1992年12月1日発行(毎月1回1日発行)第11巻第12号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌

DEC.1992 12



特別定価480円(別冊付録共)

速報! デザイン一新!コンパクト・モデルから486CPU搭載ハイエンドマシンまで

『TOWNS』3機種10タイプ CD付き『98』が新登場!

Macintoshってどんなパソコン?

●現行機種ラインアップ ●CGアニメを作成してみよう

ハードウエア使用レポート

一太郎dash & ロータス1-2-3がすぐ使える

Dyna Book EZ

ペン入力を可能にした Dyna Note

好評連載:ゲーム制作・教材制作に役立つ

先生と生徒のためのBASICプログラミング講座

〜ハノイの塔で"再帰"に挑戦〜

名作LDゲームを続々とMEGA-CDに移植中

ウルフ・チーム開発テクニックの秘密を探る

NEO・GEOの性能をさらに引き出す

100メガソフト「龍虎の拳」ついに登場!

〜全8キャラの必殺技とプロフィール掲載〜

SEC「ドラゴンクエストV」をプレイ!

さてどんなゲームだったのか!?

今月の新作ソフト情報

全150タイトル満載!

- パソコン 47作
- スーパーファミコン 26作
- ファミコン 12作
- PCエンジン 11作
- メガドライブ 14作
- ゲームボーイ 10作
- ゲームギア 3作
- アーケード 8作
- ゲーム・ミュージック&ビデオ 19作

注目パソコン・ゲーム

石見銀山殺人事件/バーンウェルト/ドクターブレインパズルの城/エルヴズ/グランプリサーカス2/モンキーアイランド/エルムナイト/M1タンクプラトゥーン/早碁/雨月奇譚

■困っているキミへのお助け情報

「レスキューCOMPUTER GAME」

「ダイナソア特集」

誰にも打ち込める32本のプログラムを掲載



ファミリーベーシック
FM-7/77/AV
FM TOWNS
MSX/2/2+/turbo R
MZ-700/1500
MZ-2500シリーズ
PC-6001/mkII/6601/SR
PC-8001mkII/SR
PC-8801/mkII/SR
PC-8801mkIISR以降
PC-88VAシリーズ
PC-9801シリーズ
PC-286シリーズ
X1/turboシリーズ
X68000シリーズ
PB-100
PC-E500



別冊付録 販売店プロ・アドバイザーが選ぶ ハードディスク・ガイドブック —100機種最新カタログ付き—

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

エフエム・タウンズ

FM TOWNS、一新す。

コンパクト一体型モデルから高速・高性能486CPU搭載のハイエンドマシンまで 3機種10タイプをラインアップ。



モデル HG

パワフル&クイックのスタンダードマシン

マルチメディアを快適に動作させる、高性能386CPU(20MHz)を搭載。2FDドライブモデル、40MB/100MBハードディスク内蔵モデルをラインアップ。別売の内蔵3.5インチ光磁気ディスクや内蔵200MBハードディクスの装着も可能。

モデルHG20 (2FD)
モデルHG40 (2FD、40MBHD)
モデルHG100(2FD、100MBHD)

モデル HR

高速486CPU搭載のハイエンドマシン

高速・高性能の486SX(20MHz)を搭載。オーバードライブカードを装着すれば更に約2倍スピードアップ。CD-ROMアクセスタイム0.5秒と高速読取りが可能。2FDドライブモデル、100MB/200MBハードディスク内蔵モデルとラインアップ。

モデルHR20 (2FD)
モデルHR100(2FD、100MBHD)
モデルHR200(2FD、200MBHD)
メインメモリ4MB

モデル UG

コンパクト&ハイクオリティのマルチメディア・パートナー

高精彩トリニトロン®ディスプレイを組み込んだコンパクトな一体型。CPUには386SX(20MHz)を搭載。1FD/2FDドライブモデル、40MB/80MBハードディスク内蔵モデルの4モデルをラインアップ。あなたのパートナーに相応しいマシンです。

モデルUG10(1FD)
モデルUG20(2FD)
モデルUG40(2FD、40MBHD)
モデルUG80(2FD、80MBHD)

あのパソコンとは、デキがちがう。こんどのFM TOWNSは。

マルチメディアだから、ディジタル動画とアニメーションが簡単に扱える「LiveMotionシリーズ」を提供。(ディジタル動画システム「LiveMovie」、アニメーション作成システム「LiveAnimation」)

マルチメディアだから、映像や音を駆使した〝使いやすく・楽しく・役に立つ〟ソフトが充実。教育、エンタテイメント、ビジネスなど600タイトル以上のオリジナルソフトを幅広く品揃え。

マルチメディアだから、自分だけのオリジナルソフトが簡単に作れる「TownsGear」や実用ソフト満載の「TownsStaff」を標準装備。買ったその日からすぐ使えます。

そのうえ、うれしいことに、使いなれたMS-DOS® ソフト2,500タイトル以上、また、Windows™ソフトも190タイトル以上品揃え。マルチメディアの世界標準プラットフォーム「WindowsMME」もサポート。

※トリニトロン® は、ソニー㈱の登録商標です。※MS-DOS® は、米国マイクロソフト社の登録商標です。※Windows™は、米国マイクロソフト社の米国での商標です。

FUJITSU

動くから、感動できる。新しいマルチメディアの世界「LiveMotion（ライブモーション）」

●ディジタル動画編集ソフト「LiveMovie（ライブムービー）」

「LiveMovie」は、ビデオ映像をFM TOWNSのハードディスクや光磁気ディスクにいったん記録し、それをさらに編集/再生できるディジタル動画編集ソフトです。これまでは、動画を扱うにはビデオやLDなど外部AV機器が必要でしたが、パソコン本体上での動画処理が可能となりました。例えば、動く図鑑/動く教科書など、これまで止まっていた写真が動きだし、より分かりやすく、より説得力のあるマルチメディアソフトが簡単に作れるようになります。（TownsシステムソフトウェアV2.1L20に再生専用ソフトを標準装備）

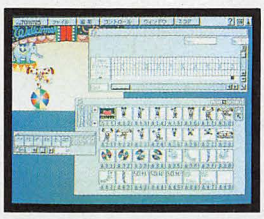


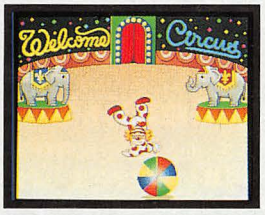


LiveMovie V1.1（B276E170） ¥49,800（税別）
メモリ4MB以上、ハードディスク、ビデオカード必須

●アニメーション作成ソフト「LiveAnimation（ライブアニメーション）」

「LiveAnimation」は、グラフィック/サウンド/テキストを組み合わせたアニメーションをFM TOWNS上で作成するオーサリングソフトです。操作は簡単。専門家でなくても、256色のきれいなグラフィックとPCMの生の音を利用した本格的なアニメーションを簡単に作成することができます。また、作ったデータは、マルチメディアの世界標準プラットフォームである「WindowsMME」上での利用もOK。
（TownsシステムソフトウェアV2.1L20に再生専用ソフトを標準装備）



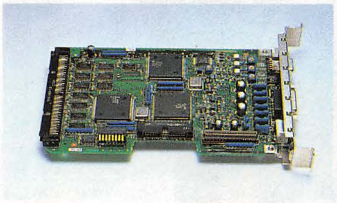


LiveAnimation V1.1（B276E180） ¥49,800（税別）
メモリ4MB以上

マルチメディアの可能性を広げる各種周辺機器も、ぞくぞく。

FM TOWNSで1677万色を実現！ フルカラーカード

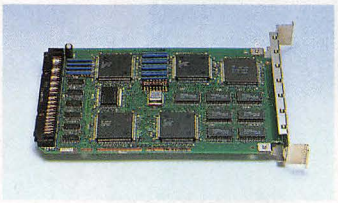
640×480の画面モードで1677万色のグラフィック表示を可能にするカード。Towns-Fullcolor V1.1（¥59,800税別 メモリ4MB必須）でグラフィックの編集ができます。



FMT-461 ¥128,000（税別）
'93.1月提供予定

画像圧縮をサポート！ JPEGカード

カラー写真などの大容量の自然画データの圧縮/伸長が可能。電子カタログ等の大容量画像データを使用するソフトの作成に役立ちます。



FMT-451 ¥128,000（税別）
'93.1月提供予定

省スペースの10インチサイズ TFTカラー液晶ディスプレイ-10

1677万色中26万色同時発色を実現する10インチサイズのカラー液晶ディスプレイ。



FMTLCC51 ¥598,000（税別）
'92.12月末提供予定

マルチメディア・リーダー登場

FM TOWNS II

モデルHR / モデルHG / モデルUG

FM TOWNSインフォメーションサービス（お問い合わせ時間）10:00AM～6:00PM 月～土（祝日を除く） 東京(03)5690-0032／大阪(06)346-5487 現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、下記にて承ります。

●札幌(011)222-5476	●青森(0177)23-3291	●盛岡(0196)51-9829	●仙台(022)267-5250	●福島(0245)23-3803	●つくば(0298)56-5113	●足利(0284)72-3390	●宇都宮(0286)38-9865	●東京(03)3646-0816
●大宮(048)649-7055	●立川(0425)28-1567	●千葉(043)222-3117	●藤沢(0466)24-6072	●横浜(045)201-3101	●川崎(044)244-5218	●小田原(0465)24-5002	●新潟(025)244-8295	●富山(0764)42-6877
●金沢(0762)62-7032	●長野(0262)24-3831	●松本(0263)36-7609	●静岡(054)252-8674	●浜松(053)453-7106	●沼津(0559)52-2514	●滋賀(0775)25-5585	●名古屋(052)261-5141	●京都(075)231-6610
●大阪(06)346-5415	●神戸(078)332-1247	●松江(0852)24-0334	●広島(082)211-1759	●徳島(0886)56-0304	●山口(0839)25-5453	●高松(0878)51-8125	●高知(0888)21-2234	●福山(0849)27-3553
●福岡(092)713-4392	●北九州(093)521-8828	●長崎(0958)20-3526	●大分(0975)38-0616	●宮崎(0985)31-8327	●鹿児島(0992)24-8810	●沖縄(098)863-7248		

ソフトだけで始められるようになったから。

いまあるパソコンで楽しめる。※

あなたのパソコン＋キャプテンソフト＋契約料800円。これが新しいキャプテンの始め方。双方向性のある会話型の情報メディア・キャプテンがビデオテックス通信網の「2,400bit/s対応サービス」開始により、日本中のネットワーカーにぐーんと身近になりました。

10,000もの情報サービスが楽しめる。

●予約やショッピングにもキャプテン。

映画にコンサートのチケット予約。旅好きなら切符の手配に宿泊予約、全国のお土産品も注文できる。お中元・お歳暮の際にはデパートへのギフトオーダーも。そのうえ、代金の支払いもキャプテンなら簡単にできるんです。

●趣味と娯楽にもキャプテン。

ゲームあれこれ、占いいろいろ楽しめる。競馬のオッズもレース結果もわかります。メールボックスで情報交換もキャプテンならできるんです。

●進学、就職、教養にもキャプテン。

大学案内に入試情報、合格ラインまで、いたれりつくせりの進学情報。就職・企業情報も満載。電子百科事典も役立てて欲しいキャプテンです。

●資金運用、将来設計にもキャプテン。

株価情報、見られます。利子計算や税務計算、年金計算に保険の受け取り額もキャプテン使えばセンタのコンピュータが素早く答えてくれるんです。

●生活全般にもやっぱりキャプテン。

ニュースに天気予報に、公共サービス。まだまだあります、美容と健康、育児に料理etc.毎日の生活情報もキャプテンで見られます。

通信料全国均一3分30円で楽しめる。※※

ビデオテックス通信網の通信料は全国どこからでも3分30円。平日の早朝・夜間と土・日・祭日は5分30円の割引料金です。

※2,400bit/sまたは1,200bit/sの全二重モデムが必要となります。
※※一部の地域ではビデオテックス通信網をご利用になれない場合があります。

本サービスにご使用になれるソフトウェアは下記の会社より発売されています。

NEC PC9800シリーズ/●日本テレマティーク㈱営業本部(03)3358-0111㈹
●丸八㈱(0776)25-0808　●㈱シンフォニー(03)3443-0293
富士通FMR-50シリーズ/●富士通㈱伝送無線販売推進部(03)3216-3211㈹

よべば応える画面コール

キャプテン

お問い合わせ先　0120-414932
NTT画像通信事業本部　ビデオテックス通信サービス部　キャプテン担当

■資料をご希望の方は、ハガキに住所・氏名・年齢・電話番号を明記のうえ、下記までお送りください。(この部分を切り取って、ハガキの宛名として直接貼り付けて使用することもできます。)

〒100　東京都千代田区大手町2-3-5
NTT大手町ビル2F

NTT画像通信事業本部　ビデオテックス
通信サービス部　キャプテン担当　行

資料請求券
マイB 11.8


NTT
パソコンはある。
キャプテンしない。
もったいない。



160字/秒、トップクラスの印字速度を誇るHPの行動派パーソナルプリンタ。

時間に追われるときってありませんか。仕事が立て込んでたり、急に打合せの時間が早まったり。テキパキやらないと終わらないわよね。その点、HPのパーソナルプリンタDeskJet 300Jは、トップクラスの印字速度だから、オフィスでもプライベートでも忙しい行動派の人にはぴったりよね。

●群を抜く「高速印字」のインクジェットプリンタ

HP DeskJet 300Jは、世界中で500万台の実績をもつHPインクジェットプリンタの高性能をそのままコンパクトに凝縮。160字/秒の高速印字と300 dpiの解像度で、速く美しく出力します。これでプリント待ちのイライラもデスク回りもすっきり。

●パーソナル・ユースにこだわった「親切設計」

オートシートフィーダがA4サイズもB5サイズも、50枚まで自動的に紙送り。1/2縮小機能も標準装備です。さらに、HP独自のインクジェット方式だから、印字のときもとても静か。また、必要なところだけインクを噴射するので大変経済的です。

HEWLETT PACKARD

着替えの間にプリントアウト。
目をみはる速さでしょ。



行動派パーソナルプリンタ

HP DeskJet 300J



標準小売価格：74,800円(税別) 新発売。

対応機種：NEC PC-9800シリーズ、EPSON PCシリーズ、東芝J-3100シリーズ、
各社DOS/V仕様パソコン、各社AXパソコン

標準付属品 プリントカートリッジ(黒)1個、日本語Windowsドライバ申込書、電源モジュール、マニュアル

(注)インタフェースケーブルは含まれません。販売店に確認のうえ別途お買い求めください。

●便利なWindowsドライバと別売オプション機能

PCの使い勝手を向上させるOSとして普及してきたWindowsに対応して、日本語Windowsドライバを無償で提供。Windows上のアプリケーションから簡単に出力できます。また、丸ゴシック体、ハガキフィーダもオプションで用意しました。

HP DeskJetプリンタ ビッグボーナスキャンペーン

年賀状作成ユーティリティ「れいこのはがき屋さん」プレゼント

HP DeskJet 505J/300Jをお買い上げの方に、毛筆体できれいに年賀状が作れるソフト「れいこのはがき屋さん」をその場で差し上げます。詳しくは、HPプリンタ取扱店にてご確認ください。期間：92年11月1日～12月31日　ソフト対応機種：PC-98シリーズ、エプソンPC、DOS/V対応PC　＊なお、品切れの場合にはご容赦ください。

YHPお問い合わせ窓口	TEL:03(3335)8333 FAX:03(3335)8338

●電話受付時間／9:00～12:00　13:00～17:00 月曜日～金曜日(祝日を除く) ●FAXによるお問い合わせは、ご質問内容とともに、ご連絡先、弊社製品名、接続CPU名をご記入ください。

横河・ヒューレット・パッカード株式会社

本社 〒168東京都杉並区高井戸東3-29-21

CPOIP04 AD-2054

コンピュータゲーム・デザイナー

'93受講生募集

21世紀のゲームを教育する

エニックスゲームスクールは、業界の進歩と発展のために、
ゲーム業界のいかなる分野においても活躍できる人材を育成すべく設立されました。
スクールでは、ゲーム企画・マシン語によるプログラミング等の基本的項目をはじめ
美術・音楽・文章といった感性の深化、
また市場原理や、販売戦略に関する講義まで、総合的な教育を目指しています。
私共は、ゲーム業界で自己の可能性を活かしてみたいとお考えの皆さんと
熱い火花を散らしながら共に歩みたいと考えています。
情熱があり、元気のある生徒を募集します。

■エニックスゲームスクール教育理念

魅力ある人材育成
Enchantment

文化としてのゲーム研究
Entertainment

創造的なシステム開発
Engineering

■エニックスゲームスクールならではのカリキュラム



プログラム・グラフィック・ミュージック・プロデュース教育を軸として、実際にゲーム製作を行い、製作現場で活躍する人材育成を行います。



ゲーム製作のノウハウを教育するために製作された、史上初のゲーム教育の教科書群。



エニックスゲームスクールでは、専門的な教育のために供するプログラムを独自に開発しました。

■エニックスゲームスクールの誇る特別講師陣

飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之・富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 慎太郎・もと のりゆき・森田 和郎 他
（五十音順）

■1週間のカリキュラム（例）

	MON	TUE	WED	THU	FRI
9:15	アセンブラA	ゲームデザイン論	ゲーム理念	ゲーム用語	音楽理論
11:05	マシン語基礎理論	アセンブラB	音楽実技	リアルグラフィック	ゲーム評論
12:40	昼休み	昼休み	昼休み	昼休み	昼休み
13:40	ゲーム基礎理論	自由課題	ゲームハードアーキテクチャー	CG概論	中国史ゼミ
14:30		企画特論	ハードウェア基礎理論		
↓					

●募集定員／135名●資格／年齢：18歳以上　学歴：高卒以上●入学日／平成5年4月5日(月)●養成期間／1年間

願書受付期間・試験予定日	
2次募集	平成4年11月1日～平成4年11月27日
	平成4年12月13日(日)
3次募集	平成4年12月1日～平成5年1月8日
	平成5年1月24日(日)
4次募集	平成5年1月11日～平成5年2月12日
	平成5年3月2日(火)

（上段：願書受付期間　下段：試験日）

応募方法

願書申し込みは、ハガキにて受け付けます（電話受付はございません）。住所・氏名・年令・電話番号・学校名又は会社名を明記の上、**エニックスゲームスクールマイコンBASIC12月号係りまで。**

EGS
エニックスゲームスクール
運営
株式会社 エニックスアカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3-32-4 OBCビル3F

KAO
Real Soft Series

いま、KAOフロッピーディスクを買えば キミも、名探偵になれる。



あのリアルソフトシリーズから、この冬を熱くする新タイトル登場！

KAOリアルソフトシリーズNo.8

「Jの悲劇」

—ラスベガス殺人事件—

キミ自身が刑事になり、
もつれた謎を解いていく推理型ドラマチック・アクションゲーム
真犯人は…意外な結末が待っている！



オリジナルゲームソフトがついてくるのは、KAOだけ。

好評発売中



No.3「F1」



No.6「大相撲花王場所」



No.7「花王ダービー」

新登場



No.9「怪獣王」
—モンスター
シューティング—

大怪獣が
TOKYOを襲撃する
話題のファンタジック・
シューティングゲーム。

KAOフロッピーディスクには、
エラー発生の大きな原因となるチリ・ホコリをディスクの周辺から排除するために、
さまざまな工夫と設計がなされています。
チリ・ホコリに断然、強い。KAOは、あなたの大切な情報を守ります。

チリ・ホコリに断然、強い！
KAO フロッピーディスク

●冬のボーナスキャンペーン実施中 抽選で合計1300名様にプレゼント！
いま、KAOのOA用品で すてきなOAグッズが当たります。

●賞品：A賞/特製キャリングバッグ・B賞/高感度ポケットラジオ・C賞/オリジナルフロッピーケース
残念賞/オリジナルテレホンカード●対象商品 KAOフロッピーディスク・ワープロリボン・ワープロ用紙・FAX用紙●しめきり1993年1月末日 ■くわしくは店頭のポスター・応募用紙をごらんください。

確かな記録を より美しく いつまでも
KAOのOA用品

〈KAOワープロリボン〉のお求めは家電販売店・文具店・スーパーなどでどうぞ。
また製品に関するお問い合わせ、資料のご請求（請求券をお貼り下さい。）は、
〒103 東京都中央区日本橋茅場町1-14-10 花王株式会社 FD事業本部 TEL.03(3660)7690まで。

花王

資料請求券
'92.11 MB

親切と安さの TSUKUMO 掲載商品2万円以上送料無料(一部地域を除く)

1992 ファイナルダッシュセール

TSUKUMO 3TH YEAR SINCE 1982

秋葉原電気まつり
11/20(金)~1/7(木)
資金総額 6,000万円
●1等=現金10万円 ●2等=現金5万円
●3等=現金1万円 ●4等=現金5千円
※店頭にて5,000円毎お買い上げのお客様に1枚、抽選券をプレゼント!

超低金利!冬・夏ボーナス一回払受付中!!詳しくはお問い合わせ下さい。

グローバル会員の方は、通信販売のお支払いもらぁーくらく!お電話一本でカード払いが出来ます!! お電話下さい!!

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ
受注専用フリーダイヤル **0120-377-999**
通販センター **03-3251-9911**
商品についてのお問い合わせは各支店又は通販センターへ。

お買得でニコニコ パソコンセット

台数限度・早い者勝ち!!

大好評



DOS/V入門機 セガテラドライブ
DOS/V機+メガドライブ

- HTR-1002 (TERADRIVE model 3) ……￥248,000
- HTR-2200 (SVGA対応ディスプレイ) ……￥79,800

合計定価￥327,800

64% OFF

ツクモ特価￥118,000
(消費税別途￥3,540)

クレジット例(15回払・税込)→初回￥9,278+月々￥8,800×14回



NEC PC-9801DXセット

- PC-9801DX/U2 (3.5インチ2台) ……￥318,000
- SR-7314 (DP.28mm回転台付) ……￥89,800

合計定価￥407,800

54% OFF

ツクモ定価￥185,000
(消費税別途 ￥5,550)

クレジット例(24回払・税込) → 初回￥10,785+月々￥9,100×23回

もお得!! Mac classic II

4MB RAM
120MB ハードディスク

合計定価￥327,800
ツクモ特価 ￥208,000
(消費税別途￥6,240)

NEC PC-9801DSセット

- PC-9801DS/U2 (3.5インチ2台) ……￥358,000
- SR-7314 (DP.28mm回転台付) ……￥89,800

合計定価￥447,800
ツクモ特価 ￥220,000
(消費税別途￥6,600)

NEC PC-9801USセット

- PC-9801US ……￥248,000
- SR-7314 (DP.28mm回転台付) ……￥89,800

合計定価￥337,800
ツクモ特価 ￥220,000
(消費税別途￥6,600)

EPSON PC-386P2セット

- PC-386P2 ……￥268,000
- SR-7314 (DP.28mm回転台付) ……￥89,800

合計定価￥357,800
ツクモ特価 ￥220,000
(消費税別途￥6,600)

君のマシンをPower UP1 ハードディスク編

PC-9801ディスクトップ120MB 外付ハードディスク



DOODA!A-120

台数限定 早い者勝ち

ツクモ特価 ￥66,800

PC-98NS/E、T、NC、US用 ハードディスクパック

緑電子 ——台数限定——

- BLT-N40 (40M) 定価 ￥98,000 → ツクモ特価 ￥42,800
- BLT-N80 (80M) 定価 ￥108,000 → ツクモ特価 ￥56,800
- BLT-N120 (120M) 定価 ￥128,000 → ツクモ特価 ￥75,800

X68000 & FM-TOWNS用

コニック
- VIP-100CX (100MB ダークグレー) ツクモ特価 ￥68,000
- VIP-120CX (120MB ダークグレー) ツクモ特価 ￥78,000

ロジテック
- LHD-FM200E (200MB ダークグレー) ツクモ特価 ￥108,000
- LHD-FM240 (240MB) ツクモ特価 ￥128,000

注
- X68000→SCSIボード(CZ-6BS1定価￥29,800)は別売です。
- FM TOWNS1および2(Super、XVIは入れ)→SCSIボード(定価￥30,000)は別売です。

君のマシンをPower UP2 メモリー編

PCデスクトップ用

IOデータ 新製品
- PC-34R-4M 定価￥35,000 → ツクモ特価￥27,000
- PC-34R-8M 定価￥55,000 → ツクモ特価￥41,800

PC-98FA内蔵

- EFA-4000 定価￥38,000 → ツクモ特価￥26,800
- EFA-8000 定価￥78,000 → ツクモ特価￥51,800

PC-98NS/T専用

- ENT-2000S 定価￥13,000 → ツクモ特価￥9,800
- ENT-6000S 定価￥33,000 → ツクモ特価￥25,800

FM-TOWNS

- 2Mメモリー ツクモ特価￥10,600
- 4Mメモリー ツクモ特価￥18,000
- 8Mメモリー ツクモ特価￥34,000

X68000

- 1MB増設RAMボード (CZ-600C専用) ツクモ特価￥19,500
- 1MB増設メモリボード (ACE & PROシリーズ内蔵用) ツクモ特価￥17,000
- 2MB増設RAMボード ツクモ特価￥33,800
- 4MB増設RAMボード ツクモ特価￥59,800

みんなの味方 TSシリーズ

PC-9801/PC-286、386、486 PCシリーズデスクトップ用 ★詳しい対応機種はお問い合わせ下さい。



1.44MB

TS-3NR1(1ドライブ)
定価￥29,800 **ツクモ特価￥23,800**

TS-3NR2(2ドライブ)
定価￥42,800 **ツクモ特価￥34,800**

TS-3NRシリーズは普及価格の外付けFDDとしては初めて、640KB/720KB/1.2MBの自動切替と1.44MBへの対応を実現しました。しかも、取付け、設定は従来のNRシリーズ同様カ・ン・タ・ン♪もう、面倒なメディア変換は必要ありません。普段しているDOS/Vマシンのディスケットをそのまま PC-98/286でも使用できるのです。

※PC-98NOTE用 EPSON BOOK対応品もございます。お問い合わせ下さい。

X68000用外付ドライブ



3.5インチ
- 2DD/2HD/2HC/1.44MBフォーマット対応
- ユーティリティソフト付属(デバイスドライバ/フォーマッタ)

※初代X68は、ROM交換が必要な場合があります。

TS-3XR1(1ドライブ)定価￥44,800
ツクモ特価￥35,800

TS-3XR2(2ドライブ)定価￥57,800
ツクモ特価￥46,800

5インチ NEW
- 2DD/2HDフォーマット対応
- ドライブ番号の切換スイッチ付

TS-5XR1(1ドライブ)定価￥53,800
ツクモ特価 ￥42,800

TS-5XR2(2ドライブ)定価￥72,800
ツクモ特価 ￥57,800

♪ 音と遊ぼうMIDIセット ♬

PC-98/286用

YAMAHA
HELLO MUSIC <for98>
CBX-101
定価￥74,000
ツクモ特価販売中



ローランド
ミュージ郎500 定価￥145,000
ミュージ郎300 定価￥88,000
ミュージ郎Jrボード
定価￥59,800
ツクモ特価販売中

X68000用セット

Aセット
- CM-32L …… ￥69,000
- SX-68M-II …… ￥19,800
- Musicstudio Mu-1 Ver4 ￥19,800

合計定価￥108,600 **ツクモ特価￥88,000**

Bセット
- CM-300 …… ￥58,000
- SX-68M-II …… ￥19,800
- MU-1 SUPER …… ￥39,800

合計定価￥117,600 **ツクモ特価￥92,000**

Cセット
- CM-500 …… ￥115,000
- SX-68M-II …… ￥19,800
- MU-1 SUPER …… ￥39,800

合計定価￥174,600 **ツクモ特価￥141,000**

Dセット
- CM-64 …… ￥129,000
- SX-68M-II …… ￥19,800
- MU-1 SUPER …… ￥39,800

合計定価￥188,600 **ツクモ特価￥154,000**

Eセット
- SC-55 …… ￥69,000
- SX-68M-II …… ￥19,800
- MU-1 SUPER …… ￥39,800

合計定価￥128,600 **ツクモ特価￥99,000**

モデム

<2400ボー>

MD-24FB5V 定価￥39,800
ツクモ特価￥27,800

PV-M24B5 または
MD24FP5V
ツクモ特価￥24,800

<9600ボー>

OKI
PC LINK296EX 定価￥98,000
ツクモ特価 ￥49,800

NECの新製品も特価販売中！

コンピュータ入力やゲームに疲れたら…
═健康一番═ オムロン低周波治療器
エレパレス(HV-F210)
○「たたく」「もむ」「振動」の3モード
○小型・薄型のコードレスタイプ(1ヶ) 定価￥7,700
この刺激がたまらない
ツクモ特価￥4,980

こんなものいかが…

今！大人気！！スキャンコンバーター
電波新聞 **XPC-1V**
(98シリーズ用) 定価￥41,800
ツクモ特価￥37,600
(15ピンアナログケーブル別売)
ケーブルセットの場合
ツクモ特価￥40,000



ツクモ特選パソコンラック

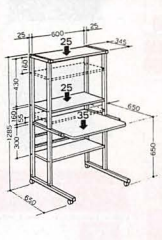
送料サービス(一部地域を除く)



エレコム
DS-31 定価￥13,000
ツクモ特価 **￥9,500**
- 天板(スチール製)
- ロック式キャスター付
- 1255(H)×600(D)×650(W)

■トレーユニット
(オプション)
FO-61
ツクモ特価 **￥3,200**





シグマAPO
SI-4(机のみ) 定価￥21,500
サイズ:1,285(H)×650(D)×650(W)
ツクモ特価￥13,800

SG-400 定価￥32,000
(SI-4(机)+イス)
イス付
セット特価
￥25,800

★掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。★

使わなくなったコンピュータ・周辺機器 高額買取り いたします。

詳しくは各店へ
東京 ツクモ買取センター ☎(03)3251-9977
東京 ツクモニューセンター☎(03)3251-0987
名古屋 名古屋1号店 ☎(052)263-1655
名古屋 名古屋2号店 ☎(052)251-3399
札幌 DEPOツクモ買取センター☎(011)242-3199

ツクモグローバルカード 好評入会者受付中！

～国内・海外でも使える多機能カード
ジャックス・VISAの提携カードです。分割払い、ボーナス払いもOK。
クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK。
お申し込みは☎03(3251)9898又は各店で
18才以上なら学生でもOK!!

★各店頭では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カードも取り扱っております。

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ。

受注専用フリーダイヤル
0120-377-999

通販センター
03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各店に。

お支払い方法

代金引き換えでお申し込みの方は
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
- 下記までお送り下さい。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センターBM係

銀行振込でお申し込みの方は
- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
三和銀行 秋葉原支店 (普)1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は
- 通販センターへお問い合せ下さい。
お申し込みもお電話1本でOK!

取り扱いカード
- セントラル●ジャックス●VIPカード●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK!

各種リース払い
- 詳しくは各店にお問い合せ下さい。ケースに合わせてご相談に応じます。

ツクモ秋葉原各店

営AM10:15～PM7:00
ニューセンター店……☎03-3251-0987
休毎週木曜日
パソコン本店……☎03-3253-5599
休毎週木曜日
AV/カメラ館B1F……☎03-3254-3999
休毎週木曜日
ツクモソフト8号店……☎03-3251-0099
休毎週水曜日
5号店……☎03-3251-0531
休毎週木曜日

ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10:00～PM7:00
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 休毎週火曜日
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 休毎週水曜日

札幌各店

営AM10:30～PM7:30 休毎週木曜日
ツクモ札幌店……☎011-241-2299
DEPOツクモ2番街店……☎011-242-3199

※12月中は無休です。

この2店ソフトのことなら
ゲームソフト・ファミコンソフトなんでもかんでも
ソフト8号店☎03(3251)0099
PC-98シリーズのビジネスソフトならおまかせ！
パソコン本店1F☎03(3253)5599

ゲームソフト・ハード、パソコンの下取りは
ツクモ買取センター☎03(3251)9977

ちゃんとパソコンしたい人の
PRO STAFF ツクモ

※表示価格には消費税は含まれておりません。

P&Aならではの新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証.// ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証
（モニター・プリンター6ヶ月間保証）
③初期不良交換期間3ヶ月
（※新品商品に限らせていただきます）
④永久買取保証
⑤配達の指定OK.//（土曜・日曜・祭日もOK.//）
⑥夜間配送もOK.//
（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK.//
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK.//
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK.//
⑨現金一括払いOK.//
（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

また また

■パワーアップ・キット(DA/RA用CPU)
●処理速度を1.5～1.7倍にアップ
①PK-CX486D(I/Oデータ)
定価¥28,000▶特価¥20,500
(送料・消費税込み¥21,630)
②HSP-DL(メルコ)
定価¥24,800▶特価¥19,900
(送料・消費税込み¥21,012)

■SNE＝サウンド・ボード(98/エプソン用)
●LITTLE-ORCHESTRA-LS
●ステレオ EMS ジョイスティック(定価¥20,000)
P&A超特価¥8,500
(送料・消費税込み¥9,270)



■PC-9801DX2/U2特選セット 限定
⊙PC-9801DX2/U2＋CU-14FD(モニター)
定価¥392,800
限定特価¥168,000



■JOYRITER(折り巧ぷりんた)
⊙FP-110NX
●熱転写、ブックプリンタ
●PC用、ケーブル・用紙付
定価¥49,800
P&A超特価
¥29,500

シャープ 単品・新品限定
モニター テルトスタンド付
①CU-14FD(0.31㎜)
定価¥74,800
▶特価¥38,000
②CU-14KD(0.28㎜)
定価¥89,800(ノングレア)
▶特価¥44,000



■コンピュータ・リサーチ
●CRC-FD5SS
●外付FDD (5×1)
定価¥38,800
超特価
¥21,500
(送料・消費税込み¥23,175)

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス＋M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14FD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用(PC-98 エプソン 88専用モニター)640×400ドット(4050文字)

注目!!平成5年3月末一括払い手数料(金利)無料
(平成4年12月末／平成5年1月末／2月末／3月末のいずれかをご指定下さい。)

NEC PC-98FA/FX/FS/GS/CS/US (送料¥2,000)



①PC-9801FA2/U2＋CU-14FD ……定価¥532,800▶特価¥295,000
②PC-9801FA5/U5＋CU-14FD ……定価¥652,800▶特価¥390,000
③PC-9801FA7/U7＋CU-14FD ……定価¥722,800▶特価¥450,000
④PC-9801FX2/U2＋CU-14FD ……定価¥352,800▶特価¥206,000
⑤PC-9801FX5/U5＋CU-14FD ……定価¥472,800▶特価¥290,000
⑥PC-9801FS2/U2＋CU-14FD ……定価¥422,800▶特価¥250,000
⑦PC-9801FS5/U5＋CU-14FD ……定価¥542,800▶特価¥330,000
⑧ FS7/U7＋CU-14FD ……定価¥612,800▶特価¥380,000
⑨PC-98GS model 1＋CU-14FD……定価¥772,800▶特価¥488,000
⑩PC-98GS model 2＋CU-14FD……定価¥902,800▶特価¥583,000
⑪PC-9801CS2 ……定価¥398,000▶特価¥206,000
⑫ 9801CS5 ……定価¥548,000▶特価¥366,000
⑬PC-9801US＋CU-14FD……定価¥322,800▶特価¥189,000
⑭ -9801US40＋CU-14FD……定価¥432,800▶特価¥275,000
⑮ -9801US80＋CU-14FD……定価¥492,800▶特価¥315,000

EPSON PC-286/386シリーズ (送料¥2,000)

①PC-386GE5/2＋CU-14FD ……定価¥372,800▶特価¥215,000
②PC-386GE3＋CU-14FD ……定価¥397,800▶特価¥235,000
③PC-386GS2/5＋CU-14FD ……定価¥472,800▶特価¥218,000
④PC-386GS3＋CU-14FD ……定価¥497,800▶特価¥228,000
⑤PC-386P＋CU-14FD ……定価¥342,800▶特価¥229,000
⑥PC-286C-STD＋CU-14FD ……定価¥242,800▶特価¥125,000
⑦PC-486GF2＋CU-14FD ……定価¥422,800▶特価¥282,000
⑧PC-486GF3＋CU-14FD ……定価¥447,800▶特価¥308,000
⑨PC-486GF5＋CU-14FD ……定価¥422,800▶特価¥287,000
⑩PC-486GR2＋CU-14FD ……定価¥532,800▶特価¥366,000
⑪PC-486GR3＋CU-14FD ……定価¥557,800▶特価¥386,000
⑫PC-486GR5＋CU-14FD ……定価¥532,800▶特価¥366,000

●98シリーズ、エプソン シリーズのモニターを
①CU-14KD (シャープ)(0.28)定価¥ 89,800に変更の場合¥ 6,000
②XC-1498C II (三 菱)(0.28)定価¥107,000に変更の場合¥ 8,000
③XC-98V3 (三 菱)(0.28)定価¥128,000に変更の場合¥26,000
④PC-KD1521 (NEC)(0.31)定価¥ 99,800に変更の場合¥20,000
⑤PC-KD1511 (NEC)(0.28)定価¥118,000に変更の場合¥38,000
⑥PC-TV354 (NEC)(0.39)定価¥110,000に変更の場合TELてください
⑦PC-TV454 (NEC)(0.35)定価¥128,300に変更の場合TELてください
⑧PC-TV455 (NEC)(0.31)定価¥147,000に変更の場合TELてください
⑨N-5513R (NEC)(0.28)定価¥105,000に変更の場合¥34,000
⑩CR-5050 (エプソン)(0.31)定価¥ 99,800に変更の場合¥30,000
⑪CR-5500 (エプソン)(0.28)定価¥168,000に変更の場合¥51,000
を加算して下さい。

APPLE-Computerシリーズ ●ディスケット5枚付(送料・消費税別)

Macintosh Classic II 4MB・FD



限定
●4MB/HD80(純正)……特価¥205,000
●4MB/HD100(国産)……特価¥213,000
●4MB/HD200(国産)……特価¥257,000

Macintosh POWER BOOK



限定
●100-2MB/HD40/FD……特価¥222,000
●140-4MB/HD80……特価¥414,000
●170-4MB/HD80……特価¥558,000

Macintosh LC II



限定
●4MB/HD80(純正)……特価¥227,000
●4MB/HD100(国産)……特価¥232,000
●4MB/HD200(国産)……特価¥285,000

Macintosh II Si



限定
●5MB/HD100(国産)……特価¥289,000
●5MB/HD200(国産)……特価¥345,000
●5MB/HD80(純正)……特価¥280,000

プリンター 送料¥1,000(一部商品除く)消費税別

①スタイルライター(アップル)(ケーブル付)…特価¥ 67,000
②パーソナルレイザー ライターLS(アップル)(ケーブル・トナー付)……特価¥175,000
③レーザーライターII NJX-J(アップル)(コントローラ・トナー付)……特価¥525,000
④HPディスクライター(YHP)(ケーブル付)…特価¥ 85,000
⑤HPディスクライターC(YHP)(ケーブル付)特価¥125,000
⑥HG-5130＋EPSON-LINK(エプソン)……特価¥173,000
⑦HG-4000＋EPSON-LINK(エプソン)……特価¥135,000
⑧マイクロライン801PS＋F(オキ)……特価¥739,000
⑨LP-3000PS-P2(エプソン)……特価¥455,000
⑩LP-3000PS-F5(エプソン)……特価¥560,000
⑪マイクロライン801PS(オキ)……特価¥535,000
⑫レーザープリンター4(スター)……特価¥190,000
⑬PLP-IIJ(ブラザー)……特価¥150,000
⑭HL-4PSJ(ブラザー)……特価¥430,000
⑮IO-735X＋PIXE-COLOR735(シャープ)……特価¥223,000
⑯LP-2000LT(エプソン)……特価¥139,000
⑰BCJ-820J(キャノン)……特価¥286,000
⑱LBP-A304E(キャノン)……特価¥418,000
⑲LBP-B406E(キャノン)……特価¥270,000
⑳LBP-A404E(キャノン)……特価¥164,000
㉑HP-SUPER Paint-JetX1300(YHP)…特価¥440,000
㉒JX-320M(シャープ)(インターフェース・ソフト付)……特価¥176,000
㉓JX-7000(シャープ)(フルカラー)……特価¥905,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)



■NEC PC-PR101/T67(定価¥84,800)
●熱転写、3フォント内蔵
超特価¥55,000
(送料・消費税込み¥57,680)



■BJ-10Vカスタム
キャノン(定価¥69,800)
●インクジェット(PCケーブル・用紙付)
P&A超特価¥42,500
(送料・消費税込み¥44,805)

Aセット:PC-PR201/80LA (NEC)……定価¥275,000▶特価¥168,000
Bセット: PR201/63A (〃)……定価¥158,000▶特価¥ 93,000
Cセット: PR201/63 (〃)……定価¥125,000▶特価¥ 73,000
Dセット: PR 45L (〃)……定価¥ 95,000▶特価¥ 53,000
Eセット: PR150N (〃)……定価¥ 69,800▶特価¥ 40,000
Fセット:PC-PR201/TC100 (〃)……定価¥168,000▶特価¥114,000
Gセット: PR101/T67 (〃)……定価¥ 84,800▶特価¥ 55,000
Hセット: PR101/T103 (〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 67,500
Iセット: PR101/T165 (〃)……定価¥120,000▶特価¥ 81,500
Jセット:PC-PR1000/4 (〃)……定価¥188,000▶特価¥128,000
Kセット:AP-300PC (エプソン)……定価¥ 59,000▶特価¥ 43,000
Lセット:AP-1000PC (〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 66,000
Mセット:VP-1047PC (〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 61,000
Nセット:VP-2061PC (〃)……定価¥130,000▶特価¥ 81,000
Oセット:VP-5058PC (〃)……定価¥215,000▶特価 価格はTEL!
Pセット:VP-5074PC (〃)……定価¥290,000▶特価 価格はTEL!
Qセット:HG-5130PC (〃)……定価¥228,000▶特価¥152,000
Rセット:LP-2000 (〃)……定価¥198,000▶特価¥135,000
Sセット:VP-5150F (〃)……定価¥750,000▶特価¥515,000
Tセット:JP-48CL (スター)……定価¥ 62,800▶特価¥ 42,000
Uセット:JR-200CL (〃)……定価¥134,800▶特価¥ 59,000
Vセット:JS-2001CL (〃)……定価¥128,000▶特価¥ 83,000
Wセット:JJ-100 (〃)……定価¥ 79,800▶特価¥ 45,000
Xセット:M-1724α (ブラザー)……定価¥ 95,000▶特価¥ 49,500
Yセット:M-1924P (〃)……定価¥148,000▶特価¥ 59,000
Zセット:BJ-330J(キャノン)(カートリッジ付)……定価¥208,000▶特価¥ 99,000
●セット:BJ-10V CUSTOM (〃)……定価¥ 69,800▶特価¥ 42,500
●セット:BJ-10V SELECT (〃)……定価¥ 79,800▶特価¥ 49,800
●セット:BJ-15V (〃)……定価¥ 89,800▶特価¥ 61,000
●セット:LBP-A404(LIPSIII)(PC用)(キャノン)…定価¥355,000▶特価¥256,000
●セット:LBP-B406E(EP-KII・トナー付)……定価¥424,000▶特価¥290,000
●セット:IO-735X(シャープ)……定価¥248,000▶特価¥152,000
●セット:FP-110NX(JOYRITER)(PC用)……定価¥ 49,800▶特価¥ 29,500

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)



NEC
①PC-9801NS/T……定価¥288,000▶特価¥175,000
② -9801NS/T40……定価¥398,000▶特価¥235,000
③ -9801NS/T80……定価¥458,000▶特価¥269,000
④PC-9801NC……定価¥598,000▶特価¥335,000
⑤ -9801NC40……定価¥738,000▶特価¥420,000
⑥PC-9801NS/L……定価¥288,000▶特価¥180,000
⑦ -9801NS/L40……定価¥398,000▶特価¥238,000
⑧PC-9801Tmodel F51……定価¥850,000▶特価¥540,000



EPSON
①PC-386NOTEAR……定価¥288,000▶特価¥203,000
②PC-386NWR2……定価¥278,000▶特価¥165,000
③ NWR1B……定価¥398,000▶特価¥262,000
④ NWR1D……定価¥458,000▶特価¥303,000
⑤ BOOK-L……定価¥378,000▶特価¥199,000
⑥PC-286BOOK-STD……定価¥258,000▶特価¥173,000

富士通 FMR50 CARD
①FMR5011A/B……定価¥278,000▶特価¥198,000
②FMR50C16A/B……定価¥398,000▶特価¥286,000
③FMR-NBC2(FMR-CARD/E)……定価¥198,000▶特価¥138,000
④FMR-5NT/21……定価¥678,000▶特価¥470,000



DYNA BOOK
①J-3100SX001-VW……定価¥328,000▶特価¥230,000
② 041-VW……定価¥428,000▶特価¥295,000
③ 001-W……定価¥278,000▶特価¥189,000
021-W……定価¥348,000▶特価¥235,000
⑤ 041-P……定価¥438,000▶特価¥274,000
⑥ 041-B……定価¥338,000▶特価¥213,000

サウンドボード&テンキー&ジョイスティックインターフェース (送料¥500)

限定
Ⓐリトル・オーケストラノート(SNE)定価¥33,800……▶特価¥25,000
Ⓑリトル・オーケストラLS (〃)定価¥20,000……▶特価¥ 8,500
Ⓒリトル・オーケストラSS (〃)定価¥22,000……▶特価¥ 9,000
Ⓓサウンド・オーケストラVS(〃)定価¥36,000……▶特価¥17,000

ⒹPC-9801-26K (NEC)……定価¥25,000▶特価¥20,000
Ⓔサウンド・オーケストラLS (SNE)……定価¥30,000▶特価¥15,500
ⒻリトルオーケストラRS (SNE)……定価¥26,000▶特価¥14,000
ⒼSOS2(ユーティリティソフト) (SNE)……定価¥12,000▶特価¥ 6,800
Ⓗサウンド・MUSICIAN (SNE)……定価¥25,000▶特価¥11,500
Ⓘリトル・MUSICIAN (SNE)……定価¥12,000▶特価¥ 5,500
ⒿGINGA-PRO (SNE)(テンキー)……定価¥50,000▶特価¥35,000
ⓀGINGA-KANA-PLUS (SNE)……定価¥25,000▶特価¥15,500
ⓁGINGA-10V (SNE)(テンキー)……定価¥18,000▶特価¥11,500
ⓂGINGA-10L (SNE)(〃)……定価¥16,000▶特価¥10,200
ⓃGINGA-10 (SNE)(〃)……定価¥12,000▶特価¥ 7,800
ⓄJOY-98V(SNE)(ジョイスティック・インターフェース)……定価¥12,000▶特価¥ 7,800
ⓅJOY-98L(SNE)(ジョイスティック・インターフェース)……定価¥10,000▶特価¥ 6,500

●掲載の価格は10月中現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

秋葉原でおなじみのP&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

11/10~12/9

●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の15%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

●定休日 毎週水曜日
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

■緑電子
⊙びるとN40
●NS/E用 ●40MB
定価¥98,000
P&A超特価¥38,000
(送料・消費税込み¥40,170)

■緑電子
⊙DOODA/A-100
●102MB/19ms
定価¥118,000
P&A超特価¥60,000
(送料・消費税込み¥62,830)

■日本テクサ
⊙STATION-120LBS
●120MB
●ユーティリティソフト3セット付
定価¥118,000
P&A超特価¥78,000
(送料・消費税込み¥81,370)

■ティアック
●HD-201A
●200MB/17ms
●メニュー2付
定価¥148,000
P&A超特価¥84,000
(送料・消費税込み¥87,550)

ハードディスク&シリコンディスク (送料¥1,000)

テクサ
●STATION-120LBS 定価¥118,000▶特価¥ 78,000
●STATION-220LB 定価¥139,800▶特価¥100,000
● 240LBS 定価¥158,000▶特価¥113,000
● RD300 定価¥378,000▶特価¥269,000
●TRUST-NE40 (NS/E用) 定価¥ 98,000▶特価¥ 38,000
● NE80 (〃) 定価¥112,000▶特価¥ 49,500
● NE125(〃) 定価¥118,000▶特価¥ 65,000
● FA120 定価¥108,000▶特価¥ 76,000
● FA240 定価¥148,000▶特価¥106,000
緑電子
●横浜Y040 定価¥118,000▶特価¥ 72,000
●横浜Y100 定価¥158,000▶特価¥ 91,000
●ビルトN40 (NS/E用) 定価¥ 98,000▶特価¥ 38,000
● N80 (〃) 定価¥108,000▶特価¥ 47,500
● N120(〃) 定価¥128,000▶特価¥ 65,000
●GH-120(ダイコ) 定価¥158,000▶特価¥113,000
● 200(〃) 定価¥218,000▶特価¥156,000
●びると館(I/Fボード付) 定価¥ 49,800▶特価¥ 37,500
●552N-BOX(N用インターフェース) 定価¥ 34,800▶特価¥ 26,000
●TF-120(安心館) 定価¥ 69,800▶特価¥ 52,500
●ドーダA40 定価¥ 88,000▶特価¥ 59,000
● A100 定価¥118,000▶特価¥ 60,000
● A120 定価¥128,000▶特価¥ 68,000
● A200 定価¥158,000▶特価¥ 98,000
● A120N(N用) 定価¥130,000▶特価¥ 91,000
ICM
●FT-120FB 定価¥118,000▶特価¥ 82,000
● 100N/120BL(I/Fなし) 定価¥108,000▶特価¥ 76,000
● 180DB/FB 定価¥158,000▶特価¥103,000
● 180BL(I/Fなし) 定価¥148,000▶特価¥ 96,000
● 240FB 定価¥188,000▶特価¥113,000
● 240BL(I/Fなし) 定価¥178,000▶特価¥115,000
●INTER-100FE-FB 定価¥118,000▶特価¥ 81,000
● 120FE-FB 定価¥118,000▶特価¥ 79,000
● 180FE-FB 定価¥158,000▶特価¥102,000
● 240F-FB 定価¥188,000▶特価¥121,000
● 300F-FB 定価¥398,000▶特価¥282,000
● 500F-FB 定価¥498,000▶特価¥358,000
●C-FLAT401 定価¥ 88,000▶特価¥ 60,000
● 80 定価¥118,000▶特価¥ 80,500
●Pack-E401 定価¥ 88,000▶特価¥ 48,500
● E80 定価¥128,000▶特価¥ 58,000
● E120 定価¥138,000▶特価¥ 69,000
●Pack-A401 定価¥ 88,000▶特価¥ 54,000
● A80 定価¥128,000▶特価¥ 78,500
● A120 定価¥138,000▶特価¥ 93,000
キャラヘル
●AV-100HGS-P(I/F付) 定価¥114,000▶特価¥ 59,000
● 120HGS-P(〃) 定価¥138,000▶特価¥ 62,000
●AV-200HGS-P(I/F付) 定価¥208,000▶特価¥ 83,000
●FB-125SXE 定価¥158,000▶特価¥108,000
●AV-040SXE 定価¥108,000▶特価¥ 39,000
● 080SXE 定価¥128,000▶特価¥ 51,000
● 040NSII 定価¥108,000▶特価¥ 76,000
●AV-125SXE 定価¥138,000▶特価¥ 63,000
ロンテック
●LHD-S 40NP 定価¥ 79,800▶特価¥ 52,500
● S100NP 定価¥ 99,800▶特価¥ 64,800
●LHD-S120HP 定価¥109,800▶特価¥ 71,800
● 240HP 定価¥149,800▶特価¥ 97,800
●SHD-S100J 定価¥ 99,800▶特価¥ 64,800
● S200J 定価¥148,000▶特価¥ 96,800
●LHD-B120H 定価¥118,000▶特価¥ 77,800
● B240H 定価¥168,000▶特価¥106,000
●LHD-NS130(98NOTE用) 定価¥118,000▶特価¥ 81,000
テクノジャパン
●PD-125EX 定価¥108,000▶特価¥ 69,000
● 200EX 定価¥138,000▶特価¥ 89,000
● 120SS 定価¥158,000▶特価¥108,000
● 240SS 定価¥238,000▶特価¥143,000
コンピュータリサーチ
●CRC-SC100D 定価¥108,000▶特価¥ 55,000
● SC130D 定価¥125,000▶特価¥ 79,000
● ISC100 定価¥122,000▶特価¥ 70,000
● ISC130 定価¥145,000▶特価¥ 83,000
ティアック
●PH-80 定価¥108,000▶特価¥ 55,000
● 130 定価¥128,000▶特価¥ 69,000
●DD-41A 定価¥128,000▶特価¥ 52,500
●HD- 41A 定価¥ 84,000▶特価¥ 45,000
● 101A 定価¥128,000▶特価¥ 58,000
● 201A 定価¥148,000▶特価¥ 86,000
●IF-55TN(NOTE用I/F) 定価¥ 30,000▶特価¥ 24,000
●HD-1101 定価¥128,000▶特価¥ 68,000
● 1201 定価¥168,000▶特価¥115,000
● 1341 定価¥378,000▶特価¥255,000
メルコ
●SDR-4000(シリコンディスク) ▶特価¥ 49,800
● 8000(〃) ▶特価¥ 63,800
● 20M(〃) ▶特価¥106,500
● 40M(〃) ▶特価¥178,000
● 80M(〃) ▶特価¥320,000
● 100M(〃) ▶特価¥390,000
I/Oデータ
●SDB- 8ML(シリコンディスク) ▶特価¥ 55,000
● 16ML(〃) ▶特価¥ 86,000
● 24ML(〃) ▶特価¥115,000
● 32ML(〃) ▶特価¥143,000
● 40ML(〃) ▶特価¥170,000

RAMディスク▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-IOSTD(ソフト)が付きます (送料¥500)

■メルコ
●EMJ-1000S 特価¥ 11,900
● 2000S 特価¥ 17,500
● 4000S 特価¥ 24,900
● 6000S 特価¥ 32,200
● 8000S 特価¥ 39,300
● 12MS 特価¥ 53,500
● 16MS 特価¥ 67,800
●RCD-2000S 特価¥ 9,400
● 4000S 特価¥ 18,500
● 6000S 特価¥ 27,300
● 8000S 特価¥ 35,400
● 16MS 特価¥140,000
● 24MS 特価¥211,000
●ENT-2000S 特価¥ 9,400
● 6000S 特価¥ 23,400
●EFA-4000(FA) 特価¥ 22,300
● 6000(〃) 特価¥ 35,000
● 8000(〃) 特価¥ 43,800
● 10M(〃) 特価¥ 55,000
● 12M(〃) 特価¥ 69,000
●EFS-4000 特価¥ 22,300
● 6000 特価¥ 35,000
● 8000 特価¥ 43,600
● 10M 特価¥ 55,900
● 13M 特価¥ 70,000
●ECS-4000L(CS) 特価¥ 24,400
●EDX-0 (DX用) 特価¥ 6,000
● 2000(〃) 特価¥ 21,200
● 4000(〃) 特価¥ 33,900
● 8000(〃) 特価¥ 66,500
●EDA-0(RA21/DA用) 特価¥ 6,900
●EDA-4000R(DA用) 特価¥ 19,500
● 6000R(〃) 特価¥ 30,700
● 8000R(〃) 特価¥ 38,900
● 10MR(〃) 特価¥ 49,600
● 12MR(〃) 特価¥ 61,000
●EDS-4000L(DS用) 特価¥ 20,900
●MHA-2000L(H98用) 特価¥ 23,800
●EHS-4000(〃) 特価¥ 30,500
● 6000(〃) 特価¥ 43,000
● 8000(〃) 特価¥ 57,000
● 10M(〃) 特価¥ 71,000
● 12M(〃) 特価¥ 85,000
●MTA-4000L(T用) 特価¥ 30,500
●MRS-4000L(〃) 特価¥ 40,500
●MES-3000L(ES用) 特価¥ 32,500
●XMC-2000E 特価¥ 12,300
●XMB-1000E 特価¥ 7,500
●MRC-3000L(〃) 特価¥ 32,800
●MRL-4000L(RL用) 特価¥ 35,500
●ERB-4000 特価¥ 28,900
●XRB-1000 特価¥ 7,500
● -2000 特価¥ 14,300
● -4000 特価¥ 27,800
●EML-2000L(9801LAPTOP) 特価¥ 28,300
● 4000L(〃) 特価¥ 45,500
■I・Oデータ
●FA34- 4M(FA) 特価¥ 23,000
● 6M(〃) 特価¥ 36,500
● 8M(〃) 特価¥ 45,500
● 10M(〃) 特価¥ 58,000
● 12M(FA) 特価¥ 71,500
● 14M(〃) 特価¥ 84,500
●FS-34- 4M 特価¥ 23,000
● 6M 特価¥ 36,000
● 8M 特価¥ 45,500
● 10M 特価¥ 58,500
● 12M 特価¥ 71,500
● 14M 特価¥ 84,500
●PIO-PC34FX-1ME 特価¥ 9,600
● 2ME 特価¥ 14,900
● 4ME 特価¥ 22,700
● 8ME 特価¥ 39,300
●PIO-PC34F- 3ME 特価¥ 20,000
● 6ME 特価¥ 32,300
● 12ME 特価¥ 54,300
● 16ME 特価¥ 76,500
●PIO-34N- 2ME 特価¥ 12,600
● 4ME 特価¥ 20,500
● 6ME 特価¥ 30,300
● 8ME 特価¥ 37,300
●PIO-EX34F-2ME 特価¥ 15,200
● 4ME 特価¥ 28,200
● 8ME 特価¥ 49,900
●PIO-SB34- 2ME 特価¥ 20,700
● 4ME 特価¥ 32,200
●PIO-DA134- 4ML(DA用) 特価¥ 20,200
● 6ML(〃) 特価¥ 31,500
● 8ML(〃) 特価¥ 40,000
● 10ML(〃) 特価¥ 50,500
● 12ML(〃) 特価¥ 62,300
● DS134 4ML(DS) 特価¥ 20,200
● EX134 2ML 特価¥ 14,700
● 4ML 特価¥ 27,900
●PIO-98H34- 4ME(H98用) 特価¥ 32,200
● 98T34- 4ME(T用) 特価¥ 32,200
●PIO-ES34- 3MB 特価¥ 35,000
●EP-386M- 2MA(386M) 特価¥ 32,800
●EP-RB7D- 4ME(386用) 特価¥ 27,500
● 8ME(〃) 特価¥ 51,200
●EP-RB7S- 4ME(GE用) 特価¥ 26,200
●EP-RB8 - 4M (386P) 特価¥ 30,000
●EP-SIM- 2ME(386用) 特価¥ 13,500
● 4ME(〃) 特価¥ 26,500
●PIO-98NT- 2ML 特価¥ 9,400
● 4ML 特価¥ 18,800
● 8ML 特価¥ 36,200
●PIO-SIM61- 2ML 特価¥ 11,600
●EP-NTB- 2ME 特価¥ 19,700
● 4ME 特価¥ 27,700
● 6ME 特価¥ 39,000
● 8ME 特価¥ 50,500
● IOS-10mini Ver2 特価¥ 3,800
● IOS-10STD 特価¥ 4,500
● D.H.TOOL 特価¥ 11,900
■NEOS
●NS-EMS-4M 特価¥ 23,900
●NE-EMS-4LA 特価¥ 23,900

■GOL-D98-4M (NOTE) 特価 ¥13,800

■RCS-2000(メルコ) (NOTE用)定価¥9,800 特価¥7,800

周辺機器コーナー (送料¥1,000)

■パワー・アップ・キット(DA/RA用CPU)●処理速度を1.5~1.7倍にアップ
①PK-CX486D(I/Oデータ) 定価¥28,000▶特価¥20,500 (送料・消費税込み¥21,630)
②HSP-DL(メルコ) 定価¥24,800▶特価¥19,900 (送料・消費税込み¥21,012)

EPSON
●GT-1000
定価¥79,800
特価¥57,500

シャープ
●JX-100S
定価¥89,800
特価¥44,000

Ⓐ PC-IN503G(NEC) 定価¥145,000▶特価¥102,500
Ⓑ PC-IN505 (〃) 定価¥138,000▶特価¥ 97,500
Ⓒ 506 (〃) 定価¥228,000▶特価¥158,000
Ⓓ 502N(〃) 定価¥ 90,800▶特価¥ 77,800
Ⓔ GT-8000(エプソン) 定価¥298,000▶特価¥213,000
Ⓕ 6000 (〃) 定価¥178,000▶特価¥121,000
Ⓖ 100V(〃) 定価¥ 44,800▶特価¥ 31,300
Ⓗ HS-40CLH⊕HS-BD(オムロン) 定価¥ 64,800▶特価¥ 45,500
Ⓘ HS-60FH⊕HS-BD (〃) 定価¥ 64,800▶特価¥ 45,500
Ⓙ HS- 7R II (〃) 定価¥ 39,800▶特価¥ 25,800
Ⓚ 10R II (〃) 定価¥ 49,800▶特価¥ 33,000
Ⓛ HVS-10(HAL研) 定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
Ⓜ HGS-10(〃) 定価¥ 39,800▶特価¥ 24,500
Ⓝ JX-100S(シャープ) 定価¥ 89,800▶特価¥ 44,000
Ⓞ 220 (〃) 定価¥145,000▶特価¥104,000
Ⓟ IO-735X (〃) 定価¥248,000▶特価¥152,000
Ⓠ COMSTARZ CLuB24/5(NEC) 定価¥ 39,800▶特価¥ 26,000
Ⓡ スケッチメイト(ローランド) 定価¥ 69,800▶特価¥ 52,500
Ⓢ PV-M24V5B(AIWA) 定価¥ 36,800▶特価¥ 25,500
Ⓣ PV-A24V5B(AIWA) 定価¥ 39,800▶特価¥ 26,500
Ⓤ MD-24FB5V(オムロン) 定価¥ 39,800▶特価¥ 25,500
Ⓥ 96FS5V(〃) 定価¥198,000▶特価¥137,000
Ⓦ MD-24FN5V(オムロン) 定価¥ 36,800▶特価¥ 25,500
Ⓧ 24FP5V(〃) 定価¥ 36,800▶特価¥ 24,900
Ⓨ DXY-1200(ローランド) 定価¥158,000▶特価¥119,000
Ⓩ 1300(〃) 定価¥228,000▶特価¥172,000
● ミュージ郎 (〃) 定価¥158,000▶特価¥128,000
● ミュージ郎Jr(NOTE) (ローランド) 定価¥ 98,000▶特価¥ 77,500
● (BOARD) (〃) 定価¥ 59,800▶特価¥ 49,000
● SFC-20(メガソフト)(FAXアダプター) 定価¥ 98,000▶特価¥ 75,500
● 07(〃)(〃) 定価¥ 58,000▶特価¥ 44,900
● 25(〃)(〃) 定価¥ 89,800▶特価¥ 70,000
● HALFAX960 (HAL研)(FAXアダプター) 定価¥ 78,000▶特価¥ 61,000
● HALFAX960EX(〃)(〃) 定価¥ 98,000▶特価¥ 76,500

外付FDD (送料¥1,000)

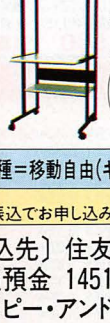
■CRC-FD5SS(C・リサーチ 5" × 1)…定価¥38,800▶特価¥21,500

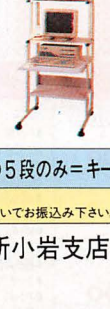
●CRC-FD3.5SS(3.5"×1) (C・リサーチ) 定価¥23,800▶特価¥13,900
● FD3.5WS(3.5"×2) (〃) 定価¥43,800▶特価¥24,800
● FD3.5SH(3.5"×1自動) (〃) 定価¥33,800▶特価¥19,300
● FD3.5WH(3.5"×2自動) (〃) 定価¥53,800▶特価¥30,500
● FD5SS (5"×1) (〃) 定価¥33,800▶特価¥21,500
● FD5WS (5"×2) (〃) 定価¥58,800▶特価¥33,500
● FD5SH (5"×1自動) (〃) 定価¥43,800▶特価¥24,800
● FD5WH (5"×2自動) (〃) 定価¥65,800▶特価¥37,000
●FD-311NS (3.5"×1ソフト切換)(ミックジャパン) 定価¥23,800▶特価¥15,800
● 312NS (3.5"×2ソフト切換)(ミックジャパン) 定価¥43,800▶特価¥24,000
● 311NH (3.5"×1自動)(ミックジャパン) 定価¥33,800▶特価¥22,500
● 312NH (3.5"×2自動) (〃) 定価¥49,800▶特価¥32,500
● 511N (5"×1) (〃) 定価¥34,800▶特価¥21,300
●AD-F35WA (3.5"×2自動)(アルファデータ) 定価¥49,800▶特価¥30,300
● -F50S (5"×1) (〃) 定価¥37,800▶特価¥23,800
● -F50W (5"×2) (〃) 定価¥49,800▶特価¥34,800
● -F50SA (5"×1自動) (〃) 定価¥47,800▶特価¥28,300
● -F50WA (5"×2自動) (〃) 定価¥59,800▶特価¥38,000
●LITTLE-ZFS (3.5"×1)(緑電子) 定価¥39,800▶特価¥23,600
● -ZFW (3.5"×2)(〃) 定価¥59,800▶特価¥36,500

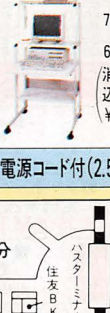
数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1,000)

①JBOX8087 定価¥ 19,000▶特価¥13,500
②JBOX8087-1 定価¥ 36,000▶特価¥15,800
③JBOX8087-2 定価¥ 27,200▶特価¥18,300
④JBOX80287-XL 定価¥ 24,800▶特価¥17,800
⑤JBOX387DX-33 定価¥ 72,000▶特価¥22,000
⑥JBOX387SX-16 定価¥ 37,000▶特価¥17,700
⑦JBOX387SX-20 定価¥ 40,000▶特価¥19,000
⑧JBOX487SX-20 定価¥120,000▶特価¥78,000
⑨JBOX-ODP486SX-20 定価¥ 82,000▶特価¥58,500
⑩JBOX-ODP486SX-25 定価¥109,000▶特価¥78,000

P&A特選パソコンラック (送料無料)

①3段¥7,900

1230(H)×600(D)×650(W) 消費税込み¥8,137

②4段¥8,800

1250(H)×700(D)×640(W) 消費税込み¥9,064

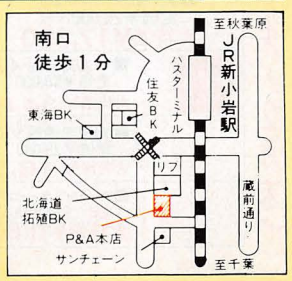
③5段¥12,500

1310(H)×700(D)×640(W) 消費税込み¥12,875

※全機種=移動自由(キャスター付)●5段のみ=キーボード収納可能、電源コード付(2.5m)(2P)

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)
〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0



P&A 株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141
●営業時間: AM10:00~PM7:00 日・祭: AM10:00~PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

ズバリご奉仕 SHARP

モデム
富士通 ■ FMMD-311G(定価￥35,800)
▶ 特価¥24,800 (送料・消費税込み￥26,574)
AIWA ■ PV-M24B5(定価￥39,800)
▶ 特価¥25,000 (送料・消費税込み￥26,780)
オムロン ■ MD-24FB5V(定価￥39,800)
▶ 特価¥25,500 (送料・消費税込み￥27,295)

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界№1の"P&Aメンテナンスサポ
最高の保証システム
① 業界最長の新品パソコン5年保証 (※モニター・プリンター3年間保証。※一部商品は除きます。)
② 中古パソコンの1年間保証 (※モニター・プリンター6ヶ月間保証。)
③ 永久資取保証
④ 初期不良交換期 (※新品商品に限
⑤ 配達日の指定O
⑥ 夜間配達も○K (※PM6:00～PM8:00の

注目!! 平成5年3月末一括払い手数料(金利)無料(平成4年12月末/平成5年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定下さい。)

X68000 CompactXVI/XVI/XVI-HD ※送料￥2,000、消費税別

今月の特選 // 特価品
Compact XVI
● CZ-674C-H さらに安く
● CZ-608D-H なります!!
● CZ-6FD5(5"FDD)
定価￥492,600
P&A超特価 ~~¥320,000~~
(※X68000サービスゲーム全て付いています。)
(※モニターをCZ-606Dに変更の場合 ￥10,000を引いて下さい)

右記セットでお買い上げの方にもれなくプレゼント!!
① 『ダウンタウン熱血物語(¥8,800)』 はもちろん、さらにその上、人気の
イ 『ロードス島戦記(¥9,800)』
ロ 『グラディウスII(¥9,800)』
ハ 『ザ・プロサッカー68(¥9,800)』
ニ 『信長の野望武将風雲録(¥9,800)』
ホ 『ELLE(エル)(¥7,800)』
の中のいずれか2本をプレゼント!!

X68000-CompactXVI ●ディスケット10枚 ●ジョイカード2ヶプレゼント中!! さらにお安く!!
Ⓐセット:CZ-674C+CZ-608D……定価￥392,800▶特価¥281,000

12回	23,400	24回	12,400	36回	8,600	48回	6,700	60回	5,600

X68000-XVI ▶セットでお買い上げの方に●ディスケット10枚●ジョイカード2ヶプレゼント中!!
Ⓐセット:CZ-634C-TN+CZ-606D-TN……定価￥447,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	25,900	24回	13,700	36回	9,500	48回	7,500	60回	6,300

Ⓑセット:CZ-634C+TN+CZ-614D-TN……定価￥503,000▶特価価格はTEL下さい。

12回	29,400	24回	15,500	36回	10,800	48回	8,400	60回	7,100

X68000-XVI-HD ▶セットでお買い上げの方に●ディスケット10枚●ジョイカード2ケプレゼント中!!
Ⓐセット:CZ-644C-TN+CZ-606D-TN……定価￥597,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	35,700	24回	18,900	36回	13,100	48回	10,300	60回	8,600

Ⓑセット:CZ-644C-TN+CZ-614D-TN……定価￥653,000▶特価価格はTEL下さい。

12回	39,100	24回	20,700	36回	14,300	48回	11,200	60回	9,400

※上記のモニターを、CZ-606D(定価￥79,800)、CZ-604D(定価￥94,800)、CZ-607D(定価￥99,800)、CZ-605D(定価￥115,000)、CZ-608D(定価￥94,800)、CZ-614D(定価￥135,000)、CU-21HD(定価￥148,000)に変更の場合、TEL下さい。超特価で販売致します。



FDD(5インチ×2基)
■CZ-6FD5
(シャープ)(定価￥99,800)
P&A超特価
TEL下さい!!

プリンター(ケーブル用続付)(送料￥1000 消費税別)

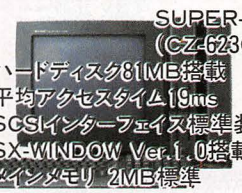


■CZ-8PC5-BK
定価￥96,800
▶特価¥68,500
■CZ-8PK10
定価￥97,800
▶特価¥71,000



カラーイメージ ジェット
■IO-735X-B
定価￥248,000
特価¥152,000
(送料・消費税込み￥157,590)

X68000シリーズ～P&Aスペシャルセット (送料￥2,000・消費税別)



SUPER-HD
(CZ-623C-TN)
● ハードディスク81MB搭載
● 平均アクセスタイム19ms
● SCSIインターフェイス標準装備
● SX-WINDOW Ver.1.0搭載
● メインメモリ 2MB標準

SUPER-HD P&A特選セット 限定
Ⓐセット:■CZ-623C-TN(単品)……定価￥498,000▶特価¥178,000
Ⓑセット:■CZ-623C-TN+CZ-606D……定価￥577,800▶特価¥233,000
Ⓒセット:■CZ-623C-TN+CZ-608D……定価￥592,800▶特価¥246,000
Ⓓセット:■CZ-623C-TN+CZ-607D……定価￥597,800▶特価¥248,000
Ⓔセット:■CZ-623C-TN+CZ-614D……定価￥633,000▶特価¥268,000
Ⓕセット:■CZ-623C-TN+CU-21HD……定価￥646,000▶特価¥278,000

注目 スペシャルプレゼント!!
★ SUPER-HD には、上記の①をプレゼント
★ PRO-II には、上記の①+イ～ホの中の2本をプレゼント
ズバリ価格で大奉仕中
● ディスケット10枚、● ジョイカード2個プレゼント中

PRO-II P&A特選セット 限定
Ⓐセット:■CZ-653C(単品)……定価￥285,000▶特価¥138,000
Ⓑセット:■CZ-653C+CZ-606D……定価￥364,800▶特価¥195,000
Ⓒセット:■CZ-653C+CZ-604D……定価￥379,800▶特価¥197,000
Ⓓセット:■CZ-653C+CZ-608D……定価￥379,800▶特価¥207,000
Ⓔセット:■CZ-653C+CZ-607D……定価￥384,800▶特価¥209,000
Ⓕセット:■CZ-653C+CZ-614D……定価￥420,000▶特価¥229,000
Ⓖセット:■CZ-653C+CU-21HD……定価￥433,000▶特価¥239,000

X68000メモリボード



① SH-6BE1-1M(600C専用)(I/Oデータ)定価￥25,000
(送料・消費税込み￥18,952)……特価¥17,900
② 1MB増設RAMボード(ACE/PRO/PROII用)定価￥25,000
(送料・消費税込み￥16,583)……特価¥15,600
③ 2MB増設RAMボード(拡張スロット用)定価￥50,000
(送料・消費税込み￥32,239)……特価¥30,800
④ 4MB増設RAMボード(拡張スロット用)定価￥88,000
(送料・消費税込み￥55,620)……特価¥53,500

X68000専用ハードディスク(外付) (送料￥1000消費税別)
〈ロジテック〉
① LHD-FM100E(定価￥99,800) ▶P&A超特価TEL下さい。
② LHD-FM200E(定価￥138,000) ▶P&A超特価TEL下さい。
〈エニックス〉
③ EFX-100(定価￥118,000) ▶P&A超特価TEL下さい。
④ EFX-140(定価￥138,000) ▶P&A超特価TEL下さい。
〈ジェフ〉
⑤ GF-120(定価￥108,000) ▶特価¥70,000
⑥ GF-200(定価￥138,000) ▶特価¥89,000
⑦ GF-240(定価￥148,000) ▶特価¥98,000

《増設メモリー&数値演算プロセッサ》計測技研
① PRKII-02(2M)…定価￥ 55,000▶特価¥ 39,800
② PRKII-04(4M)…定価￥ 90,000▶特価¥ 67,000
③ PRKII-06(6M)…定価￥125,000▶特価¥ 92,500
④ PRKII-08(8M)…定価￥160,000▶特価¥119,000
⑤ PRKII-12(2M)…定価￥ 85,000▶特価¥ 63,000
⑥ PRKII-14(4M)…定価￥120,000▶特価¥ 89,500
⑦ PRKII-16(6M)…定価￥155,000▶特価¥114,500
⑧ PRKII-18(8M)…定価￥190,000▶特価¥141,000
⑨ PR ……定価￥ 38,000▶特価¥ 27,000
MC-68881RC

X68000用ソフトコーナー (送料1ヶ～5ヶまで￥500・消費税別)

◆ Z's STAFF PRO68 Ver3.0(ツアイト)……定価￥58,000▶特価¥37,500
◆ Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツアイト)……定価￥39,800▶特価¥27,000
◆ テラツォ(ハミングバード)……定価￥19,400▶特価¥13,600
◆ マジックパレット(ミュージカルプラン)……定価￥19,800▶特価¥14,200
◆ た・みのる2(SPS)……定価￥17,800▶特価¥13,000
◆ Mu-1 Super……定価￥39,800▶特価¥25,700
◆ CMA68K(シティソフト)……定価￥29,800▶特価¥21,800
◆ サイクロンEXPRESSα68……定価￥98,000▶特価¥69,000
◆ C-TRACE68 Ver3.0(キャスト)……定価￥98,000▶特価¥68,500
◆ G68K Ver.2 PRO……定価￥22,000▶特価¥27,300
◆ C&Professional Pack V3.2(マイクロウェアジャパン)……定価￥80,000▶特価¥57,800
◆ ウエットペイント1～3(ウエーブトレイン)(各)……定価￥15,000▶特価¥11,500
◆ マチエール(サンワード)……定価￥39,800▶特価¥29,800
◆ WindexPRO68(JEL)……定価￥28,000▶特価¥20,500
◆ CZ-213MSD MUSIC PRO68K……定価￥18,800▶特価¥13,200
◆ CZ-214MSD SOUND PRO68K……定価￥15,800▶特価¥11,300
◆ CZ-215MSD Sampling PRO68K……定価￥17,800▶特価¥12,500
◆ CZ-220BSD DATA PRO68K……定価￥58,000▶特価¥40,000
◆ CZ-224LSD The 福袋 Ver2.0……定価￥ 9,900▶特価¥ 7,400
◆ CZ-225BSD Multiword Ver1.1……定価￥32,000▶特価¥23,000
◆ CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K……定価￥19,800▶特価¥15,000
◆ CZ-247MSD MUSIC PRO68K(MIDI)……定価￥28,800▶特価¥20,500
◆ CZ-249GSD CANVAS PRO68K……定価￥29,800▶特価¥22,000
◆ CZ-251BSD Hyper word……定価￥39,800▶特価¥29,400
◆ CZ-253MSD CARD PRO68K Ver2.0……定価￥29,800▶特価¥22,700
◆ CZ-257CSD Communication PRO68K Ver2……定価￥19,800▶特価¥15,300
◆ CZ-258BSD Teleportion PRO68K……定価￥22,800▶特価¥16,900
◆ CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver2.0……定価￥28,800▶特価¥21,200
◆ CZ-263GWD Paint SX-68K……定価￥12,800▶特価¥ 9,600
◆ CZ-265HSD New PrintShop Ver2.0……定価￥20,000▶特価¥15,400
◆ CZ-266BSD PressConductor PRO68K……定価￥28,800▶特価¥22,000
◆ CZ-267BSD CHART PRO68K……定価￥38,000▶特価¥29,800
◆ CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver2.4……定価￥35,800▶特価¥25,600
◆ CZ-285LSD C-Compiler PRO68K Ver2.1……定価￥44,800▶特価¥32,500
◆ CZ-286BSD BUSINESS PRO68K Popular……定価￥28,000▶特価¥20,500
◆ CZ-287SS SX-WINDOW Ver2.0……定価￥12,800▶特価¥ 9,800
★ ゲームソフト25%OFF!! (一部ソフト除く)

周辺機器コーナー (送料￥500・消費税別)

① CZ-8NSI	定価￥188,000	特価¥133,000	⑳ CZ-6BU1	定価￥ 39,800	特価¥ 28,500
② CZ-6VTI	定価￥ 69,800	特価¥ 49,500	㉑ CZ-6PV1	定価￥198,000	特価¥142,000
③ CZ-6TU	定価￥ 33,100	特価¥ 23,900	㉒ CZ-6BS1	定価￥ 29,800	特価¥ 21,500
④ BF-68PRO	定価￥ 19,800	特価¥ 14,400	㉓ CZ-8NJ2	定価￥ 23,800	特価¥ 17,500
⑤ CZ-8NM3	定価￥ 9,800	特価¥ 7,200	㉔ CZ-6BL2	定価￥298,000	特価¥214,000
⑥ CZ-8NT1	定価￥ 13,800	特価¥ 10,000	㉕ JX-100S	定価￥ 89,800	特価¥ 44,000
⑦ CZ-6BE2A	定価￥ 59,800	特価¥ 42,800	㉖ JX-220X	定価￥168,000	特価¥121,000
⑧ CZ-6BE2B	定価￥ 54,800	特価¥ 39,300	㉗ IO-735XB	定価￥248,000	特価¥152,000
⑨ CZ-6BE2D	定価￥ 54,800	特価¥ 39,300	㉘ LC-10CIH	定価￥598,000	特価¥459,000
⑩ CZ-6BF1	定価￥ 49,800	特価¥ 35,800	㉙ CZ-6CSI(674C用)	定価￥ 12,000	特価¥ 8,900
⑪ CZ-6BP1	定価￥ 79,800	特価¥ 57,000	㉚ CZ-6CR1(RGBケーブル)	定価￥ 4,500	特価¥ 3,600
⑫ CZ-6BM1	定価￥ 26,800	特価¥ 19,300	㉛ CZ-6CT1(テレビコントロール)	定価￥ 5,500	特価¥ 4,400
⑬ CZ-6EB1	定価￥ 88,000	特価¥ 63,000	㉜ CZ-6BP2	定価￥ 45,800	特価¥ 33,300
⑭ AN-S100	定価￥ 36,600	特価¥ 26,300			
⑮ CZ-6SDI	定価￥ 44,800	特価¥ 32,500			
⑯ CZ-6BN1	定価￥ 29,800	特価¥ 21,500			
⑰ CZ-6BV1	定価￥ 21,000	特価¥ 15,200			
⑱ CZ-6BC1	定価￥ 79,800	特価¥ 57,000			
⑲ CZ-6BG1	定価￥ 59,800	特価¥ 43,000			

■SX-68M II (MIDI)(サコム) 定価￥19,800(送料・消費税込み￥14,420) 特価¥13,500
■CZ-68HA ●674C用内蔵HD80M 特価~~¥95,000~~TEL下さい。

ソフト・コーナー (送料・消費税別)送料1ヶ～10ヶまで￥700

■ Micro Soft WORKS Ver2.5 定価￥40,000 大特価¥26,000
■まいと～く Ver2.1 定価￥28,000 大特価¥17,800
■一太郎 Ver.4.3 定価¥58,000 大特価¥34,800
■知子の情報 Ver.4 定価¥28,000 大特価¥18,500
■アートマスター・コア 限定 定価￥18,000 大特価¥11,600

〈ワープロ〉
● 一太郎 Ver4.3……定価￥ 58,000▶特価¥34,800
● 一太郎 dash……定価￥ 39,000▶特価¥24,800
● テラV……定価￥ 24,000▶特価¥21,500
● ARUGA(P-1 EXE Ver2.3)定価￥ 58,000▶特価¥36,500
● ARUGA-Spiritu Ver2.3……定価￥ 38,000▶特価¥25,000
● 松 Ver.5……定価￥ 58,000▶特価¥32,300
● MS Word for Windows……定価￥ 58,000▶特価¥40,000
● Z's WORD JG Ver3.0……定価￥ 58,000▶特価¥41,500
● 直子の代筆 Ver.4……定価￥ 9,800▶特価¥ 6,500
● ユーカラWAVE……定価￥ 9,800▶特価¥ 6,500
● アシストレター……定価￥ 9,700▶特価¥ 6,500
● 遊名人 Ver.5……定価￥ 36,000▶特価¥24,000
● 遊名人 Pro Ver.5……定価￥ 75,000▶特価¥47,800
● 毛筆わーぷろSr.4.0……定価￥ 75,000▶特価¥51,500
● 毛筆わーぷろJr.4.0……定価￥ 33,000▶特価¥23,000
● 刀ワード……定価￥ 25,800▶特価¥17,500

〈データベース〉
● 桐 Ver.4……定価￥ 98,000▶特価¥61,500
● ASKA Ver.2……定価￥ 32,000▶特価¥22,800
● ナイル……定価￥ 95,000▶特価¥ 62,700
● d-Base IV1.1J……定価￥198,000▶特価¥142,000
● F1 DATABOX……定価￥ 32,000▶特価¥ 22,800
● Ninja4……定価￥ 35,000▶特価¥ 23,000
● ZERO 2……定価￥ 52,000▶特価¥ 34,700
● The CARD3+……定価￥ 48,000▶特価¥ 34,500
● dBXL Ver1.4J……定価￥ 69,800▶特価¥ 53,800
● QUICKSILVER Ver1.4J……定価￥198,000▶特価¥152,000
● PARADOX3.5……定価￥168,000▶特価¥ 69,500
● Let's アイリス4……定価￥ 58,000▶特価¥ 38,000
● パワーベース……定価￥ 19,400▶特価¥ 13,800
● アシストカード……定価￥ 9,700▶特価¥ 6,500
● 知子の情報 Ver.4……定価￥ 28,000▶特価¥ 18,500

〈表計算〉
● Lotus123R2.3J 限定……定価￥ 98,000▶特価¥ 50,000
● 123NOTE BOOK……定価￥ 38,000▶特価¥ 25,000
● Microsoft Excel……定価￥ 98,000▶特価¥ 61,000
● Cubic CALC……定価￥ 78,000▶特価¥ 51,500
● Muitiplan4.1……定価￥ 68,000▶特価¥ 44,900
● Success……定価￥ 68,000▶特価¥44,900
● Recalc……定価￥ 58,000▶特価¥41,500
● アシストカルク……定価￥ 9,700▶特価¥ 6,500

〈グラフィック〉
● Z's STAFF Kid98……定価￥ 28,000▶特価¥19,500
● アートマスター・コア(限定)……定価￥ 18,000▶特価¥11,600
● 花子 Ver.2……定価￥ 58,000▶特価¥39,000
● CANDY4……定価￥ 58,000▶特価¥39,800
● 3・D PERS……定価￥ 80,000▶特価¥57,200
● アシストアート……定価￥ 9,700▶特価¥ 6,500
● マルチペイント……定価￥ 14,800▶特価¥10,800

〈通信〉
● まいと～く Ver.2.1……定価￥ 28,000▶特価¥17,800
● CCT98III……定価￥ 20,000▶特価¥15,000
● ES TERM2+……定価￥ 24,000▶特価¥17,500
● COM-NET……定価￥ 28,000▶特価¥18,500
● ACCSESS MATE3……定価￥ 19,800▶特価¥15,500
● LET'S TALKかたろう……定価￥ 38,000▶特価¥26,000
● アシストコール……定価￥ 9,700▶特価¥ 6,500

〈OS・言語〉
● MS-DOS 3.30 基本機能セット……定価￥ 9,800▶特価¥ 6,900
● MS-DOS 3.30 拡張機能セット……定価￥ 8,200▶特価¥ 6,600
● MS-DOS Ver5.0基本機能セット……定価￥ 12,800▶特価¥ 9,000
● MS-DOS Ver5.0拡張機能セット……定価￥ 10,000▶特価¥ 8,000
● MS-WINDOWS 3.0A……定価￥ 25,000▶特価¥18,500
● Quick C……定価￥ 20,000▶特価¥12,800
● Qick BASIC……定価￥ 20,000▶特価¥12,800
● True BASIC……定価￥ 18,000▶特価¥11,700
● TURBO C++2nd Edition……定価￥ 20,000▶特価¥14,300

〈エディター・ユーティリティ〉
● MIFES98……定価￥ 38,000▶特価¥27,500
● 章子の書斎……定価￥ 16,000▶特価¥11,000
● ノートユーティリティズ……定価￥ 38,000▶特価¥27,500
● Norton Back up……定価￥ 28,000▶特価¥20,500
● VZエディター……定価￥ 9,800▶特価¥ 7,800
● ノストラダムス98……定価￥ 28,000▶特価¥21,800
● エコロジーII……定価￥ 28,000▶特価¥21,800
● オーシャングラフII……定価￥ 22,000▶特価¥17,000

ート》

便利でお得な支払い

①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界№1の低金利//
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK//
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK//
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK//
⑨現金一括支払いOK//
（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

間3ヶ月
らせていただきます。）
K//（土曜・日曜・祭日もOK//）
//
※一部地域は除きます。）

FUJITSU

■拡張RAM＝メルコ＆I/Oデータ

①FJ-SIM-2ML(I/Oデータ)¥16,000 ……▶特価¥11,100
②-4ML(〃)¥26,000 ……▶特価¥17,500
③-8ML(〃)¥35,000 ……▶特価¥32,500
④XMT-2000R(メルコ)¥18,000 ……▶特価¥13,400
⑤-4000R(〃)¥29,800 ……▶特価¥21,800
⑥-8000R(〃)¥54,800 ……▶特価¥40,000

注目// 全国どこでも出張サービス// 修理全て、お客様のご自宅にうかがいます。

富士通 電脳最前線 ハイパーステーション



FM TOWNSII モデルHR

●FM TOWNSIIモデルHR20(本体)……定価~~¥308,000~~
●FMT-DP5351(カラーモニター)……定価¥ 89,800
●FMT-KB107/207(キーボード)……定価¥ 30,000
合計定価~~¥517,800~~
P&A特価//TEL下さい。

Ⓐ FM-TOWNSIIモデルHR200＋FMDP5351＋FMT-KB107/207 定価~~¥777,800~~▶特価TEL下さい。
Ⓑ FM-TOWNSIIモデルHR100＋FMDP5351＋FMT-KB107/207 定価~~¥687,800~~▶特価TEL下さい。

FM TOWNSII モデルUG

●FM TOWNSIIモデルUG20(本体) 定価~~¥288,000~~
●FMT-DP5351(カラーモニター) 定価¥ 89,800
●FMT-KB107/207(キーボード) 定価¥ 30,000
合計定価~~¥407,800~~
P&A特価//TEL下さい。

Ⓒ FM-TOWNSIIモデルUG80＋FMDP5351＋FMT-KB107/207 定価~~¥557,800~~▶特価TEL下さい。
Ⓓ FM-TOWNSIIモデルUG40＋FMDP5351＋FMT-KB107/207 定価~~¥507,800~~▶特価TEL下さい。

FM-TOWNSIIモデルHGの組合せセットもあります。TEL下さい。

新発売記念 下取りキャンペーン中

TOWNS(旧モデル)から、グレードアップ(HR)キャンペーンセール

▶FM-TOWNSIIセットを、お買い上げの方にもれなくプレゼント！
(イ)「レミングス」(¥7,800)
(ロ)「スーパーリアル麻雀PII&PIII」(¥11,800)
(ハ)「レインボーアイランドEXTRA」(¥8,800)
(ニ)「アフターバーナIII」(¥10,800)
の中のいずれか2本プレゼント
●ディスケット 5枚
さらに⊕プラス ●富士通オリジナルテレフォンカードをプレゼントします。

●FM-TOWNSシリーズのモニターを
①FMT-DP533(定価¥69,800)の場合、マイナス－¥15,000して下さい。
②FMT-DP5361(定価¥138,000)の場合、プラス＋¥30,000して下さい。

注目// FMTOWNS 下取り 買取り
※TOWNS(旧モデル)から、グレードアップキャンペーンセール中

注目!! 平成5年3月末一括払い手数料(金利)無料（平成4年12月末／平成5年1月末／2月末／3月末のいずれかをご指定下さい。）

▶P&A特選＝UX20/CX20セット

■UX20＝P&A特選セット
●FM TOWNSIIモデルUX20(本体)
●FMT-KB107/207(テンキー付)
●LHD-FM100E(ロジテック、100MB・HD)
●FJ-SIM-4ML(4M・RAM)
定価¥443,800 **33%OFF**
P&A超特価¥298,000
※ディスケット、富士通オリジナルテレフォン・カード・サービス中

消費税込み・送料

■CX20＝P&A特選セット
●FM TOWNSIIモデルCX20(本体)
●FMT-DP533(モニター)
●FMT-KB107/207(テンキー付)
●LHD-FM200E(ロジテック、200M)
33%OFF
P&A超特価¥385,000
※ディスケット、富士通オリジナルテレフォン・カード・サービス中

■拡張RAM(ハイパー)(富士通製メモリ使用)



①HM-V01T 定価¥14,800(送料・消費税込み¥11,639) 特価¥10,800
②HM-V02T 定価¥24,800(送料・消費税込み¥15,553) 特価¥14,600
③HM-V04T 定価¥49,500(送料・消費税込み¥26,986) 特価¥25,700
④HM-V08T 定価¥98,000(送料・消費税込み¥49,852) 特価¥47,900

■ FMR-50NBX▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)

Ⓐ FMR-50NB1……定価¥238,000▶特価¥ 90,500
Ⓑ FMR-50NX1……定価¥258,000▶特価¥133,000
Ⓒ FMR-50NX5……定価¥350,000▶特価¥186,000
Ⓓ FMR-50NB2……定価¥198,000▶特価¥150,000
Ⓔ FMR-50NX21……定価¥258,000▶特価¥195,000
Ⓕ FMR-50NX26……定価¥378,000▶特価¥283,000
Ⓖ FMR-50NX27……定価¥458,000▶特価¥340,000

《R-50CARD》

①FMR-50 11A/B 定価¥278,000……▶特価¥204,000
②FMR-50C 16A/B 定価¥398,000……▶特価¥295,000
③FMR-NBC2(FMR-CARD/E) 定価¥198,000……▶特価¥138,000
④FMR-5NT/21 定価¥678,000……▶特価¥470,000

FM-TOWNS専用ハードディスク(外付)(送料¥1000消費税別)



〈ロジテック〉
①LHD-FM100E(定価¥99,800)▶P&A超特価TEL下さい。
②LHD-FM200E(定価¥138,000)▶P&A超特価TEL下さい。
〈エニックス〉
③EFX-100(定価¥118,000)▶P&A超特価TEL下さい。
④EFX-140(定価¥138,000)▶P&A超特価TEL下さい。
〈ジェフ〉
⑤GF-120(定価¥108,000)▶特価¥70,000
⑥GF-200(定価¥138,000)▶特価¥89,000
⑦GF-240(定価¥148,000)▶特価¥98,000

モデム

富士通■FMMD-311G(定価¥35,800)▶特価¥24,800(送料・消費税込¥26,574)
AIWA■PV-M24B5(定価¥39,800)▶特価¥25,000(送料・消費税込¥26,780)
オムロン■MD-24FB5V(定価¥39,800)▶特価¥25,500(送料・消費税込¥27,295)

プリンターセット(ケーブル・用紙付)(送料¥1,000、消費税別)



■JOYRITER ⊙FP-110 ●TOWNS用ケーブル付 定価¥49,800
特価¥37,000(送料・消費税込み¥39,149)

●PR-B400……定価¥ 98,000▶特価¥71,000
●PR-A600……定価¥148,000▶特価¥95,000
●PR-35T……定価¥ 98,000▶特価¥62,000
●PR-30T……定価¥ 89,000▶特価¥53,500
●FMPR-353GII定価¥ 98,000▶特価~~¥78,500~~
●FMPR-204B 定価¥ 80,000▶特価¥38,000

周辺機器コーナー (送料¥1,000、消費税別)



■PRINT-BOYII 定価¥29,800 特価¥21,300(送料・消費税込み¥22,454)
■PRINT-BOY PB-01T(定価¥24,800) 特価¥9,900(送料・消費税込み¥10,712)



■外付FD ●SD-05R(システムサコム5") ●ケーブル付 定価¥60,000 特価¥47,000(送料・消費税込み¥49,440)

A AMT-351/352(数値演算)……定価¥120,000▶特価¥ 82,000
B FMT-401/402(MIDIカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 23,800
C FMT-411(ビデオカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 23,800
D FMT-412(ビデオカードII)……定価¥ 40,000▶特価¥ 27,800
E FMT-SP101(アンプスピーカー)……定価¥ 29,800▶特価¥ 20,200
F FMT-611(拡張ユニット)……定価¥ 39,800▶特価¥ 27,500
G FMT-TU101(TVチューナー)……定価¥ 39,800▶特価¥ 27,000
H FMT-121(SCSIカード)……定価¥ 30,000▶特価¥ 21,000
I FMT-MO103(マウス)……定価¥ 7,800▶特価¥ 5,900
J FMT-FD302(F・D)……定価¥ 28,000▶特価¥ 19,600
K FMFD-322A(F・D)(ドライブ ケーブル)……定価¥ 50,000▶特価¥ 10,000▶特価¥ 7,800
L FMSC-201G(スキャナー)……定価¥ 89,800▶特価¥ 63,500
M FMT-416(チューナーカード)……定価¥ 38,800▶特価¥ 26,800
N FMT-403(MIDI音源カード)……定価¥ 78,000▶特価¥ 53,800
O FMT-221(エミュレータカード)……定価¥ 80,000▶特価¥ 55,000
P FMSC-611G(カラースキャナ)……定価¥178,000▶特価¥119,000
Q FMT-621(I/O拡張ユニット)……定価¥ 89,000▶特価¥ 61,000

ソフトコーナー (送料・消費税別)

●FM-OASYSV1.0(FD)……定価¥55,000▶特価¥39,700
●FM-OASYSL31(HD版)……定価¥61,000▶特価¥43,500
●FM-OASYSL30C(HD版)……定価¥58,000▶特価¥41,500
●日本語MS-DOS-TMV3.1(基本機能)……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,300
●日本語MS-DOS-TMV3.1(拡張機能)……定価¥ 8,200▶特価¥ 6,200
●MICRO-SOFT MULTIPLAN……定価¥68,000▶特価¥52,000
●EUPHONYV1.1……定価¥98,000▶特価¥72,000
●HYPER遊名人(ワープロ)……定価¥42,000▶特価¥31,000
●テラTOWNS(ワープロ)……定価¥32,000▶特価¥21,200
●EUPHONY MTR……定価¥49,800▶特価¥37,000
●EUPHONY SCORE……定価¥49,800▶特価¥49,000
●画DB……定価¥29,800▶特価¥21,000
●MY FAIR LADY……定価¥28,000▶特価¥20,200
●TOWNS-VNET V1.1……定価¥18,000▶特価¥13,000
●G-5(ワープロ)……定価¥38,000▶特価¥28,000
●MUSIC PRO-TOWNS(音楽)……定価¥19,800▶特価¥14,600
●MUSIC PRO-TOWNS＝MIDI……定価¥39,800▶特価¥29,500
●TOWNS-PAINTV1.1(グラフィック)……定価¥38,000▶特価¥27,500
●F-BASICコンパイラV1.1……定価¥45,000▶特価¥34,000
●ヘクトル文字パターン(フォント)……定価¥39,800▶特価¥30,000
●Z's STAFF PRO-TOWNS(グラフィック)……定価¥58,000▶特価¥39,000
●High C-Compiler(コンパイラ)……定価¥40,000▶特価¥28,000
●MS-WINDOWS Ver3.0(OS)……定価¥25,000▶特価¥17,000
●TOWNSシステムソフトウェアV2.1……定価¥25,000▶特価¥18,500
●「伝」……定価¥70,000▶特価¥51,000
●ロータス1-2-3-2.3J……定価¥98,000▶特価¥66,500
●F1 DATA BOX……定価¥32,000▶特価¥22,500

ソフト・コーナー

●全略ハードディスク救Ver.2……定価¥ 18,000▶特価¥ 13,000
●NEO driver VINTAGE……定価¥ 14,800▶特価¥ 10,300
●Filedriver3……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,800
●アシストメニュー……定価¥ 9,700▶特価¥ 6,500
●Newton-98 Ver.2.0……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●NEO back-up VINTAGE……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,500
●MET's File back-up3……定価¥ 12,800▶特価¥ 8,900
●MET's File Control cute……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,800
●MET's Threeo-shot……定価¥ 26,000▶特価¥ 18,000

〈業務用〉
●三代目大番頭……定価¥250,000▶特価¥165,000
●弥生会計III……定価¥ 80,000▶特価¥ 48,000
●弥生かんたん帳簿……定価¥ 48,000▶特価¥ 31,800
●PCA会計II らくらく個人編……定価¥ 98,000▶特価¥ 64,800
●TOP財務会計エキスパートC……定価¥198,000▶特価¥131,000
●大福帳……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500
●大間屋……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500

〈その他〉
●ロータスフリーランス……定価¥ 98,000▶特価¥ 64,000
●Microsoft WORKS Ver.2.5……定価¥ 40,000▶特価¥26,000
●HARMONY 1.1J……定価¥ 50,000▶特価¥34,000
●CANDY 4スキャナ Ver.2.0……定価¥ 28,000▶特価¥20,000
●MAXLINK Ver.2……定価¥ 18,000▶特価¥12,900
●MIFESプリント……定価¥ 28,000▶特価¥20,000
●MET's 1-2-3Form(各)……定価¥ 18,000▶特価¥12,500
●MET's Multiplan Form……定価¥ 18,000▶特価¥12,500
●MET'sアシストカルクForm(各)……定価¥ 5,000▶特価¥ 3,500
●松 Ver.5 Form……定価¥ 8,800▶特価¥ 6,000
●MET's桐 Ver4 Form1……定価¥ 18,000▶特価¥12,600
●MET's桐 Ver4 Form1VTR付……定価¥ 22,000▶特価¥15,400
●MET's桐 Ver4 Form2&3(各)……定価¥ 20,000▶特価¥13,800
●MET's桐 Ver4 Form2&3 VTR付(各)定価¥ 24,000▶特価¥16,600
●WX II＋/WX II win(各)……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
●ハイパー家計簿 Ver.2……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●ハイパー住所録 Ver.2.1……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●てきぱきパパ……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
●てきぱきマム3……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)
〔振込先〕住友銀行 新小岩支店 普通預金 1451576 株ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

P&A 株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間：AM10:00～PM7:00 日・祭：AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

中古その場で高価 現金買取り 高価下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

注目!!★中古パソコン1年間保証システム!!
（※モニター、プリンター6ヶ月間保証）

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用 買取り電話 ☎03-3651-1884

下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

- ●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい）
- ●買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します
- ●近郊の方はP&A本店に直接お持ち下さい 即金にて¥1,000,000までお支払いさせていただきます

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
■中古パソコン1年間保証（モニター プリンター 6ヶ月間保証）

- ●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- ●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- ●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- ●本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- ●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

新品



シャープX68000
- ●CZ-653C(B)
- ●CZ-604D(B)

定価¥379,800
¥192,000（送料税込）

新品



■JOY RITER（折り巧ぶりんた）
⊙FP-110
- ●熱転写・ブックプリンタ
- ●PC用、ケーブル・用紙付

定価¥49,800
特価**¥29,500**

- ■CZ-8PC5（シャープ）**¥55,000**
- ■CZ-8PK8（シャープ）**¥48,000**
- ■CZ-8PK10（シャープ）**¥55,000**
- ■ST-100(98用SCSI)極上 **¥40,000**
- ■リトルF2(外付) **¥19,800**
- ■CRC-FD5SA(外付) **¥19,800**
- ■ミュージ郎300 **¥20,000**

シャープ・モニター
単品 新品限定 チルトスタンオ付



①CU-14FD(0.31ミリ) 定価¥74,800 ▶特価**¥38,000**
②CU-14KD(0.28ミリ) 定価¥89,800(ノングレア) ▶特価**¥44,000**

ラップトップ
- ■PC-9801NS……¥110,000
- ■PC-9801NS20……¥140,000
- ■PC-9801NC……¥310,000
- ■PC-9801NC40……¥398,000
- ■PC-9801NS/E……¥143,000
- ■PC-9801NS/E40……¥193,000

■PC-H98S モデル8
●model 8-002
定価¥548,000
特価**¥270,000**



シャープX68000 新品・単品
■CZ-623C(SUPER) 定価¥498,000▶特価**¥176,000**（送料・消費税別）
■CZ-653C(PRO-II) 定価¥285,000▶特価**¥126,000**



新品
■RCS-2000(メルコ)
- ●N、NS、NS/E、NC用

定価¥39,800
特価**¥7,800**

P&A特選＝今月の中古特選品

- ●PC-9801RA2 ＋アナログモニター……¥210,000
- ●PC-9801VM(640K) ＋4000文字アナログモニター……¥100,000
- ●PC-9801RX21……¥140,000
- ●PC-9801DO ＋4000文字アナログモニター……¥110,000
- ●PC-9801LT:2……¥40,000
- ●PC-9801LV22……¥108,000
- ●PC-9801NS……¥120,000
- ●PC-8801MA2……¥48,000
- MC2……¥50,000
- MC1……¥43,000
- VA2……¥70,000
- MH……¥30,000
- ●PC-286U-STD……¥70,000
- ●PC-286VS-STD……¥100,000
- ●PC-386M-STD……¥160,000
- ●PC-386VR-STD……¥160,000
- ●PC-KD854……¥28,000
- 854N……¥30,000
- 853N……¥38,000
- 862……¥32,000
- 863G……¥53,000
- ●CU-14FD……¥30,000
- 14GD……¥25,000
- ●CMT-147L(アナログ)……¥20,000
- -147H(アナログ)……¥23,000
- ●PC-PR201TH……¥52,000
- -PR101E2……¥39,000
- -PR201GS……¥49,000
- ●CZ-8PC3(シャープ)……¥30,000
- ●HG-800(エプソン)……¥45,000
- ●VP-135(CSF付)……¥25,000
- ●AV2＋FMTV-154 ＋PR203B(富士通一式)……¥49,000
- ●CZ-653C(新品)＋CZ-604D(新品)（送料・税込み）……¥235,000
- ●CZ-600C＋CZ-604D……¥165,000
- ●CZ-603C＋CZ-604D……¥188,000
- ●CZ-612C＋CZ-604D……¥195,000

■富士通FMPR-353GII（限定）(新品)●シートフィーダ●ケーブル●トラクタユニット付
¥69,800

シャープ(新品)
■CZ-623-TN＋■CZ-606-TN ●ゲーム2本 ●ディスケット ●ジョイカード2コ付
¥252,000（送料・消費税込み）

買取り価格

- ●PC-9801DA2 ¥180,000
- DS2 ¥150,000
- DX2 ¥125,000
- RX21 ¥115,000
- RA21 ¥150,000
- RS21 ¥130,000
- RX2 ¥100,000
- RA2 ¥130,000
- DA U2 ¥180,000
- DS U2 ¥150,000
- DX U2 ¥125,000
- UF ¥60,000
- UR ¥60,000
- EX2 ¥115,000
- ES2 ¥150,000
- DO+ ¥70,000
- DO ¥50,000
- VM11 ¥70,000
- UV 11 ¥65,000
- VX 21 ¥75,000
- VM21 ¥55,000
- ●PC-9801UX21 ¥65,000
- ●PC-98NV ¥80,000
- ●PC-98N ¥45,000
- ●PC-9801NS ¥95,000
- NS20 ¥120,000
- NS-E ¥120,000
- NS-E20 ¥150,000
- NS-E40 ¥180,000
- ●PC-386S ¥200,000
- VR ¥120,000
- V ¥140,000
- M ¥115,000
- ●PC-286VG ¥75,000
- VX ¥115,000
- UX ¥100,000
- VE ¥70,000
- VS ¥85,000
- VF ¥75,000
- US ¥65,000
- ●PC-286C ¥55,000
- ●PC-286BOOK ¥85,000
- ●PC-386NA ¥70,000
- ●PC-286NF ¥45,000
- ●PC-386NW ¥90,000
- ●CZ-634C ¥190,000
- 644C ¥255,000
- 604C ¥110,000
- 623C ¥160,000
- 603C ¥90,000
- 613C ¥135,000
- 653C ¥85,000
- 663C ¥100,000
- 602C ¥90,000
- 612C ¥100,000
- 652C ¥65,000
- 662C ¥90,000
- 611C ¥80,000
- 601C ¥55,000
- 600C ¥45,000
- ●FM TOWNS モデル20F ¥130,000
- モデル40H ¥200,000
- モデル80H ¥260,000

下取り交換差額表

新品 / 下取	9801FA2/U2	FA5/U5	FA7/U7	CZ-674C	CZ-634C	CZ-644C	PC-386GS3	PC-386GS5	TOWNS II モデルCX 20セット	TOWNS II モデルUX 20セット
CZ-601C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥250,000	¥160,000
612C	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥230,000	¥140,000
613C	¥210,000	¥290,000	¥340,000	¥115,000	¥135,000	¥245,000	¥180,000	¥160,000	¥190,000	¥100,000
PC-9801 RX21	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥225,000	¥135,000
RA2	¥130,000	¥210,000	¥260,000	¥ 35,000	¥ 55,000	¥165,000	¥100,000	¥ 80,000	¥190,000	¥100,000
DO	¥260,000	¥340,000	¥390,000	¥165,000	¥185,000	¥295,000	¥230,000	¥210,000	¥255,000	¥165,000
VM11	¥250,000	¥330,000	¥380,000	¥155,000	¥175,000	¥285,000	¥220,000	¥200,000	¥240,000	¥150,000
PC-286C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥260,000	¥170,000
TOWNS モデル2F セット	¥220,000	¥310,000	¥365,000	¥142,000	¥160,000	¥270,000	¥200,000	¥185,000	¥220,000	¥130,000
TOWNS モデル20F セット	¥180,000	¥270,000	¥315,000	¥ 90,000	¥110,000	¥220,000	¥160,000	¥135,000	¥170,000	¥ 80,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
- ●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔銀行振込でお申し込みの方〕
- ●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。（電信扱いでお振込み下さい。）

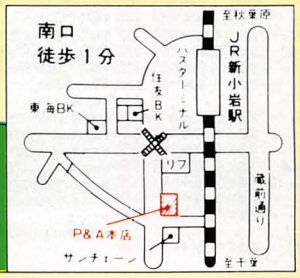
〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 ㈱ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
- ●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- ●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- ●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

●掲載の価格は、10月中旬現在のものです。



マイコン専門ショップ P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間 AM10:00～PM7:00 日・祭 AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

注目!!平成5年3月末一括払い手数料（金利）無料（平成4年12月末/平成5年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定下さい。）

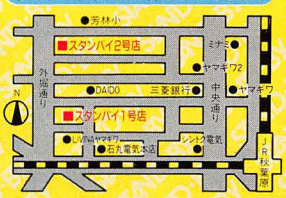
メーカー公認のパソコン専門店 スタンバイへ

SRG STAND-BY 東京店

安心

TEL.03-3258-8955

直接ご来店のお客さまはこちらへ



●東京1号店
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

●東京2号店
〒101 東京都千代田区外神田3-3-3(横町ビル)
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292
営業時間 AM11:00～PM7:00

●大阪店
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

●御支払は下記取引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013 口座名義 株式会社SRGスタンバイ

パソコンセット販売 ※販売価格は全て、送料・税金込みです。(沖縄方面は除く)

販売

NEC
PC-9801US
アナログカラーディスプレイ
PC-KD854N

ディスプレイセットで
¥199,000



下取交換

PC-9801USに(本体のみ)
買い換えの場合

下取機種	差額
PC-9801UF	¥102,000
PC-9801UV11	¥113,000
PC-9801NS/T	¥14,000
PC-9801NS/E	¥32,000
PC-9801NV	¥90,000

販売

NEC
PC-9801FX2・U2
アナログカラーディスプレイ
PC-KD854N

ディスプレイセットで
¥209,000



下取交換

PC-9801FX2・U2に(本体のみ)
買い換えの場合

下取機種	差額
PC-9801DX	¥82,000
PC-9801RX21	¥86,000
PC-9801EX2	¥86,000
PC-286VJ	¥101,000
PC-286VF	¥116,000

ビジネスソフト高額買取表

'92/10/1現在

機種名	買取価格
ワープロ	
アルガ V2.3	¥11,100
アルガスピリッツ V2.3	¥7,900
MS-Word V1.2	¥12,100
Z's WORD JG V3.0	¥13,100
一太郎 V4.3	¥12,100
一太郎 dash	¥8,100
松 V6	¥11,700
データベース	
The CARD3+	¥10,900
桐 V4	¥19,800
表計算・統合型	
HARMONY V2.1	¥10,500
Lotus 1-2-3 R2.3J	¥18,800
MS-Works V2.5	¥7,900
言語・OS	
BORLAND C++ V2.0	¥12,100
MS-C V6.0	¥20,500
MS-マクロアセンブラー V6.0	¥10,500
MS-Quick BASIC V4.5	¥4,200
MS-Quick C V2.0	¥4,200
TURBO C++ V1.0	¥4,200
TURBO D&T V2.0	¥6,200
MS-DOS V3.3 D基本セット	¥1,900
MS-DOS V5.0 基本セット	¥2,600
MS-Windows V3.0A	¥5,000

●メディアは98シリーズで5か3.5インチHDに限ります。

パソコン高額買取表

'92/10/1現在

機種名	買取価格
NEC	
PC-9801VM11	¥49,000
PC-9801VX21	¥67,000
PC-9801RX21	¥82,000
PC-9801DX2	¥86,000
PC-9801RS21	¥121,000
PC-9801DS2	¥126,000
PC-9801RA2	¥140,000
PC-9801RA21	¥167,000
PC-9801DA2	¥171,000
PC-9801FA2	¥212,000
PC-98DO	¥48,000
PC-9801N	¥52,000
PC-9801NV	¥68,000
PC-9801NL	¥85,000
PC-9801NS	¥85,000
PC-9801NS-20	¥110,000
PC-9801NS/E	¥126,000
PC-9801NS/T	¥144,000
EPSON	
PC-286VJ5	¥67,000
PC-386GE5	¥110,000
PC-386V-STD	¥119,000
PC-386GS5	¥144,000
PC-386P	¥110,000
PC-386NOTE W2	¥85,000
SHARP	
X68000ACE(2MB)	¥93,000
X68000EXPERT	¥110,000
X68000SUPER	¥127,000
X68000XVI	¥169,000
X68000PRO(2MB)	¥93,000
TOSHIBA	
J-3100 GSO21	¥47,000
J-3100 SXO41	¥75,000
J-3100 SXO61P	¥117,000
J-3100 SXO81VW	¥178,000
FUJITSU	
FM-TOWNS2/UX20	¥114,000

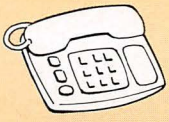
業界初!! ロング5年間でワイド破損してもOK! なトリプル保証

お買い上げ日より3ヵ月間	お買い上げ日より1年間	お買い上げ日より5年間
・故障、破損などいかなる場合でも良品と交換いたします。	・故障、破損などいかなる場合でも即、修理(無料)いたします。	・故障(消耗部分を除く)の場合即、修理(無料)いたします。

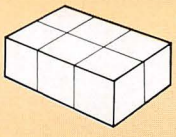
メーカー保証期間(1年間)
東京海上のパソコン保険期間(1年間) → 有料で継続可能
スタンバイ保証期間(5年間)

完全予約制 買取り・下取り方法

1 電話で予約お申し込みください。



2 宅配便などでお送りください。



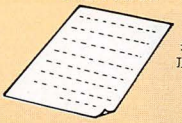
箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

3 査定額をこちらから連絡します。



＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。

4 カンタンな必要書類をお送りします。



記入後、返送して頂きます。

5 返送書類に従い送金します。



＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。

全国書店で絶賛発売中！

○ネットワーカー必携○　1992年 秋号

マイコンBASICマガジン別冊

ワープロ パソコン 通信

BBS電話帳

目指せ！楽々データ送受への道

MNPとX-MODEMの正しい使いかた

- 都道府県別ネットワーク一覧
- ABC・50音順ネットワーク一覧
- 本書の利用法



全国BBSデータ集1112局を掲載

VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

ニューメディアをクリエイトする〝ハイパースクール〟

ゲームデザイナー専攻の学生は語る

『だから僕はバンタンを選んだ』

ゲームクリエイターを目指すなら「バンタン電脳情報学院」！ゲームをする側から作る側に、その第一歩を踏み出した４人の新入生が熱く語ってくれた。

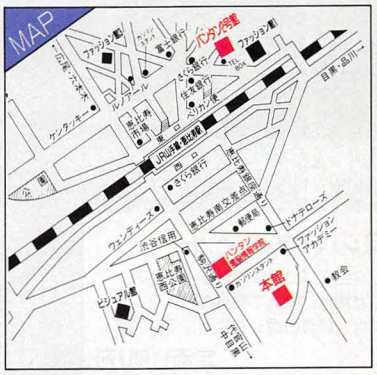
'93年度新入生願書受付中！

INFORMATION

■募集学科…ゲームデザイナー、プログラマー、ゲームハードデザイナー、マルチメディアクリエイター、S.F.Xクリエイター、ヴァーチャルリアリティークリエーター各専攻

■イベント・スケジュール

11.9(月)〜14(土)	10:00〜18:00 (時間内1時間)	就職状況と入学相談会	本年度の求人企業を大公開します。業界が求める人材とは？今年のゲーム業界の動きは？みんなが知りたいことにアドバイザーがバッチリお応えします。〔本　館〕
11.15(日)	13:00〜16:30	バンタン模試Ⅲ	筆記、作文、実技など本番同様の模試もいよいよ３回目。自分の実力を試すチャンスです。入試が不安な人、是非チャレンジして下さい。〔バンタン２号館〕
12.7(月)〜26(土) (日、祝日は除く)	10:00〜18:00 (時間内1時間)	第1期最終入学相談会	一番合格率が高い第１期試験もメ切り間近かです。最終入学説明会に参加して、授業の事、就職の事、何でも聞いてしまおう。アドバイザーが個別にお応えします。〔本　館〕
12.13(日)	13:00〜16:00	電脳クリエイターセミナー5	業界の第１線で活躍中のクリエイターの講義や、最新ハイテク機材を自分で操作したり、無料で現場の実際の雰囲気を味わうこのセミナー。今すぐ申し込もう。〔電脳校舎〕



※イベントの予約は、ハガキかフリーダイヤルで

バンタン電脳情報学院

〒150 渋谷区恵比寿南３-１-８-11MB

0120-03-4775



電脳クリエイター総合基礎科

渡辺　謙一

プログラムだけとか、シナリオ、CGだけって学校が多くて、ゲームを全般的に学べるところはないかなと探していました。そんな時、友人の兄さんが通っているバンタンを紹介されたんです。思い通りのカリキュラムと設備が決めてでした。他校にも行きましたがバンタンの明るい雰囲気は魅力的でした。将来、企画からプログラムまで自分一人でしたシュミレーションゲームを作るのが夢です。



電脳クリエイター総合基礎科

和田　光昭

情報処理の大学に行ってたのですが、実践的なことが学べないという不満があって中退しました。バンタンはデザインの学校が母体にあると知って、感性と技術の両方が学べると思い、ここだと直感しました。
それにMacintoshやFM-TOWNSといった設備にも大満足です。時代を先取りしたゲーム、ヴァーチャルリアリティーのゲームを作ってみたいです。



電脳クリエイター総合基礎科

矢崎　健太郎

親が自分のやりたい事をしなさいと言ってくれたので、即ゲームの学校へ行こうと思いました。いろいろ学校見学をしましたが、恵比寿という環境の良さと現場のプロが講師陣にいるというのが決定打でした。入学して思ったのはゲーム以外にいろんな刺激があるし、楽しみながら勉強ができるので世界が広がったということです。卒業までにあっと言わせるゲームを作ります。



電脳クリエイター総合基礎科

宮本　尚

コンピュータビジネス中心の学校だと思っていたのですがゲームをマルチに学べると知って興味を持ちました。１年生で総合的な事を勉強して自分に向いている職種を選び、２年生で専門分野に入るというのが気に入りました。今、プログラマー、デザイナー、それにサウンドもやってみたいと欲張って勉強しています。自分の適性を探して、ロールプレイングやアクション性の強いゲームを作るのが目標です。

オルゴールの第2弾は「イース」だ！



イースの貯金箱

ちょっとかわったブリキ製の貯金箱です。無駄遣いしないで、お金を貯めてね。宝箱は「リリアの鍵」で開けることができます。

定価1,133円



イースのマウスマット

マウスがスムーズに操作できる！金色のイースのロゴが黒地に映えて格調高い。マット本体の素材は、軟質の塩ビを使用しています。

定価1,957円





ソーサリアン宝箱オルゴール

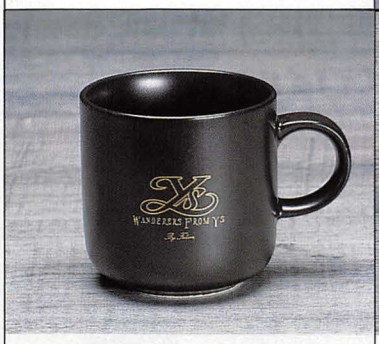
曲名：オープニング　定価5,974円（限定）

新発売

イース宝箱オルゴール

曲名：貿易の街レドモント　定価5,974円（限定）

オルゴール第2弾、イース宝箱オルゴールが新登場。曲は「貿易の街レドモント」をアレンジしました。宝箱の蓋を開ければ、かわいい音色でゲームミュージックが鳴り出します。中はオルゴールのメカが見える仕組みになっています。ソーサリアン宝箱オルゴールも好評発売中。



イースロゴ・マグカップ

シンプルにレイアウトされた「イース」の金色のロゴがとてもオシャレ。陶器なので取り扱いに注意してください。

定価824円



イースの冒険具

カン切り、栓抜き…何通りもの使い方ができるプレートです。アウトドアライフに、とてもマッチするグッズです。安全キャップ付。

定価2,369円



イースのペンセット

シャープは金、黒ボールペンは銀、赤ボールペンは赤。ロゴの色で区別。ペンの表面がザラザラしていて、持ったときの感触がいい。

定価1,205円



イースIIウォーレット

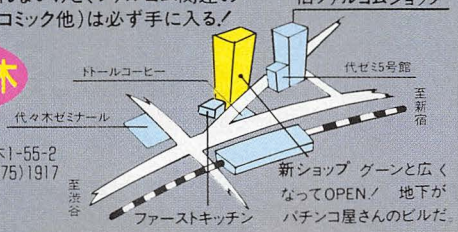
着脱式の小銭ポケットが付いた、ユニークなサイフです。カード入れも付いている。とてもベーシックなデザインに仕上がりました。

定価1,236円

ファルコム・グッズショップへ行ってみよう!!

ファルコムの新製品やグッズが全て揃う。ちょっと遠い人もいるかもしれないけど、ファルコム関連の商品（グッズ・CD・コミック他）は必ず手に入る！

東京・代々木

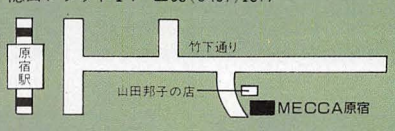


〒151 渋谷区代々木1-55-2
大和ビル5F 03(3375)1917

ここへ行けば必ず買える！ DEMP

MECCA HARAJUKU

原宿駅より竹下通りを50mほど歩いて右折。（坂の上にある）徒歩で2分くらいです。（注：通信販売はやってません。）〒150 東京都渋谷区神宮前1-10-9 隠田フラット1F ☎03(3497)1577



ソフコム

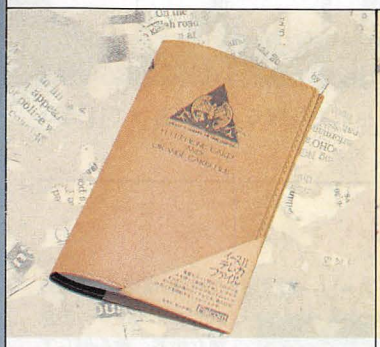
高崎駅西口より歩いて2分。群馬県のペンタン・グッズファンよ、みんな集まれ。〒370 群馬県高崎市八島町14 ☎0273(27)5878

㋮屋・天下一ゲーマーの店

JR神田駅より歩いて5分。美士代町交差点近く一政ビル2F。グッズやゲームに関する商品も豊富。〒101 東京都千代田区神田1-15-12 一政ビル2F ☎03(3293)9325（通信販売可）

DEMPA/ペンタン

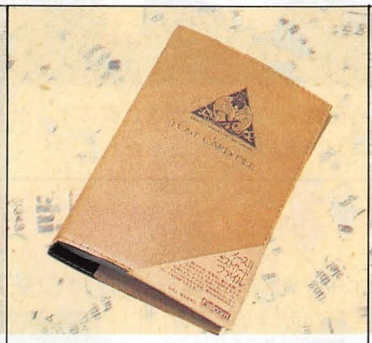
©Falcom



イースIIテレカファイル

テレフォンカード、オレンジカードなどのファイルです。カードコレクターは必携ですぞ。最大60枚までファイルできます。

定価1,133円



イースIIポストカードファイル

絵はがきやクリスマスカード、年賀状、暑中見舞いなど、郵便はがきサイズのカードを最大60枚までファイルできます。

定価1,133円



イースII友情の住所録

ポケットサイズのかわいい住所録です。どんどん書き込んで「友達のワ」を広げよう。電話番号の早見表付き。

定価927円



イースII友情の通信具

ゲーム好きの友達とナイス・コミュニケーション。便箋、封筒、イースの書シール、それにテレフォンカードがセットになっています。

定価1,444円



イースの色鉛筆(12色)

鉛筆の断面が四角く、ちょっと変わった色鉛筆。パズルにもなる。色番号の0~7番はパソコンのRGB出力の色番号に合わせて使えます。

定価1,133円



イースの麻袋

シンプルで、とても丈夫な麻で作られたバッグです。大きいのでいろいろ入り、何かと便利です。

定価1,854円



イースのパスケース

とてもシンプルな定期入れです。二つ折りにして使います。

定価1,236円



イースIIマジカルボックス

カンペンセットにイースの世界感を盛り込みました。カンペンケース、鉛筆(6本)、イースの書の字消しがセットになっています。

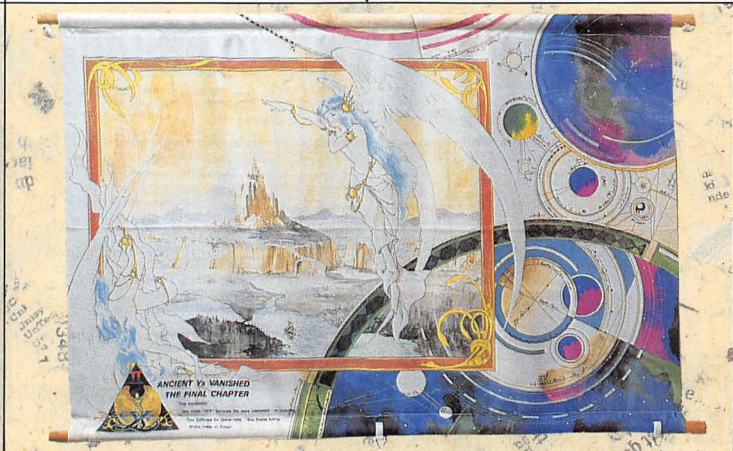
定価1,009円



イースキーホルダー(金色)
イースIIキーホルダー(銀色)

キーホルダーは、飾りだけではなく、鍵をなくさないようにする機能も持っています。ゲームに出てくる鍵にも付けてあげたいね。

定価 各1,009円



イースIIタペストリー

イースの世界を表現した美しい壁掛けです。部屋に飾ろう。友達を招待するのがワクワクしますね。

定価2,987円



イースII下敷(Aタイプ)

フィーナを守れ！カッコイイ、アドルの下敷きです。裏面は、武器や鎧のイラストと、それらのコメントをプリントしました。

定価206円



イースII下敷(Bタイプ)

ダームの塔に捕らわれた詩人レアとアドルの行く手を阻むモンスターのイラスト。裏面は主な登場モンスターの解説です。

定価206円

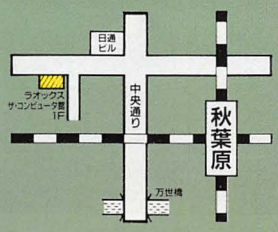
※下敷のみ購入される方へ　通信販売で下敷のみ購入される方は合計が5枚以上になるように申し込んでください。友達と共同で申し込まれても結構です。

A/ペンタン・キャラクタグッズ取扱店大紹介。

anime studio熊谷店
熊谷駅北口より歩いて5分。ダイエーのななめ前。
〒360 埼玉県熊谷市銀座2-80
☎0485(22)5591

パソコンソフトCPU
大宮駅、東口より歩いて2分。高島屋の交差点近く。
〒330 埼玉県大宮市大門町2-68
☎048(648)2667

LAOXザ・コンピューター館
秋葉原駅、電気街より歩いて2分、1Fパソコンフロア。(注：通信販売はやってません)
〒101 東京都千代田区神田1-7-6
☎03(5256)3111



申し込み方法

お近くにお店がない場合は、通信販売で購入できます。通信販売の方法は、本誌に折り込まれている支払い通知表(横長の赤い印字の紙)を使った郵便振替によるものと、現金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んでください。送料はご希望の商品の合計金額が5,000円以内の場合、360円です。5,000円以上の場合は無料です。(税込)

グッズ取扱店募集中

DEMPA/ペンタンでは当キャラクターグッズの取扱店を募集しています。パソコンショップ、ファンシーショップ、文具店、玩具店大歓迎。ご相談も承ります。問い合わせ先：☎03-3445-6111電波新聞社 出版販売部まで。

企画・制作：DEMPA/ペンタン　発売元：電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03-3445-6111

マイコンソフト情報

マイコンソフトのソフトウェア

温故知新。楽しさの再発見も前進への大きな礎です。ゲーム史を語るとき，避けては通れない名作たちをパソコンの上に再現しました。

for X68000 5インチ2HD 名作ソフトが勢ぞろい

ゼビウス
©NAMCO　標準価格6,800円

これ無くしてゲームの歴史は語れない。もはや伝説と化した縦スクロール・シューティングの金字塔。スーパーモードとノーマルモードが入った完全移植。
縦スクロール・シューティング

スペースハリアー
©SEGA　標準価格6,800円

〝Welcome to the fantasy zone.!!〟敵の猛攻を華麗にかわし，連射で撃ちまくる。ゲームセンターにセンセーションを巻き起こした壮快３Ｄシューティング！

源平討魔伝
©NAMCO　標準価格7,800円

歴史を裏側から描く(？)平家復讐絵巻。迫力のBIGモードなど三つの画面モードを持つ変化に富んだゲーム展開。魑魅魍魎が蠢く鎌倉時代に平景清の雄叫びが轟く！純日本風活動剣劇映像遊技

ドラゴンスピリット
©NAMCO　標準価格8,800円

連れ去られた姫を救うため，ブルードラゴンが飛翔する。美しい画面と洗練されたＢＧＭが織りなす世界は，圧倒的なゲーム性を秘めてプレイヤーを引き込む。縦スクロール・シューティング。

ボスコニアン
©NAMCO　標準価格6,800円

宇宙に浮かぶ敵基地を破壊せよ。細かい演出と緊迫感あふれるゲーム展開で好評を博した８方向スクロール・シューティングの名作。若干のアレンジを加えて楽しさを増加。好評のＢＧＭは必聴の価値あり。

アフターバーナー
©SEGA　標準価格9,200円



敵の領空を強行突破，機密ディスクを届けよ！迫力の３Ｄシューティング。ＸＥ-１AJ/AP対応。マウス操作のためのマット付き。

ファンタジーゾーン
©SEGA　標準価格7,800円



パステルカラーの不思議な世界。敵を倒してお金を集め，アイテムショップでお買物。一風変わったシューティング・ゲーム。

モトス
©NAMCO　標準価格7,800円



知る人ぞ知るアクションゲームの傑作。単純なルールに潜む多彩な攻略パターン。内蔵音源とMIDI音源のシンクロは聴き応え充分。

バブルボブル
©TAITO　標準価格7,200円



可愛いキャラクターと激ムズのアクション。かのＭＴＪ氏自らの手によるアレンジ「サイバブルン」は，さらに超ムズカシイ！



ギャラガ '88
©NAMCO　標準価格8,200円

２方向シューティングの名作「ギャラガ」がパワーアップして帰ってきた。復活したギャラガ軍団を撃退せよ！
多彩な敵キャラクターや美しいＢＧＭ，そしてＢＧＭとキャラクターの動きがシンクロする〝Galactic Dancin'〟これら全てをＸ68000上に再現。なつかしのナムコキャラが乱舞するアレンジ・ダンシング・ステージは必見！



イース

X68000ユーザー待望の「イースforX68000」好評発売中

5インチ2HD 2枚組　　標準価格９,600円

息をのむ美しいビジュアルのナチュラルなサウンド。冒険者夢みる少年アドル＝クリスティンの限りない冒険が始まろうとしている。6冊のイースの書の謎がキミにせまる本格派RPGゲーム。

Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。



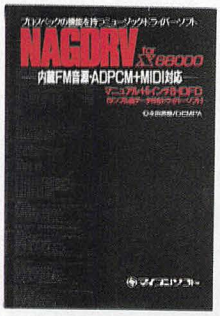




X68000用ミュージックドライバ「NAGDRV」

FM・ADPCM・MIDI音源を自由自在にコントロールできる常駐型ミュージックドライバです。プロレベルのスペックに対応した独自のMMLを持ち、高品位のミュージック・プログラミングができます。サンプルデータ14曲付き。

5インチ2HD1枚組2,800円
好評発売中



「キャメルトライ」好評発売中！

チラつきゼロのスムーズな回転、一定時間内にボールをゴールまではこぶアクションゲーム。

©TAITO
マウス取付型パドル付
標準価格8,800円



周辺機器カタログ



アナログジョイパット

XE-1AP

標準価格13,800円(税別)

手のひらにぴたりフィットする斬新なフォルムに、抜群の操作感覚。サイバースティックXE-1AJのコンパクトタイプです。メガドライブにも対応。

(ソフト側がアナログ対応になっている必要があります)



3トリガースタンダードジョイスティック

XE-1ST2

標準価格5,900円(税別)

パソコン・セガ家庭用ゲーム機にマルチ対応したハイグレードジョイスティックです。ご好評をいただいた「XE-1ST」を改良し、操作性、耐久性を高めました。



連射ジョイスティック

XE-1PRO

標準価格(再生産)
9,500円(税別)

パソコン専用ジョイスティック。トリガースピードはソフトに最適の位置がセットできる様スライドボリュームになっています。ユーザーの立場に立った思想が光るジョイスティックです。



スーパーファミコン用ジョイスティック

XE-1SFC

INTELLIGENT JOYSTICK

標準価格13,200円
好評発売中

任天堂スーパーファミコン専用のジョイスティック。4ビットマイコン搭載により多くの機能をコンパクトにして液晶モニタで各設定が可能になりました。新開発アークボタンにより手になじみやすいトリガ配列にしました。



ファミコン用
ジョイスティック
アダプター

X-F1

標準価格1,800円

XE-1 PRO/XE-1 STなどをファミリーコンピューターに接続するためのアダプターです。スタート，セレクトボタンも装備。



ファミコン用
ジョイスティック

XE-1FC PRO

標準価格8,900円

XE-1 PROの機能はそのままに，スタート，セレクトをつけて，ファミコン専用のジョイスティックに仕上げました。



S端子
変換ユニット

XAV-1s

標準価格8,100円(税別)

15kHzで立ち上がっているゲームなどを家庭用S端子にて大型モニターで見る事ができる変換ユニット。
(PC-88、FM-TOWNS、X68Kなどの15kHz対応のソフトウェアが対象となります。)



アナログRGBユニット

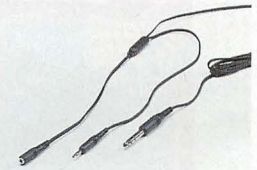
XMD-1 RGB

標準価格4,900円(税別)

いままでビデオ出力でしか見れなかったメガドライブの画面を、アナログRGBモニターで鮮明に見ることができるユニットです。21ピンRGBマルチ又は15ピンアナログRGBに対応。(アナログRGB時には15kHz対応のモニタが必要)

オーディオ・ミキシング・ケーブル

標準価格1,300円



X 68000のヘッドホン出力とMIDI楽器などの"PHONE"出力を合成してステレオ・ミニジャック1系統にまとめるケーブルです。

マウスマット

標準価格1,900円



積層構造で操作性と耐久性を追求，多くの不満を解消しました。高精度の使用にも耐えられるマウスマットです。

マイコンソフト 電波新聞社 出版販売部

東京本社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
☎(03)3445-6111(大代表)

大阪本社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル
☎(06)203-3361(大代表)

西部本社
〒812 福岡市博多区博多駅前2-13-23 扇寿ビル
☎(092)431-7411(大代表)

札幌支局 ☎(011)641-5591
仙台支局 ☎(022)227-7211
新潟支局 ☎(025)245-2526
関東総局 ☎(0273)26-3206
松本支局 ☎(0263)36-2266
静岡支局 ☎(0542)54-6405
名古屋支局 ☎(052)261-4541
金沢支局 ☎(0762)63-8661
京都支局 ☎(075)221-8021
神戸支局 ☎(078)391-5885
広島支局 ☎(082)228-5581
高松支局 ☎(0878)61-3111
下関支局 ☎(0832)67-7478
熊本支局 ☎(096)380-7500
鹿児島支局 ☎(0992)26-3630

一人でも多くの方に活用してもらいたい……。(Diet制作者：Teddy Matsumoto)

PC-9801シリーズ用 高速ファイル圧縮ソフト『Diet』

3,800円(メディア：5/3.5インチ2HD FDD)

私もこんなに痩せられた！感謝の電子Eメールが作者に殺到!!

感謝その1

やった!! 通信ソフトをダイエットしたら，98noteにいきなり98キロバイトKBの空きエリアが出現したゾ!

Dietの特徴のひとつは実行型ファイルと呼ばれるアプリケーションソフトの中枢部分を圧縮して，ファイルサイズを小さくすることです。Dietでは実行型ファイルを圧縮しても，見かけ上はなんら変わることなく使えます。魔法みたいな話ですが，実際，実行型ファイルを一度Dietした後，そのファイルがDietしてあるかどうかも忘れてしまうほどです。

■通信ソフトのCCT-98IIの実行型ファイルCCT.EXEは約216キロバイトですが，このプログラムをDietすれば約121キロバイトになります。ファイルサイズにして44%，95キロバイトの減少で，使用に際しては今までとなんら変わらない使用感が得られます。つまり，CCT.EXEをDietするだけで，ディスクにいきなり95キロバイトの空きエリアを出現させられるのです。

■まいと〜く Ver.2もDietすれば，2HDタイプのフロッピーディスク1枚にまいと〜くの全ファイルとATOK7.DICなどの漢字変換用の辞書を入れてもまだ余裕があります。まいと〜く Ver.2の実行用フロッピーディスクに含まれるファイルは全部で約600Kバイト。1枚のフロッピーディスクに，さらに漢字変換用の辞書を入れようとすると，ギリギリかモノによっては入りきらない辞書もあります。ところがこれらをDietすると約340Kバイトに圧縮されます(常駐モードの場合)，Dietすることで余った260Kバイトをうまく使えば辞書も余裕で入りますし，ちょっとしたツール・プログラムをRAMディスクに入れておくこともできるようになります。



通信ソフトもDietすればラクラク持ち運び



ロータス1-2-3もDietすればデータとシステムが1枚に！

ユーザーの声

千代田区の会社員K氏



Let'sアイリスで登録した顧客データベースのバックアップがフロッピー5枚分にもなって不便を感じていたところ，このDietのおかげでフロッピー1枚分のメモリサイズに収められ，作業能率が格段にアップしました。

※『Diet』はTeddy Matsumoto氏が制作し，フリーウエア・ソフトとしてパソコン通信等を通じて配布され，特にハイエンド・ユーザーに定評のある，高速ファイル圧縮ソフトです。本商品は，通信等，本ソフトを入手する環境にないユーザーに対して頒布することを目的に企画されたもので，操作方法等の解説書の他，ソフト自体に，初心者，ユーザーでも，手持ちのソフトに簡単に組み込める手順をプログラムしてあります。
※本ソフトを使用してデータやアプリケーションソフトに不具合が生じても，作者及び当社は，その責を負いません。重要なデータやソフトはバックアップを取ってお使いください。



感謝その2

えっ！ フロッピー5枚分のデータが，たった1枚のフロッピーに入るって?!

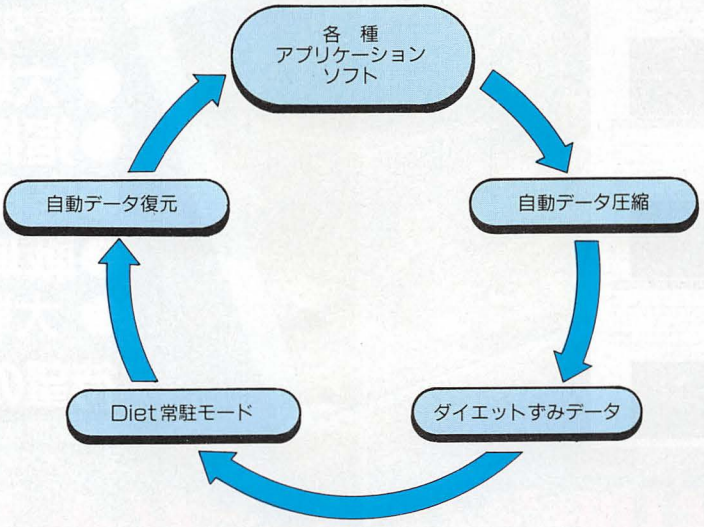
Dietでは常駐モードという機能をうまく使うことによって，データも圧縮できます。データベースやワープロなどでは，プログラム自体よりもデータファイルの方が大きくなることが多いようです。このような場合，Dietでプログラムを圧縮するだけではなく，データをDietしておき,常駐モードで使用すればより効果的です。

■データベースのデータは大きなものでは数Mバイトにもなります。Dietすることで5割から8割はファイルサイズが減少しますから,それだけDietの効果も大きいわけです。データをDietして使う場合は,常駐モードと言って，常にデータの出入りを監視していてDiet済みのファイルがくると自動的に復元するような機能で使うことにより,使用者はDietの存在を意識することなくデータベースが使えるわけです。

■一太郎DashにもDiet。一太郎Dashの場合プログラム自体がオーバーレイという特殊な方法を使っているため実行型ファイルとしてはDietできません。Dietには常駐モードを使ってオーバーレイをDietする機能もあるのですが,一太郎Dashはかなり頻繁にディスクをアクセスするために，いちいち圧縮と復元をせねばならず，時間がかかりすぎてしまいます。そこで一太郎Dashではプログラムの圧縮は諦めて，文書ファイルの圧縮のほうに焦点を絞った方が賢明のようです。

常駐モードで簡単ダイエット

本書に付属しているDietプログラムの画面に表示されたアプリケーション・ソフトは，画面の指示に従って作業するとDietを常駐させてしまえます。ワープロ文書や表計算・データベースなどのデータは自動的にダイエットされて記録されます。しかも常駐モードのDietは，アプリケーション・ソフトからのデータ保存，データ読込み命令があれば影もなく現れて，データの圧縮・復元を行ないますので，ユーザーはDietソフトの存在を意識せずに各種アプリケーション・ソフトを使うことができます。



発売元：電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

パソコン・シミュレーション・ゲームの名作

大戦略Ⅲ'90のすべて

目指せ!名指揮官への道

猪野清秀著

マイコンBASICマガジン別冊







主な内容

- 『大戦略Ⅲ'90』を理解する
- 指揮官の基礎知識
- 各国陣営の兵器解説
- 戦域別戦略解説
- 『大戦略Ⅲ'90』兵器大辞典

待望の発刊!! 定価2,400円(本体2,330円)

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)6111

●戦域別完全マップ(カラー)掲載!

●写真(カラー)付き兵器解説掲載!

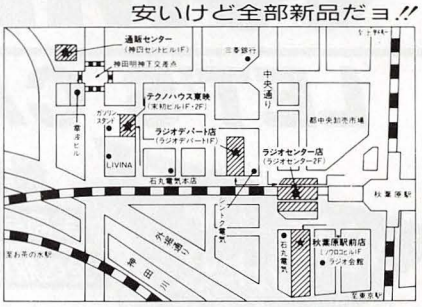
TOEI Toei Electronics Co., Ltd.

通販センター テクノハウス東映 5周年記念セール実施中!!

SINCE 1946 老舗の東映無線

安さ・サービス・丁寧…… 秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だョ!!



超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27

通販センター 通信販売・クレジット TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店㊎9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



98NOTE SX/T

注番B12-01 ➡PC-9801NS/T40仕様
PC-9801NS/T(CPU:80386SL・20MHz)
＋TR40NST(E)(テクノジャパン、内蔵型40MB HDD、PC-9801NS/T専用)
~~¥256,000~~
¥400,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B12-02 ➡PC-9801NS/T20仕様
PC-9801NS/T(CPU:80386SL・20MHz)
＋TRUS-NE80(日本テクサ、内蔵型80MB HDD、PC-9801NS/T専用)
¥400,000➡ ??%OFF TOEI大特価



注番B12-03
PC-9801FX2・FX/U2(CPU:80386SX・12MHz)
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥362,800➡ ??%OFF TOEI大特価

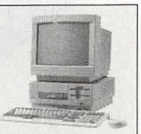
注番B12-04
PC-9801FS2・FS/U2(CPU:80386SX・20MHz)
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー付)
＋プリンターケーブル
¥720,800➡ ??%OFF ~~¥398,000~~



注番B12-05
PC-9801FA2・FA/U2(CPU:80486SX・16MHz)
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋VP-4800PC(エプソン、15"ドット、48×48)
¥872,800➡ 56%OFF ¥383,000

注番B12-06
PC-9801FA2・FA/U2(CPU:80486SX・16MHz)
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー付)
＋プリンターケーブル
¥832,800➡ 48%OFF ¥428,000

秋葉原初!! FMショップ会第1号店



FM TOWNS II HR

注番B12-07 ➡新製品
FMTOWNS II-HR20(CPU:80486SX-20MHz)
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP5361(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26mm、チルトスタンド付)
¥566,00 TOEI大特価

注番B12-08 ➡新製品
FMTOWNS II-HG20(CPU:80386SX-20MHz)
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mm、チルトスタンド付)
¥426,80 TOEI大特価

本体＋モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B12-09 ➡PC-9801NS/T125仕様
PC-9801NS/T
＋EN-125(エレコム、内蔵型125MB HDD)
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー・ケーブル付)
¥706,000➡ 46%OFF ¥378,000

注番B12-10
PC-9801US
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥332,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B12-11
PC-486GF2・GF5
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋VP-4800PC(エプソン、15"ドットプリンター、48×48)
¥762,800➡ 51%OFF ¥368,000

注番B12-12
PC-9801NC(ノート型、カラー液晶)
＋ぴると-N120(緑電子、内蔵型120MB)
＋VP-4800(エプソン、15"ドットプリンター、48×48)
＋ノート用プリンターケーブル
¥1,061,000➡ 44%OFF ¥592,000

注番B12-13
PC-9801DS5(32ビット、40MB HDD内蔵、サウンドボード搭載)
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋VP-4800PC(エプソン、15"ドットプリンター、48×48)
¥922,800➡ ??%OFF ~~¥385,000~~

注番B12-14
PC-386LS-STD(エプソン、ラップトップ、CPU80386SX-20MHz、コプロ搭載可)
＋PCLHD20(エプソン、内蔵型20MBハードディスク)
¥680,000➡ 76%OFF ¥158,000

注番B12-15
PC-286LS-STD(エプソン、ラップトップ、CPU80C286-12MHz、コプロ搭載可)
＋PCLHD20(エプソン、内蔵型20MBハードディスク)
¥620,000➡ 79%OFF ¥129,800

注番B12-16
PC-9801NS/T
＋ぴると-N120(緑電子、内蔵型120MB、PC-9801NS/専用)
＋BJ-10Vselect(キャノン、インクジェットプリンター)
＋ノート用プリンターケーブル
¥502,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B12-17
PC-9801NS/T
＋VP-4800(エプソン、15"ドットプリンター、48×48)
＋ノート用プリンターケーブル
¥623,000➡ 57%OFF ¥268,000

注番B12-18 ➡限定超特価
PC-386NOTE AE1X
PC-386NOTE AE
＋PACK-A40(ICM、40MB HDD)(HARMONY、MS-DOSインストール済み)
~~¥238,000~~

注番B12-19 ➡限定超特価
PC-9801EX2(サウンドボード搭載)
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,000➡ 54%OFF ¥198,000

注番B12-20 ➡限定超特価
PC-9801DS2・DS/U2
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥442,800➡ 50%OFF ¥222,000

注番B12-21
PC CLUB(CPU:80286・10MHz)
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥252,800➡ 51%OFF ¥124,000

注番B12-22
PC-386NOTE AR2(CPU:80386SX-25MHz)
＋PACK A-120(ICM、内蔵型120MBハードディスク)
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー、ケーブル付)
¥715,800➡ 40%OFF ¥423,000

注番B12-23 ➡トランスポータブルセット
FMR-50NB1(FM NOTE BOOK)
＋FMPR-102G(富士通、熱転写プリンター)
＋FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)
＋CB-98LW(キャリングバッグ)
¥313,000➡ 53%OFF ¥147,000

注番B12-24 ➡超人気商品
PC-486GR2・GR5
＋CMT-D14UDLS(サンヨー、14型カラー、0.28mm、ハイレゾ/ノーマル)
＋ODP486SX-25(インテル、オーバードライブプロセッサー)
¥726,000➡ ??%OFF ~~¥598,000~~

注番B12-25 ➡新製品
FMTOWNS II-UG20
(CPU:80386SX-20MHz、モニター一体型)
＋FMT-KB101A/202A
(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000 TOEI大特価

注番B12-26
FMTOWNS II-CX20
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mm、チルトスタンド付)
¥426,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B12-27
FMTOWNS II-UX20
＋FMT-KB101A/292A
(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!
- 対戦型ゲーム
- 全国無料出張修理
- 粗品進呈

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801EX2(NEC、16ビット、サウンドボード搭載)……¥165,000
②PC-9801DS2・DS/U2(NEC、32ビット、サウンドボード搭載)……~~¥200,000~~
③PC-9801DS5(NEC、32ビット、40MB HDD、サウンドボード搭載)……~~¥278,000~~
④PC-9801NS/E40(NEC、32ビット、ノート型、40MB HDD内蔵)……~~¥228,000~~
⑤PC-386LS-STD(エプソン、ラップトップ、CPU80386SX-20MHz)……¥128,000
⑥PC-286LS-STD(エプソン、ラップトップ、CPU80C286-12MHz)……¥99,800
⑦CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ)……¥39,800
⑧HD-201A(ティアック、200MB、SCSI)……¥89,800
⑨CMT-D14UDLS(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.28mm、ハイレゾ/ノーマル)……~~¥89,800~~
⑩FCD-203DW(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応、スタンド付)……~~¥398,000~~
⑪VP-2600PC(エプソン、15"ドット・カラー)……¥49,800
⑫HG-3000PC(エプソン、15"インクジェット)……¥49,800
⑬HG-4000PC(エプソン、15"インクジェット、CSF5付)……~~¥139,800~~
⑭LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナーカートリッジ付)……¥118,000
⑮VP-4800PC(エプソン、15"ドット、48×48ドット)……~~¥84,800~~
⑯Desk Jet 505J(インクジェット、300dpi、カラー対応可)……~~¥99,800~~
⑰PR-30T(日本アールイーエム、10"ドット、富士通用)……¥49,800
⑱PC-PR150T(NEC、カラー熱転写、48×48ドット)……¥42,000
⑲PC-PR150V(NEC、カラー熱転写、48×48ドット)……¥42,800
⑳PCLHD20(エプソン、20MB HDD、PC-286LS/LST/386LS/LSC/LSX用)……¥32,000
㉑CRC-SC130A(CRC、130MB HDD、SCSI)……¥69,800
㉒EN-125(エレコム、内蔵型125MB HDD、PC-9801NS/E・NS/T用)……~~¥104,000~~
㉓ぴると-N120(緑電子、内蔵型120MB HDD、PC-9801NS/E・NS/T・NC専用)……~~¥104,000~~
㉔PCHRLD(エプソン、ハイレゾボード、PC-386GE用)……¥19,800
㉕PCMI(エプソンアダプターモデル、2400bps、MNP5、PC-486GR/GF/386GS/P2/GE/286/LS/AR2/WR2/W/AE1/BOOKL/LX2用)¥10,000
㉖EP-286BOOK-2M(I/Oデータ、2MB RAM、PC-286NOTE F/BOOK/386NOTE A/AE1/W/WR2用)……¥12,000
㉗RCS-2000(メルコ、PC-9801N/NV/NS用)……¥8,800
㉘FC-9801KB6(NEC、PC-9801シリーズ用キーボード)……¥30,000

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!



注番B12-28 ※OAチェアー(別売)
・寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
・背面コード収納ケース付
・コード落とし(2個)付
・下棚板45mm間隔3段階可動
・大型ロック式キャスター付
¥84,000➡ ¥63,800



注番B12-29
・寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・B4判トレー付
・ロック式キャスター付
・上部左右棚板2段階可動
TOEI大特価➡ ¥39,800



注番B12-30 ※OAチェアー(別売)
・寸法: 870(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・データスタンド付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
※サイドテーブル ¥7,800(別売)
TOEI大特価➡ ¥29,000



注番B12-31
・寸法: 610(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
TOEI大特価➡ ¥19,800



注番B12-32
・寸法: 640(W) 1250(H) 700(D)
・ロック式キャスター付
¥25,000➡ ¥9,800



注番B12-33 ➡パソコンデスク&イス
・寸法: 650(W) 1285(H) 650(D)
・ロック式キャスター
・中棚板3段階可動
・イス(座上下ガスシリンダータイプ)
TOEI大特価➡ ¥27,200



注番B12-34
・寸法: 800(W) 1345(H) 550(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・マウステーブル付(マウス収納可)
・ブックエンド付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
TOEI大特価➡ ¥29,800



注番B12-35
・机上型パソコンデスク
・寸法: 635(W) 690(H) 420(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
TOEI大特価➡ ¥16,800

TOEI Toei Electronics Co., Ltd.

東映無線株式会社

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店/TEL.03-3253-0987(代)
- ラジオデパート店/TEL.03-3251-1014(代)
- テクノハウス東映/TEL.03-3253-9896(代)

■オーディオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店/TEL.03-3253-5741(代)

OAチェアー



注番B12-36
・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価➡ ¥24,800



注番B12-37
・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価➡ ¥11,000

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員　話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!　SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。　**クレジットでOK** カレッジクレジットも取扱います。

全国無料配達 お買い上げ3万円以上、日曜配達可。　**代金引換システム** 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 FA



NEC 32ビット デスクトップ機

●CPUに最新i486™SX(16MHz)搭載。
パワフルにビジネスをこなす32ビット機です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-1203)

PC-9801FA2(U2)(NEC・本体) ……¥458,000
XC-1498C II (三菱・14"カラーモニタ/ドットピッチ.28) ¥ 107,000
LHD-S100NJ(ロジテック・100MBSCSIハードディスク) ¥ 128,000

標準価格合計¥693,000▶現金特価¥428,000

①¥ 8,000×36回／ボーナス¥40,000× 6回
②¥14,000×24回／ボーナス¥40,000× 4回
③¥20,000×18回／ボーナス¥43,000× 3回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 FX



NEC 32ビット デスクトップ機

●CPUにi386™SX(12MHz)搭載、前面ファイルスロット採用。
誰もが快適に使える高性能です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-1205)

PC-9801FX2(U2)(NEC・本体/5"FDD×2)¥278,000
CU-14FD(SHARP・14"カラーモニタ/ドットピッチ.31) ¥ 74,800
LHD-S100NP(ロジテック・100MBHD専用スロット用) ¥ 99,800

標準価格合計¥452,600▶現金特価¥298,000

①¥ 8,500×24回／ボーナス¥35,000× 4回
②¥11,500×18回／ボーナス¥45,000× 3回
③¥18,000×12回／ボーナス¥55,000× 2回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-9801 US



40% OFF

NEC 32ビット デスクトップ機

●コンパクトなのにCPUにi386™SX(16MHz)搭載。
家族みんなで使える32ビット機です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-1206)

PC-9801US(NEC・本体/3.5"FDD×2)…¥248,000
CU-14FD(SHARP・14"カラーモニタ/ドットピッチ.31) ¥ 74,800
CKP-15(シチズン・136桁24ドット漢字プリンタ) ……¥ 108,000

標準価格合計¥430,800▶現金特価¥258,000

①¥ 7,500×24回／ボーナス¥30,000× 4回
②¥11,500×18回／ボーナス¥30,000× 3回
③¥17,000×12回／ボーナス¥40,000× 2回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-486GF



EPSON 32ビット デスクトップ機

●CPUにi486™SX(16MHz)搭載、ハイレゾボード(オプション)装着によりハイレゾリューションモードに対応。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-1216)

PC-486GF5/2(EPSON・本体) ……¥348,000
CR-5050(EPSON・カラーモニタ/ドットピッチ.28) ¥ 99,800
VP-2061PC(EPSON・136桁カラー24ドットプリンタ)…¥ 130,000

標準価格合計¥577,800▶現金特価¥398,000

①¥ 8,500×36回／ボーナス¥30,000× 6回
②¥12,500×24回／ボーナス¥40,000× 4回
③¥17,000×18回／ボーナス¥50,000× 3回

APPLE PERSONAL COMPUTER

Macintosh LC II



マッキントッシュ エントリーモデル

●カラーモニタを使用できる、低価格の入門モデルです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-1236)

M1720J/A(Apple・本体4MB/FDモデル) ……¥258,000
M0297J/A(Apple・12"RGBカラーモニタ) ……¥ 100,000
ss52Qi(誠和システム・52MB内蔵ハードディスク)…¥ 89,000

標準価格合計¥447,000▶現金特価¥318,000

①¥ 6,000×36回／ボーナス¥29,000× 6回
②¥10,000×24回／ボーナス¥32,000× 4回
③¥14,000×18回／ボーナス¥37,000× 3回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 NS/L



NEC 32ビット ノートパソコン

●高機能、省電力化を実現したジャストA4サイズ。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-1207)

PC-9801NS/L(NEC・本体) ……¥298,000
LHD-NSL40(ロジテック・40MB内蔵ハードディスク)…¥ 64,800
PIO-98NT-4ML(I・Oデータ・4MB増設RAMカード) ¥ 26,000

標準価格合計¥388,800▶現金特価¥278,000

①¥ 8,500×24回／ボーナス¥30,000× 4回
②¥11,000×18回／ボーナス¥40,000× 3回
③¥17,000×12回／ボーナス¥50,000× 2回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMTOWNS II



富士通32ビット ハイパーメディアパソコン

●CPUに486SX(20MHz)搭載でさらに処理速度がアップ。
モデルCX上位機種の新登場です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-1223)

FMTOWNS II HR20(富士通・本体)
FMT-DP5361(富士通・ディスプレイ/マスクピッチ.26) …¥ 138,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード) ……¥ 30,000

現金価格 大特価

①¥10,000×36回／ボーナス¥25,000× 6回
②¥15,000×24回／ボーナス¥31,000× 4回
③¥20,000×18回／ボーナス¥39,000× 3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMTOWNS II



富士通32ビット ハイパーメディアパソコン

●CPU/VRAM性能向上により処理速度が一段とアップ。
クイック&パワフルな情報ステーションです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-1221)

FMTOWNS II CX20(富士通・本体) …¥333,000
FMT-DP536(富士通・ディスプレイ) ……¥ 138,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード) ……¥ 30,000
三国志III(光栄・ゲームソフト) ……¥ 17,200
HYPER PLANET(ダットジャパン・天文シュミレータ) ¥ 12,800
エメラルドドラゴン(グローディア・ゲームソフト)…¥ 11,800

標準価格合計¥542,800▶現金特価~~¥388,000~~

①¥ 9,000×36回／ボーナス¥21,000× 6回
②¥14,500×24回／ボーナス¥20,000× 4回
③¥20,000×18回／ボーナス¥20,000× 3回

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68000 Compact XVI



SHARPパーソナル ワークステーション

●X68000の高機能をコンパクトに凝縮!

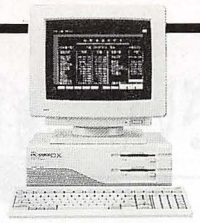
▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-1231)

CZ-674C-H(SHARP・X68000 Compact XVI本体) ¥298,000
CZ-608D-H(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ.28) …¥ 94,800
CZ-68HA(SHARP・X68000CompactXVI用内蔵80MBハードディスク)

現金特価¥330,000

①¥ 7,000×36回／ボーナス¥25,000× 6回
②¥10,000×24回／ボーナス¥35,000× 4回
③¥16,000×18回／ボーナス¥30,000× 3回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801DX2/U2 新品限定5本
標準価格￥318,000→特価 **￥138,000**
MITSUBISHI
XC-1498CII 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格￥425,000→特価 **￥187,800**



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801VX21 中古在庫限定品
標準価格￥433,000→特価 **￥98,000**
SHARP
CU-14FD 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格￥507,800→特価 **￥137,800**



中古在庫限定品
NEC
PC-9801VX2
￥433,000→**￥92,000**
NEC
PC-9801VX4
￥693,000→**￥112,000**



中古在庫限定品
NEC
PC-9801LX2
￥448,000→**￥ 98,000**
NEC
PC-9801LX4
￥588,000→**￥118,000**



新品限定品
EPSON
PC-286LS-STD
￥478,000→**￥ 99,800**



新品限定品
EPSON
PC-386BOOK-L
￥378,000→**￥168,000**

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801MA2	￥168,000	¥ 32,000
PC-88VA	￥298,000	¥ 38,000
PC-9801VM2	￥415,000	¥ 55,000
PC-9801UV21	￥318,000	¥ 78,000
PC-9801VM11	￥328,000	¥ 88,000
PC-9801VX41	￥630,000	¥118,000
PC-9801UX41	￥545,000	¥118,000
PC-9801EX2	￥348,000	¥118,000
PC-9801RX2	￥398,000	¥118,000
PC-9801ES2	￥448,000	¥158,000
PC-9801RS21	￥398,000	¥158,000
PC-9801DS2/U2	￥358,000	¥168,000
PC-9801RA5	￥736,000	¥228,000
PC-9801DA5/U5	￥598,000	¥268,000
PC-9801DAU7	￥698,000	¥308,000
PC-98XLダブル	￥988,000	¥198,000
PC-98RL5	￥970,000	¥268,000
PC-H98MODEL70-100	￥1,680,000	¥388,000
PC-9801NV	￥248,000	¥108,000
PC-9801NL	￥238,000	¥128,000
PC-9801NS20	￥448,000	¥158,000
PC-9801LV21	￥345,000	¥ 78,000
PC-9801LX5	￥638,000	¥138,000
PC-9801LS5	￥866,000	¥188,000

ディスプレイ

PC-8853N(14"カラー/400L)	￥168,000	¥ 30,000
PC-KD551(14"カラー/400L)	￥118,000	¥ 28,000
PC-KD854N(14"カラー/400L)	￥ 84,800	¥ 38,000
PC-TV451(15"TVカラー/200・400L)	￥156,000	¥ 42,000
N5911/L(14"グリーン/400L)	￥ 65,000	¥ 20,000
N5913(14"カラー/400L)	￥165,000	¥ 35,000
N5913LG(14"カラー/400L)	￥138,000	¥ 42,000
N5923(14"カラー/750L・ハイレゾ専用)	￥235,000	¥ 48,000
N5924/U(14"カラー/400・750L)	￥233,000	¥ 78,000
N5925(20"カラー/750L・ハイレゾ専用)	￥598,000	¥148,000
N5926-02(15"カラー/400・750L・H98専用)	￥288,000	¥118,000

ディスクユニット

PC-8881(8"2D×2)	￥442,000	¥ 15,000
PC-9881K(8"2D×2)	￥320,000	¥ 28,000
PC-9881N(8"2D×2)	￥320,000	¥ 38,000
PC-9831-UW1(3.5"2DD×1)	￥ 88,000	¥ 12,000

プリンタ・プリンタオプション

PC-PR150n(80桁・漢字熱転写) 新品限定5本	￥ 69,800	¥ 42,800
PC-PR150VH(80桁・カラー漢字48ピン熱転写)	￥ 99,800	¥ 42,000
PC-PR406H(80桁・カラー漢字24ピン熱転写)	￥ 94,800	¥ 38,000
PC-PR201F2(136桁・漢字24ピンドット)	￥158,000	¥ 42,000
PC-PR201V(136桁・カラー漢字24ドット)	￥298,000	¥ 75,000
PC-PR201V2(136桁・カラー漢字24ドット)	￥298,000	¥ 78,000
PC-PR201/60A(136桁・カラー漢字24ドット)	￥158,000	¥ 78,000
PC-PR201/65A(136桁・カラー漢字24ドット)	￥215,000	¥ 98,000
PC-PR602R(B4・日本語ページプリンタ)	￥498,000	¥128,000
PC-PR1000(A4・日本語ページプリンタ)	￥259,000	¥ 78,000
NM-5020(136桁・高速印字漢字24ドット)	￥370,000	¥ 78,000
NM-9032-06(NM9700用カットシートフィーダ)	￥ 30,000	¥ 10,000
PC-PR104-03(PC-PR104用シートガイド) 新品同様	￥ 2,100	¥ 1,000
PC-PR201G-03(PC-PR201G用トラクタユニット)	￥ 18,000	¥ 5,000
PC-PR201X-03(PC-PR201/65A/80A/80LA・X・J用トラクタユニット)	￥ 20,000	¥ 5,000
PC-PR201HC/H2/H3/V2用カラーインクリボン(6本1パック)	￥ 15,000	¥ 6,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

WACHI/バスマウス98(98用/400カウント) 新品	￥ 6,800	¥ 2,800
WACHI/バスマウス98II(98用/100・200・400カウント切替式) 新品	￥ 8,800	¥ 3,800
WACHI/MKマウスHR3(98NL/H98/386P/386NW用/100・200・400・800切替式) 新品	￥ 9,800	¥ 5,000
WACHI/MK-1500(マウスインターフェース) 新品	￥ 15,000	¥ 9,800
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品	￥ 2,800	¥ 1,800
SNE/INTER-8(98用1MBインターフェイスボード) 新品	￥ 24,800	¥ 15,000
SNE/リトルオーケストラLS(98用高機能FM音源ボード) 新品	￥ 20,000	¥ 12,000
SNE/リトルオーケストラSS(98用高機能FM音源ボード) 新品	￥ 22,000	¥ 13,000
SNE/GINGA-10(98N,NV,NS,LV,LX,T用10キー) 新品	￥ 12,000	¥ 6,500
TAXAN/98NOTE用・FDDケーブル 新品	￥ 8,800	¥ 4,800
SNE/128K(98用増設128Kボード) 新品	￥ 8,000	¥ 5,800
I/Oデータ/PIO-9234-256K(98用増設256Kボード) 新品	￥ 12,500	¥ 9,800
I/Oデータ/PIO9234G-0.5ML(98用増設512Kボード) 新品	￥ 17,000	¥ 14,200
IDEXON/SR-7314(カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	￥ 89,800	¥ 49,800
SHARP/CU-14KD(カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	￥ 89,800	¥ 48,000
MITSUBISHI/XC-1498CII(カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	￥107,000	¥ 49,800
SANYO/CMT-147L(W)(カラーディスプレイ0.39ドットピッチ) 新品	￥ 79,800	¥ 39,800
CITIZEN/CKP-15(136桁・24ドットプリンタ) 新品	￥108,000	¥ 44,800

EPSON

PC-286V-STD	￥298,000	¥ 78,000
PC-386GS2	￥298,000	¥188,000
PC-286LE-H20	￥503,000	¥ 78,000
PC-386LS-H20	￥673,000	¥148,000
PC-386NW1B	￥418,000	¥158,000
PC-LHD20(286・386LS用/ハードディスク20M) 新品限定品	￥142,000	¥ 29,800
AP-300(80桁・漢字48ピン熱転写) 新品同様	￥ 59,800	¥ 38,000
AP-600PC(80桁・カラー漢字熱転写)	￥ 64,800	¥ 28,000
AP-850PC(80桁・カラー漢字48ドット熱転写)	￥ 96,800	¥ 35,000
AP-900PC(80桁・カラー漢字48ピン熱転写) 新品限定品	￥ 94,800	¥ 49,800
VP-800PC(80桁・漢字24ドット)	￥124,000	¥ 42,000
VP-1350PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定品	￥ 94,800	¥ 44,800
VP-1047PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定10本	￥ 99,800	¥ 58,000
VP-2061PC(136桁・カラー漢字24ドット) 新品限定10本	￥130,000	¥ 79,800
XP-2000PC(136桁・漢字48ドット)	￥196,000	¥ 98,000
LP-3000(A4・日本語ページプリンタ+トナー) 新品限定品	￥283,000	¥ 99,800

FUJITSU・SHARP・TOSHIBA

FUJITSU/FMR-50LT5B	￥568,000	¥128,000
FUJITSU/FMDPC232D	￥ 89,800	¥ 35,000
SHARP/CZ-604C(X-68000 SUPER)	￥348,000	¥148,000
SHARP/CZ-652C(X-68000 PRO)	￥298,000	¥ 88,000
SHARP/CZ-606D(15"400L/カラーディスプレイ)	￥ 79,800	¥ 38,000
TOSHIBA/J3100SX001(Dyna Book 386)	￥258,000	¥118,000
TOSHIBA/J3100SX001-B(Dyna Book 386)	￥238,000	¥128,000
TOSHIBA/PWS-5015A(J3100SL002)	￥298,000	¥ 68,000
TOSHIBA/PWS-5016A(J3100SL011)	￥398,000	¥ 78,000

JADMA 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く

COMPUTER BANK コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク

(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間/平日AM9:30～PM8:00 土・休日AM9:30～PM6:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

ここまで保証する完全保証の魅力をお確かめ下さい。

株式会社アイピーエル

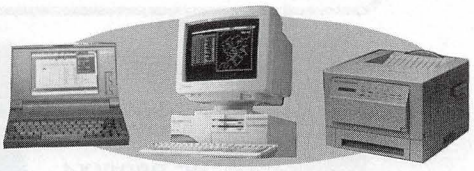
鎌倉 0467-24-7511㈹

完全保証

5年間 本体、モニタ、プリンタ 無料代替機

5年間保証はnote bookをはじめ、本体、モニタ、プリンタ等、全ての周辺機器まで完全保証します。

車の代車サービスと同じ代替機サービスは他にはありません。
98 NOTE、本体、モニタ、プリンタ



NECノートブック　デスクトップ　モニタ　プリンタ

▶5年間完全保証部◀ ☎0467-24-0453

◇**ハードディスクドライブの故障も5年間、無料で修理します。**
本体、内蔵型にしろ、外付型にしろ最低でも¥45,000～¥70,000以上の費用がかかるところです。でもIPLならどちらの場合も大丈夫。5年の間、確かな保証があなたのマシンを守り続けます。

◇**フロッピィディスクドライブの故障も5年間、無料で修理します。**
IPL以外なら¥25,000以上はかかるところです。5年間、どのような修理も完全に保証できることは、我々の誇りです。

◇**プリンタのヘッドのピン折れまでも5年間、無料で修理します。**
ヘッドは重要な部分ですが、メーカー保証はわずかに半年です。半年以降は、他なら、¥33,000～¥35,000以上はかかります。5年間の完全保証は、IPLならではのものなのです。

◇**本体のすべての基板も5年間、無料で修理します。**
あきらめなくてもいいのです。全国どこからでも電話一本で伝えて下さい。¥35,000以上の費用がかかるところがIPLなら無料になります。5年間の長期に渡って保証を走らせ続けて、あなたのマシンを守っていきます。

◇**ノートブック等の液晶の故障も5年間、無料で修理します。**
IPL以外ではその状態により、¥25,000～¥70,000もの費用がかかる箇所です。最高のサポートを5年間提供し続けることの重要さは、メーカー保証が切れた時、実感していただけます。

◇**すべての周辺機器の故障も5年間、無料で修理します。**
大型プロッター、レーザープリンタ、デジタイザーなどの高額製品も5年間保証いたします。きっとよい買物をしたと実感していただける、最高の満足をお届けいたします。(但し、人為的なもの、天災は除きます。)

修理時の緊急事態に備えて貸し出します。無料

車の代車サービスと同様にIPLは**日本で唯一の代替機サービス**を用意しています。日頃は、あまり意識しないで使っているパソコンを、修理に出す段になってあわてます。NECノートブックにも、もちろん対応。デスクトップ、モニタ、プリンタのひとつひとつに実施します。(NEC、エプソン。富士通・シャープは出張サービス。)

交換します。 初期不良交換3ヵ月保証

しまった！動いていたのに、今になって……さまざまな要因のテスト期間に3ヵ月の初期不良期間を提供します。

現金で返金します。 返品・交換30日保証

ソフトウェアを含むすべての製品の返品を、30日間受けるというポリシーを持っています。クレジットの場合、契約書を返却します。30日間の交換も自由です。(未開封の場合。)
それは言葉をこえた約束です。

セットアップサービス

ハードディスクI/Fボード、RAMボード、各種I/Fボード等の複雑な設定をあなたのコンピュータに合わせてセットアップいたします。初めての方にも、安心してすぐにご使用いただけます。(有料)

インストールサービス

煩雑なソフトウェアインストール作業はお任せください。ハードディスクの初期化、MS-DOS、Windows、各種アプリケーションのインストールをお手持ちのハード・ソフトウェア構成に合わせて代行します。パソコンを手にしたその日から即、実行できます。(有料)

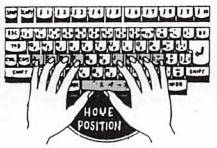
プレゼント

IPLブランドのディスケット



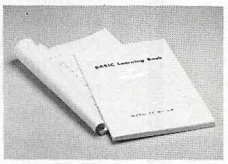
(5 or 3.5inch、、10枚)

IPLキーボードマスター



(指がキーをおぼえる)

無料添削付通信講座



(3段階の練習問題付)

お申し込み方法

IPLカード

お電話で会員番号を伝えるだけです。サインも要りません。



万一カードをなくしたり、盗難にあってもカード保険がついていますから安心です(年会費などの費用負担はありません)

ソフトや消耗品・書籍の購入・ゲーム一本からハードの追加買替え等。チケットぴあ・航空券・JR乗車券の予約もでき、情報誌もあります。キャッシングサービスの利用もできます。

IPLテレフォンカードプレゼント中

鎌倉本社
0467-24-7511㈹

受付時間AM10:00～PM8:00(年中無休)

全国IPL EXPRESS

FAX	0467-24-0561
青山	03-3470-0061
銀座	03-3541-3058
大阪	06-311-2736
広島	082-293-7881
福岡	092-481-2644
仙台	022-266-0531
札幌	011-621-1444

お支払い方法

ステップアップクレジット

お客様のライフスタイルに合わせて1回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えば1年目は、月々1,000円、2年目は月々5,000円、3年目は10,000円、ボーナスも1年目は0円、2年目は10,000円、3年目30,000円というように年毎のステップアップが可能です。又、夏のボーナスは貯金して冬のボーナスのみのお支払い等自由なスタイルで設定できます。

ボーナス一括払い；10回払い

もう、いまから今年の冬のボーナス一括払いが可能です。ボーナスだけの2回、4,8,10回払いもあります。毎月のお支払いはありません。

9ヵ月先からお支払い

2ヵ月先、3ヵ月先～9ヵ月先からのお支払いを開始できます。84回までの自由な回数が頭金なしで設定できます。

カレッジクレジット

大学生や専門学校生を対象としたクレジット。定額の支払いから始めて、就職したら増額というような収入に合わせた設定が可能です。9ヵ月先からのお支払いも自由ですから、就職してからスター、など選べます。通常、保証人は必要ありません。

現金

ご注文書をお届けいたします。ご確認の上、銀行振込(電信扱い)、現金書留でご入金ください。

商品到着払い

代引き手数料が必要になります。

お届け

② 日曜・指定日配達OK
① 全国無料配達

商品管理部
鎌倉0467-24-1154㈹

価格に消費税は含まれておりません。

強力なサポート体制

パソコンを使用していてわからないことが生じた場合、どう対処しますか？

▶ビギナーズ部 ☎0467-24-0941

機種の選定、セットの自由な構築にお答えします。今日からパソコン、という方のための相談室です。確かなささえをお約束します。

▶テクニカル部 ☎0467-24-2040

パソコンビジネスのさまざまな局面で、マシンを徹底活用していただくための相談室です。

▶ネットワークサービス

瞬時に満足、IPLのネットワークサービス。モデムを通して、IPLのデータベースが連結します。NIFTY-ServeでGO IPLNETで回線接続です。

HOW TO ORDER

おハガキ又はFAXでお申し込みの場合は、右記の要領で必要事項をお書きになってお申し込み下さい。

1 御氏名(フリガナ)
2 IPLカード会員番号
3 有効期限
4 御住所
5 TEL
6 掲載誌のアクセス№
7 あなただけのフリープラン
8 お申し込み方法＊
①現金　②クレジット
月々　¥　×　回
ボーナス¥　×　回

2 4 8 -□□

鎌倉市雪の下4-1-12
㈱IPL商品管理部
ベーシックマガジン係

FAX 0467-24-0561(24時間受付)

お申し込み、お見積、カタログ請求、IPLカードのお申し込みなどご利用下さい。

信じられないかもしれませんが、
これが10年の実績のサポートです。

IPL
株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511(代表)

PC-9801FA

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。



アクセス No.B12502

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド)	¥458,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付)	¥ 89,800
FA34-8M(8MB増設RAMボード(IOデータ))	¥ 69,000
PS98-1003-31(MS-DOSインストール用Ver5.0)	¥ 12,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥ 10,000
LDS-3RA(3.5"FDD(5"→3.5"データ交換可))	¥ 54,000
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝)	¥ 89,800
IFC-9800/15(1.5Mプリンタケーブル)	¥ 5,000
PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
CRTカートリッジ	¥ 9,800
ENT-6000S(6MB増設RAM、メモリ専用スロット用)	¥ 33,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥ 7,000
TURBO C++1.0(C言語)	¥ 20,000
DISKで学ぶC(実行しながら無理なく学ぶ)	¥ 18,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥ 58,000
大戦略IV	¥ 9,800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥ 9,800
アマランスII(風雅システム)	¥ 9,800
ペブルビーチの波濤(3Dゴルフシミュレーション)	¥ 14,800
蒼き狼と白き牡鹿〜元朝秘史	¥ 9,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥1,276,200 → IPL特別価格

¥ 9,800×60回㊍50,000×10回	
¥13,100×60回㊍30,000×10回	
¥18,300×48回㊍20,000× 8回	
¥19,400×36回㊍50,000× 6回	
¥27,700×36回㊍	なし

5年間完全保証 IPL 代替機無料貸出

プレゼント中

IPLオリジナルディスケット
IPLキーボードマスター
添削付通信講座

来年の8月からのお支払い例

¥10,400×60回㊍50,000×10回

ステップアップクレジット例

1年目¥ 5,000×12回㊍30,000× 2回
2年目¥10,000×24回㊍50,000× 4回
4年目¥13,600×24回㊍50,000× 4回

アクセス No.B12501

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・2FDD)	¥458,000
PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付)	¥118,000
PC-PR1000/4(高速ページプリンタ、アウトラインフォント)	¥188,000
JBOXODP486SX-20(オーバードライブ)	¥ 82,000
EH-210(外付210MBHDD、アクセス12ms)	¥149,800
FA34-4M(4MB内蔵増設RAMボード)	¥ 35,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥ 10,000
PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0))	¥ 12,800
PS98-1106-51/31(MS-WINDOWS Ver3.0A)	¥ 25,000
MPS-500JH(無停電電源装置)	¥ 39,800
代替機(修理期間中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥1,118,400 → IPL特別価格

¥ 7,800×60回㊍50,000×10回	
¥11,200×60回㊍30,000×10回	
¥14,300×48回㊍30,000× 8回	
¥19,800×36回㊍30,000× 6回	
¥24,800×36回㊍	なし

PC-9801FS

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B12662

PC-9801FS2/U2(386SX25MHz・2FDD)	¥348,000
PC-KD862S(14インチ・カラーアナログCRT)	¥ 99,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥ 10,000
PS98-1002-52/32(MS-DOSインストール用)	¥ 9,800
MSWorks(ワープロ、表計算、データベース、通信)	¥ 40,000
PV-M24B5(2400bpsMNPクラス5、アイウ)	¥ 39,800
BJ-10vSelectW(ノートサイズのバブルジェット)	¥ 79,800
プリンタケーブル1.5M	¥ 2,800
三国志III(光栄)	¥ 14,800
蒼き狼と白き牝鹿〜元朝秘史	¥ 9,800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説(日本ファルコム)	¥ 8,700
天舞〜満漢全席〜(ウルフチーム)	¥ 14,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥678,100 → IPL特別価格

¥ 1,500×60回㊍50,000×10回	
¥ 9,900×60回㊍	なし
¥11,800×36回㊍20,000× 6回	
¥21,900×24回㊍	なし

PC-9801FX

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B12531

PC-9801FX2/U2(386SX12MHz2FDD)	¥278,000
PC-KD862S(14カラーアナログCRTチルトスタンド)	¥ 99,800
PC-9872R(NEC純正マウス)	¥ 10,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))	¥ 9,800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥ 8,700
蒼き狼と白き牡鹿〜元朝秘史	¥ 9,800
ロードス島戦記II	¥ 9,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中

標 ¥425,900 → IPL特別価格

¥ 1,200×60回㊍30,000×10回	
¥ 6,200×60回㊍	なし
¥ 9,500×36回㊍	なし
¥13,700×24回㊍	なし

アクセス No.B12530

PC-9801FX2/U2(386SX12M1.6MB)	¥278,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付)	¥ 89,800
PC-9872R(NEC純正マウス)	¥ 10,000
BJ-10vCustomB(バブルジェット14ドット)	¥ 69,800
プリンタケーブル1.5M	¥ 2,800
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥ 58,000
一太郎VAF数式作成ツール	¥ 28,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))	¥ 9,800
インストールサービス(MS-DOS)	¥ 5,000
大戦略IV	¥ 9,800
大戦略マルチエディタ(大戦略IV用のマップエディタ)	¥ 6,800
三国志III	¥ 14,800
代替機(修理期間中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥582,600 → IPL特別価格

¥ 3,100×60回㊍30,000×10回	
¥12,400×36回㊍	なし
¥12,900×24回㊍30,000× 4回	

PC-9801US

アクセス No.B12535

PC-9801US(386SX20MHz、3.5"×2、80MHDD内蔵可)	¥248,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付)	¥ 89,800
PS98-1002-32(MS-DOSインストール用Ver3.3D)	¥ 9,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥ 10,000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥ 9,800
天舞〜満漢全席〜	¥ 14,800
三国志III	¥ 14,800
蒼き狼と白き牡鹿〜元朝秘史〜	¥ 9,800
BIG-HONOUR(3Dゴルフシミュレーション)	¥ 12,800
クラッシックロードI	¥ 9,800
アマランスII	¥ 9,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中

標 ¥439,200 → IPL特別価格

¥ 3,200×60回㊍20,000×10回	
¥10,000×36回㊍	なし
¥ 9,800×24回㊍28,000× 4回	

PC-9801NS/T

アクセス No.B12626

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
CRTカートリッジ	¥ 9,800
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付)	¥ 89,800
FMStation(FM音源、スピーカ内蔵)	¥ 39,800
TRUST-NE125(内蔵120MBHDD、日本テクサ)	¥118,000
RIO-98NT-4ML(4MB増設RAM(1/0))	¥ 26,000
PS98-1002-32(MS-DOSインストール用Ver3.3D)	¥ 9,800
JBOX387SL(数値演算コプロセッサ)	¥ 14,850
MS Works(ワープロ、表計算、データベース)	¥ 40,000
三国志III	¥ 14,800
大戦略IV	¥ 9,800
大戦略マルチエディタ(大戦略IV用のマップエディタ)	¥ 6,800
天下統一II	¥ 9,800
天下統一IIパワーアップセット	¥ 6,800
ペブルビーチの波濤(3Dゴルフシミュレーション)	¥ 14,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中

標 ¥698,850 → IPL特別価格

¥ 5,200×60回㊍30,000×10回	
¥ 8,800×48回㊍20,000× 8回	
¥10,600×36回㊍30,000× 6回	
¥15,600×36回㊍	なし

アクセス No.B12625

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
Pack-E120(内蔵120MHDD)	¥138,000
ENT-6000S(6MB増設RAM、メモリ専用スロット用)	¥ 33,000
CRTカートリッジ	¥ 9,800
FDD-5W(外付FDD5"×2エレコム)	¥ 59,800
エコロジー2(MS-DOSファイル管理ソフト)	¥ 28,000
PS98-1004-51(日本語MS-DOS(Ver5))	¥ 10,000
PC-9801N-15(FDD増設ケーブル)	¥ 9,800
JBOX387SL(数値演算コプロセッサ)	¥ 14,850
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中

標 ¥591,250 → IPL特別価格

¥ 3,800×60回㊍30,000×10回	
¥ 8,800×60回㊍	なし
¥10,200×36回㊍20,000× 6回	
¥13,500×36回㊍	なし
¥29,600×24回㊍	なし

アクセス No.B12652

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
ENT-6000S(6MB増設RAM、メモリ専用スロット用)	¥ 33,000
RCD-6000S(6MB増設RAMカード メルコ)	¥ 38,000
ぴるとN120(120MB内蔵用ハードディスクパック、録電子)	¥128,000
PC-9801N-23(テンキーボード)	¥ 12,500
CRTカートリッジ	¥ 9,800
JBOX387SL(数値演算コプロセッサ)	¥ 14,850
HP-Deskjet505J(A4サーマルインクジェット)	¥ 98,000
HP DESKJET 505Jカラーキット	¥ 12,000
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥ 5,000
PS98-1003-31(MS-DOSインストール用Ver5.0)	¥ 12,800
PS98-1106-31(MS-WINDOWS Ver3.0A)	¥ 25,000
MS GAMES/2FOR WIN3.0A	¥ 12,000
Lotus1-2-3(超高速、表計算グラフデータベース)	¥ 98,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥ 58,000
GT-1000(カラースキャナ、EPSON)	¥ 79,800
RS-232Cケーブル	¥ 7,500
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥ 10,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥942,250 → IPL特別価格

¥ 5,800×60回㊍50,000×10回	
¥ 9,800×60回㊍26,000×10回	
¥13,600×48回㊍20,000× 8回	
¥16,700×36回㊍30,000× 6回	
¥21,700×36回㊍	なし

組み合せ自由

あなただけの自由な組み合せができます。

PC-9801NS/L

アクセス No.B12630

PC-9801NS/L(386SX(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
PC-9801NS/L-01(CRT接続ケーブル)	¥ 5,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台付)	¥107,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中

標 ¥400,000 → IPL特別価格

¥ 5,200×60回㊍	なし
¥ 7,900×36回㊍	なし
¥ 6,500×24回㊍30,000× 4回	
¥11,500×24回㊍	なし

アクセス No.B12507

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド)	¥458,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付)	¥ 89,800
ミュージ郎500(要MSDOS、マウス)	¥145,000
PS98-1002-32(MS-DOSインストール用Ver3.3D)	¥ 9,800
ふしぎの海のナディア(MIDI対応ソフト)	¥ 14,800
キャッスルズ	¥ 9,800
MA-12C(防磁タイプスピーカー、出力10W2本)	¥ 28,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥ 10,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中

標 ¥765,200 → IPL特別価格

¥ 5,200×60回㊍30,000×10回	
¥10,200×60回㊍	なし
¥ 8,900×48回㊍20,000× 8回	
¥10,700×36回㊍30,000× 6回	
¥15,700×36回㊍	なし

アクセス No.B12505

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド)	¥458,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付)	¥ 89,800
STATION 120LBS(外付120MBHDD、ユーティリティ付)	¥118,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中

標 ¥665,800 → IPL特別価格

¥ 3,300×60回㊍30,000×10回	
¥ 8,300×60回㊍	なし
¥12,700×36回㊍	なし
¥11,800×24回㊍40,000× 4回	

高額下取り

システムアップクレジットでらくらくお支払い。

少ない予算でグレードアップ

アクセス No.B12504

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・サウンド付)	¥458,000
PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付)	¥118,000
AP-1000PC(B4縦カラー80桁、ゴシック明朝、毛筆体)	¥ 99,800
LHD-S120HP(内蔵用120MBHDD、ロジテック)	¥109,800
DISKX II(ハードディスク容量を2倍にする)	¥ 12,800
FA34-8M(8MB増設RAMボード)	¥ 69,000
PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用)	¥ 12,800
Z'sSTAFF KID98(グラフィックソフト)	¥ 28,000
VzEDITOR Ver1.5(高速、高機能エディタ)	¥ 9,800
TURBO C++1.0(C言語)	¥ 20,000
Newton-98(ディスク管理ユーティリティ)	¥ 9,700
WX II -Win(ATOK、VJE一太郎でも使用可)	¥ 9,800
FA-10(キーボード防塵カバー)	¥ 2,900
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥ 10,000
ペブルビーチの波濤(3Dゴルフシミュレーション)	¥ 14,800
三国志III(光栄)	¥ 14,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥1,000,000 → IPL特別価格

¥ 6,000×60回㊍50,000×10回	
¥ 9,400×60回㊍30,000×10回	
¥17,000×36回㊍30,000× 6回	
¥22,000×36回㊍	なし

(価格は変動する場合がありますので御確認下さい。)

大好評！

困った！修理は3週間～1ケ月。イライラしながら待ちますか？高いレンタル料を払いますか？

IPL
株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511(代表)

PC-486GR ●10周年キャンペーン●

3.5″FDD×2＋5″FDD×1
両メディアに対応する！



快適なWindows環境を実現する1120×750のハイレゾモード標準装備。
オーバードライブプロセッサで25MHzを50MHzに高速化できます。

5年間完全保証 IPL 代替機無料貸出

プレゼント中

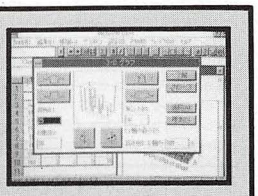
EPSON. MS-WINDOWS 3.0
IPLキーボードマスター

来年の8月からのお支払い例

¥ 9,800×60回㊍28,000×10回

ステップアップクレジット例

1年目¥ 5,000×12回㊍ なし
2年目¥10,000×24回㊍30,000× 4回
4年目¥12,200×24回㊍30,000× 4回



Windows3.0をプレゼントします。

●このWindowsはマイクロソフト社のゴルフ・ブロックくずし等の5種類のゲーム
●Windows辞書ツール
●画面の焼き付け防止のスクリーンセイバー付

ハイレゾマシンPC-486GR・GFを本体モニタ以上でお求めの方

アクセス No.B12771

PC-486GR5/2(CPU486SX25MHz2FDD,サウンド) ¥458,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア,チルト付) ¥ 89,800
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM,IOデータ) ¥ 44,000
LHD-E100K(内蔵100MBHDD/SCSI対応) ¥ 99,800
ミュージ郎500(要MSDOS、マウス) ……¥145,000
PCM53(日本語MS-DOS(Ver3.3)) ……¥ 9,800
MA-12C(防磁タイプスピーカー,出力10W,2本) …¥ 28,000
三国志III(光栄) ……¥ 14,800
ペブルビーチの波濤(3Dゴルフシュミレーション)¥ 14,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000) プレゼント中
代替機(修理中(98ノート,本体,モニタ,プリンタ)) … サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中

標 ¥904,000 → IPL特別価格

¥ 5,500×60回㊍	50,000×10回
¥10,500×60回㊍	20,000×10回
¥12,800×36回㊍	50,000× 6回
¥21,200×36回㊍	なし
¥13,800×60回㊍	なし

アクセス No.B12774

PC-486GR5/2(CPU486SX25MHz3.5"X2サウンド付) ¥458,000
CR-7000(17インチ0.31,ハイレゾ対応,カラーモニタ) …… ¥248,000
INTER-180GE(内蔵180MBHDD,ICM) …… ¥158,000
DISK X II(ハードディスク容量を2倍になる圧縮ツール) ¥ 12,800
EP-RB7D-8ME(8MBRAMボード,IOデータ) ¥ 82,000
MS WordFOR WIN3(マイクロソフトワープロソフト) ¥ 58,000
MS ExcelWIN3(画面分割サイズ変更自在) … ¥ 98,000
大戦略IV(SMG,専用ケーブルにより通信対戦が可能) ¥ 9,800
大戦略マルチエディタ883(大戦略IVのマップエディタ) ¥ 6,800
ペブルビーチの波濤(3Dゴルフシュミレーション) ¥ 14,800
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0)) …… ¥ 12,800
EPSON、MS-WINDOWSV3.0(¥25000) プレゼント中
代替機(修理中(98ノート,本体,モニタ,プリンタ)) … サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中

標 ¥1,159,000 → IPL特別価格

¥ 9,400×60回㊍	50,000×10回
¥10,600×72回㊍	30,000×12回
¥16,100×48回㊍	30,000× 8回
¥18,800×36回㊍	50,000× 6回
¥27,100×36回㊍	なし

アクセス No.B12772

PC-486GR5/2(CPU486SX25MHz3.5"X2サウンド) ¥458,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応,0.28反射を防ぐノングレア) ¥168,000
PC-PR1000/4(ページプリンタ,アウトラインフォント) ¥188,000
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ) ¥109,000
LHD-E200K(内蔵200MBHDD/SCSI(ロジテック)) ¥138,000
EP-RB7D-8ME(8MB増設RAMボード,IOデータ) ¥ 82,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス,EPSON) … ¥ 5,800
PCM54(日本語MS-DOS(Ver5.0)) …… ¥ 12,800
MPS-500JH(無停電電源装置) …… ¥ 39,800
EPSON、MS-WINDOWSV3.0(¥25000) プレゼント中
代替機(修理中(98ノート,本体,モニタ,プリンタ)) … サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) …… プレゼント中

標 ¥1,201,400 → IPL特別価格

¥ 9,600×60回㊍	50,000×10回
¥10,800×72回㊍	30,000×12回
¥27,500×36回㊍	なし

アクセス No.B12700

PC-486GR3(486SX25MHz3.5"2FDD-5"1FDD) ¥483,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応,0.28反射を防ぐノングレア) ¥168,000
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ) ¥109,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM,IOデータ) ¥ 44,000
D00DA！A-200(外付200MBHDDユニット,鍵電子) ¥168,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) … ¥ 5,800
PCM34(日本語MS-DOS、(Ver5.0)) …… ¥ 12,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000) プレゼント中
代替機(修理中(98ノート,本体,モニタ,プリンタ)) … サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中

標 ¥990,600 → IPL特別価格

¥ 6,000×60回㊍	50,000×10回
¥ 9,600×60回㊍	28,000×10回
¥13,700×48回㊍	20,000× 8回
¥16,900×36回㊍	30,000× 6回
¥21,900×36回㊍	なし

アクセス No.B12773

PC-486GR5/2(CPU486SX25MHz3.5"X2サウンド付) ¥458,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応,0.28反射を防ぐノングレア) ¥168,000
STATION 120LBS(外付120MBHDD,ユーティリティ付) ¥118,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM,IOデータ) ¥ 44,000
AP-1000PC(B4縦カラー80桁ゴシック明朝,毛筆体,縮小可) ¥ 99,800
AP1000CSF(カートシートフィーダ,はがき25枚+A4横5枚) ¥ 12,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト) … ¥ 58,000
セットアップサービス(HDD,RAMなど¥2000×2) … ¥ 4,000
インストールサービス(MS-DOS) …… ¥ 5,000
インストールサービス(ソフト¥5,000×1) …… ¥ 5,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス,EPSON) … ¥ 5,800
三国志III 983 …… ¥ 14,800
BIG-HONOUR(3Dゴルフシュミレーション) ¥ 12,800
EPSON、MS-WINDOWSV3.0(¥25000) プレゼント中
代替機(修理中(98ノート,本体,モニタ,プリンタ)) … サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) …… プレゼント中

標 ¥1,005,200 → IPL特別価格

¥ 6,300×60回㊍	50,000×10回
¥14,200×48回㊍	20,000× 8回
¥22,500×36回㊍	なし

アクセス No.B12750

PC-486GR3(486SX25MHz3.5"2FDD-5"1FDD) ¥483,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応,0.28反射を防ぐノングレア) ¥168,000
FT-180-DB(外付180MBHDD,アクセス19ms) … ¥158,000
EP-RB7D-8ME(8MB内部増設RAM,IOデータ) ¥ 82,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) … ¥ 5,800
VP-2061PC(カラー(36桁24ドット明朝体,ハガキ印刷可) ¥130,000
FP8100(A1)(A1プロッター,グラフテック) … ¥890,000
CB0045(RS232Cケーブル) …… ¥ 12,000
DynaCAD2(最高レベルのスピードと幅広いデータ互換) ¥298,000
PCM33(日本語MS-DOS(Ver3.3)) …… ¥ 9,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000) プレゼント中
代替機(修理中(98ノート,本体,モニタ,プリンタ)) … サービス
IPLキーボードレッスン(指がキーを覚える) プレゼント中
添削付通信講座(3段階テスト付) …… プレゼント中

標 ¥2,236,600 → IPL特別価格

¥27,000×60回㊍	50,000×10回
¥35,400×60回㊍	なし
¥33,800×48回㊍	50,000× 8回
¥54,100×36回㊍	なし

アクセス No.B12700

PC-486GR3(486SX25MHz3.5"2FDD-5"1FDD) ¥483,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応,0.28反射を防ぐノングレア) ¥168,000
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ) ¥109,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM,IOデータ) ¥ 44,000
D00DA！A-200(外付200MBHDDユニット,鍵電子) ¥168,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) … ¥ 5,800
PCM34(日本語MS-DOS、(Ver5.0)) …… ¥ 12,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000) プレゼント中
代替機(修理中(98ノート,本体,モニタ,プリンタ)) … サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中

標 ¥990,600 → IPL特別価格

¥ 6,000×60回㊍	50,000×10回
¥ 9,600×60回㊍	28,000×10回
¥13,700×48回㊍	20,000× 8回
¥16,900×36回㊍	30,000× 6回
¥21,900×36回㊍	なし

アクセス No.B12701

PC-486GR3(486SX25MHz3.5"2FDD-5"1FDD) ¥483,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応,0.28反射を防ぐノングレア) ¥168,000
STATION240LBS(外付240MBHDD SCSI仕様) ¥158,000
PC-PR1000/4(ページプリンタ,アウトラインフォント) … ¥188,000
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ) ¥109,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM,IOデータ) ¥ 44,000
PCSKB(拡張ビデオボード,640X480,256色可) … ¥ 79,800
PCHKB(拡張ビデオボード,640X480,256色可) … ¥ 79,800
PCKBZM(ハイレゾ1120×768 2個) …… ¥ 32,000
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000) プレゼント中
代替機(修理中(98ノート,本体,モニタ,プリンタ)) … サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) … プレゼント中

標 ¥1,341,600 → IPL特別価格

¥11,900×60回㊍	50,000×10回
¥12,900×72回㊍	30,000×12回
¥19,200×48回㊍	30,000× 8回
¥31,000×36回㊍	なし
¥20,200×60回㊍	なし

パーソナルコンピュータ
PC-386 NOTE AR

アクセス No.B12851

PC-386NOTE AR2(386SX25MHz3.5×2) ¥288,000
JBOX387SL(数値演算コプロセッサ) … ¥ 14,850
Pack-A120(内蔵120BHDD(ICM)) …… ¥138,000
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0)) …… ¥ 12,800
IPLオリジナルディスケット(10マイ) … プレゼント中

標 ¥453,650 → IPL特別価格

¥ 3,900×60回㊍	20,000×10回
¥ 5,300×48回㊍	20,000× 8回
¥11,100×36回㊍	なし
¥16,100×24回㊍	なし

FUJITSU FMTOWNS

アクセス No.B12601

FMTOWNS II-HR200(486SX20MHz・200MHD内蔵) ……
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ,アナログRGBマルチスキャン)
FMT-KB107(TOWNSテンキー) …… ¥ 30,000
日本語MS-DOS(APインストール用) … ¥ 9,800

▶新製品◀
大特価

FM TOWNS下取りキャンペーン実施
期間H4.11.21～H5.1.17

アクセス No.B12804

FMTOWNS II-CX20(CPU強力AI機能) ¥333,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ) …… ¥138,000
FMT-KB101A/202A(キーボード) … ¥ 10,000
FMJP-101G(インクジェット,48ドット・ゴシック体) ¥ 79,800
FM60-711(プリンタケーブル) …… ¥ 6,800
LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応) … ¥ 99,800
三国志III …… ¥ 16,800
ヨーロッパ戦線 …… ¥ 14,800
XE-1ST2(ジョイスティック！¥5900) …… プレゼント中
全国出張サービス(但し、メーカー保証期間内) … サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中

標 ¥699,000 → IPL特別価格

¥ 5,100×60回㊍	30,000×10回
¥10,500×36回㊍	30,000× 6回
¥17,400×24回㊍	30,000× 4回

アクセス No.B12600

FMTOWNS II-HG20(386/20MHz強力AI機能) …
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ……
FMT-KB101A(TOWNS用キーボード) … ¥ 10,000

▶新製品◀
大特価

FM TOWNS下取りキャンペーン実施
期間H4.11.21～H5.1.17

アクセス No.B12803

FMTOWNS II-CX20(CPU強力AI機能) ¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ) …… ¥ 89,800
FMT-KB107/207(テンキー) …… ¥ 30,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ) ¥ 29,800
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写(0°) ¥ 80,000
FM60-711(プリンタケーブル) …… ¥ 6,800
FJ-SIM32-4ML(4MB増設RAMボード) ¥ 26,000
LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応) … ¥ 99,800
セットアップサービス(HDD,RAMなど¥2000×1) ¥ 2,000
HYPER NOTE(名刺録・住所録をノート感覚で) ¥ 18,000
メリーゴーランド …… ¥ 8,800
XE-1ST2(ジョイスティック！¥5900) …… プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間内) … サービス

標 ¥724,000 → IPL特別価格

¥ 5,400×60回㊍	30,000×10回
¥16,000×36回㊍	なし
¥23,100×24回㊍	なし

アクセス No.B12802

FMTOWNS II-CX20(CPU強力AI機能) ¥333,000
FMT-DP534(14"0.28ピッチ) …… ¥108,000
FMT-KB107/207(テンキー) …… ¥ 30,000
FMMD-311G(2400/1200bps・MNP5・V42bis対応) ¥ 35,800
富士通AirWarrior(3Dウォーシミレーション)… ¥ 7,800
富士通HABITAT Ver2 …… ¥ 6,800
FJ-SIM32-2ML(2MB増設RAMボード) ¥ 16,000
FREE WARE COLLECTION NO.5 ¥ 2,500
ウイザードリー・V …… ¥ 12,800
XE-1ST2(ジョイスティック！¥5900) …… プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間内) … サービス

標 ¥552,700 → IPL特別価格

¥ 3,100×60回㊍	30,000×10回
¥ 9,000×36回㊍	20,000× 6回
¥12,900×24回㊍	30,000× 4回

アクセス No.B12805

FMTOWNS II-CX20(CPU強力AI機能) ¥333,000
FMT-KB107/207(テンキー) …… ¥ 30,000
LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応) … ¥ 99,800
FJ-SIM32-4ME(4MB増設RAMボード) ¥ 35,000
セットアップサービス(HDD,RAMなど¥2,000×2) ¥ 4,000
日本語MS-DOS V5.0(APインストール用) … ¥ 12,800
インストールサービス(MS-DOS) … ¥ 5,000
日本語MS WINDOWS MME V3.0 ¥ 34,800
MS WorksV2.1(ワープロ,表計算,データベース,通信) ¥ 40,000
インストールサービス(ソフト¥5,000×2) ¥ 10,000
三国志(光栄) …… ¥ 16,800
遙かなるオーガスタ …… ¥ 12,800
XE-1ST2(ジョイスティック！¥5900) … プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間内) … サービス

標 ¥634,000 → IPL特別価格

¥ 1,100×60回㊍	50,000×10回
¥14,400×36回㊍	なし
¥17,500×24回㊍	20,000× 4回

IPLでは 車の代車サービスと同様に 代替機を無料でお届けします。

IPL
株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511(代表)

アクセス No.B12806

FMTOWNSⅡ-CX20(CPU強力AV機能)	¥333,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ。)	¥69,800
FMT-KB101A/202A(キーボード)	¥10,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥80,000
プリンタケーブル(1.5M)	¥2,800
SUNSHINE CD英語学習システム	¥9,700
NHK実践英会話(頻繁に使われる表現を抜粋)	¥12,800
XE-1ST2(ジョイステック！¥5900)	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間内)	サービス

標 ¥518,100 → IPL特別価格

¥2,200×60回㋭	30,000×10回
¥11,000×36回㋭	なし
¥15,900×24回㋭	なし

アクセス No.B12801

FMTOWNSⅡ-UX20(386SX16MHz、CRT一体型)	¥288,000
FMT-KB107/207(テンキー)	¥30,000
A列車で行こうⅢ(アートディンク)	¥14,800
三国志Ⅲ(光栄)	¥16,800
ヨーロッパ戦線(光栄)	¥14,800
UltimaⅥ(ポニーキャニオン)	¥12,800
XE-1ST2(ジョイステック！¥5900)	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間内)	サービス

標 ¥377,200 → IPL特別価格

¥2,100×60回㋭	20,000×10回
¥8,400×36回㋭	なし
¥8,800×24回㋭	20,000×4回

アクセス No.B12800

FMTOWNSⅡ-UX20(386SX16MHz、CRT一体型)	¥288,000
FMT-KB107/207(テンキー)	¥30,000
LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応)	¥99,800
FJ-SIM32-4ML(4MB増設RAMボード)	¥26,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ)	¥29,800
FMT-416(TVチューナーカード)	¥38,800
EH-210(外付210MBHDD、エレコム)	¥149,800
XE-1ST2(ジョイステック！¥5900、TOWNS対応)	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間内)	サービス

標 ¥662,200 → IPL特別価格

¥4,800×60回㋭	30,000×10回
¥15,100×36回㋭	なし
¥16,800×24回㋭	30,000×4回

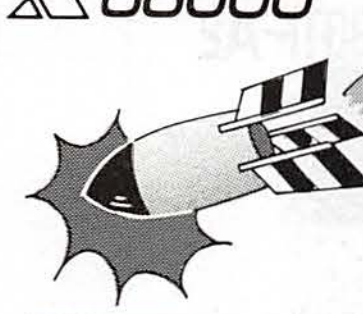
アクセス No.B12810

FMTOWNSⅡ-CX100(3.5"×2)	¥533,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ)	¥138,000
FMT-KB107/207(テンキー)	¥30,000
日本語MS-DOSV3.1(インストール用)	¥9,800
日本語MS-DOS(WINDOWS、V3対応)	¥8,200
FM-OASYS HD版	¥58,000
日本語MS-WINDOWS V3.0	¥25,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須)	¥28,000
FMSC-201G(イメージスキャナ)	¥89,800
Z'sSTAFF PRO(グラフィクツール)	¥58,000
FMPR-204B(24ドット熱転写10")	¥80,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800
F BASIC386V1.1(インタプリタ)	¥25,000
XE-1ST2(ジョイステック！¥5900)	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間中)	サービス

標 ¥1,089,600 → IPL特別価格

¥7,800×60回㋭	50,000×10回
¥14,300×48回㋭	30,000×8回
¥14,300×72回㋭	なし

SHARP X68000



アクセス No.B12781

CZ-634CTN(16MHz、80MBHDD内蔵可)	¥368,000
CZ614DTN(15"0.31ピッチ2スピーカー)	¥135,000
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間中)	サービス

標 ¥503,000 → IPL特別価格

¥6,300×60回㋭	なし
¥6,400×36回㋭	20,000×6回
¥10,700×24回㋭	20,000×4回
¥14,100×24回㋭	なし

単品だけもOK

単品でも5年間完全保証や
代替機サービスがあります。
もちろん、クレジットOK。

アクセス No.B12782

CZ-674CH(16MHz、SX-WINDOW Ver2搭載)	¥298,000
CZ-608DH(14"0.28ピッチノングレア)	¥94,800
三国志Ⅲ	¥14,800
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間内)	サービス

標 ¥407,600 → IPL特別価格

¥1,900×60回㋭	20,000×10回
¥3,000×36回㋭	30,000×6回
¥8,000×36回㋭	なし
¥5,200×60回㋭	なし

Macintosh

アクセス No.B12596

マッキントッシュ2SI 5MBHD80(68030CPU・20MHz)	¥618,000
APPLE拡張キーボードⅡ/J(カナキーボード)	¥30,000
CPU-1404S(14"0.25mmマルチスキャンカラーモニタ)	¥133,000
MAC接続コネクター	¥3,000
LP-2000LT(高速ページプリンタ明朝・ゴシック体装備)	¥198,000

標 ¥982,000 → IPL特別価格

¥3,900×60回㋭	50,000×10回
¥6,300×48回㋭	50,000×8回
¥18,800×36回㋭	なし

アクセス No.B12595

マッキントッシュLC/2 4MBHD80(68020CPU・16MHz)	¥378,000
APPLE拡張キーボードⅡ/J(カナキーボード)	¥30,000
GVM-1411(14"0.28mmマルチスキャンカラーモニタ)	¥140,000
MAC用接続コネクター	¥6,500
YHPデスクライタ(インクジェットプリンター)	¥124,000
YHPデスクライタ用ケーブル	¥3,900

標 ¥682,400 → IPL特別価格

¥6,500×60回㋭	30,000×10回
¥8,700×48回㋭	30,000×8回
¥11,500×60回㋭	なし
¥17,600×36回㋭	なし

◆プロがお薦めする◆ アップグレード製品

アクセス No.B12950

FMT-412A(ビデオカードⅡ、Sビデオ対応)	¥40,000
FMT-724(CRTケーブル)	¥4,000
FJ-SIM32-8ML(8MB増設RAMボード)	¥49,000

標 ¥93,000 → IPL特別価格

¥1,400×60回㋭	なし

アクセス No.B12951

FMT-121(ハードディスク接続用インターフェース)	¥30,000
LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応)	¥99,800
FJ-SIM32-2ML(2MB増設RAMボード)	¥16,000

標 ¥145,800 → IPL特別価格

¥2,200×60回㋭	なし

アクセス No.B12952

LHD-FM200E(外付200MBHDD/SCSI対応)	¥138,000

標 ¥138,000 → IPL特別価格

¥3,200×36回㋭	なし

アクセス No.B12900

DOODA!A-120(外付120MBHDD緑電子)	¥128,000
PIO-PC34N-8ME(EMS対応8MB)	¥75,000
M-80ELECOM(マウス)	¥8,000
MS WordFOR WIN3(マイクロソフトワープロソフト)	¥58,000
MS ExcelWIN3(画面分割サイズ変更自在)	¥98,000
PS98-1106-31(MS-WINDOWS Ver3.0A)	¥25,000

標 ¥392,000 → IPL特別価格

¥5,200×60回㋭	なし

アクセス No.B12880

FAorFS34-8M(8MBFA/FS/FX専用)	¥69,000

標 ¥69,000 → IPL特別価格

¥2,100×24回㋭	なし

アクセス No.B12895

PC-PR1000/4(ページプリンタ、アウトラインフォント)	¥188,000

標 ¥188,000 → IPL特別価格

¥2,800×60回㋭	なし

アクセス No.B12896

LHD-B120H(外付120MBHDD・16ms、ロジテック)	¥118,000
LFS-D120(120MBのバックアップストリーマー)	¥69,800
120MB用3.5インチデータカートリッジ	¥6,100

標 ¥193,900 → IPL特別価格

¥3,000×60回㋭	なし

アクセス No.B12853

LHD-B240H(外付型240MBHDD・16msロジテック)	¥168,000

標 ¥168,000 → IPL特別価格

¥2,500×60回㋭	なし

アクセス No.B12892

オーシャノグラフィ2(HDD用バックアップ)	¥22,000
MPS-500JH(無停電電源装置)	¥39,800
ノートンユーティリティーズ(消してしまったデータ復活)	¥38,000

標 ¥99,800 → IPL特別価格

¥2,600×36回㋭	なし

アクセス No.B12899

PC-BOX162(98note用拡張I/Oスロット、2)	¥64,800
ミュージ郎500 983/5(要MSDOS、マウス)	¥145,000
PS98-1002-32(MS-DOSインストール用Ver3.3D)	¥9,800
MA-12C(スピーカー。ROLAND)	¥28,000
M-80ELECOM(マウス)	¥8,000

標 ¥255,600 → IPL特別価格

¥4,300×60回㋭	なし

アクセス No.B12856

LHD-S240HP(240MBHDD・ロジテック、FA内蔵用)	¥149,800

標 ¥149,800 → IPL特別価格

¥2,200×60回㋭	なし

アクセス No.B12811

EH-210ELECOM(外付210MBHDD、アクセス12ms)	¥149,800
PIO-PC34N-8ME(EMS対応8MB)	¥75,000

標 ¥224,800 → IPL特別価格

¥3,200×60回㋭	なし

アクセス No.B12894

BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝)	¥89,800
カット紙/ハガキ兼用フィーダ	¥15,000
IFC-9800/15(1.5mプリンタケーブル)	¥5,000

標 ¥109,800 → IPL特別価格

¥2,700×36回㋭	なし

アクセス No.B12891

GA-1024W(1677万色中256色同時表示可)	¥98,000
PV-A96V5(高速9800bps、MNPクラス5 AIWA)	¥98,000

標 ¥196,000 → IPL特別価格

¥3,100×60回㋭	なし

アクセス No.B12882

PIO-98NT-8ML(8MB98Note用I・Oデータ)	¥50,000

標 ¥50,000 → IPL特別価格

¥1,600×24回㋭	なし

アクセス No.B12859

LHD-NS80(NS/E用80MBHDD・ロジテック)	¥108,000

標 ¥108,000 → IPL特別価格

¥2,100×36回㋭	なし

FRESH UP!

これ以外の製品や、単品でも承ります。

ハードには5年間完全保証、初期不良交換、返品保証
ソフトには返品交換のサポートがあります。

中古情報

製品は全て検査・整備済みです。しかも本体には1年間の保証、モニタ・プリンタには6カ月間の保証がついています。メーカーからの新古品もあります。お支払いはIPLカードでも月々1,000円からのクレジットでもできます。

PC-KD863S (W)	新同	¥38,000
PC-KD862S	中古	¥32,000
N5926-01	新同	¥118,000
NM-9400S	中古	¥28,000
PC-PR201H	中古	¥38,000
PC-PR201T	中古	¥38,000
PC-PR201TH	中古	¥58,000
PC-8801MC MODEL2	新品	¥60,000
PC-8801FE2	新品	¥30,000
PC-9801VX21	中古	¥98,000
PC-9801VX41	中古	¥118,000
PC-9801RX2	中古	¥120,000
PC-9801LX5	中古	¥300,000
PC-9801ES5	中古	¥198,000
PC-98DO	中古	¥80,000
PC-9801RX21	中古	¥138,000
PC-9801NS	中古	¥128,000
PC-9801NC-01	新同	¥30,000
PC-9801DA-35	新品	¥90,000
FMPR-204B	中古	¥38,000
FMTOWNS-2H	中古	¥120,000
HD-45T	新同	¥40,000
FMT-DP531	新同	¥40,000
CZ-652CBK	新品	¥90,000
CZ-602CBK	新品	¥120,000
CZ-612CBK	新品	¥140,000
CZ-602CGY	新品	¥120,000
CZ-623CTN	中古	¥140,000
J-3100GT 002	中古	¥80,000
J-3100SL 011	中古	¥60,000
J-3100GS-021	中古	¥90,000
PC-286U-STD	中古	¥60,000
PC-286LE-STD	中古	¥68,000
PC-286NOTEF+PCRDCセット	中古	¥80,000
PC-386NOTE A	新同	¥120,000
PIO-9X34P-4MG	新品	¥40,000
PIO-PC34E-2M	新同	¥20,000
PIO-98NT-2MB	新同	¥15,000
EP-286BOOK-4M	新同	¥30,000
PCF-9600	新同	¥60,000
PIO-31SS-2MA	新同	¥18,000
LFD-582N	中古	¥30,000
LFD-581R	中古	¥20,000
LFD-592RE	中古	¥42,000
LFD-581F		¥20,000
BJ-10vSelect B		¥38,000
Little B4 J3100	中古	¥30,000
SR-40	中古	¥40,000
TRUST 40S	新同	¥40,000
DASH 40S	新品	¥48,000
TRUST NS20	新品	¥48,000
Carry Pack20	新同	¥32,000
TRUST 40SⅡ	新同	¥40,000
CRC-IHE8	新品	¥60,000
CRC-FD5SH	新同	¥28,000
PR-40T CITY RITER	新同	¥58,000

超激安パソコン販売専門ショップDAV(株)ディー・エー・ブイ)

全国どこからでもOK！まれにみる超お買得で最注目のDAVです。

日本一の安値に挑戦！努力します。

超特価ショップの帝王堂々登場!!

悩まずTEL通販ホットライン

受付時間：AM9：00～PM 7：00年中無休(土・日曜・大歓迎)

全国どこからでも通話無料
0120-10-1637

〒101 東京都千代田区外神田6-12-8(第2中鉄ビル1F)

DAV ディー エー ブイ

●左のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。(価格は平成4年10月1日現在)

DAV 新品 特別ズバリ特価パソコンコーナー

















NEC

PC-9801NC	→¥335,000
PC-9801FAU2	→¥245,000
PC-9801FXU2	→¥162,000
PC-9801FSU2	→¥198,000
PC-9801FA5	→DAV特価
PC-9801FA7	→DAV特価
PC-9801DX/U2	→DAV特価
PC-9801DA/U7	→DAV特価
PC-9801UR20	→DAV特価
PC-9801NS/E40	→DAV特価

東芝

J3100SX001	→DAV特価
J3100GS001	→DAV特価
J3100 021P	→DAV特価
J31EZ	→DAV特価

エプソン

PC-486GF2GF6	→¥220,000
PC-486GF3	→¥240,000
PC-486GR3	→¥328,000
PC-386GS5E	→DAV特価
PC-386BOOK/S	→DAV特価
PC-386NW1B	→DAV特価

プリンター

PC-PR201/60	→DAV特価
PC-PR201/60A	→DAV特価
PC-PR201/63A	→¥ 97,000
PC-PR201/65A	→DAV特価
PC-PR2000/4	→DAV特価
PC-PR101GS	→DAV特価
PC-PR101G	→DAV特価
PC-PR201GS	→DAV特価
AP-2050(PC)	→DAV特価

シャープワープロ

WD-A760	→¥143,000
WD-A300	→¥ 96,000

富士通

OA-30LX401	→¥113,000
OA-30LX405	→¥128,000
OA-30AX301	→¥120,000

ディスプレイ

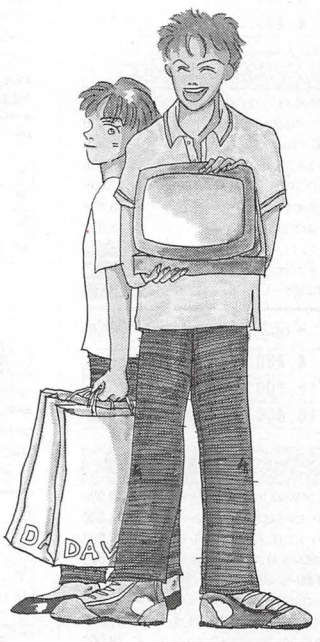
PC-KD1511	→¥ 79,000
PC-KD881	→¥ 68,000
PC-KD1521	→¥ 58,000
CMT-A14H2	→DAV特価
CU-14KD	→¥ 43,000
XC-1498CII	→¥ 44,000
PC-KD88	→¥ 53,000

東芝

JW-01	→¥ 99,000
JW-95KVII	→¥130,900
JW-98HP	→¥138,000

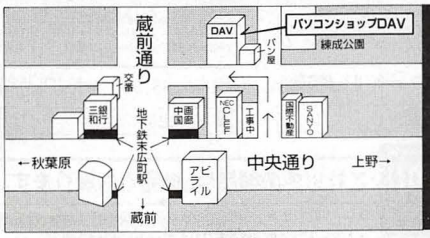
ナショナル

FW-UIP611	→¥127,000
FW-UIJ82	→¥105,000



今スグどうしても欲しい人、自分の目で見てナットクしたい人は…

大歓迎 御来店



〒101 東京都千代田区外神田6-12-8(第2中鉄ビル1F)

受付OK！カンタン電話で

DAV全国通販ネットワーク

受付時間：AM9：00～PM 7：00
年中無休(土・日曜・大歓迎)

通販ホットライン

全国どこからでも通話無料
0120-10-1637

DAV
ディー エー ブイ

〒101 東京都千代田区外神田6-12-8（第2中鉄ビル1F）

今がチャンス！買ってトクするDAV 激安特価の帝王

業界No.1を目指します

全国どこからでも通話無料
0120-10-1637

迷ったらTEL通販ホットライン
受付時間：AM9:00～PM 7:00年中無休（土・日曜・大歓迎）

超激安パソコン販売専門ショップDAV（㈱ディー・エー・ブイ）

買ってトクするパソコンショップ。今スグ買うならDAV。とにかくおトクです。

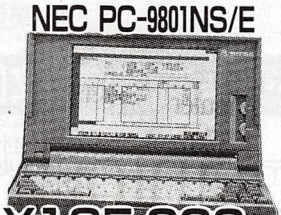
価格がうれしいDAV特選 中古 パソコンコーナー



NEC PC-9801DX2/U2
¥145,000より



NEC PC-9801DS2/U2
¥168,000より



NEC PC-9801NS/E
¥135,000より



富士通 TOWNSⅡ CX20セット
¥222,000より

NEC

PC-9801UV11	→¥ 75,000より
PC-9801RA21	→¥175,000より
PC-9801RX2	→¥115,000より
PC-9801DO+	→¥115,000より
PC-9801EX2	→¥112,000より
PC-9801VX21	→¥ 88,000より
PC-9801RX21	→¥120,000より
PC-9801DA2/U2	→¥198,000より
PC-9801T-F5	→¥335,000より
PC-9801NS-20	→¥128,000より
PC-9801NS	→¥112,000より
PC-9801NS/E40	→¥165,000より
PC-9801NS/T80	→¥225,000より
PC-9801NV	→¥ 85,000より
PC-9801NL	→¥105,000より
PC-9801HA	→¥ 46,000より
PC-9801VM21	→¥ 77,000より
PC-9801UV21	→¥ 56,000より
PC-9801N	→¥ 76,800より
PC-9801VM2	→¥ 68,000より
PC-9801LX2(640K)	→¥ 76,000より
PC-9801DO	→¥ 85,000より
PC-9801NC	→¥298,000より
PC-9801NC40	→¥320,000より
PC-9801FA2	→¥235,000より
PC-9801FA/U2	→¥235,000より

シャープ

X68000COMPACTセット	→¥188,000より
X68000スーパーセット	¥128,000より
X68000ACE-HDセット	→¥126,000より
X68000EX-HD	→¥ 98,000より
X68000セット	→¥ 88,000より
X68000EXセット	→¥145,000より

エプソン

PC-286US/STD	→¥ 70,000より
PC-286VF/STD	→¥ 83,000より
PC-286VE/STD	→¥ 70,000より
PC-286VS/STD	→¥ 97,000より
PC-286VG/STD	→¥ 98,000より
PC-286C/STD	→¥ 60,000より
PC-286BOOK/H20	¥ 85,000より
PC-386M/STD	→¥138,000より
PC-386GE3	→¥170,000より
PC-386GS2	→¥180,000より
PC-386NOTE/W2	¥118,000より
PC-286LF/STD	→¥ 84,000より
PC-286V/STD	→¥ 70,000より
PC-386VR/STD	→¥135,000より
PC-386NOTE/A	→¥ 97,000より
PC-386P	→¥145,000より

富士通

TOWNSⅡCX20セット	→¥175,000より
TOWNSⅡUX20セット	→¥175,000より
TOWNS1セット	→¥133,000より
TOWNS2Fセット	→¥138,000より

プリンター

VP-550	→¥ 23,000より
CR-3415CL	→¥ 18,800より
PC-PR20V60A	→¥ 63,000より
VP-135EX	→¥ 18,000より
HG-3000	→¥ 49,000より
PC-PR150N	→¥ 26,000より
FP-1050	→¥ 49,800より
AP-2415	→¥ 12,000より
PC-PR201TH	→¥ 35,000より
VP-300	→¥ 22,000より
PC-PR150T	→¥ 26,000より
PC-PR150VH	→¥ 31,000より
PC-PR101TL2	→¥ 19,800より
BJ-10V	→¥ 28,800より
BJ-10VCUS	→¥ 35,800より
PC-PR150V	→¥ 22,000より
TX-24CL	→¥ 9,800より
PC-PR150N	→¥ 26,000より
CZ-8PC4	→¥ 18,000より
CZ-8PC5	→¥ 26,000より

ディスプレイ

PC-TV451	→¥ 43,000より
PC-KD881	→¥ 43,000より
PC-KD882	→¥ 38,000より
PC-KD854N	→¥ 30,000より
XC-1498C	→¥ 25,000より
XC-1498CⅡ	→¥ 30,000より
PC-KD863S	→¥ 28,000より
PC-KD854	→¥ 23,000より
CZ-606D	→¥ 30,000より
CU-14FD	→¥ 27,000より
CMT-B14H2	→¥ 26,000より
CZ-604D	→¥ 27,000より
CMT-147H	→¥ 19,000より

周辺機器多数在庫あり。

●右のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。（価格は平成4年10月1日現在）

表示価格はすべて消費税別です！
予約注文受付けます！

カンタン便利なクレジットもOK！

ご予算に応じて自由にセット！

お振込先：住友銀行秋葉原支店 ㈱ディー・エー・ブイ（普）523524

下取交換いつでもOK！

送料は別途ご負担となります

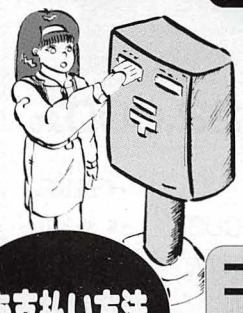
㈱D.A.V名古屋店
（第一アメ横ビル2F）
☎052-263-1617
（FAX052-263-6277）
AM10:00～PM7:00（火曜定休）
中部三県（愛知・岐阜・三重）のみ申込み受付けいたします。

私達ウェーブ・アイのスタッフは
安心してお使いいただけるセットプランをご提案
そして確かな商品をお届けします。

お申し込み方法

今すぐ通話料無料のフリーダイヤル　0120-00-9898
受付時間　AM10:00～PM9:00　日曜祭日定休

おハガキ・FAXでのご注文は



ハガキ・FAXの送付先
〒242 神奈川県大和市中央5-6-29
㈱ウェーブ・アイ
FAX番号 0462－62－9995

注文書
1.お名前
2.住所　〒
3.電話番号
4.年齢(18歳以上の方)
5.職業
6.保護者名(未成年の方)
7.商品名
8.支払い方法(コレクト・銀行振込・クレジット)
○クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

お支払い方法

コレクトサービス…商品をお届けした際にお支払いいただきます。
コレクト手数料(別途有料)

銀　行　振　込…振込後の商品お届けとなります。
お申し込み後のお振込でお願いいたします。

お得なクレジット…格安の超低金利で高価なセットもらくらく



- ●ボーナス一括払い
- ●7ヶ月先からの支払いスタートも可能
- ●カレッジクレジット
  20歳以上の学生、新社会人、フリーターの人も保証人無しでご利用できます。
- ●84回までのロングクレジット
- ●ステップアップクレジット
  1年目は3,000円、2年目は5,000円と月々のお支払いを設定できます。

お届けは

全国配達…★指定日配達・★時間帯指定配達・★指定お届け先配達
(有料)　(午前・午後・夜間)

安心の5年保証

メーカー保証+ウェーブ・アイ保証　ウェーブ・アイメンバーの方は5年保証
メンバー以外の方も2年保証

etc…

お見積りサービス
下取・買取もOK
各種セットアップ
(有料)



ウェーブ・アイメンバー大募集!!



- ●手間いらずの簡単申し込み
- ●最高50万円までクレジットOK
- ●キャッシング(全国所定CDにて)
- ●当社パソコンワープロスクール会員割引
- ●航空券・JR券の予約宅配もOK
- ●全国各地の施設やお店で割引優待

入会申し込みはおハガキ・FAXで
(商品購入時の入会も可能です)

NECマイコンプラザ・富士通FM

君はもう見たか!?

ウェーブ・アイ各店新型TOWNS一斉展示開始!!

ニューデザインで新登場
こんどのTOWNSはもっとスゴイ!!



CPUに486SX搭載で従来比2倍
CD-ROM高速化で従来比約3倍
オプションでMO内蔵可能
TOWNS、GEAR内でビデオ動画再生可能

新型発売記念大特価



一体型も高速になって新登場

新型発売記念大特価

年賀状の準備はお早めに!!
—毛筆ソフト大集合〈大和店にて〉—



- アシストフォント　標準価格9,700円　特価
- 筆まめVer3　標準価格18,000円　特価
- 毛筆あてなJr.標準価格16,000円　特価
- 遊名人Ver5　標準価格36,000円　特価

プリントゴッコのマスターを作る

- POST Man98　標準価格21,800円　特価

リニューアルOPEN湘南台店インフォメーション

湘南台店の店内にパソコン・ワープロ教室を新設いたしました。女性ロータス公認トレーナーが優しくレッスンを進めます。資料をお送りいたしますのでお気軽にお問い合せください。

ロータス1-2-3	入門コース
ロータス1-2-3	応用コース
一太郎Ver4.3	入門コース
FM-OASYS	修得コース
ワープロ検定	対策コース
MS-DOS	入門コース
PCA会計	体験コース
大番頭	体験コース

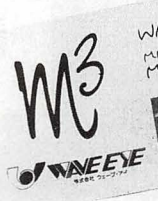
資料請求は
ウェーブ・アイOAサポートまで
☎0466-43-1771
担当／太田

広い店内に
豊富なサプライ
・ソフト
・アクセサリー



持ってますか?

Jr.のためのメンバーズカード
M³カード会員募集中



WAVE M³ (MULTI MEDIA MEMBER)カード
M³に入会するとBigな特典が盛沢山、しかも今なら入会無料

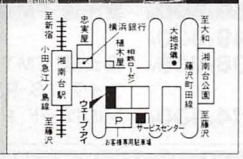
Big1 ゲームソフト20%OFF(EYEカードと同じ)
Big2 発売前のソフトの予約ができます。
Big3 メンバーだけのお買得情報をご案内します。
Big4 各種セミナーに優先予約ができます。
Big5 各種イベントのご案内をします。

神奈川から全国へ安心の WAVE EYE グループ

〈湘南台店〉



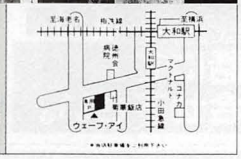
湘南台店
小田急江ノ島線湘南台駅下車
徒歩0分
藤沢市湘南台1-10-1
☎0466-43-1771
定休日／第2・3火曜日



〈大和店〉



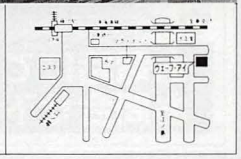
大和店
小田急江ノ島線、相鉄線大和駅
下車厚木基地方面徒歩5分
大和市中央5-6-29 ソーヨー大和第1
☎0462-63-9898
定休日／火曜日



〈藤沢店〉



藤沢店
JR東海道線、小田急江ノ島線
藤沢駅下車徒歩3分
藤沢市南藤沢8-1
☎0466-28-1771
定休日／火曜日



LAB・シャープEXE SHOP

価格も使い易さも超お買得!!

プラン1201 98FX超お買得入門セット

PC-9801FX2 or FX/U2(CPU386SX-12MHz)	278,000円
CU-14FDB(ドットピッチ0.31ミリ)	74,800円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト グラフィック機能付)	9,800円
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	9,800円
バスマウス	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計466,000円 ➡ 現金特価278,000円

9,000円×24回	ボーナス27,400円×4回
6,000円×36回	ボーナス20,600円×6回
7,400円×48回	ボーナス　なし

プラン1202 98USお買い得基本セット

PC-9801US	248,000円
CU-14FDB(ドットピッチ0.31ミリ高解像度CRT)	74,800円
JT-48CL(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	62,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計409,400円 ➡ 現金特価259,000円

8,000円×24回	ボーナス27,800円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,800円×6回
6,900円×48回	ボーナス　なし

プラン1203 98CS激安基本セット

PC-9801CS2(ディスプレイ一体型)	398,000円
BJ-10VCustom(48ドットバブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計491,600円 ➡ 現金特価299,800円

10,000円×24回	ボーナス27,400円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,800円×6回
7,900円×48回	ボーナス　なし

プラン1204

BJ-330J(B4サイズ48ドットバブルジェットプリンタ)	190,000円
ASF-1311(カットシートフィーダー)	20,000円
BJV-1000/800(コントロールカード)	18,000円

定価合計228,000円 ➡ 現金特価114,000円

6,000円×12回	ボーナス27,300円×2回
4,000円×18回	ボーナス20,400円×3回
5,600円×24回	ボーナス　なし

プラン1205 TOWNSUX20超お買得セット

FM-TOWNSII-UX20(ディスプレイ一体型小型パソコン)	288,000円
FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
TS-R30(ワイヤレスリモコン付スピーカー)	22,500円
三国志III(シミュレーションゲームソフト)	16,800円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント
ゲームソフト1本	プレゼント

定価合計340,300円 ➡ 処分大特価

お電話下さい。

プラン1206 TOWNSCX20超お買得セット

FM-TOWNSII-CX20	333,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、チルト台付ディスプレイ)	69,800円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付き)	30,000円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント
ゲームソフト1本	プレゼント

定価合計435,800円 ➡ 処分大特価

お電話下さい。

プラン1207 DynaBookEZすぐ使えるセット

J31EZ01(ロータス、一太郎搭載)	248,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円

定価合計315,000円 ➡ 現金特価199,800円

9,200円×18回	ボーナス21,000円×3回
5,900円×24回	ボーナス23,000円×4回
6,700円×36回	ボーナス　なし

プラン1208 98NS/L超お買得セット

PC-9801NS/L(CPU386SX)	288,000円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
アシストレター(日本語ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算、グラフ、データベース)	9,700円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計401,000円 ➡ 現金特価249,800円

7,500円×24回	ボーナス27,900円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,700円×6回
6,600円×48回	ボーナス　なし

新型登場!! FM-TOWNS

プラン1209 TOWNSII-UG20お買得セット

FM-TOWNSII-UG20(ディスプレイ一体型)	
FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
テレホンカード	プレゼント
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント
ゲームソフト1本	プレゼント

ウェーブ・アイ特価

お電話にてお問合せ下さい。

プラン1210 TOWNSII-UG20おもしろワープロセット

FM-TOWNSII-UG20(ディスプレイ一体型)	
FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	3,800円
クレヨナージュ(ハイパーワープロソフト)	42,000円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,800円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
テレホンカード	プレゼント
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント
ゲームソフト1本	プレゼント

ウェーブ・アイ特価

お電話にてお問合せ下さい。

プラン1211 TOWNSII-HG20ミュージックセット

FM-TOWNSII-HG20(CPU386DX-20MHz)	
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、チルト台付ディスプレイ)	69,800円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付き)	30,000円
TS-R30(ワイヤレスリモコン付スピーカー)	22,500円
FMT-403(SC-55MIDIカード)	78,000円
ユーフォニーII MTR(音楽作成ソフト)	49,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
テレホンカード	プレゼント
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント
ゲームソフト1本	プレゼント

ウェーブ・アイ特価

お電話にてお問合せ下さい。

プラン1212 TOWNSII-HG20プログラマーズセット

FM-TOWNSII-HG20(CPU386DX-20MHz)	
FMT-DP5351(ドットピッチ0.38ミリ、トリニトロン採用)	89,800円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付き)	30,000円
BJ-10VCustom(48ドットバブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	3,800円
LHD-FM100E(100MBハードディスク)	99,800円
F・BASIC386インタープリタ	25,000円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
テレホンカード	プレゼント
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント
ゲームソフト1本	プレゼント

ウェーブ・アイ特価

お電話にてお問合せ下さい。

プラン1213 TOWNSII-HR20本格ワープロセット

FM-TOWNSII-HR20(CPU486SX-20MHz)	
FMT-DP5351(ドットピッチ0.38ミリ、トリニトロン採用)	89,800円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付き)	30,000円
FP-150FX(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	3,800円
LHD-FM100E(100MBハードディスク)	99,800円
FM-OASYS[HD](日本語ワープロオアシス)	58,000円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
テレホンカード	プレゼント
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント
ゲームソフト1本	プレゼント

ウェーブ・アイ特価

お電話にてお問合せ下さい。

プラン1214 TOWNSII-HR20本格ウインドウズセット

FM-TOWNSII-HR200(CPU486SX20MHz、200MB-HDD)	
FMT-DP5361(ドットピッチ0.26ミリ、トリニトロン採用)	138,000円
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付き)	30,000円
FJ-SIM32-8ML(8MB増設RAM)	49,000円
WINDOWS-MME(マルチメディアウインドウズ)	34,800円
EXCEL(表計算、データベース、3Dグラフ)	98,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
FMT-412A(ビデオカードII)	40,000円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
テレホンカード	プレゼント
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント
ゲームソフト1本	プレゼント

ウェーブ・アイ特価

お電話にてお問合せ下さい。

TOWNS周辺機器・ソフトコーナー

プリンタ	
富士通 FMPR-204B	特価41,000円
富士通 FP-150FX	特価46,800円
富士通 PR-B400	特価73,800円
EPSON AP-1000PC	特価73,800円
EPSON AP-700	特価59,800円
Canon BJ-10V Select	特価49,800円
Canon BJ-330J	特価108,000円
RAMカード	
I/Oデータ FJ-SIM32-2ML	特価14,400円
I/Oデータ FJ-SIM32-8ML	特価35,800円
ハードディスク	
ロジテック LHD-FM100E	特価69,800円
ロジテック LHD-FM200E	特価104,800円
ビデオボード2	
富士通 FMT-412A	特価29,800円
スピーカ	
富士通 FMT-SP101	特価23,200円
アイワ TS-R30	特価18,000円
MIDIカード FMT-403	特価57,800円

初心者から達人まで幅広い人に

PC98&互換機EPSON

プラン1225 98FXお買得ミュージックセット

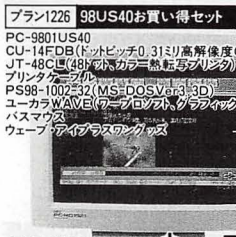


PC-9801FX2orFX/U2(CPU386SX-12MHz)	278,000円
CU-14FDB(ドットピッチ0.31ミリ高解像度CRT)	74,800円
ミュージ郎300(MIDI演奏&楽譜編集システム)	88,000円
TS-R30(ワイヤレスリモコン付スピーカー)	22,500円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック機能付)	9,800円
バスマウス	6,800円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計489,700円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス39,300円×4回
8,000円×36回	ボーナス21,100円×6回
9,000円×48回	ボーナス　なし

プラン1226 98US40お買い得セット



PC-9801US40	358,000円
CU-14FDB(ドットピッチ0.31ミリ高解像度CRT)	74,800円
JT-48CL(48ドットカラー熱転写プリンタ)	62,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(MS-DOSVer3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック機能付)	9,800円
バスマウス	6,800円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計528,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,800円×36回	ボーナス24,000円×6回
5,800円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,400円×60回	ボーナス　なし

プラン1227 98FS簡単ビジネスセット



PC-9801FS2orFS/U2(CPU386SX-20MHz)	348,000円
CU-14KD(ドットピッチ0.28ミリ高解像度CRT)	99,800円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ)	79,800円
プリンターケーブル	6,800円
MS-WORKS(ワープロ&表計算など)	40,000円
PS98-1002-32(MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計591,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,800円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,500円×60回	ボーナス　なし

プラン1228 98FAお買い得セット



PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX-25MHz)	458,000円
PC-KD1521(15インチディスプレイ)	89,800円
TR-125S(125MB内蔵ハードディスク)	102,000円
PS98-1002-32(MS-DOSVer3.3D)	9,800円
AP-1000PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	99,800円
HARMONY(一太郎+Lotus)	50,000円
バスマウス	6,800円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計816,200円 ➡ ウェーブ・アイ特価

13,200円×36回	ボーナス25,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
12,600円×60回	ボーナス　なし

プラン1229 98FA本格セット



PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX-16MHz)	458,000円
PC-KD1511(15インチディスプレイ)	118,000円
100MB内蔵ハードディスク	99,800円
HG-4000PC(48ドット高速インクジェットプリンタ)	198,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
インクリボンカートリッジ2本	プレゼント
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計890,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス43,300円×6回
9,000円×48回	ボーナス36,500円×8回
12,700円×60回	ボーナス　なし

プラン1230 386GE簡単ビジネスセット



PC-386GE2orGE5(CPU386SX-16MHz)	298,000円
CU-14FDB(ドットピッチ0.31ミリ)	74,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
MS-WORKS(統合型ソフト)	40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円

定価合計524,600円 ➡ 大特価298,000円

10,000円×24回	ボーナス27,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,900円×48回	ボーナス　なし

プラン1231 486GRお買得基本セット



PC-486GR3(CPU486SX-25MHz)	483,000円
CR-5500(ハイレゾ対応ディスプレイ)	168,000円
DOODA-A200(SCSI200MBハードディスク)	158,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計825,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×48回	ボーナス35,400円×8回
7,000円×60回	ボーナス38,400円×10回
11,800円×72回	ボーナス　なし

プラン1232 486GR本格セット



PC-486GR2orGR5(CPU486SX-16MHz)	458,000円
CR-5500(ドットピッチ0.28ハイレゾディスプレイ)	168,000円
HD-201A(200MBハードディスク)	138,000円
PC-PR1000/4(400dpiレーザープリンタ)	188,000円
プリンタケーブル	6,800円
EP-RB7D-8ME(8MB増設RAM)	82,000円
MS-WINDOWS Ver3.1 0A	25,000円
PS98-1002-32(MS-DOSVer3.3D)	9,800円
MS-EXCEL(表計算+データベース+3Dグラフ等)	98,000円
AldusPabemaker(DTPソフト)	148,000円
C・FONT(明朝+ゴシック+毛筆書体)	38,000円
バスマウス	6,800円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計1,366,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

17,900円×48回	ボーナス49,000円×8回
15,000円×60回	ボーナス42,000円×10回
19,400円×72回	ボーナス　なし

ウェーブ・アイプランでお買い上げのお客様にウェーブ・アイプラスワングッズプレゼント

プラン1233 486GF基本セット



PC-486GF2orGF5(CPU486SX-16MHz)	348,000円
PC-KD1521(15インチディスプレイ0.31ドット)	89,800円
BJ-15V(48ドットバブルジェットプリンタ)	89,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計551,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,800円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
9,200円×60回	ボーナス　なし

プラン1234 486GFお買得ビジネスセット



PC-486GF2orGF5(CPU486SX-16MHz)	348,000円
CU-14KD(ドットピッチ0.28ミリ高解像度CRT)	99,800円
PD-125EX(125MBハードディスク)	108,000円
VP-2061PC(B4サイズ24ドットインクジェットプリンタ)	158,000円
一太郎Ver4.3(日本語ワープロソフト)	58,000円
アシストカルク(表計算+グラフ、データベース)	9,700円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計798,100円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×48回	ボーナス31,800円×8回
7,000円×60回	ボーナス30,200円×10回
10,600円×72回	ボーナス　なし

98周辺機器ソフトコーナー

プリンタ		RAMカード	
NEC PC-PR150N	特価39,800円	I/Oデータ FA34-4ME	特価22,800円
NEC PC-PR201/45L	特価58,800円	I/Oデータ FA34-8ME	特価43,900円
NEC PC-PR201/63A	特価99,800円	**ハードディスク**	
STAR JT-48CL	特価42,800円	緑電子 DOODA-A100	特価65,800円
EPSON AP-1000PC	特価73,800円	緑電子 DOODA-A200	特価119,800円
EPSON AP-700	特価59,800円	テクノジャパン PD-125EX	特価69,800円
EPSON HG-4000PC	特価108,000円	TEAC HD-201A	特価99,800円
Canon BJ-10VSelect	特価49,800円	キャラベル AV-200FR/P	特価89,800円
Canon BJ-330J	特価108,000円	ロジテック LHD-S100NP	特価73,900円
		ICM FT-120-DB	特価87,800円

お申込みはフリーダイヤル **0120-00-9898**

お問い合わせお見積りは **0462-60-0999**

WAVE EYE

株式会社ウェーブ・アイ

神奈川県大和市中央5-6-29

受付時間 AM10:00～PM9:00　定休日 日曜・祭日

札幌	011(771)4971
盛岡	0196(24)3172
仙台	022(267)5371
新潟	0252(75)5076
東京	03(3226)9286
静岡	0542(54)0696
名古屋	052(581)4325
大阪	06(362)5057
広島	082(293)0811
福岡	092(481)0502
FAX	0462(62)9995

振込み先 横浜銀行 湘南台支店 当座 0000467

人気です。もっとパソコンを楽しもう。

コンパクト!!ノートパソコン

プラン1215 98NS/T お買得ビジネスセット

PC-9801NS/T(CPU386SX)	288,000円
JT-48CL(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	62,800円
プリンタケーブル	6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ等)	40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント



定価合計414,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス27,800円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,800円×6回
6,900円×48回	ボーナス なし

プラン1216 98NS/T 超お買得基本セット

PC-9801NS/T(CPU386SX)	288,000円
80MB内蔵ハードディスク	99,800円
AP-1000(48ドットカラー熱転写プリンタ)	99,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント



定価合計511,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス20,900円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,100円×8回
7,500円×60回	ボーナス なし

プラン1217 98NS/L 超お買得アクティブセット

PC-9801NS/L(CPU386SX)	288,000円
HARMONY(ワープロ+表計算+グラフ+通信)	50,000円
MC-24PA5(2400bps、モデム)	26,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント



定価合計381,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス24,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
7,100円×48回	ボーナス なし

プラン1218 98NC 超お買得携帯WINDOWSセット

PC-9801NC(TFTカラー液晶ノートパソコン)	598,000円
LHD-NS130(i125MBハードディスク)	118,000円
JT-48CL(48ドットカラー熱転写プリンタ)	62,800円
プリンタケーブル	6,800円
PIO-98NT-8ML(8MB増設RAM)	49,000円
WINDOWS(ウィンドウズVer3.0A)	25,000円
EXCELVer4.0(表計算3Dグラフ、データベース)	98,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント



定価合計1,032,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

12,000円×48回	ボーナス35,800円×8回
10,000円×60回	ボーナス30,800円×10回
13,300円×72回	ボーナス なし

プラン1219 386NAR2基本セット

PC-386NAR2(FDD2基+386SX25MHz)	288,000円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	6,800円
MS-WORKS(統合型ソフト)	40,000円
バスマウス	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント



定価合計421,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,800円×24回	ボーナス28,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス29,000円×6回
8,400円×48回	ボーナス なし

プラン1220 386NAR2カラー液晶セット

PC-386NARC(TFTカラー液晶)	598,000円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント



定価合計675,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス31,200円×6回
9,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
10,000円×72回	ボーナス なし

ノートパソコン周辺機器ソフトコーナー

プリンタ

NEC PC-PR150N	税込 39,800円
STAR JT-48CL	税込 42,800円
EPSON AP-300	税込 37,800円
EPSON AP-700	税込 59,800円
Canon BJ-10V Custom	税込 44,800円
Canon BJ-10V Select	税込 49,800円

RAMカード

I/Oデータ EP-NTB-6ME	税込 46,900円
I/Oデータ PIO-98NT-8ML	税込 35,800円
MELCO RCS-2000	税込 10,000円
GOLD GOLD-98-4ME	税込 23,800円

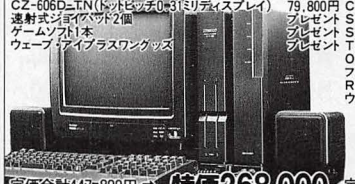
ハードディスク

緑電子 ビルトN80	税込 54,800円
緑電子 ビルトN120	税込 72,900円
テクノジャパン TR-80NSTE	税込 55,800円
エレコム EN-80	税込 51,800円

X68000シリーズ

プラン1223 X68XVI超お買得基本セット

CZ-634C-TN	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31ミリディスプレイ)	79,800円
遠射式ジョイパッド2個	プレゼント
ゲームソフト1本	プレゼント
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント



プラン1224 X68XVI-Compact迫力MIDIゲームセット

CZ-674C-H	298,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31ミリディスプレイ)	79,800円
SC-55(MIDI音源モジュール)	69,000円
SX-68MII(MIDIインターフェース)	19,800円
TS-R30(ワイヤレスリモコン付スピーカー)	22,500円
OVER-TAKE(MIDI対応、大迫力F1ゲーム)	9,800円
ファイナルファイト	9,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

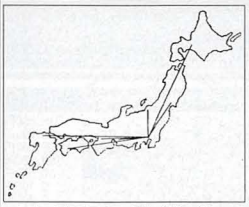


定価合計447,800円 ➡ 特価268,000円

定価合計518,500円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス30,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
7,100円×48回	ボーナス なし
8,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス20,000円×8回
8,300円×60回	ボーナス なし

パソコン通信ネット HostClub2



アクセスダイヤル
0466-43-5073
通信条件：300/1200/2400/9600bps, MNP5対応
GUEST ID：GUEST

HostClub2はウェーブアイがお客様へのサポートの一環として始めた通信Tネットです。多数のPDS等を用意して皆様のアクセスをお待ちしております。会費等は一切無料となっておりますのでお気軽にお試しください。

お申込みはフリーダイヤル **0120-00-9898**
お問い合わせお見積りは **0462-60-0999**

WAVE EYE

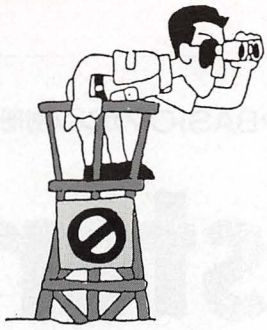
株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県大和市中央5-6-29

受付時間 AM10:00～PM9:00 定休日 日曜・祭日

札幌	011(771)4971
盛岡	0196(24)3172
仙台	022(267)5371
新潟	0252(75)5076
東京	03(3226)9286
静岡	0542(54)0696
名古屋	052(581)4325
大阪	06(362)5057
広島	082(293)0811
福岡	092(481)0502
FAX	0462(62)9995

振込み先 横浜銀行 湘南台支店 当座 0000467

仕事に遊びに場所を選ばない



ウェーブ・アイフリーオークションでいいもの見つけよう！

中古品売りたい方 買いたい方 ウェーブ・アイにどんどん登録しよう

中古ソフトはお取り扱いいたしません。

売る側

パソコン売りたいあなた
希望価格でウェーブ・アイに
パソコンを登録してください。

買手が見つかったらお持ちのパソコンを送っていただきます。

下取希望価格 10万円

9.5万円 お支払いいたします

5%手数料を戴きます。

あなたのパソコンがウェーブ・アイに登録されます。

買う側

欲しい機種が見つかったらご連絡いたします。

お探しの機種を登録してください。

購入価格 10.5万円（送料・消費税別）

手数料として5%加算

購入価格 11.5万円（送料・消費税別）

さらにプラス10%で当社でリフレッシュ&1年保証が付きます。

たとえば他店で売買するよりこんなにお得！

売る側	買う側
8万円程度にしかなりませんでした。	14万円もしました。
これがウェーブ・アイに登録すると なんと!!	
なんと9.5万円	たったの10.5万円

ウェーブ・アイが仲介致しますので、金銭のトラブルはございません。
もちろん購入する方はクレジットも可能！超低金利でご利用いただけます。

高く売りたい
安く買いたい
そんな方に!!



登録方法は お電話で☎0462-60-0999

ハガキ・FAXで

〒242
神奈川県大和市中央5の6の29
ウェーブ・アイ フリーオークション行

売りたい方

（売りたい）
1．お名前
2．住所
3．電話
4．年齢
（18歳未満の方は受け付けません）
5．商品名
6．箱・付属品・説明書の有無
7．製造番号
8．希望価格

買いたい方

（買いたい）
1．お名前
2．住所
3．電話
4．年齢
（18歳未満の方は受け付けません）
5．商品名
8．希望価格

WAVE EYE
株式会社 ウェーブ・アイ
神奈川県大和市中央5-6-29

ホビーユースの最高機種です！

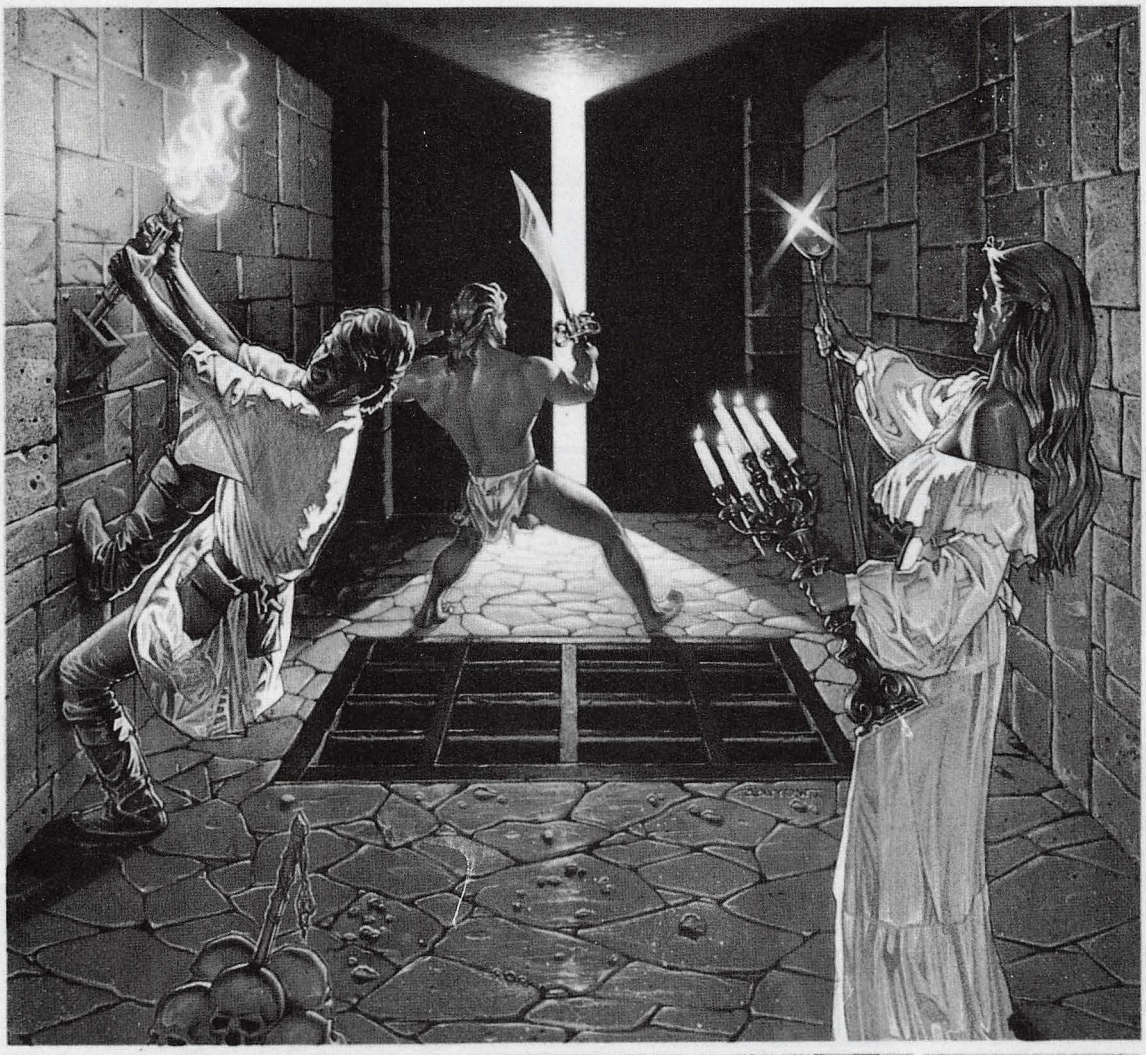
好・評・発・売・中・！

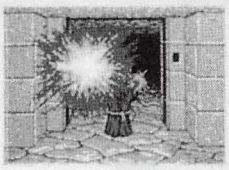
マイコンBASICマガジン別冊

ALL ABOUT Dungeon Master

—コンピュータRPGの名作 ダンジョン・マスターのすべて—

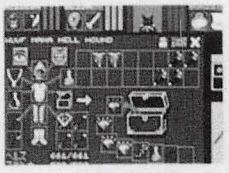
世界中を熱狂させたリアルタイム・ロールプレイング・ゲーム
「ダンジョン・マスター」と続編の「カオスの逆襲」の魅力を満載！

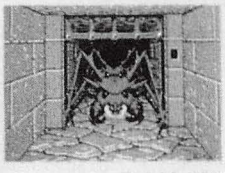






■対応機種
PC-9801シリーズ
X68000シリーズ
FM TOWNSシリーズ
スーパーファミコン





迷宮に入ったプレイヤーは，現実感あふれるもう一つの世界
にひたりきって，スリルと興奮に満ちた冒険を満喫できる！

●購読のお申し込みは全国書店、もしくは弊社出版販売部

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15☎(03)3445-6111

●B5判
定価1,800円(本体1,748円)

振替口座東京5-51961



5インチ2HDタイプ
フロッピーディスク付き

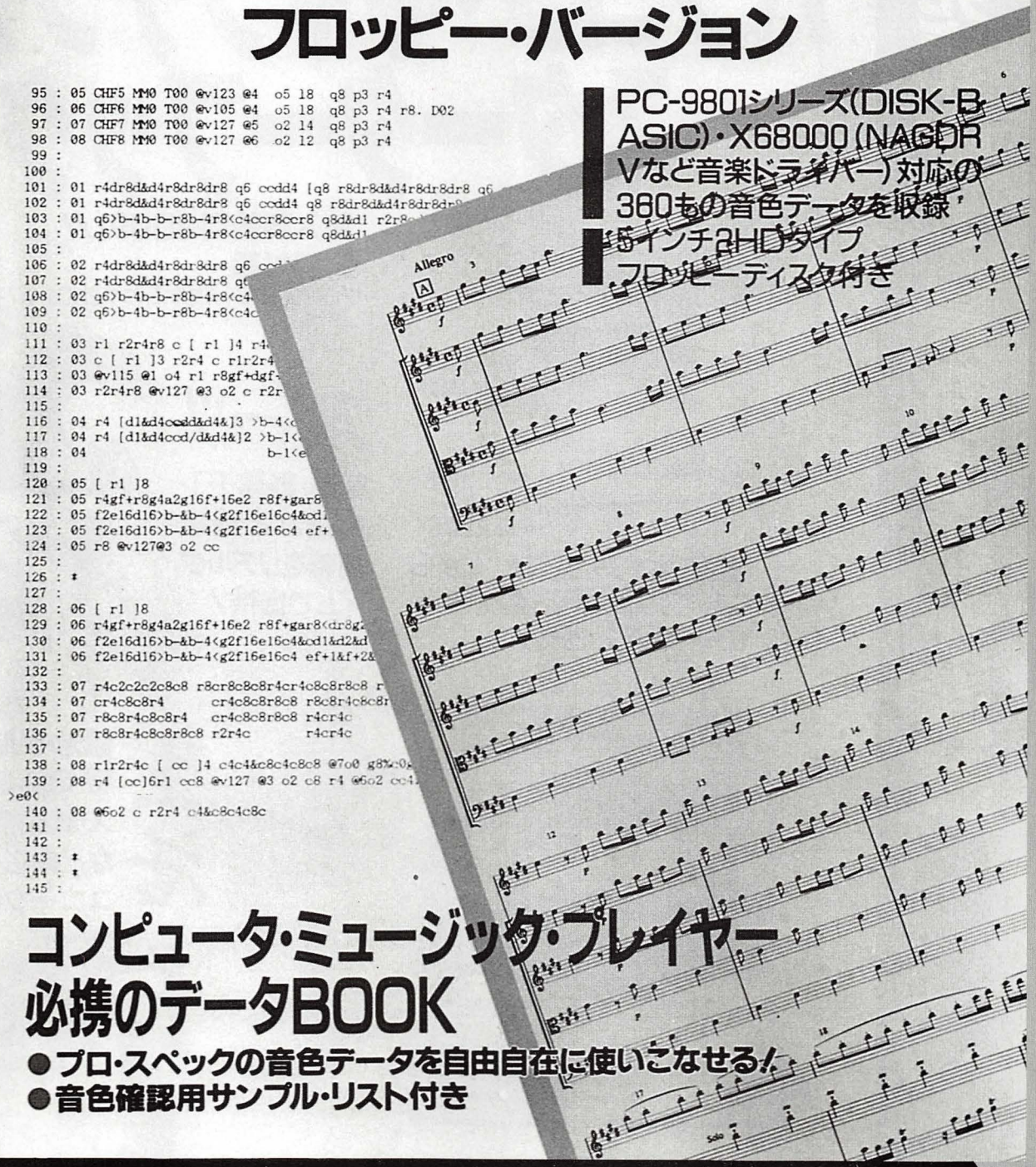
PC-9801シリーズ(DISK-BASIC)・X68000(NAGDRV
など音楽ドライバー)対応の360もの音色データを収録

好評発売中！

パソコンFM音源音色ライブラリーフロッピーバージョン 1994年9月30日発行

マイコンBASICマガジン別冊

パソコンFM音源音色ライブラリー
フロッピー・バージョン



PC-9801シリーズ(DISK-BASIC)・X68000(NAGDRVなど音楽ドライバー)対応の360もの音色データを収録

5インチ2HDタイプ
フロッピーディスク付き

コンピュータ・ミュージック・プレイヤー必携のデータBOOK

- プロ・スペックの音色データを自由自在に使いこなせる！
- 音色確認用サンプル・リスト付き

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎(03)3445-6111

定価2,200円(本体2,136円)
振替口座東京5-51961



特別付録

PC-9801シリーズ対応
5インチ2HDタイプ
フロッピーディスク付

大学入試情報もバッチリ!

定価3,800円(本体3,689円)

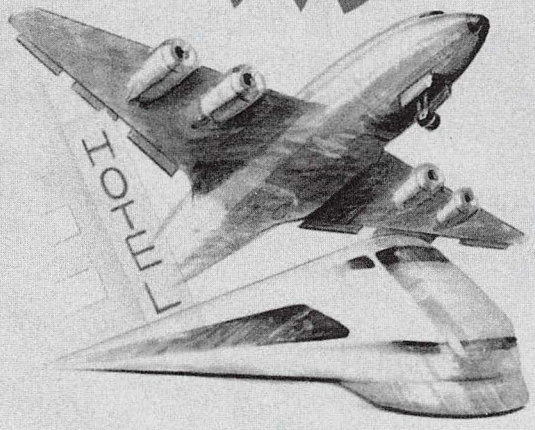
好評発売中! 最新情報が満載

パソコン・キャプテン通信スターターブック　1992年8月30日発行

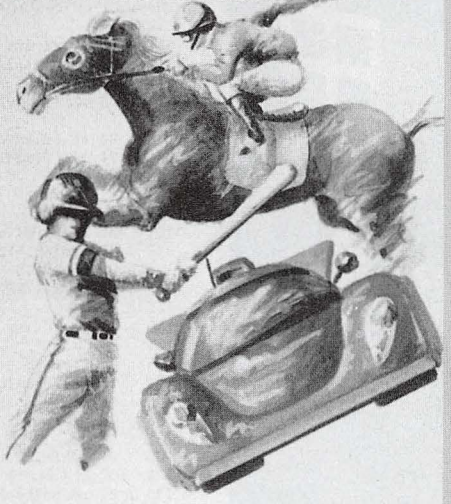
マイコンBASICマガジン別冊

パソコン通信ユーザー必携/ハイテク生活の必須アイテム

パソコン・キャプテン通信 スターターブック



加入契約料800円!!
特別付録
PC-9801シリーズ対応:5インチ2HDタイプ:通信用ソフト付き

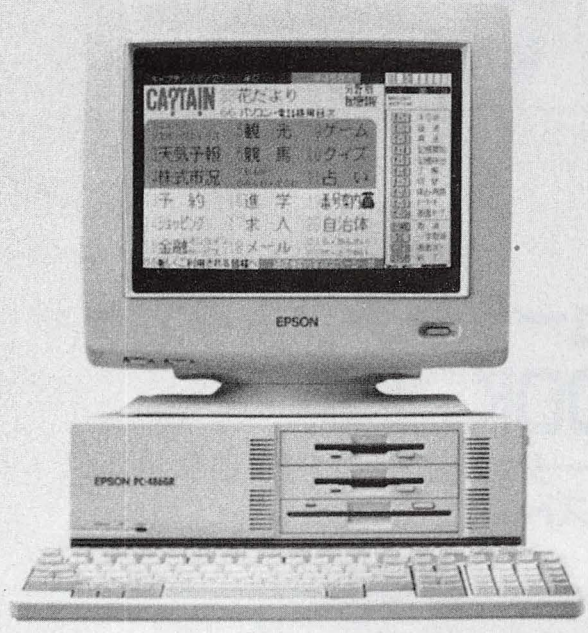


スポーツ

競馬・野球・F1・相撲など最新情報をリアルタイムで提供!

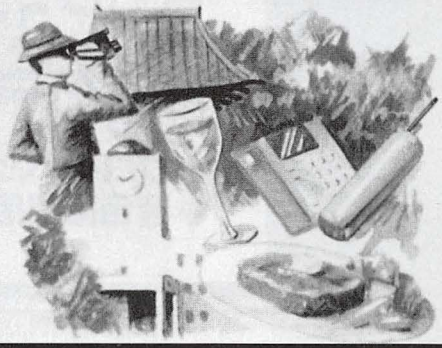
旅

家庭やオフィスに居ながらにして列車,航空機,ホテルの予約ができる!



生活

観光・グルメ・抜け道情報・電話番号案内・クイズ・健康相談・大学入試など幅広いジャンルのユニーク情報を満載!



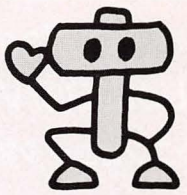
電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　☎(03)3445-6111

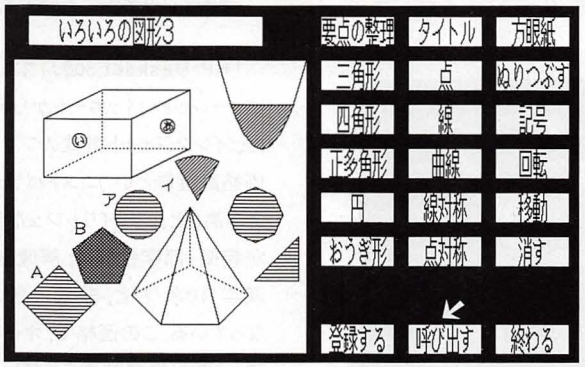
■お知らせ:一部にユーザーズ・カードとサポート・カードが同封されていないものがありますが,不良等については対応させていただきますので,御了承下さい。

自分がつくる！ パソコンがつくる！ 便利な勉強道具！

勉強大工さん

大工さんシリーズで自分の覚えたいことがらを教科書や参考書から登録すると、たちまち楽しいカラーのドリルができあがります。

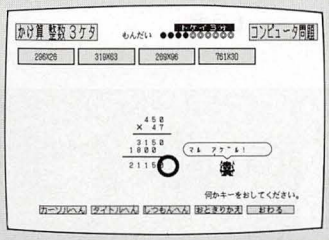




←図形大工さんの図形作成画面

◆ ご父母、先生方へ ◆

大工さんシリーズの最大の特徴は「生徒が自分のためのドリル教材を自作できる」ところにあります。お子さんのまわりには、教科書や参考書が山と積まれているはずです。これらの教材をより身につけるためパソコンを活用しましょう。パソコンを先生に祭り上げ、オールマイティのように言う人もありますが、これは疑問です。パソコンは人間の先生のように、学習のすべてのプロセスをこなせるものではありません。パソコンの得意な機能を取り出し、これを活用することが大切と考えます。「パソコンは生徒がこき使える道具であり、又有能な愛すべき召使である」とすることが大工さんシリーズの願いです。



計算大工さん

小1から小6までに習う整数・小数・分数の四則計算を練習できる。問題はパソコンに自動生成させることもでき、問題データは1ケタ～5ケタの指定、くり上り下りの指定、余りの有無の指定ができるなど、豊富なコースでトレーニングができる。

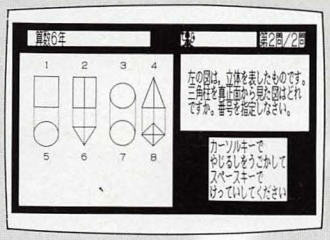
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算



英語大工さん

だれでもカードを使って、単語や熟語をまた、基本英文を暗記していることと思います。あの要領です。友達もビックリのスピード入力、スピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。基本英文では穴うめ方式の文法問題もつくれます。

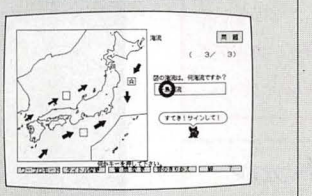
学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文



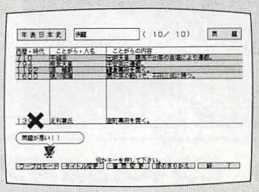
図形大工さん

算数図形を楽しくスピーディーにえがくことができる。小1から小6までに習う図形学習の要点が入っており、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできる。小学生だけでなく中学生も十分に利用できるソフトである。

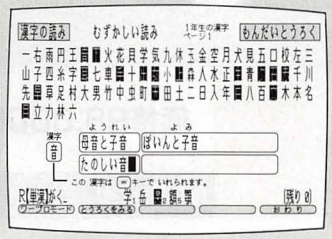
構成：①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる⑤データディスク作成



地理大工さん



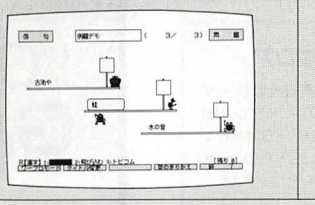
歴史大工さん



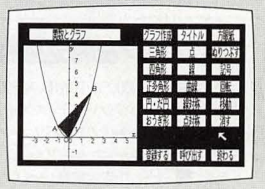
漢字大工さん 読み方編 小学生版

まだ読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できる。1年～6年の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがある。学年別コースには基本データが入っている。ワープロの漢字には学年表示をつけた親切な設計になっている。

学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み



国語大工さん



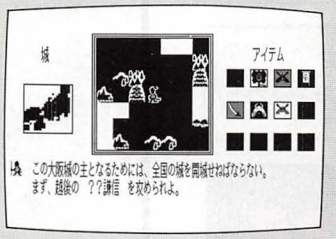
数学大工さん 図形グラフ編



漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターをつかって、へん・つくりなどの部首を自分で登録できる。その部首を組み合わせて好きな漢字がつくれ、その文字を問題として登録することができる。ほかに1年～6年の学年別コース、書きあやまりやすい漢字のコースがある。

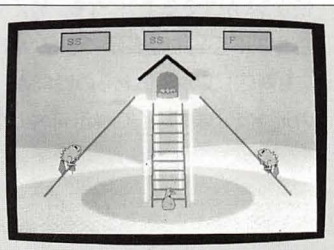
学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書きあやまりやすい漢字



ゲーム大工さん

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生れたのがこのゲーム大工さんです。創る楽しさ、完成の喜びを体験さされることでしょう。

機能：学習ゲーム制作（AVGタイプ／例題付）構成：①パターンエディタ②マップエディタ③文章登録（問題文、情報文、タイトル、作者名）④ゲームディスク作成



マザーダック タイピング

ゲーム感覚でキー入力の練習ができ、楽しんでいるうちにタイプ上手になれる。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがある。10名の氏名登録ができ、成績一覧を見れる。問題データを自作したりデータフロッピーのコピーもできる。

学習コース：①アルファベット36コース
②カナ36コース

カタログ ハガキ、FAX、電話でご請求ください。
（本誌名・お持ちの機種・電話・職業をご記入ください）

購入申込 ハガキ、FAX、電話で。または全国有名店にご注文ください。常備店＝秋葉原：CVA, ヤマギワ, Bit-INN東京, ラオックスザ コンピュータ館, 池袋：ニック, 渋谷：J&P, 町田：J&P, 大阪日本橋：J&Pテクノランド

♠PC98デモ（切手300円をお送り下さい、学校不要）

◆お試しいただけます→秋葉原・大阪 NEC C&C

♣学校版について……学校版は、校内利用であれば、コピーガ自由にできます。お求めの際は、予め学校名をお申し出下さい。

対象	小学生					中学生・高校生								小中高一般	
教科 / 機種	計算大工さん	図形大工さん	漢字大工さん 読み方編 小学生版	漢字大工さん 書き方編 小学生版		英語大工さん	地理大工さん	歴史大工さん	国語大工さん	数学大工さん 図形グラフ編	漢字大工さん 読み方編 中学生版	漢字大工さん 書き方編 中学生版		漢字大工さん 書き方編 中学生版	ゲーム大工さん	マザーダックタイピング
PC98(ノート可) PC286,386	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○		○	○	
PC88SR以降	○		○	○	○	○	○	○	○	○				○	○	
定価（税別）	各8,000円（コピーフリーの学校版 各50,000円）															

人とコンピュータを考える ヒューマンソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL.03-3981-7822
FAX.03-5992-0731

人気のMacintoshやDyna Bookをはじめ、DOS/V関連商品も充実のザ・コンピュータ館の専門コーナー。

6F イベントフロア
毎週、毎週、週末に、様々なソフトやハードの発表会から、役立つコンピュータ関連の講演やセミナーを実施。

5F ビジネスシステム&CAD&LANフロア
システム販売コーナー(販売在庫、財務会計、給与計算、DTP、POP、CAD、CAM、CG、光ファイリング、OCR、CD-ROM、株式など)/LAN ISLAND/ご相談カウンター(LAN、業務コンサルティング、システム開発、保守、ポケベル・携帯電話・衛星放送加入お申し込み)/インテルコーナー/カラーコピーサービス/各種帳票

4F J31/IBM/MACフロア
IBM/J-3100(DynaBook)/Macintosh/コンピュータミュージック/パソコン工房

女性にも人気!! Macintosh コーナー▶





ダイナブックシリーズフルラインナップ! J3100コーナー。

3F ビジネス&教育ソフトフロア
ビジネスソフト/教育ソフト/Windowsコーナー/ご相談カウンター(パソコン・ソフトQ&A)

2F パソコン&周辺機器フロア
パソコン(PC-9800、FM-TOWNS、X68000)/周辺機器(レーザープリンタ、プリンタ、ハードディスク、ディスプレイ、モデム、RAMボードなど)/ノートパソコン/パソコンアクセサリー(切替器、マウス、キャリングケース、ケーブル、カバーなど)/パソコンサプライ(フロッピー、リボン、用紙、ラベルなど)/パソコンデスク。

1F パソコンBookフロア
パソコン書籍・雑誌・洋書・洋雑誌/電子ブックプレーヤー・電子ブック/電子手帳/電子文具

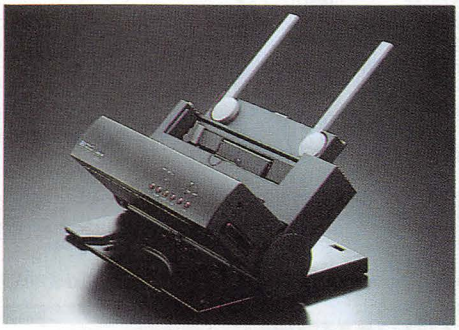
LaOX
THE COMPUTER館
TEL/03-5256-3111
ラオックス ザ・コンピュータ館(秋葉原駅徒歩4分)
〒101 東京都千代田区外神田1-7-6 Ⓟ駐車場完備

今月の「製品」ピックアップ。

YHP HP DeskJet 300J

価格74,800円

関連記事 P.84〜86

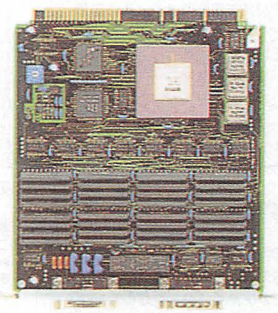


『HP DeskJet 300J』は，横河・ヒューレット・パッカードから発売された，インクジェット方式のプリンタ。低価格高性能というコストパフォーマンスの高さと，スタイリッシュなデザインが特徴。印字性能は，解像度300dpi，漢字110字/秒と，非常に高いものとなっている。この価格で，オートシート・フィーダが標準装備されていることにも注目。

I/O DATA GA-1024W

価格98,000円

関連記事 P.76〜77



アイ・オー・データ機器より発売されている『GA-1024W』は，PC-9801シリーズ対応の高解像グラフィック・ボード。通常の640×400ドットの解像度を，最大1024×768ドットに拡大することが可能で，Windowsで画面を広く使うことができるようになる。加えて，1677万色中256色を同時表示でき，MMEの自然画にも対応している。これらの機能が，640×400の通常ディスプレイで表示可能となる。

APPLE
Macintosh 新機種

関連記事 P.67〜72

最近シェアを伸ばしているMacintoshに，新ラインナップが登場。『Duo』は，携帯できるノート・パソコンで，『Duo Dock』と組み合わせると，デスクトップ・パソコンとしての使用が可能。Duo210はCPUに68030(25MHz)を採用，ハードディスク80Mバイトモデルが価格458,000円，Duo230はCPUに68030(33MHz)を採用，ハードディスク80Mバイトモデルが価格528,000円。また，Macintosh ⅡCi・ⅡSiの上位機種にあたる，ⅡVi，ⅡVxも登場。





富士通
FM TOWNS 新機種

関連記事 P.87

HR20（2FD・HDなし）
HR100(2FD・HD100Mバイト)
HR200(2FD・HD200Mバイト)
HG20（2FD・HDなし）
HG40（2FD・HD40Mバイト）
HG100(2FD・HD100Mバイト)
UG10（1FD・HDなし）
UG20（2FD・HDなし）
UG40（2FD・HD40Mバイト）
UG80（2FD・HD80Mバイト）

※すべて価格未定

マルチメディア・パソコンの代表といえる富士通FM TOWNSの，新機種が発表された。モデルHR，HG，UGの三つのラインナップが中心となる。最上位機種のモデルHRは，心臓部のCPUに486SX（20MHz，キャッシュ・メモリ64Kバイト）を採用。これは，TOWNS初の486搭載マシンとなり，処理速度が倍速になるオーバー・ドライブ・プロセッサにも対応している。RAMは4Mバイト標準装備。モデルHGは，CPUに386DX(20MHz)，モデルUGは，CPUに386SX(20MHz)を搭載。それぞれCD-ROMのアクセス・スピードが，従来より2〜3倍アップしている。RAMは2Mバイト標準装備。



東芝
DynaBook EZ

価格248,000円



関連記事 P.60〜63

ダイナブック・シリーズの新機種，『DynaBook EZ』は，使いやすさをコンセプトに開発されたノート・パソコン。ワープロとして『一太郎dash』，表計算に『ロータス1-2-3』をROMで標準装備しているため，買ったその日からすぐに使うことができる。98などで作成したデータも使用可能。

『Dynanote』は，本格的なペン入力マシンとして登場。片手に本体を，片手にペンを持ち，立ったままで使うことができる。キーボードを使わないため，さらにコンピュータを身近なものとする，新コンセプト・マシンだ。

東芝
Dynanote

価格498,000円



CONT

マイコン BAS

12月号

Macintoshってどんなパソコン? 67
現行機種ラインアップ/CGアニメを作ってみよう

DOS/Vの世界 73
ビデオキャプチャ・ボード

Windowsの画面をハイレゾに! 76
I/Oデータ機器「GA-1024W」

MS-Windows上でミュージ郎が使える 78
「ミュージ郎 for Windows」発表!

ハードウエア使用レポート 80
Dyna Book EZ/Dyna note

今年はパソコンで年賀状を作ってみよう 84
使用プリンタ:YHP「Desk Jet 300J」

HOT INFORMATION NEW PRODUCTS TOWNS/98 新製品情報 87

パソコン・キャプテン耳より情報 92

ワープロ/パソコン通信新聞 94

マンガで学ぼう ザ・パソコン・レクチャー 100
先生と生徒のための情報教育虎の巻
~パソコンで英語を暗記する?~

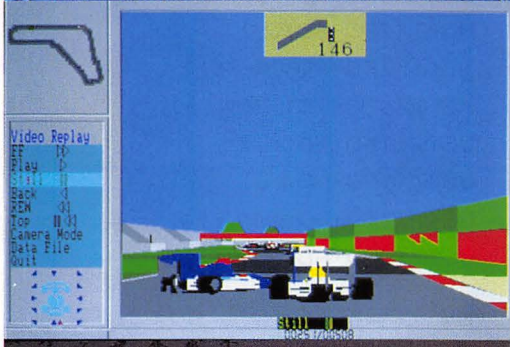
ゲーム制作・教材制作に役立つ 104
先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
~ハノイの塔で"再帰"に挑戦~

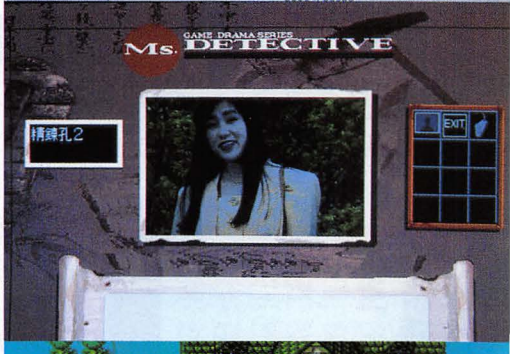
キミの質問にメーカーがズバリ答える 誌上公開質問状 178

あくせすROOM ~スーパーソフト・クイズ/お楽しみプレゼント 他~ 312

中古パソコン機器バイヤーズ・ガイド 314









ENTS

わかる！動かせる！パソコンの
楽しさを伝える雑誌

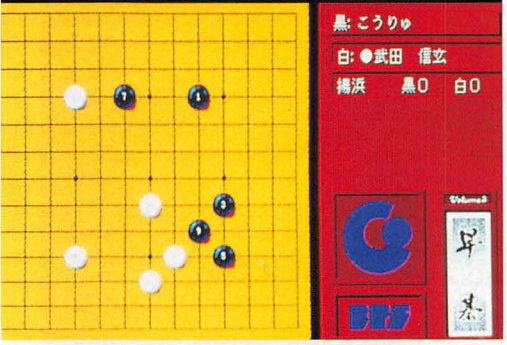
BIC Magazine

目次









Super Soft 大特集

マイコンBASICマガジンNEWS 202
1.「ストⅡダッシュ」はどの機種に移植されるのか？
2. いよいよアメリカに「SEGA-CD」が上陸
3. カプコンがアーケード・ゲームに「Qサウンドシステム」搭載
4. 古川もとあき氏がラジオのディスク・ジョッキーに挑戦

「ドラゴンクエストV」はどんなゲームだったのか!? 206

名作LDゲームを続々とMEGA-CDに移植中
ウルフ・チーム開発テクニックの秘密を探る 209

デジタル・ドラマの時代がやってきた！
Ms.DETECTIVE「石見銀山殺人事件」 212

NEO・GEOの性能をさらに引き出す100メガソフト
「龍虎の拳」がついに登場！ 214

ファミコンディスクシステムの穏れた名作
「ぷよぷよ」がビデオゲームに移植された！ 216

今月の注目パソコン・ゲーム 218
バーンウェルト/ドクターブレイン パズルの城/エルヴズ/グランプリサーカス2/モンキーアイランド/エルムナイト/M1タンクプラトゥーン/早碁/雨月奇譚

Super soft Hot Information 227
基本的に11月8日から12月7日までに発売されるゲームソフトを網羅
●パーソナル・コンピュータ ●ファミリーコンピュータ ●メガドライブ
●海外パソコン ●ゲームボーイ ●PCエンジン
●アーケード・ゲーム ●ゲームギア ●ゲーム・ミュージック&ビデオ
●スーパーファミコン

FINAL STAGE from writers 251

「龍虎の拳」全8キャラの必殺技とプロフィールを一挙公開 253

短期集中連載 シヴィライゼイション/緋王伝 257

読者が創る…ベーマガ㊙情報局 263

レスキュー！COMPUTER GAME 264
AVG,RPG,SLG,ACG…何でもこい！困ってるキミのお助け情報満載

ストリートファイターⅡダッシュ虎の穴 268

読者の意見 ホンキでPlay！ホンネでReview！ 270

ゲーム・デザイナー養成講座 274
電脳教育委員会

CHALLENGE! HIGH SCORE! 276

ビデオゲーム CLASSIC GUIDE 285

ORGのテーブルトークRPGコーナー 288

SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION 292
ソフトハウス18社のPRページ

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン/ツインファミコン	BOMB BREAK II	RAPAS……109
FM-7/77	MASTER of the KEY	伊藤善規……111
FM TOWNS	私は地面です。	松山真也……113
	魔界武者団	ソーワ……116
MSX	EL・DO・RA・DO	福島真道……118
MSX2	ある鳥の物語	KPC……120
	キョンシー	伊藤直輝……121
	押してだめなら引いてみな!	沢田広正……123
	MUTABLE BALL	太田誠治……125
MZ-700/1500	ALICE IN MAZELAND	村田達也……127
MZ-2500	LAST one	工藤俊介……129
PC-6001/mk II/6601/SR	STREET P6 FIGHTER II	原篠　誠……132
PC-8001mk II	The Dungeon	十三么九……135
PC-8801	精神力を鍛えよう!!	ねこすけ……138
PC-8801mk II SR	社員旅行	濱口和彦……139
	ILLUSION TRANSFER	アボガド……142
PC-9801/286	立て!!モアイ	峠　恒司……145
	COINダS	ひろた……147
	Castle	竹田正俊……150
	COIN ROCKER	松尾真臣……153
X1	STAR DUST	KENTARO……156
	田吾作さん	楠　則夫……158
X68000	ZETTON	林　純一……161
	マリ夫の冒険 PART2	高橋秀之……163
PB-100+増設RAM	RB-CITY	樋場直人……166
PC-E500	ROAD	M-99……167
	THUNDER BREAK/	MASA/……168

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-8801/mk II/SR以降+ぴっける君	The Scheme〜Perpetual Dark	T. I.……170
	BURAI上巻〜プロット兄妹の章	YUI……172
PC-9801+サウンドボード	METAL BLACK	金田道明……174
X68000+NAGDRV+CM64	Out Run〜Magical Sound Shower〜	山賀　求……176

広告さくいん

ハードメーカー

富士通……表2, 前付カラー3
NEC……表4
横河ヒューレットパッカード……前付カラー6〜7
花王……前付カラー9
エー・アイ……付録・表2
緑電子……付録・表3
日本テクサ……付録・表4

ソフトハウス

ヒューマンソフト……前付45
SNK……中付カラー180〜181
T&Eソフト……中付カラー182〜183
ビーピーエス……中付カラー184
日本ファルコム……中付カラー185, 表3
SPS……中付カラー186
ビクター音楽産業……中付カラー187
ファミリーソフト……中付カラー188
ズーム……中付カラー189
テイジイ総合研究所……中付カラー190
マイクロキャビン……中付カラー191

レコード関連

キングレコード……中付カラー179

パソコン・ショップ

北海道・東北——
石田電器……後付363
エキスパートシステム……後付371
庄子デンキ……後付378
関東・甲信越——
九十九電機……前付カラー10〜11
P&A……前付カラー12〜16
スタンバイ東京……前付カラー17
東映無線……前付27
コンピュータバンク……前付28〜29
アイピーエル……前付30〜33
DAV……前付34〜35
ウェーブアイ……前付36〜41
ラオックス……前付46
ソフマップ……後付324〜331
HOT LINE……後付332〜333
コナン販売……後付334〜335
ソフトクリエイト……後付336〜337
フリータイム……後付338〜339
フューチャーランド北本……後付340〜341
クレバリー……後付342〜343
トピア……後付346〜347
横浜サードウェーブ……後付350
コンピュータードック……後付351
東京ポックス……後付353
AVブック……後付354
アイエヌシー……後付355
ポイント……後付356
コムネット……後付357
AVアロー……後付358
メディアショップハイランド……後付359
サンマックス……後付361
NOVA情報機器……後付362
ソフトショップラム……後付370
日本マイコン流通センター……後付372〜377
東海——
パソコンハウスダイナ……後付360
関西——
アイソー……後付344〜345
システム21……後付348〜349
ユニオンコンピュータネットワーク……後付370

その他

NTT……前付カラー4〜5
エニックスアカデミー……前付カラー8
バンタンデザイン研究所……前付カラー19
ソフトウェア著作権協会……中付カラー200〜201
サンクレスト……後付320
シーレックス……後付321
パナ教育システム……後付322〜323
アベックス……後付364
キョーワインターナショナル……後付365
ソフトランド秀和……後付366
幻夢幻夢……後付367
テクナート……後付368
タイムマシン……後付369
ロータスプレス……後付369

©マイコンBASICマガジン12月号

第11巻 第12号 1992年11月25日印刷　1992年12月1日発行　特別定価480円(本体466円)
電波新聞社　1992 Printed in Japan　編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15　郵便番号141　電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷　製本：株式会社 堅省堂

〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉

特集

Macintoshシリーズを解明する！
Macintoshファミリーの全貌

Written by 藤原裕二

DuO，Vシリーズの発表など，最近さらに人気を呼んでいるアップルのMacintoshシリーズ。でも種類が多くなってきたので，混乱している読者も多いかもしれません。そこで，Macintoshファミリーの家族構成を整理してみました。

機能と操作性の両立

最近IBM-PC互換機（DOS／Vマシン）とアップルのMacintosh（以下，Mac）は何かと話題が多く，国内でも飛躍的にシェアを伸ばしているようです。しかし，この二つの海外ブランド（IBM-PC互換機をブランドと呼んでいいのか，難しいですが）には，根本的に違いがあります。

DOS／Vマシンは，PC-9801シリーズと同じ（もしくはより高速な）日本語環境をより安くユーザーに提供することを目指したものです。

これに対し，MacはPC-9801シリーズやDOS／Vマシンとはまったく異なるユーザー環境を売りものにしています。

すぐれたヒューマン・インターフェース，高品位のグラフィックスとサウンド機能を持ったMacは，当初デザイナーやミュージシャンなど，主にコンピュータとはあまり関係のなかった分野の人たちに歓迎されました。

しかし，数年前まではMacといえば非常に高価なコンピュータという印象が強く，庶民には手の届かない夢のコンピュータとまで言われていました。

また，日本語環境が弱いことも指摘され，「ワープロはPC-9801，グラフィックはMac」というように，二つのコンピュータを使い分けている人も多かったようです。

しかし，去年あたりからMacはClassicなどをはじめとして低価格化が進み，国産コンピュータと肩を並べる程度の値段にまでなりました。

日本語環境も整備され，趣味と仕事の両方で十分にその能力を発揮できるようになっています。

また，今話題のマルチ・メディアの分野でも，Macは独走体制を守っています。アメリカではCD-ROMのタイトルが1,000種類以上も発売されており，あらゆる分野のソフトウエアが揃っています。

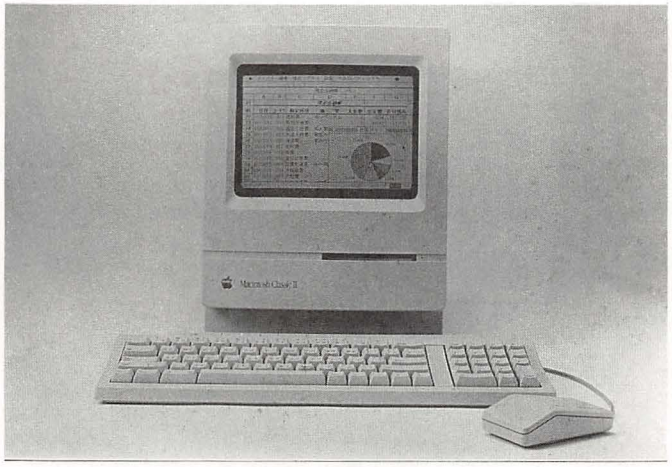
低価格な普及機 ClassicIIとLCII

Macintoshシリーズの中でもっとも安価なことをウリにしているのが，ClassicII（クラッシック・ツー），LCII（エルシー・ツー）の2機種です。

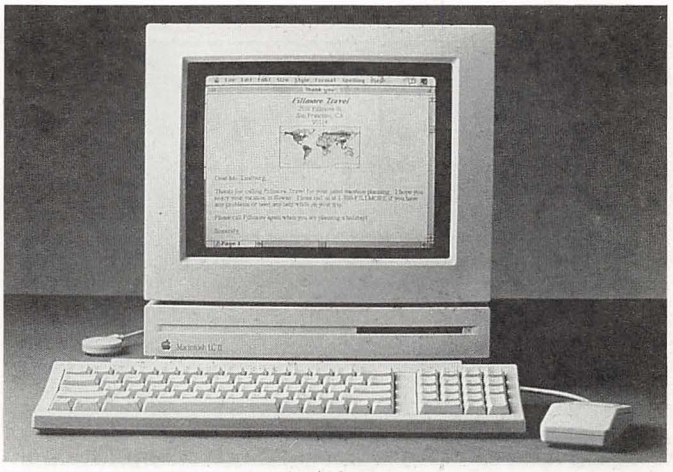
ClassicIIは，ディスプレイ一体型の伝統的なMacスタイルを守り通しているMacです（**写真1**）。ディスプレイはモノクロ19インチと小型ですが，ローエンドとはいえ十分ハードな使用に耐えうるものになっています。

LCIIは，12インチのカラー・ディスプレイ付を標準タイプとする小型のMac（**写真2**）です。LCというのは，Low Cost Color（低価格のカラー）の略で，もっとも安価にカラー環境を手に入れることができます。

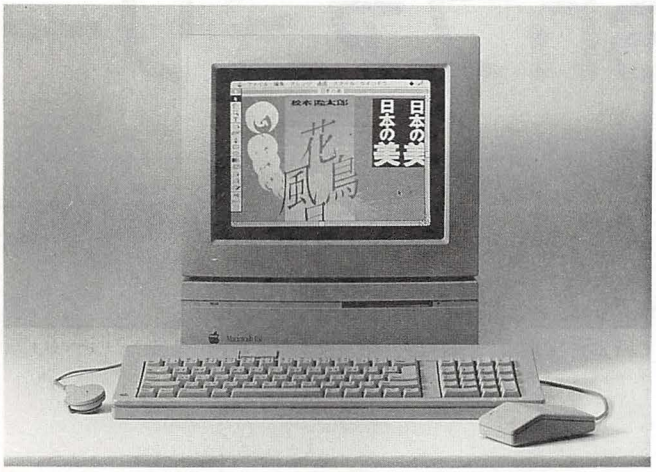
これら普及機は，低価格化と小型化のために，拡張性が制限されています。ClassicIIには，拡張スロットが用意されていません。このため，より強力なビデオ機能やサウンド機



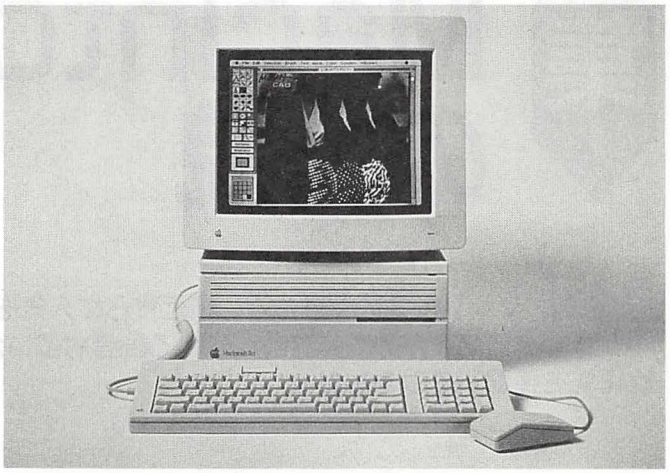
《写真1》ClassicII



《写真2》LCII



《写真3》IIsi



《写真4》IIci

能などを利用する場合は，次にあげる標準機が必要になってきます。

拡張性と扱いやすさの標準機IIシリーズ

必要に応じて容易に拡張することができ，仕事に必要なだけの十分なパワーを持っているのがIIsi（**写真3**）とIIci（**写真4**）の2機種です。

IIsiは13インチの標準カラーディスプレイを接続することができるMacです。拡張性は次にあげるIIciに及びませんが，本体が一回り小さいことから，デスクに置いて使うのにはもってこいです。

IIciは，スタンダード中のスタンダードで，速度，拡張性など，どれをとっても優等生マシンです。

Macの中で，一番便利になんにでも使えて，そこそこの価格のマシンでおすすめなのは？と聞かれたら，筆者は迷わずこの機種をあげるでしょう。

それから，このIIciと後に紹介するQuadraシリーズの間に，IIfx（**写真5**）という機種があります。このIIfxは本体が大型で拡張性に富み，IIciよりも高速なモデルです。

機動性のパワーブック

ずいぶん長い間，Macにはノートタイプのものがなく，この分野ではMS-DOSマシン（たとえば，98NOTEやDynabook）に遅れをとっていましたが，このパワーブック・シリーズの発売で，ようやくMacユーザーも気軽にコンピュータを持ち運ぶことができるようになりました（**写真6**）。

パワーブックでは，Macには欠かせないマウスをいっしょに持ち運ぶのは大変なので，トラックボールが標準で登載されています（もちろん，マウスを接続することも可能）。

パワーブックには現在100，140，170の3タイプがあり，数字が大きくなるほど高性能になります。

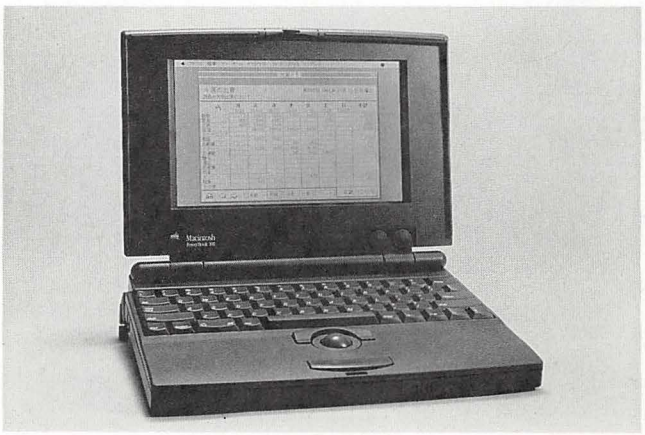
パワーブック100は，現在唯一16ビットの68000CPUを使用しているMacです。大きさはA4サイズほどで，大きさ，軽さ（2.3kg）ともPC-9801シリーズのノートタイプにひけをとりません。しかし，最近のシステムとアプリケーション・ソフトの巨大化を見ると少々パワー不足の感があるので，手軽に持ち運んでワープロと表計算，といった使い方をするのがこのマシンの基本でしょう。

パワーブック140は，32ビットCPUを積んだ本格派ノート・パソコンです。大きさ，重さ（3.1kg）ともパワーブック100より一回り大きくなりますが，その機能の高さからすれば納得できます。

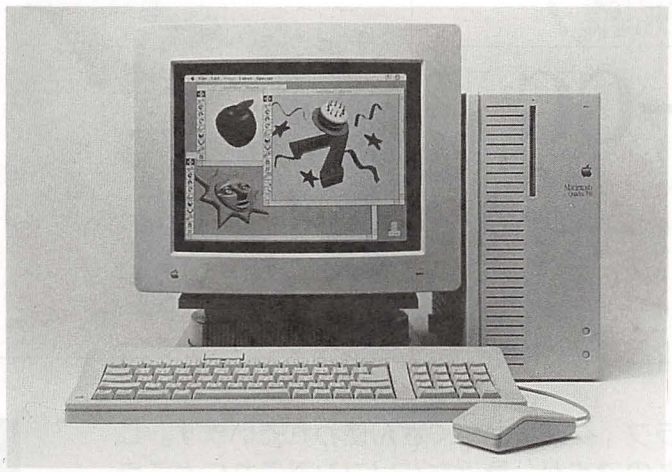
そして，ノート型最高峰のパワーブック170は，デスクトップ環境をそのまま持ち運ぶことができる超強力パワーブックです。25MHzの68030CPUを搭載したスペックは，IIciに匹敵します。液晶ディスプレイもワンクラス上のアクティブ・マトリクス型が使われており，見やすさもまた格別です。パーソナル・



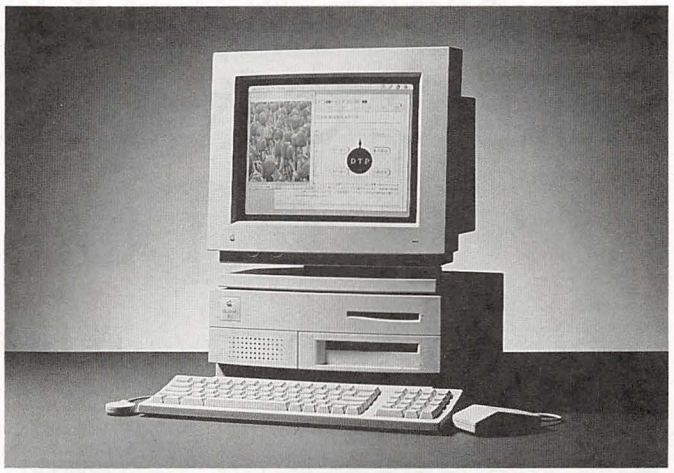
《写真5》IIfx



《写真6》PowerBook100



《写真7》Quadra700



《写真8》Vi

ユースには少々高価ですが，Macユーザーであれば誰もが一度は手にしたいマシンです。

パワーブック・シリーズは，持ち運べるMacという点で大きな意味を持っています。Macの理想である，「誰もが気軽に使うことのできる強力なパーソナル・インフォメーション・ツール」というコンセプトを実現するには，こういったノート型Macの発展は不可欠でしょう。

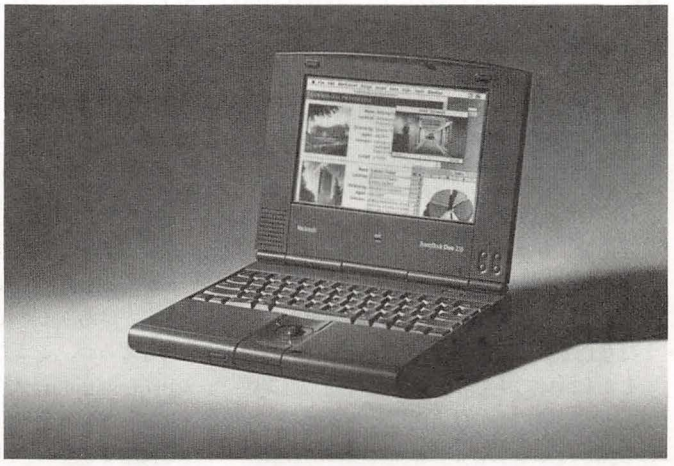
旗艦Quadraシリーズ

モトローラの68040CPUを搭載し，ひと昔前のワーク・ステーションに匹敵する能力を持つのが，Quadra（クアドラ）シリーズ（**写真7**）です。

その能力はコンピュータ・グラフィックスやネットワーク・サーバー（LANなどの集中制御をする親コンピュータ），CADなどに最適で，スタンダード・モデルと同じサイズのQuadra700と，タワー型のQuadra950が用意されています。

その速さは実際に見るまでピンとこないかもしれませんが，動作が重い（遅い）と言われているアプリケーション・ソフトが，Quadraでは羽の生えたように動いてしまい，その様子はまさに圧巻です。

現在は，ちょっとパーソナル・ユーザーに手の届く価格ではありませんが，もう少しすれば価格も下がって，こういったコンピュータをみんなが気軽に使えるようになるに違いありません。



《写真9》Duo

新しいMacintoshシリーズ

この原稿のしめ切り間際に，アップル・コンピュータから，新しいMacintoshシリーズのラインナップが発表されました。これはVシリーズ（**写真8**），Duo（デュオ，**写真9**）といいます。

Vシリーズは，VXとViがあり，ビジネス志向の高性能マシン，CD-ROMを内蔵したモデルもあります。Duoは，ラップトップ機でDuoDock（デュオドック）を接続するとデスクトップマシンに変身する両用マシンです。にしましょう。

新機種が発表になり，ますます血気盛んなMacですが，日本において，確固たる地位を築き上げる日もそう遠くないのかもしれません。

《第1表》Macintoshシリーズ価格一覧

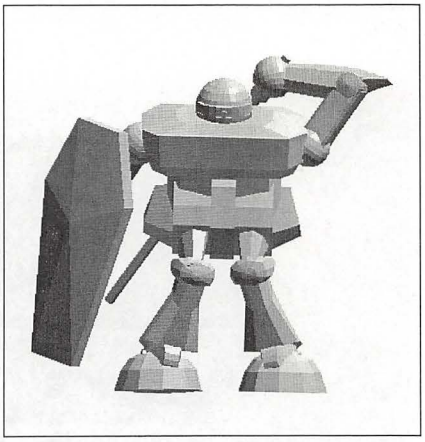
Macintosh ClassicII 4MB／HD40	238,000円
Macintosh LCII 4MB／HD40	268,000円
Macintosh IIsi 5MB／HD80	618,000円
Macintosh IIci 5MB／HD80	818,000円
Macintosh IIfx 4MB／HD80	968,000円
Macintosh PowerBook100 2MB／HD40	328,000円
Macintosh PowerBook140 4MB／HD80	598,000円
Macintosh PowerBook170 4MB／HD80	808,000円
Macintosh Quadra700 4MB／HD80	958,000円
Macintosh Quadra950 4MB／HD160	1,678,000円

短★期★連★載

Macintoshで3次元CGに挑戦！

家庭でできる3D-CG

第1回



Written by 藤原裕二

テレビや映画で，CG（コンピュータ・グラフィクス）がたくさん使われています。これらはどれも高性能コンピュータを駆使したものですが，身近なパソコンでこれにどこまで迫れるか？　Macintoshで試みました。

夢を形に…

テレビの画面に登場するロボットたちを見て，自分にもロボットを作りだすことができればなぁ…と思ったことはありませんか？　ノートの片隅に夢のロボットをスケッチしたことはないでしょうか？

しかし，頭の中では思い通りに動き回るロボットも，紙の上では自由になりません。今にも動きだしそうなピノキオたちは，自由になれないままノートの片隅で今も眠っていることでしょう。

ところで，パソコンの進歩によって，彼らに命を吹き込むことができるソフトウエアが登場しはじめています。ソフトの中では，ロボットは立体として存在し，思い通りに動き，自由に飛び回ることができるのです。

残念なことに，これまでの3Dソフトウエアは非常に難解で，かなりの数学的知識と忍耐を必要としていました。

空間の中に球体を一つ置くために数式を入力し，あらかじめ座標を紙の上で計算してからそれをまた入力するといった手間は，数値や数式によほど慣れ親しんだ人（または，それが好きな人）でなければとても耐えられるものではありません。

ところが，ここで使っている「Swivel3D Professional（スウィベル・スリーディ・プロフェッショナル）」は，数式や数値をほとんど使用しません。画面の上で単純な形を組み合わせ，実際にそれを動かし，上下左右から見て確認しながら形を作っていくことができます。

プラモデル感覚でCGする

前置きはこのくらいにして，まずそのSwivel-3Dで作ったロボットを見てもらうことにしましょう（**第1図**）。

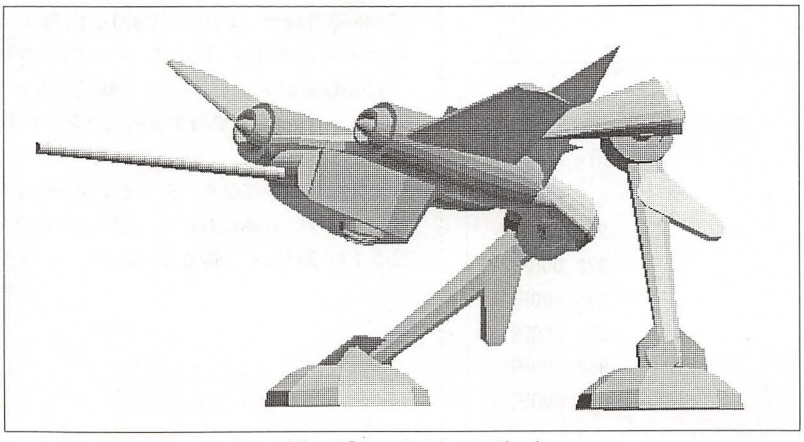
このモスキート・ロボット（筆者が勝手に命名）を生みだすために要した時間は，約3時間です。3週間でも3日でもなく，わずか3時間でこれができあがってしまうのです。

また，このロボットは関節という関節がすべて動きます。砲塔は回転し，歩くことすら可能です（**第2図**）。

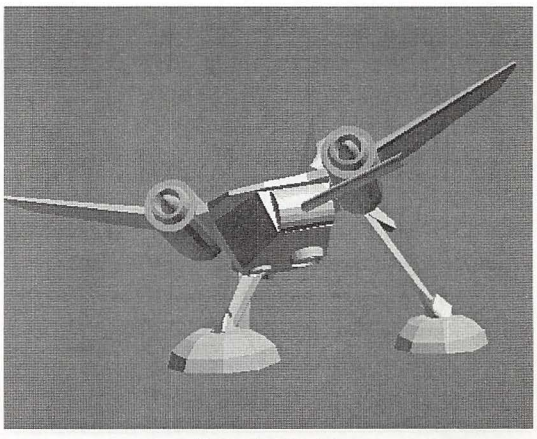
全体は約30個のパーツからなっていて，各パーツはかなり単純な形をしています（**第3図**）。これらのパーツの形を作り，それを画面上で組み立てていくことが，このソフトでの主な作業になります。

こういった作業は，ほとんどすべてマウスを使って進めていきますから，キーボードから直接数値を入力する必要はほとんどありません。

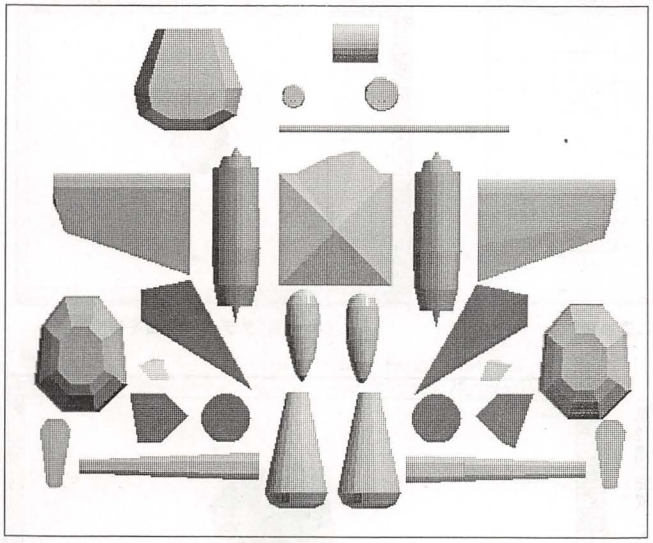
第4図は，砲塔の部分の設計図を表示したところです。この画面上で一つのパーツの3面図を見ながら，必要な部品を作ります。各図に表示されている図形の頂点にあたる部分は，



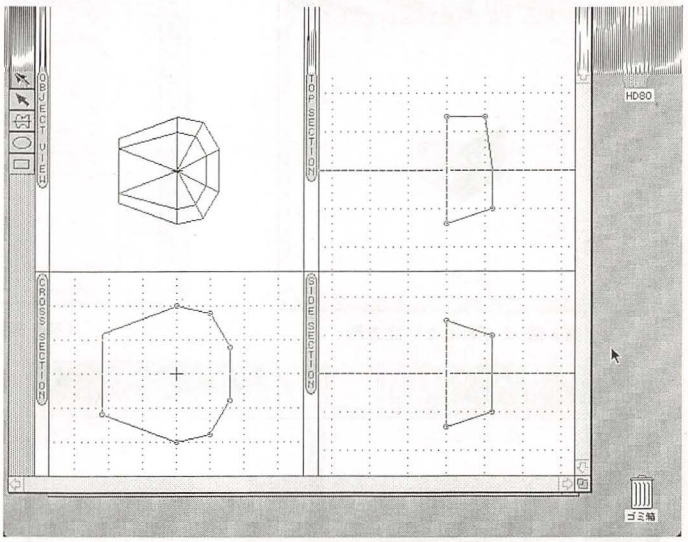
《第1図》モスキート・ロボット



《第2図》関節が動く！



《第3図》モスキート・ロボットのパーツ



《第4図》砲塔の設計図

マウスを使って移動することができます。図面を変更すると，変更された図面からできあがる部品の形をすぐに見られますから，必要な部品ができあがるまで少しずつ形を変えて，試行錯誤を繰り返しながら部品を作っていきます。

3D物体との遭遇

3D，3Dと言われても，いったい何が三次元なのか，画面ではよくわからないという人もいるかもしれないので，これから実際に簡単な部品を作成してみましょう。

「Swivel 3D」が起動すると，**第5図**の画面が現れます。画面の上部にはメニューがあり（Macintosh用のソフトウエアにはこれが必ずあります），その下に1枚のウィンドウ（MS-Windowsでもおなじみの）が開かれています。そしてそのウィンドウの左には，いくつかのボタンが配置されています。

まず，そのボタンの中から，立方体の絵が描かれた（上から7番目）ボタンにマウス・カーソルを合わせてクリックします。そして，その右にある白い画面の中央にマウス・カーソルを移動して，クリックします。

すると，クリックした画面の中央に，立方体が一つ出現します（**第6図**）。

これは一見ただの四角のように見えますが，ところがどっこい，実はれっきとした立方体なのです。さっきのボタン列のなかから，今度は上から3番目のボタン（矢印が左右方向に回転している絵）をクリックして，先ほど現れた四角をクリックして，ボタンを離さずにそのままマウスを左に移動すると…。正方形は左に回転し，右側の面が姿を現します！（**第7図**）

さらに，こんどはすぐ下のボタン（上下方向に回転する矢印の絵）をクリックしてから，さっきの立方体を再びクリックし，指を離さずに下にマウスを動かします（**第8図**）。この画面を見て，先ほどの正方形が実は立方体であったことを疑う人はいないでしょう。

変〜身！

今はただの立方体ですが，こんなに単純な形だけではつまりません。今度は立方体以外の部品を作ってみましょう。

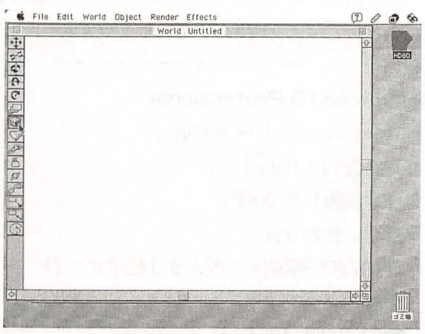
とはいっても，作業は先ほど作った立方体を変形するだけです。手順は簡単。立方体にマウス・カーソルを合わせ，マウスをすばやく2回クリック（ダブル・クリック）します。これで，この図形の3面図が現れます（**第9図**）。

この画面は，先ほどの画面とはずいぶんおもむきが違っています。中央に3面図と透視図が，その左には五つのボタンが並んでいるのがわかるでしょうか。これらのボタンを使って，立方体を球に変形してみましょう。

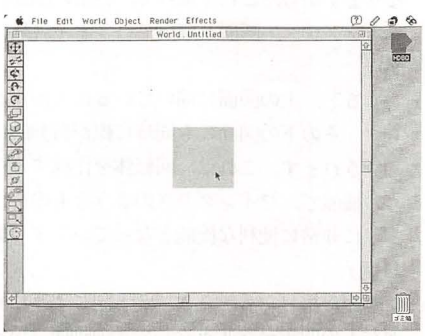
四つある図面の左上のものは，画面に見えている方向からさっきの部品を見たところです。そのほかの図面はそれぞれ，上から見たところ，横から見たところ，前から見たところにあたります。

立方体は上から見ても横から見ても前から見ても正方形ですから，これらの図面にはすべて正方形が描かれています。これをすべて円にしてしまえば，どうなるでしょうか。

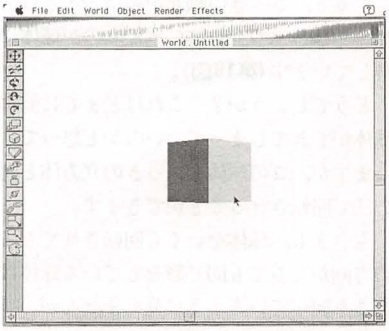
画面の左のボタンの中から，円が描かれているボタンをクリックして，それぞれの図面



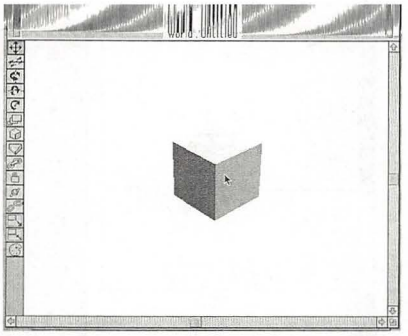
《第5図》Swiv 13D起動画面



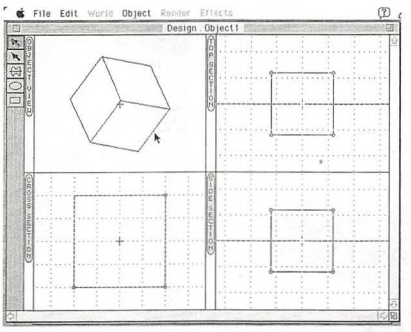
《第6図》立方体（？）が出現



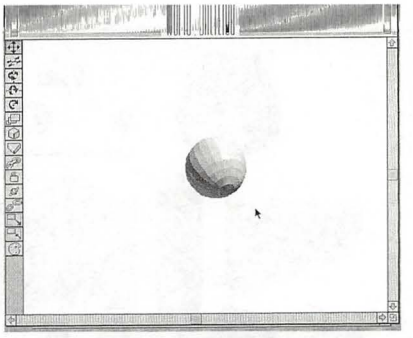
《第7図》立方体を回転



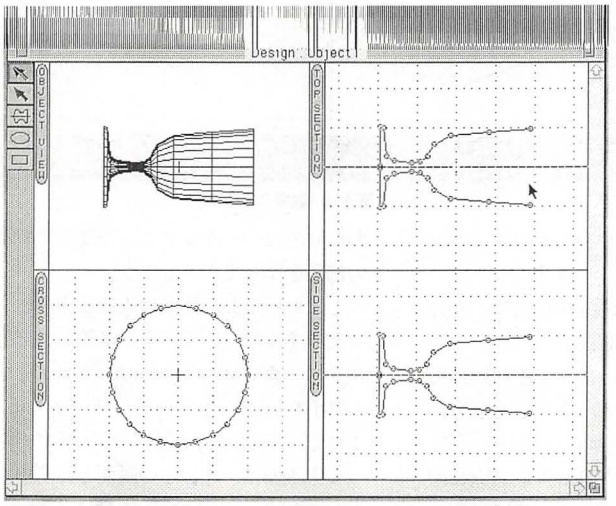
《第8図》まぎれもない立方形



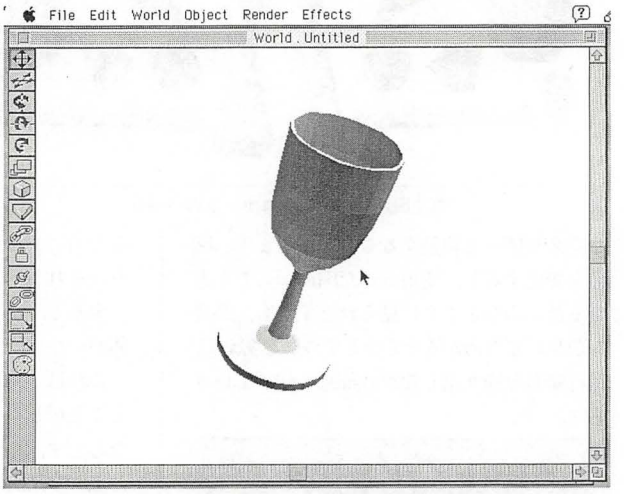
《第9図》球体に変身



《第10図》グラスの断面を描く



▶《第11図》回転体もかんたんにできる



《第12図》完成したワイングラス

に円を描きます。円を描くには，図面の中の1点をクリックして，マウスをクリックしたままマウスを斜め下に動かします。すると，マウスの動きに合わせて円が描画されるので，ほど良いところでマウスのボタンを離してください。

右にある二つの画面にこの方法で円を描いたら，左下の画面をクリックします。この画面だけは，円を描画するボタンをクリックした後なら，クリックしただけで丸になってしまいます。

さて，3面図のすべてが円になったところで，元の3D画面に戻ることにしましょう。

元の画面に戻るには，ウィンドウの左上隅にある小さな四角をクリックします。

すると，さっきの画面が再び表示されますが，先ほどまで立方体だったものが球体に変身しています（**第10図**）。

どうでしょうか？　これほどまでに簡単に球体ができてしまっていいのかと思ってしまいますが，この球体もさっきの立方体と同じ方法で回転させることができます。

もっとも，球体をいくら回転させても，どの方向からみても同じ形をしている球体は，あまり回っているように見えませんが。

こんどはもう少し複雑な形状の物体に挑戦してみましょう。

ありがちなワイングラス

というわけで，3Dのデモンストレーションには必ず登場するアイテムの一つといわれるワイングラスを作ってみましょう。

ワイングラスは回転体ですから，非常に作りやすいものに属します。今作った球体をまた2回クリックして，3面図の画面に戻ってみてください。

そして，今度は，丸を描かずにワイングラスの断面を3面図に描いてみます。上から3番目のボタンをクリックすると，自由な折れ線を図面の上に直接描くことができるようになりますから，これを使って，右上の画面にワイングラスの断面を描いていきます（**第11図**）。

すると，上の図面に描いているにもかかわらず，その下の図面にも同時に線が自動的に描画されます。これは，回転体を作成するための機能で，ワイングラスのようなものを作る際に非常に便利な機能となっています（**第11図**）。

断面が描けたら，さきほどと同じように画面左上の四角をクリックして元の画面に戻ってみましょう。

たったこれだけの作業で，コンピュータの画面の中ににワイングラスを作りだすことができてしまいました（**第12図**）。

こんなのはまだまだ序の口！

自分だけのロボットを生みだすまでには，まだまだマスターしなければならないことがいくつかあります。これらを組み合わせて関節をつくり，動くことができるようにしなければなりません。

残念なことに，このSwivel 3Dは少々高価ですが，このような理解しやすい3Dソフトが国産機に移植されてもっともっとポピュラーになれば，より多くの人が3Dソフトに触れることができるのではないでしょうか。

★

■Swivel3D Professional
Macintoshシリーズ対応
英語版148,000円
日本語版158,000円

■問い合わせ先
〒107東京都港区赤坂3-9-1紀陽ビル2F
㈱エルゴソフト
☎03-3589-4951

Windowsでテレビを見る

Written by 山田晴玄

先月から始まった，このコーナー。DOS／VやIBM PC／AT関連の最新の話題をお伝えしていきます。前回は，話題のDR-DOS 6.0/Vの特徴をまとめましたが，ちょっと難しかったかもしれません。今後は，ゲームなども含めて，もっとわかりやすいIBM PC／ATの世界をお届けするので，よろしく！

ビデオ・キャプチャ・ボード

DOS／Vマシンといえば，なんといってもMS-Windowsが最高。いろいろな雑誌や本で言いつくされたことですが，DOS／Vマシンの日本語MS-Windowsを使ってしまうと，もう他のパソコンのMS-Windowsなんか使う気もしなくなっちゃいます。

どうしてDOS／VマシンがMS-Windowsで威力を発揮してくれるかというと，DOS/Vマシンの生まれ故郷アメリカがMS-Windows先進国だからなんですね。マシンもMS-Windowsでスイスイ動くように作られているし，ソフトも豊富。日本では，まだまだ実用から程遠い感のあるMS-Windowsも，アメリカではとっくに実用レベルに達しているのです。

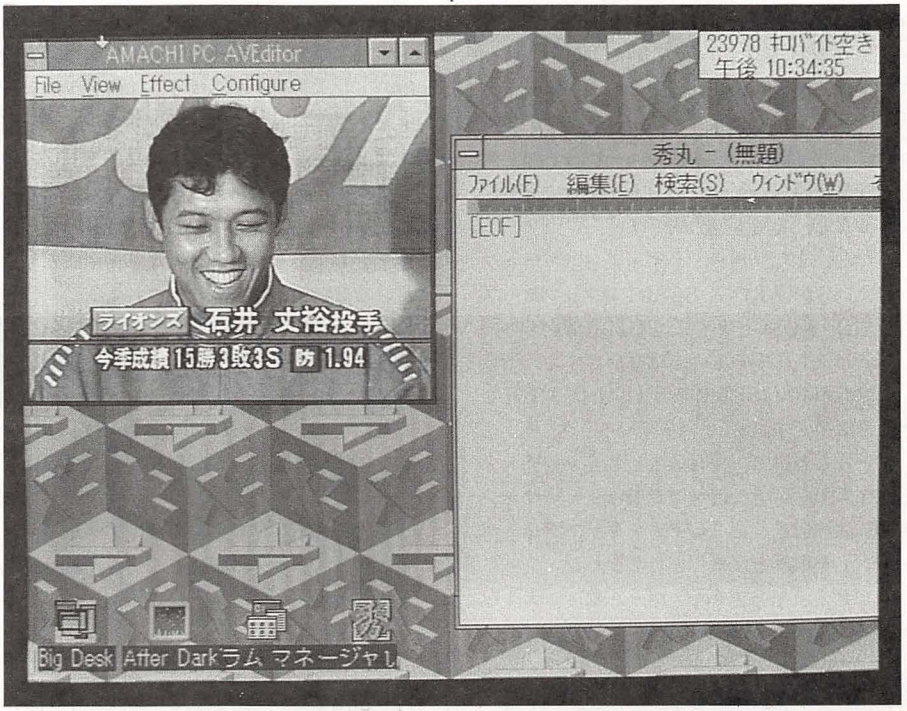
そんなわけですから，アメリカのMS-Windowsユーザーは数百万にのぼるといわれています。膨大なユーザーを抱えるアメリカで，MS-Windowsの環境が整うのもあたりまえといえばあたりまえです。DOS／VマシンのMS-Windows環境は，ソフトはもちろんですが，ハードウエア面もとても整備されています。

ちょっと話は変わりますが，どうしてMS-DOSではなくてMS-Windowsなのでしょうか。別にMS-DOSだって不自由してないよ，というユーザーもいるでしょう。

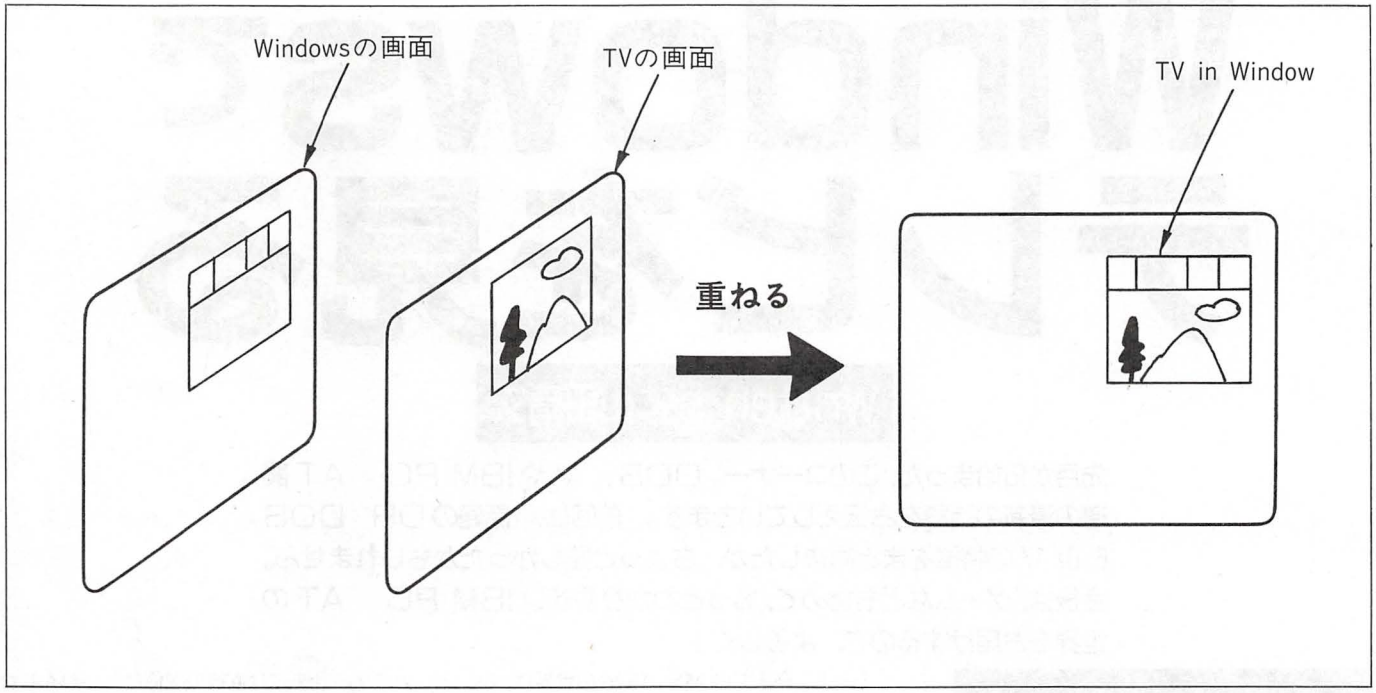
しかし，今までのMS-DOSの世界は，なんだか真面目すぎて仕事一本みたいな雰囲気があります。Macの世界の魅力は，MS-DOSにはない遊び心かもしれません。

「遊び心」なんていうと不真面目なのかと思うかもしれませんが，そういう意味の遊びではありません。ちょっとしたところに垣間見るセンスとか，デザインとか，そういうものです。仕事には直接の関係はないかもしれませんが，そういう遊び心が，使う人の新しい発想とかセンスを呼び覚ましてくれるのです。

MS-Windowsは，MS-DOSにMac的な世界を導入しようとするシステムともいえるでしょう。MS-WindowsはMacとくらべると歴史が浅く，完成度も低いのですが，



《画面1》ビデオ・キャプチャ・ボードでMS-Windowsテレビを楽しむ



《第1図》ビデオ・キャプチャ・ボード

それでもMS-DOSよりはセンスがよい環境を実現します。もっとグラフィカル環境を突き詰めると，マルチ・メディアというような新しいメディアに発展していくのかもしれません。

そういえば，マルチ・メディアもDOS／Vマシンでは実用レベルになりつつあります。CD-ROMドライブをつないだDOS／Vマシンは，速度の点では最強のマルチ・メディア・マシンでしょう。マルチ・メディア環境は，専門知識のない普通のユーザーでも音楽と映像を組み合わせたソフトを作ることができるなど，とても魅力的です。

ただ，まだマルチ・メディアへのハードルは高いのが現状です。SCSIインターフェースやCD-ROMドライブ，PCM音源などへの投資は決して安いものではないですし，十分に楽しめるソフトを作ろうとすればMIDIなども必要です。

そんなわけで，今月は少しでもマルチ・メディア風な環境に近付けるDOS／Vマシンの周辺機器として「ビデオ・キャプチャ・ボード」を取り上げることにしました。

ビデオ・キャプチャ・ボードは，ビデオなどの映像出力（NTSCビデオ信号）をMS-Windowsのウィンドウの中にリアルタイムに表示させる周辺機器です。

ウィンドウの中のビデオ画面はリアルタイムで動きますし，静止画像にして絵を取り込んだり，それを加工することもできます。簡単にいうと，ウィンドウの中にテレビ画面をだして楽しむことができるボード，というところでしょうか（**画面1**）。

ビデオ・キャプチャ・ボードは，もちろん日本語MS-Windows3.0のシステムでも利用できますが，本格的なマルチ・メディア環境の下ならビデオから取り込んだ動画をデータとして保存し，さらに加工するなど，応用範囲も格段に広くなります。ウィンドウの中でテレビが動くのを見るだけでも楽しいですし，ビデオカメラをつないで3Dイメージ・スキャナとしても利用できるなど実用面でもいろいろな応用が考えられるでしょう。

ビデオ・キャプチャ・ボードのしくみ

ビデオ・キャプチャ・ボードをDOS／Vマシンに接続すると，本当にウィンドウの中でテレビが動きだします。

筆者が入手したビデオ・キャプチャ・ボードは無名メーカーの安物でしたが，あっさりとビデオ画面がウィンドウに出現して，びっくりしました。

しかし，動き方を調べてみると，案外，単純な動作をしているようです。ビデオ・キャプチャ・ボードのテレビ・ウィンドウはスムーズに動くのですが，これは画像をメモリに取り込んで表示しているのではなく，ビデオ・キャプチャ・ボードがテレビの画面とMS-Windowsの画面を重ねて表示しているだけなのでした（**第1図**）。今のパソコン・パワーではCPUが実用になる動画を実現するのはまだ難しいようです。

ウィンドウをマウスで動かすと，ビデオ・キャプチャ・ボードが見せているテレビ画面も動きます。ウィンドウを小さくすると，ビデオ画面もウィンドウのサイズに合わせて小さくなります。

ビデオ・キャプチャ・ボードには，フレーム・バッファ・メモリというテレビの1コマ1コマを記憶しておくためのメモリが装備されています。テレビ画面を保存するときは，そのメモリの内容をディスクに書きだします。

ちなみに，筆者のビデオ・キャプチャ・ボードは，テレビ画面を静止させて1,670万色フルカラーデータや256色カラーデータとしてディスクにセーブすることができます。

データ形式は，MS-Windowsのビット・マップ・ファイル（拡張子がBMPのファイル）。

ですからMS-Windowsのどんなアプリケーションでも利用することができますし，ペイント・ツールで手を加えたりすることも自由自在です（**画面2，3**）。

国内で手にはいるビデオ・キャプチャ・ボードの種類

それでは，最後に国内で入手できるDOS／Vマシン用ビデオ・キャプチャ・ボードの代表的な2機種を紹介しておきましょう。ポイントは付属のソフトはどうか，という点です。せっかくのビデオ・キャプチャ・ボードも，貧弱なソフトしか付属していないと十分に活用できません。

●LR-6000

Lead Tek Reserchの高品位ビデオ・キャプチャ・ボードです。価格は88,000円。色ずれやニジミの少ない高品位ビデオ画像を得ることができます。また，最大三つまで装備することができ，三つのテレビ・ウィンドウを同時に表示させることができます。

付属ソフトは，MS-Windows用ビデオ画像編集ソフトPhoto Plus。TIFFやBMP，PCXなど豊富な画像フォーマットに対応しています。

国内代理店は，ナレッジ・コンピュータ・コンサルティング(☎03-3299-5052)です。

●Video Blaster

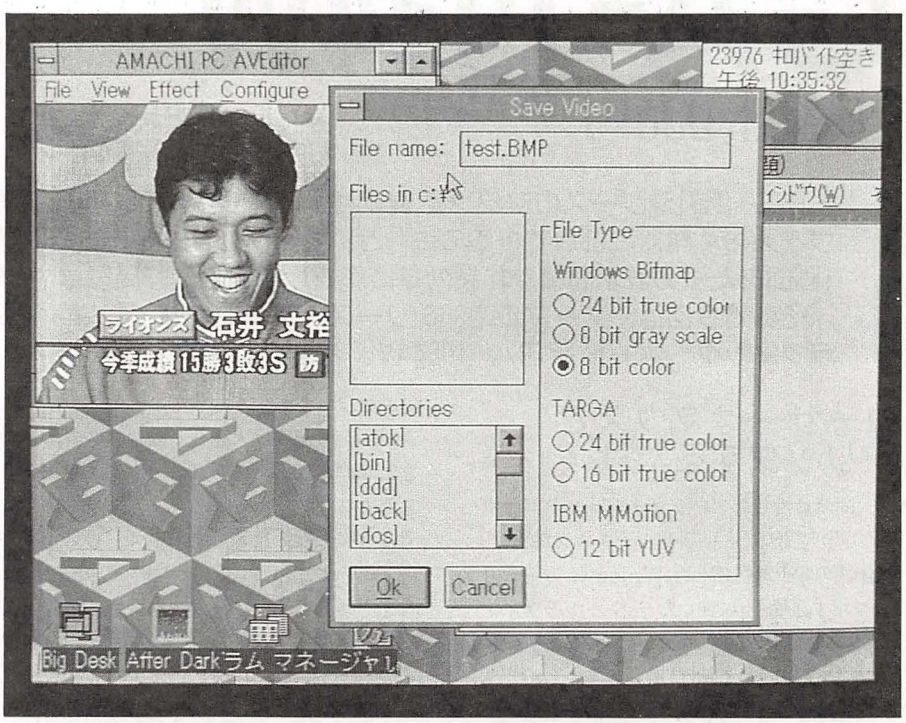
DOS／Vマシン用マルチ・メディア音源ボードSound Blasterで有名なCreative Lab.のビデオ・キャプチャ・ボードです。価格は85,800円。MS-Windows対応の豊富な付属ソフトと価格の点で，いまもっとも高機能で入手しやすいボードといえるでしょう。

付属ソフトは，ビデオ画面編集ソフトVIDEOKIT（ズームなど），動画編集ソフトMMPLAY（アニメーションの編集ができます），高品位イメージ・エディタTEMPRA（ペイント・ツール）などです。

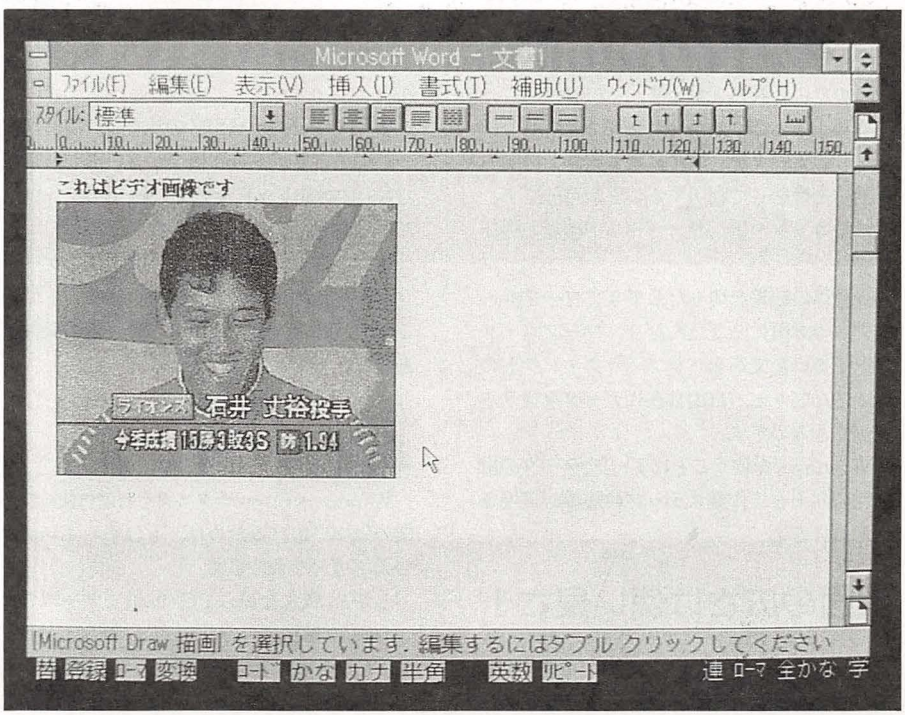
国内代理店は，東海理化販売(☎03-3580-3003)です。

*　　*

この2機種の中で，おもしろいのはVideo Blaster（ビデオ・ブラスタ）でしょう。次回は，これをレポートします。



《画面2》ビデオ画面を保存する



《画面3》MS-Wordの文書にビデオ画面を貼り付けてみた

集中連載 Windows MME 第3回 「Windowsの画面をハイレゾに」

高解像度グラフィック・ボード登場

GA-1024W

価格98,000円

問い合わせ先
株式会社アイ・オー・データ機器
〒920石川県金沢市桜田町24街区1
☎0762-60-3366（サポート・センター）

PC-9801シリーズのマシンでWindowsを使っていると，"もう少し画面が広ければウィンドウを大きく開くことができるのに"と，くやしい思いをすることがあります。Windowsの場合，1画面あたりの表示面積が作業効率に影響しますので，問題はやや深刻です。

そこで今回は，ノーマルの98シリーズ・マシンをハイレゾ・マシンに変える，低価格高解像度グラフィック・ボード『GA-1024W』を紹介します。

ユーザーはマウスでクリックするだけ

"同時に複数のアプリケーションを実行することができる"というマルチタスク環境は，操作性の向上を目指したWindowsの特徴の一つです。画面上に開いた一つ一つのウィンドウ（窓）の中で，ワープロ・ソフトや表計算ソフトなどを，同時に走らせることができます。ちょうど，小さな画面を持つ複数のパソコンを使っているような感じです(写真1)。

このような，今までのパソコンのイメージを変える操作性を追求した設計は，データの扱いかたにも表れています。

Windowsでは，画面上に表示されているほとんどのデータを，同時に走るソフトの間で移動や交換をして利用することが可能です。これをカット・アンド・ペースト機能と呼びます。

表計算の結果を切りだしてきてワープロ・ソフトの画面に貼り込んだり，ワープロ・ソフトで書いた文章をグラフィック・ソフトに取り込んだりと，自由自在にデータを扱うことができるのです。

Windowsを使うことによって，データの融通性の向上と，作業ステップの短縮が実現されたわけです。

画面の広さは使い良さ！

Windowsでは，画面表示能力が重要視されています。画面の広さがそのまま作業のスピードのしやすさを左右しているといっても過言ではないでしょう。

画面上に適度な大きさで複数のウィンドウを表示することができれば，作業はやりやすくなりますし，カット・アンド・ペーストもぐんと楽になるはずです。

ところが，PC-9801シリーズの場合，増設などを行なわないノーマルな状態での画面表示能力は640×400ドットと，ウィンドウをたくさん表示させて使うにはちょっと手狭な気もします。

せっかくのカット・アンド・ペースト機能も，ウィンドウを大きく表示させることができないと，あまり有効に使うことができません。

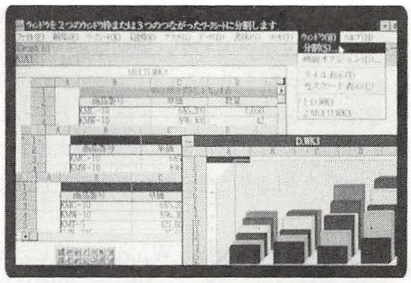
特にWindowsMMEの場合は，高解像度の動画や自然画を扱う機会が多いので，最低でも640×480ドット，ぜいたくをいうなら1120×750ドットは欲しいところです。

また，海外のマルチメディア対応のゲームソフトを走らせるには，640×480ドットであるというのは，まさにギリギリ最低の条件であるといってもいいでしょう。

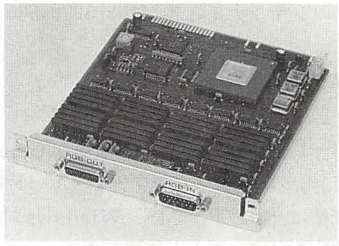
ハイレゾ化するにはお金がかかる!?

Windowsのマルチタスクを有効に使った作業の効率をあげるためは，もはやハイレゾは必要不可欠な条件です。

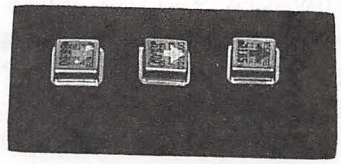
しかし，残念ながらPC-9801シリーズでハイレゾ(高解像度)に対応しているのは，NECのPC-9801GSかH98シリーズ，EPSONのPC-486GRだけです。その他のPC-9801シリーズでは，専用のハイレゾ・ボードを増



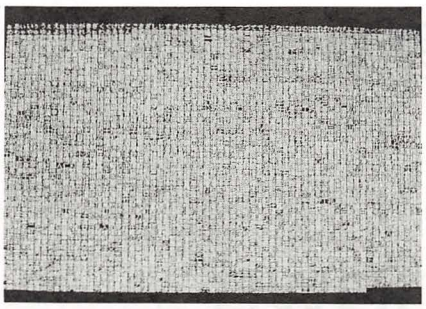
《写真1》一度にたくさんの情報を表示できると，作業効率はアップする（画面のソフトはLotus 1-2-3／Windows R1.0J，問い合わせ先：ロータス株式会社☎03-5496-3111）



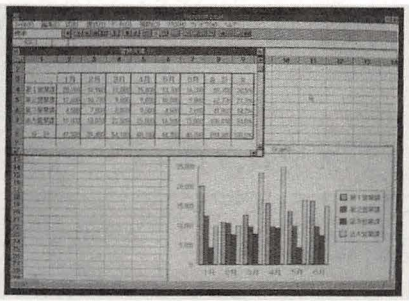
《写真2》高解像度グラフィック・ボードGA-1024W。これでノーマルのPC-9801シリーズをハイレゾ表示のマシンにグレード・アップできる



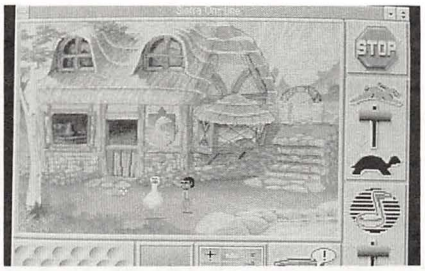
《写真3》GA-1024Wは，搭載されている水晶発信器を差し替えることで，グラフィック・モードと使用するディスプレイの設定を行なう。作業はとても簡単



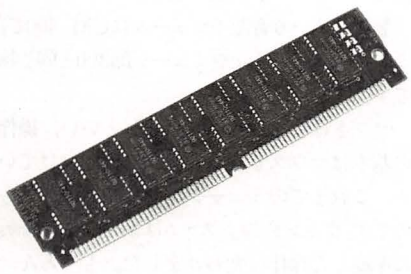
《写真4》付属してくるチェック・プログラムを作動させた画面。ノーマル・ディスプレイいっぱいに，1024×768ドットのハイレゾ・モードを使って漢字を表示させている



《写真5》ハイレゾ・モードを使ってWindowsを立ちあげてみた。これだけの面積があれば，複数のウィンドウを開いても狭く感じることはなくなるハズだ



《写真6》まるで動く絵本といったような感じの「Mixed Up Mothergoose」。画面をクリックすると楽しいアニメーションが動く。ナレーションは日本語も含む，5か国語に対応している



《写真7》FM TOWNS用，増設SIMモジュール・FJ-SIM 32-8 M。本体内部の専用スロットに増設する。今回，FM TOWNSでゲームの動作チェックを行なったときに使用してみた

設しなくてはなりません。

他にもハイレゾ化するときには，専用の高解像度モニタも準備しなくてはならないということもあり，これらをそろえるだけで，なんと30万円近い出費になってしまいます。

とはいえ，いつまでたっても狭い画面でWindowsを使うというのも，何だかじれったいものです。どうにかして安くハイレゾ化する方法はないものでしょうか？

10万円を切るハイレゾ・ボード登場！

アイ・オー・データ機器から低価格ハイレゾ・グラフィック・ボード，GA-1024 Wが発売になりました（**写真2**）。PC-9801シリーズに装着させるだけで，最大1024×768ドットの表示を行なうことができます。加えて，1677万色中256色を同時表示することができるので，WindowsMMEなどにおいてもきれいな自然画の表示をすることが可能です。

もちろん，標準表示とハイレゾ表示の切り替えは，ボード自身が自動的に行なうので，MS-DOSに戻ったときにめんどうな切り替え作業は必要ありません。

また，GA-1024 Wをサポートしているアプリケーション（画像データベースやCADなど）であれば，MS-DOS上でもハイレゾ・モードを利用することができます。

標準ディスプレイでハイレゾ表示を！

GA-1024 Wには，640×400ドットの標準ディスプレイで1024×768ドットのハイレゾ表示する機能が搭載されています（**写真4**）。これは，アイ・オー・データ機器が独自に開発した『NDHD』と呼ばれる方式を利用しているためで，縦横のドットを圧縮して表示することにより標準ディスプレイでハイレゾ表示を実現しました。

このとき，インターレース・モードと呼ばれる，画面を高速で切り替えて解像度をあげる技術を使うために，多少画面にちらつきがでますが，実用にはそれほど支障はないようです（**写真5**）。

また，解像度があがった分，スクロールの速度が低下しますが，それを補うために，マウス操作によって一時的に画面の構成を変えて高速スクロールを行なうことができるように配慮されています。

接続の方法はいたって簡単で，パソコン背面の拡張スロットに差し込んだGA-1024 Wをパソコンとディスプレイの間につなげるだけです。

お金をかけないでハイレゾ・マシンを手に入れる，絶好のチャンスなのではないでしょうか？

海外のCD-ROMで遊ぼう・その2『Mixed Up Mothergoose』

今回，T・ZONEの望月さんがすすめてくれたのはシェラ・オン・ライン社の『Mixed Up Mothergoose（ミックスド・アップ・マザーグース）』。イギリスの伝承童謡『マザー・グース』のイメージをふくらませてできた，パソコンとCD-ROMで読む絵本です。

画面に展開する美しいグラフィックのあちこちをマウスでクリックすると，日本語を含む5か国語のナレーションとかわいい音楽にのせて，楽しいアニメーションが展開します。

『マザー・グース』の世界を探検しながら，自分なりにストーリーを組み立てていくという，まさに〝子供から大人まで楽しめる〟ソフトです。

ここでは，8Mバイトの RAM（**写真7**）と40 Mバイト・ハードディスクを内蔵し，WindowsMMEをインストールしたFM TOWNSを使ってみました。このソフトはMPC（Multimedia Personal Computer）仕様と呼ばれる，CD-ROMと内蔵音源（FM音源＋ADPCM音源）を搭載し，640×480ドットを表示することができるマシンで動かすことができます。

この規格は海外のマルチメディア・パソコンの統一仕様なので，国産マシンであるFM TOWNSは認定を受けてはいませんが，動作に必要な2Mバイト以上のRAMさえ搭載すれば，周辺機器の増設なしに十分に実行が可能なのです。



《写真8》海外のCD-ROMゲームはT・ZONEの4F，IBMフロアの専用売り場で手に入る！　問い合わせ先☎03-3257-2650

MS-Windowsに対応した音楽ソフト

Roland

ミュージ郎for Windows

価格　未定

■問い合わせ先
ローランド㈱
〒101東京都千代田区神田須田町2-11
☎03-3251-5595

NEC　PC-9801，富士通FM TOWNS，IBM PC／AT（およびその互換機）対応，要MS-Windows3.0以上

代表的なパソコン用コンピュータ・ミュージック・システム，ローランドの「ミュージ郎」が，MS-Windows対応になり，「ミュージ郎for Windows」として新発売されることは，前号のとおりです。これについてさらにくわしくお伝えしましょう。

MS-Windows対応ミュージ郎

PC-9801シリーズなどのパソコンでも，Macintoshのように，視覚的なわかりやすいユーザー・インターフェースが使えるようになるMS-Windows。

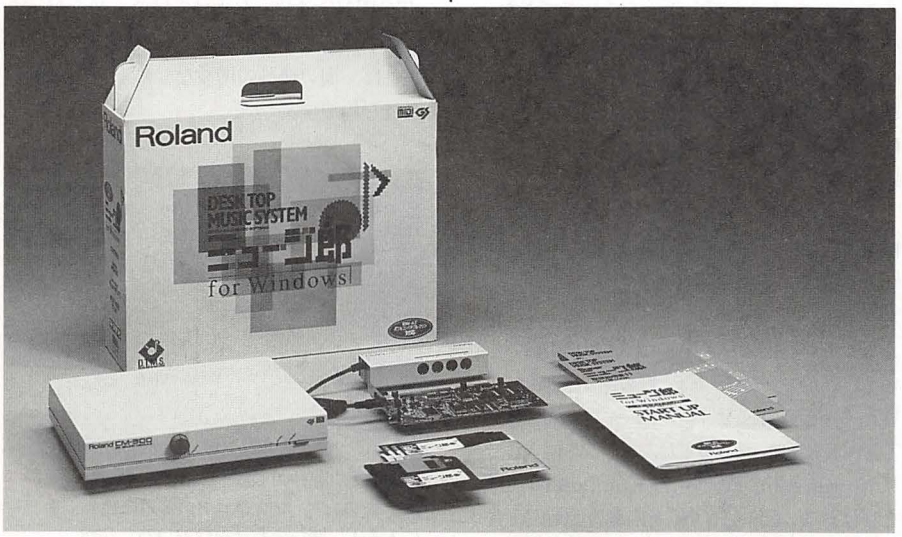
このところ，MS-DOS版の著名なソフトがMS-Windows対応になるとか，MS-Windowsならではの強力なアプリケーションが新発売されるという話題が続いていますが，ことそれが音楽関係のソフトになると，MS-Windows対応の話をあまり聞きません。

アメリカでは，IBM PC用のCakewalkなど，次々にMS-Windows対応音楽ソフトが登場しているというのに，どうしたのかと思っていましたが，やっと日本でもMS-Windows上で動くコンピュータ・ミュージック・システム「ミュージ郎for Windows」がでてきました（**写真1**）。

ミュージ郎といえば，日本のPC-9801シリーズ用のコンピュータ・ミュージック・システムのリーダー的な存在です。それが他に先駆けてMS-Windows対応の名のりをあげたことは，今後の音楽ソフトの動向に大きな影響を与えることはまちがいないでしょう。

これから日本でも，続々MS-Windowsに対応した音楽ソフトがでてくることと思います。

前置きが長くなってしまいましたが，ミュージ郎for Windowsは，正確にいうとソフトではなく，ソフトとMIDIインターフェース，それから音源モジュールがパッケージされたコンピュータ・ミュージック“パッケージ”です。



《写真1》ミュージ郎 for Windowsのパッケージ（FM TOWNS用）

大幅に強化されたソフト

ミュージ郎for Windowsには，NECのPC-9801用と富士通のFM TOWNS用，そしてIBM PC／AT（およびその互換機）用，計3種類のパッケージがあります。

装備している音源モジュールはCM-300で，ミュージ郎for Macやミュージ郎300と同じ物です。

ソフトは「Superミュージ郎」といい，操作の基本はマウスで音符を五線に貼り付けていく，これまでのミュージ郎シリーズ伝統のものです。ウィンドウ・システムはMS-Windowsに準拠した操作に変わりました。もちろん，オンライン・ヘルプにも対応しているので，操作が途中でわからなくなったら，いつでもヘルプの参照ができるので，とくに初心者に使いやすくなりました。そのほか，複数の曲

を同時にエディットしたり，コピー／ペーストも可能です（写真2）。

また，MIDIキーボードを接続して，手で弾いた演奏をそのまま記録するリアルタイム入力や譜面のプリント・アウト機能も追加されました。譜面には歌詞を入れることも（もちろん日本語で）できます。

それから，あらゆるソフトのバージョン・アップで気になるのがデータの互換性です。データ形式は，「Superミュージ郎」独自のものになったようですが，従来のミュージくん／郎のデータを読むことができますし（書きだすことはできない），パソコン・ソフトに限らず，広く音楽データの標準となりつつあるスタンダードMIDIファイル形式の読み／書きに対応しているのも便利です。

ハードも強化！

ミュージ郎for Windowsに付属しているMIDIインターフェースは，「SuperMPU」という新型のものです。これもミュージ郎for Windowsと同様にPC-9801用とFM TOWNS用，IBM PC／AT（およびその互換機）用の3種類があります。（写真3）。

SuperMPUの特徴は，大きく3点あります。

①完全独立2系統のMIDIポート装備

独立したMIDI入出力を2系統装備しています。計32のMIDIチャンネルが使えるわけで，かなり大がかりな編成の曲も演奏できるでしょう。

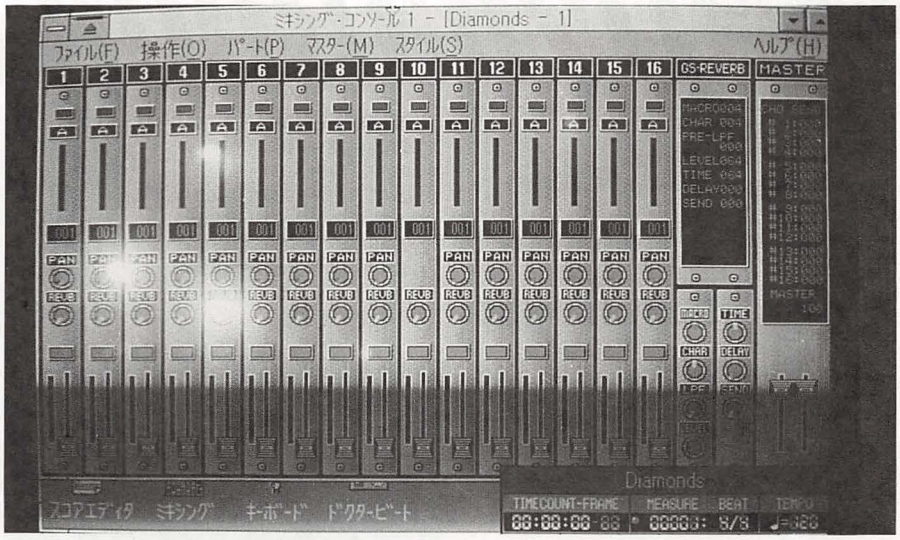
②4分音符あたり960の高い分解能

リアルタイムでデータを入力するときに，その演奏をどれだけキメ細かく再現できるかという目安になるのがこの分解能という数字です。分解能が960もあるMIDIインターフェースは，他に聞いたことがありません。現在望み得る最高の分解能といえます。

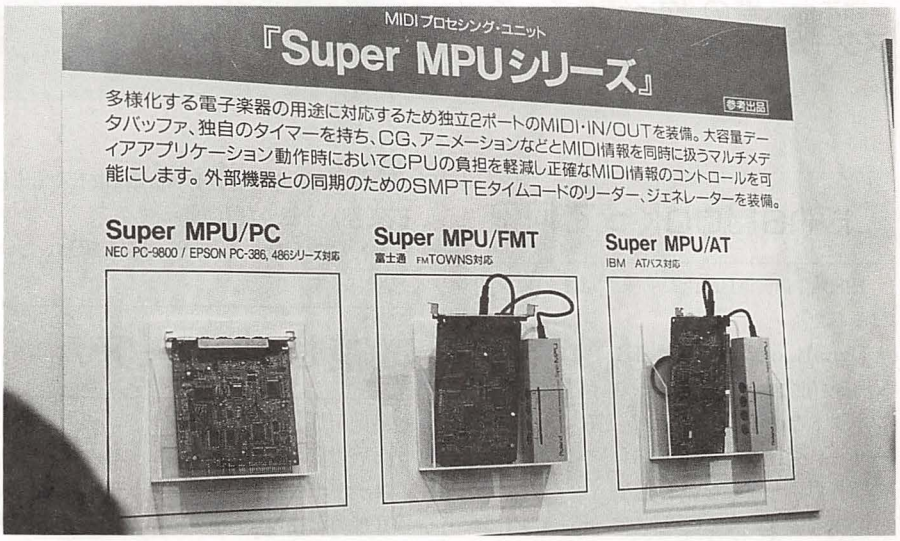
③SMPTE対応

SMPTEというのは，もともとビデオやムービー・フイルムのために考えられた同期信号の規格ですが，最近はMIDIシステムとマルチ・トラック・レコーダとの同期にも使われるようになってきました。SMPTE信号には，タイムコードが含まれているので，曲の途中から同期させたり，後でテンポを変更することもできます。

もちろん，これらの新機能は，音楽ソフトがそれに対応していなければ，使うことができませんが，ミュージ郎for Windowsではこれらをサポートしています（ただし，分解能は，4分音符あたり120）。



《写真2》ミュージ郎 for Windowsの付属ソフト「Superミュージ郎」



《写真3》より多機能，高性能になったSuperMPU

そのほか，これまでのミュージ郎のMIDIインターフェースと互換性があるMPU-401エミュレーション・モードも搭載しているので，すでに蓄積したMIDIアプリケーションにも対応できます。

ローランドでは，SuperMPU単体の発売も予定していますが，来年になりそうです。

GM／GS対応音源 CM-300

ミュージ郎for Windowsに搭載された音源モジュールは，GM/GS対応音源CM-300です。

最近，パソコンのマルチ・メディアを規格化する動きがありますが，その一環として，MIDI音源に関してもGMというフォーマットが提唱されています。

CM-300は，GMに対応しているので（さらに拡張機能を持っている），GMに準拠したものであれば，他社の音源モジュールと交換しても，あまり違和感なく操作できるはずです。

＊　　＊

ミュージ郎for Windowsの発売は11月下旬。実際に発売される製品では多少仕様の変更があるかもしれません。

■Superミュージ郎　主な仕様
●必要本体メモリ3MB以上，HD空き容量10MB以上●OS：日本語MS-Windows3.0以上●トラック数：16●入力可能音符数：約10万音（本体メモリ，HDなどによる）●入力可能小節数：約3,000●小節4分音符の分解能：120●同時編集可能曲数：8曲●データ互換：ミュージくん，ミュージ郎，ミュージ郎Ver.2.0（以上，読み込みのみ），スタンダードMIDIファイル（Format0，1）入出力可能●日本語曲名：全角最大30文字分

最新ハードウエア使用レポート

東芝 DynaBook EZ

価格248,000円

■問い合わせ先
㈱東芝　パソコン営業推進部
〒105-01東京都港区芝浦1-1-1東芝ビルディング
☎03-3457-2930

■技術的な質問はダイアル3100へ
☎011-281-3100（札幌）
☎022-213-3100（仙台）
☎03-3252-3100（東京）
☎052-551-3100（名古屋）
☎06-643-3100（大阪）
☎092-731-3100（福岡）
※10:30～12:00・13:00～18:30
水曜・祝日除く

●Written by Brain Sugar



DynaBook（ダイナブック）シリーズの新機種，『DynaBook EZ』は，使いやすさをコンセプトに開発された，ノート・パソコンです。

発売されるや，高い支持を得て，ユーザーにも好評のようです。

今までが，あまりにもむずかしすぎた，パソコン。

鈴木亜久里の「すぐ使えるって，いいね！」というポスターが本当なのか，レポートしてみたいと思います。

DynaBookって何？

1989年，DynaBookシリーズはその幕を開けました。

DynaBookシリーズは，IBM-PC(DOS／V)との互換性を持っています。持ち運べるコンパクトなノート・パソコンとして，広いユーザーに受け入れられ，今日のパソコン普及の原動力にもなっています。

心臓部ともいえるCPUには，インテル社製8086シリーズを採用し，現在最上位機種は同社のi486SX（20MHz）を搭載しています。やはり時代はパワフルなマシンを望んでいるようです。

それでは，なぜ今，DynaBook EZ（以下EZと略）を送りだしたのか？

そんなことを考えながら，EZを紹介したいと思います。

性能もイージー？

名前がEZ（イージー）だけに，実力もそうかというと，さにあらず。

ユーザーのステップアップと共に進化する，潜在能力を秘めた，なかなかの強者です（**第1表**）。

それでは，一つ一つ性能を紹介していきましょう。

●CPU

CPUは，インテル社のi386SX（16MHz）を搭載。今，もっとも普及している頭脳といえるでしょう。

一般的な使用に十分に耐え，一太郎などのソフトを快適に走らせます。

●メモリ

メインメモリが，標準で2Mバイト。最大10Mバイトまで拡張できます。純正品の増設メモリは，2，4，8Mバイトと用意されていますが，サード・パーティ製のほうがお買い得です。

また，メモリ専用スロットがあるので，拡張性が失われる心配はありません。

●拡張性

インターフェースとして，RS-232C，プリンタ，拡張，メモリ専用スロット，PS／2マウスが，それぞれ1スロットずつ装備されています（**写真1**）。

また，予算のある人は，オプションの『DynaStation』(価格198,000円)を使うと，DynaBook用のあらゆる周辺機器に対応することもできます。

●携帯性

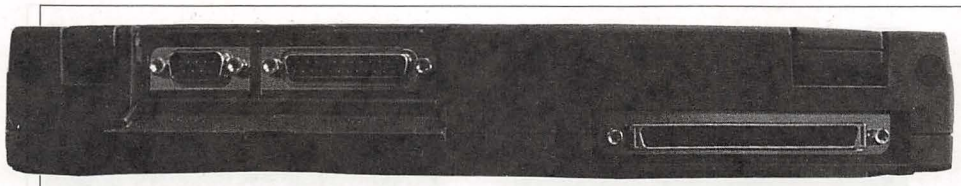
何といっても，これがノート・パソコンの命！

軽ければ軽いほどいいのですが，EZは重量2.4kgと，持ち歩いても機動力を失わないほどの重さです。置いても場所をとらない，ジャストA4サイズは嬉しいですね（**写真2**）。

実際に持ち歩いてみましたが，かさばらず，ほとんど負担になることはありませんでした。

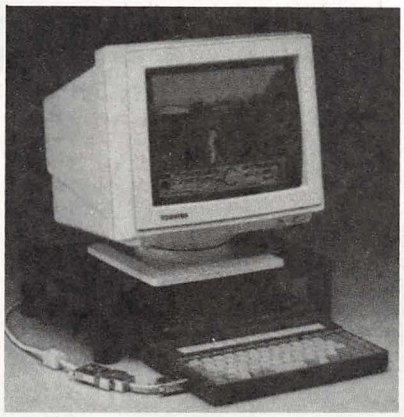
《第1表》DynaBook EZの主な仕様

型番	J31EZ001
CPU	i386SXマイクロプロセッサ（16MHz）
RAM	標準2Mバイト（最大10Mバイトまで増設可能）
ディスプレイ	FLサイドライト液晶ディスプレイ（白黒）
グラフィック	最大640×400ドット
入力装置	キーボード（本体一体式），テンキー（オプション）
記録装置	3.5インチ・フロッピーディスク ハードディスク・パック（40M，60Mバイト）（オプション） DynaBookメモリ（2M，4M，8Mバイト）（オプション）
レジューム機能	あり
インターフェース	RS-232C×1（非同期，9600bpsまで），メモリ・スロット×1 プリンタ×1（セントロニクス社仕様準拠，5インチFDDと共用） 拡張インターフェース×1，PS／2インターフェース，
電源	バッテリ駆動またはAC100V，50／60Hz（ACアダプタ）
バッテリ駆動時間	約1.8時間（充電時間4時間）
外形寸法	297（幅）×210（奥行）×50（高さ）mm
重量	2.4kg
付属品	日本語MS-DOS V3.1，ACアダプタ，ACコード，バッテリ・パック，マニュアル

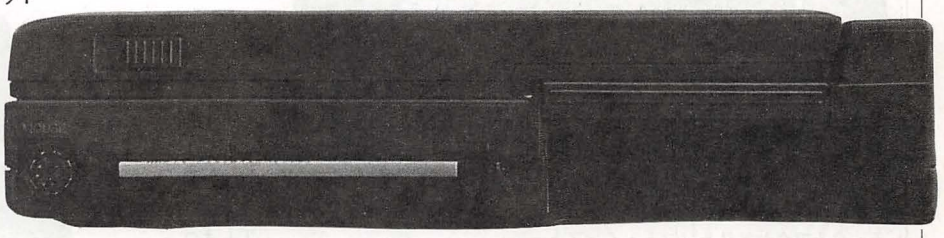




▲《写真2》ベーマガより少し大きめだが，片手でも持てる。でも，決して落とさないように…



▲《写真1》本体背面。向かって左から，RS-232C，プリンタ，拡張インターフェース
◀《写真3》このようにモニタが水平になるので，モニタ台にすべり込ませれば，気分はデスクトップ・ユーザー
▼《写真4》左のフロッピーディスク・ドライブは，3種類のフォーマットに対応。右側は本体に内蔵できる，ハードディスク・パックのスロット



●ディスプレイ

EZのディスプレイは，FLサイドライト液晶です。残念ながらVGA(640×480)ではなく，最大640×400ドットですが，たいへん見やすく，目も疲れません。

しかし，せっかくパソコンを買ったのだから，カラーモニタで見てみたいですよね。EZには，DynaBookシリーズ用のオプション，『VGAアダプタ』(価格39,800円)が用意されています。VGA対応モニタと接続すれば，美しいカラー画面も思いのままです。

また，液晶ディスプレイはモニタの台の下にしまえるように，水平に倒れるようになっているのが，心憎い配慮ですね（**写真3**）。

●記憶装置

フロッピーディスクは，つぎの3タイプの読み書きが可能です。

●1.44Mバイト（IBM-PCのディスク）
●1.2Mバイト（PC-9801などのディスク）
●720kバイト（2DDのディスク）

このように，多くのタイプに対応しているため，手持ちのディスクをフォーマットし直す必要がありません。

ハードディスクは，本体に内蔵できるパック方式。純正オプションで，40Mバイトと60Mバイトが用意されています。これも増設メモリ同様，サード・パーティに頼ったほうが，安く手に入れることができます（**写真4**）。

一太郎dashとロータス1-2-3をROMに内蔵！

EZ最大のセールス・ポイントは，『一太郎dash』と『ロータス1-2-3』を，あらかじめROM化して，本体に内蔵している点です。

この2本のソフトは，日本語ワープロと表計算の分野のソフトで，最大のシェアを誇っています（**写真5，写真6**）。

めんどうなインストールの作業なしで，買ったその日から使えるようになったことで，使いやすさが飛躍的に向上しました。

これまで，ノート・パソコンを使っていたユーザーは，使用頻度の高い，よく使うソフトをRAMディスクにインストールして使用していました。この方法は，ハードディスクにインストールするよりも，高速で快適な環境を実現できます。

ところが，RAMディスクは電気的に記憶しているため，バッテリが消耗すると，内容が消えてしまいます。そのため，電源のないところで使うときなど，いつバッテリが切れるかと，ハラハラしながら使っていました。

それでは，ハードディスクで妥協しようと考えがちですが，ハードディスクは振動に弱く，バッテリもかなり消耗し，本体の重量を増やす結果にもなります。

これらの欠点は，持ち歩くことを前提においたノート・パソコンの場合，あまり理想的とはいえません。

また，最近は，パソコン通信が広まりはじめ，コンピュータ・ウィルスによる被害が，個人ユーザーにまで及ぶ危険性があります。そういったコンピュータ・ウィルスの感染から，アプリケーション・ソフトを守るという点でも，評価できるのではないでしょうか。

以上のようなことから，付属ソフトのROM化のメリットは，たいへん大きなものだといえます。

インストールも心配無用！

最近になって，ソフトウエアの容量はどんどん大きくなり，「ディスク5枚組！」というのも珍しくなくなりました。

ソフト・メーカーも，ハードディスクを使用することを前提として作っているようです。

しかし，パソコンをはじめた人がよくつまずくのが，ハードディスクへのアプリケーション・インストールですね。その点，EZは心配ご無用です。

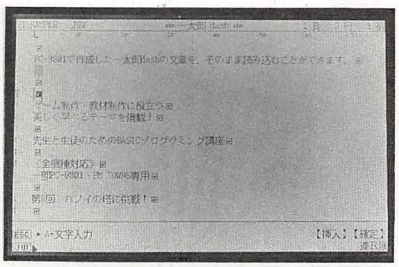
電源を入れれば，画面にメニューがでて『一太郎』『ロータス1-2-3』を選択すれば，即座に使うことができます（**写真7**）。

また，EZの付属ディスクには，アプリケーション・ソフトをインストールするためのプログラムが用意されています。画面の指示にしたがって操作すれば，簡単にインストールが可能です（**写真8**）。

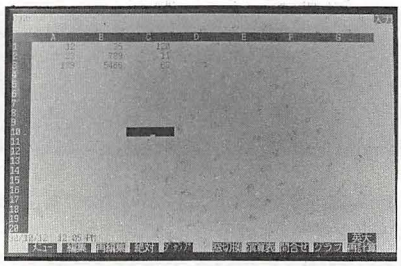
親切マニュアルが嬉しい！

EZが入ってる箱を開けると，**写真9**のようなマニュアルが入っています。

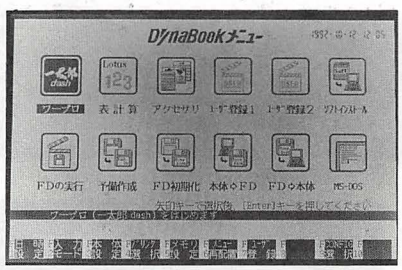
このマニュアルは，今までのパソコンのカタそうなマニュアルとちがって，ビギナーにもたいへんわかりやすいように作られています。



▲《写真5》98の一太郎dashで文書を作成し，そのディスクをそのまま読み込む。問題なく互換性がとれた



▲《写真6》ロータス1-2-3のデータも，他機種から読み込み可能。ちなみにMS-Worksともデータ交換できる



▲《写真7》電源を入れると画面に現れるのが，このアイコン・メニュー。好きなソフトを，ユーザー登録することもできる



▲《写真8》付属のディスクは，『日本語MS-DOS V3.1』『ロータス1-2-3ユーティリティ』『サンプル・データ＆アクセサリ＆ソフト・インストール』

▶《写真9》今までのものとは，ひと味ちがうマニュアル。表紙のなごやかなイラストに，活字が嫌いな筆者も，ついつい読んでしまう



特に，『扉をあけて』が評価できます。

EZは，基本的に簡単に操作できるので，このマニュアルも熟読する必要はありませんが，ふと疑問に思ったところをさっと調べられるのでとても便利です。

今後の課題は？

さて，ここまで高く評価できるEZですが，問題点がないわけじゃありません。今後の対応に期待するという意味で，いくつかあげてみましょう

まず最初に，ACアダプタが少し大きいことです。もし，移動先で充電できるチャンスに恵まれても，このアダプタといっしょに持ち歩くのは，考えものです。

あと，画期的なソフトのROM化も，バージョン・アップができない，という点が残念です。一太郎dashもロータス1-2-3も，実際使ってみて何の不安もありませんが，やはり「最新のソフトを使ってみたい」というのが人間の心理。できることなら，ROMの交換が手軽にできるようになればいいな，と思います。

いずれにしても，両ソフトはとても完成度の高いソフトなのでよほどのことがない限り不満に思うことはないでしょう。

2台目・入門機として最適

EZは，現在市場にでている，最上位機種とくらべると見劣りするかもしれません。しかし，必要最小限のレベルに性能をおさえる反面，使い勝手を向上させ，ビギナーにも扱いやすくしたアイデアは，すばらしいと思います。

すでにパソコンを使っている人の中には，ノート・パソコンの必要性を感じている人も少なくないはずです。

一太郎などのワープロ・ソフトを使うのに慣れてしまうと，

「パソコンの前に座らないと，書くことが思い浮かばない」

「下書きしてから，ワープロで打ち直すのがめんどうで，直接打ち込みたいなぁ」

というときが，よくあります。

でも，机の上にデーンと腰をおろしているデスクトップを抱えて，喫茶店でお茶しながら一太郎を起動する，なんてわけにはいきませんよね。

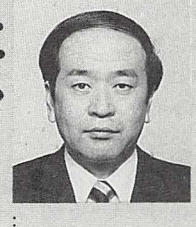
そういう意味で，ノート・パソコンは場所を選ばずとても便利です。

ただ，問題は，ハードディスクも買って，ソフトも買って…と，予算がかかってしまうこと。さらに，インストールの作業も待っています。

そんな意味で，EZは，パソコンをより屋外へ，より遠くへと運んだのではないでしょうか。

他機種の一太郎dashやLotus1-2-3のデータを読み込めるのも，便利です。冷え込む夜，凍える部屋の98を置き去りにして，あったかいコタツでEZしてみてるのも，いいかもしれませんね。

つくったひとにきく！ 作った人に聞く！



㈱東芝 パソコン・ワークステーション事業部 事業部長附 畑口 昌洋さん

EZは，商品化に対し，独自にマーケティング調査を実施しました。その結果，**①価格②使いやすさ③ソフトの豊富さ**が，パソコン購入時のポイントとなっていることがわかりました。さらに，普及をさまたげている大きな要因として，ソフトのインストールの難しさがあることも把握しました。

この結果をベースにして，電源を入れるとすぐに使えるという「プラグ・アンド・プレイ」，さらにアイコン・メニューで簡単な操作性を実現したのが，『DynaBook EZ』です。

EZは発売以来，使い勝手のよさから，初心者だけでなく，拡張性のよさから中上級者にも受け入れられているようです。

販売台数は，1か月に約1万台と，好調に推移しています。

入力デバイスの革命！ ペン入力コンピュータ登場

東芝 Dynanote

価格498,000円



1989年初夏，東芝より初代DynaBook(ダイナブック)が発表され，パソコン業界は大騒ぎになりました。注目されたのは，何といっても，その携帯性。今ではあたりまえですが，本のように持ち歩けるというコンピュータの登場は，「ダイナブック・ショック」という言葉を生みだしたのです。そして今，新コンセプト・マシンとして，『Dynanote(ダイナノート)』が発表されました。入力方法として採用された「ペン入力」とは，いったいどのようなものなのでしょうか？

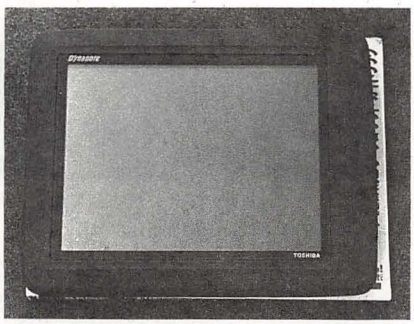
最近の『データショウ』や『ビジネスショウ』などに行くと，必ずといっていいほど「ペン入力」というコーナーがあり，人気を呼んでいます。

これまで，コンピュータの入力方法というと，「キーボード」または「マウス」が代表的なものでした。これに加わる新入力方式として提唱されたのが「ペン入力」。これは，平らに置かれた液晶ディスプレイに，直接ペンで文字を書いたり，アイコンを選択したりして，操作するものです。つまり，コンピュータのキーボードに不慣れな人でも，簡単に文字や図形を入力することができるわけです。

これから先，ますます一般の人がコンピュータに触れる機会が増えていきますから，ペン入力は欠かせないものになるでしょう。

ペン入力を採用したDynanote。その小さなボディに(**写真1**)秘める性能は，デスクトップ・パソコンにも劣りません(**第1表**)。

まず企業向けとして，12月より発売が開始されます。ショップなどで買うことができるようになるのは，3月。このときには，ペン入力OS(基本ソフトウエア)である米国ゴー社が開発した『PenPoint2.0J』が搭載されます。また，『Windows for Pens』も，日本語版ができしだいサポートされる予定です。



▲《写真1》本誌より少し小さいサイズ。1.4kgと軽量のため，片手で持つことも可能だ



▲《写真2》文字を入力しているところ。正しい画数で書けば，筆順は関係なく変換してくれる

《第1表》Dynanoteの主な仕様

基本ソフト	Dynanote MS-DOS V3.1（インストール済）
CPU	32ビット・マイクロプロセッサ（25MHz）（低消費電力タイプ）
メモリ	標準4Mバイト（最大20Mバイトまで増設可能）
ディスプレイ	9.6インチ16階調モノクロ液晶（バックライト付）
グラフィック	最大640×480ドット（VGA対応）
入力装置	Dynanoteペン（電磁誘導方式コードレス） キーボード（オプション）
記憶装置	40Mバイト・ハードディスク 外付3.5インチ・フロッピーディスク（オプション） 1MバイトDynanoteICメモリ（オプション）
レジューム機能	あり
インターフェース	PCカード・スロット（JEIDA Ver.4.1準拠）×2，Dynanoteメモリ・スロット， RS-232C（9ピンDsub），プリンタ，FDD，キーボード
電源	バッテリ駆動，AC100V・50／60Hz（ACアダプタ）
バッテリ駆動時間	最大8時間（バックライトOFF）・最大3時間（バックライトON）
外形寸法	270（幅）×210（奥行）×37（高さ）mm
重量	1.4kg（バッテリ含む）
付属品	Dynanoteペン，バッテリ・パック，ACアダプタ，マニュアル

つくったひとにきく！ 作った人に聞く！

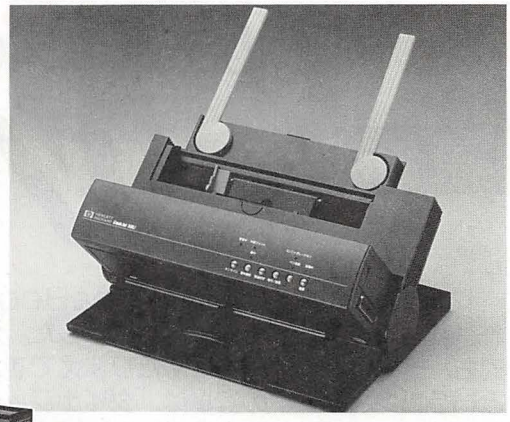


㈱東芝　パソコン商品技術部
PC商品企画第二担当　課長
麻上　衛さん

企業などの業務の中で，コンピュータはかなり普及していますが，やはりそれは机の上でのことですね。しかし，このDynanoteは，片手に本体，片手にペンを持ち，立ったままでも使うことができます。このことによって，「モービル・ワーカー」と呼ばれる，外で動きまわる人，たとえば営業や点検の作業に，紙と鉛筆の感覚でコンピュータを使うことができるわけです。

簡単な例として，鉄道の検札に使われているものがあげられます。乗り越しの手続きを取るとき，電卓のようなもので金額を計算していますよね。でもこれは専用のソフトとハードで，この作業以外はできません。Dynanoteはソフトを変えることによって，いろいろな目的に使うことができる。それが利点です。

今年はパソコンを使って オリジナルの年賀状を 作ってみよう！



HP DeskJet 300 J

価格74,800円

■問い合わせ先
横河・ヒューレット・パッカード㈱
カストマ・コミュニケーションセンター
☎0120-081-444



一太郎編お年賀キット 価格9,700円

■問い合わせ先
オオツカ商事 SYSTEM CREATE
ソフトウエアインフォメーションセンター
〒760香川県高松市西内町5-14オオツカビル内
☎0878-51-1807（平日10：00～17：00）

今年も年賀状の季節がやってきました。

パソコン・ユーザーとしては，プリンタとワープロ・ソフトを使って，今年も，あるいは今年こそパソコンで年賀状を書きたいところですね。

しかし，「時間がない」，「作りかたがわからない」，「どんなプリンタやソフトがよいかわからない」，そんな疑問や悩みから，今年も印刷屋さんにまかせたり，手書きで一生懸命書いたり，あるいはまったく書くのをあきらめている人もいるのではないでしょうか？

そんな人に，今もっとも注目されているプリンタと，年賀状にピッタリのソフトを紹介しましょう。

プリンタは，低価格高性能を誇る『HP DeskJet 300 J』。ソフトは，年賀状専用ソフト『一太郎編お年賀キット』を用意しました。

パソコンに，この二つのアイテムがそろえば，まさに鬼に金棒です。パソコンを使いなれた人はもちろん，とくに初心者にオススメのこのセットで，年賀状に挑戦してみましょう。

新発売 HP DeskJet 300 J

テレビのコマーシャルでもおなじみの『HP DeskJet 300 J』（以下300 J と略）は，コンピュータや計測機器のメーカーとして世界的に有名な，横河・ヒューレット・パッカードから発売されました。

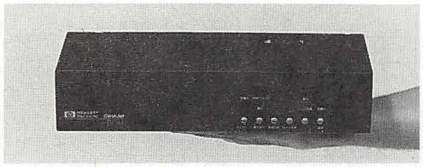
発売以来，低価格高性能という点ではもちろん，非常にスタイリッシュなデザインにも，注目を集めています。

行動派パーソナル・プリンタ

300 J の小さなボディには，想像できないような高機能がそなわっています。とてもすべては語りつくせませんが，いくつか代表的な機能を紹介しましょう（**第1表**）。

●コンパクト・ボディ

まず注目してほしいのが，そのコンパクトなボディです。ほぼ直方体にまとめられた本体には，余計なデコボコがなく（**写真1**），スイッチ類もボディに埋め込まれています（**写真2**）。



《写真1》すっきりとまとまったボディ。よぶんなデコボコがないのが嬉しい

重さは本体だけで2kgと，ポータブル・プリンタとしては結構重いほうです。しかし，そのぶん作りがしっかりしており，また，コンパクトにまとまっているため，ほかの機器と一緒に運ぶときでも安心です。

●オート・シート・フィーダ標準装備

300 J には，専用オート・シート・フィーダ（以下ASF と略）が標準装備されています（**写真3**）。

印刷中に，A4・B5 サイズの用紙を，最大



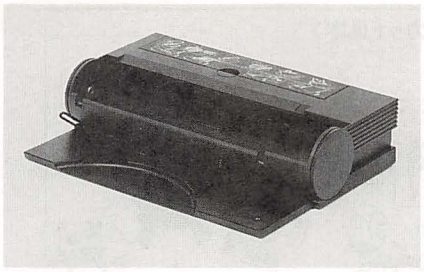
《写真2》スイッチ類が本体に埋め込まれているため，カバンに入れての持ち運びも OK

50枚まで自動的に補給してくれる ASF は，印刷作業を大幅に効率化してくれます。この ASF が標準装備されて，74,800円という価格は嬉しいかぎりです。

この専用 ASF のデザインも，非常に工夫さ

《第1表》HP DeskJet 300 J 仕様

印字方式	サーマル・インクジェット方式
印字速度（漢字）	高品位モード：110字／秒　高速モード：160字／秒
解像度	300 dpi（ドット／インチ）
フォント	明朝体内蔵
用紙サイズ	A4，B5，レターサイズ，リーガル・サイズ，ハガキ
インターフェース	セントロニクス準拠
バッファ・サイズ	8 k バイト
外形寸法（ASF 接続時）	79（高）×328（幅）×245（奥行）mm
重量（ASF 接続時）	約3.5kg



《写真3》標準装備されているASF。印刷作業を大幅に効率化してくれる

れています。300Jに装着しても，そのコンパクトさが失われることはありません。少ないスペースでラクラク収納できます(**写真4〜6**)。

ただ一つ残念なのは，本体がこれほどコンパクトにまとまっているのに反して，付属のACアダプタが大きく，また，重いことです(**写真7**)。

専用バッテリ(『C3058A』価格6,500円)がありますので，屋外や出先で印刷するときは，そちらを利用したほうがいいでしょう。

●高速&省スペース印刷

印刷速度は毎秒漢字110文字で，この価格帯のプリンタではトップクラス。〝高速モード〟を使うことで，毎秒160文字印刷も可能です。

インクジェットですから，作動音も非常に静かで，まわりを気にせず印刷できます。

また，ASFを接続しての印刷時に，最低のスペースで印刷ができるように，さまざまな工夫がなされています。

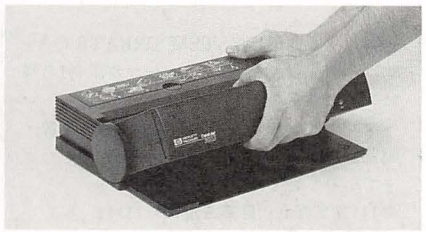
印刷をするときには，まず本体とASFをV型に固定する基本的な形，「V型ポジション」にします(**写真8**)。そして，ASFの中に折りたたまれている用紙ホルダを取りだし(**写真9**)，そこに用紙を差し込めば，準備OK(**写真10**)。

厚い紙に印刷するときには，L型ポジションで印刷します(**写真11**)。収納状態から，本体とASFをV型に立てるだけですから，印刷時にも余分な面積を必要としません。

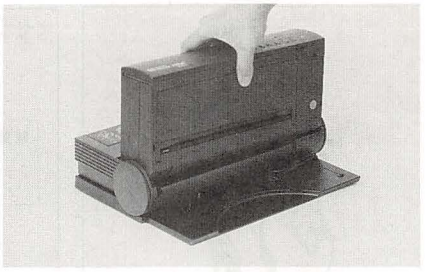
なおかつ，床に接する面積が広いため，非常に安定性がよく，多少の衝撃では，問題が起きることはありません。

●きれいで経済的な印刷

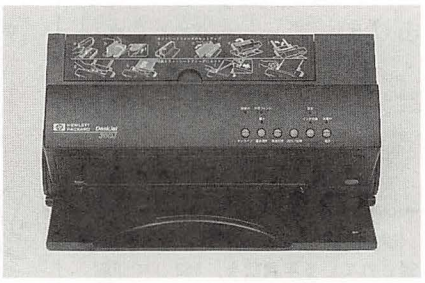
印字能力は，解像度300 dpiという，レーザー・プリンタと同等の高性能。文字はもちろん，グラフィックもきれいに印刷してくれます(**第1図**)。



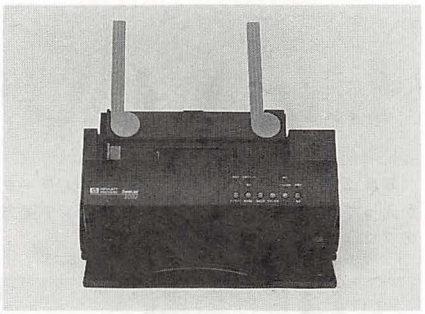
《写真5》収納するときには，接続した本体を倒す



《写真4》本体とASFを接続する。もちろんASFなしでも印刷は可能



《写真8》印刷準備①。本体とASFをV型に引き起こす



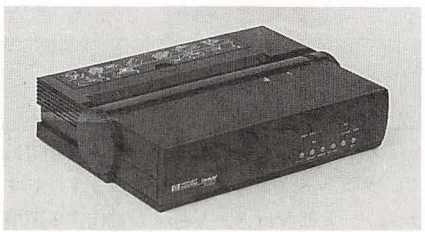
《写真9》印刷準備②。ASFのふたを開け，中にある用紙ガイドを広げる

大きな用紙を必要とする大量データの印刷も，「1／2縮小機能」を使うことで，A4サイズ1枚に印刷することができます。

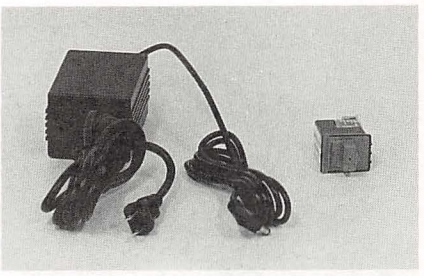
たくさんのパソコンに対応 WindowsもOK！

他機能を誇る300Jは，つぎのようなパソコンで使うことができます。

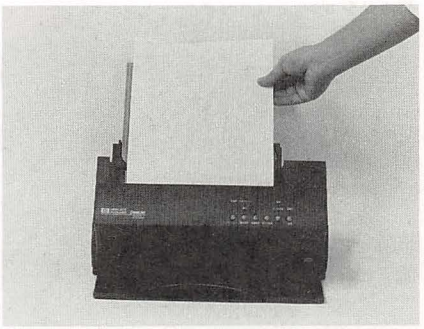
- ●NEC PC-9801
- ●EPSON PC286／386／486
- ●東芝J-3100●各社DOS／Vパソコン
- ●IBM PC-XT／AT●各社AXパソコン



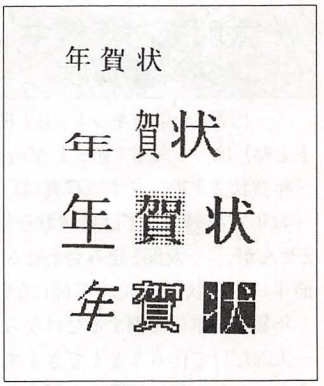
《写真6》収納状態。ASFを接続しても，すっきりしたデザインとコンパクトさは変わらない



《写真7》左は，300Jの唯一の問題点と思われるアダプタ。安定性はよいが，運搬時にはじゃまになる。右はプリント・カートリッジ



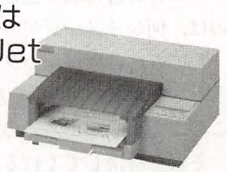
《写真10》印刷準備③。ASFに用紙を差し込み，印刷準備完了



《第1図》印字見本①。一太郎で書いた文書を300Jで印刷

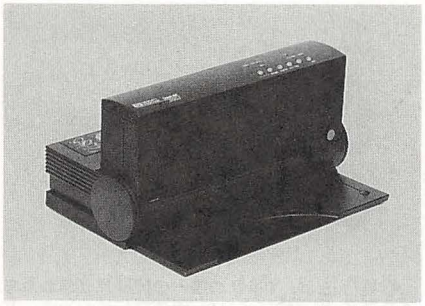
さらに300Jは，Windowsドライバ(設定ソフト)を標準装備しており，Windows上のソフトからも簡単に出力することができます。このドライバは購入後，同封ハガキでパソコンの機種を連絡することで，入手できます。

カラー印刷には HP DeskJet 505J



「年賀状はカラーで！」という人には，やはり横河・ヒューレット・パッカードから発売されている，『HP DeskJet 505J』(価格99,800円)をおすすめします。『カラー・スターター・キット』(価格12,000円)を追加するだけで，カラー・インクジェット印刷が可能になる，高性能低価格プリンタです。

今月の付録の表紙には，このHP DeskJet 505Jで印刷したイラストが使われています。微妙な色調が表現できることに注目！



《写真11》ハガキなど厚い紙に印刷するときの「L型ポジション」



《写真12》お年賀キットのパッケージ。これがあれば，簡単に年賀状が作れる



《第2図》印字見本②。お年賀キットに登録されている年賀状を，300Jで印刷。文書部分を少し変えている。こんな作業も簡単



《第3図》お年賀キットに登録されている，さまざまなイラストと文字

一太郎編お年賀キットでカンタン年賀状

『一太郎編お年賀キット』(以下お年賀キットと略)は，一太郎Ver3とVer4のための，〝年賀状文書集〟です（**写真12**）。

お年賀キットだけでは年賀状を作ることはできませんが，一太郎と組み合わせることによって，簡単に年賀状の作成が可能になります。

年賀状を単に印刷するだけなら，もちろん一太郎だけで作ることもできます。しかし，そういった作業は結構めんどうな上に，意外と熟練を必要とするものなのです。

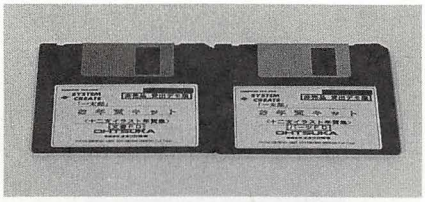
たとえば，用紙をハガキサイズに指定したり，じょうずに文書を書いたり。

つぎに文字を拡大，縮小してバランスよく配置する。さらにイラストを入れたいときには，グラフィック・ソフトで描き，それをワープロの文書に取り込む…。そしてできたものは，何かイメージがちがっていたり。

たくさんの人が，パソコンで年賀状を書こうとしながら，途中であきらめてしまうのは，このような原因があるのでしょう。

それを解決してくれるのが，お年賀キットです。お年賀キットには，「豊富な十二支イラスト入り年賀状例文」がそろっており，すぐに年賀状を作ることができます。

使いかたは簡単。一太郎を起動し，お年賀キットの中から，好みの年賀状データを選んで，読みだすだけ。名前やコメントを入れて，あとは印刷です（**写真13**）。たったこれだけの作業で，年賀状が完成してしまうのです（**第2図**）。もう年賀状は難しくありません。



《写真13》たくさんのパソコンで使用可能なデータが入っている。製品には3.5インチ，5インチ両方のフロッピーディスクが同封される

イラストが豊富に準備されている

お年賀キットには，すぐに印刷できる年賀状例文がそろっています。

それに加えて，自由に組み合わせることのできるイラストや書体が，約150点も用意されています。

ネズミ，ウシ，トラといった十二支の楽しいイラスト（**第3図**）。さまざまな書体で書かれた，「賀正」「謹賀新年」といった文字。

これらは，一太郎の〝図形〟機能で，自由に拡大したり縮小して，文書に貼り付けることができます。

最初から形の決まった年賀状だけではなく，自分だけのオリジナル年賀状を作るときにも，お年賀キットは十分に活躍してくれるでしょう。

いろんなパソコンで使える！

お年賀キットは，3.5インチ・5インチ(2DD)の，ダブル・メディアで配布されます。ですから，一太郎Ver.3，Ver.4が動作する環境であれば，パソコンの機種を問わず使うことができます。

つまり，現在一太郎が発売されているNEC PC-9801シリーズ，EPSON PCシリーズ，そして各種DOS／V対応マシンなどに，一つのパッケージで対応できるのです。

また，イラストや書体は，『花子』や『JG』といった，DRAファイルをイメージ編集できるソフトでも使うことができます。

まとめ

ここでは，年賀状を作るにあたって，高機能低価格なプリンタと，便利な年賀状専用データを紹介しました。

この二つがあれば，今までの問題は一気に解決され，簡単に年賀状を作ることができます。「めんどうくさい」，「時間がない」とあきらめないで，年賀状作成にチャレンジしてみてください。

今年のお正月は，あなただけのオリジナル年賀状で，みんなに差をつけましょう。

『一太郎編お年賀キット』を読者にプレゼント！

オオツカ商事 SYSTEM CREATEの『一太郎編お年賀キット』を，ベーマガ読者1名様にプレゼントします。

プレゼント希望者は，住所・氏名・年齢・電話番号を記入して，つぎのあて先までハガキで応募してください！

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
『一太郎編お年賀キット・プレゼント』係

HOT! INFORMATION

〈パソコン〉

【486CPUを搭載した FM TOWNSII】

●富士通

●FM TOWNSIIHR/HG/UGシリーズ

●価格　未定

富士通は，FM TOWNSIIシリーズの新ラインナップ3シリーズ10モデルを発表しました。

今回の強化ポイントは，ラインナップの充実によるユーザー層の拡大，デザインの一新(HR／HG)，マルチ・メディア機能のさらなる強化などです。

最上位機のHRは，CPUに32ビットの486SXを搭載したハイパワー・マシンです。内部クロックを倍速化するオプション，オーバー・ドライブ・プロセッサに対応しており，これを装着すればさらに倍の速度が得られます。

そのほか，CD-ROMのアクセス・スピードが0.5秒(CX／UX比，約3倍)，キャッシュ・メモリ64kB搭載など高速化の配慮がなされています。

HGは，CPUが386DX(20MHz)を搭載したモデルで，CD-ROMのアクセス・スピードが1.0のほかは，HGとほぼ同等の仕様になっています。

HR／HG共に200MBのハードディスクを内蔵することができます。また，オプションで光磁気ディスクの内蔵も可能になっています。加えて，汎用スロットが3スロット，従来の2DD／2HDのフロッピーディスクの読み書きに加えて，1.44MBの2HCの読み書きもできるようになりました。

UGは，従来のUXのデザインを受け継いだモデルで，CPUは386SX(20MHz)，汎用スロット数が従来の1スロットから2スロットに増加しました。

新しい本体の発売と共にシステム・ソフトウエアや周辺機器も強化され，「Towns Fullcolor」と「フルカラーカード」による1,677万色の美しいグラフィック表示や，「フルカラービデオキャプチャーカード」による1,677万色のビデオ取り込み，カラー写真などの圧縮／伸長ができる「JPEGカード」，WindowsMMEの機能強化など，マルチ・メディアを強く意識したラインナップ強化が行なわれました。

さらにFM TOWNSシステムソフトウエアもV2.1L20になってさらに使いやすくなり，テキスト・エディタの強化，機能が追加されたTownsStaff，直接ビデオ信号を取り込み動画ファイルを作成できるTownsGEAR，デジタル動画／アニメーション再生ソフトの添付など，使いやすくなりました。

また，周辺機器に対してもエプソン製ESC／Pプリンタ，48ドット・プリンタ／400dpiページ・プリンタのサポートなどの機能が追加されています。また，TFTカラー液晶ディスプレイ，マウス操作をタブレットで行なえる「TOWNSタブレット」なども発売されます。

■主な仕様

CPU：486SX(20MHz，HR)，386DX(20MHz，386 SX(20MHz)

RAM：標準4MB(HR)，標準2MB(HG，UG)

表示モード：640×480ドット(1,677万色中256色1画面／4,096色中16色2画面，320×240ドット(32,768色中2画面)，360×240ドット(32,768色中2画面，オーバー・スキャン)，640×400ドット(4,096色中16色2画面)

スプライト：16×16ドット／パターン，定義数896パターン(最大)制御数1,024個(最大)，色：32,768色or32,768色中16色

特殊機能：ハードウエア・スクロール

内蔵音源：PCMステレオ8チャンネル，FM音源ステレオ6チャンネル，CDデジタル・オーディオ再生

サンプリング機能：周波数(19.2kHz，最大)，量子化256段階

CD-ROM：1ドライブ内蔵(水平型)，平均シーク0.5秒(HR)，1.0秒(HG，UG)

汎用スロット：汎用バス・スロット×3

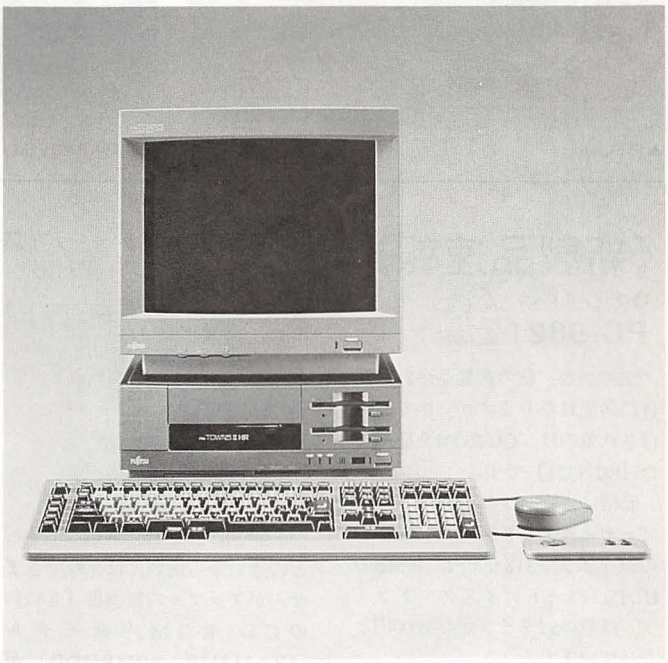
外形寸法：340(W)×380(D)×146(H)㎜以上HR／HG，260(W)×388(D)×380(H)㎜

■問い合わせ先

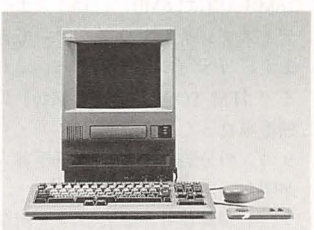
FMインフォメーション・サービス

東京　☎03-5690-0032

大阪　☎06-346-5487







HOT! INFORMATION

【 低価格IBM PC互換パソコン 】

●コンパック
●ProLinea(プロリニア)」シリーズ，DESKPRO／i(デスクプロ・アイ)シリーズ，DESKPRO 66 M(デスクプロ・エム)シリーズ
●価格

ProLinea3／25zs	128,000円～
ProLinea4／25s	198,000円～
ProLinea4／33	278,000円～
ProLinea4／50	338,000円～
DESKPRO4／25is	288,000円～
DESKPRO4／33i	368,000円～
DESKPRO4／66i	438,000円～
DESKPRO66M	668,000円～

最大のIBM PC互換機メーカー，コンパックは，デスクトップ型パソコン「ProLinea」シリーズと「DESKPRO／i」シリーズ，「DESKPRO 66 M」シリーズの計24モデルを発売しました。

ProLineaシリーズは，ハイコスト・パフォーマンスの入門機で，とくに3／25 zsは，32ビットCPUのi386SX(25MHz)，2MBのメモリを搭載しながら128,000円の低価格を実現しています。再上位モデルの4／50においてもi486DX2(50MHz)，メモリ4MBで328,000円の高いコスト・パフォーマンスで導入しやすくなっています。

DESKPRO／iシリーズは，上位モデルでMS Windows3.1上で音声の入出力を可能とするビジネス・オーディオ機能をサポートしています。

ProLineaとDESKPRO／i(3／25zsを除く)シリーズでは，アップ・グレード機能でCPU，メモリ，ディスクなどのシステムの拡張が容易に行なえ，720 kB／1.44MBのフォーマットに加え，1.2MBフォーマットのディスクも読める3モード対応FDを装備しているのも特徴です。

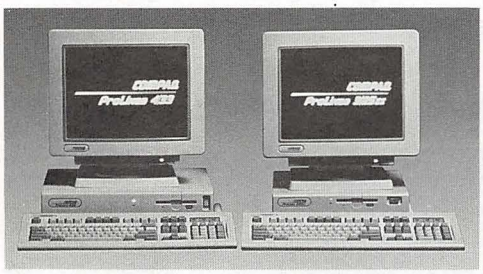
また，グラフィクスも1,024×768，800×600，640×480の3モードをサポートしています。

DESKPRO66Mシリーズは，CPUにi486DX2(66MHz)を搭載し，8MBのメモリを標準装備(最大64MB)，最大ディスク容量19.2GB，業界標準EISAバスを4スロット装備など，高性能を誇ります。

全モデル，MS-DOS5.0J／Vを標準装備しているので，購入後すぐに稼働できるようになっています。

■問い合わせ先

〒102東京都千代田区麹町5-3麹町中田ビル
コンパック㈱カスタマー・センター
フリー・ダイヤル ☎0120-101589



▲ProLinea



▲DESKPRO 66M



▲DESKPRO／i

《新製品速報》CD-ROMを搭載！カラー・ディスプレイ一体マルチメディア対応

98シリーズに PC-9821登場

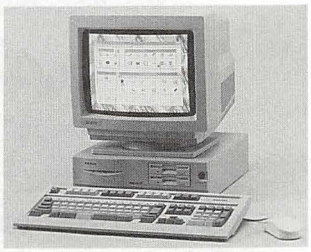
NECから，秋の新製品が11月20日に発売になりますが，中でも注目されるのは，CD-ROMを搭載した『PC-9821』です。

価格は，3.5インチFDD（フロッピーディスク・ドライブ）2機搭載のS1タイプが318,000円，40MBのHDD（ハードディスク・ドライブ）搭載のS2タイプが438,000円となっています。

『S1』には，CD-ROMが使える「日本語MS-DOS（Ver5.0A-H）」が標準添付され，『S2』には他に「日本語MS-WINDOWS（Ver3.0A-H）」と「マルチメディア・エクステンション（Ver1.0-H）」が，あらかじめインストールされています。

CPUは386SX・20MHz，RAMは3.6MB（S1は1.6MB），15インチのディスプレイ，マウスも付いてきます。デザインも一新され，これまで『FM TOWNS』や『Mac』の独壇場だったマルチメディア・パソコンの分野へのNECの積極参入が明らかになりました。

CPUが異なり，またソフト面などの違いから同列には比較できませんがアップルの新機種『IIVi』のCD-ROM内蔵モデル（RAM5MB，80MBHDD）が488,000円ですが，これは本体のみ。これに13インチCRTカラー・ディスプレイ（13万円）が必要になります。



グラフィックはDOSアプリケーション用の640×400ドットだけでなくWINDOWS用に640×480ドット表示機能も搭載。

FM音源，SSG音源，PCMの録再生，CDオーディオもプレイでき，音にも力を入れています。

周辺装置として発売される，あの「ボーズ」のスピーカを使用したアンプ・スピーカ・システム『PC-SP101』（価格69,800円）も要チェックです。

マルチメディアに対応した『N88-日本語BASIC（86）MS-DOS版Ver6.1』（価格17,000円）も用意されています。

SPECIFICATION

			PC-9821 model S1	PC-9821 model S2（日本語MS-WINDOWSインストール(組み込み)モデル）
CPU			386SX(クロック約20MHz・メモリアクセスノーウェイト)	
メモリ	ROM		BIOSおよびN88-BASIC(86)96Kバイト	
	RAM		ユーザーズメモリ1.6Mバイト	ユーザーズメモリ3.6Mバイト
			メモリ専用スロット(最大10Mバイト増設可能)及び拡張スロット内増設可能。最大ユーザーズメモリ14.6Mバイト(※1)	
	VRAM		テキスト用VRAM:12Kバイト，グラフィック用VRAM:512Kバイト	
ディスプレイ表示機能	テキスト表示		80文字×25行，80文字×20行，40文字×25行，40文字×20行，リバース，ブリンク，シークレット，カラー8色(キャラクタ単位に指定可)	
	グラフィック表示		640×400ドット カラー(4,096色中16色)2画面，モノクロ8画面 640×200ドット カラー(4,096色中16色)4画面，モノクロ16画面 640×480ドット カラー(1,677万色中256色)1画面(※2) 640×400ドット カラー(1,677万色中256色)2画面	
	画面合成		可能(テキスト画面，グラフィック画面)	
	漢字表示		漢字ROM標準装備，16×16ドット(ゴシック体)JIS第1，第2水準漢字など約7,500字，ユーザ定義文字188種	
サウンド機能	音源		PCM録音・再生(ステレオ，8ビット/16ビット，4.13KHz～44.1KHz)	
			FM音源6和音(ステレオ)，リズム音源6和音(ステレオ)，SSG音源3和音	
			CDオーディオ(添付ソフトウェアにより音楽用CDの再生可能)	
	ミキシング		内蔵音源，CDオーディオ，ライン入力のミキシング可能	
キーボード			JIS標準配列準拠，テンキー，コントロールキー，15ファンクションキー，HELP，COPY，BS，INS，DEL，XFER，NFERキー CAPS及びカナのロックはソフトウェアで制御可，セパレートタイプ(本体とカールケーブルにより接続)	
補助記憶装置	フロッピィディスク		1Mバイトタイプ3.5インチフロッピィディスク2ドライブ内蔵，640Kバイトタイプフロッピィディスク媒体の読み取り／書き込み可	
	固定ディスク		なし (98NOTE用2.5インチ固定ディスク(最大120Mバイト)が内蔵可能)	40Mバイトタイプ2.5インチ固定ディスク内蔵 (日本語MS-DOS(Ver5.0A-H)，日本語MS-WINDOWS(Ver3.0A-H)，マルチメディアエクステンション(Ver1.0-H)インストール(組み込み)済
	CD-ROM		内蔵(アクセスタイム平均600ms(1/3ストローク))，電動トレー方式	
インタフェース	ディスプレイ		アナログRGB出力[水平走査:24.8KHz/31.5KHz(640×480ドットモード時)]	
	オーディオ	入力	マイクロホン入力(モノラル，添付の専用マイクロホンを接続)，ライン入力(ステレオ，ミニジャック)	
		出力	ヘッドホン出力(ステレオ)，ライン出力(ステレオ，ミニジャック)，スピーカ出力(モノラル)	
	マウスインタフェース		内蔵(別売のマウス変換コネクタによりジョイスティック接続可能)，添付のマウスを接続	
	プリンタインタフェース		8ビットパラレルインタフェース(セントロニクス社仕様に準拠，14ピン)	
	シリアルインタフェース		1ch内蔵，RS-232C規格に準拠	
	拡張フロッピィ		拡張用1Mバイトタイプフロッピィディスクユニット接続用(ハーフピッチコネクタ)	
	SCSIインタフェース		内蔵	
スロット	汎用拡張スロット		2スロット(I/O拡張ユニットにより増設可能)	
	メモリ専用スロット		1スロット(増設RAMボードPC-9821-B01を実装可能)	
ディップスイッチ			ソフトウェアディップスイッチ(各スイッチが画面上で設定可能)	
カレンダ時計			電池によるバックアップ	
カラーCRTディスプレイ			15インチカラーCRTディスプレイ(フラットフェイス，ドットピッチ0.31mm，ノングレア処理) 640×400ドットモード，640×480ドットモード自動切り替え，パソコン本体との接続ケーブル添付	
電源			AC100V±10%，50/60Hz	
温湿度条件			10～35℃，20～80%(ただし結露しないこと)	
寸法・重量	本体		355(W)×395(D)×100(H)mm，約8.9kg	355(W)×395(D)×100(H)mm，約9.2kg
	キーボード		439(W)×183(D)×31(H)mm，約1.2kg	
	ディスプレイ		355(W)×398(D)×307(H)mm，約12.8kg	
消費電力	本体		33W(最大63W)	36W(最大63W)
	ディスプレイ		70W	
主な添付品			マウス，マイクロホン(モノラル，ホルダー付)，SCSI終端BOX，電源ケーブル，アース線，グリーティングカード，インストールガイド，ガイドブック，お客様登録カード，保証書，日本語MS-DOS(Ver5.0A-H)関連マニュアル3冊	
			フロッピィディスク媒体6枚(日本語MS-DOS(Ver5.0A-H) 日本語MS-DOS CD-ROM Extensions(Ver2.0B)他) CD-ROM媒体1枚(デモ)	日本語MS-DOS(Ver5.0A-H)／日本語MS-WINDOWS(Ver3.0A-H)／マルチメディアエクステンション(Ver1.0-H)関連マニュアル5冊 フロッピィディスク媒体11枚，CD-ROM媒体2枚(デモ，辞典)

問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター
TEL03-3452-8000

HOT! INFORMATION

〈周辺機器〉

PC-286／386／486 光磁気ディスク



●セイコーエプソン
●MOD-5600, MOD-3120, SC-1000W
●エプソンPCシリーズ対応
●価格

MOD-5600	398,000円
MOD-3120	198,000円
（PCキット	30,000円）
（Macキット	40,000円）
SC-1000W	30,000円

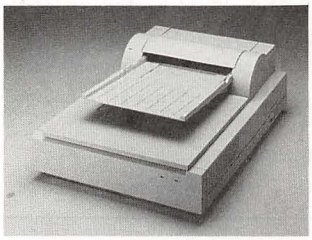
エプソンのMOD-5600とMOD-3120は，SCSI対応の光磁気ディスクです。また，SCSIインターフェースSC-1000Wも発売されました。MOD-5600は，600MBの大容量5インチ光磁気ディスク・ユニット。MOD-3120は，3.5インチ光磁気ディスク・ユニットで，アップルのMacintoshシリーズにも対応できます。SC-1000Wは，従来のSC-1000Vの後継機種です。NECのPC-9801-55U互換，2枚同時使用，3.5インチ光磁気ディスクへの対応，486マシンで高速ブートが可能です。

■問い合わせ先　インフォメーション・センター
東　京　☎03-3377-3500
大　阪　☎06-399-1115
名古屋　☎052-953-9239

MS Windows3.0対応のイメージ・スキャナ

●ライオス・システム
●RI-50 N01
●NEC　PC-9801シリーズ（MS-Windows 3.0）対応
●価格　440,000円

ライオス・システムのRI-50 N01は，PC-9801シリーズ対応A4判イメージ・スキャナです。



イメージを読みとって各種ファイル・フォーマットで保管できるユーティリティを標準装備し，スキャン領域を指定するプレスキャン機能，スキャナの条件指定，読み取りおよび画面表示，読み込んだイメージ・ファイルへの圧縮／保管（BMP, PCX, TIFF, IOCA形式）などができます。なお，PC-9801シリーズとの接続に必要なSCSIケーブルとターミネータが付属しています。

■主な仕様
走査方式：原稿固定平面走査方式
読取走査範囲：最大216×356㎜
読取濃度：255段階
コントラスト：255段階
線密度：水平および垂直それぞれ40dpiから最大1,600dpi

■問い合わせ先
〒242 神奈川県大和市中央林間3-2-10 東急中央林間アネックス
㈱ライオス・システム
☎0462-76-9611

八戸ファームウェアシステムの新製品6種

●八戸ファームウェアシステム
● FM　Station II , Para　KIT , GooFAX, HighReso　Station, TV TANK, CRT Adapter AR
●価格

FM StationII	29,800円
Para KIT	24,800円
GooFAX	39,800円
HighReso Station	128,000円
TV TANK	42,800円
CRT Adapter AR	12,800円

八戸ファームウェアシステムは，パソコン周辺機器6種を発売しました。

「FM StationII」FM2-Nは，出力をFM電波にのせて飛ばすFM音源です。スピーカも内蔵，ジョイスティック端子も装備しています。また，エプソンL／BOOKシリーズ用FM音源ボードFM2-L(24,800円)もあります。

「Para KIT(パラキット)」PK-N／Lは，ノート・パソコン用双方向パラレル・インターフェースです。イメージ・スキャナから画像を取り込む場合や，エプソンの名刺管理システムSCANEOの接続に利用できます。そのためのユーティリティも付属。PK-Nは98NOTE用，PK-Lはエプソンlシリーズ用です。

「GooFAX」GFAX-01は，エプソンのノート・パソコンに対応した2,400 bpsMNPクラス5／FAX ATコマンドClass1をサポートした超小型FAXモデムです。

「HighReso Station」HR1-Nは，ノート・パソコン用ハイレゾ・アダプタ・ユニットで，米国製ビデオ・アクセラレータ・チップS3を搭載し，エプソンの拡張ビデオカードとハードウエア・コンパチブルになっています。

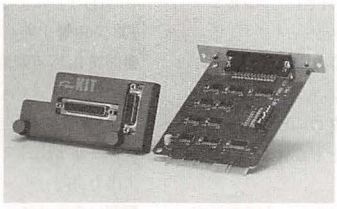
「TV TANK」TVPC-01は，パソコンのCRT出力をビデオ信号に変換しテレビに映しだすユニットです。映像出力は，VIDEO信号，S-VIDEO信号，アナログRGB信号のコネクタが用意され，これらは同時に出力されています。

「CRT Adapter AR」CRTA-04Eは，エプソンPC-386NOTE AR専用外部カラーモニタ・インターフェースです。

■問い合わせ先
〒065北海道札幌市東区北28条東10-406-124
八戸ファームウェアシステム㈱
☎011-702-6681



▲FM2-N（左），FM2-L



▲PK-N（左），PK-L



▲GFAX-01



▲HR1-N



▲TVPC-01



▲CRTA-04E

アイ・オー・データのメモリ価格改定

●アイ・オー・データ機器

アイ・オー・データ機器は，同社の増設メモリの価格を改定しました。

●PC-9801FA用：FA-34-4MS(4MB) 28,000円，FA-34-6MS(6MB) 39,000円，FA-34-8MS(8MB) 49,000円，FA-34-10MS(10MB) 61,000円，FA-34-12MS(12MB) 72,000円，FA-34-14MS(14MB) 83,000円
●PC-9801FS／FX用：FS34-4MS(4MB) 28,000円，FS34-6MS(6MB) 39,000円，FS34-(8MS) 49,000円，FS34-10MS(10MB) 61,000円，FS34-12MS(12MB) 72,000円，FS34-14MS(14MB) 83,000円
●PC-H98／H98S用：98HSE-4MS(4MB) 34,000円，98HSE-6MS(6MB) 46,000円，98HSE-8MS(8MB) 57,000円，98HSE-10MS(10MB) 68,000円，98HSE-12MS(12MB) 79,000円，98HSE-14MS(14MB) 89,000円
●PC-9801-61相当増設RAMモジュール：PIO-SIM-2MS(2MB) 12,000円
●PC-9801DA, RA21／51用：PIO-DA134-4MS(4MB) 26,000円，PIO-DA134-6MS(6MB) 37,000円，PIO-DA134-8MS(8MB) 48,000円，PIO-DA134-10MS(10MB) 59,000円，PIO-DA134-12MS(12MB) 70,000円
●PC-9801DS用：PIO-DS134-4MS(14MB) 26,000円
●PC-9801DX用：PIO-DX134-4MS(4MB) 34,000円

■問い合わせ先
アイ・オー・データ機器サポート・センター　☎0762-60-3366

HOT! INFORMATION

〈ソフト〉

【Macintosh用Excelがバージョン・アップ】

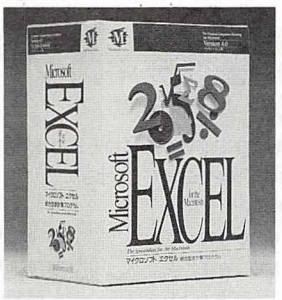
●マイクロソフト
● Microsoft Excel for the Macintosh Version4.0
●アップルMacintoshシリーズ対応
●価格　98,000円

マイクロソフトは,同社の表計算ソフト「Microsoft Excel for the Macintosh」を2.2jから4.0にバージョン・アップしました。

これによって,Macintosh版とMS-Windows版のExcelで同等の環境が利用できるようになりました。

もちろん,ファイルの互換性もあるので,職場でMacintoshとMS-Windowsマシンを併用している場合でも,データ,操作性共に標準化が可能です。

また,Macintoshシリーズの最新日本語環境「漢字Talk7 Release7.1」の操作環境を充分に活かすことのできるようになっているのも特徴です。



■問い合わせ先
マイクロソフト・インフォメーション・センター
☎03-3363-1201

【Excel Ver4.0対応マクロ・フォーム集】

●ディアイエス
●B-Library
●Microsoft Excel Ver4.0対応
●価格　28,000円

ディアイエスの「B-Library」は,Microsoft Excel Ver4.0対応の業務別マクロ・フォーム集です。

ライブラリは,営業部,総務部,企画部,経理部,購買部,開発部など,会社の部門単位ごとの6パッケージが用意されているので,使いやすくなっています。

また,各部門ごとの独自のフォームの他に,全部門で利用できる共通フォームが付いており,これを社内各部門で使用すれば総務部編,経理部編に収録されている集計処理により全社レベルのデータ集計も行なうことができ,手入力/計算で行なっていた集計業務の負担が軽減されます。

そのほか,今後はMacintosh版Excelに対応したバージョンも予定しています。

■対応システム
OS：日本語Microsoft Windows Ver3.0
動作環境：Microsoft Excel for Windows Ver3.1(Ver4.0)対応
本体：80286, 80486を搭載し,日本語Microsoft Windows Ver.3.0が稼働するパソコン

■問い合わせ先
〒103東京都中央区日本橋堀留1-3-15日本橋堀留ビル3F
㈱ディアイエス　☎03-3665-0988

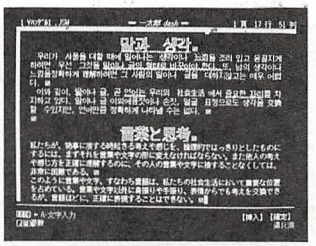
【韓国語/朝鮮語入力ソフト】

●高電社
●ハングルドライバー
●IBM PS/55またはその完全互換機,IBM DOS Ver J5.02/Vが動作するハード対応
●価格　82,000円

高電社の「ハングルドライバー」は,各種ソフトで韓国語/朝鮮語(ハングル)の入力をするためのフロント・エンド・プロセッサです。日本語フロント・エンド・プロセッサとの共用も可能なので,韓国語/朝鮮語と日本語の混在文も可能です。ハングルの入力は標準規格のKS準拠方式と発音に準拠したローマ字入力とを選択できます。ハングルから漢字への変換は,約3万語の基本熟語辞書を利用して効率よく変換できます。

■対応ソフト
一太郎dash Ver.1.0, 一太郎 Ver.4.3, Lotus1-2-3リリーズ2.3J, アシストワードVer.1.0, アシストシストカルクVer.2.32, dBXL Ver1.5J, QUICKSILVER Ver1.5J, マルチプラン他

■問い合わせ先
IBM漢字プリンタ, ESC/P J-84をサポートしているプリンタ
〒545大阪市阿倍野区昭和町3-7-1



㈱高電社　☎06-628-8880

〈その他〉

【MS Windows対応音楽システム】



●ローランド
●ミュージ郎for Windows
●NEC PC-9801シリーズ,富士通FM TOWNSシリーズ,IBM PC/AT(およびその互換機)対応,要MS-Windows 3.0以上
●価格　未定

ローランドの「ミュージ郎 for Windows」は,MS-Windowsに対応した音楽ソフトとMIDIインターフェース,音源モジュールがセットされたコンピュータ・ミュージックのパッケージです。

接続したMIDI楽器の演奏をデータに取り込むリアルタイム入力が可能,入力した楽譜は,プリンタに印刷でき,歌詞を日本語で入れることもできます。

■主な仕様
●必要本体メモリ3MB以上, HD空き容量10MB以上●OS：日本語MS-Windows3.0以上●トラック数：16●入力可能音符数：約10万音(本体メモリ, HDなどによる)●入力可能小節数：約3,000●小節4分音符の分解能：120●同時編集可能曲数：8曲●データ互換：ミュージくん, ミュージ郎, ミュージ郎Ver.2.0(以上, 読み込みのみ), スタンダードMIDIファイル(Format0, 1)入出力可能

■問い合わせ先　ローランド㈱
〒101東京都千代田区神田須田町2-11

【クイズに答えてMIDI音源を手に入れよう】

●カモンミュージック

カモンミュージックでは,「RCM-PC98 Ver2.3」がバージョン・アップ,製品名を一新し,「レコンポーザ」として発売(11月20日予定)します。これを記念して「ドキドキ!! ウインターキャンペーン」を実施します。

■内容
●問題

○の中に当てはまる文字を入れてください。

「カモンミュージックの新製品○コン○ーザは,今話題のGM/GSと,とっても相性がよい」

●賞品
カワイ賞　GMega(2名)
コルグ賞　03R/W(1名)
ヤマハ賞　TG100(3名)
ローランド賞　SC-55(2名)
残念賞 特製テレホン・カード(50名)

●期間
平成4年11月9日～12月25日(しめ切り当日消印有効)

●発表
平成5年1月初旬抽選, 1月中旬賞品発送(発送をもって発表にかえます)

●応募方法
官製ハガキに①クイズの答②希望する賞品名③住所④氏名⑤年齢⑥職業⑦電話番号を明記し, 下記あて先まで応募。

〒101東京都千代田区神田須田町2-13-1明和須田町ビル3F　カモンミュージック「キャンペーン」係

HOT! INFORMATION

化成バーベイタムが全商品モデル・チェンジ



●化成バーベイタム
●行動環境フロッピー

化成バーベイタムは，同社フロッピーディスクのラインナップをすべてモデル・チェンジし，「行動環境フロッピー」として新発売しました。

改良点は，①三菱化成のバイオ技術をいかし微生物による磁性面の劣化を抑えた「防カビ・バインダ」②現在にくらべて磁性面の硬度を70%アップさせキズの発生を抑える「ネオ・ストロング・コーティング」③ヘッドとの摩擦抵抗を抑える「スーパー・サーフェース加工」などです。また，機能性アイテムである「テフロン・コーティング」で商品ラインナップもさらに充実し，すべてが「行動環境フロッピー」のコンセプトにふさわしく一新されています。

また，同社では新発売を記念して情報管理，情報活用を題材とした論文コンテストを実施。

ビジネス，日常でパソコン，ワープロを活用していく上での情報整理術，活用方法に関する活用方法に関する意見を広く募集します。

■問い合わせ先
〒105東京都港区芝2-1-28成旺ビル
化成バーベイタム㈱インフォメーション・センター
☎03-5484-3900

Macintosh用フォーマット済みフロッピー

●日立マクセル
●MF2-HD.MAC

日立マクセルのMF2-HD.MACは，Macintoshシリーズのパソコン用フォーマット済フロッピーディスク(3.5インチ2HD，10枚入り)です。

アップルのMacintoshは，〝マック〟という愛称で呼ばれ，多機能，使い勝手の良さから，ここ数年，倍増の勢いで販売数量を伸ばし，'92年度では，20万台の販売が見込まれています。

また，同シリーズのユーザーは，ヘビーユーザーが多いことからフロッピーディスクの使用量も多く，フォーマットの手間と時間を省くために，あらかじめMacintosh用にフォーマットされたフロッピーディスクの発売が望まれていました。



■MF2-HD.MACの主な対象機種
Classic，ClassicII，LC，LCII，SE／30，IIsi，IIci，IIcx，IIfx
Quadra700，900，950
PowerBook100，140，170
Portable
SuperDrive搭載全機種

■問い合わせ先
〒103東京都中央区日本橋2-1-7タケダ本町ビル
日立マクセル㈱
☎03-3241-9733

省電力・高信頼・防塵(じん)フロッピー

●TDK
●「スーパーEBファインコート」シリーズ

TDKの「スーパーEBファインコート」シリーズは，省電力・高信頼・防塵を主眼において設計された3.5インチ・フロッピーディスクです。初期化不要のフォーマット済もラインナップされています。

①磁気ヘッドにやさしくバッテリーの消耗を防ぐ省電力設計②あらゆる使用環境下で正確な書き込み／読みだしを行なう高信頼設計③エラー発生の原因となるチリ・ホコリから徹底してディスクを守る防塵設計④まとめ買いニーズに応えフォーマット済10枚パックを揃えた強力なラインナップなどの特徴を備えています。

また，2DD，2HD，カラー・フロッピーディスク，フォーマット済もPC-98，J-3100，Macintosh，PS／55&AX用など，豊富なバリエーションがあるのも特徴です。



■問い合わせ先
TDKサービス・ステーション
☎03-3278-5151

ICM東京ショールーム・オープン

●アイシーエム

PC-9801シリーズ用ハードディスク・ユニットなど，周辺機器メーカーのアイシーエムは，11月12日，東京・秋葉原ラジオ会館6Fに同社のショールームを一般オープン(年内無休，AM10：30～PM6：30)します。

ここでは，ICM製ハード&ソフトをいつでも自由に操作するようになっているので，購入前になかなか触れるチャンスのないハードディスクやハードディスク管理ユーティリティ体感できます。

ショールームでは，話題の新製品「STRIDE FT」シリーズを筆頭にICMのハードディスク全製品を展示，製品についてのくわしい説明が聞けます。

さらに，ショールーム内には教室形式のスペース「セミナールーム」を設け，一般ユーザや販売店向けに各種のセミナーを実施する予定です。

また，サポート・センターを東京営業所からショールーム内に移転し，関東サポート・センターとして，さらにきめのこまかいユーザー・サポートを行ないます(電話／FAXによるサポート)。

そのほか，各種サービスや，11月30日までの来店者には粗品のプレゼントを実施しています。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田小川町2-2サンブリヂビル2F
㈱アイシーエム
☎03-3291-7491

〈イベント〉

MIDI関連総合イベント

●マルチメディアソフト振興協会

㈶マルチメディアソフト振興協会は，11月28～29日，東京ドームのプリズム・ホールにおいてMIDIに関連する総合イベント「マルチメディア'92－MIDI FAIR TOKYO」を開催します。これは「もっと広がる，音楽の未来」をテーマに，MIDIを知らない人から専門家まで幅広い層を対象とした総合イベントです。

各MIDI関連出展企業による新製品の発表・展示やデモンストレーション。カシオペアの向谷実氏ほか有名ミュージシャンによる出展社提供のプログラム，「ローランド力作コンテスト」の結果発表，冨田勲氏をはじめとした電子音楽の第一人者による記念セミナーなど，もりだくさんのイベントが開かれます。なお，この「MIDI FAIR TOKYO」の入場券が100組200名にプレゼントされます。官製ハガキに，①住所②氏名③年齢④電話番号を明記し，以下のあて先まで送ってください。しめ切りは，11月13日(当日消印有効)です。

■あて先
〒104東京都中央区銀座2-16-7恒産第一ビル
「MIDI FAIR TOKYO」係

■概要
日時：'92年11月28～29日
28日(土)11：00～19：00
29日(日)11：00～18：00
会場：東京ドーム　プリズム・ホール
入場料：1,000円(一般，大学生)
500円(高校生以下)

パソコン・キャプテンを使ってみたい！……

人のために 全国のゲームファンに告ぐ!!

ファミコン，ゲーセンにハマってる方々。そろそろ，色んなゲームをクリアしてしまい，「何かおもしろいゲームはないかな？」なんて考えていませんか？

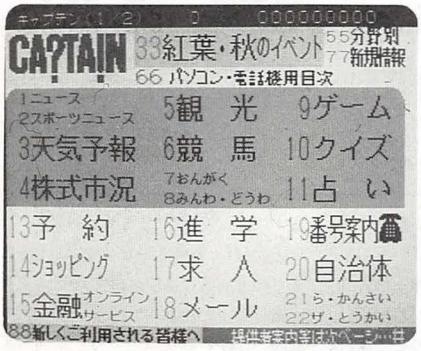
ここで朗報です。キャプテンには，なんと200を超えるゲーム番組があるんですよ。ご存じでしたか？

パソコンさえあれば，あとはキャプテンに加入するだけ。攻略本なんて出ていない，まったく未情報のゲームを楽しむことが可能です。

さっそくアクセスして，まわりの人に差をつけちゃいましょう！

㊀ゲームの区分

まず，キャプテンの総目次から「ゲーム」を選んでみてください。ちょっとした注意点があります。



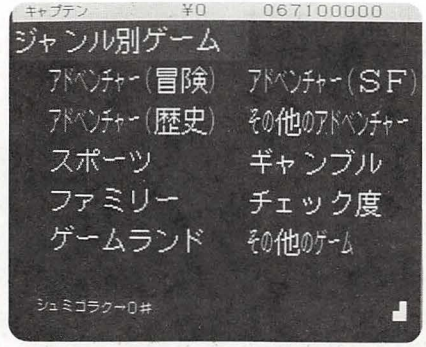
キャプテン専用端末機などでしか，見られない番組もあります。そして，キャプテンのゲームは，すべてが無料というわけではありません。キャプテンの通信料のほかに利用料金が必要な有料番組があります。

でも，ご安心ください。ちゃんと色分けで知らせてくれていますので，後になって「知らなかった」と驚かずに済むと思います。

各ゲームの利用値段は，そのゲームを始める前にも認識されますので，高いと思ったらやめられます。

㊁老若男女のために

それでは，ゲームのジャンルを見てみましょう。



けっこう色々なジャンルがあると思いませんか？　この中から好きなジャンルを選び，「これだ！」というものを探しだして，挑戦してみてください。タイトルを見ただけでは計り知れないものがあるハズです。

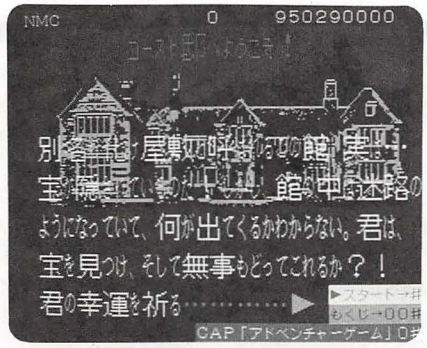
㊂アドベンチャー

ゲーム好きな人の多くは，このアドベンチャー系にハマっているのではないでしょうか。だから，ここキャプテンの中でも種類は一番豊富です。

残念なことに，ゲームの楽しみの中でもけっこう重要なポイントになっているB.G.M.は，キャプテン専用端末機でないと聞こえません……。(寂しいと思う方は，自ら鼻歌でも歌って臨場感を出してみては？　意外と良い曲が生まれるかもしれませんね)。

では，私が体験した数々の（と言ってもほんの一部ですが）ゲームをご覧ください。

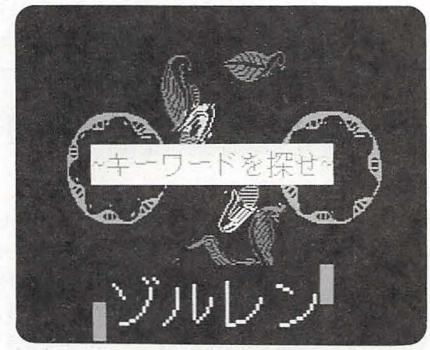
ファミコンなんかに比べると，スピード感が足りないと感じるかも知れませんが，ドラクエVが出ているにもかかわらず，Ⅳすらも



▲『ゴースト邸へようこそ』



▲『リカちゃんのくまさんさがし』



▲『ゾルレン』



▲『織田信長』

クリアできていないノロマな私は，あっと言う間にGame Overの文字を出すのでした。それでも，メモを片手にやった『ゾルレン』の手がかりは，再挑戦の時のためにとっておくゾ。

また，大河ドラマでもおなじみの『織田信長』なんかは，シミュレーションしながら歴史も学べます（私は織田信長の軍を全滅させた…）。

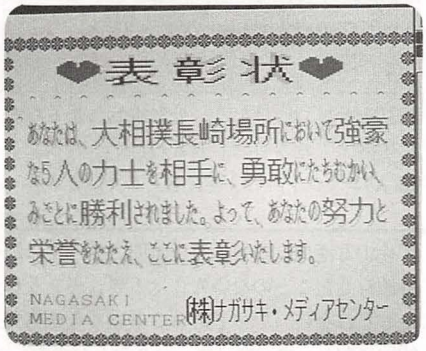
㊃相撲だ、競馬だ、スロットだ

スポーツの中から私が選んだのは『大相撲

長崎場所』。新入幕力士の華貴高(はなたかだか)が，前頭・小結・関脇・大関・横綱と対戦していくゲームです。勝ち進むと土俵でチアガールやレースクィーンが応援してくれます(女人禁制は何処にいってしまったのでしょう？)。

敗者復活戦がクイズで用意されていたりし

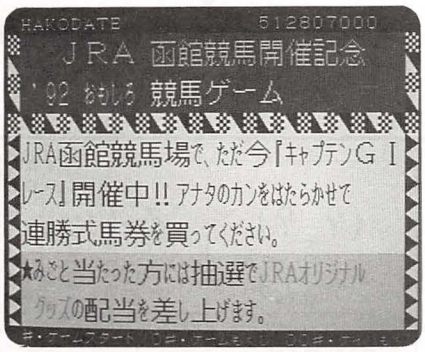


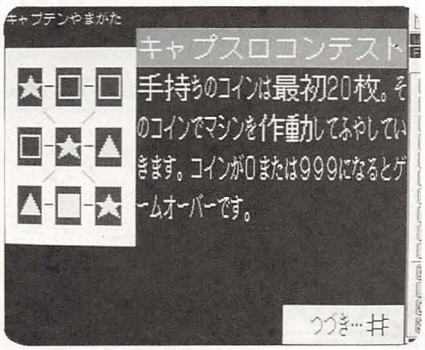


て，みごとに私は優勝することができたのでした。けっこう嬉しいです。これはキャプテンのゲームに多く言えることですが，知力とタイミングの勝利でしょう。

『競馬ゲーム』は，みごとに勘がはずれっぱなし。

プレゼントつきに心魅かれた『キャプスロコンテスト』も悲しいほどはずれました。ギャンブルなんてやるもんじゃなーいっ。でも，このキャプスロベスト10の記録保持者のうち，五つを同一人物が占めていたのには笑わせてもらいました。きっと，上手いんでしょうね。



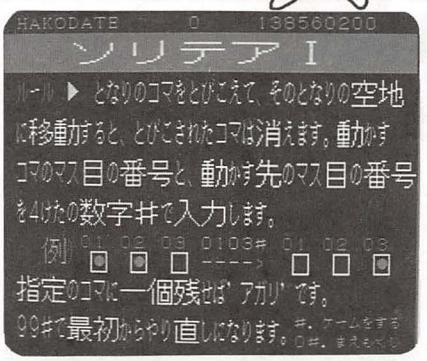


まだまだあるぞっ

ファミリーゲームは小さい子どもでも楽しめそうです。



▲『にゃんこパズル』

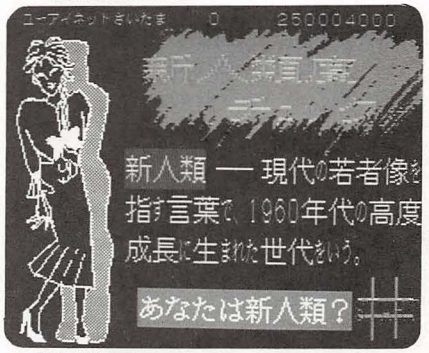


▲『ソリテアI』

なかなか楽しめてお勧めなのが，チェック度ゲームです。こうゆうのは女の子の方が好きかも知れませんが，質問の内容にYesかNoで答えていくアレです。最後にアナタがどんな人なのかの結果がわかります。



▲『結婚適齢期は？』



▲『新人類度チェック』

いかがでしたか？ 驚くほどの種類と数をもつキャプテンのゲーム。パソコン・キャプテンを楽しんでいる方も，まだの方も，楽しいゲームを捜しだしてクリアしてみてください。そして，面白いものを発見しましたら，ぜひともお知らせください。

ただし，「ハマっちゃったぞ」という文句はこちらでは受け付けません(笑)。あしからず。

『パソコン・キャプテン通信スターターブック』好評発売中！



▲付録の通信ソフト

本書は，パソコン・キャプテンを始めるために必要な専用通信ソフトとキャプテン加入申込書を付録として付けているので，これ一冊買って加入申込をすれば，加入申込から約10日で番組を利用することができるようになります。

キャプテン加入時の必要料金はたったの800円。あとは利用時に全国均一3分30円の通信料がかかるだけです。

本書『パソコン・キャプテン通信スターターブック』のご注文は，全国の書店のほか，電波新聞社・出版販売部（☎03-3445-6111）へお申込ください。

ワープロ/パソコン通信新聞

1992年12月1日発行
◆通巻7号◆
構成・山本 まさこ

コンサート、演劇などのチケット予約販売サービス・スタート

NIFTY-Serve

いや〜とうとう始まったんですねー。何がって，パソ通でコンサートのチケットが買えるようになったんですよー。国内初だって。これってすごく大きなニュースだよね。だって，これまでコンサートや演劇に関するサービスっていったら，ぴあのロードショウ情報とか前売りチケット情報ぐらいだったでしょ。チケットの予約販売というのは，販売マージンの問題なんかでパソ通では難しかったらしいのね。

で，新しく始まったサービスは㈱ニップスによるもので，国内のコンサート，演劇，スポーツ，イベントなど約200種類のチケット予約および販売を行なうものです。9月17日よりスタートしました。

チケットの予約は24時間受付（うれしいっ）。予約から代金決済（クレジットカード決済）まですべてオンラインで行なうことができ，チケットは直接，申し込んだ人に郵送されます。これで予約ナンバーのメモを持ってチケット販売店に行ったり，つながるまで2時間電話をかけつづけたり，公衆電話に走るなんて生活ともおさらばできるね。

■GOコマンド＝GO TICKET

ONLINE TICKET CORNER　メニュー

1. WELCOME TO◇オンライン・チケットコーナー◇//
2. ご注文，送付，お支払方法について
3. 今月の推薦情報
4. チケット早見表（日付順インデックス）
5. MUSIC－クラッシック
6. MUSIC－ポピュラー
7. PLAY／演劇
8. EVENT・SPORTS／催事・スポーツ
9. 店長宛メールBOX

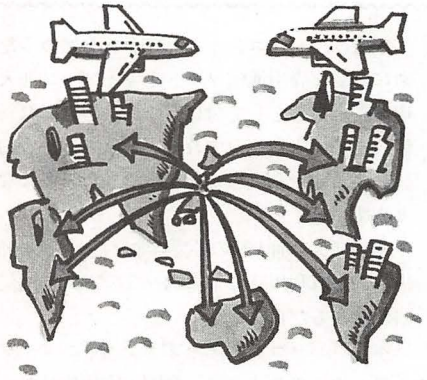
E. 終了

世界の航空会社760社の国際線予約が可能に！

JALNET

今月のトップ・ニュースは予約関連が多いなあー。しかし，世界760社の航空会社の国際線予約が自分のパソコン（ワープロ）からできるっていうのはすごいよね。区間にして200万区間だって。いままではJALNETの会員でも特別法人会員しかこのサービスは使えなかったんだけど，9月から一般会員でも利用できるようになったのどえす。

でですね，これは航空会社各社のスケジュール，空席状況をリアルタイムで照会しながら国際線を予約できるという機能なわけで，このサービス開始に合わせて，国際線の案内情報がかんたんなメニュー方式で操作できるようになったのだ。これまではプロ仕様のコマンド方式でちょっと大変だったから，これは助かるね。んでもって，予約した区間の距離，運賃，出発到着時刻，所要飛行時間，途中寄港地における滞在時間，使用機種といった情報を確認できます。



〝途中寄港地における滞在時間〟なんて，海外旅行したことのない人には重要に思えないかもしれない。だけどあちこち寄りながら目的地に向かう飛行機に乗ったりなんかすると，どこかに着陸したもののスペイン語と英語のアナウンスしかしてくれない，ここはどこなんだ！ってとなりの人やスチュワーデスにあせって聞きまくるなんてことが実際あるんですね。飛行機オタクの人には，海外旅行に行かなくても楽しめちゃいそうだね。

▼

ついでといってはなんですが，国内線予約方法もよりかんたんになり，データベースに

（次ページへ続く）

【今月の顔マーク】

私ごとで悪いんですけど，最近，NEC主催のC&Cスクールのカルチャーコースっていうのによく行ってます。これはタダで，しかも参考書籍ももらえるのでいいですよ。この間は「マルチするパソコン」というテーマでしたが，レクチャーを聞いてるとき，不埒にもいろんな顔マークが脳裏に浮かんできてしまいました。(^^;;

で，勉強の秋にちなんで，今月は「人の話を聞いてるときの表情」バリエで〜〜す。

(?_?)	φ(..)
なにがなんだか	メモしてる
(¯0¯)	(・o・`)/
あくび	先生わかりません
＼＼^o^	^o^／／
その話はおいといて〜	その話は元に戻して〜

も楽しい内容が増えています。

国内線予約については，名前，年齢，連絡先電話番号といった予約のたびに入力しなければならなかった項目を，あらかじめホスト・コンピュータに登録しておけるようになりました。

データベースでは，飛行機に関する情報が増え，素朴な疑問から専門知識まで興味ある話題を満載しています。たとえば，

◎飛行機の飛ぶ道はどのような表示があるのでしょうか？

◎スチュワーデスは，旅客機内の仕事のほかにどのような仕事をしていますか？

◎ジャンボ機の燃料はどのくらい積むことができますか？

◎1万メートルを越える遠くの目的地まで方向を間違えずに到着できるしくみは？

——こんな質問にもきちんと答えてくれるんです。おもしろいね。

●
●

「最新」ネット情報

大手／草の根BBS局の近況

渡良瀬ネット

★ニフティ，PC-VANとゲートウェイ開始

群馬県桐生市で地域ネットとして活発な活動を行なっている渡良瀬ネットでは，「ネットワーキングフォーラム'92 inきりゅう(11月6日～8日)」開催を機に，この10月よりNIFTY-Serve，PC-VANとゲートウェイを開始。地域ネット同士をどうリンクしていくか，全国ネットとの関係など，今後の発展の方向性や運営にかかわる切実な課題について専用会議室を設置し，議論を行なう予定です。

渡良瀬ネットの利用には，渡良瀬ネットの会員資格が必要ですが，ゲスト利用もOK。ゲスト利用から入会手続きをすることも可能です。また，電子会議に参加希望の方には，渡良瀬ネット事務局より渡良瀬ネットの無料臨時IDが発行されます。

■NIFTY-ServeのGOコマンド＝GO WAN
■PC-VANのジャンプ・コマンド＝J WATARASE

(NIFTY-Serve)

★TV番組情報「TV番組エクスプレス」

新聞などのラジオ／テレビ欄のオンラインサービスとして，9月24日よりスタートしました。東京，大阪，名古屋の3地区の最新2週間分のテレビ番組を収録していて，地区や番組のジャンルより〝見たい番組〟のタイトルから内容までを入手できます。さらに，出演者や映画の監督名などから番組を検索していくことも可能です。また，収録ジャンルも映画，ドラマ，アニメから科学／教養番組やBS放送まで幅広くカバーしています。

■GOコマンド＝GO TVEXP

●
●

★レンタカー海外予約サービス

海外旅行先でレンタカーを借りようとしたけどクルな車が残ってなかったとか，クレジットカードを持って行かなかったために借りられなかった……なあんて経験のある人はいませんか？

この9月より，120ヶ国に5,300営業所という世界1のサービス・ネットワークを持つハーツが，レンタカーの事前予約をNIFTY-Serve上で受け付けています。対象地域は現在，ハワイ，フロリダ，カリフォルニアの3地域。

■GOコマンド＝GO HERTZ

★「タロット占い」スタート

9月より㈲ディ・メーレ提供の「タロット占い」がスタート。タロットは，古代，秘密の教儀に使われていたものがジプシーたちに伝わり，14世紀頃，現在のカードにほぼ近い形で完成したと考えられている非常に歴史の古いものです。この占いの利用には基本料金のほかに200円／件の追加料金が必要です。

■GOコマンド＝GO TAROT

★「大相撲勝敗当てゲーム」スタート

いよいよ大相撲九州場所が始まります。貴花田，史上最年少大関なるか。楽しみですね。9月から，スポーツニッポン新聞社の提供による「大相撲勝敗当てゲーム」が始まっています。これは，前日に発表される取り組みの最後の10番勝負の勝敗を予想し，実際に行なわれた取り組みの結果によりユーザーが予想を判定，採点するもの。ゲームは場所中，毎日行なわれます。このサービスの利用には基本料金のほかに80円／分の追加料金が必要。なお，「相撲フォーラム（FSUMO)」でも相撲クイズや相撲ダービーが開催されています。

■GOコマンド＝GO SUMOG

★パチンコフォーラムがオープン！

多様化したパチンコの情報を交換し，奥深いパチンコの世界をより楽しむための「パチンコフォーラム」が9月21日オープン。

■GOコマンド＝GO FPACHI

★「MIDI Original Forum」オープン

9月より，MIDI Forumの3番目のフォーラムとして，「MIDI Original Forum(FMIDIORG)」がオープン。会員の自作によるオリジナル曲を楽しむフォーラムで，プロにはないアマチュアならではのフォーラムを目指します。

■GOコマンド＝GO FMIDIORG

★「身障者スポーツ大会フォーラム」

毎年国体開催地で行なわれる身障者スポーツ大会に関する情報交換の場として，11月いっぱい開催。競技速報に加え，選手の紹介やインタビューなども提供されます。また，フォーラムから選手への応援メッセージも送ります。

■GOコマンド＝GO FHANDSP

(PC-VAN)

★CG愛好者必見！「SIFCA　CG情報」

㈱SIFCAが運営する「コンピュータ・グラフィックス＆アートの世界」の情報ファイルが開設されました。メニューは以下のとおりです。

1.Technicalroom
　1.CG TEC.（Y)

某コンピュータ関連雑誌の副編集長を務めるビットマン氏が，毎回，独自の取材ネットワークと人脈をとおしてつかんだ情報通信の最新トレンドをあなたへ。

2.Charged.　CG畑
　1.Catalogue
　2.バイナリー形式
　3.ISH形式

画像形式はすべて市販ソフト形式となっています。画像データはすべてカタログ（無料)で検索できますので，気に入った絵をダウンロードできます。原則として毎週データ追加。

3.Charged.　ソフト畑

㈱SIFCAが提供するソフトウエアや，市販ソフトのオンライン販売などを行なうコーナー。ゲームソフトや市販ソフトのうち，CGに関するソフトを販売していきます。

■ジャンプ・コマンド＝J CGSIFCA

(PC-VANつづき)

★Jリーグの情報を満載
「ストライカーサッカー情報」

「オンラインマガジン」では，Jリーグの情報を満載した「ストライカーサッカー情報」を提供中。Jリーグの試合日程や結果，選手やチームの情報が詳しく得られます。

■ジャンプ・コマンド＝J OLMAGAZINE

★ドラクエ5専用の電子会議室オープン

フリートーク，Q&Aが盛りだくさんの専用電子会議室がSIG「ファミコン天国」内にオープン。参加してみてはいかがでしょうか。

■ジャンプ・コマンド＝J FCGAME

NIFTY-Serve & PC-VAN

★「秋の行楽情報」スタート

日本観光協会提供の「観光情報」では，季節に応じたレジャー情報をガイドしていますが，9月から「秋の行楽情報」が開始されています。各地の紅葉の状況や全国の公共の宿の紹介など，秋の行楽のヒントとなる情報が満載。利用に際しては両ネットどちらでも基本料金のほかに20円/分の追加料金が必要です。

■NIFTY-Serve GOコマンド＝GO SIGHTおよびGO KANKOU

■PC-VANジャンプ・コマンド＝J JTA



浪速の心意気を全面に広げる猛虎局

タイガースネット

10月初めのある夜，JR関内駅で横浜スタジアムから帰る阪神ファンの集団に遭遇しました。あの10月10日前の，大洋対阪神の試合が終わった直後のことです。

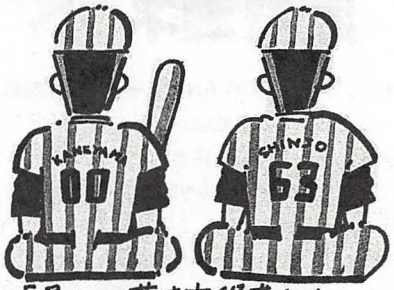
駅のホームで阪神ファンの人たちはまだ興奮覚めやらぬ様子。だれかが，黄色いメガホンで独特のリズムで取り始めました。その拍子はまわりの数人に広がり，ホームのあちこちで呼応されていき，やがて対岸のホームまで巻き込んで一大メガホン拍子リズムの輪となりました。「なんて楽しそう！　阪神の勝利を喜んでいるのね」。私は無邪気にそう信じ，その熱気に言いようのない感動を覚えてしまったのです。

はっきり言って私は，生まれてから20ウン年，1度もプロ野球に興味をもったことがありません。他人がスポーツするのを見てなにがおもしろいんだろう，と疑問に思ってしまうクチです。

だけど，このときばかりはちがいました。「ああ，なんだかわたしも阪神ファンというものになってみたい」と心から思ってしまったのです。思えば，就職活動のとき，履歴書の「性格」欄には「お祭り好き」（ホントはお祭り騒ぎが好きなんだけど）と，てらいもなく書いていた私です。こんなに楽しそうな大騒ぎはほっとけません。しかも，よくよく聞けば，この日の試合は勝ったのではなく負けたというではありませんか。勝っても負けてもなんでもいいから騒ぐ。勝っても負けてもけっきょく道頓堀に飛び込む。この無節操なテンションの高さに無性に親近感を覚え，さっそくヤジウマで入ってみました，タイガースネット！

もちろんタイガースファンの方はご存じだと思いますが，一応説明しとくと，これは阪神電鉄が運営する，入会金も会費も無料の阪神応援ネット。'85年日本一に輝いたとき，次の優勝は大阪だけでなく全国で喜び合おうね，ということを目的に開局されたそうです。

ボードはやっぱり盛り上がってました。あたりまえか。特に，阪神優勝の夢が砕かれた10月10日前後には，「いつも6月で終わったペナントが今年は10月まで続いたんだからほめてあげよう」なんて，関係のない私でも思わずホロリとしてしまうような書き込みも（ところで6月で終わっていたペナントというのは4月のまちがいでは？　あ，失礼（^^;;;;）。それから，「さあ8回，一気に逆転だあ!!意地を見せろ!!」なあんて，試合中キーボードにコブシを振り上げながら書いたと思われるような書き込みもあったりして，読んでるだけで楽しくなってしまいます。ゲストで入ったので残念ながらチャットはできませんでしたが，こちらもさぞかし盛り上がってることでしょうね。「あんまり楽しそうだから，1度阪神ファンになってみようかと思ってる」って阪神ファンの友人に話したらバカにされてしまいましたが，とにかく騒げればそれでいいので，とりあえず来期はタイガース応援してみようかなって思ってます。しかし当分騒ぐ機会なんてなかったりして……あ，またまたごめんなさいっ（^^;;;;



「混セ」の若き立役者たち

【Tigers Net】
アクセス番号：06-489-2061　TYMPAS可
ゲストID：GUEST，guest
パスワード：なし
通信速度：2400bps，MNPクラス7

ワープロ/パソコンBBS電話帳1992年秋号
全国書店にて絶賛発売中！


待ってます

このコーナーに対するご意見／まさこへのお手紙／イベント情報／BBSトピック／おもしろネットの話題／おもしろい顔マーク／新BBS局情報……

宛先①郵送の場合／〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ワープロ／パソコン通信新聞」係
②オンラインで／NIFTY-Serve　ID：NAC00471
PC-VAN　ID：NAH50684
EYE-NET　ID：UGB002

短期連載

パソコン通信への道

【STEP4】モデムと通信ソフトがそろったら

前回までででモデムと通信ソフトをそろえるときのポイントをお話ししました。

しかし，これがファミコンだったら本体とソフトがそろえばすぐにゲームが始められるのですが，パソコン通信では，モデムと通信ソフトがそろえばすぐに通信を始められるという訳ではありません。

では，その後に何が必要なのでしょうか。

基本的にはモデムや通信ソフトについてるマニュアルを見て，順を追って通信を始めるための準備をしていくしかありません。どーしてかというと，各メーカーや製品によって通信を始めるための準備作業が異なっているからなんですね。

そこで，ここでは「あーこういう作業をしなくちゃいけないんだな」という心構えのために，まずは一般的なお話しをします。

「本当に使える通信ソフト」は自分で作る！

そう，通信ソフトは買って来た状態のままでは使えないんですねえ。え，詐欺じゃないかって？　まー，こうならざるをえない理由はおいおいお話ししますので，ここは黙って以下を読んでみてください。

「本当に使える通信ソフト」の作りかた

〈材料〉

通信ソフト，新しいフロッピー2枚，MS-DOSシステム・ファイル，日本語FEP

〈作りかた〉

① 新しいフロッピー2枚を初期化します。

② 1枚に，買ってきた通信ソフトをコピーして，オリジナルのほうは子供やペットの手の届かない所に大事に保管しておきます。

③ ②で作った通信ソフトのコピーに，MS-DOSシステム・ファイルと日本語FEPを加えます（方法は通信ソフトのマニュアルを見てね）。

④ ③の作業が完了したフロッピー（これを〝作業用ディスク〟とか〝実行用ディスク〟と呼びます）に，使用する電話回線の種類（プッシュ式とかダイヤル式とか）やモデムのメーカー，種類などを登録します。通信ソフトの中にはこれらを登録する場所があり，多くの場合選択肢を選んでいく方式で登録します。この登録作業のことをインストールといいます。

⑤ できあがり。

で，なぜ最初から通信ソフトは〝作業用ディスク〟の状態で販売していないかというと，MS-DOSを通信ソフトに組み込むにはコストがかかって，一律1万円くらい高くなってしまうのです。パソコン・ユーザーなら原則的にだれでもMS-DOSを持っているので，わざわざ組み込んでから売る必要はないんですね。日本語FEPも，人によって使っている種類やバージョンがちがうので，各人が自分で使用しているものを通信ソフトに組み込んだほうが都合がいいわけです。

インストールは専門家にお任せもできる

最近は，パソコン・ショップでインストール作業をしてくれるケースが多いようです。手数料は数千円という話。パソコンを購入したお店に相談してみては。

モデムを準備するときの注意点

9,600bps，MNP10の最新型モデムでも，買ってきてから手を加えなくちゃいけないことがあります。モデムの電子回路基板にはディップ・スイッチという小さいスイッチがついていますが，これを切り替えることで，自分のパソコン機種や電話回線の条件にぴったり合わせます。この作業をあなどると決して通信できませんから，ゆめゆめ手を抜いたりしないように。

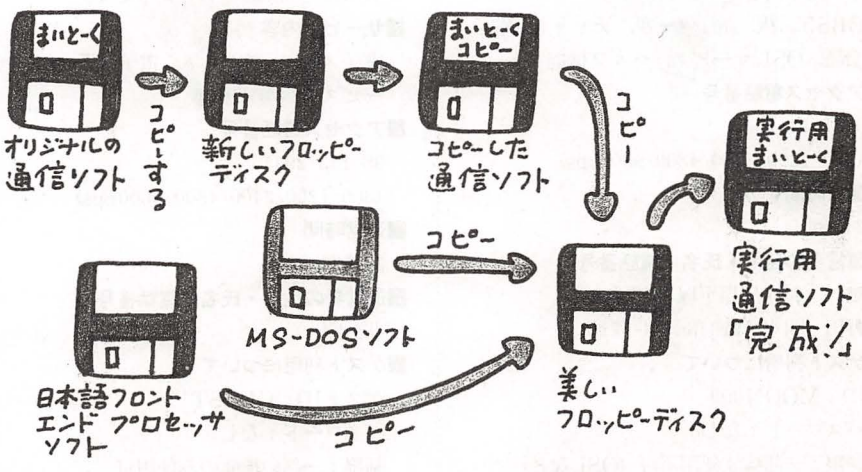
なおディップ・スイッチは，モデムだけでなく実はパソコン本体にもあります。PC-98の場合，パソコン通信ができるようにこのディップ・スイッチが切り替えられているはずですが，心配な人はメーカーのインフォメーション・センターに電話したりマニュアルを見たりして確認してください。

また，外付けモデムをパソコンに取り付けるにはRS-232Cケーブルが必要です。たいていの場合，モデムを購入する際についてくるはずですが，ない場合は自分で買わなくてはいけません。このRS-232Cケーブルには「クロス」と「ストレート」の2種類がありますから，注意してください。パソコンとモデムの接続には「ストレート・ケーブル」を使います。

最後に，モデムをパソコンに取り付ける際は，必ずすべての電源を切った状態で作業してください。コンセントも抜いておくとさらに安心。電源が入っている状態でモデムを付けたり外したりすると，パソコンが壊れることがあります。

電話回線をモジュラー式にする

パソコン通信は，電話回線がモジュラー・ジャック（取り外し可能のプラスチックの接続端子）になっていないと不可能です。もしなっていない場合は，NTTの請求書には自分の家の管轄営業所の電話番号が記載されてますから，そこに電話して工事を依頼してください。5,000円程度で済むはずです。



最新BBSネット情報

このコーナーでは，'92年4月に小社から出版された「ワープロ／パソコンBBS電話帳1992年春号」の追補情報を紹介しています。新たにBBS局を開局したり，「ワープロ／パソコンBBS電話帳」に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひこのコーナーまでお知らせください。

Gather Way！
ゴミ書きにきてねー！

■ネットワークのプロフィール
わたくしKEN-1も，晴れてこのたびシスオペ稼業に足を突っ込むことになりました。扱うボードの内容は，ゴミ（笑），バイク，88，X1を予定しています。開局時間が深夜でごめんなさいね。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，オンライン・ゲーム，OSLサービス

■アクセス電話番号
0427-44-9598(300/1200/2400bps)

■運営時間
深夜0：00～翌朝7：00

■運営者の住所・氏名・電話番号
神奈川県相模原市　KEN-1

■ゲスト利用について
ID：NEW

古往今来-NET
CGの好きな人，集まれ！

■ネットワークのプロフィール
手書きCGを中心としたファイルボードや，趣味の話題（CG，アニメ，コミックなど）を扱っています。気軽にどうぞ。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，OSLサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
0276-37-7259(300/1200/2400bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・連絡先
〒373 群馬県太田市天良87-2
古往今来-NET事務局

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：利用時間20分以内。特定ボードのみ

CABI-NET
音楽を中心としたネット

■ネットワークのプロフィール
音楽を中心としたネット。電子会議室ではアーティスト別に会議を開いております。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，OSLサービス，ニュース，オンライン・ゲーム，データベース，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
054-646-3014(300/1200/2400bps)

■運営時間
19：00～翌13：00

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒426　静岡県藤枝市青木1-10-23
CABI-NET事務局

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：20分以内。一部ボード使用不可

Silver Moon
世界を恐怖のずんどこに陥れる！

■ネットワークのプロフィール
星，競馬，MDX口座などの強力なSIG群と，気楽な雰囲気を特徴とするネットです。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，OSLサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
0463-24-1637
(300/1200/2400/4800/9600bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒254 神奈川県平塚市幸町10-15
野田　朋水　☎0436-24-5713

■ゲスト利用について
ID：MOON000
パスワード：なし
制限：一部機能使用不可（OSLなど）

MINITY-Serveとんがらし
ちょっと辛口な話題を！

■ネットワークのプロフィール
一般常識に加えてパソコン通信界での常識もわきまえた人のみを入会対象とした，大人の雰囲気の辛口ネットです。

■サービス内容
電子メール，チャット，電子会議，OSLサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
06-753-2941
(300/1200/2400/4800/9600bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
非公開

■ゲスト利用について
ゲストID：GUEST
パスワード：なし
制限：一部の機能のみ使用可

知らないと恥ずかしい

キーワード

●RES
レス，レスポンス。書き込みやメールに対しての返答の書き込みのこと。あるいはもっと広い意味で，誰かの呼びかけに対して反応すること。「RE：クリスマス・パーティーへのお誘い」という文書タイトルがあるとすると，「クリスマス・パーティーへのお誘い」という呼びかけ（メール）に対する返答という意味。

●キャッチホン
お話中でも別のコールを受けられる，ご存じキャッチホン。チャット中，相手が文字化けをだした後にぷっつりといなくなってしまう場合があるが，それはキャッチホンによって切断された可能性が高い（キャッチホンの呼び出し信号によって文字化けが生じるわけ）。

BM特選 プログラム・コーナー

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください），⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**



★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　(実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください)

ザ・パソコンレクチャー
先生と生徒のための情報教育虎の巻

9時間目：パソコンで英語を暗記する？

by
くりひろし



▲タイムカード：会社に来た時刻を記録する機械。

★パソコンで教材プログラムを作るのは，プログラミング・テクニックもさることながら，「何をさせるか？」がじつは一番むずかしいようです。よくあるあやまちとしては，やはり「別にパソコンにやらせなくてもいいようなこと」を無理にプログラムにしてしまうことです。

★そういう意味では，前回の方程式のドリルを作るプログラムは，じつはあまり良くない例です。マンガの中でDr.Dも言ってますが，数学は解くことではなく，解きかたをおぼえるための教科ですから，ドリルなんかはあくまで限られた教材にしかならないわけです。

★コンピュータが得意とするのは，やはり人間がやるとめんどうくさいことなのです。そう，くりかえしやランダムで何かをさせるとか，大量に処理するとか，正確にやるとか，です。

★今回のサンプル・プログラムは，とくにランダムの部分を活用してみました。

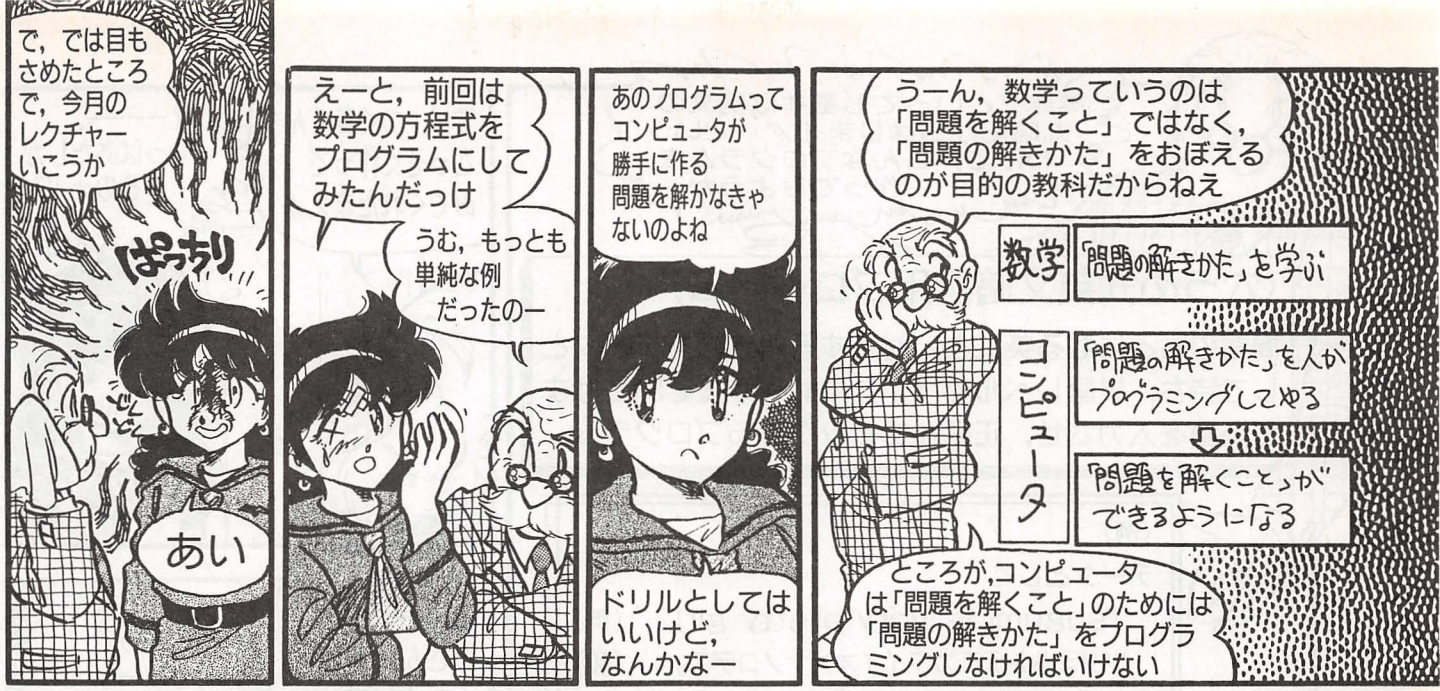
★450行以降のデータは，英語とその訳文を必ず交互に並べます。この場合，10個分ですが，もっと増やしたいときは130行の配列宣言DIM文の値と，140行のループをそれぞれ増やしてください。

★どの文にするかは160行のRND文です。どの単語をカッコにするかは，250行のRND文です。ちなみに，乱数の出かたはRANDOMIZE文できまりますから，同じパターンの問題がでるようにするには，最初の数値入力を同じにします。

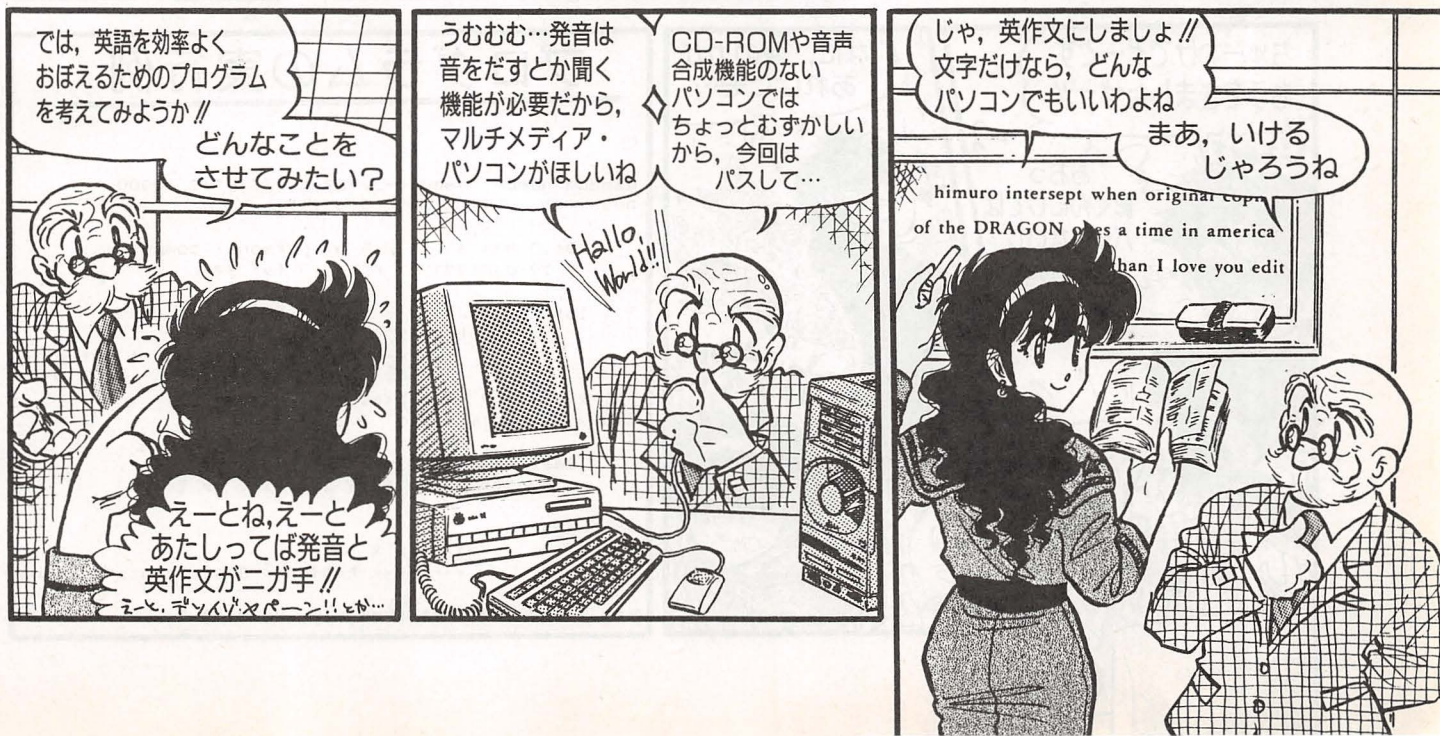
★英文を単語に分解しているのは，420行です。単語の切れ目は空白文字なので，190〜200行で1文字ずつチェックしています。

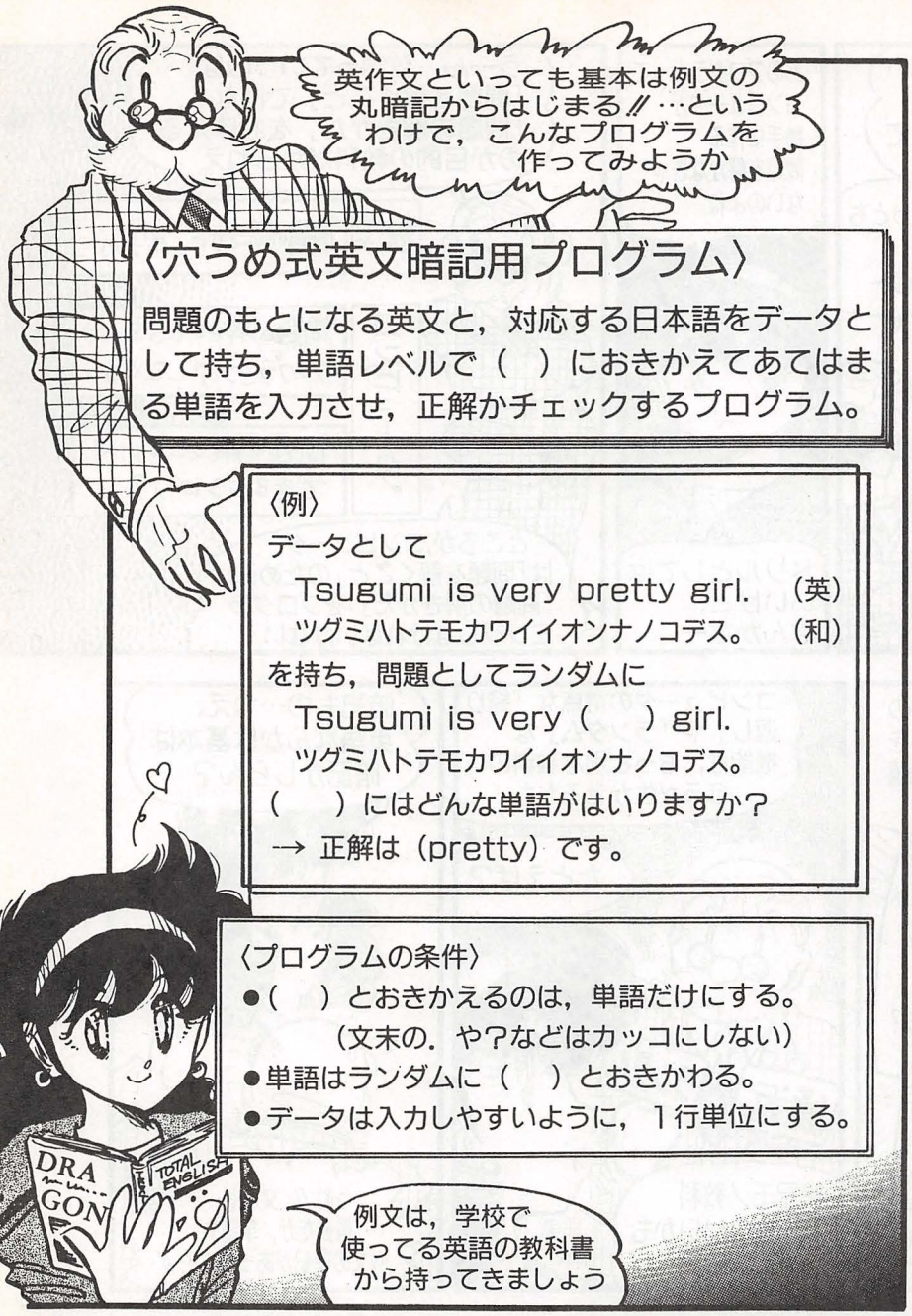
★今回のプログラムでは，カッコの数は一つだけですが，レベルに応じてカッコの数が増えるように改造してみるのもいいでしょう。チャレンジしてね。

★コンピュータはもともとアメリカ生まれですから，英語向きかも？では来月。


で，では目もさめたところで，今月のレクチャーいこうか
ぱっちり
あい
えーと，前回は数学の方程式をプログラムにしてみたんだっけ
うむ，もっとも単純な例だったのー
あのプログラムってコンピュータが勝手に作る問題を解かなきゃないのよね
ドリルとしてはいいけど，なんかなー
うーん，数学っていうのは「問題を解くこと」ではなく，「問題の解きかた」をおぼえるのが目的の教科だからねえ
数学
「問題の解きかた」を学ぶ
コンピュータ
「問題の解きかた」を人がプログラミングしてやる
「問題を解くこと」ができるようになる
ところが，コンピュータは「問題を解くこと」のためには「問題の解きかた」をプログラミングしなければいけない


そうか，実際の私たちの生活でも，数学は何かをするときに出くわす問題解決に使うわね
問1:
税抜き9800円のソフトが2割引きで売っている。消費税が3%なら，いくらおこづかいを持っていけば買える?
問2:
あるRPGで，レベル1になるにはEXPが10，レベル3では90，レベル5では250必要になる。レベル100になるには，EXPはいく
問3:
ゲームのキャラクターデータを作っている。キャラクタ用に1メガバイトのメモリを使えるが，20×20と10×10のキャラクタを同じ枚数作る場合，全部でいくつ作れる?
コンピュータの得意な「繰り返し」や「ランダム」な機能は，もっと別な教科のほうが生かせるかも
たとえば?
繰返
ランダム
暗記モノ教科なんか，いいかもしれんよ
暗記もの…ねえ，英語なんかは基本は暗記かしらん?
うむ// 文法も重要だが，単語や例文の暗記があってこそ//


では，英語を効率よくおぼえるためのプログラムを考えてみようか//
どんなことをさせてみたい?
えーとね，えーとあたしってば発音と英作文がニガ手//
えーと，ヂャパーン!!とか…
うむむむ…発音は音をだすとか聞く機能が必要だから，マルチメディア・パソコンがほしいね
CD-ROMや音声合成機能のないパソコンではちょっとむずかしいから，今回はパスして…
Hallo, World!!
じゃ，英作文にしましょ// 文字だけなら，どんなパソコンでもいいわよね
まあ，いけるじゃろうね
himuro intersept when original
of the DRAGON
than I love you edit



〈穴うめ式英文暗記用プログラム〉

問題のもとになる英文と，対応する日本語をデータとして持ち，単語レベルで（　）におきかえてあてはまる単語を入力させ，正解かチェックするプログラム。

〈例〉
データとして
　Tsugumi is very pretty girl.　（英）
　ツグミハトテモカワイイオンナノコデス。　（和）
を持ち，問題としてランダムに
　Tsugumi is very（　　）girl.
　ツグミハトテモカワイイオンナノコデス。
（　　）にはどんな単語がはいりますか?
→ 正解は（pretty）です。

〈プログラムの条件〉
- （　）とおきかえるのは，単語だけにする。
　（文末の．や?などはカッコにしない）
- 単語はランダムに（　）とおきかわる。
- データは入力しやすいように，1行単位にする。

例文は，学校で使ってる英語の教科書から持ってきましょう







プログラムの実行例

```
Ok
run
Random number seed (-32768 to 32767)? 10000
カッコ ノ ナカ ニ ハイル エイタンゴ ヲ コタエナサイ。

      Dr.D has a (      ) of personal computer .
      ドクターD ハ タクサン ノ パソコン ヲ モッテ イマス。

>>> lot
                セイカイ デス !!
                -------- セイカイ ハ   Dr.D has a lot of p

ツギ ノ モンダイ ヲ シマスカ (Yes-Y/y, No-ソノタ) ?y
カッコ ノ ナカ ニ ハイル エイタンゴ ヲ コタエナサイ。

      BasicMagazine is most famous (      ) .
      ベーシックマガジン ハ モットモ ユウメイ ナ ザッシ デス。

>>> magazine
                セイカイ デス !!
                -------- セイカイ ハ   BasicMagazine is mo

ツギ ノ モンダイ ヲ シマスカ (Yes-Y/y, No-ソノタ) ?
```



穴うめ式英文暗記用プログラム・リスト

(N88-BASIC(86)
PC-9801用)

```
100 REM ***********************************
110 REM *  LET'S STUDY ENGLISH PROGRAM   *
120 REM ***********************************
125 REM ************************************PROGRAM SECTION
130 RANDOMIZE:DIM A$(10),B$(15)
140 FOR K=1 TO 10:READ A$(K),E$(K):NEXT K
150 *MONDAI
160 C=1:D=1:R=INT(RND*10+1):L=LEN(A$(R))
170 FOR I=1 TO 15:B$(I)="":NEXT I
180 FOR I=1 TO L
190   M$=MID$(A$(R),I,1)
200   IF M$=" " THEN GOSUB *BUNKAI
210   IF I=L THEN GOSUB *BUNKAI
220 NEXT I
230 B$(C+1)=MID$(A$(R),L,1)
240 PRINT "ｶｯｺ ﾉ ﾅｶ ﾆ ﾊｲﾙ ｴｲﾀﾝｺﾞ ｦ ｺﾀｴﾅｻｲ。"
250 PRINT "":PRINT "      ";:Q=INT(RND*(C-1)+1)
260 FOR J=1 TO C
270   IF J<>Q THEN PRINT B$(J);
280   IF J=Q THEN PRINT "(      )";
290   IF J<C THEN PRINT " ";
300   IF J=C THEN PRINT B$(C+1)
310 NEXT J
320 PRINT "      ";E$(R):PRINT "":INPUT ">>> ",S$
330 IF S$=B$(Q) THEN PRINT "","ｾｲｶｲ ﾃﾞｽ !!"
340 IF S$<>B$(Q) THEN PRINT "","ﾏﾁｶﾞｲ ﾃﾞｽ !!"
350 PRINT "","--------- ｾｲｶｲ ﾊ    ";A$(R);"    ﾃﾞｽ。"
360 PRINT "":INPUT "ﾂｷﾞ ﾉ ﾓﾝﾀﾞｲ ｦ ｼﾏｽｶ (Yes-Y/y, No-ｿﾉﾀ) ?",U$
370 IF U$="Y" THEN GOTO *MONDAI
380 IF U$="y" THEN GOTO *MONDAI
390 PRINT "":PRINT "*********** ｵﾂｶﾚｻﾏ ﾃﾞｼﾀ !! **************"
400 END
410 *BUNKAI
420 B$(C)=MID$(A$(R),D,(I-D)):D=I+1:C=C+1
430 RETURN
440 REM ****************************************DATA SECTION
450 DATA "This is a pencil."
460 DATA "ｺﾚ ﾊ ｴﾝﾋﾟﾂ ﾃﾞｽ。"
470 DATA "Look in the sky."
480 DATA "ｿﾗ ｦ ﾐﾛ。"
490 DATA "Do you know me?"
500 DATA "ﾜﾀｼ ｦ ｼｯﾃｲﾏｽｶ?"
510 DATA "BasicMagazine is most famous magazine."
520 DATA "ﾍﾞｰｼｯｸﾏｶﾞｼﾞﾝ ﾊ ﾓｯﾄﾓ ﾕｳﾒｲ ﾅ ｻﾞｯｼ ﾃﾞｽ。"
530 DATA "Mr.Kage does not have any money."
540 DATA "ｶｹﾞｻﾝ ﾊ ﾏﾙﾃﾞ ｵｶﾈ ｦ ﾓｯﾃ ｲﾏｾﾝ。"
550 DATA "Tsugumi is very pretty girl."
560 DATA "ﾂｸﾞﾐ ﾊ ﾄﾃﾓ ｶﾜｲｲ ｵﾝﾅﾉｺ ﾃﾞｽ。"
570 DATA "Dr.D has a lot of personal computer."
580 DATA "ﾄﾞｸﾀｰD ﾊ ﾀｸｻﾝ ﾉ ﾊﾟｿｺﾝ ｦ ﾓｯﾃ ｲﾏｽ。"
590 DATA "Happy birthday to you."
600 DATA "ｵﾀﾝｼﾞｮｳﾋﾞ ｵﾒﾃﾞﾄｳ。"
610 DATA "Dempa means radio wave in english."
620 DATA "ﾃﾞﾝﾊﾟ ﾄﾊ ｴｲｺﾞ ﾃﾞ ﾗｼﾞｵ ｳｪｰﾌﾞ ｦ ｲﾐ ｼﾏｽ。"
630 DATA "Thank you for inputting this program."
640 DATA "ｺﾉ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ ｦ ﾆｭｳﾘｮｸ ｼﾃｸﾚﾃ ｱﾘｶﾞﾄｳ。"
```





ゲーム制作・教材制作に役立つ
楽しく学べるテーマを満載！



先生と生徒のためのBASICプログラミング講座

《全機種対応》
(一部PC-9801・FM TOWNS専用)

第8回
ハノイの塔で“再帰”に挑戦

Written by 東　幸太

コンピュータによる数学の研究の中に，“再帰(さいき)”というものがあるのを知っていますか？　これは，コンピュータならではの分野なのですが，“再帰”という言葉はちょっと難しいように感じられますね。

でも，そんなに固く考える必要はありません。コンピュータで使われる再帰は，主にプログラム中のサブルーチンが，自分自身を呼びだすことを指します。

これによって，一見非常に複雑な処理が必要な場合でも，簡単なプログラムで処理することができるようになります。

今回は，このサブルーチンの再帰を説明します。そして，実際に再帰を使ってグラフィックの表示もさせてみましょう。コンピュータの思考が画面でわかるところが，おもしろいですよ。

「ハノイの塔」って何？

再帰の例としてよく取りあげられるのが，「ハノイの塔」という問題です。

第1図を見ればわかるように，ハノイの塔は，

●3本の棒が付いた台

●棒にはめれる，大きさの異なる数枚の円盤

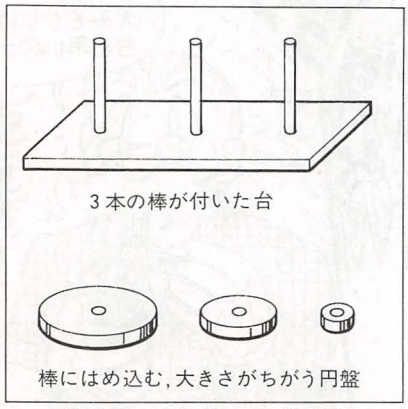
で構成されています。

基本ルールとして，最初は**第2図**のように，数枚の円盤が1本の棒に，大きい順にすべてはめ込まれています。これを，**第3図**のように，別の棒にすべての円盤を移す，というのが問題となっています。

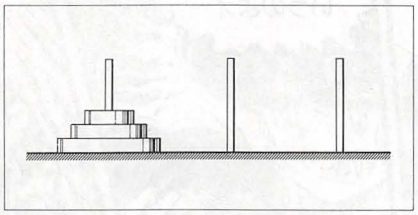
ただし，条件として，

①一度に1枚の円盤だけ棒から棒へ移動できる（複数枚を一度に移動させることはできない）

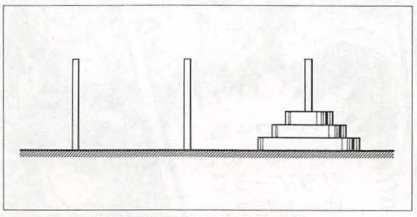
②小さい円盤の上に，大きい円盤を乗せてはいけない



《第1図》ハノイの塔の基本構成図



《第2図》円盤を移動する前



《第3図》円盤を移動した後

というものがあります。

一度に1枚しか移動させられませんから，最初の状態から1枚ずつ円盤を移していかなくてはなりません。

しかも，小さい円盤の上に大きい円盤を乗せられないため，移動のさせかたに工夫が必要です。

ちょっと頭で考えてみよう

例として，円盤が3枚の場合を考えてみましょう。ちょうど，**第2図**から**第3図**に移動させることになります。

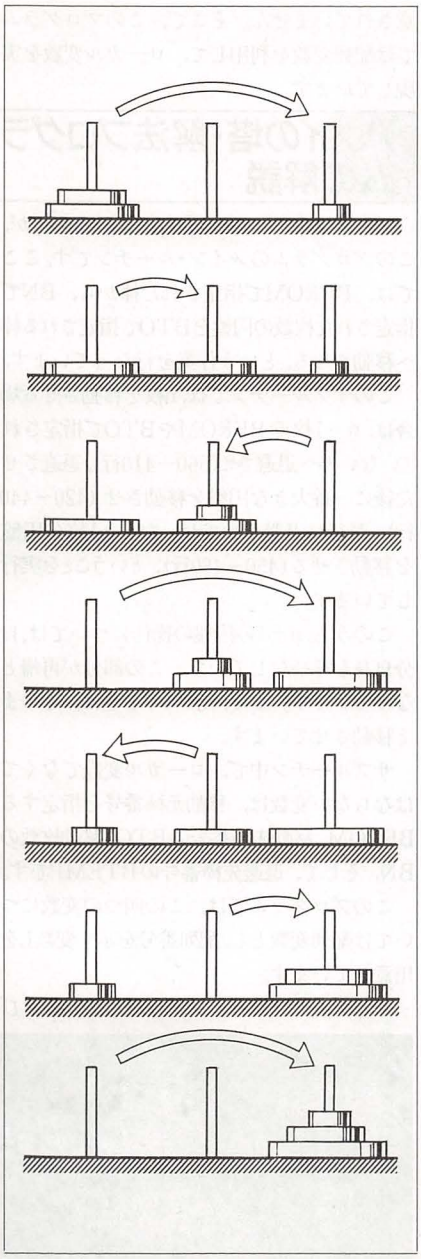
この場合の解法を，**第4図**に示します。

それでは，1枚増やして，円盤が4枚の場合はどうなるでしょう？

もう一度，最初から考え直してもよいのですが，つぎのように再帰の考えかたを使うと，非常にわかりやすい解答が得られます。

まず，4枚の円盤のうち，一番大きい円盤を無視します。

すると，**第5図**のように，3枚残る状態になります。この残った3枚を，先ほどの**第4図**で得られた手順にしたがって，別の棒に移動させます。



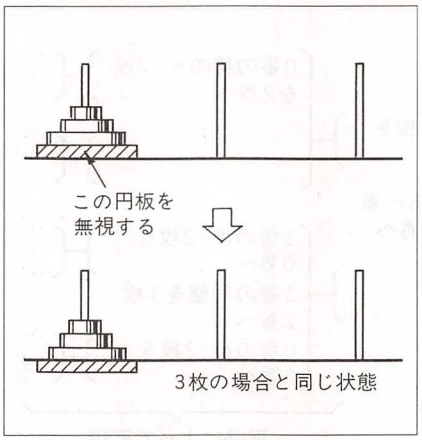
《第4図》3枚の円盤があるときの解法はこれ！

移動が終わったら，無視していた円盤を復活させます。すると，この一番大きい円盤はもう動かせる状態になっています（第6図）。

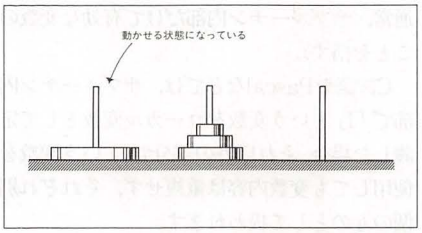
大きい円盤を別の棒に移動させたら，再びこの円盤の上に，第4図のプロセスで先ほど移動させた3枚の円盤を移動させれば，移動が完了するわけです（第7図）。

このように，n枚の円盤の移動方法が判明していれば，n＋1枚の円盤の移動方法が得られるわけです（第8図）。

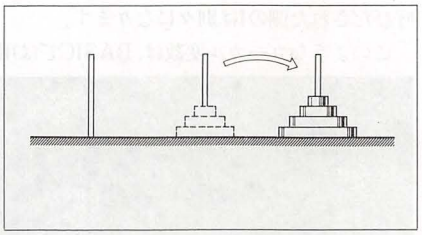
「nの段階での情報を生かしてn＋1の段階での結果を得る」，これが再帰の考えに相当しています。



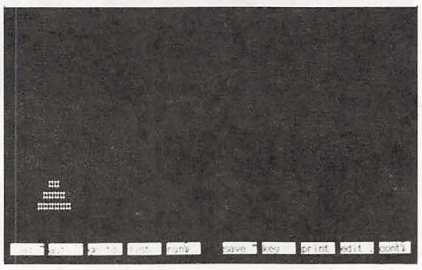
《第5図》一番下の大きい円盤を無視して考えてみる



《第6図》3枚を移動させると，大きい円盤は動かせる状態に！



《第7図》残りの3枚を同様に移動させればOK

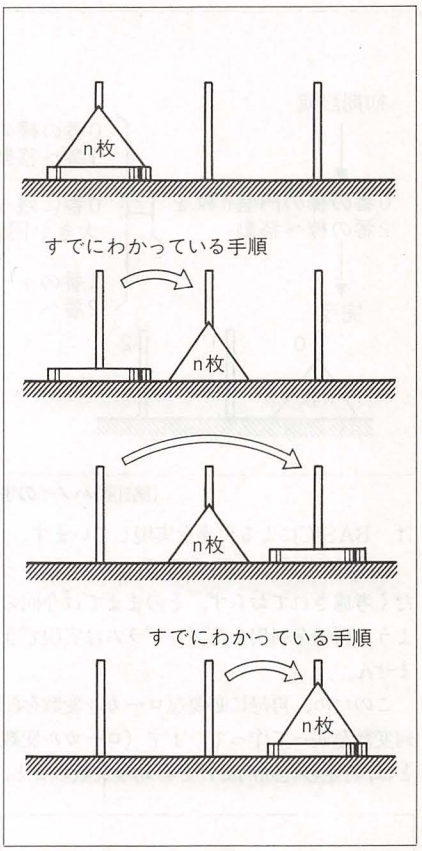


《写真1》ハノイの塔・解法プログラムを実行すると，最初に枚数を聞いてくる。3枚と入力すると，この写真のような初期状態が表示される

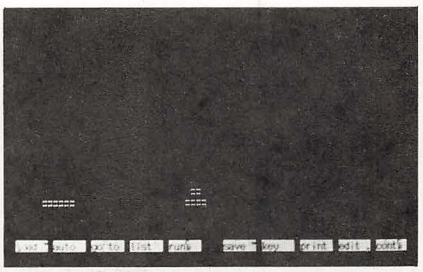
さっそくプログラムにしてみよう！

リスト1は，このハノイの塔の解法を表示するプログラムです。

プログラムを実行すると，円盤の枚数を聞いてくるので，適当な数値を入力してください。すると，画面は**写真1**のようになります。これ以後，何かキーを押すごとに円盤が1枚ずつ移動していきます（**写真2**）。最終的には，**写真3**のように，すべての円盤が別の棒へ移動します。



《第8図》n枚の手順がわかっていれば，n＋1枚でも大丈夫だ



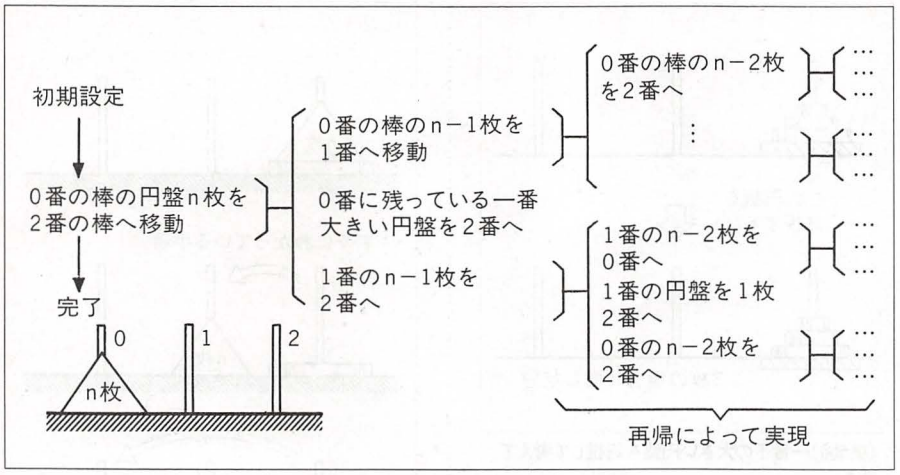
《写真2》何かキーを押すごとに，円盤が移動していく

プログラムの流れ（考えかた）は，**第9図**のようになっています。「BASIC」は，他の言語の「C」や「Pascal」などと異なり，サブルーチンを再帰呼びだしできません。

ですから，配列変数を利用して，サブルーチン中で利用する変数が重複しないようにして，再帰呼びだしができるようにしています。

テクニック公開 BASICで再帰を実現するには？

リスト1の，ハノイの塔の解法プログラムで



《第9図》ハノイの塔・解法プログラムの流れ

は，BASICによる再帰を実現しています。

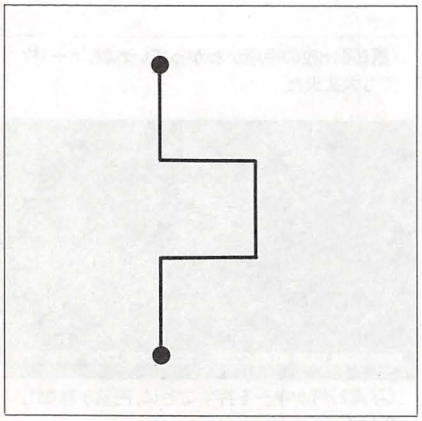
BASICという言語は，再帰についてはまったく考慮されておらず，そのままでは今回のような再帰を利用したプログラムは実現できません。

このため，再帰に必要なローカル変数を配列変数を使って作っています（ローカル変数とは，特定の範囲内だけで有効な変数のこと。通常，サブルーチン内部だけで有効な変数のことを指す）。

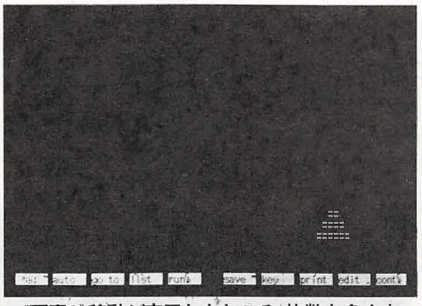
C言語やPascalなどでは，サブルーチン内部で「I」という変数をローカル変数として定義した場合，それ以外の部分でIという変数を使用しても変数内容は重複せず，それぞれ別個のものとして扱われます。

さらに，サブルーチン中から同じサブルーチンを呼びだした場合も，呼びだした側のIと呼びだされた側のIは別々になります。

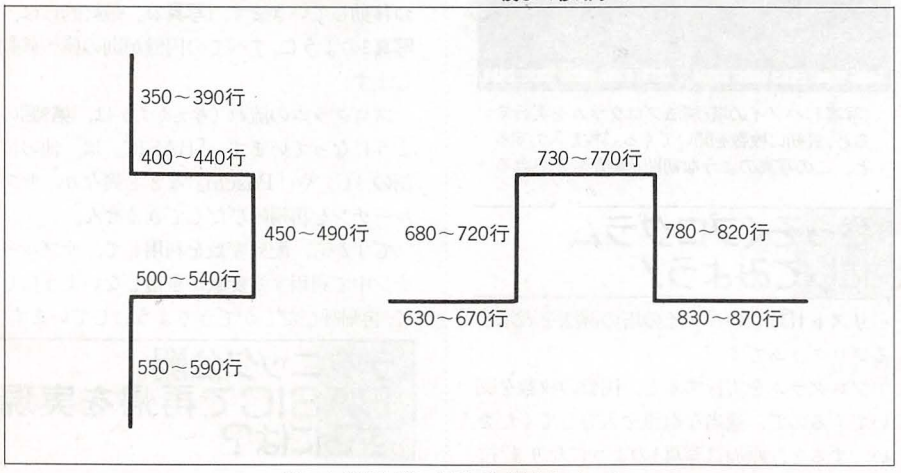
このようなローカル変数は，BASICでは用意されていません。そこで，このプログラムでは配列変数を利用して，ローカル変数を実現しています。



《第10図》再帰グラフィック表示の基本図形



《写真3》移動が完了したところ。枚数を多くすると，移動回数は増えていくが，ちゃんと最後まで移動する



《第11図》縦と横にわけて処理をしている

ハノイの塔・解法プログラムの解説

プログラム・リストのうち，310～500行が，このプログラムのメイン・ルーチンです。ここでは，BFROMで指定された棒から，BNで指定された枚数の円盤をBTOで指定される棒へ移動させる，という作業を行なっています。

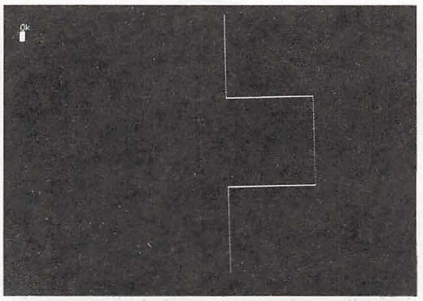
このサブルーチンでは，n枚を移動させる場合は，n－1枚をBFROMやBTOで指定されていない棒へ退避させ(360～410行)，退避させた後に一番大きな円盤を移動させ（420～440行），最後に退避させておいたn－1枚の円盤を移動させる(450～480行)，ということを実行しています。

このうち，n－1の円盤の操作については，自分自身を呼びだしていて，この部分が再帰となっています。また，nが1のときは，そのまま移動させています。

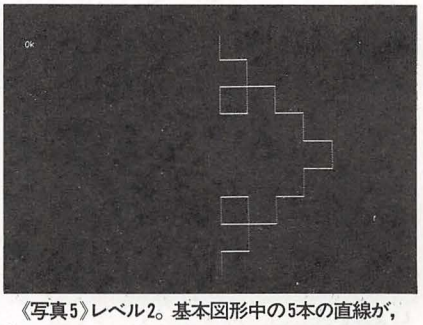
サブルーチン中で，ローカル変数でなくてはならない変数は，移動元棒番号を指定するBFROM，移動先棒番号のBTO，移動枚数のBN，そして，退避先棒番号のBTEMPです。

このプログラムでは，この四つの変数については配列変数とし，配列番号を示す変数Lを用意しています。

そして，サブルーチンが呼びだされるたび



《写真4》レベル1。基本図形そのもので，まだ再帰になっていない



《写真5》レベル2。基本図形中の5本の直線が，それぞれ一回り小さい基本図形に置き替わっている

にLを1増やし(300行)，サブルーチンから戻るたびにLを1減らしています(350行のTHEN以降と490行)。

これによって，このサブルーチンの同じ部分を実行していても，Lの値のちがいにより四つの変数は別個のものとなり，ローカル変数となります。

このように，BASICで再帰を利用する場合は，再帰レベルによって別の変数をアクセスするように工夫する必要があります。

再帰による グラフィック表示

つぎに，再帰を利用したグラフィック表示を紹介しましょう。

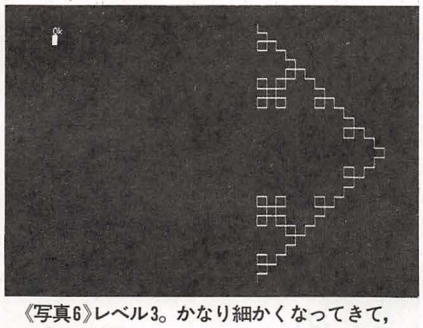
プログラムとして，**リスト2**を用意しました。

プログラムを実行すると，再帰レベルを聞いてきます。適当な数値を入力すると，グラフィックが表示されます。数値と表示されるグラフィックの関係は，**写真4〜7**のようになっています。

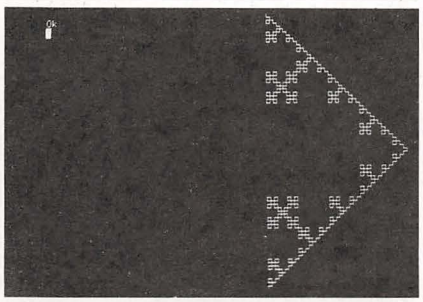
このプログラムでは，**第10図**のような図形を基本図形としています。そして，「この図形を描くときの直線部分を，基本図形にしていく」ということを，再帰レベルの回数分だけ行ないます。その結果が写真のようなグラフィックです。

写真4は基本図形そのものですが，**写真5**では直線がそれぞれ基本図形になっています。

さらに，**写真6**，**写真7**ではそれが繰り返されて，独特のグラフィックが表示されています。



《写真6》レベル3。かなり細かくなってきて，独特の雰囲気がでてくる



《写真7》レベル4。640×400ドットでは，そろそろ表示に限界が…

このような処理を行なう場合も，再帰の考えかたが有効です。つまり，「指定された2点間を基本図形の形でつなぐ」という処理を，再帰的に行なえばよいわけです。

グラフィック表示 プログラムの解説

リスト2のグラフィック表示プログラムでは，230行以降が再帰サブルーチンとなっています。

このサブルーチンは，X0，Y0，X1，Y1の変数で指定される座標間を基本図形でつなぐ，という動作をします。

《リスト1》ハノイの塔・解法プログラム・リスト

```
100 DEFINT A-Z
110 DIM BFROM(99),BTO(99),BN(99),BTEMP(99)                    '再帰に関連する変数
120 DIM BD(2,19)                                              '棒の状態を格納する配列変数
130 FOR I=0 TO 2
140  BD(I,0)=-1                                               '最初は円盤は1枚もはめられていない
150 NEXT
160 INPUT "円盤の数は";EN                                      '円盤の数を入力
170 FOR I=1 TO EN
180  BN=0                                                     '円盤をはめ込む棒のナンバー
190  BS=EN-I+1                                                'はめ込む円盤の大きさ
200  GOSUB *SETENBAN
210 NEXT
220 GOSUB *ALLPRINT                                           '一度全体を表示する
230 L=0                                                       '再帰レベル
240 BFROM=0                                                   '0番の棒の円盤を
250 BTO=2                                                     '2番の棒へ
260 BN=EN                                                     'すべて移動させる
270 GOSUB *MOVEENBAN
280 END
290 *MOVEENBAN                                                '再帰サブルーチン
300 L=L+1                                   '変数の重複を避けるため再帰レベルを変更する
310 BFROM(L)=BFROM                                            '移動元の棒
320 BTO(L)=BTO                                                '移動先の棒
330 BN(L)=BN                                                  '移動させる枚数
340 'もし枚数が1ならそのまま移動させる
350 IF BN(L)=1 THEN BARFROM=BFROM(L):BARTO=BTO(L):GOSUB *MOVE:L=L-1:RETURN
360 BFROM=BFROM(L)
370 FOR I=0 TO 2
380  IF BFROM(L)<>I AND BTO(L)<>I THEN BTO=I:BTEMP(L)=I      '空いている棒を探す
390 NEXT
400 BN=BN(L)-1                  '一番大きい円盤は移動させないので枚数は1枚減らす
410 GOSUB *MOVEENBAN '一番大きい円盤を除いて他の円盤を空いている棒へ移動させる
420 BARFROM=BFROM(L)                                          '残っている一番大きい円盤を移動
430 BARTO=BTO(L)
440 GOSUB *MOVE
450 BFROM=BTEMP(L)
460 BTO=BTO(L)
470 BN=BN(L)-1
480 GOSUB *MOVEENBAN        '大きな円盤を移動させるために退避した円盤を移動先へ
490 L=L-1                                     'サブルーチン終了：再帰レベルを元に戻す
500 RETURN
510 *MOVE                                                     '一番上の円盤を1枚だけ移動させる
520 T0=0
530 WHILE BD(BARFROM,T0)>0
540  T0=T0+1                                                 '移動元の円盤の数
550 WEND
560 T1=0
570 WHILE BD(BARTO,T1)>0
580  T1=T1+1                                                 '移動先の円盤の数
590 WEND
600 BD(BARTO,T1)=BD(BARFROM,T0-1)                                          '移動
610 BD(BARFROM,T0-1)=-1                                     '移動元の円盤を消す
620 BD(BARTO,T1+1)=-1                           '移動先の円盤より上には円盤はない
630 GOSUB *ALLPRINT
640 RETURN
650 *ALLPRINT                                                 '全体表示
660 CLS
670 FOR I=0 TO 2
680  FOR J=0 TO 19
690   X=I*25+12-BD(I,J)
700   LOCATE X,20-J
710   IF BD(I,J)>0 THEN PRINT STRING$(BD(I,J)*2,"#");
720  NEXT
730 NEXT
740 WHILE INKEY$=""                                       'キー入力があるまで待つ
750 WEND
760 RETURN
770 *SETENBAN                                             '棒に円盤をはめ込む
780 T=0
790 WHILE BD(BN,T)>0
800  T=T+1                                                    '円盤の枚数
810 WEND
820 BD(BN,T)=BS                                                '円盤をはめ込む
830 BD(BN,T+1)=-1                               'はめ込んだ円盤より上には円盤はない
840 RETURN
```

《リスト2》再帰グラフィック表示プログラム・リスト

```
100 DEFINT A-Z
110 SCREEN 3                                        'TOWNSは   110 SCREEN@ 0
120 CONSOLE 0,25,0,1                              'TOWNSは   120 CONSOLE 0,25,0
130 INPUT "レベル";LMAX                                    '再帰回数入力
140 CLS 3                                                'TOWNSは   140 CLS 0
150 DIM X0(999),Y0(999),X1(999),Y1(999),LL(999)
160 L=0                                                    '再帰レベル変数
170 X0=320
180 Y0=0
190 X1=320
200 Y1=400
210 GOSUB *PUTLINE                              '(X0,Y0)-(X1,Y1)に基本図形を描く
220 END
230 *PUTLINE                                          '指定回数だけ直線を引く
240 IF L>=LMAX THEN LINE(X0,Y0)-(X1,Y1),7:RETURN 'TOWNSは   ～Y1),PSET,7:RETURN
250 L=L+1                                              '再帰レベルを増やす
260 X0(L)=X0
270 Y0(L)=Y0
280 X1(L)=X1
290 Y1(L)=Y1
300 IF X0(L)=X1(L) THEN GOSUB *TATE ELSE GOSUB *YOKO        '縦か横かで分岐
310 L=L-1                                              '再帰レベルを減らす
320 RETURN
330 *TATE                                                      '縦の場合
340 LL(L)=Y1(L)-Y0(L)
350 X0=X0(L)
360 Y0=Y0(L)
370 X1=X0(L)
380 Y1=Y0(L)+LL(L)/3
390 GOSUB *PUTLINE
400 X0=X0(L)
410 Y0=Y0(L)+LL(L)/3
420 X1=X0(L)+LL(L)/3
430 Y1=Y0(L)+LL(L)/3
440 GOSUB *PUTLINE
450 X0=X0(L)+LL(L)/3
460 Y0=Y0(L)+LL(L)/3
470 X1=X0(L)+LL(L)/3
480 Y1=Y0(L)+LL(L)*2/3
490 GOSUB *PUTLINE
500 X0=X0(L)+LL(L)/3
510 Y0=Y0(L)+LL(L)*2/3
520 X1=X0(L)
530 Y1=Y0(L)+LL(L)*2/3
540 GOSUB *PUTLINE
550 X0=X0(L)
560 Y0=Y0(L)+LL(L)*2/3
570 X1=X0(L)
580 Y1=Y1(L)
590 GOSUB *PUTLINE
600 RETURN
610 *YOKO                                                      '横の場合
620 LL(L)=X1(L)-X0(L)
630 Y0=Y0(L)
640 X0=X0(L)
650 Y1=Y0(L)
660 X1=X0(L)+LL(L)/3
670 GOSUB *PUTLINE
680 Y0=Y0(L)
690 X0=X0(L)+LL(L)/3
700 Y1=Y0(L)-LL(L)/3
710 X1=X0(L)+LL(L)/3
720 GOSUB *PUTLINE
730 Y0=Y0(L)-LL(L)/3
740 X0=X0(L)+LL(L)/3
750 Y1=Y0(L)-LL(L)/3
760 X1=X0(L)+LL(L)*2/3
770 GOSUB *PUTLINE
780 Y0=Y0(L)-LL(L)/3
790 X0=X0(L)+LL(L)*2/3
800 Y1=Y0(L)
810 X1=X0(L)+LL(L)*2/3
820 GOSUB *PUTLINE
830 Y0=Y0(L)
840 X0=X0(L)+LL(L)*2/3
850 Y1=Y0(L)
860 X1=X1(L)
870 GOSUB *PUTLINE
880 RETURN
```

基本図形は，5本の直線で構成されています。この直線部分を同じサブルーチンで描くことによって，直線が基本図形に置き換わり，再帰的な図形になります（**第11図**）。

このプログラムでは，縦と横で分岐があるため，長くなっていますが，考えかたとしては難しくはありません。

基本図形を別のものにすることによって，ちがった再帰的グラフィックも表示できます。ためしてみてください。

ローカル変数としては，2点の座標を示すX0，Y0，X1，Y1，それと2点間の距離を示すLLと，合計五つを利用しています。

先ほどのハノイの塔のプログラムと同じく，変数Lをサブルーチンの入出力時に増減することによって，ローカル変数としています。

まとめ

リスト2の再帰によるグラフィックを見るとわかりますが，再帰を利用すると，見た目には非常に複雑な処理を簡単な手順で実現できます。

また，ハノイの塔の解法なども，すっきりと表現できます。

BASICでは再帰は利用しにくいのですが，他の言語ではよく使われている，おもしろい考えかたです。

プログラムをスッキリさせたいときなどに，役立ててみてください。

リスト入力の注意

リスト2は，PC-9801シリーズの『N88日本語BASIC(86)』対応となっています。ROM BASIC，DISK BASIC，MS-DOS BASICのどれでも動作します。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

教材に使えるプログラムやアイデアを大募集！

マイコンBASICマガジンでは，つぎのような原稿を募集しています。

- 「パソコンを使えば，こんなにわかりやすい！」という，教材に使えるプログラム
- 「こんなプログラムがあったら，授業もわかりやすいのになぁ」という，プログラムのアイデア
- 「うちの学校では，パソコンを使ってこういう授業をしている」という，教育現場レポート

プログラムを投稿するときには，特選プログラム・コーナー扉のきまりをよく読んで，同じ要領で投稿してください。掲載されたプログラムに対しては，規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

■あて先

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
「先生と生徒のためのBASICプログラミング講座」原稿募集係

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーベーシックV3)用



2人対戦ブロックくずし?

BOMB BREAK II
（ボム　ブレイク）

RAPAS

内　容

バクダンでレンガ，コンクリートを破壊するゲームです。が，多少運もあるため，クリア不可能なステージも登場してしまうという恐ろしいところもあるゲームです。

操作のしかた

このゲームはリストが2本ありますので，**リスト1**からLOADしてRUNしてください。**リスト2**がメインです。

タイトル…セレクト，スタート・ボタンで1人用，2人用を選び，Ⓐボタンでカラー，Ⓑボタンでもぐらにあん(敵)のスピードをきめます。

ハンディ・ルーム…Ⓐ・Ⓑボタンでレベルをきめて(最高5～9まで)，セレクト・ボタンでスピードをきめます。

メインゲーム…✚ボタンの左・右・下でBOMBくんを操作します。Ⓐボタンで爆発します。また，クリア，ゲーム・オーバー時にスタート・ボタンを押せばタイトルに戻ります。

1PLAYER GAME

とにかく，レンガ，コンクリートを爆発で壊して，BREAK数を0にするのが目的です。しかしBOMBくんのジャマをする，もぐらにあんやブロックにさわったり，フィールド外にでてしまったとき，パワーが一つ減ります。パワーが0になるとゲーム・オーバーです。

あと，コンクリートを爆破するとレンガになります。

2PLAYERS GAME

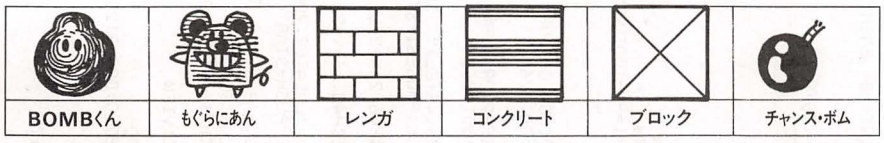
2人用は対戦ゲームです。勝つ条件は，はやく自分のBREAK数を0にするか，相手のパワーがなくなるかで，勝ちになります。

また2人用ではチャンス・ボムという物があり，レンガやコンクリートを爆破すると，ときどきでます。そのチャンス・ボムがあるところで爆発すると，相手のその場所が，床ならレンガ，レンガならコンクリート，コンクリートならブロックに変えてしまうことができます。うまく考えて勝利をものにしよう!!

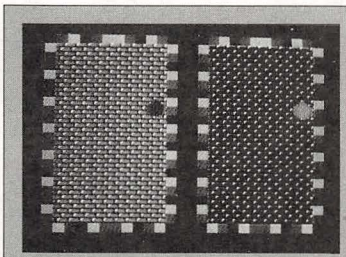
プログラム入力上の注意

プログラム中のキャラクター・コードは，KEY1～8，CHR$（キャラクター・コード）↵と入力するとF1とF8キーに入力されますので，それぞれ入力してください。各コードはつぎのとおりです。

m 7 ＝255	m 6 ＝254	m 5 ＝253
f 3 ＝195	f 5 ＝197	l 3 ＝243
l 7 ＝247	l 5 ＝245	m 0 ＝248
h 7 ＝215	k 1 ＝233	k 2 ＝234
k 3 ＝235	k 4 ＝236	k 5 ＝237
k 6 ＝238	k 7 ＝239	l 0 ＝240
l 1 ＝241	l 2 ＝242	Ⓒ ＝180
× ＝181	÷ ＝182	ファ＝183

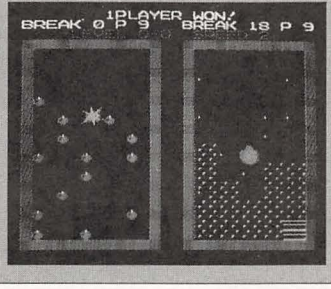


《第1図》キャラクターの説明



▲《写真1》1Pは左，2Pは右の四角の中のブロックを壊していきます

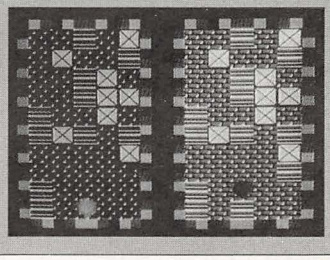
▼《写真2》チャンス・ボムをうまく使って相手より早くブロックを全部壊すと勝ち





▲《写真3》ハンディ・ルームではレベルやスピードを変えることができます

▼《写真4》レベルが高いとコンクリートやブロックなどレンガより硬い床がでてきます



★ドラ○ンナイトIIを買った人，手をあげて!!（くそーうらやまし～って…オイ！）PC88シリーズのソフトだしてください。あと，解せない君ごめんなさい。(三重県度会郡・**ともこでござる14才**)……【影：でいすこの黒服のほうがよっぽどうらやましいでガス。ハイ。】

《リスト1》BOMB BREAKIIのBGグラフィック作成プログラム・リスト

```
 10 '== BOMB BREAK 2 ==
 20 CGEN 2:CLS:SPRITE ON
 30 PALETB 0,15,48,16,0:PALETB 1,0,48,39,20:PALETB 2,0,2,50,18:PALETB 3,0,10,58,2
 6
 40 PALETS 0,15,0,0,0:PALETS 1,0,38,22,6:PALETS 2,0,48,21,21:PALETS 3,0,18,18,18
 50 LOCATE9,9:PRINT"=  WAIT  =":SCREEN 0,1:CLS 1
 60 '== BG SEISAKU ==
 70 FORI=0TO13:COLOR I*2,0,1:NEXT
 80 FORI=0TO1:FORJ=0TO9:FORK=0TO4:COLOR (K*2+2)+14*I,J*2+3,I+2:NEXT:NEXT:NEXT
 90 FORI=0TO28:FORJ=0TO2:POKE&H48,RND(32),28+I:PRINTCHR$(205+RND(2)):NEXT:NEXT
100 FORI=0TO1:LOCATE1+14*I,2:PRINT"m7mómSm7mómSmSmómSm7mSmóm7":FORJ=0TO20 STEP3:PO
KE&H48,1+14*I,33+J:PRINT"mSf3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3mS":POKE&H48,1+14*I,34+J:PRINT"mó
f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3mó"
110 POKE&H48,1+14*I,35+J:PRINT"m7f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3m7":NEXT:POKE&H48,1+14*I,53
:PRINT"m7mSmómSmSmómómSm7mómSm7":NEXT
120 SCREEN0:CLS:PRINT"LIST2 ヲ LOADｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡"
```

《リスト2》BOMB BREAKIIのメイン・プログラム・リスト

```
10 DIME(4,9),F(4,9):CLS:POKE&H4015,15
20 DEFSPRITE0,(0,1,0,0,0)="ｿﾞﾀﾞﾁﾞﾂﾞ":DEFSPRITE1,(3,1,0,0,0)="ｿﾞﾀﾞﾁﾞﾂﾞ":DEFSPRITE2,
(1,1,0,0,0)="©X÷ﾌｧ":DEFSPRITE3,(2,1,0,0,0)="89ｿﾀﾞ"
30 FORI=0TO3:READA$:LOCATE3,I+4PRINTA$:NEXTLOCATE11,10PRINT"1-PLAYER":LOCATE11,1
2PRINT"2-PLAYERS
40 LOCATE9,15PRINT"=A= COLOR":LOCATE9,17PRINT"=B= ENEMY O":LOCATE5,20PRINT"PRESE
NTED BY RAPAS
50 PALETB 0,15,48,0,C+32
60 PAUSE6SPRITE 3,82,96+P*16:S=STRIG(0)IFS=1GOTO310
70 IFS=2POKE&H4001,201,228,43,8:P=P+1P=P MOD2
80 IFS=4F=F+1F=F MOD10LOCATE18,17PRINTF
90 IFS=8C=C+1C=C MOD13GOTO50
100 GOTO60
110 POKE&H4001,162,121,32:RETURN
120 POKE&H4004,219,210,56,8:RETURN
130 POKE&H4001,202,202,136,2:RETURN
140 SPRITE0,32+X*16,48+Y*16:GOSUB110:RETURN
150 SPRITE1,144+V*16,48+W*16:GOSUB110:RETURN
160 IFE(X,Y)=2ORX=G ANDY=H ANDP=0GOSUB120:P1=P1-1GOSUB200
170 RETURN
180 IFF(V,W)=2GOSUB120:P2=P2-1GOSUB230
190 RETURN
200 LOCATE1,0PRINT"BREAK"O" P"P1" ":IFP1<>0IFO<>ORETURN
210 IFO=0POKE&H48,8,29:PRINT"1PLAYER WON!":GOTO260
220 POKE&H48,8,29:PRINT"=GAME  OVER=":GOTO260
230 LOCATE15,0PRINT"BREAK"Q" P"P2" ":IFQ>0IFP2>ORETURN
240 IFQ=0POKE&H48,8,29:PRINT"2PLAYER WON!":GOTO260
250 GOTO220
260 LOCATE5,1PRINT"LEVEL "CHR$(48+OL)"-"CHR$(48+BL)"  SPEED"SP
270 SWAPCA,CB:SWAPCA,CC:PALETB 0,15,CA,CB,CC:PAUSE6IFSTRIG(0)<>1GOTO270
280 RUN
290 POKE&H48,2+X*2+L*14,3+Y*2:PRINTB$:POKE&H48,2+X*2+L*14,4+Y*2:PRINTC$:L=ORETUR
N
300 POKE&H48,16+V*2-L*14,3+W*2:PRINTB$:POKE&H48,16+V*2-L*14,4+W*2:PRINTC$:L=ORET
URN
310 SPRITE3:CLS:LOCATE8,3PRINT"-HANDY ROOM-":LOCATE7,7PRINT"B.A: LEVEL 0-0":LOCA
TE7,9PRINT"SELECT: SPEED 0":LOCATE9,15PRINT"PUSH-START
320 S=STRIG(0)IFS=1GOTO370
330 IFS=2SP=SP+1SP=SP MOD9LOCATE20,9PRINTSP:GOSUB130
340 IFS=4OL=OL+1OL=OL MOD6LOCATE17,7PRINTOL:GOSUB130
350 IFS=8BL=BL+1BL=BL MOD10LOCATE20,7PRINTCHR$(48+BL):GOSUB130
360 PAUSE7GOTO320
370 CA=C+32CB=C+16CC=C:PALETB 0,15,CA,CB,CC:VIEW
380 IFBL=0GOTO430
390 FORI=0TO9:FORJ=0TOBL-1:IFRND(2)=0GOTO420
400 R=RND(5)B$="f5f5"C$="f5f5"X=R:Y=I:GOSUB290:GOSUB120:E(R,I)=1
410 IFP=1V=R:W=I:GOSUB300:F(R,I)=1
420 NEXTNEXT
430 IFOL=0GOTO480
440 FORI=1TO9:FORJ=0TOOL-1:IFRND(3)<>0GOTO470
450 R=RND(5)B$="l3l7"C$="l5mO"X=R:Y=I:GOSUB290:GOSUB120:A=E(R,I):E(R,I)=2IFA<>2B
1=B1+1
460 IFP=1V=R:W=I:GOSUB300:F(R,I)=2
470 NEXTNEXT
480 O=50-B1:Q=O:P1=9P2=9G=2H=10
490 X=2Y=0V=2W=0GOSUB140:IFP=1GOSUB150
500 S=STICK(0)IFS=2IFX<>0X=X-1GOSUB140:GOSUB160
510 IFS=1IFX<>4X=X+1GOSUB140:GOSUB160
520 IFSTRIG(0)=8POKE&H400C,201,153,104+RND(8),9:SPRITE2,32+X*16,47+Y*16:SPRITE0:
GOTO720
530 IFS<>4GOTO560
540 T=0Y=Y+1GOSUB140:IFY=10GOSUB120:P1=P1-1GOSUB200:X=2Y=0GOSUB140:GOTO570
550 GOSUB160
560 T=T+1IFT=28-SP*3GOTO540
570 SPRITE2:IFP=1GOTO640
580 IFRND(22-F*2)>0GOTO500
590 IFG<X G=G+1
600 IFG>X G=G-1
610 IFH<Y H=H+1
620 IFH>Y H=H-1
630 SPRITE3,32+G*16,48+H*16:GOSUB160:GOTO500
640 SPRITE2:S=STICK(1)IFS=2IFV<>0V=V-1GOSUB150:GOSUB180
650 IFS=1IFV<>4V=V+1GOSUB150:GOSUB180
660 IFSTRIG(1)=8POKE&H400C,201,153,104+RND(8),9:SPRITE2,144+V*16,47+W*16:SPRITE1
:GOTO860
670 IFS<>4GOTO700
680 W=W+1GOSUB150:IFW=10GOSUB120:P2=P2-1GOSUB230:T2=0V=2W=0GOSUB150:GOTO500
690 GOSUB180:T2=0GOTO500
700 T2=T2+1IFT2=28-SP*3GOTO680
710 GOTO500
720 T=0IFE(X,Y)=0O=O-1B$="h2h2"C$="h2h2"GOSUB290:GOSUB200:E(X,Y)=3IFP=1GOTO810
730 IFE(X,Y)=1B$="f3f3"C$="f3f3"GOSUB290:E(X,Y)=0IFP=1GOTO830
740 IFE(X,Y)>3GOTO760
750 X=2Y=0GOSUB140:GOTO570
760 IFF(X,Y)=3ORF(X,Y)=4Q=O+1F(X,Y)=0B$="f3f3"C$="f3f3"L=1GOSUB290:GOSUB230:GOTO
790
770 IFF(X,Y)=0ORF(X,Y)=5F(X,Y)=1B$="f5f5"C$="f5f5"L=1GOSUB290:GOTO790
780 IFF(X,Y)=1Q=Q-1F(X,Y)=2B$="l3l7"C$="l5mO"L=1GOSUB290:GOSUB230
790 IFE(X,Y)=5E(X,Y)=0GOTO720
800 E(X,Y)=0O=O+1GOTO720
810 IFRND(2)=0X=2Y=0GOSUB140:GOTO640
820 E(X,Y)=4GOTO850
830 IFRND(2)=0X=2Y=0GOSUB140:GOTO640
840 E(X,Y)=5
850 POKE&H48,2+X*2,4+Y*2:PRINT"h7":X=2Y=0GOSUB140:GOTO640
860 T2=0IFF(V,W)=0O=Q-1B$="h2h2"C$="h2h2"GOSUB300:GOSUB230:F(V,W)=3GOTO950
870 IFF(V,W)=1B$="f3f3"C$="f3f3"GOSUB300:F(V,W)=0GOTO970
880 IFF(V,W)>3GOTO900
890 V=2W=0GOSUB150:GOTO500
900 IFE(V,W)=3ORE(V,W)=4O=O+1E(V,W)=0B$="f3f3"C$="f3f3"L=1GOSUB300:GOSUB200:GOTO
930
910 IFE(V,W)=0ORE(V,W)=5E(V,W)=1B$="f5f5"C$="f5f5"L=1GOSUB300:GOTO930
920 IFE(V,W)=1O=O-1E(V,W)=2B$="l3l7"C$="l5mO"L=1GOSUB300:GOSUB200
930 IFF(V,W)=5F(V,W)=0GOTO860
940 F(V,W)=0Q=Q+1GOTO860
950 IFRND(2)=0V=2W=0GOSUB150:GOTO500
960 F(V,W)=4GOTO990
970 IFRND(2)=0V=2W=0GOSUB150:GOTO500
980 F(V,W)=5
990 POKE&H48,16+V*2,4+W*2:PRINT"h7":V=2W=0GOSUB150:GOTO500
1000 DATA"k2lOk7lOk7k2lOk2lO k2lOk2k5lOk2lOk7lOk2 k2","k4k3k6k6k6k6k6k4k3 k4k3k4
k2l2k4 k4k3k4k2l2","k6k6k6k6k6 k6k6k6 k6k6k6k6 k6 k6k6k6l1lO","k1l2l1l2k1 k1k1l2
 k1l2k1l1l2k1l2k1k1k1 k12"
```

FM-7/77/AV(F-BASIC V3.0)用



サブ・タイトル「キーボードの達人!」

MASTER(マスター) of the KEY(オブ ザ キー)

伊藤　善規

▶▶STORY◀◀

199X年，惑星CHRは核の炎につつまれ，あらゆる生命体が絶滅したかに見えた。だが，CHR星人は死滅していなかった!!そのCHR星人達は飢餓に苦しんだ末，ついに共食いをはじめた。あなたは神となって，共食いを阻止するのだ!!
というわけでがんばろう!!

▶▶遊びかた◀◀

とにかく，でてくるキャラに対応するキーを押しまくってください。

ハンデはB(ブラインド)タッチなら0，初心者は100～150程度にしてください。あまり大きくすると，遅すぎて眠くなってしまいます。キャラがぶつかる（共食いする）とゲームエンドです。

▶▶テク&コツ◀◀

下に表示してある「指と色」の対応をよく見て打とう。キャラの色が，どの指で押せばいいか教えてくれるぞ。

最後のTOTALはスピードと正確さです。これが100以上いけば，「真の達人」です。ハンデを0にしてやると集中力があがって，TOTALもあがると思います。

▶▶注　意◀◀

SCOREとHit数はちがいます。画面に同じキャラが表示されたとき,SCOREは消した分入りますが，Hit数は1しか入りません。

▶▶最後に◀◀

みんなでワイワイやってもいい（SCOREを競ってもいいし，スピードを競ってもいい）し，ワープロの試験の練習にも使えます。ぜひ打ち込んでみてください（プログラムが雑ですいません）。

㊂ワープロ認定1級10分900字（印刷以外のすべての処理を10分でやる)。つまり，もっと速く打て（ローマ字で，10分2000Hitほど）ということだ。

●参考にしたもの

・北斗の拳（集英社）

★　　★

《第1表》変数表

P(m)	タイトル用
P$(n)	キャラクター
P1(n)	色
P2(n)	段数
P3(n)	キャラ位置
CAP, カナ B$, B1$	対応色
C$	タイマSTOP用
HSC	ハイスコア
SC	スコア
M	ミス回数
H	Hit回数
T	モード(1～3)
T2	ハンデ
A$, A$(n)	各種
A～D, I, J (n…0～9)	各種



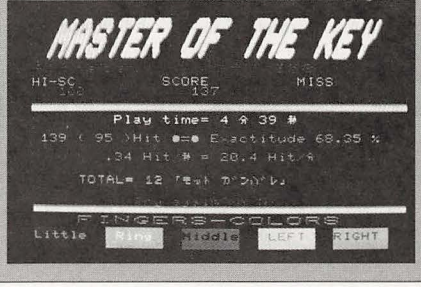
◀《写真1》左右からのびてくる文字をそれに対応するキーを打ってひっこめます



◀《写真2》タイプミスすると文字のスタート地点が移動してきます



◀《写真3》右の文字と左の文字がぶつかったらゲーム・オーバーです



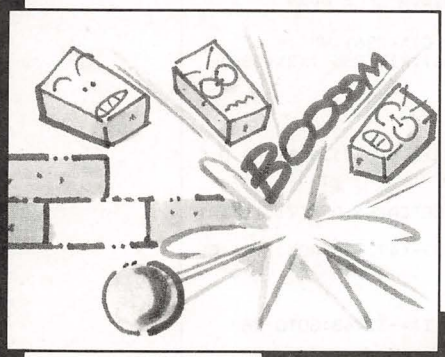
◀《写真4》うまくなったらハンデを少しずつ減らしていこう

★OFの登場人物は何人ですか？（三重県阿山郡・MAX15才)……【影：影さん，つぐ美，編，編集長，Dr.D。以上5名が順不同敬称略のレギュラーさ！一同：どこが！編：読者も登場人物だから数えきれないです。】

```
10 '■■■ Early setting ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■[MASTER OF THE KEY]■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
20 DEFINTA-Z:WIDTH40,25:DIM P$(9),P1(9),P2(9),P3(9),P(33),A$(9):RANDOMIZETIME/4
30 A$(1)="Alphabet":A$(2)="ｶﾀｶﾅ":A$(3)="ﾛｰﾏ&ｶﾅ":B$="25444556466436632253565336 2
40 B1$="44556556253452422233642445532266226643333222 6":FORI=4TO9:READA$(I):NEXT
50 '▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲ ｶﾞﾒﾝ ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
60 CONSOLE10,10:FORI=0TO7:READA,B:SYMBOL(A,B),"MASTER OF THE KEY",4,4,2:NEXT
70 FORI=2TO33:GET@(4,I)-(543,I),P,G,2:LINE(0,I)-(639,I),PSET,0
80 FORJ=0TO2:PUT@(64-I-J*2,I-J)-(603-I-J*2,I-J),P,OR,5+J+(J=0)*3:NEXTJ,I
90 HSC=100:LOCATE0,6:COLOR5:PRINT"HI-SC"SPC(9)"SCORE"SPC(9)"MISS
100 FORJ=0TO1:FORI=0TO2:LINE(0,I+70+J*90)-(639,76-I+J*90),PSET,I*2+3+(I=0)*2,BF
110 NEXTI,J:FORI=0TO1:SYMBOL(77+I,169+I),"FINGERS-COLORS",4,1,6-I*4:NEXT
120 LOCATE0,23:COLOR4:PRINT"Little  Ring  Middle  LEFT  RIGHT"'▼▼▼ ﾒｯｾｰｼﾞ"
130 FORI=0TO4:LINE(I*128,180)-(I*128+96,199),XOR,I+2,BF:NEXT'        ▼ﾃﾞｰﾀ 640
140 FORI=0TO3:READA$:FORJ=1TOLEN(A$):FORA=0TO1:BEEP1-A:SYMBOL(J*17+A,I*20+81+A),
MID$(A$,J,1),2,2,A+2+(I=3),,XOR:NEXTA,J:A$=INPUT$(1):BEEP:FORJ=1TO234:NEXTJ,I
150 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ Mode-select & Start ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
160 GOSUB500:LINE(0,37)-(639,45),AND,0,BF:LOCATE2,7:PRINTHSC;SPC(32):LOCATE0,11
170 FORI=1TO3:COLOR3+I:PRINTI;A$(I):NEXT:COLOR7:INPUTT:PRINT:INPUT"ﾊﾝﾃﾞ";T2
180 FORI=0TO2:SYMBOL(I,37+I/2),A$(T)+"    ﾊﾝﾃﾞ"+STR$(T2),3,1,4+(I=2)*4:NEXT
190 GOSUB500:FORA=0TO9:P3(A)=0:GOSUB390:GOSUB420:NEXT:SC=0:M=0:H=0:BEEP:COLOR7
200 LOCATE7,13:PRINT"Are you ready?":LOCATE9,15:PRINT"Hit any key to start!
210 A$=INPUT$(1):A$="T120V1104L48AR2AR2AR2O5A4O4":PLAYA$,"R28"+A$,A$:GOSUB490
220 FORI=0TO2:SYMBOL(250,99),STR$(3-I),3,3,4-I:FORJ=1TO2345:NEXT:GOSUB490:NEXT
230 '▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲ Main program ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲
240 A=0:TIME$="00:00:00":WHILEP2(A)+P2(A+((A)4)*2+1)*5)<37' ﾒｲﾝ
250 FORI=0TOT2-SC+(SC¥100)*90:A$=INKEY$:IFA$="" THEN370'   ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ
260 J=0:FORA=0TO9:IFA$=P$(A) THENJ=J+1:GOSUB460:GOSUB390:GOSUB420'
270 NEXT:IFJ=0 THEN360 ELSEB=SC¥100:SC=SC+J:H=H+1:LOCATE16,7:COLOR6:PRINTSC
280 IFSC MOD100=77 THEN320 ELSEIFB>9 THEN370 ELSEIFB=SC¥100 THEN370
290 C$=TIME$:A$="05CDEFGABB+":FORA=0TO2:PLAYA$,"R48"+A$:FORC=2TO222:NEXTC,A
300 FORA=0TO9:GOSUB440:FORC=0TO20:NEXTC,A:LINE(B*16,80)-(B*16+15,151),PSET,7,BF
310 LINE(639-B*16,80)-(624-B*16,151),PSET,7,BF:TIME$=C$:GOTO370
320 C$=TIME$:PLAY"V12O5G4A12R64A6B2V11","F4E6R64E12E-2
330 FORJ=0TO4:FORC=0TO1:A=J+C*5:A$=P$(A):IFC THENP$(A)=" "+A$ ELSEP$(A)=A$+" "
340 FORD=P2(A)TOP3(A)STEP-1:P2(A)=D+C:GOSUB420:SOUND10,10+J/2:SOUND4,D*4-J*4+44
350 NEXT:P$(A)=A$:P2(A)=P3(A):NEXTC,J:SOUND10,0:TIME$=C$:GOTO370
360 FORB=T TO3:A=INT(RND*10):GOSUB440:NEXT:LOCATE29,7:M=M+1:COLOR2:PRINTM
370 NEXT:A=INT(RND*10):P2(A)=P2(A)+1:BEEP1:GOSUB420:BEEP0:WEND:GOTO520
380 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■..。。。ooooOOOO ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ OOOooooo。。..■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
390 P2(A)=P3(A):ONT GOTO400,410:IFRND>.5 THEN410
400 B=INT(RND*26):P$(A)=CHR$(B+65):P1(A)=VAL(MID$(B$,B+1,1)):RETURN
410 B=INT(RND*45):P$(A)=CHR$(B+177):P1(A)=VAL(MID$(B1$,B+1,1)):RETURN
420 COLORP1(A):IFA<5 THENLOCATEP2(A),A*2+10:PRINT"ー"P$(A);:RETURN
430 LOCATE38-P2(A),A*2:PRINTP$(A)"ー";:RETURN          '      ┌──┐
440 PLAY"O3GEC","O2ECG":LOCATE(P3(A)+1)*((A)4)*2+1)-41*(A)4)-1,A*2-10*(A<5)
450 COLOR1:PRINT"■";:P3(A)=P3(A)+1:P2(A)=P2(A)+1:GOTO420'      |dd| ┌──────┐
460 PLAY"O6DFA","O5ADF":IFA<5 THEN480'                        ┌──/ddd||ppppppp\
470 LINE(38-P2(A),A*2)-(39-P3(A),A*2)," ",0:RETURN     '  /dddd dd||pp   ppp|
480 LINE(P3(A),A*2+10)-(P2(A)+1,A*2+10)," ",0:RETURN   ' |ddd   dd||pp pppp/
490 LINE(56,78)-(567,148),PSET,0,BF:RETURN             '  \ddddddd||ppp/
500 BEEP:LOCATE0,19:FORI=0TO9:PRINT:NEXT:RETURN        '          |pp|  ﾃﾝ ﾊﾟ!
510 '●○●○市○●■■■■町■■○●○●○●○■■■ Game End ■■■○●◪●■●○●●■●○●■●■■○●○●○ └──┘
520 C$=TIME$:FORI=0TO77:FORJ=0TO2:SOUND8+J,15-I/6:SOUNDJ*2,I+J^7+50:NEXTJ,I
530 C=100:A=VAL(MID$(C$,4,2)):B=VAL(RIGHT$(C$,2)):GOSUB500:IF SC>HSC THENHSC=SC
540 PLAY"V9O5A6F+2","V9O5D3O6D3":LOCATE9,10:COLOR7:PRINT"Play time="A"分"B"秒
550 PRINT:COLOR3:PRINTH+M"("H")Hit ●ニ● Exactitude"CINT(H/(H+M-(H=0))*C^2)/C"%
560 LOCATE7,14:COLOR6:D=CINT(H/(A*60+B)*C):PRINTD/C"Hit/秒 ="D*.6"Hit/分
570 A=H/(H+M-(H=0))*D/2:IF A>100 THENA$=A$(9) ELSEA$=A$(INT(A/19)+4)
580 FORI=4TO5:SYMBOL(77+I,128+I),"TOTAL="+STR$(A)+"「"+A$+"」",2,1,I,,XOR:NEXT
590 BEEP:LOCATE11,19:COLOR4:PRINT"Try again?(Y/N)";:A$=INKEY$:A$=INPUT$(1)
600 IFA$="Y" ORA$="ﾝ" THEN160 ELSEIFA$="N" ORA$="ﾐ" THENWIDTH80,20:END ELSE590
610 '■■■■═══■■■■■■■■■■■■■■■■ DATA ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
620 DATA ﾓｯﾄ ｶﾞﾝﾊﾞﾚ,ｲﾏｲﾁ ﾀﾞﾖ,ｺﾉ ﾁｮｳｼﾀﾞ,ﾅｶﾅｶ ﾔﾙﾅ!,ｵﾏｴﾊ,GOD ﾀﾞ,Master of the key!
630 DATA 2,2,1,3,3,3,0,4,4,4,1,5,3,5,2,6
640 DATA Welcome to the <MASTER OF THE KEY>.,Let's try the keyboard training.
650 DATA"Pleas lock the key, [CAP] or [ｶﾅ].",╞═══ Program by Yoshinori Ito ═══╡
999 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■♦♦                                    ♦♦■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
```


★ネタがないことをOFのネタにしてはいけない。これすなわち矛盾といふ。(静岡県焼津市・RE.20才)……【影：こういうハガキを載せるのはやめようよ。編：自分が選んだくせに。影：えーっ!】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



マウスを使ったブロックくずしゲーム

私(わたし)は,地面(じめん)です。

松山　真也

内容

玉をはね返して，ブロックをくずすというよくあるゲームです。あなたは，地面となって，悪の組織「ブロッカー」を倒してください。

使いかた・遊びかた

F-BASC 386 V1.1 L21をCDドライブにセットしてから実行してください。すると，まずタイトル画面がでますから，マウスの左ボタンを押してください。1面がはじまります。

黄色のブロックは1回，むらさきのブロックは2回でこわれます。玉を落とすと，玉と地面の色が変わります。青→赤→緑になって，緑でミスするとゲーム・オーバーです。赤になるとむらさき色のブロックが1回でこわれるようになり，緑になると，黄色のブロックだけ，貫通するようになります。緑になって，ミスすると，ゲーム・オーバーです。全部で10面あります。

操作方法

マウスを右に動かすと，地面も右に，マウスを左に動かすと，地面も左に移動します。

プログラムのしくみ

べつにわかりにくいことはしていません。面のデータは，0が空間，1がこわれないブロック，2が黄色のブロック，3がむらさきのブロックです。

玉を30回はね返すと玉の動きが速くなります(4段階)。玉が速くなってからのほうが点数が多く入ります。

改造のアドバイス

背景を付けたり，音楽を付けたりするといいと思います。

速すぎる，という人は，730行のFOR文のTOの後の80を120ぐらいにするといいでしょう。

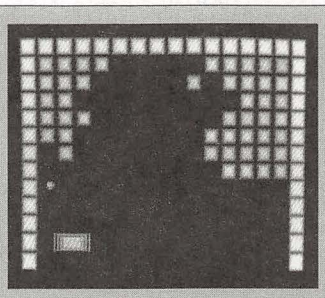
あとマウスの動きが速いという人は110行のMOUSE関数を変えてみてください。

《第1表》変数表

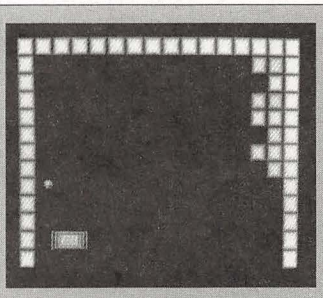
X, Y	地面の座標
TX, TY	玉の座標
TXX, TYY	玉の移動用
ST	面数
TE	点数
LI	死んだ回数
MP(0～15, 0～13)	面のマップ



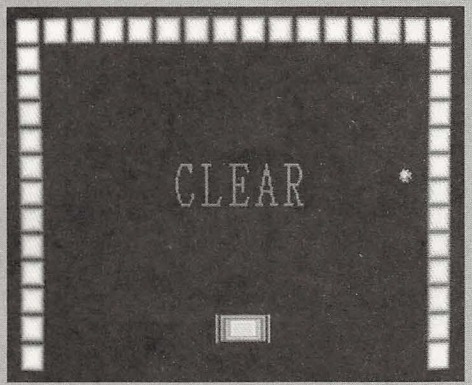
◀《写真1》タイトル画面。うーん，なんとも美しい



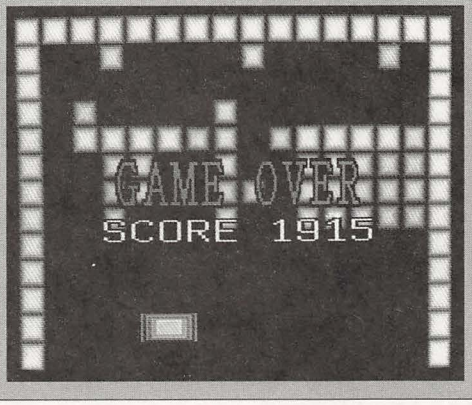
◀《写真2》ボールを落とさないようにしながらブロックを壊していきます



◀《写真3》ボールを30回はね返すとスピードがあがります



◀《写真4》全部のブロックを壊すと1面クリアとなります



◀《写真5》3個ボールを落とすとゲーム・オーバーになり，得点が表示されます

★私が血縁以外で一番つき合いの長い人たち。それは影さんたち。かれこれ11年になります。(埼玉県東松山市・茂木　章21才)……【影：私が一番つき合いが長いのは，いつも隣に立っている人だな。編：人？影：ほら，君の隣にもちゃんと立ってるじゃないか。一同：ゾー。】

私は，地面です。のプログラム・リスト

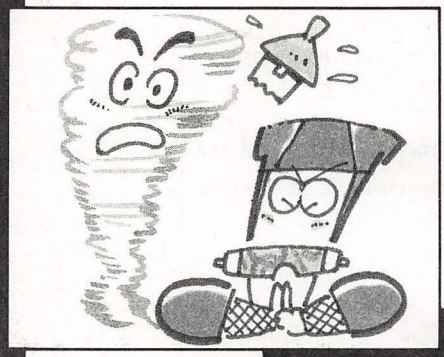
```
100 SCREEN@ 1:COLOR 7,0:SPRITE ON:SPRITE SCREEN(32,0):CLS
110 MOUSE 0:MOUSE 4,48,0,240,239:MOUSE 3,0,8:LI=0:TE=0:ST=1:H0=-1:H1=-1
120 PLAY OFF:BGM 1:PART 0,6:CD STOP:LOAD@ "Q:¥FJ¥PCM¥RYM_ALL5.PMB"
130 'キャラ
140 DIM A0%(256),A1%(256),B0%(256),B1%(256),C0%(256),C1%(256),MP(15,13)
150 DIM TAA%(1024),TA%(256),TB%(256),TC%(256),K0%(256),K1%(256),K2%(256)
160 S=3.14159!/4/15
170 FOR I=15 TO 0 STEP -1
180 SS=15-I:C=COS(S*SS)*SIN(S*SS)*2*165+90
190 XY=15-(15-I)/2
200 CIRCLE(XY,XY),I,[0,0,C],,,,F:LINE(55-I,7-I/2)-(56+I,8+I/2),PSET,[0,0,C
],BF
210 NEXT
220 GET@A(0,0)-(31,31),TAA%:GET@A(40,0)-(55,15),A0%:GET@A(56,0)-(71,15),A1
%
230 CLS:PUT@A(0,0)-(31,31),TAA%,,.25!,.25!:PUT@A(32,0)-(47,15),A0%,,.5!:PU
T@A(40,0)-(55,15),A1%,,.5!
240 GET@A(0,0)-(15,15),TA%:GET@A(32,0)-(47,15),K0%
250 FOR I=0 TO 256
260 IF TA%(I)=0 THEN TA%(I)=-32768:TB%(I)=-32768:TC%(I)=-32768:GOTO 280
270 TB%(I)=TA%(I)*32:TC%(I)=TA%(I)*1050
280 B0%(I)=A0%(I)*32:B1%(I)=A1%(I)*32:C0%(I)=A0%(I)*1050:C1%(I)=A1%(I)*105
0:K2%(I)=K0%(I)*33:K1%(I)=K0%(I)*1056:K0%(I)=K0%(I)*1057
290 NEXT:CLS
300 '
310 DEF SPRITE 0,0,A0%,1:DEF SPRITE 0,4,A1%,1:DEF SPRITE 0,8,B0%,1
320 DEF SPRITE 0,12,B1%,1:DEF SPRITE 0,16,C0%,1:DEF SPRITE 0,20,C1%,1
330 DEF SPRITE 0,24,TA%,1:DEF SPRITE 0,28,TB%,1:DEF SPRITE 0,32,TC%,1
340 DEF SPRITE 1,0,(30,196),0,2,1:DEF SPRITE 1,2,(23,150),24,1,1
350 GOSUB *TITLE
360 '画面表示
370 NN=0:FOR Y=0 TO 13:READ A$:FOR X=0 TO 15:A=VAL(MID$(A$,X+1,1)):MP(X,Y)
=A
380 ON A GOSUB 390,400,410,420:GOTO 420
390 PUT@A(X*16+32,Y*16+20)-(X*16+47,Y*16+35),K0%:RETURN
400 PUT@A(X*16+32,Y*16+20)-(X*16+47,Y*16+35),K1%:NN=NN+1:RETURN
410 PUT@A(X*16+32,Y*16+20)-(X*16+47,Y*16+35),K2%:NN=NN+1:RETURN
420 NEXT X,Y
430 '初期設定
440 SPRITE 0,0,1:SPRITE 0,2,1:MOUSE 1,62:TXX=1:TYY=2:HA=0:N=0
450 '
460 '
470 '地面移動
480 XX=MOUSE(9):SPRITE 6,0,XX
490 '玉移動
500 TX=SPRITE(2,6):TY=SPRITE(2,7):XA=INT((TX+4)/16):YA=INT((TY-16)/16)
510 IF TXX>0 THEN 560
520 A=INT((TX+TXX)/16):ON MP(A,YA) GOSUB 530,540,550:SPRITE 6,2,TXX:GOTO 5
70
530 TXX=-TXX:RETURN
540 TXX=H0*TXX:TE=TE+ABS(TYY)*5:MP(A,YA)=0:PUT@A(A*16+32,YA*16+20)-(A*16+4
7,YA*16+35),K1%,PRESET:N=N+1:PLAY OFF:PLAY "@1C16":RETURN
550 TXX=H1*TXX:TE=TE+ABS(TYY)*5:MP(A,YA)=2:PUT@A(A*16+32,YA*16+20)-(A*16+4
7,YA*16+35),K1%:PLAY OFF:PLAY "@1<C16>":RETURN
560 A=INT((TX+TXX+7)/16):ON MP(A,YA) GOSUB 530,540,550:SPRITE 6,2,TXX
570 IF TYY>0 THEN 620
580 A=INT((TY+TYY-20)/16):ON MP(XA,A) GOSUB 590,600,610:SPRITE 6,2,,TYY:GO
TO 630
590 TYY=-TYY:RETURN
600 TYY=H0*TYY:TE=TE+ABS(TYY)*5:MP(XA,A)=0:PUT@A(XA*16+32,A*16+20)-(XA*16+
47,A*16+35),K1%,PRESET:N=N+1:PLAY OFF:PLAY "@1C16":RETURN
610 TYY=H1*TYY:TE=TE+ABS(TYY)*5:MP(XA,A)=2:PUT@A(XA*16+32,A*16+20)-(XA*16+
47,A*16+35),K1%:PLAY OFF:PLAY "@1<C16>":RETURN
620 A=INT((TY+TYY-13)/16):ON MP(XA,A) GOSUB 590,600,610:SPRITE 6,2,,TYY
630 'はね返す
640 TY=SPRITE(2,7):IF TY<192 THEN 710
650 IF TY>196 THEN 690
660 TX=SPRITE(2,6):X=SPRITE(0,6)
670 IF TX-X>-5 AND TX-X<29 THEN HA=HA+1:GOTO 680 ELSE 710
680 TYY=-ABS(TYY):SPRITE 6,2,,-4:PLAY OFF:PLAY "@7C16":TXX=INT((TX-X-9.5!)
/5):IF TXX=0 THEN TXX=-1:GOTO 710 ELSE 710
690 HA=0:FOR I=0 TO 15:BEEP 1:WAIT 4:BEEP 0:SPRITE 6,2,TXX,TYY:NEXT:TXX=1:
TYY=1:PLAY OFF:PLAY "@6C1":LI=LI+1:IF LI=3 THEN *END ELSE GOSUB *LI
700 SPRITE 1,0,LI*8:SPRITE 1,2,LI*4+24:SPRITE 6,2,23-SPRITE(2,6),150-SPRIT
E(2,7):SPRITE 6,0,30-SPRITE(0,6):GOSUB *SP:WAIT 200:MOUSE 1,62
710 '
720 IF HA=30 THEN HA=0:GOSUB *SP
730 FOR I=0 TO 80:NEXT:IF N=NN THEN *CLEAR ELSE 480
740 '
750 *SP:IF ABS(TYY)<5 THEN IF TYY<0 THEN TYY=TYY-1 ELSE TYY=TYY+1
760 RETURN
770 *END:WAIT 200:PLAY OFF:SYMBOL(88,104),"ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ",1,2,[0,255,
0],,,9:SYMBOL(80,140),"SCORE"+STR$(TE),2,1,[255,255,255],,,8:CD PLAY 9
780 IF MOUSE(2,0)=-1 THEN CD STOP:CON=1 ELSE IF MOUSE(2,1)=-1 THEN CD STOP
:CON=0 ELSE 780
790 SPRITE 0,0,0:SPRITE 0,2,0:SPRITE 6,0,30-SPRITE(0,6):SPRITE 6,2,23-SPRI
TE(2,6),150-SPRITE(2,7):SPRITE 1,0,0:SPRITE 1,2,24:LI=0:TE=0:H0=-1:H1=-1
800 IF CON=1 THEN *CONTINUE ELSE GOSUB *TITLE
810 *CLEAR:ST=ST+1:IF ST>10 THEN *ENDING ELSE PLAY OFF:SYMBOL(120,104),"C
ＬＥＡＲ",1,2,[0,255,0],,,9:CD PLAY 10
820 CDSTAT CC%:IF CC%(1)=0 THEN 830 ELSE 820
830 TXX=1:TYY=2:SPRITE 6,0,30-SPRITE(0,6):SPRITE 6,2,23-SPRITE(2,6),150-SP
RITE(2,7):LINE(48,36)-(271,239),PSET,0,BF:GOTO 360
840 *TITLE
850 LOAD@ "Q:¥EARTH¥TIK3.TIF":CD PLAY 3
860 SYMBOL(48,60),"私は，地面です。",2,4,[0,100,255],,,9
```


★最近つまんなくなってきてない？（千葉県市原市・山本秀和19才）……【編：ギクッ！私にはなにも聞こえない。「最近つまんなくなってきてない？」なんて言葉はぜんぜん聞こえない。影：しっかり聞いてるじゃないか！なーんてツッコンでみたりして。クスッ♡】

```
870 SYMBOL(96,180),"マウスの左ボタンを，押して下さい。",,5!,1,[255,120,0],,,
8
880 WHILE MOUSE(2,0)=0:CDSTAT CC%:IF CC%(1)=0 THEN CD PLAY 3
890 WEND:RESTORE 1010:CD STOP:CLS:RETURN 360
900 *ENDING
910 CLS:SPRITE 0,0,0:SPRITE 0,2,0
920 LOAD@ "Q:¥EARTH¥TIK1.TIF",(-20,10):CD PLAY 10
930 SYMBOL(12,50),"あなたは，悪の組織「BLOCKER」を，倒した！",1,2,[0,0,255],,,
8
940 CDSTAT CC%:IF CC%(1)<>0 THEN 940
950 GOTO *END
960 *CONTINUE
970 LINE(48,36)-(271,239),PSET,0,BF:RESTORE 1010:IF ST=1 THEN 360 ELSE FOR
 I=2 TO ST:FOR Y=0 TO 13:READ A$:NEXT Y,I:GOTO 360
980 *LI:IF LI=0 THEN H0=-1:H1=-1 ELSE IF LI=1 THEN H0=-1:H1=1 ELSE H0=1:H1
=-1
990 RETURN
1000 'D A T A
1010 DATA 1111111111111111,1222222222222221
1020 DATA 1333333003333331,1222222002222221
1030 DATA 1333333003333331,1222222002222221
1040 DATA 1333333003333331,1222222002222221
1050 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1060 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1070 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1080 '
1090 DATA 1111111111111111,1222222222222221
1100 DATA 1222222222222221,1222222222222221
1110 DATA 1311113333111131,1222222222222221
1120 DATA 1333333333333331,1222222222222221
1130 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1140 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1150 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1160 '
1170 DATA 1111111111111111,1333333003333331
1180 DATA 1222222112222221,1333333113333331
1190 DATA 1112222112222111,1333333113333331
1200 DATA 1222222112222221,1333333113333331
1210 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1220 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1230 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1240 '
1250 DATA 1111111111111111,1222222222222221
1260 DATA 1222222222222221,1222222222222221
1270 DATA 1222222222222221,1111111221111111
1280 DATA 1333333333333331,1333333333333331
1290 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1300 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1310 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1320 '
1330 DATA 1111111111111111,1222222222222221
1340 DATA 1000000000000001,1000110000110001
1350 DATA 1333122222213331,1222122222212221
1360 DATA 1222133333312221,1000111111110001
1370 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1380 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1390 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1400 '
1410 DATA 1111111111111111,1232323232323231
1420 DATA 1323232323232321,1232323232323231
1430 DATA 1323232001111111,1111111232323231
1440 DATA 1323232323232321,1232323232323231
1450 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1460 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1470 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1480 '
1490 DATA 1111111111111111,1333333333333331
1500 DATA 1222222222222221,1333333333333331
1510 DATA 1222222222222221,1333333333333331
1520 DATA 1121212121212121,1333333333333331
1530 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1540 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1550 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1560 '
1570 DATA 1111111111111111,1113333333333331
1580 DATA 1213333333333331,1221333333333331
1590 DATA 1222133333333331,1222213333333331
1600 DATA 1222221333333331,1222222133333331
1610 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1620 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1630 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1640 '
1650 DATA 1111111111111111,1222222222222221
1660 DATA 1222222222222221,1222222112222221
1670 DATA 1222222222222221,1111111001111111
1680 DATA 1333333333333331,1333333113333331
1690 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1700 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1710 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1720 '
1730 DATA 1111111111111111,1322322322322321
1740 DATA 1323323323323321,1321321111321321
1750 DATA 1321321321321321,1321321321321321
1760 DATA 1321111321111321,1321321321321321
1770 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1780 DATA 1000000000000001,1000000000000001
1790 DATA 1000000000000001,1000000000000001
```


★新しくはじまった「ベーマガNEWS」に期待します。月刊誌でも，ざん新なニュース速報が可能だと思います。(兵庫県明石市・春名義行26才)……【影：な，なんと桜田淳子が統一教会で合同結婚式！まだ相手は不明!!すごいNEWSだ。しかもなんてざん新！】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



武者対忍者の熱い戦い

魔界武者団

ソーワ

物　語

時は戦国，戦に敗れた者達の怨念が魔界の武者達を呼びだした。それに対する甲賀忍者が1人，その名はタツマキ。

ゲーム説明

画面の下のほうで，昇龍拳をしているようなキャラが主人公です。パッドの十字ボタンで左右に移動。Ⓐボタンで左カーブ，Ⓑボタンで右カーブの旋風を放つので，それを上空で浮遊する敵にぶつけてください。遠距離で当てたほうが，与えるダメージが大きいです。

あと，一つの面で敵の弾を6発くらうとゲーム・オーバーで，その面の最初からとなります（7面のボスとの一騎打ちの場合は例外で，6面のボスに戻されます)。忘れてましたが，旋風は連射不可です。

プログラム

マヌケな部分があるかもしれませんが，馬鹿なあっしの使ったものです。笑って許してくださいな，と。

あっしからのお願い

最近，強力な常連さんもついたTOWNS，そろそろ掲載数を月3本にしましょうや。

《第1表》変数表

HP( )……	各キャラのHP
	0 ……タツマキ
	6～9…敵
TN……	旋風の状態
TD……	旋風の攻撃力
X( ), Y( )……	キャラの座標
IX( ), IY( )……	キャラの移動量
SN……	敵の残数

残りは自分で推理してみよう！

■参考

・BASICマガジン'92年1月号
村田知史氏の「ふんポン」

CHECKER FLAG

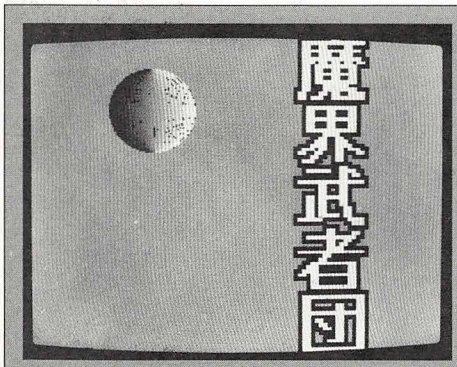
編：これおもしろいですよ！ゲーム性のわりにはリストも短めですし，TOWNSユーザーはぜひ打ち込みましょう！

影：おどろき！これで立派にヒット&アウェイの法則が成り立っているんだよね。

編：そうなんですよ。だから，後半に敵がカタくなってもだれないで集中できるんだと思います。

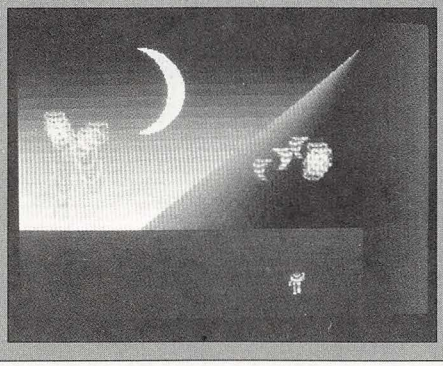
Dr.D：ふふふ。編集部ではなかなか好評のようじゃな。

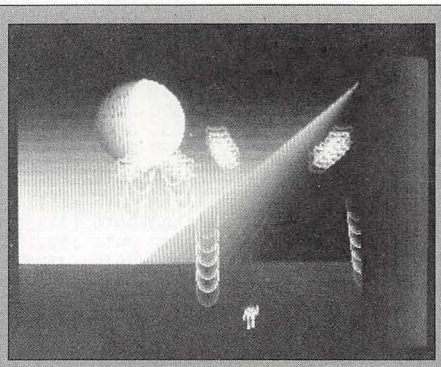
編：アッとおどろく最終面のボス！みなさんにも見てほしいですね。



▲《写真1》これがタイトル画面です。左上の満月がぶきみに光ってるね

▼《写真2》旋風のカーブをうまく利用して敵を攻撃します





▲《写真3》面をクリアするごとに月が満月にちかくなっていきます

★影さん，最近ギャグのレベルが下がっている。影さんもっと修行して，しゃれたしゃれを言いなしゃれ!?（東京都町田市・千葉大吉15才)……【影：おっ，君もなかなかやるね！しかし，これからはレトロブームだ!!つぎの人のしゃれを受けてみろ!!どうだ!!】

魔界武者団のプログラム・リスト

```
10 REM ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥
20 REM ¥  60行のサウンドデータは、システムソフトから複写してください。  ¥
30 REM ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥
40 COLOR 7,0,7,0:CLS:BGM 1:DEFINT A-Z:DIM CH%(255),SA%(112600),SB%(7183)
50 SCREEN@ 0:DEF SPRITE 3:PLAY OFF:CD STOP
60 LOAD@"BLIZZARD.SND",SA%:LOAD@"STAB.SND",SB%
70 DEF SPRITE 99,0:RESTORE 830:FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 63
80 READ A$:A!=VAL("&H"+A$):IF A!>=32768 THEN A!=A!-65536
90 CH%(J)=A!:NEXT:DEF SPRITE 0,I,CH%,0:NEXT:SCREEN@ 1:SPRITE ON:Z=0
100 DEF SPRITE 1,0,(0,0),1:DEF SPRITE 1,1,(0,0),0:GOSUB 750:GOSUB 700
110 LV=1:WHILE(LV<8):FOR I=6 TO 21:DEF SPRITE 1,I,(0,0),2:NEXT
120 FOR I=2 TO 5:DEF SPRITE 1,I,(0,0),3:NEXT
130 SPRITE 6,0,120-SPRITE(0,6),190-SPRITE(0,7)
140 FOR I=6 TO 9:HP(I)=20*LV:NEXT:IF LV<7 THEN 180
150 DEF SPRITE 1,6,(69,29),4,4,4:SPRITE 0,6,1:PASTEL 75
160 FOR I=0 TO 5:LINE(0,0)-(256,220),PASTEL,0,BF:WAIT 10:NEXT
170 HP(6)=500:SN=1:X(6)=93:Y(6)=53:IY(6)=6:A=6:GOTO 210
180 FOR I=0 TO LV*10:CIRCLE(100,30)-(130-I,60)-(100,90),[255-I*3,255-I*3,50]:WAIT 2:NEXT
190 FOR I=6 TO 9:X(I)=INT(RND*240):Y(I)=10:SN=4:A=9
200 SPRITE 6,I,X(I)-SPRITE(I,6),Y(I)-SPRITE(I,7):NEXT
210 FOR I=6 TO 9:SPRITE 0,I,1:BN(I)=0:NEXT:HP(0)=50:SPRITE 0,0,1
220 REM ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥  タツマキ、左右に動く！ の巻  ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥
230 WHILE(SHI=0):PT=PAD(1):IX(0)=0
240 IF PT=3 AND SPRITE(0,6)<240 THEN IX(0)= 8:GOTO 260
250 IF PT=7 AND SPRITE(0,6)>16  THEN IX(0)=-8
260 REM ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥  行け！旋風！ の巻  ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥
270 TR=PTRIG(1):ON TN GOTO 320
280 IF TR=1 THEN II= 1:GOTO 300
290 IF TR=2 THEN II=-1:ELSE 340
300 X(1)=SPRITE(0,6)+16*II:Y(1)=190:IY(1)=-8:IX(1)=10*II:TN=1:TD=0
310 SPRITE 6,1,X(1)-SPRITE(1,6),190-SPRITE(1,7):SPRITE 0,1,1:PCMPLAY SA%
320 TD=TD+1:IX(1)=IX(1)-2*II:X(1)=X(1)+IX(1):Y(1)=Y(1)-8
330 IF SPRITE(1,7)<16 THEN SPRITE 0,1,0:TN=0:PLAY OFF
340 REM ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥  魔界武者、空を舞う！ の巻  ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥
350 FOR I=6 TO A:ON INT(RND*3) GOTO 380,400
360 IF X(I)<SPRITE(0,6) THEN IX(I)=IX(I)+1 ELSE IX(I)=IX(I)-1
370 IF IX(I)>6 THEN IX(I)=6 ELSE IF IX(I)<-6 THEN IX(I)=-6
380 IF Y(I)<30 THEN IY(I)=4 ELSE IF Y(I)>170 THEN IY(I)=-4
390 IF X(I)<16 THEN IX(I)=2 ELSE IF X(I)>240 THEN IX(I)=-2
400 X(I)=X(I)+IX(I):Y(I)=Y(I)+IY(I)
410 NEXT
420 REM ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥  魔光、放たれる！ の巻  ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥
430 FOR I=6 TO 9:J=I-4:ON INT(RND*5) GOTO 490,490,490,490
440 IF LV=7 AND I>6 THEN X(I)=INT(RND*240):Y(I)=70
450 IF BN(I)=1 OR SPRITE(I,7)>100+LV*3 THEN 490
460 IF BN(I)=2 THEN 500
470 SPRITE 6,J,X(I)-SPRITE(J,6),Y(I)-SPRITE(J,7)
480 SPRITE 0,J,1:BN(I)=1:IX(J)=IX(I)/2:IY(J)=10
490 IF SPRITE(J,7)>190 AND BN(I)=1 THEN BN(I)=0:SPRITE 0,J,0
500 NEXT
510 REM ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥  全てが動く時！ の巻  ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥
520 SPRITE 3,1,B:IF B=0 THEN B=2 ELSE B=0
530 ON LV GOTO 540,540,540,540,540,540:SPRITE TIME
540 FOR I=0 TO A:SPRITE 6,I,IX(I),IY(I):NEXT
550 REM ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥  旋風、武者を切る！ の巻  ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥
560 IF TN=0 THEN 610
570 FOR I=6 TO A:IF BN(I)=2 THEN NEXT:GOTO 610
580 IF ABS(X(I)-X(1))<16 AND ABS(Y(I)-Y(1))<16 THEN PCMPLAY SB%,TD+50:SPRITE 0,1,0:TN=0:HP(I)=HP(I)-TD:IX(I)=-IX(I)
590 IF HP(I)<0 THEN SPRITE 0,I,0:BN(I)=2:SPRITE 0,I-4,0:SN=SN-1:IF SN=0 THEN SHI=1
600 NEXT
610 REM ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥  タツマキ、傷つく！ の巻  ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥
620 FOR I=2 TO 5:IF NOT(BN(I+4)=1) THEN NEXT:GOTO 640
630 IF ABS(SPRITE(I,6)-SPRITE(0,6))<16 AND ABS(SPRITE(I,7)-SPRITE(0,7))<16
 THEN SPRITE 0,I,0:BN(I+4)=0:HP(0)=HP(0)-10:BEEP:NEXT ELSE NEXT
640 IF HP(0)<0 THEN SHI=1
650 WEND:FOR I=1 TO 6:SPRITE 0,I,0:NEXT
660 IF HP(0)>=0 THEN LV=LV+1:SHI=0 ELSE SHI=0:IF LV=7 THEN LV=6:GOSUB 700
670 WEND:SPRITE 0,6,1:FOR I=7 TO 21:FOR J=0 TO 260-SPRITE(I,7):K=RND*2
680 SPRITE 6,I,,K:WAIT 2:NEXT J,I:Z=1:SPRITE 0,6,0:GOSUB 750:END
690 REM ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥  大いなる自然！ の巻  ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥
700 FOR I=0 TO 160:LINE(0,I)-(256,I),PSET,[I,I,I]:NEXT
710 FOR I=0 TO 63:LINE(257+I,0)-(257+I,220),PSET,[30,60+I,30]:NEXT
720 FOR I=0 TO 156:LINE(100+I,159)-(256,30),PSET,[156-I,0,0]:NEXT
730 FOR I=0 TO 60:LINE(0,160+I)-(256,160+I),PSET,[60,60,60-I]:NEXT:RETURN
740 REM ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥  始まりと終わり！ の巻  ¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥¥
750 FOR I=0 TO 60:CIRCLE(100,30)-(130-I,60)-(100,90),[255-I*3,255-I*3,50]
760 NEXT:I=0:IF LV=8 THEN 790 ELSE FOR Y=0 TO 3:FOR X=0 TO 3:I=I+4
770 GET@A(68+16*X,28+16*Y)-(83+16*X,43+16*Y),CH%:FOR K=0 TO 255
780 CH%(K)=CH%(K)+&H7FFF*(CH%(K)=0):NEXT:DEF SPRITE 0,I,CH%,1:NEXT X,Y
790 CIRCLE(100,60),30,2:PAINT(0,0),2:T$="魔界武者団"
800 FOR I=1 TO 5:SYMBOL(200,45*I-35),MID$(T$,I*2-1,2),3,2.7!,6,,,9:NEXT
810 IF Z=1 THEN WAIT 100:SYMBOL(50,150),"完",4,4,7,,,1
820 IF PTRIG(1)=0 THEN 820 ELSE CLS:RETURN
830 REM SPRITE(1) No00
840 DATA F500, 5DDF, DD77, 05FF, 7550, DFFF, FDDD, 0055
850 DATA 5000, 5755, 5555, 0775, 0000, FF00, 777F, FF77
860 DATA 0000, 5000, FFFF, DFFF, 0000, 7550, DD57, 77DD
870 DATA 0000, 0000, 7777, 5777, 0000, 0000, 55DD, 55D5
880 DATA 0000, 0000, DDFF, 0FFD, 0060, 0000, FFF7, 05FF
890 DATA 0000, 0000, 7755, 0077, 6000, 0000, DDD5, 0055
900 DATA 0060, 7000, FFFF, 0600, 6000, 5500, 5777, 0060
910 DATA 6000, D500, 55DD, 0006, 0000, 5556, 6055, 0006
920 REM SPRITE(1) No01
930 DATA 0000, 0000, 0008, 0000, 0000, 8000, 0088, 0066
940 DATA 0000, 8A00, 0A88, 00A0, 0000, A001, 00AA, 0061
950 DATA 0000, 8091, 9088, 0061, 0000, 6691, 9668, 0061
960 DATA 0000, 9916, 199A, 0006, 6000, 1106, 0118, 0000
970 DATA A000, 8F00, 0FF8, 0000, 6000, 8106, 0118, 0000
980 DATA 0000, 8100, 0110, 0000, 0000, 8100, 0110, 0000
990 DATA 0000, 1100, 0990, 0000, 0000, 1100, 0990, 0000
1000 DATA 0000, 1100, 0990, 0000, 0000, 9900, 0000, 0000
1010 REM SPRITE(1) No02
1020 DATA 3E30, AA33, 333A, 033E, EE33, EAAB, EBAA, 3BBE
1030 DATA 66B3, EEEE, 6EEE, 3B66, 66B3, 8A28, 682A, 3B66
1040 DATA 2AA2, 8A82, 228A, 32AA, AAA2, F22A, AA22, 32AA
1050 DATA A222, 2F2A, AA2F, 3222, 99B3, 22F9, 99F2, 3B69
1060 DATA 9992, 355F, 9F55, 3299, F992, AAA3, F3AA, 3299
1070 DATA 3F92, AAAA, 3AAA, 329F, A993, AA9A, AA2A, 3B99
1080 DATA A6B3, A226, A622, 3BB6, BB30, 6996, 6699, 033B
1090 DATA 3300, B2BB, BB99, 0003, 0000, 3333, 33AA, 0000
1100 REM SPRITE(1) No03
1110 DATA 876E, 0001, 1000, E678, 876E, 0001, 1000, E678
1120 DATA 876E, 0001, 1000, E678, 876E, 0001, 1000, E678
1130 DATA 876E, 0001, 1000, E678, 876E, 0001, 1000, E678
1140 DATA 876E, 0001, 1000, E678, 876E, 0001, 1000, E678
1150 DATA 76E0, 0018, 8100, 0E67, 76E0, 0018, 8100, 0E67
1160 DATA 76E0, 0018, 8100, 0E67, 6E00, 1187, 7811, 00E6
1170 DATA 6E00, 8877, 7788, 00E6, E000, 7766, 6677, 000E
1180 DATA 0000, 66EE, EE66, 0000, 0000, EE00, 00EE, 0000
```

★　★　★

★初投稿です！魚屋のおっさんが驚いた…ぎょ！（なつかしいフレーズだなあ）。(滋賀県草津市・おとしの魚20才)……【彩：このギャグを今さら使うとは、君はしゃれのプロか！それとも、ただ単に時代おくれなのか…。どっちなのだー!!】

MSX/2/2＋/turboR用



敵から逃げて十字架をこわせ！

EL·DO·RA·DO（エル ド ラ ド）

福島　真道

ストーリー

ある日，冒険家ゼーヨン清沢三世は，1冊の古い書物を手に入れた。その書物には，こう書かれていた。

黄金郷「エルドラド」に，魔物の住む金色の城あり。

と……。

あそびかた

画面左下のキャラが，主人公です。これを操作して，画面内の十字架をすべてこわすと封印がとけて，つぎのステージへの扉が現れます。

それから，各ステージに一つずつボーナス・キャラのダイヤがかくれていて，その場所を剣で突くと現れます(これは，だすだけで得点が入るので，取る必要はない)。

キー・ポイントは，敵の誘導です。二つの敵をうまく誘導して，通り道をつくってください。全10面。

敵キャラについて

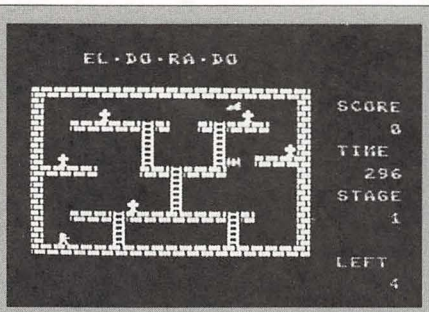
敵は，画面を水平に横切る「ジャック」とゆっくり主人公に近づいてくる「ジョーカー」の2種類がいます。ジョーカーは，剣で倒すことができますが，ジャックは倒せません。もちろん主人公が敵に当たると死にます。

操作方法

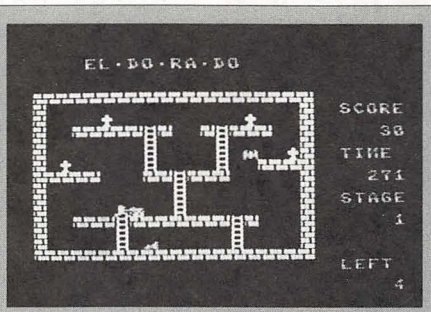
- カーソル・キーの左右で主人公の左右移動。
- スペース・キーで剣をだす。
- カーソル・キーの上下で，ハシゴの上り下り。
- **参考資料**
- CD「愛と虐殺の日々」(聖飢魔II)
- 王家の谷（コナミ）

《第1表》変数表

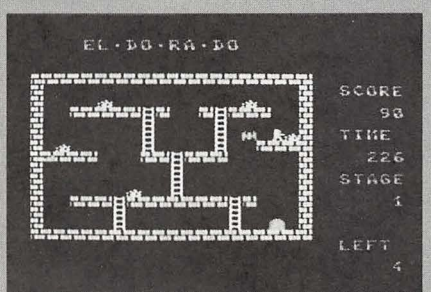
PX, PY ……主人公のテキスト座標（8倍して表示）	T……タイムのカウント（秒ではない）
AX, AY ……(ジョーカー)の座標（8倍して表示）	V……キャラクターのしょうとつ判定用
BX, BY ……(ジャック)の座標（8倍にして表示）	I, J ……ループ
SC ……得点	DX, DY ……ドアの現れる位置の座標
ST ……ステージ	MC, C……十字架の数
SK ……スティック入力	M$ ……ステージ・データ
L……主人公ののこり	GD ……ダイヤをとったかどうか



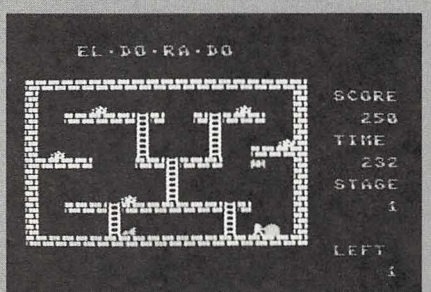
◀《写真1》敵の攻撃をよけながら十字架を壊して出口を開けてください



◀《写真2》剣で突けば敵を倒すこともできるし、十字架を壊すこともできます



◀《写真3》十字架を全部壊すことができると出口が開きます



◀《写真4》あとは敵に当たらないように出口へいけばクリアです

★私は20才にもなって「ベーマガ」を「ベーガマ」と呼んでしまう，うつけ者です。…だったかな？（静岡県藤枝市・New on 20才）

……【影：その昔，カステーラがカステラ，マガジンがガマジンとまちがえて伝わったと聞きましたが…。編：おもしろくないですよ。】

```
10 '●●●●● ショキ セッテイ ●●●●●
20 SCREEN1,0,0:COLOR2,1,1:DEFINTA-Z:KEYOFF:WIDTH 32:DIM M$(10,17):SOUND6,30:SOUN
D7,7:SOUND8,16:SOUND12,99:ON INTERVAL=30 GOSUB 390:ON STRIG GOSUB 440,440
30 PRINT"WAIT"
40 FORI=260TO731STEP8:FORJ=0TO4:VPOKEI+J,VPEEK(I+J)ORVPEEK(I+J)/2:NEXT:VPOKEI+2,
VPEEK(I+2)ORVPEEK(L+2)/2:NEXT
50 FOR I=0 TO 4:READ C:FOR J=0 TO7:READ A$:VPOKEBASE(7)+C*8+J,VAL("&H"+A$):NEXT
J:NEXT I
60 VPOKE&H200C,&HA1:VPOKE&H200D,&HF1:VPOKE&H200E,&H81:VPOKE&H2010,&H71
70 FOR I=0 TO 8:S$="":FOR J=1 TO 8:READD$:S$=S$+CHR$(VAL("&H"+D$)):NEXT:SPRITE$(
I)=S$:NEXT
80 FOR I=1 TO 10:FOR J=5 TO 17:READ M$(I,J):NEXTJ:READ MC(I),DX(I),DY(I):NEXT I
90 CLS:LOCATE,3:PRINT"aaa a   aa  aaa aaa aaa aa  aaa"
100 PRINT"a   a   a a a a a a a a a a a a"
110 PRINT"a   a   a a a a a a a a a a a a"
120 PRINT"aaa a  ･a a a a･aa  aaa･a a a a"
130 PRINT"a   a   a a a a a a a a a a a a"
140 PRINT"a   a   a a a a a a a a a a a a"
150 PRINT"aaa aaa aa  aaa a a a a aa  aaa"
160 LOCATE8,15:PRINT"PUSH SPACE KEY":LOCATE7,21:PRINT"1992 M.FUKUSHIMA"
170 SOUND13,0:FOR I=0 TO1:I=-STRIG(0)-STRIG(1):NEXT
180 IF STICK(0)=1 OR STICK(1)=1 THEN CLS:INPUT"STAGE";ST:INPUT"LEFT";L ELSE ST=1
:L=4
190 '●●●●● ｹﾞｰﾑ ｽﾀｰﾄ ●●●●●
200 VPOKE &H2010,&H0:PX=3:PY=17:AX=20:AY=6:BX=20:BY=5:C(ST)=MC(ST):PT=3:T=300:GD
=0:TIME=0:CLS:LOCATE6,1:PRINT"EL･DO･RA･DO"
210 FOR I=4 TO 18:LOCATE2,I:PRINTSTRING$(20,"a"):NEXT
220 LOCATE24,5:PRINT"SCORE":LOCATE24,9:PRINT"TIME":LOCATE24,13:PRINT"STAGE":LOCA
TE27,15:PRINTST:LOCATE24,19:PRINT"LEFT":LOCATE27,21:PRINTL
230 LOCATE4,11:PRINT" STAGE ";ST;"START "
240 FOR I=0 TO1500:NEXT
250 FOR I=5 TO 17:LOCATE3,I:PRINTM$(ST,I):NEXT:INTERVAL ON
260 '●●●●● ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ ●●●●●
270 PUTSPRITE2,(PX*8,PY*8-1),7,PT:INTERVAL ON:STRIG(0) ON:STRIG(1)ON
280 LOCATE22,7:PRINTUSING"#######";SC:LOCATE26,11:PRINTUSING"###";T
290 IF VPEEK(6144+PX+PY*32)=112 THEN 540
300 V=VPEEK(6144+PX+(PY+1)*32):IF V<>97 AND V<>106 THEN PY=PY+1:GOTO 270
310 PUTSPRITE4,(AX*8,AY*8-1),5:IF PX=AX AND PY=AY THEN 490
320 PUTSPRITE5,(BX*8,BY*8-1),9:IF PX=BX AND PY=BY THEN 490
330 SK=STICK(0)+STICK(1):IFSK<>0THEN ONINT(SK/2+1)GOTO 350,360,370,380 ELSE 270
340 '●●●●● ﾌﾟﾚｲﾔｰ ｲﾄﾞｳ ●●●●●
350  IF VPEEK(6144+PX+PY*32)=106 THEN PY=PY-1:GOTO270 ELSE 270
360  PT=3:IF VPEEK(6144+(PX+1)+PY*32)<>97 THEN PX=PX+1:GOTO 270 ELSE 270
370  IF VPEEK(6144+PX+(PY+1)*32)=106 THEN PY=PY+1:GOTO 270 ELSE 270
380  PT=2:IF VPEEK(6144+(PX-1)+PY*32)<>97 THEN PX=PX-1:GOTO 270 ELSE 270
390 '●●●●● ｼﾞｶﾝﾜﾘｺﾐ ●●●●●
400 BEEP:T=T-1:IF T=0 THEN 500
410 AX=AX+(PX<AX)-(PX>AX):AY=AY+(PY<AY)-(PY>AY):BX=BX-1
420 IF BX<3 THEN BX=21:BY=PY:RETURN ELSE RETURN
430 '●●●●● ｹﾝﾃ ﾀﾞｽ ●●●●●
440 PLAY"O4V15C32":IF PT=2 THEN VX=PX-1:SP=1:FP=7 ELSE VX=PX+1:SP=0:FP=8
450 PUTSPRITE2,(PX*8,PY*8-1),7,FP:PUTSPRITE0,(VX*8,PY*8-1),14,SP:IF VX=AX AND PY
=AY THEN PLAY"O2V15C32","O6V15C32":SC=SC+10:AX=20:AY=6
460 V=VPEEK(6144+VX+PY*32):IF V=105 THEN PLAY"O2V15C32","O6V15C32":LOCATEVX,PY:P
RINT"h":SC=SC+10:C(ST)=C(ST)-1:ELSE IF V=131 AND GD=0 THEN PLAY"O6V15D32E32G32":
VPOKE&H2010,&H71:GD=1:SC=SC+30*ST
470 IF C(ST)=0 THEN PLAY"V15O6C32R48F32G32":LOCATE DX(ST),DY(ST):PRINT"p"
480 PUTSPRITE0,(0,209):PUTSPRITE1,(0,209):GOTO 300
490 '●●●●● ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ ●●●●●
500 STRIG(0)OFF:INTERVALOFF:STRIG(1)OFF:PLAY"O1V15C64":PT=6:FORI=0TO30:NEXT:PY=P
Y+1:PUTSPRITE2,(PX*8,PY*8),8,PT:IFPY<22THEN500ELSEL=L-1:PUTSPRITE2,(0,208):IFL>-
1THEN510ELSEFORI=0TO200:NEXT:CLS:LOCATE 11,10:PRINT"GAME OVER"
510 IF PLAY(0)=0 THEN 190 ELSE 510
520 LOCATE7,16:PRINT"CONTINUE (Y OR N)"
530 K$=INKEY$:IF K$="Y"ORK$="y" THENL=4:SC=0:GOTO200 ELSE IFK$="N"ORK$="n"THEN 9
0 ELSE 530
540 '●●●●● ｽﾃｰｼﾞ ｸﾘｱ ●●●●●
550 STRIG(0)OFF:STRIG(1)OFF:INTERVALOFF:PLAY"V15O6E32C16G2":PUTSPRITE2,(0,208):S
C=SC+T*5:IF ST<10 THEN L=L+1:ST=ST+1:GOTO 190
560 CLS:FORI=0TO5000:NEXT:PLAY"T200V15O4CR64C32E2G3A32A32G32F32E16D16E1":LOCATE7
,1:PRINT"CONGRATULATIONS !":LOCATE15,4:PRINT"┌┐":LOCATE15,5:PRINT"├┘":LOCATE15
,6:PRINT"|":LOCATE15,7:PRINT"a":LOCATE14,8:PRINT"aaa":LOCATE13,9:PRINT"aaaaa"
570 LOCATE9,10:PRINT"aaa aaaaa aaa":LOCATE9,11:PRINT"aaa aaaaa aaa":FORI=12TO15:
LOCATE9,I:PRINTSTRING$(13,"a"):NEXT:LOCATE15,15:PRINT"p":LOCATE15,10:PRINT"i":FO
RI=0TO1:I=-STRIG(0)-STRIG(1):NEXT:RUN
580 '●●●●● ｷｬﾗｸﾀ ﾃﾞｰﾀ ●●●●●
590 DATA 97,FB,FB,FB,00,BF,BF,BF,00,104,00,00,00,08,25,9A,3B,BE
600 DATA 105,18,18,7E,7E,18,18,18,3C,112,3C,7E,FF,BF,BF,FF,FF,FF
610 DATA 106,42,7E,42,42,42,7E,42,42
620 '●●●●● ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾀﾃﾞｰﾀ ●●●●●
630 DATA 00,20,FF,FE,20,00,00,00,00,04,FF,7E,04,00,00,00
640 DATA 1C,3C,1C,FC,1C,3C,24,66,38,3c,38,3f,38,3C,24,66
650 DATA 00,42,DB,DB,FF,DB,99,81,00,00,03,06,2F,7E,E7,00
660 DATA 18,5A,5A,7E,18,7E,42,42,1C,3C,1C,FC,1C,7C,47,C1
670 DATA 38,3C,38,3F,38,3E,E2,83
680 DATA"                ",",  i       i  ",",  aaaaaja  ajaaa  ",",       j
    j    ",",     j   j   i",",  i     j   j  aaa","aaaa   aajaaa      "
690 DATA"          j     ",",          j       ",",      i  j ♦    ",",  aaajaa
aaaaaja  ",",    j      j   ",",      j      j    ",5,19,17
700 DATA"           i      ",",jaaaaj   aaaj    ",","j   aj      j    ",","j i aj
 ♦ j    ",","aaaaaaaaaaa aajaa ",","  a          j   ",",  a j       j   ","
710 DATA"  aaaaaaajaaaajaa ",","        j   j    ",","              j    j    ",",  aajaaa
aaaaaajaa ",","    j   a     j   ",","     j   a i    j   ",3,9,17
720 DATA"      i  i          ",","aaj   aajaa       ",",  j    j          ",",  j
j          ",",  j     j          ",",  j      j i       ",",  j   jaaaa      ","
730 DATA"  j   j          ",",  j   j ♦aaaaaj    ",",  j jaaa      j    ",",  j j
     j    ",",  j j        j   ",",  j j         aj i ",4,3,5
740 DATA"                ",",                    ",",                    ",","
 i       ","ajaaaaaaaaaa      ",",  j                ",",  j♦  i          ","
750 DATA" j   aaaaaaaaaaj  ",",  j                  j  ",",  j       a    j  ","aaaaaaaa
aja    jaa","          ja    j  ",","          ja i  j  ",3,19,14
760 DATA"                ",",          i         ",",       aaaaaaaaaja     ",","
   j       ",","          j      ",","              j    i  ",","♦ aaaaaajaaaaaaaaaa"
770 DATA"          j     ",","   i    j          ","aaaaa   j       i  ","
j  aaajaaa","    aa  j     j  ","          j      j    ",4,8,15
780 DATA"          a     ",","    i ♦ a         ","jaaaaa  a     i    ","j
a  jaaaaaa","j       a  j    ",","j          j    i  ","aaaaaaajajaaaaaaaa"
790 DATA"        jaj     ",","  i     jaj        ","aaaaaaajaj     i  ","       j
aj aaajaa ","        jaj     j   ",","        jaj     j i ",6,5,17
800 DATA"      i         ","jaaaaaa          ","j                    ","j
        ","j      jaj          ","j      jaj      i  ","j      jajaaaaaaa"
810 DATA"j    ♦  jaj      ","j      jaj        ","j   i   jaj    i  ","aaaaaaaa
jaaaaaaaa","          j          ","          j   i      ",5,18,17
820 DATA"                ","j ♦                ","ja          i      ","jaaaaaaaa
aaaaaa   ","ja                    ","ja                    ","ja    i     i   "
830 DATA"ja aaaaaaaaaaaaaaa","ja                    ","ja   i     i      ","jaaaaaaa
aaaaaaaaa ","ja                    ","ja                    ",5,6,17
840 DATA"                ","                i     ","          jaaaaaaa    ","       j
        ","    ja j      i  ","    j  ji    aaa  ","    j aaaj       "
850 DATA"    j   j       ","        j   j i      ","     jaaaa aaaaj   ","     j
     j   ","     j        j   ","     j   a a i j ♦ ",5,12,17
860 DATA"    a           ","  ♦  a  i          ","ja   ajaaaaaj      ","ja   aj
   aj    ","ja   aj  i aj      ","ja   aaaaajaj        ","ja   aaaaajaj      "
870 DATA"jaa   aaaajaj      ","jaaa   aaajaj i    ","jaaaa   aajaj aaaa","j  aaa
  jaj      ","j   aaa   jaj      ","j   aaaa  jaj  i  ",4,12,17
```



MSX2/2＋/turboR用



マウスを使ったゲキムズ・アクション・ゲーム

ある鳥の物語

KPC

ストーリー

鳥の卵が蛇に襲われたあ！

内容

要マウス。真ん中に並んでいる卵を「くちばしアタック」で蛇から守り抜くっ！いかに長くねばっていられるか？

あそびかた

黄色の鳥をマウスで上下に動かし，左右にすばやく動かすと，その方向に「くちばしアタック」をします。それが蛇に当たると，勢いの分，蛇が後退します。

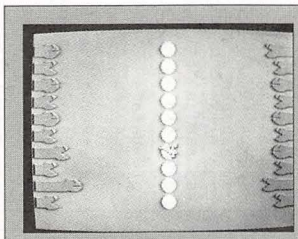
蛇は常にのびてくるので注意。卵を1個でも食べられるとゲーム・オーバー。リプレイは左クリック。

コメント

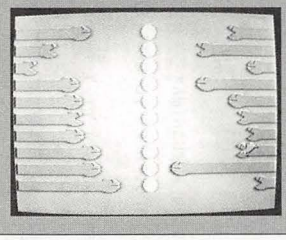
シンプルだけど意外とおもしろい！ぜひ御覧あれ。ゲームの必勝法としては，蛇をねらうように攻撃するより，適当に攻撃しているほうがいいと思います。

《第1表》変数表

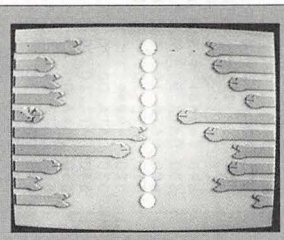
M( ), N( )	蛇の頭のキャラ
C( ), X, Y, XX, Z	蛇表示用
G	鳥Y座標
L( )	蛇の長さ
T	移動する蛇の番号
S	スコア
A	汎用



▲《写真1》鳥をマウスの上下で移動させて左右で攻撃しながら卵を守ります



▼《写真2》卵に向ってのびてくるヘビをくちばしアタックで攻撃し押し返します



▲《写真3》中央にある卵をヘビにたべられちゃうとゲーム・オーバーです

ある鳥の物語のプログラム・リスト

```
10 COLOR,6,6:SCREEN5,1,RND(-TIME):DEFINTA-Z:OPEN"GRP:"AS1:SPRITE$(0)="ﾌﾞ_<xみ@'":
SPRITE$(1)="3{れく"+CHR$(30)+CHR$(15)+CHR$(2)+CHR$(6):DIMM(120),N(120),L(19),C(19)
20 SETPAGE,1:CLS:FORI=0TO1:CIRCLE(I*30+10,10),10,0,,,.9:PAINT(I*30+9,9),3,0:LINE
(I*30+8,3)-(I*30+7,6),0:NEXT:DRAW"BM,3C0M10,10M,17":PAINT(8,10),0:LINE(30,10)-(3
8,10),0:PAINT(0,0),0:COPY(0,0)-(20,20),1TOM:COPY(30,0)-(50,20),1TON
30 CIRCLE(60,10),8,15,,,1.3:PAINT(60,9),15:SETPAGE0,0:FORI=0TO9:COPY(52,0)-(75,1
8),1TO(120,I*20),0:NEXT:FORT=0TO19:L(T)=10:C(T)=TMOD2:GOSUB100:NEXT:G=90
40 S=S+1:A=PAD(12):V=PAD(13):G=G+PAD(14):G=G*-(G>0)+(G>182)*(G-182):PUTSPRITE0,(
120,G),10,C:PUTSPRITE1,(121,G+1),1,C:IFABS(V)>50THEN90
50 T=RND(1)*19:L(T)=L(T)+RND(1)*7+7:GOSUB100:IFL(T)<105THEN40
60 Q=20:FORI=0TO120-L(T):L(T)=L(T)+1:GOSUB100:SOUND8,15:FORJ=ITOI+10:SOUND0,J:SO
UND0,100-J:NEXT:SOUND8,0:NEXT:SOUND8,15:FORI=0TO34:L(T)=L(T)-4:SOUND0,L(T)+20:SO
UND0,230-L(T):Q=Q-4:GOSUB100:NEXT
70 SOUND8,0:FORI=1TO15:COLORI,15-I:PSET(24,84):PRINT#1,"AN EGG WAS EATEN BY SNAK
E!":NEXT:PSET(96,94):PRINT#1,"SCORE"S
80 X=103+RND(1)*50:Y=G+RND(1)*50-25:C=1-C:PUTSPRITE0,(X,Y),10,C:PUTSPRITE1,(X+1,
Y+1),1,C:IFSTRIG(1)THENRUNELSE80
90 SOUND8,15:A=RND(1)*30:FORI=ATOA+25:SOUND0,I:NEXT:SOUND8,0:G=(G¥20)*20:C=-(V<0
):PUTSPRITE0,(120+V,G),10,C:PUTSPRITE1,(121+V,G+1),1,C:T=10-C*10+G/20:A=128-ABS(
V):IFL(T)>ATHENL(T)=A:GOSUB100:GOTO50ELSE50
100 Z=(1+(T>9)*2):X=-(T>9)*255:XX=X+L(T)*(1+(T>9)*2):Y=T*20+(T>9)*200:LINE(X,Y)-
(X+Z*(120+Q),Y+20),0,BF:LINE(X,Y+4)-(XX,Y+16),3,BF:C(T)=1-C(T):ONC(T)GOTO120
110 COPYM,-(T<10)TO(XX+Z*16,Y),0,TPSET:RETURN
120 COPYN,-(T<10)TO(XX+Z*16,Y),0,TPSET:RETURN
```


★(10月号268ページを見て) よし，みんなこれからは「ストII」でハメ技ばかりしているスカタン野郎のことを「ハメハメ派」と呼ぼう(笑)。(岩手県和賀郡・バニッシュモンスター20才)……【影：ハメ技反対もとりあえずハメ技をこなす人間が言わないと説得力ないね。】



ブロックを使って出口までいくアクション・パズル

キョンシー

伊藤　直輝

●内容

キョンシーを動かし，ブロックを作りながら出口まで行く，パズルゲームです。ジョイスティックでも遊べます。

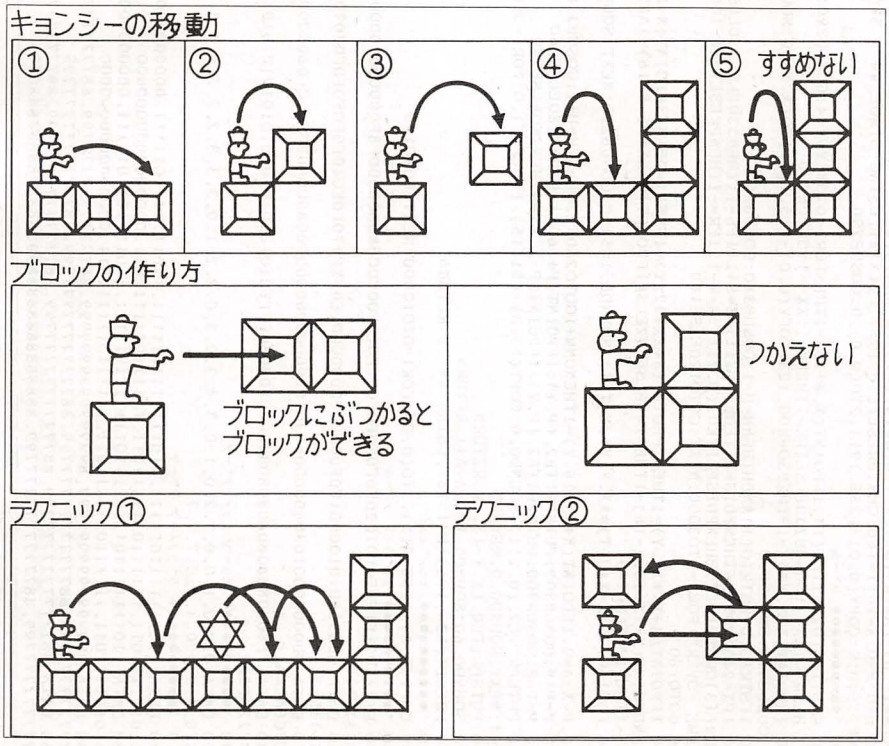
●遊びかた

タイトル画面でスペース・キー（1ボタン）を押すとゲームがスタートします。カーソル・キー（左右ボタン）でキョンシーを左右にジャンプ移動させて，右上まで行けばそのステージはクリアです（全10面）。星を取るとブロックを作れます。スペース・キー（1ボタン）で向いてる方向に星を投げて，ブロックにぶつかるとそこにブロックができます。

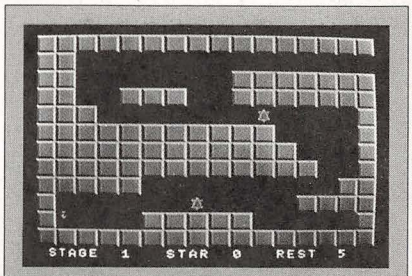
星はいくつでも持てます。できなくなったらリターン・キー（2ボタン）で残りが1人減りますがやりなおせます。残りが0人になるとゲーム・オーバーです。

《第1表》変数表

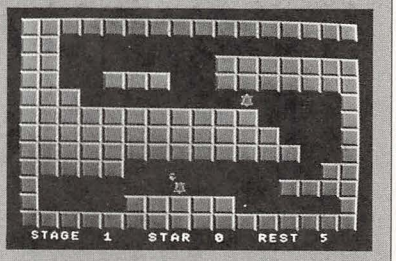
I，J	ループ用
A$，B$，A，B，C，D	データよみこみ用，汎用
S	ステージ
R	キョンシーの残り
H	星数
M	キョンシーの向き
X，Y	キョンシーの座標
K	ステイック入力用
XX	キョンシーのすすむ方向
J(n)	ジャンプ・データ
S$(n)	ステージ・データ



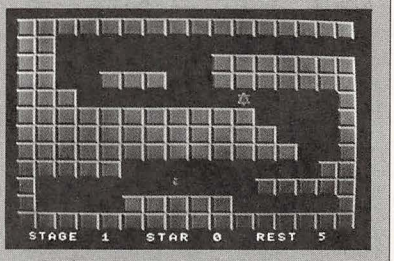
《第1図》ゲームのルール



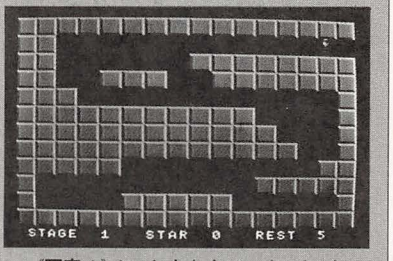
▲《写真1》キョンシーは移動するときにジャンプで2マス動きます



▲《写真2》画面内に置いてある星を取ると一つブロックを作ることができます



▲《写真3》ブロックをうまく使って上へと登っていきます

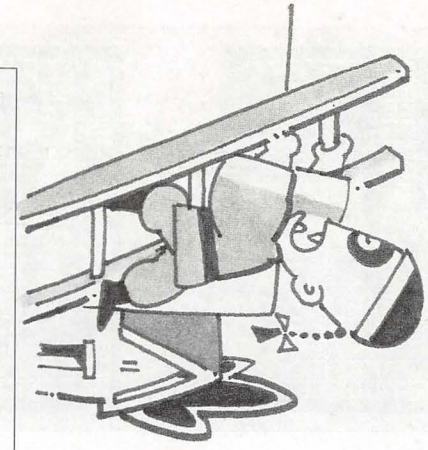


▲《写真4》みごと右上までいくことができるとクリアとなります

★OFは，月1枚きりというのが，魅力だよなー。えっ，別に影さんが魅力あるわけじゃないよ。つぐ美さん，後ろで魅力があるのはワ・タ・シなどと思ってないでしょうねー。どーしたもんでしょ，編さん。(島根県大原郡・**錦織英司15才**)……【編：……。】

キョンシーのプログラム・リスト

```
10 '●●●●●●●●●●● ショキセッテイ
20 CLEAR1000:COLOR15,0,0:SCREEN5,2,0:DEFINTA-Z:OPEN"GRP:"AS#1:PRESET(52,98):PRINT#1,"Please wait a moment."
30 SOUND0,0:SOUND1,0:SOUND7,62:SOUND8,15
40 FORI=0TO3:READA$:B$="":FORJ=0TO31:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))):NEXT:SPRITE$(I)=B$:READA$:B$="":FORJ=1TO16:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J,1))):NEXT:COLORSPRITE$(I)=B$:NEXT
50 FORI=0TO15:READA,B,C:COLOR=(I,A,B,C):NEXT
60 SETPAGE,1:CLS:FORI=0TO2:FORJ=0TO15:READA$:FORK=0TO15:PSET(K+I*16,J),VAL("&H"+MID$(A$,K+1,1)):NEXTK,J,I
70 LINE(16,16)-(244,136),3,BF:FORI=0TO12:READA,B,C,D:LINE(A-7,B)-(C-7,D),11:NEXT:PRESET(72,150):PRINT#1,"push space key":PRESET(80,170):PRINT#1,"1992年 By N.I"
80 SETPAGE,2:CLS:FORI=0TO1:FORJ=0TO15:COPY(16,0)-(31,15),1TO(J*16,I*176),2:NEXTJ,I:FORI=1TO10:COPY(16,0)-(31,15),1TO(0,I*16),2:COPY(16,0)-(31,15),1TO(240,I*16),2:NEXT:COPY(0,0)-(15,15),1TO(240,16),2
90 SETPAGE,3:CLS:FORI=2TO15:RESTORE510:FORJ=0TO9:READA,B,C,D:LINE(A+I,B+I)-(C+I,D+I),I:NEXTJ,I:SETPAGE,0
100 FORI=0TO3:READJ(I):FORJ=0TO7:READJY(I,J):NEXTJ,I:FORI=1TO10:READS$(I):NEXT
110 '●●●●●●●●●●● タイトルｶﾞﾒﾝ
120 CLS:COPY(0,16)-(255,211),1TO(0,16),0
130 IFSTRIG(0)+STRIG(1)THENS=1:R=5ELSE130
140 '●●●●●●●●●●● ｹﾞｰﾑ ｾｯﾃｲ
150 CLS:FORI=1TO10:A$=MID$(S$(S),(I-1)*14+1,14):FORJ=1TO14:A=VAL(MID$(A$,J,1)):COPY(A*16,0)-(A*16+15,15),1TO(J*16,I*16),2:NEXTJ,I
160 H=0:M=0:X=16:Y=160:CLS:PRESET(10,195):PRINT#1,USING"STAGE ##    STAR ##    REST ##";S;H;R:COPY(0,0)-(255,191),2TO(0,0),0:GOSUB290
170 '●●●●●●●●●●● ｹﾞｰﾑ
180 K=STICK(0)+STICK(1):IFPOINT(X,Y+16)=1THENFORI=0TO3:Y=Y+4:GOSUB290:NEXTELSEIFK=3THENM=0:XX=1:GOSUB230ELSEIFK=7THENM=1:XX=-1:GOSUB230
190 IFPOINT(X+5,Y+5)=13THENSOUND0,123:COPY(0,0)-(15,15),1TO(X,Y),0:SOUND0,32:H=H+1:GOSUB310:SOUND0,0
200 IFSTRIG(0)+STRIG(1)ANDHTHENH=H-1:GOSUB310:GOSUB250
210 IFX=240ANDY=16THENPUTSPRITE0,(0,211):S=S+1:IFS=11THEN330ELSE150ELSEIFINKEY$=CHR$(13)ORSTRIG(3)THENPUTSPRITE0,(0,211):R=R-1:IFR=-1THENPRESET(88,100):PRINT#1,"GAME  OVER":FORI=0TO3000:NEXT:GOTO120ELSE160
220 GOTO180
230 IFPOINT(X+XX*16,Y)=1THENIFPOINT(X+XX*32,Y)=1THENT=0ELSEIFPOINT(X+XX*32,Y-16)=1ANDPOINT(X+XX*16,Y-16)=1THENT=1ELSET=2ELSEIFPOINT(X+XX*16,Y-16)=1ANDPOINT(X,Y-16)=1THENT=2ELSET=3
240 FORI=0TO7:X=X+J(T)*XX:Y=Y+JY(T,I):SOUND0,I*5+60:GOSUB290:NEXT:SOUND0,0:RETURN
250 P=X:A=0:IFPOINT(X+XX*16,Y)=1THENONM+1GOTO260,270ELSEH=H+1:GOSUB310:RETURN
260 P=P+8:GOSUB300:PUTSPRITE2,(P,Y):IFPOINT(P+16,Y)=9THEN280ELSE260
270 P=P-8:GOSUB300:PUTSPRITE2,(P,Y):IFPOINT(P-1,Y)=9THEN280ELSE270
280 PUTSPRITE2,(0,211):SOUND0,0:COPY(16,0)-(31,15),1TO(P,Y),0:FORI=0TO30:SOUND0,60-I:NEXT:SOUND0,0:RETURN
290 PUTSPRITE0,(X,Y-1),,M:RETURN
300 SOUND0,60:SOUND0,120:A=A+1:RETURN
310 PRESET(138,195):PRINT#1,USING"##";H:RETURN
320 '●●●●●●●●●●● ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ
330 COPY(0,0)-(255,211),3TO(0,0):FORI=0TO10000:NEXT:GOTO120
340 '●●●●●●●●●●● ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃﾞｰﾀ
350 DATA 071F1F0E0F07020F0F0F0F0F0E0E0E0F00C0C080800000F8F000000000000080,2334444333353336
360 DATA 00030301010000 1F0F000000000000 1E0F8F870F0E040F0F0F0F0F0707070F0,2334444333353336
370 DATA 000000000103060D0D060301000000000000000080C060B0B060C08000000000,AAAAABCCCCBAAAAA
380 DATA FF8080808080808080808080808080FFFF0101010101010101010101010101FF,2222222222222222
390 '●●●●●●●●●●● ｶﾗｰﾊﾟﾚｯﾄ ﾃﾞｰﾀ
400 DATA 0,0,0,1,0,0,7,2,0,1,0,3,4,3,2,3,0,2,2,1,0,3,3,3,2,2,2,4,4,4,2,3,0,3,4,0,5,6,0,3,3,0,4,4,0,7,7,7
410 '●●●●●●●●●●● ｸﾞﾗﾌｨｯｸ ﾃﾞｰﾀ
420 DATA 1101111111011111,1101111111011111,1101111111011111,0000000000000000,1111101111111011,1111110111111011,0000000000000000
430 DATA 1101111111011111,1101111111011111,1101111111011111,0000000000000000,1111101111111011,1111110111111011,0000000000000000
440 DATA 9999999999999999,8999999999999999,8877777777777799,8877777777777799,8877777777777799,8877777777777799,8877777777777799,8877777777777799
450 DATA 8877777777777799,8877777777777799,8877777777777799,8877777777777799,8877777777777799,8877777777777799,8888888888888899,8888888888888889
```



●終わりに

苦労した点はサウンドやキョンシーの移動です。ルールが単純なのでむずかしい面を作るのにも苦労しました。改造アドバイスは，ステージの形を変えることでしょう。ステージ・データは14×10で0は空白，1はブロック，2は星です。

●参考にしたもの

キョンシー

```
460 DATA 1101111111011111,1101111111011111,1101110E01011111,000000EEE0000000,110EEEEDEEEE0011,110DDDEDEDDD0011,1110DEDDDED01011,0000DEDDDED00000
470 DATA 1100EDDDDDE01111,1100EDDDDDE01111,110EDDDDDDDE0111,000EEEEEEEEE0000,111110EDE0111011,1111110E01111011,1111110111111011,0000000000000000
480 '●●●●●●●●●●● ﾀｲﾄﾙ ﾃﾞｰﾀ
490 DATA 29,44,83,44,26,78,87,78,55,20,55,120,95,95,112,95,112,95,112,112,95,112,112,112,112,103,98,103,118,43,142,43,122,122,164,36,174,43,197,43,174,71,197,71,175,123,225,42,222,88,248,88
500 '●●●●●●●●●●● ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ ﾃﾞｰﾀ
510 DATA 8,31,12,171,8,31,64,26,65,101,11,95,12,171,67,165,101,26,113,171,101,26,155,175,155,175,157,22,185,25,194,178,194,178,230,97,230,97,186,24
520 '●●●●●●●●●● ｷｮﾝｼｰ ﾃﾞｰﾀ
530 DATA 4,-5,-4,-3,-2,2,3,4,5 ,4,-6,-6,-5,-3,-2,1,2,3 ,2,-6,-6,-5,-3,-2,1,2,3 ,0,-5,-4,-3,-2,2,3,4,5
540 '●●●●●●●●●●● ｽﾃｰｼﾞ ﾃﾞｰﾀ
550 DATA 1000000000000010000000111111100111001111111100000002000011111111110000111111111100011111111110011111111111001111000000000100000020000111100001111100000
560 DATA 0202000000000011111100000000011111100000000010000012010000100111111100020100000110111001000000011011001000000110111000011001111111000000120100001111000
570 DATA 0000000000000000000000010000100011100111100001120000000000001111000000100022001110001111111110001200000000001110000020110000000111020011110
580 DATA 0000000000000020200000000000111110000010000000000000111112221002000000111111011000222000000000111100111211000011000001110100000120011000
590 DATA 0000000000001000011120002100000001100010011110010011110000200100000000010012000001010000111010000110021000000011000110011001102101110000111
600 DATA 0000000001000000002000100110000010001000002100010011000011010020000100000010100000001110000010020000000000001111000000010000002012020100000
610 DATA 0000000001000020200000001001111000110001000020011110000000111020100010000000011110000001110200100000000111010000111010020000101110200000111102
620 DATA 0000000000000000000000000000000000000010000000001001001000010101110000000000010000100110000001000000100100000100000000000022222222222
630 DATA 0000200000000001111001100001201000010110011000110100001111000010110000101100001010100000010000101110101001101000000000110200101100100101101001100001
640 DATA 0002020000000000111110000001111111110000010000111111100001000001111110000010000011100000100010111000010101011110000200000000001110201000111100201001002202
```

★うちの学校では，約3匹ほど痩みたいなのがいます。うぎゃ～悪夢じゃ～。北海道のほうも気をつけろ！シオシオのパー！◀呪文▶ゴキゲンョ～。(鹿児島市・鳥山猫輔13才)……[つぐ美：うちは1匹でも大変なのに，3匹だなんて！お互い苦労するわねえ。]



よくできたパズルゲーム。キミの頭脳に挑戦！

押してだめなら引いてみな！

沢田　広正

遊びかた

ブロックを押したり引いたりして，ドル袋をすべて取れば，ステージ・クリアという，パズルゲームです。

キー操作

カーソル・キー（またはジョイスティック）で主人公を上下左右に移動させます。スペース・キー（またはトリガボタン）でBLOCK 3を引くことができます。

どうしようもなくなったときは，リターン・キーでギブアップしてください。

また，タイトル画面で，カーソル・キー（またはジョイスティック）を押しながら，スペース・キーを押すと，コンティニューができます。

キャラクター

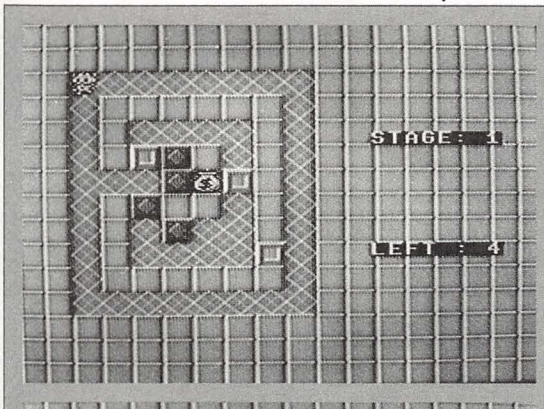
キャラクターは，つぎのような性質を持っています。

- BLOCK 1（赤）…動かせない
- BLOCK 2（緑）…押すことができる
- BLOCK 3（ピンク）…スペース・キーを押しながら引くことができる
- ドル袋……これをすべて取るとステージ・クリア

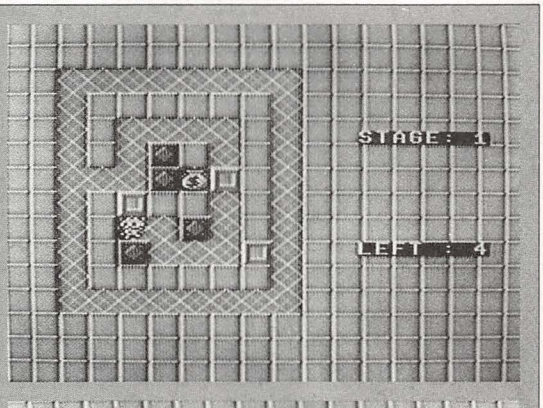
★　★

CHECKER FLAG

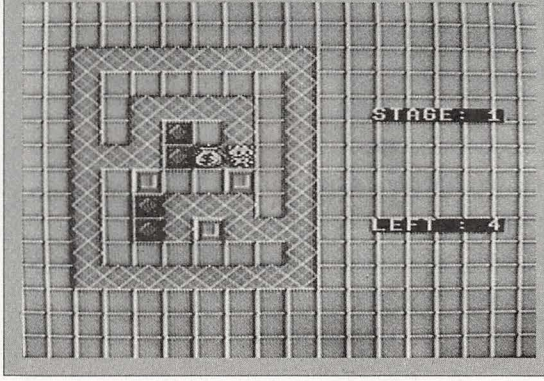
編：ふう…。
Dr.D：はあ…。
影：そういうときは，私の芸でも見て元気をだしてください。ヘやすうきぃ～！
Dr.D：わっはっは！ゲラゲラ。
編：笑ってる場合じゃないでしょう！
Dr.D：は！そうじゃった。あまりにそっけない原稿を見て，どうしたもんかと悩んでたんじゃった。
編：みなさん，Dr.は投稿者の楽しい原稿を心待ちにしているのです。採用率にも響きますので，原稿はしっかりと書いてくださいね。



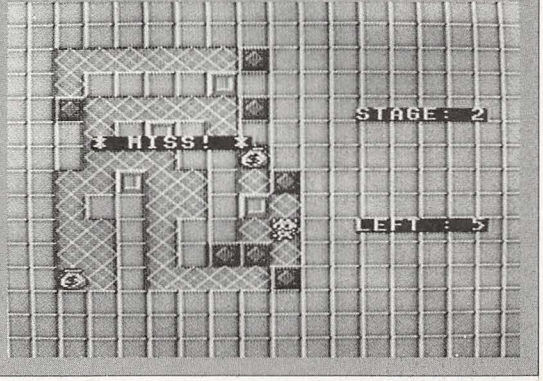
◀《写真1》ブロックを押したり引いたりしてドル袋を集めにいこう



▶《写真2》各ブロックの特性をよく考えてから押したり引いたりするようにね



◀《写真3》画面内のドル袋を全部取ることができればクリアになります



▶《写真4》どうしようもなくなったらミス。再度挑戦してみよう

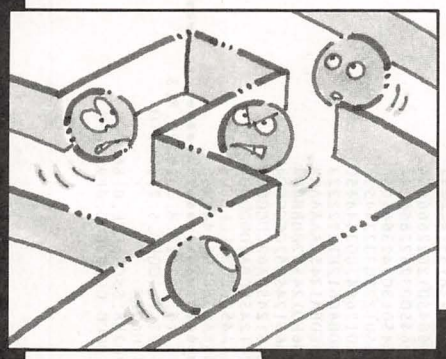
★あなたならどっち？シリーズその３－春麗に技をかけてもらうとしたらどっち？「首４の字固め」と「横四方固め」。(滋賀県大津市・理恵子の騎士22才)……【つぐ美：私も春麗のように，髪の毛をおだんごにしてみようかな。】

押してだめなら引いてみな！のプログラム・リスト

```
10 '●●●●●  START  ●●●●●
20 DEFINTA-Z:SCREEN5,2:COLOR15,1,1:KEYOFF:OPEN"GRP:"FOROUTPUTAS#1:DIM M(9,11)
30 FORI=0TO3:FORJ=0TO31:READA$:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+A$)):NEXT:SPRITE$(I)=B$:B$=""
:NEXT
40 SETPAGE0,1:CLS:FORI=0TO13:READA$:FORJ=0TO34:VPOKEI*128+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2
+1,2)):NEXT:NEXT
50 SETPAGE0,2:CLS:FORI=0TO14:FORJ=0TO17:A=-(J<2ORJ>9ORI<2ORI>11):B=2:GOSUB370:NE
XT:NEXT:SETPAGE0,0:B=0
60 FORJ=0TO9:M(J,0)=1:M(J,11)=1:NEXT:FORI=0TO11:M(0,I)=1:M(9,I)=1:NEXT
70 '●●●●●  TITLE  ●●●●●
80 CLS:LOCATE0,5:LF=4
90 PUTSPRITE0,,0:PUTSPRITE1,,0:B=6:C=10:A$="〔 おしてだめなら ひいてみな ！ 〕":GOSUB380:B=2:C
=18:A$="1992 PROGRAMED  BY H.SAWADA":GOSUB380:B=7:C=21:A$="PUSH 〔SPACE〕 KEY !":G
OSUB380
100 FORI=0TO1:I=-(STRIG(0)ORSTRIG(1)):NEXT:IF STICK(0)+STICK(1)=0 THEN CO=0:ST=0
 ELSE IF ST THEN CO=1
110 '●●●●●  MAKE SCREEN  ●●●●●
120 PUTSPRITE0,,0:PUTSPRITE1,,0:RESTORE640
130 IF ST>0 THEN FORI=0TOST-1:FORJ=0TO11:READA$:NEXT:NEXT
140 COPY(0,0)-(255,211),2 TO (0,0),0:B=21:C=8:A$="STAGE:"+STR$(ST+1):GOSUB380:B=
21:C=16:A$="LEFT :"+STR$(LF):GOSUB380
150 B=0:G=0:FORC=0TO9:READA$:FORD=0TO7:A=VAL(MID$(A$,D+1,1)):M(D+1,C+1)=A:G=G-(A
=2):J=D+2:I=C+2:ON-(A>0)GOSUB370:NEXT:NEXT:READX,Y
160 FORI=0TO100:A$=INKEY$:NEXT:GOTO230
170 '●●●●●  MAIN  ●●●●●
180 S=STICK(0)ORSTICK(1):IF INKEY$=CHR$(13) THEN 340 ELSE IF S MOD 2=0 THEN 180
ELSE W=(S=7)-(S=3):Z=(S=1)-(S=5):X=X+W:Y=Y+Z
190 A=M(X,Y):IF A=1 OR A=4 THEN X=X-W:Y=Y-Z:GOTO240
200 IF A=2 THEN G=G-1:J=X+1:I=Y+1:A=0:M(X,Y)=0:GOSUB370:PLAY"T255S0M6600O4L64ABA"
:IF G=0 THEN 260
210 IF A=3 THEN IF M(X+W,Y+Z)=0 THEN J=X+1:I=Y+1:A=0:M(X,Y)=0:GOSUB370:J=J+W:I=I
+Z:A=3:M(X+W,Y+Z)=3:GOSUB370 ELSE X=X-W:Y=Y-Z:GOTO240
220 IF M(X-W-W,Y-Z-Z)=4 AND (STRIG(0) OR STRIG(1)) THEN IF M(X,Y)=0 THEN J=X-W-W
+1:I=Y-Z-Z+1:A=0:M(X-W-W,Y-Z-Z)=0:GOSUB370:J=J+W:I=I+Z:A=4:M(X-W,Y-Z)=4:GOSUB370
 ELSE X=X-W:Y=Y-Z
230 PUTSPRITE0,(X*14+15,Y*14+14),15,P*2:PUTSPRITE1,(X*14+15,Y*14+14),1,P*2+1:P=P
 XOR 1
240 FORI=0TO80:NEXT:GOTO180
250 '●●●●●  STAGE CLEAR  ●●●●●
260 B=5:C=10:A$="STAGE CLEAR":GOSUB380:PLAY"T120L16S0M6600O5R4CR16CR16FGR16FER16G
R16C":FORI=0TO1:I=PLAY(0)+1:NEXT:ST=ST+1:LF=LF+1:IF ST<8 THEN 120
270 '●●●●●  CONGRATULATIONS  ●●●●●
280 CLS:PSET(0,0),0:PUTSPRITE0,,0:PUTSPRITE1,,0:COLOR8:FORI=0TO26:PRINT #1,STRIN
G$(32,"♥");:NEXT
290 PLAY"S0M30000L4O5EFG2ECDEDEFG2.GF.FGAB2C1":B=8:C=5:COLOR15:A$="CONGRATULATIO
NS!":GOSUB380
300 FORI=0TO5000:NEXT:B=13:C=10:COLOR10:A$="GOOD !":GOSUB380
310 FORI=0TO3000:NEXT:LF=0:ST=0:COLOR15:IF CO=0 THEN B=3:C=14:A$="<YOUR VERY SUP
ER PLAYER!>":GOSUB380
320 FORI=0TO8000:NEXT
330 '●●●●●  MISS  ●●●●●
340 LF=LF-1:IF LF>-1 THEN B=6:C=10:A$="* MISS! *":GOSUB380:FORI=0TO4000:NEXT:GOT
O120
350 '●●●●●  GAME OVER  ●●●●●
360 B=9:C=18:A$="* GAME OVER *":GOSUB380:FORI=0TO8000:NEXT:GOTO80 ELSE 80
370 COPY(A*14,0)-(A*14+13,13),1 TO (J*14+2,I*14+1),B,PSET:RETURN
380 PSET(B*8,C*8),0,PSET:PRINT #1,A$:PSET(B*8+1,C*8),0,OR:PRINT #1,A$:RETURN
390 '●●●●●  SPRITE DATA  ●●●●●
400 DATA 00,26,2F,1F,37,37,0D,12,0F,0D,37,04,0C,00,00,00
410 DATA 00,C8,E8,F0,78,78,E0,10,E0,D0,C0,60,00,00,00,00
420 DATA 26,59,50,20,48,48,32,2D,10,32,48,3B,12,0C,00,00
430 DATA C8,34,14,08,84,84,18,E8,10,28,30,90,60,00,00,00
440 DATA 00,13,17,0F,1E,1E,07,08,07,0B,03,06,00,00,00,00
450 DATA 00,64,F4,F8,EC,EC,B0,48,F0,B0,EC,20,30,00,00,00
460 DATA 13,2C,28,10,21,21,18,17,08,14,0C,09,06,00,00,00
470 DATA 64,9A,0A,04,12,12,4C,B4,08,4C,12,DC,48,30,00,00
480 '●●●●●  GRAPHIC DATA  ●●●●●
490 DATA 54444477444445FFFFFFFFFFFFF654444477444445FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF
500 DATA 45444744744454F99999999999664541111111454F333333333333CFFFFFFFFFFFF6
510 DATA 44547444474544F988888888886641FFFFFFF144F32222222222CCFFDDDDDDDDDD66
520 DATA 44474444447444F9898888889866444188888814444F32A22FF22A2CCFFD66666666D66
530 DATA 44745444454744F98688888868664471FFFFFF1744F3222FFAA222CCFFD6DDDDDDFD66
540 DATA 47444544544474F988888888866471FFFF1FFF174F322FFAAAA22CCFFD6DDDDDDFD66
550 DATA 74444455444447F988888888886671FFF1111FFF17F32FFAAAAAB2CCFFD6DDDDDDFD66
560 DATA 74444455444447F98888888888661FFF1F1FFFFFE1F32FAAAAABB2CCFFD6DDDDDDFD66
570 DATA 47444544544474F98888888888661FFFF111FFFFE1F322AAAABB22CCFFD6DDDDDDFD66
580 DATA 44745444454744F98988888898661FFFFF1F1FFEE1F3222AABB222CCFFD6DDDDDDFD66
590 DATA 44474444447444F98688888868661FF11111FFEEE1F32A22BB22A2CCFFD6FFFFFFFD66
600 DATA 44547444474544F988888888886641FFF1FFEEEE14F32222222222CCFFDDDDDDDDDD66
610 DATA 45444744744454F96666666666664511EEEEEE1154F3CCCCCCCCCCCCCF666666666666
620 DATA 54444477444445F666666666666654441111114445FCCCCCCCCCCCCCF6666666666666
630 '●●●●●  STAGE DATA  ●●●●●
640 DATA 00000000,01111110,01000010,01431010,00032410,01311010,01030010,01000040
,01111110,00000000,1,1
650 DATA 03000001,01111011,03000401,13101211,10001121,40000140,01100103,00101100
,00101330,20140030,1,1
660 DATA 21204400,00430040,34003400,00042300,40003030,23040004,04004440,00340042
,44000424,20400044,3,5
670 DATA 00000000,03300330,03041030,00441400,04421330,04312440,00414300,03014030
,03300330,00000000,1,1
680 DATA 00000000,00014400,00441440,00144140,04142440,04144440,04041410,00444440
,00000000,00000000,1,5
690 DATA 03240032,30413030,03030400,03004030,40321403,00012412,33021030,00300304
,04033003,00402302,1,1
700 DATA 21010000,00010300,11010300,21013314,01010300,01011010,01301010,01003010
,40003100,00010120,5,5
710 DATA 20040022,41300120,31001010,01101110,01001013,40003004,01001330,01101003
,01111232,21111003,6,8
```


★18禁の同人誌をオークションにかけてTOWNSII・CX20セットを買ったなんて，絶対言えない……。（静岡県富士市・天照☆暴威22才）……【編：私は中古3台と新品マシンを取り替えました。やるぞ！影：どれどれ？…ドカーン!!編：ああっ！】

MSX2/2＋/turboR（VRAM128K）用



4個のボールが同時に動くパズルゲーム

MUTABLE BALL
（ミュータブル ボール）

太田　誠治

遊びかた

タイトル画面でジョイスティックの上下で1～32面を選び，Aボタンでゲーム開始です。

画面上にある4個のボールをジョイスティックで動かします。4個のボールは同時に動き，壁か他のボールに当たると止まります。そのとき，ボールがすべてダイヤモンド(?)の上にのっていれば面クリアです。

ボールを動かすごとにSTEP（ステップ）が減り，0になったときクリアできないとMISS（ミス）になり，その面からやり直しになります。ゲーム中にAボタンを押すとギブアップ，ESCキーを押すとタイトル画面にもどります。

プログラムについて

このゲームはSCREEN（スクリーン）5を使用しています。ページ0がメイン画面，ページ1にキャラクター，ページ2にゲーム画面，ページ3にタイトル画面を描き込んでいます。ボールの移動はマシン語を使っています。チェックサムがないのでデータは正確に入力してください。

改造について

1000～1220行は面データ，ボールの座標データ，STEP（ステップ）数データです。解読して適当に改造してください。面数を増やすことはできません。

《第1表》変数表

N, P, F	ループ，雑用
C	面数
M	USR用
D	STEP数
N(n)	n面のSTEP数
P(n), F(n), C(n)	COLOR 6の色
R, X, Y	定数(?)
N$	文字の処理

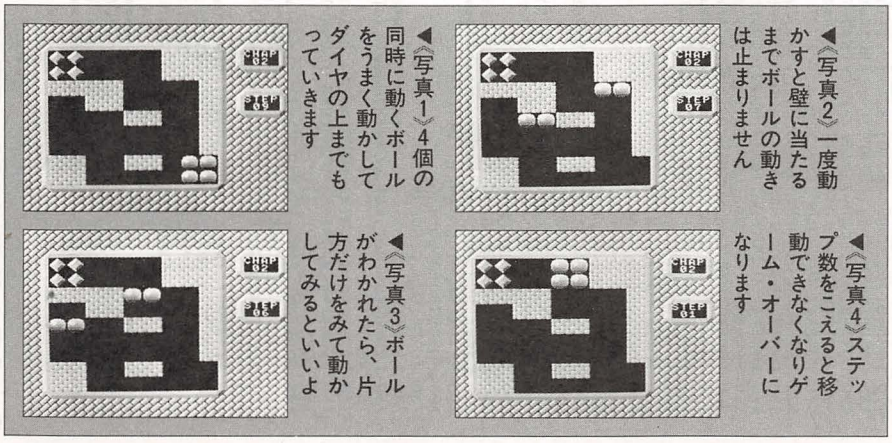
《第2表》メモリマップ

CD00～CDB2	ボール移動
CDB3～CDBD	ESCが押されたか調べる
CE00～CEFF	ボールの座標データ
CF00～CFFF	ダイヤモンドの座標データ
D000～DA1F	面データ
DA20～DABF	仮想画面
DAF0～DAFF	ワークエリア

最後に

プログラムをRUNして，タイトル画面がでるまで113秒かかります。タイトル画面でBボタンを押しながらAボタンを押すと，コンピュータがランダムに面を選んでくれます。

390行のR＝1をR＝0にすると，カーソル・キーとスペース・キーで操作できます。1550～1560行には6.5のように小数点付きのデータがあるので注意してください。



◀《写真1》4個の同時に動くボールをうまく動かしてダイヤの上までもっていきます

◀《写真2》一度動かすと壁に当たるまでボールの動きは止まりません

◀《写真3》ボールがわかれたら、片方だけをみて動かしてみるといいよ

◀《写真4》ステップ数をこえると移動できなくなりゲーム・オーバーになります

MUTABLE BALLのプログラム・リスト

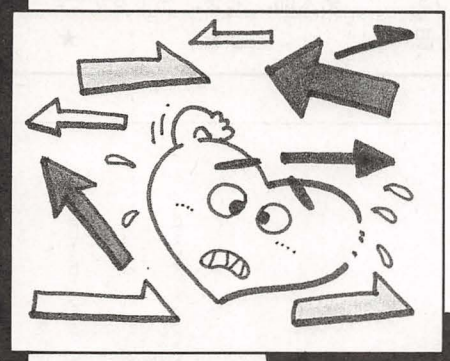
```
10 '
20 '
30 '
40 '
50 '
60 '
70 '
80 '●●●● SETTING ●●●
```

```
210 '●●●● PAGE 1 ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
220 GOSUB710:FORN=0TO192OSTEP128:READN$:FORP=0TO23:VPOKEN+P,FNP(2):NEXTP,N
230 FORN=0TO1:FORP=2TO5:FORF=2TO3:FORC=0TO1
240 COPY(P*8,N*8)-STEP(7,7),1TO(N*64+P*X+F*8,C*8):NEXTC,F,P
250 FORP=5TO1STEP-1:LINE(N*X+P,P+X)-STEP(7,7),P,BF:NEXT
260 COPY(N*8+X,0)-STEP(7,7)TO(N*X,X):NEXT:FORC=0TOX
270 GOSUB820:N=0:P=(CMOD17)+4:GOSUB850:C=C+X:GOSUB820:N=10:GOSUB850:C=C-X:NEXT
280 '●●●● PAGE 2 ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
290 GOSUB710:FORN=0TO12:FORP=0TOY:COPY(80,0)-(95,Y),1TO(P*X,N*X):NEXTP,N
300 GOSUB720:N=25:P=4:N$="CHAP":GOSUB850:P=10:N$="STEP":GOSUB850
310 '●●●● PAGE 3 ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
320 GOSUB710:FORN=7TO12:FORP=0TOY:COPY(N*X-32,0)-STEP(Y,Y),1TO(P*X,N*X):NEXTP,N
330 GOSUB720:FORF=0TO6:READN,P,N$:GOSUB850:NEXT
340 FORN=0TOY:LINE(N*X,0)-STEP(Y,111),(NAND3)+7,BF:NEXT
350 FORN=0TO11:READN$:FORP=0TO7:C=FNP(1):FORF=0TO3
360 IFCAND8THENCOPY(-(N>4)*X,X)-STEP(12,12),1TO(P*32+F*8,N*8-(N>4)*8),,TPSET
370 C=C+C:NEXTF,P,N
380 '●●●● TITLE ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
390 SETPAGE0,0:COPY(0,0)-(255,211),3TO(0,0):C=0:R=1
400 IFSTRIG(R)THENN=STRIG(3):C=N*C-N*INT(RND(1)*32)+C:GOTO450
410 N=STICK(R):IF(NAND3)-1ORN+C=1ORN+C=36THEN400
420 IFN=1THEN430ELSEFORN=1TO8:GOSUB870:NEXT:C=C+1:GOTO400
430 C=C-1:FORN=7TOOSTEP-1:GOSUB870:NEXT:GOTO400
440 '●●●● START ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
450 N=C/8:COLOR=(6,P(N),F(N),C(N)):SETPAGE0,2:GOSUB880:GOSUB820
460 N=8:P=12.5:GOSUB850:N$=MID$(N$,9,2):N=26:P=5:GOSUB850:GOSUB830
470 FORN=0TO63:COPY(N*4,0)-STEP(3,211)TO(N*4,0),0:NEXT
480 GOSUB880:M=C*81+&HCFEC:D=(CAND7)*X+48
490 FORN=2TO10:FORP=2TO10:F=PEEK(N*9+P+M)
500 IFFTHENCOPY(D,0)-STEP(Y,Y),1TO(P*X,N*X)
510 POKEN*X+P+&HDA00,F:NEXTP,N
520 SETPAGE0,0:COPY(32,32)-(175,175),2TO(32,32):FORN=0TO3
530 P=N*3+&HDAF4:F=N*2+C*8+&HCE00:M=PEEK(F):D=PEEK(F+1):POKEP,0:POKEP+1,M
540 POKEP+2,D:PUTSPRITEN+N,(M,D),,0:PUTSPRITEN+N+1,(M,D),,1:POKEM/X+D+&HDA00,2
550 P=C*8+N+N+&HCF00:COPY(0,0)-(Y,Y),1TO(PEEK(P),PEEK(P+1)):NEXT
560 POKE&HCD78,C*8:POKE&HCD87,40-(CAND1)*8:D=N(C)
570 '●●●● MAIN ROUTINE ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
580 M=USR1(0):IFPEEK(&HDAF0)=0THENGOSUB860:GOTO390ELSEIFSTRIG(R)THEN680
590 N=STICK(R):IF(NAND1)=0THEN580
600 POKE&HDAF2,-(N=3)-(N=7)*255
610 POKE&HDAF3,-(N=5)-(N=1)*255
620 M=USR(0):D=D-1:GOSUB840
630 IFSTICK(R)THEN630
640 IFPEEK(&HDAF0)THENIFDTHEN580ELSE680
650 PLAY"V15OL16CDEAGAGCDE"
660 FORN=0TO206STEP2:LINE(0,N)-(255,N),0:LINE(0,207-N)-(255,207-N),0:NEXT
670 N=13:P=13:N$="CLEAR!":GOSUB850:GOSUB860:C=C+(C=31)*32+1:GOTO450
680 PLAY"V15OL16CDCDEDEDACACG"
690 GOSUB860:GOSUB880:N=11:P=13:N$="MISS":GOSUB850:GOSUB830:SETPAGE0,2:GOTO480
700 '●●●● SUB ROUTINE ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
710 SETPAGE0,R:CLS:R=R+1:RETURN
720 GOSUB730:GOSUB730
730 READF,C,M,D:FORN=0TO1
740 LINE(F*8+8,C*8+(D+1)*N*8)-STEP(M*8-1,7),N+N+2,BF
750 LINE(F*8+(M+1)*N*8,C*8+8)-STEP(7,D*8-1),N+N+2,BF
760 NEXT
770 LINE(F*8+4,C*8+4)-STEP(M*8+7,D*8+7),6,BF
780 LINE(F*8+8,C*8+8)-STEP(M*8-1,D*8-1),0,BF
790 FORN=0TO1:FORP=0TO1
800 COPY(N*8,P*8)-STEP(7,7),1TO(F*8+(M+1)*N*8,C*8+(D+1)*P*8),,TPSET
810 NEXTP,N:RETURN
820 N=C+1:N$="CHAPTER "+CHR$(N/10+48)+CHR$(NMOD10+48):RETURN
830 D=N(C)
840 N=26:P=11:N$=CHR$(D/10+48)+CHR$(DMOD10+48)
850 PSET(N*8,P*8),0:COLORY:PRINT#1,N$:RETURN
860 FORN=0TO7:PUTSPRITEN,(0,217):NEXT:RETURN
870 COPY(-(C>Y)*80,(CANDY)*8+N+32)-STEP(79,7),1TO(88,136):RETURN
880 LINE(32,32)-(175,175),0,BF:RETURN
890 '●●●● COLOR DATA ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
900 DATA 0,0,0,7,7,7,6,6,6,5,5,5,4,4,4,3,3,3,3,4,5,6,7,4,4,4,4,7,4,7,4
910 DATA 7,7,5,6,6,4,5,5,3,4,4,2,3,3,1,7,7,7,4,5,6,5,5,4,5,7,4,7,5,4
920 '●●●● SPRITE DATA ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
930 DATA 00,00,1C,3E,3E,3E,1C,00,00,00,00,00,00,01,00,00
940 DATA 00,00,00,00,00,00,00,04,0C,0C,18,38,E0,80,00,00
950 DATA 0F,3F,7F,7F,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,7F,7F,3F,0F,00
960 DATA E0,F8,FC,FC,FE,FE,FE,FE,FE,FE,FE,FC,FC,F8,E0,00
970 '●●●● SPRITE COLOR DATA ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
980 DATA 0,0,1,1,1,1,1,1,3,3,3,4,4,5,5,0,0,A,A,A,B,B,B,C,C,C,D,D,D,E,E,E,0
990 '●●●● CHAPTER DATA (1) ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1000 DATA 003B9108E712291C000001C0FE1308640201CC6000582320505050262OD00C04
1010 DATA 0771289C002B950E89FC726387E0C0450BC7C8804068562A8D42C04021AE856A
1020 DATA 941A602DDCA776001C5062B55A8D661780003F904AA552E924D6007808886F24
1030 DATA BBD52EF00540094294299230C00A992101013085114219010100O2F9104A80B9
1040 DATA 428C48701F2319318AD1OE00512402822441048494901041092604024837003
1050 DATA 09E4F542B950E006D52F22D95CE2D9293C4800EF017D889FF22045F891454123
1060 DATA 6FE493F924FE081F020FEF8542BFF2A954BE406010C0019948174025BC08F642
1070 DATA 824E00189041128918C58412A85904A8914DBA976F15DB802A040D8041208
1080 DATA 124140890208087C62655309011C020202DC00076C11DC00000000000001FC28
1090 DATA 372A1D02A676606082A3092A828480036F25D38138E40EFD57AA0F0380C02000
1100 '●●●● CHAPTER DATA (2) ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1110 DATA 22233233777887882434253676877783181276610112021043454645456566
1120 DATA 32434452586778870447508200088088455463723543636606152433607071 81
1130 DATA 17364775101150600304050680818283272837387071808108617088235056 86
1140 DATA 77788788223557645160747770718081071738870102112255657585516273 84
1150 '●●●● CHAPTER DATA (3) ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1160 DATA 07081718000110110708606105060708341525356777687821305071001011 12
1170 DATA 00018081223132470844788746475556077783883848687812537086303140 41
1180 DATA 04131484475758675565667555578788070818580608537801026672182877 78
1190 DATA 07175868133066830818283873748384082748672021243043515354040514 15
1200 '●●●● STEP DATA ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1210 DATA 5,9,7,17,18,22,13,13,20,11,12,20,11,10,10,21
1220 DATA 12,18,24,11,8,19,12,24,20,12,13,24,12,47,9,9
1230 '●●●● MACHINE LANGUAGE DATA ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1240 DATA 06,10,21,F5,DA,5E,2C,56,D5,E5,CD,A0,CD,2A,F2,DA
1250 DATA 7C,87,87,87,87,85,67,7B,84,5F,1A,FE,02,28,F8,E1
1260 DATA D1,3D,3E,00,28,04,CD,AA,CD,3C,2D,2D,77,2C,2C,2C
1270 DATA 2C,FA,05,CD,0E,10,21,F4,DA,34,35,23,28,24,5E,3A
1280 DATA F2,DA,83,77,5F,2C,56,3A,F3,DA,82,77,57,E5,7D,C6
1290 DATA 0D,E6,0C,07,6F,26,76,CD,97,CD,2C,2C,2C,CD,97,CD
1300 DATA E1,2D,2C,2C,20,D3,0D,20,CD,0E,04,21,F5,DA,5E,2C
1310 DATA 56,3E,02,CD,AA,CD,E5,21,00,CF,7E,2C,BB,20,05,7E
1320 DATA BA,20,01,0D,2C,CB,5D,28,F1,E1,2C,23,20,E0,05,C2
1330 DATA 02,CD,79,32,F0,DA,C9,7A,CD,77,01,2C,7B,C3,77,01
1340 DATA 7B,07,07,07,07,82,5F,16,DA,C9,D5,F5,CD,A0,CD,F1
1350 DATA 12,D1,C9,3E,07,CD,41,01,E6,04,32,F0,DA,C9
1360 '●●●● GRAPHIC DATA ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1370 DATA 00000000000000001222222311222333126664500122223O
1380 DATA 00000001300000002666666426666664266645011122333
1390 DATA 00000011330000002666666426666664666645012216666 34
1400 DATA 00000111333000002666666433344455664501262266664 4
1410 DATA 00001111333300002666666423331122645003262266664 4
1420 DATA 00011116633330002666666466642666450130342366665 4
1430 DATA 00111166663333002666666466642666501223033334455 5
1440 DATA 01111666666333303444444544553334012664300344445 0
1450 DATA 03333666666555505666666312222223DBA6612E12222223
1460 DATA 00333366665555006661266625444434EDBA12452AAAAAA4
1470 DATA 00033336655550006123366246666246ED124562BBBBBB4
1480 DATA 00003333555500006123334624666624661245662CCCCCC4
1490 DATA 00000333555000006233345624666624612 45BA62CCCCCC4
1500 DATA 00000033550000006633456624666624124 5EDBA2DDDDDD4
1510 DATA 00000003500000006664566623222214A4566EDB2EEEEEE4
1520 DATA 00000000000000003666666134444445BA6666ED34444445
1530 '●●●● OTHER DATA ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1540 DATA 3,3,18,18,24,3,4,2,24,9,4,2,7,15,16,3,3,20,8,3,19,20,8,3
1550 DATA 11,17,CHAPTER 01,6.5,21,HIT,4.5,22,TRIGGER,5,23,BUTTON
1560 DATA 22,21,1992,21,22,SILGON,21.5,23,HAGEN
1570 DATA 7D5DDC8E,55495488,55495E8E,5549D288,55C95EEE,0F8630C0
1580 DATA 0CCF30C0,0CD9B0C0,0F99B0C0,0CDFB0C0,0CD9B0C0,0F99BEF8
```

★ ★ ★

★別に本名でもいいや。おしまい。(神奈川県川崎市・ヨーロッパカタツムリ三太郎II18才)……[影：とりあえず勝手に私がペンネームをつけておきました。これからはペンネームを書き忘れたりしないようにしましょう。つく美：まあ影さんたら親切な、お・ひ・と♡]

MZ-700/1500(S-BASIC)用



アイデアで勝負！久びさMZ-700のゲーム

ALICE IN MAZELAND
（アリス イン メイズランド）

村田　達也

STORY

アリスは「メーズランド」に落ちてしまった。アリスが懸命に脱出しようとしていると，神様の声が聞こえてきた。「じつはタイプをしてもらおうとしておまえらを呼んだのじゃ。すべてタイプし終わったら，元の世界に帰してやるぞ。」

さて，アリスは元の世界に帰れるか？

内　容

左上に発生する赤いハートにメッセージ

ハートは矢印のとおりに動くので，うまく誘導しなければなりません。それには，方向を変えたい矢印のところに，黄色い囲い(のようなもの)を持っていき，スペース・キーを押せば矢印が時間回りに90°動きます。これをくり返してうまくハートにメッセージを打たせると面クリアです(全20面ある)。

それから，時間ですが，0になるとゲーム・オーバーです。ここで知っておいてほしいのは，「タイムはスコアによってきまる」ということです。スコアの半分プラス15がタイムとなるので，展開を有利にすすめようと思ったら，スコアを稼いでください。スコアは黒い字のところにハートを通らせて字を赤くすれば1点です。

また，ハートを外にだしたり，180°ハートを移動させてもゲーム・オーバーです(たとえば，動いていたハートを急に下に動かそうとするとゲーム・オーバーになる)。

また，CRキーを押すと，ハートをはやく動かすことができます。また，ゲーム・オーバーになったら，スペース・キーで，1面からその面までの好きな面からはじめられます。

タイムが少なく，面クリアできないときは，前の面に戻ってスコアを稼ぎ直すといいでしょう。

プログラムについて

このゲームで一番苦労したのは「ゲー

CHECKER FLAG

影：うひょ！迷路の国のアリスだって。かわいい女の子がでてくるんでしょう！…あれ？どうしたの。

編：うーん，またゲーム・オーバー。ちっとも先へ進めないんですよ。

Dr.D：ゲームのバランスに苦労したという村田くんだが，どうもゲーム・オーバーを前提にした難易度にしてしまったようじゃな。これではストレスがたまる一方だと思うのだが。

編：ゲーム・バランスは，友達や家族の人に遊んでもらって，調節したほうがいいと思うんですけど。

Dr.D：そうだな。操作性や画面のレイアウトなどは，他人が遊んだらすぐ指摘される点じゃろうて。

影：こまるなあ。せっかく王子様が助けようとはりきっているのに。

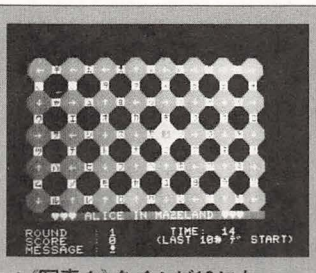
編：誰のことですか？

Dr.D：影くんのことはほっておいてとりあえず以下の行を加えてみたまえ。

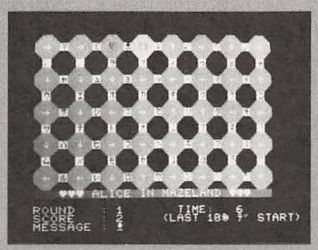
```
705 FOR LOOP=1 TO 2
845 NEXT LOOP
```

誘導マークの移動量を2倍にして，余裕を持たせてみた。また，時間制限が苦しいと思う諸君は270行のT＝15＋INT…の部分を30～40くらいに設定してみよう。

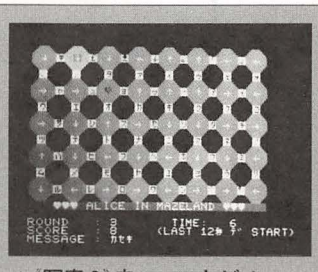
編：村田くんの考えたバランスとはちがってしまいますけれど，こっちのほうが遊びやすいですね。



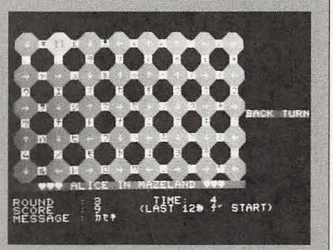
▲《写真1》タイムが10になる前に矢印で道を作ってあげよう



▲《写真2》赤いハートが動きはじめたらもう止まらないぞ



▲《写真3》赤いハートがメッセージをタイプし終わるとクリア



▲《写真4》同じ道を二度通ったりタイム・オーバーになる

★影さん，美少女ソフトについて一言！（千葉県佐倉市・加藤義啓18才）……【影：うん，でもこの頃はストーリーもしっかりしたADVに成長しているようだし…。つぐ美：ほー。そういうってことは影さんそういうゲームをやってるってことね。影：あ，その…。】

ムのバランス」です。「クリアできて，やさしすぎない」ようにメッセージを考えるのに苦労しました。

また，350行・450行・840行のMUSIC命令は，移動がスムーズに，速すぎないようにするためつけたものです。エンディングもあります。データは暗号にしておきました。

《第1表》変数表

A$	かこい
B$(0～3)	矢印
C$(1～20)	メッセージ(E$で読みこんだ暗号メッセージをふつうのメッセージに直したもの)
F$	「BACK TURN」「GO OUT」「TIME UP」のどれか
T	タイム
G	メッセージを何文字目まで打ったか
M(0～7, 0～4)	それぞれの矢印の向き
S(1～20)	それぞれの面でのスコア
R	ラウンド
S	全体のスコア
L	ハートが発生するときの残りタイム

最後に

僕はクリアに20分かかりました。つぎはマシン語をつかったものを作ろうと思います。

片山　琢，米山隆行，小沼孝行，浅見太郎，東巻，見てるかー。

★　　★

```
830 CURSOR X*4,Y*4:PRINTC6,JA$
840 IF H=0 THEN MUSIC"R4":H=1:GOTO 720
850 GOTO 350
860 REM■■■
```

MZ-2500(M25 BASIC)用



名作パズルの移植版

LAST(ラスト) one(ワン)

工藤　俊介

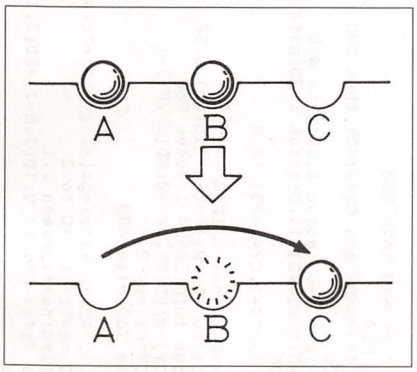
内　容

PC-8801版の“LAST one”の移植版です。全30面のパズルゲームです。

遊びかた

盤の上にある白いボール（以下玉）をどんどん取り除いて，最後の玉を盤の中心に残せばCLEARとなり，つぎの面へ進みます。

除きかたですが，《**第1図**》を見てください。Aのところにある玉を，Bを越えてCの位置へ動かします。このとき，飛び越されたBの玉が，盤から取り除かれます。



《**第1図**》玉の取り除きかた

《**第1表**》変数表

CH( )	玉のキャラデータ
BD(,)	仮想画面
RO	ステージ数
LA	玉の数
CX, CY	Aの玉の座標
DX, DY	Bの玉の座標
EX, EY	Cの玉の座標
K$, K	キー入力
BX, BY, TX, TY	玉のグラフィック表示用
Q$, QF, QX, QY, QK	手数の記録
I, J, その他	雑用

すなので，Cの位置に玉があるとできません。また，白い点がないところには，移動できませんので注意してください。これを繰り返して，玉を減らしてください。

操作方法

タイトルでは，8と2で面数を選んで，スペース・キーで決定。6面以降はパスワードが必要なので，キーボードから直接入力してください。BSキーで，訂正ができます。

ゲームの中では，4 6 8 2でカーソルを動かして，Aの玉を選んでスペース・キーを押します。つぎにBの玉をきめるために，4 6 8 2で方向を選んでスペース・キーを押してください。キャンセルするときは，Aの玉にカーソルをあわせて（5を押す）スペース・キーを押せば，キャンセルできます。

リターン・キーで1手だけ，BSキーで最初の状態まで戻すことができます。

TABキーで画面を反時計回りに90°回転できます。うまく利用してください。

ESCキーでタイトルに戻ります。

《**第2表**》消せる部分

＊タイトル
50行～250行，410行～420行，1240行 screen,,2 ～1270行 paint (93, 133), 14, 10までを解除し，50 screen,, 0, (0, 1)とする。
＊画面回転
430行 if K$＝chr$(9) then 650 elseと，650行～740行を解除。
※1手戻し
430行 if K$＝chr$(13) then 760と，750行～840行を解除し，640行…else 760を，…else 900に変更。
＊エンディング
1300行～1530行，1830行～1960行を解除し，880行 …else 1310を，…else 1700に変更。
＊おまけ
150行 if I$＝…，1540行～1680行を解除。
＊REM文はすべて省けます。
これを全部やると，104行にまで減ります。

最後に

プログラムは原作の2倍ほど長くなってしまいました。適当に削ってください**（第2表）**。

なお，このゲームにはおまけがあります。暇なときにどうぞ(やりかたは秘密)。

ところで，いまMZに不吉な予感がします。あのランダム・コーナーに送られないように，みなさんも頑張ってください。

P.S.

お～い，若葉台東中のハセガワ君！載った，載ったぜ，わーいわーい。

CHECKER FLAG

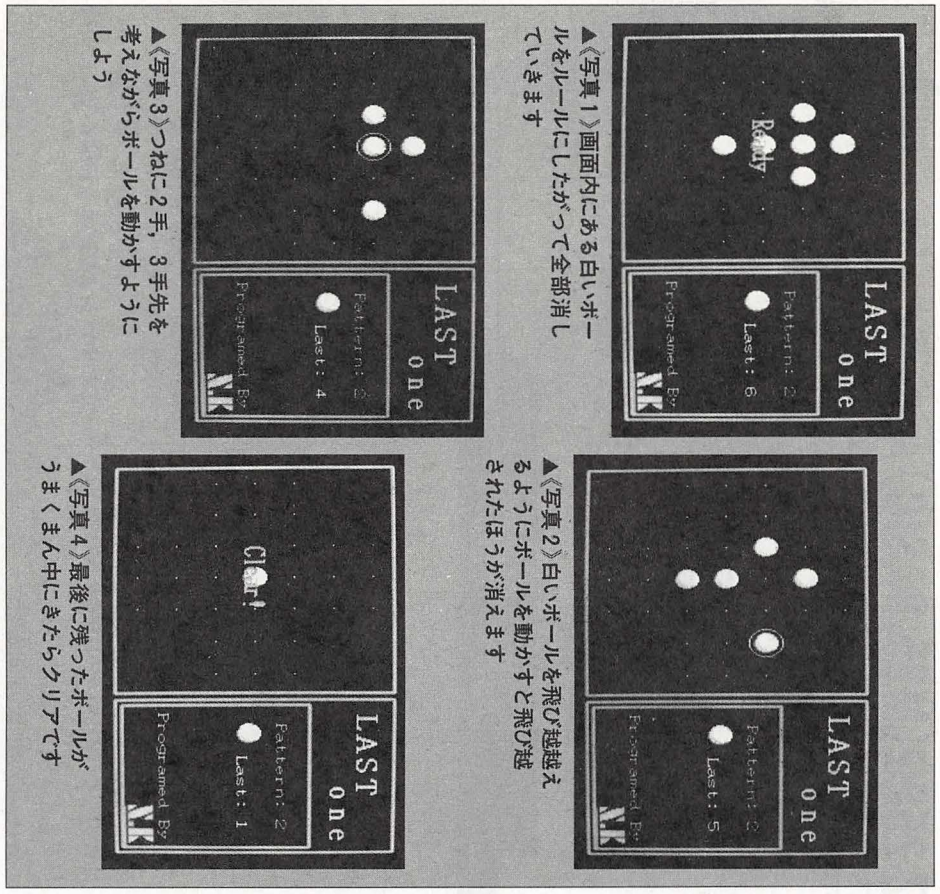
Dr.D：若人からお年寄りまでパソコンを持つ時代じゃからな。一口にパズルといっても，製作者によってずいぶん趣（おもむき）がちがう。ま，ワシはこういう落ち着いたゲームが好きじゃがね。
影：いいわけだぁ。アクション・ゲームについていけないだけじゃないの？
Dr.D：ふん。パズル嫌いの君には，理解できぬ境地さ。おじさんゲーム派よ！ともにがんばろう！
編：工藤くんは中2なんだけどなあ。

★最後に。影さん，つぐ美さん，お幸せに。(千葉県君津市・神様15才)……【**影**：つぐ美ちゃん，幸せだね。**つぐ美**：そうね。これで影さんがいなければもっと幸せなんだけど…。**影**：ギャフン。**編**：ああ，なんておきまりの会話なんだ。でも，キライじゃないぜ！】

★終わります。(埼玉県吉川町・みのむし14才)……【影：いいえ終わりません……でも終わりたいな（ボソッ）。】

LAST oneのプログラム・リスト

```
 10 ' <<<<<  Init
 20 init "CRT2:":init "CRT:40,25":click off:kmode 1:klist 0:cls 3:pen 0
 30 play init:dim CH(46),BD(8,8),TD(8,8),P$(30),PR(60),0%(4,9),0$(9,3)
 40 view@ (1,1)-(0,0):gosub 2010:view@ (1,1)-(0,0):gosub 1160:R0=1
 50 ' <<<<<  Title  -----  Select
 60 screen ,,3:cls 2:BX=int(rnd*304):BY=int(rnd*139)+45:put@ (BX,BY),CH
 70 TF=0:screen ,,,(2,3):key 0,"":locate 21,21:print [2] "Programed By"
 80 locate 15,17:print [1] "Pattern:":key 0,"":repeat:gosub 220:locate 23,17
 90 print [1] using "##";R0:K$=inkey$:RV=(K$="2" and R0>1)-(K$="8" and R0<30)
100 on -(RV<>0) gosub 1120:R0=R0+RV:until K$=" ":if R0<6 then 170
110 gosub 1130:locate 14,18:print [0] "Password:":I$="":repeat:gosub 220
120 K=asc(inkey$):K=K+(K>96 and K<123)*32
130 if K>64 and K<91 and len(I$)<3 then I$=I$+chr$(K):gosub 1120
140 if K=8 and len(I$)>0 then I$=left$(I$,len(I$)-1):gosub 1120
150 locate 23,18:print [0] I$;" ":until K=32:if I$="BUG" then 1550
160 WF=0:if I$<>P$(R0) then gosub 1130:locate 14,18:print spc(12):goto 80
170 play "@8l16ccdefrffgggfeeed","@8@v90l16gggggrgggggggggg":repeat:gosub 220
180 for I=0 to 39:next:until TF=0:TX=208:TY=96:gosub 230:for I=1 to 19
190 gosub 220:for J=0 to 39:next J,I:cls:screen ,,0,(0,1):gosub 990
200 for I=0 to 2:symbol (59+I,92),"Game Start",1,1,11+sgn(I):next:goto 270
210 ' <<<<<  Title  -----  Move ball
220 if TF>0 then 240 else TX=int(rnd*304):TY=int(rnd*139)+45
230 VX=(TX-BX)/20:VY=(TY-BY)/20:JP=-9
240 move (BX,BY),16,16,(BX+VX,BY+VY+JP):BX=BX+VX:BY=BY+VY+JP
250 JP=JP-(TF<>9):TF=TF+1:if TF=20 then TF=0:return else return
260 ' <<<<<  Pattern
270 play "@8ccdefrffggagabrb>c1<","@8@v90l16gggggrgggggggfrfe1"
280 for I=16 to 183:line (16,I)-(183,I),9:next:restore 1750:for I=1 to R0
290 read R$:next:LI=0:T$="Pattern:"+right$(str$(R0),2):for I=0 to 2
300 symbol (59+I,92),T$,1,1,11+sgn(I)*4:next:Q$=space$(32):QF=0:screen ,,1
310 screen ,,1:line (16,16)-(183,183),0,BF:for I=0 to 8:BD(I,0)=-1:BD(I,8)=-1
320 BD(0,I)=-1:BD(8,I)=-1:next:for I=1 to 7:R=val("&H"+mid$(R$,I*2-1,2))
330 for J=1 to 7:if I<3 or I>5 then if J<3 or J>5 then BD(J,I)=-1:goto 360
340 BD(J,I)=0:if R=>2^(8-J) then BD(J,I)=1:R=R-2^(8-J):LI=LI+1
350 if BD(J,I)=1 then put@ (J*24-4,I*24-4),CH else pset (J*24+3,I*24+3),15
360 next J,I:screen ,,0:for I=16 to 183:line (16,I)-(183,I),0:next:LA=LI
370 gosub 960:for I=0 to 2:symbol (79+I,92),"Ready",1,1,10+sgn(I):next
380 play wait:line (79,92)-(127,107),0,BF:CX=4:CY=4:key 0,""
390 ' <<<<<  Main  -----  Cursor 1
400 circle (CX*24+3,CY*24+3),10,14:K$=inkey$:if K$=" " then 480
410 if K$<>chr$(27) then 430 else circle (CX*24+3,CY*24+3),10,0
420 screen ,,1:line (16,16)-(183,183),0,BF:cls:goto 60
430 if K$=chr$(9) then 650 else if K$=chr$(13) then 760
440 if K$=chr$(8) then 900 else VX=(K$="4")-(K$="6"):VY=(K$="8")-(K$="2")
450 if BD(CX+VX,CY+VY)=-1 or (VX=0 and VY=0) then 400
460 gosub 1120:circle (CX*24+3,CY*24+3),10,0:CX=CX+VX:CY=CY+VY:goto 400
470 ' <<<<<  Main  -----  Cursor 2
480 if BD(CX,CY)=0 then 400 else gosub 1130:DX=CX:DY=CY
490 circle (DX*24+3,DY*24+3),11,13
500 K$=inkey$:K=instr("42685 ",K$):if K$="" or K=0 then 500
510 if K=6 then EX=CX+VX*2:EY=CY+VY*2:goto 550
520 VX=(K=1)-(K=3):VY=(K=4)-(K=2):QK=K:if CX+VX=DX and CY+VY=DY then 500
530 if BD(CX+VX,CY+VY)=-1 then K=5:goto 520
540 circle (DX*24+3,DY*24+3),11,0:DX=CX+VX:DY=CY+VY:gosub 1120:goto 490
550 if CX=EX and CY=EY then circle (DX*24+3,DY*24+3),11,0:gosub 1130:goto 400
560 if BD(DX,DY)<1 or BD(EX,EY)<>0 then 500
570 circle (DX*24+3,DY*24+3),11,0:circle (CX*24+3,CY*24+3),10,0
580 ' <<<<<  Main  -----  Move ball
590 BX=CX*24-4:BY=CY*24-4:TX=EX*24-4:TY=EY*24-4:gosub 1010
600 screen ,,1:put@ (BX,BY),CH:screen ,,0:line (BX,BY)-step (15,15),0,BF
610 BX=DX*24-4:BY=DY*24-4:TX=208:TY=96:gosub 1010:LA=LA-1:gosub 960
620 line (BX,BY)-step (15,15),0,BF:BD(CX,CY)=0:BD(DX,DY)=0:BD(EX,EY)=1
630 QX=CX:QY=CY:QF=QF+1:gosub 1090:CX=EX:CY=EY:key 0,""
640 if LA=1 then if BD(4,4)=1 then 860 else 760 else 400
650 ' <<<<<  Turn
660 play "@21ccdrerfrerfffrerdcrdefredg8r4.","@2118"+string$(6,"c<b>")+"cr4."
670 for I=16 to 183:line (16,I)-(183,I),10:next:for I=0 to 2
680 symbol (71+I,92),"Turning",1,1,9+sgn(I)*4:next:screen ,,1
690 line (16,16)-(183,183),0,BF:for I=1 to 7:for J=1 to 7:TD(I,8-J)=BD(J,I)
700 next J,I:for I=1 to 7:for J=1 to 7:BD(J,I)=TD(J,I):if BD(J,I)=-1 then 720
710 if BD(J,I)=1 then put@ (J*24-4,I*24-4),CH else pset (J*24+3,I*24+3),15
720 next J,I:screen ,,0:F=QF:for I=1 to F:QF=I:gosub 1100
730 X=QY:QY=8-QX:QX=X:QK=QK+1+(QK=4)*4:gosub 1090:next:QF=F
740 for I=16 to 183:line (16,I)-(183,I),0:next:goto 370
750 ' <<<<<  Back step
760 if QF=0 then 400 else circle (CX*24+3,CY*24+3),10,0
770 gosub 1100:VX=(QK=1)-(QK=3):VY=(QK=4)-(QK=2):CX=QX+VX*2:CY=QY+VY*2
780 BD(CX,CY)=0:BX=CX*24-4:BY=CY*24-4:put@ (BX,BY),CH:screen ,,1
790 line (BX,BY)-step (15,15),0,BF:pset (BX+7,BY+7),15:screen ,,0
800 sound 7,190:sound 12,8:sound 9,0:sound 10,0:sound 13,4:sound 0,128
810 sound 1,3:sound 8,16:for I=1 to 12:move (BX,BY),16,16,(BX-VX*4,BY-VY*4)
820 BX=BX-VX*4:BY=BY-VY*4:if I mod 6>0 then 840 else screen ,,1
830 put@ (BX,BY),CH:CX=CX-VX:CY=CY-VY:BD(CX,CY)=1:screen ,,0
840 next:line (BX,BY)-step (15,15),0,BF:QF=QF-1:LA=LA+1:gosub 960:goto 400
850 ' <<<<<  Sub.  -----  Clear
860 screen ,,0:for I=0 to 2:symbol (75+I,92),"Clear!",1,1,10+sgn(I):next
870 play "@25o5gg32g32ggl8ab>c2<<l16","@25@v100o5l8r4f+fe2<"
880 play wait:R0=R0+1:if R0<31 then 270 else 1310
890 ' <<<<<  Sub.  -----  Reset
900 screen ,,1:F=QF:for I=F to 1 step -1:QF=I:gosub 1100:VX=(QK=1)-(QK=3)
910 VY=(QK=4)-(QK=2):for J=1 to 2:put@ (QX*24-4,QY*24-4),CH:BD(QX,QY)=1
920 QX=QX+VX:QY=QY+VY:next:line (QX*24-4,QY*24-4)-step (15,15),0,BF
```



▲《写真1》画面内にある白いボールをルールにしたがって全部消していきます

▲《写真2》白いボールを飛び越えるようにボールを動かすと飛び越えられたほうが消えます

▲《写真3》つねに2手，3手先を考えながらボールを動かすようにしよう

▲《写真4》最後に残ったボールがうまくまん中にきたらクリアです

```
 930 pset (QX*24+3,QY*24+3),15:BD(QX,QY)=0:gosub 1120:next:QF=0:screen ,,0
 940 circle (CX*24+3,CY*24+3),10,0:play "@10>c2<","@10>g2<":LA=LI:goto 370
 950 ' <<<<<  Sub.   -----  States
 960 locate 26,10:print [6] using "Pattern:##";R0
 970 locate 29,13:print using "Last:##";LA
 980 if R0>5 then locate 25,16:print [4] "Password:";P$(R0)
 990 locate 25,19:print [5] "Programed By":return
1000 ' <<<<<  Sub.   -----  Move ball
1010 screen ,,0:put@ (BX,BY),CH:screen ,,1
1020 line (BX,BY)-step (15,15),0,BF:pset (BX+7,BY+7),15
1030 screen ,,0:VX=(TX-BX)/10:VY=(TY-BY)/10:JP=-8:for I=1 to 10
1040 move (BX,BY),16,16,(BX+VX,BY+VY+JP):BX=BX+VX:BY=BY+VY+JP
1050 for J=1 to 50:next:JP=JP-(I<>5)*2:next
1060 S$="050322053E0612B110101090A00":for I=0 to 13
1070 S=val("&H"+mid$(S$,I*2+1,2)):sound I,S:next:return
1080 ' <<<<<  Sub.   -----  Manage steps
1090 mid$(0$,QF,1)=chr$((QX-1)*28+(QY-1)*4+QK-1):return
1100 QR=asc(mid$(0$,QF,1)):QX=QR¥28+1:QY=(QR¥4) mod 7+1:QK=QR mod 4+1:return
1110 ' <<<<<  Sub.   -----  Sounds
1120 sound 12,3 :sound 0,18 :sound 1,1:goto 1140
1130 sound 12,10:sound 0,152:sound 1,0
1140 sound 7,190:sound 8,16:sound 9,0:sound 10,0:sound 11,0:sound 13,0:return
1150 ' <<<<<  Screen
1160 on stop gosub 1700:stop on:restore 1720:for I=1 to 2:read C$
1170 pattern (0,0),-16,hexchr$(C$),I,,or:next
1180 color replace (0,0)-(15,15),(1,9),(2,13),(3,15)
1190 get@ (0,0)-(15,15),CH:cls 2:screen ,,1:cls 2
1200 for I=2 to 0 step -2:pen I:C0=14-I:line (14,14)-(185,185),C0,B
1210 line (190,14)-(305,185),C0,B:line (194,66)-(301,181),C0,B:next
1220 for I=0 to 2:symbol (199+I,24),akcnv$("LAST"),1,1,12+sgn(I)*2
1230 symbol (251+I,40),akcnv$("one"),1,1,12+sgn(I)*2:next
1240 put@ (208,96),CH:put@ (268,162),PR:screen ,,2:cls 2
1250 for I=0 to 4 step 2:symbol (I,0),akcnv$("LAST one"),2,2,11+sgn(I):next
1260 for I=0 to 31:move (0,I),260,1,(24+I¥4,I+32):next:put@ (268,162),PR
1270 line (92,132)-(227,155),10,B:paint (93,133),14,10:view@:restore 1750
1280 for I=1 to 30:read R$:P$="":for J=1 to 3:P=val("&H"+mid$(R$,J*3+1,1))
1290 P$=P$+chr$(65+(P*3+J*2+I) mod 26):next:P$(I)=P$:next:return
1300 ' <<<<<  Ending
1310 stop stop:restore 1840:for I=0 to 4:for J=0 to 9:read 0%(I,J):next J,I
1320 for I=1 to 9:read 0$(I,1),0$(I,2),0$(I,3):next:0$(1,2)="r1"+0$(1,1)
1330 0$(1,1)=0$(1,1)+"g1":0$(5,1)=0$(3,1):view@ (1,1)-(0,0)
1340 screen ,,1:cls 3:for I=0 to 1:pen 2-I*2:line (22,22)-(297,177),12+I*2,B
1350 next:line (24,24)-(295,175),8,BF:screen ,,0:cls 2:put@ (32,32),CH
1360 BX=32:BY=32:TX=32:TY=160:TF=0:view@:0F=1:0V=0:play init:tone 0%,0%
1370 on play gosub 1530:play on:play "t150o5","t150o5","@6@v96t150"
1380 if 0F mod 2=1 or 0F=6 or 0F>8 then 1430
1390 read 0P,0C:while TF>0:gosub 1500:wend:for I=1 to 0P:read 0X,0Y,0$
1400 TX=0X*8:TY=0Y*8-8:for J=1 to 20:gosub 1500:next:for J=1 to len(0$)
1410 locate 0X+J-1,0Y:print [0C] mid$(0$,J,1):for K=1 to 4
1420 move (BX,BY),16,16,(BX+2,BY):BX=BX+2:next K,J,I:TX=32:TY=160:TF=0
1430 if 0F<10 then repeat:gosub 1500:until 0V:0V=0:goto 1380
1440 play off:while TF>0:gosub 1500:wend:for I=0 to 1:priority ,I:TX=I*32
1450 TY=160:for J=1 to 20:gosub 1500:next J,I:line (32,160)-(47,175),0,BF
1460 pause 10:screen ,,1:pen 2:line (22,22)-(297,177),0,B:pen 0:pause 20
1470 cls 3:play wait:locate 16,11:print "Game end":locate 13,13
1480 print "Push space key":locate 20,16:print [3] "Programed By"
1490 put@ (256,120),PR:key 0,"":repeat:until inkey$=" ":goto 1700
1500 if TF=0 then VX=(TX-BX)/20:VY=(TY-BY)/20:JP=-9
1510 move (BX,BY),16,16,(BX+VX,BY+VY+JP):BX=BX+VX:BY=BY+VY+JP
1520 JP=JP-(TF<>9):TF=TF+1:if TF=20 then TF=0:return else return
1530 play 0$(0F,1),0$(0F,2),0$(0F,3):0F=0F+1:0V=-1:return
1540 ' <<<<<  Mini game
1550 screen ,,0:cls:erase E:dim E(4):R=int(rnd*4)+1:E(R)=1:for I=1 to 4
1560 put@ (72+I*32,92),CH:next:put@ (268,162),PR:screen ,,,(0):for I=1 to 3
1570 circle (79+R*32,99),12,11:pause 5:circle (79+R*32,99),12,0:pause 5:next
1580 for I=1 to 14+int(rnd*7):R=int(rnd*3)+1:gosub 1660:swap E(R),E(R+1):next
1590 for I=0 to 2:symbol (135+I,132),"Which?",1,1,10+sgn(I):next:X=1:key 0,""
1600 circle (79+X*32,99),10,12:K$=inkey$:if K$=" " then 1630
1610 V=(K$="4" and X>1)-(K$="6" and X<4):if V=0 then 1600
1620 circle (79+X*32,99),10,0:X=X+V:goto 1600
1630 line (135,132)-(184,147),0,BF:for I=1 to 4:circle (79+I*32,99),12,11*E(I)
```

```
1640 next:for I=0 to 2:symbol (139+I,132),"Good!",1,1,(14+sgn(I))*E(X):next
1650 gosub 1130:key 0,"":repeat:until inkey$=" ":cls 2:goto 60
1660 gosub 1120:X1=72+R*32:X2=104+R*32:Y=92:JP=-18:for J=1 to 4
1670 move (X1,Y),16,16,(X1+8,Y+JP):move (X2,92),16,16,(X2-8,92)
1680 Y=Y+JP:JP=JP+12:X1=X1+8:X2=X2-8:for W=0 to 150-R0*5:next W,J:return
1690 ' <<<<<  Break
1700 play init:print chr$(4):cls 3:key 0,"":init "CRT:":end
1710 ' <<<<<  Data   -----  Chr. data
1720 data 071F3F7F7FFFFFFF FFFF7F3F06180700 C0F0F0F4F4FAFAF2 F2E2C4840830C000
1730 data 071F3F7F7FFFFFFF FFFF7F7F3F070000 C0F0F8F8F8FCFCFC FCFCF8F8F0C00000
1740 ' <<<<<  Data   -----  Pattern data
1750 data 00101000000000,00103810100000,000010387C0000,00006C10000000
1760 data 0010381070000,3838387C000000,0010387C280000,2838D67CD63828
1770 data 0010386C381000,10387CFE280000,00000010383838,0010387CFE0000
1780 data 00103838381000,0000107C382800,10107CFE7C1010,001038FE381010
1790 data 1038D67C383810,10387CFE103838,00107C547C1010,003828382838000
1800 data 0010FE38102828,2810FEFE101010,0010287C380010,00007C7C7C3810
1810 data 2810FEFE6C2828,0028287C383810,00105438FE3810,1010387CBA1000
1820 data 3018306C183018,3838FEEEFE3838
1830 ' <<<<<  Data   -----  Ending data
1840 data 20,15, 2, 0,90, 0, 2, 0, 0, 0,30,15, 0,11, 5,20, 0, 3, 2, 2
1850 data 31,12, 5, 9, 3,30, 0, 5, 1, 0,31, 7, 3, 9, 6,25, 0, 4,-3, 1
1860 data 30,11, 5,12, 3,11, 0, 5, 1, 1
1870 data l16f8fff8f8g8gga8aab-1g8ggg8g8a8aab-8b-b->c1<ge8gfd8fec8edcde32f32
1880 data "",l4ffffb-b-b-b-gggg>cccc<gfefgfef,g8ggg8g8a8aab8bb>c1<
1890 data g8ggg8g8f+8f+f+f8ffe1,ggab>c2<c2,l4efl8gfefc1,r11l4efl8gfef,l1gc
1900 data l4cdl8fedcg1,c1l4cdl8fedc,cg,"",g1l4efl8gfef,gc
1910 data l4cdl8fedcl16g8ggg8g8a8aab8bb,c1g2l4ab,cg2l4ag
1920 data >c8ccc8c8d4e4<b2l8rbag,aab>c<g1,ffffe1,l16a8aaa8a8b4>c4<g2l8rgfe
1930 data ffgae1,ddddе1,l2fgecl1d&dc&c,l2dec<al1b&b>c&c,l1fed&dc&c
1940 data 2,5,12,7,"Congraturations!",8,9,"You cleared all pattern!"
1950 data 2,2,14,12,"Programed By",20,14,"Syunsuke Kudo."
1960 data 1,6,6,17,"1992/05  No.6 << LAST one >>"
2000 ' <<<<<  Begining
2010 view@ (0,34)-(319,199):color=(0,9),(8,0):LS=4:LC=15:gosub 2130
2020 move (0,0),61,33,(1,1),8,,scr:LC=10:gosub 2130:for I=0 to 2:read L$
2030 line (0,I*4)-(61,I*4+3),and ,,BF,hexchr$(L$)
2040 line (0,32-I*4)-(61,29-I*4),and ,,BF,hexchr$(L$):next
2050 circle (160,100),100,8,,,.5:circle (160,99),100,13,,,.5
2060 play init:play "@14l16cdefg","@14l16ccccc","@14l16c<b>cdc"
2070 for I=1 to 3:read L$,X,LC:symbol (68+X*8,73+I*12),L$,1,1,8,,,0
2080 symbol (68+X*8,72+I*12),L$,1,1,LC+8,,,0:next:for I=0 to 32 step 2
2090 move (0,I),62,1,(188,83+I):move (0,33-I),62,1,(188,116-I):next:view@
2100 pause 20:for I=0 to 99:line (I,I)-(319-I,199-I),8,B:next:color=(0,0)
2110 cls 2:view@ (1,1)-(0,0):LS=2:LC=9:gosub 2130:move (0,0),31,17,(1,1)
2120 LC=10:gosub 2130:get@ (0,0)-(31,17),PR:cls 2:view@:return
2130 restore 2190:line (6.5*LS,6*LS)-(8.5*LS,8*LS),LC,B:for I=1 to 2
2140 read L$:for J=1 to len(L$)-1 step 2:X1=val("&H"+mid$(L$,J,1))*LS
2150 Y1=val("&H"+mid$(L$,J+1,1))*LS:if J>1 then line (X1,Y1)-(X2,Y2),LC
2160 X2=X1:Y2=Y1:next J,I:read L$:if LC=10 and LS=4 then return
2170 for I=1 to len(L$)-1 step 2:X=val("&H"+mid$(L$,I,1))*LS
2180 Y=val("&H"+mid$(L$,I+1,1))*LS:paint (X,Y),LC-(LC=10)*4,LC:next:return
2190 data "3064600014380408685430","C0C89890F0E2C4E6F8C8","17345187A4D1D7"
2200 data "22FFFFFF88FFFFFF","55FFFFFFAAFFFFFF","77FFFFFFDDFFFFFF"
2210 data "Programed By",0,3,"Syunsuke Kudo.",1,6,"Game No.6",6,4
2220 ' (((((  Programed By Syunsuke Kudo.
```



OOOM-NZ

★13才にしてコントロールBOXを買ったぼくは、7年後には立派なおとくになっているでしょう。(大阪市・なかよし3世13才)……[影：コントロールBOXといえば、あの鉄人28号を動かす…つっても13才じゃあ知らないか。編：いや、今どきの若いおとくは…。]

PC-6001/mkII/6601/SR(モード1, ページ1)用



何！P6でストIIがでた!?うわーっ！

STREET P6 FIGHTER II
ストリート　ピーロク　ファイター

原篠 誠

内　容

ストIIブームに便乗してこんなもんつくってみました。

遊びかた

左右で移動，上でジャンプ，下でしゃがみ，ボタンを押せば状態に応じた技をだします。

プレイヤー1はキーボードかジョイスティック1，プレイヤー2はジョイスティック2で操作します。ジョイスティックが一つしかない場合は，ポート2に差し込んでください。

なお，いろいろできるようにしたので(必殺技も三つともある)ろくなアルゴリズムができないと思い，2人対戦のみにしました。

プログラム

今回はリストが4本になってしまいました。順番に実行してください。**リスト3**のBGMはあまりできがよくないので，無理に打ち込めとはいいません。

制作秘話

リスト1と2は最初はくっつけて3本立てにしようと思っていたけど，大きくなりすぎてやむなくわけることにしました(キャラクター・パターンが前作(1990年9月号)の3倍にもなってしまったのがまずかった)。

それから，POKE & HF52C，nとすることでスピードを変えられます(初期値16，1≦n≦255)。

昇龍拳がむずかしかったので，右，右下，下にかえました。

ひとりごと

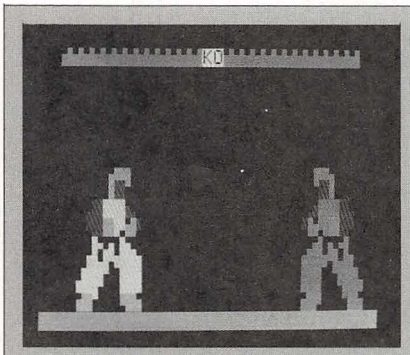
1年半のごぶさたです。そのあいだ何をしていたかというと，X68000の魅力にとりつかれていたのでした。これからもちょくちょくP6で投稿していこうと思います。

注　意

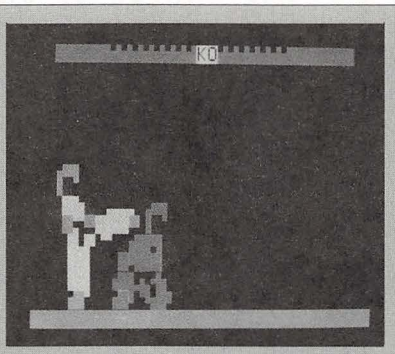
●ディスクBASICは不可です。したがっ

《第1表》マシン語マップ

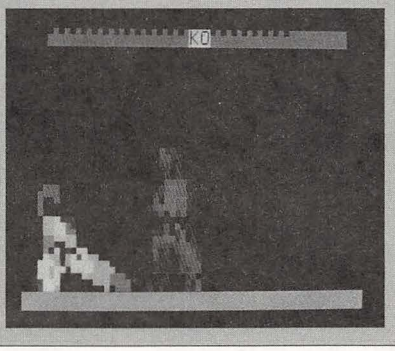
DC00～	……仮想VRAM
E000～	……キャラクター・データ
F000～	……メイン・プログラム
F600～	……PSGドライバ
F700～	……ミュージック・データ



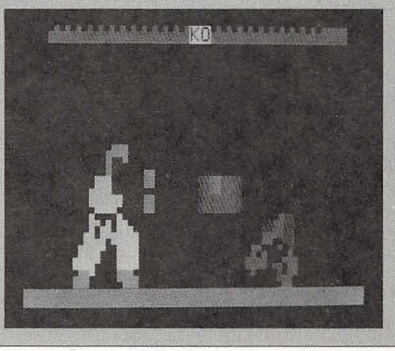
◀《写真1》最近はやりの格闘アクション・ゲームです友達をよんで2人でやろう。



◀《写真2》パンチやキックで相手の体力をなくしたほうが勝ちです



◀《写真3》相手の攻撃は後ろにさがることで防御することができる



◀《写真4》必殺技はジョイスティックよりキーボードのほうがだしやすいみたい

★ベーマガ・カルトQ「山下先生がT＆Eから挑戦状を受けたことがあります。それは何年何月何日のことでしょう？」(埼玉県北葛飾郡・ひみくん18才)……【影：中級カルトクイズってところかな。その程度の問題，つぐ美ちゃんの年に比べればささいなことさ。】

てカセットを使って〔セーブ／ロード〕を行なってください。

●**リスト3**はデータを展開するので実行してからOKがでるまでかなりの待ち時間があります(約4分半)。「暴走かな？」と心配するかもしれませんが，最低4分半は待ってみましょう。

●P.S.限界はまだ見えない！

CHECKER FLAG

影：これはもう事件です！　ディグダグさえ遊べなかったノーマルP6でSTⅡもどきが動いちゃうんだから！

Dr.D：うん……努力と根気は買えるがはっきりいって，ものまねに終始した作品じゃないか。ゲーム性は低いし，リストもかなり長い。こりゃ考えものじゃよ。

影：かたいなあ。私はP6でストⅡのふんいきが楽しめるだけで鳥はだが立っちゃいます。うりゃりゃ！

編：ところで「注意」は編集部が入れました。N-60拡張BASICでは動作保障できませんのであしからず。

《リスト1》STREET P6 FIGHTERⅡのキャラクター・データ作成のプログラム・リスト

```
10 REM ┌─────────────────────┐
20 REM│ STREET P6 FIGHTER II ├┐
30 REM│   by M.Harashino     ││
40 REM│  1992年 8月 10日 (月) ││
50 REM└┬────────────────────┘│
60 REM └─────────────────────┘
100 CLEAR99,&HE000:GOSUB150
110 FORI=0TO63:READA$
120 FORJ=0TO9:POKE&HF200+I*16+J,VAL("&H"+MID$(A$,J+J+1,2)):NEXT
130 NEXT:EXEC&HF100:END
140 REM ●●● データ かきこみ ●●●
150 READA$,L,N:AD=VAL("&H"+A$)
160 FORI=0TOL-1:CS=0:FORJ=0TO15:READA$:A=VAL("&H"+A$):CS=CS+A
170 POKEAD+I*16+J,A:NEXT:READA:IFCS=ATHENNEXT:RETURN
180 PRINTCHR$(7)"?DT Error in"N+I*10;CS:NEXT:END
190 REM ●●● データ てんかい ●●●
200 DATA F000,25,210
210 DATA 00,ff,05,00,40,00,01,02,03,04,05,06,07,08,00,00,360
220 DATA 00,ff,07,00,40,00,00,00,01,02,03,04,09,0a,00,00,355
230 DATA 00,ff,05,00,40,00,01,02,03,04,0b,0c,0d,0e,00,00,384
240 DATA 00,ff,05,00,40,00,01,02,03,04,3a,3b,3c,3d,00,00,572
250 DATA 11,ff,05,03,03,00,01,02,0f,10,05,06,07,08,00,00,343
260 DATA 0e,ff,07,03,05,00,00,00,01,02,0f,10,09,0a,00,00,337
270 DATA 0d,ff,05,05,04,00,14,15,16,17,18,19,19,1a,00,00,468
280 DATA 0a,ff,07,05,08,00,00,00,14,15,1b,1c,1d,1e,00,00,440
290 DATA 00,00,c0,00,40,00,29,2a,2b,2c,05,06,07,08,00,00,452
300 DATA 00,00,c0,00,40,00,00,00,29,2a,2b,2c,09,0a,00,00,445
310 DATA 00,ff,05,00,40,00,01,11,12,13,05,06,07,08,00,00,405
320 DATA 08,ff,05,05,07,00,14,15,1b,1c,1f,20,00,00,00,00,439
330 DATA 18,ff,05,03,04,00,01,02,3e,3f,05,06,07,08,00,00,445
340 DATA 0c,00,c0,01,01,21,22,23,24,25,26,27,28,0e,00,00,512
350 DATA 0e,ff,05,04,05,00,01,02,2d,2e,2f,30,31,1a,00,00,547
360 DATA 0e,ff,05,fc,05,00,32,33,34,35,36,37,38,39,00,00,959
370 DATA 11,00,e0,21,00,f0,0e,10,c5,01,05,00,ed,b0,c1,06,1359
380 DATA 09,c5,e5,7e,6f,26,00,29,29,29,29,01,00,f2,09,01,1127
390 DATA 0a,00,ed,b0,e1,c1,23,10,e8,23,23,e5,21,21,00,19,1514
400 DATA eb,e1,0d,20,d3,11,00,e8,21,00,e0,06,10,c5,d5,e5,1883
410 DATA ed,a0,06,02,3e,00,96,12,13,23,ed,a0,03,10,f5,7d,1475
420 DATA d6,0a,6f,0e,09,7d,c6,14,6f,06,0a,2d,7e,c5,47,e6,1497
430 DATA 2a,1f,4f,78,e6,15,17,b1,4f,78,e6,c0,b1,c1,12,13,1751
440 DATA 10,e9,0d,20,e0,e1,d1,01,80,00,eb,09,eb,09,c1,10,1778
450 DATA bc,c9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,389
460 REM ●●● キャラクター データ ●●●
470 DATA 000000818f8a00000000,00000095ffa000000000,00c1ff3f3fcb00000000
480 DATA 00d4ffbf3e9fe8000000,00002e07150b00000000,00172f3a3d3f2a000000
490 DATA 053f3e00153f2a000000,85bf200094bf8a000000,00052e07173f0a000000
500 DATA 003d2f3814bf8a000000,00002e07153f2f000000,00012f3f253f3e000000
510 DATA 00153f3a85bf20000000,0085bf20000000000000,00c1ff3f3fffffbf0000
520 DATA 00d4ffbf3e0000000000,00000095ffa000830000,0000173fcff3f3bc0000
530 DATA 00003d3f3ef4fcbf0000,00818f8a000000000000,0095ffa0000000000000
540 DATA c1ff3f2fcb0003030200,d4ffbf32bc3f3f3fbcbf,0000152b3e1020000000
550 DATA 0000153f2a0000000000,000085bf200000000000,c1ff3f2fcb0000000000
560 DATA d4ffbe32bc0300000000,00053f2b3d1f3f0f0200,00103f2a0010343dbdaf
570 DATA 00052f0f133d0f0b0200,0000343d3fbf3c3fbdaf,0000000095af00000000
580 DATA 0000008183ffea000000,00000095bfffe8000000,00c1c73f3f3f00000000
590 DATA 00d0fc3f3e3900000000,0000150f1f3f2a000000,00003f3fbf3c00000000
600 DATA 00153f3e000000000000,00858f82000000000000,0090ffaa000000000000
610 DATA c1ff3e3f2fcb00000000,d4ffbf3f3ebf00000000,00c1ff3f3fef00000000
620 DATA 00d4ffbf330f0f0f0f87,0000053f3e3c3c3c3cbc,0000143f3f0000000000
630 DATA 0000153f3e0000000000,00000858f82000000000,0000090ffaa000000000
640 DATA 000000df3f3f2b000000,8b0f0f0f303d3f000000,bc3c3c3c162f22000000
650 DATA 00000003f3f28000000,000000003d3f2a000000,0000000010bf8a000000
660 DATA 00002e07150a00000000,00012f3f353f00000000,00153f2a3f3a00000000
670 DATA 0085bf94bf8a00000000,00c51f3f3f008f8a0000,00d03d3ffdfffea00000
```

《リスト2》STREET P6 FIGHTERⅡのメイン・ルーチン・プログラム・リスト

```
10 REM ┌─────────────────────┐
20 REM│ STREET P6 FIGHTER II ├┐
30 REM│   by M.Harashino     ││
40 REM│  1992年 8月 10日 (月) ││
50 REM└┬────────────────────┘│
60 REM └─────────────────────┘
100 CLEAR99,&HE000:GOSUB120:GOSUB120:END
110 REM ●●● データ かきこみ ●●●
120 READA$,L,N:AD=VAL("&H"+A$)
130 FORI=0TOL-1:CS=0:FORJ=0TO15:READA$:A=VAL("&H"+A$):CS=CS+A
140 POKEAD+I*16+J,A:NEXT:READA:IFCS=ATHENNEXT:RETURN
150 PRINTCHR$(7)"?DT Error in"N+I*10:END
160 REM ●●● メイン ルーチン ●●●
170 DATA F000,78,180
```


★影さん，影という字には「不安な印象」とありますが，何かこころあたりでもありますか？(愛知県名古屋市・原　康暢16才)……【影：ファンな印象ということは人気者だというわけだね。編：つまらないギャグをいう人。つぐ美：という印象。くす。】

★だぁーノせっかくダンジョンマスターをLV9まで来たのにセーブ中に停電したーノロードしてみたら,『このディスクは意味不明』だって…。(愛知県春日井市・SWAT16才)……【影:そういうわけで遊撃斬を持ってきた。編:じ,じゃまだなあ,ノ】

```
730 DATA 13,7e,23,83,dd,77,0a,7e,23,82,dd,77,0b,7e,23,83,1595
740 DATA dd,77,0c,7e,23,82,dd,77,0d,06,0a,7b,d6,04,dd,4e,1652
750 DATA 12,cb,61,28,01,3d,5f,cb,7f,28,09,80,47,7b,ed,44,1521
760 DATA 85,6f,af,5f,fe,17,38,05,d6,20,ed,44,47,7b,1e,00,1627
770 DATA cb,2a,cb,1b,cb,2a,cb,1b,cb,2a,cb,1b,83,5f,3e,de,1935
780 DATA 82,57,0e,09,c5,7a,fe,de,38,14,d5,e5,7e,b7,28,08,1910
790 DATA 12,15,15,08,12,08,14,14,13,23,10,f0,e1,d1,01,20,911
800 DATA 00,eb,09,01,0a,00,eb,09,c1,0d,20,d8,c9,c6,07,cb,1562
810 DATA 3f,cb,3f,cb,3f,28,0c,47,36,1f,25,25,36,40,24,24,1067
820 DATA 19,10,f5,ed,44,c6,0d,28,0c,47,36,3f,25,25,36,40,1234
830 DATA 24,24,19,10,f5,c9,dd,7e,15,fe,ff,c8,dd,7e,14,c6,2201
840 DATA 02,1f,00,e6,7f,11,00,df,21,ca,f4,06,05,d6,02,30,1384
850 DATA 03,80,47,af,fe,1c,38,04,d6,20,80,47,83,5f,0e,04,1408
860 DATA c5,d5,e5,ed,a0,03,10,fb,e1,d1,01,20,00,eb,09,01,2018
870 DATA 05,00,eb,09,c1,0d,20,e8,c9,3a,df,f4,b7,28,08,3a,1734
880 DATA f5,f4,b7,28,02,18,15,01,10,00,10,fe,0d,20,fb,3a,1400
890 DATA e2,f4,b7,20,07,3a,f8,f4,b7,20,01,e1,c9,fe,02,28,2180
900 DATA 1c,cd,61,10,0f,0f,e6,0f,d5,e5,6f,26,00,11,70,f0,1581
910 DATA 19,5e,3e,01,cd,a6,1c,b3,e6,0f,e1,d1,c9,cd,a6,1c,2039
920 DATA e6,0f,c9,fe,02,28,09,cd,61,10,e6,80,20,0a,3e,01,1532
930 DATA cd,a6,1c,e6,10,20,01,c9,3e,01,c9,05,04,03,00,00,1155
940 DATA 03,04,05,02,f8,05,06,07,02,fc,00,c3,c3,c3,00,d5,1332
950 DATA 7f,7f,7f,ea,d5,7f,7f,7f,ea,00,f0,f0,f0,00,00,00,2163
960 DATA F520,2,970
970 DATA 01,00,04,11,00,c0,21,00,dc,ed,b0,01,10,00,10,fe,1167
980 DATA 0d,20,fb,cd,4d,27,c9,dd,77,12,dd,46,0e,c9,00,00,1682
```

《リスト3》STREET P6 FIGHTERIIの音楽データ・プログラム・リスト

```
10 REM
20 REM  STREET P6 FIGHTER II
30 REM     by M.Harashino
40 REM   1992年 8月 11日 (火)
50 REM
60 REM
100 CLEAR99,&HE000:AD=&HF600
110 FORI=0TO14:CS=0:FORJ=0TO15:READA$:A=VAL("&H"+A$):CS=CS+A
120 POKEAD,A:AD=AD+1:NEXT:READA:IFCS=ATHENNEXT:GOTO140
130 PRINTCHR$(7)"?DT Error in"310+I*10:END
140 REM ●●● MML かきこみ ●●●
150 FORI=0TO2:AD=&HF700+I*&H100:C=16
160 READA$:FORJ=1TOLEN(A$):A=ASC(MID$(A$,J,1)):A=A+(A>95)*32
170 O=O-(A=60)+(A=62):IFA=79THENO=VAL(MID$(A$,J+1,1))
180 IFA=74THENPOKEAD+C,&HE0+VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1))
190 IFA=76THENPOKEAD+C,&HC0+VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1))*4-1
200 IFA=82THENPOKEAD+C,&H28
210 IFA=86THENPOKEAD+C,&H80+VAL(MID$(A$,J+1,1))*8+VAL(MID$(A$,J+2,1))
220 IFA=91THENPOKEAD+VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1)),C
230 IFA=93THENPOKEAD+C,&HF0
240 ON-(A=61)GOTO250:IFA<65ORA>71THEN270
250 B$=MID$(A$,J+1,1):B=(B$="-")-(B$="+")-(B$="#"):J=J-(B<>0)
260 POKEAD+C,((A+A+B-128)*8+O-1)*-(A<>61):C=C+1
270 C=C-(A=74)-(A=76)-(A=82)-(A=86)-(A=93)
280 J=J-(A=74)-(A=76)-(A=79)-(A=86)*2-(A=91)
290 NEXT:ON-(A<>42)GOTO160:NEXT:END
300 REM ●●● PSGDRV ver2.01 ●●●
310 DATA 00,00,64,09,dd,08,5e,08,e5,07,00,00,e8,0e,12,0e,954
320 DATA 48,0d,89,0c,d5,0b,00,00,2b,0b,8a,0a,f3,09,64,09,1021
330 DATA 21,3e,f6,18,03,21,74,0f,f3,22,06,fa,06,03,11,05,1096
340 DATA 00,21,ee,f6,36,01,23,36,10,19,10,f8,fb,c9,f3,c5,1858
350 DATA f5,d5,e5,21,ed,f6,35,c2,78,0f,36,0c,dd,e5,dd,21,2355
360 DATA ee,f6,06,03,3e,0b,90,d3,a0,db,a2,3d,dd,be,05,38,1995
370 DATA 02,d3,a1,dd,35,00,20,77,dd,6e,01,3e,fa,90,67,7e,1816
380 DATA 2c,4f,cb,7f,28,32,cb,77,28,1e,cb,6f,28,12,cb,67,1613
390 DATA 28,05,dd,6e,02,18,e8,dd,75,02,e6,0f,6f,6e,18,df,1687
400 DATA e6,1f,3c,dd,77,03,18,d7,0f,0f,e6,0e,dd,77,04,79,1642
410 DATA 87,e6,0e,dd,77,05,18,c7,dd,7e,03,dd,77,00,dd,75,1975
420 DATA 01,79,0f,0f,e6,1e,28,27,6f,26,f6,5e,2c,56,79,e6,1461
430 DATA 07,28,07,cb,3a,cb,1b,3d,20,f9,3e,03,90,87,cd,c5,1633
440 DATA 1b,5a,3c,cd,c5,1b,dd,5e,04,3e,0b,90,cd,c5,1b,11,1588
450 DATA 06,00,dd,19,05,c2,63,f6,dd,e1,c3,78,0f,00,00,00,1572
460 REM ●●● ch.A ●●●
470 DATA [0v65l1o3 j2j3j2j3
480 DATA [1j2 crc>b<crc>b<ce=f+==g= drdcdrdcdf+=grga=
490 DATA >grgf+grgf+b<d=g=f+e>b< j4 >aragaraga<c=d==e=
500 DATA >brbabrbab<g=f+=d>b= bbrrb===r<g=f+erd= j4 j5e
510 DATA re>b<de=f+gf+gf+e=dc>b< j4 j5>b rbf+ab=ababag=f+fe
520 DATA aa=bra=brrrr<b<c>b>bj1
530 DATA [2o3erederedeg=f+=d>b=][3o3erederedeg=a==b=]
540 DATA [4o3crc>b<crc>b<cg=f+=d>b=][5o3drdcdrdcdf+=g==a]*
550 REM ●●● ch.B ●●●
560 DATA [0v43 o4l4rrrr re=f+ l1gf+rel4=== rd=l1e=v54b<d
570 DATA [1o5l8el2ref+g a==l1gf+l4ge f+=l2=gae d=<c==l1=>barg=
580 DATA f+erel2===ef+g l1bara14==g f+=l2=gab <c=>b==a=b
590 DATA j2l1rrgrf+>b==< re==f+rg=a==bl4=
600 DATA j2l1rrbr<c>b== rb==arg=f+==f==e= l4d+==l1==>b<dj1
610 DATA [2o5l8gl2=ef+g l8a]*
620 REM ●●● ch.C ●●●
630 DATA [0v43 o4l4rrrrr rg=a l1bargl4=== rf+=g
640 DATA [1o4l8b= <e= d= >bl4ag
650 DATA e=<l1if+erel4= =l1bar<cl4cc> d=l2=ef+g a=g==f+=g
660 DATA o4l1>c<ceg14b== l1>d<df+gl4a== l1rb==brb=b==b====
670 DATA o5bgecegegecgec>geg< af+d>a<d>a<df+a<df+daf+d>a
680 DATA o4rb==brb=b==b==b= l8b=j1*
```

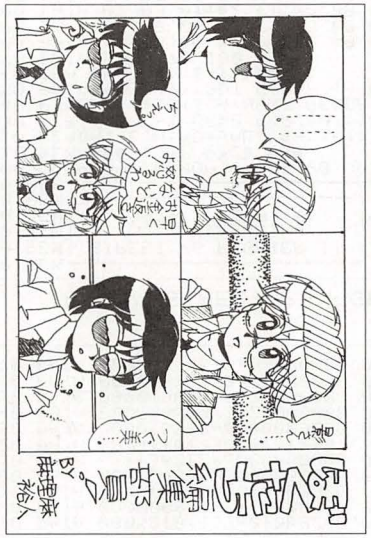
《リスト4》STREET P6 FIGHTERIIのメイン・プログラム・リスト

```
10 REM
20 REM  STREET P6 FIGHTER II
30 REM     by M.Harashino
40 REM   1992年 8月 11日 (火)
50 REM
60 REM
70 CLEAR99,&HDC00:SCREEN1:COLOR1,0,1:CONSOLE0,16,0:CLS
80 FORI=0TO511:POKE&HDC00+I,&H60:NEXT
90 FORI=0TO31:POKE&HDFE0+I,&H7F:NEXT
100 REM ●●● タイトル がめん ●●●
110 CLS:RESTORE320:FORI=0TO6:READA$:LOCATE16-LEN(A$)/2,15
120 PRINTA$:PRINT:NEXT
130 FORI=0TO2:I=I+STRIG(I)*9:NEXT:IFI<10THEN130
140 REM ●●● メイン ●●●
150 R=1:P1=0:P2=0:A1=&HF4DF:A2=&HF4F5:AD=&HF0A0
160 RESTORE170:FORI=0TO43:READA:POKE&HF4DE+I,A:NEXT:EXECAD
170 GOSUB290:A$="ROUND"+STR$(R):GOSUB260:A$=" FIGHT! ":GOSUB260
180 POKEA1,100:POKEA2,100:EXECAD:H1=PEEK(A1):H2=PEEK(A2):GOSUB300
190 IFH1+H2=0THENA$="DOUBLE KO":GOTO220
200 IFH1>0THENA$="1PLAYER WIN":P1=P1+1
210 IFH2>0THENA$="2PLAYER WIN":P2=P2+1
220 GOSUB260:R=R+1:ON(P1<2)*(P2<2)+1GOTO110,160
230 DATA 1,0,12,24,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,255
240 DATA 2,0,50,24,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,16,0,0,255
250 REM ●●● サブ ルーチン ●●●
260 LOCATE16-LEN(A$)/2,5:PRINTA$:FORI=0TO255:FORJ=0TO2
270 I=I+STRIG(J)*256:NEXTJ,I:RETURN
280 REM ●●● BGM ●●●
290 IFPEEK(&HF620)=&H21THENEXEC&HF620:RETURN
300 IFPEEK(&HF625)=&H21THENEXEC&HF625:PLAY""
310 RETURN
320 DATA ,STREET P6 FIGHTER II,,,PUSH START,,1992 M.Harashino
```



評…ドキッ★(影)

by XOA=MAT



評…なかなか返してくれないのよ/(つぐ美)

by 麻理麻裕人

PC-8001mkII/SR(N80-BASIC)用



広大なマップでくり広げる迷路ゲーム

The Dungeon（ザ ダンジョン）

十三 么九

壱.聴牌(内容)

ふ…これだから素人は困るぜ…。ということではじまった遊びがこれである。素人はプログラム・リストを見るや否や，「ふ…このプログラマーは相当なアホだな」といいつつ迷路をカンニングしやがる。その腐った根性をたたき直してやろうと，この遊びを作ったのだ。そういうわけで，迷路データはかなり長い。

肝心の内容性はあまりないと思う。まあとにかく，これは腐った記憶力とカンをたたき直す遊びだから，そこのところは甘くみてもらいたい。

弐.一向聴(遊びかた)

いや，これは…。誠に申しわけない，何とも失礼なことを…。よって慎んで御説明致します。

まず，いと不気味なるタイトルがでてきて，あなたに何かを質問する英文が出現致します。これはゲームAかBかを問うているのです。ここでAまたはBのキーを押していただくとそのモードとなります。また，キータッチがかなり鈍いので，しつこく連打してください。

ここでゲームA，Bのちがいを説明致します。A→チェック・ポイントは不動であります。B→チェック・ポイントは毎回動いています。ちがいはこれだけあります。

このゲームはいわゆる迷路ゲームであり，チェック・ポイントを四つまわり，ゴールへ行くという単純な物であります。操作は2，4，6，8のキーで下左右上と動きます。

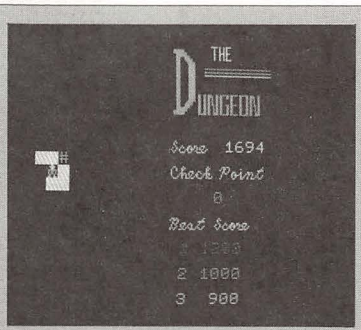
なお，このゲームには「ゲーム・オーバー」というものがありません。すなわち，ゴールにつくまでえんえんと続いてしまうのです。ですから，途中腹立ててキーボードに右ストレートを喰らわせたりしないようお願い致します。

二向聴(記号説明)

■…壁であります。これにぶつかるとピーとなります。進めないだけで他には意味はなーんもありません。

《第1表》プログラム・メモリマップ

10～110	……初期設定
120～190，1270～1280，1320，1600，1640～1660，1740～1760	……グラフィック・データ
200～350	……画面設定など
360～500	……メイン・ルーチン
510～1240	……迷路データ
1250～1480	…エンディング
1490～1560	…タイトル
1570～1780	…画面グラフィック表示
3000～3230	…チェックサム・プログラム



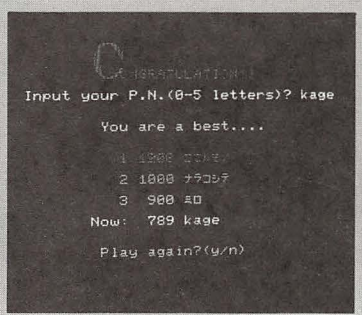
◀《写真1》ダンジョンの中を歩きまわってチェック・ポイントを探します



◀《写真2》全部で四つあるチェック・ポイントを取ったらゴールを探そう



◀《写真3》ゴール目前！あとちょっとだガンバロウ



◀《写真4》クリアすると得点がでて名前をいれることができます

★ハガキの質問の中にある今月号でおもしろかった記事は今月号でためになった記事にしたほうがいいと思う。(静岡県浜松市・竹村明久16才)……【影：いや，それは無駄じゃあないかな。どうせOFが一番だろうし。ハハハ。編集長：自信を持つことはいいことだが……。】

The Dungeonのプログラム・リスト

```
10 SC=2000:B(1)=1200:B(2)=1000:B(3)=900:B$(1)="ｺｾﾙﾓﾉ":B$(2)="ﾅﾗｺｼﾃ":B$(3)="ﾐﾛ":B
(4)=200:B(5)=-100:B(6)=-350:B$(4)=B$(1):B$(5)=B$(2):B$(6)=B$(3)
20 CMD SCREEN3,0,0:CMD COLOR,3:CMD CLS3
30 WIDTH40,25:CONSOLE0,25,0,1:GOSUB1490:COLOR7:CMD CLS3:PA=0
40 DIM F%(49,35),CT%(3),CY%(3),ST%(55),SY%(55),HT%(74),HY%(74),BT%(61),BY%(61)
50 RESTORE530
60 FORI=0TO35:FORJ=0TO49:READ F%(J,I):NEXTJ:NEXTI
70 IF CP=1 THEN80ELSE120
80 FORA=1TO4
90 CX=INT(RND(1)*49):CY=INT(RND(1)*35):IF F%(CX,CY)=1 OR F%(CX,CY)=2 OR F%(CX,CY
)=3 THEN90ELSE100
100 F%(CX,CY)=2:NEXTA
110 F%(6,6)=0:F%(6,29)=0:F%(43,29)=0:F%(43,6)=0
120 DATA 5,1,4,0,3,1,3,2,4,3,5,4,5,5,4,6,3,7,2,6,1,5,2,4
130 DATA 10,4,9,3,8,4,7,5,7,6,8,7,9,7,10,7,11,6,12,5,13,4,14,3,15,3,13,5,13,6,14
,7,15,7,16,6,16,5,16,4,14,4,15,5,17,5,18,4,18,3,19,3,20,4,20,5,19,6,20,7,21,7,22
,7,23,6,24,5,25,4,25,3,24,3,23,3,22,4,22,5,24,7,25,7,26,6,27,5
140 DATA 5,2,5,1,4,0,3,0,2,1,1,2,1,3,1,4,1,5,2,6,3,7,4,7,5,7,6,6,7,5,8,4,9,3,10,
2,11,1,10,0,9,1,9,2,9,4,9,5,9,6,9,7,10,5,11,4,12,5,12,6,12,7,13,7,14,7,15,6,16,5
,17,4,17,3,16,3,15,3,14,4,14,5,16,7,17,7,18,6,19,5,20,4,21,3,22,3,23,4,20,5
150 DATA 20,6,21,7,22,7,23,7,24,6,25,5,26,4,27,3,28,2,29,1,28,0,27,1,27,2,27,4,2
7,5,27,6,27,7,28,4,29,4,29,5,28,6,29,7,30,7,31,6
160 DATA 2,2,3,1,4,0,5,0,5,1,5,2,5,3,4,3,4,4,3,5,3,6,2,7,6,1,7,0,8,0,9,1,9,2,8,3
,7,4,6,4,13,3,12,3,11,4,11,5,11,6,12,7,13,7,14,6,14,5,14,4,12,4,13,5,15,5,16,5,1
7,4,18,3,18,4,18,5,18,6,18,7,19,7,20,6,21,5,22,4,23,3,24,3
170 DATA 24,4,24,5,23,6,23,7,25,4,26,3,27,4,27,5,26,6,26,7,27,7,28,7,29,6,30,5,3
1,4,32,3,33,2,34,1,35,0,31,6,32,7,33,7,34,6,35,5,18,1,31,2,32,2,34,2,35,2
180 DATA 1,1,2,0,3,0,4,0,4,1,3,2,3,3,2,4,2,5,1,6,1,7,5,1,6,0,7,1,7,2,6,3,5,4,4,3
,6,5,5,6,4,7,3,6,8,7,9,7,10,6,11,5,12,4,12,3,11,3,10,3,9,4,9,5,11,7,12,7,13,6,14
,5,15,4,16,3,17,4,17,5,17,6,17,7,16,7,15,6,18,7,19,7,20,6,21,5,22,4,23,3
190 DATA 24,2,25,1,26,0,22,6,23,7,24,7,25,6,26,5,22,2,23,2,25,2,26,2
200 RESTORE120:FORA=0TO55:READST%(A),SY%(A):CMD PSET(ST%(A)+224,SY%(A)+64),2:NEX
TA
210 FORA=0TO73:READHT%(A),HY%(A):CMD PSET(HT%(A)+224,HY%(A)+80),2:NEXTA
220 FORA=0TO74:READHT%(A),HY%(A):CMD PSET(HT%(A)+259,HY%(A)+80),2:NEXTA
230 FORA=0TO61:READBT%(A),BY%(A):CMD PSET(BT%(A)+224,BY%(A)+112),2:NEXTA
240 FORA=0TO55:CMD PSET(ST%(A)+257,SY%(A)+112),2:NEXTA
250 ERASE CT%,CY%,ST%,SY%,HT%,HY%,BT%,BY%
260 GOSUB1570
270 IFCP=0THENPP=0 ELSEIFCP=1THENPP=3
280 LOCATE 32,8:COLOR7:PRINT "2000":LOCATE 31,12:COLOR1:PRINT "0":FORA=1TO3:LOCA
TE27,2*A+14:COLORA*2:PRINT A:LOCATE30,2*A+14:PRINTUSING"####";B(A+PP):NEXTA
290 DATA 2,0,5,0,1,6,6,6
300 RESTORE290:FORA=0TO3:READ CT%(A),CY%(A):NEXTA
310 CMD LINE(138,80)-(141,81),1,BF:CMD LINE(139,82)-(140,82),2
320 CMD LINE(137,83)-(142,85),0,BF:CMD LINE(138,84)-(138,85),3:CMD LINE(141,84)-
(141,85),3
330 CMD LINE(137,86)-(138,87),1,BF:CMD LINE(141,86)-(142,87),1,BF
340 FORA=0TO3:CMD PSET(CT%(A)+136,CY%(A)+80),3:NEXTA:ERASECT%,CY%
350 X=22:Y=12:CH=0
360 XX=X-1:YY=Y-1:LX=15:LY=9:FORI=0TO2:FORJ=0TO2
370 IF F%(XX+J,YY+I)=1 THEN LOCATELX+J,LY+I:COLOR7:PRINT "■";:GOTO400:ELSE 380
380 IF F%(XX+J,YY+I)=2 THEN LOCATELX+J,LY+I:COLOR4:PRINT "#";:GOTO400:ELSE390
390 IF F%(XX+J,YY+I)=3 THEN LOCATELX+J,LY+I:COLOR6:PRINT "G";:GOTO400:ELSE LOCAT
ELX+J,LY+I:PRINT " ";
400 NEXTJ,I
410 IN=INP(0):IM=INP(1)
420 IF IM=254 THEN YS=Y-1:XS=X:ELSE430
430 IF IN=191 THEN XS=X+1:YS=Y:ELSE440
440 IF IN=239 THEN XS=X-1:YS=Y:ELSE450
450 IF IN=251 THEN YS=Y+1:XS=X:ELSE460
460 IF IM=255ANDIN=255 THEN 410
470 IF F%(XS,YS)=1 THEN BEEP1:FORM=1TO50:NEXTM:BEEP0:GOTO 410:ELSE X=XS:Y=YS
480 IF F%(X,Y)=2 THEN CH=CH+1:BEEP1:FORM=1TO20:NEXTM:BEEP0:F%(X,Y)=0:LOCATE30,12
:COLORCH+1:PRINTCH:GOTO 500:ELSE490
490 IF F%(X,Y)=3 THEN IF CH=4 THEN GOTO 1250:ELSE500
500 SC=SC-1:LOCATE32,8:COLOR7:PRINTUSING"####";SC:LINE (15,9)-(17,11)," ",BF:GOT
O 360
510 '----Data----
520 '     0-1-2-3-4-5-6-7-8-9-0-1-2-3-4-5-6-7-8-9-0-1-2-3-4-5-6-7-8-9
530 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
540 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
550 DATA 1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,0
560 DATA 1,0,1,0,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
570 DATA 1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,0
580 DATA 0,0,0,0,0,0,1,1,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1
590 DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1
600 DATA 0,1,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,1,1,0,1
610 DATA 1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,1
620 DATA 0,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,0,1,0,1,1,1,0,1
630 DATA 1,0,1,0,0,0,1,1,0,0,0,1,1,1,0,1,0,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1
640 DATA 0,1,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1
650 DATA 1,0,1,1,1,0,2,1,0,1,1,1,1,0,0,0,1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1
660 DATA 0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,2,1,1,0,1,0,1
670 DATA 1,0,0,0,1,1,1,1,0,1,0,0,0,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,0,1,1
680 DATA 0,0,0,0,0,0,0,1,1,0,0,0,1,1,0,1,0,1
690 DATA 1,1,1,0,0,0,0,0,1,0,1,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,0,1,1
700 DATA 1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,0,1,1,1,1,1,0,1,0,1
710 DATA 1,1,1,0,1,0,1,1,0,1,0,1,1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,1,1,0,0,0,0
720 DATA 0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,1,1,0,0,1,0,1,0,1
730 DATA 1,0,0,0,1,0,1,1,0,1,0,1,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,1,1
740 DATA 1,1,1,0,1,0,1,1,1,0,0,0,0,0,1,1,0,1,0,1
750 DATA 1,0,1,1,1,0,0,0,0,1,0,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,0,0,0,0
760 DATA 0,1,1,0,1,0,0,0,1,1,1,1,1,0,1,0,0,1,0,1
```

《第2表》簡単な変数表

F(x, y)	………迷路データ読み込み用
(x, y)	…………自分の位置

#…チェック・ポイントであります。こいつを四つ集めてください。そうしないとゴールへ行っても意味がありません。

G…ゴールであります。#を四つそろえてここにつっこんでください。クリアになってしまいます。ここは他には意味はなーんにもありません。まちがえるとクリアになってしまいます。

♀…自分であります。自分ということ以外は意味はなーんもありません。

●三向聴（サンシャンテン）(その他)

キーボードをぶっ壊してしまう前にゴールすると，エンディングとなります。何やら英文がでてきますので，5文字以内の自分の気に入った言葉を入れてください。ベスト3までが表示されます。

●四向聴（スーシャンテン）(打ち込み法)

マシン語はまったく使っておりませんが，3000行以降はチェックサムとなっております。あまりにデータ文が多いのでつけました。

まず全リストを打ち込んだ後（チェックサムももちろん打ち込む），RUN3000を実行し，データ文の誤りをチェックしてください。まちがったデータがあったときはエラー文と誤データのある行番号を表示致します。

「Check·Sum End」とでたら，3000行以降を消してセーブしてください。なおこのプログラムはディスク・モードでも動きます。

●五向聴（ウーシャンテン）(それがしの感想など)

とにかく，このゲームの醍醐味（だいごみ）はグラフィックだと（自分では）思う。それと広大な迷路。ゲーム性はともかく，この二つには自信あり。

Dr.Dに哀願致す。迷路データの圧縮方法を何とぞお教えください。圧縮できればプログラム量がかなり減らせるんですが。お願い！

●六向聴（リューシャンテン）(参考にしたもの)

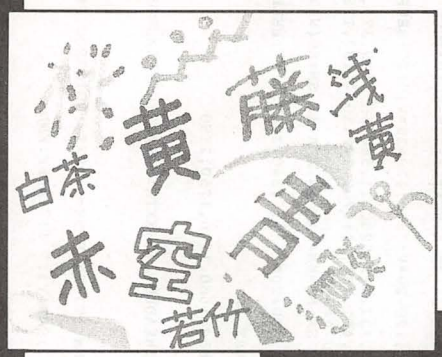
ENIX「ドラゴンクエスト」洞穴の場面です。

★最近ＯＦでやたらと誤字が目立つようです。とくにおもしろかったのが先月号の「バーマガ」ですが，どういう意味でしょうか。(神奈川県平塚市・杉山　智17才)……【影：その昔，カステーラがカステラ。ベーシックがバーシックとまちがえて伝わったと聞きましたが…。】

```
770 DATA 1,0,1,0,0,0,1,0,1,1,0,1,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,1,1
780 DATA 0,0,0,0,1,1,1,0,0,0,0,1,0,0,1,0,1,1,1,1
790 DATA 1,0,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,0,0,0,0,0,0
800 DATA 0,1,1,0,0,0,0,1,0,0,0,0,1,1,1,1,1,0,1,0,0,1
810 DATA 1,0,0,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,0,1,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,1,1,1,1,0
820 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,1,0,1,1
830 DATA 1,0,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,0,0,1,1,1,0,0,0,0
840 DATA 0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,1,0,0,1,1,0,0,0,0,0,1
850 DATA 1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,0,1,1,0,1,0,0,0,1,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1
860 DATA 1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,0,0,0,0,0,1,0,1,1
870 DATA 1,0,1,1,1,0,0,0,1,0,1,0,1,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0
880 DATA 0,0,1,1,0,1,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,3,1
890 DATA 1,0,0,0,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0,0,1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0
900 DATA 1,0,0,0,0,1,1,1,1,0,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1
910 DATA 1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,1,0
920 DATA 1,0,1,1,0,0,0,0,1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
930 DATA 1,1,1,1,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,1,1,0,1,1,0,1,0
940 DATA 1,0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1
950 DATA 1,1,1,0,0,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,0,1,1,0,1,0
960 DATA 1,0,1,1,0,0,0,1,1,1,1,0,0,0,1,0,1,0,1,1
970 DATA 1,0,0,0,1,1,1,0,1,1,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,0,1,0
980 DATA 1,0,1,0,0,1,0,0,0,0,0,0,1,1,1,0,1,0,1,1
990 DATA 1,0,1,1,1,0,0,0,0,0,0,1,1,1,1,0,1,1,0,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,1,0
1000 DATA 1,1,1,0,1,1,0,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,1
1010 DATA 1,0,0,0,0,0,1,0,1,1,0,0,0,0,1,0,1,1,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,0
1020 DATA 0,0,0,0,1,0,0,1,0,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1
1030 DATA 1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,0,0,1,0
1040 DATA 1,1,1,0,0,0,1,1,1,0,1,0,1,1,0,1,0,1,0,1
1050 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,0,1,0,1,1,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0
1060 DATA 1,0,1,1,1,1,1,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,1
1070 DATA 1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1
1080 DATA 1,0,0,1,1,0,0,0,1,1,1,1,0,1,1,0,0,0,0,0,1
1090 DATA 1,0,1,0,0,0,0,1,1,1,0,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1100 DATA 1,1,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,0,0,0,0,0,1
1110 DATA 1,0,1,0,1,1,2,1,0,0,0,1,0,0,1,0,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0
1120 DATA 1,1,1,0,1,0,1,1,0,0,1,1,1,2,0,0,0,0,0,1
1130 DATA 1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,0,1,0,0,0,1,1,0,0,0,0,0,0,1,0
1140 DATA 0,0,1,0,1,0,0,0,0,1,1,0,0,1,0,0,0,0,0,1
1150 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,0,1,0,1,0,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1
1160 DATA 1,1,0,0,1,1,1,1,1,0,1,1,0,1,1,0,0,0,0,0,1
1170 DATA 1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1180 DATA 0,0,0,1,1,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,1
1190 DATA 1,0,0,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0
1200 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1
1210 DATA 1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0
1220 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1
1230 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1240 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1250 '---Ending ----
1260 CMD SCREEN2:CMD COLOR,0:CMD CLS3:WIDTH40:CY%=98
1270 DATA 2,15,10,15,9,14,7,12,6,10,5,9,5,8,4,7,4,6,4,5,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4
1280 DATA 4,5,4,6,4,7,5,13,5,27,6,26,8,25,10,24,12,22,0,0
1290 RESTORE1270
1300 READ BT%,BY%:IF BT%=0 AND BY%=0 THEN1310 ELSE CMD LINE(CY%,BT%)-(CY%,BY%),1
:CY%=CY%-1:GOTO 1300
1310 CY%=80:U=20
1320 DATA1,8,6,9,8,10,9,10,9,10,10,10,10,10,10,10,10,10,9,10,9,10,8,10,8,9,7,9,6
,8,5,7,4,6,3,5,3,3,3,3,0,0
1330 RESTORE1320
1340 READ BT%,BY%:IF BT%=0 AND BY%=0 THEN1350 ELSE CMD LINE(CY%,BT%+U)-(CY%,BY%+
U),1:CY%=CY%+1:GOTO 1340
1350 COLOR2:LOCATE11,3:PRINT "ONGRATULATION!!"
1360 COLOR7:LOCATE1,5:INPUT"Input your P.N.(0-5 letters)";PL$
1370 IFCP=0THEN PP=0 ELSE IFCP=1 THENPP=3
1380 IF SC>B(1+PP) THEN B(3+PP)=B(2+PP):B(2+PP)=B(1+PP):B(1+PP)=SC:B$(3+PP)=B$(2
+PP):B$(2+PP)=B$(1+PP):B$(1+PP)=PL$:BS$="1":GOTO 1410:ELSE1390
1390 IF SC>B(2+PP) THEN B(3+PP)=B(2+PP):B(2+PP)=SC:B$(3+PP)=B$(2+PP):B$(2+PP)=PL
$:BS$="2":GOTO 1410:ELSE1400
1400 IF SC>B(3+PP) THEN B(3+PP)=SC:B$(3+PP)=PL$:BS$="3":ELSEBS$="...."
1410 FORA=1TO3:LOCATE10,2*A+9:COLORA*2:PRINT A:LOCATE13,2*A+9:PRINTUSING"####";B
(A+PP):LOCATE18,2*A+9:PRINTUSING"&   &";B$(A+PP):NEXTA
1420 LOCATE9,8:COLOR5:PRINT "You are a best";BS$
1430 LOCATE8,17:PRINTUSING"Now: #### &    &";SC,PL$
1440 LOCATE9,20:COLOR3:PRINT "Play again?(y/n)"
```

```
1450 IFINKEY$="y"THEN1460ELSEIFINKEY$="n"THEN1470ELSE1450
1460 SC=2000:ERASEF%:GOTO 20
1470 CMD CLS3:FORA=0TO20:FORV=1TO7:COLORV:PRINT "playagain..";:BEEP1:BEEP0:NEXTV
:NEXTA
1480 END
1490 '--Title
1500 PR$="The Dungeon":GOSUB1550:GOSUB1560:FORA=0TO700:NEXTA
1510 PR$="Game A or B (a/b)?":GOSUB1550
1520 IF INKEY$="a"THEN1530ELSEIFINKEY$="b"THEN1540ELSE1520
1530 CP=0:GOSUB1560:RETURN
1540 CP=1:GOSUB1560:RETURN
1550 FORA=0TO2:COLORA:LOCATE10,10:PRINT PR$:FORV=0TO400:NEXTV:NEXTA:RETURN
1560 FORA=2TOOSTEP-1:COLORA:LOCATE10,10:PRINT PR$:FORV=0TO400:NEXTV:NEXTA:RETURN
1570 'PICTURE
1580 FORA=0TO2:CMD LINE(250,19+2*A)-(300,19+2*A),A:NEXTA
1590 VX=255:VY=5
1600 DATA 0,0,4,0,2,1,2,8,6,0,6,8,9,0,9,8,7,4,8,4,11,0,14,0,11,4,13,4,11,8,14,8,
11,0,11,8,50,50,50,50
1610 RESTORE1600
1620 READ A,B,C,D:IF A=50THEN1630ELSE CMD LINE(VX+A,VY+B)-(VX+C,VY+D),2:GOTO 162
0
1630 VX=227
1640 DATA 7,9,0,0,45,47,7,47,7,47,7,47,7,11,0,0,43,47,9,13,0,0,41,45,11,15,0,0,39,43,
13,41,15,39,999,999,35,47,47,47,35,47,999,999,35,47,36,41,46,47,35,47,35,47
1650 DATA 35,35,0,0,47,47,35,35,0,0,41,41,0,0,47,47,35,37,0,0,41,47,35,47,35,35,
0,0,41,41,0,0,47,47,35,35,0,0,41,41,0,0,47,47,999,999,35,47,35,35,0,0,47,47
1660 DATA 35,47,999,999,35,47,36,41,46,47,35,47,1000,1000
1670 RESTORE1640
1680 READ A,B:IFA=0ANDB=0THEN1690 ELSE IF A=999 ANDB=999THEN 1710 ELSEIFA=1000AN
DB=1000THEN1720ELSE1700
1690 VX=VX-2:GOTO 1680
1700 CMD LINE(VX,A)-(VX,B),1:VX=VX+2:GOTO 1680
1710 VX=VX+2:GOTO 1680
1720 '
1730 IFPA=1THEN1780ELSEVX=228
1740 DATA 7,9,0,0,45,47,7,47,7,11,0,0,43,47,7,11,0,0,43,47,9,14,0,0,40,45,11,43,
13,41,15,39,999,999,35,47,47,47,35,47,35,47,35,36,41,47,35,47,999,999
1750 DATA 35,47,35,35,0,0,47,47,35,37,0,0,41,47,999,999,35,47,35,35,0,0,41,41,0,
0,47,47,35,35,0,0,47,47,35,47,35,35,0,0,47,47,35,35,0,0,47,47,35,47,35,47
1760 DATA 35,36,41,47,35,47,1000,1000
1770 RESTORE1740:PA=1:GOTO 1680
1780 RETURN
3000 DATA -484,55,-1205,73,-1107,74,-857,61
3010 DIM SU(3),SH(3)
3020 RESTORE3000:FORA=0TO3:READ SU(A),SH(A):NEXTA
3030 RESTORE120
3040 FORV=0TO3:FORA=0TOSH(V):READ SA,SB:SM=SM+SA+SB-A:NEXTA:IFSM=SU(V)THEN SM=0:
NEXTV:GOTO 3060:ELSE3050
3050 PRINT "You make a mistake of data in";120+20*V;"or";130+20*V;"!!":BEEP:END
3060 NO=1:GOSUB3230:ERASE SU,SH:DIM SU(35)
3070 DATA 1225,354,787,530,691,586,832,568,737,529,595,671,567,555,779,375,792,7
37,801,411,860,733,518,567,720,745,427,722,461,781,411,700,267,1064,187,1225
3080 SA=0:RESTORE3060:FORA=0TO35:READ SU(A):NEXTA
3090 RESTORE530:FORV=0TO35:FORA=0TO49:READ SA:SM=SM+SA*A:NEXTA:IF SM=SU(V)THEN S
M=0:NEXTV:GOTO3110ELSE3100
3100 PRINT "You make a mistake of data in";530+20*V;"or";540+20*V;"!!":BEEP:END
3110 NO=2:GOSUB3230:ERASE SU
3120 DATA 19A,131,19E,14C6,D3C,113E,1469,D8E,8C1
3130 DATA 24,20,19,25,26,6,24,25,3
3140 DATA "1270 or 1280",1320,1600,1640,1650,1660,1740,1750,1760
3150 DIM SM$(8),LU(8),PO$(8)
3160 RESTORE3120
3170 FORA=0TO8:READSM$(A):NEXTA:FORA=0TO8:READLU(A):NEXTA:FORA=0TO8:READPO$(A):N
EXTA
3180 RESTORE1270:SM=0
3190 FORV=0TO8:FORA=0TOLU(V)
3200 READ C,D:SM=SM+C+D:NEXTA:IFHEX$(SM)=SM$(V) THEN SM=0:NEXTV:GOTO3220:ELSE321
0
3210 PRINT"You make a mistake of data in ";PO$(V);" !!":BEEP:END
3220 PRINT"Check･Sum  End ...":END
3230 PRINT"No.";NO;"Check･Sum  OK!!":RETURN
```

PC-8801/mkII/SR(N88-BASIC V1モード)用



集中力が試されるショート・プログラム

精神力(せいしんりょく)を鍛(きた)えよう!!

ねこすけ

はじめに

集中力と反射神経から精神力に挑戦してみよう!!

操作方法

プログラムをRUNすると“READY”と表示があります。任意のキーを押すと突如にはじまりますから注意してください。

スタートすると，画面中央に，青・赤・紫・緑・黄・白のいずれかの文字が表示されます。そこで，その文字の示す色と実際の文字色との一致，不一致を瞬時に判断します。一致しているならリターン・キーを，ちがうのならスペース・キーを押さなければなりません。



と表示されたら…

文字の示す色＝実際の文字色
だからリターン・キー



と表示されたら…

文字の示す色≠実際の文字色
だからスペース・キー

《第1図》ゲームのルール

《第1表》変数表

L	回答数
SC	正答数
T	残りタイム
P	ポイント

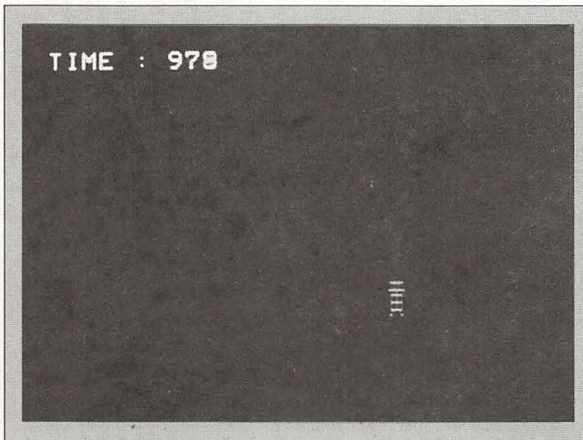
その回答が正解ならピッ，不正解ならブッとBEEP音が鳴ります。その作業をTIMEが0になるまで繰り返し，精神力をチェックするわけです。

その他

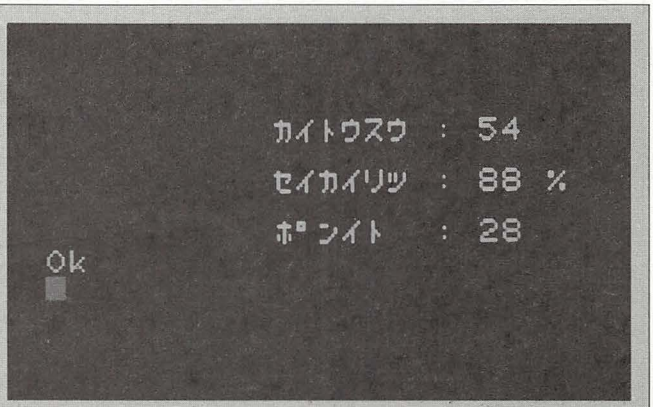
あせらないで正確にすることが大切です。それから，評価ですが，最後に表示されるポイントで0～9の人，もっとしっかり落ち着いて，10～29の人，まぁふつうかな？30～の人，なかなかよろしい，といったところでしょうか。

精神力を鍛えよう!!のプログラム・リスト

```
100 ' 「 セイシンリョクヲ キタエヨウ ！ 」                    program by Nekosuke  1992
110 '       --------------- ショキセッテイ
120 SCREEN 0,0,1,2:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7:CLS 3
130 COLOR=(5,7):D$="4044/4056/3B67/4E50/4772/322B":L=0:SC=0:T=999
140 LOCATE 16,9:PRINT "READY ?"
150 RANDOMIZE(VAL(RIGHT$(TIME$,2))+VAL(MID$(TIME$,4,2))):IF INKEY$="" THEN 150
160 '       --------------- モンダイループ
170 CLS 3:A=INT(RND*6+1):B=A:IF RND*9>4 THEN B=INT(RND*6+1)
180 PUT@(312,92),KANJI(VAL("&h"+MID$(D$,(A-1)*5+1,5))),,B,0
190 T=T-1:LOCATE 0,0:PRINT USING "TIME : ###";T:IF T=0 THEN 250
200 I$=INKEY$:IF I$<>" " AND I$<>CHR$(&HD) THEN 190
210 L=L+1:I=(A=B)*(I$=CHR$(&HD))+(A<>B)*(I$=" "):SC=SC+I
220 IF I=1 THEN BEEP 1:FOR JM=0 TO 80:NEXT:BEEP 0 ELSE FOR JM=0 TO 60:BEEP 1:BEE
P 0:NEXT
230 GOTO 170
240 '       --------------- セイセキハッピョウ
250 CLS 3:P=INT(SC/L*100)
260 LOCATE 10,5:PRINT "カイトウスウ  :";L
270 LOCATE 10,7:PRINT "セイカイリツ  :";P;"%"
280 LOCATE 10,9:PRINT "ポンイト    :";:COLOR 5:PRINT INT(L*(P/100)^5):COLOR 7
290 END
```



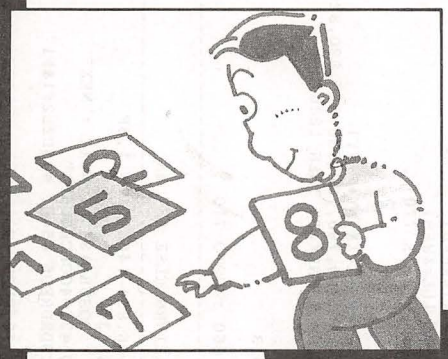
◀《写真1》文字の色と文字が一致しているかどうかを判断します



▲《写真2》タイムがなくなると成績が画面に表示されます

★ストIIダッシュがおもしろい。もっとやろう。(兵庫県姫路市・東　大志17才)……【影：そうだ，そうだ！もっとやろう，やろう！つぐ美：影さんには他にすることがたくさんあるでしょ？影：ないない，なーんにもなぁい。つぐ美：本当に怒るわよ！影：ゴメンナサイ。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



数字パネルを取っていくパズルゲーム

社員旅行(しゃいんりょこう)

濱口　和彦

内　容

ノリがよく，グラフィックもよいパズルゲームです。

遊びかた

左上に登場するスマイル君を操り，ゲームを進めます。

ルールはというと，まず最初に，画面上にちらばっているパネルを取ります。つぎからは，取ったパネルに3をかけた数の下1ケタの数を取っていきます（第1表参照）。

それから，0のパネルを取ると，つぎはどのパネルでも取れるようになります。

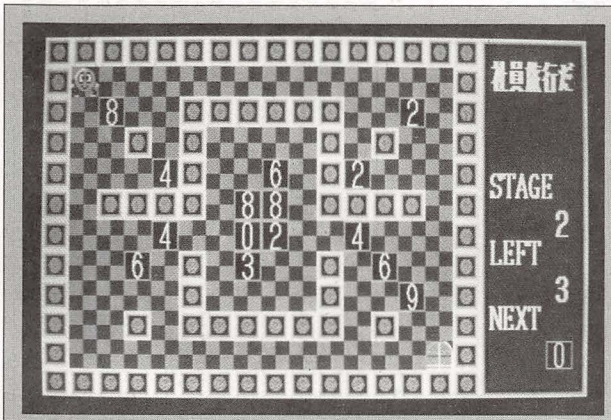
操作方法

操作は，キーボードのテンキーかジョイスティックです。また，ゲーム中の進行はスペース・キーか，ジョイスティックのⒶボタンです。

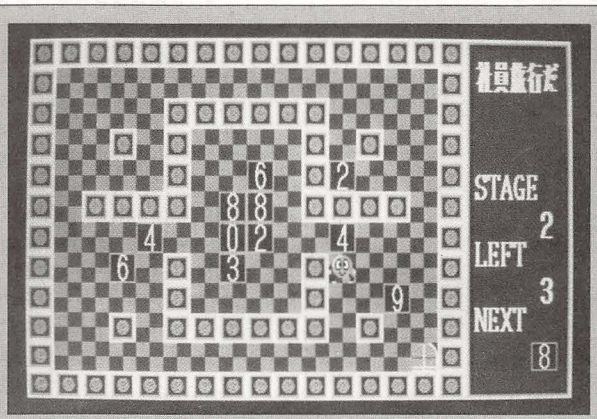
改造のアドバイス

まず4MHzの人は，860行をRETURNに書きかえてください。それから8MHzの人は，2040行から2100行までのBGMデータを変えてみるのもいいかもしれません。

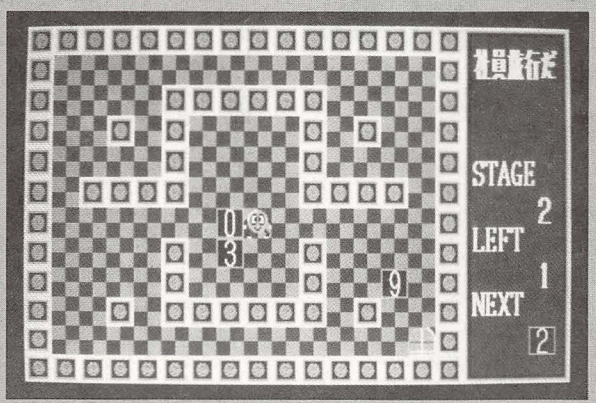
また，ステージ・データを変える場合



▲《写真1》画面内の数字をある法則にしたがってすべて取っていきます



▲《写真2》ブロックで囲まれている中にはできるだけ早く入れるようにしておこう



▲《写真3》0を取ったあとはどの数字を取ってもミスにはならない



▲《写真4》ゲーム・オーバーになってもコンティニューがあるさ！

★9月27日，近所のパチンコ店に「ドラクエV入荷！先着50名」と貼り紙があった。なんでも赤い玉がでるとチャンスがあったらしい。(神奈川県横浜市・BiNK18才)……【影：やったー！ほら赤い玉がでたよ。パチンコ屋：お金がない人は帰っておくれ。】

```
290  RESTORE 1790  : FOR L=1 TO 8 : FOR I=1 TO 10 : READ F$
300  FOR K=0 TO 15 : B=VAL("&h"+(MID$(F$,K+1,1))) : MP(L,K,I)=B : NEXT K,I,L
310  FOR L=1 TO 8  : FOR I=0 TO 11  STEP 11
320  FOR K=0 TO 15 : MP(L,K,I)=10 : NEXT K,I,L
330  RESTORE 2040  : FOR L=0 TO 2 : FOR I=0 TO 59 : READ MU$(I,L) : NEXT : NEXT
340  RESTORE 2100  : FOR I=0 TO 1 : READ MO$(I)    : NEXT
350  RESTORE 2120  : FOR I=0 TO 7 : READ A$ : A=VAL("&O"+A$):CMD PAL I,A : NEXT
360  RESTORE 2140  : FOR I=0 TO 9 : READ MS$(I)    : NEXT
370  RESTORE 2170  : FOR I=0 TO 6 : READ KY(I)     : NEXT
380  FOR I=0 TO 3  : READ KX(I)    : NEXT           : CLS 2
390  '-----   TITLE   ----------------------------------------------------------
400  FOR Y=2 TO 6 : FOR X=4 TO 15 : PUT(X*32,Y*16),CH%(0,10),PSET : NEXT : NEXT
410  FOR Y=3 TO 5 : FOR X=5 TO 14 : PUT(X*32,Y*16),CH%(0,13),PSET : NEXT : NEXT
420  RESTORE 2190 : FOR I=0 TO 8  : READ A$  : A=VAL("&h"+A$) : FOR L=0 TO 4
430  PUT(I*18+237+L,64),KANJI(A),OR,(7-L),0  : NEXT : NEXT
440  '
450  TM$="PUSH A BUTTON OR SPACE KEY"
460  FOR I=0 TO 25 : FOR L=0 TO 4
470    PUT(I*20+66+L,175),KANJI(ASC(MID$(TM$,I+1,1))+8960),OR,7,0
480  NEXT : NEXT
490  CLS         : CMD PAL 1,&O371: SCREEN 0,1
500  GOSUB 1440 : CMD PAL 1,&O7
510  '----- Screen 1. ------------------------------------------------------
520  SCREEN 0,2
530  LINE(512,0)-(639,191),7,BF : LINE(514,1)-(637,190),5,BF
540  LINE(516,2)-(635,189),1,BF : LINE(518,3)-(633,188),0,BF
550  LINE(522,5)-(629,186),3,BF
560  RESTORE  2220 :  FOR I=0 TO 4 : READ A$ : A=VAL("&h"+A$) : FOR L=0 TO 5
570  PUT(I*20+524+L,12),KANJI(A),OR,7,0       : NEXT : NEXT
580  FOR K=0 TO 2 : ME$=MS$(K)  : FOR I=0 TO 6 : FOR L=0 TO 3
590  GOSUB 1380   : NEXT : NEXT : NEXT
600  '----- Screen 2. ------------------------------------------------------
610  ST=1 : LE=3
620  MX=1 : MY=1 : KO=0 : NE=0 : SOU=0 : MU=(ST MOD 2)
630  CMD PLAY MO$(MU),"T255L8V7@58O4"
640  SCREEN 0,2    : GOSUB 1410
650  FOR I=0 TO 11 : FOR L=0 TO 15 : A=MP(ST,L,I) : IP(L,I)=A : NEXT : NEXT
660  FOR I=0 TO 11 : FOR L=0 TO 15 : A=IP(L,I)
670  PUT(L*32,I*16),CH%(0,A),PSET  : NEXT : NEXT
680  PUT(MX*32,MY*16),CH%(0,12),PSET
690  PUT(590,160),CH%(0,0),PSET : SCREEN 0,1
700  '-----    main.   ------------------------------------------------------
710  GOSUB 860 : OUT &H44,&HE : II=INP(&H45) : LL=INP(0) : KK=INP(1)
720   X=(II=&HFB)-(II=&HF7)    : Y=(II=&HFE)-(II=&HFD)
730  XX=(LL=&HEF)-(LL=&HBF)    : YY=(KK=&HFE)-(LL=&HFB)
740  IF X=0 AND Y=0 AND XX=0 AND YY=0 THEN 750 ELSE 770
750  FOR W=0 TO 30 : NEXT : GOTO 710
760  '
770  PUT(MX*32,MY*16),CH%(0,13),PSET : TK=IP(MX+X+XX,MY+Y+YY)
780  ON TK+1 GOTO 790,790,790,790,790,790,790,790,790,790,830,810,820,820
790  KO=KO+1 : IF TK=0 OR NE=0 THEN 800 ELSE IF NE<>TK THEN 1230
800  NE=TK*3 : NE=(NE MOD 10) : GOTO 820
810  IF KO=15 THEN GOTO 890 ELSE 830
820  MX=MX+X+XX : MY=MY+Y+YY : IP(MX,MY)=13
830  PUT(MX*32,MY*16),CH%(0,12),PSET
840  PUT(590,160),CH%(0,NE),PSET : GOSUB 860 : GOTO 710
850  '-----     BGM     ------------------------------------------------------
860  CMD PLAY MU$(SOU,MU),MU$(SOU,2)
870  SOU=SOU+1 : IF SOU=60 THEN SOU=0 : RETURN ELSE RETURN
880  '-----    Clear    ------------------------------------------------------
890  LINE(100,80)-(412,120),6,BF : LINE(106,83)-(406,117),1,BF
900  PUT(140,92),CH%(0,12),PSET  : ME$=MS$(3)
910  FOR I=0 TO 4 : FOR L=0 TO 4 : KZ=35 : GOSUB 1370 : NEXT : NEXT
920  A$="T255L8V13O5@10 CGCGCGCGAD ADADAD @27O4CCRCRCO6F1"
930  B$="T255L8V13O4@61 CCCDDDDRCR CRCCCCDDRDREO5 @54E1 @26D2E2F1&F1"
940  CMD PLAY A$,B$
950  GOSUB 1440 : ST=ST+1 : IF ST=9 THEN 970 ELSE 620
960  '-----  Ending.  ------------------------------------------------------
970  SCREEN 0,2 : CLS 3 : CMD PAL 1,&O70: CMD PAL 2,&O3
980  FOR X=0 TO 19 : FOR Y=0 TO 11
```

《第1表》ルール

今取った数		つぎに取る数
1	1×3＝3	3
3	3×3＝9	9
7	7×3＝21	1
9	9×3＝27	7

《第2表》データの内容

0～9……各パネル
A……壁
B……扉
D……床（何も置かない）

《第3表》変数表

CH%( )……キャラクター
MP( )……マップ
IP( )……現在ステージ・マップ
MU$, MU, SOU……BGM
MS$, KX, KY, ME$……漢字
MO$……音楽
MX, MY……自分の座標
KO……すでに取ったパネルの数
NE……つぎに取るパネル

は，パネルを15個置くようにしてください。数字とキャラクターの関係はというと，**第2表**のようになります。

最後に

このゲームは，半年ほど前に一度送ったんですが，ボツになってしまい，くやしかったので，悪いところをいろいろ改良して，再チャレンジしました。

絶対おもしろいし，プログラムのほうも勉強になると思うので，ぜひ打ち込んでみてくださいね!!

CHECKER FLAG

編：拾い物パズルもたくさん掲載しできましたが，まだまだアイデアはでてるものですね。

Dr.D：こんなパズルはどうだろう？と実際にディスプレイの前でポコポコ考えてみるといい。思いもしなかった要素までプラスされることがあるからね。

影：3カケ？5カケじゃダメなの？

Dr.D：それじゃ下1ケタが同じ数ばかりになるよ。7カケならいいかな。

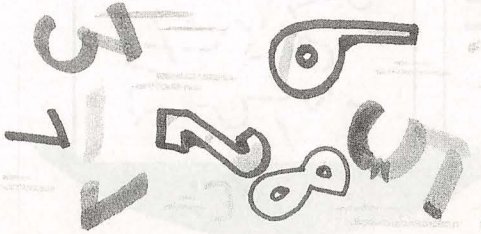
社員旅行のプログラム・リスト

```
100  '*************************************************************************
110  '*****        **    1992/3/1 & 1992 8/20   Shain Ryokoda      **        *****
120  '*****        **                          BY K.HAMAGUCHI      **        *****
130  '*************************************************************************
140  '
150  '-----  Setting  ------------------------------------------------------
160  CLEAR     : SCREEN 0,2 : CONSOLE 0,25,0,1 : WIDTH 80,25
170  COLOR 7,0 : CLS 3      : NEW CMD         : CMD PAL
180  DIM CH%(97,13),MP(8,15,11),IP(15,11),MU$(59,2),MS$(11)
190  LOCATE 22,12 : PRINT "I'm sorry to have kept you waiting."
200  '----- Chr Read. ------------------------------------------------------
210  FOR I=0 TO 9
220    LINE(0,0)-(31,15),6,BF          : LINE(2,1)-(29,14),2,BF
230      PUT(9,0),KANJI(I+9008),OR,4,2 : PUT(8,0),KANJI(I+9008),OR,7,2
240    PUT(7,0),KANJI(I+9008),OR,7,2   : GET@(0,0)-(31,15),CH%(0,I)
250  NEXT
260  RESTORE 1470 : FOR I=10 TO 13     : FOR L=0 TO 97
270  READ A$ : CH%(L,I)=VAL("&h"+A$)   : NEXT L,I
280  '----- Map Read. ------------------------------------------------------
```


★11月号の任天堂の山内社長の話はよかったです。こういう話はなかなか聞けませんからね。(滋賀県草津市・まりつぼ18才)……【編：ちょっと堅い話でしたけどね。みなさんも読んでくれました？】

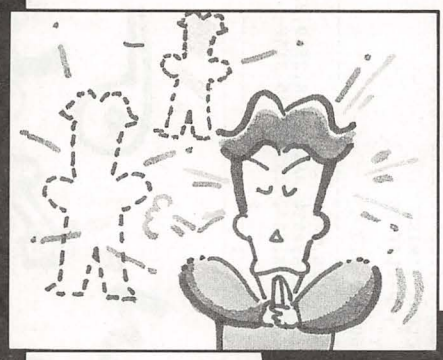
```
990  PUT(X*32,Y*16),CH%(0,13),PSET : NEXT : NEXT
1000 PUT(  32,  16),CH%(0,12),PSET
1010 FOR I=0 TO 7
1020 X=220-I*10  : Y=100-I*5 : X1=550-I*10 : Y1=170-I*5
1030 C=(I MOD 2) : IF C=1 THEN C=6
1040 LINE(X,Y)-(X1,Y1),C,BF : NEXT
1050 ME$=MS$(5)  : KX=64 : FOR I=0 TO 14 : KZ=30 : KY=16 : FOR L=0 TO 4
1060 GOSUB 1390  : NEXT  : NEXT
1070 '
1080 RESTORE 2200
1090 FOR I=0 TO 10:KX=172:KY= 70 : READ A$ : FOR L=0 TO 3:GOSUB 1360:NEXT:NEXT
1100 FOR I=0 TO  7:KX=252:KY= 93 : READ A$ : FOR L=0 TO 3:GOSUB 1360:NEXT:NEXT
1110 FOR I=0 TO  6:KX=322:KY=115 : READ A$ : FOR L=0 TO 3:GOSUB 1360:NEXT:NEXT
1120 SCREEN 0,1 : FOR W=0 TO 2000: NEXT
1130 '
1140 CMD PLAY"T170L8V12O4@10C2C1GF1EFRE1FGEF1R1"
1150 CMD PLAY"C2C1GF1F1G1C&FE&F&E1CFRGF1C2C4C1 CGCG1FRF2C2F1GERGERF1&F1R1R1"
1160 CMD PLAY"V10@29 C1G1F2D4F2GC2F4F2G1F2F2G1DFRFE1&E1R1R1"
1170 CMD PLAY"T230L8V13O4@59CECECECE@13 C4D4E4FCDE1C4D4E4FCDE1 CDCDEDEDEFEFC"
1180 CMD PLAY"DCD C1D1E1D1D2E2D2C2A1A1&A2 @28CECEGFGF@13G1A1B1A1 CRCRDRDCRD"
1190 CMD PLAY"RCRCRDRDCRDCF1&F1&F1"
1200 '
1210 GOSUB 1440:SCREEN 0,2:CMD PAL 1,&O7:CMD PAL 2,&O40:GOTO 1290
1220 '-----   Miss.   ------------------------------------------------------
1230 LINE(100,80)-(412,120),6,BF : LINE(106,83)-(406,117),1,BF
1240 PUT(140,92),CH%(0,12),PSET  : ME$=MS$(4)
1250 FOR I=0 TO 3 : FOR L=0 TO 4 : KZ=45 : GOSUB 1370 : NEXT : NEXT
1260 CMD PLAY"T170L4V12O4@57C-C-C-G-F-G-F2C1@28O4L16R8CCCCCCO5C1CCRCF1"
1270 GOSUB 1440 : LE=LE-1 : IF LE=-1 THEN 1290 ELSE GOTO 620
1280 '----- GAME OVER ------------------------------------------------------
1290 SCREEN 0,2    : CLS 3
1300 FOR X=0 TO 19 : FOR Y=0 TO 11 : PUT(X*32,Y*16),CH%(0,13),PSET : NEXT Y,X
1310 PUT(32,48),CH%(0,12),PSET  : SCREEN 0,1
1320 FOR K=6 TO 9  : KY=KY(K-3) : KX=KX(K-6) : ME$=MS$(K)
1330 FOR I=0 TO 12 : FOR L=0 TO 4    : GOSUB 1390
1340 NEXT : NEXT : NEXT : GOSUB 1440 : GOTO 520
1350 '-----   Etc..   ------------------------------------------------------
1360 PUT(KX+I*20+L,KY)    ,KANJI(VAL("&h"+A$)),AND,2,6                : RETURN
1370 PUT(198+I*KZ+L,92)   ,KANJI(ASC(MID$(ME$,I+1,1))+8960),OR,7,1    : RETURN
1380 PUT(I*15+521+L,KY(K)),KANJI(ASC(MID$(ME$,I+1,1))+8960),OR,7,0    : RETURN
1390 PUT(I*20+KX +L,KY)   ,KANJI(ASC(MID$(ME$,I+1,1))+8960),OR,7,0    : RETURN
1400 '
1410 LINE(598,89)-(618,105),3,BF : LINE(598,124)-(618,140),3,BF
1420 FOR L=0 TO 4 : PUT(598+L, 89),KANJI(ST+9008),OR,7,0 : NEXT
1430 FOR L=0 TO 4 : PUT(598+L,124),KANJI(LE+9008),OR,7,0 : NEXT      : RETURN
1440 II=INP(9) : OUT &H44,&HF : SS=INP(&H45)
1450 IF II=191 OR SS=254 THEN RETURN ELSE 1440
1460 '----- Chr Data1 ------------------------------------------------------
1470 DATA 0020,0010,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,00C0,0300,FFFF,FFFF
1480 DATA FFFF,FFFF,00C0,0300,00F0,0F00,00FC,3F00,00C0,0300,00F0,0F00,0EFC,3F70
1490 DATA 00C0,0300,01F0,0F80,3FFC,3FFC,00C0,0300,00F0,0F00,7CFC,3F76,00C0,0300
1500 DATA 03F0,0F88,BAFC,3F8C,00C0,0300,45F0,0F73,BEFC,3F3D,00C0,0300,41F0,0FC2
1510 DATA 4FFC,3FFE,00C0,0300,30F0,0F00,3EFC,3F7C,00C0,0300,01F0,0F80,0DFC,3FF0
1520 DATA 00C0,0300,02F0,0F00,00FC,3F00,00C0,0300,00F0,0F00,FFFF,FFFF,00C0,0300
1530 DATA 00F0,0F00,FFFF,FFFF,00C0,0300,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF
1540 '----- Chr Data2 ------------------------------------------------------
1550 DATA 0020,0010,00FE,FF03,FF01,FFFF,FF01,80FF,7FF8,FFFF,8107,FF81,8107,E081
1560 DATA FFE3,FFFF,011C,3F80,011C,3880,3FCF,FFFC,C130,0F83,C130,0C83,BF9E,7FFD
1570 DATA 4161,8782,4161,8682,8F01,83F1,71FE,7F8E,71FE,7F8E,F13F,FF8F,0FC0,03F0
1580 DATA 0FC0,03F0,FF3F,FFFF,01C0,0380,01C0,0380,0100,0380,FFFF,FFFF,55D5,ABAA
1590 DATA CF3F,FFF3,31C0,038C,31C0,038C,3F3F,FFFC,C1C0,0383,C1C0,0383,CF3F,FFF3
1600 DATA 31C0,038C,31C0,038C,F33F,FFCF,0DC0,03B0,0DC0,03B0,FF3F,FFFF,FFFF,FFFF
1610 DATA FFFF,FFFF,FF3F,FFFF,01C0,0380,01C0,0380,FF3F,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF
1620 '----- Chr Data3 ------------------------------------------------------
1630 DATA 0020,0010,FFFF,FFFF,0000,FFFF,0000,0000,FFFF,FF07,1F00,FFFF,1F00,00F8
1640 DATA E0FF,FF00,FF00,FFFF,FF00,00FF,80FF,3F00,C303,FFC3,C303,C0C3,3CFE,1F3C
1650 DATA BD07,FFBD,BD07,E0BD,70FC,0F0E,710F,FF8E,710F,F08E,70CC,030E,713F,FF8E
1660 DATA 710F,F08E,7C00,003E,7DFF,FFBE,7D0F,F0BE,0030,0C00,83FF,F3C1,830F,F0C1
1670 DATA 00F8,1F00,FF1F,E0FF,FFE7,E7FF,00FC,3F00,FF1F,C0FF,F3E3,C7CF,00FC,3F00
1680 DATA FFFF,C0FF,FC00,003F,E0F0,0F07,FFFF,F0F8,1F00,00F8,FFC3,C3FF,FFFF,3C00
1690 DATA 0000,0000,FFE1,87FF,FFFF,7800,0000,0000,FFFF,FFFF,7FF0,0000,800F,F001
1700 '----- Chr Data4 ------------------------------------------------------
1710 DATA 0020,0010,FFFF,FFFF,0000,FFFF,0000,0000,FFFF,FFFF,0000,FFFF,0000,0000
1720 DATA FFFF,FFFF,0000,FFFF,0000,0000,FFFF,FFFF,0000,FFFF,0000,0000,FFFF,FFFF
1730 DATA 0000,FFFF,0000,0000,FFFF,FFFF,0000,FFFF,0000,0000,FFFF,FFFF,0000,FFFF
1740 DATA 0000,0000,FFFF,FFFF,0000,FFFF,0000,0000,FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000,0000
1750 DATA FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000,0000,FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000,0000,FFFF,FFFF
1760 DATA FFFF,0000,0000,0000,FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000,0000,FFFF,FFFF,FFFF,0000
1770 DATA 0000,0000,FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000,0000,FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000,0000
1780 '----- Map Data. ------------------------------------------------------
1790 DATA ADDDDDDDDDDDDDDA,ADDAAD0D1DDAADDA,ADDDADDADDDADDDA,AD1DADDAD7DAD97A
1800 DATA AADDD3DAADDDD3AA,ADDDADD1ADDADDDA,ADDDAD9DADDADDDA,ADDAADDDDDDAADDA
1810 DATA AD7DDD3DD31DD9DA,ADDDDDDDDDDDDDBA
1820 DATA ADDDDDDDDDDDDDDA,AD8DDAAAAAADD2DA,ADDADADDDDADADDA,ADDD4ADD6DA2DDDA
1830 DATA ADAAAAD88DAAAADA,ADDD4DD02DD4DDDA,ADD6DAD3DDAD6DDA,ADDDDADDDDADD9DA
1840 DATA ADDADAAAAAADADDA,ADDDDDDDDDDDDDBA
1850 DATA ADDDDDDDDDDDDDDA,ADDDDDD1DD7DDDDA,ADDDDDDDDDDDDDDA,AAAAAAAAAAAAAA3A
1860 DATA ADDD4DD8DD0DDDDA,ADDDD47DDD8DDD2A,AAAAAAAA2AAAAAAA,ADDDDDDDDDDDDDDA
1870 DATA ADDD0DD3D9D6DDDA,ADDDDDDDBDDDDDDA
1880 DATA ADDDDDDDDDDDDDDA,ADD0DDADDAAAADDA,ADDDDDAD1A8DADDA,ADDDDDA42AD6ADDA
1890 DATA ADDAAAA76A3DADDA,ADDAD9A8DAA2ADDA,ADDAD3A9DADDDDDA,ADDADDADDADDDDDA
1900 DATA ADDAA1ADDADDDDDA,ADDDDDDDDDDDDDBA
1910 DATA ADDDDDDDDDDADDDA,ADDDDDDDDDADDDA,ADDDAAA8AAAAABAA,ADDDADDDDDDADDDA
1920 DATA AD7DA3D7D0DAD7DA,ADDDAD2D4D8AD5DA,ADDDADDDDDDADDDA,AA6AAAAA9AAAD0DA
1930 DATA ADDDADDDDDDDDDDA,AD0DDDD1DDDDDDDA
1940 DATA ADDDDADDDDADDDDA,ADDDD6DD0D8DDDDA,ADDD7ADDDDADDDDA,AA9AAAAA1AAAA9AA
1950 DATA ADDDDADDDDADDDDA,ADDDDADDD8ADDDBA,AAA7AAA3AAAAAAAA,ADDDDADDDDADDDDA
1960 DATA AD3DD4DD0D2DD0DA,ADDDDADDDDADDDDA
1970 DATA ADDDDDDDDDDDDDDA,ADAA4AADDAA6AADA,ADADD3ADDA8D0ADA,ADAD9DADDAD1DADA
1980 DATA ADADDDADDADDDADA,ADAA7AADDAA9AADA,ADADD6ADDA7DDADA,ADAD0DADDAD4DADA
1990 DATA ADAA2AADDAA8AADA,ADDDDDDDDDDDDDBA
2000 DATA ADDDDADDDDADDDDA,ADDDDADDDDADD0DA,AD0D7ADAAAADDDDA,AAA1AAAADDAA3AAA
2010 DATA ADDDDDD26DDDDDDA,ADDDDD901DDDDDDA,AAA3AADDAAAA3AAA,ADDDDAAAADADDDDA
2020 DATA AD9D3ADDDDADDD9A,ABDDDADDDDADDDDA
2030 '----- BGM.Data. ------------------------------------------------------
2040 DATA C,C,R,F,C,C,R,F,D,D,R,F,D,D,F,R,C,C,R,F,C,C,B,C,G,G,C,G,R,E,R,E,G,R
2050 DATA C,R,C,R,E,R,C,C,C,R,C,D,D,R,D,E,E,R,E,E,R,R,C,C,R,F
2060 DATA C,R,R,C,E,G,R,G,E,D,R,D,G,G,R,G,A,A,R,A,G,G,R,G,C,G,C,G,R,D,R,B,A,B
2070 DATA A,R,D,D,R,D,C,A,R,C,R,C,R,C,R,D,C,E,B,C,D,R,D,C
2080 DATA C,C,C,D,D,R,C,R,E,R,D,R,D,D,D,C,R,C,R,C,R,C,R,C,C,C,C,C,R,G,D,G,G
2090 DATA D,E,A,R,C,R,C,C,D,C,D,C,D,C,E,C,A,C,R,C,E,R,C,R,C,C
2100 DATA "T255L8V12O4@10","T255L8V12O4@10"
2110 '-----Color Data ------------------------------------------------------
2120 DATA 000,007,040,400,722,727,772,777
2130 '----- Moji Data ------------------------------------------------------
2140 DATA "STAGE  ","LEFT   ","NEXT   ","CLEAR","MISS"
2150 DATA "Congratulations","GAME OVER    ","REPLAY TO    "
2160 DATA "PUSH A BUTTON"  ," OR SPACE KEY"
2170 DATA 70,105,140, 60,80,100,120, 70,150,230,310
2180 '----- KanjiData ------------------------------------------------------
2190 DATA 3C52,2126,3077,2126,4E39,2126,3954,2126,2440
2200 DATA 234A,2352,2120,2120,456C,357E,3158,222A,4822,3A2C,3158,2539,213C,2551
2210 DATA 213C,2452,242B,246A,3966,4E41,3662,2333,2332,2336,2330,315F
2220 DATA 3C52,3077,4E39,3954,2440
2230 '----- O w a r i ------------------------------------------------------
```





★今月のOFは載らないような気がする。(神奈川県伊勢原市・元県立秦野高校生21才)……【影：来月はどうだろう？予想してみな！あ、ほれほれ♪】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



時間内にアクセル・チップを取れ！面エディタつき

ILLUSION TRANSFER
イリュージョン　トランスファー

アボガド

ストーリー

惑星フォージは異星人の古代遺跡の他には何もないような殺風景な星だった。

しかし調査が進むにしたがって，遺跡中央にそびえ立つタワーは，バイオテクノロジーの研究所であったことがわかったのだ。

そこで，そのタワーに数人が調査に向かったが，誰１人として帰ってこなかった。

第二次の調査隊には君を含む何人かが選ばれ，タワー内部に入った。すると，そこにはバイオ工学の産物であろうと思われる怪物がいたのだ！仲間はつぎつぎと怪物に襲われ，もはや生き残りは君１人。生きてタワーから脱出できるだろうか。

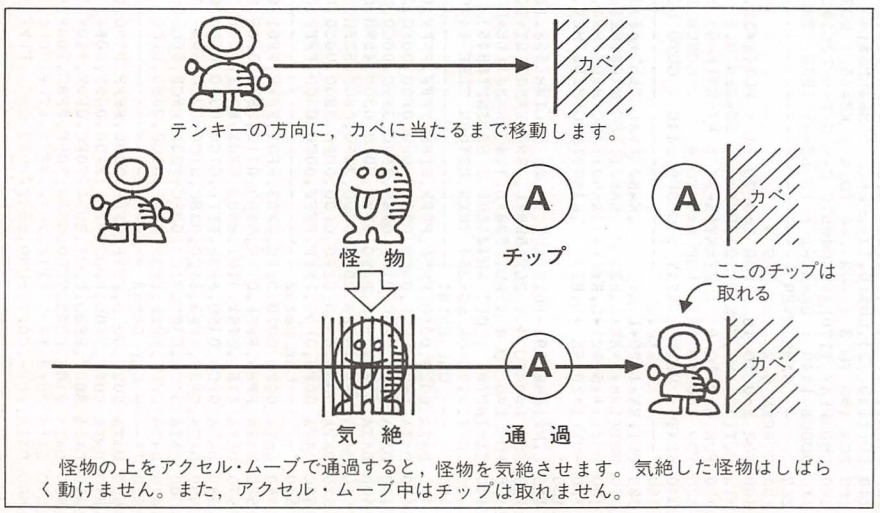
《第１表》変数表

MX, MY	自分の座標
EX(1), EY(1)	敵の座標
SX(1), SY(1)	敵の方向
X, Y	方向
PX, PY, P	PUT用
A	アクセル・ムーブのフラグ
F(15, 11)	仮想VRAM
C(499)	キャラクター・パターン
TM, T	タイム
ZN	ゾーン
SC, HG	スコア，ハイスコア
CM	取ったチップの数
S	敵を気絶させた回数
M$(2), S$(2)	音楽データ
I, A$	雑用

遊びかた

宇宙服を着ている自分をテンキーで移動させて，画面内のアクセル・チップを全部取れば，ゾーンクリアです。アクセル・チップを取ると，つぎの移動はアクセル・ムーブとなります。これは**第１図**を参照してください。

怪物につかまったり，時間が切れるとゲーム・オーバーです。なお，10面クリアするとエンディングになります。



《第１図》アクセル・ムーブ

プログラムについて

オールBASICです。画面データは圧縮していて，しかも組み変えてあるので，新しい面をつくるのは困難になっています。

また，マルチステートメントの多用のため，見にくい部分が多いです。

苦労した点

キャラクター・パターンをつくるのが大変でした。とくに怪物のキャラには悩まされ，結局こんなものになってしまいました。

あと，プログラムを短くしようとして，いろいろ工夫したつもりですが，さほど短くはなりませんでした。

■参考

・ベーマガ'91年10月号
　PC-9801用『にんじゃ』

面エディタ・プログラム(リスト２)の使いかた

・テンキーでカーソル移動。
・スペース・キーでキャラクターPUT
・Z, XでPUTキャラクター変更
・Gでメモリからデータをよむ
・Pでメモリにデータをかきこむ
・LでDISKからメモリへLORD
・SでDISKへSAVE
・Dで画面を初期化(メモリは消さない)
・Qでデータ成制

★寒くなりましたね。影さんは冬眠しなくていいですか？（岡山県玉野市・瀧元　隆15才）……【編：問題です。なぜ影さんは冬眠しないのでしょうか？①日本ザルは冬眠しない。②ゴキブリも冬眠しない。③冬眠という字の意味を知らない。さあみんなで考えよう。】

《第2表》プログラムの流れ

150～200……サブ・ルーチン
220～310……自分の移動
320～370……敵の移動
410～460……アクセル・ムーブ
480～520……ゲーム・オーバー
540～560……クリア処理
580～620……エンディング
640～690……初期設定
710～790……タイトル
810～900……画面セット・スタート
920～1440……データ

編：なかなかの秀作です。ではDr.どうぞ。

Dr.D：ほいほい。プログラム，ゲームともよくまとまった作品だ。内容はそれほど目新しいものではないが，アクセル・ムーブのアイデアはおもしろいね。

420行をごらん。自分の動く方向に障害物がなければ，Aに増加フラグをたてて，アクセル・ムーブを発動させているんだ。

▲《写真1》怪物に当たらないようにしながらアクセル・チップを集めます

▲《写真2》アクセル・チップを取ったあとはアクセル・ムーブができます

▲《写真3》画面内のアクセル・チップを全部取ることができれば面クリア

▲《写真4》面エディタを使って自分のオリジナル面を作ってみよう

《リスト1》ILLUSION TRANSFERのプログラム・リスト

```
100 '-------------------------------------------
110 ' ILLUSION TRANSFER  by AVOCADO  1992
120 '-------------------------------------------
130 GOTO 640
140 '-------------------------------------------- SUB ROUTINES
150 *MOV PUT((PX+X)*32,(PY+Y)*16),C(P),PSET
160 *CLC LINE(PX*32,PY*16)-STEP(31,15),0,BF:RETURN
170 *WTM LOCATE 35,16:PRINT USING "###";TM:RETURN
180 *SKW IF INP(9)<>191 THEN *SKW ELSE RETURN
190 *RSD  READ A$:X=VAL("&H"+MID$(A$,ZN,1))
200       READ A$:Y=VAL("&H"+MID$(A$,ZN,1)):RETURN
210 '-------------------------------------------- MAIN LOOP
220 PX=MX:PY=MY:P=0
230 X=(INP(0)=239)-(INP(0)=191):IF X THEN Y=0:GOTO 260
240 Y=(INP(1)=254)-(INP(0)=251):IF Y THEN X=0:GOTO 260
250 GOTO 320
260 IF A AND F(MX+X,MY+Y)<>1 THEN A=0:GOTO 410
270 ON F(MX+X,MY+Y) GOTO 320,290,310,310
280 GOSUB *MOV:MX=MX+X:MY=MY+Y:GOTO 320
290 GOSUB *MOV:MX=MX+X:MY=MY+Y:A=1:F(MX,MY)=0:CMD PLAY "@44O3AG"
300 CM=CM+1:IF CM=10 THEN 540 ELSE 320
310 GOSUB *CLC:MX=MX+X:MY=MY+Y:GOTO 490
320 P=300:FOR I=0 TO 1:IF EW(I) THEN EW(I)=EW(I)-1:GOTO 380
330 PX=EX(I):PY=EY(I):X=SX(I):Y=SY(I)
340 IF PX=MX THEN X=0:Y=SGN(MY-PY) ELSE IF PY=MY THEN Y=0:X=SGN(MX-PX)
350 IF F(PX+X,PY+Y) THEN SX(I)=-X:SY(I)=-Y:GOTO 380
360 GOSUB *MOV:F(PX,PY)=0:F(PX+X,PY+Y)=I+3:EX(I)=PX+X:EY(I)=PY+Y
370 SX(I)=X:SY(I)=Y:IF PX+X=MX AND PY+Y=MY THEN 490
380 NEXT:T=T+1:IF T>3 THEN T=0:TM=TM-1:GOSUB *WTM:IF TM=0 THEN 480
390 GOTO 220
400 '-------------------------------------------- ACCELE MOVE
410 IF F(MX+X,MY+Y)=1 THEN 430 ELSE MX=MX+X:MY=MY+Y
420 PUT(MX*32,MY*16),C,PSET:CMD PLAY "@55O3A64":A=A+1:GOTO 410
430 FOR I=0 TO A-1:P=F(PX,PY):IF P=0 THEN GOSUB *CLC:GOTO 460
440 IF P>2 THEN EW(P-3)=20:P=4:S=S+1
450 P=P*100:PUT(PX*32,PY*16),C(P),PSET
460 PX=PX+X:PY=PY+Y:CMD PLAY "@55O3A64":NEXT:A=0:X=0:Y=0:PX=16:PY=11:GOTO 270
470 '-------------------------------------------- GAME OVER
480 CMD BGM 0:LOCATE 12,10:PRINT "TIME UP!":CMD PLAY "@45O3G4R2":GOTO 510
490 CMD BGM 0:FOR I=0 TO 2:FOR P=0 TO 1:PUT(MX*32,MY*16),C(P*300),PSET
500 CMD PLAY "@4503GR4":NEXT P,I:LOCATE 11,10:PRINT "GAME  OVER"
510 LOCATE 9,12:PRINT "CONTINUE?(Y/N)";
520 A$=INPUT$(1):I=INSTR("YN",A$):IF I=0 THEN 520 ELSE IF I=1 THEN 810 ELSE 710
530 '-------------------------------------------- ZONE CLEAR
540 CMD BGM 0:SC=SC+TM+S*10+100:LOCATE 11,10:PRINT "NICE CLEAR"
550 LOCATE 10,12:PRINT USING "SCORE:####0";SC:CMD PLAY M$(1),S$(1)
560 LOCATE 11,14:PRINT "PUSH SPACE":GOSUB *SKW:ZN=ZN+1:IF ZN<11 THEN 810
570 '-------------------------------------------- ENDING
580 CLS 3:LINE(112,64)-(527,119),1,BF:LINE(112,64)-(527,119),7,B
590 LOCATE 8,9:PRINT "THANKS FOR YOUR PLAYING!"
600 LOCATE 12,11:PRINT "by AVOCADO  1992"
610 LOCATE 11,13:PRINT "_____ THE  END _____"
620 CMD PLAY M$(2),S$(2):GOSUB *SKW:GOTO 710
630 '-------------------------------------------- INITIAL
640 NEW CMD:WIDTH 40:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z
650 KEY 2,"WIDTH 80"+CHR$(13):CLS 3:SCREEN 0,2
660 DIM C(499),F(15,11),EX(1),EW(1),SX(1),SY(1),M$(2),S$(2)
670 FOR I=0 TO 399:READ A$:C(I)=VAL("&H"+A$):NEXT:PUT(0,0),C(300),PSET
680 FOR I=0 TO 32 STEP 2:LINE(I,0)-(I,15),2:NEXT:GET(0,0)-(31,15),C(400)
690 FOR I=0 TO 2:READ M$(I),S$(I):NEXT:HG=0
700 '-------------------------------------------- TITLE
710 CLS 3:SCREEN 0,0:RESTORE 1300
720 LINE(176,40)-(463,87),1,BF:LINE(176,40)-(463,87),7,B
730 FOR I=0 TO 1:READ Y,A,A$:FOR X=0 TO 7:P=&H2300+ASC(MID$(A$,X+1,1))
740 PUT(X*32+A,Y),KANJI(P),PSET,6,1:NEXT X,I:IF SC>HG THEN HG=SC
750 LOCATE 14,13:PRINT USING "SCORE:####0";SC
760 LOCATE 14,14:PRINT USING " HIGH:####0";HG
770 LOCATE 15,17:PRINT "PUSH SPACE":GOSUB *SKW:CLS:SCREEN 0,2
780 FOR I=0 TO 2:READ Y:FOR X=0 TO 3:READ A$
```

★最近，学校とバイトで忙しい。ヒマができたらイラスト投稿させていただきますので，そのときはヨロシクお願いします。(埼玉県東松山市・DUYO19才)……【影：イラストって学校とバイトが忙しいと書けなくなるものなのね。いや～，みんな大変なんだ。】

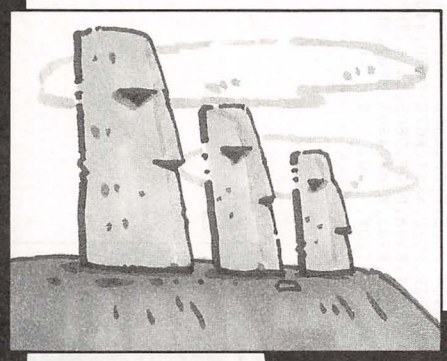
★すばらしい絵を描くには，どのソフトを使ったらいいですか？僕はグラフサウルスでいいと思いますが（MSX）。（静岡市・落合博和 15才）……【影：あぶりだしにはバナナが一番！編：そうですね。影：だろ。別に私はまちがったことは言ってないよな。】

```
790 PUT(X*16+544,Y),KANJI(VAL("&H"+A$)),OR:NEXT X,I:ZN=1:SC=0
800 '------------------------------------------------- MAP SET
810 CLS:SCREEN 0,2:LINE(0,0)-(511,191),0,BF:RESTORE 1330:A=ZN*2-1
820 FOR Y=0 TO 11:FOR I=0 TO 1:READ A$:P=VAL("&H"+MID$(A$,A,2)):FOR X=0 TO 7
830 T=0:IF (P AND 2^(7-X)) THEN PUT((I*8+X)*32,Y*16),C(100),PSET:T=1
840 F(I*8+X,Y)=T:NEXT X,I,Y:MX=1:MY=1:PUT(32,16),C,PSET
850 FOR I=0 TO 9:GOSUB *RSD:PUT(X*32,Y*16),C(200),PSET:F(X,Y)=2:NEXT
860 FOR I=0 TO 1:GOSUB *RSD:PUT(X*32,Y*16),C(300),PSET:F(X,Y)=I+3
870 EX(I)=X:EY(I)=Y:SX(I)=1:SY(I)=0:EW(I)=0:NEXT:SCREEN 0,0
880 COLOR 0:LOCATE 32,22:PRINT "■":LOCATE 32,23:PRINT "■":COLOR 7
890 T=0:TM=100:A=0:CM=0:S=0:GOSUB *WTM:LOCATE 36,10:PRINT USING "##";ZN
900 CMD BGM 0:CMD PLAY M$(0),S$(0):CMD BGM 1:GOTO 220
910 '------------------------------------------------- PATTERN DATA
920 DATA   20,  10,   0,   0,   0,   0,   0,1E00,  A0,1F00,  F8,1000
930 DATA    0,F000,   0,FF00,  FA,8000,   0,7F01,  F0,D001,800A,7F01,  A0
940 DATA 7F01,  F0,D401,800A,7F01,  A0,8000,   0,FF00,  AA,   0,   0,2000
950 DATA    0,3A00,  A8,   0,   0,   0,   0,   0, 100,  80,7D40,  40
960 DATA 7F70,  FE,4870,   0,D404,   1,FF50,  FE,  76,C001,D000,4000,FF00
970 DATA   F5,   0,6000,D000,4000,FF00,70D5,   0,7000,   0,   0,5500,6054
980 DATA    0,7000,1000,  10,   0,   0,1800,  18,C000,  60,F400,  7C,FC00
990 DATA   7E,   A,  80,D40F,  F5,FC0F,  FF,   0,   0     '■ YOU ■
1000 DATA   20,  10,2200,6080,  FF,FF00,36AA,EAD4,   0,   0,  FD,FF00,  A8
1010 DATA AA00,   0,   0,3FFD,FFFC,2AA8,AAA8,3800,   0,7FF4,7FFE,3AA0,2AAA
1020 DATA 6000,   0,FFD4,36FF,EA80,22AA,   0,   0,FF00,  FD,AA00,  A8,  A8
1030 DATA 2A00,FF00,  FD,AAFC,3FA8,  AA,3A00,7F00,38F4,2AFE,7FA0,  AA,EA00
1040 DATA 3600,60D4,22FF,FF80,  A8,AA00,   0,   0,  FD,FF00,2AA8,AAA8,   0
1050 DATA    0,3FFD,FFFC,3AA0,2AAA,3800,   0,7FF4,7FFE,EA80,22AA,6000,   0
1060 DATA FFD4,36FF,AA00,  A8,   0,   0,FF00,  FD,AA00,  A8,  FC,3F00,FFA8
1070 DATA 2AFD,2A00,38A0,  FE,7F00,7FAA,3AF4,   0,   0     '■ WALL ■
1080 DATA   20,  10,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0
1090 DATA    0,1D00,  50,1F00,  F8,1F00,  F8,AA01,  AA,E001,8007,E001,8007
1100 DATA 2B07,402A, 107,E080, 107,E000,AA08,808A, 30C,30C0,  20C,3080,AC12
1110 DATA A0CA, 618,1060, 418,1840,A812,A0A2, C18,1030, 818,1820,B512,A052
1120 DATA 1F18,  F8,1518,1850,A212,A0A8,3018,100C,2018,1808,C208,80B0,780C
1130 DATA 201E,400C,3010,2A02,  AA,  7,4000,   7,E000, A00,  A8,C001,   5
1140 DATA E001,8007,   0,   0,1B00,  60,1F00,  F8,   0,   0,   0,   0,   0
1150 DATA    0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0     '■ ACCELE CHIP ■
1160 DATA   20,  10,   0,   0,   0,   0,   0,3E00,  A4,3F00,  FE,3F00
1170 DATA   FE,EA01,  48,FF01,C0FE,FF01,C0FF,8A03,  20,C703,A01F,C703,E01F
1180 DATA 8A06,  20,C707,E01E,C707,F01F,A806,   0,FF07,A0FF,FF07,F0FF,2206
1190 DATA    0,7F06,80F0,7F06,F0F1,   6,   0,   7,A003,   7,F007,8806,   0
1200 DATA CF07,C08E,C007,F01F,B006,   0,FE07,A07F,E007,F0FF,C008,   0,F91D
1210 DATA 80FA,8301,E0FF,   0,   0,E707,  ED,  F00,C0FF,8000,   0,EA00,80BA
1220 DATA FF00,80FF,4000,  40,7A00,  7C,7E00,  7E,A000,  60,FC00,  7C,FE00
1230 DATA   7E,   5,  80,E807,  EA,FE07,80FF,   0,   0     '■ MONSTER ■
1240 '------------------------------------------------- MUSIC DATA
1250 DATA V13L8O5T177@23D4FA4AGFGFECD2,V13L8O4T177@4DDRD4DDDEEECD2
1260 DATA O5@23FDFA2&AGFEF4EDCD2.CD4,O4@4DDDD4DDDEERD4DDCDDRDDD>CD4<
1270 DATA T120O5@23A4.FG4.{FE}F2.DEF4F4>C4.<A+A1A4.FG4.{FE}F2.DEF4EFGFE4F1
1280 DATA T120O4@4D4D4D4D4D4D4DDRRF2E2F4DFAA4AD4D4D4D4D4D4DDRRF2E2F4F4F4F4
1290 '------------------------------------------------- KANJI DATA
1300 DATA 48,192,ILLUSION,64,208,TRANSFER
1310 DATA 16,3838,3146,453E,305C,56,235A,234F,234E,2345,104,2354,2349,234D,2345
1320 '------------------------------------------------- MAP DATA
1330 DATA FFFFFFFFFFFFFFFFFFFF,FFFFFFFFFFFFFFFFFFFF,80818080808081889088
1340 DATA 018101010101811O941,8098FFFE80BE99A38092,0119FD7D017D994D8109
1350 DATA 9F988083 81A29889C4A5,F91905C1814519111511,8080BF8E81A380A28188
1360 DATA 0101F57181C501C701A3,80C1A0A0BCA0B6C89090,018315053D056D110945
1370 DATA 80C1A8A0BCBEB68890A2,018315053D7D6D110909,8080AF8E818280A780C5
1380 DATA 0101F571814101458111,9F98A08381A29899A888,F91905C18145191523A5
1390 DATA 8098BFBE80BE99A28190,0119FD7F017D99E50149,80818080808818A9082
1400 DATA 018101010101810909 11,FFFFFFFFFFFFFFFFFFFF,FFFFFFFFFFFFFFFFFFFF
1410 DATA 362274AA65,1111241111,C9E58B6CEE,1113243111,E117138799,1434553434
1420 DATA 16C8861A24,4434554455,EE3CE9B4BB,4454555756,11A31C4846,7757656767
1430 DATA E93772E6DD,7787677869,1EC8E57751,A78767899A,361A7A911A,AAA8978AAA
1440 DATA C9EE8D5D9E,AAAA97AAAA,394378A567,4414514556,C6AC875A97,77676A7669
```

《リスト2》ILLUSION TRANSFERの面エディタ・プログラム・リスト

```
100 ' MAP EDITOR for "ILTRN"
110 CLEAR,&HBFFF:CLS 3:WIDTH 80:CONSOLE 20,25,0,1:DEFINT A-Z
120 DIM F(15,11),C$(3):AR=1:AD=&HC000:KEY 2,"WIDTH 80"+CHR$(13)
130 FOR I=0 TO 3:READ C$(I),D$(I):NEXT:CRP=&H35D9
140 DATA ・・,>・,■,>■,AC,>C,ﾃｷ,>ｷ
150 FOR I=&HC000 TO &HC780:POKE I,0:NEXT:GOSUB *INI
160 '
170 IF INP(9)=191 THEN GOSUB 420:'SPC
180 X=(INP(0)=239)-(INP(0)=191):IF X THEN Y=0:GOTO 280
190 Y=(INP(1)=254)-(INP(0)=251):IF Y THEN X=0:GOTO 280
200 Z=(INP(5)=251)-(INP(5)=254):IF Z THEN 340
210 IF INP(2)=127 THEN GOSUB 520:'[G]
220 IF INP(4)=254 THEN GOSUB 480:'[P]
230 IF INP(4)=247 THEN GOSUB 560:'[S]
240 IF INP(3)=239 THEN GOSUB 580:'[L]
250 IF INP(4)=253 THEN 600:'[Q]
260 IF INP(2)=239 THEN GOSUB *INI:'[D]
270 GOTO 160
280 '
290 GOSUB *WT
300 IF MX+X<0 OR MX+X>15 OR MY+Y<0 OR MY+Y>11 THEN 160
310 LOCATE MX*2,MY:PRINT C$(F(MX,MY)):MX=MX+X:MY=MY+Y
320 LOCATE MX*2,MY:PRINT ">":GOTO 160
330 '
340 GOSUB *WT:P=P+Z:IF P<0 THEN P=3 ELSE IF P>3 THEN P=0
350 LOCATE 40,5:PRINT C$(P):GOSUB *WT:GOTO 160
360 '
370 *INI FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 15:F(X,Y)=0
380 LOCATE X*2,Y:PRINT "・・":NEXT X,Y:P=0:LOCATE 40,5:PRINT "・・"
390 MX=0:MY=0:LOCATE MX*2,MY:PRINT ">":RETURN
400 '
410 *WT FOR I=0 TO 400:NEXT:RETURN
420 '
430 GOSUB *WT:F(MX,MY)=P:LOCATE MX*2,MY:PRINT D$(P):RETURN
440 '
450 GOSUB *WT:CALL CRP:LOCATE 5,22:PRINT "INPUT (1-A) =";
460 A$=INPUT$(1):A=INSTR("0123456789A",A$):IF A=0 THEN 460
470 A=A-2:PRINT A$:RETURN
480 '
490 GOSUB 450:IF A<0 THEN 510 ELSE ADD=AD+A*192
500 FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 15:POKE ADD+Y*16+X,F(X,Y):NEXT X,Y
510 CLS:RETURN
520 '
530 GOSUB 450:IF A<0 THEN 510 ELSE ADD=AD+A*192
540 FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 15:F(X,Y)=PEEK(ADD+Y*16+X)
550 LOCATE X*2,Y:PRINT C$(F(X,Y)):NEXT X,Y:CLS:GOTO 390
560 '
570 BSAVE "ILDATA",&HC000,&H800:RETURN
580 '
590 BLOAD "ILDATA":RETURN
600 '
610 CALL CRP:WIDTH 80:B=1330:PRINT USING "#### DATA ";B;
620 FOR Y=0 TO 11:FOR I=0 TO 1:A$=""
630 FOR M=0 TO 9:A=0:FOR X=0 TO 7:P=PEEK(AD+192*M+Y*16+I*8+X)
640 IF P=1 THEN A=A+2^(7-X)
650 NEXT:A$=A$+RIGHT$("0"+HEX$(A),2):NEXT:PRINT A$+",";
660 IF POS(0)>70 THEN B=B+10:PRINT CHR$(29)+" ":PRINT USING "#### DATA ";B;
670 NEXT I,Y
680 FOR M=0 TO 9:ADD=AD+192*M:AEE=&HC900+32*M
690 FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 15:P=PEEK(ADD+Y*16+X)
700 IF P=2 THEN POKE AEE,X:AEE=AEE+1:POKE AEE,Y:AEE=AEE+1
710 NEXT X,Y,M
720 FOR I=0 TO 19:A$="":FOR M=0 TO 9:A=PEEK(&HC900+M*32+I)
730 A$=A$+HEX$(A):NEXT:PRINT A$+",";
740 IF POS(0)>70 THEN B=B+10:PRINT CHR$(29)+" ":PRINT USING "#### DATA ";B;
750 NEXT
760 FOR M=0 TO 9:ADD=AD+192*M:AEE=&HC900+M*16
770 FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 15:P=PEEK(ADD+Y*16+X)
780 IF P=3 THEN POKE AEE,X:AEE=AEE+1:POKE AEE,Y:AEE=AEE+1
790 NEXT X,Y,M
800 FOR I=0 TO 3:A$="":FOR M=0 TO 9:A=PEEK(&HC900+M*16+I)
810 A$=A$+HEX$(A):NEXT:PRINT A$+",";:NEXT:PRINT CHR$(29)+" "
```

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



記憶力と反射神経養成ゲーム

立(た)て!!モアイ

峠　恒司

モアイを立たせるゲームです。2種類のゲームがあるので，タイトル画面のとき1か2のキーを押してください。記憶や瞬間の判断力を必要とし，ちょっとした興奮があります。

ルール

ゲーム1の場合

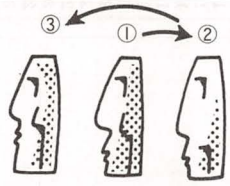
- それぞれのモアイにはかくれた番号があり，たとえば1番のモアイのいる場所の数字キーを押すと，1，2，3とすべてのモアイが順番に動きます。2番のモアイを押すと2，3と動き，1番のモアイは動きません。立っているモアイは沈み，沈んでいるモアイは立ちます。すべてのモアイが立つとクリアです。
- レベルは14まであり，レベル8からは一度すべてのモアイを沈ませ，そしていっきにすべてのモアイを立たせなければクリアになりません。
- きめられた回数以上押すとミスになります。

ゲーム2の場合

- モアイがすこしずつ沈んでいくのでそのモアイのいる場所の数字キーを押します。

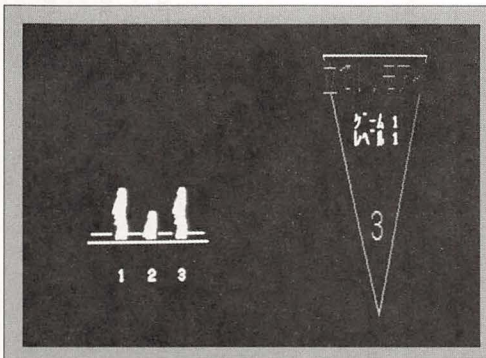
  きめられた回数モアイが沈むのを防げばクリアです。
- レベル8からは沈むのがはやくなります。
- まちがって押したり，モアイが深く沈みすぎるとミスになります。
- クリア後やミス後の再プレイはリターン・キーを押してください。
- VM21で作ったので，モアイの動きが速いときは，LPの値を大きくしてください。

  32ビット機では900くらいがいいようです。

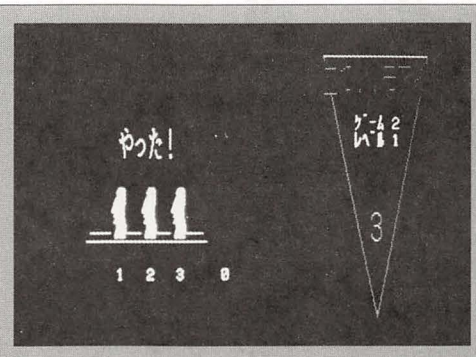


2の位置のモアイのかくれた番号は①なのでこのモアイのいる2を押すと，
①②③のモアイが順番に動く。
もし1の位置のモアイを押すと，かくれ番号は③なので，このモアイしか動かない。

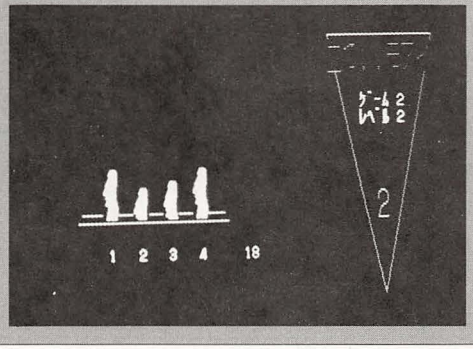
《第1図》ゲーム1のルール



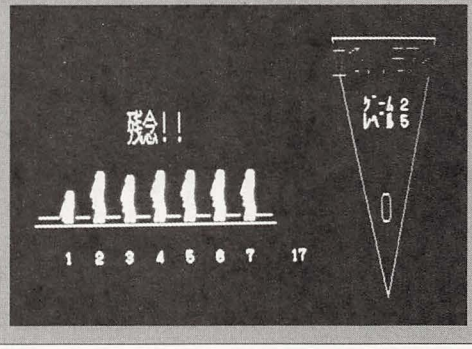
◀《写真1》ゲームは2種類あるのでタイトル画面のときに選ぼう



◀《写真2》ゲーム1は推理もののゲームでゲーム2はモグラたたきゲームです



◀《写真3》レベルが上がるごとにモアイの数が1本ずつ増えていきます



◀《写真4》モアイの数だけミスしてもいいんだけどさすがに7本はきついよ

★永パとは，永久パターンのことのようですが，何をどうしたら何が，永久パターンとなるのか例をあげて説明してください。できればチャレハイかストIIダッシュのコーナーで答えてください。(岐阜県可児市・奥村秀陽35才)……★ダメ。(東京都板橋区・小山智一16才)

立て!!モアイのプログラム・リスト

```
1000 '------------------------ ﾀﾃ!! ﾓｱｲ ------------------------K.Tao--92/9/1---
1010 WIDTH 80,25:SCREEN 0,0,0,0:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z
1020 DIM KM(140,12):RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1030 RESTORE 2020:FOR J=0 TO 7:READ SH$(J):COLOR=(J,J):NEXT
1040 LP=150:'ｳｺﾞｷｶﾞ ﾊﾔｲﾄｷﾊ LPｦ ｵｵｷｸｼﾃﾈ!    VX-->700  32BIT-->900
1050 GOSUB *YOMI:ON STOP GOSUB *ST:STOP ON
1060 'ﾀｲﾄﾙ ------------------------------------------------------------------------
1070 CLS 3:PUT@(0,12),KM(0,0),PSET
1080 FOR Y=1 TO 12:GET@(0,Y)-(16,Y+23),KM(0,Y):NEXT
1090 CLS 3:LV=1:SCREEN 0,0,0,1:Y1=12:Y2=1:SP=-1
1100 RESTORE 2030:FOR J=1 TO 7:READ D:PUT@(240+16*J,93),KANJI(D),PSET,5,0:NEXT
1110 SWAP Y1,Y2:SP=-SP
1120 FOR Y=Y1 TO Y2 STEP SP:PUT@(220,85),KM(0,Y),PSET:FOR I=0 TO LP:NEXT:NEXT
1130 K$=INKEY$:GM=VAL(K$):IF GM=1 OR GM=2 THEN 1160
1140 FOR Y=Y1 TO Y2 STEP SP:PUT@(388,85),KM(0,Y),PSET:FOR I=0 TO LP:NEXT:NEXT
1150 K$=INKEY$:GM=VAL(K$):IF GM=0 OR GM>2 THEN 1110
1160 CLS 3:LINE(510,36)-(622,36),1:LINE-(566,162),1:LINE-(510,36),1
1170 RESTORE 2030:FOR J=1 TO 7:READ D:PUT@(493+16*J,39),KANJI(D),PSET,2,0:NEXT
1180 'ﾚﾍﾞﾙ ----------------------------------------------------------------------
1190 CLS 1:COLOR 6:LOCATE 68,8:PRINT "ｹﾞｰﾑ";GM
1200 COLOR 5:LOCATE 68,9:PRINT "ﾚﾍﾞﾙ";LV
1210 LINE(LX-8,60)-(LX1+8,130),0,BF
1220 DS=LV+2+7*(LV>7):LX=312-16*DS:LX1=328+16*DS:E=DS
1230 D1=0:D2=0:P=0:CT=DS*5-10*(LV>7):LS=1-(DS>3)-(DS>5)
1240 LINE(LX-4,120)-(LX1+4,120),4:LINE(LX-8,124)-(LX1+8,124),4
1250 TL=0:FOR M=1 TO DS:F(M)=INT(RND*2):G(M)=M:TL=TL+F(M):NEXT
1260 IF TL=0 THEN 1250
1270 FOR J=1 TO DS:MT(J)=0
1280 S=INT(RND*DS)+1:IF J=S THEN 1280
1290 SWAP G(J),G(S):NEXT
1300 FOR M=1 TO DS:OT=M-1:GOSUB *SD
1310 IF GM=1 THEN K=F(M):GOSUB *PT:GOTO 1330
1320 F(M)=12:K=0:GOSUB *PT
1330 COLOR 7:LOCATE 4*M+37-2*DS,17:PRINT M
1340 NEXT
1350 'ﾒｲﾝ ------------------------------------------------------------------------
1360 COLOR 7:GOSUB *GB:T=0
1370 PUT@(558,110),KANJI(9008+E),PSET,4,0:IF E=0 THEN 1780
1380 ON GM GOTO 1400,1600
1390 'ｹﾞｰﾑ1
1400 K$=INKEY$:IF K$="" THEN 1400
1410 D=VAL(K$):IF D=0 OR D>DS THEN 1400
1420 T=T+1:IF G(D)<>T THEN 1420
1430 FOR C=T TO DS:M=0
1440 M=M+1:IF G(M)<>C THEN 1440
1450 OT=M-1:GOSUB *SD
1460 Y1=1:Y2=12:SP=1:IF F(M)=0 THEN Y1=12:Y2=1:SP=-1
1470 FOR K=Y1 TO Y2 STEP SP:GOSUB *PT:FOR I=0 TO LP¥5:NEXT:NEXT
1480 F(M)=-(F(M)=0):NEXT
1490 T=0:FOR J=1 TO DS:T=T-(F(J)=0):NEXT
1500 IF LV>7 AND G(D)<>1 THEN 1520
1510 IF T=DS THEN 1770
1520 E=E-1:GOTO 1360
1530 'ｹﾞｰﾑ2
1540 K$=INKEY$:D=VAL(K$):IF D=0 THEN 1610
1550 IF D=MT(1) THEN Q=1:GOTO 1590
1560 IF D=MT(2) THEN Q=2:GOTO 1590
1570 IF D=MT(3) THEN Q=3:GOTO 1590
1580 GOTO 1750
1590 BEEP 1:F(D)=12:M=D:K=0:GOSUB *PT:MT(Q)=0:CT=CT-1:BEEP 0
1600 COLOR 3:LOCATE 4*DS+43-2*DS,17:PRINT CT:IF CT=0 THEN 1770
1610 P=P+1:P=P+LS*(P>LS):ON P GOTO 1620,1650,1680
1620 IF MT(1)>0 THEN 1640
1630 MT(1)=INT(RND*DS)+1:IF MT(1)=MT(2) OR MT(1)=MT(3) THEN 1630
1640 F(MT(1))=F(MT(1))-1:IF F(MT(1))=0 THEN 1740 ELSE 1710
1650 IF MT(2)>0 THEN 1670
1660 MT(2)=INT(RND*DS)+1:IF MT(2)=MT(1) OR MT(2)=MT(3) THEN 1660
1670 F(MT(2))=F(MT(2))-1:IF F(MT(2))=0 THEN 1740 ELSE 1710
1680 IF MT(3)>0 THEN 1700
1690 MT(3)=INT(RND*DS)+1:IF MT(3)=MT(1) OR MT(3)=MT(2) THEN 1690
1700 F(MT(3))=F(MT(3))-1:IF F(MT(3))=0 THEN 1740
1710 M=MT(P):K=F(MT(P)):GOSUB *PT
1720 FOR I=0 TO 3*LP+(LP¥2)*(LV>7):NEXT
1730 GOTO 1540
1740 F(MT(P))=12:M=MT(P):K=0:GOSUB *PT:MT(P)=0
1750 COLOR=(6,0):E=E-1:OT=0:GOSUB *SD:COLOR=(6,6):GOTO 1360
1760 'ｺﾒﾝﾄ ------------------------------------------------------------------------
1770 RESTORE 2040:CL=7:LV=LV+1:GOTO 1790
1780 RESTORE 2050:CL=3:LV=LV-1:IF LV=0 THEN LV=1
1790 FOR J=1 TO 4:READ DT$:PUT@(274+16*J,70),KANJI(VAL(DT$)),PSET,CL,0:NEXT
1800 IF E=0 THEN FOR J=1 TO 2:OT=3:GOSUB *SD:OT=0:GOSUB *SD:NEXT:GOTO 1830
1810 FOR J=1 TO 5:FOR OT=0 TO 6 STEP 2:GOSUB *SD:NEXT:NEXT
1820 IF LV=15 THEN 1840
1830 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 1830 ELSE 1190
1840 CLS 3:RESTORE 2060
1850 FOR J=1 TO 10:READ D:PUT@(230+16*J,93),KANJI(D),PSET,7,0
1860 FOR K=1 TO 3:FOR OT=0 TO 3:GOSUB *SD:NEXT:NEXT:NEXT:GOTO 1090
1870 '------------------------------------------------------------------------
1880 *GB
1890 IF INKEY$<>"" THEN 1890 ELSE RETURN
1900 *SD
1910 OT=OT MOD 8
1920 BL=VAL("&H"+RIGHT$(SH$(OT),2)):BH=VAL("&H"+LEFT$(SH$(OT),2))
1930 OUT &H3FDF,&H76:OUT &H3FDB,BL:OUT &H3FDB,BH
1940 BEEP 1:FOR I=0 TO LP:NEXT:BEEP 0:RETURN
1950 *PT
1960 KX=32*M+298-16*DS:PUT@(KX,99),KM(0,K),PSET:RETURN
1970 *ST
1980 FOR OT=0 TO 6:GOSUB *SD:NEXT:CLS 3:END
1990 'ﾖﾐｺﾐ ------------------------------------------------------------------------
2000 *YOMI
2010 RESTORE 2090:FOR J=0 TO 75:READ B$:KM(J,0)=VAL("&H"+B$):NEXT:RETURN
2020 DATA 1498,1259,1058,0F6E,0DBF,0C3F,0AE9,0A4C
2030 DATA &H4E29,&H2446,&H212A,&H212A,&H2562,&H2522,&H2524
2040 DATA &H2464,&H2443,&H243F,&H212A
2050 DATA &H3B44,&H4730,&H212A,&H212A
2060 DATA &H2562,&H2522,&H2524,&H2520,&H2550
2070 DATA &H2573,&H2536,&H2524,&H212A,&H212A
2080 'ｷｬﾗ ﾃﾞｰﾀ ------------------------------------------------------------------
2090 DATA   10,  18,5400,FC00,FC00,AA00,FE01,FE01,5401,FE03,FE03,AA00,FE01
2100 DATA FE01,5400,7E02,7E02,AA02,FE07,FE07,5404,FE0E,FE0E,AA08,FE1D,FE1D
2110 DATA 5409,FC1B,FC1B,5415,FC3D,FC3D,A82A,FC7E,FC7E,A854,FC7D,FC7D,4405
2120 DATA EC0F,EC0F,A80A,EC1F,EC1F,5405,FC07,FC07,8A0A,DE0F,DE0F,5415,7E1F
2130 DATA 7E1F,AA02,FF03,FF03,5501,FF03,FF03,AA02,EF03,EF03,4505,EF07,EF07
2140 DATA 8A02,DF07,DF07,1405,BE0F,BE0F,2A0A,7E0F,7E0F,   0,   0,   0,   0
```

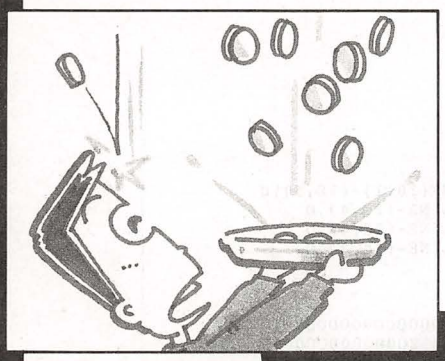


by りぼんQ

評…にゃん！（影）

★②を選んだ人、なんとDr.Dと暑い夏にうどんを食べることになった。きみは暑さと熱いうどんで気が狂った。GAME OVER!!（福岡県飯塚市・タカピー20才）……【影：うどんを馬鹿にするなー！たとえ気温40度あっても、うまいうどんなら喜んで食うゾー。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



ハットリス・タイプのアイデア賞もの

COINダS（コインだス）

ひろた

内　容

ハットリス・タイプの落下型ゲームです。上からコイン(1円玉～100円玉)が2枚落ちてくるので，それをつみ上げていきます。

消える条件は，1円玉が5枚重なると5円玉1枚に，5円玉が2枚重なると10円玉1枚になります。10円玉，50円玉，100円玉，と同じように変化していき，500円玉が2枚重なると，消えます。ちなみに500円玉は上から落ちてきません。

あと，白くかがやく(?)コインがでてきますが，これを落としたところの真下のコインと同じ種類のコインを画面上から消すことができます。

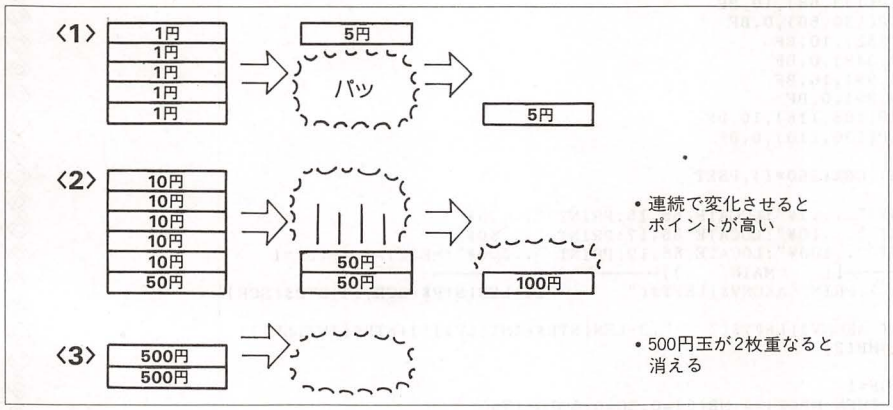
操作は，4と6で左右移動，2で落下，スペース・キーで左右入れ換えです。線のところまでつみ上がったらゲーム・オーバーです。

プログラム

オールBASICです。はじめてパソコンでまともに作ったプログラムなので，きれいじゃありません。あと，音のセンスもあまりよくないので，BEEP音など，変えてみてください。

《第1表》変数表

M(,)	積み上がったコインの状態
MB( )	落下中のコイン，つぎのコイン
S( )	コインを落としたところ
MX, MY	落下中のコインの座標
BO	光るコインの出現カウント用
SCR	スコア
SK( )	すきまの数
I, J, K	ループ用
BE	BEEP音のループ用



《第1図》ゲームのルール

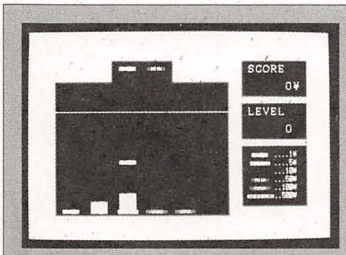
その他

このゲームは，コインを連続して変化させると，高得点が得られます。上から降ってくるコインは，ランダムですが，1円玉が一番でやすく，100円玉が一番でにくいです。得点は変化したコインの値に比例します。

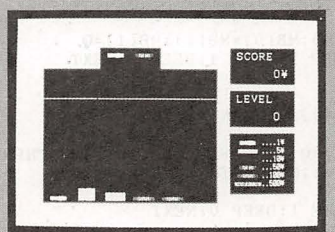
●参考にしたもの

・ハットリス

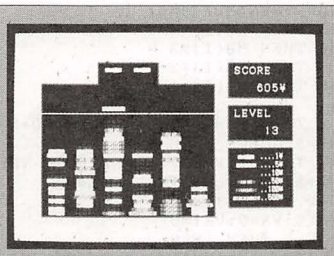
・BASIC講座のコラムス(90年8月号)



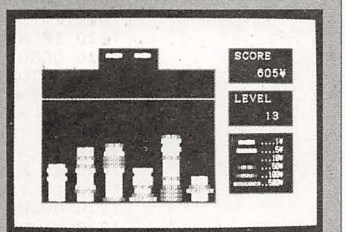
▲《写真1》1円が5枚で5円，5円が2枚で10円といったかんじでお金を積んでいきます



▼《写真2》大きいお金の上に小さなお金を置いていくのがいいみたい



▲《写真3》ときどきでてくるこのコインは，置いたときにその下にあるお金を消してくれる



▼《写真4》これが使用後。10円玉が1枚もないのがわかるかな

★SFC版ストIIの新しい使いかた。ダルシムで必殺技をだし，「ヨガ」と叫んだときにタイムする。ファイアーをだすかフレイムをだすかを賭ける。どうだ!!（長野市・北沢正清14才）……【影：「新らしい」と書いてあったので「新しい」と直しておきました。以上。】

```
1000 CLEAR:DIM M(7,35),S(1),MB(3),CG%(2080),SK(6),CO(2)
1010 CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR ,,,,2:SCREEN 3,,0,1:HI=0
1020 COLOR=(1,&HCCC):COLOR=(2,&H999):COLOR=(3,&H777)
1030 COLOR=(4,&HFFF):COLOR=(5,&H383):COLOR=(6,&H161)
1040 COLOR=(7,&HCF0):COLOR=(8,&HEF2):COLOR=(9,&HFFF)
1050 FOR I=0 TO 7
1060 READ C$
1070 FOR J=0 TO 59
1080 LINE(J,0)-(J,6),VAL(MID$(C$,J+1,1))
1090 NEXT J:IF I=6 THEN GOSUB 1120
1100 GET@(0,0)-(59,7),CG%(I*260)
1110 NEXT I:GOTO 1180
1120 LINE(8,5)-(8,1),0:LINE-(12,5),0:LINE-(12,1),0:LINE(16,1)-(16,5),0
1130 LINE(20,5)-(20,1),0:LINE-(23,1),0:LINE-(23,4),0:LINE-(20,4),0
1140 LINE(28,5)-(28,1),0:LINE-(31,1),0:LINE-(31,4),0:LINE-(28,4),0
1150 LINE(36,3)-(38,5),0:LINE-(40,3),0:LINE-(38,1),0:LINE-(36,3),0
1160 LINE(47,5)-(47,1),0:LINE-(51,5),0:LINE-(51,1),0
1170 RETURN
1180 CO(0)=&H88D:CO(1)=&H8D8:CO(2)=&HF88
1190 DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
1200 DATA 00000000000021221111122222221114444444111112212000000000000000
1210 DATA 00000000088777788877777778877777777788777777877788800000000000
1220 DATA 00000000665556665555555665555555555665555556665556600000000000
1230 DATA 00000000033033033022022022002220222023303303303000000000000
1240 DATA 00000030330330330222022022022022022022033033033030000000000
1250 DATA 03323322222332222222233222222222222222223322222233223323O
1260 DATA 00000099999999999999999999999999999999999999999999000000000
1270 '----------[[   TITLE   ]]----------
1280 CLS 3:RANDOMIZE (VAL(RIGHT$(TIME$,2))):SCREEN 3,,0,1:SCR=0:SP=100:LV=0
1290 WIDTH 80,25:COLOR 5:BO=0
1300 LOCATE 9,5:PRINT "
1310 LOCATE 9,6:PRINT "
1320 LOCATE 9,7:PRINT "
1330 LOCATE 9,8:PRINT "
1340 LOCATE 9,9:PRINT "
1350 LOCATE 22,16:COLOR 6:PRINT "PUSH SPACE KEY"
1360 LOCATE 20,19:PRINT "HI SCORE:";
1370 PRINT AKCNV$(LEFT$("      ",6-LEN(STR$(HI)))+STR$(HI))
1380 IF INKEY$<>" " THEN 1380
1390 CLS 3
1400 '------------------------------------------------------------
1410 COLOR=(11,&HF33)
1420 PAINT(0,0),11::LOCATE 58,4:COLOR 7:PRINT "SCORE":LOCATE 58,9:PRINT "LEV
EL"
1430 LOCATE 7,9:COLOR 3:PRINT "------------------------------------------------------------"
1440 LINE(451,56)-STEP(138,68),10,BF
1450 LINE(455,60)-STEP(130,60),0,BF
1460 LINE(451,136)-STEP(138,68),10,BF
1470 LINE(455,140)-STEP(130,60),0,BF
1480 LINE(56,96)-(424,352),10,BF
1490 LINE(60,100)-(420,348),0,BF
1500 LINE(176,56)-(304,99),10,BF
1510 LINE(180,60)-(300,99),0,BF
1520 LINE(451,216)-STEP(138,118),10,BF
1530 LINE(455,220)-STEP(130,110),0,BF
1540 FOR I=1 TO 6
1550 PUT@(460,215+I*16),CG%(260*I),PSET
1560 NEXT I:COLOR 7
1570 LOCATE 65,14:PRINT "....1¥":LOCATE 65,15:PRINT "....5¥"
1580 LOCATE 65,16:PRINT "...10¥":LOCATE 65,17:PRINT "...50¥"
1590 LOCATE 65,18:PRINT "..100¥":LOCATE 65,19:PRINT "..500¥":MB(2)=1:MB(3)=1
1600 '----------[[   MAIN   ]]----------
1610 LOCATE 58,6:COLOR 7:PRINT AKCNV$(LEFT$("      ",6-LEN(STR$(SCR)))+STR$(SCR)
+"¥")
1620 LOCATE 64,11:PRINT AKCNV$(LEFT$("   ",3-LEN(STR$(INT(LV))))+STR$(INT(LV)))
1630 MB(0)=MB(2):MB(1)=MB(3)
1640 BOF=0
1650 IF MB(0)=7 THEN BOF=1
1660 BO=BO+1:IF BO=100 THEN MB(2)=7:MB(3)=0:BO=0:GOTO 1750
1670 FOR I=2 TO 3
1680 A=RND*100
1690 IF A<100 THEN MB(I)=5
1700 IF A<95 THEN MB(I)=4
1710 IF A<85 THEN MB(I)=3
1720 IF A<65 THEN MB(I)=2
1730 IF A<35 THEN MB(I)=1
1740 NEXT I
1750 FOR K=2 TO 3:A=MB(K)*260:PUT@(60+K*60,68),CG%(A),PSET:NEXT K
1760 MX=3:MY=5:GOSUB 2570
1770 FOR I=0 TO SP:IF BOF=0 AND BO>0 THEN 1800
1780 COL=COL+1:IF COL>2 THEN COL=0
1790 COLOR=(9,CO(COL))
1800 B$=INKEY$:VX=0:VX1=0
1810 IF B$<>" " THEN 1860
1820 IF MB(0)<>0 AND MB(1)<>0 THEN Q=MB(0):MB(0)=MB(1):MB(1)=Q
1830 GOSUB 2570:FOR BE=0 TO 20:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
1840 GOTO 1930
1850 VX1=0
1860 IF B$="4" AND MX>1 THEN VX=-1:IF MB(0)=0 THEN VX1=1
1870 IF INP(&HE0)=251 THEN I=SP
1880 IF B$="6" AND(MX<5 OR MX<6 AND MB(1)=0)THEN VX=1:IF MB(1)=0 THEN VX1=-1
1890 IF M(MX+VX+VX1,MY)>0 OR M(MX+VX+VX1+1,MY)>0 THEN VX=0
1900 IF VX=0 THEN 1930
1910 GOSUB 2610:FOR BE=0 TO 20:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
1920 MX=MX+VX:GOSUB 2570
```


★私も知っている。(静岡県浜松市・**竹村明久16才**)……【**影**：なんだ知ってたのか。そーなんだよな，笑っちゃうよ。つぐ美ちゃんたらさあ…クックックックッ。**編**：え，つぐ美ちゃんがどうかしたんですか？**影**：知らないの編君。読者でも知ってることなのに…。】

```
1930 NEXT I
1940 '
1950 IF MY<35 THEN 1980
1960 FOR I=0 TO 1:IF MB(I)>0 THEN M(MX+I,MY)=MB(I):S(I)=MX+I
1970 NEXT I:MB(0)=0:MB(1)=0:GOTO 2000
1980 A=M(MX,MY+1):IF A>0 AND MB(0)>0 THEN M(MX,MY)=MB(0):MB(0)=0:S(0)=MX:BOM=A
1990 IF M(MX+1,MY+1)>0 AND MB(1)>0 THEN M(MX+1,MY)=MB(1):MB(1)=0:S(1)=MX+1
2000 IF MB(0)+MB(1)>0 THEN 2030
2010 F1=1:GOTO 2080
2020 '
2030 GOSUB 2610
2040 MY=MY+1
2050 GOSUB 2570:FOR BE=0 TO 10:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
2060 GOTO 1770
2070 '----------[[    HANTEI    ]]----------
2080 IF M(MX,MY)=7 THEN M(MX,MY)=0:GOTO 2480
2090 F=0:I=S(0):GOSUB 2140
2100 I=S(1):GOSUB 2140:GOSUB 2710:GOSUB 2330
2110 IF F>0 THEN F1=F1+1:GOTO 2090
2120 IF M(S(0),11)>0 OR M(S(1),11)>0 THEN 2800
2130 FOR I=0 TO 30:B$=INKEY$:NEXT:GOTO 1610
2140 FOR J=35 TO 5 STEP -1:A=0:A1=0
2150 ON M(I,J) GOSUB 2160,2170,2160,2170,2160,2170:NEXT J:RETURN
2160 CO=5:GOSUB 2180:RETURN
2170 CO=2:GOSUB 2180:RETURN
2180 A=0:FOR K=0 TO CO-1:IF M(I,J)=M(I,J-K) THEN A=A+M(I,J-K) ELSE A=100:K=5
2190 NEXT K:IF A=0 THEN RETURN
2200 IF A=M(I,J)*CO AND A=12 THEN GOSUB 2780:GOTO 2180
2210 IF A=M(I,J)*CO THEN A1=M(I,J):N=J-CO+1:GOSUB 2240:M(I,J+1)=A1+1:F=1:ON INT(
(A1+1)/2) GOSUB 2290,2300,2310:SP=SP-SP*.05:LV=LV+.25:IF M(I,J)=A1 GOTO 2180
2220 IF A1>0 THEN N=0:GOSUB 2240
2230 RETURN
2240 K=J:FOR L=K TO N STEP -1:J=J-1
2250 IF A1<>M(I,L) THEN L=-10:A1=0:GOTO 2270
2260 M(I,L)=0:SK(I)=SK(I)+1
2270 NEXT L:IF L=-10 THEN ZNI=ZNI+AM
2280 RETURN
2290 SCR=SCR+1*F1:RETURN
2300 SCR=SCR+10*F1:RETURN
2310 SCR=SCR+100*F1:RETURN
2320 '----------[[    TUMERU    ]]----------
2330 Z=0:FOR X=1 TO 6
2340 IF SK(X)=0 THEN GOTO 2440 ELSE Z=Z+SK(X)
2350 Y=35
2360 IF M(X,Y)>0 THEN Y=Y-1:GOTO 2360
2370 Y2=Y-1
2380 IF M(X,Y2)=0 THEN Y2=Y2-1:IF Y2>0 THEN GOTO 2380
2390 IF Y2=0 THEN 2440
2400 FOR T=Y2 TO 0 STEP -1
2410 M(X,Y+T-Y2)=M(X,T)
2420 NEXT T
2430 GOTO 2360
2440 NEXT X:FOR X=1 TO 6:SK(X)=0:NEXT X
2450 IF BOF=1 THEN GOSUB 2650 ELSE GOSUB 2750
2460 RETURN
2470 '----------[[    TOKUSHU    ]]----------
2480 FOR BE=0 TO 2:FOR BE1=0 TO 70:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:FOR BE2=0 TO 200:BE
EP 1:BEEP 0:NEXT:NEXT
2490 FOR I=1 TO 6:FOR J=5 TO 35
2500 IF M(I,J)=A THEN M(I,J)=0:SK(I)=SK(I)+1
2510 NEXT J,I
2520 GOSUB 2650:GOSUB 2330
2530 F=0:FOR I=1 TO 6:GOSUB 2140:NEXT I:GOSUB 2650:GOSUB 2330
2540 IF F>0 THEN 2530
2550 GOTO 2120
2560 '----------[[    KAKIKOMI    ]]----------
2570 FOR K=0 TO 1
2580 IF MB(K)=0 THEN 2600
2590 A=260*MB(K):PUT@((MX+K)*60,MY*8+60),CG%(A),PSET
2600 NEXT K:RETURN
2610 FOR K=0 TO 1
2620 IF MB(K)=0 THEN 2640
2630 LINE((MX+K)*60,MY*8+60)-STEP(59,7),0,BF
2640 NEXT K:RETURN
2650 FOR K=1 TO 6
2660 GOSUB 2680
2670 NEXT K:RETURN
2680 FOR L=5 TO 35
2690 A=260*M(K,L):PUT@(K*60,L*8+60),CG%(A),PSET
2700 NEXT L:RETURN
2710 FOR J=0 TO 1:IF SK(S(J))>0 THEN K=S(J):GOSUB 2680:GOSUB 2730
2720 NEXT:RETURN
2730 FOR BE=0 TO 30:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
2740 FOR BE=0 TO 80:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
2750 K=S(0):GOSUB 2680:K=S(1):GOSUB 2680:RETURN
2760 FOR BE=0 TO 80:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
2770 '----------
2780 A1=M(I,J):N=J-CO+1:GOSUB 2240:M(I,J+1)=0:F=1:SCR=SCR+100:RETURN
2790 '----------[[    G A M E O V E R    ]]----------
2800 LOCATE 20,13:PRINT "GAME    OVER"
2810 FOR BE=0 TO 20:FOR BE1=0 TO 30:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:FOR BE2=0 TO 20:BE
EP 1:BEEP 0:NEXT:NEXT
2820 FOR I=0 TO 10000:NEXT I
2830 IF HI<SCR THEN HI=SCR
2840 ERASE M:DIM M(7,35):GOTO 1270
```

★この前，ある電気店にあった新聞に「電波新聞社」と書かれてあった。電波新聞社ってBMだけじゃなかったんだ。(群馬県前橋市・源ためとも13才)……【影：いや，だまされちゃあいけないよ。編：何ですか，そのだまされちゃいけないってのは。影：フフフフ。】

PC-9801/286シリーズ(N88-BASIC(86))用



トラップや敵をかいくぐり，部屋を脱出せよ

Castle（キャッスル）

竹田　正俊

内　容

町が魔物に占領されてしまいました。あなたは城の最上階にある破壊の石を手に入れ，魔物を倒してください。

城は迷路になっていて，さまざまなワナがしかけてあります。くじけないようがんばってください。

遊びかた

テンキーの4 6で左右に動き，スペース・キーでジャンプします。画面の上下左右からでるとつぎの部屋に進みます。各部屋には落とし穴や，ハリなどの意地悪なトラップがしかけてあり，クリアするのは大変でしょう。

体力が減ったら薬を飲んでください。敵は3種類います。こうもりは空を飛びますが，あとは地面上を動きますので，ジャンプでかわしてください。

まず第1面では，リフトに乗る練習か


主人公


食人花：じっとしています。


リフト：うまく乗ってください。


こうもり


壁：青，赤，白色の壁で，中には通り抜けられるものがあります。


薬：体力がもどります。


敵兵

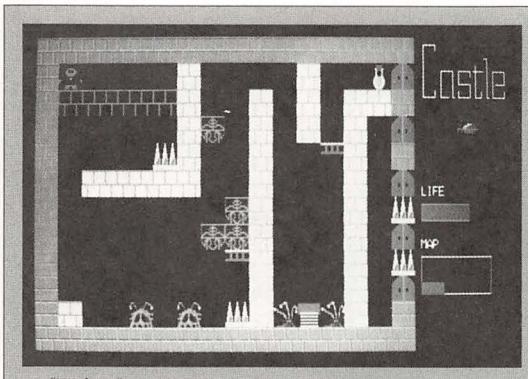

扉：鍵がなくても入れます。


ハリ：上に乗ると，体力が減ります。

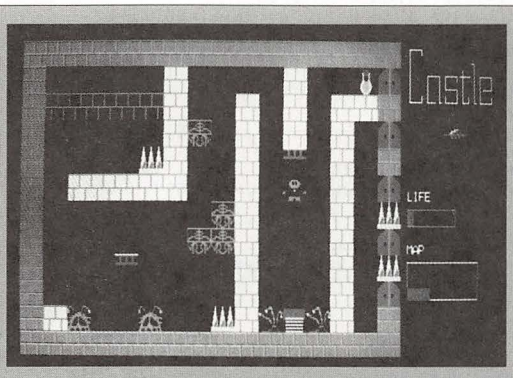

ジャンプ台：上に乗ると，空中へ飛び上がります。


おばけ

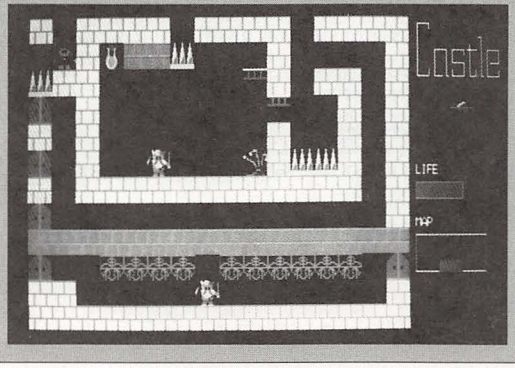
《第1図》登場キャラクターの説明



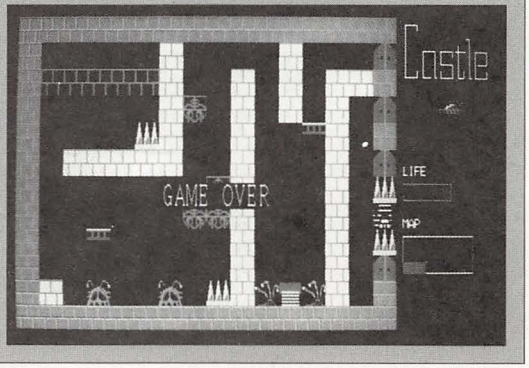
▲《写真1》おばけやこうもりをよけながら迷路をぬけていきます



◀《写真2》ジャンプ台やリフトをうまく使わないと先へ進めません



▶《写真3》マップをよく見て面のつながりを考えながら先に進もう



▼《写真4》ライフが0になったらゲーム・オーバーになります

★OF没連続…もう数えられん。という人は多々いるのだぞ，影さん。(福岡市・**亜由佳22才**)……【**影**：ということは，ここに載ってる君はラッキーだね。よし“ラッキー賞”をあげよう。**編**：なんだそりゃ。】

らはじめてください。

その他

プログラムは，オールBASICですから，そのまま打ち込んでください。重力がかかっていますから，下に何もないと落ちます。

リフトに乗ったときは，リフトの動きに合わせて，自分のキャラを動かしてください。リフトに乗るのはむずかしいですが，これができないと，クリアは不可能です。

扉をでてすぐにハリがしかけてある場合がありますので，すばやく移動してください。

プログラムはきたなくてすみません。

《第1表》主な変数表

CA%……キャラ
JP……ジャンプの高さ
MP$……マップ情報
RM, RN……部屋の位置
MX, MY, MZ, MW…自分の座標，増分
TX, TY, TZ, T, W…敵の座標，増分
PX, PY……薬の位置
HP……体力

Castleのプログラム・リスト

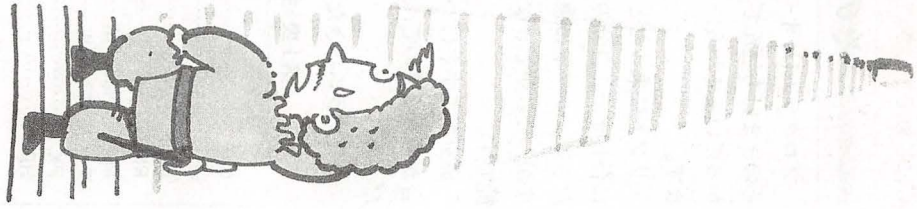
```
10 '[CASTLE]
20 '
30 '
40 DIM CA%(97,20),MP$(20,20),RX(4,4),RY(4,4),TX(5),TY(5),TZ(5),LX(5),LY(5),LZ(5)
50 DEFINT A-Z:DEF SEG=&HA000:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:SCREEN 0,0:CLS 3
60 RM=1:RN=1:MX=1:MY=1:MHP=8:HP=8
70 RESTORE 880:FOR J=0 TO 11:FOR I=0 TO 97:READ A$:CA%(I,J)=VAL("&H"+A$):NEXT I:
NEXT J
71 RESTORE 76:FOR I=1 TO 6:READ A$:PUT@(220+I*16,40),KANJI(VAL("&H"+A$)),PSET:NE
XT I:PUT@(268,70),CA%(0,11),PSET
72 LOCATE 30,18:PRINT "HIT [S] KEY";:IF INKEY$<>"S" AND INKEY$<>"s"  THEN 72
76 DATA 2343,2361,2373,2374,236C,2365
80 CLS 3:LINE(520,100)-(521+8*8,110),1,BF,4:COLOR 7:LOCATE 65,11:PRINT "LIFE";:L
OCATE 65,15:PRINT "MAP";
90 LOCATE 65,0:PRINT "┌──┐";
100 LOCATE 65,1:PRINT "│  │";
110 LOCATE 65,2:PRINT "│  └┬┬┐";
120 LOCATE 65,3:PRINT "│  ┌┘└┘";
130 LOCATE 65,4:PRINT "└──┘";
140 *MP'
150 LINE(0,0)-(15*32+31,12*16+15),0,BF,0:RESTORE 1840
160 LINE(520,132)-(520+32*2+31,132+8*2+7),7,BF,0:LINE(520+(RM-1)*32,155-(RN-1)*8
)-(551+(RM-1)*32,148-(RN-1)*8),4,BF,4
170 FOR K=1 TO (RN-1)*3+RM
180   READ PX,PY
190   FOR I=1 TO 2:READ TX(I),TY(I),TZ(I):NEXT I
200   FOR I=1 TO 2:READ LX(I),LY(I),LZ(I):NEXT I
210   FOR J=0 TO 11:READ A$:FOR I=0 TO 15:MP$(I,J)=MID$(A$,I+1,1):NEXT I:NEXT J
220 NEXT K
230 IF PE(RM,RN)=0 THEN PUT@(PX*32,PY*16),CA%(0,6),PSET:MP$(PX,PY)="C"
240 FOR I=0 TO 15:MP$(I,12)="0":NEXT I:PUT@(568,50),CA%(0,11),PSET
250 FOR J=0 TO 11:FOR I=0 TO 15
260 IF MP$(I,J)="1" THEN PUT@(I*32,J*16),CA%(0,1),PSET,2,1
270 IF MP$(I,J)="2" THEN PUT@(I*32,J*16),CA%(0,3),PSET
280 IF MP$(I,J)="3" THEN PUT@(I*32,J*16),CA%(0,1),PSET,1,6
290 IF MP$(I,J)="4" THEN PUT@(I*32,J*16),CA%(0,1),PSET,2,1
300 IF MP$(I,J)="5" THEN PUT@(I*32,J*16),CA%(0,1),PSET,7,1
310 IF MP$(I,J)="6" THEN PUT@(I*32,J*16),CA%(0,2),PSET,2,1
320 IF MP$(I,J)="A" THEN PUT@(I*32,J*16),CA%(0,4),PSET
330 IF MP$(I,J)="B" THEN PUT@(I*32,J*16),CA%(0,5),PSET
340 IF MP$(I,J)="D" THEN LINE(I*32,J*16)-(I*32+31,J*16+8),2,BF,4:FOR K=7 TO 15 S
TEP 2:LINE(I*32+4,J*16+K)-(I*32+27,J*16+K),7:NEXT K
350 IF MP$(I,J)="E" THEN PUT@(I*32,J*16),CA%(0,11),PSET
360 NEXT I:NEXT J
370 *MAIN'
380 IF MP$(MX,MY)="1" THEN PUT@(MX*32,MY*16),CA%(0,1),PSET,2,1 ELSE LINE(MX*32,M
Y*16)-(MX*32+31,MY*16+15),0,BF,0
390 FOR I=1 TO 2:LINE(LX(I)*32,LY(I)*16)-(LX(I)*32+31,LY(I)*16+15),0,BF,0:MP$(LX
(I),LY(I))="0":LX(I)=LX(I)+LZ(I)
400 IF MP$(LX(I),LY(I))<>"0" THEN LX(I)=LX(I)-LZ(I):LZ(I)=LZ(I)*-1
410 PUT@(LX(I)*32,LY(I)*16),CA%(0,7),PSET:MP$(LX(I),LY(I))="5":NEXT I
420 MZ=(INP(&HE0)=239)-(INP(&HE0)=191)
430 MX=MX+MZ:IF MX<0 OR MX>15 THEN *ROOM
440 M$=MP$(MX,MY):IF M$<>"0" AND M$<>"1" AND M$<>"2" THEN GOSUB *JDG1
450 M$=MP$(MX,MY+1):IF(M$="0" OR M$="1" OR M$="2" OR M$="C") AND JP=0 THEN MW=1
ELSE MW=0
460 IF M$="A" OR M$="B" THEN GOSUB *OUCH ELSE IF M$="D" THEN FOR I=1 TO 30:BEEP
1:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT I:JP=11
470 IF M$<>"0" AND M$<>"1" AND M$<>"2" AND INP(&HE9)=191 THEN JP=4
480 JP=JP-1:IF JP<0 THEN JP=0
490 IF JP>0 THEN MW=-1
500 MY=MY+MW:IF MY<0 OR MY>11 THEN *ROOM
510 M$=MP$(MX,MY):IF M$<>"0" AND M$<>"1" AND M$<>"2" THEN GOSUB *JDG2
520 PUT@(MX*32,MY*16),CA%(0,0),PSET
530 FOR I=1 TO 2:LINE(TX(I)*32,TY(I)*16)-(TX(I)*32+31,TY(I)*16+15),0,BF,0
540 TEKI=8+(RM+RN) MOD 3:TX(I)=TX(I)+TZ(I):M$=MP$(TX(I),TY(I)):IF (M$<>"0") OR (
MP$(TX(I),TY(I)+1)="0" AND TEKI<>9) THEN TX(I)=TX(I)-TZ(I):TZ(I)=TZ(I)*-1
550 IF (TX(I)=MX OR TX(I)=MX-TZ(I)) AND TY(I)=MY THEN GOSUB *OUCH
560 PUT@(TX(I)*32,TY(I)*16),CA%(0,TEKI),PSET:NEXT I
570 GOTO *MAIN
580 *OUCH'
590 BEEP 1:HP=HP-1:LINE(520,100)-(520+MHP*8,110),1,BF,2:LINE(520,100)-(520+HP*8,
110),1,BF,4:BEEP 0:IF HP=<0 THEN *OVER
600 RETURN
610 *ROOM'
620 IF MX<0 THEN RM=RM-1:MX=15 ELSE IF MX>15 THEN RM=RM+1:MX=0
630 IF MY<0 THEN RN=RN+1:MY=11 ELSE IF MY>11 THEN RN=RN-1:MY=0
640 GOTO *MP
650 *JDG1'
660 IF M$="C" THEN GOSUB *KUSURI ELSE MX=MX-MZ
670 IF M$="E" THEN *FIN
680 IF M$="A" OR M$="B" THEN GOSUB *OUCH
690 RETURN
700 *JDG2'
710 IF M$="C" THEN GOSUB *KUSURI ELSE MY=MY-MW
720 IF M$="E" THEN *FIN
730 RETURN
740 *KUSURI'
750 PE(RM,RN)=1:LINE(520,100)-(520+MHP*8,110),1,BF,4:HP=MHP:MP$(PX,PY)="0":LINE(
PX*32,PY*16)-(PX*32+31,PY*16+15),0,BF,0
760 FOR I=0 TO 500:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT I:RETURN
770 *OVER'
780 FOR I=1 TO 50:BEEP 1:PUT@(MX*32,MY*16),CA%(0,0),PSET:PUT@(MX*32,MY*16),CA%(0
,0),PSET,7,0:FOR T=1 TO 80:NEXT T:BEEP 0:NEXT I
790 RESTORE 800:FOR I=1 TO 9:READ A$:PUT@(180+I*16,100),KANJI(VAL("&H"+A$)),PSET
:NEXT I
800 DATA 2347,2341,234D,2345,2340,234F,2356,2345,2352
810 FOR T=0 TO 50:FOR TT=0 TO 1000:NEXT TT:NEXT T:RUN
820 *FIN'
830 CLS:FOR I=1 TO 70 STEP 3:BEEP 1:BEEP 1:ROLL 8:BEEP 0:FOR T=0 TO 500:NEXT T:N
EXT I:RESTORE 850:PUT@(264,120),CA%(0,11)
840 FOR I=1 TO 3:READ A$:PUT@(208+I*32,100),KANJI(VAL("&H"+A$)):NEXT I
850 DATA 2346,2349,234E
860 GOTO 860
870 'JIBUN
880 DATA 20  ,10  ,0   ,0   ,FF00,FF  ,0   ,0   ,0   ,0   ,FF81,80FF,0   ,0
890 DATA 0   ,0   ,E0E3,8007,0   ,0   ,0   ,0   ,9F7F,80F9,1F00,F8  ,0   ,0
900 DATA 793F,809E,7900,9E  ,0   ,0   ,F91F,809F,F900,809F,0   ,0   ,7F00,FE
910 DATA 7F00,FE  ,0   ,0   ,FF03,C0FF,1F00,F8  ,0   ,0   ,FF1F,F8FF,0   ,0
920 DATA 100 ,80  ,FF7F,FEFF,100 ,80  ,0   ,0   ,FFFE,7FFF,F0  ,F00 ,0   ,0
930 DATA FFD0,BFF ,D0  ,B00 ,0   ,0   ,FF00,FF  ,0   ,0   ,FF00,FF  ,0   ,0
940 DATA 0   ,0   ,FE00,7F  ,0   ,0   ,0   ,0   ,0   ,0   ,0   ,0   ,FE03,C07F
950 'KABE A
960  DATA 20  ,10  ,0   ,0   ,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F
970  DATA FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,0   ,0   ,7FFE,7FFE,7FFE,7FFE,7FFE,7FFE,7FFE,7FFE
```

★よっこらしょっと。(愛知県瀬戸市・うに大明神18才)……[つく美：やーだ，おばあさんみたいに…。まったく年はとりたくないわね一。あっ，そろそろ帰る時間だわ。それじゃ，お先に…。よっこらしょ……あっ！影：ニヤリ。]

★OFって3行分あったんですね／ぜひ僕のも3行にしてやってください（11月号175ページより）。ただし『いや』という返事はふきよかですよ（京都府宇治市・M－1117才）……【影：それでは、オヤクソクで…「イヤ」ノ】

```
980  DATA 7FFE,7FFE,7FFE,7FFE,7FFE,7FFE,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0
990  DATA 0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0
1000  DATA 0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0
1010  DATA 0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0
1020  DATA 0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0
1030 'KABE B
1040  DATA 20   ,10   ,0    ,0    ,FE7F,FE7F,F07F,FE0F,CE7F,FE73,F07F,FE0F,E78  ,1E70
1050  DATA E043,C207,FE1F,F87F,0    ,0    ,77E  ,7EE0,3378,1ECC,7B9A,59DE,73E2,47CE
1060  DATA 4FF2,4FF2,63FE,7FC6,78FE,7F1E,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0
1070 DATA 0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0
1080 DATA 0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0
1090 DATA 0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0
1100 DATA 0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0
1110 'TOBIRA
1120 DATA 20   ,10   ,100  ,80   ,0    ,0    ,3E00,7C   ,100  ,80   ,0    ,0    ,FE01,807F
1130 DATA 100  ,80   ,0    ,0    ,FE07,E07F,100  ,80   ,0    ,0    ,FE1F,F87F,100  ,80
1140 DATA 0    ,0    ,FE7F,FE7F,100  ,80   ,0    ,0    ,FEFF,FF7F,100  ,80   ,0    ,0
1150 DATA FEFF,FF7F,100  ,80   ,0    ,0    ,FEFF,FF7F,100  ,80   ,0    ,0    ,CEFF,FF73
1160 DATA 100  ,80   ,0    ,0    ,CEFF,FF73,100  ,80   ,0    ,0    ,FEFF,FF7F,100  ,80
1170 DATA 0    ,0    ,FEFF,FF7F,100  ,80   ,0    ,0    ,FEFF,FF7F,100  ,80   ,0    ,0
1180 DATA FEFF,FF7F,100  ,80   ,0    ,0    ,FEFF,FF7F,100  ,80   ,0    ,0    ,FEFF,FF7F
1190 'HARI
1200 DATA 20   ,10   ,106  ,6080,104  ,4000,106  ,6080,106  ,6080,104  ,4000,106  ,6080
1210 DATA 106  ,6080,104  ,4000,106  ,6080,30F  ,F0C0,30C  ,C000,30F  ,F0C0,30F  ,F0C0
1220 DATA 30C  ,C000,30F  ,F0C0,30F  ,F0C0,30C  ,C000,30F  ,F0C0,871F,F8E1,71C  ,C001
1230 DATA 871F,F8E1,871F,F8E1,410  ,1    ,871F,F8E1,871F,F8E1,0    ,0    ,871F,F8E1
1240 DATA CF3E,ECB3,0    ,0    ,CF3E,ECB3,4F3D,D453,0    ,0    ,4F3D,D453,CE3A,ACB3
1250 DATA 0    ,0    ,CE3A,ACB3,4D35,5453,0    ,0    ,4D35,5453,FFFF,FFFF,0    ,0
1260 DATA FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0    ,0    ,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0    ,0    ,FFFF,FFFF
1270 'HANA
1280 DATA 20   ,10   ,300  ,0    ,700  ,E0   ,400  ,E0   ,100  ,0    ,1F00,E0   ,1E00,E0
1290 DATA E000,0    ,F000,C60  ,F000,C60  ,7000,1860,7000,3F70,7000,2710,E0   ,120
1300 DATA F8   ,6378,F8   ,6258,66   ,200  ,6E   ,6618,68   ,6618,0    ,700  ,E007,C718
1310 DATA E007,C718,1800,4008,7E00,C11C,6600,8014,0    ,C00C,7C0  ,C38C,700  ,80
1320 DATA 0    ,80   ,378  ,C78C,300  ,C00C,0    ,C0   ,803F,9FCC,0    ,800C,0    ,0
1330 DATA FF0F,FEFF,0    ,0    ,0    ,36   ,7F00,F8FF,0    ,0    ,0    ,0    ,700  ,80
1340 DATA 0    ,C06A,0    ,0    ,0    ,0    ,F00  ,60D5,0    ,0    ,0    ,0    ,FE0F,38AA
1350 'KUSURI
1360 DATA 20   ,10   ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,1F00,F8   ,1500,50
1370 DATA 0    ,0    ,F00  ,F0   ,A00  ,A0   ,3000,C   ,3F00,F0   ,3500,5C   ,1800,18
1380 DATA 1700,E0   ,1A00,B8   ,1800,18   ,1000,0    ,1800,18   ,1800,18   ,1000,0
1390 DATA 1800,18   ,1C00,38   ,1400,20   ,1800,18   ,3F00,FC   ,3700,E0   ,3800,1C
1400 DATA 7F00,FE   ,6700,E0   ,7800,1E   ,FF00,FF   ,F00  ,F0   ,F000,F    ,FF00,FF
1410 DATA 1F00,F8   ,E000,7    ,FF00,FF   ,F00  ,F0   ,F000,F    ,7F00,FE   ,700  ,F0
1420 DATA 7800,1E   ,3F00,FC   ,300  ,C0   ,3C00,3C   ,F00  ,F0   ,0    ,0    ,F00  ,F0
1430 'RIFUTO
1440 DATA 20   ,10   ,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0    ,0    ,0    ,0    ,FFFF,FFFF
1450 DATA 0    ,0    ,0    ,0    ,C303,C0C3,0    ,0    ,0    ,0    ,C303,C0C3,0    ,0
1460 DATA 0    ,0    ,C303,C0C3,0    ,0    ,0    ,0    ,FFFF,FFFF,0    ,0    ,0    ,0
1470 DATA FFFF,FFFF,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0
1480 DATA 0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0
1490 DATA 0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0
1500 DATA 0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0
1510 'TEKI
1520 DATA 20   ,10   ,8F01,80   ,8F01,80   ,8F01,80F1,FC01,C0   ,FC01,600  ,FF01,86FF
1530 DATA CF00,80   ,C000,600  ,FF00,6FF  ,8000,0    ,1F00,6F8  ,FF00,6FF  ,C010,0
1540 DATA 3918,69C  ,F910,69F  ,4020,0    ,393C,69C  ,7920,69E  ,E061,8007,1F7E,6F8
1550 DATA FF61,86FF,F3C0,F0CF,FF   ,600  ,F3C0,C6CF,CF80,FEF3,F5   ,0    ,CF80,C0F3
1560 DATA FF00,3FFD,EA   ,0    ,3F00,FC   ,FF00,FF1  ,56   ,F00  ,F00  ,FF0  ,FF00,8F
1570 DATA 28   ,0    ,0    ,0    ,7F00,DA   ,18   ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0    ,0
1580 DATA 7F00,FE   ,0    ,0    ,0    ,0    ,7E00,7E   ,0    ,0    ,FE00,7F   ,FE00,7F
1590 'TEKI B
1600 DATA 20   ,10   ,80   ,700  ,0    ,0    ,0    ,0    ,FC   ,3800,0    ,0    ,0    ,700
1610 DATA 808F,C701,0    ,0    ,70   ,3800,E074,3F08,0    ,0    ,B    ,C007,707F,E213
1620 DATA 0    ,0    ,8000,1D0C,237E,5E03,0    ,0    ,C001,A00C,470B,FEC7,0    ,0
1630 DATA 8034,8    ,6F7E,FEC8,0    ,0    ,8001,7    ,B37D,9C3D,C00  ,C0   ,4002,6002
1640 DATA FB66,E47E,400  ,80   ,19   ,1801,FF18,F0F8,0    ,0    ,20   ,C00  ,7F10,F8FC
1650 DATA 0    ,0    ,0    ,0    ,7F00,20FE,0    ,0    ,0    ,0    ,3F00,FF   ,0    ,0
1660 DATA 0    ,0    ,0    ,0    ,E00  ,E    ,E00  ,E    ,0    ,0    ,3100,8099,3100,8099
1670 'TEKI C
1680 DATA 20   ,10   ,0    ,0    ,3C   ,C007,3C   ,C007,0    ,0    ,64   ,7808,66   ,780C
```

```
1690 DATA 0    ,0    ,C3   ,C10  ,80C3,C18  ,E0   ,F00  ,80E0,F20  ,C000,30   ,E0   ,F00
1700 DATA 7E0  ,FE0  ,4700,F0   ,0    ,0    ,3F00,E7   ,7F00,FF   ,0    ,0    ,FF03,C0F9
1710 DATA FF03,C0FF,0    ,0    ,FF3B,FFFF,E33F,FF1F,0    ,0    ,FF23,13FF,832F,F307
1720 DATA 0    ,0    ,C31F,E00F,31F  ,F000,0    ,0    ,C3EF,FF07,3FE  ,3F00,0    ,0
1730 DATA C70F,E187,79C  ,3D80,0    ,0    ,FF0F,F8FF,F3C  ,1CE0,0    ,0    ,FF7F,FCFF
1740 DATA FF7F,FCFF,0    ,0    ,E170,8CE1,F97E,CEF9,0    ,0    ,60F0,CC60,70F8,EF70
1750 'ISHI
1760 DATA 20   ,10   ,101  ,4008,101  ,4008,101  ,4008,4000,100  ,4000,100  ,4000,100
1770 DATA 140  ,4F8  ,140  ,4F8  ,140  ,C4FF,1F08,80   ,1F08,80   ,1F08,E0FF,7800,0
1780 DATA 7800,0    ,7F00,F0FF,0    ,0    ,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0    ,0    ,1863,31C6
1790 DATA 7F63,F1FF,0    ,0    ,1863,31C6,3F63,B1FF,0    ,0    ,FFFF,FFFF,0    ,0
1800 DATA 0    ,0    ,FF3F,FCFF,0    ,0    ,0    ,0    ,D000,1    ,0    ,0    ,0    ,0
1810 DATA 6A00,2    ,0    ,0    ,0    ,0    ,3500,4    ,0    ,0    ,0    ,0    ,1A00,A0
1820 DATA 0    ,0    ,0    ,0    ,FF00,FF   ,0    ,0    ,0    ,0    ,FF0F,F0FF,0    ,0
1830 '1 MEN
1840 DATA 14, 1,   2,10, 1, 5,10, 1,    1, 8, 1,11, 4, 1
1850 DATA 3333333333333333,3000005000050002,3444415005050553,3000005605050502
1860 DATA 30000A5005000503,3055555005000502,300000006500050A,3000000665000502
1870 DATA 300000000500050A,3000000005000502,35000000A5BDB503,3333333333333333
1880 '2 MEN
1890 DATA  3, 1,   5, 5, 1,13,10, 1,    7, 2, 1, 3, 3, 1
1900 DATA 5055550555505555,205033A000500005,A550000000505505,2050000000000505
1910 DATA 5050000000500505,205000000B5AA505,5055555555555505,2000000000000005
1920 DATA 3333333333333333,2006666066666602,5500000000000005,5555555555555555
1930 '3 MEN
1940 DATA  5,3,   10, 1, 1, 9, 6, 1,    7, 2, 1,14, 5, 1
1950 DATA 5555555050505505,5000006000000005,5041666000000005,5041600000000005
1960 DATA 50416660000B0005,5040006000000005,5040500000000005,5040500000000005
1970 DATA 5040503003003005,2010500000000005,5D4A5AAAAAAAAAA5,5555555555555555
1980 '4 MEN
1990 DATA  8,6,    3, 2, 1,13, 8, 1,    5, 1, 1,10, 1, 1
2000 DATA 5055555555555555,5000000000000002,5300000000000003,5333333333333333
2010 DATA 5111111111111112,5144444444444444,5141411401444402,5141111441440005
2020 DATA 5144141111400005,514B141444405555,5111141111105002,5D55555555555555
2030 '5 MEN
2040 DATA  5, 8,   2, 1, 1, 4, 1, 1,    4, 7, 1,11, 7, 1
2050 DATA 5555555555555555,2000000000000002,5550555555005555,5555555555555555
2060 DATA 2000000000000002,3333333333333333,2000000000000002,4444044414404444
2070 DATA 4444404414444444,4444444414444444,2000000000000002,4044441444404444
2080 '6 MEN
2090 DATA  9, 8,   2, 2, 1, 7, 8, 1,    9, 3, 1,7, 7, 1
2100 DATA 4444444444144405,2000000000000405,5000000000000405,5555555000000405
2110 DATA 2000005AAAA05405,4444400000000405,2000400000000405,4140444000000405
2120 DATA 4040004000000405,4044404444444405,200B400000000005,4444444140A0AA05
2130 '7 MEN
2140 DATA 1,4,   8,1,1,5,8,1,      7,3,1,9,3,1
2150 DATA 5555555555555555,5000000000000005,5066666000066605,5066666000066605
2160 DATA 5066666000066605,56666600AA0066B5,5666600333300665,5666003333330065
2170 DATA 5660000000000005,5600333333333005,5003333333333302,5055555555555555
2180 '8 MEN
2190 DATA 5,8,  3,10,1,11,10,1,    8,2,1,10,4,1
2200 DATA 5555555555555555,5000000000000002,5004101400000445,5004A0A400000005
2210 DATA 5004000400000005,5004000400000005,50040D04AA0AAAA5,5004060400000005
2220 DATA 50040004AAAAAA05,5004444400000005,2000000200000005,55D5555555555555
2230 '9 MEN
2240 DATA 12,10,   4,4,1,6,7,1,    1,6,1,9,8,1
2250 DATA 5555555555555555,2030003000000E5,5030303030411445,50B0303030400A05
2260 DATA 50300030B0400005,5030303030400005,5000303030444005,5030A00030004A05
2270 DATA 5030303030004405,50303030A0000405,5A30300030000405,444D444D44144405
```



PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



ロッカーの50円玉が演歌歌手を倒す!?

COIN ROCKER（コイン ロッカー）

松尾　真臣

内　容

アクション・ゲームです。COIN LOCKERじゃなくてCOIN ROCKERですよ。

物　語

ボクは見てのとおり50円玉さっ（え，そうは見えないって?)。でも，ただの50円玉じゃないのさ。このエレキギターを見て（ウクレレに見える?）わかるとおり，バリバリのロッカーさ。

ねぐらはここ，コインロッカー室。でも最近，演歌歌手が頻繁（ひんぱん）に現れるんだ。こうなりゃ，ボクのロックのすばらしさを教えてやる。

遊びかた

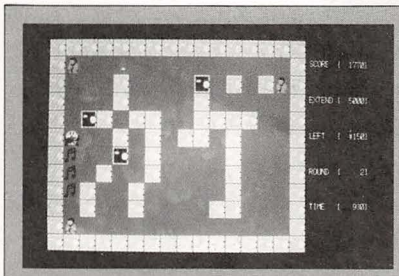
ギターを持った50円玉を動かすと，16分音符がケツに金魚のフンのごとくくっついてきます。これが，50円玉の弾くロックです。これを演歌歌手に聞かせる（つまり，演歌歌手にぶつける。もっと正確にいうと，ぶつからせる）と，一瞬青くなってのびます。演歌歌手にロックの音は耐えられないのさ(そんなわけねえ)。

そして，復活すると顔を真っ赤にして，50円玉を追いかけてきます。もう1回，ロックを聞かせると，また一瞬青くなりロッカーの鍵を落とします。これを拾い，使用中のロッカー（赤いやつ）にぶつかると，中から演歌の命である“コブシ”がでてきます。

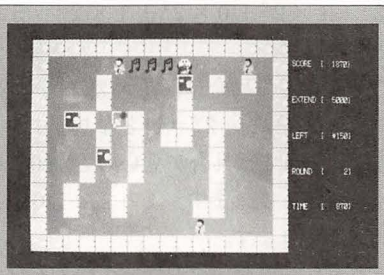
これを取ると，演歌歌手は虚脱状態になり，まっ青になります。こうなると，もうこっちのもの。コブシのきかない演歌歌手など，恐れるに足りません。どんどんぶつかりましょう。こうして，画面上のすべての演歌歌手（といっても3人だけだけどね）をフ抜けにさせれば面クリアです。

《第1表》変数表

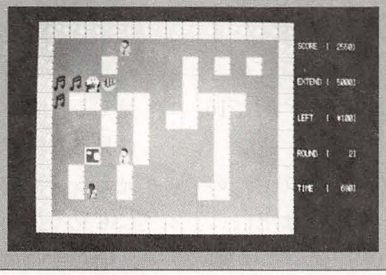
X, Y……自分の座標	TK( )……敵鍵を持っているか
EX, EY……自分の移動量	TS( )……敵行動用カウント
MK( )……自分の鍵を持っている	TF( )……敵のびているか
OX( ), OY( )…音符座標	C%( )……キャラクター
OL……音符長さ	T%( )……敵キャラ
KK……鍵を取った数	L%( )……ロッカー・キャラ
KD……死因	R……面
L……残り人数	RM……全面数
TX( ), TY( ) X1, Y1 …敵座標	WA……スピード（ウエイト）
	SC……スコア
FX( ), FY( ) X2, Y2 …敵移動量	ET……エクステンドの点数
	TI……残りタイム
TM( )……敵の穏やかor怒りor虚脱	GS(,)……画面データ
L1, L2……敵移動決定用（自分との距離）	G(,)……仮想VRAM



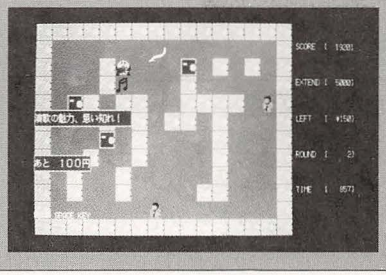
◀《写真1》演歌歌手にロックを聞かせて気絶させます



◀《写真2》気絶させるとロッカーのカギを落とすので拾います



◀《写真3》カギを使って使用中の赤いロッカーをあけるとコブシが入っているので取ります



◀《写真4》まっ青の虚脱状態にある人はいいんだけどそれ以外の人にさわるとミスです

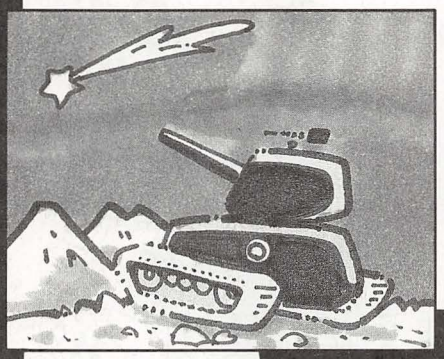
★くらえ!!ファイナル・パーンチ!!（北海道河西郡・山内　智19才）……【つぐ美：まぁ！乱暴ねぇ。そういう人には百裂キック！影：う〜む。】

COIN ROCKERのプログラム・リスト

```
10 '■■■■■ コインロッカー for PC-9801 series ■■■■■
```

```
700 LOCATE 19,9:PRINT M$(3):LOCATE 20,13:PRINT "CONTINUE (Y/N)?"
710 COLOR=(3,INT(RND*7)+1):COLOR=(3,3):A$=INKEY$
720 IF A$="Y" OR A$="y" THEN SC=0:L=3:GOTO 50
730 IF A$<>"n" AND A$<>"N" THEN 710 ELSE 30
740 *CL '■■■■■■■■■ 面クリア ■■■■■■■■■
```

X1シリーズ(CZ-8FB01 V2.0)用



空から星が降ってくる!?

STAR DUST
(スター ダスト)

KENTARO

ストーリー

俺は地球防衛軍第294防空隊隊長だ。へんぴなとこにいるが，いちおう，平より偉いんだぜ。ある夜，夜空を見あげていると空に異変が起こった。なんと星が降ってくる！このままでは地球が危い。俺は星を撃墜するべく移動レーザー砲台ソドム1号に急いだ。

遊びかた

白く，とがったやつが自機です。これをテンキーの4，6で左右に動かし，スペース・キーでレーザーを発射して，降ってくる星を撃ち落としてください。自機は地形に沿った角度でしかレーザーを撃てません。星を地面に落っことしてしまうと地球のダメージが増え，落ちたところに穴があき，そこは通れなくなってしまいます。空にある星が全部なくなると面クリアでつぎの面に進み，ダメージが100%になるとゲーム・オーバーです。面が進むと地形が変わり，星の数や加速度が増えてむずかしくなっていきます。全10面です。

ハイスコアへのアドバイス

- 1，2面では必ずパーフェクト・ボーナスをねらう。
- 高いところで撃ち落とすと点が高い。
- 撃ち損ねたら広く動けるほうに動く。下手すると固定砲台になってしまう。
- スペース・キーを押してから発射されるまでのわずかなタイムラグをつかむ。

といったところでしょう。ちなみに僕のハイスコアは8,140点です。

プログラム

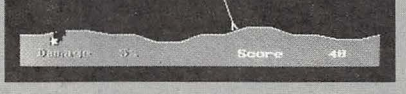
X1にはめずらしくほとんどPCGを使わずグラフィックで表示しています。今回苦労したのは三角関数の計算とオールBASICでいかにスピードを落とさないかでした。三角関数の計算は時間がかかるので，すべて配列に入れて使用していま

《第1表》変数表

st	ステージ
sc	スコア
hs	ハイスコア
dm	ダメージ
as( ), ac( ), at( )	地面の角のsin, cos, tan
x	自機の座標
xa( ), xb( ), xc( ), ya( ), yb( ), yc( )	自機のグラフィック用座標
lx( ), ly( )	レーザー用座標
f( )	地面の穴あきフラグ
sn	その面の星の数
x( ), y( )	星の初期座標
vx, vy	星の速度
g	星の加速度
k	星のナンバー
P$( )	星のグラフィック・データ
f	新しい星をだすかどうかのフラグ
ms	パーフェクト判定フラグ
pb	パーフェクト・ボーナスの額
o	当たり判定用



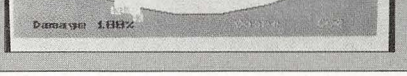
◀《写真1》空に輝く星がつぎつぎと降ってきます。レーザーで撃墜してください



◀《写真2》地面が斜めになっていると自機が傾きレーザーの方向が変わります



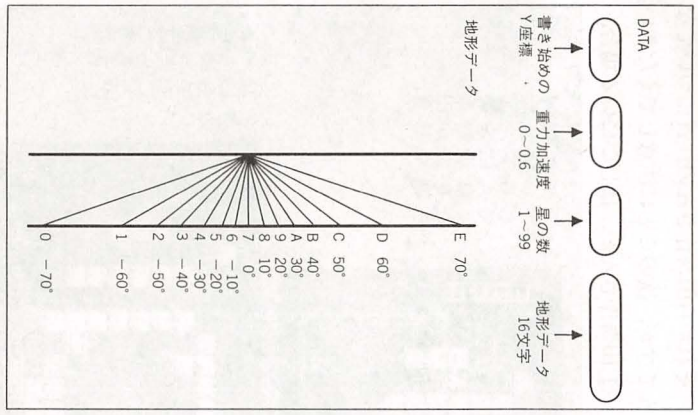
◀《写真3》星は地面に穴をあけてしまうので自機の移動範囲がせまくなります



◀《写真4》地球のダメージが100%になると爆発してゲーム・オーバーです

★こらっ，そこの男！何をしている！（千葉県佐倉市・桜井 望19才）……【編集長：誰だ！仕事中にラーメン・ライスの話をしている奴は!?影：ちがいます！私は駅前レバニラハウスのニラの量になっとくがいかないんです！】

す。リストを解析すれば数学の勉強になるかも。改造に関してですが、下に面データの内容を書いておくので参考にしてください。当たり判定を変えたい人は290行を変えてください。

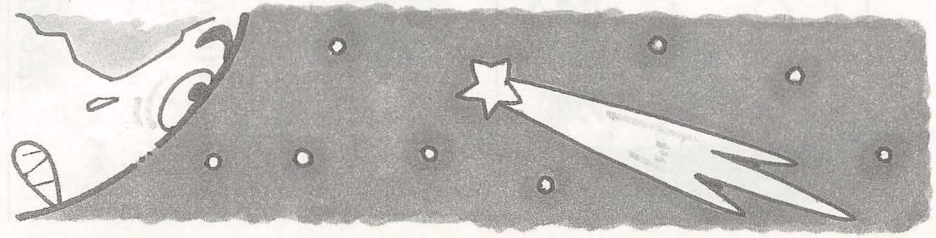


《第1図》面データの形式

★最近OFでつく美さんの年令に関するネタが多いと思う。あと、マンガのつく美は食べてばかりだし。影さん、どう思います？（愛知県 半田市・CFCの生きのこり18才）……【影：最近茶道を習いはじめて、ますますパワーアップ！つく美：てたらめよ。影：うわ〜ん。】

STAR DUSTのプログラム・リスト

```
100 INIT:WIDTH 40:DEFINT b-z:DEFSNG a,g,r,v:CLICK OFF
110 DIM as(15),ac(15),at(15),xa(15),ya(15),xb(15),yb(15),xc(15),yc(15)
120 DIM f(17),p$(19),x(100),y(100)
130 PLAY 500:st=1:hs=100:CGEN 1:GOSUB 880:GOTO 700
140 '■■■■■■■■■■■■■■■■      Move      ■■■■■■■■■■■■■■■■■■
150 s=STICK(0):IF STRIG(0) THEN 230
160 IF s=0 THEN GOSUB 380:GOTO 150
170 GOSUB 380:COLOR 0:LINE(xa(x),ya(x))-(xb(x),yb(x))-(xc(x),yc(x)),PSET
180 IF s=4 AND f(x)=0 THEN x=x-1:IF x<0 THEN x=0
190 IF s=6 AND f(x+2)=0 THEN x=x+1:IF x>15 THEN x=15
200 GOSUB 380:COLOR 7:LINE(xa(x),ya(x))-(xb(x),yb(x))-(xc(x),yc(x)),PSET
210 GOSUB 380:GOTO 150
220 '■■■■■■■■■■■■■■■■      Laser     ■■■■■■■■■■■■■■■■■■
230 FOR i=0 TO 2:FOR j=0 TO 30:NEXT:GOSUB 380:NEXT
240 SOUND 1,0:SOUND 8,15:SOUND 7,254:FOR i=0 TO 18:SOUND 0,100-i*2:NEXT
250 SOUND 8,16:SOUND 13,0:SOUND 12,40
260 lx=xb(x)+ac(x)*200:ly=yb(x)-as(x)*200:GOSUB 310
270 o=SQR((xb(x)-sx)^2+(yb(x)-sy)^2)¥6
280 FOR i=o-1 TO o+1:p=xb(x)+ac(x)*i*6:q=yb(x)-as(x)*i*6
290 IF ABS(sx-p+4)<6 AND ABS(sy-q+3)<6 THEN 330
300 NEXT:GOSUB 310:GOTO 170
310 FOR i=-1 TO 1:LINE(xb(x),yb(x)-1)-(lx+i,ly),XOR,4:NEXT:RETURN
320 '■■■■■■■■■■■■■■■■       Hit      ■■■■■■■■■■■■■■■■■■
330 SOUND 0,0:SOUND 1,15:SOUND 6,31:SOUND 7,246
340 SOUND 8,16:SOUND 11,0:SOUND 12,30:SOUND 13,0
350 sc=sc+3+((200-sy)¥70):GOSUB 850
360 i=99:f=0:GOSUB 310:GOSUB 480:GOTO 170
370 '■■■■■■■■■■■■■■■■    Star Fall   ■■■■■■■■■■■■■■■■■■
380 ON f GOTO 420
390 sx=x(k)*8:sy=y(k)*8:s=SGN(xb(x)-sx)
400 vx=RND*s*3+RND*g*s*3:vx=vx-(ABS(vx)<1)*s:vy=-RND*g*8
410 LOCATE x(k),y(k):PRINT" ":f=1:k=k+1:IF k=sn+2 THEN 630
420 POSITION sx,sy:PATTERN -12,p$(19)
430 sx=sx+vx:sy=sy+vy:vy=vy+g
440 COLOR 2:POSITION sx,sy:PATTERN -7,p$(sy¥10)
450 IF sx<5 OR sx>312 THEN f=0:GOTO 480
460 IF sy>yb(sx¥20)+8 THEN 490
470 PALET 2,RND*5+2:RETURN
480 POSITION sx,sy:PATTERN -8,p$(19):GOTO 380
490 SOUND 0,255:SOUND 1,255:SOUND 6,24:SOUND 7,246
500 SOUND 8,16:SOUND 11,0:SOUND 12,20:SOUND 13,0
510 dm=dm+5:ms=1:f(sx¥20+1)=1:f=0:GOSUB 850:IF dm<99 THEN 380
520 '■■■■■■■■■■■■■■■■    Game Over   ■■■■■■■■■■■■■■■■■■
530 FOR i=0 TO 23:FOR j=0 TO (23-i)*50:NEXT:PALET 1,(i MOD 2)+1:NEXT
540 FOR i=0 TO 17:SOUND 13,0:PALET 0,(i MOD 2)*7:FOR j=0 TO 200:NEXT:NEXT
550 SOUND 12,60:SOUND 13,0:PAUSE 40:CLS 4:PALET
560 LOCATE 15,10:PRINT"Game Over":PAUSE 30
570 IF hs<sc THEN hs=sc
580 COLOR 6:LOCATE 11,12:PRINT USING"High Score #####0";hs
590 COLOR 7:LOCATE 11,14:PRINT USING"Your Score #####0";sc
600 COLOR 4:LOCATE 14,16:PRINT"Push Any Key!"
610 IF INKEY$(0)="" THEN 610 ELSE sc=0:dm=0:st=1:GOTO 700
620 '■■■■■■■■■■■■■■■■   Stage Clear  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■
630 COLOR 7:LOCATE 14,12:PRINT"Stage Clear!":pb=25+st*25
640 IF ms=0 THEN COLOR 6:LOCATE 11,14:PRINT"Perfect Bonus";pb*10:sc=sc+pb
650 SOUND 7,248:FOR i=0 TO 2:PLAY"o5c2defgab:o5d2efgab+c:o5e2fgab+c+d":NEXT
660 PAUSE 30:st=st+1:k=0:f=0:dm=dm-10:IF dm<0 THEN dm=0
670 m$=HEXCHR$("B5D0BADEC42120BCB6BCB1C5C020CEDDC4B3C620C6DDB9DEDDC3DEBDB63F")
680 IF st>10 THEN CGEN:COLOR 5:LOCATE 5,14:PRINT m$:PAUSE 80:CGEN1:CLS:GOTO 560
690 '■■■■■■■■■■■■■■■■    Stage Set   ■■■■■■■■■■■■■■■■■■
700 RESTORE 1010:CLS 4:COLOR 7:LOCATE 17,12:PRINT"Stage";st
710 FOR i=1 TO st:READ sy,g,sn,r$:NEXT:x1=0:y1=sy
720 FOR i=0 TO 15:b=VAL("&H"+MID$(r$,i+1,1))*10
730 y2=y1-TAN(RAD(b-70))*20:a=RAD(b+20)
740 as(i)=SIN(a):ac(i)=COS(a):at(i)=TAN(a)
750 xb(i)=x1+10+ac(i)*8:yb(i)=y1-TAN(RAD(b-70))*10-as(i)*8
760 xa(i)=xb(i)-COS(RAD(b))*6:ya(i)=yb(i)+SIN(RAD(b))*6
770 xc(i)=xb(i)-COS(RAD(b+40))*6:yc(i)=yb(i)+SIN(RAD(b+40))*6
780 LINE(x1,y1)-((i+1)*20,y2),PSET,1
790 x1=x1+20:y1=y2:NEXT:PAINT(0,sy+4),9,1
800 FOR i=0 TO 17:f(i)=0:NEXT:FOR i=1 TO sn
810 x(i)=RND*39:y(i)=RND*6+1:IF SCRN$(x(i),y(i),1)<>" " THEN 810
820 COLOR RND*5+2:LOCATE x(i),y(i):PRINT"●":NEXT
830 LOCATE 17,12:PRINT"        ":GOSUB 850:x=8:f=0:k=0:ms=0:GOTO 200
840 '■■■■■■■■■■■■■■■■       Sub      ■■■■■■■■■■■■■■■■■■
850 COLOR 6:LOCATE 24,23:PRINT USING"Score #####0";sc
860 COLOR 2:LOCATE 2,23:PRINTUSING"Damage ###%";dm:RETURN
870 '■■■■■■■■■■■■■■■■       Init      ■■■■■■■■■■■■■■■■■■
880 FOR i=0 TO 19:READ p$:p$(i)=HEXCHR$(p$):NEXT
890 IF PEEK(&HFEFF)=99 THEN RETURN
900 FOR i=32 TO 127:PRINT CHR$(i);:NEXT
910 a$=HEXCHR$("0000001000000000"):DEFCHR$(&HE0)=a$+a$+a$
920 FOR i=32 TO 127:a$=LEFT$(CGPAT$(i),8):b$=""
930 FOR j=1 TO 8:b=ASC(MID$(a$,j,1)):b$=b$+CHR$(b OR b¥2):NEXT
940 DEFCHR$(i)=b$+b$+b$:NEXT:POKE &HFEFF,99:RETURN
950 '■■■■■■■■■■■■■■■■  Graphic Data  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■
960 DATA 00000010000000,00000010000000,00000010000000,00000010000000
970 DATA 00000010000000,00000010000000,00001038100000,00107038701000
980 DATA 0028387c100000,00101c781c1000,0010107c382800,08d8783e78d808
990 DATA 446c387cfe1010,20363cf83c3620,1010fe7c386c44,08d8783e78d808
995 DATA 446c387cfe1010,20363cf83c3620,1010fe7c386c44,0000000000000000
1000 '■■■■■■■■■■■■■■■■   Stage Data   ■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1010 DATA 170,.12,15,7876757979757678
1020 DATA 160,.15,25,5558888866666999
1030 DATA  75,.18,20,1234566778889abcd
1040 DATA 170,.21,25,56789a9865456789
1050 DATA 120,.18,35,5456545689a9889a
1060 DATA 175,.24,27,78899ab734556677
1070 DATA 155,.30,30,7898765456789887
1080 DATA 170,.33,30,8695b4c383886948
1090 DATA 175,.36,25,a86468a86468a864
1100 DATA 120,.36,35,0b3c2d1e0d1c2b3e
```



X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0)用



穴掘り人参拾いゲーム

田吾作さん（たごさく）

楠　則夫

物　語

いつものごとく，田吾作さんが自分の人参畑へ行ってみると，なんと，一つ残らず人参が畑からなくなっているではありませんか。

「おらが精根かけて育てた人参が……。この様子じゃもぐらたちの仕業にちがいないだ。土の中はいってとりかえしにいってやる！」

遊びかた

田吾作さんを[2]，[4]，[8]，[6]キーで動かしすべての人参を取り，地上（画面上部）にいけばクリアです。しかし田吾作さんや岩には重力がかかっていますので，下になにもなければ落下します。そのため田吾作さんが上に行く方法ははしごを使う以外ありません。

つぼを取ると1回だけ，田吾作さんの正面の下にブロックを作ることができます。スペース・キーで作ります。なお一度にたくさんのつぼを取っても，効果は1回のみです。

ギブアップはリターン・キーです。

コンストラクションについて

タイトルで[2]キーを押すとコンストラクション・モードです。最初に面数を聞いてくるので1～30の間できめてください。

キャラクターのセットは[↑][→][↓][←]キーでカーソルを移動し，[1]～[7]キーでキャラをセットします。なお，スペース・キーで空白，土をセット，[C]キーで画面全部を土に，[ESC]キーで面数の設定し直し，リターン・キーで作った面をセットします。

面データのセーブ，ロードは，タイトルで[3]キーを押し，おこなってください。30面分の面データをディスクに記憶します。

コンストラクションの注意

田吾作さんは1人以上作らないでください。バグってしまいます。また，田吾作さんをセットしなければ，地上左端からのスタート，人参をセットしなければ，地上に行くだけでクリアとなります。

その他の説明

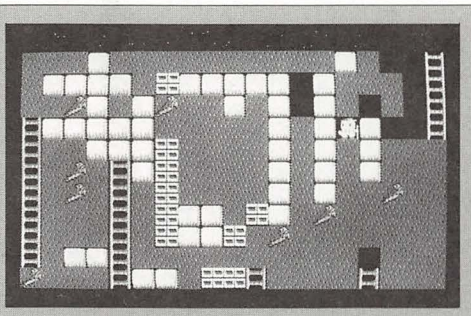
タイトルで[1]キーを押すと，画面が変わり音楽が鳴りだすのですが，そのときにリターン・キーを押すと，ラウンド・セレクト，[ESC]キーを押すとタイトルに戻り，スペース・キーで音楽を飛ばしゲームに入ります。

それから田吾作さんの性質についてなんですが，次のことに注意してください。

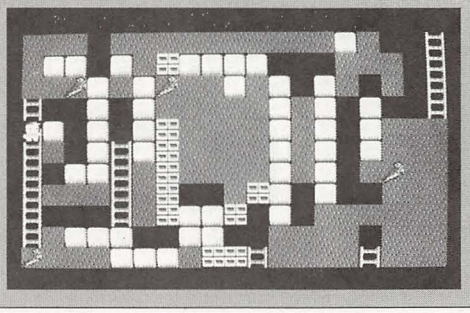
①田吾作さんが，はしごにいる場合，



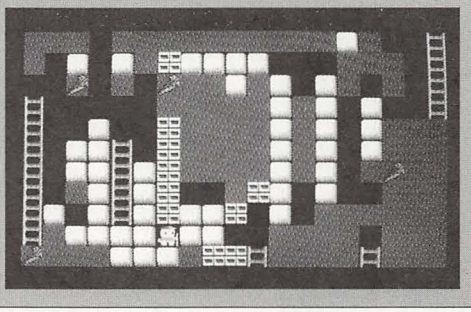
◀《写真1》これがタイトル画面です。オリジナル面をやるときは3を選んでね



◀《写真2》田吾作さんを動かして地下に埋まっている人参を掘りだしてください



◀《写真3》重力が働いているのでハシゴを使わないと上へ登れません



▶《写真4》こうなっちゃったらもうなにもすることができない

★誰かPC98FA2くれ!!（北海道旭川市・月影18才）……【影：くれと言われてもらえりゃ苦労しないよなあ。編：だまってパソコンを家にもって帰る人の言うことですか。影：…。つぐ美：えっと。レンタル料が1日5,000円として。影：うわわっ!!】

1コだけ岩をもちあげることができる(もちろん田吾作さんの上に岩があるときに限る)。

②はしごにいる場合は，つぼを使うことができない。

プログラムについて

プログラムは，PCGセット用とメインの二つに分かれています。メインのほうのファイル名は"TAGOSAKU MAIN"としてください。

それと，メイン・プログラムの60行目のLINE文の"　"の空白は，[かな]キー+[SHIFT]キー+[ロ]キーでだしてください。

最後に

このプログラムは，ディスク用に作ってありますが，改造しだいでテープでもできると思います。また，面データは6面用意していますが「俺はコンストラクションで遊ぶんだ」という人は面データだけ，入力しなくてもかまいません。

それからプログラムの面データもコンストラクションで改良可能なので，自分なりの面に改良してみてはいかがですか。最後にかなり長く，かつきたないプログラムになってしまいました。がんばって入力してください。

プログラム中のコントロール・コードのだしかた

プログラム中のコントロール・コードは，プログラムを打つ前に

POKE &H01A2, &HB7⏎

と打っておき，プログラム中で各コントロール・コードが入るところで，つぎのように入力してください。

M̂…[ESC]キーを押してから⏎キーを押す。

E/C…[ESC]キーを押してからもう一度[ESC]キーを押す。

矢印…[ESC]キーを押してから，矢印と同じ向きのカーソル・キーを押す。

★参考にしたもの

●ベーマガ86年12月号　キノコ狩り

●X1プログラム大全集1　マイタ

★　★

《リスト1》田吾作さんのキャラクター作成プログラム・リスト

```
100 WIDTH 80:INIT:PRINT"WAIT A MOMENT"
110 FOR I=128 TO 164:READ A$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT
120 FOR I=32 TO 90:A$="":FOR J=1 TO 8:A=ASC(MID$(CGPAT$(I),J,1))
130 A$=A$+CHR$(A OR A+A):NEXT:DEFCHR$(I)=A$+A$+A$:NEXT
140 DEFCHR$(32)=HEXCHR$(STRING$(48,"0"))
150 DATA 001F7F7F7F7F7F7F 001F7F73717A677D 001F7F7F7B7F7F7F
160 DATA 00FFFFDFFFFFFFFF 00FFDD97CDFFF9EF 00FFFFFFFFFFFFFF
170 DATA 00FFFFFFFFFFFFFF 00FEF7FEDFFE1E8E 00FFFFFFFFFFFFDF
180 DATA 00F8FEFCFEFCFEFC 0000000000000000 00C0E0C0A0D0A0D0
190 DATA 0000000000000000 0000000000000000 AA55CA55AB55B255
200 DATA 0000000000000000 0000000000000000 AA65AA552A55AC55
210 DATA 001A060506050605 001F070707070707 A040A0502050A050
220 DATA 0000000000000000 00F8E0E0E0E0E0E0 02010A050B050A05
230 DATA FFFF0353ABFFFF00 FF00000000FC0000 FF55020102FDAA00
240 DATA 0000000000000000 0000000000000307 AA65AA552A54A850
250 DATA 0000000000000002 0000080000FCDEBF A807791B96000100
260 DATA 0000000000000080 0080208410000282 2A95E29D72CDBE36
270 DATA 0000000000000000 00000B0103030303 0000000103030303
280 DATA 00000000FCF0F0FC 005FFFFFFFF3F3FF 000000FFFFF3F3FF
290 DATA 00BC2F003F3C3C3F 00FCFFFFFFFCFCFF 000000FFFFFCFCFF
300 DATA 0000F00000000404 0000F080C0C0CCCC 00000080C0C0CCCC
310 DATA 7F7F7F7F7F7F7B15 7F75420000000000 7F7F7F670A000000
320 DATA FFFFFFFFFFFFFB55 7ED5A00000000000 FFFFFFF2A9000000
330 DATA FFFFFFFFFFFFBB55 EB54000000000000 FFFFFFAA40000000
340 DATA FEFCFEFCFEFCBE58 0000000000000000 A0A040A040000000
350 DATA 00000000FC3C3CFC 005FFFFFFF3F3FFF 000000FFFF3F3FFF
360 DATA 00BC2F003F0F0F3F 00FCFFFFFFCFCFFF 000000FFFFCFCFFF
370 DATA 060D347061110200 070F3F7F7F3F0F00 A040000000008050
380 DATA 000020B878F0E000 E0F0FCFEFEFCF000 0A01000030410205
390 DATA 0000000001010C00 00000001071B3C00 AA55CA50A0008041
400 DATA 0000052A54800000 1F7CCFBFFEC00000 8000000000012C55
410 DATA 012B54A000000000 F9FF7CE000000000 000000010B55B255
420 DATA 0000000000000000 8200000000000000 0651AA552A55AC55
430 DATA 0001030303030000 01001C3C1C000003 01001C3C1F030000
440 DATA 00FFFFFFF5F80A00 FF0000000000FEFE FF000000FFFEFE00
450 DATA 00FFFFFFFE7F0100 FF00000000003F3F FF000000FF7F3F00
460 DATA 040080C484040404 8CFC7E0C0C0C0CCC 8CFC7E0CCCCC0C0C
470 DATA 0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000
480 DATA 0000040000040000 3E3F3F3F3F3F3E3C 140C140D160C140C
490 DATA 0000000000000000 0000FFFFFF000000 00000051AA000000
500 DATA 0000000400000400 3CFCFCFCFCFC3C3C 0C140C548C140C1C
510 DATA 7F7F60757A7F7F00 7F000010101F0000 7F552050305F2A00
520 RUN"TAGOSAKU MAIN
```

《リスト2》田吾作さんのメイン・プログラム・リスト

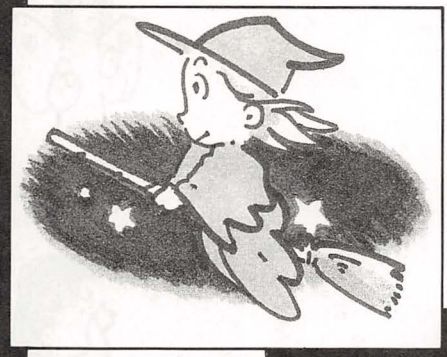
```
10 CLEAR&HFF00:WIDTH 80:INIT:CGEN1:DIM C$(8),MA(19,11),N$(330)
20 GOSUB1440:SOUND 11,132:SOUND 12,20:SOUND 13,0:PLAY 140:CLICK OFF:GOTO 930
30 '          STAGE ﾂｸﾙ
40 FOR I=1 TO 19:FOR J=1 TO 11
50 MA(I,J)=VAL(MID$(N$(ME*11-11+J),I,1)):NEXT J,I
60 CLS:LINE(0,24)-(74,24)," ":'60ｷﾞｮｳﾉ ｸｳﾊｸﾊ [ｶﾅ]+[SHIFT]+[ロ] KEYﾃﾞ ﾃﾞﾏｽ。
70 CH=0:O=0:HH=1:PS=0:FOR J=1 TO 11:FOR I=1 TO 19:IX=I*4-4:IY=J*2
80 LOCATE IX,IY:ON MA(I,J) GOSUB 100,110,120,130,140,150,160
90 NEXT:NEXT:RETURN
100 PRINT C$(1):RETURN
110 PRINT C$(2):RETURN
120 PRINT C$(3):RETURN
130 PRINT C$(4):X=IX:Y=IY:RETURN
140 PRINT C$(5):O=O+1:RETURN
150 PRINT C$(6):RETURN
160 PRINT C$(7):RETURN
170 '          ﾒｲﾝ
180 FOR I=1 TO 33:PSET(RND(1)*608,RND(1)*14,RND(1)*6+1):NEXT
190 CH=(MA(X/4+1,Y/2)=6)*-6
200 F=STICK(0):ST=STRIG(0)
210 IF INKEY$(0)="^M" THEN 880
220 IF ST THEN 610
230 VX=((F=6)*(X<72)-(F=4)*(X>0))*4:VY=((F=2)*(Y<22)-(F=8)*(Y>0))*2
240 IF MA(X/4+1,Y/2)=6 THEN 270
250 IF SCRN$(X,Y+2,1)=" " THEN IX=X:IY=Y:HH=CH2:GOSUB 500:GOTO 190
260 IF VY=-2 THEN 190
270 D=INSTR("[graphic characters]",SCRN$(X+VX+1,Y+VY,1))
280 ON D GOTO 300,310,330,410,320,330
290 GOTO 190
300 PLAY 1000:PLAY"V14O5C0DEFGABO6CDEFG":O=O-1:GOTO 330
310 PLAY 500:PLAY"V14O3C0D":GOTO 330
320 PS=1:PLAY 160:PLAY"V16O6D0E:V11O6R0DE"
330 GOSUB 340:GOTO 360
340 CH2=(VX=-4)*-4+4
350 LOCATE X,Y:PRINTC$(CH):X=X+VX:Y=Y+VY:LOCATE X,Y:PRINTC$(CH2):RETURN
360 CH=0:IY=Y-VY-2
370 IF SCRN$(X-VX,(IY<>-2)*-1*IY,1)="_" THEN IX=X-VX:GOSUB 500:GOTO 190
380 IF Y=0 AND O=0 THEN 820
390 GOTO 190
400 '          ｲﾜ ｵｽ
410 IX=X+VX:IY=Y+VY:IF IX+VX<0 OR IX+VX>72 THEN 190
420 IF VY=2 THEN 190
430 P$=SCRN$(IX+VX,IY+VY,1)
440 IF P$="。" THEN 460
450 IF P$<>" " THEN 190
```

★ガイルのフルネームは，「ニワニワニワニワトリガイル」って本当ですか？(東京都羽村市・ハガーさんみてる？17才)……【編：ニワニワニワニワニ…。影：ワニワニパニックがやりたい！】

```
460 LOCATE IX,IY:PRINTC$(0):IX=IX+VX:IY=IY+VY:LOCATE IX,IY:PRINTC$(1)
470 P$=SCRN$(IX,IY+2,1):IF P$=" " OR P$="。" THEN GOSUB 340:GOSUB 500:GOTO 360
480 GOTO 330
490 '_____ イワ & タコ゛サク オチル _____
500 JX=IX:JY=IY
510 P$=SCRN$(JX,JY+2,1)
520 IF P$="。" THEN 540
530 IF P$<>" " THEN 570
540 HC=(MA(JX/4+1,JY/2)=6)*-6
550 LOCATE JX,JY:PRINT C$(HC):JY=JY+2:HC=0:LOCATE JX,JY:PRINT C$(HH)
560 SOUND 0,0:SOUND8,15:FOR J=0 TO 5:SOUND 1,50+J:NEXT:SOUND 8,0:GOTO 510
570 IF HH=4 OR HH=8 THEN X=JX:Y=JY
580 HH=1:IF SCRN$(IX,(IY<>0)*-1*(IY-2),1)="_" THEN IY=IY-2:GOTO 500
590 RETURN
600 '_____ イワ ツクル _____
610 IF MA(X/4+1,Y/2)=6 OR PS<>1 OR X<4 OR X>68 THEN 190
620 IF SCRN$(X+1,Y,1)="■" THEN VX=4 ELSE VX=-4
630 IF SCRN$(X+VX,Y+2,1)<>" "  THEN 190
640 PLAY 200:PLAY"V16O2G0E:R0V12O2GE":LOCATE X+VX,Y+2:PRINT C$(7):PS=0:GOTO 190
650 '_____ GAME START _____
660 X=0:Y=0:CLS4:CSIZE 3:PRW&B0
670 COLOR 1:LOCATE 24,4:PRINT#0,"TAGOSAKU SAN":CSIZE 2
680 COLOR 6:LOCATE 28,12:PRINT#0,"STAGE",ME:CSIZE
690 COLOR 7:LOCATE 8,21:PRINT#0,"SELECUT STAGE......RETURN KEY.  EARLY GAME STAR
T......SPASE KEY.
700 LOCATE 8,22:PRINT#0,"RETURN TITLE.......ESC KEY.
710 CSIZE 0:A$="DRCCDRRRDDCCDRRRDDFFGGFGAGFEDR"
720 PLAY"O5V16R2:O3V16R2:O6V16R2":FOR P=1 TO 30
730 PLAY MID$(A$,P,1)+":"+MID$(A$,P,1)+":"+MID$(A$,P,1)
740 IF STRIG(0) THEN 780
750 IF INKEY$(0)="←" THEN 930
760 IF INKEY$(0)="↑" THEN 790
770 NEXT:PLAY":O7E5"
780 IF RR=1 THEN GOSUB 60:GOTO 180 ELSE GOSUB 30:GOTO 180
790 CLS:RR=0:LOCATE 28,12:INPUT"STAGE NO.",ME
800 IF ME<1 OR ME>30 THEN ME=1:GOTO 660 ELSE 840
810 '_____ STAGE クリアー _____
820 PAUSE2:A$="O4C3D#DDCDEDCEGEDRC":PLAY 160:PLAY"V16:V10:V13"
830 PLAY A$+":R1"+A$+":O2C3#DC#DCECECECEDRCR":ME=ME+1:RR=0
840 IF ME=31 THEN ME=1:GOTO 660
850 IF N$(ME*11-10)="" THEN ME=1
860 PLAY 140:GOTO 660
870 '_____ ｷﾞﾌﾟ ｱｯﾌﾟ _____
880 A$="O8GCO7GCO6GCO5GCO4GCO3GC":SOUND 7,56:PLAY 530
890 PLAY "O3V15G0EDC#"+A$+"V13"+A$+"V11"+A$+":O2V15G0EDC#R0"+A$+"V11"+A$+"V9"+"O
8GCO7GCO6GCO5GCO4GCO3G"
900 PLAY "V9"+A$+"V7"+A$+"V5"+A$+"V3"+A$+"V1"+A$+":R0V7"+A$+"V5"+A$+"V3"+A$+"V1"
+A$
910 CLS:PLAY 140:RR=1:GOTO 660
920 '_____ タイトル _____
930 CLS4:RR=0:ME=1:CSIZE 2:COLOR6
940 LOCATE 10,5:PRINT#0,"MR.":CSIZE:COLOR7
950 LOCATE 9,6:PRINT"▗▘▗▘   ▗▘   ▗▘▗▘▗▘▗▘▗▘   ▗▘▗▘   ▗▘   ▗▘   ▗▘   ▗▘  ▗▘
960 LOCATE 9,7:PRINT"  ▗▘   ▗▘  ▗▘ ▗▘     ▗▘  ▗▘ ▗▘▗▘   ▗▘  ▗▘ ▗▘  ▗▘ ▗▘  ▗▘
970 LOCATE 9,8:PRINT"  ▗▘   ▗▘▗▘▗▘ ▗▘  ▗▘ ▗▘  ▗▘   ▗▘▗▘  ▗▘▗▘▗▘ ▗▘▗▘   ▗▘  ▗▘
980 LOCATE 9,9:PRINT"  ▗▘   ▗▘  ▗▘▗▘▗▘▗▘▗▘▗▘   ▗▘  ▗▘ ▗▘  ▗▘ ▗▘▗▘▗▘
990 LOCATE 25,16:PRINT"1  GAME START
1000 LOCATE 25,18:PRINT"2  CONSTRACTION
1010 LOCATE 25,20:PRINT"3  CONSTRACT DATA LOAD OR SAVE
1020 COLOR 2:LOCATE 24,23:PRINT"PUSH 1-3 KEY TO MENU START":COLOR 7
1030 K$=INKEY$:IF K$="" THEN 1030 ELSE ON VAL(K$) GOTO 660,1060,1350
1040 GOTO 1030
1050 '_____ コンストラクション _____
1060 CLS4:PRW&B11111110:ME=0:LOCATE 25,10:INPUT"INPUT STAGE NO.",ME
1070 IF ME<1 OR ME>30 THEN 930
1080 IF N$(ME*11-10)="" THEN 1090 ELSE GOSUB 40:GOTO 1110
1090 FOR I=1 TO 19:FOR J=1 TO 11:MA(I,J)=2:NEXT J,I
1100 CLS:FOR J=1 TO 11:FOR I=0 TO 18:LOCATE I*4,J*2:PRINT C$(2):NEXT I,J
1110 GOSUB 1290:X=0:Y=1:GOTO 1200
1120 VX=0:VY=0:K$=INKEY$(0):ST=STICK(0)
1130 IF K$="←" THEN VX=-1
```

```
1140 IF K$="→" THEN VX=1
1150 IF K$="↑" THEN VY=-1
1160 IF K$="↓" THEN VY=1
1170 IF K$="" THEN 1210
1180 IF X+VX<0 OR X+VX>18 OR Y+VY<1 OR Y+VY>11 THEN 1120
1190 LINE(X*32,Y*16)-(X*32+32,Y*16+16),PSET,0,B:X=X+VX:Y=Y+VY
1200 LINE(X*32,Y*16)-(X*32+32,Y*16+16),PSET,7,B
1210 FOR I=1 TO 7:IF ST=I THEN LOCATE X*4,Y*2:PRINTC$(I):MA(X+1,Y)=I
1220 NEXT
1230 IF STRIG(0) THEN IF SCRN$(X*4,Y*2,1)=" " THEN MA(X+1,Y)=2:LOCATE X*4,Y*2:PR
INT C$(2) ELSE MA(X+1,Y)=0:LOCATE X*4,Y*2:PRINT C$(0)
1240 K$=INKEY$(0)
1250 IF K$="M" THEN LINE(0,0)-(80,1)," ",BF:CFLASH 1:LOCATE29,0:PRINT " ROUND";M
E;"SETTING. ":CFLASH:GOTO 1320
1260 IF K$="C" THEN CLS:GOSUB 1290:GOTO 1090
1270 IF K$="←" THEN 1060
1280 GOTO 1120
1290 LOCATE 2,0:PRINT"1-7 KEY...CHARACTER PRINT. SPACE KEY....BLANK OR GROUND PR
INT."
1300 LOCATE 2,1:PRINT"ESC KEY...INPUT STAGE.     RETURN KEY...STAGE SET.  C KEY.
..ALL GROUND.":RETURN
1310 '_____ STAGE SET _____
1320 FOR J=1 TO 11:N$(ME*11-11+J)="":FOR I=1 TO 19
1330 N$(ME*11-11+J)=N$(ME*11-11+J)+MID$(STR$(MA(I,J)),2,1):NEXT I,J:GOTO 930
1340 '_____ SAVE & LOAD _____
1350 CLS:LOCATE 24,5:PRINT"1 LOAD    2 SAVE    4 TITLE"
1360 ST=STICK(0)
1370 IF ST=1 THEN 1380 ELSE IF ST=2 THEN 1400 ELSE IF ST=4 THEN 930 ELSE 1360
1380 LOCATE 24,7:PRINT"LOADING STAGE DATA."
1390 OPEN"I",#1,"0:TAGOSAKU.Dat":FOR I=1 TO 330:INPUT#1,N$(I):NEXT:GOTO 1420
1400 LOCATE 24,7:PRINT"SAVEING STAGE DATA."
1410 OPEN"O",#1,"0:TAGOSAKU.Dat":FOR I=1 TO 330:PRINT#1,N$(I):NEXT
1420 CLOSE#1:LOCATE 24,9:PRINT"END":BEEP:PAUSE 20:GOTO 930
1430 '_____ DATA SET _____
1440 FOR I=1 TO 11:FOR J=1 TO 3:READ N$(J*11-11+I):NEXTJ,I
1450 FOR I=1 TO 11:FOR J=4 TO 6:READ N$(J*11-11+I):NEXTJ,I
1460 FOR I=1 TO 8:READ C1$,C2$:C$(I)=C1$+"←←←←↓"+C2$:NEXT
1470 C$(0)="    ↓←←←←    ":RETURN
1480 '
1490 DATA 2221222222222212426,2222222222622222222,0001006000000001000
1500 DATA 2111127111110122226,2211112222621222122,0002621212611222000
1510 DATA 2251215221210121226,2212221222621121122,0402625212611222000
1520 DATA 6111112222212152256,2215551222621212122,0622620215066222500
1530 DATA 6221117222212121222,2211112261221252122,0602271577726712600
1540 DATA 6252617222212121222,2215551262221222122,0600101711126110600
1550 DATA 6252627222212122522,2212221262221222122,0007103222262127000
1560 DATA 6222627112712522222,2211112262221222122,0007222722267227000
1570 DATA 6222627117252222222,2222222262222222222,0000722222202270000
1580 DATA 6211622222222220222,2222222262222222222,0000077000007700000
1590 DATA 5222611277622226222,2222222262222222222,0000000777770000000
1600 '
1610 DATA 2211111127162221115,2022222222611211111,1122222221262214022
1620 DATA 2221111111066211111,5000551552600000666,2222225222622212212
1630 DATA 2252552100016015311,0020112122666666606,3162117726110015512
1640 DATA 2222255116612112212,2252322220060606006,1161221516110221112
1650 DATA 1225557106115222213,2550005512060616666,1061551116110112222
1660 DATA 1522171006111112516,5220771122206116512,1612211226125062222
1670 DATA 2227011006110112216,1222252216272776552,2622221262101162555
1680 DATA 2277711006060012216,5211120106272252322,2221222265222777777
1690 DATA 2204100006060010266,2225120006271025000,2627202662772121212
1700 DATA 5201101106111077111,6666040606225522552,2622722676005252552
1710 DATA 1252255226111117777,7700660622252211111,3672277777006177711
1720 '
1730 DATA ▁▂▃,┌┤┬┐, ▄▅▆,▄▅▆, ▄▅▆,▄┼┐▄, ▌▌▌/,◡◠
1740 DATA ▄▌▌,┘└┐, ◦⌜⌝,◦⌜⌝, ◟◞◟,◟◞◟, ▌┼/,◡◠
```

X68000(X-BASIC V2.0)用



大きなキャラが魅力！スクロール・ゲーム

ZETTON（ゼットン）

林　純一

お　話

その妖精を手に入れれば，大魔法使いになれるという伝説の妖精ファリス，魔法使い見習いのゼットンはファリスを見つけ，捕まえようとがんばるのだが…。

遊びかた

ジョイスティック専用のゲームです。ゼットンはまだ見習いなので，空を飛ぶことと火の玉をだすことしかできません。

Ⓐボタンを押すとゼットンが上昇していきます。慣性が多少かかるので，うまく操作してください。Ⓑボタンを押すと画面下のゲージが増えていきます。いっぱいになったところでボタンを離すと火の玉が飛んでいきます。

《第1表》変数表

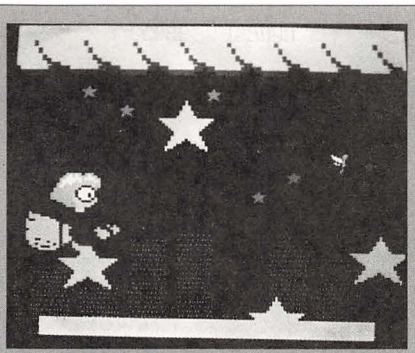
en＝ゲーム・オーバー用
y2＝妖精のＹ座
e2-s4＝スクロール用
mo＝妖精に当てた回数
le＝難易度
pal＝パレット用
sb＝ジョイスティック用
po＝魔法ゲージ用
st＝出現する星のＹ座標
sc＝ステージ
yl＝ゼットンのＹ座標
dy＝ゼットンの移動
mi＝魔法のＹ座標
te＝点数

妖精に5回火の玉を当てるとステージ・クリアです。ただし前方から流れてくる星に当たるとゲーム・オーバーです。

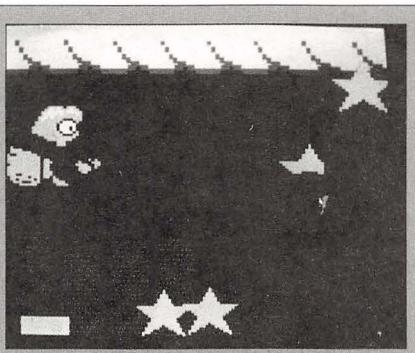
プログラムについて

このプログラムはHome命令を多用しています。ゼットン・星・背景すべてHome命令です。X68000はこのHome命令を使って，かなり自由にゲームを作ることができるのでみなさんも試してみてください。

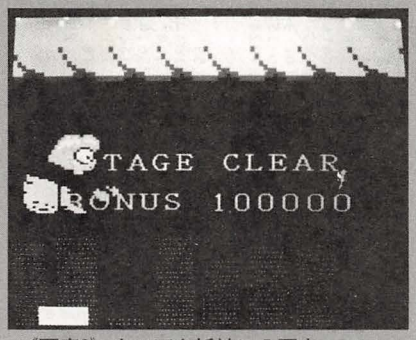
★　　★



▲《写真1》ほうきにのったゼットンを操作して星をよけます



▲《写真2》下のゲージがいっぱいになったときにボタンをはなすと火の玉がでます



▲《写真3》火の玉を妖精に5回当てることができるとクリアだ。



▲《写真4》2面は雲の上です。三日月がとってもきれいだね

ZETTONのプログラム・リスト

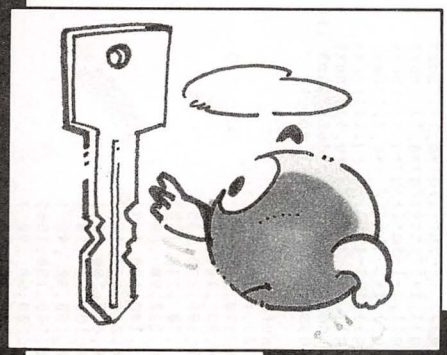
```
10 /*
20 /*          FANTASTIC NIGHT MARE
30 /*
40 /*               Z E T T O N
50 /*
60 /*
70 /*
 80 int y1,y2,sb,dy,s2,s3,s4,po,sc,en,mo,te,le,b
 90 dim char pa(256),p1(256),p2(3)
100 dim mi(16),st(16),dat2(5,3)={
110 0,7,13,15,0,7,13,15,0,10,12,13,0,10,12,13,0,7,13,15,0,7,13,15 }
120 dim pal(5)={ 33824,50736,1984,2046,21140,50736 }
130 dim str a,p3(1)[256],mu$(7)[99]={
140 "l8o4v8@54|:256ffccf16f16fc16cd16dfde16efg:|",
150 "l8o4v15@8|:256ffccf16f16fc16cd16dfde16efg:|",
160 "l8o3@10v15f16g16aaag16f16ggggf16e16fffe16d16e4c4d2",
170 "l8o5@19v15f16g16aaag16f16ggggf16e16fffe16d16e4c4d2",
180 "l8o3@5v15|:256cccb4g4f4f4fgaca-a-cdbbbfgf:|",
190 "o5l16@63v12aa","o5l4@54v15a","o4l4@64v15c" }
```

★10月号154ページの根岸君。本田はマユゲにまで骨が入ってるんだよ～ん。その証拠にブランカの電撃をあびたときにくっきりと…。
（福島県いわき市・根本武宏18才）……【影：しかし土俵を無視して空を飛ぶとは相撲取りの風上にもおけない奴だ。編：なにを！】

```
  200 dim str dat1(5,1)[256]={
  210 "0007000F001F001F003F003F007F007F00FF00FE00FE003E000F000700000000","000000
020007000F000A001000000000000000001000100010000000000000000",
  220 "DC00FE00FF00FF00FF0043003A007C00740074003800000000000000000000000","000088
00DC00420000008400B8007C0074007400BA00C600FC00F800E000E000",
  230 "400378027F029FC3FFE3FFEDFFEE7FECFFECFFECFFEEE7EE7EED6FA138E10FC0","400078
007F009FC0FFE0FFECFFFE7FFFFFFFFFFFFFFEFFFE7FFD7FE13FE10FC0",
  240 "F000FA00FD007EC07F60BF68DF1CDFCC6DE873E07FC0FF00FC00F800E000F000","000000
0000000000003002F011F03FE81F881E000C0000000008000E000F000",
  250 "00C0C1E071807D003E001F80068030001C4001A0000000000000030002000200","0000C0
0070407CC03E801E00070031801D8000000100010001000000000000",
  260 "00C001E00580050006000780028000000440001A0000000000000030002000200","000000
00044004C00680060003000180058000000100010001000000000000" }
  270 /*  コード入力   '★'=217C '●'=217C '■'=2223
  280 str a$="★",b$="●",c$="■",d$[99],e$[99]
  290 /*///   ＊初期設定              ////////////////////////
  300 screen 0,1,1,1:window(0,0,511,511)
  310 m_init():sp_init():sp_disp(1):sp_off()
  320 print "ちょっと待っててね！"
  330 for l=0 to 5:for k=0 to 1:for j=0 to 63:for i=0 to 3
  340 a=bin$(val("&h"+mid$(dat1(l,k),j+1,1)))
  350 a=right$("000"+a,4)
  360 p1(j*4+i)=p1(j*4+i)+val(mid$(a,i+1,1))*(k+1)
  370 next:next:next
  380 for i=0 to 256:p1(i)=dat2(l,p1(i)):next:sp_def(l,p1)
  390 for i=0 to 256:p1(i)=0:next:next
  400 for i=4 to 9:palet(i,pal(i-4)):next
  410 for i=1 to 8:m_alloc(i,5000):m_assign(i,i):next
  420 for i=1 to 8:m_trk(i,mu$(i-1)):next
  430 /*///       背景の書き込み       ////////////////////////
  440 apage(3):fill(0,0,511,511,2)
  450 for i=0 to 60:j=rand() mod 511:k=rand() mod 511
  460 symbol(j,k,a$,1,1,0,3,0):next
  470 fill(0,511,511,491,0)
  480 for i=0 to 16:j=491-rand() mod 80
  490 fill(i*32,j,i*32+30,511,0)
  500 for k=j+5 to 511:for l=i*32+3+rand() mod 3 to i*32+27
  510 pset(l,k,13):l=l+rand() mod 3+1:next:k=k+3:next:next
  520 for i=-1 to 16:symbol(i*32,219,b$,3,3,2,15,0)
  530 symbol(i*32,229,b$,3,3,2,4,0)
  540 symbol(i*32,224,b$,3,3,2,5,0):next
  550 symbol(0,30,b$,4,4,2,13,0):symbol(3,39,b$,4,4,1,2,0)
  560 /*///       タイトルの書き込み   ////////////////////////
  570 apage(1):d$="F A N T A S I C  N I G H T  M A R E"
  580 for i=0 to 2:for j=0 to 3
  590 symbol(j+24,i+276,d$,1,2,0,9,0):next:next
  600 for i=1 to 2:symbol(i+24,277,d$,1,2,0,8,0):next
  610 d$="Z  E  T  T  O  N":e$="G A M E  O V E R"
  620 for i=0 to 7:for j=0 to 2
  630 symbol(i+24,j+296,d$,1,5,2,15,0)
  640 symbol(i+24+256,j+296,e$,1,5,2,15,0):next:next
  650 for i=2 to 5:symbol(i+24,297,d$,1,5,2,6,0)
  660 symbol(i+24+256,297,e$,1,5,2,6,0):next:cls
  670 color[,2046]:color 5:locate 9,0:print "SCORE      000"
  680 /*///       主人公の書き込み     ////////////////////////
  690 apage(0):for i=0 to 1:for j=0 to 1:sp_pat(j+i*2,pa)
  700 for k=0 to 15:for l=0 to 15
  710 box(l*2+j*32+8,k*2+i*32+224,l*2+j*32+9,k*2+i*32+225,pa(l+k*16))
  720 next:next:next:next
  730 /*///   ＊タイトル画面          ////////////////////////
  740 repeat:m_stop():m_play(5)
  750 y1=128:y2=128:s2=0:s3=0:s4=0:po=0:sc=1:en=0:mo=0:te=0
  760 le=2:k=0:i=0:j=150:for i=0 to 16:mi(i)=0:st(i)=0:next
  770 apage(1):fill(0,0,511,256,0)
  780 apage(2):fill(0,0,511,511,0):home(1,0,256)
  790 repeat:i=(511+i) mod 512:home(0,i,50)
  800 j=(j+1) mod 512:sp_move(0,j,200+j mod 3,4+j mod 2)
  810 k=(k+1) mod 512:home(3,k,256):until strig(1)<>0
  820 m_stop():m_play(7)
```

```
  830 /*///   ＊メインプログラム      ////////////////////////
  840 repeat:m_play(1,2)
  850 repeat:te=te+1:palet(3,rand()):sb=strig(1)
  860 dy=dy-(sb=1 or sb=3)*4+(sb<>1 and sb<>3)*4
  870 if sb=2 or sb=3 then { po=po+1:m_play(6)
  880 color 6:locate po*2,15:print c$;:color 5
  890 if po>13 then po=13
  900 } else { locate po*2+2,15:print "  ";:po=po-sgn(po) }
  910 dy=dy-sgn(dy):if dy>16 then dy=16
  920 if dy<-16 then dy=-16
  930 y1=y1+dy:if y1<32 then y1=32
  940 if y1>223 then y1=223
  950 home(0,0,(512+y1) mod 511)
  960 s4=(s4+4) mod 512:home(3,s4,sc*256)
  970 /*///       火の玉の処理         ////////////////////////
  980 apage(1):if po>11 and sb<>2 and sb<>3 then { m_play(7)
  990 po=0:locate 0,15:print space$(31);:mi(s2/32)=255-y1
 1000 symbol((s2+512+64) mod 512,mi(s2/32),b$,2,2,1,6,0) }
 1010 i=(s2/32+8) mod 16
 1020 if mi(i)<>0 then {
 1030 paint((512+i*32+64+8) mod 511,mi(i)+8,0):mi(i)=0 }
 1040 i=(s2+512+136) mod 512
 1050 if abs(mi(i/32)+8-y2)<12 then {
 1060 m_play(8):mo=mo+1:te=te+100 }
 1070 s2=(s2-32+512) mod 512:home(1,s2,0)
 1080 /*///       星の処理             ////////////////////////
 1090 apage(2):if s3 mod 32=0 and rand() mod le<>0 then {
 1100 st(s3/32)=rand() mod 256
 1110 symbol((s3+256) mod 511,st(s3/32),a$,2,2,2,13,0)  }
 1120 i=(6+s3/32) mod 16
 1130 if st(i)<>0 then {
 1140 paint((512+i*32+280) mod 511,st(i)+16,0):st(i)=0  }
 1150 i=(25+s3/32) mod 16
 1160 if abs(st(i)-232+y1)<32 and st(i)<>0 then  en=1
 1170 s3=(s3+8) mod 512:home(2,s3,0)
 1180 /*///       妖精の処理           ////////////////////////
 1190 if rand() mod 3=0 then y2=y2+(rand() mod 3-1)*7 else y2=y2-sgn(y2-y1)*7
 1200 if y2<32 then y2=32
 1210 if y2>223 then y2=223
 1220 sp_move(0,208,y2,4+y2 mod 2)
 1230 if mo=5 then en=2:mo=0
 1240 locate 15,0:print using "#####";te:until en<>0
 1250 /*///       ステージ クリアー    ////////////////////////
 1260 if en=2 then {  te=te+1000:en=0:le=le+1:color 6
 1270 locate 5,7:print "S T A G E  C L E A R"
 1280 locate 4,9:print "B O N U S  1 0 0 0 0 0"
 1290 color 5:apage(2):fill(0,0,511,511,0)
 1300 for i=0 to 16:st(i)=0:next:k=sc*256
 1310 if sc=0 then i=1:sc=1 else i=-1:sc=0
 1320 repeat:home(3,s4,k):s4=(s4+2) mod 512
 1330 k=k+i:for j=0 to 50:next:until k=sc*256
 1340 locate 5,7:print "                    "
 1350 locate 4,9:print "                      "}
 1360 until en=1:m_stop():m_play(3,4)
 1370 /*///   ＊ゲーム  オーバー       ////////////////////////
 1380 locate 0,15:print space$(31);
 1390 apage(1):fill(0,0,511,256,0)
 1400 for i=64 to 256:home(1,256,511-i):next
 1410 repeat:until strig(1)<>0:until 1=0
```





二つのキャラを別々に動かす，アクション

マリ夫の冒険（ぼうけん） PART2（パート）

高橋　秀之

内　容

カギを二つ取ると，ステージ・クリアです。9ステージをクリアすると，エンディングとなります。

…マリ夫

…カギ→二つ取るとステージ・クリア

…雲→上にのるとジャンプします

…トゲ→ぶつかるとゲーム・オーバーです

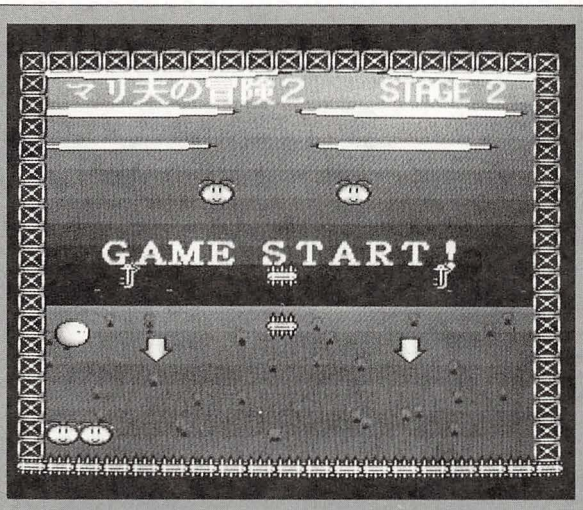
⬇…矢印→ぶつかると下にいきます

操作方法

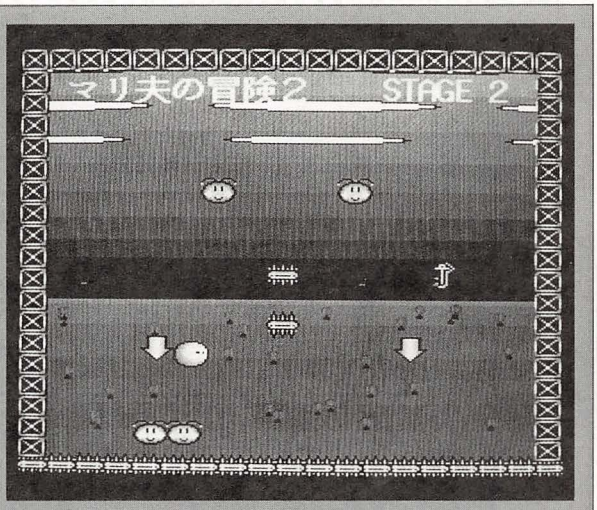
ジョイスティックの左右で，画面下の雲を動かし，Strig1 or Strig2でマリ夫を左右に動かします。画面下の雲をうまくあやつり，マリ夫を下に落とさない

《第1表》変数表

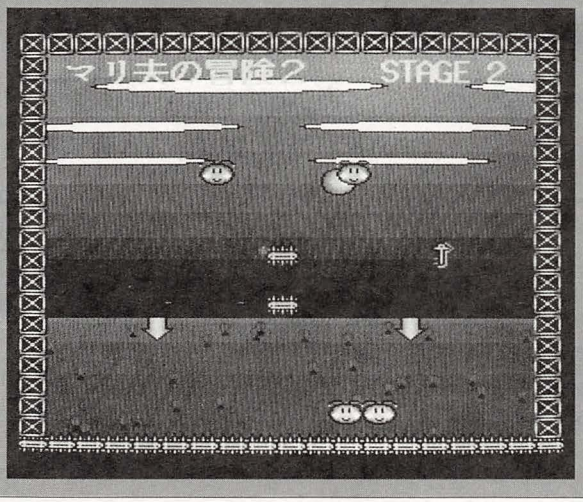
Ca Cb cc	……画面の色をかえる
x, y	……ステージ
tx, ty	……自分であやつれる雲の座標
p	……マリ夫の座標
s	……マリ夫のジャンプ力
st	……雑用
q＝256, u＝160	…雑用
sta	……sta=0だと，STARTを表示
v	……雑用



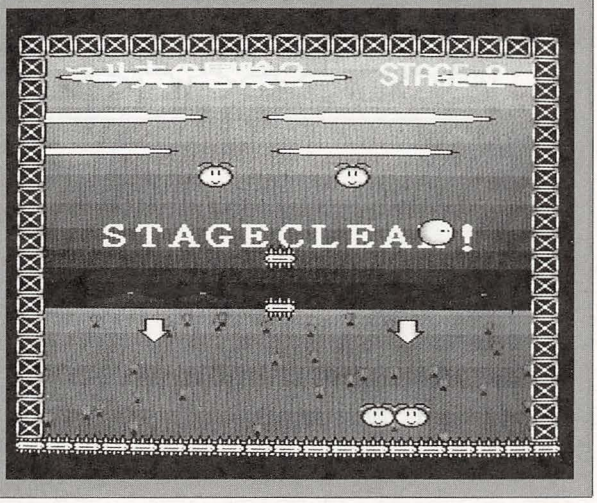
◀《写真1》マリ夫と雲を同時に操作してカギを集めてください



▶《写真2》矢印にぶつかると下に落とされてしまうので注意



◀《写真3》上においてある雲を使うとさらに高くジャンプできます

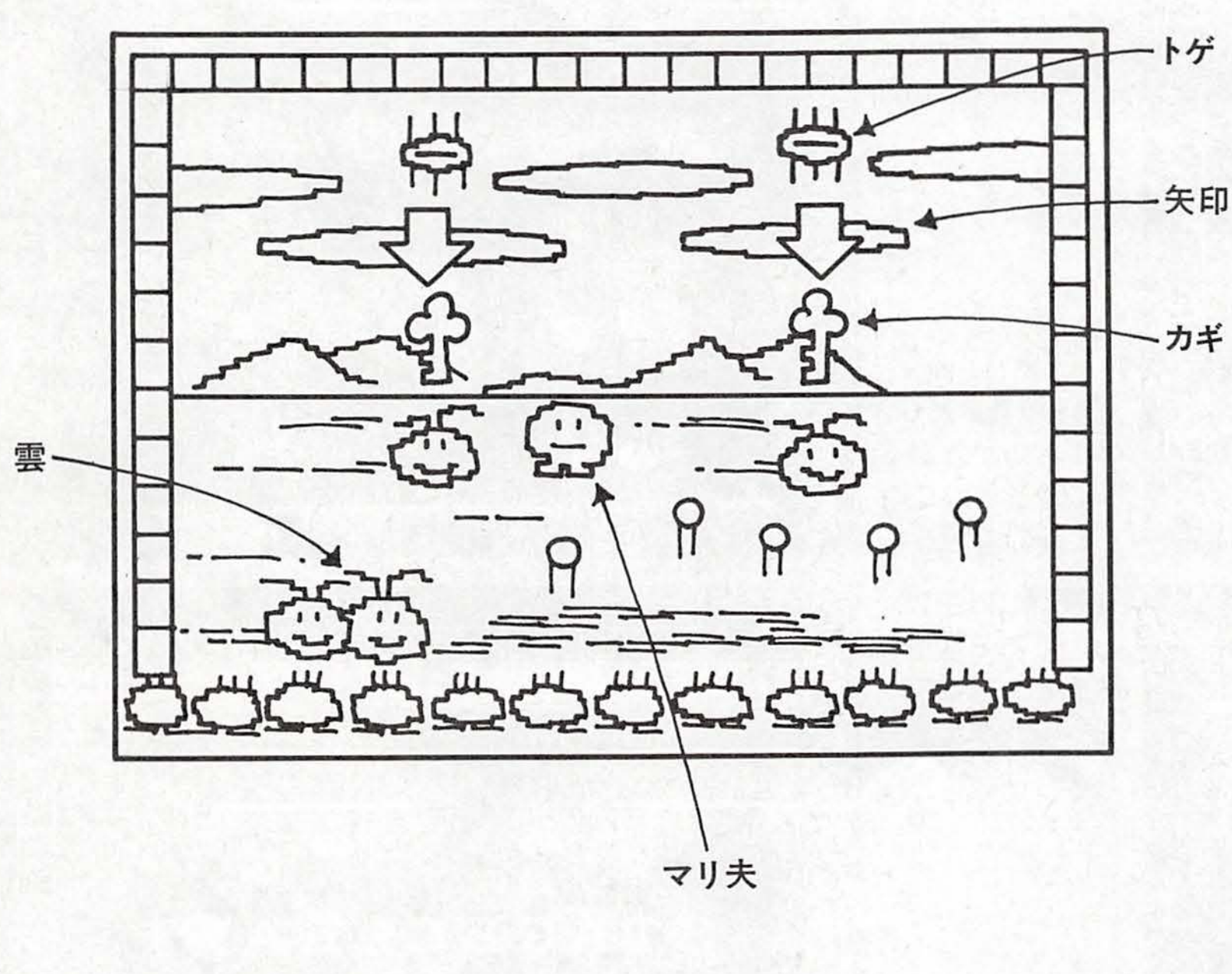


▶《写真4》トゲに当たらずにカギを2本集めるとステージ・クリアです

★人の足を踏んで「イテッ」と言ったのは私だけだろう。(福岡市・ＡＢＡ.マツチン19才)……【編：よくあるんだよネ。影：あるある！人が食事してるの見て，自分がヨダレたらしちゃったりね。一同：それはないなぁ。影：えっ，私だけなの？ウソッ！】

マリオの冒険のプログラム・リスト

```
10 screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511):contrast(0)
20 dim char sp1(256),sp2(256),sp3(256),sp4(256),sp5(256),sp6(256)
30 dim str d(0)[256],e(0)[256],f(0)[256],g(0)[256],h(0)[256],l(0)[256]
40 str aa$[255],bb$[255],cc$[255],dd$[255]:dim char sp7(256)
50 int x,y,tx,ty,p,s,st,q=256,sta,u=160,v,ca,cb,cc:dim str m(0)[256]
60 dim jx(2),jy(2),kx(1),ky(1),ax(1),ay(1),sx(1),sy(1),z(1)
70 d(0)="0552211225560000559999999955900059577777736590002972777729"
80 d(0)=d(0)+"7290002977177297729000197772197771900019777127777 1900"
90 d(0)=d(0)+"0297729717772900029729777277290005939777775759000 5997"
100 d(0)=d(0)+"77777559000655221122556900009999999999990000"
110 e(0)="0000077777000000007755432277000007654322111170007654 32211"
120 e(0)=e(0)+"1111700765432111881870765432211888888776543221187 7878"
130 e(0)=e(0)+"7765432211877878776543222188888877655432221881827 7665"
140 e(0)=e(0)+"4332222222370765543332222370076655443333447000766 5554"
150 e(0)=e(0)+"4454700000776655557700000000777777 0000"
160 f(0)="0000000000000000000777700007777000766667667666670760 0077777"
170 f(0)=f(0)+"7000672007766666677002007664444446670007644272272 4467"
180 f(0)=f(0)+"0076422722722467076422272272224677648222222228467 7688"
190 f(0)=f(0)+"8222222888670768222222222867007644272272446700076 64477"
200 f(0)=f(0)+"4466700000776666667700000000777777 0000"
210 g(0)="00000077730000000000741473000000000771717730000000074 21112"
220 g(0)=g(0)+"4730000000777177730000000000071733000000000000717 300000"
230 g(0)=g(0)+"0000000717300000000000777173000000000000657173000 000000"
240 g(0)=g(0)+"0071730000000000077727300000000000657373000000000 000776"
250 g(0)=g(0)+"30000000000003330000000000000000000000000"
260 h(0)="0000700070007000000070007000700000076707670767000007470747"
270 h(0)=h(0)+"0747000047274727472740007777777777777700075355555 55357"
280 h(0)=h(0)+"0073212222222212370719199999991917007212222222127 00077"
290 h(0)=h(0)+"7777777777770004727472747274000074707470747000007 67076"
300 h(0)=h(0)+"70767000000700070007000000070007000700"
310 l(0)="0000007000500000000070096706000006010219095050000000209755"
320 l(0)=l(0)+"0000000705771612600000097969779001000000501719070000"
330 l(0)=l(0)+"00010070907105000000600505007000000000590070000000"
340 m(0)="0009777777790000000743212347000000074321234700000007432123"
350 m(0)=m(0)+"4700000007432123470000000743212347000000074321234 7000"
360 m(0)=m(0)+"0977943212349779007654321234567000075432123457000 0007"
370 m(0)=m(0)+"4321234700000007321237000000000721270000000000000 717"
380 m(0)=m(0)+"000000000000000900000000":for i=0 to 170
390 pset(rand() mod q,75+rand() mod 65,rand() mod q):next:color 6
400 for i=0 to 45:circle(i*3,105,10,i/6):circle(255-i*3,105,10,i/6)
410 next:symbol(47,100,"HIDEYUKI TAKAHASHI PRESENT",1,1,0,252,0):b1()
420 symbol(100,140,"しばらくお待ち下さい",1,1,0,128,0):contrast(15)
430 for i=0 to 207:sp1(i)=val(mid$(d(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1)):next
440 for i=0 to 252:sp2(i)=val(mid$(e(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1)):next
450 for i=0 to 252:sp3(i)=val(mid$(f(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1)):next
460 for i=0 to 252:sp4(i)=val(mid$(g(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1)):next
470 for i=0 to 252:sp5(i)=val(mid$(h(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1)):next
480 for i=0 to 150:sp7(i)=val(mid$(l(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1)):next
490 for i=0 to 235:sp6(i)=val(mid$(m(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1)):next
500 sp_init():sp_disp(1):sp_def(1,sp1,1):sp_def(2,sp2,1):sp_def(3,sp3,1)
510 sp_def(4,sp4,1):sp_def(5,sp5,1):sp_def(6,sp6,1):sp_def(7,sp7,1)
520 m_stop():c1():sp_color(7,hsv(0,0,1),1)
530 sp_color(8,hsv(10,0,31),1):sp_color(9,hsv(0,31,12),1)
540 for i=1 to 6:sp_color(i,hsv(10,10,32-i*2),1):next:ti1()
550 dim int  d1(9)={70 ,86 ,70 ,105,60 ,210,170,90 ,105}
560 dim int  d2(9)={170,75 ,110,100,170,150,90 ,140,120}
570 dim int  d3(9)={170,148,150,120,80 ,210,190,190,135}
580 dim int  d4(9)={170,75 ,110,100,170,95 ,70 ,140,120}
590 dim int  d5(9)={70 ,46 ,70 ,112,80 ,210,120,90 ,80 }
600 dim int  d6(9)={135,125,75 ,55 ,120,70 ,100,190,127}
610 dim int  d7(9)={170,188,180,180,200,210,210,190,160}
620 dim int  d8(9)={135,125,55 ,55 ,130,200,45 ,190,127}
630 dim int  d9(9)={70 ,115,149,85 ,60 ,140,100,90 ,80 }
640 dim int d10(9)={62 ,125,187,100,120,150,100,90 ,90 }
650 dim int d11(9)={170,115,108,140,160,140,140,190,160}
660 dim int d12(9)={62 ,155,145,100,99 ,95 ,100,90 ,90 }
670 dim int d13(9)={70 ,59 ,150,200,200,70 ,120,145,70 }
680 dim int d14(9)={100,170,155,100,160,150,140,90 ,170}
690 dim int d15(9)={170,174,20 ,112,200,70 ,210,145,170}
```



《第１図》画面の説明

ようにしてください。

マリ夫は，かってにいろいろな方向にジャンプしてしまうので，Strig1 or Strig2 では完全にあやつれません。

苦労した点

ほんとは，ピンボールのようなゲームを作ろうと思っていたけど，完成したらこうなってしまった。

CHECKER FLAG

Dr.D：動かすキャラクターが少ない割には，全体的なスピードは今一じゃな。条件判断文のつかいすぎかな。

編：TOWNSの魔界武者団は，あれだけの数を動かしても十分な速度を保っていましたが。

Dr.D：マシンの速度の差ではないと思うがね。そうそう，彼の作品は過去何度かベーマガに掲載されているんじゃが，どうも速度的にパッとしないのが多いぞ。グラフィックはX68Kの特色を生かしたすばらしいものばかりなのじゃから…。

影：つぎからはぜひこの点に注意してもらいたい，でしょ？最近おきまりになってきましたね。

Dr.D：ま，あれもこれもよくできとる！　という作品ばかりじゃと，ワシも仕事がなくなってしまうんじゃが…あわわ。

影：ぎゃはは！　それ本音でしょ!?　よーし完成度の高いパーフェクト・ゲームを達成して，Dr. の仕事をなくしちゃえ！

Dr.D：君にできるかな？　ムフフ。

★１日早く家にベーマガが届いていたぞ。ラッキー！(新潟市・MSX…人間19才)……【つぐ美：とてもうれしそう！ヨカッタわね。なんだかこっちまでうれしくなっちゃうわ。ねっ，影さん。影：みんなばかり幸せで…。ふーんだ！つぐ美：まったく子供ね！】

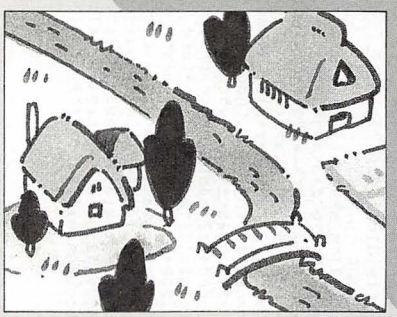
```
 700 dim int d16(9)={100,170,100,150,100,95 ,127,120,170}
 710 /* ----- タイトル ------------------------------------------------
 720 b5():ti2():i=0:p=0:tx=5:ty=205:st=1:v=0:contrast(15)
 730 while 1:sp_move(1,tx,ty,2):tx=tx+1:if tx>232 then tx=5
 740 p=p+1:ty=ty+p¥4:if ty>200 then p=-19
 750 home(1,i,0):i=i+1:if i>511 then i=0
 760 if strig(1)=1 then m_stop():c1():break
 770 endwhile
 780 sp_off():fill(10,10,245,245,0):if st=10 then en()
 790 for i=0 to 18:sp_move(i,3,i*13,1):sp_move(19+i,237,i*13,1)
 800 sp_move(38+i,3+i*13,0,1):sp_move(102+i,1+i*13,243,5):next
 810 p=0:x=16:tx=20:ty=160:s=0:sta=0:z(0)=0:z(1)=0
 820 jx(0)=d1(v) :jy(0)=d2(v) :jx(1)=d3(v) :jy(1)=d4(v):kx(0)=d5(v)
 830 ky(0)=d6(v) :kx(1)=d7(v) :ky(1)=d8(v) :ax(0)=d9(v):ay(0)=d10(v)
 840 ax(1)=d11(v):ay(1)=d12(v):sx(0)=d13(v):sy(0)=d14(v)
 850 sx(1)=d15(v):sy(1)=d16(v):for i=0 to 1:sp_move(59+i,jx(i),jy(i),3)
 860 sp_move(80+i,kx(i),ky(i),4):sp_move(90+i,ax(i),ay(i),5)
 870 sp_move(100+i,sx(i),sy(i),6):next
 880 if st=1 or st=4 or st=7 then ca=49965:cb=19995:co()
 890 if st=2 or st=5 or st=8 then ca=20002:cb=19022:co()
 900 if st=3 or st=6 or st=9 then ca=38698:cb=59992:co()
 910 /* ----- メイン --------------------------------------------------
 920 ss():contrast(15):while 1:home(1,x,ty/4):sp_move(70,tx,ty,2)
 930 sp_move(57,x,221,3):sp_move(58,x+15,221,3):if sta=0 then star()
 940 if stick(1)=6 then x=x+8:if x>206 then x=206
 950 if stick(1)=4 then x=x-8:if x<16 then x=16
 960 if strig(1)=1 then tx=tx+6 else if strig(1)=2 then tx=tx-6
 970 p=p+2:ty=ty+p¥2:tx=tx+(s-6):if ty>227 then ga()
 980 if tx>x-10 and tx<x+26 and ty>200 and ty<231 then p=-35:r():m_play(1)
 990 if tx<=16 then tx=16:r():m_play(4) else if tx>=223 then tx=223:r():m_play(
4)
1000 for i=0 to 1:if tx>jx(i)-10 and tx<jx(i)+11 and ty>jy(i)-17 and ty<jy(i)+9
 then p=-20:r():m_play(1)
1010 if tx>ax(i)-8 and tx<ax(i)+8 and ty>ay(i)-8 and ty<ay(i)+8 then ga()
1020 if z(i)=0 and tx>kx(i)-10 and tx<kx(i)+10 and ty>ky(i)-12 and ty<ky(i)+9 t
hen z(i)=1:sp_off(80+i):m_play(2)
1030 if tx>sx(i)-10 and tx<sx(i)+10 and ty>sy(i)-12 and ty<sy(i)+9 then p=10:r(
):m_play(4)
1040 next:if z(0)=1 and z(1)=1 then cr()
1050 endwhile
1060 func r():s=rand() mod 12:endfunc
1070 func ss():cls:locate 3,1:print"マリ夫の冒険２     STAGE"st:endfunc
1080 func ti1():apage(0):fill(0,0,q,q,50):fill(10,10,245,245,0)
1090 apage(1):wipe():for i=1 to 20:fill(0,190+i*i,511,210+i*i,20-i)
1100 fill(0,190-i*i,511,165-i*i,22+i):next:for j=0 to 27:for i=0 to 2
1110 a=rand() mod 10:b=rand() mod 75
1120 line(12+a+j*20,272-b,12+a+j*20,273-b,65):circle(12+a+j*20,269-b,2,21)
1130 paint(12+a+j*20,269-b,128):fill(11+a+j*20,273-b,13+a+j*20,274-b,96)
1140 next:next:for i=0 to 3:circle(77+i*170,52,67,0,1,360,17)
1150 paint(77+i*170,52,254):circle(67+i*130,76,52,0,1,360,17)
1160 paint(67+i*130,75,254):circle(67+i*127,96,42,0,1,360,17)
1170 paint(67+i*127,96,254):next:for i=0 to 2:line(20+i*u,190,55+i*u,180,0)
1180 line(55+i*u,180,90+i*u,190,0):line(71+i*u,185,88+i*u,180,0)
1190 line(88+i*u,180,117+i*u,190,0):paint(55+i*u,188,150)
1200 paint(55+i*u,184,151):paint(55+i*u,181,152):paint(88+i*u,188,150)
1210 paint(88+i*u,184,151):paint(88+i*u,181,152):next:endfunc
1220 func ti2():apage(0):ca=38698:cb=59992:cc=26675:co():for i=0 to 3
1230 symbol(18+i,60,"マリ夫の冒険",3,3,0,43+i,0)
1240 symbol(99+i,100,"PART2",2,1,0,43+i,0)
1250 symbol(20+i,42,"新たなる戦い・・・",1,1,0,49+i*3,0)
1260 symbol(32+i,140,"PUSH STRIG 1 KEY",2,1,0,60+i,0):next
1270 symbol(14,219,"1992 1/7  x 68000 by HIDEYUKI TAKAHASHI",1,1,0,255,0):endfun
c
1280 func c1():for i=0 to 15:contrast(15-i):for j=0 to 450:next:next:endfunc
1290 /* ----- げぇむおぉばぁーはぁー ----------------------------
1300 func ga():sp_off(70):color 6:locate 5,7:print"＝ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ＝"
1310 b2():ty=ty-5:for j=0 to 4:for i=0 to 8:sp_move(72,tx-i,ty-i,7)
1320 sp_move(73,tx+i,ty-i,7):sp_move(74,tx-i,ty+i,7):sp_move(75,tx+i,ty+i,7)
1330 next:next:c1():vpage(0):sp_off():cls:contrast(15):a=6:while 1
1340 locate 4,6:print"CONTINUE‥‥STRIG 1 KEY"
1350 locate 4,8:print"END‥‥‥‥‥STRIG 2 KEY"
```

```
1360 if strig(1)=1 then c1():cls:color 6:vpage(3):goto 780
1370 if strig(1)=2 then c1():cls:color 6:vpage(3):goto 720
1380 color a:if a>6 then a=4
1390 a=a+1:endwhile
1400 /* ----- クリアー ------------------------------------------------
1410 func cr():locate 5,7:print"ＳＴＡＧＥＣＬＥＡＲ！"
1420 st=st+1:b3():m_tempo(195):m_play(1,2):for i=0 to 2000:next
1430 c1():v=v+1:goto 780:endfunc
1440 /* ----- ＳＴＡＲＴ Ｊ(s)Ｗ ---------------------------------------
1450 func star():contrast(15):locate 5,7:print"ＧＡＭＥ　ＳＴＡＲＴ！"
1460 sta=1:for i=0 to 10000:next:cls:ss():b4():endfunc
1470 func en():cls:apage(0):fill(0,0,256,256,50):palet(7,510)
1480 fill(30,90,225,160,0):apage(1):wipe():for i=0 to 400
1490 pset(30+rand() mod 210,rand() mod 400,rand() mod 255):next:for i=0 to 1
1500 symbol(40+i,165+i,"あなたは、全てのステージを",1,1,0,7+i*223,0)
1510 symbol(40+i,185+i,"クリアーした！！",1,1,0,7+i*222,0)
1520 symbol(40+i,205+i,"そして、マリ夫の国は再び平和",1,1,0,7+i*221,0)
1530 symbol(40+i,225+i,"な日々がおとずれた！！",1,1,0,7+i*222,0)
1540 symbol(40+i,265,"PROGRAM : HIDEYUKI TAKAHASHI",1,1,0,7+i*223,0)
1550 symbol(90+i,320+i,"お　し　ま　い",1,1,0,7+i*222,0):next:b6()
1560 contrast(15):for i=0 to 200:home(1,0,i):for j=0 to 500:next:next
1570 for i=0 to 10000:next:c1():apage(0):wipe():m_stop():ti1():goto 720
1580 func co():for i=1 to 20:palet(i,ca+i*3):palet(22+i,cb+i*3)
1590 palet(149+i,cc+i*16):next:palet(21,37135):palet(50,1):endfunc
1600 /* ----- ＢＧＭ --------------------------------------------------
1610 func b1():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
1620 m_trk(1,"o1l8@45t170|:250v12q1ccv15q8cv7c:|")
1630 m_trk(2,"o2l8@54v10q8 |:50a1<c1>b1g1:|")
1640 m_trk(3,"o3l8@9 v15q8|:50aaaaaaaa<cccccccc>bbbbbbbbgggggggg:|")
1650 m_trk(4,"o8l8@61v15q8|:250v14@61o8c4c4c4@67v7o7c4:|"):m_play():endfunc
1660 func b2():for i=1 to 8:m_alloc(i,1500):m_assign(i,i):next
1670 m_trk(1,"o3v15q3l16@3 |:14r:|l8eefg2raab<c1")
1680 m_trk(2,"o3v15q3l16@3 |:14e:|l8ccde2rffg a1")
1690 m_trk(3,"o3v12q5l16@10|:14e:|l8v14eeeeeeeeeddccccc")
1700 m_trk(4,"o2v10q5l16@12|:14r:|l8e2e2c2c2"):m_trk(5,"o1v12q8l16 ")
1710 m_trk(5,"@45|:14e:|l8|:3v12q1ccv15o1q8c4:|v12o4q1cco1q8l16cccc")
1720 m_tempo(200):m_play():endfunc
1730 func b3():for i=1 to 8:m_alloc(i,1500):m_assign(i,i):next
1740 m_trk(1,"v15q8o4@14l8cedfegfab4g4c4.")
1750 m_trk(2,"v15q8o3@14l8ecfdgeafg4c4>c4."):endfunc
1760 func b4():for i=1 to 8:m_alloc(i,1500):m_assign(i,i):next
1770 m_trk(1,"v15q8o2@14l27r8rc<c<c&c")   :m_trk(2,"v15q8o6@54l22cef")
1780 m_trk(4,"v12q8o4@10l20cf")   :aa$="d16&dd16<d16&dd16l16cdc8>l8ba"
1790 bb$="dfafdfafdfafdfaf":cc$="egbgegbgegbgegbg":dd$="fa<c>afa<c>af"
1800 dd$=dd$+"a<c>afa<c>a":m_trk(3,"q8o4@3v12l8|:250"+aa$+aa$+"l16  ")
1810 m_trk(3,""+bb$+cc$+dd$+cc$+bb$+cc$+dd$+"l8<d4&dd16r16e8r16d16c>d:|")
1820 m_trk(5,"q8o4@3v11l8r16|:250"+aa$+aa$+"l16"+bb$+cc$+dd$+cc$+"  ")
1830 m_trk(5,""+bb$+cc$+dd$+"l8<d4&dd16r16e8r16d16c>d:|")
1840 m_trk(6,"q8o2v11l8 |:250@47c@45c@47l16cc@45cr:|")
1850 m_trk(7,"q7o3v12l8@10|:250ddddddddddddddddddddddddeeeeeeeeffffff")
1860 m_trk(7,"fffeeeeeeeeddddddddeeeeeeeeffffffffddddddddd:|")
1870 m_trk(8,"q8o3v11l8@34|:250d1d1d1e1f1e1d1e1f1d1:|")
1880 m_play(3,5,6,7,8):m_tempo(127):endfunc
1890 func b5():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
1900 m_trk(1,"q5o4@3v15l8|:250g<d>b<d>g<d>b<d>g<d>b<d>f<c>a")
1910 m_trk(1,"<c>f<c>a<c>f<c>a<c>f<c>a<c>:|"):m_trk(2,"q5o4@3v14l8 ")
1920 m_trk(2,"r16|:250g<d>b<d>g<d>b<d>g<d>b<d>g<d>b<d>f<c>a<c>f<c>a")
1930 m_trk(2,"<c>f<c>a<c>f<c>a<c>:|"):m_trk(3,"q8o4@9v15l8|:250dddd")
1940 m_trk(3,"ddddddddddddcccccccccccccccc:|"):m_trk(4,"q8o2v12l16 ")
1950 m_trk(4,"|:250@47cr@45cr@47cc@45cr@47cr@45cr@47cc@45cr:|")
1960 m_trk(5,"q8o3@8v14l8|:250drd1&d4redcd4>a2&a4ab<c>ab<c>ba:|")
1970 m_trk(6,"t150q8o5@54v15l8|:250d1d1c1c1:|"):m_play():endfunc
1980 func b6():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
1990 m_trk(1,"q7o4@3v15l8|:100egbgegbgegbgegbgfa<c>afa<c>afa<")
2000 m_trk(1,"c>a:|"):m_trk(2,"q7o4@3v14l8r16|:100egbgegbgegbgegbgf")
2010 m_trk(2,"a<c>afa<c>afa<c>afa<c>a:|"):m_trk(3,"q8o4@3v15l8|:100")
2020 m_trk(3,"e1e1f1f1:|"):m_trk(4,"q8o2v11l16|:255@32cr@45cr@47cc@45cr:|")
2030 m_trk(5,"q8o4@9v12l8|:100eeeeeeeeeeeeeeeeffffffffffffffff:|")
2040 m_play():m_tempo(127):endfunc
```

★影さん(ハゲさん？)、ハガキの上手な切りかたを教えてください。(栃木県足利市・ゆーいち15才)……【影：11月号149ページを参考にするとよいぞ。ペーマがはいろいろなときに役に立つのだ！ハハハハハ。】

PB-100(要増設RAM)用

ポケコンにもシムシティが移植された!?



PB-CITY

（ピービー シティ）

樋場　直人

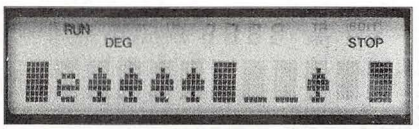
内容

あなたは市長となって，この小さな町を大都市へと育てあげてください。PBについに登場！都市計画SLGです。

HOW TO PLAY

S 0で最初からスタート，S 1でコンティニューです。ゲームを開始すると市勢状況が表示され（**第1図**），コマンド入力待ちになります。

コマンドは9種類（**第1表**）です。1年は春夏秋冬の4季節にわかれていて，それぞれ1季節につき1回コマンドを実行できます。また，3～7のコマンドを行なうと，画面が切り変わりカーソル(+)が表示されます（キャンセルしたいときは0を押してください）。



▲《写真1》市長になってこの土地に大都市を作りあげていこう



▲《写真2》まずは道路を作って人が集まるようにするのがいいみたいだ

カーソルを4，6で左右に動かして設置場所を5で決定してください。コマンド実行後，住宅が空き地or道路上に自然に建ちはじめます（住宅は3段階に発展します）。

市長の任期は21年で，任期を満了するとあなたの都市と人口そして都市成長のグラフが表示されます。終了後もS 9で再度成績を見ることができます。

市政のポイント

春には人口に応じて市税の収入があります。それを元に，道路を作ったりして環境を整え，それぞれの場所の土地価値を高めてください。住宅は土地価値の高い場所ほど立地(発展)しやすくなります。

ごくまれに道路上に工場（m）が建つことがあります。工場ができると市全体の土地価値がグンと上昇するので都市発展に非常に有利です。ただし工場（または学校）を破壊してしまうと土地価値が逆にガクンと下がってしまうので十分注意が必要です（工場は1度しか出現しません）。

災害対策に力を注いでおくことも大切です。都市災害としてときどき火災が発生します。火災被害にあうと，建設物が破壊されるうえに（住宅の場合人口も減る）資金も減少します。

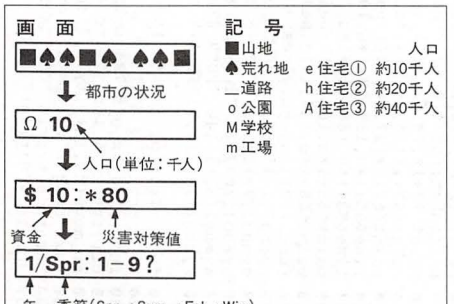
しかし『災害対策値』が大きいと火災が起きても被害にあいにくくなるので，常に注意を払っていてください。

なお，災害対策値（最高値＝100）は毎季節減少していき，人口が大きいほどその減少量も激しくなります。

●参考にしたもの

『Sim City』©イマジニア

★　　★



《第1図》市勢状況のようす

《第1表》コマンド表

コマンド	必要$	効果
(1)何もしない	—	何もせず，つぎの季節に移る
(2)市勢状況	—	市の人口・財政などの状況をみる
(3)道路新設	5	空き地に道路（ ）を新設し，その場所の土地価値を高める
(4)土地整備	20	荒れ地(♠)や建設物を空き地にする
(5)山地開拓	70	山地(■)を開拓し，土地整備のできる荒れ地(♠)に変える
(6)公園整備	40	公園(o)を整備し，その周辺(左右1マス分)の土地価値を高める
(7)学校新設	80	学校(M)を新設し，その周辺土地価値と，さらに市全体の土地価値も高める
(8)災害対策	1～100	災害対策値をあげ火災発生時の被害を少なくする
(9)イベント実施	30～100	イベントを実施し，成功するとその季節だけ一時的に市全体の土地価値がグンとあがる。ただし，失敗すると下がる（イベント費を多くかけるほど成功率が高くなる）。

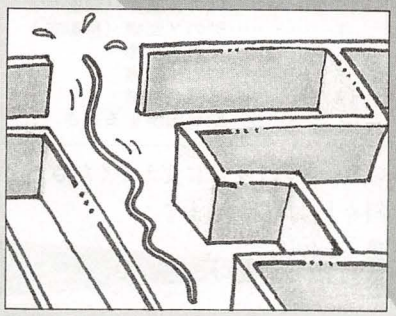
PB-CITYのプログラム・リスト

```
P0
  2 PRINT "o→PB-CIT
    Y→o": VAC :$="♠
    ■ _ehRoMaSprSum
    FalWin":B=1:M=1
  4 FOR Z=0 TO 5:Y=
    RAN#*10:C(Y)=2
    : NEXT Z:C(Y)=1
  6 O=1:Q=10:R=10:S
    =8.5:T=80: GOTO
    #1

P1
  2 GOSUB #6: IF O>
    21 THEN 144
  4 STOP :U=0: PRIN
    T "Q";Q,"$";R;"
    :♠";T
  6 PRINT O;"/";: MI
    D(P*3+11,3);":1
    -9";: INPUT Y:
    IF 1≧Y; IF Y≧9;
    GOTO Y*10
  8 GOTO 6
 10 GOTO 100
 20 GOTO 2
 30 V=5:W=3: GOTO 7
    2
 40 V=20:W=2: GOTO
    72
 50 V=70:W=0: GOTO
    72
 60 V=40:W=7: GOTO
    72
 70 V=80:W=8
 72 PRINT "[";MID(
    W+1,1);"] Cost$
    ";V
 74 IF R<V THEN 92
 76 GOSUB #4: GOTO
    100
 80 PRINT "♠";T;"/$
    1";T-100;: INPU
    T V: IF 1≧V; IF
    V≧100-T THEN 8
    4
 82 GOTO 6
 84 IF R<V THEN 92
 86 R=R-V:T=T+V: GO
    TO 100
 90 INPUT "E$30-100
    ",V: IF 30≧V: I
    F V≦100: IF V≦R
    THEN 94
 92 PRINT "Not enou
    gh": GOTO 6
 94 W$="x!":U=-8: I
    F V≧ RAN#*120:W
    $="o!":U=12
 96 PRINT "Event";:
    FOR Z=0 TO 4:
    PRINT ".";: FOR
    Y=0 TO 50: NEX
    T Y: NEXT Z
 98 PRINT W$:R=R-V
100 FOR Z=1 TO 3: G
    OSUB #6:Y= INT(
    RAN#*12:A=0:N=
    0
102 V=A(Y):W=B(Y):X
    =C(Y): IF W<2 T
    HEN 122
104 IF W>5 THEN 122
106 IF W=3:A=9
108 IF 7≦V; IF V≦8:
    A=A+9
110 IF 7≦X; IF X≦8:
    A=A+9
112 N= RAN#*99: IF
    N>A+S+U:A=0: GO
    TO 122
114 A= INT( RAN#*3+
    9:V=4: IF W=4:V
    =5
116 IF W=5:V=6:A=A+
    10
118 IF W<1: IF W=3:
    IF FRAC(S)*8<V
    =9:A=0:S= INT(S
    +8)
120 B(Y)=V
122 Q=Q+A: NEXT Z:P
    =P+1: IF RAN#*9
    9<4: GOSUB 130
124 IF P>3:P=0:O=O+
    1:R=R+ INT(Q/2:
    IF FRAC((O-1)/
    3)=0: GOSUB 140
126 T=T- INT(Q/20:
    IF T<0:T=0
128 GOTO 2
130 PRINT : PRINT "
    Fire!!";: FOR
    Z=0 TO 200: NEX
    T Z: GOSUB #6
132 FOR Z=1 TO 3:X=
    INT( RAN#*12:
    PRINT CSRX;"*";
    : IF B(X)≧2 THE
    N 138
134 IF RAN#*140<T+2
    0 THEN 138
136 GOSUB #5:B(X)=2
138 NEXT Z:R= INT(R
    *.7: RETURN
140 V$="_":W$="-":X
    $="'":Z= INT(Q/
    150: IF Z>2:Z=2
142 $=$+V$(Z): RETU
    RN
144 PRINT "+Finishe
    d!",*( GAME END
    )": GOTO #9

P4
  2 GOSUB #6:X=0
  4 PRINT CSRX; MID
    (B(X)+1,1);: IF
    KEY="0" THEN #
    1
  6 IF KEY="4":X=X-
    1: IF X<0:X=11
  8 IF KEY="6":X=X+
    1: IF X>11:X=0
 10 PRINT CSRX;"*";
    : IF KEY$="5" TH
    EN 4
 12 Y=B(X): IF Y+W=
    1 THEN 20
 14 IF W=2: IF Y*1;
    IF Y*2 THEN 20
 16 IF 2≦Y; IF Y≦3;
    IF W>Y THEN 20
 18 GOTO 4
 20 IF W=8:S=S+4
 22 R=R-V: IF W=2:
    GOSUB #5
 24 B(X)=W: RETURN

P5
  2 V=B(X): IF V=4;
    Q=Q-9
  4 IF V=5:Q=Q-18
  6 IF V=6:Q=Q-37
  8 IF V=8:S=S-7
 10 IF V=9:S=S-13
 12 RETURN

P6
  2 FOR A=0 TO 11:
    PRINT CSRA; MID
    (B(A)+1,1);: NE
    XT A: RETURN

P9
  2 PRINT "=YourRec
    ord=": GOSUB #6
    : STOP
  4 PRINT "♠";Q;":$
    ";R,"Graph"; MI
    D(2S): GOTO 2
```


★この前，ゲーセンで，ガイル使いにはめられて負けた。そのあと，もう一度そいつとやって，ザンギでスクリューハメをしてやったら，ひきょうだぞとかほざいていた。(大阪府枚方市・**杉本尚樹14才**)……【**影**：そこで1曲，南の島のハメハメハを唄えばグーよ。】

PC-E500

ジグザグ道路をはみだすな！



ROAD（ロード）

M-99

遊びかた

画面上に表示される道の上をはずれないようにして，自分のドットを上下に動かして，左から右へ移動させてください。

《第1表》プログラムのしくみ

120	スタートの合図
130	移動
140	スコア（上下動をするとスコアになる）
160～180	右までたどりついた（クリア）時のコンティニュー
190～220	ゲーム・オーバー時のリプレイ？
230～270	画面表示

《第2表》変数表

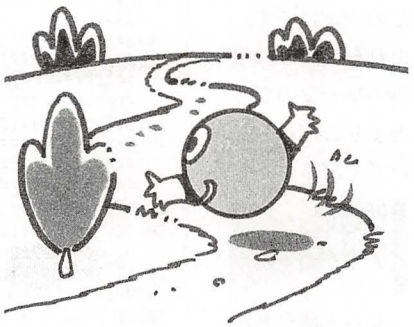
X，Y	いろいろな位置
K	キー入力用
S	スコア

操作方法

ドットが勝手に右へ動いていくので，上下(↑↓)を押してください。

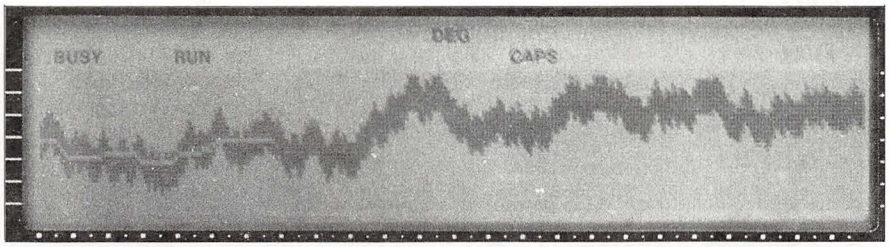
その他

はじめは，もっといろんな音をだすようにしましたが，少しでも短いプログラムのほうが入力する気になると思うのでやめました。自分で入れてみてください。また，150行のW＝1 TO 25を変えればスピードが変わります。

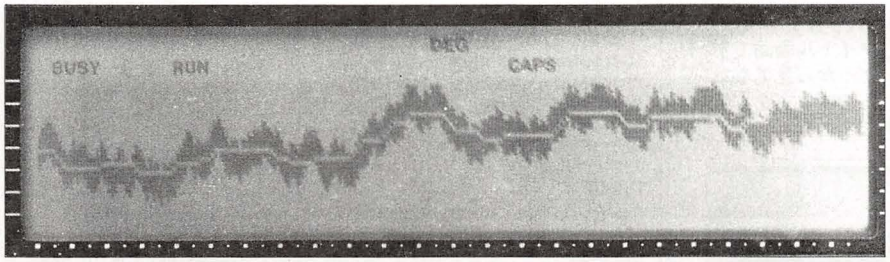


ROADのプログラム・リスト

```
100:RANDOMIZE :S=0
110:GOSUB 230:X=0:Y=15:P
    RESET (X,Y)
120:BEEP 1,200,500:BEEP
    1,50,300
130:X=X+1:K=ASC INKEY$ :
    Y=Y+(K=4)-(K=5):IF P
    OINT (X,Y)=0 THEN 19
    0
140:IF K=4 OR K=5 THEN S
    =S+1
150:PRESET (X,Y):FOR W=1
     TO 25:NEXT W:IF X=2
    39 THEN 160 ELSE 130
160:CLS :S=S+X:LOCATE 12
    ,1:PRINT "Continue?
    (Y/N)"
170:IN$=INPUT $(1):IF IN
    $="Y" THEN 110 ELSE
    IF IN$<>"N" THEN 170
180:LOCATE 13,2:PRINT "S
    core ";S:END
190:BEEP 1,255,35:BEEP 1
    ,255,150
200:CLS :S=S+X:LOCATE 13
    ,1:PRINT "Score ";S:
    LOCATE 12,2:PRINT "R
    eplay? (Y/N)"
210:IN$=INPUT $(1)
220:IF IN$="Y" THEN 100
    ELSE IF IN$="N" THEN
     CLS :END ELSE 210
230:CLS :Y=12
240:FOR X=0 TO 239:LINE
    (X,Y)-(X,Y+7)
250:Y=Y+(RND 5)-3:IF Y<1
     THEN Y=1
260:IF Y>23 THEN Y=23
270:NEXT X:RETURN
```



▲《写真1》ジグザグ道路をひたすら右へと進んでいく，ひもみたいなものを上下に移動させます



▲《写真2》道路から少しでもはみでるとゲーム・オーバーです



★リュウ「日本で645年に起きた事件は？」サガット「タイガーの改新かな？」リュウ「大化の改新だっつーの！」(千葉県我孫子市・㊧19才)
……【つぐ美：影さん，大っきな川は？ 影：タイガー。つぐ美：電子ジャーは？ 影：タイガー。つぐ美：寒い地方の気候…。】

PC-E500用

1ドットのボールを打ち返せ！



サンダー THUNDER ブレイク BREAK!

MASA！

内容

はでなタイトルがついてますがじつはブロックくずしです。それでは，一体何がT.B.！なのか…!?

遊びかた

タイトル画面はありません。はじめ，ボールはバーにひっついています。バーを[A]と[6]キーで左右に動かします。

好きなところで[4]キーを押すと，まず右斜め上にボールが飛びだすのであとは落ちてくるボールをうまいこと救って(!?)やってください。

ブロックは1個1点です。スコアはGAME OVERになったときに表示されます。

だいごみ！

10点ごとに謎の顔が迫ってきます。これもブロックの一部なので壊してやってください。ボールはブロックに上からぶつかったとき，跳ね返されずに斜め下にキコキコキコ…と掘り進んでいきます。そんなときは，「あっT.B.！だ！」とでも思ってください。

ボールはバーの当たる位置によって跳ね返る方向も変わるので，ねらい打ちもできます。

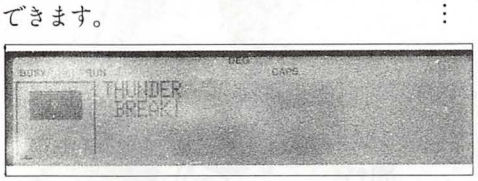
最初，ブロックの中心で光っている(!?)ブロックが1個あるけれど，あれはスーパー・ボーナス・ブロックで，壊すと感動のエンディングがはじまります。

ゲームについて

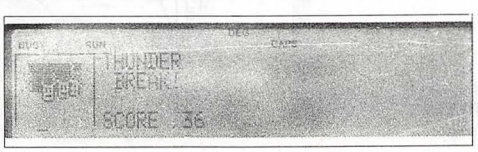
BASICだけど動きは速いのでわりとハマれます。スーパー・ボーナス・ブロックなどというものを用意したけど，あくまでただのおまけです。あれを壊すのは至難のワザなので，あまりこだわらないでください。

改造のアドバイス

もっと顔をどんどん出現させたいと思う人は，350行のA／10＝Zの10を小さくしてください。はじめ球が右斜め上に飛びだすのが気に入らないという人は20行のB＝1の1を2に変えてください。左斜め上に飛びだします。



◀《写真1》これがタイトル画面です。どっから見てもただのブロックくずし？



▶《写真2》10点取るごとに謎の顔が出現してじゃましてきます

《第1表》変数表

A	……得点
B	……球の飛ぶ方向
C	……球の当たり判定
R	……ランダム値（1～25）
S	……球のX座標（移動前）
T	……球のY座標（移動前）
X	……球のX座標
Y	……球のY座標
V	……バーの座標
Z	……敵が出現する高さ

苦労した点

やはり，いかに高速化するかで苦労しました。スピードはアクション・ゲームの命ですからね(知ったげなセリフ)。

最後に

感動のエンディングをRUN700などとして見ようとしないよーに！それでは，次回作ハマレルド②でお会いしましょう。

THUNDER BREAK!のプログラム・リスト

```
1:RANDOMIZE
2:CLS :LOCATE 8,0:PRINT
  "THUNDER":LOCATE 9,1:
  PRINT "BREAK!"
10: LINE (2,29)-(2,0):LI
   NE -(43,0):LINE -(43,
   29):A=0
20:B=1:GCURSOR (9,11):GP
   RINT "FFFFFFFFFFFFFFF
   FFFFFFFFFFFFFFFFFFFF
   FFFFFFFFFFFFFFFFFFFF"
30:GCURSOR (9,15):GPRINT
    "FFFFFFFFFFFFFFFFFF
   FFFFFDFAFDFFFFFFFFF
   FFFFFFFFFFFFFFFF"
40:V=2:Z=1
50:GCURSOR (V+1,37):GPRI
   NT "0002020203020200"
60:IF INKEY$ ="A"THEN V=
   V-1
70:IF INKEY$ ="6"THEN V=
   V+1
80:IF V=-2THEN V=-1
90:IF V=38THEN V=37
100:IF INKEY$ ="4"THEN 1
    10ELSE 50
110:X=V+5:Y=30
120:*D:GCURSOR (V,37):GP
    RINT "00000202020202
    020000"
135:S=X:T=Y
140: ON B GOTO  *E,*F,*G
    ,*H
150:*E:X=X+1:Y=Y-1:GOTO
    *I
160:*F:X=X-1:Y=Y-1:GOTO
    *I
170:*G:X=X-1:Y=Y+1:GOTO
    *I
180:*H:X=X+1:Y=Y+1
190:*I:IF X)42THEN *J
200:IF X<3THEN *K
210:IF Y<1THEN *L
220:IF Y>30THEN *M
230:C=POINT (X,Y)
240:IF C=1THEN  *N ELSE
    *O
250:*J:BEEP 1,30,3:X=42:
    IF B=1THEN B=2ELSE B
    =3
260:GOTO *O
270:*K:BEEP 1,30,3:X=3:I
    F B=3THEN B=4ELSE B=
    1
280:GOTO *O
290:*L:BEEP 1,40,3:Y=1:I
    F B=2THEN B=3ELSE B=
    4
300:GOTO *O
310:*M:IF X<V+1 OR X>V+8
    THEN *P
320:BEEP 1,8,5:IF B=4 AN
    D X<V+5 THEN B=2:GOT
    O *O
321:IF B=3 AND X<V+5 THE
    N B=2 ELSE B=1
330:GOTO *O
340:*N:A=A+1:PRESET (S,T
    ):BEEP 1,20,5:IF B=2
     OR B=4 THEN B=3ELSE
     B=4
345:IF X=22 AND Y=9 THEN
     700
350:IF A/10=Z THEN *U
360:*O:PSET (X,Y):PRESET
    (S,T):IF INKEY$ ="A
    "THEN V=V-2
370:IF INKEY$ ="6"THEN V
    =V+2
380:IF V<-2THEN V=-1
390:IF V>38THEN V=37
400:GOTO *D
500:*P:PRESET (S,T):PSET
     (X,Y):LOCATE 8,3:WA
    IT :PRINT "SCORE ";A
501:END
600:*U:Z=Z+1:R=RND 25:GC
    URSOR (R+5,15+Z):GPR
    INT "7E81ADA1AD817E"
    :GOTO *O
700:FOR X=1 TO 5
710:BEEP 1,0,600
730:GCURSOR (X*7-7,X*8-9
    ):GPRINT "7E8985A9C1
    A985897E"
731:NEXT X
740:LOCATE 8,2:PRINT "ｱｯﾀｽ! ｲﾗｲ!!"
750:A=A+10000:GOTO 500
```


★早くパソコンがほしい。(佐賀県西松浦郡・岡野祐一郎16才)……【影：これでパソコンを手に入れたら今度はプリンタがほしい，モデムがほしい，スーパーファミコンがほしいって続くんだぜ，きっと。だから親御さんに申し上げておく。ベーマガは良い雑誌です。】

GAME MUSIC

BM特選

ザ・ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー

P R O G R A M

本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください），Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

PC-8801mkⅡSR以降
＋サウンドボードⅡ＋ぴっける君用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

The Scheme
ザ スキーム

～Perpetual Dark～

©ボーステック

T.I.

内　容

ザ・スキームより「Perpetual Dark」です。

上田順一氏のプログラムの移植です。

プログラム

原曲の持つ独特の雰囲気をだすため，メインにトレモロ（音量のLFO）をかけてみました。それと上田氏のプログラムではコードを左右に振ってあったのですが，ここでは原曲と同じ中央で鳴らしています。音色もいくつか変えてあります。

「ぴっける君について」

すべての音源がコントロールできるすばらしいドライバーですが，FM/MR以前の機種で動かしたとき，サウンドボードⅡが付いていても対応してくれないということがわかりました。

これはFM/MR以前とFH/MH以降とではサウンドボードⅡのI/Oポートやサウンド割込みマスクが違うのに，機種の判別を行なっていないのが原因だと思います。そこで“AUTO EXEC”のプログラムに

175 IF PEEK(&H79D7)<56 THEN POKE &H72AA,&HA8:POKE &H72AB, &HAC

を加えることですが，とりあえず対応しますが，完全ではないと思うので，早くなおしたプログラムを載せてください。

GORRY先生より一言

もうこれはやってしまった人の勝ちですね。「ぴっける君」第1弾はスキーム」でした。「ぴっける君」なら，88で鳴っている曲のほとんどが完ペキにコピーできてしまうので，以後88のゲームの曲を投稿しても簡単には載りませんので，あしからず。

本文中にもあるとおり，FRで「ぴっける君」が正しく動いていないようです。FRユーザーのかたは，本文にしたがって修正をしておいてください。

The Schem～Perpetual Dark～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '    The Scheme
20 '    Perpetual Dark
30 CMD INIT(X,L)
40 CMD WSET(1:24,3,2,1,1)
50 CMD TEMPO(135)
90 '  ------------------------------  Voice Set  ------------------------------
100 CMD VSET (1,                                          BACK 3
105 '     AF  OM
110 DATA 61, 15,   0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
115 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
120 DATA 20, 15,   0,  3,  1, 35,  1,  1,  4,  0,
130 DATA 18, 11,   0,  8, 15, 16,  0,  1,  4,  0,
140 DATA 18, 12,   0,  8, 15, 16,  0,  1,  4,  0)
150 DATA 18, 12,   0,  8, 15, 16,  0,  1,  4,  0)
190 '
200 CMD VSET (2,                                          E.BASS
205 '     AF  OM
210 DATA 56, 15,   0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
215 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
220 DATA 31, 18,   0,  6,  2, 36,  0, 10,  3,  0,
230 DATA 31, 14,   4,  6,  2, 45,  0,  0,  3,  0,
240 DATA 31, 10,   4,  6,  2, 18,  1,  0,  3,  0,
250 DATA 31, 10,   3,  6,  2,  2,  1,  0,  3,  0)
290 '
300 CMD VSET (3,                                          BRASS 1
305 '     AF  OM
310 DATA 36, 15,   0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
315 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
320 DATA 31,  0,   0,  4,  0, 24,  0,  4,  7,  0,
330 DATA  9,  0,   0,  7,  0,  1,  0,  4,  7,  0,
340 DATA 31,  0,   0,  4,  0, 29,  0,  4,  3,  0,
350 DATA  9,  0,   0,  7,  0,  1,  0,  4,  3,  0)
390 '
400 CMD VSET (4,                                          MAIN 1
405 '     AF  OM
410 DATA 36, 15,   0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
415 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
420 DATA 31,  0,   0,  8,  0, 29,  0,  4,  7,  0,
430 DATA 17,  0,   0, 10,  0,  0,  0,  4,  7,  0,
440 DATA 31,  0,   0,  8,  0, 40,  0,  4,  3,  0)
450 DATA 17,  0,   0, 10,  0,  0,  0,  4,  3,  0)
490 '
500 CMD VSET (5,                                          MAIN 2
505 '     AF  OM
510 DATA 60, 15,   0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
515 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
520 DATA 31,  0,   0,  8,  0, 31,  0,  4,  3,  0,
530 DATA 18,  0,   0, 10,  0,  0,  0,  4,  3,  0,
540 DATA 31,  0,   0,  8,  0, 35,  0,  4,  7,  0,
550 DATA 18,  0,   0, 10,  0,  0,  0,  4,  7,  0)
590 '
```


★「にこにこぷん」の「ジャジャ丸」は，「ウラオモテヤマネコ」という種の猫ということが分かった。「イリオモテヤマネコ」の親戚なのだそうだ。(茨城県結城市・稲葉太郎15才)……【つぐ美：もう一つ教えてあげる。「ジャジャ丸」ではなく，「じゃじゃまる」よ！】

```
600 CMD VSET (6,
605 '    AF  OM                                          INTRO
610 DATA 52, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
615 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
620 DATA 31, 31,  6,  8,  0, 29,  0,  4,  3,  0,
630 DATA 21, 31, 11, 10,  0,  1,  0,  4,  3,  0,
640 DATA 31, 31,  6,  8,  0, 35,  0,  4,  7,  0,
650 DATA 21, 31, 11, 10,  0,  1,  0,  4,  7,  0)
690 '
700 CMD VSET (7,
705 '    AF  OM                                          MAIN 3
710 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
715 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
720 DATA 31,  0,  0,  3,  0, 34,  0,  4,  3,  0,
730 DATA 20, 16,  5,  8,  2,  2,  0,  4,  3,  0,
740 DATA 31,  0,  0,  3,  0, 32,  0,  8,  7,  0,
750 DATA 20, 16,  5,  8,  2,  2,  0,  8,  7,  0)
790 '
800 CMD VSET (8,
805 '    AF  OM                                          BACK 2
810 DATA 44, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
815 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
820 DATA 31,  0,  0,  0,  0, 21,  0,  2,  7,  0,
830 DATA 18, 15,  6,  6,  3,  5,  0,  2,  7,  0,
840 DATA 31,  0,  0,  0,  0, 20,  0,  2,  3,  0,
850 DATA 31, 15,  6,  6,  3,  5,  0,  2,  3,  0)
890 '
900 CMD VSET (9,
905 '    AF  OM                                          BACK 1
910 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
915 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW
920 DATA 31,  0,  0,  0,  0, 33,  0,  4,  7,  0,
930 DATA 18, 15,  9,  7,  3,  8,  0,  4,  7,  0,
940 DATA 31,  0,  0,  0,  0, 24,  0,  2,  3,  0,
950 DATA 31, 15,  9,  7,  3,  8,  0,  2,  3,  0)
990 '
9999 ' -------------------------   Set MML   -------------------------
10000 ' Bass
10010 CMD 1,"@2O3Q8V14L16H5 T135
10020 CMD 1,"|:4F8F8F8FF:|T138|:4C+8C+8C+8C+C+:| @M T141
10030 CMD 1,"|:4|:4F8<F8C8F>/F&:|C+&T138|:4C+8<C+8>/G+8<C+>C+&:|T135D+8<D+8>:|
10040 CMD 1,"|:|:4F8<F8C8F>/F&:|C+&|:4C+8<C+8>G+8<C+>/C+&:|A+&
10050 CMD 1,"|:4A+8<A+8>A+8<A+/>A+&:|C&|:4C8<C8>C8<C>/C&:|/>F&:|R<<
10060 CMD 1,"|:C+8C+8RC+8.<C+4>C+4 C8C8RC8.<C4>C4>
10070 CMD 1,"F8F8RF8.<F4>F4 F8<FF>G8<GG>G+8<G+G+C8<CC>:|>
10080 CMD 1,"A+8A+8R<F8.>A+8A+8<C+8>A+8 <C8C8RG8.C8C8G8C8
10090 CMD 1,"C+8C+8RG+8.C+4C+4 C8C8R<C8.>C4G8C8>
10100 '
11000 ' Main
11010 CMD 2,"@6O3Q8V12L16H2@W1
11020 CMD 2,"@{  |:G8CG+8CA+8CG8CG+8A+8:||:G8C+G+8C+A+8C+G8C+G+8A+8:|  @}@M
11030 CMD 2,"@{|:|:G8CG+8CA+8CG8CG+8A+8:||:G8C+G+8C+A+8C+G8C+G+8A+8:|:|@}
11040 CMD 2,"@4O5V12 @{C2...>C^1^FGG+C+2.^D+F4..GG+2&
11050 CMD 2,"G8G1^4.A+4.G+2<(D+,F)2&FD+F4.>A+<C+>G+<C>FG+@} C+C@5O4V13
11060 CMD 2,"@{RCFG+<C>G+FCA+GD+>A+<G+FC>G+ FCFG+<C>G+FCA+GD+>A+<G+A+<CC+
11070 CMD 2,"D+4.F4.G4.G+4.A+4<C4 D+4.C+4.>F4.G+4.<C4>A+4 G1^2.<{RRCDEF}4
11080 CMD 2,"G4.F4.C4G+4.G4.C4A+4.G+8^2G4.G+8^2
11090 CMD 2,"C+2{C+D+F}4>A+4{A+<CC+>}4G4&{GG+A+}2<C1^2..&@} C8@7O4V13H0
11100 CMD 2,"@{|:C2F4C4>A+2<D+4>A+4G+2G2F2G+4/A+4<:|C4
11110 CMD 2,"¯C+2>A+8.<C8.C+8D+2C4D+4F1F2E2@} @6O3V13H2
11120 '
12000 ' Main 2
12010 CMD 3,"@6O3Q8V10L16H8@W1 R8 @S2 @M @S2 @4O5V10R8 @S2
12020 CMD 3,"@5O4V10 @S2 @7O4V13H6 @S2 @6O3V10R8H8
12030 '
13000 ' Back 1
```

```
13010 CMD 4,"@3O4Q8V9L1H5 RRRR2C2& @M C^^^^^^^@9O4V15L16
13020 CMD 4,"|:G+2...G^2.G8.G+1G+1^:| @8V14
13030 CMD 4,"F1G+2G2G+1G2G+2G+1A+1G2.G4G1<
13040 CMD 4,"F1G+2G2G+1G2G+2G+1A+1G2.G4G1>
13050 CMD 4,"|:G+2<C4>G+4G2A+4G4F2D+2C2F4/F4:|G+4
13060 CMD 4,"_2A+2F8.F8.A+8<C2>G4<C4C+1C2C2 @3O4V9L1H5
13070 '
14000 ' Back 2
14010 CMD 5,"@3O3Q8V9L1H5 RRRR2G2& @M G^^^^^^^@9O4V15L16
14020 CMD 5,"|:F2...D+^2.D+8.F1F1^:| @8V14
14030 CMD 5,"C1F2F2F1F2F2F1F1F2.F4E1<
14040 CMD 5,"C1F2F2F1F2F2F1F1F2.F4E1>
14050 CMD 5,"|:F2G+4F4D+2G4D+4C2C2>G+2<C4/C4:|F4H0
14060 CMD 5,"F2C+8.C+8.F8G2D+4G4G+1G2G2 @3O3V9L1H5
14070 '
15000 ' Back 3
15010 CMD 6,"@3O3Q8V9L1H5 RRRR2F2& @M F^^^^^^^@9O4V15L16
15020 CMD 6,"|:C2...C^2.C8.C+1C+1^:| @8V14
15030 CMD 6,">G+1<C2C2C+1C+2C+2C+1C+1C2.C4C1<
15040 CMD 6,">G+1<C2C2C+1C+2C+2C+1C+1C2.C4C1 @1O5L12V13
15050 CMD 6,"|:|:CFG+<C>G+F:||:>A+<D+GA+GD+:|
15060 CMD 6,"    >G+<CFG+<CFG+FC>G+FC FEFGFGG+GG+/A+G+A+:|
15070 CMD 6,"A+G+A+@8V12H8O4A+2F8.F8.A+8<C2>G4<C4C+1C2C2 @3O3V9L1H5
15080 '
16000 ' PCM ( Hand clap & D.Guitar  etc.. )
16010 CMD MSET(C,"@16 C    ")  'Hand clap
16020 CMD MSET(K,"@4!3D    ")  'Kaka (clap)
16030 CMD MSET(G,"@12@V30 ")  'Guiter
16040 CMD MSET(R,"@6!2C    ")  'Ride cymbal
16050 CMD MSET(S,"@7!4C8  ")  'Snare drum
16060 CMD MSET(H,"@7!3 D8 ")  'Hi tom
16070 CMD MSET(L,"@7!2>D8<")  'Low tom
16080 '
16090 CMD 10,"O8L16|:|:4V4c/@V25ccV4c@V25cV4cV1cc:|@V25c/cV3cV4cccc:|sss
16100 CMD 10,"@M |:r4       hV2cc V4ccccl V2cc/
16110 CMD 10,"|:3|:V1cV3c:|hV2cc V4ccccl/V2cc:| kk:|
16120 CMD 10,"|:3|:V1cV3c:|hV2cc/V4ccccl V2cc:| Q51Q8sss |:r4R2.|:3R1:|:|
16130 CMD 10,"|:r4gF2.@V45F2F2C+1C+2C+2>A+1A+1<C2.>A+4<C1:||:8R1:|
16140 CMD 10,"@V57>|:A+8A+R8A+8.:|<|:C8CR8C8.:||:C+8C+R8C+8.:| C8CR8C8. C4C4
16150 '
17000 ' Bass Drum & Snare Drum & Tom
17010 CMD 11,"|:4R1:| @M V25@1L8 |:8CCRC16C16/R16CC16R4:| R2
17020 CMD 11,"|:8@1CR@2C@1C16C16RC/@2C@1C:|@2C16C16V18@5C16C16V25
17030 CMD 11,"|:|:15@1C4@2C@1C16C16:| @1C@2|:6C16:|:|
17040 CMD 11,"|:|:4@1C4@2C16@1C.C4/@2C@1C:|@2C16C16V18@5C16C16V25:|
17050 CMD 11,"|:7@1CC16C16@2C@1C16C16:| @1C@2|:6C16:|
17060 '
18000 ' Cymbal
18010 CMD 12,"Y17,45|:7R2:| @3L64V0P2|:31¯C:| Y17,63V15C&C4C2R4 L8
18020 CMD 12,"@M |:7RRC2RR:| |:8R1:|"
18030 CMD 12,"|:|:15CRC4:|C2:| |:16C2:| |:15C4:|R4 RRC2RR
18040 '
19000 ' Hi hat
19010 CMD 13,"|:4R1:| @4V4P1L8 @M |:8CCRR/CRCR:|C2
19020 CMD 13,"|:16CC/CC:|RR |:24R1:||:14RC16C16:| R2
19030 '
19990 '
20000 CMD PLAY ()
```

★この文のはじめには★以外のものをつけてください。(愛知県名古屋市・DASH-M19才) ……【影：いけません／まったく，ワガママを言って／そういう人はろくな大人になれませんよ／つぐ美：そうよ，誰かさんみたいにね／】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-8801mkⅡSR以降 ＋サウンドボード＋ぴっける君用

ブライ

BURAI 上巻 〜プロット兄妹の章〜

©リバーヒルソフト

YUI

ゲームで涙を流したのはスナッチャー以来，このゲームぐらいのものです。今までプレイしたRPGの中で一番好きな『BURAI上巻』より，「プロット兄妹の章」のBGMです。

注 意

ベーマガ 92年10月号に掲載されたドライバー『ぴっける君（PDRV)』用です。PCMも使用します。

ch.1，2で特殊マクロを使っているので，デバッグのときは注意してください。

プログラムについて

メロディー1の音色が，Zabadakでよく登場する笛のような音に少し似ていて，自分では気に入っています。ちなみに，これを少し改造すると，なぜかドラスレ英雄伝説のエンディング1のメロの音色になります。

あと，全体的にバランスがイマイチな気がします。

ぴっける君について

素晴らしいですね。これだけのドライバーがあれば，あとは腕しだいでプロ並みの音がだせるはずなんですが…。

P.S.

Kなさん，FURAさん，ごんたくん，見ておりますかな？

GORRY先生より一言

軽快で楽しい曲です。リストも読みやすく，「ぴっける君」のサンプルにはピッタリといったところでしょうか。

各チャンネルとも余すことなく有効に使われています。スネアのロールですが，2280行の「一定長で回す」だけでもいいのですが，よりそれらしくなる方法としてこんなものがあります。

①最初の一打めを音量を上げてやや長め（たとえば%10）で打ち，②以後は音量を下げて，二つのちがう長さの音符（例えば%6と%8）で回す。

BURAI上巻〜プロット兄妹の章〜のミュージック・プログラム・リスト

```
10 CONSOLE ,,0:CLS
20 PRINT "■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
30 PRINT
40 PRINT "        BURAI ｼﾞｮｳｶﾝ    ｢ ﾌﾟﾛｯﾄ ｷｮｳﾀﾞｲ ﾉ ｼｮｳ ｣ for 'PDRV' !!
50 PRINT
60 PRINT "               1992. 9/9.       By  YUI
70 PRINT
80 PRINT "■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
90 DEFSTR A-Z
100 CMD INIT(L)
110 ' ■■■■■■■■■■■■     FM ｵﾝｹﾞﾝ DATA
120 CMD VSET (1,                       MELODY 1
130 '
140 DATA 50,15,0,0,0,0,  0,0,0,0,0,
150 '
160 DATA 17,10, 0, 9, 1,61,2, 2,0,0,
170 DATA 17, 0, 0, 9, 0,57,2, 4,0,0,
180 DATA 17, 0, 0, 9, 0,34,2, 4,0,0,
190 DATA 17, 8, 0, 9, 1, 0,1, 2,0,0)
200 '
210 '
220 CMD VSET (2,                       MELODY 2
230 '
240 DATA 44,15,0,0,0,0,  0,0,0,0,0,
250 '
260 DATA 28, 2, 4, 0, 1,20,0, 4,0,0,
270 DATA 28, 6, 0, 6, 1, 0,0, 4,0,0,
280 DATA 28, 9, 4, 0, 1,21,0, 2,0,0,
290 DATA 28, 6, 0, 6, 1, 0,0, 2,0,0)
300 '
310 '
320 CMD VSET (3,                       MELODY 3
330 '
340 DATA 60,15,0,0,0,0,  0,0,0,0,0,
350 '
360 DATA 16, 0, 0, 6, 0,25,0, 2,3,0,
370 DATA 16,11, 0, 7, 4, 0,0, 2,3,0,
380 DATA 16, 0, 0, 9, 0,17,0, 2,6,0,
390 DATA 16,11, 0, 7, 4, 0,0, 2,6,0)
400 '
410 '
420 CMD VSET (4,                       TUBA
430 '
440 DATA 53,15,0,0,0,0,  0,0,0,0,0,
450 '
460 DATA 20,15, 8, 6, 0,23,0, 1,0,0,
470 DATA 20, 9, 5, 9, 2, 4,0, 1,0,0,
480 DATA 20, 0, 8, 9, 0, 4,0, 1,0,0,
490 DATA 20, 9, 5, 9, 2, 4,0, 1,0,0)
500 '
510 '
520 CMD VSET (5,                       BELL
530 '
540 DATA 52,15,0,0,0,0,  0,0,0,0,0,
550 '
560 DATA 30, 1, 7, 0, 2,22,0, 7,3,0,
570 DATA 30, 7, 9, 3, 2, 0,1, 1,3,0,
580 DATA 30, 2, 7, 0, 2,22,1, 7,7,0,
590 DATA 30, 7, 9, 3, 5, 0,1, 1,7,0)
600 '
610 '
620 CMD VSET (6,                       BRASS
630 '
640 DATA 58,15,0,0,0,0,  0,0,0,0,0,
650 '
660 DATA 23,14, 0, 0, 1,23,2, 1,0,0,
670 DATA 23, 7, 3, 0, 6,85,2, 7,0,0,
680 DATA 24,14, 0, 0, 1,38,2, 1,0,0,
690 DATA 29, 3, 0,10, 2, 0,1, 1,0,0)
700 '
710 '
720 ' ■■■■  TEMPO & LFO & ENVELOPE DATA
730 CMD TEMPO(184)
740 CMD WSET(1: 15, 2, 3, 4,0)
750 CMD WSET(2: 51, 2, 2, 4,0)
760 CMD WSET(3: 41, 4, 3,-6,0)
770 CMD WSET(4: 72, 3, 4, 5,0)
```


★1月号のベーマガのプログラムを一つ打ち込むのに10か月かかってしまった。（熊本県鹿本郡・**中満英生13才**）……【**影**：これから2月号を打ち込みはじめたとして，10月号なんかはいったい何年先になってしまうのだ！**編**：なんか，すごい計算してますね！】

```
780 CMD ESET(1:150,255, 1,20, 4,255)
790 CMD ESET(2:125,100, 0,10, 0,  0)
800 CMD ESET(3:255,255, 4,40, 5,255)
810 '
820 REM ◢◢◢◢  MML DATA
830 '
840 REM ◢◢◢◢  Ch.1 = MELODY
850 '
860 A0="@M @W4"
870 A1="@{ @1 V11 L8 O6 Q5 |: EFG A4.GRF E4.DRC D4E16D16CR/D E4. :|"
880 A2="<BA4R2R2."
890 A3="AA-BABA- G-4.A-RE  DED<Q8B2.&Q5B4."
900 A4=">A-ABG-RF G-4.FBF  FREE2.R4."
910 A5="DEFGRA B4.>CRD<  G16F16E16F16G2.GG-RE"
920 A6="DEG-GAB A4.>DRD  <Q8G1^4.R @}"
930 A7="@{ @2 _2 Q8 E-4.C4.<A-4.G4G- G4>D<G2.^4."
940 A8="GA-GG-GA- B-4>C4<A-G F2.&Q5 @} F2."
950 A9="V12"
960 AA="@{  @3 Q5 O5 D-RCD-FA- G4.G-RG  E-EC<Q8G2.>Q5DE-C"
970 AB="<Q8G4.>Q8DEC G2.^2.& @E+4. G2.^4.& @EO @}"
980 AC="G4.R4."
990  CMD 1,A0
1000 CMD 1,A1
1010 CMD 1,A2
1020 CMD 1,A3
1030 CMD 1,A4
1040 CMD 1,A5
1050 CMD 1,A6
1060 CMD 1,A7
1070 CMD 1,A8
1080 CMD 1,A9
1090 CMD 1,AA
1100 CMD 1,AB
1110 CMD 1,AC
1120 '
1130 REM ◢◢◢◢   Ch.2 =  MELODY DETUNE
1140 B0="H-4 @M @W1 @S1 P2 @S1 F2. P3 V9 R8 @S1 >G4R4."
1150 CMD 2,B0
1160 '
1170 REM ◢◢◢◢   Ch.3 =  BRASS
1180 CMD MSET(A," @6 V9 O4 L8 Q6 R4.")
1190 CMD MSET(B,"|: A4.BAB >CRDERF / G4.EG-A-EDCR4. :|")
1200 CMD MSET(C,"E4.A-G-A- AR")
1210 C0="@M abc A |:21 RRA :|"
1220 C1="RRBRRG |:6 RRG :| RRDRRD"
1230 C2="Q8 G4. @5 O5 V7 G4.A4.B4."
1240 C3="¯1 Q6 L2. > CE-<B4.>C4.D  CD<A4.B-4.>C"
1250 C4="@6 V9 P3 L8 < RRD-RRD- RRDRRD ¯1"
1260 C5="|:8 RRG :|"
1270 C6="Q8 G2& (G,>G)4^16 >G2^8. Q5 EFGDEFR4."
1280 CMD 3,C0
1290 CMD 3,C1
1300 CMD 3,C2
1310 CMD 3,C3
1320 CMD 3,C4
1330 CMD 3,C5
1340 CMD 3,C6
1350 '
1360 REM ◢◢◢◢   Ch.4 =  BRASS
1370 D0="@M H-5 @W1 P1 abc"
1380 D1="H0 E |:7 RRE :| |:8 RRG- :| |:4 RRE :|"
1390 D2="RRDRRD RRGARB  L16EDCD L8E^2 REDRC"
1400 D3="<B>CDEG-G G-EDC<BA  B4.¯2Q8B4.>C4.D4."
1410 D4="V9 @W3 P3 R4 @S1 <F2 H4 P1 @S1 >G4.R4."
1420 CMD 4,D0
1430 CMD 4,D1
1440 CMD 4,D2
1450 CMD 4,D3
1460 CMD 4,D4
1470 '
1480 REM ◢◢◢◢   Ch.5 =  SUB
1490 E0="@M @1 P3 V8 L8 O6 Q5 |: CDE F4.ERD C4.<BRA B4>C16<B16AR/B >C4. :|"
1500 E1="<ED-4"
1510 E2="@6 P1 Q6 V9 D- |:7 RRD- :| |:8 RRD :| |:4 RRD- :|"
1520 E3="DD-DERF RRFRRF  RREEFG- GREDRC"
1530 E4="<RRBRRB >RRCRRC  <B>CD-DEG- Q8¯1G4.&¯1G.&¯1G._2"
1540 E5="L2. G^2. G^2.  D^2. C^2. Q5 L8_1"
1550 E6="|:4 RRF :| |: RRERRE RRDR/E-E :| EF"
1560 E7="V10 > |:3 EFGDEF :| R4."
1570 CMD 5,E0
```

```
1580 CMD 5,E1
1590 CMD 5,E2
1600 CMD 5,E3
1610 CMD 5,E4
1620 CMD 5,E5
1630 CMD 5,E6
1640 CMD 5,E7
1650 '
1660 REM ◢◢◢◢   Ch.6 =  BASS
1670 F0="@4 V10  L4. @M O3 R"
1680 F1="|: DGCF <B>E /C8<B8A8R> :|"
1690 F2="AEAE AEAE BG-BG-  BEG-A- AA-G-E"
1700 F3="DDGG >C<BAA-  GDAD GGAB"
1710 F4="L2. > C^2.<B^2. B-^2.A^2."
1720 F5="L4. A-FGG C>C<GD  C>C<GD CGCG"
1730 F6="L8 CDE<B>CD <GAB"
1740 CMD 6,F0
1750 CMD 6,F1
1760 CMD 6,F2
1770 CMD 6,F3
1780 CMD 6,F4
1790 CMD 6,F5
1800 CMD 6,F6
1810 '
1820 REM ◢◢◢◢   Ch.7 =  PSG SUB 1
1830 CMD MSET(I,"|:6 R2. :|")
1840 CMD MSET(D,"R Q8 L16 O5 D-DEG-A-A B>D-<BAA-G-  EDD-<BAA-")
1850 CMD MSET(E,"|:6 R2. :|")
1860 CMD MSET(F,"O3 L4. @2 _1 RB>CD¯1  C2.>C2.<G>G^4D8G")
1870 CMD MSET(G,"GFEC FGA-4G4F8E-8 @1 D-2.&D2.&E2.")
1880 CMD MSET(H,"|:3 L8 @3 CDE<B>CD :|")
1890 G0="@M @1 V11 L4. O4 R"
1900 G1="|: FDEE BBAR :| R2. i"
1910 G2="de"
1920 G3=" fg R2.R2.R2.  h R4."
1930 CMD 7,G0
1940 CMD 7,G1
1950 CMD 7,G2
1960 CMD 7,G3
1970 '
1980 '
1990 REM ◢◢◢◢   Ch.8 =  PSG SUB 2
2000 CMD MSET(J,"|: AFCA DA-/CR :| D-R R2. i")
2010 H0="@M @1 V11 L4. O4 R"
2020 H1="j V9 R16 H8 @W1 de V10 fg R2^8. R2.R2. _1 h R4."
2030 CMD 8,H0
2040 CMD 8,H1
2050 '
2060 REM ◢◢◢◢   Ch.9 =  PSG SUB 3
2070 I0="@M @1 V11 L4. O4 R"
2080 I1="H10 V8 R8 ji V8 R2.R2. R16 fg R2^8. R2.R2. h R4"
2090 CMD 9,I0
2100 CMD 9,I1
2110 '
2120 REM ◢◢◢◢   Ch.10 =  PCM
2130 J0="@M @12 O8 P3 V0 L4. |: RDGCF <B>E<A :| R"
2140 J1="ii L2. RRRRR >C^2.<B^2. B-^2.A^2."
2150 J2="|:9 R :| R4."
2160 CMD 10,J0
2170 CMD 10,J1
2180 CMD 10,J2
2190 '
2200 REM ◢◢◢◢   Ch.13 =  CYMBAL
2210 K0="V16 P3 |: L2. CCCR :|"
2220 K1="L4. CCCC L8 CCCCCCR4."
2230 CMD 13,"@M R4."+K0+"|:17 R :|"+K0
2240 CMD 13,"i"+K1
2250 'CMD 11,"@M R4."+K0+"|:34 C4. :|"+K0+"|:12 C4. :|"+K1
2260 '
2270 REM ◢◢◢◢   Ch.12, 14, 16 =  SNARE etc..
2280 CMD MSET(K,"L32. V13C_1C_1C_1C _1CC_1CC V13C4. L8_1CC_1C_1C4.")
2290 CMD MSET(L,"¯1C4_1C")
2300 K0="@M kkkk"
2310 K1="|:35 l :| i R2.R2. |:12 l :| |:18 C :| R4."
2320 CMD 12,"P3"+K0
2330 CMD 12,K1
2340 CMD 16,"P2"+K0+"|:35 R2. :|"
2350 CMD 14,"@M P1 i R2.R4. l"+K1
2360 '
2370 CMD PLAY()
```

★実際に返事を書く側の立場になり返事を考えていても、これが意外にむずかしい。しかし影さんは、難なく返事を書いているからスゴイと思う。(愛媛県今治市・吉本　晃15才)……【影：他の仕事もこんな風にこなしてくれると助かるんですけどね。】

PC-9801/286シリーズ
(N88-日本語BASIC(86))用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

メタル　　ブラック

METAL BLACK

～Born to be free～

©TAITO

金田道明

内　容

TAITOのビデオゲーム「METAL BLACK」よりRound1のVGM「Born to be free」をお送りします。

プログラム

今では貧弱な部類になってしまったFM3音＋SSG3音では，問題はいかに本物そっくりに似せるかではなくいかに雰囲気をだすかってことです。

自分ではそこそこよくできてると思うんですが…。

最後に

最近はすごいハードがかなり手軽に使えるようになってきましたが，自分にはちょっと手に負えないって感じです。MIDIなんか使っていると，PSGをいじくってたころがなつかしいな，とふと思ったりします。みなさんはどうでしょうが？

■参考にしたもの

METAL BLACKのCD(ポニーキャニオン)とその楽譜。

GORRY先生より一言

98のBASICのMMLでこれだけ深い音をだすのには，さぞかし苦労したことだと思います。その分のしわ寄せはリストにきていますけど。

PSGによる，ソフトLFOやパーカッションのデキのよさがオリジナリティを感じさせます。メロディーの音量はもう少し大きくてもいいですね。

METAL BLACK～Born to be free～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '**********************
20 '  METAL  BLACK(c)TAITO
30 '     Born to be free
40 '            Programed by 金田道明
50 '**********************
100 CLEAR ,&H4E00:PLAY ALLOC 5000,5000,5000,10000,10000,20000
110 REM
120 DIM A%(4,9),B%(4,9),C%(4,9),D%(4,9),E%(4,9),F%(4,9)
130 DIM G%(4,9),H%(4,9),I%(4,9),J%(4,9)
140 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 0,A%
150 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ B%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 1,B%
160 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ C%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 2,C%
170 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ D%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 3,D%
180 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ E%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 4,E%
190 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ F%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 5,F%
200 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ G%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 6,G%
210 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ H%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 7,H%
220 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ I%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 8,I%
230 VOICE 9,J%
270 '---------- 音色DATA
280 'ベース
290 DATA 50, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
300 DATA  0, 22, 26, 12, 14, 105,  3,  0,  0,  0
310 DATA  0, 14, 28, 12, 12,  89,  2,  4,  0,  0
320 DATA  0, 14, 28, 12, 12,  96,  2,  1,  0,  0
330 DATA  0, 20, 24, 12, 14, 127,  0,  2,  4,  0
340 'めいん1
350 DATA 44, 15,  2, 10,3100,  50,  0,  3,  0,  0
360 DATA 17, 20, 29, 11, 14, 100,  0,  8,  3,  0
370 DATA 15, 25, 27,  9, 15, 107,  0,  8,  3,  0
380 DATA 17, 20, 29, 11, 15,  98,  0,  8,  7,  0
390 DATA 15, 25, 27,  9, 15, 103,  0,  8,  7,  0
400 'たむた
410 DATA 57, 15,  2,  1,1200,-127,  0, 15,  0,  0
420 DATA  0, 31, 31, 15, 15, 115,  0,  0, 15,  3,  0
430 DATA  0,  8, 15,  7, 13, 117,  0,  0,  7,  0
440 DATA  0, 13, 16,  7, 13,  94,  0,  0,  1,  3,  0
450 DATA 10, 15, 18,  7, 14, 113,  0,  0,  0,  7,  0
460 'ばすどらむ
470 DATA 60, 15,  2,  1,1000, -80,  0, 15,  0,  0
480 DATA  0, 31, 31, 15, 15, 127,  0,  0, 15,  7,  0
490 DATA  0,  9, 15,  0,  9, 110,  1, 14,  3,  0
500 DATA  0, 10, 12,  0, 12, 118,  1,  1,  3,  0
510 DATA  0, 15, 20,  7, 14, 110,  0,  0,  7,  0
520 'ベース2
530 DATA 52, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
540 DATA 10, 20, 27, 11, 14, 104,  0,  0,  2,  3,  0
550 DATA 10, 23, 25,  9, 15, 127,  0,  0,  4,  3,  0
560 DATA 10, 20, 27, 11, 15, 102,  0,  0,  2,  7,  0
570 DATA 10, 23, 25,  9, 15, 127,  0,  0,  4,  7,  0
580 'ま～ぼえ?
590 DATA 52, 15,  2, 10,3500,  50,  0,  1,  3,  0
600 DATA 14, 20, 30, 11, 15,  95,  0,  0,  1,  3,  0
610 DATA 14, 26, 26,  9, 15, 127,  0,  0,  4,  3,  0
620 DATA 14, 20, 30, 11, 14,  97,  0,  0,  1,  7,  0
630 DATA 14, 26, 26,  9, 15, 127,  0,  0,  6,  7,  0
640 'えれくとりっくぴあの
650 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
660 DATA 15, 31, 31, 15, 15,  97,  0,  0,  4,  3,  0
670 DATA 15, 23, 23,  8, 12, 127,  1,  0,  4,  3,  0
680 DATA 15, 31, 31, 15, 15,  92,  0,  0, 12,  7,  0
690 DATA 15, 22, 22,  8, 12, 127,  1,  0,  4,  7,  0
700 'めいん2
710 DATA 44, 15,  2,  6,3100,  30,  0,  0,  2,  0,  0
720 DATA 15, 31, 31,  9, 15,  85,  0,  0,  4,  2,  0
730 DATA 15, 28, 31,  9, 14, 127,  0,  0,  4,  2,  0
740 DATA 15, 31, 31,  9, 15,  82,  0,  0,  4,  5,  0
750 DATA 15, 28, 31,  9, 14, 127,  0,  0,  4,  5,  0
760 'しんせ
770 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
780 DATA 18, 22, 31, 15, 14,  96,  0,  0,  4,  7,  0
790 DATA 18, 26, 26, 10, 15, 108,  0,  0,  8,  3,  0
800 DATA 18, 22, 31, 15, 14,  98,  0,  0,  4,  3,  0
810 DATA 18, 26, 26, 10, 15, 108,  0,  0,  8,  7,  0
1000 '---------- 1 CH
1010 A0$="mbt66@@ev102q7o4l16"
1020 A1$="re-4^8^2 f8.d-8.e-8^2"
1030 A3$="r2r4@9e1@v102z12,29z14,29z16,15z17,15z18,15z19,15o3e-4 d-64e-64d-64e-64^16^4^8^2"
1040 A4$="r2r4@v96d-64e-64d-64e-64^16^8^ 2r2z16,11z17,9z18,11z19,9"
1050 A5$="r2r4o5@9e5@v92d-8^16e-32d-32 a-4b-4g-4>d-4<q7@9@1@v110o2"
1060 '
1070 A6$="f+4<b4> c+2"
1080 A7$="f+4<a+4 b4^8^16>c+16"
```


★あくせすROOMの当選者発表に一言。他4名とか他2名とかはやめてくれい。不安，心配だ～。影さーん何とかして。(岡山県高梁市・YYY17才)……【影：何とかしてくれって言われてもなぁ。う～む。よし，つぎの人の意見を聞いてみよう！】

```
1090 A8$="d+2^8 e8d+8<f+8>"
1100 A9$="<b4.>c+8< b4a+4>"
1110 '
1120 AA$="@v104g+4a+4 b4>@v106f+8d+8"
1130 AB$="e4<b8f+8 d+8e8f+8b8"
1140 AC$="@v104g+4a+4 b2"
1150 AD$="@9@6@v98o3l32q8g+>d+g+fd+fg+>d+c+ff+c+<g+d+c+<g+ b>c+f+g+f+c+<a+g+f+g+
a+>c+f+a+>c+f+<<q7@9@1@vl10o2"
1160 '
1170 AE$="<b2^ 4@9@7@vl00o4b8.a+16"
1180 AF$="f+8g+16e16^16d+16e8 f+4<b8>d+8"
1190 AG$="e4<b4> f+4d+4"
1200 AH$="f4g+4 f+4c+8^16<b32a+32>"
1210 AI$="<z16,15z17,15z18,15z19,15b2^ 2>"
1220 AJ$="r2 r2"
1230 AK$="r2 r4.z16,9z17,9z18,9z19,9r8q7@9@1@vl10o2"
1500 '---------------------- 2CH
1510 B0$="mb@3o3q818"
1520 B1$="crr4r4..c16 crr4r4..c16"
1530 B2$="crcrcrr16c16r16c16 crcrcrr16c16r16@2o5l16c32c32"
1540 B$="c.c32ccc.c32ccc.c32ccc@3<<c32>>@2c32c32@3<<c32>>@2c":B3$=B$+B$
1550 B4$=B$+"c.c32ccc.c32ccc.c32ccc@3<<c32>>@2c32c32@3<<c32>>@2c32@3<<c64c64>>@2
"
1560 B5$="c.c32ccc@3<<c32>>@2c32c32@3<<c32>>@2c32@3<<c64c64>>@2c.c32ccc@3<<c32>>
@2c32c32@3<<c32>>@2c c.c32ccc.c32ccc.c32ccc.c32cc"
1570 '
1580 B6$="@vl15c.@vl13c32cc@vl15c.@vl13c32cc @vl15c.@vl13c32cc@vl15c.@vl13c32cc"
2000 '---------------------- 3CH
2010 C0$="mb@0q8o3@vl10l16"
2020 C1$="e-b->e-8^4^2< e-b->e-8^4<e>c-d-8^16e^8<"
2030 C4$="e-b->e-8^4^2< e-b->e-8^4<e>c-d-8^16d^8<"
2040 C5$=">l32e-e-e-16e-e-e-16re-e-e-e-e-e-e-e-e-e-16e-e-e-16re-e-e-e-e-e-e-"
2050 C5$=C5$+"<b-b-b-16b-b-b-16rb-b-b-b-b-a-a->d-d-d-16d-d-d-16re>e<e>e<e>g-16q7
@9@4@vl11o2l2"
2060 '
2070 C6$="b a+"
2080 C7$="g+ f+"
2090 C8$="e <b>"
2100 C9$="c+4^16g+8. f+4c+4"
2110 '
2120 CA$="e4f+4 g+"
2130 CB$="c+4f+4 e4<b4>"
2140 CD$="f f+4<a+4>"
2500 '---------------------- 4CH
2510 D0$="mbq8l32ml200y6,0o3"
2520 D1$="r16v12b-v13b-v12b-16v11b-8v10b-8.v9b-2 >v12d-v13d-v12d-16v11d-16v12c-v
13c-v12c-16v11c-16v12c-v13c-v12c-16v11c-8v10c-8.v9c-8.<"
2530 D3$="r16>v12e-v13e-v12e-16v11e-8v10e-8.v9e-2 v12fv13fv12f16v11f16v12d-v13d-
v12d-16v11d-16v12e-v13e-v12e-16v11e-8v10e-8.v9e-8.<"
2540 D4$="r16>v12e-v13e-v12e-16v11e-8v10e-8.v9e-2 v12fv13fv12f16v11f16v12d-v13d-
v12d-16v11d-16v12ev13ev12e16v11e8v10e8v12ev13ev12e16v11e8"
2550 D5$="v12fv13fv12f16v11f8v10f8.v9f16v12g-v13g-v12g-16v11g-8v10g-8.v9g-16 v12
g-v13g-v12g-16v11g-8v10g-8.v9g-16v12e-v13e-v12e-16v11e-8v12a-v13a-v12a-16v12g-v1
3g-v12g-16"
2560 '
2570 D6$="o3l16rv13f+^16>c+^4< rf+^16>c+^4<"
2580 D7$="rd+^16b^4 rc+^16d+^16b^16f+"
2590 D8$="rf+^16g+^4 rd+^16b^4"
2600 D9$="rf^16g+^16>c+^8< f+8b8a+8c+8"
2610 '
2620 DA$="o5v12d+v11d+8v10d+v12c+v11c+8v12f+ d+v11d+4.."
2630 DB$="v10d+2 v9d+4..v8d+"
2640 DC$="v12d+v11d+8v10d+v12c+v11c+8v12f+ d+v11d+4^16v10d+v12{c+d+}"
2650 DD$="fv11f4^16v10fv12{d+f} g+v11g+8v10g+v12a+v11a+8v10a+"
3000 '---------------------- 5CH
3010 E2$="r16v12b-v13b-v12b-16v11b-8v10b-8.v9b-4^16>>>v13e-v12e-v11e-16v10e-16<<
 v12d-v13d-v12d-16v11d-16v12c-v13c-v12c-16v11c-16v12c-v13c-v12c-16v11c-8v10c-8.v
9c-8.<"
3020 E4$="r16v12b-v13b-v12b-16v11b-8v10b-8.v9b-2 >v12d-v13d-v12d-16v11d-16v12c-v
13c-v12c-16v11c-16v12c-v13c-v12c-16v11c-8v10c-8v12cv13cv12c16v11c8<"
3030 E5$=">v12cv13cv12c16v11c8v10c8.v9c16<v12bv13bv12b16v11b8v10b8.v9b16 >v12d-v
13d-v12d-16v11d-8v10d-8.v9d-16<v12bv13bv12b16v11b8>v12ev13ev12e16v12d-v13d-v12d-
16<"
3040 '
3050 E6$="o3l16rv12f+^16>c+^16>>{v14f+v13f+}v12f+v11f+<<< rv12f+^16>c+^4<"
3060 E7$="rd+^16b^16>>>{v14f+v13f+}v12f+v11f+<<< rv12c+^16d+^16b^16f+"
3070 E8$="rf+^16g+^16>>>{v14f+v13f+}v12f+v11f+<<< rv12d+^16b^4"
3080 E9$="rf^16g+^16>>>{v14fv13f}v12fv11f v14f+v12f+v11f+v10f+<<<v12a+8c+8"
3090 '
3100 EA$="o5rv11d+v10d+8v9d+v11c+v10c+8v11f+ d+v10d+4.."
3110 EB$="v9d+2 v8d+4..v7d+"
3120 EC$="v11d+v10d+8v9d+v11c+v10c+8v11f+ d+v10d+4^16v9d+v11{c+d+}"
3130 ED$="fv10f4^16v9fv11{d+f} g+v10g+8v9g+v11a+v10a+8"
3500 '---------------------- 6CH
3510 F1$="r16v12g-v13g-v12g-16y7,28s9@wr16.s9@wr16.s9@wr16.s9@wry7,56r8r4 v12a-v
13a-v12a-16v11a-16y7,28s9@wr16.s9@wr16.s9@wr16.s9@wry7,56r8r4"
3520 F2$="r16v12g-v13g-v12g-16y7,28s9@wr16.s9@wr16.s9@wr16.s9@wry7,56r8r4 v12a-v
13a-v12a-16v11a-16y7,28s9@wr16.s9@wr16.s9@wr16.s9@wry7,56r8r4"
3530 F4$="r16v12g-v13g-v12g-16y7,28s9@wr16.s9@wr16.s9@wr16.s9@wry7,56r8r4 v12a-v
13a-v12a-16v11a-16y7,28s9@wr16.s9@wr16.s9@wr16.s9@wry7,56r8v12gv13gv12g16v11g8"
3540 DP$="{v11ee-v10dd-v9cv8c-}" :LDP$="{v11ee-v10dd-v9cc-}<{v8b-av7a-gv6g-v5f}>
"
3550 DM$="{v13ee-v12dd-v11cv10c-}":LDM$="{v13ee-v12dd-v11cc-}<{v10b-av9a-gv8g-v7
f}>"
3560 DF$="{v15ee-v14dd-v13cv12c-}":LDF$="{v15ee-v14dd-v13cc-}<{v12b-av11a-gv10g-
v9f}>"
3570 D2$="{v15ee-dd-v14c<b}{b-av13a-gg-f}>"
3580 F5A$="r2r8r16y7,28y6,10132o4"+DP$+DP$+"r"+DP$+DP$+DP$+"r"+DP$+DP$+DP$
3590 F5B$=DM$+DP$+DM$+DP$+DP$+DP$+DP$+DP$
3600 F5C$=DP$+DM$+DP$+DP$+DM$+DM$+DP$+DP$
3610 F5D$=DF$+DM$+DF$+DM$+DM$+DM$+DM$+DM$
3620 F5E$=DM$+DF$+DM$+DM$+LDF$+D2$
3630 '
3640 F6A$=DF$+DM$+DF$+DM$+DM$+DM$+DM$+DM$
3650 F6B$=DF$+DF$+DM$+DM$+DM$+DM$+DM$+DM$
3660 F7D$=LDF$+LDF$+DM$+DM$+D2$
3670 F8B$=LDF$+DF$+DM$+DM$+DM$+DM$+DM$
3680 F9B$=DF$+DM$+DM$+DF$+DM$+DM$+DF$+DM$
3690 F9C$=DF$+DM$+DM$+DM$+DM$+DF$+DM$+DM$
3700 F9D$=DM$+LDF$+DM$+DM$+DM$+"{v15ee-dd-v14c<b}>"+DF$
3710 '
3720 FA$="y7,56l16o6{v13g+v12g+}v11g+v9g+8{v13g+v12g+}v11g+v9g+8 {v13g+v12g+}v11
g+v9g+8v7g+8v5g+8"
3730 FB$="r2 o4v12bv11bv12f+v11f+v12{ef+}ed+v11d+"
3740 FD$="o5v12c+v11c+4..^ 8^16v10c+v12f+v11f+8v10f+y7,28l32o4"
5000 '-------------------- 演奏
5010 PLAY A0$,B0$,C0$,D0$,D0$,D0$
5020 VOICE LFO 4,1,1,1,-40,0,4
5030 VOICE LFO 5,1,1,1, 40,0,4
5040 VOICE LFO 6,1,1,1,-40,0,4
5050 '
5060 PLAY A1$,B1$,C1$,D1$,D1$,F1$
5070 PLAY A1$,B2$,C1$,D1$,E2$,F2$
5080 PLAY A3$,B3$,C1$,D3$,D1$,F1$
5090 PLAY A4$,B4$,C4$,D4$,E4$,F4$
5100 PLAY A5$,B5$,C5$,D5$,E5$,F5A$:PLAY ,,,,,F5B$
5110 PLAY ,,,,,F5C$:PLAY ,,,,,F5D$:PLAY ,,,,,F5E$
5120 '
5130 FOR I=0 TO 1
5140 PLAY A6$,B6$,C6$,D6$,E6$,F6A$:PLAY ,,,,,F6B$
5150 PLAY ,,,,,F6A$:PLAY ,,,,,F7D$
5160 PLAY A7$,B6$,C7$,D7$,E7$,F6A$:PLAY ,,,,,F6B$
5170 PLAY ,,,,,F6A$:PLAY ,,,,,F7D$
5180 PLAY A8$,B6$,C8$,D8$,E8$,F6A$:PLAY ,,,,,F8B$
5190 PLAY ,,,,,F6A$:PLAY ,,,,,F7D$
5200 PLAY A9$,B6$,C9$,D9$,E9$,F6A$:PLAY ,,,,,F9B$
5210 PLAY ,,,,,F9C$:PLAY ,,,,,F9D$
5220 NEXT
5230 '
5240 PLAY AA$,B6$,CA$,DA$,EA$,FA$
5250 PLAY AB$,B6$,CB$,DB$,EB$,FB$
5260 PLAY AC$,B6$,CA$,DC$,EC$,FA$
5270 PLAY AD$,B6$,CD$,DD$,ED$,FD$
5280 IF STATUS PLAY(0)>100 THEN 5280
5290 '
5300 FOR I=0 TO 1
5310 PLAY A6$,B6$,C6$,D6$,E6$,F6A$:PLAY ,,,,,F6B$
5320 PLAY ,,,,,F6A$:PLAY ,,,,,F7D$
5330 PLAY A7$,B6$,C7$,D7$,E7$,F6A$:PLAY ,,,,,F6B$
5340 PLAY ,,,,,F6A$:PLAY ,,,,,F7D$
5350 PLAY A8$,B6$,C8$,D8$,E8$,F6A$:PLAY ,,,,,F8B$
5360 PLAY ,,,,,F6A$:PLAY ,,,,,F7D$
5370 PLAY A9$,B6$,C9$,D9$,E9$,F6A$:PLAY ,,,,,F9B$
5380 PLAY ,,,,,F9C$:PLAY ,,,,,F9D$
5390 NEXT
5400 '
5410 PLAY AE$,B6$,C6$,D6$,E6$,F6A$:PLAY ,,,,,F6B$
5420 PLAY ,,,,,F6A$:PLAY ,,,,,F7D$
5430 PLAY AF$,B6$,C7$,D7$,E7$,F6A$:PLAY ,,,,,F6B$
5440 PLAY ,,,,,F6A$:PLAY ,,,,,F7D$
5450 PLAY AG$,B6$,C8$,D8$,E8$,F6A$:PLAY ,,,,,F8B$
5460 PLAY ,,,,,F6A$:PLAY ,,,,,F7D$
5470 PLAY AH$,B6$,C9$,D9$,E9$,F6A$:PLAY ,,,,,F9B$
5480 PLAY ,,,,,F9C$:PLAY ,,,,,F9D$
5490 PLAY AI$,B6$,C6$,D6$,E6$,F6A$:PLAY ,,,,,F6B$
5500 PLAY ,,,,,F6A$:PLAY ,,,,,F7D$
5510 PLAY AJ$,B6$,C7$,D7$,E7$,F6A$:PLAY ,,,,,F6B$
5520 PLAY ,,,,,F6A$:PLAY ,,,,,F7D$
5530 PLAY AJ$,B6$,C8$,D8$,E8$,F6A$:PLAY ,,,,,F8B$
5540 PLAY ,,,,,F6A$:PLAY ,,,,,F7D$
5550 PLAY AK$,B6$,C9$,D9$,E9$,F6A$:PLAY ,,,,,F9B$
5560 PLAY ,,,,,F9C$:PLAY ,,,,,F9D$
5570 IF STATUS PLAY(0)>100 THEN 5570
5580 GOTO 5130
```

★僕の前の人の意見には反対です。(埼玉県川口市・千駄木じじい？才)……[影：あらっ，反対だって。他○名の中に自分が入っているかどうか，ドキドキする楽しみがあるからこそ，「お楽しみプレゼント」なんだよ。つく美：ほんと？影：さあ…。]

X68000＋NAGDRV
(要CM-64, SN-U110-10)用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

Out Run（アウト ラン）

〜Magical Sound Showe〜

©SEGA

山賀 求

内 容

ビデオゲーム版の「OutRun」よりMagical Sound Showerです。

使いかた

NAGDRV用となっています。MIDI音源としてCM-64とSN-U110-10が必要です。nag02.pdnは必要ありません。

操作方法

NAGDRVの操作方法を参照してください。演奏中，ドラムの音が鳴らなくなることがありますが，その場合はMIDIの電源を切り，再投入してから演奏しなおしてください。

プログラムのしくみ

トラック12〜19でフェード・アウトを行なっています。リストを短くするために，マクロ機能などを多用しています。

プログラムの具体的な入力方法

同じような部分が多いので，注意して打ち込んでください。NAGDRVの特徴を利用してプログラムを短縮化していますので，リストどおりに打ち込むのが無難です。各トラック間でも似ている部分があるので，複写機能を使うと楽です。

改造のアドバイス

他のMIDI音源には各自で対応させてみてください。AD-PCMなどにも対応させやすいように作ってみました。音採りは完璧ではないでしょうから，調べてみてください。

■参考にしたもの

セガ体感ゲーム・スペシャル（アルファレコード）のCD。GAME MUSIC PROGRAM大全集III（電波新聞社）の楽譜。DISK-NAG（マイコンソフト）に付属のプログラム。友人の助言。

GORRY先生より一言

リクエストに応じてくれたなかでの最高作品です。ドラムカード要となっていますが，49〜53行の“CH??”を“CH10”に変更することで，カードなしでも一応聴くことができます。

ラテン風のノリがよく再現されています。メロディーの音色はFM音源で作ったほうがいい味がでるでしょう。

Out Run〜Magical Sound Showe〜のミュージック・プログラム・リスト

```
=============== mss.ms ===============
 1 : *      mss.ms
 2 : *------------------------------------------------
 3 : *
 4 : *      TITLE : M a g i c a l  S o u n d  S h o w e r
 5 : *
 6 : *------------------------------------------------
 7 : *
 8 : #id                0000
 9 : #title             = M a g i c a l  S o u n d  S h o w e r = [from Out Run]
10 : #composer          S E G A  S o u n d  S t a f f.
11 : #programmer        M.Y.
12 : #midi-module       Roland CM64 + SN-U110-10.
13 : #midi-tie-mode     TRUE
14 : #octave-x-mode     TRUE
15 : #volume-x-mode     TRUE
16 : #volume-sens       8
17 : #base-count        96
18 : #tempo-mode        FALSE
19 : #loop-mode         FALSE
20 :
21 : *- All Reset.
22 : 00 CH01 E:RA
23 :
24 : *- リバーブ設定
25 : *-                   EM  ET  EL
26 : 00 E:MS$52,$00,$01,$02,$05,$07
27 : 00 E:EM2 E:ET5 E:EL7
28 :
29 : *初期設定------------------------------------------
30 : 00      E:RP39,07 * Hand Clap
31 : 00      E:RP69,07 * Cabasa
32 :
33 : *マクロ定義----------------------------------------
34 : 04      MSs,"n38,"
35 : 05      MSh,"p111n41," MSi,"p79n45," MSj,"p15n48,"
36 : 06      MSz,"n35,"
37 : 07      MSh,"n42," MSj,"n46,"
38 : 08      MSx,"n49,"
39 : 09      MSh,"n56," MSj,"n65,"
40 : 10      MSx,"n39,"
41 : 11      MSx,"n69,"
42 :
43 : *------------------------------------------------
44 : 00      t178
45 : 00      CH02 V090 v119 o4 @044 p063 r32r16 *Doctor Solo & Vibe 1
46 : 01      CH11 V080 v063 o4 @002 p062 r32r16 *A.PIANO 3
47 : 02      CH12 V080 v071 o3 @002 p065 r32r16 *A.PIANO 3
48 : 03      CH13 V100 v111 o1 @028 p063 r32r16 *AC.BASS
49 : 04      CH14 V100 v095 o2 @064 p047 r32r16 *Snare Drum
50 : 05      CH15 V100 v103 o2 @064 p063 r32r16 *Tom Tom
51 : 06      CH16 V100 v095 o1 @064 p063 r32r16 *Bass Drum
52 : 07      CH16 V100 v063 o2 @064 p063 r32r16 *High Hat
53 : 08      CH16 V100 v095 o3 @064 p063 r32r16 *Crash Cymbal
54 : 09      CH10 V127 v079 o4 @064 p063 r32r16 *High Timbale&Cowbell
55 : 10      CH10 V127 v127 o2 @064 p063 r32r16 *Hand Clap
56 : 11      CH10 V127 v111 o2 @064 p063 r32r16 *Cabasa
57 : 12      CH02 MSz,"rV"
58 : 13      CH11 MSz,"rV"
59 : 14      CH12 MSz,"rV"
60 : 15      CH13 MSz,"rV"
61 : 16      CH14 MSz,"rV"
62 : 17      CH15 MSz,"rV"
63 : 18      CH16 MSz,"rV"
```


★僕の卒業した中学校のパソコンが壊されたらしいんですけど，まさか影さんが!?（東京都八王子市・杉田光宏16才）……【影：すぐにそうやって私のせいにする！いつも壊してるワケじゃないん…あっ，ちょっと待って！編くーん，なんかパソコンから煙が…。】

```
   64 : 19      CH10 MSz,"rV"
   65 :
   66 : *Doctor Solo & Vibe 1-----------------------------------------------
   67 : 00      [r1]16 M8,31 l24degegaga<c>a<cdcdedeg10a16r8v103eg+<d16&>r1&r2.r4 v119l16[r1r1
   68 : 00      r1r1 MSh,"e8.d&d8g8e8.d&d8c8 d8.>b&b8g8&g4r4<" h
   69 : 00      MSi,"c8.>b&b8<d8c8.>b&" i b8e8 a8.ba2r4< h
   70 : 00      i b8dg MSj,"b8.a&a2&ag8." j MSm,"f4&fg8ag4f8e8d8.ec2" m r4
   71 : 00      MSs,"f4&fg8ag4e8<c8>" s MSu,"b8.a&a2&ag8." um de8. s b8.a&a2r4r1r1]
   72 : 00       [ l16>ra<rcrdrerdrergra rar<crdrergrg+ra8.& a2.r4 MSx,"rc0f0a0<c>rc0f0a0<c>r8."
 x MSz,"d0g0b0<d>rd0g0b0<d>" z r8r4
   73 : 00      rz r8.e0a0<c0e>re0a0<c0e>r8r4 xz r8r4 rz r8.e0a0<c0e>re0a0<c0e>r8rv103e0g+0<d8.&
>r1v119>
   74 : 00      r1/ @97 M0,127 l24gg+ [a]18 ba16<c16 c8.>b16&b8a8&a4r8a-ga
   75 : 00      aaaaaa arr a-g [a]12 b l16<c8.>b&b8a8r<drdrdd+e g8>a<erg>a<eedrc&cdcr
   76 : 00      ccc24c24c24c>bb24b24b24bbaag24g24g24f+8 l16dg8erf+dgeag8dge8 gea8124rgggggaabbb<
cccddde>
   77 : 00      l16e8gareeeeeg8aeee24e24e24 rb<rcc>b&b24b24b24bbb24b24b24a8ga r8aarab<cr>aab<c>aa
b
   78 : 00      r<c8>ab8<c>al12ab<cdee l16rere>a<d8>a<c>g8a<l24cc+dd16d16 rc>bar<c>bar<c>bar16b8
a16ggga16a16
   79 : 00      aaaaaal16aaaaagf+egf+ge rdrddcrcl12c>bagge l16rarbraebae8gaba<c
   80 : 00      rd8>a&a<cdrf24r24f24r8dd+eg r8aaraaaaab<cc>ab<c> rab<c>ab<c>ab<c>ab<c>a<dd
   81 : 00      d>aa<dd>a<eee>aa<f+f+>aaa r<gg>aar<aarggg124ggg+aag+ l16aaegaegaegabr<c>rb
   82 : 00      rargrf+rerdrcr>bra g4a8.<c&c>bg8a8r8 a4b8.<c&c>ba8b8ga a4b8.<c&c>gg8a8.<d
   83 : 00      rdc>ar<ed>ar<f+edrdd+e l24[dd+ee16e16]4 dd+eeeel16eeee32e32e24e24e24eeeddd
   84 : 00      dccc>bbbb32b32bbb24a24a24aggf+ rf+egeaegf+aa24a24a24aaba844 M8,31 ]
   85 : 00      [r1r1r1r1<h1 b8e8 a8.ba2r4<h1 b8dg j / mr4 sum de8. s b8.a&a2r4r1r1]
   86 : 00      [mr4 sum de8. s b8.a&a2& a8r8 ]4
   87 :
   88 : *A.PIANO 3-----------------------------------------------------------
   89 : 01    l0 [ [ea8ce<c16>r16r16dg8df+16&r16da16 r16r16 df+16df+16dg8/ea8ce<c16>r16r16dg8df+1
6r2]ea8ce<c16>e<e16>r16dg8df+16r2 ]4
   90 : 01      l24degegaga<c>a<cdcdedeg10a16r8eg+<d16&>r1&r2.>r4 [ [ea<c8.>ea<c16>r8ea<c8>r8dgb
16r16ea<c8>r8]4
   91 : 01      MSs,"ce<c8>ea8r16ea16r16ea16&r16ce<c16>r16ea16eb8ce<c8>" s MSu,"db8dg8r16dg16r16
dg16&r16db16r16dg16e<c16>e<c16>dg8" u
   92 : 01      MSx,"db8dg8r16dg16r16dg16&r16da16r16db16d<c8>dg8" x ce<c8>ea8r16ea16r16ea16ea16e
<c16>r16ea16eb16eb16ce<c8> su
   93 : 01      x [ea<c16>]3r16r8[ea<c16>]3r8.r4
   94 : 01      MSz,"fa8cf<c16>r16r16fa8gb16gb8dg<d16>r16r16gb8ca<c16> ca<c8>ea<e16>r16r16ca<c8>
ca<c16&>r16ea<e8>a<c16>ca<d8>ea<e8>" [z]4 ca<ce8>r8r4r2r1]
   95 : 01       [ l16>ra<rcrdrerdrergra rar<crdrergrg+ra8.& a2.r4 <r>c0f0a0<c>rc0f0a0<c>r8.d0g0b
0<d>rd0g0b0<d>r8r4
   96 : 01      rd0g0b0<d>rd0g0b0<d>r8.e0a0<c0e>re0a0<c0e>r8r4 rc0f0a0<c>rc0f0a0<c>r8.d0g0b0<d>r
d0g0b0<d>r8r4 rd0g0b0<d>rd0g0b0<d>r8.e0a0<c0e>re0a0<c0e>r8re0g+0<d8.&>r1>
   97 : 01      r1 / l0 MSh,"ea8ce<c16>r16r16ea8ea16&r16ce<c8>r16ea16ea16dg8" h  MSi,"df+8da16r1
6r16df+8df+16&r16da8r16df+16df+16dg8" i
   98 : 01      h MSj,"df+8da16r16r16df+8df+16&r16da8r16df+<d16>df+<d16>dg8" jh
   99 : 01      ih MSm,"df+8da16r16r16df+8df+16[df+<d12>]6" m
  100 : 01      hihj hihm hih l0df+8da16r16r16df+8df+16[df+a12df+<c12>df+b12]
  101 : 01      hihm hihj hihm ] [[ea<c8.>ea<c16>r8ea<c8>r8dgb16r16ea<c8>r8]4
  102 : 01      sux ce<c8>ea8r16ea16r16ea16ea16e<c16>r16ea16eb16eb16ce<c8> su
  103 : 01      x [ea<c16>]3r16r8[ea<c16>]3r8.r4 / [z]4 ca<ce8>r8r4r2r1] [z]16
  104 :
  105 : *A.PIANO 3-----------------------------------------------------------
  106 : 02   l16[a8rerg8f+&f+af+df+f+g8a8rerg8f+r2]8 r2r4r8.>e&e1&e2.r4<
  107 : 02     [ [a8.ar8a8r8gra8r8]4 MSm,"r8e8aara8ar8e" m a8r8 MSs,"b8d8ggrg&gr8d" s ggb8
  108 : 02     s g8b8 m aar8 m a8r8 s ggb8 s g8b8 aaarr8aaar8.r4
  109 : 02     MSu,"a8rfrabb&br8grb8r r8.a&ar8.r8.ar4" [u]4 r1r1]
  110 : 02     [ [r1]6 r2r4re8.&e1r1 /
  111 : 02     MSh,"a8re&ea8a&ar8e&e8g8" h  MSi,"f+8ad&df+8f+&f+a8d&d8g8" i
  112 : 02     hihi h MSj,"f+8ad&df+8f+l12aaaaaal16" j
  113 : 02     hihi [hihj]3 hihi hihi ] [ [a8.ar8a8r8gra8r8]4 m a8r8 s ggb8
  114 : 02     s g8b8 m aar8 m a8r8 s ggb8 s g8b8 aaarr8aaar8.r4 /
  115 : 02     [u]4 r1r1] [u]16
  116 :
  117 : *AC.BASS------------------------------------------------------------
  118 : 03   l16 a8.<e&e>g8.f+8.<d&dd>f+ga8.<e&e>g8f+r2 a8.<e&e>g8.f+8.<d&dd>f+ga8.<e&e>g8f+r8f+
8g8g+8
  119 : 03     [a8.<e&e>g8.f+8.<d&dd>f+ga8.<e&e>g8f+r2]6
  120 : 03     r2r4r8.a&e1&e2r<c>rbreg8  [a8.ar8a8r8gra8r8 a8.ar8a8r8gra8e8
  121 : 03     [a8.ar8a8r8gra8r8] MSs,"a8.ee8.aa8.ee8ga" s g8.dd8.gg8.ddagf+
  122 : 03     g8.dd8.gg8.dd8gg+ ss g8.dd8.ee8.<cc>bg8
  123 : 03     g8.dd8.gg8.dd8gg+ aaarr8aaar8.r4 MSx,"f8.<ccf8c>g8.<ddg8d>" x MSz,"a8.<eea8g&gee
ba4>" z
  124 : 03     x MSu,"a8.<eeb8a&a8a8a8" u a8> xzxu g8 a8>r8r4r2r1]
  125 : 03     [ l16ra<rcrdrerdrergra rar<crdrergrg+ra8.& a2.r4 >>rfr<fr8.>gr<gr8r4>
  126 : 03     rgr<g>r8.ar<a>r8r4 rfr<f>r8.gr<g>r8r4 rgr<g>r8.ar<a>r8re8.&e1&
  127 : 03     e4.reer<e>e<dd+ef> /  MSh,"a8.<ee8.aa8.ee8>a8" h  MSi,"<d8.aa8.<dd8.>aad8.>" i
  128 : 03     h MSj,"<d8.aa8.<ddcc+d>rgg+a>" j  h
  129 : 03     i MSm,"a8.<ee8.aa8.eedd+e>" h <d8.aa8.<dl12eeed>gc> l16[hihj hihm]3 ]
  130 : 03     [a8.ar8a8r8gra8r8 a8.ar8a8r8gra8e8
  131 : 03     [a8.ar8a8r8gra8r8] s g8.dd8.gg8.ddagf+
  132 : 03     g8.dd8.gg8.dd8gg+ ss g8.dd8.ee8.<cc>bg8
  133 : 03     g8.dd8.gg8.dd8gg+ aaarr8aaar8.r4 / xzxu a8> xzxu g8 a8>r8r4r2r1]
  134 : 03     [xzxu g8> xzxu a8>]4
  135 :
  136 : *Snare Drum---------------------------------------------------------
  137 : 04     [r1]7 r2l24s16 [rrrs16] r16l4
  138 : 04     rs8r8rs rs8r8r2 rs8r8rs rs8r8l16rsrsr32r32rsrl4
  139 : 04     rs8r8rs rsl24 r4 rrrr sr l4rs8r8rs rs8r8l16rs8ss8sr
  140 : 04     r2.l16sr8rrlrs8s8rrs8s8rrs8. [ [rrrs8. r4.s4]3 [srr]3 rsrs rrr
  141 : 04     l4 [rs]l4 l16sssrrrssssrrv31s32v47s32v95s4 [r2. rrsr]8 r1r1]
  142 : 04     [r2. rrss  r2. rsrr r1r1
  143 : 04      r2  rrrs srss r1 r2 rrrv47s v95srrr r1
  144 : 04      r2. rrsr / l4 [ [rs]l4 rsl12sssssss4 ]4 ]
  145 : 04     l16 [ [rrrs8. r4 rrs4]3 [srr]3 rsrs rrr
  146 : 04     l4 [rs]l4 l16sssrrrssssrrv31s32v47s32v95s4 / [r2. rrsr]8 r1r1 ]
  147 : 04     [r2. rrsr]7    rsss srrv55s v95sssr r4
  148 : 04     [r4.sr r4.ss]3 r4 rrsr srrr r4
  149 : 04     [r4.sr r4.ss]3 rsrr srsr rrrs ssrr
  150 : 04      r4.sr r4.ss   r2. rrss
  151 : 04     [r4.sr r4.ss]5 rsss srrv55s v95sssr r4
```

```
  152 : 04     [r4.sr r4.ss]  r4 rrsr r2 rsrr srsr rrrs ssrr S12 S13 S14 S15 S16 S17 S18 S19
  153 : 04     [r4.sr r4.ss]3 r2. rrss
  154 :
  155 : *Tom Tom------------------------------------------------------------
  156 : 05     [r1]7 r2 l24r16jihr16jihr16r1614
  157 : 05     v79rr8i8rr rr8i8r2 rr8i8rr rr8v95i8 l16r4r32r32rrr l4
  158 : 05     v79rr8i8rr v111rrl24 jjjj rr )iiii rr v7914rr8i8rr rr8i8r2
  159 : 05     v111l24[jj6)[ij6([h]6) l16rr8rr1 r2. ir8.
  160 : 05     [ [r1]11 r4r8iiir8.r4 [jrrr irrr jrrr irih]8 r1r1]
  161 : 05     [ [r1]8 r(jj32j32j jjr l24 )iv711iiii (h(hh l16h(( rr / [r1]32 ]
  162 : 05     [ [r1]11 r4 r8iiir8.r4 / [jrrrirrrjrrririh]8 r1r1 ]
  163 : 05     [jrrr irrr jrrr irih]7 r4 rrrv79iv103 r2
  164 : 05     [jrrr irrr jrrr irhr]3 jrrr irrr rjih hv79hv103rr
  165 : 05     [jrrr irrr jrrr irhr]3 r2 j32j32i r4.
  166 : 05      jrrr irrr jrrr irhr   (jj32j32jj jjjj )iiii ihhr
  167 : 05     [jrrr irrr jrrr irhr]5 r4 rrrv79iv103 r2
  168 : 05     [jrrr irrr jrrr irhr]  jrrr irrr 124 [(j)i(h)]3 rrr l16 r2 j32j32irr r4
  169 : 05     [jrrr irrr jrrr irhr]3 (jj32j32jj jjjj )iiii ihhr
  170 :
  171 : *Bass Drum----------------------------------------------------------
  172 : 06   l16[r1]8 [ [z8.zr4]3 r2 [z8.zr4]3 / r4 z32z32zrr ] r2
  173 : 06     r2.rr8zr1 r1 [[zz4 rzrr zrz4r ]3 rzz8zz8zz4 r4 [z8.zr4]14
  174 : 06     zzzrr8zzzrrzr4 [r2. rrzr]8 r1r1]
  175 : 06     [ zrrr r2. zrrr r2 rzrr r1 [zrrr rrzr r2]3 zrrr rrzr r4 rzrr r1
  176 : 06      r1 / [ [z8.zr4]14 z8.zr411zzzzzzl16]4 ]
  177 : 06     [ [zz4  rzrrzrz4  r]3 rzz8zz8zz4 r4
  178 : 06     [z8.zr4]14 zzzrr8zzzrrrr4 /  [r2. rrzr]8 r1r1]
  179 : 06     [r2. rrzr]7 r1 [r2. rrzr]3 r1 [r2. rrzr]3 zrrr r2.
  180 : 06     [r2. rrzr]7 r1 [r2. rrzr] r1 zrrr r2. [r2. rrzr]4
  181 :
  182 : *High Hat-----------------------------------------------------------
  183 : 07    l8r1r1r1r2l16rhrhrhl8j [hj]6 h16jjjj16  l8[hj]8
  184 : 07     [hjhjv47h16v63h16jhj hjhj16.v31h32v63r2 hjhjv31h16v63h16jhj hjhj16.v31h32v63 / l
16rhrhrrrhr18 ]l16rh8hh8hr18
  185 : 07     r1[hj]8  [l16[rv23hv63jv31hrrv63h8 rrj8 hrrr]3
  186 : 07     jv31hrv63jv31hrv63jv31hr rv63jv31hv63jv31hrr
  187 : 07     v6318[hjhjv47h16v63h16jhj]7 l16hhhrr8hhhr8. l8 hj
  188 : 07     [[v23hv63j]6v31h16v47h16v63jv31hv63j]4 [hj]8 ]
  189 : 07     [ l16[v31hv63jj8 [v31hv63jj6rj8.& j4v31hv63rrr r2r1
  190 : 07     r1r1 r2r4rj8.& j4v31hv63rrr r2
  191 : 07     r1 / l8 [ [hjhjv47h16v63h16jhj]7  hjhjl12hhhhhhl8 ]4 ]
  192 : 07     [ l16[rv23hv63jv31hrrv63h8rrj8hrrr]3
  193 : 07     jv31hrv63jv31hrv63jv31hr rv63jv31hv63jv31hrr
  194 : 07     v6318[hjhjv47h16v63h16jhj]7 l16hhhrr8hhhr8. l8 hj /
  195 : 07     [[v31hv63j]6v31h16v47h16v63jv31hv63j]4 [hj]8 ]       *
  196 : 07     [[v31hv63j]6v31h16v47h16v63jv31hv63j]3 [v31hv63j]4  l16rjjj jv31hv63rj jjjv31hv6
3 r4 l8
  197 : 07     [[v31hv63j]6v31h16v47h16v63jv31hv63j]7 [v31hv63j]4  l16rjjj jv31hv63rj jjjv31hv6
3 r4 l8
  198 : 07     [[v31hv63j]6v31h16v47h16v63jv31hv63j]4
  199 :
  200 : *Crash Cymbal-------------------------------------------------------
  201 : 08    l1[r]8 xrxr rrrr r2.r16r8x16&x&x2.r4 [[xrrr] [r]14 ]
  202 : 08     [ rr2r4r16x8.& x4r2.rrrr2r4r16x8.& x4r2.r / [xrrr rrrr]4 ]
  203 : 08     [[xrrr] rrrr / [r]10 ] rrrr rrrr2  r4r16x8.
  204 : 08     [xrrr]3 xrrr2  r4r16x8. xrr2r4r8x8&x4r2r4 rrrr
  205 :
  206 : *High Timbale&Cowbell----------------------------------------------
  207 : 09   l16[j8jjrj8jrj8j8rjj] [jhjjhj8jhj8j8rjj]3 [jhjjhj8jhj8j8hjj]4
  208 : 09     jhjjhj8jr2 [jhjjhj8jhj8j8hjj]5 jhjjhj8j r32rh8hh8hr32
  209 : 09     r1[r32h8.hr8h8h8hrh8r.]  [[r32h8.hr8h8r8rrh8r.]3
  210 : 09     r32hhhhr32 r2 rj32j32j [jhjjhj8jhj8j8hjj]7
  211 : 09     jjjrr8jjjrrj32j32jrrr [jjrjjrrj32j32jjjjrjrr]8
  212 : 09     [r32h8.hr8h8h8hrh8r.] ]
  213 : 09     [ jjr jrjr jrjr jrjrr jjr jrjr jrjr jr4 rjhj jhjh hjhj jhrh
  214 : 09     [rhrh rrrh rhrv55h rrrhv79]3 rhrh rrrh rhrr r4 rjhj jhjh hjhj jhrh
  215 : 09      hjhj jhjh hjhj jhrh / [ [jhjjhj8jhj8j8hjj]7 jhjj hj8j l12 jjjjjj l16 ]4 ]
  216 : 09     [  [r32h8.hr8h8r8rrh8r.]3
  217 : 09     r32hhhhr32 r2 rj32j32j [jhjjhj8jhj8j8hjj]7
  218 : 09     jjjrr8jjjrrj32j32jrrr / [jjrjjrrj32j32jjjjrjrr]8
  219 : 09     [r32h8.hr8h8h8hrh8r.] ] [jjrjjrrj32j32jjjjrjrr]32
  220 :
  221 : *Hand Clap----------------------------------------------------------
  222 : 10   l16[r1]15 r2rx8xx8xr r1[x8.xr8x8r8xrx8r8] [ [x8.xr8x8r8xrx8r8]4
  223 : 10     [r1]8 [r4 rrxr]16   [x8.xr8x8r8xrx8r8] ] [ [r1]9 / [r1]32 ]
  224 : 10     [ [x8.xr8x8r8xrx8r8]4 [r1]8 / [r4 rrxr]16
  225 : 10       [x8.xr8x8r8xrx8r8] ] l16 [r4 rrxr]64
  226 :
  227 : *Cabasa------------------------------------------------------------
  228 : 11   l16[r1]19 [ [r2. rrv111xv71x]3 [r1]17  [r2. rrv111xv71x]  ]
  229 : 11     [ r1r1r1r2. v95xrxx r2 rrrv71x xrxxr2. v95xrxxr1v31[xr]16 / [r1]32 ]
  230 : 11     [ [r2. rrv111xv71x]3 [r1]9 / [r1]8 [r2. rrv111xv71x] ] [r1]32
  231 :
  232 : *F.O.--------------------------------------------------------------
  233 : 12   W  l8          z88z85z82z79z76z73z70z67z64z61z58z55z52z49z46z43z40z37z34z31z28z25z2
2z19z16z13z10z7z4z1rrr
  234 : 13   W  l8                    z79z76z73z70z67z64z61z58z55z52z49z46z43z40z37z34z31z28z25z2
2z19z16z13z10z7z4z1r2.
  235 : 14   W  l8                    z79z76z73z70z67z64z61z58z55z52z49z46z43z40z37z34z31z28z25z2
2z19z16z13z10z7z4z1r2.
  236 : 15   W  l8          z88z85z82z79z76z73z70z67z64z61z58z55z52z49z46z43z40z37z34z31z28z25z2
2z19z16z13z10z7z4z1rrr
  237 : 16   W  l8 z97z94z91z88z85z82z79z76z73z70z67z64z61z58z55z52z49z46z43z40z37z34z31z28z25z2
2z19z16z13z10z7z4z1
  238 : 17   W  l8 z97z94z91z88z85z82z79z76z73z70z67z64z61z58z55z52z49z46z43z40z37z34z31z28z25z2
2z19z16z13z10z7z4z1
  239 : 18   W  l8 z97z94z91z88z85z82z79z76z73z70z67z64z61z58z55z52z49z46z43z40z37z34z31z28z25z2
2z19z16z13z10z7z4z1
  240 : 19   W  l8 z124z121z118z115z112z109z106z103z100z97z94z91z88z85z82z79z76z73z70z67z64z61z5
8z55z52z49z46z43z40r2
  241 :
  242 : *Data count  17193 (Track 0 - 11)  396 (Track 12 - 19)-----------------
```

★まもなく、我が家発、ボツ箱行、特急「愛読者カード」が発車いたします。(福島県会津若松市・根本由紀夫18才)……【編：行き先変更をご連絡いたしまーす。つぎは～，採用箱～採用箱～。つぐ美：よかったわね。】

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状コーナー

※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

シャープ(X68000)

Q シャープのディスプレイ「CZ-604D」を持っています。このディスプレイでテレビ番組も見たいのですが，何を取り付ければいいのですか。

[東京都府中市・**ちびでぶ子15才**]

A 「CZ-604D」でテレビを見るためには，RGBシステム・チューナーが必要です。RGBシステム・チューナーを，テレビ・チューナーのついていないディスプレイ（CZ-604など）に組み合わせれば，テレビ番組を楽しむことができます。ビデオ入力端子も装備しています。

赤外線リモコンも付属し，カラーディスプレイの画面にチャンネル表示などのデジタルサインを表示することも可能です。さらにX68000と組み合わせると，スーパー・インポーズ機能が利用できます。

なお，RGBシステム・チューナーが接続できるディスプレイは，200ライン（水平周波数15kHz）／アナログRGB（15ピンD-subコネクタ）対応のものです。

[回答者・**多田太郎**]

Q X68000のマウスが壊れてしまいました。修理するにはどうすればいいのですか。

[群馬県邑楽郡・**五十嵐　勝？才**]

A マウスが壊れてしまった場合，部品として購入することができます。お近くのシャープ・サービス・ステーションへお問い合わせください。

なお，X68000用のマウスは，オプションとして発売もしています。色はブラックのみです。X68000EXPERTやXVIに付属しているようなマウス・トラックボールと，X68000PROやCompactに付属しているようなマウスの2種類発売していますので，付属のものとちがう形がほしいときなどに，お好きなほうをお求めください。

[マウス・トラックボール]

●CZ-8NM3

標準価格：9,800円（税別）

[マウス]

●CZ-8NM2A

標準価格：6,800円（税別）

[回答者・**多田太郎**]

Q Human68kのEDで入力したミュージックのデータなどをMIDI音源で聞くには，どうしたらよいのでしょうか。

[東京都板橋区・**鈴木尊丸16才**]

A Human68kでMIDI音源を鳴らすには，MIDIに対応したミュージック・ドライバが必要です。シャープのオリジナル・ミュージック・ドライバとして，「OPMDRV3.X」が用意されています。

OPMDRV3.Xは，C compiler PRO-68K Ver2.1およびSOUND SX-68Kに付属しています。このOPMDRV3.XをCONFIG.SYSに登録することにより，MIDI音源を鳴らすことができます。

MIDIを鳴らす場合には，ミュージック・データのファイルをOPMのデバイスにコピーします。

[回答者・**多田太郎**]

ソニー

Q RGBテレビ「KV-13A3」を持っています。このテレビにMSXパソコンを接続したいのですが，どのようにすればいいのですか。

[北海道野付郡・**會田幸夫？才**]

A お手持ちのテレビ「KV-13A3」にはRGB端子がありません。そのためMSXパソコンを接続するには，テレビのアンテナ端子（VHF側）にMSXパソコンを接続することになります。とはいえ，そのつどテレビとパソコンをつなぎ替えるのはめんどうです。この手間をはぶくために「アンテナ切り替え器」というツールを用意しておりますので，最寄りのソニー・サービス・ステーションにご注文ください。

なお，ご注文の際に，お手持ちのMSXパソコンの型番をお申し出ください。また，ケーブルはRFケーブル（ピンタイプ）をご使用ください。

[回答者・**あんべ**]

Q MSX2「HB-F1」を持っています。第一水準漢字ROMがほしいのですが，もしカートリッジで販売されているのならば，その商品名と価格，入手方法を教えてください。[宮城県仙台市・**匿名希望？才**]

A MSX標準日本語カートリッジ「HBI-J1」を発売しております。これをご使用になれば，従来のMSX2機でも，BASIC上で漢字が使用できます。JIS第一，第二水準漢字ROM，および約15万語（複数語含む）の連文節変換辞書を内蔵。ソニーショップ，またはパソコン・ショップで販売しております。

[MSX標準日本語カートリッジ]

●HBI-J1

標準価格：17,000円（税別）

[回答者・**まるこ**]

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係

KONAMI®　ゲーム・ミュージックの宝庫　キング CRN シリーズ　販売元●キングレコード株式会社

すべての謎が解明された、
シリーズ完結篇である
PCエンジンSCDロム版より
全11曲 ZOOM収録(未使用4曲含む)

Cエンジン
完結編

スナッチャーの世界を構築した
記念碑的作品MSX版と
RPGの傑作、
SDスナッチャーを収録。

SX SCC
メモリアル篇

スナッチャーワールド、無限増殖す。



11.21 Release

THE SYBER PUNK ADVENTURE

SNATCHER®

ZOOM TRACKS

BIO HAZARD
One Night in NEO KOBE CITY
Twilight of NEO KOBE CITY
Theme of SNATCHER(PART1)
Theme of SNATCHER(PART2)
Theme of JAIME
Preasure of Tention
Faded Memories
Etenal Promise(Good-bye RANDAM)
Beyond Sorrows
Tears stained Eyes

コナミ矩形波倶楽部
CD KICA-7610 ¥2,800(税込)



新たに登場。
"2つ"のスナッチャー。
この増殖活動は
もう誰にも止められない!

11.21 Release

disc1■SNATCHER
LOGO(チームロゴBGM)
BIO HAZARD(大惨事BGM) 他全30曲

disc2■SD SNATCHER
STRANGE OVERTURE(オープニング1/ファーストコンタクト)
ANOTHER BAD ACCIDENT(オープニング2/プロローグ) 他全32曲

disc 3■SD SNATCHER
BODY SNATCHERS(地下道BGM)
AMAZED(バンダランダムBGM) 他全22曲

コナミ矩形波倶楽部 オリジナル・ゲームサントラ
CD KICA-7607〜9(3枚組)
¥4,800(税込)

衝撃のサウンド・バイオレンス
SNATCHER

NOW ON SALE



プロローグ
大惨事 魔王ルシファーの降臨
オープニング
EVIL RIPPLE
THEME OF SNATCHER
●Act 1 SNATCH
遭遇 謎のバイオロイド
他全6曲
●Act 2 CURE
罠 トライサイクルの暴走
他全7曲

CD 276A-7713
¥2,843(税込)

もうひとつのスナッチャー
パーフェクトセレクション
SNATCHER & SD SNATCHER



TWILIGHT OF NEO KOBE CITY
WARNING
THE PEACEFUL AVENUE
夢を組みたてて…
THE FIRST LEAD
夕焼けにせかされて
TRIUMPHAL ARCH
サンライズ
CODA

NOW ON SALE

CD KICA-1017 ¥2,800(税込)

コナミレーベルの最新情報をキャッチせよ!

コナミレーベルでは、レーベルの最新情報を満載した"コナミレーベルインフォメーション"を月一回発行しています。入手ご希望の方は返信用の62円切手を同封し、住所、氏名、性別、年令、ご職業、電話番号を明記の上、

〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
城山JT森ビル
コナミ株式会社
「コナミレーベルインフォメーション」係

まで送ってください。コナミ矩形波への質問や、レーベルへの要望も待ってます。よろしく。

コナミ株式会社

©1992 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

龍虎の拳™

—りゅうこのけん—

©1992 SNK CORP.

無敵の龍がいた。



愛する妹への想いが、やさしき龍を闘神へと変えた。

リョウ・サカザキ

心・技・体すべてを兼ね備えた無敵の格闘家タクマ・サカザキを父に持ち、幼い頃から極限流空手を叩き込まれた。その父は、リョウが10歳の時、交通事故で妻を亡くし行方不明となる。今、最愛の妹ユリは敵の手に…。

たった1人の妹を救うため闘神と化したリョウ。陰から彼を追うライバル、ロバート。時を同じくして危険な街サウスタウンに潜む6人の最強武闘家たち…これまでの常識を変える巨大キャラクター対戦。

102メガスーパーリアルアクション

12月11日発売!

ネオジオ専用102メガロムカセット／価格28,000円(税別)





ビューポイント
ネオジオ専用ロムカセット
価格25,000円(税別)

VIEWPOINT™
新感覚 立体シューティング



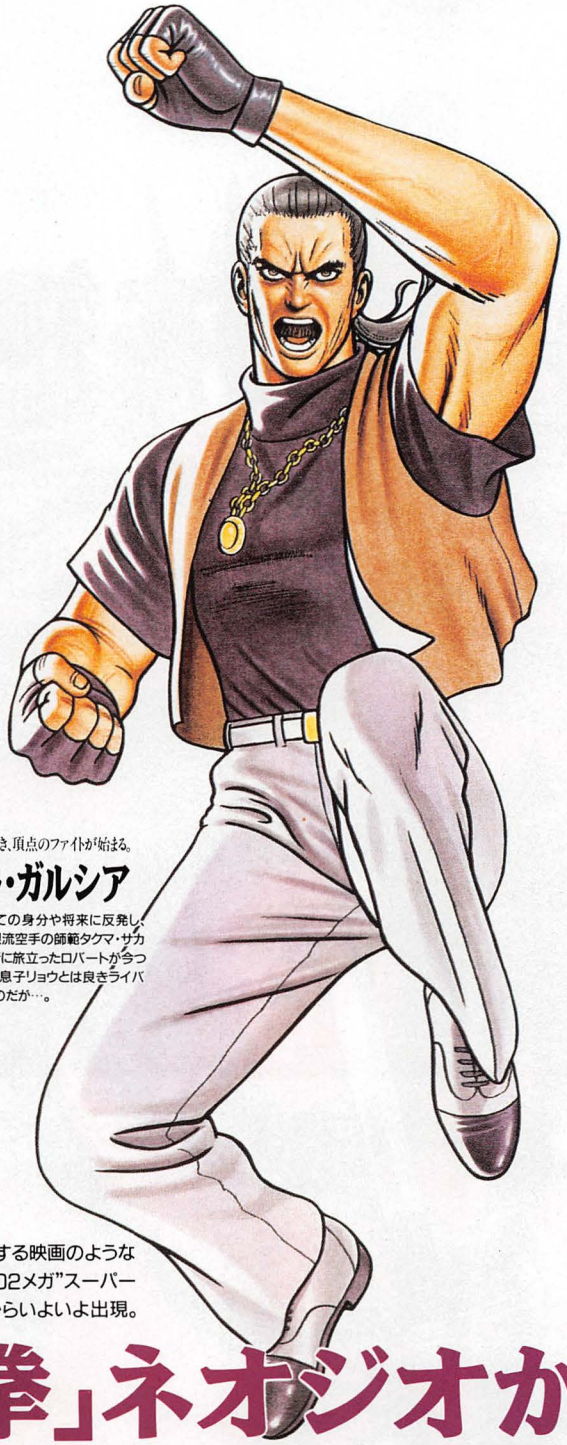


C 1992 SNK CORP. C 1992 SAMMY CORP.

●ネオジオ最新情報を電話で聞こう。なんでも相談室☎06(338)8188
●ネオジオのソフトカタログ差し上げます。官製ハガキに住所、氏名、年齢、職業(学年)を明記の上 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 ㈱エス・エヌ・ケイBM12係まで

The Future Is Now
SNK

最強の虎がいた。



誇り高き虎が吠えるとき、頂点のファイトが始まる。

ロバート・ガルシア

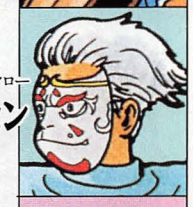
財閥のジュニアとしての身分や将来に反発し、格闘の道を志す。極限流空手の師範タクマ・サカザキに学んだ後、修行に旅立ったロバートが今ついに帰ってきた。師の息子リョウとは良きライバル関係にあるはずなのだが…。



日本古武術の伝承者
藤堂竜白



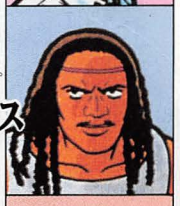
熊殺しのマッスル・デビル
ジャック・ターナー



伝説のアクロバット・クロー
リー・パイロン



華麗なるムエタイ・マジック
キング



悲劇のダークサイド・チャンプ
ミッキー・ロジャース



死を呼ぶマッド・ネイビー
ジョン・クローリー

接近戦でズームイン、間合いをとればズームアウトする映画のような格闘。ド迫力で炸裂する必殺技の応酬に燃えろ! "102メガ"スーパーリアルアクション「龍虎の拳」、超ド級"ネオジオ"からいよいよ出現。

「龍虎の拳」ネオジオから。

NEO GEO™
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

龍虎の拳"必殺技を探せ"キャンペーン

キミは「龍虎」の伝承者になれるか! 極限流空手の使い手"リョウ"と"ロバート"にはゲーム中に教えてもらえる4つの必殺技の他に、ノーヒントの超強力な奥義が隠されている。その名は「龍虎乱舞(りゅうこらんぶ)」。この技を見つけだせた達人には伝承者の証し"特製トランプ"を授けよう。さぁ、最強をめざせ!

■応募方法/官製ハガキに「龍虎乱舞」の出し方(右向きの時)と技の様子をわかりやすく書き、龍撃拳の例:レバー↓↘→+Aボタンで、腕から気の固まりを投げつける、、住所、氏名、年齢、職業(学年)を明記の上ご応募ください。
■送り先/〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 株エス・エヌ・ケイ「龍虎の拳"必殺技を探せ"」係
☆発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。☆「龍虎乱舞」についてのお問い合わせには一切お答えできませんのでご了承ください。



伝承者先着10,000名様に「龍虎トランプ」プレゼント!

THE 100MEGA SHOCK!
第1弾

特報!
餓狼伝説™ スペシャルTVアニメ化決定!

噂のハードアクションゲーム「餓狼伝説」(がろうでんせつ)
1992年12月下旬フジテレビ系にて全国放映予定!!

T&ESOFT

君はまだ本物のRPGを知らない



コンピュータ・テーブルトークRPG

SWORD WORLD PC™

ソード・ワールドPG

標準価格 ¥9,800（税別）

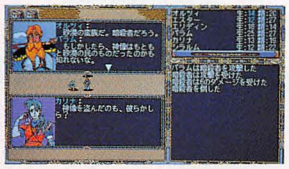
PC-9801シリーズ 11月27日(金)発売

原作者・グループSNEが熱く語る、「ソード・ワールドPC」その世界と魅力。



安田　均
グループSNE代表。「ソード・ワールド」や「ロードス島戦記」などの原案、原作を手掛け、また古くから海外テーブルトークRPGの紹介、翻訳をこなす。日本におけるゲーム、SF、ファンタジーの第一人者。

剣と魔法の世界、フォーセリアを舞台にしたファンタジーRPG、「ソード・ワールド」は、3年前にテーブルトーク版の基本ルールが発売され、マニア、ビギナーを問わず、現在でも高い人気を誇っています。そしてついにこの冬パソコンゲームとして登場。今回は原作者であるグループSNEの安田均氏にお話を伺いました。



―― いよいよ、「ソード・ワールド」パソコン版登場ですが、いつごろから構想を練っていたのですか？

安田　均（以下安田）　この「ソード・ワールドPC」が企画されたのは3年前なんでテーブルトーク版とほとんど同じ頃ですね。当時システムや世界観、シナリオなどのストーリー部分がしっかりした本格的なファンタジーRPGを作ろう、ということでソード・ワールドを制作したんです。おかげさまでテーブルトーク版は、みなさんから高い支持を得ました。同時にパソコンでもテーブルトークのおもしろさを伝えることができたら、最高なんじゃないか？ということで、T&E SOFTさんと共同で「ソード・ワールドPC」を作ることにしたんです。



―― テーブルトークのおもしろさをパソコンへ移植するのは大変だったのではありませんか？

安田　結末にたどり着くまで、プレーする人によってゲーム展開がまったく変わるように、シナリオも膨大な量を考えたんです。この地方に来たら必ずこういう怪物がいて、そこに行ったら絶対こういうアイテムが取れて、というゲームじゃ、繰り返し遊べないでしょ？何度も遊べて、かついろいろな楽しみかたができるようにと。ところが、とにかく大変な数のシナリオで、当初100本近く入れようという話で、実際にシナリオを100本作ったんですが、やはりあまりに膨大な量だと（笑）。そこで容量の関係もあって削らないといけない部分、またストーリー上膨らませないといけない部分などのバランス調整に手間取ってしまいまして。みなさんごめんなさい（笑）。でも3年分、練りに練ってありますんで、期待してください。シェイプアップしたとはいえ50本以上のシナリオは2、3回のゲームでは全部遊べないですよ。

―― これは遊びごたえ充分ですね。それではズバリ「ソード・ワールドPC」の魅力とは？

安田　ソード・ワールドは背景世界が壮大なんです。神話のような始まり方をし、やがて魔法の時代が始まり、それが衰えて剣の時代になると。しかしこういった壮大な背景だけだと、ゲームを始める人は足が地に着かないと思うんですよ。そうじゃなくて、実際のテーブルトークRPGの魅力っていうのは生活感が大切なんです。逆にこの部分がないRPGは感情移入なんてできないと思います。ソード・ワールドはそういった〝地に足をつけたおもしろさ〟を損なわないように、最初は小さな事件、神官の使い走りを頼まれるとか、サーカスから逃げた動物を捕まえるとか、地味なシナリオから始まります。でも逆に、そんなこじんまりしたシナリオだけだとダメですから、それがいかに全体のストーリーに関わるのか、この辺りがすごくおもしろいので、ぜひ遊んでみてください。例えば運のいい人なんかは、いきなりメジャーな事件に巻き込まれて、そのままズーッと突っ走って、最後の大事件を解決するかも知れません。まさに英雄への道をまっしぐらですね。逆にあっちこっちをウロウロしてしまう人もいるでしょう。実はそっちの方が面白かったりするんですよ（笑）。

―― テーブルトークを知っている人なら絶対ハマりますね。逆にテーブルトークを知らない人もこれがきっかけでテーブルトークRPGに興味を持ってくれるかも知れませんね。

安田　そうなると嬉しいですね。テーブルトークではキャラクター同士の会話も重要な要素なんですが、その辺りも会話の量を多くして、それっぽく楽しめるようになっています（笑）。シナリオの解き方も、怪物を力づくで倒す、というだけでなくあの手この手で解けるようになっています。そういったテーブルトーク的な部分を思っきり楽しんでください。

「ソード・ワールドPC」発売記念
安田均先生と水野良先生のサイン会を開催！

ゲームの発売を記念して、グループSNEの安田先生と水野先生のサイン会開催が決定！「ソード・ワールド」ファンならずとも見逃せない、このイベントを要チェック！

- ●大阪　12月6日(日)　J&Pテクノランド
- ●東京　12月23日(祝)　LAOX Theコンピュータ館

※日時、場所などは変更する可能性があります。当日直前に発売された雑誌の広告で、ご確認のうえおでかけください。

ソード・ワールドの世界

現在最もプレイされている、テーブルトークRPG。シンプルだが奥の深いゲームシステムと、壮大で緻密な世界設定、魅力的なシナリオがビギナーから上級者迄幅広く支持されている。ルールブックやシナリオ集だけでなく、リプレイ集にノベル（小説）とその世界は現在も広がり続けている。富士見書房より、お手軽な文庫サイズで発売中。



なるほどHD ハードディスク対応

ソード・ワールドPCはHD（ハードディスク）対応ソフトです。HDがなくてもプレイは可能ですが、HDを使用することでよりスムーズなゲーム進行が実現いたします。

©1992 T&E SOFT／グループSNE ALL RIGHTS RESERVED
監修／グループSNE
No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア著作権保護監視機構

株式会社　ティーアンドイーソフト
ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757　新製品情報テレフォンサービス 052-776-8500



対局囲碁 早碁

これは早い！ コンピュータ囲碁の革命だ！

平成4年11月13日(金)発売！
PC-9801VM21/UV21以降対応

対局囲碁～早碁～は、コンピューターが一手打つのになんと*4秒！従来の製品より15～60倍以上(当社比)コンピューターの思考時間が短縮されました。また、ハードディスクへのインストールが可能になった為、プログラム起動も時間短縮されました。
対戦するコンピューターは5種類。勝てば棋力アップ。負ければ棋力ダウン。勝ち進めば「名人」の称号を手中にすることも夢ではありません。また操作性にも優れ、コンピューターが苦手という方も安心して楽しめます。

＊PC-9801RX(12MHz)でのデータです。

※バスマウスを利用すれば操作が簡単です。
※新たにデータディスクを作成する場合はMS-DOS Ver. 3.1以降が必要です(データディスクは商品の中に含まれています)。
※詳しい対応機種はパッケージをご覧下さい。

日本棋院推薦

標準価格
¥14,800(税別)

ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビルANNEX 4F
TEL 045(472)5815 FAX 045(472)7763

TAIKYOKU-IGO © 1985 by BULLET-PROOF SOFTWARE. STAR OF POLAND © 1988 1991 by JANUSZ KRASZEK. STAR OF POLAND LICENSED to BULLET-PROOF SOFTWARE, INC.
© 1989 1992 by BULLET-PROOF SOFTWARE, INC. ALL RIGHTS RESERVED.

ファルコムレーベル設立五周年特別記念盤!!

ロンドンシンフォニーオーケストラとロジック・システムが見事に融合して、
このような優雅でミステリアスなすばらしいアルバムを仕上げた。
この融合こそが将来へむけての音楽のあり方に
大きな課題を投げかけているように思われる。

冨田 勲

ファルコム・ネオ・クラシック

FALCOM NEO CLASSIC

From Studios In London City

《フロム・スタディオズ・イン・ロンドンシティ》

11.21 Release

初回特典

リハーサル編［8cmCD/収録時間20分］

内容▶ロンドン、ウィットフィールドのザ・ヒットファクトリーにて行われたレコーディングの模様を8cmCDに凝縮。
他では絶対入手不可能なこのCDで、熱気あふれるスタッフの生の声と緊迫した空気を感じて欲しい。









■入江 純

ホ、ホ、ホンモノじゃ。というのがロンドンシンフォニーを、HIT FACTORYスタジオで初めて聞いたときの感想だった。それはたぶん欧米人が、日本に来て芸者を見た感動と同じであろう。クラシック音楽はヨーロッパがやはり本場なのだ。うーん やはりそうであったか、などと感心しつつギャラの高さにもなるほどと言わざるをえなかったのである。

■服部隆之

ファルコムのゲームサウンドの中には親しみやすいメロディーがたくさんあること、ゲームサウンド自身のオリジナルアレンジが、オーケストレーションする上でとてもイメージが湧きやすいものである、という2点を強く感じました。

■松武秀樹

ほぼ13年前に初めてロンドンを訪ねたのは、YMOのワールドツアーの時で見るもの聴くものすべてがエネルギッシュに感じられたのを思い出した。
今回のロンドン・シンフォニーとの録音は、あらためて音楽に対する考え方を前進させてくれたような気がする。



CD:KICA-1114~5(2枚組)
税込定価 ¥4,500

DISC 1:LONDON SYMPHONY ORCHESTRA VERSION
❶組曲 LILIA ❷Josephine ❸Off the Deep End~LA VALSE POUR XANADU~Dragon Slayer 英雄伝説 ❹WANDERERS FROM Ys ❺呪われた大地~ソーサリアン 呪われたオアシス砂漠~メデューサの首 村 ❻THE LEGEND OF HEROES ●作曲:Falcom Sound Team J.D.K. ●編曲:服部隆之 ●演奏:LONDON SYMPHONY ORCHESTRA
DISC 2:LOGIC SYSTEM VERSION
❶ON THE FRITZ~ブランディッシュ STAGE CLEAR ❷呪われたオアシス ❸化石の街から~ソーサリアン メデューサの首 村 ❹古代の彫像~ブランディッシュ ❺遥かなるヴァルハラ~ぽっぷるメイル オープニング ❻THE VOICE~Dragon Slayer 英雄伝説 神の声 ❼Oh! No! FEENA ❽フレイアの子守歌~Dragon Slayer 英雄伝説 ❾Josephine ❿THE MORNING GROW ●作曲:Falcom Sound Team J.D.K. ●編曲:入江純 ●演奏:LOGIC SYSTEM

〔初回限定なので、お早目に御予約下さい〕

OVA「イース 天空の神殿」
アドル=クリスティンの冒険★ビデオ・コンサート
■当日御来場者全員にプレゼントがあります。更に全4巻御予約の方には特製テレホンカードもプレゼント!御来場お待ちしております。

札幌	11月29日(日)	イエス札幌4Fシアターホール	▶13:00~ 問:キングレコード札幌 ☎011(261)3651
仙台	11月15日(日)	サイトー楽器2Fビデオホール	▶14:00~ 問:キングレコード仙台 ☎022(263)2255
郡山	11月28日(土)	PATI PATI MESSOビル4F	▶15:00~ 問:キングレコード仙台 ☎022(263)2255
広島	11月28日(土)	カワイショップ5Fホール	▶17:00~ 問:キングレコード広島 ☎082(228)6781
福岡	11月29日(日)	天神イムズ SOCIO TECH PLAZA	▶13:00~ 問:キングレコード福岡 ☎092(751)4331

勇敢なる猛者達の非武装デスマッチ!!
熱く闘え！勝つか死ぬか選ぶは一つ!!

MUTANT FIGHTERS
DEATH BRADE
デス ブレイド

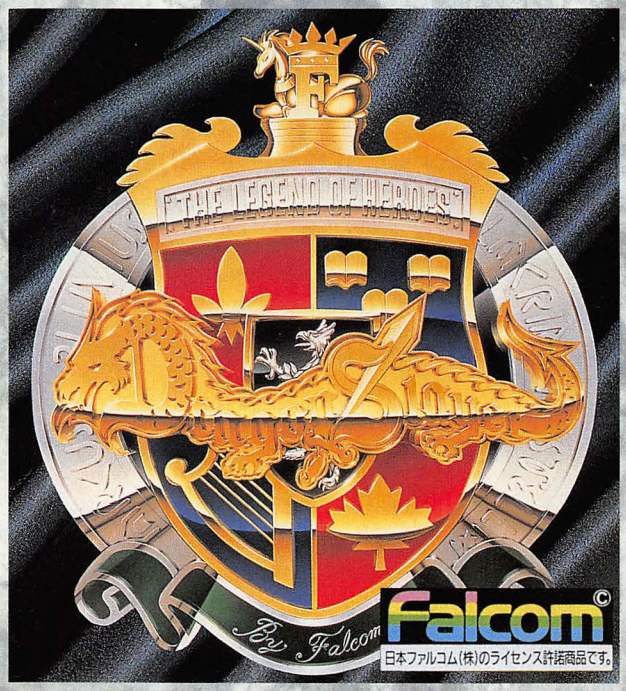
© DATA EAST COP

T.M.



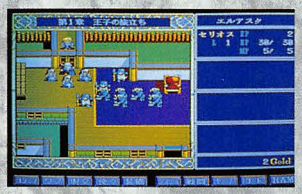


要2Mバイト
X68000　5″2HD　GS-164
10月30日発売開始!!　¥9,800（税別）



Dragon Slayer®
ドラゴンスレイヤー英雄伝説





画面写真は開発中のものです。

THE LEGEND OF HEROES

あの感動が
X68000で甦る…

5″2HD　GS-204
X68000
近日発売!!

成長型対局将棋

棋太平（きたへい）
68K

教育機能　学習機能付
X68000　5″2HD　GS-071
好評発売中!!　¥9,700（税別）

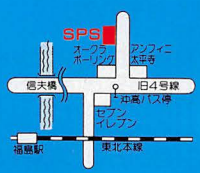
定跡データ、棋譜データの保存には市販されているフロッピーディスクが必要です。

パソコン通信　ホスト局

SPS-NET
TEL(0245)46-1167(代)
Tri-P接続ホスト局

〈入会方法〉
登録料￥3,000(税別)
会費無料

アクセス通算50万人達成!!
ミュージックにゲーム関係のFSWやWindows、DOS／V等の話題が盛りだくさん／ほら、あなたも仲間に入りませんか？
GUESTアクセスは無料、今すぐ☎0245-46-1167へ／
詳しくは会員情報の「入会方法の案内」をご覧ください。



(株)エス・ピー・エス
SPS
〒960福島市太平寺字道吹24-1☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(G!!,G!!!)

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 郡山5-12298 ●加入者名(株)エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額●通信欄(裏面)にご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類。(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします。

12月4日発売!
PC-9801VX/UX以降
㊛アナログディスプレイ・2ドライブ
¥7,200(税別)

STAR WARS®

Attack on the DEATH STAR

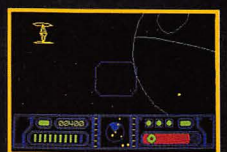
スター・ウォーズ
～アタック・オン・ザ・デス・スター～

PC-98史上最強の3Dシューティング・ゲーム登場!

超高速ワイヤーフレームが可能にした迫力と快感!

SF映画史上、永遠の傑作「スター・ウォーズ」の
クライマックス・シーンを、驚異の技術力による超高速3D処理でリアルに再現。

■1991年末X68000ファンを熱狂させた大ヒット・ソフトがPC-98に完全移植
■「宇宙空間での空中戦」「デス・スター表面基地」そして「排気口突入」の3ステージが臨場感あふれる3D画面で構成されています
■ドップラー効果を駆使した遠近感あふれる効果音と映画に使われた音楽を忠実に再現したBGM(FM音源使用)
■自分のプレイを完全に再現する「トレース・モード」は、ボタン一つで再現アングルを自由に切り換えられ、まるで映画を見るような爽快な映像が楽しめます
■8段階のレベルでステージ1(空中戦)を練習する「トレーニング・モード」搭載


デス・スターを望みながらの空中戦


敵機(黄色)に捕捉された!


壁が両側に迫る!スリルー杯の排気口突入


背後から迫る敵機(赤色)



「トレース・モード」はまるで映画



「トレース・モード」は再現アングルが変化

Star Wars© is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. © 1992 LucasArts Entertainment Company. Lucasfilm Games™ is a trademark of LucasArts Entertainment Company. Used under authorization. © 1992 土田康志/桑原利行

発売元:ビクター音楽産業株式会社

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい(送料無料) 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業㈱(通信販売係)

ハイパー3Dシューティングゲーム

AZURE

〈アジャ〉

1月下旬発売予定

■FM-TOWNSシリーズ
■CD1枚組
■要2MB
■要ジョイパッド
■標準価格 9800円(税別)



『俺の自由は戦いの中にある』

これが「アジャ」のすべて！

- スピード感→TOWNSの機能をフルに生かし今までにないスピード感を実現！
- 爽快感→画面せましと、飛び回る巨大なボス！
- 音楽(BGM)→CDを使い、ライトな曲からヘヴィーな曲まで！
- ビジュアル→アメコミを使用し、よりドラマチックに……
- ストーリー→1997年7月4日　第三次大戦勃発。このとき、世界に名を馳せていた産業大国「N国」は、帝国を宣言。全世界より核の的となった。
　しかし、その攻撃も虚しくつぎつぎと宇宙空間で姿を消していった。何かによって撃ち落とされていたのだ。事態を重くみた「A合衆国」は、核の消えた地点を調査したところ、そこには「A合衆国」の打ち上げた気象衛星《あじさい2号》の姿があった。そう、《あじさい2号》の開発及びパーツは全て「N国」だったのだ。！
　それがいまでは、高出力レーザーを装備した最新戦略衛星《アジャ》に変わり、あざ笑うかのごとく「A合衆国」を凝視していた。さらに「大N帝国」は人型兵器《SG-1》を開発、量産に成功。世界中に送り込まれ、侵略の歩を進めた。

通信販売のお知らせ　電話・FAXにて予約受付中！　TEL03(3924)5435(ユーザー対応)FAX03(3978)3498で受け付けます。

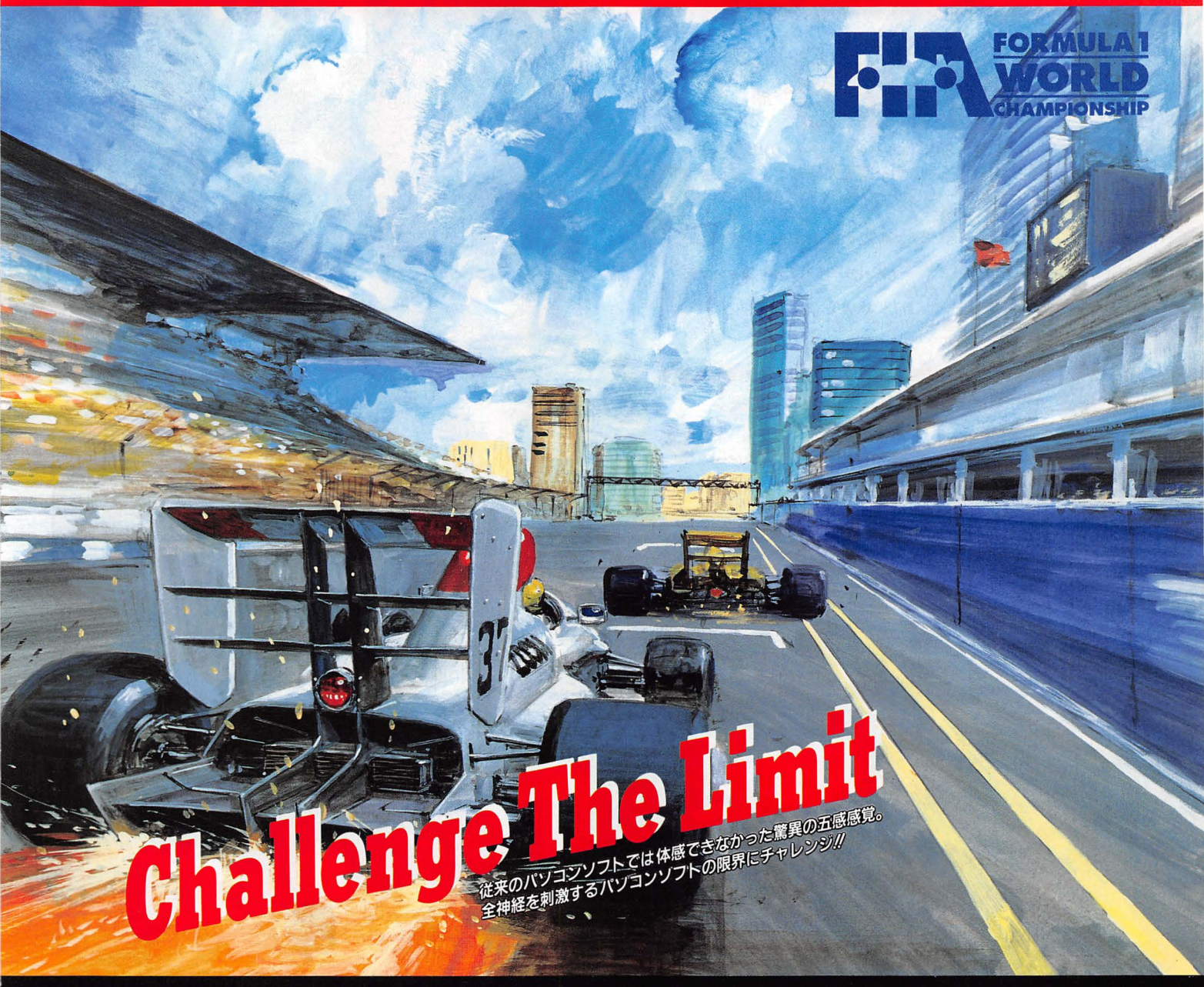
■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで　■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。(送料、消費税はサービス)

当社の直接通販で予約いただいた方に、ファミリーソフトオリジナルCDを先着200名様にプレゼント!!

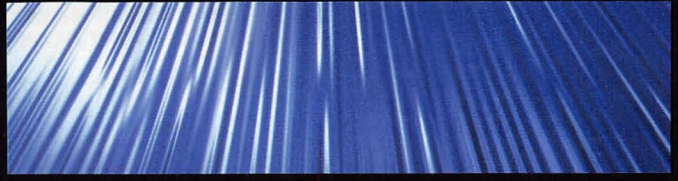
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25シャローム大泉301号　Family Soft

OVERTAKE 発表会開催!!

開催日／11月8日(日曜日)
会　場／シャープ株式会社
東京支社ビル8階　エルムホール
(東京都新宿区市ヶ谷八幡町8番地)
開　場／PM12:30
開　催／PM13:00～16:00



OVERTAKE



Licensed by Foca to FUJI TELEVISION

OVERTAKE for X68000 5"2HD　PRICE ¥9800(税別)
メインメモリー2MB以上必要です。
MIDI音源機種別対応(ROLAND MT-32/CM-64/SC-55)
RS-MIDI(システムサコム製・SX-M232)対応　アナログジョイスティック対応



- ライセンス契約により、コンストラクターズやドライバー、マシン、コースレイアウトなど実際のままの構成で楽しめる。
- パソコンラスターレースゲーム史上初のポリゴンによる壁などのリアルタイム表示を実現。脅威の画面表示数。
- PCMによる非常にリアルなエギゾーストサウンド。
- MIDI音源はROLAND・MT-32/CM-64/SC-55に個別対応。更にシステムサコム社製SX-M232にも対応。
- アナログジョイスティックにより、更に臨場感溢れる操作性を約束。
- RS端子による通信対戦機能も搭載。

FOCA
公認ソフト



11・13発売
〈有名ショップにて店頭デモ展開中〉

ZOOM
COMPUTER SOFT CREATE

●通信販売ご希望の方は商品名・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留で当社宛お送り下さい。(送料無料)

株式会社ズーム　札幌市中央区北1条西20丁目1-27〈DEVEX120 6F〉　TEL:011-613-0191

TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY

SWORD DANCER
・増刊号・

アクションゲームとして一級品［ソードダンサー］の中からバトルシーンのみを抽出。アクション性、画面効果など、アクションゲーム、とりわけバトルゲームフリークスにとって挑戦しがいのある作品として新登場します。

■細かなアクションや、複雑な動きを忠実に再現。大幅なスピードアップでさらに画面効果を高めています。
■好評のモンスターアタックモードに、"トーナメントモード"をプラス。過去の対戦を復元する"トレースモード"も加えました。
■メインキャラに人気キャラクターを加え計7人にバリューアップ。
■難易度設定やハンディキャップ設定を可能にしました。
■FM音源・MIDI対応。

●ソードダンサー増刊号は、本編をお持ちでない方でも楽しめます。
●「ソードダンサー」(本編)はVM/UVにも対応しました。

Roland
MT-32 CM-32L
CM-64
SC-55 CM-300 CM-500



これが、本当の闘いだ！

あの"ソードダンサー"からバトルシーンが抜け出した!!

11月6日
全国一斉発売
■PC-9801VM/UV以降
(NOTE対応)
価格¥4,800
(消費税別)

ACTION & CYBERNETICS



サイバーテックアクション新登場

独自の世界観がキミを待ち受ける!!

'93年1月
発売決定！
■PC-9801VM/UV以降
(NOTE対応)
価格¥9,800
(消費税別)

EDGE
エッジ

無国籍化、荒廃が進行する近未来を舞台に、電脳空間(サイバー・スペース)ドラマが繰り広げられる。ゲームマニアばかりか、映画ファン、SFファンまでも魅了する、独自の世界観がキミを待ち受ける！

■超高速スクロールが実現した、未体験のスピード感。しかもキャラクターは速く走る、複雑なジャンプ、ぶら下がる、高度な投げ技など、常識破りの自由性。
■複数キャラクターを、シーンによって使い分けなければならない高度な戦略性。
■緻密かつ個性的なキャラクター設定。
■重厚なオープニングBGMから、ハウス、ジャズ、フュージョン、そしてハードロックとシーンに応じて様々な楽曲を採用。
■FM音源・MIDI対応。

Roland
MT-32 CM-32L
CM-64
SC-55 CM-300 CM-500

※通信販売ご希望の方は、ソフト名、機種名、メディア、住所、氏名、電話番号を明記の上、3%の消費税を加算して現金書留でお申し込み下さい。(送料無料)

株式会社 テイジイ総合研究所
本社：〒540 大阪市中央区内平野町2丁目1番1号 TEL.(06)944-0848

Xakシリーズゲームデザイナー

柳島秀行プロデュース

1992年11月20日 新発売 次世代人類へ

ALIVING BODY ARMOR エルムナイト

©1992 MICRO CABIN CORP.

ELMKNIGHT

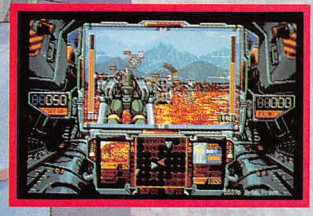
ハイビジュアルSF3Dバトル アーマード・シミュレーター

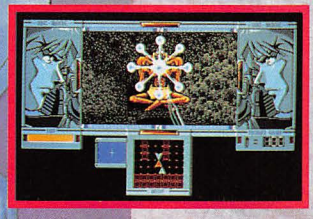
ハイビジュアル
ビジュアルシーン2時間30分超

SF3Dバトル
16M〔DISK 10枚組〕ハードディスク対応

アーマード・シミュレーター
制作期間2年

はるか昔、この惑星で生まれた人間はみな魔力を持っており、
その力は人類が生き延びていくための唯一の手段と言えた。
しかし、時の流れは無情にもその力を徐々に奪いつつあり、
身を守る術を失った人々は生きる望みを科学に託すことにした。
そして、現在……









感性が何かに出合う時、語りつくせない新たな感動がめざめる。

臨場感体験システムSGS搭載！

SGS（Space Graphic Structure）システムとは、緻密なグラフィックにより3D空間を創造。また、効果音の音量バランス操作により、さらなる臨場感を演出。VRシステムを上回る、新システムによる新ジャンルの誕生。

■ハイビジュアル仮想空間で臨場感体験■パイロット・アイズ（パイロット視点）で感情移入 ■奥深いシナリオをオリジナルアニメーションシステムで演出■アドベンチャー要素を含んだビジュアルシーンは美麗

●PC-9801シリーズ【ハードディスク対応】
※MS-DOS上で拡張メモリを利用して、フリーエリアを580K以上確保できる機種に限ります。

●FM-TOWNS
要2M、要キーボード

各¥14,800（税別）

◆初回限定◆ 特製ハードフロッピーケース付 ※PC-9801シリーズのみの特典です。*限定10,000個*
◆お年玉プレゼント◆ "エルムナイト・オリジナルテレカ"お買い上げの方の中より抽選で100名様にプレゼント！ メ切は1993年1月15日。

誰よりも早く！ 見せます！ 遊べます！ エルムナイト＋キャビンパニックフェア
■開催日、場所
11/14 名古屋 エイデンテクノ
11/15 東 京 J&P町田店
11/21 神 戸 星電社 三宮本店
11/22 大 阪 J&Pテクノランド
11/23 東 京 ラオックス ザ・コンピュータ ゲーム館
12/13 広 島 ダイイチパソコン
■開催時間：午後1時～5時（広島のみ、午前10時から）

GAME & GRAPHIC DESIGN
HIDEYUKI YANAGISHIMA
SENARIO & PROGRAMMING
FUJIO YAMAKAWA
PROGRAMMING
KATSUYA NAGAI
MUSIC COMPOSE
TADAHIRO NITTA
YASUFUMI FUKUDA
GRAPHIC DESIGN
HIROMITSU OKUDA
KENZO FURUYA
HIROAKI KUBO

※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。

マイクロキャビン®

株式会社マイクロキャビン
〒510 三重県四日市市安島2-9-12 TEL.0593(51)6482
最新ソフト インフォメーションダイヤル／☎0593(53)3611

マイコンソフト

VIDEO GAME ANTHOLOGY

アーケード・ゲームの名作を
パソコン上に完全復刻！
面白さの本質は今も昔も変わりません。
時代を越えたゲームをあなたに届けます。
ビデオゲームの名作選集、
ビデオゲーム・アンソロジー

vol.1 第1段！
VIDEOGAME ANTHOLOGY

テラクレスタ
TERRACRESTA

ムーンクレスタ
MOONCRESTA


テラクレスタ

テラクレスタは1985年日本物産株式会社の作品です。味方機とドッキングすることにより，自機のショットがパワーアップ。味方機を切りはなしてのフォーメーション攻撃もできます。X68000版ではBGMに海外バージョンも収録しました。

ムーンクレスタはテラクレスタの前作とも言える，同社の1980年の作品です。多彩な敵の攻撃，豊富な効果音，ドッキングによってパワーアップする自機など，先進的なアイデアで人気を博した記念すべき名作です。

上記2本を1枚のディスクに収めました。



ムーンクレスタ

11月20日発売

© NihonBussan CO., LTD.

X68000　5インチ2HD 1枚

価格4,900円(税別)

今後も素晴らしいゲームを移植していく予定です。お楽しみに。

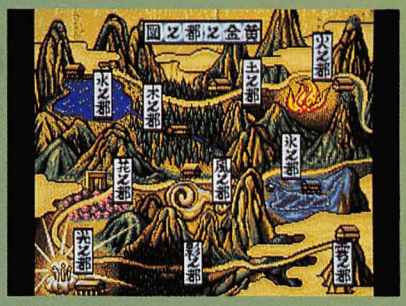
発売元：電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　TEL 03-3445-6111（大代表）

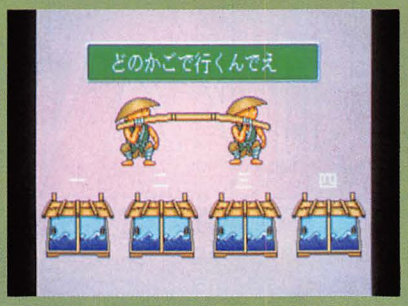
企画開発：マイコンソフト株式会社
〒530　大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）　TEL 06-203-2827

マイコンソフト

苦胃頭（くりず）捕物帳 TM

キミの頭と胃を破壊する思考クイズゲーム







南は九州から北は北海道まで捕物道中記。〃下手人（げしゅにん）が出題する問題を解答し，各地を根城（ねじろ）とするボスを捕える苦胃頭捕物帳。2択，3択，4択，近道とキミの頭脳と運のみが武器となる。問題は約2500種，電波オリジナルも入っている。

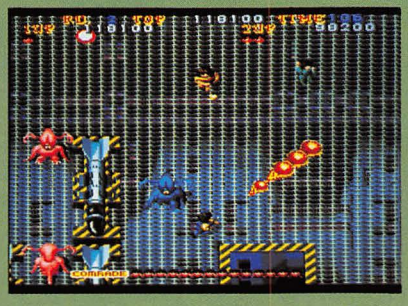
X68000 5インチ2HD 1枚　標準価格**5,300**円（税別）

©TAITO

ALIEN SYNDROME

巣くっているのは超不気味生命体。SFXシューティングゲー







スペース・コロニーが実現した199X年，惑星アルファーに生息していたエイリアンが宇宙船内に侵入してしまった。船内のエイリアンを排除し，仲間を救出する為リッキー/マリーに宇宙船爆破指令が発せられた。

X68000 5インチ2HD1枚　標準価格**5,800**円（税別）

©SEGA

好評発売中!!

発売元 ㈱電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 ☎03(3445)6111(大代表)

企画・開発 マイコンソフト
〒530 大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル(電波新聞社 大阪本社内) ☎06(203)2827

KID
Kindle Imagine Develop

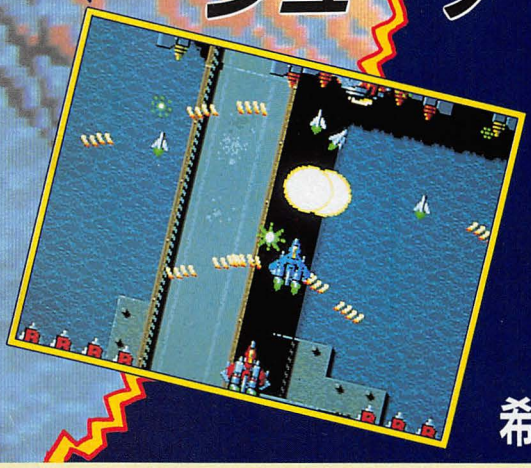
FM TOWNS
FUJITSU FM SERIES PERSONAL COMPUTER

雷電伝説

RAIDEN DENSETSU™

好評発売中!

だれもが、まっていた!
シューティングゲームの王道!!



要2M
希望小売価格9,700円(税別)

FM TOWNS

CD-ROM
COMPACT
disc

株式会社キッド
〒144　東京都大田区蒲田1-29-10
☎03-3739-6285
販売元：電波新聞社　出版販売部
☎03-3445-6111

RAIDEN DENSETSU
© 1990 SEIBU KAIHATSU, INC.,
© 1991 SUCCESS CORP.
© 1991 KID CORP.
MADE IN JAPAN

マイコンソフト

(アタリ仕様)

PCエンジンにパソコン用ジョイスティックが使える。



「XHE-3」は、PCエンジン用ジョイパッド以外のパソコン用ジョイスティックを接続するためのアダプターです。アタリ仕様のパソコン用ジョイスティックであれば接続できます。また「XHE-3」には、デジタル/アナログ両方のジョイスティックが接続可能になっていますので、今まで発売されたPCエンジンのアナログ対応ソフトにも対応することができます。(アナログジョイスティック/ジョイパッドが必要になります)

PCエンジン本体のジョイパッドポートにXHE-3を接続して自分のお好みのパソコン用ジョイスティックを接続すればOK。
SELECTボタン、RUNボタンは「XHE-3」に付いていますのでゲーム中の選択やスタートはこのボタンを押します。

アナログモード対応ゲーム
- アフターバーナーII(NECアベニュー)
- アウトライン(NECアベニュー)
- オペレーションウルフ(NECアベニュー)

PCエンジン用ジョイスティックアダプター

XHE-3 for PC Engine

好評発売中　標準価格2,500円(税別) ※メガ・ドライブ専用パッドではご使用になれません。

電波新聞社で発売中のアーケード感覚のジョイスティックXE-1シリーズを使えば、一層アーケード気分でゲームが楽しめます。



XE-1PRO　9,500円(税別)

オート連射・連射・マニュアルと3タイプのトリガ・セットが可能。4↔8方向切り替えが可能。パソコン用ジョイスティック。



XE-1ST2　5,900円(税別)

マニュアル派のパソコン用ジョイスティック。4↔8方向切り替えが可能。
メガドライブ、FM-TOWNSにも対応。



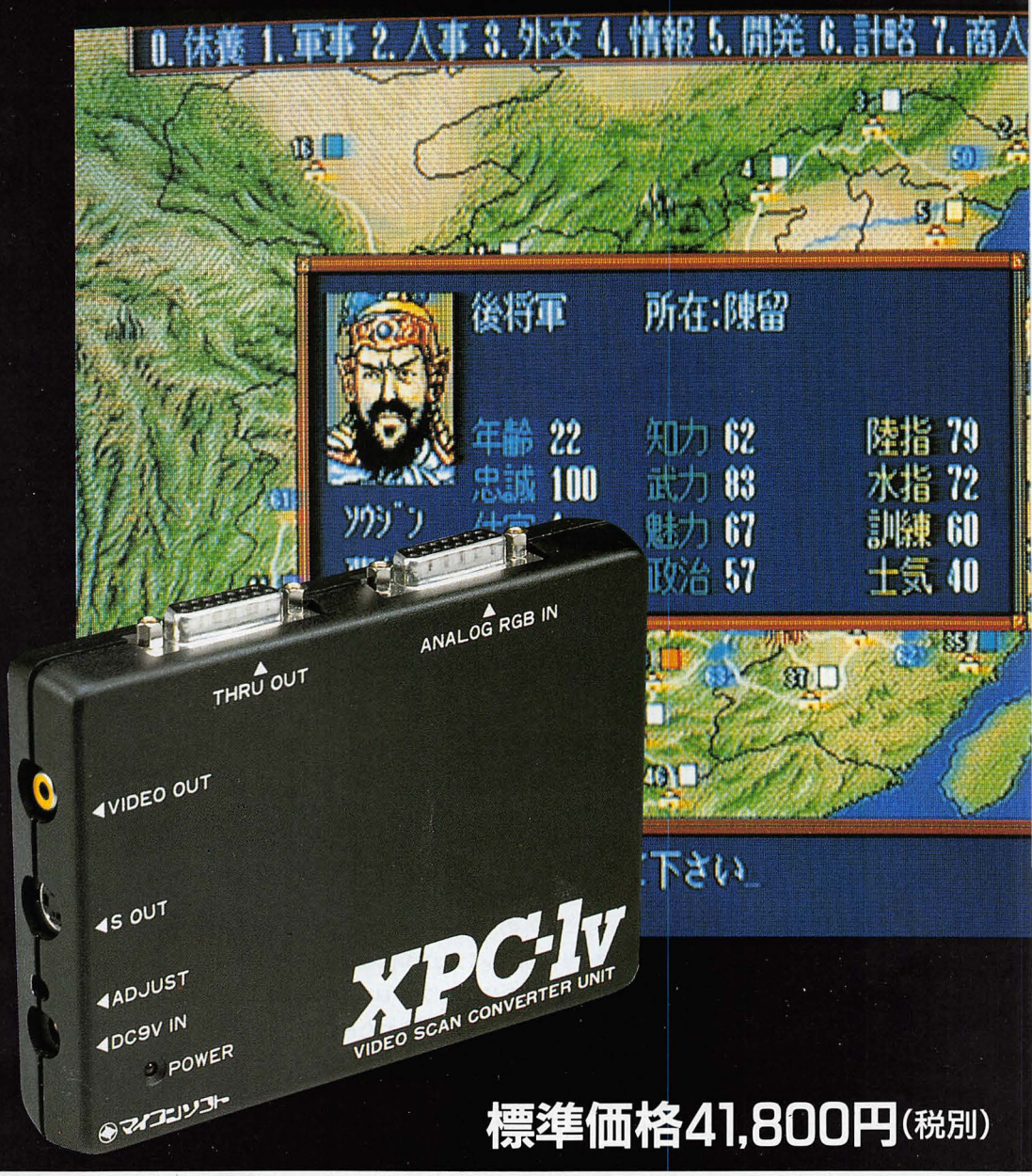
XE-1AP　13,800円(税別)

アナログ、デジタル両方に使えるジョイパッド。セガモードでメガドライブにも対応。
連射も付いている。

発売元:電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　☎ダイヤルイン03(3445)8201

企画開発:マイコンソフト　(電波新聞社大阪本社内)
〒530　大阪府大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル　☎06-203-2827

PC98/286の画面が大型テレビに映る！ビデオに録画できる！



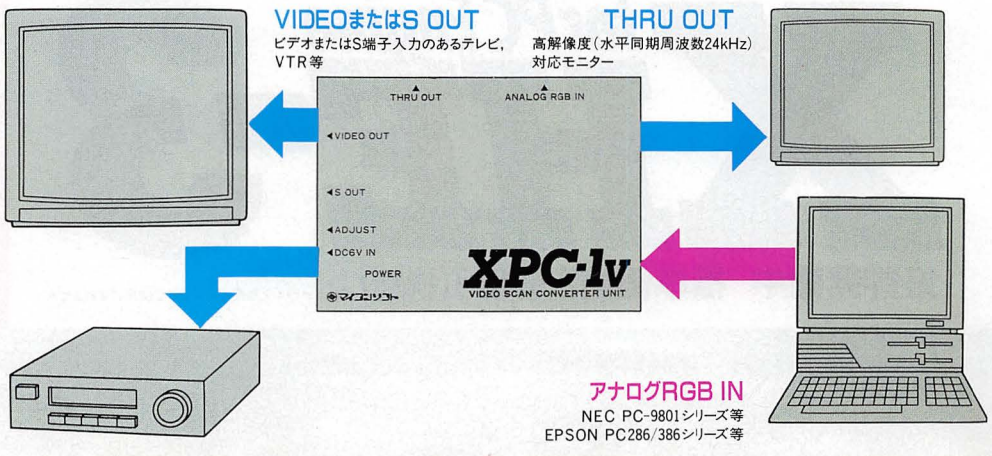
標準価格41,800円(税別)

標準価格44,500円(税別) 15ピンアナログRGBケーブル付
(シグマA・P・Oシステム販売(株)製)

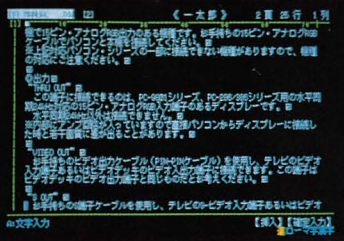
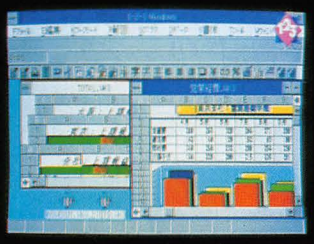
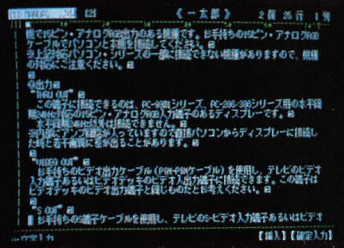
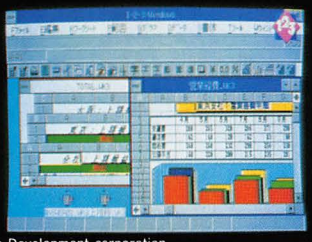
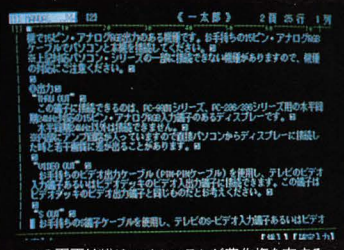
好評発売中

XPC-1vはNEC PC-9801シリーズ, EPSON PC-286/386シリーズなど24kHzアナログRGB映像出力をビデオまたはS端子の出力に変換するユニットです。

PC-98, 286/386など24kHzのアナログRGB出力を見るためには, 従来は高解像度(400ライン)対応の専用モニターが必要でした。
XPC-1vをお使いになると, この24kHzの信号をNTSC標準信号(15kHz)に変換してS端子またはビデオ端子のある家庭用テレビなどで見ることができ, ビデオ映像として録画することもできます。また, 24kHzの信号をスルー端子によって, 同時にパソコンモニターに出力できますので, プレゼンテーションを行なう際にも便利な設計となっています。



マイコンソフト

	表計算ソフト	ワープロソフト	ゲームソフト
RGB			
VIDEO			
S			

Lotus Development corporation
Lotusと1-2-3はロータスディベロップメント コーポレーションの登録商標です。この画面はロータス1-2-3で撮影したものです。

この画面は㈱ジャストシステムが著作権を有する一太郎Ver.3を例用して作成したものです。

©KOEI CO.,LTD.
この画面は三國志IIIで撮影したものです。

PC-98/286用スキャンコンバーター・ユニット

XPC-1v

VIDEO SCAN CONVERTER UNIT

XPC-1vは，映像信号を変換する機械です。ご利用になるためには，この製品の他に，入力側に接続する映像信号機器と出力側に接続するテレビ，ビデオ等，そしてそれらを接続するためのケーブルが必要になります。

●入力側に接続できるもの

水平同期周波数24kHz(高解像度，400ラインモード)15ピンアナログRGB映像出力信号を持つ機器

NEC：PC-9801シリーズ(VM以降)
PC-98NOTE(NSE以降)※

EPSON：PC-286/386シリーズ
PC CLUB
PC-286NOTE/386NOTE※

※メーカー純正またはサードパーティ製のアナログRGB出力用のアダプターが必要です。詳しくは各メーカーにお問い合わせください。
※15ピンアナログRGBモニター用ケーブルが必要です。パソコン・ショップなどでお求めください。
※XPC-1vは24kHz出力専用です。31kHzや15kHz出力時の動作は保証されません。

●出力側に接続できるもの

ビデオ入力端子(ピンジャック)を持つテレビ，モニターS端子入力を持つテレビ，モニターVTR(ビデオデッキなど)S端子入力を持つVTRビデオプロジェクター
15ピン入力端子を持つ，24kHz対応のモニターなど


15ピンアナログRGB端子(15PIN D-SUB)

S端子コネクター(4PIN mini DIN)

※パソコンからXPC-1vへ接続する15ピンアナログRGBモニター用ケーブルは入っておりません，パソコンショップなどでお求め下さい。また，XPC-1vから家庭用モニターに接続する。S端子ケーブル，ビデオ出力ケーブルも入っておりません。家電販売店又はパソコンショップなどでお求め下さい。
※音声は入力側機器から直接とってください。　例：PC-98のFM音源ボードのLINE OUTなど。

企画開発 マイコンソフト㈱(電波新聞社大阪本社内)
〒530 大阪府大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル TEL 06-203-2827

発売元 電波新聞社　出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL 03-3445-6111(大代表)

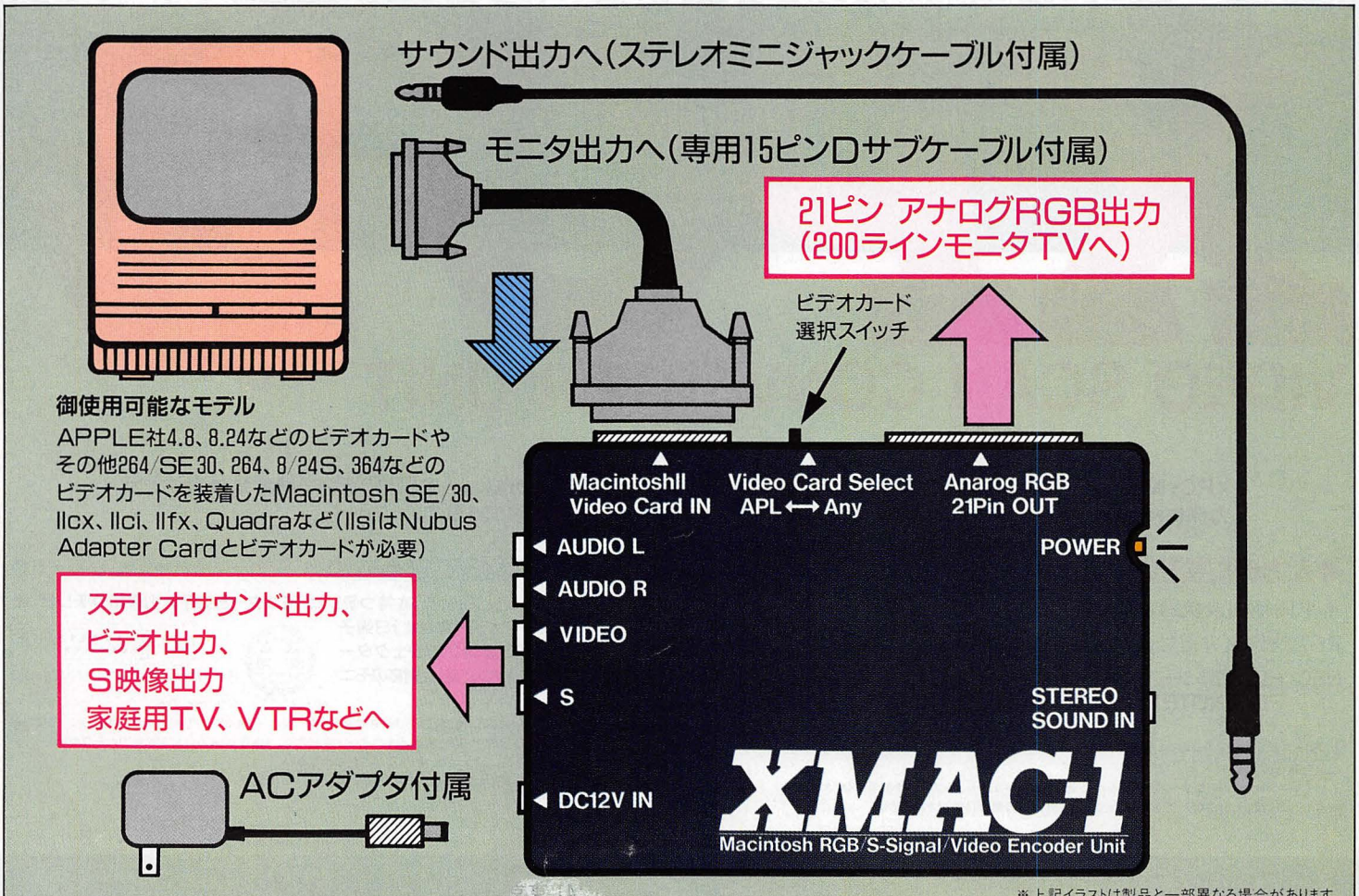
マックの映像が 大

▼21ピンRGB出力

大型画面を使った プレゼンテーションや VTRの映像編集に 威力を発揮します。

Macintoshのモニタ出力は，通常の400ラインのモニタより解像度が高く専用のモニタTVが必要ですが，このXMAC-1を利用することで，水平周波数15kHz，200ラインのモニタTVでMacintoshの映像を楽しむことができます。





※上記イラストは製品と一部異なる場合があります。

マイコンソフト

型TVで見れる。

▼S出力



▼ビデオ出力



この画面は、MACRO MIND DIRECTOR 2.0で作成されたデータです。 ©1990-1991 MACRO MIND DIRECTOR INC.

アナログRGB/S/ビデオ同時出力可能。

〈主な利用〉

200ラインアナログRGB出力(21ピン)の他に,"S-映像信号"や"ビデオ信号"も同時に出力されています(マルチ出力)。

S-映像端子やビデオ入力端子を持った家庭用のTV,100インチサイズ液晶プロジェクターなどでの利用,Machintosh画面のVTR録画も可能です。24ビットビデオカードの利用で1670万色のリアルな色彩を余すことなく活用できます。

また,Macintoshからのステレオサウンドを XMAC-1のステレオ入力端子に入力すれば,これによりMacintoshで作成したアニメーションをそのままサンプリングサウンドと共にVTRに録画することができます。

接続に必要な15p-15p Dサブケーブルやサウンド用のステレオミニジャックケーブルが付属していますから,購入した直後から楽しめます。

大型大画面を利用してのデモンストレーションやプレゼンテーションやVTRを利用しての映像製作に威力を発揮します。

〈接続方法〉

接続方法はとても簡単です。Macintosh ビデオカードから出力されるモニタ出力を付属のケーブルを使って,XMAC-1の15ピンモニタ入力端子に接続すればOKです。

XMAC-1本体にあるビデオカードセレクトスイッチ(APL↔ANY)をビデオカードメーカーに合わせた後,Macintosh をリスタートさせればXMAC-1からは,200ラインのアナログRGB,S映像出力ビデオ出力が全て同時に出力されます。

御使用には,4.8,8.24,264/SE30,264,8/24S,364などのビデオカードが必要です。これらのビデオカードを装着しているMacintoshであれば,XMAC-1の利用が可能です。

〈注意〉

画面がチラついて見えますが,これはビデオカードの問題で,異常ではありません(8.24カードの256モードはフリッカーレス)。スキャンレートの関係で画面の全ての範囲は映りません(512×384ドットの範囲が有効)。

XMAC-1

Macintosh RGB/S-Signal/Video Encoder Unit

標準価格27,800円(税別) **好評発売中**

MacintoshはApple Computerの商標です。

発売元 電波新聞社出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)



No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

ACCS
社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会
Association of Copyright for Computer Software
〒101 東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F
著作権ホットライン TEL 03-3839-8783 FAX 03-3839-8764



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アイシーエム
㈱アシスト
㈱アスキー
アップルコンピュータ㈱
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
アルダス㈱
イーディーコントライブ㈱
㈲苺ソフト
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウインキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーピー・サープ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
㈱カプコン
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱グローバルデータ通信
㈱ケーエスピー
研彩館インターナショナル㈱
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱ザイン・ソフト
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
ジュピタープロモーション㈱
じゅんぺい
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
ストラットフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
ソフト屋しゃんばら
㈱タイワ
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱ディアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューターシステム
東京書籍㈱
東京電化㈱
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
㈱ノア
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
福井コンピュータ㈱
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
㈱フタバ図書
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ほくさんソフテック
㈱ボーランド
㈱ボニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
マイクロプローズジャパン㈱
㈱マクロス
㈱まつもと
緑電子㈱
㈱ミュージックネットワーク
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リギー・コーポレーション
㈱リクルート
㈱リバーヒルソフト
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章
〈92.10.1現在〉

10月1日現在、166社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

今，ゲームファンの大きな関心事はコレ『ストIIダッシュ』はどの機種に移植されるのか？



◀ゲーム・センターに登場して以来，6か月連続でナンバーワンのヒットを記録している『ストリートファイターIIダッシュ』(©CAPCOM)。はたして，その移植版は発売されるのだろうか？

▶『ストIIダッシュ』をプレイするには六つのボタンを必要とする。スーファミ以外の機種に移植されるときに鍵を握りそうなのが，『ストII』対応ジョイスティック「カプコン・パワー・スティック・ファイター」。接続部のアダプタさえ交換すれば，他の機種にも使えるのでは……？



バブル崩壊の余波をものともせず，ひときわ元気の良さを感じさせているゲーム・メーカー，カプコン。その最大の要因は，言うまでもなく『ストII』&『ストIIダッシュ』にある。スーパーファミコンで発売された『ストII』は，8月の時点で200万本という驚異的な売り上げ本数を達成。また，ひっきりなしに順番待ちの行列ができていた一時ほどの勢いはないにせよ，ゲーム・センターでも，いまだ『ストIIダッシュ』がインカム（収入）トップの座をキープしつづけている。

ビッグ・ヒットが少なくなってきた家庭用ゲーム機業界から見ると，この『ストIIダッシュ』は，移植すれば爆発的な売り上げが見込める超目玉タイトルだ。カプコン広告宣伝室では「現時点で移植の予定はありません」とコメントしているが，これだけの大作をアーケード版だけで終わらせてしまうとは考えにくい。状況さえ整えば，将来，家庭で『ストIIダッシュ』を遊べる日がやってきてもいいはずなのだ。

そこで，もしも移植されるとしたら，どの機種用になる可能性が高いのかということを，独断と偏見で推理してみたい。

まずは，スーパーファミコン。すでにかなりの完成度の『ストII』が発売されていることから，『ダッシュ』の移植はそれほど手間取らずにできる作業なのかもしれない。必殺技などのマイナー・チェンジ，四天王を操作するルーチンを組み入れたりする必要はあるが，プログラムの一部やグラフィックを流用することが可能だからだ。

ただ，ひとつだけ気になるのは，『ダッシュ』の目玉のひとつであった同キャラ対戦の要素が，すでにスーファミ版『ストII』に入っているということ。ハードの普及台数から考えても，もっとも本数がでそうなのはスーファミ版であるのは確かなのだが，インパクトという点で考えると……。

そこでダークホースとして浮上してくるのがメガドライブである。12月11日には，カプコンの名作の移植版『ファイナルファイト OF MEGA-CD（仮題）』がセガより発売予定。このビッグ・タイトルをライセンス許諾した事実からも，カプコンとセガとの関係が良い状態にあることがうかがえる。もしもスーファミに先んじて，メガドライブ版『ダッシュ』が発売されるようなことがあれば，セガ陣営の大きな戦力となるにちがいない。

また，家庭用ゲーム機以外に目を移すと，シャープのパソコン，X68000への移植が有力視される。今年7月に同パソコンに参入したカプコンは，非常に移植度の高い『ファイナルファイト』『ストライダー飛竜』を立てつづけにリリース。そのシリーズの新作として『ストIIダッシュ』を発売しても，なんら不思議はない。

『ストIIダッシュ』がどの機種で登場するのかは，今後もゲーム・ファンの大きな関心を集めそうだ。（山下　章）

☆候補マシン

メガドライブ



▲カプコン自らが参入しているわけではないが，その代表作のいくつかがセガ・ブランドにて発売中。12月にはMEGA-CD用『ファイナルファイト』も登場する。『ストIIダッシュ』がCD-ROMでリリースされたら，一気にハードの普及台数も伸びるかも。

スーパーファミコン



▲スーファミ版『ストII』は十分満足のいくデキだったが，やはり四天王を使ってみたいというユーザーの声は多い。来春に『ダッシュ』発売，夏に国技館で「ストIIダッシュ・チャンピオンシップ'93」が開かれたりして（笑）。

X68000



▲移植度に関しては最高のものができそうな気がするが，問題は本体RAMの容量。ステージが進むごとに，ディスクからデータを読み込む必要がでてくるかもしれない。個々のディスクに「春麗ディスク」あるいは「四天王ディスク」なんて名前がつく？

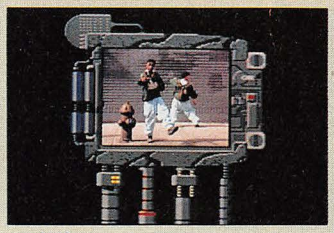
いよいよアメリカに「SEGA-CD」が上陸

「自分でミュージック・ビデオを作れるソフト」など日本未公開の新作が多数登場

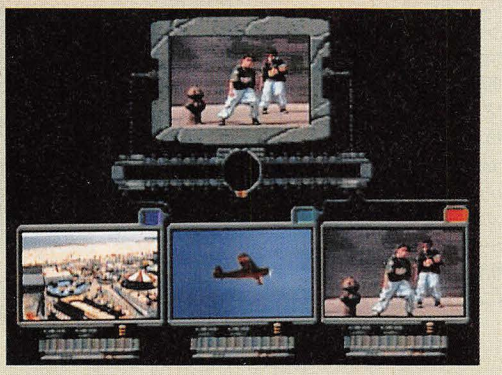


▶ロゴの部分以外は，外見的なちがいが見つからないSEGA-CD。11月に米国で発売されることが決定した

ソニー・エレクトロニック・パブリッシング

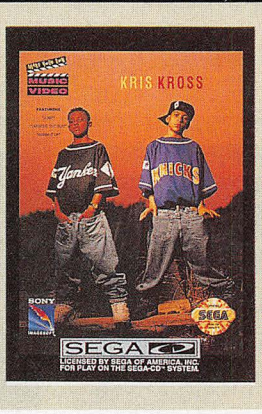


▲クリス・クロス
Kris Kross
誰もがミュージック・ビデオのディレクターになれるソフト。キミだけのオリジナル・ビデオを作れ！



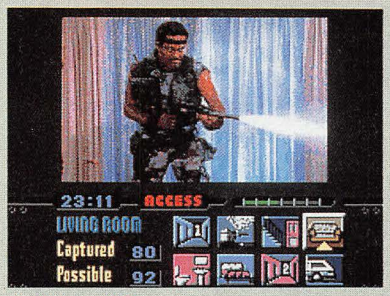


▲ソウアー・シャーク
SEWER SHARK
フライト・シミュレーションと，ガン・シューティングの要素を持つゲーム。実写動画を実現した



▲画面下の三つのウィンドウの中に，さまざまな動画が表示される。その中から好きな映像をチョイスして編集。静止画を混ぜてストロボ・アクションにしたり，画面を細かく分割したりと，いろいろな処理ができる。
◀これが『クリス・クロス』のパッケージ。価格は50～60ドルになる予定

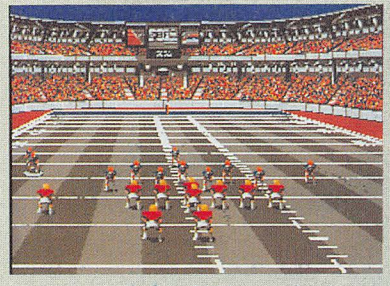
セガ・オブ・アメリカ



ナイト・トラップ
NIGHT TRAP
ノンストップで動画と音楽が流れることがウリの1作。女子学生たちを守るため，屋敷のどこかにいる悪漢を探しだして退治せよ



バットマン・リターンズ
BATMAN RETURNS
バットモビールやバットスキーを乗り回す3Dのドライブ・ゲーム。BGMは，もちろん映画のオリジナル・サントラ



ジョーモンタナ・NFLフットボール
JOE MONTANA'S NFL FOOTBALL
フィールドが360度回転するフットボール・ゲーム。ヘルメットが壊れる音など，リアルな効果音を収録

この11月にアメリカで，MEGA-CDの海外バージョンである「SEGA-CD」の販売が開始される。価格は299ドル（約39,000円）。日本よりも1万円ほど安いのに加えて，「SEGA-CD」には以下のような5枚のCD（300ドル分のオマケ）がついてくる。

①シャーロックホームズの探偵講座②ソルフィース③セガ・クラシック・アーケード・コレクション（ベア・ナックル／ゴールデンアックス／スーパー忍／コラムスの4本入り）④ロックのミュージックCD⑤ロックのCD-Gディスク。

ハードの発売にともない，11月から対応ソフトも続々と登場することになった。そのほとんどが米国製のオリジナル・ソフトで，いかにもアメリカのユーザーに受けそうな作品が並んでいる。

とくに注目されるのが，夏のCESでセガとの提携を電撃発表したソニー・エレクトロニック・パブリッシング社のソフトだ。資料と画面写真しか入手していないので，実際にプレイできないのが残念だが，FM TOWNSの『石見銀山殺人事件』（データウエスト製）と同様に，俳優を〝出演〟させた実写取り込みの『ソウアー・シャーク』，映画を題材にしたアクション・ゲーム『HOOK』，ジェネシスの人気作品をCD-ROMにコンバートした『チャック・ロック』――以上3本のゲームのタイトルが発表されている。

また，ゲームとは一線を画してリリースされるのが，『MAKE YOUR OWN MUSIC VIDEO』というシリーズ。これは，音楽に合わせてウィンドウに表示される，プロモーション・ビデオっぽい動画の中から好きな映像を選択，いろいろな編集を施して，自分だけのミュージック・ビデオを作ってしまおうというユニークなソフト。ソニーから2種類，米国セガから2種類の発売が予定されている。

日本よりも約1年遅れの発売となったSEGA-CDだが，そのぶんソフトのラインナップは充実しそうなムードだ。「93年末までに75タイトル以上が発売予定です」（米国セガ）――その中からどんなソフトが日本に輸入されてくるのだろうか？

（山下　章）

ビデオゲームのサウンドに革命起こる

カプコンがアーケード・ゲームに「Qサウンドシステム」を搭載

VIRTUAL Q AUDIO QSOUND™





◀画期的な立体音響システム「Qサウンドシステム」を搭載したビデオゲームと筐体をカプコンが開発。11月から供給を開始する。発表会には多くの報道陣がかけつけた

▶会場では対応ゲームのプレイはもちろん,「Qサウンドシステム」の効果を体験する視聴コーナーが設けられ,Qサウンドを使用したアルバムの視聴をすることができた。



▲Qサウンド対応のアクティブ・サーボスピーカー搭載筐体も3機種発表。対応ゲームをすれば迫力倍増だ

去る9月28日，東京・新宿のヒルトンホテルにおいて，カプコンのプライベートショーが開催された。このショーで，カプコンがアーケード・ゲームとして史上初の『Qサウンドシステム』を搭載したゲームを開発，11月からゲーム・センターに供給していくということが明らかになった。

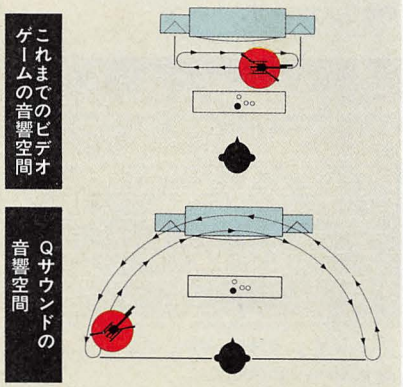
『Qサウンドシステム』とは，カナダのアーチャー社で開発された画期的なサウンドシステムで,左右2チャンネルのスピーカーでありながら，コンピュータ処理により，音像（人の耳が感じる音の発信源）を，聞く人の上下左右の好きな位置に固定したり，移動させるなど，立体的に音を再現することができるシステムなのだ。

とくに，今までのサラウンドのように，いくつもスピーカーを必要とするわけでもなく，CDやビデオテープ，TV放送，FMステレオ放送などあらゆるジャンルに対応できるという点が注目されるところだろう。すでに，スティング，マドンナ，ジュリアン・レノン，長渕剛などの最新アルバム，その他，昨年上映された映画「ロビンフッド」やアメリカのテレビCMなど,さまざまな場所でQサウンドシステムが取り入れられ,効果を発揮している。

今回,会場で発表されたのは,Qサウンドに対応した『天地を喰らうII』と『GADILLAOS恐竜新世紀』の2ゲーム，それにアクティブ・サーボ・スピーカー搭載のQサウンド用新型筐体3機種だ。

実際に二つのゲームを体験してみたところ，やはり今までのステレオよりも，はるかに音像の位置がはっきりとわかるように感じた。キャラが画面の左側にいれば，音は自分の左から聞こえるように，といった具合いだ。

これぱかりは実際に聴いてみないとわからないだろう。『天地を喰らうII』などの対応ゲームが発売されたら，ぜひ自分の耳でちがいを確かめてほしい。（やんま）



▲今までのゲームではプレイヤーの前方からしか音が聴こえなかったが,Qサウンドではプレイヤーの左右にまで広がって聴こえる

Qサウンド対応の2作品

天地を喰らうII



▲AMショーで出展されていた『天地を喰らうII』もいよいよ登場。画面の左右で技をかければ，音も左右から聴こえる。

GADILLAOS恐竜新世紀



▲このショーで初お披露目となった『恐竜新世紀』。『ファイナルファイト』型の格闘アクション・ゲームだ。発売日は未定。

これからは基板もパッケージング!?



◀NESのソフトを大きくしたようなパッケージ。これで基板の取り扱いもラクに!?

会場で人々の目をひいていたのがコレ。これから発売されるQサウンド対応ゲームは，すべてこのようなパッケージに入った形で発売される。横の端子部にはJAMMAサイズのコネクタの他に，オーディオ出力のL，Rがついている。

録音
KEYWORD

矩形波倶楽部の古川もとあき氏がラジオのディスク・ジョッキーに挑戦中。さらに……

なんと早坂&砂井コンビが歌手デビュー!?

まさしく前代未聞の出来事(?)と言っていいだろう。コナミ広報の人気コンビ，早坂妙子&砂井幸代嬢が，10月26日にキングレコードの第2スタジオでレコーディングを敢行したのだ。2人のコンビ名は「早砂部屋」，歌う曲名は「私のHEARTはニュース・リリース」(作曲：コナミ矩形波倶楽部) と，なんともユニークなもの。「コナミ・ファンの間で，早坂さんと砂井さんの人気がすごく高いんですよね。それなら，ぜひお2人の声も聴いていただこうということになりました」(キングレコード・大槻氏)

じつはこれ，12月24日に発売される，コナミ・レーベル年末の定番アルバム『コナミ・オールスターズ1993』に収録される予定のデュエット曲。同アルバムには，コナミのスタッフが多数出演しており，矩形波倶楽部の古川もとあき&森本ゆきえコンビのボーカル，開発スタッフのギター・バトルなど，さまざまな企画物が収録されている。

それでは，レコーディングを終えた早坂&砂井コンビに，感想を聞いてみよう。

砂井：アットホームな雰囲気だったので，緊張せずに，楽しく歌うことができました。

早坂：レコーディング中は気分爽快！　シングルCDを作ってもらって営業に回りたいくらい気に入ってます。

砂井：私たち2人の声が似ているってよく言われるんですけど，レコーディングしたものを聴いてみると，それぞれの個性がでていて，味があるんじゃないかな。

早坂：私たちって，こーゆーのに向いてるのかもね。

早坂さんが子供声で歌う『踊るポンポコリン』は，あまりにもハマっていると以前より評判だったが，まさかCDにその歌声が収録されようとは……。忘年会や新年会の席で歌わされることになるのは，まずまちがいないであろう (笑)。

ところで，コナミのGMバンド「矩形波倶楽部」のリーダーである古川もとあき氏が，10月からラジオのディスク・ジョッキーにチャレンジしているのはご存知だろうか。その番組とは，ラジオ大阪で日曜午後8:30～9:00にオンエアされている「ゲームミュージック・クラブ」。矩形波の曲がガンガン流れる，ファンにとってはご機嫌な番組だ。

大阪周辺でしか聴くことができないのがネックだが，電波の届かない地域の人たちへのフォローも忘れていない。やはり「コナミ・オールスターズ1993」の中に「古川もとあき救済情報」と題して，番組の一部が収録されているのだ。アルバムの詳細については，次号のGMページで紹介しよう。　(山下　章)





▲キングレコードのスタジオで元気にレコーディングする早砂部屋の2人。ゲーム・メーカーの広報嬢がデュエットするなんて，もちろん史上初だ。
◀マイクを離れると，いつもの調子に。取材陣の数もすごかった



▲ラジオを収録中の古川ともあき氏。アシスタントは，関西で人気上昇中の南かおりさん

豪華キャストによるTOWNS版『不思議の海のナディア』は史上初のCD-ROM 3 枚組!!



▲手前右から，鷹森淑乃(ナディア)，日高のり子(ジャン)，堀内賢雄(サンソン)，松本保典(エコー)。テレビアニメと同じ声優スタッフが，約1年ぶりに集まった

年末発売予定のTOWNS版『不思議の海のナディア』(ガイナックス／14,800円) のアフレコが，9月14・15・17日の3日間，新宿の整音スタジオにて行なわれた。スタジオに集合したのは，約1年前までテレビ版『ナディア』を担当していた声優のかたがた。そう，TOWNS版は，テレビアニメと同じ声で，キャラクターたちがしゃべってくれるのである。

通常はアフレコというと，用意された映像に合わせて声優がしゃべるのが一般的だが，ゲームの場合は順番が逆 (これをアフレコではなくプレスコという)。映像がない状態で，シナリオに沿って声優にしゃべってもらい，あとからそれに合わせて，口パクのアニメーションを制作していく。

こうした形態だと，そのキャラクターがどのような表情なのか，また，どんな感情でしゃべればいいのか，わかりづらいという難点も生じてくる。けれど，そこはそれ，テレビ版のアフレコを1年間つづけてきたチームワークを発揮して，収録は快調に進んだ。

録音ディレクターをつとめたのは，テレビ版総監督の庵野秀明氏と，ゲーム版監督の生田雄大氏。話を聞けば聞くほど，TOWNS版『ナディア』は，凝りまくった1作であることがわかる。音声データだけでも，じつに約4時間分。CDならではの生音声にこだわった結果，史上初のCD-ROM3枚組ゲームとなった。

コンピュータ・ゲーム
三者三様

『ドラゴンクエストⅤ』はどんなゲームだったのか?



1年間に発売されるゲームのタイトル数は全機種を合わせると約1,000本にも達するわけだが,その頂点のひとつに立っているゲームが,怪物RPG『ドラゴンクエスト』シリーズである。9月27日に発売された『ドラゴンクエストⅤ』は,今回もまた,ゲーム業界内に留まらず,世間のさまざまなメディアで取り上げられた。あらゆる意味において,今年のゲーム・シーンを語る上でのキー・ポイントとなる1作と言っていいだろう。そこで本誌では,若くしてこの業界の超ベテラン・ライターである,スタジオベントスタッフの3人に,『ドラクエⅤ』について語り合ってもらった。

ますます磨きがかかってきた堀井雄二氏のシナリオ

山下:『ドラクエⅤ』に関しては,読者からいろいろな投稿がきているわけだけど,ボク個人の感想としては,楽しめた作品だったと思う。モンスターを仲間にしていくのも遊べたけど,特にストーリーに関しては,堀井さんの腕にますます磨きがかかってきたなって実感したね。なかでも,壊れてしまった「ゴ××ル×××ブ」を「△△△△る」あたりのイベントは,これまでのドラクエ・シリーズの中でも最高のものでしょう。

ベニー:たしかに,あれは良かった。ボクもシナリオに関してはホメたい点はいろいろあるんだけど,規制が厳しくて言えないことばかりなんですよね(笑)。

山下:あたりさわりのないところで言うと,『ドラクエⅤ』って,人生をテーマにしている部分があるよね。強くなるという意味での成長は当たり前になっているけど,人生においての成長を描いたRPGは『ドラクエⅤ』が最初なんじゃないかと思う。プレイ中にそのテーマに気づいたとき,もしもエンディングで主人公が,平和になった世界を眺めながら老衰で静かに息を引き取ってくれたら,美しいんだけどなあ,とか思った。

ベニー:そういう終わりかたもおもしろそうだけど,後味が悪いから,『ドラクエ』じゃできないでしょ(笑)。

手塚:ボクも『ドラクエⅤ』は楽しかったですよ,すごく。あらためて感じたのは,『ドラクエⅤ』にはいろんな人がかかわっているけれども,やっぱり堀井雄二のゲームだなってことですね。それはもう,『ドラクエ』は何が優れているかっていうと,やっぱりセリフだとかそのへんの見せかたとかですから。

山下:セリフっていえば,「子分は親分の言うことをきくものですぞ」ってフレーズ。あの使いかたは抜群だった。

ベニー:言えてる。『ドラクエⅤ』でどこが一番好きですかって言われると,そのセリフかもしれない。

手塚:ボクがすごく印象的だったのは,過去に起こったイベントの跡を残しておいて,人物とかの配置をそのままでちがう見せかたをするっていう——つまり,宝箱を開けたけれどカラで,戻ってみるとヘンリーが△△しているっていうイベントがあったでしょ。あれとまったく同じシチュエーションが後半にもでてきて,プレイヤーの裏をかくじゃないですか。そのへんがニヤリとさせられましたね。

山下:堀井さんのシナリオって,基本的には「明るく楽しく」なんだよね。『ファイナルファンタジー(F.F.)』とよく比較されるけど,『ドラクエ』と『F.F.』は,ストーリーの描きかたの方向性が,かなりちがうと思う。というのは,『F.F.』は,キャラクターを一度印象づけておいて,それを殺してっていうのをわりと繰り返すじゃない。「死」をうまく使って,プレイヤーを感動させてる。『ドラクエ』にもそういう部分がなくはないんだけど,堀井さんはそれ以外の部分での「感動」を追求してるような気がする。

ベニー:『F.F.』って,そんなにキャラが死にましたっけ?

山下:最終的にはちがう場合が多いんだけどね。死んだと思って悲しんでいると,あとで「じつは生きていた」ってなるのは,少年ジャンプの『リングにかけろ』や『魅!男塾』でもおなじみの黄金パターン(笑)。『F.F.』は,そのへんを巧みに踏襲してるよね。

『ドラクエⅤ』のちょっと気になった点

山下:ただ,シナリオ面に関しては,さっきのゴ××ル×××ブのイベントが盛り上がりの頂点で,そのあとからエンディングにかけては,トーンダウンしていってるような気がしない?

手塚:たしかに後半は,急ぎ足だったっていうか……。たとえば『ドラクエⅢ』では,これで最後かなってところで,もうひとつの世界があって,わりと長かった印象がありましたよね。だけど今回は意外とサクッと終わっちゃって,拍子ぬけしたっていうか……。

ベニー:その顕著な例が,最後のボスでしょう。1回倒してから××するっていうのは,『Ⅰ』の竜王のときからのお約束なんだよね。『ドラゴンボール』だって,3段階ぐらい××するわけだから,なにかもうひと工夫ほしかった。『Ⅳ』のときのような派手な仕掛けもないし……。

手塚:プレイヤー側の読みを,逆手にとってほしかったなっていうのはあるね。

ベニー:みんなが期待しているストーリーっていうのはいつも同じになっちゃうでしょ,どうしても。それで納得いくようなものが作



●山下　章AKIRA YAMASHITA

スタジオベントスタッフ代表。現在,小説『バトル・オブ・ストⅡ』と,もうひとつのプロジェクト(次号で発表予定)を同時に進行中。著書に『電脳遊技考』(電波新聞社)などがある。





手塚一郎ICHIRO TEZUKA

ファンタジーとリングスをこよなく愛する小説家＆ゲーム・ライター。この年末は，書き下ろし小説の執筆にすべてを捧げる。代表著書は『最後の竜に捧げる歌』『弦奏王』（JICC出版局）など。

りづらくなってきた，っていう気がしますね。今の竜退治パターンだと，最後のヤツが倒れたときに，「何とかさまぁー」って叫ぶと，さらに大王さまとかがでてきて，それでまた倒すと，その上にもまだ皇帝がいるとかですね——そこまでいくと，なんか途中で吹きだしちゃう。そんなふうにでも作るしかないんじゃないかって気がしますね。

手塚：それと，気になったのは，『F.F.』を意識したのかもしれないけど，町の人がときどき動くでしょ。首をふったりとか，飛び回ったりとか。あれっていうのが，浮いちゃってるような気がして。

山下：某有名コミック誌の編集をやっている友人が言ってたんだけど，キャラクターのああした動作が『ドラクエV』は，いまいち間が悪いんじゃないかって。メッセージのウィンドウを開いてすぐに，キャラに飛び回ったりさせちゃうでしょ。だから，文字を読んでいると，せっかくの動作を見逃してしまうことがある。マンガの演出もそうなんだけど，見せたいところはハッキリと見せないと——動作を見せるなら動作を，文字を読ませるなら文字を，徹底して見せなきゃいけないって。この話を聞いたときは，なるほどと思った。

手塚：言われてみれば，『F.F.』のほうが，そのへんをうまくやってましたね。

山下：あと，「小さなメダル」も『Ⅳ』とはだいぶ趣きが変わっちゃったよね。ふつうにエンカウントする敵を倒して，手に入ったときは，目が点になった。

手塚：敵は落とさないでほしかったですよね。

ベニー：ふつうに置かれている宝箱に入っているのもちょっと……。

山下：探しだすのがむずかしくて，手に入る最大枚数もきまっている——『Ⅳ』で「小さなメダル」とはそういうものだ，っていうイメージを持たされていただけに，ギャップがあるよね。

ベニー：ボクの友人に，「メダル王」って何だろうって悩んでいたヤツがいたんですよ。悪の親玉だったらどうしよう，と。だから「小さなメダル」を見つけたとき，「メダル王に送りますか？」に「はい」って答えて，メダルを送れば送るほど強くなられたらどうしようって悩んだらしいんですね。たしかに，身体中にメダルをくっつけて登場してきて，そのメダルを1枚ずつはがさないと倒せない，なんてボスがいた日には恐いけど(笑)。

『Ⅳ』と『Ⅴ』のAIシステムのちがい

山下：話を変えて，今回のAIはどうだった？

ベニー：ボクが『ドラクエ』シリーズで一番好きなのは『Ⅳ』なんです。1章から4章でキャラクターをだしておいて，それで5章のAI戦闘という形で納得がいくんですよ。でも『Ⅴ』のAIっていうのは，それとはちょっとちがう気がしましたね。たとえば，すべてのモンスターに，仲間になるそれなりのイベントがあるんだったら，まだキャラクター性がでてくるかもしれないけど，今まで機械的にたたき殺していたモンスターが，ただ仲間になりたそうに見ているだけだっていう。どれも一緒なんですね。『Ⅳ』でトルネコがマヌケなことをしたり，マーニャが派手に魔法を使ったり，そういう性格づけというのが『Ⅴ』のAIには，ないわけですよ。

山下：AIが賢く——というよりも，あまりにも効率のよいことをやりすぎてくれちゃう。

ベニー：AIっていうのは，そのキャラクターをだせるかだせないか，そういうことじゃないかと思う。『Ⅳ』はそのためにAIを使っていたので好きだったんだけど……。

手塚：今回の『Ⅴ』では，ボクはAIを使わなかった。

山下：ボクもほとんど「めいれいさせろ」。だって，AIにしているときに勝手にアイテムを使われると，頭にくるもの。

手塚：「世界樹の葉」とか使いますもんね。

ベニー：「エルフの飲み薬」とかも，許可なく使ってほしくないですね。使うんであれば，1回こちらを振り返って「使ってよろしいですか？　はい　いいえ」とか表示してほしいですよ(笑)。極端な話，ゲーム中に，すべてのコンフィグ(設定)ができるといいですね。「エルフの飲み薬を使う場合の許可は，いるか，いらないか」とか(笑)。

山下：麻雀ゲームみたい(笑)。いったい何項目のコンフィグになるんだろ？

ベニー：まあ，「エルフの飲み薬」を使われちゃったってことが，これだけ記憶に残るっていう点では成功なのかもしれないですよね。

『ドラクエ』は宿命を背負ったソフト

山下：まわりのいわゆるゲームマニアの声を聞いていると，『ドラクエ』は『Ⅲ』を過ぎたあたりから，回を重ねるごとに厳しい意見を言う人が増えてきているよね。絶対に値段分以上は遊べるゲームなのに。

ベニー：『ドラクエ』は宿命を背負ったソフトなんですよ。『ドラクエ』って名前があれば，おそらくソフトは売りやすいでしょうけど，その一方で，前作以上に盛り上げなければ，プレイヤーが納得してくれないって部分がでてくるんですよね。

山下：ゲームソフトを作る人たちと話していると，『ドラクエV』ほどのクオリティの作品を作るのは，そう簡単にできることじゃないって声をよく聞くね。

手塚：作れるかもしれないけれど，開発期間だとか，ちゃんとした人間を集めてやろうってことになれば，採算がとれないんじゃないかっていうことかもしれませんね。

山下：たとえば，ちょっと光るアイデアがあったとしても，それをもとに万人受けするような作品を作るってのは，けっこうむずかしいことだと思う。

手塚：『F.F.』も昔そうだったんですけど，新しいアイデアがポンとあって，それを作ろうとすると，そこはすごいんだけども，あとはなんかショボイっていうのがあるでしょ。戦闘がつまらないだとか，ウィンドウの開くのが遅いだとかって。全体的なバランスが追いついてこないんですね。すごいとんがったゲームになっちゃうから。その点，『ドラクエ』は遊んでて何かがトロイっていうのがないってのが，すごいことだと思う。だから，とりあえずシナリオ面に不満が集中するわけじゃないですか。遊びにくいっていうのはないでしょ。

山下：ゲームってのは，おもしろければそれでいいんだけど，スーパーファミコンのバリバリのユーザーたちは「スーパーファミコンならではの部分」っていうのを期待するわけでしょ。『ドラクエV』に関しては，その部分で損をしてると思う。

手塚：ボクは，スーパーファミコンでもかたくなに『ドラクエ』しているところが，好きでしたけどね，今回。

山下：全体のレベルが高いときに，ちょっとでも不満な部分があると，目立っちゃうってことはあるよね。たとえば今回，武器屋とかで買い物するときに，誰が装備できるのか，もしも装備するといくつ攻撃力が上がるのか，ってことが，すごくわかりやすいでしょ。でも，それと比べると，預り所から武器を引きだすときのメッセージ表示が不親切だとか思いはじめちゃうわけ。他のRPGでは，その程度の不便さは当たり前のことなんだけど，『ドラクエV』では他の部分が便利すぎちゃうから，当たり前のことに不満がでちゃうんだよね。なんか，かわいそう。

ベニー：人間の欲望って限りないですからね。今のままだと，ユーザーのエスカレートは増していくばかりだろうし……。近ごろ思うんですけど，町の人たち全部と話をして，「あっ，コイツのメッセージが変わってる！」ってことぐらいじゃ，楽しめなくなってるんですよね，自分が。

山下：たしかに，本数をこなしてくると，そうした「作業」が面倒になってくるよね。メッセージを入れ替えた人間の顔の色が変わっていたらラクだろうなあ，なんて思うこともあるもの(笑)。

手塚：手を振っているとか(笑)。

山下：今のボクらがそういうふうに感じはじめているわけだよね。で，『ドラクエ』はRPG版『寅さん』を目指しているとは思うんだけど，不安なのは，世の中には『ドラクエ』しかRPGはやらないって人もいるわけじゃない。そういう層にプレイさせたからこそ，『ドラクエ』はすごいゲームなんだけど，その人たちが今のゲームマニアたちのような不満を持ちはじめたら，『ドラクエ』はどうなってしまうんだろう？

手塚：2年に1度ぐらいなら，大丈夫なんじゃないですか(笑)。



●ベニー松山MATSUYAMA BENNY

小説，演劇の脚本にはじまって，ついにゲームボーイ版『ウイザードリィ外伝II』のシナリオまで担当してしまった，ウイズのエキスパート。著書は『隣り合わせの灰と青春』(JICC出版局)など。

ベニー：最近は，メジャーじゃないRPGでも，そこそこのクオリティは持ってますよね。RPGって肩書きだけで売ろうっていうソフトは減ったと思うんですよ。そうなってくると，2年に1度『ドラクエ』がでてきても，新しいことをやるのは，すごく困難でしょうね。

山下：自分がドラクエ開発チームの中にいたら，それは大変だと思うよ。

ベニー：『V』のデバッグだけは，やりたくないな。「はぐれメタル」の仲間になる確率がこれでいいかどうかプレイしてみてくれ，とか言われたら，気が狂っちゃう(笑)。

山下：『ドラクエVI』も，おそらくもう企画はスタートしていると思う。いずれにせよ『ドラクエ』は，世間一般に対して「ゲーム」という看板を背負った存在なんだから，今後もガンバって作りつづけてほしいよね。



コンピュータ・ゲーム
三者三様

名作LDゲームを続々とMEGA-CDに移植中

ウルフ・チームの開発テクニックの秘密を探る



レーザーディスク(LD)をゲーム筐体に搭載し，映像，音響ともに新たな可能性を魅せてくれたアーケード・ゲーム群――それらが現在，家庭用ゲーム機のMEGA-CDにつぎつぎと移植されている。はたして，これらの作品の移植はどのように行なわれているのか。発売元のウルフ・チームを取材してみた。

Written by 佐久間亮介

1枚のCDに技術への挑戦の記録が収められている

LDゲームをCD-ROMに家庭用ゲーム機の可能性

ゲーム・センターに「LDゲーム」と呼ばれる作品たちが登場したのは，すでに遠い昔のように感じられる。8年ほど前になるのではなかろうか。当時，LDプレーヤーは非常に高価なもので，それをゲームの筐体内に搭載するという発想は，いかにも業務用ゲームらしいものであった。このアイデアを取り入れたゲームは数多く発売されている。

が，LDゲームは急速に衰退への道を歩んでいくことになる。とてもデリケートな機械であるLDプレーヤーは，ほこりと熱，振動に弱く，それゆえメンテナンスがむずかしいのが，その理由とされている。たとえLDプレーヤー自身に異常がなくても，筐体内に蓄積される熱を，外部へ放出するための冷却ファンが作動しなくなれば，自然とプレーヤーにも影響がでてきてしまう。これだけでも，メンテナンスのむずかしさを知ることができる。

そして，今日。ハードの性能は，当時にくらべると格段に進歩してきた。それは家庭用ゲーム機を見れば一目瞭然だろう。コンピュータの中心部であるCPUの16ビット化。CD-ROMの登場。PCM音源搭載。これらの機能は，LDゲーム全盛時には，考えることのできなかったものである。日進月歩どころではない。まさに秒進分歩の世界なのだ。

このようなハードの進歩を，ボクたちにまざまざと見せてくれたのが，ウルフ・チーム開発による3本の作品である。『サンダーストームFX』『タイムギャル』『ロードブラスターFX』――往年のLDゲームを，なんとCD-ROMを媒体として移植することに成功したのだ。

これらの作品が移植されたのは，メガドライブ用のCD-ROMアダプタである「MEGA-CD」。メディアがLDならば，上記の3作の移植もなんら驚くことはない。なにしろLDは映像と音響を記録できるのだ。通常のTVアニメーションと同じものが，そこから出力されても当然である。

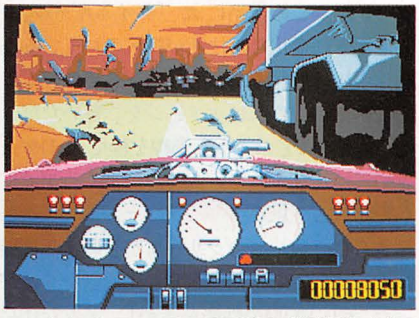
しかし，CD-ROMではそうはいかない。いろいろな規格のあるCD-ROMだが，通常，そこに記録できるのは音声とプログラム（これも音声の形で収録されている）のみである。つまり，それに映像を記録するためには，一端，CD-ROMからメガドライブが読み込めるようなデータに映像をコンバートしてやる必要がある。そして再生時には，メガドライブがこれと逆の作業を，アニメーションに必要なグラフィック1枚，1枚に対して行なっていかなくてはならないのだ。

まさに脅威である。アニメーションに必要な絵は，秒間8コマと言われている。それが，メガドライブ上でノンストップに表現されていく。言葉で表現するのは簡単だが，それをコンピュータに実行させるのはむずかしい。なにしろアニメーションなのであるから，いちいちCD-ROMからデータを読み込ませるために，他の処理を中断するわけにはいかない。データの読み込み，展開，表示をリアルタイムに行なわせながら，さらにゲームとしてのプログラムも動かさなくてはならない。まったくちがう作業を，並列に処理していく必要があるのだ。そこでボクたちとしてみれば，これを実現させるために，どんな技術を使い，どのように制作されているのか，この一点に興味が沸いてくる。

今回は，ウルフ・チームに取材を行ない，これらの秘密についてのお話をうかがってきた。当日，取材のお相手をしてくださったのは，秋篠氏と宇野氏。ウルフ・チームの中核をなしているかたがただ。LDゲーム移植のきっかけから，現在，使用している技術と機材等を，わかりやすく説明してくださったお2人に，この場を借りてお礼申し上げます。



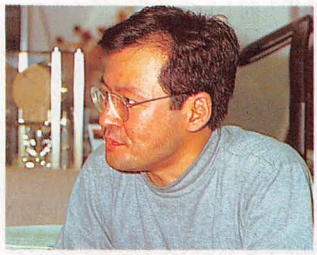
▲アーケード版『ロードブラスター』の画面。TVアニメと同じ方法で制作された美しい映像をLDに記録している



▲こちらがMEGA-CD用の画面。業務用とくらべてもほとんど遜色がない。1秒間に表示されるコマ数も増加し，動きの面でも原作を見事に再現



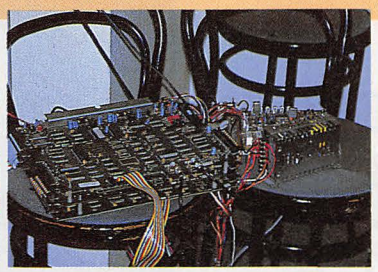
◀秋篠雅弘…株式会社日本テレネット取締役第二開発事業部長。ウルフ・チームのトップ・ブレイン



◀宇野正明…株式会社日本テレネット第二開発事業部渉外部長。取材当日は開発に関するお話を聞かせてくださった



▲これが業務用『タイムギャル』に使用されていたLDだ！　ジャケットの左上に貼られているレーベルに注目。「試作」の文字が入っている



◀これが業務用『サンダーストーム』の基板。現在，確実に作動するものは，ものすごく数が少ないであろう。貴重な1枚



▶ウルフ・チームにて，業務用『サンダーストーム』を発見。今プレイしても，おもしろさに変わりはない。まさか，こんなところで原作に巡り会えるとは思わなかった

LDゲームの移植は，前々より考えていたことだと，秋篠氏は言う。その昔，氏がプログラマーであった頃，PC-88へ『サンダーストーム』の移植を考えたというほど，長年の夢であったのだ。が，当時ではハードの性能による制限もあり，夢として終わる。

「昨年末，技術も向上してきて，『アイルロード』（同社のMEGA-CD用RPG）のアニメーション作業などから，これならばできるんじゃないかとの判断がつきました」と秋篠氏は語る。その後，いくつかの問題をクリア，いよいよ長年の夢であった『サンダーストーム』の移植が，ついにスタートする。この作業開始までの準備が，とても大変な期間であった。

移植するのだから，当然，原作であるアーケード版（業務用）がなくてはならない。が，この業務用を入手するまでが，苦労の連続だった。

宇野氏は語る。「どこに問い合わせても，業務用が手に入らない。発売元のデータイーストさんにさえない。やっとの思いで入手しても，すでに動かなくなってしまったものでした。データイーストさんに修理にだしたりして，やっとの思いで動くようになりました」

修理といっても，大変な行程である。8年も前の業務用機，しかも本社にさえないものの修理――作動するようになったのが，奇跡的とさえ言えるであろう。LDゲームの移植は，原作の入手が困難だそうで，これは『タイムギャル』のときも同じだったそうだ。実際に開発に使用された業務用の『タイムギャル』，そのLDジャケットに“試作”なる言葉が刻まれていたのが，とても印象的だ。

『サンダーストームFX』制作時の苦労は，原作を入手しただけでは終わらなかった。「開発がスタートしてからの問題は，グラフィックの修正にありました。動画10,000枚もの絵を，16色しか表示できないメガドライブで見られるレベルに修正する。そこでグラフィック担当から，苦情がでたんですよ。グラフィッカーのことを考えているのか，と」（秋篠氏）

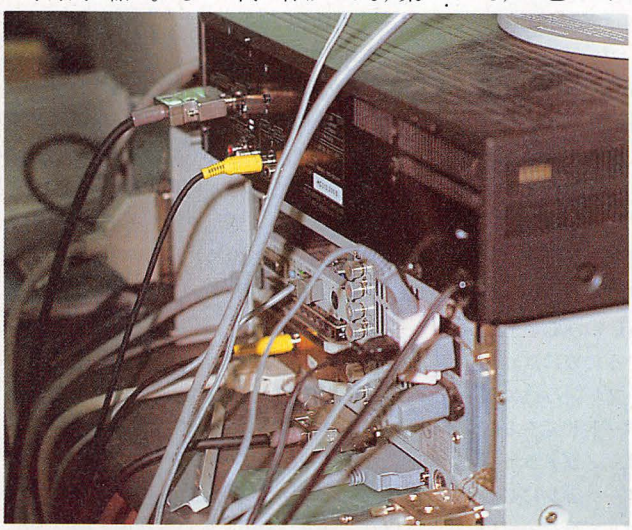
10,000枚ものグラフィック修正。考えただけでも，ぞっとする。1日に修正できるのは，ひとり数枚。細心の注意を払って，神経のすり減るような作業が行なわれたのだ。

「その頃は，取り込みの技術も，現在開発中の『ロードブラスターFX』ほどのものではなかったんです。ですから，修正の手間も，大変なものでした。『タイムギャル』からは，LDから直接取り込みができるようになり，取り込んだ直後の画質も向上しました」とは宇野氏。たしかに開発中の『ロードブラスターFX』の，修正を加えていない画面を見せてもらったが，美しいの一言であった。同じ技術を使用しているLDゲームの移植作品だが，その作業行程は回を重ねるごとに，より良いものへと進化しているのである。

ところで，宇野氏の話にでてきた「LDから直接取り込む」とは，どのようなことなのだろう。開発現場にある機材を見せてもらい，驚いた。LDプレーヤーとパソコンをRS-232Cケーブルで接続し，直接データをプレーヤーより読み込んでいるのである。このデータ出力端子の付属されているプレーヤーの入手も，困難なものだったのだそうだ。このような端子のあるプレーヤーは，見るのもはじめて。必要な機材をそろえるのに，労力を惜しまないところからも，LDゲーム移植への意気込みが感じられる。

そして，現在開発中である『ロードブラスターFX』。この作品には，『タイムギャル』よりもさらに進化した技術が投入されている。制作現場の取材もかねて，話を進めていくことにするが，それは次ページをご覧いただきたい。実際にどのような過程を経て，LDゲームの移植がなされているのかがよくわかっていただけると思う。

さらに今後，このシリーズがどのように展開されていくのかについても，お話をうかがった。CD-ROMの性能を活かし，どんな作品が創られていくのか。メガドライブ・ユーザーにとっては，興味のある話が聞けた。



▲LDプレーヤーとパソコンの背面。上にあるのがLDプレーヤーだ。プレーヤーに接続されたケーブルが，そのままパソコンのRS-232C端子に直結。これで画像データが転送される。秘密はここにあったのだ！

サンダーストームFX

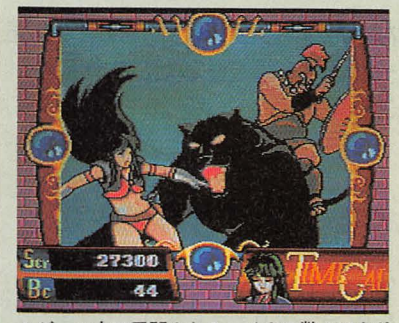
ウルフ・チームのLDゲーム移植第1弾。戦闘ヘリを操り，空中戦を繰り広げる。出現するヘリにミサイルロックし，撃墜していくアニメーション・シューティング。ニューヨーク，渓谷，イースター島等を舞台とし，最終の敵本拠地を目指していく。メガドライブのCD-ROM，MEGA-CD専用。好評発売中。



▲出現したヘリがミサイル・ロックされたら，照準を合わせて撃て！　反応が遅れてしまうと，残機を失ってしまうことになるのだ

タイムギャル

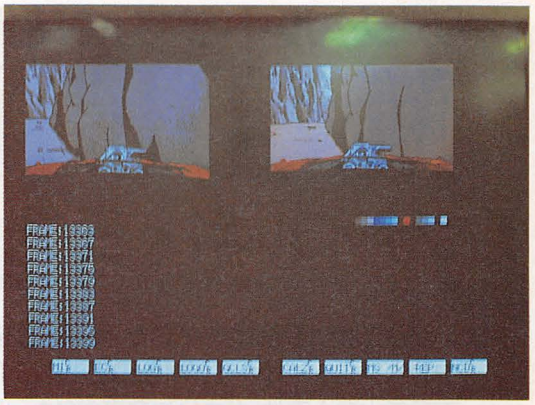
タイトーの業務用からの移植。時空間を旅する少女レイカを操り，目前で展開されるトラブルを回避していく。タイムマシンを盗んだ男，ルーダを見つけだすのが目的。画面に指示される動作を素早く入力していくことによって，ゲームは進行していく。11月13日発売予定。



▲ゲーム中に展開されるレイカの数々のセリフに，ぜひとも耳を傾けてもらいたい作品だ

▶『ロードブラスター』の画面を，実際にLDから取り込み作業をしている最中の写真。こうやって動画に必要な絵を1枚ずつ取り込んでいくのだ！





▲▶取り込み作業と平行して行なわれている作業風景。写真右はコンソール・パネルのデザインをしているところ，写真上は取り込んだ画像に，当たり判定をつけている風景だ。当たり判定は，当然，動画1枚ごとにつけていかなければならない。その苦労は，とても言葉では表わせないほどだという



今後はこの技術を使用しオリジナル作品を展開！

『ロードブラスターFX』では，前2作の集大成ともいえる技術を使って移植作業が行なわれている。画像の取り込みは，先に書いたLDプレーヤーを使用し，オートメーション化され，美しい画像を再現することに成功。この取り込み技術も，『タイムギャル』から格段に進歩したものとなっている。修正を加えなくても，TVアニメーションと同じほどのクォリティのものが，メガドライブで再現されている。

画像表示の技術も向上した。『サンダーストームFX』『タイムギャル』が，やや小さめの表示枠であったのに対し，『ロードブラスターFX』では，縦幅は同じものの，横幅は画面一杯まで表示されるようになった。さらに秒間に表示されるコマ数も増加し，細かい動きまでが，なめらかに再現されている。アニメーションは，秒間に表示される画面数が増えれば増えるほど，細かくなめらかな動きが実現できる。この技術の向上に秋篠氏は「今後の課題はまだまだ残っています。表示画面枠の拡大――今度は全画面表示まで，もっていきたい」。そうなると，TVアニメーションとまったく見分けがつかなくなりそうだ。

取り込みの完了した画像は，スタッフの手によって，当たり判定がつけられる。この作業は，用意されている画像，すべてに対して行なわれる。つまり10,000枚ともいわれる動画すべてに，当たり判定を設けてやらなくてはならない。ひとつの画面が表示されている時間は，1秒にも満たない。そのため，何枚かに1枚だけ当たり判定をつければいいのでは，と思いがちだが，そうではない。たしかに，それでも完成させることはできるだろう。だが，それでは大味な作品になるだけであり，細かなゲームとは，なりえない。カプコンの『ストリートファイターII』を思いだしてみてほしい。ひとつの技に対して，あれだけのグラフィックを使っている作品が，当たり判定を先に書いたような方法で設定していたら……おそらくはあそこまで緻密な作品とはならなかったはずだ。当たり判定の指定されていないコマが，むやみに設けられることは，ゲーム自体の完成度にさえ関わってくる。

この当たり判定の作業と平行して，画面に表示されるコンソール・パネルのデザインとプログラムも行なわれている。完全に作業を分担することにより，開発のスピード・アップが図られているのである。

ここまで向上した技術は，今後，どのように活用されていくのだろうか。秋篠氏と宇野氏は，『ロードブラスターFX』が，LDゲーム移植作の最後であると語る。「今後は，この技術を使用したオリジナル作品を制作していきたいですね。映像さえ入手できれば，それをメガドライブ上で容易に動かすことができるんです。アーケード・ゲームの『スターブレード』だって，再現できると思いますよ」

なるほど，たしかにポリゴンの技術を使用するとなると再現のむずかしい『スターブレード』のような作品も，画像取り込みの技術を使えば，簡単に表現することができそうだ。また，アニメ『ドラゴンボール』の映像が手に入れば，それをもとに『タイムギャル』タイプのゲームを作るのも，意外に容易なのかもしれない。

さらには実写を用いたゲームさえも……。

今後の動向が気になる。

ジオポリスでタイムギャル大会が開かれた！

さる10月15日，東京・後楽園にある地下遊園地ジオポリスにて，『タイムギャル』大会が開催された。当日は，各専門雑誌編集部，販売店が招待され，ゲーム大会やウルフ・チームのSFC用新作ゲーム『ノイギーア』の発表会が行なわれた。ちなみに『タイムギャル』大会に出場したベーマガ・チームは，特別ルールをよく把握できないうちに1回戦敗退。優勝賞品であるマツタケへの道は遠かった……。



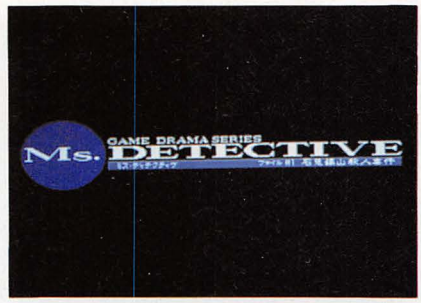
▲当日は，厳正な審査の結果選ばれたモデルさんが，『タイムギャル』の主人公レイカ嬢に扮していた。来場者の視線はこちらに？

「デジタル・ドラマ」の時代がやってきた！

Ms.DETECTIVE

ファイル#1・石見銀山殺人事件

●発売元:データウエスト●対応機種:FM TOWNS●価格:12,800円(税別)●発売中　Written by いたばし



かねてより話題になっていた,実写映像を使用したDAPSアドベンチャー・ゲーム『Ms.DETECTIVEファイル#1・石見銀山殺人事件』がついに発売された。映画と同じように,俳優をつかってロケを行なったり,CD-ROM2枚組で発売されたりと,今までのゲームとは一線を画したこの作品を,今回は詳しく紹介していこう。

ストーリー

探偵の樋渡千里（ひわたりちさと）は，安原真理子という女性から，謎の失踪をとげた父親の捜索依頼を受けた。

千里は，真理子に宛てられた手紙から，彼女の父親・安原啓吾は島根県大森にある石見（いわみ）銀山にいることをつきとめ，一路島根へと向かう。

捜査の頼りは，安原啓吾の写真が1枚だけ。

はたして，彼はどこへ消えたのか。千里は無事に彼を発見できるのか。そして，事件の真相はいかに……？

実写画面が動く！CD-ROM2枚組!!

すでに本誌でも何回か紹介してきた『Ms.DETECTIVEファイル#1・石見銀山殺人事件』は，マルチメディアのひとつの形として注目されている。このゲームの最大のセールス・ポイントは，カメラで撮影した実写画面をデータ化し,動画と音声の同期システム〝DAPS〟でアニメーションさせていることだ。もちろん,データ量も相当なもので,総動画数8万枚,初のCD-ROM2枚組となっている。掲載写真では，そのなめらかな動きがお見せできないのが残念だ。

マウスで簡単捜査（操作?）

『Ms.DETECTIVE』シリーズのシステムは,従来のデータウエストのAVGで採用されていた「フルマウス・オペレーション」を,さらに改良したものになっている。

「見る」「話す」といったコマンドやアイコンを選択するのではなく，画面内の物を直接クリックするのだ。たとえば，看板を読みたいときには，画面の看板のあたりをクリックすれば，看板の文章が表示される。会話も，その人をクリックすればOKだ。

下の解説も参考にしてみてほしい。

登場人物紹介



樋渡千里

主人公の探偵。かなり若いが，探偵としての腕はなかなかのものらしい。彼女が，今回もみごと事件を解決できるかどうかは，すべてプレイヤーの手にかかっているのだ。

謎の男



島根での捜査中，千里の前に現れる謎の人物。本人は神社の管理人だと言うが，なにかと不審な点が多い。どうやら，今回の事件にも関わっているようなのだが……。



安原啓吾

依頼人・安原真理子の父親。島根県の石見銀山で消息を断った彼を捜しだすのが，このゲームの目的だ。街の人々の話によると，石見銀山になにか因縁があるようだ。

ゲーム・システム



それでは，実際に「タバコを取り,ライターで火をつけ,タバコを吸う」というプロセスを，画面写真をまじえながら紹介していこう。

まず，〝煙草ケース〟をクリックすると,タバコを1本取りだすようすがアニメーションされる。そのあと，ライターをクリックすると……。



主人公がタバコに火をつけて，写真のように吸う場面がでてくる。他のアイテムや建物などでも，同じようにクリックすれば，主人公が行動する動画が映しだされる。



タバコのアップ画面。かなり細かく描かれているのがわかるだろう。煙のアニメーションも，実写映像を見ているかのように，とてもなめらかに動くのだ。

序盤の舞台・島根県大森MAP

現場100回，地道に捜査しよう

このページでは，ゲーム序盤の舞台となる島根県大森のマップを掲載してみた。いずれも千里が捜査できる場所なのだが，スペースの都合上，観世音寺・大森の町並・精錬所の各所は省いてある。しかし，それらの場所を捜査しなくても良いというわけではない。すべての場所をしっかりと調べなくては，事件の解決はとうてい望めないぞ。

ここで，ゲーム序盤のワンポイント・アドバイス。

どの場面でも，いろいろなものを調べてみよう。ちょっとでもあやしいと感じたら，とりあえずマウス・カーソルを動かしてみる。もし，そこに何かがあれば，画面左隅のウィンドウに名称が表示されるはずだ。アイテムである場合，千里が「必要だ」と思ったものならちゃんと取ってくれる。逆に，ただ見るだけで終わってしまうものは，事件にはあまり関係がないということだ。

誰かと会話するときは，1回でやめないで，何度もクリックしよう。なかには，話の途中なのにコマンド入力待ちの状態に戻ってしまうときがある。それは，写真を見せたときも同じ。「人の話は最後まで聞こう」ってね。

捜査の基本は「現場100回」。一度調べた場所でも，2回目に訪れたときにはちがったことを話してくれたり，新たなイベントが発生したりすることもある。石見銀山でやるべきことをすべて終えて「駐車場」へ行くと，大阪へ帰ることができるはずだ。

「各場所の紹介」にも，いくつか事件解決のヒントをちりばめておいたので，こちらも参考にしてみるといいだろう。

●佐毘売山神社



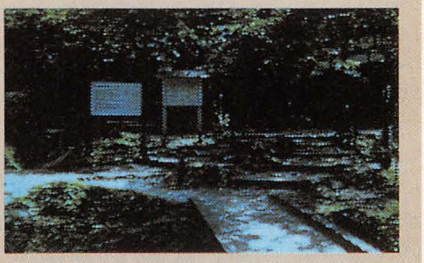
江戸時代には，銀山の鉱夫たちから，「山神様」と呼ばれ慕われてきたこの神社も，現在は無人の社と化している……はずなのだが。

●城上神社



歴代の奉行・代官が崇敬した神社で，拝殿の天井にある鳴き龍が有名。ん，あのぶら下がっているものは何だろう……？

●龍源寺間歩



間歩（まぶ）というのは，銀鉱石を求めて掘られたトンネルのこと。ここの管理人さんも，間歩にはくわしいようだ。

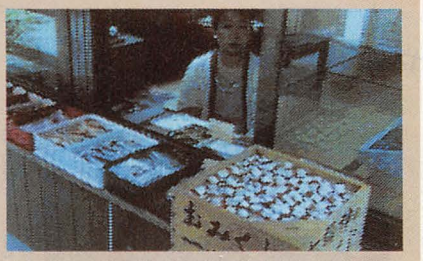


●資料館



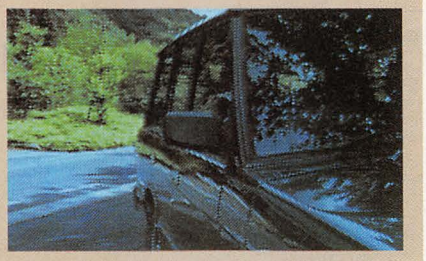
島根へやってきた千里がはじめてやってくるのが資料館だ。ここで，あるアイテムを手に入れないと，捜査をはじめることができない。忘れずに入手しておこう。

●羅漢寺



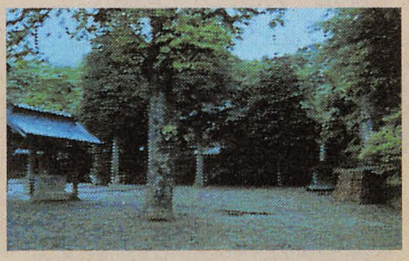
羅漢という彫像がたくさんある寺。ここにいるおばさんからは，重要な情報を聞くことができる。聞きもらさないように。

●駐車場



スタート地点。ゲームのセーブはここで行なう。また，すべての手がかりを得てからここへ戻ってくると，大阪へ帰ることができる。

●井戸神社



飢饉の際に，サツマイモを栽培して領民を救った井戸平左衛門正明が祀られている。ここでは，いろいろとおもしろい人に会える。

NEO・GEOの性能をさらに引き出す大容量ソフト



100メガ・ショック！『龍虎の拳』がついに登場！

©SNK

NEO・GEO（家庭用）12月11日発売 28,000円
MVS（ゲーム・センター用） 稼動中

Written by やんま

NEO・GEOとしてははじめて100メガを越える大容量メモリを使用した『龍虎の拳』がついに登場した。

既存の格闘ゲームにはなかった大きなキャラや，画面のズーミングなど，さすが今までのNEO・GEOソフトの倍近い容量を使っているだけあって，見応えは十分。これまでのNEO・GEOソフトとは一味も二味もちがったゲームに仕上がっている。

対戦も今，非常に熱い！ ぜひ253ページに掲載してある必殺技のだしかたなどをおぼえて，他の人に対戦を申し込んでみてほしい！

ストーリー

アメリカのとある田舎町。この町では毎夜，ストリートファイトが行なわれ，各地から強者どもがやってきては，血で血を洗う戦いを繰り広げていた。

そんなストリートファイターの中に極限流空手伝承者リョウ・サカザキの姿があった。彼は妹ユリと2人暮しで，生活費を稼ぐため，そして彼女をハイスクールへ通わせるため，毎夜，ストリートファイトに興じる毎日を送っていたのだ。

ある夜，いつものように戦うリョウの元に1人の男が現れた。男の名前はロバート・ガルシア。幼い頃，リョウと共にリョウの父から極限流空手の修行を受けた男である。

「ええか，落ち着いて聞けよ。ユリちゃんが何者かにさらわれてしもうたんや」

「なんだと！いったいどういうことなんだ！」

ロバートの話では，リョウの家にユリを尋ねて行ったところ，そこで見たのは，賊に襲われ，まさに連れ去られようとするユリの姿であった。唯一の手がかりはその車のナンバーから，車がサウスタウンへ向かったということだけである。

サウスタウン。表向きは観光とビジネス中心の大都会である。しかし，裏では人々の欲望と憎悪が渦巻くもう一つの顔を持った街。

リョウとロバートは，さらわれたユリを救うため，危険な街サウスタウンへと向かった。

102メガのパワーはこんなところに

100メガ以上のメモリ容量を使った「100メガソフト・シリーズ」の第1弾として発売された『龍虎の拳』は，そのオーバー100メガという大容量を存分に使った派手な演出をゲーム中のさまざまなところで見ることができる。たとえば……。

★大きなキャラが動きまくる！

巨大なキャラが，さまざまな技を素早く繰りだし，リアルな格闘戦を展開する。登場キャラは8人＋α。技の数もかなりあり，キャラクターだけでかなりの容量を使っているのではないだろうか？

画面の半分もあろうかというキャラが画面せましと躍動するさまは，本当に大迫力だ。



▶これだけ大きなキャラが存分に動きまわる！アニメーションもなめらか

★キャラの間合いにあわせて画面がズーミング！

試合中は2人のキャラの間合いに応じて，素早くスムーズに画面がズームイン＆ズームアウト。時には，大きなキャラでの肉弾戦。またある時には離れた間合いでの必殺技の比べ合いなどといったように，まるで格闘映画でも観ているかのような迫力あるカメラワークを再現している。



▲2人が接近すると画面が素早くズーム！この間，わずか1.5秒。まるで格闘映画を観ているかのようだ

★サウンド，ボイスも半端じゃない！

サウンドには定評があるNEO・GEOソフトだが，この『龍虎の拳』もまた類にもれず，聴きごたえのあるサウンドを用意し，ゲームを盛り上げている。

デモではかなり長いナレーションが入るし，ゲーム中に使われているボイス，効果音なども，かなりの量だ。まさに100メガソフトでこそ成せる技だろう。



◀デモではナレーションが入り、主人公の2人を紹介。ゲーム中に流れるBGMもかっこいいぞ

気力のかけひきも勝負を左右する！

もちろん，ゲーム・システムのほうも『龍虎の拳』ならではの色がでるよう，いろいろな工夫がしてあっておもしろい。対戦も他の格闘ゲームとは，またちがった熱さがあるので，ぜひ挑戦してみてほしいと思う。

まずは操作のほうから説明していこう。操作は8方向レバーと，パンチ，キック，大技，挑発の4ボタンを使用する。

とくに説明がいるのは大技ボタンの使いかただろう。このボタンは主にパンチ，キックボタンと併せて使用し，パンチボタンの後にこの大技ボタンを押せば，強いパンチがでる。キックボタンの後に押せば，強いキックだ。また，大技＋パンチボタンで下から突き上げるようなパンチ。大技＋キックボタンでローキックと，たった三つのボタンでさまざまな攻撃ができるようになっている。やはり，時と場合に応じて的確な技をだせるようになることが，『龍虎』攻略の第一歩といえるだろう。

そして『龍虎の拳』では，パンチやキックなどの直接的なかけひきと並んで，「気力のかけひき」という間接的なかけひきも，かなり重要な要素となってくる。

試合中，プレイヤーはレバーとボタンでのコマンド入力により必殺技をだすことができるのだが，この必殺技の使用には，ある程度の気力が必要で，気力がないときは必殺技を使用することができないのだ。

ここで注目すべきは「挑発ボタン」の存在。この挑発ボタンを押せば，自キャラが挑発の動作をし，相手の気力をある程度奪うことができる。敵の気力をなくしてしまえば，相手は必殺技が使えなくなるので，有利に試合を展開することができるだろう。この挑発ボタンの使いかたも試合の勝敗を大きく左右する。



▶パンチ，キックボタンと大技ボタンとの組み合わせで，強力なパンチやキックをだすことができる。キャラによっては，この大技ボタンで敵を投げることも



▶画面上部の緑のラインが気力メーター。必殺技を使うにはある程度の気力を必要とする

もし，相手に挑発ボタンを使われたり，必殺技で気力を使いきってしまったら，パンチかキックボタンを押しっぱなしにしていれば，気力もまた回復する。これも覚えて「気力のかけひき」を存分に味わってほしい。

選べるモードは二つ

ストーリー・モード

妹ユリを救うため，リョウとロバートが危険な街サウスタウンで闘いを繰り広げる。

選べるのはリョウとロバートの2人のみ。敵を倒し，ユリを連れ去った犯人に関する情報を聞きだしていく。全8ステージ。

ステージの途中にはボーナス・ステージがあり，ここで修行に成功すれば体力・気力アップや，超必殺技を会得することも可能だ。



▶ストーリー・モードでは欲望と憎悪が渦巻く街サウスタウンでゲームが展開する



◀ユリをさがしもとめるリョウの前には，特殊な技を使う強敵が多数出現



▶敵を倒し，情報を集めてユリのいる場所へ一歩一歩近づいていくが……



◀ステージの間にあるボーナス・ステージでは，修行を行ない体力や気力をアップ！



▶ボーナス・ステージの一つ「氷柱割り」。成功すれば体力メーターが少し増える



◀修行で超必殺技「覇王翔吼拳」を修得することも。ぜひとも最初におぼえておきたい技だ

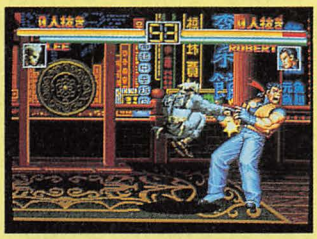


▶リョウの「おらおら」や，藤堂の「かかってきなさい」など，印象的なボイスもいっぱい

■253ページからは，対戦モードで選べる8人のキャラを全紹介！

対戦モード

人間同士の3ラウンド真剣勝負。2セット先取したほうが勝ち。リョウとロバートの他に，ストーリー・モードで登場した8人のキャラクターを選ぶことができる。1コインで対戦OK。



▲対戦モードでは画面上部に「○人抜き」と表示される。その日のトップになればイニシャルが登録できるってのはおもしろいね



▶もちろん同じキャラ同士の対戦も可能。同じキャラを選んだときは片方がちがう色になる



▲新進アイドルの晴山ミキちゃんの登場する『龍虎の拳』TVコマーシャルも好評放映中だ

ビデオゲーム

ビデオゲームにも登場！

連鎖消しをおぼえて山のようなゴミを相手に降らせよう

ぷよぷよ



©SEGA/COMPILE

Written by やんま

ファミコンのディスクシステムで発売され，「ぷよってる?」などの新語まで作りだしたあの『ぷよぷよ』が，ついにアーケード・ゲームに移植された。

もちろんファミコン版で好評だった対戦モードも完璧。ルールや操作も簡単。キャラもかわいいし，老若男女問わず，ひさびさに熱くハマれそうなアクション・パズルだ。対戦の白熱ぶりはかなりのものなので，キミも友達をさそって「ぷよって」みてはどうだろう?

基本的な「ぷよりかた」

『ぷよぷよ』は2個一組で上から落ちてくるスライム“ぷよぷよ”をレバーとボタンで操作し，同じ色のぷよぷよが縦横で隣接するように積み上げていけばいいという簡単なルールのアクション・パズルゲームだ。

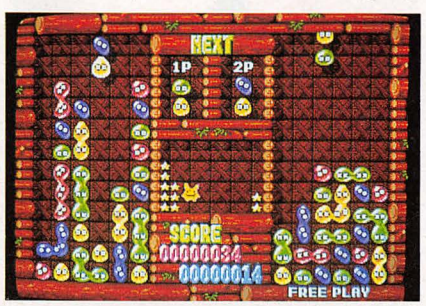
レバーは落ちてくる“ぷよぷよ”の移動。ボタンは“ぷよぷよ”を回転させるのに使い，うまく，同じ色のぷよぷよが固まるように落としていく。同じ色のぷよぷよが縦横（斜めはだめ）に4個以上並べば，そのぷよぷよを消すことができる。うまく消せずに，ぷよぷよが上までいっぱいになってしまうとゲーム・オーバーとなってしまう。

基本的なルールはこれだけ。しかしながら，ここまで『ぷよぷよ』が熱いゲームだとされているのは，「連鎖消し」と，「おじゃまぷよ」の存在があるからだろう。

4個以上の同色ぷよぷよを並べて消すと，その上に積んであったぷよぷよがまっすぐ下に落ちる。この落ちたぷよぷよが，また4個以上の組を作れば，その組も消えるのである。これが「連鎖消し」と呼ばれているものだ。

そして，連鎖消しをすると，相手側のフィールドには，消したぷよぷよの量に応じて，透明な“おじゃまぷよ”が降ることになる。この“おじゃまぷよ”の隣接する場所でぷよぷよを消せば，“おじゃまぷよ”も一緒に消すことができるが，この消す作業がかなりのロスタイムとなり，自分の手を圧迫してくるのはまちがいない。時には一発逆転の有効な手段ともなりえるし，またある時には自分の考えた手を邪魔する憎いやつにもなるのである。

素早く確実に連鎖消しをして，相手側に“おじゃまぷよ”を山のように降らせる。これが『ぷよぷよ』の必勝パターンだといえるだろう。



連鎖消しをおぼえればキミも上級ぷよらー!?

うまく積み上げられるようになれば，2段，3段，4段消しという多重連鎖も確実にできるようになる。4段消しともなれば，相手には30個近いおじゃまぷよが降ることになり，相手に致命傷を与えることになるだろう。これがとても快感なのだ。一度，相手側にドバッと“おじゃまぷよ”を降らせる喜びを知ったら，キミも『ぷよぷよ』から離れられなくなると思う。

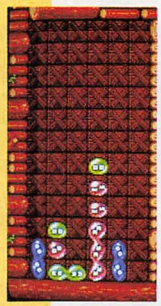
では，連鎖消しをするにはどういった積みかたをすればいいのか，いくつか例をあげて説明してみよう。

基本的な連鎖

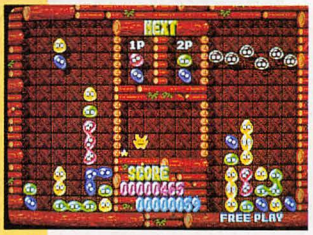
2連鎖



◀この中央の赤のようにまん中に1個ちがう色をはさんでおくのがポイント



◀中の黄色を消せば，邪魔なぷよぷよがなくなって，赤もそろう。これで2連鎖



▲相手側に落ちる“おじゃまぷよ”はこれぐらい。まだたいした量ではないね

3連鎖



◀これは2連鎖の方法を応用した「並列型」3連鎖。2連鎖と同じように間にちがう色をはさんでおく

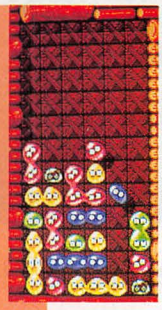


◀邪魔な紫色を消せば，このように赤と黄色の連鎖が続いておこる。上下の赤と黄をなるべく多くためておくと効果も大きい



▲この3連鎖だと“おじゃまぷよ”はこれぐらい。これを連続して素早く行なえば，相手は穴を掘るだけで精いっぱいだ

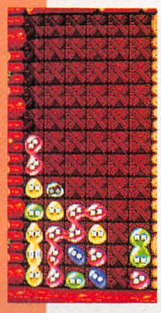
4連鎖



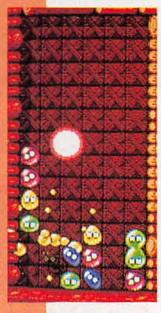
◀このような仕掛けをたくさん重ねて作っていけば，1個消しただけで敵に致命傷を与えることに。これで紫色を落とせば…



◀紫が消えて，黄色が落ち，これで2連鎖



◀上で固まっていた赤の3個が落ち，下の赤と合体。3連鎖目が完成だ



◀そして端の黄色が消え，全部で4連鎖！この仕掛けを素早く作れるようになれば強くなるぞ



▲この4連鎖で落ちる“おじゃまぷよ”はなんと30個！相手はこの一撃でゲーム・オーバーだ



▲「ばたんきゅ〜」左3列目からぷよぷよが落ちてくるので，3列目は高く積み上げないようにしよう

愉快なキャラと対戦！ VSコンピュータ・モード

『ぷよぷよ』は，1コインで，コンピュータの操る妙な敵と対戦する「VSコンピュータ・モード」と，プレイヤー同志で対戦する「対戦モード」のどちらかを選ぶことができる。

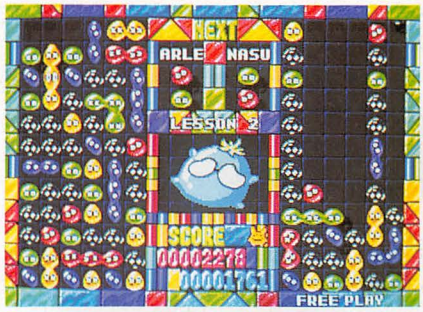
コンピュータと対戦するモードでは，個性的で愉快な敵キャラが何人も現れ，その敵キャラを1人ずつ倒していく感じでゲームが展開していく。

この敵キャラ達が，おかしなやつばかりで，ステージがはじまる前のデモでは漫才のような愉快な会話を聞かせてくれるのだ。

もちろん，キャラによって攻めかたはいろいろ。何も考えてないようなやつもいれば，ちゃんと考えて2連鎖，3連鎖を繰り返してくるやつもいる。妙なキャラだからといって，馬鹿にしていると痛い目にあわされちゃうので注意しよう。



▲「ひとりでぷよぷよ」を選ぶとVSコンピュータ・モードに。ヒントがでてくる「練習ステージ」も用意されている



▲攻めかたは相手によってさまざま。後半戦の攻めかたを見ていると勉強になるよ

妙でおかしい敵キャラたち

















▲主人公とのおかしな会話が楽しい，ステージ前のデモも必見だ

グローディア初のX68000版 オリジナル・アクション・ゲーム

バーンウェルト

■発売元：グローディア　■MID対応，ハードディスク対応，要2M　■発売中
■対応機種：X68000(5″/3.5″)　■価格：9,800円

Written by 石井弘一

『エメラルドドラゴン』，『ヴェインドリーム』とやりがいのある大型ロールプレイング・ゲームをつぎつぎと世に送りだしたグローディアが，X68000ユーザーの熱い要望に応え，アクション・ゲーム『バーンウェルト』を発売した。

この作品は上から見おろしたトップビューの視点でゲームが進み，広大なマップの中を歩き，敵を倒しながら謎を解き明かしていくタイプの作品で，軽快なアクションを楽しめるようになっている。

それではさっそく舞台設定やゲーム中の見所などを紹介していくことにしよう。

人工知能搭載の新感覚ゲーム！

命がけの冒険に燃えている主人公カノール・マクガイアとその助手ラーニア・ハリモンドが宝探しの旅をしていたときに，ひょんなことから次元の狭間にある異世界へと入りこんでしまった。このゲームは，その異世界から抜けだし，元の世界に戻るための冒険を題材としている。

舞台となっているのが，1万年前に時空の狭間に創造されたとされている超古代文明ヴェレアトールである。その古代文明は超科学と魔力によって支えられていた世界で，文明の謎を解くものは，世界を征服できるほどの力を手に入れることができるという。

ゲームはビジュアル・シーンを除いてはトップビューの8方向スクロール・アクション・ゲームになっている。メインのキャラクター（各ステージでストーリーの展開に合わせて変わっていく）をプレイヤーが操作して，マップ内を歩き回り，迷宮となっているヴェレアトールの街を探索しながら，武器や情報を探しだし，元の世界へ戻るための情報を集めていくというもの。

基本的に，2人パーティで進んでいくが，その組み合わせはストーリーによって変化する。そのパートナー・キャラは，ただ金魚のフンのごとくついてまわるだけではない。このゲームの特徴でもある，人工知能によって制御された動きをする。これが結構賢くて，自分で勝手に敵の弾を避けたり，プレイヤーが体力を消耗しているときには奮起して，援護にまわってくれたりする。いくつかある作戦命令も，それぞれ忠実に実行してくれるという，ありがたいキャラだ。

ゲームの途中には謎に関するものや，ヴェレアトールの超科学を狙ってカノール・マクガイアを追ってくるゲーリー・マクマホイ教授たちの動向に関するビジュアル・シーンが数多く用意されている。その美しさは，グローディアの一連の作品を見ている人には想像がつくと思うが，とにかく細かく描き込まれている。キャラの配置や視線，アングルなどをうまく考えた迫力あるものになっている。

数々のトラップ

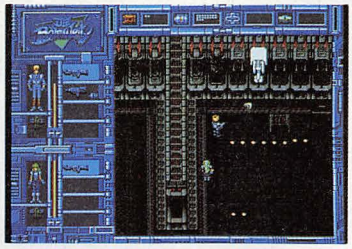
広大なマップの中には，敵以外に外部侵略者を排除するための数々のトラップがしかけられている。近づくと弾を撃ってくる固定砲台や，壁の中から突然現れて攻撃しはじめる機銃，歩いていると突然地面から突き上がってくる太い槍など，紹介しはじめたらきりがない。その中には，破壊できるもの，できないものがある。一度攻撃してみよう。



▲本当のビジュアル・シーンは面の後半にならないと見ることができないけど，軽いものが随所に用意されている



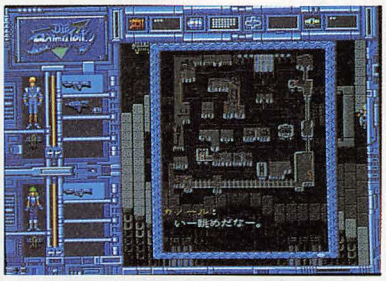
▲オープニングの一場面。上の2人が主人公のカノール・マクガイアとラーニア・ハリモンド。下にいるのがゲーリー・マクマホイ教授



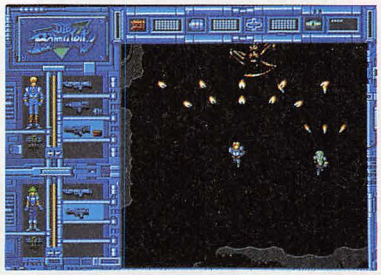
◀壁の中から機銃が飛びだしてくるトラップ。このトラップを解除したあとじゃないと目の前の宝は取ることができない



▲拾った武器や見つけたアイテムはすぐに情報コマンドで，何に使うのか，何に有効なのかを調べておこう



▲2階からだと，全体が見渡せてマップが見れるようになる。よく見て，どこから目指すところにいけるのかを覚えよう



▲アクション・ゲームと言えばやっぱりボスキャラだ。でもこいつはまだまだ小物。熱い期待に応えてくれる超強者キャラは後半に待ちかまえている

■グローディア：〒167 東京都杉並区荻窪4-20-12エクセレンス・T 1F ☎03-3220-5226

秋の夜長はパズル三昧!

ドクター・ブレイン パズルの城



■発売元：シエラオンラインジャパン ■ハードディスク対応 ■価格：9,800円
■対応機種：PC-9801VM/UV以降 ■MIDI音源（LA音源）対応 ■発売中
■要アナログディスプレイ，MS-DOS（Ver.3.1以降）

Written by 長谷川真一

パズルとジョークの巣窟，ドクター・ブレインの城にようこそ！ 求人広告を見てやってきた君の前に立ちはだかる，難問パズルの数々。これらを突破しなければ，主のドクター・ブレインに採用されるどころか，会うことすらできない。君の就職がかかっている！ がんばれ!! パズル大好き人間にはもってこいのソフトだ。

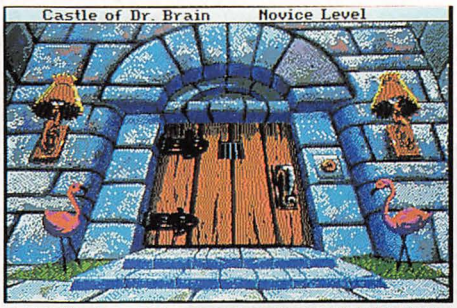
求む！ 研究助手

発明家ドクター・ブレインが，研究助手募集の求人広告をだした。年令・性別・学歴不問，経験者優遇・初心者も可。これを目にした君は，面接の会場である「ドクター・ブレインの城」へ向かった。

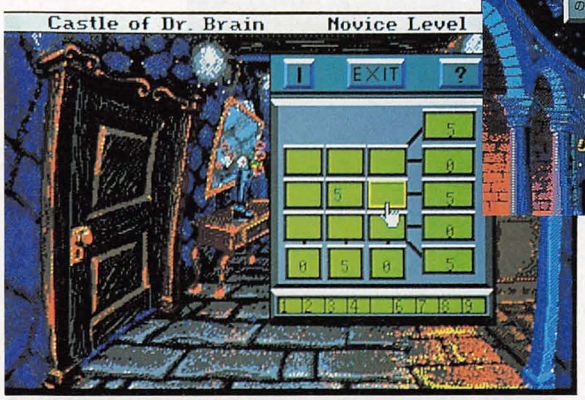
ところが，このお城というのが曲者（くせもの）で，先の部屋に進むためには，趣向を凝らした幾多のパズルを解かねばならない。なにしろ，門をくぐるのにさえ，色当てのパズルをクリアしなければならないのだ。

「適性試験というわけだな……」そう考えると，メラメラと闘志がわいてきた。

さあ，果たして君は，数々の試練を乗り越え，城の最深部にいるドクター・ブレインに面接し，見事に助手に採用してもらうことができるのか!?



▲城の前にやってきた。ここで小手調べの「色の順番当て」に挑戦



▲魔法陣。縦，横，斜めの数字の合計が同じになるように数字を配置する

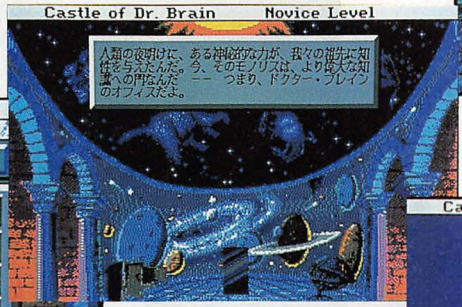
頭を絞って立ち向かえ！

まずは，パズルの難易度を設定する。パッケージに，「対象：小学校高学年以上」と書いてあるように，よほど自信がない限り，最上級のExpertを選ぶのは無謀だ（筆者が思い知らされた）。

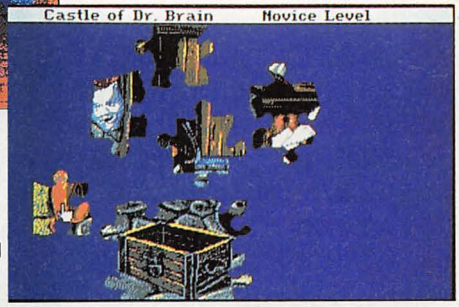
ゲームの中核となるパズルは，あらゆる種類のものが登場する。縦，横，斜めの合計が等しくなるように数字を置く「魔法陣」，トランプの「神経衰弱」，御存知「ジグソーパズル」，その他，砂時計の組み合わせで規定時間を測定するもの，暗号の解読，英単語探し，などなど，この他にも盛りだくさんの難問がひかえている。

各パズルは，ただ漫然と連続的に与えられるのではなく，背景画面をマウスでクリックすることによって，自分で見つけだすものである。このようなアドベンチャー・ゲーム的な味つけは，非常に良くできている。画面の中からマウスで見つけたパズルを解くことによって，物語が進行していくというわけだ。

これだけでは息がつまってしまうが，背景画面のあちこちに隠されたアメリカン・ジョークが，気分をほぐしてくれる。とにかく，あらゆるところをクリックしてみよう。



▲なんだこりゃ？ このようなジョークも，各所にちりばめられている



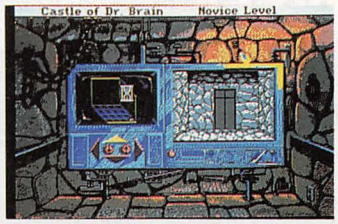
▶ジグソーパズル。この場面の開始メッセージは一見の価値アリ

困ったときのヒントコイン

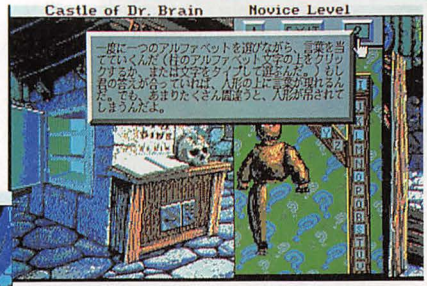
「自分にはパズルなんてできそうもない」と逃げ腰になっている人もいることだろう。そういう人のために，「ヒントコイン」という制度がある。

このコインは，文字どおり，そのパズルのヒントを要求するためのものであり，1個のコインでヒントが一つ買える。ゲーム開始直後は1個しか持っていないが，パズルを解くたびに増えていく。

ということは，最初のパズルにヒントコインを使って，それでもわからなかった場合は，……レベルを下げて，もう一度挑戦しよう。



▶このような立体迷路もある。比較的やさしい試練と言えるだろう



▲有名なハングマン・パズル。一種の文字合わせだ。某TVドラマとは関係ない

■シエラオンラインジャパン：〒162 東京都新宿区山吹町352 ☎03-5261-4423

とある島にたどりついた，エルフたちの物語

エルヴズ

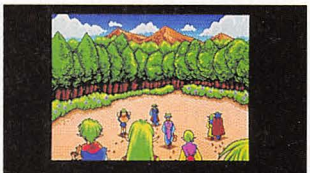


■発売元：遊演体　■制作：日本ソフテック　■価格：9,800円
■企画：アルシオン　■対応機種：PC-9801VM/UV以降（ノート対応）　■発売中
■要640KB，アナログ・ディスプレイ，2ドライブ（1ドライブの場合は要RAMドライブ），バスマウス

Written by ASP.久保田

遊演体からコンピュータRPG第2弾が発売された。その名も『エルヴズ』。このタイトルは，人間の仲間的な種族としてRPG（ロールプレイング・ゲーム）によく登場する「エルフ」の複数形を表している。

主人公はエルフ。当然，エルフの森から物語ははじまる。さあ，キミも頭をエルフに切り換えて，島全土の平和のために戦うのだ！



▶長い航海の末，ついにエルフは新天地を見つけた。ここが安住の地になればいいが……



▲エルフは，森を愛する種族。ゆえに森の木で小さな村とも言える建築物をつくったのだ



◀島の一風景。海があり、山があり、緑がある。これで怪物がいなければねぇ

ゲームはこのように進む

まずは「はじめの森」からはじまる。ここではいろいろな話を聞いておこう。それにより，現状や周りの敵対勢力などが明らかになるからだ。また，お金があれば，基本的な武具やアイテムくらいは買うことができる。そうそう，仲間を見つけることも忘れずに。

仲間を得たら，森の外にでよう。すると，怪物が襲ってくるはずだ。良い武具を手に入れていない最初のうちは，魔法を中心において戦うのがいいだろう。エルフの魔法は強いからね。体力が少なくなったら森へ戻って休むこと。この繰り返しで成長するのだ。

冒険と成長を繰り返していくうちに，つぎつぎと新しい場所の土を踏むだろう。その先々で巻き起こるドラマ，戦闘，そして出会いを経験しながら，物語は進んでいく。

その物語だが，ひとつの世界をもとにした二つの時代のシナリオで構成されている。先は長い。気合いを入れてかかるべし！

戦闘……そして成長！

この作品では，ナナメ上の視点から見たマス目上のキャラクターを操作することで戦闘が行なわれる。こうすることで，距離が明確になり，直接攻撃できる場所まで近づいたり，遠くの相手を飛び道具で倒したり……戦略性が要求される戦いになっている。

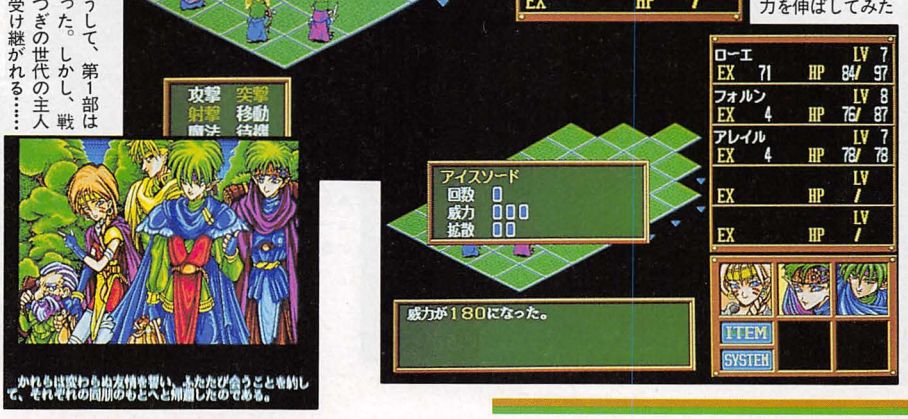
敵を倒すと「経験値」を得る。それが一定の値になるとレベルアップするワケだが……エルフを主人公としたゲームだけあり，魔法重視の成長スタイルが採用されている。

各キャラクターが使える魔法は決まっており，それらには回数，効果，威力，拡大，確率，時間etc……の特性がある。成長したときは，そのうちどれかを一段階パワーアップする……というものである。

考えてみれば，魔法自体をここまで細かく成長させる作品は珍しい。自分の好きなように魔法をいじれるのは楽しいものだ。ただし，ぜんぜん使えない魔法に育ってしまうこともあるから，そのへんは気をつけるように。



◀ナナメ上から見た視点で，敵との距離も一目瞭然だ。なお，大勢いるのはゴブリンといって，エルフの対抗勢力的存在だ



▼「アイスソード」の魔法が成長した。とりあえず威力を伸ばしてみた

▼こうして、第1部は終わった。しかし、戦いはつぎの世代の主人公に受け継がれる……

ところで，エルフってどんな種族？

故郷を失ったエルフたちが，新たな世界を求めて旅立った。長く苦しい航海の果てに，彼らはとある島にたどりついた。そして，そこに自分たちの森を作り，新たなる生活を開始するのだが，そこにはエルフを快く思わない奴らがいた……というのがおおまかなストーリーだ。

さて，そのエルフというのは何なのか，簡単に説明しよう。彼らはおもに森に住む人間型種族で，耳がとんがっている部分で人間と見わけがつくのだ。武具も使いこなせ，魔法を使う能力にも優れている。なお，この島に住んでいる人間との仲は良好のようだ。

とまぁ，ホントに簡単な説明だけど，こうした知識を頭に入れておけば，より思い入れをもってプレイできるはずだ。

■遊演体：〒288 神奈川県相模原市上鶴間3498第2足立ビル4F　☎0427-48-6999

サーキットを吹き抜ける一陣の風となれ!

グランプリサーカス2

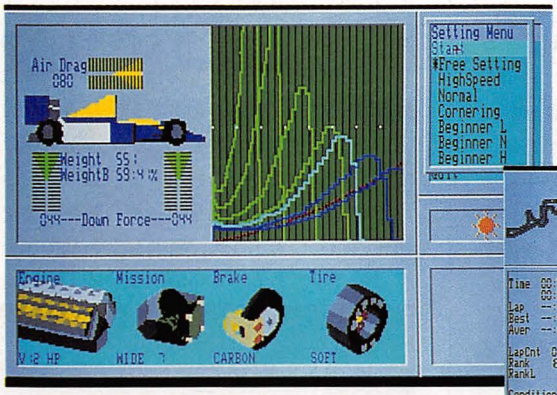
■発売元：ラナップ　■要MS-DOS(Ver.3.3以降)　■アナログ・ジョイスティック対応
■要アナログ・ディスプレイ　■MIDI音源対応　■価格：9,800円　■発売中
■対応機種：PC-9801VX/UX以降（ただしCPUは386SX以上推奨）



Written by 長谷川真一

F1の目的はただ一つ。レーシング・カーをできるだけ速く走らせ，ライバルより先にゴールに飛び込むことだ。単純なようであるが，なかなかどうして奥が深く，日本での人気ぶりは大変なものだ。

この緊迫感あふれるスポーツの魅力をPC-9801で再現してくれるソフト，それが『グランプリサーカス2』である。



◀セッティング最中。チームはウイリアムズ，最高速重視型のセッティングの例

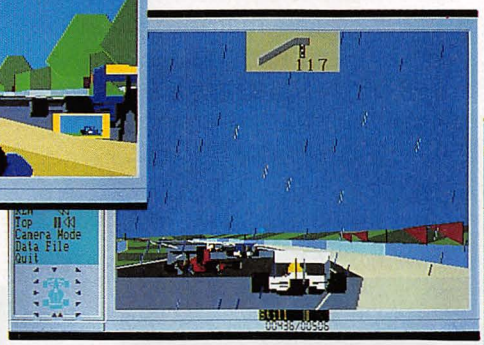


▼決勝スタート直前。予選が振るわなかったのでビリからのスタート。とほほ……



◀バックミラーに注目！　後ろの車がちゃんと映っているのがミソ

▼こういう画面配置でプレイすることも可能。こちらのほうがやや簡単



右へ左へ自由自在

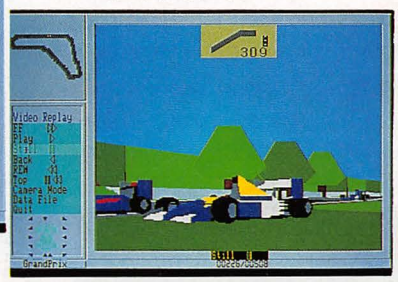
肝心の自車の動きであるが，非常に良くできている。パワーオンによるグリップの回復，カウンター・ステアの当てかたなど，まさに実車感覚でプレイできる。

高度な運転技術とされる「ドリフト走行」さえ，ちょっと練習すればお手の物。だからといって調子に乗ると，コース逆走の憂き目に遭うこともあるので，要注意。

戦いすんでビデオモード

『グランプリサーカス2』でとくにユニークなのが，このビデオモード。自分の走りっぷりを，いろいろなカメラ・アングルから再生してくれる。

その中でも，カメラを一点に固定し，自車を追いかけるアングルがとくに良い。これは，テレビ中継のカメラワークそのもの。すれちがいざまは大迫力だ。



◀ビデオモードより。写真でしか紹介できないのがつくづく残念だ

世界各地でしのぎを削る

このゲームのメインは，世界16か国のサーキットを転戦し，総合優勝を競う「グランプリサーカス・モード」である。16戦を戦い抜いて，栄光を目指すわけだ。

そのためには，まず自分のチームを32種類の中から選ぶ。このゲームはFIAという公式機関が認定したものなので，チームはすべて実在のものばかりだ。

つぎに，各種設定。車のMT／ATの選択や，ゲーム画面の選択(**写真参照**)，CPUパワーに合った詳細度の設定などがある。

これらがすんだら，いよいよツアー開始。全16戦のレースをこなし，もっとも優秀な成績を収めたものがチャンピオンだ。

セッティングもレースのうち

このゲームの特徴として，車の設定（セッティングと呼ばれる）の細かさがある。

フロント・ウィング，リア・ウィング，シャーシー，タイヤが各4種類，エンジン，ミッションが各6種類，ディフューザー，ブレーキが各3種類，これだけの中から自分だけの最適の組み合わせを見つける楽しみがある。

しかし，以上の単語がまったくわからない人も心配には及ばない。なぜなら，組み合わせのお手本が6種類用意されており，これを選ぶだけでセッティングは一応完了するからだ。



▲筆者の全16戦の戦績。トップかビリか，という極端な走りで，総合では4位

■ラナップ：〒661 兵庫県尼崎市武庫之荘2丁目2-2-203　☎06-434-2020

画像演出も盛りだくさん。
あなたなりの謎解きをお楽しみあれ！

モンキー・アイランド



■発売元：ビクター音楽産業　■価格：9,800円
■対応機種：FM TOWNS（要キーボード）　■発売中

Written by 佐久間亮介

日本でも『LOOM』が移植され話題となったルーカスフィルム社。同社の作品がまたまた日本のパソコンに移植された。『モンキー・アイランド』が，それである。シネマサイズのグラフィック・ウィンドウに表示される数々のドラマ。海外では続編も発売された人気作品である。FM TOWNSユーザーよ，またひとつ，名作と呼べる作品が登場したのだ。

謎解きと物語の相互関係 日本では見れないタイプだ

『モンキー・アイランド』はアドベンチャー・ゲーム（AVG）と呼ばれるジャンルの作品だ。いくつもの場所を行き来して，状況に合わせたコマンドを入力していく。日本で，最近発売されるAVGというと，そのほとんどが謎解きの要素を排除し，物語を楽しむためのもの，となってしまっている。ゲームであることを否定して，ひとつの物語——いわば小説や映画のような——なんだというところを前面に押しだしているように思える。

『モンキー・アイランド』は，どうか。プレイヤーは海賊に憧れる青年となり，メレー島に渡ってきたところからゲームははじまる。そして，そこで海賊になるための三つの試練を乗り越えねばならない。

たしかに物語は，ある。それもゲーム序盤のメレー島の他に，モンキー島など，舞台となる場所も多く，物語性も強い。

しかし，それだけではない。プレイヤーが物語を楽しむためには，目の前に用意された謎をクリアしていかなくてはならない。そして，その謎がまた，物語に関わってくるのである。この相互関係こそが，本当の意味でのアドベンチャー・ゲームに必要なものなのではないだろうか。

画面表示も変わっている。プレイヤーは，表示されているグラフィック全体に対してコマンドを入力するのではない。画面に表示されているキャラクターを実際に移動させ，コマンドを与えるものを指定する必要がある。現実を考えてみてほしい。いくら鞄の中身を調べたくても，そばに近寄らなくては調べることなどできはしないだろう。それと一緒なのである。

キャラクターの移動は，マウスでポイントを指定するだけでいい。あとは，画面下に表示されているコマンド群を使用してやるだけ。面倒くさいと思ってしまうが，プレイしてみると操作の簡略化がうまく行なわれているため，それほど苦痛とはならない。よく考えられている。

全編にちりばめられた演出

ルーカスフィルム社の作品らしく，画像演出の面でも非常に優れている。道を通行人が通りすぎていく。海賊が肩を震わせて笑う。

海賊になるためにメレーなる島に渡ってきたプレイヤーを，数々の演出が待っているのである。何もしないでいるだけでも，このようなアクションが画面内に起こるのだ。あたかも映画のスクリーンの中に自分が入り込んでしまったかのよう。

メッセージの表示方法とも，これはシンクロしている。メッセージを表示させるためのウィンドウなどというものは，このソフトには存在しない。ゲームのメインとなる画面にそのまま表示されるのである。メッセージはすべて，登場人物たちのセリフ形式で表現されている。このセリフを喋っているキャラクターの頭上に表示され，それに合わせてキャラは動くのである。この演出はすばらしい。

プレイ環境の整備を 整えてほしい

基本的にマウスを使用してのプレイが前提となっているにも関わらず，セーブ，ロードといったものは，キーボードを使用しなくてはならない。画面にセーブ，ロードのコマンドを設けておき，それをマウスで指定する，といったことを考えてもよかったのではないだろうか。

聞けばメガドライブにも，CD-ROMでの発売が予定されているという。メガドライブには，キーボードは付属されていないのだから，このへんは改善されるだろうが……。

これからもルーカスフィルム社のゲームの移植は，続けてほしいものである。今後，同社は単なる海外のソフトハウスといった認識ではすまなくなってきそうだ。注目すべし！



▲基本画面。この画面構成でゲームは進行していく。左下にあるのがコマンド群だ



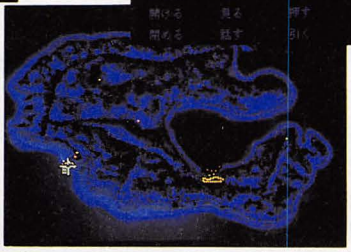
▶海賊の親分から，海賊になるための三つの試練についての情報を入手したぞ！ふふふ



▶主人公キャラクターの大きさは一定ではない。ときには視点の関係からこのようになる



▶キャラクターとの会話では，ときとしてこのようにアップになることがあるのだ



◀これがメレー島の全景。まずはこの島がゲーム序盤の舞台となるんだ。おや，あの光は？

■ビクター音楽産業：〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16ピアザコンドービル2F ☎03-3423-9268

迫力のロボット・バトルと美しいビジュアルの両方が楽しめる！

エルムナイト



■発売元：マイクロキャビン　■価格：14,800円
■対応機種：PC-9801VX以降・FM TOWNS　■発売日：11月20日

Written by いたばし

このゲームは，いったいどのジャンルに入るのだろうか？ プレイの中心となる，ロボット同士の戦闘シーンは，3Dアクションともシミュレーションともいえるし，ビジュアル・シーンなどには，アドベンチャー・ゲームの要素も見え隠れしている。

マイクロキャビンでは「ハイビジュアルSF3Dバトル」と呼んでいる。つまり，ビジュアルもたっぷり楽しめるSF3Dシミュレーションということかな？ なにはともあれ『エルムナイト』がどんなゲームなのか，さっそく紹介していこう。

ロボット・バトルが熱い！

先にふれたとおり，『エルムナイト』の中心となるのは，人間型機動兵器・ランドムーバーによる3Dロボット・バトルだ。

画面はコクピットからカメラで正面を見た映像を中心に，武器の種類や残弾数，フィールド・マップ，レーダーなどがまわりに表示されている。これらを見ながら，キーボードを駆使して敵ランドムーバーと戦うのだ。

使うキーが意外に多いので，慣れないうちはわけのわからないまま敵に撃たれてしまうかもしれない。しかし，使いこなせれば，もともとランドムーバーの機能が多彩だし，敵の種類も多いので，迫力のあるロボット・バトルが堪能できるだろう。

どうしてもうまく操縦できないという人は，トレーニング・モードで練習することもできる。テンキーのみを使った「移動の練習」から，小さなフィールドでの「実戦訓練」まで，メニューも豊富。どのキーを押せばいいのか，随時画面に表示してくれるから，アクションが苦手な人も安心して練習できるはずだ。

君の相棒，ランドムーバー

それでは，『エルムナイト』の主役ともいうべき，ランドムーバーの機能や操縦法を簡単に紹介しよう（すべてサンプル版の仕様）。

①移動方法

大きくわけると，ノーマルとアフターバーナー，そしてサイレントの三つの移動方法がある。アフターバーナーは高速移動モード，サイレントは敵のレーダーに映らなくなるモードだ。ノーマル以外は，それ相応の燃料を消費するので，多用は禁物。

使用キーはテンキーの[2]・[4]・[6]・[8]で前後左右に平行移動，[7]・[9]で左右に旋回だ。

②攻撃方法

[C]キーでバルカン（通常武器）発射，[X]キーで地雷などの特殊兵器が使える。特殊兵器の選択は，ファンクション・キーで行なう。

③その他

フライト・シミュレータなどではおなじみのチャフ&フレア（電子兵器。追尾ミサイルなどを無効にする）や地雷探知レーダーなど，武器以外の装備も用意されている。これらを使うのはゲーム中盤以降だろうが，クリアにはかかせないものばかり。トレーニングで使いかたをマスターしておこう。

ボリューム満点！ビジュアル・シーン

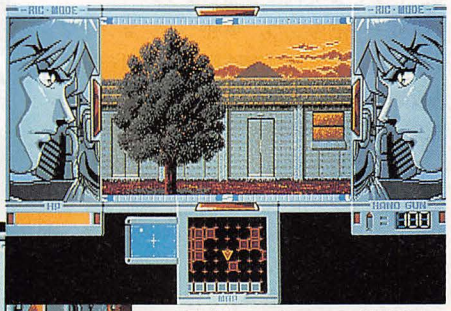
つい，ランドムーバーによるアクションに目がいきがちだが，このゲームのストーリー進行の役割をするビジュアル・シーンもすごい。オープニング・シーンを皮切りに，アクション・シーンの合い間，話の節目ごとにアニメーションが入る。これによって，『エルムナイト』をただのロボット・シミュレーションで終わらせることなく，ストーリーも楽しめるゲームに仕上げているのだ。

ただ，データ量もハンパじゃなく，なんとディスク10枚組！ 時間にして2時間半というから驚いてしまう。

しかし，ちゃんとハードディスクに対応しているので御安心を。



▲話の節目には，ビジュアル・シーンが入る。総時間数2時間半というから驚き！



▲3D画面は，ランドムーバー搭乗時だけでなく，主人公自身が移動するときにも使われるんだ



▲ランドムーバーの操縦画面。下段にある二つのレーダーを頼りに移動・戦闘をする

▶トレーニング・モード。使用キーの説明が表示されるので，とてもわかりやすい

■マイクロキャビン：〒510 三重県四日市市安島2-9-12 ☎0593-51-6482

最強の戦車シミュレーション登場!

M1タンクプラトゥーン



■発売元：マイクロプローズジャパン　■対応機種：PC-9801VM21以降　■価格：12,800円
■MIDI（MT-32）対応，アナログ・スティック対応　■発売中

Written by 猪野清秀

アメリカ合衆国の陸軍主力戦車M1A1エイブラムスは，ドイツのレオパルド2やイギリスのチャレンジャーと並んで，世界最強の戦車として位置づけられている。屈強さと機動性，攻撃力の高さは，先の湾岸紛争において証明されたほどだ。パソコン・ゲーム上でも，システムソフトの『大戦略』シリーズなどで，M1戦車の強さを感じとることができるだろう。実際にはM1戦車に乗り，その強さを実感することは不可能だが，ゲーム上でそれが実現できるようになった。それが，この『M1タンクプラトゥーン』なのだ。

演習で力をつけ，キャンペーン・モードに挑戦しよう

マイクロプローズジャパンの新作『M1タンクプラトゥーン』は，アメリカ陸軍の主力戦車M1A1エイブラムス（以後M1戦車）をリアルタイムで指揮する，本格的戦車戦闘SLG（シミュレーション・ゲーム）である。プレイヤーは，自分の搭乗車両も含めて4台のM1戦車を指揮する小隊長として，つぎつぎに襲いかかる困難を乗り越え，自軍を勝利に導かなければならないのだ。

まず最初に，小隊長としてゲームに登録されたプレイヤーは，動かない標的と戦う「実弾射撃演習」と，移動はするが攻撃してこない敵と戦う「起動戦闘演習」の二つの演習モードによって，M1戦車の操縦や攻撃方法に慣れておかねばならない。戦車の操縦を覚えたら，いよいよ実戦に参加しよう。

実戦モードも二つ。単独ミッションをプレイするモードでは，「突破攻撃」「接敵前進」「緊急攻撃」「突撃」「拠点防衛」「後衛」の六つの状況から一つを選択できる。プレイヤーによって苦手な場面はちがってくるだろうから，この単独ミッションで自分が不得意なところをなくし，きたるべきキャンペーン・モードのプレイに備えよう。

キャンペーン・モードでは，プレイヤーは実戦に配備されたという設定のもと，数々のミッションを連続してこなしていかねばならない。マイクロプローズ社の作品では，『F-19』などでおなじみのキャンペーン形式だ。自分の小隊がいくらがんばっても，すぐに戦況が変化するワケではない。敵の元首が停戦文書に調印し，戦争が終わるまで，いくつものミッションを戦い続けなければならない。果てしなき戦いの末に，勝利の女神は微笑むのだろうか？

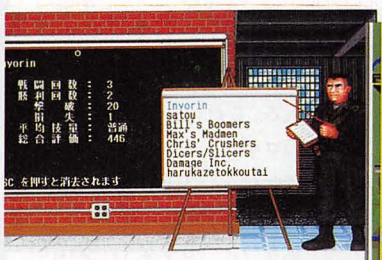
ある時は小隊指揮官，またある時は戦車兵

実際のプレイでは，小隊長たるプレイヤーが乗る指揮戦車（といっても，性能は他のM1戦車と変わらない）でのプレイがメインとなる。戦車兵は戦車長・装てん手（弾を込める人）・操縦手（戦車を操縦する人）・砲手（主砲を撃つ人）の4種にわけられるが，プレイヤーはいつでも，その4人のいずれかになりかわってプレイができる。

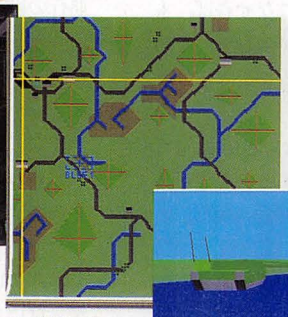
マップで敵の方向を確認したら，戦車長になってハッチから外を眺めつつ前進。敵を視野におさめたら，装てん手になって弾を込め，操縦手になって攻撃ポジションまで秘かに移動。そして砲手になって主砲発射！…実際のプレイのようすはこんな感じだ。

もちろん，指揮戦車以外の戦車も同様に操れるし，行動を委任しておけば，プレイヤーが指揮しなくても，勝手に敵に対して攻撃してくれる。他の戦車に「指揮戦車についてくるように」と指示しておけば，味方の戦車がバラバラに散ることもない。リアルタイムに，ポリゴンで表示される敵戦車。手に汗握る緊張が，ゲーム上で実体験できるのである。はっきりいって，これは燃えるぞ。

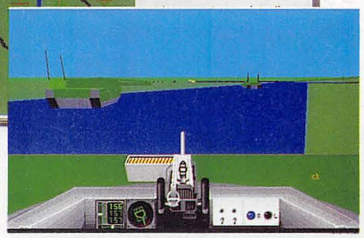
よりリアルさを高めるため，アナログ・スティックを接続してのプレイも可能となっている。君の乗っている戦車が，英雄の戦車としてがい旋するか，それとも鉄の棺桶となるかは，君の腕しだいなのだ。



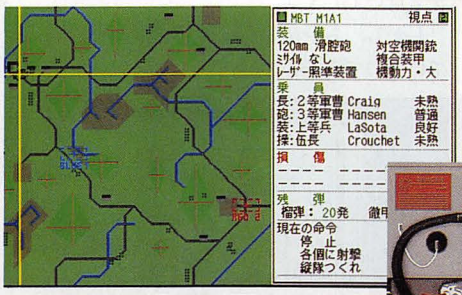
▲プレイするキャラクターを選択。今までの成績が詳細に記録されている



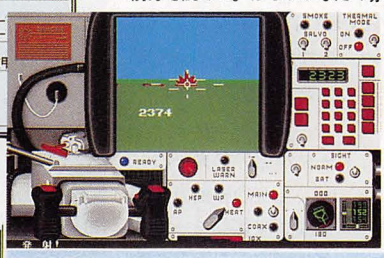
◀作戦の内容を確認。敵の位置や兵力をきちんと把握しておこう



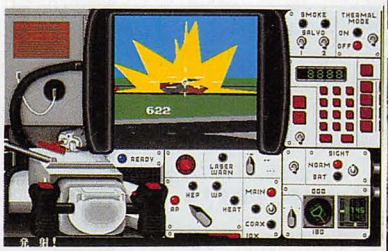
▲戦車長になり，砲塔のハッチから顔をだして前方を眺める。はるかかなたの赤い点が敵？



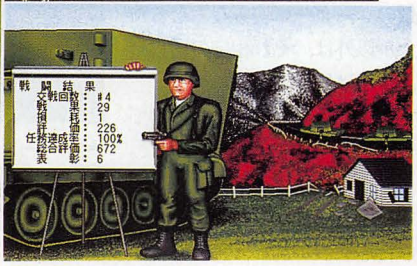
▲実際の戦場での地図。この画面では，敵は視野に入らないと表示されないのだ。どこにいるんだろう？



◀砲手になり，目標に照準を合わせる。あれ？他の味方戦車が攻撃しちゃったぞ

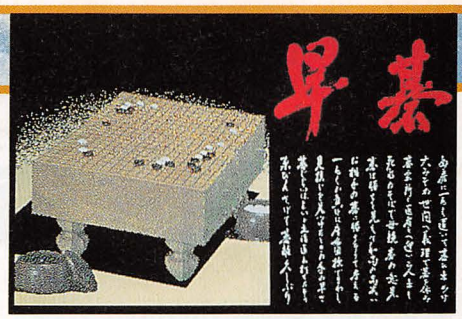


▲こちらに砲塔を向けていた戦車に見事砲弾が当たった瞬間。「命中！」



◀任務を達成し，司令部に戻る。損害はあったものの，なかなかの戦果をあげられたようだ。引き続きつぎの任務に挑戦だ！

■マイクロプローズジャパン：〒183 東京都府中市宮西町1-16-3第一みよしビル5F ☎0423-33-7781



超高速を誇る囲碁ソフトが登場!!

早碁 ―はやご―

■発売元：BPS　■価格：12,800円
■対応機種：PC-9801VM以降　■発売日：11月13日

Written by 煌竜

囲碁ソフトには定評のあるBPSから，『早碁』が発売される。「対局囲碁」シリーズの3作目にあたるこの作品は，一手打つのにかかる思考時間が長くても5～6秒という，超高速を誇るソフトなのだ。

これまでパソコンの前でイライラしていた君も，安心して遊ぶことができるぞ。

前作とのちがい

昨年，BPSは『ゴライアス』という囲碁ソフトを発売している。これは当時パソコン囲碁界では最強といっていい約5級程度の棋力をもち，その他にも画面上の形勢を判断して色わけ表示する「地合い機能」，全部で99の棋譜を記録することができる「記録機能」などを搭載した，強力・高性能を誇るソフトだった。

その『ゴライアス』に対し，『早碁』はとにかく早く，快適に遊べることを目的としたソフトとなっている。棋力は約半分となっているが，プレイの快適さは2倍どころではない。

『ゴライアス』に搭載されていた各種の機能のうち「地合い（形勢判断）」機能，コンピュータ側の思考過程を表示する機能は消えてしまったが，棋譜記録機能やプレイアビリティーの良さはそのまま受け継がれているから，機能面でのレベルダウンを心配する必要はない。

また，画面写真を見てもらえばわかるように，その石を何手目で打ったのか表示する「手数表示」機能がついた。自分やコンピュータの手筋の研究に利用するほか，市販の棋譜を打ち込んで再現するのにも便利だろう。

とにかく速い！

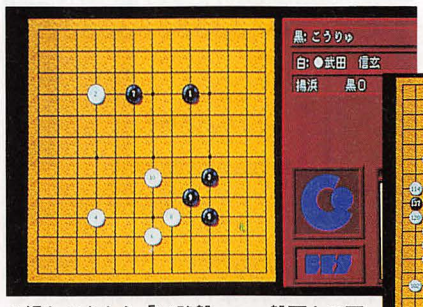
何度も書いているようだが，『早碁』のスピードはとにかく速い。一手5～6秒と書いたが，より小さい9路盤，13路盤，あるいは置いてある石の少ない序盤のうちは，ほとんど一瞬といっていい速度だ。ちなみにこれはPC-9801RX（12メガ）にてプレイしての話なので，もっと速いマシンを使えばさらにこの時間は縮まるだろう。普通の囲碁の試合で使われる19路盤で遊んで，一局終えるまでに1時間かからないのだ（人間が時間を浪費しなければ，だけど）。

『ゴライアス』よりは弱くなっているようだ。とはいうものの，前作のいわば「えげつない強さ」がなくなり，定石的な手をポンポン打ってくるようになったので，初心者が打ちかたをおぼえるぶんには，むしろこちらのほうがいいだろう。

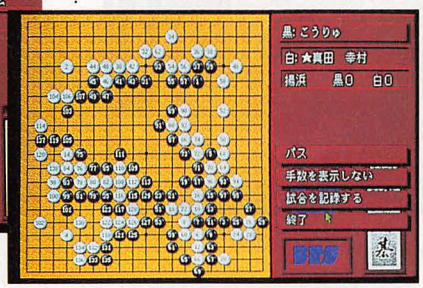
遊んでみれば

ここまで『早碁』の特徴について述べてきたが，このソフトの真の魅力は，「何も考えずに気楽に打てる」点にある。従来の囲碁・将棋ソフトにありがちな，「まずい手を打ってしまい，しょうがなく『待った』機能で数手前に戻したものの，また長いこと待たされる」という現象が決して起こらないからだ。深く考えずにどんどん打ち，必要ならば好きなだけ戻すという遊びかたができるのは，『早碁』ならではだ。シューティング・ゲームみたいに「ちょっと気晴らし」に利用することもできるだろう。時間がかからないから，勝つまでやればいいわけだし（?）。

というわけで，『早碁』はこれから囲碁をはじめる人，基本的な打ちかたをおぼえたい人，とにかく対局して経験を積みたい人には，まさにうってつけのソフトだ。また，腕におぼえのある人でも，とにかく短時間で何度も打てるから，打ちかたの研究のためのいい練習相手になってくれることだろう。



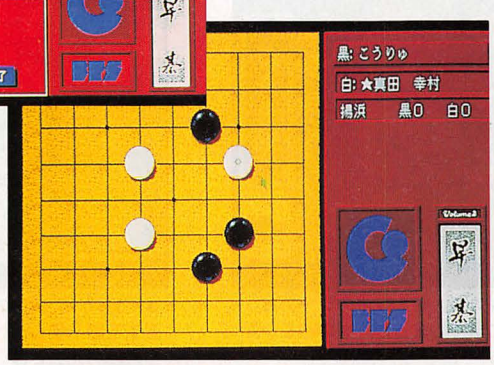
▲慣れてきたら「13路盤」へ。盤面上の石についた数字が見えるかな？



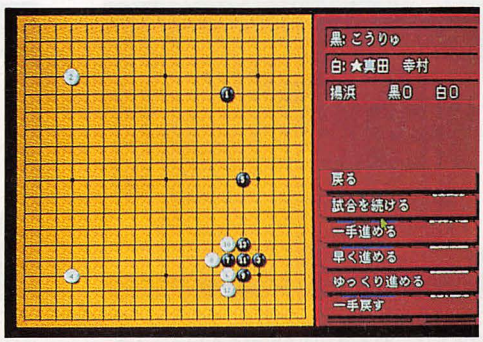
◀標準サイズの「19路盤」。ちなみにここまで埋まるのにかかった時間は、なんと30分だ



▲まずは名前の登録から。コンピュータとの対戦に3度続けて勝てば自分のランクが上がる



▶ちっちゃな「9路盤」。基本的な打ちかたをおぼえるには最適だ（敵の思考速度も速いぞ！）



▶棋譜記録機能から。高速再生や途中からの再開なども可能で、とても使いやすい

■ビー・ピー・エス：〒222 神奈川県横浜市新横浜3-24-5新横浜ユニオンビルANNEX4F ☎045-472-5815



夢か現実か，奥へと続く怪奇幻想世界のその先は…

雨月奇譚

■発売元：トンキンハウス
■価格：12,800円
■対応機種：PC-9801VM以降
■発売中

written by 赤吉弘之

『雨月奇譚』は，上田秋成の名作「雨月物語」をモチーフに脚色されたAVGだ。開発には，『ねじ式』のスタッフが行なっており，あの独特な雰囲気も健在だ。ドラマ中心のこのゲームは，人間の内面性をテーマに展開していく。

物語は雨月座からはじまる

いつもと変わらぬ町並み。いつもと変わらぬ人々。ぼんやりと交差点にたたずむ青年の前に，1人の小女が現れる。少女に誘われるまま，青年は，雨月座という，お化け屋敷に入り込む。そこには，現実と冥府を結ぶ不思議な世界が広がっていた。

このように，物語は雨月座を舞台にはじまる。青年は，いつ果てるとも知れない怪奇幻想世界を，出口を求めてさまよい歩くのだ。

ゲーム中には，明和5年に上田秋成によって書かれた怪奇譚である「雨月物語」より，「菊花の約」「吉備津の釜」「浅茅が宿」の3作が，モチーフとして使われている。その根底に流れる，人間の執念，愛憎が，実によく描かれているシナリオは見事だ。かなりアレンジを加えているので，原作を読む読まないにかかわらず，十分に楽しめるだろう。

各話において，プレイヤーは，いろいろな役を演じることになる。ある時は，プレイヤー自身だったり，物語の主人公だったり。そして，客観的にながめる第三者の場合もある。ゲーム中に視点が変わるというのは，とても斬新な方法だ。

雰囲気をそこねない操作性

ドラマ主体のAVG(アドベンチャー・ゲーム)では，ゲーム進行のための操作が，より簡単であるほうがベターだ。複雑なコマンド選択は，せっかくの雰囲気をだいなしにしかねない。

『雨月奇譚』では，そこを意識しているのか，操作がシンプルにまとまっている。

マウスにより，カーソルを目標に移動すると，実行可能なコマンドが画面下に自動表示される。従来の，わずらわしいコマンド選択は不要だ。プレイヤーは，その分，ゲームの世界に感情移入できる。

イエス・ノーの選択もおもしろい。おばさんが2人現れて，左側の人を選ぶと首を縦に振って，これがイエス。右のおばさんは首を横に振ってノーだ。無言でにこやかに微笑んでいるが，なんとも無気味な迫力がある。

画面右下にあるカメラは，データの保存をするためのアイコンだ。クリックすると，セーブ画面に切り替わる。カメラのシャッター音と共に，現在の画面がアルバム形式で保存されるので，どこまで進行したのかすぐわかるのも嬉しい。

映画を観ているようだ

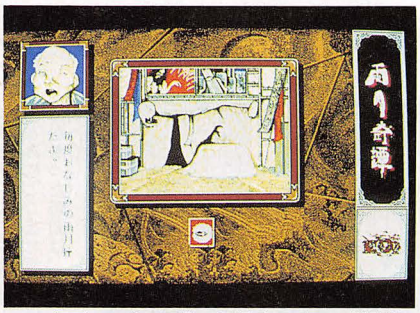
『雨月奇譚』は，複数の物語が独立した，オムニバス形式をとっているかのように見える。しかし，実のところ，根底にあるオリジナル・シナリオにより，連続した一つのストーリーを構成している。

時代も背景も異なる各話は，このシナリオによって伏線を張りながら，実に巧妙に配置されている。

さらに，メリハリの効いた演出や音楽は，ゲームというより，むしろ映画に近い。

派手なアニメーションこそ少ないが，これだけ人間の内面性を表現しているゲームは，数少ないだろう。

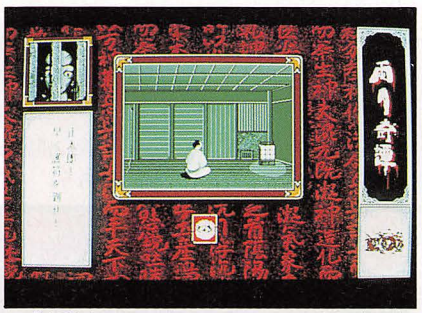
★　★



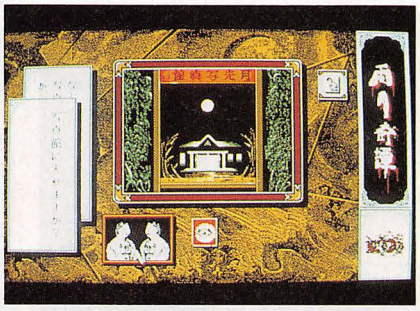
▲これが，お化け屋敷の雨月座の入口。物語は，ここよりスタートするのだ



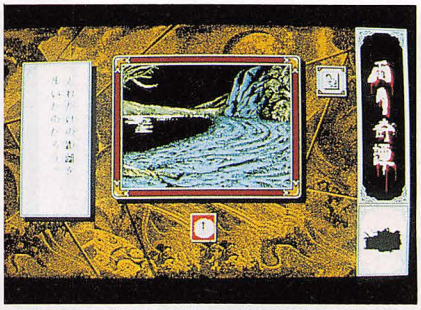
▲「菊花の約」より，草平，芳枝，春田の記念撮影の写真。どんなドラマが隠されているのだろう？



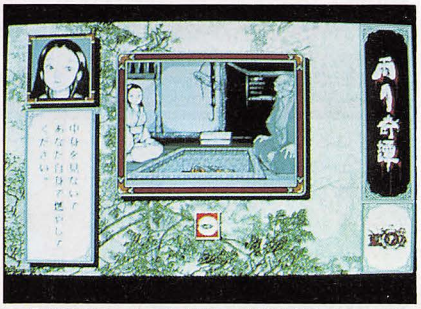
▲「吉備津の釜」のあるシーン。正太郎は寺の中で，必死にお経を唱えるのだが…。この原作は，あまりにも有名だ



▲ついに月光写真館をみつけた。イエス・ノーの選択では，左下のおばさんが首を振ってるぞ



▲これも，オリジナル・シナリオのシーンだ。突然，夜の浜辺に出てしまった。もの悲しい雰囲気が漂っている



▲「浅茅が宿」の中の会話。白菊を嫁にするには，過去を断ち切らなければいけない。忘れてしまった私の過去とは…

■トンキンハウス：☎113 東京都文京区本駒込6-14-9 ☎03-3942-4152

SUPER SOFT HOT INFORMATION

本コーナーでは，家庭用コンピュータ／ホビーゲーム機／アーケード・ゲームのゲームソフト情報を網羅しています。

ハード別にページをわけ，

①今月のトピックス

②全国多数のショップのご協力による，9月から10月上旬までの売れ筋データを集計したゲームソフトのヒット・ランキング

③本誌の発売日から1か月後までに発売される新製品の完全データ（今月号は11月8日から12月7日までに発売されるソフト）

の3データを掲載しています。

基本的に，本誌にふさわしくないアダルト・ソフトは除外しています。新作データは，各メーカーの事情により，発売が延期されることもあります。発売日が変更になった場合は，ページ欄外の「発売日変更情報」で，また，先月号で紹介もれのソフトは「アフターケア」のコーナーでフォローしています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている「FINAL STAGE」のページともども，本データ集をあなたのゲーム・ライフに役立ててください。

●新作ソフトData Baseの見かた



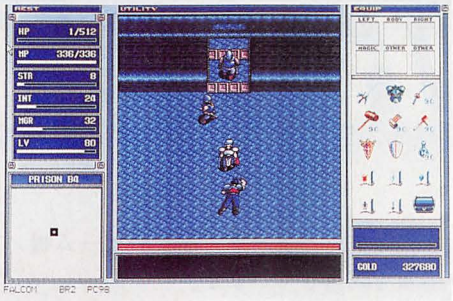
PERSONAL パソコン COMPUTER

監修：山下　章&煌竜

『ブランディッシュ2』に興味津々

「地の底より生還せし剣士あり。力の一部を持ち帰り，流浪の果てにて小国ブンデビアを訪れん」（大預言者ベネディクトの最期の預言より）――日本ファルコム・ファン待望の新作『ブランディッシュ2』の画面写真を紹介しよう。ごらんのとおり，16色表示のPC98とは思えないほど美しいグラフィックとなっている。このビジュアルにひかれて，ソフトの購入を決意する人もいるのではないだろうか。今回の目的は，悪しき想念がとりついた小国ブンデビアを救うことだ。





▲ゲーム中の画面。システムも拡張されているらしい



▲とにかくビジュアルが秀逸なのだ

今月の人気ソフト・ランキング HOT-40

『ドラスレ英雄伝説II』のトップは変わらず。だが，PC98版の発売で勢いづいた『元朝秘史』が背後に不気味に迫っている。6位の『福神漬けII』，7位の『石見銀山殺人事件』は，それぞれ『ロードス島戦記II』のパロディ・ディスクマガジン，実写取り込みの映像を用いた超リアルAVGという変わり種だ。海外移植の『シヴィライゼーション』は来月に期待。

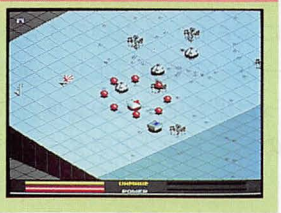
前1位	7回	1	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	日本ファルコム 9,800円	PC-88,PC-98
↑前14位	3回	2	蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	光栄 9,800／12,200(CD付)	PC-88SR,PC-98
前2位	4回	3	大戦略IV	システムソフト 9,800円(RS-232Cリバース・ケーブル付き:14,800円)	PC-98
★		4	ミスタープロ野球パーフェクト	T&Eソフト 12,800円	PC-98
前3位	8回	5	三國志III	光栄 ①14,800円/17,200円(CD付き)②16,800円	①PC-98,X68K,PC-98NOTE ②FM TOWNS

新作ソフト Data Base

X68K スクウェアリゾート ～ハイパー戦車戦～

ファミリーソフト／アクション／5'2HD／4,800円／11月10日

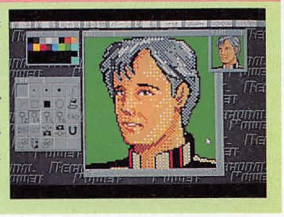
美しいフィールド上で3次元的戦闘が繰り広げられるタンクバトル・アクション。高低差を利用した立体的な戦術と，障害物の利用がポイントとなる。



PC98 レジオナルパワーIIシナリオ&エディター

コスモス・コンピュータ／エディタ／5,3.5'2HD／6,800円／11月10日

艦船のデザインも楽しめる宇宙戦闘SLGのサンプル・シナリオ&シナリオ・エディタ。グラフィックとパラメータの変更に加え，シナリオの作成も可能。



PC98 レジオナルパワーII+シナリオ&エディター

コスモス・コンピュータ／SLG／5,3.5'2HD／12,800円／11月10日

『レジオナルパワーII』本体と『シナリオ&エディター』を合わせてつめこんだソフト。多数のシナリオが楽しめるほか，オリジナル・シナリオも作れる。



PC98 ヴェインドリームII

グローディア／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／11月11日

剣と魔法の世界を舞台にした好評RPGシリーズの第2弾。グラフィック，タクティカル・コンバットなどの面でさらにパワーアップが図られている。



TOWNS サルゴンV　海・移植

G.A.M／チェス／CD-ROM／12,800円／11月13日

アメリカのチェス・トーナメントで優勝したチェスソフト。基本的な打ちかたを教えてくれる指導モードがついており，初心者にも親切な設計。



TOWNS ジョシュア　パ・移植

パンサーソフトウェア／SLG／CD-ROM／11,800円／11月13日

架空の大陸・ジョシュアを舞台に，飛行船などの独特な兵器を駆使して戦うSLG。有名声優が起用され，データ表示なども改善されている。



■発売日変更情報……●プレイメーカー・フットボール（PC98／システムソフト）11月末→11月27日●ブラックレインボウ2（PC98／ホビージャパン）11月→11月下旬●HOW THINGS WORK（TOWNS／東芝EMI）未定●7COLORS（TOWNS／ホット・ビィ）12月●スーパーボール（PC98／ウイズ）未定●花札物語（PC98／ウイズ）9月末→未定●バトル（TOWNS／G.A.M）10月→10月30日●ビーストロード2（PC98／ホビージャパン）11月→12月上旬●シムシティー（MSX2／イマジニア）未定，価格未定●エコロジーマジック（PC98／G.A.M）10月→11月●ドラゴン創世紀（PC98／パショウ・ハウス）10月2日→11月6日●ベスト

SUPER SOFT HOT INFORMATION

PC98 ディスクステーション98第19号

コンパイル／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／2,980円／11月20日

プリプリアクションゲーム〝レディボノ!!ダイナマイツ〟／純情忍者ハナ血の爆弾丸#2／魔導物語BGV，その他各種連載記事などを収録。

NOW PRINTING

PC98 TOWNS エルムナイト

マイクロキャビン／RPG／5,3.5'2HD,(TOWNS)CD-ROM／14,800円／11月20日

人型機動兵器を操縦してさまざまな敵と戦っていくアクション・タイプのSLG。合計2時間半に及ぶビジュアル・シーンによる，AVG的な演出も見もの。



X68K エアーマネジメント SFC・移植

光栄／SLG／5'2HD／11,800円／11月20日

航空会社の社長として世界の空に航空路線を開設し，他社との競争に勝ち残って，全世界の航空ネットワークの完成を目指すSLG。簡易さが売り。



TOWNS 少年マガジンヒストリー

ダットジャパン／データベース／CD-ROM／9,700円／11月20日

33年の歴史を誇る少年マンガ誌『少年マガジン』に関するデータベース的ソフト。全作品・全作者の紹介のほか，ミニ・シアターなども収められている。



PC98 将棋II

アスキー／将棋／5,3.5'2HD／9,800円／11月20日

棋力・思考速度ともに前作より数段パワーアップした将棋ソフト。相手の思考時間を制限できたり，HDや通信対戦にも対応するなど，操作環境も向上した。



PC98 デビルズコース

T&Eソフト／SLG／5,3.5'2HD／4,800円／11月20日

同社の『ペブルビーチの波濤』に対応したゴルフ・コースデータ集(『オーガスタ』では動作しない)。『エイトレイクス』よりコースの難度は高め。



X68K ロードス島戦記II～五色の魔竜 ハ・移植

ハミングバードソフト／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／11月20日

有名小説・アニメが原作のRPGがX68Kに移植された。オート戦闘モードなど，全体的に簡潔にまとめられており，原作を知らなくてもプレイ可能。



PC98 キサントゲノス

ハート電子産業／RPG／5,3.5'2HD／8,800円／11月20日

ドラゴンなどの異種族混成パーティーで冒険するRPG。移動・戦闘にヘックスを用いたリアルなシステムを採用している。美しいグラフィックも売り。

NOW PRINTING

MSX2 蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史 ハ・移植

光栄／SLG／ROM,3.5'2DD／(ROM)11,800円，(3.5'2DD)9,800円／(ROM)11月20日，(3.5'2DD)11月27日

モンゴル帝国の興亡を描いたSLGシリーズの最新作。世界の各国ごとに特色のある部隊が作れたりするなど，内政・戦闘両面でパワーアップされている。



PC98 マスター・オブ・モンスターズFINAL

システムソフト／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／11月27日

各種のモンスターたちが，進化しながら戦いを繰り広げるファンタジーSLGシリーズの最終作。キャンペーン・モードの色彩がさらに強くなっている。



TOWNS サイキック・ディテクティブ・シリーズ・ファイナル ソリチュード(上巻)

データウエスト／AVG／CD-ROM／12,800円／11月27日

重厚な雰囲気の推理AVG。最終作ということで，これまでのすべての謎が明らかにされる。前作の1.5倍の大きさで表示される動画は，6000枚を越える。



PC98 ソードワールドPC

T&Eソフト／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／11月27日

同名のテーブルトークRPGのシステムをもとにしたゲーム。テーブルトーク版の長所がうまく活かされ，ゲームのテンポや雰囲気は独特のものとなっている。



前8回2位 6 ロードス島戦記 福神漬2

ハミングバードソフト／4,800円／PC-98



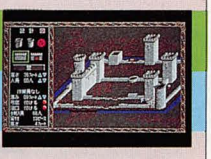
★ 7 ミス・ディテクティブ ファイル#1 石見銀山殺人事件

データウエスト／12,800円／FM TOWNS



前12回2位 8 キャッスルズ

ビクター音楽産業／9,800円／PC-98



前6回3位 9 天下統一II パワーアップセット

システムソフト／6,800円／PC-98



前10回3位 10 ビッグオナー

アートディンク／12,800円／PC-98



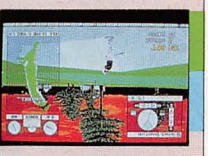
前4回2位 11 アマランスII

風雅システム／9,800円／PC-98



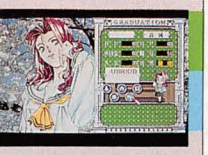
前5回3位 12 ペブルビーチの波濤

T&Eソフト／14,800円／PC-98



前7回4位 13 卒業 ～グラデュエーション～

ジャパンホームビデオ／11,800円／PC-98



★ 14 シヴィライゼーション

マイクロプローズジャパン／12,800円／PC-98



★ 15 轟II

ウルフ・チーム／12,800円／PC-98



プレーベースボール新データ版（PC98／アスキー）9月末→10月16日●エトワール・プリンセス（X68K／エグザクト）10月中旬→11月27日●F-29 RETALIATOR（TOWNS／イマジニア）未定→11月●ヴェルスナーグ戦乱（X68K／ファミリーソフト）10月中旬●機甲師団II（PC98／アートディンク）10月2日→10月9日●OVERTAKE（X68K／ズーム）10月下旬→11月13日●デスブレイド（X68K／SPS）10月下旬→10月30

前2回 9位 **16** ポピュラスII

イマジニア
12,800円



X68K

前5回 17位 **17** クラシックロードI

ビクター音楽産業
9,800円



PC-98

前2回 11位 **18** 大戦略 マルチエディタ

システムソフト
6,800円



PC-98

前7回 15位 **19** 太閤立志伝

光栄
①9,800／12,200円
(CD付き)②11,800



①PC-98,X68K②FM TOWNS

前3回 13位 **20** ファイナルファイト

カプコン
10,800円



X68K

前2回 19位 **21** 天下統一II スペシャルセット

システムソフト
13,800円



PC-98

★ **22** アラスカンマラミュートG.C.

ホームデータ
12,800円



PC-98

↑再2回登場 **23** レッサーメルン

パンサーソフトウェア
9,800円



PC-98

★ **24** 満開電飾II

ビクター音楽産業
9,800円



PC-98

↑再12登場 **25** シムアース

イマジニア
12,800円

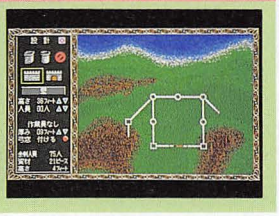


PC-98,FM TOWNS,
J3100,X68K

PC98NOTE キャッスルズ 海・移植

ビクター音楽産業／SLG／3.5'2HD／8,800円／11月27日

海外の名作SLGがPC98NOTE上でも楽しめる。ケルト人や周囲の敵対勢力の妨害に対抗しつつ，城を建設するのが目的。巧みな外交が成功のカギをにぎる。



PC98 あにまーじゃんV3

サイレンス／麻雀／5,3.5'2HD／8,800円／11月27日

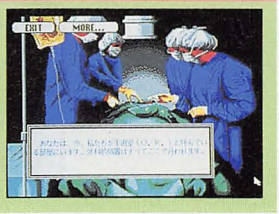
ストーリー・タイプの麻雀ソフト。主人公はプロ雀士の家の婿養子となるために，3人の娘たちと麻雀で勝負を行なう。キャラ・デザインは，白鳥あずさ。

NOW PRINTING

PC98 TOWNS ライフ&デスII～ザ・ブレイン 海・移植

(PC98)アローマイクロテックス，(TOWNS)ビング／SLG／(PC98)5,3.5'2HD,(TOWNS)CD-ROM／12,800円／11月27日

医療をシミュレートした異色SLGの続編が日本上陸。今度は脳外科手術が対象となる。手術方法の講義が受けられるなど，全体的に親切設計となった。



X68K ストライダー飛竜 ア・移植

カプコン／アクション／5'2HD／9,800円／11月27日

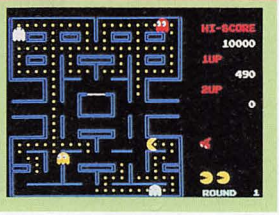
カプコンのX68K参入第2弾は，今なおファンの多い名作アクション・ゲーム。反重力地帯や空中戦艦内での死闘など，全体に映画的な見せ場も多い。



PC98 パックマン ア・移植

ウイズ／アクション／5,3.5'2HD／7,800円／11月上旬

世界的なヒットとなった往年の名作ビデオゲームのパソコン版。パックマンを操作して，画面上のドットを食いつくせ。2人同時プレイ・モードつき。



PC98 機動戦士ガンダム MSフィールド2

ファミリーソフト／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／11月中旬

機動戦士ガンダムの世界を背景としたSLG。プレイヤーは1人のパイロットとして，1年戦争を戦い抜く。ユーザー専用機の作成なども可能となっている。



TOWNS 電脳少女REJECTION

シュールドウエーブ／RPG／CD-ROM／12,800円／11月下旬

東京の地下に巣喰うモンスターやクーデーター部隊と戦う，ターゲット方式のガン・アクションRPG。多数の声優を起用するなど，音声面にも凝っている。



PC98 モンスターメーカー FC・移植

ウイズ／ボードゲーム／5,3.5'2HD／8,800円／11月下旬

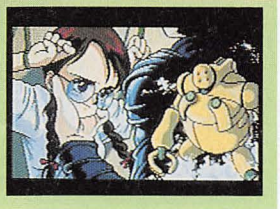
人気の高いカードゲームを，そっくりそのままパソコンに移植。2時間程度で遊べるシンプルさが魅力。オリジナル・エンディングもついている。



MSX2 MSXトレイン・1

ファミリーソフト／ディスクマガジン／3.5'2DD／価格未定／12月中旬

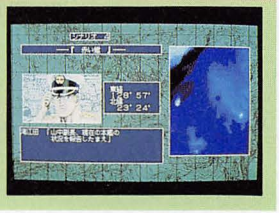
3本のショート・ゲームを収めた新発売のディスクマガジン。ROBOT MAKER（AVG）／カルと牛（クイズ）／LOST PARTY（RPG，仮題）を収録。



X68K 沈黙の艦隊 パ・移植

G.A.M／SLG／5,3.5'2HD／12,800円／11月中

人気劇画を原作にした，潜水艦SLG。潜水艦独立国家〝やまと〟を操り，アメリカ第7艦隊と戦っていく。戦闘の結果が以降の展開に影響していく。



PC98 マハ・バラタ

アイル／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／12月1日

古代インドの英雄伝説を下敷きにした正統派RPG。全体が5章に分かれた，オムニバス方式の構成をとっている。原色を活用した独特な絵柄も魅力的。



PC98 ウルティマ～サベージ・エンパイア 海・移植

ポニーキャニオン／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／12月2日

『ウルティマVI』のシステムを利用した，『ウルティマ』シリーズの外伝的作品。恐竜やサーベルタイガーのうろつく未開のジャングルを冒険する。



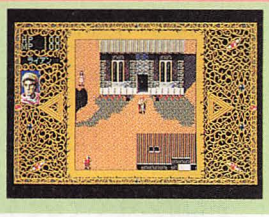
日●テラクレスタ＋ムーンクレスタ（X68K／電波新聞社）10月下旬→11月20日●ブライ下巻・完結編（MSX2／ブラザー工業）10月下旬→10月30日●地球防衛少女イコちゃん～UFO大作戦～(PC98／グラムス）10月23日→12月4日●パイプドリーム(X68K／BPS)10月30日→11月13日●早碁(PC98／BPS)10月30日→11月13日●アドバンテージテニス(TOWNS／富士通)10月16日→10月30日●チェイスH.Q.(X68K／TAKERU)

パワーシンガー

PC98

システムサコム／RPG／5,3.5'2HD／9,700円／12月4日

吟遊詩人が主人公で，歌がゲームの鍵となるARPG。音符を撃って敵を倒すシステムはユニーク。ノヴェルウェアのノウハウを生かし，ストーリーを重視。

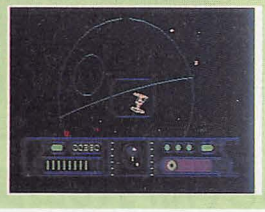


スターウォーズ Attack on the DEATH STAR

PC98　パ・移植

ビクター音楽産業／シューティング／5,3.5'2HD／7,200円／12月4日

超有名映画を細部まで完全にゲーム化したシューティング・ゲーム。CPUが486の高速マシンでプレイした場合，X68K版よりも，動画の枚数が増える。

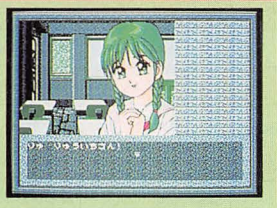


龍の花園

アフターケア　MSX2

ファミリーソフト／AVG／3.5'2DD／7,800円／9月7日

主人公の行動が，登場人物の動きに影響を与えるAVG。幼なじみの失跡の謎を追って，捜査を進める。7種のマルチ・エンディングつきで，イベントも豊富。



マイクロソフト・フライトシミュレータ

アフターケア　PC98　海・移植

マイクロソフト／フライトシミュレータ／5,3.5'2HD／12,800円／10月30日

米国連邦航空局が訓練用にも使っているというソフト。北米大陸の地形と125か所の空港データを収録，飛行訓練モード付きなど，多彩な機能を誇る。

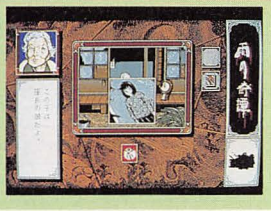


雨月奇譚

アフターケア　PC98

トンキンハウス／AVG／5,3.5'2HD／12,800円／11月6日

文学作品『雨月物語』をモチーフにしたAVG。「浅茅が宿」など4本のエピソードが互いに絡み合う形でストーリーが進行する。日本的な雰囲気が秀逸。

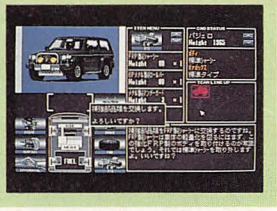


スペシャルステージ・コースデータ 熱風のルクソール

PC98

TAKERU／ドライブ／5,3.5'2HD／3,900円／12月4日

ラリーをシミュレートした『スペシャルステージ』のデータ集第3弾。砂塵渦巻くエジプトを縦断するファラオラリーのコースが収録されている。



信長の野望・覇王伝

PC98

光栄／SLG／5,3.5'2HD／12,800円，(CD付き)15,800円／12月12日，(CD付き)12月4日

同社の『信長の野望』シリーズの5作目にあたる作品。支城制度や家臣への恩賞の採用，合戦で複合兵種が可能になるなど，大幅な改良が加えられた。

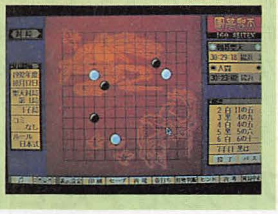


囲碁聖天

PC98

ホームデータ／囲碁／5,3.5'2HD／12,800円／12月4日

同社『将棋聖天』の姉妹ソフト。棋譜を登録し，検索もできる棋譜編集モードや，10人の相手と対局していく勝ち抜き賭け碁モードなどがある。

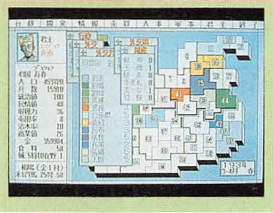


魏・呉・蜀伝

アフターケア　PC98

ソフトプラン／SLG／5,3.5'2HD／5,800円／10月29日

いわゆる「三国志」ものSLG。家系図によって跡継ぎが決定したり，屯田兵制度を実行できるなど，従来のゲームにない部分に凝っている。低価格も魅力。

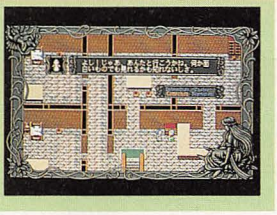


フリーウィル

アフターケア　TOWNS　パ・移植

きんぷくりん／RPG／CD-ROM／9,700円／10月30日

街の子供を仲間に入れることができたり，シナリオを解く順番も規定されていないなど，行動の自由度が高いファンタジーRPG。操作もきわめて簡便。

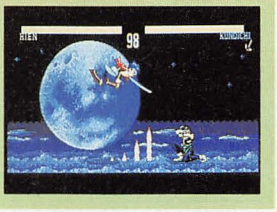


ソードダンサー増刊号

アフターケア　PC98

TGL／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／4,800円／11月6日

格闘アクション型RPG『ソードダンサー』のディスクマガジン。メインは対戦モード。3種類の敵キャラが，新たに使用できるようになった。



TAKERUディスクわあるど VOL.10

アフターケア　PC98 TOWNS

TAKERU／ディスクマガジン／(PC98)5,3.5'2HD,(TOWNS)3.5'2HD／2,900円／10月30日

ずんどこウォーズ最終回／アートリバース（新ルール）／モノシリアン嘘つかない（アウトドア編）／街へ繰り出そう，その他連載記事などを収録。

NOW PRINTING

前26回位 26 スーパーリアル麻雀PII&PIII



ビング　11,800円　FM TOWNS

★ 27 天舞～満漢全席～



ウルフ・チーム　14,800円　PC-98

前16回位 28 緋王伝



ウルフ・チーム　12,800円　PC-98

★ 29 エアーマネジメント



光栄　12,800円　PC-98

前30回位 30 エメラルドドラゴン



グローディア　8,800円　PC-88SR,PC-98,X68K,MSX2

31	↑前21 33回位	A列車で行こうIII アートディンク／①12,800円②14,800円 ①PC-98②X68K,FM TOWNS
32	前4 23回位	アフターバーナーIII CSK総合研究所／10,800円 FM TOWNS
33	↑前19 37回位	サイレントメビウス ガイナックス／14,800円 PC-98,X68K,FM TOWNS
34	前9 28回位	ベストプレーベースボール アスキー／9,800円 PC-98,FM TOWNS
35	↑前5 36回位	A. III. H. D. アートディンク／14,800円 PC-98
36	前5 18回位	スーパー野球道 日本クリエイト／12,800円 PC-98
37	↑再3 登場	大戦略III'90 マップコレクション システムソフト／5,000円 PC-98
38	前3 20回位	ダイヤモンド・プレイヤーズ ウルフ・チーム／12,800円 PC-98
39	前2 22回位	機動戦士ガンダム～ハイパークラシックオペレーション～ ファミリーソフト／9,800円 FM TOWNS
40	↑再7 登場	ターボ・アウトラン CSK総合研究所／9,800円 FM TOWNS

年末商戦が近づき，そろそろ発売予定のソフト数も増えてきた。とりあえず『信長の野望・覇王伝』の上位進出は堅いが，他にも注目作品は多い。PC98版『スターウォーズ』も，X68K版以上の反響が期待できそうだ。また，データベースとして『少年マガジンヒストリー』が発売される。往年のマンガのファンなら，見逃せない1作だろう。

7月20日→10月下旬●山科けいすけのSENGOKU（PC98／ブラザー工業）10月30日→11月13日●ふしぎの海のナディア（X68K／ガイナックス）10月9日→10月23日●エルヴァイラ（PC98／アクレイムジャパン）10月20日→11月6日

もうすぐBirthday

監修：大出綾太

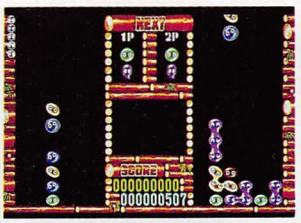
熱いパズルゲーム，PC-98でも"ファイヤー！"
PC-98『ぷよぷよ』(コンパイル)

もともとは，かなり昔にMSX2とファミコンで発売されていた，コンパイルのアクション・パズル・ゲーム『ぷよぷよ』。最近ではセガからメガドライブ，アーケード版も登場し，ここにきて急にスポットを浴びるようになったんだけれど，本家コンパイルからPC-98版が発売になるのは知っているかな？ 基本的にはアーケード版からの移植，という形になる予定だ。

『魔導物語』に登場した，スライムのような敵キャラ〝ぷよぷよ〟が，上から二つ1組で落ちてくる。それを回転させて積んでいき，同じ色を四つ以上縦横につなげると消える，というのが『ぷよぷよ』のルール。積みかたによって連鎖で消すことができるなど，シンプルながらも奥の深いゲームだ。

『ぷよぷよ』の神髄は対戦プレイ。一度にたくさんの〝ぷよ〟を消すと，相手側に〝おじゃまぷよ〟を降らすことができる。積み上がった〝おじゃまぷよ〟は，隣接する色つきの〝ぷよ〟を消したときに，一緒に消えるというやっかいもの。〝おじゃまぷよ〟によって，パニックに陥ったり，一発逆転チャンスが生まれたりと，このへんが熱い。

発売は来年の3月。アーケード版などで，今から腕をみがいておこう。



◀これが開発中の画面だ。対戦は人間同士のほかに，コンピュータとも可能になっている。

最新版パソコン・ソフト発売予定日Data Base(10月15日調べ)

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
11月30日	TAKERUディスクわあるど Vol.11	PC98, TOWNS	TAKERU	毎月月末に発売されるディスク・マガジン
11月予定	ルーピーQ	PC98	日本ソフテック	パーツをつないでループを作るパズルゲーム
	芸夢じゃん	PC98	G.A.M	麻雀牌を使用したパズルゲーム
12月4日	(タイトル未定)	X68K	TAKERU	詳細は未定のパチンコ・ソフト
12月10日	徳川家康	PC98	ファミリーソフト	同社『織田信長』タイプの歴史物SLG
	KU² Front Row	X68K	TAKERU	縦スクロールのSFシューティング・ゲーム
12月11日	トキオ	PC98	アートディンク	東京都の第24区〝トキオ区〟区長となるSLG
	ディスクステーション98第20号	PC98	コンパイル	年末のため発売日がちょっと早い，クリスマス号
	エアーコンバットIII	PC98	システムソフト	フライト・シミュレータ・シリーズの最新作
	プリンセス・ミネルバ	PC98	リバーヒルソフト	登場人物がすべて女の子というファンタジーRPG
	信長	PC98	TAKERU	外交などの情報戦に主点が置かれたSLG
	聖銀戦神ガイナロックII	PC98	TAKERU	ロボット物AVGの続編が登場
12月18日	アージェントミッション	PC98	マスターピース	建物に逃げ込んだ犯人を追うSLG
	Pref Club・新装開店	PC98	WITTY WOLF	すでに発売済みの『Pref Club』の新バージョン
12月22日	KO世紀ビースト三獣士	PC98	マトリクス	メディアミックスで展開するギャグRPG
12月25日	魂の門～ダンテ「神曲」より～	PC98	光栄	地獄を脱出するアクション＋AVG
	トキオ	TOWNS	アートディンク	区の行政をテーマとした宇宙都市SLG
12月上旬	ウルトラ作戦～科特隊出撃せよ！	PC98	バンプレスト	科特隊にスポットをあてたAVG＋SLG
	スタークルーザーII	PC98	アルシスソフト	3D画面のスペースAVG＋STGの続編
	ジョシュア追加シナリオ（仮）	PC98	パンサーソフトウェア	『JOSHUA』用の新作シナリオが2本収録の予定
	PRESENCE	TOWNS	シュールド・ウェーブ	PC98からの移植AVG
12月中旬	スターベアラーズ	PC98	コスモス・コンピュータ	SF物のRPG＋SLGの予定
	億万長者III	PC98	コスモス・コンピュータ	株式シミュレーションの3作目
	ガンシップ2000	PC98	マイクロプローズジャパン	フライトシミュレータ『ガンシップ』の続編
	超時空要塞マクロス	PC98	ファミリーソフト	根強い人気のアニメを原作としたSLG
	The Tower(?) of CABIN	MSX2	マイクロキャビン	PC98から移植のマイクロキャビン見学ソフト
12月下旬	4Dボクシング	TOWNS	エレクトロニック・アーツ・ピクター	エレクトロニック・アーツ制作のボクシング・ゲーム
12月予定	Bゾーン	PC98	日本ソフテック	アクション性を重視した潜水艦SLG
	ブロック崩し	PC98	ウイズ	これまたなつかしのアーケード・ゲームが登場
	アンビシャスパチスロ（仮）	PC98	ピッツー	2種類の台が用意されているパチスロ・ソフト
	ストライクレンジ	X68K	TAKERU	対戦型のロボット・シューティング・ゲーム
	ふしぎの海のナディア	TOWNS	ガイナックス	CD-ROMにより，声優の声が出力される

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
12月予定	エコロジーマジック	TOWNS	G.A.M.	PC98からの移植パズル
	芸夢じゃん	TOWNS	G.A.M	PC98からの移植版
年末予定	サバッシュII	PC98	ポプコムソフト	ポプコム監修RPG第2弾
	3×3 EYES	PC98	日本クリエイト	同名コミックスを題材にしたAVG
	ファイナルクライシス	PC98, TOWNS	テクノグラード	PC88からの移植STG
	ポピュラスII	PC98, TOWNS	イマジニア	X68Kから移植の大作SLG
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	X68K	SPS	日本ファルコムのSLGをX68Kに移植
	ウイングコマンダー	TOWNS	富士通	海外から移植の3D宇宙戦シミュレータ。シナリオ集も発売予定
1月14日	ウイニング・ポスト	PC98	光栄	競馬馬を育ててレースに出場させるSLG
1月19日	ディスクステーション98第21号	PC98	コンパイル	'93もDSは大爆発だ！（意味不明）
1月上旬	EDGE	PC98	TGL	横スクロールのアクション・ゲーム
1月予定	プリンセスメーカーII	PC98	ガイナックス	大ヒットした子育てシミュレーションの第2弾
	4Dボクシング	PC98	エレクトロニック・アーツ・ピクター	ポリゴンを利用したボクシング・ゲームの移植版
	スーパーリアル麻雀PII&PIII	PC98	ビング	もともとはアーケードからの移植となる麻雀ゲーム
	キングス・ダンジョン	PC98, X68K	ソフトプラン	モンスターを操って戦士や僧侶などを倒しにいくアクションRPG
	AZURE（アジャ）	TOWNS	ファミリーソフト	スピード重視の3Dシューティング
2月中旬	機動戦士ガンダム リターン・オブ・ザ・ジオン	PC98	ファミリーソフト	ガンダムの舞台を使用したSLG
2月予定	ロボ・クラッシュ2	PC98	システムソフト	ロボットを製作して戦わせるSLGの第2弾
	大航海時代2	PC98	光栄	大海原を旅するリコエーション・ゲームの続編
	レーザースカッド	PC98	シーツゥワールド＋ブラザー工業	
	ハードショット	PC98	シュールド・ウェーブ	ビリヤードをコンピュータ・ゲームに
	フル・メタル	PC98	ろまんてっく	海外から移植のシミュレーション・ゲーム
	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	X68K, TOWNS	光栄	PC88,PC98からの移植版
3月中旬	DIES IRAE	PC98	ファミリーソフト	主人公を3人の中から選べるAVG
3月予定	ぷよぷよ	PC98	コンパイル	MSX2でおなじみの落下型アクション・パズル
	アプロス	PC98	ウルフ・チーム	コマンド選択式のファンタジーAVG
	レイルロード・タイクーン	PC98	マイクロプローズジャパン	すでに発売済みの同名ソフトのマイナー・チェンジ版
4月予定	チェックシックス（仮）	PC98	ペガサスジャパン	オリジナルのフライト・シミュレータ
	F-117A ナイトホーク	PC98	マイクロプローズジャパン	マイクロプローズお得意のフライト・シミュレータ
春頃予定	忘れえぬ炎	PC98	遊演体	パソコン版『ビヨンド・ローズ・トゥ・ロード』
	指輪物語第2巻 2つの塔	PC98, TOWNS	スタークラフト	小説原作の大作RPGの続編

ソフトベンダーTAKERU 今月の人気ソフト・ランキング

（調査期間：9月10日～10月10日）



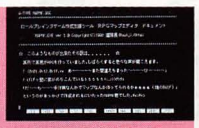
1 GAGE（ゲイジ）
M.N.M.ソフトウェア／9,800円／PC-98／★



2 電脳倶楽部53号
満開製作所／1,200円／X68K／★



3 サークⅡ
マイクロキャビン／6,800円／X68K／前8位



4 フリーソフトウェアインデックス92年10月号A
月刊アスキー／1,800円／PC-98, J3100, X68K, FM TOWNS／★



5 宇宙海賊キャプテンハーロック
ファミリーソフト／9,800円／PC-98／前2位



6 ちょろ²
ログインソフト／2,000円／X68K／★



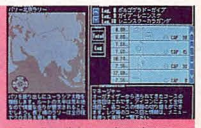
7 RPGツクール チャイムズクエスト
ログインソフト／4,800円／PC-98／前3位



8 オーバードライバー
ログインソフト／2,000円／X68K／★



9 Sinple ASM
コーラル／5,000円／MSX2／★



10 S.S.コースケータ パリ～北京 シルクロードの幻
アレックス／3,900円／PC-98／前10位

ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 〒467 愛知県名古屋市瑞穂区苗代町2-1 ブラザー工業㈱ TAKERU事務局 ☎052-824-2493

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解説
春頃予定	餓狼伝説	X68K, TOWNS	ホームデータ	NEO・GEOで人気の格闘アクション・ゲームを移植
	ソリチュード（下巻）	TOWNS	データウエスト	サイキックディテクティブ・シリーズの最終回
	アベル	TOWNS	ファミリーソフト	エイリアンに支配されている近未来の地球が舞台のRPG
5月予定	KREMLIN TWILIGHT	PC98	WITTY WOLF	AIを搭載したパズルAVG
	卒業2（仮）	PC98	ジャパンホームビデオ	女子高校生育成SLGの第2弾が早くも登場
6月予定	スターファイア（仮）	PC98	スタークラフト	IBM-PCから移植のSF・RPG
7月予定	スターファイア（仮）	TOWNS	スタークラフト	IBM-PCから移植のSF・RPG
発売日未定	ホーリーナイト	PC98	エニックス	『アンジェラス』の続編AVG
	魔導物語A・R・S	PC98	コンパイル	前作登場の3キャラのお話。もちろんしゃべりまくる
	ブランディッシュ2	PC98	日本ファルコム	フルマウス・オペレーションのアクションRPGの続編
	サイバーナイト	PC98	トンキンハウス	グループSNE監修のサイバーRPG。PCエンジンからの移植
	シュヴァルツシルトⅣ	PC98	工画堂スタジオ	SFシミュレーションの4作目が登場
	魍魎戦記摩陀羅	PC98	工画堂スタジオ	同名コミックス原作によるアドベンチャー色の強いRPG
	グレイテスト・パクリス	PC98	TAKERU	ブロック落下型のアクション・パズル
	シルクロード（仮）	PC98	ホームデータ	シルクロードを探索していく交易SLG
	ダンセ・マカブレ	PC98	テクノグラード	中世ファンタジーを舞台にした推理物のAVG
	ああっ女神さまっ！	PC98	パンプレスト	同名コミックをベースにしたマルチシナリオAVG
	機動警察パトレイバー	PC98	パンプレスト	人気コミックをテーマにした都市開発・戦闘シミュレーション
	誕生（仮）	PC98	ジャパンホームビデオ	アイドルを育成するSLG
	フォーチュン・クエスト	PC98	角川メディア・オフィス	同名小説を原作としたRPG
	アーリーキングダム 通信Ver.	PC98	シーツゥワールド	『アーリーキングダム』の通信可能バージョン
	デストラクション	PC98	APROS	『白と黒の伝説』の完結編にあたる
	ファーストクイーンⅢ	PC98	クレソフト	ゴチャキャラ・システムが好評のシリーズ3作目
	平家物語	PC98	クレソフト	ゴチャキャラを用いたストーリーSLG
	囲碁手筋（仮）	PC98	G.A.M	囲碁のパズルゲーム
	カンパニー（仮）	PC98	G.A.M	内容はまだ未定のSLG
	スペルクラフト	PC98	アスキー	呪文に重点をおいたフィールド型RPG
	ジャック	PC98	シンキングラビット	4年ほど前にPC88で出ていたAVGの移植版
	映画狂殺人事件	PC98	シンキングラビット	シンキングラビット伝統の推理AVG
	デイズ・オブ・スローター	PC98	ファミリーソフト	3人の主人公を選べるマルチ・シナリオのSF・AVG

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解説
発売日未定	シュートレンジ	PC98	ピッツー	対ロボット戦のSLG。X68Kより移植
	バーニングドラゴン（仮）	PC98	ウイズ	縦スクロールのシューティング・ゲーム
	時のはざまに（仮）	PC98	パンドラボックス	精神病患者の心理を描いた3Dアドベンチャー RPG
	0120	PC98	総合ビジネスアシスト	ダイヤルQ2を題材にしたAVG
	ディスクバトラーⅡ	PC98	総合ビジネスアシスト	ディスク同士を戦わせる異色ゲームの続編が登場
	シルクロード	PC98	マキシマ	商団をひきいてシルクロードを横断するシミュレーションRPG
	レジェンド・オブ・シャリス	PC98	マキシマ	アドベンチャー色のあるRPG
	GE・TENⅡ～大海信長伝・下天～	PC98, TOWNS	GE・TEN	信長を操作してアジア連邦成立を目指すSLG
	クラウズ・オブ・ジーン	PC98, TOWNS	スタークラフト	『マイト&マジック』シリーズの第4弾
	シムアント	PC98, X68K, TOWNS, J3100	イマジニア	アリを観察するシム・シリーズの最新作
	麻雀悟空・天竺への道	PC98, X68K, TOWNS, J3100	シャノアール	麻雀を勝ち抜いて天竺へ迎え！
	バトル	X68K	G.A.M	PC98などからの移植
	究極タイガー	X68K	インターステイト	東亜プランのアーケードSTGの移植
	達人	X68K	インターステイト	東亜プランのアーケードSTGの移植
	鮫！鮫！鮫！	X68K	インターステイト	東亜プランのアーケードSTGがX68Kに登場
	エアバスター	X68K	インターステイト	KANEKOからアーケードでだでていたSTGの移植
	ヴェインドリーム	X68K, TOWNS, MSX2	グローディア	PC88からの移植。現在発売を検討中
	倉庫番リベンジ	X68K, TOWNS, J3100	シンキングラビット	ユーザーの作品集
	F29 RETALIATOR	X68K, J3100	イマジニア	ポリゴンを使用したフライト・シミュレーター
	SUZAKUタウンズ	TOWNS	ウルフ・チーム	PC98の和風RPGを移植
	ダイヤモンド・プレイヤーズタウンズ	TOWNS	ウルフ・チーム	PC98からの移植
	プラネッツ・エッジ	TOWNS	ビング	海外から移植のSF・RPG
	ダンセ・マカブレ	TOWNS	テクノグラード	PC98から移植の推理AVG
	ぷちこら～じゅ	TOWNS	パンドラボックス	幼児向けのゲーム集
	ヘブン&アース（仮）	TOWNS	富士通	パズルやカードゲームを多種類収録している
	ハープーン	TOWNS	富士通	アミガなどで発売されていたSLGの移植
	カルメンサンディエゴ	TOWNS	富士通	世界各国の歴史や経済などを勉強できるAVG
	ウイングコマンダーⅡ	TOWNS	富士通	海外から移植の3Dシミュレータの続編。シナリオ集発売も予定
	R-TYPE	TOWNS	ハドソン	アイレムのアーケード・ゲームの移植版
	チャイム	機種未定	システムサコム	ノベルウェア・タイプの女子高生シミュレーション

■発売中止が決定した作品……麻雀三国志演義（PC98／システムソフト） ■開発休止中の作品……PGAツアーゴルフ（PC98／イマジニア），ガンバスター（X68K／ガイナックス）

海外 OVERSEAS パソコン

『F-19ステルスファイター』決勝戦開催さる!

ステルス機のフライト・シミュレータとして話題になった『F-19ステルスファイター』(マイクロプローズ)の飛行大会の決勝戦が,残暑もまだ厳しい9月下旬に行なわれた。

決勝戦に参加したのは,全国の応募者の中から厳しい審査をくぐり抜けた7人。北は北海道から,南は四国まで,ほぼ全国各地からのメンバーとなった。

決勝戦におけるルールは,一定時間内のフライトを行ない,1人のパイロットでどれだけの総合得点が稼げるかといったもの。1ミッションでの得点を高いものにするため,機銃のみで何十機もの敵機をバッタバッタとなぎ倒すプレイヤーもおり,決勝戦でのレベルの高さをまざまざと見せつけるものとなった。

45分間のフライトの結果,1,707点という高得点を取った愛知県出身の平沼敏さんがみごと優勝。ただし,平沼さんの仕事の都合により,優勝賞品のアメリカ旅行の権利は2位の高知県・門田修一さんに与えられることとなった。

今後とも機会があれば,マイクロプローズ社の製品を使った,このような大会を催すかもしれないそうだ。つぎの機会に期待しよう。



▲プレイ中の参加者たち。誰もが真剣にプレイしているので,会場は不気味なまでに静かだった



▼参加者全員で記念撮影。前列中央が優勝者の平沼さんだ

監修:猪野清秀

今月の人気ソフト・ランキング

HOT・10

そろそろ年末年始に向けて,新作の攻勢がはじまった。今月は新しいソフトが多く,ユーザーにとってはうれしい状況だ。2位の『エピック』は,制作元であるDID社のコメントによれば,すでに続編の『エピック2』を作りはじめているとのこと。10位の『ウイングコマンダー2』の前作『ウイングコマンダー』は,いよいよFM TOWN Sで国内パソコン・ユーザーも遊べるようになる。発売が楽しみ。

1	Falcon 3.0 Fighting Tiger ファルコン3.0ファイティング・タイガー(Spectrum Holobyte)	SLG/IBM-PC/6,000円
2	Epic エピック(Ocean)	SLG+AVG/IBM-PC/10,000円
3	B-17 Flying Fortress B-17 フライング・フォートレス(Micro Prose)	SLG/IBM-PC/10,000円
4	Red Zone レッドゾーン(Psygnosis)	SLG+ACT/Amiga/7,000円
5	Tristan トリスタン(Amtex)	SLG/IBM-PC,Mac/10,000円
6	Aces of the Pacific エース・オブ・ザ・パシフィック(Sierra)	SLG/IBM-PC/12,000円
7	Links 386 Pro リンクス386プロ(Access)	SLG/IBM-PC/10,000円
8	Carriers at War キャリアーズ・アット・ウォー(S.S.G.)	SLG/IBM-PC/10,000円
9	Dark Land ダークランド(MicroProse)	RPG/IBM-PC/10,000円
10	Wing Commander II ウイングコマンダー2(Origin)	SLG+AVG/IBM-PC/12,000円

新作ソフトData Base

本コーナーでは,編集部が選んだおすすめの4本を紹介している。

RED ZONE

レッドゾーン

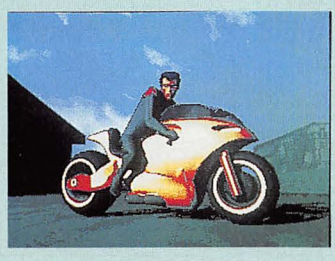


Psygnosis/
Amiga,Atari-ST/
$49.95

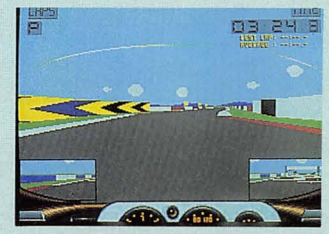
ポリゴンを使用した3Dレーシング・ゲームはかなりの数が発売されていて,それほど珍しい存在ではない。だが,グラフィックの繊細さで有名なシグノシスの作品となると注目しないワケにはいかない。しかも今回紹介する『レッドゾーン』は,F1でもなければカーレースでもない,バイクのレースゲームなのだ。

このゲームでバイクのレーサーとなったプレイヤーは,10のレースに参加して,ライバルとなる他のレーサーよりも良い成績でゴールし,得点を稼がなければならない。もちろん他のレーシング・ゲームと同様に,1レースごとのコースを選んで自由に練習できるので,腕を磨いた上で本レースに参加することも可能だ。バイクそのものについても,オートマチックとマニュアルの選択ができるし,バイクのダメージを無効にするなどの各種オプションも完備されている。

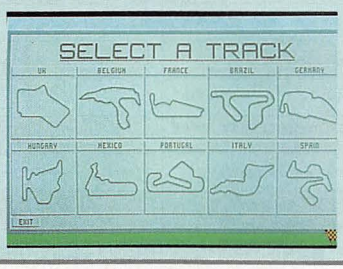
細かい描き込みの割りには,かなりスムーズに画面が描き換えられるので,バイクに乗ったときの爽快感がそのままゲーム上で味わえる。今月イチ押しの作品だ。



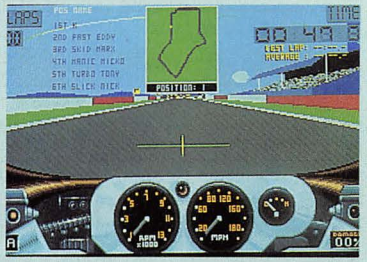
◀さすがシグノシスのゲームだけあってオープニングから驚かせてくれる。バイクに乗った男が高速で近づいてくるアニメが,タイトル前に表示されるのだ



◀バイクに乗り込んでコースを走る。サイドミラーの表示処理が非常にうまくできているのにはびっくり



▶コース選択。入り組んだ道が多いコースでは,高度なテクニックが要求される



▶レースでは自分の順位を確認しながら走ることができる。まずは完走を目指そう。順位にこだわるのは,そのあとで十分だ

※海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店:㈱オーク(オークビレッジ) ☎03-3254-2094 〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-16 大橋ビル6F

BEAST BUSTERS

ビーストバスターズ

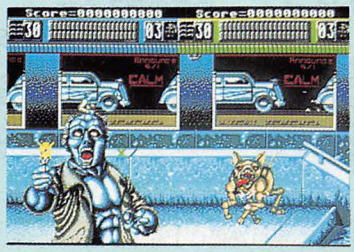


Activision/
Amiga/
$39.95

なに一つ動くものすらない，廃虚となった地下鉄構内。そこに，生きる屍ことゾンビたちが現われた。彼らは銃を持って目の前に立ちはだかり，こちらに向けて発砲をはじめた。悪魔の仕業か，マッド・サイエンティストの凶行か，それは誰にもわからない。たしかなのは，彼らをなぎ払い，地下道を抜け，外に脱出しなければならないことだ。手元にあるハンド・マシンガンだけが，唯一の味方である……。

アーケード・ゲームで根強い人気を持つ，いわゆる「撃ちもの」ゲームの中でも好評だった『ビーストバスターズ』が，ついにパソコンでも遊べるようになった。散らばっているマシンガンの弾や，手投げ弾などの特殊兵器を拾って，つぎつぎに襲いかかるゾンビや狂犬たちを打ち倒し，先へ進まなければならないのだ。

銃の視点はカーソル，あるいはマウスで動かさなければいけないので多少不便ではあるが，ゲーム・センターでのスリルと興奮は変わらない。コンティニューのために必要な100円玉を投入しなくても，自宅で好きなだけ楽しめるのだ。



◀銃を向けるゾンビと，襲いかかってくる野犬たち。やられる前に倒すしかない！



◀1面のボスは，黄金の犬（狼？）に変身する人間。ヤツの噴く火のかたまりを避けながら，ダメージを与えるのだ



◀エレベーターで脱出しようとするプレイヤーにも，彼らは容赦なく襲いかかってくる



▶2面のボスキャラ。13日の金曜日のようなヤツらが，2人でプレイヤーを傷つけるのだ

CALIFORNIA GAMES II

カリフォルニアゲームズ2



Epyx/
Amiga,IBM-PC/
$39.95

灼熱の太陽が照りつける，とびっきりの観光地カリフォルニアの気分を満喫できる『カリフォルニアゲームズ』が，新たなゲームたちをひっさげてボクらの元に帰ってきた。

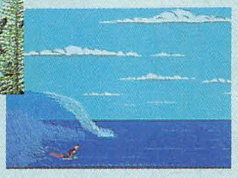
本作で遊べるゲームは5種類。前作と同じように一つずつのゲームで楽しめるし，全部のゲームを連続してプレイし，総合得点を競うプレイも可能だ。

用意されているゲームの内容も，エキサイティングなものばかり。①ゲイラカイトの親分にぶら下がり，指定の場所に着地できるかどうかを競う「ハング・グライディング」。②コースから外れないように走りまくる「ジェット・サーフィン」。③バランス感覚が得点を左右する「スノー・ボーディング」。④波と一体になって，1枚の板にすべてをたくす「ボディ・ボーディング」。⑤どんな障壁でもへっちゃら，平衡感覚で高得点を狙え！「スケート・ボーディング」。

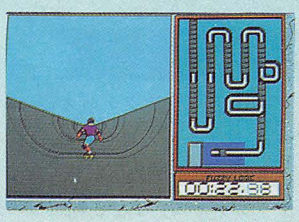
操作はジョイスティックを用いる簡単なもの。だが，高得点を得るためには，それなりのテクニックと練習が必要なのだ。



◀スノー・ボーディングは，プレイする場所にたどり着くまでが大変。バランス感覚がないと高得点はムリ



▶ボディ・ボーディングは比較的簡単な競技。波に飲み込まれないように，いろいろな技を披露しよう



▲スケート・ボーディングは，高速のボードの上に乗りつづけるだけでもひと苦労の競技。だが，コツをつかめば，おもしろいように進むぞ

HEIMDALL

ヘイムダル



CORE・Virgin Games/
Amiga/
$29.99

かつて北欧に生活していたバイキングの話を知っている人は多いだろう。闘牛の頭のような帽子をかぶり，筋肉りゅうりゅうで戦いを好む人たちのイメージがあるハズだ。『ヘイムダル』は，悪しき神に，命にも等しい武器を奪われた彼らが，数々の島を渡り歩き，それらを取り返すというのが目的のアクションRPGだ。

用意されている30のキャラクターには，普通のRPGのように，さまざまなステータスが取り揃えてある。それらをよく参照し，最適なキャラクターを仲間に選び，プレイしなければならない。だが全部のキャラクターを自由に選べるワケではない。ゲームのはじめに行なわれる，プレイヤー自身のステータスをきめるためのゲーム（斧投げ，豚追い，ボート競技）で高得点を取らないと，優秀なキャラクターを仲間にすることはできないのである。

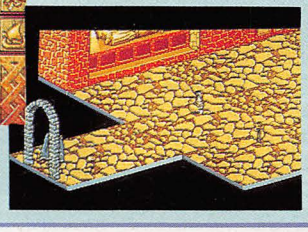
仲間を加えたら，三つの世界を旅して武器を探しださねばならない。基本はアクションRPGだが，謎解きもあるし，商店でアイテムを買って進行をラクにすることもできる。こじんまりとまとまった印象を受けるゲームだ。

▼選択するキャラクターの上限を決める，導入ゲーム。板をうまく飛び乗って，敵を倒そう





◀マップ上に描かれた島を指定して，そこに移動。何があるかは，そこに行くまでわからない



▶メインゲームはアクションRPG。今流行のサイドビューだ

●海外ソフト今月の1本

マニアの間で高い評価を受けているゲーム

『スターコントロール』
(STAR CONTROL)

BALLISTIC・ACCOLADE/IBM-PC/$49.95　監修：猪野清秀



宇宙を舞台にしたSLGで，もっとも有名なのは『スタートレック』というゲームだ。ほんの少しの容量のRAMしか持たない昔のパソコンでも『スタートレック』を遊ぶことはできた。シンプルなゲームだったけど，パソコン・ユーザーにとってこのゲームで遊ぶことが一つの夢だったんだね。

当時のパソコンと比較すれば，大容量RAMを搭載した超高速マシンが，ちまたにあふれている現在。でも『スタートレック』のような，宇宙を題材にしたSLGが人気を呼ぶのに変わりはない。『スターフライト』シリーズや『トラベラー』シリーズなどが特に有名だけど，全部をリストアップしたら，ラクに100を越すのではないだろうか。

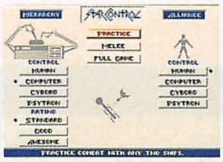
今回紹介する『スターコントロール』も，宇宙における宇宙船同士の戦闘を主題にしたSLGだ。肝心の戦闘部分はアクション・ゲームに近いから，気軽に楽しめちゃうぞ。

連合軍と階層軍，どっちを選ぶ？

『スターコントロール』での時代設定は，はるかな未来。その未来の宇宙空間上で繰り広げられる，壮大な宇宙戦争がこのゲームの主な内容だ……と，大げさにマニュアルには書いてあるが，ようは宇宙戦闘機を操り，敵機を倒していくのがゲームのメイン。それに惑星の占領や運営など，SLG要素が加わったものだと思えばいい。

プレイヤーはArilou Skiff率いる連合軍（Alliance）かUr-quan率いる階層軍（Hierarchy）を担当する。軍の選択によって，選べる戦闘機にちがいがある。連合軍の戦闘機はあまり性能に差がないが，階層軍は強弱の差が激しい。慣れてくれば階層軍のほうが使いやすいかもしれないが，初心者は連合軍でプレイしたほうが，選択ミスがなくていいだろう。

両軍あわせて登場する戦闘機は14種類。いずれも個性的で，プレイヤーの目を引く，奇抜なデザインをしている。各戦闘機によって微妙な性能の差があるので，その性能を熟知しておくべきだ。



◀メイン・メニュー。各モードの選択や，コンピュータの難易度の決定など，ここですべてを決定する

ゲームは大きくわけて3タイプ

ゲームは，「プラクティス」「ミール」「フルゲーム」に大きくわけられる。「フルゲーム」になると，SLG的要素が強くなるが，まずは「プラクティス」などで戦闘機の操縦をマスターしておこう。

「プラクティス」は戦闘機の操縦方法を学ぶためのモードで，ほぼアクション・ゲームのノリだ。自分の陣営と戦闘機を選んだら，相手の設定や難易度などを決める。1人でプレイするのなら，相手の戦闘機の操縦をコンピュータにまかせればいい。もちろん2人プレイも可能だ。

このモードには，制限時間は設定されていない。どちらかが撃破されるまで，戦いはつづけられる。ちょうどそれは，宇宙という大草原で繰り広げられる，戦闘機という馬に乗った騎士同士の戦いなのだ。

戦闘の場となる宇宙空間には，惑星や大小さまざまな隕石がちらばっている。惑星には重力があり，その重力に戦闘機が引き寄せられることもあるのだ。ぶつかってしまうと，もちろんダメージを受ける。敵からの攻撃でならともかく，隕石にぶつかって戦闘機が破壊されてしまって負けるという，マヌケな終わりかただけは避けたい。逆に考えれば，惑星や隕石を利用して敵を誘導し，敵に大ダメージを与えることも可能ということだ。

さらに戦闘機には慣性の力も働き，大きな戦闘機ほどその力が大きい。機体が大きいほど耐久力があって勝ちやすいという考えは通用しない。慣性が働いているため，うまく操縦できずに一方的に攻撃されてしまうことだってあるからだ。

個々の戦闘機の操縦に慣れたら，つぎは「ミール」モードで楽しもう。これは連合軍か階層軍どちらかを担当し，所属する7機の戦闘機を，勝ち抜き戦で戦わせるというものだ。プレイヤーは対戦相手の戦闘機を選ぶこともできるし，コンピュータに選択させることもできる。戦闘そのものは「プラクティス」と変わらないが，天敵となる戦闘機や，くみしやすい戦闘機があるので，対戦のさせかたが重要になってくる。

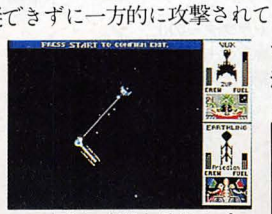
たとえば，相手が大型・大火力の戦闘機を選んできたら，こちらは小型でも小回りのきく戦闘機を選ぶ。戦闘では，相手の死界から攻撃を繰り返せばいいのだ。



▲「プラクティス」では自分の好きな宇宙船を選んで操縦できる。これを選択してみよう



▼敵味方の宇宙船が戦場にワープしながら登場。息をもつかせぬ決戦が今，はじまる



▲一方的に攻撃を受けるプレイヤー側宇宙船。反撃できる距離まで離れないと，このままでは……



▼他の敵と戦ってみたが，やはり撃沈されてしまう。味方船のディスプレイには何も映らなくなってしまう



▲戦場には惑星や隕石がある場合も。隕石は破壊できるが，惑星は破壊できない。当たってしまえばもちろん大ダメージ

戦っているだけでは勝てない「フルゲーム」

「プラクティス」や「ミール」とちがい，戦略SLG的要素が加わってくるのが「フルゲーム」だ。プレイヤーはどちらかの軍を指揮し，戦闘機を配置して惑星を探索したり，コロニーを建設して自軍の勢力範囲を拡大し，敵を壊滅させなければいけない。

プレイの手順は1ターンごとに交代で行なう。1ターンには3回ずつ命令が入力できる。

遊べるシナリオは全部で15。勢力が均衡しているものもあれば，どちらかの軍が有利なものもある。はじめは自軍が有利なシナリオを選ぶのが無難だろう。

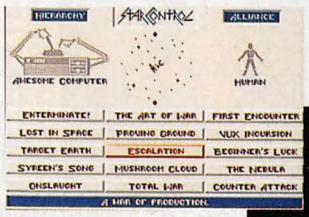
シナリオを選んだら，つぎは惑星についてのゲームモードを選択する。ヒドゥン・モードだと隠されている惑星を探索しながら進めていかねばならないが，ビジュアル・モードだとはじめからすべての惑星が見えているので，ゲームの進行がラクになる。

プレイヤーの設定もできる。すべてを操作するのが面倒なら，一部をコンピュータに委任することも可能だ。「サイボーグ」モードにすればプレイヤーは戦略のみを考えればいいようになるし，「サイトロン」モードにすればプレイヤーは戦闘のみを行なえばいいようになる。

ゲームがはじまると，プレイヤーは忙しくいろいろな命令を入力しなければならない。本拠地であるスターベースから戦闘機を出撃させ，惑星を攻略するのが最も重要。戦闘機の材料であるスターバックスが採れる惑星(ミネラルワールド）や，戦闘機を補充できる惑星（ライフワールド）は確実に占領しなければならない。保有できる戦闘機には限りがあるので，防衛システムを配置することも必要となってくる。

もちろん敵側も同じことを考えているので，いずれ勢力がぶつかりあい，戦闘になる。このときこそ，「プラクティス」や「ミール」で鍛錬してきた戦闘機戦の腕が発揮できるのだ。

敵を撃破し，勝利条件を満たしたときにこそ，星々を制覇し，宇宙の支配者となれるのである。



▲フルゲームで選べるシナリオ一覧。自分の実力にあったものを選択せよ



▼ヒドゥン・モードでは，未発見部分の惑星は全然見えない。自分で探さなければいけないのだ



▲ビジュアル・モードでは最初から惑星が見える。ラクにゲームが展開するだろう



◀各宇宙船とスターベースが命令を下せる。宇宙船はすべてがちがう種類なので，その性能を頭にたたき込んでおこう

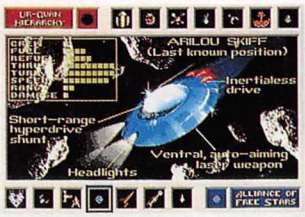


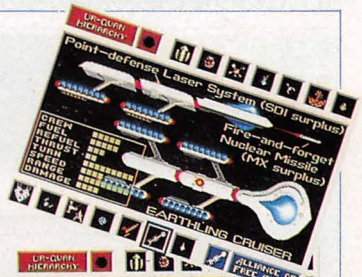
◀惑星によってはいろいろなアイテムが手に入ることも。エネルギー・パックが手に入ったぞ

連合軍宇宙船

あまり性能に差がないのが連合軍。よく名前を見てみると，どうやら日本製みたいなのもあるぞ。初心者向けの陣営だ。











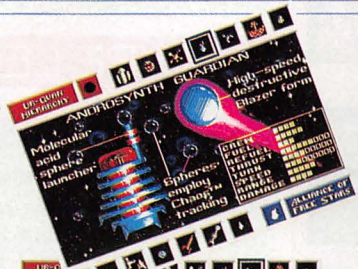




階層軍宇宙船

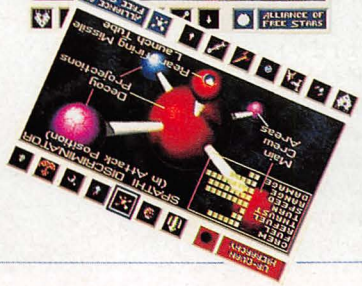
宇宙船というよりゲテモノに近い形の階層軍宇宙船。使いこなせるようになるまでが大変だ。上級者におすすめ。



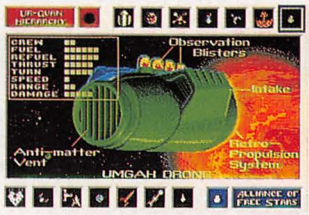












Video Game ビデオゲーム

監修：やんま

今月の人気ソフト・ランキング HOT・20

ついに『ストリートファイターII』が『NEO・GEO』に2位の座を譲った。さすがの『ストII』も『ワールドヒーローズ』や『龍虎の拳』の勢いには勝てなかったようだ。しかし同社の『カプコンワールド2』が初登場で3位という，クイズゲームとしては異例の好成績で，すかさずランクインしているあたりはさすが。『天地を喰らうII』とあわせて逆襲をはかるか？

前1位	1	ストリートファイターII ダッシュ	カプコン 格闘アクション
↑前3位	2	NEO・GEO(MVS)	SNK
★	3	アドベンチャークイズ・カプコンワールド2	カプコン クイズ
前2位	4	ストリートファイターII	カプコン 格闘アクション
★	5	スーパーワールドスタジアム'92(激闘版)	ナムコ ベースボール・シミュレーション



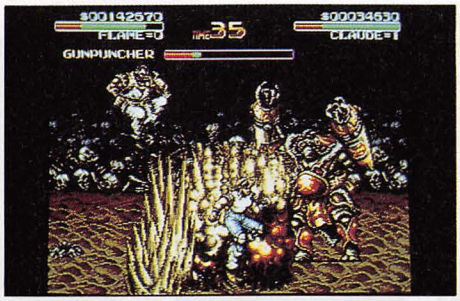




『Qサウンドシステム』でゲームに変化がおこる？

カプコンがアーケード・ゲームとして初の『Qサウンドシステム』搭載のビデオゲームと，対応筐体を開発。ゲームのサウンドが立体的に聴こえ，より深い臨場感を味わうことができる――というのはベーマガNEWSのところで紹介したとおりだが，このシステムの登場により，ゲーム自体に大きな変化が現われるのではないだろうか。

たとえば，ヘリコプターや，戦闘機などの飛行音で，画面外から攻撃してくる敵の存在をプレイヤーに教えたりするといった，画面の枠を越えた演出も可能になるだろう。



▲アイレム『アンダーカバーコップス』。音で敵バイクの登場を知らせたりしている。注意して聴いてみて

そういった音とゲームの融合という試みは今までのゲームにも存在した。最近発売されたアイレムの『アンダーカバーコップス』などが，それに挑戦しているいい例だ。しかし，現在のゲーム・コーナーなどではその音は聴き取りにくく，かわいそうなぐらいに，その努力が知られていない。

だが，この『Qサウンドシステム』，そして対応筐体の登場で，ゲームのサウンドの重要さをもっと幅広い人々に理解してもらえるのではないだろうか。そういった意識改革にも『Qサウンドシステム』が一役かってくれることを期待したい。



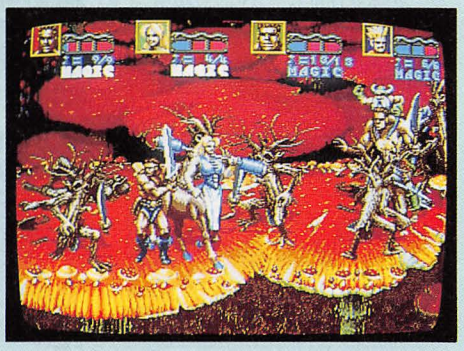
▲Qサウンドと，良いスピーカーを搭載した対応筐体の登場でゲームの音がもっと聴きやすくなればいいが…

新作ソフト Data Base

ゴールデンアックス～デスアダーの復讐～

セガ／アクション／発売中

1989年にシステム16基板で発売された同名の人気アクション・ゲームの続編。最大4人同時プレイが可能。8方向レバーと攻撃，ジャンプ，魔法の3ボタンを使用する。剣と魔法のファンタジックな世界を舞台に4人の主人公たちがダイナミックなアクションを繰り広げる。多人数プレイの場合は協力して大技をだすことも可能だ。魔法はポーションを集めることで使用することができ，ポーションの数によっても威力がちがう。32ビットCPU搭載の「システム32」基板を使用しているため，キャラの動きや演出，魔法を使ったときのグラフィックなどがより派手で美しいものになっている。全7ステージ構成。コースの途中には分岐点も用意されて，何度もプレイを楽しめるようになっている。



R-TYPE LEO

アイレム／横スクロール・シューティング／11月

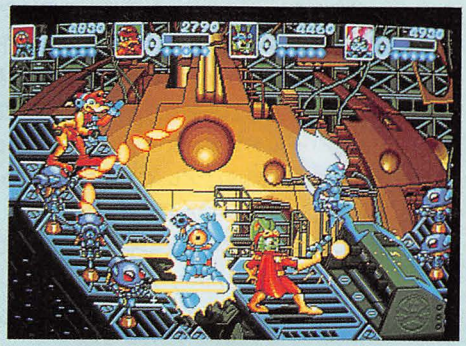
アイレムの人気シューティングの第3弾『R-TYPE LEO(レオ)』は「R-TYPE」の外伝的存在で，平行次元でのできごとという設定になっている。2人同時プレイが可能で，全6ステージ。8方向レバー・1ボタンを使用。今回はフォースはなく，自機の上下につく「サイビット」という武器がゲームのカナメとなっている。サイビットはショット・ボタンを押しっぱなしにすることにより，自動的に敵をサーチして攻撃する〝サイビットサイファ〟攻撃が可能で，この攻撃は画面下部のゲージにエネルギーがつづく限り使用することができる。人工的に作りだされたもう一つの地球〝エデン〟の中心核に存在する生体コンピュータ〝メシア〟を破壊するのが目的だ。

バッキーオヘア

コナミ／アクション・シューティング／発売中

最大4人同時プレイのできるアクション・シューティング。アニバース完全支配の野望を抱く〝KOMPLEX〟ひきいるトード帝国。彼らは母星である〝トード・スター〟のエネルギー源である「緑の源」を，侵略した星々から一滴残らず抽出していたのだ。「このままでは，アニバースは壊滅状態に陥ってしまう！」宇宙を守るのが使命であるバッキーオヘア船長以下乗組員たちは〝KOMPLEX〟の野望を打ち砕くべくスペースシップ「ライチャス・インディグネーション号」より出撃した。

8方向レバーとショット，ジャンプ，ボムの3ボタンでバッキーとその仲間たちを操作し，トード軍を倒していく。全8ステージ。

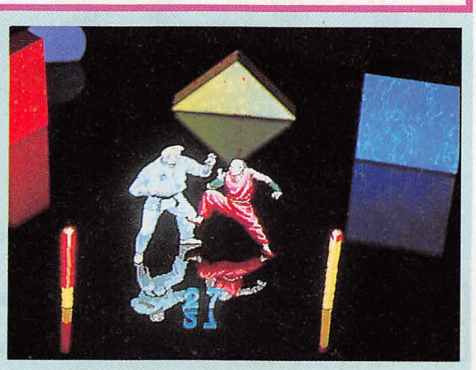


ホロシアム

セガ／格闘アクション／発売中

ゲームの映像を特殊光学レンズを使用し，あたかも空中に浮かび上がっているかのように見せる立体映像装置「デルビジョン」を応用した筐体を使用。『タイムトラベラー』につづく第2弾。8方向レバー・2ボタンを使用。今回は対戦型の格闘アクション・ゲームになっており，3D空間上で迫真の異種格闘技をくり広げる。人間同志の対戦も可能だ。ちなみに筐体のサイズは，1,085（W）×1,170（D）×1,830（H）。





リーサルエンフォーサーズ

コナミ／ガン・シューティング／11月

画像取り込みを使ったガン・シューティング・ゲーム。2人同時プレイが可能。プレイヤーは刑事として凶悪な犯罪組織と銃撃戦を展開し，たった1人強大な悪に立ち向かっていく。自分の持つ銃には弾数制限があり，画面外でトリガーを引くことにより，素早く弾丸の補充をすることができる。



ブランディア

タイトー，アルュメ／格闘アクション／発売中

個性的な6人のキャラを選ぶことができる対戦型格闘アクション・ゲーム。大ユーラシア大陸を舞台に，各国の強者たちが黄金城をめざす。1人でプレイする場合は，6人の戦士の中から1人を選び，各人，さまざまな目的のために各国の強豪たちと戦いつつ，黄金の城へと向かってつき進んでいく。選べるのはガリアノス，ディオクレス，イリアナ，マクギル，ジュレーン，レツ・ゼンの6人。人間同志の対戦も可能。

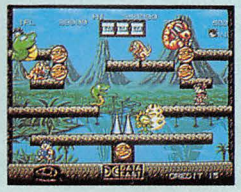


ダイエットゴーゴー

データイースト／アクション／11月

『スノーブラザーズ』型の固定画面アクション・ゲーム。8方向レバー・2ボタンで自キャラを操作。敵は，攻撃ボタンでふとらせ，体当りで飛ばせば倒すことができる。はじけ飛んだ敵が他の敵を巻き込めば高得点。

自キャラは敵のゴチソウ（ケーキや肉……）攻撃に当たると，ふとって動きがにぶくなり，二度目に敵のゴチソウ攻撃をくらうと残機が減ってしまう。全12ワールド（84ステージ＋ボーナス・ステージ）。



ビッグストライカー

ジャレコ／サッカー・シミュレーション／11月

世界8か国の強豪チームが競う，リアルタイム・サッカーゲーム。オーバーヘッドキック，スライディング・タックルなどのパワフルなプレイをリアルに再現。フェイント・ボタンを搭載することにより，多彩な個人技を簡易操作で再現することに成功した。大空が光り，カミナリが鳴る雨中の試合なども登場。イリュージョンを残しながら飛んでいくハイスピード・シュートなど演出面にはかなり力を入れている。



6	★	超時空要塞マクロス	バンプレスト 縦スクロール・シューティング
7	前7位	ファイナルラップ3	ナムコ F-1ドライブ・シミュレーション
8	↑前12位	ソニックウィングス	ビデオシステム 縦スクロール・シューティング
9	↑前10位	コカコーラ・スズカエイトアワーズ	ナムコ バイクレース・シミュレーション
10	↑前11位	スーパー上海ドラゴンズアイ	タイトー，ホットビィ パズル
11	★	富士山バスター	サミー，カネコ／格闘アクション
12	前9位	達人王	東亜プラン／縦スクロール・シューティング
13	前4位	アンダーカバーコップス	アイレム／格闘アクション
14	前8位	爆裂クイズ 魔Q大冒険	ナムコ／クイズ
15	前5位	バース	カプコン／縦スクロール・シューティング
16	★	バーチャレーシング	セガ／F-1ドライブ・シミュレーション
17	★	F/A	ナムコ／縦スクロール・シューティング
18	★	ガンバスター	タイトー／ガン・シューティング
19	前17位	ウルトラマン倶楽部	バンプレスト／アクション
20	前15位	ボンバーマンワールド	アイレム／アクション

16位に『バーチャレーシング』，18位には『ガンバスター』と，大型筐体のゲームが続々登場。大型のゲームのランキングは，出荷台数に左右されるため，上位に食い込むのは困難と思われるが，『VR』は数多くのゲーム・センターに置かれ，一般の人々の注目度も高い。かなりの高ランクが期待できるのではなかろうか？　『ガンバスター』もガンバレ。

SUPER FAMICOM

スーパーファミコン

監修：手塚一郎

ハードもソフトも，ますます充実してきたぞ！

マウスが発売され，パソコンなどからの移植やあるいはオリジナルでと，さらにゲームの可能性を広げたスーパーファミコンだが，その遊びに対する貪欲さはとどまることをしらない。今回発表になったのは『マルチアダプター・オート』。これまでは，2人までしか同時にプレイすることができなかったが，この『マルチアダプター・オート』を使えば，最高5人までゲームに参加できるようになる。発売はヨネザワ・パーティールーム21で，価格は2,980円（税抜），12月10日発売。気になるのは，その対応ソフト。が，ご安心を。ヨネザワだけではなく，タイトーやハドソンといった有力サード・パーティの参入も決定しているのだ。

充実しているのはハード面だけではない。これから年末にかけて，それこそ超大作が山のように発売される。その中でも，一番の注目作はやはり『ファイナルファンタジーV』。IIIで採用されたジョブ・チェンジが復活されるが，そのジョブの特殊能力「アビリティ」が他のジョブでも使えるという柔軟さがマニア心をくすぐってくれそう。



▲ヨネザワ・パーティルーム21から発売になる『マルチアダプター・オート』。多人数プレイが可能に！



▲今年最後の期待作は，やはり『ファイナルファンタジーV』だ。すべての面でIVを越えたと評判

今月の人気ソフト・ランキング

HOT・30

やはり『ドラクエ』は強かった。圧倒的なポイントで初登場1位に輝いた『ドラゴンクエストV～天空の花嫁』が，これから年末にかけて大作（とくにRPG）が数多く発売される中で，トップを維持できるかどうかが注目される。『ストリートファイターII』は相変わらず根強い人気。ナムコの異色作『スカイミッション』は地味ながらも健闘し第6位に。

★ 1 ドラゴンクエストV 天空の花嫁



エニックス
9,600円

前1位 2 スーパーマリオカート



任天堂
8,900円

★ 3 スーパーガチャポンワールド SDガンダムX



ユタカ・バンダイ
9,500円

★ 4 大戦略エキスパート



アスキー
9,800円

前2位 5 ストリートファイターII



カプコン
9,800円

新作ソフトData Base

三國志III

パ・移植

光栄／SLG／14,800円／11月8日

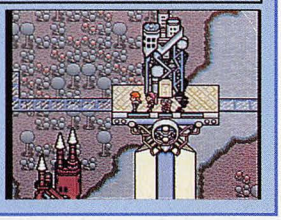
パソコンでも大ヒットした，中国の統一を目指す戦略級SLG。シナリオは6本，最大8人までのマルチプレイが可能。音楽は向谷 実が担当している。



レナス～古代機械の記憶

アスミック／RPG／9,600円／11月13日

ビジュアルは加藤洋之&後島啓介，音楽に田中公平を招いた作品。十字ボタンのみで入力可能なコマンドなど，快適に遊べるようにとの配慮がなされている。

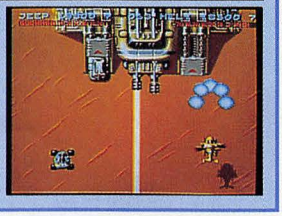


SWIV

海・移植

ココナッツジャパン／シューティング／9,500円／11月13日

ジェットヘリかジープ（パワーボート）のどちらかを選択して敵に挑む。それぞれに特性があるので，適した戦略を考える必要がある。2人同時プレイ可。



パワーアスリート

KANEKO／格闘／8,500円／11月20日

1対1の闘いを楽しむ格闘ゲーム。7人の格闘家たちをつぎつぎと破っていく1人用と，2人での対戦（選べるキャラは8人）の二つのモードが用意されている。



ヒューマン・グランプリ

ヒューマン／レース／9,700円／11月20日

F1を題材としており，七つのチーム名やドライバーが実名で登場。オーバーテイク（一時加速）やスリップ・ストリームなどの要素も入っている。対戦可。



CACOMA KNIGHT

DATAMポリスター／パズル／7,800円／11月20日

呪われてしまったフィールドランドをチョークで囲み，もとの豊かな土地に戻すのが目的。3種類の中から自機を選べたり，対戦や協力プレイも楽しめる。

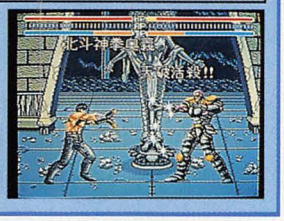


■発売日変更情報……●スーパーリニアボール（ヒロ）10月下旬→11月6日●ミステリーサークル（ケイ・アミューズメントリース）10月上旬→12月4日●バレーボールTWIN（トンキンハウス）10月下旬→12月上旬

北斗の拳6 激闘伝承拳・覇王への道

東映動画／格闘／8,900円／11月20日

同名の人気コミックのゲーム化シリーズ。今回は1対1の格闘アクション。ケンシロウはもちろん、ファルコやレイ、サウザー、ラオウなどを自在に操れる。



対決!!ブラスナンバーズ

レーザーソフト／格闘／8,500円／11月20日

7人のキャラが登場する格闘アクション。ボーナス・ポイントを割り振って自分だけのキャラを作ったり，育てたキャラをパスワードで出力したりできる。



ヒーロー戦記プロジェクトオリュンポス

パンプレスト／RPG／9,600円／11月20日

ディフォルメされたヒーローたちが活躍するRPG。ヒーローものらしく，変身や必殺技などにグラフィック・パターンを多くさいているのが特徴的。



ミッキーのマジカルアドベンチャー

カプコン／アクション／8,500円／11月20日

世界のアイドル・ミッキーマウスが主人公のアクション。ミッキーには三つのコスチュームが用意されており，どれを着るかによって能力が変化する。



ウィザードリィV

海・移植

アスキー／RPG／9,800円／11月20日

3DタイプRPGの元祖ともいえる作品の最新作。武器に射程が加わったり，迷宮の形状が不定型になったりなどしている。オート・マッピング機能付き。





アメリカ横断ウルトラクイズ

トミー／クイズ／8,700円／11月20日

同名の人気テレビ番組のゲーム版。単なるクイズゲームではなく，テレビ同様にアクションの味つけをしているのが特徴。ジャンケンや罰ゲームもある。



バルバロッサ

パ・移植

サミー／SLG／9,800円／11月27日

システムソフトのパソコン・ソフト『ブリッツクリーク』の強化版。第二次世界対戦でドイツとソ連の戦いの舞台となった東部戦線をゲーム化している。

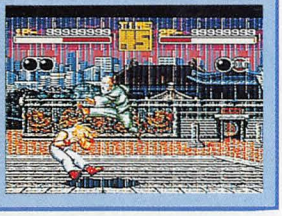


餓狼伝説

ア・移植

タカラ／格闘／9,800円／11月27日

アーケード版で人気を博した同名格闘アクションの移植。奥行きの概念を排除したり，敵キャラを操作できるようにしたりなど，多くの部分が改良された。

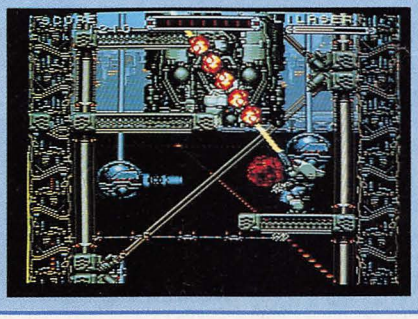


重装機兵ヴァルケン

メサイヤ／アクション／8,800円／11月27日

グラフィックやキャラの動きにこだわりまくったロボット・アクション。複雑ながらリアルな操作感覚とストーリーを重視した各種のイベントは必見。





ガンフォース

ア・移植

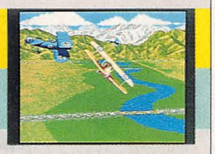
アイレム／アクション／8,300円／11月27日

渋いグラフィックで話題を呼んだアーケード・ゲームの移植。パワーアップはするものの，弾数制限が設けられているため戦略的な要素が強くなっている。



★6 スカイミッション

ナムコ
8,300円



★7 提督の決断

光栄
14,800円



★8 ぎゅわんぶらあ自己中心派

パルソフト
8,800円



★9 銀河英雄伝説

徳間コミュニケーションズ
9,800円



★10 スーパー麻雀大会

光栄
9,800円



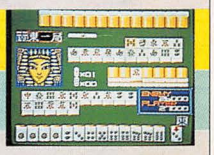
前3位 11 マリオペイント

任天堂
9,800円



↑前10位 12 スーパー麻雀

アイマックス
8,000円



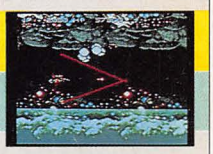
★13 SD機動戦士カンダムV作戦始動

エンジェル
7,800円



★14 アクスレイ

コナミ
8,800円

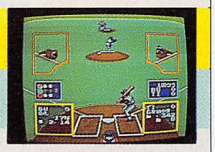


★15 ワイアラエの奇蹟

T&Eソフト
9,800円

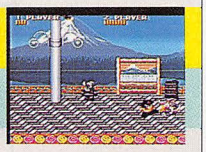


★ **16** ウルトラベースボール 日本野球機構公認実名版



カルチャーブレーン
8,800円

★ **17** CBキャラウオーズ ー失われたギャ～グー



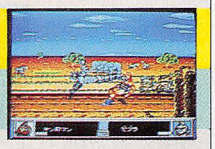
バンプレスト
8,500円

前5位 **18** 初代熱血硬派くにおくん



テクノスジャパン
8,900円

前9位 **19** キン肉マン DIRTY CHALLNGER



ユタカ・バンダイ
7,800円

前7位 **20** 炎の闘球児ドッジ弾平



サン電子
8,500円

21	前4位	スーパー桃太郎電鉄II ハドソン／8,800円
22	再登場	ファイナルファンタジーIV スクウェア／8,800円
23	再登場	スーパーマリオワールド 任天堂／8,000円
24	再登場	シムシティ 任天堂／8,000円
25	再登場	ゼルダの伝説～神々のトライフォース～ 任天堂／8,000円
26	再登場	ロマンシング　サ・ガ スクウェア／9,500円
27	再登場	キャプテン翼III～皇帝の挑戦～ テクモ／8,900円
28	再登場	スーパーファミスタ ナムコ／7,900円
29	再登場	F-ZERO 任天堂／7,000円
30	再登場	ドラゴンボールZ 超サイヤ伝説 バンダイ／9,500円

人気作の移植，あるいは人気シリーズの新作のヒットは，まちがいのないところ。マニアすじで評価の高い『重装機兵ヴァルケン』と『アウターワールド』はどうなるか。格闘ゲームは4タイトルもの作品が一気に発売される。いわゆる『ストII』ファンが，これらをどう捉えるだろう。『ロイヤルコンクエスト』など，マウス対応のソフトも増えてきた。

ソングマスター

やのまん／RPG／9,000円／11月27日

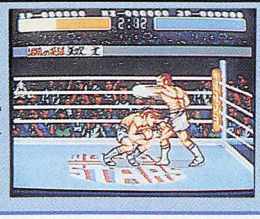
歌を操り，魔法のような効果を生みだすソングマスターを題材としたRPG。フィールド・マップを廃した移動やお金をかせぐアルバイトなどの要素もある。



あしたのジョー

ケイ・アミューズメントリース／ボクシング／8,900円／11月27日

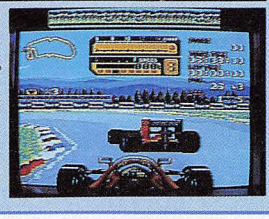
根強い人気を誇るあしたのジョーのゲーム版。クロスカウンターや両手ブラリなどの戦法も可能。1人用以外に，9キャラから1人ずつ選んで闘う対戦もある。



中嶋悟監修SUPER F1 HERO

バリエ／レース／8,900円／11月27日

ファミコンでリリースされた『F1 HERO』のバージョン・アップ版。グラフィックや音などが強化されている。好評だったマシンのセッティングも健在。

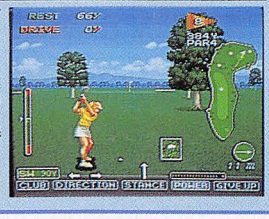


メジャータイトル

ア・移植

アイレム／ゴルフ／8,800円／12月4日

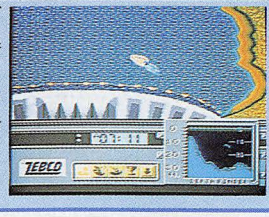
1～4人までプレイ可能なゴルフ。マッチ，ストローク，スキンズ，トーナメントの四つのモードがある。基本操作は十字キーとボタン二つのみ。



スーパーブラックバス

ホット・ビィ／釣り／9,800円／12月4日

同社の人気シリーズのパワーアップ版。基本的なシステムは同じだが，グラフィックやサウンド，演出などが強化されており，リアルさが増している。

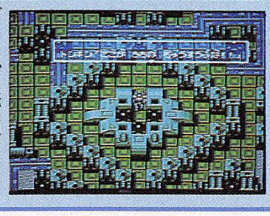


サイバーナイト

アケアフター

トンキンハウス／RPG／8,900円／10月30日

安田均氏の率いるグループSNEがゲーム・デザインを担当したSFタイプRPG。以前発売されたPCエンジン版を，多くの面でパワーアップさせている。

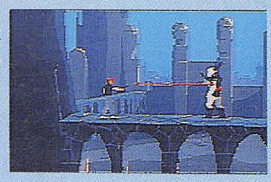


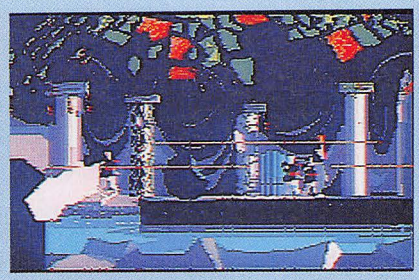
アウターワールド

海・移植

ビクター音楽産業／アクション／8,800円／11月27日

スーパーファミコンで初めてポリゴンを採用，なめらかな動きや映画的な演出を可能としたアクション。テキストの表示はないがストーリー性は高い。

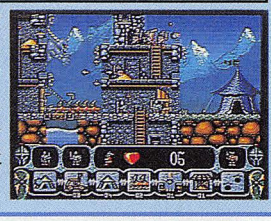




ロイヤルコンクエスト

ジャレコ／SLG／8,500円／11月下旬

ファンタジー世界を舞台に繰り広げられるサイド・ビューのリアルタイムSLG。定められた役割を持つ兵士たちを率いて，難攻不落の敵城へと攻めこむ。



芹沢信雄のバーディトライ

東宝／ゴルフ／9,600円／12月4日

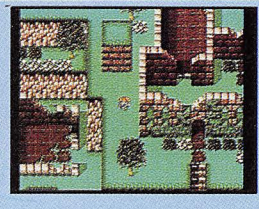
ショットしたボールを追いかけていくようにスクロールするゴルフゲーム。練習場や芹沢プロのレッスン，たけし軍団との対戦など三つのモードがある。



ファイナルファンタジーV

スクウェア／RPG／9,800円／12月6日

大人気シリーズの最新作。IIIで評判だったジョブ・システムやIVで確立したアクティブ・タイムバトルを採用するなど，これまでの集大成との感が強い。





Family Computer ファミコン

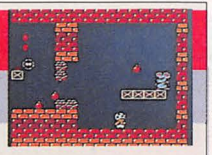
監修：手塚一郎

今月の人気ソフト・ランキング

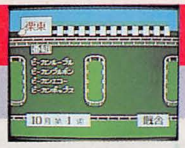
HOT・10

『スーパーマリオUSA』は古さを感じさせないおもしろさで1位を獲得。『夢工場〜』を持っているユーザーでさえ買ってしまうほど，ロムというメディアは魅力的だ。

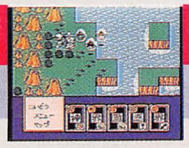
★ **1** スーパーマリオU.S.A.
任天堂
4,900円



前1位 **2** ダービースタリオン全国版
アスキー
7,200円



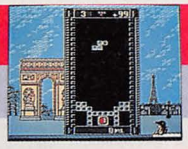
前2位 **3** ドラゴンボールZIII 烈戦人造人間
バンダイ
7,800円



★ **4** シャッフルファイト
バンプレスト
7,600円



↑前7位 **5** テトリス2+ボンブリス
BPS
6,800円



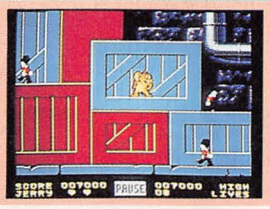
6	前3位	高橋名人の冒険島III ハドソン／5,800円
7	再登場	マリオオープンゴルフ 任天堂／6,000円
8	前5位	まじかる☆タルるートくん2 まほうだいぼうけん バンダイ／5,800円
9	前8位	ヨッシーのたまご 任天堂／4,900円
10	前4位	びっくり熱血新記録〜はるかなる金メダル〜 テクノスジャパン／6,500円

新作ソフトData Base

トムとジェリー 海・輸入

アルトロン／アクション／6,800円／11月13日

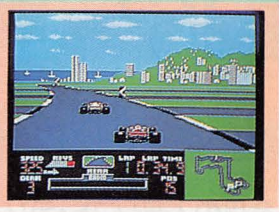
人気キャラクターのトムとジェリーを使ったアクション。アメ玉やガムなどのアイテムを駆使し，トムに捕らわれてしまったタッフィーを救出する。



フェラーリ

ココナッツジャパン／レース／7,300円／11月13日

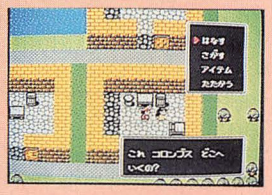
名門フェラーリの名を冠した3DタイプのF1レーシング・ゲーム。余分な操作を省き誰もが楽しめるよう設計された。内容はゲームボーイ版とほぼ同じ。



コロンブス

トミー／RPG／7,500円／11月20日

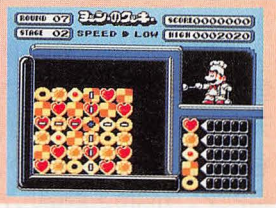
アメリカ大陸の発見500周年を記念して制作されたRPG。プレイヤーはコロンブスとなり，王の援助などを得て，新大陸発見という命がけの旅に出発する。



ヨッシーのクッキー

任天堂／パズル／4,900円／11月21日

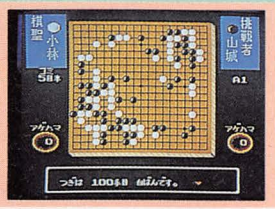
人気キャラ・ヨッシーを配したアクション・パズル。5種類のクッキーを列ごとに動かし，同じクッキーを1列そろえると消すことができる。対戦も可能。



囲碁指南'93

ヘクト／テーブル／6,800円／11月27日

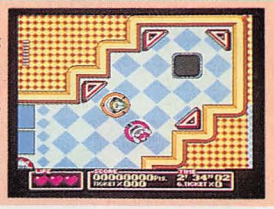
対戦を楽しむのではなく，古今の名勝負を観戦したり，棋力判定を行なうためのソフト。91年度の囲碁7大タイトル戦など，全120局の棋譜を収録している。



タイニートゥーン・アドベンチャーズ2〜モンタナランドへようこそ〜

コナミ／アクション／4,900円／11月27日

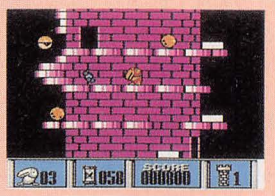
遊園地のアトラクションふうのステージが用意されているアクション。プレイヤーの残機という概念がなく，得点をチケットに引き替えてプレイしていく。



キョロちゃんランド

ヒロ／パズル／5,800円／12月11日

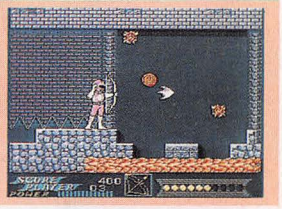
お菓子のキャラクターとして有名なキョロちゃんを使ったアクション・パズル。塔の形をした立体迷路を360度回転させ，その頂上を目指す。塔の数は八つ。



恐竜戦隊ジュウレンジャー

エンジェル／アクション／6,000円／11月予定

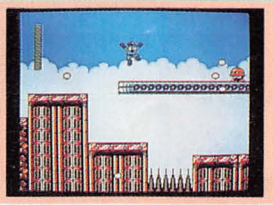
魔女パンドーラが4人の幹部たちに命じて作らせている秘密基地を破壊するのが目的。味方となる守護獣や謎の戦士ドラゴンレンジャーなども登場する。



ロックマン5 〜ブルースの罠!?〜

カプコン／アクション／7,800円／12月4日

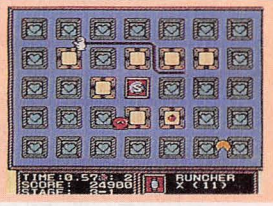
大人気アクションの最新作。ボスキャラ募集に13万通を越える応募があり，そこから選ばれた8体のロボットたちがロックマンの行く手を阻むことになる。



ちいさなおばけアッチコッチソッチ

バップ／パズル／6,800円／12月4日

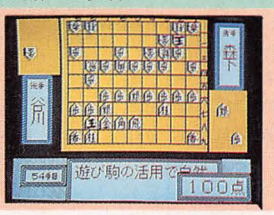
「魔女の宅急便」の原作者である角野栄子氏による，同名の大ヒット児童文学をもとにした作品。画面中に置かれている果物をロープで囲んでいくゲーム。



将棋名鑑'93

ヘクト／テーブル／6,800円／12月4日

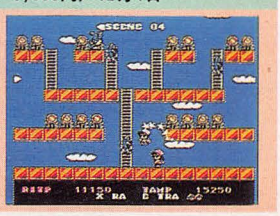
同社の『囲碁名鑑』シリーズの姉妹編。今回は現在もっとも注目に値する特選譜を抜粋して，その95局を収録。解説モードでは，四つヒントが見られる。



妖精物語ロッドランド ア・移植

ジャレコ／アクション／6,500円／12月4日

固定画面のアクション・ゲーム。上下の移動はハシゴで行なうが，1か所にしか掛けられないという制約がある。ファミコンのオリジナル・ステージも追加。



■発売日変更情報……●ベストプレープロ野球スペシャル（アスキー）10月→10月16日●ダブルムーン伝説（メサイヤ）10月31日→10月30日●ハローキティのおはなばたけ（キャラクターソフト）10月・4,200円→12月・3,980円

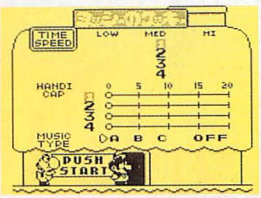
GAME BOY

ゲームボーイ

監修：MUNEPI♬

100万本のヒットを狙ったソフト『ヨッシーのクッキー』発売

先月号の本誌に掲載された任天堂・山内社長の講演の中に,「最低100万本は売れると考えている」ソフトとして，ゲームボーイ用の『スーパーマリオランド2～6つの金貨』と『ヨッシーのクッキー』が挙げられていた。『スーパーマリオランド2』は10月21日，もう1本の『ヨッシーのクッキー』は11月21日に発売となる。山内社長の予言が的中するかどうか注目だ。



新作ソフトData Base

今月の人気ソフト・ランキング HOT・10

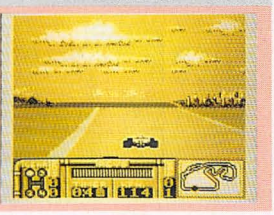
『カエルの為に鐘は鳴る』が初登場でいきなりの1位。さらに，任天堂の味付けのおかげか，それともメーカーへの信頼感か,『星のカービィ』が3位と健闘している。

★	1	カエルの為に鐘は鳴る	任天堂 3,800円
★	2	三國志・ゲームボーイ版	光栄 6,800円
前1位	3	星のカービィ	任天堂 2,900円
前4位	4	テトリス	任天堂 2,600円
前3位	5	ヨッシーのたまご	任天堂 2,900円
6	前2位	スーパーマリオランド	任天堂／2,600円
7	前7位	ファミスタ2	ナムコ／3,500円
8	★	SD戦国伝3　地上最強編	バンダイ／4,800円
9	★	ちびまる子ちゃん4～これが日本だよ!王子さま～	タカラ／3,800円
10	★	キン肉マン　ザ・ドリームマッチ	ユタカ／3,500円

フェラーリ

ココナッツジャパン／カーレース／4,300円(税込)／11月20日

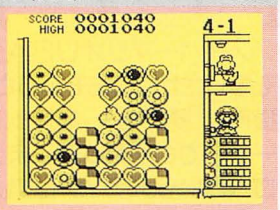
3Dタイプのカーレースで，扱う車はF1。プレイヤーが操作するのは，タイトルどおり真紅（?）のフェラーリ。グランプリ出場前に練習することもできる。



ヨッシーのクッキー

任天堂／パズル／2,900円（税込）／11月21日

同じ種類のクッキーを一列に並べ，消していくというアクション・パズルゲーム。4人までの対戦プレイの他に，コンピュータとの対戦も可能。



コナミックアイスホッケー

コナミ／スポーツ／3,500円（税込）／11月27日

氷上の格闘技と言われるアイスホッケーをゲーム化。もちろん2P対戦も可能で，プレイヤー同士がぶつかると乱闘になるという特徴を持つ。

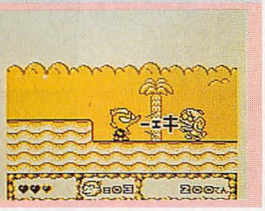


GB原人

PC・移植

ハドソン／アクション／3,980円（税込）／11月27日

PCエンジン用『PC原人』のゲームボーイ版。キングタマゴドンIII世に侵略されてしまった島を取り返す。コミカルなキャラの動きがポイント。



元気爆発ガンバルガー

トミー／アクション／3,800円（税込）／11月27日

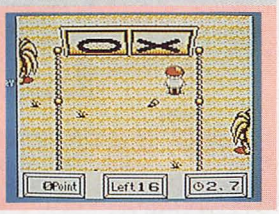
同名TVアニメをゲーム化。暗黒魔王ゴクアークを倒すのが目的。各面ごとに状況に合った自機を選択して戦う。最終ステージでは合体しての戦闘が。



アメリカ横断ウルトラクイズPART3

トミー／クイズ／3,980円（税込）／11月27日

同名のクイズ番組をゲーム化した3作目。入試をもとにした問題，カルトでマニアックな問題など，はやりの傾向を考慮した問題を採用している。

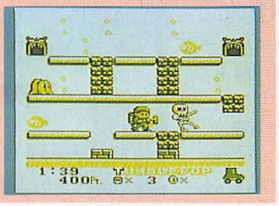


タンブルポップ

ア・移植

データイースト／アクション／3,800円（税込）／11月中旬

昨年11月に登場した業務用ゲームをアレンジして移植。街を荒らす怪物たちを掃除機で吸い込んでいく。コンストラクション機能搭載。2人対戦も可能。



トリップワールド

サン電子／アクション／3,500円（税込）／11月下旬

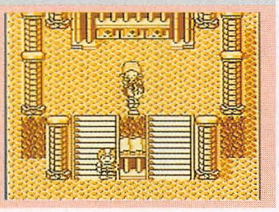
平和の象徴である〝マイタの花〟を取り戻すのが目的。地形によって，また，アイテムによって変身が可能なヤコブというキャラが主役。



聖闘士セイントパラダイス　最強の戦士たち

バンダイ／RPG／4,800円（税込）／11月13日

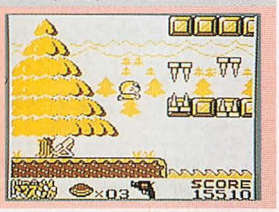
いまだ根強い人気を誇る「聖闘士星矢」を題材にしたRPG。ストーリーは銀河戦争編，聖域編，海神編の3章から構成。戦闘シーンではおなじみの必殺技が。



ドラえもん2　アニマル惑星伝説

エポック／アクション／3,900円（税込）／12月4日

前作『対決秘密道具』ではシューティングが中心だったが，今回はアスレチック・タイプのアクションがメイン。環境汚染問題をテーマにしている。



■発売日変更情報……●パチンコかぐや姫（ココナッツジャパン）10月中旬→10月9日●バトルドッジボール（バンプレスト）10月→10月16日●ランパート（ジャレコ）10月下旬→10月30日●キョロちゃんランド（ヒロ）10月30日→11月6日●ファンタズム（ジャレコ）11月上旬→11月6日

PC ENGINE PCエンジン

監修：ベニー松山

新作ソフトData Base

今月の人気ソフト・ランキング HOT・10

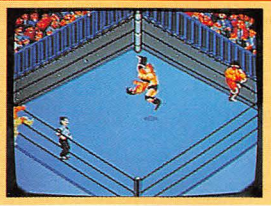
昨今の格闘ゲーム・ブームに原作の人気も手伝って，『らんま1/2』がトップに輝いた。今月の10本中唯一のHuカード『パワースポーツ』が2位と善戦。

★	1	らんま1/2 ～打倒，元相無差別格闘流～	メサイヤ 7,200円
★	2	パワースポーツ	ハドソン 6,500円
★	3	コズミックファンタジー3 ～冒険少年レイ～	レーザーソフト 7,600円
★	4	ウィザードリィV	ナグザット 7,400円
前1位	5	ファージアスの邪皇帝	ヒューマン 7,500円
6	★	YAWARA!	ソフィックス／6,900円
7	★	ザ・プロ野球SUPER	インテック／6,800円
8	★	クイズ殿様の野望	ハドソン／6,200円
9	再登場	ロードス島戦記	ハドソン／7,200円
10	前3位	ドラゴンナイトII	NECアベニュー／7,400円

ファイヤープロレスリング3 Legend Bout

ヒューマン／スポーツ／7,900円／11月13日

人気の高いプロレス・ゲームの最新作。今回の目玉はレスラー・エディット機能。自分でパラメータや技の設定ができる。バックアップでの保存も可能。



横山光輝 真・三国志～天下は我に～ CD-ROM

ナグザット／SLG／8,800円／11月20日

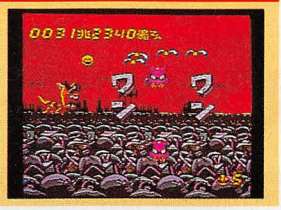
横山光輝のマンガ「三国志」を題材にしたSLG。中国統一を目指すストーリー・モードと，有名な戦いの戦闘シーンのみを遊ぶバトル・シナリオがある。



PC原人シリーズ PC電人

ハドソン／シューティング／6,500円／11月20日

"PC原人"シリーズに，シューティング・ゲームが登場。サイボーグに改造された"PC電人"が主人公で，10人の仲間をオプションのように利用できる。



サイキック・ディテクティヴ・シリーズVol.3 AYA スーパーCD-ROM / パ・移植

データウエスト／AVG／7,600円／11月20日

FM TOWNSで発売されている人気AVGシリーズの3作目を移植。アニメーション・システム"DAPS"の使用により，滑らかなアニメ処理を実現している。



「ゴッドパニック」至上最強軍団 スーパーCD-ROM

テイチク／シューティング／6,800円／11月27日

"音楽性"と"笑い"に力をいれたシューティング。BGMにあわせて自機がリズムをとったり，BGMに名曲のカバーを採用するなど，趣向が凝らされている。



超兄貴 スーパーCD-ROM

メサイヤ／シューティング／7,200円／11月27日

「もっと熱く男らしいゲームを」というコンセプトで創られた異色シューティング。全編"アニキィ～っ"のノリで進む(?)。音楽は一聴の価値アリ。



テラクレスタII

日本物産／シューティング／6,900円／11月27日

アーケードで人気のあった縦スクロール・シューティングの続編。途中で助けだした仲間機を配してのフォーメーション攻撃や，合体火の鳥攻撃が特徴。



レミングス スーパーCD-ROM / 海・移植

サン電子／パズル／7,200円／11月下旬

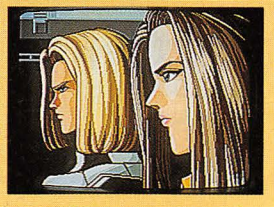
好き勝手に歩き回る"レミング"たちに指示を与え，うまく助けだすアクション性の強いパズルゲーム。同時発売される「PCエンジンマウス」対応。



スーパーシュヴァルツシルト2 スーパーCD-ROM

工画堂スタジオ／SLG／7,800円／12月4日

パソコンからの移植ではなく，オリジナル・ソフトとして開発されている。戦闘システムを大幅に改良，また戦闘時にアニメーションも採用された。

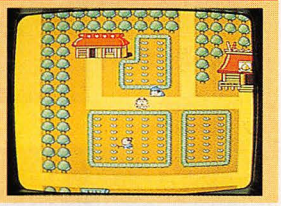




桃太郎伝説外伝 第1集 GB・移植

ハドソン／RPG／6,500円／12月4日

"桃太郎"シリーズでおなじみの夜叉姫，貧乏神，浦島太郎それぞれが主役のRPGを3本収録。戦闘シーンの背景サイズを選べるなど，新システムも搭載。



超時空要塞マクロス～永遠のラヴソング～ スーパーCD-ROM

メサイヤ／SLG／7,400円／12月4日

同名アニメを原作としたSF・SLG。前作「マクロス2036」の1年後が舞台。豊富に用意されたビジュアル・シーンと，派手な演出の戦闘シーンがウリ。



メガドライブ

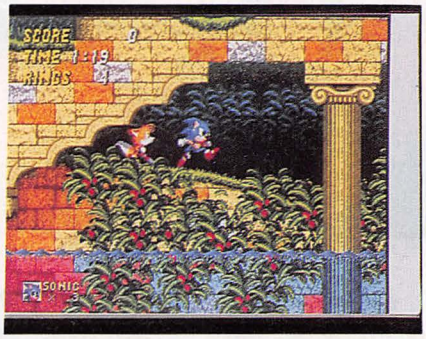
MEGA DRIVE

監修：MUNEPI♬

『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』，11月21日に全世界同時発売

本体と同梱で売られるほどに，メガドライブの〝顔〟として定着した『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』。その続編が，11月21日に日米で同時に発売される。

今回の『2』では，前作の売りであった「スピード感」を重視し，さらに多彩なアクションを見せてくれる。大きく変わったところと言えば，ソニックに「マイルス（愛称テール）」という仲間が加わったこと。また，2人同時プレイが可能になり，2プレイヤーは，マイルスを操作するようになった。メガドラ・ユーザー必携のソフトになること，まちがいナシの1本だ。



▲「マイルス」という仲間も加わった『ソニック2』。画面を分割しての2人同時プレイも可能だ

今月の人気ソフト・ランキング HOT・15

パソコンだけでなく，メガドライブでも光栄は強い！『提督の決断』が，『アイルトン・セナ スーパーモナコGPII』を抑えて見事1位を獲得。前作の数か月に渡る首位独走を振り返ってみるに，やはり現実のセナの成績不振がゲームの人気にも影響を与えているとしか思えない。それにつけても14,800円もするソフトがどうしてこうも売れてしまうのだろうか？

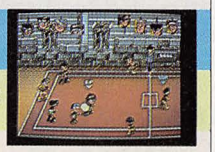
★ 1 提督の決断
光栄
14,800円



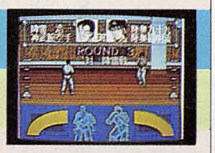
↑前3位 2 アイルトン・セナ スーパーモナコGPII
セガ
7,800円



↑前4位 3 炎の闘球児ドッジ弾平
セガ
3,880円



前2位 4 修羅の門
セガ
6,800円



★ 5 ライズ・オブ・ザ・ドラゴン A Blade Hunter Mystery
セガ
6,800円



新作ソフト Data Base

三國志III

パ・移植

光栄／SLG／14,800円／11月8日

パソコンをはじめとした各機種で根強い人気を誇る『三國志』シリーズの第3弾。12メガROMを搭載し，500名以上の武将が登場するなどのデータ量を誇る。



電忍アレスタ NOBUNAGA and His Ninja Force

コンパイル／シューティング／6,800円／11月20日／CD-ROM

同社が得意とする縦スクロール・シューティングの最新作。メカニカルなキャラが登場する異世界の戦国時代が舞台で，独特の世界感を持っている。



アフターバーナーIII

CSK総合研究所／シューティング／8,400円／11月20日／CD-ROM

セガの業務用『ストライクファイター』をベースに作られた1作。MEGA-CDの機能を活かした拡大や回転など，派手なアクションが楽しめる。

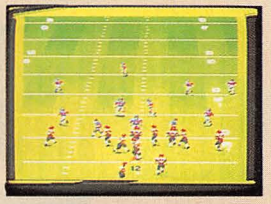


プロフットボール

海・移植

エレクトロニック・アーツ・ビクター／スポーツ／6,800円／11月20日

フットボールを忠実にシミュレート。ビクターと米国E.A.社が設立した同社は，海外でE.A.社から発売されているソフトを日本国内で発売していく。



プロホッケー

海・移植

エレクトロニック・アーツ・ビクター／スポーツ／6,800円／11月20日

全22か国22チームで争うアイスホッケー。選手には得点力やスケーティング，攻撃性など14ものパラメータつき。3種類のゲームモードで，優勝を目指す。



ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

セガ／アクション／6,800円／11月21日

スピード感を重視した作りのアクション・ゲーム。ソニックの新しい仲間「マイルス」も登場。1人プレイのときはソニックと同じ行動を取る。



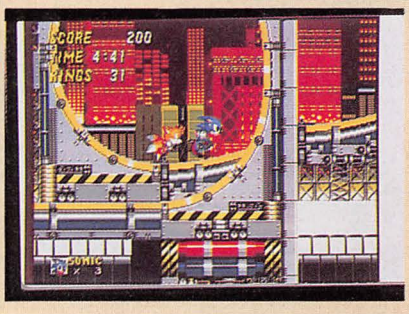
ロードラッシュ

海・移植

エレクトロニック・アーツ・ビクター／バイクレース／7,800円／11月20日

全15台で競う3Dタイプのバイクレース。ライバルを殴る，蹴るといった通常のレースでは見られないアクションも可能。全コース入賞で次のレベルへ。



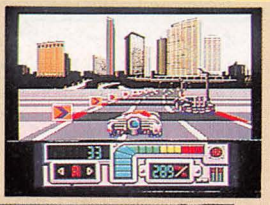


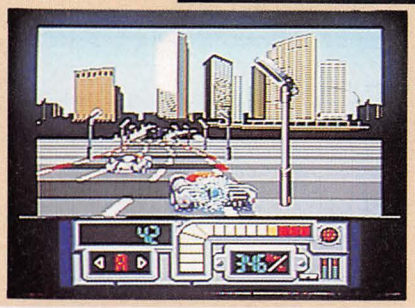
■メガドライブ・発売日・価格変更情報……●チキチキボーイズ（セガ）10月9日→10月16日●機動警察パトレイバー〜98式起動せよ！〜（マーバ）11月→10月30日●ランドストーカー〜皇帝の財宝〜（セガ）10月→10月30日●レミングス（サン電子）10月下旬→11月6日●ダークウィザード〜蘇りし闇の魔

ジャンカーズ・ハイ

シムス／カーレース／8,800円／11月27日

未来都市・ドームシティを舞台とした3Dタイプのタイムトライアル・レース。『アウトラン』のスタッフが作っており，そのスピードは120%アップ。





パワーアスリート

KANEKO／アクション／8,500円／11月下旬

1対1タイプの格闘アクション。元ボクサーの父親を持つ青年が，世界各地の格闘家と対戦し，世界チャンピオンを目指すというストーリー。



ぎゅわんぶらあ自己中心派2 激闘！東京マージャンランド編

ゲームアーツ／麻雀／7,800円／11月下旬／CD-ROM

16のアトラクションと三つのレストランからなる雀士たちのレジャーランド〝東京マージャンランド〟に渦巻く陰謀。麻雀を使って戦いを挑んでいく。

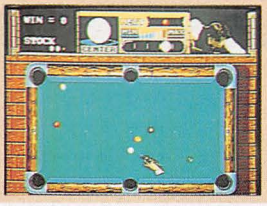


サイドポケット

ア・移植

データイースト／ビリヤード／5,800円／12月4日

アメリカ大陸を渡り歩き，ビリヤードの修行を重ねていくモードや，9ボール，奇抜な配置のボールを沈めていくトリック・ゲームなど4種のモードを用意。



ランパート

海・移植

テンゲン／SLG／6,800円／12月4日

数種類の城壁ブロックを組み合わせて自軍の城を構築し，そこに大砲を配置して，敵軍を迎え撃つ。素早く精確な判断力と戦略が必要で，対戦も可能。



ホリフィールド ボクシング

アフターケア

海・移植

セガ／スポーツ／7,800円／10月30日

利き腕や肌の色，スタミナ，パワーなどを自分で設定したボクサーを育て，世界チャンピオンを目指すクリアモードが特徴。2Pでの対戦も可能。



プロ野球スーパーリーグCD

アフターケア

セガ／スポーツ／7,800円／10月30日／CD-ROM

球団名や選手名など，すべて実名を使用。選手1人ひとりの似顔絵が表示されるなど，CD-ROMの大容量を活かしたパワーアップがなされている。



★6 ワンダードッグ



ビクター音楽産業
7,200円

★7 ブライ 八玉の勇士伝説



セガ
7,800円

前1位 8 サンダーストームFX



ウルフ・チーム
7,800円

前9位 9 サンダープロレスリング列伝



ヒューマン
7,400円

再登場 10 グレイランサー



メサイヤ
8,300円

11	再登場	アドバンスド大戦略 セガ／8,700円
12	前5位	LUNAR -THE SILVER STAR- ゲームアーツ／7,800円
13	再登場	天下布武 ゲームアーツ／7,800円
14	前7位	シャイニング・フォース～神々の遺産 セガ／8,700円
15	再登場	ソニック・ザ・ヘッジホッグ セガ／6,000円

Game Gear ゲームギア

監修：MUNEPI♬

今月の人気ソフト・ランキング HOT・3

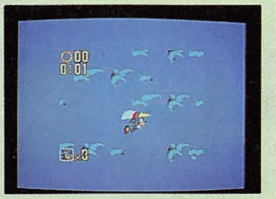
1	★	シャダム・クルセイダー～遙かなる王国～ セガ／8,700円
2	前1位	アイルトン・セナ スーパーモナコGPII セガ／3,800円
3	前3位	ソニックザヘッジホッグ セガ／3,800円

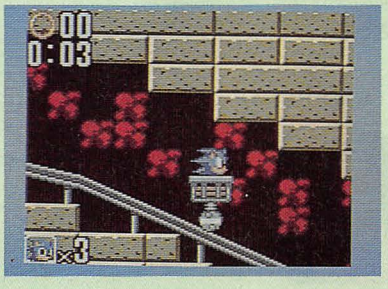
新作ソフト Data Base

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

セガ／アクション／3,800円／11月21日

前作の持つスピード感もそのままに，新しいアクションが増えている。ルートにストーリー性を持たせるなど，MD版とちがう味つけが見どころ。



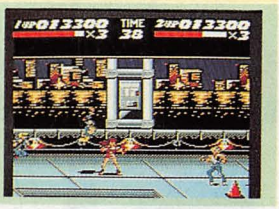


ベア・ナックル

MD・移植

セガ／アクション／3,500円／11月27日

メガドライブで人気だった格闘アクション・ゲームの移植。街を救うために立ち上がった2人の元警官の活躍を描く。通信対戦も可能になっている。



The GG忍2

セガ／アクション／3,500円／12月4日

ヒットした『The GG忍』の続編。独特の個性を持つ5人の忍者が主人公。ラウンドごとに仲間が加わり，最終的に5人から自由に選択できるようになる。



導士～(セガ) 10月→12月11日●チェルノブ(データイースト)発売日未定→10月9日●タイムギャル(ウルフ・チーム)価格未定→7,800円●ゼノン2(PCMコンプリート)12月4日→12月　■ゲームギア・価格変更情報……●シャダムクルセイダー・遙かなる王国（セガ）価格未定→5,500円

Game Music

ゲーム・ミュージック

監修：幸運私真矢&Kyou

今月のGMヒット・チャート情報

●9月第4週
143位　達人王（ポニーキャニオン）
172位　ストリートファイターII・春麗飛翔伝説（東芝EMI）
●10月第1週
182位　達人王（ポニーキャニオン）
●10月第2週
191位　達人王（ポニーキャニオン）
●10月第3週
ランキング入りした作品なし

（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

新作ソフトData Base

交響曲『ダークウィザード』

東芝EMI／11月11日



セガのRPG『ダークウィザード』が交響曲になった。勇壮なオーケストラが，ゲーム世界のイメージを広げる。セガのサウンド開発では，今後も積極的にGMのCDを手掛けていくというから楽しみ。

ゲーム発売元：セガ
メディア／価格：CD　TOCT-6635　2,800円（税込）
収録曲：①オープニング～陰陽②ウェンリーク9世～後継者③シオン～雄渾④アモン～僻音⑤イメルダ～誅殺⑥地獄ダ・ハーグ～魔惑⑦水獣ヒタースーパ～謀謀⑧風魔ガンドゥール～永訣⑨炎魔カーマーク～獄卒⑩ヴェロネーゼ～積怨⑪暗黒神アーリマン～鬼謀⑫エンディング～審判
指揮・編曲：赤坂東児
アーティスト：東京ソニック管弦楽団

The Swinging Star／Dreams Come True

EPIC SONY／11月14日



GMアルバムとは言えないかもしれないが，『ドリ・カム』の新譜もここに紹介しておく。というのも，あの『ソニック2』の曲のアレンジ・バージョンが，どこかに収録されているとの噂が…。ファンは必聴の1枚。



ゲーム発売元：セガ
メディア／価格：CD　ESCB-1350　2,800円（税込）
収録曲：①The Swinging Star②あの夏の花火③Da Diddly Deet Dee④Sayonara（Extended Version）⑤行きたいのはMountain Mountain⑥眼鏡越しの空⑦決戦は金曜日（Version of the Dynamites）⑧涙とたたかってる⑨Hide and Seek⑩太陽が見てる⑪Sweet Sweet Sweet⑫晴れたらいいね
アーティスト：Dreams Come True

龍虎の拳

ポニーキャニオン／11月20日



オリジナル・バージョン全曲と，全228種類にも及ぶボイス，S.E.を収録。さらに，サイトロン五つめのGMバンド「ネオ・サウンド・オーケストラ」によるアレンジ・バージョン「Art of Fight」を加えた，『龍虎の拳』のパーフェクト・アルバム。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：SNK
メディア／価格：CD　PCCB-00101　1,500円（税込）
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①Art of Fight（Tribal Mix）〈オリジナル・バージョン〉②龍虎のテーマ③￥200ありがとう④どの子が欲しい，あの子が欲しい⑤ようこそ藤堂の館へ⑥Art of Fight⑦鳴呼，日本へ帰りたい⑧ユリちゃん待っといてや⑨マメマメマーメ⑩不良にもメンツがあるんだ⑪中国老人⑫やっぱり歳には勝てんのう⑬みちゃいやっ⑭普通に戻りたい⑮Bonus Game⑯超必殺技伝授⑰たたけ！たたけ！⑱ようこそダウンタウンへ⑲ごっつうええ感じ⑳ごっつう良かったぁぁ㉑航空ボカーン！㉒航空ドッカーン!!㉓工場のブルームーン㉔戦ってけがなし㉕あとちょっと㉖ザ・天狗ショー㉗できぬわっ㉘その人は私たちの子供かな？㉙ネェもう一回しよ〈ボイス&S.E.コレクション〉㉚30Narration㉛リョウ・サカザキVoice㉜ロバート・ガルシアVoice㉝藤堂竜白Voice㉞ジャック・ターナーVoice㉟リー・パイロンVoice㊱キングVoice㊲ミッキー・ロジャースVoice㊳ジョン・クローリーVoice㊴Mr.ビッグVoice㊵Mr.KARATE Voice㊶etc.Voice㊷S.E.Collection
特典：CDケースサイズ・カラーステッカー

スナッチャー ～ズーム・トラックス

キングレコード／11月21日



コナミ・レーベルから，『スナッチャー』のアルバムが2タイトル，同時発売される。この「ズーム・トラックス」では，話題のPCエンジン版『スナッチャー』のオリジナル・サントラを収録。セリフの入っていない，完全なBGMが聴きたいというROM²ユーザや，コナミ・サウンド・ファンにおすすめ。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD　KICA-7610　2,800円（税込）
収録曲：①BIO HAZARD②One Night in NEO KOBE CITY③Twilight of NEO KOBE CITY④Theme of SNATCHER（PART1）⑤Theme of SNATCHER（PART2）⑥Theme of JAIME⑦Preasure of Tension⑧Faded Memories⑨Eternal Promise（God-bye RANDAM）⑩Beyond Sorrows⑪Tears Stained Eyes
作曲：コナミ矩形波倶楽部

SCCメモリアルシリーズ・スナッチャー ～ジョイント・ディスク

キングレコード／11月21日



いまや懐かしいSCC音源で演奏されるMSX版『スナッチャー』『SDスナッチャー』のBGMを完全網羅。CD3枚組，84曲というボリュームで，ファンの要望に応える。初回特典のJUNKERキーホルダーは，コナミ社員の間で大人気のグッズだ。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD　KICA-7607～9（CD3枚組）　4,800円（税込）
収録曲：●ディスク1……〈スナッチャー〉①Logo②BIO HAZARD③Twilight of NEO KOBE CITY④Evil Ripple⑤Theme of SNATCHER（PART1）⑥Merry X'mas NEO KOBE⑦Theme of METAL GEAR⑧Danger Dance…&Justice All⑨Theme of SNATCHER（PART2）⑩Innocent Girl⑪Theme of IZABEL（PART1）⑫Theme of IZABEL（PART2）⑬Decadance Beat⑭Theme of JAIME⑮Midnight Science⑯Faded Memories⑰Theme of SNATCHER（PART3）⑱Blow Up Tricycle⑲Morg⑳Restoration㉑Theme of KATHARINE（PART1）㉒Theme of KATHARINE（PART2）㉓Spreading Die Hard㉔Eternal Promice（Good Bye RANDAM）㉕Theme of JUNKER㉖Good Bye HARRY㉗Pleasure of Tension㉘Beyond Sorrows㉙Master of Puppets Among the Diseace㉚Theme of Ending●ディスク2……〈SDスナッチャー〉①Strange Overture②Another Bad Accident③Difficult Move④Moderan Crusade⑤KASUGA⑥The First Lead⑦Stress⑧Exclusion⑨Resistance⑩Bio Syndrome⑪A Potent Power⑫Misfortune⑬Theme of KATHARINE#1⑭Theme of KATHAEINE#2⑮Factory Place⑯Reconciliation⑰Destruction⑱Percussion Head⑲High Tide⑳Low Tide㉑The Gates of Hell㉒For M.M㉓Epicurean㉔Heartbeat㉕Warning㉖Let's Go Downtown㉗Prelude No.1㉘Prelude No.2㉙JUNKER HQ㉚An Awful Fellow㉛The Peaceful Avenue㉜Funny●ディスク3……①Body Snatchers②Amazed③Dedadence Beat④High Pressure⑤Mysterious Clue⑥HARRY's Retrospection⑦The Merry-Go-Round⑧The Day Dream⑨JIM&HILDA⑩Vanity⑪North Downtown⑫Reckless⑬Wild Times⑭Case Closed⑮In Danger⑯Heart Break⑰Dear JAIME⑱Master SNATCHER⑲Propaganda⑳Triumphal Arch㉑Sunrise㉒Coda
作・編曲：コナミ矩形波倶楽部
初回特典：JUNKERキーホルダー

ファルコム・ネオ・クラシック～From STUDIOS IN LONDON CITY

キングレコード／11月21日



ファルコム・レーベル5周年を記念して，同レーベル初の海外レコーディングが行なわれた。世界でも名高い「ロンドン・シンフォニー・オーケストラ」が，あのファルコムの名曲群を演奏する。さらに，入江　純氏とYMOの松武英樹氏のユニットによるロジック・バージョンが合体。クオリティの高い，心地よいサウンドが響く。

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD　KICA-1114～5（CD2枚組）　4,500円（税込）
収録曲：●ディスク1……〈ロンドン・シンフォニー・オーケストラ・バージョン〉①組曲LILIA②Josephine③Off the Deep End～La Valse pour XANADU～Dragon Slayer英雄伝説④WANDERERS FROM Ys⑤呪われた大地～ソーサリアン呪われたオアシス・砂漠～メデューサの首・村⑥The Legend of Heros●ディスク2……〈ロジック・システム・バージョン〉①On the Fritz～ブランディッシュ・ステージ・クリア②呪われたオアシス③化石の街から～ソーサリアン・メデューサの首・村④古代の彫像～ブランディッシュ⑤遥かなるヴァルハラ～ぽっぷるメイル・オープニング⑥The　Voice⑦Oh／No／FEENA⑧フレイアの子守歌～Dragon Slayer英雄伝説⑨Josephine⑩The Morning Grow
初回特典：ボーナス8cmCD（ロンドン・レコーディング・リハーサル編）
作曲：Falcom Sound Team J.D.K.
編曲：入江　純，服部隆之
アーティスト：ロンドン・シンフォニー・オーケストラ，ロジック・システム

CAL～永遠の美少女達

NECアベニュー／11月21日



バーディーソフトの『CAL』シリーズのサウンドを，作曲者の佐藤天平氏自身がアレンジ・演奏した。美しいメロディにこだわった，佐藤氏のメッセージが感じられるアルバム。

ゲーム発売元：バーディーソフト
メディア／価格：CD　NACL-1082　2,800円（税込）
収録曲：〈フル・アレンジ〉①永遠の美少女達②Chess the Cat③時の大陸④銀鈴の涙⑤The Setting Sun of a Dancing Girl⑥朧月夜の笛⑦Secret of Under the Moonlight⑧Venus⑨狂気の密室⑩Captive Princess⑪海の見る夢⑫千夜一夜⑬Kiss of Blood⑭Flower of a Wilderness⑮Revolution⑯In a Dream⑰CAL
作曲：佐藤天平

ティラムバラム

アポロン／11月21日



「クトゥルフ神話体系」を題材にしたRPG『ティラム・バラム』のフル・アレンジ・アルバム。古代文明を彷彿とさせる曲あり，ロックあり，ボーカル曲ありと，一段とグレード・アップしたサウンドが楽しめる。

ゲーム発売元：ライトスタッフ
メディア／価格：CD　APCG-4028　2,800円（税込）
収録曲：〈フル・アレンジ〉①Dear CHRIS②Cats in Wonderland③CHILAM BALAM（西部の街～旅への憧れ～絶望の荒野～奏でる洞窟～ダンジョン～未知の世界の旅～築かれた世界～黒き神の神殿）④Feel Me Your Note's Crystal⑤Old Trippers⑥Day Crash⑦TAHEEBO Tea⑧Absolute Ego Dreams⑨Visions（仇敵～敵意ある存在～仲間）⑩Despair⑪忘れないで…5／12の幸せ…
作曲・演奏：澤下　禎

光栄オリジナルBGM集Vol.6・提督の決断/スーパー大航海時代

光栄／11月26日



光栄オリジナルBGM集の第6弾は，スーファミ版『提督の決断』『スーパー大航海時代』から40曲を選曲。『提督の決断』では「宇宙戦艦ヤマト」で著名な宮川　泰氏，『スーパー大航海時代』では「信長」シリーズなどでおなじみの菅野よう子氏のサウンドが展開される。

ゲーム発売元：光栄
メディア／価格：CD　KECH-1031　2,500円（税込）
収録曲：①序曲②オープニング③出港④洋上⑤寄港⑥県⑦慰安⑧陸戦⑨基地陥落アメリカ⑩帰港⑪日本勝利⑫ハワイ⑬空戦⑭基地陥落日本⑮アメリカ勝利⑯ソ連参戦⑰日本敗北⑱レクイエム⑲エンディング⑳オープニング㉑プレ・ストーリー㉒初期設定㉓嵐の航海㉔ポルトガル㉕酒場㉖地中海㉗イヴェント㉘洋上北部㉙ゲーム・オーヴァー㉚港北部㉛王宮㉜王女㉝港南部㉞逮捕㉟洋上南部㊱戦争㊲敗退㊳戦後処理㊴エンディング・結婚㊵エンディング・メイン
作・編曲：宮川　泰，菅野よう子

光栄オリジナルBGM集Vol.7・三國志III/スーパーロイヤルブラッド

光栄／11月26日



Vol.6と同じように，スーファミ版『三國志III』『スーパーロイヤルブラッド』を，すべてオリジナル・サウンドで収録。カシオペアのキーボード・向谷　実氏，CM音楽などで活躍中のmidoriの手による，さまざまな楽曲が聴ける。

ゲーム発売元：光栄
メディア／価格：CD　KECH-1032　2,500円（税込）
収録曲：①オープニング②通常メイン③メイン元気④外交⑤メイン試練⑥海戦・通常⑦海戦・優勢⑧放浪メイン⑨緊迫⑩HEX戦劣勢⑪敗北⑫死亡・後継者選択⑬メイン進軍⑭メイン最高⑮美姫⑯野戦・通常⑰野戦・優勢⑱帝⑲攻城戦・通常⑳攻城戦・優勢㉑勝利㉒メイン壮大㉓エンディング・メドレー㉔オープニング㉕初期設定㉖メイン・夏㉗戦闘・夏㉘メイン・秋㉙戦闘・秋㉚スカイドラゴン㉛メイン・冬㉜戦闘・冬㉝メイン・春㉞戦闘・春㉟ファイヤードラゴン㊱敗北㊲死亡㊳戦後処理・敗北㊴ウォータードラゴン㊵勝利㊶戦後処理・勝利㊷エンディング
作・編曲：向谷　実，midori

オーケストラによるゲーム音楽コンサート2～ザ・ベスト・セレクション～

ワーナーミュージック・ジャパン／11月28日



9月15日に開催された「オーケストラによるゲーム音楽コンサート2」の演奏曲の中から16曲を選んで収録。スーファミの人気ゲームのサウンドが迫力のフル・オーケストラで再現された，家族みんなで楽しめるアルバム。

メディア／価格：CD　WPCL-709　2,900円（税込）
収録曲：①Because I Love You（MOTHER2・ギーグの逆襲）②Village（シムシティー）③Town（シムシティー）④兵士達の狂想曲～Soldiers Walk～（大戦略エキスパート）⑤狼煙（信長の野望・武将風雲録）⑥遥かなる山河（信長の野望・武将風雲録）⑦王宮のトランペット（ドラゴンクエストV）⑧結婚ワルツ（ドラゴンクエストV）⑨オープニング（ウィザードリィV）⑩大自然賛歌～地球よ～（46億年物語）⑪哀愁（46億年物語）⑫朝霧にたたずんで（弟切草）⑬悲しみの彼方に（弟切草）⑭オープニングテーマ（ファイナルファンタジーV）⑮街のテーマ（ファイナルファンタジーV）⑯メインテーマ（ファイナルファンタジーV）
音楽監督：すぎやまこういち
演奏：東京メモリアルオーケストラ

スタークルーザーII・イメージ・サウンド

ポリドール／12月2日



『スタークルーザーII』のMIDI音源バージョンだけでなく，シンセサイザーやサンプラーなどを駆使したさまざまな楽曲が詰まった，スペシャル・リミックス・アルバム。未使用曲も収録されて，バラエティ豊かな内容になっている。

ゲーム発売元：アルシスソフトウェア
メディア／価格：CD　POCH-2203　2,500円（税込）
収録曲：①Departure②遥かなる旅立ち③Presence④Prince⑤Uni⑥Woody　Planet⑦White　Comet⑧BASE⑨Closequarter Fighting⑩Ferrous Land⑪Shock&Mysterious⑫Hi／Welcome Back⑬Powerful Blade⑭NINETEEN⑮I Cannot Trust Any of Them⑯Tea Party⑰Midship Runabout⑱僕も今夜は眠らない⑲Shine On

劇的音楽集BEAST～ビースト～

ポリドール／12月2日



ビースト・シリーズのBGMが，フル・アレンジ・アルバムになって登場。作曲者自身のアレンジによる，豊富なラインナップで迫る。曲だけでなく『ビースト』のメインキャラ3人による会話も盛り込まれている。

ゲーム発売元：バーディーソフト
メディア／価格：CD　POCH-2202　2,500円（税込）
収録曲：①序章②琴音③光明④霧子⑤洋館⑥捜索⑦地下⑧遭遇⑨迷走⑩不安⑪再来⑫魔物⑬静寂⑭終えん
作・編曲：佐藤天平

ファミコンミュージック・ベスト・セレクション

ソニーレコード／10月1日



ファミコンのなつかしの名曲を集めた，ファン待望のアルバムが登場。『スーパーマリオ』から『キャプ翼』『ドラクエ』『F.F.』まで，多彩なアレンジでバージョン・アップして帰ってきた数々のサウンドは，まさしく涙ものだ。

メディア／価格：CD　SRCL-2476　2,800円（税込）
収録曲：〈フル・アレンジ〉①水中BGM／地上BGM（スーパーマリオブラザーズより）②エイトメロディーズ（MOTHERより）③地上テーマ（ゼルダの伝説より）④チョコボのテーマ（ファイナルファンタジーIIより）⑤呉のテーマ（三國志IIより）⑥愛と勇気のテーマ（桃太郎伝説より）⑦トーザス（ファイナルファンタジーIIIより）⑧ボリアンナ（MOTHERより）⑨この道わが旅（ドラゴンクエストIIより）⑩プレリュード／バトルI（ファイナルファンタジーIIIより）⑪天の声（桃太郎伝説より）⑫ザ・スーパーストライカー（キャプテン翼IIより）⑬村（ドラゴンクエストIIIより）⑭エンディングテーマ（ファイナルファンタジーIIIより）

アフターケア

10月号付録「ゲームミュージック・パーフェクト・ブック」のGM総カタログから，以下の3作品が抜けていました。訂正してお詫び致します。

コブラII～オリジナル・スーパー・サウンドトラック

アルファレコード／91年9月21日



PCエンジンのAVG『コブラII』のオリジナル・サウンド全14曲を収録したアルバム。セリフなどが重なることはないので，CD-ROMに収録されていた『コブラII』の楽曲を存分に楽しめる。

ゲーム発売元：ハドソン
メディア／価格：CD　ALCA-183　2,500円（税込）
収録曲：①Opening②Crystal Boy③Jane I④Battle I⑤Somewhere⑥The Palace⑦Etude⑧Jane II⑨Battle II⑩Battle III⑪Ending⑫PSG I⑬PSG II⑭PSG III

サウンド・ストーリー・オブ・シャイニング&ザ・ダクネス

東芝EMI／91年6月7日

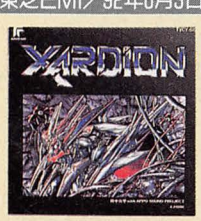


メガドライブでヒットしたRPG『シャイニング&ザ・ダクネス』の魅力を満載した1枚。アレンジBGMを原作のストーリー仕立てに並べたり，オリジナル・ストーリーをイメージしたりと，意欲的な構成がなされている。

ゲーム発売元：セガ
メディア／価格：CD　TOCT-6169　2,800円（税込）
収録曲：①ザ・ワールド・オブ・シャイニング&ザ・ダクネス〈サウンドストーリー・オブ・シャイニング&ザ・ダクネス〉②ウェルカム・トゥ・ストーム③ストーム・サング城④地図を広げて⑤いにしえの神殿⑥神の洗礼⑦モンスターとの対決⑧レクイエム⑨町の教会⑩ガーフの居酒屋⑪陽気な商人⑫クレア王女を求めて⑬運命の闘い⑭エンディング・テーマ〈オリジナル・サウンドストーリー・オブ・シャイニング&ザ・ダクネス〉⑮旅立ち⑯神の試練⑰運命（さだめ）⑱決戦！そして…
作曲・演奏：吉村政彦

超攻合神サーディオン

東芝EMI／92年6月3日



スーファミのアニメーション・シューティング『超攻合神サーディオン』を，アレンジ・バージョン，オリジナル・バージョンともに完全収録。アレンジ・バージョンはCD収録にあたって，新たに作曲し直したという力の入りよう。

ゲーム発売元：アスミック
メディア／価格：CD　TYCY-5229　3,000円（税込）
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①Opening②基地脱出③海球④氷下のジャングル⑤大地底柱⑥火球⑦軌道エレベーター⑧宇宙戦艦⑨機械化惑星NGC-1611⑩ボスキャラとの戦闘⑪最終決戦⑫Ending⑬サーディオンTVCM用30"15"⑭おまけ（スーパーファミコン・オリジナル音源＋効果音）
演奏：田中公平 with APPO SOUND PROJECT

インディーズ

ビッグ・オナー

アートディンク／9月11日



アートディンク7周年記念作品『ビッグオナー』発売に当たって製作された，アートディンク・ミュージック集。『ビッグオナー』のユーザ登録をした人に，先着順で進呈される。非売品。

ゲーム発売元：アートディンク
メディア／価格：CD　AD-0001　非売品
収録曲：〈ビッグ・オナー〉①BIG HONOR～Opening②BIG HONOR③Wrong Shot④KEIBA⑤Golf－NEWSのテーマ⑥Fair Way⑦Get Information〈関ヶ原〉⑧関ヶ原⑨夢尽⑩青累〈アトラス〉⑪アトラス～タイトルミュージック⑫アイオロスの寝息に漂ひて⑬フロートナイエスに捧ぐ〈A列車で行こうIII〉⑭AIII⑮仙人掌終着駅

VIDEO

OVAドラゴンスレイヤー英雄伝説Vol.2

キングレコード／11月21日



好評のオリジナル・ビデオ・アニメ『ドラスレ英雄伝説』の完結編。ソニアといにしえのドラゴンとの合体シーンなどが見どころ。このビデオの反響しだいでは，続編の制作もあるかもしれない……？



ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：VHS　KIVA-155　5,800円（税込）
（カラー30分／HiFiステレオ）
LD　KILA-49　5,800円（税込）
（カラー30分／HiFiステレオ）

ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	12月 7日	●ファイナルファンタジーV・オリジナル・サウンド・ヴァージョン	NTT出版
	12月16日	●熱唱IIストリートファイターII	ポニーキャニオン
		●嵐になれ／山本淳一（ストII・リュウのテーマ）	ポニーキャニオン
		●夢へのポジション／宮前真樹（ストII・春麗のテーマ）	ポニーキャニオン
		●パワードリフト（G.S.M.1500名盤シリーズ）	ポニーキャニオン
		●ウィザードリィV（スーパーファミコン）	アポロン
		●交響シンセ組曲「46億年物語」（スーパーファミコン）	アポロン
		●重装騎兵ヴァルケン（スーパーファミコン）	東芝EMI
		●DREAMING PARTY －YUKI－（ファミリーソフトのパソコン・ゲーム）	ポリドール
		●ランドストーカー～皇帝の財宝	ビクター音楽産業
		●アンダーカバーコップス	ビクター音楽産業
	12月21日	●スーパーダライアスII・PCエンジンワールド	NECアベニュー
		●ハドソン・ゲーム・ミュージック・ベスト	ファンハウス
		●信長の野望・覇王伝	光栄
		●魂の門～ダンテ「神曲」より	光栄
		●CDドラマ・コレクションズ「三國志」VOL.3	光栄
		●CDドラマ・コレクションズ「三國志」VOL.4	光栄
	12月24日	●ファルコム・スペシャルBOX'93	キングレコード
		●コナミ・オールスターズ1993	キングレコード
	93年予定	●ナムコ・ビデオゲーム・グラフィティVOL.8	ビクター音楽産業
		●ワルキューレの伝説・クラシック・バージョン	ビクター音楽産業
	発売日未定	●大戦略Ⅰ～Ⅳ（パソコン）	NECアベニュー
		●エルフ・ベスト	NECアベニュー
		●スーパーリアル麻雀PIV	ポリスター
		●CDシアター・ドラゴンクエストIII	ENIX
ビデオ	12月16日	●OVAイース～天空の神殿・第1巻	キングレコード
		●エルフ・ベストキャラクターズII（ビデオ／LD）	NECアベニュー
	2月24日	●OVAイース～天空の神殿・第2巻	キングレコード
	4月予定	●OVAイース～天空の神殿・第3巻	キングレコード
	6月予定	●OVAイース～天空の神殿・第4巻	キングレコード
	93年予定	●スティールガンナー2	ビクター音楽産業

FINAL STAGE（ファイナル ステージ）

—from Writers—

山下　章

通産省の外郭団体が主催する「マルチメディア・グランプリ'92／ゲーム部門」の審査員を担当。はたして何をグランプリに押すのか？

印象に残った2本のノミネート作品

そんなわけで「マルチメディア・グランプリ」の審査会に出席してきたのだが，ノミネート作の中に，強く印象に残るゲームが二つほどあったので，今回はその話をする。

一つ目は，TOWNS用『アドバンテージ・テニス』。ポリゴンっぽい手法で構成された選手たちが，気持ち悪いほどよく動くのに驚かされた。ラケットを自分の股の間に持っていって打ち返す——こんなことのできるテニスゲームがあっただろうか。一見の価値アリだ。

二つ目は，メサイヤのPCエンジン用『超兄貴』。タイトルからしてイロモノだけど，ここまでやるとは思わなかった。これほどBGMが記憶に刻み込まれるゲームも珍しい。人にはススメられないけど買っちゃいそう。

ところで，新年号から，ベーマガの誌面が少々変わることになった。さらに充実したものにしようと，編集部もライターも夜を徹して奮闘中だ。新企画も続々と登場の予定なので，期待していてほしい。

手塚一郎

メガドライブは持っていないくせにジェネシス・ユーザーだったりする。おまけにリンクスIIも買っていたりして困った男なのである。

ついにオレ様の時代なのであった

エラそうで，ごめんなさい。なぜ，こんなにイバってしまったかというと，アーケード版『ぷよぷよ』が，ついに登場するからなのだ。ファミコン版からの熱烈なファンであるボクとしては，なんだか気分がいい。まあ，そういうわけなのであります。ボクは，この原稿を書いている時点ではまだプレイはしていないけれど，写真を見たり，取材に行ってきたやんまの話を総合すると，ワクワク状態。仕事が手につかないのだ。これって恋？

で，予習としてファミコン版を引っぱりだして勘を取り戻そうと必死。ほかのライターも例外ではないようで，編集部では熱い対戦が毎日のようにくり広げられている。だが，オレ様の時代なのである。思わずイバってしまう。やんま，もう少しうまくなってくれよ，なんて言っちゃうのである。わたしは誰の挑戦でも受けてしまうよ。うきき。

メガドラ版のデキもすばらしいので，本体とセットで買うと幸せになれると思う。

ベニー松山

今年中に100枚の小説を書きあげ，卒論として大学に提出しなければならないとか。あきらめろ，との声は8年かけて卒業の山下氏から。

ゲーム・リハビリ完了，おすすめ3連発！

沖縄ボケのリハビリとしてゲーム漬けの荒行を敢行。今月はその成果をお知らせする。

まずはGB『カエルの為に鐘は鳴る』である。とにかくおもしろい。ゲーム自体はハスに構えたRPGもどきのAVGなのだが，なるほどRPGのわずらわしい部分を削ぎ落とせばこうなるなと思わずうなってしまった。セリフ回し，演出などどれをとっても一級のデキである。イチ押しセリフ「王子サマ，泣いてるんですか？」をあいさつがわりにしたいほどだ。

続いては少し遅くなったがSFC『ヘラクレスの栄光III』である。巷ではかなり評価の高まっている作品だが，僕もクラクラきた。ストーリーのすばらしさはゲーム終了後しばらくシビれっぱなしになるほどだ。とにかくこれはプレイしてほしい逸品である。

最後に『ダビスタ全国版』を。前作はリセット技のダークサイドに囚われた僕だが，今回は真剣一発勝負するしかなくなって，俄然燃えはじめた。骨折も受けいれよ若人たち！

パソコン人気ソフト・ランキングにご協力いただいたお店

そうご電器YES札幌店	☎011-214-2850	〒060	北海道札幌市中央区南２条西３丁目　YES５F
ラルズプラザ札幌店パソコンランド	☎011-221-8221	〒060	北海道札幌市中央区南二条西２丁目
パソコンショップハドソン	☎011-281-1151	〒060	北海道札幌市中央区南１条西２－11　丸井今井一条館３F
そうご電器YESさいか	☎0138-27-2551	〒040	北海道松風町９－１　さいかデパート２F
MEDIA旭川	☎0166-25-9801	〒070	北海道旭川市３条通10丁目右10号
そうご電器 YES 旭川	☎0166-26-2255	〒070	北海道旭川市四条七丁目
㈲リードコナン	☎0196-22-4661	〒020	岩手県盛岡市上田４－21－26
庄司デンキ コンピュータ中央	☎022-224-5591	〒980	宮城県仙台市青葉区３－６－５
㈱デンコードー 仙台本店	☎022-261-8111	〒980	宮城県仙台市青葉区中央２－２－21
㈱OAシステムプラザ 仙台店	☎022-268-5541	〒980	宮城県仙台市本町１－３－９　第６広瀬ビル２F
コンピュータ PRO Yamagata	☎0236-25-9801	〒990	山形県山形市荒楯町１－１－15　石川ビル１F
コンピュータ PRO システム	☎0236-54-1531	〒994	山形県天童市老野森２－11－31
㈱いわきマイコンショップ	☎0246-23-0513	〒970	福島県いわき市平字４－22－12
㈱Pic駅なん店	☎025-246-0602	〒950	新潟県新潟市米山３－２－11
㈱フレックスエンジニアリングJAM新潟店	☎025-269-3388	〒950-21	新潟県新潟市寺尾上５－９－12
パソコンショップ北越テクニカ	☎0254-22-1741	〒957	新潟県新発田市緑町２－12－17
サウンドアイコー	☎0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町５－４－８　メリッツアイコー２F
パソコンシティ 2000	☎02657-3-6226	〒396	長野県伊那市大字伊那3446－21　シマダヤバラエティストア２F
ソフトショップ ラム	☎0272-53-7594	〒371	群馬県前橋市新前橋町17－13　富沢ビル１F-１
パソコンショップ マエハラ	☎0276-25-3410	〒373	群馬県太田市本町21－３
DENSHO	☎0286-35-2716	〒320	栃木県宇都宮市鶴田町2765
コナン販売㈱ 水戸店	☎0292-43-8188	〒310	茨城県水戸市笠原町1191－５
IC ランドキタジマ	☎0296-28-0050	〒308	茨城県下館市女方５番地
ソフマップ６号店ソフト館	☎03-3253-4047	〒101	東京都千代田区外神田１－８－11　ソフマップビル
真光無線株式会社	☎03-3255-0450	〒100	東京都千代田区外神田１－15－16　秋葉原ラジオ会館６F
ロケット パソコンセンター	☎03-3257-1088	〒101	東京都千代田区神田須田町１－７－１

MUNEPI♬

23才の誕生日を神戸牛のすき焼きで祝ってもらったそうだ。100gあたり1,000円との値段を聞き，思わず拝んでしまったとか。

『モンキー・アイランド』で遊んだよ。

姉妹誌のMy Computer Magazineの仕事で，ビクター音楽産業の『モンキー・アイランド』をプレイした。グラフィック，音楽，共に独特の雰囲気があり，「さすがルーカス・フィルム・ゲームズの作品」と，満足，満足。後半，いくつかのバグを見つけたけれど，ふつうにプレイする分には支障ないようだ。FM TOWNSユーザーならアドベンチャー・ゲームが好きな人に限らず，『LOOM』と共に，買って損のない作品だと思う。この際，『インディー・ジョーンズ』など，過去の作品もすべてそろえてみるつもりでいる。

データウエストの『石見銀山殺人事件』も最後まで解いた。シナリオに少し難ありかな？という気もしないでもないが，実写版DAPSを見るだけでも価値はあると思う。これも，FM TOWNSならでは，という作品である。

こういう“ならでは”のソフトが増えてきているのも，FM TOWNSが伸びている大きな理由のひとつだと，改めて実感している。

猪野清秀

引越し先での片付けが一息ついて，何とか落ち着いたものの，今度は各種の移転手つづきに追われる毎日。締め切りを忘れるなよ。

そろそろメインマシンの買い換え時期かな

今月から短期集中連載で取り上げているPC-9801用『シヴィライゼーション』は，ハードディスクに組み込みが可能である。だが，メインメモリの関係などから，自宅のPC-286VFではディスク・ベースでしか動かせない。最近はスピード的に“重い”ゲームも増えてきた。そろそろマシンを買い換えなきゃ，と今回の一件であらためて思うようになったのである。予算があれば思い切って，PC-486GRあたりがほしいのだが……実現までにはもう少し時間が必要になるだろう。

「買い換え」ではないのだが，超低価格のIBM-PC互換機や，マックの新機種の発表などを耳にするたび，購買意欲がわきあがってくる。まずは情報収集をして，それから判断しようと思う。

最後に。アメリカではパワフルなゲーム・メーカーのエレクトロニック・アーツと，ビクター音楽産業が合弁会社を設立するとの話。どんなソフトが移植されるか，楽しみだ。

やんま

引越しも終わり新居での生活がはじまる。まだ開いていないダンボール箱が多数。「きっと箱は永久に開かないよ」と友人は言うが。

テレ朝『ザ・ゲームシティ』にびっくり！

秋の番組改編で目まぐるしくテレビの番組が入れかわり，番組チェックで忙しい毎日を送っているが，新しくはじまった番組で一つ驚いたものがある。テレビ朝日で日曜深夜1時から30分間放映される『ザ・ゲームシティ』という番組だ。

いままでゲームを取り扱った番組はいくつもあった。しかし，そのほとんどが家庭用のゲームを取り扱ったものばかり。でも，この番組はなんと，アーケード・ゲームを主役にもってきているのである。司会はラッキー池田と松居直美。毎週，アーケード・ゲームの最新情報や簡単な攻略，最近話題になっているアミューズメント施設などを，おもしろおかしく紹介している。しかし，テレビでアーケード・ゲームの情報が見られるなんて，なんていい時代になったんだろう。内容や構成などにかなり不満はあるものの，こういった番組が作られるようになってきたってことが，うれしいね。他にもいろいろやってほしいな。

㈱アイ・ツー東京店	☎03-3258-1198	〒101	東京都千代田区神田佐久間町１－17　亀谷ビル２F
㈱SRG スタンバイ東京店	☎03-3258-8955	〒101	東京都千代田区外神田１－６－６　松田ビル
㈱CSK T・ZONE	☎03-3342-1901	〒160	東京都新宿区西新宿１－12－18
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店	☎03-3463-4455	〒150	東京都渋谷区道玄坂２－３－２　大外ビル５F
㈱コンピュータバンク	☎03-3797-1221	〒150	東京都渋谷区渋谷１－６－８　井上ビル２F
上新電機㈱ Ｊ＆Ｐ 町田店	☎0427-23-1313	〒194	東京都町田市森野１－39－16
㈱OAシステムプラザ 横浜西口店	☎045-314-6637	〒220	神奈川県横浜市西区南幸２－８－12　杉山ビル２F
IC コスモランド鴨居店	☎045-471-5688	〒226	神奈川県横浜市緑区東本郷６－１－25
㈲相沢時計店	☎045-641-4337	〒231	神奈川県横浜市中区大平町１
マイコン・スクウェア・アライ	☎0463-23-8484	〒254	神奈川県平塚市紅谷町17－２
NECストア ICワールド トツカ 横須賀中央店	☎0468-26-2677	〒238	神奈川県横須賀市大滝町２－９
㈱メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〒239	神奈川県横須賀市ハイランド３－９－６
中京マイコン㈱	☎052-242-1156	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－14－43　第二アメ横ビル２F
㈱グッドウィル メガタウン店	☎052-242-8581	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－30－93
三洋堂書店 上前津店	☎052-251-8334	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－10－16
ドルフィン山本２号店	☎052-264-4145	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－15－16　水野ビル２F
栄電社テクノ名古屋	☎052-581-1241	〒450	愛知県名古屋市中村区名駅４－22－21
㈱システム・イン吉野	☎054-636-0630	〒426	静岡県藤枝市田沼２－12－44
ジャスコ㈱ 豊田店パソコンショップJPC	☎0565-35-1761	〒471	愛知県豊田市広路町１－１
オガワムセン	☎0584-78-7687	〒503	岐阜県大垣市宮町２－29
フレックス四日市店	☎0593-53-7503	〒510	三重県四日市市鵜ノ森２－２－１　堀田ビル２F
㈱アイ・ツー大阪店	☎06-632-0012	〒542	大阪市中央区難波千日前15－18
ユニオンコンピュータネットワーク	☎06-644-0554	〒556	大阪市浪速区日本橋４－15－23
㈱コーサカ	☎06-763-5801	〒543	大阪市天王寺区味原町12－５
㈱ニノミヤ パソコンランド奈良店	☎0742-26-2003	〒630	奈良県奈良市三条町491
㈱システムエース	☎0745-32-2132	〒636	奈良県北葛城郡王寺町王寺２－７－４　アルファビル１F
ICランド テレコム	☎0799-23-1633	〒656	兵庫県洲本市桑間418－１
㈲オフィスエーワン	☎0823-25-8086	〒737	広島県呉市中央１－５－４
フロンティア神代徳山店	☎0834-21-8300	〒745	山口県徳山市花畠町９－10
益田パソコンランド	☎08562-2-0396	〒698	島根県益田市駅前町29－５
野田屋電機	☎0878-51-4545	〒760	香川県高松市丸亀町１－３
ICランドコバヤシ	☎0886-99-4080	〒771-02	徳島県板野郡松茂町笹木野字八北開拓437－３
㈱メルバ潮江店	☎0888-33-6001	〒780	高知県高知市仲田町６－24
パルテック福岡店	☎092-733-8927	〒810	福岡県福岡市中央区渡辺通４－９－25　ユーテクプラザ天神
㈱ベスト電器 小倉パソコン館	☎093-551-6281	〒802	福岡県北九州市小倉北区魚町２－２－17
㈱TOKIWAマイコンセンター	☎0975-38-1111	〒870	大分県大分市府内町２－１－４　６F
㈱馬場電機	☎0992-22-3131	〒892	鹿児島県鹿児島市中町３－５
㈱ベスト電器 鹿児島パソコン館	☎0992-23-2081	〒892	鹿児島県鹿児島市西千石町１－１　第一生命ビル１F
㈱ベスト電器 川内パソコン館	☎0996-23-6680	〒895	鹿児島県川内市西向田町10－６
㈱ベスト電器 出水パソコン館	☎0996-63-3091	〒899-02	鹿児島県出水市本町11-30

※スーパーファミコン，ファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームギア，ゲームボーイのランキングに関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部および河野　光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：９月９日～10月12日）。

『龍虎の拳』全8キャラの必殺技とプロフィールを一挙掲載！

カラーページに続いて，ここに『龍虎の拳』基本キャラ8人の必殺技のだしかたを公開しておく。ぜひ参考にしてほしい。

© SNK
Written by やんま

心優しき無敵の龍　RYO SAKAZAKI

リョウ・サカザキ



リョウ・サカザキは，気弱ではあるが優しい心を持った少年であった。格闘家の息子として生まれた彼は，幼いころから厳格な父に極限流空手をたたき込まれる。だが，彼の性格上，厳しい極限流空手の修行はつらく，無理やり教えられる極限流空手をなによりもきらっていた。

そして彼が10才のとき，悲劇は起こった。父タクマと母ロネットを交通事故で同時に失ってしまうのである。深い悲しみにうちひしがれる兄妹ではあったが，「いつまでも悲しんではいられない。これからは僕がユリを守っていかなければならないんだ」と，リョウは固く心に誓った。

やがて，少年はたくましい青年へと成長していくのである……。幼いユリを養うため，ファイトマネー目当てにストリートファイトに身を投じていったせいか，その腕前は確実に進歩していったのである。

■気合い系・遠距離攻撃型必殺技

「虎煌拳」……↓ ↘ →＋Aボタン

「覇王翔吼拳」……ストーリー・モードのボーナス・ステージを参照。

※覇王翔吼拳はストーリー・モード中は修行を行なってからでないとだすことができない。

■パンチ系・接近戦型必殺技

「暫烈拳」……→←→＋Cボタン

■キック系・中距離攻撃型必殺技

「飛燕疾風脚」…… ↙ →＋Bボタン

■？系？型必殺技

「龍虎乱舞」……？（必殺技をさがせ！キャンペーンのため未公開）

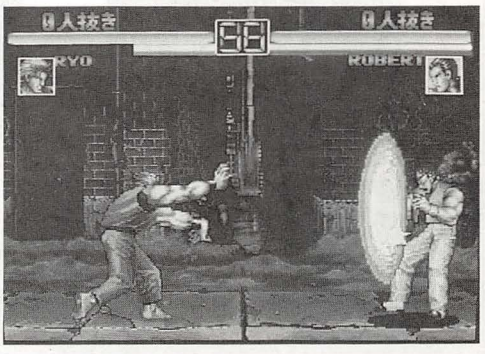
■得意技（気力は使用しない）

「巴投げ」……相手に接触してCボタン

「ビルトアッパー」……→↓ ↘ ＋Aボタン



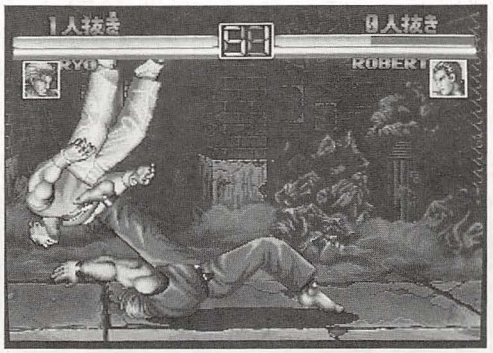
▶「虎煌拳」



▶「覇王翔吼拳」



◀「暫烈拳」

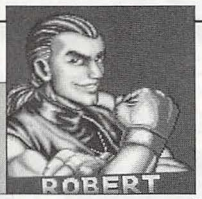


◀「巴投げ」

誇り高き最強の虎

ROBERT GARCIA

ロバート・ガルシア



イタリアの実業家「アルバート・ガルシア」の息子。父のアルバートは将来息子を後継ぎとするために帝王学のすべてを息子に教え込んだ。しかし，ロバート自身はこれを非常に嫌っていた，なぜなら彼は，男である以上，自分自身の手で栄光をつかみとりたいという信念があり，親の七光りで何の苦労もせずに，頂点の座についてしまう自分の立場を嫌っているからであった。

ただその帝王学の一環としてはじめた格闘技だけは，異常な興味を示した。あるとき，彼は父の友人である日本の空手家「タクマ・サカザキ」から極限流空手を教わる。そしてそれ以後，この空手をこよなく愛し，その腕をあげていくのであった。



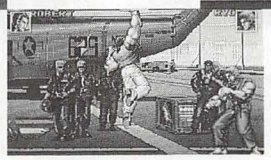
▶「幻影脚」



▶「飛燕疾風脚」



▲「首切り投げ」



◀「ビルトアッパー」

この頃，ロバートはタクマの息子「リョウ」と知り合う。彼は修行の最中，親友として，ライバルとして，リョウと親交を深めていくのであった。

■気合い系・遠距離攻撃型必殺技

「龍撃拳」……↓ ↘ →＋Aボタン

「覇王翔吼拳」……ストーリー・モードのボーナス・ステージを参照

※覇王翔吼拳はストーリー・モード中は修業を行なってからでないとだすことができない。

■パンチ系・接近戦型必殺技

「幻影脚」……→←→＋Cボタン

■キック系・中距離攻撃型必殺技

「飛燕疾風脚」…… ↙ →＋Bボタン

■？系？型必殺技

「龍虎乱舞」……？（必殺技をさがせ！キャンペーンのため未公開）

■得意技（気力は使用しない）

「首切り投げ」……相手に接触してCボタン

「ビルトアッパー」……→↓ ↘ ＋Aボタン

日本古武術の伝承者

RYUHAKU TODO

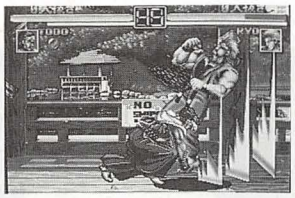
藤堂 竜白



古来より伝わる日本古武術の伝承者である彼は，この武術を自分自身の代で途絶えさせぬため，そしてその力を広く世界に広めるため，単身アメリカへと渡った。

しかし，そこで彼が見たものは己の古武術を越える多種多様な世界の格闘技のすばらしさであった。伝統にとらわれず，新しいものをつぎつぎに取り入れ，より強い格闘家となることを決心した彼は，街へ飛びだし，来るものを拒まずに挑戦者と戦うのであった。





戦いを続けるうちに彼は，相手の武術を取り入れ，自己流にアレンジし，その力を絶対的なものへと近づけていくのであった。

彼は昔，日本で古武術の道場を開いていたことがあったが，リョウの父「タクマ」との格闘技戦で無残に敗れ去ったのをきっかけに，道場はさびれ，ついには閉鎖するまでになってしまう。アメリカへと単身渡ったのはもしかするとタクマへの復讐のためだったのかもしれない。

■必殺技

「重ね当て」……↓ ↘ →＋Aボタン

熊を一撃でしとめる怪力の持ち主

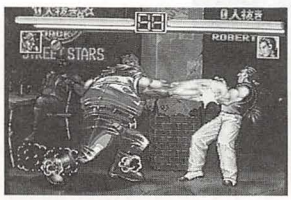
JACK TURNER

ジャック・ターナー

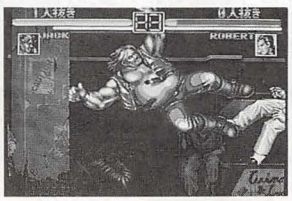


幼少時代より彼の怪力には数々の逸話がある。中でも，12才のときにサーカスの熊に襲われたものの，テレビで覚えたプロレスの技を使い，倒してしまったというエピソードは，あまりにも有名だ。

それゆえか，彼は自分自身がこの世で一番強い男だと確信し，不良グループ「BLACK CATS」を結成。その傍若無人ぶりを発揮する。あらゆる犯罪に手を染め，その悪名をサウスタウン中に広めたジャックは，事実上，街の支配者になったと確信するのであった。しかし，影の実力者「Mr.BIG」が，それを放っておくはずはなく，手はじめにジャックの手下の大半を金で引き抜き，ついにはグループを解散させ，彼自身をも自分の傘下に迎え入れようとしたのである。



▲「極ナックルパート」



▲「超ドロップキック」



▲「背負い投げ」

当初，ジャックは頑なにそれを拒否したが，Mr.BIGの絶大なる支配力の前に，自分の無力さを知り，その傘下に入ることを決意するのだった。そして今はMr.BIGの悪事に加担し，裏工作をすることで金をもらうという不本意な生活を送っている。だがいつの日かその権力の座を手中にすることを心に誓っていた。

■必殺技

「極ナックルパート」……↓ ↘ →＋Aボタン

「超ドロップキック」…… ↙ →＋Bボタン

「スライディングキック」……↓ ↘ →＋Bボタン

■得意技

「背負い投げ」……相手に接触してCボタン

中国拳法の達人　LEE PAI LONG

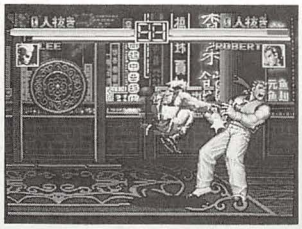
リー・パイロン

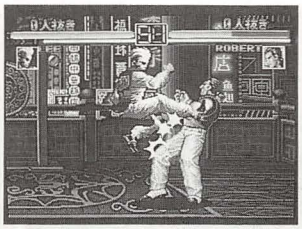


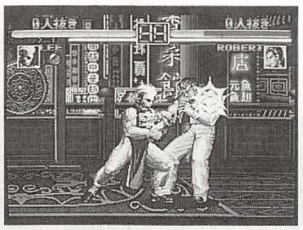
幼少時代，「リー・ガクスウ」という中国拳法の達人のもとに養子として迎え入れられ，ガクスウと共に台湾からアメリカへ移民してきた。そのため，幼い頃から父であり師匠であるガクスウから中国拳法の極意を直伝され，60才を越えた現在でも，サウスタウンで漢方医を営む傍ら，日々の鍛錬は怠っていない。その技量は，達人と呼ばれる師匠を上回っているかもしれないと言われている。

その師匠ガクスウは，その昔，リョウの父タクマと死闘を繰り広げたことがあるらしいが，それ以上はいっさい口を開かないという。現在92才ながら，いまだその腕は衰えず，現役でサウスタウン刑務所の主事も務めている。

リー・パイロンがなぜいつも奇妙な面をつけているのかは明らかではない。ただ噂によると，ストリートファイトに明け暮れていたころに，ある人物との闘いで顔面にひどい傷を負い，それ以来，奇妙な面をつけていると言われている。


▲「鉄の爪攻撃上段」


▲「百烈旋風脚」


▲「百烈拳」

■必殺技

「鉄の爪攻撃上段」……↓ ↘ →＋Bボタン
「鉄の爪攻撃下段」……↓ ↘ →＋Aボタン
「百烈旋風脚」…… ↙ →＋Bボタン
「百烈拳」……→←→＋Cボタン

華麗な蹴り技を放つ　KING

キング

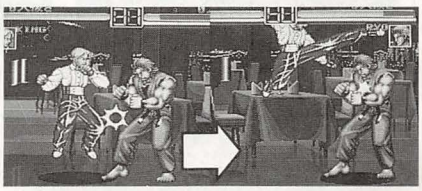


5年前，突然サウスタウンにやってきたが，それまでの彼の過去を表すものはいっさい存在しない。そして彼も過去を話さない。

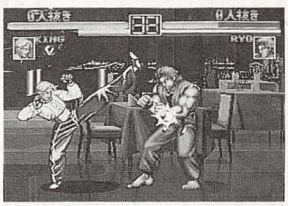
ただ，スリムながら鍛えあげられた肉体と，強靱なバネから繰りだされるキックの切れ味と威力にはズバ抜けたものがあり，この華麗な蹴り技は，タイの有名なムエタイ・チャンプから直伝されたものではないかと噂するものがいる。

サウスタウンにやってきた頃，街のチンピラをしめあげてリーダーとなり，無法の限りをつくしたが，ただ一つ，ジャック・ターナーの存在が目ざわりで，激しく抗争を繰り返していた。

そして直接対決の日，彼はジャックの怪力の前に惜しくも敗れ去ってしまうのだった。手下を奪われた彼は，やむなくジャックのボス「Mr.BIG」の経営するレストラン「L'AMOR」の用心棒を務めているが，決してジャックとの決着がついたとは思っていない。


▲「飛び二段蹴り」


▶「ベノム・ストライク」


▶「烈風脚」

■必殺技

「飛び二段蹴り」…… ↙ →＋Bボタン
「ベノム・ストライク」……↓ ↘ →＋Bボタン
「烈風脚」……↓ ↙ ←＋Bボタン

幻のチャンピオン　MICKY ROGERS

ミッキー・ロジャース




▶「バーニングアッパー」


◀「ローリングアッパー」

田舎町の貧しい家庭に生まれた彼は幼い頃から厳しい生活を余儀なくされ，“カネ”の力をまざまざと見せつけられて育ってきた。

あるとき，街で開催されたボクシングの試合をはじめて見た彼は，小さな拳を握りしめ「強くなってやる。世界チャンピオンになって大金を手にいれるんだ」。そう心に誓い，必死に働いた。しかし数年後，街で出会ったジムのコーチと称する詐欺師に必死で貯めた大金をだまし取られたのである。そのときから彼の「カネこそすべて」という考えは，ますます膨れあがっていくのだった。

その後も夢は断ち切れず，1人で各地を転々とし，ストリートファイターを生業としながら自己流でボクシングを身につけていった。そんな彼に，いち早く目をつけたビフ・マードックは自分の経営するジムにミッキーを呼び，本物のボクサーに育てていったのだ。3年後，ミッキーは見事，アマチュアチャンピオンの座につくことができ，同時にプロとしての未来が約束されていた。しかし，チャンプになったその夜，彼はささいなことで街のチンピラとトラブルを起こし，相手を瀕死の状態まで追いやってしまう。プロ転向の夢は一夜にして破れ，彼は再び闇の世界へと戻っていくのであった。

■必殺技

「バーニングアッパー」……↓ ↘ →＋Aボタン
「ローリングアッパー」……↓ ↘ →＋Bボタン

殺人マシーン　JOHN CROWLEY

ジョン・クローリー



当時，海軍大佐だった彼は，「蒼い疾風」の異名を持つほどのパイロットで，歴戦において数々の成功を収めた勇士であった。

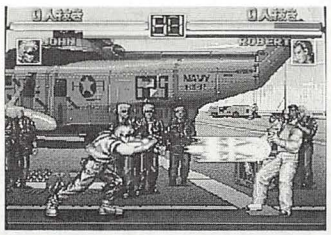
ある日彼は油断した一瞬のスキに敵戦闘機の攻撃を受け，墜落してしまう。幸い爆発寸前のところを親友の「ジェームス」に助けられ，一命はとりとめることができた。だが，ジェームスはジョンを助けるために重要な秘密司令を無視したということで，司令官から階級を大きく格下げされてしまった。その後，屈辱からかジェームスは退役し，ジョンの前からも姿を消してしまったのである。

一方，ジョンはパイロットとしては致命的な目を負傷したことから，一線を退き，現在は海軍士官学校の教官を務めている。だが，最近「彼が武器を横流ししているのでは……」という噂が影でささやかれている。

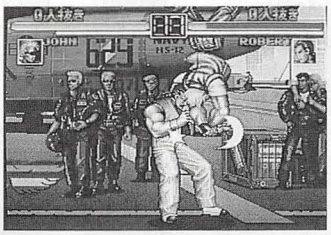
また彼は，「殺人マシーン」と呼ばれるほど武術にも秀で，とくにマーシャルアーツをこよなく愛している。

■必殺技

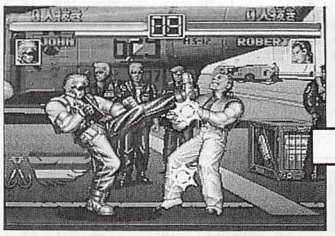
「メガスマッシュ」……↓ ↘ →＋Aボタン
「フライングアタック」…… ↙ →＋Aボタン
「オーバードライブキック」……↓ ↙ ←＋Bボタン



▲「メガスマッシュ」



▲「フライングアタック」



▲「オーバードライブキック」

サウスタウンの影の実力者

ミスター・ビッグ

Mr. BIG

元陸軍特殊部隊大佐だったらしいが，その経歴のほとんどは謎につつまれている。彼が得意とするのは棒術で，一説によると特殊部隊時代に現地の部族から教わったのではないかと言われている。本名のイニシャルは「J」。

不敗の格闘家

ミスター・カラテ

Mr. KARATE

本名，年令はもちろん，すべてが謎につつまれている。「不敗の格闘家」と呼ばれ，過去，彼に勝てた者はいない。ただ，互角に闘うことのできた人物が1人いたらしい。彼の胸にはそのときの大きな傷が残っている。

『龍虎の拳』ワンポイントアドバイス

●敵を飛び越したときはCボタンでてる「バックキック」を有効に使え。

●壁に向かってジャンプし，壁ぎわでCボタンを押せば「三角蹴り」ができる。

●気合い系（気合いをためて打ちだす“虎煌拳”など）の必殺技は，しゃがんでパンチをだせば，消すことができるのだ。なんと超必殺技“覇王翔吼拳”まで消すことができる。タイミングさえ覚えれば，ジャンプするよりも確実だぞ。

●ジャンプしてすかさず蹴りをだせば，着地ぎわにもう一発蹴りをだすことができる。

●超必殺技“覇王翔吼拳”は敵のすぐ前にくっついていれば通り抜けてしまう。敵の近くにいるときはこれをうまく利用しよう。

短期集中攻略

■発売元：マイクロプローズジャパン
■対応機種：PC-9801VM21以降
■価格：12,800円
■HDD対応(CPU80386以上，RAM1.6MB以上，MS-DOSVer5.0のシステム下でのみ組み込み可)
■MIDI対応（MT-32）
■発売中

世界を支配する文明を創り上げるのは君だ！

『シヴィライゼーション』

第1回

アメリカ生まれの超人気文明育成SLG（シミュレーション・ゲーム）『シヴィライゼーション』が，ついに発売された。このゲームは，『シムシティー』や『A列車で行こうIII』などのヒット作品に共通する，「自分だけの世界を造り上げる」おもしろさだけでなく，文明の成長の過程を学習できるという，奥深い味わいを持つ作品である。

今月から数回に渡って，攻略を行なうワケだが，少し趣向を凝らした形態をとってみることにした。すなわち実際にプレイしたようすを歴史書の形で書きつらねながら，同時に要所でのポイントを欄外で説明する。「解説付きリプレイ」と言えばわかりやすいだろうか。ゲームを持っていない人は「こんな感じのゲームなのか」と，プレイを想像しながら読んでほしい。もちろん，ゲームをプレイしている人は，大いに参考にしてほしい。

今回は第1回ということもあるので，ゲームの概要を簡単にまとめておいた。

Sid Meier's CIVILIZATION

Written by 猪野清秀

『シヴィライゼーション』のあらまし

『シヴィライゼーション』は，ゲーム名そのものの意味である「文明」を創りあげていくゲーム。プレイヤーは好きな文明を選んで，その創世期から自分の文明の拡大に力をそそいでいくのだ。

最終的なゲーム目的は二つ。このいずれかを達成できれば，ゲームの勝者になる。また，西暦2100年までにいずれかの目的を果たせなければ時間切れでゲームは終了するし，他の文明に自分の文明が滅ぼされれば，その時点でゲーム・オーバーになる。

(1)地球上の他の文明をすべて破壊し，地球上を自分の文明で支配する
(2)宇宙船を開発し，アルファ・ケンタウリに移民船を到着させる

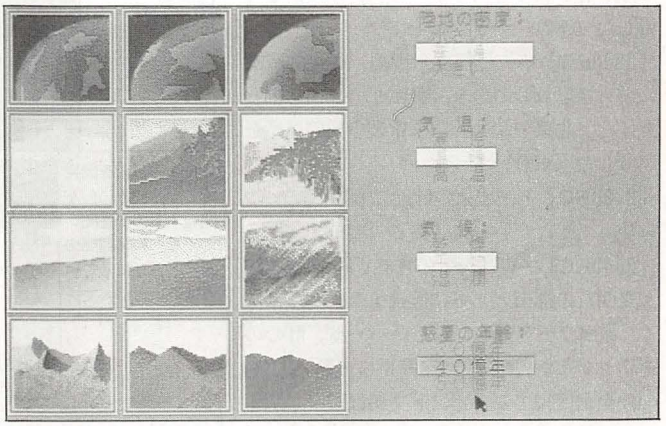
自分の文明を発展させるポイントはいくつもあるが，大きく分類すると以下に要約できる。またこれらは，同時にゲームの柱ともいえるのだ。

[内政] 自分の文明の勢力下にある都市からは，人口や産業によって収入が得られる。金がなければ何もできないのは今も昔も同じ。各種建築物を造り，周辺地域を発展させ，ふところを富ませるのだ。内政がうまくいかないと，技術は進歩しないし，軍事力もつけられない。

[外交] 勢力範囲が広がってくると，他の文明との接触がある。平和条約を結んで貿易や文化交流をするか，それとも戦争をして相手を叩きのめすか。プレイヤーの決断で自分の文明の未来はきまる。敵の代表は，歴史上の人物が担当しており，それぞれが個性的である。彼らの性格をうまくつかめば，プレイは楽になるだろう。

[技術] 技術力はそのままその勢力のパワーとなる。高度な技術を持つ文明は，他の勢力を押し退けて主導権を握れる可能性が高い。石斧を持った原始人と，マシンガンなどで完全武装し，戦車に乗った現代の軍人が戦ったら，後者が勝つのは当然だろう。技術は他の文明との交換の対象にもなるし，そのまま武器にもなりうる。

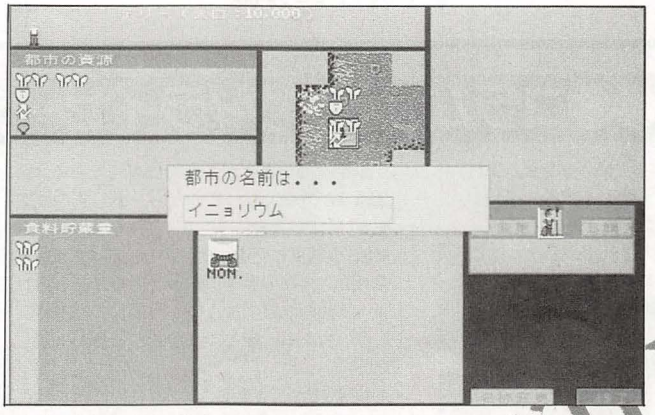
また，技術が進歩すればするほど，勢力の発展の度合いは速くなるのだ。



▲ゲームの舞台となる惑星の条件を，自分で設定することも可能だ。なお今回の記事では地球型の惑星を使用した

これらの3点はいずれもが微妙なバランスでゲームの要素として存在している。どれか一つが欠けても，勝利者となることはむずかしい。

エジプトやローマやギリシャ，モンゴルや漢王朝など，歴史上に登場し，またたく間に消えていった巨大文明たち。『シヴィライゼーション』はそれら過去の文明が創り上げた技術についての知識が身につくだけでなく，なぜ滅んでいったかをゲーム上から学べる，偉大なSLGなのである。



▲都市の名前は自由に変更できる。漢字が使えないのは残念であるが・・・・

チャイナ文明の暁(あかつき)〜リプレイ記その1

中国に文明興る！ ——ゲーム開始

ユーラシア大陸の西の端に，周囲の部族をまとめあげた勢力チャイナが登場した。彼らは開拓団を組織し，一つの文明を創り上げようとしたのである。

［4000BC］……実際の中国・北京からスタートとなる。はじめから持っている技術(知識)は「土地のかんがい」「鉱坑の採掘」「青銅器」「道路建設」の四つ。開拓団は二つ。ちょっとラッキー（※1）。

［3980BC］……税率を「税金0%，科学100%」に変更する（※2）。

［3900BC］……小部族と遭遇。古代文明の知識が記された巻物を得，「建築」の技術を獲得した（※3）。

［3840BC］……小部族と遭遇。我々の威厳に彼らは恐れおののき，服属して都市を創り上げた。北京と命名。早速重装歩兵の生産を司令した（※4）。

［3780BC］……北京の付近で，開拓団の一つを使ってかんがいをはじめる（※5）。

［3640BC］……インドの北部で異文化(インド文明）の都市デリーに遭遇する。交渉はなく，徹底交戦を望んだらしい‥‥が，肝心の軍事力がなかったようで，簡単に占領。「陶芸」の技術を獲得する。インド文明は滅び，制圧した元首都デリーを支配下におく（※6）。

［3600BC］……ギリシャ文明がゲルマン文明に滅ぼされる（※7）。ゲルマン文明にはチェックを入れなければならないだろう。

［3560BC］……北京〜デリー間に大道路網建設開始。

［3480BC］……「通貨」の技術を賢者が発見。市場を創ることができるようになる。

［3460BC］……小部族から資金50単位に相当する貴金属を受け取る。また，宮殿の増築が行なわれる（※8）。

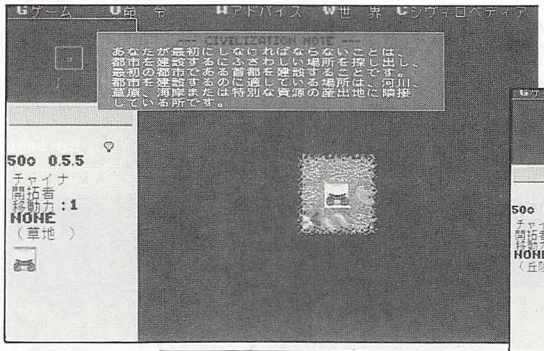
［3360BC］……「葬儀」の技術を賢者が発見。寺院が建築できるようになる。

［3280BC］……「アルファベット」の技術を賢者が発見。

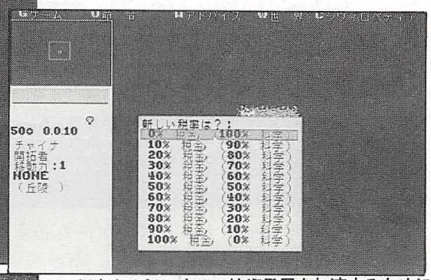
［3260BC］……ローマ文明がゲルマン文明に滅ぼされる。史実どおりの場所に位置しているのなら，ゲルマン文明はギリシャやイタリアなど，南部に侵出していることになる。最大のライバルになるかもしれない。

また，北京〜デリー間の大道路網の中間，インドの山間部に首都イニョリウムを創設。なんとなく神秘的な場所で，気に入っている。だが首都の象徴である宮殿を創る余裕がないので，しばらくは北京が首都のままゲームを進める。

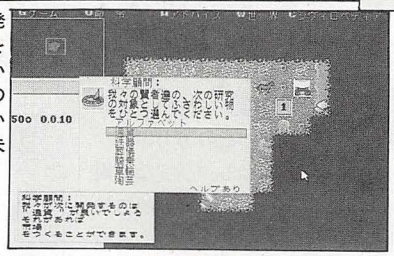
［3220BC］……北京に穀物倉庫ができる（※9）。



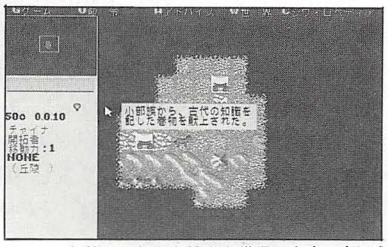
◀プレイがはじまった直後。しばらくの間は，プレイヤーが何をすればいいのかが表示されるので，非常に便利である



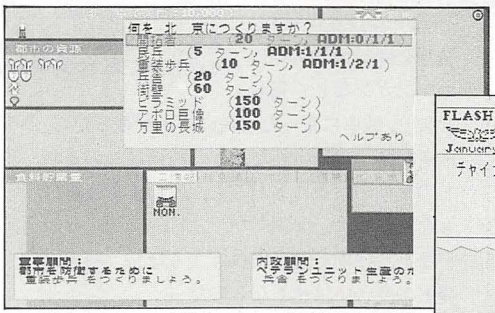
▲税率を0%にする。技術発展を加速するために必要な措置だ



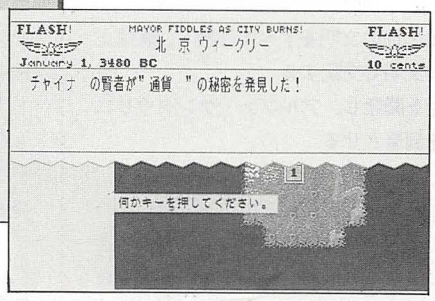
▶一つの技術を開発すると，つぎに何を開発するのかを聞いてくる。科学顧問の言うとおりにしていればだいたい大丈夫



▲小部族から新たな技術を獲得。素直に喜ぼう



▲北京を守るため，守備力の大きい重装歩兵を生産する。完成まで10ターンかかる



◀「通貨」の技術を発見。建設すれば，その都市の税収とぜいたく品の生産が50%アップする

●●●●●●コラムof『シヴィライゼーション』●●●●●●

※1　はじめに持っている技術はランダムであるが，だいたい同じようなものであろう。また，普通は開拓団が一つでスタートするが，今回のプレイのように，まれに二つからはじまる場合もある。いい条件がでるまで，何度もやり直すのも一つの手だ。ちなみにBCとは紀元前の意味である。

※2　ゲームの初期は，税金を絞り取ってもスズメの涙ほどにしかならない。少しの金を得るよりも，科学にすべてをつぎ込んで技術の進歩を速めたほうが，絶対に有利である。資金繰りが危なくなってきたら，少しずつ税率を上げればよい。

※3　小部族と遭遇したときの反応はさまざまである。今回のように知識を得ることもあれば，直後の北京のように，服属して都市化するものもある。吉とでるか凶とでるかは運しだい。

※4　都市ができたら，まずはじめに重装歩兵（技術によっては創れない場合もある。そのときは民兵）を創り，都市の防衛を任せるようにしよう。

※5　ほとんどの地形は，開拓団を使うことで生産力を高められる可能性がある。かんがいを行なえば，食料をより多く得ることができるようになる。

※6　他勢力の都市に軍事ユニットがなければ，開拓団でも占領できる。また，都市を取るごとに，自分の持っていない技術を得る可能性がある。もちろん敵に自分の都市を取られれ

［3240BC］……モンゴルの軍勢がデリーに接触し，使者が現れる。「青銅器」の技術を渡せば攻めないでやろうという脅しを受けたが無視。さらに平和条約締結も蹴った（※10）。

［3140BC］……「神秘主義」の技術を賢者が発見。

［3080BC］……デリーに，先ほどの会談決裂で怒ったモンゴルの民兵が攻め込んでくるが，守備隊の重装歩兵によって，難なく撃退（※11）。

［3000BC］……デリーに今度はバビロニア文明の使者がやってくる。「通貨」の技術を渡せばおとなしく引き下がると言うが，これを拒否。平和条約の締結も拒否した。

［2980BC］……「法律」の技術を賢者が発見。

［2940BC］……モンゴルとバビロニアの軍事ユニットが，都市周辺で防御体制に入ってしまう。邪魔でしかたがない。

［2920BC］……モンゴルの使者がくる。平和条約を結ぶのなら，資金50単位をくれるというので，喜んで条約を結ぶ（※12）。

［2820BC］……「数学」の技術を賢者が発見。これで投石機が造れるようになる（※13）。

［2760BC］……さきほど平和条約を結んだモンゴル文明が，ゲルマン文明に滅ぼされる。

［2740BC］……デリーに穀物倉庫が完成。

［2680BC］……バビロニアの使者がくる。「数学」の知識を要求してくるが，これをはねのけ，さらに平和条約も拒否。彼らはそれほど自分の軍事力に自信があるのだろうか？

［2640BC］……宮殿増築。

［2620BC］……「君主政治」の技術を賢者が発見。

［2600BC］……首都イニョリウムに寺院が完成（※14）。

［2580BC］……北京に寺院が完成。

［2540BC］……デリーに寺院が完成。

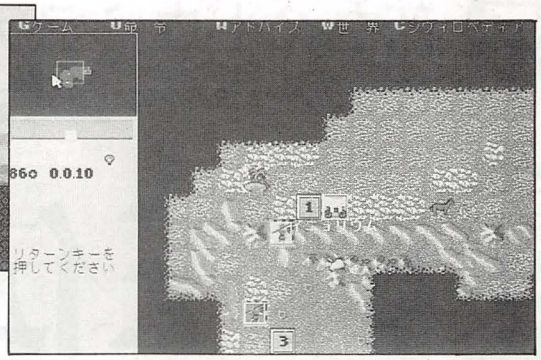
［2520BC］……資金繰りが苦しくなってきたので，税率を0から20%に引き上げる。

［2400BC］……「筆記」の技術を賢者が発見。

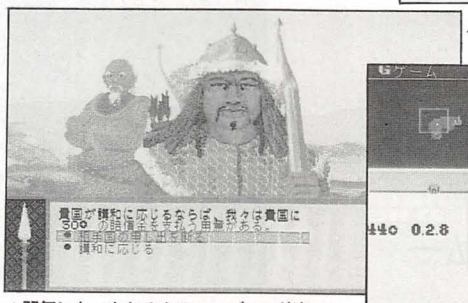
［2360BC］……バビロニアの使者がまたもやってくる。「君主政治」の知識を要求してくるがこれを拒否。しつこい。



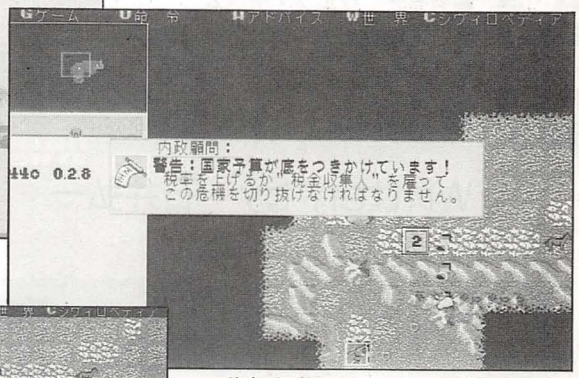
▲モンゴルの使者と接触。技術を渡せば相手の国力が増すだけなので拒否をする



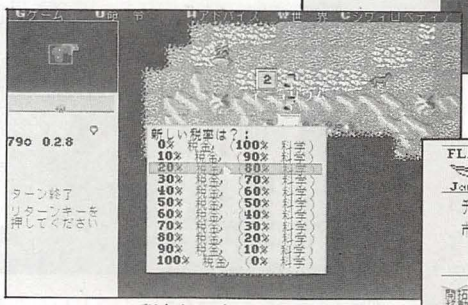
▲自国都市近辺にたむろする他文明の民兵たち。邪魔である



▲弱気になったとみえるモンゴルの使者。もらえるものはもらっておこう



▲資金が不足してきた。そろそろ税率を上げねばならないだろう



▲税率を上げて，資金不足を解消する

［2340BC］……デリーにて念願の投石機が完成。早速，デリー付近にて張り付いていたバビロニアの民兵を攻撃し，これを見事に破壊。この投石機ユニットの使命は終わった。だが壊すのはもったいないので，このまま西進させる（※15）。

［2300BC］……首都イニョリウムに穀物倉庫完成。

［2280BC］……革命を引き起こす（※16）。

［2240BC］……君主政治へ移行。人口30万人を突破。



▲革命を起こし，君主政治へと移行する。理由については来月号にてくわしく説明しよう

……と，今回はここまで。ゲーム序盤の流れはわかっていただけただろうか？読者のみなさんも「これは使えるテクニックだ」とか「こんな方法はどうだろうか？」というものがあったら，どしどしお手紙をください。優秀なものがあれば，プレイ中に取り上げたいと考えている。

CIVILIZATION

ば，逆に技術を奪われることもあるのだ。

※7　たまに旅行者などの報告で，他文明の栄衰をうかがい知ることができる。

※8　自分の文明が一定水準まで達するごとに，宮殿の増築が行なわれる。宮殿はその文明のステイタス・シンボルともなっているのだ。

※9　穀物倉庫は早期に造りたい建築物だ。これがあれば，人口の増加は速くなるし，飢饉も予防できる。

※10　都市の防衛に自信があれば，無理してまで平和条約を結ぶ必要はない。

※11　都市防衛用の軍事ユニットは，都市の上で防御体制を取らせること。そうすれば防御力がアップするのだ。

※12　自分より弱い文明が平和条約を結んでこようとするときには，このように資金や技術提供を条件に頼み込んでくることがある。ただでこれらの物が手に入るのだから，受け入れて当然だ。条約は必要になったら破ればいいのだから。

※13　投石機は，ゲーム序盤においては最大の攻撃力を持つ軍事ユニットである。敵を攻めるときには絶対に必要。

※14　寺院も，各都市にできるだけ早く造りたい建築物。これを設置していないと，都市に不幸な人が登場した場合，暴動が起きてしまうのだ。寺院には不幸な人を救う機能がある。

※15　投石機はこの時点では最高の攻撃力を持つ軍事ユニットなので，単独行動をさせてもそれほど危険ではない。もとより廃棄するよりは，未発見地域の探索にあたらせたほうが有益だ。

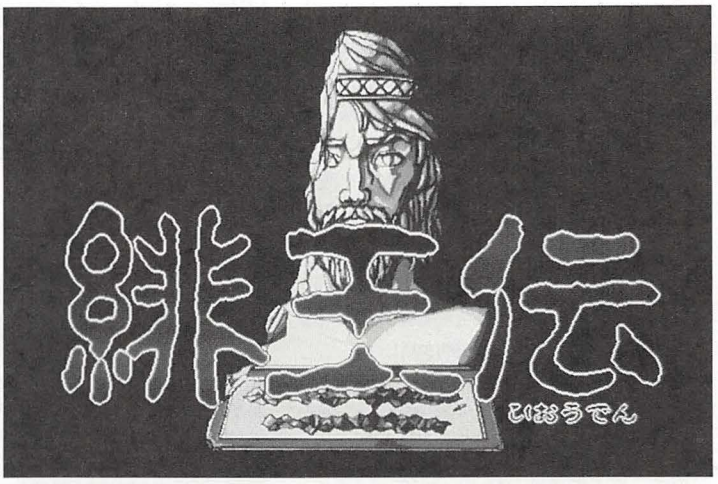
※16　各都市からの収入は，その文明の政治体系によっても異なってくる。政治体系を変えるには，革命を引き起こすことが必要だ。体系のくわしい説明は次号にて説明しよう。

■マイクロプローズジャパン:〒183東京都府中市宮西町1-16-3第一みよしビル5F　☎0423-33-7781

短期集中攻略

新ウィンドウ・システム“M-VIWS”を駆使したファンタジー・シミュレーション・ゲーム

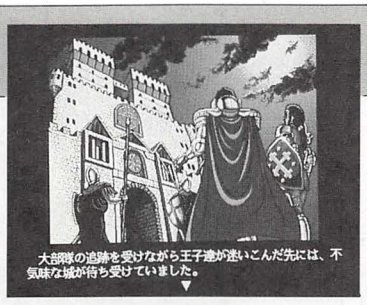
緋王伝



■発売元：ウルフ・チーム
■対応機種：PC-9801VM以降
■MIDI対応
■価格：12,800円■発売中

Written by　石井弘一

こんなゲームだ！


大部隊の追跡を受けながら王子達が迷いこんだ先には、不気味な城が待ち受けていました。

ドラゴンが火を吹き，魔法使いがサンダーを落とす。そんな剣と魔法の世界を舞台にしたファンタジー・シミュレーション・ゲーム。リアルタイムでゲームが進んでいき，瞬間的な判断力と，いかにして有利な戦闘をするかという戦略を考える頭脳が要求される。

マップの中に点在する，封印されているモンスターを解き放ち，味方につけることによって自軍の部隊を増強。敵の軍勢を突き破って進んでいき，敵を倒すごとに経験値が得られ，レベルアップもしていく。よくありがちな敵を全滅させることが勝利条件というわけではないから，そのフロアの総指揮者にたいして電撃作戦をとることもできる。

また，クォーター・ビューでの戦闘は，細かいところまで気を配ったきれいなグラフィックで，見ているだけでも飽きさせないほど。

シナリオにも重点をおき，各ステージをクリアした後にはビジュアル・シーンが用意されている。よりいっそう「緋王伝」の世界へ引き込んでいってくれる。

ゲームの最終目的は敵王「マコーレィ王」を倒し，再びマッキンタイヤ王国に平和を取り戻すこと。リチャード王子（主人公）の運命も君の指揮一つにかかっている。

後半戦に備えて

城から脱出できたリチャード王子のつぎの目標は父のかたきであるマコーレイ王のいる西の砦（とりで）だ。脱出するまでに仲間にしてきたモンスターたちのレベルもかなりあがっていることだろう。後半戦に備えて今までに集めた武具を整理してみよう。名前がちがっていても意外と同じ攻撃力（または防御力）だったりするかもしれない。くわしい数値は表にまとめてみたので，そちらを見てほしい。

ここから先の面は将軍や駆逐戦車が今までの兵隊扱いをされていた奴と同じ扱いを受けるようになり，平気でそこらへんに潜んでいて，プレイヤーの軍が通るのを待っている。さらに，魔法使いたちもビショップやシャーマンといった，かなりの使い手が出現するので，苦しい戦いを強いられることになる。

この強烈な部隊に立ち向かっていくには，いくらレベルが上がったリチャード王子の軍でも最低2部隊は必要になってくることだろう。そこで，どんなモンスターをどの順番で並べ，どんな命令をだせば楽に勝てるか，その方法を紹介しよう。

まず，つぎの部隊を用意しよう。第1部隊はリチャード王子率いる接近戦のエキスパートを6人。第2部隊は攻撃魔法を得意とする魔法使いを6人。第3部隊は回復魔法（ヒーリング）を唱えることができる魔法使いを6人。

部隊がそろったら第3部隊の移動先を第2部隊，第2部隊の移動先を第1部隊にして，第1部隊が移動すると金魚のフンのように全部隊がついてくるようにする。

つぎに，第3部隊だけ魔法指示アイコンを回復優先，戦闘指示アイコンは“戦況”の指示をだしておく。こうして，1部隊を先頭に戦闘をすれば確実に勝利することができる。第2，第3部隊をひとまとめにしてもいいが，そのときは回復魔法を持っている魔法使いのマジック・ポイントに注意しながら戦闘してみよう。

じゃないと，攻撃魔法でマジック・ポイントを使い果たしちゃうことがある。

●ステージ14

この面はスイッチが非常に多く設置されていて，コンバット・ウィンドウを大きく開けてスイッチを探し回ることになる。また，通り抜けられる壁もいくつかあり，スイッチへの抜け道のようになっていることがある。まずは，ドラゴンとワイバーンで部隊を組んだら，抜け道を探すのがいいだろう。

抜け道以外は右上もしくは左上に，内部に侵入するための道が用意されているが，1キャラ分の隙間しかなく，その奥には当然敵が待ち伏せしている。抜け道が見つからなければここを通ることになるだろうが，そう簡単には通してくれない。

◆武器&防具一覧表

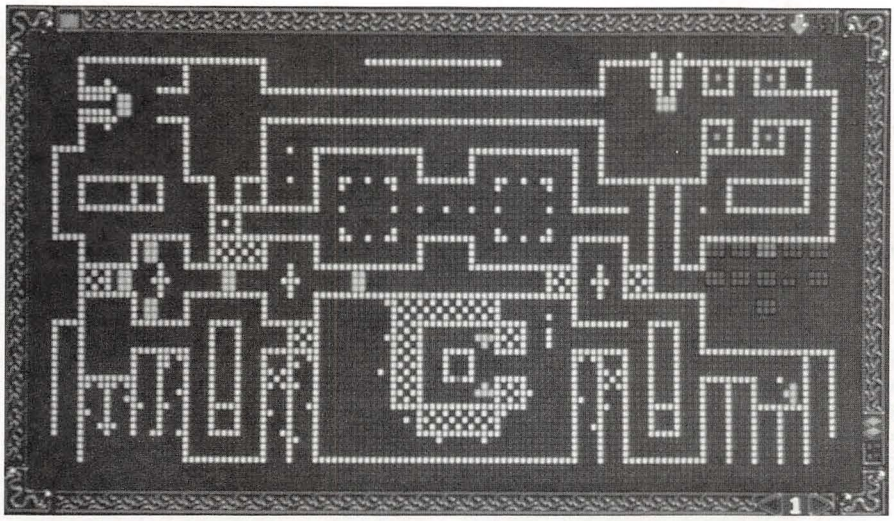
武器名	攻撃力
木の杖	＋2
宝珠の杖	＋3
ナイフ	＋6
銀の杖	＋8
短剣	＋10
シミター	＋14
銀のナイフ	＋15
棍棒	＋16
ブロードソード	＋18
シミター＋1	＋19
鋼の爪	＋20
ハチェット	＋21
ブロードソード＋1	＋23
ロングソード	＋25
バトルアックス	＋27
ロングソード＋1	＋31
バトルアックス＋1	＋32
KATANA	＋32
ドラゴンスレーヤー	＋48
王者の剣	＋50

兜	防御力
銅の兜	－1
鉄の兜	－2
竜の兜	－2
鉄の兜＋1	－3
竜の兜＋1	－3
マスク	－3
黄金の兜	－4

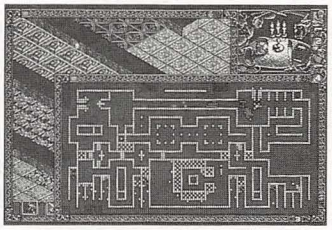
鎧	防御力
ローブ	－1
革の鎧	－2
鎖かたびら	－3
ローブ＋1	－3
死者のローブ	－3
革の鎧＋1	－3
鎖かたびら＋1	－4
ブレストプレート	－4
鋼鉄の鎧	－5
ブレストプレート＋1	－5
アノインテットローブ	－5
鋼鉄の鎧＋1	－6
スペードの鎧	－7
漆黒の鎧	－8

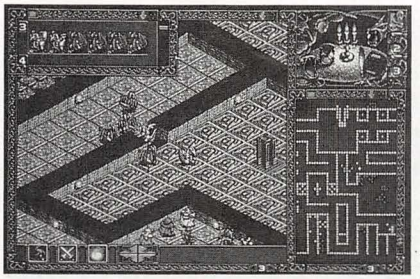
盾	防御力
木の盾	－1
スモールシールド	－2
スモールシールド＋1	－3
タワーシールド	－3
ラージシールド	－4
アンクシールド	－4
タワーシールド＋1	－4
黄金の盾	－5

小手	防御力
鉄のグラブ	－1
金のグラブ	－2
グラブ＋2	－3

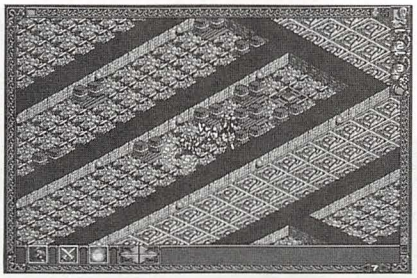


▼スイッチを探すために部隊をたくさん作り，スイッチがありそうな場所それぞれにあらかじめ移動させておこう。敵部隊は所定の位置からは動いてこないため，どんな弱い部隊でもやられる心配はない





▲ドラゴンとワイバーンで部隊を組んでおくとどんな小さな抜け穴でも見つけだして，最短ルートて指定したところまでいってくれる（レベルが低いとダメ）。ちなみにこの写真の抜け道を通ると，右上の敵部隊を横から攻めることができ，チャンスを見て上から部隊を侵入させることができる

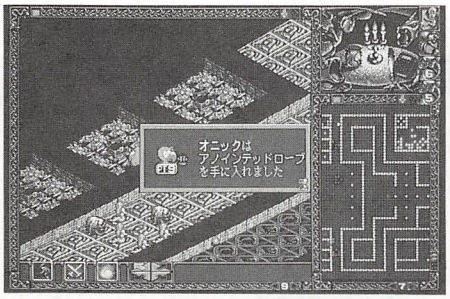


▲これだけの部隊が内部に入り込めればもう勝ったも同然。あとは内と外にあるスイッチをうまく使って敵本体を叩くだけ。しかしここまでくると敵もかなり強い。一戦終えるたびに魔法陣での回復を忘れるな

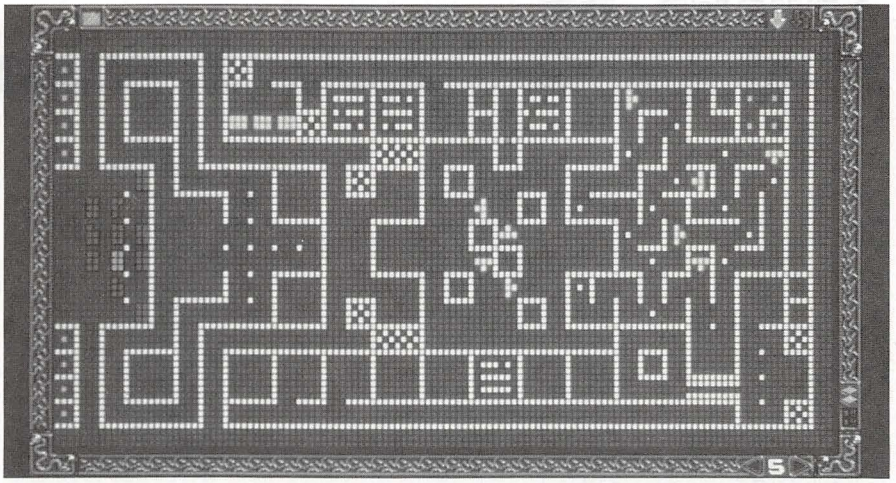
●ステージ17

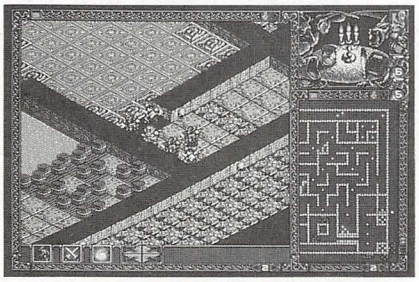
この西の砦の1階の部分は，一見すべてが壁に囲まれていて，中に入ることができないよう思える。それに，これといったスイッチも見つからない。残された道は通り抜けられる壁だが，これを探すためには，かなり広い範囲を永遠に歩きまわらなくちゃいけない。ドラゴン部隊の移動指示をうまく使って，内部への入口を探すようにしよう。

マップを見ればすぐわかると思うが，右のほうに，敵部隊が集中した，4人一組の小部隊がたくさんいる。この部隊が二つの広間を行ったりきたりしながら移動している。つまり，一度戦闘がはじまればこの40人近い敵を全滅させるまで戦いが終わらないことになる。それほど強くはないが，数が数なだけに油断しないように注意しよう。



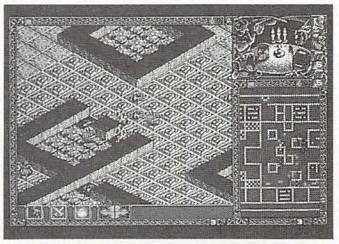
▲はじまったらすぐに左にある宝物を取るようにしよう。「生命の護符」などの貴重なアイテムが眠っているぞ





◀ここはちょっとめんどうくさいが，一部隊ごとに方向指示アイコンで奥まで連れていってやろう。一度にやろうとするとごちゃごちゃして，はぐれたりするものがでるから，やめたほうがいいだろう

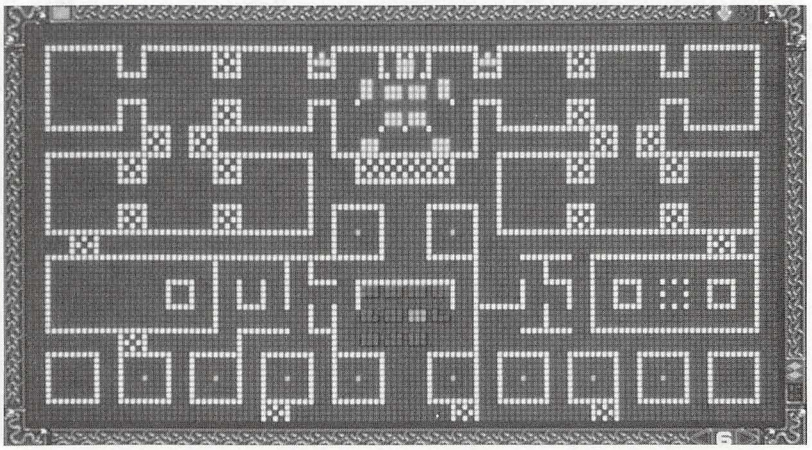
▶この広間にある四角く囲まれたところは，すべて通り抜けることができる壁でできている。戦闘中にリーダーとはぐれたりして，はまったりするキャラもでてくるので気をつけよう。ここでは賢いドラゴンたちが役に立つぞ



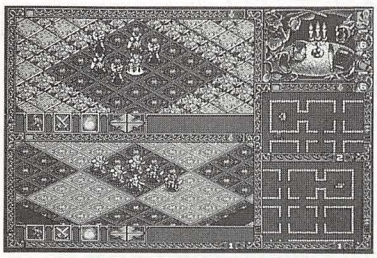
●ステージ18

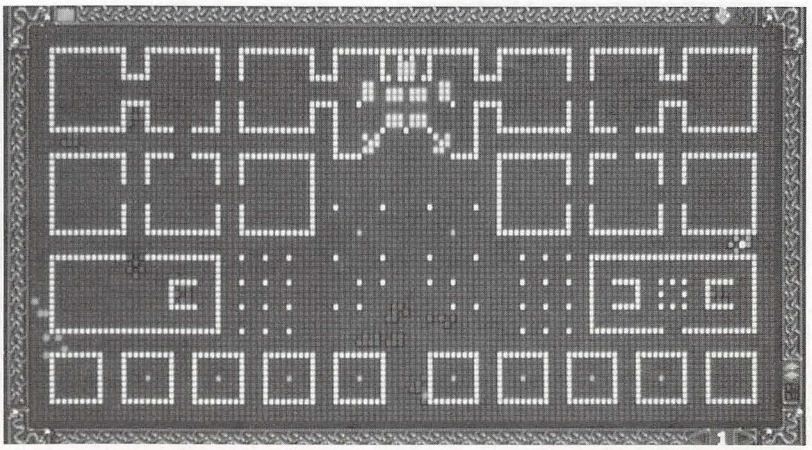
いよいよラスト・ステージだ。二つのマップを見比べてみてもらえばわかるとおり，マコーレイの部隊のいる部屋はすべてのスイッチを順番に作動させたときに開くようになっている。外壁を巡回している敵部隊がいるから，スイッチ探しは主力部隊を使ったほうがいい。

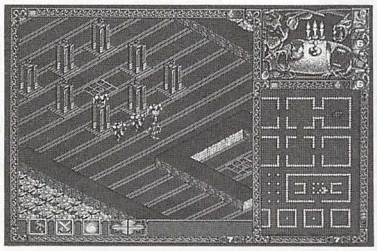
2部隊しかいないが，それぞれかなりの強さを持っているため，なめてかかると1部隊ぐらいじゃ全滅するかもしれない。



▼右と左にかなりの数のスイッチが設置されている。順番どおりに押していかないと，つぎの扉は開かれない。周りを回っている敵部隊がいるから，できれば早めに叩いておくのがいいだろう







▶右と左，そして下に部隊をわけて，最後の決戦に備えて準備をしよう。いままで温存しておいた魔力回復剤や体力回復剤を主力部隊に持たせて，荷物持ちだったキャラを主力部隊の盾にしながら戦おう

■ウルフ・チーム：〒170東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F　☎03-5394-5565

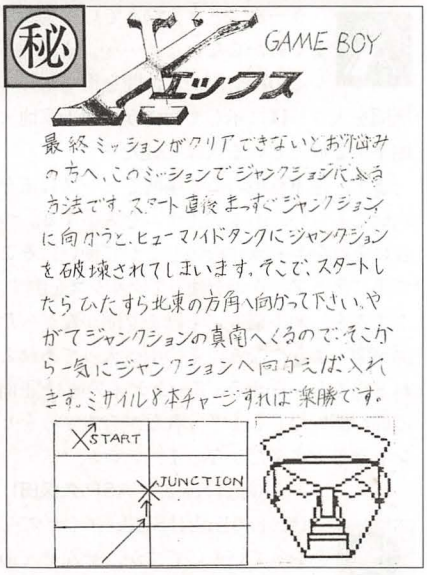
読者が創る！ベーマガ秘情報局

えりかとさとるの夢冒険



【京都府相楽郡・羅韻遙斗14才】

エックス



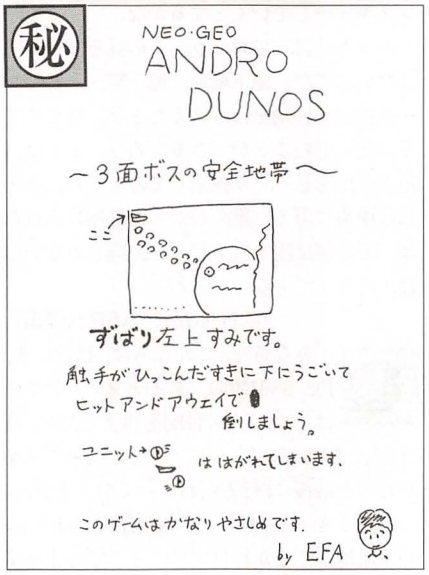
【京都市・内藤　基？才】

ストリートファイターII

秘 スーパーファミコン版の『ストリートファイターII』で，同色同キャラ対戦の方法を発見しました。ただしリュウかケンじゃないとできません。

やりかたは，キャラはなんでもいいですから1人用でゲームをはじめてください。そうしたら，リュウ・ステージかケン・ステージがでるまで根気よくリセットします。運よくリュウかケンがでてきたら，乱入してそのまましばらく何もせずにおきます。ファイナル・ラウンドをタイムアウトにして，両者ゲーム・オーバーにします。そのとき，リュウと対戦したかったら1P側で，ケンと対戦したかったら2P側でコンティニューをすればできます。　【三重県松坂市・北村和正？才】

アンドロデュノス



【福井市・羽田圭志16才】

ファイナルファンタジーII

秘 ファミコン版の『ファイナルファンタジーII』で，最強の剣が「マサムネ」だと思っている人に新情報です。じつは，攻撃力があまりないのにもかかわらず相手に与えるダメージが「マサムネ」よりもある不思議な剣があります。その名刀は「ブラッドソード」です。攻撃すると自分のHPが回復するし，とくに最後のあいつに与えるダメージは××××!!

入手場所はつぎの2か所です。

①フィン城の隠し迷宮の宝箱

②ポールの家の隠し部屋の宝箱

【長野市・遊幻15才】

龍虎の拳

秘 アーケード版の『龍虎の拳』で，キング（4人目の敵）の正体を暴きました。

やりかたは，2回目（1回勝ったあと）の戦いでトドメを必殺技でさすだけです。



▲ストーリー・モードではビジュアルがちがう



▲対戦モードでも見ることができる

【神奈川県相模原市・ダックキング？才】

★　　★

秘情報大募集

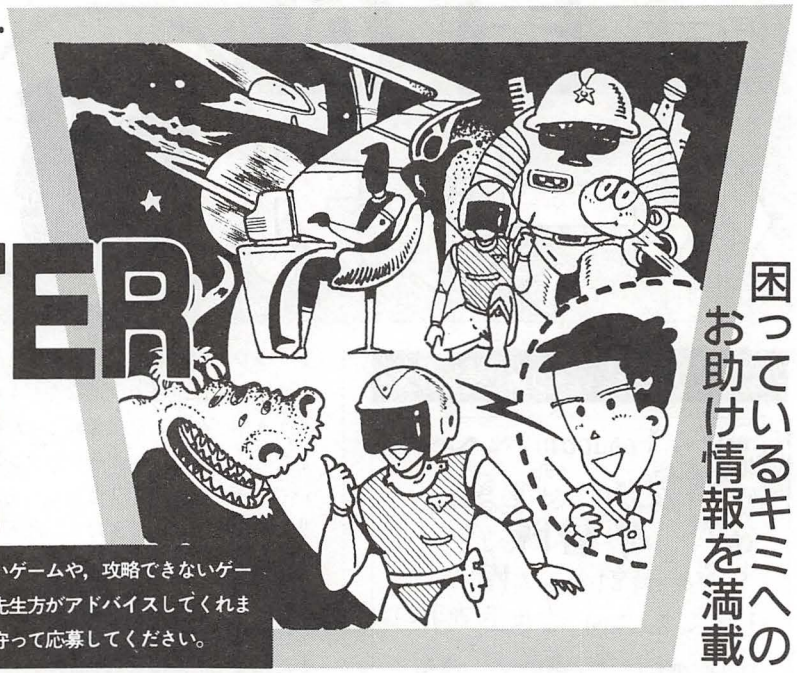
このベーマガ秘情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲームやファミコン，PC Engine，メガドライブなどの秘はもちろん，必勝法などもOKです。みなさんが自分で発見した秘に限ります。ただし，プログラムのバグ等による珍現象は秘とはみなしません。

くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ秘情報局」係

AVG,RPG,SLG,ACG……
……何でもこい！

レスキュー COMPUTER GAME



困っているキミへのお助け情報を満載

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPU搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさん，こんにちは。今月のレスキューは，以前予告したとおり『ダイナソア』特集です。このゲームが解けなくて困っていた人も，これさえ読めば大丈夫でしょう。

さて，9月末にようやく発売された『ドラゴンクエストV』。僕も発売日に買ってきて，約1週間で解きました。なんといっても，イベントの質の高さに驚かされました。「実際に自分でプレイをして味わえる感動」は，小説や映画には決してないもの。終盤などに細かい不満もあったけど，コンピュータ・ゲームの大きな可能性を感じました。

アーケードでは，セガの『バーチャレーシング』かな。リアルだけど，ゲームとしてのおもしろさも失っていないところがGOOD。街で見かけたらぜひPLAYしてみてね。

（いたばし）

ダイナソア

アーケディア城

Q はじめまして。私はひじょーに困っています。PC-9801版『ダイナソア』を買ってもう半年になるのに，いまだに最初のほうでつまっているからです。

アーケディア城にようやく入れたものの，1Fのドア（入ってまっすぐ進んだところにあるヤツ）が開かないのです。宿屋ではキリーとウォーレンに会いました。また，神殿のゴーレムはまだ道をふさいでいます。

いまのところ，アッシュはレベル15，重要そうなアイテムはキーリングです。レスキュー隊のみなさま，こんな初期でつまっている私に救いの手をください。

【徳島県板野郡・八田一洋？才】

A 長らくたまっていた『ダイナソア』のレスキューのハガキたちの魂が，解き放たれるときがついにきたぞ！まずは，アーケディア城序盤戦からひとつ，レスキューしていくとするかな。

ハッキリ言っておこう。この扉を開けるのはだいぶ先だ。地下墓地，地下牢，そしてニーラ神殿の冒険をほぼ終えたとき，はじめてその先に進むことができるだろう。まずは，地下墓地をじっくり探索してみてくれ。そのほぼ中央にある，鍵のかかった部屋に入れれば，1Fの扉は開くはずだ。一筋縄じゃないのは，言うまでもないけどね。

（隊員No.22・ASP.久保田）

Q みなさん，こんにちは。私はいま，PC-9801版の『ダイナソア』をやりはじめ，3人の仲間を得ましたが，残り2人の仲間がいないのです。町の宿屋で見かけたのを最後に，行方がわかっておりません。

そのうえ，アーケディア城の探索のほうも，地下墓地までしか行けずに，そこでつまっている状態です。いったい私はこれから何をすればいいのでしょうか。

【埼玉県上福岡市・ジェネシス15才】

A うぅむ，キミは何かカンちがいをしているようだ。町で見かけたのはウォーレンとキリーのことでしょ？じつは彼らは仲間ではない。言うなれば，キミたちとは別に冒険をしているパーティなんだ（そのわりにはよく出会うんだよね）。

真の仲間は，じつは地下牢に閉じ込められている。そこへの入口は……地下墓地をスミからスミまで探索すればわかるはずだから，がんばって探してちょうだい。

（隊員No.27・長谷川真一）

Q PC-9801版『ダイナソア』の質問です。ワッツやヒースを仲間にしたのですが，それからどうしていいのかわからなくなってしまいました。

アーケディア城1Fに戻って，開かなかった扉へ行ってみたのですが，「しかけ」があって開きません。しかたがないので地下墓地に行って，「しかけ」の真下にある扉に行ったのですが，それも開きません。

まだ，地下牢で調べ忘れたところがあったのでしょうか？　よろしくお願いします。

【新潟県長岡市・吉原裕之？才】

A うーん，どうも悩んでいる場所がよくわからないなぁ……。ま，せっかくの機会だから仲間を得てからの展開を大ざっぱに示しておこう。地下墓地・地下牢で悩んでいる人は必読だぞ!!

まず，地下墓地のある場所でヒースに笛を吹いてもらい，あるアイテムを入手する。つぎにそれをニーラ神殿のどこかで使い，そこで手に入るアイテムを使ってタルシスを倒す。

すると，地下墓地でそれまで開かなかった扉が開くようになる。その中へ入ってあれこれとやると……ホラ，アーケディア城1F正面の扉が開いたでしょ？　我ながらちょっとヒントを与えすぎたかな。ま，いいか。

（隊員No.22・ASP.久保田）

Q PC-8801mkIISR版『ダイナソア』をやっているのですが，ぜんぜん進まなくなってしまいました。アーケディア城1Fで，北東へ行ってさまよっていると，いきなりアッシュのニセモノ（なのでしょうか？）が襲ってきたのです。戦ってみたのですが，攻撃すると自分のアッシュがダメージを受けてしまい，だめでした。

北西の「鏡の間」らしいところへ行って，「見えない扉」を開けて，さまよっていると……こっこれは！　鏡がワープゾーンになっているではないか!!　入り組んだ迷路は解けないし，セラクが襲ってくるが倒せないし，どうすればいいんだぁぁぁ〜。

（住所不明・**ソーサリアン命？才**）

A 毎月，何度も言うようだけど，名前と住所ぐらいはちゃんと書いてきてちょうだい。

さて，ここの攻略順序としては，セラクを倒してあるアイテムを入手し，それを偽アッシュのところで使う，というのが正解。つまり，まずはセラクを倒さないといけないわけなんだ。ちなみに，セラクはあるアイテムを使わないと倒せないから，いろいろと試してみてちょうだい。

そうそう，迷路の攻略法だけど，ワープした先々でマップを個別に書き，それをあとで組み合わせればOKだ。このテクニックは，ワープのある3D迷宮のマッピングをするときの基本だから，覚えておいてソンはないよ。

（隊員No.27・**長谷川真一**）

Q FM TOWNS版『ダイナソア』をプレイしているのですが，アーケディア城2Fにいるトリニトラが倒せなくて困ってます。これでは先に進めません。

2Fにいたおじいさんが「トリニトラには大切にしている宝がある」とか言っていたのですが，宝物庫の扉でさえもピクリとも動きません。いったいどうすればいーのですか？

アイテムは渇きの玉，銀の矢，植物の種子etc……です。お願いしますよぉ!!

【山口県徳山市・藤本浩二14才】

A このゲームの中でも質問が集中するアーケディア城2F。あまりにやることが多すぎるのが原因だろう。

そこで！　城2Fの攻略手順を大公開だっ！　でも，ヒントだけだからね。

①呪いを受けた場所から南のほうにある小部屋へ行き，ある武器を入手する。
②南のほうの部屋へ行き，老人と会う。
③西側の小部屋がたくさんあるところで，植物の種子を入手する。
④種子をある人物に見せ，アイナリアの胞子を識別してもらう（薬草にくわしそうな人と言えば，ほら……）。
⑤最南端の隠し扉を見つけて中に入り，ある場所のカギを入手する。
⑥ある場所で，トリニトラの宝を入手する。
⑦トリニトラと戦う（あるアイテムを使わないと勝てないぞ）。

（隊員No.22・**ASP.久保田**）

城西館

Q 僕はいま，PC-9801版の『ダイナソア』をプレイしています。試練の塔をクリアして，いま，城西館B1Fの小さな龍を形どった像のあるところで，赤い石が一つ足りなくて困っています。自分の判断では契約の間でもらえると思うんですが，そこに行っても何も起こりませんでした。

おもな持ちものは，ルーンの剣，銀の杯，ラスムスの鏡，龍の鍵，黄金の実，赤い石(一つ)です。どうか，もうひとつの赤い石のある場所と取りかたを教えてください。

【岩手県西磐井郡・匿名希望S.O17才】

A じつは，この場面についてのヒントは3Fに書いてある。「契約の印は赤き石。ひとつは王家の元，さらにひとつは，龍が長の元に置く……」とね。このうち，キミが持っているのが「王家の元」に置かれたほうの石だ。

ここでひとつ思いだしてほしい。これまでにキミは「龍が長」らしきヤツに出会わなかったかな？　そして，そいつはもともと，どこに住んでいたのかな？

なお，赤い石を取るには「渇きの玉」が必要だ。まだ持っていないのなら，ニーラ神殿のゴーレムがいた場所の向こうにあるから，急いで取ってくるべきだね。

（隊員No.22・**ASP.久保田**）

龍の穴

Q PC-9801版『ダイナソア』での質問です。ASP.久保田さんにぜひぜひお聞きしたいことがあります。

じつを言うと，アーケディア城の城西館より龍の穴へ行ってから，何をやったらいいのかぜんぜんわからなくなってしまったのです。お城の3Fへ行っても開かない扉があるし，中庭へやってきても白い大きな石が邪魔して，先へ進むことができません。地下祭室にも行けず，困ってます。いったいどうしたらいいんでしょうか？　教えてください。

おもな持ちものは，ルーンの剣，銀の杯，龍の鍵などです。よろしくお願いします。

【東京都足立区・くるみの木14才】

A あれ，キミはまだ“黄金の実”を持ってないのかな？　もしそうなら，急いで空中庭園に戻って入手しておこう。このアイテムは，龍の穴で絶対に必要になるものだからね。

それを取ってきたら，龍の穴の探索だ。ここはイベントで探索範囲が広がるので，一歩一歩調べていこう。なにしろ，その場所に実際に行かないとイベントにならない部分がとても多いからね。

白い石や地下祭室は，まだまだ先の話。とにかく，この龍の穴を極めれば，つぎにやるべきことが見えてくるはず。がんばってね。

（隊員No.22・**ASP.久保田**）

Q PC-9801版『ダイナソア』をやっています。龍の穴でエリスとワッツが穴に落とされてから，もう1か月も会っていません。また，勢いよく流れている地下水脈の先にも行けません。

地下水脈のほうは，何かアイテムを見つけていけばいけると思いましたがダメでした。一方，エリスとワッツは穴に落ちたままです。いったいどうすればこの2人を助けられるのでしょうか？　教えてください。

【福島県いわき市・小野勝一郎？才】

A この場面で悩んでいる人は，最初からはじめたほうが無難だろう。というのは，エリスとワッツを助けるのに必要なアイテム“黄金の実”は，空中庭園のバラの精霊のところで手に入るんだけど，これはエリス以外では入手不可能なのだ。

さらに，地下水脈のところもエリスがいないと進めないから，ゲームを解くのは絶望的と言っていい。もし，この状況からの脱出方法がわかったらお便りちょうだい。

（隊員No.27・**長谷川真一**）

風の塔〜地下祭室

Q PC-9801版『ダイナソア』で，風の塔4Fまでやってきました。「通路の壁には近づかぬことだ」と扉に書かれており，近づくと落とし穴がある場所を，扉をつたって進んでいったのですが，その先でつまってしまいました。

何かアイテムがいるのでしょうか？　それとも，他に行く道があるとか？　どうか教えてください。お願いします。

【京都市・アレジ命？才】

A ここは二つのエリアにわけられる。それぞれのエリアは，落とし穴で分断されていて，通り抜けられないようになっているんだ。ちなみに，キミがいるエリアでは「風の紋章」が手に入るぞ。

もう一方のエリアへは，2Fからわかれていて，あるアイテムがないと通れない。そのアイテムは，地下祭室で手に入るんだ。とりあえずここは後まわしにして，地下祭室を探してみよう。3Fの亡霊，風の精霊の弟，中庭の白い石，そしてルーンの剣の因果関係に気づけば……。さぁ，よーく考えてみよう。

（隊員No.22・**ASP 久保田**）

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。PC-9801版『ダイナソア』の質問です。僕はいま，地下祭室でつまってます。ワープだらけの十字架の部屋を抜けて，青い炎の間にやってきたのですが，ここで進まなくなってしまいました。

前進しようとすると炎が巻き上がり，脱力感にみまわれて先へ進めません。いったい，何がたりないのでしょうか？　このままでは，レベル上げしかできません。

持ち物は，風の紋章，ルーンの短剣etc……です。どーかHELP!!

【岡山県倉敷市・GOLGO30 21才】

A この質問も，やけにたくさんくるんだよね。だけど，私がプレイしたときには，たしか“風の紋章”さえ持っていれば，フリーパスで通れたような気がしたのだが……。

というわけで，最初からプレイしなおして調べた結果，どうやら風の塔の3Fにフラグとなる人物がいることが判明した。風の紋章を持っているのに地下祭室でハマってしまっている人は，風の塔の3Fを徹底的にチェックしてみてほしい。健闘を祈るっ！

（徹夜でプレイしなおしたASP.久保田）

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。PC-9801版『ダイナソア』の質問です。ズバリ，風の塔でユリウスに会えません。2Fではニーニャが通してさえくれないし……。

風の精霊から風の紋章を入手して，地下祭室へ行き，青い炎も消しました。3Fの幽霊にも会ったし，「ユリウスは上にいる……」というメッセージも聞きました。

4Fでは落とし穴が邪魔で先へ進めません。2F，3Fも，まだ行ってない場所があります。どうか助けてください！

【大分県佐伯市・河野一貴15才】

A 以前にもきたな，こういう質問。『ダイナソア』などのように，いつでもマップを見られるゲームでは，こうした「マップ見落とし病」になりがちなのだ。つまってしまったときには，自分の探索したところをもう一度チェックしてみると，わりと簡単に解決するものなんだ。

キミの場合は，地下祭室を徹底的に探索しなおしてみてくれ。ここであるアイテムを手に入れれば，ニーニャのところが通れるようになり，めでたく風の塔のもうひとつのエリアに進むことができるワケだ。ユリウスは塔の最上階にいるんだけど，会うのは一筋縄じゃいかないぞ！

（隊員No.22・ASP.久保田）

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。ボクはいま，PC-9801版の『ダイナソア』をやっているのですが，風の塔でつまってしまいました。

塔の最上階でユリウスの霊と会ったのだけれど，ユリウスがすすり泣いているだけで，風の竪琴が見つかりません。行けるところにはすべて行きました。それでも見つかりません。3か月さまよったあげく，表はあきらめて裏シナリオをプレイしたのですが，裏でも同じところでつまってしまいました。いったいどこにあるのか教えてください。

【宮崎県南那珂郡・中村泰洋15才】

A さてさて，このシーンもじつに質問が多い。じつは，ここも『ダイナソア』ではおなじみの「以前に手に入れたアイテムを使わないと話が進まない」パターンなんだ。

では，そのアイテムとは……。

ヒント①：物語の序盤で使用したことがある

ヒント②：ヒースの実力を証明する道具だ

ヒント③：取引所に並んでいないかい？

わかったかな？　1回使ったから，2度は使わないと思ったら大マチガイだぞ。

（隊員No.22・ASP.久保田）

ダリウスの塔

Q 僕はいま，FM TOWNS版『ダイナソア』をやっていますが，ダリウスの塔でオルリック（裏シナリオではルオン）を殺してから，話が進みません。

その奥の部屋でカンテラを手に入れたのですが，これからどうすればいいのか……。どうか，このあとのことを教えてください。

アイテムはカンテラ，銀の杯etc……です。

それではASP.久保田さん，よろしく（カッコイイー，ヒューヒュー）。

【神奈川県相模原市・横山峰人16才】

A ……あはは。どうもありがとっ！　さーて，じつはここも質問が多い場所だ（こればっかりじゃのう）。では，気合いをいつもの40倍（当社比）いれてレスキューするぞ！

ここで，もう一度ダリウスの塔のマップをチェックしてみよう。どこかに開かない扉があったでしょ？　だけど，この塔の管理責任者が倒れたいま，その封印は破られているはず。いまこそ，この扉を開くときだ。そこには……あとは自分で確かめてみてくれ。

なお，カンテラの反対側にある本は必ず読んでおくこと。え，どうやったら読めるのかって？　さーてね，フフフ……。

（隊員No.22・ASP.久保田）

精霊の塔

Q はじめてお手紙だします。すでに昔のゲームとなった，PC-9801版『ダイナソア』の質問です。

つまった場所は精霊の塔で，ここから先に進めなくなったんです。たぶん，精霊の間でイベントが起こると思うんですけど，何かアイテムが不足しているんでしょうか。

教えてください。もう2か月もこの状態なんです。アイテムの中では，カンテラがあやしいと思うのですが……。

【大阪府枚方市・『三国志III』ほし〜16才】

A ここまでやってこれた人は本当にご苦労様。ここが『ダイナソア』のラスト・ステージ「精霊の塔」だ。しかし，この「精霊の間」にある，闇に隠された文字を読めねば，先へは進めない。

さて，キミはダリウスの塔にあった書物を読んだかい？　「至高の力を求めし者，青き炎をたずさえ，神の国への道をたどれ……」よく考えてみよう。神の国への道に挑もうとするキミに，足りないものは何なのか。そして，カンテラの使い道は？

とにかく，一度アーケディア城4Fまで戻って探索することをおすすめしよう。

（隊員No.22・ASP.久保田）

Q 僕はPC-8801mkIISR版の『ダイナソア』をプレイし，精霊の塔までやってきました。魔法を使ってマップを見ると，4Fに大きい部屋があるのですが，どうしてもそこへ行くことができません。

僕はマッピングをしながら，行けるところはすべて行ったつもりです。それでも，4Fのでっかい部屋に行けません。3Fの右上にある，2か所の階段につながっている通路があやしいと思いますが，そこすら行けません。

この部屋への行きかたについて教えてください。お願いします。

【東京都北区・竹村達也16才】

A この「精霊の塔」の例の部屋に入れば，『ダイナソア』はいよいよ終局をむかえることになる。

ここはなるべく自分で解いてほしいので，ヒントを二つだけ与えておくことにしよう。

一つは，すべてのブロックを「踏んで」確かめること。何の変哲もない「ある場所」に秘密が隠されているぞ。

もう一つは，階段だらけの構造にダマされないこと。ほとんどの階段はカモフラージュで，例の部屋へ行く妨げにはなっても，役には立ってくれないだろう。

（隊員No.22・ASP.久保田）

裏シナリオについて

Q PC-8801mkIISR版『ダイナソア』をプレイしていたら，「ランディ」なる魔法使いがでてきて仲間になってしまいました。説明書を調べたけど，ランディなんて名前は載っていません。

友人にも聞きましたが，そんな名前の人物はでてこなかったと言っています。これはいったいどういうことなのでしょうか。できればくわしく教えてください。よろしくお願いします（結構くやしいゾ）。

【北海道浜益郡・佐立唯？才】

A くやしがることはないぞ。佐立クン。むしろ喜ぶべきこと。なぜなら，キミは普通のプレイでは入ることのできない「裏シナリオ」というヤツに足を突っ込んだからだ。裏シナリオの特徴は，登場人物の性格がとにかくすさまじいこと。あと，イベントも少しだけど変わっている。ランディというのは，裏のほうにでてくるキャラクターなんだ。

裏シナリオに入る方法はつぎのとおり。

①まずアッシュひとりで森へ行く。

②森の南西部の部分をうろうろする。

③なぜか突然ディスク・ランプが点滅する。

③それを確認して，アーケディア城へ行く。

表シナリオを解き終えたら，ぜひ裏シナリオにもチャレンジしてみてほしい。

（隊員No.22・ASP.久保田）

Q みなさん，こんにちは。僕はいまPC-9801版『ダイナソア』の裏シナリオをプレイしています。現在，アーケディア城の2Fを探索しているのですが，どうしても“月闇のベール”というアイテムが取れません。

イベント発生場所に行くと，アッシュの体に激痛が走るだけで，月闇のベールは手に入りません。どうしたらよいのでしょうか？

持ち物はラスムスの鏡，糸巻，土笛，銀の矢，渇きの玉です。みなさんお願いします。

【福井県福井市・ファルコム命／14才】

A 裏シナリオは多少，謎が変わっている部分があるけど，この宝物庫の場面はそのひとつなんだ。表では楽勝もいいとこだったんだけどね。

さて，この「月闇のベール」は，人間には決して取ることができないんだ（これは表シナリオと同じだね）。ならば，どこからか人間じゃないヤツをつれてくればいい。宝物庫の中を注意深く探してみれば，きっと力になってくれるヤツが見つかるはずだぞ。

（隊員No.22・ASP.久保田）

Q 『ダイナソア』の裏シナリオをプレイしているのですが，龍の穴の最後の最後でつまってしまいました。

表シナリオで“銀の杯”が見つかる場所に行ってみたのですが見つかりません。そのせいで泉の水がくめず，仔龍を助けられず，グリムのいる部屋へ行けません。どうすればよいのでしょうか。持ちものは，龍の鱗，黒い鍵，土笛，ホーリーシンボルなどです。

【愛知県春日井市・伊藤研司16才】

A 表シナリオでは，オルリックが助けてくれたこの場面。だけど裏シナリオに登場するルオンは，冷酷非情の氷の男。ケガをして動けない仔龍を見て，「いっそ殺してしまったらどうですか」などとのたまうのだ。裏シナリオおそるべし！

さて，ここではハガキに書いてあるように泉の水を使うのが正解。杯は，それがある場所に行っていれば，誰かがいつの間にかくすねているはずなんだけど……。もしかして，そこに行ったとき，パーティの誰かが死んでいたんじゃないかな？　ともかく，もう一度「例の場所」へ行ってみよう。

（隊員No.22・ASP.久保田）

その他

Q FM TOWNS版『ダイナソア』で，城の2Fを探索中なのですが，主人公アッシュの剣の技能値が上がらなくなってしまったのです。ちなみに，現在のアッシュのレベルは15，剣の技能値は23で，経験値は99です。

いったいこれはどうしたことでしょう。もうこれ以上強くならないということでしょうか？　どうかレスキューお願いします。

【静岡県静岡市・抹茶プリン17才】

A そのアッシュの剣の技能は，もはやカンペキにマスター・レベルに達している。まずはおめでとう！

ではアッシュはこれ以上強くならないのか。答えはノー。剣が最強なら，他の技能を上げればいいのさ。マニュアルを読むとわかると思うけど，町のある場所で仲間の技能を伝授してもらえることがあるんだ。なお，これはアッシュに限ったことではないよ。

一時的にメンバーが欠けることがよくある『ダイナソア』では，このことは重要。最強のパーティをめざして精進，精進！

（隊員No.22・ASP.久保田）

★いたばし：『ダイナソア』特集はここまでです。ゲームのなかでもとくにむずかしいところを選んでみましたが，どうでしょうか。ぜひ感想を聞かせてくださいね。

さて，最後は『ドラゴンクエストV』のレスキューでしめくくりましょう。

ドラゴンクエストV

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕はいま，スーパーファミコンの『ドラゴンクエストV』をプレイしているのですが，つまってしまったので，レスキューをお願いします。

“魔法のじゅうたん”を手にいれたあと，「天空城」までたどり着いたところまでは良かったのですが，そのあとに行くべき場所の「妖精の村」がどこにあるのかわからず，とても困っています。謎の男の話からは「世界のどこかに，妖精の村へ通じる森がある」としかわからないのです。

というわけで，「妖精の村」の場所を教えてください。お願いします。

【北海道室蘭市・人造人間21号21才】

A このコーナーの冒頭でほめていた『ドラゴンクエストV』だけど，ゲーム中にいくつか不満な点があった。そのうちのひとつが，キミの質問「妖精の村へ通じる森」に関するところなんだ。

まず，誰でも考えるのは「サンタローズ」へ行くこと。いままでのストーリー展開を思いだしてみれば，この村（とくにあの地下室）へ行くのが一番自然な行動だ。ところが，ここへ行くのははっきり言ってムダ。

ここでは，いままでに訪れた場所（街とは限らないゾ）で，もう一度聞きこみをしてみよう。妖精の村に関する情報が聞きだせる。「どこで」聞きこみをするかは，さすがにズバリと書けないのでヒントだけ。

①ルーラで行くことができる

②お店はない（武器屋・防具屋など）

僕は，魔法のじゅうたんで世界をまわっていたら偶然見つけたんだけど……このあとの「○○の城の場所」といい，ちょっとねえ。

（隊員NO.23・いたばし）

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。

ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部

「レスキュー／COMPUTER GAME」係

対戦で強くなりたいあなたに送るページ

ストリートファイターIIダッシュ

©CAPCOM

虎の穴

Written by 解せないクン

『ダッシュ』が発売されて，早半年。そろそろ各キャラクターの相性がはっきりしてきたころだ。ここで我が「虎の穴」では，『ダッシュ』のニュー・ヴァージョンがでるかもしれないということを前提に，改良，改善してほしいポイントを，さまざまな意見をもとにピックアップしてみることにした。

リュウ

●キャラの特徴

全キャラ中唯一，無敵必殺技を二つもったキャラのため，彼に「ハメられる」という文字は理論上存在しない。

●現在の地位

苦手なキャラはサガット，バルログ，ベガ，ガイル，ダルシム，といったところだが，どれも天敵とまではいかない。

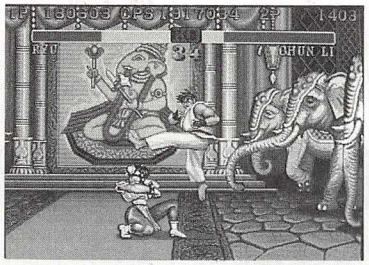
●腕しだいで天下をとることは可能か？

十二分に可能。本当に苦しむ相手はサガットぐらいで，あとはプレイヤーの腕しだいで誰でも五分以上にもっていけるはず。

●有効と思われる改良点

◎竜巻旋風脚

出だしはともかく，着地するときも無敵というのがかなり有利すぎる。使いかたしだいではベガのサイコクラッシャー投げのようなこともできてしまうからだ。着地間際ぐらいは『ストII』と同じにしても良いのでは。



▲こうなると相手キャラはピーンチ！
なんせ落ち際まで無敵だからねぇ

ケン

●キャラの特徴

素早い昇龍拳と，べらぼうな当たり判定をもつジャンプ大パンチが強力。どこからでも繰りだせる豪快な連続技で，一気にカタをつけられるのが彼の魅力であり強みでもある。

●現在の地位

苦手は基本的にリュウと同じ。だが竜巻旋風脚が無敵でないぶん，ガイル，サガットなどを相手にしたときにてこずることになる。

●腕しだいで天下をとることは可能か？

上記のとおり，竜巻旋風脚がリュウのように無敵ではないので若干苦労するが，そこはすべて昇龍拳とフットワークでカバーできる。これも天下を狙えるキャラだ。

●有効と思われる改良点

とくになし。唯一「相手を簡単に気絶させることができる」というのがあるが，これは相手側がミスしなければいいだけのこと。彼は現状以上でも以下でも困ってしまう。このままが一番だろう。

E.本田

●キャラの特徴

一発の攻撃力が強く，まさに重戦車。しかしこちらから攻めるのは，その移動の遅さで意外とつらい。かといって完全に守りに入ることができないのもこれまた苦しい。

●現在の地位

天敵はなんといってもリュウ・ケン。端に追いつめられて，波動昇龍拳モードがかなりキツい。その他ではベガ，待ちバイソン，待ちバルログも，かなりの苦戦が強いられる。

●腕しだいで天下をとることは可能か？

飛び道具で押されると非常にきびしい。完璧に対応されると，バクチで飛び込む以外にない。「そこまでもっていかれるな」といわれても，波動昇龍拳や足払い波動拳で押されてしまう。たとえ相手を端に追い込んだとしても，完璧におさえこめないのもキツい。

●有効と思われる改良点

◎スーパー頭突き

スーパー頭突きの欠点は，

①小パンチなどで簡単に止められる。
②出し際を足払いなどで止められてしまう。
③ジャンプなどで飛び越された場合，振り向くまでほとんど無防備になる。

というのがあげられる。その他でも，当てても間合いがさほど縮まらない，というのもある。さて，改良策としては，

①『ストIIダッシュ』のように小パンチ連打ではほとんど止められないようにする。
②当たりは，身体が飛行形態のときだけ倒れるようにする。
③小スーパー頭突きぐらいは，出し際の足元判定をなくす（足払い波動拳対策）。
④サイコクラッシャーアタックに打ち勝つ。
⑤飛び越されたとき，せめてガードができるようにする。

といったものが考えられる。百裂やしゃがみ張り手を無敵に戻すよりは，納得がいく改良点となるだろう。

春麗

●キャラの特徴

かなりプレイヤーの腕に依存されるキャラだが，それを考慮しても弱い。その理由は，「困ったときの決め技&返し技」がほとんどないからだ。あらゆる部分で弱くなった『ダッシュ』での彼女は……。

●現在の地位

五分まではもっていけても，絶対的に優位に立てるような相手はいない。不利な相手はたくさんいるのに……。

●腕しだいで天下をとることは可能か？

相手の対戦レベルが低ければいいところまではいけるが，達人たち相手に常勝無敗をほこるのはかなりきびしい。バクチがすべて成功するか，完全に相手プレイヤーの心理が読

めれば話は別だが。

●有効と思われる改良点

◎空中投げ（龍星落）

春麗の醍醐味といえばこれにつきる。『ストII』並みの間合いに戻ってくれれば空中戦はかなり有利になる。これが直るだけでも，リュウの竜巻クルージング（こちらの体力が少ないときに竜巻旋風脚で逃げ続ける技）に対抗できるはずだ。

◎よろめきメーター値

これも春麗に限り『ストII』並みに戻してほしいところ。中足払い×3やジャンプ中キック→いきなり踏みつけ，三段踏みなど，気絶状態以外で入れば必ず気絶させてほしい。これが戻ってこそ，他のキャラとやっと対等に戦えるようになれる。ぜひ改善してほしい。

◎スピニングバードキック

『ダッシュ』でこれだけ改良してもまだ使えない。さらに使える必殺技にするには，

①リュウの竜巻のようにヒットすると相手は倒れてしまう。

②足が回転するまでの動作を竜巻旋風脚なみに速くする。

③なおかつ，出し際&降り際は無敵。

といったところか。

◎通常技の攻撃&くらい判定の改良

立ち中キック無敵は行き過ぎとしても，立ち小キック，しゃがみ系の技は『ストII』と同じに戻っても良いのでは。また，ジャンプ小&中キック，しゃがみ中&大キックの攻撃判定を若干大きくしてもいいと思う（飛び道具対策）。

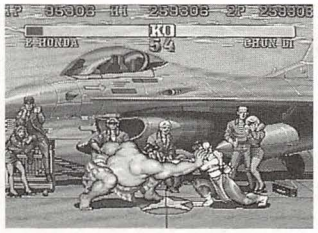
◎逃げ蹴り（後方回転脚）

現状では，あまりにも使い道が少なすぎる。以下のように改善すると良いと思われる。

①ガイルのニーバズーカーのようにどんな間合いでもだすことができる。

②回転スピードを速くするか，ジャンプの高度を下げてスキを少なくする。

なんといっても，技がでる間合いが狭すぎる。もう少し役立たせてあげたい技だ。



◀これは『ストII』の写真。しゃがみパンチはこんなにも強かったのだ

ブランカ

●キャラの特徴

『ダッシュ』になって一気にパワーアップしまくったが，強すぎることも弱すぎることもなく，比較的安定した地位にいる。

●現在の地位

苦手はやはりサガット，ガイル，ベガといったところ。他に少々てこずるのがリュウ，ケン，本田。しかし，どれもプレイヤーの腕しだいで相性はひっくりかえるぞ。

●腕しだいで天下をとることは可能か？

一瞬のボタン連打で，いつでも「瞬間電撃」がだせればかなり強くなることまちがいなし。あとは接近戦での攻防が強くなれば，まちがいなく天下をもぎとれるはずだ。

●有効と思われる改良点

ほとんどない。「もっと強くして！」という声もあるが，それはブランカを本当に使いこなしていないだけだろう。現状のままでも強いはずだ。

ザンギエフ

●キャラの特徴

一部では「やはり最弱」などといわれているが，それはまったくの誤解。真のザンギは強いのなんの。誰が相手でも2チャンスあればスクリューでポイッだ。

●現在の地位

天敵はサガットとガイル。この2人を除けば，あとはキミの技量しだいで五分以上にもっていけるはず。リュウ・ケンなんぞに負けている人は修行がたりんぞ。

●腕しだいで天下をとることは可能か？

十分可能。「ザンギエフが大会で優勝した」というのは，いまではめずらしくもなんともないのだ。かなり道は険しいけどね。

●有効と思われる改良点

サガットのグランドタイガーショット，これだけはなんとかならないものだろうか……。名案を求む!!



◀飛び越したところで余裕でサガットに落とされてしまう。せめてグランドタイガーがすかせれば！

ガイル

●キャラの特徴

あいもかわらず猛威をふるっているガイルだが，これはプレイヤーの腕も関係していることを忘れてはならない。「ただ技をマスターしている」だけじゃあザンギエフにも勝てないのがまたガイルなのだ。

●現在の地位

真の天敵はサガットただ1人。その他ではベガ，そしてダルシムがまったくの互角といっていい。いまでもガイルVSダルシムは「伝統の一戦」といわれるほどだ。

●腕しだいで天下をとることは可能か？

ガイルの目の前に立ちはだかる片目の男さえなんとかできれば……。だがそれさえも覆す可能性がガイルには秘められているのだ。サガットを倒し，ふたたびガイル王朝を築くのも，そう遠くはないだろう。

●改良点

いまよりも技が減ったり，弱くなったりしたら，ガイルの存在自身が危ぶまれることになるだろう。よってガイル本人は現状維持で，他キャラを強くするのが最良かと思われる。

ダルシム

●キャラの特徴

『ストII』では「キャラの強さ」だけで勝っていた感じだが，『ダッシュ』でのパワーダウン化にともない「真にうまいプレイヤーのみ勝つ」キャラへと進化した。これにより非常にバランスの良い存在となっている。

●現在の地位

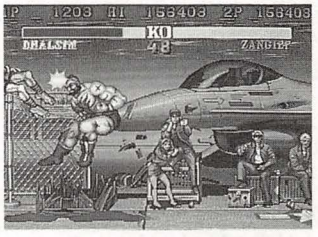
ダルシムマスターの前には敵なし，といいたいところだが，キャラ的にきびしいのがベガとガイル，そしてバルログとブランカと本田だ。「本田のラッシュはイヤだがサガットは平気」というのがまたおもしろい。

●腕しだいで天下をとることは可能か？

ダブルニークラッシュだけのベガ以外は，一応勝てるはずだ。そのベガさえも凌駕するダルシム使いも存在する。しかし，そんな人たちもたまにバイソンマスターに敗れてしまうことも。天下をとるのはまさに腕しだいだ。

●有効と思われる改良点

「空中で二度以上攻撃をくらってしまう」これだけは，いかなるダルシム・マスターも納得いかない部分だ。ぜひ直してほしい。



◀空中でさらにはじけるダルシム。こればかりはなんとかしてよ，もう

とまあ，今月はここまで。四天王については来月に書くことにしよう。

この記事を読んで「俺ならこうする！」という意見がある人は，どんどん虎の穴まで送ってきてほしい。ただし，誰もが納得にいく，バランスのとれているものに限るぞ。

みんなの意見で，『ストII』の次回作がよりおもしろいゲームになればいいね。

ホンキでPlay ホンネでReview!!



こんにちは，大出綾太(愛殺豹はプックル)です。

先日，電車に乗っただけで，感動してしまいました。というのも，ある私用で世田谷線という電車に乗ったときのこと。この電車がなんと2両編成，ワンマン，始点と終点以外は無人駅で改札はなし，ついでに切符もなくて料金は均一，車両は木造，途中に踏みきりではなく信号がある……。近代化された（?）普通の(??)電車に乗り慣れた人間は，だれしも感動してしまうことでしょう。

周囲の雰囲気ものどかで，列車の中に張ってある雑誌や店の広告がないと，なんだか20年くらい前にタイム・スリップしてしまったような感じになりました。

それにしても，東京の23区内，しかも渋谷駅から5分程度のところに，こんなにもすばらしい電車が存在しているなんて，まったく知りませんでした。まだまだ東京は奥が深いですね（なんのこっちゃ）。

それでは，見事4ページにカムバックした読ホンに参りましょう。

『ストII』国技館大会でのこと

ボクは，去る8月24日に行なわれた，スーパーファミコン版『ストリートファイターII・チャンピオンシップ1992 IN 国技館』に参加しました。この大会に参加するにあたって，ボクは一つだけ不安なことがありました。それは，大会の会場で「見ず知らずの人と対戦する」ということでした。

アーケード版の『ストII』や『ダッシュ』で，どんどん対戦をしている人たちは，そんなのは当たり前のことじゃないか，と言うかもしれません。でも，ボクは今まで見ず知らずの人との対戦というものを，あまりやったことがなかったのです。

以前からゲーム・センターで，負けた側の人が相手をののしるような言葉を残し，コントロール台を思いきりたたいて去っていったりして，お互いが気まずくなっているところをよく見てきました。もちろんそんなことをするような人は，ごく少しだと思っていますが，「対戦求む!」のメッセージが表示されていても，なかなか参加できないのが実状でした。

ましてやスーファミ版は，仲間うちぐらいでしかやっていませんでした（といっても，道端を歩いている人にいきなり「うちのスーファミで『ストII』対戦しようぜ!」なんて声をかける人もいないと思いますが……）。そのためなんとなく不安があったのです。

ですが，そんな不安は大会に参加すると，いっぺんになくなりました。全体の雰囲気が非常に良かったですし，対戦した相手の人もとても感じのいい人でした。ボクが負けたあとに，対戦相手に握手を求めると，その人はにこっと笑って応えてくれました。ボクが『ストII』をやってきた中で，一番うれしかった瞬間でした。

そんなことがあってから，最近はアーケード版の対戦も，少しずつですが参加できるようになりました。『ダッシュ』の対戦のおかげで情報交換の仲間もできました。

今のところ対戦を挑んでもぜんぜん勝てませんが，それでも楽しいです。9月号でやんまさんも書いておられましたが，みんなで気持ちのいい対戦プレイがどんどんできたら，と思います。

【神奈川県相模原市・片倉リュウ介15才】

■**大出**：ボクもこの大会の会場に行ってきました。周りみんなはすべて敵，殺伐とした雰囲気になっているのかと思いきや，とてもなごやかな感じで進行していました。

対戦をしているそばで，何戦か観戦をしていたのですが，試合後に握手をして健闘をたたえ合う姿や，敗者が勝者に「がんばって」とエールを贈るところなどを，かなり目にしました。

目標に向けて戦うチャレンジャーたちは，ゲーム・センターで戦っているときとはまたちがった心境になっていたようですね。

ハマらないシューティングの意義とは?

ゲームをしていて，ハマるということがあります。RPGでアイテムを取り忘れてハマった，『ストII』でハマった，ハメられたなどいろいろありますが，今回はシューティング・ゲーム（以下STG）におけるハマりについて考えてみてください。

みなさんも経験したことがあるでしょう。ミスをして装備を失い，復活不能となるハマり。こんなことを書いていると『グラディウスIII』を思いだしてしまいます。『グラIII』については，前に散々書かれたので，今回はハマらないSTGについて書こうと思います。

最近のSTGでハマらなかったといえば，スーファミの『アクスレイ』でしょう。このSTGは，ミスしても装備は失われません。ミスをしたとき，自機の爆発で敵にダメージを与えることができ，さらにそのままの状態で自機が現われ，再スタートとなります。これでもか，といわんばかりにハマる要素をなくしています。私はここで，こう言いたいのです。ハマらないSTGが，良いSTGなのでしょうか?

『アクスレイ』はハマりをなくしたことによって，ゲーム・バランスに難点が生まれてきたように感じます。残機数にモノをいわせ，クリアすることができてしまうのです。せめて，そのままの状態で再スタートだけは，やめてほしかった……。

さて，コナミはこの他にもハマらないSTGをだしていました。MSXの『スペースマンボウ』です。このSTGもハマらないことがウリでした。なぜこのようなSTGを作ったのでしょうか?

難易度の高い，ゲーム・センターのSTGについていけない人への対応なのでしょうか?

しかし，ハマらないということと，難易度が低いということは別なのではないでしょうか？

ここで公式を一つ。

「ハマる＝苦労する＝燃える」

最後にフォローを。

『スペースマンボウ』も『アクスレイ』も良いSTGだと思います。両方とも買った日にエンディングを見ているので，ちょっともの足りない気もしますが，陰険なSTGが多いので，たまにはこんなSTGもいいかもしれませんね。とくに『スペースマンボウ』はMSXのSTGの歴史の最後を飾るにふさわしい名作だったのではないでしょうか？

【神奈川県相模原市・＆H3042 20才】

この場を借りて，言わせて頂きます

新聞配達を一生懸命努めて，あのメガCDをやっとのことで買っちゃいました。本体だけでは遊べないので，1枚のCDに二つのゲームが入っていて，いかにもお得そうに見える『××××××××××・ストーリーズ』も一緒に買ったのですが，2週間くらいやっていて一つのことに気づきました。それは，「このゲームは絶対，テストプレイをやっていない！」ということです。このことは，以下三つのことから推測できました。

①ムダな努力をしないとクリアできない(『Ⅰ』)

②ムダな努力すらさせてくれない（『Ⅱ』）

③バグがでる（それも一つじゃない）

①は，『Ⅰ』の後半部分で，いままで3人で旅していたのが，ある日突然主人公1人だけになり，アイテムも武器もまったく買い入れできないという状態に陥る，というものです。その，主人公が1人だけになる場所にレベル30でくると，60くらいまで上げないとクリアできないのです。

②は，レベルアップすらできないというものです。『Ⅱ』の序盤に旅していた主人公が敵のワナにかかり，一時的に他のキャラと主役を交代するのですが，交代したばかりの新しい主人公が弱すぎて，出会ってしまった敵にすぐ殺されてしまい，30分くらい手前のセーブしてあったところから再スタート！という，血も涙もないものなのです。

①のほうは，このあと，どうしてもクリアできなかったため，せっかく後半戦まできたのに，2回ほど最初からやり直し，まだ仲間のいるうちにレベルアップしたり，アイテムを買い込んでおいたりと，努力しました。しかし，②のほうは，セーブしたところから3回やり直したにもかかわらず，新主人公スタート地点から街につくまでに，必ずさくっと敵に殺されてしまうのです。さすがのボクも，タタミにコントローラを投げつけて，目に涙を溜めてしまいました（本当）。

③のバグがでるというのは，ゲームをやっていて，ある日突然キャラクターが動かなくなったり，効果のあるアイテムや魔法が，いくら使ってもまったくなにも起こらなかったり，装備できるはずのものができなかったり，本当にバラエティーに富んでおり，プレイヤーを飽きさせません。

結論として一言，言わせて頂きますと，これはゲームになっていません。やっているのがつらくて，涙がでてくるシロモノを，どうしてゲームと呼べましょうか。ゲームとは楽しむもの，これは基本だと思います。

さる孔子先生の言葉に，「自分の欲せざることを人に施すなかれ」という有名なものがありますが，この言葉の意味をよく考えてほしいと思います。

【鹿児島市・山下勇樹？才】

■赤烏龍吉：業界全体のためにも，こういうゲームに対しては，ユーザーが厳しい態度で臨まなければならない。

PC-98にもシューティング・ゲームを！

ボクはPC-98RXユーザーであるが，SLGやRPGはあまりやらない。同人ソフトのSTGをよく買うのだが，不思議なことに市販ソフトでは，98のSTGはほとんどないのが現状だ。

90年1月号に掲載されていた同人ソフトSTG『REFIGHT』のPC-9801版は，価格が1,600円と非常に安く，その手軽さにつられて買ってみたのだが，本当に良くできていた。

ひと昔前によくゲーセンで見かけたような，一見地味なスペース・シューティングであったが，98とは思えないスムーズなキャラの動きと，80286 CPUでは速すぎるくらいのスピードが印象に残っている。V30の8MHzモードでも，ウエイトをはずせばとても手が追いつかないぐらい速い。

よく，「98ではアクション系ゲームは作りにくい」という言葉を聞くが，ゲーム作りを本職にしていないかたがたが，こういったすばらしいSTGを作っているのだから，一般のソフトメーカーでもそういったゲームが作れないことはないはずだ。

また，98ユーザーのごく一部ではあると思うが，私と同じようにSLGなどよりもSTGが好きなユーザーもいるはずである。

TAKERUではPC-9801対応のシューティング・ツールも販売されている。98も32ビット中心になってきた。処理速度の向上により，スプライト機能がないPC-98でも，X68000やTOWNSのようにSTGが開発され，発売されていくのを期待したい。

【長野県上田市・藤田雅俊？才】

シングルCD-ROM開発の提案

ベーマガ11月号の「任天堂・山内社長の講演を完全再現」を読み，「ううむ，さすがは世界の任天堂。なかなか言うことが大胆不敵！」と思いました。とくに印象深かったのが，CD-ROMについての意見。ここで私はフッと思いました。

「なぜCD-ROMのソフトは5インチものばかりなんだろう？」と。

みなさんご存じのとおり，CD-ROMは約540メガバイトの容量があります。ビットじゃありません，バイトです。あのスーファミ版『ストⅡ』でも16メガビット，バイトに直して2メガバイト。2HDディスク約2枚分でも，いざワープロで一杯にしようとすれば骨が折れますが，カプコン開発陣に言わせればまだ足りなくて，「もっと容量があればアーケード版とまったく変わらないものを作ってみせる！」と豪語したと聞いております。

しかし，いくらなんでも今の270倍は必要ないでしょう。現在のCD-ROMは，その中身のほとんどが音楽と音声と大量のグラフィック・データで占められています。これらはCD-ROMの利点ではありますが，山内社長はこれらの要素を，必ずしもゲームのおもしろさに必要ではないと考えているようです。

今のCD-ROMの現状は，「ボタンを何度も押さないと止まってしまうアニメビデオ」「ボリュームをしぼって遊んだらROMカセットでも表現可能」だというカンジが消せません。540メガにこだわるあまり，音楽やビジュアルをむりやり押し込んでいるとしか思えないのです。とくに後者のような，音楽や声だけのためのCD-ROMというのでは，540メガバイトが泣きます。

さらに，「CD-ROMのBGMはCDからの生音じゃなきゃいけない」なんて誰がきめたんでしょう？　CDの音はいい音ですし，圧縮できないので容量が稼げます。でも，それじゃ安直すぎるし，容量のムダ使いです。そんなに内蔵音源の音は情けないですか？　CD-ROMに入っていれば，なんでもゲーム・ミュージックなんですか？　だったらCD-ROMゲーム全作品はゲーム・ミュージック大賞にエントリーされないといけない……ああ，これらはアルバムじゃないや（1人ボケ）。

冗談はさておいて，以上により私は今はまだCD-ROMはCDシングル（3.5インチ）サイズで十分だと思います。第一，540メガバイトすべてプログラムなんて，『ギャラクシアン^3』でも使ってないのでは？（使ってたらどうしよう）　それに，シングルだって約128メガ

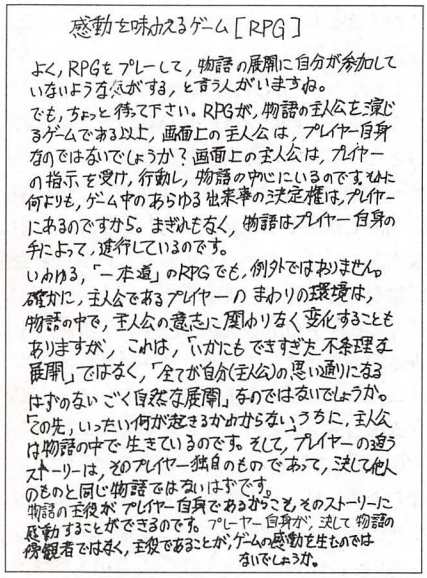
バイトありますから，これでもよほどでない限り容量で困ることはないと思われます。

任天堂はCD-ROMに対して慎重な態度をとっていますが，たしかに現状ではCD-ROMにこだわる必要はないと思います（私個人としては，ソニーのミニディスクに注目しているんだけど）。容量が限られているROMだって，頭脳を結集すればおもしろいものが十分できるじゃないですか。

それより大切なことは，CD-ROMにしろ，ただのROMにしろ，子供に楽しさを与えること。そう，ゲームはなにをおいても楽しくないと。あそこまで言い切った任天堂が，これからどこまでやっていくのか目が離せません。

【埼玉県松山市・A.MOGI 21才】

■**大出**：シングルのCD-ROM，というのもおもしろいかもしれませんね。よく言われている，過去の名作をまとめてCD-ROM1本で，という企画なんかには，手ごろな容量なのかもしれませんね。



【静岡県三島市・エクセリオン18才】

『ストII』ハメ技論争Ⅳ

やはり，この問題の最大の論点は，「卑怯なプレイ，技の定義」，そして「それをなぜ使ってはいけないのか」という2点でしょう。俗に「卑怯」と呼ばれているプレイの定義は以下の2種類になると思います。

まずは，用いた技術（レバー操作，フェイントを含む）。受けるリスクに対して，割に合わない大ダメージを相手に与える攻撃です。

『ストII』の基本攻撃は，それぞれ入りやすさ，それを使ったときのリスクに比例して，相手に与えるダメージが大きくなります。必殺技とて，例外ではありません。だすのにかなりの熟練を要するからこそ，巨大な効果が保証されているのです。

さて，それでは投げについてはどうでしょうか？　ダメージは巨大です……必殺技に匹敵しうるほどに。しかし，この効果を裏付けるものは，手先のレバー操作の困難さによるものではなく，相手の攻撃を見切りつつ，限られた間合い内に入り込む困難さ・リスクによるものだと思うのです。

しかし，一般的に呼ばれる「投げハメ」は，このリスクを普通に投げを試みるときに比べて，数分の1にまで減らします。これが，投げハメが「卑怯」「外道」と呼ばれる理由だと，私は考えます。要するに，要求される技術，危険さに比べて，それが成功したときの効果が大きすぎるのです。これは，投げハメ以外のハメ技についても同様です。

もう一つは，自分にとって圧倒的に有利なポジションを堅持し，積極的なファイトを避けるプレイ，つまり「待ち」です。

柔道などを例にとってみると，対戦相手から逃げつづける，もしくは返し技に専念するといった，消極的な行動をとった場合には，警告や指導といったペナルティの対象となります。

全距離に返し技を持つキャラで，待ちながら相手の攻撃に対応するといった方法をとれば，強いのは当たり前です。積極的にファイトを挑んでくる相手に，まともに張りあおうとしないのは，常識的に考えても「卑怯」と受け取られるのは当然だと思います。

これらの構造的欠陥（？）を使っている人たちは，「スキを見せて，ハメられるほうが悪い」などと相手をののしる前に，自分たちの行ないが少なくとも「プレイヤー・レベルでフェアじゃない」ということを認識するべきではないでしょうか？

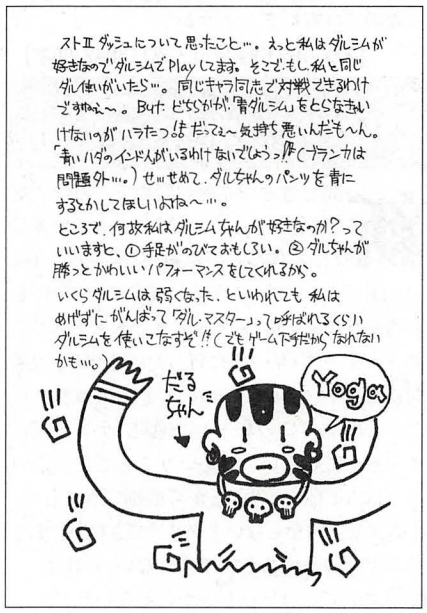
「バリエーションが減る」「駆け引きが成り立たない」というのは，基本技で相手にダメージを与えられない低技術を隠す，単なる逃げでしかありません。相手をガードさせて固めなくても，投げは使えるのですから。

そして，逆に投げハメなどの攻撃を受けたほうの人たち。たしかに解せないクンの言うとおり，相手プレイヤーに対して怒るのは筋ちがいだと思います。ゲーム上で用意されている技の組み合わせである以上，立場的にはせいぜい「使うことはできるけど，卑怯な手段だよ」といった程度のシロモノです。相手のモラルは非難できても，相手の行動は非難できません。やはり，「自分の実力不足」と素直に認める姿勢が大切です。さらなるレベルアップに励みましょう。

具体的には，そうした勝利第一主義のプレイヤーとは対戦せず，しっかりと自分の考えを持ち，いろいろ質問しても，快く答えてくれるような親切で公平なプレイヤーと戦うのがベストだと思います。それで腕が上がったら，前回の雪辱戦を挑んでみたらどうでしょうか？　卑怯な相手を正当な手段で打ち破るのもいいものです。

どっちつかずの内容になってしまったのが心残りですが，結局のところ，勝つことに固執せず，対戦を通じてゲーム自体，つまり試合内容を楽しむという姿勢を持つことが一番大切なことなのではないでしょうか。やっぱり，ゲームは楽しむものなのですから……。

【東京都西多摩郡・Wiz坪井18才】



【三重県度会郡・東京特許許可局14才】

■**大出**：関係ないですけど，色ちがいのブランカは，一部で“ソニック”と呼ばれているそうで……。う～ん……。

さて，つづいては忘れた頃にやってくる，読者間レビューです。

読者間レビュー

ぽっぷるメイル

なんて言えばいいのかな。すごくうれしい。プレイしててうれしい。「楽しい」なんてもんじゃなくて，「うれしい」のだ。最近，ファルコムは，暗い洞窟ものばかり作っているから，とくに『ぽっぷるメイル』の明るさは「うれしい」。

ベーマガには『ソーサリアン』タイプと書かれていたが，私は一番に『ドラスレⅣ』を思いだした。高いところから落ちると“ぺけっ”と痛がったり，あの2等身のかわいいキャラなどは，本当にファルコムの古き良き時代を思いださせる。「うれしい」。久しぶりに98で夢中になれるアクションをプレイした気が

する。「うれしい」。

さて，昔話に花を咲かせるのもよいが，今回は『ぽっぷるメイル』である。最初，98版を広告で見たとき，私は「なんだ，このイロモノみたいなキャラは？」と思った。昔からその気がちらちらと見え隠れしていたが，ついにファルコムも女に……と思った。

でも，パソコン・ショップで動いてるデモを見たとき，そんな思いは一気にふっとんだ。そして今，私はすごくうれしい。このソフトに出会えて，うれしい。『ペルシャ』以来である，こんなにうれしいのは。画面の中の小さなキャラが，まるで自分のように思え，走ったり跳んだりするのがうれしいのは。

『ぽっぷるメイル』，絶対におもしろいです。「98でアクションなんて……」などと食わず嫌いせず，ぜひ遊んでみてくださいな。

【岡山県浅口郡・大毛頭17才】

バトルテック

「ここか……！」我々6人は，変な顔が目印のトレルワンにやってきた。8月下旬に1度行こうとしたのだが，場所がわからなかったので(笑)，今回が初挑戦だ。

雰囲気バリバリのエレベーターを降りると，そこはプレイヤーの山・山……。しかし！　そんなことではくじけんぞ！と意気込んで，さっそくネーム登録をして約1時間，やっと順番が回ってきた。プレイヤーは，希有馬，トミイ，スタリオン，ルナ(笑)，フォーチュンガール(呼ばれるととても恥ずかしい)，そして私神髄と，他2名。

シートに座ると，モニター横のボタンが点灯しはじめる。テンションが高まる中，ベーマガで予習したとおり，フットペダル・モードに切り替えて，いざ発進！　メック（自分の乗っているメカ）がゆっくりと前進する。

フットペダルを踏んで……あら，そっちじゃない！　逆だろ！　わーっグルグルまわるううう(笑)と，試行錯誤していると，あっというまに希有馬がルナを破壊！　むう，やるな我がライバル！

む，目前に相手のメックが！　オレサマの的になるがいい！　そうらロックオ……ん？　ぜんぜん合わせられない(笑)！　ああっ撃たないでぇ〜，助けてーっ，全速撤退！(情けない……)

しかし，相手のトミイは執ように追ってくる。あれ？　画面が上に上がっていくぅうう（このゲーム，やられると脱出のためコックピットが上に上がっていくのだ）……てなわけで，1回目は192点……普通はだせないであろう点数である(基本は1,000点)。まあ2回目は1,200点越えたけどね。

とにかくこのゲーム，相手をロックするのが非常に難しい。先読み撃ちもできないし，レーザーのチャージがあるので連続して狙えないのもツライ。

ポイントとしては，スタートしたらとにかく人のいないほうに全速力で逃げて，遠くから敵を狙い撃ち，相手がきたら逃げると点は取れる（極悪）。ちなみにレーダーは「2」にしたほうが，自分の向きが確認できて使いやすい。

このゲームの楽しみかたとしては，相手にどんどん向かっていって，バリバリ撃って破壊しまくるのが一番おもしろいと思う。なにせ1ゲーム1,000円だし，待ち時間もかかるので，ハデに遊んだほうが良かろう。まあ上手になればテクニックを競うのもまた楽しいとは思うけど。

最後に，このゲームをプレイするときは，友達をいっぱい誘ってワイワイやることをおススメする。そのほうがリプレイを見ているときも盛り上がるのだ。知らない人同士だと文句も言えないしね。「あってめえ！　オレを2回も破壊したな！」とか。

結局この日，3回もプレイしたので，夜になってしまった。あー疲れた……。

【東京都調布市・神髄仮面だプー？才】

■大出：バトルテックに関して，ボクには，受付の前まで行っておきながら，あまりの人の多さにそのまま帰……らずに，下の階にある居酒屋「天狗」（コードネーム“バトルテング”）で飲んでいた，という情けない過去があります。いったい何をしに行ったんでしょうね。

ドラゴンクエストV

先日，かの『ドラゴンクエストV』を手に入れました。そこで，その感想を少し書いてみようか，と思います。あらかじめお断りしておきますが，これは第一印象のみで書いております。

「これは，本当に『ドラクエ』なのか？」

それが，はじめて電源を入れてから，ずっと私につきまとっている疑問でした。たしかに，絵も音も，なにもかもが『ドラクエ』ではあるのですが，しかし，どうしても『ドラクエ』には思えないのです。

いったい，なぜそう思うのか？

まだ，数日しかプレイしていませんので断定は避けますが，苦慮の末見つけだした言葉が，「『ドラクエ』の『F.F.』化」。

決してうまい言葉だとは思っておりません。けれど，私の気持ちをもっとも的確に表現しているのが，この言葉なんです。

家庭用ゲーム機のRPGというものを，ある基準で大きく分けると三つありますよね。「自由」を重視する『ウィザードリィ』タイプと，「ストーリー」を重視する『F.F.』タイプと，そして両者のおいしいところを取りだした『ドラクエ』タイプと。今回の『ドラクエV』は，どうも『F.F.』タイプのほうに傾いているように思うんですが。

もしも，それがそのとおりならば，『ドラクエ』は本職の『F.F.』を越えられますか？　『ドラクエ』はかくのごとくあったから，『ドラクエ』だと思いますが……私だけの思い込みでしょうか？

「フン，あんたは『F.F.』派だろうから，そんなこと言えるんだ」と，あなたはおっしゃるでしょうか？

ただ，覚えておいてほしいのは，私が『F.F.』のほうを選ぶのは，それなりの理由があるからだ，ということ。最近の『ドラクエ』には，それが見つけられなかったということを。

数か月後，あるいはいつになるかわかりませんが，私が『ドラクエV』をクリアした日，この評価はどのように変わるでしょう？——まあそれは，神のみぞ知るといったところですかね。　【ベニー先生は台湾ですか？才】

■大出：たしかに今回の『ドラクエ』は，今までとちがってシナリオ（というよりイベント）重視の傾向が強かったような気がします。

その傾向が顕著に現れているのが，例の「人生の重大な選択」ではないでしょうか。一見，自由度が高そうに見えるこの場面も，ストーリーを盛り上げる1要素として考えれば，プレイヤーをストーリーに引き込むシナリオ重視型のイベントなのかもしれません。

ボクは別に，『ドラクエ』がシナリオ重視型になっても一向に構わないと思います。楽しませてくれれば，その試みは成功だと思うからです。逆に考えれば，RPGの入門書である『ドラクエ』の変化とは，プレイヤーからのニーズであり，時代の流れであり，『ドラクエ』によってRPGに触れはじめた人々のレベルアップの結果であるのかもしれません。

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。もちろんメーカーのかたも読者ですから，このコーナーに応募していただいてもかまいません。鋭い切れ味のお便りをお待ちしています。

あて先：
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社「マイコンBASICマガジン」編集部
「読者の意見・ホンキホンネ」係

集中連載

ゲームデザイナーになるための 電脳教育委員会



7時限目

文：うちむら　かたる
絵：宮永　佳祐

とうとう，あのドラクエが発売されました。何とか買うことができたけど仕事が忙しくてあまりプレイしていません。この号がでているころは，もうかなりの人がドラクエを終わらせているころかなあ。今回からRPGの授業ということですけど，授業よりドラクエをやったほうが勉強になるかもしれない…!?　なんてことありません！　もちろん参考になることはたくさん吸収するつもりでドラクエはプレイして，電脳教育委員会のほうもがんばりましょう（うーむ，しかし相手が悪いかなあ…そうかもしんないなあ…きっとそうだなあ…クソー）。

なんでもありのRPG

たいていのRPGはいくつものゲーム・システムが複合された複雑なシステム構造をしています。一般行動用システムと戦闘用システムなどがそれです。なぜかというとRPGそのものが，他のジャンルとちがってグローバルなジャンルだからです。シューティングなどはその名のごとく敵を撃墜するという，非常にポイントが絞られたジャンルなのに対して，RPGはちがいます。人々との会話や戦闘，そのすべてがRPGの要素なのです。

そもそもRPGは冒険シミュレータというか，あらゆる行動すべてがゲームに当てはまってしまいます。RPGは何でもありのジャンルなのです。

それゆえに，RPGはシステムを拡張しようと思えばいくらでも拡張できます。会話や戦闘だけでなく，移動や衣食住に関しても細かくシステムをつくることができます。しかし，そのようにドンドン，システムを追加したらどうなるでしょう？　そうです！　収拾がつかなくなり，ただ複雑な操作が必要なだけの面倒臭いゲームになってしまう可能性が大きいのです。いくら細かいことができても操作がかったるいとやる気がしません。RPGをつくるときはまず，そのRPGという巨大なジャンルの中で一番表現したいポイントを絞ってからつくりはじめましょう。

RPGにおける「おもしろさ」とは？

おもしろさの本質はどのジャンルのゲームも同じです。以前やったように，

驚き＋爽快さ＋緊張＝『熱中感』
達成感＋優越感＝『満足感』

が軸になります。

おもしろいRPGはこれらの要素をしっかり持っています。しかし，今までやってきたアクション・ゲームとは，構造，ゲーム性ともに異なり，同じ「爽快さ」でもまったくちがっていると言えるでしょう。

では，RPGの分析を行ない，「RPGのおもしろさとは何か」，について考えてみましょう。



RPGで一番オーソドックスに「驚き」の効果を期待して使われているのは，イベント時の演出です。戦闘シーンの特殊効果などがそれで，ドラクエの「会心の一撃」など代表的な例です。

「驚き」というからには意外性がなければいけません。イベントでも簡単に予測できるような話では驚かせることはできません。意外な展開と気の利いた演出でプレイヤーを引きつけるのです。「会心の一撃」も同じです。もし，頻繁にでたらどうなるでしょう？意外性がなくなり「驚き」ではなくなってしまいます。こういうものは日頃出し惜しみをして，ここぞ！　というときに出してこそ意味があるのです。

つぎに，「爽快さ」や「緊張」ですが，これらを感じるのは基本的に敵をやっつけたときで，どちらかと言うと圧倒的な力で勝ったときに爽快感が大きく，逆にギリギリで勝つとスリルや緊張感が得られます。この二つの戦闘結果のバランスがむずかしく，片寄ってしまうだけで遊べなくなってしまいます。

RPGにおける達成感や優越感は…。そうです！「イベント・クリア」と「レベルアップ」や「アイテム集め」などがあります。単純に「どのくらい強くなったか？」，「何を持って



いるか？」を象徴しており，他人とちがった（多くの場合，他人より進んだ）内容ほど「達成感」，「優越感」をくすぐります。そういえば，今度のドラクエVではモンスターが仲間にできるようですが，これもアイテムのコレクションと同じようにモンスターのコレクションができる楽しみを増やしたようです。珍しいモンスターやメチャクチャ強いモンスターを仲間にしたときには，非常に大きな「達成感」，「優越感」を得られることでしょう。

さて，RPGのおもしろさについて一とおり分析しましたが，これはあくまでも一般的な（現在発売されているコンピュータの）RPGについてです。RPGのスタイル自体，多種多様でさまざまなのでこれらに該当しないシステムを持ったRPGもたくさんあります。そう考えると，RPGは非常に厄介なジャンルです。カタチが大きすぎてつかみどころがありません。ただ言えることは，そのぶんさまざまな可能性があるということです。現存の固定概念を超えたまったくことなるRPGが出現することも十分にありえるのです。

RPGの分類

RPGには無数の種類があります。それらを電脳教育委員会では独自に分類してみました。その代表的なスタイルを分析しつつ紹介します。

【システム重視】

ウィザードリィを代表するタイプで，ストーリーよりその世界のシミュレートに重点が置かれています。冒険の前提は設定されているが細かいストーリーはなく，ストーリーが発生しそうな「要素」のみがフィールド上に点在しています。プレイヤーがその「要素」に引っ掛かることによって，結果的にストーリーが残されるわけです。特徴としてプレイヤーはいろいろなシチュエーションでその「要素」と遭遇するので，残されるストーリーは十人十色。プレイするたびに新しい冒険が待っています。しかし細かい状況説明が弱いので，能動的にプレイするぶんはいいのですが，受動的なプレイヤーを引き込むのはむずかしいようです。



【ストーリー重視】

ファイナルファンタジーⅣを代表するタイプで，ストーリーを堪能することを重視しています。とにかく見せることに徹していてヒジョーに映画的です。シチュエーション他，何から何まで計算されており，各場面に対して効果的な演出が可能です。そのため取っ付きがよく，ぐんぐんプレイヤーを引き込みます。このタイプはマシン性能の向上と大容量化によって最近特に発展しつつあります。しかし，必然的にイベントは強制的なものが多く，プレイヤーはその設定の主人公になりきる必要があります。



以上がRPGの方向性において大別される二つのスタイルですが，それぞれ一長一短があり，どちらが優れているとは言い切れません。最新のRPGはそれぞれの長所を活かそうと，どちらのシステムも混在しており，単純に分類はできないようです。とにかくプレイしてみておもしろければいいのです。

現在のRPG事情はひたすら巨大化複雑化していくようですが，来月はそこらへんを改めて考え直し，ゲーム・システムの作成に取り掛かりましょう。



このコーナーへの質問・意見のお便りは
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「電脳教育委員会」係まで！

宿題の時間





いつも問題が優しすぎるということなので今回はムズくしてみたぞ！ハガキに答えを書いてどんどん送ってくれ！（口調も乱暴だ）

正解者には抽選で豪華(!?)プレゼントをお送りします。

Q1：本体とカートリッジ（もしくはカード）をつなぐスロット部分のピン数はハードによってそれぞれ。では，ファミコン，PCエンジン，メガドライブ，スーパーファミコンの4機種で一番ピン数が多いハードはどれ？

Q2：2重スクロールなどの画面効果で多大な威力を発揮している多重スクリーン。スーパーファミコンでは最大何枚までもてる？

前回の答え

Q1：すさまG（ジー）容量のネオジオ，龍虎の拳は102メガものメモリを使っている。1メガバイトのフロッピーディスクに換算すると13枚分，ちなみに8×8ドット16色のキャラクターにすべて置き換えると417,792個もの数になるのだ。そして，もう一つの問題，主人公のリョウは関西弁じゃなくて関東弁で喋る。関西弁はロバートね。ちょっとイジワルだったかな？

Q2：ドラクエⅠ，Ⅱ，Ⅲは7文字Ⅳ，Ⅴは9文字まで，容量が増した分アイテムなどにもメモリが使われているのがわかる。

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

バンプレスト
超時空要塞マクロス

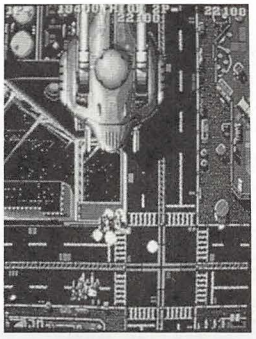
超人気アニメ『超時空要塞マクロス』を題材にした縦スクロールのシューティング・ゲームです。プレイしてみないとわかりませんが，じつは１Ｐと２Ｐの自機では性能がちがいます。２Ｐのほうが１Ｐよりも，スピードが速くて使いやすくなっているんですよ。

9,164,300

全2周クリア 連射有 2P側使用

HYAKU-京城屋

タイトーイン002スタジアム(大阪)



カプコン
カプコンワールド2

CPシステム第20弾『アドベンチャークイズ・カプコンワールド２』。能力がちがう３人と１匹のキャラクターの中から１人を選び，チャレンジ！問題数8,000問。ジャンルは約60ジャンルと過去最高です。つぎつぎに現れるカプコンのキャラを倒し１コインクリアを目指せ。

4,528,600

全面クリア 魔法使い使用

G.M.C.みやさん

モンキーハウス本館(福岡)



SNK
龍虎の拳

ストⅡに負けじと対戦台が設置されはじめた『龍虎の拳』。キャラクターは，リョウ・サカザキとロバート・ガルシアの２人です。それぞれ五つの必殺技で戦うのですが，ゲーム中教えてくれるのは四つまで。きみは，最後の必殺技“龍虎乱舞”をだせるか！

929,260

全面クリア 連射有 P×14

Ⓚ

八千代プレイランドカーニバル(千葉)

786,340

全面クリア P×11

最近ロバ好きなオレ EGC-㊫STR

荏原ゲームコーナー(東京)

ナムコ
F/A

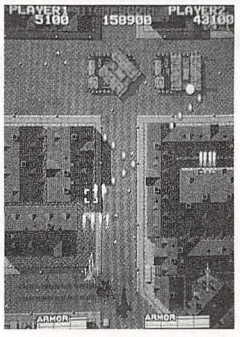
「ファイター&アタッカー」略して『F/A』がナムコから登場。パワーアップなどがなくシンプルな内容で，戦闘機マニアから一般の人まで幅広くプレイされています。選べる機種があまりにも多いため，来月以降は６種類のショット別で集計予定です。

1,650,500

全面クリア 残シールド×3

今月は俺様の天下！ TYR-KEN

ハイテクノーベル神保町(東京)



■富士山バスター(サミー／カネコ)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
侍	949,600	東方伏助	チャレンジバンバン(愛媛)	全面クリア
芸者	1,131,300	G.M.C. やちょ	ホワイトハウス箱崎(福岡)	全面クリア
すもう	616,400	桃君	ゲームプラザミッキー(広島)	全面クリア
カッパ	1,187,800	職業はパチプロ MDK	ゲームプラザミッキー(広島)	全面クリア
忍者	1,215,600	FAD-R.A	チャレンジバンバン(愛媛)	全面クリア
将軍	1,084,400	男は黙ってカミカゼ JBL-TER㊫	ゲームセンターUFO町田店(東京)	全面クリア
カブキ	977,300	ムカデ競争で大勝利A.Z	ガリバー熊谷(埼玉)	全面クリア
さぶ	864,900	REO-SP	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア

■ブランディア(タイトー／アルュメ)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ガリアノス	7,876	ANDET-SYO	プレイランド長岡駅前店(新潟)	全面クリア
ディオクレス	7,299	EXPO(やすらぎ組)	ハイテクセガ金沢店(石川)	全面クリア
イリアナ	7,868	決めろ必殺猿の舞いたけし	ガリバー熊谷(埼玉)	全面クリア
マクギル	5,669	すさまG-ARIES㊧	ハイテクセガ金沢店(石川)	全面クリア
レツ・ゼン	7,960	美少女ゲーマー MSK-MIS由貴	プレイスポットすーるぼん(東京)	全面クリア
ジュレーン	6,130	ホリエ・コウジロウ㊧	プレイスポットすーるぼん(東京)	全面クリア

■ウォリアーブレード(タイトー)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ラスタン	454,450	EXCEL-KUMA㊧	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア
デューイ	398,710	EXCEL-KUMA㊧	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア
ソフィア	450,330	Mr. しおしお君	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア

■ワールドヒーローズ(SNK／アルファー電子)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ハンゾウ	2,221,000	月の光がエネルギーPST-USA㊦	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア
フウマ	2,213,700	ムーンプリンセス♡ PST-USA㊦	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア
ドラゴン	2,233,800	木星の守護神♡ PST-JUN㊤	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア
ジャンヌ	2,414,700	PST-CPF-BF㊧	プレイシティキャロット宇都宮店(栃木)	全面クリア
J・カーン	1,993,000	200万は可能！ PST-JUN㊤	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア
マッスルパワー	2,514,500	コする非力少年 ハップ君	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア
ブロッケン	2,267,100	PST-STER	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア
ラスプーチン	2,582,000	矢立　肇㊧	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア

■バーチャレーシング(セガ)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ビギナー	3'11"21	RAN	ゲームステージYOU & YOU石神井店(東京)	完走 VR3使用
ミディアム	3'11"03	G.M.C.HSA	モンキーハウス本館(福岡)	完走
エキスパート	4'04"81	RAN	ゲームステージYOU & YOU石神井店(東京)	完走 VR3使用

■アラビアンマジック(タイトー)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ラシッド	26,464	ダイナマイト関東ひきた	ハイテクノーベル神保町(東京)	全面クリア 残ランプ×3
リサ	25,467	SUR-岡山永住宣言Y.M㊨	ウィルトークタイトー空港通り店(愛媛)	全面クリア 残ランプ×3
シンドバット	32,721	EGC-㊫STR	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア 残ランプ×5

■アンダーカバーコップス(アレイム)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ローザ	15,207,500	超クソDEN	プレイシティNASA杉本町(大阪)	全面クリア
ザン	14,952,100	超クソDEN	プレイシティNASA杉本町(大阪)	全面クリア
マット	15,096,700	超クソDEN	プレイシティNASA(杉本町)	全面クリア

タイトル	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ジンジンジップ (アルュメ/テクモ)	1,598,000	CYCLONE-R.T	タウンスポットプレイランド(大阪)	2周目1面
ソルダム 〈セキーロモード〉 (ジャレコ)	2,696,080	Bの上？セキーラー FLAP総師ANP	プレイシティキャロット甲府中央店(山梨)	全面クリア ライン270
ソルダム 〈ソルダムモード〉 (ジャレコ)	10,000,000+α	全国4店にて達成	——	——
ファイナルラップ3 〈フランス〉 (ナムコ)	2'16"43	名画いたぶるに出演 ちくわ姉ちゃん㊚	ジョイフルランドヒノーズ下井草店(東京)	完走 ベストラップ33"10
スタジアムクロス (セガ)	2'41"84	DCC-AGAN-JJY	ゲームプラザイエローハット(愛知)	完走 ベストラップ39"61
ガンバスター (タイトー)	3,068,400	TYR－星白金 ープー太郎KEN	ハイテクノーベル神保町(東京)	全面クリアー スパーク使用
ビーラップボーイズ (カネコ)	7,553	ANDET-GNP	プレイランド長岡駅前店(新潟)	PAN使用
デザートブレーカー (セガ)	907,000	ESSAY㊙新命月	ハイテクセガ高崎(群馬)	全面クリア 連有
バース (カプコン)	10,511,400	1UPがほしい ROBOCOP㊋	サブカルチュア(福岡)	全面クリア 連有
サンドスコーピオン (フェイス)	6,338,800	NSD-HKR 西田ひかる♡	タウンスポットプレイランド(大阪)	全2周クリア 連有
ウルトラマン倶楽部 (バンプレスト)	1,864,600	イーカースーゥー 先月は集計ミス？	ゲームプラザイエローハット(愛知)	全面クリア セブン使用
バブルトラブル (ナムコ)	532	WAD-MKT㊋KYO	プレイシティキャロット静岡店&両替町店(静岡)	全面クリア ZIP使用
デッドコネクション (タイトー)	335,280	Mr. しおしお	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア 連有 ゲーリー使用
スーパー上海 〈プロフェッショナル〉 (タイトー/ホット・ビィ)	158,400	EGC-㊊MKZ	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア
スーパー上海 〈クエスト〉 (タイトー/ホット・ビィ)	89,200	DEC	オキモト(広島)	全面クリア
X-MEN 〈2Pバージョン〉 (コナミ)	1,707	あとは6Pをクリアするのみ Rai	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア ストーム使用
X-MEN 〈4Pバージョン〉 (コナミ)	1,218	Rai	ハイテクノーベル神保町(東京)	全面クリアー ストーム使用
ボンバーマンワールド (アイレム)	4,297,700	CYR-TEM㊙	ゲームセンターコパIII(神奈川)	全面クリア 1UP×6
ミューティーションネーション (SNK)	3,220,000	HST-㊋SPT	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア 連有
エアーレスキュー (セガ)	269,000	ESSAY-SID㊗	ハイテクセガ高崎(群馬)	全面クリア
アラビアンファイト 〈シンドバット〉 (セガ)	73,500	ESSAY㊙大穴船長	ハイテクセガ高崎(群馬)	全面クリア 連有
アラビアンファイト 〈コルドー〉 (セガ)	29,960	ESSAY-ABN㊚	ハイテクセガ高崎(群馬)	全面クリア 連有
アラビアンファイト 〈ダッタ〉 (セガ)	37,170	ESSAY㊙大穴船長	ハイテクセガ高崎(群馬)	全面クリア 連有
ウルフファング 〈Cコース〉 (データイースト)	1,029,400	永パにあらず！集計希望！高沢一成	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア 連有 虎徹使用
ボンバーマン (アレイム)	16,556,400	INΣ-Dr.UYK	ゲームウィル(京都)	全面クリア 連有
スターブレード (ナムコ)	2,312,000	ラストは俺様がとるTYR-KEN	ハイテクレーベル神保町(東京)	全面クリア 連有
デスブレイド (データイースト)	1,283,400	GACHAPIN㊐	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア 連有 ファイター使用
ストリートファイターII 〈ケン〉 (カプコン)	1,756,600	まだまだやるっす！㊛	サブカルチュア(福岡)	全面クリア ドロー×56 ツメ×2
ストリートファイターII 〈ザンギエフ〉 (カプコン)	1,756,600	アトロの登場一年後 FSC-EST	サブカルチュア(福岡)	全面クリア ドロー×48 ツメ×0
ストリートファイターII 〈ダルシム〉 (カプコン)	1,795,100	これでもタル落ちマックス1号	サブカルチュア(福岡店)	全面クリア ドロー×57 ツメ×10
ストリートファイターII 〈ブランカ〉 (カプコン)	1,840,100	あと7万!! FSC-EST	サブカルチュア(福岡)	全面クリア ドロー×66 ツメ×2

キャラ別ゲーム・ラッシュだ

ページが増えてキャラ別の集計が増えたとはいえ，すごい量の集計になりました。ミスをしないように，努力しなくては……。

それではがんばって解説です。まずは，『ジンジンジップ』。ニューゲームなのですが頭ページの四つのゲームより人気がなかったので，こちら側のトップになりました。2周目にいった人は，R.T氏ただ1人です。難易度は，高めのようです。

『ソルダム』もニューゲーム。このゲームは，モードが二つあるのでわけて集計しました。ソルダム・モードのほうは一応1千万点で打ち切りにしましたが，プレイヤーから1億点までやってくれ，との声がありましたので，来月申請が多ければ集計したいと思います。

『ファイナルラップ3』は意外にもフランスだけの更新です。ドライブ・ゲーム好きの読者，がんばってくれ。『スタジアムクロス』，『ガンバスター』，『ビーラップボーイズ』，『デザートブレーカー』は，今月からの集計です。後者の三つは，とくにキャラ別で集計するつもりはありません。『X-MEN』は，2Pと4Pのバージョン別での集計です。しかし，どちらもRai氏の独占です。

『ボンバーマン』は，新しい点数稼ぎが見つかったらしく，大幅な更新です。『スターブレード』は，とうとう230万点台へ突入です。そして，もうさすがに更新してこないだろうと思われていた『ストリートファイターII』が，4キャラも更新です。しかもすべて福岡のサブカルチュアのスコアです。うん九州男児はやってくれるバイ。

それでは，キャラ別の表ですが，まずは『富士山バスター』。6店の店が名乗りを上げ激戦となりました。『ブランディア』。こちらもまだ戦いははじまったばかりといった感じです。最近のゲームとしては，難易度は，低めのようです。『バーチャレーシング』は，コース別での集計です。このゲームV1からV4までいつでも視点を変えられるボタンがあり，新システムのドライブ・ゲームです。タイム・アタックにはV2からV3が使えるようです。『ワールドヒーローズ』は，全キャラでの更新です。しかしジャンヌとマッスルパワーを除いては，埼玉のスカイシアターの独占です。『アラビアンマジック』は，予告どおりキャラ別で集計しました。難易度が高いにもかかわらず，3人キャラでクリアができています。『ウォリアーブレード』は，東京のプレジャーキャッスル，『アンダーカバーコップス』は，大阪のNASA杉本町のそれぞれ独占となりました。

なお『バッキーオヘア』は永久パターン発見で集計はしません。　（押田，宮崎）

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パース	9,643,500	あつし	ALL 残0
マクロス	8,394,900	HU-FE-DMRDE	ALL 2P側
カプコンワールド2（魔法使い）	4,409,800	BAB-1917	ALL95%
ワールドヒーローズ（ハンゾウ）	1,550,800	QS-リキさま!!	ALL パ×13
ストリートファイターII'（ダルシム）	1,426,100	HU-FE-DMRDE	ALLパ 爪×3
ストリートファイターII'（ベガ）	1,409,600	G・U・I'	ALL 13・5・2
アンダーカバーコップス（マット）	14,534,330	CYR-MADさぶやす	ALL 1ミス
龍虎の拳（ロバート）	658,690	Bz-亜美ちゃん	ALL パ×8
龍虎の拳（リョウ）	684,600	QS-リキさま!!	ALL パ×9
デッドコネクション（フィリップ）	192,940	関東高田組来札記念 CIA	最終面

プレイシティバレンシア　秋田
秋田県秋田市手形西谷地40-6　☎0188-32-8125

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳（ロバート）	420,520	男をうばえ!! 美少年嵐	1コイン ALL
龍虎の拳（リョウ）	402,360	美少年嵐	1コイン ALL
ワールドヒーローズ（フウマ）	1,089,900	誰か出せ トート!!	1コイン ALL
ソニックウイングス（AJ-37）	1,281,700	ダークナイト	1コイン ALL
カプコンワールド2	3,008,100	③TMと多数の人々	1コイン ALL 魔法使い使用
パース	4,676,800	空飛ぶギロチン 三頭魔王	St25 フロント使用
アンダーカバーコップス（ローザ）	12,253,360	ふなびー	1コイン ALL

ゲームプラザコトブキ　埼玉
埼玉県浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳	372,770	PSY	
富士山バスター	542,300	T.I	8面 河童使用
ストリートファイターII	1,315,700	埼玉人軽石	ガイル
達人王	625,060	Z..	4面ボス
ゼクセクス	2,285,300	サラリーマンの方	
銀狼伝説	457,600		
キングオブモンスターズ2	108,440		
キャプテンコマンドー	154,320		
雷電	1,155,570	ペガサス川越店もよろしくネ♥Z..	6面 2P側
ストリートファイターII'（乱入台）	挑戦者求む!!	乱入台2組有ります。	店員より

プレイシティキャロット室蘭　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳（リュウ）	212,930	AVG-B・B	7人目 ノーマル
〃	741,050	AVG-WAR™	6面 ノーマル
富士山バスター（カッパ）	526,200	AHO……P	10人目 イージー
マクロス（1P側）	3,601,300	㊍組（組頭）	2-2 ノーマル
パス（1P）	4,107,000	ボム命!㊍組（組頭）	23面 ノーマル
アンダーカバーコップス（ザン）	11,195,920	KMR	1COINALL ノーマル
フィグゼイト（ルーシー）	21,719,670	M,O	16-3 イージー
達人王（1P）	852,180	㊍組（組頭）	5面 ノーマル
ボンバーマンワールド（1P）	775,400	ス,ポ	4-5 ノーマル
ヴィマナ（1P）	2,204,820	㊍組（組頭）	2-4（176%） ノーマル

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳（RYO）	228,010	杉田勘九郎 from麻布	ノーマル 6人目
富士山バスター（カブキ）	606,000	おーくらしゃん	ノーマル ALL
マクロス（1P）	2,967,300	かなざわしゃん	ノーマル 7面
スターブレード ㊙	1,609,900	川達　一意	ノーマル ALL
ゴルフィンググレイツ（ベテラン）	−9	杉田勘九郎 from洗足	ノーマル ALL ボール4ケ

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 ホーラムアキヤマビル　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳（リョウ）	581,700	予備校から手紙で超ピンチ Y.Z	ALL 予備校出席率3%
マクロス（マックス）	7,803,800	必殺炎のコマ使用 ゲームセンターたく	2周ALL ㊙付
カプコンワールド2	951,000	求む光の盾	88%　猫使用
パース	6,851,800	夢香端　瑠都名	ALL ㊙付 フロントポッド
富士山バスター（カッパ）	981,300	IDゲーマー ウォーリー野村㊤	ALL ㊙付
★富士山バスター（カブキ）	977,200	ムカデ競走で大勝利 A・Z	ALL ㊙付
ワールドヒーローズ（ラスプーチン）	2,458,700	警官に呼び止められてドキッ! 猫田	ALL ㊙付
ワールドヒーローズ（マッスルパワー）	2,409,100	あれは盗チャリじゃない信じてくれ ㊙	ALL ㊙付
ブランディア（イリアナ）	7,868	決めろ必殺猿の舞い たけし	ALL 一本勝負バージョン
達人王（打ち切りGAME）	1,229,610	ドキューンに期待大 エリミネーター㊟Ⓓ	1コイン最終面 Ⓠ　㊙付

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳（リョウ）	385,750	佐谷!又対戦しようね スプトリ前川J	8面
F A	835,850	怒ろういんD	セミオート 6面ボス
マクロス	8,067,700	CYR-MSK麻耶ちゃん	ALL 1P側
カプコンワールド2	14,907,960	BAB-1917	ALL 93% 魔法使い使用
パース	8,501,400	HU-FE-DMRDE	ALL
アンダーカバーコップス（マット）	15,017,200	CYR-MADさぶやす	ALL 1ミス
富士山バスター（芸者）	670,100	ちよし	ALL
スターブレード	1,916,800	駒崎　香織	ALL
コカコーラスズカ8アワーズ	3'16"35	OEL	
フィグゼイド	2,996,080	ちよし	3-2

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ワールドヒーローズ（ジャンヌ）	2,414,700	PST-CPF-BF㊍	ALL Ⓓ×4
富士山バスター（かっぱ）	954,000	PST-USA㋛	ALL
パース	5,388,100	ヘクシオン入荷記念 おばたくん	30面 ファジー使用
ウルトラマン倶楽部（セブン）	1,770,900	JKD総統ELF RED	ALL
コカコーラスズカ8アワーズ	3'19"83	あなうめエクセレント	
ジョイジョイキッド	235,700	超あなうめ返し!	6-6 かかって来なさい

プレイランドスカイシアター　埼玉
埼玉県深谷市西島2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ワールドヒーローズ（ラスプーチン）	2,582,000	矢立　蔓㊙ 柊なる	ALL
★ワールドヒーローズ（ハンゾウ）	2,221,000	月の光がエネルギー PST-USA㋛	ALL
★ワールドヒーローズ（フウマ）	2,213,700	ムーンプリンセス♡ PST-USA㋛	ALL
★ワールドヒーローズ（ドラゴン）	2,233,800	木屋の守護神♡ PST-JUNⒸ	ALL
★ワールドヒーローズ（J・カーン）	1,993,000	200万は可能! PST-JUNⒸ	ALL
★ワールドヒーローズ（ブロッケン）	2,267,100	PST-STER	ALL
龍虎の拳（ロバート）	764,510	龍虎乱舞今だ判らず PST-JUNⒸ	ALL
富士山バスター（芸者）	1,075,400	ひいらぎばぐ	ALL
富士山バスター（かっぱ）	1,011,600	内股マーキュリー♡ PST-USA㋛	ALL
★富士山バスター（さぶ）	864,900	REO-SP	ALL

プレイシティ２４　北海道
北海道旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パース	6,913,800	KEI太	ALL 連付 レバー連付
マクロス	8,185,600	EXCEL-CYR-MSK	ALL 連付
富士山バスター（かっぱ）	1,040,400	BELL DANDY	ALL D×16 連付
富士山バスター（忍者）	775,600	MEGUMI	ALL 連付
富士山バスター（将軍）	624,200	魔B党-K,O	ALL 連付
富士山バスター（さぶ）	594,200	魔B党-K,O	ALL 連付
富士山バスター（かぶき）	969,200	BELL DANDY	ALL P×16 連付
ワールドヒーローズ（ジャンヌ）	2,245,400	URD	ALL 連付
ワールドヒーローズ（ラスプーチン）	2,185,200	AGO	ALL 連付
ワールドヒーローズ（ドラゴン）	1,983,500	K,H	ALL 連付

今市ゲームセンター　栃木
栃木県今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パース（㊙）	5,803,300	SHT-CYR-NGボンバーMERⒷ	ST,29 1コイン
パース（㊙なし）	4,085,900	SHT-STL-HEN	ST,25 1コイン
龍虎の拳（RYO）	615,810	STL-RYO-TAKASHIⓂ	ALL P×7 1コイン
龍虎の拳（ロバート）	402,610	STL-RYO-TAKASHIⓂ	RD,7 P×4 1コイン
ソニックウイングス（F-14）	564,800	SHT-CYR-MERⒷ	1-7 ラスボス 1コイン
ソニックウイングス（AV-8）	520,400	SHT-CYR-MERⒷ	1-7 ラスボス 1コイン
ソニックウイングス（IDS）	477,600	CYR-MB-DOS	1-7 ラスボス 1コイン
ワールドヒーローズ（J・カーン）	1,766,900	SHT-CYR-MERⒷ	ALL 1コイン
ワールドヒーローズ（フウマ㊙）	1,944,600	SHT-CYR-MERⒷ	ALL 1コイン
カプコンワールド2	437,300	CYR-月の子-SHT-NGボンバー	1コイン

市川ゲームスポット　千葉
千葉県市川市市川1-4-10　☎0473-26-1958

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ3（イングランド）	2'14"74	32"63出るう? AOIくん	"75"66へろ "66"98へろ
ファイナルラップ3（フランス）	2'17"03	伸びてないって。 AOIくん	Best・Lap 33"18
ファイナルラップ3（スペイン）	2'30"21	ちょにー河合 へろへろ	Best・Lap 35"61
ファイナルラップ3（サンマリノ）	2'24"46	遊び。AOIくん	Best・Lap 34"78
ウルフファング（Aコース）	1,232,060	T・O	ALL（大蛇使用）
ウルフファング（Bコース）	1,092,500	SANちゃん	ALL（阿修羅使用）
サンドスコービオン	2,668,100	もう満足.AOI	2-5に入って，10秒で死去
コズモギャングザビデオ	16,581,560	くるまの免許取ったぞ! SANちゃん	ALL（100万×2）
達人王	637,050	H・O	1-4（まだまだ甘い!）
パース（W連射付）	5,049,000	SANちゃん	ステージ30

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
〃	802,700	こんなものできません もっぷ ⓔ	STAGE6 JA-37
〃	486,450	蘭	STAGE4 F-14D
〃		申請者がいません さみしー	
〃		これもいません さみしー	
〃	633,700	スーパーにんにん	STAGE5 A-10A
〃		スーパーナカジー申請してくれい	
カプコンワールド2（魔法使い）	729,600	イヌフグリ㊙㊦劣	2-3 86%
カプコンワールド2（僧侶）	478,700	VIEGLE-K,M	2-1
スーパー上海ドラゴンズアイ（プロ）	85,200	S,M	STAGE7
富士山バスター（将軍）	598,100	EMA	11人目

ハイテクセガ高崎　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★デザートブレーカー（篁幻蔵　㊙付き）	907,000	ESSAY㈱新命明	ALL
達人王（㊙付き）	1,490,210	N,Yから参上! ECM-S,I²	2周目1面 1up×1
バーチャレーシング（初級・MT）	3'11"84	MA,	ALL
バーチャレーシング（上級・MT）	4'07"40	ESSAY㈱亜美ちゃん	ALL
ワールドヒーローズ（ラスプーチン㊙なし）	2,386,600	ESSAY-ABN㊙	ALL
デスブレイド（㊙付き）	1,193,000	GACHAPIN㊂	ALL
★エアレスキュー	269,000	ESSAY-SID㊙	ALL
★アラビアンファイト（シンバット㊙㊙付き）	73,540	ESSAY㈱大穴船長	ALL 残0
★アラビアンファイト（ゴルドー ㊙㊙付き）	29,960	ESSAY-ABN㊙	ALL 残0
★アラビアンファイト（ダッタ ㊙㊙付き）	37,170	ESSAY㈱大穴船長	ALL 残0

八千代プレイランドカーニバル　千葉
千葉県八千代市八千代台東1-6-17　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★龍虎の拳（リョウ・サカザキ㊙付き）	929,260	Ⓚ	ALLタンク2 Ⓟ×14
富士山バスター（カッパ㊙付き）	1,019,600	やりこみ不足 Ⓑカッパー	ALL Ⓟ×14 以下全てノーマル
カプコンワールド2（戦士）	4,093,400	GMC-WGFC-MAR	ALL 91%
マクロス（㊙付き2P側）	8,162,300	ゴミスコア ソルボムⒷ	ALL
アンダーカバーコップス（マット）	11,691,330	初のハイスコア KNI-GIL	ALL
★X-MEN（2Pver）	1,707	あとは6Pをクリアするのみ　Rai	ALL STORM使用
ニンジャコマンドー（ジョー㊙付き）	10,404,560	HS高崎の皆さんお元気ですか?高沢君	ALL
★ウルフファング（Cコース㊙付き）	1,029,400	永久にあらず! 集計希望! 高沢一成	ALL 虎徹使用
★デスブレイド（ファイター㊙付き）	1,283,400	GACHAPIN㊂	ALL Ⓟ×8
Bラップボーイズ（10P）	7,173	Ⓑ-SATSUMA 烈怒殺魔←自転車	以上全機種 1COIN

チャレハイ通信

★ゲームプラザヴィクトリア（北海道）

●そろそろ受験シーズンだけど，受験生は勉強にさしつかえないようにゲームをしよう。

★プレイシティ24（北海道）

●北海道No.1のゲーム・センターです。みなさんいらしてくだしゃい。　by キャサ夫

★秋田CH（秋田）

●F/A入荷しました！ナムコ・ビデオゲームよ，がんばってくれい！

★ゲーム・プラザ・コトブキ（埼玉）

●定休日は月曜日です。みんなで遊びにきてください。少し古めのゲームもあります（バブルボブル，ディグダグ等）。

★Gulliver熊谷店（埼玉）

●<OLD GAME> 現時点では,『天地を喰らう』,『グラディウス』,『ハードパンチャー』,『忍者君２』入荷中です。今後の予定では（この記事が載る頃)『ゼビウス』,『マリオブラザーズ』,『エクイテス』,『ワルキューレの伝説』,『リブルラブル』…etc.があります。

★市川ゲームスポット（千葉）

●当店には,『ストII』や『ストIIダッシュ』はあ

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビルB1 ☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロス	7,119,900	DEUS-HRO-KK	ALL 残×1
F A	ハイスコア 集計中!!		
カプコンワールド2	0	シルフィーに殺られた男	エキスパートコースの最初の宿屋
アラビアンマジック	7,678	たろー	6面 女使用

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3 荏原会館内 ☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳（リョウ）	842,630	下の奴と同姓同名なオレこと坂口忠司	ALL P×12
★龍虎の拳（ロバ）	786,340	最近ロバ好きなオレ EGC-㊥STR	ALL P×11
ソルダム（セキーロ）	2,246,450	大阪方面に支部設置開始!!教祖P6W様	ALL ライン260
' '	697,650	8面?何それ?最終面は6面じゃない?	5面ボスでヘロヘロ
カプコンワールド2	4,515,900	ノーマル3面で6からじゃないと以上。	ALL 87% 3-131-216
★ワールドヒーローズ（M・パワー）	2,514,500	コする非力少年 パップ君	ALL P×16 D×3 つぼ21万
★スーパー上海（プロ）	158,400	いつもと同じ人	ALL
スーパー上海（クエスト）	87,300	来月と同じ人（無理かも）	ALL 6面 142
★ミューティーションネーション㊟	3,220,000	どーせページが増えるのならば，集計す	ALL
ヘクシオン（スラッシュ）	LINE 320	るゲームの数も増えるのでは!?	点数 35万 レベル80弱

ジョイフルランドヒノーズ下井草店　東京
東京都杉並区下井草2-44-7 ☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ファイナルラップ3（フランス）	2'16"43	名画いたぶるに出演!ちくわ姉ちゃん㊎	B・L33"10まだやりざかり
ドラゴンクエストV	"よーじ8才"	よーじはレベルがあがった!	よーじはロジャーをおぼえた!
しょくぎょう	ロジャーつかい	よーじはねむっている!	仕事がIJOった!
そうび（ぶき）	ミンキーステッキ	よーじはこんらんしている!	ズボンをおろしはじめた!
（かぶと）	究極のパンティ	よーじのこうげき!	かいしんのいちもつ!
（よろい）	月のセーラー服	よーじはまぼろしにつつまれている!	よーじはむせいした!
（たて）	ロジャーのたて	よーじはたからばこをあけた!	ミンキーにんぎょうをみつけた!
（どうぐ）	ターザン	よーじはちからをためている!	しかしかねはたまらなかった!
	食べられる性感帯シール	よーじはマヒしている!	しかし下半身はげんきだった!
	今堂夢病除御守	よーじはほんきでおこった!	ひらじょーはにげだした!

ゲームセンターポパイ旭店　千葉
千葉県旭市ロ637 ☎0479-62-1818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
富士山バスター（カッパ）	620,300	PON	最終面
富士山バスター（芸者ガール）	493,900	SS.	ALL
龍虎の拳	306,360	SABⅡ	ALL
マクロス	?	MAX	2周ALL 2P側使用
カプコンワールド2	2,955,300	店員Aがセーラーのコスプレ?	ALL ライフ4 魔法使い 91%

プレイスポットすーるぼん　東京
東京都渋谷区渋谷1-27-1 ☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ブランディア（イリアナ）	7,253	クソゲーゲーマー MSK-MIS由貴	ALL 入荷初日
★ブランディア（レッツ・ゼン）	7,960	美少女ゲーマー MSK-MIS由貴	ALL 入荷初日
★ブランディア（ジュレーン）	6,130	ホリエ・コウジロウ㊙	ALL 入荷初日
達人王（1P）	1,725,890	外野に口は挟ませない東青山少年遊戯団	2-2後半
デザートブレーカー（1P連射付）	901,060	HST-㊚SPT（とっくに無いよ!）	ALL 青使用（8/23のスコアー）
ウルフファング（Cコース）	969,810	次こそ出すぞ!㊍㊎ MSK-MIS由貴	ALL 紫電使用 ボス前で68.5万!
E-SWAT（1P）	2,558,600	ESSAY㊙新命明	ALL 故障しちゃってすいません
スクランブルスピリッツ（1P連射付）	14,514,940	すーるぼん1の絶好調野郎!＜KYO＞	6-3で死亡 1億見えてる
ブレイザー（連射付）	10,397,140	水道橋博士 頭でっかい!	1クレALL（4ミス）
バドルマニア（上級1P）	613,600	G.P.K	1クレALL（90秒設定）

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14 エコービル1階 ☎03-3202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース（㊟，レバー㊟付き）	7,386,600	VTF-INO	フロント P.L×少し

鴨川ヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚884-6 ☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN（2Pver）	1,368	®	ノーマル設定 ストーム使用
マクロス（1P使用）	4,523,800	デモはX-MEN㊌ HARD-TORA	ノーマル3機設定 2-4
富士山バスター（さぶ）	731,700	さいきん変です㊒㊗ HARD-MURO	ノーマル設定 ALLクリア
バース（フロント）	5,292,400	Nクロウラー愛好家 HARD-TORA	ステージ29 ノーマル設定
バース（ファジィ）	4,798,200	B-TRADITION-C.A.T	ステージ25 ノーマル設定
アルゴスの戦士（OLDシリーズ）	5,340,480	B-TRADTION-MARS	ALLクリア ノーマル2機設定
USネイビー（F/18ホーネット）	2,629,040	工藤静香FC会長♡ No006たかし君	ALL.万×10 ノーマル設定㊟付
キャプテンコマンドー（キャプテン）	185,710	あやしいです。㊒㊗ HARD-MURO	ALLクリア ノーマル3機設定
ザ・キングオブドラゴンズ（elf）	4,215,800	室君，変ですよ㊒㊗ HARD-TORA	ALLクリア ノーマル設定

渋谷会館B1セガ　東京
東京都渋谷区宇田川町23-10 ☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロス	8,199,000	マラ城はコロースサンプラー店員⑤	2-7 又いてません
アンダーカバーコップス（マット）	10,783,050	K/Y	ALL
コズモギャングザビデオ	14,542,850	初クリア!岡田には負けない!ういず夫	ALL 6ミス 100万×1 ㊟
マジェスティックトゥエルブ	854,240	渋館のサンプラー MIS	ALL
オールドゲーム		ゼビウス クレイジークライマ	ー，他.
ちょっと古いゲーム		グラⅡ，エドワード R-TYPE，エア	ランディー，デュエル
		ロッドランド，19忍，サイコソルジャ	43，A-JAXー，等
		この号が出る頃には	いくつ残ってる?

ガリバー目白店　東京
東京都豊島区目白3-4-12 島幸ビルB1・2F ☎03-3950-4053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロス	7,019,700	TAK	1COIN2-7 連付
ウォーリアーブレード	228,620	たんご	デューイ ALL
龍虎の拳	306,890	AEX-ZAC	1COIN ALL リョウ

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4 ☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
' '	1,650,500	今月は俺様の天下! TYR-KEN	ノーマルALL 残S×3
★ガンバスター（1P・スパーク）	3,068,400	TYR-星白金-ブー太郎KEN	ノーマルALL
ガンバスター（1P・ファイヤー）	2,917,700	TYR-星白金 KEN	ノーマルALL
ガンバスター（1P・機雷）	2,993,900	TYR-まらさしおもらしKEN坊君	ノーマルALL
ガンバスター（1P・レーザー）	2,988,400	TYR-KEN	ノーマルALL
★スターブレード（連付）	2,312,000	ラストは俺様がとる TYR-KEN	ノーマルALL
★X-MEN（4Pver）	1,218	Rai	ノーマルALL
ジンジンジップ（1P）	1,061,810	G.M.C -うじ田君	ノーマル7面
★アラビアンマジック（ラシット）	26,464	ダイナマイト関東ひきた	ノーマルALL

ICチェーン4店集計　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F ☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	1,424,700	A.K	船橋 ALL
ストリートファイターII'（バルログ）	1,327,700	Y.M	船橋 ALL
ストリートファイターII'（ダルシム）	1,253,600	A.K	船橋 ALL
ストリートファイターII'（ブランカ）	1,113,800	R.M	船橋 ALL
ストリートファイターII'（ケン）	1,371,100	H.O	船橋 ALL
龍虎の拳（リョウ）	351,990	山下たろーⅢ世	船橋 ボス
バース	6,571,500	YAMU!	砧 残5 ALL
マクロス	5,291,600	参スコア君Ⓟ	船橋 2周目5面
マクロス	3,203,200	ARUMI-NAT!	砧 7面
パロディウス	180,800	管原	狛江 5面

プレイシティキャロット巣鴨　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1 ☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロス	8,027,200	DAB.S	2-7ボス マックス使用
ファイナルラップ3（サンマリノ）	2'21"50	MSO-10-LIE	BEST LAP 33"96
ファイナルラップ3（スペイン）	2'24"81	GEO.Y.S	BEST LAP 35"08
ファイナルラップ3（イングランド）	2'14"81	上坊 貴坊	BEST LAP 32"68
パッキーオヘア	161,000	牛歩の復活PC巣鴨 けいちゃ㊟	ジューー使用 1コインALL
ウルトラマン倶楽部	1,680,200	URD	レオ使用 1up×2
サンドスコーピオン	5,576,700	ⒺSSC-VAP 別名バカノローリー	2周ALL 残×2機
ソルダム	5,101,720	こうや㊟ラジア㊟大あ㊟ けいちゃ㊟	ハードスタート LV136
パッキーオヘア	75,450	10年後完全復活予定 10-LIE	ダック使用ALL
F A	760,350	よ（穴ウメ）んマンセル優勝記念	6面 ピゲン使用

プレイシティキャロットTOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F ☎03-3494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロス	7,967,400	UFOキャッチャーで????/R16	ALL マックス使用
F A	684,450	鈴木野 誠	5面 ステルス
龍虎の拳	申請受付中		
ソルダム	7,000,000+α	通りすがりの人	1000万出しに来てね!
カプコンワールド2	申請受付中		
達人王（1P）	2-2	荏原の新星!JAG-R16（横須賀）	さんぺさん元気?点数140万位

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9 ☎03-3397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F A	1,052,600	前田10連発を練習中。ん〜マエダァー	' '
スタジアムクロス	2'52"80	重富英和 '93東日本新型	1P NO.5
スーパー上海（プロフェッショナル）	85,300	重富英和 ザウルス選手権出場予	面数 ?（子面）
ソルダム（セキーロ）	756,860	重富英和 定。応援して下さい。	LV50 172ライン
その他のゲーム		新ゲーム大量入荷 どんどんやりに来て	下さい。

ゲームステージ YOU&YOU 石神井店　東京
東京都練馬区石神井3-20-20 ☎03-5393-5455

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★バーチャレーシング（ビギナー）	3'11"21	RAN	VR3,7速,ノーマル ALL
バーチャレーシング（ミディアム）	3'13"31	SIM	VR2,7速,ノーマル ALL
★バーチャレーシング（エキスパート）	4'04"81	RAN	VR3,7速,ノーマル ALL
スターブレード	2,165,900	32bit化のNAM夫	ノーマル,連付き ALL
ウォーリアーブレード（ラスタン）	349,470	CB-KAB	ノーマル,ALL
ウォーリアーブレード（ソフィア）	63,200	バーチャラー	ノーマル,4面
ウォーリアーブレード（デューイ）	99,200	くまもと，いつ来るんだー!	ノーマル,4面
龍虎の拳（ロバート）	83,320	変な○棒NAM夫	ノーマル,3面
マクロス	1,610,400	ピキピキコロコロNAM夫	ノーマル,連付き 5面

りませんが，連射が切れる『スターブレード』があります。さあ，みんなでやりにきて，切れよう（本当に，いいとこで弾が切れるんだこれが）。

★柏ガリバー（千葉）

●遠くから御来店くださったみなさま，どうもありがとうございました。またいらっしゃったときもノートになにか書いていってください。

★鴨川ヤングパレス（千葉）

●OLDゲーム，ただいま大量入荷中，それから，『ストIIダッシュ』の大会も1か月ごとに行なう予定なので，多数の参加者をお待ちしております。くわしいことは，TELしてください。

★荏原ゲームコーナー（東京）

●3週間○ー○ー○ー○がなかったので，一部の常連（約1名）のやる気がありません（エナジーを吸い取られたらしい）。

by スコア担当◀V▶

★ICチェーン4店集計（東京）

●なっ！なんとIC通信発行となりました。毎月発行しますので，ぜひ見にきてください。ベーマガに掲載されなかったハイスコアもす

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	1,436,500	舞蝶純一	ALL P×22 ツメ×1
カプコンワールド	15,500	Y・A	ノーマル
マクロス (1P)	7,186,300	(領)TOM-OKA	14面 ノーマル
スーパー上海	87,000	上海センプターボ	パラダイスモード ノーマル
フィグゼイト (カルホーン)	2,700,390	FECT-T.E	2-7 ノーマル
バース	6,289,800	SEP-FECT-T.E	FRONT29面 ノーマル
富士山バスター (ベンケイ)	509,700	六甲嵐	ノーマル
アンダーカバーコップス	4,842,500	マット.ボムバー	9面ボス ノーマル
デッドコネクション (1P)	136,280	フリーダムケネディⓎ	ノーマル
ソニックウイングス (1P)	919,700	ガイル大きらい人間	2-5 ノーマル

プレイシティキャロット花小金井店　東京
東京都小平市花金井1-9-20　☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳 (1P)	申請者なし	キャラ別ハイスコア大大大募集中です!	
〃	申請者なし	2人同時プレイ OK!	ARE YOU READY?
ストリートファイターII (けん)	1,119,300	すごい!	よくやった。
バブルトラブル (1P)	515	KALPA F-GLD	ZIP ALL
マクロス	申請者求ム		
カプコンワールド2	申請者求む		
達人王 (1P)	985,320	白門Rep-BIJ	STAGE 6

プレイスポットイーグル　東京
東京都田無市本町4-2-16　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロス	8,205,000	Ele-Knight	2周ALL (連)付 2P使用 ノーマル
バース	6,873,700	S.H-ULT	ALL (連)付 4機設定
アラビアンマジック (シンドバッド)	10,012	ヒョンキチ	ラス面 3人設定 イージー
アンダーカバーコップス (ザン)	9,619,930	Y☆	ラスボスにて
ボンバーマンワールド	659,800	ENKUN	4-4 ノーマル
ブランディア (ディオクレス)	6,282	BAD	ALL 残1 ノーマル
ブランディア (レツ・ゼン)	5,905	TAM	ALL ノーマル
ブランディア (ガリアノス)	5,828	BAD	ALL ノーマル
ペンゴ	655,350+α	MOE	ノーマル
達人王 (2P部門)	952,220	白門Rep-BIJ & SKY-下手-REN	6面 5機設定

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★デッドコネクション	335,280	Mr.しおしお君	ALL 連有 ゲーリー使用
★ウォーリアーブレード (ラスタン)	454,450	EXL-KUMA	ALL
★ウォーリアーブレード (デューイ)	398,710	EXL-KUMA	ALL
★ウォーリアーブレード (ソフィア)	450,330	Mr.しおしお君	ALL
ガンバスター (スパーク)	2,995,200	TYR-KEN	ALL ※全機種ノーマル設定
アラビアンマジック (ラシッド)	10,504	ⒺCYR-キャサ夫	7面 連有
アラビアンマジック (リサ)	21,985	EGC-(神)STR	ALL 連有 ランプ×2
★アラビアンマジック (シンバット)	32,721	EGC-(神)STR	ALL 連有 ランプ×5
アラビアンマジック (アフシャール)	26,185	ⒺSSC-ネズミ	ALL 連有 ランプ×4
スターブレード	2,283,100	TYR-KEN	ALL 連有 オクト47.5万

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京
東京都町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバスター (機雷)	2,911,500	TYR-KEN	ALL
龍虎の拳 (ロバート)	461,530	DisP-ちゃち夫 (ニセ者)	7面 ぼくはばくだん
スーパー上海 (クエストモード)	74,700	Mr.塩々君	ALL
フィグゼイト (ランジェロ)	9,653,600	ハンパなスコアーだ RVS-GUN(究)Ⓒ	6-4
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	2,427,800	BAD	ALL 先月のまちがえ
			全機種ノーマル

ゲームセターUFO町田店　東京
東京都町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
富士山バスター (侍)	755,100	これにて一件落着う FGK-BIG-K	ALL 連必付 P×9
富士山バスター (かっぱ)	817,200	旭町の新入りバイト TZR-死裸怒威(新)	ALL 連必付 P×6
富士山バスター (さぶ)	859,700	さぶといったら望郷戦士2巻必読ONY	ALL 連必付 D×9,D×2
富士山バスター (忍者)	861,200	It'sショータイム URX-BT夫(勇)	ALL 連必付 P×8
富士山バスター (歌舞伎)	872,200	某ショップのV.I.P. FGK-BIG-K	ALL 連必付 P×7
富士山バスター (相撲)	531,100	マリーベルパンツをはく男ヴィーナス(近)	ALL 連必付
富士山バスター (芸者)	721,600	貴様は一体何者?JOG-Zつるりん君	ALL 連必付 P×9
★富士山バスター (将軍)	1,084,400	男は黙ってカミカゼ JBL-TER(神)(鷹)	ALL 連必付 P×8
龍虎の拳 (リュウ・サカザキ)	740,760	伝説の♂くり丸氏の直筆サイン所望BT	ALL 連有 P×11
マクロス	8,446,100	しおに逮捕されましたARC-IZA	ALL 連有 2P側使用

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8　☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロス (全てノーマル設定)	8,191,300	マルコス参上!! AKR(新)	ALL 2P側
テトリス	999,999	雨の日も風の日もチャリで来る男(新)	L99 Line999
バッキーオヘア (ネコ)	69,150	AKRカネコ(新)	ALL
ジンジンジップ	1,147,640	2の6まではよゆーか? 既にあきてる	7めん 寄
F A	1,000,000+α	多数の方々	7めん
	-以上-		

ゲームセンターUFO本店　神奈川
神奈川県相模原市高根1-2-4　☎0427-52-0606

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス (ザン)	13,041,610	闘え!全米コジキシャンプⓊ-BT夫	ALL 残1 連必付
アンダーカバーコップス (ローザ)	13,854,410	来年は22よ…それで?ううんそれだけ	ALL 残1 ←CAT 連必付
ワールドヒーローズ (フウマ)	2,176,200	すみません遅刻しました!Ⓙ-TER	ALL 連有 P×5,D×4
ワールドヒーローズ (J・カーン)	1,962,400	今月この人バッグレ夫♡JBL-ONY	ALL 連有 P×1,D×1
バース	9,651,700	僕も逮捕されました CYR-MST(以)(上)	ALL 2ミス 溜連付
ファンタジーゾーン	11,698,100	Ⓨウイルス保菌者! CYR-キャサ夫	3-1 連有 IJOよの
アテナ (今月の鳥葬部門)	1,047,000	ビクトリー王国の若き獅子!ケンジィ森	ALL 3人ノーマル
ニンジャコマンドー (2P同時)	10,739,710	JBLQ極コンビ TER&ONY	1PリュウALL 2PジョーALL
龍虎の拳 (ロバート)	202,670	一言発・禁・♡ セーラー不苦死魔	R7 もう晒し者よの
つるりんくん	ん満腹だあ!	旭町のザ・ベストつるリーナMr.段平	ALL 殴×2 メダル30枚

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アシュラブラスター	498,200	XYZ(鶴)	R-7
フィグゼイト	2,092,120	(鶴)中村	2周目R-3 168
バース	1,638,700	JPS	ステージ11
スーパー上海	77,900	闇ポコペン	R-6 クエスト
スーパー上海	251,600	マスタ吉くん	6-2パラダイス
アンダーカバーコップス	6,022,540	闇ポコペン	R-4 アーク
ワールドヒーローズ	1,217,700	闇ポコペン	ALL Jカーン
龍虎の拳	6人抜き	ポコペン	リュウ ノーマル
セイブカップサッカー	8回戦	影ポコペン	1コイン
F A	578,450	ポコペン	R-5

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロス (1P・(連))	8,385,300	N・ARC-IZA	ALL1UP×3 残×3 ノーマル
ワールドヒーローズ (ハンゾウ・(連))	2,102,100	あしかわカスひろ	ALL ノーマル設定
ワールドヒーローズ (フウマ・(連))	1,941,900	RYU-Y・S	ALL ノーマル設定
ワールドヒーローズ (M・パワー・(連))	2,474,200	N.ARC-IZA	ALL ノーマル設定
ファイナルラップ3 (フランス)	2'16"73	MCO	ALL 1P ノーマル設定
フィグゼイト (カルホーン・(連))	4,170,920	兄	3周目5面 ノーマル設定
バース (1P・(連))	10,443,100	CYR-MST	ALL1UP×0 残×0 ノーマル
達人王 (1P)	1,506,220	N.ARC-さとしん	2周目1面 ノーマル設定
★ボンバーマンワールド (1P)	4,297,700	CYR-TEM(武)	ALL1UP×6 残×0 ノーマル
ヘクシオン (ビック・1千万時)	ライン191で達成	CYR-TEM(武)	レベル115 ノーマル設定

プレイランド長岡駅前店　新潟
新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャレーシング (ビギナー,7速MT)	3'13"75	AjaxMiller	ノーマル,ALL
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	2,386,400	ANDET-SYO	ノーマル,ALL ノーマルモード
龍虎の拳 (リョウ)	442,800	ANDET-フバ夫	ノーマル,ALL
★ビーラップボーイズ (PAN)	7,553	ANDET-GNP	ノーマル
ビーラップボーイズ (TOP)	5,630	ANDET-SYO	ノーマル
アラビアンマジック (アフシャール)	6,765	ANDET-H.S	ノーマル,5ステージ
富士山バスター (ショーケン)	316,400	ANDET-残党	ノーマル
ブランディア (マクギル)	5,617	ANDET-SYO	ノーマル,ALL
★ブランディア (ガリアノス)	7,876	ANDET-SYO	ノーマル,ALL
ブランディア (レツ・ゼン)	7,662	ANDET-SYO	ノーマル,ALL

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボンバーマンワールド	1,810,200	KPL-HAG	ノーマル,ALL
カプコンワールド2	1,114,300	T・PAC-BBC もうちょっとか?	ノーマル,88%
マクロス (2P)	7,534,000	HARD-NEK	ノーマル,ALL
アンダーカバーコップス (ZAN)	13,265,810	KPL-HAG	ノーマル,ALL
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	514,470	T・PAC-BBC	ノーマル,ALL
G.I.JOE	2,097	羊がいる…… IMO	ノーマル ラストボス
サンドスコーピオン	2,118,100	ママはミンキーセーラームーンのリボン	ノーマル,2-2
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	2,347,100	やっぱ10万落ち KPL-HAG	ノーマル,ALL
ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	2,242,000	もう限界ですうー KPL-HAG	ノーマル,ALL
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,784,700	これどうやるの? KPL-HAG	ノーマル,ALL

ゲームプラザ遊　新潟
新潟県新潟市弁天1-3-6　☎025-246-7720

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス (ザン)	11,892,600	ウォーリーは射殺! 瑪羅門FAI	ALL(連)(必) ノーマル
アンダーカバーコップス (マット)	12,413,820	連載打切は近い!! 瑪羅門FAI	ALL(連)(必)
アンダーカバーコップス (ローザ)	11,902,740	井上備品(備) スクイズは許さん!	ALL(連)(必)
バース	7,203,100	スクイズ王あさげ(政) ざまあみろ!上の奴	ALL(連) ファジー
ジンジンジップ	764,190	獣SysOp. ケモリン(警)	6面(連)
ドラ○IV	3日	今月は、送るのがない	ALLバ(連) D×36,爪×4
スーパーワースタ対戦ロッテ 6-5 ヤク		ロッテ…あさげ ヤクルト‥備品	サヨナラクイズ きたねえ‥‥
		(ツアー名)	いやがったぜ。! 来やがったぜ。!
		THE・じんべぇツアー92'(冬)	いいきになってるぜ。ブップクプー
		参加者、募集中!! 1人400円から♡	まさしく バカたれか状態

ゲームセンター101&UFO　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12　☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロス	6,251,900	AMP-RYU(新)(旺)	STAGEラスト 1UP×3
G.I.JOE	3,377	IYAHHOU	ALL
タンクフォース	882,200	HYDRA	ALL 5段 1UP×3残×2
富士山バスター		申請者なし	
龍虎の拳		申請者なし	
メトロクロス		申請者なし	
ボスコニアン		申請者なし	
カプコンワールド2		申請者なし	

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロス	8,143,000	すさまG-しゃちょうの弟子(よ)	ALL 2P側
ブランディア (ガリアノス使用)	7,178	IKD-おはよう! ゴロちゃん!!(金)	ALL
★ブランディア (ディオクレス使用)	7,299	EXPO (やすらぎ組)	ALL
★ブランディア (イリアナ使用)	7,467	茶番長(茶)	ALL
★ブランディア (マクギル使用)	5,669	すさまG-ARIES(よ)	ALL
ブランディア (レツ・ゼニ使用)	7,635	えきす (やすらぎ組)	ALL
ブランディア (ジュレーン使用)	5,208	IKD-魔法はなしょ!!(金)	ALL
カプコンワールド2	2,259,900	称賛よりもティラミス(社)(長)	塔DART1 92%
龍虎の拳 (リョウ使用)	522,030	GOR-お兄ちゃん(ち)	ALL
ソニックウイングス (AU-8使用)	909,400	悪魔人形(悪)	2-6 ロケット

べて、書いてあります!

by ICのMASA & OZAWA

★ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)

●IML-YUJ氏へ。他愛のないイタズラです。笑ってすますように。　by 平城

★Gulliver目白店(東京)

●今月から柏，熊谷店に続き，目白店もハイスコアの集計をはじめることになりました。当店もどんなスコアでも受け付けします(低いスコアでも)。みなさんどんどんスコアをだしに来店ください。

★PC巣鴨店(東京)

●今，スイートランドに駄菓子が入っています。みなさまの御来店を「よっちゃんイカ」がお待ちしております。　by あつし夫貧

★PC花小金井店(東京)

●再び業界に「まにー」なコネクションが復活したPC花小金井店ですっっっ。

★プレジャーキャッスル(東京)

●当店の『ストIIダッシュ』対戦No.1プレイヤー“ギャサ夫”に勝ったら，モスバーガーのポテトSおごります。ちなみに何のキャラでも使えます。　by ゆーよー

★プレイランド長岡駅前店(新潟)

プレイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22　☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,341,200	R,M	ALL 6ミス タルミス ツメ×3
コカコーラスズカ8アワーズ	3'20"66	FLAP·©·MEP·TEI	ALL ノーマル 1P
ワールドヒーローズ(フウマ)	1,871,000	FLAP総師-ANP	P×8 ALL (連)付
ワールドヒーローズ(ラスプーチン)	2,132,500	FLAP-©MEP-TEI	ALL 全ボタン連付
ワールドヒーローズ(ブロッケン)	1,639,200	GAMEP-TEI	ラスト死
デッドコネクション	145,190	月の騎士RayZack	6面帳簿×5
マクロス	6,884,800	FLAP総師-ANP	2周ALL 1P使用 連無し
★ソルダム(ソルダムモード)	12,872,980	まだまだこれから FLAP総師-ANP	LV30スタート LV199
★ソルダム(セキーロモード)	2,696,080	Bの上?セキーラー FLAP総師ANP	ALL ライン270

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
魔Q大冒険	310,300	SPT	90%
ストリートファイターII'(ケン)	1,427,700	GGG	
ストリートファイターII'(ブランカ)	1,135,900	GGG	
ストリートファイターII'(バイソン)	1,170,000	20号	
ストリートファイターII'(バルログ)	1,197,100	M	
パンクショット	96	DSC	
ウルトラマン倶楽部	1,542,500	大野	
龍虎の拳			
F A			
フィグゼイト			

キャノン最前線　愛知
愛知県岡崎市康生通東1-6　☎0564-25-2612

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロス(1P)	8,329,200	MOL	ALL 2P側
バース(1P)	9,688,900	ミホノブルボンから勝負だ!	ALL フロント
富士山バスター(将軍·(達))	862,200	サギが多いよ IML-PET!	ALL P×12
ソニックウイングス(F-18·(達))	1,221,200	カプコンワールド2やりたい。PET	ALL
カプコンワールド2(1P)	?	まだまだです	もうちょっとまって
アンダーカバーコップス(マット)	…………	BFM(た)	さぼってんじゃねえよ by さいとう
バーチャレーシング(上級)	井口がクリア	200円なのによくやるな〜。	ハイパーいわく中級のがむずい。
ウォーリーを探せ!(1P)	2-10	すごくひまな人	ひまつぶし
龍虎の拳(ロバート)	ALLの手前	どっかの会社員	勝てんよ〜。

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターアンドアタッカー(連射付き)	696,000	NARC-U11-古杣夕湖♡紫鐘姉♡	5面,F-14D 1P側,ノーマル
龍虎の拳(通信台)	333,460	パピーやおふく	ALL!リュウ サカザキのーまる
マクロス(連射付き)	8,670,500	NARC-U11-古杣夕湖♡紫鐘姉♡	2P側2周ALL!(ノーマル)
アンダーカバーコップス(マット)	13,654,180	NARC-U19-FOOL-FOX	ALL残41UP×2(ノーマル)
アンダーカバーコップス(ザン)	12,905,230	NARC-U19-FOOL-FOX	ALL残41UP×2(ノーマル)
アンダーカバーコップス(ローザ)	13,354,940	NARC-U19-FOOL-FOX	ALL残41UP×2(ノーマル)
達人王(連射付き)	1,323,930	NARC-Uφ1-早すぎる!!LEN♡	6面ボス前1UP×4(ノーマル)
バース(連射付き)	7,026,800	NARC-U11-古杣夕湖♡紫鐘姉♡	ALL!残2さとし♡(ノーマル)
スーパー上海(上海♡パラダイス)	134,400	たいしょ♡♡♡♡♡♥♥♥♥♥♥♥♥♥	4-1(ノーマル設定)
テキパキ(1P)	5,364,620	レーシティー3-1	レベル406爆いっぱい♡ノーマル

ゲームパレス　静岡
静岡県三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フィグゼイト(ハワードヤング)	1,799,200	DAI	ノーマル
フィグゼイト(ルーシーパメラ)	2,144,210	DAT	ノーマル
フィグゼイト(じぐらぎ)	2,544,060	TBC-DDT	ノーマル
フィグゼイト(アガサ·ボルドー)	2,291,860	WAD(ま)の友人さん	ノーマル
アンダーカバーコップス(ローザ)	14,157,740	NGR夫	ノーマル 1ミス
アンダーカバーコップス(ザン)	13,169,630	BAD	
ウルトラマン倶楽部(エイティ)	1,832,200	キクリン	ノーマル ALL
富士山バスター(カブキ)	808,900	NGR夫	ノーマル ALL
達人王	1,304,170	タナエモン	イージー 4機 つらら
マクロス(1P側)	7,570,300	WAD(ま)MKT	ノーマル 2周ALL

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバスター(左から2丁目の銃)	1,947,100	H,I(スパークは正義)	最終ボス 右左右のルート
★スタジアムクロス(1P)	2'41"84	DCC-AGAS-JJY	完走 まだまだ BEST39"61
カプコンワールド2(ピュア)	3,937,500	DCC-AGAS-KAC(P)	ALL 100%×0
★ソルダム(ノーマルモード)	10,949,370	DCC-AGAS-KAC(P)	LV206 LINES601
ソルダム(セキーロモード)	2,624,110	DCC-AGAS-KAC(P)	ALL LINES279
マクロス(2P側)	8,433,100	ILW-TOA愛好会 E,T!	ALL 1up×3 残0
パッキーオヘア(パッキーオヘア)	80,300	ILW-TOA愛好会 E,T!	ALL,残3
★ウルトラマン倶楽部(セブン)	1,864,600	イーカースーゥーー 先月は集計ミス?	ALL 残1
〃	1,153,550	AI.	8面
〃	1,093,550	名古屋龍は、失業しました。E,T畠	8面

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
〃	729,450	T·PAC-笑ごま FORNA	〃
ソルダム(ノーマル)	2,507,420	Bal	レベル58 標準 30スタート
カプコンワールド2	3,345,700	FGD-かに	ALL 標準 88% せんし
ファイナルラップ3(サンマリノ)	2'24"68	Tiny-DIL	1周目38"30 ベスト34"50
ファイナルラップ3(フランス)	2'19"05	江戸門土	ベスト33"28
アンダーカバーコップス(ローザ)	13,497,950	RAI	ALL 標準 残×4 ノーミス
アンダーカバーコップス(マット)	11,727,350	RAI	ALL 標準 残×2
ボンバーマンワールド	2,043,700	APO(ら)	ALL 標準
フラッシュポイント	153,392	Tiny-MID	1面〜26面標準面 セレクトなし
コラムスII(対戦)	10対0	MID対(吉)	MID全勝! (吉)屈辱···

プレイシティキャロット静岡店&両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎054-251-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソルダム(セキーロモード)	958,710	WAD(ま)MKT	ALL LINE 204
パッキーオヘア(デットアイダック)	222,650	WAD(ま)MKT	ALL ノーマル 残×1 2機設定
マクロス(連射付)	8,355,100	WAD-MKT(ま)-KYO	全2周ALL 1P側使用
カプコンワールド2	672,600	WAD-FLA-ROG	ピュア使用 1coin 89%
〃	1,056,950	WAD(ま)MKT	JA-37使用(6WAY)
★バブルトラブル(1P)	532	WAD-MKT(ま)KYO	ZAP使用 BAD END
ブランディア	6,264	一丈青扈三娘	ALL レツヽゼン使用
アンダーカバーコップス	11,680,930	·A丶L	ALL ローザ 使用
アンダーカバーコップス	11,733,520	萬 ちゃん	ALL ザン 使用
富士山バスター	604,500	パッテン小原 がんばれ(渡) 杉山君	9面(ベンケー) カッパ使用 兄貴

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソルダム(ソルダム部門)	4,260,450	YYY-あっちょう(達)	Lv=120,L=311 HARDスタート
ソルダム(セキーロ部門)	986,970	(T)	Lv=50,L=182 ノーマル設定
カプコンワールド2	3,968,000	(Z)+(T)	ALL,まほうつかい PB×5,97%
マクロス	8,233,50	末期-やってやる	ALL,2P側 ノーマル設定
スーパー上海(上海クエスト)	76,200	(あ)	ALL ノーマル設定
アンダーカバーコップス(マット)	1,474,340	マッチョ·ボンバー	ALL※必殺技ボタン付,ノーマル
達人王	130万ちょい	のら犬君 ストII対戦者募集中	7面(2-1) 邪道なし
沙羅曼蛇	5,253,200	油断した(た)	7-5 行動遅れ…
第4回PCC星ケ丘杯ストリートファイター	9月15日(祝)	優勝 石川徳人君(ガイル)	なんと2連覇! 国技館パワー使用
II大会	参加者55名でした。	2位 安田政和君 3位 田坂徳幸君	ガイル チュン·リー

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロス	7,292,800	EPT-ラッキースター-H·S	1コイン2周 ALL ノーミス
ウルトラマン倶楽部(エース)	343,500	OYG	1コイン 3-6 ボス
アンダーカバーコップス(ザン·高原)	360,430	FLASH-TEK	1コイン 4ステージ
アンダーカバーコップス(マット)	10,164,250	大日本めぐみ党	1コイン ALL
ボンバーマンワールド	2,247,300	APO(ら)	ALL 残5

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャレーシング(初級)	3'12"75	(H)	初級 マニュアル
バーチャレーシング(中級)	3'13"28	(H)	中級 マニュアル
バーチャレーシング(上級)	4'08"25	(H)	上級 マニュアル
アンダーカバーコップス(ザン)	11,205,610	JSM	ALL
マクロス	7,333,900	おしえない	ALL 1P側使用

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パッキーオヘア(1P·ネコ)	193,800	AKIはかせいでません	2周ALL 残2
パッキーオヘア(1P·ダック)	169,950	これ永パ!AKI	2周ALL 残0
マクロス(1P·青)	7,556,600	参考就職未定松井君	ALL 残0
達人王(1P)	826,400	器用貧乏カシム	5面 1UP×1
富士山バスター(侍)	466,700	SS.	ベンケイ面
ウルトラマン倶楽部(1P·レオ)	1,845,000	只今AM ピーナスカの地上絵	ALL
アンダーカバーコップス	13,235,200	穴うめAKI	ノーミスALL ローザ使用
第4回ストII'大会(結果)		え!またしても BOZ氏優勝!	困ったもんです(ガイル)
			全機ノーマル

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
達人王	1,755,520	近江からの使者	2-3 ノーマル また遊ぼうね!
マクロス	7,617,800	ENR-DAN	全2周ALL 2P側
ブランディア(イリアナ)	6,247	STD-AMG	ALL 初めてのった!!
ソルダム(ソルダムモード)	6,415,980	GAC-ハナ毛ボーン!(BUG。)	ライン=357 レベル=135
ファイナルラップ3(ENGLAND)	2'15"53	WAD-ELY(す)	1Pプレイ ALL
ワールドヒーローズ(ラス·プーチン)	1,353,900	GAC-T·SHY BOY!!(ILK)	ALL 連付き ぴいす!
スティールガンナー2	255,740	TRM-2代目 音無響子(DOM)	ALL AV 5 5.2%
アンダーカバーコップス(マット)	10,848,230	K,M(武)	ALL
ボンバーマンワールド	2,107,100	TOSHI	ALL ノーマルモード
ジンジンジップ	636,530	誰もやってねー。穴うめGAC-MKC	5面 ノーマル 鮫^のほうがいい

ハイテクセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
メタルブラック	492,140	ナゾの男(ナゾーちゃないよ。)	ALL 残2機 イージー
ハチャメチャファイター	3,587,920	あきおEDただいま爆走中	イージー
達人	4,417,700	サルスコアー防止用要員一号	4-1にて打ち止め 残16イージー
パンクショット	182	パッケ	ALL
バトルシャーク	16,102,020	アメリカン69	10面
龍虎の拳(キャラ不明)	292,660	どっかのうまい人	
ガンホーキ	557,400	クソネタ金比羅をどり。(ボンダンス)	ALL イージー

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F A	1,453,200	GOL屋(ま)(鯵)	ALL ACM (達)なし
マクロス(1P)	8,775,100	GOL屋(ま)(真)	ALL (達)なし
マクロス(1P)	7,597,100	まるま屋	ALL (達)付き
カプコンワールド2	3,671,600	NAK	ALL 僧侶 89%
龍虎の拳(RYO)	739,810	R·れでおす♡そおぶ	ALL パーフェクト×11
ワールドヒーローズ(M·パワー)	1,713,500	エホバ君(金)(禽)	ノーマル ALL
ウォーリアーブレード(ソフィア)	431,440	LSD	ALL (必)付き
スターブレード	1,952,900	＜十兵衛＞	ALL (達)付き

●ビデオゲームALL50円，新製品は，ほとんどすぐ入荷します。『バーチャレーシングDX』もあります。

★プレイランド柏崎店（新潟）

●Newゲーム，たくさん入荷。ALL50円。大型機は古くてなつかしーものもあります。『HANG ON』などなど。

★PC甲府中央店（山梨）

●10月いっぱいで２年ちょっと勤めたこのお店ともサヨナラすることになりました。その間PC松本店の人や当店の常連の人たち，ベーマガの集計の方々などにごめいわくをおかけしました。また，いろいろ協力いただき大変お世話になりました。店長は変わりますがこれまでどおり，PC甲府中央店をよろしくお願いします。　by 店長田口

★ゲームプラザニュー日の出（長野）

●『龍虎の拳』，通信台あります！みなさん遊びにきてくださいね。

★アイリン夢空間（岐阜）

●はじめての『ストIIダッシュ』対戦大会に，多くの人が集まっていただき，ありがとうございました。担当のTCC君もごくろうさまでした。　by ほとんど無関係だった担当M

ゲームズウィル　京都
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
富士山バスター (かっぱ)	1,083,600	INΣ-JOHNNY	ALL (連)付き (溜)付き
マクロス	7,653,100	K・U	2周ALL 1P側 (連)付
カプコンワールド2	3,879,100	NAK	ALL 899 僧侶
アラビアンマジック (シンドバッド)	18,420	INΣ-(ば)(く)	ALL
ウォリアーブレード (ソフィア)	437,710	INΣ-LSD	ALL (溜)付き
★ボンバーマン (ノーマルゲーム)	16,556,400	INΣ-Dr.UYK	ALL (連)付き 残0 電パ使用
ソニックウイングス (AV-8)	1,305,300	INΣ-UKA	2周ALL (連)付き
ソニックウイングス (IDS)	1,243,200	INΣ-KIP	2周ALL (連)付き
スターブレード	1,934,000	＜十兵衛＞	ALL (連)付き
テトリス	490ライン	INΣ-UYK	カンスト 全消しなし

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★マクロス (連付)	9,164,300	HYAKU-京城屋	2周ALL 残1 2P側使用
マクロス (連なし)	9,143,800	CYCLONE-HURRICANE	2周ALL 残0 2P側使用
ガンバスター	1,248,100	RYU	7面 Beem使用
ソニックウイングス (AJ-37連付)	1,625,900	CYCLONE-KIW	2周ALL 1万×10
ソニックウイングス (AV-8連付)	1,549,500	CYCLONE-HURRICANE	2周ALL 1万×1
ソニックウイングス (F-15連付)	1,452,600	ぱるとりっ君(ば)	2周ALL 1万×1さる×1
ソニックウイングス (JAS-39連付)	1,376,900	CYCLONE-KIW	2周ALL 1万×2
ソニックウイングス (F-18連付)	1,326,200	CYCLONE-KIW	2周ALL 1万×1
ボンバーマン (ノーマルゲーム)	16,053,400	Dr.UYK	ALL 残0 1up×3
伝言です。CST様より	神奈川県厚木市の森下様	住所がわかりません 連絡下さい!	ビデオが送れなくて困っています。

プレイシティNASA杉本町　大阪
大阪府住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★アンダーカバーコップス (ザン(溜)付き)	14,952,100	超クソDEN	ALL 残2
★アンダーカバーコップス (マット(溜)付き)	15,069,700	超クソDEN	ALL 残2
★アンダーカバーコップス (ローザ(溜)付き)	15,207,500	超クソDEN	ALL 残2
★ソルダム (ソルダム)	10,000,000+α	AXIOM-Y,N	LINE561 LEVEL191
マクロス (連なし)	8,684,700	AXIOM-ZZZ	2周ALL 2P側
カプコンワールド2	3,546,600	藍綱ミコ (小学3年生)	ALL91% 2万×2
達人王	1,533,570	AXIOM-H,Y(※)	2周目2面
フィグゼイト (ルーシーパメラ)	10,000,000+α	市井無頼の徒(無)(水)	7-6で達成
ソニックウイングス (IDS連つき)	1,560,000	とりあえず見送りました。	ALL1万×8
ストリートファイターII' (ケン連つき)	1,745,900	CST(中)氏に感謝 ニャンコ先生	ALL

チャレンジャー関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャレーシング (ビギナー)	3'14"09	ばくす	MT
バーチャレーシング (ノービス)	3'12"68	BACURA	MT
バーチャレーシング (エキスパート)	4'05"81	BACURA	MT
ジンジンジップ	1,576,380	CYCLONE-R.T	(連)付き 2-1
ガンバスター	1,261,600	TIL-篠崎浩斗	R,7 キライ使用
ブランディア (ジュレーン)	5,003	たけ-OFF	1ミス ALL
ブランディア (マクギル)	5,139	HEL	ノーミスALL
富士山バスター (将軍)	744,000	CYCLONE-キビシーNEC	ALL
マクロス (マックス)	8,599,900	けーじょー	2周ALL (連)付き
ドラゴンズアイ (パラダイス)	116,400	広川しょくぱんまんの女♡竹次郎 (床)	3人目の2面

タウンスポットプレイランド　大阪
大阪府茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ソルダム (ノーマル)	10,000,000+α	ぱやはら	ライン 507 レベル 179
ソルダム (セキーロ)	2,033,760	麻宮アテナ (仮) 中嶋みゆきちゃん♡	ALL E×2
★ジンジンジップ (連)	1,598,010	CYCLONE-R.T	2-1
龍虎の拳 (RYO)	827,000	UD.andヨガ	ALL P×12
マクロス (連)	8,901,800	単なるえかきレベルスコア	ALL 2P使用
★サンドスコーピオン (連)	6,338,800	NSD-HKR 西田ひかる♡	全2周クリア ノーミス
バース (連)	10,284,600	CYCLONE-NEC	全30面クリア
スタジアムクロス	2'47"37	めかたく	ALL 緑完走
富士山バスター	865,300	CYCLONE-NEC	ALL 芸者 D×1
達人王	1,523,800	HKR	2周目2面 ノーマル

ハイテクセガ神戸　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-392-1540

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バブルトラブル (1P)	503	MARU(ま)(ね)	ALL
バブルトラブル (2P)	716	MARU(ま)(ね) & パーパモジャ(ね)	ALL
マクロス (連,2P側)	8,864,300	TUC-HUR(ま)(ね) (HSR3位)	全2周クリア
ブレイゾン	4,211,400	LPN	ALL 残×1 P×4
フィグゼイト	5,908,970	派出所	4周目3面 カル・ホーン
サンセットライダーズ (1P)	1,003,900	げびきた稲パシリ いかふ(腐)	全2周クリア ポンチオ
タイムトラベラー	2,017,670	HYAKU-世界一アホ(り)	ALL
デザートブレーカー	176,110	ばくまる	ALL
達人王 (1周クリア時超穴ウメ)	1,544,520	ベジータ	6面ボス迄 ノーミス
リバーパトロール (超穴ウメ)	18,850	KAAとベジータ	1面終了時スコア更新不可能!?

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロス (2P使用)	6,440,800	RCK-FG	2-6
アンダーカバーコップス (ザン)	12,917,290	カコ推量KEM	ALL残3
アンダーカバーコップス (マット)	13,101,400	LED-PALSUEAT(服)	ALL残2
アンダーカバーコップス (ローザ)	13,317,370	カコ推量KEM	ALL残3
達人王	1,302,980	SUR-天神	6面
フィグゼイト (ハワード)	1,067,200	A・Y・DAYO	7面
フィグゼイト (ルーシー)	1,052,770	A・Y・DAYO	7面
フィグゼイト (ハヤテ)	897,090	A・Y・DAYO	6面
フィグゼイト (レムリアス)	967,900	みっしつビー!	7面
ストリートファイターII' (ベガ)	32人抜き	俺よりハヤい奴に会いに行く	

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバスター (轟雷)	1,917,600	XOK-吉田派-PROF	ALL 脳みそ
ガンバスター (ファイヤー)	1,376,100	電気屋改め ASM	1コイン 7-1 カニ道楽
ガンバスター (レーザー)	1,900,200	電気屋改め ASM	1コイン 脳みそ
リングレイジ (トーナメント)	26,800	電気屋改め ASM	1コイン ALL ボクサーと空手家
ライディングファイト	442,900	HIV-カポシ肉腫	1コイン 3面
アラビアンマジック (リサ)	8,122	KAA (川村)	1コイン 6面
魔法警備隊ガンホーキ	16,151,800	NTG-MAT-MIZ(元)(※)	1コイン 2-6
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	230,020	XOK-Good-P 吉田派	1コインラスボス ハガーXO
ナイトストライカー (Sゾーン)	91,321,570	俺も吉田派? XOK-KGR(J)	1コインPB×6 ACFJNS
ストリートファイターII' (対戦大会)	優勝はベガ	XOK-吉田派-帝王吉田太輝	ベタベタのベガ しゃがみまくり

ゲームスペース姫路店　兵庫
兵庫県姫路市駅前町246 姫路神友ビルセンター会館2F　☎0792-82-4256

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロス (マックス)	7,686,700	D.QV25時間で終り SVR-ADC	全2周ALL 残×0 Lv46
ラストリゾート (ええ感じ部門)	686,500	SUR-徳田さんええ感じ-T,N(彩)(※)	全2周ALL 残×1
龍虎の拳 (ロバート)	411,750	富士山バスター(終)! LAC-Y,A(ひ)(よ)	ALL 本当は大キライ!
ヘクシオン (ロング&ワープ)	1,993,845	ダイヤのヒゲジョリ いみずがめー座!〜	Lv64 Li215
ヘクシオン (ビッグボトル)	1,279,184	ロングやるつもりが…MJN	Lv60 Li97
ゆうゆのクイズでGOGO (林連研部門)	618,000	SUR-志穂子!○らせろ!-T,N(彩)	ALL ○神(彩)の目と目の間45m
ソニックウイングス (AJ-37)	1,284,800	冬眠中! SUR-YUN(彩)(※)	全2周ALL 水かき使用カエル
ソニックウイングス (F-14)	1,298,100	D・QVの娘の名はかなみですADC(※)	全2周ALL 次はランスIV!!
富士山バスター (忍者)	678,300	関西うさぎさん友の会ねりりん(T)	ALL イージー ねりわさび使用
ゼクセクス (もみあげ部門)	2,673,700	SUR-只今無期停学中!-T,N(彩)(※)	2周目7面 耳の下の青苔使用

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8　☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII' (ダルシム)	19人抜き	ハメベガ許すまじ! C.B	ダッシュのスコアは対戦連勝記録だ
ストリートファイターII' (バルログ)	26人抜き	だめだぁぁぁぁ いなみい	だめだったらだめなんだぁぁぁ盆
ストリートファイターII' (サガット)	51人抜き	半分ぐらいチュンリーだった ぼのぼの	
達人王	794,050	たこやきのともぐい	5面
アンダーカバーコップス (ローザ)	11,364,530	こんにちはうしです 実は○-○○です♡	ALL
アンダーカバーコップス (ZAN)	11,322,440	いなみいです♡実はオレも○-○○です	ALL
アンダーカバーコップス (マット)	11,100,730	○-○○だからアンカパってか KA9	ALL ひゃはははははは
ガンバスター (ファイアー使用)	765,600	おぐらーん	6面
ダライアス (旧の新バージョン)	5,947,960	ますちゃん	ACFJOTZ イージー3機設定
マクロス (マックス使用)	5,609,500	三波晴夫でございます。いなみい	2周目5面ばかいってんじゃないよ

ゲームインチェリーズ　鳥取
鳥取県米子市明治町179　☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳 (リョウ サカザキ)	551,590	全て私が悪かった 謝る! FER	1コインALL ノーマル
龍虎の拳 (ロバートガルシア)	675,910	皆一人用しかやらない なぜだ FER	1コインラスボス ノーマル
富士山バスター (将軍)	617,300	ゴエモン弱し GIG	1コインALL ノーマル
富士山バスター (かっぱ)	759,200	RPM-SCP	1コインALL ノーマル
アンダーカバーコップス (ローザ)	13,162,660	RKK	1コインALL ノーマル
カプコンワールド2 (リリック)	3,915,800	RCS	1コインALL ノーマル
カプコンワールド2 (ファー)	2,230,700	RPM-EXE(IV)	1コインエキスパート6面ノーマル
バース	8,482,200	RPM-EXE(IV)	1コインALL ボッドレス×28
マクロス	7,194,100	RPM-VTR	1コイン2-7 ノーマル
ワールドヒーローズ (フウマ)	1,391,100	RPM-VTR	1コインALL ノーマル

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
カプコンワールド2	2,944,500	HIR	ALL 魔法使い 93%
龍虎の拳	357,060	MKH	ALL
達人王	1,198,570	VTR	6面
ウルトラマン倶楽部	1,430,900	NIR	ALL レオ
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,344,400	VIR	ALL (ノーマル)
ファイナルラップ3	2'17"91	謎の東洋人X	1P 4周 イングランド
ファイナルラップ3	2'31"76	謎の東洋人X	1P 4周 サンマリノ
ファイナルラップ3	2'21"35	謎の東洋人X	1P 4周 フランス

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2　☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★富士山バスター (カッパ)	1,187,800	職業はパチプロ MDK	ALL (溜)付き P×18 D×2
富士山バスター (芸者)	804,000	9月は15勝9敗 実力のない人	ALL (溜)付き P×5 D×0
富士山バスター (忍者)	630,300	XYZ	ALL (溜)付き P,B不明
富士山バスター (さぶ)	622,400	さぶ(研)-MAK さぶ野郎	ALL (溜)付き P×5 D×1
★富士山バスター (すもう)	616,400	桃君	ALL (溜)付き P.B不明
龍虎の拳 (リョウ)	338,460	ローディスト	ALL
カプコンワールド2 (1P)	3,777,700	く○ち○ふ+ミッキーの常連達	ALL 女使用
アンダーカバーコップス	14,333,900	住(研)-NDB	ALL 残×2 ローザ使用
★スーパー上海 (クエスト)	89,200	DEC	ALL
マクロス	7,519,800	森山祐子FC 収入安定君	2周ALL 2P側使用

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳	399,840	すほー	ALL リョウ
カプコーワールド2	884,400	DALEDA	
達人王	1,223,550	ぱるぱるRT	6面 連付
ワールドヒーローズ (ブロッケン)	1,231,600	Y,Y	ALL
ワールドヒーローズ (フウマ)	1,177,700	Y,Y	ALL
バース	7,371,700	DALEDA	ALL 連付
ウルフファング	1,233,000	THI	ALLCコース 青龍使用
コットン	1,083,000	STAR	1周ALL 連付
ウイッツ	4,500,290	SHO	66面
ストリートファイターII' (ダルシム)	1,355,900	BAX	ALL

ゲームファンタジアJOY呉店　広島
広島県呉市中通4-3-13　☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロス	5,983,300	SAT	2-6 1UP×3
龍虎の拳 (ロバート)	441,140	R.S	7人目 P×5
富士山バスター (芸者)	581,500	AKD-ALG	AKD-ALG ALL P×4
カプコンワールド2	誰も書いてない!?	もうすぐ1Coin	ALLだ〜。
		今月は上の4つしか	入荷していない。
		先月燃えまくったフ	ァイナルラップ3
		も今月はさっぱりだ	。しかし龍虎の拳
		の対戦台は燃えてい	る。今やストII'
		よりも人気があるよ	うな気がする。
		話は変わるが、オー	トショップナカム
		ラが7周年記念でタ	イヤやホイールが
		安いので、行っみ	て下さい。くわし
		くは、オプションか	ヤングバージョン
		の広告をごらん下さ	い。
		最後にY村N子さん	へ。恥を捨てて、
		楽しい忘年会にしま	しょう! by×2

★PC静岡店&両替町店（静岡）

●新店長・店員一同,今まで以上にがんばりますので，今後ともよろしくお願いします。新製品が続々と入荷しています。今やシューティング・ゲームには連射付きがあたりまえ！当店は，お客様にやさしい連射付きです。

★ゲームプラザイエローハット（愛知）

●対戦ものでは，一番笑えるのは,『ガンバスター』以外考えられないほど恐ろしいゲームです。オススメ度120%ぐらい？『F/A』のF-15Jのあつかいが，ひどいんですけど。

★PC星ヶ丘店（愛知）

●冬季遠征大歓迎！他では見られない『ストII』（ダッシュとちがう）の対戦を見にきませんか？宿泊可。

★プレイシティNASA杉本町（大阪）

●『イー・アル・カンフー』が入荷しました。格闘ゲームの原点です。3段も入ります。

by 担当

★TAITO INN 001深江（兵庫）

●第2回『ストIIダッシュ』大会を11月15日に開催予定，場所は阪神深江駅北側歩いて13歩。『へへっ！俺は誰にも負けねーゼ』という自信家さん大集合！たくさんの強者を待って

ゲームランドプールイン　山口
山口県防府市天神2-2-42　☎0835-25-2885

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳	392,380	K・K	リョウ使用 ALL
富士山バスター	550,500	さぶカルチュアPSG	ALLクリア さぶ使用
バース（ノーマル設定）	8,130,500	ボンビラス星人	チーンブリズムパワー使用 ALL
アンダーカバーコップス	10,215,320	クロスボーンバンガード	ローザ使用ALL 3機設定イージー
ソニックウイングス	1,303,700	不敵当	全2周クリア キース使用
F A	580,450	セーラーマーキュリーLOVE	F18使用　5面入荷初日
ドルアーガの塔	1COIN ALL	ワッキー投ず！by セーラーマーズ	月にかわっておしおきよーん
ASO	1,882,560	セーラージュピターズ	クリア 残×多数かせぎは来月
チェルノブ	349,600	うっきいさる吉	ALLクリア 残×0
第2回ストⅡ対戦大会団体戦優勝	鼻血でろりいーん	11月の大会は22日の予定です	1Pに'OLOゲーム多数あります

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳（リョウ）	532,200	Tobby	ALL
★富士山バスター（芸者 ㊋つき）	1,131,300	G.M.C.やちょ	ALL ドロー×3
富士山バスター（かっぱ ㊋つき）	996,700	J.O.	ALL
富士山バスター（忍者 ㊋つき）	754,900	G.M.C.やちょ	ALL
カプコンワールド2	3,767,700	WGFC-Sin	ALL 92% 魔法使い使用
マクロス（㊋つき）	8,743,100	INDICK-APL	ALL 2P側使用
バース（㊋つき・レバー㊋つき）	9,894,700	CYCLONE-NEC	ALL
アンダーカバーコップス（マット）	12,275,990	SHI	ALL
ストリートファイターⅡ（ブランカ ㊋）	1,806,100	G.M.C.やちょ	ALL P×21 D×54 爪×6
ストリートファイターⅡ（ダルシム ㊋）	1,766,700	JKR	ALLⓅ D×51 爪×7

サミーハウス　長崎
長崎県島原市白土町1033-6　☎0957-62-4547

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ（ブロッケン）	2,089,400	C-BOLT-VIC	ALL ノーマル
龍虎の拳（ロバート）	409,160		
龍虎の拳（ロバート）	331,240		
龍虎の拳（リョウ）	360,040		

チャレンジパンパン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
FIA	714,900	わいわい	5面 JA-37
ジンジンジップ	1,064,710	K,S	7面
龍虎の拳	528,730	A,T	ALL リョウ
カプコンワールド2	3,900,400	FAD-JANとIDA	ALL 93%
バース（㊋付）	9,070,700	AKS	ALL
★富士山バスター（忍者）	1,215,600	FAD-R,A	ALL P×7
★富士山バスター（侍）	949,600	東方伏助	ALL P×?
富士山バスター（芸者）	798,400	FAD-JAN	ALL P×7
富士山バスター（さぶ）	797,400	FAD-JAN	ALL P×10
富士山バスター（将軍）	645,800	JANI	ALL P×4

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターⅡ（ダルシム ㊋）	1,795,100	これでもタル落ちマスク1号	ALL P×22 D×57 爪×10
★ストリートファイターⅡ（ザンギエフ ㊋）	1,756,600	アトロの登場一年後 FSC-EST	ALL P×Ⓐ D×48 爪×0
★ストリートファイターⅡ（ケン ㊋）	1,731,900	まだまだやるっス/ ㊍	ALL P×Ⓐ D×56 爪×2
★ストリートファイターⅡ（ブランカ ㊋）	1,840,100	あと7万!! FSC-EST	ALL P×21 D×66 爪×2
★バース（㊋&ボム溜め付き）	10,511,400	IUPがほしい ROBOCOPⓅ	ALL 残×0,1UP×0
マクロス	8,230,600	三日坊主 ROBOCOPⓅ	ALL ㊋なし 2P側使用
アンダーカバーコップス（ローザ）	14,132,000	らんま	ALL ㊍付
富士山バスター（かっぱ ㊋）	989,000	剣ちゃん	ALL P×15,D×1
ジンジンジップ	911,250	DOS	1-6 ㊋付
ウォリアーブレード（ラスタン）	388,400	ウーキー WGFC-UMA	ALL

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロス（1P側）	3,530,700	鳴神恭介	2-1
マクロス（2P側）	7,847,200	MGF-IKE	全2周ALL 残×2
ソルダム	2,205,800	鳴神恭介	?
達人	1,331,200	ASO	?

ウィルトークタイトー空港通り店　愛媛
愛媛県松山市南斉院町17-5　☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウォリアーブレード（ラスタン）	278,670	SUR-次回点カセあすならARX	ALL 1コイン
★アラビアンマジック（リサ）	25,467	SUR-岡山永住宣言 Y,M㊍	残2 残ランプ×3
アラビアンマジック（ラジット）	10,088	SUR-もう一回散えて R,T㊍	スタブレード入荷だ
デッドコネクション	213,890	SUR-黒いEOコピ復活 R,T㊍	8面ラインオブファイヤー入荷
ナイトストライカー	66,712,010	SUR-西川せんたくしろよ Y,M㊍	Qクリア P×5
ナイトストライカー	83,362,060	777	Sクリア P×5
ナイトストライカー	68,192,430	SUR-新山と道後ミュージック K,S	Uクリア P×5
アウトゾーン（今月の目玉商品）	4,312,370	SUR-フィグゼイトって何? R,T㊍	3周目リハビリ中
ローリングサンダー	391,180	SUR-次回タイピンエイ予定 GIN	ALL すでにないよ/
ドラゴンセイバー（ライフ3）	1,024,250	SUR-サンクロカンスト Y,M㊍	来店記念 また来てね/

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳（リュウ）	405,110	これで最後わびくりす	ラストボス ノーマル設定
ボンバーマンワールド（1P・ノーマルプレイ）	1,801,600	PCB	ラストボス ノーマル設定
ワールドヒーローズ（ドラゴン）	1,011,600	T,S	ALL ノーマル設定
ワールドヒーローズ（J,カン）	783,000	AYA	ALL ノーマル設定
達人王（1P）	1,242,120	DG²-HSZ	ラストボス イージー設定

タイトーイン608　トロン　沖縄
沖縄県那覇市安里2-4-2　☎098-862-9931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アラビアンマジック（シンドバッド）	8,436	三沢光晴	ステージ6
アラビアンマジック（ラシッド）	8,467	田場繁	ステージ6
アラビアンマジック（リサ）	8,263	砂川博邦	ステージ6
アラビアンマジック（アフシャール）	8,352	子安幸一郎	ステージ6
フィグゼイト	765,350	佐世保よりムーリン	GX026使用 6面
クイズ地球防衛軍	605,300	EZB	1コイン
ゴークス	350,760	セイギブルー 君もセイギマンだ	5機設定 3-4
スーパーバレー'91	132,350	-A-	女子使用 1コインALL
ガルメデス	728,900	BIN-BSC	連射付
ストリートファイターⅡ'（ダルシム）	1,163,200	TAGもうちょい	

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターⅡ'（サガット）	1,220,000	烈	レベル最強 ALL
ストリートファイターⅡ'（ブランカ）	1,400,200	ブラ吉	ALL
ストリートファイターⅡ'（ケン）	1,491,500	希	ALLパーフェクト 爪×1
ストリートファイターⅡ'（ザンギエフ）	1,017,400	順	ALL
マクロス（2P）	6,503,600	朱 雀	レベルハード 2周目7面

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳	421,710	成山 金次	全面クリヤー
龍虎の拳	374,360	BAD-B	全面クリア
マクロス	3,319,500	堀内 一郎	ファイター
バース	1,983,600	キンゾー君	
ソニックウイングス	466,200	ダブル・ボギー2	
アンダーカバーコップス	4,533,360	スポット・武田	ザン・高原
サボテンボンバーズ	33,500	大三元太	
フィグゼイト	659,400	ピンカラ君	ハワード・ヤング
ボンバーマンワールド	336,100	ヤンキー・モリタイ	
マクロス	3,326,800	ロドリゲス・時田	ガウォーク

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0052

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★カプコンワールド2	4,528,600	G.M.C.みやさん	ALL 魔法使い
富士山バスター（ゲイシャ）	1,040,300	G.M.C.やちょ	ALL ㊋
富士山バスター（サブ）	802,200	G.M.C.やちょ	ALL ㊋
富士山バスター（カブキ）	549,900	G.M.C.ばんだ	ALL ㊋
富士山バスター（サムライ）	751,500	G.M.C.ばんだ	ALL ㊋
富士山バスター（カッパ）	1,012,400	G.M.C.R-I	ALL ㊋
富士山バスター（ショーグン）	860,200	G.M.C.R-I	ALL ㊋
★バーチャレーシング（ミディアム）	3'11"03	G.M.C.HSA	ALL
バーチャレーシング（エキスパート）	4'05"53	G.M.C.HSA	ALL

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳	228,600	前田 道	中3年生 7人目
ストリートファイターⅡ'	1,161,300	松隈 佳行	クリア よびこおせい
ストリートファイターⅡ'	366,000	六倉 貴彦	北高1年 12面
ストリートファイターⅡ'	864,800	岡嶋 健一	中3年生 10面
ストリートファイターⅡ'	283,400	大岩 知道	中1年生 5面
セイブカップサッカー	57点	山中 智徳	8オール ヨビコオセイ
ワールドヒーローズ	23,400	前田 知歌	中3年生 3面
ソニックウイングス	485,900	山中 智徳	よびこおせい 6面
セイブカップサッカー	73点	西村 雄悟	ALL よびこおせい
ストリートファイターⅡ'	667,300	千葉 亮	よびこおせい 11人目

いる!!　企画運営部 JYO！代

★WTT和歌山店（和歌山）
●当店には『DARIUS』『R-TYPE』『エイリアンズ』『A-JAX』『天地を喰らう』『ファイナルファイト』『ストリートファイター』などのOLD GAMEもございますので（10月8日現在）ぜひ一度御来店ください。11月中に『ストⅡダッシュ』大会予定！くわしくは係員まで。

★ゲームプラザミッキー（広島）
●ミッキーの『富士山バスター』には必殺技ボタンが付いていまーす。みんなやりにきてね。なお，タイ人のハメ技に御注意を！

★WTT空港通り店（愛媛）
●『フィグゼイト』はなくなりましたが『アウトゾーン』があります。『ウォリアーブレード』が入荷しました。全台50円です。

・ビデオゲーム・
CLASSIC GUIDE
クラシック　ガイド

君よ，オールド・ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	ジョイスティックインカード	マニュアル	備考	店名
アンダーカバーコップ	100,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
ボンバーマンワールド	89,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
アンダーカバーコップ	80,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
ガンホーキ	54,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ボンバーマン	39,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
ガンホーキ	35,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
ボンバーマン	30,000円	'91年	パズル	有	有		㈱テクナート
ギャロップ	30,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクナート
イメージファイト	25,000円	'88年	シューティング	有	有	M72	カナヤ商会
ギャロップ	20,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
R・タイプⅡ	20,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
Xマルチプライ	20,000円	'88年		有	有		ソフトランド秀和
イメージファイト	20,000円	'88年		有	有		ソフトランド秀和
トンマ	20,000円	'88年		有	有		ソフトランド秀和
魔法警備隊ガンホーキ	20,000円	'92年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
剣豪	20,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
R・タイプ	15,000円	'87年		有	有		ソフトランド秀和
イメージファイト	15,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
R・タイプ	10,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ロードランナーⅠ～Ⅳ	各10,000円	'86年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ビジランテ	8,000円	'年					アベックス
スペランカー	5,000円	'85年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内

アルファ電子

エクイテス	32,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会

SNK

ネオジオノスロット	128,000円	'年				中古ソフト15000	ソフトランド秀和

カネコ

ボギー84	18,000円	'84年	アクション	無	有	海外版	㈱メッセサンオー

カプコン

ストリートファイターⅡダッシュ	238,000円	'92年	アクション	有	有	新品いつでも在庫有り	ソフトランド秀和
ストリートファイターⅡダッシュ	208,000円	'年					アベックス
ストリートファイターⅡダッシュ	190,000円	'92年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ストリートファイターⅡダッシュ	185,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ストリートファイターⅡダッシュ	180,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
バース	168,000円	'年					アベックス
ストライダー飛竜	168,000円	'88年		有	有	新品	ソフトランド秀和
バース	148,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトランド秀和
ストリートファイターⅡ	145,000円	'91年	格闘	有	有	CPシステム	カナヤ商会
バース	140,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ストリートファイターⅡ	138,000円	'年					アベックス
ストリートファイターⅡ	130,000円	'91年	アクション	有	有		㈱テクナート
ストリートファイターⅡ	130,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトランド秀和
ストリートファイターⅡ	128,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
キャプテンコマンドー	118,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ナイツオブザラウンド	118,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
キングオブドラゴン	118,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
キャプテンコマンドー	110,000円	'91年	アクション	有	有		㈱テクナート
ナイツオブザラウンド	100,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
ストリートファイターⅡ	100,000円	'91年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
ストリートファイターⅡ	100,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
キャプテンコマンドー	98,000円	'年					アベックス
大魔界村	98,000円	'88年		有	有		ソフトランド秀和
天地を喰らう	98,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
キャプテンコマンドー	80,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
チキチキボーイズ	78,000円	'年					アベックス
ナイツオブザラウンド	75,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
キングオブドラゴンズ	75,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ファイナルファイト	70,000円	'89年	アクション	有	有		㈱テクナート
ファイナルファイト	70,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
USネイビー	60,000円	'90年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
サイドアーム	20,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱テクナート
1943改	20,000円	'年					アベックス
ブラックドラゴン	20,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
虎への道	18,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
クイズ三国志	15,000円	'年					アベックス
戦場の狼	10,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
F-1ドリーム	7,000円	'89年	カーレース	有	有		㈱キョーワインターナショナル

コナミ

Xメン	128,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
バッキーオヘア	128,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
バッキーオヘア	90,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
GIジョー	78,000円	'年					アベックス
アステリクス	78,000円	'92年		有	有	新品	ソフトランド秀和
Xメン	70,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
クライムファイターズⅡ	68,000円	'年					アベックス
アステリクス	50,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
ゼクセクス	50,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクナート
グラディウスⅡ	40,000円	'年					アベックス
ゼクセクス	40,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
出たな!ツインビー	40,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
パロディウスだ!	40,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
サンダークロスⅡ	40,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ハードパンチャー	38,000円	'年					アベックス
グラディウスⅡ	38,000円	'88年		有	有		ソフトランド秀和
グラディウスⅡ	38,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
出たな!ツインビー	36,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
サンダークロスⅡ	36,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
クライムファイター	35,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
グラディウスⅢ	35,000円	'90年	シューティング	有	有		カナヤ商会
サンダークロス	35,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
サラマンダ	30,000円	'年					アベックス
グラディウスⅢ	30,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
ツタンカーム	28,000円	'82年	アクション	無	有	海外版	㈱メッセサンオー

ビデオゲーム中古基板情報

T. M. N. T	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
T. M. N. T	25,000円	'年					アペックス
ヘクシオン	20,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
バンクショット	18,000円	'89年		有	有	新品	ソフトランド秀和
サプライズアタック	18,000円	'90年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
ハードバンチャー	15,000円	'88年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
コントラ	10,000円	'87年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
サプライズアタック	8,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クォース	7,000円	'年					アペックス
クォース	6,000円	'89年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
五目ならべ	5,000円	'年					アペックス
ハスラ	5,000円	'年					アペックス

GM

スーパークロス	7,000円	'年					アペックス

ジャレコ

サイキック5	25,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
EDF	18,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
EDF	15,800円	'年					ソフトランド秀和
EDF	15,000円	'年					アペックス
ストライクガンナー	15,000円	'年					アペックス
天聖竜	3,000円	'89年	シューティング	有	有	税込サブボード	イエローバッグ

セガ

ゴールデンアックスⅡ	178,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
ウォーリーを探せ	88,000円	'92年					ソフトランド秀和
ウォーリーを探せ	70,000円	'92年	パズル	有	有		㈱テクナート
アラビアンファイト	65,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
コラムス	50,000円	'89年					ソフトランド秀和
クラッチヒッター	48,000円	'年					アペックス
コットン	48,000円	'88年					ソフトランド秀和
コットン	40,000円	'91年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
テトリス	35,000円	'年					アペックス
ソニックブーム	30,000円	'87年	シューティング	有	有	システム16B	カナヤ商会
DDクルー	30,000円	'91年	アクション	有	有	ロムキット15,000	㈱キョーワインターナショナル
ビットフォールⅡ	25,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ジャンプバグ	25,000円	'81年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
エイリアンストーム	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
エイリアンストーム	25,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット8,000	㈱キョーワインターナショナル
スケ番雀士竜子	25,000円	'87年	麻雀	有	有	サブ基板, ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
アッポー	20,000円	'84年	プロレス	有	有		カナヤ商会
ゴールデンアックス	19,000円	'89年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
コラムスⅡ	18,900円	'88年					ソフトランド秀和
ダンプ松本	16,000円	'86年	プロレス	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	16,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
MVP	15,000円	'88年					ソフトランド秀和
フラッシュポイント	15,000円	'88年					ソフトランド秀和
フラッシュポイント	2,000円	'89年	パズル	有	有	税込サブボード	イエローバッグ

ゼロウイング

	15,000円	'88年					ソフトランド秀和

タイトー

ブリルラ	85,000円	'91年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
サイレントドラゴン	78,000円	'92年					ソフトランド秀和
サイレントドラゴン	70,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
メタルブラック	68,000円	'92年					ソフトランド秀和
ブリルラ	68,000円	'91年	アクション	有	有	サブボード¥28000	㈱メッセサンオー
メタルブラック	63,000円	'92年	シューティング	有	有	SUB¥23,000	㈱キョーワインターナショナル
ブリルラ	63,000円	'92年	アクション	有	有	SUB¥23,000	㈱キョーワインターナショナル
クイズクエスト	60,000円	'91年	クイズ	有	有		㈱テクナート
ルナーク	60,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
麻雀クエスト	58,000円	'91年	麻雀	有	有	SUB18,000	㈱キョーワインターナショナル
ガンフロンティア	55,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
サイバリオン	48,000円	'年					アペックス
麻雀クエスト	39,000円	'91年	麻雀	有	有	F-2サブのみ	ソフトショップ☆マリオ
ダライアスⅡ(2画面)	38,000円	'88年	シューティング	有	有	切換SW, ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
TATSUJIN	35,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ダライアス	30,000円	'89年					ソフトランド秀和
ぺんぺろぺえ	30,000円	'84年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
ダライアスⅡ(3画面)	30,000円	'88年	シューティング	有	有	3→1画面切換SW付	㈱キョーワインターナショナル
メタルブラック	29,000円	'年	シューティング	有	有	F-2サブのみ	ソフトショップ☆マリオ
ラスタンサーガⅡ	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
女三四郎	25,000円	'85年	柔道	有	有		カナヤ商会
バトルシャーク	25,000円	'89年	シューティング	有	有	COMBO AV対応	㈱キョーワインターナショナル
ザ運動会	20,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ハレーズコメット	20,000円	'86年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
究極タイガー	18,000円	'88年					ソフトランド秀和
ガンフロンティア	18,000円	'91年	シューティング	有	有	F-2サブのみ	ソフトショップ☆マリオ
W. G. P	18,000円	'90年	バイクレース	有	有	COMBO AV対応	㈱キョーワインターナショナル
エンフォース	18,000円	'90年	シューティング	有	有	COMBO AV対応	㈱キョーワインターナショナル
アクアジャック	18,000円	'89年	シューティング	有	有	COMBO AV対応	㈱キョーワインターナショナル
カダッシュ	15,000円	'年					アペックス
大旋風	15,000円	'年					アペックス
Wドラゴン3	15,000円	'90年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
グレートソードマン	15,000円	'84年	格闘	有	有		カナヤ商会
ワードナーの森	10,000円	'年					アペックス
ハレーズコメット	10,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
タイガーヘリ	8,000円	'年					アペックス
奇々怪界	7,000円	'年					アペックス
メイズオブフロット	7,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ヘビーユニット	7,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
パラメデス	5,000円	'91年	パズル	有	有		㈱テクナート
中華大仙	5,000円	'年					アペックス
パラメデス	5,000円	'年					アペックス
リングファイター	5,000円	'年					アペックス
火激	3,000円	'年					アペックス

データイースト

ダークシールⅡ	50,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
ウルフファング	50,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
デスブレイド	50,000円	'91年	アクション	有	有		㈱テクナート
ファンキージェット	49,800円	'92年					ソフトランド秀和
ファンキージェット	45,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクナート
ウルフファング	45,000円	'年					アペックス
空牙	45,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
サンダーゾーン	42,000円	'91年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ダークシールⅡ	40,000円	'92年	アクション	有	有		カナヤ商会
タンブルポップ	35,000円	'年					アペックス
ダークシールⅡ	35,000円	'年					アペックス
ウルフファング	30,000円	'91年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
Bウイング	25,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ダーウィン4078	13,000円	'年					アペックス
サイドポケット	5,000円	'年					アペックス
トライアウト	4,000円	'年					アペックス

テクノスジャパン

WWFレッスルフェスト	50,000円	'91年	プロレス	有	有		㈱テクナート
スーパースターズ	18,000円	'年					アペックス
ダブルドラゴンⅡ	8,000円	'年					アペックス
ダブルドラゴンⅢ	8,000円	'年					アペックス
西遊降魔録	5,000円	'年					アペックス
ドッチボール	5,000円	'年					アペックス

テクモ

サンドスコーピオン	50,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
闘神ブレイザーズ	31,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
忍者龍剣伝	23,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ジェミニウイング	20,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会

東亜プラン

フィグゼイト	98,000円	'92年					ソフトランド秀和
達人王	80,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
フィグゼイト	80,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱テクナート
達人王	78,000円	'92年					ソフトランド秀和

ビデオゲーム中古基板情報

スノーブラザーズ	20,000円	'年					アペックス
ゼロウイング	15,000円	'年					アペックス
ゴークス	12,000円	'92年				新品レバー付	ソフトランド秀和

ナムコ

スーパーワールドスタジアム基板版	168,000円	'92年					ソフトランド秀和
ワルキューレの伝説	149,800円	'90年					ソフトランド秀和
F／A	148,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
スーパーワールドスタジアム92	148,000円	'92年					ソフトランド秀和
F／A	138,000円	'92年					ソフトランド秀和
フェリオス	135,000円	'89年	シューティング	有	有	システムⅡROM¥35000	カナヤ商会
ドラゴンセイバー	110,000円	'91年	シューティング	有	有	システムⅡROM¥18000	カナヤ商会
コズモギャングザビデオ	100,000円	'92年					ソフトランド秀和
ドラゴンセイバー	98,000円	'89年					ソフトランド秀和
ローリングサンダーⅡ	90,000円	'89年				ロムキット5000円新品	ソフトランド秀和
オーダイン	78,000円	'88年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
ワルキューレの伝説	72,000円	'89年	アクション	有	有	SYSⅡROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
タンクフォース	55,000円	'92年	シューティング	有	有	システムⅠ	カナヤ商会
スプラッターハウス	45,000円	'89年	アクション	有	有	システムⅠ	カナヤ商会
スカイキッド	45,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
バックマニア	38,000円	'90年					ソフトランド秀和
タンクフォース	38,000円	'90年					ソフトランド秀和
ファイネストアワー	35,000円	'年	アクション	有	有	SYSⅡROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
フェリオス	30,000円	'年	シューティング	有	有	SYSⅡROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
オーダイン	28,000円	'88年	シューティング	有	有	SYSⅡROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
バラデューク	28,000円	'年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ディグダグ	24,000円	'年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ギャプラス	24,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ドラゴンセイバー	18,000円	'90年	シューティング	有	有	SYSⅡROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
ギャラガ	15,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ドラゴンセイバー	15,000円	'90年	シューティング	有	有	ロムキット	㈱キョーワインターナショナル
スプラッターハウス	15,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット	㈱キョーワインターナショナル
バーニングフォース	12,000円	'89年	シューティング	有	有	SYSⅡROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
マーベルランド	10,000円	'90年	アクション	有	有	SYSⅡROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
ドラゴンセイバー	10,000円	'90年	シューティング	有	有	脱込ロムキット	イエローバッグ
スーパーワースタ	10,000円	'91年	野球	有	有	ロムキット	㈱キョーワインターナショナル
球界道中記	8,000円	'90年	野球	有	有	SYSⅡROMのみ	ソフトショップ☆マリオ
ローリングサンダーⅡ	5,000円	'91年	シューティング	有	有	脱込ロムキット	イエローバッグ
バーニングフォース	5,000円	'89年	シューティング	有	有	脱込ロムキット	イエローバッグ
球界道中記	4,000円	'89年	野球	有	有	脱込ロムキット	イエローバッグ

日本物産

テラクレスタ	15,000円	'88年	シューティング	有	有	FM音源バージョン	㈱キョーワインターナショナル
Gメン89	5,000円	'89年	麻雀	有	有	新品箱入	㈱キョーワインターナショナル

バンプレスト

マクロス	90,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ウルトラマン倶楽部	78,000円	'年					ソフトランド秀和
SDガンダム	30,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ウルトラマン	25,000円	'年					ソフトランド秀和
ウルトラマン	18,000円	'年					アペックス
ウルトラマン	15,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート

ビスコ

ドリフトアウト	25,000円	'年					アペックス
ウエルトリス	10,000円	'年					アペックス

ビデオシステム

ソニックウイングス	88,000円	'年				新品	ソフトランド秀和
ソニックウイングス	80,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート

UPL

アクロバットミッション	38,000円	'年					ソフトランド秀和
ハチャメチャファイター	38,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ハチャメチャファイター	35,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
アクロバットミッション	35,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
シュトラール	20,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
忍者くん	15,000円	'84年	アクション	有	有		㈲テクナート
オメガファイター	15,000円	'年					アペックス
ゴモラ	10,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
オメガファイター	10,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
アトミックロボキッド	8,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
浦島麻雀	5,000円	'90年	麻雀	有	有	新品箱入	㈱キョーワインターナショナル

■ソフトショップ★マリオ　〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■㈱メッセサンオー　〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■㈱アペックス　〒168 東京都杉並区和泉2-1-26 ☎03-3323-9911
■㈱キョーワインターナショナル　〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-5496-1046
■アップル　〒420 静岡県静岡市東千代田1-7-8 ㈱ママトップ内 ☎054-263-2406
■カナヤ商会　〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■㈲テクナート　〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F ☎06-643-7641
■ソフトランド秀和　〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 ☎06-649-7177
■イエロゥバッグ　〒600 京都市下京区七条河原町西入南側 KSビル1F ☎075-343-4860

今月のメニュー

『学園ぱらだいす』
TRPG制作日記　その1

AUTHOR　大貫昌幸　　ILLUSTRATOR　宮　須弥

はじめに

シャノン：世間では学園祭も真っ盛りだと思いますけど，みんな元気にしていますか。無理して，風邪などひかないようにね。

ジュディ：というわけで，今月もTRPGコーナーがスタートしますよ。

GM：さて，タイトルを見てもらえればわかると思いますが，いきなりの予告変更です。実は，12月上旬の発売予定になっている『学園ぱらだいす』，通称『学ぱら』についてのリクエストがけっこう多かったんだ。そこで，『学ぱら』の制作レポートをお届けします。『学ぱら』のゲーム・システムが，企画段階から完成品までの間に，どのように変わっていったかを見てください。

バーニィ：理由はわかったけどさぁ，それにしても，なんかマスターが最初からずいぶんしゃべってないか。

GM：ぐふふふ。先月はボクのセリフが一言もなかったから，今月はしゃべりまくるぞ。

ブレット：というわけで，先月のTRPGコーナーがいつもと違ったところは，マスターのセリフが一言もないでした。みんな気づいてたよね。

シャノン：どーでもいいけど，制作レポートを載せるなら，ワープスにすればよかったのにぃ。

GM：頼むから，それを言わないでくれるかい。ドラゴンズの6位が確定して，胃が痛いんだから。

デザインのきっかけは？

ジュディ：というわけで，『学ぱら』の制作レポートと先取りレビューのスタートです。実際にTRPGがどのように作られていくかを見ていくことにしましょう。

シャノン：ねぇ，なんで『学園ぱらだいす』なんてゲームを作ろうと思ったの。そもそものきっかけは？。

GM：そもそものはじまりは『まじかるランド』のイラストを描いてくれた宮崎県人先生が，キャラクターがギャグとシリアスを使いわけるようなゲームを作れないかなってもらしたことなんだ（パッケージのイラストが描きたいともいふ）。

ブレット：イメージとしては，TVアニメの『きんぎょ注意報』なんて言ってたよな。

ジュディ：『きんぎょ注意報』って，たしか学校が舞台よね。

バーニィ：でも，ギャグ物なら『ドラゴン・ハーフ』があるし，学園物なら『蓬萊学園の冒険』があるだろ。同じテーマのゲームを作ってもしょうがないんじゃないのかな。

GM：他に同じテーマの作品があるときには，コンセプトに明確な違いをださないと，単なる二番せんじになってしまうだろ。それじゃぁ，確かにゲームを作る意味がないよね。

シャノン：コンセプトって？。

GM：ゲームに対するポリシーっていうか，簡単に言うと，このゲームのウリは○○で，他のゲームとは○○なところが違うんだっていう特徴だね。

シャノン：パクリはいけないんだよね。

GM：そういうこと。



ジュディ：でも，学園物といっても，『蓬萊学園』の場合は，冒険活劇といった感じでしょ。普通の学園物TRPGがあってもいいんじゃないのかしら。

『学ぱら』のテーマは

GM：いいところに気づいたね。そこで，『学ぱら』では，ラブコメとあくまで日常的な行為にこだわることにしたんだ。

シャノン：ラブコメはわかるけど，日常的な行為って？。

GM：たとえば，色々な種類のファンタジーTRPGが発売されているよね。どれも，魔法とか戦闘システムには凝っていて面白いけど，キャラクターの日常的な行為っていうのは，GMとプレイヤーの常識にまかされているところが多いと思うんだ。ところが，同じキャラクターで何回かプレイしたり，ましてキャンペーン・ゲームなんか遊んだりしたら，シナリオ以外のことも気になってくるんじゃないかな。

ジュディ：つまり，冒険をしていないときに，キャラクターはどんな生活をしているのかということね。

GM：そういうこと。その部分に焦点を当てたTRPGが作れないかなって。それなら，みんなが通っている学校を舞台にすれば，背景設定もいちいち説明する必要がないから，そのぶんキャラクターに対して感情移入ができやすくなるだろうと考えたんだよ。

シャノン：ギャグのほうは？

GM：すっぱり切り捨てることにしたんだ。日常を舞台にするんだから，ゲーム・システム的には，ギャグっぽいルールはいらないだろうと判断したんだ。

ブレット：何かイメージにしたものはあるのかい。

GM：たとえば，ちょっと古い作品だけど，小山田いくの『スクラップブック』とか，庄司陽子の『生徒諸君』なんかの世界かな。それから，武田鉄也の『金八先生』とか。どれも，普通の学校が舞台なんだけど，けっこう事件が起こるんだよね。ただし，これは，あくまでボクの初期イメージだよ。今回は，1人でデザインするわけじゃないから，どんなゲームになるかは，この時点

じゃわからないんだ。



どこからデザインがはじまるか

ジュディ：ねぇ，ゲーム・デザインって，いつもテーマから考えるの。

GM：そうとばかりはかぎらないよ。たとえば，面白い戦闘システムとか，魔法の修得方法とかを思いつけば，そこからスタートするしね。

ブレット：それから？

GM：逆に，テーマが最初からきまっていることもある。これは，ゲーム・メーカーが，TVアニメなんかの商品化権を獲得した場合なんかによくあることなんだ。たとえば，今ORGでデザインしているものに，『セーラームーン』のカードゲームがあるんだけど，これなんかは，ゲームにする題材はきまっている例だよね。

シャノン：月にかわってお仕置きよって奴でしょ。

バーニィ：そうそう。

GM：この手の依頼は，スケジュールと，そのテーマに対して，興味を持っているスタッフがいるかどうかが，決め手になる。ちなみに，ウチのスタッフの１人が『セーラームーン』大好き少年だったので，企画を受けることにしたんだ。

シャノン：もし，誰も興味がなかったら。

GM：まったく知らない作品の場合には，資料を検討して，面白いアイデアがでるかどうか，作品に興味を持てるかが勝負だね。最悪の場合はデザインを断念することもあるし……。

バーニィ：実際に仕事を断ったことは？

GM：実はまだない。

ブレット：そんな余裕はないもんな。

GM：それもあるけど，だいたい作業しているうちに，その作品を好きになっちゃうから。『セーラームーン』も，今じゃ，ニョーボ共々かなりのファンになってしまった……。

アイデアはどこからでるのか

GM：さて，テーマがきまったなら，いよいよアイデアをだす番だ。それこそ，発想力が勝負になる。テーマの場合は，市場調査をすれば，どんなゲームが売れるかはある程度調べることができるからね。

シャノン：どんなときにアイデアって考えつくの。

GM：ボクの場合は，あることないこと，その作品について誰かと話し合っているときにひらめくことが多いかな。ウチの有能な(？)デザイナーの和栗だと，机に向かってじっくり考えながら絞りだしているみたいだけど。

バーニィ：そんなことで，アイデアがだせれば，誰だってデザイナーになれるじゃんか。もっと，これがプロだっ！ていう発想方法はないの。

GM：うーん，しいて言えば。ボクにも和栗にも共通していることは，ともかく，どんなことでもいいから思いついたことを紙にメモることかな。

シャノン：つまんない。

ブレット：スピード違反で，パトカーから逃げてるときに神のお告げがあって，アイデアが浮かぶとか，霊魂を呼びだして自動書記させるとか，とんでもないことを期待していたのに。

ジュディ：そんなことがあるわけないでしょ。

『学ばら』は分担作業

GM：さて，ORGの場合，ゲームをデザインする方法は大きく二つにわけられるんだ。すべてを１人のデザイナーが中心になって，デザインする方法と，スタッフ全員でアイデアをだしながら作る方法だ。たとえば，『まじかるランド』とか，『ダブルムーン伝説』は前者のタイプになる。

ブレット：ということは『学ばら』は，後者のタイプなんだな。

GM：そういうこと。アイデアとかシステムとかが先行した場合には，作ろうと言った言いだしっぺが担当して，そうじゃない場合には，みんなで作ることが多いんだ。

シャノン：あれ，今回はマスターが言いだしっぺじゃないの。

GM：ノン。

ブレット：シャノンは何を聞いていたんだよ。きっかけは宮崎先生の一言だろ。

GM：ウィ。

バーニィ：みんなで考えるというと，会議みたいなことをするのかな。

GM：そうだよ。ブレイン・ストーミングというんだ。スタッフ全員で，『学ばら』について，とにかく自由に話しまくるんだ。このミーティングでは，人の意見には一切かまわず，自分のイメージや適当なことを好き勝手しゃべりまくるんだよ。で，全員がしゃべり終わったら，それぞれの意見について客観的な立場からアイデアをまとめていくわけなんだ。

シャノン：好き勝手と言っても，よくわからないけど。

GM：いわゆる，フリー・トーキングを行なうんだ。システム的に突っ込んだものでもいいし，どんなゲームにしたいのかというイメージ的なものでもいい。たとえば，舞台は全寮制の女子校にし，××ができるようにしようとかね。

バーニィ：本当になんでもいいんだな。

GM：だから，このブレイン・ストーミングの結果によっては，さっき言ったボクのコンセプトやイメージがひっくり返ることもあるんだ。

ブレット：で，どんな意見がでたんだ。

GM：まとめるとつぎのようになるかな。

ブレット：なるほど，これが基本コンセプトになるわけだな。



『学ばら』の基本コンセプト

①舞台は公立の高校にする。

電車通学が一般的であり，キャラクターの行動範囲が広がる。また，一般性を持たせるため。

②キャラクターは，２年生の同級生とする。

後輩も先輩も存在するので，シナリオが作りやすい。また，4月からスタートさせれば，クラス換えの直後，クラスでの自己紹介から最初のシナリオをはじめられる。

③自分の通信簿からキャラクターが作れるようにする。

キャラクターに対して，感情移入しやすくするため。

④すべての行動は同一の判定方法で処理できるようにする。

キャラクター・クラスなんてものは存在しないから，技能システム（あるいはそれにかわるもの）を導入して，キャラクターの個性をだせるようにする。そのぶん，ルールを複雑にしないようにする。

⑤クラスメイト全員のデータを用意する。

NPC（ノン・プレイヤー・キャラクター）1人につき1本のシナリオが作れるようにする。

⑥マスターのことは，(担任の)先生が呼ぶ。

⑦恋愛とか，友情関係を表わせるようなシステムを採用する。
あくまで，ラブコメにはこだわる。

担当は誰だ

ジュディ：さて，話しあいが終わったら，基本コンセプトにそって，ルールをデザインしていくわけね。
GM：ブレイン・ストーミングのときに，システム的なアイデアまでてくると楽なんだけど，世の中，そんなには甘くないよね。
シャノン：で，つぎの作業は？。
GM：基本コンセプトをベースにして，誰がどこを担当するかを決定するんだ。それから，最終的な責任者が誰になるのかということもね。去年までだと，責任者はボクにきまっていたんだ。自分の会社のゲームだもんな。何かあったら，自分で責任をとらないとね。でも，ボクがベッドで寝ているうちに企画から発売まで，すべてが完成した『戦国ふぁいと』なんてゲームもあるけど。
シャノン：『戦国ふぁいと』は，今月のプレゼントだから，ほしい人は応募してね。
バーニィ：今回の分担は？
GM：システム的な面をボクがまとめて，シナリオやサプリメント関係を，『セーラームーン』大好き少年の萩原が担当するんだ。で，和栗がそれをまとめる役だね。

その後の展開は？

ジュディ：さて，ここで『学ぱら』におけるゲーム・テザインの流れをまとめてみましょう。だいたいつぎのようになるんですよ。
①テーマの決定
②ブレイン・ストーミング
③基本コンセプトの決定
④担当の決定
⑤各担当ごとのデザイン
⑥イメージ・プレイ
⑦デベロップ
⑧テストプレイ
⑨微調整，及びルールの清書
ジュディ：で，現在はイメージ・プレイの段階まできているのね。
シャノン：イメージ・プレイって。
GM：簡単にいうと，ルールが全部できていない段階でのテストプレイなんだ。だから，プレイ中にルールが必要になったら，作りながらゲームをしていくわけ。極端な場合だと，ダイスを振るたびにルールが変更になることもある。
ジュディ：それが終わるとデベロップね。
GM：イメージ・プレイの結果からルールをまとめて，実際に統一したルールでテストプレイをできるようにするんだ。以前募集



◀『学園パラダイス』のイメージ・イラスト

した公開テストプレイというのは，この段階までルールが完成した場合に行なうんだ。目的はシステムに対するプレイヤーの意見を聞くことなんだよ。
バーニィ：だから，テストプレイができるということは，それだけゲームが完成しているということでもあるんだ。
シャノン：その結果，テストプレイから，再デザインを経て没なんてこともあるのよね。
GM：あんまりうれしくないけどね。

能力値は

ジュディ：では，話をデザイン段階まで戻すことにしましょう。
シャノン：結局，マスターがデザインを担当するんだよね。
GM：うむ。まず着目点は，能力値だね。というより，どういうデータでキャラクターを再現するかということなんだ。データがなければ，キャラクターの違いによる個性はでないだろ。しかし，番長マンガの世界じゃないから，『学ぱら』の世界には，とんでもない奴はいないんだよね。
バーニィ：そういった条件をひとつずつ考慮しながら，どんなパラメータを作るか考えるんだな。
GM：しかも，せっかく学園ラブコメという新しいジャンルのゲームを作るんだから，普通のTRPGにあるような能力値じゃつまらないだろう。キャラクター・メイキングから，意外性がないとね。筋力とか知力とかいうと，何かファンタジーRPGみたいだろ。
シャノン：キャラクター・シートが通信簿になっているとか。
GM：それも考えたけど，勉強以外のことがあらわせないだろ。
シャノン：内申書とか。
ブレット：それは勘弁してほしいな。
GM：で，高校生が普通にとる行動を考えみたんだ。校内だと勉強とクラブ活動に恋愛。



◀今月のプレゼント『戦国ファイト』

外だと，バイトに買物。極端にいうと，これだけじゃないか。
ジュディ：断言していいのね。
GM：そこで，ひらき直って，能力値はつぎの6種類にしたんだ。恋愛，家庭，星座，テスト，スポーツ，クラブ。さっきの行動をそのまま能力値の名称にしただけなんだけどね。
バーニィ：それぞれの持つ意味はつぎのようになる予定なんだってさ。
■テスト：テストで高い点数を採るために必要な能力です。勉強ができるというだけではなく，ヤマが当たるとか，カンニングが得意なんていうのも，この能力値が高いことになります。
■スポーツ：運動神経全般を表わす能力です。ケンカやバイクの免許を持っているかなんかにも関係します。
■クラブ：クラブに入っていたり生徒会の役員をやっていると高くなります。どれだけ熱心にクラブ活動をしているかということです。
■家庭：キャラクターのおこずかいとか，原則としてキャラクターにはどうにもならないことに関係します。
■恋愛：NPCに対する友情や恋愛感情を判定する場合に使用します。どちらかというと，NPCがキャラクターに対する反応を決定するときに使用します。
■星座：運勢とか，ヒーロー・ポイントみたいなものです。他の五つの能力値で解決できないことは，すべてこの能力値で解決します。
GM：さて，ここでひとつ思いだしたのは，どんなに勉強が得意な奴でも，テスト前に試験勉強をしなければ悪い点数しかとれないということなんだ。ボクは数学で0点と90点の両方をとったことがある。
ブレット：100点じゃないとこが，ちょっと情けないな。
GM：これまでのファンタジーRPGだと，戦闘力の低い奴は戦闘に参加しないことが多

かっただろ。これを『学ぱら』に置き換えると，頭の悪いキャラクターは常にテストの成績が悪くなってしまう。ところが，実際の生活だと，試験前に絶対にテスト勉強をすると思うんだ。

バーニィ：でもゲームでは無駄なことはしたくないから試験勉強をしないで遊びたい。

GM：でも，シナリオの必要上，マスターはどうしても試験勉強をさせたい。

シャノン：これは矛盾よね。

GM：そこで能力値を，ベースとなる潜在能力と，変動能力の二つで表わすことにしたんだ。たとえば，実際に能力値を使う瞬間がテストのときなら，それまでの行動で能力値が変動するというシステムなんだ。当然，勉強をすれば上昇するし，遊んでばかりいると低下することになる。もっとも，勉強しても，ヤマが外れたら泣くしかないけど。

ブレット：それを，ダイスの目が悪いというんだな。

ラブコメは

ジュディ：ラブコメ路線のほうはどうなの。

GM：これはワリと楽にきまった。キャラクターのNPCに対する印象を何段階かに設定して，人間関係を表わす相関関係図を作れるようにしたんだ。つまり，クラスメイトを40人として，キャラクター・シートにクラスメイト全員の名前が書いてあるんだ。で，シナリオの開始時に，全員に対する反応を振るんだ。

シャノン：これを第一印象決定システムと名付けたんだよね。

GM：すると，マスターが「A君が話しかけてきたよ」と言うと……。

ブレット：あっ，オレこいつ嫌いだ。お前あっちにいけよとか，キャラクターの行動指針にできるんだな。

GM：そういうこと。もっとも，キャラクターはプレイヤーが管理するから，ある程度はダイスの目を無視してもいいことにするつもりなんだ。でも，プレイヤーも関与しないところで，キャラクターが勝手に動くこともある。

ジュディ：それが一目惚れルールね。

GM：どういうのかというと，異性のNPCとはじめて顔を合わしたら，お互いにサイコロを振って，同じ目がでたら一目惚れしたことにするんだ。ばっちりだろ。



シャノン：気になるあいつというパターンね。

GM：やりたければ，同性でもやっていいよ。ボクはススメないけどね。

ブレット：ゲロゲロ。

GM：この印象決定システムと一目惚れルールを使えば(それにあと一ひねりあれば)，ラブコメもできると思うんだけどね。

ジュディ：実際にどうなるかは，来月のお楽しみね。

『学ぱら』におけるパーティとは

GM：『学ぱら』でのパーティは，クラス内の仲良しグループのことだと思えばいいかな。クラス委員を中心としてもいいし，不良グループでもいい。

バーニィ：クラブなんかは，ばらばらでいいのかな。

GM：クラブのほうに重点を置くと，ラブコメがスポコンになっちゃうだろ。キャラクターは生徒会長でも，野球部の4番打者でもいいんだけど，全員がクラスメイトであるということが，前提条件なんだ。そうしないと，第一印象の決定を，1学年全部，下手したら全校生徒に対して行なわなくちゃいけないだろ。

ブレット：確かに，それは発狂しちゃうな。

GM：それと，担任の先生は，どんなことがあってもキャラクターの味方になってくれる。

ブレット：でも，教頭先生は絶対に敵。

シャノン：校長先生は中立。

バーニィ：学年主任は，教頭先生の味方。

GM：ザッツ，オール，ライト！　だいたいイメージがつかめたかな。

シャノン：何となくね。

GM：シャノンがわかれば大丈夫だな。

ジュディ：というわけで，今月はここまでです。来月はいよいよ完成した『学ぱら』のシステムを紹介します。今月のアイデアがどんな具合に変わったかを見てくださいね。

＊『学園ぱらだいす』に関するお問い合せ先は株式会社ツクダホビーまで。

〒111 東京都台東区元浅草3-1-3株式会社ツクダホビー

当選者の発表

10月号で募集した「フォーチュンクエスト」のオリジナル・テレホン・カードのプレゼントに，多数の応募をいただきありがとうございます。それでは当選者の発表です。当選されたラッキーなみなさん，おめでとうございます。

佐藤章靖君（新潟県），**戸川勝豊君**（大分県），**冷水登志矢君**（熊本県）

プレゼントのお知らせ

今月のプレゼントは，『学園ぱらだいす』の発売元㈱ツクダホビーさんのご好意により，多人数ボードゲーム『戦国ふぁいと』を3名の方にプレゼントしたいと思います。

『学ぱら』のほうは，来月号でプレゼントの応募を行なう予定です。ゲームが発売されるまで，待っててね。

『戦国ふぁいと』は，最大10人まで遊べる戦国時代の国盗りゲームです。天下統一や信長の世界がボードゲームになって楽しめるわけです。パッケージ・イラストは，TRPGコーナーでお馴染みの宮須弥，ゲーム・デザインはまじかるランドの和栗朗です。

例によって，プレゼントを希望する人は，ハガキに住所，氏名，年令，性別を記入して，ベーマガ編集部のTRPGコーナー11月号プレゼント係まで応募してください。

締め切りは11月末日（当日の消印有効）で，当選者の発表は93年2月号で行ないます。



お便り募集中

このコーナーでは，みなさんからのお便りを募集しています。イラストや取り上げてほしいTRPGのリクエストなど，何でもOKですから，どしどしお寄せください。

このコーナーに関するお手紙や，プレゼントを希望する場合の宛先は，〒141東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「TRPGコーナー」係です。

通信販売のご案内

ORGでは，各種TRPG，ダイスやメタルフィギュアなどのゲーム関連商品の通信販売を行なっております。購入を希望される方は，まず72円切手を同封して，下記の住所までお申し込みください。折り返し通信販売用の資料をお送りいたします。またお申し込みの際は，住所，氏名(フリガナ)，もし購入を希望する商品があれば，商品名を忘れずにお書きください。

〒146東京都大田区池上6-1-7ブルースカイハイツ701ORG通信販売MBM係

WOLF GAMERS

■お便りのあて先　〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F　ウルフ・チーム　各コーナー

ゲーセン「ミリオネ屋」 STAGE-8

毎度御来店ありがとうございます。
シューティングゲームにこだわる店員Bことマサキングです。

今回はシューティングゲームの「色」についてこだわってみます。

一口に「色」といっても“色々”ありまして、例えばキャラクターの色や背景の色などは、ゲーム全体の印象を決める重要な要素だと僕は思っています。同じアイレムのゲームでも、R-TYPEIIとガンホーキでは舞台背景も色みも全く違います。
やはりゲームにはそれぞれ雰囲気に合わせた色というものが存在すると思うのです。

ただ、どんな色みであっても必ずクリアしなければならない共通の問題があります。
それは「見やすさ」です。

コナミの「出たな!!ツインビー」は背景がずばぬけて奇麗ですが、パステル色が強くて敵の弾が見づらいところが非常に残念です。
同社のグラディウスシリーズは、背景が黒でまとめられていて一見地味な印象をうけますが敵の弾がとても見やすいです。

異論があるかもしれませんが、ゲーム性という点から考えれば僕は後者を推します。

あまり知っている人はいないとは思いますが、東亜プランの「達人」(達人王の方ではないですよ)は敵の弾がオレンジ色で、背景が宇宙(黒系の色)なのですが、最終面だけは弾の色が青くなってしまいます。
そのために、自機の武器がサンダーレーザー(青色)の場合見分けづらくなります。

これは開発者のイジワルなのでしょうか？
僕はそうは思っていません。
なぜなら最終面は背景が溶岩(オレンジ色)だからです。もし弾の色が変わらなかったらどうなっていたでしょうか？
背景の色が変わるのは当然としても、弾の色まで変化するゲームは意外と少ないものです。

みなさんはこのような細かい配慮がいきとどいたゲームをいくつ知っていますか？

きっと、その数だけゲームを楽しめたはずですよ。　(店員B　マサキング)

スーパーポッポーズ1号登場!!

ウルフ スーパーポッポーズ 1ST FIGHT

人々はこんな話を聞いた･･･
リング上で素顔をさらしたポッポーズは別の名を名乗って存在することができると･･･

リングを照すライトがゆれる。
ロープがゆれ、リングがきしむ。
体と体がぶつかり汗が飛ぶ。

三万人を動員する会場は、声にならない声で膨張した。スーパーポッポーズ一号の試合は、フラッシュライトのように一瞬のジャパニーズレッグロックで決った。

一号は控室にもどり汗を拭く間もなく、何も聞いてないのにインタビューに答えこう言った。

「私はポッポーズ一号ではない！」

というわけでこれにこりず、これからのスーパーポッポーズの活躍を期待してくれ!

スーパーポッポーズでは、マニアックなレスラーを紹介します。第一回目はミル・マスカラスの弟。渦巻き仮面「エル・シコデリコ」だ。なんとドスカラスの他に兄弟レスラーがいた。昭和40年代に来日したように記憶している。マスカラスの弟・ドスカラスの兄という代名詞で期待を集めたのだが･･･

飛べない不器用なレスリングと渦が渦巻いているだけの意味不明なマスクが災いしてか引退。プロモーター業に専念していたが最近リングに復活した、と噂を聞いた。まだまだマスクを脱ぐのは早い。マスカラスブラザーズとして恥じない活躍を期待したい。

(スーパーポッポーズ一号)

イラストコーナー「みんなで遊ぼう!」



▲東京都　すとろべりぃさん


▲滋賀県　水鏡あきらさん


▲東京都　いたも・てっさくさん



▲愛知県　長谷川徳幸さん



▲東京都　弾上らんめえさん



▲香川県　きづささん

■イラストの宛て先

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6
6セントラルビル　6F　ウルフチーム内
「みんなで遊ぼう！」係〈御中〉

イラストは常時受け付けていますが、15日迄に届けば翌月分の選考に間に合います。他コーナーへの手紙・イラストも待ってます。こちらは特に〆切はありません。

考えようパソコン通信オフライン・コミュニケーション

ACCESS 2

今回は前回に続いて『有料ネットワークについてどう思うか？』というテーマで話していきます。早速、本題に入りましょう。

果たして有料ネットワークは、その料金に見合うだけのサービスを提供できているのでしょうか？

まぁ、PC-VANやNIFTY-Serveといった大手の有料ネットワークなどはとりあえず除外しますが…　小規模な個人もしくはグループが運営しているネットワークに私はそう問いかけたいと思います。

また、ほとんどのネットワークの規約には、『運営者は最低○ヵ月の予告期間をもって、サービスを停止することができます』といった項目が盛り込まれています。

これについてどう思いますか？

規約である以上、不慮の事態を想定することも必要でしょうが…　仮に有料ネットワークでサービスの停止が発生した場合、払い込んだ会費はほとんどの場合戻ってきません。

先月の私の例ではありませんが、泣き寝入りする以外に手段を持たなくなってしまうのです。

別に私は、有料ネットワークがいけないと言っている訳ではありません。

ただ、いざという時に被害に合うのは一般のネットワーカーであることを覚えておいてください。各自がそのネットワークのサービスの内容について理解し、納得した上で有料ネットワークに加入することを希望します。

そして、これを機会に有料ネットワークについて、自分なりに考えを持ってもらえたらと思います。

では、また来月…　　（砂原久美）

今月の第一席

なめらかな描線が魅力の、今月の第一席。形をとらえる力もなかなかだ。しかし、画面が右寄りなのは意図したものなのだろうか？左にあるトーンのみの柱が邪魔な感じがする。画面構成も勉強しよう。　（浜）


▲東京都 ちんじゃおろぉすさん


▲群馬県 関久美江さん



▲大阪府 えーすさん


▲埼玉県 西木史郎さん


▲秋田県 ピエール瀧とAL=DAILLさん


▲茨城県 HSVさん


▲茨城県 あづま次郎さん


▲福岡県 佐伯司さん


▲千葉県 REEさん



▲富山県 へのじ改め海星さん



▲静岡県 ガーネットさん



▲愛知県 POP2さん

日本のゲームは日本一!

「昨日の街にて」（新免　G之進）



お知らせ

現在発売中のＰＣ98用ＳＬＧ「轟II」を遊んでいるみなさんにお知らせです。

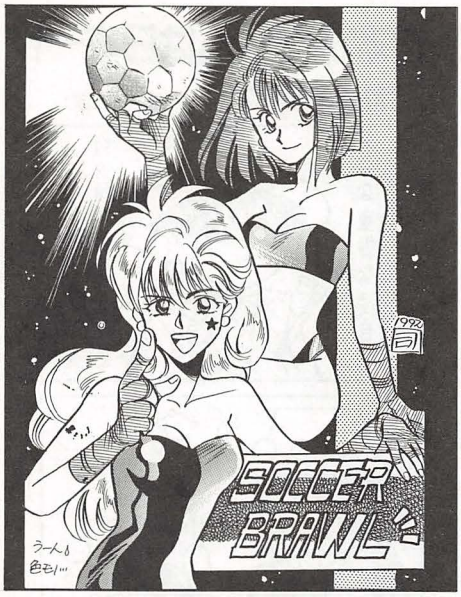
通常、ゲームを始めるときにはドライブ１にディスク１を入れるようになっていますが、その方法だと必ずオープニングを見なくてはなりません。

そこで、ドライブ１にディスク３を入れて起動してみて下さい。そうすれば、メニュー画面からのスタートになります。

それと「どうしても勝てない」という方に。歴史的に見て、太平洋戦争というものはまず勝ち目のないものだったという事を認識して下さい。

とりあえずゲームとして、どうしても勝ちたいという方は選択ルールを全部「日本有利」にして下さい。(それでも苦しいけど・・・・)

（道楽がに）



NEO・GEOクラブ 出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 ㈱エス・エヌ・ケイ ☎06(338)8188

◀今月の大盤振舞　福岡県　佐伯　司さん
戦いの舞台に華を添える，貴重な存在なのねん

『餓狼伝説2』発売決定！

NEO・GEOソフトの中でも最強の人気を誇る格闘アクションゲーム『餓狼伝説』のパート2が，100メガシリーズ第2段として，いよいよ発売になるよ！　新たなる闘いの舞台に，ボガード兄弟とジョー・東がビルドアップして再登場。操作可能キャラクターも，前回の3人から8人に増加。よりパワフルに展開されるぞ。

早くも業務用は，来月にも登場予定。家庭用も来年にはお目見得。期待してて！



"必殺技を探せキャンペーン"中間報告

『龍虎の拳』で行なわれているキャンペーンへのご応募，ありがとうございます。…で，大変申し訳ありません！　9月号での告知ですが，訂正がはいります。**『龍虎乱舞』は，名前を叫ばないんです。**ごめんなさい！　本当にごめんなさい!!

見付けた方の中で，ひょっとして「…これ，龍虎乱舞くさいなあ，でも，名前叫ばないから違うかも」で，応募されてない方，いらっしゃいますか？

ウワサによると，気力ゲージの減り方が尋常でない，起死回生の必殺技だそうです。

まだまだ間に合います！　正解者の方から，先着順1万名様に，龍虎トランプをお送り致します。すぐに送って下さい。

お待ちしております。

なお，**お電話による『龍虎乱舞』のご質問にはお答えできません。**なぜならば，操作方法，ヒントの類い等，一切聞かされていないからなのねん。いろいろ捜してみてね。

家庭ハード，グッドデザイン賞に選定

ブラックボディでお馴染みのNEO・GEO家庭用ハードが，この度平成4年度グッド・デザイン商品に選定されたよ！　表面上のデザインだけではなく，システム，商品コンセプト等でも評価されての受賞と相成りました。皆さんが支持して下さったお陰でです。ありがとう！

NEO・GEO発売リスト

●龍虎の拳（102メガ）
- NEO・GEO　12月11日　¥28,000
- MVS　好評稼働中

●ビューポイント（74メガ）※サミー工業
- NEO・GEO　未定　¥25,000
- MVS　未定　———

●餓狼伝説2　（106メガ予定）
- NEO・GEO　93年1月予定　価格未定
- MVS　12月初旬予定　———

コラムの泉

テーマ・「さむい話」

多数ネタを予想します。ズバリ，『サイフの中身がさむい』…んな訳ないか（笑）。

んな訳ないよ，**福岡県のPN・右手の朱鉛筆くん。**だって，お手紙自体，来なかったんだもん。テーマがテーマだけに，こんなにお寒い現実になるとはね，もう大笑いだわ，ふん。

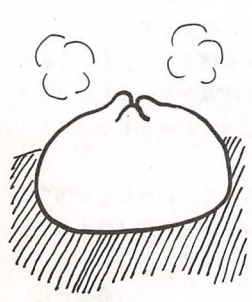
このままハガキが来ないようなら，別の企画を考えないとあきまへんな。綿串は，『こわい話』ばかり集めて，リレー式百物語にでもしようかと思っちょりますが（だって反応が一番よかったんだもん）。このコラムを存続させたいと言う方，アイデアを分けて頂けます？

で，綿串の寒い話はと言うと…，2月のAOUショー出張の頃。実は前の週から風邪をひき，それを引きずっての出張でした。搬入作業でごったがえす幕張メッセは暖房無し，しかもトラックの乗り入れで全扉開けっぱなし。そのうえエス・エヌ・ケイのブースは海側の扉近くで浜風が吹きさらしの極寒地帯。綿串は震えながら，チラシを封筒に詰めていたのでした。

これだけならば，まだいいが！　午後8時過ぎに作業を終え，さあ，ホテルだ！　でも場所が…。電車で1時間，さらにホテルを求めて千葉の寒空をさ迷い，やっとの思いでチェック・インをしたのは午後11時過ぎの事でした。幕張メッセからタクシーで20分の距離だったのに…。

関東平野の寒さは，筋金入りだーっ！

さて，**次回は「むかつく話」。11／30必着だよん。**



忙しい時は4，5人程自分が欲しいと思いません？

▼ああしかし，いきなり2Pに増殖してしまったんで，ちょっとびっくり。8月にステッカーをもらった時，「来月から2Pに増えます」と書いてあったのを見て，「…2P？　つーぴー？　つーぷれいやーの事かな？　すると，綿串さんが2人に増えるんだな…」と言う，勝手な結論を出していたので…(笑)。うむ，綿串さんが増えるかわりに，ページが増えたわけでんな。（三重県　極堂不死美さん）

●でも，ケーキを食べる時は一人の方がいいと思う，強欲な綿串です。さて，今回は龍虎一色となったようで…。

▼まだ一回しかプレイしてないのですが，3人目のヤツにあっけなく負けてしまった。なかなか難易度が高いですね。わたしはこのゲームの為に，メモリーカードを買いましたよ。とにかく目指すはクリアーだ！　PS　…　いつかネオジオで300メガのゲームが出て，「たかが100メガで騒いでいた時期もあったなー」と思うときがくるでしょうかねぇ。（香川県　麗海亞Ⅲ世くん）

●「龍虎」の報告は，今のところストーリーモードが主だけど，そのうち「対戦はこのキャラクターが良い！」って主張が来るかもね。ちなみに綿串の気に入りは「リー・パイロン」と「キング」。ただし，ヘタクソなので，勝った試しはありやせん。

▼キングが○○していると分かった瞬間，私はロバートに乗り換えた…。うーん，ジョージショックー。（和歌山県　頭わいとんのか）

●あえて伏せ字にしました。気持ちはわかるぞ，うんうん。

▼「KING戦　狙えとどめの　虎煌拳」（吹田市　奈江吉くん）

●「龍撃拳」でも可。意味がわからない人もいると思うけど，知りたかったら，「龍虎の拳」をプレイしよう♥

来月はお約束のイラスト特集だよ。どきどきしながら待っててね。んじゃ。

N・G　TRAFFICS

第3章　苦悶パートⅢ

山口県　有間記念

ブラックゲーマントはひとり，旅に出ていた。一部の情報筋によると，周りが相手をしてくれない事にぐれて，家を出たとの事だ。自分の家に『生活のフイッチのため，ちょっくら出かけてきます　byパピー』と書き残し，軽い決心を胸に，彼は山にこもったのだった。

軽い決心――，それはゲーマントの弱点を見いだすまでは，世間様の前にあらわれないよーと言う，聞いてあきれてしまうものだった。

――山にこもって数日が過ぎようとする朝，彼はコンビニで調達した食料が，既に底をついている事に気付いた。（続く）

●B．ゲーマントの運命や如何に？有間記念くんに励ましのお手紙を！




◀埼玉県　西木史郎くん
敵の心臓部に切り込め！


◀鹿児島県　永山一太くん
迷惑攻撃はやめましょう


◀愛媛県　Mロード命KENくん
ドラマティック・ファンタジーゲームだね



◀静岡県　リベロ樋渡さん
プレゼントは誰に贈るの？


◀大阪府　酢
何も言うことな無いっす，うん



◀東京都　榊原健一朗くん
フウマの正体は×××なんだよ



◀水戸市　キリンくん
BGMがとても渋いんだよ


◀川崎市　白銀蒼紫郎くん
『ユリちゃん顔色が悪い』と，心配されていますよ

▼相楽郡　羅韻七青夢遥斗さん



ゴッドスレイヤーの人気も根強いね

▼広島県　犬竜らべっちくん



やっぱりタカさんとノリさんだ…

▼埼玉県　サットくん



おもろうて　やがて哀しき　ゲーマント…

エニックス通信

発売元：㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル3F



「けむりんの学級日誌5」 ことだまけむりん

ごめんなさい。本当は先月特別講義の日誌を書くはずだったんですよね。今月は飯田先生に来ていただいていますので，来月特別講義の日誌をお見せしますから許してくださいね。

★　★　★

飯：けむりん君，相変わらず君はあわてんぼうだね。

け：あ，飯田先生。

飯：君の日誌，毎回見せてもらってるけどもうひとつだね。

け：えぇ!?　けっこう自信あるんですけど…。

飯：文章ばっかじゃない。君は僕の授業をきちんと受けているのかい？

け：一応…あ，課題はちゃんとだしてますよ。

飯：いいかい，課題を出すのは当り前のことであって，「いい課題」じゃなきゃだめじゃないか。

け：でも僕，絵は全然下手だし…。

飯：最初っからうまい人間なんていないよ。

け：あの一それとこの日誌とどういう関係があるんでしょうか？

飯：しょうがないなぁ。いいかい，コラムって言うものには，挿絵か写真ぐらい付けるものだよ。せっかく僕が丁寧に教えているのに，ちっとも生かしていないじゃないか。

け：はぁ。

飯：せめて，自分の似顔絵くらい載せないといけないよ。

け：はぁ。

飯：じゃ，キャラクターのデフォルメだと思って自分の顔を書いてごらん。

け：……こんな感じかなー。

飯：そうそう。ん。初めてにしては悪くないんじゃないかな。もうちょっと眼鏡を強調すると，ほら，ぐっと良くなるだろ。

け：なるほど。

飯：卒業製作も始まったことだし，これぐらいのことチョコチョコっとできないとだめだよ。あ，もうこんな時間だ。スタジオに戻らないと…じゃあ今日はもういいね。

け：有難うございました。あ，飯田先生は，原画とかアニメーションとか僕たちに必要な「絵」のテクニックを教えてくれている先生で，今もアニメのプロデュースを手掛けてらっしゃいます。とっても気さくな先生なんですよ。教え方もうまいし。では，来月こそ特別講義についてお知らせしますね。それではまた…。

お手紙下さい

エニックス通信では皆さんのイラスト，ご意見など楽しいお便りをお待ちしております。お便りはぜひとも葉書でお願いします。イラストは，カラーだときれいに印刷されませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。

エニックスのキャラクターを主人公とした4コマ漫画，ショートストーリー，時節に合ったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性が大ですよ。

ボツを恐れずドシドシ送ってくださいね。

編集後記

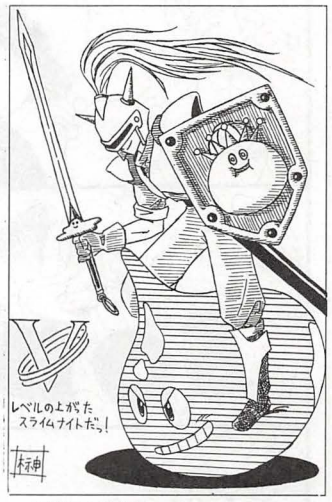
なんか今年の秋は短いようで，涼しくなったと思ったら急に寒くなって秋を通り越して冬が来てしまった感じの今日この頃です。気候の変化に対応できず風邪をひいてしまいました。皆さんも気を付けましょう。　〈ポコ〉





◀長野県・B・S Mura
「46億年物語」は各パーツをそれぞれ進化させることが出来るので，同じ場面でもプレイする人によって自分のキャラは人それぞれ。このゲームの特徴のひとつです。

◀茨城県：がんばれスライム
モンスターで最初に仲間になりやすいのがスライムです。剣をもつとこうなる？　ゲーム中は持てないことになっていますけどね。



▲宮城県・榊出雲
スライムナイトは魔法も使えるし，武器防具も結構装備できるので個人的には重宝しています。

エニックス展

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

もう今年1992年最後の号なんだ…。1年なんて瞬く間に過ぎ去ってしまうものねぇ。あらら〜このままどんどん年をとり，ばばぁになるのもそう近くねぇぞこりゃ。もうばばぁだってか…ほっとけぇ。

X68K『デスブレイド』のおまけモード

おまっとさんでした。X68000『デス　ブレイド』10月30日より発売開始!!　です。先月号でも書いた通り，2Mバイト容量が必要ということ，それとデータ量が膨大なものになっていますので，HDへインストールなさってゲームすることをお勧めしています。まだ見ていないという人は近くの販売店での店頭デモをチェック！　もちろんSPS-NETでもオートデモが入っておりますのでぜひダウンしてご覧ください。

さて，『デス　ブレイド』今回のおまけモードは？？？　まず，コンフィグレーションのPLAYER1でですよ，間違えないでね。UP DOWN LEFT〜とありますよね，そこを上からENDINGと入力してください。OOWAZAとKOWAZAは無視してEXIT。これでディスクで遊ぶ人でも見れる真のエンディングが再現されます。

下記のように入力してみてね。

```
PLAYER1
UP              E
DOWN            N
LEFT            D
RIGHT           I
KOWAZA          N
OOWAZA          G
KOWAZA      JOY
OOWAZA      JOY

EXIT
```

トリガボタンを押せばOK。

次に難易度アップを希望するあなたへは，ものすごいハード・バージョンだ!!（出荷時はノーマルに設定されています。）

```
PLAYER2
UP              H
DOWN            A
LEFT            R
RIGHT           D
KOWAZA
OOWAZA
KOWAZA      JOY
OOWAZA      JOY

EXIT
```

同じくトリガボタンを押して雷がなればOKです。

どちらも先頭の文字でもどこでも別な文字に変えればもとに戻ります。

X68000で麻雀RPG??

はい，SPSから次なる新作の話題でごあす。その製品はX68Kでは意外と少ないジャンルではないかと思われ，今現在(10月中旬)SPS-NETでも欲しいけれど基板がないぞ〜!!と結構な盛り上がりを見せてます。もちろんアーケードからの移植であって開発も新人ヨッシー君の手により進み始めました。

RPGな要素を取り入れた新しいタイプの麻雀ゲーム，品名は㈱タイトーの『マージャンクエスト（仮称）』です。クエストとくりゃ敵を倒して経験値やお金を得てアイテムを購入し冒険していくやつでしょ？

おおおっと，今月はこのへんにしておこう…開発状況も順に紹介していきたいと思いますのでよろしくね。

どーでもいい話　第7話　真夜中のゲーセン編

このあいだ私は，ぬぎぬぎの野球拳ゲームを必死にやっている酔っ払いのおっさんを目撃した。負けているのか足元には律義にも脱いだ服がきちんとたたんであった…。

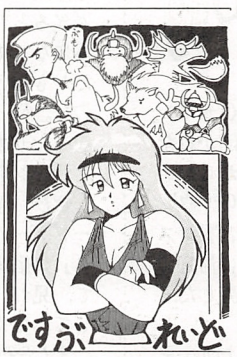
お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

今月もあ〜りがぁとなぁい。今年もたくさんのイラストありがとうございました。まだまだ紹介しきれなかった葉書もありますけど，年齢制限もないし自信ついたら是非送ってみて！　来年もどうぞよろしく。

By　あっこ



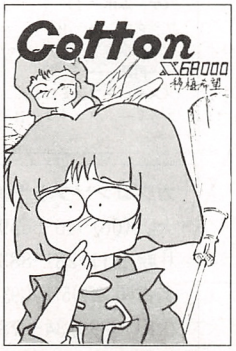
▶宮城県　P・N シロちゃん
なんかお金がかかってるような気がするなー，あ〜りがぁとなぁい。



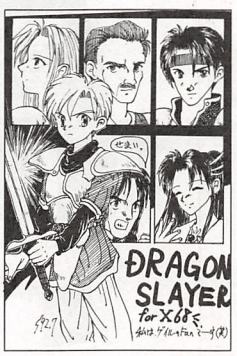
▶茨城県　P・N HSV
なんかとってもかわいらしくなっちゃったみたい。



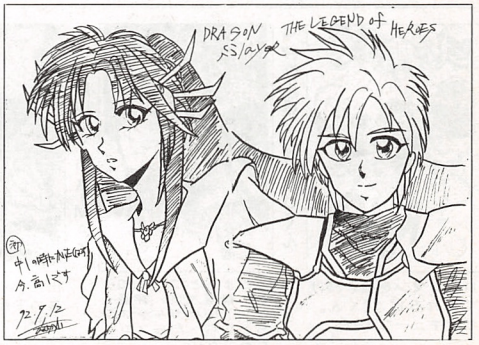
▶岐阜県　P・N はんちく
発売は年末を予定していますが…もうちっと待っててね。



▶愛知県　P・N Nob
うん，実はあたしも希望しちゃったりしてる。



▶宮城県　P・N ぺなる・S
みんな勢ぞろいさ！　気に入って出すのが遅くなってしまった…



▶山梨県　P・N 日向　武士
豪華2枚組だ!!　すごいぞこれは

CAPCOM WORLD

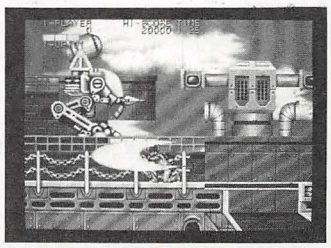
㈱カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12

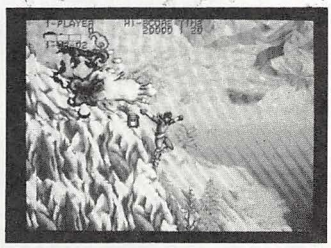
1ヶ月のごぶさたでした！　元気かな？　カプ・コン太郎は，毎日クリスマスパーティーや忘年会の準備に余念がないぞ。今日も朝から芸をみがいていたのだ（こいつは疲れというものを知らんのか!!）。カプコンワールドも話題満載！　今回もパワフルにいってみよ〜!!

X68000ソフト第二弾「ストライダー飛竜」

お待たせしました！　前回の「ファイナルファイト」に続きX68000シリーズ第二弾のソフトが発売されることになったぞ。その名も「ストライダー飛竜」。アーケードゲームファンのキミだったら聞き覚えのある名前だと思うけど，我がカプコンから1989年に出たアクションゲームなんだ。その流れるようなアクションとスピード感あふれるゲーム展開は記憶に新しい人もいるはず。

主人公である飛竜は，悪の冥王“グランド・マスター”を打ち倒すべく東ヨーロッパのカザフをはじめ世界中の強敵を倒しながら冥王を追いつめ，世界に再び平和を取り戻すのが目的。気合いを入れて出す必殺技・サイファや，急斜面や切り立った断崖絶壁，超巨大な空中戦艦などをスタントマンのように軽くかけぬけていくキャラクターの超アクロバットアクションはまさに一見の価値アリ。また，マニアをうならせる数々のメカニックや，飛竜と死闘を繰り広げるキャラクター達も数多く登場します。**発売は11月予定。**冥王を倒すべく，キミも飛竜になりきってくれ!!

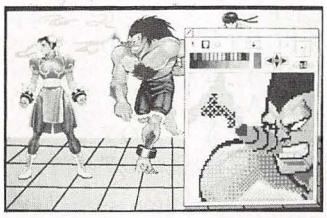


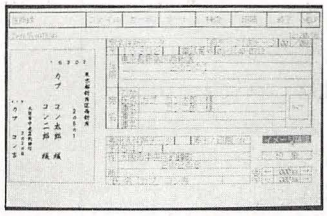


PC98ソフト第一弾「とことん絵筆」

そしてまたまた大ニュース。ナントX68000に続き，PC98からもソフトが出るんだ！　と，いってもゲームソフトではなく，イラストやレイアウト機能がついたグラフィックツールなんだ。

約200種類のイラストデータを内蔵していてセレクトするだけで美しい作品のでき上がり。もちろんストIIやロックマン，魔界村シリーズなどカプコンオリジナルキャラクターも入ってて，これからクリスマスやお正月に向けてのカードもこれでキマリ。リュウや春麗がついた自分だけのカードも簡単に作れちゃうんだ（誰にもあげたくないって？）。





またマウスを使ってのグラフィックエディタも装備。もちろんオリジナルイラストを描いたり文章のレイアウトも自由自在。さらにこのようにして作った作品も，各種ラベル（カセットテープ等）に対応した設定が簡単にできるのでらくらくプリントできちゃう。今年のカードはこれで差をつけろ!!
11月発売予定。

新音響システム「Qサウンド™」

VIRTUAL AUDIO　QSOUND™

カプコンでは9月28日，30日に「Qサウンド™」という新システムの発表会が開かれたのだ。と唐突に言われても何だかわからないと思うけど「バーチャルオーディオQサウンドシステム™」（：正式名称）という音響システムを搭載したゲーム基板と，これに対応する筐体をカプコンが業界で初めて開発したという発表会だったのだ。

さてそこで“Qサウンド™”とは何んぞや？　というと，コンピュータ処理によってリアルな立体音響をつくりだす画期的な音響システムのことで，わかりやすくいうと音が立体的に聴こえる，つまり敵が目の前を通り過ぎると音もそれに合わせて動くというしくみになってるんだ。目をつぶって聴けば，あたかも目の前にそれが存在してるかのようなのだ。従って，ひとつの音の上に別の音が重なったりすることがほとんどなく豊かで澄んだサウンドをつくることができるんだ。

ぜひ，確かめてみたいというキミはアーケードゲーム「天地を喰らうII」「キャデラックス」に搭載されてるんで，見つけたらプレイしてみてくれ。

また感想・ご意見もお待ちしています!!





◀神奈川県・ピコピコくん
ロックマンを描き続けてくれるピコ2くん。サンキューなのだ。



◀神奈川県・XOA-MAT
とどまるところを知らない春麗人気。春麗イラストのハガキをズラっとならべたらスゴイだろうな…



◀埼玉県・よ〜ぱん
出た！　SDサガット。鼻の下が黒くて犬みたいだ。

新作紹介

10月25日現在

——新作——

〈PC-9801〉
とことん絵筆 ……11月発売予定

〈X68000〉
ストライダー飛竜 ……11月発売予定

〈スーパーファミコン〉
ミッキーのマジカルアドベンチャー　11月20日発売予定
CAPCOM'S NFL MVP FOOTBALL
……来春発売予定
ブレス オブ ファイア〜竜の戦士〜 ……来春発売予定
ファナルファイトII（仮称）……来春発売予定
マスターオブモンスターズ〜大魔王ガイアの誕生〜
……未定

〈ファミコン〉
ロックマン5〜ブルースの罠!?〜 ……12月発売予定
ワイリー&ライトのロックボード〜ザッツ・パラダイス〜
……12月発売予定

〈ゲームボーイ〉
ロックマンワールド3 ……12月発売予定
天地を喰らう ……来春発売予定

——再販——

〈スーパーファミコン〉
ストリートファイターII ……11月13日予定

カプコンソフト情報はこちらまで

大阪（06）946-6659　東京（03）3340-0718
札幌（011）281-8834 仙台（022）214-6040
名古屋（052）571-0493　広島（082）243-6264
松山（0899）34-8786 福岡（092）441-1991

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。

KONAMI PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社　〒105　東京都港区虎ノ門4-3-1■

いつかこんな日がくるとわかっていたけど。はやくもネタ切れ！　裸の王様/CM編

いつもながら締切日に原稿を書いていますが，今回は困った困った。投稿が質・量ともに，うーんちょっとねってカンジなのだ。これではネタがなくて，原稿が書けないですよ。

ちょっとTVでも観てネタ探しするかぁ。と，いうわけで今回の『裸の王様』はCM編。

ちょっと前，さんざん突っ込まれたCMに「あらこんなところに牛肉が。玉ネギ玉ネギあったわね♬」てのがありました。冷蔵庫の中で忘れられかけてたにしては大量の牛肉，そのときまで誰も気づかなかった山積みの玉ネギ…。で，「それって変じゃない」という指摘に耐えかねてか，新バージョンが出現。スーパーで発見される特売品（これがポイント）の牛肉。「あったわね♪」ったって，あって当り前の玉ネギ。まさにロジカル。つけいるスキなし。つづくシリーズ第3弾では，牧場でウシを見つけた件の腹ぺこ主婦が，偶然にも玉ネギ畑を通りかかって…という設定になるのかっ，と思いきや，「ニラとキャベツは買ってください」というCMが出現してしまった！　あなどれじCM業界。1回観ただけだから，スポンサーは憶えてないけど（「こてっちゃん」だったか？）。ニラじゃなかったかも知れないし。オバサンの図太さが表現されてて心に残ります（結構忘れてるけど）。

全然『裸の王様』になってまへん。陳謝。あ，そういえばバスクリンの『裸の王様』CM，いいよね。つい歌っちゃう。アニメのキャラクターはちょっと意味不明だ。「しずくん」とか「センメンキーIII世」とか。ゲーム化，するか？

そんなこんなで紙数尽きました。おそまつ。最近パソコン用ソフトの発売ベースが遅いので，ゲームの情報があんまし載りませんが，ここはコナミのページだったのです。ゲームに関するお便りも，たまには送ってね。



（森高ならオバサンになっても応援したい池田部長〔サッカー部〕）

らんぶるのスポーツコラム　らんぶる田村　僕がスポーツコラムを書く理由

早いもので，僕がここにスポーツコラムを書き始めて今回で4度目になる。「パソコン専門誌になんでスポーツコラムなんだ」と訝るベーマガ読者もいることと思うので，「僕がスポーツコラムを書く理由」を書く。

僕はスポーツシーンにおける決定的瞬間を知っている。また，スポーツの素晴らしさの本質も知っている。負けた者の悲しさも，勝ち続けることの嬉しさとそのための苦労も知っている。再起不能からたちあがってカムバックした，しかし，再びその頂点にはつけなかった男。彗星のごとくあらわれたヒーロー，宿命の対決，目頭が熱くなるほどのドラマ，呆気ない幕切れ。観客で超満員の競技場。

ある意味で人生の縮図ともいえる悲喜こもごもがスポーツにはある。もちろんツキという神憑り的な出来事も。僕はいつもワクワクしながらスポーツを見る。スタジアムにいるときも，TVの前でも。きっとこれから起こるだろう素晴らしいシーンを見逃さないように。そして，期待は必ずかなう。ウィンブルドンで2年続いたボルグ対マッケンローの死闘。サッカーのワールドカップで2回続けて決勝に進みながら西ドイツ(1974年)とアルゼンチン(1978年)に苦杯をなめさせられたオランダ。ペナントレースの最後の試合に引き分けたために優勝を西武にさらわれた近鉄。スタート直後，鈴鹿の第一コーナーでクラッシュしてドライバーズチャンピオンを決めたA．セナ。こんなシーンを見せつけられてエキサイトしないわけがない。

たかがスポーツなんだけど，そんな美しいシーンを目の当たりにするととても嬉しくなってしまう。嬉しさのあまりお節介にも誰かにそのことを話さずにはいられない。そこで僕はこの誌面をお借りしてスポーツのことを書いているんだ。それに，スポーツの試合も「ゲーム」とと言うし（アトヅケ）。

柘植のひとり言

こんにちは。先月号のこのコーナーの内容を覚えているかな？　私はジグソーパズルの広報宣伝をやっているっていう話をしたよね。この間，大阪から木製のパネルに組上がったジグソーパズルを入れて送ってもらったら，1000ピースは大丈夫だったんだけど2000ピースはバラバラ！　ヒェーって思わず声を出しちゃったわ。おかげで今はその修復作業に明け暮れる日々よ（ウソ）。何のために送ってもらったかというと，テレビ東京で土曜深夜放送の『水着でKISS ME』という番組に4週連続でコナミのジグソーがでるの。その素材よ。オンエアは，10/31，11/7，14，21。見てね（この番組は関東ローカルなので見れない人はごめんなさい）。

フィリップよ…まさかキミが“モダチョキ”にいるなんて…　編集後記

編集長兼お絵描き職人の私は，ツゲちゃん同様いろんな仕事をしています。つい先日，グラフィックコンピュータ「ピクノ」のCF制作現場で，今をトキメク真心ブラザーズとご一緒したのでした。彼らは詩そのままの素朴なヒトたちで，なんだか嬉しくなってしまいました。このCFは，毎週日曜日，コナミ提供の『ツヨシしっかりしなさい』で放映してるから，ぜひ見てね（月刊コミック『アフタヌーン』では『岸和田博士の科学的愛情』の作者，トニーたけざき氏が投稿ページで「ピクノ」で遊んでいるゾ！　感謝！）。

リアルタイムアクションRPG「ソードダンサー」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY

株式会社テイジィ総合研究所(Biplane)
開発室：〒540　大阪市中央区釣鐘町1丁目2番2号(BLDG土屋)

ソードダンサー発売記念プレゼントキャンペーン「Rolandミュージ郎300」当選者発表！

たくさんの応募，ありがとうございました。100名の当選者のみなさん，おめでとうございます。ぜひ「ソードダンサー」，「ソードダンサー増刊号」をMIDIで聴いてみてくださいね。

北海道	浅利	和史
	五十嵐	大輔
	加藤	雅教
	増田	直規
	町田	啓
	村上	晋也
青森県	棟方	裕一
宮城県	桜井	剛
	服部	早貴
	松浦	敏
山形県	安部	綾人
	佐藤	哲也
	鈴木	健一郎
	菅原	学
茨城県	江頭	正
	小林	克典
栃木県	金子	浩之
	椛谷	隆雄
群馬県	佐藤	学
	高田	正樹
埼玉県	大貫	秀樹
	柴田	純一
	鈴木	健生
	寺山	朝之
千葉県	加藤	保
	小林	英樹
	妹尾	聡
	高木	聡
	藤本	隆久
	山川	哲広
	山村	卓也
	山本	努
東京都	太田	亨
	越智	純
東京都	清原	純哉
	桜井	英志
	高倉	誠
	高橋	和輝
	中根	功
	樋口	浩太郎
	松井	東
神奈川県	石田	裕弥
	池上	裕教
	稲垣	禎
	笠井	康弘
	楠	健一
	倉鍵	圭史
新潟県	高橋	智世
	高橋	紀道
富山県	細野	直人
	米田	憲治
岐阜県	小島	隆弘
静岡県	遠藤	貞行
	清水	將典
	鈴木	浩次
	田中	修
	西山	將司
愛知県	伊藤	弘和
	今泉	裕司
	大野	恵
	上沼	忠史
	白石	和美
	鈴木	彰人
	竹下	修平
	中司	等
滋賀県	岡田	誠司
	中原	晃
京都府	中谷	貴夫
京都府	松岡	亨
大阪府	市川	幸助
	江城	周一
	岸本	勝司
	高橋	晋
	中島	將司
	平川	紀彦
	別所	豪
	辺見	桂
	松本	有史
兵庫県	牛尾	智実
奈良県	木保	好明
	村下	順規
和歌山県	勝山	剛
岡山県	田中	一弥
	戸沢	秀治
山口県	崎田	祐一
	中村	道直
徳島県	岡田	雄一郎
	島田	秀和
	森田	真一
香川県	船橋	達男
高知県	畠山	在
福岡県	北口	貴教
	木下	豪紀
	濱本	浩司
	村瀬	慶明
長崎県	渡会	祐二
熊本県	武田	亮
大分県	志村	友行
	島津	光夫
鹿児島県	前田	明彦

敬称略

……という事で“ミュージ郎300が当たる”『ソードダンサー』クイズ，当選者の発表も無事終了しました。当たった人はモチロンの事，そうでない人も，これからもTGLを応援して下さいませ。

さて，この号が店頭に並んでいる頃には『ソードダンサー増刊号』も各パソコンショップに並んでいる事と思います。もうすでに遊んでくれている人もいるかも知れませんね。

今回の『ソードダンサー増刊号』は下位機種(VMなど)にも対応し，快適にプレイして頂けるようになっております。「遅い機種でアクションゲームはやりたくないなぁ……。」と『ソードダンサー』を敬遠していた人も，『ソードダンサー増刊号』，ぜひその眼でお確かめ下さい。きっと，ご満足頂けると思います。

うーん，先月と今月は文字ばっかりで1枚も投稿葉書が使えなかったなぁ……。欲求不満だなぁ……。よおぉし，決めた。来月はイラスト特集，テーマは『アガディル&ジゼル&くのいち』だ(笑)。飛燕と鉄太の特集は未定（もっと笑)。

〆切は11月18日(必着)。気合いの入ったイラストをお待ちしております。

次号，乞うご期待ッ!!

はみんぐばぁど そふと らんど

Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2−2−15 TEL.06-315-8255

ちょっと早めのクリスマスプレゼントだよぉ〜ん

★X68000
「ロードス島戦記Ⅱ−五色の魔竜−」の発売日は11月20日です。買ってください。要2MBです。4枚組です。MIDI対応です。9,800円です。98版より操作性は、格段に良くなってます。よろしくお願いします。

★MSX2/2+/TurboR
12月に東京で開催される予定のMSXのイベントで会いましょう。

★謎の98福神漬3
(どこが謎なんだか…)
開発作業を開始しました。

★FM-TOWNS
う〜ん、まだわかんない。

★ハミングバードソフトグッズ
通信販売してます。各地のイベントで配ることもあるでしょう。ミニ箱ティッシュ。かわいいんだな、これが。200円。クリーナー。セーム皮なんだな。モニター画面を拭いてください。1000円。
送料・消費税込みだよん。どちらも500個しかありません。

★慰安旅行
去る10月1日、2日の2日間、皆生温泉へ行ってきました。部屋で練習してたときは完璧だったのに、本番で失敗する手品ショーもありました。
麻雀しながら飲みすぎた河内は、見事なまでの宿酔(ふつかよい)でした。新幹線の中で、カードを飛ばすという荒技も飛び出す始末。あぁ、はずかしい。
1升瓶とアーリーとターキーが空になって、ビールとワインの消費量は計測不能でした。
あ、あと、ウオッカと、なんだかウイスキーも無くなってたなぁ。
日本人の慰安旅行は、慰安ではなく、疲労と浪費をする為だけの旅行だと感じるのは私だけでしょうか?

☆☆☆☆☆ 疲労気味のはいぱ ☆☆☆☆☆

ぎゃらりーすぺえす◎み

今月は、力作が多くて迷ってしまいました。できるだけ載せてあげようと思ったらスペースが足りなくて、ちょっと小さくなってしまいましたが許して下さいね。スペースの関係上、みいとろからの一言は省かせていただきました。載らなかった人は、めげずに次回作も頑張ってね。一生懸命な作品お待ちしてます。

by みいとろ



▲札幌市 るえるん流羅



▲富山県 へのじ



▲宮城県 シロちゃん



▲秋田県 幻詩人


▲東京都 すとろべりい


▲大阪市 Arrow/



▲大阪市 石井タツオ



▲滋賀県 水鏡あきら


▲岩手県 橋憂樹



▲大阪市 ひまじん

カオリンの「今月のお題」



「受け取って! これが私のメリークリスマス」

12月号と言えば大きな袋を持ってプレゼント。大黒さんじゃないよ。寝ている枕元に知らない人が立っていたら、それは私です。

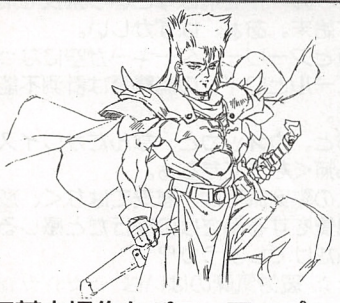
〈小判〉

Falcom NEWS EXPRESS

ブランディッシュの秘密を伝授その1

Brandish 2

ブランディッシュ2の新しくなった所 PC9801シリーズ 完成間近!?

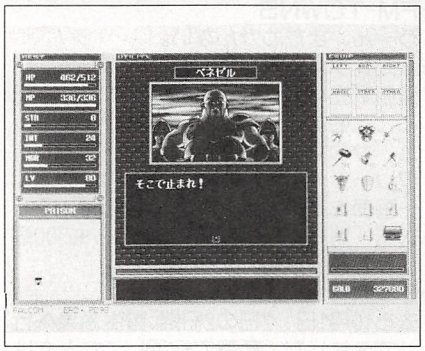


■基本操作もパワーアップ

システムのパワーアップ。基本的な画面や操作は変わりません。マウスでクリック！クリック！　これは同じ。装備の剣と鎧，楯の持ち方が変わっていますね。画面の右上肩に装備専用の窓が作られました。右手，左手，身体，マジック，その他×2。ということは両手に剣とか両手に楯という事ができるんですね。

両手に剣って豪快，近づく者は全て斬る！ちょっとアブナイ感じ？　両手に楯を持てば，左右や前後同時攻撃に耐えられる。そんな時の攻撃は……楯でモンスターを殴るのかな。痛そう。あと両手に花というモードが……硬派なゲーム，ブランディッシュ2にそういうシーンがないようです。「あたしがいるじゃないの！」byドーラ＝ドロン，という話は発売までのお楽しみということで…。

気になる発売日は各雑誌に出る広告を待つべし。それと前作が終わっていない人は今のうちにやっておくこと。もちろんブランディッシュ2は，前作がなくても遊べます。前作をやっていればより楽しめます。どれだけ凄くなったか比べられるネ！



スーパーファミコン　ロードモナーク　エポック社　¥8,800

スーパーファミコンマウス対応。ロードモナークがスーパーファミコンで発売中。なにしろエポック社の，この担当さんがロードモナークの熱烈なファンって話だ。けっこうそこらへんのこだわりが，ゲーム中のそこかしこに見られるんじゃないかな。ゲームに限らずライセンス商品を作ってくださる各社の担当さんって，やっぱりファルコムゲームの熱烈ファンだったりするんですね。ファルコム製品はファンの皆さんに支えられているんだなぁ。どうもありがとうございます。

代々木ファルコムショップへ行こう　発売中

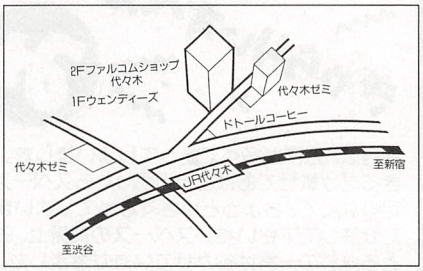
CDファルコムレーベル新譜

■Feena／南　翔子　¥3,000
ボーカルバージョン南翔子，初ソロアルバム

■交響詩ドラスレ英雄伝説vol.2　¥3,000
英雄伝説の全曲を網羅しての登場。必聴盤

■バーコードバトラーII専用カードセット
ドラスレー英雄伝説　エポック社　¥970
英雄伝説のキャラクターとモンスターが，新システムのバーコード・カードになった。

現在，代々木ファルコムショップにて「風の伝説ザナドゥ」プロモーションビデオ公開中！



スタッフ募集のお知らせ

プログラム／グラフィック／音楽／シナリオ企画など各制作スタッフ。および総合職を募集しています。募集に関する詳細は，ファルコム担当スタッフまでハガキもしくは手紙でお問い合わせください。

特設メイルコーナー！

さて、結構続いたこの特設コーナー、新装準備のため一時閉店します。これから先、新作情報が増えるからね。まだ紹介してない秀作ハガキはスペースができたら紹介していきたいと思います。感想、投稿は引続き受け付けますのでよろしくお願いします。



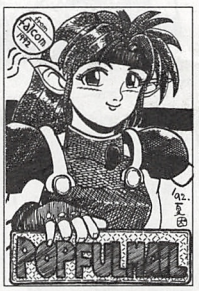
◀栃木県　ジライヤ
なんだかいい味出してる。



◀東京都　苺
元気が一番！　タイトルがいいなぁ。



◀宮城県　シロちゃん
おっカッコイイ！



◀広島県　犬竜らべっち
ちょっとお姉さんかな。



◀埼玉県　橋和貴
ＰＣエンジン・メイルってやってみたいよね。

すべてはここから始まっている。ご意見感想は本社まで。
■日本ファルコム株式会社　〒190東京都立川市曙町1-14-13　立川MKビル　TEL　0425-27-6501㈹　FAX　0425-28-2714
探していたものがきっとある！　新製品も待っている。
■ファルコム・ショップ代々木〒105東京都渋谷区代々木1-37-2　ショーＡビル2F　03-3379-7723

ビクター音産と読者を結ぶ
CROSS MEDIA CLUB



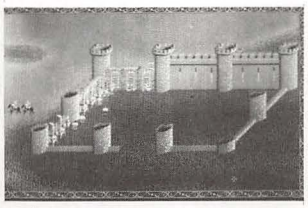
天高く馬肥ゆる秋，ダート叩き一杯！

今月もいくぜ！
クロス・メディア・クラブ！

今月の新作情報は「キャッスルズ」

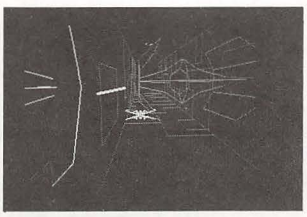
98NOTE版と、「STAR WARS/Attack on the DEATH STAR」PC-9801版だ。

●98NOTE専用「キャッスルズ」は11月27日に、これまでの「キャッスルズ」より1，000円安い¥8，800で発売です。NOTEを小脇に抱えてさっそうと出張にお出かけのジャパニーズビジネスマンたちよ。新幹線の車内で、飛行機の機内で、旅のお供はビールと柿の種と「キャッスルズ」。移動中にも、ノートパソコンで仕事をするハイパービジネスマンの姿がそこに。実はゲームをやってるだけなんだけど。ちなみにNCなどのカラー液晶画面のNOTEでは、既に発売中のPC-9801「キャッスルズ」を使って下さい。



▲98NOTE専用「キャッスルズ」

●PC-9801版「STAR WARS/Attack on the DEATH STAR」は、¥7，200の低価格で12月4日発売です。しかも、あなたの98が386や486のマシンなら、魅力倍増。別にスピードが変るわけではないのだが（STGでマシンによって難易度が変ったら困るっしょ。）描画枚数が倍増するのでそれはそれは気持ちイイのだ。これはコストパフォーマンス高いヨ。



▲「STAR WARS/Attack on the DEATH STAR」

クラシック・ロード　名馬の証

《山梨ノリゾーの馬時評》

応募者・成田DSL智紀
厩　舎・風神厩舎
馬　名・シークフウジン

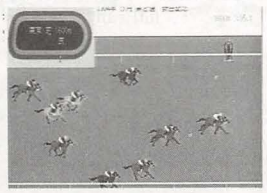
5歳時から中距離に絞ったレース選択によって、宝塚記念5勝、天皇賞秋4勝、有馬記念5勝に、年度代表馬5回。さすがに10歳時には力が衰えたが、安定したローテーションによって、狙ったレースを勝ち取っていった好例である。

応募者・三ヶ島希
厩　舎・三ヶ島厩舎
馬　名・ダイヤモンドシチー
応募者・木村晃祉
厩　舎・RN牧場
馬　名・インビンシブル

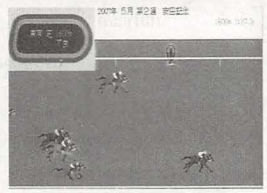
偶然にも、2頭の非常に似かよった名馬が登場した。両馬とも安田記念3勝、MC3勝にスプリンターズステークス2勝している。両厩舎とも、4歳時に馬の距離特性を見定め、以後は理想的なレース選択によって、名短距離馬を作り上げた。できれば両馬の直接対決を見たいと思うのは私だけではないだろう。

《穴馬の奇跡》

神奈川県相模原市の赤兎馬厩舎のセキトヌーノのデビューは2020年5歳の金杯でした。そして4月、春の天皇賞参戦、サクラシンゲキを父として生まれた彼は、スプリンターと考えられ、クラシックの実績もないこの馬には10頭中8番人気の単勝29・5倍がついていました。馬場は重馬場。蓋を開けてみると、人気薄のセキトヌーノがスタートから集団を引っ張り、1200m辺りまで逃げ馬の飛び出しを許すものの、以後他の馬を寄せ付ける事なくゴールでは5馬身の差をつけて圧勝したのです。さらに2着に入った馬の人気は最低の単勝82・9倍で、連勝複式は画面表示上最大の9999・9倍でした。



▶1994年　インビンシブル5歳の安田記念ゴールの瞬間



▶2007年　ダイヤモンドシチー5歳の安田記念ゴールの瞬間

セキトヌーノの道悪をものともしない強さは、マグニチュードやリアルシャダイの血を受け継ぐ母親セキトヴィクトリの性質によるものでしょうか。彼はこの後も、秋の天皇賞、有馬記念などを制し、2020年、2021年と2年連続年度代表馬に選ばれ、赤兎馬厩舎30年の歴史の最後を飾るにふさわしい名馬となりました。

《秋の天皇賞ドリームレース》

「ガシャッ！…」さあ、秋の天皇賞の発走であります。先頭から順に人気馬を追ってまいりましょう。まずは2番人気ケケケアスゲームが飛び出しました。全GI3年連続優勝、37勝無敗は破られることのない記録でありましょう。9歳の宝塚記念の骨折しながらの優勝は記憶に新しい物があります。2番手は南屋厩舎スクープスキー、GIは6勝ですが33勝無敗は立派です。強力な相手ですが、もまれ強さは引退前の秋の天皇賞で証明しております。3番手は3番人気トシノ厩舎トシノゴッド、5年連続年度代表馬の力強い走りを見せています。稍重でやや有利か。秋の天皇賞出場5回目はトップデテクティブとともに最多です。少し馬群が切れまして坂本厩舎リアルエクスプレス、地方馬出身の怪物です。ここにいました、1番人気は三浦・J・O・厩舎トップデテクティブ。31勝無敗、5年連続年度代表馬、しかも全レース圧倒的な馬身差をつけての優勝は城近調教師をして「めちゃくちゃ強い」とあきれさせた圧倒的強さを誇ります。6番手は4番人気第二次シルバー牧場ハイオー。ハイセイコーを父に持つオールマイティーなこの名馬は、現在も多くのGI馬を排出しております。7番手にメジロ厩舎メジロクィック。同じ父と母を持つということであのメジロライアンと兄弟というエリート馬であります。6歳の秋の天皇賞の7馬身差をつけた強烈な足の再現を期待したいものです。外をとおってリアルエクスプレスが2番手に上がってきました。5歳の秋の天皇賞で見せた逃げきりの作戦に出たか。

さて、馬群が接近してまいりました。おっとー！落馬だー！どの馬でしょう…。

来年のドリームレースは菊花賞でやるぜ。4歳クラシック最後の難関を、素晴らしい速さで駆け抜けた若駒の記録をどしどし送ってくれ！応募方法はいつもの通り。自慢の馬が収められたデータディスクをコピーして、住所、氏名、年齢、職業、自慢の馬の名前、その馬に対するあなたの熱き思いも同封して下さい。宛先はビクター音楽産業「名場の証」係だよ。

「名馬の証」の未来を憂える山梨ノリゾーさんは語る……

入厩させた馬の能力を見てからゲームをリセットする、レースに出して負けた場合にリセットするなど、近頃、我々の考えるクラシックロードのあり方が軽視されている疑いがある。近年、薬物によるドーピングが、スポーツ界に大きく暗い陰を落としているが、記録を求めたリセットは、ドーピングと似ている。競技とはそんなものでない。うまくいかなかったからといって、やり直しはきかない。それは人生と似ている。「クラシック・ロード1」は、コンピューターの中に一つの現実的な競馬世界を構築するものだ。そこにはやはり、馬と人間の人生があり、ドラマがある。「名馬の証」は、そんなドラマをみんなで共有するためのものだと言えるであろう。

【お便りの宛先】〒151　東京都渋谷区千駄ヶ谷2－8－16
ビクター音楽産業株式会社
クロスメディアクラブ「ベーマガ」係

フューチャーかわら版

元気ですくわ？　早いよねー，１年て。もうこれ12月号よ。思えばシュールド・ウエーブ，今年はいろいろありました。苦しいこともしんどいことも，もちろん楽しいことも。やっぱさ，このフューチャーかわら版でみんなとコミュニケーション深められたっつーのがイッチャンうれCよね！　これからも応援たのむぞーィ。

シュールド・ウエーブ スタッフだよりだよん

♡どーもどーも^2。いやーついにあの“PRESENCE”が発売になりまして，えへへへへ。それがね，ありがたいことにシュールド・ウエーブスタッフ一同の予想を大きく上まわる売れ行きで，え〜へへへ。あ，失礼，きもち悪い笑い方をしてしまいましたね。でも，これも応援してくれたみなさんのおかげです。この１年弱，ジャンボジェットとかすけに悩まされ続けた制作班，青くなったり赤くなったり胃が痛くなったりしましたが今はみーんな良い思い出。みなさんホントにありがとう。プレイした人は，このコーナーにぜひぜひ感想をお寄せくださいね。(おしかりのおことばも聞かせてほしいな)

で！　身軽なシュールド・ウエーブでは，ひとりでも多くの方に“PRESENCE”をプレイしてほしい訳です。

で！　次なる企画のお知らせです。

“PRESENCE”FMタウンズ版，12月上旬に発売させていただきまっす！

で！　ちょっとだけ内容にふれさせていただきますが，98版の移植が基本ライン。ただ，まるっきり同じというのもゲイ(あ，そのゲイではないョ)がないので，よりリアルなシーンの演出のためのサウンドに力を入れました。

効果音(SE)をPCMにより，徹底的に演出。ひと度プレイを開始したあなたの体は画面の中へ，かすけやけい子と同次元の中へすい込まれ，いつの間にか彼らと行動を供にしているような錯覚におちいってしまうのです。ちょっとオーバーだったかナ。

でもFMタウンズならではのりん場感あふれる音響効果で迫力アップはお約束。

操作方法は98版と同様，マウスかキーボードでプレイ可。気になる定価は￥9,800(税別)の予定。だれかに買ってもらおうと企んでいる人には２学期の成績が発表になる直前の12月上旬の発売。

おまけにもうひとつ。シュールド・ウエーブ完全オリジナル新作を発表します。

その名もなんと“電脳少女REJECTION”。どうです。ナンか…っぽいでしょ？　これについての情報は，このページのカコミの中にも詳しく載せました。“PRESENCE”はちょっとシブメ路線だったけど，もちょっとデーハーなヤツヤリタイッ！　という方にはこちらのサバイバルRPG.ぜったいおすすめです。こちらは11月下旬発売，￥12,800の予定。以上，シュールド・ウエーブからのお知らせでした。

最後までつき合ってくれてありがとう。ユーザーかわら版にもおたよりくださいね！

とっておき情報コーナー

シブメ・ロマンティックとメンタル路線が得意なシュールド・ウエーブが，今回完全オリジナル版サバイバルRPGにチャレンジ！　メチャ元気なイロッポギャルが主人公で超ハード銃撃戦を展開するのだ！

FMタウンズオリジナル新感覚RPG，“電脳少女REJECTION”。血も凍るような恐怖のゾンビVS美少女K子。マイキャラK子の声は，あの富永みーなクンが紛しています！　11月下旬はドキドキハラハラ，さあ，キミもチャージ・オン！　(￥12,800)

ギャラリー・ウエーブだよん



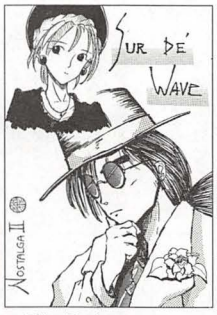
▲新潟県／栃高コンビ



▲北海道／なるた



▲埼玉県／西木史郎



▲愛知県／PCmkII



▲愛媛県／ＥＣＯＨ



◀埼玉県／スプ
こういうのつい載せちゃう



▶愛媛県／飛影



▶宮城県／榊出雲


▶東京都／いたも・てっさく

最近地味と言われるかわら版。来月から大変身する！　応援してくださいね。

おたよりのあて先　〒110　東京都台東区台東2-30-2　シュールド・ウエーブ　フューチャーかわら版係

新設 ホームデータ気象台

第12回

株式会社ホームデータ
〒651 神戸市中央区葺合町
馬止1-10
Telephone：078-261-2790

君もアラスカを感じてみないか?

体を動かした後に心地よかった秋風が，ちかごろではめっきり体の芯まで冷え込む寒風になってきました。外に出て運動する機会が少なくなって，体がなまってしまいそうなこの季節。みなさんはどうでしょうか？　今月もやってまいりましたホームデータ気象台，お相手はNIIです。

外に出て運動する機会は少なくなってしまいますが，せめてゲームの中ということで，今好調に売れている『アラスカンマラミュートG.C.』をお勧めします。ノートパソコンを持って，寒風の中でゲームをすれば，臨場感抜群！　君もアラスカを感じてみないか？『アラスカンマラミュートG.C.』PC-9801用で12,800円で発売中です。みなさんよろしく！

『囲碁聖天』はお買い得！

先月からお伝えしている『将棋聖天』の姉妹ソフト『囲碁聖天』の発売日まであと1か月となりました！　今月はそのモードをお知らせしたいと思います。

其の一，対局モード

- 人間対コンピュータの対局はもちろん，コンピュータ同士，人間同士の対局もできます。
- コンピュータの強さも自由に選べます。
- 碁盤は9・13・19路盤から選べます。
- 盤面が自由に設定できて，対局することができます。

其の二，勝ち抜き賭け碁モード

- 10人いる個性的なキャラクターとお金を賭けて，いざ対局！
- 置石やコミなどのハンディによって，払い戻しの金額が変化！
- 勝てば勝つほど金額が上がっていって，大金賭けて大勝負！

其の三，棋譜編集モード

- 棋譜を自分で登録・検索できます。
- 棋譜にコメントを付加できます。
- 自分で対局した棋譜を編集できます。

其の四，問題モード

- 詰碁問題難問珍問を60問用意。
- 次の一手による棋力検定問題300問を用意！

以上の四つがゲームのモードです。

PC-9801用『囲碁聖天』は12月4日，12,800円にて発売します。よろしく！

捜しています！

10月号で製品の修理が済んでいるのに，連絡が取れない方から，今だに，連絡がございません。お心当たりの方は，今すぐ当社までご連絡下さい。

- **高知県高知市白石町2丁目27-8にお住いで今年の4月24日に『2069AD』の修理を依頼された方。お名前が分からず，発送できません。**
- **大阪市にお住いで『将棋初段一直線』の修理を依頼されたたけだしげじ様。ご住所が分からない為，発送できません。**

もし，この2人をご存知の方はホームデータまでご連絡下さい。

さて今月もお別れの時間がやってきました。お便り・イラストの宛先は，

〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10
㈱ホームデータ
「ホームデータ気象台」係まで。

現在ホームデータでは新しいスタッフを募集しております！　下記のことができる人！　ホームデータでその才能を生かさないか？

1. グラフィックデザイナー（ドット絵経験があると更によい）。
2. ゲームの企画ができる人）。
3. アセンブラやC言語でプログラムが組める人。

以上のどれかができるという人はホームデータまで連絡を！（担当：総務課浮田まで）

イラスト広場



◀埼玉県・浅井　直さん
N：暴走バイクDXさんの正体を私は知っているそれは……



◀神奈川県・XOA・MATさん
N：68餓狼伝説はもうしばし、お待ちを！



◀福岡県・さえき司さん
N：12月号にちなんでのイラストをどうもありがとう！



◀住所不明・みかがみ明さん
N：おーい、せめて県名だけでも書いてくれよー。



◀富山県・かたほとりさん
N：はじめまして、これからもよろしく！



◀茨城県・HSVさん
N：今月は餓狼伝説のイラストが本当に多かった。



◀埼玉県・西木史郎さん
N：餓狼伝説は鋭意制作中です！　もう少しお待ちを！



▲京都府・成夜吹風さん
N：砂漠のはてに，君は何を想うのか？（シルクロードより）



◀大阪府・Arrow!さん
N：ゲームを作ってるんですか、よかったら見せて下さい！

ぽんたのアイマックス情報局

最近思うことは…

厚着のシーズンになったので，少しおとなしめに今回はいってみようか。

ぽんたでございます。鍋食ってますか？

長い間の長距離電車通勤に終止符を打ち，会社まで徒歩20分のワンルームマンションの住人となったわたくし…。

朝はおかげで楽になったものの，混雑した電車の中の１時間というものにも，疲労を体に刻み込むだけでなく，それなりの意味合いがあったことに気づいたりしている。

学生時代にはこれは読書の時間となっていた。特別に読書の時間をもうけるより，確実に読み進んだ。往復２時間，３日で１冊。年120冊，内容はまぁ，SFと推理物ばっかりだったかな。

通勤となると，文字を読み解くのがやや億劫になって，窓外に流れる景色をぼんやり眺めることになる。本は１冊バッグに必ず入れちゃいるけどね。

何も考えていないようで，その実いろいろなことが泡沫のように浮かんでは消えている。

これは物思いの時間となった。

「情報局」のネタなんかも，このとき考える。だが，いざ書く段になると，大概没にする。いったんは文字にしてみるのだが，まぁそのあたりにもくだらなさに，流石のあたしもためらっちゃうわけね。

例えば，こう。はるか昔，小学生の頃の，異性に対する甘く切なく，また微笑ましい思いのあれこれを，記憶の深みから呼び起こして，いっちょロマンティックにやったろうかい，なんて考えたとする。そうあの頃は，下駄箱に投げ込まれたラブレターを見つけて，なんてことがあって…とまぁ，ここまではいいだろう？

だが待てよ。三十路の声もそろそろ聞こうかという，おっさん予備軍のひねくれた頭は次にこう考える。上履きと下履きの行ったり来たりする下駄箱の，あの独特の匂いは無視しがたいぞ。あのほこりと汗の入り混じり，小さな靴のなかで蒸れ上がった，天然特性ブレンドの魅惑の香水は，これまた幼児体験そのもの。捨てがたい。

ラブレターと足の匂い。このミスマッチに合理的な解釈は成り立つものか。いっちょ，論陣を張ったろうかい。

話は奇妙に方向を変えているが，既に着想に夢中になっている。勢い込んでワープロに向かい，文脈を真剣に練っているところで，部長に別の仕事を仰せつかる。瞬間，つきものはぷんと落ちる。

あとは四苦八苦しながら，字数を埋めるわけであります。

今回は打ち明けの話の体裁でお茶を濁させていただきました。

どっとはらい。

モンスターの部屋

♪チューリラ，タララ，チューリラ，パパヤッパーン♪

ごんにちは，モンスターの部屋の時間です。

今日お越しいただきましたのは，このおふた方。どうぞよろしく。



◀「水鏡あきら」くん（滋賀県）

頭が二つで，脳が三つ，こりゃ可哀相だわ。ひとつのお脳はカラオケもできなきゃ，酒も楽しめないのじゃぁないか。しかし，体の快楽は三つで共通なのかな。



◀「ピエール瀧で￥Ａ＄Ｕ」くん（埼玉県）

頭からぴょろりと飛び出た爪つきの触手がチャームポイント。背負っているのは，武蔵ゆずりの櫂をけずった木刀なのか？

お便り・イラストの送り先

〒144　東京都大田区西蒲田7-8-9
サンクイーンビル5F
株式会社アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
～　ギヤマンの鐘を捜せ！　～係」まで

今月の常連サン

「山村真」くんから引退のご挨拶を頂いた。今後いっさいの雑誌に対する投稿をやめる，とある。そんなことを言うな！　30才になっても40才になっても投稿を続けろ！　という「カンバック要求」がありましたら，当局までお寄せください。説得してみましょう。▶「へのじ」さん（富山県）▶「るーく&凄雄騎」くん（秋田県）▶「坂谷哲」（千葉県）本人の希望により呼び捨て。ぶりてん国に行ったとはうらーましー「坂谷」だ。▶「超爆Z-ZONE」くん（兵庫県）▶「幻詩人」くん（秋田県）は，18才でそろそろ例の大変な時期に。大変な時期の皆さん，お身体を大切に頑張ってください。▶「石井タツオ」くん（大阪市）▶「お猿」くん（練馬区）▶「FROG」くん（堺市）▶「サマルカンドの咎人」くん（熊本市）

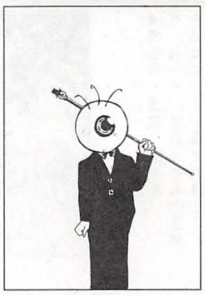
今月のお初

▶「里鈴（リリン）」ちゃん（宝塚市）▶「白毛布」くん（名古屋市）▶「浅井直」さん（埼玉県）は二重まぶたの「超爆」くんとの合作だった。▶「あきかぜ」くん（大阪市）

今月のお便りは９月14日から10月15日の消印のものです。

「一人暮しを始めた～」などと，先月は（今月も，か）公私混同もいいとこで，南流石に反省しているが，いや，まぁ快適ったらない。８時台のテレビなんて久しぶりに観たっす～。じゃ，俺帰るからね。ばいばーい！

狂子の風の吹く画廊



◀「ピエール瀧とAL＝DAILL」さん（秋田県）

自画像も来てたけど，思わずこっちを採用しちゃった，礼装の目玉おやじ。あたし，ものまねうまいよ。○タロー！　って誌面でわからないわよね。



◀「Ｑ太郎」さん（愛知県）

あたしのほう（画廊）では久しぶりなのね。スーパーファミコン版「デスブレード」，大変お待たせしていますが，もうちょっと我慢してね。



◀「九条朱雀」さん（群馬県）

「朱雀」さんは合作希望とのこと。希望者は情報局までご一報ください。こちらは「朱雀」さんにお伝えします。

大学では学園祭のシーズン。卒業してからン年だけど，あの頃の爆発的な熱狂が，この時期には少しだけ戻ってくるのね。

まっさかりの皆さんドヨーンとしてたら，損だぞ！　考える前に遊ぶのよ！



マイコンソフト

なにわ通信

エンジロー先生の4コマが読めるのはベーマがだけ！（北海道・中山智哉）評：それるなぁ、先生だなんて。

ビ――――――ッ

お待たせいたしました。ただ今より「なにわ通信」を上映いたします。最後までごゆっくりご観賞ください。

ご案内は私Hiaro，タイトル横は**沖縄県・成宮　晟**さんです。

VIDEO GAME ANTHOLOGY

まずは，例の企画について。「テラクレスタ／ムーンクレスタ」の発売日は11月20日に決まりました。遅れてごめーん（反省）。

また，みなさんが好きだったゲームのアンケートのハガキもありがとうございました。非常にたくさんの方から，ハガキをいただき，この企画に対する期待が伝わってきてうれしい限りです。

みなさんのハガキを見てますと，やはり，ナムコのゲームが多いですね。

ナムコは昔から優れたゲームが多く，業界をリードしてきたメーカーと言えるでしょう。

私もマッピーとか，リブルラブルとか大好きです。

みなさんが好きな（移植してほしい）ゲームは，まだまだ募集してます。

1987年以前くらいのゲームで，ハガキ1枚につき1点のゲーム名とメーカー名そして，そのゲームのどこが好きなのかを必ず書いて送ってください。

プレゼントの対象になりますので，住所氏名もお忘れなく！

私のシテオク体験談

ある雨の日に手紙が届いたんです。中身は便せんだけのようだったのですが，雨でぐっしょり。そこで濡れた新聞のときのように電子レンジでチン！ホカホカと乾いたのはいいけれど，あけてびっくり，まっ黒!!　そうです，感熱紙だったんです。Hiaroさんも気をつけましょう。**（岐阜県・感熱画家mc-a2）**

評：普通，濡れた手紙を乾かすのにレンジでチンするかぁ？君のその行為に対して，**シテオク度6**を授けよう。

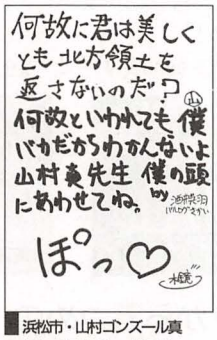
ありがたいおハガキのコーナー

今月のプレゼントはマジカル・ボックスです。





愛知県・POP2
オリキャラだそうです。名前とか設定とかあると面白いかも。



浜松市・山村ゴンズール真
堺市・酒井バルログ冥羽
彦根市・水鏡ゲルマニアン明
文字ネタの合作です。内容はいまひとつだなぁ。



宮城県・飛鷹　翔
バカバカしいけど，好きだ。
突然だけど，スクリーン・トーンネタを募集します。スクリーン・トーンは使っても使わなくても構わない。自作するとか，単にダジャレとか，スクリーン・トーンに関するネタであればなんでもOK。オール・スクリーン・トーンで描くとか。
良かった人1名様にスクリーン・トーンをプレゼントします。



大阪府・えーす
イラストが，ばんばん描けるのも学生のうちです。テストに負けるな。



山口県・王　武漢
こんなかわいいドラゴン飼ってみたいね。



富山県・N. Nagae
ガン・スモークとはしぶい。今度はラッシュ&クラッシュ描いて！



千葉県・気持的に
なんかよーわからんけど，がんばれ。プレゼントあげるね。



XVGA-1(仮名)開発中!!

PC-9801/286用のビデオ・スキャンコンバーター「XPC-1V」がご好評をいただいております。で，お客様からのご要望が多かったIBM-PCのVGAモード（640×480ドット，水平同期周波数31kHz）及びFM TOWNS対応のビデオ・スキャン・コンバータを開発中です。

来年の2月くらいの発売をめざしています。予定価格79,800円（税別）です。

では，また来月

そろそろ，お時間となりました。今月のなにわ通信，いかがでしたでしょうか。また来月お会いいたしましょう。

当社へのお手紙やおハガキ，イラストなどは以下のあて先へ。毎月，採用させていただいた方の中から何名かの方ににプレゼントを差し上げてます。どしどし，おたよりくださいませ。

ひとこと言っておくけど，「なに通」あてだからって，手ぇ抜くな！

〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト㈱
なにわ通信係　　**まで**

業務連絡：**ベルギー国王**さん，これ読んでたらおたよりください。

触覚芸術の果てまで連れてって♥♥♥

It's a PONY

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

Virtual Drugニューラインナップ

Virtual Drug 5 –Flash– DEEP TRIP TYPE

Virtual Drug 6 –Zone– HYPER TRIP TYPE

もうおなじみ，3Dメガネ・お香・ビデオがパッケージされた究極のメディアアート“Virtual Drug”。映像アーティストは“5”が石茂雄，“6”は庄野晴彦と豪華。これからは本格的パーティ・シーズンだよね。部屋の明かりを消してみんなで視聴すればTVからあふれだす衝撃的幻視体験にウハウハ大喜び。クリスマスギフト・パーティグッズには最適だぞ。3Dメガネ&お香付き。VIDEO/各¥3,900，LD/各¥5,900。

CD/THE HOUSE MUSIC OF N.Y. CLUB TRAX vol.2

N.Y.ディープハウス最新曲をまとめたシリーズ第2弾！　ハウスミュージックシーンの頂点を極めるN.Y.クラブシーンのトップクリエイターたち（写真はニック・ジョーンズ！）が，このアルバムのために楽曲を制作。普通，国内メーカーのリリースする洋楽コンピレーションアルバムは，海外盤と同時もしくは遅れての発売になるのだけども，このアルバムは日本で企画し，アーティストに直接制作依頼して完成。だから収録曲は世界未発表曲ばかりで構成され，しかも日本先行発売！



まさにリアルタイムでN.Y.クラブシーンの雰囲気を感じさせてくれる画期的なスーパーCDだ。12/16発売，¥2,800。

これぞ将棋ファン垂涎の秘密兵器！

将棋データベース　新・赤富士

平成4年版将棋年鑑のデータディスクが付いた「将棋データベース」。今までの機能はそのままでさらに検索スピードをアップ。使いやすさを追求したからバスマウス，ハードディスクにも対応。オートモードによる棋譜再現可能だし，棋譜選択時に戦型表示もできる。

さあ，レッツ将棋！11/20発売，PC-9801VM・UV・Nシリーズ以降。¥12,800。

あたしは誰でせう

あるときは片目のタクシーの運転手，あるときは政界を牛耳る腹黒い総会屋，あるときは市原悦子似の家政婦，またあるときは神出鬼没の謎の三文ライター。果たしてその実体は……。「人の一生かくれんぼ，私はいつも鬼ばかり」てか。なんじゃそりゃ。首を長くしてみんなのハガキをお待ちしているのでございます（最近載せてないじゃんって，まあ怒りなさんな）。各自発進せよ！

偉大なるRPGシリーズの最新作登場！

PC-9800シリーズ Ultima®

THE SAVAGE EMPIRE™

今回の「Ultimaサベージエンパイア」はこれまでのシリーズとはちょいと違う。いってみれば「外伝」ってところか。世界観が大きく変化――従来はファンタジーの重厚な世界が冒険の舞台だったけれど，今回旅する世界は恐竜うごめく未開のジャングル。ティラノサウルスやトリケラトプス，サーベルタイガーといった古代生物たちを相手に戦いを進めていくってわけ。途中で出くわす人間も原始部族の面々で，ネアンデルタール人の生き残りもいるし，あと人間と同じ知能を持ったトカゲの一族なんて得体の知れない連中も。会話やキャラクターもコミカルで，いままで味わえなかったエキゾチックなムードたっぷり。といってもUltimaだ，ストーリー&ゲームシステムは洗練されている。

RPGと荒唐無稽な舞台設定が絶妙にドッキングした'92の最期を飾る最強ソフトを楽しめ！

12/2発売，NEC PC-9800シリーズ，¥9,800。



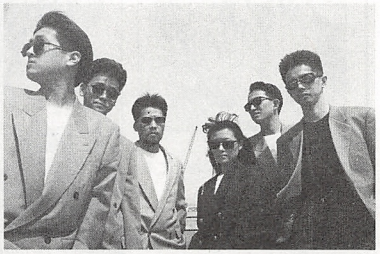


サイトロンから五つめのゲームミュージックバンドが誕生!!

龍虎の拳／NEO・SOUND・ORCHESTRA

ザ・100メガ・ショック第1弾スーパーリアルアクションNEO・GEOの「龍虎の拳」が早くもCD化。オリジナルは勿論，全228種類に及ぶVOICE & SEを余すところなくコレクション。11/20発売，¥1,500。





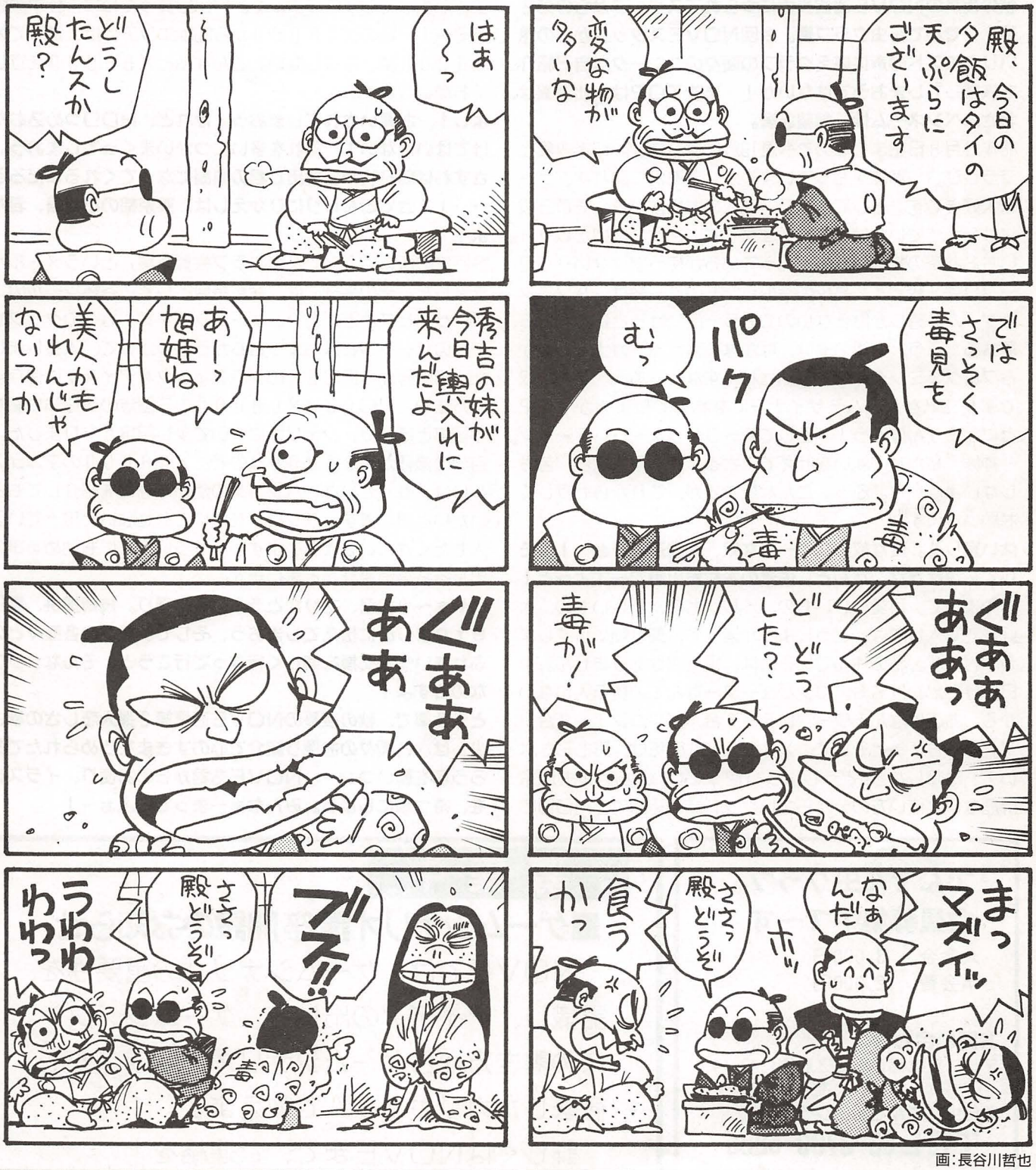
信長、秀吉の覇権を継ぎし者　戦国最後の勝利者、徳川家康出陣！

乱世英傑シリーズ
第二弾！

12月11日発売予定

徳川家康

PC9801VM21&UV21以降対応
EPSON PC286・386シリーズ
DISK4枚組予定
予定価格9800円(税別)



画：長谷川哲也

通信販売のお知らせ　電話・FAXにて予約受付中！　ユーザー対応TEL03(3924)5435 FAX03(3978)3498

■電話受付時間：月〜金曜日AM10:00〜PM5:00まで　■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。　■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。(送料、消費税はサービス)

■発売日前に当社の直接通販でご予約いただいた方にファミリーソフトオリジナルCDを先着200名様にプレゼント!!

Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

NOVE通信

野邊ゲームデザイナーズアカデミー
〒156 東京都世田谷区船橋1-43-14
荒井コーポ3F
TEL03(3789)4449

秋の夜長のNOVE通信長雨につられてスタッフからの第2弾！　でんでん虫クラブ編。今回NOVEスタッフからの熱いリクエストの声に応えクラブの面々のユニークな自己紹介を披露してしまおうではないか！　まずTOPは、北海道は、北さんペンネームは、剣望悠騎。

48年11月8日生まれなので今度19歳になります。切手収集と云うしびぃ～趣味をもっていますが、まあ例に漏れず、ゲーム大好きです。そして、フランス人の友人がいる、そこら辺には転がっていない（?）変な女です。まっ、B型だし‥‥。いちおお茶の先生の免許を持っているが使う事はない‥‥ワープロは3級です。高校の時取ったもので、今は、パソコンはゲームの時しか触らないのでもう一度受けろといわれたら、落ちるだろう。2級の夢は、はかなく消える。カナ?　だからプログラミングには、泣かされますな‥‥ふっ。こんな奴ですが立派なゲームデザイナーになれるでしょうか‥‥?とにかくがんばろう！　そして祈～りましょ～‥‥アーメン。「神は、私たちの願いを叶えて下さる」‥‥?　なら、苦労しないよな‥‥。ふっ。こんな奴ですが、これからも宜しくお願いします。

はい宜しく。変な奴、ユニークな奴、大歓迎だぞぉ～！　そして、次はだな、なんと、佐渡の木村君出番で～すよっと！

初めまして、可愛らしいもの、珍しいもの、新しいもの、大好きで購入しては、どうしようか迷って、飾り物にしてしまう木村です。私の住んでいる所は、電気店はありません。半日掛けて出かけても、コンピューターなんて、買う人いないから、お店はなんとワープロ5～6台、パソコン1～2台ソフトは、ちょっとそして、X68000関係は、影も形もない！　故障したら、どうしよう。(使ってないから大丈夫)(余計危ない)使い方の分からないソフト詰め込んで、HDDの空きが少なくなってしまった。HDD買うために、仕事頑張るぞ～！　私のX68000から60kmエリアには、決してX68000は、存在しない。こんな私とX68000を宜しくお願いします。

よし！　お願いされてしまおう。けれど、HDDつめ込むだけではいけない！　それを多いにつかいまくってしまおう。さすれば飾り物から脱出し君の頭脳になってくれる事だろう‥‥！　さてどんじりにひかえしは、東京都の小松君、君だよ！

今回僕の所に「でんでん虫クラブ会員募集」というメールがきました。その手紙には、会員特典として、各種ツールのコピーサービスなどがあり、ゲームソフトメーカーのクラブや一般のサークルとはちょっとちがう感じがして、入会しました。第一号からPC98のグラフィックをディスクに保存する方法や、PC98とX68000の三國志の改造論に関する記事とほかに、シナリオについて少し記事がありました。自分の機種がX68000なので、X68000のマニュアルには、載っていないパソコンの使い方などを紹介してもらいたいと思います。パソコンを使いこなせないと思っている人もたくさんいると思いますが、そういう人にも勧める事の出来る技術情報誌だと思います。

いやぁ～小松君、ありがとう！　その通り。技術提供、裏技、etcまじめに伝えてしまおう、そしてクラブの各面々とのふれあい情報交換を楽しく行なって行こうと、そんなクラブなのですよ！

と云う事で、秋の夜長のNOVE通信第2弾人恋しさの秋、少しは、各面々のお便り紹介で心のすきまをうめられたであろう事を願いつつ‥‥NOVEも君からのお便り、イラストを、待つ事にしよう。みんなぁ～まってるよぉ～！

『でんでん虫クラブ』
会員募集中で～す
入会金　3,000円
年会費　12,000円

お問い合わせ
〒156 東京都世田谷区船橋1-43-14
荒井コーポ2F
電伝虫『でんでん虫クラブ』
TEL03-3789-5285

募集中
■ゲームシナリオ講座開設のお知らせ
NOVEでは、ゲームシナリオの重要性を認識し、アイデアの出し方、ゲームシノプシスの書き方からゲームシナリオの完成までを徹底したカリキュラムで教えます。
詳しくはNOVEまで、ご連絡を！

ゲームデザイナー養成講座の雄　野邊ゲームデザイナーズアカデミー

電脳インフォメーション

DIC VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

〝ニューメディアをクリエイトするハイパースクール〟

バンタン電脳情報学院：レポート3

バンタン電脳情報学院の濱田功志先生と2年生の就職もバッチリ決めた3人組が、これからのマルチメディアについて大いに語ってくれた。汗と涙と笑いのフリートーキング。さぁ始まるぞ！

先生●メディアがデジタル化するとクリエイティブな事がやりたい人は自分の創りたい物ができるようになるから、みんなにとっていい時代が到来するってことだね。

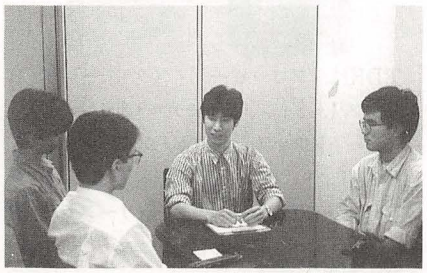
木下●先生！メディアのデジタル化って意味が良く分からないんですけど……。

先生●簡単に言えば編集が楽になるってこと。それからクォリティーが落ちない、つまり、アナログの世界では指でタイミングを取ったりするだろ、それを機械が正確にしてしまうんだ。

中塚●アナログではズレまくるんだ。ビデオの編集やってたから良く分かる。デジタル化するとどんなに楽か。

（中塚君ここで涙ぐむ。よっぽど苦労したんだ。）

先生●必要な部分だけトリミングして変型できるしね。



木下●良く分かりました。（本当か？）

飯森●ハードが高性能化してデジタル化しても、それを使うユーザーは自分の創作意欲をダイレクトに表現できるツールを創る事が大切ですよね。（良く言った飯森）

木下●マルチなクリエイターが必要ってことだね。

中塚●絵も分かるプログラマーにならなきゃダメってことだよ。

先生●マルチメディアが君達の表現したいものを簡単にできる、そういう時代にしてくれると思うよ。

（3人共、目がキラキラしてくる）

先生●みんな将来はどう考えているの？

飯森●先生になりたい。いつでも新しい技術に触れられるし、たくさんの人にそれを教えたい。

木下●ゲームをつくります。（きっぱり）

中塚●ビデオを制作したい。

先生●若い頃、創りたいもの、したい事がたくさんあっても、道具が実際手に入ると意欲がなくなってることが良くあるんだ。今できる事は今やるべきだよ。

（3人共、ポロポロ目からウロコが落ちる）

それと、先生になりたいと飯森は言うけど、自分よりレベルの低い人といると実力がのびないんだ。みんなに言えるけど自分より優秀な人について技術を高めることが大切なんだよ。

3人●いい教訓ありがとうございました！

（感動のあまり3人身動きもできずにいた）

これからマルチメディアが言葉だけじゃなく本当になる時代が来る。それを支えるのは君達だってことだね。めでたし、めでたし。

参加者：プログラム実習担当　濱田功志講師
プログラマー本科生　木下一洋
飯森雅英
中塚勝大



速　報

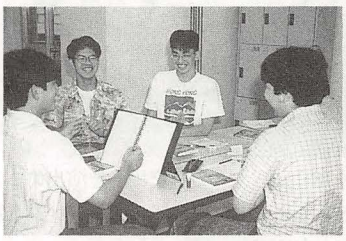
■電脳インフォメーション クラブ会員募集追加決定！

7月に応募締め切りした〝電脳インフォメーションクラブ（通称DIC）〟、入会無料で様々な特典がついている。現在会員数は「192名」、本校に興味のある人には、お推めなのだ。未だに入会希望のハガキが送られてくる。そこで今回は追加募集を決定！希望者はハガキで申し込みを…〝Don't miss it！〟

■「ファンタジーイラストwith ポエム添削試験」が始まる！

〝DIC〟の会員追加募集記念イベントとして行なわれるのが、この添削試験である。試験結果が優秀であると、本番の入学試験が一部免除となる特典がついているのだ。詳しい内容は、電話で問い合わせてくれ！ただし、DICの会員じゃないと参加出来ないということを、お忘れなく。

■テーブルトークRPG 結果速報



30名の参加者が、6つのグループに分かれて行なわれた「健部伸明」主催のテーブルトーク。超盛り上がったぜ!!

□このコーナーでは、みんなのイラストを募集しています。テーマは君が作ってみたいオリジナルゲームのタイトルバックだ。いい作品はどんどん紹介しますので、どしどし送ってね。

送り先：〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-1-8

TEL：03-3719-3511

バンタン電脳情報学院 マイコン係

あくせすROOM

お楽しみプレゼント⑫

①BMGビクターより



★闘技王キングコロッサスのイメージ・サウンドを収録したCD『キングコロッサス－闘技王の幻想組曲－』を2名のかたに。

②アミューズビデオ，キングレコードより



★OVAドラゴンスレイヤー英雄伝説「王子の旅立ち」のビデオ＆レーザーディスクの発売を記念して，スペシャル予告編のビデオを2名のかたに。



③カプコンより

★ストリートファイターIIのTシャツを5名のかたに。



④First Quarterより

★PC-9801シリーズで発売中のバイク・シミュレーション・ゲーム「風，スローダウン」のオリジナル・ジャンパー（フリーサイズ）を1名に，TシャツをL，Mサイズ各1名のかたに。

※応募方法

官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥あなたの好きなゲーム名⑦希望の商品名を明記のうえ，下記の宛先までご応募ください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部『お楽しみプレゼント⑫』係

締切：12月7日必着

10月号お楽しみプレゼント当選者

◆「キャンペーン版大戦略IIの作戦別マップデータ集」は，福岡県飯塚市・**伊藤孝洋さん**他29名。

◆「轟IIのテレホンカード」は，静岡県浜松市・**中田幸男さん**他2名。

◆「魔京伝のポスター」は，埼玉県行田市・**田口美穂子さん**他19名。

“大人の社交場”を演出する都市型アミューズメント施設「六本木GIGO」オープン記念 カジノや体感シミュレーション・ゲームが無料体験できるチケット・セット『VIPセット』を300名様にプレゼント



9月18日に“大人の社交場”を演出する都市型としてオープンしたアミューズメント施設「六本木GIGO」（ギーゴ）。

「六本木GIGO」ではオープンを記念して，施設体験チケット『VIPセット』を抽選で300名様にプレゼントいたします。

なお，「六本木GIGO」は全館18才未満入場お断り（4Fの“カジノゾーン”に関しては20才未満入場お断り）とさせていただいておりますので，応募者は18才以上のかたを対象とさせていただきます。応募要領は，つぎのとおりです。

プレゼント応募要領

●プレゼント内容／「六本木GIGO」（ギーゴ）VIPセット

・体感シミュレーションマシン「R360」無料搭乗チケット（お1人様1回限り）

・カラオケ室料無料チケット（1時間）（1室4名まで）

・メダルお引換えチケット

（3Fメダルゲームゾーンにて，メダル15枚とお引換えいたします。4Fカジノゾーンではご利用になれません）

・サービスカード

（カジノチップ2,000円分と引換え，またはカラオケ室料2,000円分ご利用できます）

※計4枚

※『VIPセット』の有効期限…1992年12月31日㈭まで

●所在地／東京都港区六本木7丁目14番4号 アイビス共同ビル内（☎03-5474-0787）

●プレゼント数／300名

●申込み方法／官製ハガキにて，住所・氏名・年令・職業を明記の上，下記宛て先まで申し込んでください。

●申込先／〒102 東京都千代田区一番町9-20-201「六本木GIGO」VIPセットプレゼント　マイコンBASICマガジン係

●締切日／1992年11月20日㈮当日消印有効

※応募者多数の場合は抽選とし，チケットの発送をもって発表にかえさせていただきます。

省電力・高信頼・防塵がコンセプトのフロッピーディスク『スーパーEBファインコートシリーズ（3.5インチ）』プレゼント



TDKは，フロッピーディスク・スーパーEBシリーズ（3.5インチ）をモデル・チェンジした，スーパーEBファインコート・シリーズを開発。11月21日より，全国一斉に発売します。

●スーパーEBファインコートシリーズの特徴

1．磁気ヘッドに優しく，バッテリーの消耗を防ぐ省電力設計。

2．あらゆる使用環境下で，正確な書き込み／読みだしを行なう高信頼設計。

3．エラー発生の原因となるチリ・ホコリから，徹底してディスクを守る防塵設計。

4．まとめ買いニーズに応え，フォーマット品10枚パックをそろえた強力なラインアップ。

●ラインアップ

・両面ダブルデンシティ：MF2DD

・両面ハイデンシティ：MF2HD-256

〔フォーマット・シリーズ〕：MF2HD-PC×10P

(PC-98用), MF2HD-J3×10P(F-3100用), MF2HD-MC×10P(マッキントッシュ用), MF2HD-BM×10P (PS-55, AXパソコン用)〔カラー・シリーズ〕: MF2HD-256(赤・青・緑・白・黄)

プレゼント応募要領

●プレゼント品: TDKスーパーEBファインコート・シリーズ　MF2HD-256×10P (3.5インチ・フロッピーディスク両面ハイデンシティ・タイプ10枚パック)

●プレゼント数: 10名

●応募方法: 官製ハガキに郵便番号, 住所, 氏名, 電話番号を明記の上, 下記までお送りください。

●応募先: 〒102 東京都千代田区一番町9-20-201　TDK「スーパーEBファインコート」プレゼント　マイコンBASICマガジン係

●締切日: 12月7日(月)必着

※当選の発表は, 商品の発送をもってかえさせていただきます。

●商品の問い合わせ先: TDKサービスステーション　☎03-3278-5151

影さんの「読者のハガキは神様ですう」

いつの間にやらもう12月号だね。みんなの年末はクリスマスにスキーに忘年会といそがしいと思うけど, そのころ私達編集部は年末進行の追い込みをやっていてバタバタしているころだと思います。というわけで, 編集部のみんなに応援のお手紙を送ろうという心優しい読者の出現を心からお待ち申し上げております。別に寂しいわけじゃないからね。

それじゃあそろそろ元気に影神コーナー, イラスト紹介いってみようか!



◀影: 4大RPGの一つに数えられているこのソフト, 私もプレイしたけどマップが広かったね
by ぺなる・S



◀編: やっぱり春麗は私のことが好きだったのでございますか。本当にうれしいでございます。影: 目が本気だぜ, こりゃ重傷だな
by TOHT



◀つぐ美: 繊維質は体にいいのよ。影: カルシウムをちゃんととらないと骨が折れやすくなるんだぞ
by 冷凍紅茶



◀つぐ美: このあいだのラーメンはそういうことだったのね。影: フッ, あの程度見抜けぬようではまだまだだな
by Amu.2



◀つぐ美: 影さんが持っているせいかもしれないけどなんだかこの大アーモンド, ゴキブリに見えてこない
by TAMA=OX

BMスーパークイズ

『ストリートファイターIIダッシュ』などのヒット作品を作りだしてきたビデオゲームメーカーのカプコンが, 映像やゲーム・バランスだけじゃなく, サウンドも強化しようということで新しいサウンド・システムを開発した。くわしいことはベーマガ・ニュースのページを見てください。もし近くのゲーム・センターにあったら一度は聞いておいたほうがいいぞ。

さてそこで問題です。このサウンドシステムの名前はなんというのでしょうか?

①Pサウンドシステム
②Qサウンドシステム
③Rサウンドシステム

☆今月の賞品

正解者の中から抽選で, デンパ・ペンタン提供のグッズを5名のかたに。

☆応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよ〜く読んで, 正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。もちろん, OFなどを書いてもかまいませんよ。

●締　　切: 12月7日必着

●正解の発表: 1月号(12月8日発売)

●当選者の発表: 2月号(93年1月8日発売)

☆11月号の正解

③ロイヤル・アスコットGIGOスペシャル……でした。

☆10月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から以下のかたがたが当選となりました(正解:②バトルテック)。

長野県須坂市・**高橋智将さん**／群馬県安中市・**真下寛輝さん**／東京都福生市・**橋本昌巳さん**／大阪府枚方市・**杉本尚樹さん**／北海道札幌市・**花田史記さん**　以上5名

サークル紹介

■Team. Princess

〒800-02 福岡県北九州市小倉南区沼南町2丁目2-23-602

はじめまして。未来開発ソフトハウス　プリンセス「Team Princess」です。このサークルは, PC-9801を対象としたまったく新しいタイプのサークルです。活動内容は, 月に一度のディスク会誌の送付などです。ディスクは, MS-DOS Formatの物です。使用言語はターボパスカルです。また, ディスク・サイズは, 5インチに限ります。

興味を持たれたかたは, 62円切手2枚同封して郵送してください。折り返しディスクによる入会案内を返送いたします。

■MMC (by TIFFANY)

〒488 愛知県尾張旭市城前町茅池4553-9
鷲巣正明

MSXのユーザーのみなさん, 当方のサークルをご存知でしょうか?現在, 第3期新会員を全地球的(笑)に募集しております。

活動内容は, 3か月に一度のディスク発行となっています。音楽, CG, GAME, PDS, TOOLと毎回充実した内容が特徴です。とくに音楽関係では, MIDIもやっていますので興味のあるかたには, 最高ではないでしょうか?MIDIユーザーが少なくてまだまだですが…。

とにかく, 少しでも興味を持たれたかたは当方宛てに"72円切手を貼った封筒+ディスク"を送ってください。サンプル・ディスク&案内書をお送りします。

投稿ありがとう!

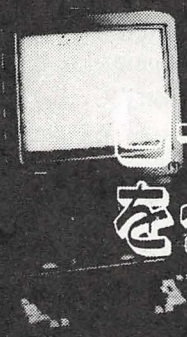
樋場直人／T.I.／金田道明／松山真也／ソーワ／M-99／山賀　求／三村　仁／工藤俊介／北川　航／太田誠治／中村浩隆／松尾真臣／小笠原　賢／金子俊行／竹田正俊／瀬川彰久／西井利明／石川大吾／ねこすけ／吉尾智司／濱口和彦／安藤　剛／ビーストメイカー／高橋秀之／大矢英光／林　純一／藤井栄一／沢田広正し／安田隆憲／坂本伸幸／福島真道／平山準悟／宮口弘司／伊藤直輝／藤石達也／せっちゃん／CRYSTAL／菊野　博／塩谷善継／大嶋　肇／西巻由之／田中慶一／ろぼこん／藤原　玲／武山正志／小林憲雄／吉田紀生／松岡一孝／ゆみこ／駒野浩志／藤田　聡／島　秀美／木下智豊／本間　健／原篠　誠／國田光迅／平川紀代子／じょーり／桑原清二／寺井　聡／浜田健介／長沼一志／原　貴幸／藤澤　昇／中尾　明／中川雅志

この他にも, たくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさん, どうもありがとう。また, 投稿してくださいね!

■おわび　マイコンBASICマガジン92年11月号112ページに掲載のMSX2用『特攻隊』は, ㈱アスキーから発行された「BASICからマシン語を打ち込む おもしろゲームブック」に掲載されている「星間特攻隊」と同一のものでした。編集部のチェック不足により, ㈱アスキー, 原作者, ならびに読者のみなさまにご迷惑をおかけしましたことを, 深くおわびいたします。(マイコンBASICマガジン編集部)

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR150VH	45,800円	有	無	有	有	3	当店12カ月保証付	ソフマップ3号店2F中古センター
PC-9801NC40	398,000円	有	有	無	有	5		パソコンプラザコムライン堺店
PC-H98モデル70-100	388,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	(株)コンピュータバンク
PC-9801NC-40	370,000円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
PC-98XL²(ダブル)	368,000円	有	有	無	有	3	別売HDD増設(合計80MB)	(株)日本マイコン流通センター
PC-9801NC	350,000円	有	有	有	有	5	新品，税別	オガワムセン
PC-98GS2	348,000円	有	無	無	有	4	PC-98GSC1付	(有)アイ・エヌ・シー
PC-98XL²(ダブル)	348,000円	有	有	無	有	3	40MBHDD内蔵	(株)日本マイコン流通センター
PC-9801FA／U2	326,000円	有	有	有	有	4	40MBHDD，RAM2MB増設済	(株)日本マイコン流通センター
PC-9801NC	324,800円	有	有	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
PC-9801NC	320,000円	有	無	有	有	4	当店12カ月保証付	ソフマップ3号店2F中古センター
PC-9801NC	319,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NC	318,000円	有	有	有	有	5	ノートカラー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA／U2	308,000円	有	有	有	有	5		フロンティア神代徳山店
PC-98RL5	299,000円	有	有	有	有	3	ハイレゾ対応	(株)日本マイコン流通センター
H-98S model U8	298,000円	有	有	有	有	5		フロンティア神代徳山店
PC-9801FA／U5	288,000円	有	有	有	有	5		ソフマップ本店中古センター
PC-9801CS2	278,000円	有	有	有	有	5	未使用品	(株)メディアショップハイランド
PC-9801NS／T80	278,000円	有	有	有	有	5	新品同様	(株)メディアショップハイランド
PC-9801FA2／U2	275,000円	有	有	有	有	5	新品，税別	オガワムセン
PC-9801DA／U5	265,000円	有	有	有	有	5	40MHDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-H98-Sモデル8-002	264,000円	有	有	有	有	4		(株)日本マイコン流通センター
PC-9801FA／U2	258,000円	有	有	有	有	4	3.5インチモデル	(株)日本マイコン流通センター
PC-H98S modelU8-040	249,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801FA／U2	248,000円	有	有	有	有	5	グッドウィル1年保証	(株)グッドウィル
PC-9801FA2	240,000円	有	有	有	有	4	当社3ケ月保証	(株)OAシステムプラザ
PC-9801FA／U2	239,800円	有	無	有	有	4	当店12カ月保証付	ソフマップ3号店2F中古センター
PC-9801FA2	239,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801FA／U2	239,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801FA2	239,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA／U2	239,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA2	238,000円	有	有	有	有	4	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801FA2	238,000円	有	有	有	有	5		ソフマップ本店中古センター
PC-H98S／8-002	235,000円	有	有	有	有	5	新品同様	(有)アイ・エヌ・シー
PC-98RL model2	229,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801FA／U2	229,000円	有	有	有	有	4	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801DA2	229,000円	有	有	有	有	5		(株)コムネット
PC-9801RA21	228,000円	有	有	有	有	4	当社3ケ月保証	(株)OAシステムプラザ
PC-9801DA／U2	228,000円	有	無	無	有	4		OAシステムプラザ鶴浜西口店
PC-9801FS2／U2	225,000円	有	有	有	有	5	新品，税別	オガワムセン
PC-9801DA／U2	223,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-H98S model18-002	219,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RA21	218,000円	有	無	有	有	4		(株)コムネット
PC-9801RL2	218,000円	無	無	無	無	3		OAシステムプラザ鶴浜西口店
PC-9801DS2	218,000円	有	有	有	有	5	未使用品	(株)メディアショップハイランド
PC-9801DA／U2	215,000円	有	有	有	有	5	未開封品保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DA2	209,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RA21	208,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RA51	207,800円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
PC-9801DA2	202,000円	有	有	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
PC-9801NS／T40	201,800円	有	有	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
PC-9801RA21	199,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801T modelW5	199,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RA21	198,000円	有	無	有	有	3	当店12カ月保証付	ソフマップ3号店2F中古センター
PC-98XLダブル	198,000円	有	有	有	有	3		(株)コンピュータバンク
PC-9801DA2	198,000円	有	無	無	有	5	グッドウィル1年保証	(株)グッドウィル
PC-9801LS5	198,000円	有	有	無	有	3	ラップトップ，40MB HDD内蔵	(株)日本マイコン流通センター
PC-9801NS／E40	198,000円	無	有	無	有	3	98ノートSXE40	(株)日本マイコン流通センター
PC-9801DS5	193,000円	有	有	有	有	5	新品	(有)アイ・エヌ・シー
PC-9801FS2	190,000円	有	有	有	有	4	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801FS2	189,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801CS2	189,000円	有	有	有	有	4	当社3ケ月保証	(株)OAシステムプラザ
PC-9801DS2	189,000円	有	有	有	有	4		(株)コムネット
PC-9801RA21	188,000円	有	無	有	有	3	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801LS5	188,000円	有	有	有	有	3		(株)コンピュータバンク
PC-9801RA21	188,000円	有	無	無	有	4	グッドウィル1年保証	(株)グッドウィル
PC-9801RA2	188,000円	有	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン堺店
PC-9801RA2	185,000円	有	無	有	有	4		(株)コムネット
PC-9801NS／T	185,000円	有	有	有	有	5	新品，税別	オガワムセン
PC-9801RA2	179,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS／E	178,000円	有	無	有	有	5	HDD80M内蔵3ケ月当社保証付	(有)アイ・エヌ・シー
PC-9801DA2	178,000円	有	無	有	有	3	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／E-40	178,000円	有	無	無	有	4		(株)アイ・ツー東京店
PC-9801DX5	178,000円	有	無	有	有	5		(株)アイ・ツー東京店
PC-9801FX2／U2	178,000円	有	有	有	有	5	新品，税別	オガワムセン
PC-9801RA2	178,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DA／U2	175,000円	有	無	有	有	4	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801RA2	175,000円	有	無	無	有	4	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801DS2	175,000円	有	有	有	有	4		ソフマップ本店中古センター

PC-9801LX4	175,000円	有	無	無	有	4	20Mハード, IMRAM, テンキー付	西神戸マイコン㈱
PC-9801LX4	175,000円	有	無	無	有	4	20Mハード, IMRAM, テンキー付	西神戸マイコン㈱
PC-9801DS2	169,000円	有	有	有	有	3	5インチモデル	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801NS／E	168,000円	有	無	有	有	5	HDD40M内蔵3ケ月当社保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS／T	168,000円	有	有	有	有	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DS／U2	168,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801DS2	168,000円	有	有	有	有	4	当社3ケ月保証	㈱ＯＡシステムプラザ
PC-9801VX41	168,000円	無	無	無	無	4	20メガハードディスク内蔵	ラルズプラザ8Ｆパソコンランド
PC-9801LX4	168,000円	有	無	有	有	4	640K, 20MBハードディスク内蔵, プリンターケーブル付	ラルズプラザ8Ｆパソコンランド
PC-9801RS21	165,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NS／L	159,800円	有	有	有	有	5		ソフマップ本店中古センター
PC-9801NS／T	159,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS20相当	159,000円	有	有	有	有	3	PC-9801NS＋他社20MBHDD	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801NS／E	158,000円	有	無	有	有	4	極上品	ジャム新潟
PC-9801NS／E	150,000円	有	有	有	有	4		㈱マイコンスクウェアアライ
PC-9801DX2	150,000円	有	無	無	有	5		ＩＣランドキタジマ
PC-9801EX2	150,000円	無	無	無	無	4		ラルズプラザ8Ｆパソコンランド
PC-9801DX2	150,000円	有	有	無	有	5		パソコンプラザコムライン川谷店
PC-9801NL	150,000円	有	有	有	有	5	在庫品処分, 税別	オガワムセン
PC-9801US	149,000円	有	有	有	有	4	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／L	149,000円	有	有	有	有	4	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／T	149,000円	有	有	有	有	4	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／E	148,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801DCU2	148,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱コンピュータバンク
PC-9801DX／U2	148,000円	有	有	無	有	5		ＭＥＤＩＡ旭川
PC-9801VX41	148,000円	無	無	無	無	5		㈱マイコンランド
PC-9801EX2	148,000円	有	無	無	有	5		㈱マイコンランド
PC-9801UR20	148,000円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801DX／U2	148,000円	有	有	無	有	4		パソコンプラザコムライン川谷店
PC-9801FX／U2	147,000円	有	有	有	有	4	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801FX2	145,000円	有	有	有	有	4	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DS／U2	145,000円	有	無	有	有	3	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RS21	145,000円	有	無	有	有	3	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801ES2	145,000円	有	無	有	有	3	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DS2	144,800円	有	有	有	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DX2	140,000円	有	無	有	有	4		㈱コムネット
PC-9801ES2	139,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS-20	139,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS／E	139,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS／E	139,000円	有	無	有	有	4	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS-20	139,000円	有	無	無	有	3		㈱コムネット
PC-9801DX1U2	138,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX2	138,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS／E	138,000円	有	有	有	有	5	3ケ月当社保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS20	138,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX2／U2	138,000円	有	無	有	有	5	グッドウィル1年保証	㈱グッドウィル
PC-9801DX／U2	138,000円	有	有	有	有	5	在庫処分品	㈱ＯＡシステムプラザ
PC-9801LX2	138,000円	有	無	有	有	4	640Kバイト, プリンターケーブ付	ラルズプラザ8Ｆパソコンランド
PC-9801NL	138,000円	有	有	有	有	5		ＯＡシステムプラザ横浜西口店
PC-9801RX21	138,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RX21	135,000円	有	有	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RX2	135,000円	有	無	有	有	4		中京マイコン㈱
PC-9801DX2	135,000円	有	有	無	有	4		ロケットパソコンセンター
PC-98Do＋	132,800円	有	有	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
PC-9801RX21	130,000円	有	無	有	有	4	FM音源付	㈱コムネット
PC-9801EX2	129,800円	有	無	無	有	4	グッドウィル1年保証	㈱グッドウィル
PC-98Do＋	129,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801UF	129,000円	有	有	有	有	3	3.5インチFDDタイプ	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801VX4	129,000円	有	無	無	有	3		㈱コムネット
PC-9801DX2	129,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX／U2	129,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX2	128,000円	有	無	有	有	3	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VX41	128,000円	有	有	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801LX4	128,000円	有	有	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801NS	128,000円	有	無	無	有	5		ＭＥＤＩＡ旭川
PC-9801UX21	128,000円	有	無	有	有	5	キャッシュボード付	㈲相沢時計店
PC-9801EX2	125,000円	有	無	有	有	4	3ケ月当社保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NL	125,000円	有	有	有	有	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RX21	123,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX21	119,800円	有	有	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
PC-9801NL	119,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RX21	119,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX21	118,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RX21	117,800円	有	無	有	有	3	当店12カ月保証付	ソフマップ3号店2Ｆ中古センター
PC-9801RX21	114,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX21	114,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801EX2	114,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-98DO＋	114,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801LX5	110,000円	有	有	有	有	4	40MHDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX2	108,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

PC-9801NS	108,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RX2	108,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RX21	108,000円	有	無	有	有	4	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX21	108,000円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801VX21	108,000円	有	有	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801LX2	108,000円	有	有	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801NV	108,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱コンピュータバンク
PC-9801VX21	105,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS	104,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RX2	103,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX2	99,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801VX21	99,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-98XL model2	99,800円	無	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801LX2	99,800円	有	無	無	有	4		ＭＥＤＩＡ旭川
PC-9801UF	99,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VX2	99,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DO	99,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS	98,000円	有	無	無	有	4	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VX21	98,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801VX2	98,000円	有	有	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801VX21	98,000円	有	無	無	有	3		ＯＡシステムプラザ横浜西口店
PC-9801EX2	95,000円	有	無	有	有	4	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NV	95,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801UV11	95,000円	有	有	有	有	3	3.5インチFDDタイプ	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801VX21	94,800円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NV	94,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NL	90,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-9801LX2	89,800円	有	無	無	有	3	3ケ月当社保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VM11	89,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VX2	89,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX2	88,000円	有	無	有	有	4	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NV	88,000円	有	無	有	有	4	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-98DO	88,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801VX21	88,000円	無	無	無	無	3		㈲リードコナン
PC-9801VM21	86,000円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VX21	85,000円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801VM21	85,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801VX21	85,000円	有	無	無	無	2		ラルズプラザ8Ｆパソコンランド
PC-9801Vm21	85,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801VX2	84,800円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801UV11	81,000円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NL	80,000円	有	無	有	有	4	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801UV11	79,800円	有	有	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801N	79,800円	有	有	有	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801VF	79,800円	有	無	無	有	4	2M増設済	ＭＥＤＩＡ旭川
PC-9801VM2	79,800円	有	無	無	有	4	640MB増設済	ＭＥＤＩＡ旭川
PC-9801UX21	79,000円	有	無	無	有	3	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-98HA	79,000円	有	無	有	有	5	黒	ＭＥＤＩＡ旭川
PC-9801VX21	78,000円	有	無	無	有	3	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VM21	75,000円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801UV11	75,000円	有	有	有	有	3	当社3ケ月保証	㈱ＯＡシステムプラザ
PC-9801VM2	75,000円	有	無	無	有	3	640K, 00016色ボード付	㈱コムネット
PC-9801UV11	74,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801VX2	74,000円	有	無	有	有	4	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VM2	70,000円	有	無	無	有	4	640Kに実装済	西神戸マイコン㈱
PC-9801UV2	69,800円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801UV11	69,800円	有	無	有	有	3	当店12カ月保証付	ソフマップ3号店2Ｆ中古センター
PC-9801VM21	69,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間NEC	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801UV11	69,800円	有	有	無	有	4	BASICマガジン読者第1弾ご奉仕特別価格	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-98DO	69,800円	有	有	有	有	4	BASICマガジン読者第2弾ご奉仕特別価格	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801UV11	69,800円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801VM2	69,800円	有	有	有	有	3	640KB増設済	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD881	68,800円	有	無	有	有	3	当店12カ月保証付	ソフマップ3号店2Ｆ中古センター
PC-9801VM21	65,800円	有	無	有	有	3		フレックス四日市
PC-9801VM2	65,000円	無	無	無	有	3	2MB RAM付	㈲ダイナックス
PC-9801LU21	64,800円	有	有	有	有	4	MSX	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801UV11	59,800円	有	無	有	有	4	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VM2(640KB)	59,800円	有	有	無	有	2	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801LV21	58,000円	有	無	無	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-9801VM2	49,800円	有	無	無	有	3	マウス付	フレックス四日市
PC-9801N	45,000円	有	無	有	有	3	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801M2	33,800円	有	有	無	有	3	2HD専用機	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801M2(640KB)	29,800円	有	有	無	有	2	スタンバイ1カ月保証	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-8801MC／2	39,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801MH	33,800円	有	有	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801FA	33,000円	有	有	有	有	3	サウンドボードⅡ機能内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MC2	28,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-8801MA2	25,000円	有	無	無	有	4	税別	オガワムセン
PC-8801MKⅡ／30	24,800円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-8801MA2	24,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801mkⅡ	20,000円	有	無	無	有	3		ＩＣランドキタジマ
PC-8801FH／30	19,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

PC-8801FH／30	12,800円	有	無	無	有	3		秋ソフマップ大阪1号店6F中古フロア

IBM

PS／55note(5523-SJ4)	109,800円	有	無	有	有	4	DOS／N Ver4.0付	秋ソフマップ大阪1号店6F中古フロア

APPLE

Quadra 700 4M／FD	598,000円	無	無	無	有	3		ソフマップ10号店(UMAC)
Quadra700 4MB／FD	498,000円	無	無	無	無	4	1年間保証付	ソフマップ1号店2階U-Mac
Mac IICi 8M／160HD	418,000円	有	有	有	有	5		ソフマップ10号店(UMAC)
Mac IIfx 4M／FD	408,000円	有	無	有	有	4		ソフマップ10号店(UMAC)
Mac IIセット	305,000円	無	無	無	無	4	13インチモニター48ビデオモード40M	ロケットパソコンセンター
Mac IISi 5M／100HD	298,000円	有	無	有	有	4		ソフマップ10号店(UMAC)
Mac SE／30 5M／100HD	268,000円	有	無	有	有	3		ソフマップ10号店(UMAC)
Mac ClassicII 4M／100HD	198,000円	有	有	有	有	5		ソフマップ10号店(UMAC)
Mac SE／30 2MB／HD40	198,000円	有	有	有	有	5	1年間保証付	ソフマップ1号店2階U-Mac
MACクラシック	175,000円	有	有	有	有	5	新品同様	ユニオンコンピューターネットワーク
Mac PowerBook100 4M6 HD40+FD	168,000円	有	無	有	有	5	1年間保証付	ソフマップ1号店2階U-Mac
MAC LCII	158,000円	有	有	無	有	4		OAシステムプラザ横浜西口店
Mac ClassicII 4M3／HD40	148,000円	有	無	有	有	5	1年間保証付	ソフマップ1号店2階U-Mac
Mac Classic	119,800円	有	有	有	有	3	HD45M	ロケットパソコンセンター
MacClassicH40	98,000円	有	有	有	有	5		OAシステムプラザ横浜西口店
MACクラシック	92,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
Mac Clasic 2MB／HD40	89,800円	有	無	有	有	5	1年間保証付	ソフマップ1号店2階U-Mac
Mac Classic 2M／FD	69,800円	有	有	有	有	5		ソフマップ10号店(UMAC)

EPSON

PC-486GR2	270,000円	有	有	有	有	5	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
PC-386GS3	219,800円	有	有	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
PC-386LSX-H40	218,000円	有	有	無	有	3	NINカラー液晶	㈱日本マイコン流通センター
PC-386AR2	204,800円	有	有	有	有	5		ソフマップ本店中古センター
PC486GF5	190,000円	有	有	有	有	5	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
PC-386GS3	188,000円	有	有	有	有	5	新品同様	(有)アイ・エヌ・シー
PC-386NOTEAE(20MHDD付)	185,000円	有	有	有	有	5	在庫品処分，税別	オガワムセン
PC-386V-H20	182,800円	有	有	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
PC-386GS-5	179,800円	有	有	有	有	5	未開封品保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-386G	179,000円	有	無	無	無	3	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
PC-386GS5	178,000円	有	有	有	有	5	新品同様	(有)アイ・エヌ・シー
PC-386GS2	178,000円	有	有	有	有	5	新品同様	(有)アイ・エヌ・シー
PC-386GS5	178,000円	有	有	有	有	5		(株)アイ・ツー東京店
PC-386NW1B	175,000円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
PC-386S	170,000円	有	無	無	無	3	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
PC-386BOOK L	169,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-386NW1B	169,000円	有	有	有	有	3		(株)アイ・ツー東京店
PC-386V-STD	168,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	(有)アイ・エヌ・シー
PC-286LS-H40	168,000円	有	有	無	有	3	ラップトップ，40MB HD内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-386GE2	165,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386S-STD	164,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-386GS2	160,000円	有	無	有	有	4	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
PC-386NOTEWR	158,000円	有	有	有	有	5	展示処分品，税別	オガワムセン
PC-386M	158,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286LS	150,000円	有	無	無	有	4	640Kに実装済	西神戸マイコン(株)
PC-286LS	150,000円	有	無	無	有	5		西神戸マイコン(株)
PC-386NOTE-WR2	149,000円	有	有	有	有	3	ノートタイプ，2FDD	㈱日本マイコン流通センター
PC-386NW2	148,000円	有	無	有	有	4	8MBRAM増設当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
PC-386M-STD	148,000円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
PC-386LS	147,000円	有	有	有	有	4		ロケットパソコンセンター
PC-386VR	145,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386VR-STD	144,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-386NOTE・W2	144,000円	有	有	無	有	3	ノートタイプ，2FDD	㈱日本マイコン流通センター
PC-386P	140,000円	有	無	無	有	4	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
PC-286VR-STD	138,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	(有)アイ・エヌ・シー
PC-386BOOK-L	138,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	(有)アイ・エヌ・シー
PC-386NA	138,000円	有	無	有	有	4	HDD20M付当社3ケ月保証付	(有)アイ・エヌ・シー
PC-286LP	137,000円	有	有	有	有	4		ロケットパソコンセンター
PC-286BOOK-H20	135,000円	有	有	無	有	3	1FDD，20MBHDD内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-386M	130,000円	有	無	有	有	3	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
PC-386note W2	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-286VG-S	129,800円	有	有	有	有	5	グッドウィル1年保証	(株)グッドウィル
PC-386NW2	128,000円	有	無	有	有	4	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
PC-286VE	128,000円	有	有	有	有	5		(株)マイコンランド
PC-386NOTE-A	128,000円	有	有	有	有	3	ノートタイプ，A4ファイルサイズ	㈱日本マイコン流通センター
PC-286NOTE	128,000円	有	無	有	有	4		ラルズプラザ8Fパソコンランド
PC-286LE-H20	128,000円	有	無	有	有	4	20MBハードディスク内蔵	ラルズプラザ8Fパソコンランド
PC-286X-H40	128,000円	有	無	無	有	3		OAシステムプラザ横浜西口店
PC-286VG-STD	118,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月保証付	(有)アイ・エヌ・シー
PC-386NA	118,000円	有	無	有	有	4	PCRDC付当社3ケ月保証付	(有)アイ・エヌ・シー
PC-386NW2	118,000円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
PC-286LS-STD	118,000円	有	有	有	有	3	40MHDD付	(株)アイ・ツー東京店
PC-386M-STD	118,000円	有	無	有	有	4		(有)リードコナン
PC-286LS	114,800円	有	有	無	有	4	ロケットパソコンセンター	
PC-386-STD	110,000円	有	無	有	有	4	極上品	ジャム新潟
PC-286VJ-5	109,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-286BOOK STD	108,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド
PC-286VG	108,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
286BOOK-STD	105,000円	有	有	無	有	3	2FDDモデル	㈱日本マイコン流通センター
PC-286VF-QSTD	105,000円	有	無	有	有	4	FM音源付	(株)コムネット
PC-286VG-STD	104,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-286VS	104,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
GT-6000	99,800円	無	無	無	無	3	当店12カ月保証付	ソフマップ3号店2F中古センター
PC-286LS-STD	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-286BOOK-STD	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-286VS-STD	99,800円	有	有	有	有	3	当社3ケ月保証	(株)OAシステムプラザ
PC-286LE-STD	98,000円	有	無	有	有	4		ラルズプラザ8Fパソコンランド
PC-286VF-STD	98,000円	有	無	有	有	4		OAシステムプラザ横浜西口店
PC-286VF-STD	94,800円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	(有)アイ・エヌ・シー
PC-286VF	94,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286BOOK-STD	92,000円	有	有	有	有	3		ソフマップ本店中古センター
PC-286BOOKL	89,800円	有	無	有	有	4	HDD20M付当社3ケ月保証付	(有)アイ・エヌ・シー
PC-286VE	89,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286C	89,000円	有	無	有	有	4		中京マイコン(株)
PC-286VE	88,000円	有	無	無	無	3	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
PC-286VE-STD	88,000円	有	有	有	有	3	当社3ケ月保証	(株)OAシステムプラザ
PC-286VF-STD	88,000円	有	有	有	有	3	当社3ケ月保証	(株)OAシステムプラザ
PC-286VE-STD	84,800円	有	有	有	有	4	当社3ケ月保証付	(有)アイ・エヌ・シー
PC-286NOTE-F	84,800円	有	有	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-286V	84,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VE-STD	81,800円	有	有	有	有	3		ソフマップ本店中古センター
PC-286C PC CLUB	80,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	オガワムセン
PC-286C-STD	79,800円	有	有	有	有	3		ソフマップ本店中古センター
PC-286note F+PCRDC	79,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-286NOTE F	79,800円	有	無	無	有	4	RAMカード付(1.2M)	MEDIA旭川
PC-286LE-STD	79,800円	有	有	無	有	3	ラップトップ，2FDDモデル	㈱日本マイコン流通センター
PC-286L-H10N	79,800円	有	有	無	有	3	1FDD，10MBHDD内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-286U-STD	79,800円	有	無	有	有	4		(有)リードコナン
PC-286モデル0	79,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286LS-STD	78,000円	有	無	有	有	3		(株)アイ・ツー東京店
PC-286BOOK	78,000円	有	有	有	有	4		フレックス四日市
PC-286V-STD	74,800円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証付	(有)アイ・エヌ・シー
PC-286V-STD	74,800円	有	有	有	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-286C-STD CLUB	69,800円	有	有	有	有	4	BASICマガジン読者第3弾ご奉仕特別価格	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-286C-STD	69,000円	有	有	有	有	5		(株)アイ・ツー東京店
PC-286C-STD	65,000円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
VP-950	63,800円	有	無	有	有	3	当店12カ月保証付	ソフマップ3号店2F中古センター
PC-286C	59,800円	有	無	有	有	4	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
PC-286-LS	59,800円	有	無	有	有	3	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
AP-850	42,800円	有	無	有	有	3	当店12カ月保証付	ソフマップ3号店2F中古センター
PC-386NOTEA	14,800円	有	有	有	有	3		ソフマップ本店中古センター

キヤノン

Axi／V486	328,000円	有	有	有	有	4		フロンティア神代徳山店
キャノワードα100	32,000円	有	有	無	有	4	ワープロ	ユニオンコンピューターネットワーク

XANAX

XANAX AXI	380,000円	有	有	有	有	5		フロンティア神代徳山店

サンヨー

PHC-77	49,800円	有	有	無	有	3	MSX2，ワープロパソコン	㈱日本マイコン流通センター

SHARP

X68000compact	298,000円	有	有	有	有	5	ディスプレイ付	(有)リードコナン
X68000XVI	280,000円	有	有	有	有	5	ディスプレイ付，	(有)リードコナン
X68000XVI+CZ614D	272,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
X68000EXPERT HD	228,000円	有	有	有	有	4	CZ-611Dとセット	パソコンプラザコムライン堺筋店
X68000XVI	199,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済み	㈱SRGスタンバイ東京2号店
X68000XVI	198,000円	有	有	有	有	5		(株)アイ・ツー東京店
X68000SUPERHD	195,000円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
X68000EXPERTIIHD	179,800円	有	有	有	有	5		(株)アイ・ツー東京店
X68000XVI	175,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000EXPERT HD	169,000円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
X68000EXPERTIIHD	168,000円	有	有	無	有	4		(株)アイ・ツー東京店
X68000PROII	168,000円	有	有	有	有	5	ディスプレイ付	(有)リードコナン
X68000CompactXVI	155,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月間完全保障有り	(株)システムエース
X68000SUPER	149,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済み	㈱SRGスタンバイ東京2号店
X68000PROHD	148,000円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
X68000SUPER	144,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000SUPER	139,800円	有	無	無	有	4		(株)アイ・ツー東京店
X68000EXPERT	134,800円	有	無	有	有	4		秋ソフマップ大阪1号店6F中古フロア
X68000EXPERT2	134,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済み	㈱SRGスタンバイ東京2号店
X68000EXPERT	129,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済み	㈱SRGスタンバイ東京2号店
X68000PRO	128,000円	有	無	有	有	4	SCSIボード付2M増設済	MEDIA旭川
X68000EXPERT	126,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000PROII	125,000円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
X68000EXPERT	125,000円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
X68000SUPER	120,000円	有	無	有	有	4	当社保証付	(株)アイ・ツー大阪店
X68000ACEHD	119,800円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店

X68000PRO	118,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000ACE(2MB)	109,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済み	㈱SRGスタンバイ東京2号店
X68000PRO2	105,000円	有	無	無	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
X68000(2MB・IPLロムUP)	99,800円	有	有	有	有	3	メーカー工場にてSRAMクリーン済み	㈱SRGスタンバイ東京2号店
X68000PRO(1MB)	99,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済み	㈱SRGスタンバイ東京2号店
X68000	99,800円	有	無	有	有	4		中京マイコン㈱
X68000PRO	99,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000PROⅡ	99,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000ACE	94,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000ACEHD	92,000円	有	無	無	無	3	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
X68000PRO	89,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店6F中古フロア
X68000ACE	89,800円	有	無	有	有	4	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
X68000	89,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000ACE	82,000円	有	無	無	有	3	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
X68000PRO	80,000円	有	無	有	有	4	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
X68000	79,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X1turbo	40,000円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
X1ターボⅡ(白)	40,000円	無	無	無	無	4		㈲相沢時計店

SONY

HB-FIXV	42,000円	有	有	有	有	5	MSX2＋	ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XV	37,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
HB-FIXD	32,000円	有	有	有	有	4	MSX2	ユニオンコンピューターネットワーク
HB-FIXV	29,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店6F中古フロア
HB-F1XDMKⅡ	18,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店

東芝

J31SGX101	530,000円	有	有	有	有	4		ロケットパソコンセンター
J-3100SX081VW	282,000円	有	有	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
J31GX041	215,000円	有	有	無	有	4		ロケットパソコンセンター
J3100SX001VW	174,800円	有	無	有	有	5		㈱ソフマップ大阪1号店6F中古フロア
J-3100SX001VW	174,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
J-3100EZ001	138,000円	有	有	有	有	5	未開封品保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
J-3100SX021	119,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
J-3100GS-021	115,000円	有	有	有	有	5	286, 20MBHD付	㈲ダイナックス
J-3100SX001B	108,000円	有	有	有		4		ソフマップ本店中古センター
J-3100GS021	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
J31NX001	95,800円	有	有	無	有	4		ロケットパソコンセンター
J-3100SS001	49,800円	有	有	有		3		ソフマップ本店中古センター
J3100SS001	44,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店6F中古フロア
J-3100SS001	40,000円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店

パナソニック

FS-A1ST	49,800円	有	有	有	有	5	MSXターボR	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1ST	39,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店6F中古フロア
FS-AIWX	38,800円	有	有	有	有	4	MSX2＋	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1WSX	35,800円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FS-A1F	12,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
FS-A1	8,000円	無	無	有	無	2		㈱アイ・ツー東京店

富士通

FM TOWNS80H	258,000円	有	有	有	有	5	新品限定特価	㈱日本マイコン流通センター
FM TOWNSⅡ UX20	198,000円	有	有	有	有	5	キーボード付	㈲リードコナン
FM TOWNS-10Fセット	190,000円	有	有	有	有	5	DP533＋KB105付	ICランドキタジマ
FM TOWNSⅡCX20	189,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡCX20セット	188,000円	有	無	有	有	5	極上品	ジャム新潟
FM TOWNSⅡUX20	188,000円	有	有	有	有	5	キーボード付	㈱メディアショップハイランド
FM TOWNS40H	185,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡCX20	179,800円	無	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS2 UX20+KB101A	178,000円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
FM TOWNS2H	175,000円	有	有	有	有	5	新品同様キーボード付	㈲アイ・エヌ・シー
FM TOWNSⅡUX20	174,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡUX20	172,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡUX20	169,800円	有	無	有	有	5	キーボード別売	㈱ソフマップ大阪1号店6F中古フロア
FM TOWNSⅡmodelCX20	169,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
FM TOWNSⅡUX20	169,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡUX20	168,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS1H	158,000円	有	有	有	有	5	新品同様キーボード付	㈲アイ・エヌ・シー
FM TOWNS2F	119,800円	有	有	有	有	5	新品同様キーボード付	㈲アイ・エヌ・シー
FM TOWNSモデル2	118,000円	有	有	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
FM TOWNS／2セット	110,000円	有	有	有	有	4	キーボード付	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNSモデル2	89,800円	無	無	有	有	4	キーボード, システム別売	㈱ソフマップ大阪1号店6F中古フロア
FMR-50NB1A	89,800円	有	有	無	有	4	ノートブック	㈱日本マイコン流通センター
FM TOWNS2	88,000円	有	有	有	有	5	新品同様キーボード付	㈲アイ・エヌ・シー
FM TOWNS2S	88,000円	有	有	有	有	5	新品同様キーボード付	㈲アイ・エヌ・シー
OASYS30SXⅢ	72,000円	有	有	無	有	4	ワープロ	ユニオンコンピューターネットワーク
FM R-CARD	70,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
FM TOWNS1S	64,800円	有	有	有	有	5	新品同様キーボード付	㈲アイ・エヌ・シー
FM-77AV2	14,800円	無	有	無	有	2		ユニオンコンピューターネットワーク

リコー

マイツールSP-250Ⅱ	50,000円	無	無	無	無	4		ICランドキタジマ

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
N5925L	208,000円	有	有	無	有	3	20インチ, ハイレゾ対応	㈱日本マイコン流通センター
PC-KD861	49,800円	無	有	有	有	3	14インチアナログ, 400/200ライン	㈱日本マイコン流通センター
N5913L	45,000円	有	無	有	有	3	アナログRGB, ノングレア, 0.31	㈱システムエース
N-5913	35,000円	無	無	無	無	4		ラルズプラザ8Fパソコンランド
PC-KD301	24,800円	有	有	無	有	3	デジタル200ライン	㈱日本マイコン流通センター
PC-TU454	62,800円	有	有	無	有	4	TVチューナー付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD882	58,000円	有	有	有	有	3		フロンティア神代徳山店
PC-KD882	49,000円	有	有	有	有	4	15インチ, アナログ	㈱日本マイコン流通センター
PC-KD863G	44,500円	有	有	無	有	4	PCエンジン内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD854N	40,000円	無	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン刈谷店
KD-854	35,000円	無	無	無	無	4		ラルズプラザ8Fパソコンランド
PC-KD853	35,000円	無	無	有	有	3		㈲ダイナックス
PC-KD854N	34,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KD854N	33,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD854	32,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD854	31,800円	無	無	無	有	3		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-KD852	30,800円	有	有	無	有	3	アナログ400ランCRT	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD551K	15,000円	無	無	無	無	3		フレックス四日市

APPLE

16″RGBモニター	148,000円	有	無	無	有	4	6ケ月保証付	ソフマップ1号店2階じ-Mac
13インチカラーCRT	70,000円	有	有	有	有	4		OAシステムプラザ横浜西口店

E-Machines

17″RGBモニター＋フルカラーボード	298,000円					4	6ケ月保証付	ソフマップ1号店2階じ-Mac

EPSON

CU-14KD	39,800円	有	有	有	有	5	グッドウィル1年保証	㈱グッドウィル
CU-14FD	35,000円	有	有	有	有	5	グッドウィル1年保証	㈱グッドウィル
CR-4000	32,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD882	49,800円	有	有	有	有	5	グッドウィル1年保証	㈱グッドウィル
PC-KD854N	39,800円	有	有	有	有	5	グッドウィル1年保証	㈱グッドウィル

サンヨー

CMT-147H	30,000円	無	無	有	有	4	CRTフィルター付	パソコンプラザコムライン刈谷店
CMT-147H	28,000円	有	有	無	無	4		㈱アイ・ツー東京店
CMT-A14F1	18,000円	有	有	有	有	4	MSX用CRT	㈱アイ・ツー東京店

SHARP

Cu-14KD	39,800円	有	有	有	有	4		パソコンプラザコムライン刈谷店
CU-14KD	39,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
CN-14FD	25,000円	無	無	無	無	2	長岡店在庫	ジャム新潟
CU-14H1	19,800円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド
CZ-611D-GY	64,800円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
CZ-880D	58,000円	無	無	無	有	4	TVチューナ付 98接続可	パソコンプラザコムライン刈谷店
CZ-606D-TN	45,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-603D-GY	43,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-606D-TN	42,000円	有	無	有	有	4	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店
CZ-603D-BK	39,000円	有	有	有	有	5	当社保証付	㈱アイ・ツー大阪店

富士通

FM T-DP535	49,000円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京店
DP-531	48,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

BelleView

19″RGBモニター＋フルカラーボード	398,000円					4	6ケ月保証付	ソフマップ1号店2階じ-Mac

三菱

FA-34WEX	49,800円	無	有	無	有	4	15.5～35.5KHZマルチ	ユニオンコンピューターネットワーク
XC-98V3	47,800円	有	有	有	有	3	PC9801シリーズ／VGA対応	㈱日本マイコン流通センター
XC-1498CⅡ	40,000円	無	無	無	無	5		ICランドキタジマ
XC-1498C	33,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
CMT-A14H2	30,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-OD／02	228,000円	有	有	有	有	5	5インチMOドライブ, 新品	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801FA-35	49,800円	有	有	有	有	4	I/F付, PC-9801FA/FS/FX内蔵HDD	㈱日本マイコン流通センター
PC-FD312	35,000円	有	有	有	有	5	3.5インチ2HD2ドライブ	西神戸マイコン㈱
PC-FD312	35,000円	有	有	有	有	5	3.5インチ2HD2ドライブ	西神戸マイコン㈱
PC-8801-30	12,800円	有	有	有	有	4	PC-8801用CD-ROMドライブ	㈱日本マイコン流通センター
PC-9881K	8,500円	無	有	無	有	3	8インチFDD	ユニオンコンピューターネットワーク

ICM

SRC-80	61,800円	有	有	有	有	3	EOシステムのマニュアルなし,I-F付	㈱日本マイコン流通センター
SMOOBY BSC-40	42,800円	有	有	有	有	4	カートリッジ式HDD,40MB	㈱日本マイコン流通センター

アクセル

FHD345N	55,000円	有	有	有	有	5	98M用45Mハード付+1ドライブ	西神戸マイコン㈱
FHD345N	55,000円	有	有	有	有	5	98ノート用45Mハード+1ドライブ	西神戸マイコン㈱

TEAC

HD-41A	60,000円	有	有	有	有	5	98用40Mハードディスク	西神戸マイコン㈱
HD-41A	60,000円	有	有	有	有	5	98用40Mハードディスク	西神戸マイコン㈱

テクノジャパン

TH-40N	49,800円	有	有	有	有	3	98ノート用外付HDD,40MB	㈱日本マイコン流通センター

テクジャパン

TR41	39,800円	有	有	無	有	4	内蔵型40MHDD	ユニオンコンピューターネットワーク

日本テクサ

TRUST-80S	65,800円	有	有	無	有	4	VMH他内蔵SAZZ,80MB	㈱日本マイコン流通センター

ファイルランド

FL-JFD-3HD	16,800円	無	有	有	有	3	ダイナミック用,3S″FDD	㈱日本マイコン流通センター

ロジテック

LFD-5580	29,000円	無	無	無	有	4	5インチ2HDの2ドライブ	西神戸マイコン㈱
LFD-580	29,000円	無	無	無	有	4	5インチ2HDの2ドライブ	西神戸マイコン㈱

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR201／80A	119,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-PR601	99,800円	有	有	無	有	3	A4レーザープリンタ	㈱日本マイコン流通センター
PC-PR602R	98,000円	有	有	無	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ
PC-PR406LP	89,800円	無	有	有	有	4	レーザープリンター	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-PR201V	79,800円	有	有	無	有	3	24ドットプリンタ	㈱日本マイコン流通センター
PC-PR201GS	65,000円	有	無	無	有	5		ICランドキタジマ
PC-PR150VH	56,800円	有	有	無	有	4		ロケットパソコンセンター
NM-9950Ⅱ	39,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101E	38,000円	有	無	有	有	5		㈱マイコンランド
PC-RR150N	37,800円	有	有	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
NM-9950	37,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR150VL	35,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-PR150V	35,000円	有	無	有	有	5	極上品	㈲相沢時計店
PC-PR201F2	31,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201TH	28,000円	有	有	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-PR201HC	28,000円	無	無	無	有	2	リボン5個付けます	ジャム新潟
PC-PR150N	25,000円	有	有	有	有	5	ノート用ケーブル付	㈲ダイナックス

APPLE

Laser Writer ⅡNTKⅡ	428,000円	有	無	有	有	4		ソフマップ10号店(UMAC)
ImageWriterLQ	48,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証付	ソフマップ1号店2階U-Mac
ImageWriterⅡ(J)	34,800円	有	無	無	有	4	6ケ月保証付	ソフマップ1号店2階U-Mac

EPSON

AP-1000／PC	59,800円	有	有	無	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
HG-2500	55,000円	有	有	無	有	3	インクジェットプリンタ	㈱日本マイコン流通センター
VP-2050PC	55,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
AP-800	38,000円	有	無	無	無	4		フレックス四日市
AP-850	35,000円	無	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
AP-500	33,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
VP-800PC	30,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
AP-550PC	24,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店

CASIO

LCS-2400TYPE60	89,800円	有	有	無	有	3	レーザープリンタ	㈱日本マイコン流通センター

キヤノン

LBP-406E	258,000円	有	有	有	有	4		フロンティア神代徳山店
LBP-B406S(LIPSⅢ)	250,000円	有	有	有	有	5	PC-PR201Hエミュレーション付	㈲相沢時計店
B406E	230,000円	有	有	有	有	5	B4レーザープリンター	西神戸マイコン㈱
B406E	230,000円	有	有	有	有	5	B4レーザープリンター	西神戸マイコン㈱
LBP-8ⅡAJ2	82,800円	有	有	無	有	3	レーザープリンタ	㈱日本マイコン流通センター
BJ-10Vカスタム	49,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
BJ-10Vカスタム	49,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
BJ-10V	34,800円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド
BJ-10V	29,800円	有	無	有	有	4		OAシステムプラザ横浜西口店

SHARP

IO-730	94,800円	有	無	有	有	5		MEDIA旭川
CZ-8PG2	58,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
CZ-8PC2	27,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-8PK8	25,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
CZ-8PC4	25,000円	有	無	無	無	4		フレックス四日市
CZ-8PK4	25,000円	無	無	無	無	4	10インチ漢字プリンター	㈲相沢時計店

スター

AR-2415	29,800円	有	有	有	有	4	ドットプリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク
G-10XPJ	19,800円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド
AR-2400	5,800円	有	無	無	有	1		㈱アイ・ツー東京店

SONY

HBP-FIC	29,800円	有	有	有	有	5	MSX用プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

FWS-52TA	20,000円	無	無	無	無	5	J3100用	㈱マイコンランド

パナソニック

FS-PC1	40,000円	有	有	有	有	4	MSX用プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

PR-B400	46,800円	有	有	有	有	5	タウンズ用プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク
PR204B	39,800円	有	有	無	有	4	タウンズ用プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク

ブラザー

MR-1024	10,000円	有	無	無	有	3	シートフィーダ付き	ジャム新潟

リコー

RD-06-53	15,000円	無	無	無	無	4		ICランドキタジマ

ローランド

スケッチメイトRP-1	49,800円	有	有	有	有	5	プロッタプリンター	㈱SRGスタンバイ東京2号店

YHP

Desk Writer	52,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ10号店(UMAC)

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-7SX	119,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
PWP-7SX	119,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ大阪1号店3F
PWP-5SX	89,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ大阪1号店3F

CASIO

HW-9900JX	123,800円	有	無	有	有	5		ソフマップ本店中古センター
HW-9800GX	89,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ大阪1号店3F
HW-9800GX	79,800円	有	有	有	有	4	ラップトップワープロ	㈱日本マイコン流通センター

SHARP

WD-A750	168,000円	有	有	有	有	5	極上品	㈲相沢時計店
WD-A750	122,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
WD-Y300	96,894円	有	有	有	有	5	説院スーパーアウトラインハーフタイムゲーム内蔵	㈱システムエース
WD-A550	89,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ大阪1号店3F
WD-A610	69,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド

東芝

JW-98UPⅡ	159,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ大阪1号店3F
UW-98UP2	148,800円	有	無	有	有	5		ソフマップ本店中古センター
UW-95HV	121,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ本店中古センター

パナソニック

FW-U1P611	124,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ大阪1号店3F
FW-U1P611	119,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
FWU1P609	94,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ大阪1号店3F

富士通

OASYS 30AX301	119,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
OA30AX301S	118,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド
OASYS Pocket2	55,800円	有	無	有	有	5		ソフマップ本店中古センター
OASYSライトK-FD20	39,800円	有	有	無	有	3	FDD付	㈱日本マイコン流通センター

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
スーパーCD-ROM²	33,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈲相沢時計店
TR-40NSE	25,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-H98-B03	22,000円	無	有	無	無	2	NESAバス対応,SCSIインターフェース	㈱日本マイコン流通センター
PC-88VA-11	16,800円	有	有	無	有	3	PC88VA用ビデオボード	㈱日本マイコン流通センター
PC-9861	14,800円	有	有	有	有	4	RS232C拡張ボード	㈱日本マイコン流通センター
SP-2400FAST	9,800円	無	有	無	無	3	7400ボー半二重モデム	㈱日本マイコン流通センター
PC-H98-U01	6,800円	有	有	有	有	5	PC-H98用マウス,新品限定	㈱日本マイコン流通センター
PC-98LT-05K	6,800円	有	有	有	有	3	PC-98LT用キャリングケース	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801FA-35	49,800円	無	無	無	無	4	I／FボードFA-02付	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DA-35	39,800円	無	無	無	無	4	PC-9801Dシリーズ用40MB内蔵HDD	㈱SRGスタンバイ東京2号店

PC-9801N-04	28,000円	無	無	無	有	4	PC-9801Nシリーズ用8MBRAMカード	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801FA-01	19,800円	無	無	無	無	4	PC-9801FA専用2MBRAMカード	㈱SRGスタンバイ東京2号店

ICM

MT-4045	19,800円	有	有	無	有	3	ストリーマ,40MB	㈱日本マイコン流通センター

ITEC

DH-100	53,000円	有	有	有	有	5	新品限定	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

GT-6000	138,000円	有	無	無	有	3		ソフマップ10号店(UMAC)
HDD-40F	44,800円							MEDIA旭川
GT-1000	25,000円	有	無	有	有	3	長岡店在庫	ジャム新潟

オムロン

MD24ES5	19,800円	有	有	有	有	4	2400ボーMNP5モデム	ユニオンコンピューターネットワーク
PV-A2435	13,000円	有	無	有	有	5	RS-232C新品ケーブル付	㈱マイコンランド

CASIO

DK-5500	16,800円	有	有	有	有	3	電子手帳	㈱日本マイコン流通センター

キヤノン

Aiノート TV5000	19,800円	有	有	無	有	3	手書き入力	㈱日本マイコン流通センター

キャラベル

AV-040SXE	25,000円	無	無	有	無	3		㈱アイ・ツー東京店

SHARP

PA-9550	32,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ大阪1号店3F
PA-9500(DB-Z)	32,500円	有	有	有	有	5	新品同様	㈲相沢時計店
PC-1600,CE1600P	15,000円	有	無	無	無	3	プリンター付(ポケコン)	㈱マイコンスクウェアアライ
PA-X1	13,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ大阪1号店3F
PC-1360K,CE140RK	10,000円	有	無	無		3	プリンター付(ポケコン)	㈱マイコンスクウェアアライ
PA-8600	8,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ大阪1号店3F
PC-1247	6,000円	有	無	無	無	3	ポケコン	㈱マイコンスクウェアアライ
PC-1246	4,000円	有	無	無	無	3	ポケコン	㈱マイコンスクウェアアライ

日本テクサ

トラストNE125	59,800円	有	有	無	無	5	ノート用125MHDD	ユニオンコンピューターネットワーク
TRUST-NE40	39,800円	有	有	有	有	4	PC-9801NS/E・TNC専用40MB内蔵HDD	㈱SRGスタンバイ東京2号店

富士通

FMPD-211G	128,000円	有	有	有	有	4	光磁気ディスク	㈱アイ・ツー東京店
FM SC-10	14,500円	有	有	無	有	3	ハンディーイメージスキャナ	㈱日本マイコン流通センター

ミックジャパン

FD-511N	15,000円	有	無	有	有	3	上越店在庫	ジャム新潟

緑電子

ポケディ40(SCSI)	45,000円	有	有	有	有	5	551インターフェイス付	㈲相沢時計店
リトルZ40	44,800円	有	有	有	有	5	40MBタト付HDD	㈱SRGスタンバイ東京2号店
ぴると4	39,800円	有	有	有	有	4	内蔵型40MHDD	ユニオンコンピューターネットワーク

メルコ

EDA-12MR	57,000円	有	有	有	有	5	新品DA用12Mラム	ユニオンコンピューターネットワーク
EDA-4000L	22,500円	有	有	有	有	5	98DA,RA用4MB	㈲ダイナックス

ローランド

ステカ	45,000円	有	有	有	有	5	漢字子メイトセット付	㈲相沢時計店
MT-32	25,000円	有	無	無	無	4		フレックス四日市

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■ラルズプラザパソコンランド：〒060　北海道札幌市中央区南2条西2丁目　金市館ビル8F　☎011-221-8221
■㈲リードコナン：〒020　岩手県盛岡市上田4-21-26　☎0196-22-4661
■ＯＡシステムプラザ仙台店：〒980　宮城県仙台市青葉区本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■フレックスエンジニアリングＪＡＭ新潟：〒950-21　新潟県新潟市寺尾上5-9-12　☎025-269-3388
■ＩＣランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■ダイナックス：〒336　埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F　☎048-832-2356
■マイコンランド上田：〒386　長野県上田市中央西1-15-28　☎0268-24-3515
■㈱コムネット：〒274　千葉県船橋市前原西3-21-13　☎0474-76-0860
■㈱アイ・ツー東京店：〒101　東京都千代田神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F　☎03-3258-1198
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京２号店：〒101　東京都千代田区外神田3-3-3　☎03-3252-0290
■㈱ソフマップ３号店　中古パソコンセンター：〒101　東京都千代田区外神田1-10-2 ソフマップビル2F　☎03-3253-5615
■㈱ソフマップ１０号店　Ｕ－Ｍａｃ：〒101　東京都千代田区外神田3-14-6佐藤ビル1F　☎03-3253-4231
■㈱ソフマップ本店　中古パソコンセンター：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル　☎03-3253-3499
■ロケットパソコンセンター：〒101　東京都千代田区神田須田町1-7-1　☎03-3257-1088
■㈱コンピュータバンク：〒150　東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル2F　☎03-3797-1221
■㈱日本マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-3463-4455
■㈲アイ・エヌ・シー：〒204　東京都清瀬市元町1-13-33　☎0424-91-0181
■㈱ＯＡシステムプラザ　横浜店：〒220　神奈川県横浜市西区南幸2-8-12 松山ビル2F　☎045-314-6637
■相沢時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■マイコン・スクウエア・アライ：〒254　神奈川県平塚市紅谷町17-2　☎0463-23-8484
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■中京マイコン㈱：〒460　愛知県名古屋市中区大須3-14-43 第2アメ横ビル2F　☎052-242-1156
■㈱グッドウィル：〒460　愛知県名古屋市中区大須3-30-93 メガタウン1F　☎052-242-8581
■パソコンプラザ　コムライン刈谷店：〒448　愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■ユニオンコンピュータネットワーク：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■ソフマップ１号店２Ｆ　Ｕ－Ｍａｃ：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-17　☎06-634-9464
■ソフマップ大阪１号店３Ｆ：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップビル3F　☎06-634-6307
■ソフマップ大阪１号店６Ｆ：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップビル3F　☎06-634-6308
■㈱マイコンショップ西神戸：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■㈱システムエース：〒636　奈良県北葛飾郡王寺町王寺2-7-4　☎0745-32-2132
■フロンティア神代　徳山店：〒745　山口県徳山花畠町9-10　☎0834-21-8300



コンピューターフィルターと同一素材を使用！
「ハッキリ、クッキリ鮮明画像!!」

よりよいゲーム環境を創造する
ジャパンテレビゲームチェーン協会 推奨品

JAC Japan association of TV game

わん曲のTV画面にも取り付けOK！

一目良然。

目に優しい科学のフィルター。

目が疲れない驚異のハイテクTVフィルター。
TVゲーム、パソコン、TV番組を
長時間楽しむキミに!!

ゲームソフト開発チームも使っている
高性能TVフィルター

パソコン・TVゲームから目を守る

ハイパーTVシールドFSIII

視力低下をSTOP!!

その秘密は

1 紫外線を100%カット
テレビ画面から放射される視力低下の原因となる目に有害な紫外線を、画面から100%カット。

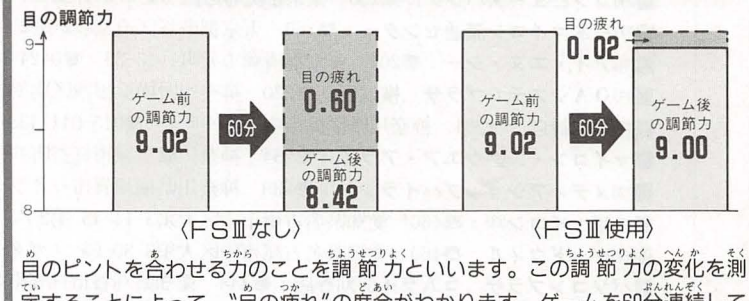
2 ギラギラ・チラツキをカット
目が痛くなるギラギラ・チラツキ・色のニジミを高性能特殊メタクリル樹脂の採用により大幅にカットすることに成功。

3 目が疲れない
上記有害光線をカットするので目が疲れず、近距離でも安心して鮮明画像でTVゲーム・パソコン・テレビ番組が楽しめる。

4 高得点が出る
小さな文字やかくれキャラが、はっきり見えるので目が疲れない。だからプログラムが楽に入力でき、ゲームでは高得点が出る。

こんなに違う、目の疲れ！

聖マリアンナ医科大学眼科測定



目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、ハイパーTVシールドFSⅢを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、「目を守る」役目を果たします。(被試験者5名の平均データより)

型名	14・15型用	18・19型用	20・21型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
記念価格	5,000円	6,000円	7,000円	8,000円	8,500円	9,000円

店頭で買えない人は
ハガキ・電話で
お申し込み下さい。

★通信販売のみ
7日間無料使用OK！
効果なければ返品自由！
お支払いは正月でOK！

商品代金＋消費税＋送料600円を、平成5年1月10日までに同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

41円

〒577
大阪府東大阪市
柏田西1・9・15
㈱サンクレスト
B11係

ハイパー
TVシールドFSⅢ
を申し込みます
●型名（　型用）
●郵便番号・住所
●氏名・㊞・年令
●電話番号

●電話注文
☎06(303)4152
㈱サンクレスト
受付時間AM9:00~PM6:00

パソコン人間の目を守る。

度付きメガネをおかけの方専用モデルも充実!!

SEELEX COMPUTER GLASS

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

視力障害解消!

オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置（VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル）の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ高分子研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットすることです。文字のちらつき（フリッカー）をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

- コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
- 文字の揺れ（フリッカー）現象がなくなります。
- お子様がコンピュータゲームをする際や、ご家庭でテレビを見る時にも大いに効果があります。

装着感抜群のカーボン新登場!

カーボンファイバー（炭素繊維）は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。

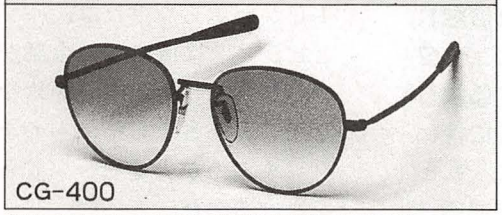


CG-1000

（小学校までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。）

CG-1000￥13,000を**特別価格￥9,800**ハードケース付（送料込）

コンピュータグラスのベストセラー



CG-400

（男性・女性・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。）

CG-400￥6,000を**特別価格￥4,800**ハードケース付（送料込）

度付きメガネをおかけの方専用モデル

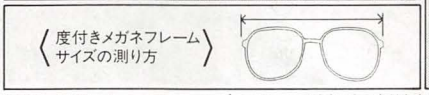
度付きメガネの上からそのままかける〈シーレックスMCG・OA〉

- 特許申請中の額と両耳の後方で支える三点支持方式





写真に使用のMCGは別タイプの商品で、ODMタイプとは異なります。



新発売



- ODM（142㎜以内）カラー＝ブラック、デミ
- ODS（138㎜以内）カラー＝ブラック、デミ
- ODSS（134㎜以内）カラー＝デミ

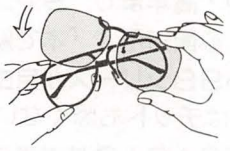
（　）内は度付きメガネフレーム幅許容サイズ

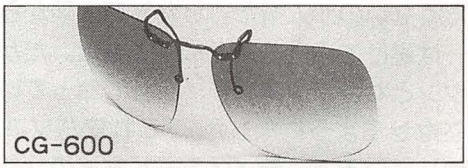
（ODM、ODSはフレームカラーがブラック、デミと2色ずつあります。品番とカラーをご指定下さい。写真はデミ色。）

いずれも￥16,500を**特別価格￥13,800**ソフトケース付（送料込）

度付きメガネにクリップレンズ

- 取り付け取り外しがワンタッチ





CG-600

（どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。）

CG-600￥6,000を**特別価格￥4,800**布製ケース付（送料込）

※いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

●郵便番号・住所
●氏名・捺印
●年　齢
●TEL
商品品番（CG-400、CG-1000、CG-600、ODM、ODS、ODSS）を明記の上お送り下さい。

〒910
福井市二の宮5丁目14－3
シーレックス㈱
CG事業部M係

通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要領でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex®
シーレックス株式会社
本社／〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111㈹
営業所／東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

新版BASIC基礎講座の目をみはる人気ぶり

即実戦的・名刺型カードから声が出る ゼロからでもだいじょうぶ

遂に出た！「98シリーズ」が自由自在



今では誰でもが当り前に使えるコピーやファックスにしても最初は、なかなか触りづらかったもの。ましてコンピューターとなるとできれば触れたくないのが人情だ。しかし新人類から中・高年まで、今やコンピューターは避けて通れぬ道となってきた。だが、心配無用。「本で勉強するよりグンとわかりやすい」「会社で使っている98シリーズが自由自在に使いこなせるようになった」「これでパソコンはチットも恐くない」と人気を博しているオーディオカード方式の『新版BASIC基礎講座』がある。OA時代に乗り遅れないためにも格好の学習システムなのだ。いま注目の『新版BASIC基礎講座』とは……

“パソコン音痴”は通用しない

パソコンは、基本的なキー操作を覚え、簡易ソフトを利用すれば、小学生でも数学が解けるし、理科のグラフも作れるのだから誰でもすぐ使えるようになる。しかしこの簡易ソフトは、言ってみれば日常の挨拶に使う決まり文句のようなもので、それ以上のオリジナリティを要求されるものには役に立たない。

顧客管理、販売管理、給与計算など、いわゆるアプリケーション（適用業務）として本格的に活用するには、BASICと呼ばれるプログラム言語をマスターする必要があるわけだ。

ここでほとんどの人が「BASICがわからなければ、パソコンとビジネスに直結した会話ができないし、プログラムも組めない。しかしBASICそのものをマスターするのが大変で……」とサジを投げるのだ。

ところがここ二～三年「BASICはやさしい」という声が起こり、とことんパソコンとつきあってやろうと意気込む人が急増してきているのだ。

そのきっかけとなったのがパナ教育システムの『BASIC基礎講座』と呼ばれる、初心者専用の親切なパソコン講座だ。

この講座が今回、これまでの受

講生の意見や希望を盛り込んで、更に分かりやすく改訂され、『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』として、再デビューした。

さっそく、この改訂版に取り組んだ、悩める初心者に感想を聞いてみた。「これまで、本を読むと余計に分からなくなってしまったが、この講座の親切、ていねいさは抜群で、なんだこんな簡単なことだったのかと驚いている」
（村松誠二君・21歳）
「一日に少しずつで良いので、飽きないし確実に覚えられる」
（増田憲子さん・27歳）
「ワープロとしてしか使っていなかったけれど、ＢＡＳＩＣが分かり始めたので、９８の利用価値が上がってくると思う」
（水上良造さん・32歳）
「４冊も入門書を読んだけれど、全くわからなかった。その点この講座は、私たち初心者の気持ちをよく理解している。オジサン族にも使えそうだ」
（木下繁さん・44歳）

これらの声を聞いていると、どうやら眠っているパソコンを、活用することが可能になりそうだ。

98を自由自在に使いこなせ

では『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』が何故そんなに理解しやすいのかという点を探ってみると……

最大の秘密は、目と耳とによって繰り返し学習ができることと、大切なポイントが確実に分かるように親切ていねいな編集がなされていることだ。手のひらにおさまるミニプレーヤと、名刺大のカードが主な教材だが、このカードをプレーヤに差し込むと70秒間にわたって講師の解説が流れるシステムになっている。これは、カードの裏にマイクロレコードが貼付してあるからだ。また、カードの表には、解説の内容が要約して印刷されているので、それを読みながら解説に耳を傾けることができる。つまり、いつでもどこでも、視聴覚による学習が可能という画期的システムなのだ。カードは、入門編が90枚、応用編が160枚と、しめて250枚のカードがそろっている。

しかも250枚のカードには98シリーズを使いこなすのに最適の内容がズラリ。したがって『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』をマスターすれば、ＮＥＣ９８シリーズが自由自在に使いこなせるというわけ。

「会社でいま使っている、９８シリーズで勉強できるし、そのままますぐ仕事にも役立つのでとても助かっています」

と喜ぶのは、商社に勤務する溝田文男さん（36歳）。

「それに１枚、１ポイントが70秒で学習できるのも魅力」で昼休みや通勤の途中、それに寝る前など、ちょっとしたフリータイムに気軽に学習できるのがいいとご満悦。

段階的カリキュラムが成功の秘訣

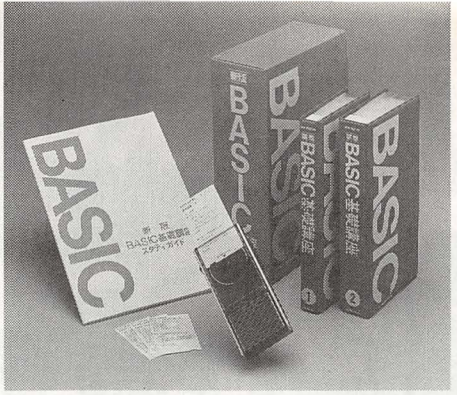
パソコンを仕事に生かすには最少の入力で最も有効な情報を出力することがポイント。それにはＢＡＳＩＣを活用することが肝心だ。

そのＢＡＳＩＣが新しい教材の開発によって、誰でもやさしくマスターすることができるようになったというわけだ。

仕事の流れを体系的にとらえて図式化できないと、役に立つプログラムは組めないが、この『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』なら、すぐれたプログラムづくりの方法が身に付くという。

このために、この講座では概略を把握することを目的とした「入門編」と、詳しく活用を学習する「応用編」の二部構成で、重要な命令語などは二段階にわたって学習するようになっている。

また、サブテキストには、仕事の流れを図式化するトレーニングを充分に行うことができる。



米国マイクロソニックス社・松下電器産業ＫＫ
特許商品独占販売

このように、やさしいものから難しいものに、ざっと全体を摑んでから細部へと、段階的カリキュラムが採用され、大きな効果を上げているのだ。『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』は、ＢＡＳＩＣに尻込みしていたビジネスマンや全くの初心者にとって魅力ある講座である。

今なら7日間(無料)試用できる

『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』の価格は、一括払だと49,800円(税別)。分割払は、月々わずか3,700円×14回。初回5,033円の計15回（税込）でスタートできる。

■ハガキでのお申込みは、
①「BASIC」114　②郵便番号・住所(フリガナ)　③氏名(フリガナ)・年令・捺印④18才未満の方は保護者氏名(フリガナ)・捺印⑤電話番号(市外局番も)⑥一括払いか分割払いかの別――以上を明記の上、

〒110
東京都台東区秋葉原６－３－２
パナ教育システム
「BASIC基礎講座」114係へ。

■電話でのお申込みは、
☎東京03－3255－3381㈹
(日曜・祭日も24時間受付可)

■FAXでのお申込みは、
☎東京03－3255－9195

お申込みをうけてから10日以内に（送料当社負担）お届けします。教材到着後７日以内なら返送できます(返送料のみ負担)。

※社内研修としてまとめてご利用の場合はご相談ください。

提供 パナ教育システム

パソコン買うなら

ソフマップ

全国どこからでもお電話1本でお申し込み！

0120-110-833

電話受付年中無休
- 平　日 AM10:30〜PM7:30
- 日・祝日 AM10:00〜PM7:00



社団法人
日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!! 直営19店舗

新品パソコン 5年保証 YES-No.1

ソフマップ告知板

東京秋葉原店
Macマルチメディア SHOP OPEN!!
ついに本格的マルチメディアショップ
MEDIA VOICE OPEN !!
ソフマップ2号店7Fで君もマルチメディアを体験しよう。

大阪日本橋店
大阪6号店OPEN!!
12月初旬、大阪日本橋にDOS/V Stationとしてオープン予定!!
★大阪にDOS/Vの風が訪れる★

安心と安心を最高のサービスでお届けします。

手数料¥0（ゼロ）、冬のボーナス先取りセール実施中!!

業界最長の新品パソコン5年間保証
パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。
※一部商品は除きます。

中古パソコン1年間保証
SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヵ月間保証いたします。

初期不良交換期間3ヵ月
ご購入日より3ヵ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます。

永久買取保証
SOFMAPでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対お得です。

配達日の指定もOK。
お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。

夜間配送もOK。（要手数料）
PM6:00〜PM8:00の間の配送も受け付けています。※一部商品で夜間配送できないものもございます。

サポートセンター
SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

代替機の無料貸出
修理期間が長期にわたる場合、期間中のみ代替機の無料貸出を行っております。修理期間中パソコンが必要なお客様はお申し出ください。
※当店の規定に基づき、貸出の機種及び期間につきましては限定させて頂きます。

業界No.1の低金利
分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
Sofmap金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

月々の支払いは1000円から。
パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。

9ヵ月先からのスキップ払いOK。
あのローンが終わればパソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9ヵ月先から楽々お支払いいただけます。

84回までの分割、ボーナス併用もOK。
業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステムです。

カレッジクレジット
学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。

ボーナスだけで10回払いもOK。
月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1〜10回と自由に設定できます。

ステップアップクレジット
毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にしておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。

サインなしでカード払いOK。
（※一部サインなしでご利用いただけないカードもございます。）

JACCS / VISA / UC / DC / mc

高額買取 下取交換

通販下取専用電話
0120-110-833
◆買取りのみの方も、お電話お待ちしております。

あなたの欲しい機種
あなたのお手元に！

★下取り交換のお申し込み方法

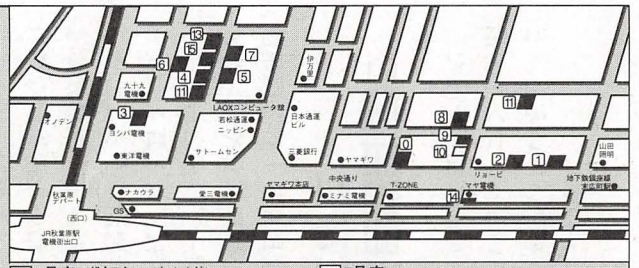
お申し込み電話
東京 03-3253-0558
大阪 06-634-9481

お客様のご都合に合わせて、査定士が直接品物を取りにお伺い致します。（東京・大阪近郊）
- お支払いは、品物査定後、銀行振込または現金書留とさせていただきます。

個人・法人どちらもOK／少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。（東京・大阪近郊）
- 期日指定は、お客様のご自由／ご都合にあわせてお申し込みください。
- 品物は、1点からでも結構です。（ハードのみ）

直接、店頭にお持ちになる場合
査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書（免許証・保険証・学生証etc）と印鑑（個人印）が必要です。（高校生以下の方は、親の同意書も必要です。）

東京秋葉原
JR秋葉原駅より徒歩4分



- 0 本店 <中古専門店>
  - B1F ソフト買取センター 03-3253-3099
  - 1F 新品ファミコン 03-3253-3030
  - 2F 中古ファミコン 03-3253-3299
  - 3F 中古パソコンゲームソフト 03-3253-3399
  - 4F 中古ハード(X68000,FM-TOWNS,ワープロ,FAX) 03-3253-3499
  - 5F UNIX・NeXT 03-3253-3599
  - 6F 中古ノート&ラップトップパソコン 03-3253-3699
  - 7F 中古PCデスクトップパソコン 03-3253-3799
- 1 1号店 1F パソコンサプライ・ソフト 03-3258-3155
- 2 2号店 <新品ハード館>
  - 2F ワープロ・FAX 03-3258-7021
  - 3F 新品NEC・EPSONデスクトップ関連商品 03-3258-3156
  - 4F 新品ラップトップ&ノート 03-3258-3156
  - 5F ビジネスソフト&書籍 03-3258-7040
  - 6F 新品SHARP・FUJITSU・AMGA 03-3258-7045
  - 7F 新品DOS/V関連商品 03-3258-7064
  - 8F Mac Collection II 03-3258-7065
- 3 3号店 <パソコンハード館>
  - 1F 新品パソコン 03-3253-0351
  - 2F 中古パソコン 03-3253-5615
- 4 4号店 <総合アミューズメント館> 03-3253-9590
  - 1F 新品ファミコン専門店
  - 2F 中古ファミコン専門店
- 5 5号店 <マックコレクション> 03-5256-2927
  - 2F MAC関連ソフト・サプライ
  - 3F Macintosh本体・周辺機器
- 6 6号店 <新品ソフト館> 03-3253-4047
  - タケルの自動販売機設置/
  - 1F ゲーム・ファミコンソフト&本体
  - 2F 電子手帳・サプライetc 3F ビジネスソフト
- 7 7号店 <MIDI LAND> 03-5256-0477
- 8 8号店 1F 中古ソフト 03-5256-6842
- 9 9号店 1F 中古ファミコン専門店 03-3253-9599
- 10 10号店 <U-Mac>1F 中古Mac専門店 03-3253-4231
- 11 11号店 1F 中古ファミコン 03-3253-9874
- 12 サポートセンター
  - B1F 修理・ご相談センター 03-5256-6841
- 13 Used MIDI LAND(3F) 03-5256-0407
- 14 ハード買取センター 03-3253-0828
- 15 ソフト買取センターII 03-3253-0827

大阪日本橋
地下鉄恵比須駅北口より徒歩1分



- 1 1号店 1F 新品ゲームソフト 06-634-6305
  - 2F U-Mac（中古Macintosh） 06-634-9464
  - 3F 中古ワープロ・FAX・コードレス電話 06-634-6307
  - 4F 中古NEC・EPSON デスクトップ・関連商品 06-634-6308
  - 5F 中古ノートパソコン 06-634-6308
  - 6F 中古SHARP・FUJITSUetc 06-634-6308
  - 7F サポートセンター 06-634-9465
- 2 2号店 2F マックコレクション 06-643-7541
- 4 4号店 1F 新品ファミコン専門店 06-634-5820
  - 2F 中古ファミコンソフト 06-634-5821
  - 3F 中古パソコンソフト 06-634-5823
  - 4F MIDI LAND 06-634-3660
- 5 5号店 1F 新品ハード・ソフト・周辺機器 06-634-6306
  - 2F 総合買取センター ハード 06-634-9480
  - ソフト 06-634-5822

大阪難波店 南海電鉄難波駅より徒歩1分
- 3 3号店 1F 新品・中古ファミコンソフト 06-643-0070

まずはお電話でお申し込み方法



0120-110-833



ソフマップ通信販売センター

ご相談・ご注文
- 最新価格情報
- セットの組合わせ
- お見積

FAXでもお受けします。03-3253-4290

お支払
- 業界No.1の低金利クレジット
- 銀行振込
- 代引払い(要手数料)
- カード払い
- 現金書留

発送
ご入金を確認後発送

納品

サポート
- 完全買取保証
- 万一、故障/修理の際はサポートセンターへ

ソフマップ今月のおすすめセット7

今がチャンス!!
11月8日AM10:30より限定発売!!

98パーフェクトセット

限定20台

NEC
PC-9801FS2/U2
- PC-9801FS2/U2
- CX-1498 CII



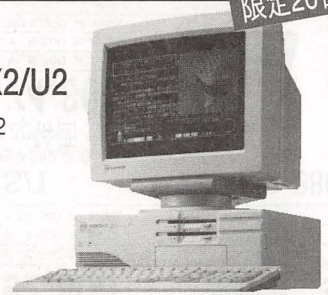
On line FAX No.10077#
標準価格￥455,000
Sofmap特価
ご注文番号 L222011
￥248,000

￥1,000×84回	ボーナス￥19,000×14回
￥2,000×60回	￥19,000×10回
￥6,200×48回	月々¥1,000
￥7,900×36回	
￥11,500×24回	

98入門セット

限定20台

NEC
PC-9801FX2/U2
- PC-9801FX2/U2
- CU-14KD



On line FAX No.10078#
標準価格￥367,800
Sofmap特価
ご注文番号 L222021
￥198,000

￥1,300×84回	ボーナス￥12,000×14回
￥2,100×60回	￥12,000×10回
￥4,900×48回	月々¥1,300
￥6,300×36回	
￥9,100×24回	

エキスパートセット

限定20台

EPSON
PC-486GF2/5
- PC-486GF2/5
- XC-1498CII



On line FAX No.10123#
標準価格￥455,000
Sofmap特価
ご注文番号 L222031
￥?85,000

￥1,100×84回	ボーナス￥22,000×14回
￥2,300×60回	￥22,000×10回
￥6,000×48回	月々¥1,100
￥9,100×36回	
￥13,200×24回	

X68000 入門セット

限定10台

SHARP
CZ-634C-TN(XVI)
- CZ-634C-TN(XVI)
- CZ-607D-TN
- マウス付属



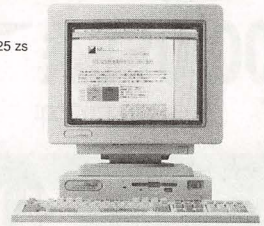
On-line Fax No. 10260#
標準価格￥467,800
Sofmap特価
ご注文番号 L222041
￥298,000

￥1,500×84回	(ボ)￥21,000×14回
￥2,800×60回	￥21,000×10回
￥7,500×48回	月々¥1,500から
￥9,500×36回	
￥13,800×24回	

DOS/V 入門セット

限定15台

COMPAQ
Pro Linea 3/25 zs
- COMPAQ ProLinea 3/25 zs
- TATUNG CM-14UAS



On-line Fax No. 10260#
標準価格￥246,000
Sofmap特価
ご注文番号 L222051
￥178,000

￥1,000×84回	(ボ)￥12,000×14回
￥1,700×60回	￥12,000×10回
￥4,400×48回	月々¥1,000から
￥5,700×36回	
￥8,200×24回	

TOWNS マルチメディアセット

限定10台

FUJITSU
FM-TOWNS II Model UX20
- FM-TOWNS II Model UX20
- FM-KB 101A
- マウス付属



On-line Fax No. 10239#
標準価格￥298,000
Sofmap特価
ご注文番号 L222061
￥?89,000

￥1,100×84回	(ボ)￥12,000×14回
￥1,900×60回	￥12,000×10回
￥4,700×48回	月々¥1,100から
￥6,000×36回	
￥8,700×24回	

MAC 入門セット

限定10台

Apple Computer
Macintosh Classic II
- Macintosh Classic II
- 100MByte HD
- 4MByte RAM
- キーボード、マウス付属



On-line Fax No. 10388#
標準価格￥333,000
Sofmap特価
ご注文番号 L222071
￥189,000

￥1,300×84回	(ボ)￥10,000×14回
￥2,000×60回	￥10,000×10回
￥4,400×48回	月々¥1,300から
￥5,700×36回	
￥8,200×24回	

ただ物を売るだけではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、
どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人が
いつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。



通信販売をご利用の方は

フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ 0120-110-292

法人でのコンピュータのご購入はソフマップ法人営業部へ
東京 03-3253-0991

24時間テレホンサービス
東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら
株式会社ソフマップ®

パソコン買うなら
ソフマップ 0120-110-833
全国どこからでもお電話1本でお申し込み！

電話受付年中無休
●平　日 AM10:30～PM7:30
●日・祝日 AM10:00～PM7:00



社団法人
日本通信販売協会会員

組み合せ自由自在
ソフマップはあなたのプランに合わせて、お好きな「単品」をセットで組むことができます。

セットで組むと
さらにお得!!

セット価格
¥330,000
40%OFF

NEC PC-9801FA2 定価 ¥458,000
＋
NEC PC-KD1531V 定価 ¥99,800

PC98・EPSON 本体

EPSON PC-486GR3
On line Fax No. 10112#

標準価格¥483,000
Sofmap特価
¥?58,800
月々 ¥14,800×36回
¥21,300×24回
¥40,300×12回

EPSON PC-486GR2/5
On line Fax No. 10112#

標準価格¥458,000
Sofmap特価
¥?34,800
月々 ¥10,800×36回
¥15,600×24回
¥29,400×12回

EPSON PC-486GF2/5
On line Fax No. 10123#

標準価格¥348,000
Sofmap特価
¥?47,800
月々 ¥ 8,000×36回
¥11,500×24回
¥21,800×12回

NEC PC-9801FA2/U2
On line Fax No. 10004#

標準価格¥458,000
Sofmap特価
¥258,000
月々 ¥ 8,500×36回
¥12,300×24回
¥23,300×12回

NEC PC-9801FS2/U2
On line Fax No. 10077#

標準価格¥348,000
Sofmap特価
¥209,000
月々 ¥ 6,900×36回
¥ 9,900×24回
¥18,900×12回

EPSON PC-386P2
On line Fax No. 10134#

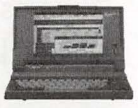
標準価格¥268,000
Sofmap特価
¥?92,800
月々 ¥ 6,200×36回
¥ 9,000×24回
¥17,000×12回

NEC PC-9801FX2/U2
On line Fax No. 10078#

標準価格¥278,000
Sofmap特価
¥163,800
月々 ¥ 5,400×36回
¥ 7,800×24回
¥14,800×12回

NEC PC-9801US
On line Fax No. 10042#

標準価格¥248,000
Sofmap特価
¥158,000
月々 ¥ 5,200×36回
¥ 7,500×24回
¥14,200×12回

NEC PC-9801NC
On line Fax No. 10019#

標準価格¥598,000
Sofmap特価
¥368,000
月々 ¥11,900×36回
¥17,100×24回
¥32,400×12回

NEC PC-9801NS/T
On line Fax No. 10006#

標準価格¥288,000
Sofmap特価
¥174,800
月々 ¥ 5,700×36回
¥ 8,300×24回
¥15,800×12回

EPSON PC-386NOTE-WR2
On line Fax No. 10603#

標準価格¥278,000
Sofmap特価
¥?67,800
月々 ¥ 5,400×36回
¥ 7,800×24回
¥14,800×12回

NEC PC-9801NS/L
On line Fax No. 10041#

標準価格¥288,000
Sofmap特価
¥174,800
月々 ¥ 5,800×36回
¥ 8,400×24回
¥15,900×12回

NEC PC-9801CS2
On line Fax No. 10003#

標準価格¥398,000
Sofmap特価
¥205,000
月々 ¥ 6,800×36回
¥ 9,800×24回
¥18,600×12回

EPSON PC-286C-STD
On line Fax No. 10107#

標準価格¥168,000
Sofmap特価
¥ ?9,000
月々 ¥ 2,900×36回
¥ 4,200×24回
¥ 7,900×12回

PCデスクトップ

	定価	特価
PC-H98model90-100	¥1,145,000	→¥824,800
PC-H98model90-002	¥ 895,000	→¥645,000
PC-H98model80-100	¥ 830,000	→¥597,800
PC-H98model80-002	¥ 580,000	→¥394,800
PC-98GSmodel2	¥ 828,000	→¥587,800
PC-98GSmodel1	¥ 698,000	→¥398,600
PC-9801FA7/U7	¥ 648,000	→¥398,000
PC-9801FS7/U7	¥ 538,000	→¥379,000
PC-9801CS5	¥ 548,000	→¥358,800
PC-9801FS5/U5	¥ 468,000	→¥351,000
PC-9801FX5/U5	¥ 398,000	→¥297,800

	定価	特価
PC-98DO+	¥278,000	→¥ 188,800
PC-9801US80	¥418,000	→ Sofmap特価
PC-9801US40	¥358,000	→ Sofmap特価
PC-486GR5E/2E	¥608,000	→¥ ?85,800
PC-486GF5E/2E	¥498,000	→¥ ?97,800
PC-386GE5B/2B	¥428,000	→¥ ?42,000
PC-286VJ5B	¥358,000	→¥ ?85,800
PC-486GF3	¥373,000	→¥ ?77,800
PC-386GE3	¥323,000	→¥ ?04,800
PC-386-GE5/2	¥298,000	→¥ ?77,800
PC-286VJ5	¥228,000	→¥ ?57,800

NOTE・BOOK

	定価	特価
PC-9801NC/40	¥738,000	→¥ 494,800
PC-9801NS/T80	¥458,000	→¥ 298,000
PC-9801NS/T40	¥398,000	→¥ 278,800
PC-9801NS/L40	¥398,000	→¥ 278,000
PC-9801NL	¥238,000	→¥ 163,000
PC-386NOTE-WR1D	¥458,000	→¥ ?57,800
PC-386NOTE-WR1B	¥398,000	→¥ ?09,800
PC-386BOOK-LC	¥658,000	→ Sofmap特価
PC-386NOTE-AE	¥238,000	→¥ ?56,800
PC-286LP-STD	¥298,000	→ Sofmap特価
PC-386NOTE-AR2	¥288,000	→¥ ?09,800

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映/直営19店舗

業界No.1の低金利

支払回数(回)	他社金利(%)	ソフマップ金利(%)
1	2.5	2.5
3	3.5	2.9
6	4.5	3.9
10	—	4.9
12	6.0	5.4
15	—	8.4
18	—	10.4
20	—	10.9
24	12.5	11.4
30	—	15.4
36	17.5	15.9
42	—	19.9
48	23	20.9
54	—	25.9
60	29.5	26.9
66	—	32.9
72	38	34.9
78	—	38.9
84	45.5	41.9

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。(価格は11月1日現在のものです。)
●現金での一括払い、もちろんOKです。お客様のプランに合わせてお支払い方法をお選び下さい。

PC98関連商品

モニター

NEC PC-TV471
On line FAX No. #



¥ 5,600×36回
¥ 8,000×24回
¥15,100×12回

標準価格¥230,000
Sofmap特価 **¥171,800**

NEC PC-KD1511
On line FAX No. 10232#



¥ 2,600×36回
¥ 3,700×24回
¥ 7,000×12回

標準価格¥118,000
Sofmap特価 **¥ 79,800**

三菱 XC-1498CⅡ
On line FAX No. 10154#



¥ 1,500×36回
¥ 2,200×24回
¥ 4,100×12回

標準価格¥107,000
Sofmap特価 **¥ 45,800**

EPSON CR-5500
On line FAX No. 10165#



¥ 2,900×36回
¥ 4,200×24回
¥ 7,900×12回

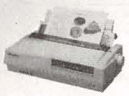
標準価格¥168,000
Sofmap特価 **¥ ?9,000**

NEC	定価	特価
PC-KH1512	¥ 233,000	→¥173,000
PC-KH1511	¥ 168,000	→¥125,000
PC-KD1521	¥ 89,800	→¥ 59,800
PC-KD1531V	¥ 99,800	→¥ 72,000
PC-TV472	¥ 184,000	→¥137,800
PC-TV455	¥ 147,000	→ Sofmap特価
PC-TV454	¥ 128,300	→ Sofmap特価

EPSON	定価	特価
CR-7000	¥ 248,000	→¥ ?85,000
CR5050	¥ 99,800	→¥ ?9,800
三菱		
XC-98VIII	¥ 128,000	→¥ 48,000
RD-1498	¥ 118,000	→¥ 58,000
SHARP		
CU-14KD	¥ 89,800	→¥ 43,800

プリンタ

NEC PC-PR201/63A
On line FAX No. 10093#



¥ 3,600×36回
¥ 5,100×24回
¥ 9,700×12回

標準価格¥158,000
Sofmap特価 **¥109,800**

CANON BJ-15V-W/B
On line FAX No. 10355#



¥ 2,300×36回
¥ 3,300×24回
¥ 6,200×12回

標準価格¥ 89,800
Sofmap特価 **¥ 69,800**

ドットプリンター

	定価	特価
PC-PR201/80LA	¥ 275,000	→¥194,800
PC-PR201/63	¥ 125,000	→¥ 79,000
VP-1047PC	¥ 99,800	→¥ ?7,800
VP-2061PC	¥ 130,000	→¥ ?6,800
JS-1001CL	¥ 108,000	→¥ 77,000
JS-2001CL	¥ 128,000	→¥ 89,000

熱転写プリンター

	定価	特価
PC-PR101/T165	¥ 120,000	→¥ 83,800
PC-PR101/T103	¥ 99,800	→¥ 69,000
PC-PR101/T67	¥ 84,000	→¥ 59,800
PC-PR150N	¥ 69,800	→¥ 45,000
AP-1000PC	¥ 99,800	→¥ ?9,500
AP-300-W/B	¥ 59,800	→¥ ?6,800

インクジェットプリンター

	定価	特価
BJ-10VCUSTOM	¥ 69,800	→¥ 42,500
BJ-10VSELECT	¥ 79,800	→¥ 49,800
BJ-330J	¥ 208,000	→¥105,000
BJC-820J	¥ 398,000	→¥298,000
HG-5130PC	¥ 228,000	→¥164,800
HP-D505J	¥ 99,800	→¥ 95,000

レーザー/ページプリンター

	定価	特価
PC-PR2000/4	¥ 418,000	→¥ 297,800
PC-PR1000/2	¥ 198,000	→¥ 142,800
LP-2000	¥ 198,000	→¥ ?39,000
LBP-B406E	¥ 398,000	→¥ 298,800
LBP-A404E	¥ 238,000	→¥ 179,800
LP-3000PSF2	¥ 648,000	→¥ ?85,800

周辺機器

内蔵ハードディスク

ICM INTER-120FE-FB
On line FAX No. 10283#



特価 **¥79,800**

緑電子 BLT-N80
On line FAX No. 10411#



特価 **¥54,800**

ICM	特価
INTER-500F-FB	¥325,000
INTER-300F-FB	¥259,800
INTER-240F-FB	¥122,000
INTER-180FE-FB	¥107,000
INTER-100FN-FB	¥ 85,000
INTER-500G	Sofmap特価
INTER-300G	Sofmap特価
INTER-240G	¥128,000
INTER-180GE	¥114,000
INTER-120GE	¥ 85,000
C-FLAT80	¥ 79,800
C-FLAT40	¥ 59,800
緑電子	
CG-SS200A-F2	¥ 95,800
CG-SS100N-F2	¥ 76,000
CG-SS040N-F2	¥ 62,000
日本テクサ	
TR-FA240	¥107,000
TR-FA120	¥ 75,800
テクノジャパン	
TR-500S	¥245,000
TR-300S	¥168,000
TR-125S	¥ 69,800

緑電子	特価
BLT-N120	¥ 75,800
BLT-N40	¥ 39,800
コンピューターリサーチ	
CRC-IHE124	¥ 69,800
CRC-IHE80	¥ 52,000
CRC-IHE40	¥ 38,000
ICM	
PACK-E120	¥ 89,000
PACK-E80	¥ 63,000
PACK-E40II	¥ 48,000
PACK-A120	¥ 96,000
PACK-A80	¥ 89,800
キャラベル	
AV-125SXE	¥ 75,800
AV-080SXE	¥ 56,000
TEAC	
PH-130	¥ 79,800
PH-80	¥ 55,800
日本テクサ	
TR-NE125	¥ 75,800
TR-NE80	¥ 56,000
NW-80	¥108,000
NW-40	¥ 77,800

外付けHDD

緑電子 DOODA(A120)
On line FAX No. 10206#



特価 **¥69,800**

緑電子	特価
DOODA(A-100)	¥ 59,800
DOODA(A-40)	¥ 59,800
ICM	
FT-240FB/DB	¥115,000
FT-120FB/DB	FB ¥ 83,000 DB ¥ 85,000
FT-100N-DB	Sofmap特価
FT-100N-FB	¥ 78,000
日本テクサ	
ST-240LBS	¥117,000
ST-120LBS	¥ 75,800
ST-GT100R	¥ 86,800
TEAC	
HD-101A	¥ 67,000
HD-41A	¥ 49,000
HD-1101	¥ 79,800
テクノジャパン	
PD-200EX	¥ 91,800
PD-125EX	¥ 67,800
PD-540SS	Sofmap特価
PD-240SS	¥162,000
コンピューターリサーチ	
CRC-SCS200	¥ 79,800
CRC-SCS100	¥ 59,800

フロッピードライブ

コンピューターリサーチ CRC-FD5SH

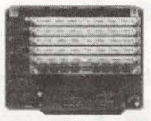


特価 **¥28,500**

コンピューターリサーチ	特価
CRC-FD5WH	¥ 39,800
CRC-FD5WS	¥ 36,800
CRC-FD5SS	¥ 24,500
CRC-FD3.5WH	¥ 34,800
CRC-FD3.5SH	¥ 22,500
CRC-FD3.5WS	¥ 27,800
CRC-FD3.5SS	¥ 16,000
アイドルジャパン	
AFD-50WA	¥ 39,000
AFD-50SA	¥ 30,500
AFD-50Wn(NOTE用)	¥ 41,000
AFD-50Sn(NOTE用)	¥ 29,800
AFD-35WA	¥ 34,000
AFD-35SA	¥ 22,500
AFD-35W	¥ 25,800
AFD-35S	¥ 16,000
TEAC	
FD-312NS	¥ 25,500
FD-311NS	¥ 15,800
FD-312NH	¥ 32,500
アクセル	
FDC-312A	Sofmap特価
FDC-311A	Sofmap特価

RAMボード

I/Oデータ FS34-4M



特価 **¥22,500**

I/Oデータ機器	特価
FS34-6M	¥ 36,000
FS34-10M	¥ 58,500
FA34-10M	¥60,800
FA34-8M	¥37,800
FA34-4M	¥23,800
P10-PC34FX-2ME	¥19,000
EP-RB7D-4ME	¥28,000
EP-RB7D-8ME	¥52,000
NT34-2M	¥ 9,800
NT34-6M	¥24,800
メルコ	
EFS-4000	¥23,800
EFS-6000	¥36,800
EFA-8000	¥45,900
EFA-4000	¥23,800
RCD-4000S	¥19,500
RCD-8000S	¥37,500
ENT-2000S	¥ 9,800
ENT-6000S	¥24,800
EMJ-4000S	¥23,800
EMJ-2000S	¥16,500
ESB-4000	¥36,500
ESB-8000	¥66,500

モデム

オムロン MD-24FB5V
On line FAX No. 10608#



特価 **¥26,500**

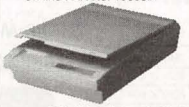
OMRON	特価
MD-24FP5V	¥ 24,500
MD-96FB5V	¥ 63,500
MC-24PA5	¥ 18,500
MD-24FN5V	¥ 25,800
AIWA	
PV-M24V5	¥ 26,000
PV-A24V5	¥ 28,000
PV-A96V5	¥ 67,500
PV-CN24	¥ 28,000
PV-CT24	¥ 28,000
NEC	
COMSTARZ CLUB24/5	¥ 27,800
PC-9801N-06L	¥ 36,500
PCLINK296EX	¥ 59,800

マウス・テンキー

PC-9872R	¥ 8,000
TN-98A	¥ 4,980
MS-50AUTO	¥ 5,480
MS-50L	¥ 3,600
PC-MS2	¥ 4,980
PC-9801N23	¥10,600
TB-10 10KEY BALL	¥ 8,980

スキャナー

EPSON GT-6000
On line FAX No. 10606#



特価 **¥?25,000**

EPSON	特価
GT-8000	¥?38,000
OMRON	
HS-40CL-H+HS-BD	¥ 45,000
HS-10RII	¥ 34,000
HS-20G-BD	¥ 29,800

その他

ミュージ郎 300	¥ 74,800
ミュージ郎 500	¥123,000
ミュージ郎 Jr.NOTE	¥ 79,000
FMI-N(98NOTE用)	¥ 25,800
FMI-E(EPSON NOTE用)	¥ 25,800
CRT-C-02N(CRTアダプタ)	¥ 5,950
CRT-A-01E(CRTアダプタ)	¥ 6,400
NBI-N(I/O拡張BOX)	¥ 43,500
NBI-E(I/O拡張BOX)	¥ 43,500
ODプロセッサー486SX-25	¥119,000
JXP-256(プリンターバッファ)	¥ 44,850
XPC-IV(スキャンコンバーター)	¥ 33,400
SS-10(スーパーサウンド)	¥ 9,500
CM-300	¥ 49,000
PCHRLB	¥ 33,800
スピークボードSP-26	¥ 24,800

翌日発送システム!!

在庫のある商品はご注文の翌日に配送いたしますので、お宅には1週間以内で届きます。
＜お取り寄せの場合は2週間前後かかる場合があります。＞

¥1,000 OK!
月々の支払いは1,000円から
パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々分割払い。低金利でご利用になれます。

College Credit OK!
カレッジクレジット
学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせ下さい。

賞与 Only
ボーナスだけで10回払いもOK
月々の支払いは0でボーナスのみの支払いもOK。1～10回と自由に設定できます。

通信販売をご利用の方は

フリータイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ

フリータイヤル 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ

フリータイヤル 0120-110-292

24時間テレホンサービス

東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ®

パソコン買うなら
ソフマップ

全国どこからでも お電話１本でお申し込み！
0120-110-833

電話受付年中無休
●平　日 AM10:30~PM7:30
●日・祝日 AM10:00~PM7:00



JADMA
社団法人
日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・ＴＢＳ・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!! 直営19店舗

組み合せ自由自在
ソフマップはあなたのプランに合わせて、お好きな「単品」をセットで組むことができます。

セットで組むと さらにお得!!

セット価格
¥181,000
26%OFF

COMPAC ProLinea3/25zs 定価 ¥128,000
＋
TATUG CM-14UAS 定価 ¥118,000

●大阪6号店 堂々オープン●
オープニング・セール実施予定!!
6号店1F DOS/V STATIONにて、12月1日(火)~6日(日)まで
6号店2F MIDI LANDにて、12月15日(火)~20日(日)まで
期間中、3万円以上お買い上げの方に、もれなくマウスカバープレゼント!

FM-TOWNS

FM-TOWNSⅡUX20
On line FAX No. 10239#



●FM-TOWNSⅡUX20
●FMT-KB101A/201A
●マクセル3.5"2HD×10
標準価格¥288,000
¥ 3,600 × 84回
¥ 5,400 × 48回
¥ 9,900 × 24回
Sofmap特価 **¥?11,800**

FM-TOWNSⅡCX20
On line FAX No. 10238#



●FM-TOWNSⅡCX20
●FMT-DP535
●FMT-KB107/207
●マクセル3.5"2HD×10
標準価格¥452,800
¥ 5,600 × 84回
¥ 8,300 × 48回
¥15,300 × 24回
Sofmap特価 **¥?29,000**

本体	特価
● FM-TOWNSⅡUX20	¥?05,800
● FM-TOWNSⅡUX40	¥?88,800
● FM-TOWNSⅡCX20	¥?40,000
● FM-TOWNSⅡCX40	¥?28,800
● FM-TOWNSⅡCX100	¥?94,800
ディスプレイ	
● FMT-DP533	¥ ?9,800
● FMT-DP534	¥ ?9,800
● FMT-DP535	¥ ?7,000
● FMT-DP536	¥?02,000
プリンター	
● FMPR-204B	¥ ?5,000
● FMJP-101G	¥ ?3,800

キーボード	特価
● FMT-KB101A/202A	¥ ?,000
● FMT-KB107/207	¥ ?4,000
ハードディスク	
● HD-J100	¥?08,000
● HD-J130	¥?25,000
RAM	
● FJ-sim32-2ML	¥ ?1,600
● FJ-sim32-4ML	¥ ?9,000
その他	
● FMT-412A(ビデオボード)	¥ ?2,000
● FMT-416(内蔵チューナー)	¥ ?1,000
● FMT-MD302(内蔵モデム)	¥ ?9,800
● FMT-SP101(スピーカーシステム)	¥ ?3,800

Macintosh

Mac classicII 4MB/FD
On line FAX No. 10288#



●Mac classicII 4MB/FD
●INNER100HDD
標準価格¥238,000
¥ 3,400 × 84回
¥ 5,200 × 48回
¥ 9,600 × 24回
Sofmap特価 **¥198,000**

Mac IIsi 5MB/FD
On line FAX No. 10296#



●Mac IIsi 5MB/FD
●INNER100HDD
●13インチRGBモニター
●Appleキーボード(J)
標準価格¥498,000
¥ 7,800 × 84回
¥11,600 × 48回
¥21,400 × 24回
Sofmap特価 **¥459,800**

本体	特価
● Mac LCII 4M/FD	¥223,000
● Mac classicII 4MB/FD	¥168,000
● Mac IIci 5MB/FD	¥557,000
● PB1002MHD40+FD	¥264,800
モニター	
● 13インチRGBモニター	¥ 98,000
● 12インチRGBモニター	¥ 78,000
● 16インチRGBモニター	¥218,000
● 15インチ縦型モニター	¥108,000
ハードディスク	
● INNER 100HDD	¥ 78,000
● INNER 240HDD	¥148,000
● C&E Hyper HD100	¥108,000

プリンター	特価
● Desk Writer c	¥118,000
● Style Writer	¥ 73,800
● Laser Writer	¥175,000
その他	
● classicII コプロ	¥ 30,000
● LC コプロ	¥ 30,000
● LC 512K VRAM	¥ 24,000
● IIsi NuBusアダプタ	¥ 36,000
● IIci キャッシュカード32K	¥ 40,000
● インタウエアVimageLCコプロ	¥108,000
● 1MB simm	¥ 6,000
● 4MB simm	¥ 19,000
● インタウエアMyscanGray	¥ 46,000

DOS/V

PS/55NOTE 5523SV4
On line FAX No. 10238#



Sofmap特価 **¥215,000**
¥ 3,700 × 84回
¥ 4,600 × 60回
¥10,300 × 24回

Win Speed



Sofmap特価 **¥498,000**
¥ 8,700 × 84回
¥12,900 × 60回
¥23,900 × 24回

X68000

CZ-634C-TN (XVI)
On line FAX No. 10260#

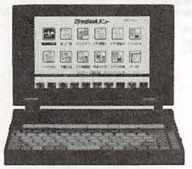


標準価格¥467,800
Sofmap特価 **¥311,800**
¥ 5,300 × 84回
¥ 7,900 × 48回
¥14,500 × 24回

本体	特価
● CZ-644C-TN	¥339,800
● CZ-674C-H	¥224,800
モニター	
● CZ-614D	¥ 95,000
● CZ-608D	¥ 73,000
● CZ-606D	¥ 57,000
その他	
● CZ-8PC5(プリンター)	¥ 75,000
● XVI用内蔵81MBハードディスク	¥136,000
● XVI用2MRAMボード	¥ 49,800
● CZ-6BV1(ビデオボード)	¥ 16,800
● CZ-6VT1(カラーイメージユニット)	¥ 55,840
● インテリジェントコントローラー	¥ 19,040
● CZ-8NT1(トラックボール)	¥ 11,730

J3100

J-3100EZ



標準価格¥248,000
Sofmap特価 **¥158,000**
¥ 2,700 × 84回
¥ 4,100 × 48回
¥ 7,500 × 24回

本体	特価
● J-3100XS-081VT	¥655,000
● J-3100SX-001VW	¥198,000
● J-3100SX-081VW	¥324,000
● J-3100SL-001VW	¥259,800
ハードディスク	
● J31HDP4A(40MB)	¥ 82,000
● J31HDP06(60MB)	¥ 98,400
RAM・バッテリー	
● J31MESS5(4MB)	¥121,400
● J31MESS6(8MB)	¥227,800
● P10-31SS-2M	¥ 13,500
● P10-31SS-G8M(W/VW用)	¥ 54,000
● P10-31SS-G4M(W/VW用)	¥ 29,500
● J31BP01 (内蔵バッテリー)	¥ 8,200

ワープロコーナー

書院WD-A750
On line FAX No. 10333#



画面に直接のペンオペレーション
標準価格¥230,000
¥ 2,400 × 84回
¥ 3,600 × 48回
¥ 6,700 × 24回
Sofmap特価 **¥135,000**

書院WD-A760
On line FAX No. 10270#



美しい４書体内蔵+ペンオペレーション
標準価格¥260,000
¥ 2,800 × 84回
¥ 4,300 × 48回
¥ 7,900 × 24回
Sofmap特価 **¥163,000**

文豪PWP-5SX
On line FAX No. 10324#



スーパーアッとプリンタ搭載
標準価格¥198,000
¥ 1,800 × 84回
¥ 2,700 × 48回
¥ 5,000 × 24回
Sofmap特価 **¥103,000**

文豪PWP-5SC
On line FAX No. 10057#



自動給紙ができるオートローディング機構
標準価格¥218,000
¥ 2,400 × 84回
¥ 3,500 × 48回
¥ 6,400 × 24回
¥ **Sofmap特価**

OASYS 30LX401J/S
On line FAX No. 10222#



高速CPU採用でスピーディな処理
標準価格¥198,000
¥ 2,200 × 84回
¥ 3,300 × 48回
¥ 6,100 × 24回
Sofmap特価 **¥?29,800**

ルポJW-98UP2
On line FAX No. 10367#



ロータス1-2-3搭載
標準価格¥298,000
¥ 2,800 × 84回
¥ 4,300 × 48回
¥ 6,400 × 24回
Sofmap特価 **¥165,000**

Panasonic FW-U1pro611
On line FAX No. 10224#



スーパーバックライト液晶
標準価格¥220,000
¥ 2,400 × 84回
¥ 3,500 × 48回
¥ 6,500 × 24回
Sofmap特価 **¥139,000**

キャノワード CW-A85
On line FAX No. 10219#



260字/秒の高速印刷
標準価格¥218,000
¥ 2,400 × 84回
¥ 3,500 × 48回
¥ 6,400 × 24回
Sofmap特価 **¥138,000**

本体	特価
● OASYS LX405 J/S	¥?59,800
● OASYS PK2	¥ ?5,000
● OASYS 30AX301	¥?39,800
● CASIO HW9400J	¥ 99,800
● CASIO HW9800JX	¥115,800
● CASIO HW9900JX	¥138,000
● ルポ JW01	¥109,000
● キャノワード N3	¥109,000
● パナソニックFW-U1J81	¥109,800
● 文豪PWP-5si	¥ 96,800
ワープロオプションハード	
● オアシス用シートフィーダー	¥ 16,000
● 書院用シートフィーダー	¥ 20,000
● 文豪用シートフィーダー	¥ 18,200
● キャノンBJ用シートフィーダー	¥ 16,000

ワープロオプションハード	特価
● CASIO ハガキSF	¥ 8,200
● panasonicイメージスキャナー	¥16,400
● JWT 2092C ハンディスキャナー	¥30,170
● WD-05TF ハガキフィーダー	¥ 7,380
● WD-04HS ワイドスキャナー	¥28,530
● PWP-50RX-MB8 モデムボード	¥41,000
● PWP-70H-AS2ハガキシートフィーダー	¥ 8,200
● F6163PR2 ハンディプリンター	¥24,600
インク	
● WD-A用 5 巻入	¥ ?,160
● 文豪 5 用・5 巻入	¥ 3,690
● OASYS用・5 巻入	¥ 3,650
● ルポ用・5 巻入	¥ 2,660
● FW-VIP611用	¥ 3,600
● キャノンBJカートリッジ	¥ 2,800

おすすめソフトセット

PC-9801	PC-9801	PC-9801	PC-9801	DOS/V	Macintosh	TOWNS	X68000
● 轟 II	● スリップストリーム	● 蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	● 銀河英雄伝説 III	● Microsofto フライトシュミレーター	● Sim Life (J)	●アフターバーナーIII	● チャレンジ・ザ・リミット
標準価格 ¥12,800	標準価格 ¥5,800	標準価格 ¥9,800	標準価格 ¥12,800		標準価格¥22,400	標準価格¥10,800	標準価格¥9,800
Sofmap 特価 ¥7,980	Sofmap 特価 ¥4,050	Sofmap 特価 ¥7,150	ソフマップ特価	Sofmap 特価 ¥6,580	ソフマップ特価	Sofmap 特価 ¥7,480	ソフマップ特価

98関係

商品名	定価	特価
●ATLAS HD版	¥10,800	¥7,490
●A列車で行こうIII HD版	¥14,800	¥8,290
●BIG HONOUR	¥12,800	¥7,970
●CARAT-キャラット	¥7,800	¥4,970
●DAIMOND PLAYERS	¥12,800	¥6,790
●DEAD OF THE BRAIN	¥8,800	¥4,670
●Dr STOP	¥6,800	¥4,370
●D.P.S SGset3	¥6,800	¥4,760
●F15 ストライクイーグルII	¥18,000	¥7,560
●F19 ステルスファイター	¥12,800	¥8,960
●Life & Deth	¥8,800	¥5,880
●MIGHT & MAGICIII	¥12,800	¥8,960
●SUPER 野球道	¥12,800	¥8,960
●アートママターコア	¥19,800	¥13,860
●アーリーキングダム	¥12,800	¥8,700
●アイ・オブ・ザ・ビホルダー	¥9,800	¥6,860
●アスキー囲碁	¥9,800	¥7,150
●アスキー将棋	¥9,800	¥6,760
●アドバンストロードモナーク	¥9,800	¥6,860
●アマランスII	¥9,800	¥6,360
●アラスカンマラミュートGC	¥12,800	¥8,890
●アリスの館 2	¥4,800	¥3,000
●アルミスト	¥9,800	¥6,860
●エアーマネージメント	¥11,800	¥7,730
●ウィザードリィベイン オブザコスミックフォージ	¥12,800	¥7,840
●ウルティマVI	¥9,800	¥7,350
●エメラルドドラゴン	¥9,800	¥6,860
●キャッスルズ	¥9,800	¥7,490
●キャラメルクエスト	¥9,800	¥6,860
●きゃんきゃんバニープリミエール	¥7,800	¥5,040
●クイズdeグランプリ	¥7,800	¥5,190
●クラシックロード1	¥9,800	¥7,280
●グロス・ドイッチュランド	¥14,800	¥10,360
●コンチネンタル	¥8,800	¥6,160
●サイレントメビウス	¥14,800	¥10,360
●シヴィライゼーション	¥12,800	ソフマップ特価
●シムアース	¥12,800	¥8,960
●シムシティー	¥9,800	¥6,860
●シャルム	¥6,800	¥4,580
●シュヴァルツシルトIII	¥12,800	¥8,960
●スーパー上海ドラゴンズアイ	¥7,800	¥5,460
●ソードダンザー	¥9,800	¥6,860
●ティラムバラム	¥9,800	ソフマップ特価
●デジャII	¥8,800	¥5,580
●ドア パート 2	¥6,800	¥4,560
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥9,800	¥6,600
●ドラゴン創世紀	¥12,800	¥8,960
●ドラゴンナイトIII	¥7,800	¥5,460
●ドラゴンプリンセス	¥7,800	¥5,460
●トラフィックコンフュージョン	¥9,800	¥6,860
●ネクタリス	¥7,800	ソフマップ特価
●ハスラー2055	¥9,800	ソフマップ特価
●パワーシンガー	¥9,700	¥6,790
●パワーモンガー	¥12,800	¥8,960
●フィフスエレメント	¥9,800	¥6,490
●フォボス	¥7,800	¥2,980
●ふしぎの海のナディア	¥14,800	¥10,360
●ブッズ	¥9,800	ソフマップ特価
●フリーウィル	¥9,700	ソフマップ特価
●プリンセスメーカー	¥14,800	¥10,360
●プレゼント	¥8,900	¥5,930
●プレリア	¥7,800	¥4,830
●ベストプレーベースボール新データ版	¥9,800	¥6,860
●ベブルビーチの波涛	¥14,800	¥9,870
●ポップルメイル	¥9,800	¥6,800
●ポピュラス	¥9,800	¥6,860
●ミスタープロ野球パーフェクト	¥12,800	ソフマップ特価
●ムーンミスト	¥8,800	¥6,090
●やんやんクイズいっちょまえ	¥7,800	¥5,270
●ヨーロッパ戦線	¥12,800	¥9,300
●ランペルール	¥9,800	¥6,860
●リーディングカンパニーNOTE版	¥12,800	¥8,530
●レジオナルパワーII	¥9,800	¥6,860
●レッサーメルン	¥9,800	¥6,860
●レッスルエンジェルス	¥7,800	¥5,460
●レミングス	¥7,800	¥5,460
●ロードス島戦記II	¥9,800	¥6,860
●ロードス島戦記II福神漬2	¥4,800	¥3,250
●ロボクラッシュ	¥8,800	¥6,160
●伊忍道・打倒信長	¥9,800	¥7,150
●栄冠は君にII	¥9,500	¥6,650
●永世名人III	¥9,800	ソフマップ特価
●織田信長	¥9,800	¥4,300
●風スローダウン	¥9,800	¥6,370
●関ヶ原	¥12,800	¥8,960
●狂った果物	¥7,800	¥5,460
●機動戦士ガンダムアドバンスドオペレーション	¥9,800	¥6,860
●銀河英雄伝説DXset	¥12,800	¥8,960
●幻影都市	¥9,800	¥6,860
●財閥銀行	¥12,800	¥8,240
●三国志III	¥14,800	¥9,770
●新宿物語	¥7,800	¥3,787
●戦国信長伝・下天	¥12,800	¥8,960
●卒業	¥11,800	¥8,260
●指輪物語	¥12,800	¥8,960
●信長の野望武将風雲録	¥9,800	¥7,150
●雀豪 III	¥9,800	¥7,350
●大閤立志伝	¥9,800	¥7,150
●大戦略 IV	¥9,800	¥6,290
●沈黙の艦隊	¥12,800	¥8,960
●提督の決断	¥14,800	¥10,360
●天下統一 II	¥9,800	¥6,860
●天下統一パワーアップセット	¥6,860	¥4,650
●天神乱魔	¥7,800	¥5,460
●電脳学園エイブハンターJ	¥9,800	¥6,860
●天舞 三国志正史	¥12,800	¥8,960
●天舞満漢全席	¥14,800	ソフマップ特価
●天舞リミテッド	¥8,800	¥5,980
●闘神都市	¥6,800	¥4,760
●遥なるオーガスタ	¥12,800	¥8,960
●緋王伝	¥12,800	¥7,660
●星の砂物語II	¥8,800	¥6,160
●魔女っ子クミ	¥9,800	¥6,860
●麻雀幻想曲	¥7,800	¥5,460
●麻雀三国志演義	¥9,800	ソフマップ特価
●魔京伝	¥12,800	¥8,370
●満開伝飾 2	¥7,800	ソフマップ特価
●妖獣倶楽部	¥7,800	ソフマップ特価
●蘭丸	¥9,800	¥6,860

TOWNS

商品名	定価	特価
●AYA	¥8,800	ソフマップ特価
●A列車で行こうIII	¥14,800	¥11,840
●DOR2	¥6,800	¥5,100
●アトラス	¥10,800	¥4,980
●アフタバーナーIII	¥10,800	¥6,480
●アリスの館CD	¥4,800	ソフマップ特価
●ウィザードリィBCF	¥12,800	¥7,840
●ウルティマVI	¥12,800	¥7,840
●エメラルドドラゴン	¥11,800	¥8,850
●サイレントメビウス	¥14,800	¥10,290
●シャーロックホームズの探偵講座	¥8,800	ソフマップ特価
●スーパリアル麻雀PII&PIII	¥11,800	¥8,850
●スプラッターハウス	¥9,800	¥7,480
●デジャII	¥8,800	¥5,280
●ナイトメア	¥12,800	ソフマップ特価
●ベストプレーベースボール	¥9,800	¥7,350
●マイトアンドマジックIII	¥12,800	ソフマップ特価
●ランスIII	¥6,800	¥4,690
●レインボーアイランドEX	¥8,800	¥4,900
●ロードモナーク	¥9,800	ソフマップ特価
●ワイアット	¥12,800	¥9,600
●ヨーロッパ戦線	¥14,800	¥11,400
●関ヶ原	¥12,800	¥8,860
●斬2タウンズスペシャル	¥12,800	ソフマップ特価
●銀河英雄伝説IIDX+	¥12,800	¥7,980
●三国志III	¥14,800	¥11,450
●大戦略III'90	¥9,800	¥7,840
●太閤立志伝	¥11,800	¥5,880
●沈黙の艦隊	¥12,800	¥9,600
●魔（彩子）雀	¥8,800	¥5,890
●指輪物語ー旅の仲間ー	¥12,800	¥6,900

DOS/V

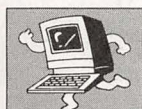
商品名	特価
●Falcon3.0	¥6,800
●4D Boxing	¥5,800
●links the Challenge of Golf	¥6,300
●Indiana Jones	¥8,500
●Dune	¥8,900
●Jet Fight II	¥10,800

Mac

商品名	特価
●Armor Alley	¥6,800
●Back Grammon	¥9,700
●Banking of Sotancint	¥8,500
●Bridge 6.0	¥6,800
●F40	¥6,400
●FALCON 2.2	¥6,800
●INDIANA JONES	¥7,500
●Life & Death(J)	¥7,200
●LOOM	¥7,800
●Mac Golf Classic	¥10,800
●Might & Magic II	¥6,800
●Sim City	¥6,800
●Sim Earth(J)	¥9,600
●Star Fight 2	¥7,800
●Synchronicity 2.5	¥6,900
●Wing Commander	¥7,500
●Wizardry II	¥6,400
●チャイナブロック	¥10,800

X68000

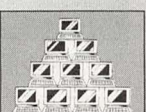
商品名	定価	特価
●F15ストライクイーグルII	¥10,800	¥8,100
●アリスの館 II	¥4,800	¥3,000
●ウルティマ 6	¥9,800	¥5,900
●グラディウス 2	¥9,800	¥6,790
●スターウォーズ	¥7,200	¥5,400
●ドアパート 2	¥6,800	¥4,080
●ドラゴンナイトIII	¥7,800	¥4,890
●バトルテック	¥9,800	¥4,790
●パロディウスだ	¥9,800	¥7,350
●パワーモンガー	¥12,800	¥9,600
●ふしぎの海のナディア	¥14,800	ソフマップ特価
●ポピュラスII	¥12,800	¥8,890
●ランス 3	¥6,800	¥4,760
●ヨーロッパ戦線	¥12,800	¥8,690
●三国志III	¥14,800	¥9,780
●大戦略III'90	¥9,800	¥7,350
●出たなツインビー	¥9,800	¥6,590
●天神乱魔	¥7,800	¥5,460
●遥かなるオーガスタ	¥12,800	¥8,800



翌日発送システム!!

在庫のある商品はご注文の翌日に配送いたしますので、お宅には１週間以内で届きます。

＜お取り寄せの場合は２週間前後かかる場合があります。＞



電話加入権セット販売実施中!

電話加入権のみの販売も実施しております。

ソフマップで購入すればこんなにお得!!

●電話加入権

●N社 ¥72,800
●M社 ¥72,800

当社 ¥69,800

●モデムおすすめセット

電話加入権＋MC24PA5

月々¥2,500より

月々 ¥2,500×36回
¥6,900×12回

●面倒な手続きはすべて代行します。
●着信専用の電話加入権も販売しております。
●詳細はお電話でお問い合わせ下さい。

電話加入権に関するお問い合わせは、

東京 03-3253-0998

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

パソコン売るなら

ソフマップ® 0120-110-994

買取り金額は変動することがありますので——お電話にてご確認ください。



社団法人日本通信販売協会会員

ハードコーナー なんでも超高額にて買取ります

買取り価格は、10月8日現在の価格です。

グレードUP!パソコン・ワープロ・各社UNIX機・各種TVゲーム機・AXパソコン・FAX・コードレス電話・各種関連商品//

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映//（直営19店舗）

中古パソコン・中古ソフトのフリーマーケット!!

高額買取・大歓迎OK

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にてご確認下さい//

日本初!!UNIXフロアーオープン!!(東京本店5F)

中古パソコン1年間保証/サポート万全体制!! 圧倒!!ビッグな品揃え在庫量5,000台!!店頭にて大量展示中!!



NEC PC-9801DX/U2 買取金額 ¥102,000



NEC PC-9801NS/T 買取金額 ¥145,000



FUJITSU FM-TOWNS II UX40 買取金額 ¥224,000



SHARP CZ-634C+CZ-614D SET 買取金額 ¥220,000



NEC PWP-5SX(文豪) 買取金額 ¥70,000



TOSHIBA JW-98UP II(Rupo) 買取金額 ¥140,000



Apple Computer Mac IIcx(4M/HD80) 買取金額 ¥216,000

パソコン本体

機種名	買取金額
NEC	
■PC-98(5インチ)	
●PC-98RLmodel51	¥185,000
●PC-9801FS7	¥202,000
●PC-9801FS2	¥152,000
●PC-9801FX5	¥152,000
●PC-9801FX2	¥122,000
●PC-9801FA2	¥208,000
●PC-9801DA2	¥165,000
●PC-9801DS5	¥158,000
●PC-9801DS2	¥122,000
●PC-9801RA51	¥185,000
●PC-9801RA21	¥160,000
●PC-9801RA5	¥150,000
●PC-9801RA2	¥118,000
●PC-9801RS51	¥150,000
●PC-9801RS21	¥118,000
●PC-9801DX5	¥135,000
●PC-9801RX51	¥115,000
●PC-9801RX21	¥ 80,000
●PC-9801RX4	¥100,000
●PC-9801RX2	¥ 77,000
●PC-9801VX41	¥ 68,000
●PC-9801VX21	¥ 55,000
●PC-9801VX4	¥ 60,000
●PC-9801VM11	¥ 45,000
●PC-9801VM21	¥ 45,000
●PC-9801VM2(640KB)	¥ 37,000
●PC-98DO+	¥ 72,000
●PC-98DO	¥ 45,000
■PC-98(3.5インチ)	
●PC-9801FS/U2	¥153,000
●PC-9801FX/U2	¥122,000
●PC-9801FA/U2	¥208,000
●PC-9801CS5	¥185,000
●PC-9801CS2	¥155,000
●PC-9801DA/U7	¥208,000
●PC-9801DA/U5	¥192,000
●PC-9801DA/U2	¥165,000
●PC-9801DS/U5	¥158,000
●PC-9801DS/U2	¥122,000
●PC-9801DX/U5	¥135,000
●PC-9801ES5	¥168,000
●PC-9801ES2	¥135,000
●PC-9801EX4	¥100,000
●PC-9801EX2	¥ 80,000
●PC-9801UX41	¥ 68,000
●PC-9801UX21	¥ 57,000
●PC-9801US	¥115,000
●PC-9801UR	¥ 65,000
●PC-9801UF	¥ 68,000
●PC-9801UV11	¥ 40,000
●PC-9801UV21	¥ 35,000
●PC-9801CV21	¥ 85,000
■PC-98(ラップ&トップ)	
●PC-9801T modelF71	¥245,000
●PC-9801T modelF51	¥205,000
●PC-9801T modelW7	¥155,000
●PC-9801T modelW2	¥115,000

機種名	買取金額
●PC-9801LX4	¥ 88,000
●PC-9801LS5	¥145,000
●PC-9801NS/T80	¥168,000
●PC-9801NS/T40	¥172,000
●PC-9801NS/L	¥128,000
●PC-9801NS/E40	¥138,000
●PC-9801NS/E	¥105,000
●PC-9801NC	¥252,000
●PC-9801NS	¥ 80,000
●PC-9801NL	¥ 95,000
●PC-9801NV	¥ 72,000
●PC-9801N	¥ 45,000
EPSON	
■PC-486シリーズ	
●PC-486GR5	¥258,000
●PC-486GR2	¥258,000
●PC-486GR3	¥288,000
●PC-486GF5	¥202,000
●PC-486GF2	¥202,000
●PC-486GF3	¥228,000
■PC-386シリーズ	
●PC-386GS5	¥148,000
●PC-386GS3	¥165,000
●PC-386GE2	¥124,000
●PC-386GE3	¥142,000
●PC-386G-STD	¥165,000
●PC-386S-STD	¥145,000
●PC-386V-STD	¥132,000
●PC-386VR-STD	¥112,000
●PC-386P2	¥135,000
●PC-386NAE1	¥ 95,000
●PC-386NW2	¥ 95,000
●PC-386NW1B	¥132,000
●PC-386NWR2	¥112,000
●PC-386NWRID	¥162,000
●PC-386BOOK-LC	¥245,000
■PC-286シリーズ	
●PC-286VX-STD	¥ 72,000
●PC-286VJ5	¥ 77,000
●PC-286VG-STD	¥ 62,000
●PC-286VS-STD	¥ 58,000
●CP-286VF-STD	¥ 51,000
●PC-286UX-H40	¥100,000
●PC-286US-STD	¥ 62,000
●PC-286BOOK-STD	¥ 68,000
SHARP X-68000シリーズ	
●CompactXVI	¥155,000
●SUPER/HD	¥145,000
●SUPER	¥ 98,000
●EXPERT II	¥ 92,000
●EXPERT/HD	¥112,000
●PRO II	¥ 72,000
●PRO/HD	¥ 85,000
●ACE/HD	¥ 80,000
■X68000ディスプレイ	
●CZ-613D	¥ 60,000
●CZ-608D	¥ 35,000
●CZ-607D	¥ 42,000
●CZ-605D	¥ 45,000
●CZ-604D	¥ 30,000
●CZ-612D	¥ 48,000

機種名	買取金額
●CU-21HD	¥ 65,000
■X68000周辺機器	
●CZ-6TU	¥ 9,200
●CZ-6VT1	¥ 20,000
●CZ-6BS1	¥ 12,000
●CZ-6BC1	¥ 36,000
●CZ-6BU1	¥ 17,000
●CZ-6EB1	¥ 35,000
●CZ-8NS1	¥ 60,000
●JX-220X	¥ 78,000
Fujitsu	
■FUJITSU TOWNSシリーズ	
●TOWNS II UX20	¥155,000
●TOWNS II CX100	¥262,000
●TOWNS II CX40	¥228,000
●TOWNS II CX20	¥173,000
●TOWNS80H	¥182,000
●TOWNS40H	¥173,000
●TOWNS2H	¥125,000
●TOWNS20F	¥105,000
●TOWNS2F	¥ 72,000
■TOWNSディスプレイ	
●FMT-DP536	¥ 60,000
●FMT-DP535	¥ 30,000
●FMT-DP534	¥ 45,000
●FMT-DP533	¥ 25,000
●FMT-DP532	¥ 40,000
●FMT-DP531	¥ 30,000
■TOWNS周辺機器	
●FMT-401/402	¥ 12,000
●FMT-403	¥ 28,000
●FMT-412	¥ 13,800
●FMT-416	¥ 12,000
●FMT-621	¥ 30,000
●FMSC-611G	¥ 75,000
●FMSC-201G	¥ 32,000
■FMRシリーズ	
●FMR-50NBC1	¥ 55,000
●FMR-50NB1	¥ 40,000
●FMR-50NB21	¥ 75,000
●FMR-50NX21	¥118,000
TOSHIBA	
■J-3100シリーズ	
●J3100XS081VT	¥345,000
●J-3100SL081VW	¥238,000
●J-3100SL001VW	¥160,000
●J-3100SX081VW	¥227,000
●J-3100SX041VW	¥188,000
●J-3100SX001W	¥ 85,000
●J-3100SX061P	¥160,000
●J-3100SX001P	¥ 92,000
●J-3100SX021	¥115,000
●J-3100EZ	¥ 98,000

MSX その他

●FS-A1GT	¥ 41,000
●FS-A1ST	¥ 30,000
●FS-A1WSX	¥ 15,000
●HB-F1XV	¥ 15,000
●PHC-70FD2	¥ 20,000
●Amiga500モニターセット	¥ 70,000

ディスプレイ

機種名	買取金額
NEC	
●PC-TV455	¥ 55,000
●PC-TV454	¥ 50,000
●PC-TV354	¥ 35,000
●PC-KD1511	¥ 48,000
●PC-KD1521	¥ 35,000
●PC-KD881	¥ 45,000
●PC-KD882	¥ 34,000
●PC-KD862S	¥ 32,000
●PC-KD854N	¥ 24,000
●PC-KD853N	¥ 28,000
SHARP	
●CU-14TV	¥ 42,000
●CU-14KD	¥ 26,000
●CU-14HD	¥ 25,000
●CU-14FD	¥ 22,000
●CU-14CD	¥ 22,000
EPSON	
●CR-5500	¥ 52,000
●CR-5050	¥ 35,000
●CR-4000	¥ 28,000
その他	
●XC-1498C II	¥ 28,000
●CMT-A14U2S	¥ 25,000
●CMT-A14H2	¥ 23,000

プリンター

機種名	買取金額
NEC	
●PC-PR201/80A	¥ 90,000
●PC-PR201/65A	¥ 62,000
●PC-PR201X	¥ 60,000
●PC-PR201GS	¥ 38,000
●PC-PR201J	¥ 45,000
●PC-PR150VH	¥ 33,000
●PC-PR150VL	¥ 30,000
●PC-PR150N	¥ 23,000
EPSON	
●VP-2061	¥ 52,000
●VP-1047	¥ 36,000
●VP-1700	¥ 72,000
●VP-870	¥ 47,000
●VP-960	¥ 45,000
●VP-300	¥ 27,000
●AP-1000	¥ 36,000
●AP-900	¥ 32,000
●AP-300	¥ 22,000
その他	
●CZ-8PC5	¥ 42,000
●I/O-735X	¥ 75,000
●JR-200CL	¥ 30,000
●CR-3410CL	¥ 25,000
●BJ-330J	¥ 63,000
●BJ-15V	¥ 42,000
●BJ-10VC	¥ 30,000
●BJ-10VS	¥ 36,000
●J31DPR02	¥ 30,000

ワープロ

機種名	買取金額
NEC	
●PWP-70RA(文豪)	¥ 65,000
●PWP-70RX(文豪)	¥ 60,000
●PWP-7SD(文豪)	¥ 75,000
●PWP-7SX(文豪)	¥ 90,000
●PWP-5SC(文豪)	¥ 75,000
●PWP-50RC(文豪)	¥ 65,000
●PWP-50RX(文豪)	¥ 60,000
●PWP-50RS(文豪)	¥ 57,000
●PWP-50RD(文豪)	¥ 50,000
●PWP-5SI(文豪ノート)	¥ 65,000
Fujitsu	
●OASYS30AX301	¥ 95,000
●OASYS30AX II	¥ 60,000
●OASYS30AX-CD	¥ 80,000
●OASYS30SX301	¥ 80,000
●OASYS30SX II	¥ 50,000
●OASYS30LX401	¥ 85,000
●OASYS30LX405	¥ 95,000
●OASYS30LX II	¥ 50,000
●OASYS30LX III	¥ 70,000
●OASYS30AD301	¥ 80,000
●OASYS30ADEX	¥ 50,000
●OASYS POCKET II	¥ 40,000
TOSHIBA	
●JW01(Rupo)	¥ 70,000
●JW-95B(Rupo)	¥ 65,000
●JW-95HP(Rupo)	¥ 53,000
●JW-95HV(Rupo)	¥100,000
●JW-95JP(Rupo)	¥ 65,000
●JW-95JV(Rupo)	¥ 75,000
●JW-95KP(Rupo)	¥ 70,000
●JW-95KVII(Rupo)	¥ 90,000
●JW-95KV(Rupo)	¥ 85,000
●JW-98UP(Rupo)	¥ 85,000
Panasonic	
●FW-U1P611	¥100,000
●FW-U1P609	¥ 75,000
●FW-U1P607	¥ 60,000
●FW-U1P605AI	¥ 50,000
●FW-U1S57	¥ 70,000
●FW-U1P603Aix	¥ 40,000
●FW-U1S88Ai	¥ 45,000
●FW-U1J81	¥ 55,000
●FW-U1J82	¥ 80,000
SHARP	
●WD-A550(書院)	¥ 65,000
●WD-A551(書院)	¥ 75,000
●WD-A561(書院)	¥ 90,000
●WD-A341(書院)	¥ 45,000
●WD-A351(書院)	¥ 50,000
●WD-A560	¥ 70,000
●WD-A750(書院)	¥100,000
●WD-A760(書院)	¥120,000
●WV-700(書院)	¥ 60,000
●WV-S200(書院)	¥ 75,000
Canon	
●CW-A40(α)	¥ 42,000
●CW-A60(α)	¥ 47,000

機種名	買取金額
●CW-A65W(α)	¥ 57,000
●CW-A75(α)	¥ 75,000
●CW-A85(α)	¥ 90,000
●CW-N3(α)	¥ 60,000
SANYO	
●SWP-M100	¥100,000
●SWP-M91	¥ 60,000
●SWP-NS5	¥ 55,000
Casio	
●HW-9800GX	¥ 70,000
●HW-9900JX	¥ 90,000
●HW-9800JX	¥ 80,000
SONY	
●PJ-700	¥ 60,000
●PJ-555	¥ 40,000
●PJ-575	¥ 47,000

電子手帳

SHARP	
●PV-F1	¥ 60,000
●PA-9550	¥ 25,000
●PA-X1	¥ 10,000
●PA-T1	¥ 10,000
CASIO	
●DK-7200	¥ 10,000
●DK-6500	¥ 5,000
●DK-5700	¥ 4,000

FAX

SHARP	
●UX-11	¥ 40,000
●UX-5	¥ 25,000
●UX-1	¥ 15,000
●DA-8000	¥ 80,000
TOSHIBA	
●KX-PW1	¥ 25,000
●PanafaxP8J	¥ 25,000
NEC	
●Speax5E	¥ 35,000

コードレス電話

PIONEER	
●TF-W350	¥ 17,000
●TF-N750	¥ 52,000
SHARP	
●CJ-A30	¥ 26,000
●CJ-A21	¥ 37,000
●CJ-A370	¥ 22,000
●CJ-A500	¥ 36,000
KENWOOD	
●IS-W19	¥ 28,000
●IS-W808	¥ 21,000
MITUBISHI	
●TL-SR100T	¥ 30,000
●TL-SR200	¥ 35,000
Panasonic	
●VE-DX1	¥ 25,000
●VE-R7	¥ 17,000

Macintosh

機種名	買取金額
■CPU	
●MacQUADRA950 4M/HD230	¥715,000
●MacQUADRA950 4M/HD400	¥746,000
●MacQUADRA900 4M/HD160	¥558,000
●MacQUADRA800 4M/FD	¥452,000
●MacQUADRA700 4M/HD81	¥452,000
●MacQUADRA700 4M/FD	¥425,000
●MacPowerBook140 4M/HD80	¥252,000
●MacPowerBook140 4M/HD40	¥212,000
●MacPowerBook170 4M/HD80	¥305,000
●MacPowerBook170 4M/HD40	¥275,000
●MacPowerBook100 2M/HD40+FD	¥132,000
●MacPowerBook100 2M/HD20+FD	¥121,000
●MacSE 2M/HD40(SD)	¥ 69,000
●MacSE 2M/HD20(SD)	¥ 61,000
●MacSE 2M/FD(SD)	¥ 58,000
●MacSE/30 5M/HD80	¥182,000
●MacSE/30 4M/HD80	¥180,000
●MacSE/30 2M/HD40	¥165,000
●MacSE/30 2M/FD	¥185,000
●MacPortable 2M/HD40	¥170,000
●Mac LC II 4M/HD40	¥153,000
●Mac LC II 4M/HD80	¥163,000
●Mac LC 4M/FD	¥110,000
●Mac LC 4M/HD40	¥118,000
●Mac LC 2M/HD40	¥111,000
●MacII x 4M/HD80	¥189,000
●MacII x 4M/HD160	¥231,000
●MacII si 5M/HD80	¥212,000
●MacII si 2M/HD40	¥202,000
●MacII fx 4M/HD160	¥388,000
●MacII fx 4M/HD80	¥362,000
●MacII fx 4M/FD	¥318,000
●MacII cx 2M/HD40	¥204,000
●MacII ci 4M/HD40	¥294,000
●MacII ci 5M/HD80	¥302,000
●MacII ci 5M/FD	¥254,000
●MacII ci 2M/FD	¥273,000
●MacII 2M/HD40	¥162,000
●MacII 2M/FD	¥153,000
●MacClassicII 4M/HD80	¥128,000
●MacClassicII 4M/HD40	¥116,000
●MacClassic 2M/FD	¥ 65,000
●MacPlus 2M/P	¥ 53,000
■CRT	
●Apple21"カラーモニター	¥263,000
●Apple13"カラーモニター	¥ 43,000
●Apple12"カラーモニター	¥ 35,000
●Apple15"page+カード	¥ 63,000
●Radius 19"Color	¥237,000
●Radius 21"Color	¥158,000
■プリンター	
●YHP-DESK Writer-C+ケーブル	¥ 73,000
●Style Writer(漢字truetype付き)	¥ 42,000
●Personal Laser Writer LS	¥105,000
●Laser Writer NTX-J	¥302,000
●Image Writer II	¥ 11,000
●MICOLINE801PS+F	¥342,000

ソフマップなら満足できる!! 各種ゲームソフト高額買取中!!

ソフトコーナー X-1・FM-77ソフトも高額買取中

最高定価の50%買取り、掲載されていないソフトもジャンジャン買取ります。

店頭にて高額買取中!!
- PC-9801・PC-386/286
- X68000・FM TOWNS・AMIGA
- Mac・IBM・各種TVゲームetc.

アラスカンマラミュート (PC-9801) 買取金額 ¥4,000

卒業〜グラデュエーション〜 (PC-9801) 買取金額 ¥3,500

ドラゴンスレイヤー英雄伝説II (PC-9801) 買取金額 ¥4,000

元朝秘史 (PC-8801) 買取金額 ¥4,500

ポピュラス2 (X68000) 買取金額 ¥2,500

石見銀山殺人事件 (FM-TOWNS) 買取金額 ¥4,000

らんま1/2飛竜伝説 (MSX) 買取金額 ¥4,500 ※箱・説明書OK!!

PC-9801/286

機種名	買取金額
●アーリーキングダム	¥4,500
●アイ・オブ・ザ・ビホルダー	¥3,500
●アマランス2	¥3,000
●アラスカンマラミュート	¥4,000
●囲碁III	¥4,500
●WOLF PACK〜ウルフパック〜	¥4,500
●AI囲碁III	¥5,500
●A列車で行こうIII HDパック	¥4,000
●F-19ステルスファイター	¥3,500
●エアーコンバットII	¥2,500
●エアーマネージメント	¥4,500
●エリートプラス	¥3,000
●栄冠は君にII	¥1,500
●永世名人II	¥3,500
●永世名人III	¥3,800
●オメガ〜OMEGA〜	¥4,500
●織田信長	¥3,000
●ガンダムアドバンスドオペレーション	¥3,000
●風 スローダウン	¥3,500
●風へ	¥3,000
●CASTLES	¥3,000
●キャプテンハーロック	¥3,500
●機甲装神ヴァルカイザー	¥2,500
●極〜きわめ〜	¥5,500
●クイズdeグランプリ	¥2,500
●クムドールの剣	¥5,000
●クラシックロード1	¥4,500
●グロスドイッチュラント	¥5,000
●コマンドH.Q	¥5,000
●蠢II	¥4,000
●ザ・マンホール	¥3,000
●財閥銀行	¥4,500
●三国志III	¥4,500
●シュヴァルツシルトIII	¥3,500
●将棋	¥4,500
●将棋〜聖天〜	¥6,000
●将棋初段一直線	¥5,500
●雀皇竜爾II	¥4,000
●雀豪III	¥4,000
●SUPER野球道	¥4,000
●スーパー上海 ドラゴンズアイ	¥3,000
●スペシャルステージ	¥3,500
●ソードダンサー	¥2,500
●卒業〜グラデュエーション〜	¥3,500
●ダイヤモンドプレイヤーズ	¥4,000
●太閤立志伝	¥3,000
●大戦略IV	¥3,500
●提督の決断	¥3,000
●天下大乱	¥2,500
●天舞 満漢全席	¥4,000
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥4,000
●投資競馬	¥4,500
●バランス オブ ザ プラネット	¥4,500
●BIG HONOUR〜ビッグオナ〜	¥4,000
●緋王伝	¥3,500
●FEED〜フィード〜	¥4,500
●ファイヤーアームズ	¥3,500
●フィフス・エレメント	¥3,500
●ふしぎの海のナディア	¥3,000
●フリーウィル	¥3,000
●プリンセスメーカー	¥4,500
●ペプルビーチの波濤	¥5,000
●ポップルメイル	¥3,000
●マイト&マジックIII	¥2,500
●魔京伝	¥3,000
●ミラーブロ野球パーフェクト	¥4,000
●ムーンミスト	¥2,500
●森田将棋II	¥3,500
●指輪物語	¥3,000
●ヨーロッパ戦線	¥3,500
●リーディングカンパニー	¥3,000
●レイルロードタイクーン	¥3,000
●レジオナルパワーII	¥2,500
●ロードス島戦記II	¥2,000
●ロボクラッシュ98	¥2,000
●ワイアラエの奇跡	¥3,500

98アダルト

機種名	買取金額
●アリスの館2	¥1,000
●KISS〜キス〜	¥3,000
●ギディー2	¥3,000
●キャルII	¥2,500
●きゃんきゃんバニー プリミエール	¥2,000
●君だけに愛を	¥3,000
●クイズ番長	¥2,500
●コズミックサイコ	¥3,000
●ごめんねエンジェル 横浜物語	¥3,500
●国立機動部隊Rips V	¥2,500
●シャルム	¥2,500
●ジョーカー	¥2,500
●DEJA2	¥2,500
●テセラ	¥2,500
●DOR(ドア)2	¥2,000
●ドラゴンピンク	¥2,500
●闘神都市	¥2,500
●ナイキ	¥2,000
●Bacta〜バクタ〜	¥2,500
●はっちゃけあやよIII	¥2,000
●バトルスキンパニック	¥2,500
●ピュア2	¥2,500
●PHOBAS〜フォボス〜	¥2,000
●プレミアム	¥2,500
●ポッキー2	¥3,000
●星の砂物語2	¥2,500
●煩悩予備校2	¥2,500
●My Eyes〜マイ アイズ〜	¥2,500
●マーシャルエイジ	¥2,500
●魔女っこクミ	¥2,500
●魔法少女りな	¥2,500
●麻雀王伝説	¥3,000
●麻雀幻想曲	¥2,000
●麻雀遊園地	¥2,500
●やんやのクイズいっちょまえ	¥2,000
●夢二	¥2,500
●48夜物語	¥2,000
●妖獣倶楽部カスタム	¥2,000

PC-8801

機種名	買取金額
●イルミナ	¥2,000
●伊忍道 打倒信長	¥1,000
●ウィザードリィ I 〜II	¥1,500
●ウィザードリィ III	¥2,000
●ウィザードリィ IV	¥2,500
●ウィザードリィ V	¥3,000
●ウルティマV	¥1,000
●ガゼルの塔	¥2,000
●ガンシップ	¥2,000
●ガンダムタクティカルオペレーション	¥4,000
●X'na(キサナ)	¥2,500
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥3,000
●銀河英雄伝説II	¥1,000
●銀河英雄伝説II DX set	¥2,000
●元朝秘史	¥4,500
●幻影都市 ILLUSION CITY	¥2,500
●コズミックサイコ	¥3,000
●ジーザスII	¥1,500
●シュヴァルツシルトII	¥1,500
●手天童子	¥1,000
●雀ボーグすずめ	¥1,000
●スナッチャー	¥2,500
●D.P.S SG set 3 VA専用	¥2,000
●提督の決断	¥2,500
●電脳学園3	¥3,000
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥3,000
●ドラゴンナイトII	¥2,500
●バトルスキンパニック	¥3,000
●BEAST(ビースト)	¥3,000
●ファイナルクライシス	¥2,000
●プロンティス	¥2,800
●ファングス	¥2,500
●ぽっぷるメイル	¥2,500
●ポッキー2	¥3,500
●麻雀クリニック	¥1,000
●ヨーロッパ戦線	¥3,500
●ランスII	¥3,000
●私をゴルフに連れてって	¥3,000

X68000

機種名	買取金額
●インペリアルフォース	¥1,000
●ウルティマIV	¥2,000
●A列車で行こうIII	¥3,000
●F-15ストライクイーグルII	¥1,500
●ガンダム クラシックオペレーション	¥2,500
●華麗なる人生	¥1,000
●キャメルトライ	¥1,000
●キャルII	¥2,000
●きゃんきゃんバニープリミエール	¥2,000
●グラディウスII	¥2,000
●コズミックサイコ	¥1,500
●サイレントメビウス	¥1,500
●三国志III	¥3,500
●JOSHUA(ジョシュア)	¥1,500
●ジェノサイド2	¥1,500
●シムアース	¥2,000
●シュヴァルツシルトII	¥1,000
●雀豪2	¥3,500
●STARWARS	¥1,500
●大戦略III'90	¥2,000
●DEJA2	¥2,000
●テセラ	¥2,000
●デッドアッシュ	¥1,500
●出たな！ツインビー	¥1,500
●ドラゴン オブ フレイム	¥2,500
●ドラゴンナイトIII	¥1,000
●闘神都市	¥1,000
●バトルテック	¥2,500
●パロディウスだ！	¥1,500
●BEAST(ビースト)2	¥1,500
●ファイナルファイト	¥2,500
●プレミアム	¥2,000
●星の砂物語2	¥2,000
●ポピュラス2	¥2,500
●森田将棋II	¥1,500
●夢二	¥1,500
●ヨーロッパ戦線	¥3,000
●ライジングサン	¥3,500

FM-Towns

機種名	買取金額
●ATLAS アトラス	¥2,000
●AYA〜アヤ〜	¥1,500
●石見銀山殺人事件	¥4,000
●ウィザードリィ・コズミックフォーシ	¥2,500
●F-29リタリエイター	¥4,000
●エアーマネージメント	¥4,000
●エメラルドドラゴン	¥3,500
●オルゴール	¥3,000
●ガンダム アドバンスド オペレーション	¥4,500
●KIGEN	¥2,500
●キングスクエストV	¥2,000
●ザ・マンホール	¥2,500
●三国志III	¥7,000
●斬II	¥3,500
●シュヴァルツシルト	¥3,000
●スーパーD.P.S	¥2,000
●スーパーシューティングTOWNS	¥4,000
●スーパーリアル麻雀	¥4,000
●スーパー上海 ドラゴンズアイ	¥3,500
●関ヶ原	¥3,000
●太閤立志伝	¥3,500
●大戦略III'90	¥2,500
●提督の決断	¥4,000
●ドラゴンナイトIII	¥1,500
●闘神都市	¥1,500
●ナイトメア	¥3,000
●2069AD	¥2,500
●信長の野望 武将風雲録	¥3,500
●バブルボブル	¥3,000
●パワーペインター	¥1,500
●盛かなるオーガスター	¥2,500
●ブランディッシュ	¥2,000
●プリンス・オブ・ペルシャ	¥3,000
●メモリーズ	¥1,500
●森田将棋2	¥3,500
●ライフ&デス	¥3,500
●雷電伝説	¥5,000
●ロードモナーク	¥1,000

MSX2/2+

機種名	買取金額
●伊忍道 打倒信長	¥1,000
●ウィザードリィIII	¥3,000
●ELLE〜エル〜	¥1,500
●F-1道中記	¥1,000
●FMパナミューズメントカートリッジ	¥6,500
●F-1 3Dスピリッツ	¥2,000
●SDスナッチャー	¥4,000
●ガゼルの塔	¥4,000
●ガチャポン戦士2	¥2,500
●ガンシップ	¥2,000
●キャルII	¥2,000
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥2,000
●銀河英雄伝説II DX+set	¥1,000
●グラディウスII	¥2,500
●幻影都市 ILLUSION CITY	¥2,000
●コズミックサイコ	¥2,000
●コンチネンタル	¥2,000
●シュヴァルツシルトII	¥1,500
●ジョーカー2	¥2,000
●スウィートエモーション	¥3,000
●スーパーバトルスキンパニック	¥1,500
●スペースマンボ	¥2,500
●戦国ソーサリアン	¥2,000
●卒業写真	¥2,000
●提督の決断	¥3,000
●電脳学園3	¥2,500
●ドラゴンナイトII	¥2,000
●闘神都市	¥3,000
●信長の野望 武将風雲録	¥1,500
●パロディウス	¥2,000
●ファイナルファンタジー	¥2,000
●フリートコマンダーII	¥3,000
●プリンセスメーカー	¥4,500
●ポッキー2	¥2,000
●魔導物語1-2-3	¥2,500
●ヨーロッパ戦線	¥4,500
●らんま1/2 飛竜伝説	¥4,500
●ロボクラッシュ	¥2,500

注 箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。

● 商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。

パソコンに関する書籍・各種ゲーム機・etcも高額買取実施中!!

電話加入権販売中!!

本店5F UNIXセンターにて取扱中 TEL.03-3253-3599
※手続きの際は身分証明書及び印鑑が必要です。

電話機、FAX、モデルをこれから取付けようとしている方へ!
ソフマップで購入すればこんなにお得!!

N社¥72,800、M社¥72,800 当 社¥69,800

- ●受信のみの取扱いも行っております。
- ●面倒な手続きは全て代行します。
- ●月々、わづかな金額でお支払のクレジットもOK!
- ●土曜、日曜、祝日もお申し込みOK!

加入権+モデムおすすめセット		加入権+FAXおすすめセット	
電話加入権+MC24PA5		電話加入権+MC24PA5	
※12回払い	※36回払い	※12回払い	※36回払い
頭金¥10,000	頭金¥10,000	頭金¥10,000	頭金¥0
初回¥8,013	初回¥5,517	初回¥9,959	初回¥5,785
月々¥6,300×11回	月々¥2,500×35回	月々¥6,300×11回	月々¥3,300×35回

まだまだあるNTT DDIサービス受付中!!

各種商品の料金一覧表			
メーカー	商品名	月額使用料	工事費
NTT	プッシュ回線	¥390	¥2,000
NTT	キャッチホン	¥300	不要
NTT	転送でんわ	¥1,500	不要
NTT	クレジット通話	¥1,000	不要
DDI	市外電話サービス0077	通話料のみ	¥2,000*

休止中又は不要な加入権は*NTT局内営業料金相当で買取いたします。

電話加入権のお問い合わせはTEL.03-3253-0998

ソフマップ出張買取システム



今すぐお電話を

■東京出張買取センター 》03-3253-0558
〒101 東京都千代田区外神田3-14-9 北沢ビル5F 法人営業部 FAX.03-3253-4209

■大阪出張買取センター 》06-634-9481
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップ5号店2F FAX.06-634-5870

グレードUP!! どこよりも高く下取り交換します!!

お申し込み方法!

1. 出張買取ご利用の場合

今すぐ、ご一報ください!

お申し込み電話 東京 》03-3253-0558 大阪 》06-634-9481

お客さまのご都合に合わせて、係員が直接品物を取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
・お支払いは、品物査定後、銀行振込または現金書留でさせていただきます。
個人・法人どちらもOK! 少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
・期日指定は、お客様のご自由!ご都合にあわせてお申し込み下さい。
・品物は、1点からでも結構です。(ハードのみ)

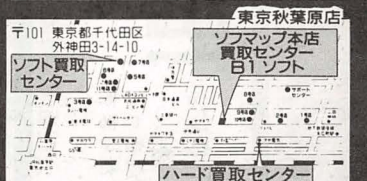
2. 直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑(個人印)が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

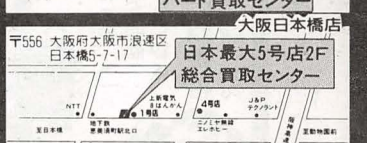
高く売る方法!

1. マニュアル、システム等の付属品も忘れずにお持ち下さい!
1. お売りになる前に、汚れなど落としてきれいにして下さい!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です! (早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1. 下取交換にすれば、さらに高く売れます!
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
・さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます。

東京秋葉原店



大阪日本橋店



店頭での営業時間は、お電話にてご確認下さい。

●通信販売受付時間/年中無休
●平日AM10:30〜PM7:30 ●日・祝日AM10:00〜PM7:00

通信買取専用電話	0120-110-994
通信下取専用電話	0120-110-833
中古通信販売専用	0120-114-809
東京ハード買取センター	03-3253-0828
東京本店ソフト買取	03-3253-3099
東京第2ソフト買取	03-3253-0827
大阪ハード買取専用	06-634-9480
大阪ソフト買取専用	06-634-5822

パソコン売るなら 株式会社ソフマップ®

激安 新機種&新品多数品揃え



お気軽にお電話下さい。
あなたの欲しい商品が、きっと見つかります。

TEL.045-715-9222

FAX.0120-32-2264

〒245 横浜市泉区和泉町4044 イレブン内●営業時間/10:00～20:00●休業日/日曜・祝日

超お買得セット

No.1-12 PC-9801NS/L

PC-9801NS/L(386SX/20MHz・HDD PACK取付可能)	288,000円
PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
1-2-3NOTE BOOK(表計算ソフト)	38,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
プリンタケーブル	5,000円
	417,400円

43%引 超特価 240,000円

No.2-12 PC-9801FX

ゲームソフト1本進呈!

PC-9801FX2・FX/U2(386SX/12MHz・1.6MBメモリ)	278,000円
CU-14FD(0.31ミリドット/チルト台付14型CRT)	74,800円
PC98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	369,400円

40%引 超特価 225,000円

No.3-12 X68000

ゲームソフト1本進呈!

CZ-634C-TN(XVI CPU68000/16MHz)	368,000円
CZ-606D-TN(0.31ミリドット/チルト台付CRT)	79,800円
標準価格合計	447,800円

40%引 超特価 269,800円

掲載商品はすべて新品です ホットラインの安心と満足をお届けする業務体制は万全。新品交換の期間は2ヶ月間、その間故障は新品と取り替え。

スペシャルプライスセット 価格と納期に自信あり。

振込口座 横浜銀行弘明寺支店
普通1066320 口座名義・ホットライン
〝振込手数料はお客様負担となります〟

今月のおすすめ!

No.4-12 PC-9801NC

台数限定

PC-9801NC(カラー液晶ノートパソコン/HDD取付可能)	598,000円
AV-080SXE(NC対応80MB HDD PACK)	128,000円
PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
プリンタケーブル	6,800円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	819,200円

47%引 超特価 436,800円

PC-98DO+ ゲームソフト進呈!

No. SP412-01

PC-98DO+(88/98両方のソフトが使える)	278,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT)	74,800円
標準価格合計	352,800円

超特価 ¥219,800

6,000円×24回	ボーナス28,200円×4回
3,000円×36回	ボーナス26,700円×6回

PC-9801NS/L

No. SP412-04

PC-9801NS/L(386SX/20MHz・HDD PACK取付可能)	288,000円
PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
TK-98W(テンキーボード/トラックボール付)	14,800円
BM-7(本体・プリンタ収納型エレコム製キャリングケース)	16,000円
プリンタケーブル	5,000円
標準価格合計	403,400円

超特価 ¥252,800

4,800円×36回	ボーナス22,700円×6回
3,000円×48回	ボーナス22,500円×8回

PC-9801US

No. SP412-07

PC-9801US(386SX/16MHz・HDD PACK取付可能)	248,000円
CU-14FD(0.31ミリドット/チルト台付14型CRT)	74,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
PC-9872R(NEC純正バスマウス)	10,000円
標準価格合計	437,400円

超特価 ¥259,800

4,000円×36回	ボーナス29,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,600円×8回

PC-386 NOTE AR

No. SP412-10 新型PC-386NOTE AR

PC-386NAR1(Lスロットモデル)も同価格にて!

PC-386NAR2(386SX/25MHz・HDD PACK取付可能)	288,000円
BJ-10V・CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵)	69,800円
PACK A-80(内蔵型80MB HDD PACK)	128,000円
MS-WORKS(ワープロ・データベース・表計算の統合ソフト)	40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
プリンタケーブル	5,000円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	547,400円

超特価 ¥355,800

7,500円×36回	ボーナス27,300円×6回
5,000円×48回	ボーナス26,800円×8回

PC-386 GE

No. SP412-02

PC-386GE3(CPU386/16MHz・3.5/5インチ計3FDD)	328,000円
CU-14FD(0.31ミリドットチルト台付14型CRT)	74,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	514,200円

超特価 ¥282,800

5,000円×36回	ボーナス27,600円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,200円×8回

PC-9801NS/T

No. SP412-05

PC-9801NS/T(386SL/20MHz・HDD PACK取付可能)	288,000円
BJ-10V・CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵)	69,800円
GOLD98-4ME(NEOS/4MB・RAMカード)	77,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
プリンタケーブル	5,000円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	456,400円

超特価 ¥249,800

7,200円×24回	ボーナス29,700円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,700円×6回

PC-9801FS

No. SP412-08

PC-9801FS2・FS/U2(386SX/20MHz・1.6MBメモリ)	348,000円
CU-14FD(0.31ミリドット/チルト台付14型CRT)	74,800円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	439,400円

超特価 ¥256,800

7,800円×24回	ボーナス28,100円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,200円×6回

J-3100

No. SP412-11

J-3100EZ001(386SX/16MHz・2MBメモリ)	248,000円
J31DPR02(B4縦対応48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
PIO-31SS-G4ME(J-3100用4MB・RAMボード)	34,000円
J31MS001(J-3100用純正マウス)	10,000円
標準価格合計	361,800円

超特価 ¥225,800

6,800円×24回	ボーナス25,100円×4回
4,000円×36回	ボーナス21,900円×6回

PC-486GF

No. SP412-03

PC-486GF5・GF2(486SX/16MHz・バイレゾ対応オプション)	348,000円
XC-1438C2(0.28ミリドットチルト台付高解像度CRT)	107,000円
AP-1000PC(48ドット熱転写漢字プリンタ)	99,800円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	571,400円

超特価 ¥366,800

7,500円×36回	ボーナス29,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス28,500円×8回

PC-9801NS/T

No. SP412-06

PC-9801NS/T(386SL/20MHz・HDD PACK取付可能)	288,000円
AV-080SXE(80MB HDD PACK)	128,000円
PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
MS-WORKS(ワープロ・データベース・表計算の統合ソフト)	40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
プリンタケーブル	5,000円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	547,400円

超特価 ¥298,000

6,000円×36回	ボーナス24,700円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,600円×8回

PC-9801FA

No. SP412-09

PC-9801FA2・FA/U2(486SX/16MHz・1.6MBメモリ)	458,000円
CU-14FD(0.31ミリドット/チルト台付14型CRT)	74,800円
AV-100FR/P(FA内蔵100MBハードディスク)	104,000円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	653,400円

超特価 ¥368,000

7,800円×36回	ボーナス28,000円×6回
5,600円×48回	ボーナス25,000円×8回

J-3100

No. SP412-12

J-3100SLOVW(386SL/25MHz・VGA・DOS V対応)	378,000円
J31HDP4A(東芝純正40MB/HDD PACK)	140,000円
BJ-10V・CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵)	69,800円
MS-WORKS(ワープロ・データベース・表計算の統合ソフト)	40,000円
PIO-31SS-G4ME(J-3100用4MB・RAMボード)	34,000円
J-31MS001(J-3100用純正マウス)	10,000円
プリンタケーブル	5,500円
標準価格合計	677,300円

超特価 ¥409,800

9,000円×36回	ボーナス29,200円×6回
6,800円×48回	ボーナス24,500円×8回

価格は変動しておりますのでお電話でご確認下さい。

FULL CHOICE システム

HOTLINEの広告セットは基本的な組み合わせになっております。10人10色の使い方に合わせて、必要な周辺機器・ソフトを組み合わせるのが使いこなしの近道です。必要な物を自由に選んで下さい。あなたにぴったりの組み合わせを実現できます。広告にない商品もお問い合わせ下さい。

価格は変動しておりますので、お電話にて、ご確認下さい。

★お届けは
1.配達日ご指定OK（日曜祭日も可）
2.夜間配達OK（18:00～20:00）

★お支払いは
1.HOTLINE超低金利クレジット業界随一の超低金利で、3～84回までの回数を自由に設定できる便利なクレジットです。
2.商品は今すぐ受取お支払いは7ヵ月先からでOK!!（但しクレジット契約が必要）
3.ボーナス一回払いOK。
4.ボーナスのみ支払いOK。2回～6回
5.キャンパスクレジット 20以上の大学生・新社会人の方も、保証人なしでOK。
6.代金引換方式 商品到着時に現金一括払い（手数料1,000円）
7.銀行振込もOK 荷造り送料1ヶに付1,000円

◆高価下取・買取大歓迎!!《通信販売専門店だからできるこの価格》

見逃せないこの安さ！超特価セールでご奉仕。

PC-9801FA

No. 412-001

PC-9801FA2・FA/U2(486SX/16MHz・1.6MBメモリ) ……458,000円
CU-14FD(0.31ミリドット・チルト台付14型CRT) ……74,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ) ……94,800円
AV-100FR/P(内蔵型100MBハードディスク) ……104,000円
FA34-4M(FA専用増設RAMボード) ……35,000円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
PC-9872R(NEC純正バスマウス) ……10,000円
標準価格合計 786,400円
超特価 ¥449,800
7,000円×48回　ボーナス29,800円×8回
5,800円×60回　ボーナス25,700円×10回

PC-9801FS

No. 412-002

PC-9801FS2・FS/U2(386SX/20MHz・1.6MBメモリ) ……348,000円
XC-1498C2(0.28ミリドット・チルト台付高解像度CRT) ……107,000円
PC-PR150T(日本語カラー熱転写プリンタ) ……64,800円
DOODA A-100(外付型100MBハードディスク) ……118,000円
MS-WORKS(ワープロ・データベース・表計算の統合ソフト) ……40,000円
FS34-4M(FS専用増設RAMボード) ……35,000円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 729,400円
超特価 ¥419,800
6,500円×48回　ボーナス28,100円×8回
4,800円×60回　ボーナス27,700円×10回

PC-98GS

No. 412-003

PC-98GSmodel/1(386SX/20MHz・WINDOWS搭載) …698,000円
PC-98GS-C1(マルチシンク対応98GS専用ディスプレイ) …136,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 842,800円
超特価 ¥569,800
10,000円×48回　ボーナス30,500円×8回
8,000円×60回　ボーナス28,200円×10回

PC-9801FX

No. 412-004

PC-9801FX2・FX/U2(386SX/12MHz・1.6MBメモリ) ……278,000円
PC-KD1521(0.31ミリドット・15型高解像度CRT) …89,800円
PC-PR101/T67(48ドットカラー熱転写プリンタ) 84,800円
AV-100FR/P(内蔵型100MBハードディスク) …104,000円
FS34-4M(FX専用増設RAMボード) ……35,000円
一太郎Ver4.3(日本語ワープロソフト) ……58,000円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
PS-9872R(NEC純正バスマウス) ……10,000円
標準価格合計 669,400円
超特価 ¥415,800
6,800円×48回　ボーナス25,600円×8回
5,500円×60回　ボーナス22,900円×10回

PC-9801US

No. 412-005

PC-9801US(386SX/16MHz・1.6MB/3.5インチ) …248,000円
PC-KD1511(0.28ミリドット・15型高解像度CRT) …118,000円
AP-700(64ドットカラー高速熱転写プリンタ) ……79,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
プリンタケーブル ……6,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 469,200円
超特価 ¥312,000
5,800円×36回　ボーナス28,700円×6回
3,500円×48回　ボーナス28,800円×8回

PC-9801NS/L

No. 412-006

PC-9801NS/L40(386SX/20MHz・40MB HDD内蔵) …398,000円
PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ) ……69,800円
HARMONY(一太郎とロータスの一体型統合ソフト) …50,000円
GOLD98-4ME(NEOS/4MB・RAMカード) ……77,000円
プリンタケーブル ……5,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 606,600円
超特価 ¥346,800
7,000円×36回　ボーナス28,300円×6回
5,000円×48回　ボーナス25,200円×8回

PC-486GF

No. 412-007

PC-486GF3(486SX/16MHz・ハイレゾ対応オプション) ……373,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
HP DesK・Jet-505J(300dpi・A4インクジェットプリンタ) ……99,800円
カラー・スターター・キット(505J用フルカラー印刷キット) ……12,000円
PD-125EX(125MB・SCSI外付型ハードディスク) …108,000円
EP-RB7D-8ME(8MB内蔵増設RAMボード) …82,000円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
プリンタケーブル ……5,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 771,200円
超特価 ¥514,800
9,000円×48回　ボーナス28,100円×8回
7,000円×60回　ボーナス27,200円×10回

PC-486GR

No. 412-008

PC-486GR5・GR2(CPU486SX/25MHz・ハイレゾ標準装備) ……458,000円
CM-1495H(0.28ミリドット/ハイレゾ対応CRT) …138,000円
BJ-330J(136桁バブルジェットプリンタ) ……190,000円
BJV-1000/800(ESC/Pモードコントロールカード) ……18,000円
ASF-1311J(1ビンシートフィーダー) ……20,000円
SHD-S100J(SCSi・100MB外付ハードディスク) …99,800円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
プリンタケーブル ……5,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 945,400円
超特価 ¥578,000
10,000円×48回　ボーナス32,300円×8回
8,000円×60回　ボーナス29,700円×10回

PC-486GR

No. 412-009

PC-486GR3(486SX/25MHz・ハイレゾ標準装備) …483,000円
CR-5500(ハイレゾチルト台付15インチ高解像度CRT) ……168,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 667,600円
超特価 ¥429,800
6,500円×48回　ボーナス29,300円×8回
4,800円×60回　ボーナス28,700円×10回

J-3100

No. 412-010

J-3100SX0VW(386SL/25MHz・VGA・DOS/V対応) ……378,000円
J-31HDP4A(東芝純正40MB/HDD) ……140,000円
J-31DPR02(超小型B4・48ドット熱転写プリンタ) ……69,800円
J-31MS001(マウス) ……10,000円
PIO-31SS-4ME(J-3100用4MB増設RAMカード) …42,000円
標準価格合計 639,800円
超特価 ¥356,800
7,500円×36回　ボーナス27,500円×6回
6,000円×48回　ボーナス20,900円×8回

Macintosh LC II

No. 412-011

MAC LC/2 4MB/FD(68030/16MHzキーボード付) ……258,000円
MAC 105MB内蔵ハードディスク ……128,000円
MAC 12"RGBモニター ……100,000円
512K VRAM KIT ……30,000円
デスクライターC(A4インクジェットフルカラープリンタ) 158,000円
プリンタケーブル ……3,800円
標準価格合計 677,800円
超特価 ¥458,000
7,500円×48回　ボーナス28,100円×8回
5,500円×60回　ボーナス28,600円×10回

FM TOWNS

No. 412-012

FM-TOWNS2-CX20(中古品) ……333,000円
FMT-DP531(中古品) ……89,800円
FMT-KB101A(中古品) ……10,000円
標準価格合計 432,800円
超特価 ¥257,800

掲載商品はすべて新品です

本体・周辺機器・新品

★本体

NEC PC-9801NC	標準価格 598,000円	を特価345,000円
NEC PC-9801NC/40	標準価格 738,000円	を特価498,000円
NEC PC-98GS/1	標準価格 698,000円	を特価476,000円
NEC PC-9801CS2	標準価格 398,000円	を特価273,800円
NEC PC-H98/80-002	標準価格 580,000円	を特価395,000円
NEC PC-H98/90-002	標準価格 895,000円	を特価609,800円
NEC PC-9801FA2	標準価格 458,000円	を特価265,000円
NEC PC-9801FS2	標準価格 348,000円	を特価208,000円
NEC PC-9801FX2	標準価格 278,000円	を特価169,800円
NEC PC-9801US	標準価格 248,000円	を特価169,800円
NEC PC-98DO/+	標準価格 278,000円	を特価178,800円
NEC PC-9801NS/T	標準価格 288,000円	を特価182,000円
NEC PC-9801NS/T40	標準価格 398,000円	を特価232,800円
NEC PC-9801NS/T80	標準価格 458,000円	を特価272,000円
NEC PC-9801NL	標準価格 238,000円	を特価172,800円
NEC PC-9801NS/L	標準価格 288,000円	を特価182,000円
SHARP CZ-634C-TN	標準価格 368,000円	をHOTLINE特価
SHARP CZ-644C-TN	標準価格 518,000円	をHOTLINE特価
SHARP CZ-674C-H	標準価格 298,000円	をHOTLINE特価
TOSHIBA J3100EZ001	標準価格 248,000円	を特価156,000円
TOSHIBA J3100SX001VW	標準価格 328,000円	を特価203,800円
TOSHIBA J3100SX001W	標準価格 278,000円	を特価154,800円
TOSHIBA J3100SX081VW	標準価格 508,000円	を特価327,000円
EPSON PC-286CLUB-STD	標準価格 168,000円	を特価 82,800円
EPSON PC-286VJ	標準価格 228,000円	を特価184,800円
EPSON PC-386P	標準価格 268,000円	を特価193,000円
EPSON PC-386GE3	標準価格 328,000円	を特価196,800円
EPSON PC-386GE2/5	標準価格 298,000円	を特価180,000円
EPSON PC-486GF2/5	標準価格 348,000円	を特価240,000円
EPSON PC-486GF3	標準価格 373,000円	を特価268,800円
EPSON PC-486GR2/5	標準価格 458,000円	を特価329,800円
EPSON PC-486GR3	標準価格 483,000円	を特価348,000円
EPSON PC-386BOOK/LX	標準価格 498,000円	を特価378,800円
EPSON PC-386NWR2	標準価格 278,000円	を特価172,800円
EPSON PC-386NWR1B	標準価格 398,000円	を特価246,800円
EPSON PC-386NWR1D	標準価格 458,000円	を特価285,800円
EPSON PC-386NAR1/2	標準価格 288,000円	を特価207,800円

★ディスプレイセットで買えば更にお得

★プリンター

NEC PC-PR150N	標準価格 69,800円	を特価 39,800円
NEC PC-PR150T	標準価格 64,800円	を特価 43,800円
NEC PC-PR101/T67	標準価格 84,800円	を特価 57,800円
NEC PC-PR101/T103	標準価格 99,800円	を特価 67,800円
NEC PC-PR201/63	標準価格 125,000円	を特価 75,800円
SHARP IO-735X	標準価格 248,000円	を特価148,800円
SHARP CZ-8PC5	標準価格 96,800円	を特価 76,000円
FUJITSU FM-PR204B	標準価格 80,000円	を特価 39,800円
STAR JR-100CL	標準価格 99,800円	を特価 57,800円
STAR JR-200CL	標準価格 134,800円	を特価 67,800円
STAR JR-48CL	標準価格 62,800円	を特価 41,000円
EPSON AP-300	標準価格 59,800円	を特価 33,800円
EPSON VP-300	標準価格 69,800円	を特価 49,800円
EPSON AP-900PC	標準価格 94,800円	を特価 47,800円
EPSON AP-1000PC	標準価格 99,800円	を特価 69,800円
EPSON HG-4000PC	標準価格 198,000円	を特価114,800円
EPSON VP-2061PC	標準価格 130,000円	を特価 94,800円
EPSON LP-2000	標準価格 198,000円	を特価144,800円
CANON BJ-10Vセレクト	標準価格 79,800円	を特価 53,800円
CANON BJ-10Vカスタム	標準価格 69,800円	を特価 45,800円
CANON BJ-15V	標準価格 89,800円	を特価 63,800円
CANON BJ-330J	標準価格 208,000円	を特価 99,800円

★ハードディスク

キャラベル AV-080SXE	標準価格 128,000円	を特価 49,800円
キャラベル FB40SXE	標準価格 128,000円	を特価 94,800円
ICM FT-120-DB	標準価格 118,000円	を特価 83,800円
ICM FT-180-DB	標準価格 158,000円	を特価116,800円
ICM FT-240-DB	標準価格 188,000円	を特価119,800円
ロジテック LHD-NS80	標準価格 108,000円	を特価 55,800円
ロジテック LHD-S100NP	標準価格 99,800円	を特価 68,000円
ロジテック LHD-NS130	標準価格 118,000円	を特価 74,800円
テクサ STATION 120LBS	標準価格 118,000円	を特価 86,800円
テクサ STATION 220LB	標準価格 139,800円	を特価 99,800円
テクサ STATION 240LBS	標準価格 158,000円	を特価115,800円
緑電子 DOODA100	標準価格 118,000円	を特価 63,800円
緑電子 ぴるとN120	標準価格 128,000円	を特価 68,000円
緑電子 ぴると館(I/Fボード付)	標準価格 49,800円	を特価 36,800円
テクノジャパン PD-125EX	標準価格 108,000円	を特価 76,800円

★ボード・拡張機器

I・Oデータ PIO-98NT-4ML	標準価格 26,000円	を特価 18,800円
I・Oデータ PIO-98NT-8ML	標準価格 50,000円	を特価 35,800円
I・Oデータ PIO-DA134-4ML	標準価格 35,000円	を特価 23,800円
I・Oデータ PIO-DA134-6ML	標準価格 55,000円	を特価 36,800円
I・Oデータ EP-NTB-4ME	標準価格 48,000円	を特価 32,800円
I・Oデータ EP-NTB-6ME	標準価格 68,000円	を特価 46,000円
I・Oデータ PIO-31SS-G4ME	標準価格 34,000円	を特価 23,000円
I・Oデータ PIO-31SS-G8ME	標準価格 64,000円	を特価 43,800円
I・Oデータ FA-34-4M	標準価格 35,000円	を特価 23,800円
I・Oデータ FA-34-6M	標準価格 55,000円	を特価 37,800円
I・Oデータ FJ-SIM32-2ML	標準価格 16,000円	を特価 10,800円
MELCO EDA-4000L	標準価格 44,800円	を特価 33,000円
MELCO EDA-8000L	標準価格 84,800円	を特価 62,800円
MELCO EMB-2000	標準価格 39,800円	を特価 29,800円
MELCO EMB-4000	標準価格 64,800円	を特価 47,800円
MELCO ERB-4000	標準価格 44,800円	を特価 32,800円
MELCO RCT-2000	標準価格 34,800円	を特価 25,800円
MELCO RCT-4000	標準価格 59,800円	を特価 44,200円
MELCO XMT-2000	標準価格 28,000円	を特価 20,800円
MELCO EFA-4000	標準価格 38,000円	を特価 28,000円
MELCO EFA-6000	標準価格 58,000円	を特価 42,800円
MELCO RCD-2000S	標準価格 13,000円	を特価 9,800円
MELCO RCD-4000S	標準価格 26,000円	を特価 19,800円
MELCO RCD-8000S	標準価格 50,000円	を特価 37,800円
MELCO ENT-2000S	標準価格 13,000円	を特価 9,800円
MELCO ENT-6000S	標準価格 33,000円	を特価 24,800円

★FDドライブ

CRC CRC-FD3.5SH	標準価格 33,800円	を特価 22,800円
CRC CRC-FD3.5WH	標準価格 53,800円	を特価 38,000円
CRC CRC-FD5SH	標準価格 43,800円	を特価 31,000円
CRC CRC-FD5WH	標準価格 65,800円	を特価 46,800円
CRC CRC-FD5N	標準価格 45,800円	を特価 32,800円
ELECOM FDD-5S	標準価格 39,800円	を特価 28,800円
ELECOM FDD-5W	標準価格 59,800円	を特価 42,800円
ELECOM FDD-3.5S	標準価格 26,800円	を特価 20,000円
ELECOM FDD-3.5W	標準価格 45,800円	を特価 32,800円
ELECOM FDD-3.5SA	標準価格 35,800円	を特価 25,800円
ELECOM FDD-3.5WA	標準価格 49,800円	を特価 35,800円

中古品各種取扱い中!

全品、リフレッシュ済、付属品一式付、6ヶ月保証

PC-9801RA21	218,000円
PC-9801RX2	129,800円
PC-9801VM11	108,000円
PC-9801UV11	89,800円
PC-9801LX2	99,800円
PC-9801LV22	98,000円
PC-9801N	85,000円
PC-286LS-STD	112,800円
PC-286VS-STD	99,800円
J-3100SS001	49,800円
FM-TOWNS2-UX20(101A付)	182,000円
PC-KD854	26,800円
PC-TV351	49,800円
AP-900PC	39,800円
BJ-10V	35,800円
PC-PR101G2	55,000円
VP-2000	47,800円
FMPR-204B	29,800円

掲載の中古品は、10月1日現在の在庫です。

〝特価には、送料・消費税は含まれておりません〟

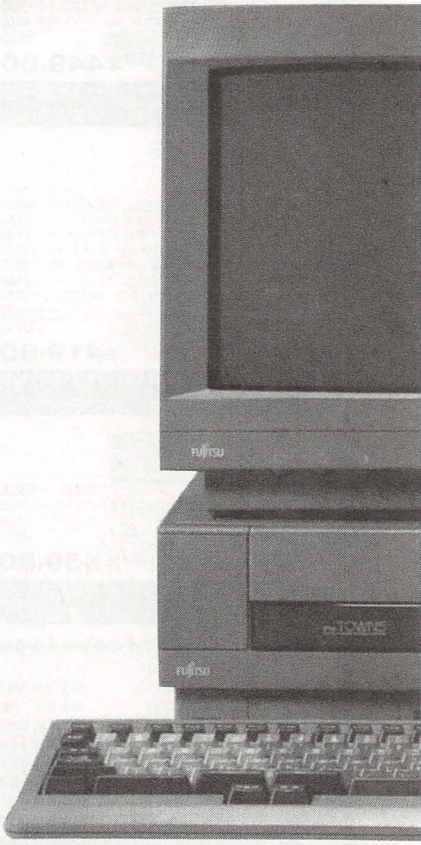
COMPUTERで未来とアクセス HOTLINE
〒245 横浜市泉区和泉町4044 イレブン内
ご注文は
お問い合せ見積り 買い取りダイヤル 045-715-9222
FAXフリーダイヤルで 0120-32-2264
●営業時間/10:00～20:00 ●休業日/日曜・祝日

KONAN
Future Comunication 21

FM TOWNS II

NEW マシン登場

冬のダイナ



NO.1 TOWNSⅡモデルHR基本セット

FM-TW2HR20(FUJITSU 本体)……¥特価
FMT-DP5351(FUJITSU CRT)……¥89,800
FMT-KB107(FUJITSU キーボード)……¥30,000
石見銀山殺人事件(ゲームソフト)……¥12,800

KONAN大特価

頭金	なし	なし	¥4,940
月々	¥9,700×60回	¥11,000×36回	¥15,000×24回
㊍	なし	¥20,000× 6回	¥30,000×4回

NO.2 TOWNSⅡモデルHG基本セット

FM-TW2HG20(FUJITSU 本体)……¥特価
FMT-DP5351(FUJITSU CRT)……¥89,800
FMT-KB107(FUJITSU キーボード)……¥30,000
FM-JP-101G(FUJITSU PRT)……¥79,800
FM60-711(FUJITSU PRTケーブル)……¥6,800
ウイングコマンダー(ゲームソフト)……¥12,800
アドバンテージテニス(ゲームソフト)……¥8,800

KONAN大特価

頭金	なし	なし	¥540
月々	¥11,000×54回	¥10,000×42回	¥12,900×24回
㊍	なし	¥20,000× 7回	¥50,000×4回

NO.3 TOWNSⅡモデルUG基本セット

FM-TW2UG20(FUJITSU 本体)……¥特価
FMT-KB101A(FUJITSU キーボード)……¥10,000
FM-JP101G(FUJITSU PRT)……¥79,800
FM60-711(FUJITSU PRTケーブル)……¥6,800
ウイングコマンダー(ゲームソフト)……¥12,800

KONAN大特価

頭金	なし	なし	¥38,000
月々	¥9,500×42回	¥7,600×30回	¥9,700×20回
㊍	なし	¥30,000× 5回	¥40,000× 3回

NO.4 TOWNSⅡモデルHR WINDOWSセット

FM-TW2HR100(FUJITSU 本体)……¥特価
FMT-DP5361(FUJITSU CRT)……¥138,000
FMT-KB107(FUJITSU キーボード)……¥30,000
HG-4000PC(EPSON PRT)……¥198,000
PRINT BOYⅡ(八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
FJ-SIM32-4ML(I/Oデータ 増設RAM)……¥26,000
日本語 MS-DOS Ver3.1(基本セット)……¥9,800
MS-WINDOWS Ver3.0……¥25,000

KONAN大特価

頭金	なし	¥9,840	¥48,000
月々	¥12,700×60回	¥13,900×48回	¥19,000×30回
㊍	¥30,000×10回	¥40,000× 8回	¥60,000×5回

NO.5 TOWNSⅡモデルHGスペシャルセット

FM-TW2HG20(FUJITSU 本体)……¥特価
FMT-DP5351(FUJITSU CRT)……¥89,800
FMT-KB107(FUJITSU キーボード)……¥30,000
LHD-FM100E(ロジテック 100MB)……¥99,800
BJ-330J(CANON ASFモデル)……¥228,000
PRINT BOYⅡ(八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
MS-WORKS(マイクロソフト 統合型ソフト)……¥40,000
FMT-SP101(FUJITSU アンプスピーカー)……¥29,800

KONAN大特価

頭金	なし	なし	¥5,940
月々	¥14,500×60回	¥15,800×42回	¥13,000×36回
㊍	なし	¥20,000× 7回	¥30,000×6回

NO.6 TOWNSⅡモデルUGスペシャルセット

FM-TW2UG20(FUJITSU 本体)……¥特価
FMT-KB101A(FUJITSU キーボード)……¥10,000
JR-200CL(STAR PRT)……¥134,800
PRINT BOYⅡ(八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
FM-TU101(FUJITSU チューナーユニット)……¥39,800
FMT-SP101(FUJITSU アンプスピーカー)……¥29,800
一太郎dash(日本語ワープロソフト)……¥39,000

KONAN大特価

頭金	¥9,940	なし	¥50,000
月々	¥14,000×36回	¥10,200×30回	¥6,700×48回
㊍	なし	¥40,000× 5回	¥20,000×8回

NO.7 TOWNSⅡモデルCX限定セット

FM-TW2CX20(FUJITSU 本体)……¥333,000
FMT-DP5351(FUJITSU CRT)……¥89,800
FMT-KB101(FUJITSU キーボード)……¥10,000
VP-1047PC(EPSON PRT)……¥99,800
PRINT BOYⅡ(八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
MC24PA5(マイクロコア モデム)……¥26,800
Habitat(FUJITSU 通信ソフト)……¥6,800

標準価格合計 ¥596,000

33%OFF

KONAN特価 ¥398,000

月々	¥9,000×36回	¥16,800×15回	¥30,000×10回
㊍	¥30,000× 6回	¥10,000× 3回	¥70,000× 2回

お申込み方法

▶お近くのコナン各店にお申込ください。
▶お電話にてお申込みの場合は、コナン各店へお問い合せの上、指定の銀行口座まで電信扱でご入金下さい。入金を確認しだい商品手配をさせていただきます。

KONAN 筑波学園店 0298-52-9801
●AM10:00～PM7:00 木曜定休
茨城県つくば市天久保3-16-25

KONAN 水戸店 0292-43-8188
●AM10:00～PM7:00 水曜定休
茨城県水戸市笠原町1191-5

KONAN 柏店 0471-32-8541
●AM10:00～PM7:00 火曜定休
千葉県柏市松葉町3-15-7

KONAN 宇都宮店 0286-32-8960
●AM10:00～PM7:00 水曜定休
栃木県宇都宮市宿郷町326

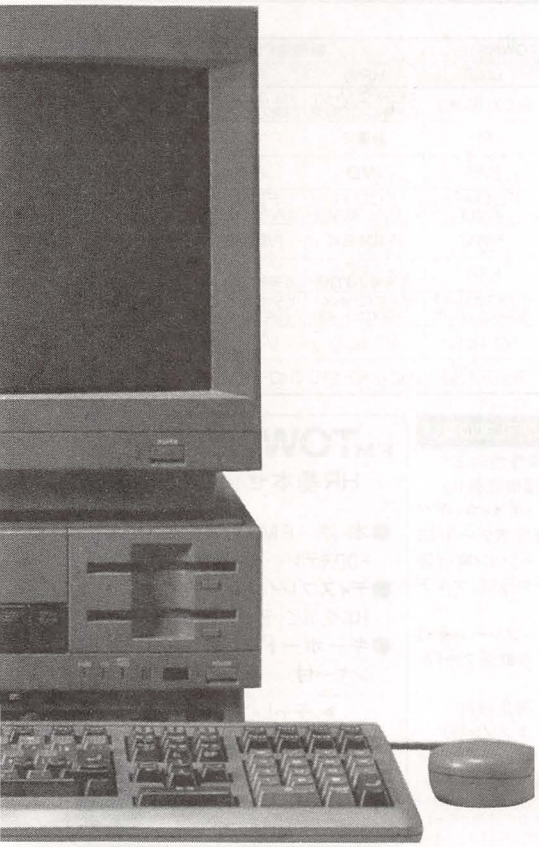
KONAN 東大宮店 048-687-3822
●AM10:00～PM7:00 火曜定休
埼玉県大宮市東大宮1-13-13

KONAN 前橋店 0272-23-3456
●AM10:00～PM7:00 木曜定休
群馬県前橋市大手町2-16-23

KONAN全店ミックセール!!

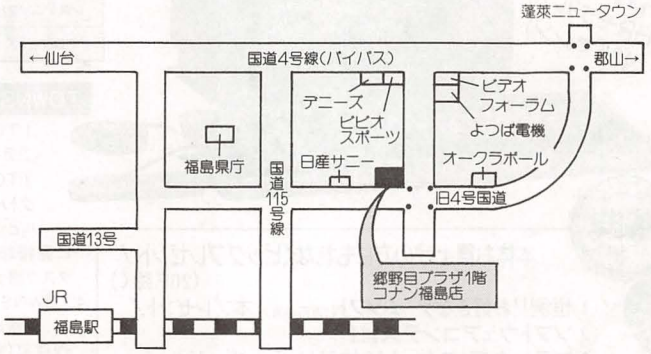
KONANサポートシステム

1. 全国出張サービス
2. 全商品完全保証付
3. 全国無料配送
   (FM TOWNSセットに限ります
   (但し、沖縄、離島は除く、3万円以下は送料別途)
4. 高額下取り買取りOK



東日本最大クラスの大型専門店

KONAN福島店
10月31日(土)OPEN!!
☆オープンセール実施中



★Tel.0245(45)8900
福島県福島市郷野目1-46

▶全商品オープン価格!! 全品大特価大放出中!!
▶NEC・EPSON・富士通・SHARP他、大奉仕価格にて販売中!!

NO.8 TOWNSⅡモデルUX限定セット

FM-TW2UX20(FUJITSU本体)……¥288,000
FMT-KB107(FUJITSU キーボード)……¥30,000
FM-PR204B(FUJITSU PRT)……¥80,000
FM60-711(FUJITSU PRTケーブル)……¥6,800
FM-TU101(FUJITSU チューナーユニット)……¥39,800

標準価格合計 ¥444,600

33%OFF KONAN特価 **¥298,000**

頭金	なし	なし	¥6,940
月々	¥8,500×48回	¥7,000×42回	¥9,800×24回
㊎	なし	¥15,000× 7回	¥30,000×4回

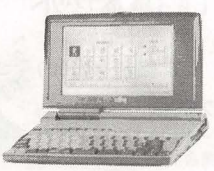
KONANのオアシス

FUJITSU
OASYS POKETⅡ
※¥99,800



KONAN大特価

FUJITSU
OASYS 30AD-301
※¥178,000



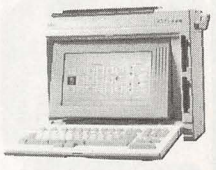
KONAN大特価

FUJITSU
OASYS 30LX-401
※¥198,000



KONAN大特価

FUJITSU
OASYS 30AX-301
※¥228,000



KONAN大特価

KONAN クレジットシステム

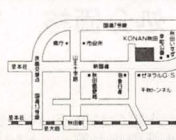
▶1~60回までの自由な回数設定ができるクレジット大勧迎!! 学生さんもクレジットOK!!
▶夏のボーナス一括払い。翌月一括払い。金利、手数料無料!!

KONAN 仙台店 022-235-4544
●AM10:00~7:00 木曜定休



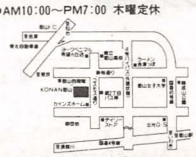
宮城県仙台市宮城野区宮千代1-10-16

KONAN 秋田店 0188-64-8929
●AM10:00~PM7:00 木曜定休



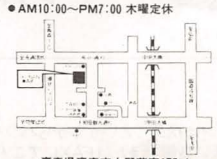
秋田県秋田市高陽幸町14-33

KONAN 郡山店 0249-52-6800
●AM10:00~PM7:00 木曜定休



福島県郡山市堤3-136

KONAN 青森店 (0177-39-9800)
●AM10:00~PM7:00 木曜定休



青森県青森市大野若宮173-1

KONAN 札幌北口店 011-727-8086
●AM10:00~PM7:00 木曜定休



札幌市北区北10条西1丁目11番

KONAN 札幌中央店 011-242-3110
●AM10:00~PM7:00 木曜定休



札幌市中央区南2条西3丁目リンク江木ビル3F



FM-TOWNS販売実績日本1ショップのFM-LAB(ソフトクリエイト)

FM TOWNS／FM Rの

●富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを！ ●ビジネス・ゲームソフトのほと

TOWNSファン待望の486マシン登場!!

FM TOWNS専門ショップソフトクリエイト
にて未知なる486マシンのパワーをご自分で体感して下さい。

ご遠方の方は、お電話で
お気軽にお問い合わせください。

スクープ!!

限界への挑戦
チャレンジ・ザ486フェアーin FM-LAB ソフトクリエイト



FM TOWNS II
HRモデル20
(486マシン)

■スペック表

	従来機FM TOWNS II		新機種FM TOWNS II		
	CX系	UX系	HR系	HG系	UG系(CRT一体型)
メインCPU	386DX(16MHz)	386SX(16MHz)	486SX(20MHz) 従来機(CX)の約2倍	386DX(20MHz) 従来機(CX)の約1.25倍	386SX(20MHz) 従来機(UX)の約1.25倍
ODP (オーバードライブプロセッサ)	不可	不可	装着可	不可	不可
メインメモリ	2MB	2MB	4MB	2MB	2MB
FDD・HDD	FDD×1、FDD×2 40MB、100MB	FDD×2、40MB	FDD×2 100MB、200MB	FDD×2 40MB、100MB	FDD×1、FDD×2 40MB、80MB
MO内蔵ハードディスク(オプション)	HDDのみ内蔵可	外付可	内蔵装着可	内蔵装着可	外付可
CD・ROMアクセススピード	1.5秒	1.5秒	0.5秒 従来機の約3倍	1.0秒 従来機の約1.5倍	1.0秒 従来機の約1.5倍
拡張性	ビデオスロット×1 汎用スロット×2	ビデオスロット×1 汎用スロット×1	ビデオスロット×1 汎用スロット×3	ビデオスロット×1 汎用スロット×3	ビデオスロット×1 汎用スロット×2
システムソフト	V2.1L10	V2.1L10	V2.1L20	V2.1L20	V2.1L20
FDDモード	2HD・2DD	2HD・2DD	2HC・2HD・2DD	2HC・2HD・2DD	2HD・2DD

特典

本体お買上げの方にもれなくビッグプレゼント!
(20F除く)

ビッグプレゼント
①恒例!!お好きなゲームソフト(1万円相当)1本プレゼント!
②ソフトウェアコンテストII
③ブランクディスケット10枚又は、キーボードカバー
④観月ありさオリジナルテレカ

●本体ご購入者に限りゲーム＆ビジネスソフト33%off!!(TOWNSサークル及び当社本体の保証書を提示の方も可) 通常ゲーム＆ビジネスソフト期間中オール3割引(一部のぞく) FM TOWNS用富士通純製品オプション25%off以上

11/6(金)～12/30(水)●期間中無休

TOWNS OS V2.1L10とV2.1L20の違い

①TOWNS MENUの操作性向上
②テキストエディタの大幅機能強化
③TOWNS STAFF→ポストカードベクトルフォントサポート、予定表データNBツールと連携可能。アプリケーション実行時に直接起動できるサイドワーク機能(マルチタスク感覚)
④TOWNS GEAR→ムービーフレームを追加、直接ビデオ信号をとり込み動画ファイル作成可(要4MB)
⑤デジタル動画、アニメーション再生機能
⑥ESC/Pモード対応(キヤノン、エプソン等)
※オーバードライブプロセッサ…装備すると約2倍の処理速度となります(HRのみ) 現状ではTOWNS OS V2.1L20、ライブムービー、ライブアニメーション、MS-WINDOWSでしか動作確認されていませんが、順次対応予定です。又、富士通は、TOWNS OS上でFASTモード又は互換モードということで選択できますので、未だサポートされていないソフトをお使いの方にも安心して使用できます

FM TOWNS II HR基本セット 新登場

●本体 FMTW2HR20(486マシン・FDDモデル)……?(TELでご確認下さい)
●ディスプレイ FMT-DP5351(トリニトロン0.38ピッチ) …定価￥89,800
●キーボード FMT-KB107(テンキー付) ……定価￥30,000

▶チャレンジ大特価

クレジット大歓迎

★HR20(FDDモデル)▶HR100(100MB HDD内蔵モデル) ￥127,000up
★HR20(FDDモデル)▶HR200(200MB HDD内蔵モデル) ￥195,000up

ビッグプレゼント付

FM TOWNS II UG基本セット



ビッグプレゼント付

●FMTW2UG20(FDDモデル) …?(TELでご確認下さい)
●FMT-KB101A(テンキー無し) …定価￥10,000

▶チャレンジ大特価

★FMTKB101A又は202A(テンキー無し)からFMT-KB107又は207(テンキー付)に変更の場合￥15,000UP

FM TOWNS II HG基本セット



ビッグプレゼント付
クレジット大歓迎

●FMTW2HG20(FDDモデル) …?(TELでご確認下さい)
●FMT-DP5351(トリニトロン0.38ピッチ) 定価￥89,800
●FMT-KB107(テンキー付) …定価￥30,000

▶チャレンジ大特価

★FMT-DP5351(トリニトロン管・マスクピッチ0.38mm)▶FMT-DP5361(トリニトロン管・マスクピッチ0.26mm)￥34,000UP
★FMT-DP5351(トリニトロン管・マスクピッチ0.38mm)▶FMT-DP533(ブラウン管・マスクピッチ0.39mm)￥16,000DOWN

FM TOWNS II CX20大処分



ビッグプレゼント付

●FMTW2CX20……定価￥333,000
●FMT-DP535 ……定価￥89,800
●FMT-KB107 ……定価￥30,000

処分価格につき大幅プライスダウン
▶チャレンジ大特価

クレジット大歓迎

FM TOWNS II UX20大処分



ビッグプレゼント付

●FMTW2UX20……定価￥288,000
●FMT-KB101A ……定価￥10,000

処分価格につき大幅プライスダウン
▶チャレンジ大特価

クレジット大歓迎

FM TOWNS 20F大処分



クレジット大歓迎

●FMTOWNS 20F …定価￥323,000
●FMT-DP533 ……定価￥69,800
●FMT-KB107 ……定価￥30,000

処分価格 ￥198,000

当店はTOWNSのコンサルティング販売を提唱いたします。
コンサルティング無料！

●パソコンは初めてという方からパワーユーザーまで、すべてのニーズに応じてセット組のお手伝いをさせていただきます。
●お気軽にお電話またはFAXにてご相談ください。また、当広告誌上では当店推奨の売れ筋ハード&ソフトを掲載しています。

におまかせください。

FM-LAB

んど全てを！ 展示!!特売!!即納!!

FM-TOWNSの全国無料出張修理致します！

総額10万円以上お買上げの商品は全国(離島は除く)無料配送致します。

超低金利システム開始！ 例)12回払い→4.5%（本体ご購入者に限る）

本体お買上げの方 冬のボーナス一括払い 金利ナシ！ 本体以外 金利2.5%

☆無料見積りサービスをご利用ください！(連絡先の電話番号を明記の上、ハガキまたはFAXでお申込みください。)

ソフトクリエイト推奨オーバードライブプロセッサ対応486マシンセット

一般のビデオ映像をデジタル動画に！ソフト動画編集セット

本体FMTOWNSII HR+ディスプレイFMT-DP5361+キーボードFMT-KB107/207+外付210MBハードディスクNT-210TW又は内蔵MO+8MB増設RAM.FJ-SIM328ML+オーバードライブプロセッサ+ライブムービー

クレジット大歓迎 ビックプレゼント付

チャレンジ大特価

今までにない快適なWINDOWSライフを！マルチメディアウィンドウズセット

本体FMTOWNSII HR100MB+ディスプレイFMT-DP5351+キーボードFMT-KB107/207+8MB増設RAM.FJ-SIM328ML+オーバードライブプロセッサ+MS-DOSV3.1+MS-WINDOWS MME

クレジット大歓迎 ビックプレゼント付

チャレンジ大特価

本格的アニメーション編集ツール！クリエイティブアニメーションセット

本体FMTOWNSII HR+ディスプレイFMT-DP5361+キーボードFMT-KB107/207+外付210MBハードディスクNT-210TW又は内蔵MO+8MB増設RAM.FJ-SIM328ML+オーバードライブプロセッサ+ライブアニメーション

クレジット大歓迎 ビックプレゼント付

チャレンジ大特価

技術とサービスと信頼のソフトクリエイト

フェア期間中のみのビッグチャンス!!

486マシンを待ち望んでいた貴方に

下取品	交換品	差額
FM TOWNSモデル2	FM TOWNS II HR20	26万円以下
FM TOWNSモデル2F	〃	24万円以下
FM TOWNSモデル20F	〃	21万円以下
FM TOWNSIIモデルCX20	〃	18万円以下

※詳しくはお問い合わせ下さい。

★フェア期間中のみ、当社査定価格の2万円UPにて旧型TOWNSを下取りさせて頂きます。

ゼッタイお得！業界No.1超低金利システム（本体ご購入者に限る）

★冬のボーナス一括払い(12月末or1月末)金利ナシ！
★冬・夏(来年)のボーナス2回払い。金利4.5%
★夏のボーナス(6月末or7月末)一括払い金利5%

金利表 ※他店とお比べください。

均等払い回数	1回	12回	18回	24回	36回	48回
金利	0%	4.5%	9.5%	12%	20%	27.5%

限界への挑戦 チャレンジ・ザ486イベント

①11/14(土)～11/15(日)
②11/28(土)～11/29(日)

①HR、HG、UG、CX、UXODPの有無の違いを実際に目で見て、ご自分でご体験ください。
②486マシンのスペックが生きる、WINDOWS、ソフト動画、アニメーション動画のデモンストレーション
③TOWNS OSV2.1L10からL20へのバージョンup内容のデモンストレーション

MS-WINDOWS-MME超お買得セット

●ニューテック100MBハードディスク ● I/Oデータ製2MB増設RAM ●MSWINDOWS-MME ●MS-DOS Ver3基本ソフト▶超大特価¥104,000

HARD DISK

ハードディスク選択の基準はなんといっても信頼性！

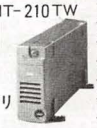
■ニュー・モッキンバード（TOWNS専用・信頼度No.1）



●HD-J100(100MB)……
定価￥128,000▶大特価
●HD-J130(130MB)定価¥148,000▶大特価
●HD-J170(173MB)定価¥189,000▶大特価

◆新登場 ソフトクリエイト推奨ニューテック100MBハードディスク

新製品 ●TOWNSカラー NT-210TW メーカー3年保証



・シークタイム15ms
転送速度15MB/s
・冷却ファン付・キャッシュメモリ64KB超小型、軽量ボディ
定価￥129,800▶大特価 ~~¥98,000~~

新製品 ●TOWNSカラー NT-100TW（富士通ドライブ使用） メーカー3年保証
定価￥98,000▶大特価 ~~¥64,800~~（限定50台）

◆HD目玉品(限定10台)



●ニューテック500MBHD（シークタイム・12Ms富士通ドライブ使用）
定価￥468,000
▼
クリエイト大特価￥188,000
●ニューテック製180MBハードディスク▶￥89,800 限定30台
●ロジテックLHD-FM100E(100MB)
定価￥99,800▶大特価 ~~¥74,800~~
●ロジテックLHD-FM200E(200MB)
定価￥138,000▶大特価 ~~¥102,000~~

内蔵型ハードディスク

FM-TOWNS CX20・20F対応(HR、HG対応予定)内蔵HDD登場！

●エニックスEF-100(100MB)
￥118,000▶大特価 ~~¥85,000~~取付手数料込み
●エニックスEE-140(134MB)
￥138,000▶大特価 ~~¥95,000~~取付手数料込み

PRINTER

●今、プリンターをお買上げの方にTOWNS用ケーブルプレゼント！

◆新製品 富士通純正インクジェットプリンター8(FMJP-101G)
定価……￥79,800▶超特価
★絶賛発売中!!



●PR-B400(漢字40字 秒・136ケタ・カラー)
定価……￥98,000▶￥71,000
●PR-A600(漢字60字 秒・136ケタ・カラー)
定価……￥148,000▶￥92,000
●FMPR204B(80ケタ・カラー)
定価……￥80,000▶特価￥~~41,000~~
※上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル￥3,000
◆新製品・48ドット、ジョイライターFP-150FX
定価……￥59,800▶大特価￥47,800
●エプソンAP-700、48ドット熱転写カラープリンター（カットシートフィーダー付・ESC/P対応ソフトのみ）
定価……￥79,800▶~~¥63,800~~
☆全商品カットシートフィーダー取扱っております。

モデム

●FMMD-311G
定価……￥35,800▶~~¥29,800~~
●FMT-MD302
定価……￥49,000▶￥36,700

FDD



●SD-35R(ケーブル込)…￥138,000▶￥97,000
●SD-05R……￥60,000▶￥49,800（ケーブル込）
●SD-03R(ケーブル込)…￥50,000▶￥39,800
●VERY 3.5インチドライブ(ケーブル込み)……￥31,800
●エスパー3.5ドライブFD-302(ケーブル込み)…￥39,800

こちらの広告に掲載していない商品も多数取扱っています。お問い合せください。

M.O(3.5インチ光磁気ディスクユニット)

●FMPD-211GA(ケーブル付)…￥298,000▶特価￥218,000
●ロジテックLMD-300(ケーブル付)…￥205,000▶特価￥158,000
●ニューテックNTMO-130
定価￥205,000▶大特価154,000
●内蔵型MO(HR、HG対応)
ニューテック￥188,000▶予価￥148,000
●127MBカートリッジ ￥6,900▶￥6,000

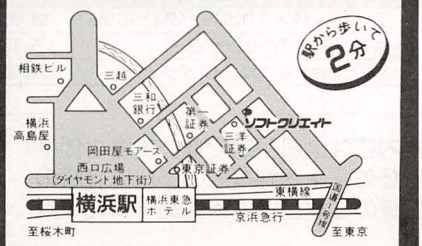
増設RAM

●2MB(HM・V02T・富士通純正チップ使用)
定価……￥24,800▶￥~~17,800~~
●4MB(HM・V04T・富士通純正チップ使用)
定価……￥49,500▶￥~~39,800~~
●8MB(HM・V08T・富士通純正チップ使用)
定価……￥98,000▶￥~~78,000~~
●I/Oデータ
2MB……定価￥16,000▶超特価￥10,300
4MB……定価￥26,000▶超特価￥17,800
8MB……定価￥49,000▶超特価￥33,500

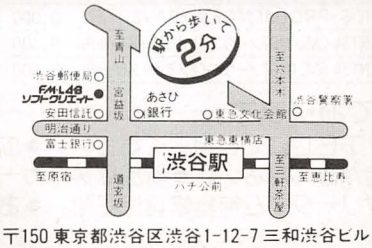
その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412A……￥40,000▶特価~~¥30,000~~
■MIDIカード
●FMT-403(音源)￥72,800▶特価~~¥54,600~~
●MC-P12T(FMT-402と完全互換)…￥19,800▶￥16,800
■SCSIカード
●FMT-121……￥30,000▶特価￥22,500
●ハードディスクセットの場合……￥21,000
■アンプスピーカシステム
●FMT-SP101 定価￥29,800▶特価~~¥22,300~~
■TVチューナーユニット
●FMT-TU101…￥39,800▶特価~~¥29,800~~
●チューナーカード(20F、CXも続いて対応)￥38,800▶~~¥29,100~~
■数値演算プロセッサ
●FMT-351……￥120,000▶特価~~¥90,000~~
●FMT-352……￥120,000▶特価~~¥90,000~~
●ビデオプロセッサーカードFMT-414 ￥98,000▶~~¥73,500~~
●オーバードライブプロセッサーカード▶大特価発売予定
●JPEGカード▶大特価発売予定●フルカラーカード▶大特価発売予定

★ご注文、お見積りFAX24時間受付！ 03-3486-5314(渋谷店)・045-311-6830(横浜店)



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
振込銀行：三和銀行 横浜駅前支店 普No.310852



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行：さくら銀行渋谷宮益坂支店
株ソフトクリエイト 普No.5000340

●富士通パソコン専門ショップ

FM-LAB ソフトクリエイト

営業時間：AM11:00～PM7:30
日曜・祭日：AM11:00～PM6:00
定休日：渋谷店▶年中無休
横浜店▶年内無休

渋谷店／☎03-3486-0871(代)
横浜店／☎045-314-4777(代)

ソフトも大量展示
販売中！
お問い合わせください

フリータイム

お買上後も安心

ご注文の際は、必ず電話にて在庫と価格を確かめてから御送金下さい！

24時間テレフォンガイド

●新品価格情報 ☎03-3739-2947(テープ)
●中古ストック情報 ☎03-3739-2944(テープ)
●オンライン総合情報 ☎03-3736-7902
(パソ通 1200ボー ID＝freetime)

〈価格表注意〉＊＝単品での買取、下取、販売はいたしません

NEC	税込販売
PC-9801FS/FX/NST/USシリーズ	TEL3739-2947
PC-9801NC(ノート・カラー)	TEL3739-2947
PC-9801NSL(A4ジャストサイズ)	178,000
PC-9801NST125(エレコム)	236,000
PC-9801NST80(リサーチ)	223,000
PC-KD1511(ノーマル 0.28mm)	TEL3739-2947
＊PC-PR1000-4用 葉書カセット	13,500
PC-PR101-T103(熱転写)	TEL3739-2947
＊PC-PR101-T165/103用 シートフィーダ	18,800
PC-PR201-45L(ドットインパクト)	55,000
＊PC-PR201-45L用 シートフィーダ	21,000
PC-PR201-63(ドットインパクト)	75,000
＊PC-PR201-63/63A用 シートフィーダ	25,500
PC-PR201-63A(ドットインパクト)	96,000
9801NC/NSE/NST用 テンキー	11,500
＊9801NC/NSE/NST用大容量バッテリーパック	11,900
＊9801NC/NSE/NST用バッテリーパック用充電器	21,500
＊PC-9801N-22 サムマウス	8,300
PC-9872R マウス	8,300
PC-CD50S(CDロムドライブ,データ付)	62,000
MS-DOS Ver3.3D拡張キット	6,400
MS-DOS Ver3.3D基本セット	6,700
MS-DOS Ver5.0拡張キット	7,800
MS-DOS Ver5.0基本セット	8,800
MS-DOS-Basic Ver6.1	13,800
MS-Windows Ver3.0A	16,900
MS-Windows Ver3.0A開発ツール	69,500

エプソン	税込販売
PC-386GE/GS,486GFシリーズ	即納激安
PC-386NARC2	即納激安
PC-486GF2/5＋ODP486＋放熱版	284,000
PC-486GR2/5＋ODP486SX-25	403,000
PC-486GR3＋ODP486SX-25	421,000
AP-1000PC(熱転写)	即納激安
AP-700(熱転写)	62,000
HG-5130PC(インクジェット)	即納激安
＊HG-5130用 シートフィーダ	30,000
＊LP-2000用 マルチメディアフィーダ	21,500
VP-1047PC(ドットインパクト)	55,000
VP-2061PC(ドットインパクト)	83,000
GT-6000 GT40SPIF付	即納激安
PCHKB/PCSKB＋ハイレゾCRT	142,000
PCHKB/PCSKB(ハイゾボード)	即納激安
＊PCKBZM ハイゾボード用 256色ボード	15,000
MS-DOS Ver3.3	8,500
MS-DOS Ver5.0	11,200
MS-Windows Ver3.0A	19,800

各 社	税込販売
アキュレート FD-3S(3HD×1)	14,800
アキュレート FD-3W(3HD×2)	22,800
アキュレート FD-5S(5HD×1)	24,000
アキュレート FD-5W(5HD×2)	35,000
アイワ PV-A24V5(2400MNP5)	28,800
アイワ PV-A96V5(9600ボー)	65,000
アイワ PV-CN24(NC/NSE/NST内蔵用)	28,500
アイワ PV-M24V5(2400MNP5電池可)	26,800
コニック VIP-100C(外付SCSI)	69,000
CRC CRC-IHE40(NC/NSE内蔵用)	39,000
CRC CRC-IHE80(NC/NSE/NST内蔵用)	49,000
CRC CRC-SCS100(外付SCSI)	62,000
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 シート(葉書可)	13,500
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 葉書フィーダ	8,500
キャノン BJ-10Vカスタム(バブルケーブル別売)	42,000
キャノン BJ-10Vセレクト(バブルケーブル別売)	50,500
キャノン BJ-15V(バブルケーブル別売)	68,000
キャノン BJ-330J(バブル3点4150セット)	105,000
エレコム EHB-120(D/RA21内蔵用)	69,000
エレコム EN-125(NC/NSE/NST内蔵用)	62,000
＊エレコム M-155(トラックボール)	6,400
＊エレコム M-60(NL/NSL/H98/NWR/NWR2/P用マウス)	4,300
ICM FT-100-DB/FB(外付SCSI)	71,000
ICM FT-170N-DB/FB(外付SCSI)	106,000
ICM FT-240-DB/FB(外付SCSI)	122,000
＊ICM HD-4020-03(Dsub37P/ハーフ50Pケーブル)	7,000
ICM INTER-100F-FB(Fハードスロット用)	71,000
ICM INTER-240F-FB(Fハードスロット用)	122,000
ICM INTER-240G(エプソン内蔵用)	122,000
ICM MO-3120(98セット)光磁気ディスク	178,000
インテル 387DX(33MHz)数値CPU	13,800
インテル 387SL(25MHz)数値CPU	14,800
インテル ODP486SX-20キャンペーン版	53,000
インテル ODP486SX-25キャンペーン版	70,000
I・O 98NT2-2ML(NC/NSE/NST内蔵用)	9,300
I・O 98NT2-4ML(NC/NSE/NST内蔵用)	18,500
I・O 98NT2-8ML(NC/NSE/NST内蔵用)	35,500
I・O EP-RB7D-8ME＋IOS-PRO	43,000
I・O EP-SIM-4ME(エプソン内蔵用)	16,000
I・O EP-SIMn-4M(NAR内蔵用)	27,000
I・O FA34-14MS(FA内蔵用)＋IOS-PRO	61,000
I・O FA34-4MS(FA内蔵用)＋IOS-PRO	20,500
I・O FA34-8MS(FA内蔵用)＋IOS-PRO	36,000
I・O FS34-4MS(FS/FX内蔵用)＋IOS-PRO	20,500
I・O IOS-PRO(MEMORY SEAVER)	3,000
I・O NT34-2ML(NSTノーウエイトメモリースロット用)	9,300
I・O NT34-6ML(NSTノーウエイトメモリースロット用)	23,000
I・O PC34R-2M(標準スロット用IOS-PRO付)	17,000
I・O PC34R-4M(標準スロット用IOS-PRO付)	26,000
I・O PC34R-8M(標準スロット用IOS-PRO付)	41,000
I・O PK-Cx486D(Cx486DLCソフト付)	21,000
I・O PK-Cx87D(387DX相当品)	14,800
I・O SDB-40ML(シリコン・ディスク)	178,000
I・O SIM61-2ML(9801-61U相当品)	12,000
I・O GA-1024W 標準スロット用 ハイレゾボード	73,000
ロジテック LHD-E200K(エプソン内蔵用)	103,000
ロジテック LHD-EN130(NAR内蔵用)	82,000
メガソフト STARFAX9624(FAXアダプター＆モデム)	57,000
メルコ EFA-4000S(FA内蔵用)	21,500
メルコ EMJ-4000S(標準スロット用)	25,800
メルコ ENT-2000S(NSTノーウエイトメモリースロット用)	9,300
メルコ ENT-6000S(NSTノーウエイトメモリースロット用)	23,500
メルコ HSP-DL(Cx486DLCソフト付)	21,000
メルコ RCD-2000S(NC/NL/NSE/NST用)	9,300
メルコ RCD-4000S(NC/NL/NSE/NST用)	18,500
メルコ RCD-8000S(NC/NL/NSE/NST用)	35,500
メルコ NLP98-D/U 標準スロット用 LANセット	38,000
緑 A-120(外付SCSI)	71,000
緑 A-200(外付SCSI)	94,000
ミック FD-311NH(3HD/3DD×1 自動切替)	24,000
ミック FD-311NS(3HD×1 3DDソフト対応)	16,000
ミック FD-312NH(3HD/3DD×2 自動切替)	34,000
ミック FD-312NS(3HD×2 3DDソフト対応)	25,500
テクサ TR-NL40(NSL内蔵用)	49,000
テクサ TR-NL80(NSL内蔵用)	67,000
テクサ LU-FA3(F前面スロット用光磁気)	148,000
テクサ ST-120LBS(外付SCSI)	78,000
テクサ ST-220LB(外付SCSI)	96,000
テクサ ST-240LBS(外付SCSI)	119,000
テクサ TR-FA120(Fハードスロット用)	76,000
テクサ TR-FA240(Fハードスロット用)	114,000
＊ノーブランド トラックボール	3,900
＊ノーブランド マウス	1,480
オムロン HS20G-BD(ハンディスキャナ)	29,800
オムロン HS40CL-H＋HS-BD(カラースキャナー)	52,000
オムロン MD24FB5V MNPクラス5	27,800
オムロン MD24FN5V(NC/NSE/NST内蔵用)	27,500
オムロン MD24FP5V MNP5 電池可	26,800
オムロン MD96FB5V(9600ボー)	64,000
シュールド NC/NSE/NST用CRTアダプター	4,800
シャープ CU-14FD(ノーマル 0.31mm)	39,000
テクノジャパン PD125EX(外付SCSI)	68,000
テクノジャパン PD200EX(外付SCSI)	88,000
＊東京ニーズ TK-2(テンキー)	5,700
YHP DeskJet300J(インクジェット)	51,000

●表示価格はすべて消費税を含んでおります。
●表以外の下取交換もいたしております。TELにてご相談ください。●広告内容は全部予定です。実際の価格等は異なる場合があります。電話にてお確かめください。●新品はメーカー保証付。1週間以内の不良は確認の上交換いたします。中古品は、3ヶ月のフリータイム無料修理保証付。●お客様のご都合による返品・解約・変更はいたしません。

少ない予算でラクラクバージョンアップ。

誌上ショップ

確実にお手元へ・ソフトも豊富

ディスケット大特価セール（店頭販売のみ）		
10枚価格	5″2HD	3.5″2HD
マクセル	￥ 660	￥1,450
フジ	￥ 620	￥1,350
3M	￥ 650	￥1,400
TDK	￥ 650	￥1,260
ノーブランド	￥ 450	￥ 660

下取交換表（本体）

数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	9801NA	9801FA(U)2	PC-386NAR2	PC-486GR2/5
PC-9801DA(U)2	88,000	78,000	28,000	163,000
PC-9801DX(U)2	158,000	148,000	98,000	233,000
PC-9801FA(U)2	60,000	—	0	135,000
PC-9801N	208,000	198,000	148,000	283,000
PC-9801NC	18,000	8,000	—	93,000
PC-9801NS	178,000	168,000	118,000	253,000
PC-9801NS20	158,000	148,000	98,000	233,000
PC-9801NSE	148,000	138,000	88,000	223,000
PC-9801NSE40	128,000	118,000	68,000	203,000
PC-9801NST	123,000	113,000	63,000	198,000
PC-9801RA2	133,000	123,000	73,000	208,000
PC-9801RA21	98,000	88,000	38,000	173,000
PC-9801RS21	128,000	118,000	68,000	203,000
PC-386GE2(5)	133,000	123,000	73,000	208,000
PC-386GS2(5)	113,000	103,000	53,000	188,000
PC-386NW1B	123,000	113,000	63,000	198,000
下取無	電話にて	248,000	電話にて	電話にて

下取交換表（プリンタ）

数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	PR1000-4	LP-2000PC	A404Eトナー付	DeskTop505
PC-PR150V	111,000	108,000	152,000	45,000
PC-PR150VH	108,000	105,000	149,000	42,000
PC-PR201-60	94,000	91,000	135,000	28,000
PC-PR201-60A	86,000	83,000	127,000	20,000
PC-PR201G	108,000	105,000	149,000	42,000
PC-PR201GS	103,000	100,000	144,000	37,000
PC-PR201J	98,000	95,000	139,000	32,000
PC-PR201X	86,000	83,000	127,000	20,000
AP-850PC	116,000	113,000	157,000	50,000
AP-900PC	108,000	105,000	149,000	42,000
VP-1350PC	115,000	112,000	156,000	49,000
VP-2050PC	105,000	102,000	146,000	39,000
VP-2600PC	93,000	90,000	134,000	27,000
BJ-10V	112,000	109,000	153,000	46,000
BJ-10Vカスタム	110,000	107,000	151,000	44,000
BJ-10Vセレクト	105,000	102,000	146,000	39,000
下取無	138,000	電話にて	179,000	72,000

下取交換表（モニター）

数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	CU-14KDノーマル	KD-1521ノーマル	CMT-D14UDLSハイレゾ	CR-5500ハイレゾ
N5913L	22,000	42,000	52,000	75,000
PC-KD853	21,000	41,000	51,000	74,000
PC-KD853N	18,000	38,000	48,000	71,000
PC-KD854	25,000	45,000	55,000	78,000
PC-KD854N	21,000	41,000	51,000	74,000
PC-KD881	5,000	25,000	35,000	58,000
PC-KD882	13,000	33,000	43,000	66,000
PC-TV354	10,000	30,000	40,000	63,000
PC-TV454	4,000	24,000	34,000	57,000
PC-TV455	—	15,000	25,000	48,000
CU-14FD	22,000	42,000	52,000	75,000
CU-14KD	—	40,000	50,000	73,000
XC-1498C	19,000	39,000	49,000	72,000
XC-1498C2	16,000	36,000	46,000	69,000
下取無	44,000	65,000	75,000	電話にて

中古価格表

型番	中古販売価格	型番	中古販売価格
PC-9801DA(U)2	199,000	PC-9801UV21	67,000
PC-9801DS(U)2	165,000	PC-9801UX21	98,000
PC-9801DX(U)2	125,000	PC-9801VX2	87,000
PC-9801FA(U)2	229,000	PC-9801VX21	93,000
PC-9801N	72,000	PC-PR150VH	45,000
PC-9801NS	103,000	PC-PR201G	49,000
PC-9801NS20	129,000	PC-286GE2(5)	155,000
PC-9801NSE	127,000	PC-286GS2(5)	178,000
PC-9801NSE40	159,000	PC-286NF+1.25Mラム	75,000
PC-9801NST	153,000	PC-386NA	105,000
PC-9801NV	95,000	AP-850PC	35,000
PC-9801RA2	158,000	M-1724P	29,000
PC-9801RA21	188,000	BJ-10V	34,000
PC-9801RX2	96,000	BJ-130J(98)	49,000
PC-9801RX21	101,000	外付け100Mハードディスク	44,000
PC-9801UV11	69,000	外付け40Mハードディスク	34,000

宣伝商品在庫率90%以上（中古品は除く） 今すぐお電話を！

お申し込み

- ●通販（下取交換含む無休） 03-3739-2911
- ●来店（下取交換含む） 03-3739-8628
- ●中古販売専用 03-3739-3069
- ●在庫、価格、送料をご確認ください。

（送料・1ヶ口・本州￥1,000、北海道・四国・九州￥1,500、沖縄・離島は応相談）

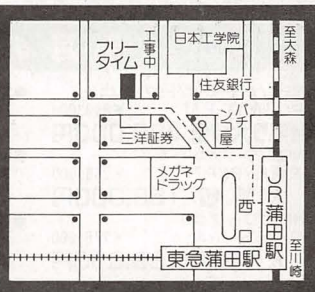
通販の方の振込先

●銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。

振込銀行	種目	口座番号
富士銀行蒲田（カマタ）支店	当座	24143

口座名義	電話	住所
フリータイム㈱	03-3739-2911	東京都大田区西蒲田5-27-13

＊必ず電信扱いでお振込みください。
ご入金確認後に発送いたします。
振込手数料はお客様負担です。



フリータイム㈱

AM10:00～PM7:00火曜日定休

〒144 東京都大田区西蒲田5-27-13

- ●在庫品は即日発送、即日お持ち帰り可能です。
- ●下取交換の方は、下取品（附属品等含む）宅配便で。着荷、入金（差額、送料）が確認されしだい発送となります。
- ●ショッピングクレジット希望の方は申し込み用紙をお送りします。
  クレジット成立次第発送いたします。
  中古品等一部クレジット販売をお断りする商品があります。
- ●クレジットカードは扱っていません。

クレジット金利率							
1回	3回	6回	12回	24回	36回	48回	60回
2.06	3.00	4.00	5.50	11.5	16.0	21.0	27.0

パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿２－40

フューチャーランド北本

（有）明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●

NEC PC-9801FX2/U2

PC-9801 FX2/U2



Aセット（本体＋CRT＋プリンター）

- ●PC-9801FX2/U2 ……￥278,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ)・￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター)・￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ￥456,700

ご提供価格 ￥290,000

クレジット例（消費税込みの価格）

24回	1回目 15,650	2～24回	14,800
36回	1回目 10,738	2～36回	10,600
60回	1回目 9,734	2～60回	7,100

Bセット（本体＋CRT＋カラープリンター）

- ●PC-9801FX2/U2 ……￥278,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63A(カラープリンター)・・￥15,8000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥534,700

ご提供価格 ￥349,000

24回	1回目 19,088	2～24回	17,800
36回	1回目 14,902	2～36回	12,700
60回	1回目 14,339	2～60回	8,500

Cセット（本体＋CRT＋プリンター＋ハードディスク）

- ●PC-9801FX2/U2 ……￥278,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター)・・￥125,000
- ●HD-101A(ティアック/100メガHDD)……￥128,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥629,700

ご提供価格 ￥398,000

24回	1回目 21,748	2～24回	20,300
36回	1回目 16,403	2～36回	14,500
60回	1回目 10,063	2～60回	9,800

Dセット（本体＋CRT＋プリンター）

- ●PC-9801FX2/U2 ……￥278,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター)……￥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙1箱 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥501,700

ご提供価格 ￥322,000

24回	1回目 18,138	2～24回	16,400
36回	1回目 14,361	2～36回	11,700
60回	1回目 9,832	2～60回	7,900

Eセット（本体＋CRT）

- ●PC-9801FX2/U2 ……￥278,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ)……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥358,100

ご提供価格 ￥233,000

24回	1回目 12,368	2～24回	11,900
36回	1回目 9,207	2～36回	8,500
60回	1回目 8,085	2～60回	5,700

NEC PC-9801FS2/U2

Aセット（本体＋CRT＋プリンター）

- ●PC-9801FS2/U2 ……￥348,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター)・・￥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥571,700

ご提供価格 ￥366,000

24回	1回目 19,260	2～24回	18,700
36回	1回目 16,280	2～36回	13,300
60回	1回目 9,966	2～60回	9,000

Cセット（本体＋CRT＋プリンター）

- ●PC-9801FS2/U2 ……￥348,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ)……￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター)……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥526,700

ご提供価格 ￥333,000

24回	1回目 17,844	2～24回	17,000
36回	1回目 14,841	2～36回	12,100
60回	1回目 8,390	2～60回	8,200

Bセット（本体＋CRT＋プリンター＋ハードディスク）

- ●PC-9801FS2/U2 ……￥348,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター)……￥125,000
- ●HD-101A(ティアック/100メガHDD)……￥128,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥699,700

ご提供価格 ￥439,000

24回	1回目 23,786	2～24回	22,400
36回	1回目 17,873	2～36回	16,000
60回	1回目 11,663	2～60回	10,800

Dセット（本体＋CRT）

- ●PC-9801FS2/U2 ……￥348,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ)……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥428,100

ご提供価格 ￥267,000

24回	1回目 15,011	2～24回	13,600
36回	1回目 11,962	2～36回	9,700
60回	1回目 11,139	2～60回	6,500

NEC PC-9801US

Aセット（本体＋CRT＋プリンター）

- ●PC-9801US ……￥248,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ)……￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター)・・￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥426,700

ご提供価格 ￥273,000

24回	1回目 15,478	2～24回	13,900
36回	1回目 12,860	2～36回	9,900
60回	1回目 8,207	2～60回	6,700

Cセット（本体＋CRT＋カラープリンター＋80メガHDD）

- ●PC-9801US ……￥248,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63A(カラープリンター)……￥158,000
- ●PH-80(TEAC/80メガHDD)……￥108,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙1箱 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥612,700

ご提供価格 ￥389,000

24回	1回目 22,198	2～24回	19,800
36回	1回目 15,056	2～36回	14,200
60回	1回目 14,461	2～60回	9,500

Bセット（本体＋CRT＋80メガHDD＋プリンター）

- ●PC-9801US ……￥248,000
- ●PC-KD1521(0.31㎜/CRT)……￥ 89,800
- ●PH-80(TEAC/80メガHDD)……￥108,000
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター)……￥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥579,700

ご提供価格 ￥370,000

24回	1回目 19,571	2～24回	18,900
36回	1回目 14,545	2～36回	13,500
60回	1回目 9,978	2～60回	9,100

Dセット（本体＋CRT）

- ●PC-9801US ……￥248,000
- ●CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ)・￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥333,100

ご提供価格 ￥216,000

24回	1回目 12,196	2～24回	11,000
36回	1回目 11,329	2～36回	7,800
60回	1回目 6,558	2～60回	5,300

今月の特選品コーナー

- ●NEC/カラーラップトップパソコン PC-9801T-F51 ￥850,000
  1台限り大特価 488,000円
- ●NEC/ワープロ 文豪HYPER7 ￥268,000
  大特価 158,000円
- ●NEC/ワープロ 文豪mini 7RA ￥278,000
  大特価 168,000円
- ●NEC/ハイパー98 PC-H98 model 90-100 ￥1,145,000
  1台限超特価 687,000円
- ●NEC/プリンター PC-PR201/45L ￥ 95,000
  大特価 66,000円
- ●NEC/プリンター PC-PR101/63 ￥115,000
  1台限超特価 74,000円
- ●NEC/カラープリンター PC-PR201/80LA ￥275,000
  1台限超特価178,000円
- ●NEC/プリンター PC-PR150VL ￥ 84,800
  1台限大特価 59,000円
- ●NEC/プリンター PC-PR150N ￥ 69,800
  大特価 49,000円
- ●NEC/0.31㎜CRT N5913R ￥105,000
  大特価 69,000円
- ●TEAC/100メガHDD HD-101A ￥128,000
  超特価 69,000円
- ●TEAC/ノート用100メガHDD PH-80 ￥108,000
  超特価 60,000円

周辺機器

- PC-PR201/63A(NEC/カラープリンター)…￥158,000→118,000円
- PC-PR201/63(NEC/プリンター)……￥125,000→ 95,000円
- PC-PR101/T165(NEC/プリンター)……￥120,000→ 88,000円
- PC-PR101/T103(NEC/プリンター)……￥ 99,800→ 74,000円
- PC-PR201/TC100(NEC/カラー熱転写)…￥168,000→126,000円
- PC-PR1000/4(NEC/ページプリンター)……￥188,000→140,000円
- PC-PR2000/4(NEC/EPカートリッジ付)…￥445,000→325,000円
- PC-FD311(NEC/3.5インチ1ドライブ)……￥ 68,000→ 53,000円
- PC-FD312(NEC/3.5インチ2ドライブ)……￥ 88,000→ 68,000円
- PC-FD511(NEC/5インチ1ドライブ)……￥ 78,000→ 61,000円
- PC-FD512(NEC/5インチ2ドライブ)……￥ 98,000→ 76,000円
- PC-HD100RB2(NEC/100メガHDDボード付)…￥125,000→ 93,000円
- PC-HD170RB2(NEC/100メガHDDボード付)…￥185,000→138,000円
- PC-HD300RB(NEC/300メガHDDボード付)・￥325,000→238,000円

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達（10万円以上） ●ビジネスソフト特価販売中 ●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

まずお電話を!

お申し込み方法

■現金一括の場合

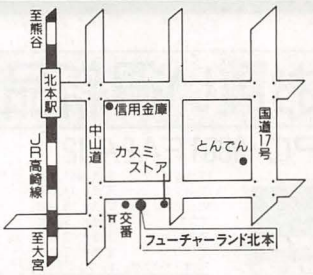
お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。
(あさひ銀行北本支店 普通No.123744
㈲明光電気商会)

■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

アフターフォローはもちろんですが

ご提供価格にも自信あり!!



NECストア・PIプラザ店

NEC PC-9801FA2/U2

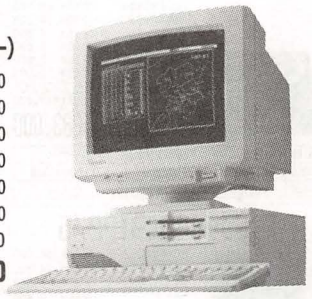
PC-9801 FA2/U2

Aセット(本体+CRT+プリンター)

- PC-9801FA2/U2 …… ¥458,000
- CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ) ¥ 74,800
- PC-PR201/63(15インチプリンター) ¥125,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥666,700

ご提供価格 ¥423,000



クレジット例(消費税込みの価格)

24回	1回目 22,542	2~24回	21,600
36回	1回目 17,811	2~36回	15,400
60回	1回目 11,615	2~60回	10,400

Bセット(本体+CRT+カラープリンター)

- PC-9801FA2/U2 …… ¥458,000
- PC-KD1521(0.31㎜/CRT) …… ¥ 89,800
- PC-PR201/63A(15インチカラープリンター) ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥714,700

ご提供価格 ¥466,000

24回	1回目 24,736	2~24回	23,800
36回	1回目 18,414	2~36回	17,000
60回	1回目 16,171	2~60回	11,400

Cセット(本体+CRT+プリンター+ハードディスク)

- PC-9801FA2/U2 …… ¥458,000
- PC-KD1521(0.31㎜/CRT) …… ¥ 89,800
- PC-PR201/63(15インチプリンター) …… ¥125,000
- HD-101A(ディアック/100メガHDD) …… ¥128,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥809,700

ご提供価格 ¥518,000

24回	1回目 28,779	2~24回	26,400
36回	1回目 20,364	2~36回	18,900
60回	1回目 16,329	2~60回	12,700

Dセット(本体+CRT+プリンター)

- PC-9801FA2/U2 …… ¥458,000
- CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ) …… ¥ 74,800
- PC-PR201/45L(15インチプリンター) …… ¥ 95,000
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- 15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥636,700

ご提供価格 ¥403,000

24回	1回目 20,987	2~24回	20,600
36回	1回目 15,985	2~36回	14,700
60回	1回目 11,554	2~60回	9,900

Eセット(本体+CRT)

- PC-9801FA2/U2 …… ¥458,000
- CU-14FD(CRT0.31㎜/シャープ) …… ¥ 74,800
- ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥538,100

ご提供価格 ¥334,000

24回	1回目 19,071	2~24回	17,000
36回	1回目 12,657	2~36回	12,200
60回	1回目 9,868	2~60回	8,200

NEC PC-9801NS/T

Aセット(ノート本体+プリンター+ケーブル)

- PC-9801NS/T …… ¥288,000
- PC-PR150N(プリンター) …… ¥ 69,800
- ノート用プリンターケーブル …… ¥ 7,800

標準価格計 …… ¥365,600

ご提供価格 ¥238,000

24回	1回目 13,906	2~24回	12,100
36回	1回目 8,788	2~36回	8,700
60回	1回目 9,575	2~60回	5,800

Bセット(ノート本体+80メガHDD+プリンター+ケーブル)

- PC-9801NS/T …… ¥288,000
- PH80(TEAC/80メガHDD) …… ¥108,000
- PC-PR150N(プリンター) …… ¥ 69,800
- ノート用プリンターケーブル …… ¥ 7,800

標準価格計 …… ¥473,600

ご提供価格 ¥298,000

24回	1回目 16,272	2~24回	15,200
36回	1回目 14,269	2~36回	10,800
60回	1回目 9,758	2~60回	7,300

NEC PC-IN 502N

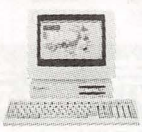


パーソナルイメージスキャナ
- 原稿サイズ A4
- 有効読取りサイズ 203×297㎜
- 有効読取り画素数 2560×3740画素
- 読取り速度 3msec/line
- 標準価格 ¥99,800

ご提供価格 ¥69,000
(ケーブルは付属されています)

12回	1回目 6,714	2~12回	6,600
18回	1回目 4,804	2~18回	4,500
24回	1回目 4,215	2~24回	3,500

NEC PC-9801CS2



32ビットパワーをスタイリッシュなボディに凝縮
- PC-9801CS2 ¥398,000
  ご提供価格 ¥288,000
- PC-9801CS5 (40メガHDD内蔵) ¥548,000
  ご提供価格 ¥390,000

クレジット例はCS2

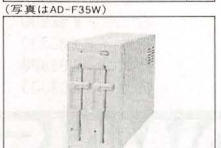
24回	1回目 15,494	2~24回	14,700
36回	1回目 11,605	2~36回	10,500
60回	1回目 12,678	2~60回	7,000

DATA アルファデータ

FDD



(写真はAD-F35W)



(写真はAD-F50W)

■AD-F35WA(3.5インチ2ドライブ 自動切換)
標準価格…… ¥49,800
ご提供価格 ¥38,800

■AD-F35W (3.5インチ2ドライブ2HD専用)
標準価格…… ¥39,800
ご提供価格 ¥31,000

■AD-F50WA(5インチ2ドライブ自動切換)
標準価格…… ¥59,800
ご提供価格 ¥46,600

■AD-F50W (5インチ2ドライブ2HD専用)
標準価格…… ¥49,800
ご提供価格 ¥38,800

■AD-F35SA … ¥32,800 ご提供価格 ¥26,200
(3.5インチ1ドライブ 自動切換)

■AD-F35S …… ¥22,800 ご提供価格 ¥18,200
(3.5インチ1ドライブ2HD専用)

■AD-F35FA … ¥29,800 ご提供価格 ¥23,800
(3.5インチ1ドライブ 自動切換/PC-9801FA,FX,FS内蔵用)

■AD-F50SA … ¥47,800 ご提供価格 ¥38,200
(5インチ1ドライブ 自動切換)

■AD-F50S …… ¥37,800 ご提供価格 ¥30,200
(5インチ1ドライブ2HD専用)

その他

10Key-98(ニーズ/ノート用10キー)	¥ 13,000→	9,000円
T98-S001(ウェーブ/ノート用CRTアダプター)	¥ 9,800→	7,800円
PC-IN503G(NEC/イメージスキャナー)	¥145,000→	108,000円
PC-IN506(NEC/カラースキャナー)	¥228,000→	172,000円
CMZ-24/4(NEC/モデム)	¥ 34,800→	28,600円
CMZ-24/5(NEC/モデム)	¥ 39,800→	32,600円
文豪mini5SX(NEC/ワープロ)	¥198,000→	130,000円
文豪mini5Si (NEC/ノートワープロ)	¥168,000→	110,000円
文豪mini7SX(NEC/ワープロ)	¥228,000→	150,000円
PC-KD1511(NEC/0.28㎜CRT)	¥118,000→	86,000円
SD-600(コーワ/縦型ラック)	¥ 25,000→	15,000円
EMJ-2000R(メルコ/EMS2メガ)	¥ 29,800→	23,300円
FS34-4M(10/FS-FX用内蔵4メガRAM)	¥ 35,000→	29,800円
FA34-4M(10/FA用内蔵4メガRAM)	¥ 35,000→	29,800円

フューチャーランド U-Comコーナー

CPU (6ヵ月保証付)
- PC-9801Tmodel F5(カラーラップトップ/40メガ内蔵) …… 430,000円
- PC-9801VM2(RAM640K) …… 95,000円
- PC-9801Tmodel F71(カラーラップトップ/100メガ内蔵) …… 440,000円
- JX model5セット(IBM/カラーCRT+プリンター+ソフト付) … 40,000円

プリンター (3ヵ月保証付)
- PC-PR100/40(新品同様) …… 50,000円
- PC-PR201(トラクター付) …… 35,000円

ディスプレー (3ヵ月保証付)
- PC-KD551K(0.39㎜/デジタル) …… 28,000円
- PC-8853N(0.31㎜/デジタル) …… 35,000円

ディスクドライブ (3ヵ月保証付)
- SNE-IIN(SNE/5インチ2HD2ドライブ) …… 40,000円
- PC-9881K(8インチ2ドライブ) …… 28,000円
- FDC-375(アクセル/3.5インチ1ドライブ) …… 19,800円

その他
- NM-9032-07(NM5020用トラクター) …… 5,000円
- NM-9022-01(NM9900用トラクター) …… 8,000円
- NEFAX12(NEC/FAXダイヤル回線用) …… 28,000円
- MD24HS(オムロンモデム/半2重) …… 50,000円
- PC-9801-15(2HD用インターフェース) …… 10,000円
- MP-SC98(RS232C第2回線インターフェース) …… 8,000円
- 文豪mini7SD …… 110,000円

は消費税は含まれておりません(クレジット価格は税込みです) ●営業時間 AM10:00~PM8:00

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンハウス クレバリー

当社の価格は消費税込みで表示してあります。

パソコンSETの組み合わせ乃びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途) 詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

お買い得新品パソコンSET (送料1個口につき1,000円～1,500円 内税表示)

PC-9801FA2/U2



PC-9801FA2/U2 定価¥458,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥554,200

税込特価 ¥344,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,640	¥10,000	¥37,000×4回
36回	¥12,255	¥11,200	なし

PC-9801FS2/U2



PC-9801FS2/U2 定価¥348,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥444,200

税込特価 ¥285,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,620	¥10,500	¥37,000×3回
30回	¥12,180	¥11,100	なし

PC-9801FX2/U2



PC-9801FX2/U2 定価¥278,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥374,200

税込特価 ¥239,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥ 9,908	¥ 9,800	¥31,000×3回
24回	¥12,036	¥11,300	なし

PC-9801US



PC-9801US 定価¥248,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥344,200

税込特価 ¥223,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥11,210	¥11,000	¥40,000×2回
24回	¥11,620	¥10,500	なし

PC-9801FA & FS 高級セット

①PC-KD1521 定価¥ 89,800
②PC-PR101/T103定価¥ 99,800
③120MBハードディスク 定価¥118,000
④MS-WINDOWS Ver.3.0A 定価¥ 25,000
⑤MS-DOS Ver.5.0定価¥ 12,800
⑥マウス 定価¥ 6,800
⑦マウスパット 定価¥ 2,800
⑧クリーナー 定価¥ 2,000
⑨フロッピーディスク10枚 オープンプライス

Ⓐ PC-9801FA + ①～⑨ 税込特価¥519,000

Ⓑ PC-9801FS + ①～⑨ 税込特価¥459,800

	回数	初回	2回目以降	ボーナス
A	36回	¥11,295	¥10,400	¥39,000×6回
B	36回	¥10,327	¥10,000	¥30,000×6回

PC-9801FX & US 高級セット

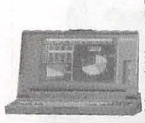
①PC-KD1521 定価¥ 89,800
②PC-PR101/T103定価¥ 99,800
③120MBハードディスク 定価¥118,000
④MS-WINDOWS Ver.3.0A 定価¥ 25,000
⑤MS-DOS Ver.5.0定価¥ 12,800
⑥マウス 定価¥ 6,800
⑦マウスパット 定価¥ 2,800
⑧クリーナー 定価¥ 2,000
⑨フロッピーディスク10枚 オープンプライス

Ⓒ PC-9801FX + ①～⑨ 税込特価¥415,000

Ⓓ PC-9801US + ①～⑨ 税込特価¥398,000

	回数	初回	2回目以降	ボーナス
C	30回	¥10,240	¥10,200	¥36,000×5回
D	30回	¥10,520	¥10,200	¥32,000×5回

PC-9801NS/T

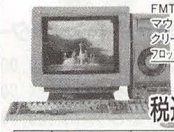


PC-9801NS/T 定価¥288,000
PC-PR150N 定価¥ 69,800
HARMONY(一太郎+ロータス) 定価¥ 50,000
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥429,200

税込特価 ¥283,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,090	¥10,200	¥38,000×3回
30回	¥12,760	¥11,000	なし

TOWNSII-CX20展示処分品



FM-TOWNSII-CX20 定価¥333,000
FMT-DP533 定価¥ 69,800
FMT-KB101A 定価¥ 10,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥417,600

税込特価 ¥258,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,910	¥10,400	¥34,000×3回
30回	¥12,760	¥10,000	なし

PC-98Do+



PC-98Do+ 定価¥278,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥374,200

税込特価 ¥249,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,308	¥ 9,900	¥34,000×3回
30回	¥11,948	¥ 9,700	なし

PC-486GR2/5



PC-486GR2/5 定価¥458,000
CR-5500(ハイレゾ対応) 定価¥168,000
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥647,400

税込特価 ¥448,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,260	¥11,100	¥38,000×5回
48回	¥14,420	¥11,400	なし

PC-486GF2/5



PC-486GF2/5 定価¥348,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥444,200

税込特価 ¥316,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,680	¥10,200	¥28,000×4回
36回	¥11,135	¥10,300	なし

9801用ハードディスク

①外付100MB 税込特価¥62,000より
②外付120MB 税込特価¥62,800より
③外付200MB 税込特価¥89,800より
④外付240MB 税込特価¥98,000より
⑤ノート80MB 税込特価¥52,000より
⑥ノート120MB 税込特価¥69,800より

パソコン&周辺機器

PC-9801NS/L	特価	¥188000
PC-386GE2/5	特価	¥185000
PC-386noteAR	特価	¥219000
AF-35W(外付3.5インチ2FDD)	特価	¥32800
GD-50MW(外付5インチ2FDD)	特価	¥41800
MS-WINDOWS Ver3.0A	特価	¥21000
MS-DOS Ver3.3D	特価	¥8000
MS-DOS Ver5.0	特価	¥10500
ロータス1-2-3 2.3J	特価	¥57800
一太郎Ver4.3	特価	¥37800
PC-286VE-STD(中古)	特価	¥94800

ディスプレー

PC-KD1511	特価	¥79800
PC-KD1521	特価	¥59800
CR-5500	特価	¥95000
RD-1498	特価	¥63000
XC-98V3	特価	¥53000
CU-14FD	特価	¥41000
CMT-A14H2	特価	¥43000
FMT-DP533	特価	¥52800
FMT-DP534	特価	¥83000
FMT-DP535	特価	¥69800
FMT-DP536	特価	¥108000

プリンター

PC-PR101/T165	特価	¥83000
PC-PR101/T103	特価	¥70800
PC-PR101/T67	特価	¥60000
PC-PR201/63A	特価	¥99800
AP-700PC	特価	¥64800
PC-PR150N	特価	¥43800
BJ-10Vセレクト	特価	¥54000
BJ-15V	特価	¥65800
FMJP-101G	特価	¥64000
FMPR-204B	特価	¥42000
FM60-711(TOWNS用ケーブル)	特価	¥3800

TOWNS 周辺機器

FMT-SP101(アンプスピーカー)	特価	¥24800
FMT-MD403(MIDI音源カード)	特価	¥57800
FMT-TU101(TVチューナー/CX用)	特価	¥32600
FMT-416(TVチューナー/UX用)	特価	¥31800
MS-DOS Ver3.1	特価	¥8330
MS-DOS Ver5.0	特価	¥10880
MS-WINDOWS MME	特価	¥27800
FM-OASYS Ver1.0	特価	¥43800
FM-OASYS Ver1.0(ハードディスク用)	特価	¥46000
FMT-KB101A	特価	¥8500
FMT-KB107	特価	¥24500

FUJITSU FM TOWNS II 新発売・記念セール!

TOWNSII-CX20基本セット



FM-TOWNSII-CX20 定価¥333,000
FMT-DP533(ディスプレー) 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード)定価¥ 10,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥427,400

税込特価 ¥308,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥12,065	¥11,300	¥40,000×4回
36回	¥12,315	¥10,000	なし

TOWNSII-CX20スペシャルセット

FM-TOWNSII-CX20 定価¥333,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥554,200

税込特価 ¥379,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,360	¥11,200	¥40,000×4回
42回	¥12,430	¥11,000	なし

TOWNSII-UX20通信セット

FM-TOWNSII-UX20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
FMMD-311G(モデム) 定価¥ 35,800
TOWNS-VNET 定価¥18,000
富士通Air Warrior 定価¥ 7,800
Habitat 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥381,000

税込特価 ¥279,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,837	¥10,400	¥36,000×3回
30回	¥13,108	¥10,900	なし

TOWNSII-UX20スペシャルセット

FM-TOWNSII-UX20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥399,400

税込特価 ¥269,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,272	¥10,100	¥34,000×3回
30回	¥11,948	¥10,500	なし

TOWNSII-CX40高級セット

FM-TOWNSII-CX40 定価¥433,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥654,200

税込特価 ¥469,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,477	¥10,300	¥30,000×6回
48回	¥14,036	¥12,000	なし

TOWNSII-CX100最高級セット

FM-TOWNSII-CX100 定価¥533,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥754,200

税込特価 ¥544,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,420	¥11,400	¥38,000×6回
48回	¥15,260	¥13,900	なし

TOWNSII-UX20ワープロセット

FM-TOWNSII-UX20 定価¥288,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト) 定価¥55,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥474,400

税込特価 ¥328,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,940	¥10,300	¥31,000×4回
36回	¥12,280	¥10,700	なし

TOWNSII-UX40スペシャルセット

FM-TOWNSII-UX40 定価¥388,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥519,400

税込特価 ¥369,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,436	¥10,700	¥40,000×4回
42回	¥12,388	¥10,700	なし

お問合せ
ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609 定休日：毎週火曜日
受付時間 AM11：00▶PM7：00

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座：3719463
〈振込名義〉有限会社クレバリー
〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

特選パソコンDESK（送料1個につき1,000円 内税表示）

注番-1



特価¥12,800

注番-2



640(幅)×700(奥)
×1250(高)mm

特価¥12,800

注番-3



640(幅)×350〜600(奥)
×1150(高)mm
キーボードーテーブルはスライド式

特価¥16,800

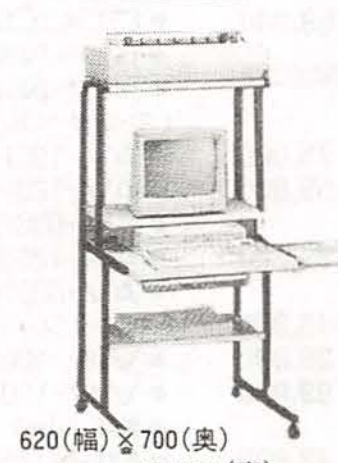
注番-4



650(幅)×600(奥)
×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ

特価¥10,500

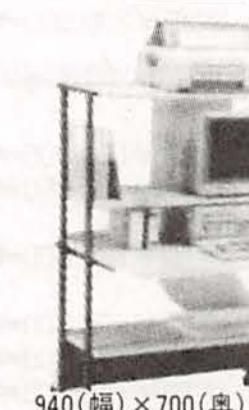
注番-5



620(幅)×700(奥)
×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能
(マウステーブル付)

特価¥19,800

注番-6



940(幅)×700(奥)
×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付

特価¥29,800

注番-7



1200(幅)×700(奥)
×1285(高)mm
コンセント3個付
トレーユニット付

特価¥39,800

新品パソコンSOFT

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
（送料1本400円、2本以上は何本でも700円 内税表示）

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アートマスターコア	¥16,000	98
アーリーキングダム	¥10,240	98
アイドルを探せ!	¥6,240	98
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥7,840	88
飛鳥・ASUKA	¥6,240	98
アドバンテージテニス	¥7,040	TOWNS
アフターバーナーIII	¥8,640	TOWNS
アマランスII	¥7,840	98
アラスカンマラミュートGC	¥10,240	98
アリスの館II	¥3,980	98/X68
アルシャーク	¥7,840	98/X68
アルミスト	¥7,840	98
伊忍道・打倒信長	¥7,840	98/88/X68/MSX2
イマージュ	¥6,240	98/X68
イーリス亭 小夜曲	¥7,040	98
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
ウィザードリィ・ベインコズミック	¥9,980	TOWNS/98(3.5インチ)
WIZARO98・おでん	¥10,880	98
ヴェインドリーム2	¥7,840	98
ウォーゲーム・コンストラクション	¥7,840	TOWNS
宇宙冒険少女NAMI	¥7,040	98
ウルティマV	¥7,840	TOWNS
ウルトラ作戦	¥11,840	98
エアーマネジメント	¥9,440	98/X68/TOWNS
エコロジーマジック	¥6,240	98
永世名人3	¥7,840	98
A列車で行こうIII	¥11,840	TOWNS/98HD
エトワールプリンセス	¥7,840	X68
F29リタリエイター	¥10,240	98/TOWNS
MIタンク・プラトーン	¥10,240	98
エメラルドドラゴン	¥9,440	TOWNS
エリートプラス	¥9,180	98
エルヴァイラ	¥10,240	98
エルムナイト	¥11,840	98/TOWNS
オーバーテイク	¥7,840	X68
エルヴズ	¥7,840	98
織田信長	¥7,840	98
OMEGA	¥10,240	98
カ行		
CAL	¥5,440	98/MSX2
CAL2	¥6,240	98/X68/MSX2
CARAT	¥6,240	98
華麗なる人生	¥7,040	98/X68
ガンダム・アドバンスドオペレーション	¥7,840	98
ガンダム・ハイパークラシック	¥7,840	TOWNS
ガンダム・ハイパーデザート	¥7,840	TOWNS
キサントゲノス	¥7,040	98
KIGEN	¥7,840	98/TOWNS
機甲師団II	¥8,640	98
機甲装神ヴォルカイザー	¥6,240	98
キッドピクス	¥8,640	TOWNS
ギディー2	¥6,240	98
CAL・TOWNS	¥7,040	TOWNS
きゃんきゃんバニー・プルミエール	¥6,240	98/X68/TOWNS
キャンペーン版大戦略II	¥7,040	MSX2
銀河英雄伝説II・DX+セット	¥10,240	98/X68/TOWNS
銀河英雄伝説III	¥10,240	98
キングクエストV	¥7,840	TOWNS
クイズdeグランプリ	¥6,240	98
グランプリサーカス2	¥7,840	98
クリスタルクエスト	¥6,240	98
狂った果実	¥6,240	98
グロスドイッチュラント	¥11,840	98
ゲイジ	¥7,840	98
激闘の地	¥7,040	98
GAMEテクノポリス スーパーコレクション!	¥10,240	TOWNS
芸夢じゃん	¥6,240	98
けらけら星	¥4,640	98
極・きわめ	¥10,240	98
轟II	¥10,240	98
国立機動戦隊RIPS V	¥6,240	98
ゴッズ	¥7,840	98
コマンドHQ	¥9,440	98
サ行		
財閥銀行	¥10,240	98/Mac
サイレントメビウス	¥11,840	98/X68/TOWNS
三国志III	¥13,440	TOWNS
三国志III	¥11,840	98/NOTE/X68
シヴィラゼイション	¥10,240	98
シュバルツシルトIII	¥10,240	98
シャーロックホームズの探偵講座	¥7,480	TOWNS
ジャパンパッシング	¥7,480	98
シャルム	¥5,440	98
シャレイドマジック	¥6,240	98
雀OH!クエスト	¥6,240	98
雀ジャカ雀	¥6,240	98
ジョーカーII	¥6,240	98/X68/MSX2
将棋聖天	¥11,840	98/X68/TOWNS
ジョシュア	¥7,760	98/X68
神話の島	¥7,040	98
新宿物語	¥6,240	98/X68
スウィートエンジェル	¥5,440	98/X68/TOWNS
スーパーシューティングTOWNS	¥8,330	TOWNS
スーパーD.P.S.	¥5,440	98/X68/TOWNS
スーパー野球道	¥9,980	98
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥9,440	TOWNS
スプラッターハウス	¥7,840	TOWNS
関ヶ原	¥10,240	98/TOWNS
ソードダンサー	¥7,840	98
卒業・グラデュエーション	¥9,440	98
卒業写真・美姫	¥4,980	98
タ行		
大戦略III '90	¥7,840	98/X68/TOWNS
大戦略IV	¥7,840	98
大戦略マルチエディタ	¥5,780	98
太閤・立志伝	¥7,840	98/X68
太閤立志伝	¥9,440	TOWNS
タイヤモントフレイヤース	¥10,240	98
地球防衛少女イコちゃん	¥10,240	98
沈黙の艦隊	¥9,980	98/X68/TOWNS
テセラ	¥7,040	98/X68
提督の決断	¥12,580	98/NOTE/MSX2
提督の決断	¥14,280	TOWNS
ティラムバラム	¥7,840	98
デットオブザレイン	¥7,040	98/X68/MSX2
デジャ2	¥7,040	98/X68/TOWNS
デニス テニス	¥7,840	98
天下統一II	¥7,840	98
天下統一II・パワーアップセット	¥5,780	98
天神乱魔	¥6,240	98/X68/TOWNS
天舞・満漢全席	¥11,840	98
天仙娘々	¥6,240	98
電撃ナース	¥7,040	98
電脳学園IV	¥7,840	98
D.P.S.SGセット2	¥5,440	98/VA/X68/MSX2/TOWNS
D.P.S.SGセット3	¥5,440	98/VA/X68/MSX2/TOWNS
DOR	¥5,440	98/X68/TOWNS
DOR2	¥5,440	98/X68/TOWNS
DOR3	¥5,440	98/X68/TOWNS
ドクターブレイン・パズルの城	¥7,840	98
Dr.STOP	¥5,440	98/X68/TOWNS/MSX2
闘神都市	¥5,440	98/X68/MSX2/TOWNS
トライアルオブフォース	¥6,240	98
ドラキュラ伯爵	¥6,240	98
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II	¥7,840	98/88
ドラゴン創世記	¥10,240	98
ドラゴンナイトII	¥6,240	98/88/X68/MXS2
ドラゴンナイトIII	¥6,240	98/X68/TOWNS
ドラゴンピンク	¥7,040	98
ドラゴンマスターSILK	¥7,040	98
トラフィック・コンフュージョン	¥7,840	98/TOWNS
ナ行		
ナイトメア	¥9,980	TOWNS
人形使い	¥7,040	98
ヌーク	¥6,240	98
ネクタリス	¥6,240	98
狙われた天使	¥7,040	98/TOWNS
信長の野望・武将風雲録	¥7,840	98/NOTE/88/X68/MSX2
信長の野望・武将風雲録	¥9,440	TOWNS
ハ行		
バーンウェルト	¥7,840	X68
Habitat	¥5,780	TOWNS
ハウ・シングス・ワーク	¥10,880	TOWNS
ハテナ?の大冒険	¥6,630	98
パワーモンガー	¥10,880	98/X68/TOWNS
緋王伝	¥10,240	98
ビッグオーナー	¥10,240	98
ビーストII	¥7,040	98/X68
BEAST3	¥6,240	98
ビーストロード2	¥6,240	98
美少女大図鑑	¥5,440	98/X68/MSX2
美少女通信	¥5,440	98/X68
ファイヤーアームズ	¥7,840	98
フィフス・エレメント	¥7,840	98
フォボス	¥6,240	98
不思議の海のナディア	¥11,840	98/X68
不思議の壁のアリス	¥7,840	98
富士通Air Warrior	¥6,240	TOWNS
プリンセスメーカー	¥11,840	98/MSX2
フリーウィル	¥7,760	98/TOWNS
ブランディッシュ	¥7,840	98/TOWNS
フライトシミュレーター	¥10,240	98
プリンスオブペルシャ	¥7,840	TOWNS
プレリア	¥6,240	98
プレミアム	¥6,240	98/X68/TOWNS
ペブルビーチの波濤	¥11,840	98HD
星の砂物語	¥6,240	98/TOWNS
星の砂物語2	¥7,040	98/X68/TOWNS
ホットプリント パラダイス	¥6,240	98
ポピュラスII	¥10,240	X98
ぽっぷるメイル	¥7,840	98
マ行		
麻雀王伝説	¥7,840	98
My eyes	¥6,240	98/TOWNS
麻雀三国志演技	¥7,840	98
マイト&マジックIII	¥10,880	98/TOWNS
魔京伝	¥10,240	98
マッドパラドックス	¥5,440	98
マーダークラブDX	¥7,840	TOWNS
魔彩子雀	¥7,040	98/TOWNS
マスターオブモンスターズ・ファイナル	¥7,840	98
魔法少女りな	¥7,840	98
マルチペイント	¥11,840	98
まゆみ	¥4,640	98
ミスタープロ野球・パーフェクト	¥10,240	98
ミス・ディテクティブ 石見銀山殺人事件	¥10,240	TOWNS
夢二・浅草綺譚	¥6,240	98/X68/MSX2
ムーンクリスタル	¥7,840	X68
ムーンミスト	¥7,480	98
森田将棋II	¥9,000	98/X68
ヤ行		
やんやんのクイズいっちょまえ	¥6,240	98
妖獣クラブカスタム	¥6,240	98/TOWNS
48夜物語	¥6,240	98
ヨーロッパ戦線	¥10,240	98/MSX2/X68/TOWNS
ラ行		
雷電伝説	¥8,250	TOWNS
ライフ&デス2	¥10,240	98
ランスIII	¥5,440	98/X68/TOWNS
らんま1/2	¥11,840	98
らんま1/2	¥10,240	MSXturbo
蘭丸	¥7,840	98/X68
龍の花園	¥6,240	MSX2
RED	¥6,240	98
レジオナルパワーII	¥7,840	98/TOWNS
レッサーメルン	¥7,840	98/TOWNS
ロードス島戦記・II	¥7,840	98
ロードス島戦記・福神漬2	¥3,980	98
ロボクラッシュ	¥7,040	98

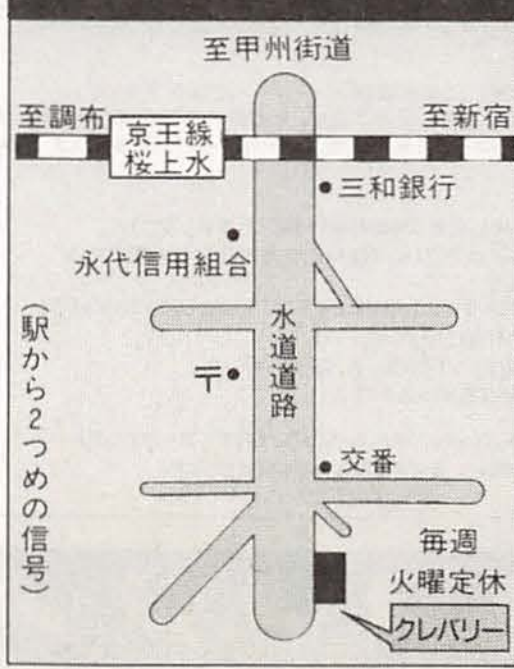
中古ソフト超特価コーナー

中古ソフトは必ず電話で在庫を確認して下さい。

プライ完結編	¥4,580	TOWNS
シュバルツシルト	¥4,980	TOWNS
シムシティー	¥3,980	TOWNS
指輪物語	¥4,980	TOWNS
ウィザードリーBCF	¥5,980	TOWNS
ターボアウトラン	¥3,980	TOWNS
タイトーチェス	¥4,580	TOWNS
クイズ番町	¥3,980	TOWNS
闇の血族	¥4,980	TOWNS
天神乱魔	¥4,580	TOWNS/X68
CommunicationPRO 68K	¥3,980	X68
熱血ドッチボール部サッカー編	¥3,980	X68
ダウンタウン熱血物語	¥3,980	X68
中華大仙	¥3,980	X68
ボナンザブラザーズ	¥4,680	X68
サイバリオン	¥3,980	X68
V' BALL	¥3,980	X68
ダッシュ野郎	¥3,980	X68
ランスII	¥3,680	X68
卒業写真・美姫	¥3,680	X68
イルミナ	¥3,980	X68
ギゼ!	¥3,980	X68
妖獣クラブ	¥3,980	X68
気分はばすてるたっち	¥2,980	X68
メルヘンパラダイス	¥2,980	X68
煩悩予備校	¥3,880	X68
超番外制服図鑑+	¥3,980	X68
ライヒスリッター	¥3,980	X68
イメージファイト	¥2,680	X68
ジャックニクラウス・チャンピオンシップ	¥3,680	X68
ブルトンレイ	¥3,980	X68
コラムス	¥3,780	X68
ポピュラス	¥3,680	X68
スコルピウス	¥3,680	X68
第4のユニット4・ZERO	¥3,380	X68
ロイヤルブラッド	¥3,980	X68
リヴィード	¥1,980	X68
エメラルドドラゴン	¥4,380	X68
プリンスオブペルシャ	¥3,380	X68
アルビオン	¥3,480	X68
ウォーニング68	¥1,880	X68
メルヘンメイズ	¥1,980	X68
ファランクス	¥3,980	X68
イースIII	¥3,980	X68/98
トリロジー	¥3,380	X68/MSX2
ヴァリスII	¥2,980	MSX2/88
イースIII	¥2,980	MSX2/88
クリムゾン2	¥2,980	MSX2
アンデッドライン	¥1,980	MSX2
ルーンワース・国衣の貴公子	¥2,980	MSX2
ハイランドIII	¥2,480	MSX2
ランダーの冒険	¥1,980	MSX2
ロマンシア	¥1,680	MSX2
メタルギア	¥1,680	MSX2
激突ペナントレース	¥2,980	MSX2
王子ビンビン物語	¥1,480	MSX2
シェナンドラゴン	¥1,680	MSX2
ドラゴンクイズ	¥3,980	MSX2
ピーチアップ総集編II・天	¥3,980	MSX2
カオスエンジェル	¥3,680	MSX2
舞	¥3,980	MSX2
うろつき童子	¥3,580	MSX2
デジャ	¥3,980	MSX2
ドラゴンナイト	¥3,980	MSX2
ぴんきぃ ぽんきぃ3	¥3,680	MSX2
ランス	¥3,380	MSX2
D・P・S・SGセット2	¥3,980	MSX2
星の砂物語	¥3,980	MSX2
なぎさの館	¥2,980	MSX2
コスモスクラブ	¥3,780	MSX2
ソープランドストーリー	¥3,680	MSX2
殺意の接吻	¥2,980	MSX2

正社員募集中／詳しくはお電話でお問い合せ下さい。
9801・TOWNS・ファミコン・スーパーファミコン・ゲームボーイ・PCエンジン用ソフト高価買い取り実施中!!

ファミコン・9801ソフト ビックリ価格 で買い取ります。



ソフトを売りたい人

- ソフトを売りたい場合は、右記の申込書に記入のうえソフトと一緒に郵便小包か宅急便でお送り下さい。
- 18才未満の方は保護者の押印が必要です。
- ソフトは5本以上でお送り下さい。
- 箱・説明書・付属品は心ず付けてお送り下さい。
- 箱・説明書がない場合、原則として買い取りできません。
- 故障品は一切買い取り致しませんので送らないで下さい。
- スーパーファミコンの本体は10,000円程で買い取りします。
- ソフトが送られてきてからお金が届くまで10日程かかります。
- 9801・TOWNS以外のパソコンソフト(8801／X68000／MSX等)とメガドライブソフトは、買い取りしておりません。

書留注文書／買取申込書BM12月号
新品ソフトの御注文は右申込書で

フリガナ		
住所（〒　　）		
(TEL)		
名前	年令　才	保護者　印
使用機種		5″・3.5″/2D・2DD・2HD/ROM
商品名		
①	③	⑤
②	④	⑥

本体

(NEC)
- PC-9801FA2・U2……定価¥458,000➡¥258,000
- PC-9801FS2・U2……定価¥348,000➡¥205,000
- PC-9801FX2・U2……定価¥278,000➡¥168,000
- PC-9801US……定価¥248,000➡¥152,000
- PC-9801NS/T……定価¥288,000➡¥178,000
- PC-9801NS/L……定価¥288,000➡¥178,000
- PC-9801NC……定価¥598,000➡¥348,000

(EPSON)
- PC-486GR2/5……定価¥458,000➡¥324,800
- PC-486GR3……定価¥483,000➡¥349,800
- PC-486GF2/5……定価¥348,000➡¥248,000
- PC-386NAR2……定価¥288,000➡¥205,800
- PC-386NARX2……定価¥398,000➡¥290,800

(東芝)
- DYNA BOOK EZ……定価¥248,000➡¥159,000

モニター

(NEC)
- PC-KD1511……定価¥118,000➡¥ 75,000
- PC-KD1521……定価¥ 89,800➡¥ 59,800

(EPSON)
- CR-5500(ハイレゾ)……定価¥168,000➡¥ 89,800

(SHARP)
- CU-14KD……定価¥ 89,800➡¥ 43,800
- CU-14FDB……定価¥ 74,800➡¥ 38,000
- CU-21HD……定価¥138,000➡¥ 99,800

(三菱)
- XC-1498C2……定価¥107,000➡¥ 43,800
- XC-98V3……定価¥128,000➡¥ 48,000
- RD-1498……定価¥118,000➡¥ 46,800
- FA34WEX形……定価¥178,000➡¥ 99,800

(サンスイ)
- PD-14M(ハイレゾ)……定価¥108,000➡¥ 69,800

(サンヨー)
- CMT-D14UDLS(ハイレゾ)……定価¥118,000➡¥ 71,800

プリンター

(NEC)
- PC-PR201/45L……定価¥ 95,000➡¥ 55,000
- PC-PR201/63……定価¥125,000➡¥ 72,800
- PC-PR201/63A……定価¥188,000➡¥ 92,800
- PC-PR1000/4……定価¥158,000➡¥128,000
- PC-PR101T/67……定価¥ 84,000➡¥ 58,000
- PC-PR101T/103……定価¥ 99,800➡¥ 70,800
- PC-PR101T165……定価¥120,000➡¥ 82,800
- PC-PR150N……定価¥ 69,800➡¥ 42,800

(EPSON)
- AP-700……定価¥ 79,800➡¥ 56,800
- AP-1000PC……定価¥ 99,800➡¥ 70,800
- VP-1047PC……定価¥ 99,800➡¥ 62,800
- VP-2061PC……定価¥130,000➡¥ 79,800
- LP-2000……定価¥198,000➡¥138,000
- HG-5130PC……定価¥228,000➡¥159,800

(CANON)
- BJ-10Vカスタム……定価¥ 69,800➡¥ 44,800
- BJ-10Vセレクト……定価¥ 79,800➡¥ 47,800
- BJ-15V……定価¥ 89,800➡¥ 64,800
- LBP-B406E……定価¥398,000➡¥279,800

(STAR)
- JS-2001CL……定価¥128,000➡¥ 84,800
- JR-200CL……定価¥134,800➡¥ 65,800

(YHP)
- HP DeskJet 500J……定価¥ 99,800➡¥ 71,800
- HP DeskJet 300J……定価¥ 79,800➡¥ 59,800

ハードディスク

(ICM)
- FT-120-DB・FB……定価¥118,000➡¥ 81,800
- FT-180-DB・FB……定価¥158,000➡¥104,800
- FT-240-DB・FB……定価¥188,000➡¥120,800
- PACK ES80……定価¥ 88,000➡¥ 58,000
- PACK ES120……定価¥108,000➡¥ 76,800

(日本テクサー)
- ST-120LBS……定価¥118,000➡¥ 79,800
- ST-240LBS……定価¥158,000➡¥114,800
- ST-220LB……定価¥139,800➡¥ 95,500
- TRUST-NE125……定価¥118,000➡¥ 69,800
- TRUST-NE80……定価¥112,000➡¥ 54,000

(緑電子)
- DOODA A-100……定価¥118,000➡¥ 64,800
- DOODA A-120……定価¥128,000➡¥ 69,800
- DOODA A-200……定価¥158,000➡¥ 93,800
- ビルトN80……定価¥108,000➡¥ 54,800
- ビルトN120……定価¥128,000➡¥ 71,800

(キャラベル)
- AV-100HGS/P……定価¥114,000➡¥ 59,800
- AV-120HGS/P……定価¥132,000➡¥ 72,800
- AV-080SXE……定価¥128,000➡¥ 53,500
- AV-125SXE……定価¥138,000➡¥ 68,000
- AV-080NS/L……定価¥108,000➡¥ 76,800

(コニック)
- VIP-100C……定価¥103,000➡¥ 59,800
- VIP-120C……定価¥112,000➡¥ 68,500
- MI-N80……定価¥118,000➡¥ 51,500
- MI-N125……定価¥136,000➡¥ 69,000

フロッピーディスクドライブ

(アルファデータ)
- AD-F35S……定価¥ 22,800➡¥ 16,800
- AD-F35SA……定価¥ 32,800➡¥ 22,800
- AD-F35W……定価¥ 39,800➡¥ 26,800
- AD-F35WA……定価¥ 49,800➡¥ 30,800
- AD-F50S……定価¥ 37,800➡¥ 24,800
- AD-F50SA……定価¥ 47,800➡¥ 29,800
- AD-F50W……定価¥ 49,800➡¥ 33,800
- AD-F50WA……定価¥ 59,800➡¥ 39,000
- AD-F35FA……定価¥ 29,800➡¥ 22,800

RAMボード

(I・Oデータ)
- FA34-4M……定価¥ 35,000➡¥ 23,500
- FA34-6M……定価¥ 55,000➡¥ 36,800
- FA34-8M……定価¥ 69,000➡¥ 46,000
- PIO-DA134 4ML……定価¥ 35,000➡¥ 23,500
- PIO-DA134 6ML……定価¥ 55,000➡¥ 36,800
- PIO-DA134 8ML……定価¥ 70,000➡¥ 46,500
- PIO98NT 4ME……定価¥ 42,000➡¥ 26,800
- PIO-98NT 8ME……定価¥ 77,000➡¥ 48,800

(メルコ)
- EFA-4000S……定価¥ 28,000➡¥ 21,000
- EFA-6000S……定価¥ 39,000➡¥ 28,800
- EFA-8000S……定価¥ 49,800➡¥ 36,000
- EDA-4000S……定価¥ 28,000➡¥ 21,000
- EDA-6000S……定価¥ 39,000➡¥ 28,800
- EDA-8000S……定価¥ 49,800➡¥ 36,000
- ENT-6000S……定価¥ 33,000➡¥ 24,800
- HSP-D2S(486SX用倍速CPU)……定価¥109,000➡¥大特価TELにて
- HSP-DL(386DX用倍速CPU)……定価¥ 24,800➡¥大特価TELにて
- HSC-D7(数値演算コプロセット)……定価¥ 19,800➡¥大特価TELにて

その他

(ダイナ)
- NT-486DLC(386DX用倍速CPU)……定価¥ 49,800➡¥大特価TELにて

(サイリックス)
- サイリックス純正倍速CPU……定価¥ 42,000➡¥大特価TELにて

MIDI

(ローランド)
- DM-500N……定価¥145,000➡¥118,000
- DM-300N……定価¥ 88,000➡¥ 72,800
- CM-500……定価¥115,000➡¥ 89,800
- CM-300……定価¥ 58,000➡¥ 47,800

フロッピーディスクが安い!!

メーカー＼枚数	5'2HD 1枚	5'2HD 10Pケース入 10ヶ(ご注文の1枚あたり(10枚))	3.5'2HD 1枚	3.5'2HD 10Pケース入 10ヶ(ご注文の1枚あたり(10枚))
マクセル	66	64	170	155
フ ジ	60	58	150	140
T D K	63	61	160	150
データライフ	62	60	140	130
テイジン	59	57	——	——
ノーブランド	48	45	110	100

SHARP X68000 PRO SHOP アイ・ツー

CZ-674C/H CZ-608D/H
NEW ¥新製品スペシャル価格
¥16,900×18 | ¥12,800×24 | ¥ 9,000×36

CZ-634C/TN CZ-614C/TN
¥広告に出せないぐらいの大特価☆にて
¥18,800×18 | ¥14,300×24 | ¥10,000×36

CZ-604C/TN CZ-606D/TN
¥?16,000
¥13,580×18 | ¥10,300×24 | ¥ 7,250×36

CZ-653C/BK CZ-603D/BK
52%off ¥?76,800
¥11,200×18 | ¥ 8,500×24 | ¥ 5,980×36

周辺機器も充実 all 20%~30%off
★限定/ソフトプレゼント Tel にてお問い合せ下さい。

MSX turbo R パソコン
A1GT
FS-A1GT 定価¥99,800
現金一括払い大特価
¥?9,800
分割払いもO.K!
¥6,300×12 | ¥4,400×18 | ¥3,300×24
Panasonic

モデム

●オムロン	定価	販売価格	●アイワ	定価	販売価格
MD96FB5V	¥88,000	¥57,200	PV-A96V5	¥98,000	¥58,800
MD24FB5V	¥39,800	¥26,800	PV-A24V5	¥39,800	¥26,800
MD24FN5V	¥36,800	¥25,900	PV-CN24	¥39,800	¥26,800
MD24FP5V	¥36,800	¥24,000	PV-M24V5	¥36,800	¥24,800

¥アイ・ツー冬のボーナス大作戦¥

ザ・ハード

もちろん、激安販売も継続中!!

価格取超UPで不要品を現金化!!

通常価格より、10%~50%UPで買取

NEC	PC-9801RA21	PC-386V
PC-9801FA2/U2	PC-9801DS2/U2	PC-386P
PC-9801FS2/U2	PC-9801NC	PC-386NAR
PC-9801FX2/U2	EPSON	アップル
PC-9801US	PC-486GR2/5	マッキントッシュⅡ各機種
PC-9801NS/L	PC-486GF2/5	各社
PC-9801NS/T	PC-386GS2/5	DOS/Vパソコン
PC-9801NS/E	PC-386GE2/5	FUJITU
PC-9801DA2/U2	PC-386S	FM-TOWNS各機種

今月の愛2の中古 奉仕品
PC-9801UV11
台数限定
¥55,000
他にも特価品有り

●上記は、大阪店・東京店の平均です。 ●対象商品は変わることがあります。 ●大阪店・東京店で買取価格は異なります。
●買取ご希望の方は、宅急便等で大阪・東京店までお送り下さい。 その他、もろもろ 大阪・東京のアイ・ツーへ急げ!

●アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月 (メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい/)
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます/

■下取り、買い取り歓迎/
現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります/下取りの場合はさらに高価にて/
わずかな予算で新品に買い替えできます。(買取り専用TEL.大阪06-633-9812 東京03-3258-3539)

■全国配達(通販システム)万全体制/
忙しいあなたも、もう安心♥ 配達日(日・祝・祭もOK)指定可能 配達時間(午前・午後、夜間)指定可能

■アイ・ツーの中古は安心です。
買取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

●アイ・ツーのお支払い方法は…

①現金書留
大阪店へお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
㈱アイ・ツー大阪店
東京店へお申し込みの方は
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F
㈱アイ・ツー東京店
※おつりのないようにご送金下さい。
※ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
※切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

②銀行振込 大阪店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店(普)3645352
東京店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店(普)3645378
※ご送金前に必ずTelにてお申し込み下さい。
※お振込手数料はご負担願います。

③郵便局よりの振込
郵便局口座 大阪4-104341 口座名義:㈱アイ・ツーへご送金下さい。
※ご送金前に必ずTelにてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名(東京店 or 大阪店)をご明記下さい。

④代金引替システム
お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。
通販専用Telにてお申し込み下さい。(送料と別途手数料が必要です。)

⑤アイ・ツークラックレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界NO.1の低金利で本当にラクラク。
夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。
手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

※広告掲載商品は税別価格となっております。お支払時に消費税もあわせてお支払い下さい。
送料サービス特典以外の商品は、全て実費配達料金を頂戴致します。

新製品発表 記念大特価大セール 電脳最前線 in アイ・ツー 大阪店 東京店

フェア期間/11月20日(金)～12月20日(日)

	品　名	本体標準価格	備　考
モデルCX上位機	FM TOWNSⅡ モデルHR200	アイ・ツー特価	486SX(20MHz)、FD×2、200MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルHR100	アイ・ツー特価	486SX(20MHz)、FD×2、100MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルHR20	アイ・ツー特価	486SX(20MHz)、FD×2
モデルCX後継機	FM TOWNSⅡ モデルHG100	アイ・ツー特価	386(20MHz)、FD×2、100MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルHG40	アイ・ツー特価	386(20MHz)、FD×2、40MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルHG20	アイ・ツー特価	386(20MHz)、FD×2
モデルUX後継機	FM TOWNSⅡ モデルUG80	アイ・ツー特価	386SX(20MHz)、FD×2、80MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルUG40	アイ・ツー特価	386SX(20MHz)、FD×2、40MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルUG20	アイ・ツー特価	386SX(20MHz)、FD×2
	FM TOWNSⅡ モデルUG10	アイ・ツー特価	386SX(20MHz)、FD×1

FM TOWNSユーザーに告ぐ 毎月¥3,000～のラクラククレジットOK!

今がチャンス!こんなに安い差額で新製品にバージョンUP。 現行モデル ― 新機種スタンダードタイプ

今お持ちの機種	UX20	CX20	UG20	HG20	HR20
FM TOWNS2F	106,000	134,000	130,000	160,000	203,000
FM TOWNS20F	76,000	104,000	100,000	130,000	173,000
FM TOWNSⅡUX20		64,000	60,000	90,000	133,000
FM TOWNSⅡCX20			40,000	70,000	113,000

表以外のパソコンも超高価に買取りして下取り致します。☎にてお問い合せ下さい。

FM R-CARD

990g・ジャストA4サイズ・うすさ26.5mm



今月の目玉👀はコレ! 9周年記念 限定商品 祝の9周年 早い者勝ち!!

新古品 ¥49,800　新品 ¥69,800



新発売 持ち歩くなら 超コンパクト990g ・8時間稼働

FM R-CARD/E 本体標準価格……198,000円

FM R-50CARD 本体標準価格 40MB HDタイプ…398,000円 FDDタイプ……278,000円

FM NoteBookシリーズ アイ・ツー大特価☎にて

毎月¥3,000～のラクラク・クレジットOK!!

機能充実 システムに応える



FM R-50NBX/T1 本体標準価格 80MB HDタイプ…758,000円 40MB HDタイプ…678,000円 FDDタイプ……558,000円

FM R-50NB2 本体標準価格……198,000円

FM R-50NBX2 本体標準価格 80MB HDタイプ…458,000円 40MB HDタイプ…378,000円 FDDタイプ……258,000円

FM R-50NBX/T2 本体標準価格 80MB HDタイプ…878,000円 40MB HDタイプ…798,000円 FDDタイプ……678,000円

これだけはそろえたいアイ・ツーおすすめプラン+アイ・ツーBigプレゼント付基本セット・クレジット均等払い早見表

本体 ＼ ディスプレイ&キーボード		FMT-DP533 FMT-KB101A	FMT-DP535 FMT-KB101A	FMT-DP536 FMT-KB101A
FM TOWNSⅡ CX20 + (アイ・ツーおすすめプラン+ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥559,200	¥579,200	¥627,400
	24回	¥17,000	¥17,700	¥19,200
	36回	¥12,000	¥12,400	¥13,500
	48回	¥9,700	¥10,000	¥10,900
FM TOWNSⅡ HG20 + (アイ・ツーおすすめプラン+ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥559,200	¥579,200	¥627,400
	24回	¥18,200	¥18,800	¥20,400
	36回	¥12,800	¥13,300	¥14,000
	48回	¥10,000	¥10,800	¥11,600
FM TOWNSⅡ HR20 + (アイ・ツーおすすめプラン+ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥624,200	¥664,200	¥692,400
	24回	¥20,300	¥21,000	¥22,500
	36回	¥14,300	¥14,700	¥15,800
	48回	¥11,600	¥11,900	¥12,800

キーボードをテンキー付FMT-KB107or207に変更ご希望の方は、月々¥300～¥700エンUPとなります。
ハードディスク内蔵タイプ(CX40・100、HG40・100、HR100・200)をご希望の方はお気軽に☎又はお店のTOWNSスタッフまで、お申し付け下さい。

TOWNSⅡオプション

	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101(TVチューナー)	¥39,800	¥27,900
FMT-SP101(スピーカー)	¥29,800	¥20,900
FMT-411(ビデオカード)	¥35,000	¥24,000
FMT-412A(ビデオカードⅡ)	¥40,000	¥28,400
FMMD-311G 新製品 2400FⅡモデル	¥35,800	¥25,000
FMT-611(拡張ユニット)	¥39,800	¥27,800
FMT-416(TVチューナーカード)	¥38,800	¥26,900
FMT-121(SCSIカード)	¥30,000	¥21,000
HS-T300マイク付ヘッドホンハイパーインカム	¥12,000	¥8,800
FMJP-101G 新製品(ケーブルサービス!)	¥79,800	¥59,800
FMPR-204B	¥80,000	¥39,800
JOYPITER FP-110FM	¥49,800	¥33,800
PRINT-BOYⅡ(PB-02)	¥29,800	¥19,800
(メモリ) FJ-SIM32-2ML	¥16,000	¥10,800
FJ-SIM32-4ML	¥26,000	¥16,800
FJ-SIM32-8ML	¥49,000	¥31,800
(メルコ) XMT-2000S	¥9,800	¥7,800
XMT-4000S	¥19,800	¥14,500
XMT-8000S	¥39,800	¥29,800
EF-100(100MB)	¥118,000	¥72,800
EF-140(140MB)	¥138,000	¥81,800
LHD-FM190E(100MB)	¥99,900	¥72,800
LHD-FM200E(200MB)	¥138,000	¥108,000
(ハード) HD-J040(42MB)	¥89,000	¥60,800
HD-J100(100MB)	¥128,000	¥86,800
HD-J130(130MB)	¥146,000	¥99,800
HD-J170(173MB)	¥189,000	¥127,000

(遂に新登場!! FM-TOWNS用 低価格 数値演算プロセッサー MCP-35DT 定価¥58,000 ・大特価TELにて)

FM Rシリーズソフトも勢ぞろい!大特価!

日本語ワープロ	FMR-CARD用 FM-OASYS V1.0	¥48,000→¥37,000
英文ワープロ	WORDSTAR-Note Book	¥68,000→¥40,800
表計算	Lotos1-2-3 R2.3J +4word	¥98,000→¥63,700
	1-2-3 Notebook	¥38,000→¥24,700
	Microsoft Multipian Chart V3.1	¥98,000→¥76,000
統合ソフト	アシストパックTypeA (アシストワード カルク カード)	¥29,100→¥20,900
	ALL IN ONE NOTE (オールインワンノート)	¥39,000→¥25,300
	Microsft Works V2.1	¥40,000→¥26,800
データベース	The CARD3+	¥48,000→¥35,000
	Q&A Note	¥29,800→¥20,800
	dBMAN CARD	¥98,000→¥63,700
	1-2-3 Key Word	¥30,000→¥19,500
	1-2-3 Card R2J	¥32,000→¥20,800
	F1 DATABOX	¥32,000→¥19,200
その他	1-2-3 Cell Note and Pop Win Add-in Switch	¥48,000→¥28,800
	1-2-3 YOKO YOKO and Card View+Add-in Switch	¥48,000→¥28,800
	1-2-3 Find R2J	¥20,000→¥14,000
	1-2-3 Repo R2J	¥35,000→¥24,500
	FM秘書	¥20,000→¥15,600
財務 会計	青空色申告用会計「弥生Ⅱ」	¥80,000→¥52,000
顧客管理	FII Card 顧客管理	¥38,000→¥26,600
エディター	Final	¥28,000→¥18,200
言語	BASIC 98 Fast インタプリタ ICカード版	¥21,000→¥12,600

富士通FM TOWNS専門店・FMショップ会会員店 FM-LABアイ・ツー ならではの

元祖 アイ・ツーBig特典

アイ・ツーにて期間中FM TOWNSⅡをお買上げの方全員に
FM TOWNSⅡ用 キーボードカバー
FM TOWNSⅡ用 マウスパット
FM TOWNSⅡ用 フロッピーディスクケース
FM TOWNSグッズ
アプリケーション情報 (FM TOWNSⅡソフトウェア情報満載誌)
システム構成図 (これさえあればそろえたい周辺機器もバッチリ!)
観月ありさ特大ポスター
観月ありさテレフォンカード
全国送料無料サービス! (沖縄・離島の方は別途ご相談します)
これだけのプレゼント! うれしいね!!

FM TOWNSⅡご購入の方はこれだけはそろえたい アイ・ツーおすすめプラン

1. FM TOWNSⅡ用ソフト ●学習・教育・ゲームどれでも定価¥10,000までのあなたのお好きなもの
2. 10枚 ●メーカー3.5インチフロッピーディスク
3. TVチューナー ●勉強・ゲームにあきたらテレビも見れるスイッチおすだけ 定価¥39,800
4. カラープリンター 定価¥80,000 ケーブル 定価¥3,800 ●あなたの作ったワープロ・グラフ・カード・年賀状、最後はこれでバッチリ
5. 日本語MS-DOS Ver.3.1基本システム ●いろいろなソフトを使うためには基本OSが必要。まずはコレ!! 定価¥9,800

FM TOWNSⅡ 超お買得基本セット

- FM TOWNSⅡ-UX20(本体)……定価¥288,000
- FMT-KB101A or 201A(キーボード)…定価¥10,000
- FM PR-204B(24ドットカラー熱転写プリンター)……定価¥80,000
- プリンターケーブル……定価¥3,800
- プリンター用紙(A4カット紙)……定価¥600
- FMT-416(TVチューナーカード)……定価¥38,800
- FMT-SP101(アンプスピーカーシステム)……定価¥29,800
- FM TOWNSⅡ 学習orゲームソフト(お好きなもの1つ)…定価¥10,000
- 3.5インチフロッピーディスク10枚……定価¥3,000
- B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1基本システム)……定価¥9,800
- アイ・ツービッグ特典(A・B・Cコースいずれか1つ) プレゼント

定価合計 ¥473,800……アイ・ツー特価

¥298,000

¥14,220×24回　¥10,000×36回　¥8,100×48回
アイ・ツー超低金利クレジット!! 頭金ナシ!! 均等払いはいかが?

TOWNS厳選ソフトコーナー

	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1基本機能	¥9,800	¥6,380
FM-OASYS V1.0FD版	¥55,000	¥35,700
FM-OASYS V1.0HD版	¥58,000	¥37,700
FM-OASYS V1.0LBP対応	¥61,000	¥39,700
ハイパー遊・名人Ⅱ	¥42,000	¥27,900
MS-WORD	¥58,000	¥40,600
クレヨナージュ	¥42,000	¥27,300
F-BASIC386 V1.1	¥25,000	¥16,200
F-BASIC386 コンパイラV1.1	¥45,000	¥29,200
High C Compiler V1.7	¥40,000	¥26,000
3861 ASM TOOL KIT V2.2	¥80,000	¥52,000
FI DATA BOX	¥32,000	¥16,800
Towns V NET V1.1 L20	¥18,000	¥11,800
富士通 Habitat V2.1	¥6,800	¥4,500
富士通 Air Warrior V1.1	¥7,800	¥5,500
Z's staff PRO TOWNS	¥58,000	¥37,700
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥39,800	¥26,600
MICRO グラフィックスデザイナー	¥148,000	¥99,800
TOWNS PAINTS	¥38,000	¥25,000
MS-WORKS	¥40,000	¥25,800
MS-Windows Ver3.0A	¥25,000	¥16,200
広辞苑CD-ROM	¥28,000	¥23,800
TOWNS SOUND V1.1	¥28,000	¥18,200
芸達者TOWNS	¥22,600	¥14,700
MUSIC PRO-TOWNS(MIDI)	¥39,800	¥25,800
スーパーシューティングTOWNS	¥9,800	¥6,800
HYPER PLANET	¥12,800	¥8,400
CDグラフィックスプレーヤ V1.1	¥4,000	¥2,900
ロータス1・2・3	¥98,000	¥68,600
Lotus1-2-3 WINDOWS	¥98,000	¥68,800
アルダス・ページメーカー	¥148,000	¥113,800

FM TOWNS USEDコーナー 限定!!

1. FM TOWNS 2F → ¥98,000
2. FM TOWNS 20F → ¥118,000
3. FM TOWNS 40H → ¥198,000
4. FM TOWNSⅡ CX20 → ¥204,800
5. FM TOWNSⅡ CX40 → ¥267,800
6. FM TOWNSⅡ UX20 → ¥179,800
7. FM TOWNSⅡ UX40 → ¥242,800

1～5をお買い上げの方 USED モニター+キーボードを¥55,000の特別価格にて販売中!!
もちろん分割払い(クレジット)もOK!!
尚、USED商品は相場により価格変動があります。安くなっている場合もありますので、TELにてお問い合せ下さい。

でいすいずソフト

通常価格より、20%～300%UPで激高買取

ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ―PC9801
大戦略Ⅳ―PC9801
大戦略マルチエディター―PC9801
三國志Ⅲ―PC9801・X68000・FMT
キャッスルズ―PC9801
卒業―PC9801
マッドパラドックス―PC9801
プレミアム―PC9801
元朝秘史―PC9801
ビッグオナー―PC9801
クラシックロード1―PC9801
宇宙海賊キャプテンハーロック PC9801
太閤立志伝―PC9801
緋王伝―PC9801
プリンセスメーカー―PC9801
信長の野望覇王伝―PC9801
デジャⅡ―PC9801
ウィングコマンダー―FMT
ライフ&デスⅡ―PC9801
ティラムバラム―PC9801
バーズテイルⅢ―PC9801
山科けいすけのSENGOKU―PC9801
MIタンクプラトゥーン―PC9801
ファイアーアームズ―PC9801
銀河英雄伝説Ⅲ―PC9801
ソリチュード(上・下)―FMT
スペシャルステージ―PC9801
ミスタープロ野球パーフェクト―PC9801
機甲師団Ⅱ―PC9801
トキオ―PC9801
シヴィライゼイション―PC9801
ガンシップ2000―PC9801
満開電飾Ⅱ―PC9801
F29リタリエイター―PC9801
轟Ⅱ―PC9801
ヴェインドリームⅡ―PC9801
バーンウェルト―PC9801
レッサーメルン―FMT
オーバーテイク―X68000
ゲイジ―PC9801
ドラゴン創世紀―PD9801
グランプリサーカス2―PC9801
地球防衛少女イコちゃん―PC9801
雀JAKA雀―PC9801・X6800
星の砂物語2―PC9801・X6800
DOR part3―PC9801・X68000・FMT
イマージュ―PC9801
煩悩予備校3―PC9801
電撃ナース―PC9801
アマランスⅡ―PC9801
プレリア―PC9801
ウィザードリィ1～6―PC9801
アトラスHD―PC9801
キャラット―PC9801
DPSシリーズ―PC9801・FMT
Dr. STOP―PC9801・FMT
アリスの館Ⅱ―PC9801・FMT
スーパーDPS―PC9801
シャルム―PC9801
ハスラー2055―PC9801
ゴッズ―PC9801
ぽっぷるメイル―PC9801
やんやんのクイズいっちょまえ―PC9801
マーシャルエイジ―PC9801
ガンダムハイパークラッシュオペレーション―FMT
ガンダムハイパーデザートオペレーション―FMT
魔女っ子クミ―PC9801
魔法少女りな―PC9801
ギディ2―PC9801
KISS―PC9801
きゃんきゃんバニープルミエール―PC9801
リップスV―PC9801
48夜物語―PC9801
スリップストリーム92―PC9801
テセラ―PC9801
ドラゴンナイトⅢ成人向―PC9801
人形使い―PC9801
ビースト三銃士―PC9801
復活祭―PD9801
ホットプリントパラダイス―PC9801
麻雀三国志演義―PC9801
ワイアット―FMT
第4のユニットシリーズ―FMT
その他いろいろ

あっみゅ～ずめんと

通常価格より、20%～100%UPの出血買取

FC ファミコン
RPG人生ゲーム
ワギャンランド3
ファミスタ'93
ジャストブリード
ロックマン5
SDガンダム5
ダービースタリオン全国版
SFC スーパーファミコン
ストリートファイターⅡ
スーパーマリオカート
SDガンダムX作戦
ロードモナーク
スーパーロイヤルブラッド
スーパーF-1サーカスリミテッド
サイバーナイト
真・女神転生
三国志Ⅲ
ヒューマングランプリ
メジャータイトル
シルヴァ・サーガ
ミッキーのマジカルアドベンチャー
ウィザードリィV
アメリカ横断ウルトラクイズ
ファイナルファンタジーV
半熟英雄Ⅱ
史上最強のクイズ王決定戦
バトルテック
中嶋悟F-1ヒーロー
SDガンダム外伝2
エキゾーストヒートⅡ
大爆笑人生劇場
マザー2
メタルマックス2
ポピュラスⅡ
ナイジェル・マンセルF-1チャレンジ
スーパーバレーボールⅡ
PC PCエンジン
クイズ殿様の野望
スナッチャー
ファイヤープロレスリング3
横山光輝・三国志・眞
サイキックディテクティブシリーズAYA
レミングス
信長の野望・武将風雲録
スーパーシュヴァルツシルトⅡ
ファイティングストリート
桃太郎伝説外伝・第1集
ボンバーマン'93
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ
パチ夫くん・笑う宇宙
F-1サーカス'92
サークⅠ・Ⅱ
マクロス～永遠のラブソング～
A列車で行こうⅢ
モトローダーMC
スーパーリアル麻雀
MD メガドライブ
ランドストーカー
スーパーHQ
パトレイバー
レミングス
エアーマネージメント
プロ野球スーパーリーグCD
三国志Ⅲ
タイムギャル
電忍アレスタ
アフターバーナーⅢ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
ぎゃんぶらぁ自己中心派
サイドポケット
G-LOC
ファイナルファイト OF メガCD
スーパー忍2
アイラブミッキーマウス
アイラブミッキー&ドナルドふしぎなマジックBOX
中嶋悟F-1スーパーライセンス
3×3EYES
天舞メガCDスペシャル
ベアナックルⅡ
GB ゲームボーイ
アメリカ横断ウルトラクイズ
アレサⅢ
馬番クラブ
スーパーマリオランド2
ヨッシーのクッキー
GB原人
アメリカ横断ウルトラクイズ3
トムとジェリー
ロックマンワールド3
GG ゲームギア
ファンタシースター外伝
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
The GG忍2
ミッキーマウス2
ベアナックル
NG ネオ・ジオ
ワールドヒーローズ
龍虎の拳
餓狼伝説
2020年スーパーベースボール





㊙ 誌面では制約があって出せない情報満載!!

年中無休

Information & Interface 株式会社アイ・ツー

大　阪　店/〒542 大阪市中央区難波千日前15－18 ☎06-632-0012
東　京　店/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ☎03-3258-1198

全国通販 パソコンならなんでも揃う！ご予算に応じたセットをお組み致します。（消費税3%が加算されます）

安さ・信頼まるごとハウマッチ!!

PC-9801NL NEC PC-9801シリーズ ビジネスにさらに



定価￥238,000
●CPU V30HL(16/8MHz)、メモリ640KB、外付FDD3.5"×1、RAMドライブ1.25MB

PC-9801NC

PC-9801NC-01 限定
(TVチューナー付ビデオ表示アダプタ)
定価￥54,800➡特価￥19,800

Aセット

PC-9801NC ……￥598,000
JJ-100(ケーブル付)……￥ 74,800
MS-DOS……￥ 9,800
合計￥682,600➡トピア特価￥446,000
月々￥7,600 ×36回 ボ￥42,000×6回

Bセット

PC-9801NC ……￥598,000
内蔵80MB HDD……￥108,000
TVチューナー付ビデオアダプタ…￥ 54,800
BJ-10V Custom……￥ 69,800
MS-DOS……￥ 9,800
合計￥840,400➡トピア特価￥498,800
月々￥6,900 ×48回 ボ￥35,000×8回

PC-9801NS/L

PC-9801NS/L ……￥288,000
80MB HDD……￥ 89,800
4MB RAMカード……￥ 26,000
MS-DOS……￥ 9,800
合計￥413,600➡トピア特価￥255,000
月々￥6,200 ×24回 ボ￥35,000×4回

PC-9801NS/T

Aセット

PC-9801NS/T ……￥288,000
AP-300(ケーブル付)……￥ 59,800
MS-DOS……￥ 9,800
80MB HDD……￥108,000
合計￥465,600➡トピア特価￥268,000
月々￥5,900 ×24回 ボ￥40,000×4回

Bセット

PC-9801NS/T ……￥288,000
130MB HDD……￥118,000
BJ-15V……￥ 89,800
MS-DOS……￥ 9,800
合計￥505,600➡トピア特価￥318,000
月々￥5,400 ×36回 ボ￥30,000×6回

PC-9801US

PC-9801US ……￥248,000
14"カラーCRT……￥ 84,800
40MB HDD……￥ 98,000
合計￥430,800➡トピア特価￥229,000
月々￥4,900 ×24回 ボ￥35,000×4回

PC-9801FX

PC-9801FX ……￥278,000
14"カラーCRT……￥ 84,800
LHD-S100NP……￥ 99,800
合計￥462,600➡トピア特価￥275,000
月々￥4,800 ×36回 ボ￥25,000×6回

PC-9801FS

PC-9801FS ……￥348,000
14"カラーCRT……￥ 84,800
CRC-SCS200……￥148,000
VP-1047PC……￥ 99,800
合計￥680,600➡トピア特価￥398,000
月々￥5,200 ×48回 ボ￥30,000×8回

PC-9801FA

Aセット

PC-9801FA2 ……￥458,000
14"カラーCRT……￥ 84,800
合計￥542,800➡トピア特価￥297,000
月々￥4,800 ×36回 ボ￥30,000×6回

Bセット

PC-9801FA2 ……￥458,000
14"カラーCRT……￥ 84,800
CRC-SCS100……￥108,000
VP-1047PC……￥ 99,800
合計￥750,600➡トピア特価￥409,000
月々￥5,400 ×48回 ボ￥30,000×8回

Cセット

PC-9801FA2 ……￥458,000
14"カラーCRT……￥ 84,800
EFA-8000……￥ 78,000
LHD-S240HP……￥149,800
合計￥770,600➡トピア特価￥439,800
月々￥6,200 ×48回 ボ￥30,000×8回

TOSHIBA

初めての方にもすぐ使える
Lotus・一太郎のROM搭載

DynaBook EZ

J31EZ001 ……￥248,000
AP-300……￥ 59,800
ケーブル……￥ 4,800
合計￥312,600➡トピア特価￥196,000
月々￥5,800 ×24回 ボ￥20,000×4回

J31SL0VW ……￥378,000
40MB HDDパック……￥ 68,000
BJ-10V Select……￥ 79,800
合計￥525,800➡トピア特価￥362,000
月々￥6,000 ×36回 ボ￥35,000×6回

J31SL4VW ……￥478,000
PIO-31SSG4ME……￥ 35,000
MS-WINDOWS……￥ 25,000
Lotus1,2,3/WINDOWS……￥ 98,000
合計￥636,000➡トピア特価￥433,000
月々￥6,000 ×48回 ボ￥30,000×8回

FM TOWNS II



HR

486SX(20MHz)CPU搭載
強力なスペック／豊富な拡張性を誇るマルチメディアリーダー
モデルHR200……トピア特価
モデルHR100……トピア特価
モデルHR20……トピア特価



HG

クイック&パワフル
マルチメディア時代の新スタンダードモデル
モデルHG100……トピア特価
モデルHG40……トピア特価
モデルHG20……トピア特価



UG

コンパクト&ハイクオリティ
省スペースと高機能の一体型モデル
モデルUG80……トピア特価
モデルUG40……トピア特価
モデルUG20……トピア特価
モデルUG10……トピア特価

FM TOWNS II UX20

……￥288,000
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付)
……￥ 30,000
LHD-FM100E……￥ 99,800
ブランクディスケット(3.5"2HD)10枚 ￥18,000
合計￥435,800➡トピア特価￥269,000
月々￥6,000 ×24回 ボ￥40,000×4回

FM TOWNS II CX20

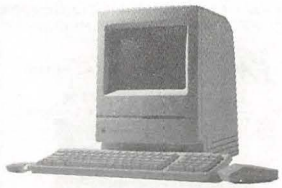
……￥333,000
FMT-DP536……￥138,000
FMT-KB107……￥ 30,000
GT-6000(イメージスキャナー)……￥178,000
TOWNS PAINT(グラフィックソフト)￥ 38,000
FMT-412A(ビデオカード)……￥ 40,000
LHD-FM100E……￥ 99,800
合計￥856,800➡トピア特価￥575,000
月々￥8,000 ×48回 ボ￥40,000×8回

FM TOWNS II CX40

……￥433,000
FMT-DP535……￥ 89,800
FMT-KB107……￥ 30,000
FJ-SIM32-4ML……￥ 26,000
MS-DOS……￥ 9,800
MS-WINDOWS……￥ 25,000
合計￥613,600➡トピア特価￥408,000
月々￥6,700 ×36回 ボ￥40,000×6回

Apple Macintosh

マックファミリーの
エントリーマシン



Macintosh Classic II

(4MB/FDモデル)……￥198,000
100MB HDD……￥118,000
Style writer……￥ 98,000
合計￥514,000➡トピア特価￥265,000
月々￥6,600 ×24回 ボ￥35,000×4回

Macintosh LC II

(4MB/FDモデル)……￥258,000
内蔵120MB HDD……￥118,000
12"RGBモニタ……￥100,000
アップル キーボードII……￥ 15,000
合計￥491,000➡トピア特価￥306,000
月々￥5,000 ×36回 ボ￥30,000×6回

Macintosh IIci

(5MB/FDモデル)……￥698,000
240MB HDD……￥178,000
13"RGBモニター……￥130,000
アップルキーボードII……￥ 15,000
合計￥1,021,000➡トピア特価￥558,000
月々￥7,600 ×48回 ボ￥40,000×8回

Macintosh IIsi

(5MB/FDモデル)……￥ 89,800
TI-120Q(カンタム120MB)……￥118,000
E-MachinesT19(20"カラーCRT)…￥650,000
Fulura MX……￥330,000
拡張キーボードII……￥ 30,000
合計￥1,826,000➡トピア特価￥1,034,000
月々￥13,900 ×60回 ボ￥50,000×10回

Macintosh IIvx

……￥568,000
120MB HDD……￥138,000
アップルキーボードII……￥ 15,000
13"カラーCRT……￥130,000
合計￥851,000➡トピア特価￥608,000
月々￥10,700 ×36回 ボ￥55,000×6回

プリンター

	標準価格	現金特価
BJ-330J(CANON)	￥208,000	￥108,000
BJ-15V(CANON)	￥ 89,800	￥ 68,000
BJ-10V Custom	￥ 69,800	￥ 42,000
BJ-10V SELECT	￥ 79,800	￥ 52,000
PC-PR201/45L	￥ 95,000	￥ 49,800
PC-PR201/63A	￥158,000	￥ 96,000
PC-PR201/80LA	￥275,000	￥185,000
PC-PR201/63	￥125,000	￥ 85,000
HG-4000PC	￥198,000	￥ 99,800
VP-2061PC	￥130,000	￥ 77,000
VP-1047PC	￥ 99,800	￥ 55,000
VP-1350PC	￥ 96,800	￥ 48,000
AP-300	￥ 59,800	￥ 35,000
AP-700PC〈新製品〉	￥ 79,800	￥ 59,800
AP-900PC	￥ 94,800	￥ 49,800
AP-1000PC	￥ 99,800	￥ 67,000
JJ-100(スター)	￥ 74,800	￥ 39,800
JS-2001CL(スター)	￥128,000	￥ 84,800
10-735X(シャープ)	￥248,000	￥168,000

無停電電源装置

—停電時のデーター保護に！—
サンケン MPS-500JH
定価￥39,800➡トピア特価￥33,000

モデム

COMSTARZ CLUB24/5(NEC)	￥ 39,800	￥ 26,000
PV-A24V5(アイワ)	￥ 39,800	￥ 28,000
MD-24FB5V(オムロン)	￥ 39,800	￥ 27,500
MD-96FB5V(オムロン)	￥ 88,000	￥ 64,800
〈ポケット〉		
PV-M24V5(アイワ)	￥ 36,800	￥ 26,500
MD-24FP5V(オムロン)	￥ 36,800	￥ 25,000
MC-24PA5(マイクロコア)		￥ 19,800
〈内蔵型〉		
MD-24FN5V(オムロン)	￥ 36,800	￥ 26,600
MD-24FD5V(オムロン)	￥ 44,800	￥ 27,800
PV-CN24(アイワ)	￥ 39,800	￥ 28,000
PV-CT24(アイワ)	￥ 39,800	￥ 28,000

メモリボード

Dyna Book用	現金特価
PIO-31SS-2ME(I.Oデータ)	￥ 14,000
PIO-31SS-G4ME(I.Oデータ)	￥ 24,500
98note用	
RCD-4000S(メルコ)	￥ 19,000
RCD-8000S(メルコ)	￥ 37,000
ENT-6000S(メルコ)	￥ 24,700
NT34-6ML(I.Oデータ)	￥ 24,700
386Gシリーズ用	
EP-RB7D-4ME	￥ 20,000
EP-SIM-2ME	￥ 14,000
FA内蔵用	
EFA-4000(メルコ)	￥ 23,000
EFA-8000(メルコ)	￥ 46,000
PIO-FA34-4M(I.Oデータ)	￥ 24,000
98用RAMボード	
EMJ-2000S(メルコ)	￥ 18,000
EMJ-4000S(メルコ)	￥ 26,000
PIO-PC34R-2M(I.Oデータ)	￥ 17,000
PIO-PC34R-4M(I.Oデータ)	￥ 26,000
PIO-PC34R-8M(I.Oデータ)	￥ 41,000

数値演算プロセッサー&CPUボード

	現金特価
i80287XL	￥ 15,800
i80387SX	￥ 14,500
i80387DX	￥ 14,500
i80487SX	￥ 75,000
ODP486SX-25	￥ 82,000
386SXGTmkII	￥ 72,000
486SLGTmkII	￥122,000

イメージスキャナ



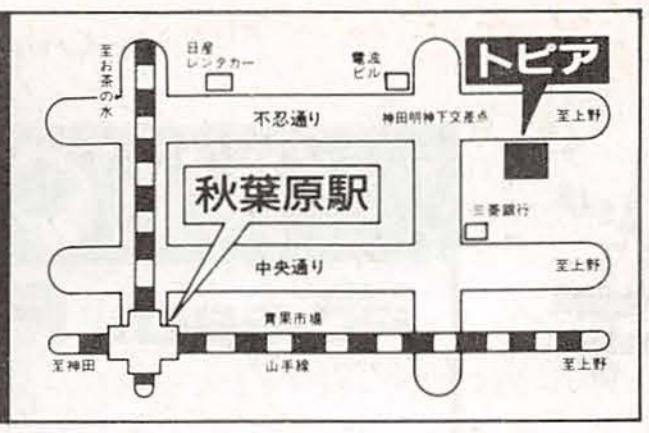
ハンディースキャナー
EPSON Niscan105
特価￥19,800

	標準価格	現金特価
GT-8000(EPSON)	￥298,000	￥218,000
GT-6000(EPSON)	￥178,000	￥119,000
GT-400(EPSON)	￥ 99,800	￥ 73,000
HS-40CL-H(オムロン)	￥ 46,800	￥ 35,000
HS-60F-H(オムロン)	￥ 46,800	￥ 35,000
HS-10RII(オムロン)	￥ 49,800	￥ 33,000
HS-7RII(オムロン)	￥ 39,800	￥ 28,000

セットの組み合わせ自由 ——— サポート体制万全

C&Cネットワーク
トピア
AKIHABARA JAPAN

●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3253-2921(代)
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3 森産ビル3F
★受付時間＝AM10:00〜PM7:00 年中無休★FAX.03-3253-2923
★〈振込先〉三菱銀行 秋葉原支店 普通口座No.4757563 トピア



機能性を！ 安心システム：内蔵HDDのセットやインストールのサービス
EPSON PC-286/386シリーズ

DynaBook

Dyna Book V386

J31SX0VW	¥328,000
40MB HDD	¥68,000
MS-WINDOWS	¥25,000
PIO31SSG4ME	¥34,000
BJ-10custom	¥69,800

合計¥524,800➡トピア特価¥335,000
月々¥6,600 ×36回 ㈭¥30,000×6回

J31SX4VW	¥428,000
AP-300	¥59,800
ケーブル	¥4,800

合計¥492,600➡トピア特価¥285,000
月々¥5,200 ×36回 ㈭¥25,000×6回

J31SX0VW	¥328,000
80MB HDD	¥98,000
PIO-31SS-G4ME	¥34,000

合計¥460,000➡トピア特価¥295,000
月々¥4,200 ×48回 ㈭¥20,000×8回

今月のお買得品
台数限定
PC-286LS-STD
特価¥89,800

386GS〈限定〉

PC-386GS	¥398,000
14″カラーCRT(ハイレゾ対応)	¥108,000
EP-SIM-2ME(2ヶ)	¥40,000

合計¥546,000➡トピア特価¥272,000
月々¥4,700 ×36回 ㈭¥25,000×6回

PC-386NOTE AR



画面が大きく、明るく、見やすくなった。デスクトップの使いやすさ高性能を凝縮した省スペースノートパソコン

PC386NAR2(3.5インチFDD2基標準装備タイプ)……定価¥288,000
PC386NAR1(3.5インチFDD1基＋Lスロット1基標準装備タイプ…定価¥288,000

PC-386NAR2	¥288,000
80MB HDD	¥89,800
MS-DOS	¥9,800
BJ-10V custom	¥69,800

合計¥457,400➡トピア特価¥329,000
月々¥5,700 ×36回 ㈭¥30,000×6回

386GE

Aセット

PC-386GE5	¥298,000
14″カラーCRT	¥84,800

合計¥382,800➡トピア特価¥198,000
月々¥6,400 ×36回 ㈭なし

Bセット

PC-386GE5	¥298,000
14″カラーCRT	¥84,800
CRC-SCS200	¥148,000
EP-SIM-2ME	¥20,000

合計¥550,800➡トピア特価¥289,000
月々¥6,900 ×24回 ㈭¥40,000×4回

パーソナルコンピュータ PC-386NOTE WR 台数限定

PC-386NWR2	¥278,000
MS-DOS	¥9,800
AP-300	¥59,800
ケーブル	¥6,900

合計¥354,500➡トピア特価¥189,800
月々¥4,700 ×24回 ㈭¥25,000×4回

PC-386P

PC-386P2	¥268,000
14″カラーCRT	¥84,800

合計¥352,800➡トピア特価¥198,000
月々¥3,100 ×36回 ㈭¥20,000×6回

PC-486GF

Aセット

PC-486GF	¥348,000
14″カラーCRT	¥84,800
EP-SIM-2ME(2ヶ)	¥40,000

合計¥472,800➡トピア特価¥299,000
月々¥4,800 ×36回 ㈭¥30,000×6回

Bセット

PC-486GF	¥348,000
14″カラーCRT	¥84,800
LHD-B120H	¥118,000
VP-1047PC	¥99,800

合計¥650,600➡トピア特価¥412,000
月々¥5,500 ×48回 ㈭¥30,000×8回

PC-486GR

Aセット

PC-486GR	¥458,000
14″カラーCRT(ハイレゾ対応)	¥118,000
EP-SIM-2ME(2ヶ)	¥40,000

合計¥616,000➡トピア特価¥412,000
月々¥7,600 ×36回 ㈭¥35,000×6回

Bセット

PC-486GR	¥458,000
14″カラーCRT(ハイレゾ対応)	¥118,000
EP-SIM-2ME(2ヶ)	¥40,000
CRC-SCS200	¥148,000

合計¥764,000➡トピア特価¥495,000
月々¥6,000 ×48回 ㈭¥40,000×8回

来たるべきD.T.P.(デスク・トップ・パブリッシング)時代の新しい用途に対応
レーザプリンタ&ページプリンタ



▲LBP-A404E

LP-2000
定価¥198,000➡トピア特価¥135,000
月々¥6,300 ×24回 ㈭なし

NEC
PC-PR1000/4(EPカートリッジ付)
定価¥188,000➡トピア特価
月々¥7,000 ×12回 ㈭¥30,000×2回

PC-PR4000/4(EPカートリッジ)
定価¥788,000➡トピア特価
月々¥8,400 ×48回 ㈭¥40,000×8回

CANON
LBP-A304E(トナー付)
定価¥634,000➡トピア特価
月々¥6,800 ×48回 ㈭¥35,000×8回

LBP-B406E(EPトナー付)
定価¥424,000➡トピア特価¥278,000
月々¥3,800 ×48回 ㈭¥20,000×8回

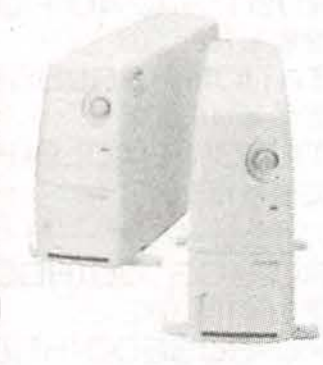
LBP-A404E(トナー付)
定価¥255,000➡トピア特価¥168,000
月々¥3,000 ×36回 ㈭¥15,000×6回

ソフト

	標準価格	現金特価
松V5	¥58,000	¥36,000
一太郎Ver4.3	¥58,000	¥37,000
花子Ver2	¥58,000	¥37,000
MS-WORD	¥58,000	¥36,800
Multiplan4.1	¥68,000	¥46,000
MS-EXCEL	¥98,000	¥59,800
ロータス1.2.3	¥98,000	¥56,000
CANDY4	¥58,000	¥41,000
忍者4	¥35,000	¥25,000
桐Ver4	¥98,000	¥59,800
The CARD3＋	¥48,000	¥35,000
dBASEIIIPlus	¥198,000	¥135,000
dBXL	¥69,800	¥54,800
Quick C	¥20,000	¥12,800
Quick BASIC	¥20,000	¥12,800
MS-WORKS	¥40,000	¥26,000
アシストカルク	¥9,700	¥7,000
CCT-98III	¥20,000	¥15,800
まいと〜く	¥28,000	¥17,500
三代目大番頭	¥250,000	¥162,000
PCA会計企業編B	¥148,000	¥99,800
弥生会計III	¥80,000	¥49,800
TOP給与計算	¥198,000	¥128,000
Let'sアイリス	¥58,000	¥36,000
Z'STAFF KID98	¥28,000	¥19,000
サイクロンExpress α98	¥165,000	¥119,800
Hyper彩子	¥88,000	¥65,000
HyperFRAME	¥98,000	¥73,000
POP名人EX	¥380,000	¥298,000
ゼネリックCAD	¥98,000	¥72,000

内蔵HDD

〈NOTE用〉	標準価格	現金特価
LHD-EN40(ロジテック)	¥69,800	¥49,800
LHD-EN80(ロジテック)	¥89,800	¥67,000
PACK-A120(ICM)	¥138,000	¥99,800
MI-AE80(コニック)	¥108,000	¥76,000
BLT-N80(緑電子)	¥108,000	¥62,000
CRC-IHE40(C.リサーチ)	¥98,000	¥35,000
CRC-IHE124(C.リサーチ)	¥122,000	¥65,000
LHD-NS80(ロジテック)	¥108,000	¥53,000
LHD-NS130(ロジテック)	¥118,000	¥67,000
MI-80NSL(コニック)	¥108,000	¥75,000
LHD-NSL80(ロジテック)	¥89,800	¥67,000
〈Disk TOP用〉		
LHD-S100NP(ロジテック)	¥99,800	¥69,800
LHD-S120HP(ロジテック)	¥109,800	¥79,000
LHD-S200EP(ロジテック)	¥129,800	¥94,800
AV-100FR/P(キャラベル)	¥100,000	¥69,800
INTER-120FE(ICM)	¥118,000	¥87,000
INTER-240G(ICM)	¥188,000	¥133,000
LHD-E100K(ロジテック)	¥99,800	¥75,000
LHD-E200K(ロジテック)	¥138,000	¥99,800





FDD

	現金特価
CRC-FD3.5SS(Cリサーチ)	¥18,000
CRC-FD3.5WS(Cリサーチ)	¥26,800
MK-7351(和知)	¥18,000
CRC-FD5WS	¥39,800
CRC-FD5SS(Cリサーチ)	¥24,800

HDD

	標準価格	現金特価
FT-100N(ICM)	¥118,000	¥86,000
FT-120(ICM)	¥118,000	¥86,000
CRC-SCS100(C.リサーチ)	¥108,000	¥62,000
CRC-SCS200(C.リサーチ)	¥148,000	¥82,000
AV-120HGS/P(キャラベル)	¥122,000	¥86,000
AV-200HG/P(キャラベル)	¥198,000	¥145,000
DOS-100(ニューテック)	¥89,800	¥52,000
SHD-S100J(ロジテック)	¥99,800	¥65,000
SHD-S200J(ロジテック)	¥148,000	¥89,800
LHD-B120H(ロジテック)	¥118,000	¥78,000
LHD-B240H(ロジテック)	¥168,000	¥108,000
ST-120LBS(テクサ)	¥118,000	¥85,000
ST-240LBS(テクサ)	¥158,000	¥119,800
A-100(緑電子)	¥118,000	¥62,000
A-120(緑電子)	¥128,000	¥72,000

プロッター

SketchMate
本格的なCAD画面にも対応するワイドな出力で、ビジネスからホビーまでパワフルに使えるA3モデル。

RP-22
本体価格¥138,000
トピア特価¥103,000



RP-21
本体価格¥98,000
トピア特価¥74,000

デジタイザー

	標準価格	現金特価
DPX-3600(ローランド)	¥890,000	¥669,000
DPX-2600(ローランド)	¥740,000	¥558,000
DXY-1200(ローランド)	¥158,000	¥119,800
DXY-1300(ローランド)	¥228,000	¥170,000
RP-11P(ローランド)	¥69,800	¥54,000
GRX-300AG(ローランド)	¥780,000	¥588,000
GRX-400AG(ローランド)	¥980,000	¥738,000
CAMM-1(カッティングプロッター)	¥498,000	¥388,000
MP-5300(グラフテック)	¥198,000	¥152,000
FP-8100(グラフテック)	¥890,000	¥672,000
FP-8200(グラフテック)	¥690,000	¥522,000
KD-4610A(グラフテック)	¥199,000	¥149,800
KD-4310A(グラフテック)	¥168,000	¥128,000
KW-4300(グラフテック)	¥198,000	¥149,000
KW-4600(グラフテック)	¥228,000	¥175,000

コンピューターミュージック



ミュージ郎300 ¥88,000 特価¥72,000
ミュージ郎500 ¥145,000 特価¥120,000
ミュージ郎Jr. NOTE ¥93,000 特価¥58,000
ミュージ郎Jr. ¥98,000 特価¥79,000
ミュージ郎Jr. BOARD ¥59,800 特価¥48,000

	標準価格	現金特価
CF-10(デジタル・フェーダー)	¥22,000	¥18,000
CN-20(ミュージック・エントリー・パッド)	¥22,000	¥18,000
MA-12C(マイクロ・モニター)	¥14,000	¥11,500
CS-10(ステレオマイクロモニター)	¥17,000	¥14,500
CM-64(LA/PCMサウンド・モジュール)	¥129,000	¥105,000
PC-200II(MIDIキーボード・コントローラー)	¥38,000	¥30,500
CP-40(はなうたくん)	¥33,000	¥27,000
CA-30(アレンジくん)	¥49,000	¥40,000
CM-500(GSサウンドモジュール)	¥115,000	¥94,000
CM-300(GSサウンドモジュール)	¥58,000	¥48,000
SX-68MII(MIDI、I/F)	¥19,800	¥16,800
FMT-402(MIDI、I/F)	¥35,000	¥28,000

FAX

NEC **Speax5E**
定価¥99,700 特価¥72,800
月々¥12,600×6回 ㈭なし

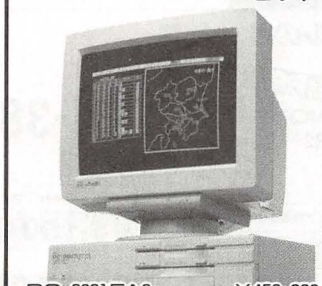
SHARP **UX-2**
定価¥79,800 特価¥62,000
月々¥5,500×12回 ㈭なし

東芝 **PFX-32**
定価¥108,000 特価¥78,800
月々¥3,600×12回 ㈭¥20,000×2回

超低金利クレジット！ 全商品完全保証付

どこにも負けない価格で頑張ります。

NEC PC-9801 FA2 セット

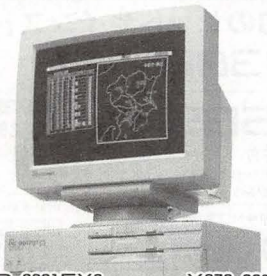


PC-9801FA2 ……¥458,000
CU-14FD ……¥ 74,800
JP-200 ……¥104,800
DS-31(ラック) ……¥ 13,000

標準小売価格 ¥650,600

46% off ¥353,000 〈消費税別〉

NEC PC-9801FX2 セット



PC-9801FX2 ……¥278,000
CU-14FD ……¥ 74,800
JP-200 ……¥104,800
DS-31 ……¥ 13,000

標準小売価格 ¥470,600

47% off ¥248,900 〈消費税別〉

NEC 98 NOTE SX/T セット



PC-9801NS/T ……¥228,000
内蔵40MHDD ……¥ 98,000

標準小売価格 ¥386,000

44% off ¥215,000 〈消費税別〉

NEC PC-9801NC セット



PC-9801NC ……¥598,000
BJ-10VC(プリンター) …… ¥ 69,800
プリンターケーブル …… ¥ 4,800

標準小売価格 ¥672,600

43% off ¥386,000 〈消費税別〉

システム System21

本体	ディスプレイ	プリンター	ハードディスク・フロッピーディスク	RAMボード
(NEC) システム特価	(NEC) システム特価	(NEC) システム特価	(TEXA) システム特価	(IOデータ) システム特価
PC-9801FA2/U2	PC-KD1511	PC-PR201/63A	TRUST-FA120(HDD)	PIO-PC34R-2M
定価¥458,000 ¥264,000	定価¥118,000 ¥74,800	定価¥158,000 ¥ 99,800	定価¥108,000 ¥ 78,800	定価¥23,000 ¥17,200
PC-9801FS2/U2	PC-KD1521	PC-PR201/63	TRUST-FA240(HDD)	PIO-PC34R-4M
定価¥348,000 ¥208,000	定価¥89,800 ¥56,800	定価¥125,000 ¥ 79,800	定価¥148,000 ¥108,000	定価¥35,000 ¥26,200
PC-9801FX2/U2	PC-KD854N	PC-PR201/45L	STATION-120LBS(HDD)	FA34-4M
定価¥278,000 ¥168,000	定価¥84,800 ¥39,800	定価 ¥95,000 ¥ 58,000	定価¥118,000 ¥ 86,000	定価¥35,000 ¥24,800
PC-9801US	PC-KD881(限定)	PC-PR1000/4	STATION-240LB(HDD)	FS34-4M
定価¥248,000 ¥159,000	定価¥118,000 ¥67,800	定価¥188,000 ¥128,000	定価¥158,000 ¥115,300	定価¥35,000 ¥23,800
PC-9801NS/L	(三菱)	PC-PR101/T103	(コンピュータリサーチ)	NT34-2ML
定価¥288,000 ¥175,000	XC-98V3	定価¥99,800 ¥ 67,800	CRC-SCS100(HDD)	定価¥13,000 ¥9,700
PC-9801NC	定価¥118,000 ¥47,800	(EPSON)	定価¥108,000 ¥ 59,800	NT34-6ML
定価¥598,000 ¥348,000	XC-1498CⅡ	AP-1000PC	CRC-SCS200(HDD)	定価¥33,000 ¥22,400
PC-9801NS/T	定価¥107,000 ¥44,800	定価 ¥99,800 ¥ 67,800	定価¥148,000 ¥ 89,000	PIO-98NT-2MP
定価¥288,000 ¥182,000	(EPSON)	VP-1047PC	(エレコム)	定価¥45,000 ¥9,000
(EPSON)	CR-5500	定価¥99,800 ¥54,800	EN-40L(NS/L用)	"IOデータはソフト付きです"
PC-486GR5	定価¥168,000 ¥89,800	(STAR)	定価¥78,000 ¥ 48,800	(メルコ)
定価¥458,000 ¥318,000	(シャープ)	JP-200	EN-80L(NS/L用)	ENT-6000S
PC-486GF5	CU-14FD	定価 ¥104,800 ¥ 48,800	定価¥108,000 ¥ 68,800	定価¥33,000 ¥24,800
定価¥348,000 激安特価	定価¥74,800 ¥36,800	JJ-100A	(アルファデータ)	EMJ-4000R
PC-386NAR2	CU-14KD	定価¥79,800 ¥TEL特価	AD-F35S(FDD)	定価¥44,800 ¥27,800
定価¥288,000 ¥215,000	定価¥89,800 ¥41,500	(CANON)	定価¥29,800 ¥ 17,800	EFA-4000
PC-386NARC2	(三星)	BJ-330J	AD-F35W(FDD)	定価¥38,000 ¥25,800
定価¥598,000 激安特価	CVC-4687	定価 ¥208,000 ¥108,000	定価¥39,800 ¥ 29,800	RCD-4000S
(SHARP)	定価¥84,800 ¥37,800	BJ-10V Select	AD-F35FA(ファイルスロットFDD)	定価¥26,000 ¥19,500
X68000XVI		定価¥79,800 ¥ 48,800	定価¥29,800 ¥ 21,800	XMC-2000E
定価¥368,000 ¥255,000		BJ-10V Custom		定価¥21,000 ¥14,800
X68000 Compact		定価¥69,800 ¥ 45,800		掘り出し物がた〜くさん!
定価¥298,000 ¥208,000		BJ-15V		
		定価¥89,800 ¥TEL特価		

中古売買表 10月18日現在

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC9801FA2	¥210,000	¥235,000	PC9801 US	¥120,000	¥145,000	PC386GS5	¥140,000	¥170,000
PC9801FS2	¥160,000	¥185,000	PC9801 UF	¥ 60,000	¥100,000	PC386V	¥100,000	¥130,000
PC9801FX2	¥120,000	¥155,000	PC9801 NOTE	¥ 40,000	¥ 70,000	PC386P2	¥115,000	¥145,000
PC9801DA2	¥160,000	¥190,000	PC9801 NV	¥ 65,000	¥ 95,000	PC286VJ5	¥ 75,000	¥125,000
PC9801DS2	¥120,000	¥150,000	PC9801 NS	¥ 80,000	¥110,000	PC286VF	¥ 55,000	¥110,000
PC9801RX21	¥ 70,000	¥105,000	PC9801 NS/E	¥120,000	¥150,000	PC386NWR2	¥ 85,000	¥125,000
PC9801RX2	¥ 65,000	¥ 95,000	PC9801 NS/T	¥145,000	¥178,000	PC386NAE1	¥ 90,000	¥125,000
PC9801VX21	¥ 50,000	¥ 90,000	PC9801 NS/L	¥140,000	¥160,000	X68000セット	¥110,000	¥130,000
PC9801VM21	¥ 45,000	¥ 80,000	PC8801 MC2		¥ 28,000	400ラインカラー	¥ 20,000	¥ 30,000

EPSON

PC-486GF5 セット



PC-486GF5 ……¥348,000
PC-KD854N ……¥ 84,800

標準小売価格 ¥432,800

36% off ¥276,800 〈消費税別〉

EPSON

PC-386 NOTE NAR2 セット



PC-386NWR2 ……¥288,000
BJ-10VC ……¥ 69,800
プリンターケーブル ……¥ 6,800

標準小売価格 ¥364,600

29% off ¥258,000 〈消費税別〉

FUJITSU

FM TOWNS II 基本セット



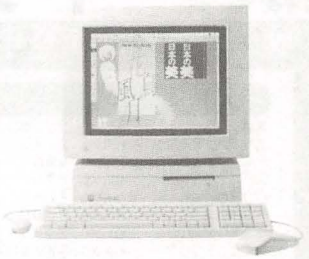
FMTOWNSⅡモデルUX20 ¥288,000
FMT-KB101A(テンキー無し) ¥ 10,000

標準小売価格 ¥298,000

??% off ¥1?8,000 〈消費税別〉

Apple Computer

Macintosh IIsi セット



Macintoshⅱ si5MB/FD ¥498,000
Apple13インチハイレゾカラーモニター ¥ 30,000
HDD-EM120D(ハードディスク) ¥ 89,800
AppleキーボードⅡ(カナ付) ¥ 15,000

標準小売価格 ¥732,000

40% off ¥445,800 〈消費税別〉

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

ハードディスク

PC98NST用125M内蔵 ¥59,800
PC98ディスクトップ用40M外付け ¥38,800

7周年記念セール (11/1~11/30)

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

その他

	システム特価
(コピーツール)	
ファイルマスター98	¥13,800
ウィザードリィV3	¥14,800
各種ファイラー	¥ 1,800
バスマウス各種	¥1,980より
FM音源ボード	¥11,800より
(ソフト)	
アシストシリーズ	¥ 6,980
一太郎(Ver.4.3)	¥38,800
花子(Ver.2.0)	¥38,800
Lotus123(Rev.2.3J)	¥59,800
MS-Windows(Ver.3.0A)	¥19,800
HARMORY	¥33,400
(モデム)	
MD-24FB5V(オムロン) 定価¥39,800	¥27,800
MD-24FP5V(オムロン) 定価¥36,800	¥25,800
MC24PA5(マイクロコア) 定価¥26,800	¥21,400
(DTM)	
ミュージ郎500 定価¥145,000	¥116,000

(ソフトは税込みです)

ワープロ

	システム特価
(NEC)	
文豪ノート SJ 定価¥180,000	¥TEL特価
文豪ミニ5SV 定価¥200,000	¥TEL特価
文豪ミニ7SV 定価¥230,000	¥TEL特価
(SHARP)	
書院WD-Y300(展示品新品同様) 定価¥175,000	¥96,894
書院WD-A760 定価¥260,000	¥178,000
書院WD-A750 定価¥230,000	¥138,000
(富士通)	
OASYS 30LS201 定価¥158,000	¥109,000
OASYS 30-AX301 定価¥228,000	¥143,000
OASYS 30LX401 定価¥198,000	¥120,000
OASYS POCKET2 定価¥99,800	¥ 69,800
(CANON)	
キャノワードα85 定価 218,000	¥TEL特価

新品価格表

コーナーディスケット税込

	N/B	有名メーカー	
3.5″ 2DD	60	110	5インチ2HD 初期化済 10枚 750円
3.5″ 2HD	80	125	
5″ 2D	−	39	
5″ 2DD	−	60	
5″ 2HD	−	65	

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み／TEL.(0745) 72-9801・FAX.(0745) 72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。

■お支払い／下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。

■発　送／御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)

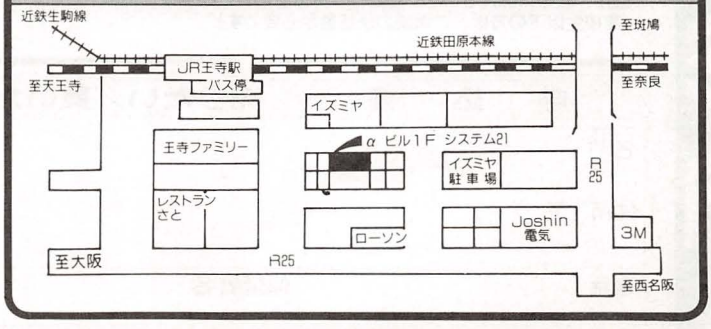
■保　証／全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障

■送　料／一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。

※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。

■振 込 先／さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 ㈱システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 株システムエース

TEL (0745) 72-9801 FAX 72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2−7−4



中古／ソフト&ハード 全国通販

横浜サードウェーブ

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5—10—23

☎045-505-2163
受付時間▶PM1：00～PM7：00(水曜休)

FAX▶045-505-2164(24時間)

振込口座▶さくら銀行 京浜鶴見支店
普3282421 ㈲横浜サードウェーブ

YOKOHAMA THIRDWAVE

今月の高価買取例

本体
スーパーファミコン …¥14,000
PCエンジンDUO …¥20,000
スーパーCDROM …¥14,000
CDROMUER1.0 ……¥8,000
CDROMUER2.0 ……¥10,000
CDROMUER2.1 ……¥11,000
PCエンジンGT ……¥10,000
スーパーシステムカード ¥6,000
PCエンジン(白) ……¥3,000
コアグラフィックス ……¥4,000
ゲームボーイ ……¥4,000
メガドライブ ……¥4,000
メガCD ……¥20,000
ゲームギア ……¥4,000
ネオジオ ……¥15,000

MSX
AIGT ……¥35,000
AIST ……¥25,000
AIWSX ……¥18,000
AIWX ……¥15,000
FIXV ……¥18,000
FIXDJ ……¥15,000
PHC70FD ……¥12,000
MSX用ﾓﾆﾀｰ,ﾌﾟﾘﾝﾀ,FDD TEL
SDスナッチャー ……¥3,500
ｷｬﾝﾍﾟｰﾝ版大戦略Ⅱ ……¥3,500
元朝秘史 ……¥4,000
スナッチャー ……¥5,000
ソーサリアン ……¥2,500
ソリッドスネイク ……¥3,500
DrSTOP ……¥2,500
フライ下巻 ……¥3,500

プリンセスメーカー ……¥4,000
コナミシューティング古いもの
も買取可 ……高価買取
アダルト ……高価買取
その他 ……買取不可

PC98
アマランスⅡ ……¥3,500
宇宙少女NAMI ……¥3,500
ヴェインドリーム2……¥4,000
エアーマネジメント ……¥4,000
F19ｽﾃﾙｽﾌｧｲﾀｰ……¥3,500
F29RETALIATOR ……¥4,500
KISS ……¥3,000
きゃんきゃんバニー・
プリミエール ¥3,000
キャッスルズ ……¥3,500
銀河英雄伝説Ⅲ ……¥4,500
クラシックロードⅠ……¥4,000
グロスドイッチュラント ¥4,000
元朝秘史 ……¥4,000
ジャンジャカジャン ……¥3,000
スーパー野球道 ……¥3,500
ソードダンサー ……¥3,500
卒業 ……¥4,000
太閤立志伝 ……¥4,000
大戦略Ⅳ ……¥4,000
大戦略マルチエディタ ……¥2,500
地球防衛少女イコチャン ¥4,500
天下統一Ⅱﾊﾟﾜｰｱｯﾌﾟｾｯﾄ ¥2,500
ティラムバラム ……¥4,000
テセラ ……¥3,000
電撃ナース ……¥3,000
DEJAⅡ ……¥2,500

Dr.STOP ……¥2,500
DOR2 ……¥2,500
ドラゴンナイトⅢ(成) ¥2,500
ドラゴンピンク ……¥3,500
ドラゴンプリンセス ……¥2,800
ﾄﾞﾗｺﾞﾝｽﾚｲﾔｰ英雄伝説Ⅱ ¥4,000
人形使い ……¥3,000
緋王伝 ……¥4,000
ビッグオナー ……¥4,000
美少女通信 ……¥2,500
ふしぎの海のナディア ¥3,500
ふしぎの壁のアリス ……¥4,000
フォボス ……¥3,000
プリンセスメーカー ……¥4,500
ぱっぷるメイル ……¥4,000
麻雀王伝説 ……¥3,000
麻雀幻想曲 ……¥3,000
魔導子雀 ……¥3,000
魔法少女りな ……¥4,000
MADPARADOX ……¥2,500
MYEYES ……¥2,800
満開電鈴Ⅱ ……¥3,000
ヨーロッパ戦線 ……¥4,000
レジオナルパワーⅡ ……¥3,500
ロードス島戦記福神漬2 ¥2,000
その他 ……TEL

TOWNS
AYA ……¥2,000
石見銀山殺人事件 ……¥4,500
オルゴール ……¥2,500
キャル ……¥3,000
キャッスルズ ……¥4,000
銀河英雄伝説ⅡDX+ ……¥4,000

ｸﾗｼｯｸﾋﾞｼﾞｭｱﾙｽｰﾊﾟｰｺﾚｸｼｮﾝ ¥5,000
サイレントメビウス ……¥4,500
三国志Ⅲ ……¥6,000
シュバルツシルト ……¥4,000
スーパーDPS ……¥2,500
スプラッターハウス ……¥4,000
ターボアウトラン ……¥3,000
太閤立志伝 ……¥4,000
DEJAⅡ ……¥3,000
ナイトメア ……¥4,500
人形使い ……¥2,500
ﾊｲﾊﾟｰｸﾗｼｯｸｵﾍﾟﾚｰｼｮﾝ ……¥4,000
プレミアム ……¥2,500
星の砂物語 ……¥2,500
星の砂物語2 ……¥3,500
麻雀幻想曲 ……¥3,000
ミラージュ ……¥2,800
メモリーズ ……¥2,500
指輪物語 ……¥3,000
ヨーロッパ戦線 ……¥6,000
レッスルエンジェルス ……¥2,800
ワイアット ……¥4,500
その他 ……TEL

スーパーファミコン
エアーマネジメント ……¥4,000
弟切草 ……¥4,000
SDガンダムX ……¥4,500
SDガンダムV作戦 ……¥3,500
キングオブモンスターズ ¥4,000
銀河英雄伝説 ……¥4,000
甲子園2 ……¥3,500
三国志Ⅲ ……¥6,000
斬Ⅱスピリッツ ……¥3,500

真女神転生 ……¥4,500
スーパータンクショット ¥4,000
スーパーファミスタ ……¥3,500
スーパー桃太郎電鉄Ⅱ ……¥4,000
ストリートファイターⅡ ¥5,000
大航海時代 ……¥4,500
大戦略エキスパート ……¥4,000
提督の決断 ……¥6,000
ドラゴンクエストV ……¥6,000
ドラゴンズアイ ……¥3,000
バトルドッジボール ……¥3,500
ファイナルファンタジー ¥3,500
ヘラクレスの栄光Ⅲ ……¥4,000
マリオカート ……¥4,000
横山三国志 ……¥5,000
ロイヤルブラッド ……¥4,000
ロードモナーク ……¥3,500
その他 ……TEL

PCエンジン
イースⅠ,Ⅱ ……¥3,000
ウィザードリィV ……¥3,000
AV花札 ……¥4,000
キャンペーン版大戦略Ⅱ ¥3,500
究極麻雀 ……¥4,000
銀河お嬢様伝説YUNA ¥3,000
ｺﾐｯｸﾌｧﾝﾀｼﾞｰ3 ……¥3,000
スナッチャー ……¥3,000
天外魔境 ……¥2,500
トップをねらえ ……¥3,000
ドラゴンナイトⅡ ……¥3,000
ドルアーガの塔 ……¥3,000
パワースポーツ ……¥3,000
パワーリーグV ……¥3,000

ファージアスの邪皇帝 …¥3,000
ファイヤープロレス3 …¥3,000
麻雀覇王伝 ……¥3,000
マクロス ……¥3,500
魔物ハンター妖子 ……¥3,000
らんま無差別格闘流 ……¥3,000
ロードス島戦記 ……¥3,500
その他 ……TEL

メガドライブ
……TEL

ゲームギア
……高価買取

ゲームボーイ
……TEL

CD(ニューミュージック,洋楽)
……高価買取

価格は変動します。必ず電話で確認後お送りください。確認の日付と金額を申込書に記入してください。
万一確認なしに送られてきた場合は、到着時の相場で買取、または着払いにて返送させていただきます。
各機種とも古いもの、人気のないものは買取しません。
本体は箱、マニュアル、付属品等全部付きを基準とします。
ソフトは箱、マニュアル、付属品付きのものに限ります。
パソコンソフトは登録カード(未記入)かない場合は減額します。
送金手数料400円ﾌﾟﾗｽさせていただきます。(送金は書留)

中古在庫例

MSX本体
AIGT ……¥63,000
AIST ……¥44,800
AIWSX ……¥36,000
AIWX ……¥32,000
AIFX ……¥28,000
AIF ……¥22,000
FIXV ……¥38,000
FIXDJ ……¥33,000
FIXD ……¥19,000
PHC70FD ……¥28,000
MSX用ﾓﾆﾀｰ,ﾌﾟﾘﾝﾀｰ …… TEL

MSXソフト
イースⅢ ……¥2,980
銀河英雄伝説 ……¥2,980
サラマンダ ……¥3,980
三国志 ……¥2,980
三国志Ⅱ(D) ……¥3,980
シードオブドラゴン ……¥2,980
ジンギスカン ……¥2,980
スーパー大戦略(R) ……¥2,980
スーパー大戦略(D) ……¥3,980
スナッチャー ……TEL
ソーサリアン ……¥5,980
大航海時代(D) ……¥2,980
第4のユニットシリーズ ¥2,980

提督の決断 ……¥6,980
ディルナノーグ ……¥3,480
DCコネクション ……¥2,980
ﾄﾞﾗｺﾞﾝｽﾚｲﾔｰ英雄伝説 …¥2,980
信長の野望武将風雲録 …¥3,980
信長の野望戦国群雄伝 …¥1,980
バックマニア ……¥2,980
フレイ(2+,R) ……¥3,980
プリンセスメーカー ……¥8,980
ヨーロッパ戦線 ……¥8,980
レイドック2 ……¥2,980
ロードス島戦記 ……¥4,980
ロードス島戦記福神漬 …¥2,480
その他 ……TEL

TOWNS
アフターバーナーⅢ ……¥4,980
AYA ……¥4,980
ウルティマV ……¥5,980
A列車でいこうⅢ ……¥5,980
栄冠は君に2 ……¥3,980
エメラルドドラゴン ……¥4,980
オルゴール ……¥5,980
三国志Ⅲ ……¥7,980
サイレントメビウス ……¥7,980
サークⅡ ……¥2,980

スーパーリアル麻雀 ……¥5,980
スプラッターハウス ……¥5,980
太閤立志伝 ……¥5,980
ダイナソア ……¥3,980
沈黙の艦隊 ……¥5,980
ドラゴンナイトⅢ ……¥3,980
ナイトメア ……¥6,980
ﾊｲﾊﾟｰｸﾗｼｯｸｵﾍﾟﾚｰｼｮﾝ ……¥5,980
マーダークラブDX ……¥4,980
メモリーズ ……¥5,980
ヨーロッパ戦線 ……¥7,980
ライフ&デス ……¥3,980
ワイアット ……¥6,980
その他 ……TEL

PC98
アマランスⅡ ……¥5,480
アリスの館Ⅱ ……¥2,980
アルシャーク ……¥2,980
アルテミス ……¥3,980
伊忍道打倒信長 ……¥4,980
栄冠は君に2 ……¥3,980
A列車でいこうⅢ ……¥4,980
ELLE ……¥3,980
ｴｲﾄﾚｲｸｽｺﾞｰﾙﾌｸﾗﾌﾞ ……¥2,480
銀河英雄伝説Ⅱ ……¥3,980
ｶﾝﾀﾞﾑｸﾗｼｯｸｵﾍﾟﾚｰｼｮﾝ ……¥5,980

クラシックロード1 ……¥5,980
グロスドイッチュラント ¥7,980
元朝秘史 ……¥5,980
三国志Ⅱ ……¥3,980
三国志Ⅲ ……¥6,980
斬Ⅱ ……¥3,980
シャングリラ ……¥3,980
シムシティ ……¥2,980
スーパー野球道 ……¥5,980
SUZAKU ……¥4,980
関ヶ原 ……¥4,980
卒業 ……¥6,980
ソードダンサー ……¥5,980
ゼータ ……¥3,980
太閤立志伝 ……¥5,980
大戦略Ⅳ ……¥5,980
ダイナソア ……¥2,980
ﾀﾞｲﾔﾓﾝﾄﾞｱﾘｰﾅｽﾞ ……¥5,980
沈黙の艦隊 ……¥5,980
天下統一Ⅱ ……¥5,980
天神乱魔 ……¥3,980
DEJAⅡ ……¥4,980
デッドオブザブレイン …¥3,980
ﾄﾞﾗｺﾞﾝｽﾚｲﾔｰ英雄伝説Ⅱ ¥5,980
ドラゴンナイトⅢ ……¥2,980
信長の野望武将風雲録 …¥3,980

遙かなるオーカスタ ……¥3,980
秘密の花園 ……¥4,980
ふしぎの海のナディア …¥6,980
ブリンセスメーカー ……¥7,980
ヨーロッパ戦線 ……¥6,980
らんま1/2飛龍伝説 …¥4,980
リーディングカンパニー ¥6,980
レジオナルパワーⅡ ……¥5,980
ﾚｯﾄﾞｽﾄｰﾑﾗｲｼﾞﾝｸﾞ ……¥3,980
ロードス島戦記 ……¥4,980
ロードス島戦記Ⅱ ……¥5,980
ロードモナーク ……¥2,980
その他 ……TEL

メガドライブ
メガCD ……¥27,800
ゲームギア ……¥7,800
その他 ……TEL

PCエンジン
PCエンジンDUO …¥31,800
PCエンジンGT ……¥17,800
CDROMUER1.0 ……¥14,800
CDROMUER2.0 ……¥17,800
イースⅠ,Ⅱ ……¥5,980
F1サーカス91 ……¥3,980
金せん花殺人事件 ……¥2,980

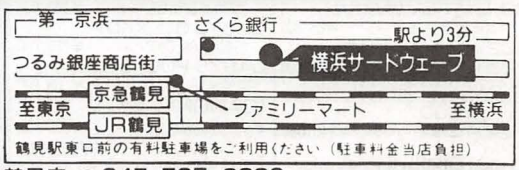
コブラⅡ ……¥3,980
サラマンダ ……¥2,980
シャーロックホームズ …¥3,980
雀偵物語 ……¥2,980
雀偵物語2出動編 ……¥2,980
雀偵物語2完結編 ……¥3,480
スプラッターハウス ……¥3,980
天外魔境 ……¥5,980
天外魔境Ⅱ ……¥3,980
ドラゴンナイトⅡ ……¥5,980
ファイヤープロレス2 …¥3,980
北斗星の女 ……¥2,980
マーダークラブ ……¥2,980
らんまとらわれの花嫁 …¥3,980
ワルキューレの伝説 ……¥3,980
その他 ……TEL

電話で在庫確認をして、予約をとってから送金してください。
予約なしの送金はかたくお断りします。
ソフトの通信販売は2本以上でお願いします。
価格は変動することがあります。
発禁ソフトの取扱いは一切いたしませんので問い合わせご遠慮ください。

ご案内

●価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
●ご送金は必ずお電話でのお申込後にお願い致します。
●現金書留にてのご送金は申込書(メモ用紙)を同封して下さい。
●銀行振込の場合は、申込時にお名前、ご住所等をお聞かせ下さい。

★買取の場合は商品名、お名前、ご住所等を明記したメモ用紙を同封して下さい。
★直接、店頭にお持ちになる場合は、身分証明書と印鑑をご用意下さい。
(高校生以下の方は、ご両親の承諾書が必要です)



鶴見駅東口前の有料駐車場をご利用(たい (駐車料金当店負担)

鶴見店 ☎045-505-2880

申込書 売りたい／買いたい マイコンベーシックマガジン

フリガナ
名前 才

住所(〒)

電話

保護者名 印

商品名・値段

中古
ハード&ソフト
全国通販

コンピュータードック

☎0482-58-8481
〒332 川口市幸町2-15-4 野崎屋ビル2F

AM11:00~PM7:00
火曜定休

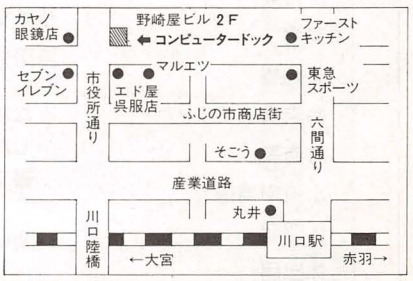
コンピュータードッグは店舗改装のため一時休業させて頂きます。

開店まもないにもかかわらず予想以上のご利用を頂きありがとうございます。現在の店舗では十分に対応しきれないため近くに大幅パワーアップした店を出店することにいたしました。埼玉地区の方しばらくご迷惑をおかけしますが、開店の際は強烈なオープンセールを行ないますのでご期待ください。

キリトリ線

申込書

名前 ㊞	保護者氏名 ㊞
住所 〒 TEL ( )	
内容 (売りたい／買いたい)	



ご注意
①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

好評発売中！

リコー・My Riport NL-3Ai対応

ワープロ文例集

ワープロ文書宝の山

定価1,600円（税込） A5判／195ページ

イージー・コンピュータ・システム編



すぐに使える！ビジネス文例

ビジネス文書（社内）

- 計画書
- 指示書
- 議事録
- 稟議書
- 依頼書
- 通達文
- 通知書
- 採用通知
- 不採用通知
- 送付案内
- 辞令
- 誓約書
- 始末書
- 報告書
- 出張申請書
- 休暇届
- 休出届
- ことづけメモ
- ミーティング通知
- ＦＡＸ送信表
- 賞状

ビジネス文書（社外）

- 通知書
- 申込状
- 承諾状
- 確認状
- 照会状
- 勧誘状
- 陳謝状
- 交渉状
- 謝絶状
- 弁明状
- 督促状
- 依頼状
- 抗議状
- 反駁状
- 案内状
- 送付案内状
- 依頼書（社外）
- お祝い状
- 季節の挨拶状
- 法律文書／会社登記
- 法律文書／商標登録
- 法律文書／契約書
- 法律文書／覚書
- 法律文書／念書
- 法律文書／委任状

ワープロハガキ歳時記

- 年賀状
- バレンタインカード
- 転居通知
- 入学祝
- ＯＢ会案内状
- 結婚式案内状
- 暑中見舞
- 残暑見舞
- 句会の案内
- パーティーの案内状
- 温泉旅行の案内状
- X'masカード
- 出産通知
- 寒中見舞
- 喪中の通知
- 電話番号変更の通知

※なお、本書で紹介した文書およびイラストを収録した文書フロッピーディスク『ワープロ文例集、文書フロッピー」も発売中。

定価：3,000円（税込）

問い合わせ先：イージー・コンピュータ・システム

FAX（03）3262-6728まで

すぐに役立つビジネス文書54例とパーソナル文書22例の作成方法を解説!!


電話番号が
変わりました！

ごぶさたしておりますが、みなさまお元気でいらっしゃいますでしょうか。

さて、この度我が家の電話の市内局番が変わりました（〇ケタから〇ケタに増え、今までの市内局番の前に〇がつきます）。

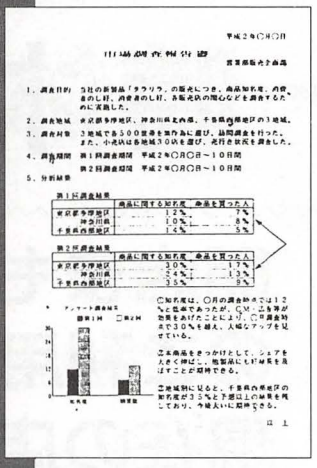
今後とも宜しく御願い致します。

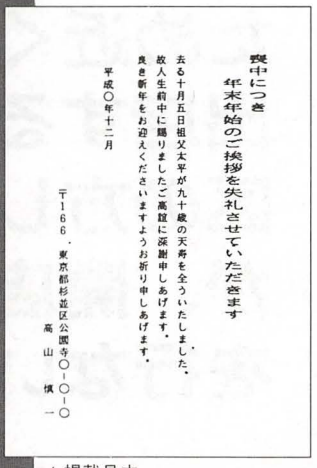
平成〇年〇月〇日

09-8765-4321

東京都杉並区
公園寺
〇-〇-〇
高山 慎一・幸江

イラスト


市場調査報告書


喪中につき
年末年始のご挨拶を失礼させていただきます

去る十月五日祖父太平が九十歳の天寿を全ういたしました。
故人生前中に賜りましたご高誼に深謝申しあげます。
喪中ながら新年をお迎えくださいますようお祈り申しあげます。

平成〇年十二月

〒166 東京都杉並区公園寺〇-〇-〇
高山 慎一

▲掲載見本

▶全国書店で販売しております。

電波新聞社 出版販売部

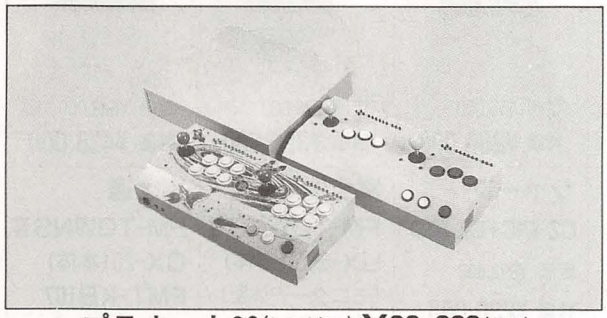
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15

電話（03）3445－６１１１（大代）

みんなで遊びにおいでよ！東京ボックス秋葉原店

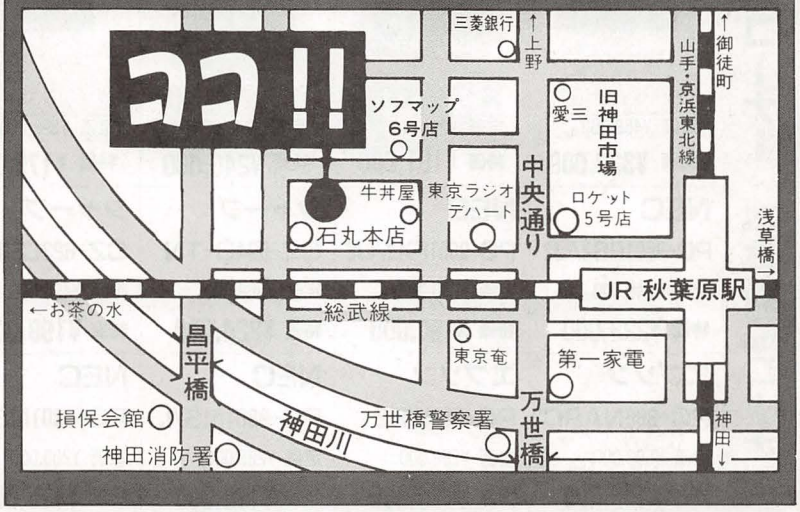
10/31(土)新装オープン！

新登場
究極のコントロールボックス

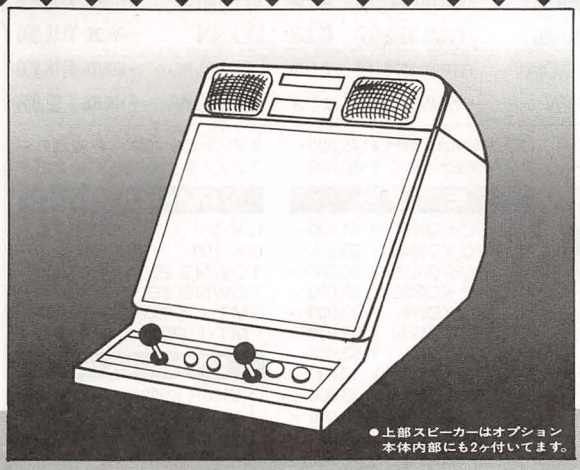


プラネット20(3つボタン) ¥38,000(税別)
プラネット21(6つボタン) ¥40,000(税別)
チューナー‥¥7,000円(税別)
200台限定 中古基板用BOX(サービス)
付属品専用ハーネス¥2,000(別売、税別)

〒101 東京都千代田区外神田1-9-5 長嶋アルファービル

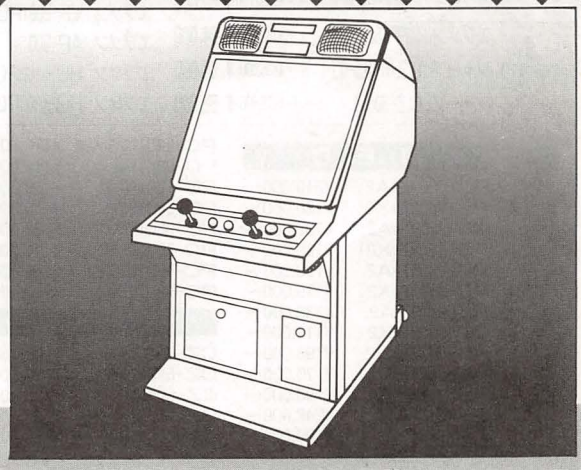


中古基板あります。南行徳店12月オープン予定！



●上部スピーカーはオプション
本体内部にも2ヶ付いてます。

特徴
- 特ち運び便利
- 3点組み立て式
- カラー：シルバーニュートン



一般用コントロールボックス付26インチモニター(NANAO製)￥135,000(税別)

コインシューターなし(完成品)……￥160,000(税別)
(コインシューター付もあります。)

TBOX
株式会社 東京ボックス

ショールーム 株東京ボックス 秋葉原店
〒101 東京都千代田区外神田1-9-5 長嶋アルファービル
本社 〒272-01 千葉県市川市欠真間1-10-48
TEL.0473-57-0757 FAX.0473-58-2419

振込先
1.千葉銀行 行徳支店 当座No.603047
2.大和銀行 行徳支店 当座No.6134571
3.郵便局 東京6-546868
振込先：株東京ボックス
※ヤマト代引システムもあります。

(ケース製造：東京シャシ㈱ 配線器具製造事業登録No.東第5778号)

『この価格は何だ！』嘘？それとも本当？（価格は変動相場制です。）

現金販売のみ AVCブック

通信販売特設ホットライン
☎ 03-3255-8638
AM10:00～PM6:30年中無休
千代田区外神田3-14-7

AVブック4つの『ハイ！』
1. 無料サービス。「ハイ！」
2. 初期不良交換。「ハイ！」
3. 何故、安いのか？質問に答えます。「ハイ！」
4. 全国出張サービス。「ハイ！」

本体新品コーナー

エプソン	エプソン	エプソン	エプソン	NEC	NEC	NEC
PC-486GR5/2	PC-386GE5/2	PC-486GF5/2	PC-386GS5/2	PC-9801FA2/U2	PC-9801FA5/U5	PC-9801FA7/U7
						
定価 ¥458,000	定価 ¥298,000	定価 ¥348,000	定価 ¥398,000	定価 458,000	定価 578,000	定価 ¥648,000
特価 **¥320,000**	特価 **¥181,000**	特価 **¥240,000**	特価 **¥175,000**	特価 **¥260,000**	特価 **¥390,000**	特価 **¥438,000**

NEC	NEC	シャープ	シャープ	シャープ	富士通	富士通
PC-9801FS2/U2	PC-9801FX2/U2	CZ-634C-TN	CZ-623C-TN	CZ-674C+CZ-608D	FM-TOWNSII UX-ZO（本体）〔モニター一体型〕	FM-TOWNSII CX-20（本体）
定価 ¥348,000	定価 ¥278,000	定価 ¥368,000	定価 ¥498,000	定価 ¥392,800	FMT-KB107（10キー付JISキーボード）	FMT-KB107（10キー付JISキーボード）
特価 **¥223,000**	特価 **¥180,000**	特価 **¥224,000**	特価 **¥198,000**	特価 **¥230,000**	セット価格	FMT-DP533（モニター）
エプソン	エプソン	NEC	NEC	東芝	定価 ¥318,000	セット価格
PC-386NARC2	PC-386WR2	PC-9801NS/L	PC-9801NS/T	DYNA BOOK EZ	特価 **¥212,000**	定価 432,800
定価 ¥598,000	定価 ¥288,000	定価 ¥288,000	定価 ¥288,000	定価 ¥248,000		特価 **¥290,000**
特価 **¥445,000**	特価 **¥165,000**	特価 **¥180,000**	特価 **¥175,000**	特価 **¥177,000**		

モニター・プリンター・ワープロコーナー

モニター

		（特価）
シャープ CU-14KD	→¥ 89,800	¥ 45,000
シャープ CU-14FD	→¥ 74,800	¥ 39,000
サンヨー CMT-B14U2S	→¥ 99,800	¥ 46,000
サンヨー CMT-D14UDLS	→¥118,000	¥ 80,000
エプソン CR-5500	→¥168,000	¥ 84,000
シャープ CZ-614D-TN	→¥135,000	¥ 88,800
シャープ CZ-606D	→¥ 79,800	¥ 52,000
シャープ CZ-607D	→¥ 99,800	¥ 66,800
シャープ CZ-604D	→¥ 94,800	¥ 63,500

プリンター

		（特価）
エプソン AP-1000PC	→¥ 99,800	¥ 70,000
エプソン VP-1047PC	→¥ 99,800	¥ 58,000
エプソン VP-2061PC	→¥130,000	¥ 84,000
エプソン AP-300	→¥ 59,800	¥ 39,000
エプソン HG-5130PC	→¥228,000	¥164,000
エプソン HG-4000PC	→¥198,000	¥112,000
キャノン BJ-15V	→¥ 89,800	¥ 62,500
キャノン BJ-10Vセレクト	→¥ 79,800	¥ 53,500
キャノン BJ-10Vカスタム	→¥ 69,800	¥ 43,000

ワープロ

		（特価）
シャープ WD-A750	→¥230,000	¥140,000
シャープ WD-A760	→¥260,000	¥175,000
シャープ PC-WDIA	→¥330,000	¥224,000
東芝 JW-05V	→¥198,000	¥125,000
東芝 JW-01	→¥180,000	¥110,000
東芝 JW-98UPII	→¥298,000	¥177,000
キャノン α-85	→¥218,000	¥143,000
富士通 30LX-401	→¥198,000	¥120,000
富士通 30AX-301	→¥228,000	¥145,000
富士通 30LG-101	→¥178,000	¥118,000
富士通 30LX-405	→¥228,000	¥148,000
カシオ HW-9800JX	→¥208,000	¥116,000
カシオ HW-8800JN	→¥185,000	¥ 92,000

中古販売コーナー

NEC

PC-9801DA2	¥210,000～
PC-9801DX2	¥130,000～
PC-9801RA21	¥198,000～
PC-9801RX21	¥120,000～
PC-9801RA2	¥190,000～
PC-9801RX2	¥115,000～
PC-9801FA2	¥230,000～
PC-9801EX2	¥115,000～
PC-9801DS2	¥198,000～
PC-9801UV11	¥ 70,000～
PC-9801NS/T(40M HDD付)	¥180,000～
PC-9801NC	¥248,000～
PC-9801NS	¥100,000～
PC-9801NS/20	¥110,000～
PC-9801NL	¥118,000～
PC-9801NV	¥ 98,000～
PC-9801N	¥ 70,000～
PC-9801CV21	¥128,000～
PC-9801UV21	¥ 70,000～
PC-9801ES2	¥165,000～
PC-9801FX2	¥150,000～

シャープ

CZ-634C	¥190,000～
CZ-623C	¥170,000～
CZ-604C	¥130,000～
CZ-653C	¥120,000～
CZ-652C	¥110,000～
CZ-602C	¥100,000～
CZ-601C	¥ 98,000～
CZ-611C	¥110,000～
CZ-600C	¥ 80,000～

エプソン

PC-386M	¥150,000～
PC-386VR	¥158,000～
PC-286VJ5	¥138,000～
PC-286VG	¥128,000～
PC-286VE	¥110,000～
PC-286V	¥ 90,000～
PC-286VF	¥ 98,000～
PC-286C	¥ 68,000～
PC-386NW2	¥140,000～
PC-386Note WR	¥145,000～
PC-286Book	¥ 80,000～

モニター

NEC PC-KD881	¥ 58,000～
NEC PC-KD854N	¥ 30,000～
NEC PC-KD863S	¥ 30,000～
NEC PC-KD863G	¥ 38,000～
NEC PC-KD862	¥ 32,000～
NEC-PC-TV453N	¥ 58,000～
NEC PC-TV353	¥ 53,000～
NEC PC-KD882	¥ 43,000～
NEC PC-KD853N	¥ 33,000～
シャープ CU-14FD	¥ 30,000～
シャープ CZ-606D	¥ 30,000～
エプソン CR-4000	¥ 32,000～
エプソン PC-286CD2	¥ 30,000～

FM-TOWNS

UX-20	¥150,000～
CX-100	¥280,000～
TOWNS 20F	¥100,000～
TOWNS 2S	¥ 80,000～
FMT-DP533	¥ 30,000～
FMT-DP536	¥ 60,000～

DYNA BOOK

J-3100SX002	¥128,000～
J-3100SX001	¥100,000～
J-3100SS001	¥ 48,000～

AVブックの商品は、全て特別価格にて販売し、当店のサービスは全て特別価格に還元いたしております。

現金直販専門店 AVCブック

来店引渡し致しません

お申込み	電話にて直接お申込み下さい。☎03-3255-8638
お支払い	現金書留又は、銀行振込を御利用下さい。口座 あさひ銀行外神田支店 (普)1057826 AVCブック
送　料	全商品1点につき￥1500（離島は別料金） 代引 代引手数料￥1000
アフターケアー	全商品メーカー保証付。 交換 初期不良のみ可能

代金着払い コレクトサービスシステム導入!

OAの専門店アイ・エヌ・シー

Dynamic Price

現金特価で ●クレジット ●リース

価格は常に変動します。ご確認下さい。(消費税は含まれておりません)

新品パソコン

14インチカラーディスプレイセット特価

PC-9801FA(U)2	¥288,000
PC-9801FS(U)2	¥239,800
PC-9801FX(U)2	¥199,800
PC-9801US	¥183,000
PC-9801NS/T40仕様	¥209,800
PC-9801NS/T80仕様	¥223,000
PC-9801NS/T120仕様 (NS/Tはディスプレイを除く)	¥233,000
PC-486GR2/5 (15インチハイレゾ/ノーマルディスプレイ付)	¥388,000
PC-486GF2/5	¥278,000
PC-386GS2/5 (15インチハイレゾ/ノーマルディスプレイ付)	¥248,000
PC-386GE2/5	¥199,000

TOWNS 限定 セット

FM TOWNSⅡ/CX100	セット特価 ¥278,000
FM TOWNSⅡ/CX40	セット特価 ¥219,800
FM TOWNSⅡ/CX20	セット特価 ¥258,000
FM TOWNSⅡ/UX40	セット特価 ¥254,000
FM TOWNSⅡ/UX20	セット特価 ¥288,000

(FMT-DP533,FMTKBI01A付)但し、モデルUXセットはディスプレイ除く

●NEC	PC-H98/(U)90-002	定価¥895,000	¥588,000
●NEC	PC-H98/(U)80-002	定価¥580,000	¥380,000
●NEC	PC-9801FA(U)2	定価¥458,000	¥253,000
●NEC	PC-9801FS(U)2	定価¥348,000	¥205,000
●NEC	PC-9801FX(U)2	定価¥278,000	¥163,000
●NEC	PC-9801US	定価¥248,000	¥155,000
●NEC	PC-9801CS2	定価¥398,000	¥218,000
●NEC	PC-9801NC	定価¥598,000	¥348,000
●NEC	PC-9801NS/T	定価¥288,000	¥173,000
●NEC	PC-9801NS/T40	定価¥398,000	¥218,000
●NEC	PC-9801NS/T40	定価¥458,000	¥255,000
●NEC	PC-9801NS/L	定価¥288,000	¥173,000
●EPSON	PC-486GR2/5	定価¥458,000	
●EPSON	PC-486GR3	定価¥483,000	
●EPSON	PC-486GF2/5	定価¥348,000	
●EPSON	PC-486GF3	定価¥373,000	
●EPSON	PC-386GS2/5	定価¥398,000	
●EPSON	PC-386GS3	定価¥423,000	
●EPSON	PC-386GE2/5	定価¥298,000	
●EPSON	PC-386GE3	定価¥323,000	
●EPSON	PC-386P	定価¥328,000	
●EPSON	PC-386NAR2	定価¥288,000	
●EPSON	PC-386NARX2	定価¥398,000	
●EPSON	PC-386NARC2	定価¥598,000	

超特価!! 価格御相談下さい。

新品プリンター

限定きゃんぺーん!!

Canon LASER SHOT (トナー・ケーブル付)

●LBP-A304E	定価¥634,000 ➡¥?28,000
●LBP-A404E	定価¥260,000 ➡¥?69,800
●LBP-B406E	定価¥429,000 ➡¥?78,000

●NEC	PC-PR201/80LA	定価¥275.000	¥173,000
●NEC	PC-PR201/65A	定価¥215.000	¥108,000
●NEC	PC-PR201/63A	定価¥158.000	¥ 89,800
●NEC	PC-PR201/63	定価¥125.000	¥ 77,000
●EPSON	VP-2061PC	定価¥130.000	¥ 82,800
●EPSON	VP-1047PC	定価¥ 98.000	¥ 62,800
●EPSON	HG-5130PC	定価¥228.000	¥153,000
●EPSON	AP-1000PC	定価¥ 99.800	¥ 69,800
●EPSON	AP-300(ケーブル付)	定価¥ 59.800	¥ 37,800
●Star	JT-48CL(ケーブル付)	定価¥ 62.800	¥ 76,800
●YHP	Desk JET505J	定価¥ 99.800	¥ 55,800
●YHP	Desk JET300J	定価¥ 74,800	¥ 52,800
●Canon	BJC-820	定価¥398.000	¥超特価
●Canon	BJ-330J(VPセット)	定価¥208.000	¥超特価
●Canon	BJ-10V Select	定価¥ 79.800	¥超特価
●Canon	BJ-10V Custom	定価¥ 69.800	¥超特価
●Canon	BJ-15V	定価¥ 89.800	¥超特価

レーザープリンター

●EPSON	LP-2000	定価¥198.000	¥138,000
●NEC	PC-PR1000/4(トナー付)	定価¥188.000	¥125,000
●NEC	PC-PR4000/4(トナー付)	定価¥788.000	¥超特価
●NEC	PC-PR3000PS/4(トナー付)	定価¥597.000	¥超特価

水平プリンター

●OKI	ML-8340SV/3	定価¥378.000	¥超特価
●OKI	ML-8340SV/2	定価¥318.000	¥超特価
●OKI	ML-5320SV	定価¥198.000	¥超特価

新品ディスプレイ

I.Oデーター グラフィックボードセット

GA-1024i+15インチ(H/Nインターレスモニタ)	¥129,800
GA-1024W+15インチ(H/Nインターレスモニタ)	¥139,800
GA-1024W+17インチ(H/Nインターレスモニタ)	¥218,000
GA-1024W+20インチ(H/Nインターレスモニタ)	¥390,000

●I・Oデーター	GA-1024i	定価¥ 98.000	¥ 59,800
●I・Oデーター	GA-1024W	定価¥ 98.000	¥ 69,800
●三菱電気	XC-98Ⅶ	定価¥128.000	¥特 価
●三菱電気	XC-1498CⅡ	定価¥107.000	¥特 価
●NEC	PC-KD1511	定価¥118.000	¥ 74,800
●NEC	PC-KD1521	定価¥ 89.800	¥ 55,800
●EPSON	CR-5050	定価¥ 99.800	¥ 56,800
●EPSON	CR-5500	定価¥168.000	¥ 88,000
●EPSON	CR-7000	定価¥248.000	¥179,800
●アイデクソン	MF-5017 (17インチハイレゾ/ノーマル)	定価¥248.000	¥超特価
●アイデクソン	DF-3017	定価¥198.000	¥超特価
●アイデクソン	DF-3021	定価¥298.000	¥超特価

新品ハードディスク

●ICM	INTER-120FE-FB	定価¥118.000	¥ 79,800
●ICM	INTER-180FE-FB	定価¥158.000	¥ 101,800
●ICM	INTER-240FE-FB	定価¥188.000	¥108,000
●ICM	FT-120F(D)B	定価¥118.000	¥ 79,800
●ICM	FT-180F(D)B	定価〃138.000	¥ 101,800
●ICM	FT-240F(D)B	定価¥188.000	¥ 115,000
●ICM	MO-3120(PCキット付)	定価¥198.000	¥168,000
●ICM	MO-3120F	定価¥198.000	¥145,000
●ICM	PACK-E80	定価¥128.000	¥超特価
●ICM	PACK-E120	定価¥138.000	¥超特価
●TEXA	STATION-240LBS	定価¥158.000	¥ 110,000
●TEXA	STATION-220LB	定価¥139.000	¥ 98,000
●TEXA	STATION-120LBS	定価¥118.000	¥ 74,800
●TEXA	TR-NE80	定価¥112.000	¥超特価
●TEXA	TR-NE125	定価¥128.000	¥超特価
●TEXA	TRUST-FA120	定価¥108.000	¥超特価
●TEXA	TRUST-FA240	定価¥148.000	¥超特価
●キャラベル	AV80SXE	定価¥148.000	¥超特価
●キャラベル	AV125SXE	定価¥138.000	¥超特価
●キャラベル	AV100FR/P	定価¥104.000	¥ 63,800
●キャラベル	AV200FR/P	定価¥158.000	¥ 83,800
●キャラベル	AV100HGS/P	定価¥114.000	¥ 59,800
●ティアック	OD-121S(キット付)	定価¥228.000	¥159,800
●ティアック	HD-201	定価¥138.000	¥ 83,800
●ティアック	HD-101A	定価¥118.000	¥ 62,800
●ティアック	HD-41A	定価¥ 88.000	¥ 49,800
●ティアック	DD-101A	定価¥178.000	¥ 84,800
●緑電子	DOODA!A-100	定価¥118.000	¥ 62,800
●緑電子	DOODA!A-120	定価¥128.000	¥ 68,800
●緑電子	ビルトN80	定価¥118.000	¥超特価
●緑電子	ビルトN120	定価¥128.000	¥超特価
●緑電子	CG-SS100N-F	定価¥108.000	¥ 64,800
●緑電子	CG-SS200N-F	定価¥138.000	¥ 75,800
●緑電子	光館	定価¥198.000	¥133,000

新品ラムボード

●メルコ	EMJ-4000S	¥24,800	
●メルコ	EFA-4000	¥23,800	
●メルコ	EFA-8000	¥48,800	
●メルコ	EFS-4000	¥23,800	
●メルコ	EFS-8000	¥48,800	
●メルコ	ENT-2000S	¥ 9,480	
●メルコ	ENT-6000S	¥23,800	
●I.O	FA34-4M	¥22,800	
●I.O	FA34-8M	¥42,800	
●I.O	FA34-10M	¥54,800	
●I.O	FS34-4M	¥23,800	
●I.O	FS34-8M	¥42,800	
●I.O	NT34-2ML	¥ 9,480	
●I.O	NT34-6ML	¥23,800	

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション TEL.0424-95-0616へお問い合わせ下さい。

●NEC	PC-9801DA2	¥ 198,000〜	
●NEC	PC-9801RA21	¥188,000〜	
●NEC	PC-9801RA2	¥168,000〜	
●NEC	PC-9801RX21	¥118,000〜	
●NEC	PC-9801RX2	¥108,000〜	
●NEC	PC-9801VX21	¥ 88,000〜	
●NEC	PC-9801VM2(640K)	¥ 64,800〜	
●NEC	PC-9801UV2(640K)	¥ 64,800〜	
●NEC	PC-9801UV11	¥ 69,800〜	
●NEC	PC-9801NS20	¥133,000〜	
●NEC	PC-9801NS	¥ 99,800〜	
●EPSON	PC-286V-STD	¥ 75,000〜	
●EPSON	PC-286VE-STD	¥ 79,800〜	
●EPSON	PC-286VF-STD	¥ 89,800〜	
●EPSON	PC-386VR-STD	¥118,000〜	

FM TOWNS各機種 超特価

下取交換表

(表にない機種はお気軽にお電話下さい。)

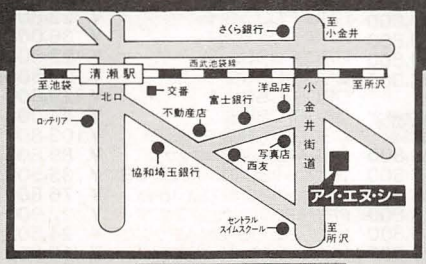
どんどん現金買取!!

24時間中古ストックインフォメーション

0424-95-0616

製品名	PC-9801FA2/U2	PC-9801FS2/U2	PC-9801FX2/U2	PC-9801US	PC-9801NS/L	PC-9801NS/T	PC-486GR2/5	PC-486GF2/5	PC-386GS5/2	PC-386GE5/2
PC-9801DA2	¥ 73,000	¥ 26,000	−¥17,000	−¥27,000	−¥7,000	−¥7,000	¥138,000	¥ 68,000	¥ 3,000	−¥14,000
PC-9801RA21	¥ 83,000	¥ 36,000	−¥7,000	−¥17,000	¥ 3,000	¥ 3,000	¥148,000	¥ 78,000	¥ 13,000	−¥4,000
PC-9801DS2	¥125,000	¥ 78,000	¥ 35,000	¥25,000	¥ 45,000	¥ 45,000	¥190,000	¥120,000	¥ 55,000	¥ 38,000
PC-9801RS21	¥135,000	¥ 88,000	¥ 45,000	¥35,000	¥ 55,000	¥ 55,000	¥200,000	¥130,000	¥ 65,000	¥ 48,000
PC-9801RX21	¥160,000	¥113,000	¥ 70,000	¥60,000	¥ 80,000	¥ 80,000	¥225,000	¥155,000	¥ 90,000	¥ 73,000
PC-9801VX21	¥190,000	¥143,000	¥100,000	¥90,000	¥110,000	¥110,000	¥255,000	¥185,000	¥120,000	¥103,000
PC-9801NS/E	¥145,000	¥ 98,000	¥ 55,000	¥45,000	¥ 65,000	¥ 65,000	¥210,000	¥140,000	¥ 76,000	¥ 58,000
PC-9801NS	¥175,000	¥128,000	¥ 85,000	¥75,000	¥ 95,000	¥ 95,000	¥240,000	¥170,000	¥105,000	¥ 88,000
PC-286VF-STD	¥185,000	¥138,000	¥ 95,000	¥85,000	¥105,000	¥105,000	¥250,000	¥180,000	¥115,000	¥ 98,000
PC-386VR(M)-STD	¥145,000	¥ 98,000	¥ 55,000	¥45,000	¥ 65,000	¥ 65,000	¥210,000	¥140,000	¥ 75,000	¥ 58,000
PC-386GS5/2	¥115,000	¥ 68,000	¥ 25,000	¥15,000	¥ 35,000	¥ 35,000	¥180,000	¥110,000	¥ 45,000	¥ 28,000

周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。



●ご案内 池袋より西武池袋線

乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは 0424・91・0181(代)

FAX: 0424-91-8589

INC 有限会社 アイ・エヌ・シー

〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

●営業時間:平日11:00〜19:00/水・日・祭日12:00〜18:00

●各会社、官公庁様各様式にてお承り申し上げます。

お振込みは➡ さくら銀行清瀬支店 当座66697有限会社アイ・エヌ・シー

配 送 は➡ 入金確認次第発送します。着払可能。注文前に納期をご確認下さい。

送 料 は➡ 本州800円、その他1000円、離島は別途料金になります

アフターサービス➡ 1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

激安パソコンプロショップ! 地方ユーザーのためのテレフォンショッピング

Computer Station ポイント

〒120 東京都足立区千住1-24-6
2nd TACHIKAWA BLD 6F
営業時間 AM11:00～PM8:00（通販受付PM7:00まで）日曜／祭日定休

こちら御来店は



24時間プライスサービス 03-3870-9815
FAX見積 03-3888-8298
03-3870-9801

友達ぐるみの共同購入割引あり!!

来店購入の場合さらにサービス!!

PC-9801FA2/U2
14"CRT(0.28) セット
セット特価 ¥297,000
24回クレジット例 月々¥14,200
48回クレジット例 月々¥7,700

PC-9801FA2/U2
14"CRT(0.28) 120M HDD(外付・内蔵) セット
セット特価 ¥356,800
24回クレジット例 月々¥15,300
48回クレジット例 月々¥9,200

PC-9801FS2/U2
14"CRT(0.28) セット
セット特価 ¥244,000
24回クレジット例 月々¥11,600
36回クレジット例 月々¥8,000

PC-9801FS2/U2
14"CRT(0.28) 120M HDD(外付・内蔵) セット
セット特価 ¥303,800
24回クレジット例 月々¥14,500
48回クレジット例 月々¥7,800

PC-9801FX2/U2
14"CRT(0.28) セット
セット特価 ¥204,800
24回クレジット例 月々¥9,800
36回クレジット例 月々¥6,700

PC-9801FX2/U2
14"CRT(0.28) 120M HDD(外付・内蔵) セット
セット特価 ¥264,600
24回クレジット例 月々¥12,600
36回クレジット例 月々¥8,700

PC-9801US
14"CRT(0.28) セット
セット特価 ¥187,000
24回クレジット例 月々¥8,900
36回クレジット例 月々¥6,200

PC-9801US
14"CRT(0.28) 120M HDD(外付・内蔵) セット
セット特価 ¥246,800
24回クレジット例 月々¥11,800
36回クレジット例 月々¥8,100

PC-486GF2/5
14"CRT(0.28) セット
セット特価 ¥276,000
24回クレジット例 月々¥13,200
36回クレジット例 月々¥3,100

PC-486GF3
14"CRT(0.28) セット
セット特価 ¥281,800
24回クレジット例 月々¥13,400
48回クレジット例 月々¥7,300

PC-486GR2/5
14"CRT(0.28) セット
セット特価 ¥361,000
24回クレジット例 月々¥17,200
48回クレジット例 月々¥9,300

PC-486GR3
14"CRT(0.28) セット
セット特価 ¥381,800
24回クレジット例 月々¥18,200
48回クレジット例 月々¥9,900

PC-286C
14"CRT(0.28) セット
セット特価 ¥127,000
12回クレジット例 月々¥11,500
24回クレジット例 月々¥6,077

PC-386NAR1
カラー液晶パネルセット
セット特価 ¥TEL下さい!

PC-386NAR1/2
純正125M HDDセット
セット特価 ¥TEL下さい!

PC-9801NS/L
特価 ¥175,000
24回クレジット例 月々¥8,300

PC-9801NS/T
セット特価 ¥172,000
24回クレジット例 月々¥8,200

PC-9801NS/T 125M HDD セット
セット特価 ¥231,800
36回クレジット例 月々¥7,600

FUJITU FM-TOWNSII

CX20激安セット
FM-TOWNSII CX20
FMT-KB107
FMT-DP533
特価 TEL下さい

UX20激安セット
FM-TOWNSII UX20（テンキー付）
特価 ¥?10,000

JEF
FM-TOWNS & X68000用

GF-120 特価¥67,800
GF-200 特価¥89,800
GF-240 特価¥94,800
※I/Fは別売りになります。

新作ゲームソフト(98用)大特価!!

ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥ 7,350
三国志III	¥11,100
大戦略IV	¥ 7,350
マルチペイント	¥11,100
アラスカンマラミュートG.C	¥ 9,600
MS-WORKS	¥24,300
Z's WORD JG V.3	¥38,800
Z's STAFF KID	¥18,800

納期と価格自信あり!!

ポイント激安クレジット
- 即決5分、即お持ち帰り
- 全国どこでも通販クレジット
- 1回～60回 激安低金利
- スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5%	3%	4%	5.5%	5.5%	8.5%	10.5%
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.5%	16%	16%	20%	21%	26%	27%

- 表示価格に消費税は含まれておりません。
- 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
- 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
- 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
- 送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
- ゲーム&ビジネスソフト多数あり。お電話下さい。

CPU

NEC	PC-9801FA2/U2	¥255,000
	PC-9801FS2/U2	¥202,000
	PC-9801FX2/U2	¥162,800
	PC-9801NC	¥338,000
	PC-9801US	¥152,800
エプソン	PC-486GE2/5	¥234,000
	PC-486GF3	¥258,800
	PC-486GR2/5	¥314,000
	PC-486GR3	¥349,800
	PC-286C	¥ 58,500
東芝	ダイナブックEZ	¥155,000
	J-3100SX 001VW	¥179,000

プリンター

NEC	PC-PR201/63	¥ 72,500
	PC-PR201/63A	¥ 94,500
	PC-PR101/T67	¥ 55,800
	PC-PR101/T103	¥ 64,800
	PC-PR101/T165	¥ 77,800
	PC-PR1000/4	¥125,000
キヤノン	BJ-10Vカスタム(ケーブルセット)	¥ 47,800
	BJ-10Vセレクト(ケーブルセット)	¥ 52,000
キヤノン	BJ-15(ケーブルセット)	¥ 62,000
エプソン	AP-300PC	¥ 39,800
	AP-700	¥ 55,800
	VP-2061PC	¥ 75,800
	VP-300PC	¥ 52,800
	AP-1000PC	¥ 65,800
	VP-1047PC	¥ 54,800
	LP-2000PC	¥129,000

CRT

NEC	PC-KD881(15"0.28)	¥ 69,800
	PC-KD882(15"0.31)	¥ 59,800
	PC-KD1511(15"0.28)	¥ 73,800
	PC-KD1521(15"0.31)	¥ 54,800
	PC-KD854N(15"0.39)	¥ 36,800
シャープ	CU-14FD(14"0.31)	¥ 37,500
	CU-14KD(14"0.28)	¥ 44,000
三菱	XC-1498CII(14"0.28)	¥ 43,800
	XC-98V3(14"0.28)	¥ 46,800
エプソン	CR-5500(15"0.28)	¥ 84,000
	CR-5050(15"0.28)	¥ 56,800

HDD

ICM	FT-120DB/FB	¥ 74,800
緑電子	DOODA-A100	¥ 63,800
	DOODA-A120	¥ 67,800
	ぴるとN80(NS/T・E用)	¥ 52,800
	ぴるとN120(NS/T・E用)	¥ 65,800
キャラベル	AV-040SXE(NS/T・E用)	¥ 39,800
	AV-080SXE(NS/T・E用)	¥ 49,800
	AV-125SXE(NS/T・E用)	¥ 59,800
	AV-040NSL(NS/L用)	¥ 51,000
	AV-080NSL(NS/L用)	¥ 78,000
ジェフ	GE-120(FA・FS・FX内蔵)	¥ 67,800
	GE-240(FA・FS・FX内蔵)	¥ 89,800
日本テクサ	STATION-120LBS	¥ 79,800
	STATION-240LBS	¥119,800
	STATION-220LB	¥ 98,800

RAMボード

FA34-4M(FA用)	¥ 23,800
FA34-6M(FA用)	¥ 36,800
FA34-8M(FA用)	¥ 45,800
FS34-4M(FS・FX用)	¥ 23,800
FS34-8M(FS・FX用)	¥ 45,800
NS/T内蔵 6M RAM	¥ 29,800
NT-34-6ML	¥ 23,800
NT-34-2ML	¥ 15,800
EPSON NOTE 4M RAM	¥ 36,800
EPSON NOTE 8M RAM	¥ 69,500
EPSON GS/GE内蔵 4M	¥ 32,000
XRB-2000E 互換SIM	¥ 12,800

その他・周辺機器

CRC-FD3.5SS	¥ 16,000
CRC-FD3.5WS	¥ 29,800
CRC-FD3.5SH	¥ 22,800
CRC-FD3.5WH	¥ 36,000
CRC-FD5SS	¥ 22,800
CRC-FD5WS	¥ 39,500
CRC-FD5SH	¥ 29,800
CRC-FD5WH	¥ 44,000
486GS倍速変換プロセッサ	¥109,800
98FA倍速変換プロセッサ	¥ 89,800
コプロセッサ387DX-16・20・25	¥ 35,500
コプロセッサ80487SX-16・20	¥ 76,800
FF-P4800(ファックスアダプタ)	¥ 22,900
NEC 2400BPS/NMPクラス5	¥ 24,500
NMPクラス5 ポケットモデム	¥ 19,900

VISA UC DC JCB AMX etc. カードでの支払いもOK! お振込先 三和銀行 千住支店 普 3585676 ポイント

※パソコンの価格は変動します。最新の価格・在庫はお電話にて確認して下さい。

中古 激安 新品

とにかく 高価買取中 してみよう〜!!

0474(76) 0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!!

★買って安心中古品も保証付。★価格は 9月20日現在のものです。★木曜日定休★店長候補募集中★

ボーナス特別セール

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本　体	
¥200,000	PC-9801DA2	~~¥219,000~~
¥150,000	PC-9801DS2	~~¥179,000~~
¥120,000	PC-9801DX2	~~¥139,000~~
¥170,000	PC-9801RA21	~~¥209,000~~
¥150,000	PC-9801RA2	~~¥176,000~~
¥135,000	PC-9801RS21	~~¥155,000~~
¥100,000	PC-9801RX21	~~¥119,000~~
¥ 90,000	PC-9801RX2	~~¥109,000~~
¥ 70,000	PC-9801VX21	~~¥ 89,000~~
¥ 60,000	PC-9801VX2	~~¥ 79,000~~
¥ 60,000	PC-9801VM11	~~¥ 79,000~~
¥ 50,000	PC-9801VM21	~~¥ 69,000~~
¥240,000	PC-9801NC	~~¥270,000~~
¥120,000	PC-9801NS/E	¥139,000
¥ 80,000	PC-9801NS	¥ 99,000
¥ 50,000	PC-9801N	¥ 65,000
¥ 55,000	PC-9801LV22	¥ 70,000
¥ 95,000	PC-9801EX2	¥109,000
¥135,000	PC-9801ES2	¥155,000
¥ 70,000	PC-9801UX21	¥ 89,000
¥ 60,000	PC-9801UV11	¥ 80,000
¥ 50,000	PC-9801UV21	¥ 70,000
¥ 70,000	PC-98DO	¥ 88,000
¥105,000	PC-98DO+	¥128,000
¥ 90,000	PC-286VG-STD	¥110,000
¥ 80,000	PC-286VF-STD	¥ 95,000
¥120,000	PC-386VR-STD	¥140,000
¥ 55,000	PC-286C-STD	¥ 70,000
¥120,000	PC-386M-STD	¥140,000
¥ 70,000	PC-286BOOK	¥ 85,000
¥ 90,000	X68000セット	¥120,000
¥ 95,000	X68000ACEセット	¥125,000
¥115,000	X68000EXPERTセット	¥145,000
¥ 20,000	MSX2+	¥ 29,000
	ディスプレイ	
¥ 25,000	PC-KD853N	¥ 37,000
¥ 20,000	PC-KD854N	¥ 32,000
¥ 30,000	PC-KD882	¥ 43,000
¥ 20,000	PC-KD862	¥ 32,000
¥ 30,000	PC-TV353	¥ 45,000
¥ 38,000	PC-TV453N	¥ 55,000
¥ 25,000	XC-1498C2	¥ 37,000
¥ 20,000	CU-14FD	¥ 32,000
	プリンター	
¥ 15,000	PC-PR101TL3	¥ 29,000
¥ 25,000	PC-PR201TL3	¥ 39,000
¥ 25,000	PC-PR150VH	¥ 39,000
¥ 20,000	AP-900PC	¥ 35,000
高価買取	その他機種	大特価

今月の新品目玉品

- ★ FM TOWNS II (CX-20、UX-20) ……¥TEL特価
- ★ PC-9801FA2 ……¥TEL特価
- ★ PC-9801FX2/U2 ……¥TEL特価
- ★ PC-9801FS2/U2 ……¥TEL特価
- ★ PC-9801NS/T ……¥TEL特価
- ★ PC-486GF5 ……¥TEL特価
- ★ PC-486GR2 ……¥TEL特価
- ★ HD-101A (TEAC100メガ) ……¥ 65,000

新品特価＆特選中古

- ● PC-9801US (32bit、メインメモリ1.6メガ、音源内蔵) ……特¥138,000
- ● PC-9801DA2 (386、20メガ、メインメモリ1.6メガ) ……特¥219,000
- ● PC-9801DS2 ……特¥179,500
- ● PC-9801RA51 (40メガHDD内蔵、音源付) ……特¥245,000
- ● PC-9801RA21 ……特¥209,000
- ● PC-9801RA2 ……特¥179,000
- ● PC-9801DX2 (音源内蔵) ……特¥129,000
- ● PC-9801RX21 (音源付) ……特¥119,000
- ● PC-9801UV11 (3.5インチ、音源内蔵) ……特¥ 80,000
- ● PC-9801VM2 (640K、16色ボード付) ……特¥ 69,000
- ● PC-286VF-STD (音源付) ……特¥ 99,000
- ● PC-9801LV21 ……特¥ 55,000
- ● PC-286BOOK-STD ……特¥ 80,000
- ● CR-5000 (エプソン、15インチ、0.28mm) ……特¥ 55,000
- ● PC-KD1521【新品】(15インチ、0.31mm) ……特¥ 58,000
- ● DOODA-A100【新品】(100メガHDD、インストール済) …特¥ 69,000
- ● びるとN-120 (NS/E、NS/T、NC用内蔵HDD) ……特¥ 55,000
- ● CRC-FD5WS【新品】(5インチ2HD、2ドライブ) ……特¥ 42,000
- ● BJ-10Vセレクト (キヤノンインクジェット、48ドット、フォント内蔵) …特¥ 45,000
- ● ビジネス＆ゲームソフト ……特¥ 激安

新品 / 下取り品	PC-9801 FA2/U2	PC-9801 FS2/U2	PC-9801 FX2/U2	PC-9801 NS/T	PC-486 GF5	PC-486 GR
PC-9801RA21	¥110,000	¥ 49,000	¥ 0	¥ 9,000	¥ 60,000	¥158,000
PC-9801RX21	¥190,000	¥129,000	¥ 80,000	¥ 89,000	¥140,000	¥248,000
PC-9801UV11	¥240,000	¥169,000	¥125,000	¥139,000	¥190,000	¥268,000
PC-9801VM2	¥260,000	¥189,000	¥145,000	¥159,000	¥210,000	¥288,000
PC-9801VM21	¥250,000	¥179,000	¥135,000	¥149,000	¥200,000	¥278,000
PC-9801VX2	¥235,000	¥169,000	¥115,000	¥134,000	¥180,000	¥268,000
PC-9801VX21	¥220,000	¥159,000	¥105,000	¥119,000	¥170,000	¥258,000
PC-98DO	¥230,000	¥164,000	¥125,000	¥129,000	¥190,000	¥268,000
PC-286VFSTD	¥225,000	¥159,000	¥115,000	¥124,000	¥170,000	¥258,000
X68000セット	¥200,000	¥114,000	¥ 65,000	¥ 99,000	¥160,000	¥228,000

◀その他の組合せも高価下取りします。

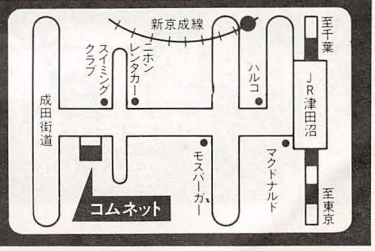
価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

株式会社 コムネット
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。

住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 (株)コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



チャンス！BIGに大特価でPDが大変身!!

チャンス！今すぐ欲しいパソコンを大特価で緊急販売!!

秋葉原・戦国時代に風雲児参上!!

PD

●いますぐ電話下さい。 ☎03-3253-7718

※特価は税別となっております。

大特価コーナー

シャープ	シャープ	シャープ	シャープ
X68000XVI CZ-644C 定価 ¥518,000 **特価 ¥328,000**	X68000XVI CZ-634C 定価 ¥368,000 **特価 ¥233,000**	X68000Compact CZ-674C-H 定価 ¥298,000 **特価 ¥163,000**	X68000Super CZ-623C-TN 定価 ¥498,000 **特価 ¥195,000**
エプソン	**エプソン**	**エプソン**	**エプソン**
PC-486GR2/5 定価 ¥458,000 **特価 ¥320,000**	PC-486GF2/5 定価 ¥348,000 **特価 ¥244,000**	PC-386GS2/5 定価 ¥398,000 **特価 ¥220,000**	PC-386GE2/5 定価 ¥298,000 **特価 ¥180,000**
エプソン	**NEC**	**NEC**	**NEC**
PC-386P2 定価 ¥268,000 **特価 ¥179,000**	PC-9801FA2 定価 ¥458,000 **特価 ¥278,000**	PC-9801FS2 定価 ¥348,000 **特価 ¥226,000**	PC-9801FX2 定価 ¥278,000 **特価 ¥180,000**
シャープ	**富士通**	**モニター**	**プリンター**
X68000XVIセット CZ-634C CZ-606D 定価合計 ¥447,800 ゲーム一本付 **特価 ¥286,000**	TOWNSⅡセット CX-20 DP-533 KB-107 定価合計 ¥432,800 **特価 ¥289,000**	シャープ CU-14FD ¥ 38,000 シャープ CU-14KD ¥ 45,000 シャープ CZ-614D ¥ 89,000 シャープ CZ-607D ¥ 68,000 シャープ CZ-606D ¥ 54,000 三　洋 CMT-B14UDLS ¥ 82,000 エプソン CR-5500 ¥ 85,000 NEC PC-KD881 ¥ 70,000	エプソン HG-4000 ¥ 122,000 エプソン VP-2061 ¥ 83,000 エプソン VP-1047 ¥ 63,000 エプソン AP-1000 ¥ 72,000 エプソン AP-300 ¥ 39,800 キャノン BJ-10VS ¥ 54,000 キャノン BJ-10VC ¥ 43,000 キャノン BJ-15V ¥ 62,000

中古販売コーナー 買って得する。

掲載以外にも多数取揃えていますので御問合わせ下さい

NEC PC-9801RA21 ¥198,000より	NEC PC-9801DX2 ¥140,000より	NEC PC-8801FE2 ¥ 33,000より
NEC PC-9801DA2 ¥215,000より	NEC PC-98DO ¥ 95,000より	NEC PC-8801FE ¥ 30,000より
NEC PC-9801VM21 ¥ 98,000より	シャープ X68000 ¥ 98,000より	NEC PC-8801FA ¥ 28,000より
NEC PC-9801RX21 ¥133,000より	エプソン PC-286VG ¥ 99,000より	NEC PC-8801MA ¥ 35,000より
NEC PC-9801UV11 ¥ 88,000より	エプソン PC-286VE ¥ 98,000より	
NEC PC-9801UX21 ¥119,000より	エプソン PC-386M ¥139,000より	

PC-8801MC2
特価 ¥39,800

中古販売専用 TEL03-3251-0516

AM10：00～PM6：30

AV PD

〒101 東京都千代田区外神田
☎03-3253-7718

お支払い方法
- ●現金書留
- ●ローンもOK
- ●代引（商品到着時にお支払い下さい。）代引手数料がかかります。※商品により代引出来ない場合もあります。

★銀行振込
振込先 口座名：エーブイ・アロー
第一勧業銀行秋葉原支店
(普)1005132

★価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
★製品はすべてメーカー保証付です。
★入金確認後、宅配便にて至急商品をお送り致します。
★表示価格は店頭渡し価格ですので発送の場合すべての商品に送料がかかります。
★ご送金は、必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
★商品発送後の返品は一切できません。(不良の場合は必ず一週間以内に御連絡下さい。)
★なお在庫切れ、メーカー品切れ等で多少時間がかかることがあります。

安心と信頼の誌上ショッピング

メディアショップ

お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)

☎0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで

☎0468-483290

年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
㈱メディアショップ ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先 名称、住所、電話番号

現金一括払でのお申込みは

- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前に、お電話又はハガキでお知らせ下さい。

クレジットでのお申込みは

- 電話かハガキでお申込み下さい。

クレジット申込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

〈銀行振込〉
あさひ銀行 ・久里浜支店
当座預金 002945

〈郵便振替〉
横浜 9-42177

マッキントッシュ大幅値下げ!

パソコン高額買取・下取 実施中!!

NEC PC-9801FA2/FAU2

★おすすめ基本セット (ご注文番号 347)

- PC-9801FA2/FAU2(98 FA2/FAU2本体) 458,000円
- PC-KD1521(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 705,600円 ご提供価格 498,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	18,240円	17,800円	40,000円×4回
36回	15,500円	12,200円	30,000円×6回
48回	13,260円	10,300円	20,000円×8回

NEC PC-9801FS2/FSU2

★おすすめ基本セット (ご注文番号 348)

- PC-9801FS2/FSU2(98 FS2/FSU2本体) 348,000円
- PC-KD1521(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 595,600円 ご提供価格 428,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	17,040円	16,000円	30,000円×4回
36回	12,500円	11,500円	20,000円×6回
48回	10,260円	10,100円	10,000円×8回

NEC PC-9801FX2/FXU2

★おすすめ基本セット (ご注文番号 349)

- PC-9801FX2/FXU2(98 FX2/FXU2本体) 278,000円
- PC-KD1521(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 525,600円 ご提供価格 378,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	15,540円	13,500円	30,000円×4回
36回	13,000円	9,700円	20,000円×6回
48回	10,060円	8,700円	10,000円×8回

NEC PC-9801US

★おすすめ基本セット (ご注文番号 357)

- PC-9801US(98 US本体) 248,000円
- PC-KD1521(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR101/T67(日本語カラー熱転写プリンタ) 84,800円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1002-32(MS-DOS V3.3D) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 455,400円 ご提供価格 348,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	12,340円	12,100円	30,000円×4回
36回	10,500円	8,700円	20,000円×6回
48回	8,060円	7,900円	10,000円×8回

NEC PC-9801NS/T

★おすすめ基本セット (ご注文番号 359)

- PC-9801NS/T(98 NOTE SX/T本体) 288,000円
- PC-PR150N(日本語カラー熱転写プリンタ) 69,800円
- PC-9801N-19(プリンタケーブル) 7,000円
- PC-9801N-22(サムマウス) 10,000円
- PC-9801NS/E-14(CRTバック) 25,000円
- PS98-1002-32(MS-DOS V3.3D) 9,800円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 409,600円 ご提供価格 308,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	11,140円	10,100円	30,000円×4回
36回	9,500円	7,300円	20,000円×6回
48回	6,960円	6,800円	10,000円×8回

NEC PC-9801NS/L

★おすすめ基本セット (ご注文番号 360)

- PC-9801NS/L(98 NOTE NS/L本体) 288,000円
- PC-PR150N(日本語カラー熱転写プリンタ) 69,800円
- PC-9801N-19(プリンタケーブル) 7,000円
- PC-9801NL-02(サムマウス) 10,000円
- PC-9801NS/L-01(CRT接続ケーブル) 5,000円
- PS98-1002-32(MS-DOS V3.3D) 9,800円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 389,600円 ご提供価格 298,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	10,840円	9,600円	30,000円×4回
36回	7,500円	7,000円	20,000円×6回
48回	7,860円	6,500円	10,000円×8回

EPSON PC-486GR5/GR2

★おすすめ基本セット (ご注文番号 351)

- PC-486GR5/GR2(486 GR5/GR2本体) 458,000円
- CR-5500(15インチマルチスキャンディスプレイ) 168,000円
- VP-1047PC(ドットマトリクス漢字プリンタ) 99,800円
- PCMS2(PCマウス) 5,800円
- PCM53/33(MS-DOS V3.3) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 754,400円 ご提供価格 578,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	22,040円	20,000円	50,000円×4回
36回	13,500円	13,400円	40,000円×6回
48回	15,360円	10,800円	30,000円×8回

EPSON PC-486GF5/GF2

★おすすめ基本セット (ご注文番号 352)

- PC-486GF5/GF2(486 GF5/GF2本体) 348,000円
- CR-5050(15インチカラーディスプレイ) 99,800円
- VP-1047PC(ドットマトリクス漢字プリンタ) 99,800円
- PCMS2(PCマウス) 5,800円
- PCM53/33(MS-DOS V3.3) 9,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 576,200円 ご提供価格 448,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	17,640円	17,000円	30,000円×4回
36回	13,000円	12,200円	20,000円×6回
48回	13,160円	10,600円	10,000円×8回

Macintosh Classic II

★おすすめ基本セット (ご注文番号 353)

- M1544J/A(Classic II本体 4MB/FD) 238,000円
- M8050G/A(StyleWriter) 98,000円
- M8051J/A(StyleWriterアクセサリキット) 0円
- M0243(Apple FDHD 1.4MBブランクディスク) 13,000円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円

標準価格合計 366,000円 ご提供価格 298,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	10,840円	9,600円	30,000円×4回
36回	7,500円	7,000円	20,000円×6回
48回	7,860円	6,500円	10,000円×8回

Macintosh LC II

★おすすめ基本セット (ご注文番号 354)

- M1720J/A(LCII本体 4MB/FD) 258,000円
- M0297J/CC(Macintosh12" RGBモニタ) 100,000円
- M8050G/A(StyleWriter) 98,000円
- M8051J/A(StyleWriterアクセサリキット) 0円
- M0243(Apple FDHD 1.4MBブランクディスク) 13,000円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円

標準価格合計 486,000円 ご提供価格 398,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	16,140円	14,500円	30,000円×4回
36回	13,500円	10,400円	20,000円×6回
48回	12,960円	9,200円	10,000円×8回

SHARP X68000 XVI

★おすすめ基本セット (ご注文番号 330)

- CZ-634C-TN(X68000 XVI本体) 368,000円
- CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ) 135,000円
- CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ) 96,800円
- JOY-200(連射式ジョイカード) 1,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 618,600円 ご提供価格 478,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	17,640円	16,800円	40,000円×4回
36回	15,000円	11,500円	30,000円×6回
48回	10,360円	9,800円	20,000円×8回

SHARP X68000 Compact

★おすすめ基本セット (ご注文番号 341)

- CZ-674C-BK(X68000 Compact本体) 298,000円
- CZ-608D-BK(カラーディスプレイ) 94,800円
- CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ) 96,800円
- JOY-200(連射式ジョイカード) 1,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 508,400円 ご提供価格 398,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	16,140円	14,500円	30,000円×4回
36回	13,500円	10,400円	20,000円×6回
48回	12,960円	9,200円	10,000円×8回

FM TOWNS II 新ラインナップ

分離型モデルのデザインを一新し、
486マシンを投入。

- FM TOWNS II モデルHR
- FM TOWNS II モデルHG
- FM TOWNS II モデルUG

FM TOWNS II 新発売記念
大特価セール!

富士通 FM TOWNS II モデルHR

486SX(20MHZ)CPU搭載
強力なスペック/豊富な拡張性を誇る
マルチメディアリーダー

★486SX(20MHZ)CPU搭載
(CX/UX比処理速度約2倍)
★CDROMシークタイム0.5秒
(CX/UX比約3倍)キャッシュメモリ
64KB搭載しているので高速読取が可能、
CD-ROMアプリケーションを快適に利用。
★汎用スロットの増加(2→3スロット)

- FM TOWNSIHR モデル200 新発売記念特価
- FM TOWNSIHR モデル100 新発売記念特価
- FM TOWNSIHR モデル 20 新発売記念特価

富士通 FM TOWNS II モデルHG

クイツク&パワフル
マルチメディア時代の
新スタンダードモデル

★386DX搭載、従来機種比処理スピード
約1.25倍(16MHZ→20MHZ)
★CD-ROMスピードF1.5→1.0秒
★内蔵200MBハードディスクドライブ、
内蔵光磁気ディスクドライブ(オプション)

- FM TOWNSIHG モデル100 新発売記念特価
- FM TOWNSIHG モデル 40 新発売記念特価
- FM TOWNSIHG モデル 20 新発売記念特価

富士通 FM TOWNS II モデルUG

コンパクト&ハイクオリティ
省スペースと高機能の
一体型モデル

★386SX搭載、従来機種比処理スピード
約1.25倍(16MHZ→20MHZ)
★CD-ROMスピードF1.5→1.0秒
★80MBハードディスク内蔵タイプ追加
★汎用スロット1→2スロットに拡張

- FM TOWNSIUG モデル80 新発売記念特価
- FM TOWNSIUG モデル40 新発売記念特価
- FM TOWNSIUG モデル20 新発売記念特価
- FM TOWNSIUG モデル10 新発売記念特価

富士通 FM TOWNS II CX20

★おすすめ基本セット (ご注文番号 323)

- FMTW2CX20(モデルCX20本体) 333,000円
- FMT-KB101A(JISキーボード) 10,000円
- FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ-14) 69,800円
- FP-110FN(ジョイライタ) 49,800円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 482,400円 ご提供価格 368,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	15,240円	13,000円	30,000円×4回
36回	11,000円	9,400円	20,000円×6回
48回	10,960円	8,400円	10,000円×8回

富士通 FM TOWNS II CX40

★おすすめ基本セット (ご注文番号 324)

- FMTW2CX40(モデルCX40本体) 433,000円
- FMT-KB101A(JISキーボード) 10,000円
- FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ-14) 69,800円
- FP-110FN(ジョイライタ) 49,800円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 582,400円 ご提供価格 448,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	17,640円	17,000円	30,000円×4回
36回	13,000円	12,200円	20,000円×6回
48回	13,160円	10,600円	10,000円×8回

富士通 FM TOWNS II UX20

★おすすめ基本セット (ご注文番号 325)

- FMTW2UX20(モデルUX20本体) 288,000円
- FMT-KB101A(JISキーボード) 10,000円
- FP-110FN(ジョイライタ) 49,800円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 371,600円 ご提供価格 278,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	10,240円	8,600円	30,000円×4回
36回	7,000円	6,300円	20,000円×6回
48回	9,660円	5,900円	10,000円×8回

富士通 FM TOWNS II UX40

★おすすめ基本セット (ご注文番号 342)

- FMTW2UX40(モデルUX40本体) 388,000円
- FMT-KB101A(JISキーボード) 10,000円
- FP-110FN(ジョイライタ) 49,800円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- フロッピーディスク 10枚 プレゼント

標準価格合計 471,600円 ご提供価格 358,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	12,640円	12,600円	30,000円×4回
36回	12,500円	9,000円	20,000円×6回
48回	11,860円	8,100円	10,000円×8回

ビジネスソフト

ジャストシステム	一太郎 Ver4.3	58,000 ⇨	38,800
ロータス	1-2-3 R2.3J	98,000 ⇨	59,800
ジャストシステム	一太郎dash	39,000 ⇨	25,800
マイクロソフト	MS-Works V2.5	40,000 ⇨	26,800
管理工学研究所	桐 Ver.3	98,000 ⇨	64,800

プリンター

NEC	PC-PR150N	69,800 ⇨	47,800
EPSON	AP-300	59,800 ⇨	39,800
STAR	JJ-100	74,800 ⇨	54,800
CANON	BJ-10V Select	79,800 ⇨	56,800
CHINON	IJK-112IICustom	49,800 ⇨	39,800

ハードディスク

アイシーエム	FT-100N-DB	118,000 ⇨	89,800
ティアック	HD-101A	128,000 ⇨	72,800
テクノジャパン	PD125EX	108,000 ⇨	84,800
ロジテック	SHD-S100	108,000 ⇨	84,800
緑電子	DOODA A-100	118,000 ⇨	79,800

ワープロ

SHARP	WD-A750	230,000 ⇨	178,000
NEC	PWP-5SX	198,000 ⇨	128,000
Panasonic	FW-U1P611	220,000 ⇨	168,000
FUJITSU	OA30LX401	198,000 ⇨	148,000
TOSHIBA	JW95KVII	238,000 ⇨	168,000

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK
全国無料配送 日曜 祭日 指定日 OK
低金利クレジット 予算に応じ3回から60回まで
消費税は内税 広告の価格は全て消費税込み
FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273
掲載以外の商品も、お気軽にお問合せ下さい。

NEC マイコンショップ C&C | SHARP X PRO SHOP | FUJITSU TOWNS-SHOP

『予約受付中』信長の野望・覇王伝(PC98用)CD付12/4・CDなし12/12発売決定!

パソコンハウス ダイナ
PERSONAL COMPUTER HOUSE

■商品の値段は全て税込み価格です!!



通販受付時間
AM10:00〜
PM8:00

〒460 名古屋市中区大須3-45-4 よしだやビル2F

PC-9801シリーズ

商品名	割引特価
A列車で行こう3(HD専用)	11,100
DE・JA2	6,600
DOR2	5,100
DPS SG SET3	5,100
DR. STOP	5,100
F19ステルスファイター	9,600
KISS	5,850
SUPER野球道	9,600
アーリーキングダム	9,600
アマランス2	7,350
アリスの館2	3,600
イマージュ	5,850
エアーコンバット2	6,600
エアーマネージメント	8,850
エルブス	7,350
ガンダムアドバンスドオペレーション	7,350
ギディ2	5,850
キャラット	5,850
きゃんきゃんバニーブルミエール	5,850
クイズDEグランプリ	5,850
グランプリサーカス2	7,350
ゴッズ	7,350
コンチネンタル	6,600
サイレントメビウス	11,100
シビライゼーション	9,600
シャルム	5,100
シャングリラ	5,850
シュヴァルツシルト3	9,600
ダイヤモンドプレーヤーズ	9,600
デッドオブザブレイン	6,600
ドクタープレイン・パズルの城	7,350
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,350
ドラゴンナイト3	5,850
ネクタリス	5,850
ビッグオナー	9,600
ピンクソックス8	5,100
フィフスエレメント	7,350
フォボス	5,850
ふしぎの海のナディア	11,100
プリンセスメーカー	11,100
プレミアム	5,850
プレリア	5,850
ペブルビーチの波濤	11,100
ぽっぷるメイル	7,350
マーシャルエイジ	5,850
マッドパラドックス	5,100
まゆみ	4,350
ミスタープロ野球PERFECT	9,600
ムーンミスト	6,600
やんやんのクイズいっちょまえ	5,850
ランス 光を求めて	5,100
ランス2 反逆の少女たち	5,100
ランス3 リーザス陥落	5,100
レジオナルパワー2	7,350
レッサーメルン	7,350
ロードス島戦記 福神漬2	3,600
ロードス島戦記2	7,350
宇宙冒険少女NAMI	6,600
栄冠は君に2	7,150
永世名人3	7,350
機甲師団2	8,100
元朝秘史	7,350
轟2	9,600
三国志3	11,100
信長の野望 武将風雲録	7,350
雀ジャカ雀	5,850
星の砂物語2	6,600
卒業GRADUATION	8,850
太閤立志伝	7,350
大戦略4	7,350
大戦略マルチエディタ	5,100
提督の決断	11,100
天下統一2	7,350
天下統一2 パワーアップキット	5,100
天神乱魔	5,850
天舞満漢全席	11,100
電撃ナース	6,600
闘神都市	5,100
秘密の花園	5,850
緋王伝	9,600
魔京伝	9,600
魔女っ子クミ	7,350
魔法少女りな	7,350
麻雀王伝説	7,350
麻雀幻想曲	5,850
夢二	5,850
妖獣クラブカスタム	5,850
DR. STOP	5,100
ELLE	5,850
コンチネンタル	6,600
デッドオブザブレイン	6,600
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	6,550
ビースト2	6,600
プリンセスメーカー	11,100
ヨーロッパ戦線	9,600
ランス2 反逆の少女たち	5,100
ロードス島戦記 灰色の魔女	7,350
銀河英雄伝説2DX+SET	9,450
信長の野望 武将風雲録	7,350
闘神都市	5,100
龍の花園	5,850
秘密の花園	5,850

PC98新作特価

商品名	割引特価
48夜物語	5,460
MY EYES	5,460
アラスカンマラミュートGC	8,960
クリスタルクエスト	5,460
テセラ	6,160
ホットプリントパラダイス	5,460

MSX2/Rシリーズ

商品名	割引特価
CAL2	5,850

PC88SRシリーズ

商品名	割引特価
ヴェインドリーム	6,600
エメラルドドラゴン	6,600
ガゼルの塔	5,850
ガンダムタクティカルオペレーション	7,350
ダイナソア	6,550
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,350
ポッキー2	6,600
ぽっぷるメイル	6,550
ヨーロッパ戦線	9,600
ランス2 反逆の少女たち	5,100
ロイヤルブラッド	5,850
銀河英雄伝説2DX+SET	9,450
元朝秘史	7,350
信長の野望 武将風雲録	7,350
提督の決断	11,100

光栄新作 ★予約受付開始30%OFF・緊急情報!

信長の野望・覇王伝(PC98用)

CD付 (12/4発売決定) ¥15,200→予約価格 **¥11,100**

CDなし(12/12発売決定) ¥12,800→予約価格 **¥9,270**

X68000シリーズ

商品名	割引特価
DE・JA2	6,600
DOR2	5,100
DPS SG SET3	5,100
Dr. STOP	5,100
ELLE	5,850
MY EYES	5,850
アクアレス	6,550
アリスの館2	3,600
アルシャーク	7,350
エイリアンシンドローム	4,700
エメラルドドラゴン	7,350
きゃんきゃんバニーブルミエール	5,850
グラディウス2	7,350
サイレントメビウス	11,100
ジェノサイド2	6,600
シムアース	9,600
シュートレンジ	7,350
ジョシュア	7,300
デッドオブザブレイン	6,600
ドラゴンナイト3	5,850
ポニオン	5,850
ポピュラス2	9,600
ヨーロッパ戦線	9,600
ランス3 リーザス陥落	5,100
リーディングカンパニー	9,600
レミングス	5,850
ロードス島戦記 灰色の魔女	7,350
伊忍道	7,350
棋太平68K	7,300
銀河英雄伝説2DX+SET	9,600
苦胃頭捕物帳	4,300
三国志3	11,100
信長の野望 武将風雲録	7,350
星の砂物語2	6,600
生中継68	7,350
太閤立志伝	7,350
天神乱魔	5,850
闘神都市	5,100
麻雀幻想曲	5,850
夢二	5,850
蘭丸	7,350

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引特価
AYA	6,600
A列車で行こう3	11,100
DE・JA2	6,600
DPS SG SET3	5,100
Dr. STOP	5,100
ELLE	5,850
GAMEテクノポリススーパーコレクション	9,600
KIGEN〜輝きの覇者〜	7,350
SUPER DPS	5,100
アフターバーナー3	8,100
アリスの館CD	5,100
エアーマネジメント	8,850
エメラルドドラゴン	8,850
オルゴール	9,600
サイレントメビウス	11,100
シャングリラ	5,850
ジョーカー1,2	6,600
スーパーリアル麻雀P2&P3	8,850
スザク	9,600
スプラッターハウス	7,350
ダイナソア	7,350
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	6,550
ドラゴンナイト3	5,850
ナイトメア	9,600
ハイパークラシックオペレーション	7,350
ハイパーデザートオペレーション	7,350
パワーモンガー	9,600
ビッグオナー	9,600
ブランディッシュ	7,350
ボニオン	5,850
マーダークラブDX	7,350
メリーゴーランド	6,600
ヨーロッパ戦線	11,100
ランス3 リーザス陥落	5,100
レジオナルパワー2	7,350
レッサーメルン	8,850
ワイアット	9,600
栄冠は君に2	7,150
極	9,600
銀河英雄伝説2DX+TOWNSスペシャル	9,600
三国志3	12,600
信長の野望 武将風雲録	8,850
星の砂物語	5,850
星の砂物語2	6,600
石見銀山殺人事件	9,600
太閤立志伝	8,850
沈黙の艦隊	9,600
天神乱魔	5,850
闘神都市	5,100
麻雀幻想曲	5,850
妖獣クラブカスタム	5,850
雷電伝説	7,800

その他

商品名	割引特価
THE FILE MASTER(MSX2 3.5")	9,800
THE FILE MASTER(PC88)	12,800
THE FILE MASTER(PC98 5")	17,800
THE FILE MASTER(X68000)	12,800
WIZARDV3(PC98 5")	19,800
RATS&STAR 98+(PC98 5")	16,800
COPY AID (PC98・X68K・PC88・MSX2)	2,350
TWINCOPY(PC98・X68K・PC88・MSX2)	2,500
N/Bフロッピーディスク(3.5" 2HD)	1,200
N/Bフロッピーディスク(5" 2HD)	550
HYPER CONTROLLER(PC/MSX/X68)	2,000
SS-10(PC98)	8,800

限定大特価品

1,000円均一コース

- クラックス (PC98 5" 3.5"/X68/PB88)
- ドキドキカードリーグ (X68/PC88/MSX2 3.5")
- バーミリオン (PC98 5" 3.5"/PC88)
- 気分はぱすてるたっち (PC98 5" 3.5"/X68/PC88/MSX2 3.5")
- イミテーションは愛せない (X68)
- トワイライトゾーン 4 (PC98 5" 3.5"/X68/PC88/MSX2 3.5")
- 水 滸 伝 (PC88 VA専用)

500円均一コース

- ギャルウォーズ・きゃぴきゃぴるん (PC88)
- 忍者くん+エルギーザの封印 (MSX ROM)

お申し込み方法 〖MBM(12月号)〗

1. 代金着払い ➡ 商品到着時、お金を係りの人に渡して下さい。
2. 現金書留 ➡ ご注文の"商品名"お使いになっている"機種名"を記入したメモを※送料¥800+価格とともにお送り下さい。

※送料2本目以降は、1本につき¥200追加、7本以上は、何本でも¥2,000。

●1・2とも在庫確認の為、必ずお電話して下さいネ!

注意 商品開封後は、いかなる理由でも、返品・交換できかねますのでご注意下さい。

CD付 ¥15,200→**¥11,100**(予約価格)・CDなし ¥12,800→**¥9,270**(予約価格)

システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。

TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉
新品クレジットOK！　中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

「下記の値段は中古価格です。」

(88シリーズ)

PC-8801SR30/FR30/MR(2D.2HD)	¥ 23,000
PC-8801FH30/MH(2D.2HD)/FA(FM内蔵)	¥ 28,000
PC-8801MA.MA2(2D.2HD.FM内蔵)	¥ 30,000
PC-8801FE.FE2(TV出力OK)	¥ 25,000より
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥ 40,000
PC-8801VA(16ビット)/VA2(16ビットFM内蔵)	¥ 35,000より

(98シリーズ)

PC-9801M2(5X2.2HD)	¥ 45,000
PC-9801VM2(2DD.2HD)	¥ 78,000
PC-9801VM21タイプ.VM21(16色ボード.640K:5X2)	¥ 90,000より
PC-9801VM11(V30.10MHZノーウェイト)5X2	¥108,000
PC-9801VX21(80286.V30.10MHZ)5X2	¥120,000
PC-9801RX2(80286.V30.12MHX)5X2	¥130,000
PC-9801RX21(80286.V30.12MHZノーウェイト)5X2	¥140,000
PC-9801DX2(12MHZ.FM内蔵)5X2	¥152,000
PC-9801FX2(386SX.12MHZ.16MB.FM)5X2	¥168,000
PC-9801RS21(386SX.16MHZ)5X2	¥165,000
PC-9801DS2(386SX.16MHZ.FM)5X2	¥189,000
PC-9801FS2(386SX.20MHZ.16BM.FM)5X2	¥199,800
PC-9801DO(98+88FM内蔵)5X2	¥105,000
PC-9801DO+(高速98+88FM内蔵)5X2	¥150,000
PC-9801UV21(V30.10MHZ.FM内蔵)35X2	¥ 75,000
PC-9801UV11(V30.10MHZ.FM内蔵)35X2	¥ 85,000
PC-9801UX21(80286:V30.FM内蔵)35X2	¥105,000
PC-9801UF(V30HL.16MHZ.FM内蔵)35X2	¥120,000
PC-9801EX(80286:V30.12MHZ.FM内蔵)3.5X2	¥139,000
PC-9801DX/U2(12MHZ.FM内蔵)35X2	¥152,000
PC-9801FX/U2(386SX.12MHZ.16BM.FM)35X2	¥168,000
PC-9801DS/U2(386SX.16MHZ.FM)35X2	¥189,000
PC-9801FS/U2(386SX.20MHZ.16BM.FM.)35X2	¥199,800
PC-9801LV21/LV22(35X2.V30.10MHZ)	¥ 80,000より
PC-9801N(ノートパソコン35.12MHZ)3.5	¥ 85,000
PC-9801NV(ノートパソコン35.16MHZ)3.5	¥100,000
PC-9801NS(386SX.16MHZ)35	¥120,000
PC-9801NS/T(386SX.20MHZ.RGB接続可)	¥168,000

(X68Kシリーズ)

CZ-600C(グラディウス付)	¥ 95,000
CZ-601C(ACE)	¥100,000
CZ-611C(ACE HD)	¥125,000
CZ-652C(PRO)/653C(PRO2)	¥ 95,000より
CZ-602C(EXPERT)	¥125,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥145,000
CZ-603C(EXPERT2)	¥140,000
CZ-623C(EXPERT2 HD)	¥160,000
CZ-604C(SUPER)	¥155,000
CZ-634C(XVI)	¥175,000

(CZシリーズ)

CZ-822C(X1G30)	¥ 23,000	CZ-870C(ターボ3)	¥ 38,000
CZ-830C(X1ツイン)	¥ 32,000	CZ-880C(Z)	¥ 45,000
CZ-852C(ターボ30)	¥ 34,000	CZ-881C(Z2)	¥ 50,000
CZ-856C(ターボ2)	¥ 37,000	CZ-888C(Z3)	¥ 55,000

(FM & EPSON)

FM77AV20EX & 20	¥ 30,000より	PC-286VF-STD	¥108,000
FM77AV40EX & 40SX	¥ 50,000より	PC-286VG-STD	¥118,000
TOWNS-2(セット)	¥130,000より	PC-386VR-STD	¥138,000
TOWNS-2F(セット)	¥150,000より	PC-386GE5	¥168,000
TOWNS-UX(セット)	¥160,000より	PC-386GS5	¥208,000

(MSX)

HB-F1II	¥12,000	FS-A1	¥12,000	FS-A1mk2	¥14,000
HB-F1XD	¥26,000	FS-A1F	¥26,000	FS-A1FX	¥36,000
FS-A1FM	¥38,000	HB-F900	¥54,000	PHC-70FD	¥36,000
HB-XDJ	¥38,000	HB-XV	¥40,000	FS-A1WX	¥38,000
FS-A1WSX	¥40,000	FS-A1ST	¥48,000	FS-A1GT	¥58,000

(ゲーム機器)

PCエンジン	¥ 8,000	メガドラ	¥ 8,000	その他	¥ 5,000より

(ディスプレイ)

PC-KD854N	¥36,000	CU-14BD	¥32,000	CMT-146	¥30,000
PC-KD854	¥34,000	CU-14AD	¥34,000	CMT-147	¥32,000
PC-KD852	¥32,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥30,000
PC-KD862	¥38,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥46,000	CZ-850D	¥38,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥43,000	CZ-855D	¥40,000	XC-1498C	¥36,000
PC-KD863G	¥50,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD881	¥64,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥36,000
PC-KD882	¥45,000	CZ-600D	¥58,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥39,800	CZ-601D	¥60,000	CU-14AG2	¥36,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥62,000	CU-14H2	¥32,000
PC-KD855	¥29,000	CZ-603D	¥48,000	CU-14TV	¥56,000
TV-454	¥65,000	CZ-611D	¥64,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥62,000	CZ-612D	¥68,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥52,000	CZ-613D	¥78,000	FMTV154	¥58,000

(周辺機器)

TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥22,000	HBP-F1	¥24,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥28,000	FS-PC1	¥36,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥32,000	FS-PA1	¥25,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	FS-PW1	¥20,000	もでむ	¥ 8,000より
PR406H	¥35,000	CZ-8PC1	¥26,000	CZ-8BS1	¥13,000
PR101TL3	¥36,000	CZ-8PC2	¥29,000	9801-26	¥12,000
VP-500	¥35,000	CZ-8PC3	¥32,000	TN-F3	¥10,000
PR201H2	¥58,000	CZ-8PC4	¥50,000	DR-330	¥ 4,000
PR-150H	¥38,000	CZ-8PC6	¥45,000	CZ-8RL1	¥12,000
PR-150V	¥42,000	NM-9950	¥70,000	HIS-60	¥15,000

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人＋α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。　☎0462-29-6171

PC-9801　FS.FX.DS.DX.RS.RX.VX.VM.M./FS/U2.FX/U2.DX/U2.EX.UX.UF.UV.DO+.98N.98NS/E.98NS/T.PC286.PC386
PC-8801　MC2.MA2.MA.VA.VA2.FE.FE2./プリンター　PR101.PR201.PR406.PR150.AP300.600.900.1000/VP300.600.135EX
ディスプレイ　KD1511.KD1521.KD881.854N.854.863G.863S.TV352.TV453N.TV454.TV455.XC1498C.CU14FD.CMTA14H2.FMTV
SHARP　600C.601C.611C.602C.612C.603C.623C.604C.634C.888C.881C.880C.　TOWNS/2F.2H.UX20.CX20(セットのみ)
ディスプレイ　600D.613D.605D.602D.603D.607D.604D.614D.CU14KD.880D.860D.830D.855D.CU14TV.CZ-6TU.(その他各社OK！)
その他　MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット
上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)



厚木営業所
所長　小沢陽一

システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先　大和銀行　厚木支店
(普通) 7035682
㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

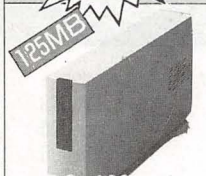
営業時間　AM10:30〜PM7:20(平日)
AM10:30〜PM6:00(土・日・祭日)
定休日　毎週水曜日
お知らせ

㈱サンマックス厚木営業所　0462-29-6171

今NOVAが旬！安さと信頼の満腹感。

パソコン・ソフト・ワープロ何でも揃う！お電話は今すぐ!!

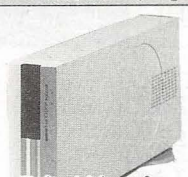
特報 ハードディスク激安市（価格は変動しますので詳しくはTELにて）



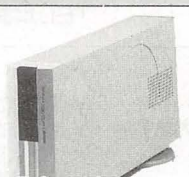
テクノジャパン
PD125EX
¥108,000 **59,800円**



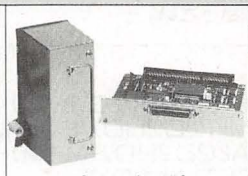
テクノジャパン
PD200EX
¥138,000 **79,800円**



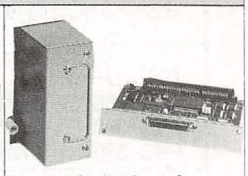
テクノジャパン
PD120SS
¥158,000 ~~102,000~~円



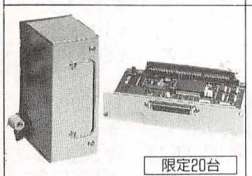
テクノジャパン
PD240SS
¥238,000 ~~154,000~~円



テクノジャパン
TR125S
¥102,000 **59,800円**



テクノジャパン
TR200S
¥138,000 **79,800円**



テクノジャパン
TR130S
¥118,000 **54,800円**



テクノジャパン
TR80NS/T
¥89,800 **49,800円**



ICM
FT-120DB・FB
¥118,000 **79,800円**



緑電子
A-200
¥158,000 **92,800円**



テクサ
ST-240LBS
¥158,000 **108,000円**



ロジテック
SHD-S100J
¥99,800 **69,800円**

テクノジャパン

TR300S	特価128,000円
TR500S	特価169,000円
PD340SS	特価~~229,800~~円
PD540SS	特価~~334,800~~円

ICM

FT-100N-DB	特価 79,000円
FT-120DB	特価 79,000円
FT-180DB	特価 96,000円
FT-240DB	特価115,000円
FT-100N-FB	特価 79,000円
FT-120FB	特価 79,000円
FT-180FB	特価 96,000円
FT-240FB	特価115,000円
INTER-100FN-FB	特価 79,000円
INTER-120FE-FB	特価 79,000円
INTER-180FE-FB	特価 96,000円
INTER-240FE-FB	特価115,000円
PACK-E80	特価 64,000円
PACK-E120	特価 84,000円

緑電子

A-100	特価 65,000円
A-120	特価 67,000円
CG-SS100-F2	特価 69,800円
CG-SS200A-F2	特価 89,800円
CG-SH120M-F2	特価 76,800円
CG-SH200M-F2	特価109,200円
BLTn80	特価 54,800円
BLT-n120	特価 76,800円

テクサ

ST-120LBS	特価 79,800円
ST-220LB	特価 96,800円
TR-FA120	特価 73,500円
TR-FA240	特価 99,800円
TR-NE80	特価 56,500円
TR-NE125	特価 79,800円

ロジテック

LHD-S100NJ	特価 83,000円
LHD-S100HJ	特価 88,000円
LHD-S200J	特価105,000円
LHD-S100NP	特価 69,800円
LHD-S120HP	特価 76,800円
LHD-S200EP	特価 90,800円
LHD-S240HP	特価104,800円
LHD-NS80	特価 72,800円
LHD-NS130	特価 82,600円

キャラベル

AV-200HG/P	特価 79,800円
Σ-100B	特価 69,800円
Σ-120B	特価 76,500円
AV-100FR/P	特価 67,800円
AV-120FR/P	特価 77,800円
AV-200FR/P	特価102,800円
AV080SXE	特価 54,800円
AV125SXE	特価 69,800円

☎03-3591-8761
FAX 03-3501-6348

福岡☎092-471-7474
大阪☎ 06-543-4829

FAXにて即、見積りOK！

決算特別在庫処分市

CPU	NEC PC9801T/W5	¥758,000➡処分特価325,000円
	NEC PC9801T/F5	¥1,150,000➡処分特価380,000円
	NEC PC9801DS/U5	¥508,000➡処分特価253,000円
	NEC PC9801DS5	¥508,000➡処分特価253,000円
	NEC PC9801LS2	¥628,000➡処分特価168,000円
	IBM 5523SJ/I	¥248,000
	IBM ミニマウスB(79F6400)	¥ 15,000 セット➡処分特価99,800円
	IBM DOS/V	¥ 23,000
	エプソン PC386GS2	¥398,000➡処分特価199,000円
	エプソン PC386GE3	¥323,000➡処分特価189,000円
	エプソン PC386GE2	¥298,000➡処分特価172,000円
	東芝 J31EZ001	¥248,000➡処分特価175,000円
ハードディスク	FA・FS・FX内蔵SCSi 120MB HDD	処分特価 59,800円
	FA・FS・FX内蔵SCSi 200MB HDD	処分特価 79,800円
	FA・FS・FX内蔵SCSi 300MB HDD	処分特価125,000円
	FA・FS・FX内蔵SCSi 500MB HDD	処分特価155,000円
	9801用外付SCSi 120MB HDD	処分特価 59,800円
	9801用外付SCSi 200MB HDD	処分特価 79,800円
	9801NS/T内蔵 80MB HDD	処分特価 45,800円
ワープロ	東芝 JW-01	¥180,000➡処分特価110,000円
	東芝 JW-95KP	¥248,000➡処分特価 95,000円
	シャープ WD-A750	¥230,000➡処分特価145,000円
	シャープ WD-Y330	¥175,000➡処分特価113,000円
CRT	三菱 JUM-1483AE(98・MACケーブル付)	処分特価49,800円(限定10台)
	三菱 JUM-1483AEN(98・MACケーブル付)	処分特価49,800円(限定10台)
	三菱 XC1498C2	処分特価43,000円(限定5台)

増設RAM

FA34-4MS	特価18,480円
FA34-6MS	特価25,740円
FA34-8MS	特価32,340円
FA34-10MS	特価40,260円
FA34-12MS	特価47,520円
FA34-14MS	特価54,780円
FS34-4MS	特価18,480円
FS34-6MS	特価25,740円
FS34-8MS	特価32,340円
FS34-10MS	特価40,260円
FS34-12MS	特価47,520円
FS34-14MS	特価54,780円
PIO-SIM61-2MS	特価 7,920円
NT-34-2ML	特価 8,500円
NT-34-6ML	特価21,500円
PIO-98NT-2ML	特価 8,500円
PIO-98NT-4ML	特価16,900円
PIO-98NT-8ML	特価32,500円
EP-NTB-2MS	特価 8,520円
EP-NTB-4MS	特価17,040円
EP-NTB-6MS	特価25,560円
EP-NTB-8MS	特価34,080円
EP-RB7D-4MS	特価25,080円
EP-RB7D-8MS	特価38,940円
EP-RB7S-4ME	特価25,200円
パワーアップキッド	
PK-CX486D	特価20,760円



NEC
PC-9801FA2/U2
本体・CRT・
内蔵ハードディスク・
増設RAM 4MB

PC9801FA2/U2 ¥458,000
XC-1498C II ¥107,000
TR125S ¥102,000
FA34-4M ¥ 35,000
標準価格¥702,000
特価397,000円



NEC
PC9801FS2/U2
本体・CRT・
内蔵ハードディスク・
増設RAM 4MB

PC9801FS2/U2 ¥348,000
XC-1498C II ¥107,000
TR125S ¥102,000
FS34-4M ¥ 35,000
標準価格 ¥592,000
特価328,000円



NEC
PC-9801FX2/U2
本体・CRT・
内蔵ハードディスク・
増設RAM 4MB

PC9801FX2/U2 ¥278,000
XC-1498C II ¥107,000
TR125S ¥102,000
FS34-4M ¥ 35,000
標準価格 ¥522,000
特価287,000円



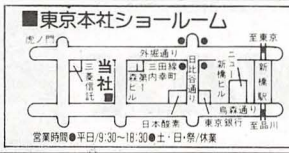
NEC
PC-9801NS/T
本体・内蔵ハードディスク・
増設RAM 2MB
テンキー付

PC9801NS/T
TR80NST
NT34-2ML
標準価格 ¥390,800
特価239,000円

お申し込みはお電話で
03－3591－8761
受付時間10:00～18:00

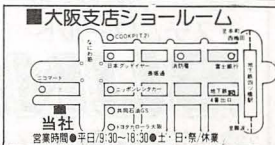
ご入金は銀行振込
【振込口座】三菱銀行虎ノ門支店
普通 No.0319436
＊代引も受付けております。

■東京本社ショールーム



営業時間●平日/9:30～18:30●土・日・祭/休業

■大阪支店ショールーム



営業時間●平日/9:30～18:30●土・日・祭/休業

ノバ 情報機器
NOVA情報機器

東京本社 〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(3591)8761(代) FAX03(3501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

１２月決算につき！
ＴＯＷＮＳ新製品！
超特価にて販売します。
その他、なんでも！
現金特別特価！
実施中！乞うご期待！

☆何なりとお電話をお願いいたします。

FM専門店から
超激安セール

ＦＭ－ＬＡＢ札幌
☎（０１１）２４１－４６０８
FM-TOWNS激安係の新谷（シンヤ）迄お願い致します。
FAX （０１１）２４１－６４４８

ＦＭ－ＬＡＢ釧路
☎（０１５４）２２－４４０８
FMシリーズなら"なんでも"の佐藤店長までお願い致します。
FAX （０１５４）２５－６１７３

☆FM－ＴＯＷＮＳⅡＷＩＮＤＯＷＳセット

FM-TOWNSⅡCX20基本セット・・・・・・・・・・・・412, 800円
WINDOWS MME V3, 0L10・・・・・・・・・・ 34, 800円
ハードディスク・Σ-100F (キャラベル)・・・・・・・・ 98, 000円
メモリー・FJ-SIM32-2ML・・・・・・・・・・・・ 16, 000円
No.475　合計標準価格・・・・・・561, 600円
ゲームソフト5本サービス！
フロッピー50枚サービス！
プリンタ・JOYRITER (FP-110) サービス！
用紙100枚サービス！
40枚入りフロッピーケースもサービス！
24回払いのお支払い例
ボーナス・・(4回)・・ 20, 000円
月々・・・・(24回)・・20, 313円
☆その他各種お支払い例が有ります。ご相談下さい！

FM-ＴＯＷＮＳⅡ面白ビデオ工房セット

本体 FM-TOWNS CX20・・・・・・・333, 000円
CRT FMT-DP533・・・・・・・・・・・ 69, 800円
キーボード FMT-KB101/201A・・・・・・ 10, 000円
VBOX (SONY) CI-1000・・・・・・・・・ 33, 000円
接続ケーブル (SONY) SMF-532・・・・・・・ 6, 500円
ソフト ビデオ工房 V1, 1・・・・・・・・・・ 14, 000円
メモリー FJ-SIM32-2ML・・・・・・・・・・ 16, 000円
ビデオカードⅡ・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 40, 000円
標準価格合計・・・・・・・・・522, 300円
ゲームソフト5本をサービスして
イシダ特価
No.399
24回払いの、お支払い例
☆ボーナス・・(4回) 15, 000円
☆月々・・・・(24回) 17, 363円

FM-ＴＯＷＮＳⅡ・ＯＡＳＹＳ超特価セット

FM-TOWNSⅡCX20基本セット・・・・・・・・・412, 800円
FM-OASYS (ソフト, LBP対応)・・・・・・・・ 61, 000円
ハードデイスク, Σ-100F (キャラベル)・・・・・・ 98, 000円
No.480　標準価格合計・・・・・・・・・571, 800円
ゲームソフト5本サービス！
フロッピー50枚サービス！
プリンタ・JOYRITER (FP-110) サービス！
用紙100枚サービス！
40枚入りフロッピーケースもサービス！
24回のお支払い例
ボーナス・・(4回)・25, 000円
月々・・・・(24回) 19, 729円
☆その他各種お支払い例が有ります。ご相談下さい！

FM-ＴＯＷＮＳⅡ・ＯＡＳＹＳ超特価セット

FM-TOWNSⅡUX20基本セット・・・・・・・・・・318, 000円
FM-OASYS (ソフト, LBP対応)・・・・・・・・ 61, 000円
ハードデイスク, Σ-100F (キャラベル)・・・・・・ 98, 000円
No.416　標準価格合計・・・・・・・・・477, 800円
ゲームソフト5本サービス！
フロッピー50枚サービス！
プリンタ・JOYRITER (FP-110) サービス！
用紙100枚サービス！
40枚入りフロッピーケースもサービス！
24回お支払いの例
ボーナス・・(4回)・・20, 000円
月々・・・・(24回)・17, 376円
☆その他各種お支払い例が有ります。

☆当社指定のローンをご利用の場合常に１０回払いについては、金利、手数料は頂きません！
超お得な１０回払いの当社のローンをご利用ください
☆尚、銀行振込の場合は、北海道銀行をご利用お願い致します。

速報！ＴＯＷＮＳⅡに今！ゲームソフト５本サービス中！

ＴＯＷＮＳ／ＵＸ２０ アミューズメントセット

本体 FM-TOWNS UX20・・・・288, 000円
チューナ FMT-416・・・・・・・・・・ 38, 800円
ジョイスティック XE-1ST2・・・・・・ 5, 900円
縦型TOWNSラック DS-41・・・・・・ 13, 000円
No.276　標準価格合計345, 700円
☆ゲームソフト5本サービスして！
☆24回払いのお支払い例
月々(24回) 13, 740円

FM-ＴＯＷＮＳⅡ通信セット

本体 FM-TOWNS /UX20・・・288, 000円
キーボードFMT-KB107/207・・・・・30, 000円
モデム FMMD-311G・・・・・・・・・35, 800円
ソフト TOWNS VNET V1, 1・・・・18, 000円
No.296　標準価格合計 371, 800円
☆ゲームソフト5本サービスして！
☆24回払いのお支払い例
月々(24回) 14, 735円

ＴＯＷＮＳお子様お絵描きセット

本体 FM-TOWNS CX20・・・333, 000円
CRT FMT-DP533・・・・・・・ 69, 800円
キーボード FMT-KB101/201A・・ 10, 000円
お絵描きソフト, キッドピクス・・・・・・・ 10, 800円
No.330　標準価格合計 423, 60
☆ゲームソフト5本サービスして！
☆24回払いのお支払い例
月々(24回) 16, 428円

ＴＯＷＮＳ用周辺機器特価！

☆MIDI音源カード/FMT-403 (72, 800円)
FM-LAB特価 ５５，０００円
☆ビデオカード/FMT-412A (40, 000円)
FM-LAB特価 ２９，８００円
☆IOデータ/FJ-SIM32-2ML (16, 000円)
FM-LAB特価 １０，９００円
☆IOデータ/FJ-SIM32-4ML (26, 000円)
FM-LAB特価 １７，８００円
☆IOデータ/FJ-SIM32-8ML (49, 800円)
FM-LAB特価 ３３，６００円
☆エレコム TOWNS用400カウントマウス, M-70
FM-LAB特価 ４，５００円
☆システムサコム/TOWNS用外付5インチドライブ SD-05R (60, 000円)
FM-LAB特価 ４４，８００円
☆ハイパーインカム/HS-T300 (12, 000円)
FM-LAB特価 ９，６００円
☆ICM光磁気ディスク、MO-3120 (198, 000円)
FM-LAB特価１７３，８００円
(ケーブル、メディヤ、ターミネータ、サービス！)
☆100MBハードディスク/キヤラベル, Σ-100F (98, 000円)
FM-LAB特価 ７３，２００円
☆200MBハードディスク/キャラベル, Σ-200F (142, 000円)
FM-LAB特価１０６，０００円
☆240MBハードディスク/キャラベル, Σ-240 (164, 000円)
FM-LAB特価１２２，０００円
※その他サプライ品超特価にて提供中お問い合わせください！

下記のＳＨＯＰでも扱っております。

パソコンのイシダ 釧路	（０１５４）２５－６１６８
パソコンのイシダ 帯広	（０１５５）２３－１０５０
パソコンのイシダ 札幌	（０１１）２４１－４６０８

☆ＦＭ－ＬＡＢ釧路中古セール☆

PC-9801UX21 (本体)・・・・・・・・・・・ 89, 800円
PC-9801DX/U2 (本体)・・・・・・・・・・148, 000円
PC-8801FH-30 (本体)・・・・・・・・・・・15, 000円
PC-9801NS/E (NOTE)・・・・・・・・・158, 000円
PC-9801NS/T (NOTE)・・・・・・・・・186, 000円
PC-9801NS/L (NOTE)・・・・・・・・・186, 000円
文豪MINI5i (NOTEワープロ新品同様)・・・・ 99, 800円
文豪MINI5SX (NECワープロ新品同様)・・・・118, 000円
PC-286C-STD (PC-CLUB)・・・・・・ 69, 800円
LP-7000G (B4ページプリンタ、エプソン)・・260, 000円
VP-4800 (48ドットプリンター)・・・・・・・・79, 800円
FM-TOWNSⅡ/UX20基本セット、新同)・・・192, 000円
FM-TOWNSⅡ/CX20基本セット、新同)・・・205, 000円
FMR-50LX6C (カラー液晶)・・・・・・・・・148, 000円
FM-16βFD (キーボード付)・・・・・・・・・・15, 000円
OASYS30-LX401 (新品同様)・・・・・・・129, 800円
OASYS30-AX301 (新品同様)・・・・・・・149, 800円
OASYS30AX-CD (新品同様)・・・・・・・・178, 000円
OASYS-30SXⅡ-S (ワープロ)・・・・・・・ 79, 800円
X-68000ACE-HD (SHARP本体)・・・・128, 000円
CZ-850DE (デジタルTVチューナー内蔵CRT)・20, 000円
CU-14D1 (デジタル、400/200)・・・・・ 15, 000円
FMR-50FV (富士通本体)・・・・・・・・・・・・118, 000円
FMR-50LTⅡA・・・・・・・・・・・・・・・・59, 800円
FW-U1P551 (松下ワープロ)・・・・・・・・・・29, 800円
CanoWord α3 SUPER (キャノン)・・・・39, 800円
CA-44LG (キャラベル、ハードデイスク)・・・・29, 800円
PC-9801N (98ノートN)・・・・・・・・ ・・69, 800円
Lilliput NS-40 (ノートNS用40MB)・44, 800円
PIO-98NT-2MB (98ノート用RAM)・・・・・9, 800円
マイリポートJP30D (リコーワープロ)・・・・・・ 3, 800円
文豪7SX (新品同様)・・・・・・・・・・・・・・・139, 000円

ＴＯＷＮＳⅡワープロセット

本体 FM-TOWNS UX20・・・288, 000円
キーボード FMT-KB101A/201A・・10, 000円
プリンタ FMPR-101G・・・・・・・ 79, 800円
ソフト クレヨナジョ・・・・・・・・・・・42, 000円
No.328　標準価格合計 419, 800円
ゲームソフト5本サービスして！
☆24回払いのお支払い
月々16, 328円

店頭ゲーム＆ビジネス
ソフト２５％～３０％
ＯＦＦ！

☆FM-TOWNSオーナーズカード発行中！(各種特典あり)
☆5万円以上のお買い物→送料をサービス

ゲームセンターの迫力を自宅でも再現できる!

基板売買のトータルアドバイザーTMゲームクラブ

RFII	25,000	究極タイガー C	10,000	ザ・高校野球	3,000
アームドエフ	14,000	強行突破	10,000	ザインドスリーナー	5,000
R・タイプII	20,000	キングオブドラゴン	98,000	ザディープ	13,000
R・タイプ	14,000	キングオブモンスターズII (ネオジオ)	15,000	四川省	6,000
アウトゾーン	38,000	キングオブボクサー	7,000	忍 16A	15,000
アクト フェンサー	12,000	キガス (センサー付)	10,000	シュートアウト	8,000
アグレス	10,000	キガス2	12,000	シュトラール	45,000
あしたのジョー	10,000	ギガンデス	15,000	シルクワーム (パ付)	18,000
アタックス	15,000	ギネス	7,000	シンプソンズ	60,000
アトミックロボキッド	10,000	ギャングウォーズ	18,000	ジェネシス	5,000
アドベンチャークイズ2	15,000	空牙	30,000	ジェミニウィング C	10,000
アドベンチャークイズワールド	15,000	クイズDNAの反乱	68,000	地獄めぐり	15,000
アマテラス	10,000	クイズ18禁	45,000	ジッピーレース	3,000
アミダー C	5,000	クイズTV合衆国	48,000	ジャンピングクロス	7,000
アラビアン	8,000	クイズがくえんパラダイス	15,000	ジャンプコースター	7,000
アルカノイド(センサー付)	18,000	クイズ三国志	15,000	ジャンボウ(センサー付)	8,000
アルファックスZ	7,000	クイズ殿様の野望	15,000	女子バレー	5,000
アレスの翼	16,000	クォース	7,000	スーパークイックス	15,000
アンタッチャブル	7,000	クライム ファイターズ	20,000	スーパークロス	7,000
イーアルカンフー C	7,000	クルードバスター	25,000	スーパースターズ	18,000
E・D・F	15,000	クレイジーコング C	5,000	スーパーゼビウス C	8,000
怒	5,000	クレイジーコップ	10,000	スーパーバスケットボール	5,000
イスパイアル	10,000	クロスシューター	15,000	スーパーバレーボール	18,000
1943	10,000	クロスプレイズ	38,000	スーパーバレーボール91	78,000
1943 C	8,000	グラディウス(電源付)	28,000	スーパーマン	48,000
1943 改	20,000	グラディウスII	40,000	スーパーチャンピオンベースボール	10,000
1942	10,000	グラディウスIII	30,000	スカイキッド	38,000
SDガンダム	25,000	剣豪	30,000	スターフォース C	5,000
F1グランプリ	48,000	ゲートイン	8,000	スタジアムヒーロー	4,000
F1ドリーム	10,000	激走	5,000	スチャラカ空中戦	10,000
MIA	30,000	原始島	25,000	ストライクガンナー	15,000
エンゼルキッズ	18,000	源平討魔伝	25,000	ストラテージX C	5,000
オールアメリカンフットボール	25,000	航空騎兵物語	10,000	ストリートスマート	18,000
オメガファイター	15,000	コップ01	10,000	ストリートファイターII	138,000
女三四郎	15,000	コブラコマンド	8,000	ストリートファイター	55,000
カイロスの館	7,000	コマンドー	10,000	ストリートファイターIIダッシュ	208,000
カウンターラン	10,000	コラムスII	8,000	スノーブラザース	20,000
火激	3,000	コントラ(魂斗羅)	18,000	スパイダーマン(システム32)	78,000
影の伝説	8,000	コンバットスクール	28,000	スパイナルブレイカー	15,000
カダッシュ	15,000	コンバットライブス	8,000	スペランカー	8,000
カルテット	18,000	コンペティションゴルフ	3,000	セイブサッカー	118,000
カルノフ	10,000	ゴークス(センサー付)	38,000	セイントドラゴン(Bタイプ)	13,000
カンガルー C	5,000	ゴーフォーザゴールド	8,000	セクターゾーン	5,000
功夫大君	9,000	ゴールドメダリスト	7,000	芹沢八段の詰め将棋	10,000
ガッタンゴットン C	5,000	五目ならべ	5,000	セルフィーナ	48,000
臥竜列伝	15,000	サードスコーピオン	98,000	ゼロウイング	15,000
餓浪伝説(ネオジオソフト)	15,000	サイコニックオスカー	10,000	005	15,000
ガンディーラ	5,000	サイドアームス	10,000	タートルズ(スーパー亀忍者)	25,000
ガントレット(電源付)	45,000	サイドポケット	5,000	タイガーヘリ	8,000
ガントレット2	45,000	サイバリオン(パ付)	50,000	タイムパイロット C	3,000
ガンフォース	28,000	西遊降魔録	5,000	達人王	88,000
ガンホーキ	68,000	西遊降魔録 C	3,000	タンクバスターズ	4,000
奇々怪界	7,000	サイレントドラゴン	98,000	タンクバタリアンC	10,000
キック&ラン	18,000	サプライズアタック	10,000	ダーウィン4078	13,000
キックオフ	10,000	サラマンダ	33,000	ダークシール	18,000
キャプテンコマンドー	98,000	リンダークロスII	40,000	ダークシールII	48,000
キャンバス・クロッキー	7,000	サンダードラゴン 雷龍	45,000		
キューブリック(コナミマザー)	28,000	サンダーフォースAC	10,000		

バーゲンセールのお知らせ

12月1日～12月27日までバーゲンセールを行います。
どうぞご来店下さい
価格はおたのしみ!!

再発売

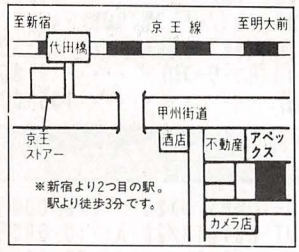
RAS-HD 14,500円

MSXアダプター 2,500円

基板買い取りします
〈特別買取〉

リブルラブル	35,000円
ボスコニアン	15,000円
グロブター	15,000円
トイポップ	30,000円
ワンダーモモ	35,000円
イシターの復活	35,000円
バラデューク	15,000円
ドラキュラハンターASK	
スーパーロコモティブASK	

ショールームにて展示販売中



どうぞご来店下さい。

お知らせ

●ショウルーム営業日
月～土曜日、第1、第4日曜日、祝日
AM10:00～PM7:00

●分割払いも出来る様になりました。詳細はTEL下さい。

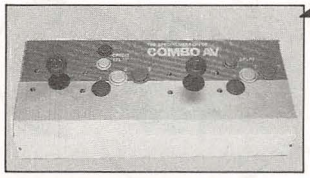
☆基板在庫常時3,000枚以上(新製品も有)。
☆基板は、全て激安価格にて販売中。
☆これから基板を始める方でも懇切丁寧にアドバイス致します。
又ショールームでは、各種コントロールボックスもプレイしてからお選び頂けます。
☆ショールームは無料でゲームをプレイ出来ますのでどうぞご来店下さい。

(注)PCBの価格は、常に変動しますので注文の時は来店又は、お電話で。

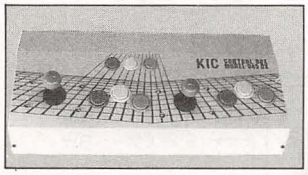
TM ゲームクラブ 株式会社アペックス

〒168 東京都杉並区和泉2－1－26
☎03(3323)5524(販売部)
FAX.03(3323)5533

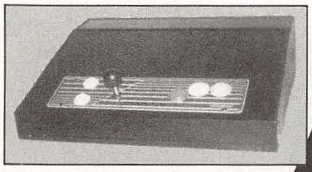
皆さんに親しまれて11年。
(株)キョーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。



1991年
COMBO AV
10年の実績を生かし、数々の改良が…。最新、最強のマシーン。



1988年
KIC-045 DX
ベストセラー。
多勢のマニアより絶賛の声々……。



1986年
コントロールBOXの第一号。元祖です。



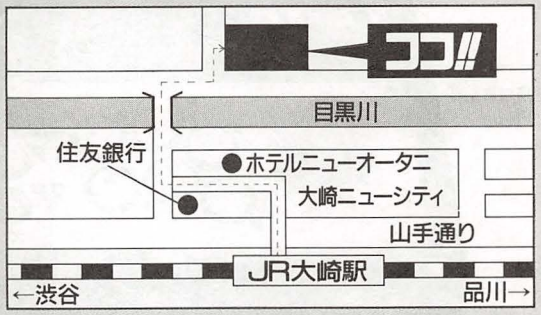
1981年
マニア向販売開始。
おなじみの広告……。

NEWゲームからレアゲームまで!!
業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!

アーケードゲーム専門店が続々オープン!!
基板在庫豊富・懇切丁寧。特価基板いろいろ!!
親切価格!!
マニアのみんなもそうじゃない人も、ゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!
――――ぜひ、お立寄り下さい。

JR大崎駅東口 徒歩2分

本社倉庫バザールOPEN!
是非御来店下さい



東京都品川区北品川5-6-23 営業時間PM1:00~PM7:00(水曜定休)

コンボコーナーもあるョ!! 中古基板も豊富に取揃え!! COMBO AVもデモ中!!

12トリガーボタン(ストII対応)も発売中!!

◎各タイプ共、下記の完成品価格の¥3,000増し。
機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:470 D:200 H:155mm)

- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオTV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ(取替もワンタッチ)
- ◆各トリガーボタン単独スピード切換付オートトリガー(ファイヤー、ボンブ、ミサイル等の各々のトリガースピードが自由に設定
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、6ボタンの改造可。

満足のいく性能で安心価格
"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)は各3,000円増

- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……¥34,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……¥29,000
- ●VRタイプ(上記両方対応+RF付)……¥37,000



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

在庫豊富!! 中古基板ニュース

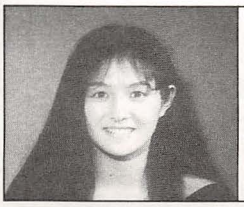
24時間いつでもOK!!
クロネコヤマトの **伝書FAX**

取り出し方法

コンビニなどのクロネコFAX
↓
ご利用をレジに
↓
受話器を耳に
↓
取出 ボタンを押す
↓
BOX番号(0354961046#)をプッシュ
↓
BOX番号を確認して#をプッシュ
↓
スタートボタンを押す
↓
CATCH終了

オフィスやご家庭のFAX
↓
受話器を耳に
↓
#8010(首都圏のプッシュ回線)又は0990-30-8010をプッシュ
↓
トーンの切り替えをする(トーン又はシグナルチェンジのボタンを押す)
↓
音声とガイダンスに従って5と#をプッシュ

お問い合わせはクロネコヤマトの伝言FAXセンターフリーダイヤル**0120-00-8010**まで



ゲームマシンのしくみが楽しみながらよくわかる。
COMBO AV 自作キット
完成価格の各5,000円引きです!

キューティー鈴木の
「いっしょにしようよCOMBO AV」
© JWP WAKO.
制作取扱説明ビデオ付

ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上、右記へ!

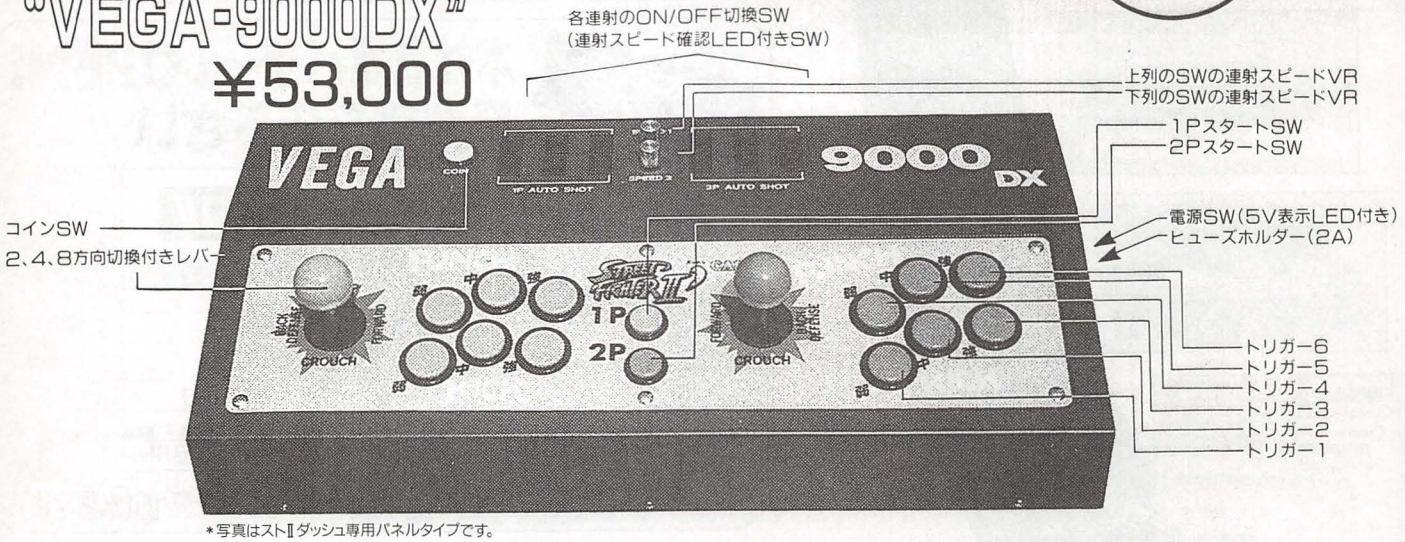
(株)キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号
(東京都品川区西品川2-6-3)
TEL.03-5496-1046㈹ FAX.03-5496-1047

新登場

究極のコントロールボックス
遂に登場!!

ウーム!! ハイグレードだよ〜

その名は "VEGA-9000DX"
¥53,000



＊写真はストⅡダッシュ専用パネルタイプです。

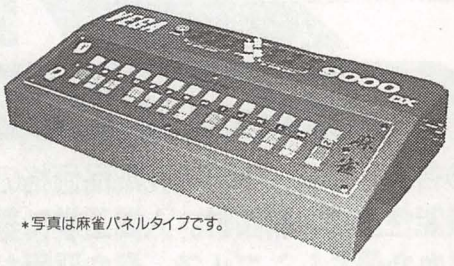


(ソフトランド レーシングチーム)

鈴鹿サーキット & T1サーキット参戦中!!

■毎週木曜日 サンテレビ「T1サーキット ウイクリー」を見てね

- ■ストリートファイターⅡダッシュに対応。(カプコンオリジナルストⅡダッシュ専用パネル使用)
- ■ビデオ RGB21ピン S端子TVに対応。
- ■ステレオ基板内蔵。
- ■連射ON/OFF SW12コ付き。
- ■連射スピードが目で判るLED付き。
- ■電源セルフチェック機能付き。
- ■マージャンパネル(別売)取り換え簡単に出来ます。
- ■秘密のコネクターでおもしろさ倍増。
- ■PCエンジン・メガドライブ・Fコン用のジョイスティックとしても使用出来ます。



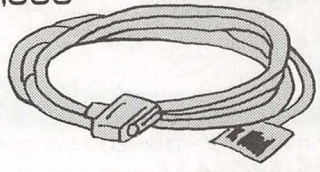
＊写真は麻雀パネルタイプです。

(別売)

○PCエンジン用ケーブル	¥3,500
○メガドライブ用ケーブル	¥3,500
○Fコン用ケーブル	¥3,500
○パソコン用ケーブル	¥2,500

VEGA-9000DX対応
スーパーファミコン用ケーブル
¥8,000

新発売



★基板ニュース★

〈CAPCOM〉

- ストリートファイターⅡダッシュ発売中!! 新品
- 全基板、格安にて販売中!!
- 本社ショールームにて300枚の基板を展示中!!
- 中古基板は、5,000枚在庫中

ソフトランド 秀和

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 でんき会館3F

Tel. 06-649-7177

年中無休〈営業時間〉A.M.10:00〜P.M.7:00

- 資料希望の方は、62円切手3枚同封のうえ、BM係まで。

通信販売 お申込み方法

- 電話にて商品を確認して下さい。
- 現金書留又は銀行振込みで下記の口座へお振込み下さい。
  【三和銀行 恵美須支店(普通) 3593374】㈱秀和 通販部。
- 代金引換(ただし、手数料が掛かります)
  商品受取時に代金をお支払い下さい。

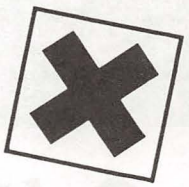
マニアに重要情報をお知らせします

鳴呼栄光の甲子園	45,000
アラビアンファイト	60,000
Ｒ－タイプII	15,000
ウルフファング	50,000
ＳＤガンダム	25,000
キングオブドラゴンズ	80,000
ギャロップ	20,000
キャプテンコマンド	85,000
ギャルズパニック	40,000
クイズ三國士	5,000
クイズ殿様の野望	5,000
クイズ宿題をわすれました	9,000
クイズ学園パラダイス	20,000
グラディウスII	40,000
グラディウスIII	30,000
サンドスコーピオン	50,000
ストリートファイターII	115,000
ストリートファイターIIダッシュ	185,000
ゼクセクス	35,000
セイブカップサッカー	95,000
ソニックウイングス	88,000
ダークシールII	35,000
ダイナミックＣ．Ｃ．	25,000
覇沙夢	10,000
ハットトリックヒーロー	90,000
ファイナルファイト	65,000
ヘクシオン	15,000
ゆうゆうのクイズでGOGO	45,000
メタルブラック	70,000
ＭＶＰ	6,000
アンダーカバーコップ	85,000
アマテラス	8,000
ウォーリーを捜せ	60,000
エアーバスター	12,000









エックスマン	65,000
火激	7,000
ＡＳＯ	10,000
クイズＴＶ合衆国	35,000
サラマンダー	25,000
サプライズアタック	10,000
ナイトオブザラウンド	85,000
ＷＷＦレッスルフェスト	35,000
テトリス	25,000
達人王	85,000
ＷＷＦスーパースターズ	15,000
出たなツインビー	35,000
ぶたさん	25,000
パンクショット	12,000
ハテナの大冒険	8,000

〈ロムキット〉

レッスルウォー	10,000
テトリス	15,000
ＭＶＰ	10,000
プラスアルファ	15,000
鳴呼栄光の甲子園	10,000
ルナーク	15,000
ガンフロンティア	15,000
メタルブラック	23,000
ＭＪ－１２	10,000
クイズＨＱ	10,000
ドラゴンセイバー	15,000
ローリングサンダー２	5,000
バーニングフォース	7,000
球界道中記	10,000
Ｄ．Ｄ．クルー	10,000

★ この他に4,000円、3,000円、2,000円の基板もあります。パーツもあります。おハガキで価格表、会員証を請求して下さい。返信用切手は不要です。

げむげむは商品先送り、
代金後払いです。
在庫は日々変動します。
お電話で確認して下さい。



幻夢幻夢
(げむげむ)
株式会社 ケイアンドユウ
フリーダイヤル(料金無料)
0120-107855
TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通５丁目２番

★ 御注文方法 ★

まず、お電話下さい。(在庫と価格を確認して下さい。)
合計金額 10万円 以下の場合。
先に商品をお送りします。(1万円以上の場合、送料は幻夢幻夢が負担します。)
(1万円以下の場合は、お客様負担になります。)
次のお支払い方法から選んで下さい。
①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。
③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
合計金額 10万円 以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します。(送料幻夢幻夢負担)
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもOKです。
VISA・JCB・DSPのみ 詳しくは、お電話で

銀行振込先
東洋信用金庫 森ノ宮支店
普通 095883
ゲ ム ゲ ム

テクナートサマーセール

当選者発表!!

ご当選おめでとうございます。

◎CDラジカセ(2名)
818915　403217

◎電子手帳(2名)
201101　201085

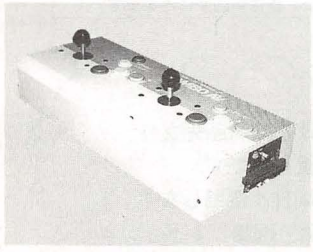
◎ウォークマン(2名)
103215　392176

◎テクナート商品券1万円分(5名)
483026　668529　632080
315729　446408

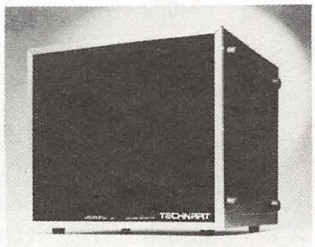
◎ゲームキャラクターTシャツ(20名)
075637　707997　864433　818914
064435　718913　554431　407992
607995　453219　496880　607994
075779　000029　201188　201210
583279　112100　302176　184069

以上の当選カードをお持ちの方は、直接テクナートにご持参いただくか郵送して下さい。郵送される場合は券の裏に必ず、住所・氏名・電話番号をお書き下さい。
当選券の受け付けは'92年11月末日までとさせていただきます。
ありがとうございました。

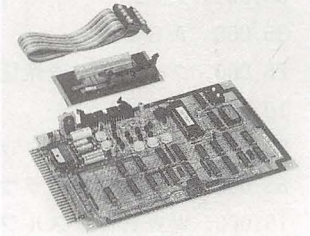
ゲームに金縛り!!



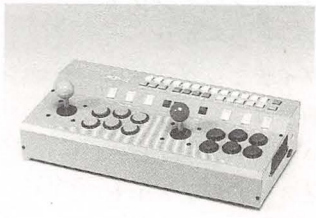
■COMBO AV
2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ￥34,000 RGB出力のRタイプ￥29,000 V+RのVRタイプ￥36,000です。
6ボタンゲーム対応は￥3,000アップです。



■18インチRGBモニター　￥80,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。
縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
※類似品にご注意。



■PCメイト
PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで、鮮明なRGB映像が楽しめます!
RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって、従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネス対応、コントロールBOXでプレイできます。取付け／取外しもワンタッチでOK! 限定発売です。
￥20,000(税別)



■パナツィン
6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ/S端子標準対応RGBケーブル(15PIN・21PIN)別売
本体￥42,000　RGBケーブル￥3,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

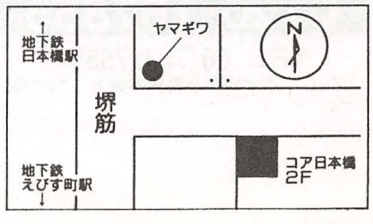
注) 価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間:AM10:00▶PM8:00
日・祭日は休みです!!



JR中央線 国分寺駅より徒歩5分

＊全国通信販売＊　＊日本全国同一価格＊　＊ゲーム基板送料無料＊

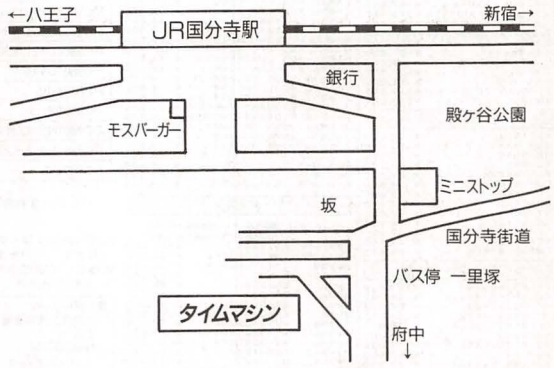
◎ゲーム基板……¥3,000より

業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム……どこよりも早く入荷します
レアゲーム……懐かしい、珍しいゲームの宝庫！

◎18インチゲーム機…¥40,000より各種

完全整備済・フル装備（詳しい内容は資料を参照してください）
高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります

詳しい資料 — 無料提供中
ハガキでお申込ください



宛先…〒185 東京都国分寺市東元町3-13-10 BM係り

タイムマシン

TEL0423-28-2322 FAX0423-28-2301

LOTUS PRESS AMUSEMENT MACHINE

遊び無限大 LAM-1

家庭用RGB21ピン（15ピン）対応モニターにLAM-1を接続するだけで簡単にビデオゲームが楽しめます。

LAM-1



本体サイズ
220W×70H×250Dmm

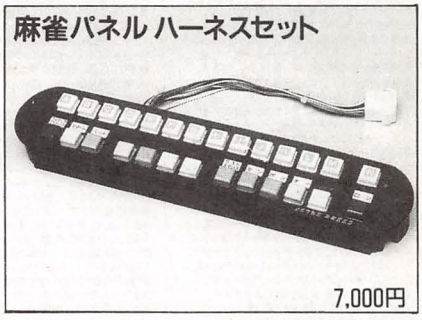
19,800円

ジョイスティック



7,500円

麻雀パネル ハーネスセット



7,000円

今月のおすすめ品

サンダークロスII‥29,000円　（タイトーF²サブボード）
ダークシール ……16,000円　クイズ地球防衛軍（ポップ付）‥9,000円
スーパーバレーボール‥4,000円

当社はコピー商品の取扱いは致しておりません。

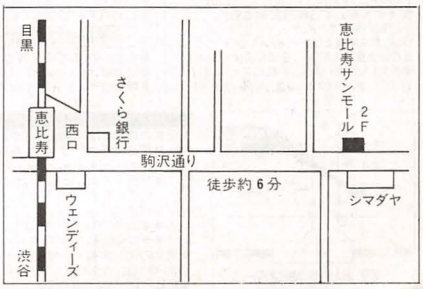
LOTUS PRESS

株式会社ロータスプレス

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3−5−8
恵比寿サンモール2F

☎03-3760-6630

在庫豊富にございます。
営業時間平日 10:00〜19:00
日祭 11:00〜17:00



資料請求は62円切手2枚を同封の上、DS係までお願いします。

TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

新品超特価コーナー 税別

本体

PC-H98Sモデル8/U8-002		各¥275,000
PC-9801	FA2, FA/U2	各¥238,000
PC-9801	FA5, FA/U5	各¥278,000
PC-9801	FS2	¥198,000
PC-9801	FS/U2	¥188,000
PC-9801	FX2, FX/U2	各¥159,000
PC-9801	DS2 386SX16MHZ	¥160,000
PC-98	GS/2 40MHD+CDROM	¥428,000
PC-9801	US	¥143,000
PC-9801	DX2	¥128,000
PC-9801	NS/L	¥163,000
PC-9801	NS/L40	¥199,000
PC-9801	NL	¥128,000
PC-9801	NV	¥114,000
PC-9801	NC	¥299,000
PC-9801	NC40	¥345,000
PC-9801	T/F71 カラー液晶100M内蔵	¥298,000
PC-9801	CS2	¥199,000
PC-9801	NS/T	¥167,000
PC-9801	NS/T40	¥208,000
エプソン PC-386	NOTE AR	¥189,000
エプソン PC-386	NOTE ARX	¥278,000
エプソン PC-386	NWR2	¥140,000
エプソン PC-386	NWR1B	¥185,000
エプソン PC-386	GS5	特価¥204,000
エプソン PC-486	GR5	¥306,000
エプソン PC-486	GR2	¥298,000
エプソン PC-486	GF5/2	各¥232,000
ダイナブック J3100	EZ	¥142,000
ダイナブック J3100	SX001VW	¥168,000
ダイナブック J3100	SX001	¥108,000
DOS/V	IBM,RICHO PS-5523S18	¥248,000
DOS/V	IBM PS-5510ZJ4	¥98,000
DOS/V	COMPAQ ProLinea 3/25zs モデル1	¥113,000
マッキントッシュ	クラシックII 純正4MB/HD40M	¥163,000
タウンズII	UX20 + KB101A	¥187,500
タウンズII	CX20+KB101A+DP535	¥278,000
タウンズII	CX20+KB101A+DP533	¥264,000
(KB107に変更は14000円UP,KB501は9000円		
X68000 XVI		¥201,000
X68000 Compact		¥187,000
X68000 SUPER-HD		¥187,000
X68000 PROII		¥125,000
パナソニック FS-A1GT		¥67,000
ソニー	クオーターエル PCX310NR7	¥149,000
シャープ	書院パソコン PC-WD1AD	¥228,000

モニター

NEC	KD 1511	¥70,000
NEC	KD 1521	¥52,000
NEC	KD 854N	¥37,000
NEC	KD 881	¥62,000
NEC	PC-TV472W	¥99,000
シャープ	CU-14FDB	¥34,000
シャープ	CU-14KD	¥40,000
シャープ	CU-21HD	¥96,000
シャープ	CZ-606D	¥57,000
シャープ	CZ-614D	¥95,000
三菱	XC-1498CII	¥42,500
三菱	XC-98V3	¥45,500
サンヨー	CMT-D14UDLS	¥68,500

プリンター

NEC	PC-PR1000/4	¥123,000
NEC	PC-PR201-60	¥52,000
NEC	PC-PR201-63	¥66,000
NEC	PC-PR201-63A	¥83,000
NEC	PC-PR201-80LA	¥128,000
NEC	NM-2010	¥58,000
NEC	PC-PR201-45L	¥54,000
キャノン	BJ-15V	¥60,500
キャノン	BJ-10V Select	¥46,000
キャノン	BJ-10V Custom	¥41,000
エプソン	LP-2000	¥130,000

エプソン	VP-2600PC	¥69,000
YHP	HP-DeskJet505J	¥66,000
YHP	505J用カラーキット C3055A	¥9,000
YHP	HP-DeskJet300J	¥50,000
パナソニック	FS-PC1	¥46,000

ワープロ

カシオ	HW-7200G	¥115,000	¥48,000
NEC	mini7SX	¥228,000	¥112,000
NEC	mini5SX	¥198,000	¥100,000
NEC	mini5Si	¥168,000	¥89,000
シャープ	WD-A760	¥260,000	¥144,000
シャープ	WD-A750	¥230,000	¥130,000
富士通	オアシス 30AX301	¥228,000	¥124,000
富士通	オアシス 30LX401	¥198,000	¥106,000
富士通	オアシス 30LX405	¥228,000	¥124,000
富士通	オアシス 30LS201	¥158,000	¥75,000
東芝	JW-98KVII	¥238,000	¥120,000
東芝	JW-98UPII	¥298,000	¥169,000
東芝	JW-05V	¥198,000	¥112,000

周辺機器

フルカラーボード	フォトパック98	¥44,000
LANパック	メルコ NLP98 D,U,N	各¥33,000
サイリックス	CX486DLC (メルコ)	¥19,800
インテル	ODP486SX-20	¥56,000
モデム	オムロン MD96FB5V	¥58,500
モデム	オムロン MD24FP4II	¥17,000
スキャナー	シャープ JX-100S	¥38,000
マウス	PC9872R(1,2,400カウント)	¥7,500
マウス	MM801(200カウント)	¥1,500
マウス	M-400(1,2,4,800カウント)	¥3,300
NST用ラム	I/O NT34-6M	¥21,000
NST用ラム	メルコ ENT-6000S	¥22,500
増設ラム	メルコ EMJ-4000S	¥24,000
FA用ラム	メルコ EFA-4000S	¥20,000
FA用ラム	メルコ EFA-6000	¥25,000
FA用ラム	メルコ EFA-8000	¥32,500
FA用ラム	I/O FA34-10M+IOS10	¥40,000
FS,FX用ラム	I/O FS34-10M+IOS10	¥40,000
FS,FX用ラム	I/O FS34-12M+IOS10	¥48,500
FS,FX用ラム	メルコ EFS-4000S	¥20,000
DA用ラム	メルコ EDA-8000R	¥34,000
DA用ラム	メルコ EDA-12MR	¥49,000
ノート用ラム	NEOS GOLD98-2M	¥9,000
ノート用ラム	NEOS GOLD98-4M	¥15,800
ノート用ラム	NEOS GOLD98-8M	¥28,800
ノート用ラム	PIO98NT-8ME+IOS10	¥29,800
ノート用ラム	PIO98NT-2MC+IOS10	¥8,500
ノート用ラム	マクセル DN-4M8P	¥15,800
ノート用ラム	マクセル DN-4M8	¥14,800
ノート用ラム	マクセル DN-8M8	¥27,800
NS/T, E用CRTパック	SNE CRT-1	¥4,200
テンキーパッド	SNE GINGA-10	¥5,500
ハイレゾボード	GA-1024W	¥64,500
ハイレゾボード	GA-1024i+OP1	¥54,500

ディスク

ローランド MIDI関連製品 ALL定価の20%引き!

(#は内蔵タイプ, *はNS/T,NS/E,NC用)

テクノジャパン	PD240SS	¥108,000
テクノジャパン	TR80NST (E) *	¥43,000
日本テクサ	TRUST-NE80*	¥44,000
エレコム	EH170	¥78,000
エレコム	EN200*	¥86,000
エレコム	EN125*	¥56,000
エレコム	EN40L (NSL用)	¥46,000
エレコム	EN80L (NSL用)	¥63,000
キャラベル	AV-040SXE*	¥38,000
キャラベル	AV-080SXE*	¥43,000
キャラベル	AV-125SXE*	¥57,800
ニューテック	DOS-100A	¥59,000
アイテック	DH-100	¥52,000
ICM	FT-120 FB/DB	各¥77,000
ICM	FT-180 FB/DB	各¥94,000

極限までのこの安さ!!他店と比べる必要なし!!

代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

ICM	FT-240 FB/DB	各¥112,000
ICM	インター240F-FB#	¥95,000
ICM	MO-3120+接続キット	¥154,000
緑電子	ドーダA-120	¥68,000
緑電子	カーゴCG-SS200A#	¥78,000
緑電子	光翼 UM-3128	¥128,000
アキュレート	FD3S (3.5"・1FD)	¥15,000
アキュレート	FD3W (3.5"・2FD)	¥24,500
アキュレート	FD5S (5"・1FD)	¥21,000
アキュレート	FD5W (5"・2FD)	¥33,500

ソフト

一太郎 Ver4.3	¥34,000
ロータス123 R2.3J	¥46,000
ロータス123 R2.3J ICカード版 NL用	¥38,000
NEC MS-DOS V3.30	¥6,000
NEC MS-DOS V.5	¥9,000
MS-WINDOWSV3.0A	¥16,800
DISK-XII	¥6,800

ビジネス,ゲームソフト各種特価取扱中!

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 初期不良の場合、即交換いたします。
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古品コーナー

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801FA2/FAU2	205,000～	220,000～
PC9801DA2/DAU2	170,000～	190,000～
PC9801DS2/RS21、ES2(2万円安)	130,000～	145,000～
PC9801RA21/RA2(3.5万円安)	165,000～	180,000～
PC9801DX2/DXU2	95,000～	110,000～
PC9801RX2/RX21(1万円高)	70,000～	90,000～
PC9801VX2/VX21(1万円高)	50,000～	70,000～
PC9801VM2/VM21、VM11(1.5万円高)	35,000～	55,000～
PC9801DO/DO+(3万円高)	50,000～	70,000～
PC9801UX21/EX2(2万円高)	70,000～	88,000～
PC9801UV11	55,000～	70,000～
PC9801UF	65,000～	80,000～
PC9801ノート	50,000～	65,000～
PC9801NS/E(NS/Tは2万円高)	110,000～	130,000～
PC9801NS、NS20(2万円高)	75,000～	90,000～
PC9801NV	60,000～	78,000～

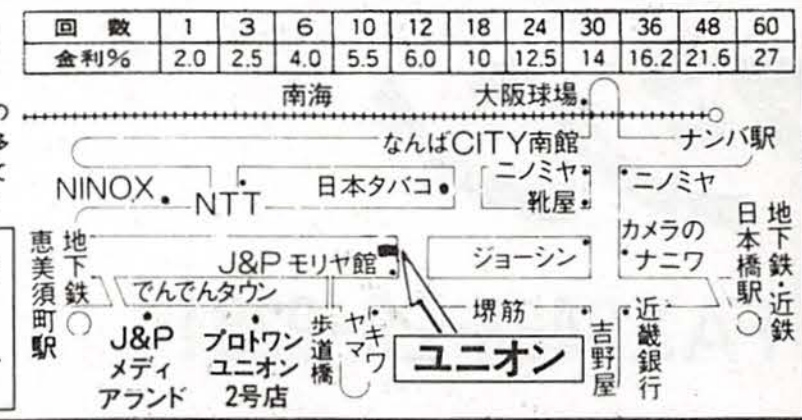
中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801LV21/LV22(1万円高)	40,000～	50,000～
PC286L/LE(1万円高)	40,000～	50,000～
PC286BOOK/LS(1.5万円高)	50,000～	70,000～
PC286クラブ、US/UX(1.5万円高)	50,000～	68,000～
PC286V/VE、VF(1.5万円高)	50,000～	65,000～
PC286VS、VG/VJ(1万円高)	70,000～	85,000～
PC386VR/M/P	105,000～	125,000～
PC386GE/GS(3万円高)	110,000～	130,000～
ダイナブックJ3100SX001	50,000～	70,000～
PC8801FA、MA、MA2、FE、FE2、FH、MH	8,000～	16,000～
MSX2 AI-F/FI-XD	13,000～	28,000～
MSX2+AI-WX/FI-XDJ	18,000～	30,000～
MSX2+AI-WSX/FI-XV	20,000～	33,000～
MSXターボR AI-ST/GT(1万円高)	30,000～	45,000～
MSX用ディスクドライブ	8,000～	20,000～
X68K 600C/ACE/PRO	50,000～	70,000～
X68K エキスパートII/スーパー	85,000～	105,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	30,000～	48,000～
X68000CRT 603D/604D/606D	25,000～	38,000～
X68000XVI(コンパクトは3万円安)	150,000～	170,000～
FMタウンズII CX20セット	160,000～	180,000～
FMタウンズII UX20+キーボード	135,000～	155,000～
FMタウンズ2セット(2Fは2万円高、20Fは3万円高)	80,000～	100,000～
40メガハードディスク(80メガ以上は8千円UP)	20,000～	32,000～
PC KD854/854N/853/853N	20,000～	28,000～
400ラインアナログモニター(TV付は1.5万円高)	15,000～	25,000～
MSX用HBP-FIC/FS-PCI(8千円高)	10,000～	28,000～
スーファミ (ゲーム機のことならプロトワン☎649-4080へ!!)	9,000～	13,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中です お問合せ下さい

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network
ユニオンコンピュータネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。

代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

送料表	小800	中1200	大1500
代引手数料	1個に付1500		

※北海道、沖縄、離島は別料金

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5" or 3.5")シリーズ

各12,200円三国志III, エルムナイト, 将棋聖天, プリンセスメーカー, サイレントメビウス, 天舞・満漢全席, ふしぎの海のナディア, ペブルビーチの波濤, AIII・HD版, 遥かなるオーガスタHD版, マルチペイント, 各10,580円ドラゴン創世紀, Mr・プロ野球パーフェクト, 銀河英雄伝説III, MS-フライトシュミレーター, ポピュラスII, 雨月奇譚, エルヴァイラ, ライフ＆デスII, 緋王伝, アラスカンマラミュート, F29リタリエイター, シムアース, シュヴァルツシルトIII, BIG HONOUR, F-19スティルスファイター, マイト＆マジックIII, 魔京伝, アーリーキングダム, 財閥銀行, A列車で行こうIII, SUPER野球道, サルゴンV, m1タンクプラトーン, 沈黙の艦隊, 関ヶ原, 天舞, シヴィライゼーション, ウィザードリーB・C・F, #V, ザ・スーパーラスベガス・II, 轟II, 地球防衛少女イコちゃん, MS-DOS Ver. 5.0基本, 各9,780円WOLF PACK, 卒業～グラデュエーション, 各8,580円続・ダンジョンマスター, キャッスルズ, 雀豪III, クラシックロード1, アイオブザ・ビホルダー, バーズティルIII, バトルテック, MS-DOS Ver3.3D, ハスラー2055, ウルティマサベージエンパイア, 各8,100円元朝秘史, ドラゴンスレイヤー, 英雄伝説II, ヴェインドリームII, プレイメーカーフットボール, ソード・ワールドPC, マスターオブモンスターファイナル, アージェントミッション, 大戦略IV, テイラム・バラム, ぽっぷるメイル, レッサーメルン, ソードダンサー, ゴッズ, KO世紀ビースト三獣士, ファイヤーアームズ, ロードス島戦記II, ジョシュア・アルシャーク, エルブズ, エメラルドドラゴン, ブランディッシュ, ダイナソア, アドバンストロードモナーク, ウォーゲームコンストラクションズ, フィフスエレメント, アルミスト, グランプリサーカス2, 雀皇登龍門II, 将棋, 麻雀王伝説, 永世名人III, ベストプレーベースボール新データ版, 麻雀三国志演義, テニス・テニス, 92エキサイティング野球道PLUS, スザク, ドクターブレイン, アマランス2, エイプハンターJ, 蘭丸, 風・スローダウン, 魔法少女りな, (7,980円満開電飾2), 各7,380円電撃ナース, デットオブザブレイン, SILK, 脱衣麻雀あにまーじゃんV3, D' ar K, 星の砂物語2, 人形使い, 宇宙冒険少女NAMI, 華麗なる人生, ビーストII, FALL, ムーンミスト, イクイクパッ君, イーリス亭小夜曲, クインティアロード2, DE・JAII(一般or成人向), ロボクラッシュ98, 電脳学園・II・III, 麻(彩子)雀, ブルトンレイ, エアーコンバットII, モンスターメーカー, 風へ, ドラゴンピンク, 天舞リミテッド, モンスターメーカー, マスターオブモンスターズII, (6,580円スターウォーズ), 各6,630円GIDDY II, HOT Printパラダイス, ネクタリス, 48夜物語, 雀ジャカ雀, 復活祭, 究極麻雀アイドルグラフィック, グラムキャッツ2, ビーストIII, イマージュ, 煩悩予備校3, 目指せハードボイルド, アイドルを探せ, レッド, バトルハイスクール, プレゼント2, 飛鳥-アスカ, 天仙娘々, MY EYES, ヌーク, 麻雀遊園地, 雀OH!クエスト, 夢二, PHOBOS(フォボス), 国立機動船体RIPSV, KISS, クイズdeグランプリ, PREMIUM, ドラキュラ伯爵, ドラゴンナイトIII(成人版), マーシャルエイジ, レッスルエンジェルス, 芸夢じゃん, 秘密の花園, 妖獣クラブカスタム, ギゼ!, STRUSH, ミラージュ, CALII, ジョーカーII, 天神乱魔(成人・一般), 君だけに愛を, ELLE, シャングリラ, アルテミス, バクタ, 狂った果実, 新宿物語, キャンキャンバニープルミエール, アルファダイン, 今日もキャンパス花乱満, 性感警備淫レズコップ, エコロジーマジック, 各5,830円DOR, DORパート2ランスIII・II, MAD PARADOX, スイートエンジェル, ピンクソックス8号, ブランマーカー, 2069AD, 闘神都市, ドラゴンナイト, DE-JA, 花札物語, REY-GUN, 美少女大図鑑, 卒業写真・美姫, うるま, Dr・STOP, 舞(まい), 花よりダンゴ, DPS・SG・SG set2・3, 美少女通信, スーパーD・P・S, クリスタルクエスト, シャルム, ウェディングベルは高らかに, 各4,980円THE TOWER? OF CABIN, 魏・呉・蜀・伝, ストリップストーム'92, ケラケラ星, 各4,180円アリスの館2, ロードス島福神漬・2, ソードダンサー増刊号, 各2,460円ピンクソックス1～3(4～7は3,180円), 各2,580円ディスクステーション98#16～,

FM-TOWNSシリーズ

各13,800円三国志III, 三国志II, 提督の決断, 各12,200円サイレントメビウス, ヨーロッパ戦線, 各10,580円ワイアット, ナイトメア, オルゴール, 斬IIタウンズSP, 関ヶ原, 沈黙の艦隊, 極, シュヴァルツシルト, 銀河宇宙オデッセイ2, シムアース, パワーモンガー, 銀河英雄伝説IIDX+, バトル, Ms・DETECTIV#1, F29リタリエイター, スザク, BIG HONOUR, ウィザードリーB・C・F, サルゴンV, ソリチュード(上巻), ウイング・コマンダー, マイト＆マジックIII, 各9,730円エメラルドドラゴン, 太閤立志伝, レッサーメルン, スーパーリアル麻雀PII＆PIII, 伊忍道打倒信長, 武将風雲録, ガンシップ, 各8,980円アフターバーナーIII, アトラス, KID PIX, 各8,580円シャドー・オブ・ザ・ビースト, 雷電伝説, 続・ダンジョンマスター, モンキーアイランド, 各8,100円KIGEN, スプラッターハウス, レジオナルパワーII, プリンスオブペルシャ, トラフィックコンフュージョン, ブルー, ウルティマIV, V, ダイナソア, ブランディッシュ, ロードモナーク, 大戦略III'90, ロイヤルブラッド, リンケージ, 少年マガジンHISTORY, イメージファイト, 蘭丸, ベストプレーベースボール, ターボアウトラン, ギャラクシーフォースII, タイトーチェイスHQ, 銀河宇宙オデッセイ, ハイパー・クラシックオペレーション, スーパーシューティングTOWNS, CGシンジケート, ハイパーデザートOP, きゃんきゃんバニープルミエール+, 各7,980円栄冠は君に2, 機甲師団, 各7,380円レインボーアイランド, ライフ＆デス, ミラージュ, DEJAII(成人・一般), CAL, オーサム, Loom, メモリーズ, メリーゴーランド, ジョーカーTOWNS, シャーロックホームズ探偵, バトルチェス, 星の砂物語2, 人形使い, 魔(彩子)雀, 電撃ナース, インフェステイション, 各6,630円ブランマーカー, エコロジーマジック, 麻雀幻想曲, 芸夢じゃん, グラムキャッツ2, 星の砂物語, 復活祭, プレゼント, レッスルエンジェルス, セブンカラーズ, ボニオン, ドラゴンナイトIII, 天神乱魔(一般or成人), MY eyes, PREMIUM, ELLE, シャングリラ, 妖獣クラブカスタム, 各5,830円ランスIII・II・I, アリスの館, アリスの館II, 闘神都市, DPS・SG・SG set2・3, DOR, スーパーD・P・S, Dr・STOP, スイートエンジェル, (4,980円D・P・S), (5,120円キャンキャンコレクション), (2,250円フリーウエア5), (2,680円フリーウエア4), (28,680円Windows MME), 21,200円F-BASIC386V1.1, 36,000円BASIC386コンパイラ, 14,800円ハイパーNOTE, 46,300円Z's STAFF PRO, 29,800円パーソナルモデム2400FII, 16,300円MUSIC PRO, MIDI版は32,800円, 32,800円High Cコンパイラ, 24,500円TURBO C2.0

X68000(5" or 3.5")シリーズ

各12,200円三国志III, ふしぎの海のナディア, サイレントメビウス, 将棋聖天, 提督の決断, 各10,580円シムアース, 銀河英雄伝説IIDX+Set, ヨーロッパ戦線, ポピュラスII, 沈黙の艦隊, 各8,580円バトルテック, キャッスルズ, ウルティマVI, ライジングサン, バトルチェス, 実戦ビリヤード, 各8,100円エトワールプリンセス, オーバーテイク, ヴェルスナーグ戦乱, 太閤立志伝, デスブレイド, ロードス島戦記II, 生中継68, バーンウェルト, ARMIST, 武将風雲録, グラディウスII, ストライダー飛竜, 出たなツインビー, アルシャーク, 8,980円F-15ストライクイーグルII, (6,280円スターウォーズ), 各7,380円星の砂物語2, ファランクス, コンチネンタル, ジェノサイドII, アクアレス, DE-JAII, テセラ, 華麗なる人生, BEAST2, デッド・オブ・ザ・ブレイン, 各6,630円マーシャルエイジ, 天神乱魔, スコルピウス, 全開電飾, 雀ジャカ雀, プレゼント2, アルテミス, Be Rain, グラムキャッツ2, 夢二, 麻雀幻想曲, PREMIUM, ネクタリス, ELLE, シャングリラ, キャンキャンバニープルミエール, 狂った果実, CALII, ギゼ, ドラゴンナイトIII, 各5,830円DPS・SG, SG set2・3, ランスII・III, Dr・STOP, Dorパート2, スイートエンジェル, スーパーD・P・S, (4,980円まゆみ), (4,480円テラクレスタ+), 5,120円エイリアンシンドローム, 4,680円苦胃頭捕物帳, 4,180円アリスの館2, 2,600円ナグドライブ, (16,800円Communication SX-68K), (13,300円SOUND SX-68K), 各11,200円SX-WINDOW Ver2.0, Easypaint SX-68K, 各31,300円マチエール, 3DデジタルCRAFT, 32,800円Mu-1Super, 37,800円CコンパイラVer2.0,

MSXシリーズ

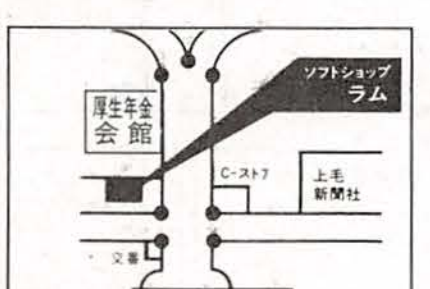
各12,200円プリンセスメーカー, 三国志II, 提督の決断, 各8,100円元朝秘史, 武将風雲録, 伊忍道, 幻影都市, 各7,380円デッド オブ ザ・ブレイン, ビースト2, ポッキー2, エメラルドドラゴン, キャンペーン版大戦略II, 各6,630円ジョーカー・II, ELLE, 秘密の花園, ドラゴンナイトII, ギゼ!, ガゼルの塔, 狂った果実, MY eyes!, 龍の花園, きゃんきゃんバニースピリッツ, 各5,830円ピンクソックス8号, 美少女写真館・美姫, CAL, ランス・II, 舞, サナトス, 闘神都市, D・P・S SG・set2, 3, Dr・STOP, ポッキー, DE-JA, RAY-GUN, ドラゴンクイズ, イルミナ, 各4,220円スーパーピンクソックス, 4,980円ユカのフシギな体験, 各3,330円ビーチアップ1～8号, ロードス島福神漬, 各3,180円ピンクソックスマニア, ドシフンスペシャル, 各2,460円ピンクソックス1～3号, (4～7号各3,180円), 6,100円文書作左衛門, 6,990円はがき書右衛門, 16,800円msx C Ver1.1, 8,330円msx view V1.21, 25,800円μSIOS, 17,200円μPAC, 12,580円msx DOS2TOOLS, G-CALC, View CALC,

NEO・GEO-ネオジオ

各16,300円戦国伝承, バーニングファイト, ゴーストパイロット, (12,800円麻雀狂列伝), 各17,900円クロスソード, エイトマン, サッカーブロール, クイズ迷探偵ネオ＆ジオ, 18,600円ラストリゾート, 15,800円ASOII, 19,300円餓狼伝説, アンドロデュノス, フットボールフレンジー, ベースボールスターズ2, 21,000円ワールドヒーローズ, キングオブモンスターズII, 22,800円, 龍虎の拳11/20発売 5,800円コントローラー, 2,800円メモリーカード,

ハード・周辺機器

12,800円セガメガドライブ, 19,500円スーパーファミコン, 42,800円PCエンジンDUO, 32,300円スーパーCD-ROM², 39,800円NEO-GEO, 32,800円MEGA CD, 8,980円ゲームボーイ, 各1,300円5", 3.5"クリーニングディスク, 5,180円XE-1・ST2, 8,320円XE-1PRO, 4,280円XMD-1 RGB, 7,120円XAV-IS, 29,800円モデムMD24FB5V(オムロン), 22,800円2400ボー クラス5 モデム, (mc24PA5), ラム特価-サウンドキャンバス, ミュージ郎300, 500, 各980円(5"2HD10枚)マクセル, スリーエム, データライフ, (ノーブランド5"2HD700円), 3.5"HD1枚120円, 3.5"DD1枚150円,



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法
- 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(郵便振替の方は通信欄に記入)口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- 代金引換の方は送料の他に320円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- 郵便送料は、500g以下360円、500g以上は小包料金に準ず。
- 宅急便での代金引換は別途料金になります (送料550円より, 代引手数料400円より)。
- その他取扱い品・マッキントッシュ、DOS/V、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器

- 営業時間 火曜～金曜12：00～20：00、土曜11：00～20：00、日祭10：00～19：00
  定休日 祭日を除く毎月曜日
- 掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594 FAX0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町17-13

高額買取りに自信あり。他店に負けないこの安さ。

EX CLUB
For Computer Communication Age

東北エリア"仙台"完全チェック！

全国どこでもこの価格 電話一本でお届けします

年中無休 AM 11:00～PM 8:00 TEL. 022-268-9579

あなたのハード&ソフト何でも買取ります。

PC-9801シリーズゲームソフト

ソフト名	定価(円)	当店価格(円)
大戦略コンストラクションツール	9,800	6,370
銀河英雄伝説III	12,800	8,320
MIタンクプラトゥーン	12,800	8,320
バーディテイルIII—The Thief of Fate—	9,800	6,370
AD&Dチャンピオンズ・オブ・クリン	9,800	6,370
エルプズ	9,800	6,370
轟II	12,800	7,680
F-29リタリエイター	12,800	7,680
シヴィライゼーション	12,800	7,680
麻雀三国志演義	8,800	5,280
機甲師団II	10,800	6,780
ミスタープロ野球パーフェクト	12,800	7,980
アイ・オブ・ザ・ビホルダー	9,800	5,480
フィフス・エレメント	9,800	5,480
ダイヤモンド・プレイヤーズ	12,800	6,500
アマランスII	9,800	5,480
コマンドH.Q.	11,800	6,580
フリー・ウィル	9,700	5,000
キャッスルズ	9,800	5,980
アーリーキングダム	12,800	7,480
エアーマネジメント	11,800	6,480
英雄伝説II	9,800	5,480
アラスカンマラミュートG.C	12,800	7,680
ペブルビーチの波濤	14,800	7,280
ビッグオナー	12,800	7,280
ワールドゴルフIII	8,800	5,480
遙かなるオーガスタ	14,800	6,980
エイトレイクス ゴルフクラブ	4,800	2,500
永世名人II	9,800	6,000
永世名人III	9,800	6,370
森田将棋II	10,000	6,000
将棋	9,800	5,480
将棋 初段一直線	14,800	7,500
将棋 大将位	9,800	5,980
大遊晉	7,800	5,980
極	12,800	8,000
対局囲碁ゴアイラス	16,800	9,800
雀皇登龍門II	9,800	6,000
雀皇3	9,800	7,480
麻雀大会	9,800	5,000
クラシック・ロードI	9,800	5,980
グランドスラムVer. 2	12,000	5,980
グランドスラムVer. 3	12,000	6,000
馬券道	48,000	25,000
三国志	14,800	6,000
三国志II	17,200	7,480
三国志III	14,800	7,980
太閤立志伝	9,800	6,500
伊忍道	9,800	4,000
提督の決断	14,800	5,980
ヨーロッパ戦線	12,800	7,480
信長の野望 武将風雲録	12,300	4,000
大航海時代	9,800	4,500
大戦略IV	9,800	5,500
大戦略IVエディタ	5,000	3,480
グロス・ドイチュランド	14,800	7,480
大東亜黙示録	9,800	4,000
機甲師団	9,500	4,300
南海の死闘	9,800	4,000
沈黙の艦隊	12,800	5,480
大撃沈	14,800	7,500
ロンメル	8,800	5,000
バンツァーカイル	9,800	5,480
ウルフパック	11,800	6,480
668アタックサブ	9,800	5,480
激闘の地	8,800	4,800
メックプリケード	9,800	4,780
エアーコンバットII	8,800	5,000
F-19ステルスファイター	12,800	6,300
F-15ストライクイーグルIII	10,800	5,480
ソードダンサー	9,800	5,300
幻影都市	9,800	5,280
銀河英雄伝説II	12,800	6,000
サイレントメビウス	14,800	6,000
マイトアンドマジックIII	12,800	6,000
マーブルマッドネス	9,700	4,980
ぽっぷるメイル	9,800	5,480
アルファ・ダイン	7,800	4,500
ファーストクィーンII	8,800	3,480
キャラメルクエスト	9,800	5,480
ザ・マジック・キャンドル	9,800	4,300
マスターオブモンスターズII	8,800	4,300
ブランディッシュ	9,800	4,300
ブルトン・レイ	8,800	4,000
ブラックレインボウ	8,800	4,300
オメガ	12,800	6,980
レッサーメルン	9,800	5,300
シュバルツシルト	12,800	5,000
シュバルツシルトII	9,800	4,000
シュバルツシルトIII	12,800	7,480
フィード	12,800	6,980
アークスIII	9,800	3,980
ロボクラッシュ98	8,800	3,980
ジャパンパッシング	8,800	4,680
リーディングカンパニー	12,800	6,480
神話の島	8,800	4,500
プリンセスメーカー	14,800	6,980
ふしぎの海のナディア	14,800	7,480
魔道物語1-2-3	9,800	4,980
指輪物語	12,800	5,480
白夜物語	9,800	3,000
プライ上巻	8,800	3,300
プライ下巻	9,800	3,480
レイルロード・タイクーン	11,800	6,980
A.III.入列車で行こう	14,800	7,480
バランス オブ ザ プラネット	12,800	7,500
アトラス	10,800	5,480
ライフ&デス	8,800	4,980
風ヘ	8,800	4,980
シムアース	12,800	6,500
シムシティー	5,800	4,300
ノスタルジア	11,800	6,480
琥珀色の遺言	9,800	4,000
黄金の羅針盤	9,800	5,480
レミングス	7,800	4,000
スペシャルステージ	9,800	5,400
トラフィック・コンフュージョン	9,800	5,480
ザ・スーパーラスベガス	12,800	6,000
プラネットフォール	8,800	4,980
倉庫番リベンジ	6,800	4,000
サルゴンV	12,800	7,280
スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	4,500
野球道II	9,800	7,280
野球道PLUS	9,800	4,300
スーパー野球道	12,800	4,000
野球道PLUS92エキサイティングバージョン	9,800	5,280
織田信長	9,800	6,280
天下大乱	8,800	4,980
緋王伝	12,800	7,500
天下統一IIパワーアップセット	6,800	4,080
関ヶ原	12,800	3,980
GE・TEN	12,800	3,980
天と地と	12,800	4,300
義経	9,800	5,480
斬～陽炎の時代～	9,800	5,480
天舞	12,800	4,300
天舞LIMITED	8,800	4,500

エキスパート仙台店

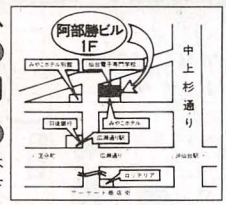
㈱エキスパート・システム

お問合わせTEL

022(268)9579

買取り品送り先

〒980 宮城県仙台市青葉区本町2-9-16 阿部勝ビルIF



ご案内

☆価格は変動しますのでお電話で御確認下さい。
☆現金書留にてのご送金は商品名を記入したメモを同封して下さい。
☆未発売、在庫切れの商品は、入荷次第発送致します。
○ソフトを売りたい場合は、ソフトと一緒に郵便小包か宅急便でお送り下さい。
○18才未満の方からの買取りは保護者の承諾印が必要です。
○ソフトが送られてお金が届くまでに1週間ほどかかります。
※ご不明な点がございましたら、お気軽にお問合わせ下さい。

ご購入方法

お電話にて、ご注文下さい。お支払は、下記のいずれかの方法でどうぞ。店頭にもご来店下さい。

銀行振込 入金確認後即日配達致します。
振込先 第一勧業銀行・仙台支店(普)2191478 ㈱エキスパート・システム

現金書留 商品名、機種名、金額、住所、TELを書いたメモを同封して下さい。

金利0%マルチクレジット 詳しくはお電話にてお問い合わせ下さい。



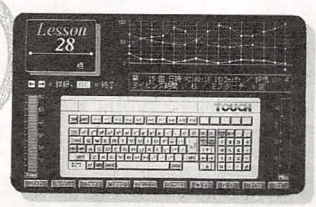
今、全国で「1本指タイプ」をする人が激減しています。

タイプトレーニングソフトの

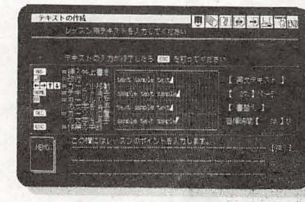
スタンダード

キーボードを見ないでタイプすることを「ブラインドタッチ」といいます。**TOUCH2**は誰にも無理のないテキストと楽しくレッスンが続けられる豊富な機能で、学校関係をはじめ多くのユーザから高い評価を得ています。**TOUCH2**とわずかな時間があれば、ブラインドタッチはあなたのものです。

- 100点満点の点数評価式
- リアルなキーボードが、打ったキーを教えるアクティブな画面
- 指使いを画面から指示
- レッスンの経過時間とミスタッチをバーグラフで表示







- 進度に合わせたスティーなテキスト(英文・カナ、計143ページ)
- レッスンの成績をグラフで表示
- 成績ファイルに利用者名とパスワードを設定
- 苦手なキーの克服のために、オリジナルテキストもつくれる
- マニュアルとヘルプをディスクに内蔵
- 初心者のために、キーの名称を表示
- 英文・カナの切換えはワンタッチ
- 前回レッスンした最後のページを記憶、レッスン開始時に自動的に表示する

好評発売中

Typing Lesson Program/TOUCH Version2

TOUCH2

NEC PC-9800シリーズ(VM以降)
EPSON PC286/386シリーズ
MS-DOS版

¥15,000(税別)

販売元 電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-5 Phone:03-3445-6111(大代表)

開発元 Office-I(オフィス・アイ)
〒106 東京都港区六本木6-16-5-209
Phone:03-3403-5427 Fax:03-3403-5239

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

店内改装前につき

早いもの勝ち 在庫処分激安フェアー 11/30まで

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

信頼と安心の日本マイコンセンター

(ベーマガ 12月号)

在庫一掃 中古パソコンフェアー

中古品在庫500台

渋谷駅前店

中古パソコン500台展示中

・常時、倉庫を開放!! 手にとって、商品を確認できます。
・本体から、周辺機器、ゲームソフト、ビジネスソフトまで、中古品大放出 | 中古基板・中古ソフトもあります



NEC
SHARP
EPSON
富士通
コムパック
アップル
IBM
東芝
キヤノン
各種取扱店

中古ソフト買い取ります。

(ファミコン、PC-98、PC-88、X68K、MSX2用など)
※箱、説明書付に限ります。電話での問い合せは出来ません。直接お店に持ってくるか、5本以上ならお送り下さい。

FAXによる激安特価情報

0990-30-8010

音声ガイダンスの後に5#

BOX番号は03-3463-4455#です

パソコン通信による中古情報開始!

(アクセス番号) 03-3866-6116

※初回のアクセスには、NETWORK=TOMATO、ID=guestと入力して下さい。

※実際の店舗とは若干異なります。ご了解下さい。

吉祥寺店も中古在庫100台

通信販売の詳しいお申し込み方法 ★まずはお電話をおかけ下さい

(当社広告の1ページ目~6ページ目まですべてに対応)

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京 03(3463)4455/大阪 06(364)1258
福岡 092(751)3901/仙台 022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。
●現金書留の送り先 〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷公園通り事務センター ☎03-3463-4455代
②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫などからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。
●お振込先 (大和銀行 渋谷支店普6400197)(さくら銀行 渋谷支店普5546936)
(住友銀行 渋谷東口支店普1133110)(あさひ銀行 渋谷支店普451454)
③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。
◎ご注意=代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。
②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間~1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。(消費税3%を加える事をお忘れなく)
②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。
③FAXにてのご注文もお受け致します。03-3463-2394までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。
④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社: オリックスクレジット(ORIX)、日本信販、JACCS、オリエント、日総信(GF)

カード取扱い提携会社: アメックス、JCB、VISA、UC、DC、日本信販、JACCS

高~い修理代がぜ~んぶ無料(タダ)!!

アフター万全「安心の総合保険つき!」 なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられます。)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

2ページ目

今月の激安新品

SEGA テラドライブ モデル3 専用カラーモニターセット

新品 57%引

定価 ¥327,800

特価 DOS/V ¥138,000

- 80286&68000のツインCPU搭載
- DOS/V MS-Windows対応
- IBM PCポート搭載!! 世界のソフトが動く
- セガメカトライブ(ゲーム機)内蔵
- 30メガハードディスクと3.5ディスクを搭載
- 専用のカラーモニターとセットで激安販売中

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,508	¥10,600
24回	¥ 8,147	¥ 7,000
36回	¥ 8,307	¥ 4,900

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC286LP-STD

新品

定価 ¥298,000

特価 ¥99,800

- 48ピンプリンター内蔵
- 16ビットパソコン
- 3.5 FDD2基搭載
- 液晶ディスプレイ搭載済
- NEC PC98シリーズ用ソフトが利用出来ます。

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,115	¥ 9,500
20回	¥ 6,269	¥ 6,000
36回	¥ 4,034	¥ 3,600

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801DX2

新品 53%引

定価 ¥318,000

特価 ¥148,000

- 大人気16ビット9801シリーズ
- 5 2HDディスク2基搭載
- FM音源内蔵
- ゲームからビジネス、パソコン通信まで豊富なソフトが魅力です
- 3.5モデルのDX/U2も同価格であります

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,895	¥11,400
20回	¥ 9,255	¥ 8,900
36回	¥ 7,337	¥ 5,300

クレジット表は、消費税込の価格です

新品商品特価表

この特価表は11/1現在の価格です。(特価には消費税3%は含まれておりません)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801FA2(FA/U2)(限定特価品)	458,000	258,000より
NEC PC-9801FS2(FS/U2)(FM音源搭載)	348,000	225,000より
NEC PC-9801FX2(FX/U2)(FM音源搭載)	278,000	178,000より
NEC PC-9801DX2(DX/U2)(限定特価)	318,000	148,000
NEC PC-9801CS2(カラーモニター一体型,限定特価)	398,000	218,000
NEC PC-9801US(FM音源内蔵)	248,000	165,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵,限定60%引き)	348,000	148,000
NEC PC-9801NC(カラー液晶、限定超特価品)	598,000	348,000
NEC PC-9801NS/T(限定特価)	288,000	179,000
NEC PC-9801NS/L	288,000	175,000
NEC PC-98DO+	278,000	189,000
エプソン PC286LS-STD(ラップトップ,限定)	478,000	95,000
エプソン PC-286LS-H20(ラップトップ,20メガHDD内蔵,限定)	613,000	125,000
エプソン PC386LS-H40(40メガHDD内蔵,限定品)	763,000	218,000
エプソン PC386LSX-H40(カラー液晶,40メガHDD内蔵)	800,000	278,000
エプソン PC386Note-AR2	288,000	179,000
エプソン PC386Note-WR2(限定特価)	278,000	159,000
エプソン PC386BOOK-L-STD(限定特価品)	378,000	155,000
エプソン PC386GS5(GS2)(ハイレゾ標準装備,限定)	398,000	178,000
エプソン PC386GS3(ハイレゾ標準装備、限定)	428,000	198,000
エプソン PC386GE5(GE2)(限定特価)	298,000	174,000
エプソン PC386P	268,000	189,000
エプソン PC486GF5(GF2)	348,000	239,000
エプソン PC486GR5(GR2)(ハイレゾ標準装備)	458,000	319,000
富士通 FMタウンズII UX20	288,000	激安
富士通 FMタウンズII CX20	333,000	激安
富士通 FMタウンズII UG/HR/HGシリーズ各種	———	激安
富士通 FMR-50NB-1A(FMノートBook、限定処分特価)	238,000	138,000
シャープ CZ634C(X68K・XVI)	368,000	245,000
シャープ CZ644C(X68K・XVI-HD)	518,000	338,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)(限定特価)	348,000	165,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	168,000
アップル マッキントッシュIIvi(5MB/HDD160)	478,000	338,000
アップル マッキントッシュIIvx(4MB/HDD230)	718,000	489,000
アップル マッキントッシュPowerBookDUO230(4MB/HDD120)	598,000	418,000
アップル マッキントッシュIIci(5MB/HDD80)	818,000	388,000
アップル マッキントッシュQuadra700(4MB/FD)	898,000	628,000
アップル マッキントッシュQuadra950(8MB/HDD400)	1,648,000	1,080,000
IBM PS55Note(5523-SV4)	368,000	195,000
東芝 J3100EZ(ダイナブックイージー、限定)	248,000	168,000
東芝 J3100SX-001VW(ダイナブック、限定)	328,000	189,000
SEGA テラドライブモデル3(専用カラーモニターセット,30メガHDD付)	327,800	138,000
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	75,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1531V(0.39、15インチ)	99,800	69,800
NEC PC-KD1521(0.31、フラット15インチ)	89,800	58,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	85,800
NEC C14-R27(ビデオ入力付TV、リモコン付)	オープンプライス	35,800
シャープ CU-14KD(0.28)	89,800	45,800
シャープ CU-14FDB(0.31)	74,800	39,800
シャープ CZ608D(X68専用ディスプレイ)	94,800	66,800
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	98,000
シャープ CU-21HD(21インチ、アナログ)	148,000	105,000
三菱 JUM-1483AE(0.28、オートスキャン)	128,000	74,800
三菱 XC-1498CII(0.28、限定)	107,000	47,800
三菱 XC-98V3(0.28、480ドット対応可能、限定)	128,000	48,500
三洋 CMT-A14F1(MSX2+以降用)	64,800	39,800
ハードディスク		
アルトス バース100N(100メガ、98用SCSIバスマスター I/F付)	118,000	64,800
アルトス バース100FN(FA/FS/FX用内蔵SCSI 105メガ)	99,800	64,800
ナカヨシ PD-125EX(125メガ、98用SCSI I/F付)	108,000	69,800
緑電子 DOODA-A-120(120メガ、98用SCSI I/F付、限定)	158,000	69,800
ロジテック LMO-300(98用SCSIケーブルセット、光磁気ディスク)	228,000	159,000
日本テクサ Station240LBS(240メガ、98用SCSI I/F付)	148,000	115,000
各社 PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵40メガ		44,800より
各社 PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵80メガ		49,800より
CRC CRC-IHE80(PC9801NS/T,US用内蔵80メガ)	108,000	49,800
各社 PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵125メガ	———	69,800より
コニック MIB-248C(MII-Nシリーズデスクトップ用 I/Fボード)	30,000	22,500
コニック KN-3(98ノートシリーズ用マルチディスク/Fユニット)	47,000	34,000
ジェフ GJ-120(120メガ、98用SCSI I/F付)	118,000	59,800
ジェフ GJ-200(200メガ、98用SCSI I/F付)	148,000	86,800
ジェフ GJ-240(240メガ、98用SCSI I/F付)	158,000	89,800
ジェフ GE-120(FA/FS/FX用内蔵SCSI 120メガ)	108,000	68,000
ジェフ GE-240(FA/FS/FX用内蔵SCSI 240メガ)	148,000	89,800
漢字プリンター		
NEC PC-PR1000/4(トナー付、レーザープリンター)	188,000	129,000
NEC PC-PR201/63(136桁、ドット、限定特価)	125,000	74,800
NEC PC-PR201/63A(136桁、カラー、ドット、限定特価)	158,000	94,800
NEC PC-PR201/80LA(136桁、カラー、ドット)	275,000	185,000
NEC PC-PR150T(80桁、カラー、熱転写)	64,800	47,800
NEC PC-PR101/T103(80桁、カラー、熱転写)	99,800	68,000
NEC PC-PR101/T165(80桁、カラー、高速熱転写)	120,000	83,500
キヤノン LBP-A404E(A4サイズレーザープリンター)	238,000	165,000
キヤノン LBP-B406SLIPSIII(B4サイズレーザープリンター)	588,000	199,000
キヤノン BJ-10Vセレクト(A4、インクジェット)	79,800	47,800
キヤノン BJ-330J(Vポシャフィダー付)(136桁、インクジェット)	228,000	118,000
横河HP HP-Deskjet300J(高速A4インクジェット)	74,800	52,800
スター JR-200CL(136桁、カラー、ドット)	134,800	65,000
エプソン LP-2000(A4サイズ、レーザープリンター)	198,000	135,000
ICM RB-01P(小型水平インサータ式)	39,800	32,800
富士通 FP-110FN(PC/FM用熱転写式、限定)	49,800	29,800
富士通 FM-PR353G(136桁ドット式、限定)	138,000	49,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
富士通 FM-PR353G2(136桁ドット式、限定)	98,000	59,800
富士通OA シティライターPR-30T(110桁24ドット式、限定)	89,000	45,800
富士通OA シティライターPR-40T(136桁24ドット式、限定)	120,000	49,800
富士通OA シティライターPR-41T(80桁24ドット式、限定)	110,000	55,800
パナソニック FS-PC1(MSXシリーズ用48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(MSXシリーズ用カラープリンター)	49,800	39,800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(PC98用 256K)	12,000	9,800
メルコ HC-512L(PC98用 512K)	17,000	13,800
メルコ EMJ-2000S(PC98汎用 2メガEMS)	24,800	19,800
メルコ EMJ-4000S(PC98汎用 4メガEMS)	34,800	26,800
I/Oデータ FA-34-4M(FA用内蔵4メガ)	35,000	25,800
メルコ EFA-4000(FA用内蔵4メガ)	38,000	25,800
メルコ EFA-8000(FA用内蔵8メガ)	78,000	52,800
メルコ EFS-4000(FX、FS用内蔵4メガ)	38,000	25,800
メルコ RCD-4000S(98ノート用4メガカード)	26,000	19,900
メルコ RCD-8000S(98ノート用8メガカード)	50,000	35,800
I/Oデータ NT-34-6M(98NS/T用内蔵6メガ)	48,000	34,800
タウンズ周辺機器		
メルコ XMT-2000R(タウンズ用2MB)	18,000	13,900
メルコ XMT-4000R(タウンズ用4MB)	29,800	22,800
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	22,800
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	30,000
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	26,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	29,800
モデム		
各社 2400ボーパソコン通信モデム	———	17,800より
日立 ネットフォンNP120-3P(モデム内蔵電話機)	———	6,800
オムロン MD-96FB5V(9600ボー超高速モデム)	88,000	59,800
アイワ PV-A24V5(2400ボー、NMPSモデム、液晶表示付)	39,800	27,800
その他の周辺機器(限定特価品)		
I/Oデータ GA-1024W(98用バイレゾボード)	98,000	79,800
各社 98用カラーCRTバック(NS/E,NS/T用)	———	4,900より
エムエスアイ スピークボード(98用音声発生ステレオFM音源ボード)	49,800	24,800
エムエスアイ SS-10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	12,800
エムエスアイ TB-10(PC98用10キー付トラックボール)	14,000	9,500
クレスト ひかる君(PC98用大人気トラックボール)	9,800	4,900
メルコ HSS-DL7(サイリックス486DLC&コプロセット)	44,000	33,800
各社 PC98用バスマウス	———	1,800より
各社 FM音源ボード(PC9801シリーズ用)	———	7,900より
各社 PC98用 3.5"×1、2HDドライブ	———	14,800より
各社 PC98用 3.5"×2、2HDドライブ	———	24,800より
各社 PC98用 5"×1、2HDドライブ	———	22,800より
各社 PC98用 5"×2、2HDドライブ	———	35,800より
各社 PC98用 3.5"×1、2HD/2DD自動切替	———	17,800より
各社 PC98用 3.5"×2、2HD/2DD自動切替	———	34,800より
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

新品も、どこにも負けない激安特価!!

新品販売のページ

早いもの勝ち

店内改装前につき

在庫処分激安フェアー 11/30まで

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売 受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455(ヨシコウ)

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店(普)6400197
住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110
あさひ銀行 渋谷支店(普)451454
さくら銀行 渋谷支店(普)5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

新品代金引換配送OK!

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付

FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ/お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

盗難でも安心総合保険システム!!

㈱日本マイコン流通センター
渋谷店 (AM10:00~PM7:00) 年中無休
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

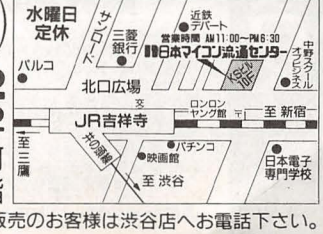
渋谷駅前店



㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店 (AM11:00~PM6:30) 毎週水曜日定休
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

吉祥寺店



(ベーマガ 12月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古パソコン閉店激安セール! 店内改装

店内改装前につき

早いもの勝ち

在庫処分激安フェアー 11/30まで

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

中古品代金引換配送OK!

中古品の組合せは自由!

(ペーマガ 12月号)

今月の特選中古品①

NEC PC-9801FA/U2

内蔵40メカHDD＋内蔵2メカRAMセット

新品同様中古品

PC9801FA/U2(パソコン本体)
PC9801FA-35(FA専用内蔵40メカHDD)
PC9801FA-02(FA専用SCSI I/F)
PC9801FA*01(FA専用内蔵2メカRAM)

合計定価 ¥633,000

56%引 特価 ¥274,600

回数	1回目	2回目以降
18回	¥19,264	¥18,000
24回	¥14,577	¥14,000
36回	¥11,290	¥9,900

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801FA/U2

定価¥458,000

49%引 特価 ¥228,000

- 話題の486CPUを搭載した超高速マシン
- 3.5"2HDディスク2基搭載
- FM音源内蔵
- ゲームからビジネス、パソコン通信まで豊富なソフトが魅力です。

回数	1回目	2回目以降
12回	¥22,047	¥21,800
20回	¥14,463	¥13,700
36回	¥10,073	¥8,200

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801VX41

定価¥630,000

特価 ¥138,000

- 16ビット9801本体
- 20メカハードディスク内蔵
- 現在の98用ソフトの動作を致します。

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,508	¥10,600
20回	¥8,604	¥8,300
36回	¥8,307	¥4,900

クレジット表は、消費税込の価格です

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC N5200-05MkII(N5251-02,8FDX2,カラーCRT一体型)	698,000	79,800
NEC N5200-03(N5221-22,3.5"2HDx1,40メカHDD,カラーCRT一体型)	———	118,000
NEC N5200-07AD I(N5261-24,8FDX2,80386SX)	———	99,800
NEC N5200-07AD II(N5261-27,5FDX1,40メカHDD,80386)	———	138,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	99,800
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	119,000
NEC PC-9801NS(32ビット98ノートSX)	298,000	125,000
NEC PC-9801NS20(32ビット98ノートSX,20メカHDD内蔵)	448,000	158,000
NEC PC-9801NS/E(32ビット98ノートSX)	278,000	158,000
NEC PC-9801NS/E20(32ビット98ノートSX,20メカHDD内蔵)	378,000	178,000
NEC PC-9801NS/E40(32ビット98ノートSX,40メカHDD内蔵)	418,000	198,000
NEC PC-9801NS/T(32ビット98ノートSX)	288,000	168,000
NEC PC-9801NC(32ビット98ノート,カラー液晶)	598,000	285,000
NEC PC-9801LX5C(ラップトップ,カラー液晶,40メカHDD内蔵)	748,000	228,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ,20メカHDD内蔵)	588,000	198,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ)	448,000	108,000
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ,40メカHDD内蔵)	866,000	178,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	158,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	79,800
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	89,800
NEC PC-9801T/S5(カラー液晶,40メカHDD内蔵,ラップトップ,32ビット)	850,000	328,000
NEC PC-9801T/W5(液晶,40メカHDD内蔵,ラップトップ,32ビット)	758,000	228,000
NEC PC-98XA/2	698,000	39,800
NEC PC-98XL2(ダブル)(40メカHDD内蔵)	988,000	298,000
NEC PC-98XLモデル2	575,000	128,000
NEC PC-98XLモデル4(20メカHDD内蔵)	835,000	148,000
NEC PC-H98Sモデル8-002	548,000	248,000
NEC PC-9801FA2(486CPU,FM音源搭載,新品同様)	458,000	248,000
NEC PC-9801FA/U2(486CPU,FM音源搭載,新品同様,限定30台)	458,000	228,000
NEC PC-9801DA2/U2(FM音源搭載)	448,000	218,000
NEC PC-9801DS2/U2(FM音源搭載)	358,000	168,000
NEC PC-9801DX2/U2(FM音源搭載)	318,000	128,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	198,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	189,000
NEC PC-9801RX51(40メカHDD内蔵)	508,000	169,000
NEC PC-9801RX21	338,000	124,000
NEC PC-9801RX4(20メカHDD内蔵)	566,000	145,000
NEC PC-9801RX2	398,000	118,000
NEC PC-9801VX41(20メカHDD内蔵)	630,000	138,000
NEC PC-9801VX21	433,000	115,000
NEC PC-9801VX2	433,000	108,000
NEC PC-9801VM11	328,000	99,800
NEC PC-9801VM4(20メカHDD内蔵,256RAM別売¥5,000)	830,000	95,800
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥5,000有り)	415,000	74,800
NEC PC-9801VF2(別売り256K-RAM¥5,000有り)	348,000	55,000
NEC PC-98LT/11(ラップトップ)	238,000	45,800
NEC PC-9801CS2(CRT一体型,FM音源搭載)	398,000	189,000
NEC PC-9801CV21(CRT一体型,FM音源搭載)	355,000	158,000
NEC PC-9801UF(FM音源搭載)	218,000	99,800
NEC PC-9801UR(3.5"1ドライブ,RAMドライブ)	218,000	128,000
NEC PC-9801UR/20(20メカHDD内蔵,RAMドライブ)	348,000	139,000
NEC PC-9801EX2(FM音源搭載)	348,000	118,000
NEC PC-9801UX21(FM音源搭載)	348,000	108,000
NEC PC-9801U2(FM音源搭載)	298,000	25,000
NEC PC-88VA(サウンドボードII付)	337,800	53,000
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	44,800
NEC PC-8801MC1	169,000	39,800
NEC PC-8801MA2	168,000	35,800
NEC PC-8801MA	198,000	33,800
NEC PC-8801MH	208,000	32,800
NEC PC-8801FA	168,000	30,000
NEC PC-8801FE(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	129,000	35,800
NEC PC-8801FE2(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	119,000	45,800
NEC PC-8801FH	168,000	29,800
NEC PC-8801FR	178,000	25,800
NEC PC-8801SR	258,000	29,800
NEC PC-8801	228,000	8,000
NEC PC-8001MkII	123,000	6,800
エプソン PC-386L-SR-STD(32ビットラップトップ)	538,000	198,000
エプソン PC-386L-SX-H40(32ビットカラーラップトップ,40メカHDD内蔵)	800,000	258,000
エプソン PC-386L-S-H40(32ビットラップトップ,40メカHDD)	763,000	218,000
エプソン PC-386Note-A-STD(32ビット,Note型)	268,000	105,000
エプソン PC-386Note-AE1(32ビット,Note型)	238,000	118,000
エプソン PC-386Note-W-2(32ビット,Note型,2ドライブ)	278,000	128,000
エプソン PC-386Note-WR2(32ビット,Note型,2ドライブ)	278,000	139,000
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット,BOOK型)	378,000	158,000
エプソン PC386GS2(GS5)	398,000	168,000
エプソン PC386P	268,000	149,000
エプソン PC-286X-H20(20メカHDD内蔵)	563,000	159,000
エプソン PC-286VF-STD	298,000	115,000
エプソン PC-286VE-STD	298,000	108,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	79,800
エプソン PC-286LST-STD(ラップトップ)	518,000	138,000
エプソン PC-286LS-H40(ラップトップ,40メカHDD内蔵)	703,000	148,000
エプソン PC-286LS-H20(ラップトップ,20メカHDD内蔵)	613,000	118,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	69,800
エプソン PC-286L-H10-N(ラップトップ,10メカHDD内蔵)	468,000	74,800
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	74,800
エプソン PC-286LE-H40(40メカHDD内蔵)	593,000	99,800
エプソン PC-286BOOK-H20(20メカHDD内蔵)	378,000	129,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	105,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	84,800
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	55,800
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK,2FDD仕様)	228,000	65,800
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK,20メカHDD内蔵)	328,000	85,800
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ,2FDD)	298,000	48,000
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ,10メカHDD内蔵)	398,000	58,000
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ,20メカHDD内蔵)	448,000	68,000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	256,000	124,000
東芝 J3100SX-041VW(32ビットダイナブックVGA対応,40メカHDD内蔵)	428,000	235,000
東芝 J3100SGT-041(32ビットラップトップ,40メカHDD内蔵)	948,000	348,000
東芝 J3100GS-001(ダイナブック286GS)	198,000	69,800
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286GS,20メカHDD内蔵)	498,000	89,800
東芝 J3100GT-002(32ビットラップトップ,2FDD仕様)	498,000	138,000
東芝 J3100GT-021(20メカHDD内蔵)	698,000	168,000
東芝 J3100GX-041(32ビットラップトップ,40メカHDD内蔵)	848,000	218,000
東芝 J3100GXS-101(32ビットプラズマモニター,100メカHDD内蔵)	948,000	348,000
東芝 J3100B-12(10メカHDD内蔵)	———	36,800
シャープ CZ-602C(X68000Expert)	356,000	128,000
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	148,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	158,000
シャープ CZ-634C(X68000XVI)	368,000	224,000
シャープ CZ-652C(X68000Pro)	298,000	98,000
シャープ CZ-674C(X68000Compact-XVI)	298,000	148,000
シャープ CZ800C(X1、ジャンク品)	155,000	3,000
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	29,800
シャープ CZ870C(X1ターボIII)	168,000	25,800
IBM 5541-M08(3.5"2HD1FD&20メカHDD,16ビット)	870,000	79,800
IBM 5541-M19(3.5"2DD1FD&30メカHDD,16ビット)	———	88,000
IBM 5541-P08(3.5"2HD1FD&20メカHDD,カラー対応,16ビット)	1,015,000	108,000
IBM 5541-P12(3.5"2HD2FD,カラー対応,16ビット)	———	98,000
IBM 5541-P19(3.5"2DD1FD&30メカHDD,カラー対応,16ビット)	———	108,000
IBM 5551-K08	———	74,800
IBM 5551-M08(5"1FD&20メカHDD,16ビット)	1,065,000	85,000
IBM 5551-M19(5"1FD&30メカHDD,16ビット)	———	88,000
IBM 5551-P19(5"2DD1FD&30メカHDD,カラー対応,16ビット)	———	108,000
IBM 5571-T0A(32ビット,80386-20MHz,60メカHDD内蔵,3.5"x1,タワー)	———	198,000
IBM PS/2モデル60(8560-041)(32ビット,タワー)	———	89,800
IBM 5160(PC/XT、5インチモデル)各種	———	35,000より
IBM PS55ノート(5523SV4)*	368,000	178,000
IBM PS55ノート(5523SJ4)	368,000	138,000
三菱 MAXY(M3201-A12)(AXラップトップ,20メカHDD内蔵)	548,000	128,000
三洋 MBC-17JH40(AXパソコン,40メカHDD内蔵,PC/AT互換)	550,000	118,000
三洋 MBC-17JF(AXパソコン,PC/AT互換)	335,000	89,800
アップル Macintosh IIcx(2M/HD80)	980,000	218,000
アップル Macintosh ClassicII(4M/HD40)	318,000	148,000
富士通 FM16βFD1	355,000	29,800
富士通 FM-R30FD	355,000	35,800
富士通 FM-R50FD	380,000	69,800
富士通 FM-R50ハ(FMR50AH2)	650,000	89,800
富士通 FM-R50ハ(FMR50AH4)	730,000	99,800
富士通 FM-R50-NB-1A	238,000	89,800
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258,000	118,000
富士通 FM-R50-NX-21B(親指シフト,32ビット)	258,000	138,000
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	118,000
富士通 FM-TOWNSモデル80H本体(80メカHDD内蔵,新品同様)	623,000	213,000
富士通 FM-TOWNSIICX20本体(新品同様)	333,000	208,000
富士通 FM-TOWNSIIUX10(CRT一体型)本体(新品同様)	263,000	169,000
富士通 FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	179,000
富士通 FM-8	228,000	6,800
富士通 FM-New7	118,000	7,800
富士通 FM77AV1	128,000	12,800
富士通 FM77AV2	158,000	14,800
富士通 FM77AV20-1	138,000	21,800
富士通 FM77AV20EX	128,000	24,800
富士通 FM77L2	193,000	19,800
富士通 ファコム9450ハmkII本体(F9451SS12)	425,000	69,800
富士通 ファコム9450ハmkII本体(F9451SD12)(20メカHDD内蔵)	625,000	89,800
富士通 ファコム9450ハmkII本体(F9452SD12A)(20メカHDD内蔵)	790,000	108,000
カシオ DK-5500(電子手帳、新品限定)	29,000	16,800
カシオ DK-5500(電子手帳)	29,000	12,800
カシオ DK-5000(電子手帳)	28,000	9,800
カシオ DK-2000(電子手帳)	24,800	7,800
三菱 マルチ16N(MP-1655-B20)+MP-205GM(モノクロモニター)	———	78,000
三菱 マルチ16N(MP-1655-B22)+MP-405CM(カラーモニター)	———	99,800
沖電気 IF-800シリーズ各種(本体、CRT他)	———	50,000より
日立 B16EX-2(附属品無し)	368,000	15,000
パイオニア PX-V60(MSX)	———	5,000
各社 MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR	———	大特価
ワープロ		
NEC PWP-70(文豪ミニ7,9 CRT,3.5 FDD,24ピン印刷)	198,000	45,800
NEC PWP-505X(文豪ミニ5X,液晶,3.5 FDD,新品限定)	198,000	108,000
NEC PWP-505I(文豪ミニ5X,液晶,3.5 FDD,ノートワープロ,新品限定)	168,000	99,800
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵,ポケットサイズ)	128,000	38,000
東芝 JW-500(トスワード500,3.5"各5&CRT)	———	69,800
東芝 JW-98UP(ローカスX1-2-3搭載,3.5 FDD,10キー付,新品限定)	298,000	148,000
東芝 JW-95KVII(ルポ95KVII,液晶,3.5 FDD,新品限定)	238,000	148,000
シャープ WD-SD50(液晶モニター,B4印刷,ビジネスワープロ)	398,000	168,000
リコー リポーネ2100(9 CRT,3.5 FDD,24ピン印刷,データベース&表計算)	———	49,800
キヤノン キャノワードJ100(12"CRT,3.5 FDD,B4印刷)	188,000	39,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC9801FA-01&PC9801FA-35(FA,FS,FX用40メカHDD&I/F)	130,000	39,800
NEC PC-9801NS/E-34(98NS'E,T,NC用40メカHDD)	100,000	38,000
NEC PC9881(8"2D 2ドライブ)	388,000	15,800
NEC PC98H33K(10メガハードディスク)	228,000	26,800

中古パソコン 3大メリット

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利! 新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス 中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK 新品との組合せもできます 3回から60回まで

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK!(ボーナス4回払、6回払)
- ボーナス一括払いOK!

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

ボーナス一括払いから、ボーナス2〜6回払い (ボーナス月のみの支払いOK!)

今月の特選中古品②

NEC PC-PR201/80A
〔新品同様中古品〕 定価¥275,000



63%引 特価 ¥99,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,115	¥ 9,500
20回	¥ 6,269	¥ 6,000
36回	¥ 4,034	¥ 3,600

- PC用136桁カラードット式漢字プリンター
- アウトラインフォント搭載
- 80文字/秒の高速印字

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC286LE-STD
中古 79%引 定価¥368,000



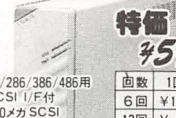
特価 ¥74,800

- 16ビットラップトップパソコン
- 液晶モニター&3.5FD 2基搭載
- NEC PC98シリーズ用ソフトが利用出来ます
- アナログカラーCRT接続可能

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,763	¥8,400
15回	¥6,875	¥5,700
30回	¥4,864	¥3,100

クレジット表は、消費税込の価格です

一流メーカー 98用 120メガ SCSI ハードディスク



特価 ¥59,800

- 98/286/386/486用 SCSI I/F付
- 120メガSCSI ハードディスク
- 安すぎてメーカー名を掲載できません!

回数	1回目	2回目以降
6回	¥11,098	¥10,900
12回	¥ 5,977	¥ 5,700
24回	¥ 4,297	¥ 3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

中古販売のページ 早いもの勝ち 在庫処分激安フェアー 11/30まで

店内改装前につき

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC98H51(20メガハードディスク,I/F別売)	428,000	19,800
NEC PC98H51U(20メガハードディスク,I/F別売)	176,000	22,800
NEC PC98H53N(40メガハードディスク,I/F別売)	448,000	34,800
NEC PC98H54(40メガハードディスク,I/F別売)	690,000	34,800
NEC PC98XLダブル-31(XLダブル専用40メガハードディスク)	327,000	29,800
NEC PC98H81(8"2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	29,800
NEC PC8831-MW(PC88シリーズ用5"2HD×2ドライブ)	138,000	25,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	22,800
NEC PC-HD100R2(100メガHDD、外付、I/F別、新品限定)	98,000	49,000
NEC PC-HD170RB(170メガHDD、外付、98用SCSI I/F付、新品同様)	185,000	115,000
ジェフ GJ-120(120メガHDD、外付、98用SCSI I/F付)	118,000	58,000
ジェフ GJ-240(240メガHDD、外付、98用SCSI I/F付)	158,000	89,800
日本アルトス バース100N(104メガ、98用バスマスターSCSI I/F内ハードディスク)	118,000	64,800
日本アルトス バース100FN(105メガ、98FA FS.FX用SCSIハードディスク,I/F付)	99,800	64,800
日本テクサ ステーション40S(98用40メガSCSIハードディスク,I/F別)	108,000	29,800
日本テクサ トラスト80S(PC98RX、VM1専用内蔵80メガHDD)	198,000	55,000
アイテック IT-H100R(100メガHDD、外付、98用SCSI I/F付)	235,000	55,000
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	49,800
コニック AW-P80C(80メガHDD、98用SCSI I/F付)	176,000	52,800
キャラベル AV-125SXE(98NS/E.T.NC用内蔵125メガHDD)	138,000	49,800
ICM SRC-80(80メガHDD、98用SCSI I/F付)	158,000	49,800
緑電子 PS-90(90メガSCSIハードディスク,I/F別)	128,000	45,000
緑電子 Little-B4(40メガHDD、I/F別売)	158,000	25,000
緑電子 Little-E40MkII(40メガHDD、98用I/F付)	98,000	44,800
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/80A(136桁、24ピン、アウトライン、カラードット、新品同様)	275,000	99,800
NEC PC-PR201X(136桁、24ピン、カラードット)	275,000	69,800
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	59,800
NEC PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	55,800
NEC PC-PR201CL(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	44,800
NEC PC-PR201T(136桁、24ピンカラー熱転写)	170,000	49,800
NEC PC-PR150V(80桁、48ピンカラー熱転写)	99,800	44,800
NEC PC-PR101F(80桁、24、ドット)	158,000	37,800
NEC PC-PR101GS-03(101GS用トラクターフィーダー)	13,000	4,800
NEC PC-PR601(ページプリンター)	585,000	59,800
NEC PC-PR602R(B4ページプリンター)	498,000	79,800
NEC PC-PR350(48ピン、カラー熱転写、単票給紙式)	168,000	64,800
NEC PC-PR406HS(24ピン、カラー熱転写、スキャナー機能付)	138,000	59,800
NEC PC-PR406(24ピン、カラー、熱転写)	99,800	32,800
NEC NM-9032-02(NM99シリーズ用シートフィーダー、新品同様)	38,000	14,800
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	310,000	22,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	48,000
NEC NM-5020(136桁、24ピン)	370,000	65,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	24,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	———	35,800
富士通 FMPR-351(136桁、24ピン、ドット、トラクター標準装備)	250,000	39,800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	39,800
シャープ CZ-8PG1(80桁、24ピン、カラードット)	138,000	64,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	49,800
シャープ MZ-1P06(80桁、ドット)	234,000	19,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	12,800
シャープ IO-735(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	89,800
シャープ IO-735X(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	118,000
エプソン IP-130K(136桁、インクジェット)	520,000	29,800
エプソン HG2000PC(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83)	198,000	65,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	44,800
エプソン AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	15,800
エプソン AP-80K-FM(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	15,800
エプソン AP-600PC(80桁、24ピン、熱転写)	64,800	39,800
エプソン AP-800PC(80桁、24ピン、熱転写)	99,800	42,800
エプソン VP-130K(136桁、24ピン、ドット)	189,000	35,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	39,800
エプソン VP-900PC(80桁、24ピン、カラードット)	128,000	45,800
エプソン VP-1000PC(136桁、24ピン、ドット)	154,000	49,800
エプソン VP-1500PC(136桁、24ピン、ドット)	138,000	54,800
エプソン VP-4800PC(136桁、48ピン、ドット)	330,000	94,800
エプソン XP-2000PC(136桁、48ピン、ドット)	198,000	129,000
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター)	598,000	99,800
キヤノン LBP-B406S(B4レーザープリンター)	471,000	118,000
キヤノン LBP-B406S(LIPSIII、PCモデル、B4レーザープリンター、新品限定)	588,000	199,000
キヤノン LBP-811AJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	58,000
キヤノン BJ-10V(A4、バブルジェット式、360ドット/インチ)	74,800	36,800
ブラザー M1724Pα(136桁、24ピン、ドット)	95,000	48,000
スター AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188,000	44,800
スター AR-2410(80桁、24ピン、ドット)	114,000	34,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	46,800
スター JR-200CL(136桁、24×48ピン、カラードット、2倍体)	134,800	59,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	29,800
富士通 FMPR204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	36,800
富士通 FMPR351(136桁、24ピン、ドット)	250,000	49,800
富士通 FP-110FN(A4、24ピン、熱転写、PCorFM用)	49,800	26,800
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット、PR101準拠)	118,000	24,800
精工舎 GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	119,800	9,800
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800
カシオ LCS-2400 TYPE 60(B4レーザープリンター、PC対応)	1,200,000	58,000
IBM 5553(PS/55シリーズ用)	———	29,800
IBM 5577-B01(PS/55シリーズ用24ドットインビジネスプリンター)	———	68,000
SONY HBP-F1C(B4紙、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	32,800
プリンター		
NEC PC-8024	148,000	9,800
アップル レーザーライターPLUS(MAC用レーザープリンター)	1,218,000	185,000
アップル イメージライター(MAC用ドット式)	134,500	35,800
アップル レーザーライター11NTX-J(MAC用、日本語、ポストスクリプト)	798,000	299,000
エプソン RP-80II(80桁、9ピン、ドット)	89,800	7,800
エプソン SP-80(80桁、9ピン、ドット)	56,800	7,800
エプソン FP-80(80桁、9ピン、ドット)	153,800	9,800
エプソン MP-100(136桁、8ピン、ドット)	189,000	7,800
シャープ CE-140P(PC1360一体型、7色カラー)	43,000	9,800
ブラザー M-1009(ドット、FM用)	49,800	7,500
スター G-10XPII(80桁、ドット)	74,800	6,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	3,800
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	7,800
ディスプレイ		
NEC PC-KD852(4000文字、アナログ、0.39)	99,800	38,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	46,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	39,800
NEC PC-KD862(4000文字、アナログ、0.39)	99,800	39,800
NEC PC-KD863S(4000文字、アナログ、0.39、スピーカー&チルト台付)	118,000	47,800
NEC PC-KD881(4000文字、アナログ、0.28、チルト台付)	118,000	59,800
NEC PC-KD882(4000文字、アナログ、0.31、チルト台付)	89,800	44,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC N-5924(4000文字、ハイレゾ/&ノーマル対応)	233,000	59,800
NEC N-5925L(4000文字、20インチ、ハイレゾ/&ノーマル対応)	598,000	178,000
NEC N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル、チルト台付)	138,000	42,800
NEC N-5915(4000文字、プラズマモニター)	198,000	39,800
NEC N-5911(4000文字、モノクロ)	65,000	15,800
NEC PC-TV353(4000文字、アナログ、TVチューナー内蔵)	102,600	55,000
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT	———	25,800より
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT(多数在庫あり)	———	12,800より
SONY CPD-1403(AX用 14 0.38ピッチ)	125,000	49,800
三菱 HG39WEX(20'0.31ピッチ、24〜34KHz、アナログ、ハイレゾ対応)	———	198,000
三菱 JUM-1471AN(4000文字、アナログ、98、MAC、TOWNS他対応)	———	55,800
三洋 CMT-148HMB(AX用、14、0.31ピッチ、マルチ)	128,000	45,800
富士通 FMD-PC432(FMRシリーズ用)	128,000	18,000
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	39,800
IBM 8514001(IBM8580用カラーモニター)	———	39,800
IBM 5555-B06(PS/55用15インチモニター)	70,000	29,800
アップル アップルモノクロ2ページモニター(専用ビデオボード付)	300,000	89,800
モデム		
各社 2400ボーパソコン通信モデム	———	14,800より
各社 1200ボーパソコン通信モデム	———	6,900より
オムロン MD24FN4(98ノート用内蔵型、2400ボー)	39,800	19,800
NEC SP-2400FAST(2400ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続用)	148,000	8,500
スキャナーなど		
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置、ソフト付)	350,000	245,000
シャープ JX-40(A4、256階調、A4スキャナー)	298,000	148,000
富士通 F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	36,000	16,800
IBM IBM6329(PS/55用A4スキャナー)	———	39,800
その他の周辺機器		
NEC PC-9801FA-01(98FA用内蔵2メガRAM)	45,000	16,800
NEC PC-8801-01(8801用漢字ROM)	38,000	6,800
NEC PC-8801-30(88シリーズ用CD-ROMドライブ)	30,300	9,900
NEC PC-8801-31(88シリーズ用CD-ROM I/F)	34,800	9,900
NEC PC-88VA-11(88VAシリーズビデオボード)	39,800	16,800
NEC PC-9801-10(PC9801/E用漢字ROM)	30,000	8,800
NEC PC-9801-13(PC9801シリーズ用CRTインターフェース)	15,000	4,000
NEC PC-9801-37(FAXボード)	125,000	58,000
NEC PC-9873L(タッチスクリーン)	50,000	22,800
NEC PC9801LV-08(98LV用拡張BOX)	98,000	58,800
NEC PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	12,000	7,000
ユニケ軽 GX-22(4メガプリンターバッファー)	———	24,800
アイワ DX-S55(CDプレーヤー)	———	6,800
カシオ CP-100(ハンディコピー)	———	7,800
各社 PC98用FM音源ボード	———	6,800より
富士通 FM50NSM128(FM/ノートブック用ICメモリーカード)	20,000	9,800
富士通 FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89,800	44,800
富士通 FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	19,800
各社 PC98用汎用1メガRAM	———	6,800
各社 PC98用汎用2メガRAM	———	14,800
各社 各種RAMボード及びコプロ	———	大特価
IBM 各種ボード、周辺機器など	———	処分特価
沖電気 各種ボード、周辺機器など	———	処分特価

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ずお電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

中古品代金引換配送OK!

在庫切れの場合ご予約も受付けます

全国どこでもお電話一本で簡単申込み 受付時間 AM10:00〜PM7:00

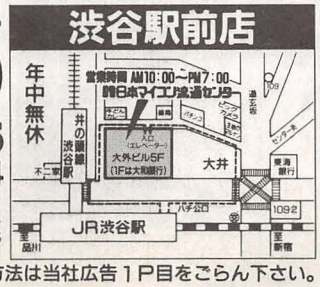
通信販売 受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店 普6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普1133110
あさひ銀行 渋谷支店 普451454
さくら銀行 渋谷支店 普5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店
AM10:00〜PM7:00 年中無休
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店
AM11:00〜PM6:30 毎週水曜日定休
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

(ベーマガ 12月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

店内改装前につき

早いもの勝ち

在庫処分激安フェアー 11/30まで

FM TOWNSフェアー

総合保険付

組合せは自由!! お気軽にご相談下さい

(ベーマガ 12月号)

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

FUJITSU FM TOWNS フェアー

フェアー記念特典付

FM TOWNS II CX



- CPUは32ビット386 (16MHz)
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属
- 40メガハードディスク搭載 (CX40のみ)

B-F31 FMタウンズIICX20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズIICX20(本体)	¥333,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥ 9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥482,200

パソコンデスク又はキーボードカバーをプレゼント!

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥17,728	¥16,000
30回	¥15,893	¥13,200
36回	¥14,538	¥11,300
60回	¥12,918	¥ 7,500

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F32 FMタウンズIICX20 ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズIICX20(本体)	¥333,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
デジャII(女の子いっぱいゲーム)	¥ 8,800
キャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	¥ 9,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナーIII(人気3Dシューティング)	¥10,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
スプラッターハウス(アクションゲーム)	¥ 9,800
三国志III(人気シミュレーションゲーム)	¥16,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥551,000

パソコンデスク又はキーボードカバーをプレゼント!

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥24,857	¥24,300
24回	¥20,790	¥18,800
36回	¥16,253	¥18,300
60回	¥ 9,969	¥ 8,900

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F33 FMタウンズIICX20 激安ゲーム&ワープロセット

	税別定価
FMタウンズIICX20(本体)	¥333,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
FP-110FN(A4漢字プリンター)	¥49,800
FMタウンズ用プリンターケーブル	¥ 6,800
日本語MS-DOS V3.1基本システム	¥ 9,800
MSワークス(ワープロ&データベース統合ソフト)	¥40,000
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥ 9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥601,400

パソコンデスク又はキーボードカバーをプレゼント!

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥24,863	¥24,100
24回	¥21,815	¥20,400
36回	¥17,962	¥14,400
60回	¥13,328	¥ 9,600

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F34 FMタウンズ80H激安ゲーム&ワープロセット

FMタウンズ80H(80メガHDD内蔵本体)	¥623,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
FP-110FN(A4漢字プリンター)	¥49,800
FMタウンズ用プリンターケーブル	¥ 6,800
日本語MS-DOS V3.1基本システム	¥ 9,800
MSワークス(ワープロ&データベース統合ソフト)	¥40,000
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
フランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥871,800

パソコンデスク又はキーボードカバーをプレゼント!

54%引

フェアー特価 ¥395,100

回数	1回目	2回目以降
20回	¥23,935	¥23,800
24回	¥21,974	¥20,100
36回	¥17,796	¥14,200
60回	¥11,269	¥ 9,500

クレジット表は、消費税込の価格です

FM TOWNS II UX



- CPUは32ビット386SX (16MHz)
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属
- 10インチカラーCRT一体型

B-F35 FMタウンズIIUX20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズIIUX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥ 9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥ 9,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥380,200

パソコンデスク又はキーボードカバーをプレゼント!

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥14,267	¥12,500
30回	¥13,211	¥10,300
36回	¥ 9,286	¥ 8,900
60回	¥ 8,188	¥ 5,900

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F36 FMタウンズIIUX20 ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズIIUX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
デジャII(女の子いっぱいゲーム)	¥ 8,800
キャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	¥ 9,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナーIII(人気3Dシューティング)	¥10,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
スプラッターハウス(アクションゲーム)	¥ 9,800
三国志III(人気シミュレーションゲーム)	¥16,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥436,200

パソコンデスク又はキーボードカバーをプレゼント!

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥19,918	¥19,100
30回	¥14,792	¥12,200
36回	¥11,580	¥10,500
60回	¥ 8,034	¥ 7,000

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F37 FMタウンズIIUX20 激安ゲーム&ワープロセット

	税別定価
FMタウンズIIUX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FP-110FN(A4漢字プリンター)	¥49,800
FMタウンズ用プリンターケーブル	¥ 6,800
日本語MS-DOS V3.1基本システム	¥ 9,800
MSワークス(ワープロ&データベース統合ソフト)	¥40,000
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥476,800

パソコンデスク又はキーボードカバーをプレゼント!

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥16,870	¥16,000
30回	¥15,007	¥13,200
36回	¥13,626	¥11,300
60回	¥11,905	¥ 7,500

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F38 FMタウンズIIUX20 中古激安セット

38%引

フェアー特価 ¥205,300

	税別定価
FMタウンズIIUX20(CRT一体型本体 本体のみ中古)	¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
アフターバーナーIII(人気シューティングゲーム)	¥10,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥338,600

回数	1回目	2回目以降
15回	¥16,691	¥15,800
20回	¥13,707	¥12,300
36回	¥ 8,496	¥ 7,400
60回	¥ 8,000	¥ 4,900

クレジット表は、消費税込の価格です

FMタウンズ用周辺機器

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク		
ニューテック NT-100TW(100メガ、SCSI)	98,000	73,500
ロジテック LHD-FM100E(100メガ、SCSI)	99,800	74,800
ロジテック LHD-FM200E(200メガ、SCSI)	138,000	98,000
漢字プリンター		
富士通 アイソジョイライター FP-110FN(限定特価品)	49,800	29,800
富士通 FM-PR204B	80,000	39,900
富士通 FMJP-101G(80桁インクジェット)	79,800	59,800
富士通 FM-PR353G(136桁ドット、限定特価品)	138,000	49,800
富士通 FM-PR353G2(136桁ドット、限定特価品)	98,000	59,800
富士通OA シティライター PR-B400	98,000	69,800
富士通OA シティライター PR-35T	98,000	68,000
富士通OA シティライター PR-30T(限定特価品)	89,000	49,800
富士通OA シティライター PR-40T(限定特価品)	120,000	56,800
富士通OA シティライター PR-41T(限定特価品)	110,000	59,800
富士通 FM60-711(プリンターケーブル)	6,800	6,000
増設RAMボード		
メルコ XMT-2000R(2MB)	18,000	13,900
メルコ XMT-4000R(4MB)	29,800	22,800
メルコ XMT-8000R(8MB)	54,800	41,000
I/Oデータ JDS-1MNE(タウンズII シリーズ用1MB SRAMカード)	34,000	26,800
モデム		
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
富士通 FMMD311G(2400ボーモデム)	35,800	28,000
アイワ PV-M24V5(2400ボーモデム、液晶表示付)	39,800	27,800
オムロン MD-24FB5V(2400ボーMNP5モデム)	39,800	29,800
オムロン MD-24FP5V(2400ボーMNP5小型モデム)	36,800	26,800
オムロン MD-96FD5V(9600ボー超高速モデム)	88,000	59,800
その他の周辺機器		
富士通 FMT-KB501(テンキーボード)	12,000	9,900
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	22,800
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	30,000
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	26,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	29,800
富士通 FMT-416(タウンズUX専用TVチューナーカード)	38,800	29,000
富士通 FMT-121(タウンズSCSIカード)	30,000	24,800
富士通OA PB-01Tプリントボード(内蔵型プリンターアダプター)	24,800	19,800
富士通OA PB-02プリントボード(外付型プリンターアダプター)	29,800	23,900
システムホーム MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
SONY V-box(CI-1000)&接続ケーブル(SMF532)	39,500	36,000
人気ソフト		
富士通 ビデオ工房V1.1(ビデオ編集ソフト)	14,000	11,200
富士通 日本語MS-DOS V5.0 基本セット	12,800	10,200
富士通 日本語MS-DOS V3.1 基本セット	9,800	7,800
富士通 Towns V-NET(パソコン通信ソフト)	18,000	14,400
富士通 Air Warrior(通信対戦フライトゲーム)	7,800	6,200
富士通 Habitat V2.1(ビジュアル通信ソフト)	6,800	5,400
富士通 フラクタルエンジン DEMO(超高速アニメBGV)	2,600	2,100
アートディック ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	12,800	10,300
ビング スプラッターハウス(アクションゲーム)	9,800	7,800
ウルフチーム 斬II タウンズスペシャル(シミュレーションゲーム)	12,800	10,200
CSK ハイパーメディア米会話(教育ソフト)	18,000	14,400
日本マイコン テラ タウンズ(ワープロソフト)	32,000	25,800
タッドシャン ハイパーアドレス Ver2.0(住所録管理ソフト)	9,700	7,700

安心のサポートシステム

1 組合せ自由!!

当社ではセットのディスプレイに(FMT-D533)を採用しておりますが、ノングレア処理の高級タイプ(FMT-DP535)に変更すると全セットとも¥15,000(+消費税)プラスでOKです。
なお、組合わせ自由ですのでお気軽にご相談してください。

2 全品に安心の総合保険付き

3 故障の場合も富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがいます。

4 初期不良は即、交換します。

5 当社は富士通FMタウンズ有力販売店です。安心してお求めになれます。

6 設置も安心!パソコンデスクプレゼント!
(ただしB-F38のセットを除く)
パソコンデスクが不要なかたはソフト1本とキーボードカバーをプレゼント!

高級パソコンデスク

ストッパー式キャスター付 高級木製テーブル 全機種対応 強度バツグン

PD-99 (90cm巾)

新品

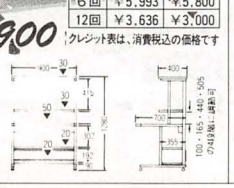


定価 ¥40,000

特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,993	¥5,800
12回	¥3,636	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です



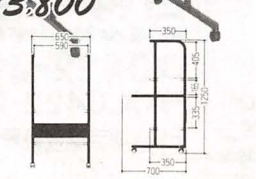
DS-7 (65cm巾)

新品



特価 ¥13,800

●ほとんどのパソコンに対応



FM-TOWNS新製品激安販売!



※FM-TOWNSII HR

- 新横型デザイン、80486SX/20MHz CPU搭載
- 高速CD-ROM&高速CPU、Windowsも楽々処理!
- フロントローディング式CD-ROM搭載

※FM-TOWNSII HG

- 新横型デザイン、80386/20MHz CPU搭載
- フロントローディング式CD-ROM搭載

※FM-TOWNSII UG

- CRT一体型、80386SX/20MHz CPU搭載
- ビデオ編集などに最適の一体型デザイン
- フロントローディング式CD-ROM搭載

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。



中古→中古
中古→新品
買換え自由

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 当社では、お客様からの下取りや買取りの価格は全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。
- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ベーマガ MK係
03-3463-4455代
(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

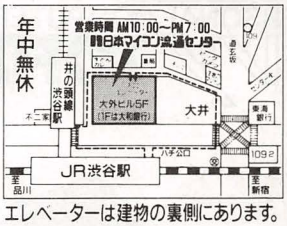
全国どこでもお電話一本で即、買取り

受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03[3463]4455
(ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。



エレベーターは建物の裏側にあります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5F
日本マイコン流通センター 全国買取 係

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX 03(3463)2394 又は 03(3496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日〜10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

《無料見積申込書》

キリトリ線

年 月 日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒		TEL	
購入予定日	年 月	職業		年令 才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々 円ぐらい					

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。
※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

ベーマガ 12月号

11/20〜11/23 渋谷店にて中古ソフトフェアー開催

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

(ベーマガ 12月号)

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ テレホンショッピング

お支払いは12月からでOK!

仙台 224-5591

(022)

ファックスでも受付けております(022)224-5594



お買い上げの方にもれなく「ファルコムキャラクターグッズ・イースIIマジカルボックス」プレゼント!



イースIIマジカルボックス

1 32ビットパワーをスタイリッシュなデザインに凝縮



PC-9801CS

- 32ビット386SX(16MHz)
- 3.5インチFDD2基内蔵モデル
- 12インチカラーディスプレー一体型
- FM音源内蔵
- 豊富なソフトウエアが魅力

- PC-9801CS2 ……¥398,000
- MS-DOS(Ver 3.3D) ……¥9,800

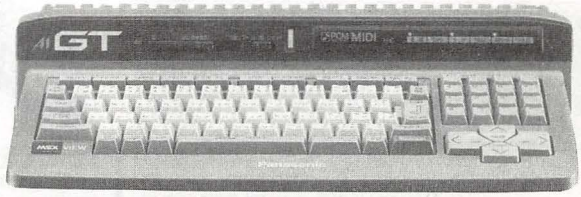
合計¥407,800を
現金特価
298,000円(税別)

頭金なし
第1回目10,360円
月々**8,400**円×47回

お支払い合計……405,160円(税込)

2 16ビットの本格派MSXターボR

A1GT



- FS-A1GT……¥99,800
- MSX用ジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
- ROMソフト(限定品)……¥5,800

- ワープロ及びグラフィックスが使用可能な話題のMSX View搭載

合計¥107,100を
現金特価**89,800**円(税別)

頭金なし
第1回目6,192円
月々**3,100**円×35回

お支払い合計……114,692円(税込)

3 MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD2

- 3.5インチダブルドライブ標準装備で、ラクラク操作
- プログラム実行速度がアップするBASICコンパイラ搭載



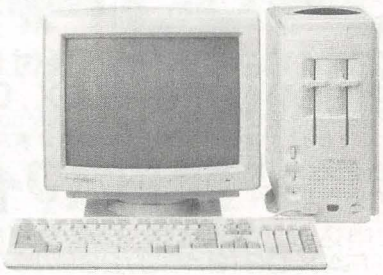
- PHC-70FD2……¥87,800
- MSXジョイパッド(FS-JS220)¥1,500
- ROMソフト(限定品)……¥5,800

合計¥95,100を
現金価格**74,800**円(税別)

頭金なし
第1回目5,811円
月々**3,700**円×23回

お支払い合計……90,911円(税込)

4 PC-8801MCmodel 2セット



(サウンドにどっきり、ゲームにうっとり)88&CD-ROMのサウンドパワーが、ボクらの五感をふるわせる。

- PC-8801MCmodel2……¥199,000
- ディスプレー(PC-KD854N)……¥84,800

合計¥283,800を現金特価**99,800**円(税別)

お支払い合計
……127,464円(税込)

頭金なし
第1回目4,964円
月々**3,500**円×35回

※在庫状況により、ディスプレイは異なる場合があります。

受付時間 AM10:15▶PM7:00〈年中無休〉受付担当/小野

全国どこでも**無料発送**致します。ご注文は**商品No.**でどうぞ。

手軽なクレジット**頭金なし**。お支払は**12月**からで**OK!!**

低金利でお得な
OAクレジット。らくらくお支払い **長期60回払いまでOK!!**

※クレジット契約は18歳以上・勤続年数1年以上が条件となります。その他の中・高校生の方は同意を得た保護者のお名前でお申し込み下さい。

ELECTRIC & LIVING

エルダウン
庄子デンキ
コンピュータ・中央

仙台市青葉区一番町三丁目6-5☎022(224)5591

イラストレーション 高田明美

英雄伝説 Ⅱ

The Legend Of Heroes Ⅱ

友情をつたえて——。
前作・英雄伝説で活躍したキャラクターたちと各地で出会い、
父セリオスの広げた友情の輪をアトラスが旅する。
友情の絆はいっそう強くなり、冒険者に勇気と力を与える。

英雄たちの伝説は受け継がれる。

PC-98版・PC-88版好評発売中!!

■PC-9801VM/UV以降 PC286/386シリーズ 5"2HD×5、3.5"2HD×5 定価9,800円(税別) ■PC-8801SR以降 5"2D×9 定価9,800円(税別)

親切設計はそのままに、すべてがグレードアップ!!

●MPの表示・概念を一新

これまでのMPとはまったく違った新システムを採用。
数字によるMPの表示を排除。使用可能な呪文キャパを表示し、より臨場感あふれる戦闘を実現。



●呪文の充実

単独呪文と全体呪文を区別。敵全体に攻撃可能なイグナに加え、新しい呪文も登場。攻撃の呪文もさらに充実。



●モンスターが戦闘画面上でアニメ処理

100体に及ぶ個性あふれるモンスターがアニメーションで動く。
防御・呪文・特殊攻撃など、様々な動きを見せてくれる。

●さらに進化したオートバトル

前作好評だったAI機能搭載によるオートバトルがさらにグレードアップ。より効率的な戦闘を実現。
ビジュアルはすべて400ラインに変更され、BGMもサウンドボードやスピークボードに対応。

●環境の充実

前作同様に各種ボードへの対応。
またRAMドライブへの対応や、HDへのインストールが可能など、さらに環境は充実しています。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

C&C for Human Potential

NEC

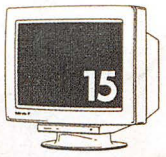
見やすいディスプレイの模範解答です。

パソコンの
ディスプレイのしくみ
（まとめテスト）

名前 是田遊

100 点

たいへんよくできました



見やすさを一番考えているといわれる左の図のディスプレイについて、次の質問に答えなさい。

1．このディスプレイのブラウン管はふつうよりずっと平らになっています。その正しい理由を選びなさい。

［ア］ななめ横や上からの光が反射して、目に入ったり見にくくなったりしないようにするため。

［イ］テレビでも最近のはやりで、かっこいいから。

［ウ］ま上を向けたとき、テーブルのかわりに使えるようにするため。

［エ］平らだと、目と画面のきょりがほぼ等しくなって疲れにくいので。

答 アエ

フラットフェイスブラウン管といいます。

2．このディスプレイは、ブラウン管の表面がガラスのようにツルツルしてはいません。その正しい理由を選びなさい。

［ア］誰かがヤスリでこすっていたずらした。

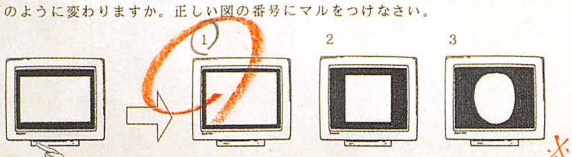
［イ］目がつかれないように、外の光をうつりこみにくくしてある。

［ウ］自分の顔がうつるとはずかしいから。

答 イ

ノングレア処理と呼ばれています。

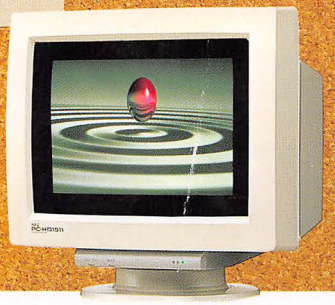
3．切り替えスイッチで画面のサイズが変わり、文字が大きく見やすくなります。どのように変わりますか。正しい図の番号にマルをつけなさい。



表示エリア拡大機能で画面が縦に17%大きくなります。※

他にも、このディスプレイは帯電防止機能とか専用の回転台とか見やすさを考えた機能がいろいろついています。

❖拡大表示をした場合にはグラフィック表示は多少変形します。



新発売

さらに目にやさしくて、使いやすい98ディスプレイ。
NECから新発売。

15インチカラーディスプレイ（ドットピッチ0.28mm）
PC-KD1511……標準価格118,000円（税別）

15インチカラーディスプレイ（ドットピッチ0.31mm）
PC-KD1521……標準価格89,800円（税別）

❖画面はハメコミ合成です。

資料請求券
マイコンBasic
ディスプレイ11.7
(10-27075)

〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉 NECパソコンインフォメーションセンター
東京03(3452)8000 大阪06(943)9800 名古屋052(251)9800 東北022(262)9800 九州092(262)9800
受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日（祝日を除く） 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

▶本広告に関する詳しい資料を差し上げます。左の請求券をハガキにはり、住所、氏名、年令、電話番号、勤務先を明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝五丁目7-1 NEC（10-27075）マイコンBasic係までお送り下さい。

NECグループ

第十一巻第十二号通巻一二六号 一九九二年十一月二十五日印刷 一九九二年十二月一日発行 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(三四四五)六一一一

特別定価480円（本体466円） 雑誌18361-12 T10183611120489