FM-TOWNS UX20 CRT1体型
キーボード/FMT-KB101A

セット超特価 **169,800円**

TOWNSモデル2Hセット

本体/FM-TOWNS 2H(中古)
ディスプレイ/FMT-DP531(新品)
キーボード/FMT-KB101A(新品)

セット超特価 **175,000円**

TOWNSモデル20Fセット

本体/FM-TOWNS 20F(中古)
ディスプレイ/FMT-DP531(新品)
キーボード/FMT-KB101A(新品)

セット超特価 **179,800円**

TOWNSモデル40Hセット

本体/FM-TOWNS 40H(中古)
ディスプレイ/FMT-DP531(新品)
キーボード/FMT-KB101A(新品)

セット超特価 **198,000円**

TOWNSモデルCX20セット

本体/FM-TOWNS CX20(中古)
ディスプレイ/FMT-DP531(新品)
キーボード/FMT-KB101A(新品)

セット超特価 **219,000円**

FM-LAB 札幌
TEL(011) 241-6446
FM-TOWNS激安係の新谷(シンヤ)迄。
FAX(011) 241-6448

FM-LAB 釧路
TEL(0154) 25-4408
FMシリーズなら"なんでも"の佐藤店長迄。
FAX(0154) 25-6173

下記のSHOPでも扱っております

パソコンのイシダ 釧路	(0154) 25-6168
パソコンのイシダ 帯広	(0155) 23-1050
パソコンのイシダ 札幌	(011) 241-4608

FM-TOWNSII後継
上位機種・デザイン一新
•386SX CPU(20MHz)
ディスプレイ一体型機
FM-TOWNSII モデルUG
FM-TOWNSII モデルHG
•486SX CPU搭載
モデルHRシリーズ

あなたのワープロ・パソコン下取りさて・・・
どんなワープロ パソコンでも高価で下取りします。

FM TOWNSII モデルUG20
FMTW2UG20 ⊗268,000円
•386SX CPU(20MHz) 2FDDタイプ 2MB ハードディスク オプション
CRT1体型
(下取り後例) イシダ下取後差額 **189,800円**

FM TOWNSII モデルUG40
FMTW2UG40 ⊗318,000円
•386SX CPU(20MHz) 2FDD 40MB HDD 2MB
CRT1体型
(下取り後例) イシダ下取後差額 **229,800円**

FM TOWNSII モデルUG80
FMTW2UG80 ⊗338,000円
•386SX CPU(20MHz) 2FDD 80MB HDD (2MB)
CRT1体型
(下取り後例) イシダ下取後差額 **247,000円**

FM TOWNSII モデルHG20
FMTW2HG20 ⊗303,000円
•386CPU(20MHz) 2FDD 2MBタイプ ハードディスク オプション
(下取り後例) イシダ下取後差額 **219,000円**

FM TOWNSII モデルHG40
FMTW2HG40 ⊗353,000円
•386CPU(20MHz) 2FDD 40MB HDD (2MB)
(下取り後例) イシダ下取後差額 **258,000円**

FM TOWNSII モデルHG100
FMTW2HG100 ⊗383,000円
•386CPU(20MHz) 2FDD 100MB HDD (2MB)
(下取り後例) イシダ下取後差額 **278,000円**

FM TOWNSII モデルHR20
FMTW2HR20 ⊗328,000円
•486CPU(20MHz) 2FDD 2MBタイプ ハードディスク オプション
(下取り後例) イシダ下取後差額 **239,800円**

FM TOWNSII モデルHR100
FMTW2HR100 ⊗408,000円
•486CPU(20MHz) 2FDD 100MB HDD (2MB)
(下取り後例) イシダ下取後差額 **306,000円**

FM TOWNSII モデルHR200
FMTW2HR200 ⊗468,000円
•486CPU(20MHz) 2FDD 200MB HDD (2MB)
(下取り後例) イシダ下取後差額 **349,000円**

★ 下取り価格・査定については、別途ご相談下さい。

中古 激安 新品

とにかく



高価買取中

してみよう〜!!

0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!!

★買って安心中古品も保証付。★価格は11月30日現在のものです。★木曜日定休★店長候補募集中★

新春激安セール

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本体	
¥180,000	PC-9801DA2	¥198,000
¥140,000	PC-9801DS2	¥158,000
¥100,000	PC-9801DX2	¥119,000
¥150,000	PC-9801RA21	¥188,000
¥130,000	PC-9801RA2	¥150,000
¥120,000	PC-9801RS21	¥138,000
¥ 90,000	PC-9801RX21	¥109,000
¥ 80,000	PC-9801RX2	¥100,000
¥ 70,000	PC-9801VX21	¥ 85,000
¥ 60,000	PC-9801VX2	¥ 75,000
¥ 50,000	PC-9801VM11	¥ 69,000
¥ 40,000	PC-9801VM21	¥ 59,000
¥230,000	PC-9801NC	¥260,000
¥110,000	PC-9801NS/E	¥129,000
¥ 70,000	PC-9801NS	¥ 89,000
¥ 50,000	PC-9801N	¥ 65,000
¥ 40,000	PC-9801LV22	¥ 55,000
¥ 80,000	PC-9801EX2	¥100,000
¥120,000	PC-9801ES2	¥139,000
¥ 60,000	PC-9801UX21	¥ 79,000
¥ 45,000	PC-9801UV11	¥ 65,000
¥ 40,000	PC-98Q1UV21	¥ 55,000
¥ 55,000	PC-98DO	¥ 70,000
¥100,000	PC-98DO+	¥125,000
¥ 75,000	PC-286VG-STD	¥ 98,000
¥ 65,000	PC-286VF-STD	¥ 85,000
¥110,000	PC-386VR-STD	¥130,000
¥ 45,000	PC-286C-STD	¥ 60,000
¥100,000	PC-386M-STD	¥125,000
¥ 55,000	PC-286BOOK	¥ 70,000
¥ 70,000	X68000セット	¥100,000
¥ 85,000	X68000PROセット	¥115,000
¥110,000	X68000EXPERTセット	¥135,000
¥ 20,000	MSX2+	¥ 29,000
	ディスプレイ	
¥ 20,000	PC-KD853N	¥ 33,000
¥ 15,000	PC-KD854N	¥ 30,000
¥ 30,000	PC-KD882	¥ 40,000
¥ 15,000	PC-KD862	¥ 29,000
¥ 30,000	PC-TV353	¥ 40,000
¥ 35,000	PC-TV453N	¥ 50,000
¥ 20,000	XC-1498C2	¥ 32,000
¥ 15,000	CU-14FD	¥ 30,000
	プリンター	
¥ 15,000	PC-PR101TL3	¥ 25,000
¥ 20,000	PC-PR201TL3	¥ 35,000
¥ 25,000	PC-PR150VH	¥ 35,000
¥ 20,000	AP-900PC	¥ 35,000
高価買取	その他機種	大特価

今月の新品目玉品

- ★ PC-9821S1/S2 ……¥TEL特価
- ★ PC-9801FA2 ……¥TEL特価
- ★ PC-9801FX2/U2 ……¥TEL特価
- ★ PC-9801US ……¥148,000
- ★ PC-9801NA ……¥TEL特価
- ★ PC-9801NS/T ……¥TEL特価
- ★ PC-486GF5 ……¥TEL特価
- ★ PC-486GR2 ……¥TEL特価

新品特価&特選中古

- FM TOWNS 20Fセット(DP531、KB105) ……特¥148,000
- PC-9801RA21(386DX、20メガ、V30、メインメモリ1.6メガ) …特¥189,000
- PC-9801RA2(386DX、20メガ、V30、メインメモリ1.6メガ) ……特¥160,000
- PC-9801DX2/U2(音源内蔵) ……特¥119,000
- PC-9801RX21(音源付) ……特¥110,000
- PC-9801EX2(40メガハードディスク内蔵) ……特¥129,000
- PC-9801UV11(3.5インチ、音源内蔵) ……特¥ 65,000
- PC-286VF-STD(音源付) ……特¥ 85,000
- PC-9801NC(32ビット、ノートカラー) ……特¥260,000
- PC-9801LV22 ……特¥ 65,000
- PC-386M-STD ……特¥125,000
- PC-286VG-STD(クロック、16、10、6メガ) ……特¥ 99,000
- PC-286BOOK-STD ……特¥ 69,000
- PC-PR201GS(136桁、ドット) ……特¥ 45,000
- CR-1345CL(スター136桁、ドットカラー) ……特¥ 45,000
- PC-KD862S(アンプ内蔵、SP付) ……特¥ 39,000
- PC-KD1521【新品】(15インチ、0.31mm) ……特¥ 55,000
- CRC-FD5WS【新品】(5インチ2HD、2ドライブ) ……特¥ 39,800
- 文豪ミニ5HD(充電式、グラフ、計算機能、MS DOSコンバーター) …特¥ 48,000
- ビジネス&ゲームソフト ……特¥ 激安

新品 / 下取り品	PC-9801 FA2/U2	PC-9821 S1	PC-9801 NA	PC-9801 NS/T	PC-486 GF5	PC-486 GR
PC-9801DA2	¥ 88,000	¥ 68,000	¥ 80,000	¥ 9,000	¥ 56,000	¥150,000
PC-9801RA21	¥108,000	¥ 88,000	¥100,000	¥ 29,000	¥ 76,000	¥170,000
PC-9801DX2	¥178,000	¥158,000	¥170,000	¥ 99,000	¥146,000	¥240,000
PC-9801RX21	¥188,000	¥168,000	¥180,000	¥109,000	¥156,000	¥250,000
PC-9801VX21	¥198,000	¥178,000	¥190,000	¥119,000	¥166,000	¥260,000
PC-9801NS/E	¥158,000	¥138,000	¥150,000	¥ 79,000	¥126,000	¥220,000
PC-9801VM21	¥218,000	¥198,000	¥210,000	¥139,000	¥186,000	¥280,000
PC-98DO+	¥158,000	¥138,000	¥150,000	¥ 79,000	¥126,000	¥220,000
PC-386M STD	¥158,000	¥138,000	¥150,000	¥ 79,000	¥126,000	¥220,000
X68000 EXP. 2	¥188,000	¥168,000	¥180,000	¥109,000	¥156,000	¥250,000

◀その他の組合せも高価下取りします。

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

株式会社 コムネット

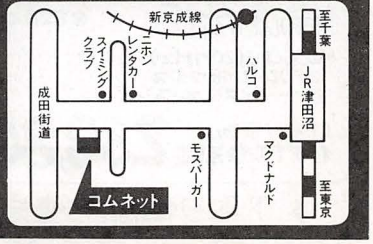
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。

住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 (株)コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13

営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



安心と信頼の誌上ショッピング

メディアショップ

お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

新生『FM TOWNS II』新発売セール!!

パソコン高額買取・下取 実施中!!

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)

☎0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで

☎0468-483290

年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
㈱メディアショップ ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所,電話番号
- お勤め先 名称、住所、電話番号

現金一括払でのお申込みは

- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前に、お電話又はハガキでお知らせ下さい。

クレジットでのお申込みは

- 電話かハガキでお申込み下さい。
クレジット申込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

〈銀行振込〉
あさひ銀行 ・久里浜支店
当座預金 002945

〈郵便振替〉
横浜 9-42177

NEC PC-9801FA2/FAU2

★おすすめ基本セット (ご注文番号 347)

- PC-9801FA2/FAU2(98 FA2/FAU2本体) 458,000円
- PC-KD1511(カラーディスプレイ) 118,000円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 733,800円 ご提供価格 498,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	18,240円	17,800円	40,000円×4回
36回	15,500円	12,200円	30,000円×6回
48回	13,260円	10,300円	20,000円×8回

NEC PC-9801FS2/FSU2

★おすすめ基本セット (ご注文番号 348)

- PC-9801FS2/FSU2(98 FS2/FSU2本体) 348,000円
- PC-KD1521(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 595,600円 ご提供価格 408,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	16,440円	15,000円	30,000円×4回
36回	12,000円	10,800円	20,000円×6回
48回	12,060円	9,500円	10,000円×8回

NEC PC-9801FX2/FXU2

★おすすめ基本セット (ご注文番号 349)

- PC-9801FX2/FXU2(98 FX2/FXU2本体) 278,000円
- PC-KD1521(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 525,600円 ご提供価格 358,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	12,640円	12,600円	30,000円×4回
36回	12,500円	9,000円	20,000円×6回
48回	11,860円	8,100円	10,000円×8回

NEC PC-9801US

★おすすめ基本セット (ご注文番号 357)

- PC-9801US(98 US本体) 248,000円
- PC-KD1521(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR101/T67(日本語カラー熱転写プリンタ) 84,800円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1002-32(MS-DOS V3.3D) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 455,400円 ご提供価格 338,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	12,040円	11,600円	30,000円×4回
36回	8,500円	8,400円	20,000円×6回
48回	8,960円	7,600円	10,000円×8回

NEC PC-9801NA

★おすすめ基本セット (ご注文番号 366)

- PC-9801NA(98 NOTE NA本体) 348,000円
- PC-PR101/TN103(日本語カラー熱転写プリンタ) 69,800円
- PC-9801N-19(プリンタケーブル) 7,000円
- PC-9801N-22(サムマウス) 10,000円
- PC-9801NS/E-14U(CRTバック) 9,800円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 457,400円 ご提供価格 368,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	15,240円	13,000円	30,000円×4回
36回	11,000円	9,400円	20,000円×6回
48回	10,960円	8,400円	10,000円×8回

NEC PC-9801NA/C

★おすすめ基本セット (ご注文番号 367)

- PC-9801NA/C(98 NOTE NA/C本体) 498,000円
- PC-PR101/TN103(日本語カラー熱転写プリンタ) 69,800円
- PC-9801N-19(プリンタケーブル) 7,000円
- PC-9801N-22(サムマウス) 10,000円
- PC-9801NS/E-14E(CRTバック) 9,800円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 607,400円 ご提供価格 498,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	18,240円	17,800円	40,000円×4回
36回	15,500円	12,200円	30,000円×6回
48回	13,260円	10,300円	20,000円×8回

NEC PC-9801NS/T

★おすすめ基本セット (ご注文番号 359)

- PC-9801NS/T(98 NOTE SX/T本体) 288,000円
- PC-PR101/TN103(日本語カラー熱転写プリンタ) 69,800円
- PC-9801N-19(プリンタケーブル) 7,000円
- PC-9801N-22(サムマウス) 10,000円
- PC-9801NS/E-14(CRTバック) 25,000円
- PS98-1002-32(MS-DOS V3.3D) 9,800円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 409,600円 ご提供価格 308,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	11,140円	10,100円	30,000円×4回
36回	9,500円	7,300円	20,000円×6回
48回	*6,960円	6,800円	10,000円×8回

NEC PC-9801NS/L

★おすすめ基本セット (ご注文番号 360)

- PC-9801NS/L(98 NOTE NS/L本体) 288,000円
- PC-PR101/TN103(日本語カラー熱転写プリンタ) 69,800円
- PC-9801N-19(プリンタケーブル) 7,000円
- PC-9801NL-02(サムマウス) 10,000円
- PC-9801NS/L-01(CRT接続ケーブル) 5,000円
- PS98-1002-32(MS-DOS V3.3D) 9,800円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 389,600円 ご提供価格 298,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	10,840円	9,600円	30,000円×4回
36回	7,500円	7,000円	20,000円×6回
48回	7,860円	6,500円	10,000円×8回

EPSON PC-486GR5/GR2

★おすすめ基本セット (ご注文番号 351)

- PC-486GR5/GR2(486 GR5/GR2本体) 458,000円
- CR-5500(15インチフルオリスキャンディスプレイ) 168,000円
- VP-1047PC(ドットマトリクス漢字プリンタ) 99,800円
- PCMS2(PCマウス) 5,800円
- PCM53/33(MS-DOS V3.3) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 754,400円 ご提供価格 528,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	18,240円	17,600円	50,000円×4回
36回	14,000円	11,600円	40,000円×6回
48回	10,460円	9,500円	30,000円×8回

EPSON PC-486GF5/GF2

★おすすめ基本セット (ご注文番号 352)

- PC-486GF5/GF2(486 GF5/GF2本体) 348,000円
- CR-5050(15インチカラーディスプレイ) 99,800円
- VP-1047PC(ドットマトリクス漢字プリンタ) 99,800円
- PCMS2(PCマウス) 5,800円
- PCM53/33(MS-DOS V3.3) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 576,200円 ご提供価格 418,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	16,740円	15,500円	30,000円×4回
36回	14,000円	11,100円	20,000円×6回
48回	11,160円	9,800円	10,000円×8回

EPSON PC-486GR3

★おすすめ基本セット (ご注文番号 368)

- PC-486GR3(486 GR3本体) 483,000円
- CR-5500(15インチフルオリスキャンディスプレイ) 168,000円
- VP-1047PC(ドットマトリクス漢字プリンタ) 99,800円
- PCMS2(PCマウス) 5,800円
- PCM33(MS-DOS V3.3) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 779,400円 ご提供価格 548,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	18,840円	18,600円	50,000円×4回
36回	14,500円	12,300円	40,000円×6回
48回	13,360円	10,000円	30,000円×8回

EPSON PC-486GF3

★おすすめ基本セット (ご注文番号 369)

- PC-486GF3(486 GF3本体) 373,000円
- CR-5050(15インチカラーディスプレイ) 99,800円
- VP-1047PC(ドットマトリクス漢字プリンタ) 99,800円
- PCMS2(PCマウス) 5,800円
- PCM33(MS-DOS V3.3) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 601,200円 ご提供価格 438,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	17,340円	16,500円	30,000円×4回
36回	14,500円	11,800円	20,000円×6回
48回	14,060円	10,300円	10,000円×8回

富士通 FM TOWNS II HR20

★おすすめ基本セット (ご注文番号 362)

- FMTW2HR20(モデルHR20本体) 328,000円
- FMT-KB107(JISテンキー付キーボード) 30,000円
- FMT-DP5351(カラーCRTディスプレイ-14) 89,800円
- FP-110FN(ジョイライタ) 49,800円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 517,400円 ご提供価格 418,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	16,740円	15,500円	30,000円×4回
36回	14,000円	11,100円	20,000円×6回
48回	11,160円	9,800円	10,000円×8回

富士通 FM TOWNS II HR100

★おすすめ基本セット (ご注文番号 363)

- FMTW2HR100(モデルHR100本体) 408,000円
- FMT-KB107(JISテンキー付キーボード) 30,000円
- FMT-DP5351(カラーCRTディスプレイ-14) 89,800円
- FP-110FN(ジョイライタ) 49,800円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 597,400円 ご提供価格 488,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	17,940円	17,300円	40,000円×4回
36回	13,500円	11,900円	30,000円×6回
48回	14,160円	10,000円	20,000円×8回

富士通 FM TOWNS II UG20

★おすすめ基本セット (ご注文番号 364)

- FMTW2UG20(モデルUG20本体) 268,000円
- FMT-KB101A(JISキーボード) 10,000円
- FP-110FN(ジョイライタ) 49,800円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 351,600円 ご提供価格 288,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	10,540円	9,100円	30,000円×4回
36回	9,000円	6,600円	20,000円×6回
48回	8,760円	6,200円	10,000円×8回

富士通 FM TOWNS II UG40

★おすすめ基本セット (ご注文番号 365)

- FMTW2UG40(モデルUG40本体) 318,000円
- FMT-KB101A(JISキーボード) 10,000円
- FP-110FN(ジョイライタ) 49,800円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 401,600円 ご提供価格 328,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	11,740円	11,100円	30,000円×4回
36回	10,000円	8,000円	20,000円×6回
48回	9,860円	7,300円	10,000円×8回

Macintosh Classic II

★おすすめ基本セット (ご注文番号 353)

- M1544J/A(Classic II本体 4MB/FD) 198,000円
- M8050G/A(StyleWriter) 98,000円
- M8051J/A(StyleWriterアクセサリキット) 0円
- M8052G/A(StyleWriterインクカートリッジ) 3,500円
- MO243(AppieFDHD1.4MBブランクディスク) 13,000円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円

標準価格合計 329,500円 ご提供価格 278,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	10,240円	8,600円	30,000円×4回
36回	7,000円	6,300円	20,000円×6回
48回	9,660円	5,900円	10,000円×8回

Macintosh LC II

★おすすめ基本セット (ご注文番号 354)

- M1720J/A(LC II本体 4MB/FD) 228,000円
- M0297J/C(Macintosh12"RGBディスプレイ) 80,000円
- M8050G/A(StyleWriter) 98,000円
- M8051J/A(StyleWriterアクセサリキット) 0円
- MO243(AppleFDHD1.4MBブランクディスク) 13,000円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円

標準価格合計 436,000円 ご提供価格 368,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	15,240円	13,000円	30,000円×4回
36回	11,000円	9,400円	20,000円×6回
48回	10,960円	8,400円	10,000円×8回

SHARP X68000 XVI

★おすすめ基本セット (ご注文番号 330)

- CZ-634C-TN(X68000 XVI本体) 368,000円
- CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ) 135,000円
- CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ) 96,800円
- JOY-200(連射式ジョイカード) 1,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 618,600円 ご提供価格 478,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	17,640円	16,800円	40,000円×4回
36回	15,000円	11,500円	30,000円×6回
48回	10,360円	9,800円	20,000円×8回

SHARP X68000 Compact

★おすすめ基本セット (ご注文番号 341)

- CZ-674C-H(X68000 Compact本体) 298,000円
- CZ-608D-H(カラーディスプレイ) 94,800円
- CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ) 96,800円
- JOY-200(連射式ジョイカード) 1,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 508,400円 ご提供価格 378,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	15,540円	13,500円	30,000円×4回
36回	13,000円	9,700円	20,000円×6回
48回	10,060円	8,700円	10,000円×8回

今月の中古特選品(送料・消費税別) 在庫確認下さい

パソコン	NEC	PC-9801CS2	248,000	パソコン	SHARP	CZ-604C-TN	148,000
		PC-9801DS2	198,000	ディスプレイ	SHARP	CZ-606D-TN	39,800
		PC-9801NS/T80	278,000		EPSON	CR-4000	39,800
	EPSON	PC-286VFST	118,000	ワープロ	SHARP	WD-A610	69,800
		PC-286BSTD	108,000		FUJITSU	OA30AX301S	118,000

今月の中古ソフト(送料・消費税別) 在庫確認下さい

PC-9800	一太郎 Ver.4	17,800	PC-88VA	マイクロミュージシャン	12,800
	ジーズトリフォニー・デジタルクラフト パワーアップ版	11,800		バトル	3,800
	ヘルパー(青色申告会計処理)	13,800	PC-8800	ピーワン	11,800
	イエロージャケット Ver.2	11,800	FM TOWNS	ぷっと アニメ君	13,800
	ファンタジーII 英雄の血脈	2,980		LUCID ASM&DEBUGGWR	7,800

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK
全国無料配送 日曜 祭日 指定日 OK

低金利クレジット 予算に応じ3回から60回まで
消費税は内税 広告の価格は全て消費税込み

FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273
掲載以外の商品も、お気軽にお問合せ下さい。

NEC マイコンショップ C&C | SHARP X PRO SHOP | FUJITSU TOWNS-SHOP

買取

パソコン・ソフト
何でもOK！

情報

どこよりも高く，早い。
これが当社のモットーです。

交換

例えば「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか？」「地方に住んでいます。売る方法はありますか？」「できれば早く、そして高く売りたいのですが？」

おまかせ下さい。

例えば「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが？」「まだ、ローンが残っているのですが、買取交換は可能ですか？」「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか？」

おまかせ下さい。

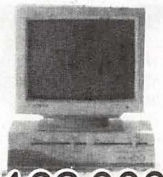
これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。

PC-9801FA2



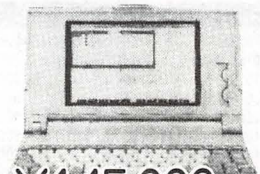
¥215,000.-

PC-9801DA2



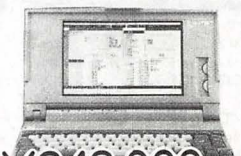
¥162,000.-

PC-9801NST



¥145,000.-

PC-9801NC



¥248,000.-

★PC-98シリーズ	
●PC-9801FA2	→¥215,000
●PC-9801FS2	→¥158,000
●PC-9801FX2	→¥130,000
●PC-9801DA2	→¥162,000
●PC-9801DS2	→¥136,000
●PC-9801DX2	→¥108,000
●PC-9801RA21	→¥160,000
●PC-9801RS21	→¥134,000
●PC-9801RX21	→¥ 88,000
●PC-9801RA2	→¥118,000
●PC-9801RA5	→¥159,000
●PC-9801RX2	→¥ 83,000
●PC-9801ES2	→¥133,000
●PC-9801EX2	→¥ 85,000
●PC-9801VX21	→¥ 63,000
●PC-9801UX21	→¥ 66,000
●PC-9801UV11	→¥ 45,000
●PC-9801VM21	→¥ 47,000
●PC-9801NST	→¥145,000
●PC-9801NSE	→¥113,000
●PC-9801NS	→¥ 85,000
●PC-9801NV	→¥ 73,000
●PC-9801NC	→¥248,000
★PC-286/386/486シリーズ	
●PC-486GF2/5	→¥209,000
●PC-486GF3	→¥226,000
●PC-486GR2/5	→¥263,000
●PC-486GR3	→¥285,000
●PC-386GE2/5	→¥128,000
●PC-386GE3	→¥143,000
●PC-386GS2/5	→¥158,000
●PC-386GS3	→¥170,000
●PC-386M	→¥120,000
●PC-386VR	→¥120,000
●PC-386V	→¥140,000
●PC-286VJ5	→¥115,000
●PC-286VG	→¥ 75,000
●PC-286VF	→¥ 62,000
●PC-286VE	→¥ 56,000
●PC-286C	→¥ 43,000
●PC-386NW1B	→¥140,000
●PC-386NAE1	→¥ 98,000
●PC-386LSR	→¥116,000
●PC-286LF	→¥ 58,000
●PC-286LS	→¥ 64,000
●PC-286LE	→¥ 42,000
★88シリーズ	
●PC-8801FE	→¥ 12,000
●PC-8801FE2	→¥ 14,000
●PC-8801FA	→¥ 12,000
●PC-8801MA2	→¥ 15,000
●PC-8801MC2	→¥ 18,000
★FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNS20F	→¥120,000
●TOWNSⅡCX20	→¥178,000
●TOWNSⅡCX40	→¥250,000
●TOWNSⅡUX20	→¥158,000
★X68000シリーズ	
●CZ-674C	→¥165,000
●CZ-634C	→¥164,000
●CZ-623C	→¥145,000
●CZ-604C	→¥105,000
●CZ-653C	→¥ 98,000
●CZ-603C	→¥100,000
●CZ-652C	→¥ 69,000
●CZ-602C	→¥ 90,000
●CZ-601C	→¥ 65,000
●CZ-600C	→¥ 60,000
★NECモニター	
●PC-TV455	→¥ 60,000
●PC-TV454	→¥ 55,000
●PC-TV451	→¥ 46,000
●PC-TV353	→¥ 39,000
●PC-KD882	→¥ 38,000
●PC-KD881	→¥ 53,000
●PC-KD863S	→¥ 33,000
●PC-KD863G	→¥ 35,000
●PC-KD854N	→¥ 26,000
●PC-KD854	→¥ 22,000
★モニター	
●CU-14TV	→¥ 46,000
●CU-14FD	→¥ 26,000
●CU-14KD	→¥ 33,000
●CU-21HD	→¥ 68,000
●CZ-880D	→¥ 32,000
●CZ-613D	→¥ 58,000
●CZ-612D	→¥ 50,000
●CZ-601D	→¥ 46,000
●CR-7000	→¥100,000
●CR-5500	→¥ 60,000
●CR-4000	→¥ 32,000
●XC-1498CⅡ	→¥ 32,000
★各種プリンター	
●AP-1000PC	→¥ 41,000
●AP-900PC	→¥ 36,000
●LP-3000	→¥ 62,000
●HG-800	→¥ 39,000
●VP-1700	→¥ 74,000
●PC-PR201/80A	→¥113,000
PC-PR201GS	→¥ 50,000
●PC-PR150T	→¥ 30,000
●PC-PR150VL	→¥ 33,000
●PC-PR101TL3	→¥ 20,000
●BJ-330J	→¥ 66,000
●BJ-15V	→¥ 50,000
●BJ-10VC	→¥ 32,000
★周辺機器	
●ハードディスク40M	→¥ 20,000
●ハードディスク80M	→¥ 28,000
●ハードディスク100M	→¥ 38,000
●外寸5インチ シングル	→¥ 15,000
●外寸5インチ ダブル	→¥ 20,000
●外寸3.5インチ シングル	→¥ 8,000
●外寸3.5インチ ダブル	→¥ 15,000
●EMSメモリ2M	→¥ 8,000
●EMSメモリ4M	→¥ 15,000
●EMSメモリ8M	→¥ 25,000
●モデム1200ボ	→¥ 8,000
●モデム2400ボ	→¥ 18,000
●モデム4800ボ	→¥ 25,000
●モデム9600ボ	→¥ 38,000
★MSX	
●HB-F1XV	→¥ 23,000
●HB-F1XDJ	→¥ 18,000
●FS-A1ST	→¥ 25,000
●FS-A1GT	→¥ 35,000
●FS-A1WX	→¥ 19,000
★ダイナブックシリーズ	
●J-3100SL041VW	→¥230,000
●J-3100SL001VW	→¥179,000
●J-3100SX001P	→¥ 92,000
●J-3100SX041VW	→¥190,000
●J-3100SX001W	→¥100,000
●J-3100SX001B	→¥ 83,000
●J-3100SX021	→¥121,000
●J-3100SX001	→¥ 80,000
●J-3100GS021	→¥ 66,000
★ゲームソフト	
●雀ジャカ雀	→¥ 時価にて
●ヴェインドリームⅡ	→¥ 時価にて
●エルムナイト	→¥ 時価にて
●プレイメイカーフットボール	→¥ 時価にて
●モンスターメーカー	→¥ 時価にて
●ブラックレインボウⅡ	→¥ 時価にて
●信長の野望覇王伝	→¥ 時価にて
●KO世紀ビース〜ガイアの復活〜	→¥ 時価にて
●トキオ	→¥ 時価にて
●エアーコンバットⅢ	→¥ 時価にて
●ロボクラッシュ2	→¥ 時価にて
●THE TOWER OF CABIN	→¥ 時価にて
●雨月奇譚	→¥ 時価にて
●ソードダンサー増刊号	→¥ 時価にて
●芸夢じゃん	→¥ 時価にて
●エコロジーマジック	→¥ 時価にて
●ドラゴン剣世紀	→¥ 時価にて
●対局囲碁・早碁	→¥ 時価にて
●ウェディングベルは高らかに	→¥ 時価にて
●ティラムバラム	→¥ 時価にて
●バックマン	→¥ 時価にて
●MS-フライトシュミレーター	→¥ 時価にて
●銀河英雄伝説Ⅱ	→¥ 時価にて
●ウォーゲームコンストラクション	→¥ 時価にて
●イクイクパッ君	→¥ 時価にて
●天仙娘々	→¥ 時価にて
●魏・呉・蜀・伝	→¥ 時価にて
●M1タンクプラトーン	→¥ 時価にて
●ディスクステーション98⌘18号	→¥ 時価にて
●キサントゲノス	→¥ 時価にて
●マスターオブモンスターズFINAL	→¥ 時価にて
●F29リタリエイター	→¥ 時価にて
●エルヴィス	→¥ 時価にて
●ドラキュラ伯爵	→¥ 時価にて
●ドクターブレインパズルの城	→¥ 時価にて
●機甲師団Ⅱ	→¥ 時価にて
●轟Ⅱ	→¥ 時価にて
●RED(レッド)	→¥ 時価にて
●ファイヤアームズ	→¥ 時価にて
●囲碁聖天	→¥ 時価にて
●Civilization	→¥ 時価にて
●ブラックレインボウ	→¥ 時価にて
●ビースト3	→¥ 時価にて
●ウイルの伝言	→¥ 時価にて
●プリンセスミネルバ	→¥ 時価にて

※ファミコン、メガドライブ、ゲームボーイ、PCエンジン他、ソフト買取り致します。

☆全ての掲示プライスは変更がございます。（平成４年11月16日現在）

業者の方大歓迎！

お申し込み方法！

カンタン！

商品をお送りになる場合は？ → 予めTELにて御連絡下さい。 → 買取りですか？交換ですか？ご明記下さい。 → 品名、あなたの御住所・TEL・氏名・年令を明記し、宅配便等でお送り下さい → 商品が到着確認後当社担当者より、査定の上、金額を御連絡申し上げます。

早い！

直接、当社まで商品をお持ちになる場合は？ → 商品と身分証明書（免許証・保険証・学生証等）を御持参下さい。 → その場で担当者が査定・評価いたします。 → その場で、現金をお支払いいたします。 → 高校生以下の方は、親の同意書を御持参下さい

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で
26年
の信用!!

買取・交換は
今スグ電話で！

AVCフタバ

☎03-3255-8630(代表)

営業時間　AM10：30〜PM6：30まで
〒101　東京都千代田区外神田3-2-3

高価下取り、買取りいたします、お問合せ下さい。



専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす！
☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと！
☆チャンスロスに気をつけよう！売り時は、売る時です。
☆より高く売るには、下取り交換が有利！
☆信頼のできる店を選ぶ！これがポイント。

システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。

TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉
新品クレジットOK！　中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

「下記の値段は中古価格です。」

(88シリーズ)	
PC-8801SR30/FR30/MR(2D.2HD)	¥ 23,000
PC-8801FH30/MH(2D.2HD)/FA(FM内蔵)	¥ 28,000
PC-8801MA.MA2(2D.2HD.FM内蔵)	¥ 30,000
PC-8801FE.FE2(TV出力OK)	¥ 25,000より
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥ 35,000
PC-8801VA(16ビット)/VA2(16ビットFM内蔵)	¥ 35,000より
(98シリーズ)	
PC-9801M2(5X2.2HD)	¥ 40,000
PC-9801VM2(2DD.2HD)	¥ 68,000
PC-9801VM21タイプ.VM21(16色ボード.640K:5X2)	¥ 80,000より
PC-9801VM11(V30.10MHZノーウェイト)5X2	¥ 85,000
PC-9801VX21(80286.V30.10MHZ)5X2	¥ 95,000
PC-9801RX2(80286.V30.12MHX)5X2	¥100,000
PC-9801RX21(80286.V30.12MHZノーウェイト)5X2	¥110,000
PC-9801DX2(12MHZ.FM内蔵)5X2	¥120,000
PC-9801FX2(386SX.12MHZ.16MB.FM)5X2	¥145,000
PC-9801RS21(386SX.16MHZ)5X2	¥160,000
PC-9801DS2(386SX.16MHZ.FM)5X2	¥175,000
PC-9801FS2(386SX.20MHZ.16BM.FM)5X2	¥185,000
PC-9801DO(98+88FM内蔵)5X2	¥100,000
PC-9801DO+(高速98+88FM内蔵)5X2	¥140,000
PC-9801UV21(V30.10MHZ.FM内蔵)35X2	¥ 70,000
PC-9801UV11(V30.10MHZ.FM内蔵)35X2	¥ 78,000
PC-9801UX21(80286:V30.FM内蔵)35X2	¥ 90,000
PC-9801UF(V30HL.16MHZ.FM内蔵)35X2	¥100,000
PC-9801EX(80286:V30.12MHZ.FM内蔵)3.5X2	¥105,000
PC-9801DX/U2(12MHZ.FM内蔵)35X2	¥120,000
PC-9801FX/U2(386SX.12MHZ.16BM.FM)35X2	¥145,000
PC-9801DS/U2(386SX.16MHZ.FM)35X2	¥175,000
PC-9801FS/U2(386SX.20MHZ.16BM.FM.)35X2	¥185,000
PC-9801LV21/LV22(35X2.V30.10MHZ)	¥ 70,000より
PC-9801N(ノートパソコン35.12MHZ)	¥ 75,000
PC-9801NV(ノートパソコン35.16MHZ)3.5	¥ 95,000
PC-9801NS(386SX.16MHZ)35X2	¥100,000
PC-9801NS/T(386SX.20MHZ.RGB接続可)	¥150,000
(X68Kシリーズ)	
CZ-600C(グラディウス付)	¥ 95,000
CZ-601C(ACE)	¥100,000
CZ-611C(ACE HD)	¥125,000
CZ-652C(PRO)/653C(PRO2)	¥ 95,000より
CZ-602C(EXPERT)	¥125,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥145,000
CZ-603C(EXPERT2)	¥140,000
CZ-623C(EXPERT2 HD)	¥160,000
CZ-604C(SUPER)	¥155,000
CZ-634C(XVI)	¥170,000

(CZシリーズ)	
CZ-822C(X1G30)	¥ 23,000
CZ-830C(X1ツイン)	¥ 32,000
CZ-852C(ターボ30)	¥ 34,000
CZ-856C(ターボ2)	¥ 37,000
CZ-870C(ターボ3)	¥ 38,000
CZ-880C(Z)	¥ 45,000
CZ-881C(Z2)	¥ 50,000
CZ-888C(Z3)	¥ 55,000
(FM & EPSON)	
FM77AV20EX & 20	¥ 30,000より
FM77AV40EX & 40SX	¥ 50,000より
TOWNS-2(セット)	¥130,000より
TOWNS-2F(セット)	¥150,000より
TOWNS-UX(セット)	¥160,000より
PC-286VF-STD	¥ 88,000
PC-286VG-STD	¥ 98,000
PC-386VR-STD	¥118,000
PC-386GE5	¥148,000
PC-386GS5	¥175,000

(MSX)					
HB-F1II	¥12,000	FS-A1	¥12,000	FS-A1mk2	¥14,000
HB-F1XD	¥26,000	FS-A1F	¥26,000	FS-A1FX	¥36,000
FS-A1FM	¥38,000	HB-F900	¥54,000	PHC-70FD	¥36,000
HB-XDJ	¥38,000	HB-XV	¥40,000	FS-A1WX	¥38,000
FS-A1WSX	¥40,000	FS-A1ST	¥48,000	FS-A1GT	¥58,000
(ゲーム機器)					
PCエンジン	¥ 8,000	メガドラ	¥ 8,000	その他	¥ 5,000より
(ディスプレイ)					
PC-KD854N	¥36,000	CU-14BD	¥32,000	CMT-146	¥30,000
PC-KD854	¥34,000	CU-14AD	¥34,000	CMT-147	¥32,000
PC-KD852	¥32,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥30,000
PC-KD862	¥38,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥46,000	CZ-850D	¥38,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥43,000	CZ-855D	¥40,000	XC-1498C	¥36,000
PC-KD863G	¥50,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD881	¥64,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥36,000
PC-KD882	¥45,000	CZ-600D	¥58,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥39,800	CZ-601D	¥58,000	CU-14AG2	¥36,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥60,000	CU-14H2	¥32,000
PC-KD855	¥29,000	CZ-603D	¥48,000	CU-14TV	¥56,000
TV-454	¥65,000	CZ-611D	¥62,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥62,000	CZ-612D	¥65,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥52,000	CZ-613D	¥75,000	FMTV154	¥58,000
(周辺機器)					
TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥22,000	HBP-F1	¥24,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥28,000	FS-PC1	¥36,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥32,000	FS-PA1	¥25,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	FS-PW1	¥20,000	もでむ	¥ 8,000より
PR406H	¥35,000	CZ-8PC1	¥26,000	CZ-8BS1	¥13,000
PR101TL3	¥36,000	CZ-8PC2	¥29,000	9801-26	¥12,000
VP-500	¥35,000	CZ-8PC3	¥32,000	TN-F3	¥10,000
PR201H2	¥58,000	CZ-8PC4	¥50,000	DR-330	¥ 4,000
PR-150H	¥38,000	CZ-8PC6	¥45,000	CZ-8RL1	¥12,000
PR-150V	¥42,000	NM-9950	¥70,000	HIS-60	¥15,000

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！

お支払いは振込でいたします。

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人＋α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。　☎0462-29-6171

PC-9801　FS.FX.DS.DX.RS.RX.VX.VM.M./FS/U2.FX/U2.DX/U2.EX.UX.UF.UV.DO+.98N.98NS/E.98NS/T.PC286.PC386
PC-8801　MC2.MA2.MA.VA.VA2.FE.FE2./プリンター　PR101.PR201.PR406.PR150.AP300.600.900.1000/VP300.600.135EX
ディスプレイ　KD1511.KD1521.KD881.854N.854.863G.863S.TV352.TV453N.TV454.TV455.XC1498C.CU14FD.CMTA14H2.FMTV.
SHARP　600C.601C.611C.602C.612C.603C.623C.604C.634C.888C.881C.880C. TOWNS/2F.2H.UX20.CX20(セットのみ)
ディスプレイ　600D.613D.605D.602D.603D.607D.604D.614D.CU14KD.880D.860D.830D.855D.CU14TV.CZ-6TU.(その他各社OK!)
その他　MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット
上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)



厚木営業所
所長　小沢陽一

システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6137

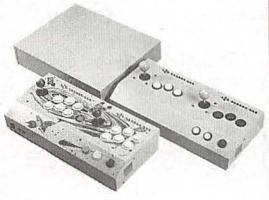
振込先　大和銀行　厚木支店
(普通) 7035682
お支払いは振込でお願いします。
㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間　AM10:30～PM7:20(平日)
AM10:30～PM6:00(土・日・祭日)
定休日　毎週水曜日
お知らせ　連休 2/2,3

㈱サンマックス厚木営業所　☎0462-29-6171

みんなで遊びにおいでよ！
東京ボックス秋葉原店

新登場 究極のコントロールボックス

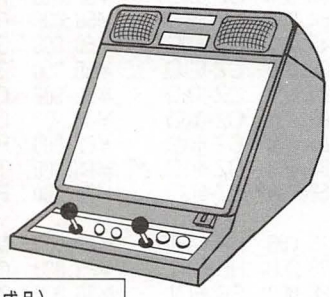


プラネット20…¥38,000（税別）
（3つボタン）
プラネット21…¥40,000（税別）
（6つボタン）
チューナー……¥7,000（税別）

中古基板用BOX（サービス）
付属品専用ハーネス
¥3,000（別売、税別）
200台限定！

※1人用のコントロールボックスもあります。

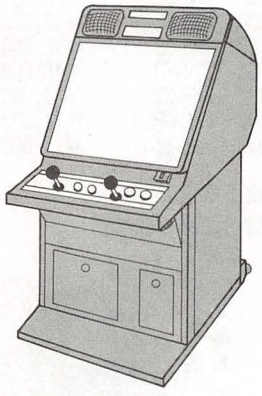
一般用コントロールボックス付
25インチモニター(NA NA O製)
(18インチもあります。) ¥135,000(税別)



■特徴
●持ち運び便利●3点組み立て式●カラー：シルバーニュートン、アイボリー

●上部スピーカーはオプション本体内部にも2ヶ付いてます。

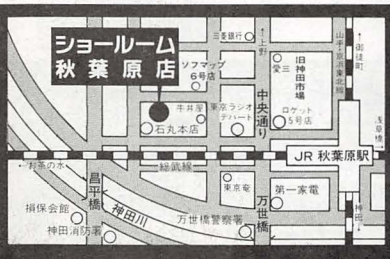
コインシューターなし(完成品)
¥160,000(税別)



※コインシューター付もあります。

AIR BUSTER	ディグダグ	ヘビーユニット	PANG	スーパーフォーミュラー	フィニングラン91
エイリアンストーム	ドラゴンブリード	ハードパンチャー	パックマン	シュトラール	WINNING SUZUKA
ACROBAT MISSION	ダイナマイトデューク	ハングオン	ポケットギャル	SUPER BUG	ゼクセクス
アルカノイド	ダークシール	ハサム	パロディウス	タンクフォース	レモンエンジェル
エアーウルフ	ダークシールII	ハットトリックヒーロー	POUND FOR POUND	TOP SECRET	麻雀実験
AURAIL	DEMONDS WORLD	1942	クイズクエスト	ツインイーグル	夏色麻雀
アフターバーナー	ドリフトアウト	1943	QUIZ BOEISEN	TUMBLE POP	麻雀革命
ALTERD BEAST	DEVASTATER	インセクターX	R-TYPE	I. M. N. T	ズームイン
A-JAX	デスブレイド	イメージファイト	R-TYPEII	TURBO FORCE	タロット麻雀
BOXIE BOYS	エキサイティングアワー	ナイトオブザラウンド	リベンジ オブ ドウ	TWIN COBRA	熱血麻雀宣言
ブロックシード	エクセリオン	空牙	狼牙	大旋風	クラブ90S
ブロックアウト	E. D. F.	火激	R. F. II	達人	おじょうさん
ビーチバレー	EDWARD RANDY	KARATE BLAZERS	ロボコップII	サンダーFOX	舞妓花
BUSTER BROS	エスケープキッズ	剣豪	RAINBOW ISLAND	TX-1	パニックスタジアム
BONZA ADV	飛翔鮫	ラストデュエル	雷電	THUNDER SEPTERII	キャンバスハンティング
BLOCK BLOCK	FOREST WARDNER	レジオネア	RASTAN SAGAII	サンダークロス	花とおじさん
ブラッドブラザース	フラッシュポイント	LUCKY74	ローリングサンダーII	サンダーゾーン	麻雀クリニック
B-LAP BOYS	フラックアタック	ムスタング	SDガンダム	サンダーブラスター	サーキットのめひょう
BIG EVENT GOLF	フリップル	モンスターランド	スーパーバスケットボール	サンダードラゴン	麻雀いかがですか
バーニングフォース	FIGHTING FANTAZY	モンスターレア	上海	サンダークロスII	花のももこ組
ボンバーマンワールド	FIRE SHARK	マクロス	スラップファイト	タスクフォースハリヤー	ごっつええかんじ
バーディートライ	F1-GP	M. V. P.	忍	TOKI	お雀子ハイスクール
BLAZONE	FULL THROTLE	モナコGP	SABOTEN BOMBERS	トンマ	チャイニーズカジノ
BUTA SAN	ギャラガ	MUTANT FIGHTER	スーパーリアル麻雀	テトリス	禁じられた遊び
コスモギャングザビデオ	ギャロップ	MJ-12(ROM)	SUNSET RIDERS	UNDER COVER COPS	東京ギャル図鑑
COMBAT SCHOOL	ガンフォース	ミッドナイトレジスタンス	SHADOW WARRIERS	USクラッシクス	ぎおんばな
CRIME CITY	GUERRILA WARS	METRO CROSS	64TH STREET	ウルトラマン	ミス麻雀コンテスト
クレイジーコップ	ゴールデンアックス	ムーンウォーカー	SKY SHARK	VIMANA	レディーハンター
コブラコマンド	ゴークス	メジャータイトル	S. C. I	VENDETTA	トリプルウォーズII
チャイナタウン	グラディウス	N. Z. ストーリー	スーパーバーガータイム	ビジランチ	トップスター
キャプテンアメリカ	ゴモラ	オメガファイター	サプライズアタック	ワールドスタジアム90	クラックス
CAVEMAN NINJA	GALS PANIC	オペレーションウルフ	SUPER SPRINT	WEC LE MAN	クイズ三国志
チャンピオンレスラー	ガンフロンティア	オペレーションサンダーボルト	スパイナルブレイカー	WILD FANG	学園パラダイス
コンバットライブ	源平討魔伝	ビットファイター	スーパーハングオン	WWFスーパースターズ	クォース
コラムスI	ギャングウォーズ	パズニック	STRATO FIGHTER	ウルフファング	ドカベン
コラムスII	グラディウスII	P. O. W.	スカイソルジャー	ワールドカップ90	DNAの反乱
シティボンバー	グラディウスIII	P-47	スペースハリアー	WRESTLE FEST	殿様の野望
コットン	G. I. ジョー	パンクショット	SKY SMASHER	レッスルウォー	クイズ合衆国Q&Q
CROSS BLADE	ゴルフィンググレイツ	バイプドリーム	S. T. G.	クライムファイター	スーパーリアル麻雀PIII
ダブルドラゴン	ギャラガ88	ボールポジションII	スーパーQUIX	スーパーリアル麻雀PII	
ダブルドラゴンIII	ハチャメチャファイター	PREHISTRIC ISLE	スーパーバレーボール		
出たなツインビー	HIT THE ICE	PERFECT BILLIARD	スーパーバレー91		
Dr. トッペル	ハレーズコメット	バックマニア	シンプソン		
D. D. クルー	HAMMERINHARRY	パラメデス	スノウブラザース		

中古基板リスト
シール(遊び方)が付いていない物があります。
注：価格に変動があります。



TBOX
株式会社
東京ボックス

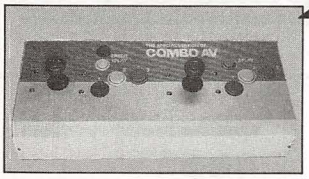
ショールーム㈱東京ボックス秋葉原店
〒101 東京都千代田区神田1-9-5 長嶋アルファービル
TEL.03-3251-7455
※詳しくはショールーム秋葉原店まで。

■本社 〒272-01 千葉県市川市欠真間1-10-48
TEL.0473-57-0757 FAX.0473-58-2419

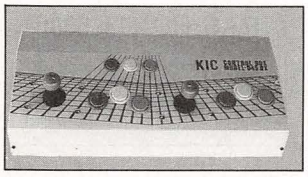
ケース製造：東京シャシ株
配線器具製造事業登録No.東第5778号

■振込先：●千葉銀行 行徳支店 当座No.603047 ●大和銀行 行徳支店 当座No.6134571
●郵便局 東京6-546868 ㈱東京ボックス ※ヤマト代引システムもあります。

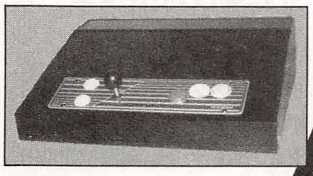
皆さんに親しまれて11年。
(株)キョーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。



1991年
COMBO AV
10年の実績を生かし、数々の改良が…。最新、最強のマシーン。



1988年
KIC-045 DX
ベストセラー。
多勢のマニアより絶賛の声々……。



1986年
コントロールBOXの第一号。元祖です。



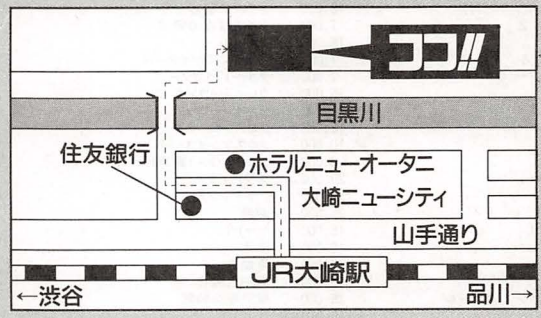
1981年
マニア向販売開始。
おなじみの広告……。

NEWゲームからレアゲームまで!!
業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!

アーケードゲーム専門店が続々オープン!!
基板在庫豊富・懇切丁寧。特価基板いろいろ!!
親切価格!!
マニアのみんなもそうじゃない人も、ゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!
――ぜひ、お立寄り下さい。

JR大崎駅東口 徒歩2分

本社倉庫バザールOPEN!
是非御来店下さい



東京都品川区北品川5-6-23 営業時間PM1:00~PM7:00(水曜定休)

コンボコーナーもあるヨ!! 中古基板も豊富に取揃え!! COMBO AVもデモ中!!

12トリガーボタン(ストII対応)も発売中!!

◎各タイプ共、下記の完成品価格の¥3,000増し。
機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

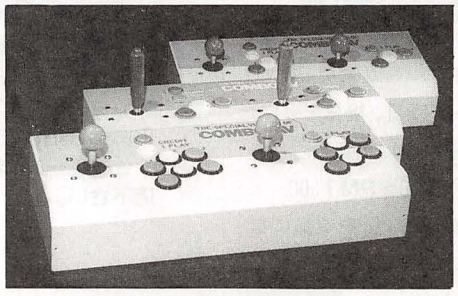
★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:470 D:200 H:155㎜)

- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオTV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ(取替もワンタッチ)
- ◆各トリガーボタン単独スピード切換付オートトリガー(ファイヤー、ボンブ、ミサイル等の各々のトリガースピードが自由に設定
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、6ボタンの改造可。

満足のいく性能で安心価格
"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)は各3,000円増

- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応) ……¥34,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応) ……¥29,000
- ●VRタイプ(上記両方対応+RF付) ……¥37,000



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

在庫豊富!! 中古基板ニュース

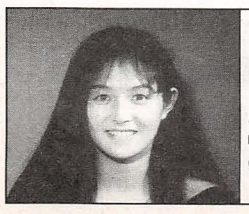
24時間いつでもOK!!
クロネコヤマトの伝書FAX

取り出し方法

コンビニなどのクロネコFAX	オフィスやご家庭のFAX
ご利用をレジに	受話器を耳に
受話器を耳に	#8010(首都圏のプッシュ回線又は0990-30-8010をプッシュ
取出 ボタンを押す	トーンの切り替えをする(トーン又はシグナルチェンジのボタンを押す)
	音声とガイダンスに従って5とをプッシュ

BOX番号(344 344 #)をプッシュ
BOX番号を確認して#をプッシュ
スタートボタンを押す
CATCH終了

お問い合わせはクロネコヤマトの伝言FAXセンター
フリーダイヤル**0120-00-8010**まで



ゲームマシンのしくみが楽しみながらよくわかる。
COMBO AV 自作キット
完成価格の各5,000円引きです!

キューティー鈴木の
「いっしょにしようよCOMBO AV」
© JWP WAKO.
制作取扱説明ビデオ付

ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号
(東京都品川区西品川2-6-3)
TEL.03-5496-1046㈹ FAX.03-5496-1047

ゲームセンターの迫力を自宅でも再現できる!

基板売買のトータルアドバイザーTMゲームクラブ

RFII	25,000	究極タイガー C	10,000	ザ・高校野球	3,000
アームドエフ	14,000	強行突破	10,000	ザインドスリーナー	5,000
R・タイプII	20,000	キングオブドラゴン	98,000	ザディープ	13,000
R-タイプ	14,000	キングオブモンスターズII (ネオジオ)	15,000	四川省	6,000
アウトゾーン	38,000	キングオブボクサー	7,000	忍 16A	15,000
アクト フェンサー	12,000	キガス(センサー付)	10,000	シュートアウト	8,000
アグレス	10,000	キガス2	12,000	シュトラール	45,000
あしたのジョー	10,000	ギガンデス	15,000	シルクワーム (パ付)	18,000
アタックス	15,000	ギネス	7,000	シンプソンズ	60,000
アトミックロボキッド	10,000	ギャングウォーズ	18,000	ジェネシス	5,000
アドベンチャークイズ2	15,000	空牙	30,000	ジェミニウィング C	10,000
アドベンチャークイズワールド	15,000	クイズDNAの反乱	68,000	地獄めぐり	15,000
アマテラス	10,000	クイズ18禁	45,000	ジッピーレース	3,000
アミダー C	5,000	クイズTV合衆国	48,000	ジャンピングクロス	7,000
アラビアン	8,000	クイズがくえんパラダイス	15,000	ジャンプコースター	7,000
アルカノイド(センサー付)	18,000	クイズ三国志	15,000	ジャンボウ(センサー付)	8,000
アルファックスZ	7,000	クイズ殿様の野望	15,000	女子バレー	5,000
アレスの翼	16,000	クォース	7,000	スーパークイックス	15,000
アンタッチャブル	7,000	クライム ファイターズ	20,000	スーパークロス	7,000
イーアルカンフー C	7,000	クルードバスター	25,000	スーパースターズ	18,000
E・D・F	15,000	クレイジーコング C	5,000	スーパーゼビウス C	8,000
怒	5,000	クレイジーコップ	10,000	スーパーバスケットボール	5,000
イスパイアル	10,000	クロスシューター	15,000	スーパーバレーボール	18,000
1943	10,000	クロスブレイズ	38,000	スーパーバレーボール91	78,000
1943 C	8,000	グラディウス(電源付)	28,000	スーパーマン	48,000
1943 改	20,000	グラディウスII	40,000	スーパーチャンピオンベースボール	10,000
1942	10,000	グラディウスIII	30,000	スカイキッド	38,000
SDガンダム	25,000	剣豪	30,000	スターフォース C	5,000
F1グランプリ	48,000	ゲートイン	8,000	スタジアムヒーロー	4,000
F1ドリーム	10,000	激走	5,000	スチャラカ空中戦	10,000
MIA	30,000	原始島	25,000	ストライクガンナー	15,000
エンゼルキッズ	18,000	源平討魔伝	25,000	ストラテージX C	5,000
オールアメリカンフットボール	25,000	航空騎兵物語	10,000	ストリートスマート	18,000
オメガファイター	15,000	コップ01	10,000	ストリートファイターII	138,000
女三四郎	15,000	コブラコマンド	8,000	ストリートファイター	55,000
カイロスの館	7,000	コマンドー	10,000	ストリートファイターIIダッシュ	208,000
カウンターラン	10,000	コラムスII	8,000	スノープラザース	20,000
火激	3,000	コントラ(魂斗羅)	18,000	スパイダーマン(システム32)	78,000
影の伝説	8,000	コンバットスクール	28,000	スパイナルブレイカー	15,000
カダッシュ	15,000	コンバットライブス	8,000	スペランカー	8,000
カルテット	18,000	コンペティションゴルフ	3,000	セイブサッカー	118,000
カルノフ	10,000	ゴークス(センサー付)	38,000	セイントドラゴン(Bタイプ)	13,000
カンガルー C	5,000	ゴーフォーザゴールド	8,000	セクターゾーン	5,000
功夫大君	9,000	ゴールドメダリスト	7,000	芹沢八段の詰め将棋	10,000
ガッタンゴットン C	5,000	五目ならべ	5,000	セルフィーナ	48,000
臥竜列伝	15,000	サードスコーピオン	98,000	ゼロウイング	15,000
餓浪伝説(ネオジオソフト)	15,000	サイコニックオスカー	10,000	005	15,000
ガンディーラ	5,000	サイドアームス	10,000	タートルズ(スーパー亀忍者)	25,000
ガントレット(電源付)	45,000	サイドポケット	5,000	タイガーヘリ	8,000
ガントレット2	45,000	サイバリオン(パ付)	50,000	タイムパイロット C	3,000
ガンフォース	28,000	西遊降魔録	5,000	達人王	88,000
ガンホーキ	68,000	西遊降魔録 C	3,000	タンクバスターズ	4,000
奇々怪界	7,000	サイレントドラゴン	98,000	タンクバタリアンC	10,000
キック&ラン	18,000	サプライズアタック	10,000	ダーウィン4078	13,000
キックオフ	10,000	サラマンダ	33,000	ダークシール	18,000
キャプテンコマンドー	98,000	リンダークロスII	40,000	ダークシールII	48,000
キャンバス・クロッキー	7,000	サンダードラゴン 雷龍	45,000		
キューブリック(コナミマザー)	28,000	サンダーフォースAC	10,000		

再発売

RAS-HD 14,500円

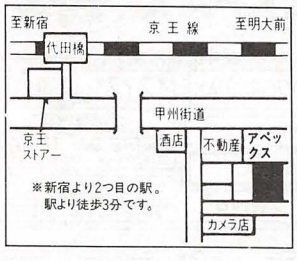
MSXアダプター 2,500円

基板買い取りします
〈特別買取〉

リブルラブル	35,000円
ボスコニアン	15,000円
グロブター	15,000円
トイポップ	30,000円
ワンダーモモ	35,000円
イシターの復活	35,000円
バラデューク	15,000円
ドラキュラハンターASK	
スーパーロコモティブASK	

- ○10,000円お買上げごとに、店内で現金同様にお買物ができるクーポン券(500円)を差し上げております。
- ○表示価格はすべて消費税別です。
- ○送料は別途ご負担となります。
- ○ローンのお取り扱いもいたしております。

ショールームにて展示販売中



どうぞご来店下さい。

お知らせ

- ●ショウルーム営業日
  月～土曜日、祝日
  (日曜日 休)
  AM10:00～PM7:00
- ●分割払いも出来る様になりました。詳細はTEL下さい。

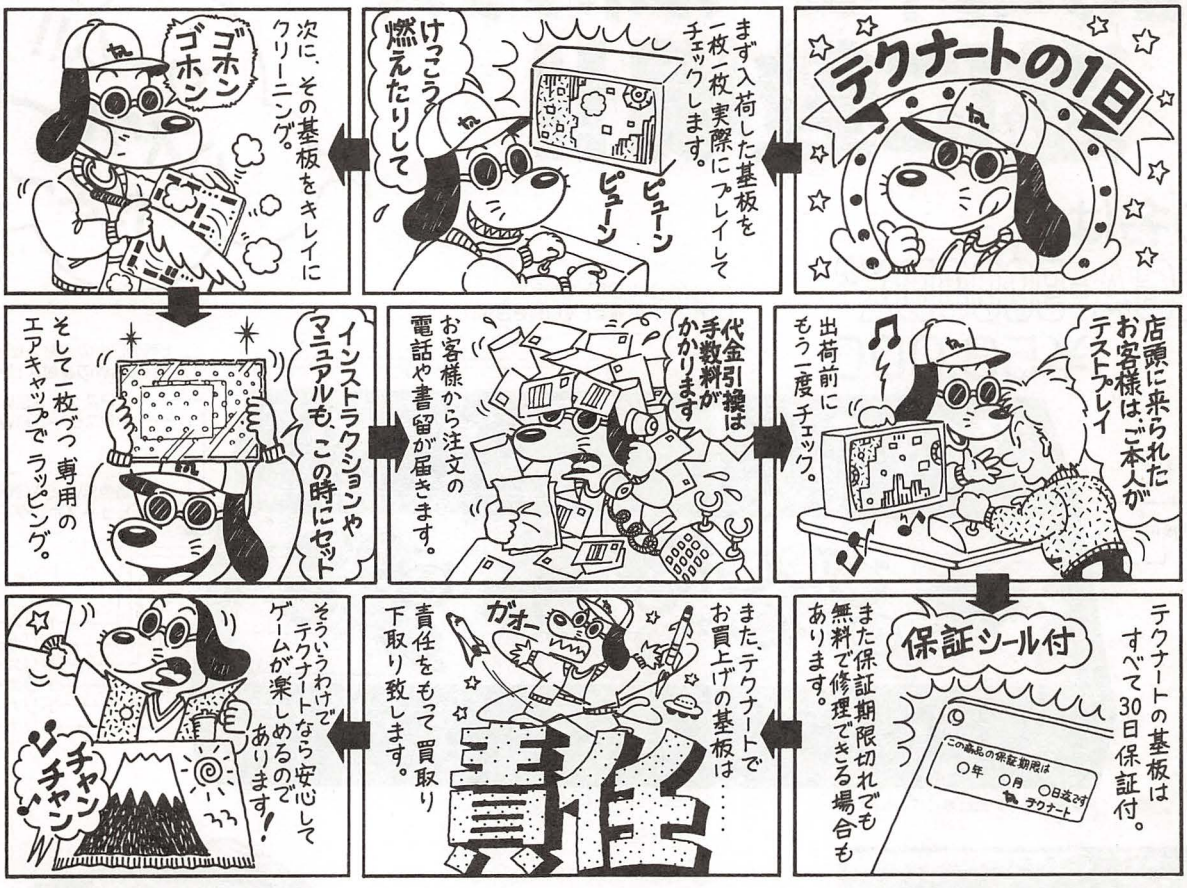
- ☆基板在庫常時3,000枚以上(新製品も有)。
- ☆基板は、全て激安価格にて販売中。
- ☆これから基板を始める方でも懇切丁寧にアドバイス致します。又ショールームでは、各種コントロールボックスもプレイしてからお選び頂けます。
- ☆ショールームは無料でゲームをプレイ出来ますのでどうぞご来店下さい。

㊟PCBの価格は、常に変動しますので注文の時は来店又は、お電話で。

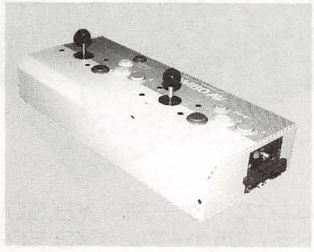
TM ゲームクラブ 株アペックス

〒168 東京都杉並区和泉2－1－26
☎03(3323)5524(販売部)
FAX.03(3323)5533

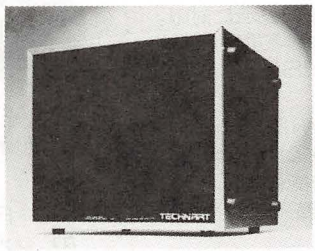
ゲームに金縛り!!



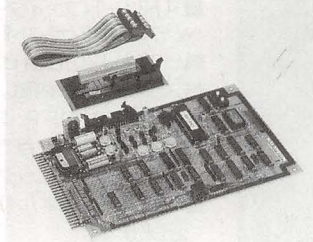
○12月30日から1月5日まで休業いたします。
○1月6日から9日まで新春バーゲン。



■COMBO AV
2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ￥34,000 RGB出力のRタイプ￥29,000 V+RのVRタイプ￥36,000です。
6ボタンゲーム対応は￥3,000アップです。



■18インチRGBモニター ￥80,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。
縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
※類似品にご注意。



■PCメイト
PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで、鮮明なRGB映像が楽しめます!
RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって、従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネス対応、コントロールBOXでプレイできます。取付け／取外しもワンタッチでOK!／限定発売です。
￥20,000(税別)



■パナツィン
6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ/S端子標準対応RGBケーブル(15PIN・21PIN)別売
本体￥42,000 RGBケーブル￥3,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

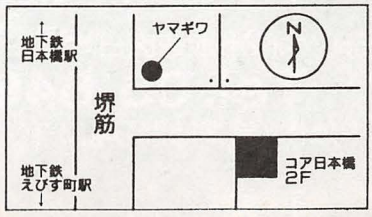
☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注) 価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!
●営業時間:AM10:00▶PM8:00 日・祭日は休みです!!

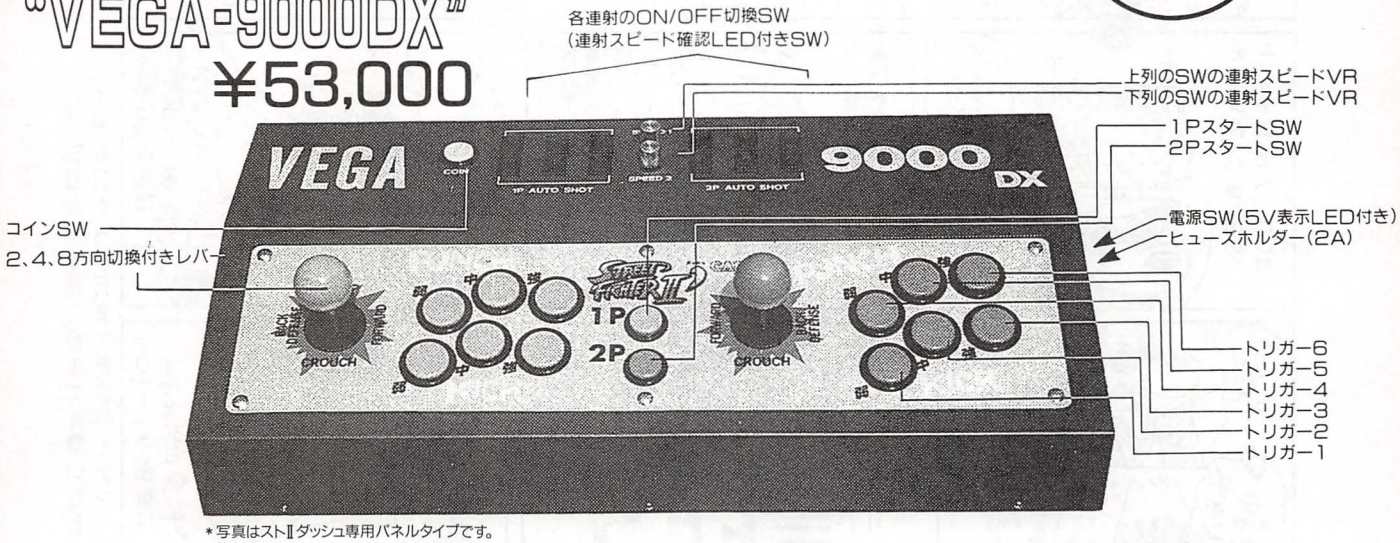


新登場

究極のコントロールボックス
遂に登場!!

ウーム!! ハイグレードだよ〜

その名は "VEGA-9000DX"
¥53,000



＊写真はストⅡダッシュ専用パネルタイプです。



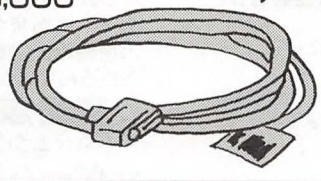
(ソフトランド レーシングチーム)

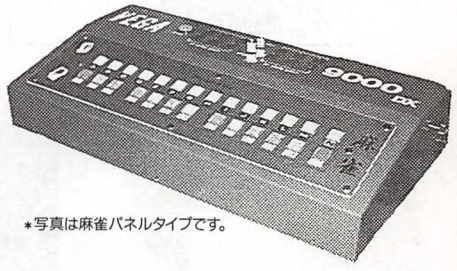
鈴鹿サーキット & T1サーキット参戦中!!

■毎週木曜日 サンテレビ「T1サーキット ウイクリー」を見てね

- ■ストリートファイターⅡダッシュに対応。(カプコンオリジナルストⅡダッシュ専用パネル使用)
- ■ビデオ RGB21ピン S端子TVに対応。
- ■ステレオ基板内蔵。
- ■連射ON/OFF SW12コ付き。
- ■連射スピードが目で判るLED付き。
- ■電源セルフチェック機能付き。
- ■マージャンパネル(別売)取り換え簡単に出来ます。
- ■秘密のコネクターでおもしろさ倍増。
- ■PCエンジン・メガドライブ・Fコン用のジョイスティックとしても使用出来ます。

VEGA-9000DX対応
スーパーファミコン用ケーブル
新発売
¥8,000





＊写真は麻雀パネルタイプです。

(別売)

○PCエンジン用ケーブル	¥3,500
○メガドライブ用ケーブル	¥3,500
○Fコン用ケーブル	¥3,500
○パソコン用ケーブル	¥2,500

★基板ニュース★

〈CAPCOM〉

- ●ストリートファイターⅡダッシュ発売中!! 新品
- ●全基板、格安にて販売中!!
- ●本社ショールームにて300枚の基板を展示中!!
- ●中古基板は、5,000枚在庫中

ソフトランド 秀和

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 でんき会館3F

Tel. 06-649-7177

年中無休〈営業時間〉A.M.10:00〜P.M.7:00

- ●資料希望の方は、62円切手3枚同封のうえ、**BM**係まで。

通信販売 お申込み方法

- ●電話にて商品を確認して下さい。
- ●現金書留又は銀行振込みで下記の口座へお振込み下さい。
  【三和銀行 恵美須支店(普通) **3593374**】㈱秀 和 通販部。
- ●代金引換(ただし、手数料が掛かります)
  商品受取時に代金をお支払い下さい。

「欲しい！」に即お応えします。

アクトフェンサー	10,000
鳴呼栄光の甲子園	45,000
Ｒ－タイプ	15,000
Ｒ－タイプII	15,000
アストリックス	70,000
イメージファイト	18,000
ウルフファング	40,000
ＳＤガンダム	25,000
ＭＶＰ	7,000
ガンフォーキ	45,000
カダッシュ	15,000
カルガ	25,000
キック＆ラン	5,000
クイズ殿様の野望	8,000
クォース	10,000
ゴールデンアックス	38,000
西遊降魔録	7,000
シルクワーム	15,000
地獄めぐり	15,000
ドラゴンブリード	18,000
達人王	75,000
トンマ	20,000
トライゴン	40,000
ストリートファイター	60,000
ストリートファイターII	115,000
ストリートファイターIIダッシュ	190,000
スプラッタハウス	42,000
ゼクセクス	35,000
ソニックウイングス	75,000
ダークシールII	25,000
大旋風	18,000
ドッチボール	5,000
ニュージランドストーリー	20,000
プレイゾン	25,000
富士山バスターズ	75,000
ブラックドラゴン	25,000



ハレーズコメット	20,000
ハチャメチャファイター	28,000
ヘクシオン	15,000
ゆうゆうのクイズでGOGO	45,000
レゾン	15,000
レッスルフェスト	30,000
ロボコップ	15,000
ランパート	15,000
メタルブラック	65,000
ワルキューレの伝説	120,000

〈ロムキット〉

テトリス	15,000
ワールドスタジアム80	5,000
ワールドスタジアム90	5,000
ドラゴンスピリット	15,000
倉庫番ＤＸ	8,000

妖界道中記	7,000
メルヘンメイズ	16,000
スプラッターハウス	20,000
ドラゴンセイバー	15,000
ローリングサンダー２	5,000
マーベルランド	13,000
球界道中記	10,000
ルナーク	10,000
ガンフロンティア	15,000
ゆうゆうのクイズでGOGO	10,000

〈麻雀〉

アイドル麻雀放送局	15,000
大霊界	7,000
お雀子ハイスクール	3,500
お雀子クラブ	3,500
ねるとん鯨牌団	20,000
華折鶴	25,000
麻雀学園	6,000
７次元の妖精達	25,000

★ この他に4,000円、3,000円、2,000円の基板もあります。パーツもあります。おハガキで価格表、会員証を請求して下さい。返信用切手は不要です。

げむげむは商品先送り、
代金後払いです。
在庫は日々変動します。
お電話で確認して下さい。



幻夢幻夢
(げむげむ)

株式会社 ケイアンドユウ

フリーダイヤル(料金無料)
0120-107855

TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通５丁目２番

★ 御注文方法 ★

まず、お電話下さい。(在庫と価格を確認して下さい。)
合計金額 10万円 以下の場合。
先に商品をお送りします。(２万円以上の場合、送料は幻夢幻夢が負担します。)
(２万円以下の場合は、お客様負担になります。)
次のお支払い方法から選んで下さい。
①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。
③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
④代引（ヤマト便 ゆうパック）もあります。
合計金額 10万円 以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します。(送料幻夢幻夢負担)
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもＯＫです。
ＶＩＳＡ・ＪＣＢ・ＤＳＰ・日本信販
大信販・ＤＣ。詳しくはお電話で。

銀行振込先
大福信用金庫 森の宮支店
普通 095883
ゲムゲム

JR中央線 国分寺駅より徒歩5分

全国通信販売　*日本全国同一価格*　*ゲーム基板送料無料*

◎ゲーム基板…………¥3,000より

業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム…………………どこよりも早く入荷します
レアゲーム……………懐かしい、珍しいゲームの宝庫!

◎18インチゲーム機…¥40,000より各種

完全整備済・フル装備(詳しい内容は資料を参照してください)

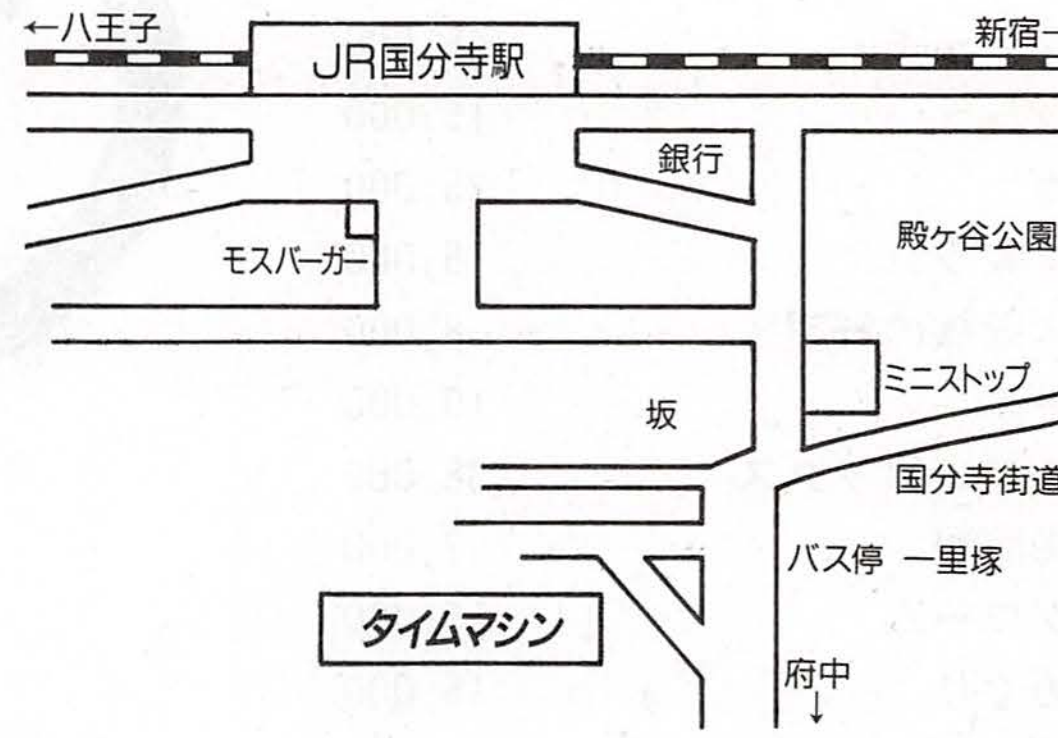
高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります

詳しい資料 — 無料提供中 ハガキでお申込ください

宛先…〒185 東京都国分寺市東元町3-13-10 BM係り

タイムマシン

TEL 0423-28-2322　FAX 0423-28-2301



TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

極限までのこの安さ!!他店と比べる必要なし!!

代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

新品超特価コーナー 税別

本体

PC-H98Sモデル105/U105-100	¥630,000
PC-H98SモデルU8-002	¥263,000
PC-9801 FA2, FA/U2	各¥243,000
PC-9801 FS2, FS/U2	各¥190,000
PC-9801 FX2, FX/U2	各¥159,000
PC-9801 DA/U2	¥213,000
PC-9801 DS2 386SX16MHZ	¥158,000
PC-98 GS/2 40MHD+CDROM	¥298,000
PC-9801 US	¥139,000
PC-9801 NS/L	¥166,000
PC-9801 NV	¥109,000
PC-9801 NC	¥255,000
PC-9801 NC40	¥288,000
PC-9801 CS2 モニター一体型	¥182,000
PC-9821 モデルS1	¥217,000
PC-9821 モデルS2	¥298,000
PC-9801 NS/T	¥162,000
PC-9801 NA/C	¥344,000
PC-9801 NA40/C	¥398,000
PC-9801 NA120/C	¥437,000
PC-9801 NA	¥227,000
PC-9801 NA/40	¥286,000
PC-9801 NA/120	¥317,000
エプソン PC-386 NOTE AR2	¥170,000
エプソン PC-386 NOTE ARX2	¥276,000
エプソン PC-386 NWR2	¥132,000
エプソン PC-386 GS5	特価¥169,000
エプソン PC-386 P	特価¥135,000
エプソン PC-486 GR5	¥288,000
エプソン PC-486 GR2	¥280,000
エプソン PC-486 GF5/2	各¥212,000
ダイナブック J3100 EZ	¥145,000
ダイナブック J3100 SX001PE	¥139,000
ダイナブック J3100 SX001	¥98,000
ダイナブック J3100 SX001VW	¥177,000
DOS/V IBM, RICHO PS-5523S18 80MHDD, DOS/V ノート	¥208,000
DOS/V IBM PS-5510ZJ4 40MHDD, DOS/V付き	¥78,000
DOS/V COMPAQ ProLinea 3/25zs モデル84	¥161,000
マッキントッシュ クラシックII 純正4MB/HD40M	¥128,000
タウンズII UX20 + KB101A	¥175,000
タウンズII UG20 + KB101A	¥194,000
タウンズII HG20+KB101A+DP533	¥265,000
タウンズII HR20+KB101A+DP533	¥284,000
KB107は14000円UP, DP5351は14000円UP	
X68000 XVI	¥188,000
X68000 XVI-HD	¥248,000
X68000 SUPER-HD	¥184,000
パナソニック FS-A1GT (ターボR)	¥67,000
シャープ MZ-2520 スーパーMZ	¥32,800
ソニー クオータル PCX310NR7ノート型, HDD80M	¥128,000

モニター

NEC KD 1511	¥70,000
NEC KD 1521	¥53,000
シャープ CU-14FDB	¥34,000
シャープ CU-14KD	¥39,000
シャープ CU-21HD	¥95,000
シャープ CZ-614D	¥94,000
三菱 XC-1498CII	¥41,500
三菱 XC-98V3	¥47,500
三菱 RD-1498	¥50,000
三菱 FA-34WEX (展示機) マルチスキャン	¥49,800
エプソン CR-5500	¥85,000
アイデクソン MF-5117J 17インチマルチスキャン	¥96,000

プリンター

NEC PC-PR1000/4	¥123,000
NEC PC-PR201-60	¥52,000
NEC PC-PR201-63	¥70,000
NEC PC-PR201-63A	¥89,000
NEC PC-PR101/TN103	¥47,000
キャノン BJ-15V	¥60,000
キャノン BJ-10V Select	¥47,000
キャノン BJ-10V Custom	¥41,000
YHP HP-DeskJet505J	¥66,000
YHP HP-DeskJet300J	¥50,000
パナソニック FS-PC1	¥46,000
エプソン LP-2000	¥117,000
エプソン AP-700PC	¥57,000
シャープ MZ-1P27 (水平プリンター, ESC/P)	¥42,000
シャープ MZ-1P28 (ESC/P)	¥22,000

ワープロ

カシオ HW-7200ひf	¥199,000	¥76,000
カシオ HW-7200JX	¥208,000	¥78,000
NEC mini5SH	¥230,000	¥136,000
NEC mini5SV	¥200,000	¥116,000
NEC mini5SJ	¥180,000	¥107,000
NEC mini7SV	¥230,000	¥136,000
シャープ WD-A750	¥230,000	¥120,000
シャープ WD-A751	¥235,000	¥144,000
シャープ WD-A761	¥265,000	¥165,000
富士通 オアシス 30AX301	¥228,000	¥122,000
富士通 オアシス 30LX501	¥198,000	¥119,000
東芝 JW-05V	¥198,000	¥118,000
東芝 JW-05H	¥238,000	¥143,000
東芝 JW-01	¥180,000	¥98,000
パナソニック FW-U1P611	¥220,000	¥136,000
パナソニック FW-U1J82	¥185,000	¥109,000

周辺機器

メルコ HSP-DL	¥18,500
メルコ HSP-4SD25/4SV25	各¥27,500
メルコ HSP-4SD33	¥35,000
インテル ODP486SX-20	¥52,000
インテル ODP486SX-25	¥61,000
モデム オムロン MD96FB5V	¥55,000
モデム オムロン MD24FB10V	¥24,500
カラースキャナー エプソン GT-6000	¥118,000
マウス PC9872R (1,2,400カウント)	¥7,500
マウス MS50SL (350カウント)	¥1,500
マウス M-400 (1,2,4,800カウント)	¥3,500
NST用ラムメルコ ENT-6000S	¥22,500
NST用ラムI/O NT34-6ML	¥21,500
増設ラム メルコ ENA-4000	¥17,000
増設ラム メルコ ENA-8000	¥30,000
増設ラム メルコ EMJ-2000S	¥16,800
増設ラム メルコ EMJ-4000S	¥23,800
FA用ラム メルコ EFA-4000S	¥19,500
FA用ラム メルコ EFA-8000S	¥33,800
FA用ラム I/O FA34-6M	¥22,500
FS.FX用ラム I/O FS34-6M	¥22,500
FS.FX用ラム I/O FS34-10M	¥32,000
FS.FX用ラム I/O FS34-12M	¥39,500
ノート用ラム NEOS GOLD98-2M	¥7,000
ノート用ラム マクセル DN-4M8	¥14,000
NS/T, E用CRTパック SNE CRT-1	¥4,000
テンキーパッド SNE GINGA-10	¥5,000
ハイレゾボード GA-1024W	¥64,500
ハイレゾボード GA-1024i+OP1	¥54,500
ローランド MIDI関連製品 ALL定価の20%引き!	

ディスク

(#は内蔵タイプ, *はNS/T, NS/E, NC用)

テクノジャパン PD200EX	¥77,000
テクノジャパン TR200S #	¥74,000
テクノジャパン TR40NST テンキー付き *	¥38,000
TEAC PH130*	¥51,000
TEAC PH80 *	¥41,000
日本テクサ ステーション220LB	¥85,000
日本テクサ TR-NE40L*	¥29,000
エレコム EN200*	¥86,000
エレコム EN125*	¥53,000
エレコム EN80 *	¥42,000
エレコム EN40L (NSL用)	¥42,000
エレコム EN80L (NSL用)	¥53,000
キャラベル AV-040SXE*	¥36,000
キャラベル AV-125SXE*	¥56,500
JEF GJ-120	¥59,500
ITEC HDD DD-45 #	¥39,800
ニューテック DOS-100A	¥57,000
ICM PACK-PE80 NSL用	¥54,000
ICM PACK-A80 A, AE, AR, L	¥59,000
ICM PACK-A120 A, AE, AR, L	¥72,000
ICM FT-100FB/DB インター100F-FB	¥59,500
ICM インター100FN-FB インター120FE-FB	¥69,000
ICM FT-120, 100N FB/DB インター120OE	¥71,000
ICM FT-180FB/DB インター180FE-FB, GE	¥87,000
ICM FT-240FB/DB インター240F-FB	¥97,000
ICM MO-3120+接続キット	¥154,500
グロリア GD-50MS (5/1FD)	¥20,000
アルファーデータ AD-F35S (3.5/1FD)	¥15,000
アルファーデータ AD-F50W (5/2FD)	¥32,500
アルファーデータ AD-F35W (3.5/2FD)	¥24,500
グロリア GD-535MS2 (5, 3/2FD)	¥35,000

ソフト

ロータス123 R2.3J	¥48,000
NEC MS-DOS V3.30	¥6,700
NEC MS-DOS V5.0A	¥6,700
MS-WINDOWS V3.0A	¥16,500
DISK-XII Ver.2	¥7,800

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 初期不良の場合、即交換いたします。
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古品コーナー

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801FA2/FAU2	200,000～	215,000～
PC9801DA2/DAU2	155,000～	180,000～
PC9801DS2/RS21、ES2(2万円安)	110,000～	130,000～
PC9801RA21/RA2 (3万円安)	155,000～	175,000～
PC9801DX2/DXU2	90,000～	110,000～
PC9801RX2/RX21(1万円高)	70,000～	90,000～
PC9801VX2/VX21(1万円高)	50,000～	70,000～
PC9801VM2/VM21、VM11(1.5万円高)	35,000～	55,000～
PC9801DO/DO+(3万円高)	45,000～	60,000～
PC9801UX21/EX2(2万円高)	65,000～	85,000～
PC9801UV11	45,000～	60,000～
PC9801UF	60,000～	78,000～
PC9801ノート	45,000～	60,000～
PC9801NS/E(NS/Tは2万円高)	95,000～	120,000～
PC9801NS、NS20(1万円高)	70,000～	88,000～
PC9801NV	50,000～	75,000～

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801LV21/LV22(1万円高)	35,000～	45,000～
PC286L/LE(1万円高)	35,000～	45,000～
PC286BOOK/LS(1.5万円高)	45,000～	60,000～
PC286クラブ、US/UX (1万円高)	48,000～	68,000～
PC286V/VE、VF (1.5万円高)	50,000～	65,000～
PC286VS、VG/VJ(1万円高)	70,000～	85,000～
PC386VR/M/P/NWR2	100,000～	120,000～
PC386GE/GS(3万円高)	110,000～	130,000～
ダイナブックJ3100シリーズ	TEL	TEL
PC8801FA、MA、MA2、FE、FE2、FH、MH	8,000～	16,000～
MSX2 AI-F/FI-XD	15,000～	29,000～
MSX2+AI-WX/FI-XDJ	20,000～	35,000～
MSX2+AI-WSX/FI-XV	22,000～	38,000～
MSXターボR AI-ST/GT(1万円高)	33,000～	48,000～
MSX用ディスクドライブ	8,000～	18,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	45,000～	65,000～
X68K エキスパートI、II/スーパー	85,000～	105,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	30,000～	50,000～
X68000CRT 603D/604D/606D	25,000～	40,000～
X68000XVI (コンパクトは5万円安)	150,000～	170,000～
FMタウンズII CX20セット	150,000～	170,000～
FMタウンズII UX20+キーボード	130,000～	150,000～
FMタウンズ2セット(2Fは2万円高、20Fは3万円高)	70,000～	90,000～
40メガハードディスク (80メガ以上は8千円UP)	18,000～	32,000～
PC KD854/854N/853/853N/XC1498CII	20,000～	30,000～
400ラインアナログモニター(TV付は1.5万円高)	15,000～	25,000～
MSX用 FS-PC1/HBP-FIC (1.2万円安)	20,000～	38,000～
スーファミ (ゲーム機のことならプロトワン☎649-4080へ!!)	10,000～	15,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です　その他多数格安にて販売中です　お問合せ下さい

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network
ユニオンコンピュータネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい　配達日時指定可　品物がついてからお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

送料表	小800	中1200	大1500
代引手数料	1個に付1500		

※北海道、沖縄、離島は別料金

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5" or 3.5")シリーズ

各12,200円三国志III, エルムナイト, 将棋聖天, プリンセスメーカーII, サイレントメビウス, 天舞・満漢全席, ふしぎの海のナディア, ペブルビーチの波濤, ウルトラ作戦科特隊, サザンアイズ, マルチペイント, 各10,580円銀河英雄伝説III, ライフ&デスII, サルゴンV, 信長の野望覇王伝(SW付は12,530円), F29リタリエイター, AIII, ポピュラスII, シュヴァルツシルトIII, M1タンクプラトーン, Winning POST, サバッシュ2, 蒼鋼伝, ドラゴン創世紀, エルヴァイラ, アプロス, 魔京伝, マイト&マジックIII・IV, アーリーキングダム, 轟II総集編, 緋王伝, トキオ, 雨月奇譚, プリンセスミネルバ, 囲碁聖天, Mr・プロ野球パーフェクト(HD専), BIGオーナー, アラスカンマラミュート, ザ・スーパーラスベガス, II, ガンシップ2000, ウィザードリーB・C・F, V, 地球防衛少女イコちゃん, MS-DOS Ver. 5.0基本, (9,100円ブレフクラブ新装開店), 各9,780円WOLF PACK, 卒業〜グラデュエーション, 各8,580円続・ダンジョンマスター, キャッスルズ, 雀豪III, クラシックロード1, アイオブザ・ビホルダー, バーズティルIII, ハスラー2055, MS-DOS Ver3.3D, ウルティマサベージエンパイア, 各8,100円ヴェインドリームII, KO世紀ビースト三獣士, ソード・ワールドPC, 信長・覇王伝, 魂の門, マハ・バラタ, ドラゴンスレイヤー英雄伝説II, ブランディッシュ, アージェントミッション, フイフスエレメント, ロードス島戦記II, ソードダンサー, レッサーメルン, ぽっぷるメイル, ティラムバラム, ゴッズ, マスターオブモンスターファイナル, ジョシュア, アルシャーク, エメラルドドラゴン, パワーシンガー, エルブズ, 大戦略IV, アルミスト, 将棋II, アンビシャスパチスロ, 徳川家康, 元朝秘史, ファイヤーアームズ, スタークルーザーII, エアーコンバットIII, B・ZONE, しぇいく!しぇいく!1, 2, プリンセス・ミネルバ, MSフィールド2, グランプリサーカス2, プレイメーカーフットボール, 麻雀王伝説, 永世名人III, ベストプレーベースボール新データ版, 麻雀三国志演義, テニス・テニス, アマランス2, エイプハンターJ, 蘭丸, クイズ知略の覇者, 魔法少女りな, (7,980円満開電飾2), 各7,380円電撃ナース, 同級生, 天使たちの午後V, SILK, 脱衣麻雀あにまーじゃんV3, D' ar K, 星の砂物語2, 人形使い, 宇宙冒険少女NAMI, 華麗なる人生, ビーストII, FALL, ムーンミスト, イクイクパッ君, イーリス亭小夜曲, クインティアロード2, ブラックレインボーII, クイズ三国志, DE・JAII, 電脳学園・II・III, 麻(彩子)雀, ブルトンレイ, ドラゴンピンク, 天舞リミテッド, モンスターメーカー, マスターオブモンスターズII, (6,580円スターウォーズ), 各6,630円キャラット, マジックナイト, ミラー, ヌーク, レッスルエンジェルスII, プレゼント2, キャミソール, 天仙娘々, 雀OH!クエスト, 麻雀遊園地, 雀ジャカ雀, 殺しのドレス3, フォリナー, グラムキャッツ2, 復活祭, ネクタリス, 48夜物語, "E"東京巨乳ストーリー, 究極麻雀アイドルグラフィック, グラムキャッツ2, ビーストIII, イマージュ, 煩悩予備校3, 目指せハードボイルド, アイドルを探せ, レッド, バトルハイスクール, 夢二, PHOBOS(フォボス), 国立機動船体RIPSV, KISS, クイズdeグランプリ, PREMIUM, ドラキュラ伯爵, ドラゴンナイトIII, 亜紀子, マーシャルエイジ, レッスルエンジェルス, プレゼント2, 秘密の花園, 妖獣クラブカスタム, ギゼ!, 殺しのドレス3, ミラージュ, CALII, ジョーカーII, 天神乱魔(成人・一般), 君だけに愛を, ELLE, シャングリラ, アルテミス, バクタ, 狂った果実, 新宿物語, キャンキャンバニープルミエール, 性感警備淫レズコップ, エコロジーマジック, 各5,830円DOR, DOR2, 3, ランスIII・II, DALK-ダルク-, G・R, スイートエンジェル, ムーンライトエナジー, ナイトシーブ, ビーストII, ドラゴンアイズ, ピンクソックス8号, ブランマーカー, 2069AD, 闘神都市, ドラゴンナイト, DE-JA, 花札物語, REY-GUN, 美少女大図鑑, 卒業写真・美姫, うるま, Dr・STOP, 舞(まい), 花よりダンゴ, DPS・SG・SG set2・3, 美少女通信, スーパーD・P・S, クリスタルクエスト, シャルム, ウェディングベルは高らかに, 各4,980円THE TOWER? OF CABIN, 魏・呉・蜀・伝, YUKAのフシギな体験, ベルズアベニュー1, ウイルの伝言, ストリップストーム'92, ケラケラ星, まゆみ, 各4,180円アリスの館2, ロードス島福神漬・2, ソードダンサー増刊号, ピンクソックスマニア, 2, 各2,460円ピンクソックス1〜3(4〜7は3,180円), 各2,580円ディスクステーション98#16〜,

FM-TOWNSシリーズ

各13,800円三国志III, 三国志II, 提督の決断, 各12,200円エルムナイト, , ふしぎの海のナディア, 各10,580円ワイアット, ナイトメア, オルゴール, トキオ, ライフ&デスII, トキオ, ダイヤモンドプレイヤーズ, 電脳少女REJECTION, 囲碁大将位, 指輪物語, 斬IIタウンズSP, 関ヶ原, 沈黙の艦隊, 極, シュヴァルツシルト, 銀河宇宙オデッセイ2, シムアース, パワーモンガー, 銀河英雄伝説IIDX+, バトル, Ms・DETECTIV#1, ポピュラスII, スザク, BIG HONOUR, ウィザードリーB・C・F, サルゴンV, ソリチュード(上巻), ウイング・コマンダー, マイト&マジックIII, 各9,730円エメラルドドラゴン, 太閤立志伝, レッサーメルン, スーパーリアル麻雀PII&PIII, 伊忍道打倒信長, 武将風雲録, ガンシップ, ジョシュア, 各8,980円アフターバーナーIII, アトラス, KID PIX, 各8,580円デスブレイド, 雷電伝説, 4Dボクシング, 続・ダンジョンマスター, モンキーアイランド, 各8,100円初恋物語, 人形使い, アージェントミッション, レジオナルパワーII, プリンスオブペルシャ, ダイナソア, ブランディッシュ, スプラッターハウス, 少年マガジンHISTORY, イメージファイト, 蘭丸, ベストプレーベースボール, ターボアウトラン, ギャラクシーフォースII, タイトーチェイスHQ, 銀河宇宙オデッセイ, ハイパー・クラシックオペレーション, スーパーシューティングTOWNS, CGシンジケート, ハイパーデザートOP, きゃんきゃんバニープルミエール+, 各7,980円栄冠は君に2, 機甲師団, 各7,380円飢狼伝説, ライフ&デス, ミラージュ, DE-JAII, イーリス亭小夜曲, オーサム, Loom, メモリーズ, メリーゴーランド, ジョーカーTOWNS, シャーロックホームズ探偵, バトルチェス, 星の砂物語2, レインボーアイランド, 魔(彩子)雀, 電撃ナース, ビースト3, CAL, 各6,630円ブランマーカー, エコロジーマジック, 麻雀幻想曲, 天神乱魔, グラムキャッツ2, 星の砂物語, 復活祭, プレゼント, レッスルエンジェルス, プレミアム, ミラー, ボニオン, ドラゴンナイトIII, ELLE, シャングリラ, 妖獣クラブカスタム, 各5,830円ランスIII・II・I, アリスの館, アリスの館II, 闘神都市, DPS・SG・SG set2・3, DOR1〜3, スーパーD・P・S, Dr・STOP, スイートエンジェル, (4,980円D・P・S), (5,120円キャンキャンコレクション), (2,250円フリーウエア5), 各2,680円フリーウエア4, ソフトウエア入選作品集Vol. 2, (28,680円Windows MME), 21,200円F-BASIC386V1.1, 36,000円BASIC386コンパイラ, 14,800円ハイパーNOTE, 46,300円Z's STAFF PRO, 29,800円パーソナルモデム2400FII, 16,300円MUSIC PRO, MIDI版は32,800円, 32,800円High Cコンパイラ, 24,500円TURBO C2.0

X68000(5" or 3.5")シリーズ

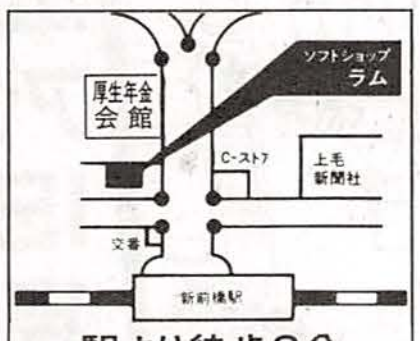
各12,200円三国志III, ふしぎの海のナディア, サイレントメビウス, 将棋聖天, 提督の決断, 各10,580円シムアース, 銀河英雄伝説IIDX+Set, ヨーロッパ戦線, ポピュラスII, 沈黙の艦隊, 各8,580円バトルテック, キャッスルズ, ウルティマVI, ライジングサン, バトルチェス, 実戦ビリヤード, 各8,100円エトワールプリンセス, オーバーテイク, ストライダー飛竜, 太閤立志伝, デスブレイド, ロードス島戦記II, 生中継68, バーンウェルト, ARMIST, 武将風雲録, グラディウスII, ドラゴンスレイヤー英雄伝説, 出たなツインビー, アルシャーク, 8,980円F-15ストライクイーグルII, (6,280円スターウォーズ), 各7,380円星の砂物語2, ファランクス, 究極タイガー, ジェノサイドII, アクアレス, DE-JAII, テセラ, 華麗なる人生, BEAST2, デッド・オブ・ザ・ブレイン, 各6,630円マーシャルエイジ, G・R, 亜紀子, スコルピウス, 全開電飾, 雀ジャカ雀, ミラー, バトルハイスクール, レッド, イマージュ, 煩悩予備校1〜3, プレゼント2, アルテミス, Be Rain, グラムキャッツ2, 夢二, 殺しのドレス3, PREMIUM, ネクタリス, ELLE, シャングリラ, キャンキャンバニープルミエール, ドラキュラ伯爵, CALII, ギゼ, ドラゴンナイトIII, 各5,830円DPS・SG, SG set2・3, ランスII・III, キャル, 闘神都市, KIDS, ピアス, RAY-GAN, 美少女通信, エクスタリアン, ドラゴンナイト, クオース, Dr・STOP, DORパート2, 3, スイートエンジェル, スーパーD・P・S, 妖獣クラブ, (4,480円テラクレスタ+), 5,120円エイリアンシンドローム, 4,680円苦胃頭捕物帳, 各4,980円まゆみ, キングス・ダンジョン, ウイルの伝言, 4,180円アリスの館2, はっちゃけあやよさん3, スクウェアリゾート, 各11,200円SX-WINDOW Ver2.0, Easypaint SX-68K,

MSXシリーズ

各12,200円プリンセスメーカー, 三国志II, 提督の決断, 各8,100円元朝秘史, 武将風雲録, 伊忍道, 幻影都市, 各7,380円デッド オブ ザ・ブレイン, ビースト2, ポッキー2, エメラルドドラゴン, キャンペーン版大戦略II, 各6,630円ジョーカー・II, ELLE, グラムキャッツ2, ドラゴンナイトII, ギゼ!, ガゼルの塔, 狂った果実, MSX Train, 龍の花園, きゃんきゃんバニースピリッツ, 各5,830円ピンクソックス8号, サナトス, 毎日がえっち, CAL, ランス・II, 舞, サナトス, 闘神都市, D・P・S SG・set2, 3, Dr・STOP, ポッキー, DE-JA, RAY-GUN, (4,220円スーパーピンクソックス), 各4,980円ユカのフシギな体験, ザ・タワー・オブ・キャビン, 各3,330円ピーチアップ1〜8号, ロードス島福神漬, 各3,180円ピンクソックスマニア2, ドシフンスペシャル, 各2,460円ピンクソックス1〜3号, (4〜7号各3,180円), 6,100円文書作左衛門, 6,990円はがき書右衛門, 16,800円msx C Ver1.1, 8,330円msx view V1.21, 25,800円μSIOS, 17,200円μPAC, 12,580円msx DOS2TOOLS, G-CALC, View CALC,

ネオジオ・ハード, 周辺機器

各16,300円戦国伝承, バーニングファイト, ゴーストパイロット, (9,800円麻雀狂列伝), 各17,900円クロスソード, エイトマン, ロボアーミー, サッカーブロール, ミューテイションネイション, 18,600円ラストリゾート, 15,800円ASOII, 19,300円餓狼伝説, アンドロデュノス, フットボールフレンジー, ベースボールスターズ2, 21,000円ワールドヒーローズ, キングオブモンスターズII, 22,800円, 龍虎の拳, 20,600円ビューポイント, 5,800円コントローラー, 2,800円メモリーカード, 13,800円メガドライブ+1, 19,500円スーパーファミコン, 42,800円PCエンジンDUO, 32,300円スーパーCD-ROM², 39,800円NEO-GEO, 32,800円MEGA CD, 15,800円ゲームギア, 各1,300円5", 3.5"クリーニングディスク, 5,180円XE-1・ST2, 8,320円XE-1PRO, 4,280円XMD-1 RGB, 7,120円XAV-IS, 29,800円モデムMD24FB5V(オムロン), 22,800円2400ボー クラス5 モデム, (mc24PA5), ラム特価-サウンドキャンバス, ミュージ郎300, 500, 各950円(5"2HD10枚)マクセル, スリーエム, データライフ, (ノーブランド5"2HD680円), 3.5"HD1枚120円, 3.5"DD1枚150円,



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 送金方法
  - 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(郵便振替の方は通信欄に記入)口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
  - 代金引換の方は送料の他に320円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
  - 郵便送料は、500g以下360円、500g以上は小包料金に準ず。
  - 宅急便での代金引換は別途料金になります(送料550円より, 代引手数料400円より)。
  - その他取扱い品・マッキントッシュ、DOS/V、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器
- 営業時間 火曜〜金曜12:00〜20:00、土曜11:00〜20:00、日祭10:00〜19:00
  定休日 祭日を除く毎月曜日
- 掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店
ソフトショップ ラム
☎0272-53-7594 FAX0272-53-4369
〒371 前橋市新前橋町17-13

高額買取りに自信あり。他店に負けないこの安さ。

EX CLUB For Computer Communication Age

東北エリア"仙台"完全チェック!
全国どこでもこの価格 電話一本でお届けします

年中無休 AM 11:00〜PM 8:00 TEL. 022-268-9579

PC-9801シリーズゲームソフト

ソフト名	定価(円)	当店価格(円)
ロボクラッシュ2	9,800	7,350
魂の門	9,800	7,350
億万長者III	12,800	8,370
スタークルーザーII	9,700	7,275
レザー・シャーフ	7,800	5,850
スターベアラーズ	9,800	7,350
プリンセス・ミネルバ〜姫のわがまま大冒険〜	9,800	7,350
エアーコンバットIII	9,800	7,350
ウイルの伝言	5,800	4,350
D'ark	8,800	6,600
パワーシンガー	9,700	7,275
信長の野望・覇王伝	12,800	8,370
スターウォーズ	7,200	5,400
ウルティマ サベージエンパイア	9,800	7,350
モンスターメーカー	8,800	6,600
サバッシュII	12,800	7,980
MSフィード2	9,800	7,350
囲碁聖天	12,800	8,680
マハ・バラタ	9,800	7,350
ブラック・レインボウ2	8,800	6,600
マスターオブモンスターズFINAL	9,800	7,350
プレイメーカー フットボール	9,800	7,350
ソード・ワールドPC	9,800	7,350
ライフ&デスII〜ザ・ブレイン〜	12,800	8,480
将棋II	9,800	7,350
デビルズコース	4,800	3,600
ディスクバトラー2	12,800	9,600
エルムナイト	14,800	8,960
対局囲碁 早碁	14,800	10,800
ヴェイン・ドリームII	9,800	7,350
レジオナル・パワーII エディター&シナリオ集	6,800	5,100
銀河英雄伝説III	12,800	9,600

ドラゴン創世紀	12,800	7,980
ソードダンサー増刊号	4,800	3,170
ザ・タワー(?)オブ・キャビン	5,800	3,770
大戦略コンストラクションツール	9,800	6,370
M1タンクプラトゥーン	12,800	8,320
バーズテイルIII— The Thief Fate —	9,800	7,350
AD&Dチャンピオンズ・クリン	9,800	7,350
エルブス	9,800	7,350
轟II	12,800	7,680
F-29リタリエイター	12,800	7,680
機甲師団II	10,800	6,780
ミスタープロ野球パーフェクト	12,800	7,980
アイ・オブ・ザ・ビホルダー	9,800	5,480
フィフス・エレメント	9,800	5,480
ダイヤモンド・プレイヤーズ	12,800	6,500
アマランスII	9,800	5,480
コマンドH. Q.	11,800	6,580
フリーウィル	9,700	4,980
キャッスルズ	9,800	5,980
アーリーキングダム	12,800	7,480
エアーマネジメント	11,800	6,980
英雄伝説II	9,800	5,980
アラスカンマラミュートG. C.	12,800	7,680
ペブルビーチの波濤	14,800	7,280
ビッグオーナー	12,800	7,280
ワールドゴルフIII	8,800	5,480
遙かなるオーガスタ	14,800	6,980
永世名人II	9,800	6,000
永世名人III	9,800	6,500
森田将棋II	10,000	6,000
将棋	9,800	5,480
将棋 初段一直線	14,800	7,480
将棋 大将位	9,800	5,980
大遊言	7,800	5,980
極	12,800	8,500

対局囲碁ゴアイラス	16,800	8,180
囲碁III	14,800	8,500
雀皇登龍門II	9,800	5,980
雀豪3	9,800	6,370
麻雀大会	9,800	4,980
サルゴンV	12,800	6,980
クラシック・ロードI	9,800	5,980
馬券道	48,000	25,000
三国志	14,800	5,480
三国志II	14,800	6,980
三国志III	14,800	6,980
太閤立志伝	9,800	6,500
伊忍道	9,800	4,000
提督の決断	14,800	5,980
ヨーロッパ戦線	12,800	7,480
信長の野望 武将風雲録	12,300	4,500
大戦略IV	9,800	5,980
大戦略マルチエディタ	6,800	4,500
大戦略追加データ	5,000	3,000
グロス・ドイッチュラント	14,800	7,980
大東亜黙示録	9,800	4,000
機甲師団	9,500	4,300
南海の死闘	9,800	4,000
沈黙の艦隊	12,800	5,480
大撃沈	14,800	7,500
ロンメル	8,800	5,000
パンツァーカイル	9,800	5,480
ウルフパック	11,800	6,480
メックブリケード	9,800	4,780
エアーコンバットII	8,800	5,000
F-15ストライクイーグルIII	10,800	5,480
F-19ステルスファイター	12,800	6,300
F-29リタリエイター	12,800	7,980
ソードダンサー	9,800	5,300
幻影都市	9,800	5,280

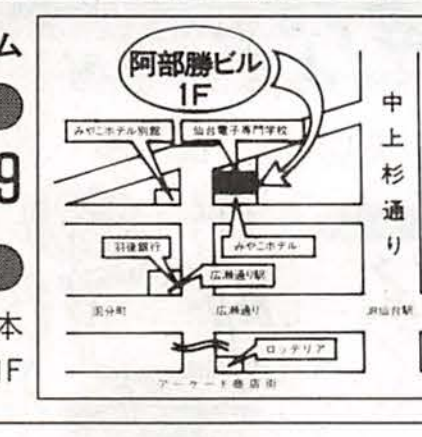
銀河英雄伝説II	12,800	6,000
サイレントメビウス	14,800	6,000
マイトアンドマジックIII	12,800	6,000
マーブルマッドネス	9,700	4,980
ぽっぷるメイル	9,800	5,480
マスターオブモンスターズII	8,800	4,300
ブランディッシュ	9,800	4,300
ブルトン・レイ	8,800	4,000
オメガ	12,800	6,980
レッサーメルン	9,800	5,300
シュヴァルツシルト	12,800	5,000
シュヴァルツシルトII	9,800	4,980
シュヴァルツシルトIII	12,800	5,980
フィード	12,800	6,980
アークスIII	9,800	3,980
ウォーゲーム コンストラクション	9,800	5,980
ロボクラッシュ98	8,800	3,980
リーディングカンパニー	12,800	6,480
神話の島	8,800	4,500
プリンセスメーカー	14,800	7,000
ふしぎの海のナディア	14,800	6,980
魔道物語1-2-3	9,800	4,980
指輪物語	12,800	5,480
レイルロード・タイクーン	11,800	6,980
A列車で行こうIII	14,800	7,480
アトラス	10,800	5,480
ライフ&デス	8,800	4,980
風へ	8,800	4,980
風、スローダウン	9,800	5,980
シムアース	12,800	6,500
シムシティ	9,800	4,480
ノスタルジア	11,800	6,480
琥珀色の遺言	9,800	4,000
黄金の羅針盤	9,800	5,480
レミングス	7,800	4,500

エキスパート仙台店

㈱エキスパート・システム

お問合わせTEL
022(268)9579

買取り品送り先
〒980 宮城県仙台市青葉区本町2-9-16 阿部勝ビル1F



ご案内

☆価格は変動しますのでお電話で御確認下さい。
☆現金書留にてのご送金は商品名を記入したメモを同封して下さい。
☆未発売、在庫切れの商品は、入荷次第発送致します。
○ソフトを売りたい場合は、ソフトと一緒に郵便小包か宅急便でお送り下さい。
○18才未満の方からの買取りは保護者の承諾印が必要です。
○ソフトが送られてお金が届くまでに1週間ほどかかります。
※ご不明な点がございましたら、お気軽にお問合わせ下さい。

ご購入方法

お電話にて、ご注文下さい。お支払は、下記のいずれかの方法でどうぞ。店頭にもご来店下さい。

銀行振込 入金確認後即日配達致します。
振込先 第一勧業銀行・仙台支店(普)2191478 ㈱エキスパート・システム

現金書留 商品名、機種名、金額、住所、TELを書いたメモを同封して下さい。

金利0%マルチクレジット
詳しくはお電話にてお問い合わせ下さい。

あなたのハード&ソフト何でも買取ります。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

店内改装前につき

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

早いもの勝ち 在庫処分激安フェアー 1/31まで

信頼と安心の日本マイコンセンター

在庫一掃 中古パソコンフェアー

渋谷駅前店

中古品在庫500台

中古パソコン500台展示中

・常時、倉庫を開放!!
手にとって、商品を確認できます。
・本体から、周辺機器、ゲームソフト、ビジネスソフトまで、中古品大放出 | 中古基板・中古ソフトもあります

各種RAMボード

コプロ、ケーブル、キャリングケース、アダプター、マウス
¥100より多数

電話付モデム ¥4,800より



※実際の店舗とは若干異なります。ご了解下さい。

吉祥寺店も中古在庫100台

NEC
SHARP
EPSON
富士通
コムパック
アップル
IBM
東芝
キヤノン
各種
取扱店

FAXによる激安特価情報

0990-30-8010

音声ガイダンスの後のBOX番号は03-3463-4455㊢です

パソコン通信による中古情報開始!

(アクセス番号) 03-3866-6116

※初回のアクセスには、NETWORK=TOMATO、ID=guestと入力して下さい。

通信販売の詳しいお申し込み方法 ★まずはお電話をおかけ下さい

(当社広告の1ページ目~6ページ目ますべてに対応)

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京 03(3463)4455/大阪 06(364)1258
福岡 092(751)3901/仙台 022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

●現金書留の送り先 〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷公園通り事務センター ☎03-3463-4455㊢

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●お振込先 (大和銀行 渋谷支店普6400197)(さくら銀行 渋谷支店普5546936)
(住友銀行 渋谷東口支店普1133110)(あさひ銀行 渋谷支店普451454)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意=代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間~1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。(消費税3%を加える事をお忘れなく)

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社 オリックスクレジット ORIX / 日本信販 / JACS / オリエント / 日総信 GF

カード取扱い提携会社 アメックス / JCB / VISA / UC / DC / 日本信販 / JACS

高~い修理代がぜ~んぶ無料(タダ)!!

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK!
もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられます。)

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター 2ページ目

エプソン PC286LP-STD



新品 66%引 定価¥298,000 特価 ¥99,800

- 48ピンプリンター内蔵16ビットパソコン
- 3.5FDD2基搭載
- 液晶ディスプレイ搭載済
- NEC PC98シリーズ用ソフトが利用出来ます。

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,115	¥ 9,500
20回	¥ 6,269	¥ 6,000
36回	¥ 4,034	¥ 3,600

クレジット表は、消費税込の価格です

店内改装予定のため閉店セールを実施中です。改装中も新装開店後も引き続きアフターサポート致しますのでご安心下さい。

新品40メガハードディスク▶¥39,800より

新品カットシートフィーダー・トラクターフィーダー▶8割引

新品ソフト在庫限りオール半額以下!(ビジネス・ゲーム他)

新品インクリボン在庫限り半額!!

超特価品のため、数に限りがあります。多数用意しておりますが、なるべく早めにご注文下さい。

新品商品特価表 1/5以降 フェア期間限定販売予定特価表

(特価には消費税3%は含まれておりません)

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
パソコン本体			
NEC	PC-9801FA2(FA/U2)(FM音源搭載)	458,000	255,000
NEC	PC-9801FS2(FS/U2)(FM音源搭載)	348,000	208,000
NEC	PC-9801FX2(FX/U2)(FM音源搭載)	278,000	168,000
NEC	PC-9801DX5(40メガHDD内蔵、FM音源搭載)	468,000	168,000
NEC	PC-9801DX/U2(FM音源搭載)	318,000	148,000
NEC	PC-9801DX2(FM音源搭載)	318,000	138,000
NEC	PC-9801CS2(カラーモニター一体型)	398,000	199,000
NEC	PC-9801US(FM音源内蔵)	248,000	143,000
NEC	PC-9821-S1(CD-ROM&CRT)	318,000	229,000
NEC	PC-9821-S2(CD-ROM&40メガHDD&CRT)	438,000	309,000
NEC	PC-9801NC(カラー液晶)	598,000	289,000
NEC	PC-9801NA/C(カラー液晶)	498,000	355,000
NEC	PC-9801NA	348,000	248,000
NEC	PC-9801NS/T	288,000	175,000
NEC	PC-9801NS/L	288,000	169,000
NEC	PC-98DO+	278,000	189,000
エプソン	PC286LS-STD(ラップトップ)	478,000	95,000
エプソン	PC386LS-H40(32ビット、40メガHDD内蔵)	763,000	218,000
エプソン	PC386Note-AR2	288,000	185,000
エプソン	PC386BOOK-L-STD	378,000	139,000
エプソン	PC386GS5(GS2)(ハイレゾ標準装備)	398,000	178,000
エプソン	PC386GE5(GE2)	298,000	168,000
エプソン	PC386P	268,000	149,000
エプソン	PC486GF5(GF2)	348,000	229,000
エプソン	PC486GR5(GR2)(ハイレゾ標準装備)	458,000	315,000
富士通	FMタウンズIIUG/HR/HGシリーズ各種(下取セール中)	———	激安
富士通	FMR-50NB-1A(FMノートBook、限定処分特価)	238,000	138,000
シャープ	CZ634C(X68K・XVI)	368,000	235,000
シャープ	CZ644C(X68K・XVI-HD)	518,000	335,000
シャープ	CZ604C(X68K・SUPER)	348,000	165,000
シャープ	CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	165,000
アップル	マッキントッシュLCII(4MB/HD80)	258,000	165,000
アップル	マッキントッシュClassicII(4MB/FD)	198,000	134,000
アップル	マッキントッシュIIvi(4MB/HDD160)	478,000	338,000
アップル	マッキントッシュIIvx(4MB/HDD230)	718,000	499,000
アップル	マッキントッシュQuadra700(4MB/FD)	898,000	628,000
アップル	Quadra700アップグレード(ci/cx対象)	480,000	328,000
IBM	PS55Note(5523-SV4)	368,000	195,000
東芝	J3100EZ(ダイナブックイージー)	248,000	178,000
東芝	J3100SX-001VW(ダイナブック)	328,000	189,000
SEGA	テラドライブモデル3(専用カラーモニターセット、30メガHDD付)	327,800	129,000
パナソニック	FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	75,800
コムパック	プロリニア3/25zsモデル1	128,000	超特価
IBM	PS/V(V200s/21405-W01/FDD)	198,000	超特価
IBM	5551-M19&モニター&キーボードセット(2セット限り)	1,300,000	79,800
カラーディスプレイ			
NEC	PC-KD1521(0.31、フラット15インチ)	89,800	57,800
NEC	PC-KD1511(0.28、フラット15インチ)	118,000	78,000
NEC	N-5913R(0.28、14″、限定)	105,000	64,800
NEC	PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	89,800
NEC	C14-R27(ビデオ入力付TV、リモコン付)	オープンプライス	35,800

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
シャープ	CU-14KD(0.28)	89,800	43,000
シャープ	CU-14FDB(0.31)	74,800	38,000
シャープ	CZ608D(X68専用ディスプレイ)	94,800	66,800
シャープ	CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	98,000
シャープ	CU-21HD(21インチ、アナログ)	148,000	105,000
三菱	JUM-1483AE(0.28、オートスキャン)	128,000	74,800
三菱	XC-1498CII(0.28、限定)	107,000	45,800
三菱	XC-98V3(0.28、480ドット対応可能)	128,000	49,900
三洋	CMT-D14UDLS(0.28、エプソンハイレゾ対応)	118,000	72,800
三洋	CMT-A14F1(MSX2+以降用)	64,800	39,800
アップル	アップル13インチカラーRGBモニター	130,000	89,000
SAMSOM	CVC-4687(0.28、14″、アナログ)	84,800	37,800
IDEXON	MF-5217(17″、0.28、S-VGA、ハイレゾ)	328,000	98,000
ハードディスク/光磁気ディスク/CD-ROM			
NEC	PC-CD-160S(CD-ROMドライブ、ソフト付、限定)	138,000	89,800
アルトス	バース100N(100メガ、98用SCSIバスマスターI/F付)	118,000	55,800
アルトス	バース100FN(FA/FS/FX用内蔵SCSI 105メガ)	99,800	62,800
アルトス	バース240Q(240メガ、98用SCSIバスマスターI/F付)	168,000	99,800
テクノジャパン	PD-125EX(125メガ、98用SCSI I/F付)	108,000	67,800
緑電子	DOODA-A-120(120メガ、98用SCSI I/F付、限定)	158,000	67,800
ロジテック	LMO-300(3.5インチ光磁気ディスクユニット)	198,000	139,000
日本テクサ	Station240LBS(240メガ、98用SCSI I/F付)	158,000	109,000
各社	PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵40メガ	———	39,800より
各社	PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵80メガ	———	48,000より
各社	PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵120メガ	———	59,800より
TEAC	PH-130(NS/T等用130メガ内蔵HDD、限定)	128,000	59,800
コニック	MIB-248C(MI-Nシリーズデスクトップ用I/Fボード)	30,000	22,500
コニック	KN-3(98ノートシリーズ用マルチディスクI/Fユニット)	47,000	34,000
ジェフ	GJ-120(120メガ、98用SCSI I/F付)	79,800	57,500
ジェフ	GJ-240(240メガ、98用SCSI I/F付、限定)	158,000	89,800
漢字プリンター			
NEC	PC-PR4000E(日本語ページプリンター、限定)	548,000	358,000
NEC	PC-PR1000/4(トナー付、レーザープリンター)	188,000	129,000
NEC	PC-PR201/63(136桁、ドット、限定特価)	125,000	74,800
NEC	PC-PR201/63A(136桁、カラー、ドット、限定特価)	158,000	94,800
NEC	PC-PR201/80LA(136桁、カラー、ドット)	275,000	185,000
NEC	PC-PR101/TN103(80桁、カラー、熱転写)	69,800	49,800
NEC	PC-PR101/T103(80桁、カラー、熱転写)	99,800	68,000
NEC	PC-PR101/T165(80桁、カラー、高速熱転写)	120,000	83,500
キヤノン	LBP-A404E(A4サイズレーザープリンター)	238,000	159,000
キヤノン	BJ-15V(A4、インクジェット)	89,800	64,800
キヤノン	BJ-10Vセレクト(A4、インクジェット)	79,800	47,800
キヤノン	BJ-10Vカスタム(A4、インクジェット)	69,800	44,800
キヤノン	BJ-330J(VPシートフィーダー付)(136桁、インクジェット)	228,000	109,000
横河HP	HP-Deskjet300J(高速A4インクジェット)	74,800	52,800
スター	JR-200CL(136桁、カラー、ドット)	134,800	65,000
エプソン	LP-2000(A4サイズレーザープリンター)	198,000	135,000
エプソン	LP-2000MMF(LP2000マルチメディアフィーダー、限定)	25,000	10,000
エプソン	XP-2000PC(136桁、48ドット)	198,000	129,000
ICM	RB-01P(小型水平インサータ式)	39,800	32,800
富士通	FP-110FN(PC/FM用熱転写式、限定)	49,800	29,800
富士通	FM-PR353G(136桁ドット式、限定)	138,000	39,800

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
富士通	FM-PR353G2(136桁ドット式、限定)	98,000	49,800
富士通OA	シティライターPR-30T(110桁24ドット式、限定)	89,000	35,800
富士通OA	シティライターPR-41T(80桁24ドット式、限定)	110,000	55,800
パナソニック	FS-PC1(MSXシリーズ用48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY	HBP-F1C(MSXシリーズ用カラープリンター)	49,800	39,800
増設RAMボード 全メーカー超特価			
メルコ	HC-256L(PC98用、256K)	12,000	9,800
メルコ	HC-512L(PC98用、512K)	17,000	13,800
メルコ	EMJ-2000S(PC98汎用、2メガEMS)	24,800	19,800
メルコ	EMJ-4000S(PC98汎用、4メガEMS)	34,800	24,800
メルコ	EFA-4000S(FA用内蔵4メガ)	28,000	21,800
メルコ	EFA-8000S(FA用内蔵8メガ)	49,800	36,800
メルコ	EFA-12MS(FA用内蔵12メガ)	72,000	49,800
メルコ	EFS-6000S(FX、FS用内蔵6メガ)	39,000	27,800
I/Oデータ	PIO-98NT-2ML(98ノート用2メガカード)	13,000	8,800
I/Oデータ	PIO-98NT-4ML(98ノート用4メガカード)	26,000	17,500
メルコ	RCD-8000S(98ノート用8メガカード)	50,000	35,800
I/Oデータ	NT-34-6ML(98NS/T用内蔵6メガ)	33,000	22,800
タウンズ周辺機器			
メルコ	XMT-2000S(タウンズ用2MB)	9,800	7,500
メルコ	XMT-4000S(タウンズ用4MB)	19,800	14,800
富士通	FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,800
富士通	FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	21,800
富士通	FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	29,800
富士通	FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	24,800
富士通	FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	28,500
モデム			
各社	2400ボーパソコン通信モデム	———	17,800より
日立	ネットフォンNP120-3P(モデム内蔵電話機)	———	4,800
オムロン	MD-96FB5V(9600ボー超高速モデム)	88,000	59,800
アイワ	PV-A24V5(2400ボー、NMP5モデム、液晶表示付)	39,800	27,800
その他の周辺機器(限定特価品)			
I/Oデータ	GA-1024W(98用ハイレゾボード)	98,000	69,800
各社	98用カラーCRTパック(NS/E、NS/T用)	———	4,900より
エム・エス・アイ	スピークボード(98用音声発生ステレオFM音源ボード)	49,800	23,800
エム・エス・アイ	SS-10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	9,500
エム・エス・アイ	TB-10(PC98用10キー付トラックボール)	14,000	9,500
クレスト	ひかる君(PC98用大人気トラックボール)	9,800	4,900
メルコ	HSS-DL7(サイリックス486DLC&コプロセット)	44,000	33,800
各社	PC98用バスマウス	———	900より
各社	PC98用10キー	———	4,800より
各社	FM音源ボード(PC9801シリーズ用)	———	6,900より
各社	ディスプレイ切替器	———	2,500より
各社	RS232C切替器	———	1,900より
各社	プリンター切替器	———	1,900より
各社	PC98用3.5″×1、2HDドライブ	———	13,800より
各社	PC98用3.5″×2、2HDドライブ	———	22,800より
各社	PC98用5″×1、2HDドライブ	———	21,800より
各社	PC98用5″×2、2HDドライブ	———	32,800より
各社	PC98用3.5″×1、2HD/2DD自動切替	———	15,000より
各社	PC98用3.5″×2、2HD/2DD自動切替	———	33,800より
SONY	HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

新品在庫ソフト全て半額以下!
ビジネスソフト
ゲームソフト 他

店内改装前につき
早いもの勝ち
閉店セール!
在庫激安にて処分!!
1/31まで

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター
日本マイコン流通センター
03(3463)4455 (ヨシココ)

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店 ㊢6400197
住友銀行 渋谷東口支店 ㊢1133110
あさひ銀行 渋谷支店 ㊢451454
さくら銀行 渋谷支店 ㊢5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

新品 代金引換 配送もOK!

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ!お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

盗難でも安心 総合保険システム!!

㈱日本マイコン流通センター
渋谷店 (AM10:00〜PM7:00)
年中無休
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂
2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店 (AM11:00〜PM6:30)
毎週水曜日定休
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町
1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

(ベーマガ 2月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

店内改装前につき

早いもの勝ち

在庫処分激安フェアー

在庫限り 1/31まで

中古品代金引換配送もOK!

中古新品の組合せは自由!

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

話題のDOS/Vパソコン ¥39,800より
各種カラーモニター ¥10,000より
各種プリンター ¥3,000より

10年に1度のチャンスが来た!!
超特価のため、在庫限定です。
なるべく早めにご注文下さい。

店内改装

店内改装のため閉店セールを実施中です。改装

閉店

店内改装につき在庫全て売ります!!

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC N5200-03(N5221-22,3.5"2HDx1,40メガHDD,カラーCRT一体型)	———	75,800
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	85,800
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	95,800
NEC PC-9801NS(32ビット98ノートSX)	298,000	105,000
NEC PC-9801NS20(32ビット98ノートSX、20メガHDD内蔵)	448,000	125,000
NEC PC-9801NS/E(32ビット98ノートSX)	278,000	128,000
NEC PC-9801NS/E20(32ビット98ノートSX、20メガHDD内蔵)	378,000	145,000
NEC PC-9801NS/E40(32ビット98ノートSX、40メガHDD内蔵)	418,000	155,000
NEC PC-9801NS/T(32ビット98ノートSX)	288,000	155,000
NEC PC-9801NC(32ビット98ノート、カラー液晶)	598,000	268,000
NEC PC-9801NC40(32ビット98ノート、40メガHDD内蔵、カラー液晶)	738,000	308,000
NEC PC-9801LX5C(ラップトップ、カラー液晶、40メガHDD内蔵)	748,000	159,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	588,000	108,000
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	866,000	138,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ、プラズマモニター)	628,000	99,800
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	59,800
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	69,800
NEC PC-9801T/S5(カラー液晶、40メガHDD内蔵、ラップトップ、32ビット)	850,000	268,000
NEC PC-98XA/2	698,000	25,000
NEC PC-98XL2(ダブル)(40メガHDD内蔵)+XL-02付	988,000	189,000
NEC PC-98XLモデル2	575,000	69,800
NEC PC-98XLモデル4(20メガHDD内蔵)	835,000	84,800
NEC PC-98XLモデル4(20メガHDD内蔵)	970,000	248,000
NEC PC-98-RLモデル5(32ビット、40メガHDD内蔵)	548,000	199,000
NEC PC-H98Sモデル8-002(486SX-CPU)	458,000	228,000
NEC PC-9801FA2(486SX-CPU、FM音源搭載、新品同様)	458,000	218,000
NEC PC-9801FA/U2(486SX-CPU、FM音源搭載、限定20台)	278,000	154,000
NEC PC-9801FX2/U2(386SX-CPU、FM音源搭載)	448,000	198,000
NEC PC-9801DA2/U2(386-CPU、FM音源搭載)	358,000	168,000
NEC PC-9801DS2/U2(386SX-CPU、FM音源搭載)	318,000	128,000
NEC PC-9801DX2/U2(FM音源搭載)	498,000	189,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	178,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	398,000	158,000
NEC PC-9801RS21(32ビット)	508,000	139,000
NEC PC-9801RX51(40メガHDD内蔵)	338,000	109,000
NEC PC-9801RX21	566,000	119,000
NEC PC-9801RX4(20メガHDD内蔵)	398,000	104,000
NEC PC-9801RX2	630,000	115,000
NEC PC-9801VX41(20メガHDD内蔵)	433,000	98,800
NEC PC-9801VX21	433,000	99,000
NEC PC-9801VX2	328,000	85,800
NEC PC-9801VM11	830,000	74,800
NEC PC-9801VM4(20メガHDD内蔵、256RAM別売¥3,000)	415,000	59,800
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	45,000
NEC PC-9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	39,800
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	398,000	26,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	238,000	39,800
NEC PC-98LT/11(ラップトップ)	398,000	158,000
NEC PC-9801CS2(CRT一体型、FM音源搭載)	355,000	128,000
NEC PC-9801CV21(CRT一体型、FM音源搭載)	218,000	79,800
NEC PC-9801UV11(FM音源搭載)	218,000	89,800
NEC PC-9801UF(FM音源搭載)	218,000	79,800
NEC PC-9801UR(3.5Iドライブ、RAMドライブ)	348,000	99,800
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	448,000	159,000
NEC PC-9801ES2(32ビット、FM音源搭載)	348,000	99,800
NEC PC-9801EX2(FM音源搭載)	348,000	79,800
NEC PC-9801UX21(FM音源搭載)	298,000	25,000
NEC PC-9801U2(FM音源搭載)	298,000	89,000
NEC PC-98DO	278,000	128,000
NEC PC-98DO+	337,800	53,000
NEC PC-88VA(サウンドボードII付)	199,000	44,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	169,000	35,800
NEC PC-8801MC1	168,000	33,800
NEC PC-8801MA2	198,000	32,800
NEC PC-8801MA	208,000	29,800
NEC PC-8801MH	168,000	24,800
NEC PC-8801FA	129,000	34,800
NEC PC-8801FE(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	119,000	45,800
NEC PC-8801FE2(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	168,000	24,800
NEC PC-8801FH30	178,000	22,800
NEC PC-8801FR30	258,000	23,800
NEC PC-8801SR30	226,000	8,000
NEC PC-8801	123,000	6,800
NEC PC-8001MkII	538,000	185,000
エプソン PC-386LSR-STD(32ビットラップトップ)	800,000	198,000
エプソン PC-386LSX-H40(32ビットカラーラップトップ、40メガHDD内蔵)	763,000	168,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	268,000	105,000
エプソン PC-386Note-A-STD(32ビット、Note型)	238,000	115,000
エプソン PC-386Note-AE1(32ビット、Note型)	278,000	119,000
エプソン PC-386Note-W-2(32ビット、Note型、2ドライブ)	278,000	128,000
エプソン PC-386Note-WR2(32ビット、Note型、2ドライブ)	378,000	128,000
エプソン PC-386BOOK-L(32ビット、BOOK型)	298,000	135,000
エプソン PC386GE2(GE5)	563,000	125,000
エプソン PC-286X-H20(20メガHDD内蔵)	298,000	89,800
エプソン PC-286VF-STD	298,000	79,800
エプソン PC-286VE-STD	168,000	69,800
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	518,000	89,800
エプソン PC-286LST-STD(ラップトップ)	703,000	118,000
エプソン PC-286LS-H40(ラップトップ、40メガHDD内蔵)	613,000	98,000
エプソン PC-286LS-H20(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	348,000	59,800
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	468,000	65,800
エプソン PC-286L-H10-N(ラップトップ、10メガHDD内蔵)	368,000	69,800
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	593,000	89,800
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	378,000	115,000
エプソン PC-286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	258,000	98,000
エプソン PC-286BOOK-STD	198,000	75,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	48,000
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	228,000	58,000
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	328,000	68,000
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	298,000	25,800
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、2FDD)	398,000	32,800
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ、10メガHDD内蔵)	448,000	39,800
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	428,000	178,000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	89,800
東芝 J3100SX-041VW(32ビットダイナブック、VGA対応、40メガHDD内蔵)	948,000	198,000
東芝 J3100SGT-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	198,000	49,800
東芝 J3100GS-001(ダイナブック286GS)	498,000	69,800
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286GS、20メガHDD内蔵)	498,000	75,800
東芝 J3100GT-002(ラップトップ、2FDD仕様)	698,000	69,800
東芝 J3100GT-021(20メガHDD内蔵)	348,000	188,000
東芝 J3100GT-041(ラップトップ、40メガHDD内蔵)	948,000	268,000
東芝 J3100GXS-101(32ビットプラズマモニター、100メガHDD内蔵)	———	25,000
東芝 J3100B-12(10メガHDD内蔵)	369,000	75,800
シャープ CZ-600C(X68000)	319,800	75,800
シャープ CZ-601C(X68000AEC)	356,000	95,800
シャープ CZ-602C(X68000Expert)	348,000	14,000
シャープ CZ-604C(X68000Super)	399,800	95,800
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	466,000	115,000
シャープ CZ-612C(X68000Expert-HD)	498,000	134,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD)	368,000	158,000
シャープ CZ-634C(X68000XVI)	298,000	79,800
シャープ CZ-652C(X68000Pro)	285,000	84,800
シャープ CZ-653C(X68000ProII)	298,000	138,000
シャープ CZ-674C(X68000Compact-XVI)	155,000	3,000
シャープ CZ800C(X1、ジャンク品)	99,800	19,800
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	168,000	19,800
シャープ CZ870C(X1ターボIII)	238,000	128,000
アップル MacintoshClassicII(4M/HD40)	———	158,000
アップル MacintoshClassicII(4M/HD100)	355,000	29,800
富士通 FM16βFD1	355,000	25,000
富士通 FM-R30FD	380,000	45,000
富士通 FM-R50FD	238,000	69,800
富士通 FM-R50-NB-1A	258,000	108,000
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258,000	128,000
富士通 FM-R50-NX-21B(親指シフト、32ビット)	398,000	79,800
富士通 FM-TOWNSモデル2本体	378,000	108,000
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	323,000	118,000
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	548,000	138,000
富士通 FM-TOWNSモデル2H(40メガHDD内蔵)本体	473,000	178,000
富士通 FM-TOWNSモデル40H(40メガHDD内蔵)本体	288,000	168,000
富士通 FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体(新品同様)	333,000	199,000
富士通 FM-TOWNSIICX20本体(新品同様)	228,000	5,800
富士通 FM-8	118,000	6,800
富士通 FM-New7	128,000	11,800
富士通 FM77AV1	158,000	13,800
富士通 FM77AV2	138,000	18,800
富士通 FM77AV20-1	128,000	21,800
富士通 FM77AV20EX	425,000	49,800
富士通 ファコム9450、\mkII本体(F9451SS12)	625,000	59,800
富士通 ファコム9450、\mkII本体(F9451SD1Z)(20メガHDD内蔵)	790,000	69,800
富士通 ファコム9450、\mkII本体(F9452SD12A)(20メガHDD内蔵)	29,000	12,800
カシオ DK-5500(電子手帳、新品開梱限定)	29,000	9,800
カシオ DK-5500(電子手帳)	28,000	7,800
カシオ DK-5000(電子手帳)	24,800	6,800
カシオ DK-2000(電子手帳)	———	39,800
三菱 マルチ16V(MP-1655-B20)+MP-205GM(モノクロモニター)	———	15,000より
沖電気 IF-800シリーズ各種(本体、CRT他)	———	大特価
各社 MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR		
IBM及びPC/AT互換パソコン本体		
IBM 5541-M08(3.5"2HDIFD&20メガHDD、16ビット)	870,000	54,800
IBM 5541-M19(3.5"2DDIFD&40メガHDD、16ビット)	1,015,000	84,800
IBM 5541-P08(3.5"2HDIFD&20メガHDD、カラー対応、16ビット)	———	74,800
IBM 5541-P12(3.5"2HDFD、カラー対応、16ビット)	———	84,800
IBM 5541-P19(3.5"2DDIFD&20メガHDD、カラー対応、16ビット)	———	54,800
IBM 5551-K08	1,065,000	38,800
IBM 5551-M08(5.1FD&20メガHDD、16ビット)	———	49,800
IBM 5551-M19(5.1FD&30メガHDD、16ビット)	———	69,800
IBM 5551-P19(5.1FD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	695,000	118,000
IBM 5551-S08(32ビット、80386-16MHz、30メガHDD内蔵、3.5×1)	———	148,000
IBM 5551-T04(32ビット、80386-20MHz、60メガHDD内蔵、3.5×1)	———	39,800
IBM 5561-H08	———	138,000
IBM 5571-T04A(32ビット、80386-20MHz、60メガHDD内蔵、3.5×1、タワー)	———	9,800より
IBM 5160(PC/XT、5インチモデル)各種	368,000	128,000
IBM PS55ノート(5523SJ4)	548,000	69,800
三菱 MAXY(M3201-A12)(AXタワートップ、20メガHDD内蔵)	550,000	89,800
三洋 MBC-17JH40(AXパソコン、40メガHDD内蔵、PC/AT互換)	335,000	69,800
三洋 MBC-17JF(AXパソコン、PC/AT互換)		
ワープロ		
NEC PWP-70(文豪ミニ7、9"CRT、3.5"FDD、24ビット印刷)	198,000	35,800
NEC PWP-50CW(文豪キャリーワード、液晶、3.5"FDD、携帯ワープロ)	99,800	39,800
NEC PWP-50SH(文豪ミニSSX、液晶、3.5"FDD、新品限定)	230,000	149,000
NEC PWP-50SV(文豪ミニSSV、液晶、3.5"FDD、新品限定)	200,000	129,000
NEC PWP-50SJ(文豪ノートSJ、液晶、3.5"FDD、新品限定)	180,000	119,000
東芝 JW-500(トスワード500、3.5"&5"&CRT)	———	69,800
東芝 JW-05H(ルポ05H、液晶、3.5"FDD、人気商品、新品限定)	238,000	155,000
松下 FW-U1P353F2(10"CRT、アウトライン64ピン)	153,000	49,800
シャープ WD-A761(書院、超人気商品、新品限定)	265,000	185,000
シャープ WD-A751(書院、超人気商品、新品限定)	235,000	159,000
シャープ WD-SD50(液晶モニター、B4印刷、ビジネスワープロ)	398,000	128,000

中古パソコン3大メリット

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利! 新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス 中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK!(ボーナス4回払、6回払)
- ボーナス一括払いOK!

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

中も新装開店後も引き続きアフターサポート致しますのでご安心下さい。

セール!

早いもの勝ち! お早めに!

中古ソフト大量激安販売

セール期間中は通常特価の更に50%引き!! (新品在庫ソフトも定価の半額)

各種ゲームソフト、ビジネスソフト ファミコンソフトなど ¥100より

Copyツールもあるヨ!!

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
富士通	オアシス30AD-S(親指シフト、携帯用ワープロ、液晶、3.5"FD)	158,000	59,800
キヤノン	キャノワードα100(12"CRT、3.5"FDD、B4印刷)	188,000	39,800
ハードディスク・フロッピーディスク			
NEC	PC9801FA-35&FA-02(FA.FS.FX用40メガHDD&I/F)	130,000	39,800
NEC	PC9801ES-35(EX2/ES2用内蔵40メガHDD)	190,000	35,800
NEC	PC-9801NS/E-34(98NS/E.T.NC用40メガHDD)	100,000	36,800
NEC	PC9881(8"2D 2ドライブ)	388,000	15,800
NEC	PC98H51U(20メガハードディスク、I/F別売)	176,000	22,800
NEC	PC98XLダブル-31(XLダブル専用40メガハードディスク)	327,000	29,800
NEC	PC98H81(8"2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	25,800
NEC	PC8831-MW(PC88シリーズ用5"2HD×2ドライブ)	138,000	19,800
NEC	CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	22,800
ジェフ	GJ-240(240メガHDD、外付、98用SCSI I/F付)	158,000	85,000
日本テクサ	ステーション40S(98用40メガSCSIハードディスク、I/F別)	108,000	29,800
日本テクサ	トラスト80S(PC98RX、VM11等用内蔵80メガHDD)	198,000	48,000
コニック	AW-P80C(80メガHDD、98用SCSI I/F付)	176,000	49,800
キャラベル	AV-125SXE(98NS/E.T.NC用内蔵125メガHDD)	138,000	49,800
ICM	SR-60(60メガHDD、98用 I/F付)	148,000	45,800
ICM	SR-60L(60メガHDD、286L用I/F付)	158,000	45,800
ICM	SRC-80(80メガHDD、98用SCSI I/F付)	158,000	49,800
緑電子	PS-90(90メガSCSIハードディスク、I/F別)	128,000	45,000
緑電子	Little-B4(40メガHDD、I/F別売)	158,000	25,000
緑電子	Little-E40MkII(40メガHDD、98用I/F付)	98,000	44,800
漢字プリンター			
NEC	PC-PR201/80A(136桁、24ピン、アウトライン、カラードット、新品)	275,000	89,800
NEC	PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	55,800
NEC	PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	49,800
NEC	PC-PR201CL(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	39,800
NEC	PC-PR201(136桁、24ピン、ドット)	298,000	34,800
NEC	PC-PR201T(136桁、24ピンカラー熱転写)	170,000	49,800
NEC	PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	39,800
NEC	PC-PR101T(80桁、24、熱転写)	108,000	29,800
NEC	PC-PR101F(80桁、24、ドット)	158,000	35,800
NEC	PC-PR101GS-03(101GS用トラクターフィーダー)	13,000	4,800
NEC	PC-PR601(ページプリンター)	585,000	45,800
NEC	PC-PR602R(B4ページプリンター)	498,000	59,800
NEC	PC-PR350(48ピン、カラー熱転写、単票給紙式)	168,000	59,800
NEC	PC-PR406HS(24ピン、カラー熱転写、スキャナー機能付)	138,000	59,800
NEC	PC-PR406(24ピン、カラー、熱転写)	99,800	29,800
NEC	NM-9032-02(NM99シリーズ用シートフィーダー、新品同様)	38,000	10,000
NEC	NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	310,000	19,800
NEC	NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	44,800
NEC	N-5263-20(N5200シリーズ用)	――	19,800
NEC	N-5263-25A(N5200シリーズ用)	――	24,800
NEC	N-5263-26(N5200シリーズ用)	――	29,800
富士通	OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	24,800
富士通	FMPR-201(24ピン、熱転写)	――	29,800
富士通	FMPR-351(136桁、24ピン、ドット、トラクター標準装備)	250,000	35,800
富士通	MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	34,800
富士通	MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	24,800
富士通	FMPR204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	29,800
富士通	FMPR351(136桁、24ピン、ドット)	250,000	39,800
富士通	FP-110FN(A4、24ピン、熱転写、PCorFM用)	49,800	26,800
シャープ	CZ-8PG1(80桁、24ピン、カラードット)	138,000	59,800
シャープ	CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	49,800

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
シャープ	MZ-1P02(80桁、ドット)	138,000	15,800
エプソン	IP-130K(136桁、インクジェット)	520,000	29,800
エプソン	HG2000PC(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83)	198,000	59,800
エプソン	HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	39,800
エプソン	AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	15,800
エプソン	AP-80K-FM(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	15,800
エプソン	AP-600PC(80桁、24ピン、熱転写)	64,800	39,800
エプソン	AP-800PC(80桁、24ピン、熱転写)	99,800	42,800
エプソン	AP-900PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	94,800	49,800
エプソン	VP-130K(136桁、24ピン、ドット)	189,000	29,800
エプソン	VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	35,800
エプソン	VP-900PC(80桁、24ピン、カラードット)	128,000	45,800
エプソン	VP-1000PC(136桁、24ピン、ドット)	154,000	49,800
エプソン	VP-1500PC(136桁、24ピン、ドット)	138,000	54,800
エプソン	VP-4800PC(136桁、48ピン、ドット)	330,000	79,800
エプソン	XP-2000PC(136桁、48ピン、ドット、新品限定)	198,000	129,000
キヤノン	LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター)	598,000	99,800
キヤノン	LBP-B406S(B4レーザープリンター)	471,000	118,000
キヤノン	LBP-8IIAJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	44,800
キヤノン	BJ-10V(A4、バブルジェット式、360ドット/インチ)	74,800	36,800
ブラザー	M1724Pα(136桁、24ピン、ドット)	95,000	48,000
スター	AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188,000	44,800
スター	AR-2410(80桁、24ピン、ドット)	114,000	34,800
スター	BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	46,800
スター	JR-200CL(136桁、24×48ピン、カラードット、2書体)	134,800	59,800
精工舎	SL-80MK(80桁、24ピン、ドット、PR101準拠)	118,000	24,800
精工舎	GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	119,800	9,800
東芝	PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800
カシオ	LCS-2400 TYPE 60(B4レーザープリンター、PC対応)	1,200,000	44,800
IBM	5553(PS/55シリーズ用)	――	29,800
IBM	5577-B01(DOS/V対応、24ドットビジネスプリンター)	――	59,800
SONY	HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	32,800
プリンター			
NEC	PC-8024	148,000	9,800
NEC	PC-PR801(フルカラーイメージプリンター)	490,000	198,000
アップル	レーザーライターPLUS(MAC用レーザープリンター)	1,218,000	89,800
アップル	イメージライター(MAC用ドット式)	134,500	35,800
エプソン	RP-80II(80桁、9ピン、ドット)	89,800	6,800
エプソン	SP-80(80桁、9ピン、ドット)	56,800	6,800
エプソン	FP-80(80桁、9ピン、ドット)	153,800	7,800
エプソン	MP-100(136桁、8ピン、ドット)	189,000	7,800
シャープ	CE-140P(PC1360一体型、7色カラー)	43,000	8,500
ブラザー	M-1009(ドット、FM用)	49,800	6,800
スター	G-10XPII(80桁、ドット)	74,800	5,800
精工舎	GP-250(A4、ドット)	69,800	3,800
精工舎	GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	6,800
ディスプレイ			
NEC	PC-KD852(4000文字、アナログ、0.39)	99,800	38,800
NEC	PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	44,800
NEC	PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	39,800
NEC	PC-KD862(4000文字、アナログ、0.39)	99,800	39,800
NEC	PC-KD863S(4000文字、アナログ、0.39、スピーカー&チルト台付)	118,000	45,800
NEC	PC-KD881(4000文字、アナログ、0.28、チルト台付)	118,000	59,800
NEC	PC-KD882(4000文字、アナログ、0.31、チルト台付)	89,800	44,800
NEC	N-5924(4000文字、ハイレゾ&ノーマル対応)	233,000	59,800

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
NEC	N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル、チルト台付)	138,000	42,800
NEC	N-5915(4000文字、プラズマモニター)	198,000	29,800
NEC	N-5911(4000文字、モノクロ)	65,000	14,800
NEC	PC-TV353(4000文字、アナログ、TVチューナー内蔵)	102,600	59,800
NEC	PC-TV454(4000文字、アナログ、TVチューナー内蔵)	128,300	79,800
各社	4000文字対応、デジタルカラーCRT(均一特価)	――	19,800
各社	2000文字対応、デジタルカラーCRT(均一特価)	――	14,800
SONY	CPD-1403(AX用14" 0.38ピッチ)	125,000	37,800
三菱	JUM-1471AN(4000文字、アナログ、98、MAC、TOWNS他対応)	――	49,800
三洋	CMT-148HMB(AX用、14"、0.31ピッチ、マルチ)	128,000	37,800
富士通	FMD-PC432(FMRシリーズ用)	128,000	18,000
富士通	FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	36,800
IBM	5550シリーズ用モノクロ12"モニター各種	――	10,000より
IBM	5555-B06(PS/55用15"イエローモニター)	70,000	22,800
モデム			
各社	2400ボーパソコン通信モデム	――	14,800より
各社	1200ボーパソコン通信モデム	――	6,900より
NEC	SP-2400FAST(2400ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続用)	148,000	8,500
スキャナーなど			
シャープ	JX-40(A4、256階調、A4キャスター)	298,000	148,000
富士通	F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	36,000	16,800
IBM	IBM6329(PS/55用A4スキャナー)	――	25,000
その他の周辺機器			
NEC	PC-9801FA-01(98FA用内蔵2メガRAM)	45,000	16,800
NEC	PC-8801-01(8801用漢字ROM)	38,000	6,800
NEC	PC-8801-30(88シリーズ用CD-ROMドライブ)	30,300	9,900
NEC	PC-8801-31(88シリーズ用CD-ROM I/F)	34,800	9,900
NEC	PC-88VA-11(88VAシリーズビデオボード)	39,800	16,800
NEC	PC-9801-10(PC9801/E用漢字ROM)	30,000	8,800
NEC	PC-9801-13(PC9801シリーズ用CRTインターフェース)	15,000	4,000
NEC	PC-9801-37(FAXボード)	125,000	35,000
NEC	PC-9873L(タッチスクリーン)	50,000	18,000
NEC	PC9801LV-08(98LV用拡張BOX)	98,000	58,800
NEC	PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	12,000	7,000
NEC	PC-98LT-05K(98LT用キャリングケース)	19,500	5,000
ユニテック電子	GX-22(4メガプリンターバッファー)	――	19,800
カシオ	CP-100(ハンディコピー)	――	7,800
各社	PC98用FM音源ボード	――	5,000より
富士通	FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード)	20,000	9,800
富士通	FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89,800	44,800
富士通	FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	19,800
東芝	ルポ用毛筆アウトラインフォントROM(JWT2098B)	30,000	12,000
東芝	ルポ用細丸ゴシックアウトラインフォントROM(JWT2190A)	30,000	12,000
東芝	ルポ用教科書体アウトラインフォントROM(JWT2198B)	30,000	12,000
東芝	ルポ用イメージスキャナー(JWT2092C)	36,800	15,000
各社	PC98用汎用1メガRAM	――	5,000より
各社	PC98用汎用2メガRAM	――	8,000より
各社	PC98用汎用4メガRAM	――	14,000より
各社	各種RAMボード及びコプロ	――	大特価
IBM	各種ボード、周辺機器など	――	処分特価
沖電気	各種ボード、周辺機器など	――	処分特価

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

店内改装前につき

早いもの勝ち 在庫処分激安フェアー

在庫限り 1/31まで

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

通信販売受付センター

日本マイコン流通センター

03(3463)4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00～PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 ㊰6400197
住友銀行 渋谷東口支店 ㊰1133110
あさひ銀行 渋谷支店 ㊰451454
さくら銀行 渋谷支店 ㊰5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

中古品代金引換配送もOK!

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター
渋谷店 年中無休 (AM10:00～PM7:00)
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店 毎週水曜日定休 (AM11:00～PM6:30)
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

店内の品全て売ります

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

店内改装前につき

早いもの勝ち

在庫処分激安フェアー

ソフト半額フェアー同時開催

FM TOWNSフェアー

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

総合保険付

組合せは自由!! お気軽にご相談下さい

(ベーマガ 2月号)

FUJITSU FM TOWNS 超特価激安フェアー プレゼント多数あり

新品 FM-TOWNSII



モデル HR HG CX 40H

新品 FM-TOWNSII



モデル UG UX

B-F50 FMタウンズII HR20 激安ゲームセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズII HR20(本体)	¥328,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥9,800
三国志III(人気シミュレーションゲーム)	¥16,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥494,000

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
24回	¥19,775	¥18,000
30回	¥16,256	¥14,900
36回	¥13,114	¥12,800
60回	¥10,646	¥8,500

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F51 FMタウンズII HG20 激安ゲーム三昧セット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズII HG20(本体)	¥303,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥9,800
アフターバーナーIII(人気3Dシューティング)	¥10,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
スプラッターハウス(アクションゲーム)	¥9,800
三国志III(人気シミュレーションゲーム)	¥16,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥502,400

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
18回	¥23,971	¥23,300
24回	¥18,382	¥18,100
36回	¥14,078	¥12,800
60回	¥11,717	¥8,500

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F52 FMタウンズII CX20 激安ゲームセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体)	¥333,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥475,000

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
20回	¥17,823	¥17,500
24回	¥15,911	¥14,800
36回	¥11,268	¥10,500
60回	¥7,687	¥7,000

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F53 FMタウンズ40H 激安ゲームセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

52%引

電脳フェアー特価 ¥285,700

	税別定価
FMタウンズ40H(40メガHDD内蔵本体)	¥473,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥612,400

回数	1回目	2回目以降
20回	¥17,497	¥17,200
24回	¥16,682	¥14,500
36回	¥11,753	¥10,300
60回	¥12,251	¥6,800

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F54 FMタウンズII UG20 激安ゲームセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズII UG20(CRT一体型本体)	¥268,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥10,000
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥340,200

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
24回	¥13,128	¥12,800
30回	¥13,365	¥10,500
36回	¥11,910	¥9,000
60回	¥9,090	¥6,000

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F55 FMタウンズII UG20 ゲーム三昧セット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズII UG20(CRT一体型本体)	¥268,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
デジャII(女の子いっぱいゲーム)	¥8,800
ギャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	¥9,800
AIII(シミュレーションゲーム)	¥14,800
アフターバーナーIII(人気3Dシューティング)	¥10,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥9,800
三国志III(人気シミュレーションゲーム)	¥16,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥421,200

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
18回	¥20,874	¥20,500
30回	¥15,170	¥13,100
36回	¥14,312	¥11,200
60回	¥8,779	¥7,500

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F56 FMタウンズII UX20 激安ゲームセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥10,000
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥360,200

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
24回	¥12,537	¥11,600
30回	¥10,327	¥9,600
36回	¥9,942	¥8,200
60回	¥11,205	¥5,400

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F57 FMタウンズII UX20 中古激安セット

40%引

電脳フェアー特価 ¥200,000

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体 本体のみ中古)	¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
アフターバーナーIII(人気シューティングゲーム)	¥10,800
大戦略III'90(戦略シミュレーションゲーム)	¥9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥336,600

回数	1回目	2回目以降
15回	¥16,150	¥15,400
20回	¥13,020	¥12,000
36回	¥8,590	¥7,200
60回	¥6,230	¥4,800

クレジット表は、消費税込の価格です

FMタウンズ用周辺機器

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク			
ロジテック	LHD-FM100E(100メガ、SCSI)	99,800	68,000
ジェフ	GF-120(1200メガ、SCSI)	108,000	67,500
ロジテック	LHD-FM200E(200メガ、SCSI)	138,000	94,800
ジェフ	GF-240(240メガ、SCSI)	148,000	99,800
漢字プリンター			
富士通アイソ	ジョイライターFP-110FN(限定特価品)	49,800	29,800
富士通アイソ	ジョイライターFP-150FX(80桁、48ドット、熱転写)	59,800	42,800
富士通	FM-PR204B	80,000	39,900
富士通	FMJP-101G(80桁インクジェット)	79,800	59,800
富士通OA	シティライターPR-A600(限定特価品)	148,000	89,800
富士通OA	シティライターPR-B400	98,000	71,800
富士通OA	シティライターPR-41T(限定特価品)	110,000	59,800
富士通	FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	3,800
増設RAMボード			
各社	2MB増設RAM	——	7,500より
各社	4MB増設RAM	——	14,000より
各社	8MB増設RAM	——	27,000より
I/Oデータ	JDS-1MNE(タウンズIIシリーズ用1MBSRAMカード)	34,000	26,800
モデム			
富士通	PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
富士通	FMMD311G(2400ボーモデム)	35,800	28,000
各社	2400ボーパソコン通信モデム	——	17,800より
オムロン	MD-96FD5V(9600ボー超高速モデム)	88,000	59,800
その他の周辺機器			
富士通	FMT-KB501(テンキーボード)	12,000	9,900
富士通	FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	22,800
富士通	FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	29,800
富士通	FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	25,800
富士通	FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	29,800
富士通	FMT-416(タウンズTVチューナーカード)	38,800	29,000
富士通	FMT-121(タウンズSCSIカード)	30,000	24,800
富士通	FMT-402(タウンズMIDIカード、限定特価)	35,000	21,800
富士通	FMT-403(タウンズMIDI音源カード)	72,800	54,000
富士通OA	PB-01Tプリントボーイ(内蔵型プリンターアダプター)	24,800	19,800
富士通OA	PB-02プリントボーイ(外付型プリンターアダプター)	29,800	23,900
システムサコム	MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
SONY	V-box(CI-1000)&接続ケーブル(SMF532)	39,500	36,000
人気ソフト			
富士通	ビデオ工房V1.1(ビデオ編集ソフト)	14,000	11,200
富士通	日本語MS-DOS V5.0 基本セット	12,800	10,200
富士通	日本語MS-DOS V3.1 基本セット	9,800	7,800
富士通	Towns V-NET(パソコン通信ソフト)	18,000	14,400
富士通	Air Warrior(通信対戦フライトゲーム)	7,800	6,200
富士通	Habitat V2.1(ビジュアル通信ソフト)	6,800	5,400
アートディンク	ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	12,800	大特価
ビング	スプラッターハウス(アクションゲーム)	9,800	大特価
ビング	AIII/ヨーロッパ戦線/サイレントメビウス 等	14,800	大特価
ビング	伊忍道/大航海時代/ランペルール 等	11,800	5,900
ビング	カオス・ストライク・バック/プリンスオブペルシャ 等	9,800	4,900
ダットジャパン	ハイパーアドレス Ver2.0(住所録ソフト、限定)	9,700	4,900

その他の人気ソフト(ビジネス、ゲーム他) 在庫限り半額で販売致します。

プリンターリボン 各種¥100より! プリンター用周辺装置 ¥1,000より

安心のサポートシステム

1. 組合せ自由!!
2. 全品に安心の総合保険付き
3. 故障の場合も富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがいます。
4. 初期不良は即、交換します。
5. 当社は富士通FMタウンズ有力販売店です。安心してお求めになれます。
6. 設置も安心! パソコンデスクプレゼント!
   (ただしB-F57のセットを除く)
   パソコンデスクが不要なかたはソフト1本とキーボードカバーをプレゼント!

FUJITSU FM TOWNS 新品同様中古品 大量入荷 1年保証

中古に強い日本マイコン流通センターならではのスピード入荷!

FM-TOWNSII HR20	FM-TOWNSII HG20	FM-TOWNSII CX20	FM-TOWNSII UX20
定価¥328,000	定価¥303,000	定価¥333,000	定価¥288,000
中古特価 ¥236,000	中古特価 ¥210,000	中古特価 ¥189,000	中古特価 ¥176,000

分割払いも大歓迎! 保証も1年で安心! 総合保険も付きます。

下取交換(得得)フェアー! (1/31迄) グレードupのチャンス!

FM-TOWNSII HRシリーズをお求め予定の方へBigチャンス!

日本マイコン流通センターでは、1/31迄の限定でFM-TOWNSII HRシリーズをお求めの方に特に有利な下取交換特典を用意致しました。
いまお客様がお持ちのパソコン(ファミコン、MSXを除く)を下取に出してFM-TOWNSII HRをお求めになりますと、通常下取価格より更に高価にて下取品をお引取りさせていただきます。(詳しくはお電話にて)
もちろん各種FM-TOWNSからの買い換えでもOK! 10年前のパソコンでも最新のパソコンでも何でもOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。



中古→中古
中古→新品
買換え自由

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 当社では、お客様からの下取りや買取りの価格は全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。
- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ベーマガ MK係
03-3463-4455代
(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

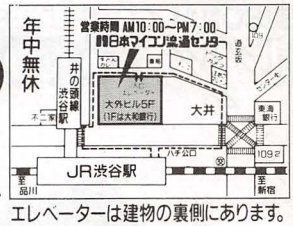
全国どこでもお電話一本で即、買取り

受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03[3463]4455 (ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。



エレベーターは建物の裏側にあります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F **日本マイコン流通センター** 全国買取 係

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX 03(3463)2394 又は 03(3496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日〜10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

《無料見積申込書》

キリトリ線

年 月 日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒		TEL	
購入予定日	年 月	職業		年令 才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々 円ぐらい					

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。
※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

ベーマガ 2月号

店内改装前につき

在庫処分激安フェアー

早いもの勝ち 在庫限り 1／31まで

店内の品全て売ります

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

(ベーマガ 2月号)

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ テレホンショッピング

お支払いは2月からでOK!



仙台 224-5591

(022)

ファックスでも受付けております(022)224-5594

お買い上げの方にもれなく「ファルコムキャラクターグッズ・イースIIマジカルボックス」プレゼント!



イースIIマジカルボックス

1 32ビットパワーをスタイリッシュなデザインに凝縮



PC-9801CS

- 32ビット386SX(16MHz)
- 3.5インチFDD2基内蔵モデル
- 12インチカラーディスプレー一体型
- FM音源内蔵
- 豊富なソフトウエアが魅力

- PC-9801CS2 ……￥398,000
- MS-DOS(Ver3.3D) ……￥9,800

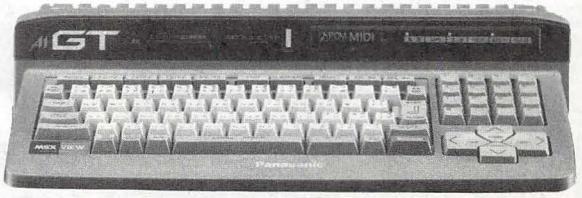
合計￥407,800を
現金特価
298,000円(税別)

頭金なし
第1回目10,360円
月々**8,400**円×47回

お支払い合計……405,160円(税込)

2 16ビットの本格派MSXターボR

A1GT



- FS-A1GT……￥99,800
- MSX用ジョイパッド(FS-JS220)……￥1,500
- ROMソフト(限定品)……￥5,800

●ワープロ及びグラフィックスが使用可能な話題のMSX View搭載

合計￥107,100を
現金特価**89,800**円(税別)

頭金なし
第1回目6,192円
月々**3,100**円×35回

お支払い合計……114,692円(税込)

3 MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD2

- 3.5インチダブルドライブ標準装備で、ラクラク操作
- プログラム実行速度がアップするBASICコンパイラ搭載



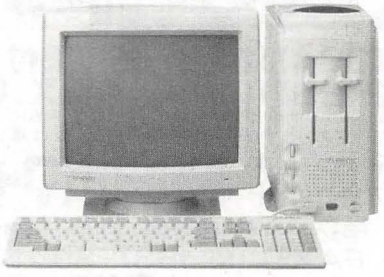
- PHC-70FD2……￥87,800
- MSXジョイパッド(FS-JS220)￥1,500
- ROMソフト(限定品)……￥5,800

合計￥95,100を
現金価格**74,800**円(税別)

頭金なし
第1回目5,811円
月々**3,700**円×23回

お支払い合計……90,911円(税込)

4 PC-8801MCmodel 2セット



(サウンドにどっきり、ゲームにうっとり)88&CD-ROMのサウンドパワーが、ボクらの五感をふるわせる。

- PC-8801MCmodel 2……￥199,000
- ディスプレー(PC-KD854N)……￥84,800

合計￥283,800を現金特価**99,800**円(税別)

お支払い合計
……127,464円(税込)

頭金なし
第1回目4,964円
月々**3,500**円×35回

※在庫状況により、ディスプレイは異なる場合があります。

受付時間 AM10:15▶PM7:00〈年中無休〉受付担当/小野

全国どこでも**無料発送**致します。ご注文は**商品No.**でどうぞ。

手軽なクレジット**頭金なし**。お支払は**2月**から**OK!!**

低金利でお得な
OAクレジット。
らくらくお支払い
長期**60回払い**まで**OK!!**

※クレジット契約は18歳以上・勤続年数1年以上が条件となります。その他の中・高校生の方は同意を得た保護者のお名前でお申し込み下さい。

ELECTRIC & LIVING

エルダウン
庄子デンキ
コンピュータ・中央

仙台市青葉区一番町三丁目6-5☎022(224)5591



「はい」の人も、まあ、読んで見てください。

これは、新卒・大卒・未経験者を歓迎している日本ファルコムの、まじめな求人広告です。

●「ゲームクリエイター」、時代を代表する花形として脚光を浴びている職業です。ただ、華やかな面だけではありません。過酷な長時間労働など影の部分も、残念ながら一面では事実です。これと、上の画面で語られているようなことが、ゲーム業界を言い現す風潮として半ば定着してしまっています。そして、大量の求人。溢れる情報の中で、入る会社を選ぶのは、容易なことではありません。

●ここで、迷っている人に、ひとつ質問をさせてください。「ゲーム作りは、いつまで続けるべき仕事だと思いますか?」ファルコムなりの考えはあります。それを御教えする前に、なぜ上のような風潮があるのかについて、お話ししましょう。

●「ゲームは20代前半までの若い人間でなければ作れない」、こんな話を聞いたことがありますか。業界には、よくこう公言している人がいます。でも、考えてみてください。映画でも小説でも、クリエイターが円熟したいい味をだせるのはむしろ30代からです。なぜ、ゲームだけが違うと、彼らは言うのでしょうか。実はこういうことなのです。

●業界には、徹夜の連続などを強いる会社がまだあります。そういう過酷な環境で働き続けていれば、いつか体を壊してしまいます。つまり、単に体力的な問題として、20代前半まででないと勤まらないのです。たとえ勤め始めた頃はよくても、だんだん着いていけなくなり、結局辞めるしかありません。そして、不自然な生活に染まると、次の就職先もそういった所を選ぶしかありません。「腕一本で渡り歩く」といえば聞こえはいいのですが、実態はこれです。

●いろいろな考え方の会社があります。「とにかく採用し、修羅場をくぐらせ、残った者だけを厚遇する」「極端に甘い勤務体制を用意し、それに溺れて自滅していく者から切捨てていく」そういう方針の会社もあります。また、採用自体にも、それぞれの考え方が反映されています。例えば、新卒お断りで求人をしている会社もあります。新卒は、即戦力にはなりませんから、2年で辞めて貰うつもりの求人なら、この見習期間は致命的です。大卒お断りの会社もあります。25歳で使い捨てるつもりなら、確かに大卒は採用しにくいでしょう。他、仕事の進め方も、会社によって様々です。社員を工場の機械のように扱う会社もあります。決められた絵を描くだけ、仕様書を守ってプログラムを書くだけ、自分がどんなゲームのどの部分をやっているのかも解らない状態。能率はいいでしょう。しかし仕事のやりがいはどうでしょうか。

●そろそろ、ファルコムの考え方を御教えしてもいいでしょう。ファルコムは、ゲームクリエイターは、一生の仕事にする価値がある職業だと、考えています。だから、そういうつもりの人だけをお迎えしますし、会社の仕組もそのようにしています。勤務時間は9時から5時半、残業は本人の自主的な判断に委ねられていて、徹夜や泊り込みでの勤務は一切ありません。また、完全週休二日制も導入しています。「まるで普通の会社員みたい」と思う人もいるでしょう。しかし、それが重要なことなのです。不規則な生活の中で作られた作品より、落ち着いた環境でじっくりと取り組んだ作品の方がはるかにクオリティが高いということを、ファルコムは知っているのです。

●また、長く続けるためには、やりがいという面も重要です。ファルコムでは、プロジェクトチーム制を採用し、最初の企画段階から、現場スタッフによって進めて行くという制作スタイルをとっています。企画会議では、職種の枠はありません。誰もが自由に自分の意見をぶつけ、みんなで一つの形にまとめて行くのです。

●そして、ファルコムは高卒から大卒まで、実務経験のない新卒の方を歓迎しています。「ゲーム作りは一生の仕事である」と考えているファルコムにとって、新人の年令や実務経験といった部分は大した問題ではないのです。給与面でもふさわしい額を用意しています。業界最高とは言えませんが、それでも世間の水準から見れば決して悪くない額です。なお、上の画面は、コンシューマ参入第1弾として制作進行中の「風の伝説ザナドゥ」ですが、これを作っているのも、多くが新卒2年目程度の若い社員なのです。

●さて、上の選択で「はい」を選んだ人、まだお考えは同じですか?
違う答えが出て来たその時は、どうかファルコムのことを思い出してください。

■募集職種■	①：プログラマ ②：グラフィック、シナリオ、音楽 ③：総合職(広報・営業、経理、総務など)
■募集区分■	平成5年3月新卒者および中途採用
■応募資格■	①②高卒以上 ③新卒の場合は専門学校卒以上、学部学科専攻等は不問、30歳位まで。
■給　与■	当社規定により経歴・能力を考慮して優遇 (平成4年大卒初任給185,000円：総合職)
■待　遇■	昇給年1回、賞与年2回、超過勤務手当実績分全額支給、交通費全額支給、各種社会保険完備、独身寮、定期健康診断、TSK保養所など全国各地の厚生施設の利用
■休日休暇■	完全週休2日制、祝日、年末年始(6日間)、夏期休暇(8日間)、有給休暇、慶弔休暇 ●年間休日休暇125日以上
■勤務先■	東京都立川市(JR立川駅徒歩5分)
■応募方法■	葉書またはお電話でお問い合わせください。詳しい要項をお送りします。
■連絡先■	〒190 東京都立川市曙町1-14-13 立川MKビル BOX-BI 日本ファルコム株式会社 0425-27-0555(代表) 担当：山田、藤井

なお、経験者の方も「これで腰を落ち着けるぞ」という意気込みがあれば、もちろん歓迎します。厳しい日常の中でゲームがすっかり嫌いになってしまう前に、ぜひ一度考えてみてください。

Falcom®

C&C for Human Potential

NEC

応募しなけりゃ、はじまらない。

第6回 NECパソコンアート大賞 作品募集

応募締切り '93 5月11日必着



恒例アート大賞の季節が、今年も到来。
CGあり、アニメあり、サウンドあり、DTPあり、
毎年応募者急増の人気コンテストです。
さあ、軽い気分でチャレンジすれば、
あなたもあっぱれパソコンアーチスト。

いざ、グランプリ!

作品募集中

グランプリ100万円

■応募条件
●使用パソコンのメーカー、機種は問いません。
(但し日本国内で現在市販されているもの)。
●パソコン用の汎用コンピュータ言語または市販ソフト・ツール類を使用して作成した未発表のオリジナル作品(雑誌その他で紹介されたプログラムソフトを流用して作成した作品は応募できません)。
●年齢、職業、国籍等は問いません。
●学校、団体等での応募も可。
●一人で複数作品の応募も可。(受賞作品はお一人一作品とします)。
●応募作品は返却いたしません。なお応募者は、NECに対し応募作品を自由に利用する独占的権利を無償にて許諾するものとします。

【応募部門】●一般部門 高校生以上、社会人の方。
●ジュニア部門 中学生以下、児童・幼児の方。

■応募方法
●住所・氏名・フリガナ(グループの応募についてはその代表者と共同制作者全員の氏名)・年齢・職業・電話番号・部門名・ジャンル(CG・アニメ・サウンド・DTP他)・作品タイトル・使用パソコン(メーカー・機種名)・使用ツール(言語又はアプリケーションソフト名)・操作方法・作品動作時間・作品のPRを用紙に明記し、一作品ごとに作品を収納したフロッピィディスクに添付し事務局へ郵送してください。DTP作品等は、出力されたものも添付してください。なおVTRでの応募は受け付けておりません。※DTP作品で3辺の合計が150㎝をこえる作品を応募される場合は、前もってお問い合わせください。

■審査員
井筒和幸(映画監督)/伊藤博文(CG映像プロデューサ)/草原真知子(CG評論家)/立花ハジメ(アーチスト)/松下 進(イラストレータ)他。50音順。

■賞金
●グランプリ 1名 100万円+トロフィ
●一般部門 大賞2名 各30万円/優秀賞8名 各10万円/佳作16名 各3万円
●ジュニア部門 大賞1名 30万円または、相当のPC-9800シリーズ/優秀賞4名 各3万円(図書券)/佳作8名 各1万円(図書券)
※学校・団体等の応募作品が受賞した場合、賞金または相当のPC-9800シリーズを進呈。

■審査発表/表彰式 '93年7月下旬(予定)

応募・お問い合わせ先
〒150 東京都渋谷区渋谷郵便局留
NECパソコンアート大賞事務局MD係
TEL.03(5466)0189
(受付時間10:00~17:00土・日・祝日を除く)

Anniversary 10th PC-9800シリーズ NEC

主催/NECグループ 共催/NHKエンタープライズ NECグループ

●このデザインは、第5回NECパソコンアート大賞受賞作品の中から、松塚哲さん/武藤浩さん/山田秀俊さん/宮下裕一さん/内山弘美さん/山田佳苗さんの作品の一部を利用して構成されています。

第十二巻第二号通巻一二八号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九三年一月二十五日印刷 一九九三年二月一日発行

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(三四四五)六一一一

特別定価480円(本体466円) 雑誌18361-02 T10183610204 82